

Onkel Barlow

George Zaal

24. Dezember 2022

GESCHICHTEN VON ONKEL BARLOW

Voiced by George Zaal (OnkelBarlow),
written by Whisper (OpenAI),
edited by Tim Wittenborg (BorgNetzWerk)

Copyright ©2022 by George Zaal

This work is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License (CC BY-SA 4.0). Read the licence text:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>

Inhaltsverzeichnis











Danksagung	lxviii
Einleitung	lxix








BMZ







BNW   #1: Legendaries und Artefakte	5
BNW   #2: Itemlevel(anforderungen)	14
BNW   #3: Warforging und Titanforging	20
BNW   #4: Twink(un)freundlichkeit	30
BNW  #5: Lohnt es sich (wieder) mit WoW anzufangen	38
BNW  #6: Die Vielfalt der alten Skilltrees	44
BNW  #7: Relikte	51
BNW  #8: Was hältst Du von Klasse X?	56
BNW  #9: Heiler mit Gottkomplex	64
BNW  #10: Community ist kaka :(70
BNW  #11: Bring the player not the class!	79



















BNW  #12: Housing in WoW?	85
BNW  #13: Bots!	93
BNW  #14: Früher brauchte man noch Crowd Control	103
BNW  #15: Aggromanagement ist anspruchsvoll	109
BNW  #16: LFG ist tot.	116
BNW  #17: Ist doch nur ein Spiel!	123
BNW  #18: Microtransactions	129
BNW  #19: Heute ist alles so einfach!	137
BNW  #20: Warum spielst Du (überhaupt)?	144
BNW  #21: FAIL!!!1	150
BNW  #22: PvP (Teil 1/2)	156
BNW  #23: PvP (Teil 2/2)	163
BNW  #24: "Class Fantasy	169
BNW  #25: Warum (kein) Lore-Fan?	178
BNW  #26: Blizzcon Ausblick	184
BNW  #27: RNG (Zufall)	191
BNW  #28: Die wollen ja nur Geld machen!	198
BNW  #29: Content-Löcher	203
BNW  #30: Berufe	209

BNW  #31: Was macht ein gutes MMORPG aus?	215
BNW  #32: Damagemeter verbieten?	222
BNW  #33: Wann kommt ein neuer Blog?	228
BNW  #34: Copyright, ToS, GEMA, Monetarisierung & Co.	235
BNW  #35: Feedback	244
BNW  #36: Händchen halten?	253
BNW  #37: Power Creep	262
BNW  #38: Wird die Community immer schlimmer?	269
BNW  #39: Die Entwicklung des PvE Contents	275
BNW  #40: WoW 2 - wie sieht die Zukunft aus?	282
BNW  #41: Feedback	288
BNW  #42: Märchenbuch, Ordenshallen, Meleefeindlich, Solo-Content	299
BNW  #43: Classic Palas, WoW 2, Warcraftlogs	308
BNW  #44: Low Level HC Inis, DBM Verbot, Ein-Spiel-Spieler	314
BNW  #45: Gearscore, Immersion, Hardware	320
BNW  #46: Bad Luck Protection/Legendary Progress Tracker	327
BNW  #47: Antorus, Optik-Anpassungen, Gruppen finden, Traum-PvP	334
BNW  #48: Item-Schere, Rückkehrer, Milliarden AP, fehlende Inhalte	341

BNW  #49: VR-Update, Spaß in WoW, Main finden, Hardcore Mode	347
BNW  #50: Fliegen, Pala-Mobilität, Prot Pala Guide, Classic Hunter	355
BNW  #51: Classic Hunter & Healer, Gold oder Geld Abo, Alles Bots	364
BNW  #52: Classic Leveln, Mythic+ Leaver, Was sind Bots?	371
BNW  #53: Progress Race	379
BNW  #54: Rassenboni, Prequests, Mythic Raiding, Stats	387
BNW  #55: Stats II	396
BNW  #56: Warum liegen Endbosse so schnell?	403
BNW  #57: HD, Lieblingsklasse, Noobtauglichkeit, M+ Strafe	408
BNW  #58: Radikale Klassenänderungen	416
BNW  #59: M+ Anforderungen, WoW auf Englisch, M+ ohne Timer, Akündigung bis Release	425
BNW  #60: Lootverteilung - DKP, Council, Perso oder ffa?	432
BNW  #61: Mythic Plus Score	439
BNW  #62: Heilmechaniken	444
BNW  #63: Lootsysteme - Euer Feedback	453
BNW  #64: Levelerfahrung (WoW/SWtoR), Anti-Heiler-Affixe in M+	460

















BNW  #65: Abo-Geld sparen, Brezz in M+, Blog-Konzepte, Tanks mit Gottkomplex	466
BNW  #66: Gildenzwang	473
BNW  #67: Tank Hunter, PvP Gear, Avoid Cap, 20 Mann Raidgröße	479
BNW  #68: Mythic Transmog, Dodge&Parry, Pay 2 Win, M+ Balancing	487
BNW  #69: Tankmechaniken	494
BNW  #70: Pet-Taunts, böse DDs, liebe Community, Zonen-Scaling & Mats	504
BNW  #71: Pet Taunts 2, Ashbringer für alle, böse Tanks, Psychos	512
BNW  #72: M+ Gruppensuche, CC und oneshot, Glyphen, böse DDs 2	518
BNW  #73: Mega-Dungeons, Heiler Logs, Proll-Pala, Raid-Kick	526
BNW  #74: Dungeon-Hetze, Logs, neue Berufe	536
BNW  #75: Community-Geschichten	543
BNW  #76: Alte Raids, Overheal, Zweckgemeinschaften, unsere Regeln	550
BNW  #77: Jahresrückblick/Ausblick	557
BNW  #78: Glück gehabt, Newbies kicken, nicht fertig werden, Tank Challenge	564


BNW  #79: Community-Geschichten II	571
BNW  #80: Palanamen, Lore vs. Gameplay, Catch-Up-Mechaniken	577
BNW  #81: "nicht kicken", Faszination WoW, Mönch-Tanks	583
BNW  #82: Fernsehen vs Internet	589
BNW  #83: Boss-Dummies, leere Server, Allianz-Tauren, Account-Gilden	596
BNW  #84: Gating, Levelstop, neue Rassen, Monk Tanks II	603
BNW  #85: Dungeon Crawl, Server-Rassisten, Extra-Chance-Loot, Keine Noob Tanks	611
BNW  #86: M+ Keystones, eSport, Encounter RNG, alte"Community	617
BNW  #87: Undergeared, PvP, Depp des Tages, wortloser Kick	624
BNW  #88: Gildenhopping, nix zu tun, Legendarys kaufen, Fliegen	632
BNW  #89: 930er Gear, Depp des Tages II, kick wegen Flames, Coaching	637
BNW  #90: TS-Zwang, offizielle World Firsts, Keybinds, Lootboxen	644
BNW  #91: Exploits, Trivialcontent, Shadow Priests, Zeitverschwendung	651
BNW  #92: Profihass, Curve only, Reroll, Chatsperre	658
BNW  #93: Grafiksettings, Bots, Berufe, Depp des Tages	665








-
- [BNW](#)  #94: Raid-Schwierigkeiten, Achievements, Klassen-änderungen, Sellruns 673
- [BNW](#)  #95: Einsicht, „Buper easy“, heal suckt, Depp des Tages 682
- [BNW](#)  #96: Raid Lead, PvP Sellruns, Tanking, Depp des Tages 690
- [BNW](#)  #97: Aion Scrolls Online, Undergeared, Levelboost, Depp des Tages 698
- [BNW](#)  #98: Community-Geschichten 704
- [BNW](#)  #99: Serien, Solo-Dungeons, TISCH!?, Depp des Tages 710
- [BNW](#)  #100: Rassenboni, Low Level Recount, „falscheSStats 717
- [BNW](#)  #101: Zonenskalierung, Schwarzmarkt-AH, Musik & Sound 725
- [BNW](#)  #102: Communities, Suchtfaktor, Künstlerische Freiheit 732
- [BNW](#)  #103: Miese Randoms, 2er Troll, Inflation 738
- [BNW](#)  #104: Goldseller-Werbung, RAF-Nerf, Reset auf 0 745
- [BNW](#)  #105: Need for Speed, Questitems 751
- [BNW](#)  #106: Gearlappen, Null Bock Box, Die Bank gewinnt, 757
- [BNW](#)  #107: Artefaktwaffe, Männersache, Selbstüberschätzung 764
- [BNW](#)  #108: BfA Preorder (gestern vergessen zu releasen sorry) 770
- [BNW](#)  #109: Deppenspecial 775
- [BNW](#)  #110: RNG, Randoms, PvE Noobs 780
- [BNW](#)  #111: Hybrid DDs, Charakterdienste, Pwnage DH 787























BNW  #112: Deppenspecial #2	793
BNW  #113: Mobbing-Werkzeug, kleine Gebiete, Tmog-Einschränkungen	799
BNW  #114: Berufe, Grind, Vorschusslorbeeren	806
BNW  #115: Active Mitigation, Solo Queue, Entwicklungskosten	815
BNW  #116: Alte Mats, neue Klassen, Hybriden	825
BNW  #117: Verbündete Völker, Raidmechaniken	833
BNW  #118: Vorbesteller, Hype, Nicht-Schadens-Fähigkeiten	841
BNW  #119: Curve, Gruppensuche, Eisige Pfade	850
BNW  #120: Solo Queue 2, "falsch"geskillt, 3 Tanks	856
BNW  #121: Startkapital, Api, Feuerprobe	865
BNW  #122: Skada-Noob, Markenware, Kein Discord	873
BNW  #123: Overheal, Wir sprechen hier Deutsch!, Curve	880
BNW  #124: Stat Squish, Zwangs-Spec, trügerische DPS	887
BNW  #125: Wiedereinstieg, geboostete Chars, Mana-Manager	894
BNW  #126: Storytelling, Lootstress, PvP-Stress	902
BNW  #127: MvP, Völkerspezifische Waffen, World PvP	910
BNW  #128: Soloserver, Zappeltanks, CC-Button	919
BNW  #130: Loot, Loot & Nochmal Loot	925



























BNW 	#131: Leseverständnis, /ignore, veraltete Mechaniken	935
BNW 	#132: MvP, Taunt???, Transmog-Rüstungsklassen	942
BNW 	#133: Multiklasse(n), Skalierende Gebiete	949
BNW 	#134: Griff ins Klo, AH-Effekt, Testraider	957
BNW 	#135: Lieblings-Youtuber, Veraltete Mechaniken, Vereinsgilden	963
BNW 	#136: Bugs, Seasons, Veraltete Mechaniken	969
BNW 	#137: Weekly Cap Grün, Blau, Lila Brüllaffen	976
BNW 	#138: Weniger Tiefgang, Weniger Charaktere, Weniger Loot	984
BNW 	#139: Versteckte Patchnotes, Skill-Kampf, Goldsinks	994
BNW 	#140: Prequests, Warcraft III Let's Play, Kick	1003
BNW 	#141: Deppenspecial	1009
BNW 	#142: Chaaaarge!, Taskleiste, AH-Fehlbenutzung	1017
BNW 	#143: Lieblingsgebiete, Drama, WoW-Netflix-Serie	1024
BNW 	#144: Nameplates, Specwechsel, Nubtank	1031
BNW 	#145: Instanzdrama	1040
BNW 	#146: SPOTT AUS!!!, Doppeldepp, Schließkassetten	1047
BNW 	#147: Raiddienliche Berufe, Streamer, Pull endlich!!!	1053
BNW 	#148: Skip, Servicebeitrag, Solo M+	1062


BNW  #149: Learn 2 Lesen, Learn 2 Deutsch, Merchandise	1069
BNW  #150: Männersache	1076
BNW  #151: Wichtigere Heiler, SSkillStreamer, SAG HALLO!	1085
BNW  #152: Taunt-immun, ohne Addons unerschaffbar, Legendary-System	1093
BNW  #153: Verbotene Software, Damage oder Tanken? Internet-Promi	1102
BNW  #154: SPIELBARE MURLOCS CONFIRMED??? M+ Mechaniken, Ninja-Ginvite	1109
BNW  #155: Deppenspecial	1118
BNW  #156: Kack DPS, Level-Scaling und PvP, Aprilscherze	1126
BNW  #157: Spieltheorie	1135
BNW  #158: Fraktionen, Goldcap, Fragen über Fragen	1141
BNW  #159: Aggroklau, Goldguides, LFR zu schwer	1148
BNW  #160: BAH! MoP, D3 Waffenskills, gute Spieler finden	1158
BNW  #161: Neue Dungeons, BfA Exklusivdeal, TSM Bug	1168
BNW  #162: Daily HC Pflicht, ich war's nicht!, "frischer Account	1175
BNW  #163: Gold/h vs Euro/h, Perso Loot only, HORROR!	1183
BNW  #164: Fehleranalyse, DDs vs Tanks, Tanks vs Healer, Tanks vs alle	1195

BNW  #165: Fragen und Antworten (#165)	1208
BNW  #166:	1218
BNW  #167:	1228
BNW  #168:	1239
BNW  #169:	1252
BNW  #170:	1261
BNW  #171:	1271
BNW  #172:	1283
BNW  #173:	1292
BNW  #174:	1300
BNW  #175:	1309
BNW  #176: Die Nutella, ungerechte Skins, Rache-Leaver, Handelssperre	1316
BNW  #177: M+ min Itemlevelliste, Chat-Makros, Hässliche Rüstungen, Wozu noch Itemfarben?	1324
BNW  #178: Fernkampf-Retri, Zufallslayout, E-Sport	1333
BNW  #179: Damage oder Überleben, Fehlende Tanks/Heiler, Hörspiele/Pen&Paper	1342
BNW  #180: Splitraids doof?, Wunder der Technik, VAR Stärken & Schwächen	1352




-
- [BNW](#)  #181: must-have-addons, Gilden finden, Votekick-
Orgie 1364
- [BNW](#)  #182: mouseover-standard, ohne Holland? Raid-
Worldquests 1371
- [BNW](#)  #183: Auktionatoren töten, Spielsüchtig, Fragenauswahl 1378
- [BNW](#)  #184: VAR, Abseitseinscheidungen, Nettospielzeit,
Unbegrenzte Wechsel, Wetten 1386
- [BNW](#)  #184: 2H, Kopfteile, Rumgezappel Transmog-
Beschränkungen MDI 1397
- [BNW](#)  #185: Deine Mutter ,Damage Scaling, Raucherpause 1406
- [BNW](#)  #186: Alte Blogs, Siezen in Games, KI-Autos 1415
- [BNW](#)  #187: Das Trolley Problem, Stimmtraining, Affensachen,
Frisurentipps 1424
- [BNW](#)  #188: Trashmobs, Viewer/Streamer , schlechte Verlierer,
Nichtraucher 1432
- [BNW](#)  #189: Deine Mutter spielt, Wetter 2.0, besserer worst
case, Bezahl-Gildenbank 1444
- [BNW](#)  #190: Detailverliebt, Heilerprioritäten, Terroristen-
Autopiloten, Filmtipp: Open House 1453
- [BNW](#)  #191: Mehr Frisurentipps, Legalize it!, Nie geraucht! 1460
- [BNW](#)  #192: Größenunterschiede, [zensiert], Sonderaufgaben 1467
- [BNW](#)  #193: Loretalk, Internetfreundschaften ,Lohnt es sich
noch...? 1476

-
- [BNW](#)  #194: Recht auf Loot, Legion (Zwischen-)Fazit, Toleranz 1482
- [BNW](#)  #195: Dumme Argumentation, Zensiert 1490
- [BNW](#)  #196: Jugendschutz, Generation GTA, unerreichbare Mounts 1499
- [BNW](#)  #197: GCD-Änderungen, Content-Loch-Inaktivität, Progress-Belohnung 1508
- [BNW](#)  #198: Ein-Boss-PUGs, Online-Pranger, Trinken, Exklusivität 1515
- [BNW](#)  #199: Frust & Aggression, Element-Interaktionen, Barlow-NPC 1523
- [BNW](#)  #200: Personal Loot Crossrealm, Zonenmechaniken, Contentloch & Gold farmen 1529
- [BNW](#)  #201: Alter/Musik/Streamer, Typisch Deutsch?, Cheaten: Fluch oder Segen? 1537
- [BNW](#)   #202: Trottelheiler, Kochen, Resistenzen 1545
- [BNW](#)   #203: Servercommunity, Schrottgilden, RAF-XP 1551
- [BNW](#)   #204: Cheatnachtrag, Medienvertrauen, Sportlicher Ausgleich? 1558
- [BNW](#)   #205: M+ Wünsche, Sinn der Elemente, Smartphone 1567
- [BNW](#)   #206: Betatesting, Influencer, Progress-Müde 1575
- [BNW](#)   #207: Ist das AH sicher?, Bug abuse, Online Dating 1583
- [BNW](#)   #208: Rotations-Helfer, Fallout, VR Games, Beste XPAC ever? 1592





























-
- [BNW](#)   #209: M+ Schlüsseloptionen, Musik beim Zocken, Charaktertausch/Verkauf 1602
- [BNW](#)   #210: Diszi Hass?, Mythic Plus cap, Bugfrei 1607
- [BNW](#)   #211: Lokalisierungen, Cheaterstrafen, Bin ich ein Cheater? 1616
- [BNW](#)   #212: Elitistjerks, Family & Friends Gilde, Low DPS ohne Grund, Fundstück 1621
- [BNW](#)   #213: Uncanny Valley, Loretalk, Sprechen sie Englisch?, Fundstück 1628
- [BNW](#)   #214: Beta Keys, Goldfarm-Roboter, Low DPS - Lösung? 1636
- [BNW](#)   #215: Sauber spielen/Talentwechsel, Bug-Meldefunktion, Nett sein, 5 Millionen 1643
- [BNW](#)   #216: Mechaniken ignorieren, Ältere"Kommentare, Tastaturbelegung 1653
- [BNW](#)   #217: Verfassungsfeindliche Symbole, Dashcams, Gildendrama 1661
- [BNW](#)   #218: Schlechte Teammates, Rollen abschaffen, Kack Betakeys 1668
- [BNW](#)   #219: M+ Gruppensuche, Wozu noch M+?, Game-Streaming 1674
- [BNW](#)   #220: Eingabegeräte, Klassenwahl, Verteilte Mobilität 1681
- [BNW](#)   #221: Tutorials, Gruppensuche, Tankmechaniken, Fundstück 1688

-
- [BNW](#)   #222: Spiele horten, Leben im Ausland, Keys verkaufen 1696
- [BNW](#)   #223: Totalbiscuit & Hater 1703
- [BNW](#)   #224: Gebaute DPS Metter? Geteiltes Gold Lieblings-Legix OMMMHHH 1710
- [BNW](#)   #225: 0DPS-Nubliste, WoW aufhören, ungiftige Community 1716
- [BNW](#)   #226: Community-Feature, M+ Verstärkungsaura, Klassenbuffs 1722
- [BNW](#)  #227: Hybridspec für alle? Wozu noch Gilden? 1730
- [BNW](#)   #228: Spiele downloaden, Arme Krieger, Ungenaue Simulationen, KI in Spielen 1737
- [BNW](#)   #229: Diablo Franchise, ASMR, Jetzt wieder einsteigen? 1745
- [BNW](#)   #230: Faction Balance, Mann oder Frau?, Keine DKs plx 1751
- [BNW](#)   #231: Allimania noch möglich?, Blizzard's Gewissen, Deine Mutter raucht! 1758
- [BNW](#)   #232: Tankaggro nerf, GS größer all, Mein Token dropt nie! 1767
- [BNW](#)   #233: Fake GMs, Dumme Antworten, Ingame M+ Score/EQ Gating 1779
- [BNW](#)   #234: Raid Spectator Mode, Gaming Hardware, Lifetime-Account 1790



























-
- [BNW](#)   #235: Müll, Projekte bereuen, Denkfehler, Tempolimit **1796**
- [BNW](#)   #236: Neue Spielmechaniken, Entwicklung von WoW, Alte Mats **1807**
- [BNW](#)   #237: Elo Rating, Fallout 76 Spekulationen, Mage Tower Challenge **1820**
- [BNW](#)   #238: Hobby zum Beruf, Lieblingsklasse, Berufsboni **1826**
- [BNW](#)   #239: Groupfinder-Russen, Streamergirlz, Heilsteinbrunnen **1834**
- [BNW](#)   #240: PUG-Babysitter, Der will nur spielen!, Vashj'ir **1841**
- [BNW](#)   #241: Warum Malte?, PvP-Skins, WoW behindertengerecht **1849**
- [BNW](#)   #242: 123, Fallout 76, Hate? **1857**
- [BNW](#)   #243: abgemountet werden, Nah- vs Fernkämpfer, 10 RBG Wins **1867**
- [BNW](#)   #244: Mythic Crossrealm, Boostnoobs, Lieblingsquestreihe **1874**
- [BNW](#)   #245: Uneinsichtiger Tank, 101er Boosts, Class Fantasy 2.0 **1881**
- [BNW](#)   #246: Bodybuilding, Artefaktwaffen, Singleplayer-MMO **1889**
- [BNW](#)   #247: Welches MMO-Setting?, Klassenänderungen, Heil/Schadensmechaniken **1896**

-
- [BNW](#)   #248: Abschaffung der PvP Server, Friends/Socials im Raid, Flugmeisterpfeife 1903
- [BNW](#)   #249: Sellrun, BfA-Klasse ,Solospieler 1911
- [BNW](#)   #250: Missionstisch, Dispel-Arten, Ständig oom 1917
- [BNW](#)   #251: Million Gold/h, Keine Gruppen-Addons, War-Mode XP 1925
- [BNW](#)   #252: Raidgruppe, Paragon-Level, Football 1933
- [BNW](#)   #253: Kick beim Essen, Logs verstehen, Schwere Gegner 1939
- [BNW](#)   #254: Mindestanforderungen, Lieblingswährung, Podcast-Stories, Depp des Tages 1947
- [BNW](#)   #255: Keine VZ, Altes Alterac, Besser gespielt? 1954
- [BNW](#)   #256: An Taktiken halten, Random Sell Run, Meisterschaft/Mastery 1963
- [BNW](#)   #257: Dungeons & Quests, WoWAnalyzer, nochmal Verzauberungen 1972
- [BNW](#)   #258: Skill/Wertesystem, Handelschannel, Verdorrt-Szenariol 1981
- [BNW](#)   #259: Legion Fazit #1/2 Quests/Lore Ordenshallen 1988
- [BNW](#)   #260: Legion Fazit #2/2 Gameplay, Artefakte Legendarys 1995
- [BNW](#)   #261: Organisatorisches, DD-Geier, Zeitwanderungs-Nubs 2003

-
- [BNW](#)   #262: Zweiklassengesellschaft, Sellruns, Demonhunter 2010
- [BNW](#)   #263: Classic vs Retail, DD vs Tank, Gildensteuer, kurz afk 2019
- [BNW](#)   #264: Frauen und Fußball, Fliegen kaufen, Holy Pala Mastery 2029
- [BNW](#)   #265: Bin ich so gut?, Nochmal Sellruns, Guideseiten 2040
- [BNW](#)   #266: Klassen-Lösungen, BfA Pläne, Gegen Sellruns 2049
- [BNW](#)   #267: Erpressung, Horrorfilme, Ananaspizza 2055
- [BNW](#)   #268: Der Jessica Price Skandal 2063
- [BNW](#)   #269: Gildendrama, TSM4 Beta, Frostmage-Mechaniken 2072
- [BNW](#)   #270: Fraktionsdebatte, Wieder Sellruns, Classic-Zugangsbeschränkung 2080
- [BNW](#)   #271: Adblock, Klassen-Synergie, Suchetool 2092
- [BNW](#)   #272: Spielerzahlen Kriegertank Stream-Uploads 2101
- [BNW](#)   #273: Poker, Challenges, Glyphen 2111
- [BNW](#)   #274: DoTs, M+ Vorbereitung, Tattoos 2121
- [BNW](#)   #275: Haupthandlung, Artefaktfähigkeiten, Heilmangel 2129
- [BNW](#)   #276: Symbiose, Gildensuche/UI, Verträge 2138

-
- [BNW](#)   #277: Expansionsspezifische Charakterprogression, Accounts vererben, Bielefelder Philharmoniker 2146
- [BNW](#)   #278: Questlog kaputt, Polizei ist informiert, Kack-lantis 2153
- [BNW](#)   #279: Leveltempo, Kleine Beißer, Verbündete Völker 2162
- [BNW](#)   #280: BfA Vorbereitung, Ausreichend Gear, Podcast 2169
- [BNW](#)   #281: Boost, 4:12 Edeltwink, Storytelling 2175
- [BNW](#)   #282: Fame, LFR-Verhalten, Youtube oder Podcast 2182
- [BNW](#)   #283: Spaß-Addons, YT-Tipps, Kein Podcast mehr? 2190
- [BNW](#)   #284: Uninteressantes PvP, Kaputtgebalanced, Rufgebunden 2196
- [BNW](#)   #285: Kickstarter, kleine Zahlen, Freischaltung 2205
- [BNW](#)   #286: Stumm, Gewinnspiele, Gildengründung 2212
- [BNW](#)   #287: WoW-Freundin, AH-Freund, Google-Docs 2219
- [BNW](#)   #288: Stadthunde, Hartes Zeug, NBC GIGA 2225
- [BNW](#)   #289: Alexa, Loremaster, Fragen über Fragen 2233
- [BNW](#)   #290: DH Einschränkungen, Patchday, Artefakt-waffenverlust 2239
- [BNW](#)   #291: Dialekt, Hirnrissing, PvP-Modus 2250
- [BNW](#)   #292: Community, Collector's Edition, 100.000 Auktionen 2259

































-
- [BNW](#)   #294: Kinder und WoW, Gladiatorenkämpfe, alte Kollegen 2268
- [BNW](#)   #293: Weiche Tanks, Boss KI, -Moderator 2275
- [BNW](#)   #295: Veteranenbonus ,Themenauswahl, Aufnahmeprogramm 2283
- [BNW](#)   #296: TSM4, Für die Horde?, Diablos Zukunft 2289
- [BNW](#)   #297: Praktisch denken, Reaction Videos, "google it" 2298
- [BNW](#)   #298: Chatverläufe, Method-Tier-Listen, KI-Scripte 2307
- [BNW](#)   #299: Klassen-Identifikation, Is nowatt Lore da?, Lore Verweigerer 2316
- [BNW](#)   #300: Gebietsüberarbeitungen, Zu jung für Counter-Strike, Auf den RL hören 2324
- [BNW](#)   #301: Übersetzungen, Free Reckful, Absteigender Ast 2337
- [BNW](#)   #302: Startkapital, Alte Formate, Außergewöhnliche Hobbies 2346
- [BNW](#)   #303: Episches Zeugs herstellen, NPC Scan, Lieblingsfragesteller? 2352
- [BNW](#)   #304: Printmagazine, Waffengröße, Startlevel 20 2360
- [BNW](#)   #305: Killtrading, Pick-Up Artists, Klassische Musik 2369
- [BNW](#)   #306: Traditionsrüstungen, Boost-Giveaways, Gil-denflucht 2380































- [BNW](#)   #307: Lore-Hörbuch?, Lasst sie gewinnen, Unterbieten im AH 2390
- [BNW](#)   #308: Spielzeit kaufen, Heilerbosse, Leveln abschaffen 2397
- [BNW](#)   #309: Mehrfach fragen?, Open World Schwierigkeitsgrade, TSM ist lahm 2404
- [BNW](#)   #310: Tierschutz, TSM4, Keyseller 2412
- [BNW](#)   #311: WoW bis zur Rente, Dauernörgler, Quest-Vertonung 2418
- [BNW](#)   #312: Akuter Tankmangel, Ingame Glücksspiel, Voicechat 2429
- [BNW](#)   #313: Du Ehrenloser, Überall Deathwings, Ingame Musik 2440
- [BNW](#)   #314: Geistermount, WoW F2P, Wieso WoW-Marke 2447
- [BNW](#)   #315: D3 für Switch, Items handeln, Deine Mutter postet Damagemeter 2454
- [BNW](#)   #316: MDI/BDI, handelbare Items, Die AH-Verschwörung 2460
- [BNW](#)   #317: 0:15 Sterbende Hauptcharaktere, 5:42 Viele Fragen, 8:57 Companion-App, 12:33 Frisurentipps 2471
- [BNW](#)   #318: 0:14 Wer verdient am Markenkauf?, 5:34 Wertlose Epics, 9:18 Accountsharing 2479
- [BNW](#)   #319: 0:14 Einzelstack-Zoll, 5:40 GC Bundeswehr-Werbung, 11:15 Renten-WoW 2486






-
- [BNW](#)   #320: 0:12 Zwanzig Jahre zu spät, 5:53 Bei FF14 anschauen, 10:55 Kickt die Neulinge! 2493
- [BNW](#)   #321: 0:33 Kaufen statt farmen, 8:37 Football-Vorhersage, 11:27 Händler statt AH, 13:14 Youtube Autoplay 2502
- [BNW](#)   #323: 0:16 Interessante Gebiete, 3:08 Mein WF-Kumpel, 11:11 Storytelling 2512
- [BNW](#)   #322: 0:10 19er Twinks, 4:34 Ingame Inflation, 7:16 Gamer-Schießerei 2520
- [BNW](#)   #324: Riot und das Pax East Drama 2529
- [BNW](#)   #325: 0:15 Neue Heiler mit Gottkomplex, 6:52 Barlows Oma, 10:52 Sega FM 2538
- [BNW](#)   #326: Gewaltdarstellung, Dumm oder was? Aber der Boss liegt doch! 2545
- [BNW](#)   #327: Gamescom, M+ Belohnung, Haarverlust 2553
- [BNW](#)   #328: BG-Scoreboard, Kein Dungeonprogress, AH Fehl-Verkauf 2564
- [BNW](#)   #329: Heldenklasse, Abkürzungen, Akzente 2572
- [BNW](#)   #330: Spezialisierungen, sterben lassen, schlagen und anspucken 2583
- [BNW](#)   #331: Nicht clappen! LAN-Party, Mobs taggen 2592
- [BNW](#)   #332: Falsche VZ, gkick, remastered 2600
- [BNW](#)   #333: Single-Player Blizzard RPG, Progress Stream, Wohnungskauf 2608































-
- [BNW](#)   #334: Lootsperre, Eine Welt ohne WoW, Meins! 2616
- [BNW](#)   #335: Schnell, schnell, erschlichener Loot, BfA letzte Xpac?! 2627
- [BNW](#)   #336: "meine Freundin", Wünsche, Beleidigungs-Emotes, Klassenrauswurf 2632
- [BNW](#)   #337: -Gäste, AH-Addons, Halbwissen 2641
- [BNW](#)   #338: Diablo III Sets, Def-N^tten, Wortreich, Rocketbeans 2650
- [BNW](#)   #339: DDs mit Gottkomplex, WoW mit Gamepad, Bereust Du WoW? 2657
- [BNW](#)   #340: Buy/Sellorder, meine Hunde, Wofür 13 Öcken? 2665
- [BNW](#)   #341: Einsteigerfeindlich, Classic Timewalk & M+, Beste Anfängerklasse, Handys im Unterricht 2674
- [BNW](#)   #342: Wieso Gibraltar, Freundlich sein, Persönliche Anekdoten 2684
- [BNW](#)   #343: Wird WoW zu Diablo? Loot ID, 4 Fragen 2694
- [BNW](#)   #344: Gruppensuche-Text, Gaming Gear, Spucken statt sprechen 2708
- [BNW](#)   #345: Copyright-Gesetze, Gammelmagier, 13-Jähriger Raider 2715
- [BNW](#)   #346: Baseline-Fähigkeiten, Prepots, Themenfremd 2723
- [BNW](#)   #347: Lieblingsinstrument, Ausgebootet, Blizzard-Stream 2732

-
- [BNW](#)   #348: Pro & Contra Tanking, Praxisnahe Schulfächer, Ziehst Du mich? 2741
- [BNW](#)   #349: Rettungskräfte behindern, Öffentlichkeit, Alte Raids skalieren 2752
- [BNW](#)   #350: Untergetaucht, Verzauberungen in die GS rechnen, Heal? 2760
- [BNW](#)   #351: 3 Fragen, WoW-Geheimnis, Anti-eSport-Protest 2770
- [BNW](#)   #352: „Äll Or Nothing“, P-Server-Polizei, Überzogene Preise 2779
- [BNW](#)   #353: Mandela Effekt, Adds und Mobs, Rettungskräfte II 2787
- [BNW](#)   #354: Schwule Blutspender, Zufälliges Gamedesign, noch mehr /kicks 2796
- [BNW](#)   #355: Die Witcher Millionenklage 2807
- [BNW](#)   #356: LOL PvP Gear, Hundefreund, Richtiger Beruf 2817
- [BNW](#)   #357: 1 Jahr , Kommerz im Sport, BoE Preise 2827
- [BNW](#)   #358: Händchen halten, Mieser Arzt, Sehbehinderung und WoW 2842
- [BNW](#)   #359: Baumspende, Ban, Wir-Gefühl 2851
- [BNW](#)   #360: Unspielbar ohne DBM, Supportspec, Tank-PvP-Trinket 2860
- [BNW](#)   #361: 10 Fragen, Mapgröße, Alles Analphabeten 2870



BNW   #362: Weibliche Charaktere	2879
BNW   #363: LoL-Bansystem, Classic Demo, Zielpunkte	2886
BNW   #364: Diablo MMO, Regionaler Content, Pfandsystem	2896
BNW   #365: Strafen im Sport, Addon-Geschichte, LKW-Rennen	2904
BNW   #366: Easter Eggs in WoW, DC Vortäuschen, Der Botter	2911
BNW   #367: 10 Fragen, Fangewalt, Trial Version	2919
BNW   #368: Hexenjagd? Englisch lernen, Pseudo-Schwierigkeit	2931
BNW   #369: Skills/Azerit, Handy am Steuer, Doping frei	2940
BNW   #370: Fanverhalten, Ewig WoW, Horrorfilme	2951
BNW   #371: Deutsche Guides, Widerspruch, Mainstat auf Ringen	2963
BNW   #372: Games verbieten, Footballgewalt II, (un)be-gründeter Kick	2975
BNW   #373: Levelboost, Schuhe, Blizzcon Ticketpreis	2982
BNW   #374: D3-Schwierigkeit, Questangewohnheiten, Fragenauswahl	2990
BNW   #375: Sellrun-Erfahrungen, Gildensuche, Domian	2997
BNW   #376: Kritik an Blizzard, 10 Fragen, Community	3005
BNW   #377: AH als Bank, Fallout 76, Auswandern	3020

-
- [BNW](#)   #378: RPG Elemente, Verschwörungstheorien, Die WoW-Revolution 3026
- [BNW](#)   #379: Timewalking Dungeons, Support, WoW-Zukunft 3040
- [BNW](#)   #380: Patreon, Azerit-Händler, Millionenvertrag 3048
- [BNW](#)   #381: Hoaxilla, 10 Fragen, Mafiagilde 3061
- [BNW](#)   #382: College-Amateure, Arcano-Crystal, Making a Murderer 3069
- [BNW](#)   #383: Spielmüde, Solo-Inselexpedition, Mannschaftssport 3080
- [BNW](#)   #384: Home-Office, Raid-Abo, 10 Fragen 3088
- [BNW](#)   #385: Klassenfähigkeiten, Youtube Probleme, Progress vs Familiär, 3098
- [BNW](#)   #386: Insel-Rares, PC-Releases, 10 Fragen 3113
- [BNW](#)   #387: Horde vs Allianz, Spielmüde 2, Berufe 3126
- [BNW](#)   #388: Special - Das Diablo Desaster 3136
- [BNW](#)   #389: 10 Spiele, Super League, Serien 3148
- [BNW](#)   #390: Special - Das Diablo Desaster II 3155
- [BNW](#)   #391: Halloween, Bring the player, Rocket League 1v1 3162
- [BNW](#)   #392: Community Content, 10 Fragen, Kernhunde lootern! 3171
























-
- [BNW](#)   #393: Levelidee, Lootsysteme, Allianz/Horde-Balance 3182
- [BNW](#)   #394: Classic-Server Fragen 3195
- [BNW](#)   #395: Stat-Abschaffung, ein paar Fragen 3204
- [BNW](#)   #396: Talk: Mobile Gaming 3223
- [BNW](#)   #397: Kein Ninja-Looting, Fallout "no guns", kein DPS kein Spaß 3238
- [BNW](#)   #398: Community vs. Gilde, WoD, Legion und BfA, Besseres Azeritsystem 3250
- [BNW](#)   #399: OnkelBarlow statt SGTV, Keine Fußballkonkurrenz, Unterbrechungen 3268
- [BNW](#)   #400: Classic & Rocketbeans, Impfungen, Ein Haufen Fragend 3278
- [BNW](#)   #401: Floskeln, Lieblingsmechanik, Berufe-Idee 3288
- [BNW](#)   #403: M+ Affixe, Legion Legendaries, Tankmagier 3299
- [BNW](#)   #402: BC und WotLK- Server, Levelprozess, Eigenarten 3309
- [BNW](#)   #404: Handels-Hater, WoW ohne Warcraft, PvP Templates 3318
- [BNW](#)   #405: Grinding-Bereitschaft, Regionaler Release, Kein Loot in M+ 3328
- [BNW](#)   #406: Stunbare Bosse, Variable M-Raids, Spamkommentare 3339
- [BNW](#)   #407: Allianz-Blutelfen, Das Finale von WoW, Grafik-Upgrades 3346

































-
- [BNW](#)   #408: Fragen, Pokemon, AH-Trader 3354
- [BNW](#)   #409: Diablo-Patch, Blizzard-Gerüchte, Frisurprobleme 3364
- [BNW](#)   #410: Special - "Die Wahrheit" über Diablo 3374
- [BNW](#)   #411: PvP-Rework, Alles Lügen, Mythic Probleme 3392
- [BNW](#)   #412: M+ Zeitrahmen, ingame Leistungsdruck, Melee/Range Balance 3401
- [BNW](#)   #413: Blizzards Kommunikation, Activision/Blizzard-Aktie, Kickmissbrauch 3415
- [BNW](#)   #414: Monetarisierung, Mythic Probleme (II), Videospielmythen 3427
- [BNW](#)   #416: Keine Erfahrung - keine Gruppe, Gute Ratschläge, +9 ez? 3439
- [BNW](#)   #415: EN-Content, Gruppensuche-Tool, Gearing 3449
- [BNW](#)   #418: Individualisierung, Katze im Sack kaufen, Warmode-Änderungen 3457
- [BNW](#)   #417: 5 Fragen, Bossmods, Bethesdas Billigtasche 3470
- [BNW](#)   #419: Team vs Team M+, Umgekehrte Lootables, HC Gear für Casuals 3477
- [BNW](#)   #420: Geschlechtsneutral, Anfängerziele, Sich helfen lassen 3490
- [BNW](#)   #421: Solocontent, Alte Formate, Hunde 3497
- [BNW](#)   #422: Talk: Die [L]earning By Doing-Community 3505

-
- [BNW](#)   #423: Ungeliebte Änderungen, Das LfG-Experiment, WoW-App 3512
- [BNW](#)   #424: Lootlastig, Reviews, Loretalk 3523
- [BNW](#)   #425: Die Spielefirmen, Schlüsselsteinsysteme, RBG eSport 3534
- [BNW](#)   #426: Raider.io, Timewalking, LFG Tool 3548
- [BNW](#)   #427: BfA 8.0 (Zwischen)Fazit 3559
- [BNW](#)   #428: 4 Fragen, Content und Anspruch, Essen! 3578
- [BNW](#)   #429: Barlow an den Feiertagen, nervige Fragen, pro GCD 3591
- [BNW](#)   #430: Streams auf YT, Family Guy & South Park, Erwartungen an Fortsetzungen 3600
- [BNW](#)   #431: Variable Schwierigkeit, Barlow als Lead-Designer, PvP-Feigling 3611
- [BNW](#)   #432: HotS Tod, 5 Fragen, Andere Welten 3622
- [BNW](#)   #433: Fazit – Blizzard Q&A und Patch 8.1. bisher 3632
- [BNW](#)   #434: 10 Fragen, Bestrafung statt Belohnung, Rotation Helper 3647
- [BNW](#)   #435: Talk: Nito Der WoW- Weihnachtsmann 3656
- [BNW](#)   #436: 1400, M+ Raids, Loretalk 3664
- [BNW](#)   #437: Community-Content, LOL Kick? Eve Online PvP 3670

-
- [BNW](#)   #438: Clickbaiting, Azerite = Marken, BfA-Finale 3679
- [BNW](#)   #439: Gesetzloses Twitch, Ich bin Klicker 3686
- [BNW](#)   #440: Hundepflichten, Bloß keinen ansprechen, Lieblings subreddit 3695
- [BNW](#)   #441: Hose optional, Langzeitfan, Sylvie vs Saurfang 3701
- [BNW](#)   #442: D3/FM19, Basemanapool, Abschiedspaket 3715
- [BNW](#)   #443: 5 Fragen, Patreon Kontroverse, Hasskommentare 3724
- [BNW](#)   #444: Werbevideo, Diskussionsrunde, SciFi-Technik 3734
- [BNW](#)   #445: M+ Noobfragen, Keine Konversation, 0815-Support 3743
- [BNW](#)   #446: Blind Progress Race, Klarheit schaffen, Questgegenstände 3753
- [BNW](#)   #447: Privates Feuerwerk, so wenig Spaß, so viel Spaß 3762
- [BNW](#)   #448: Rückblick 2018, Ausblick 2019 (1/2) 3772
- [BNW](#)   #449: Rückblick 2018, Ausblick 2019 (2/2) 3782
- [BNW](#)   #450: Ersatzbank, E-Zigaretten, Patreon & Co. 3792
- [BNW](#)   #451: Legendaries, WoW in 5 Jahren, Mythic Gear 3801
- [BNW](#)   #452: Vieltwinker, Munition, Storytelling 3810
- [BNW](#)   #453: Der M+ Elitist, Berufsvorschläge, Fragenlänge 3817

-
- [BNW](#)   #454: Schuldfrage, YT Money, Erste Gilde 3827
- [BNW](#)   #455: Grindmechaniken, Outtakes, Wöchentliche Story 3835
- [BNW](#)   #456: Deppen, Hamburg, 4fps Raidlead 3842
- [BNW](#)   #457: Palacheater, Eigene Meinung, Geldfragen 3852
- [BNW](#)   #458: Betrüger, Inselexpeditionen, Pro Bots 3863
- [BNW](#)   #459: Feuerprobe, OP-Fähigkeiten, Outcome Bias 3874
- [BNW](#)   #460: Überschätzen, Supporter, Spaß 3887
- [BNW](#)   #461: Vertonung, Dark Legacy Comics, Dark Souls Diablo 3895
- [BNW](#)   #462: Mass Effect Zukunft, Warmode-Verhalten, Netz-Kommentare 3902
- [BNW](#)   #464: Portaländerungen, Berufs-Paragon- System, M+ MvPs 3909
- [BNW](#)   #463: Raid-Motivation, Mythic Gildensuche, besser werden in M+ 3922
- [BNW](#)   #465: 5 Fragen, YT-Algorithmen, Anfängerprobleme 3931
- [BNW](#)   #466: Progress-Prepot, Titan Residuum, Bewertungstools 3941
- [BNW](#)   #467: M+ Regeln, Skillcap, PvP-Zonen 3951
- [BNW](#)   #468: Classic Server Code, Classic Server Token, Events 3961

-
- [BNW](#)   #469: Konsolen-WoW, Gillette-Sh*tstorm, Goldtips 3969
- [BNW](#)   #470: Strafe als Motivation, YT Werbung, LFG-Kick-Orgie 3979
- [BNW](#)   #471: Spieler-Questgeber, was wollen wir, Langeweile 3986
- [BNW](#)   #472: Der Noobheiler II, Ist WoW out? Season iLevel- Sprünge 3997
- [BNW](#)   #473: Die Geschichte von Choki Doki 4007
- [BNW](#)   #474: Kommunikationsproblem, Prokrastination, Konsequenzen 4014
- [BNW](#)   #475: 5 Fragen, Schwarzes Brett, Gerüche 4023
- [BNW](#)   #476: Was wollen wir, Spieler-Questgeber, Klassen-übergreifende Specs 4032
- [BNW](#)   #477: Gefährliche Welt, Energiewende, Fürs Leben lernen 4042
- [BNW](#)   #478: Gildenaufbau, Youtube-Brötchen, 4 Fragen 4051
- [BNW](#)   #479: Volksfertigkeiten, zu viele Spielzeuge, Absorb-Heiler 4060
- [BNW](#)   #480: Low Level Berufe, iLevel, WoW Cinematic Film 4070
- [BNW](#)   #481: Wertlose Noobs, Aggressive Fahrer, Fernsehen heute 4080
- [BNW](#)   #482: besser nix sagen, Bugfixing, keine Werbung? 4088























-
- [BNW](#)   #483: Chroniken-Übersetzung, Podcast, Battle Royale WoW 4095
- [BNW](#)   #484: LFG-Tool, Lizzy & Trixi, Deutsche Sprache 4100
- [BNW](#)   #485: Superbowl, Progress Race 4108
- [BNW](#)   #486: Der Preis des World-First-Rennens 4118
- [BNW](#)   #487: Menschen bewerten, Gamingmöbel, Dorf-kinder 4129
- [BNW](#)   #488: Accountlöschung, Gear farmen, 5 Fragen 4137
- [BNW](#)   #489: 5 Fragen, Kinodisziplin, Influencer 4146
- [BNW](#)   #490: Teure Pots, Deko-Freundin, 3 Fragen 4157
- [BNW](#)   #491: Trugschlüsse, Ruhestörung, Downtime 4167
- [BNW](#)   #492: WoW-Nachfolger 4178
- [BNW](#)   #493: Dislike-Button, Bewegung, Fragen stellen 4187
- [BNW](#)   #494: Die Blizzard-Entlassungen 4194
- [BNW](#)   #495: Kollisionsabfrage, Adults Only, Genderwahn-sinn 4202
- [BNW](#)   #496: Stress, Bestes Video, Der Zweit-Tank 4212
- [BNW](#)   #497: Offspec-Azerit, Maschinensteuer, Spaß an WoW 4221
- [BNW](#)   #498: 4 Fragen, Österreicherverständnis, Eskalie-rendes Commitment 4230




















-
- [BNW](#)   #499: Magetower Wiederholung, Zeitaufwand, Tür aufhalten 4238
- [BNW](#)   #500: Warum mich die "Wir spielen fair Kampagne ankotzt 4247
- [BNW](#)   #501: Fehler belohnen, Schurkenhandel, Blizzard ist faul 4254
- [BNW](#)   #502: Der Youtube Kinder-Skandal 4267
- [BNW](#)   #503: YT-Skandal II, Medienjobs 4274
- [BNW](#)   #504: Digitales Entgiften, Duzen oder Siezen, Schaden oder Kick 4288
- [BNW](#)   #505: Dungeon Erlebnisse, Langzeit-WoW, "Neinbagen 4300
- [BNW](#)   #506: Toxische Communities, Vollblutgamer, Wehrdienst 4313
- [BNW](#)   #507: PUGs verlassen, M+ Kicks, World Phasing 4324
- [BNW](#)   #508: Tanks im Recount, Blizzard Kommunikation, Alte Folgen 4333
- [BNW](#)   #510: Krieger-Haltungen, Multiboxen, 8 Fragen 4344
- [BNW](#)   #509: Barlow for Kanzler, Perma-Zeitwanderung, Gamig-Sender 4353
- [BNW](#)   #511: Behind the Scenes: Der Todesritter 4362
- [BNW](#)   #512: Keine Politik, Spiele-Enden, Just a prank, bro4374





























-
- [BNW](#)   #513: Social Media Dschungel, Ersatz für WoW-Blogs, Jugend von heute 4382
- [BNW](#)   #514: Lagerfeuereffekt, Andere Spiele, Miese Mythics 4394
- [BNW](#)   #515: Zweit-Ausrüstung, Wiedereinstieg, 3 Fragen 4402
- [BNW](#)   #516: Heiler leveln, verbesserte Kicks, 5 Fragen 4411
- [BNW](#)   #517: Vorbereitung, Meinungsmacher, Die "R*pe DaySSteam-Kontroverse 4423
- [BNW](#)   #518: Enttäuschende Spiele, Allgemeinwissen, Mal was anderes spielen 4432
- [BNW](#)   #519: Spielesucht, Barlow in der DDR, Arme Busfahrer 4440
- [BNW](#)   #520: Neues zu Classic WoW 4452
- [BNW](#)   #521: Medienkompetenz - So lügt man mit Statistik 4462
- [BNW](#)   #522: Kein Solofarmen, Top 100 Raid, Steam vs. Origin & co. 4469
- [BNW](#)   #523: Neutrale Berichterstattung, OP Zandalari Racial, Demos statt Schule 4477
- [BNW](#)   #524: Sinn und Unsinn der Rundfunkgebühr 4486
- [BNW](#)   #525: Solo-Instanzen, Hörspiele, Hate-Watching 4496
- [BNW](#)   #526: Film/Serienadaptionen, Remastered Games, Traditionswaffen 4504
- [BNW](#)   #527: Die UaO-Anfänge, folgen != befürworten, Harte Kritik 4510



-
- [BNW](#)   #528: Spaß mit Randoms, Zombie-Apocalypsen-Vorsorge, Barlore Fortsetzung? 4520
- [BNW](#)   #529: Spielreihen einstellen, Teamfähigkeit, 8 Fragen 4530
- [BNW](#)   #530: Sprachbarrieren, Online-Kommunikation, Ist Easy-Mode nötig? 4540
- [BNW](#)   #531: Ärger bei den Dackelzüchtern, Datenschutz, Tone Policing 4551
- [BNW](#)   #532: Direkte Demokratie, Andersdenkende, Brief an den Nachbarn 4560
- [BNW](#)   #533: Artikel 13 und mögliche Folgen 4570
- [BNW](#)   #534: Toleranz der Intoleranz, Nachfolgespiele, Google Stadia 4582
- [BNW](#)   #535: Noob-Mitspieler, Untergangverkünder, Barlow braucht Hilfe! 4591
- [BNW](#)   #536: Art. 13 - Auswandern? Der arme Hund, Rückkehr nach .de 4601
- [BNW](#)   #538: Drängler und Raser, "keine Zeit", BAföG Luxus 4610
- [BNW](#)   #539: Internet-frei, Pommes-Steuer, Bot-Mitspieler 4620
- [BNW](#)   #537: WoW Classic News: Lootvergabe, SServerlag 4628
- [BNW](#)   #540: Vom Kollegen zum Vorgesetzten, Krankenwagen durchlassen Zivilcourage? 4637
- [BNW](#)   #541: Das zweitschlimmste Buch der Weltgeschichte 4648

-
- [BNW](#)   #542: Erklären oder aufgeben, Gewinnen oder Spaß, Hochrisikospiele 4653
- [BNW](#)   #543: Fulltime-YT/Streamer, UI-Addons außerhalb von WoW, Irrelevante Hobbies 4663
- [BNW](#)   #544: Krank feiern, Auf Äußerlichkeiten reduziert, Werbefragen 4675
- [BNW](#)   #545: Barlow als Kiesel, Liveleak & Co, Phobien ingame 4686
- [BNW](#)   #546: Quotenregelung, Ich werde alt, Der Tierbestatter 4692
- [BNW](#)   #547: Zugänglichkeit, Länger dabei - immer dabei, Knapp verlieren - deutlich gewinnen 4705
- [BNW](#)   #548: WoW Classic News: PvP-System 4716
- [BNW](#)   #549: Otherkins, Millionengewinn, Millenials vs Baby Boomer 4725
- [BNW](#)   #550: Classic-Theorycrafting, Horror-Technologie, Störer vs Petze 4734
- [BNW](#)   #551: Life Coach, Reservierungen, Jobsuche 4742
- [BNW](#)   #552: Digital Natives, Krank zur Arbeit, Gaming ist Kinderkram 4750
- [BNW](#)   #553: Epic Store, Gewohnheitsrecht, Smalltalk 4761
- [BNW](#)   #554: Bargeld abschaffen, Geist digitalisieren, fiktive Biographie 4769

-
- [BNW](#)   #555: Das aktuelle PvP, Der sieht (nicht) krank aus, ***TRIGGERWARNUNG*** 4777
- [BNW](#)   #556: Angst vor Mathe, Konsumkritisch, Clipping-probleme 4788
- [BNW](#)   #557: Depp², Fremde Hunde streicheln, Playlist und Abo-Box 4798
- [BNW](#)   #558: Ingame Voice-Chat, Spielerfeedback, Housing 4809
- [BNW](#)   #559: Alten Content farmen, Dauer-Ausnahmestand, Fortpflanzungsführerschein 4821
- [BNW](#)   #560: Spielebegeisterung, Skeptiker, Drittanbieter-software 4830
- [BNW](#)   #561: Untaugliches UI, God of War, Unnötige Streitereien 4838
- [BNW](#)   #562: Poppies Verletzung, RB Leipzig Fans, Berühmtheiten Treffen, Lebensmittel-Triggerwarnung 4845
- [BNW](#)   #563: 3 Fragen, Diablo Update, 7 (Fallout-)Fragen 4853
- [BNW](#)   #564: Kampfsport, Kosmetische Items, Anti-Alkohol 4863
- [BNW](#)   #565: Sprache der Kul'Tiraner, Themen wieder aufgreifen, ein paar Fragen 4873
- [BNW](#)   #566: Gruppentool verbessern, Milliarden-Mars-Trip, Vergessen, wie es als Teen war 4881
- [BNW](#)   #567: Der faule Kollege, Zu wenig Auktionshäuser, Keine 10 Pferde bringen mich dazu... 4890





























-
- [BNW](#)   #568: 10 Fragen, Sammlungen, Autofrei 4897
- [BNW](#)   #569: Der Hundebesitzer, Skyrim Levelsystem, Die Auszubildende 4907
- [BNW](#)   #570: Wespen töten, Pascal'sche Wette, Schlechter GM-Support 4915
- [BNW](#)   #571: Beute in WoW, Eigenheimsklaven, Gaming Rentner 4924
- [BNW](#)   #572: Auktionshaus-Ärger, Live , Brillen-Wartezeit4933
- [BNW](#)   #573: Schulunterricht, Zombie-Apocalypse, Faulheit oder Unwissen 4939
- [BNW](#)   #574: Blizzard & Gamescom, Gruppenzwang für Eltern, Never change a running system 4947
- [BNW](#)   #575: Kind vs. Hund, Doping, Klassenblog-Uploads4954
- [BNW](#)   #576: Kickgeschichten, Langweilige Archäologie, Arbeiter gegen Anzugträger 4963
- [BNW](#)   #577: (M+)Steine kaputtmachen, Auszeit, Das 80/20 Prinzip 4971
- [BNW](#)   #578: Vegane Kinder-Ernährung, LARP, RL-Achievements 4981
- [BNW](#)   #579: Subverse, Gaming-Vergangenheit, Mount-Händlergebühr 4989
- [BNW](#)   #580: Bahnfahren, Kein Standard-Vater, Videospielfehler 4998

-
- [BNW](#)   #581: Erbkrankheiten, Wasserschreiter, Lebenslauf-
lücken 5005
- [BNW](#)   #582: Trauer, Bannwelle, Blizzard und die Klassen-
blogs 5013
- [BNW](#)   #583: Talk mit Nagura: WoW PvE, MDI, eSports 5023
- [BNW](#)   #584: -Werbung, 6 Fragen, Twinken aktuell 5045
- [BNW](#)   #585: (Keine) Erbstücke, Das Satanskind, Destiny-
Dungeons 5054
- [BNW](#)   #587: Classic WoW Hype: Release Datum, Betatest 5065
- [BNW](#)   #586: Der Tankstellenkunde, Überflüssige Fähig-
keiten, 11 Tages-Challenge 5072
- [BNW](#)   #587: Internetupgrade, Tiere einschläfern, Keine
Anonymität mehr 5081
- [BNW](#)   #588: Durchschnittliche Talente, Trading Cards,
Paragon/Levelsystem 5090
- [BNW](#)   #589: Kaputt-Geminmaxed, Informatikstudium,
BfA Berufs-Updates 5102
- [BNW](#)   #590: Klassenstacking, Patreon?, Let's Plays 5111
- [BNW](#)   #591: Danke! Politikerbegründungen, Traumdeuten 5118
- [BNW](#)   #592: Ein Char für alles, Gildensuche, Smurfs = böse? 5125
- [BNW](#)   #593: Mangas und ich, Erinnerungs-Tattoo, Zwei-
klassicgesellschaft 5134

-
- [BNW](#)   #594: Poppie & PC, Unfaire Spieler, Selektive Wahrnehmung, 5145
- [BNW](#)   #595: Programmdirektor, Bestattungsarten, Classic-Gegner 5156
- [BNW](#)   #596: Casual vs Coregamer, Classic LFG Tool, Freundlicher Helfer 5169
- [BNW](#)   #597: Melee-feindlich Ingame Aberglaube, 4 Fragen 5184
- [BNW](#)   #598: Tierkrankenversicherungen, Beta-Zuschauerzahlen, Kein Kinderwunsch? 5197
- [BNW](#)   #599: Rechner-Update, Fake Rezensionen, Fake Mondlandung? 5213
- [BNW](#)   #600: Classic-like leveln, Ablenkung durch Addons, Der Anschreier 5223
- [BNW](#)   #601: Der Auto-Rüpel, Der AH-Ban, Der Killstealer 5234
- [BNW](#)   #602: Die Classic-Gilde, Wie wichtig ist Geld, Ist doch nur ein Spiel 5241
- [BNW](#)   #603: Der kopierte Porsche, Der Filmer, Der Backseat-Gamer 5253
- [BNW](#)   #604: Orange Brille, junge Politiker, Sarkasmus markieren 5265
- [BNW](#)   #605: Fernbeziehung, Spielgeschwindigkeit, Zu viel Zeit am PC 5272
- [BNW](#)   #606: Depressions-Schulfach, Schlafrhythmus, (Un)Real-Life 5286















-
- [BNW](#)   #607: Drecks-Kollegen, WoW-Währungsreform, öffentlicher Alkoholkonsum 5299
- [BNW](#)   #608: Langlebigkeit, Faule Mit-Mieter, Spinnenphobie 5310
- [BNW](#)   #609: Informationsfindung, Cloud-Gaming-WoW, /spucken 5319
- [BNW](#)   #610: Fahrradfahrer, Camping, WoW und der Sohn 5331
- [BNW](#)   #611: MMO-Sterben, Lieblingsdrop, Persönlichkeitstests 5342
- [BNW](#)   #612: 4 Classic-Fragen, Bohnen-Content, Gehirnerschütterungen im Sport 5354
- [BNW](#)   #613: Pay to win, Baldur's Gate 3, Selbstkritik 5364
- [BNW](#)   #614: (Keine) Werbung, Mist-Antonidas, König Kunde 5375
- [BNW](#)   #615: junge Gamer, alte Kollegen, 10 Mann Content 5389
- [BNW](#)   #616: Krankenwagen rufen, Biker-Elite, neue UaO-Staffel 5401
- [BNW](#)   #617: Geldstrafen, Spirituelle Aliens, Aberglaube 5409
- [BNW](#)   #618: Der Gammeljäger, mutige Änderungen, WoW pro Stunde zahlen 5422
- [BNW](#)   #619: Echte Gamer, 2 Fragen, irrationale Menschen 5430
- [BNW](#)   #620: Unpolitisch, Glatzenfragen, Schreibhemmung 5442
- [BNW](#)   #622: Aktien, Neueinstieg in Classic, Faulheit 5452































-
- [BNW](#)   #621: Vereinsamung, Verwöhnte Gamer, Hass-Spielmechaniken 5461
- [BNW](#)   #625: Keine deutschen Classic-Server 5473
- [BNW](#)   #623: Mobile/Stream-Games, Traditionen, Einkaufsrechte 5482
- [BNW](#)   #624: Powerlevelstopp, Gruselige Nachbarn, Fortschrittsresistent 5490
- [BNW](#)   #625: Frauen WM, junge Spieler aufnehmen, 2 Fragen 5499
- [BNW](#)   #626: Classic Druide oder Priester, Nice, Reiki 5509
- [BNW](#)   #627: Sind Schüler Menschen, WoW kurz erklärt, Verschwundene Freunde 5517
- [BNW](#)   #628: Solo Spielbarkeit, Classic PvP/PvE, WoW ist auch nur Software 5527
- [BNW](#)   #629: Streamer & Classic, Walkthrough oder Let's Play, Nach dem Burnout 5536
- [BNW](#)   #630: Vashj'ir-Erinnerungen, Dashcams, Zockerstress 5546
- [BNW](#)   #631: Herr Doktor bitte, Schikane-Chef, Warcraft-Film 5557
- [BNW](#)   #632: Oldtimer, Alte Raids, Der neue Abteilungsleiter 5569
- [BNW](#)   #633: Mistkinder, FFXIV Tankmechanik, Verschwundene Freunde 5579
- [BNW](#)   #634: Classic Update: DE-Server, Beta-Ende 5589

-
- [BNW](#)   #635: Nutzlose Rezensionen, Schicksal Mobbingopfer, Respektlose Menschen 5595
- [BNW](#)   #636: Suchtgesteuert, Hobby-Ärzte, Der Horror-Job 5608
- [BNW](#)   #637: Der Maulwurf, Exploration, Loretalk außerhalb von WoW 5616
- [BNW](#)   #638: Abseitspiff, Barlow im Alltag, Die Yugioh-Karten 5625
- [BNW](#)   #639: Barlow Hardware, Der Reisepass, Motorradfahren 5637
- [BNW](#)   #640: Der gute Tipp, Die schlechten Logs, Der väterliche Kollege 5651
- [BNW](#)   #644: Classic Beta Fazit 1: Gameplay, Spaßfaktor, Prognose 5660
- [BNW](#)   #645: Classic Beta Fazit 2: Klassen (leveln), Pläne 5672
- [BNW](#)   #641: Der Baumarkt-Psycho, 4 Fragen, Gamedad 5692
- [BNW](#)   #642: Main oder Twink, Hilfreiche, Faule Studenten 5706
- [BNW](#)   #643: Gilden, Supermarktkunden, Kinder taufen 5717
- [BNW](#)   #644: Fußballpodcast, Motorradraser, Psychologiestudium 5728
- [BNW](#)   #645: Glücklich und zufrieden, Der Chemiker, Die Schlange 5742
- [BNW](#)   #646: Twinkneed, BG-Belohnungen, Billig-MMOs 5753

-
- [BNW](#)   #647: Reisen oder Urlaub, (Il)legale Streams, Diablo III Comeback 5765
- [BNW](#)   #648: Diskussionsleiter, Frollein Aluhut, Der Hennenstall 5775
- [BNW](#)   #649: Religiöse Erziehung, Stress im Park, Gewissenskonflikte 5788
- [BNW](#)   #650: Selbstverteidigung, Mangelnder Ehrgeiz, Der Aufreger 5802
- [BNW](#)   #651: Zeitreise, Frauenfeindlich, Neue Heiler 5812
- [BNW](#)   #652: Käpt'n Koks-nase, Netflix & Co, Die DNA-Probe 5826
- [BNW](#)   #653: Sportfragen, Interviews, Modding 5837
- [BNW](#)   #654: Gekündigte Freundschaft, Alternde Community, Gleichberechtigung 5849
- [BNW](#)   #655: Der "Freund", Der Betrunkene, Internet 2.0 5865
- [BNW](#)   #656: Unsinnige Argumente, Kleine Hunde, Dumm oder faul 5881
- [BNW](#)   #657: Beruf oder Berufung, Das Vorstellungsgespräch, Allimania Classic 5892
- [BNW](#)   #658: Amazon Dilemma, Die Fake-Stellenausschreibung, Kein richtiger Job 5904
- [BNW](#)   #659: Uniform bei Hitze, WFR kommentieren, Führerscheinprobleme 5914

-
- [BNW](#)   #660: Berufsunfähigkeit, Moderne Sklaverei, Erwachsene Games 5926
- [BNW](#)   #661: Verschwörungstheorien, Rauer Umgangston, Hörbücher keine Bücher 5941
- [BNW](#)   #662: Geheimes Gaming, Von Eltern trennen, Mobbing 5951
- [BNW](#)   #663: Kriegsspiele, Suchtmittel WoW, Drogen in der Familie 5963
- [BNW](#)   #664: Denkmalschutz, Frugalismus, Classic PvP 5974
- [BNW](#)   #665: Weltraumfahren, Min-Maxing und Spaß, Catch and Release 5984
- [BNW](#)   #666: Mobbing II, Wir töten keine WoW-Bosse, Autofrei 5995
- [BNW](#)   #667: Untergewicht, Das Konzert-Date, Urlaubsstress 6008
- [BNW](#)   #668: Weltuntergangs-Notification, Die demente Nachbarin, Fußballfragen 6024
- [BNW](#)   #669: Gewaltfrei, Batman, Kein Sport? 6039
- [BNW](#)   #670: LAN Party, Video Podcast, Team-Management 6049
- [BNW](#)   #671: Neuer Nachbar, Classic Feeling, Gildendrama 6056
- [BNW](#)   #672: Minmaxing, SciFi-Klischees, Reflinks 6067
- [BNW](#)   #673: Arbeits/Freizeit, Spielerfeedback, Podcast-Apps 6077
- [BNW](#)   #674: Frauen in Führungspositionen, Kollektivstrafe, Realnamen 6088

-
- [BNW](#)   #675: Gesund oder lange leben, Die Schwester und die Sau, Timegating 6107
- [BNW](#)   #676: Wollen und können, Schubladendenken, Classic Priester? 6120
- [BNW](#)   #677: Empathielosigkeit, Die blauen Schafe, unspielbares Classic 6130
- [BNW](#)   #678: Work-life balance, Die Pralinen, Videospiele-Urban Legends, 6141
- [BNW](#)   #679: Classic-Nischenspecs, Die Nasen-OP, Komfortzone 6150
- [BNW](#)   #680: Nachbarschaftsstreit, Gaming als Teambuilding, Rollenfrage 6159
- [BNW](#)   #681: Das Casual-Mount, Die Sinnkrise, Spoileralarm 6173
- [BNW](#)   #682: Ernährung, Merchandise, Ingame Fortschritt 6187
- [BNW](#)   #683: Unsterblichkeit, Cousine Petra, Hundeschule 6197
- [BNW](#)   #684: Die „Einladung“, Politisch korrekte Blogs, 10 Classic Fragen 6207
- [BNW](#)   #685: Softscience, Der Porsche Prolet, Meinung zurückhalten 6218
- [BNW](#)   #686: Frauen ansprechen, Hund & Autofahrer, Neue Classic-Server 6227
- [BNW](#)   #687: Medienkonsumverhalten, LFG Addon, Salary Cap im Fußball 6237

-
- [BNW](#)   #688: 10.000 Fragen (Teil 1) 6249
- [BNW](#)   #689: 10.000 Fragen Teil II 6266
- [BNW](#)   #690: Tierarztbesuche, Alte Spieler, Quatschende Kollegen 6280
- [BNW](#)   #691: Gildendrama, Political Correctness, Rauchen 6286
- [BNW](#)   #692: Misstrauen, WoW-Singlebörse, Zu viele Autos 6299
- [BNW](#)   #693: Altersunterschied, Wohlstand und Umwelt, Der Horrorbademeister 6312
- [BNW](#)   #694: Classic WF Race, Veganer-Magiertisch, Chat-Moderation 6324
- [BNW](#)   #695: Keine ordentlichen Server, Das Rauchen, Ältere Gamer 6335
- [BNW](#)   #696: Anschnallpflicht, Sani-Angriff, Diagnose Spielsucht 6354
- [BNW](#)   #697: Classic Plus, Einzelschicksale, Die Classic-Elite 6366
- [BNW](#)   #698: Gibt's was umsonst? Der Küchenchef, Classic-Stress 6380
- [BNW](#)   #699: Reparieren oder neu kaufen, 5 Classic WoW Fragen, Politik Format 6389
- [BNW](#)   #700: Die Limousine, Ameisen, Addon-Leak 6400
- [BNW](#)   #701: Kiste looten, Profisportler, (Ex)-Freundin 6408
- [BNW](#)   #702: Kick die Opas, Stress mit der RL, [C] 2 Chars leveln 6419


























-
- [BNW](#)   #703: TCGs/CCGs, Ruhestörung, Gildendrama 6432
- [BNW](#)   #704: Der Katzenangriff, Der NFL-Saisonstart, Die Raum-Buchung 6445
- [BNW](#)   #705: Rote Ampeln, Trinkgeld, [C] Exploits 6459
- [BNW](#)   #706: Misstrauen, Warum bei WoW bleiben, [C] Uldaman-Run 6470
- [BNW](#)   #707: Sei Du selbst oder sei glücklich, [C] Das Triunen-Amulett, [C] Langsam ins Endgame 6486
- [BNW](#)   #708: Bewusstseinerweiterung, Vertrauen in Technik, Der inszenierte Streit 6494
- [BNW](#)   #709: [C] Weiterspielen, [C] Korrekt verhalten, Der Maulwurf 6507
- [BNW](#)   #710: Der zweifache Vater, Selbstbestimmte Steuer, McDatenschutz 6514
- [BNW](#)   #711: Twinks im Raid, [C] Gruppen warten lassen, Selbst Schuld 6522
- [BNW](#)   #712: [C] BIDA, [C] Pala "richtigßpielen, [C] Streamer 6533
- [BNW](#)   #713: Anrufe wegdrücken, 13 Fragen, Selbstst. Youtuber 6542
- [BNW](#)   #714: Alkohol, [C] Der Random-Epic-Ninja, Mindestlohn für Azubis 6555
- [BNW](#)   #715: Class Fantasy oder Gameplay, Die alternative Chefin, Nachrichten-Qualität 6567

-
- [BNW](#)   #716: Der (mehr als) Fulltime-Job, Die Kiste, Verfall der Spielerkompetenz 6581
- [BNW](#)   #717: Einschränkungen bei Spielen, [C] Gear-Anforderungen, Ab X Jahren YT Content 6598
- [BNW](#)   #718: Umgang mit Obdachlosen, [C] Gildensuche, [C] Mit Freunden spielen 6611
- [BNW](#)   #719: Die Homey-Regel, Der ausländische Kollege, Die Waschbären 6623
- [BNW](#)   #720: Hinterfragen oder wirken lassen, [C] Keine Einladung, Pranks 6637
- [BNW](#)   #721: LitRPGs, [C] Layering Exploits, Depp des Tages 6646
- [BNW](#)   #722: Lotto spielen, Elektromobilität, Reproduzierbarkeitskrise 6659
- [BNW](#)   #723: [C] Grüne Quests, Hobby-Zeitmanagement, Die Psychologin 6673
- [BNW](#)   #724: Ich bin verheiratet, was ist attraktiv“, [C] Das Blut der Kleinen 6683
- [BNW](#)   #725: Viel auf Montage, [C] Lootgeier, Verlängertes Leben 6697
- [BNW](#)   #726: [C] Lass würfeln, Unfähiger Kollege, ”nicht so vorgesehen 6710
- [BNW](#)   #727: Gesundheitssystem, [C] Dungeondrama, [C] Dungeondrama II 6720



























-
- [BNW](#)   #728: Uldir Raiddrama, Die Schlägerei, [C] Klassenwahl 6737
- [BNW](#)   #729: Selbstüberschätzung, Die toxische Gruppe, Tierernährung 6750
- [BNW](#)   #730: Militär-Faszination, Öffnungszeiten, [C] Goldfarm”tricks 6764
- [BNW](#)   #731: Krankheitsupdate, Der gestreichelte Hund, [C] Gewissensbisse, [C] Nutzlose Specs 6775
- [BNW](#)   #732: Die Hearthstone-Sperre, [C] Der nächste BoE Skandal, [C] Der Trottelsturke 6788
- [BNW](#)   #733: Psychologische Hilfe, [C] Das Gruppensuche-Makro, Die Kinderfrage 6804
- [BNW](#)   #734: Zurückschlagen, 3 WoW-Fragen, Rollenspieler-Terror 6817
- [BNW](#)   #735: [C] Dungeon-Stress, Der Mount-Ninja, Gilden-Geldstrafen 6831
- [BNW](#)   #736: Die Brandnarbe, Der Parkplatzterror, Übergewicht 6842
- [BNW](#)   #737: Tankrolle unbeliebt, Der Kick, Müssen Entwickler spielen 6861
- [BNW](#)   #738: Liveleak & Co., Perfektionismus beim Spielen, Housing/Items 6871
- [BNW](#)   #739: YT-Kommentare, Haarverlust, Der Superchrist6881

























-
- [BNW](#)   #740: Raid-Abstände, [C] Die Huhn-Escort-Quest, 10 Fragen 6895
- [BNW](#)  #746: Amokläufe, Gamer und Medien 6905
- [BNW](#)   #741: Büro-Schlägerei, Die Schwarzen Kollegen, Fragestellungen 6913
- [BNW](#)   #742: Abstumpfung des Mitgefühls, Die jüngere Freundin, [C] Item locked 6924
- [BNW](#)   #743: 10 Fragen, Ausgesuchte Werbung, Das missverstandene Geschenk 6935
- [BNW](#)   #744: Japaner in D'Dorf, [C] Zul'Farrak Hilfe, Gesetzeskonflikte 6946
- [BNW](#)   #745: Hunde(steuer), [C] Charakternamen in WoW, Sprachbarriere 6959
- [BNW](#)   #747: Glücksspiel auf Twitch, Moralfrage: Verführung, Franchisetreue 6974
- [BNW](#)   #748: Ehrlichkeit in der Beziehung, Cheatern Herr werden, [C] Questmobs zähmen 6988
- [BNW](#)   #749: Diablo III Support, Selbstdarstellung beim Sprechen, Unmoralischer Job 7000
- [BNW](#)   #750: Das Leben gerettet, Ihr Hordler..., Gaming Druck von oben 7013
- [BNW](#)   #751: Schwul und gläubig, Ehrenamt und Gaming, Hundehaufen aufsammeln 7026

-
- [BNW](#)   #752: Frauen und Games, Waffenbesitz, [C] Dungeon Streiterei 7049
- [BNW](#)   #753: Adoption, "We were on a break", Raid BoEs und Repkosten 7061
- [BNW](#)   #754: [C] Pala Segen, [C] limitierte Vendor-Items, [C] Maraudon-Run 7071
- [BNW](#)   #755: Professor Lucke, Transmogprobleme, WoW-Neulingsprobleme 7081
- [BNW](#)   #756: [C] Streamer Anfänge, Account-Bankfach, Schätzen was man verloren hat 7092
- [BNW](#)   #757: Chronische Krankheiten, Sitzplatz freimachen, Altersstarrsinn 7100
- [BNW](#)   #758: Unmoralisches Angebot, Pol. Corr. in der Nachbarschaft, Gefährliche Glatze 7112
- [BNW](#)   #759: ÖPNV-Benimmregeln, Der Naxx-Gildenkick, Die Hunde-Urne 7124
- [BNW](#)   #760: Der Nachbarshund, WoW Singleplayer, Rezo und Seehofer 7136
- [BNW](#)   #761: Leichte Sprache, "Wie geht es Dir?", Jeder hat seinen Preis 7150
- [BNW](#)   #762: Akzeptanz und Verantwortung, Wenn alle so wären wie ich..., Woran Cheater erkennen 7158
- [BNW](#)   #763: Zweckehen, Der Ergotherapie-Kollege, Nicht hilfreiche Hilfe 7167


-
- [BNW](#)   #764: Eifersucht, Geschenker Gaul, WoW-Prominente 7178
- [BNW](#)   #765: Evolution, Vereinsamung, Essstörung 7187
- [BNW](#)   #766: Gaming-Mädels 7203
- [BNW](#)   #767: Shadowlands, Qualzuchten, Erster Eindruck 7212
- [BNW](#)   #768: Hunde dressieren, Sonne Mond und Sterne-Fest, Kinder-Namensgebung 7228
- [BNW](#)   #769: Sinnsuche, Die zwei von der Post, mit gutem Beispiel voran 7246
- [BNW](#)   #770: "Das ist eben so", eine Plattform bieten, Lebensstil 7263
- [BNW](#)   #771: Hilferuf? 50 Euro abzocke, die "deutsche"Community 7279
- [BNW](#)   #772: Selbstreflexion, Religionen, Acct.-gebundene Gegenstände 7291
- [BNW](#)   #773: Selbstzweifel, Übergewicht, (Weihnachts)-Urlaub 7301
- [BNW](#)   #774: Die Passagiersicherheit, DAoC, Bagatelldelikte 7318
- [BNW](#)   #775: Grüne Waffen, Problem? Wortwahl 7330
- [BNW](#)   #776: Games genießen, "Lebenslang", Gelegenheit macht Diebe 7340
- [BNW](#)   #777: Schleichwerbung, Hunde und Arbeit, WoW-Verhaltenskodex 7350

-
- [BNW](#)   #778: Falsche Verdächtigungen, Nachwuchs & Social Media, Digitaler Besitz 7358
- [BNW](#)   #780: Bargeld an den DHL Boten, [C] PvP Phase 2, Gildenwechsel 7367
- [BNW](#)   #779: Glück und Unglück, Zwischendurch-Werbung, Die Lebensversicherung 7379
- [BNW](#)   #781: [C] Dungeon Drama, Gaming vs RL, Geistig abwesend 7389
- [BNW](#)   #782: Der gefährliche Fremde, Das letzte Spiel, Der Fußballvater 7400
- [BNW](#)   #783: Das Trolley-Problem, WoW-Koordinaten, Der doppelte Kaffee 7411
- [BNW](#)   #784: Die Klingel-Zeugen, Pfand-Egoisten, Der nordische Schurke 7420
- [BNW](#)   #785: /PON Crossover, Veganismus & Co, Weihnachtsstress 7427
- [BNW](#)   #786: "Wie vom Entwickler gewollt", Keine Gamer, bitte, EM 2020 7437
- [BNW](#)   #787: Raidpflicht, Charaktere löschen, [C] Naxxramas 7451
- [BNW](#)   #788: M+15 Belohnung, Ungefragte Meinungen, Der stolze Deutsche 7459
- [BNW](#)   #789: Fußballtraining, Sprachtraining, Supportprobleme 7471
- [BNW](#)   #790: Storytelling, Fehlverhalten, [C] Das Quest-Öl 7482

-
- [BNW](#)   #791: Der CS-Cheater, Rares Ansagen, Event-Organisator, Belohnung 7491
- [BNW](#)   #792: Todesangst, Haustiere retten, Kultserien 7499
- [BNW](#)   #793: Addons und Encounterdesign, Kack-Kollegen, Storytelling vs Technik 7509
- [BNW](#)   #794: Erpresser-Mail, Killerkommoden, Waffenexperte 7522
- [BNW](#)   #795: Weihnachtsbesuch, "The Red Pill" 7536
- [BNW](#)   #796: Outcome Bias in Spielen, Lärmkrieg, Arzt-Ärger 7554
- [BNW](#)   #797: Akademische Titel, 8 Fragen, Übergewicht und Akzeptanz 7570
- [BNW](#)   #798: NPC Bots (?), Muster-Obst, Lieferschwierigkeiten 7581
- [BNW](#)   #799: Gekürzte WoW-Features, Christian Anders, 13 Fragen 7590
- [BNW](#)   #800: Demonetarisieren = Zensur?, Hypochondrie, Reklamieren beim Fußball 7608
- [BNW](#)   #801: Die Behinderung, Der kostenlose Künstler, Meine MMO-Tips 7620
- [BNW](#)   #802: Casual Bullsh*t, Outing, Verbleibende Lebenszeit 7632
- [BNW](#)   #803: Komischer Zufall, Diablo III Turbohud, Raidheilungs-Probleme 7643

-
- [BNW](#)   #804: Let's Play Fragen, Einzigartige Items, Das Anti-Kiffer Lied 7657
- [BNW](#)   #805: Paragonsysteme, Glaube statt Ärzte, Raiden trotz Job + Familie 7666
- [BNW](#)   #806: Lauter laute Mitbewohner, Captain Autohit, Die dumme Masse 7677
- [BNW](#)   #807: YT Premium, Freundliche Absagen, Übergewicht und Ärzte 100 7686
- [BNW](#)   #808: Die WG-Bewerberin, Mit der Diagnose klarkommen, [c] PvP-Phase 2 BGs 7696
- [BNW](#)   #809: BIDB, Fußball Terminprobleme, Weihnachten und Kommerz 7709
- [BNW](#)   #810: Glück als Streamer versuchen, Egoistische Genesungswünsche, Die Auktionshaus Powerseller 7721
- [BNW](#)   #812: (Nicht) der Buhmann sein, Mythic Flex Raids, Bundesliga Hinrundenfragen 7732
- [BNW](#)   #811: Kontakt auf Eis gelegt, Medizin und Atteste, Gothic Fortsetzung 7748
- [BNW](#)   #813: Jahresfazit 2019 & Ausblick 2020 7761
- [BNW](#)   #814: 10 Fragen, Blut dicker als Wasser, (Open) World Quests 7771
- [BNW](#)   #816: Kinder in Restaurants, Tanks=Raidleiter? Die Welt anders sehen 7782

-
- [BNW](#)   #817: Rollstuhlfahrer-Sonderrechte, Geschlechterrollen, Auswandern ohne Familie 7792
- [BNW](#)   #818: Generationenkonflikte, Diktatur der Guten, Aus dem Raid gekickt 7802
- [BNW](#)   #819: Linkshirngewaschen, ("positive") Diskriminierung 7814
- [BNW](#)   #820: BIDB der sarkastische Zyniker, [C] Ist das noch Classic, WG Anschaffungen 7832
- [BNW](#)   #821: WoW-Frage, Aion-Frage, Troll-Antworten 7851
- [BNW](#)   #822: Meinungsänderung, Sterben Let's Plays aus? Geschwister 7864
- [BNW](#)   #823: Liken oder Disliken, Zusammenhängende Träume, Erfahrungen mit Depressionen 7878
- [BNW](#)   #824: Auslandssemester, Oma, die Umweltsau, Multiplayer Pro vs Casual 7889
- [BNW](#)   #825: Schubladendenken, Kinderwunsch, Ansehen der Wissenschaften 7899
- [BNW](#)   #826: Dunning-Kruger oder nicht? Consumables in SP-Spielen, Führerkult 7915
- [BNW](#)   #827: Todesursachen, NFL Playoffs, ERP'ler, Endgame Einstieg 7929
- [BNW](#)   #828: Ricky Gervais' GG-Rede, BIDB-Weihnachtsedition, Der Onyxia-Depp 7939

-
- [BNW](#)   #829: Tank/Heiler-Probleme, Ü30-Gilden, Mann/Mann oder Frau/Frau-Kuss 7952
- [BNW](#)   #830: Buhmann Türsteher, Der innere Schweinehund, neue Tanks 7967
- [BNW](#)   #831: 4 Fragen, Mythic Raidbeschränkungen, Tank/Heiler Verhältnis 7982
- [BNW](#)   #832: 0 Promillegrenze, Serverwechsel, Ist Shadowlands Schrott? 7998
- [BNW](#)   #833: 3 Fragen, Keine Diskussionen mehr, Kein Tränen-Lach-Emoji mehr? 8009
- [BNW](#)   #834: Hundefragen, Die Verschwörungs-Dozentin, Serien/Folgen-Wertungen 8020
- [BNW](#)   #835: Gedopt oder sauber, Gastgeber und aufräumen, 5 Fragen 8038
- [BNW](#)   #836: WoW-Erweiterungen als Seasons, Schockdiagnosen, Hochrüsten im Bewerbungsprozess 8050
- [BNW](#)   #837: WIDB hart aber fair, RPG Server und ERP Nachtrag, Neue Wohnung mit Problemen 8069
- [BNW](#)   #838: Zu viel Freizeit, Michael Moore, Kirchensteuer 8086
- [BNW](#)   #839: Angst um den Hund, In Erinnerungen schwelgen, Die Nierenspende 8096
- [BNW](#)   #840: Unsinnsgeschenke, Neue Specs lernen, Frauen einen ausgeben 8108























-
- [BNW](#)   #841: Bibel weiterschreiben, Organspendenregelung, Pispers und die Zitate 8120
- [BNW](#)   #842: Guter Rat bei SWTOR, 8.3 Eindrücke, Dialogoptionen in WoW 8130
- [BNW](#)   #843: Keine weiblichen Charaktere, Ein Spiel wie WoW 8144
- [BNW](#)   #844: Die Firmenkunden, [C] Lootstress und Serverwechsel 8159
- [BNW](#)   #845: Diskussionskultur, [C] Bot-Stress 8175
- [BNW](#)   #846: Literatur-Änderungen, Gervais' Aktionismus, Auswending lernen oder nachsehen 8190
- [BNW](#)   #847: Absurde Prämissen, Streitfrage Zoo, Bittsteller auf der WoW- Freundesliste 8209
- [BNW](#)   #848: Sinnlose Verbote, [C] Serversterben, Deine Mutter und die Ex 8226
- [BNW](#)   #849: Der Andorra-Effekt, Die Verderbnis-Mechaniken, Nierenspenden-Nachtrag 8241
- [BNW](#)   #850: Krankheitsupdate II, Zu hohe (Raid-)Ansprüche, Das neue Auktionshaus 8255
- [BNW](#)   #851: „SSchwer vermittelbar“, BIDB – John Wick Edition 8268
- [BNW](#)   #852: Zocken macht keinen Spaß mehr, Verantwortung als Gaming-Youtuber 8276
- [BNW](#)   #853: Waffenwahl beim Schurken, Streit unter Rittern 8285

-
- [BNW](#)   #854: Eigener Wert/Eigennutz, Dungeongruppen-Stress 8297
- [BNW](#)   #855: True Crime Podcasts, Krankheiten erklären 8305
- [BNW](#)   #856: Künstler und Kunst trennen, Warcraft Reforged 8310
- [BNW](#)   #857: Multiboxing, [C] Progressgilde 8319
- [BNW](#)   #858: Die volle Ignoreliste, Must-Play-Spiele 8326
- [BNW](#)   #859: Diskussionsrunde, Flache Erde != Klimawandel? 8332
- [BNW](#)   #860: Berufswege, Das Großschwert der Zeitverschwendung 8339
- [BNW](#)   #861: 10 Fragen, Warmode-Misserfolg 8346
- [BNW](#)   #862: Rugby vs. Football, Sinnlose WoW-Raid-Verbote 8354
- [BNW](#)   #863: Diskussionsverweigerer, RL-Trophäenjäger 8360
- [BNW](#)   #864: Ein Lebenszeichen! 8368
- [BNW](#)   #865: Nachbarshunde-Erziehung, Krankheit in einer Beziehung 8387
- [BNW](#)   #866: Jagdgeschichten, Die kranke Katze 8396
- [BNW](#)   #867: WoW oder Arbeit, langfristige Content-Relevanz (WoW) 8405
- [BNW](#)   #868: Der Kindergärtner, Fortpflanzungsstop für's Klima 8419

-
- [BNW](#)   #869: Trampelnde Kinder, Therapiehunde 8429
- [BNW](#)   #870: Den Nachwuchs zocken lassen, Stress mit einer Freundin 8435
- [BNW](#)   #871: Kleinanzeigenstress, 3rd Party Software und Cheating 8447
- [BNW](#)   #872: Kundenverhalten, Twinkaholic 8457
- [BNW](#)   #873: Alkohol bei der Arbeit, Zu spät für den Jobwechsel 8476
- [BNW](#)   #874: Partner oder Haustier, BIDB Gildenedition 8493
- [BNW](#)   #875: Das RBF-Syndrom, Streit um die Schlafplätze 8509
- [BNW](#)   #876: Die verstopfte Leitung, Angst vor dem Hund 8520
- [BNW](#)   #877: Eingriff in die Privatsphäre, Geforce Now und die Publisher 8529
- [BNW](#)   #878: Von einer Ex-Homöopathin, Kinder und Regeln 8544
- [BNW](#)   #879: Umgangston in Gruppen, Landessprache lernen 8556
- [BNW](#)   #880: Lob für die Arbeit, Notwendigkeit von Realms 8567
- [BNW](#)   #881: Corona-Verschwörungen, Wohnungsmangel 8581
- [BNW](#)   #882: Provision oder nicht, Stress in King's Rest 8601
- [BNW](#)   #883: RL Tomb Raider, Problemhund 8614
- [BNW](#)   #884: Das "bessere" Gaming, Problem Digitalisierung 8627

-
- [BNW](#)   #885: Die Äntriebslosigkeit im Job, Die Zeitreisemaschine 8654
- [BNW](#)   #886: -Fragenvorbereitung, "Wie kannst Du mit dem befreundet sein 8669
- [BNW](#)   #887: Fallout Europa, Tierlieb oder Fleischesser? 8680
- [BNW](#)   #888: Schuldenfalle, Klonen 8689
- [BNW](#)   #889: Gildendrama, Kirchengaustritt 8697
- [BNW](#)   #890: WoW Fliegen/Damage Output, [C] Gildendrama 8705
- [BNW](#)   #891: per Anhalter fahren, Meditieren 8716
- [BNW](#)   #892: Angst & Panik! WoW-Errungenschaften 8726
- [BNW](#)   #893: Stadt- oder Landleben, Sprach-Trolle 8738
- [BNW](#)   #900: Zeitwanderungs-Dungeon-KickHomeoffice Tipps 8748
- [BNW](#)   #895: Der Raid-Egomane, Die (zu) dicke Ehefrau 8757
- [BNW](#)   #896: Gäbe es Barlow ohne Klassenblogs, Die KI, die die Welt regiert 8766
- [BNW](#)   #897: Early Access Stress, Arten von Freunden 8775
- [BNW](#)   #898: Hate gegen Fortsetzungen, Hate gegen Popmusik 8784
- [BNW](#)   #899: Neues PvP Arena Konzept? Die Hofhühner 8805
- [BNW](#)   #900: WoW-Guide Website, Internet-Kommunikationsproblem

- [BNW](#)   #901: 3 WoW Fragen, Unfreundliches Kundenverhalten 8829
- [BNW](#)   #902: Kick wegen Premade-Fehlverhalten, Hilfsbereit gegenüber Rollstuhlfahrern 8841
- [BNW](#)   #904: Allimania, Classic nach BC, "Persönlicher Umweltschutz ja/nein 8849
- [BNW](#)   #905: 8 Fragen, Barlow als Sky-Experte 8860
- [BNW](#)   #906: Wie ich WoW(BfA) spiele, Adoption und Eltern 8869
- [BNW](#)   #907: "Casual" werden, Die Bedeutung von Titeln 8883
- [BNW](#)   #908: Shadowlands SSpecial"?, Supporten in den New Media 8898
- [BNW](#)   #909: Der unproduktive Schamane, Der unproduktive Kunde 8914
- [BNW](#)   #910: Unterschiedliche Einstellungen in einer M+ Gruppe, 4 Fragen 8924
- [BNW](#)   #911: Bewerbung ohne Berufserfahrung, Verlorene WoW-Features 8936
- [BNW](#)   #912: Torghast, Bei Addon Entwicklern abschauen 8948
- [BNW](#)   #913: Ein Dutzend Fragen, Die "Schlimmsten" Fragen 8960
- [BNW](#)   #914: Sell/Boostruns, Sich von Ängsten bestimmen lassen 8975
- [BNW](#)   #915: SL Zaubereffekt-Änderungen, 5 Fragen 8985

-
- [BNW](#)   #916: Brauchen MMOs Zeit oder Skill, Fleischer-
satzprodukte 8993
- [BNW](#)   #917: Negatives Feedback, Reißerische Schlagzeilen 9001
- [BNW](#)   #918: BfA ein Flop? Mit "Schlechtem" Beispiel voran 9015
- [BNW](#)   #919: Tipps zur Gildensuche, Sorgen Geisterspiele
für Fairness 9033
- [BNW](#)   #920: WoW als Job, Russismus in WoW 9055
- [BNW](#)   #921: Die Shadowlands Com.-Gilde, Einzelspieler-
Erwartungen in MMOs, Öut Of The Shadows Official 9073
- [BNW](#)   #922: RP-Gamer und Pen & Paper, Sicherheit und
Überwachung 9092
- [BNW](#)   #923: Lore Wahrnehmung, 3 Fragen 9106
- [BNW](#)   #924: Titanforging und Corruption System, NPC
Logik 9115
- [BNW](#)   #925: Quoten und Repräsentation, [C] Der Fu-
ry/Prot-Warrior 9127
- [BNW](#)   #926: Pro Jurassic Park? PvE für PvP Verpflichtung 9141

Danksagung

Wir im BorgNetzWerk möchten uns bei George (OnkelBarlow) für sein Vertrauen in das BorgNetzWerk bedanken. Die meisten von uns sind mit Onkel Barlow groß geworden, haben mit und durch ihn unsere Wege bestritten und möchten mit diesem Geschenk Danke sagen.

Ein weiterer großer Dank geht an die gesamte Open Source Community, auf deren Schultern dieses Produkt gestützt ist. Neben und hinter einigen Namen wie "OpenAI"¹, welche die Transkription möglich machten, "Wikimedia"², welche die Software bereitstellten, die dieses Projekt motivierte und greifbar macht, und viele weitere wie z.B. "The Writing Journey"³, die die L^AT_EXVorlage für dieses Buch teilten.

Wir stehen auf den Schultern von Riesen. Wir bedanken uns für ihr und Euer Mitwirken an dieser kleinsten gemeinsamen Wirklichkeit.

Mein (Tims) persönlicher Dank gilt den guten Freunden, die dieses Projekt mit Ratschlägen, Kritik und Know-How unterstützt haben. Hier ist etwa Christoph Kreipe zu nennen, der bis jetzt jeden IT-Roadblock lösen konnte. Ebenso hat wertvolle Kritik wie die von David Hauck Rohstücke feingeschliffen. Ohne Menschen wie Euch wäre nichts von alledem möglich gewesen. In diesem Sinne möchte ich mich auch noch einmal ganz explizit bei der wachsenden Community im NetzWerk bedanken, in der Entwickler wie HansLuft778 zusammenkommen, um gemeinsam Probleme zu lösen und durch zusammenlegen gemeinnützige Lösungen zu schaffen. Es ist sehr schön zu sehen, wie diese Vision einer kleinsten gemeinsamen Wirklichkeit nun real wird!

¹Whisper - OpenAI: <https://github.com/openai/whisper>

²MediaWiki - Wikimedia: <https://www.mediawiki.org/wiki/MediaWiki>

³The Writing Journey: <https://writingjourney.org/blog/2017/08/16/using-latex-for-typesetting-short-story-anthologies-and-novels/>

Einleitung

TL;DR: Über 9000 Seiten. 3 Millionen Wörter. 940 Tage. **Danke Barlow.**

Vor genau 8 Monaten habe ich Barlow angeschrieben, ob ich seine Werke zitieren darf. Daraus entstand ein Video und vier Monate später eine Idee:

”Darf ich alle deine BMZ transkribieren und in einem eigenen Wiki hosten?”

”Bist Du irre, weißt Du wieviel Arbeit das ist?”

Dann noch ein, zwei Mails im Wechsel, in denen ich das größere Ziel erkläre habe, was dahinter steht – ein Konsens, eine gemeinsame Wissensbasis, eine kleinste gemeinsame Wirklichkeit –

”Na dann: Liebend gerne.”

Das ist nun drei Monate her. Drei Monate, in denen ich – mittlerweile ”Wir” viel geschafft haben. Durch die gemeinsame Arbeit der letzten Monate und insbesondere der vergangenen vier Wochen, in denen von früh bis spät an dieser Idee gearbeitet wurde, um sie nun greifbar [fairschenken](#) zu dürfen:

- Dieses Buch mit weit über 9000 Seiten, um greifbar zu machen, wie groß das Werk ist, welches Barlow mit uns allen geteilt hat.
- Die Transcripte auf data.bnwiki.de, das zur Kollaboration einlädt und Basis für den Konsens sein möchte.
- Der Code für dieses Werk als Open Source auf [GitHub](#), mit dem im Sinne der Gemeinnützigkeit noch viel bewegt werden kann.

Was wir mit diesen Projekt zeigen wollen ist: Wir können so viel mehr erreichen, wenn wir miteinander teilen, was wir bereits wissen. Ich freue mich sehr darüber, dass ich dieses Projekt realisieren durfte, sage **”Danke Barlow!”** und freue mich auf die Zukunft:

Tiefere [Visualisierung](#), mehr verstehen und dann:

”Eine kleinste gemeinsame Wirklichkeit.”

– Mai Thi Nguyen-Kim

Abo	Abonnement
Add	additional enemy
AE	Area of Effect
Afd	Alternative für Deutschland
AH	Auktionshaus
aka	also known as
AoE	Area of Effect
API	application programming interface
App	application
ARD	Arbeitsgemeinschaft der öffentlich-rechtlichen Rundfunkanstalten der Bundesrepublik Deutschland
BfA	Battle for Azeroth
BG	battleground
BMAH	Black Market Auction House
BMI	body mass index
BRD	Bundesrepublik Deutschland
CC	crowd control
CD	cooldown
DD	damage dealer
DDR	Deutsche Demokratische Republik
Def	defense
Dev	Developer
DK	death knights
DKP	dragon kill points
DoT	damage over time
DPS	damage per second

ERP	erotic role-play
GCD	global cooldown
HC	heroic
HoT	healing over time
HPS	healing per second
Ini	Instanz
Int	intelligence
IO	Raider.IO
LFG	looking for group
LFR	looking for raid
LKW	Lastkraftwagen
MC	Molten Core
MMO	massively multiplayer online
MMORPG	massively multiplayer online role-playing game
Mob	mobile object
MoP	Mists of Pandaria
MVP	most valuable player
NFL	National Football League
nHC	non heroic
OG	Orgrimmar
oom	out of mana
Pot	potion
PvP	Player versus Environment
RBG	random battleground
RNG	random number generator

RP	role-play
RPG	role-playing game
SWTOR	Star Wars: The Old Republic
TBC	The Burning Crusade
TLDR	too long; didn't read
ToS	terms of service
TSM	TradeSkillMaster
USA	United States of America
WoD	Warlords of Draenor
WotLK	Wrath of the Lich King
WoW	World of Warcraft
ZDF	Zweites Deutsches Fernsehen

BMZ

#1: Legendaries und Artefakte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen Video zu World of Warcraft (WoW) zu Legion heute mit zwei Themen Legendaries und Artefakt. Es wird vermutlich in kürze Neuigkeiten geben zum kommenden additional enemy (Add)-on, denn wir wissen, dass es eins geben wird und demnächst ist BlizzCon und dann werden wir möglicherweise Details erfahren. Zwei Systeme, wo sich viele Spieler fragen, wie es weitergeht, sind die Legendaries und Artefakt Waffen und ich glaube es ist ein ganz guter Zeitpunkt, mein Feedback zu geben zu beiden Themen. Erstmal mit Legendaries fangen wir an. Ich bin grundsätzlich nicht begeistert von Legendaries. Ich brauche sie nicht um Spaß zu haben und für mich persönlich nehmen sie Spaß aus dem Spiel anstatt Spaß reinzubringen. Ich weiß, es sollte so sein, dass ich mich darauf freue und begeistert bin auf ein Legendary zu warten und es dann zu bekommen und es droppt. Zu einem gewissen Grad muss man sagen, ist es vielleicht auch beim ein oder anderen Item mal so gewesen, aber im Grunde genommen ist es für mich viel viel weniger die Freude über ein Item, also die Freude über etwas dazu zu bekommen, als die Erleichterung, dass ein Fehler oder eine Schwäche, die meine Klasse oder Speck gerade hatte, jetzt ausgebügelt ist. Was aber umgekehrt auch heißt, wenn ich das falsche Legendary bekomme, habe ich nicht das Gefühl, zumindest irgendwas anderes Gutes zu bekommen, sondern nur das Gefühl, dass der Fehler, in Klammern nicht

das beste Legendary zu haben, weiterhin bestehen bleibt. Das ist zum einen. Mir ist es völlig egal, welche Spieler wie viele Legendaries haben oder haben können. Ich habe in der Vergangenheit immer auf einem sehr hohen Niveau, also immer auf dem höchstmöglichen Mythic, wäre das gewesen geraided. Zur Zeit gerade nicht. Zur Zeit mache ich gerade einen Päuseken davon. Darüber sprechen wir vielleicht auch noch mal ein andermal. Es hat nichts damit zu tun, dass ich Leuten ihre Legendaries nicht gönne, die irgendwelchen easy Content machen. Das ist mir völlig egal, wer ein Legendary hat. Es fühlt sich für mich dann zwar nicht mehr legendär an, aber mich stört es trotzdem nicht. Was mich stört, ist, dass das legendäre System eigentlich eine ungerechte Version eines Systems ist, das wir schon mal hatten, nämlich das Glyphensystem. Wir haben ein System gehabt mit Glyphen, das fast genauso funktioniert hat, wie jetzt Legendaries. Die Stärke der Glyphen war absolut vergleichbar. Die waren manchmal sogar stärker als jetzt jedes Legendaries. Ich erinnere daran, als ich mal Disziplin Priest gespielt habe. Da gab es eine Glyphe, die zum Power Shield, was der einzige Spell war, den du zur damaligen Zeit benutzt hast. In Katar war das zum Beispiel noch der Fall. On Top, auf den Absorb noch einen Heal gegeben hat von 10 Prozent des Absorbwertes. Das wurde später geändert, das viel Absorb weg und stattdessen gab es Heal, aber am Anfang war es eine Glyphe, wo das einfach nur auf On Top gab. Etwas in der Stärke gibt es im Moment gar nicht. Man konnte drei benutzen, drei große und noch mal zwei mittlere und drei kleine. Und bei den Legendaries gibt es nur zwei. Zudem blockieren Legendaries oft Set-Slots und geben einem dann nicht mehr die Möglichkeit, zum Beispiel 2er und 4er Sets zu spielen bzw. nicht mehr die Möglichkeit, zumindest das beste Set-Item, das höchste Item-Level-Liege anzuziehen, weil man stattdessen einen Legendary tragen muss. Also in vielen Belangen waren Glyphen eigentlich stärker, als es jetzt die Legendaries sind. Und die Art und Weise an Glyphen heranzukommen war halt sehr simpel. Du hast sie gecraftert oder bis zum Auktionshaus (AH) gegangen, hast sie gekauft, konntest sie beliebig auswechseln. Jetzt haben wir das als Legendary und die Dinger droppen random. Dass sie random droppen wäre an sich auch noch nicht das Problem, wenn sie oft genug droppen würden. De facto ist es aber so,

dass wir mittlerweile wissen, die Legendaries bekommen wir meistens dadurch durch die sogenannte Bad Luck Protection. Für diejenigen, denen das nichts sagt. Grundsätzlich ist es so, dass du immer eine Wahrscheinlichkeit hast, dass ein Legendary droppt und die ist ultra-mega niedrig. Also die Wahrscheinlichkeit hast du bei bestimmten Dingen, die du in-game tust. Das kann halt nicht überall eins droppen, sondern nur von Dungeons, Raid Bosses, Rares und so weiter und so fort. Wenn immer du eine Chance vergeigt hast, erhöht sich die Chance beim nächsten Mal. Wenn du also einen kompletten Raid zu Ende gespielt hast, ohne einen Legendary gesehen zu haben, was ja der Normalfall ist, dann ist deine Chance beim nächsten Raid Boss, den du machst, höher als es beim ersten davor war. Das heißt aber auch, dass ein Legendary zu bekommen, das man nicht haben möchte, nicht nur deshalb frustierend ist, weil man nicht das Beste bekommen hat, sondern weil ab jetzt die Wahrscheinlichkeit, ein gutes oder das Wunsch Legendary zu bekommen, geringer ist, als hätte man keines vorher bekommen. Sprich, ein Legendary Item zu bekommen, in Klammern, das nicht das Richtige ist, ist schlimmer als keins zu bekommen. Und das ist ein völlig absurdes System. Also Blizzard sagt, man sollte sich über die Legendaries freuen und überhaupt und vielleicht tun das manche Spieler auch, wenn es nicht das Beste ist, was man haben kann. Am Anfang blut man es bestimmt, wenn man sich denkt, na gut, ich hatte null Legendaries, jetzt habe ich eins oder ich hatte null, jetzt habe ich zwei. Besser ein hochleveliges Item mit vielleicht noch guten Stats und irgendeinem Effekt, als da irgendein normales Epic-Item zu tragen. Aber irgendwann kommt halt der Punkt, wo du dir denkst, so jetzt wäre es mal langsam schön, die Dinger zu bekommen, die ich habe. Das finde ich, also der Teil ist völlig Banane. Wenn ein Item zu bekommen, nicht nur gefühlt, sondern rechnerisch nachteilig ist, gegenüber gar nichts zu kriegen. Das darf und sollte nicht sein. Und wenn es so ist, muss man sich ernsthaft Gedanken darüber machen, ob dieses System dringend überarbeitet werden muss. Der zweite Punkt oder ein weiterer Punkt, den ich persönlich blöd finde am Legendary-System ist, dass es keine wirklich gute Aufholmechanik gibt. Ich kann verstehen, dass man gesagt hat, wir möchten, dass am Anfang Legendaries in relativ geringer Anzahl rausgegeben werden.

Ich kann verstehen, heißt nicht, dass ich es gut finde. Ich finde es schlecht. Ich finde es schlecht, weil ich es besser finde, wenn man die Möglichkeit hat, seinen Charakter so zu specken und Legendaries sind ein Teil der Speck, wie man möchte und nicht vom totalen Zufall abhängig ist, ob man 10 Prozent oder 5 Prozent mehr Schaden macht oder nicht. Ich kann verstehen, dass sie am Anfang relativ langsam rausgegeben wurden, auch wenn ich es nicht gut finde, weil man sich denkt, es ist halt nicht mehr legendär, wenn man innerhalb von einem Dungeon 7 Legendaries bekommt. Okay. Warum zur Hölle ist die Geschwindigkeit nicht massiv angepasst der Tatsache, dass wir nun mittlerweile uns in der zweiten Hälfte des Add-ons befinden? Wir farmen jetzt auch nicht mehr 850er Items, sondern wir haben eine Catch-Up-Mechanik. Ich spreche ja regelmäßig mal im Stream darüber und frage mal nach, was die Leute so für Gier haben. Es gibt mittlerweile viel, viele Spieler, die 930 und höher Itemlevel haben, ohne ein Raid von innen gesehen zu haben. Wir reden nicht darüber, ob das gut oder schlecht ist. Ich finde es gut. Ich finde es gut, weil wir jetzt gerade an einem Zeitpunkt sind, wo die Leute aufholen sollen, um am nächsten Raid wieder teilnehmen zu können. Wir sind gerade in einer Phase zwischen zwei Welten, zwischen dem einen Raid, der quasi abgeschlossen ist, und dem nächsten Raid, der jetzt bald kommt. Ich finde das gut. Also die Spieler haben die Möglichkeit, sehr, sehr schnell aufzuholen, was das Gier betrifft, aber nicht bei den Legendaries. Bei den Legendaries bist du weiterhin darauf angewiesen, mit viel, viel Glück, je nachdem, was du tust, vielleicht ein Legendary pro Woche zu bekommen. Je nachdem, ob du dir den Grind antun willst, bestimmte Dinge zu machen, nur um Legendaries zu bekommen, bist du eher bei einem Legendary alle zwei, drei oder vier Wochen. Und dann kann es verdammt lange dauern, bis man die Legendaries bekommt. Das leuchtet mir nicht ein, warum es keine Mechanik gibt, mit der man deutlich beschleunigt Legendaries bekommt. Ich bin so blöd, ich habe das Buch hier nicht platziert, Entschuldigung. Und das sind meine Hauptkritikpunkte. Also ob man jetzt irgendwie einen Legendary braucht, um Spaß zu haben, meine Meinung ist grundsätzlich mal nein, und ich fände es besser, wenn es dieses Konzept gar nicht gäbe. Ich brauche das nicht, um Spaß zu haben. Wenn man allerdings

sagt, wir möchten das, weil es Spieler gibt, die sich total darüber freuen, Legendaries zu haben, ich finde es halt Banane. Wenn jeder Legendaries hat, ist doch nichts mehr legendär daran. Ob ich dann nun ein Trinket trage, das irgendwie eine gute Werte hat, Hallo Alcano Crystal, zumindest in der frühen Phase der Expansion, oder ob jeder einen Legendary hat, also das macht es dann, dann kann man es sich auch sparen, wenn es jeder hat, dann kann man sich das auch schenken. Ach jetzt gehe ich hier schon wieder raus. Seht ihr Leute, man sollte vielleicht, warte ich schon immer so lange die Quests, man sollte nicht unbedingt Worldquests machen und nicht darauf achten, wenn man über Sachen redet. Also grundsätzlich, ich brauche Legendaries nicht, mir würde es überhaupt nicht weh tun, wenn die aus dem Game rausgepatcht werden würden, aber wenn sie drin bleiben, dann macht das System fair und wenn ihr es nicht fair macht, dann gibt es uns zumindest eine Möglichkeit, dass man halbwegs sinnvoll aufholen kann. Also da bin ich mal sehr gespannt, was Blizzard machen wird. Das Problem ist, dass es mit Sicherheit Spieler gibt, die sich gar nicht irgendwie im PvE Bereich bewegen und gar nicht im Raid Bereich bewegen und daher nicht verstehen können, warum es eine hohe Bedeutung hat für manche Spieler, ob und wie es Legendaries gibt, weil es massiv beeinflusst, ob sie Spaß daran haben, eine Klasse zu spielen, in manchen Fällen vielleicht sogar auch beeinflusst, ob sie bei einem Raid dabei sind oder nicht. Ich glaube auf Dauer meistens nicht und vor allen Dingen bei denjenigen, die es tun und bei einer Klasse bleiben, hat sich das irgendwann erledigt. Ich habe auf dem Prot-Barlow und der ist mein zweiter Charakter, auch lange schon alle Prot-Legendaries, die wichtig wären, aber dann gibt es halt immer noch den Fall, rerollen, neue Klasse spielen oder neue Specs spielen oder genötigt zu sein, das zu tun und dann fürchterlich umständlich und langwierig aufholen zu müssen, bis man das hat, was man haben möchte. Das ist mein Fazit zum Thema Legendaries. Ich fürchte fast, dass Blizzard das anders sieht, aber würden sie die Meinung teilen, dass Legendaries viel viel schneller droppen müssten und es eine Catch-Up-Mechanik geben sollte, hätte es die schon längst gegeben, glaube ich. Es wäre nicht schwer, die zu implementieren, es wäre nicht schwer, die Drop-Chancen zu erhöhen, es wäre nicht schwer, die

Drop-Chancen zu erhöhen für bestimmte Charaktere. Es ist alles nicht passiert, also schließe ich daraus, dass Blizzard daran kein Interesse hat. Diese künstliche Verknappung soll einem wohl das Gefühl geben, dass Legendaries legendär sind. Meiner unmaßgeblichen Meinung nach scheitert es daran, dass ein Item nicht mehr legendär sein kann, wenn jeder es hat. Das, und dann kommen wir zum nächsten Punkt, trifft auch auf Artefakte zu. Ich finde halt an einem Doom-Hammer oder an meiner Lieblingshasswaffe, also Waffe, die ich völlig egal finde, ist Ashbringer. Ashbringer fand ich schon immer total egal, ich fand die hässlich, ich fand die nicht cool, ich fand die gar nichts, aber die hat jeden Status an cool oder episch verloren zu dem Zeitpunkt, wo sie jeder Trottel bekommen hat. Aber gut, das sieht Blizzard offenbar auch anders, Blizzard glaubt wohl offenbar, dass man es toll findet, mit Ashbringer rumzulaufen. Ich zum Beispiel bin kein Lore-Fan, ich habe von meiner Paladin-Waffe, meiner Prot Paladin-Waffe Truthguard noch nie in meinem Leben vorher gehört, die ist bestimmt total wichtig in der Lore, ich habe davon auch nie gehört, mir ist das total egal. Das Artefakt- und Artefakt-Power-Prinzip ist ja einige Male geändert worden im Laufe von Ligen. Grundsätzlich habe ich nichts dagegen, etwas zu haben, an dem ich gründen kann, auch wenn ich schon auf Max-Level bin, ich finde das gut. Ich mag das Gefühl, mit meinem Hauptcharakter spielen zu können und dass er sich wie ein Hauptcharakter anfühlt und das geht dann nicht, wenn man nur noch zum Raiden einloggt. Das geht dann einfach nicht. Wenn ich nur zum Raiden einlogge und das ist dann je nachdem, wie viel Progress man macht, manchmal nur noch zwei oder drei Stunden die Woche und weiß nichts anderes außerhalb von Raids und dann auch nur Mythic Raids, wenn es kein War oder Titan fortschritten ist, vielleicht ein anderes Thema, auf das wir über das auch nochmal sprechen. Und ich weiß, ich kann mich dann nicht mehr verbessern, außer im Mythic Raid, dann sinkt die Motivation mit diesem Charakter einzuloggen massiv. Wenn ich dann auch noch die Situation habe, und die ist ja dann gegeben, dass ich mit einem Twink genauso schnell und viel Progress mache, mit nahezu Null Aufwand, wie mit dem Main, dann wird es halt völlig absurd, weil die Charaktere dann für mich austauschbar sind. Dann gibt es kaum noch einen Unterschied zwischen einem Main und

einem Twink. Und das finde ich persönlich nicht gut. Deswegen mag ich es, dass Blizzard einige Sachen eingeführt hat, die, wenn auch nur zum Teil im homöopathischen Bereich mir die Möglichkeit geben, irgendwas zu grinden, irgendwas zu farmen und zumindest, wenn auch nur das trügerische Gefühl geben, irgendwas zu haben, was mich verbessern kann und das ist halt dann vielleicht Artifact Power. Das ist so wenig im Moment. Sie haben da wohl sehr extrem getunet. Am Anfang war Artifact Power noch zumindest gefühlt sehr sehr wichtig und Leute haben das aktiv gegrindet und jetzt mittlerweile grindet das ja kaum jemand so richtig aktiv, sondern man nimmt es halt mit, wenn man es irgendwo bekommt. Also dieses grundsätzliche Prinzip von Artifact Power und mit Level 110 noch nicht fertig sein, finde ich gut. Da habe ich nichts gegen. Der Punkt ist halt, es sieht so aus wie ein Skillbaum, was man skillt zum Großteil, ist es aber nicht, weil in den Skillbaum immer Alternativen reingehören und Auswahl eingehört. Jetzt könntet ihr sagen, die gibt es ja jetzt mittlerweile mit dem Netherlight Crucible, wo man tatsächlich eine Auswahl hat. Ja und nein, weil diese Auswahl natürlich alles andere als eine freie Auswahl ist. Die ist vorgegeben durch die wenigen Relikte, die man hat und dann kann man noch nicht mal ein Relikt reinsetzen und wieder rausnehmen oder innerhalb dieses Reliktbaums umskillen. Einmal reingesetzt ist für immer und alle Zeiten Punkt so verteilt, wie er verteilt ist. Vieles davon könnte man sich aus spielerischer Sicht eigentlich auch sparen. Wenn ich zum Beispiel im Artifact irgendwas habe, irgendwelche Skillpunkte, die ich verteilen kann, damit bei mir ein Effekt 5 Prozent, 10 Prozent, 15 Prozent mehr Schaden hat, dann ist das keine Gameplay-technische Offenbarung. Dann könnte das Ding auch einfach Baseline 5 oder 10 oder 15 Prozent mehr Schaden haben und wir sparen uns das ganze Bohei, irgendwelche Artifact-Power zu ergrinden. Das einzige, was es halt ändert, ist diese Mechanik vom Netherlight Crucible, wo man halt Trade Nummer 1 hat und dann irgendwie so einen Random-Bonus und dann möglicherweise Trade Nummer 2. Ach Gott, jetzt geht das wieder los. Jetzt gehen hier wieder die Druiden los, die meinen irgendwie die Leute umzergen zu müssen. Hilfe, jetzt werde ich umgezergt. Von death knights (DK), Druide und Rogue. Ich habe so ein bisschen das Gefühl, als

ob ich die nicht platt bekomme. Doch, das ging wohl. Sorry, ein bisschen den Faden verloren. Also, dieses Netherlight Crucible, wenn das noch ein bisschen Feintuning bekommen würde, wäre es vielleicht in der Theorie gut, aber warum, wenn man sowas macht, warum dann nicht einfach Spielern die quasi freie Auswahl zu geben, in den Skillpunkt zu investieren oder nicht. Also, etwas zu haben, ein Skilltree, in dem ich in jeden Punkt etwas reinstecken kann, wie es halt bis zum Netherlight Crucible der Fall war, können wir uns schenken. Wenn es keine Auswahl gibt, finde ich, dann macht das sehr, sehr wenig Sinn und sehr, sehr wenig Spaß, ein entsprechendes System zu haben. Also, für mich wird das interessant nur dadurch, dass ich eine Auswahl habe. Aber wenn ich diese Auswahl habe, dann bitte doch nicht zufällig und nicht unveränder, wenn es zufällig wäre, dass man halt sagt, okay, wir wollen dir quasi die Motivation geben, dass du immer weiter Relikte farms, bis du vielleicht eins bekommst, das deine perfekten Eigenschaften hat. Ja, okay, finde ich nicht super geil, aber kann man machen. Dann gibt mir aber wenigstens die Möglichkeit, dass ich eins reinsetzen und wieder raussetzen kann und dass ich diese Skillpunkte dann auch neu verteilen kann. Was Blizzard jetzt letzten Endes aus diesen beiden Systemen dann machen wird und in welcher Form sie wieder im nächsten Content Verwendung finden, weiß ich nicht. Ich hoffe halt nur, dass sie dringend das überarbeiten, weil beide Systeme, glaube ich, für eine große, große Menge Frustration gesorgt haben und möglicherweise bei einigen Spielern für deutlich mehr Spaß als Frustration. Dem steht auch nicht gegenüber, dass es für einige Spieler, also mehr Frustration als Spaß, so rum, für einige Spieler umgekehrt war, dass sie mehr Spaß als Frustration hatten, weil es mit Sicherheit auch andere Varianten von Systemen gegeben hätte, die ihnen auch Spaß gemacht hätten. Also ich glaube und hoffe, Blizzard wird da einiges überarbeiten. Ich freue mich sogar vielleicht sogar ein bisschen darüber, dass es wieder Waffendrops gibt. Grundsätzlich ist das ein Punkt, den wir auch noch nicht besprochen haben. Es gab sehr viele Vor- und Nachteile, dass man eine Waffe quasi schon gegeben hatte in Legion. Denn es ist immer cool, eine tolle Waffe als Drop zu bekommen. Ist auf der anderen Seite aber auch immer sehr, sehr frustrierend gewesen, wenn es nur eine einzige Waffe

bei einem einzigen Boss im Raid gibt. Der ist dann möglicherweise mit ein bisschen Pech auch noch ein später Boss im Raid Tier, sodass du teilweise eine Verschiebung der Stärken der verschiedenen Charaktere hast und der verschiedenen Klassen hast, die dadurch vorgegeben sind, dass die Stärken, die ihre Mythic Waffe schon beim ersten Boss bekommt, die andere aber erst beim neunten. Aber das ist wieder ein anderer Punkt. Mir tut es nicht zwingend weh, dass es wieder Waffendrops gibt. Ich fand es aber auch so ganz gut, dass ich auf keine Waffendrops hoffen und mich darüber freuen musste. Ihr könnt, glaube ich, gespannt sein. Ich denke, wir werden mit Sicherheit einiges darüber erfahren, was in Zukunft kommen wird auf der Blizzcon. Und da freue ich mich drauf. Und wenn dem so ist, dann können wir wieder darüber sprechen. Ich hoffe, es hat euch Spaß gemacht. Ich hoffe, ihr hattet vielleicht die eine oder andere Denkanregung gegeben oder ihr sagt, ich stimme absolut zu oder ihr seid auf der Seite und sagt, nee, das sehe ich komplett anders als du, Barlow. Ich fand das alles toll und es soll bitte so bleiben. In diesem Sinne auf jeden Fall sage ich Tschüss, euer Onkel Barlow.

#2: Itemlevel(anforderungen)

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Item Level. Es gibt Spieler, die sagen, Item Level sei die schlimmste Erfindung seit des World of Warcraft gibt. Manche sagen auch noch Gearscore dazu. Dazu muss ich halt sagen, Item Level gab es an sich schon immer. Das war nicht irgendwie eine Erfindung und schon gar keine neue. Es war nur lange Zeit für Spieler nicht so leicht ersichtlich, welchen Item Level oder welches Item Budget gewisse Items haben. Trotzdem beschweren sich eine Menge Spieler darüber. Zum einen Beispiel beschweren sie sich über die Item Level Anforderungen von Gruppen und sagen, man braucht ja für eine terms of service (ToS) Normal Gruppe 930er Item Level. Dazu muss man sagen, nee, braucht man nicht. Nur weil es irgendwo mal Leute gibt, die eine Gruppe listen und da 930 als Anforderungen reinschreiben, heißt das nicht, dass man es braucht, sprich, dass es keine Gruppen gibt, die normale Anforderungen oder sinnvolle Anforderungen haben. Aber lassen wir das mal außen vor und reden nicht von den ganz extremen, die wir ja leicht ignorieren können, weil wir halt wissen, dass es durchaus auch Gruppen gibt, die nicht so extreme Anforderungen haben und sagen, nehmen wir mal ein Beispiel, was meine Gruppen betrifft. Meine Gruppen haben Item Level Anforderungen identisch mit dem, was droppt. Also 900, was Minimum ist, was in ToS droppt, für Normal und 915 für heroic (HC). Dann gibt es einige Leute, die sagen, aber

wenn ich 900 Item Level habe, ist doch blödsinnig, was zu machen, wo 900 droppt. Und ich frage mich manchmal, in welcher Welt die leben. Und ich sage euch auch warum und ich werde es euch in Detail und einzeln sagen warum. Erstens, ein Item Level von 900 im Tool heißt, Item Level 900, maximal equipbare Item Level, inklusive allem, was auf der Bank liegt, was in den Taschen liegt usw. usf. Bei mir und meinem jetzigen Charakter ist das sehr nah beieinander. Ich trage 940,06 und kann maximal equipen 941. Das ist kein großer Unterschied. Die meisten, gerade bei Damage Dealern, gilt, dass das, was sie tragen, locker 5 oder mehr Item Level unter dem liegt, was im Tool ist. Sprich, wenn das 900 als Anforderungen wäre, könnten da durchaus Leute reinkommen, die 890, 92, 93, 95 equipt haben. Das mal als Allererstes. Das ist maximal equipbare und nicht equipterre Item Level. Das haben wir mit unserem Allianz-Freund hier oder Allianz-Feind, je nachdem, wie wir es sagen wollen. Das ist mal das erste. Das zweite ist, dass man ein Item Level von 900 equipt hat oder equipen kann, heißt nicht, dass 900er Items kein Upgrade mehr sind oder sein können. Und zum einen liegt das daran, dass es sowas wie Set Items oder gut itemisierte Items oder Relikte gibt, die nicht vom Item Level teilweise große Upgrades sind, auch wenn sie den Item Level ein bisschen nach unten ziehen würden. Es liegt auch daran, dass man normalerweise massig Item Level trägt, die unter dem durchschnittlichen Item Level liegt. Das ist jetzt wert. Man muss nicht wirklich Mathematiker dazu sein, um dieses Konzept zu verstehen. Aber bei mir zum Beispiel, ich trag 940 im Mittel, wenn wir nachzählen, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 Items plus 1, 2 Relikte. 12 von meinen Items, also knapp zwei Drittel von meinen Items, sind unter dem, was mit 940 equipt wäre. Wenn es jetzt auf 900 wäre, wären sie unter 900, auch wenn man durchschnittlich Item Level bei 900 wäre. Also dieser Glaube, nur weil jemand sagt, wir erwarten 900, dort droppt Minimum 900, dass man dann kein Upgrade finden würde, ist alleine das schon blödsinnig. Das ignoriert aber noch völlig, dass ein Minimum von 900, was dort dropfen kann, nicht bedeutet, dass dort nichts über 900 droppt. Wenn man manchen Spielern Glauben schenken kann, droppt ja im looking for raid (LFR) nur 955 zurzeit. Tatsächlich ist es aber so, dass zum einen beim Bossen ein höherer Item Level

droppt, wenn man es dann im Kompletten klar machen würde bei Kill Jaden. Zum zweiten ist es natürlich so, dass die Sachen procken können. Und wenn sie procken, sind sie mindestens 905. Natürlich ist in der Theorie das ganze Ende nach oben offen, aber es kommt nun wirklich nicht selten vor, dass 910 oder 15 Items dort trocken. Also das mal als erstes zum Thema, welche Item Level Voraussetzung sollte man für einen Raid haben. Man vergisst auch dabei, auch wenn man sagt, naja, aber der Raid ist ja eigentlich dafür gedacht, dass man ihn mit einem Item Level schaffen kann, der unter dem liegt. Ja, ist er. Dass man ihn schaffen kann, heißt aber nicht, dass er leicht schaffbar wäre. Es wird halt immer auch so gebalanced, dass man sie irgendwann halt mal so ein bisschen outgeht und darüber schafft. Und wir reden hier ja bei Item Level Anforderungen normalerweise nicht von einem Stamm Raid, sondern von einer Pick-Up Gruppe. Das nächste ist Item Level und spielerisches Vermögen. Es gibt immer Spieler, die sagen, ein Item Level sagt nichts darüber aus, wie ein Spieler spielen kann. Ja und nein, in der Theorie ist das grundsätzlich richtig. Aber nehmen wir mal folgendes Beispiel. Du würdest Leute für einen Armdrückenwettbewerb suchen und hättest die Wahl, jemanden zu nehmen, der 2,20 Meter groß ist und 140 Kilo wiegt oder jemanden, der 1,60 Meter groß ist und 65 Kilo wiegt. Was glaubst du, wer vermutlich die bessere Wahl wäre für deinen Wettbewerb? Das sagt beides nichts aus. Der 1,60 Meter mit 45 Kilo kann durchaus stärker sein. Der andere kann nur ein fetter Klotz sein, der nichts auf die Kette kriegt. Nichtsdestotrotz, um zum Item Level zurückzukommen, gibt es schon eine gewisse Korrelation zwischen Item Level und spielerischen Vermögen oder zumindest dem, was der entsprechende Spieler schon mal gemacht und geklärt hat und kennt. Du wirst vermutlich zur Zeit keinen Spieler mit einem Item Level von 950 finden, der nicht eine grundlegende, grobe Idee hat, wie man durch [ToS Normal](#) oder [ToS HC](#) durchkommt. Und was ihr auch nicht vergessen dürft, ist, ihr konkurriert ja nicht damit, ob man etwas schafft oder nicht schafft. Ab einer gewissen Größe hat ein Raid keine Notwendigkeit, mehr Spieler aufzunehmen in einem Flex Raid. Wenn man 10 Mann hat und die Heiler und Tank Slots besetzt hat, braucht man nicht zwingend einen damage dealer (DD), einen weiteren. Ihr

konkurriert mit der Menge der anderen Spieler. Und wenn es tonnenweise andere Spieler gibt, die eine Item Level Voraussetzung von was ich 920 oder 25 oder so erfüllen, welchen Grund hat jemand, einen Spieler mit schlechterem Equipment vorzuziehen, sofern alles andere aus seiner Sicht identisch ist oder identisch zu sein scheint? Und jetzt kann man sagen, er könnte sich ja die Mühe machen, nachzugucken im Armory, dann würde der feststellen, dass ich schon 17 Mal alle Bosse getötet habe. Das trifft, glaube ich, auf sehr wenige zu, weil die meisten Leute, die sich darüber beschwerten, dass sie mit einem gewissen Item Level nicht mitgenommen werden, nicht unbedingt diejenigen sind, die eine große Erfahrung bei den entsprechenden Raids haben. Und daran ist auch nichts unfair, weil wenn grundsätzlich jeder Spieler das gleiche Recht hat, eingeladen zu werden zu einem Raid, dann habt ihr es nicht mehr oder nicht nur ihr, dann hat irgendwer es nicht mehr verdient, weil er ein schlechteres Gier hat. Man muss halt immer sagen, die Wahrscheinlichkeit, gegeben, dass Spieler gleich gut sind, hilfreich und produktiv zu einem Raid beizutragen, steigt mit besserem Gier. Man spielt nicht schlechter, wenn man besseres Gier hat. Wenn ihr mich als Tank dabei habt oder dabei haben wollt, dann bin ich nicht ein schlechterer Tank, wenn ich einen höheren Item Level trage. Es mag natürlich mal zu Situationen kommen, dass ich als Spieler sage, okay, mit dem Gier, was ich jetzt habe, spiele ich eine Mechanik absichtlich und sauber, weil ich es mir erlauben kann. Aber dann liegt es halt an mir, diese Einschätzung so zu wählen, dass sie auch wirklich realistisch ist und nicht irgendwas zu machen, was dann im Endeffekt zu einem Vibe führt. Und das wiederum hat nichts mit dem Item Level zu tun. Dazu kommt, dass man Gier sehr leicht und allgemein sehr leicht bekommen kann. Ich habe vor kurzem eine Serie gemacht, wo es darum ging, von Null auf Raid tauglich. Und die war zu extrem schweren Voraussetzungen. Die war zu einem Zeitpunkt, als es noch keine Argos gab, mit denen man in Nullkommanix und leicht sein Gier nachholen konnte. Ich habe es neulich schon mal erwähnt. Wir haben im Stream darüber gesprochen, was für ein Item Level man zum Teil oder zur Zeit jetzt erreichen kann, ohne Raids. Und kam darauf, dass wir durchaus schon Spieler hatten, die einen Item Level von 930 erreicht haben,

ohne einen Raid von innen gesehen zu haben. Und wenn ihr jetzt sagt, aber ich bin noch nicht so weit, ich habe irgendwie gerade erst wieder angefangen und so. Na was glaubt ihr, wie lange es gedauert hat, bis ich mit meinem Charakter auf 940 war für Spielstunden? Endlos. Es lag natürlich daran, dass ein großer der Zeit verstrichen ist, als der maximale Item Level vielleicht bei 920 lag. Aber es ist nicht so, als ob einem das Equipment plötzlich zugeflogen ist, wenn man 930, 935, nein 930 muss man sagen, ist ja vielleicht sogar zum Teil mittlerweile so. Aber gehen wir mal nicht vom aktuellen Fall aus, der sehr stark verschoben, dadurch ist, dass der neue Raid noch nicht draußen ist. Aber Catch-Up-Equipment draus ist auf Qualitätsniveau des neuen Raids. Das ist normalerweise nicht so. Also man kommt nicht durch nichts zu seinen Equipments, sondern dadurch, dass man eine Menge PvE-Content gemacht hat. Und das kann jeder. Als ich mit dem Priest gespielt habe, wo zu einem Zeitpunkt noch 900 Item Level irgendwie super mega fantastisch war, habe ich Mythic gegeraidet, ich habe wie bescheuert Mythic-Plus-Dungeons gemacht, ich habe alles mögliche gecrafftet oder BoEs gekauft, um mein Equipment zu verbessern. Es gibt aber sehr sehr Wohlspieler, für die das keine valide Option ist. Also die sich nicht die Mühe machen, mal ein bisschen Gold zu farmen, um sich ein gutes BoE zu kaufen. Und die grundsätzlich erwarten, ohne Erfahrung in einem entsprechenden Raid von Gruppen mitgenommen zu werden. Das ist dann der nächste Punkt, wenn wir uns ein bisschen vom Item Level nähern, wobei wir darüber vielleicht dann auch mal ein anderes Mal sprechen, ist Spieler, die erwarten, dass andere Gruppen sie durch einen Content ziehen und zum First Kill führen. Ich frage mich manchmal, woher das kommt, dass man glaubt, dass andere Gruppen das machen sollten. Oder andere Spieler das machen sollten. Also in Gilden ja natürlich, in Gilden würde ich das grundsätzlich erwarten, dass man, wenn jemand neu dazukommt und bestimmte Content noch nicht gemacht hat. Irgendwann muss man halt mal die First Kills machen. Aber ich halte es für durchaus legitim, dass es Gruppenleiter gibt, die sagen, ich möchte hier einfach nur einen schnellen Clear Run durch X oder Y machen. Und eine der Minimumvoraussetzungen, die ich habe, ist zu wissen, dass die entsprechenden Spieler den Boss auch tatsächlich überhaupt

schon mal gekillt haben. Und das wissen wir über Item Level natürlich noch nicht. Ich habe als Spieler in Gruppen dabei gehabt mit 930 und höherem Item Level, wie wir ja gerade geklärt haben, die überhaupt noch nie einen gewissen Boss auch nicht auf einem anderen Charakter gekillt haben. Also bevor man sich darüber beschwert, dass irgendeine Item Level Voraussetzung zu hoch ist oder so, sollte man sich vielleicht über die Punkte, die ich gerade genannt habe, Gedanken machen. Und dann noch habe ich immer noch nicht erwähnt, dass es eine ganz ganz einfache Möglichkeit gibt, Item Level Voraussetzungen zu vermeiden, die einem zu hoch erscheinen. Und das ist die schlicht und ergreifend selber eine Gruppe aufzumachen. Das kann und darf tatsächlich jeder. Eine der Gründe, warum das manche Leute natürlich nicht machen, ist, dass sie selber sowohl die Item Level Voraussetzungen nicht haben, um einen gewissen Raid zu machen, also kurzum kein gutes Equipment haben, als auch keine Erfahrung im Raid haben. Und deshalb machen sie es nicht. Was ich verstehen kann, ich würde auch nicht unbedingt eine Gruppe aufmachen wollen, ohne Erfahrung im Raid und mit kack Equipment. Aber dann hat man halt auch nicht wirklich das Recht, sich zu beschweren. Und die aller einfachste Möglichkeit, grundsätzlich mal einen gewissen Progress im Raiden zu machen, ist natürlich, sich eine Gruppe zu suchen oder eine Gildegruppe oder eine Stammgruppe zu suchen, die das halt zusammen macht. Und das aller einfachste ist, zu versuchen, eine Gilde zu bekommen. Und dann muss man hier... Niemand darf mir erklären, dass er keine Zeit dafür hat, mit einer Gilde zu raiden. Es gibt, glaube ich, für so ziemlich jeden Umfang des Raidens und für jeden Raid Tag Gruppen oder Gilden, die das ermöglichen. Also gerade wenn es darum geht, nur maximal HC zu raiden, was ja für einige schon was wäre, was wünschenswert wäre. Es gibt zu jeder und Tages- und Nachtzeitgruppen, die HC-Raids machen. Und auch Gilden, die HC-Raids machen. In diesem Sinne, bevor ihr das nächste Mal moppert, über Item-Level, Voraussetzungen bei Raids, es gibt Lösungen, meine Freunde. In diesem Sinne sage ich Tschüss, euer Onkel Barlow.

#3: Warforging und Titanfor- ging

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem neuen Video zum Thema Warforging und Titanforging. Das ist eins über das sich Spieler immer wieder aufregen und worüber immer viel geredet wird, deswegen dachte ich, ich nehme das heute als, und sage meine Meinung zu diesem Thema. Grundsätzlich finde ich Warforging und Titanforging klasse und habe absolut nichts dagegen, dass das im Spiel bleibt und gerne auch in der Art und Weise, wie es im Moment der Fall ist. Trotzdem ist das ein offenbar unglaublich diskussionswürdiges Thema und viele Spieler regen sich da unglaublich drüber auf, dass es sowas überhaupt gibt wie Warforging und Titanforging. Egal wie und wie lange wir darüber reden, wir kommen eigentlich immer wieder zu denselben Argumenten zurück, die keine wirklich guten sind. Und das sagt nicht nur ich so, sondern das sieht glücklicherweise, aus meiner Sicht ist halt auch so. Argument Nummer eins gegen Warforging und Titanforging ist zu sagen, es sollte ein Cap geben beim War und Titanforging. Die erste Frage, die ich mir stelle ist, warum sollte es das geben? Wozu? Die Antwort, die darauf kommt, ist zweigeteilt. Der eine Teil, der darauf kommt, ist das, was ich Neid und Missgrund nenne. Für einen großen Teil der World of Warcraft-Spieler ist es so, dass ein Großteil ihrer Motivation daraus besteht oder darin

besteht, etwas zu haben, was ein anderer nicht haben kann. Das merkt man gut daran, denn der Teil wäre ja zum Teil noch irgendwie so halbwegs in Ordnung, dass Spieler regelrecht sauer werden, wenn ein anderer Spieler ein Item bekommt, das sie selber auch gerne hätten. Selbst dann, wenn es für sie nicht zur Verfügung gestanden hätte, sprich wenn jemand irgendeinen Content macht und liegt in seiner Gilde, ey ich hab hier das und das Item bekommen, keine Ahnung, was der Kanut wüsste, dann wirst du Leute haben, die aus Spaß sagen, du Dreckssack und du wirst Leute haben, die richtig wütend wären, die richtig sickig sind, die es besser fänden und zufriedener wären, wenn der Spieler dieses Item nicht hätte, selbst wenn sie es selber nicht haben, als wenn er es hat, selbst dann, wenn er mit ihnen in einer Gruppe spielt, sie also in ihrer Gruppe einen Vorteil dadurch haben, dass er dieses Item trägt. So absurd ist der Neid und die Missgunst von einigen Spielern, die World of Warcraft spielen. Also Neid und Missgunst ist ein ganz ganz ganz ganz großes Thema. Das nächste Thema ist, dass Spieler x oder y hat ein Item nicht verdient. Meistens deshalb, weil er Content macht, den sie für zu leicht erachten, um ein entsprechendes gutes Item zu bekommen. Mein Liebling sind immer die Profile, die rausgesucht werden von Spielern, die keine Ahnung was, nur looking for raid (LFR)-Content klären, aber irgendwas, meistens ein Trinket oder irgendwas anderes hochgerollt haben, Tier-Set-Item auf Max-Level oder so, die dann verlinkt werden und dann kommen fast immer und ich raide seit x Monaten das und das und das und habe erst... Und der Drecksack in Anführungsstrichen hat voll das gute Item und hat es gar nicht verdient. Eigentlich sollte einem leicht klar sein, warum es diese Spieler und diese Profile gibt, die einen so super Item haben. Es ist unendlich oder nicht unendlich, es ist unglaublich unwahrscheinlich, so ein Item zu sehen und so ein Item zu bekommen, im LFR ein Item zu bekommen, das von 880 auf 950 hochrollt. Wir können irgendwann mal uns von mir machen auszuhechnen wie wahrscheinlich, das ist aber unglaublich gering. Solche Threads, die nicht umsonst, keine Ahnung, auf der Frontpage von World of Warcraft (WoW) subredet oder so, die sind nicht deshalb da, weil die häufig passieren, die Sachen sind da, weil sie unglaublich selten passieren und damit kann man es eigentlich

auch abhaken. Eigentlich sollte man es dann abhaken können, indem man sagt, okay, ja, das kann passieren, aber das ist so unwahrscheinlich, dass es eigentlich für mein Spiel keine Rolle, also völlig irrelevant ist oder zumindest sein sollte. Es sollte mein Spiel und dazu kommen wir später noch nicht beeinträchtigen, um trotzdem scheint es, dass für manche Spieler zu tun. Es wird noch krasser, wenn wir von Leuten reden, die Mythic Raiden. Mythic Raids sind zwar die höchste Schwierigkeit, aber es existiert zur Zeit durchaus etwas, was ich mal als Casual Mythic Raiding bezeichnen würde. Casual und auch zu dem Begriff Casual komme vielleicht noch mal ein andermal, hat sicher irgendwie entwickelt. Eigentlich hat es nur Gelegenheitsspielen bezeichnet. Mittlerweile ist es eine Wertigkeit der Qualität der Spieler geworden. Also Casual ist quasi eine Beleidigung. Casual heißt jetzt nicht, du raidest nicht viel, sondern du bist schlecht. Also das meinen manche damit, wenn sie Casual benutzen. Es gibt Casual Mythic Raid Gilden. Es gibt Gilden, die raiden zwei Tage die Woche. Die haben jetzt aktueller Stand. Was haben wir heute? Den siebten. Die haben jetzt aktueller Stand. Kill Jaden, down. Also den Mythic Raid Clear, obwohl sie zwei Tage die Woche raiden. Und zwei Tage die Woche ist ja nun wirklich kein riesengroßer Raidaufwand, wenn man sich halt überlegt, dass es andere Gilden gibt, die vier Tage raiden. Durchgehend vier Tage raiden. Und natürlich die ultrakrassen Gilden, die, wenn der Content raus ist, bisher geklärt ist. Ich würde nicht sagen 24-7 raiden, aber halt sieben Tage und jeden Tag sechs, acht, zehn, zwölf Stunden, je nachdem, wie viel sie Lust haben. Also es gibt Casual Mythic Gilden und dann gibt es dann Casual Mythic Gilden, die eben nicht so weit sind, dass sie jetzt schon Kill Jaden down hätten. Das war, ich glaube es gab welche im Bereich World Top 150 zumindest, die mit zwei Raid Tagen die Woche geklärt haben. Und irgendwie scheinen diese Spieler von sich zu glauben, dass sie eine creme de la creme der WoW-Spieler sind. Also Spieler, die sind im Bereich World Top 1000 oder so raiden, die sich an drei Raid Tagen die Woche oder auch an zwei oder vier so lange gegen einen Boss werfen, bis der irgendwann mal umkippt und die jetzt glauben, dass sie es verdient haben, dass ihr Equipment auf jedem Slot besser ist als das von jemand anderem, der das nicht tut. Und dazu muss ich mal eines sagen,

wenn ihr zum Beispiel, aktuell dürften die entsprechenden Spieler schon ein bisschen weiter sein, aber viele gab es, die so nach zwei Monaten drei von neun waren. Wenn ihr drei von neun wart, raidet ihr nicht ein Tier höher als jemand der heroic (HC) Clear hat. Ihr raidet, ihr seid drei Bosse weiter. Ihr seid kein Raid-Tier weiter, ihr seid drei Bosse weiter. Und dann solltet ihr euch auch recht schnell klar sein, warum das keine Rechtfertigung ist zu glauben, dass man jetzt irgendwie 20 Item Level mehr haben muss als jemand, der in einem niedrigeren Content raide. Dazu kommt noch, dass Spieler nicht immer alle und zwingend auch alle Möglichkeiten ausschöpfen, um an Equipment zu kommen. Mythic Plus Content ist Endgame Content und es gibt genügend Spieler, die noch nicht mal ihr wöchentliches Mythic Plus 10 machen, aber trotzdem erwarten, dass sie dafür, dass sie sich Mittwochs Raid einloggen, den Farm Raid mitgehen, dass sie doch bitte mindestens 945 Item Level haben. Aber das ist vielleicht noch ein anderer Punkt. Also dieses Neid und Missgunst gegenüber jemandem, der eine leichtere Schwierigkeit raidet, aber einzelne Items haben kann, die möglicherweise besser sind, dass man selber trägt, ist zum Glück nicht, für Blizzard zumindest aus meiner Sicht, ein Grund das zu ändern, sollte es auch nicht sein. Und der wichtige Punkt ist ja auch nicht, wenn man mal so ein bisschen nachdenkt, dieses Ammenmärchen, dass der LFR oder Normal Raider dasselbe Gear oder die selbe Gear Qualität trägt, wie der Mythic Raider, das ist ja auch bursch, das ist ja eigentlich auch jedem klar, der ein bisschen nachdenkt und Nachwechslung. Es ist natürlich klar, dass die wenigen Fälle, die dann genommen werden, als Beispiel herangezogen werden, immer die extremen auf der einen Seite sind, also die, ich nenne sie mal Easy Mode Raider mit extrem gutem Gear für Easy Mode Raider und dann die Hardcore Raider oder auch Mythic Raider mit extrem unglücklichem Loot oder extrem schlechtem Gear, teilweise nicht mit schlechtem Gear, man nimmt ja sehr oft als Vergleich dann Spieler, die eine bestimmte Secondary Stat haben, die um so viele Stärke als andere Secondary Stats, teilweise Main Stats, dass die Spieler genötigt sind zum Teil Items zu tragen, die 10, 15, 20, 30 Items unter einer Alternative sind, weil das Item trotzdem noch besser performt. Das sorgt natürlich dafür, dass man dann einen niedrigeren Items level gekürt hat, obwohl

das Gear eigentlich sehr sehr gut ist. Ein extremes anderes Beispiel bin ich mit meinem Pala, den ich trage fast 9,41, 940,69 jetzt, unter anderem deshalb, wie man sieht an der 9,41 davor, dass Item Level für mich kaum, nicht kaum, im Gegenteil, die größte Rolle, weil die Secondary Stats für das, was ich mache, nahezu gleich stark sind. In der Defensive sind sie nicht, als Haste deutlich besser, aber für alles andere sind sie nahezu gleichwertig und Main Stat regiert und zum zweiten, dass ich nur 2 Asset Bonus trage. Den 4er Bonus muss ich nicht tragen, der gibt mir halt 5 Prozent mehr Schadensreduktion, was bei dem Content, den ich mache, irrelevant ist. Dann trage ich halt lieber andere Items, die mir noch ein bisschen mehr damage per second (DPS) geben. Und ich wäre dann das extreme andere Beispiel, jemand, der nur in 1,5 HZ gekürt hat mit dem Charakter, aber trotzdem relativ hohen Items neu trägt. Wobei man nicht vergessen darf, dass ein Item, das ich trage, und dazu kommen wir gleich noch, ein 955er BoE-Item ist, das ich gekauft habe. Also ich denke, den Punkt haben wir abgehakt, wenn es darum geht, was jemand verdient haben sollte und was trocken sollte. Wenn wir das Element Neid und Mistkunds rausstreichen und die Lügen ebenfalls rausstreichen und die armen Märchen über die Spieler aus dem, die nur LFR machen und viel besseres Bier oder genauso gutes Bier haben. Und ich rede nicht von aktuellen Aufholmechaniken, die natürlich das Equipment über den Haufen geworfen hat, sondern zum Zeitpunkt vor Argus. Weil, dass es Aufholmechaniken gibt, die natürlich den Itemlevel über den Haufen werfen, ist klar. Das müssen sie aber auch, weil es sonst keine tauglichen Aufholmechaniken wären. Also, nachdem wir das mal als Akta gelegt haben, der LFR-Rader hat genauso gutes Bier wie der Mythic-Rader und ob er das haben sollte oder nicht und den ganzen Unfug, der damit zu tun hat, kommen wir zu dem Punkt, der noch wie der einzige sinnvolle klingt, ist aber eigentlich nicht wirklich. Warforged und Titanforged nötigt mich massiv Content zu farmen, weil es dort Upgrades geben könnte. Und bevor wir darüber im Detail reden und wie wahrscheinlich das ist, kommen wir wieder zu dem Kopfteil zurück, was ich trage. Das ist ein 955er Kopfteil. Ich habe zu dem Zeitpunkt 915 oder so getragen, also es war einfach für mich ein großes Upgrade. Es wird für viele von euch Items geben, die BOE sind, die im Idealfall, wenn sie

maximal geprockt sind, 955, vielleicht 955 mit Sekundär-Stats und Sockel-Upgrade werden. Daraus folgt, dass ihr eigentlich in der Lage sein solltet, so ein Item, wenn es dem eins Auktionshaus (AH) gesetzt wird, kaufen zu können. Daraus folgt, dass ihr idealerweise relativ nah am Goldcap sein solltet, denn das kann gut mal passieren, dass so ein Item immer AH ist. Wie viele von euch machen das? Wenige nehme ich an. Ihr sagt vermutlich jetzt, ich bin doch nicht bescheuert. Ich farm doch nicht wie doof Gold, um ein blödes Item aus dem AH zu kaufen, dann frage ich euch, warum nicht? Also vor allen Dingen von denjenigen, die mir jetzt erzählen, dass sie irgendwas farmen, was alter Content ist, weil dort ja ein Upgrade dropen könnte. Warum nicht? Ich trag ein 955er Item, das ich genauso erworben habe, dass ein Upgrade für mich war. Ich rede nicht von einem theoretischen, und diesen Fall hatte ich noch nicht, ein Item aus Emerald Nightmare, das auf 935 hochgeprockt ist oder so. Das habe ich noch nicht gesehen. Das Item, das ich trage auf 955, habe ich gesehen und gekauft. Und im letzten Tier, als es nicht 955 das Cap war, habe ich, da war glaube ich 925 Cap, auch zwei Item Level Cap-Items BOE getragen, also auch gekauft. Wenn ihr so professionell sein wollt, dass ihr glaubt, es ist notwendig, einen Content deshalb zu machen, weil die theoretische Chance besteht, egal wie unwahrscheinlich, dass dort ein Upgrade dropen könnte, wenn ihr sagt, ich bin jetzt gezwungen, diesen Content zu machen in eurer World Top 1000 Raid-Gilde, warum seid ihr dann nicht wenigstens so professionell und macht auch, farmt auch das AH? Oder haltet euch zumindest die Möglichkeit mit, sagt ihr vielleicht, aber ich habe Gold Cap? Und die meisten Item sind kein Upgrade, das einzige ist vielleicht der Gürtel oder sonst was. Ich habe Gold Cap, ich kann mir das kaufen, dann sage ich, warum nur auf einem Server? Warum nicht mindestens mal auf 5, 10? Und spätestens jetzt werdet ihr vermutlich sagen, ich bin noch nicht bescheuert. Zurecht, weil diesen Anspruch kann ja keiner haben, dass man auf jedem EU-Server genügend Gold hat, um sich jedes BOE-Item kaufen zu können, das ein Upgrade ist und dann den zu transferieren oder einen Faction Change zu machen. Natürlich ist das völlig bescheuert, zumal es auch der Zeitaufwand verglichen mit dem Nutzen sich einfach überhaupt nicht lohnen würde. Absolut d'accord. Aber dasselbe gilt doch für die Raids. Wenn

ihr da Zeitaufwand und Nutzen vergleicht, kommt ihr doch eigentlich auch relativ schnell auf den Punkt, dass ihr euch denken sollte zumindest. Ja, das lohnt sich doch eigentlich überhaupt nicht. Was ihr da macht, wenn ihr so tut, als würdet ihr alten Content farmen müssen für Upgrades, ist so Trottel-Min-Maxing. Also Min-Maxing heißt ja normalerweise, dass man die Schwächen eines Charakters minimiert und die Stärken optimiert und dazu zählt natürlich optimales Gear mit optimalen Stats. Klar. Und auch das zu farmen, was einem optimales Gear mit optimalen Stats bietet. Nur ein ganz ganz wichtiger Teil des Min-Maxings, den immer alle übersehen, die so ein Bullshit halt machen, also in dem Fall halt, wenn sie mir erzählen, dass sie irgendein Item farmen oder irgendwelchen Content machen in der Hoffnung, dass etwas plus 70 Item level forge. Der wichtigste Teil des Min-Maxings ist das Vergleichen von Aufwand und Nutzen. Wie viel Aufwertung pro Zeit bekomme ich denn? Und wenn ich irgendwie im Mittel ein Upgrade pro 2000 Stunden Spielzeit bekomme, dann kann ich mir relativ sicher sein, dass sich das vermutlich nicht lohnen wird für mich und ich andere Dinge machen kann, die sinniger sind. In anderen Spielen ist das offensichtlicher, in so einem Spiel wie Diablo oder so ist es offensichtlicher, weil es da von Grund auf immer nur eigentlich ums Grinden ging, mit dem man zu Gear kam. In **WoW** ist das ja jetzt ein bisschen neu, dass man Content machen kann, wiederholen kann, ohne eine ID zu haben und somit tatsächlich de facto farmen kann. Also bei manchem Content hat man immer noch eine ID, bei einem Raid Content zum Beispiel, bei anderen Sachen nicht wie bei Mythic Plus. Wo ich sogar noch, dieser Mist Fink, wo ich sogar noch zustimmen würde, wäre zu sagen, wir nehmen das Cap insgesamt raus, nicht raus, also wir lassen das Cap eines Raid-Tiers gleich und passen es mit einem neuen Raid hier nicht an. Wenn also das Item-Level Cap, und das war es glaube ich bei Emerald Nightmare 895, ist, erhöhen wir das nicht, wenn das nächste Raid-Tier kommt. Aber künstlich den maximalen Item-Level von **LFR**-Gear, Normal-Gear oder **HC**-Gear zu cappen unterhalb des maximalen Item-Levels von Mythic Raid-Gear ist halt völlig unnötig. Also das einzige, was es tun würde, ist Leuten, die eine sehr sehr fragwürdige, aus meiner Sicht zu sagen, sehr sehr fragwürdige Moral haben, die Genugtuung zu

geben, dass jemand anderes etwas nicht bekommen kann, selbst in der Theorie nicht bekommen kann, dass er es in der Praxis nicht tun wird oder nicht in relevanter Art und Weise tun wird, ist ja eh klar, was sie halt haben oder haben wollen. Und damit wird halt auch aus meiner Sicht relativ schnell klar, warum Blizzard wohl nehme ich zumindest an, dass nicht ändern wird. Warforging und Titanforging hat keinen signifikanten Einfluss auf das High-End Endgame. Es hat auch keinen signifikanten Einfluss auf das Low-End Endgame. Es gibt zwar immer wieder mal irgendwo ein einzelnes Item, aber dann hast du halt den Spieler, der trägt 1,955er-Item und der Rest ist dann halt, naja gut aktuell ist der Rest höher, weil es halt Catch-Up ist, aber davor war es halt der Rest dann 8,85 oder 8,90 oder so. Damit bricht eigentlich keinem einer ab, auch wenn manche Spieler so tun, als wäre das so. Und ich finde das System grundsätzlich gut, weil ich die Idee etwas zu machen, selbst wenn ich weiß, dass es nahezu und endlich unwahrscheinlich ist, dass es da ein Upgrade gibt für mich. Aber zumindest, dass es in der Theorie irgendwas geben könnte, finde ich motivierender als etwas zu machen, bei dem es definitiv und 100-prozentig kein Upgrade gibt. Das bedeutet nämlich dann auch für mich, dass ich so was wie einen HC-Raid, oder sagen wir mal zumindest einen Normal-Raid, einen Normal-Raid würde ich ja normalerweise keinen Fuß mehr reinsetzen irgendwann, weil ich mir denke, okay das bringt mir einfach nichts, gar nichts. Das ist in der Theorie. Und wenn wir über Artifact-Power reden, gilt im Prinzip viel sehr sehr ähnliches von dem, was ich gerade gesagt habe. Deswegen finde ich grundsätzlich auch so ein System, die Artifact-Power gar nicht so schlecht, zumindest nicht besonders störend, auch wenn in der Theorie für manche das gleiche gelten könnte, was ich gerade über Warforged und Titanforged gesagt habe. Also mein Fazit zu Warforged und Titanforged ist, ich mag es, ich finde das gut. Für mich funktioniert es, für mich funktioniert es und es ist genau so aufgegangen, wie ich es sich das gedacht habe. Mich motiviert das durchaus gewisse Arten von Content zu machen, weil ich mir denke, vielleicht habe ich ja Glück. Und selbst wenn nicht, habe ich vielleicht wenigstens einfach Spaß in meinem Run. Und manchmal schwunzel ich darüber, wenn ich dann sehe, was zur Hölle, in einem Normal-terms of service (ToS)-Run droppt plötzlich ein

940er-Item, schimpf auch mal kurz und sage, du Drecksack, was hast du denn da für ein Glück gehabt. Für mich funktioniert das sehr gut, mich motiviert das trotzdem nicht und ich würde es auch nicht notwendig finden, wenn ich noch Mythic raiden würde, vielleicht mache ich das auch bald wieder, weiß ich nur nicht. Jetzt wie irre, irgendeinen alten Content zu machen, nur mit der Begründung, es könnte ja 49 mal in Folge Titanforgen, weil ich mir dann denken würde, ok, das ist so unwahrscheinlich, dass es das tut, da kann ich mir auch ein Loch ins Kiebel ohne Milch reinschütten. Das wird mit ähnlicher Wahrscheinlichkeit dazu führen, dass ich einen Item-level-Upgrade kriege. Ich denke, Blizzard sieht das ähnlich, Blizzard weiß, dass es keinen Einfluss auf die Verschiebung oder auf die Gear-Unterschiede zwischen einem Normal- und einem AC-Raider hat in der Mitte, also im Mittel, also zwischen einem AC- und einem Mythic-Raider. Wenn der eine Mythic clear, der andere AC clear, dann hat der eine das, was er an Titanforging hat, auf seine Mythic-Items, der andere als auf die AC-Items, dann ist der Mythic-Raider sowieso besser equipt. Also das ändert da nichts in der Verschiebung, es sorgt nicht dafür, dass man irgendeinen alten Content gezwungen ist zu machen. Kleiner Einschub noch, und dann bin ich fertig für heute, ist, dass jetzt einige von euch sagen werden, aber was ist mit der Canocrystal? Der ist auf 860 besser als viele Trinkets auf 920 oder dann werden sie mir vermutlich Trinket X oder Y nennen. Das ist aber hier selbst auf nur 870 besser als das auf 930 und das ist realistisch, dass das so hochforget, dann sage ich stimmt, das ist aber kein Problem vom Titanforging, sondern von Itemisierung. Es sollte nicht so sein, dass ein Item mit 50 Itemlevel-Unterschied besser ist. Das hat Blizzard hunderte Male klargestellt, dass sie das nicht wollen, dass es so ist, hat extra in diesem Content noch die Verschiebung von Main zu Secondary-Stats geändert, damit man noch eher nach Itemlevel erkennen kann, ob ein Item gut oder schlecht ist. Wenn es immer noch so ist, dann ist die Korrektur davon, nicht am War und Titanforging zu arbeiten, sondern einfach an der Balance dieses einen Items zu arbeiten. Das sollte die Lösung sein und nicht zu sagen, wir müssen Titanforging oder Warforging capten. In diesem Sinne hoffe ich, ihr haltet Spaß oder habt euch aufgeregt. Ich glaube, ich werde bestimmt viele Leute

gerade getriggert haben, weil ich so böse über diejenigen gesprochen habe, die neider sind und grün vor Neid, wenn ein anderer ein gutes Item bekommt, die sich jetzt vermutlich etwas ertappt gefühlt haben und mir jetzt sagen, dass ich ein blöd Mann bin oder einfach nur kommentarlos downvoten. Wie die moech sein. Ich hoffe, es hat euch unterhalten. Ich hoffe nicht, dass es euch aufgeregt hat und ich hoffe, dass wir uns beim nächsten Mal wieder hören. Ich danke euch, euer Onkel Barlow.

#4: Twink(un)freundlichkeit

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen. Hier ist Barlow mit einer neuen Folge von BMZ. Was mich ja wundert ist, dass noch keiner sich, glaube ich, gefragt hat. Zumindest noch keiner mich direkt gefragt hat, wofür eigentlich BMZ steht. Ich überlasse es euch, dieses Geheimnis irgendwann zu lüften. Wer weiß, vielleicht habe ich mir auch gar nichts dabei gedacht. Und ihr sollt das Ganze mit einer Bedeutung füllen. Eine kleine Info oder ein kleiner Hinweis dazu zur Qualität der Videos und auch des Streams in den letzten Tagen. Ich bin mir nicht ganz sicher, woran es liegt oder woran es lag. Ich habe irgendwie nie was Signifikantes an meinen Settings geändert. Trotzdem berichteten einige von euch über Ruckla beim Stream vor allen Dingen seit ungefähr einer Woche. Ich konnte es aber auch am Ende eines Videos sehen, so wie ich das bislang sehe. Ich wundere mich gerade, dass dieser Fond dieser Einheiten nicht der Fond ist, den ich eigentlich erwarten würde. Ich erwarte gerade als Schriftemblem. Aber egal. Also Ruckla, die sind bei mir im Spiel nicht. Es gibt zwar bei mir manchmal Ruckla im Spiel, in Dalaran zum Beispiel oder bei Voodoo, wenn Leute große Gruppen verlassen oder joinen, dann passiert das einfach. Das ist völlig normal. Das passiert halt in DOV. Aber diese Arten von Ruckla über mehrere Sekunden, wo es ganz wenig Frames gibt, habe ich im Spiel nicht. Und sie sind glaube ich, soweit ich das jetzt einschränken konnte, passieren sie beim Enkoden. Ich habe jetzt ein bisschen an den Settings von

OBS gedreht, mit dem ich Videos aufnehme. Ihr werdet teilweise ein bisschen ein breiiges Bild sehen. Das liegt daran, dass ich mit 2000 Kilobit pro Sekunde encode und mal gucke, welches Ergebnis es ist. Wenn das funktioniert hat und ohne massive Ruckla funktioniert, werde ich versuchen, das im Laufe der Zeit wieder ein bisschen höher zu schrauben, damit diese komischen Artefakte halt nicht so störend sind. Aber was ich halt viel, viel schlimmer finde als alle Arten von Artefakten, ist, wenn das Bild ruckelt. Alternativ werde ich wieder dazu umsteigen, diese Videoaufnahmen mit Xsplit zu machen und gucken, ob das funktioniert. Leider gibt es nicht ein Tool, das beides perfekt macht für mich. Xsplit hatte lange Zeit massive Performanceprobleme, die ich beheben konnte, indem ich OBS benutzt habe beim Streamen. Jetzt ist OBS das, was augenscheinlich die Streamingprobleme verursacht. Eine Sache, die ich bei OBS unglaublich nützlich und wichtig finde, weswegen ich eigentlich nicht mehr ohne OBS streamen will, ist, dass es eine Push-to-Mute-Taste hat. Es ist manchmal so absurd, dass so ein kleines Feature so nützlich und so wichtig ist, aber es ist für mich einfach unglaublich praktisch, wenn ich mal irgendwo was sagen will, nicht häuspern will, irgendwas machen will, nicht eine Toggle-Taste zu haben, also eine Taste, die ich einmal drücke, um das Mikro auszuschalten, einmal um es einzuschalten, sondern eine Push-to-Mute-Taste. Na ja, mal gucken. Ich werde das im Auge behalten, ich werde versuchen, das zu optimieren und eine bessere Lösung zu finden als in den letzten Tagen. Bis dahin denke ich mal, dass diese Videos, die ja hauptsächlich daraus bestehen, dass ich euch irgendwas erzähle, dass wir über irgendwas, ja, was heißt, wir reden über irgendwas, ich rede über irgendwas, dass sich das nicht so massiv stört, wenn, während ich dabei queste, das Bild nicht die perfekte Qualität hat. Sollte das doch der Fall sein, werde ich irgendwann mir eine kleine Grafik einfallen lassen, vielleicht einfach ein Standbild machen und nicht mehr streamen, das habt ihr dann davon, also nicht mehr streamen, nicht mehr ein Video machen beim Questen, aber ich glaube nicht, dass das passieren wird. So, kommen wir zum eigentlichen Thema. Das Thema, was ich für heute habe, ist das Thema Twink-Freundlichkeit oder Unfreundlichkeit. Auch eine der Kritiken, die man häufiger mal hört, wenn es um World of

Warcraft geht und vor allen Dingen um Legion geht. Und es gibt für mich da eigentlich keine zwei Meinungen zu, im Sinne von, das ist zum Teil richtig, dass das Spiel ein bisschen Twink unfreundlich ist, vielleicht auch geworden ist, das weiß ich nicht, ich war nie der massive Twinker. Und das ist für mich nahezu uneingeschränkt richtig, richtig gut, dass es so ist. Nicht weil ich nicht will, dass die Leute Twinken, sondern weil Twink-Unfreundlichkeit fast immer einhergeht mit Main-Freundlichkeit. Und was ich damit meine, ist, dass ich mit dem Main nach Möglichkeit etwas Sinnvolles zu tun haben will. Was sage ich jetzt, jetzt wird es einige geben, die sagen, und diese Leute gibt es, die sagen, früher konnte ich irgendwie für den Raid einloggen und dann haben wir den Raid gemacht und dann habe ich Upgrades bekommen und ansonsten musste ich halt nichts machen. Jetzt bin ich, in Klammern, gezwungen, irgendwelche Quests zu machen oder Artefakt-Power oder die weekly Invasion Points oder Mythic Plus und so weiter und so fort. Was zu einem Stück weit natürlich stimmt, ich würde jedem empfehlen, seine wöchentliche Mythic Plus zu machen und ich würde ihm empfehlen, Invasion Points zu machen und ich würde ihm grundsätzlich überhättet, ihm empfohlen, Argus zu machen und so weiter und so fort. Das ist natürlich ganz schön ätzend und anstrengend, wenn man das auf mehreren Charakteren gleichzeitig machen möchte. Gerade die Argus-Quests, wenn man die wirklich alle machen will, da ist man schon so ein Stündchen zwei unterwegs, wenn man die Rares macht, bestimmt. Vielleicht sogar noch länger, dann kann man auch nicht fliegen, oh, das ist auch noch ein Thema vielleicht für ein andermal, was das Ganze nochmal ein bisschen verlangsamt. Aber was ist denn die Alternative? Die Alternative ist, dass es außerhalb von Raids nichts gibt, was ich mit dem Main machen kann. Und ist nicht das eigentlich, wenn man genau darüber nachdenkt, unsere Hauptkritik gewesen an World of Warcraft in den letzten Jahren, dass es außerhalb der Raids nichts mehr zu tun gibt und die Raids dann vielleicht sogar irgendwann geklärt oder auch so langweilig geworden sind? Und man muss sich halt immer noch fragen, wie viel von dem, was ich mache, ist essentiell und notwendig? Ich habe zum Beispiel in der Zeit lang auf meinem Main einfach nur so immer alle World-Quests gemacht. Notwendig

ist das natürlich überhaupt nicht. Da gibt es relativ wenig AP, also wenn ich AP hätte farmen wollen, hätte ich glaube ich besser Kisten auf der Insel gefarmt oder Mythic 0 Dungeons oder Mythic Plus Dungeons gemacht. Es gibt Gear, das praktisch kein Upgrade ist oder sein kann. Zumindest habe ich nie einen Upgrade bekommen, sagen wir es einfach mal so. Ich habe nie einen Upgrade bekommen durch World-Quests. Also ab einem gewissen Punkt. Natürlich am Anfang, wenn man gerade Fristlingkrankheit hat, kann das mal passieren. Aber ab dem Zeitpunkt, wo man raided und ein bisschen durch den Raid durch ist, dann gibt es eigentlich keine Upgrades mehr in World-Quests. Dann gab es ein bisschen Order Resources und so ein bisschen Gold oder irgendwelche Dinge, die ich verkaufen kann und dafür Gold bekommen kann. Auch nicht unbedingt in dem Maße, das notwendig gewesen wäre. Und Ruf, der einem ein klein wenig hilft Legendaries zu kriegen, seit es dieses Paragon-System gibt. Seit es Paragon-Punkte gibt. Aber nichts davon ist so krass, dass es notwendig gewesen wäre. Trotzdem habe ich es gemacht. Und es hat sich ganz gut angefühlt, um so ein bisschen Zeit totzuschlagen, wenn man sich denkt, ach ich hätte gerade Bock ein bisschen World of Warcraft (WoW) zu spielen. Ich habe aber gerade nicht wirklich irgendwie was, was ich in-Game machen könnte, was jetzt unbedingt notwendig oder relevant wäre. Dann mache ich doch ein paar World-Quests. Dann gibt es natürlich noch ein paar Dinge, die sich notwendig gerne anfühlen. Also den Invasion-Point einmal die Woche zu machen. Auf jeden Fall. Mythic 10er zu machen, auch auf jeden Fall. Aber auch das sind Sachen, die ja relativ schnell gemacht sind. Das braucht man vielleicht eine Stunde oder so pro Woche. Wo es wirklich krass wird, wenn man anfängt, alle Sachen nachzuziehen, die mehr oder weniger notwendig sind. Also alle Quests reinzumachen auf dem Main und allen Twings. Oder jetzt hier zum Beispiel alles an Weltargumit zu farmen, was man bekommen kann. Einfach, falls es ja immer die Möglichkeit gäbe, damit ein besseres Icon zu entkommen. Ich glaube, man muss irgendwie für sich den Weg finden, der einem da am meisten Spaß macht. Trotzdem, obwohl das Ganze sich immer noch wie ein Spiel anfühlt und nicht wie in jedem Job. Bei mir ist es bei den Paladins so, dass ich Argus halt mache, weil es mich nicht stört.

Ich mache aber zum Beispiel kaum noch die normalen World-Quests, auch wenn ich da theoretisch zumindest noch Legendaries bekommen könnte. Für eine Off-Spec, die ich sowieso nie spiele. Aber mir wird es jetzt auch nicht extrem wehtun, Argus mal nicht zu machen. Denn das, was ich hier an Argonit zusammensammle und die Sachen, die ich mir davon kaufe, da brauche ich schon wieder so viele Warforged-Varianten oder sogar Titanforged von. Oder wenn ich Relikte nehme, glückliche Rolls, dass es letztlich kaum noch eine Rolle spielt. Es ist für mich trotzdem so, dass ich immer das Gefühl habe, auch wenn ich sage, die ganzen Sachen haben mir alle keine Upgrades gebracht, dass es immer noch so ein paar Kleinigkeiten sind, für die sich, ich will nicht sagen, sich das Ganze lohnt, aber für die ich zumindest das Gefühl habe, nicht meine Zeit total auf dem Main zu verschwenden. Wenn ich World-Quests mache, bekomme ich davon Ruf. Von dem Ruf bekomme ich die Kisten und damit Legendaries. Diese Legendaries brauche ich zwar nicht mehr im Moment, ich spiele die Off-Specs nicht. Wenn ich sie spielen würde, könnte ich sie gebrauchen. Und es soll das aber unter Vorbehalt, glaube ich, mit dem nächsten Patch eine Möglichkeit geben, wenn man auf dem Main-Charakter alle Legendaries hat, die habe ich noch nicht auf dem Paladin, dass man dann wohl irgendwie die Möglichkeit bekommt, auf Twink-Charakteren schnelle Legendaries zu kriegen. Also da hätte es noch einen kleinen Nutzen zumindest. Naja, es gibt halt immer noch so ein bisschen was wie Ornamentsressourcen und so, die ich auch nicht zwingend in großen Mengen brauche, die aber mir zumindest die Möglichkeit geben, jetzt die Argus-Truppen zu rekrutieren, die teuer sind. Und die mir die Möglichkeit geben, Blatt zu kaufen, wenn ich es brauchen würde, und damit letztendlich auch ein bisschen Gold zu machen. Also das wäre immer noch eine der Optionen. Ob das jetzt die effizienteste Variante ist, Gold zu machen, weiß ich nicht. Und nebenbei bringt der ganze Spaß zumindest genügend Artifact-Power, dass ich nicht hinterherhänge. Ich glaube, wenn ich Artifact-Power farmen wollen würde, in einer guten Gruppe wäre ich in Mythic Plus, glaube ich, besser bedient. Ohne gute Gruppe, glaube ich, in Mythic Null. Das kann man aber nicht durchgehend machen, das kann man ja nur einmal die Woche machen. Aber auch so ein Ding wie Mythic Null,

auch das ist sowas, da wird es wenig Upgrades für mich geben. Das ist nicht extrem lohnenswert zu tun, aber es gibt halt so ein bisschen, es resetet halt den Timer, nicht den Timer, die Bad Luck Protection, oder es hilft einem für die Bad Luck Protection. Es gibt da ein bisschen Artifact-Power. Es fühlt sich halt nicht komplett verschwindet an. So, create a new group. Irgendwann mache ich vielleicht auch mal, nutze ich die Zeit an diesen kleinen Videos, die ich jetzt im Moment täglich mache, nutze ich die Zeit vielleicht auch mal, um noch so das eine oder andere kleine additional enemy (Add)-on vorzustellen. Mir fällt doch immer wieder mal auf, dass es so kleine Schnickschnack-Add-ons gibt, die irgendwas ganz Nützliches tun, wo es sich aber vielleicht ansonsten nicht extrem, also wo man zum Beispiel auch keinen Guide für braucht, und so habe ich das auch gemacht, dass ich solche kleineren Add-ons mal vorgestellt habe. So ist Hiss' da Subversia. Wären wir umgekehrt im Moment in einem Spiel, wo es nichts gäbe, was ich auf dem Main tun könnte, was mir auch nur die kleinste theoretische Chance auf irgendwas gibt, was mir was bringt, und damit einen Punkt, wo ich nicht viel machen müsste. Wer bist du denn? Was willst du denn hier? Tot bist du. So, ich fange nochmal von vorne an. Wäre ich also an einem Punkt, wo es nichts Sinnvolles für den Main zu tun gäbe, und ich damit dann trinken könnte, würde sich halt für mich der Main-Charakter nicht mehr so wertig anfühlen. Für mich würde sich das so anfühlen, als wären die Charaktere austauschbar, und tatsächlich kam mir das so in der Vergangenheit mal vor. Also in der Vergangenheit, wenn du relativ schnell an dem Punkt bist, wo du mehrere Charaktere quasi auf dem gleichen Level spielen kannst, auch schön dankbar zu stunden hier, dann fühlt sich der Hauptcharakter halt relativ schnell austauschbar an. Und für mich kann halt auch nicht die Begründung sein, ich nehme Content aus dem Spiel raus, damit Leute eine Motivation haben, den anderen Content nochmal von vorne zu spielen, denn nichts anderes ist Twinken ja, wo man es so verstehen möchte. Hab ich gerade schon wieder Mitglieder meiner eigenen Gruppe umgepflegt? Also ja, ich teile die Meinung, dass es ein Stück weit Twink unfreundlich ist, der aktuelle Content, ich glaube aber auch, dass es ein Zeichen guten Game Designs ist, dass etwas Twink unfreundlich ist, denn wenn das nicht der Fall ist, und ich mehrere Twinks

auf dem Level halten kann, gerade wenn wir da noch von Equipment-Level reden, auf Main-Equipment-Level halten kann, ohne Aufwand, dann fühlt sich Main total austauschbar an. Und dann ist es für mich zumindest ein bisschen weniger motivierend, meinen Main zu spielen, weil ich das Gefühl habe, na wozu denn? Es bringt mir ja nichts. Ich bin besser bedient, wenn ich mehrere Twink-Charaktere up to date halte, als wenn ich einen echten Main spiele. Und man muss auch dazu sagen, Blizzard ist ja da einige einige einige Schritte zurückgerudert. Also eines der grundsätzlichen Beispiele ist, dass es Legendaries schneller gibt als am Anfang. Die gibt es jetzt noch nicht wirklich schnell, versteht mich nicht falsch. Ich habe in einem anderen Video gesagt, dass es mir persönlich immer noch zu langsam geht, aber aus Blizzard Sicht haben sie diesen Prozess ja ein bisschen beschleunigt. Und das ist der wichtigste Teil, glaube ich, die Artifakt-Power spielt nahezu keine Rolle mehr. Oder sagen wir mal eine eine bedeutend geringere Rolle, als sie das mal getan hat. Ja, es gibt bestimmt noch immer Leute, die sich denken, oh [WoW](#), ich kann jetzt aber den den nächsten Trade frei machen und den haben andere noch nicht. Es macht den Bracken glaube ich nicht so fett wie, was war das der 34. glaube ich damals der 34. Trade in Trial of Valor. Ich kann mich erinnern, zu dem Zeitpunkt habe ich noch mit progression graded, was das für ein Deal war für unsere Damage Dealer, exakt diesen 34. Trade zu haben. Das war glaube ich der Concordance Trade, weil das irgendwie 5 Prozent mehr Mainstart gab oder so. Aber da ist Blizzard ja auch von weggegangen, so einen Riesensprung und so eine Riesenstufe zu haben, weil 50 Prozent einfach gigantisch sind. Und von daher Artifakt-Power wurden entschärft. Ja, man kriegt immer noch einen kleinen Vorteil durch Artifakt-Power. Nein, es lohnt sich deshalb nicht, wie blöd das ist, zu farmen. Und nein, wer es farmt, wird keinen massiven Vorteil dadurch haben. Zumindest auf lange Sicht nicht. Vielleicht kurzfristig haben wir wieder den Punkt, dass man irgendwelche, ich nenne es jetzt immer Breakpoints zwischendurch erreicht. Sehr wahrscheinlich sind die Breakpoints die Relikte jeweils komplett ausgeskillt zu haben. Ich habe ehrlich gesagt keine Ahnung, ob das realistisch ist zu schaffen bis zum nächsten Raid-Content. Wie ihr sehen könnt, da oben 67, bin ich bei 67 gerade. Waffenlevel, einige die ich

kenne, sind bei 70. Ich weiß nicht, was im Moment in welchem Maße realistisch zu schaffen wäre, weil ich mir nie Gedanken darüber gemacht habe, das jetzt besonders zu farmen. Das soll es gewesen sein für heute. Die Kurzversion, die too long; didn't read (TLDR)-Version. Das Spiel ist Twink unfreundlicher geworden, grundsätzlich. Es ist aber vom Twink-Unfreundlichkeitsstatus zu Beginn des Add-Ons wiederum auch deutlich twinkfreundlicher geworden. Ich denke, es ist ein sehr gutes Zeichen für ein Spiel, dass es Twink unfreundlich ist, weil Twink-Unfreundlichkeit immer einhergeht mit Main-Freundlichkeit. Nicht immer, aber bei WoW immer einhergeht mit Main-Freundlichkeit. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich konnte zumindest das Problem des Ruckelns eingrenzen. Vielleicht noch nicht beheben, aber eingrenzen. Ich werde mir das gleich angucken. Und dann daran schrauben, die Qualität für die nächsten Videos ansonsten auch wieder zu erhöhen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#5: Lohnt es sich (wieder) mit WoW anzufangen

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema lohnt es sich mit World of Warcraft (WoW) anzufangen oder lohnt es sich noch mit WoW anzufangen, lohnt es sich wieder mit WoW anzufangen und lohnt es sich jetzt mit WoW anzufangen. Die allgemeine und vereinfachte Antwort zu dem Thema die ich euch sagen kann lautet ich habe keine Ahnung ich kann euch das nicht sagen. In diesem Sinne danke fürs zuschauen ich hoffe ihr hattet Spaß mit dem Video wir hören uns morgen wieder. Wenn ihr weiterhin zuhören wollt dann werde ich allerdings noch versuchen zu erklären warum ich euch das nicht sagen kann. Allgemein gilt ich habe keine Ahnung was euch Spaß macht. Viele Spieler sagen mir ich habe zum Zeitpunkt x oder y aufgehört und dann schwingt oft so ein passiv aggressives mit in Klammern weil das Spiel ab da total scheiße war. Da werde ich nie unterschreiben oder nie sagen Auktionshaus (AH) kann ich verstehen weil ich diese Meinung nicht teile. Für mich ist WoW insgesamt im Laufe der Jahre ein immer besseres und runderes Spiel geworden. Es gab vielleicht mal das eine oder andere Feature was mir nicht so gefallen hat zum Beispiel bin ich kein großer Freund vom Player versus Environment (PvP) seit des Arenas. Um mal ein Feature zu nennen was für mich dazu geführt hat dass ich quasi einen bestimmten Teil des Spiels PvP

nicht mehr so viel abgewinnen konnte aber insgesamt ist das Spiel für mich immer besser geworden. Das heißt ich kann so eine grundsätzliche Meinung nie teilen dass jemand sagt ich habe dann und dann aufgehört weil da ist das und das passiert. Außerdem eine Sache über die wir uns über die wir uns im klaren sein müssen ist ob ihr mit dem Spiel aufgehört habt sagt nichts aber auch gar nichts über die Qualität eines Spiels aus. Wir haben den Anspruch an MMOs dass die im Laufe der Zeit immer besser werden und immer mehr und neuen und guten Content hinzubekommen damit wir sie weiter spielen. Um euch ein Gegenbeispiel zu nennen es gibt Spiele die kauft man sich die bleiben unverändert und die hören wir ja auch irgendwann auf. Ich habe irgendwann Skyrim deinstalliert und nie wieder gespielt. Skyrim ist ein super Spiel ich würde es jedem empfehlen. Da lautet die Frage aber warum spielst du es dann nicht? Naja weil man halt irgendwann mal durch ist und keine Lust mehr darauf hat. Es gibt jetzt bestimmt einige von euch die mir sagen ich spiele noch immer Skyrim oder ich spiele regelmäßig Skyrim. Es gibt solche Spiele auch bei mir es gibt so ein paar Spiele die packe ich immer wieder mal aus. Also Fußball Manager ist für mich so ein Spiel das ich immer mal wieder auspacke und spiele. Fallout ist zumindest sehr sehr lange Zeit. New Vegas von Release. New Vegas bis Fallout 4 Release. Ein Spiel gewesen das ich immer wieder mal gespielt habe. Aber es gibt auch andere fantastische Spiele Mars Effect 1 zum Beispiel oder eben Skyrim die ich gespielt und dann nie wieder angefasst habe. Nicht weil die schlecht sind nicht weil die schlecht geworden sind die haben sich nie verändert aber weil ich einfach irgendwann keine Lust mehr darauf hatte. Und natürlich sind MMOs repetitiv. Da wiederholt sich extrem viel. Ob sich jetzt die Story wiederholt und wir das irgendwie jemandem angreifen wollen ist ein ganz ganz anderer Punkt. Aber einfach Gameplay Mechaniken wiederholen sich weil darum spielen wir sie ja auch. Also zu sagen Raiden ist immer wieder dasselbe man killt immer wieder Bosse. Ja natürlich aber das also viele von uns wollen das ja. Viele von uns die gerne raiden wollen ja genau das. Das ist halt so wie zu sagen also Shooter sind ja total bescheuert. Vor allen Dingen wenn man sie gegen menschliche Spieler spielt weil das schießt ja immer wieder Leute um oder Rennspiele sind bescheuert da fährst du immer wieder auf den

Kurs. Das ist das Grundkonzept dieser Spiele. Wenn euch das nicht Spaß macht dann ist es vermutlich das falsche Genre für euch. Es mag jetzt auch Leute geben die sagen ich habe aber viel mehr Spaß gehabt und dann wird Spiel X oder Y genannt. Irgendwas anderes. Keine Ahnung was. Iron oder so. Mag sein. Es gibt vor allen Dingen im Nischen Bereich mit Sicherheitsspiele in denen man komplett aufgehen kann weil sie irgendwas haben was im [WoW](#) nicht hat. In Klammern oft auch bewusst nicht hat. Eve Online zum Beispiel ist so ein Massively Multiplayer Spiel das mit Sicherheit eine ziemlich andere Fangemeinde hat oder bedient als World of Warcraft. Ich kam damals von Dark Age of Camelot. Dark Age of Camelot waren sehr stark [PvP](#) oder RVR. Real vs Real fokussiertes Spiel. Da hat man ganz ganz andere Präferenzen wenn man das spielt. Aber noch mal allgemein das ihr irgendwas nicht spielt sagt nichts aber auch gar nichts über die Qualität des Spiels aus. Manchmal ist es einfach so dass man auf irgendwas keinen Bock mehr hat und es nicht mehr spielen will. Und dann fällt es mir halt auch schwer euch einen Tipp zu geben oder Empfehlung zu geben ob das und das cool sein könnte. Was ich euch sagen kann oder wo ich euch helfen kann sind wenn ihr konkrete Fragen stellt. Wie funktioniert aktuell das Raiden zum Beispiel. Das hat sich ja um einiges geändert. Die Raidgröße hat sich verglichen mit früher immer wieder mal geändert. Schon leider in der Tat dass es jetzt Flex Raids gibt. Es gibt vier unterschiedliche Raid Schwierigkeiten wobei ich mal sagen würde drei davon würde ich als Raids gelten lassen. looking for raid ([LFR](#)) ist jetzt für mich nicht unbedingt was was ich als echt Raid bezeichnen würde. Das ist halt mehr so ein bisschen so ein bisschen Zeit ziehen mit Loot. Und nein ich will nicht das [LFR](#) abgeschafft und mir ist [LFR](#) völlig egal. Ich gehe da selber nahezu nie rein. Also ganz ganz ich hab jetzt noch nicht [LFR](#) clear auf Paladin. Ich gehe da relativ selten rein. Das macht mir nicht so so Unmengen an Spaß vor allen nicht mit dem Tank. Wenn ihr konkrete Fragen stellt dann kann ich euch vielleicht sagen aus dem und dem Grund könntet ihr vielleicht nur wieder reinkommen oder das und das könnte euch gefallen. Wenn ihr zum Beispiel früher [PvP](#) gemacht habt und fandet das das alte Grand Marshal System doof und habt euch lieber ein skillbasiertes [PvP](#) gewünscht dann könnte halt das Arena System

was für euch sein. Wenn ihr sagt ich fand Raiden ganz cool aber es war immer so ätzend exakt 25 Mann oder 40 Mann zusammenbringen zu müssen dann könnte Raiden jetzt was für euch sein. Wenn ihr aber sagt mich interessiert Raiden nur auf der höchsten Schwierigkeit also nur auf Mythic vielleicht ist es dann nicht unbedingt was für euch. Also wenn ihr mit Detailfragen stellt werde ich euch sicherlich helfen können aber so die allgemeine Frage lohnt es sich anzufangen lässt sich extrem schwierig zu beantworten weil ich glaube dass die Frage in dem Punkt auch so ein bisschen wie soll ich sagen falsch gestellt ist. Oh ist hier unten kann ich eine Kiste abgeben habe ich hier. Dann gibt es noch die Frage lohnt es sich jetzt gerade anzufangen und dies vielleicht ein bisschen leichter zu beantworten weil im Moment tatsächlich wohl ein relativ neutral betrachtet guter Zeitpunkt ist wenn man denn wieder anfangen möchte denn im Moment warten wir mehr oder weniger auf den den neuen Raid Content und Blizzard hat Aufruhr Mechanik eingefügt um dafür zu sorgen dass man im Equipment so weit kommen kann dass man im neuen Raid Content zumindest auf Normal anfangen kann was wohl ungefähr 930 Item Level sein wird. Jetzt weiß ich dass es einige Leute gibt die den Anspruch haben am besten innerhalb von 24 Stunden die best in Slot Legendaries zu haben und Set Bonus voll. Wir ticken da glaube ich immer ein bisschen unterschiedlich oder da werden wir selten alle auf einen gemeinsamen Nenner kommen. Ich finde es geht im Moment allgemein wenn man denn bereit ist die Sachen zu machen die dafür notwendig sind sehr einfach und schnell auf den Stand zu kommen der Raid tauglich ist. Ich weiß aber auch dass es manchen Leuten nicht einfach und schnell genug gehen kann. Man hat auch manchmal Leute dabei die sich beschweren dass sie nach dem zweiten Raid durch den sie gecarried werden immer noch nicht ihren 4er Set Bonus haben und dann auch diejenigen die glauben dass alles außer ihnen selbst daran schuld ist dass sie nicht Nummer 1 Damage Dealer der Welt sind und sie haben ja so ein Pech weil sie noch immer nicht die beiden besten Legendaries haben und noch kein 955er Arcano Crystal und so. Also da sind die Ansprüche sehr unterschiedlich. Ich würde aber sagen allgemein gilt dass es im Moment ein sehr guter Zeitpunkt ist aufzuholen um dann wieder mehr oder weniger bei 0 anzufangen im nächsten Raid Content.

Natürlich wird das nicht hundertprozentig der Fall sein. Natürlich gibt es immer noch Spieler wer jetzt die ganze Zeit mit weggegeraided hat der wird Equipment haben dass dem voraus ist was jemand hat der jetzt gerade mal anfängt sich Argus freizuschalten. Aber abgesehen davon ist es glaube ich kein schlechter Zeitpunkt. Es kommt auf jeden Fall jetzt noch ein bisschen neuer Content wobei man sich fragen muss ist die Tatsache dass kein neuer Content kommt macht es das zu einem schlechten Zeitpunkt wieder anzufangen weil das bedeutet ja im Umkehrschluss auch dass der gesamte Content den es gibt für das entsprechende für die entsprechende Expansion released ist und wenn jemand davon noch nichts gespielt hat wird er trotzdem vielleicht Spaß haben können daran. Das kann ich immer relativ schwer beurteilen. Aber ansonsten Jo es ist jetzt ein guter Zeitpunkt wenn man möchte anzufangen. Ich glaube aber auch wenn man den Willen hat aufzuholen was Equipment betrifft und bereit ist dafür ein bisschen was zu tun gibt es fast nie einen extrem schlechten Zeitpunkt um aufzuholen. Einzige Ausnahme sind und bleiben wie in den letzten Expansions halt die Legendaries für die selbst wenn man viel grindet und viel tut kann es einem trotzdem passieren dass man wochenlang ohne das bleibt was man haben möchte. Wenn man glaubt dass das für einen so wichtig ist dass man sonst keinen Spielspaß hat dann sollte man sich das vielleicht schenken. Aber ich glaube wenn man diese also diese Art von Denkweise hat ist man vielleicht auch in so einem Spiel wie **WoW** falsch aufgehoben. Weil für mich gehört es einfach dazu halt manche Dinge nicht zu haben und nicht zu bekommen. Das ist halt so also dafür spiele ich schon lange genug als dass ich weiß manchmal ist es halt einfach so dass du ein halbes Jahr zum Beispiel raiderst und nur noch dieses verfluchte Trinket vom Boss haben willst ist aber einfach nicht gedroppt ist oder nicht droppt. Und der Zeitpunkt wo es dann droppt gibt es zwei Tage später irgendwas besseres von einem Wendor oder so. Das ist glaube ich alles was ich dazu sagen kann also das allererste was ihr euch was ihr euch merken könnt ist ich kann euch darauf keine wirklich gute Antwort geben. Ich kann euch aber wenn ihr Detailfragen habt vielleicht eine Antwort geben und das allerwichtigste glaube ich was ihr mitnehmen solltet ist ob euch ein Spiel Spaß macht hat nichts mit der Qualität des Spiels zu tun und

lässt keine rückschlüsse darauf zu aber umgekehrt auch wenn ein Spiel besser und besser wird und eine fantastische Qualität hat heißt es leider nicht dass es deswegen auch jedem Spaß macht. In diesem Sinne wenn ihr möchtet ich streame fast jeden Abend heute ist zumindest auch geplant meistens ist Startzeit ungefähr um acht Uhr meistens ist Schluss ungefähr um zwölf also Mitternacht. Wenn ihr möchtet schaut rein in diesem Sinne sag ich tschüss ansonsten sehen wir uns wenn ihr möchtet morgen hier und hören uns hier wieder euer Onkel Barlow tschüss

#6: Die Vielfalt der alten Skill-trees

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Thema, das mich sehr beschäftigt, das euch sehr beschäftigt und das wir immer wieder hören, von dem wir immer wieder hören. Die alten Talentbäume, wie fantastisch sie doch waren und heute alles runtergedummt, kaum noch Auswahlmöglichkeiten. Ich möchte das alte Talentsystem wieder haben, habe ich immer wieder mal gehört, wird immer wieder mal erwähnt. Heute alles für Trottel, damals ultrakomplex. Gucken wir uns mal einen alten Talentbaum an, der ist von Vanilla, von Paladin. Und erstmal eine Einschränkung, wonach ich jetzt suche. Ich suche jetzt in den alten Talentbäumen nach Dingen, die tatsächlich dafür sorgen, dass sich die Spielweise der Klasse ändert. Also die mir entweder ein aktives neues Talent hinzugeben oder aber die Rotation und die Art und Weise, wie man agiert, mit dem Charakter ändern. Fangen wir erstmal damit an. Wir suchen nach aktiven Dingen. Nope, 10 Prozent mehr intelligence ([Int](#)) oder 5x2 Prozent mehr [Int](#), nope. Spiritual Focus. Flash und Holy Light, keine Casting Time verlieren, wenn man gehitted wird, ändert absolut gar nichts an der Spielweise, auch nicht. Mehr Damage für die Seals, ebenfalls nicht. Mehr Heilung für die Heals, ebenfalls nicht. Consecration, ja, ist ein aktives Talent, hilft einem als Heiler nicht, völlig relevant zum Heilen, aber ist ein aktives Talent. Nummer 1. Cure

Enhance, Cooldown Reduktion, irrelevant, Undealing Faith, ebenfalls. Illumination, gibt mir Mana zurück für Crit mit den Heals, ebenfalls, ändert nichts an der Spielweise. Increases Effect of Blessing of Wisdom, ändert ebenfalls nichts. Dann haben wir Divine Favor, aktives Talent, 100 Prozent Crit Chance auf den nächsten Heal, ändert was. Nummer 2. Lasting Judgment, nope. Holy Power, nope. Holy Shock, yep, Nummer 3. 3 Stück im Holy Baum. Gehen wir weiter über Prot, nein. Redoubt, ebenfalls nicht, nein, nein. Toughness, ebenfalls nicht. Blessing of Kings, ja, sehr wohl. Improved Righteous Fury, nope. Shieldsback, nope. Anticipation, ebenfalls nicht. Improved Hammer of Justice, nicht. Improved Consecration Aura, nicht. Blessing of Sanctuary, ja. Reckoning, nicht. One-handed Speck, nicht. Und Holy Shield, ja. 3 Stück in Prot. Und ihr ahnt es, wir gehen trotzdem durch. Improved Blessing of Mind, nein. Nein. Nein. Nein. Nein. Nein. Nein. Dann haben wir Seal of Command, ja. Nein. Nein. Improved Retribution Aura, nope. Aber Sanctuary Aura, die gibt es normalerweise nicht. JUP! Nope. Vengeance. Und als letztes Repentance. 3 Stück in jedem Baum sind 9 aktive. Bevor wir uns angucken, wie viel es im aktuellen Content ist, 9 aktive für alle Specks, gucken wir uns mal an, wie eine typische Speck aussieht. Also wie viel effektive, sinnvolle Auswahl habe ich gehabt, wenn ich Holy Paladin gespeckt habe in Vanilla zu diesem Patch Stand, wann auch immer das gewesen sein mag. Ich kann mich noch sehr gut an den Baum erinnern, wo Repentance im höchsten Tier war. Ich kann mich sogar erinnern, als ich Heide gespielt habe mit Repentance geskilt. Aber egal, weil ich Player versus Environment (PvP) gerne gemacht habe. Hier gibt es nicht viel Auswahl, Stärke oder [Int](#), da bleibt nur [Int](#). Dann keine Zauberzeit verlieren bei Flashlight und Holylight, die andere Alternative wäre Damage von den Seals. Das ist für mich als Heiler komplett irrelevant. 12 Prozent mehr Heilung haben oder nicht haben, natürlich nehme ich 12 Prozent mehr Heilung mit für Holylight und Flashlight, weil es die einzigen beiden Heals sind, die ich habe, außer Holy Shock. Consecration kann ich mitnehmen oder lassen. Viele haben es mitgenommen, vor allen Dingen, wenn man auf [PvP](#)-Servern gespielt hat. Man konnte es ja quasi auf Cooldown halten, in der Hoffnung, dass irgendjemand einen Schleicher reinläuft und man nicht aus

dem Stealth heraus angegriffen wird. Alternative war z.B. Improved Lay on Hands mitzunehmen, nicht dass man das oft gebraucht hat. Das sind dann ewig langen Cooldown damals. Illumination selbstverständlich absolut Pflicht. Für jeden Crit gibt es 100 Prozent Mana zurück. Divine Favour auch Pflicht für den nächsten Spell 100 Prozent Crit Chance und damit natürlich auch zwangsläufig das Mana zurück. Improved Blessing of Wisdom nehmen wir normalerweise meistens mit, weil alles, was uns mehr Mana und mehr Heilung gibt, wollen wir haben. Jetzt haben wir so ein bisschen die Überlegung, mit was wir hier die Punkte füllen wollen. Unyielding Faith glaube ich haben einige auf dem PvP-Server mitgenommen. Weil man dann ein bisschen weniger lang oder es gab eine komplette Resist-Chance, das war nicht die Dauer. So dann natürlich 5 Prozent mehr Crit Chance auf alle Holy Spells und als letztes Holy Shock. Absolut ebenfalls Pflicht war hier zu Blessing of Kings zu kommen. Du kannst nicht ohne Blessing of Kings spielen. Wir nehmen Improved Devotion Aura mit, weil uns eine Block-Chance nichts bringt als eine Klasse, die nie aktiv blockt. Dann haben wir hier die Möglichkeit, Nehmen Guardians Favour mit, Cooldown auf Blessing of Protection ein bisschen gesenkt. Das kann man schon häufiger im PvE-Content gebrauchen. Und jetzt gibt es nicht so richtig geiles Melee-Hit-Chance als Heiler oder Armor von Items. Ist ziemlich egal, was man nimmt und kommen wir hier zu Blessing of Kings. Man wollte oft ganz gerne noch Blessing of Might mitnehmen. Improved Blessing of Might 20 Prozent mehr Attack Power für diejenigen, die mit Blessing of Might buffen muss. Und damit bleiben uns jetzt 5 Punkte übrig, die wir verteilen können. Ihr könnt euch selber den Tree mal irgendwann angucken. Hier ist nichts Geiles drin. Es gibt mehr Aggro über Righteous Fury, das ist Völliger Blödsinn. Armor von Items brauchen wir eigentlich nicht als Heiler. Melee Attack Power Bonus, Parry Chance, Cooldown vom Judgment kann man vielleicht noch irgendwie mitnehmen. Und dann hätte man hier noch die Möglichkeit zwei Punkte in Judgment of Wisdom reinzupacken. Alternativ können wir es so machen, dass wir hier die... Wir haben ja gar nicht mehr so viele Punkte übrig gehabt. Können wir noch mitnehmen die Weie und nehmen hier die drei Punkte mit. Außer Filler gibt es für eine Holy Speck in Vanilla zu dem

Zeitpunkt überhaupt nicht wirklich irgendwas. Das meiste ist total, also 3 Prozent mehr Chance mit Melee-Waffen zu treffen. Das ist völlig irrelevant. Armor Bonus von Devotion Aura, ja vielleicht noch. Also das ist eine durchaus übliche Heiler Speck in Vanilla gewesen. Plus Minus ein paar Fehlerpunkte. Nichts davon hat den Braten fett gemacht. Die einzigen wichtigen aktiven Talente die es gibt sind Pflicht. Die hast du immer mitgeskillt. Und ansonsten hast du halt Kings mitgenommen, weil jeder Kings mitnehmen wollte. So, machen wir mal hier kurz diese Bildschirmausnahme aus und gucken uns an... Wie viel es allein in der Pod Speck gibt. Also wir haben festgestellt, vier Stück nehmen wir mit in der Holy Speck. Insgesamt gäbe es neun über alle Specks verteilt. Und viele davon sind jetzt nicht unbedingt die geilsten oder sinnvollsten Combos gewesen. Du wirst halt nicht irgendwie ein bisschen von Holy mitnehmen und dann Ziel auf Command oder so. Also nicht in irgendeiner wirklich halbwegs sinnvollen Speck. Gucken wir uns das aktuell an. Holy Shield ändert nicht wirklich was in der Spielweise. Blessed Hammer Shaun ist Nummer eins. Consecrated Hammer ebenfalls ist Nummer zwei. First Avenger ändert die Prioritätenliste. Avenger's Shield ist Nummer drei. Bastion of Light ist Nummer vier. Crusaders Judgment ist Nummer fünf. Fist of Justice ändert nicht wirklich was. Pantheon und Blinding Light geben aber ein neues Skills dazu. Während damit Nummer fünf waren wir sechs, sieben. Blessing of Spellboarding ist Nummer acht. Cavaliers, ein Charge dazu. Ändert schon was, weil man ein paar Sachen machen kann, die man vorher nicht machen kann. Sie sind wir glaube ich bei neun, weil ich nicht erzählt habe. Retribution auch ändert nicht viel zumindest. Zehn werden wir hier Knight Templar Elf. Final Stand zwölf. Aegis dreizehn. Consecrated Count vierzehn, fünfzehn. Und dann eigentlich als potenzielle Auswahlmöglichkeiten sechzehn, siebzehn und achtzehn. Man kann natürlich sagen, man kann maximal eins aus jedem Tier wählen. Das wären aber immer noch eins, zwei, drei, vier, fünf, sechs, sieben. Und dann muss man sagen, müssen wir bei dem anderen auch was abziehen, weil man nicht alle neun wirklich zur echten Auswahl hatte. Du konntest nicht bis Holy Shock hochgehen und gleichzeitig noch den Repentance mitnehmen. Also egal wie man es dreht und wendet, die echten

Auswahlmöglichkeiten und relevanten Auswahlmöglichkeiten sind in diesem vermeintlich winzigen und runter gedummt Skilltree viel, viel mehr. Das ist nur Prot. Dasselbe habe ich noch mal für Red und dasselbe habe ich noch mal für Holy. Das ist nur Prot gerade, die Auswahlmöglichkeiten, die ich habe. Und jetzt werden einige sagen, ja, aber früher habe ich doch die Möglichkeiten gehabt, viel, viel mehr Punkte zu verteilen. Ja, aber Punkte, die nichts ändern und vor allen Dingen Punkte, also die Baseline sein könnten. Fünf Prozent Crit. Warum ist das nicht einfach und das hat Blizzard ja später gemacht oder zehn Prozent mehr **Int** oder mehr Mana? Im Moment von Prot auf Holy umskille, habe ich mehr Mana, weil man einfach als Holy mehr Mana hat. Sowas kann und sollte Baseline sein, weil es nicht wirklich eine ernsthafte Entscheidung ist. Niemand hat sich zu irgendeinem Zeitpunkt gedacht, ich spiele jetzt Holy und nehme die drei Punkte nicht mit, um zwölf Prozent mehr Heilung mit Flash Heal, mit Flash of Light oder Holy Light zu haben. Das hat niemand gemacht, also nicht sinnvoll. Und jetzt zu das Ganze irgendwie, also die, die man sagt immer Moving the Gold Posts jetzt zu sagen, ja, dann ändern wir. Es geht ja nicht nur darum, sinnvolle Sachen zu machen, sondern auch Sachen, die Spaß machen. Klar, also dann kann ich auch sagen, eine sinnvolle Alternative ist mir ein Loch ins Knie zu bauen und Milch reinzuschütten. Und dann kann ich auch rechtfertigen, die drei Punkte nicht mitzunehmen, Holy zu spielen und zwölf Prozent weniger Heilung auf zwei der Main Heals zu haben. Es gab überhaupt nur drei Heals. Es gab Flash of Light, Holy Light und Holy Shock. Also, und das ist jetzt nicht nur beim Paladin so. Paladin habe ich jetzt nur rausgesucht, weil ich gerade selber aktiv Paladin spiele. Und von daher einen guten Vergleich man haben konnte zu dem, wie es aktuell ist. Früher die Skilltrees sahen unglaublich komplex aus, waren es nicht. Es gab viele, es gab eine Menge unglaublichen Blödsinn in den Skilltrees. Wie ihr gesehen habt, musste ich einige Sachen mitnehmen, um zu Talenten zu kommen. Einige Sachen mitnehmen, die für mich überhaupt keine Rolle gespielt haben. Die völlig Banane waren, aber jetzt bin ich ein bisschen zu spät hier. Wie zum Beispiel irgendwie ein bisschen mehr Melee Damage als Holy Paladin, weil ich ansonsten nicht zu Blessing of Kings gekommen wäre. Und Blessing of Kings

praktisch Pflicht gewesen ist. Und ja, es gab noch alle möglichen Varianten von Leuten, die auf die Idee gekommen sind, Hybrid Specs zu nehmen. Die Hybrid Specs waren in ganz vielen Fällen, was sie damit meinen ist, sie haben ihre Punkte irgendwie wild verteilt, wie sie gerade lustig waren und haben das dann Hybrid Spec genannt. Aber die waren halt noch viel weniger Viable als ohnehin schon die Specs. Und da haben wir noch gar nicht darüber geredet, dass halt Protpada zu Vanilla definitiv, ich will nicht sagen nicht ansatzweise Viable war. Also wirklich eine Spec, die gespielt werden konnte im High End Content. Aber das war es halt nicht. Das kam erst mit BC dann. Darüber reden wir noch gar nicht, ob die Specs tatsächlich dann sinnvoll sind, auch Red. Also Red war ja schön zu haben, aber wenn du die Wahl hattest, einen Paladin Highlight zu haben, hast du den natürlich deutlich lieber mitgenommen. Nur für den Fall, dass euch in Zukunft mal jemand erzählt, wie toll doch die Skilltrees in Vanilla waren. Googelt mal World of Warcraft (WoW) Vanilla Talent Calculator, so habe ich es auch gemacht. Dann schaut euch an, was konnte man damals tatsächlich auswählen, was gab es da so. Und dann fragt euch, ob es heute oder um wie vieles mehr es heute eigentlich eine tatsächliche Auswahl gibt. Das lustige ist, dass wir ein bisschen was vom alten Talent Tree eigentlich wieder bekommen haben, mit dem Artefakt. Mit dem wir auch Zauber X macht 3 Prozent mehr, 4 Prozent mehr, 5 Prozent mehr Damage oder Heilung wieder bekommen haben, allerdings komplett ohne Auswahl. Das heißt, es gibt nicht die Pflicht, sich für das ein oder andere zu entscheiden, sondern wir bekommen alles. Ob man das jetzt mag? Ich persönlich finde es so eine Pseudo-Auswahl, also eine Auswahl, die eigentlich keine ist, weil ich über kurz oder lang eh alles mitschleife. Was ich in dem Sinne nicht meine, ist, dass ich dafür keinen vermeintlichen Skill Tree brauche. Mir reicht es aus, wenn es heißt, mit X oder Y mehr Level machst du einfach 5 Prozent mehr Schaden oder hältst ein bisschen mehr aus oder so. Eigentlich könnte man streng genommen auch über Equipment machen, weil die Zugänglichkeit zu Equipment im Laufe der Zeit immer eine andere wird und das Equipment immer besser wird. Und ob ich jetzt 3 Prozent mehr Schaden mache, weil ich irgendwelche Artefaktpunkte verteilt habe, die für 3 Prozent mehr Schaden

sorgen oder ob ich irgendwie 3 Prozent mehr Stärke auf dem Equipment habe, macht eigentlich keinen Unterschied. Aber das fühlt sich halt für manche Spieler anders an und vielleicht ist von daher diese Artefaktgeschichte wieder zurückgekommen. Ich hoffe auf jeden Fall ihr hattet Spaß. Ich bin mal gespannt, ob es jetzt wieder die Vanilla-Verteidiger und Fanatiker gibt, die mir erklären werden, warum der Vanilla Skill Tree von Paladin total super war und man die riesen Auswahl hatte. Es wird bestimmt welche geben, die mir jetzt erzählen, welche kruden Talente sie gespeckt haben, die total wichtig waren für irgendwas. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Wenn ihr möchtet sehen wir uns heute Abend wieder ab etwa 8 Uhr. Wollten wir auf heroic (HC) Kill Jaden Only machen. Also vielleicht noch dem einen oder anderen Spieler die Möglichkeit geben das Ahead of the Curve Achievement zu machen. Wenn es klappt müssen wir auch erstmal Down bekommen. In diesem Sinne, ansonsten hören wir uns wenn ihr möchtet morgen auf YouTube wieder. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#7: Relikte

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow heute mal ein bisschen später, weil ich eben mit Max noch ein Fußballpodcast aufgenommen habe mit einem Thema und ich habe in den letzten Tagen und Wochen sehr häufig über Dinge gesprochen, die ich sehr gut finde, die mir an Lidl gefallen, die ich allgemein in BOB sehr gut finde. Auch mal Zeit für ein Thema, wo ich sagen muss, wenn es etwas gibt, das für mich die schlechteste neu eingeführte Mechanik überhaupt ist, dann das, worüber ich heute sprechen will, nämlich Relikte. Und dazu muss man sagen, dass dafür hauptsächlich, und das ist halt so absurd, Veränderungen zuständig sind, die in den letzten Patches eigentlich gekommen sind. Normalerweise bin ich von Blizzard gewohnt, wenn eine Mechanik reinkommt, die noch nicht so ganz rund ist, wird sie eigentlich immer verbessert, verbessert, verbessert und manchmal wird dann aus irgendwas, was halb gar ist und nicht so doll war, was richtig geil ist und manchmal ist es einfach nur ein bisschen Feintuning notwendig. Bei den Redikten muss ich sagen, mir leuchtet das vorne und hinten nicht ein, warum die so funktionieren, wie sie funktionieren. Grundsätzlich sind es Gegenstände, es ist also Equipment. Man looted es bei Bossen, man kann Bonusrolls verwenden und so weiter und so fort, es sind Gegenstände. Diese Gegenstände haben einen zufälligen Trade, da kann man sagen, naja gut, andere Gegenstände sind auch, da ist es auch zufällig, ob die nun wirklich gut oder nicht gut sind. Okay, wollen wir gar nicht darüber

streiten, das an sich ist für mich noch okay, es ist in Ordnung, dass es ein zufälliger Trade ist. Und damit muss ich immer so ein bisschen gucken, ist dieses Relikt jetzt vom Itemlevel her, ach, ich kann hier oben drauf, weil hier, oder sollte hier oben nochmal drauf, weil hier oben noch ein Boss ist, ne? Ist es jetzt vom Itemlevel her wert, wenn nein, ist der Trade so stark, dass es es trotzdem wert ist und so weiter und so fort. Das Problem ist sowas, ich finde es immer ein bisschen schade und Blizzard sagt eigentlich, obwohl ich bin Theorycrafting-Fan, Blizzard sagt seit Jahren, ihr solltet nicht irgendeinen additional enemy (Add)-on brauchen, um zu entscheiden, ob ein Item im Upgrade ist oder nicht und dann kommen sowas wie Relikte, wo du das genau tun musst. Das alleine fand ich schon nicht so geil. Das nächste Problem ist, warum zur Hölle kann ich ein Relikt nicht wechseln, nachdem ich es einmal eingesetzt habe? Ich habe ein Equipment-Item, das kaputt ist, wenn ich etwas anderes anziehe. Was zur Hölle soll das? Also, wo ist der spielerische Gewinn davon? Bei Trinkets habe ich sowas nicht. Ich schließe jetzt mal vor, ja. Du hast ja Arcanocrystal. Möchtest du jetzt ein Death Trinket anziehen? Kannst du natürlich gerne machen, dann kannst du Arcanocrystal nie wieder anziehen. Und man muss halt sagen, es gibt gerade bei den Tanks, bei Tanks ist es ja zum Beispiel so, Tanks wechseln sehr häufig ihre Trinkets und die machen massiven Unterschiede aus. DDs wechselt zwar auch manchmal ihre Trinkets, aber da ist es doch sehr häufig so, dass man ein Trinket mal wechselt, weil das eine Area of Effect (AoE)-Damage ist, das andere Single-Target-Damage. Bei einem Tank ist es so, zwischen Death Trinkets und Offensiv-Trinkets liegen halt Welten, was die entsprechende Performance betrifft. Also das ist das erste, warum geht dieses Item kaputt, wenn ich es auswechsel? Welchen spielerischen Gewinn haben wir davon, dass das passiert? Auch da hätte ich gesagt, naja das ist halt so, weil denkt ihr halt, du würdest kein Item bekommen, sondern hättest einfach nur eine Art Upgrade auf deine Artifiktwaffe, wie auch immer. Was mit dem Netherlight Crucible passiert ist, geht aber aus meiner Sicht oder nach meiner Meinung irgendwie auf keine Kuhhaut, weil es in allen Punkten eine Verschlimmbesserung ist. Also eines der am ehesten kritisierbaren Punkte in Sachen Artifikat und Relikt war vielleicht, dass das, was so aussieht wie so ein

alter Skilltrip, eigentlich keiner ist, weil es nirgendwo Auswahlmöglichkeiten gibt. Also auf Dauer zumindest nicht. Irgendwann hat man alle Dinge voll gemacht, was heißt, man sammelt eigentlich nur Punkte, um hier und da ein Stückchen stärker zu werden, ohne irgendeine Auswahl zu haben beim Artefakt und bei den damit verbundenen Talenten. Das ändert sich mit Relikten seit dem letzten Patch, seit es das Netherlight Crucible gibt, weil es da Tier 2 und Tier 3 gibt und dort muss man eine eindeutige Auswahl treffen. Warum zur Hölle kann man nicht mal diese Auswahl rückgängig machen? Da sind coole Ideen dabei, da sind ein paar Dinge dabei, die sind offensiv, es gibt ein paar, die sind defensiv. Wo wir jetzt endlich mal die Möglichkeit wieder hätten, so ein bisschen uns den Spaß so anzupassen, wie wir ihn haben möchten, wird das rausgenommen. Aber wird dafür gesorgt, du wählst es halt einmal und dann bleibt es so. Was es halt noch mal schwieriger macht, um den Punkt von eben aufzugreifen, zu entscheiden, ob irgendeine Relikt besser ist als ein anderes, weil du auch auf dieser Ebene noch vergleichen musst, wie ist denn der Tier 2 Trade und wie ist der Tier 3 Trade. Die große Kritik, die es gab, war, es ist so random, ich freue mich eigentlich, oder müsste mich freuen, über 940er, 50er Relikt, aber ich kann mich nicht freuen, weil es einen schlechten Trade hat. Blizzard hat das bekämpft, indem sie zwei weitere random Trades reingefügt haben. Jetzt kann man natürlich sagen, werdet ihr auch und glaube ich zu Recht, ja ja, aber das senkt ja schon ein bisschen die Wahrscheinlichkeit, dass man nur rüdiges Trades hat, weil es eben nur einen gibt. Und dann haben wir uns daran gewöhnt, wir haben also diese Relikte, die man nicht auswechseln kann und sie zerstören. Wir haben jetzt eindeutige Skilltrees, die wir überhaupt nicht, die anderen kann man ja nicht setzen, den Default Skilltree, indem man sowieso irgendwann alles voll macht, wo es spielerisch keinen Unterschied macht, ob man den resetten kann oder nicht, weil man ihn sowieso irgendwann voll hat und das damit irrelevant ist. Jetzt haben wir etwas, wo wir eindeutig Skillpunkte verteilen können, in einem Gegenstand, den wir ohnehin kaputt machen müssen, um ihn zu ersetzen und dann können wir selbst diese Auswahl in keiner Art und Weise anpassen für verschiedene Kämpfe oder Encounter. Wieder meine Frage, welchen spielerischen Vorteil haben wir davon, dass

das so ist? Warum ist das so? Das ist doof. Und um dem Ganzen die Krone aufzusetzen, sind diese Dinge nicht mehr handelbar zu dem Zeitpunkt, wo ich die Informationen habe, die ich brauche, um zu entscheiden, wie stark es ist. Denn um das zu entscheiden, muss es Soulbound sein oder umgekehrt, um es sehen zu können, muss es Soulbound sein. Das heißt, wenn ich ein Ding bekomme, wo ich sowieso nur mit Simcraft überhaupt entscheiden kann, ist es jetzt ein Upgrade oder nicht? Zu dem Zeitpunkt, wo ich entscheiden kann, kann ich nicht mehr handeln. Also es tut mir leid, soviel ich ganz ganz viele Designentscheidungen finde, die gekommen sind in Legion und wenn vielleicht sogar nicht mal die ursprüngliche Designentscheidung, wenn zumindest die Veränderungen, die es im Laufe der Zeit gegeben hat, so sehe ich ein bisschen Nörgel über Legendaries, weil ich die nicht toll finde, so sehr muss ich sagen, also das Relikt-System innerhalb der Artefakte ist für mich von vorne bis hinten nicht gut. Nicht gut durchdacht, nicht gut umgesetzt. Verstehe ich nicht, warum die Designentscheidungen so getroffen wurden, wie sie getroffen sind und warum der Spaß so ist und offenbar so bleibt, wie er bleibt. Also lieber Onkel Blizzard, falls ihr mir zuhört, bitte bitte bitte überarbeitet dieses Relikt-System, das macht einfach so wenig Sinn und selbst wenn man sagt, es macht grundsätzlich Spaß, weil Upgrades machen Spaß, die Mechaniken im Einzelnen könnten glaube ich deutlich besser und Spaßiger sein. Warten wir es ab, ich glaube nicht unbedingt, dass da nochmal was passieren wird im aktuellen Content. Vielleicht warten wir mal ab, was aus dem Relikt-System dann im nächsten Content oder der nächsten Expansion werden wird. Vielleicht wird hier irgendwie was tolles daraus. So, noch eine Kleinigkeit, wo wir mit dem Thema jetzt aus meiner Sicht durch sind, so viel gab es eigentlich nicht zu sagen, außer gefällt mir von vorne bis hinten nicht. Ich möchte heute Abend die Folge 2 machen von Barlos Dungeon Invitational Turnier. Wir haben vor zwei Tagen Teil 1 gemacht, das war ein Solo-Turnier, in dem sich im Endeffekt nur Tanks durchgesetzt haben, weil nur die Tanks es überhaupt geschafft haben Bosse zu töten. Wir haben keinen einzigen damage dealer (DD) gehabt, der in dem Mythic Null Dungeon auch nur einen Boss, in dem Mythic Null Dungeon was wir gemacht haben, das war NUMBER OF

SOULS, auch nur einen Boss zu töten. Jetzt habe ich hin und her überlegt, wie machen wir das weiter? Wollen wir das weitermachen? Ich glaube darauf lautet zumindest meine Antwort Ja. Machen wir es V4ALL, also alle können teilnehmen, Tanks, DDs und alle, dann ist es blöd, weil nur die Tanks gewinnen werden. Machen wir eine Special Edition für DDs, dann kriegen sie keinen Boss tot. Machen wir eine Special Edition und machen es nur heroic (HC). Klingt ein bisschen zu einfach, oder? HC only? Eine weitere Möglichkeit die es gäbe wäre, dass wir sagen, wir machen daraus ein Turnier für 2 Spieler. 2 Spieler können teilnehmen, jede beliebige 2er Combo. Heiler, DD, DD, DD, Heiler, Heiler, Tank, Tank, alle 2er Kombos die ihr wollt können teilnehmen und wir machen daraus dann aber, weil 2 Leute in Mythic Null, wenn sogar schon einer Mythic Null machen kann, ist vielleicht ein bisschen easy, machen daraus dann ein Mythic Plus 2 Mann Turnier, wo am Ende die Mannschaft gewinnt, die den höchsten Mythic Plus Key gespielt hat, mit einer Einschränkung, damit es auch noch ein bisschen Spaß macht zuzuschauen und nicht irgendjemand sagt, wir wippen uns jetzt 7 Stunden durch ein 17er Key mit einer Einschränkung. Man muss den Key in der Zeit spielen, zumindest in der Plus Null Zeit spielen. Und das möchte ich mit euch heute Abend glaube ich mal besprechen, mal gucken wofür ihr seid. Wir machen bestimmt dann einen Straw Pole, überlegen uns Pro und Konter, vielleicht gibt es auch noch andere Alternativen. Was keine Alternative ist, natürlich ein 5 Mann Mythic Plus Turnier, weil wir keine Möglichkeit haben zu spectaten. Also mal gucken, mal gucken was wir daraus machen. Ich möchte es ganz gerne weitermachen. Heute ist grundsätzlich ein guter Zeitpunkt dafür, grundsätzlich mal abgesehen davon, dass Mittwoch ist, aber ich glaube wir sind noch lang genug heute Abend, oder ich bin noch lang genug live heute Abend, dass auch diejenigen, die Raid Content hatten, vielleicht noch später dazu kommen können. Das wird bei mir losgehen heute Abend ab etwa 20 Uhr, plus minus ein bisschen was. Ich hoffe ihr hattet Spaß mit diesem Video, ich hoffe wir sehen uns und hören uns wenn ihr möchtet heute Abend wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow, tschüss.

#8: Was hältst Du von Klasse X?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema, welche Klasse soll ich spielen? Gerne auch gestellt in der Variante Barlow, was hältst du von Klasse X oder Y? Und die Frage kommt so oft. Ich glaube, die lese ich jeden Tag mindestens einmal im Stream, entweder welche Klasse soll ich spielen oder was hältst du von Klasse X oder Klasse Y? Meine Antwort auf was hältst du von Klasse X oder Y wird fast immer sein, ist okay, wenn derjenige, der sie spielt, gut ist. Wir haben ganz ganz ganz ganz oft die Situation, und ich sage das immer wieder, dass Spieler, die relativ trivialen Content spielen oder relativ casual Content spielen, also ohne Anspruch darauf, irgendwelche World First zu machen, an sich selbst, ihre Klasse, ihr Gear oder ihre Logs Ansprüche haben, als wären sie World First Kandidaten oder Raider. Und ich halte das für extremst blödsinnig, also aus mehreren Gründen, auf die wir vielleicht noch kommen. Einer davon ist, dass ihr meistens mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit nicht ansatzweise in der Lage seid, auf dem Niveau zu spielen, wo das relevant ist. Es gilt auch für das Kopieren von Skills, ohne zu wissen, warum man diese Skills kopiert und in welchen Bedingungen man sie kopiert. Manchmal geht es halt darum, dass Leute Skills kopieren, die nur dann sinnig sind, wenn man ein bestimmtes Legendary hat, das sie nicht haben und so weiter. Ok, also, ja, Klassen unterscheiden sich im Damage. Ja, Klassen unterscheiden sich in der Utility. Grundsätzlich ist es so, was irgendeine

Gilde bei irgendeinem World First Kill an Klassen, an Specks dabei gehabt hat, ist für euch zu 99 Prozent irrelevant, spielt für euch zu 99 Prozent keine Rolle und vor allen Dingen spielt keine Rolle, welche Klassen oder Specks sie nicht dabei gehabt haben. Ihr müsst euch überlegen, in einem Mythic Raid sind 20 Specks vertreten. Maximal, wenn es nur unterschiedliche Specks gibt, es gibt aber mehr als 20 Specks. Selbst wenn alle Specks exakt identisch und gleichgut wären, wäre knapp die Hälfte aller Specks nicht vertreten. Wenn dann noch zufällig manche Specks doppelt vertreten wären, wäre mit Sicherheit die Hälfte aller Specks nicht vertreten und diejenigen, die schreien, die Speck ist unspielbar, die war im Mythic First Kill von Kil'jaeden nicht dabei. Dann kommt dazu, dass je nachdem welcher Boss gespielt wird, alle möglichen Kleinigkeiten relevant sein können dafür, ob eine Speck gut ist oder schlecht ist. Und manchmal ist es nur so ein Gefühl vom Raid Leader, naja, vielleicht klappt das und das besser. Das kann manchmal sein, dass ein gewisser Heiler eingewechselt wird, weil er einen einzelnen Cooldown hat, den anderen nicht hat. Manchmal, weil er einen einzelnen Spell hat, ich kann mich daran erinnern als wir. Der Boss war anstrengend in ToV, wie heißt der der zweite, Guam. Als wir den geg progressed haben, war es halt so, dass ich am Anfang als Holy Priest nicht dabei war und dann hieß es, wir können den Instant Heal vom Holy Priest ganz gut gebrauchen, weil wir ein bisschen Probleme damit haben, diejenigen, die den Flame Lick was bekommen, schnell genug wieder hoch zu heilen. Das heißt nicht, dass Holy Priest zu dem Zeitpunkt der bessere Heiler war, als was auch immer zu dem Zeitpunkt gegen was wir gewechselt haben. Das hieß einfach nur, dass wir geglaubt haben, naja, vielleicht klappt es so ein bisschen besser, vielleicht können wir dieses kleine Problem, das wir haben, so beheben. Noch eine Sache, die ihr im Kopf halten müsst, wenn ihr euch schon Logs anguckt und anguckt, welche Speck wie performt, dass die Tatsache, dass irgendeine Speck etwas besser performt als eine andere, nicht zwingend heißt, dass der Unterschied, den sie in den Logs hat, auch tatsächlich dem theoretischen Unterschied entspricht. Weil Spieler immer dazu neigen, eine und sei es nur vermeintlich gute Speck zu spielen, die ihnen einen Vorteil bietet, sodass die Anzahl der guten Spieler sich in denen entsprechend

als stark empfundenen Specks erhöht und die Speck damit besser performt. Ihr könnt euch das sehr sehr gerne und sehr sehr leicht auf Warcraft Logs angucken. Dort kann man sich für jede Speck sich anzeigen lassen, welche Legendaries und welche Talente die beste Performance, sei es so ein damage per second (DPS) oder ein healing per second (HPS), bieten. Und ihr werdet ganz ganz oft feststellen, dass es Talente gibt, die einen signifikanten, einen großen Unterschied durch die Bank wegmachen, was DPS oder HPS betrifft, obwohl sie überhaupt keinen Einfluss darauf haben, auf DPS zum Beispiel. Und damit meine ich nicht nur keinen unmittelbaren Einfluss haben, aber irgendeine Art von was ich Immunität bieten oder so, die es einem erlaubt, in irgendeinem Cleave drin zu stehen und eine höhere Abtime zu haben, sondern wirklich keinen Einfluss haben. Beim Paladin zum Beispiel das Tier mit den CCs. Ob ich den Stun habe, Repentance oder Blinding Light spielt überhaupt null und gar keine Rolle seit Blinding Light die Damage Komponente nicht mehr hat. Beim Paladin, wie viel Damage ich mache, trotzdem performen die sehr sehr unterschiedlich in den Rates und dasselbe gilt für Klassen. Also dass eine Klasse besser performt oder schlechter performt als eine andere, ist mit ganz viel Vorsicht zu genießen. Insgesamt sind die Klassen relativ nah beieinander, also ihr werdet niemals in eine Situation kommen, behaupte ich jetzt einfach mal, ihr die ihr euch jetzt dieses Video anguckt, werdet niemals in eine Situation kommen, dass es für euren Progress eine signifikante Rolle spielt welche Klasse ihr spielt. Was ihr dann noch nicht vergessen dürft zudem ist, wenn ihr euch jetzt entscheiden solltet, weil irgendeine Klasse besser performt, zu rerollen. Der Zeitpunkt an dem ihr die Klasse so weit equipped habt und die Legendaries habt und ob ihr sie überhaupt spielen könnt, lasst mir mal außen vor, dass sie wirklich ein Vorteil für euren Rates ist, kann sehr sehr gut der Zeitpunkt sein an dem es schon wieder eine Balance Änderung gab. Also kurzum, lasst euch absolut nicht verrückt machen, was in irgendwelchen Situationen für irgendwen besser oder schlechter performt. Lernt das was ihr spielt zu spielen und das meine ich ernst. Denn das ist das das wichtigste was mir immer wieder auffällt, wenn Spieler sich darüber aufregen, dass ihre Klasse nicht so gut performt, sind das fast nie Spieler die ihre Klasse auch nur zu

70 Prozent beherrschen. Das sind Leute die die eklatantesten Fehler machen und sich dann beschweren, dass eine andere Klasse stärker ist. Ja es mag sein, dass eine andere Klasse 5 Prozent mehr Damage machen würde, aber die 70 Prozent Damage die dir fehlen, kommen nicht durch die Klasse, sondern dadurch, dass du deine nicht vernünftig spielen kannst. Mir ist es grundsätzlich für fast allen Content egal mit wem ich zusammen spiele. Klar manchmal freut man sich, weil man weiß, dass in bestimmten Situationen bestimmte Specs ein bisschen besser performen. Wenn ich Heroic Kill Jane tanke und habe einen Cotank, der vielleicht kein besonders gutes Tier hat oder so, dann bin ich eher froh, wenn es ein Druide ist als wenn es ein Paladin ist. Aus meiner Erfahrung, weil ich beide gespielt habe, weil ich weiß der Paladin hat da eher Probleme mit dem Überleben als der Druide. Aber das sind Kleinigkeiten und sehr sehr seltene Situationen. Insgesamt, wenn man sich den gesamten Content anguckt, wird es immer so sein, dass es mir auf jeden Fall lieber ist einen Spieler zu haben, wo ich weiß, Auktionshaus (AH) der lernt seine Klasse. Da weiß ich, wenn der irgendwas Neues spielt, dann kann er das halt auch. Unabhängig davon welche Klasse das ist. In ganz ganz vielen Fällen werdet ihr feststellen, dass diese entsprechenden Spieler erstaunlicherweise, gerade wenn es Damage-Stealer sind, oft viel viel besser im Damage abschneiden als man es erwarten würde, wenn man hört, aber die und die Klasse ist OP oder die und die Klasse ist schwach. Also, wenn ihr mich fragt, was hältst du von Klasse... Wenn es nicht irgendwelche Dinge sind, die ich aus anderen Gründen für eine bestimmte Situation wichtig finde, was fasse ich in den Mythic Dungeon im Battle Rest zu haben oder so ein Kram in... Was gibt es denn noch außer Battle Rest? Ein Pull oder so, wo ich mir denke, oh das ist richtig cool zu haben oder es hat eine gute Synergie mit der Klasse, die ich spiele. Ist mir das ansonsten relativ egal, welche Klasse jemand spielt, solange er diese Klasse spielen kann und, das ist natürlich auch nicht ganz unwichtig, sie vernünftig gekippt hat. Weil selbst, also selbst wenn wir von zwei Durchschnittsspielern reden, mir ist einer lieber der 49 trägt, als einer der 29 trägt. Und kommt mir bitte nicht wieder mit den Ausnahmen. Aber was, wenn der 29 hat und Arcanocrystal und Zed und der andere trägt nur die falschen Stats und hat 49?

Ja, ja, ja. Kann sein. Können wir es ignorieren? Oder muss ich jetzt so tun, als wäre das ein valides Argument? Ihr versteht, was ich meine, wenn ich sage, mir ist jemand mit 49 lieber als einer mit 29 oder 925. Gut. Dann kommen wir zu dem, welche Klasse soll ich denn spielen? Meine Antwort ist, eine an der du Spaß hast. World of Warcraft (WoW), total verrückt, total irre. Im Computerspiel soll man das spielen, womit man Spaß hat. Wenn du jetzt sagst, ich kann nur Spaß haben, wenn ich das spiele, was als Klasse, egal wie gut oder schlecht ich bin, OP ist, dann wünsche ich dir viel Spaß, möglichst viele Klassen parallel hoch zu leveln und zu rerollen, dass du immer den Flavor of the Month spielen kannst. Denn das wirst du tun müssen. Es gibt ständig Patches und Balance-Änderungen und ich kriege immer wieder mit, dass die Leute in den Foren ausrasten und heulen und das ist unspielbar und überhaupt Blizzard, ich hasse euch, ich spiele ein anderes Spiel, weil es eine Balance-Änderung gibt. Wenn ihr euch das so antilte, dann sollt ihr vielleicht dann doch lieber zu Tetris wechseln oder aber einsehen, dass das schon immer in WoW so war, dass es Balance-Änderungen gibt, die teilweise massiven Einschnitt mit sich bringen und dass ihr der einzige Weg, sich dafür zu schützen ist, mehr oder weniger jedes Back oder zumindest jede Klasse auf einem Niveau zu haben und spielen zu können, dass einem das egal sein kann. Ansonsten lebt damit, dass es Balance-Changes gibt und nein, die sind nie von gerade so spielbar zu unspielbar, es ist halt immer so, dass es eine Menge Spieler gibt, die ein riesen Bohai machen, wenn sie nicht einen Vorsprung auf andere Klassen haben und euer Ziel sollte nie sein und eure Erwartung sollte nie sein, eine Speck zu spielen, die Nummer 1 ist von allen Specks. Woran ihr euch immer orientieren solltet und dann werdet ihr auch viel weniger angespottete Halsschlagadern haben, ist performt meine Speck im Mittel aller Specks. Wenn ja, hört auf zu heulen, hört auf zu maulen, performt sie im Mittel von allen anderen Specks. Wenn sie nicht im Mittel performt und drüber ist, dann rechnet damit, dass sie vielleicht irgendwann einen leichten Nerve erfahren könnte und wenn sie drunter ist, könnte es sein, dass sie Buffs bekommt. Wichtig ist es nur, wenn sie extrem unter dem Mittel ist oder in allen Belangen als schlechtes Dispekt performt und dann am besten noch ohne Utility zu haben. Dann können

wir darüber reden, wenn sie wirklich in allen Bedingungen und selbst mit guten Feinern und überall am schlechtesten performt, dann wird sie aber auch mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit in einem der kommenden Patches gebufft werden. Es ist eigentlich nie so gewesen, dass irgendwelche Specks immer total beschissen performt haben. Und wenn fragt euch halt, macht mir das was aus, selbst wenn sie am schlechtesten performt. Ich hab in WDT die am schlechtesten performende oder zweitschlechteste Beastmaster Hunter gespielt. Die Frage, die ihr euch stellen könnt, ist macht mir das was aus. Ich hab damals Mythic gegeraided, so Semi-Progression, also jetzt nicht so ultra-hardcore, aber schon Mythic und schon nicht, wir killen einen Boss und sehen, killen einen Boss nach sechs Monaten und sehen den Endboss nie. Also wir haben schon so casual-Progression gemacht. Mir hat das nichts ausgemacht, weil mir Spaß gemacht hat, diese Speck zu spielen und sie da tatsächlich ganz brauchbar performt hat. Ich hab natürlich auch innerhalb von meiner Gilde kein kack Equipment gehabt, ich hab auch viel dafür getan, relativ gutes Equipment zu haben, aber ich konnte durchaus mit den anderen Damage-Dealern mithalten, sodass man sich nicht denken musste, oh Gott, jetzt spielt der Malus einen gammeligem BM-Jäger, der ist der totale Klotz am Bein. Ne, so war es nicht. Wir mussten nicht auswechseln, damit wir eine Chance haben genügend Damage zusammen zu bekommen. Und ich bin sicherlich kein ultra-krasser guter Spieler. Viele von euch werden mit Sicherheit bessere Spieler sein und noch viel mehr werden glauben, dass sie es sind. Das krieg ich auch jeden Tag mit aufs Neue, dass mir Spieler das erzählen oder dass Spieler das anderen Spielern erzählen. Also macht euch das, was ihr spielt, als Speck Spaß. Mir macht zum Beispiel Prot Paladin Spaß, mir macht Prot Paladin auch mehr Spaß als Guardian Druid. Ach, jetzt muss ich hier mit dem Ding sprechen. Obwohl Guardian Druid wohl insgesamt, muss man sagen, ein gutes Stückchen stärker ist. Mir macht Prot Paladin einfach mehr Spaß. Wenn ich jetzt die Wahl gehabt hätte und ich hab sie letztendlich, da wir die Allianz-Rates aufgegeben haben, ob ich nur den Prot Paladin oder den Guardian Druid weiter spiele, ich hätte natürlich den Druid auch transferieren können, mir macht einfach der Prot Paladin mehr Spaß, auch wenn er in den

meisten Situationen eher ein bisschen schwächer ist als der Guardian Druid, vor allen Dingen bei Bossen, die für viel physischen Schaden hitten. Man kann trotzdem damit leben. Und dann natürlich noch, wenn ihr euch fragt, welche Speck soll ich spielen oder welche Klasse soll ich spielen, ist, habt ihr Spaß, Specks zu wechseln. Ich kenn einige Spieler, die machen das sehr oft und sehr gut. Die können sowohl eine damage dealer (DD)-Spec als auch eine Heal-Spec als auch eine Tank-Spec super spielen. Es gibt andere, die machen das nicht. Es gibt andere, die können selbst die einzige Spec, die sie spielen, nicht spielen. Macht euch das Spaß, mehrere Specs zu spielen? Wenn ja, dann sucht euch möglicherweise die entsprechende Klasse aus, die das halt kann. Also ich hab gerade überlegt, nicht nur mehrere Specs, sondern möglicherweise auch mehrere Rollen zu spielen. Also Tank, DD, sucht euch dann möglicherweise eine Klasse aus, die das alles bietet. Wenn ihr sagt, es ist mir wichtiger, dass ich Tank spielen kann und Heiler spielen kann, als dass ich, keine Ahnung was, ein bisschen mehr Damage mache oder so, dann sucht euch vielleicht eine entsprechende Klasse aus, die das auch bietet. Weil ich kann es mir halt vorstellen, ich hab zum Beispiel, nehmen wir mal beim Paladin, ich hab nie wirklich Red gespielt, aber ich hab jetzt schon eine ganze Weile Prot Paladin gespielt und, ich glaub ich mach den hier nicht, eine ganze Weile Prot Paladin gespielt, ich hab früher auch eine ganze Weile Holy gespielt. Also das könnte auch durchaus ein Argument sein, welche Klasse ihr spielt. Und ansonsten, chillt, nein, für euch wird mit an Sicherheit, wenn euch weiß. Ich werd jetzt wieder die Downloads von Leuten von diesen Tryhard-Spielern bekommen, die mir jetzt wieder erzählen wollen, dass für sie in ihrer Speck, dass es ultra mega wichtig ist, ob sie jetzt 3 Prozent mehr Damage machen und dass Blizzard scheiße sind, weil sie ihre Speck zu Tode genervt haben. Ich weiß, dass es die Leute geben wird. Ich glaub ich muss sie ignorieren und ich glaub ihr müsst das auch tun in den Comments. too long; didn't read (TLDR) Version, also die Kurzfassung ist, wenn ihr in den obersten 0,1 Progression spielt, dann spielt vieles von dem eine Rolle, von dem manche glauben, dass es für sie eine Rolle spielt. Wenn ihr zu diesen Leuten zählt, für die solche Fragen eine Rolle spielen, seid ihr nicht diejenigen, die sich mein Video angucken und damit die Frage

beantworten wollen, welche Klasse sie spielen sollen. Von daher glaube ich bin ich relativ auf der sicheren Seite, wenn ich sage, das spielt für euch keine Rolle, weil es für euch wahrscheinlich keine Rolle spielt. Ich muss es glaube ich echt nochmal wiederholen. Spielt das, wozu ihr Lust habt, spielt das woran ihr Spaß habt, lernt vor allen den Gott verdammt mich nochmal eure Klasse zu spielen. Das alleine ist ein viel größerer Spaßfaktor, als dass irgendwas so gebufft wird, dass die Klasse von sich aus OP ist. Lernt eure Klasse spielen, das ist viel viel wichtiger als alles andere, spielt irgendwas, was euch Spaß macht. Und wenn ihr damit nicht leben könnt und so die typischen Warlock Spieler seid und irgendwas braucht, was OP ist, dann lebt damit. Dann fragt nicht, welche Klasse ihr spielen sollt, levelt sie alle parallel und spielt das, was grade Flave of the Month ist. Das ist in diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#9: Heiler mit Gottkomplex

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen Video diesmal zum Thema Heiler mit Gottkomplex und da ich weiß, dass es Spieler gibt die sich jetzt aufregen werden nur auf der Tasse dass ich gerade aktuell nicht auf einem Heiler eingeloggt bin und deswegen jetzt schon eine Anti-Heilung entwickelt haben. Ich spiele gerade einen Tank und das was ich sage gilt genauso auch zu finden Großteil der Tanks kommt aber nicht mehr ganz so häufig vor, weil sich die Mechaniken im Spiel etwas geändert haben. Heiler mit Gottkomplex gemeint damit sind Heiler die zur Strafe von Spielern um Spieler zu bestrafen die Heilung einstellen wenn Spieler ein Fehlverhalten in den Tag legen zum Beispiel im Feuer stehen. Ich habe dieses Thema schon so häufig mit so vielen Leuten durchgekaut und bin erstaunt und verwundert dass es immer noch so viele Spieler gibt die dieses asoziale Verhalten und das ist es ich werde auch noch erklären warum gut heißen. Es geht halt darum damage dealer (DD) steht im Feuer Heiler stellt die Heilung ein und sagt damit er es lernt heile ich ihn jetzt nicht mehr und das ist natürlich totaler Bullshit also total von vorne bis hinten Unfug. Der Spieler lernt nichts dadurch dass du ihn sterben lässt und dir geht es auch nicht darum dass du das er etwas lernt indem du ihn sterben lässt es geht dir darum ihn zu bestrafen für etwas was dir auf den Sack geht. Ich kann nur spekulieren warum man sich so verhält ich schätze zum einen weil eben das selber mal so gegangen ist dass zumindest merke ich immer

wieder wenn ich Leute frage warum sie auf Player versus Environment (PvP) Server Lobis gänken dann kommt immer das machen die anderen auch alle auf den PvP Server und damit wird legitimiert dass man selber dieses dämliche Verhalten an den Tag legt. Dann gibt es natürlich noch die LoL GPVE und so ein Scheiß aber über das Thema will ich überhaupt gar nicht reden jetzt im Moment das können wir einander mal gerne tun. Es geht also nicht darum jemandem etwas beizubringen wenn man ihm etwas beibringen wollte ist der sicherste Weg ihn einfach zu erklären was das Problem ist. Ich weiß es klingt total wild jemandem etwas beizubringen etwas zu erklären. Ein Fahrlehrer zum Beispiel lässt dich ja auch nicht mit deinem Wagen fünfmal in die Wand fahren und sagt damit er es lernt. Ein Fahrlehrer sagt dir wo das Gaspedal ist, wo die Bremse ist, wo die Kupplung ist und wie man fährt. Ein Lehrer stellt dich auch nicht vor die Tafel mit einer Matheaufgabe und sagt so du löst jetzt die Aufgabe bis du es lernst ohne dir zu erklären wie das ganze funktioniert. Und ganz ganz simples Grundprinzip vom Leuten etwas beibringen ist ihm das Konzept zu erklären. So jemanden sterben lassen ist nicht das Konzept erklären. Jetzt werden einige kommen und sagen ja aber was wenn ich ihn nicht heilen kann und überhaupt absolut gibt es die Situation gibt es und dann bist du völlig im also dann ist es deine Aufgabe vielleicht sogar deine Pflicht denjenigen sterben zu lassen weil du keine andere Möglichkeit hast zu sichern dass du und der Tank vor allen Dingen erst überleben aber auch die Idee ist die halt produktiv das kann passieren aber darum geht es gerade nicht. Es geht darum wenn Leute die Möglichkeit hätten jemandem am Leben zu halten ist aber nicht zu tun nicht tun um ihm eine Lektion zu erteilen. Also wir haben festgestellt es geht nicht darum dass das gemacht wird um jemanden etwas beizubringen auch wenn das gerne als fadenscheiniges Argument benutzt wird es geht darum jemanden zu bestrafen und dann frage ich mich warum macht man das denn? Was hat man davon? Also wir haben zum Teil haben wir festgestellt warum man das macht weil man das vielleicht auch so gegangen ist aber was verspricht man sich denn davon und ich glaube eine Motivation die noch dazukommt unabhängig davon was man sich davon verspricht vermutlich nichts außer dass der andere hoffentlich jetzt so sauer ist wie man selbst ist halt so eine

grundsätzlich negative Einstellung gegenüber allen Mitspielern und fragt euch mal selber ob ihr diesen Spruch mal gesagt habt oder irgendwo gehört habt wenn die Leute davon ausgehen jeder andere ist sowieso ein Trottel oder jeder andere sowieso ein Arschloch und ich weiß nicht ganz genau woher das kommt ich vermute es hat mit den Menschen selbst zu tun dass man so tickt dass man davon ausgeht dass jeder andere erstmal ein blödmann ist und einem doch besser erstmal beweist dass er es nicht ist damit man sich wie ein normaler mensch verhält man merkt das ja auch daran dass die Leute sich so verhalten sich bestimmt nicht in einem raid oder in ihrer eigenen mythic plusgruppe so verhalten in einem raid lässt er auch nicht den tank verrecken weil er den den den den boss gerade in dem feuer in der feuerzone tank den heilst du halt und sagst ihm halt geh aus dem feuer raus was ist so schwer daran das auch bei anderen zu tun wenn ihr jetzt sagt im Raid verhalte ich mich genauso dann denke ich okay dann ist es insofern leicht dass ich sagen kann er möchte im gottes willen nie mit euch reden also mit menschen die völlig unproduktiv sind und sich lieber selber ins knie schießen anstatt zu einer lösung des problemes beizutragen weil sie so verbittert und voller hasst sind dass es ihre oberste ihr oberster wunsch ist leute leute zu bestrafen und ihnen den tag zu versauen anstatt gemeinsam dafür zu sorgen dass etwas gelingt mit denen möchte ich nicht spielen das ist klar und jetzt sagen bestimmt einige ja aber ich bin heiler und vermutlich in klammern ich mache das auch oder ich teke genauso Barlow ich hasse dich du bist blöd das was du gesagt hast ist alles doof die wird es mit Sicherheit geben es trifft nicht nur auf heiler zu es trifft auch auf tanks zu es gibt so zwei rollen die so ausnahme rollen sind weil sie halt essentiell benötigt werden ich meine natürlich werden auch die des benötigt aber die gibt es im überfluss so dass man sagen muss naja die finden sich halt üblicherweise für jede jede tätigkeit immer wie sand am mer und ich glaube es sind oft spieler die zu irgendeinem zeitpunkt auf heiler oder tank wie wohl haben beim tank ist es halt dieses aus versehen pullen was manche mit dem tod bestrafen ich weiß wie so ein bisschen biblischer gott man hat ein fehlerverhalten das wird mit dem tode bestraft ich glaube das ist weil die leute lobt dafür erwarten dass sie eine bestimmte rolle in einem dungeon spielen ich spiele heiler dankt mir

jetzt bitte falt faltet zu boden und preiset mich dafür dass ich heile wenn euch heilen so wenig spaß macht dass es für euch eine zumutung ist jemanden zu heilen der im feuer steht dann würde ich empfehlen nicht heiler zu spielen und vor allen dingen wir reden halt oft von relativ trivialem content wo sowas passiert ja so normale dungeons mythic dungeons oder so mit trinkt und so weiter und so fort ich höre auch super häufig von von von heilen so ja wenn irgendwas nicht klappt ist immer der heiler schuld wie schon erwähnt ich habe in jedem content heiler gespielt ich kann mich absolut nicht an situationen erinnern wo es per se und ungerechtfertigter weise hieß es seien die heiler schuld wenn es euch also heutzutage passiert dass ständig bei weis gesagt wird die heiler sind schuld dann wage ich zu behaupten dass die möglichkeit besteht dass da tatsächlich was dran ist und wenn ihr das immer wieder hört kenn ich da einen gemeinsamen faktor und der ist ihr als heiler denkt da mal drüber nach ich glaube ich habe gerade einige einige spieler extrem getriggert denn man ist natürlich nie selber schuld das sind immer die anderen und die anderen sind immer böse und die anderen sind immer schlecht und man selbst macht ja keine fehler habe ich nicht habe ich den gerade gekillt oh Gott jetzt habe ich ihn übersehen moment hier ist noch ich habe ihn noch nicht gekillt in diesem sinne lasst bitte diesen unfug also wenn ihr heiler spielt ihr wenn ihr jemanden was beibringen wollt dann wählt einen vernünftigen ton fand mich an mit du mongo stehe auch mal an der vernünftigen stelle wählt einen vernünftigen ton sagst du was wie kannst du mir einen gefallen tun und dann aus dem und dem effekt nennt den namen oder aus dem grünen feuer aus der grünen suppe draußen bleiben und in den allermeisten fällen ihr werdet euch wundern total verrückte sache in den allermeisten fällen werden die spieler sagen jo klar mache ich sorry ganz ganz wilde geschichte die meisten menschen mit denen ihr spielt sind ganz normale typen wie ihr auch die einfach nur spaß am spiel haben wollen und ja manchmal passieren fehler und bevor mir jetzt irgend einer ankommt mit was ich auch was mich auch so ein bisschen aggressiv ist leute als dumm zu bezeichnen die irgendwo einen fehler im spiel machen das hat nichts mit dumm zu tun also ich weiß nicht ob wir mal leute zugeguckt habe die mythic progression rein oder die Mythic plus progression machen oder

so oder auch das Mythic plus invitation der turnier da passieren ständig fehler die besten spieler der welt machen ständig fehler auf einem entsprechenden content das hat nichts mit dumm zu tun das hat damit zu tun dass die leute in vielen fällen das entsprechende dann schon vielleicht noch nicht kennen ihre klasse noch nicht kennen vielleicht haben sie auch gerade in twink angefangen zu spielen gibt den doch einfach ein bisschen zeit das zu lernen und helft ihnen dabei wenn sie irgendwas nach 30 versuchen immer noch nicht machen oder ignorieren und sagen fick dich ich bleibe im feuer stehen heil das gefährlichste gegen dann dann können wir darüber reden dass man sagt ok dann testen wir das doch mal wessen job das ist dass du am leben bleibst ok verstehe ich bin ich bin ich mit euch d'accord wenn jemand den den pumpig den pumpig keits contest anfängt dann können zwei mitspielen aber macht das doch bitte nicht als als eure eure default einstellung gegenüber jedem ganz normalen spieler so und wo wir gerade von mythic geredet haben und contest und so weiter und so fort heute abend abgeschätzt ungefähr um acht uhr ist geplant teil vier vom mythic dungeon contest Barlows dungeon invitation mythic 0 so wollt auf der worden ist grundsätzlich kann jeder mitmachen oh gott ist lieb ich immer leute die mobile object (**Mob**) taggen und dann abhauen grundsätzlich kann jeder mitmachen es gab einige wie soll ich sagen unklarheiten über die regelungen die einfache variante ist ihr müsst alles pullen was im weg steht ihr müsst jeden boss pullen ihr könnt keine speck ändern während des kampfes und auch sonst nichts was auch nur ansatzweise in den bereich exploit oder back geht wenn ja wird der run halt nicht gewertet für den fall es ist normalerweise für die meisten relativ klar wie das zu verstehen ist alles was im weg steht wird gepullt und jeder boss wird gekillt im zweifelsfalle sage ich auch noch mal wenn irgendwo **Mob** stehen gelassen werden dass die dass die noch gemacht werden müssen damit für alle gleich und für alle fair ist weil wir wollen nicht ein schleicher only contest haben wo nur die bosse gemacht werden und wir wollen nichts haben wo irgendwelche mechaniken oder pulse oder sonst was exploit werden einfach ganz normal alles was gekillt werden kann und was im weg steht wird gekillt das hat vor allen dingen den hintergrund dass ich euch nachlaufen können muss und und quasi der kameramann bin und während

das im Mythic null meistens für mich kein großes problem wäre was auch immer ihr stehen lasst zu pullen könnte es unter umständen sein dass ein pull so groß ist dass es mir schwierigkeit bereitet es könnte unter umständen vor allen Dingen späteren situation der fall sein dass ich dann doch nicht durchkomme es gibt zum beispiel pulse wo mobs mein kontrollen und wenn ich dann der einzige bin der mit denen in combat ist und die mein kontrollen resetten die wieder und ich müsste sie wieder bekämpfen und so weiter und sofort oder es könnte sein dass ich irgendwas edde was euch dann möglicherweise tötet wenn ich mechaniken ab bekomme habt ihr glück gehabt in den meisten fällen nehme ich zumindest mal an dass es für euch glück ist wenn ich mechaniken ab bekomme statt euch in manchen fällen werde ich gucken dass oder mir überlegen ob ich selber absichtlich bei einem bei einem boss oder sonst was sterbe wenn ich glaube dass ansonsten der content für euch also der der der der kamp für euch zu leicht wäre oder so stark verfälscht wäre dass er dass er wertlos wäre aber das gucken wir mal ich werde auf jeden fall versuchen es für alle gleich und für alle fair zu halten trotzdem wird es bestimmt so sein dass ihr mal glück oder mal pech habt damit dass eine ability mich trifft statt euch das ist halt so das ist unvermeidbar damit müsst ihr leben wenn euch das nicht passt dann nehmt nicht teil vielleicht werden wir irgendwann richtigen echten spectator modus haben wo das thema und das problem nicht mehr besteht ich habe am freitag noch nicht gewusst das weiß ich jetzt was wir als ersten preis haben werden und das wird ein rocket kahn headset sein brandneu in der farbe eurer wahl rocket kahn pro headset wenn ihr möchtet sehen wir uns da heute abend wieder ab etwa 20 uhr auf dem channel super games tv auf twitch in diesem sinne sage ich tschüss euer Onkel Barlow macht's gut tschööööö

#10: Community ist kaka :(

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema die Kommune TSKK. Ich höre das immer wieder von Spielern in allen möglichen Zusammenhängen, dass irgendwo, in jedem Dungeon, das habe ich neulich schon erwähnt, bei jedem Vibe heißt es immer der Heiler war schuld. Oder, ja ich traue mich ja in einem Dungeon schon nicht mehr zu sagen, dass ich neu bin, weil dann werde ich ja direkt gekickt. Und ich muss mir immer, ich denke mir halt immer, ich spiele World of Warcraft (WoW) nicht erst seit gestern. Ich spiele das schon eine ganze Weile, ich mache tonnenweise auf Mainz, auf Twings, auf allen möglichen Charakteren, Dungeons, looking for raid (LFR), allen möglichen Content. Ich erlebe das nie. Also mit nie meine ich vielleicht in einem von 100 Dungeons. Es kann mal passieren, wenn ich Votes for Vote Kick erlebe in Normal Dungeons oder in heroic (HC) Dungeons, dann ist es meistens dafür, dass jemand AFK ist. Manchmal dafür, dass sich Leute wie ein Arschloch verhalten. Aber eigentlich nie für sowas wie macht kack damage per second (DPS) oder hat ne blöde Speck oder die ganzen Ammenmärchen, die ich immer wieder höre, deswegen Leute ständig und permanent aus Gruppen gekickt werden, habe ich in meinen Gruppen noch nie erlebt oder nahezu nie erlebt. Also ja es gibt mal die Situation, aber ich rede hier nicht von einer kleinen Samplesize, ich rede nicht davon, dass ich 10 Dungeons gemacht habe. Ich rede hier davon, dass ich über die vergangenen 10

Jahre oder selber noch immer den Dungeon finder gibt, vermutlich Tausende gemacht habe und erlebe das nie. Also irgendwas muss da dran sein, was ein bisschen mehr Substanz hat oder es muss ein bisschen größeren Unterschied geben, als nur zufällig passiert ist dem einen und zufällig dem anderen. Natürlich ist eine Sache, die eine Rolle spielt, selektive Wahrnehmung. Wenn mir irgendwas negatives wiederfährt oder behauptet, irgendwas in irgendeiner Art und Weise besonderes oder aufregend ist, behalte ich das eher in Erinnerung, als wenn nichts passiert. Wenn ich im Dungeon finder, ihr kennt das vermutlich, wenn man für den Dungeon finder melde, man melde für den Dungeon finder, um irgendeine Daily zu machen oder so, rennt da durch, keiner sagt was, Boss wird gekillt und danach löst sich die Gruppe auf, das behält man ja nicht in Erinnerung. Wenn man aber im Dungeon finder unterwegs ist und irgendeiner die ganze Zeit rumspackt, dann behält man das in Erinnerung. Das ist natürlich ein Teil selektive Wahrnehmung. Uns fällt es besonders auf, wenn irgendwas negatives passiert. Aber dann gilt halt, wenn einem ständig was negatives passiert, gibt es für mich eine sinnige Erklärung und die ist, es liegt an dir. Es gibt keine anderen mehr. Es ist so unwahrscheinlich, dass ich das nicht regelmäßig beobachten würde, alleine per Zufall, dass es anderen in meinen Gruppen passiert, wenn es ein gängiges Fehlverhalten der Community wäre, asozial gegenüber, was ich neuen Spielern zu sein oder Spielen, die irgendwas nicht kennen. Ich müsste es relativ häufig beobachten, wenn es häufig wäre, alleine über die Anzahl der Dungeons und Raids, die ich bisher gemacht habe, tue ich nicht. Wenn jemand behauptet, dass ihm das ständig passiert, gibt es zwei Möglichkeiten oder eine Mischung von zwei Möglichkeiten. Entweder er übertreibt maßlos und es passiert zwar nicht häufig, aber er regt sich über das eine Mal, wo es passiert ist, extrem auf. Oder es passiert ihm häufig und dann, glaube ich, gibt es die sinnigste Erklärung, du bist da wohl selber dran schuld. Ich habe das neunmal gesagt, als es ums Heilen ging und jemand sagt, die Heiler werden immer verantwortlich gemacht für die Wipes. Einer seiner Gruppe hätte ihn verantwortlich gemacht, gewandschottet zu werden. Also, okay, es mag sein, dass es Spieler gibt, die so verpeilt sind, dass sie nicht ansatzweise verstehen, woran sie gerade gestorben sind und sich

dann nicht entblöden, jemandem zu sagen, dass er daran schuld sei, weil sie nicht nachvollziehen können, was es war. Obwohl es völlig unmöglich ist, dass das tatsächlich schuld war. Beim Wandschot werden liegt es natürlich nicht daran, dass der Heiler war, sofern die Leute vorher voll geheilt waren. Okay, wenn man solche Leute hat, dann muss man schmunzeln, dann guckt man kurz ins Log und sagt, du bist für sechs Millionen HP getroffen worden, du hast fünf Millionen HP. Du bist dadurch tot, da kann ich nichts heilen. Es mag sein, dass es solche Leute gibt, aber ansonsten, wenn du als Heiler regelmäßig aus Gruppen gekickt wirst, weil die Gruppen wippen, dann würde ich mal behaupten, könnte das daran liegen, dass du nicht ansatzweise heilen kannst. Ja, ich weiß, es gibt die Ausnahmen und ja, diese Gruppen habe ich auch schon erlebt. Ich habe auch schon Gruppen erlebt, die in einer Art und Weise spielen, dass es schwer bis unmöglich ist, gegenzuhalten und in manchen Fällen wirklich tatsächlich unmöglich ist. Dazu muss man sagen, meine Charaktere sind sehr schnell sehr gut equipped, weil ich da Wert drauf lege. Andere Leute von euch spielen vielleicht den dritten oder vierten Twink als Heiler. Und wenn man kacke equipped ist, ist es dann natürlich auch noch schwieriger, diese entsprechenden Situationen zu heilen. Ich erwähne immer wieder gerne das eine Mythic-Plus-Dungeon, was ich gespielt habe, in dem eine Gruppe auf die Idee kam, Herrscher in Hearths of Valor in der Mitte zu tanken, sodass sie von beiden Seiten empowered wird und dann ist sie nahezu unmöglich zu heilen, wenn der Kampf lang genug dauert. So was kann passieren, aber das sind Dinge, die nicht wirklich wiederkehrend sind. Und das zweite ist, also nicht nur, dass man möglicherweise so grottig spielt, dass man das provoziert. Das zweite ist halt, dass ich glaube, dass viele, die behaupten, ich habe nichts gemacht, außer nur zu sagen, wir sollten links lang gehen, sich nicht gewahr sind, was für einen Ton sie dabei gewählt haben. Das habe ich auch schon häufiger erlebt, wenn Leute mir erzählen, dass sie, ich bin gekickt worden, nur weil ich gefragt habe, ob ich das Item haben kann. Und dann sage ich wieder das Chat-Log aus und dann steht da dann drin, ey du kacke Spaß, das ist Leder, damit kannst du nichts anfangen, du Mongo, gib mir das. Nein, das ist nicht dasselbe wie nur fragen, ob man das Item haben kann. Dass es selber

einen Ton an den Tag legen und ein Verhalten an den Tag legen, wo es klar ist, dass andere Leute sich das wohl vermutlich nicht bieten lassen werden. Also ich glaube nicht, dass die Community kacke ist. Ich glaube, wenn Leute behaupten, dass die Community kacke ist, liegt es daran, dass sie selber einen ganz, ganz, ganz, ganz, ganz großen Anteil daran haben, dass ihr Spielgefühl und ihr Spielempfinden nicht optimal ist. Ja, es gibt manchmal ungerechte Spieler, ja es gibt manchmal Spieler, die sich wie Arschlöcher verhalten. Ohne jede Frage und ich glaube auch, wenn man selber vielleicht ein Neuning ist, der noch vor nichts einen Plan hat, mag einem das unter Umständen häufiger vorkommen oder mag einem das unter Umständen häufiger passieren. Nicht unbedingt aus Boshaftigkeit, sondern weil ich glaube, wenn man mit Spielern zusammen spielt und macht irgendeinen Content, in dem man zusammen gesüffelt wird, Dungeons oder so, geht man grundsätzlich davon aus, dass die anderen wissen, was da so ungefähr zu tun ist. Wenn sie nichts sagen und das nicht wissen, glaube ich, geht man davon aus, dass sie es aus Faulheit oder Trotz nicht richtig machen. Wenn jemand halt irgendwie überhaupt keinen denkt, na gut, der hat wohl offenbar keinen Bock und lässt sich hier durchcarriern. Die Idee, dass jemand so komplett neu im Spiel sein könnte, dass ihm die wesentlichen Basismechaniken nicht bekannt sind, das kann einem vielleicht gar nicht unbedingt, wenn man selber schon seit Jahren oder seit zehn Jahren und mehr spielt. Dem kann man, glaube ich, leicht abhelfen, wenn man als Neuning einfach sagt, gerade wenn man auch eine neue Rolle spielt. Ich habe irgendwo mal ein Posting gelesen, wo sich einer beschwert hat, dass seine, wenn ich es richtig verstanden habe, körperlich eingeschränkte Mutter, das ist jetzt kein deine Mutterwitz, also deine behinderte Mutter oder so, nein, körperlich glaube ich behinderte Mutter, Tank gespielt hat und das zum ersten Mal gemacht hat und dann durch irgendwelche Mythic oder HC damals, was auch immer das war, Dungeons & Dragons gelaufen ist, die halt die Klasse und **WoW** nicht richtig spielen konnte, es aber niemandem gesagt hat. Und der hat sich dann beschwert, dass die Leute sich gegenüber seiner Mutter unhöflich verhalten haben, wo ich mir halt auch denke, als Sohn, kannst du ihr nicht die Empfehlung geben, vielleicht irgendwas zu spielen, was leichter ist, wo

so ein Problem nicht so häufig auftritt oder aber zumindest der Gruppe zu sagen, ey, hab ein bisschen Verständnis dafür, wenn es ein bisschen langsamer geht. Ich habe die Situation zwei, drei Mal gehabt, dass ich eine neue Rolle gespielt habe, Tank oder Hylar, und neu war in den entsprechenden Dungeons und gesagt habe meiner Gruppe, ey Leute, ich bin hier zum ersten Mal drin, ihr müsst ein bisschen das Nachsehen haben. Die einzige Reaktion, die ich darauf bekommen habe, war, dass die Leute gepinkt haben, wo man lang muss, so auf der Map gepinkt haben, wo ich lang muss, oder dass, wenn es einen Kommentar gab, im Sinne von einem geschriebenen Kommentar dazu, war das so, ja, wir kriegen das schon hin, passt schon. Andere Spieler behaupten, sie würden dafür rausgeworfen werden aus Gruppen. Ich glaube nicht, dass das so passiert. Ich glaube, das ist so eine Situation, man fängt an zu spielen, baut irgendwann große Kacke und dann kommt so ein passiv-aggressives, sorry, dass ich noch nie hier drin war. Ja, ich entschuldige das sehr gerne, dass du noch nie hier drin warst. Wenn du mir einfach vorher sagst, dass du noch nie hier drin warst, dann kann ich dir alles erklären, was du wissen musst. Die andere Frage ist, ob das schlimmer geworden ist oder schon immer so war. Also, ich denke, weil die meisten von euch dieser Klassik dabei sind, wissen, dass es natürlich schon immer so war. Ich glaube sogar, dass es früher schlimmer war. Ich glaube, dass es früher deshalb schlimmer war, weil es viel, viel mehr Frustfaktoren gab und diese Frustfaktoren dazu führen, dass Leute in Gruppen, dass Leute in Gruppen der Kragen platzt. Ich kann nur von mir selber reden, mir ist, ich kann mich nicht erinnern, weil mir das letzte Mal in irgendeiner normalen Dungeon-Gruppe der Kragen geplatzt ist, aber ich kann mich erinnern, wie mir in meiner damaligen Player versus Environment (PvP)-Rang 13-Gruppe so richtig der Kragen geplatzt ist. Also, richtig mit laut werden und rumschreien und ausrasten. Ich glaube, ich bin nach wie vor von mir selber erschrocken, dass ich so ausrasten konnte. Oh, ich habe den Inquisitär noch gar nicht umgehauen. Aber das hatte damit zu tun, dass dieses System für so viel Frust gesorgt hat, dass alle, die es gemacht haben, irgendwo gereizt waren. Ich glaube, dieser Gereiztheitfaktor war früher viel höher. Wenn du zum x-mal in irgendein blödes Kack-Dungeon reingegangen bist, um da dein blödes Tier-

0-Set zu farmen und es dann gedroppt ist und irgend anderer das erwürfelt hat, da habe ich schon alles Mögliche an, also was heißt alles Mögliche, ich war nicht so extrem oft in Random-Gruppen in Vanilla unterwegs, genau aus diesem Grund, weil die Leute halt so ungeduldig waren und immer halt so leicht gereizt waren und dann so rumgespackt haben, wenn sie irgendwas bekommen haben, was sie haben wollten. Also ich glaube, dass das grundsätzlich heute vom Game-Design her etwas weniger häufig der Fall ist. Ich weiß, dass es jetzt einige gibt, die sagen werden, naja, so im Großen und Ganzen hat sich vielleicht an der Community nichts geändert, ob sie hilfsbereit ist oder nicht hilfsbereit ist, ob die Leute ein Spacken sind oder nicht Spacken, ob sie sich nett oder nicht nett verhalten, da hat sich großartig nichts geändert, aber früher gab es ja noch die Server-Community. Da war das ja noch wichtig und manche tun dann so, als hätte man früher irgendwas Großartiges gemacht, um ein hohes Ansehen in der Server-Community zu haben. Ich war von Anfang an auf Vanilla Server ziemlich scheißegal, was diese Server-Community ist. Ich habe mich einfach wie ein normaler Mensch verhalten und wie ein freundliches menschliches Wesen, weil ich möchte, dass andere sich mir gegenüber so verhalten und die Wahrscheinlichkeit steigt, dass Leute nett zu dir sind, wenn du kein Arschloch bist. Ich habe das nicht aus einer Notwendigkeit herausgetan, irgendwie Kudos zu farmen bei der Server-Community. Die Server-Community war ja früher immer so viel persönlicher und man kannte ja noch den und den und den und den. Ja, das stimmt. Wir sind in einem massively multiplayer online (MMO) und bei einem MMO ist es so, dass ich grundsätzlich eine bevölkerte Welt schön finde, eine mit Spielern bevölkerte Welt. Deswegen ist es ja ein Mass-Lift, wie ein Multiplayer-Game, und nicht irgendwie so ein Fünf-Spieler-Multiplayer-Game oder ein Dreispieler. Und es gibt zwei Sachen, die funktionieren halt nicht miteinander. Du kannst nicht gleichzeitig riesige Mengen an Spieler haben, die eine Welt bevölkern und jeden Einzelnen davon kennen. Das geht nicht beides gleichzeitig. Ja, wenn du in Warps Veda wohnst, wirst du einen höheren Prozentzahl der Warps Veda kennen, als du Hamburger kennen wirst, wenn du in Hamburg wohnst. Man kann sich darüber streiten, was man besser findet. Ob man es besser findet,

wenn ich jeden anderen Max-Level-Spieler meiner Klasse auf dem Server kenne. Oder wenn diese Server-Community so groß ist, oder nicht nur die Server-Community so groß ist, dass das eben nicht mehr der Fall ist. Aber es ist nicht irgendwas ein ganz klarer Vorteil. Ich muss sagen, mir persönlich, merkt ein Totenkopf, war größtenteils die Server-Community herzlich egal. Ja, es gab immer mal wieder den einen oder anderen, den man kannte. Und ja, das war ganz schön. Jetzt allerdings habe ich den einen oder anderen, den ich kenne und mit dem ich zusammenspiele, der von einem anderen Server kommt als ich, was vorher halt gar nicht gegangen wäre. Mein gesamter Raid, mit dem ich momentan zusammenspiele, besteht aus Leuten, die nicht auf meinem Server sind. Das wäre vorher schlicht und ergreifend nicht möglich gewesen. Und dann ist halt immer die Frage, bitte sei keins, Auktionshaus (AH) gut, alles klar, das rote Kreuz. Was ist einem da wichtiger und was ist einem da lieber? Denn beides auf einmal in der Form funktioniert halt so nicht. Und für mich ist es da so, gerade wenn es um Content geht, der ansonsten relativ schwierig zu finden ist. Ich mag da mal ein Beispiel nennen, das sind Battlegrounds gewesen, als die noch serverspezifisch waren. Und du hast halt immer ein Ungleichgewicht auf jedem Server gehabt, wo es halt sein konnte, dass du etliche Stunden gewartet hast, um überhaupt diesen Content spielen zu können, weil vorher nicht genügend Spieler da waren. Das gleiche gilt ein Stück weit für alle Möglichkeiten von Dungeon und Raid Finder, wobei man sagen muss, die sind ja quasi auch so halb abgeschafft. Dungeon Finder zum Beispiel, der existiert noch, aber du kannst keinen relevanten Content mehr machen, nicht mal mit Wig-0-Dungeons gehen damit. Also das ist so quasi die weiche Variante von abgeschafft. Es ist im Spiel, aber es hat keine Relevanz mehr. Ich finde die aktuelle Variante grundsätzlich besser, weil sie einem MMO mehr entspricht. Einen Massively Multiplayer mehr entspricht, dass es halt mehr Leute gibt. Klar, dass du die Spieler kennst, wenn du in Desolace unterwegs bist und es nur einen einzigen Spieler auf deinem Server gibt, der zum selben Zeitpunkt auch in Desolace unterwegs ist. Oder einen einzigen Spieler, der in Winter Spring oder zwei ist, das kenne ich halt gut noch von Vanilla Zeiten, ich war oft in Winter Spring, bin da rumgestealth als Schurke, ach was mache ich denn, ich

will da nicht hinfliegen, und habe Opfer gesucht und dann mache ich ein Slash Who und sehe halt zwei Spieler in der gesamten Zone. Klar, dass ich die dann kenne und dann sage ich, Mensch, du mal wieder hier. Ich weiß halt nur nicht, ob das jetzt irgendwie besser ist. Ich glaube halt, also für mich ist die Antwort ziemlich eindeutig, ne, ist es nicht. Und es geht halt nicht beides gleichzeitig, ich kann nicht beides haben, ich kann nicht 1400 Mann, so viel werden sie sein, ich kann nicht 100 Mann in der Zone haben und dann noch jeden Einzelnen kennen wollen. Um das abzuschließen, ich habe wieder lange geredet, ich glaube, dass es eine absolute Illusion ist, dass die Community irgendwie besonders ätzend wäre in **WoW**. Ich glaube, jede Art von Online-Community hat ihre schwarzen Schafe und jede Art von Zusammenspiel-Content, in dem es einen Frustfaktor gibt, sorgt dafür, dass Leute, die eigentlich gar keine schwarzen Schafe sind, sich manchmal trotzdem so verhalten und was ich aber noch viel mehr oder mindestens genauso glaube, ist, viele von denjenigen, die negative Erfahrungen machen, sind zu einem ganz ganz ganz großen Teil selber daran schuld, dass sie negative Erfahrungen machen. Vor allen Dingen dann, wenn das extrem häufig und wiederholt passiert. Das ist nicht Zufall, das ist nicht Arschlöchern geschuldet, das ist einem selbst geschuldet. In diesem Sinne, ich werde heute Abend einen Kill-Jaden-**HC**-Run-Raid aufmachen. Wir sind letzte Woche erbärmlichst in drei Stunden gescheitert daran, einen Re-Kill von Kill-Jaden-**HC**. Mit unserer Horde-Gruppe zu machen. Ich hoffe, dieses Mal werden wir das hinbekommen. Ich sollte auf dem laufenden halten, wenn wir das nächste BDI machen. Ich habe heute das Video hochgeladen von dem vierten, was ja ein Solo-Mythic-0-Contest war, vom Sonntag. Ich bin dann überlegen, ich glaube, am Sonntag spätestens könnten wir eigentlich ein neues machen. Ich muss nur mal gucken, ob ich uns wieder einen schönen Preis organisieren kann und dann welche Art von Dungeon wir spielen. Ich glaube, vielleicht machen wir dieses Mal wieder ein zweier Mythic-Plus. Zweier Teams, Mythic-Plus, das höchste Mythic-Plus gewinnt. Und wenn es mehrere gibt, die das gleich hohe Mythic-Plus geschafft haben, gewinnt die beste Zeit, die prozentual gesehen beste Zeit. Aber ich werde euch da nochmal Feedback geben, wenn ich mir genauere Gedanken darüber gemacht habe, ob das nach

diesen Bedingungen stattfindet oder doch nach anderen. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir hören uns morgen wieder. Macht's gut. Und Tschüss, in diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#11: Bring the player not the class!

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen Video zum Thema bring the player not the class also bringt den Spieler und nicht die Klasse ein relativ altes World of Warcraft (WoW) Zitat und eine relativ alte WoW Game Design Philosophie die heutzutage irgendwie immer wieder so so zynisch und nörgelig zitiert wird wann immer Spieler der Meinung sind dass irgendwelche Dinge in World of Warcraft nicht gebalanced oder nicht gut genug gebalanced sind dazu muss ich was generelles halt sagen und ich weiß dass ich mich da in vielen Stellen wiederholen werde aber das was ihr glaubt was schlecht gebalanced ist ist fantastisch gebalanced so das mal die die die grundlegende und und einfachste zusammenfassung des ganzen ja ultra mega top gilden die andre gield first kills in mythic machen haben bestimmte präferenzen je nach boss welche klassen sie mitnehmen für diese ultra top gilden gilt aber auch dass die jeden noch so kleinen vorteil pushen und pushen müssen und wollen und sei es nur im glauben dass irgendwas besser funktioniert muss ja nicht mal wirklich so sein dass es so ist ich habe es auch mal erwähnt dass wir situationen hatten in meinen Raid in der mythic progression wollte absolute kleinigkeiten darüber entschieden haben mit welchem welcher klasse man bestimmten kill versucht dazu kommt natürlich noch man kann die klassen

auch bei top gilden nie gelöst von den spielern sehen die sie spielen klar gibt es oft viele die zugang zu mehreren klassen haben die sie spielen können oft auch eigentlich nicht den zugang haben aber trotzdem spielen in form von account sharing aber es gibt halt auch die situation dass eben bestimmte spieler mit einer bestimmten klasse verbunden sind und man einfach weiß ok mit dem spieler kann ich hier bei diesem encounter mehr anfangen möglicherweise zumindest als mit einem anderen dann gilt natürlich wann immer sich die repräsentation angeguckt wird von irgendwelchen first kills zum beispiel es gibt deutlich deutlich deutlich mehr specs als plätze in einem mythic Raid egal wie gut das muss ich immer wieder wiederholen als es werden wir hier werden wir herwaldorf schon unterrichtet machen egal wie gut das spiel gebalanced ist selbst wenn es perfekt gebalanced ist und alles exakt gleich stark ist wird knapp die hälfte aller specs nicht in einem first kill zu finden sein sondern erst in folgenden und da spieler dazu neigen das zu kopieren was bei den besten funktioniert würde das alleine mit sicherheit auch dazu führen dass es in dauerhaft so wäre dass bestimmte specs häufiger vertreten wären bei bestimmten kills man sieht das zum beispiel in der leather by diablo ganz gut dass das oft das kopiert was von einer spitze ist das merkt man auch ganz gerne bei allen möglichen spielern die selber nicht ansatzweise auf einem hohen progression niveau reden die aber blind das kopieren was diejenigen machen die es tun und glauben dass sei für sie 100 prozent genauso anwendbar aber gut wir gehen weiter wenn ihr euch und das kann man machen bei warcraft blocks man kann sich angucken wie performt ein so und so großer spitzen satz der spieler bei einem bestimmten boss in einer bestimmten schwierigkeit die die voll einsteigen glaube ich ist er das 75 per zentil das kann man nach oben nach unten setzen wie man möchte und sich angucken mythic hat immer eine kleine sample size je höher wir beim mythic progress in richtung letzter boss gehen also je weiter wir quasi im progress gehen wenn wir uns logs angucken desto geringer wird die sample size oft werdet ihr feststellen dass die boss auf heroic (HC) völlig andere verteilungen von damagewerten haben und das nicht weil die balance so unglaublich unterschiedlich ist aber weil die sample size bei manchen so klein ist dass dadurch verschiebungen entstehen die nicht

wieder gut zu machen sind durch quasi den den tatsächlichen damage per second (DPS) oder was auch immer meistens der DPS den man sich anguckt der klassen wenn wir vergleichen den fehler den ganz ganz viele spieler machen wenn sie rum heulen dass ihre klasse zu schwach ist ist zu vergleichen mit dem ausreißer der ganz oben steht und es ist sehr oft ausreißer die ganz oben stehen manchmal bei bestimmte encounter mechaniken dazu führen dass ausreißer ganz oben stehen die zum beispiel bei savius bei savius gab es halt mechaniken die bestimmte specks extrem bevorteilt haben es gibt übrigens auch specks die allgemeine hohe variance haben wo die spitzen werte zum beispiel weiter wesentlich weiter oben landen können als die spitzen werte anderer klasse obwohl die mittel gar nicht besser performen sich mit dem mit dem obersten ausreißer zu vergleichen ist deshalb nicht sinnvoll weil er möglicherweise um nicht zu sagen weil er der wahrscheinlichste kandidat dafür ist dass dessen balancing ein bisschen zu stark war nach oben hin was nicht heißt dass eure klasse so stark werden muss das heißt dass seine oder ihre klasse ein bisschen nach unten getuned werden muss wenn wir den weg wählen und gucken uns die mittel performen specks an die specks genau in der mitte wenn wir feststellen dass meistens innerhalb von fünf prozent nach oben und unten der großteil der riesengroße großteil aller anderen specks verteilt ist und das ist auch wenn es manche nicht nicht verstehen oder sich nicht eingestehen das ist ein zeichen verdammt guter balance fünf prozent ist halt nicht viel sind zeichen verdammt gut ach jetzt habe ich gar nicht das ding zu ende gemacht ein zeichen verdammt guter balance wenn die leute so nah beieinander sind so also das mal zum thema wenn erwähnt wird die speck ist die die balance ist ja so schlecht und man muss ja doch die klasse bringen der grund warum blizzard diese design philosophie gewählt hat zu sagen bring the player not the class ist dass man am anfang von world of warcraft tatsächlich reichs ausschließlich nach klasse aufgestellt hat beziehungsweise bestimmte positionen ausschließlich nach klasse besetzt hat und andere die nicht unbedingt notwendigerweise danach besetzt wurden in bestimmte zwecks specks gezwängt wurden gezwungen wurden weil man einen bestimmten buff braucht ich habe euch neuer den Paladin skilltree gezeigt in dem war blessing of kings in einem relativ niedrigen

tier so dass das viele haben konnten blessing of kings war eine zeit lang auch mal ein ultimate wo man leute also gezwungen hat ihre komplette specks dann nach auszulegen einen buff für den Raid mitbringen zu können wir haben schon mal erklärt dass und warum das so ist können wir vielleicht irgendwann mal vielleicht über aggro oder so ein unproblem das kriegler eigentlich die einzigen ernsthaften tanks für komplett classic waren es fing erst sehr sehr viel später an in burning crusade dass andere tanks aber oft auch nur in bestimmten situationen gut waren Paladin tanks in mount hajjar zum beispiel aber universel tanks hieß in vanilla kriegler und wir können dann noch weiter ausholen und auch über so was wie class fantasy reden auch mal ein sehr sehr beliebtes thema was haben wir hier sieht dungeon world crest darum ging es blizzard als blizzard gesagt hat wir möchten nicht bring the player sondern bring the class es ging darum dass und das war noch sehr sehr lange der fall das war selbst glaube ich sogar in kater mobile object (Mob) noch der fall dass zu dem zeitpunkt als man 10er content gespielt hat ein ganz ganz großes und schwieriges problem bei der gruppenzusammenstellung war alle relevanten buffs zusammen zu kriegen und wir haben einzelne spieler die sich darüber aufregen dass sie einen persönlichen vier oder fünf prozent damage buff nicht haben den ihnen ein besseres legendary über das legendary geben würde dass sie zur zeit tragen beim damaligen zeitpunkt reden wir davon dass der komplette Raid so was wie einen vierprozentigen buff auf physischen schaden möglicherweise nicht hatte wenn der entsprechende spieler nicht dabei war replenishment nicht hatte und so weiter und so fort und es gab je nach zeit wie weit wir zurück gucken in wo w gab es so unglaublich viele verschiedene buffs es gab zum beispiel auch mal eine völlig andere art und weise wie blattlast funktioniert hat ich glaube war nagelmik drauf ich glaube es war rein gruppen basiert und ohne die bau oder so dafür nur mit cool down überhaupt gab es alles mögliche was gruppen basiert war was noch viel schlimmer war wo du bestimmte specks teilweise sogar bis bestimmte rassen haben wollte ich meine war das nicht drehen der plus ein prozent hit für die gruppe hat oder was eine speck ich weiß es gar nicht mehr auf jeden fall unglaublich wild gruppen zusammenzustellen und musste auf unglaublich viele dinge achten und leute haben teilweise ein

respect gemacht weil das für den Raid notwendig war ich kann mich daran erinnern dass ich in unserem Raid als ich schoke gespielt hat in icc noch von assassination weggespeckt habe zu kombat nicht weil ich kombat besser fand es mir spaß gemacht hätte oder kombat an sich irgendwie gut gewesen wäre aber das war dieser den ich eben schon erwähnte vierprozent buff glaube ich auf physischen schaden den unser Raid ansonsten nicht gehabt hatte gehabt hätte das ist gemeint mit bring the player not the class und jetzt versteht ihr vielleicht auch einige werden jetzt sagen oder nicht jetzt aber werden gesagt haben wieso gibt es denn keine buffs mehr ich hätte meine buffs gerne wieder buffs haben selten etwas positives geändert also jeder Raid und jeder content war so gebalanced dass jeder buff vorhanden war die gruppe einmal platlast hatte und so weiter und sofort ausreichend bettel restes hatte dass man den bettel rest timer quasi füllen kann aber was habe ich jetzt gemacht ich bin gar nicht zurückgepottet wollte ich gar nicht so port mit zurück nach der ran es war das fehlen der buffs das ein problem bei bestimmten situationen in kleineren gruppengrößen und gerade wenn man flex Raid zb wird man das kennen das mit unter eine bestimmte spektin im bestimmten buff früher noch gehabt hätte gar nicht vertreten war man sagt wir haben überhaupt keinen kein stau in wir brauchen priest einiges haben in der vergangenheit hunter ausbügeln können ja die waren tatsächlich mal nützlich weil sie halt viele verschiedene pets hatten die bestimmte buffs bringen konnten ich zum beispiel kann mich noch daran erinnern dass es sogar combo buffs gab die die pets bringen konnten in drenor aber das ist eine der gründe warum es auch diese buffs nicht mehr die eigentlich spielerisch kein kein element waren also es war jetzt nichts irgendwie was was ein spielerisch ausgezeichnet hat man hat halt einmal bevor gepult wurde sein buffknopf gedrückt es hat keinen vorteil geboten es hat aber einen nachteil gehabt wenn man diese entsprechende klasse nicht hatte das war gemeint mit bring the player not the class und ich denke dass das grundsätzlich viel viel viel besser funktioniert als ich manche leute eingestehen wollen wobei ich sagen muss dass viele die sich darüber beschweren auch leute sind die nicht kompetent genug sind sind sich darüber zu beschweren und für dieses wenn sie recht hätten es keine rolle spielen würde wenn es tatsächlich diese

in balance gäbe weil sie in allermeisten fällen viel viel geringer wäre als die spieler glauben das liegt aber auch daran dass man gerne mal eine eigene weniger gute performance auf im balance im spiel schiebt ich kann es halt immer nur wieder daran feststellen wenn ich sehe und das kann ich nicht nur an meiner Mythicgruppe sehen sondern auch an anderen Mythic topgruppen im der Mythic plus nicht im Mythic Raid wo immer darüber geredet wird welche specs und welche klassen denn total op sind und absolut notwendig und welche absolut nicht spielbar sind und dann guckt man sich mal so die Mythic rankings durch und stellt fest naja gut erstaunlicherweise funktioniert das aber offenbar sehr sehr gut obwohl diese spekt die da gerade gespielt wird überhaupt nicht zu den flavor of the month also zu den gerade im moment beliebten specs gehört dann sind wir sowieso wieder beim thema wo wir schon mal waren nämlich spielt das wozu ihr lust hat wo ich dieses mal aber gar nicht drüber reden wollte es ging eigentlich nur dieses bring the player not the class das war die grundphilosophie von bring the plan of the class und auch wenn manche so tun als hätte das zu keinem zeitpunkt funktioniert und als wäre es total toll das alte replenishment zurück zu bekommen oder das alte blessing of kings oder mark of the wild es gibt sehr sehr gute gründe warum diese buffs aus dem spiel verschwunden sind auch wenn ihr euch vielleicht denkt ich hätte diesen knopf gerne wieder ich möchte wieder mark of the wild buffen in diesem sinne tschüss sagt euer onkel Barlow

#12: Housing in WoW?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Housing in World of Warcraft. Gibt es noch nicht? Könnte es vielleicht geben? Sollte es das geben? Ich weiß es nicht, wir reden darüber. Einige von euch werden jetzt sagen, aber Barlow hast du gar nicht mitbekommen, dass gestern Nacht, helle Aufregung, 8.0 aufgespielt war auf den PTR. Was bedeutet, die nächste Expansion wird morgen erscheinen? Ist richtig, 8.0, eine Version von 8.0 zumindest war kurzzeitig auf dem PTR drauf. Warum war sie das? Sehr wahrscheinlich, weil Inhalte aus der nächsten Expansion im Rahmen der bald stattfindenden Blizzcon gezeigt werden. Ob die nun dort für Spieler anspielbar sein werden oder ob die dort nur einfach so gezeigt werden, ob ausgewählte Spieler die anspielen können, wird sich alles noch zeigen, aber das ist der wahrscheinlichste Zusammenhang und es wäre nicht das erste Mal in der Geschichte von World of Warcraft, dass genau das passiert. Eine öffentliche Testphase von 8.0 wird noch ewig halten, also wird noch eine ganze Weile auf sich warten lassen. Ob es irgendwann eine geschlossene Beta in Bälle geben wird, werden wir mal sehen. Soll nicht heute unser Thema sein. Ihr müsst euch nicht aufregen, es ist alles halb so wild mit 8.0, es sei denn bei der Blizzcon wird da irgendwas aufregendes angekündigt. Warten wir ab bis die Blizzcon kommt und vielleicht reden wir dann nochmal drüber und machen dann das Thema nochmal auf. Aber bis jetzt schätze ich, das wird uns

nicht besonders beschäftigen in der nahen Zukunft, weil es vermutlich nur im Rahmen der Blizzcon wichtig war. Housing. Wir haben eine Version von Housing schon mal gehabt und das waren die Ganyzonen. Und ich weiß einige von euch werden sich jetzt aufregen, OMG, das ist halt so der, wie soll ich das bezeichnen. Das was am meisten und am wiederkehrensten nachgeplappert wird, wenn es darum geht Legion zu kritisieren oder überhaupt das World of Warcraft (WoW) immer schlimmer geworden ist. Aber auch das ist ja so ein Thema, das immer wieder aufkommt, egal bei welchem Thema und egal worum es geht. Legion. Warum war Legion? Nicht Legion. Draenor. Warum war Draenor so schlimm? Die Gany. Die Gany war fürchterlich. Um Gottes Willen schlimmste Erfindung ever. Die Gany, mal abgesehen von, was haben wir gesagt, war noch die schlimmste Erfindung ever. Dungeon Browser war auch die schlimmste Erfindung aller Zeiten. Die Gany war fürchterlich. Meine Meinung dazu war sie nicht. Die Gany war ziemlich geil eigentlich. Hat mir richtig, richtig viel Spaß gemacht. Ob man das Ganze jetzt noch dazu als Handy application (App) brauchte, ist eine andere Frage. Ich hätte, ach jetzt kriege ich wieder dieses Ding nicht gemacht. Da buggt bei mir immer die Mission. Oder hat es jetzt noch nicht buggt. Egal. Und jetzt gehe ich mal oben auf der Schiff, weil ich da noch irgendeine Quest habe und ich glaube auch noch eine neue Hynies holen kann. Die Gany war nicht fürchterlich. Warum glaubt ihr, dass die Gany fürchterlich war? Weil ihr nichts zu tun hattet im Spiel. Was habt ihr früher gemacht, wenn ihr nichts zu tun gehabt im Spiel? Ihr habt in Orgrimmar (OG) auf dem Bankdach rumgeeidelt oder ihr habt das Spiel nicht mehr gespielt. In Legion war es so, es gab insgesamt nicht besonders viel zu tun, das dazu geführt hat, dass die Leute das Einzige, was sie gemacht haben, einzuloggen, um in der Gany nach dem Rechten zu sehen und in der Gany irgendwas zu machen. Und damit, auch logischer und naheliegenderweise, ist die Gany für viele Leute so was wie das Sinnbild von allem geworden, was an -ed un 'ed schlecht war. Habe ich jetzt schon wieder Legion anstatt -ed un 'ed gesagt. Egal. Mit Gany-Sohn meine ich natürlich immer -ed un 'ed. Es gibt ja keine Gany-Sohn. So was ähnliches gibt es wie die Gany-Sohn. Warum fand ich die gut? Weil sie neuen Content gegeben hat, der individuell war und in

dieser Art und Weise bislang in World of Warcraft noch nicht zu sehen. Ich hol mir jetzt glaube ich mal ein Relikt. Auktionshaus (AH), nicht ein Relikt, ein Trinket. Leute, kleiner kurzer Einschub. Dieses Trinket wird fantastisch, bevor ich weiter rede. Dieses Trinket wird fantastisch werden. Super wird es sein. Na ja, gut. Crit mit Sockel brauche ich nicht unbedingt. Die Gany hat sehr sehr viel Content hergegeben. Sie ist gleichzeitig Questhub gewesen. Es gab Dinge, die man für die Gany besorgen konnte. Jetzt nicht nur die Jukebox oder so. Einzelne NPCs natürlich, die Follower, die dort rumgelaufen sind, die man auch dort in der Gany selber gesehen hat. Man konnte sich dort Kleinkram feisch halten wie die Fischerhütte und so weiter und so fort. Also es gab echt echt richtig richtig viele coole Sachen. In der Gany das einzige große Problem war, dass es irgendwann in Draenor nichts mehr zu tun gab oder nicht mehr viel zu tun gab. Und Spieler nur noch in der Gany rumgegangen haben, weil es das einzige war, was sich noch regelmäßig zu machen lohnte. Und damit ihren gesamten Hass an das nichts zu tun haben projiziert haben auf die Gany. Die Gany hat uns nichts weggenommen, sie hat uns etwas dazugegeben. Und an anderer Stelle hättest du halt tatsächlich gar nichts zu tun gehabt. Nicht mal den Ganysohns Kram. Also die Gany war nichts schlechtes. Sie war im Prinzip die erste Form von Player-Housing. Aber wenn man über Player-Housing spricht, meint man meistens nicht sowas. Die Ganysohn war instanziiert und für alle quasi auf derselben Stelle. Und das ist üblicherweise bei Player-Housing zumindest in sehr sehr vielen Fällen nicht der Fall. Zumindest ist es oft nicht der Fall, wenn Spieler über Player-Housing sprechen oder wenn sie es haben möchten. Man redet meistens doch davon, dass man ganz gerne ein Haus hätte in einer tatsächlich nicht instanziierten Zone. Wo einen zum Beispiel auch andere Leute ganz normal besuchen können, indem sie dort vorbeigehen und nicht indem sie sich in die eigene Instanz einladen müssen. Und quasi aus ihrer Instanz nämlich derselben Gany, demselben Haus rauszonen müssen. Wie wurde das gehandhabt in den Spielen? Ich kann sagen, ich habe nicht viele MMOs gespielt, in denen Housing für mich schon erreichbar gewesen wäre oder in denen das es überhaupt gegeben hätte. In Dark Age of Camelot war es zumindest am Anfang so. Ich habe keine Ahnung, ob sie es irgendwann

geändert haben, denn ich bin irgendwann von Dark Age of Camelot zu World of Warcraft gewechselt. Dass es eine eigene Zone gab, in der es Häuser gab und je prominenter und besser dieses Haus platziert war, desto teurer war der Slot, auf dem es stehen konnte. Und dann gab es halt noch Häuser in verschiedenen Größen. Man konnte sich so kleine Varianten bauen und dann etwas größere oder riesengroße Varianten bauen. Ich glaube, die hatten dann, wenn ich mich recht erinnere, auch unterschiedliche Slots oder unterschiedlich viele Slots für so Berufsgebäude und so. Auch so etwas, was wir in ähnlicher Form in Legion schon hatten. Und ich glaube auch, was es in Legion gab, was es bei Housing geben kann und geben könnte, ist so Ausstellungsfläche für Trophäen. Wenn man irgendwas gekillt hat oder zum Beispiel irgendwelche Rüstungen in der Theorie wären dort auch möglich. Natürlich gibt es in vielen Singleplayer-Spielen Player-Housing. Also auch daher, wer zum Beispiel Fallout gespielt hat, da gibt es ja auch alle möglichen Varianten von Player-Housing. Klingt alles ziemlich cool. Das große Problem ist nur, und vermute ich auch, einer der Gründe, also das klingt alles ziemlich cool und wir denken uns, ey geil, warum gibt es das nicht? Aber jetzt können wir mal kurz über die Probleme sprechen, die die Housing so mit sich bringt. Und ein Problem, das Housing mit sich bringen könnte und mit sich bringen wird möglicherweise, ist, dass das Spieler isoliert. Denn für euch und für mich mag es keinen Unterschied machen. Für manche macht es aber sehr wohl einen Unterschied, nämlich ob ich nur in den Dalaran rumeidle oder in meinem instanziierten Haus. Ich glaube, man könnte dem Abhilfe schaffen, wenn nicht jedes einzelne Haus instanziiert werden. Ich glaube, das war das große Problem bei den Garnisonen. Dort war jede Garnison eine einzelne Instanz. Wenn es eine Housing-Zone gäbe, in der sich die Leute bewegen könnten, glaube ich, würde man einen Großteil von dem entzerren. Nämlich, dass Leute tatsächlich auch in der Housing-Zone unterwegs sind. Man könnte euch durchaus sagen, in der Housing-Zone schalten wir Fliegen ab, um die Housing-Zone ein bisschen bewegter zu haben, dass es dort Straßen gibt, auf denen die Leute durch die Gegend laufen und so weiter und so fort. Eine andere Option wäre natürlich zu sagen, wir versuchen irgendwie Housing in bereits existierende Städte zu implementieren.

Wir machen ein paar von den leerstehenden Gebäuden installmentfrei und die werden zu Häusern, die Spieler kaufen oder mieten können. Auch das ist so eine Frage, die sich halt stellt. Wie genau soll Housing funktionieren? Kaufe ich mir ein Grundstück und das gehört mir dann oder miete ich ein Grundstück und zahle dafür monatlich was? In Gold natürlich. Davon gehen wir zumindest mal aus. Ich gehe nicht davon aus, dass Blizzard Housing machen würde. Ich glaube sowieso nicht, dass sie es machen, aber ich glaube nicht, dass sie es machen würden und dafür was anderes als in-game Gold verwenden. Also ja, die große Frage ist, wie kriegt man es hin, dass Housing nicht dazu führt, dass die Spieler sich zu stark isolieren? Und dann kommt man glaube ich mehr oder weniger zwangsläufig zu dem Schluss, das kann dann und nur dann funktionieren, wenn die einzelnen Häuser nicht instanziiert sind. Die Häuser sollten und werden vermutlich aber trotzdem, würden, in der Theorie, würden vermutlich aber trotzdem immer noch in einer Art und Weise sein, dass man sie nur betreten kann, wenn einem Zugang gewährt wird vom Besitzer. Und natürlich wäre es dann immer noch so, keine Ahnung wo die Kiste ist, wieder zu voll zu suchen, wäre es dann natürlich immer noch so, dass Leute sich einfach in irgendeinem Haus aufhalten könnten und dann damit trotzdem wieder von der Bildfläche, von der Erdoberfläche verschwunden wären, was wiederum fast dasselbe wäre wie instanziierte Gebäude. Also da die Frage, und ich kann es ehrlich gesagt nicht beantworten, will man das oder will man das um jeden Preis vermeiden? Eine Mischform könnte halt sein, sowas was im Moment Order Halls sind, denn Order Halls sind auch wieder Instanzen und sie isolieren auch wieder Spieler, in dem Fall auf Basis einer Klasse. Und ich persönlich muss sagen, ich kann das ein Stück weit verstehen, warum man es gemacht hat, denn es gibt Klassenkampagnen, es gibt Klassenquests, es gibt ja auch Klassenfollower und so weiter und so fort. Ich kann verstehen ein Stück weit, warum man das gemacht hat, weil es gewisse Gemeinsamkeiten innerhalb einer Klasse gibt und gemeinsame Quests, gemeinsame Kampagnen und so weiter und so fort. Und man auf die Art und Weise so ein klein wenig Zusammenhalt in dieser Klasse schaffen will, eine Identifikation, man sieht Leute wieder. Aus meiner Sicht muss ich sagen, an

mir hat das jetzt nicht funktioniert. Wenn ich in die Klassenhalle gehe, achte ich überhaupt nicht darauf, ob und welche anderen Spieler meiner Klasse da sind. Ich habe mich mit denen nicht unterhalten, ich habe die nichts gefragt, ich habe mit denen nicht interagiert. Die standen dann nur rum, da wo ich auch rum stand. Und ich überlege gerade, ob ich an irgendeiner Stelle mit irgendjemandem davon interagiert habe. Nee, habe ich nicht. Also der Teil zumindest, falls das Ziel der Übung war, das weiß ich gar nicht, ob das Ziel der Übung war, vielleicht sollte man auch nur gucken können, boah, da ist jetzt aber einer, der ist schon Highlord oder sonst irgendwas und davon motiviert sein selber, den entsprechenden Content zu spielen. Also wenn es das Ziel sein sollte, zu einer Interaktion innerhalb der Klasse zu führen, ist es an mir zumindest gescheitert. Vielleicht hat es mit allen anderen gut funktioniert. Was ich mir aber vorstellen könnte, was ein guter Kompromiss sein könnte, zwischen der Isolation von Spielern, die einzeln in ihre Garnison zonen und Orderhalls oder auch überhaupt nichts in dieser Art, wäre Gildenhousing. Ich wüsste noch nicht genau wie. Wir haben heute im Stream so ein paar Ideen durchgekaut, die in der Theorie zumindest möglich wären. Dass man zum Beispiel jetzt einfach mal so, es gibt irgendwo sowas wie ein Dungeon-Portal oder so und man könnte sehen, welche Spieler aus der eigenen Gilde gerade in irgendeinem Dungeon unterwegs sind oder in einem Raid oder im looking for raid (LFR) oder sonst wo und sich dazu einklinken. Sowas ähnliches gibt es hier im Moment als Social Feature, dass ich sehen kann, wer auf meiner Freundesliste oder in der Gilde ist gerade in einen Invasion-Punkt gejoint oder sonst irgendwas. Denn ich muss sagen, wenn man es nicht gerade in der Gilde verabredet, ist es bei mir so, dass abgesehen von Raids jetzt nicht unmittelbar viel Interaktion innerhalb der Gilde stattfindet. Es gibt ein Gilden-Chat, es gibt natürlich Dinge, Kalender-Invites und so, es gibt natürlich die Raids, aber so im normalen Spiel begegnet man sich dann doch eher zufällig in einer Gilde und da kann man natürlich theoretisch zumindest vielleicht in Form von Gilden-Housing Möglichkeiten bieten, dass die Leute irgendwie interagieren können. Es gibt bestimmt auch, einige von euch haben in den Raum geworfen und die Idee fand ich ganz interessant, es gab ja so eine Farm in Mists of

Pandaria, die man für sich persönlich bestreiten könnte, ob es nicht so eine Farm gildenbasiert hinter dem Haus quasi geben könnte, dass Spieler einer Gilde dort die Möglichkeit haben, irgendwas zu machen und Ressourcen für die Gilde, für die Gildenbank zu sammeln oder so. Also je mehr ich darüber nachdenke, desto eher kann ich mir vorstellen, dass so etwas wie Gilden-Housing vielleicht ganz cool sein könnte. Und dann wiederum hätte man auch nicht das Problem, dass Häuser in einer belebten Stadt, Schwerkstrichen einer belebten Welt zu schaffen und Wohnraum zu schaffen, der auch tatsächlich genutzt werden kann und nicht in einer kompletten neuen Zone oder neuen Instanz geschaffen werden muss. Dass das nicht ganz so wild ist, wenn man das nur Gilden- und nicht Spielerbasiert macht, weil es halt einfach deutlich weniger Gilden gibt als Spieler gibt. Und ich kann mir vorstellen, wäre ich Entwickler und würde ich Gilden-Housing einführen, glaube ich würde ich Versteigerungen machen für die besten Grundstücke in den beliebtesten Städten. Also Stormwind wäre dann, oh jetzt habe ich den verpasst, Stormwind wäre dann natürlich deutlich teurer als, keine Ahnung, das Top-Haus in Darnassus oder so was, wo kein Mensch hin will. Ich kann mir da schon spannende Geschichten vorstellen, weil ich mir vorstellen könnte, wenn es tatsächlich in so einer Hauptstadt bebaubare Grundstücke gäbe und kaufbare Häuser gäbe und die möglicherweise in der Größe auch veränderlich wären und man dafür Geld investieren kann oder man sie sogar mieten müsste, dass das so ein bisschen Motivation für den einen oder anderen Spieler oder die eine oder andere Gilde wäre, da das lukrativste Vereinsheim am Platz zu haben. Ich glaube wir haben zwei Dinge gesehen, um das noch mal zusammenzufassen, die in Richtung Housing gingen. Das eine, die Garnison, ganz Spielerbasiert, also das wäre dann das Pendant zu Player-Housing. Das andere, klassenbasiert, was wir noch nicht gesehen haben, wäre das ganze Gildenbasiert in irgendeiner Art und Weise, die auch noch nach dem aktuellen Content relevant wäre, weil die Order Hall, die wird ja aussterben, nehme ich zumindest an, dazu haben wir noch nichts gehört eigentlich, ich sage das so, aber wird vermutlich aussterben im nächsten additional enemy (Add)-on. Ich fände es interessant, ich kann mir vorstellen, dass das Player oder Gildenhousing extrem viel Spaß machen könnte und extrem viele, und sei es

nur so kleine Gameplay-Elemente mit sich bringen könnte, die cool sind. Dass man vielleicht Gildengruppen hat, die irgendwelchen alten Content machen, um sich Trophäen für den Trophäenraum zu besorgen. Man könnte Gilden-Achievements damit verknüpfen, dass das Haus irgendwas an der Optik ändert. Man könnte auch theoretisch so War-Efforts machen, so was wie, stellt euch mal vor, was im Moment auf der Insel, wenn das Command Center oder der Mage Tower gebaut wird, dass die Mitglieder eines Realms Dinge sammeln und dann etwas bestimmtes freigeschaltet oder kurzzeitig aktiviert wird. So was wäre halt auch mit Gildenhousing möglich. Also ich glaube, es gibt viele interessante Möglichkeiten, sowohl was das personalisierte Housing betrifft als auch das Housing für Gilden. Ich glaube, wir haben zwei Entwicklungen in den letzten Expansions gesehen, die in diese Richtung gingen, die da ein bisschen mit experimentiert haben. Und wir haben eine Expansion, die quasi schon so ein bisschen an der Tür klopft. Und ich bin gespannt. Ich bin gespannt, dass das so meine Gedanken dazu. Ich glaube, es hat viele interessante Elemente. Ich glaube, es hat aber auch riskante Elemente, wenn man es eben nicht gut umsetzt, dass es so ein bisschen mehr schadet als nutzt. Aber ich würde mich freuen, wenn das vielleicht in der Zukunft ein Content werden könnte, an dem wir Spaß haben. In diesem Sinne sage ich Tschüss, euer Onkel Barlow.

#13: Bots!

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen Video diesmal zum Thema Botting und nur bevor jetzt jemand denkt wieso das was du gerade machst ist das botten? Nein ist es nicht. Was ich gerade mache ist Kräuter sammeln mit additional enemy (Add)-ons die ihr euch auch runterladen könnt auf Curse. Ich habe da auch mal ein Video zu gemacht das verlinke ich glaube ich nochmal. Obwohl es ein paar Jahre alt ist zum größten Teil noch komplett aktuell ist und so funktioniert mit einem kleinen Unterschied diese Map die bei mir in der Mitte des Bildschirms auftaucht. Das ist einfach eine Minimap die den Hintergrund quasi verliert und mittig gezeigt wird. Das ist meine HUD Map heißt FarmHUD. Früher gab es das als Funktion von SexyMap das ich auch benutze aber aus irgendeinem Grunde seit Legion haben sie dieses Feature nicht mehr geupdatet und ich brauchte einen Ersatz und habe dann FarmHUD genommen. Das Ding was ich gerade benutze hat nichts mit Botten zu tun das ist völlig erlaubt und das kann jeder von euch auch machen. Ich kann es euch zumindest in Teilen empfehlen. Ich farme gerade Kräuter. Das mache ich zum einen weil ich gerade ein Video mache und zum zweiten weil die Kräuterpreise in den letzten Tagen gestiegen sind. Auf meinem Server zumindest. Auch in den letzten Tagen gab es eine Bandwelle für Botting von Blizzard. Die haben nicht explizit jetzt Kräuter farmen und Formbots angegriffen oder Kräuter botter sondern ich glaube da ging es um Rotation Bots und was anderes.

Aber fragt mich nicht nach den Details da kenne ich mich nicht gut genug damit aus. Ich glaube dass trotzdem eine große Überschneidung besteht auch wenn es sich nur um Rotation Bots gehandelt haben soll bei Spielern die halt Rotation Bots benutzen also Bots die ihnen erleichtern Rotation zu fahren und Spielern die halt auch Bots benutzen um andere Dinge sich zu vereinfachen zum Beispiel halt um Kräuter zu farmen. Und daher würde es Sinn machen dass die Kräuterpreise steigen weil das immer passiert wenn der Nachschub so ein bisschen versiegt. Wenn man sich überlegt dass natürlich ein Bot der 24 7 Kräuter farmt und Mengen davon auf den Markt wirft und wenn das auf einem Server ein Dutzend oder mehrere Dutzend tun ist natürlich klar dass die Kräuterpreise sinken und umgekehrt wieder steigen wenn diese Verfügbarkeit abnimmt. Das hat man schon mehrfach erkennen können gerade in Legion und in Legion muss man auch sagen ist es extrem krass gewesen weil die Kräuterpreise am Anfang unglaublich hoch waren. Wie wichtig Kräuter und Kräuterpreise waren hat man daran gemerkt dass der Skygola mit dem ich gerade fliege im Preis sich je nach Server vervierfacht hat und der macht nichts anderes als dir das Kräuterfarm ein bisschen zu erleichtern weil du es weiterhin auf einem Mount machen kannst. Obwohl man zu dem Zeitpunkt nicht mal fliegen konnte in Legion. Die Kräuterpreise waren so hoch dass wenn wir uns überlegen das Gold ja letzten Endes Battle.net gut haben ist und damit die auch so ein bisschen realen Gegenwert hat an Geld dass man sagen wir am Anfang mal ausgerechnet mit Kräuterfarm etwa den gleichen Stundenlohn hatte wenn man es umrechnet wie man es mit einem brauchbar bezahlten Nebendrop hatte. Ich glaube wir waren zwischen 15 und 25 Euro haben wir ausgerechnet könnte man wohl landen je nachdem wie viel Kräuter man so findet. Es gab also eine Bot-Benwelle die Kräuterpreise sind nach oben gegangen und deswegen farme ich jetzt Kräuter. Naja nicht wirklich nur deswegen ich habe genügend Gold ich habe auch genügend Kräuter. Ich brauche das jetzt nicht zwingend aber ich dachte mir es bietet sich vielleicht jetzt mal gerade für dieses Video an. Wann und warum Botten spielen? Eine Eins haben wir schon erklärt eine Möglichkeit warum Spieler Botten das weil sie davon einen unmittelbaren finanziellen Vorteil haben. Entweder ingame-Währung oder aber auch reale

Währung das ist ja auch theoretisch möglich und sei es nur dass die Spieler halt Dinge verkaufen die sie für die ingame-Währung kaufen können oder für das Battle.net gut haben. Welchen Einfluss hat das auf die Game Welt? Im Falle von Kräutern ist der Einfluss das in erster Linie die Kräuterpreise sinken. Mit anderen Worten heißt das aber auch sofern ihr nicht selber die Kräuter farmt sofern ihr Käufer von nur Käufer von Kräutern oder Flasks und Pots seid ist es für euch gut. So paradox das klingen mag aber ist es für euch in erster Linie mal kein Nachteil sondern eher ein Vorteil weil die Sachen dann billig zur Verfügung stehen. Man kann darüber streiten ob es mittelbar ein Nachteil ist mit der folgenden Logik. Mit der Logik das Leute die Botten über mehr ingame-Währung verfügen und damit auf anderen bei anderen Produkten die verkauft werden die sehr viel wert sind leichter große Mengen mit bieten können. Was ich wenn immer HNTCG mount ist oder so. Den muss man natürlich entgegen halten. Diese Spieler mit viel Gold gibt es auch so und auch man könnte darüber streiten ob sie es in fairer Art und Weise sind wenn sie sich Gold für Geld kaufen und das ist ja erlaubt. Und die anderen gibt es so Leute wie mich die einfach auf völlig legitime Art und Weise im Auktionshaus (AH) handeln oder Sachen verkaufen und auch so viel Gold zur Verfügung haben dass sie euch in allen Fällen oder in fast allen Fällen über bieten können wenn es nicht gerade um Gold Cap geht und darum wer als erstes etwas macht. Also der Einfluss ist nicht uneingeschränkt für euch als Spieler ein Negativer. In neuesten Fällen ist er definitiv von 100 Prozent negativer zum Beispiel im Player versus Environment (PvP). Wenn Leute im PvP botten und haben da Kickbots aktiv. Bots die besser und präziser kicken können als es jeder menschliche Spieler kann und sich vermutlich sogar noch untereinander verständigen können wer wann welchen Kick benutzt oder welchen crowd control (CC) benutzt dann ist das ein unmittelbarer Nachteil für alle Gegner desjenigen der diesen Bot benutzt und damit damit uneingeschränkt negativ. Hängt immer also davon ab was um welchen Bereich wir gehen und es gibt noch welche Bereiche die ziemlich neutral sind. Wenn jemand einen Bot benutzt um auf um zu leveln dann wäre seine Alternative dass er sich vielleicht ein Level Boost kauft an dem würde Blizzard Geld verdienen. Das wäre also für uns als Spieler ist es relativ

irrelevant ob er das macht oder nicht macht für Blizzard allerdings überhaupt nicht. Wenn dessen Alternative wäre echt Geld dafür zu bezahlen dann haben die logischerweise viele Gründe zu sagen es passt uns gar nicht. Es ist auch klar warum Blizzard da keinen großen Unterschied macht wenn die Methode dieselbe ist weil du würdest halt Tür und Tor für Diskussionen öffnen wenn du sagst ja ok also Levelbot erlauben war das finden wir jetzt nicht so schlimm aber wenn du jetzt **PvP** bot machst dann erlauben wir es nicht mehr dann kommt der erste und sagt also wenn Leveln erlaubt ist warum ist da nicht Leveln im **PvP** erlaubt? Warum kann ich da nicht die Level Battlegrounds botten? Und so weiter und so fort also dann ist es relativ klar warum Blizzard sagt wir kämpfen dagegen dass Spieler sowas benutzen. Dass sie sich einen unfairen Vorteil verschaffen gegenüber einem anderen Spieler. Einige von euch das lese ich immer wieder schreiben wieso geht Blizzard da macht da so selten was gegen ich sehe ständig Bots. So das ist so ein Punkt wo man sehr sehr lange einhaken kann. Ganz ganz ganz ganz ganz viel von dem was ihr seht wovon ihr glaubt dass es Bots sind sind nicht Bots. Also was ich schon an Kommentaren gelesen habe wo ein Spieler meinte ja da botet einer und dann liest du was er beobachtet hat und denkst dir das war kein Bot. Zum Beispiel im Auktionshaus ganz ganz häufig gelesen habe ich und wer meine TradeSkillMaster (**TSM**) Videos kennt weiß dass das ein Standardfeature von TradeSkillMaster ist. Ich hab was ins **AH** gestellt hab mich um drei Nachkommastellen vertan oder hab es für Faktoren 2000 zu wenig reingestellt war instant rausgekauft von einem Bot. Möglich? Es ist nicht unmöglich dass das ein Bot war es ist nur sehr unwahrscheinlich weil das ein Standardfeature von TradeSkillMaster ist für das man nicht boten muss. Das ich häufig benutzt habe das ich sogar schon on stream benutzt habe das jeder von euch benutzen kann und das völlig legitim ist. Es gibt auch andere Dinge wo Leute sagen da hat sich ein Spieler komisch bewegt. Ja kann sein dass das in dem Fall vermutlich nicht ein Bot sondern ein Hack ist. Kann aber auch sein dass der Spieler gerade irgendeinen Lag hatte und sich deshalb komisch bewegt hat. Also nur dass Leute glauben etwas gesehen zu haben was sie sich nicht anders erklären können als Bot heißt lange nicht dass das Bot ist und das erklärt auch warum es so gefühlte viele Bots für

manche Spieler gibt. Bei mir ist es so dass mir das relativ selten auffällt. Ich hab mal auch im Stream Leute gesehen und ich dachte okay das muss ein Bot sein weil die über irgendwelche komischen Routen in der Stadt gelaufen sind dann irgendwie hängen geblieben sind und Minuten lang gerade ausgelaufen sind immer wieder mal alle paar Sekunden gehüpft und so weiter und sofort. Das ist sehr sehr unwahrscheinlich dass das ein menschlicher Spieler war. Also es gibt Situationen wo auch ich sagen würde okay das sieht sehr danach aus als wäre das ein Bot. Aber das falsche positive Identifizieren von Bots ist ein Grund warum so viele Spieler glauben dass es Bots gibt. Dann muss man dazu sagen grundsätzlich gibt es die aber. Also ohne Frage es werden immer wieder mal welche gebannt. Wie kann das sein. Naja es kann sein insofern dass Blizzard eine Philosophie hat wie sie die Bots bennen und zwar bennen sie Bots nicht Stück für Stück jeden einzeln sondern meistens in Wellen und warum machen sie das. Das machen sie damit sie möglichst viele Leute erwischen können und ein psychologischer Effekt kommt auch dazu damit die Spieler sich nicht sicher fühlen können. Wenn unmittelbar für Botten gebannt werden würde würdest du wissen mit jeder Minute die du die du bostest und nicht entdeckt wirst kannst du dich sicherer fühlen. Wenn in Wellen gebannt wird kannst du dir überlegen es könnte jetzt sein dass Blizzard gerade das was ich mache und über Wochen und Monate Daten sammelt und mich dann rausschmeißt. Es hat auch den riesen riesen riesen großen Vorteil dass es schwieriger ist für alle Leute die Bots programmieren zu zu adapten sich anzupassen weil es ist halt immer ein Kampf von denjenigen die die die Bots betreiben natürlich auch also die User aber auch von denjenigen die die Software dafür herstellen gegen. Jetzt habe ich eine neue Quest. Okay dann mache ich die mal gegen die die Möglichkeiten es zu detekten also festzustellen okay das war ein Bot und wenn ich es auf Einzelbasis mache kriegt jemand der Bot Software herstellt relativ schnell relativ viele Informationen darüber was gerade passiert ist zu dem Zeitpunkt als der Bot entdeckt würde und kann sich mit Glück für ihn extrem schnell achso ich muss eine muss mir die Dings hier holen kann sich extrem schnell anpassen sodass man sehr schnell keine Spieler mehr über diese Lücke sperren und ausfindig machen kann. Das ist halt auch nicht der Fall wenn man

es in Wellen macht dann wiegt man die Spieler halt in Sicherheit sammelt Informationen und kann sie dann eben in Wellen benennen. Also wann immer ihr Spieler seht die irgendwas machen was sogar tatsächlich und nehmen wir mal an ihr seht das nie falsch weil ihr die totalen Experten dafür seid und immer nur identifiziert immer nur richtig auch wenn ihr tatsächlich irgendwo echte Bots über einen längeren Zeitraum rumlaufen sieht man hat die auch teilweise vor Instanzen gesehen ich will jetzt nicht sagen welche Instanzen aber es war ziemlich offensichtlich wenn man dort mal einen Run gemacht hat um zu Farmen oder sich einen Transmog zu holen dass es bestimmte Instanzen und Raids gab wo noch und nöcher Spieler immer wieder rein und raus kamen wo entsprechende Gegenstände die dort dropten Boe Items noch und nöcher im [AH](#) zu finden waren also es gab da immer so den ein oder anderen Kandidaten und vor allen Dingen wo auch teilweise Spieler eines ganz exakten Levels Levelbereichs in einer ganz bestimmten Klasse tonnenweise vertreten waren also es ist manchmal irgendwie ziemlich auffällig. Blizzard bent in Wellen weil sie guten Grund haben in Wellen zu benennen weil es sehr sehr viel viel Sinn macht um das Problem einzudämmen damit ist auch völlig klar dass wir nie den Zustand haben werden mit hoher Wahrscheinlichkeit dass es eine Bot Anzahl von null gibt es ist aber auch klar warum das nie passieren wird es ist halt so unglaublich lukrativ für manche Spieler zu botten wie schon erwähnt am Anfang von Legion war das besser bezahlt als Nebenjob und Nebenjob kann man halt nun mal nur 8 Stunden am Tag machen es werden einige von euch sagen 8 Stunden am Tag wäre froh wenn ich nur 8 Stunden am Tag arbeiten müsste aber ihr wisst was ich meine den kann man auf jeden Fall nicht 24 7 365 Tage im Jahr machen und Bots können das in der Theorie es wird immer lukrativ sein für den ein oder anderen zu botten Blizzard bent in Wellen und deswegen wird es immer eine gewisse Anzahl von Bots geben zerstören die das Spiel allgemein jein in manchen Fällen sicherlich in manchen Fällen nein aber ich glaube wir haben insgesamt noch keine so hohe Anzahl dass man das Spiel nicht mehr verdammt spielen kann es gibt bestimmt immer mal Situationen und da sieht man auch immer Videos auf YouTube wo ein Spieler alleine in dem battleground (BG) voller Bots ist ja das kommt mal vor

gibt bestimmt auch andere Situationen aber ich spiele nun auch sehr sehr viel World of Warcraft (WoW) und ich habe bisher nicht ansatzweise das Gefühl gehabt dass die Bots in der Lage sind das Spiel zu zerstören ein Argument was gerne kommt fälschlicherweise und es macht überhaupt keinen Sinn warum Spieler sagen ja ich sehe Bots und Blizzard bent die nicht denn die wollen ihr Geld verdienen den Botter zahlen Geld die das sind dieselben Spieler und das Gegenargument davon kommt auch immer sie bennen sie deshalb weil sie dann das Spiel neu kaufen müssen und bis er mehr Geld verdient also beide Argumente sowohl fürs bennen als auch gegen spenden kommen mit der Begründung dass Blizzard damit Geld verdienen will ja aber ist das will mit seinem Spiel Geld verdienen und botter tragen dazu natürlich auch in einer gewissen Art und Weise bei aber wenn das Spiel so negativ beeinflusst wird dass der Spiel Spaß der ehrlichen und echten Spieler verloren geht dann ist es nicht mehr lukrativ zu sagen wir erlauben den Leuten zu botten oder wir gründen in auge zu weil die ja schließlich auch Geld bezahlen also wenn dein Spiel in den Verruf gerät nicht mehr spielbar zu sein dann ist das viel viel gefährlicher als die paar hundert oder paar tausend oder wie viele Leute auch immer es sind die ein bisschen Geld dafür bezahlen dass sie botten so das kann also nicht der Grund sein dann würde sich häufig beschwert dass die Strafen nicht drastisch genug sind aber das ist halt immer so moralisch Ding weil man muss sich halt überlegen was man mit den Strafen mit Strafen für Botting erreichen möchte möchten wir uns rächen an den Spielern die eine moralische Verfehlung begehen oder möchten wir versuchen etwas zu machen das sicherstellt dass möglichst wenige wieder botten und wieder dieses vergehen an den tag legen und da gab es auch eine aussage vom blizzard zu und nicht nur vom blizzard gibt sehr sehr viele leute sich damit professionell beschäftigen weil das ganz ganz viele spiele betrifft und nicht nur so eine spaß und moral frage ist sondern da auch sehr sehr viel Geld mit verbunden ist deswegen gibt es eine leute die sich damit beschäftigen blizzard sagt wir haben rausgefunden dass halt perma bands die wir leichtfertig aussprechen das motto erstmal beim botten erwischt sofort perma ben nicht den gewünschten effekt haben weil die leute dann dann sehr schnell das meinzeit haben naja gut

ich muss mit einem permanenten ban rechnen das heißt wenn ich exploitere exploitere ich so hart wie möglich weil die strafe sowieso ist dass ich meinen account verlier egal was ich mache dann kann ich auch versuchen den maximalen nutzen daraus zu ziehen und zum zweiten wenn mein account sowieso ein für alle mal weg ist dann bende ich in der kurzen zeit oder in der zeit die ich dann nicht entbinde entbotte ich in der zeit die ich habe so stark es geht und hol mir anschließend einen neuen account mit dem ich dasselbe wieder mache wenn leute allerdings so ein schlag auf die hand bekommen man sagt du kriegst jetzt erstmal eine sperre von einer woche einem monat im halben jahr sind meistens wird das ansteigende sperre gewesen für diejenigen die das wieder machen erzielt man bei den leuten den effekt dass sie sich in manchen fällen halt denken ich bin mit einem blauen auge davon gekommen ich habe eigentlich keinen bock meinen account zu verlieren ich lasse das mal lieber also da hat hat blizzard einiges an daten ausgewertet und gesagt es hat für uns nicht den besten effekt also es ist für uns weniger produktiv die leute immer instant zu permanenten bannen als in temporäre bans zu geben und da bin ich völlig ihrer meinung das ziel sollte nicht sein leute möglichst hart zu bestrafen und sich möglichst stark an ihnen zu rechnen ich will jetzt nicht das fass aufmachen über die tatsächliche rechtssprechung realem leben zu reden machen wir vielleicht irgendwann andere mal wenn uns die WoW themen ausgehen aber das ziel sollte sein das zu machen was am effektivsten ist um zu verhindern dass dieses problem auftritt und wenn das eben temporäre bans sind mit steigender dauer dann sollten sie das tun zu den vermutlich euch für euch auch interessanten fragen und abschließenden fragen wie ich zu spielern stehe die botten und die sachen für für echt geld verkaufen das sind ja zwei auch sehr ähnliche dinge solange sie damit nicht unmittelbar anderen spielern schaden ist mein mein moralischer compass dafür irgendwie immer zeigt immer noch auf nord ich finde das nicht so extrem schlimm ich selber würde es nicht machen ich möchte meinen account nicht riskieren account ist so alt und da ist so viel mit verbunden ich würde meinen account nicht riskieren wollen zumal 99 prozent von dem was die leute sich von botten versprechen und erreichen halt auch auf anderem wege erreichbar sind in meinem fall sogar für content sorgen können

ja ich farme gerade kräuter zum beispiel anstatt irgendwie kräuter bot laufen zu haben also ich würde es nicht machen mein moralisches empören oder meine empörung darüber ist ziemlich gering wenn die leute nicht unmittelbar anderen dadurch nachteile verschaffen es gibt halt andere dinge die im rahmen der terms of service erlaubt sind die ich persönlich schlimmer finde also so ein verhalten wie zum beispiel leute auf [PvP](#) servan im low level bereich zu gänken ist völlig legitim in gruppen reinzugehen und die zu verlassen instant oder nach dem ersten boss in der Mythic plus oder so dafür zu sorgen dass die gruppe dann ausscheidet oder die zeit nicht mehr schaffen kann das sind sachen die für mich persönlich einen viel viel negativeren einfluss auf das spiel haben die aber absolut im rahmen der der regeln erlaubt sind und ich würde bestimmt noch tausende andere dinge finden von von verhaltensweisen die im rahmen der terms of service erlaubt sind die ich persönlich negativer finde als ob jemand sich kräuter mit einem kräuter bot verschafft hat und wie ich zu leuten stehe die sachen für real money verkaufen zum beispiel gilden die rates für echt geld verkaufen auch da ist meine empörung relativ moderat denn für gold dürfen sie den kram ja verkaufen so das halten wir mal fest für gold dürfen sie dass es ist völlig erlaubt und alles für gold darf ein carry verkauft werden und so weiter und so fort ich darf aber auch für echt geld gold kaufen von nicht wirklich von blizzard über blizzard von anderen spielern also eigentlich ist diese diese art des handels zur zeit schon erlaubt mit einer einschränkung der mittels man dazwischen ist blizzard muss blizzard sein dann ist es erlaubt dann darf ich echt geld gegen einen carry run zum beispiel kaufen tauschen wenn wir uns das vergegenwärtigen wird es auch schwierig sich moralisch darüber zu empören dass es leute gibt die sagen ich möchte mir das ganz gerne bezahlen lassen und es wird vor allen dingen dann noch viel schwieriger sich zu empören wenn man sich überlegt was das für spieler sind die das machen gerade wenn sie aus dem bereich osteuropa kommen wo man von viel viel weniger geld leben kann also seinen lebensunterhalt bestreiten kann und wo gerade junge leute sehr oft probleme haben überhaupt irgendwelche jobs zu finden und dementsprechend nicht selten glaube ich eine alternative für diese spieler wäre etwas semi legales oder gar illegales zu tun und da muss ich dann sagen spätestens da hört es

für mich auf dass ich das auch nur ansatzweise verurteilen kann ich würde euch nicht empfehlen irgendwas für echt geld zu kaufen ich würde euch nicht empfehlen irgendwelche in game content für echt geld zu verkaufen immer mit der begründung es ist nicht gegen also es entspricht nicht in terms of service ihr könnt euren account dadurch verlieren macht es nicht wenn euch was an eurem account liegt nur meine moralische empörung darüber ist nicht sehr hoch um nicht zu sagen in dem fall den ich gerade genannt habe gleich nur ganz im gegenteil wenn ich jetzt und dann reden wir von den von den russischen gilden wenn ich sage osteuropäisch hohe arbeitslosigkeit oder hohe jugendarbeitslosigkeit und möglicherweise alternativen die im grau bereich oder der gar im illegalen bereich liegen wenn ich davon rede dann muss ich sagen also meinen moralischen segen haben sie müssen sich halt und dürfen sich halt nur nicht beschweren wenn sie ihre accounts verlieren ich kann beide seiten verstehen ich kann auch blizzard verstehen warum sie die sachen benn ist nicht irgendwie dein großer bruder die dir alles erlauben müssen nur weil weil es grundsätzlich nicht schlimm ist sondern sie sind die haben ein ein spiel ein produkt das geld kostet das herzustellen geld kostet und für das sie sich verantworten müssen wie viel geld es einspielt ob es geld und ob es gewinne einspielt oder eben nicht und wie hoch die aussehen und wie hoch die zahlen von von quartal zu quartal aussehen und das ist schwer genug und dass sie dieses produkt halt schützen indem sie sagen wir halten da direkt von vornherein kompletten riegel drauf wir haben euch gesagt was erlaubt ist wir haben euch gesagt was nicht erlaubt ist wenn ihr euch nicht daran haltet verliert ihr halt euren account oder kriegt eine temporäre sperre also das ist auch völlig legitim es kann zwei seiten geben die ich beide verstehe und die sich zu 100 prozent in dem punkt zumindest widersprechen so das soll es gewesen sein wir waren jetzt noch nicht bei einem anderen punkt aber vielleicht müssen wir das gar nicht vielleicht machen wir es auch ein andermal was ich zum beispiel von so was wie multiboxing halte oder ganz ganz anderen dingen aber das jetzt zum thema botting wenn die bots gesperrt werden gehen die kräuterpreise hoch dann lohnt es sich wieder kräuter zu fahren in diesem dünne sagt euer Onkel Barlow

#14: Früher brauchte man noch Crowd Control

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Crowd Control. Meine Videoserie ist offensichtlich, obwohl sie gar nicht so gedacht ist, unglaublich kontrovers, denn so viele Downvotes wie bei meinen BMZ Videos habe ich sonst bei keiner Art von Videoserie, die ich hier gemacht habe, bekommen. Das ist cool, das stört mich überhaupt nicht. Ihr könnt uns und mir nun Gefallen tun, also euch natürlich auch, indem ihr einfach sagt, was ihr kritisiert, was passt euch nicht. Schreibt einen kurzen Kommentar und wir können darüber reden, damit es allen Leuten deutlich mehr geholfen. Die positiven Kommentare schreiben sehr häufig, warum ihnen irgendwas gefällt oder warum sie zustimmen, bei den negativen sehe ich das sehr selten. Also natürlich, wenn ihr einfach nur zu Hause sitzt und sagt, das fängt drauf, Downvote, kann ich nichts machen, könnt ihr machen, dürft ihr machen, kann ich euch nicht verbieten. Aber falls ihr konstruktiv sein wollt oder irgendwas Geistreiches beizutragen habt, was möglich ist, dann schreibt doch was. Vor allen Dingen, wenn ihr die Videos weiter guckt, es scheint auch einige zu geben, die regelmäßig die Videos weiter gucken, nur um sie Downvoten. Wenn ihr lieber Videos sehen wollt, die euch mehr Spaß machen, schreibt was. Sprechenden Menschen kann geholfen werden, Schreibenden auch. Heute

das Thema Crowd Control in Dungeons. Früher brauchte man noch Crowd Control. Ich lese das immer wieder mal von Leuten und man kriegt natürlich sehr, sehr schnell, stellt man fest, dass diese Spieler sehr wenig Ahnung haben von dem, wovon sie reden. Warum stellt man das fest? Weil sie offensichtlich nicht mitbekommen, dass man heutzutage in Dungeons, um große Puls zu machen, eine ganze Menge Crowd Control braucht, weil das ansonsten vorne und hinten nicht funktioniert. Was sie also glaube ich meinen, ist nicht, ob man Crowd Control braucht oder nicht, denn das braucht man heutzutage auch, sondern sie reden von Soft Crowd Control. Dazu muss ich auch erstmal allgemein eine Sache sagen. Wenn ich in meiner Gruppe oder andere Gruppen, die ihr seht, die in der Stammgruppe Mythic Plus Dungeons machen, einen 15er oder 16er machen und da ohne viel Absprache durchzergen, dann unter anderem deshalb, weil wir das Dungeon outgehen, ein 16er oder 15er im Moment ist nicht besonders hart, in den meisten Fällen, weil wir es zwischen 50 und 100 Mal gespielt haben und jeden mobile object (Mob) und jeden Pull kennen und zum dritten, weil wir uns als Gruppe kennen und als Gruppe wissen, wer wie welchen crowd control (CC) anwendet, welche Spells gekickt werden müssen und so weiter und so fort. Das sieht natürlich immer total einfach aus. Ich weiß, viele gucken sich das Invitational an und das sind nur 17er Dungeons gewesen, nur sage ich deshalb, weil für 17er ganz viele Dinge noch nicht zu treffen, die für 20er sehr wohl zu treffen, gucken sich das an und denken sich, boah das sieht ja voll easy aus. Was sie dabei übersehen ist, was alles an Gedanken da reinfließt, bis man diese Sachen so easy aussehen lassen kann. Ihr werdet es vermutlich kennen, wenn ihr selber mal Progress gege RAIDED habt oder so und habt einen First Kill nach 300 Vibes geschafft, seht aber auch ein Video von anderen Gilden, die weit vor euch einen entsprechenden Kill gemacht haben und denkt euch, das sieht so easy aus. Ja, wenn alles perfekt läuft, sieht es immer easy aus. Also es ist absolut nicht so, als dass man heute keinen CC brauchen würde, ganz im Gegenteil, man braucht mehr CC als je zuvor und teilweise ist es eine Frage eines Global Cooldowns, ob ein Pull klappt oder nicht klappt. Teilweise ist es eine Frage von einem Kick, ob es ein Vibe ist oder nicht, es gibt ganz ganz viele Mops zum Beispiel, die einen Stun haben

und wenn ein Stun durchgeht, zum Beispiel auf einen Tank und nicht gekickt wird, kann das alleine schon instant ein Vibe bedeuten. Zudem würde ich euch empfehlen, wenn ihr so wie ich eine Gruppe habt, mit der ihr regelmäßig die 10er Dumpens erst mal kliert und dann so in Richtung 15, 16, 17, 18 spielt. Versucht auch mal 19, 20, 21, denn ihr werdet feststellen, das ist zum Teil eine komplett andere Welt. Fähigkeiten, die auf 17 unangenehm sind oder auf 15 sind halt auf 20 oder 21 mal einfach ein One Shot und du brauchst einen Plan B. Wir haben das festgestellt, da haben wir nur, in Anführungsstrichen, war das ein 17er oder 18er Eye of Azshara und der zweite Boss in Eye of Azshara, der halt einfach mal für mehr als die HP unserer Spieler hitted, die ohne den entsprechenden aktiven Cooldown halt mal schlicht und ergreifend gestorben sind. Ich bin mir nicht sicher, ob in dem Fall noch Priders ausgereicht hätte, wenn es ab ist, um diesen One Shot abzufedern oder ob selbst das nicht mehr gereicht hätte, aber auf 20 oder 21 reicht auch das dann nicht mehr und du brauchst dafür irgendwie einen Plan B. Also man unterschätzt unglaublich, wenn man selber so, ja ich hab ja selber mal ein hohes gespielt, ein 12er, ein 15er. Man unterschätzt unglaublich, wie krass die Schwierigkeit manchmal ansteigt, wenn nur ein oder zwei Schwierigkeitsgrade dazwischen liegen. Aber kommen wir nochmal zurück zum ultraschweren damaligen Dungeons machen, wo man ja Soft-CC brauchte. Nur um mal etwas, und das ist keine Meinung von mir, das ist schlicht und ergreifend ein Faktum, um etwas festzuhalten. Soft-CC sorgt dafür, dass man bestimmte Mops komplett aus dem Kampf nimmt. Also wenn ich einen Mob schiebe für eine Minute und ihn reschieben kann, dann nimmt er nicht am Kampf teil. Das gilt nicht nur für eine Art von CC. Früher hat man teilweise zwei oder drei Arten von CC gehabt, die einen Mob komplett für den gesamten Kampf rausgenommen haben. Das hat manchmal bedeutet, dass man bestimmte CCs hatte, die wieder angewendet werden mussten. Schieb war halt immer ein beliebtes, weil das auch in Combat ohne Probleme ging, aber im Grunde war es so, man hat sehr häufig Mops aus dem Kampf rausgenommen. Im Idealfall hat man aus einer Vierergruppe drei Mops rausgenommen und gegen den Einzelnen gekämpft. Das ist nicht schwerer als heute, es ist bedeutend leichter, es geht nicht trivialer als nur einen

einzelnen **Mob** aus einem Pool bekämpfen zu müssen und **Mob** für **Mob** einzeln zu bekämpfen in jedem Pool. Das geht natürlich und ging natürlich früher nicht immer, weil es immer Voraussetzungen gab, wie welcher **CC** eingesetzt werden konnte. Die einen gingen nur gegen Beasts und gegen Humanoids, die anderen gingen nur gegen Elementals und Dämonen und so weiter und so fort. Also man hatte nicht immer und in jeder Gruppe uneingeschränkten **CC**, um mit jeder Situation klarkommen zu können und in jeder Situation Mops außer Gefecht zu nehmen. Aber der **CC** den es früher gab und mit dem wir gespielt haben, ein beliebtes Beispiel bei mir ist der für TDM, Terrasse der Magister, war sehr, sehr **CC**-lastig am Anfang, als es rauskam, weil die halt auch unglaublich schwierig getunt war. Also sie war halt getunt auf einen Equipment-Stand, bei dem du bestenfalls so Side-Grades bekommen hast aus TDM, zumindest aus TDM-heroic (**HC**). Ich kann mich dran erinnern, dass ich einen Raid-equipten Paladin hatte, mit dem ich geheilt habe, wo meine größte Schwierigkeit als Heiler bestand, dass eher mehr oder weniger jeder Boss Area of Effect (**AoE**)-Damage gemacht hat und ich als Paladin zu dem Zeitpunkt nicht wirklich irgendwie mit **AoE**-Damage umgehen konnte und gegen **AoE**-Damage gegenheilen konnte und hab dann mit Zauberoel und mit Flask und allem Möglichen halt in diesem Dungeon gehangen, damit ich eine Chance hab, die Leute am Leben zu halten. Aber grundsätzlich ist es so, **CC** ist kein Zeichen dafür, dass irgendwas schwer ist. **CC** anzuwenden ist ein Zeichen dafür, dass man sich etwas extrem leicht macht, wenn es sich um Soft-**CC** handelt. Also das einzige, was man früher mal machen musste eine Zeit lang, war zu gucken, was die Reihenfolge für **CC** ist. Sheep war meistens das letzte, weil Sheep wie gesagt in Combat ging. Oft hat man Zapp als erstes angewendet, zumal wenn die Leute nicht Improved Zapp, falls ihr es noch kennt aus meinem Blog, Improved Zapp hatten, weil das einem aus dem Städt rausgeholt hat und wenn man es Improved hatte, nur mit einer 90 Prozent oder 95 Prozent Chance nicht rausgeholt hat. Dann gab es noch die Jäger-Falle, wo man die Leute noch gezielt reinziehen musste, also die Mobs gezielt reinziehen mussten und so weiter und so fort. Also man musste einmal die Reihenfolge des **CC** kennen, das war die größte Schwierigkeit.

Ansonsten war es bei fast allen Puls, erst bei den schwersten Dungeons sogar ziemlich egal, was man CC'ed hat. Ich kann mich zum Beispiel spontan an praktisch keine Abilities mehr erinnern und ich hab die ganzen Dungeons wie blöd gemacht, zum Beispiel in Burning Crusade, an keine speziellen Abilities mehr erinnern von den Mobs heutzutage, natürlich liegt es auch näher in der Zeit, glaube ich kann ich bei fast jedem Pull, fast jedem Spell der Mobs sagen, wenn sie irgendwas casten können und ob die interrupter sind oder nicht oder ob man HCC braucht dafür. Es gibt sicherlich noch welche, die das besser können, weil ich in den letzten Wochen und auch nicht mehr so viel mit Vigplus gemacht habe, aber halt kein Vergleich zu vorher. Ich frage mich ehrlich gesagt immer woher das kommt, dass Leute sich unbedingt einreden wollen, dass irgendwas früher anspruchsvoller war. Ich weiß es nicht, ob das an einer allgemeinen Anti-Haltung gegenüber neuem Content liegt, ob sie das wirklich, ich glaube es gibt welche, die es wirklich glauben. Ich glaube es gibt Menschen, die sitzen jetzt zu Hause und denken sich, also oder für die, ich glaube es ist auch in vielen Fällen so, dass es Menschen gibt, die glauben, wenn etwas schwerer ist, ist es besser. Und die sich eingeredet haben und immer noch weiter einreden, dass ja World of Warcraft (WoW) früher besser war und dieser Logik folgend, da schwieriger besser ist, muss alles was früher war auch schwieriger gewesen sein. Wir können uns irgendwann bei Zeit noch mal über Raids unterhalten und wie schwierig Raids früher waren oder über Specs und Klassen und wie schwierig Specs waren und die mit heute vergleichen, weil das ist auch so ein Ammenmärchen, was immer wieder aufgetischt wird, wie unglaublich komplex und kompliziert auch die Specs waren und heute sind alles zwei Buttonspecs und so. Egal, das vielleicht in anderer Stelle. Heute sollte es mir nur und geht es mir nur um das Thema Crowd Control und Crowd Control heute verglichen mit Crowd Control damals, aber ich glaube ich werde vermutlich auch nichts bewegen können bei denjenigen, die so ticken. Diejenigen, die so ticken, die werden jetzt schon längst auf den Downvote-Button geklickt haben und sich aus dem Video verabschiedet haben. Aber ich habe euch glaube ich ganz brauchbar erklären können, ach Gott, die spawnen, nee die spawnst du nicht? Nee, du läufst

noch weiter. Brauchbar erklären können, warum es so ist. Also, wenn mir da irgendwas erzählen möchte, wie schwer doch früher die Dungeons waren und Shattered Halls und ich habe sie alle gespielt. Shattered Halls, Shadow Lab, TDM, um ein paar von denen zu nennen, die früher tough waren. Die sind halt auch so designt worden mit dem Hintergedanken, dass man sie so macht, dass die Gruppen mit [CC](#) reingehen müssen, um sie schaffen zu können oder halt auch teilweise kiten. Und man darf natürlich auch nicht vergessen, wir haben zu einem Zeitpunkt diese ganzen Dungeons gemacht, die ja auch teilweise notwendig waren für die Attunements, wo wir absolut grottiges Equipment hatten. Und man kann natürlich heute einen 940-equippten Tank, der durch einen 10er Mythic-Plus-Dungeon durchrauscht, nicht ganz damit vergleichen, wie es am Anfang aussah und wer sich noch daran erinnert, Legion am Anfang. Ich persönlich fand die [HC](#) Dungeons gut designt und anspruchsvoll getunt, ganz am Anfang mit Crab Gear und die Mythic Nuller auf jeden Fall auch. Sie waren definitiv nicht trivial, die waren jetzt nicht so, dass man da wochenlang rumgebe wäre, aber man musste sich schon ein bisschen taktisch überlegen, wie man was spielt und die Leute durften nicht so viele Fehler machen. Ich hoffe ihr hattet Spaß, wenn nein hoffe ich, dass ihr mich wissen lasst warum nicht. In diesem Sinne, Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#15: Aggromanagement ist anspruchsvoll

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Aggro-Management ist anspruchsvoll. Ich stehe gerade am Briefkasten und ihr seht gerade, dass ich 1600 Mails habe. Wer heute Mittag meinen Stream verfolgt hat, wird sehen, wie das zustande gekommen ist oder gesehen haben, wie das zustande gekommen ist. Ich habe Sachen immer haar gekauft. Das soll uns euch und mir eine Lehre sein, dass ich nach Möglichkeiten nicht mehr die Sachen immer haar kaufe, die ich gekauft habe, weil ich jetzt stundenlang damit verbringen werde, den Briefkasten zu leeren. Mache das aber trotzdem jetzt, damit ich zumindest ein bisschen was davon schon mal weggearbeitet bekomme. Lasst euch also von mir nicht stören oder davon nicht stören. Zurück zum eigentlichen Thema. Aggro-Management ist anspruchsvoll. Ich rede immer wieder mit Leuten über alle möglichen Mechaniken, die ich gut finde, die wir gut finden, die wir schlecht finden, die verbessert wurden, die abgeschafft wurden und so weiter und so fort. Und irgendwie ein Mythos, der sich immer wieder hält, ist, dass tanken leichter geworden ist, weil es kein Aggro-Management mehr gibt. Ich weiß nicht genau, wie man darauf kommt, wenn man irgendwie auch nur den Hauch einer Ahnung hat, was Tanks irgendwann mal im Spiel machen mussten. Aber lasst uns darüber reden. Was

war Aggro für eine Mechanik? Aggro war eine Mechanik, die es grundsätzlich in der Art heute auch noch gibt. Man baut mit bestimmten Attacken Aggro auf. Man hat bestimmte Attacken, die, obwohl sie nicht besonders viel Schaden machen, sehr sehr viel Aggro erzeugen. Und jeder Spieler, unabhängig ob Tank, damage dealer (DD) oder Heiler, baut ebenfalls Aggro auf. Das sorgt dafür, oder kann das so führen, dass Spieler den Aggro-Wert des Tanks überschreiten. Und wenn sie das in einem ausreichenden Maße tun, ziehen sie Aggro. Also dann greift der mobile object (Mob) den entsprechenden Spieler an. Es gibt eine Mechanik und der Teil wird wichtig, um den Rest zu verstehen. Die nennt sich Taunt. Ein Taunt macht zwei Dinge. Ein Taunt fixiert den Mob für drei Sekunden auf den Spieler, der tauntet. Das ist für bestimmte Mechaniken ziemlich wichtig und wird euch erklären, warum ihr zum Beispiel manchmal beim Avatar gewone-shotet werdet. Die haben schon mal passiert, Nahkämpfer, bei Avatar gewone-shotet worden, obwohl der Tank gepult hat. Das erklärt unter anderem, warum das passieren kann oder wie man es vermeiden kann. Also fixate drei Sekunden. Zum zweiten setzt es den Spieler auf Nummer eins der Aggro-Liste. Also er klaut sich, wenn er tauntet, quasi die aktuelle, den aktuellen Aggro wert und bekommt die Aggro. Egal wie viel Aggro er zu dem Zeitpunkt hatte oder wie vielen anderen Spieler hatte. Früher war es so, dass einige Bosse, um nicht zu sagen, ich glaube sogar relativ viele Bosse, Fixate-Mechaniken hatten, in der echte Taunts nicht möglich waren. Also das einfache Wechseln Aggro von Spieler A zu Spieler B, der jetzt eigentlich gängig in fast jedem Encounter Tankwechsel. Es ist nicht wirklich gut möglich, eine sinnige Aggro-Mechanik zu haben bei Mops, bei denen Tankwechsel stattfindet. Weil, wenn regelmäßig getauntet wird, ist es total egal, wie viel Aggro ein Spieler, ein Tank aufbauen kann, auf lange Sicht. Weil er immer sich durch den Taunt die Aggro klaut desjenigen, der den höchsten Aggrowert produziert hatte. Man kann und könnte das in der Theorie sogar so auf die Spitze treiben, dass man irgendjemanden, der viel Aggro macht, pullen lässt, um dann zu taunten und damit direkt den riesen hohen Aggrowert zu übernehmen. Also es wird so oder so irrelevant, wann immer wir einen Tankwechsel haben. Tankwechsel an sich ist keine grundsätzlich simple Mechanik.

Manchmal schon. Manchmal ist es nur, bei einem Stack musst du wechseln. In manchen Fällen muss aber auf Phasen geachtet werden, auf Ads geachtet werden, auf persönliche Cooldowns geachtet werden und so weiter und so fort. Also es ist nicht zwingend eine triviale Mechanik. Es ist definitiv keine Mechanik, die einen den Counter leichter macht. Kommen wir aber zu dem ursprünglichen Punkt. Nehmen wir mal an, es gäbe keinen Tankwechsel und wir hätten tatsächlich ohne Taunt, dass ein Tank Aggro aufbauen muss. Was muss er heute machen, wo er Aggro nicht aufbauen muss? Er muss Damage machen und er muss Active Mitigation obenhalten, etwas was es in vanilla auch nicht gab. Das heißt, als Tank versucht man optimalen Schaden zu machen, wobei man es immer so ein bisschen anpassen muss, sowohl was Gi als auch Talente betrifft, in aber trotzdem noch am Leben bleiben. Nur am Leben bleiben muss jeder andere auch im Raid. Man muss dabei kurze Cooldowns rotieren. Das ist meistens die sogenannte Active Mitigation. Das ist so ein mit LaDungeon, über Wut oder sonst wie funktionierende Reduktion des Schadens, den man bekommt. Die meisten Tanks haben auch Self-Heals auf einem relativ kurzen Cooldown und dann moderate Cooldowns, die nochmal eine gewisse Art von Mitigation geben. Fast alle Tanks haben einen kurzen Cooldown, so zwischen ein und zwei Minuten, der den erlittenen Schaden senkt und dann oft noch mal einen zwischen drei und fünf Minuten, der eine sehr starke zusätzliche Schadensreduktion hat und für spezielle Mechaniken angewendet wird. Das war früher alles anders. Früher gab es zum Teil Tank Cooldowns im Bereich von fünf, zehn, fünfzehn, zwanzig Minuten. Ich glaube es gab sogar zumindest Items mit einer Stunde Cooldown. Die waren also nicht dazu gedacht regelmäßig und in jedem Encounter eingesetzt zu werden, sondern manche davon zumindest eher so einmal überhaupt im Kampf oder so als der letzte Oh Shit-Button alle so und so viel tries. Das ist natürlich viel viel einfacher zu managen, als wenn du im Prinzip gezwungen bist als Tank durchgehend durch deine Active Mitigation und alles andere was du hast zu rotieren und gesetzt im Fall, dass du es nicht brauchst, dafür zu sorgen, dass dein Schaden, den du machst, optimal ist und der muss halt relativ hoch sein, sollte er zumindest, weil fast jeder Encounter, zumindest am Anfang, wenn man ihn

spielt, um einiges einfacher wird, je schneller der Boss liegt oder je schneller Ads liegen. Optimale Agro aufzubauen ist kein Stück komplizierter als eine optimale damage per second (DPS) Rotation zu haben. Du hast Skills, die in einer Prioritätenliste für Agro relativ hoch liegen. Du hattest natürlich früher zum Teil beschissene Mechaniken, die Agro resettet haben und so weiter und so fort, obwohl sie es nicht sollten, weil es halt sowas wie gecappede Debuff Slots gab und eines der Dinge, mit denen man Agro aufgebaut hat, abgesehen davon, dass das in ganz Vanilla nur der Tank, also nur der Krieger als Ding konnte, du hast Debuffs gehabt oder also Procs gehabt oder Debuffs anderer Klassen, die halt z.B. Thunder Armor überschrieben haben und das hat alles zu schwierig eingeführt. Aber im Idealfall wäre es halt so gewesen, du hast eine gewisse Art und Weise von Prioritäten oder Prioritätenliste, mit der du Agro aufbaust. Ich bin mir gar nicht sicher, ob außer Thunder Armor noch irgendwas extrem hoch stand beim Krieger. Können mir bestimmt Classic Krieger beantworten, aber da war jetzt nicht extrem viel gefragt. Du hast natürlich auch noch ein bisschen Agro überschaden gemacht, natürlich, bei jedem war das so, dass man auch Agro überschaden gemacht hat, aber das war's. Diese Mechanik hat jetzt per se erstmal keinen Vorteil gegenüber einer Prioritätenliste, die du als Tank hast, um selber maximalen Schaden zu machen. Hat keinen. Prioritätenliste A oder B, macht erstmal keinen großen Unterschied. Bei der aktuellen Prioritätenliste ist es so, dass man als sehr, sehr guter Tank zum einen natürlich dafür sorgt, dass man überlebt, wenn das aber kein Problem mehr darstellt, dafür sorgt, dass man möglichst optimalen Schaden macht. Und das ist nicht komplett trivial. Also ich hab's beim Tanken gemerkt, auch mit anderen Cotanks, die ich hatte mit mir getankt haben gerade und das war nur heroic (HC). Avatar und Kil'jaeden selbst mit gutem Gear, die hauen ganz schön rein. Das ist nicht so mal eben gemacht, dass man sich dahinstellt und aufs Gesicht geben lässt. In Vanilla war das der Fall, da hast du dich erstmal hingestellt und aufs Gesicht geben lassen, weil du nicht viel hattest, um aktiv zu verhindern, dass du stärker auf die Fresse bekommst. Du hast nicht so viele kurze Cooldowns gehabt, die du auf den Swing Timer teilweise anpassen konntest. Oder auf den Cast Timer, der vollen Avatar hat, einen Armour Debuff, der mit

einem relativ kurzen Cast Timer kommt, sodass man sehr gut, in der Theorie zumindest, seine Active Mitigation timen kann, das immer genau dann da ab ist, wenn dieser Schlag kommt. Und so. Agro war keine an sich schwerere Mechanik beim Single Target Tanking. Beim Area of Effect (AE)-Tanking kommen wir noch zu was anderem, weil das alles ein bisschen schwieriger ist, denn AE-Tanking in Vanilla war irgendwie nie so richtig vorgesehen, so richtiges echtes AE-Tanking beim Single Target Tanking. Wozu aber die Agro-Mechaniken von früher geführt haben, ist, dass du halt so ein bisschen so Binärprobleme erzeugt hast. Entweder konnte der Tank halt Agro halten oder nicht. Das hatte unter anderem mit dem Geh des Tanks zu tun, das hatte auch mit dem Vermögen des Tanks zu tun. Woran auch immer es aber lag, der Tank war damit der Flaschenhals für den gesamten Raid. Wenn der nicht das Equipment hatte, um Agro vernünftig zu halten oder es ansonsten nicht richtig hinbekommen hat und ja, in Vanilla gab es Spieler, die selbst mit dem Drücken eine Taste überfordern waren. Ich habe Frostmage gespielt, ich darf mir erlauben, das zu sagen, denn das Frostmage hat man auch nur eine Taste gedrückt und trotzdem gab es Leute, die den halben Damage gemacht haben von anderen. Mit Frostbolt-Spam. Ich weiß nicht, ob es noch Expert-Taktiken gab außer Frostbolt. Bei mir war das so, dass Frostbolt gereicht hat. Also wir haben eine Mechanik, die nicht schwer oder komplex zu spielen ist. In der Spielweise einer Klasse, die grundsätzlich wesentlich simpler ist als heute, in Encountern, die wesentlich simpler waren als heute, eine Mechanik, die ad absurdum geführt wird oder unnötig ist, wenn es echte Tank Swaps gibt, es sei denn man redesigned komplett wie Taunt funktioniert. Denn ansonsten ist die obsolet nach dem dritten oder vierten Taunt und die ein Flaschenhals ist und ein Deckel auf den gesamten Raid Damage, weil wenn du anfängst den Tank zu out aggroen auf Dauer, hat der Raid halt ein Problem. Ich weiß noch, ich musste bei Onyxia, ich erzähle die Geschichte immer wieder, ich musste meinen Frostbolt runter skalieren, weil ich aggro gezogen habe. Ich konnte nicht mehr den höchsten Rang von Frostbolt benutzen, sondern nur noch den zweithöchsten. Das ist keine Spaßmechanik, die ist nicht cool, die fordert einen nicht, die macht das Spiel nicht besser, die macht es nicht komplexer. Die ist

hölzern, die ist unpraktisch und die geht letzten Endes eigentlich jedem auf den Sack. Wir können noch über AE-Tanking reden, beim AE-Tanken war das große Problem, dass es sowas wie Thunder Armor halt nicht AE gab, man konnte durchtappen und die Mops einzeln zandern, man hatte auch gekappten AE glaube ich beim Krieger mit Cleave, glaube ich auf drei Ziele oder so und andere Sachen, die zwar unmittelbar initial aggro gezogen haben, sowas wie Demo-Shout oder so, aber glaube ich ansonsten nicht oder kaum aggro aufgebaut haben, was es dann einfach schwierig gemacht hat. Ich finde das aktuelle Modell, wie es ist, deutlich besser. Wir können jetzt darüber streiten, ob es notwendig wäre, die erzeugte aggro eines Tanks signifikant zu verringern, sodass es leichter das realistische Szenario gäbe, dass ein Tank die aggro verliert, wenn er suboptimal Damage macht, weil im Moment erzeugt man halt aggro durch Damage und einige sagen jetzt bestimmt dann lass uns das doch machen, dann lass uns das doch so machen, dass der Tank die aggro verliert, wenn er nicht genügend Damage macht. Es gibt einen guten Grund, warum Blizzard das nicht macht, zum einen hättest du kaum eine Chance vernünftig zusammenspielen mit Leuten, die Underguild sind, wenn du einen Tank hast, der jetzt im Moment was ich 870, 880er Gear hat oder so und du irgendwie eine Mythic Indie machst, dann würde der immer die aggro verlieren, weil Mythic Indie, das können viele solo, das haben wir bei unserem Invitational gesehen, sagen wir mal ein 900er Item Level Tank in einem Raid Szenario bei einem terms of service (ToS) Normal Raid. Der würde dann halt gegen die Spieler aggro verlieren müssen, wenn ein 940er Tank in der Lage sein soll, in irgendeiner Art und Weise herausgefordert zu sein, vernünftigen Damage zu machen, um aggro zu halten. Es geht nicht anders. Du machst halt auf Item Level 900, verglichen mit 940 vielleicht die Hälfte, vielleicht ein Viertel Schaden. Also muss er in der Situation der schlecht equippte Tank die aggro verlieren, selbst wenn er perfekt spielt, damit der gut equippte Tank eine sinnvolle Challenge hat. Anders geht es nicht und das ist auch bekloppt. Oder wollt ihr das? Dass sobald ein gut gegierter Spieler im Raid da ist, du dem sagen musst, halte dich mit dem Damage zurück und sobald ein schlecht equippter Tank da ist, du sagen musst, nee, dich können wir nicht gebrauchen.

Ja, du kannst [ToS](#) grundsätzlich mitspielen. Ja, du kannst das auch so, aber du hast einfach keine Chance in deinem Equipment die aggro zu halten. Es sei denn wir überarbeiten das Gear Scaling wieder komplett. Und von daher, langer Rede kurzer Sinn, es gibt einen guten Grund, warum es aggro nicht mehr gibt. Es gibt einige Mechaniken, die gar nicht möglich wären mit dem alten aggro Konzept und alles in allem der letzte Punkt, der übrigens noch dazu käme, wäre, wenn aggro relevant wäre und wir irgendeine Möglichkeit finden würden, den 900er Tank und den 940er vielleicht zu scalen, dann würde halt immer noch die Situation entstehen, dass du nicht mehr primär der Hauptaufgabe, die du als Tank hast, nachkommen würdest, nämlich am Leben zu bleiben, sondern offensiv spielen müsstest in manchen Situationen, um eine Chance haben die aggro zu halten. Ich weiß nicht, ob das das Ziel ist, was Blizzard verfolgen will. Ich könnte mir gut vorstellen, dass es nicht das Ziel ist. Es gibt ganz ganz viele Gründe, warum diese Mechanik aus dem Spiel ist und gute Gründe und nein, nicht um das Spiel einfacher zu machen. Das Spiel ist dadurch nicht einfacher geworden, ganz im Gegenteil. Es sind sehr sehr viele Mechaniken reingekommen, die das Tanking viel komplexer machen als es früher war, viel viel herausfordernder und viel viel spaßiger. Bei mir persönlich macht es zum Beispiel viel mehr Spaß als Tank zu gucken, dass ich meinen Damage optimiere, um vielleicht bei zwei Drittel von einem [DD](#) zu sein, in guten Kämpfen sogar gleich auf mit manchen DDs, gerade im Area of Effect ([AoE](#)), wenn ich mein Prada-Team spiele, macht das viel mehr Spaß als bei 15 Prozent des Schadens oder 10 Prozent des Schadens von den Damage-Dielern zu sitzen und nur Knöpfe zu spammen, die dafür sorgen, dass ich möglichst viel aggro erzeuge. Also ich finde es gut, dass das so keine Rolle mehr spielt, auch wenn es ein Stück weit noch ein Comeback gemacht hat mit der Aphix Skittish in Mythic Plus Dungeons, aber ich bin bin sehr sehr zufrieden damit, wie die Mechanik momentan ist. Das soll es gewesen sein für heute, ich bin noch nicht annähernd fertig damit meinen Briefkasten zu leeren. Vielleicht mache ich damit morgen im nächsten Video weiter. Ich hoffe ihr hattet trotzdem Spaß in diesem Sinne. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#16: LFG ist tot.

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem neuen Video zum Thema... looking for group (LFG) ist tot. Und ist das gut? Ist das nicht gut? Ein paar Leute werden mich jetzt bestimmt darauf hinweisen, oh LFG ist doch gar nicht tot, es gibt doch noch LFG, du kannst doch noch das LFG-Tool und das looking for raid (LFR)-Tool benutzen und das stimmt. Allerdings ist LFG für relevanten Content tot. Es war früher mal so, dass man die schwierigstmöglichen Dungeons, die es im Game gab, über das LFG-Tool betreten konnte. Die schwierigstmöglichen sind jetzt Mythic+. Mythic-Plus ist nach oben offen, von daher kann man gar nicht sagen, was die höchste Schwierigkeit ist. Im Moment vermute ich, die höchste Geschaffte dürfte so Mythic-Plus 22 sein, schätze ich gerade, wo ich das Video mache. Wird natürlich auch immer wieder angepasst. Aber sagen wir einfach nur Mythic-Plus allgemein und jetzt nicht Mythic-Plus 22 größer Mythic-Plus 21 und so weiter und so fort. Darunter käme Mythic 0, nicht mal das ist über das LFG-Tool zu machen. Darunter kommt dann Heroic und darunter noch Normal. Die gehen beide über das Tool. Damit kann man Heroic und Normal noch nicht mal alle Schwierigkeiten an Dungeons im LFG-Tool machen, für die es Quests gibt. Es gibt tatsächlich auch Quests, die man auf Mythic 0 machen muss. Und zwar auf exakt Mythic 0, glaube ich sogar gibt es welche. Und Mythic-Plus geht dann nicht. Für Quests reicht das ganze aus, das Ähnliche

gilt im LFG, im LFR. Es gibt Quests, für die man halt in Normal Mode eines Raids oder höher spielen muss. Und dementsprechend gilt auch da, man kann damit nicht mal alle Quests machen, man kann sich natürlich darüber streiten, ob LFR relevant ist, weil es ja zumindest Z-Items gibt. Und natürlich gibt es auch die Theorie, dass Sachen Titan fordern können. Aber vernachlässigen wir das mal, dass Sachen War und Titan fordern können, wenn es darum geht, sich sinnvoll Equipment zu beschaffen, weil die Wahrscheinlichkeit, dass das passiert, so gering ist, dass man auch nicht sagt, ja ich kann auch Mobs umgründen auf Max-Level, in der Hoffnung, dass ein Best-in-Slot BOE droppt. Das würde ich ja auch nicht sagen, dass das eine sinnvolle Beschäftigung ist, verglichen jetzt mit sich zu gehen durch Raids oder so. Ich weiß, dass es sehr, sehr lange Zeit und eigentlich seit es das LFG-Tool gab, Menschen gab, die das als den Untergang von BOE verschrien haben, das sei so eine Katastrophe und so weiter und so fort. Die Logik dahinter ist mir meistens nicht wirklich eingeleuchtet. Also tut es bis heute nicht. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob sie das hauptsächlich deshalb meinten, weil man dorthin deportiert wurde, also die Reise weggefallen ist, oder ob sie es meinten, weil die Gruppensuche weggefallen ist. Ich weiß es nicht ganz genau, was die Spieler daran gestört hat, dass es das LFG-Tool gab. Für mich war das, ich glaube, das habe ich sogar damals in dem Random Dungeons Blog gesagt, eine der besten, bis zu dem Zeitpunkt vielleicht die beste Erfindung, vor allen Dingen was das Fünfmann-Spiel betrifft, in World of Warcraft (WoW), weil es für mich halt so war, ich wollte eine Gruppe haben, mit der ich einen Dungeon halt machen kann, ich möchte aber nicht die Mühe auf mich nehmen, im Zweier rumzuspannen, vor allen Dingen im Zweier. Das ist halt auch so total Banane. Der Gruppensuche-Channel ist eigentlich nicht der Zweier. Wir benutzen nur den Handels-Channel immer als Gruppensuche-Channel, weil sich das so eingebürgert hat. Um da irgendwelche dreizeitigen LFG-Posts zu spammen, was genau man für Anforderungen hat. Daran war jetzt nichts irgendwie persönlich und es war auch, manche haben dann geschrieben, das würde was vom role-play (RP)-Element nehmen. Also im Zweier-Gruppen-Channel ist glaube ich das RP-freiste der Welt. Vielleicht ging es ihnen auch einfach darum,

dass man zu dem Dungeon halt hingeportet wird und sich nicht auf den Weg dahin machen muss. Ob das gut oder schlecht ist. Ihr könnt vermutlich ahnen, wie ich das Ganze einschätze, dass man über das LFG-Tool nicht in Mythic 0 oder Mythic-Plus-Dungeons bekommt, wobei man die Sachen vielleicht noch trennen muss, weil Mythic 0 würde ein ähnliches Matchmaking-System ausreichen, wie das aktuelle System mit heroic (HC)-Dungeons. Wird einfach zusammengeworfen, wer in dem Fall die Item-Level-Voraussetzung erfüllt. Bei Mythic-Plus wäre das glaube ich nicht so leicht möglich und würde zu Frustration führen. Ich finde grundsätzlich so Matchmaking-Systeme und alles, was mir Zeit abnimmt, die ich dafür mit Content, in dem ich Spaß habe, verbringen kann, finde ich gut. Ich würde mir ein Matchmaking-System wünschen, also ein LFG-System wünschen für Mythic 0. Ich würde mir auch eins wünschen für Mythic-Plus. Bei Mythic-Plus glaube ich, würde man so eine Art Solo Queue-System brauchen. Also ein System, in dem man gequeued wird mit Leuten, von denen das Spiel davon ausgeht, dass sie ungefähr auf dem eigenen spielerischen Niveau liegen. Und man würde halt Punkte anhand dessen sammeln, wie viel die durchschnittliche Gruppe, mit der man spielt, besser oder schlechter performt als andere durchschnittliche Gruppen und könnte sich so ein ungefähres Bild davon machen, naja, welchen Einfluss hat dieser Spieler gerade auf das Gelingen von Dungeons. Das Gute wäre, dass dann Item-Level außen vor wäre. Natürlich korreliert Item-Level immer mit Leistung in Dungeons. Also Leute mit 940er Item-Level, DDs mit 940er Item-Level werden im Mittel deutlich mehr Damage machen als Spieler mit 910er Item-Level. Aber für den Fall, dass jemand mit 940er Item-Level sehr, sehr, sehr suboptimalen Damage machen würde, würde er halt auch nicht in entsprechend starke Gruppen gelöst werden. Ich fände ein solches System fantastisch, also ein Solo Queue-System, wo ich einfach jetzt auf den Knopf drücken könnte und würde sagen, match mich mit Mythic-Plus-Gruppen. Gegebenenfalls sogar noch sagen könnte, welche Schwierigkeiten ich maximal machen möchte oder so, damit ich jetzt halt nicht, und das könnte mir jetzt mit meinem Gear zum Beispiel passieren, damit ich nicht unbedingt mit irgendeiner 20-Plus-Progress-Gruppen gelöst werde. Also vielleicht noch mit irgendwie einer

Einschränkung, dass man nicht über einer bestimmten Höhe im Dungeon landen möchte. Jetzt gibt es Leute, die sagen halt, aber wenn ich in eine Gruppe reingelost werde, dann dass der Effekt des Gruppensuchens entfällt, finde ich in Ordnung, weil das Gruppensuchen kein Spielelement ist, kein Gameplay-Element, kein RP-Element. Man ist einfach in einem Chat-Channel und spammt. Niemand von euch würde sich beschweren, dass er in einem Shooter-Match nicht in irgendeinem Channel, in einem Lobby vorher ist und sich mit Leuten einzeln verabreden muss, einen Server zu joinen, um einen Shooter zu spielen. Darüber beschwert sich auch keiner. Also das ist glaube ich nicht das Problem. Das Problem ist, werde ich gelost und wem werde ich zugelost und dann werde ich in das Dungeon verfrachtet. Bei mir persönlich ist es so, gerade so wie die Dungeons angelegt sind, gibt es in den allermeisten Fällen in der Nähe einen Flugpunkt und dann hat man ein bisschen Reise vor sich. Für mich persönlich ist das kein spaßiges Gameplay-Element. Das kostet einfach nur Zeit. Das sorgt dafür, dass ich etwas weniger von dem machen kann, was ich gerne mache. Was aber noch viel schlimmer ist, ist, dass die Kombination aus Gruppen suche und mich zu dem Dungeon bewegen dafür sorgt, dass ich persönlich, ich persönlich, nahezu nie mit Random-Gruppen zusammenspiele. Unter anderem natürlich auch, weil ich nie weiß, was ich bekomme. Selbst ein Matchmaking-System würde nie mit 100-prozentiger Sicherheit dazu führen, dass ich genau weiß, wen ich bekomme. Aber zumindest hätte ich eine grobe Idee mit einem Matchmaking-System, dass ich halt Spieler bekomme, die ungefähr auf meinem Level spielen können, was die Dungeons betrifft, was die Schwierigkeit der Dungeons betrifft. Und auch tatsächlich in der Lage sind, das zu machen, was sie da machen wollen, ohne dass ich mir irgendwelche Profile angucken muss oder andere, also relativ unfaire Suchkriterien an den Tag legen muss, um Gruppen zu finden. Weil ein Mythic-Plus-Score-Overall ist halt schwierig und dann musst du den halt auch immer erst raussuchen und die entsprechende Seite mit den Profilen finden. Der Item-Level alleine ist nicht aussagekräftig genug. Ich fände ein Matchmaking-System klasse. Und das Problem an der Sache ist gar nicht mal, ob ich das gut finden würde oder nicht. Das Problem ist, meine Alternative ist nicht, mir die entsprechenden

Gruppen zu suchen und hinzuzufügen. Meine ganz persönliche Alternative ist, den Content dann einfach nicht zu spielen. Und das wird vielen von euch so gehen. Es wird sehr, sehr vielen von euch so gehen, die sich jetzt denken, ne, also das will ich mir nicht antun in random Gruppen. Da weißt du nicht, was für Vollspaten du hast. Es gibt kein sinniges zum Beispiel System, wonach die Leute negativ bewertet werden, wenn sie Mist bauen, zum Beispiel wenn sie lieben. Ein Matchmaking-System kann man halt so anlegen, dass man sagt, wenn jemand einen Dungeon liebt ohne ersichtlichen Grund und ohne dass die Gruppe zum Beispiel gewottet hat, das Dungeon aufzugeben, dann wird das für ihn halt mit null Punkten gewertet. Und mit null Punkten gewertet beeinflusst sein Rating. Er hat also ein Interesse daran, um weiterhin hohe Dungeonspielen zu können und sich sein Rating nicht zu versauen, dass er vernünftig spielt. Und all solche Geschichten halt. Und ich glaube, es wird vielen so gehen, die suchen sich keine random Gruppen im Zweier oder sonst wo im LFG tun und die Gruppen suche alleine. Das ist ja auch noch so ein Punkt. Wenn ich hier in den Groupfinder reingehe und versuche, eine Pre-Made-Gruppe zu finden für Dungeons, dann muss ich da die Gruppe... Ne, Moment, gar nicht wahr. Ich muss ja find a group machen. Das ist Pre-Made-Gruppe-Filter. Ohne Pre-Made-Gruppe-Filter sieht das so aus. Und jetzt sagt mir mal bitte, wie ich hier vernünftig suchen soll nach Gruppen, die ungefähr meine Spielqualität, wenn ich es jetzt mal, also ungefähr meinen Level haben und nach vielleicht noch einem speziellen Dungeon und nach einer bestimmten Schwierigkeit. Ich kann hoffen, dass die hier gelistet sind. Manchmal sind sie es nicht. Manchmal ist die Überschrift aussagekräftig, manchmal ist sie es überhaupt nicht. Ich würde halt zum Beispiel gerne alle Gruppen filtern, in denen schon ein Tank vorhanden ist. Das geht mit Pgf, also mit Pre-Made-Gruppe-Filter. Hier überhaupt eine Gruppe zu finden mit einfach nur den Basisinfos, dass ich zum Beispiel sagen kann, ich möchte jetzt nach Gruppen suchen zwischen keine Ahnung was, 10 und 17, die noch keinen Tank haben, geht halt nur mit zusätzlichen Tools. In dem Fall habe ich jetzt hier noch einen Filter angestellt gehabt, dass die Gruppe ansonsten voll sein muss, also dass nur noch der Tank fehlt. Kann man natürlich mit Pre-Made-Gruppe-Filter ausstellen. Also dieses Suchsystem, das aktuell ist,

ist zudem halt noch ein unglaubliches Hindernis, weil es den Prozess halt nicht wirklich so vereinfacht, wie man es bräuchte, um sich gute Gruppen für den Content zu suchen. Ich fände es schön und vielleicht, ich habe die Hoffnung, dass irgendjemand, irgendein Spieler selbst so eine Art Solo-Q-additional enemy (Add)-on baut. Ich weiß, dass es so etwas wie raider.Raider.IO (IO)-Score gibt, der ausgelesen wird. Es gibt im Moment einen Add-on, das jeden Tag aktualisiert wird, den aktuellen raider.IO-Score, also den Mythic-Plus-Score von Spielern ausliest und anzeigt. Das ist schon mal eine kleine Hilfe. Ich gebe die Hoffnung nicht auf, dass es so eine Art Q-System gibt über den Group-Finder in Form eines Tools, also eines Add-ons, das jemand programmiert. Wer weiß, vielleicht passiert das. Wenn ja, würde ich es euch zeigen und würde es mir auf jeden Fall angucken und benutzen. Und vielleicht hätte es auch irgendwelche Nachteile, die so groß wären, dass es nicht lohnt zu benutzen. Aber die Idee oder den grundlegenden Wunsch hätte ich so oder so zumindest aber mal definitiv einfach ein Gruppensuchesystem für Mythic 0. Weil da macht es dann überhaupt keinen Sinn, dass es das nicht gibt. Das gab es früher für HC-Dungeons, die bedeutend schwerer waren als die aktuellen Mythic-Plus-Dungeons. Das kann also nicht das Argument sein, dass der Content so schwer ist für das Gruppensuchetool. Es gibt keinen sinnigen Grund aus meiner Sicht, warum es das nicht geben sollte. Also diejenigen, die sich beschwert haben, dass Dungeon-Finder das schlimmste Tool seit der Erfindung von WoW ist, die sollten eigentlich jetzt glücklich sein, weil Dungeon-Finder für relevanten Content nicht mehr existiert. Gibt es nicht mehr. Du kannst halt Dungeon-Finder im irrelevanten Low-Level-Content machen, beziehungsweise im irrelevanten, das ist nicht mal Low-Level, Low-Gear-Content. Da geht es noch. Aber für alles, was relevant ist, nicht. Wundert mich ein bisschen, dass ich noch keine Postings gesehen habe. Yay, Gott sei Dank. Von der früher war alles besser Fraktion. Aber das widerspricht, glaube ich, dem Konzept der früher war alles besser Fraktion. Denn die eigentliche Kritik liegt vermutlich gar nicht daran, ob der Dungeon-Finder gut oder schlecht war, sondern einfach nur daran, dass es den früher nicht gab. Und dementsprechend, auch wenn es heute ein besseres System gäbe, wie komme

ich denn hier hoch, egal wie das aussieht, kann man nicht sagen, dass dem so ist, weil man dann ja seine Geschichte verlieren würde, oder komme ich hier hoch, wenn man seine Geschichte verlieren würde, dass eigentlich alles immer schlimmer geworden ist, seit Vanilla, seit BC, wann auch immer. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, es wird irgendwann ein LFG-Tool geben. Wenn ihr möchtet, hören wir uns morgen wieder. Oder eventuell noch heute Abend, oder sehr wahrscheinlich heute Abend, wenn ihr möchtet, zumindest, wir müssen noch einen HC-Raid zu Ende bringen, ist es aber heute auch DFB-Pokal und einiges davon möchte ich ganz gerne gucken. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#17: Ist doch nur ein Spiel!

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema ist hier nur ein Spiel. Ich erzähle euch erstmal eine Geschichte die mir vor ein paar Tagen passiert ist im Gruppentool, in der Mythic Plus Gruppe. Ich war so gegen 2 Uhr nachts oder so dachte ich mir, eigentlich könntest du auch mal random Mythic Gruppe spielen. Ich habe gesehen eine Mythic Plus 15 Gruppe sucht einen Tank für Vault of the Wardens. Vault of the Wardens ist jetzt kein Dungeon auf plus 15 das so extrem schwer wäre, dass ich das nicht auch mit einer random Gruppe probieren würde. Oder mir zumindest zu dem Zeitpunkt gedacht habe, das könnte ich auch mit einer random Gruppe durchaus probieren, das könnte man durchaus schaffen. Also habe ich mich gemeldet und auch wenn die eigentlich wohl etwas höhere Anforderungen hatten, die wollten irgendwie 2000er Mythic Plus Score, ich habe noch nicht viel Mythic Plus Score gepusht, hatte nur 1800, aber relativ gutes Gier und dann haben die sich wohl gedacht naja gut versuchen wir es mal laden den mal ein. Es ging relativ schnell los, einer von den Spielern war am Anfang noch kurz AFK, aber nicht wirklich störend lange. Die haben vermutlich eine Weile gewartet bis sie einen Tank gefunden haben, der ihren Anforderungen entsprochen hat. Wir haben losgedeckt und der Rogue erzählt mir halt welche Gruppe mich pullen soll. Ich habe mir dabei nichts weiter gedacht, also man sollte einen ja auch nicht, und ich dachte mir jetzt fasst du

das nicht als Klugscheißen oder Kritik auf nach dem Motto du throttle Tank, ich muss dir erklären wie man pullt, sondern einfach nur als gut gemeinte Ratschlag und ich so jo alles klar, ersten beiden Gruppen und danach den Miniboss, das war in der Fortified Woche und der erste Miniboss ist ziemlich zäh und eine ziemlich zähe Herausforderung. Oder die mache ich jetzt gerade nicht die Quest, weil die ein bisschen Konzentration, obwohl die braucht überhaupt nicht Konzentration, aber die sind gut. Wir machen das also und ich stelle fest, vielleicht habe ich es unterschätzt, zwar noch Teaming, aber ich muss schon so 100 Prozent konzentriert spielen, weil zumindest das war mein Gefühl, nicht so viel Heilung reinkommt wie ich es gerne hätte und ich doch sehr sehr viel machen muss um wirklich selber zu überleben. Aber ich konnte zu dem Zeitpunkt nicht ganz beurteilen ob das eher an meiner etwas aggressiven Spielweise lag oder ob es daran lag, dass der Heiler wenig geheilt hat oder ein bisschen zu wenig geheilt hat. Wir haben das gemacht, wir haben den Miniboss gemacht, dann kommt ein relativ großer Pull vor einer Doppeltüre, die zu dem Zeitpunkt doch, die ist gerade auf, weil die durch den Miniboss geöffnet wird. Auch das war ein sehr sehr knackiger Pull, wo ich ziemlich alles an Cooldowns ziehen musste, was ich brauchte. Haben es aber geschafft, haben das überlebt, pullen den nächsten Kram, gehen zum ersten Boss, beim ersten Boss, den schaffen wir, da der Heiler stirbt zwischendurch. Der Rogue sagt mir, ich soll den Heiler resten, ich rest den Heiler, was ich ohnehin gemacht hätte, obwohl ich glaube der hätte auch aufstehen können zu dem Zeitpunkt, egal. Auf jeden Fall Heiler war tot, aber wir als Gruppe haben den Boss geschafft. Wir machen weiter, ich frag noch nach, wie wollen wir den nächsten Boss spielen? Denn der nächste Boss, der geht zu so vier unterschiedlichen Toren hin und je nachdem was das für Tore sind, es ist sehr sehr unangenehm den zu spielen, man kann selber hinten in der Nische stehen bleiben und den rankommen lassen und den rankommen lassen oder aber man läuft ihm nach und dann habe ich gefragt, wollen wir nachlaufen oder rankommen lassen, weil das müssen wir früher entscheiden, vorher entscheiden und alle gleich machen. Und der Rogue hatte anfangs noch gesagt, wir sollen ihm nachlaufen, dann sagt er vor dem Pull, wir sollen ihn rankommen lassen,

haben wir gemacht. Christa stirbt wieder, Heiler stirbt wieder. Alles nicht so schlimm, wir haben es wieder überlebt. Ähnliches Spielchen, es geht weiter zum nächsten Boss. Auch da stirbt der Heiler wieder, wir schaffen aber den Boss und alles geht gut. Und der Rogue sagte irgendwas nörgeliges, aber nicht so mega schlimm, es ist irgendwas in Richtung, also sowas Richtung Learn to Play oder so zum Heiler, er hat ihn jetzt, es ist sehr unhöflich, er ging mir halt auch mit seinem ganzen Gerede zwischendurch, was ich pullen soll und so, eher so ein bisschen auf den Sack und seinen Anweisungen, Rest den Heiler und so, ging er mir so ein bisschen auf den Sack, aber es war halt nicht so ultra wild. Heiler nörgelt zurück, dann pullt die Gruppe ohne mich einen Mini-Boss nach dem nächsten Boss und die Mini-Boss auf Fortified hauen richtig rein. Und zwar der Mini-Boss mit den Meteoren. Wir kriegen Quaking, alle kriegen gut Schaden ab, danach kommt der Meteor, die ganze Gruppe rennt auseinander, anstatt den Meteor auf mir, den ich bekomme, abzusopen. Wir sterben alle. Nicht weiter schlimm, ich wusste, ich kann da nicht extrem viel machen, die Gruppe hätte halt rangemustet, um den Meteor zu soken. Und ich wollte so kurz vor Ende des Dungeons auch nicht unbedingt die Bubble benutzen, also ne Bubble-Torn-Bubble-Cancel-Geschichte, weil der Kill eh nicht wichtig war für uns. Egal, also wir machen weiter, stehen alle wieder auf, laufen runter bis zum allerletzten Boss, haben noch 12 Minuten auf der Uhr für ein 15er-Dungeon und nur noch einen Boss. Also aus meiner Sicht irgendwie alles cool, alles prima, sieht so aus, als wären wir das schaffen, schön, habe ich auch einen 15er geschafft. Priester und ein anderer Spieler, ich glaube einen Jäger, verlassen die Gruppe, lieven einfach. Und der Priester schreibt mich dann an, dass der Rogue irgendwie ein blöd Mann geworden sein wird, dass er deswegen die Gruppe verlassen hat. Ich so, ja, fand ich auch, aber was kann ich dafür? Also du bestrafst mich und den Rest der Gruppe dafür, dass ein Spieler ein blöd Mann ist. Warum machst du nicht den Run zu Ende und sagst ihm das nachher? Also er hat sich quasi selbst in den Fuß geschossen und der ganzen anderen Gruppe nur um diesen Schurken zu bestrafen. Und er so, ja was, was, was spielst du auch mit Leuten von Kazak zusammen, von dem Server? Und dann dachte ich mir um Gottes Willen, ja jetzt gibt's wieder diesen, diesen

Blödsinn, dass es am Server lag oder so. Ich so, aber du warst doch in der selben Gruppe, du bist doch in die selbe Gruppe gejoint. Trotzdem, warum investest du Spieler aus Kazak? Ich so, Kollege, ich hab den nicht invited. Ich bin als letzter in die Gruppe gejoint, in der du schon drin warst und der andere Spieler. War ja nicht dein Key. Ich so, ja das ist richtig, das war nicht mein Key, aber was spielst du für eine Rolle, was ist ein Key, das war? Also die Keys werden nur noch depleted, ob das ein Miner oder ein anderer Key ist, spielt dir überhaupt keine Rolle. Es war meine Zeit. Und dann sagte er, ja du findest ja sicher auch eine neue Gruppe, ist ja nicht so schwer. Und ich war halt die ganze Zeit, ich musste ein bisschen so, also alles, es war alles auf Englisch, musste die ganze Zeit so ein bisschen mich zurückhalten, um kein Schimpfwort zu benutzen, weil ich befürchtet hab, wenn ich jetzt sowas sage wie, dann verlass doch nicht die verflixte Gruppe, dass ich dann reported werde und ne Pause machen muss. Also hab ich ihnen nur gesagt, er soll sich gehackt legen und hab ihn ignoriert und war total sickig. Und die Geschichte an sich ist jetzt gar nicht mal das wilde, dass es total bescheuert ist, ne Gruppe zu bestrafen, wenn man den einzeln bestrafen ist, ist eine Sache, dass man das hätte zu Ende spielen können auch und so weiter und so fort. Das worüber ich mich geärgert habe, ist, dass ich Zeit verschwendet hab. Und, oh jetzt hab ich, ach ich hab das falsche Ding jetzt angewählt, moment ich muss blau und rot machen. Und ich weiß, dass es einige gibt, die dann sagen werden, reg dich doch nicht auf, ist doch nur ein Spiel. Und die Sache ist die, es ist doch völlig egal, ob es ein Spiel ist oder nicht, es geht darum, dass ich gerade ne halbe Stunde oder wie lange auch immer dieser Run gedauert hat, meiner Zeit verschwendet habe, weil, was hab ich jetzt gemacht? Warum bin ich jetzt auch orange? What? Ne halbe Stunde meiner Zeit verschwendet habe, nur weil ein Spieler sich dazu entschieden hat, diese Gruppe quasi aufzulösen. Völlig nicht notwendigerweise, ne. Es war nicht so, als ob wir die Gruppe jetzt auflösen mussten oder weil ihm irgendwas zeitig dazwischen gekommen war. Einfach nur so. Und da denke ich mir, bei allen anderen Dingen würde man nicht so reagieren. Achso, ich muss diese Kiste aufmachen, ich war gerade durch, ich bin zum Balkon gegangen. Wenn du dich mit jemandem in der Stadt verabredest und sagst, ja ich bin um 7 Uhr an

der Kneipe oder an der Bushaltestelle und du bist erst um halb acht da, da wirst du doch auch nicht sagen, reg dich nicht auf, war doch nur eine Bushaltestelle. Du wirst dir doch auch denken, ich kann verstehen, wenn er sauer ist, er hat halt einfach eine halbe Stunde auf mich gewartet. Und wir reden gar nicht davon, welchen Stellenwert ein Spiel einnimmt, dass irgendwie das Spiel selber wichtig wäre. Davon will ich gar nicht sagen, darüber will ich gar nicht reden, ob Spieler ein Recht haben, frustriert oder erbost zu sein, wenn irgendwas im Spiel nicht so läuft, wie sie möchten. Diesen Kuchen wollen wir gar nicht anschreien, es geht nur darum, diese Logik, reg dich nicht auf, ist doch nur ein Spiel. Wir hatten den Fall, ich glaube, das war eine Anlassgelt und Overgelt Folge, wo es darum ging, dass ich sauer bin, also nicht sauer bin, aber dass ich es halt nicht cool finde, wenn man sich zu einem Raid verabredet und Leute da nicht kommen und nicht absagen. Oder auch jetzt aktuell in Mythic Plus Gruppen. Wir machen jeden Freitag eine Mythic Plus Gruppe und manchmal sind Leute halt einfach unangemeldet nicht da oder wenn man sie invoitet will, kommt, ach nee geht grad nicht, mach grad was anderes. Es ist nicht schlimm, was anderes zu machen. World of Warcraft (WoW) hat keine extrem hohe Priorität, es ist schon gar nicht schlimm, am allerwenigsten irgendwas anderes in real life zu machen. Überhaupt nicht, das ist nicht mein Problem, aber in dem Fall vier Leute, die sich einen Abend frei halten, nicht Bescheid zu sagen oder 18, 19, 20 Leute, je nachdem wie viele Leute es im Raid sind, nicht Bescheid zu sagen und deren Zeit zu verschwenden, das ist der schlimme Teil. Also von daher für den Fall, dass ihr jemals zu den Leuten gehört habt, die sagen reg dich nicht auf, ist ja nur ein Spiel, das vielleicht nur als Anregung. In vielen Fällen, wenn sich Leute aufregen, geht es ihnen nicht um das Spiel selber, sondern zum Beispiel um sowas wie Zeit, die man für irgendwas verwendet hat, in dem Fall halt für ein Spiel oder für eine Aktion im Spiel und vielleicht habt ihr dann mehr Verständnis, weil um anderes Beispiel zu nennen, wenn jemand jetzt ein ganz aufwändiges, keine Ahnung, was, ein ganz aufwändiges Sandburg oder so baut und braucht er für eine Stunde und ihr tretet die kaputt und sagt mir, reg dich nicht auf, war doch nur ein Sandburg, dann geht es eben auch nicht darum, dass das Sandburg so wichtig war, sondern dass er

eine Stunde dafür gebraucht hat, um das aufzubauen. Also ist doch nur ein Spiel, ist meiner unwaßgeblichen Meinung nach, in ganz ganz vielen Fällen eine sehr sehr schlechte Denkweise und falls ihr die in den Tag gelegt habt, dann solltet ihr sie vielleicht mal überdenken. Und um das auch abzuschließen, wo ich es halt nicht legitim finde, ist, wenn jetzt Leute sich tierisch darüber aufregen, dass irgendjemand anderes in der Loot-Prioritätenliste etwas höher steht als sie. Denn in dem Fall denke ich, ist doch nur ein Spiel, ist ein legitimes Argument. Weil es da nur darum geht, Spieler A und Spieler B möchten ja ein bestimmtes Item im Spiel haben, beide haben mehr oder weniger das gleiche Recht darauf und beide haben die gleiche Zeit dafür investiert. In dem Fall finde ich es legitim zu sagen, chill mal, das ist nur ein Spiel, aber nicht wenn es um etwas geht, wo jemand einen Großteil seiner Zeit oder einen Großteil seines Abends oder sogar einen freien Tag oder freien Abend investiert und ihr ihn sitzen lasst. Das finde ich nicht cool. In diesem Sinne hören wir uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder im Stream. Am Wochenende werden wir aller Wahrscheinlichkeit nach den fünften BDI ausspielen, Valous Dungeon Invitational in der Variante, zwei Spieler mit Hick Plus. Falls ihr da mitmachen wollt, dann haltet euch den Tag schon mal frei. Sofern mir da nichts mehr dazwischen kommt, ich weiß noch nicht, welchen Preis wir uns ausloben werden, weil ich bisher keinen externen Sponsor gefunden habe, aber wenn nicht, finde ich halt zumindest irgendwie ein **WoW**-Token für jeden der beiden Gewinner. In diesem Sinne wünsche ich euch was, machts gut und tschüss, euer Onkel Barlow.

#18: Microtransactions

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Microtransactions. Vielleicht ganz kurz zur Erklärung für diejenigen denen das gar nicht sagt was eigentlich mit Microtransactions gemeint ist. Damit ist gemeint dass man für echt Geld virtuelle Güter kauft, so das mal die vereinfachte Erklärung davon. Im Prinzip kann man jetzt sagen aber ein virtuelles Gut ist ja eigentlich auch ein Spiel, ein Computerspiel, ist also nicht auch der Kauf eines Spiels eine Microtransactions. Das ist damit nicht gemeint. Damit gemeint ist sowas wie sich ein Schwert in-game kaufen zu können, sich ein XP-Boost in-game kaufen zu können, sich was kosmetisches in-game kaufen zu können, ein Pad, ein Mount, Flügelchen und so weiter und so fort. So in diese Richtung gehen halt wenn wir bei World of Warcraft (**WoW**) bleiben Microtransactions. Damit ist auch gemeint sich Dinge über Battle.net gut haben und damit letzten Endes für Gold zu kaufen. Weil für euch das ganze zwar bedeutet wenn es über Battle.net gut haben geht, dass ihr es möglicherweise mit Gold bezahlt habt. Da dieses Gold aber von jemand anderem für echt Geld gekauft wurde ist das auch eine Microtransaction. Charakter-Transfers und so ein Kram zählen auch dazu bei **WoW**. So jetzt die allgemeine Frage ist das gut, ist das schlecht, wollen wir das, wollen wir das mehr oder wollen wir das weniger haben? Grundsätzlich ist es mal so dass gerade im Bereich der Mobile Games die natürlich andere Spiele sind, also die haben andere Spieltiefe und so weiter und so fort, da ist es durchaus

vom Game Design her bestimmt an der einen oder anderen Stelle wesentlich leichter möglich Microtransactions einzupflegen. Zumal so ein Spiel auch viel weniger Entwicklungskosten hat als irgendwie so ein World of Warcraft als Beispiel. Bei Mobile Games ist es so, dass die Spiele mit Microtransactions die free to play sind bei weitem die kostenpflichtigen Spiele abgelöst haben. Das finde ich persönlich faszinierend, dass man deutlich mehr Umsatz mit etwas macht was gratis ist, wo die Leute nur optional bezahlen können, aber nicht müssen. Dazu kann und muss man sagen, dass es auch Mischformen gibt. Es gibt Formen von Spielen die nominell free to play sind, also kostenlos, bei denen Microtransactions aber mehr oder weniger essentiell sind um das Spiel spielen zu können. Damit ist es ein sogenanntes pay to win Spiel. Also wenn ich ein Spiel habe, wo ich was ich zwar ganz normal spielen kann, aber wenn ich mir die Flasche des Superschadens kaufe, mache ich für einen Tag lang zehnfachen Schaden, dann ist das ein pay to win Spiel, weil es natürlich nahezu essentiell ist, dass man das zum Spielen benutzt und wenn man es benutzt ist man signifikant stärker. Diese Art von Microtransactions gibt es bei WoW nicht. Also WoW ist kein pay to win Spiel. Ich glaube auch, ich würde sagen, dass es praktisch völlig unmöglich ist, dass WoW das jemals werden wird. Bevor wir ein bisschen weiter darauf eingehen, welche Art von Microtransactions es bei WoW gibt, geben kann und auch geben sollte, vielleicht noch mal kurz einen Sprung zurück. Glaube ich oder glauben wir, und das ist ja auch eine ganz interessante Frage, dass WoW jemals zum Beispiel ein free to play Spiel werden könnte. Jetzt werden einige von euch sagen, naja wenn ich in game genügend Währung generiere, ist WoW ja schon ein free to play Spiel. Und ein Stück weit muss ich da Recht geben. Also für viele von uns ist es möglich mit ganz normaler, das normal setze ich jetzt immer mal in Anführungszeichen, aber wenn sie das Spiel so spielen, wie sie es schon immer gespielt haben, nicht mehr für neue Expansions zahlen zu müssen und nicht mehr für den keine monatliche Gebühr mehr zahlen zu müssen. Also auch wenn nominell World of Warcraft weder free to play ist, also nicht free to play ist und eine monatliche Gebühr hat, kann man beides, in Klammern legal, umgehen. Die Frage ist, ob ich mir vorstellen kann oder ob wir uns vorstellen

können, dass irgendwann **WoW** nur mit Microtransactions finanziert wird, also nur mit dem Freiwilligen bezahlen von Leuten für irgendwelche Arten von Content. Und ich muss sagen, mich wundert ehrlich gesagt, dass das nicht schon lange so ist. Ein Beispiel und etwas wo **WoW** noch sehr sehr sehr sehr moderat rangeht, ist kosmetischer Content. Unter kosmetischen Content zähle ich jetzt nicht nur Dinge, die den Look des Charakters verändern, in irgendeiner Art und Weise, sondern eben auch so was wie Mounts und Pets. Es gibt beides im Shop. Ich habe auch einige Shop Pets und Shop Mounts schon verlost. Es gibt auch glaube ich sogar das eine oder andere Transmog im Shop, aber im Großen und Ganzen, wenn man das mit anderen Spielen vergleicht, wo es halt tonnenweise Skins, in dem Fall halt für irgendwelche Helden gibt oder andere. Dann ist das doch bei **WoW** sehr sehr gemäßigt. Ich nehme an Blizzard hat sich sehr sehr genau Gedanken darüber gemacht, was funktionieren könnte und nicht funktionieren kann. Ich kann trotzdem nur das Beispiel von mir nennen. Ich bin jemand, der nicht extrem Wert legt auf Optik und so weiter und so fort und trotzdem habe ich in Diablo, in dem Spiel, was ich viel viel weniger spiele als World of Warcraft, mir Flügelchen gekauft. Nicht als Microtransaction, sondern in dem ich Overwatch gekauft habe. Ich habe eine Special Edition, ich weiß nicht ob die Special Edition hieß, aber ich habe eine Edition von Overwatch gekauft, nur damit ich Flügelchen in Diablo haben konnte. Und Overwatch war jetzt nicht billig, ich weiß gar nicht mal was es damals war, 40, 50, 60 und das war noch nicht mit Battle.net Guthaben, sondern wirklich. Mit Battle.net Guthaben hätte ich jetzt weniger darüber nachgedacht, weil ihr ja wisst, dass ich sehr sehr viel Gold immer mache, regelmäßig mache auch immer meine Streams mit TradeSkillMaster (**TSM**). Bei Gold hätte mich das noch viel weniger gewohnt, aber das war schon echtes Geld, nur für die Flügelchen. Also es gibt mit Sicherheit Menschen, die bereit sind eine Menge Geld für kosmetische Dinge zu bezahlen. Wenn wir uns angucken, dass es Items gibt, die auch über eBay gehandelt werden, die teilweise in einen Bereich, in einem Gegenwertbereich von Hunderten, wenn nicht tausend Euro gehen. So ein Spektraltiger, der über Gold Cap gehandelt wird, wäre eines der Beispiele davon. Es gibt Items, die soweit ich weiß auch

für über 15 bis 20 Millionen gehandelt werden und dann haben wir noch gar nicht mit Accounts angefangen, was ja dann nicht mehr in den legalen Bereich, also in den Terms of Service entsprechenden Bereich geht, aber mit Accounts angefangen, die bestimmte Dinge haben, die überhaupt nicht mehr zu holen sind im Spiel. So was wie den Scarab Lord Titel und das entsprechende Mount, was es ja alles nicht mehr gibt, die so selten sind heutzutage, dass ich gar nicht wissen möchte, was manche Spieler bereit werden für einen solchen Account zu bezahlen. Finden wir das grundsätzlich gut oder schlecht, dass es Microtons Action gibt, möchten wir davon mehr oder weniger haben. Wenn es nach mir geht, mehr, mehr, mehr, mehr und noch mal mehr. Gerade dann, wenn es den kosmetischen Bereich betrifft, denn damit verlieren wir nichts, aber wir gewinnen alle was als Spieler. Wenn wir die Sachen unbedingt haben wollen, weil wir sie toll und schön finden, dann können wir dafür Geld ausgeben, aber wir müssen es nicht, um dieses Spiel zu spielen. Umgekehrt heißt es aber auch, dass das, wofür wir normalerweise Geld zahlen, nämlich für die Entwicklung des Spiels, für das Bereithalten der Server und so weiter und so fort von Leuten, Geld bezahlt wird, dass uns nicht aus der Tasche gezogen wird. Es gibt die einen oder anderen, die jetzt sagen, das sorgt nur dafür, dass Blizzard mehr Geld verdient, das tut es, potentiell zumindest, nur verdient Blizzard umso mehr Geld, umso mehr Leute Interesse daran haben, ein Spiel zu spielen und dafür ist es notwendig, das Spiel nach und nach auch immer besser zu machen und neue Inhalte reinzubringen. Kurzum, es schadet uns nichts, wenn sie Geld machen, weil im Zuge dessen, dass sie Geld machen, sie das Spiel auch besser machen müssen, was uns hilft. In den allermeisten Fällen. Jetzt werden wir aber zu einem Punkt kommen, den einige von euch ansprechen und sagen, besteht denn aber nicht das Risiko, dass Inhalte für Geld eingeführt werden, die schlecht sind. Ein Beispiel, was gerne genannt wird, ist das Kaufen von einem Levelboost für Geld. Denn das ist nicht mehr ein kosmetischer Inhalt, sondern das ist Gameplay-Inhalt. Also warum kann man für Geld ein Level abkaufen, warum kann man für Geld Gold kaufen? So beim Gold kaufen ist es insofern erstmal relativ leicht erklärt. Dieses Gold kommt von Spielern und nicht von Blizzard und das ist wichtig. Warum ist das wichtig? Das ist wichtig,

weil es oh jetzt, ich hatte eine Narua-Gruppe aufmachen wollen. Jetzt habe ich das verkackt, kann ich den nochmal aufmachen? Das ist deshalb wichtig, weil es damit nicht für die Inflation sorgt. Wenn Spieler von Blizzard Geld kaufen würden, würde das bedeuten, dass dieses Geld aus dem Nichts erzeugt wird. Wenn es aus dem Nichts erzeugt wird, heißt es, dass mehr Geld da ist. Das mehr Geld da ist, bedeutet eine noch stärkere Inflation als die ohnehin bereits vorhandene. Deswegen ist es extrem wichtig, dass dieser Handel zumindest nominell keiner ist, bei dem ihr von Blizzard Geld kauft, sondern Spieler von Spielern Geld kauft. Und damit wird auch relativ schnell klar, warum man damit überhaupt kein Problem haben sollte. Man kann kein Geld kaufen, weil man damit überhaupt kein Problem haben sollte. Weil es nichts verschlechtert, aber einen sehr wichtigen Teil verbessert. Der Teil, den es verbessert, ist nämlich, dass es weniger lukrativ macht, von anderen Quellen Gold zu kaufen. Denn das ist ein Markt dafür da, ist es klar. Seit Vanilla kaufen Leute sich von irgendwem für echtes Geld Gold. Das machen sie in den allermeisten Fällen, haben sie in der Vergangenheit von diversen Goldsellern gemacht. Nun finde ich das moralisch, ist es mir erstmal völlig egal. Das will ich jetzt nicht werten mit den Goldsellern. Da habe ich schon in einem anderen Video darüber gesprochen. Aber es birgt einige Risiken und es sorgt halt dafür, dass ein hoher Anreiz geschaffen wird für Spieler Dinge zu tun, die nicht im Rahmen des Erlaubten sind im Spiel, weil es so lukrativ ist, dass sie damit echtes Geld verdienen können. Und das unterbindet man. Das macht man weitaus weniger lohnenswert für diejenigen, die Gold verkaufen wollen. Und damit baut man, baut nicht wirklich einen Cheatschutz ein. Leute cheaten immer noch, aber man macht es wesentlich unlukrativer, dass Leute Gold bei Goldfarmern kaufen und alles, was damit dazu gehört. Alle möglichen Betrügereien, die potenziell passieren können. Alle möglichen Exploits, die von Leuten, die Farmen genutzt werden, weil sie wissen, dass es zu lukrativ ist und so weiter. Von daher genialer Schachzug aus diesen zwei Gründen alleine schon, dass man Gold vom Blizzard kaufen kann. Eine unglaublich schlaue Idee und sehr, sehr gut, dass es existiert und für alle von Vorteil. Jetzt die Frage, was ist mit Leveln? Level kaufen? Ist ja alles so easy und so weiter und so fort. Nicht Max Level zu sein, ist für viele Spieler sehr

frustrierend. Für viele Spieler ist es so, mich eingeschlossen, wenn eine neue Expansion rauskommt, geht es mir nur darum, möglichst schnell auf Max Level zu sein. Für mich macht nur das Endgame Spaß. Würde ich wissen, dass ich nicht in Ansatzweise endlich als Max Level erreichen kann, vor allem, wenn ich nicht die Zeit dazu hätte, und die habe ich ja, weil ich den Content streamen kann und alles, würde ich möglicherweise das Spiel nicht mehr spielen, weil ich mir denke, das ist mir nicht wert. Von daher ein Levelboost kaufen zu können, hilft mit Sicherheit den ein oder anderen Spieler zu erzeugen, zu spielen oder im Spiel also neu anzufangen oder weiterhin dabei zu bleiben. Aber auch hier gilt, Leveln ist ja letzten Endes eher so ein Grind Content. Klar, wenn man das erste Mal levelt, macht einem das vielleicht extrem Spaß, aber für die meisten von uns ist es doch eher so ein relativ mechanisches, ich arbeite die Quests ab oder ich spam Dungeons und bin einfach froh, wenn ich dann schnell den entsprechenden Level habe. Grind Content ist immer anfällig für Bots. Alles was spielerisch wenig anspruchsvoll ist, aber auch wenig Spaß macht, aber viel Zeit kostet, ist etwas, wo sich Bots quasi drum prügeln und Bot-Programmierer drum prügeln, das zu lösen, weil es unglaublich lukrativ ist für die Leute sich zu sagen, hör mal, ich möchte gerne Max Level sein, ich habe keinen Bock zu leveln, das macht mir überhaupt keinen Spaß, also botte ich. Und dann wird halt auch klar, warum auch in dem Punkt ich sagen muss, ja diesen Levelboost kaufen zu können ist gut. Der ist so teuer, dass er keine, für mich zumindest, mit was ist er 50, 60 Euro, dass er für mich in den meisten Fällen keine ernsthafte Alternative ist. Klar, die Boosts, die ich bekommen habe über die Expansion, den Kauf der Expansion und so, die habe ich genutzt, aber für mich ist er so teuer, dass ich keinen Charakter boosten würde, nur um einen auf Max Level zu haben, dann würde ich halt eher gucken, habe ich irgendwo noch einen Twink im 70er, 80er, 90er, 100er Bereich auf einem anderen Server, würde den transferieren und dann leveln. Und von daher ist der Teil für mich auch okay. Wie die Zukunft aussieht ist schwer zu sagen, aber eines kann ich euch sagen, ich gehe mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit davon aus, dass sowas wie sich Legendaries oder Epics oder sowas kaufen können für echt Geld nie kommen wird. Zum

einen wird das beschrieben seit, glaube ich, Burning Crusade, als zum ersten Mal irgendwas an Micro-Anton's Actions kam oder war das in Wrath of the Lich King (WotLK)? Ich weiß es gar nicht genau, wo die Leute beschrien haben, dann wird man ja bald das und das machen können. Ne, aus den gerade genannten Gründen, also wir haben gerade relativ klar umrissen, was Blizzard's Intention ist und was möglich ist. Kosmetische Sachen, ja. Sachen, die in irgendeiner Art und Weise alternativ gebotet werden oder von Leuten übernommen werden, also Goldkauf ist ja technisch gesehen, nicht unmittelbar boten, von anderen Leuten über übernommen wird, die nicht gerne gesehen sind. So ein Problem, also einzudämmen helfen, ja. Endgame-Content und qualitativ hochwertigen Content zu ersetzen durch Micro-Transaction, glaube ich nicht. Und auch da muss man sagen, wäre das, also es ist vermutlich etwas, was ich einfach nicht rechnen würde. Denn wäre dem so, dass man sich jetzt das höchste Tier-Set und alle Legendaries für Gold kaufen würde, für Geld kaufen würde, glaube ich würden extrem viele Spieler die Motivation verlieren und das sind Spieler, die Umsatz generieren für Blizzard. Also ich glaube, es würde sich nicht ergreifen, überhaupt nicht rechnen. Und es gibt ja ganz ganz viele Spiele, wo das so ist, dass Pay2Win sich eben nicht rechnet. So sehr man glauben würde, dass es das tut, so sehr tut es das nicht, weil das Spiel für die Nichtbezahlenden so unattraktiv wird dann. Das ist also mein Ausblick. Ich gehe davon aus und eigentlich muss ich sagen, ich hoffe, dass es in Zukunft noch mehr Micro-Transactions geben wird. Wobei ich mit dem Zwischenschritt der Micro-Transactions, nämlich dass man Battle.net-Guthaben für Gold kaufen kann, schon sehr zufrieden sind bin. Ich gehe davon aus, dass es mehr geben wird und ich hoffe, dass es mehr geben wird und warum habe ich euch erklärt. In diesem Sinne sage ich, ich hoffe ihr hattet Spaß. Wenn ihr möchtet, sehen wir uns, hören wir uns heute Abend wieder. Heute Abend weiß ich noch nicht genau, was ich streamen werde, ich habe auf jeden Fall vor zu streamen. Das immer unter dem Vorbehalt, wenn mir irgendwas dazwischenkommt, kann das gut sein. Bei zwei Hunden, von denen einer, nee beide sogar in den letzten Tagen krank waren, kann es immer mal sein, dass mir was dazwischenkommt. Aber ansonsten sehen und hören wir

uns, wenn ihr möchtet, heute Abend wieder, alternativ am Morgen gegen Vormittag oder Mittag im Stream. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow und abschließend, das sage ich bisher noch nicht, vielleicht muss ich das mal tun. Wenn euch der ganze Spaß gefallen hat, dann freue ich mich super mega riesig, nicht nur darüber, dass ihr zugeschaut habt, sondern wenn ihr einen kleinen Daumen nach oben hinterlasst, tschö, machts gut, tschüss.

#19: Heute ist alles so einfach!

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen. Hier ist Barlow mit einem neuen Video zum Thema Heute ist alles so einfach. Hört man gelegentlich? Erstmal müssen wir uns mal fragen, also, okay, die allererste Frage ist, wenn jemand kritisiert, dass heute die Sachen so einfach ist, glauben wir, dass schwer besser ist notwendigerweise? Also wir tun halt oft so, wenn wir sagen, Moment, das ist gar nicht alles so einfach, okay, darüber können wir gleich noch diskutieren, aber ist schwer notwendigerweise besser? Und ehrlich gesagt, schon da habe ich die Schwierigkeit zu sagen, glaube ich, lässt sich gar nicht so universell sagen. Also wenn Inhalte so einfach und so trivial werden, dass sie komplett anspruchslos sind, dann ist vielleicht schwer besser. Aber es gibt ja auch Menschen, die glauben, dass je schwerer, desto besser gilt. Und dann gilt halt die Frage, naja, was also was macht für uns Schwierigkeit aus, irgendetwas in-game nicht schaffen zu können? Es gibt viele Möglichkeiten, das zu erreichen. Mal ein Beispiel, gerade mit schlechtem Gier, die Tank-Challenge. Ich habe die jetzt auf zwei Charakteren gemacht. Die ist schwer zu schaffen gewesen. Also man brauchte viele Versuche und einige haben sie jetzt noch nicht geschafft, mit deutlich besserem Gier als viele, die es vor einigen Monaten schon gemacht haben oder Wochen gemacht haben. Die ist definitiv ein relativ exzelsiver Content gewesen. Dann ist aber die Frage, ich kann ja auf sehr viele Arten und Weisen dafür sorgen, dass etwas schwer zu schaffen ist. Zum Beispiel,

wie bei der Tank-Challenge mit einem random Element, das gelegentlich mal ein Try beendet. Der Knockback, den es gab, klar, man konnte dem zum Teil ausweichen. Viele Klassen oder einige Klassen haben irgendwelche Art von Charge oder Sprung, aber das war ein Element, was mich geschätzt die Hälfte bis zwei Drittel meiner Tries gepostet hat. Ist das schwer? Ist das sinnig? Ist es Zufall? Es ist nicht so leicht zu sagen, ab wann wir etwas als wirklich als schwer bezeichnen, sollte der Teil von dieser Challenge, der schwer ist, sein, die Klasse perfekt zu spielen oder eine Reihe von Quicktime-Events, bei denen, wenn man eins failt, man die entsprechende Sache nicht mehr schaffen kann und dasselbe gilt für Encounter. Wann ist der Encounter schwer? Ist ein Gear-Check, in dem jeder die perfekte Rotation spielen muss, schwerer oder leichter als irgendwas, wo eine binäre Mechanik dafür sorgt, dass wenn einer aus dem gesamten Raid sie einmal im Laufe des Encounters verkackt, das ganz ein Raid ist. Welches davon finden wir besser? Ich glaube, das ist auch absolute Geschmackssache. Ich persönlich hasse Inhalte, die mich gefühlt unfair bestrafen und die mich so, also die mich halt auf binäre Art und Weise bestrafen. Du machst einen Fehler, dann ist es jetzt vorbei, finde ich fürchterlich. Ich mag Sachen, wo ich, wenn ich einen Fehler mache, bestraft werde, aber auch die Chance habe, den wieder gut zu machen, den wieder auszubügeln, mich quasi dann doppelt so sehr reinhängen zu müssen. Übrigens Blizzard, falls ihr zuguckt, dieser grüne Kreis hier in meinem Mauszeiger heißt, ich bin in Combat. Ich weiß nicht mit wem und wie lange ich in Combat sein werde, aber was zur Hölle ist in Legion schiefgelaufen? Ich bin ständig mit irgendwas und ich habe nicht mal einen Follower. Wenn ich einen Follower hätte und der in Combat wäre, jetzt bin ich nicht mehr in Combat, dann würde ich nicht mopporn, aber das passiert mir ständig. Also über welche Art von schwer reden wir überhaupt? In vielen Fällen kommen wir meistens darauf, dass es gar nicht darum geht, ob etwas schwer geworden ist, sondern ob etwas casual geworden ist, wobei viele, und das habe ich in einem anderen Video schon mal gesagt, casual als Gegenteil von Skill verstehen, was meiner Meinung nach keinen Sinn macht, was so eine Umdeutung von casual ist, um es als Beleidigung verwenden zu können. Aber ist World of Warcraft (WoW) mehr casual geworden?

100-prozentig ist es das. Also wenn wir unter casual verstehen, dass es tauglich ist für Spieler, die relativ wenig Zeit haben, es zu spielen. Ich kann mich noch gut an Zeiten erinnern, wo es relativ normal war, dass Durchschnittsgilden, in Anführungszeichen Durchschnittsgilden, mehr oder minder jeden Abend gradet haben, vier Abende die Woche oder so. Heutzutage bist du schon im eher extremen Bereich bei Gilden, die vier Tage die Woche raiden und es gibt Top 200 Gilden in der Welt, die zwei Raidabende die Woche haben. Natürlich ist klar, dass die Spieler dann eine entsprechende andere Qualität oder und Glück, bevor mir jetzt jemand sagt, das hat nichts mit Qualität zu tun, egal, haben als als der Durchschnitt aber Top 200 in der Welt mit zwei Raidabenden. Respekt dafür. Also es ist weniger zeitaufwendig geworden. Das finde ich an sich grundsätzlich sehr sehr gut, denn ich finde ein Spiel sollte sich nicht darauf verlassen, dass man einen Time Sync braucht, um irgendeine Art und Weise von interessanten Content machen zu überhaupt machen zu können bei Raid Content. Und in der Vergangenheit war das ein Stück weiter Fall. Zum Teil kommt da sowas wie rein, sowas rein wie Attunement Quest rein und so. Zum Teil kommt aber auch mit rein, dass der der Equipment und Gearing Prozess halt extrem in die Länge gezogen war, dass alle möglichen Arten von von Farm Content noch mehr oder minder notwendig waren. Was heute in dem Maße nicht mehr der Fall ist. Du kannst, wenn du frisch Max Level bist und dich ein bisschen equipped hast, kannst du eigentlich in den Raid Content einschlagen. Natürlich auch noch ein Zert dadurch, dass es vier verschiedene Stufen von Raid Content gibt, wenn man looking for raid (LFR) mitzählen möchte. Ansonsten drei Stufen von Raid Content. Grundsätzlich finde ich das sehr gut, dass das Spiel in dem Punkt casual geworden ist. Wir haben alle nichts davon, einem möglichst editären Club anzugehören oder eben auch nicht anzugehören. Also es bringt uns relativ wenig, wenn wir die Einstiegsschwelle um überhaupt Raid Content und der ist nun mal für viele von uns spaßiger und spannender Content, um wenn wir diese Einstiegsschwelle so hochsetzen, dass man sie jetzt mal, wenn ich so formulieren will, nicht erreichen kann, wenn man WoW nicht zumindest als Nebenjob betreibt. Ich glaube dann versteht ihr so ungefähr in welche Richtung ich das meine. Da haben wir nichts davon,

dass diese Art und Weise des Raidens, zumindest des aktuellen höchsten Tier Raidens gab es. Das ist in der Form kaum noch der Fall. Wenn wir jetzt sagen, das höchste Tier verstehen wir nur als den Mythic Raid dann vielleicht ein Stück weit, aber kaum noch der Fall, wie es mal war. Also ich kann mich halt daran erinnern, dass selbst durchaus brauchbare Raids ein Tier hinterher hingen, hinter den richtig guten Raids auf dem Server. Also grundsätzlich finde ich es gut, dass man Dinge mit weniger Zeitaufwand machen kann, aber darum geht es auch in manchen Fällen nicht, wenn darüber gesprochen wird, ist **WoW** leichter geworden. Was ich immer wieder höre ist, dass entweder Raids selber, also in Counter oder Klassen total easy geworden sein und da muss ich sagen, das verstehe ich halt gar nicht. Also egal welche Klasse ich gespielt habe seit Vanilla, die waren allesamt bedeutend simpler zu spielen über lange Zeit, bis zumindest einschließlich Wrath of the Lich King (**WotLK**). Ich glaube ab Cutter kann man streiten, Cutter und mobile object (**Mob**), ob wir da ungefähr von der selben Komplexität reden wie heute. Aber bis einschließlich **WotLK**, das einzige was mir jetzt spontan einfallen würde, was halbwegs komplex zu spielen war, was ich aber auch nicht gespielt habe, wo es mir schwer fällt das dann im Detail zu beurteilen, war Feral in **WotLK**. Aber bis dahin, ob nun, was habe ich gespielt, ich habe Dissi gespielt, ich habe Bärchen gespielt, ich habe Hunter gespielt, ich habe Rogue gespielt, Paladin gespielt, nichts davon war so komplex wie heute, gar nichts. Also die Klassen waren es definitiv nicht, die sind nicht einfacher zu spielen geworden. Ich verstehe auch nicht, wie man auf die Idee kommen kann. Leute tun manchmal so, Leute, das sind doch nur zwei Tasten. Welche Klasse? Zeig sie mir, ich würde sie gerne spielen. Das ist halt auch nochmal so ein Punkt. Ich sage ja von mir immer, das habe ich schon mehrfach gesagt, ich habe gerne eigentlich eine relativ einfach zu spielende Klasse, weil ich meine Grenzen, glaube ich, ganz gut einschätzen kann und weiß, ich bin mit einfacheren Klassen besser bedient als mit komplexen. Grundsätzlich glaube ich, dass so wie ich denke, viele denken sollten, weil ich sehe, dass die meisten mit komplexeren Dingen überfordert sind und teilweise selbst mit so einfachen Dingen, wie ich sie einfach finde, ebenfalls überfordert sind, trotzdem aber danach schreien, dass irgendwas komplizierter werden soll, weil

es glaube ich ihrem Ego gut tut, etwas mutmaßlich Komplizierteres zu spielen, auch wenn sie daran scheitern, als irgendwas, was von irgendjemandem als einfach wahrgenommen wird. Das ist irgendwie so, wenn Leute behaupten, Recount sei das Penis Meter im **WoW**, dann muss ich sagen, ich glaube nicht, es ist sich darüber unterhalten, wer mehr Knöpfe drücken muss. Das ist so die Variante davon. Klassen sind nicht einfacher geworden und jetzt werden einige sagen, aber die Encounter, früher gab es kein DBM und darauf kann ich nur antworten, weil du früher auch kein DBM brauchtest. Wofür? Für die eine Addspawn-Phase im Kampf, die es gab? Oder um dir zu sagen, dass auf Cooldown gedisplayt werden muss, in Klammern, wo man sich genügend Spieler freihalten konnte, die nichts anderes machen, außer den Dispelsknopf hemmern, weil die Leute überfordert waren, ihre normale Rotation zu spielen plus einen Dispelsknopf zu drücken, selbst mit Decursive. Also ja, heutzutage gibt es die DBM, in Klammern, weil wir es früher nicht brauchten. Und ich finde es auch immer lustig, wenn Spieler dann sagen, ja heute spielt das, das spielt ja den Encounter für dich von alleine. Nee, tut es nicht, darf es halt auch nicht. Tatsächlich gab es früher additional enemy (**Add**)-ons, die die Encounter für dich von alleine gespielt haben. Habe ich mit Venien schon mal drüber gesprochen, als wir über Vanilla-Server geredet haben. In Vanilla gab es halt durchaus sowohl Heal als auch Decursive-**Add**-ons, die auf einen Tastendruck einfach jeden Heal und jedes Decursive perfekt gesetzt haben, nach vordefinierten Konditionen, dasselbe Kicks. Was heute, wo du heute als Bot dafür gebannt wirst, weil es das nicht mehr gibt im Spiel, das war früher im Rahmen der Nutzungsbedingungen einfach mit normalen **Add**-ons erlaubt. Das Spiel ist kein Stück leichter geworden. Jetzt kommen die Leute, aber das Leveln ist leichter geworden. Denn früher, da konnte man an Mops noch sterben. Das stimmt, also früher konnte man sterben, aber welche Strafe hatte das? Dass du laufen musstest kurz? Dass du irgendwann rappen musstest, okay. Welche Strafe hatte das? Eigentlich nicht wirklich eine. Das hat nur dafür gesorgt, dass es ein bisschen länger gedauert hat, aber du bist ja nie gehindert worden daran zu leveln. Da gab es ja nicht den Roadblock, an dem du nicht weitergekommen bist und progressen musstest um von Level 30 auf 40 zu kommen, sondern das

ist einfach ein bisschen länger gebraucht. Mal abgesehen davon, dass viele sich auch sehr sehr stark verschätzen, das merke ich immer wieder daran, wenn ich mit ihnen rede, einzuschätzen, wie unfähig sie selbst früher waren, als sie gespielt haben. Wenn mir Spieler erzählen, dass ihnen Vanilla irgendwie 14 Tage Playtime, 20 Tage Playtime gebraucht haben, um auf Max Level zu kommen, dann liegt das nicht daran, dass man in Vanilla so lange gebraucht hat. Ich habe sieben Tage Playtime gehabt und ich habe mich nicht extrem beeilt. Das liegt daran, dass die halt viele Spieler zu Vanilla-Zeiten nicht den Hauch einer Ahnung hatten, was sie machen müssen, um schnell zu leveln. Die sind durch Gebiete gegangen, haben verzweifelt Quests gesucht und Quests gemacht, weil sie sich gedacht haben, das kenne ich vom Singleplayer-Spiel so, es gibt Quests, von Quests bekommt man XP, also muss man Quests machen für XP. Nee, musste man nicht. In Vanilla hast du dich irgendwo hingestellt. Mops, die am besten nicht orange oder rot für dich waren, umgekloppt, noch und nöcher, bis sie grün, aber noch nicht grau waren und hast dich gegrindet. Damit hast du halt ultra schnell gelevelt. Also mit ultra schnell meine ich halt, ohne irgendwelches Bier beim allerersten Mal sieben Tages hätte 5-4 vermutlich sein können, mit ein bisschen Vorbereitung sogar noch weniger schätzig. Und das noch ohne Exploits, dass Leute für dich Mops temmen und so. Das ging halt auch noch. Also, Timesyncs sind rausgenommen worden. Der Content selber ist gleich anspruchsvoll geblieben, würde ich sagen, seit einschließlich spätestens Katar. Ich glaube, da bewegt sich vielleicht Ende WOTL-Kaber eher Katar. Da bewegt sich glaube ich der PvE-Content ungefähr auf dem gleichen Niveau durchgehend. Und auch was die Klassen betrifft, die Klassen-Schwierigkeit, würde ich auch sagen, ist glaube ich, habe ungefähr Katar auf dem selben Niveau geblieben. Ich bin gespannt. Irgendwie wird mir bestimmt jetzt in den Kommentaren, wird das erstmal wütend down wurden und bestimmt jetzt erklären, warum Dinge früher tough waren. Aber für mich ist es halt so, früher war es so, dass viele Dinge mehr Zeit erfordert haben. Mehr Zeit erfordert haben, ohne in irgendeiner Art und Weise anspruchsvoller zu sein. Und ich finde es ganz gut, dass es ersetzt wurde durch insgesamt etwas weniger Zeit aufwenden müssten, um interessanten Content zu machen. Es

aber auch, und das darf vielleicht ein anderer Stellen noch mehr zu, trotzdem ein bisschen mehr Zeit aufwenden zu können, ohne dafür nichts als Belohnung zu kriegen. Also ich finde die aktuelle Lösung sehr, sehr gut und erzählt mir nicht, dass irgendwas in **WoW** heute leichter ist als früher. Zumindest nicht von den Dingen, die wir halbwegs als anspruchsvollen Content zählen können. In diesem Sinne wünsche ich euch einen schönen Nachmittag. Wir hören uns vermutlich, wenn ihr möchtet, heute Abend wieder. Wenn euch das Video gefallen hat, freue ich mich über ein Like. Bis dahin, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#20: Warum spielst Du (überhaupt)?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Warum spielst du überhaupt World of Warcraft (**WoW**)? So, das ist jetzt mal sehr plakativ formuliert. Da zählt halt auch noch die Frage mit rein. Warum spielst du Klasse X oder Y? Oder warum spielst du nicht Klasse X oder Y? Den letzteren Fragen widme ich mich später. Die Antwort lautet eigentlich fast immer, weil es mir Spaß macht. Also die positive Frage, warum ich irgendetwas spiele. Sowohl für **WoW** als auch für welche Klasse ich spiele, weil es mir Spaß macht. Es ist sehr... Ich nenne es jetzt mal interessant, teilweise aber auch verwirrend, wie ich mit den beiden Extremistenlagern in **WoW** umgehen kann und muss oder die mit mir umgehen. Es gibt halt die Hardcore-Fanboys auf der einen Seite und die Hater auf der anderen Seite. Die Hater wohlgermerkt unter denen die **WoW** spielen. Die zwar **WoW** spielen, aber keine Gelegenheit auslassen, dir zu erzählen, dass alles, aber auch alles im Laufe der Jahre immer schlechter geworden ist. So, das sind die Hater. Für die Hater bin ich Fanboy und sie kritisieren mich, wenn ich etwas Positives sage. Für die Fanboys bin ich Hater, sobald ich irgendetwas Negatives über das Spiel sage. Ich habe tatsächlich, ob eine einzigen Kritik von irgendwas an **WoW** schon gehört, warum spielst du es dann überhaupt, dass es total Banane ist? Weil es mir Spaß macht.

Nur weil es mir Spaß macht, heißt es nicht, dass es nichts im Spiel geben darf, was mir nicht Spaß macht oder was verbesserungswürdig wäre. Das ist eigentlich kein schwer zu begreifendes Konzept, für manche scheinbar schon. Das ist so krass gewesen. Am krassesten mir aufgefallen bei... Ich musste die Warring Darkness, der ist hier unten irgendwo drin. Am krassesten ist es mir aufgefallen, als wir ein Video gemacht haben zu Legion. Bei dem wir irgendwann Voting und Kommentare deaktiviert haben, weil nichts Produktives dort mehr passiert ist. Das war nach der BlizzCon, glaube ich, wenn ich es richtig in Erinnerung habe, wo ich mit Thomas gequatscht habe, über meine Eindrücke. Ich weiß gar nicht, ob es BlizzCon war. Egal. Über meine Eindrücke, das erste, was ich von Legion gehört habe, und die war nicht besonders. Im Nachhinein muss ich sagen, es ist viel besser geworden, als ich erwartet habe, aber die Eindrücke waren nicht doll. Alter, Vater, habe ich Leute getriggert. Ich habe selten so viel Ärger und Hass erlebt. Nur ob der Tatsache, dass meine erste Einschätzung von dem, was mir für den additional enemy (Add)-on angekündigt war, nur dass diese erste Einschätzung jetzt nicht extrem positiv ausgefallen ist. Mein Gott, ich glaube also, dass es keine Morddrohungen gab, war wirklich das Einzige, was gefehlt hat von Seiten der Fanboys. Das ist manchmal absolut erschreckend. Ich merke das auch hier bei den Videos, wenn irgendwas, ein Thema halbwegs kontrovers ist, wie Leute der Kragen platzen und die Hut schmieren hochgehen, weil meine Meinung nicht mit ihrer übereinstimmt. Die Frage, warum spielst du überhaupt, wenn man etwas einem Spiel kritisiert. Ich glaube eigentlich ist es so, wenn man Dinge einem Spiel kritisiert und das jetzt nicht in einer Art und Weise macht, wo man sagt, und ich potte hier mal mal raus, und gehe mal in meine Order Hall und upgradee. Wenn man das nicht in einer Art und Weise tut, wo es destruktiv ist, und man nur sagt, das ist alles kacke, sondern in einer Art und Weise tut, wo man sich Gedanken über Details macht und sowohl im Idealfall konstruktive Verbesserungsvorschläge hat, das nicht immer ganz leicht ist, denn oft haben Game Designer keine konstruktiven Verbesserungsvorschläge. Fragt mal die Game Designer, wie sie das Problem umgehen wollen, dass es Split-Rates gibt. Keiner mag die Dinge, keiner mag Split-Rates, aber es gibt keine leichte Lösung dagegen. Dann zeigt

das eigentlich in vielen Fällen, wie sehr einem das Spiel im Herzen liegt, wie sehr man es mag, wenn man Dinge daran kritisieren kann, wenn man sich die Mühe macht, sich zu überlegen, habe ich vielleicht eigentlich sogar eine Idee, wie mir etwas besser gefallen könnte. Gab es vorher eine Variante, die mir besser gefallen hat? Also lasst euch da ruhig, ich höre, Barlow ist ja nur am weinen über das Spiel. Ich glaube, in den letzten Videos habe ich so ziemlich jede Entscheidung von Blizzard in Schutz genommen, die sie in den letzten Jahren getroffen haben. Ich glaube, wenn ich das erste Mal wieder über irgendwas richtig, wenn ich über Player versus Environment (PvP) rede, glaube ich, dann wird das nicht ausschließlich positiv. Um nicht zu sagen, da wird da sehr viel Negatives sein vermutlich. Dann wird es wieder diejenigen geben, die sagen, warum ich den **WoW** eigentlich so hasse und so weiter und so fort. Es ist amüsant zu teilen. Warum spielst du nicht Klasse X oder Y? Dann werde ich immer wieder gefragt, da spielt irgendwer irgendeine Klasse. Ich spiele diese Klasse nicht, weil ich jetzt gerade Paladin spiele. Nein, warum spielst du das nicht? Weil ich nur eine Klasse spiele normalerweise. Ich habe eine Zeit lang den Duiden versucht parallel zu twinken, aber ich bin nicht so der Twink-Typ, der wirklich aktiv nebenbei einen Twink spielt. Ich bin so ein Main-Spieler und ich habe bis heute noch nicht nachgezählt. Ich glaube, 36 oder so Specs gibt es oder so. Von denen spiele ich eine. Ich habe noch nicht mal eine Secondary-Spec, die ich aktiv spiele. Ich spiele immer eine Spec, eine Klasse und eine Spec, weil mir das so einfach am meisten Spaß macht. Nein, ich habe nichts gegen Arcan-Mage, ich habe nichts gegen Feuer-Mage. Der Grund, warum ihr mich selten in Vanilla habe ich Mage gespielt, selten Caster spielen seht, ist, dass ich nicht der Riesen-Freund von dem grundsätzlichen Gameplay von Castern bin. Ich mag es nicht so sehr eingeschränkt zu sein in der Bewegung während irgendeinem Encounter, dass ich also nicht alles machen kann, während ich mich bewege. Da bin ich kein so großer Freund von. Als Highline muss man das in Kauf nehmen. Da gibt es keine andere Möglichkeit, aber als damage dealer (DD), wenn ich die Wahl habe, muss es nicht unbedingt Caster sein. Ich habe ansonsten keine besonders starken Gefühle pro oder contra. Warte mal kurz gucken, gibt es hier irgendwas, was ich besonders

gut haben will? Ich glaube, ich möchte mehr Armor haben, wenn ich Lowdrop habe. Das ist mir lieber als ein bisschen mehr HP. Es gibt in **WoW**, wenn wir uns jetzt mal ein bisschen von den Klassen lösen, alle möglichen Dinge, die man machen kann. Das haben die Entwickler auch gesagt, was so unglaublich schwierig ist. Entwickeln, wenn im Prinzip jeder Teil, den du baust, nur von einer Minderheit der Spieler genutzt wird. Das finde ich faszinierend. Man geht oft davon aus, und ganz viele Menschen machen den Fehler, das, was sie bevorzugen, zu übertragen auf alle anderen. Wenn ich das gut finde, dann muss das wohl offenbar auch für alle anderen gelten. Wenn ich gerne Raiden mache, heißt das, alle raiden gerne. Wenn ich gerne **PvP** mache, heißt das, alle machen gerne **PvP**. Beim **PvP** ist es jedem klar, dass das nicht so ist. Beim Raiden scheint es immer noch sehr viele zu denken. Was ist denn hier für eine Quest eigentlich? Was bist du für eine Quest? Ich bin gerade sehr verwirrt. Ach so, du bist ja ein Primal Exchange Typ. Okay, ich kann hier Dinge traden. Ach so, eins für zehn. Das ist ganz schön teuer. Hier gibt es Imperium. Ich habe keine Ahnung, was davon sich im Moment besonders lohnen würde. Ich könnte das wohl nicht ausrechnen. Aber die Preise sinken zur Zeit massiv, oder ändern sich zumindest zur Zeit massiv. Dadurch gibt es die Möglichkeit, das bei dem Primal Hander zu kaufen. Ich glaube, ich werde einfach ein bisschen abwarten, bevor ich mir überlege, was ich kaufe. Ach, übrigens, Leute, bevor ich das vergesse, auch wenn ich vom Thema abweiche, aber das ist wichtig. Es gibt auf der Insel, hier der Broken Shore, für euch ein Legendary Follower Equipment im Moment. Heute ist Samstag, da ist das Ding noch da. Ich glaube, am Sonntag ist es auch noch da. Viel länger wird es aber, glaube ich, nicht da sein. Command Center ist, meine ich, das Gebäude. Wenn ihr wie ich zu denjenigen zählt, die nicht mehr so häufig auf der Broken Shore sind und dann nicht mehr so häufig nachgucken, lasst euch das nicht entgehen. Legendäres Follower Equipment. Das hat bekommen, in so einer kleinen Kiste, dieses Teil hier, 50 Gold und 100 Order-Resources. So, jetzt aber zurück zum Thema. Jede Art von Content wird für eine Minderheit designt. Es gibt zwar sich überschneidende Minderheiten. Es gibt Leute, die machen gerne PvE und Pet Battles. Oder es gibt Leute, die machen gerne **PvP** und World Quests.

Was weiß ich? Also es gibt überschneidende Minderheiten, aber grundsätzlich gibt es nicht eine Mehrheit, die alles im Spiel gleichermaßen macht. Es gibt bestimmt irgendwo eine große Gruppe. Zum Beispiel beim Questen wirst du eine riesengroße Gruppe finden, die das zumindest teilweise und sei es nur weil es notwendig ist, machen. Und damit sollte irgendwie auch recht schnell klar werden, dass wenn man irgendetwas sieht, was ein Spieler macht, die Frage oder die Anmerkung, ich verstehe nicht, wie man damit Spaß haben kann, was irgendwie absurd ist. Ich höre das zum Beispiel gelegentlich, wenn ich am Auktionshaus stehe und mit Sachen handle. Also ich könnte das nicht. Das wäre mir zu langweilig. Es gibt Spiele, die Wirtschaftssimulationen spielen, wo in den Wirtschaftssimulationen sie einfach nur Geld erzeugen innerhalb dieser Wirtschaftssimulationen für nichts anderes. In **WoW** erzeugt man das Gold zwar auch nur in **WoW** zunächst mal, kann es aber ab da für alle möglichen anderen Aktivitäten außerhalb des Auktionshauses benutzen. Man kann sich Gear kaufen, das man Frays braucht, und man kann sich damit Tokens kaufen, man kann sich Charakter-Transfers kaufen und natürlich eine Menge Echtgeld sparen. Ich erkläre gerade ein Konzept, das jedem sehr leicht einleuchten sollte. Also wann immer sich jemand sagt, ich verstehe nicht, dass das jemandem Spaß machen kann, ist der nächste Schritt, sich einfach zu überlegen, was könnte es möglicherweise sein? Und dann kommt man meistens darauf. Ich persönlich bin nicht der Riesen-Fan von Pet Battles. Also ich würde damit nicht viel Zeit verbringen, aber ich bin schon in der Lage zu begreifen, warum Leute daran Spaß haben. Und ich glaube, das gilt für so ziemlich jede Art von Content. Es gibt etliche Dinge, wo ich mich zwar schwer tue zu sagen, **WoW**. In der Menge würde ich das nicht können. Wir haben neulich mit Smoke geredet. Smoke ist einer unserer Zuschauer, der 19 Charaktere und Garnisonen hochgezogen hat, inklusive Stufe 3 Hafen. Und dann bei 18 davon, fragt ihn, warum es 18 und nicht 19 sind, solange im Gasthaus Follower rerollt hat, bis alle Follower in 18 Garnisonen weibliche Blutelfen sind. Und ich würde wetten, das ist noch nicht das verrückteste, was wir an Geschichten zusammen bekommen, wenn jeder die verrückteste Geschichte von Dingen, die er in **WoW** gemacht hat, die viel Zeit gekostet haben, erzählen würde. Langer Rede, kurzer Sinn. Die

einfache Antwort, warum ich irgendetwas im Spiel mache, weil mir das so häufig die Frage gestellt wird, warum ich irgendetwas im Spiel mache, warum ich eine Klasse spiele, warum ich irgendeine Quest mache, warum ich irgendeinen Raid mache, ist fast immer, nicht immer, aber fast immer, weil es mir Spaß macht. Ich weiß, es klingt verrückt und ist kaum nachzuvollziehen. Und ja, es macht mir auch dann Spaß, das Spiel, wenn ich über bestimmte Features sage, dass die mir auf den Sack gehen. Das funktioniert beides, es ist parallel möglich. Ich kann etwas gut finden, ein Spiel, und Details des Spiels nicht perfekt finden. So, ich hoffe, ich konnte diese Frage ein- und für alle mal beantworten. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich freue mich über einen Daumen nach oben und sage, wenn ihr möchtet, hören wir uns morgen an gleicher Stelle wieder. Macht es gut, bis dahin, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#21: FAIL!!!1

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Fail und Failing. Allerdings eigentlich nicht nur dazu, es geht eigentlich mehr um den gesamten Komplex Raiden. Ich sehe das immer wieder, wenn ich World of Warcraft (WoW) spiele, das wird vielen anderen Streamern auch so gehen. Wenn man selber irgendeinen Fehler macht, wird es Spieler geben, die vor ihrem Rechner sitzen und den Stream schauen, die nichts anderes machen, als sich höchst erfreut darüber zu zeigen, dass man etwas falsch gemacht hat und das zu kommentieren. Und zwar nicht in einer Art und Weise, wo man sagt, wenn irgendwo ein Abhang runter fällt, dann ist das halt lustig, sondern die das mit so einer gehässigen Böshafteigkeit quasi in ihr Notizbuch schreiben, da hat er was falsch gemacht. Wir haben das auch gelegentlich in Situationen bei einem Raid. Also ich weiß nicht, wie oft ich das noch wiederholen muss, ich sage ja auch oft und werde nicht müde, das zu erwähnen, dass ich mir meine Klasse nur danach ausgesucht habe, das zu finden, was für mich relativ leicht zu spielen ist. Ich sage es oft genug, jeder macht Fehler, mich eingeschlossen. Ich bin auch niemandem sauer, wenn er Fehler macht. Das, was mich nur immer aufwägt und wahnsinnig macht, ist, wenn diese Fehler durch Kommunikation hätten vermieden werden können. Und da hole ich jetzt irgendwie ein bisschen weiter aus, weil wir dieses Thema gestern haben und irgendwie ist das mittlerweile jeden Samstag so. Wir machen immer einen heroic (HC)-Raid samstags und

gesetzt, im Fall, dass er nicht durchkommt, gibt es immer dieselben zwei Bosse, an denen er hängen bleibt und denselben Grund, warum er hängen bleibt. Der Grund, warum der Raid hängen bleibt an diesen Bossen ist immer der, dass ich x-mal nachfrage, kennt jeder den Boss und die Leute, die ihn nicht kennen, nicht sagen, dass sie ihn nicht kennen. Dann spielen sie die Mechaniken gar nicht oder falsch und wir weiten. Und das ist mir irgendwie allgemein immer zu blöd und regt mich immer wieder auf. Und ich frage mich, woher dieses Verhalten kommt. Ich glaube, es gibt einige Raidleiter, die daran möglicherweise schuld sind oder zumindest mit schuld sind. Ich selber habe so einen gehabt, in einer Gilde, die ich verlassen habe, wo diejenigen, die richtigerweise, wenn sie einen Fehler gemacht haben, gesagt haben, ja, das war ich, ging auf meine Kappe. Und richtigerweise sage ich deshalb, weil es nichts anstrengenderes gibt, als Ewigkeiten zwischen den Tries warten zu müssen, weil man versuchen will herauszufinden, was überhaupt schiefgelaufen ist. Wenn diejenigen, die einen Fehler gemacht haben, das sofort sagen, spart man sich Zeit und man kann mehr Tries machen und mehr Tries bedeutet mehr Progress. Es gibt oft die Situation, dass man nicht weiß, woran man gestorben ist und das ist dann halt, wenn man den Encounter noch nicht genügend kennt. Dass man zwar dafür verantwortlich ist, aber nicht begreift, dass man es war und dann kann man natürlich auch nichts sagen. Aber es gibt nun mal leider Gottes-Auf-Raid-Leader, bei denen es ist so, Barlow hat sich beim ersten Vibe gemeldet, Barlow hat sich beim 40. Vibe gemeldet, ansonsten hat sich nie einer gemeldet und gesagt, ich war es, ergo ist Barlow derjenige, der überdurchschnittlich häufig für die Vibes verantwortlich ist. So war mein Alter, mein letzter Raid-Leiter war so, also nicht der aktuellen, gilt aber der davor. Wenn du sagst, dass du es warst, musst du es ja offensichtlich häufiger sein, als der Rest, der immer die Klappe hält. Wenn ihr Raids leitet, lasst nie so eine Stimmung aufkommen, lasst nie eine Stimmung aufkommen, in der die Leute sich nicht trauen zu sagen, dass sie einen Fehler gemacht haben. So jetzt lasst uns aber mal kurz definieren, was ich unter Fail verstehe. Was ist ein Fehler? Also ich würde es allgemein beschreiben als ein Fehler, den man macht, obwohl man weiß, was man richtigerweise hätte tun müssen

und während man in der Lage ist, es richtig zu spielen. Und die Dinger sind nicht wild. Also ja, gut, man wird sich irgendwann manchmal darüber ärgern, wenn sowas passiert und man ansonsten einen Boss gekillt hätte, klar, ohne Frage oder wenn es einen Vibe kostet, bestimmt. Man ärgert sich darüber, aber die sind nicht wild, weil sie jeder macht. Absolut jeder. Jeder von uns und wer jetzt sagt, ich aber nicht, der lügt halt. Ganz schlicht und ergreifend. Das sind die allerschlimmsten, die dieselben Fehler machen, wie jeder andere auch, es aber nicht einsehen und glauben sie wären besser als der Rest. Auch wiederum, hust, mein alter Raid-Leiter. Nichtmal kommen sie dummerweise damit durch, wenn sie den Rest davon überzeugen können, dass es stimmt. Jeder macht Fehler und jeder sorgt an der einen oder anderen Stelle mal für einen Vibe. Und das ist auch nichts, das hat grundsätzlich auch gar nichts damit zu tun, ob jemand ein guter Spieler oder ein schlechter Spieler ist. Wenn ihr euch die Super-Mega-Ultra-Top-Gilden bei ihren Versuchen anguckt, egal welchen Boss zu killen, der liegt halt in 99 Prozent der Fälle auch nicht, weil die Leute Fehler machen. Manchmal hat es damit zu tun, dass sie eine Taktik spielen, die schwer oder nahezu gar nicht zu handeln ist. Ok, das mag sein. Aber grundsätzlich sind es oft Fehler. Die finde ich nicht schlimm. Ich werde keine daraus werfen, dass er eine einzelne Sache falsch macht, von der er weiß, wie sie funktioniert. Und jeder von den Spielern, die bei uns im Stamm-Raid dabei sind, hat das auch schon mal gemacht. Alle von denen, die regelmäßig mit dabei sind, ob nun Innu oder auch Namiya oder Max oder Vlao, jeder von uns hat schon mal irgendwas verbockt oder auch mehrfach verbockt. Auch teilweise, nachdem wir das 50, 60, 70 mal schon gemacht haben. Auch das schützt einen nicht notwendigerweise. Ich habe nach 30, 40 Kill-Jane-Kills beim Soaken vergessen die Bubble zu ziehen und bin gewone-shoted worden. Passiert halt. Was mich halt wahnsinnig macht, ist, wenn die Sachen schlicht und ergreifend passieren, weil jemand keine Ahnung hat, was passiert, aber sich nicht traut zu sagen, dass er keine Ahnung hat. Das ist so unnötig. Ich habe gestern das Argument gehört und ich habe das nicht gestern zum ersten Mal gehört. Ich habe das schon häufiger gelesen. Dieses Fake it till you make it. Also nicht auffallen, so tun, als würde man es können, bis man es dann irgendwann

macht. Denn wenn man eine Frage stellt, wird man rausgeworfen. Das ist mit die dämlichste und asozialste Einstellung, die ich mir vorstellen kann. Also man belastet damit alle anderen Spieler, die sich die Mühe machen würden, einem alles beizubringen, indem man einfach davon ausgeht, wenn was wichtiges passiert und ich das abbekomme, dann lebe ich damit, dass ich keine Ahnung habe, wie das gehandelt wird. Mit Glück, ich werde natürlich nicht sagen, dass ich es war, mit Glück geht der Encounter trotzdem und mit Pech, ja, geht er halt nicht. Aber wenn ich was sage, könnte es mir ja passieren, dass ich aus dem Raid gekickt werde. Meine erste Einschränkung ist dafür, du wirst dafür aus dem Raid gekickt, wirklich von wem. Also wer dich dafür aus dem Raid kickt, mit dem solltest du nicht raiden wollen. Wäre ich jemals in einer Gruppe, wo das dazu führen würde, aus dem Raid gekickt zu werden, würde ich mir denken, oh mein Gott, der Kugel bin ich aber gerade noch ausgewichen. Also es gibt natürlich solche Gruppen, die sich so zusammensetzen, wo dann steht irgendwie 940, Alte im Level Plus, wer failt, der fliegt und so. Wer so eine Gruppe joint ist selber schuld. Ich würde so eine Gruppe nicht joinen, ich würde auf Normal noch nicht mal joinen, weil mir diese ganze Denkweise so total zuwider ist. Also, von keinem vernünftigen Raidleiter wird man gekickt werden für die Frage, wie ein Boss funktioniert. Schon gar nicht, wenn der Raidleiter vorher fragt, weiß jeder, wie das funktioniert. Oder müssen wir das noch wem erklären? Trotzdem habe ich das immer wieder, dass ich halt sehe, dass Leute nichts sagen und trotzdem halt bei uns im Raid gibt es zwei Stellen, wo das besonders auffällt. Die erste ist Desolate Host. Bei Desolate Host ist es halt so, ach ich muss ja noch Dämonen killen, bin wieder so abgelenkt. Bei Desolate Host ist es halt als allererstes so, dass es auffällt, weil man da halt merkt und ich sehe das bei vielen unserer Tries, aber auch Kills, dass im Prinzip keine Mechanik sauber gespielt wird. Da ist es oft nicht so, dass mal eine Mechanik verkackt wird, sondern dass im Prinzip nichts von dem, was gehandelt werden muss, vernünftig gehandelt wird oder nahezu nichts. Also gerade im HC fällt das halt extrem auf. Das Lustige ist halt, dass mit den Spielern, die wir dabei haben, dass trotzdem oft noch funktionieren kann mittlerweile, weil man es zu einem Teil halt outgir. Deswegen ist der Punkt, wo es jetzt am eklatantesten

auffällt, fast immer Maiden. Maiden sogar noch mehr als Avatar, weil bei Avatar individuelle Fehler nicht ganz so großartig sind, weil man da nicht so leicht den ganzen Raid wippen kann. Tut euch und allen anderen einen Gefallen und das, also mal abgesehen davon, dass ich halt sage, sagt doch einfach was und die Leute machen es nicht. Versuchen halt irgendwie so durchzukommen. Das Allereinfachste ist doch, wenn man sagt, meiner Meinung nach völlig absurder und fälschlicherweise, aber wenn ich gefragt werde oder zugebe, dass ich nichts weiß, dann werde ich immer gekickt. Keine Ahnung, ich kann mich noch ans... Also ich habe die Situation ein paar Mal gehabt, zum Beispiel auch in Dungeon Gruppen, mit völlig Fremden, dass ich gesagt habe, Leute, ich denke zum allerersten Mal, ich habe noch nie, natürlich passiert das nicht oft, dass man sagt, zum allerersten Mal, ich habe das glaube ich bei drei, vier Charakteren gehabt, noch nie erlebt, dass jemand darauf negativ reagiert hätte. Die Antworten, die da üblicherweise gekommen sind, waren, wir schaffen das schon, kriegen wir schon hin. Aber wenn ihr so viel Angst davor habt, dass ihr aus einer Gruppe geworfen werdet und nicht akzeptiert, wenn euch jemand dafür aus der Gruppe wirft, dann seid froh, dass ihr in dieser Gruppe nicht weiterspielen müsst. Warum ist denn die logische Konsequenz daraus nicht schlicht und ergreifend die Bosse zu lernen, sodass man nichts fragen muss? Warum ist die logische Konsequenz daraus für die Spieler, sich immer noch nicht vorzubereiten auf einen Raid, in dem man noch keinen Boss kennt oder gekillt hat, stattdessen den Rates zu joinen und der restlichen Gruppe nicht zu sagen, dass man es nicht weiß und auf die Frage, ob der Boss erklärt werden muss, nicht zu antworten? Wie kann das die Standard-Denkweise dann sein? Das verstehe ich nicht. Das leuchtet mir halt nicht ein. Und da muss ich sagen, und das habe ich auch gestern schon gesagt, wer sich halt so verhält, der macht mich zumindest sauer. Ich denke mir dann, okay, das ist Zeitverschwendung von uns allen. Wenn mir das auffallen würde, hätte man sich dabei eigentlich einen Kick bei mir verdient. Ich glaube, ich habe noch niemanden für so etwas gekickt. Wir machen es dann meistens trotzdem weiter oder ich löse halt den Raid auf und sage so nicht. Aber ich glaube, ich habe noch niemanden Einzelnen dafür gekickt. Also liebe Spieler, macht nicht

so einen Blödsinn und liebe Raid-Leiter, nehmt euch nicht ein Beispiel an meinem alten Raid-Leader, sondern wenn ihr Leute habt, die so produktiv sind, dass sie in einem Raid sagen, wenn sie etwas verbockt haben, dann wärtet das positiv, weil es euch einfach extrem viel hilft, schnell Progress zu machen. Und an die Spieler, wenn ihr etwas nicht kennt und nicht könnt und nicht in der Lage seid oder bereit seid, das irgendwo sonst zu lernen, dann lasst es den Rest eurer Gruppe wissen, damit die euch helfen können vorher, anstatt sauer zu sein, wenn es nicht funktioniert, weil sie nicht wissen können, dass ihr gelogen habt. Oder zumindest die Wahrheit nicht gesagt, aber ich will ja nicht sagen gelogen. Zumindest nicht aufgezeigt habt. In diesem Sinne, das war mein Video von heute. Wenn euch meine Videos Spaß machen, dann freue ich mich bei den Daumen nach oben. Wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. Ansonsten heute Abend geplant. Bardos Dungeon Invitational in der Variante. Zwei Spieler, Mythic Plus, wer am höchsten kommt gewinnt. Ansonsten, wenn mehrere das gleich hohe Dungeon teilen, entscheidet die relativ gesehen schnellste Zeit. Ab etwa zwischen 20 und 21 Uhr fangen wir an. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#22: PvP (Teil 1/2)

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Player versus Environment (PvP) in World of Warcraft. Das ist ein relativ großes Thema, zu dem ich auch mal wieder mal gefragt werde. Ich glaube, es ist möglich, dass es nicht in einem Video unterzubringen ist, was man alles oder zu sagen, was ich zumindest alles dazu sagen kann und möchte. Von daher kann es gut sein, dass es mehrere Teile werden, aber das werdet ihr dann an diesem Video sehen, wenn ich dazu schreibe, ob es Teil X ist. PvP war schon immer geplant in World of Warcraft als tragende Säule des Spiels. Man muss dazu sagen, es ist immer so ein bisschen schwierig zu sagen, war schon immer geplant, weil, glaube ich, die Ideen, die die Blizzard-Entwickler hatten, als sie World of Warcraft angefangen haben zu designen, sehr, sehr vielfältig waren. Sie waren positiv inspiriert von vielen anderen Spielen. Man kann es natürlich auch anders formulieren und sagen, ein bisschen geklaut bei dem einen oder anderen Spiel, warum auch nicht. Ich denke, das machen ziemlich viele Designer, solange was Gutes dabei rauskommt, gibt es keinen Grund sich zu beschweren. Wer sich alte Videos anguckt, noch vor Release, wenn die Entwicklerteams oder die Entwickler gesprochen haben über World of Warcraft, wird einem auffallen, dass das Element PvP ein viel zentraleres eingenommen hat in der Beschreibung von World of Warcraft, als das je im Spiel wirklich der Fall war. Also ein ganz, ganz großes und zentrales Thema

war immer der epische Kampf zwischen Horde und Allianz. Viele von euch werden sich denken, ja gut, klar, wir haben gelegentlich mal irgendwie gegen die Allianz oder gegen die Horde gekämpft, aber zentrales Thema, Quatsch, World of Warcraft (WoW) war doch schon immer ein PvP-Spiel. Nee, war es nicht, so war es auch nie gedacht. Also es ist dazu geworden, nachdem Blizzard festgestellt hat, WoW, die Leute gehen komplett darauf ab, was wir in PvE machen. Und das ist vielleicht auch Teil des Problems, aber lass uns noch so ein bisschen weiter chronologisch vorgehen. Es war am Anfang so, dass die Entwickler gesagt haben, ganz, ganz zentraler Bestandteil von World of Warcraft wird PvP sein. PvE auch? Beides, so quasi, wir bauen einen Giganten, hoffen wir bauen einen Giganten mit zwei Beinen, ein Bein ist PvE, das andere Bein ist PvP. Das war nie so. Und wenn, dann war das eine Bein ein sehr, sehr kurzes und verkrüppeltes, aber die waren nicht beide gleichwertig oder gleich berechtigt. Eine Idee, warum das so war, ist vermutlich, weil sich Blizzard angeguckt hat, was gibt es zurzeit für MMOs. Und da waren ein paar PvE-Titel, Everquest, früher noch Ultima Online, aber Ultima Online hatte auch einiges an PvP, sogar richtig krasses PvP. Blödsinn eigentlich Ultima Online in dem Zusammenhang zu nennen, PvP war eher das Ultima Online-Ding. Ganz groß war zu dem Zeitpunkt auch Dark Age of Camelot. Ich bin mir sehr, sehr sicher, dass sehr viele von den WoW-Devs auch Dark Age of Camelot gespielt haben. D'Aug war sehr krass auf PvP fokussiert, dort auf Realm vs. Realm. Und ich denke einfach mal, dass sich Blizzard überlegt hat, wir wissen noch nicht so ganz genau, was die Kernzielgruppe sein wird, was die Leute allgemein extrem gut annehmen werden. Also lasst uns doch einfach mal beides versuchen, PvE und PvP. Und das hat von Anfang an nicht so hundertprozentig geklappt, wie gewünscht. Unter anderem deshalb, weil PvP noch nicht wirklich fertig war, als das Spiel released wurde. Dabei rede ich nicht von Balancing. Über Balancing und andere Dinge im PvP können wir gerne an anderer Stelle vielleicht mal reden, was da irgendwie besonders toll oder schlecht gebalanced war und so weiter und so fort. Soll aber gar nicht das Hauptthema sein. Es geht mir jetzt mehr um das Gesamtkonzept, also was stellt sich Blizzard vor, was hat sich Blizzard damals vorgestellt, als PvP implementiert wurde. Ich war zu

dem Zeitpunkt Dark Age of Camelot-Spieler und Dark Age of Camelot hatte **PvP** in Form von Realm vs. Realm. Dort gab es Zonen, in die musste man sich reinportieren. In diesen Zonen kämpften dann drei Fraktionen, übrigens waren es bei Daug, nicht wie bei **WoW** zwei Fraktionen, gegeneinander. Und wenn man gestorben ist, wurde man rausgeworfen aus der Zone, rausgeportet aus der Zone und musste sich wieder neu anmelden mit einer kleinen Wartezeit, um dann wieder in so einen Anfangskip gesetzt zu werden. Es gab Relikte und es gab so Grenzposten und so, die man erobern konnte und das alles war in speziellen **PvP**-Zonen, die aber im Prinzip die Randzonen der entsprechenden Gebiete waren. Ich hoffe, ich erzähle jetzt nichts Falsches oder fasse das nicht falsch zusammen, das ist eine ganze Weile her. Auf jeden Fall hat mir persönlich das sehr viel Spaß gemacht. In Dark Age of Camelot war es so, dass man für **PvP** so etwas ähnliches bekam wie heutzutage diese Talente, diese Ehrentalente, nur dass die immer und überall aktiviert waren. Also die waren nicht wie bei **WoW** im **PvP**-Only aktiv, sondern die waren immer und überall aktiviert. Und das war ein Konzept, das Spaß gemacht hat, man muss aber auch dazu sagen, Daug hatte ansonsten nicht wirklich viel und in Daug war die Klassenbalance auch eine ziemliche Katastrophe. Aber das war auf jeden Fall ein System, das mir persönlich eine Menge Spaß insgesamt gebracht hat. Bei **WoW** war es so, dass zunächst einmal als World of Warcraft raus kam, kein **PvP** da war. In der Beta konnte es nicht getestet werden, es gab es einfach nicht. Klar, du konntest dich auf einem **PvP**-Server und wenn du dich ansonsten geflaggt hast, kloppen, aber du hast nichts dafür bekommen, du hast nichts davon gehabt. Und natürlich in einem massively multiplayer online (**MMO**) die Begeisterung, irgendetwas zu tun, wenn man gar nichts davon hat so richtig, ist nicht sehr hoch. Das hat sich bei World of Warcraft dann geändert, als ein Ehresystem eingeführt wurde. Das war noch vor den Battlegrounds so. Noch vor den Battlegrounds wurde ein Ehresystem eingeführt. Oh, was hab ich jetzt gemacht? Ich wollte eigentlich nur den Parler umboxen. Noch vor den Battlegrounds wurde ein Ehresystem eingeführt und zu dem Zeitpunkt hatten wir tatsächlich mal echtes World **PvP**. Es gab noch keine BGs, es gab aber ein Ehresystem. Dass das Ehresystem nicht gut war, darüber habe ich in

anderer Stelle schon mal sehr ausführlich gesprochen. Das Ehresystem hatte dem jetzt Bob gegeben. Alter Vater, ey. Nice. Das alte Ehresystem war eine der größten Katastrophen in Sachen Game Design, weil es einfach zu fürchterlichen Situationen geführt hat, wenn man tatsächlich daran teilnehmen wollte. Aber es gab halt ein Ehresystem, es gab noch keine BGs und damit musste man sich im World PvP geprügeln. Dabei gab es vor allen Dingen South Shore vs. Terran Millsack und jede Variante von sonstigem Open PvP. Ich habe von Anfang an in World of Warcraft hauptsächlich deshalb Rogue gespielt, weil ich von Daug wusste, dass als Solospieler es sehr von Vorteil war, ein Schleicher zu sein, weil man sich die Kämpfe aussuchen konnte und nicht immer in Zergsituationen verwickelt wurde. Deswegen habe ich halt einen Schleicher gespielt. Mir war das völlig egal, ob der nun stark oder schwach war zu dem Zeitpunkt, als ich ihn in Daug... Was ist das denn hier? Als ich ihn in Daug gespielt habe war er schwach, in WoW war er am Anfang ganz okay. Viele haben sehr geweint, aber darüber reden wir ein andermal. Ich zum Beispiel bin sehr viel in den Gebieten rumgeritten, in denen die Leute gequestet haben im High-End-Bereich oder gefarbt haben im High-Level-Bereich. Winter Spring war eins, weil es da unter anderem Vorkommen Erze gab, in denen Arkanit-Kristalle drin waren. Dann um den Blackrock rum sind immer sehr viele Leute unterwegs gewesen, weil sie in Richtung der Dungeons im Blackrock oder in Richtung des Wades unterwegs waren. Man hat PvP gemacht in der Welt, denn es gab nichts anderes und da war die Welt belebt. Es war zwar immer noch kein sinniges World PvP. Also es ging in der Welt um nichts, außer um denjenigen, der da rum läuft, umzuklatschen, aber es war World PvP, was einen Belohnung gebracht hat, auch wenn das Belohnungssystem selber beschleunigt war. Das Belohnungssystem funktionierte damals so, dass am Ende der Woche geguckt wurde, wer hat den meisten Ehre auf Seiten der Horde, auf Eredar zum Beispiel, geholt oder auf Seiten der Allianz Eredar, ich war Allianz Eredar, wer hat die Zweitmeister geholt und so weiter und so fort und dann wurde anhand der Platzierung die Belohnung vergeben. Und das hat natürlich dazu geführt, dass wenn du Glück hattest, du einen Server hattest, wo du mit wenigen Stunden in der Woche eine gute Platzierung erreichen konntest, auf

anderen wurde Account geshärt und so weiter und so fort und du hast eine schlechte Platzierung bekommen. Darüber wurde auch dein Rang definiert, wenn du deinen Rang verloren hast, hast du die Belohnung mit verloren, das wurde später geändert, aber am Anfang war es so, dass du deine Belohnung verloren hast, bzw. nicht mehr equippen konntest, wenn du den Rang verloren hast. Die Belohnung war ein Schrott, das blaue PvP Set war Schrott, das Epic PvP Set, für das man Rang 12 oder 13 sein musste, um es komplett zu haben, war auch Schrott, also es hat einiges an Stamina gehabt, war aber insgesamt von den Stats her schlechter, es war ungefähr glaube ich auf einem Level vom Tier 0 oder später Tier 0,5 Set, so ganz grob. Es war jedenfalls nicht wirklich gut vergleichbar mit den Raid Sets und die PvE Sets waren eigentlich, das gesamte PvE Gear war besser für PvP als das PvP Gear in Vanilla. Es hat sich später zum Teil geändert, aber auch wirklich nur zum Teil. So, das war erstmal die Situation, was ich mir gewünscht hätte, wäre relevantes World PvP gewesen, also Dinge um die wir kämpfen, die irgendwie einen Sinn machen, wo es nicht nur darum geht, ich klopfe meinen Gegner um, weil er Horde ist oder weil er Allianz ist, sondern wir kämpfen um einen Flugpunkt, zum Beispiel. Wer den Flugpunkt hat, hat die Kontrolle darüber eben von diesem Punkt aus fliegen zu können oder irgendwelche Ressourcen oder irgendwas anderes, aber das gab es in der Form erstmal nicht. Später gab es etwas, was es auch in der ähnlichen Form schon in Dark Age of Camelot gegeben hatte, wer Daug gespielt hat, wird sich noch an Darkness Falls erinnern, nämlich Zugang zu PvE Content über einen gewonnenen PvP Kampf, das gab es in Wrath of the Lich King (WotLK). Bis dahin waren wir jetzt an dem Punkt, dass wir in der Welt gekämpft haben und dort Ehre gefarnt haben in einem System, was nicht ansatzweise durchdacht war. Und danach fing so ein bisschen, ich will nicht sagen der Anfang vom Übel an, der Anfang vom Ende an, aber etwas, was dazu führen sollte, dass ich als riesen PvP Fan, der extra auf einem PvP Server einen Charakter erstellt hatte, mit dem er in Vanilla und in B.C. nahezu nur PvP gemacht hat, irgendwann mich komplett zurückgezogen habe aus dem PvP und nur noch PvE gemacht habe. Und die Entwicklung fing an mit Battlegrounds. Bei Battlegrounds war es so, dass Blizzard das PvP aus der

Welt rausnehmen wollte und in etwas bringen, was man schon aus anderen Spielen kannte, nämlich auf Maps. Konzepte von Shootern genommen und auf **WoW** angewendet. Das hat natürlich seine Vorteile gehabt. Es gibt ein klares Ziel, man weiß genau, was man machen muss, es ist strategisch, es ist in einer gewissen Art und Weise auch gebalanced und fair im Sinne von, es nimmt dieselbe Anzahl von Menschen an einem Kampf teil auf jeder Seite. Es gibt kein Ungleichgewicht, das unfair sein könnte, sondern Spielen 10 gegen 10, 15 gegen 15. Mir persönlich hat das eine Menge vom Gefühl von **PvP** genommen. Nicht nur, dass es ohnehin um nichts wirkliches geht, denn dieser battleground (**BG**) spawned, wenn er gewonnen wurde, despawnd er, ohne dass es irgendeinen Einfluss auf die Welt hat, sondern ich bin auch noch auf etwas, was im Prinzip eine Shootermap ist. Ich bin in einem instanziierten Bereich, kloppe mich da und das Ganze völlig isoliert vom Rest der Welt, vom Rest des Servers und von allem. Ja, wir haben damals auch ein bisschen unserer Zeit zumindest noch verwendet, um World **PvP** zu machen, allerdings nur auf Seiten der jeweils schwächeren, nee nicht der schwächeren, der zahlenmäßig stärkeren Fraktion, weil wenn man sehr viel Ehre farmen wollte, weil man eine Rang-14-Gruppe hatte, man das nicht alleine mit BGs tun konnte, weil die Wartezeit zu lang war. Und die Wartezeit hat man überbrückt, indem man sich draußen noch gekloppt hat. Aber sonst war es so, grundsätzlich war die lohnenswerte Belohnung verschwunden aus dem World **PvP** und damit ist das World **PvP** eigentlich zu dem Zeitpunkt schon bestorben. Zu dem Zeitpunkt war klar, dass aus World **PvP** eigentlich nie wieder etwas werden könnte, was stimmungsvoll ist. Nicht, dass es das bis dahin gewesen wäre. Und das war auch der Fall auf Draw gegen Tarran Mill. Die beiden Punkte sind völlig irrelevant. Das sind keine Hauptstätte oder Sondwas, die müssen nicht kontrolliert werden, es war einfach nur Zufall, dass sich die beiden gebildet haben. Vermutlich weil sie relativ nahe lagen an einem Flugpunkt oder so. Ich weiß es gar nicht genau, warum das die beiden gewesen sind. Und zu dem Zeitpunkt ist halt World **PvP** komplett irrelevant geworden, weil all diejenigen, die **PvP** gemacht haben, weil sie **PvP** mochten und oder weil sie Belohnungen haben wollten, nicht mehr in der Welt **PvP** gemacht haben. Und zu dem Thema reden wir

vielleicht nochmal ein anderes Mal, weiß ich nicht, in einem der weiteren Teile. Und das ist vielleicht auch ein guter Einschnitt für dieses Video, um ein bisschen den Teil zusammenzufassen. Also PvP sollte eine riesengroße Säule sein, genauso wie PvE eine riesengroße Säule ist. Eine viel größere als es letztendlich geworden ist. Es war leider zu Beginn nicht fertig. Dann ist PvP implementiert worden ohne Battlegrounds und in der Zeit war es die schönste Zeit, die es hier für World PvP gab. Nicht, dass das insgesamt eine super Zeit war, aber es gab nie eine bessere. Und dann kamen die Battlegrounds, mit denen World PvP zu etwas wurde, wie ich es auch heute sehe, eigentlich eine Farris. Also es ist absurd, es ist langweilig, es ist eigentlich nur gegänke, es ist total bescheuert. Das ist meine Meinung von World PvP. Da will ich jetzt aber nicht weiter ins Detail gehen. Das soll Teil 1 gewesen sein zum Thema PvP und meine Meinung dazu oder meinen Eindrücken dazu. Vielleicht machen wir beim nächsten Mal weiter. Was die folgende Entwicklung war und die folgende Entwicklung, das kann ich schon mal vorweg nehmen, war das Arena Konzept. Also Teil 2 des Videos wird dann sein, meine Meinung zum PvP, Arena Konzept. Wenn euch das Ganze gefallen hat, freue ich mich sehr über ein Like. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder an derselben Stelle. Ich nehme glaube ich sogar jetzt schon direkt das Video für morgen auf. Nicht, dass ich es irgendwie vergesse und sich jemand denkt, Barlow, du hast den zweiten Teil zu deinem PvP Video nie gemacht. In diesem Sinne, Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#23: PvP (Teil 2/2)

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Player versus Environment (PvP) Teil 2. Den ersten Teil haben wir gestern gemacht. Gestern habe ich zusammengefasst, wie der Start von World of Warcraft aus meiner Sicht als PvP interessierendem Spieler war, bis einschließlich der Implementation von Battlegrounds, von denen ich zu Beginn schon kein großer Fan war, weil sie mir Stimmung ein bisschen genommen haben, um nicht zu sagen einen Großteil von Stimmung genommen haben, in der Hoffnung, dass in der Welt interessantes PvP passieren könnte und das Ganze stattdessen ausgelagert haben in instanziierte Battlegrounds. Die nächste Variante von PvP oder die nächste große Änderung, die es gab, war das Konzept Arena. Und das war eine gigantische Änderung, denn das Arena Prinzip hat aus... Oh, wir haben direkt den Infiltrator gefunden, cool. Das Arena Prinzip hat aus etwas, was man noch ein Stück weit gründen konnte, etwas gemacht, was praktisch ausschließlich skillbasiert ist. Man kann immer noch sagen, und das werden bestimmt viele tun, ja, aber Balance und so weiter und so fort, Flavor of the Moon, das hatte gar nichts mit Skill zu tun. Und ich gebe euch ein Stück weit recht, also ja, es gab so ein paar Geschichten, vor allen Dingen, wer sich damals die 4-4er Setrokes mit Doppelbleben gesehen hat in einer der ersten Seasons, ich weiß gar nicht, welche es war, in World of Warcraft (WoW). Das hatte nicht alles nur mit Skill zu tun, aber grundsätzlich war das Konzept

eines, das stark skillbasiert ist. Und dann muss man sich fragen, gefällt mir das? Mir ist völlig klar, warum Blizzard das gemacht hat. Blizzard hat das gemacht, weil sie Erfahrungen mit dieser Art von Konzept und Spiel hatten, also mit, ich sag mal, eSports-Spielweise. Es ist grundsätzlich ein Interessantes, es ist grundsätzlich eins, was vielleicht sogar übertragen werden kann und könnte. Und es gibt ja jetzt mittlerweile Turniere und nicht nur mittlerweile, die gibt es schon eine ganze Weile. Trotzdem muss die Frage sein, gefällt einem diese Idee für ein massively multiplayer online (MMO)? Ein MMO ist ja in vielen Fällen oder eigentlich zu einem ganz, ganz großen Teil, wo ist denn hier dieser komische Oversier, bestimmt dadurch, dass man im Laufe der Zeit einen Charakter hat, der immer stärker und stärker wird. Passt das zu so einem Konzept wie skillbasiertes X gegen X eigentlich nicht so hundertprozentig, weil es halt schwierig wird, stärker werdende Belohnungen zu vereinbaren mit, naja, gleichen Rechten für alle und gleicher Schwierigkeit für alle. Das passt nicht so unmittelbar zusammen. Eine viel wichtiger Frage ist aber, macht das der Mehrheit der Spieler Spaß? Und bei mir war es halt so, die Antwort lautet ganz klar nein. Und ich sage auch, warum es mir wenig Spaß gemacht hat, weil ich nicht gut genug dafür war, in der Spitze dabei zu sein. Es ist eine Sache, im PvE-Content gut zu sein oder, oder, ich habe überhaupt keine Ahnung, wo ich hier hin muss, wo ist dieser Typ. Es ist eine Sache, im PvE-Content oben mit dabei zu sein, aber eine ganz, ganz andere, das im PvP-Content zu sein. Im PvE-Content kämpft man gegen eine KI und im schlimmsten Fall, okay, da ist er, im schlimmsten Fall dauert es ein paar Wochen länger, bis man sein Ziel erreicht oder ein paar Monate länger, bis man sein Ziel erreicht. Im PvP ist die Definition von Erfolg, was Ränge betrifft oder Gladiator-Titel, dass man besser sein muss als die überwiegende Mehrheit der anderen Spieler. Jetzt werden mir viele sagen, oder nee, nicht viele glaube ich, aber der eine oder andere wird sagen, aber das kann ja jeder erreichen. Nee, kann er per Definition nicht. Die Top-X, 0,X% können eben nur, also kann nur eine Minderheit der Spieler erreichen. Und man muss sich fragen, wen motiviert das, der nicht gut genug ist, um dazu zu zählen. Es gibt bestimmt welche, ich kenne viele Spieler, die gerne PvP machen, auch wenn sie nicht in der Lage waren, vielleicht einen

Gladiator-Titel zu holen. Ich bin nur keiner davon. Für mich war das so, zum PvP und zu einem PvP im MMO gehört es dazu, wie in anderen Bereichen des Spiels auch, mit der Zeit ein bisschen stärker werden zu können. Man sammelt ein bisschen Gear, man sammelt natürlich auch Erfahrungen usw. oder passt seine Swag an. Aber ein Teil der dazu gehört ist halt eben auch, mit der Zeit ein bisschen stärker zu werden, weil man eben sich Dinge ergründen kann. Und das gab es dann nicht mehr zu dem Zeitpunkt. Trotzdem habe ich am Anfang noch PvP gespielt und habe am Anfang auch noch Arena gespielt, auch wenn mir das komplette Konzept nicht wirklich gefallen hat. Das war nicht meins, ich war da nicht gut für, es war nicht gut für mich. Dann ging es allerdings weiter, dass man auf einem Ratingbereich gespielt hat und die guten Spieler erkannt haben, dass sie sehr sehr leicht Gold oder sogar Echtgeld damit verdienen können, anderen Spielern bestimmte Ratings zu erspielen. In Form von Account Sharing. Und dann war es komplett vorbei für mich. Das war dann der Punkt, wo ich wirklich komplett ausgestiegen bin. Bis dahin habe ich so auf mittelprächtigen Ratings gekämpft. Und dann war es komplett vorbei, weil ich... Man kämpfte sich ein bisschen hoch und plötzlich traf man auf die Gruppe Gladiator, Gladiator plus X. Und das X war dann meistens ein mittelprächtiger equipter Charakter, der auch von einem Spieler, der eigentlich Gladiator war, gespielt wurde und gecarried wurde. Und dann verlor man gegen die Gruppe und anstatt so wie es im ELO-System hätte sein müssen, nur ein Minimum an Punkten zu verlieren, hat man massiv Punkte verloren, weil die Gruppe halt ein schlechtes Matchmaking-Rating hatte zu dem Zeitpunkt. Und da war es halt für mich mit dem PvP vorbei. Das ist die Art und Weise gewesen, wie Blizzard PvP verstanden hat und auch aktuell an was sie noch arbeiten. Die höchste Form von PvP ist skillbasiertes X gegen X. Dabei gibt es natürlich auch wieder die Rated Battlegrounds. Oder gibt es, was heißt natürlich auch wieder, dabei haben sie irgendwann Rated Battlegrounds eingeführt, um es wegzubringen von den ganz kleinen Gruppen. Trotzdem nichts, womit ich mich irgendwie abfinden konnte, nichts, was mir irgendwie auf Dauer Spaß gemacht hätte. Was mir nach wie vor fehlt und wo Blizzard vermutlich kein Interesse hat, das ins Spiel jemals reinzubringen oder wieder

reinzubringen, ist das Gefühl, mit dem PvP zum einen natürlich etwas zu machen, wo ich auch für belohnt werde, wenn ich nicht zum Ultra-Highend-Bereich der Spieler gehöre. Das gibt es nicht. Und zum zweiten wäre es auch schön, etwas zu haben, was einen Einfluss auf die Welt hat. Also wenn wir eine epische Schlacht haben möchten, dann soll die doch auch irgendwie sichtbar sein und sich in irgendwas niederschlagen. Ja, es gab immer mal wieder so zonenbasierte PvP-Objectives. Ich weiß nicht, haben die irgendwann jemals für euch funktioniert, außer dass man einmal diese Quest machen wollte, weil sie im Questlog war. Stadion erobern und Dings erobern und so weiter und so fort auf der Höllenfeuer-Halbinsel. Und diese beiden, die gingen glaube ich sogar noch, weil da immer viele vorbeigegangen sind oder vorbeigeflogen sind. Zangamarschen. Wie viele haben die Zangamarschen-PvP-Objective gemacht? Und ich glaube, da gab es ein schönes Twinklet für. Ich meine, eine Zeit lang wollte ich das ganz gerne haben. Was mich dann noch mehr gestört hat, als dieses Söldner-Prinzip eingeführt wurde, wobei ein Stück weit das noch etwas war, was mich in der Arena gestört hat. Uns wurde der epische Kampf Allianz gegen Horde versprochen. Letzten Endes prügeln wir uns aber in einem Gladiatoren-System. Allianz gegen Allianz und Horde gegen Horde für unser persönliches Rating. Also dieser gesamte Konflikt zwischen Horde und Allianz hat dann noch viel weniger stattgefunden, als er jemals vorher stattgefunden hat, weil wir gegen die eigene Fraktion kämpfen. Unser Top-Match war in ganz, ganz vielen Fällen, weil lange Zeit zumindest die Allianz galt, als das die bessere PvP-Fraktion von den Rations her war, ausschließlich Allianz gegen Allianz. Und jetzt ist es glaube ich ein bisschen dazu übergegangen, dass die Horde auch wieder eine Rolle spielt im PvP, nachdem es einige Änderungen gab. Unabhängig vom Balancing hat mich das irgendwie gestört. Und als PvP-Fan eigentlich auch traurig gestimmt, dass dieser Wunsch und diese Hoffnung auf epische Schlachten meiner Fraktion gegen die andere nicht nur nicht stattgefunden hat. Das exakte Gegenteil, es ist kleiner und kleiner geworden, instanziiert sowieso schon, was ich schlimm genug fand, und dann noch Allianz gegen Allianz oder Horde gegen Horde. Also quasi in allen Punkten, die mir gefallen würden, mir persönlich, das ist alles meine

persönliche Meinung und meine persönliche Präferenz, in allen Punkten hat sich das Spiel in eine Richtung entwickelt, die mir eben nicht zusagt. Ich weiß, ich könnte vielleicht versuchen, irgendwie, oh ja, könnte man versuchen, PvP zu machen. Es reizt mich momentan halt schlicht und ergreifend nicht. Und von daher einen Ausblick zu geben, für mich fällt auch tierisch schwer, weil ich glaube der Zug ist einfach abgefahren. Hätte Blizzard jemals ein Interesse daran gehabt, PvP so in so eine Richtung zu bringen, wie es vielleicht in einem Dark oder so der Fall gewesen wäre, wäre das schon lange passiert. Ich glaube, einer der Gründe ist halt der Erfolg des PvE. Ich weiß, wie sich Spieler immer aufgeregter haben, wenn sie irgendwas machen mussten, was im PvP vorkam. Ich habe nie Bock gehabt, einen Rated Battleground zu gewinnen, um mein Rang-3-Schulter-Rezept zu bekommen. Ich weiß gar nicht, ob es bei allen Klassen das Rang-3-Schulter-Craft-Rezept ist, beim Schneider war es das. Ich habe da auch keinen Bock zu gehabt. Aber ich glaube, das ist so eine Sache, die hat man sich so anezogen. Dadurch, dass es von Anfang an keinen PvP gab und PvP in World of Warcraft erst so ein Nachzügler war, der nachträglich implementiert wurde und man nie dafür gesorgt hat, dass PvP in irgendeiner Art und Weise notwendig war für PvE, umgekehrt schon. Der umgekehrte Fall existierte hundertprozentig. PvP konnte man nur sinnvoll machen, wenn man wirklich gutes PvE-Gier hatte. Und je besser das PvE-Gier war, desto mehr Vorurteile hatte man in PvP. Die umgekehrte Abhängigkeit bestand. Aber die Abhängigkeit für irgendwas PvE-relevantes PvP machen zu müssen, gab es nie. Und damit hat es nie jemand akzeptiert. Das hieß aber auch und heißt aber auch, dass es tierisch schwierig ist. Und zuletzt vielleicht geklappt hat in Wrath of the Lich King (WotLK), dass es extrem schwierig ist, den Leuten einen Content zu geben, der irgendeine Auswirkung auf die Welt hat, in der sie spielen. Oh Gott, jetzt bin ich wieder zu blöd, dieses Ding hier zu benutzen. Der irgendeine Auswirkung hat auf die Welt, in der sie spielen, weil immer das Risiko besteht, dass irgendein PvE-Spieler sagt, bleibt mir weg mit eurem doofen PvP. Das soll bitte dort bleiben, wo es hingehört, in seinem Arena-Ghetto oder battleground (BG)-Ghetto. Aber bitte nicht meine normale Spielwelt beeinflussen. Ob das auf einem PvP-Server grundsätzlich

funktionieren könnte, dass man sagt, da haben wir halt andere Regeln. Keine Ahnung. Wirklich eine Idee wäre zu sagen, so was wie Flugpunkt oder so werden kontrolliert. Es gab, es war noch viel, viel krasser in Darkish of Camelot, wo die überlegene Fraktion so was wie einen Damage-Bonus bekommen hat, das ist ja gar nicht vorstellbar. Da würden die Leute ja, keine Ahnung, die würden in die United States of America (USA) fliegen und das Blizzard-Hauptquartier anzünden, wenn man 5 Prozent weniger machen würde als unterlegene Fraktion im PvP, auch nur temporär. Ja, das sind die Gründe, warum ich persönlich dem PvP in World of Warcraft nichts abgewinnen kann und auch nicht glaube, dass sich daran in absehbarer Zeit was ändern wird. Ich weiß auch nicht, ob meine Version von PvP überhaupt bei irgendjemanden ankommen würde. Ob das irgendjemandem Spaß machen würde. Vielleicht nicht, vermutlich nicht. Keine Ahnung. Ich kann nur sagen, dass es bei mir so ist. Ich bin kein skillbasierter Spieler, wenn es um PvP geht. Ich bin dafür schlecht und schlecht zu sein, nimmt mir den Spaß daran es zu tun, dass es dann noch keine Belohnung dafür gibt. Keine Belohnung, die irgendwie relevant sind, macht es nicht besser. Dass es in einem Umfeld stattfindet, das mir keinen Spaß macht, macht es nicht besser. Und ich glaube nicht, dass es irgendwann Entwicklungen in die Richtung gibt von Seiten Blizzard, das in etwas zu ändern, an dem ich regelmäßig teilnehmen würde. Aber warten wir ab. Das also mein langes Video oder meine beiden zusammen genommen dann doch nicht so langen Videos zum Thema PvP und meiner Meinung dazu. Ob wir irgendwann nochmal gesondert über das Thema World PvP sprechen? Vielleicht, aber im Moment ist das nicht weiter wichtig oder nicht weiter notwendig für das Grundverständnis zu der Materie. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wenn ja, freue ich mich mit den Daumen nach oben. Ansonsten hören wir uns und wir möchten an dieser Stelle morgen am relativ frühen Nachmittag wieder oder natürlich an den Abenden oder am Vormittag in meinem Stream auf Twitch. Macht's gut und tschüss. Euer Onkel Barlow.

#24: "Class Fantasy

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Class Fantasy. Damit gemeint ist, grundsätzlich mal gibt es einen Wiedererkennungswert innerhalb einer bestimmten Klasse. Meistens meint man innerhalb einer bestimmten Speck oder ähneln sich die Specks so sehr, dass es grundsätzlich keine Rolle spielt. Ein Kritikpunkt der häufig kommt und dann sind wir auch direkt mitten im Thema ist, die Klassen sind mittlerweile alle dasselbe. Das ist ein Kritikpunkt den ich immer wieder lese und früher hätte es ja so viel Class Fantasy gegeben. So jetzt müssen wir glaube ich ziemlich weit ausholen, wenn wir uns überlegen wann World of Warcraft (WoW) angefangen hat und was für Klassen es zu Beginn gab. Ich glaube grundlegend kann man unterteilen zwischen Klassen die Hybridklassen waren und welchen die es nicht waren. Also Hybridklassen heißt zum Beispiel die Mischung aus Heiler- oder Tank-Damage Dealer und Klassen die es nicht waren um Beispiele zu nennen, sowas wie Schurke. Schurke war in jeder Speck Damage Dealer, Mädchen in jeder Speck Damage Dealer und so weiter und so fort. Was für Klassen gab es und warum gab es sie? Also warum es sie gab ist relativ schwer zu sagen, das muss Blizzard selber beantworten. Aber was es für welche gab vereinfacht gesagt viele die wir aus anderen Rollenspielen oder MMOs auch in ähnlicher Form kannten. In Rollenspielen und MMOs gibt es den klassischen Tank, es gibt den Heiler, Kleriker, was auch immer. Es gibt den Caster, in dem Fall hat

sich Blizzard dazu entschieden zwei reine Casterklassen zu machen, nämlich eine noch mit Pit. Also auch das ist eine relativ häufig vorkommende Klasse in Singleplayer-Spielen und in MMOs. Dann gibt es den Schurken, auch den gibt es in relativ vielen Varianten, wobei es in vielen Varianten auch noch weitere Nahkämpfer gibt die nicht Schurke sind, also nicht das Element Tarnung und Täuschung und so haben. Dann gibt es Bogenschützen, gibt es auch in fast jedem Rollenspiel oder massively multiplayer online (MMO), auch die gibt es heute noch in Form von Jäger, auch wenn das nicht zwingend mehr ein Fernkämpfer ist und so weiter und so fort. Und dazu gab es noch jede Menge Hybridklassen, sowas wie ein Druide halt eine Hybridklasse. Auch diese Art von Klassen gibt es auch in ganz ganz vielen Rollenspielen und MMOs. Klassen, die nicht spezialisiert waren zumindest oder nicht spezialisiert sind, die mehrere Aufgaben erfüllen können. Aber und das meine ich nicht nur in meinem Blog so, aber ursprünglich nicht so designt waren, dass sie jede von diesen Aufgaben so gut erfüllen können wie ein Spezialist und der Teil ist wichtig. Und das ist, um den Teil mal vorweg zu nehmen, das war grundsätzlich mal in Vanilla so geplant, dass die Hybrid in keiner der Aufgaben, die sie erfüllen könnten, so gut waren wie die nicht Hybrid. Das sieht man zum Beispiel auch daran, dass am Anfang von Vanilla die Set-Items mehrere verschiedene Main-Stats zum Teil drauf hatten. Die hatten da zum Beispiel Stärke und intelligence (**Int**) drauf. Nicht so wie jetzt, dass da Stärke und **Int** drauf steht und das je nach Speck sich ändert, sondern es war durchaus geplant, dass sie für alle Varianten, wie man den entsprechenden Charakter spielen kann, gut sein sollen. Ob Blizzards Idee war, dass man im Content, also im Raid-Encounter, gleichzeitig mehrere Rollen übernehmen soll, hier mal fünf Sekunden tanken und dann wieder heilen und so, das weiß ich nicht. Es hat sich halt relativ schnell klar rausgestellt, dass das nicht so funktionieren würde in **WoW**. Denn **WoW** war schon immer ein Spiel, in dem spezialisiert sein und das, was man kann, richtig gut machen können, fast immer getrumpft hat, mehrere Sachen machen zu können. Dem war im ursprünglichen Design ein bisschen entgegengewirkt durch eine Kleinigkeit, nämlich Buffs. Es gab Klassen, die so starke Buffs hatten, dass die an sich als Klasse nichts besonders gut können mussten und auch die

Summe ihrer Einzeltalente nicht stark genug sein musste, um dadurch wichtig genug für den Raid zu sein. Aber die Buffs, die sie gebracht haben, waren so stark, dass im Prinzip, selbst wenn die Klasse nichts Produktives gemacht hätte, sie noch ein Gewinn für den Raid gewesen wäre, gesetzt im Fall, dass kein anderer von dieser Spekt da war. Paladine mit ihren Blessings sind ein ganz krasses Beispiel. Die haben so viele und so gute Blessings gehabt, dass man sogar bei mehreren Paladinen gesagt hat, alleine schon der Blessings wegen, könnt ihr mitkommen, solltet ihr mitkommen. So, das war In Vanilla. In Vanilla bestand die Klassenidentität im Prinzip tatsächlich aus einer quasi Klassenidentität. Es gab ein großes Problem an der Sache, nämlich die Spieler. Die Spieler in **WoW** konnten nicht damit leben, ein Hybrid zu sein. Spieler konnten nicht damit leben, nicht der Beste zu sein im Damage. Und nicht nur nicht der Beste zu sein, sondern es quasi nicht sein zu können aufgrund des Game Designs, weil Blizzard sich halt gedacht hat, naja, du bist halt ein Droide, ein Droide ist halt kein Krieger, ein Krieger ist ein Tank, ein Droide ist nicht ein Tank. Umgekehrt als Heiler, du bist halt kein Priester und damit bist du halt kein vollwertiger Heiler. Das musste Blizzard sehr sehr schnell ändern, diese Philosophie, weil die Spieler das einfach nicht akzeptiert haben. Die haben eine Klasse gerold und wollten nicht so vage, universell nützlich sein, sondern sie wollten einfach, wenn sie Damage machen, so gut sein wie andere Damage Dealer, wenn sie heilen, so gut sein wie andere Heiler und wenn sie tanken, ein echter Tank sein, der defense (**Def**) Gear hat, der Crit Immun ist, der Area of Effect (**AoE**) tanken kann, der alles kann. Und dem hat Blizzard natürlich dann Rechnung getragen. Blizzard hat sich gesagt, und das ist nicht bei allen MMOs so, für die von euch, für diejenigen von euch, die nur **WoW** gespielt haben und sich gerne über Balancing aufregen, es gibt MMOs, um nicht zu sagen, das war der goldene Standard früher, in denen es halt schlicht und ergreifend Klassen gab, die nicht so richtig konnten. Wo der Unterschied zwischen einem guten und einem schlechten Damage Dealer nicht wie bei **WoW** 25 Prozent Damage sind, sondern Faktor 10 oder 5 oder 2, also auf jeden Fall so viel, dass du gesagt hast, okay der ist nicht viable als Damage Dealer. Sowas existiert in **WoW** nicht, wir tun zwar manchmal so und die haben man

auf hohem Niveau und der Speck ist nicht viable als Damage Dealer, aber wer sowas sagt, der hat andere MMOs noch nicht erlebt, in denen das wirklich der Fall war. So Spieler wollten, dass jede Speck spielbar ist. Grundsätzlich war das glaube ich gar nicht so geplant, dass es sowas wie Specks gibt. Es war mehr so, dass viele Klassen zwar eine Mischform von ihren verschiedenen Bäumen benutzt haben, aber trotzdem ihre Identität und Spielweise Schurke war oder Magier war. Und auch als solche gedacht und geplant war. Ich meine, wer sich den Vanilla Arcane Tree zum Beispiel anguckt, der kann sich beim besten Willen vermutlich nicht vorstellen, dass das jemals als eigenständige für sich funktionierende Speck gedacht war. Gleiches gilt für viele andere Talentbäume. Irgendwann gab es aber den Anspruch der Spieler und weil Spieler, die nicht motiviert sind, nicht mehr weiterspielen und weil Spieler sehr viel Liebe mit bestimmten Specks verbunden haben, hat Blizzard angefangen, jede einzelne Speck viable zu machen. Nicht jedes Speck war uneingeschränkt und überall viable. Frostmage zum Beispiel war klassisch lange Jahre nur eine Player versus Environment (PvP)-Speck und wurde als nicht stark genug für PvE erachtet. Aber auch das wiederum, wenn ich von anderen MMOs ausgehe und was dort spielbar und nicht spielbar war, war selbst Frost zu jedem Zeitpunkt spielbar. Also mit spielbar meine ich, du konntest dich dann durch einen Fimberdungeon gehen, auch wenn du einen Frostmage dabei hattest und er hat trotzdem Damage gemacht. Oder wenn du nur in Anführungsstrichen Specks dabei hattest als TDs, die von WoWlern als nicht viable betrachtet wurden, dann hast du trotzdem den Fimber Content machen können. Und dasselbe galt für 10-, 20-, 25-, 40-Mann-Content. So, dann musst du dich natürlich auch fragen, wie sollen sich die ganzen Sachen noch voneinander unterscheiden? Jetzt mal die alten MMO-ler oder auch die alten von mir aus Pen und Paper role-playing game (RPG)-ler unter euch. Überlegt euch mal, welche Klassenarten ihr kennt, die sich unterscheiden. Tank Nummer 1. Nahkämpfer Nummer 2 und den unterteilen wir vielleicht nochmal in Nahkämpfer mit dem Element Tarnung und Nahkämpfer ohne das Element Tarnung sind drei verschiedene Specks. Dann Caster, Petcaster, glaube ich, sind zwei große Unterschiede noch. In vielen MMOs, in vielen Spielen überhaupt, in RPGs gab es Barden. Barden

gab es in **WoW** in der Form nie. Dann gibt es noch ein Heiler und dann wird die Luft schon ziemlich dünn. Bogenschützen gibt es noch. Und ab da wird die Luft schon ziemlich dünn, wenn es um Sachen geht, die jeder **RPG**-ler kennt. Ab da haben wir halt, naja gut, es gibt jetzt drei verschiedene Specks alleine als Caster für den Mage. Und dann musst du dich halt fragen, wie unterscheiden sich zum Beispiel oder sollten sich unterscheiden in Affliction Log von einem Shadow Priest? Beide sind damage over time (**DoT**)-basierte Stoffcaster-Klassen. Wie können wir das überhaupt machen, dass sie sich unterscheiden? Gibt es irgendwie besondere Mechaniken, die wir einführen können, dass die sich signifikant voneinander unterscheiden? Und euch wird schnell auffallen, es wird schwer, mehr als zehn verschiedene einzigartige Specks sich überhaupt auszudenken. Und trotzdem wollen die Spieler von über 30 einzigartigen Specks, dass die Specks sich einzigartig anfühlen. Und dann kommt noch was dazu, das Konzept Bring the Player, Not the Class. Die Spieler beschwerten sich darüber, wir möchten überall viable sein. Und wenn es zwei Damage-Stealer gibt und der eine hat einen starken Buff und einen Battle-Rest und der andere hat das nicht, dann ist der, der das nicht hat, nicht mehr viable. Also dann ist er, was heißt nicht mehr viable, er ist vielleicht noch viable, aber er ist nicht mehr eine wirklich gute Wahl. Du nimmst ihn nur noch dann mit, wenn du den anderen nicht bekommen kannst. Also ist auch klar, dass nach und nach bestimmte Dinge rausgenommen werden mussten, wie zum Beispiel die ganzen verschiedenen Buffs, die es auch unglaublich schwer gemacht haben, überhaupt eine ausbalancierte Gruppe aufzustellen. Du musstest die über kurz zu lang rausnehmen, wenn du gesagt hast, wir müssen den Spielern und wir möchten den Spielern Rechnung tragen, die eine Klasse haben möchten, die stark und spielbar ist. Und natürlich, ob man jetzt das als spielerisches Element betrachtet, dass einen besonders, dass man besonders toll findet oder nicht, aber es gab damit halt bestimmte Buffs zum Beispiel, die rausgeflogen sind, die nur bestimmte Klassen haben. Ich finde das grundsätzlich gut, dass Buffs rausgeflogen sind, die kein positives Gameplay-Element gegeben haben und keinen Vorteil gegeben haben, aber massiv Nachteile. Ich weiß nicht, wer von euch zu Ulduar-Zeiten mal Zehnergruppen gebaut hat und zum Teil

auch noch in Katar. Und was das für ein Bohai war, wenn du jetzt überlegen musstest, Mist, wer bringt den Buff? Scheiße, wir haben kein Replenishment. Kannst du vielleicht auf das loggen? Kannst du das spielen? Dann haben wir hier ein Replenishment. Und so weiter und so fort. Also das war anstrengend, mehr als anstrengend. Und ich glaube trotzdem, dass Blizzard insgesamt einen relativ guten Job gemacht hat. Für mich fühlt sich halt ein Paladin, um in die Tanks durchzugehen, alles Nahkämpfer, alles Tanks, dieselbe Rolle, absolut identisch. Für mich fühlt sich ein Prot Paladin zu spielen signifikant anders an, als es sich anfühlt, einen Guardian zu spielen. Es fühlt sich signifikant anders an, einen death knights (DK) zu spielen als Tank. Dasselbe gilt für Monk, wobei ich Monk als Tank selbst noch nicht gespielt habe, aber Prot Krieger. Auch der fühlt sich anders an als die anderen Klassen. Ich finde, die haben es geschafft, selbst innerhalb von derselben Aufgabe, Sachen zu generieren, die sich anders anfühlen. Der Paladin hat immer noch seine Identität als Paladin behalten, für mich die Speck. Bei der Klasse ist es halt wieder was anderes. Wenn man will, dass es eine Klasse übergreifende Identität, also eine Speck übergreifende Identität innerhalb der Klasse gibt, dann müssten verschiedene Specks grundsätzlich sehr viele Gemeinsamkeiten haben. Und diese Gemeinsamkeiten sind nach und nach den Specks genommen worden. Was ich persönlich gut finde, weil es der Speck selber mehr Identität gibt. Ein Holy Paladin soll sich anders anfühlen als ein Prot Paladin. Die sollen nicht das exakt gleiche Arsenal haben. Warum zum Beispiel, um etwas zu nehmen, ich weiß gar nicht, ob es beim Holy Paladin noch der Fall ist, es war zumindest jahrelang der Fall, welchen Sinn macht es, dass ein Holy Paladin einen Tornt hat? Und jetzt nicht, ja man kann den gut gebrauchen, man zieht die Bubble und kann Tornten und das hilft einem, keine Frage, natürlich hilft es einem. Das ist super, das zu haben. Aber welchen Sinn macht es, dass er das hat? Wie willst du als Paladin nicht angegriffen werden? Kein anderer Heiler möchte angegriffen werden. Und das ist ja der Sinn hinter einem Tornt. Man will, dass man angegriffen wird. Der macht spielerisch keinen Sinn, der macht auch von der Klasse Fantasy her keinen Sinn, der ist nur nützlich gewesen. Und deshalb beschwerten sich die Leute, wenn er ihn dann genommen wird. Ob das jetzt beim Tornt, beim Paladin der

Fall war, ich weiß es nicht, aber es gab einige Spells, die in bestimmten Specks früher nur da waren. Und umgekehrt, die bei bestimmten Klassen früher da waren, die heute nur noch in bestimmten Specks da sind. Also natürlich trägt es zur Identität eines Protpalas bei, wenn nur er derjenige ist, der den Tornt hat. Aber auch darüber beschwerten sich die Spieler dann wieder. Das ist ja doof, denn eigentlich hätte man das ja ganz gerne wieder. Und dann kann man nur sagen, wir fallen wieder zu etwas zurück, wo man sagen kann, als Game Designer, wie du es machst, machst du es falsch. Du kannst halt nicht immer alles gleichzeitig haben. Du kannst nicht eine hohe Identifizierung mit einer bestimmten Klasse haben und gleichzeitig sagen, ich möchte aber, dass alles gleichwertig ist. Es soll sich komplett unterschiedlich anfühlen, es soll aber bitte nach Möglichkeit exakt gleichwertig sein. Das ist, ich würde mal sagen, unmöglich. Und dann kommen wir noch zu dem letzten Punkt. Vielleicht gehen wir darauf noch irgendwann ein komplett anderes Mal ein, den ich aber noch mal zumindest einwerfen wollte. Überlegt euch mal bitte genau, wie viele verschiedene Arten von Spielweisen ihr euch ausdenken könnt, die wirklich unterschiedlich sind. Ich sag mal ein Beispiel. Eine Art der Spielweise ist ein Energie-Kombopunktesystem. Ihr habt etwas, das Energie verbraucht und Kombopunkte aufbaut und da habt ihr etwas, das Kombopunkte verbraucht. Diese beiden Grundmechaniken sind unterschiedlich. Das sind zwei Spells oder Angriffe, die unterschiedlich funktionieren. Und insgesamt gibt es ein Energie-Kombopunktesystem. Es gibt auch reine Energiesysteme oder Fokussysteme wie beim Jäger. Eine schnell regenerierende Ressource, die man halt benutzen kann, wo es temporäre Buffs gibt, damit die sich schneller regeneriert und so weiter, wo es vielleicht auch irgendeinen ressourcenaufbauenden Skill gibt und so weiter und so fort. Und dann gibt es noch FCFS-Rotationen, First Come, First Serve. Was auch immer vom Cooldown ist, zum Beispiel der Prot-Parler wäre sowas. Was auch immer vom Cooldown ist und die höchste Priorität hat, wird als erstes benutzt und so weiter und so fort. Und dann gibt es noch vielleicht Proc-basiert. Also ich habe eine bestimmte Prioritätenliste, die ändert sich aber, wenn ich einen Proc habe, dann verschiebt sie sich. So, wie viele von diesen Mechaniken, von diesen grundlegenden Spielmechaniken,

die man anders einfärben kann, aber wie viele könnt ihr euch ausdenken? Mir fällt es schwer. Ich habe schon fast alle genannt, die mir so einfallen. Es gibt natürlich auch diverse Mischformen, das muss man auch dazu sagen, und Dinge, die ein bisschen anders aussehen, aber letzten Endes dasselbe sind. Ein Rudensystem ist nichts anderes als ein Energiesystem. Es sieht ein bisschen anders aus, aber es ist grundsätzlich eigentlich ein Energiesystem. Also wie viele davon könnt ihr euch überhaupt vorstellen? Und dann fragt euch, selbst wenn ich die maximale Anzahl mir überlege, wie sehr können sich Klassen unterscheiden? Also nehmen wir die Caster-Klassen. Ich habe drei Mage-Specs, drei Warlock-Specs und dazu noch die Shadow Priest-Spec und naja, den Ele können wir auch noch mit reinnehmen. Also acht Specs, die ich als Ranged Damage Caster bezeichnen möchte. Wie krass können die sich von der Spielweise unterscheiden, dass sie wirklich einzigartig genug sind? Und dann kommen wir zu dem Punkt, dass meiner Meinung nach es halt schon immer viel zu viele Specs in **WoW** gegeben hat und viel zu viele Klassen, was auch die nächste Frage beantwortet, die ihr vielleicht habt, ob ich mir neue Klassen wünschen würde. Nein, wünsche ich nicht. **WoW** hat schon viel zu viele. **WoW** hat viel zu viele, die das Balancing schwer machen und die es schwer machen, dass die Klassen wirklich immer noch möglichst viele einzigartige Elemente behalten. Deswegen wünsche ich mir das nicht. Die too long; didn't read (TLDR)-Version. Für mich hat Blizzard es grundsätzlich gut geschafft, dass Klassen sich unterschiedlich genug anfühlen, als dass es noch so halbwegs Sinn macht, dass sie existieren. Von mir aus dürften es zwar gerne weniger sein, aber ich finde sie haben trotzdem insgesamt einen guten Job gemacht. Und den Job mussten sie machen, wegen denselben Spielern, die sich beschwerten, dass es nicht genügend Klassenidentität gibt. Weil das diejenigen sind, die noch viel lauter schreien, wenn ihre Klasse nicht gut genug ist. Und das sind halt so Dinge, die sich gegenseitig ein Stück weit ausschließen. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich hoffe ihr seid beim nächsten Mal wieder dabei. Morgen Nachmittag, wenn das nächste Video der BMZ-Reihe erscheint. Für heute Abend habe ich geplant zu raiden. Nicht zu raiden, zu streamen erstmal. Was wir genau heute Abend machen werden, muss ich mir noch angucken. Wenn euch der Spaß

gefallen hat, freue ich mich über einen Daumen nach oben und sage Tschüss bis dahin, euer Onkel Barlow.

#25: Warum (kein) Lore-Fan?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema warum kein lore fan ein bisschen angeregt durch eine situation die wir gestern im stream hatten und zwar die situation dass ich gefragt habe was ist eigentlich lore deron und es spieler gab die es für notwendig gehalten haben mich darüber belehren fast schon anmaulen zu müssen wie ich denn nicht wissen könne was lore deron ist wo ich doch so lange wo w spiele also dazu mal als allererstes was wenn man einen bestimmten bereich im spiel nicht aktiv ich sag mal lebt oder erlebt oder da kein großen wert im spiel drauf legt dann ist es absolut nichts ungewöhnliches dass man darüber nicht extrem viel weiß was ich aber viel wichtiger finde ist was anschließend passiert ist nämlich dass diejenigen die sich die glaubten genau zu wissen was lore deron ist die frage nicht beantworten konnten ich glaube es hat sechs oder sieben versuche gedauert bis jemand korrekt mir erklären und definieren konnte was lore deron ist gab also eine ganze menge leute die glaubten viel ahnung zu haben aber doch deutlich weniger ahnung hatten als sie es glaubten und das hat mich so ein bisschen darüber nachdenken lassen ich werde manchmal wird mir vorgeworfen ich sei kein lore fan und was stimmt ist mich interessiert lore im spiel herzlich wenig ich bin aber trotzdem und das ist das paradoxe daran vermutlich eigentlich ein großer fan der geschichte von von world of warcraft wenn ich auch niemand bin der sie auswendig lernt es gibt dinge die die höre ich oder gucke ich mir an

weil sie mich unterhalten wenn du mich aber ein jahr später fragst ich sollte sie zusammenfassen werde ich werde ich das nicht tun können das ist nicht meine aufgabe so gehe ich irgendwas nicht nicht nicht ran ich gucke mir was an ich höre mir was an ich lese mir was durch wenn es mich unterhält und ein paar sachen davon bleiben hängen paar sachen davon bleiben nicht hängen ja ich ich bin ich bin kein kein schüler oder student der sich darauf vorbereiten muss abgefragt zu werden für mich ist das reines entertainment aber warum nicht im spiel das werden sich jetzt bestimmt einige fragen bei wo w ist es so und das ist anders als bei anderen spielen dass man mitten in eine welt hineingeworfen wird wenn man das erst mal World of Warcraft (WoW) spielt man wird in eine welt hineingeworfen eine riesige vorgeschichte hat um tausende geschichten um spiel herum die nirgends im spiel passieren die irgendwo vielleicht mal in einem brief oder in einem schriftstück erklärt werden manchmal vielleicht sogar einer cutscene bei denen manchen fallen einfach davon ausgegangen wird dass man es entweder weiß oder die halt einfach zum universum dazu gehören das macht es unglaublich schwierig zumal die welt riesengroß und komplex ist er hat ja auch schon vor world of warcraft und weit vor world of warcraft existiert vielleicht geht es einigen bei euch ähnlich und das ist vielleicht ein ganz guter vergleich den manche verstehen werden die angefangen haben game of thrones zu schauen und sich in den ersten folgen gefragt haben wir sind diese ganzen menschen was haben die miteinander zu tun und wie interagieren die und erst im laufe der zeit kommt man auf einige dinge und auf manche dinge kommt man vielleicht sogar gar nicht unmittelbar während der serie sondern liest sich irgendwo in dem wiki durch das ist bei wo w eines der der probleme dass ich am anfang hatte man wird in etwas reingeworfen was nicht da anfängt wo man selber anfängt was vorher existiert hat und wo man ein kleiner teil ein kleines rädchen der geschichte ist die aber oft auf so einer mikroebene erzählt wird die gar nichts mit der mit der ganzen großen welt zu tun hat wenn ich irgendwelche eber umhauen will hat das nichts mit der großen geschichte von von azeroth oder der legion oder sonstigen zu tun ich glaube aber auch dass das massively multiplayer online (MMO) genre obwohl das das role-playing game (RPG) genre eines der besten vermutlich ist um

spannende fantasy geschichten und überhaupt geschichten zu erzählen dass das MMO genre eines der genres ist die am wenigsten überhaupt geeignet sind um lor zu transportieren und der grund warum ich glaube dass das so ist liegt darin dass ein grundprinzip von einem MMO eine persistente welt ist also eine welt die einfach durchgehend existiert egal was wir in dieser welt machen das verträgt sich aber nicht damit geschichten zu erzählen in denen wir etwas machen und damit die welt verändern das tun wir er hat er den kill gemacht und das tun wir bzw das sollten wir ja eigentlich tun wenn ich zum beispiel eine quest mache und es heißt töte zehn über und ich die getötet habe dann sollten sie tot sein oder wenn ich vielleicht noch viel einleuchtender wenn ich eine quest habe die heißt töte den eber mit dem namen hans und ich töte den eber mit dem namen hans und bringe mein questgeber den kopf des ebers mit dem namen hans dann sollte hans besser tot sein wenn ich aber zurück gehe werde ich feststellen hans steht wieder da wenn er nicht gerade von irgendem anderen getötet wurde der dieselbe quest hat und so selbstverständlich und notwendig das natürlich auch ist dass das passiert denn wie sonst sollten wir in MMO spielen wenn jede quest weg wäre wenn irgendwer sie einmal gemacht hätte so selbstverständlich und notwendig das ist um MMO zu spielen so sehr entwertet es natürlich die geschichten die man in einem MMO erzählen kann weil jede geschichte die man erzählt keine persönliche sein kann sondern einige sein muss die rückgängig gemacht werden kann beziehungsweise die mehr oder weniger nie passiert ist das nimmt mir persönlich im spiel ein bisschen die lust zu einem teil zumindest mir diese geschichten anzuhören weil sie wenig relevanz für mich haben zum einen bis auf folgequests gibt es fast nichts für dass ich bestimmte quests zum beispiel machen muss zum zweiten sind sie von ihrer gesamtbedeutung für die welt oft von relativ geringer wichtigkeit und zum dritten ist es vor der quest so wie nach der quest in der welt sie haben nichts bewegt und nichts verändert und bei so single player spielen ist das natürlich viel viel leichter bei einem single player spiel egal was du machst die welt verändern sich die leute verändern sich die factions verändern sich verhalten sich dir gegenüber anders je nachdem mit wem du interagiert hast oder was es ich bei quest bei denen es follower follower gibt je nachdem was

für ein MMO was für ein RPG du spielst verhalten sich die auch wiederum anders natürlich ist es da leicht das perfekte spiel oder spiel perfekt auf den spieler anzupassen es ist aber auch damit sinniger und notwendiger als spieler aktiv die geschichte mit zu verfolgen denn wenn ein teil meiner aufgabe ist zum beispiel keine ahnung was meinen kranken bruder zu finden dann sollte ich besser mal zuhören wenn mir jemand was über meinen kranken bruder erzählt wie gesagt natürlich gibt es auch questlinien in denen das zu einem teil wichtig ist ich möchte mich auch gar nicht davon freisprechen dass ich einer der spieler bin die ein bisschen mitverantwortlich dafür sind dass das kaum bei bei quests eine hohe priorität hat weil ich es halt anstrengend finde und natürlich eine menge der anderen spieler auch wenn ich jetzt bei jeder bei jeder quest irgendwie wild rumrätseln müsste was passiert und die so spielen müsste ich eine questin keine ahnung was skyrim spiele denn die geduld hat man nicht denn für viele sind quests halt wie für mich einfach nur mittel zum zweck in einem spiel das für einen selbst eigentlich erst mit dem endgame anfängt was ich aber noch und zudem und dann kommen wir zum vielleicht wichtigsten teil sehr schwierig finde ist wie ein spiel mit mit historischen und relevanten figuren umgeht denn es ist natürlich klar dass die dass die menge der figuren die die relevant und wichtig sind endlich ist es gibt nicht beliebig viele ultra mega wichtige personen und trotzdem wünschen wir uns als spieler gerade je weniger man sich mit lore auskennt umso mehr wünscht man sicher auch mal den ganz wichtigen personen zu begegnen ich glaube dass es nach wie vor einer der gründe warum wir hotel k im nachhinein so beliebt ist und ick im nachhinein so beliebt ist obwohl ich glaube dass ick keine extrem gute instanz war also kein extrem guter right war aber wir begegnen artas und artas ist ein ein lore charakter den man selbst als nicht lore fan absolut kennt der einem was sagt und wo man sich natürlich toll findet wenn so eine wichtige figure einem nicht nur begegnet sondern in einem man sie in einem epischen kampf zur strecke bringen kann und muss sowas aber daran schwierig ist was machen wir wenn das einmal passiert ist wir haben nicht unendlich viele von diesen charakteren und wir wissen vermutlich auch in der burning crusade expansion noch nicht wie viele weitere expansions es geben soll wir können

es nicht vorher schon einteilen wen von den den wichtigen lore charakteren wie wie wie verheißt und selbst wenn wir es könnten bereuen wir es vielleicht irgendwann wir stellen fest dass ein bestimmter charakter schon von leuten bekämpft oder besiegt wurde der plötzlich sich als total beliebt rausstellen die leute denken sich auch ich wünschte mir da gäbe es mehr zu ich wünschte wir hätten da noch was machen können außer nur ihn einmal umzuhauen dort und dort wo ich finde es unglaublich schwierig wird für jede art von von von story ist wenn zwei elemente reinkommen das sind für mich zwei elemente die schon serien gekillt haben ich will die serien jetzt nicht zwingend nennen weil dann folgt die diskussion darüber ob ich die serie der nicht gut finde und ich gemein bin weil ich die nicht gut finde und ihr die serie gut findet ich lasse mir jetzt schon genügend auf den kopf vor und dafür dass über lore rede vermutlich aber zwei elemente die ich extrem schwierig finde sind wiederbeleben und zeitreise sobald man die dinge in seinem universum akzeptiert sobald die teil des universums werden und der geschichte die man erzählt ist verliert jede geschichte vor allen dingen wenn leute darin sterben notwendigerweise an relevanz weil man sich immer denkt als jemand der die geschichte erlebt naja ich weiß nicht ob der tot ist denn zum einen könnte er durch magie wiederbelebt werden und zum zweiten könnte es alles könnte wir mit einer zeitreise das ganze aufheben indem wir in der zeit zurückreisen und das ganze führt dann zudem noch in absolut zu absolutitäten dies für mir persönlich noch mal schwieriger machen die die lore im spiel zu erleben ich habe zum beispiel jemanden wie variant korrigiert mich wenn ich jetzt die geschichte da falsch zusammenfasse aber der war irgendwie erst am anfang in vanilla war er glaube ich entführt dann kam er zurück dann war er der ich wollte gerade sagen wort schief dann war er der könig jetzt steht er in drenau in meiner gar nie rum ich glaube das kann ich erklären weil drenau ja nur eine parallelwelt ist wenn ich es richtig verstanden habe deswegen darf er da wohl in meiner gar nie stehen und in jeder anderen privaten gar nie wohl auch er ist tot wenn ich in stormwind bin kann ich mir seinen denkman angucken angucken wenn ich aber ein twink spiele lebt er wieder und führt die allianz in die schlacht am anfang von ein einfügungsszenario von von legion

also es ist schrödingers könig er ist tot und nicht tot gleichzeitig je nachdem davon je nachdem von wo aus ich mir angucke und das macht es mir halt persönlich unglaublich schwer lore im spiel so zu genießen und zu erleben wie es andere tun wäre ich jemand der sich komplett über die lore informiert hätte mit den ganzen widersprüchlichkeiten die im nachhinein vielleicht irgendwie korrigiert werden und so ja sie redshirt guy vielleicht würde mir das anders gehen wenn ich die sachen so aufsaugen würde dass ich tatsächlich alles aus wenn ich kenne was ich irgendwo mal gehört und gelesen habe wenn ich es nicht kenne lese ich es nochmal dass ich jedes mini stück ein lore was im spiel auftaucht begeistert aufnehmen würde wäre das vielleicht anders aber das ist bei mir halt nicht so trotzdem bin ich ein großer lore fan ich mag die **WoW** lore und für mich ist die etwas was ich mir genau gleichberechtigt anhöre ich höre mir das super gerne an bzw. schaue mir das super gerne an in den videos und in videoserien von nobel ich werde nobles channel hier verlinken es ist englisch sprachig genauso gerne an wie hörbücher oder serien haben für mich die die gleiche qualität vielleicht sogar noch ein bisschen mehr also ich höre mir vielleicht sogar noch ein bisschen bisschen lieber **WoW** lore an aber ich habe nie den anspruch diese lore auswendig zu lernen weil sie für mich im spiel keine keine wichtigkeit hat wie ich euch ja schon erklärt habe also wenn ihr euch jemals wundern solltet warum ich cutscene gelegentlich mal skippe warum ich aber auch manchmal mir manche sachen angucke und denke cool das ist awesome und warum ich mir an vielen vielen stellen fragen stelle wo ihr euch vielleicht an den kopf packen werdet und ich denke aber ich spiele schon so lange **WoW** und ich weiß natürlich die geschichte dieses charakters wie kann das sein Barlow dass du lange **WoW** spielst und nicht die geschichte des charakters kennst wie stellst du nur diese frage ist vielleicht auch das jetzt für euch beantwortet in diesem sinne sage ich tschüss bis morgen morgen werde ich sehr wahrscheinlich über das thema reden blizzcon blizzcon ist morgen startet morgen und da werde ich glaube ich mal einen kleinen ausblick geben auf das was ich mir von der blizzcon erhoffe in diesem sinne tschüss wenn ihr spaß hattet freue ich mich über einen daumen nach oben in diesem sinne euer onkel Barlow

#26: Blizzcon Ausblick

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem Thema BlizzCon Vorschau. Ich werde sehr viel, sehr häufig, sehr regelmäßig in jedem Jahr gefragt, was ich denn irgendwie von der BlizzCon halte, was ich von der BlizzCon erwarte und so weiter und so fort. In den allermeisten Fällen kann ich da nicht wirklich viel zu sagen, weil das meiste pure Spekulation ist. Da ihr aber trotzdem nicht müde werdet mich zu fragen, habe ich mir gedacht, ich mache in diesem Jahr einmal ein Video, wo ich am Tag der BlizzCon kurz zusammenfasse, wovon ich ausgehe, was ich erwarte und so weiter und so fort. Und wovon ich nur sagen muss, keine Ahnung was da passiert oder was da der Plan ist. Zunächst mal die wichtigen Fakten. Heute Abend wird die BlizzCon starten. Die geht übers Wochenende und ihr habt die Möglichkeit Teile davon im Stream zu verfolgen. Blizzard selber streamt das und ich denke mal im Launcher werden sie auch direkt einen Link haben, sobald das passiert. Der Start heute Abend wird 18.30 Uhr sein für einen kleinen allgemeinen Teil und um 19 Uhr geht dann der erste spannende Teil los. Diese beiden Sachen werden auf jeden Fall noch frei für jeden schaubar sein. Es gibt weitere Dinge, die auch abgesehen davon frei und für jeden zu schauen sein werden, auch wenn er nicht das Virtual Ticket hat. Wer das Virtual Ticket hat, kann im Prinzip zu jedem Panel dazuschalten. Das könnt ihr euch am besten unter anderem auf der Blizzard Seite zur BlizzCon angucken, was es für Panels gibt,

wann die veranstaltet werden und was da das Thema sein wird. Der wichtigste Teil üblicherweise für uns, über den wir eigentlich immer reden werden und reden wollen, ist der Teil, der heute um 19 Uhr stattfindet. Denn bei dem Teil, der heute um 19 Uhr stattfindet, wird grob angekündigt, was die Pläne sind für die großen Blizzard Titel, sofern es größere Updates dort gibt. Ein Update könnte zum Beispiel eine Expansion sein, ein größerer Patch und so weiter und so fort. Die potenziellen Kandidaten sind halt eigentlich alle Blizzard Spiele, also von Hearthstone über Overwatch, World of Warcraft, Diablo, Heroes of the Storm und so weiter und so fort. Ich bin mir im Moment nicht 100 Prozent sicher, zu welchen Spielen alles dort was angekündigt wird. Zum einen, weil Blizzard sich da nicht immer eindeutig äußert. Manchmal ist es tatsächlich eine Überraschung, zu welchem Spiel es überhaupt eine größere Ankündigung gibt und zu welchem nicht. Und zum zweiten, weil mich ein Großteil der Spiele halt auch nicht so brennend interessiert. Also StarCraft Ankündigungen sind halt nicht so meins. Dasselbe gilt für Heroes of the Storm, ist halt auch nicht so mein Ultrafavorit. Bei mir sind es hauptsächlich Diablo und World of Warcraft. Das wisst ihr. Zu World of Warcraft. Gehen wir davon aus, dass... oder machen wir es erstmal umgekehrt. Wir fangen erstmal mit Diablo an. Bei Diablo gehe ich davon aus, dass nichts größeres angekündigt wird, weil wir bisher noch nichts größeres gehört haben, das angekündigt werden könnte. Das heißt nichts, vielleicht kündigen sie auch zufällig Diablo 4 an und keiner hat damit gerechnet. Es wäre nicht das erste Mal, dass auf einer BlizzCon ein Projekt angekündigt wird, mit dem überhaupt keiner gerechnet hat. Hearthstone zum Beispiel wurde auf einer BlizzCon angekündigt und niemand wusste was davon. Und ich habe noch gesagt, also interessiert mich jetzt nicht besonders, nur um anschließend für eine Phase lang total begeistert von Hearthstone zu sein. Also es ist nicht auszuschließen, dass komplett neue Projekte angekündigt werden. Bleiben wir erstmal bei Diablo. Bei Diablo gehen wir davon aus, dass nichts angekündigt wird. Zumindest nichts Großes. Vielleicht irgendeine Kleinigkeit oder so, die nächste Season und so weiter und so fort. Aber wir gehen davon aus, dass nichts Großes angekündigt wird. Also vermutlich kein Diablo 4 und keine neue Expansion. So, Diablo haben wir damit abgehakt.

Spannender wird es, wenn wir von World of Warcraft reden. Bei World of Warcraft haben wir die Aussage, soweit ich weiß ist das die präzise, die wir haben, dass wir erfahren werden, was nach Anthonus passiert. Ich bin mir über den genauen Wort dort nicht mehr sicher, aber sinngemäß hat Ian Hesikostas gesagt, wir werden erfahren, wie World of Warcraft (WoW) nach Anthonus weitergeht. Wir gehen alle davon aus, dass damit gemeint ist, die nächste Expansion. Denn wir gehen davon aus, dass es nach dem kommenden Raid Content keinen weiteren Content in WoW innerhalb dieser Expansion geben wird. Wenn also dementsprechend auf der BlizzCon etwas angekündigt wird. Was ist das? Warum bin ich hier gefangen? Egal. Wenn also etwas angekündigt wird, dass es sich sehr wahrscheinlich um die Expansion handelt. Das muss theoretisch nicht notwendigerweise so sein. Es könnte auch sein, dass Blizzard einfach sagt, Leute, Wahnsinn, es wird noch einen weiteren Raid in Legion geben, es wird noch einen weiteren Contentpatch in Legion geben. Glaube ich nicht, aber nur um festzuhalten, soweit ich weiß, hat Blizzard bislang nicht wörtlich gesagt, dass heute im Rahmen der BlizzCon die neue Expansion angekündigt wird. Aber wir gehen trotzdem alle davon aus, dass das so sein wird. Es gibt im Rahmen dessen eine Menge Spekulationen. Die allererste und allerwichtigste Spekulation aus meiner Sicht, dass es meine ganz persönliche ist, gar nicht mal worum es in der neuen Expansion gehen wird, sondern für wann wir denn glauben, dass die kommen wird. Wir gehen davon aus, dass jetzt in Kürze, sehr wahrscheinlich nach der BlizzCon, der neue Raid-Content freigeschaltet wird und dass das vermutlich das größte Update ist, das uns noch bevorsteht für die aktuelle Expansion. In Anführungsstrichen vielleicht das einzige, was noch bevorsteht. Ich weiß es nicht. Das würde bedeuten, wir haben jetzt Anfang November, die Frage ist, wie lange hätten wir diesen Content, bevor es neuen Content gibt. In den vergangenen Expansions war es immer so, und darüber haben wir uns alle aufgeregt, zu Recht, wie ich finde, also gut, wenn ich sage, ich habe mich darüber aufgeregt, ist natürlich klar, dass ich sage, dass es zu Recht war, dass sehr, sehr, sehr lange kein neuer Content kam, nachdem der letzte Content released wurde. Hellfire Citadel, Tanaan Dschungel haben wir glaube ich über ein Jahr gespielt, bevor dann Legion

rausgekommen ist. Also eine der wichtigen Fragen, bevor wir überhaupt anfangen zu klären, worum es gehen könnte, dürfte lauten, wann glauben wir, wenn eine Expansion angekündigt wird, wird diese Expansion kommen. Und ich glaube nicht, dass wir heute eine Antwort darauf bekommen werden, selbst dann, wenn sie angekündigt wird, aber wer weiß. Das ist eine der wichtigen Fragen. Es gibt Spekulationen darüber, und die gab es, dass das, also definitiv ist von 2018 die Rede so, da sind wir uns schon mal absolut sicher. Also glaube ich jetzt einfach mal, denn ansonsten hätten wir nur ein paar Wochen für den aktuellen Raid Content, das glaube ich nicht. Also wir gehen davon aus, dass es 2018 ist. Ein paar glauben, es könnte April 2018 der Fall werden, sein das wäre relativ nah, und ansonsten ist bis Ende 2018 so ziemlich alles irgendwo mal genannt worden. Ich glaube wir haben, die bisherigen Expansions haben immer so grob zwei Jahre gehalten. Ganz, ganz grob. Jetzt ist die Frage, ändert Bizarre diese Strategie, weil sie sagen, naja das letzte Jahr der Expansion gab es im Prinzip keinen neuen Content, wir machen die Phase also kürzer. Das würde für den April Release sprechen, oder haben sie vielleicht noch irgendwas in Petos was kommt, und das würde für den späteren Release sprechen, möglicherweise erst im, keine Ahnung was, ob es im Sommer kommt, ist dann auch die Frage, möglicherweise erst Ende August, Anfang September oder so. Dann wären es ziemlich genau zwei Jahre, oder sagen sie, wir haben zwar nichts Neues, was noch zwischendurch kommt, aber wir lassen euch trotzdem wieder, naja nahezu ein Jahr zumindest am selben Content spielen. Also darauf bin ich gespannt, ich glaube nicht, dass wir heute eine Antwort bekommen werden. Welcher Content könnte unter Umständen angekündigt werden, welche Art von Content? Ich habe gestern gesagt, dass ich nicht der mega riesen Lore Experte bin, deswegen tue ich mich da jetzt natürlich ein bisschen schwer im Detail zu spekulieren, was der Fall sein könnte oder auch nicht sein könnte. Eine Sache, die zumindest in Form von einer Rüstung, die data-meint wurde, spekuliert wird, ist Kul Tiras. Das ist eine Insel und damit liegt auch weitergehend noch so ein bisschen was nah, was weiterhin spekuliert wird. Es könnte so ein mehr Schrägstrich Piraten Thema sein. Also Kul Tiras auf jeden Fall ist eine Spekulation, weil es ein Rüstungsset gibt, das dem ähnelt, was

man als Zonen Schrägstrich Level Rüstungsset bekommen konnte vorher, also in vorangegangenen Expansions und das hat eben Namen, trägt das eben Kul Tiras. Was trotzdem nebenbei noch spekuliert wird und natürlich theoretisch gleichzeitig der Fall sein kann, ist das Thema Old Gods, ob Old Gods wieder eine zentrale Rolle spielen werden. Wir haben jetzt irgendwie ziemlich viele Orks gehabt, wir haben natürlich immer allgemein jetzt Legion gehabt. Old Gods wurde spekuliert, könnte kommen. Was auch spekuliert wurde oder ganz viel spekuliert wird, ist, ob es neue spielbare Rassen geben könnte und da wiederum wurde häufig das Thema Nagas in den Raum geworfen. Ich weiß gar nicht, woher das kommt, ich meine mich erinnern zu können, selber mal irgendein Blog, Video, sonst was gesehen zu haben, wo irgendjemand Nagas als spielbare Rasse in den Raum geworfen hat. Fragt mich aber nicht mehr nach dem genauen Zusammenhang, nach dem genauen Kontext. Es gab in den letzten Tagen und Wochen etliche Bilder und Fake-Bilder von vermeintlichen Login-Screens, von Screenshots, die angeblich aus dem Spiel gemacht wurden, die auch so diese See-Wasser-Mehr-Thematik beinhaltet haben und darüber spekuliert haben. Soweit ich weiß, sind die alle als Hoax enttarnt worden, das hilft uns also nicht. Was mich viel mehr interessiert als das Setting, meine Spekulation ist, und ich spekuliere genauso wie jeder andere auch, es wird irgendwas in Richtung Meer, Wasser, Piraten vielleicht sogar sein. Was mich viel mehr interessiert ist, was passiert spieltechnisch mit den Dingen, die wir momentan im Spiel haben. Zwei ganz, drei große Segmente, wenn wir World-Quests nehmen, vier haben Legion ausgezeichnet, fangen wir mal mit World-Quests an. World-Quests haben Legion ausgezeichnet, die gab es in der Form vorher noch nicht. Dann Order Hall hat Legion ausgezeichnet, gab es in ähnlicher Form natürlich vorher mit der Garnison. Dann Artefakte haben Legion ausgezeichnet und zuletzt Legendaries haben Legion ausgezeichnet. Viele von euch werden sagen, oh, die kack Legendaries. Das sind die vier zentralen Gameplay-Elemente gewesen, die insgesamt, auch wenn man über die im Detail streiten kann, und ich habe mich selber auch über etliches davon beschwert, ich habe ein Video gemacht, wo ich darüber geredet habe, dass ich kein großer Freund des Legendary-Systems war, aber insgesamt haben

die Legion bislang für mich zum stärksten additional enemy (Add)-on, was es gab in der World of Warcraft Geschichte gemacht. Dazu kommt noch, dass es Mythic Plus gibt, stimmt, das wäre das fünfte, was noch dazukommt, und qualitativ guten, hochwertigen Raid-Content, der mir insgesamt auch bislang schon sehr gefallen hat. Die haben Legion für mich zu einem starken, persönlich für mich zum stärksten Add-on gemacht, das es bisher gibt. Kann sich noch ein bisschen ändern, denn wenn in Legion auch wieder ein Jahr lang nichts passiert am Ende, muss ich meine Meinung vielleicht revidieren und ein anderes wird weiter vorne liegen. Und wir wissen bisher noch von gar nichts, was daraus werden wird. Wir wissen, dass es Artefaktwaffen wohl so nicht weitergeben wird, dass es ein einmaliges Ding war. Wir wissen aber nicht, ob irgendwas von dem System in etwas anderes umgewandelt wird, ob wir ein Skillsystem kriegen wie früher, ob es irgendeine andere Art und Mechanik gibt, sowas wie Artefakt-Power, also einen quasi Endlos-Grind im Spiel zu behalten. Davon wissen wir insgesamt noch gar nichts, und ich bin sehr gespannt. Das ist das, worauf ich heute Abend sehr, sehr achten werde, was dort angekündigt wird. Ich werde mit jedem Szenario, mit jedem Setting leben können. Ich persönlich muss nicht unbedingt Unterwasserzonen haben. Also da hat was Schirr mir gereicht. Unterwasserzonen muss ich nicht persönlich haben, aber auch damit, glaube ich, könnte ich zu Not noch leben. Ich bin mir sicher, sie werden schaffen, eine Welt zu schaffen, die an sich interessant und cool genug ist, dass es trotzdem Spaß macht, dieses Add-on zu spielen, auch wenn es vielleicht nicht die Welt und das Setting ist, was man sich persönlich am favorisiertesten gewünscht hat. Ich bin heute Abend sehr, sehr, sehr, sehr, sehr gespannt, was angekündigt wird in Sachen Gameplayänderungen für die Kernelemente von dem, was im Moment das WoW-Gameplay auszeichnet. So, das ist mein Video zur Vorschau auf die BlizzCon. Ihr wisst oder ihr habt gemerkt, ich habe mich sehr viel darüber spekuliert oder spekulieren können, was genau ich heute erwarte. Ich bin noch nicht tief genug in der Lore drin, um sagen zu können, ob ich irgendeinen Konflikt zwischen Jaina und Sylvanas und sonst wem erwarte. Das sollen andere entscheiden. Ich warte auf das, was heute bei WoW zur kommenden Expansion, wovon ich ausgehe zumindest,

in Sachen Gameplay announced wird. Ich werde morgen und übermorgen vermutlich die Videos, die ich da mache, auch dem Thema BlizzCon widmen und für euch ein bisschen zusammenfassen, was ihr bisher gehört habt, was vielleicht Raum für weitere Spekulationen lässt und so weiter und so fort. Das dann morgen Mittag und übermorgen Mittag. So zumindest sieht jetzt der Plan aus. Vielleicht brauche ich da auch ein bisschen länger für. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wenn ihr möchtet, schaltet natürlich selber heute Abend ein zur BlizzCon. Ein Teil davon ist frei. Ticket könnt ihr euch noch immer kaufen. Virtual Ticket, falls ihr das haben wollt. In diesem Sinne, tschüss. Sagt euer Onkel Barlow. Und wenn euch das Video gefallen hat, freue ich mich über ein Like. Tschüss.

#27: RNG (Zufall)

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema random number generator (RNG) oder auch Zufall. Zunächst mal nur weil die Frage neulich mal aufkam im Stream. Was bedeutet RNG? Random Number Generation, also zufällige Zahlengenerierung. Und im Kontext von Videospielen meint man damit eigentlich immer zufällige Ereignisse, weil das ein Computer die ganze Zeit nichts anderes macht als irgendwelche Werte zu generieren und zu verarbeiten. Hilft uns ja noch nicht unbedingt weiter zu verstehen wovon genau gerade die Rede ist. In Computerspielen und gerade in MMOs ist RNG oft ein sehr sehr großer Bestandteil. Es gibt immer wieder mal Diskussionen darüber wie viel RNG in dem Spiel drin sein sollte und wie viel gut oder schlecht ist. Dazu muss man allgemein eine Sache sagen. Viel RNG heißt nicht unbedingt das was wir unter viel Zufälligkeit verstehen. Nur um ein Beispiel zu nennen, wenn wir kämpfen, denn unterliegen fast alle unserer Attacken einem hohen Maß an Zufallsgeneration. Ob sie critten, ob sie nicht critten, sie haben eine Schadensrange von X bis Y und trotzdem nach kürzester Zeit wenn wir einen Kampf begonnen haben, pendelt sich üblicherweise unser damage per second (DPS) bei einem gewissen Wert ein solange der Kampf ansonsten gleich verläuft. Obwohl da also tausende von Ereignissen oft passieren im Laufe eines Kampfes, die zufällig sind und die auch durchaus eine hohe Variante haben, also sehr sehr unterschiedlich ausfallen können, ist das

Ergebnis alles andere als zufällig. Wir machen in dem Kampf dann trotzdem, wenn er gleich abläuft, immer in einem gewissen Rahmen zwischen 600.000 und 1.000.000 **DPS** oder 800.000 **DPS** plus minus 50.000. Also beim Element **DPS** ist der Faktor Zufall oft ziemlich gering. Es gibt Ausnahmen, es gibt Ausnahmen, wenn die sehr stark PROC basiert sind und so weiter und so fort und vor allen Dingen wenn die Kämpfe extrem kurz sind, gibt es damit Sicherheit Ausnahmen. Aber also ganz grob, erstmal um diese Sache festzuhalten, viel Zufallselemente heißt nicht, dass das Gesamtergebnis sehr stark zufällig ist. Das müssen wir mal ganz krass festhalten, denn ich habe neulich ein Video gesehen von Preach, wo er sich über **RNG** beschwert und über PROCs und all so ein Kram und behauptet, dass das irgendwie einen sehr sehr hohen Einfluss hat. Und damit können wir auch gleich irgendwie noch einen, wie soll ich sagen, einen Schrittchen weitergehen eigentlich. Denn wenn wir denn diese Idee verstanden haben und dieses Konzept verstanden haben, dann wird auch schnell klar, dass nur weil irgendwelche Dinge zufällig passieren im aktuellen Content, das nicht bedeutet, dass sie deshalb einen negativen Einfluss haben und dass das Endergebnis zufällig ist. Wie ich schon neulich mal gesagt habe, als wir darüber gesprochen haben, wie es sich denn zur Zeit verhält mit Warforging und Titanforging und so weiter und so fort, dass es Warforging und Titanforging gibt für sich genommen und Items beliebig rollen können, heißt nicht, dass das Gesamtergebnis, welchen Itemlevel wir letztlich tragen, zufällig ist oder sehr sehr unterschiedlich, sagen wir es mal so. Wir reden dann irgendwie oft davon, dass da eine hohe Varianz eingetreten ist und damit meinen wir dann meistens, dass die Ergebnisse sich sehr sehr stark voneinander unterscheiden, je nachdem, ob man halt gerade glücklich oder unglücklich gewürfelt hat. Ist **RNG** grundsätzlich gut? Hm, können wir uns darüber streiten? Fast jeder role-playing game (**RPG**)-Entwickler und massively multiplayer online (**MMO**)-Entwickler wird dir sagen ja. Wird dir sagen ja, weil er sagt, das bringt Abwechslung rein. Damit hat er vielleicht uns zu einem gewissen Grad recht. Die Kehrseite der Medaille ist natürlich, dass wir bei bestimmten Ereignissen, gerade wenn sie eine geringe Wahrscheinlichkeit haben, gedenklich die Situation haben, dass die, obwohl wir sie gerne hätten, dass sie eintreten, dass sie nicht eintreten oder

nicht zufriedenstellend genug eintreten. Ein Beispiel dafür sind Legendaries. Legendaries unterlegen einen sehr sehr hohen Maß an RNG, ob und wo sie überhaupt dropen. Was ein bisschen geschwächt wird, dieser RNG-Faktor wird halt rausgenommen, über die Bad Luck Protection, die uns garantiert, dass sie im Laufe der Zeit nach und nach Legendaries bekommen, so wir denn Dinge machen, bei denen wir Legendaries bekommen können. Ach, absurd, ich weiß, aber das scheinen ganz ganz viele Spieler nicht zu verstehen, die sich beschweren, dass sie keine Legendaries bekommen. Und das meine ich nicht respektierlich, die scheinen das wirklich nicht zu verstehen. Wir bekommen Legendaries bei bestimmten Aktivitäten und ausschließlich bei bestimmten Aktivitäten. Das heißt aber auch, dass deine Spielzeit, die du verschwendest oder verbringst, nicht verschwendest, aber verschwendest auf Legendaries, irrelevant ist und dir nicht hilft, wenn du nichts machst, was nicht auch eine hohe Wahrscheinlichkeit oder überhaupt mal eine Wahrscheinlichkeit größer nun hat, Legendaries zu bekommen. Zeit ist also, sofern wir etwas machen, was Legendaries gibt, eine Sache, die den RNG-Faktor kontert, bis zu einem Punkt, wo die Wahrscheinlichkeit dann wohl auf eins steigen wird, vermutlich. Keine Ahnung, wie genau die Berechnung ist, Blizzard hält sich daher noch zurück. Auch so eine Sache, wo ich sagen muss, Blizzard tut uns allen und euch doch eingefallen und ihr werdet für viel weniger Ärger sorgen, wenn ihr bei solchen extremen, extremen Reizthemen, und das sind Legendaries, mit der geringen Wahrscheinlichkeit sie zu bekommen und der langen Zeit, die es dauert, um sie zu bekommen, tut euch und uns doch einen Gefallen, indem ihr klar offenlegt, was, wie Legendaries gibt. Wenn Leute etwas machen möchten, um etwas zu bekommen oder ihre Chance zu erhöhen, dann gebt ihnen doch bitte die Möglichkeit und lasst sie nicht im Unklaren und sorgt damit für Frust. Legendaries werden also zwar von der Zeit oder durch die Zeit bevorteilt verteilt, was den RNG-Element kontert, aber es kann einem trotzdem passieren, dass man nicht schnell genug Legendaries bekommt. Für das persönliche Empfinden sowieso, aber vermutlich auch absolut gesehen, vor allen Dingen dann, wenn man rerollt. Das ist ärgerlich, wird sich ändern in der kommenden Expansion, aber in der momentanen Expansion ist es so. Wir haben das Konzept Titan

Forging und da gibt es RNG und auf ganz, ganz vielen Ebenen gibt es halt RNG. Es gibt nur Spieler, die so tun, als würde das dazu führen, als wäre das Gesamtergebnis in World of Warcraft extrem zufallsabhängig und das ist es eigentlich nicht. Also ich stelle immer wieder fest, dass das Ergebnis, wenn es darum geht, was mache ich und was bekomme ich dafür, sehr stabil ist, weil wir viele Faktoren haben, die dafür sorgen. Eins zum Beispiel ist Artifact, Artifact Knowledge, Artifact Power. Eine große Menge unserer Macht kommt von Artifakten, Artifact Knowledge, Artifact Power. Was dafür sorgt, dass selbst, also dass nicht nur das Ergebnis nicht zufällig ist, sondern auch diejenigen, die im Prinzip relativ wenig Zeit aufwenden, um dafür zu sorgen, sich in dem Bereich zu verbessern, trotzdem ein nahezu identisches Ergebnis haben. Also ich habe jetzt gerade Artifact Level 73, ich habe nicht extrem Artifact Power gegründet. Es gibt vielleicht die ultrakrasen Grinder, haben wir jetzt vielleicht im 80er Bereich oder im hohen 70er Bereich. Und die, die ganz wenig haben, meine Freundin zum Beispiel hat vor wenigen Tagen wieder angefangen zu spielen, hat irgendwie 66. Also das ist zum Beispiel etwas, was ganz extrem nah beieinander liegt bei extrem unterschiedlichen Spielweisen. Wir haben das Ding Legendaries und bei Legendaries ist es halt so, auf der einen Seite so sehr ich kritisiere, dass die Legendaries ein random Element sind, was störend ist, so wenig gilt das für einen aktiv gespielten Maincharakter. Also auf einem aktiven Maincharakter, der tatsächlich Dinge macht, mit denen es Legendaries gibt, ist es praktisch unmöglich, nicht alle relevanten Legendaries für die Hauptspekte zu haben, die man spielt. Für die Sekundärspekte mag das möglich sein, für die Hauptspekte ist das nahezu unmöglich. Wenn man sie doch nicht hat und seit Beginn von Legion aktiv gespielt hat, dann liegt das daran, dass man sehr wenig dafür getan hat, um sie auch tatsächlich zu bekommen. Was bleibt ist, und das habe ich eben schon gesagt, ist das Ding Titanforging. Ja, auf Basis eines einzelnen Gegenstandes ist da ein potenzielles, hochzuverlässiges Element da. Auf der anderen Seite ist dieses extreme Zufallselement, zum Beispiel ein sehr niedriges Item, auf einen extrem hohen Wert-Geroll zu bekommen, so unwahrscheinlich, dass es in der Summe wiederum nahezu nichts ausmacht. Allgemein macht es aber in der Summe relativ wenig aus, weil wir auf so vielen

Slots Items tragen, dass wir überall kurz oder lang uns bei einem gewissen Wert einpendeln werden, der in erster Linie davon abhängt, welche Schwierigkeit wir spielen. Wir werden immer auf Mythic besseres Gear bekommen als auf Heroic. Und ich rede von im Mittel und nicht davon, dass ihr jetzt eine Person raussucht, die extremes Glück auf der einen Seite gehabt habt und so tut, als wäre das repräsentativ, ist es natürlich nicht. Oder umgekehrt sagt, aber ich trage nur Punkt Punkt Punkt und ich mache so und so und so und so viel. Und der andere wichtige und wichtigere Faktor ist, oder nicht wichtigere, aber genauso wichtige Faktor ist, haben wir eine extreme Abhängigkeit von bestimmten Stats oder gar bestimmten Items. Performen die für uns sehr sehr unterschiedlich. Wenn ja, kann das halt auch eine massive Schwankung im Gear bedeuten. Viele Spieler regen sich unglaublich auf oder haben sich unglaublich aufgeregt über das Thema RNG in Legion. Aber verstehen glaube ich gar nicht, dass dieses gesamte hohe Maß an RNG, was wir haben, eigentlich zum genauen Gegenteil geführt hat. Früher war es zum Beispiel so, da gab es kein Titan Forging und kein War Forging und so, da gab es einfach irgendein Item, das war bis. Da war das Element, also die verschiedenen Ebenen von RNG wesentlich geringer. Aber trotzdem war die Auswirkung vom RNG wesentlich höher. Ich kann euch mal ein Beispiel nennen und einige von euch werden vermutlich einen Trauma haben, wenn ich den Namen des Items nur sage, weil das für so viele Klassen West in Slot war, dass man sich mit einem halben Raid darum geprügelt hat. Wem sagt Deathbringers Will noch etwas? Trinket aus ECC. Das ist, ich glaube sogar damals nur im heroic (HC) gedroppt, weil damals HC und Normal ja noch unterschiedliche Loot Tables hatten. Es ist definitiv im HC gedroppt, ich glaube es ist nicht im Normal gedroppt, also nicht im C, da war das damals. Ich muss immer wieder überlegen, wie waren denn immer zwischendurch die Mechaniken? In ECC war es so, dass es HC Mould gab und Normal und Normal war der Zehner und HC der 25er. Deathbringers Will, das hat nicht verschiedene Ebenen von RNG. Da gibt es nicht irgendwie eine looking for raid (LFR), eine Normal, eine X-Version von Titan, Forge mit Sockel, ohne Sockel und so weiter und so fort. Es konnte nicht gegambelt werden, übrigens auch etwas, was den RNG-Faktor senkt,

wenn es nur darum geht, ein bestimmtes Item zu haben oder nicht zu haben. Es gab nur entweder hattest du Deathbringers Will oder nicht. Bei uns ist es, und dann, ich will gar nicht anfangen von so einem alten System wie dragon kill points (DKP) zu reden, aber wir hatten DKP, ich war der einzige Schurke im Raid. Ich hatte DKP bis der Arzt kommt, logischerweise als einziger Schurke, weil ich auf wenige Sachen viele DKP ausgeben musste. Und es war bei mir nicht nur Best in Slot, sondern auch zudem eine sehr große Verstärkung. Es war bei mir kurzum gut aufgehoben, als ich es bekommen habe. Aber es ist, glaube ich, ich weiß gar nicht, also ich glaube zwei Monate oder so, wo wir geklärt haben, nicht gedroppt. Ich meine, es war bei Saurfang, Saurfang Junior, wo das gedroppt ist. Es ist halt über Monate nicht gedroppt und dann ist es einmal gedroppt und ich wollte es haben. Und das war, glaube ich, lasst mich nicht lügen. Ich müsste versuchen, die genauen Zahlen rauszufinden, aber ich glaube, wir haben davon im DPS-Unterschied gesprochen, im 5-10 Prozent-Bereich. Also in dem Bereich, wo Legendaries jetzt liegen. Wesentlich weniger übereinander geschachtelte, gestapelte Ebenen von RNG und doch ein wesentlich größeres RNG-Ergebnis. RNG gehört schon immer dazu, hat schon immer dazu gehört. Wir kritisieren manchmal Legion für RNG und werden uns gar nicht bewusst darüber, wie es zum Beispiel in Vanilla aussah. In Vanilla haben wir viel weniger Item-Drops gehabt. Weniger Item-Drops, auch wenn sie binär waren, entweder droppt der T1-Kopf oder er droppt nicht oder der T2-Kopf droppt oder er droppt nicht. Weniger Items sorgen natürlich auch dafür, dass es viel, viel zufälliger ist, ob jemand etwas hat oder nicht hat. Ich denke immer nur noch an unseren alten Schurken damals auf Ereda, Akim und seine Tier-2-Hosen waren es, glaube ich, die er seit, ich weiß nicht, nach einem Jahr oder so noch nicht hatte. Der bei uns in der Gilde und so, wo es schon ein Running Gag war, dass er seine verfügbaren Hosen nicht bekommt, obwohl er auf Platz 1 der Loot-Liste für das entsprechende Item stand. Also ich kann euch verstehen, wenn ihr sagt, ich finde nicht zwingend, dass viele Mengen von RNG übereinander gestapelt ein besseres Spiel machen. Kann ich euch verstehen und das sehe ich zum Großteil genauso. Aber zu tun oder zu glauben, dass nur weil es viele zufällige Elemente gibt in einem

Spiel, dass das Gesamtergebnis zufällig und damit, und das kritisiert man ja meistens unfair sei oder mehr ausmacht als andere Elemente im Spiel, macht halt wenig Sinn und ist auch, glaube ich, etwas, was man momentan im Spiel nicht wirklich vorwerfen kann. Mit, wie gesagt, der kleinen Einschränkung, das Legendary-System halte ich für nicht gut, wie es ist. Allerdings auch dann mit dem positiven Teil, der zu erwähnen ist, jetzt seit wir die Blizzcon hinter uns haben, aber zum Glück bleibt es nicht so. Das war mein kleiner Ausflug zum Thema RNG. In diesem Sinne wünsche ich euch einen angenehmen Nachmittag. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, heute Abend wieder. Da wird unser zumindest mal HC-Raid stattfinden. Bis dahin, euer Onkel Barlow.

#28: Die wollen ja nur Geld machen!

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Die wollen ja nur Geld machen Und das ist eines der ersten Videos, das erste Video glaube ich in dem ich mal nicht ausschließlich von World of Warcraft (WoW) rede Das möchte ich in Zukunft noch häufiger machen, ganz einfach weil es in WoW nicht so extrem viele Themen auf Dauer gibt um davon im Idealfall jeden Tag in der Woche ein Video zu machen weil es abgesehen von WoW aber interessante Themen gibt, die vielleicht auch den einen oder anderen Einfluss auf WoW haben und weil ich zudem auch über Themen sprechen möchte, die möglicherweise weder mit Games noch mit WoW zu tun haben in dem Fall aber ein Gamingthema, nämlich die wollen nur Geld machen Das ist eine Kritik, die man häufig hört, wenn immer irgendwas gemacht wird und geändert wird und es manchen Leuten nicht gefällt kommt als Konterargument, die machen das nur um Geld zu machen Also frag ich mich halt oft, äh ja und? Also das erste was ich schonmal anmerken und angreifen muss ist Wem zur Hölle kann man vorwerfen mit irgendetwas Geld verdienen zu wollen? Wenn deine Oma ein Gemischtwarenladen hat und die Möglichkeit hätte das Doppelte mit ihrem Gemischtwarenladen zu verdienen würdest du auch nicht sagen, Oma ich hasse dich du willst ja nur Geld machen Ihr selber,

wenn ihr zum Beispiel Angestellte seid und die Möglichkeit hättet mehr Geld zu verdienen würdet doch in den meisten Fällen nicht nein sagen Ich mein ihr würdet vermutlich keine moralisch komplett verwerflichen Dinge tun aber wenn ihr ohne jemandem weh zu tun mehr Geld verdienen könntet, würdet ihr das doch machen und eurer Oma keinen Vorwurf machen Warum werfen wir also Firmen vor Geld zu machen nur weil sie große Firmen sind? denn das ist ja oft, es geht ja oft gegen die Branchen Riesen, ob das so ein EA ist oder Activision oder Ubisoft oder sonst was wenn die irgendwas machen gibt es ja immer einen riesen Shitstorm Also mit welcher Legitimität kritisieren wir das? Also ich muss mal gerade die Kiste hier finden, da oben ist sie in den Baumstumpf drin Das ist schonmal der erste Teil Aber gut, selbst wenn wir sagen, die sind grundsätzlich böse, weil die ja fiese Konzerne sind und denen sprechen wir das Recht ab, das zu tun, was wir machen würden und was Oma machen darf Ich krieg kein Loot aus dieser Kackkiste, ich hasse dieses Spiel, wenn Arion kommt bin ich weg Also wie meinen wir, dass das überhaupt eine Kritik sein kann? Aber tun wir immer so, als wäre das valide und als wäre Geld verdienen wollen grundsätzlich ein dummes Ziel oder ein unehrenwertes Ziel, was ich wie schon erwähnt für unfug halte Wie mache ich denn Geld mit einem Spiel? Also was ist der einfachste Weg Geld zu machen mit einem Spiel? Sicherlich nicht für alles Geld zu verlangen, wenn sich jetzt Blizzard hinhocken würde und würde sagen passt mal auf Leute, Greifenmeister kosten kein Gold mehr, sondern echt Geld Es kostet jetzt nicht mehr 50 Silber den Greifenmeister von X nach Y zu benutzen, sondern 50 Cent Dann würde das kurzfristig dazu führen, dass jeder der spielen will und jeder der den Greifenmeister benutzen will Geld dafür bezahlen müsste und es wird vermutlich mehr Einnahmen geben Dann würden die Leute entweder aufhören die Greifenmeister zu benutzen oder aufhören das Spiel zu spielen Als zumindest wäre das meine realistische Auswahl Also irgendeinen Scheiß zu machen nur um Geld zu verdienen ist in den allermeisten Fällen ziemlich banane weil es nicht funktionieren wird Der einzige Weg wirklich Geld zu machen mit einem Spiel und der sicherste Weg ist, einfach so simpel es klingen mag erstmal ein gutes Spiel zu machen Leute sind allgemein, nicht in jedem Fall, aber allgemein sind sie bereit für guten

Content zu zahlen Ich glaube die meisten von euch sind das, ich bin es definitiv Leute sind bereit für guten Content zu zahlen, nicht nur weil sie für sich selber sagen, das ist preiswert, zu dem Thema kommen wir das noch sondern auch weil sie sagen, ich finde das Grundkonzept absolut unterstützenswert Da sind Menschen die ihre Zeit und Arbeit für etwas aufwenden, was mich unterhält und die verdienen es dafür entlohnt zu werden Es gibt welche, die sehen das anders, es gibt welche Spieler, die wollen alles umsonst haben und wenn etwas nicht umsonst ist, beschweren sie sich und selbst bei den Sachen die umsonst sind, da gilt da nicht dem geschenkten Gaul schaut man nicht ins Maul sondern selbst darüber wird es sich beschwert, ok Aber ich glaube wenn wir von der Mehrheit der Spieler reden, können wir sagen, ich habe schon wieder diesen blöden Invasion Point hier nicht Invasion Point, dieses blöde Ding hier, angewählt und bin dahingeritten, obwohl ich da gar nicht hin muss So ich habe eben das Wort preiswert erwähnt Auch eine Kritik, die ich häufig, um nicht zu sagen regelmäßig höre, ist, dass es Sachen einfach nicht wert sind Das ist dann das Argument, was gerne genommen wird, nicht wert dafür x Euro zu bezahlen Und da muss ich halt auch wieder andere Beispiele der Unterhaltung nehmen, immer unter der Voraussetzung, dass andere Leute dafür ihre Arbeitszeit investieren Natürlich kann ich mich irgendwo auf eine grüne Wiese setzen und den Sonnenuntergang angucken und dafür nichts bezahlen Das mag man jetzt unterschiedlich unterhaltsam finden, wenn man es mehr als einmal pro Woche macht oder wenn man es jeden Abend machen würde, ich glaube das wird den Unterhaltungsfaktor auch relativ schnell abnehmen Aber ich rede von Dingen, für die andere Leute Arbeitszeit oder sogar Material investieren müssen Und das liegt ja nabereinander, ein Game entwickelt man ja nicht nur mit Arbeitszeit, da wird ja auch ein bisschen Hardware benötigt und so weiter und so fort Wenn ich ins Kino gehe, was setze ich mal für einen relativ günstigen Kinoabend an? 15 Euro Und das sind dann, sagen wir mal zwei Stunden Unterhaltung, ganz grob Was sehen wir, wie sehen wir das bei Spielen? Sagen wir mal irgendwas kostet 30 oder 45 Euro, wären wir mit vier oder sechs Stunden Unterhaltung zufrieden? Vermutlich nicht, die meisten von uns würden sich eher verarscht vorkommen und verärgert sein, wenn

etwas sie nur zwei oder vier Stunden unterhält und 15 bzw. 30 Euro kosten würde Obwohl sie dasselbe Gefühl nicht haben beim Kino, noch krasser bei Konzerten Bei Konzerten 50 Euro, 60, 70, 80 Euro für zwei Stunden Konzert, okay mit Vorbands und so, je nachdem, vielleicht ein gutes Stück länger, vielleicht vier Stunden oder so Aber halt auch Unmengen Geld, wo wir bei der gleichen Menge an Unterhaltung in Form eines Computerspiels vermutlich sagen würden, ihr habt uns abgezockt Und diese Zahlen, die denke ich mir nicht nur einfach so aus, also die Dauer von einem Spiel, wo wir sagen, das ist vielleicht uns ein bisschen zu wenig Ich bin in einer Zeit groß geworden, wo Computerspiele deutlich weniger komplex waren und deutlich weniger lange gedauert haben Wo es auch Spiele gab, ohne jede Frage, in den 80ern zum Beispiel, die eine sehr lange Spielzeit hatten, es aber durchaus auch Spiele gab, die du locker in einem Abend durchspielen konntest, die Vollpreistitel waren Und die haben damals nicht weniger gekostet, also gut, es waren D-Mark und nicht Euro, aber grundsätzlich haben die für das Verhältnis zu dem, was man damals verdient hat oder ein Geld zur Verfügung hatte, nicht weniger gekostet Und das für teilweise einen Tag Spielzeit. Mittlerweile ist unser Anspruch an irgendwas, wofür wir 30 plus Euro ausgeben, das ist ja uns besser mal, ich werfe jetzt einfach mal eine Zahl in den Raum, 100 Stunden und mehr unterhält Und ich glaube, wenn man diesen Gedanken hat, einen halbwegs fairen Vergleich zu machen, welche Formen der Unterhaltung wir, oder für welche Formen der Unterhaltung wir bereit sind, Geld auszugeben, dann wird es auch deutlich schwieriger zu sagen, zu kritisieren, dass etwas es nicht wert ist, genutzt zu werden oder gespielt zu werden Ich meine, in den meisten Fällen natürlich, es ist ja eh unsere freie Entscheidung, irgendwas zu machen und ein Spiel zu kaufen oder nicht zu kaufen, das heißt, so richtig abgezockt werden können wir nicht, weil es ja keine Notwendigkeit für uns gibt, irgendein bestimmtes Produkt zu kaufen, um weiterleben zu können Also wir können uns jetzt nicht so aufregen, wie darüber, dass der Butterpreis sich verdoppelt hat in den letzten Jahren, wann auch immer zur Hölle das passiert ist, mir noch nicht aufgefallen beim Lidl Also das mal als kurze Gedankengänge, wenn Spieler sich über etwas aufregen, dass das etwas teuer geworden ist oder jemand

Geld verdienen ist A ist Geld verdienen grundsätzlich nicht ein negatives, im Gegenteil, Spieleindustrie wäre nicht da, wo sie ist und Spiele hätten nicht die Qualität, die sie haben, wenn es kein professionelles Unterfangen wäre Das ist so ein bisschen wie, wie wenn Fußballfans darüber reden, dass Geld den Sport kaputt macht, ja dann guckt ihr mal die Sportler an, bei Olympia sieht man sie gelegentlich, die kein Geld in ihrem Sport verdienen können oder nahezu kein Geld Guckt ihr mal die Sportler an, die ihre Karriere beenden müssen, weil sie es nicht erlauben können, neben ihrem Job noch genügend Training machen zu können Also so viel zu dem Thema, dass irgendwie Geld etwas kaputt macht Einer der Gründe, warum wir so eine schöne Gamingindustrie haben und so gute Spiele regelmäßig vorgesetzt bekommen, ist, weil sich damit Geld verdienen lässt Und zum zweiten, Geld lässt sich in ganz ganz ganz ganz vielen Fällen damit verdienen, dass man eine gute Qualität abliefern kann Zum dritten kommt noch dazu, dass es in ganz ganz vielen Fällen Spielern in großem Maße frei steht, wie viel Geld sie insgesamt und für was ausgeben wollen Das trifft natürlich auch in ganz großem Maße bei World of Warcraft zu, dass wir für einige Dinge optional halt Geld ausgeben können Und im vierten Fall bei World of Warcraft muss man noch sagen, ihr könnt ja mit ingame-Währungen bezahlen Also für diejenigen, und da habe ich absolut jedes Verständnis dieser Welt zu, wenn jemand sagt, ich habe aber einfach nicht so viel Geld Es tut mir leid, ich finde es in Ordnung, dass Spielefirmen Geld verlangen und alles, aber ich habe nicht so viel Geld, als dass ich mir alles auch nur bei einem Titel kaufen kann Also zumindest, wenn wir dann zu [WoW](#) zurückkommen, da gibt es ja dann Gott sei Dank noch die Möglichkeit, mit ingame-Währung sich Inhalte zu kaufen Das soll es von mir gewesen sein zum Thema, die wollen nur unser Geld verdienen, ja oder wollen nur unser Geld, wollen sie, aber das ist nicht zwingend schlecht in diesem Sinne Tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow

#29: Content-Löcher

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen Video zum Thema Content Löcher. Zunächst mal eine kleine Entschuldigung dafür, dass das Video heute ein bisschen später ist. Also abgesehen davon, dass ihr kleine Kackpratzen seid und ich mich nicht entschuldigen muss, aber ich habe heute ungefähr zwei Stunden daran gesessen mit einer neuen Schnitzsoftware, mit der ich noch nie gearbeitet habe. Eine neue Version des Videos zu machen von Anduin und Sylvanas aus dem Intro zu Battle for Azeroth (BfA) unterlegt mit der Musik von Celine Dion. Weil ich irgendwie noch ein paar Schnitte ein bisschen mehr passend auf die Musik haben soll, habe ich gerade zwei Stunden dran gesessen. Ich wette, dass es unglaublich gut angelegte Zeit ist, angesichts der Tatsache, dass dieses Video nur auf meinem alten Kanal überhaupt hochgeladen wird und ansonsten nur als Running Gag in meinem Stream zum Einsatz kommen wird. Wie ihr auch seht, das ist mir neulich aufgefallen, fast immer wenn ich die BMZ Videos mache, eier ich auf Argus rum. Übrigens noch eine kleine Sache dazu, wir haben ja gestern kein BMZ Video gemacht, weil ich ein Blog Video gemacht habe. Und mir ist eigentlich aufgefallen, dass es immer mal wieder das eine oder andere Thema gibt, was ich vielleicht auch für einen Blog eignen würde, anstatt für so ein Video, wo ich darüber rede. Das jetzige vielleicht nicht unbedingt, aber es kann gut sein, dass ich vielleicht, wenn ich feststelle, Mensch, da kommt mir so viel zu in den

Sinn, da könnte ich genauso gut einen Blog draus machen, dass ich es vielleicht tun werde. Abwarten, mal gucken, vielleicht. Noch eine Sache übrigens, bevor ich dann in Media Series gehe, ihr könnt mir gerne Vorschläge zukommen lassen zu Themen, über die ich mal sprechen könnte. In den Kommentaren, wobei ich sage, die Kommentare zu den Videos lese ich meistens nur am Tag, wo ich das Video veröffentliche und selbst da nur begrenzt, weil nachdem ich das hochgeladen werde, schon wieder nach dem Spiel, das ist vor dem Spiel, meistens der nächste Stream losgehen wird. Und ich nicht immer dazu komme, alle Kommentare zu lesen. Ansonsten könnt ihr natürlich auch, ich habe so eine kleine Liste tatsächlich, ich habe so ein kleines Notizzettelchen, Notizbuch, wo ich die Sachen eintrage, könnt ihr mir natürlich auch sonst über Facebook eine Nachricht schreiben, eine PN oder sonst was. Oder auch einfach im Stream, ey Barlow, ich habe mal einen Vorschlag und wenn mir das gefällt und ich denke, darüber kann ich reden, es interessiert vielleicht den einen oder anderen, dann werde ich es mir aufschreiben. So, Contentlöcher. Ihr stellt fest, dass ich sehr oft an der selben Stelle unterwegs bin, nämlich in Argus, und da meine Worldquests mache, während ich über alle möglichen Themen rede, die uns beschäftigen oder die zumindest mal mich beschäftigen. Und manchmal falsch reite, weil ich nicht darauf geachtet habe, dass ich eigentlich völlig woanders hin muss. Ich hasse dieses Spiel, wenn Agon kommt, bin ich weg. In Kürze kommt der letzte Patch. Mutmaßlich zumindest. Mir bin ich 100 Prozent sicher, auch wenn jetzt einige Leute ohne Quellenangabe fälschlicherweise zumindest sagen werden, dass es definitiv und garantiert der letzte Patch ist, wovor ich übrigens ausgehe, für Legion. Wir haben einen Patchrhythmus gehabt von 77 Tagen und wusstet ihr übrigens, dass es in World of Warcraft (WoW) eingebaut einen Taschenrechner gibt? Und zwar, wenn ihr ungefähr Dump eingibt, D-U-M-P, und dann 77 durch 7 zum Beispiel, dann kommt da 11 raus. 11 Wochen. 11 Wochen sind so knapp unter 3 Monate. Das war im Moment für die letzten Patches die Zeit, die wir gewartet haben zwischen den Patches. Die Macher haben zwar gesagt, es ist mehr oder weniger Zufall, dass es genau 77 Tage geworden sind. Da gab es also keine interne Vorgabe in der Firma, dass es exakt diese Zahl sein muss. Aber

vermutlich haben sie gesagt, naja, so im Bereich 2,5 bis 3 Monate möchten wir Content Patches kiefeln. Das heißt aber auch, danach kommt nichts Neues mehr und wir werden uns daran gewöhnen, dass manche Dinge, die wir jetzt spielen, bis zum Ende der Expansion das sein werden, was wir täglich machen, wenn wir in [WoW](#) einloggen. Raid Content gerade im Moment noch nicht, der kommt ja erst am 29.11., glaube ich. Raid Content kommt noch einmal zumindest, aber alles andere könnte durchaus das letzte sein, was wir sehen werden an neuem Content. Und das bringt eine große Herausforderung mit sich. Wollen wir es mal positiv formulieren. Ich denke, Blizzard hat sehr viel Lob bislang zumindest verdient dafür, was sie mit Legion gemacht haben. Legion ist bislang eine sehr gute Expansion. Wir werden noch zu einem Fazit kommen an anderer Stelle, wenn es Zeit für ein wirkliches Fazit ist in Legion. Sie haben sehr viel Lob verdient und sie haben, glaube ich, auch sich einiges an Kritik zurückerobert, den sie vielleicht ein bisschen, zum Teil zumindest, mit Draenor verloren hatten. Obwohl es nicht unbedingt gerecht ist, was manche Leute im Nachhinein über Draenor schreiben. Also manche regen sich da halt so auf, dass es so ein Absurd und schon fast Meme geworden ist, dass da nicht mehr viel darüber nachgedacht wird. Ich sage nur gar nicht so, was da für ein Bohi veranstaltet wird, wie schlimm doch die Generation gewesen sein soll. Eine Sache muss sich [WoW](#) aber vorwerfen lassen seit Ewigkeiten, einschließlich Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) spätestens, dass am Ende des Contents nichts für sehr, sehr lange Zeit passiert. Ich kann durchaus verstehen, dass der letzte Content in einer Expansion, der ja auch die Storyline abschließen wird und so weiter, der immer einen neuen Raid mit einem immer wichtigen Endboss, ich glaube zumindest immer wichtigen Endboss, ja doch, definitiv beinhaltet. Ich kann verstehen, warum ein solcher Content mal länger hält und halten soll und für länger geplant ist als die Zwischenpatches. Gerade wenn es Zwischenpatches sind, die noch nicht mal Raidcontent mit sich bringen. Ich kann das durchaus verstehen, dass es da nicht die elf Wochen sind, ist klar, leuchtet mir ein. Nur wir reden hier teilweise nicht von Wochen, sondern von Jahren. Also ab einschließlich ICC, nur mal für diejenigen, die jetzt immer so tun, als wäre [WotLK](#) die Krönung in Sachen Content gewesen. ICC war

ein Jahr glaube ich auch draußen, ich glaube alles ab einschließlich ICC bis Hellfire Citadel war glaube ich zwischen 11, was, 11 das wenigste oder 12 Monate und ich glaube 14 Monate oder so da, also ein Jahr. Wir sind damit in einem Bereich gewesen, wo die additional enemy (Add)-ons ziemlich genauso lange Content geliefert bekommen haben, wie sie anschließend keinen mehr bekommen haben. Man könnte auch sagen, die Hälfte der Zeit, die Hälfte der Lebensdauer eines Add-ons wurde nicht daran gearbeitet. Das ist natürlich übertrieben und ein bisschen gemein, natürlich wird auch daran gearbeitet, aber zumindest nichts gebracht, was für den Spieler irgendwie eine Neuigkeit wäre. Und wir sind ja alle verwöhnt, wir mögen es ja nicht so gerne alten Content zu spielen, naja mit Ausnahmen, es gibt ja jetzt die Classic Server. Und wir bleiben lieber dabei, wenn es ständig Neues gibt und das war auch einer der Gründe glaube ich zumindest, warum gegen Ende von Expansions immer die Abozahlen, die jetzt ja nicht mehr veröffentlicht werden, massiv eingebrochen sind. Man muss natürlich sagen, wir können nicht immer als Maßstab geben, was ganz am Anfang der Entwicklung von WoW passiert ist. So ein Vanilla hat ja irgendwie wieviel 12 Patches oder so gehabt, ich glaube irgendwie um den Drehraum, also massenhaft Content Patches. Und dann relativ kurz noch von VBC 1 und so weiter und so fort. Ich glaube, das können wir nicht wirklich als Maßstab nehmen, weil das unter anderem daran lag, dass vieles, was als Patch gekommen ist, Features waren, die es nicht ins Spiel geschafft hatten. Also wir haben unkomplettes Spiel bekommen, Player versus Environment (PvP) zum Beispiel, und haben einiges davon als Patch nachgereicht bekommen. Das soll insgesamt kein Vorwurf sein, das Spiel war fertig genug, um es anzufangen zu spielen und der Content, der nachgereicht wurde, war auch zumindest besser als gar nichts an dessen Stelle zu haben. Nur ist es dann halt schwierig das zu vergleichen und zu sagen, ja früher gab es ja so viel mehr Content und heute nicht mehr. Aber wenn man sich zum Beispiel Legion anguckt, was glaube ich das Content ärmste Add-on war, dann muss man sagen, es gibt halt auch den anderen Weg, dass es so dünn ist, dass man eben nicht mehr sagen kann, es hat noch irgendwie gereicht, um Spaß zu machen. Und ich glaube, das ist auch die Hauptkritik gewesen an der letzten Expansion. Ich denke, wie gesagt,

dass Blizzard sich einiges an Kredit zurückerobert hat, dadurch, dass schnell in Folge immer neuer Content gekommen ist, während Legion das gute neue Konzepte eingeführt wurden, die vielen Spielern viel Spaß gemacht haben. Nur graust es mich schon so ein bisschen, deswegen graust es mich auch so ein bisschen ein Fazit zu machen, dass dann irgendwann zurückkommt und mich in den Hintern beißen wird, weil es im Moment extrem positiv ausfallen würde über Legion, wenn ich noch nicht weiß, wie dieses Contentloch am Ende aussieht. Ich habe gesagt, etwa so meine grobe Größenordnung, was ich zumutbar finde, ist etwa im Bereich ein halbes Jahr. Ganz, ganz grob. Wir reden vom 29.11. als Release für den kommenden Patch. Es wäre dann also der 12.1., 2., 3., 4., 5.... 29.5. Das wäre lustig, weil das zufällig genau mein Geburtstag wäre. Total lustig. Dann ist die Frage, wenn dem so wäre, also irgendwo im Bereich Mai, Juni, würden wir das für realistisch halten, dass zu der Zeit ein **Add-on** kommt, also eine Expansion kommt, so im Sommer? Oh, ich muss Frosty gerade mal antworten, ob wir einen Fick Plus machen. Oder ob man sich denkt, die Spielerschaft im Sommer dazu zu bewegen, ein massively multiplayer online (MMO) wie Wild zu spielen, würde das nicht eher einen sehr schlechten Start für das Spiel geben? Wer weiß, vielleicht wollen sie tatsächlich auch. Das halte ich nicht für ganz unwahrscheinlich oder nicht für ganz unmöglich. Die Content-Lücke so ein bisschen füllen, indem sie in die Zeit Classic-Server schieben. Meine Spekulation ist, Classic-Server kommen im Content-Loch oder nach dem letzten Patch der nächsten Expansion. Weil ich nicht glaube, dass sie im Moment so weit sind, die release zu können. Aber es ist nicht absolut im Bereich des komplett Unmöglichen, dass das im nächsten halben Jahr, dass im Mai dann zum Beispiel halt so was wie Classic-Server kommen würden. Und nein, das ist nicht meine Schätzung. Es ist nur so, ich halte es nicht für komplett ausgeschlossen. Ich bin mega gespannt, ob Blizzard das schaffen wird, dieses Content-Loch zu schließen. Und eigentlich ist die für mich liebste Variante, dass in sehr, sehr nahe Zukunft die kommende Expansion released wird. Aber so ein bisschen bin ich mir nicht sicher. Wir sind echt zu oft enttäuscht worden als Spieler. Denn Blizzard hat uns schon vor Mists of Pandaria gesagt, so ein Content-Loch wird nicht mehr passieren. Es

gab in Mists of Pandaria ein Content-Loch und es gab danach in Legion ein Riesen-Content-Loch. Ich bin nicht so optimistisch, dass sich der Teil geändert hat. Es könnte also auch sein, dass wir einfach lernen müssen, in alle Ewigkeit immer im 2-Jahres-Rhythmus neue Expansions zu kommen und dann ein Jahr lang keinen neuen Content. Naja, ich hoffe, wir werden Glück haben und ich hoffe, wir werden in den nächsten Wochen und Monaten einiges an Updates erfahren zu den genannten Themen, wie es eben damit aussieht, was noch kommen wird, wann es kommen wird und was dazwischen möglicherweise passieren wird. In diesem Sinne sage ich Tschüss, euer OnkelBano.

#30: Berufe

LINKS: [BNW](#) 

Aloha, ich grüße euch mit einem Video zum Thema Berufe in World of Warcraft. Ich muss mir gerade mal hier eine Kiste holen. In der Hoffnung, dass ich damit genügend Ressourcen habe. Ja, die habe ich um eine andere Quest zu machen an anderer Stelle. Und die mache ich dann auch mal. Und dann können wir nämlich noch über einen kleinen Einschub reden, den ich habe, bevor wir über die Berufe selber reden. Und zwar ist es im Moment so, dass ich immer mit diesem Meatball hier unterwegs bin. Ich könnte auch mit anderen Bodyguard-Followern unterwegs sein. Dass es jetzt ein spezielles Meatball ist, spielt keine Rolle. Und das worauf es ankommt ist, dass er Items equipped hat. Nämlich, wo kann ich sie sehen? Hier. Woop, Follower. Meatball. Von den zwei legendär sind, die geben bei World Quests, die ich mit ihm mache, 50 Gold und 100 Order Ressourcen. Das erste, das zweite gibt 100 Order Ressourcen und Artifact Power. Und das dritte ist kein legendäres, es gibt nur Gold, aber es gäbe davon eine Version mit 50 Gold plus Artifact Power. Das wäre, glaube ich, meiner Meinung nach die beste. Ach, hier muss ich gar nicht hin, aber doch, das kann ich machen, das ist okay. Und da unten ist eine Quest. Ich muss gerade überlegen, ist das schon wieder die neue Quest für das Legendary Item, das man bekommen kann? Nee, das ist es noch nicht. Es gibt nämlich bald wieder ein Legendary Item, was man hier bekommen kann. Das ist es aber nicht, das ist nur eine Rufkiste gewesen. Und da war nichts

besonders Wichtiges drin. Man kann sich für 250 Ressourcen eine Kiste kaufen bei dem Nether Shard Händler. In dieser Kiste kann Ausrüstung drin sein, die kann legendär sein, wenn sie es nicht ist, ist sie aber nur nicht Argus Zeug. Also das gesamte Zeug, was es gab, bevor Argus gedroppt ist, und ihr wisst vermutlich alle, das Follower Equipment auf Argus ist fantastisch verglichen mit dem, was es vorher gab. Es gibt allerdings, soweit ich weiß zumindest, keine neuen Legendaries. Und immerhin 1000 Nether Shards, wir können jetzt mal gerade ein paar von den Kisten kaufen, vielleicht habe ich ja Glück. Die Legendaries, die man für Follower bekommen kann, wenn man die Follower nicht bei WorldQuests dabei hat, also sprich, wenn man sie nur auf Missionen schickt, sind es nicht wert. Keins davon ist es wert, benutzt zu werden, die ganzen anderen neuen von Argus sind besser. Also der folgende Tipp gilt dann und nur dann, wenn ihr wirklich regelmäßig WorldQuests mit eurem Follower macht. Ich glaube, ich kann 5 kaufen, ne? 4. Achso, ja gut, 4. Ich habe ja 100 Splitter abgeben müssen, um die Quests zu machen. So, also ihr seht das meiste, was ich hier bekommen werde, es ist altes Zeug, Alexia of Plenty, das ist immerhin noch eine Option, bevor man Legendaries bekommt, die man im Follower anziehen kann, das wäre 100 Order Resources und dann gibt es das Ganze noch in Episich für 50 Gold. Also das wäre immerhin noch eine Option, die man im Follower anziehen könnte, wenn man noch nicht die Legendaries hat und noch ein bisschen Gold und Order Resources haben will. So, das nur als kleiner Tipp am Rande, jetzt machen wir aber endlich weiter mit dem Thema Berufe. Ich habe das beim TradeSkillMaster (TSM)-Video schon gesagt, dass wenn mich Spieler nach Berufen fragen, welche Berufe sie in-game wählen sollen, dass ich eigentlich immer sage, es spielt keine Rolle. Ich weiß, dass es Leute gibt, die jetzt die Einschränkungen machen werden, aber ich mit meinem Beruf X oder Y mache total viel Gold auf Server X oder Y, das glaube ich nicht. Also es mag sein, dass es mal passiert, es mag sein, dass es ganz exotische Server gibt oder ganz exotische Items, die irgendwie temporär mal sich lohnen. Im Großen und Ganzen gilt, man kann mit Berufen im World of Warcraft (WoW) nahezu kein Gold machen und der Grund ist auch logisch, weil jeder diese Berufe erlernen kann ohne irgendwelchen

Aufwand. Es gibt wie gesagt immer mal so temporäre Ausnahmen hier und da, wenn eine Expansion ganz frisch raus ist, dann haben die Leute noch nicht alle Rezepte. Es gibt halt Sammelberufe, die natürlich allgemein immer relativ gut funktionieren, aber dort investiert man dann auch regelmäßig Zeit und zwar viel Zeit, um Dinge zu sammeln, die man dann verkaufen kann. Natürlich das geht grundsätzlich, aber wenn es darum geht, dass man Dinge herstellt, vor allen Dingen Dinge aus dem aktuellen Content herstellt, nein, keine Chance in 99 Prozent der Fälle. Dann haben wir also die Ausnahmen gedeckt, ihr müsst keinen Kommentar posten, aber bei mir, ich verdiene total viel Geld mit Verzaubern. Ich glaube, ich habe mir auf drei Servern selbst in Legion angeguckt, wie die Verzauberpreise sind und in den allermeisten Fällen gilt die Faustregel. Die Items sind so teuer wie die Mats, die man braucht, um sie herzustellen, plus minus 15 oder 20 Prozent. Ja, auch plus minus, in vielen Fällen neigen Spieler immer noch dazu, Gegenstände auf den Markt zu werfen, für weniger als die Materialkosten, die es braucht, um sie herzustellen. Das liegt unter anderem an etwas, an einem Konzept, nämlich dass man zum Skillen Dinge herstellt, die Endgame relevant sind. Und wenn man das tut, ist natürlich klar, dass die Gegenstände, die man im Endgame dann tatsächlich herstellen will und verkaufen will, oft unter dem Preisdumping leiden davon, dass Leute Sachen, die sie zum Skillen hergestellt haben, trotzdem noch auf den Markt werfen. Was sollen sie sonst damit machen? Das allerbeste Beispiel aktuell sind Alchemiesachen, Flasks, Potions und so weiter. Es gibt immer noch Spieler, die versuchen, die jeweiligen Rang 3 Rezepte zu bekommen. Die sind Entdeckungen, das heißt, man stellt ganz, ganz, ganz, ganz viele Sachen mit Rang 2 her. Das heißt aber auch, wenn man tonnenweise Sachen mit Rang 2 herstellt, dass diese Sachen halt irgendwo hingebraucht werden müssen, und das ist natürlich meistens das Auktionshaus (AH). Und das sorgt dafür, dass man selbst mit Rang 3 dann im Prinzip bei fast plus minus null ist, bei den meisten Sachen, wenn man überhaupt Rang 3 bekommt, weil so viel davon auf den Markt geworfen wird zu verhältnismäßig günstigen Preisen. Es kommt noch ein weiteres Problem dazu, dass Blizzard sich seit -ed un 'ed überlegt hat, wir könnten ja eigentlich mal die Berufe einfacher machen. Einfacher

machen in dem Sinne, dass es möglich ist, rein mit Materialien, die man im Max-Level-Bereich findet, den Beruf hoch zu skillen. Das war vorher nicht der Fall. Ihr erinnert euch vermutlich noch sehr, sehr gut, dass man alte Materialien brauchte und damit dann halt erstmal auf 300 geskillt hat. Das war das Skill-Cap zu Vanilla. Dann auf das nächst höhere Skill-Cap zu Burning Crusade. Das war glaube ich 375 bei den meisten Berufen oder sogar bei allen Berufen, ich bin mir gar nicht ganz sicher und so weiter und so fort. Man brauchte immer alle möglichen Mats, die teilweise unglaublich selten waren und das hat viele Spieler davon abgehalten, Berufe neu hoch zu skillen oder um zu skillen. Das hat halt teilweise zigtausende gekostet, diese Mats dafür zu kaufen. Alternativ hat man Tage daran gefarnt, die entsprechenden Mats selber zu bekommen. Es gibt alle möglichen anderen Berufskonzepte bei anderen MMOs. Ich habe nicht viel in anderen MMOs-Berufe gemacht. Ich kann mich allerdings auch da noch, da habe ich neulich schon gesprochen, an Dark Age of Camelot erinnern. Da war es so, dass Berufe ultra Timesyncs waren. Also man konnte Dinge herstellen, konnte und musste Dinge herstellen in den Tausenden, damit man später die höheren Skill-Punkte noch bekommen hat. Die wiederum haben, glaube ich, wenn ich mich richtig erinnere, beeinflusst, wie die Qualität des hergestellten Items war. Ich weiß auch nicht, ob das bei allen Items überhaupt einen Einfluss gehabt hat. Bei so etwas wie Flaas oder Potions, da wollen wir als Spieler ja eigentlich welche haben, die immer gleich gut sind, egal wie sie jemand herstellt. Und nicht wenn, keine Ahnung, Barlow eine Flaas herstellt, hat sie 2000. Wenn ein anderer Spieler sie herstellt, hat sie 2100. Ich finde es gut, dass Blizzard im Laufe der Zeit auf die Idee gekommen ist, Berufsboni zu entfernen. Gott sei Dank, bitte bringt die nicht wieder. Weil ich finde nichts dämlicher, als Berufe nur deshalb wählen zu müssen, weil man davon einen bestimmten Berufsbonus bekommt, den man für entweder eine Speck- oder eine Spielweise braucht, beziehungsweise für notwendige Achter. Das fand ich fürchterlich. Oh ja, ich bin jetzt als Krieger Schneider, weil mir das Umangenschand am meisten bringt oder so. Bitte bringt das nicht wieder. Berufe sollten schon optional sein und in erster Linie dem Beruf oder dem Goldmachen dienen. Ich finde es auch gut, dass es nicht besonders gute Rüstungen oder Ähnliches gibt,

die gebunden sind daran, dass man einen bestimmten Beruf hat. Was ich, wenn jetzt ein Schneider sich selber 935er, 945er Rüstungen herstellen könnte, weil das wiederum bedeuten würde, wenn die relevant ist und man den Beruf dafür braucht, dass man dann wiederum auch den Beruf wählen muss, um einen Vorteil im Spiel zu haben oder zumindest keinen Nachteil zu haben. Das sind alles Dinge, die nichts bringen. Also die meiner Meinung nach nichts bringen, die jetzt nicht den Spaß erhöhen. Ich finde nur, dass es die grundsätzliche Idee in Legion ist, dass man ein bisschen mehr tun muss, um Berufe up to date zu halten. Das finde ich gut, dass man das Gefühl hat, bei einem aktiv gespielten Charakter Vorteile zu haben, dadurch dass man die Dungeons und die Raids macht und so weiter und so fort. Für mich müsste nur einiges mehr rein, um einen Beruf wirklich einzigartig zu machen. Früher war es halt eine Zeit lang so, dass bestimmte Rezepte halt nur in Raids, in bestimmten Schwierigkeiten, in dem Fall in der höchsten Schwierigkeit, bei Bossen gedroppt sind und so weiter und so fort. Wenn das nicht der Fall ist, so wie es im Moment ist, werden wir immer die Situation haben, dass Berufe austauschbar sind. Das sind sie ja de facto. Wir haben ja jetzt sogar die Möglichkeit, ehemals geskillte Berufe wieder neu zu skillen und alles zu lernen, was wir damals gelernt hatten. Wir können das also jetzt schon. Und auch die Charaktere mit den entsprechenden Berufen absolut austauschbar, weil es wenig Unterschied macht, ob ich einen quasi nicht gespielten Twink habe, der den entsprechenden Beruf hat, oder einen Main-Charakter, der ihn seit Ewigkeiten hat. Ich weiß keine Patentlösung, um alles toll zu machen in Sachen Berufe. Dass die Spaß machen, dass sie einem das Gefühl haben, was zu bringen, dass sie nicht austauschbar sind und dass nicht die Welt überflutet ist von tausend Millionen Spezialisten, die allesamt die gleichen High-End-Sachen herstellen können, sodass es sich im Endeffekt komplett nicht mehr lohnt, irgendeinen Beruf des Berufes wegen zu haben, mit ausnahmsloser Sammelberufe. Ich bin gespannt, ob da noch irgendwas passiert. Meiner Meinung nach sind die, ich sag sehr viel Positives über **WoW**, aber jetzt auch mal zu was meiner Meinung nach Negativen. Die Änderungen, die es in Draenor und in Legion gab an den Berufen, waren nicht gut. Sie machen es einem zwar individuell noch leichter, die Berufe auf Maximum

zu bringen, aber sie haben die Berufe damit komplett entwertet. Und ich bin gespannt, ob da irgendwann in irgendeiner der nächsten Expendants mal so ein Major-Update kommt und vielleicht auch Sekundärberufe mal überarbeitet werden. Ich nenne nur mal erste Hilfe. Wann haben wir zuerst erste Hilfe benutzt? Und jetzt reden wir nicht davon, dass bald die Klassik-Server kommen, wo wir es brauchen. In diesem Sinne, Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#31: Was macht ein gutes MMORPG aus?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen Video zum Thema Was macht ein gutes massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) aus? Und einen Teil der Antwort kann ich sofort geben und der lautet Das kann man so nicht sagen So und damit endet dieses Video Macht's gut, tschüss bis zum nächsten Mal Zu den Fall können wir mal versuchen zu definieren was heißt eigentlich MMORPG und was sollte das bedeuten? Massively Multiplayer Online, das ist klar Und dann wie definieren wir eigentlich Roleplaying Game? Was macht für uns ein Roleplaying Game aus? Dass wir ein Rollenspiel haben, dass wir eine Rolle spielen, aber tun wir das? Spielen wir eine Rolle? Also die Pen and Paper Fans von euch oder die Leute die auf role-playing game (RPG) Servern spielen Wo man sich Gedanken darüber macht, was der eigene Charakter vielleicht für einen Background hat Und ihn speziell auswählt nach einer bestimmten Rolle Okay, das gibt es, aber das ist ja nicht zwingend der zentrale Bestandteil von RPGs Ich wette es gibt riesig viele von euch Um nicht zu sagen ich schätze es ist sogar die Mehrheit Die sich um diese Art von Roleplay Element und Feuchten schert Es gibt welche die das total toll finden und daran Spaß haben, kann ich verstehen Ich war früher zum Beispiel auch Pen and Paper Rollenspie-

ler Wobei ich auch beim Pen and Paper spielen Eher nicht so der extreme Roleplayer war wie es andere in meiner Pen and Paper Gruppe waren Wir haben Leute gehabt die haben dir eine 1 Stunde oder 1,5 Stunden Backstory zu ihrem komischen Elfen erzählen können Und mir ging es irgendwie eher darum Spaß zu haben auf Dinge drauf zu hauen Also selbst da gibt es nicht eine uneingeschränkte Einigkeit glaube ich Das einzige was wir sagen können was wohl bei allen RPGs ein relativ gleiches Konzept ist Ist das es eine gewisse Art von Klassen Schrägstrich Skillungen gibt Und ein Level System Wobei die Level Systeme auch teilweise unterschiedlich sind Es gibt ja auch RPGs die kein Level System haben im Sinne von du bist jetzt Level 1, dann bist du Level 2, dann bist du Level 3 Sondern eher so ein System haben du hast jetzt Skill 76 in Schwertern oder Skill 79 und so weiter und so fort Aber das sind so mal die Grund Dinge und die sagen es noch relativ wenig darüber was das für ein Spiel ist Weil unter diesen genannten Voraussetzungen mal unabhängig vom Faktor Massively Multiplayer Denn den können wir in der Theorie auf jede Art von **RPG** aufsetzen ob das dann toll ist ist eine andere Frage Es lässt halt eine Menge Spielraum Wir haben Spiele wie Mass Effect die unter **RPG** fallen Wir haben Spiele die Fallout unter **RPG** fallen Wir haben aber auch Spiele wie ihr auch kennt auch eine Planescape Torment Ganz krass Story lastiges **RPG** Oder Baldur's Gate Oder halt naja Skyrim Elder Scrolls die ganze Reihe Also völlig unterschiedliche Richtungen die grundsätzlich als **RPG** durchgehen Und damit auch völlig unterschiedliche Richtungen die als **MMORPG** durchgehen Was ich schon immer interessant fand war dass die Entwicklung vom Game Design bei MMOs Die ganz ganz frühen RPGs oder MMORPGs haben eigentlich alle etwas gemeinsam gehabt Und die haben gemeinsam gehabt dass die Entwickler einen unendlich großen Grind für notwendig gehalten haben Das heißt in vielen von den alten RPGs gab es kein wirkliches Endgame Zumindest kein gutes oder interessantes Endgame Der Weg war das Ziel Du hast so unglaublich langsam gelevelt Das im Prinzip ist nur darum gegen überhaupt Max Level zu erreichen Und das war's Ich hab schonmal erzählt dass ich früher Dark Age of Camelot gespielt hab In Dark Age of Camelot hat man nicht extremst langsam gelevelt Man hat allerdings auch

nicht schnell gelevelt Man hat im Gegensatz zu World of Warcraft (WoW) wo es halt unten immer den Fortschrittsbalken gab für die XP Hat man bei D'Aoc einen Fortschrittsbalken gehabt und dann 10 kleine Kügelchen Und zwar deshalb weil die 10 kleinen Kügelchen jeweils einen Zehntel des Levels beschrieben haben Und das war deshalb der Fall weil der Fortschrittsbalken sich ansonsten so langsam bewegt hätte Dass man quasi keine Verbesserung, keine Veränderung gesehen hatte Und im hochleveligen Bereich war es so dass man Leuten gratuliert hat zum Bubble Up Also nicht zum Level Up sondern zum Zehntel Level Up So langsam ging das und wir reden hier von einem Spiel das noch nicht mal wirklich langsam ging Das war immer noch ein Spiel was grundsätzlich eher im moderaten oder schnellen Level Bereich lag Also das war ein Kernelement von vor ungefähr 20 Jahren würde ich sagen Von den meisten MMORPGs und danach schauen wir mal was kommt Und es ist auch verständlich warum das bei vielen Spielen so war Weil es natürlich viel viel leichter ist Content zu kreieren Also Stunden an Spielzeit wo die Leute irgendwie eine Motivation vor sich sehen Die Motivation nämlich den maximalen Level zu erreichen Es ist natürlich viel viel leichter das zu machen indem ich die Levelgeschwindigkeit verlangsame Als indem ich ihnen Content gebe den sie danach spielen können der auch nur ansatzweise interessant sein könnte Und bei einigen MMOs war das auch so ein bisschen das Problem dieses was kommt dann Und in vielen Fällen war es nicht viel bei Dark was halt hauptsächlich Player versus Environment (PvP) Dark als ich aufgehört habe hat gerade angefangen PvE Content zu etablieren Der so ein bisschen besser war als das was sie vorher hatten In WoW Verhältnissen würde ich sagen gab es sowas wie Worldbosse Die haben nicht ganz so funktioniert aber so ganz grob damit ihr eine Vorstellung davon habt Das war das höchste der Gefühle in Sachen PvE für lange Zeit in Dark Age of Camelot langsam gelevelt Wenn man max level war hat man PvP gemacht und PvE gab es nicht so richtig Es ist schwierig überhaupt irgendwas zu finden von dem man sagen kann es gehört notwendigerweise zu einem massively multiplayer online (MMO) oder zu einem MMORPG Weil es mittlerweile auch so viele Facetten gibt Was ich immer extrem faszinierend fand an World of Warcraft ist dass die

Entwickler sich relativ schnell gesagt haben Und relativ schnell eingesehen haben dass die Interessen der Spieler komplett verschieden sind Und haben deshalb angefangen im Prinzip tausende Varianten von Content immer für eine Minderheit der Spieler zu entwickeln Damit jeder irgendwas hat was er machen kann Das ist deshalb unglaublich interessant weil ich immer wieder Spieler feststelle die dieses Konzept nicht begreifen Die sagen wieso machst du denn das und das ist doch voll langweilig Wieso spielst du denn immer H und Handels da ist doch voll langweilig Wieso machst du Pet Battles das ist voll langweilig Oder wieso machst du Dungeons oder Wieso machst du Raids und so weiter und so fort Ich glaube für jedes gibt es **PvP** auch so ein Ding wo man entweder total begeistert von ist Oder in manchen Fällen oder in vielen Fällen vielleicht total abgeneigt ist Und das finde ich faszinierend dass Spieler dasselbe Spiel spielen ohne irgendwelche also wirklichen Gemeinsamkeiten zu haben Aber abgesehen davon dass natürlich die meisten Spieler wenn nicht alle zu irgendeinem Zeitpunkt mal den Leveln und Questing Prozess hinter sich gebracht haben Und sei es nur aus Notwendigkeit heraus aber bestimmte Sachen haben wollte für die man halt questen und leveln muss Achso ich nimmst mir unten noch welche Killing Und das merkt man übrigens auch daran wenn man sich anguckt mit wie viel Liebe oder zumindest Aufwand Dinge designt sind In World of Warcraft dass die Quest und Levelzonen immer gefühlt den mit Abstand größten Aufwand bekommen Was naheliegend ist weil es einfach jeder machen muss und jeder erlebt und dann ist natürlich klar dass man sich besonders Mühe gibt dass das auch wirklich gut funktioniert Es gibt glaube ich kein Spiel ich hab keins gespielt vielleicht gibt es mittlerweile da auch noch viel bessere und vielleicht liegt es einfach daran dass ich das Universum so sehr mochte Es gibt glaube ich kein Spiel das den Level Prozess mit der individuellen Story so gut gemacht hat wie Star Wars: The Old Republic (**SWTOR**) Star Wars The Old Republic ich persönlich hab zumindest noch in keinem anderen **MMO** so viel Spaß gehabt mit der Story Dazu muss man aber dann auch den Nachteil nennen Nämlich dass es sich gespielt hat wie ein Singleplayer Spiel genau das worüber wir neulich gesprochen haben wenn es um Lore geht War eines der Probleme bei **SWTOR** Man hat die Story damit sie personalisiert

sein konnte individualisiert gespielt und das hat wiederum bedeutet dass man damals als ich es gespielt hab in der Gilde quasi alle einzeln gelevelt haben Und kaum irgendwie man zusammen was gemacht hat oder im Teamspeak gesprochen hat bis nicht alle max level gewesen sind Wenn es darum geht was ich persönlich gerne mache abgesehen davon dass ich kein Problem damit habe gerade wenn ich streame oder so und das ganze mehr oder weniger zum Zeit-Totschlagen mache Wenn ich Sachen zum Zeit-Totschlagen mache dann mach ich auch sehr gerne so grindige Sachen wie zum Beispiel jetzt wenn ich hier ganz ganz viele Worldquests mache obwohl ich die nicht im besonderen brauche oder sonst was Allgemein würde ich sagen und das ist sehr weit gefasst naja Sachen die mir Spaß machen, mir macht allgemein kämpfen Spaß Und das bedeutet dann natürlich dass ich grundsätzlich viele Varianten von PvE gut finde ich fand früher auch PvP grundsätzlich gut Hab aber schon mal gesagt dass sich das für mich geändert hat als das Spiel zu einem reinen Skill basierten System wurde denn eine Sache die für mich zu einem MMORPG dazu gehört Wie beschreibe ich das am besten ist das Gefühl dass es die Stärke und Entwicklung meines Charakters ist in erster Linie die bestimmt ob ich etwas machen kann oder nicht machen kann und nicht mein persönlicher Skill Um mal ein Beispiel aus einem anderen Spiel zu nennen aus einem völlig anderen Spiel oh was habe ich hier ich habe keine Silver Hand Orders verdammt ich glaube ich gehe mal zurück Um ein Beispiel aus einem völlig anderen Spiel zu nennen das ist Fallout 4 in Fallout 4 nutze ich immer als Schießmodus den Wets Modus der Wets Modus ist so ein Modus da pausiert man quasi das Spiel oder verlangsamt das Extrem Wählt eine Zielzone des Gegners an und dann entscheidet halt der Skill deines Charakters ob du triffst oder nicht im Gegensatz zu das Ding so spielen wie ein Shooter einfach mit Rechtsklick ranzoomen und dann selber versuchen den Gegner zu treffen Für mich ist der Teil irgendwie wichtig weil ich nicht das Gefühl haben will dass mein eigenes Können aus einem totalen Trottel der eine Waffe kaum mit der richtigen Öffnung nach vorne halten kann einen Meisterscharfschütze macht weil ich ein Meisterscharfschütze bin Aber auch umgekehrt dass ein Charakter der alle Skillpunkte und alles so verteilt hat dass er der bestmögliche Scharfschütze ist

nicht deshalb daneben schießt weil ich persönlich zu blöd bin zu treffen also das ist bei mir ganz persönlich einer der Gründe warum ich bestimmte Dinge an einem Spiel mag oder auch nicht so mag und das ist für mich auch eine der Gründe warum ich eben PvP nicht mehr so sehr mag weil es genügend Spiele gibt mit denen ich meinen persönlichen Skill mit anderen Spielern messen kann ich ist aber sehr mag im Gegensatz dazu eben nicht das tun zu müssen und vor allen Dingen basiert auf Gedanken die man sich beim Skillen macht beim Gearing macht bei Skillpunkten macht und so weiter und so fort einen Vorteil im Kampf gegenüber anderen haben zu können Ausblick vielleicht noch auf was ich mir erhoffe erwarte wenn wir jetzt in die Zukunft gucken bei WoW in die nächste Expansion oder die nächsten Expansions WoW muss glaube ich für mich persönlich gar nicht so viel so extrem viel ändern im Moment sind wir an einem Punkt wo es sehr sehr gut funktioniert dass es Sachen gibt die Spaß machen auch Sachen gibt ich habe nichts dagegen dass das Dinge ein gewisses Maß an Können erfordern oder einspielen erfordern Es geht mir nur zu weit wenn das der einzige oder das absolute Hauptkriterium ist nachdem etwas erfolgreich ist oder nicht erfolgreich ist ich glaube WoW ist insgesamt auf einem ganz guten Weg wobei ich auch sagen muss wenn es jetzt irgendein anderes MMO gäbe das alles toll machen würde was WoW vielleicht nur nicht so toll macht wäre ich auch mit WoW nicht verheiratet aber das hat es einfach in den letzten Jahren nicht gegeben auch wenn es immer wieder mal welche gab die geglaubt haben dass irgendwas in die Richtung geht Deswegen auch unser Running Gag sobald Ion kommt bin ich weg Ich glaube WoW ist auf dem richtigen Weg und ich glaube eines der Dinge die mich am meisten gestört hat an Legion selber nämlich dieses etwas merkwürdige Artifact Legendary System das ich jetzt nicht so extrem spaßig empfunden hat scheint eine ganz brauchbare Überarbeitung bekommen zu haben Ich kann mir übrigens dieses mal und damit kommen wir jetzt zum Abschluss auch gut vorstellen dass ich etwas genauer reingucken werde wenn Alpha strich strich Beta Phase losgeht was ich bislang nicht gemacht habe in den meisten Expansions Weil ich zum einen was habe was ich schön dann als kleine Häppchen in den Videos machen kann mal als BMZ oder so und zum zweiten weil es doch glaube ich jetzt

immer mehr Sachen gibt die einem schon während des Levels begegnen die so relevant fürs Endgame sind dass es sich vielleicht schon mal lohnt vorher rein zu gucken Was vor zwei drei Expansions vielleicht noch nicht zu dem in dem Maße der Fall gewesen ist ich hoffe ihr hattet Spaß ich hoffe wir hören uns wenn ihr möchtet morgen wieder und ich denke heute Abend werde ich mal den Stream anwerfen wie immer zwischen acht und neun mit an Sicherheit grenzen Wahrscheinlichkeit zumindest in diesem Sinne Tschüss sagt euer Onkel Barlow

#32: Damagemeter verbieten?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Damage Meter verbieten. Bevor wir weiter hinkommen, nicht zum Verbot, sondern um über das Thema zu reden, ein kleiner Hinweis für heute. Wenn ihr an die Broken Shore geht, da bin ich gerade, Deliverance Point, gibt es hier ein Gebäude. In diesem Gebäude steht ein NPC, Marist Townsend, der gibt euch heute eine Kiste mit einem Follower Legendary. Ihr könnt es auch auf euren Twinks machen, nehme ich zumindest an. Meine Freundin konnte das machen ohne irgendwie besonders viel von der Questline gemacht zu haben. Holt es euch ab! Kommen wir aber zum eigentlichen Thema und noch zu einer Kleinigkeit, über die ich ganz kurz sprechen wollte, nämlich ich komme nicht immer dazu zu antworten auf viele bzw. alle Dinge, die so in den Kommentaren gesagt werden von euch. Ich versuche aber zumindest, habe ich mir so ein paar Dinge zusammengelegt, den ein oder anderen Kommentar mal zu beantworten oder mir einen kleinen Screenshot zu machen, um ihn mir vorzumerken für ein anderes Thema. Ich freue mich, wenn ihr Sachen kommentiert, vor allem wenn ihr das in einer ansprechenden Art und Weise tut und wenn ihr Themen vorschlagt. Heute ein Thema, der als Kommentar gekommen ist unter einem der Videos und zwar ging es um das Video zum Thema Fail. Man traut sich allein nichts zu sagen, wenn nach dem ersten Vibe automatisch schon jeder gekickt wird, der unter 200.000 im Recount macht. Finde ich auch mal ein

interessantes Thema, ob man Damage Meter bänden sollte. Und es ist ein interessantes Thema grundsätzlich mal und deswegen will ich heute mal so ein bisschen darüber sprechen, weil es glaube ich ein längeres Thema sein könnte. Oh was habe ich hier? Ich kann noch mal das Ding abgeben hier. Hab ich das eben gar nicht gesehen? Oh habe ich nicht gesehen, zweimal sogar. Nice. Wenn wir von einer Raid Umgebung sprechen, dann ist 200.000 Damage in der Situation, wo man noch vipern kann, also jetzt nicht irgendwie Emerald Nightmare Normal oder so, sondern vielleicht terms of service (ToS), ein ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz extrem niedriger Wert zur Zeit. Also wir reden jetzt wirklich von einer Größenordnung, wo manche Spieler vermutlich fast das Doppelte machen können, je nach Encounter Dauer. Sehr viele, aber zumindest im Bereich so, naja, eine Million damage per second (DPS) liegen, selbst ich als Tank habe viele Encounter, wo ich auf einem Wert liege, der über eine Million DPS sein kann, wenn es nicht gerade Single Target ist. Die Frage ist also, ist das jetzt per se ein negatives Verhalten, wenn Spieler jemanden aus einem erfolglosen Kampf und Raid rausschmeißen wollen, wenn die zu wenig Damage machen? Und meine Antwort lautet, ne, das ist nicht grundsätzlich was, was ich den Spielern, warum bin ich denn so langsam? Das ist, achso, ich habe eben das Ding gar nicht genommen, ich dachte ich hätte das nur um egal. Ne, das ist nichts, was ich den Spielern vorwerfen würde, aus einem relativ einfachen Grund. In einer Situation, in der alle Spieler in diesem Bereich liegen würden, 200.000 DPS, würde kein Boss mehr liegen. Also, wir reden immer von Dingen, wo man noch wippen kann, das ist vielleicht bei Emerald Nightmare noch gerade so reichen könnte, okay, aber wenn wir von 200.000 DPS reden, das reicht einfach vorne und hinten für keinen Boss in ToS. Vielleicht, und eigentlich noch nicht mal das, auf Normal vielleicht, aber ich glaube eigentlich nicht. Ich glaube es gibt keinen Encounter, wo man nicht in extreme Schwierigkeiten oder sogar zum Enrage kommen würde in einem typischen Setup, wenn die Leute 200.000 DPS machen. Wir reden hier, nehme ich zumindest mal an, denn es geht um Fails und davon, dass man sich nicht traut was zu sagen. Wir reden hier mutmaßlich, nehme ich zumindest an, nicht von heroic (HC)-Gruppen oder anderen Arten von Dungeon-Finder,

Raid-Finder-Content. Da kann ich es verstehen, dass man sagt, ich finde es nicht in Ordnung dafür gekickt zu werden, denn das ist so, aus meiner Sicht ist das so Lern-Content. Und wenn ich mich dafür anmelde, dann nehme ich billigend in Kauf, dass Spieler damit zugelost werden, die nichts anderes als die Minimum-Voraussetzungen erfüllen. Wenn ich das also tue und mich anmelde, dann muss ich damit leben. Und jetzt ganz ehrlich, wenn man selber so equipped ist, wie ich das bin und durch einen HC-Dungeon läuft und das geht nicht nur mir, sondern das geht vermutlich den meisten Spielern, die halfways Equipment haben, dann könnte man das im Prinzip so lohnen. Dann Leute rauszuschmeißen, weil sie wenig Schaden machen, ist dämlich und ist assig. Aber wir reden, das nehme ich zumindest mal an, die Einschränkung, wir reden hier von der Raid-Situation. Der leichteste Weg, nicht rausgeschmissen zu werden wegen zu wenig DPS ist, nicht zu wenig DPS zu machen. Ja, klingt total verrückt, aber wer ordentlich Damage macht, der wird nicht aus dem Wett geschmissen, weil er zu wenig Damage macht. Und es ist nicht so unglaublich schwer, ausreichend Schaden zu machen für einen Encounter. Es ist sicherlich nicht ganz leicht, so ein Top-Dedit zu sein, muss ja auch nicht sein. Aber zumindest so im Mittelmaß zu liegen, ist halt nicht so extremst schwer. Und es gibt auch eigentlich nichts, was einen langfristig dran hindern sollte. Ja, es mag mal die Situation geben, dass Ausrüstung nicht so gut ist. Aber wenn wir vom Faktor Ausrüstung reden, der einen nicht über 200.000 DPS bringt, dann reden wir von was ich 830er, 840er, 850er Ausrüstung. Es gibt jetzt nicht viele aktuelle Raids, mit denen man dort was zu suchen hätte. Das Alternativ gilt, man interessiert sich nicht so richtig dafür, wie das Ganze funktioniert und hat auch kein großes Interesse daran, diese entsprechende Leistung zu verbessern. Und dann, naja, dann ist man eigentlich genau der richtige Dienst erwischt, wenn jemand gekickt wird. Was ist denn die umgekehrte Variante in so einer Situation? Die umgekehrte Variante ist doch, dass man jemanden mitnimmt, obwohl der nicht in der Lage ist, sein eigenes Gewicht zu tragen, um das mal so zu formulieren. Sprich, wenn es nur Spieler gäbe, die Leistungen bringen würden, die dieser Spieler bringt, würde kein Boss liegen. Das heißt ja weiter, dass derjenige sich definitiv effektiv nur carrying lässt. Eine einfache

Situation, um das zu beurteilen, ist bei Flex Raids. Wäre der Raid stärker, wenn diese Person fehlt? Und manchmal lautet die Antwort, ja, natürlich wäre der stärker. Wenn jemand irgendwie bei einem, was sagen wir denn mal für einen Encounter, wo relativ viel Damage gebraucht ist? Sagen wir mal Avatar. Avatar, wo man doch schon einiges an Damage braucht, damit der Encounter halbwegs gut spielbar ist. Und Avatar so wenig Schaden macht. Und wir müssen uns ja nicht an den exakt 200.000 aufhalten. Auch 3, 4 oder 500.000 **DPS**, wenn wir jetzt von einem **HC** Raid reden würden, sind natürlich irgendwie zu wenig. Die Alternative wäre halt, dass man jemanden carrying würde. Und dann finde ich halt diese Idee so absurd zu sagen. Recount ist ja letzten Endes in dem Fall nichts anderes als ein Tool, um für jemanden festzustellen, erfüllt dieser Spieler das, was ich mal grundsätzlich als Minimumvoraussetzung ansehe, um erfolgreich einen bestimmten Boss zu schaffen oder einen bestimmten Content zu schaffen. Einen Wert von X oder Y **DPS**. Der muss nicht absurd hoch angesetzt sein. Nein, man braucht nicht ausschließlich Spieler, die eine Million **DPS** und mehr machen, um einen **HC** Boss zu killen. Aber so eine gewisse Untergrenze sollte es geben, wo man sich sagen muss, ok, wenn du da drunter liegst, dann ist das echt ein wenig zu wenig. Was auch dann grundsätzlich kein Problem ist, aber noch ohne Probleme alles das schafft, was zu schaffen ist. Aber spätestens wenn wir von einem Vibe reden, ist das ja dann nicht mehr der Fall. Und ich glaube, da muss sich dann die Einstellung desjenigen ändern, der wenig Schaden macht. Denn man erwartet in der Situation andernfalls ja, dass man von anderen Spielern gecarried wird, die über Vibes hinaus versuchen etwas auszugleichen, was quasi nicht ihre Schuld ist. Also eine Schwäche, die sie nur deshalb haben, weil jemand da ist, der die Aufgabe nicht ernst genug nimmt, schrägstrich, die Aufgabe nicht so gut gewachsen ist, wie es nötig wäre, um einen entsprechenden Boss zu legen. Und ich glaube, was du bezeichnest, um jetzt mal die Antwort, die ist natürlich naheliegend, die habe ich selbst jetzt glaube ich impliziert schon oft genug gegeben. Natürlich ist es Unsinn, Damage-Meter zu verbieten. Absoluter Unsinn. Natürlich. Aber allein diese Forderung, diese Idee, du bist nicht der Erste, er schreibt absolut nicht der Erste. Ich habe das mehr als einmal gelesen. Die zeugt halt für mich von so einer, im

schlimmsten Fall, das muss gar nicht bei dir der Fall sein, vielleicht warst du einfach nur, vielleicht redest du nur von [HC-Dungeons](#) oder so. Oder von einem Zeitpunkt, wo du keinen Bock mehr hattest, wo 200.000 [DPS](#) noch viel waren. Aber es gibt halt tatsächlich solche Spieler, die im Prinzip erwarten, dass der Rest der Spielerwelt nichts anderes tut, als sie durch Content zu ziehen. Ich erlebe das immer wieder, dass Spieler sich aufregen darüber, dass eine Gruppe, die farmen will, voraussetzt, dass man den Boss wenigstens einmal in seinem Leben gekillt hat. Die werden sauer, die sagen, wie soll ich denn Progress machen, wenn mich nie eine Gruppe mitnimmt? Indem du den Progress in deiner Gilde zum Beispiel machst oder selber eine Gruppe aufmachst? Es gibt ziemlich viele Möglichkeiten, einen Boss zu killen. Nur eine davon ist, das Ganze in einer Random-Gruppe zu machen. Und das ist so ein Teil, der mich mitunter so ein bisschen aufregt. Will ich dir nicht unterstellen, vielleicht war es wie gesagt bei dir völlig anders, ist aber, dass es tatsächlich Spieler gibt, die so dieses Selbstverständnis haben, dass jeder andere ihnen doch bitte, so gut er maximal kann, zu helfen hat. Und es ist nicht ihre Aufgabe, etwas zu ändern. Also von daher, wenn wir das Ganze zusammenfassen wollen, nein, es ist nicht [Recount](#) oder ein [Damage-Meter](#) das Problem. Ein Problem ist, dass Spieler den Fehler nicht bei sich selbst suchen und lieber die Hürden für sich selbst senken, um an irgendetwas teilnehmen zu können, als sich soweit zu verbessern, dass sie die notwendigen Hürden, die von anderen Spielern aufgestellt werden, tatsächlich überspringen können. [Follower](#) [Legendary](#) habe ich euch schon genannt, weil ich hier noch so ein kleines Thema, so ein, zwei Themen auf meinem Zettel stehen gehabt, über die ich gerade noch kurz reden wollte. Das mit den Kommentaren habe ich auch schon gesagt, dass ich mich freue, wenn ihr in Zukunft auch regelmäßig Kommentare schreibt. Ich bin mir nicht sicher, ob ich dauerhaft genügend Themen finden und haben werde, um [BMZ](#) zu machen. Und ich möchte keine [BMZ](#)-Videos machen, wenn es, also nur um ein Video zu machen, wenn es ein Thema gibt, zu dem ich eigentlich gar nichts zu sagen habe oder so. Deshalb kann es sein, dass in den nächsten Tagen und Wochen vielleicht nicht mehr jeden Tag ein [BMZ](#)-Video kommt. Ich möchte aber eine andere Videoserie seit längerem schon

mal machen und werde die wohl auch in den nächsten Tagen mal anfangen. Und der Name wird sein von Null auf Gold Cap, was eine Serie sein soll, in der ich auf einen komplett neuen Server gehe, bei Null Gold anfangen und dann versuche irgendwann mal zum Gold Cap zu kommen. Das also so als Zwischenmahlzeit für die Tage, in denen vielleicht in der nächsten Zeit nicht immer ein BMZ-Video kommt. Mir macht das sehr viel Spaß. Es gibt auch immer wieder neue Themen und viele Themen, über die man reden kann. Und immer wieder auch Themenvorschläge von euch. Nur, da ich nicht die Situation haben möchte, ein Video zu machen, nur um ein Video zu machen und dann darüber zu reden. Man muss nur Freunde haben, Georg. Freunde, die einem helfen in der Not. Freunde, die einem helfen in der Not. Und über irgendwas zu reden, wo es eigentlich gar nichts darüber zu reden gibt, das schon mal als Ankündigung. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir hören, sehen uns in den nächsten Tagen oder heute Abend oder morgen Mittag wieder, wenn die Streams anstehen. In diesem Sinne, Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#33: Wann kommt ein neuer Blog?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Wann kommt ein neuer Blog? Und da will ich einfach mal so ein bisschen alles ansprechen, was in diesem Themenbereich gehört. Ich habe vor relativ kurzer Zeit einen neuen veröffentlicht, da ging es um Vanilla. Und wir haben auch immer wieder mal über andere gesprochen. Ich habe super mega häufig natürlich gefragt, wann kommt denn der Schamane und wann kommt denn der Demon Hunter und so weiter, Monk und so weiter und so fort. Ich muss gerade deshalb schmunzeln, weil ich weiß, dass es einen von euch gibt, der sich explizit beschwert hat darüber, dass ich Videos anfangs, eine Frage stelle, die schnell beantwortete und dann sage Tschüss. Dass das unlustig sei, deswegen muss ich es eigentlich jetzt in jedem Video machen. Die Antwort lautet keine Ahnung. Tschüss macht's gut, bis zum nächsten Mal. Die lange Version lautet, ich hatte und habe nie vor gehabt, irgendwelche Blogs mit Sicherheit zu veröffentlichen. So das ist mal die erste Version. Nur weil ich Blogs gemacht habe zu Krieger oder zu irgendwelchen anderen Klassen, heißt das nicht, dass ich irgendwie der Vollständigkeit halber mich verpflichtet fühle, das für jede neue Klasse zu machen, die rauskommt. Der Prozess ist bei mir so, oder war in der Vergangenheit so, dass ich mit diesen Klassen, über die ich

Blogs gemacht habe, entweder habe ich sie selber gespielt oder habe im Laufe der Zeit gewisse Erfahrungen gemacht, von denen ich mir gedacht habe, die haben einen Wiedererkennungswert. Ob die nun Klischee sind oder tatsächlich stimmen, spielt mal keine Rolle. Dass der Paradin keinen Schaden macht oder so, vielleicht war das sogar zu der Zeit so. Übrigens nur eine Sache, diejenigen immer sagen, ach ja das erinnert mich so an Vanilla. Nee, kein einziger von den Blogs war ein Vanilla. Die waren alle Burning Crusade und später, aber das nur am Rande. Ich habe immer Dinge gehabt, die mir passiert sind, wo ich mir dachte, das kann ja nicht der einzige sein, dem das gerade auf den Keks geht oder der das lustig findet oder so. Und natürlich ganz ganz vieles, völlig übersteigernde in der Art und Weise, wie es nicht der Fall ist. Manche Dinge auch, die eigentlich gar nichts mit einer bestimmten Klasse zu tun haben, aber trotzdem doch irgendwie da zu passen. Und so weiter und so fort. Ich habe oft die Frage gestellt bekommen, wie lange brauchst du dafür oder wie lange arbeitest du daran? Der Teil ist an sich irgendwie, der ist zweigeteilt zu beantworten. Die reine Arbeit daran, wenn es nur ums Texten und Sprechen geht, ist nicht so extrem lang. Natürlich schneide ich das. Also es gibt Leute, die glauben, dass ich das aus dem Kopf am Stück aufsaue. Nein, natürlich. Ich schreibe diesen Text irgendwie einige Stunden lang und schreibe ihn ein paar Mal so um, bis er mir gut gefällt oder bis ich ihn perfekt finde. Dann ärgere ich mich nachher, dass ich mir denke, diese Formulierung hätte anders sein müssen oder die wäre anders lustiger oder besser gewesen. Oder ich stelle fest, dass ich irgendeine Wiederholung drin habe, die mir nicht gefällt. Manchmal habe ich auch Sachen einfach falsch ausgesprochen. Ich habe einen Blog, in dem spreche ich von Egon Hönen, der heißt Hürgen. Also es gibt alle möglichen Sachen, die mir manchmal auch danach auffallen, weswegen ich da nicht mehr glücklich damit bin. Allgemein ist das so ein Prozess, der mehrere Stunden Dauer zu schreiben und dann nochmal nicht extrem lange, um ihn einzusprechen. Eine halbe Stunde oder so, je nach Blogdauer. Das Random Dungeon-Ding war ja, glaube ich, alleine über 20 Minuten lang. Da hat es, glaube ich, ein bisschen länger gedauert. Aber im Allgemeinen nicht so mega extrem lang. Dann wird das eben ein bisschen zusammengeschnitten. Und entweder als nur Audio

veröffentlicht mit irgendeinem Standbild oder, was wir natürlich eine Zeit lang hatten, war, als der Sven da noch Grafiken zugemacht hat. Ich habe auch teilweise selber, ich will es nicht Grafiken nennen, Paintbildchen gemacht. Da bin ich mir auch bis heute noch nicht einig, was da der Königsweg ist, was mir am besten gefällt. Ob ich nur Audio, angefangen hat es als reines Audio, Schurke, wenn ihr euch erinnert, Krieger und so, das war alles nur Audio. Später sind dann ein paar Videos daraus geworden. Das, was insgesamt die meisten Views bekommen hat, war ein Simp-Video. Auf YouTube zumindest. Das war der Hexer. Also ich bin mir da noch nicht hundertprozentig sicher, was da überhaupt der bessere Weg ist. Aber so sieht der Prozess aus. Dieser Prozess ist nicht besonders lang. Was der wirklich langatmige und langwierige Prozess ist, ist Ideen dafür zu haben. Und die kann man nur auf die harte Tour sammeln, indem einem nach und nach Dinge passieren, beim Spielen einer Klasse, wenn man der Klasse begegnet und so weiter und so fort. Dadurch kommen diese Ideen zustande. Das heißt natürlich auch, während ich nicht gerade World of Warcraft (WoW) spiele, wird es da gar nichts geben. Denn dann sammle ich keine Erfahrung. Aber nicht zwingend, wenn ich WoW spiele, dann sammle ich Erfahrung. Im Moment mache ich jetzt gerade WorldQuest. Da passiert mir nicht viel, was mit irgendwelchen Schamanen zu tun hat. Das ist dann meistens Player versus Environment (PvP) oder Dungeons oder Raids. Und selbst da... Na gut, ich habe den Raucher, der Edel-Schamane ist, mit dem ich häufig zusammenspiele. Ich habe Vloa, der Enhancer ist, mit dem ich häufig zusammenspiele. Und Max, der Heal-Schami ist, mit dem ich häufig zusammenspiele. Im Prinzip habe ich im Moment drei Leute, mit denen ich häufig zusammenspiele, die mir Ideen liefern könnten in der Theorie. Oft ist es aber auch so, dass da nicht unbedingt was passiert, was unterhaltsam wäre. Ein wichtiger und ganz ganz wichtiger Punkt ist, als ich die Texte geschrieben habe zu den Videos in Burning Crusade und teilweise auch ein bisschen später. Ich glaube, Votel K und zuletzt Kata oder mobile object (Mob) sogar gab es noch welche. Ich glaube, death knights (DK) ist entstanden gegen Ende von Kata. Die Klassen sind an sich immer besser und runder geworden. Früher gab es eine Menge absurde und einfach für sich genommen lustige Mechaniken

bei Klassen. Dinge, die total beknackt waren oder in irgendeiner anderen Art und Weise unterhaltsam. Der Baum, der nicht Baumgrinde casten konnte. Das gab es tatsächlich mal. Das war so, hat sich aber geändert. Beim Hunter, naja gut, die Pets haben immer noch einiges an Blödsinn. Ich glaube, ich habe beim Hunter, im Hunter Block habe ich nie Aspect of the Pack erwähnt, oder? Das hätte ich eigentlich auch noch machen müssen, das hätte da auch hervorragend reingepasst. Die Klassen sind viel, viel runder geworden und es gibt weniger Dinge, die von sich aus komisch sind bei einer Klasse. Es gibt bestimmt immer noch die Klischees, zum Beispiel, dass der Schamane möglicherweise nie Ank Ready hat, obwohl er das Ready haben müsste. Das ist zum Beispiel eine Sache. Aber ich habe nicht immer tausende Dinge, die mir in den Kopf kommen, die ich so lustig finden würde, dass ich glaube, diese typischen, naja, die sind ja im Laufe der Zeit auch immer länger geworden, die Videos zwischen 2, 3 und 5 bis 10, 15, 20 Minuten könnte ich in einer Art und Weise füllen, die ich irgendwie unterhaltsam und gleichsam neu finden würde. Weil eines ist natürlich auch klar, es gibt Dinge, die ich in den Videos in der Vergangenheit gesagt habe, wo ich mich im Prinzip wiederholen würde und die auch gar nicht unbedingt klassenspezifisch gewesen sind, wenn ich das heutzutage nochmal machen würde. Ich möchte halt auch irgendwie immer so ein bisschen was machen, was ein Stück weit neu ist. Das habt ihr bestimmt auch, also ein Teil von euch hat das bestimmt gemerkt. Es gibt Videos, die haben eine total lange Einleitung, die eigentlich gar nicht lustig ist. Der **DK** zum Beispiel. Der **DK** hat eine extrem lange Einleitung, die auch nicht lustig gemeint ist, die ich nur geschrieben habe, um dann einen Kontrast zu schaffen zum Satz, den ich als nächstes sage, den ich dann wiederum lustig gefunden habe. Es sind auch immer wieder mal andere Themen, die mir in den Sinn kommen, wo ich mir denke, das finde ich gerade irgendwie unterhaltsam oder das regt mich auf. Darüber kann ich vielleicht was sagen und das war zuletzt ebenso bei dem Thema Classic. Das ist in den letzten Tagen und Wochen so oft angesprochen worden von allen möglichen Leuten und ich habe so viele Dinge erlebt, gehört, gelesen, die mir auf die Ketten gegangen sind, dass ich eigentlich nur ein BMZ-Video machen wollte, letztlich aber gedacht habe,

noch besser kriegst du es hin oder noch präziser kannst du es formulieren, wenn du deinen typischen Blog daraus machst. Und so ist das entstanden. Das habe ich nicht mal vorher geplant. Am selben Tag ist die Idee entstanden, wie auch das Video entstanden ist. Was auch bedeutet nur für den Fall, dass es in naher Zukunft noch ein weiteres Blog-Video geben sollte, könnt schrägstrich, solltet ihr nicht erwarten, dass das deswegen in irgendeiner Art und Weise regelmäßig passiert. Das ist eine Sache, die ich mir ganz schnell abgeschrieben habe oder abgeschminkt habe, eine Idee, sowas in einer Regelmäßigkeit zu veröffentlichen, sowas wie einmal die Woche. Weil wenn ich das einmal die Woche mache, dann veröffentliche ich das, was bei meiner Themensammlung im Laufe der Woche übrig geblieben oder zusammengekommen ist. Und wenn das nichts ist, dann wird das halt nichts. Und das will ich nicht. Ich will immer, der einzige, der wichtigste Punkt oder das wichtigste Kriterium ist, dass wenn ich sowas mache, dass es mir gefällt, ich es lustig finde und ich es unterhaltsam finde. Wenn das so ist, veröffentliche ich das. Wenn das nicht so ist, veröffentliche ich das nicht. Deswegen ist es auch so, ich weiß, dass es immer viele Leute gab, die mir mitteilen wollten, was nun unlustig war. Und die Humorpolizei immer, die mir sagen, das ist total nicht lustig und früher war alles besser, früher war alles lustiger, was du gemacht hast, du bist nicht mehr witzig und so. Ab dem zweiten Video, also beim ersten Video konnte noch keiner schreiben, früher war alles lustiger, was du geschrieben hast, Barlow. Da hat es keinen Sinn gemacht. Ab dem zweiten Video habe ich diese Konsorten, die das schreiben. Ich möchte nicht unhöflich sein, wenn ich sage, das interessiert mich nicht, aber es interessiert mich nicht. Es geht mir nur darum, finde ich das lustig, unterhält mich das, macht mir das Spaß oder hat mir das Spaß gemacht zu schreiben. Wenn ja, veröffentliche ich das in der Hoffnung, dass es Leute gibt, denen das auch gefällt. Aber es tut mir nicht weh, es stört mich nicht, wenn es jemandem nicht gefällt. Ich weiß, einige von euch wollen mir das dann immer regelmäßig mitteilen und es kommentieren. Was keinen Einfluss auf irgendwas hat. Aber das nur am Rande. Warum ich auch, also sowas, da gibt es ja auch nichts zu diskutieren. Also nicht im Sinne von ich habe Recht, sondern es gibt einfach nichts zu diskutieren. Man lacht über

etwas oder man lacht nicht darüber und gut ist es. Ich habe keinen konkreten Plan, irgendein Thema als Blog zu veröffentlichen. Weder Demon Hunter Blog noch Monk noch Shami, um die mal zu nehmen, die die naheliegendsten sind. Ich habe mir jetzt Textfiles gemacht. Einfach nur Textfile. Ein Textfile, das heißt der Schamane. Wenn ich irgendeine Idee habe oder mir irgendwas an den Sinn kommt zum Thema Schamane, copy und paste ich das da rein. Es ist gut möglich, dass aus diesem Textfile nie etwas passiert. Und ich halte das sogar für sehr wahrscheinlich, dass dafür zumindest extrem lange Zeit nichts passiert, vielleicht nie. Bei anderen habe ich das auch. Und von daher braucht ihr da auch gar nichts zu fragen oder zu drängeln. Wenn ich etwas mache, dann mache ich das und veröffentliche das. Ich möchte da kein riesengroßes Bohai draus machen. Ich werde es sehr wahrscheinlich, wenn es mal wieder soweit sein sollte, einfach machen und veröffentlichen. Ich kündige sowas meistens vorher nicht großartig an. Ich werde da keine großartige Release Party draus machen. Nehme ich an zumindest, vielleicht mache ich es doch. Vielleicht sage ich, wenn ich irgendwas fertig habe, ich verknife mir das jetzt für drei Tage zu releasen und dafür mache ich es heute Abend im Stream oder so. Vielleicht mal gucken. Aber das wäre es auch. Das wäre das Einzige. Ich mache da nicht in vier Wochen, in drei Wochen noch zwei und so weiter und so fort. So ein Bohai und Schnickschnack machen wir nicht. Wenn ich es mache, dann wird es sehr zeitnah veröffentlicht. Ihr könnt euch also alle weiteren Fragen dazu in Zukunft sparen. Ich habe auch manchmal gehört, du wolltest doch noch Punkt, Punkt, Punkt oder X oder Y machen und frag mich immer, wer hat das gesagt? Ich bin normalerweise immer sehr, sehr gut darin und passe sehr, sehr auf, nichts anzukündigen, was nicht quasi schon fertig ist oder was mit hundertprozentiger Sicherheit geplant ist. Deswegen sage ich jeden Abend oder jeden Nachmittag, wir hören uns sehr wahrscheinlich oder mit an Sicherheit grenzen Wahrscheinlichkeit heute Abend wieder, weil es mal sein kann, dass es eben auch mir was dazwischenkommt. Und nicht einer sagt, du hattest doch gesagt, du streamst heute Abend. Nee, habe ich nicht. Ich habe gesagt, ich werde mit an Sicherheit grenzen Wahrscheinlichkeit streamen. Das also auch für die Zukunft. Dass ich hier Textfiles habe, die

irgendwie heißen, heißt nicht, dass daraus jemals etwas werden wird. Und das heißt nicht mal, dass da ein konkreter Plan ist. Das heißt nur, wenn mir irgendwelche Ideen kommen, schreibe ich sie da rein. Sollte da irgendwann so viel sein, dass ich das Lust nicht finde, mache ich da was draus, wenn nicht, dann nicht. So ich hoffe, ich habe euch ein bisschen teilhaben lassen können an dem Entstehungsprozess und was dazu gehört und warum ich oder warum ich nicht irgendwas veröffentlicht habe. Und ich hoffe, dass ich vielleicht in Zukunft die eine oder andere Nachfrage vermeiden kann, was das betrifft. In diesem Sinne Tschüss sagt euer Onkel Barlow, der sich nach wie vor übrigens sehr freut über Kommentare und konstruktive Kommentare unter diesem Video, gerade wenn es um Vorschläge geht, was weitere BMZ-Themen betrifft. Das eine oder andere haben wir schon gehabt, das von euch als Vorschlag kam und das eine oder andere werden wir bestimmt auch in Zukunft haben, das von euch als Vorschlag kommt. Macht's gut, tschüss!

#34: Copyright, ToS, GEMA, Monetarisierung & Co.

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Copyright, Terms of Service, GEMA, Monetarisierung und Co. Ein wundervoller und klangvoller Titel, wie ich finde, weil es immer Fragen gibt in unserem Channel oder an mich direkt oder Unklarheiten oder ich mitbekomme, dass Leute dort in allen möglichen Foren auch so halb oder gar komplette Unwahrheiten verbreiten. So jetzt direkt der Disclaimer, ich bin kein Anwalt. Alles was ich sage entspricht dementsprechend meinem besten Wissen und vielleicht gibt es den einen oder anderen von euch, der in einigen Punkten noch was zu ergänzen hat oder sogar zu korrigieren hat. In dem Falle tut euch kein Zwang an das zu tun, am besten mit entsprechender Quelle, wenn ihr das korrigiert. So fangen wir mal an mit dem Konzept von geistigem Eigentum. Wenn ich etwas erstelle, das gilt übrigens auch für mich tatsächlich, also für mich persönlich, für Barlow, dann ist das zunächst mal mein geistiges Eigentum. Ein ganz beliebtes Beispiel wären die Blogs, die ich in der Vergangenheit gemacht und veröffentlicht habe. Die sind mein geistiges Eigentum. Dafür brauche ich keinen Copyright Disclaimer, dafür muss ich keine Firma sein und dafür muss ich damit nicht Geld verdienen. Es ist erstmal zunächst mal mein geistiges Eigentum. Jeder, der sich das zu Nutze macht, ob nun um damit

Geld zu verdienen oder nicht, braucht grundsätzlich mal meine Einwilligung dazu. Es gibt Ausnahmen, es gibt zum Beispiel das Zitatrecht, das wäre eine Ausnahme, aber grundsätzlich, wenn er sich das einfach nur zu eigen machen und irgendwo hochladen möchte, braucht er meine Einwilligung. Das gilt zum Beispiel auch, wenn man Sachen auf YouTube hochlädt. Ich habe anfangs meine Blogs zum Beispiel als mp3-Files veröffentlicht und habe die Steve von World of Warcraft (WoW) Szene zur Verfügung gestellt. Ich habe Steve zwar nicht explizit meine schriftliche Einwilligung gegeben, aber ich habe sie natürlich so inhaltlich erteilt, dadurch, dass ich ihm das Fall gegeben habe und gesagt habe, das kannst du hochladen bei dir. Er ist also auf der sicheren Seite. Dann gab es einige Leute, die haben sich gedacht, naja, das Downloaden ist ja blöd, es gibt ja mittlerweile auch so ein Portal, das nennt sich YouTube. Lade ich doch einfach das mp3 runter, pack das in ein YouTube-Video und lade das auf meinem Kanal hoch. So, das ist zunächst mal eine Verletzung des Copyrights. Es kann passieren, wenn die Leute diesen Content auch noch monetarisieren, dass das unmittelbar einen negativen Einfluss hätte im Sinne von entgangener Einnahmen. Ich habe die genauen Zahlen mir nie angeguckt, wie viele Views die Videos hatten, die nicht auf meinem eigenen Kanal waren, von meinem Content. Aber ich denke, so eine grobe Größenordnung, was da an Einnahmen entgangen sind, sind Tausende, also es ist ein vier- bis fünfstelliger Bereich, um das mal allgemein zu nennen. Ich hätte dagegen grundsätzlich Einspruch erheben können. Gerade jetzt, wo ich einen eigenen Content-Kanal auf YouTube habe, schon seit langem natürlich, kann ich ein Video flaggen und sagen, das ist mein geistiges Eigentum, das gehört mir. Und ich glaube, der Standardweg ist, dass es zwei Möglichkeiten gibt, entweder, dass es runtergenommen wird oder dass ich davon profitiere an allem, was davon eingenommen wird. Auch da wiederum ein Beispiel, nämlich die GEMA. Viele haben sich über die GEMA aufgeregt, aber die GEMA macht zunächst mal nichts anderes, als die Rechte am geistigen Eigentum von Musikern zu vertreten. Und dafür zu sorgen, dass es ihnen im Prinzip so geht wie mir, wenn deren Werke aufgeführt werden von jemandem, dass sie dann einen kleinen Teil mitverdienen. So mal ganz grob. Die GEMA hatte ursprünglich mal ganz am Anfang mit YouTube

eine Einigung. Und zwar deshalb, weil die GEMA ein Modell hatte, ein Bezahlmodell für die Art und Weise von Content, die YouTube gemacht hat, On-Demand-Videos, wo man für zwei Jahre, glaube ich, relativ günstig auch Musik-Content veröffentlichen konnte. Als die Zeit abgelaufen war, wollten sie ihren normalen Tarif haben. Da hat YouTube gesagt, nein. YouTube hat das nicht, zumindest nicht nur deshalb gemacht, weil sie besonders gierig sind, sondern schlicht und ergreifend, weil sie sich das nicht leisten konnten. Ich habe mir damals die Tarife angeguckt und die GEMA unterscheidet grundsätzlich zwischen sowas wie Radiosender, Fernsehsender und so weiter und so fort. Und je nachdem, was für ein Verbreitungsweg und welche Reichweite, unterscheiden sich halt die Tarife, die man zahlen muss. Das sind meistens Pauschalen. Beim On-Demand-Content sehen die das ein bisschen anders. Aus Sicht der GEMA ist On-Demand-Content sehr nah am Verkauf eines eigentlichen Mediums, also an dem, mit dem ein Künstler Geld verdient, im Gegensatz zu einer Radioaufführung. Eine Radioaufführung ersetzt nicht den Kauf einer **cooldown (CD)**, weil man sie sich eben nicht beliebig anhören kann. Deswegen waren die Kosten für On-Demand-Streaming extrem hoch. Und zu dem Zeitpunkt, wo ich das gecheckt habe, das ist schon ein paar Jahre her, sechs, sieben Jahre habe ich mir das mal angeguckt, als es gerade keine Einigung zwischen der GEMA und YouTube gab, da waren die Preise so hoch, dass ich es für sehr unwahrscheinlich gehalten habe, dass YouTube, dass selbst wenn YouTube keine Kosten gehabt hätte, Streamen hätte können, ohne dabei Verlust zu machen mit jedem Musikvideo. Also war die Konsequenz, dass YouTube gesagt hat, dann machen wir es halt nicht. Davon haben sie halt nicht wirklich viel gehabt, weil sie ja trotzdem dafür sorgen mussten, dass die entsprechenden Videos gestrikt werden und nicht hochgeladen sind. Danach hat sich YouTube geeinigt und jetzt bieten sie, so wie ich das sehe, ich bin selber ja kein Musiker, bieten sie den Leuten, die Musik veröffentlichen, die Möglichkeit entweder Content, der nicht von ihnen selber hochgeladen wird, zu striken und unterzunehmen oder aber ihn einfach selbst zu monetarisieren, was natürlich cool ist. Ich habe zum Beispiel auf meinem alten YouTube-Kanal das Video gemacht, wo eine Cinematic von **WoW** zu sehen ist, die neue Battle

for Azeroth Cinematic unterlegt mit Celine Dion Musik, weil ich das lustig fand. So jetzt hat Celine gesagt, das ist aber meine Musik, hat nicht Celine wirklich gesagt, aber Celines Plattenfirma hat das gesagt und die striken Sachen nicht komplett weg. Also sie lassen sie zunächst mal da und überlegen sich optional, ob sie es selber monetarisieren wollen. Ich müsste in dem Video nachgucken, ob ich dazu irgendwas finde, ob das mittlerweile monetarisiert ist zugunsten von Celine und ihrer Plattenfirma, das weiß ich nicht. Aber das ist natürlich insofern ein cooler Weg, als dass der Künstler sagt, grundsätzlich erlaube ich das mal, ich behalte mir aber vor, wenn jemand damit Geld verdient, gegebenenfalls selber damit Geld zu verdienen. Unabhängig davon gibt es Situationen, wenn man zu den Leuten zählt, die mit YouTube Geld verdienen, in denen YouTube sagt, mit dem was du an Content gemacht hast, darfst du bei uns nichts verdienen. Wann machen sie das? Das machen sie, wenn ihnen der Content nicht als tauglich für Werbetreibende geeignet ist. Wenn du also deinen Channel mit Verschwörungstheorien hast über die Hol-Erde, dann ist es gut möglich, dass YouTube sagen wird, unsere Werbetreibenden finden das jetzt vielleicht nicht so prickelnd, in deinem Zusammenhang genannt zu werden. Wir reden hier von einem automatisierten System, von dem ich ehrlich gesagt keine Ahnung habe und niemand eine Ahnung hat, wie genau das funktioniert. Wir wissen nur, dass es automatisiert ist, weil sich keiner die Mühe machen kann, jedes Video anzugucken. Selbst wenn es vielleicht am Ende bei 20 Views landet, also völlig irrelevant wäre für den Gesamtumsatz. Dort irrt YouTube immer auf der sicheren Seite. Sie werden lieber ein Video zu viel striken als nicht monetarisierbar, unabhängig davon, ob irgendwer anderes da Rechte hat oder nicht, als eins zu wenig. Warum sie das machen ist auch klar. Sie haben ein Überangebot an Videos. Es gibt unglaublich mega viele Videos auf YouTube. Die haben viel zu viel Produkt für die Menge der Käufer. Also wollen sie dem Käufer natürlich das möglichst beste Produkt in ihren Augen bieten. Bei unserem Kanal ist es so, dass im Moment noch, es soll aber angeblich ein lernender Prozess sein, grundlos tonnenweise Videos gefleckt sind als nicht monetarisierbar. Man kann mit einer gewissen Anzahl an Views sagen, bitte überprüft das doch mal. Ich glaube, da habt ihr einen Fehler

gemacht, euer Algorithmus hat einen Fehler gemacht. Mein Video ist ein ganz normales Video zu einem Computerspiel. Alles in Ordnung. In allen Fällen bisher, wenn wir das gemacht haben, hat YouTube den Fehler eingesehen und hat gesagt, ups, war unser Fehler. Der negative Einfluss ist nicht extrem groß, außer dass für die Zeit der Prüfung ein Video nicht monetarisiert ist, man damit also kein Geld verdient. Das sind mal die Beispiele. Bei Twitch ist es, glaube ich, eine etwas andere Regelung, weil Twitch in erster Linie ein Streaming-Dienst ist. Und im Streaming-Dienst, für den gelten andere Gamer-Regelungen als für einen Video-on-Demand-Dienst. Deswegen gehe ich davon aus, dass Twitch relativ moderat umgeht mit gestreamter Musik, allerdings die VODs muted, weil es deutlich leichter und billiger ist, eine Lizenz zu bekommen, in der Musik auch mal abgespielt wird im Laufe eines Streams, als eine Lizenz, in der on-Demand-Musik abgespielt wird. So, ich hoffe, ich habe nichts vergessen gerade in dem Zusammenhang. Ich glaube nicht, und wenn ja, hoffe ich, dass ich nochmal darauf zurückkommen kann. Jetzt kommen wir mal, wo wir das mal grundlegend erklärt haben, kommen wir zum Thema Terms of Service und Legalität oder Illegalität. Denn auch da höre ich immer unglaublich viel, was falsch wiedergegeben wird. Ich höre häufig der Spieler sagen, der hat das und das gemacht, das ist illegal. Meistens ist es nicht illegal. Ein Verstoß gegen die Terms of Service per se ist erstmal nicht illegal, kann aber theoretisch illegal sein. Wenn ich mich, keine Ahnung, Thrall nenne oder auch Penis-Peter in [WoW](#), dann verstoße ich gegen die Terms of Service, weil zum einen Namen nicht erlaubt sind, die denen der [WoW](#) Power-Charaktere entsprechen oder zum Verwechseln ähnlich sind und zum zweiten vulgären Namen nicht erlaubt sind. Ob Blizzard das in meinem speziellen Fall den Namen ändert oder nicht, spielt dafür keine Rolle für diese... Oh, jetzt habe ich, ich habe total vergessen hier diese Quest fertig zu machen, ich bin ein bisschen doof. Das hat keinen Einfluss. Auch wenn die meinen Namen zehn Jahre lang ignorieren und im elften Jahr dann sagen, du darfst den Namen nicht haben, das hat alles keinen Einfluss, weil es meistens ein Report-System ist. Ein Spieler regt sich über irgendeinen Namen auf, ein paar Namen sind auch automatisch letztlich mal mit einer Datenbank abgeglichen,

aber die werden eigentlich jede Accent-Kombination haben. Also das spielt dafür grundsätzlich mal keine Rolle. Es könnte aber in der Theorie Verstöße gegen die Nutzungsbedingungen geben, die tatsächlich auch illegal sind. Ein Beispiel, wo ich davon ausgehen würde, dass es zumindest in der Grauzone fallen könnte, wäre der Verkauf von virtuellen Gütern oder der Handel mit virtuellen Gütern und Betrug. Denn nehmen wir einfach mal an, ein Spieler kauft sich von echtem Geld WoW-Tokens für 300 Euro und will dir in-game Mount abkaufen und du betrügst ihn. Sagst das Gold ein, aber nicht das Mount. Dann kann ich mir gut vorstellen, dass das verdammt nah an einen realen Betrugsfall halt mit einem virtuellen Gut gehen könnte. Ob er dann tatsächlich irgendwie vor einem Gericht Recht bekommt, ist eine andere Frage. Aber das ist zumindest ein Fall, wo die Terms of Service und das was legal oder illegal ist in der Theorie aufeinandertreffen könnten. Aber grundsätzlich ist es so, dass in Terms of Service Verstoß in einem Spiel zunächst mal nichts illegal ist. Für sich genommen ist es nicht illegal. Es gilt grundsätzlich aber auch, unabhängig von Terms of Service und unabhängig von Legalität, dass Videospiele geistiges Eigentum sind und den Teil scheinen extrem viele Leute überhaupt nicht zu begreifen. Grundsätzlich ist es so, dass für Videospiele gilt dasselbe wie für Musik oder Filme. Wenn ich ein Videospiele aufführe in der Öffentlichkeit, zum Beispiel auf YouTube oder auf Twitch, dann brauche ich dafür die Genehmigung desjenigen, der die Rechte am Spiel besitzt. Bei WoW wäre das also Blizzard. Jetzt werdet ihr sagen, hast du denn eine explizite Erlaubnis, Barlow? Und die explizite Erlaubnis habe ich in der Form, in schriftlicher Form nie bekommen. Man könnte allerdings sagen, wenn mir als Streamer und YouTuber Rezensionenmuster zur Verfügung gestellt werden, hätte ich guten Grund zur Annahme, dass damit einhergeht, dass das gemacht wird, damit ich eben die Art von Content mache, die ich mache. Vielleicht hätte ich da sogar tatsächlich Chancen mit durchzukommen, auch wenn ich keine explizite Erlaubnis habe. Es gibt aber eine Menge Leute, die nicht mal das haben, die sich einfach ein Spiel irgendwo gekauft haben und sagen, ich mache jetzt YouTube-Videos davon oder ich streame das jetzt. Jetzt werdet ihr sagen, aber da macht doch nie eine Spielefirma was gegen oder nahezu nie

und das stimmt, weil die meisten Spielefirmen sich halt sagen, naja, solange die Leute sich das Spiel halt trotzdem noch kaufen müssen, um es wirklich zu erleben, ist das ja eher Werbung für uns. Und das ist quasi kostenlose Werbung für uns. Auch da gibt es wiederum Ausnahmen. Es gibt halt Situationen, in denen zum Beispiel Beta-Versionen, Alpha-Versionen spielbar sind, die noch Bugs beinhalten, wo Firmen halt sagen, zeigt aber bitte diesen Teil vom Spiel nicht, zum Beispiel auch wenn sie die Alpha-Versionen aushändigen, wo sie ja sehr explizit sagen, wir möchten nicht, dass der und der Teil gezeigt wird oder wir möchten, dass etwas erst ab der und der Zeit, ab dem und dem Datum gezeigt wird. Grundsätzlich haben sie aber die Rechte, das ist ihr Spiel. Daran hat sich zu keinem Zeitpunkt was geändert. Und wenn ihr auf Nummer sicher gehen wollt, müsst ihr die ausdrückliche Erlaubnis haben, dass die Sache gezeigt werden darf. Im Normalfall, wie gesagt, spielt das praktisch keine Rolle, weil fast alle Publisher die Retail-Versionen, also die Verkaufs-Versionen ihrer Spiele, ich will nicht sagen ignorieren, aber billigend in Kauf nehmen, dass die in jeder Art und Weise überall gezeigt werden. Wenn dem nicht so wäre, hätte man immer noch, je nach Land glaube ich, unterschiedliche Rechte, auch wieder im Rahmen von Zitatrecht. In den United States of America (USA) gibt es das Fair Use Recht. Wenn du also einen Guide, glaube ich, also beim Guide weiß ich es noch nicht, die Definition ist Educational, also lehrenden Content veröffentlicht oder ein Review, dann hast du zumindest das Recht, Ausschnitte daraus zu zeigen, grundsätzlich. Das gilt dann als Fair Use. Aber das heißt noch lange nicht, dass du das Recht hast, beliebig viel von diesem Spiel einfach nur vor dich hin zu streamen. Und jetzt kommen wir zu einem Punkt, der in den letzten Tagen und Wochen häufiger diskutiert wurde, nämlich wenn es um sowas wie Private Server geht, also illegale Server. Und die sind ohne jede Frage illegal, denn diejenigen, die sie betreiben, haben nicht die Rechte das zu tun. Ob sie damit Geld verdienen oder nicht ist komplett unerheblich. Sie dürfen diese Server nicht betreiben. Das an sich heißt erstmal nichts für denjenigen, der darauf spielt. Also es macht es erstmal nicht illegal, dass er darauf spielt, weil es auch zum Teil, glaube ich, nicht von den Spielern erwartet werden kann, dass sie sich über diese Rechte informieren. Allerdings ist das Thema Streamen

oder YouTube Videos machen wir auf einem komplett anderen Blatt Papier. Denn YouTube bzw. Twitch sind verantwortlich für die Einhaltung der Copyrights. Nicht nur jeder einzelne Streamer. Das heißt, sie haben ein großes Interesse daran, dass auf ihren Plattformen nicht gegengeltetes Copyright verstoßen wird. Und deswegen werdet ihr feststellen, dass YouTube und auch Twitch durchaus Kanäle sperren, auf denen Inhalt gezeigt wird, der eben nicht in Ordnung geht, weil er gegen Urheberrecht verstößt. Eine Sache, wo das glaube ich zum Beispiel auch passiert ist, ist, als Spieler auf die Idee gekommen sind BlizzCon-Content zu streamen. Weil BlizzCon dort explizit gesagt hat, also sie haben allen eigentlich gesagt, was genau sie dürfen. Man darf mehrere Minuten Video-Footage zeigen aus der BlizzCon. Man darf Screenshots aus der BlizzCon zeigen. Aber sie haben ausdrücklich sogar nochmal gesagt, ihr dürft keinen 1 zu 1 Restream machen. Das haben trotzdem einige gemacht. Und zack, haben sie den Channel entweder abgeschaltet bekommen oder zumindest temporär offline genommen bekommen. Dasselbe gilt für Channel, die zum Beispiel Fußballspiele, Bundesligaspiele usw. übertragen. Auch das versuchen immer einige. Und diese Channel werden offline genommen. Zudem aber noch, unabhängig davon, ob ein Copyright-Verstoß vorliegt oder nicht, ist es bei definitiv, glaube ich, YouTube so. Und ich müsste es mir nochmal genau durchlesen, wie es bei Twitch ist. Ich sage deshalb, ich müsste es mir durchlesen, weil ich normalerweise niemals vorhaben würde, diese Dinge von mir aus zu brechen, nämlich Terms of Service Violations. Ich bin mir relativ sicher, dass Twitch zudem noch eine Regelung hat, die es ihnen erlaubt, Streams und Streamer zu sperren, wenn die gegen die Nutzungsbedingungen von Spielen verstoßen. Damit ist nicht unbedingt gemeint, dass du dich in einem Spiel Penis-Peter genannt hast oder so. Ich gehe davon aus, dass Twitch dafür vermutlich eher nicht den Channel abschalten wird. Wenn du aber irgendwie Bot, Hacks, sonst was auf deinem Channel promotest, könnte dir das schon sehr wohl passieren. Oder wenn du zum Beispiel Account Sharing und diverse Real Money-Dienste für diverse Spiele promotest, könnte dir das sehr wohl passieren. Nur für den Fall, und das ist glaube ich das, was man am ehesten mitnehmen kann, dass ihr bislang geglaubt habt, ihr könnt Computerspiele

übertragen, wie ihr lustig seid und seid immer auf der sicheren Seite, weil ihr das Spiel ja legal gekauft habt. Das ist so ein Argument, das ich immer gerne mal höre. Absolut nicht. Der einzige Grund, warum nahezu nie jemandem etwas passiert, der entsprechend handelt, ist, dass die meisten Spielefirmen das billigend in Kauf nehmen, dass von ihren Retail-Spielen mit Content veröffentlicht wird, weil sie eben davon ausgehen, dass es für sie eher ein Vorteil als ein Nachteil ist. Ihr lieben Golding, wenn ihr dazu Anmerkungen oder Ergänzungen habt, ist es gut möglich, dass ich Dinge etwas falsch wiedergegeben habe oder tatsächlich, da ich kein Experte bin, in Teilen komplett falsch wiedergegeben habe. Lasst es mich wissen, merkt es an. Ansonsten hoffe ich euch einen ganz brauchbaren Überblick gegeben zu haben über diese Themen, die vielleicht für euch an der einen oder anderen Stelle relevant sind. Ich sage Tschüss, bis morgen, euer Onkel Barlow.

#35: Feedback

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem neuen Video, diesmal mit dem Thema Feedback. Es gibt von euch einige Kommentare immer auf YouTube. Ich komme nicht immer dazu, alle zu beantworten, weil sich doch im Laufe der Zeit da immer einiges ansammelt und es auch gar nicht so leicht ist, das zu sortieren, was nun wozu gehört. Es gibt manchmal Themenvorschläge von euch, die gut genug sind, um in einem eigenständigen Video abgehandelt zu werden, BMZ und manchmal gibt es ein paar Sachen, auf die es sich vielleicht auch in Videoform zu antworten lohnt. Sodass alle was davon haben, dass die ganze Klasse was davon hat, auch wenn sie nicht in den Kommentaren rumgeistert und die Kommentare immer alles lesen. Deswegen fangen wir an mit Feedback. Ich werde jetzt sagen Folge 1, mal gucken wie regelmäßig es Kommentare von euch gibt, die sich zu beantworten lohnen. Strike schreibt, warum antwortet Barlow nicht auf YouTube Kommentare? Das liegt daran, dass ich dich persönlich nicht mag. Gleich mal antworte ich auf andere Kommentare nicht, weil ich dich persönlich nicht mag. Strike schreibt, was macht ein gutes massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) aus? Die Spieler. Darauf würde ich antworten, würde ich dich persönlich mögen. Inumax schreibt, ich hätte schon noch gerne, wie bereits im Bot BMZ vorgeschlagen, deine Meinung zu Multiboxern gehört, würde mich sehr interessieren, da World of Warcraft (WoW) eins der einzigen

seriösen MMOs ist, das dieses Verhalten gestattet. scraps.com. Was ist die Rolle von nutanki raises to charter. Das ist der B persist. Es gibt keine realen Administrationen, die eigentlich sind, die die CO2. Nein, man muss nachfindern, kommunizieren, wie ein es. Das muss man needa. automatisierten Mechanismen um mich. Ich weiß, dass es so ein vereinfachtes Semi-Bot-System, wenn ich es mal in Star Wars Galaxies gab, dass man so Befehle automatisieren konnte, zu einem gewissen Grad zumindest. Es gibt keine universelle Lösung, dass man sagen kann, das ist falsch oder richtig. Im Fallfall entscheiden die Spieler, wenn sie sagen, ein Spiel erlaubt mir da zu viel von, als dass es für mich noch cool wäre, dann spiele ich das Spiel einfach nicht mehr. Ich kann die Multiboxer verstehen, die sagen, es macht mir einfach unglaublich viel Spaß zu Multiboxen und ich sehe das sogar als Herausforderung an, mit mehreren Charakteren gleichzeitig zu spielen. Ich kann auch diejenigen verstehen, die sich aufregen, wenn sie sagen, naja, da kommt ein Spieler mit zehn und mehr Charakteren an, die allesamt irgendwie eine Instant-Attacke haben mit dem Effekt, dass ich gewone-shotet werde von einem Multiboxer. Wo ist da der Spaß? Auf Player versus Environment (PvP)-Servern vor allen Dingen. Andere sagen, naja, beim Farmen ist das schon ein bisschen komisch, wenn da jemand mit seinen zehn Accounts angefliegen kommt, dasselbe kraut irgendwie, das geht ja jetzt mittlerweile, zumindest in der Theorie, einsackt und da nicht einen Vorteil hat. Ich glaube, es gibt keine so einfache Lösung, ob richtig oder falsch. Ich würde für mich sagen, solange man das Ganze in einem Rahmen macht, der keinen unmittelbaren Nachteil für andere Spieler mit sich bringt, habe ich damit kein Problem und kann damit leben. Hast du schon eine Ahnung von Cutter? CutterXD. Welche Klassen du am Classic-Server spielen willst? Das ist eine schwere Frage, ehrlich gesagt, finde ich. Denn auf der einen Seite bin ich natürlich gerne so ein bisschen Min-Maxer, auf der anderen Seite weiß ich nicht, ob das alleine den Spaß auf Dauer bringen wird, weil es nicht so viele Klassen gab, die auf einem Classic-Server so er denn so sein würde, wie die alten Server jetzt so uneingeschränkt tauglich sind und man sich nicht so ein bisschen gimpig anfühlt. Shurke war eine gute Klasse, Magia war eine gute Klasse, Krieger war der einzige Tank und Priester der einzige Heiler, so

jetzt mal übertrieben formuliert, zumindest in gewissen Szenarios, in gewissen Raids-Szenarios und so. Bin mir nicht sicher, ob ich Vanillakrieger spielen wollen würde, mit Thunder Armor Gespamme und sonst nicht viel, was spannend klingt. Wenig Damage machen, wenn man irgendwelche Sachen will und diese gesamten Tanking-Mechaniken sind auch nicht so unbedingt mein Ding. Also die Vanilla-Tanking-Mechaniken, ich weiß es ehrlich gesagt noch nicht. Im Moment tendiere ich ein bisschen zu vielleicht Priest. Ich weiß es wirklich noch nicht. Es kommt glaube ich einiges darauf an, zu welchem Patch-Stand gespielt wird. Es ist eine Frage, ob ein früher Patch-Stand gespielt wird, bei dem es noch 8 Debuff-Slots gibt oder ein späterer, wo es 16 Debuff-Slots gibt. Ich weiß gar nicht, wann genau zum Beispiel die Hunter-Pets ihre Area of Effect (AoE)-Resistenz bekommen haben. Früher war es ja so, dass die Pets einfach mal den Schaden bekommen haben, denselben Schaden wie die Spieler. Natürlich hat kein Mensch Pets geheilt, kann jeder verstanden werden. Du bist doch nicht mal als Warlock geheilt worden, wenn du dich mit Life-Tap, wenn du dir Mana machen wolltest, wenn du Pech gehabt hast zumindest am Anfang. Also es ist wirklich eine gute Frage. Ich weiß es noch nicht und ich glaube ich werde es ein bisschen davon abhängig machen, was genau an Patch-Stand auf die Server gespielt werden wird. Oh Gott, es gibt Namen. Ich glaube ich lese jetzt nur noch Namen, wo ich unmittelbar lesen kann. FirstTX23. Mich stören damage per second (DPS), healing per second (HPS) Rankings in mythischen Logs. Die Frage warum? Weil viele Logs fahren wollen und Mechanics Mechaniken vernachlässigen. Ich glaube nicht, dass das oft der Fall ist, ehrlich gesagt. Ich habe versucht herauszufinden, ob ich irgendwie eine gute Möglichkeit finden kann, World of Logs auszulesen, um mal einen Vergleich zu haben. Wie verhalten sich die Logs im oberen Percentile, was den Damage betrifft und den Damage-Taken betrifft. Das ist alles andere als leicht. Normalerweise würde ich heroic (HC) Logs nehmen wollen, weil HC Logs eine große Menge darstellen und trotzdem zumindest ein halbwegs so semi-anspruchsvollen Spiel-Content, wo man sagen kann, da spielt es auch noch eine Rolle, ob jemand Schaden nimmt oder nicht. Weil in gewissen Situationen könntest du dir Rates vorstellen, in denen es total irrelevant ist, ob

Leute Schaden nehmen oder nicht, weil sie nicht genügend Schaden nehmen können, dass es gefährlich wird und dann ist es auch keine, umgekehrt, dann ist es eine legitime Strategie zu sagen, ich ignoriere den Schaden, wenn ich damit den DPS optimieren kann. Also ich wollte eigentlich HC Logs nehmen. Die Default-Einstellung, die dort bei Damage-Taken per second steht, ist nicht Damage-Taken per second, sondern overall Damage-Taken, also insgesamt genommener Schaden. Und der ist natürlich dann höher, wenn ein Kampf länger dauert. Wenn ein Kampf zwei Minuten dauert, bekommt man üblicherweise insgesamt mehr Schaden ab, als wenn ein Kampf eine Minute dauert. Zudem war es nicht erlittener Schaden pro Person pro Sekunde. Das wäre halt auch noch wichtig, weil es halt unterschiedliche Raid-Größen gibt und dementsprechend halt die zehn Mann-Rates dort ganz oben stehen würden, wenn es um den erlittenen Schaden pro Sekunde geht zu minimieren. Man kann sich auch nicht einfach eine bestimmte Klasse raussuchen und sich in den Logs angucken, wie hat die denn performt, verglichen mit anderen. Also wie haben die oder über alle Klassen eigentlich so rum. Wie hat die Top-Damage-Dealer mit den schlechteren Damage-Dealern performt, was Damage-Taken betrifft. Weil es theoretisch durchaus sein kann, dass Klassen deshalb mehr Schaden machen, weil sie nicht soaking müssen zum Beispiel. Wer soaked bekommt ja auch Damage und das ist aber in dem Fall kein... naja, es ist schon vermeidbarer Damage. Soaken ist vermeidbarer Damage, aber nicht Damage, den man vermeiden will. Manchmal ist es gut diesen entsprechenden Schaden zu nehmen für einen einzelnen Spieler. Also es ist nicht leicht sich mal eben Logs anzugucken und herauszufinden, neigen Spieler, die viel Schaden machen, eher dazu viel Schaden zu bekommen. Ich kann euch nur meine Erfahrung sagen, meine Erfahrung ist absolut nicht. Spieler, die viel Schaden machen, neigen üblicherweise dazu extrem wenig Schaden zu bekommen. Warum? Das offensichtlichste ist schon mal, du machst nicht viel Schaden, wenn du tot bist. Wenn du top Logs haben willst, musst du erst mal vermeiden zu sterben und dann noch möglichst viel Damage machen. Es mag Ausnahmesituationen geben, wenn man Pocket-Healer hat oder bestimmte CDs bekommt, damit man irgendwo stehen bleiben kann und Schaden machen, nach Absprache, aber das

ist sicherlich nicht der Normalfall. Üblicherweise sind die Top-Damage-Dealer immer sehr sehr gut darin vermeidbaren Schaden zu vermeiden, natürlich, es sei denn es geht jetzt um bestimmte Soak-Mechaniken, die von bestimmten Spielern gesockt werden müssen. Es ist ein interessantes Thema, wenn ich irgendwann mal eine gute Möglichkeit finde, die Warcraft-Logs zu analysieren und zu zerpfücken nach einem Vergleich. Wie schneiden, sagen wir mal zumindest Raids oder Spieler ab, die viel Schaden machen, verglichen mit welchen, die wenig Schaden machen und wie sieht es mit erlittenem Schaden aus. Aber es ist wie gesagt, es ist überhaupt nicht leicht, weil man teilweise auch dazu neigt, im späteren Verlauf vom Progress oder wenn der Progress um ist im Farm-Content Mechaniken zu ignorieren, weil man weiß, man kann es sich ohne Probleme erlauben. Wenn ich den Boss schon 50 mal gekillt habe und weiß, der Hit hier bringt mich jetzt auf 40 Prozent, aber da ist sonst nichts in der Zeit zu heilen, gibt es das okay. Im Progress ist das nicht zwingend okay, weil die Heiler auch nicht das Mana haben, um die langen Kämpfe gegen zu heilen. Wie gesagt, so ganz leicht ist das nicht rauszufinden. Vielleicht finden wir mal irgendwelche Möglichkeiten, das zu analysieren. Meine persönliche Meinung und Einschätzung ist, dass, also HPS ist sowieso noch mal eine andere Nummer, aber dass DPS üblicherweise nicht dazu neigen, Mechaniken zu vernachlässigen, um mehr Schaden zu machen, weil du nicht mehr Schaden machst, wenn du Mechaniken vernachlässigst, wenn du tot bist. Barlow, wie wär's mit einem BMZ zu pullen in DDs und heilen in Instanzen und Raids? Es gibt Tanks, welche das ungemein stört und es gibt diejenigen, welche sich darüber freuen. Da kommt noch ein bisschen Text über Situationen, in denen das Spieler freut oder ärgert. Ich glaube, es gibt nicht viele Spieler, die sich darüber freuen, wenn für sie gepullt wird. Viele Tanks, es sind ja üblicherweise Tanks, die pullen. Zumindest nicht in Gruppen, wo das nicht explizit abgesprochen wurde. Wenn ich als Tank mit meiner Mythic Plus Gruppe durch Neltharion's Leer renne und da an den ersten Puls mache und dann sagt, pull man einer die Krokos, dann ist das eine Absprache, in der es sinnig ist, dass ein anderer Spieler das macht, weil er da besser drankommt, weil ich nicht immer ein cooldown (CD) dafür frei habe und so weiter und so fort,

weil ich halt als Prot Paladin kein ranged bin. Im Normalfall, wo wir von diesem DDs Pullen reden, passiert das nicht mit Absprache, sondern weil ein damage dealer (DD) sich denkt, ich beschleunige doch mal den Prozess. Mit mir als Tank werde ich immer sickig sein, denn würde ich wollen, dass mehr gepullt wird, würde ich schlicht und ergreifend mehr pullen. Üblicherweise beschleunigt das den Prozess auch sehr sehr sehr selten, denn wenn es nicht gerade Melees sind und derjenige, der pullt zum Tank rennt oder die dem Tank aufschießt, wird der Tank dann rumrennen müssen und sich die Mops einzeln aufsammeln. Wann immer der Tank nicht die Aggro hat, sondern ein DD die Aggro hat, sind die Mops oft nicht auf einem Klump und damit kann nicht optimal AoE Damage gemacht werden, wenn es um AoE Damage geht, aber davon reden wir ja glaube ich meistens, denn wenn irgendwas einzeln gepullt werden muss, weil es alternativ zu tough ist, dann möchte man ganz bestimmt nicht große Mengen an Mops pullen. Man macht als DD üblicherweise weniger Schaden als Melee zum Beispiel, wenn man selber angegriffen wird, weil der Mops einem das Gesicht zudreht und dann kann er parieren, das kann er sonst nicht, wenn er den Tank haut. Ich als Tank umgekehrt mache mehr Schaden, wenn die Mops mich hauen, weil ich Procs bekomme, die mir ein Damage Boost geben, wenn die Mops auf mich kloppen. Es gibt eigentlich nahezu keine Situation, in der ich persönlich mich freue, wenn irgendjemand außer mir pullt. Es gibt auch nahezu keine Situation, in der das irgendwas beschleunigen würde, im Gegenteil. In den meisten Fällen verlangsamt das die Geschichte, sorgt dafür, dass ich rumlaufen muss und Mops aufsammeln, die ich normalerweise nicht aufsammeln müsste, sorgt dafür, dass allesamt nicht optimalen Schaden machen können und gefährdet manchmal sogar noch das gesamte Unterfangen, nämlich dann, wenn zum Beispiel der Heiler irgendwas edit weil ein DD gepult hat, der Heiler heilt den DD, der Mops springt auf den Heiler und so weiter und so fort. Ich würde sagen, einfach Regelungen lassen, einfach nur lassen, nichts pullen, jemals als DD, es sei denn es wird vorher abgesprochen. Wie heißt eigentlich das additional enemy (Add)-on, womit Barlow unten links im Bild die Artifakt macht, erlernt? Weak Auras. Grundsätzlich ist das eine Weak Aura mit der Artifakt Macht. Wenn du uns

mal besuchen möchtest im Stream, der hier verlinkt ist unterhalb dieses Videos, dort der Befehl `!ap` zeichnen, gibt einen Link zur Artifakt Macht. Komm doch vorbei, besuche uns. Wo wir gerade beim Thema Blog sind, was ist das Zahhtag geworden? Zahhtag war mein alter normaler Blog, also so eine Blog-Webseite irgendwann 2006 oder so gegründet, auf der ich eine Zeit lang geschrieben habe, regelmäßig geschrieben habe, allerdings zu dem Zeitpunkt, wo ich angefangen habe, mir ein Facebook-Profil zu erstellen oder wo ich mir ein Facebook-Profil erstellt habe, gab es keine Notwendigkeit mehr für einen Blog, denn auf Facebook und vergleichbaren Seiten, Social Media Seiten, kann man genau das machen, was man auf so einem Blog machen konnte, kurze Beiträge, das Ganze mit Videos oder mit Bildchen verlinken oder Artikel verlinken und so weiter und so fort. Es gab eigentlich überhaupt keine Notwendigkeit mehr für einen Blog und deswegen habe ich ihn auch nicht weitergeführt. Im Laufe der Zeit sind dann einige Karteileichen entstanden, Bilder, die verlinkt waren auf irgendwelchen Plattformen, die es mittlerweile Entschuldigung gar nicht mehr gibt und damit irgendwie Texte, die kaputt waren und so weiter und so fort und deswegen habe ich vor kurzer Zeit mich dazu entschlossen, den komplett offline zu nehmen. Hey Barlow, ich finde es interessant, dass es im kommenden Ändern keine T-Sets mehr geben wird. Glaubst du, Sets sind eine gute Grundlage für Klassenbalance oder toll, weil sie während eines Add-ons die Spielweise meiner Speckklasse beeinflussen können oder sind sie eher nur wenig übel und halten mich davon ab, mit den idealen Sets auf allen Slots zu haben? Das ist auch ein bisschen komplexeres Thema. Also grundsätzlich habe ich nie was gegen Sets allgemein gehabt, weil sie natürlich schön sind, weil sie einen stärker machen und man sich freut, ein zweier Bonus, vierer Bonus später bzw. früher sogar mal sechser und achter Bonus zu haben und das total cool ist. Ich habe mich manchmal gefreut über bestimmte Boni. Ich kann mich erinnern an einen Bonus, den es in ICC gab, wo man als Schurke für Schurkenhandel Energie dazubekommen hat und anstatt Energie zu verlieren, eigentlich gar kein und, weil das zu einer Spielweise geführt hat, dass man einen Skill benutzt, der normalerweise ein persönlicher Damageverlust gewesen wäre, aber ein Raid Damage gewinnen

und in dem Fall zudem ein persönlicher Damagegewinn gewesen wäre und zudem noch ein Threat Push, wenn man ihn initial auf den Tank verwendet und das war cool, weil das zu einer besseren Spielweise geführt hat. Allerdings kann man sagen, warum war der Skill nicht einfach direkt Baseline so, dass man nicht sich denkt, oh Sorge ich jetzt für das, was besser für den Raid ist, aber für mich persönlich ein Nachteil, sonst fühlen sich immer bescheuert an. Im Moment denke ich mir, der aktuelle zweier Bonus, ich liebe ihn als Paladin, als Prot Paladin, dass ich mehr Shield of the Righteous Prox habe, weil das toll ist. Im nächsten Content habe ich wieder einen anderen langweiligen Bonus, ein bisschen mehr Block. Blizzard hat es nicht immer geschafft, Setboni zu schaffen, die die Performance erhöhen, verbessern und gleichzeitig Spaß sind und wo man sich nicht nachher denkt, warum zur Hölle ist dieser Bonus jetzt weg, warum gibt es das nicht Baseline. Das größte Problem ist aber nicht mal nur, ob man limitiert ist und im Moment ist man das ganz krass, weil man zwei Items hat, die auf potenziellen Set Slots liegen können, die Legendary sind und dazu eben vier Set Slots, sodass teilweise Items droppen, die ein Upgrade sein könnten, theoretisch ist aber nicht Sinn, weil man diesen Platz nicht frei hat und das ist manchmal ärgerlich, gerade das Titanforge System, aber eigentlich nicht nur das, sondern allgemein, wenn es kein Titanforge und Warforge gäbe, bevor mir jetzt wieder diejenigen die Bude einrennen, die das abschaffen wollen, wäre das Problem nicht wirklich nicht existent. Solange es Sets gibt, die auf verschiedenen Schwierigkeiten das gleiche machen und miteinander kompatibel sind, wirst du immer die Situation haben, dass du irgendwo ein hochleveliges Item hast, das auf einem Slot liegt, der von einem Set Item belegt ist und dass du deswegen nicht anziehen kannst und momentan ist das ganz extrem. Man findet ein 950er, 945er Item und kann es nicht anziehen und stattdessen muss man auf dem Slot ein 900er oder 890er Set Item tragen, weil der Set Bonus stärker ist als das was Itemlevel ausmacht. Zudem muss man oft Sets tragen, die einem überhaupt nicht gefallen. Also grundsätzlich kann ich verstehen warum sie die Set Boni abgeschafft haben. Ich hoffe nur, dass irgendwas was sich ähnlich schön anfühlt, wie Set Boni das getan haben in der Vergangenheit in Form von dem kommt, was halt auf den neuen drei

Slots drauf ist, die Azerite Armor. Ich muss mich noch an die Begrifflichkeiten gewöhnen. BMZ-Idee. Gib einem Mann einen Fisch und du ernährst ihn einen Tag. Leere einen Mann zu fischen und du ernährst ihn fürs Leben. Wie stark soll man Spieler an die Hand nehmen aus Entwicklersicht und aus Mitspielersicht? Du hast vermutlich recht, das eignet sich eher für BMZ. Ich kopiere mir das raus und markiere mir das für BMZ. Beantworten wir nicht jetzt, weil es viel zu lang werden würde. Hey Barlow, ich sehe deine Videos schon eine ganze Weile und auch Sachen zum neuen Aetern. Es wird ja viel über das Herz von Azeroth gesprochen. Was ist mit Waffen? Wird es wieder Waffendrops geben? Alles was wir bislang wissen, was ich zumindest bislang weiß, ist, Artifaktwaffen werden abgeschafft nach Legion. Es wird also für den Battle for Azeroth (BfA) Content keine Artifaktwaffen geben, stattdessen eben das Herz von Azeroth und stattdessen wird es wieder ganz normale Waffendrops geben. Wir haben zumindest noch nichts anderes gehört, ob die sich da trotzdem irgendwas spezielles einfallen lassen. Vielleicht, aber im Moment sieht es so aus, genau wie es vor Legion war, wird es auch danach sein. Es wird ganz normal Waffendrops geben, wie auch jeder andere Item-Slot auch. Oh und wir sind wieder am Anfang angekommen. Warum antwortet Barlow nicht auf YouTube Kommentare? Weil ich dich persönlich, lieber Strike, nicht mag. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr kommentiert weiterhin fleißig, vielleicht auch wissend, dass eure Fragen das eine oder andere Mal in einem Video dieser Art dran genommen werden könnten oder beantwortet werden könnten. Ich danke euch auf jeden Fall dafür. Macht es gut und bis morgen. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#36: Händchen halten?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Händchen halten. Und einem Kommentar von Marvin, den ich gestern schon mal kurz an den Fragen und Antworten hatte im Feedback, der mir aber zu lang war. Deswegen packen wir das mal hier rein. BMZ-Idee. Gib einem Mann einen Fisch und du ernährst ihn für einen Tag. Lehre einen Mann zu fischen und du ernährst ihn für sein Leben. Wie stark sollte man Spieler an die Hand nehmen aus Entwicklersicht und aus Mitspielersicht in einer Raid-Umgebung? Lieber Google ist dein Freund verlinken oder sagen, lass uns mal zusammen auf Ice Event schauen. Oder wie ich es noch aus der Schulzeit kenne, abholen oder sitzen lassen oder irgendwo dazwischen. Das sind eine Menge Fragen, das sind eine Menge Möglichkeiten. Ich glaube fangen wir während mein Hund gerade super mega laut schnarcht. Fangen wir mal beim ersten an. Es gibt nichts, was mich bei irgendwelchen Fragen aggressiver macht als Google ist dein Freund. Oder Google doch. Und ich weiß auch nicht, welche Sorte Mensch sowas schreibt. Die gehen mir sowas von auf die Ketten. Wenn man eine Antwort weiß, dann kann man diese Antwort geben und trotzdem noch sagen, das hättest du schnell gefunden. Oder auch dieses steht im FAQ blablabla irgendwie so ein Bullshit halt. Wenn man eine Antwort weiß, kann man die immer noch geben und klugscheißer sein. Sich Mühe zu geben, etwas zu schreiben, was oft länger ist als die richtige Antwort, nur um jemanden

zurechtzuweisen, ist so die ultimative Form von Arschloch. Das Schlimme daran ist, dass es mir unglaublich häufig passiert, dass Leute, die sowas schreiben, sich nicht mal komplett die Frage durchgelesen haben. Oder welches Problem damit bestehen könnte, warum? Die offensichtlichste und leichteste Antwort oder der leichteste mögliche Treffer eben nicht das ist, was derjenige sucht. Wenn ich zum Beispiel irgendwelche Tipps haben will zu Event Horizon und Google Event Horizon, also es gibt einen additional enemy (Add)-on, das Event Horizon heißt, und Google Event Horizon, dann kann es verdammt gut sein, dass ich da erstmal überhaupt nichts Passendes finde. Weil alles, was ich als Treffer finde, werde sich mit dem Film oder mit was völlig anderem beschäftigt. In vielen Fällen wird dann auch irgendwas verlinkt, wenn man sich denn die Mühe macht, irgendwas zu verlinken, was überhaupt nichts mit der eigentlichen konkreten Frage zu tun hat. Also macht mich absolut wahnsinnig. Wenn die einzige Antwort, die du geben kannst, lautet Google doch oder Google ist dein Freund, dann bist du eine dämliche Potsau und du solltest dir jede Antwort lieber sparen. So, an all diejenigen von euch, die das üblicherweise gerne tun, habe ich euch auch damit getriggert. Wenn es irgendwas gibt, was wirklich so leicht ist, keine Ahnung was, nächste World of Warcraft (WoW) Expansion, können wir das googeln, finden wir dann den Namen davon raus, wo man sagen kann, ok, das ist nun wirklich so einfach zu finden, dass es jemand wissen kann, kann man es immer noch sagen und dann klugscheißen. Gut. In vielen Fällen ist das ja nicht so. Wenn Leute Fragen stellen, ist es so, dass sie nicht das Problem haben, irgendwas zu googeln, sondern aus den vielen miteinander in Konkurrenz stehenden möglichen Treffern nicht wissen, was für sie die relevanteste Antwort ist. Das ist meistens das Problem. Ja, du kannst googeln, vermutlich, bei euch wird der Treffer anders aussehen als bei mir und wieder bei anderen Spielern, wenn ich nach Broadwarrior Rotation suche. Dann finde ich vermutlich, ich persönlich den höchsten Treffer die Icy Danes Seite, andere bekommen da vielleicht Noxik. Und das wäre eine ziemliche Katastrophe, wenn man denen sagt, googel doch und die dann mit Noxik Treffer weiterspielen. Machen wir mal auf dieser persönlichen Ebene weiter. Also was sollten Raid-Mitglieder tun? Ich glaube, es gibt keine so ganz leichte

Antwort, weil ich glaube, dass Spieler, die World of Warcraft spielen und das seit längerer Zeit tun, sehr oft sich eine Denkweise und Aktionsweise merken, die sie immer dann benutzen, wenn sie zum Beispiel eine neue Klasse lernen. Ich kenne halt Spieler, mit denen ich zusammenspiele oder zusammengespielt habe, da weiß ich genau, wenn der jetzt rerollt auf eine andere Klasse, wird er nicht dastehen wie der Ox vom Berg. Er weiß ganz genau, wie er herausfindet, wie man eine Klasse spielen lernt und so weiter, wie er seine Rolle vielleicht spielen lernt und so weiter und so fort. Wir reden also vermutlich jetzt nur und ausschließlich von Leuten, die komplett neu dazukommen, denn wenn wir von erfahrenen Spielern reden, die zum Beispiel seit Vanilla spielen oder so, oder jetzt keine Ahnung, seit BC, dann sollten die die Methodiken kennen, mit denen sie in der Lage sind, das zu erreichen, was auch immer sie im Spiel erreichen wollen, dass man vielleicht mal im Detail irgendwelche Fragen hat. Völlig klar, oder es geht um sowas wie die Artifact-Challenge. Selbst als guter Spieler, wenn du die noch nie gemacht hast, die Magetower-Challenge, wird es mit Sicherheit tausende Probleme geben, vor denen du stehen kannst und auch da gilt vermutlich. Wenn man da mal googeln würde, würde man Millionen von Treffern bekommen, von denen ein Bruchteil, wenn überhaupt nützlich wäre. Also klar, auch erfahrenen Spieler können mal in der Situation sein, dass sie Probleme haben. Es gibt allerdings Spieler, deren Einstellung ist allgemein, sich zurückzunehmen und mit möglichst geringem Aufwand möglichst viel zu bekommen. Und da wird es dann halt schwierig, denn den Leuten kannst du irgendwie gar keinen so richtigen Gefallen tun. Ich kann mich dran erinnern, da habe ich noch Schurke gespielt und irgendwer quatschte mich an, ich glaube es ging darum, wo ich mein Gier herhabe und so weiter und so fort. Und dann, wie man dann irgendwie die Klasse spielt und so weiter. Ich habe mir damals die Zeit genommen, ich kannte den Spieler nicht und der kannte mich nicht. Und bin mit ihm auf Teamspeak gegangen und habe ihm Schritt für Schritt für Dumme alles erklärt von, was ist, wie funktioniert die Speck, worauf muss ich achten, welches [Add-on](#) könnte mir helfen und so weiter und so fort. Und am Ende war er pampig, als ich irgendwann sagte, ich habe jetzt gerade keine Zeit mehr. Und da habe ihm einen Link, glaube ich, noch gegeben, wo er

sich weiter hätte informieren können. Er war pampig. Er war sickig, dass ich ihm das nicht auch noch vorgekaut habe. Und glaube ich, er wird insgesamt, wenn er jetzt über diese Begegnung gesprochen hätte, gesagt, er war so ein Typ, der hat mir ein bisschen was erklärt, aber der hätte dann auch keinen Bock mehr, so ein blöd Mann, so ein Penner. Es gibt solche Leute und die machen mich natürlich in jeder Variante rasend. So zwischen undankbar und Minimum Aufwand. Ich habe neulich irgendwie Kommentare gelesen, da ging es irgendwie um Raidlied. Das doch bitte ein Raidleiter, ihnen jede Ability vorzukauen hat, die ein Boss macht. Kein Witz. Gibt Spieler, die gehen davon aus, also mit Mühe und Not darf man sie darum bitten, im Raid anwesend zu sein pünktlich. Manchmal nicht mal das, manchmal stehen sie irgendwo rum und sagen Port, please. Also mit Mühe und Not beglücken sie einen mit ihrer Anwesenheit. Aber wenn man dann wippt, weil der Raidleiter ihrer Meinung nach vergessen hat, eine Ansage zu machen, ist man sich absolut keiner Schuld bewusst. Es ist schwierig mit solchen Leuten zu spielen. Also ich erlebe halt natürlich auch, wenn wir Viewer-Raids machen, an die es keinerlei Anspruch und Voraussetzungen gibt. Wo wir sagen, wir nehmen einfach jeden mit. Es gibt nicht mal eine Gear-Anforderung, denn erlebe ich solche Spieler, die sich dann beschweren. Es gibt auch Leute, die sich beschweren, wenn wir keine Gear-Anforderungen haben, dass ich sie speziell nicht mitgenommen habe, weil sie sie nicht schnell genug gemeldet haben. Und dass es doof wäre und beschweren sich dann noch, dass man doch bitte eine Warteliste für sie machen soll. Solche Leute gibt es. Ich bin da oft mit meinem Latein am Ende. Wir raiden teilweise mit Leuten oder haben mit Leuten gege RAIDED, die sich im Prinzip komplett carryen lassen durch einen heroic (HC)-Run. Und es nicht mal für nötig halten, irgendwie eine Verzauberung auf ihre Sachen zu machen, Sachen zu sockeln, eine Flask zu haben, Buff-Food dabei zu haben und so weiter und so fort. Es gibt einfach völlig unterschiedliche Arten und Weisen dieses Spiels zu spielen oder völlig unterschiedliche Ansprüche dieses Spiels zu spielen. Es gibt, glaube ich, nichts, womit man dem so uneingeschränkt gerecht werden kann. Also ja, ich helfe Leuten super mega gerne, wenn ich das Gefühl habe, das ist so ein Anstoß zur Eigeninitiative. Und ich habe das Gefühl, das

ist nicht vergebene Liebesmüh. Ich weiß halt auch, dass es Spiele gibt, denen könnte ich, im Moment ist es der Prot-Parler, den ich spiele. Denen könnte ich zwei Stunden lang zu jeder Kleinigkeit, die ich kenne zumindest, zum Prot-Parler was erzählen, was vielleicht gut, was schlecht ist, wie man vielleicht ein bestimmtes Dungeon spielt, was man bei einem bestimmten Boss machen könnte, welche Talente und so weiter und so fort. Und ich würde wissen, es geht aus einem ein Ohr rein, ein anderes Ohr raus und sie würden beim nächsten Boss oder beim nächsten Dungeon erwarten, dass ihnen irgendwer anderes das Ganze auch wieder vorkaut. Ich denke, so die meisten Spieler unter uns, die zu denjenigen zählen, die grundsätzlich gerne bereit sind, jemandem zu helfen, der beste Weg ist halt zu schauen, ob das irgendwie Früchte trägt oder zumindest gewürdigt wird. Es gibt ja Leute, die würdigen etwas und können es dann trotzdem nicht besser. Die tun mir immer am meisten leid, weil mit denen kannst du halt, wenn es jetzt darum geht, bestimmte Arten von Content zu machen, halt oft nicht so viel anfangen. Mir ist es im Moment bei dem Content, den ich mache, relativ egal, weil man kann sie trotzdem mitnehmen. Aber wenn man in einer Gilde ist, die vielleicht irgendwie Progression machen will und du hast Spieler, die voll bemüht sind und so weiter, ist aber irgendwie aus welchen Gründen noch immer, und das ist mir zum Teil schleierhaft nie hibekommen, auch nur auf 50 Prozent oder 25 Prozent Leistung zu spielen, dann ist das voll ätzend. Vor allen Dingen, wenn das eigentlich nette Leute sind, mit denen man sonst super gut auskommen würde, die aber einfach mit, keine Ahnung, Encountern, **WoW**, PvE, Player versus Environment (**PvP**) so überfordert sind. Und es ist besonders schade, wenn sie das trotzdem gerne machen. Das tut mir immer so ein bisschen leid. Aber ich glaube, da würde ich einfach bei der Regelung bleiben, wenn ich das Gefühl habe, jemand weiß das zu würdigen, oder unter das Gefühl habe, jemand nimmt sich das zu Herzen und verbessert sich im Laufe der Zeit, und ich kann mehr oder weniger einen Anstoß geben, zum selber verstehen und zum selber lernen, gerne. Wenn ich das Gefühl habe, dass das nicht der Fall ist und es jemandem einfach scheißegal ist, dann, mein Gott, dann kann ich meine Zeit auch anders benutzen. So, das war jetzt auf persönlicher oder auf Spielerebene. Jetzt kommt noch die Frage,

was sollte denn ein Hersteller machen? Wem sollte man Rechnung tragen? Welchem Spielertyp? Und die Frage ist viel schwerer zu beantworten, weil letztlich die andere Frage, die kann sich jeder beantworten, wie er möchte. Es mag vielleicht sein, dass es dazu kleineren Reibungen kommt mit dem einen oder anderen Mitspieler, aber vermutlich meistens auch das nicht. Ich weiß, dass es Spieler gibt. Ich weiß, es gibt manchmal, im Gilden-Chat habt ihr schon mal die Spieler erlebt, die eine Frage dreimal stellen und wenn keiner antwortet, pampig sind, die dann rumnölen, dass ihm keiner gesagt hat, wo der Questmob ist oder sonst was, anstatt die wahrscheinlichste Variante zu verstehen, dass die Leute entweder gerade nun mal keine Zeit haben oder es nicht wissen. Also es gibt auch die pampigen und richtig wunderbaren Typen. Aber wie geht man als Spielhersteller mit denen um? Was macht man? Also Blizzard hat von vornherein ja gesagt, wir wollen ein Spiel designen, was casuals geeignet ist und das spielbar ist, ohne dass man sich auf andere verlassen muss. Okay, das ist ja grundsätzlich möglich. Man kann ja ein Spiel designen. Das ist ja allgemein auch absolut und ohne jede Frage geglückt, wo man von Level 1 bis Max Level machen kann, wozu man lustig ist, ohne dass irgendwer einen zwingt, etwas mit anderen Mitspielern zusammen zu machen. Es gibt zwar manchmal leckerliess dafür, aber es ist nicht zwingend notwendig. Gut. Wie weit sollte das Ganze gehen? Ein gutes Beispiel, was ihr genannt habt oder was du genannt hast, ist halt die Geschichte looking for raid (LFR). Mir ist grundsätzlich der LFR relativ egal. Das ist nichts, was ich besonders gerne machen würde. Es ist aber auch nichts, wo ich sage, das muss verboten werden, weil das das Spiel kaputt macht. Aber die Frage ist, was stellt sich Blizzard vor? Wer ist die Zielgruppe vom LFR? Soll das etwas sein, wo sich Spieler einfach nur mal Bosse angucken können, wie so ein Raid aussieht und wirklich aussieht und nicht wie er sich spielt? Weil LFR hat nichts damit zu tun, wie sich ein Raid spielt. Wenn ja, scheitert der LFR an so etwas wie Kil'jaeden. Weil bei Kil'jaeden ist es so, dass ich als Spieler optimal spielen kann und wir wippen trotzdem. Sogar ich als Tank, und Tank ist ja eine wichtige Rolle in dem Kampf, kann optimal spielen und wir wippen trotzdem. Warum? Weil der Encounter genauso design ist, wie der Basis-Encounter, also wie der grundlegende, schwerere Encounter

auch design ist. Und wenn man diese Sachen komplett außer Acht lässt, wird man wippen. Der LFR unterstützt aber nicht, diese Mechaniken vernünftig zu spielen. Das heißt, der LFR in dem Fall, bei diesem Encounter, lebt davon, dass es Leute gibt, die es auf der richtigen Schwierigkeit, auf einer vernünftigen Schwierigkeit in Anführungszeichen können. Und der Rest steht halt dumm da und wie der Ox vom Berg. Das ist so eine Designentscheidung, die ich ganz merkwürdig finde. Weil entweder sagt man, ich erlaube, ich lasse die Leute da spielen ohne Vorkenntnisse und ohne Absprache, das ist der wichtige Teil. Oder aber ich sage, das funktioniert nicht und ich muss irgendeine Qualifikation dafür haben, damit ich mich überhaupt in den LFR anmelden kann. Aber diese Mischungen aus beidem, einerseits keine Qualifikation haben, andererseits aber Mechaniken, die ohne Absprache nicht spielbar sind, ohne zu wippen. Immer gesetzt im Fall, dass man den Encounter nicht ohnehin schon kennt, weil man in einer höheren Schwierigkeit spielt, ist komisch. Ist eine Designentscheidung, die ich nicht so hundertprozentig verstehe. Dann die nächste Frage ist, ob es sowas wie den LFR, um ein Beispiel zu nehmen, in der Form geben muss. Also will man als Spielehersteller, als Blizzard, das Spieler den Eindruck bekommen, das was LFR ist, könnte Raiden sein? Ich meine, die werden die Erfahrungswerte haben. Blizzard wird die Erfahrungswerte haben, die werden ihre Spieler kennen. Und ich glaube, der durchschnittliche WoW-Spieler, die Mehrheit der WoW-Spieler ist viel, viel, viel, viel mehr casual, als es die meisten von uns glauben. Ich glaube, die durchschnittlichen WoW-Spieler kämen nicht mal auf die Ideen, Videos wie dieses zu gucken oder einen WoW-Stream. Oder sonst was. Die spielen, die loggen sich ein, haben Spaß dabei im Idealfall. Und gut ist. Blizzard wird vermutlich eine bessere Antwort kennen als wir. Mich wundert es nur. Mich wundert es natürlich, weil ich Raids als etwas anderes kenne als LFR. Und ich mir denke, so bekommt man doch überhaupt gar nicht mit, was der Reiz am Raiden sein könnte und der Spaß am Raiden. Und es wäre vielleicht besser, diese Schwierigkeitsstufe gar nicht zu haben, damit die Neugierde in Leuten erweckt wird, sich zu bemühen, etwas zu machen, was dann unglaublich Spaß machen und reizvoll sein kann. Wobei die Frage ist, würde es das sein, wenn sie sich einer Pick-up-Gruppe

anschließen? Eigentlich vermutlich auch nicht. Wenn sie Pech haben, landen sie bei den Ultra-Mega-Gruppen. Nicht im Sinne von schlechten Spielern, sondern diese Typen. Einmal Fail und Kick. Sowas. Und denen möchte ich halt irgendwie auch keinem zumuten. Denn das ist glaube ich noch schlimmer als LFR, wenn du in eine von diesen Pseudo-Pro-Gruppen kommst, wo keiner mehr als 600k damage per second (DPS) macht, aber alle glauben, sie wären die Könige von allem. Also vielleicht ist es der Grund, warum es sowas wie LFR gibt. Wie viel Händchenhalten sein muss, insgesamt auf Seiten des Entwicklers. Ich glaube nicht, dass es extrem viel Händchenhalten gibt im Moment im aktuellen Spiel. Ich glaube, das Spiel ist ziemlich komplex und Easy to Learn, Hard to Master trifft einen Stift weit auch zu. Also zu verstehen, wie ich mit meinem Charakter irgendwie Quests mache und lebend durch den Dungeon komme, ist eine Sache. Aber wie ich vielleicht mal die etwas knackigeren Dinge höre, Mythic Plus oder behaupten an Mythic Plus, Artifact-Challenges oder Raids mache, ist halt eine ganz ganz andere Liga. Und insgesamt glaube ich nicht, dass Blizzard da viel zu viel oder zu viel Babysitting macht, geschweige denn, dass es irgendwie so einfach wäre, dass diese Art von Babysitting nicht notwendig wäre. Es gibt halt so ein paar DesignentscheideDungeon, über die kann man trotzdem noch streiten, die gar nicht mal was mit Babysitting zu tun haben. Zum Beispiel wenn wir uns das aktuelle Design von Dungeons angucken. Die Dungeons sind allesamt linear, also praktisch linear. Ich wüsste nicht, ob es überhaupt Möglichkeiten gibt, falsch abzubiegen, aber wenn ja, kosten die eigentlich viel Zeit. Wenn man das mit früheren Dungeon Design vergleicht, da waren manche Dungeons, ich rede immer wieder gerne von Bundesrepublik Deutschland (BRD), Black Rock Death, in dem Fall nicht der Bundesrepublik Deutschland, nur nicht, dass ihr denkt, wir sind wieder bei der Classic-Diskussion stehen geblieben, mit unserem Inside-Joke. Das war natürlich eine völlig andere Art von Dungeon. Da konntest du in jede Richtung eine halbe Stunde rennen und warst immer noch falsch und hattest keine Ahnung, wo du hin musstest oder wie du da weiter kommst. Was aber auch insgesamt länger gedauert hat und da musstest du dich halt irgendwann fragen, ist es noch gut designt, wenn ein Dungeon mehr Zeit braucht, um

durchzulaufen, als ein Raid braucht, um durchzulaufen. Mit Sicherheit konnte man schneller durch BWL kommen, als durch BRD mit einer entsprechenden Gruppe. Also ich weiß nicht, ich glaube die einzige Frage, die man wirklich beantworten kann, ist die, was man auf persönlicher Ebene tun kann mit Spielern und inwiefern man denen ein Händchen halten kann oder nicht. Ich persönlich bin immer ein großer Freund von Leuten, die Eigeninitiative zeigen und bei denen ich das Gefühl habe, die wissen, wie sie etwas anzugehen haben. Aber wenn es komplett neue Spieler sind, die ganz ganz neu sind im Spiel, glaube ich, tun wir alle keinen Fehler, wenn wir lieber einmal mehr als einmal zu wenig Händchen halten. Weil ich glaube selbst ein mutmaßlich und vermeintlich einfaches Spiel wie World of Warcraft kann Spiele überfordern und kann sie frustrieren. Und sie können viele Entscheidungen treffen, die unpraktisch sind. Meine Freundin zum Beispiel neulich, ich habe ihr gesagt, sie soll sich Bonusrolls holen. Sie soll das Bonusroll existieren oder wofür die gut sind. Dann hat sie mich aber missverstanden und hat ihre Bonusrolls einfach in Mythic Dungeons benutzt, anstatt sich eins aufzuheben für den 930er World Boss. Und solche Dinge, wenn du keinen hast, der ist dir erklärt, gibt glaube ich viele Stellen, an denen kommst du einfach nicht weiter als Spieler. Du kommst nicht darauf, dass es sowas gibt, wie das existiert. Du wirst frustriert sein, wenn dir niemand sagt, das wichtigste für dich erstmal ist, geh nach Argus, mach deine Quest, da bekommst du super Gear. Wenn du einfach nur irgendwo in der Gegend rumfliegst und deine normalen World-Quests machst und noch nicht mal weißt, wie der ganze Spaß in Argus losgeht. Oder dass es da losgeht und weitergeht und verschiedene Gebiete gibt. Und da glaube ich tun wir alle nicht verkehrt daran, für Newbies viel, viel Händchen zu halten. Und dann eher an unserer Geduld zu sparen für diejenigen, die lange dabei aber zu faul sind. Das war eine relativ lange Folge, aber ich glaube ein interessantes Thema. Bin gespannt auf eure Kommentare dazu und sage bis morgen, tschüss, euer Onkel Barlow.

#37: Power Creep

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Power Creep. Zunächst mal ist vermutlich noch nicht jedem von euch ein Begriff was Power Creep beschreibt. Die kurze und vereinfachte Version ist, Power Creep beschreibt in Spielen, dass mit neuerem Content Dinge immer stärker werden und damit älteren Content zum Teil obsolet machen. Das ist die ganz ganz stark vereinfachte Version, sodass es auch auf mehr als nur World of Warcraft (WoW) zutrifft. Also eine neue Expansion zum Beispiel ist ein Teil von Power Creep. Wenn eine neue Expansion in WoW rauskommt, dann gibt es hochleveligeren Content, Items und so weiter und so fort und üblicherweise bei WoW kann man sagen, wenn eine neue Expansion rauskommt, ist die Expansion davor größtenteils irrelevant für einen Spieler, der auf Max Level ist. Man levelt dort noch, wenn man da durch muss quasi zum Hochleveln, aber man würde nicht mehr durch alte Dungeons gehen, es sei denn für irgendwelchen kosmetischen Kram oder so, für das Endgame ist das irrelevant. Warum ist das notwendig, gut oder schlecht für ein Spiel? Wir haben diese Situation von Power Creep nicht nur von Expansion zu Expansion, sondern auch im Laufe einer Expansion. Zum einen ist es so, dass in den Patches immer wieder Content eingeführt wird, der uns schlicht und ergreifend mächtiger macht. Wir haben das Konzept des Item Levels, das uns sehr deutlich zeigt, dass Gegenstände im Laufe der Zeit immer besser werden. Und wir haben

die Situation, dass wir als Spieler, selbst wenn es das nicht gäbe, wenn es keine neuen Patches gäbe, im Laufe der Zeit immer nach und nach besseres Equipment bekommen, weil wir einen bestimmten Raid machen und endlich unser Lieblings-Item droppt, weil wir vielleicht Artifact-Power haben, die uns ein bisschen stärker macht, weil wir das Legendary bekommen, das uns gefehlt hat und so weiter und so fort. Charaktere in **WoW** werden im Laufe der Zeit immer stärker und nicht schwächer. Es gibt natürlich gelegentlich Balance-Patches, die eingreifen können, aber die sind natürlich üblicherweise nicht dazu da, um Powercreep zu kontern, sondern um die Balance innerhalb der Klassen zu verändern. Das heißt, auch wenn du sagst, aber meine Klasse ist jetzt schwächer geworden durch den Patch, dann mag das mal temporär zustimmen, aber im Allgemeinen gilt, spätestens beim nächsten Patch oder spätestens wenn das nächste Raid hier rausgekommen ist, wird sie wieder stärker werden. Was ist daran schlecht oder wann und warum kann das schlecht sein? Es kann schlecht sein, wenn Spieler einen bestimmten Content gerne gesehen, gerne gespielt haben, der mittlerweile irrelevant ist. Ein Beispiel dafür wären diejenigen, die den Vanilla-Content toll fanden und ihn heutzutage nicht mehr spielen können, weil er irrelevant geworden ist. Es gibt noch ein paar mehr Dinge, die da vielleicht einen Einfluss drauf haben. Es gibt Gegenstände, die man sich über lange Jahre, Wochen, Monate, wie auch immer erfarnt hat, die plötzlich von jetzt auf gleich irrelevant werden. Es gibt Spieler, die das nicht mögen, die sich denken, ich habe mir jetzt aber, früher waren Legendaries so ein gutes Beispiel, wobei die noch eine relativ lange Lebensdauer meistens gehabt haben, aber Legendaries waren ein gutes Beispiel, ich habe mir das Legendary erfarnt und jetzt kann ich es auf die Bank legen, dann brauchst du es nie wieder. Das wird uns allen so gehen mit Legendaries, sobald die kommende Expansion rauskommt. Es kann auch ein allgemeiner und wie beschreibe ich das am besten billiger Weg des Game Designs sein, wenn man zum Beispiel Spiele macht, in denen es Kartenpacks gibt, so ein Trading Card, Collecting Card Game, und einfach dafür sorgt, dass die neue Expansion stärkere Items beinhaltet, stärkere Karten beinhaltet, einfach glatt stärkere Karten als die davor, sodass alle die neue Expansion kaufen. Bei DLC kann das

der Fall sein, gerade bei Multiplayer DLC, sowieso aber auch bei Singleplayer DLC, dass man ein Spiel gerne spielt und hat dort seine Lieblingswaffe und dann gibt es ein DLC und in diesem DLC gibt es eine Waffe, die macht 5 mehr Schaden und ist plötzlich die beste Waffe, die es gibt. Das kann so ein bisschen faules Game Design sein und das kann dann wiederum den Spaß verderben, denn wenn das eigentliche Spiel und der eigentliche neue Content, der mit diesem Power Creep verknüpft ist, keinen Spaß macht, warte mal kurz bevor ich jetzt hier reinreite und gar nicht, ich muss da überhaupt nicht rein, keinen Spaß macht, dann wird es die Spieler natürlich eher frustrieren. Warum aber ist Power Creep allgemein auch durchaus ein gutes Element vom Game Design und nicht nur ein faules Element vom Game Design? Bei [WoW](#) vereinfacht gesagt, damit man das Spiel noch spielen kann, auch wenn man einen Fulltime-Drop hat. Stellt euch mal vor, es würde gar keinen Power Creep geben. Stellt euch mal vor, im Laufe der Jahre wären alle Items immer auf Vanillalevel geblieben. Alles, alles was neu dazugekommen ist. Man könnte sagen, na gut, dann hätte man ja irgendwann alle Items, das ist natürlich ein Punkt, der dazukommt. Wenn es nie bessere Items gegeben hätte oder nur situativ bessere Items, hat man ja irgendwann alles, was man braucht. Es würde ansonsten aber alternativ bedeuten, sagen wir mal, es gäbe kein Power Creep, es gäbe trotzdem Warp-Farging und Titan-Farging-System, dass Spieler allen Content permanent farmen wollen würden, weil es überall ein Upgrade geben könnte. Und wir hören ja gerade von den, witzigerweise gerade von den Hardcore-Spielern, hören wir, dass das eine der größten Beschwerden ist, dass sie sich verpflichtet fühlen, zum Teil noch Dungeons zu laufen, sag mal, kann ich die nicht looten? Egal. Dungeons zu laufen, nicht Dungeons, vor allen Dingen Raids zu laufen, die eigentlich nicht mehr relevant sind, weil es immer noch die Chance gibt, dass ein Item Titan-Fargen könnte und dann wäre es wiederum best in Slot. Blizzard hat gesagt, dass sie dagegen ja so ein bisschen kämpfen wollen, darüber haben wir in dem Blizzard Q&A gesprochen, in dem sie die Gesamtwahrscheinlichkeit senken wollen, dass Items Titan-Fargen, sodass Spieler nicht mehr das Gefühl haben, alten Content machen zu müssen. Das Problem ist, dass intuitive Wahrscheinlichkeitsrechnungen nicht existiert.

Also es gibt Menschen, denen sagst du, es lohnt sich nicht, das zu machen, weil es viel zu unwahrscheinlich ist, ein Upgrade zu bekommen und dann winken sie dir die eine Person auf den Planeten, die von dem Content ein Upgrade bekommen hat und sagen, ich muss es doch machen, weil da könnte ein Upgrade dropen. Ich muss noch mal drauf sagen, die Chance, dass das passiert ist, 1 zu 1 Millionen, egal, es könnte für mich ein Upgrade sein. Also ich bin gespannt, ob das was bringt. Ich habe das Gefühl, dass da viele Spieler einfach logikresistent sein werden, aber gucken wir mal. So, das ist also eine Situation. Bist du der? Du bist der Dämon, oder? Das kleine Kind? Doch nicht. Irgendwer hat doch gesagt, das Kind ist der Dämon. Habe ich das falsch für Kind angeklickt? Gibt es hier mehr Kinder? Kind, Dämon. Bist du der Dämon? Vor allen Dingen, es müsste doch eigentlich mein Schild leuchten. Bin ich jetzt blöd? Da blitzte er kurz auf, der Schild. Hier steht kein Kind. Aber was ist denn mit dir? Hier leuchtet es nicht, also bist du das nicht? Ok, versuche ich mal die anderen. Reveal yourself, Dämon. Oh, ich hätte vielleicht auch mal schlau sein sollen und in eine Gruppe mit anderen Spielern gehen, die dasselbe machen. Warum ist jetzt ein anderer, der dich spawnen als der, der dich nicht aufgedrängt hat? How dare you? Wenn du das nicht bist, dann rass dich aus. Mein Schild leuchtet ja wohl bei dir. You caught me, now die. Ach, also doch nicht das Kind. Was habt ihr? Wolltet ihr alle nur, dass ich das Kind haue, als ihr mir gesagt habt, es ist immer das Kind? So, wir waren stehen geblieben beim Thema Powercreep. Es kann ein Zeichen schlechter Game Designs sein, es muss aber kein Zeichen schlechter Game Designs sein. Es ist allgemein auf jeden Fall für Blizzard immer ein Weg, also dieses Grundkonzept, dieses Grunddesign, dass natürlich Items, die für Level 110 Spieler gedacht sind, stärker sind als welche, die für 100er Spieler gedacht sind, soll halt dafür sorgen, dass man auch wirklich die neue Expansion spielt und nicht den alten Kram. Das ist grundsätzlich auch erstmal absolut gut so. Wir wollen eigentlich nicht wirklich, dass das so ist, weil habt ihr jetzt noch, hättet ihr jetzt noch Bock, alle Raids in mobile object (Mob) machen zu müssen oder so. Oh Gott, ein Mob ist halt so ein Ding, womit du mich persönlich so richtig extrem jagen kannst. Nein, viele von euch würden vermutlich dann aufhören zu spielen,

wenn sie diesen ganzen alten Kram weiterhin machen müssten. Ich glaube, dass Powercreep auch eines der Dinge ist, die uns Probleme bereiten. Und dann kommen wir wieder zu einem negativen Teil. Ich glaube, dass Powercreep eines der Dinge ist, die uns Probleme bereiten, abzuschätzen, wie schwer oder leicht Content ist, weil Powercreep heute stärker ist, als er das, sagen wir mal, wirklich zu Vanilla-Zeiten war. Im Prinzip hat niemand von uns wirklich was dagegen, dass der stärker ist. Wir finden es eigentlich ganz cool, dass wir irgendwann Content machen können. Wir laufen jetzt durch Emerald Nightmare durch. Ich hab mir mal die Zahlen angeguckt, die Logs. In Mythic Emerald Nightmare haben wir ein Viertel von dem Damage zum Beispiel gemacht, den wir heutzutage machen. Wir haben natürlich auch wesentlich weniger HP gehabt und die Heiler haben weniger Heilung gemacht usw. Wir können jetzt vermutlich teilweise solo, teilweise in kleinen Gruppen das machen, was wir einstmals als Heroic oder sogar Mythic Raid gehabt haben. Also es macht uns als Spieler immer Spaß, stärker zu werden. Es gehört dazu, stärker zu werden. Wenn der Wert allerdings extrem groß ist, stellt uns das vor ganz, ganz andere Probleme. Zum Beispiel das Problem, dass wir anfangen, WorldQuest-Mops zu one-shotten. Und das gesamte Spielempfinden komisch wird und blöd wird, weil wir eine Quest haben, wo wir irgendeinen Typen killen müssen, der halt mittlerweile in drei Sekunden tot ist, aber trotzdem seine Minute oder zwei Minuten respawn hat, sodass es plötzlich Ewigkeiten dauert, bis wir die Quest machen können, weil irgendwer davor steht und den **Mob** one-shotted. Es war früher nicht so extrem, was unter anderem daran lag, dass wir früher eine grottige Itemisierung hatten. Also zu einem großen, oh Gott, die Quest, die bin ich immer zu doof. Dass wir eine grottige Itemisierung hatten. Ich versuche mal gerade noch diese Quest hier irgendwie hinzubekommen. Und diesmal vielleicht nicht zu doof dafür zu sein. Ich kann die Tasten nicht benutzen. Hallo, kann ich bitte die Tasten benutzen? Und diese grottige Itemisierung hat dafür gesorgt, dass es nicht so ganz leicht war, wie es heute halt der Fall ist, sich einfach anzugucken, oh ja, in welchem Raid hier befinden wir uns. Dann haben die Sachen Item Level X oder Y. Dann sind sie logischerweise besser als irgendwas aus dem älteren Content.

Wir können ja zum Teil sogar heute abschätzen, welchen Item Level genau etwas haben wird, noch bevor der entsprechende Content released ist. Weil wir uns ziemlich genau vorstellen können und ziemlich genau wissen, wie es in vorangegangenen Expansions war oder in vorangegangenen Content Patches war. Das war zum Beispiel zu Vanilla Zeiten nicht so der Fall, sodass in gewisser Art und Weise der ältere Content zum einen dadurch relevant blieb, dass die Itemisierung so beschissen war, dass wir alten Content spielen konnten, weil da trotzdem noch etwas drohte, was lange Zeit relevant sein konnte zusammen. Damit dass sehr wenige Items drohten. Zum anderen aber auch, weil unsere Stärke nicht so extrem explodiert ist, als dass uns alter Content aus derselben Expansion trivial vorgekommen wäre. Und wenn wir heute mit Leuten sprechen, die über irgendwas reden, was unglaublich einfach ist, dann vergleichen die oft so den Charakter wie meinen. Mein Charakter mit ultra gutem Equipment im allerletzten oder vorletzten Patchstand der entsprechenden Expansion, mit dem wie sich ein grünequipter Charakter in Vanilla angefühlt hat, wenn er was gemacht hat. Natürlich sind das Äpfel und Birnen, denn ich mache jetzt zurzeit in vielen Fällen nicht die Art von Content, oder ich habe nicht das Gear, das für die Art von Content vorgesehen war, den ich mache. Wenn ich einen Mythic 0 Dungeon zurzeit mache oder sogar einen heroic (HC) oder Normal Mode Dungeon, dann ist das Content, der im Moment nicht für das, was ich an Gear habe vorgesehen ist, und der dadurch ultra trivial wird. Und ich bin mir im Moment noch nicht hundertprozentig sicher, wie ich das insgesamt finden will. Ob ich das Gefühl habe, dass wir zu stark in unserer Stärke explodieren im Laufe einer Expansion, und dass es insgesamt weniger sein sollte, denn wenn wir sagen, ja natürlich, es ist viel zu stark, sollte sich niemals anfühlen, dann ist der Nachteil auf der handliegender Weise auch wieder der, dass es durchaus dann sein könnte, dass es nicht anders funktioniert, als dass viel mehr Content in derselben Zeit relevant bleibt. Aber ein Teil vom Content haben wir jetzt schon, der lange Zeit relevant geblieben ist und durchgehend relevant bleibt, und das sind Mythic-Plus-Dungeons. Mythic-Plus-Dungeons sind alte Dungeons, die immer wieder neu gebalanced werden, und das ist erstmalig in der Geschichte von [WoW](#) so, dass wir über die

komplette Expansion die gleichen Dungeons und neue, dazukommende, aber grundsätzlich mal die gleichen Dungeons immer noch in einer Form spielen können, die relevant ist. Ich bin gespannt, wie Bliiritas in Zukunft Hand haben wird. Wir werden in Kürze, und das wird nochmal ein getrenntes anderes Thema vermutlich sein, über Item-Level-Squish reden müssen, weil der wohl wieder angedacht ist. Und in dem Zusammenhang, glaube ich, ist es vielleicht ganz gut gewesen, schonmal das Thema Power-Creep auch mit einfließen zu lassen, denn das wird nicht ganz leicht, einen Item-Level-Squish zu machen und den alten Content flüssig spielbar. Das ist auch eines der Probleme, die der alte Content hat. Wir hatten schonmal einen Item-Level-Squish. Und wenn ihr euch zum Teil anguckt, was Items für Stats haben, wie sich Items aus, keine Ahnung, von Level 60, 70 oder 80, wie wenig die sich von den Stats her zum Beispiel unterscheiden, dadurch, dass alles gesquished worden ist, wird auch klar, dass es das Ganze, wenn wir einen Squish haben wollen, unglaublich schwierig macht, alle Arten von alten Content während der Levelphase relevant zu halten. Das ist überhaupt nicht leicht. Wir müssen damit ganz, ganz fein in Nuancen arbeiten. Das soll spielbar sein, es soll aber noch herausfordernd sein. Wir wollen im Endgame gesquishede Stats haben, die nicht mehr so explodiert sind, wie sie es momentan sind. Wir wollen aber trotzdem noch das Gefühl haben, in halbwegs ansprechender Zeit auch ein bisschen stärker zu werden und nicht von Level 1 bis Level 100 7 Punkte Stärke dazu zu bekommen. Ich bin gespannt, was ihr in den Kommentaren noch dazu zu sagen habt. Vielleicht habt ihr noch andere Ideen. Vielleicht gibt es andere Spiele, die völlig neuartige Ideen haben, dieses Problem zu umgehen, dieses Thema irgendwie umzusetzen. Lasst es mich wissen. Ansonsten sage ich, wir hören uns, wenn ihr möchtet, an dieser Stelle. Morgen wieder einen schönen Nachmittag, einen schönen Abend wünscht euch euer Onkel Barlow.

#38: Wird die Community immer schlimmer?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Wird die Community immer schlimmer? Eine Frage, die auch von euch gekommen ist und ein Thema, das von euch aus dem Vorschlag gekommen ist. Mich würde mein BMZ zum Thema Entwicklung der Gaming Community im Allgemeinen interessieren. Ich empfinde es so, dass sich die Community im Allgemeinen in eine negative Richtung entwickelt hat. Insbesondere bei MOBAs ist ein unfassbares Verhalten. Der Alltag und eine gewisse sportliche Einstellung schwindet immer mehr. Meiner Meinung nach hängt das auch ganz mit fehlenden, schrägstrich falschen Vorbildern aus dem eSports Bereich zusammen. Viele der Programme sind unglaublich jung und scheinen sich offenbar nicht bewusst, dass sie eine Vorbildrolle einnehmen. Ähm, ok. Das zunächst mal so als dieses und ähnliches. Das glaube ich habe ich in Ansätzen schon in mehreren Videos mal thematisiert. Bisher noch kein komplett eigenständiges Video oder BMZ dazu gemacht. Ähm, ich glaube zunächst mal, dass es Gaming Communities gibt, in denen der gesamte Umgang miteinander und der gesamte Umgangston ein rauerer ist als zum Beispiel bei World of Warcraft (WoW). Und ich glaube das hat relativ wenig damit zu tun mit der Qualität des Spiels oder mit der Art und Weise wie die Community Manager,

die Hersteller des Spiels arbeiten, sondern vielmehr mit der Art des Spiels selber. Weil ich glaube, dass eine der stärksten Faktoren dazu, dass Leute miteinander unpassend umgehen, ja sich gegenseitig anmaulen und flamen, ungeduldig sind und so weiter und so fort. Eine der stärksten Faktoren ist Frust. Wenn Leute frustriert sind, dann werden sie ungehalten, dann wird die Laune schlechter. Ihr kennt das mit Sicherheit, ich habe das auch schon häufiger erwähnt. Ähm, wenn man raided und in progress ist und einem Boss 50-100 mal gevibe ist, dann werden selbst die Leute kriegen einen schärferen Tonfall, die normalerweise die gechilltesten überhaupt sind. Und ich rede jetzt nicht davon, dass die jeden ankacken würden und so, das ist wieder eine völlig andere Nummer. Aber man ist doch irgendwie gechillter, wenn man in Orgrimmar (OG) rum-eidelt, als wenn man irgendwas macht, was frustriert. Jetzt gibt es Spiele mit einem kompetitiven Umfeld, wo ich eigentlich ausschließlich gegen andere Spieler antrete. Zum Beispiel bei League of Legends, bei anderen MOBAs ist es mit Sicherheit so, bei Shootern ist es so und so weiter und so fort. Und überall wo es Gewinner und Verlierer gibt, gibt es potenziell eine Menge Unzufriedenheit, meistens auf Seiten der Verlierer. Manchmal aber auch auf Seiten der Gewinner, aber meistens auf Seiten der Verlierer. Auch das wäre von euch und ich kenne das aus Player versus Environment (PvP)-Sicht in WoW. Ich habe das mal gesagt, dass ich mir diese Zeit irgendwie nie zurückwünsche. Und wenn immer mir jemand sonst zu irgendeinem Zeitpunkt mal sagt, hast du schlechte Laune, dann kann ich immer nur sagen, ihr habt mich noch nicht mit schlechter Laune erlebt. Aber wer damals in meiner PvP-Gruppe war, der hat mich durchaus das ein oder andere Mal mit richtig schlechter Laune erlebt. Und dabei war das eine Gruppe, die nahezu alles gewonnen hat. Ich glaube, dass Frust sehr leicht und sehr häufig dazu beitragen kann, dass Leute ihren Ärger oder überhaupt ihren Unmut an anderen auslassen. Und wie gesagt, in bestimmten Umfeldern, in einem bestimmten Umfeld passiert das häufig. Und von daher, da es relativ viele Spiele gibt heutzutage, die diese Art von Umfeld bieten, also was man unmittelbar gegeneinander antreten kann oder zumindest auch etwas machen kann, was ein Frustrpotential im Sinne von das nicht schaffen hat. Zum Beispiel bei WoW wären das Raids oder Dungeons, wo es

nicht klappt. Ich glaube, da ist schon mal grundsätzlich ein Nährboden dafür, dass Spieler sich so verhalten. Unabhängig davon, ob das jetzt für die gesamte Community zutrifft oder nicht. Ich glaube, was auch damit reinspielt, wie sage ich das jetzt, ohne dass es negativ klingt, ist, dass manche Spieler, vor allem jüngere Spieler dazu neigen, einen sehr, sehr hohen Wert darauf zu legen, wie sie wahrgenommen werden oder wie sie als Spieler wahrgenommen werden. Man möchte immer gerne ein guter Spieler sein, auch die älteren Spieler, weil ich bin auch einer der älteren Gamer. Wir werden natürlich auch nicht gerne als Graupen wahrgenommen. Niemand wird gerne als die Progress-Bremse wahrgenommen. Aber ich glaube, dass es für einige Spieler, gerade für jüngere, oft noch eine sehr, sehr hohe Priorität einnimmt. Eine höhere vielleicht als für den ein oder anderen älteren Spieler, für den das Ganze wirklich in erster Linie mal irgendwas ist, was es so nebenbei aus Spaß und Erfreut macht, aber nichts ist, worüber er sich zum Beispiel auch definieren würde. Und wenn dem so ist, ist natürlich auch jegliche Art von Frustrfaktor hoch. Ich weiß, dass ich schon, also nicht jetzt ich im speziellen, aber Spieler halt andere gerne mal beleidigen im Sinne von du hast keine Ahnung, als wäre das irgendwas, was einen bei **WoW**, was einen unglaublich hart treffen würde oder so. Also ich habe das bei **WoW** schon an der einen oder anderen Stelle erlebt. So nach dem Motto, da zweifelt jemand meine Kompetenz an und das ist das Schlimmste, was mir passieren kann. Zum einen lässt sich das natürlich in vielen Fällen relativ leicht und unmittelbar sachlich widerlegen. Und zum zweiten, selbst wenn nicht, gibt es da schlimmere Dinge. Ich kann mich noch daran erinnern, eine Diskussion, die ich mit einem Spieler im Forum hatte, wo es um irgendeine abstruse Schurkenmechanik ging, die im Laufe der Zeit geändert wurde. Ich glaube, blind war früher Physical Damage, wurde dann Gift und dann wieder zurück zu Physical oder so. Und ich hatte irgendeine Zwischenstufe davon falsche Erinnerungen. Das war für ihn ein Fest. Der hat nichts anderes gemacht, als zu feiern, dass ich ein Detail, also ein relativ belangloses Detail, nicht wusste, um damit quasi meine Kompetenz insgesamt für alles infrage stellen zu können. So wichtig war ihm das. Also solche Leute gibt es und so ein Verhalten gibt es. Ich glaube nicht, dass das ausschließlich bei jungen Spielern so ist, aber ich glaube,

dass es durchaus häufiger mal vorkommen kann bei jüngeren Spielern, die im Ausgleich dafür, aber auch, glaube ich, das muss man der FANATS halber auch sagen, die große Menge der kompetenten Spieler stellen. So, das war jetzt eine sehr lange Einleitung. Erstmal, in welcher Situation ich glaube, dass es dazu kommen kann, dass Spieler sich so verhalten, wie von dir beschrieben. Dann glaube ich, dass unsere Wahrnehmung, deine und meine, unter anderem deshalb krankt, nicht nur, weil die Entwicklung in Richtung Spiele geht, bei denen ein solches Verhalten nun mal häufiger vorkommt, sondern auch, weil wir älter werden. Ich weiß nicht, wie alt du bist und wann du mit dem Gaming angefangen hast, wenn ich mal schätze, so zu Beginn von **WoW**, vielleicht sogar vorher. Bei mir war es definitiv weit vorher. Und damit hat sich halt auch unsere Einstellungen geändert, wie wir mit bestimmten In-Game-Thematiken umgehen oder mit, keine Ahnung, Erfolg oder Misserfolg oder Frust eben in Computer- und Videospielen. Manche von uns werden zumindest in vielen Fällen doch ein bisschen entspannter sein, wenn irgendwas in dem Spiel nicht funktioniert, weil, mei. Klar, wir hätten es gerne, dass es klappt und wir finden es auch nicht toll, wenn es nicht klappt, aber das ist jetzt kein Grund, total auszurasen und jemanden zusammenschreien oder zusammen zu flamen und so weiter und so fort. Überhaupt auch der allgemeine Umgang miteinander ist halt etwas, wo die Zeit so ein bisschen hilft, vom Publetierenden zum vielleicht ein bisschen gechillteren menschlichen Wesen zu werden. Ich weiß auch, dass ich mich mit, keine Ahnung, vielleicht nicht nur als Publetierender, auch mit vielleicht 15, 16, 17, 18 oder in den Anfang 20ern anders verhalten habe und Dinge anders gesehen habe, als ich das heutzutage tun würde. Also ich glaube, wir tun der Gaming-Community unrecht, wenn wir sagen, diese Community wird immer schlimmer oder die entwickelt sich in irgendeine Richtung, die jetzt besonders bedenklich wäre oder kritisierenswert wäre. Ich glaube, es ist halt immer der einzelne Spieler und ich glaube, es ist halt immer so ein gewisses Umfeld, was geschaffen wird in Spielen, das dazu beiträgt, an dem nichts zu ändern ist. Also wir mögen das ja an vielen Spielen, dass sie diesen kompetitiven Charakter haben. Wir mögen es bei **WoW**, dass wir schwere Sachen vor uns haben, an denen wir richtig krass scheitern können,

weil umso größer die Genugtuung ist, es zu schaffen. Aber das heißt im Umkehrschluss natürlich auch, dass es diesen Frustfaktor geben wird und nicht jeder gleichermaßen damit umgehen kann. Was mir halt allgemein aufgefallen ist, ist, dass man in ganz ganz vielen Fällen von vornherein helfen kann, das Verhalten von Spielern so ein bisschen einzuschränken, es nicht eskalieren zu lassen, wenn es in-Game geht. Wenn halt gewiped wird, dass man selber halt sagt, gut, Mund abwischen, wir machen einfach weiter. Also wir suchen natürlich den Fehler, woran es gelegen hat und wir machen ein paar Tries, das dauert was. Selbst nicht zu den Leuten zählen, was gelegentlich gemacht wird, die sich einzelne Spieler herauspicken, wenn etwas schief geht und quasi die gesamte Verantwortung für den Vibe immer auf den einzelnen Spieler schieben. Dann, wenn man über Dinge, die schief laufen, spricht und einzelne heraus sucht, denen quasi sagen, was für ein Idiot bist du eigentlich, dass du diese Mechanik nicht kannst oder noch immer nicht kannst. Ich weiß, das ist unglaublich schwierig, in allen Situationen so gechillt und sachlich zu bleiben. Und ich glaube, niemand kann sich davon freisprechen, in der einen oder anderen Situation vielleicht mal einen Ton an den Tag gelegt zu haben, der nicht so unbedingt optimal ist. Aber ich glaube, also jeder Einzelne kann dazu beitragen, gerade in so einem Spiel wie **WoW**, wo man sehr viel in Gruppen macht und mit Gruppen meine ich auch Raidgruppen, dass man allgemein so eine Atmosphäre hat, in der das erst gar nicht aufkommt, in der man sich auch nach Möglichkeit zumindest nicht profiliert dadurch, dass man die Leistung eines anderen herabwürdigt und so weiter und so fort. Und ich spreche da insofern aus Erfahrung, als dass ich die Vertretungen oder beides in Raidgruppen kenne. Und mir war es extrem wichtig, als ich mir das letzte Mal eine Raid-Gilde ausgesucht habe, genau in so eine Gruppe zu kommen, wo das Verhalten wie normale Menschen über Progress steht. Ja, man macht gerne Progress, ja, man macht gerne guten Progress und ja, man ist auch sickig, wenn es auf Dauer nicht klappt und so. Alles schön und gut. Aber das Allerwichtigste ist, dass man vernünftig menschlich miteinander umgeht. Und da gibt es eben auch andere Gilden. Ich kann mich daran erinnern, dass ich zu V-Hotel Ka auf Gildensuche war und einen Test-Wade mitgemacht habe mit einer Gilde,

wo ein derartig merkwürdiges, merkwürdiger Ton herrschte und ein derart merkwürdiges Verhalten von der Raid-Leitung, dass ich mir gedacht habe, okay, die machen super Progress, das ist eine sehr erfolgreiche Gilde, aber um Gottes Willen, das kann ich mir nicht vorstellen. Also so sehr ist es mir dann auch nicht wert, irgendwie den Boss zwei Wochen früher zu legen, dass ich mir so eine Stimmung innerhalb eines Raids antun würde. Die kurze Antwort wäre natürlich gewesen, wenn wir zurückgehen auf die Frage, ob die Community immer schlimmer wird. Nein, ich glaube nicht. Aber ich weiß, was du meinst und ich glaube, ich weiß, warum einem das so vorkommen kann, als wäre es so. Und ich glaube, was immer allgemein hilft, ist, geh erstmal, bis dir etwas Besseres oder Besseres, bis dir etwas anderes bewiesen wird. Geh erstmal davon aus, dass die Community immer schlimmer wird. Geh erstmal davon aus, dass jeder andere, den du in irgendeinem Spiel triffst, ein total cooler Typ ist, mit dem es Spaß macht zu spielen und dass das insgesamt, was auch immer dann passieren wird, eine coole Erfahrung für alle wird. Ich glaube, das ist eine viel, viel coolere Einstellung als die und die höre ich von einigen, oh Gott, alle Leute, mit denen ich jetzt hier in den Random Dungeon Browser geworfen werde, sind Vollidioten und ich warte jetzt nur darauf, dass sie mir beweisen, dass ich recht hatte, dass sie Vollidioten sind. In diesem Sinne, ich glaube, das ist ein Thema, was den einen oder anderen beschäftigt. Ich höre das immer wieder, die Community wird immer schlimmer und so weiter und so fort und früher war alles besser. Ich glaube nicht, dass das stimmt. Und ich glaube, wir können unseren Teil dazu beitragen, dass wir allgemein in einem Spiel spielen, in dem es cool ist, mit anderen was zusammen zu machen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#39: Die Entwicklung des PvE Contents

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit.....einem der schönsten Namen in den Comments hand ich hier gelesen habe. Pommesboden Elvis. Mich würde interessieren wie du die Entwicklung des PvE Contents hauptsächlich Raids in deinen ganzen Jahren bei World of Warcraft (**WoW**) mitbekommen hast. Die ersten Raidbosse und deren Mechanics in Classic bis hin zu den Bossen und Miniboss in Dungeons & Raids, die Veränderung von Raidgrößen, Classic bis heute, Quests und so weiter und so fort. Das ist ein großes Thema, ein interessantes Thema. Lass uns erstmal anfangen mit Classic selbst. Ich weiß nicht genau wie viele Spieler meiner Art es in Classic gab, weil ich glaube so dieses Konzept von PvE und Player versus Environment (**PvP**), PvE-Gilden, nicht **PvP**, ist glaube ich erst im Laufe von Classic als solches wirklich entstanden, oder? Ich meine es mag sein, dass es welche gab, die irgendwie von Everquest oder anderen Games kamen, die dieses Konzept PvE-Gilde schon kannten, aber ich wüsste halt auch sonst keine Spiele, die PvE in einer Art und Weise umgesetzt haben, wie **WoW** das getan hat, sodass sich tatsächlich eine Spielerschaft entwickelt hat dafür. Am Anfang war ich überhaupt kein PvE-ler, ich habe mich nur für **PvP** interessiert und für mich war PvE eigentlich nichts außer Mittel zum Zweck. Mittel für guten Loot.

Ich glaube, dass es heute noch viele Spieler gibt, die so sind wie ich im Sinne von PvE ist Mittel für guten Loot. Das merkt man immer wieder darin, wenn Leute sagen, es lohnt sich überhaupt nicht Punkt-Punkt-Punkt zu machen, weil der Loot da nicht so gut ist oder woanders ähnlich gut ist und so weiter und so fort. Daran erkennt man glaube ich, dass es eine ganze Menge Spieler gibt, denen es per se keinen Spaß macht PvE zu machen, sondern die PvE als Mittel zum Zweck sehen, die eine Belohnung dafür haben oder ich sage besser eine Entschädigung dafür haben wollen, dass sie ihre Zeit damit verbringen Bosse zu töten. Aber es gibt eben auch die Spieler, die wirklich richtigen Spaß daran haben zu knobeln, wie Bosse funktionieren könnten, wie ein Counter funktionieren können und das Ganze irgendwie hinzubekommen. Ich glaube, vieles von dem PvE-Content war am Anfang von Molten Core, wissen wir es, dass es mit heißer Nadel gestrickt war, dass man sich gesagt hat, wir bauen jetzt irgendwas dahin und da packen wir ein paar Bosse rein. Zu den Bossen, so wie ich das mitbekommen habe, zumindest vertraue ich da an Noble. Noble ist übrigens einer derjenigen, wenn ich dessen Videos sehe und sehe, dass es Downvotes gibt für Noble, denke ich mir immer, es gibt wohl nichts, dass Leute auf YouTube nicht downvoten. Wenn Lore-Videos von Noble downvoted werden. Egal, aber der halt sagte so, ein bisschen ist teilweise so im Nachhinein eine Lore zu den Bossen erfunden worden und weil man gemerkt hat, dass es so beliebt und das hat so gut funktioniert, dass wir das Ganze jetzt ein bisschen befüllen konnten. Wenn das wirklich stimmen würde, fände ich das irgendwie fantastisch. Und man hat es den Bossen und Molten Core selber angemerkt. Also diese Raid Instance war ein in den Boden gegrabenes Loch mit braunen Wänden und ein bisschen Lava drin und dann ein paar Bossen, die meistens eine Mechanik hatten. Das größte Hindernis, um Bosse in Molten Core zu killen, war eine Prequest zu machen, 40 Mann zusammen zu kriegen und zu einem gewissen Grad Raid, also Gear zu farmen im Sinne von Resistenzgear oder halt überhaupt dank der schlechten Itemisierung, die es halt noch gab in **WoW** in Classic. Wo halt noch lange nicht ein Item haben bedeutet hat, auch ein sinnvolles Item zu haben, selbst dann, wenn es zu einem Set gehört hat. Je nach Rolle. Auch das Klassendesign war ja noch ein völlig anderes und

damit halt auch, dass sowas wie Out of Combat Dressing möglich war. Dass du 20 Leute durch ein Raid geschleift hast, die im Prinzip nicht mehr waren als nur anwesend, aber zum Teil auch nicht mehr sein mussten, weil ihre Klasse sowieso nur einen Buff gebracht hat. War halt irgendwie ein grundlegend anderes Design. Das hat sich im Laufe der Zeit dann, glaube ich, relativ schnell in eine Richtung entwickelt, als Blizzard gemerkt hat, die Leute mögen es auch ein bisschen kniffligen Content zu machen, dass die Encountern nach und nach an Qualität zugenommen haben und ich glaube spätestens in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) etwa das Level erreicht haben, was wir jetzt haben. Dazu kommt natürlich, dass dann Encounter und Klassendesign ein Stück weit einhergehen. Ich glaube, seitdem gibt sich das Ganze nicht mehr viel. Ich finde das unglaublich lustig, wenn Leute so tun, als wäre die Dauer bis zum Kill oder die Menge der Kills irgendeines Bosses in irgendeiner Art und Weise relevant, um abzuschätzen, wie das Encounter-Design war. Ich habe jetzt erst wieder als Kommentare gelesen, warum hatten dann so wenig Gilden zu Classic Nuxxedown? Wenn du halt für einen Encounter acht high-end-equipped Kriegertanks brauchst, dann ist klar, warum nicht so viele Leute das Down haben, weil die Menge derjenigen, die überhaupt diese Voraussetzungen erfüllen, unglaublich gering ist. Das gleiche für Resistenzgear und so weiter und so fort. Da hat sich eine Menge verändert und ganz, ganz vieles ist halt nicht vergleichbar. Auch wenn wir halt sagen, der und der Raid war von Anfang an offen, aber es hat so und so lange gedauert, bis der Boss killbar war. Na ja, einige Bosse, die live waren, waren unkillbar und nicht getestet. Bei anderen war es halt so, dass es Tunement nach Menschen in der Messe überhaupt nicht schaffbar war in der Kürze der Zeit. Also, dass man zwar in der Theorie den Raid hätte betreten können, in der Praxis aber niemand in der Lage dazu war. Das macht es halt unglaublich schwierig, Rates von Zeitpunkt X miteinander zu vergleichen. Ich wette, wenn wir die heute freischalten und frei betretbar machen würden, würden viele von den Bossen, die in Vanilla noch als mehr oder weniger unkillbar zu Zeitpunkt X galten, halt in wenigen Minuten liegen, wenn nicht in wenigen Stunden. Und der Rest, bei dem das nicht der Fall ist, lege vermutlich daran, dass wir halt Equipment farmen müssten, um sie killbar

zu machen. Bei der Raidgröße finde ich es so, ich mag kleinere Raidgrößen. Größere Rates sorgen immer dafür, dass du dir mehr Graupen erlauben kannst, bis hin zu Leuten, die überhaupt nichts Produktives mehr tun. Je kleiner der Raid ist, je weniger Leute in einem Raid sind, desto höher ist die individuelle Verantwortung. Wenn du nur 10 Mann in einem Raid hast, dann kann sich irgendwer nicht mehr erlauben, nur auf Sparflamme zu spielen, weil dann ein Boss vermutlich nicht mehr liegen wird. Das war halt zu anderen Zeiten anders. Ich kann auch verstehen, dass man sagt, diese Raidgröße von 40 Mann ist an sich schon eine epische Größe. Und weil man sich dann wieder fragen muss, wie sieht denn die Performance aus, wenn du 40 Mann in einem Raid hast, und das war in der Tat auch das eine oder andere Problem. Überhaupt Disconnects und so. Das ist eine Thematik, die sich zum Glück doch vieles zum Besseren getan hat. Ich persönlich bin ein sehr großer Fan von Flex-Rates. Ich kann auch verstehen, darüber haben wir neulich schon mal gesprochen, warum irgendwo, leider leider, aber dann doch auch zum Glück, Flex-Raid wohl nicht im absoluten High-End-Gaming kommen werden. Ich finde es cool, wenn man mit Leuten spielen kann, weil man Bock hat, mit denen zu spielen und nicht eingeschränkt ist in wir brauchen jetzt das und wir brauchen jetzt das. Von daher finde ich es auch grundlegend gut, wie die gesamte Klassendesign-Philosophie, und die gehört ja auch zu Raids dazu, sich im Laufe der letzten Jahre verändert hat. Darüber haben wir schon mal gesprochen, dieses Konzept Bring the Player, Not the Class. Weil eben immer weniger notwendig war, eine bestimmte Klasse dabei zu haben, weil man X oder Y brauchte, konnte man halt sagen, na du spielst halt gerne das, auf jeden Fall kannst du damit auch raiden. Ich weiß, dass es gewisse Einschränkungen gibt im High-End-Raid-Bereich, wo halt zumindest temporär einige Klassen eher im Vorteil sind. Aber gut, das gehört dazu, dass auf dem Niveau halt von manchen Leuten gespielt wird und hat nichts damit zu tun, ob das grundlegende Design nun ein gutes oder ein schlechtes wäre. Ich finde das ist grundsätzlich extrem gut gelungen, das Konzept von Bring the Player, Not the Class. So, jetzt haben wir über Raids gesprochen, zu einem großen Teil. Ich bin nach wie vor nicht 100 Prozent davon überzeugt, wie viele Schwierigkeiten man braucht für einen

Raid. Braucht es Normal, looking for raid (LFR), heroic (HC) und Mythic? Wäre es auch denkbar, wieder zurückzugehen zu einem, wir haben nur noch eine Schwierigkeit eines Raids und eine Gilde oder ein Spieler, der nicht so weit progressst, spielt dann eben nicht statt Mythic nur HC, sondern spielt halt statt Tier 21 Tier 20. Weiß ich nicht genau. Ich fürchte, das ist so ein bisschen so eine Sache, die ist der Frustration der Spieler geschuldet, wenn sie einen Content nicht oder nicht ansatzweise früh genug zu sehen bekommen. Teilweise sich aber auch nicht zu sehen bekommen. Und dann hätten wir ja wieder das Problem, wenn wir noch eine Schwierigkeit hätten, dann wäre das wohl das Ende von Flex Raids, die insgesamt eine Sache sind, die glaube ich viele von uns sehr cool finden. Aber vielleicht ist da ein bisschen weniger mehr. Könnten wir vielleicht mit zwei Schwierigkeiten wieder leben? Keine Ahnung. Oder die Schwierigkeiten, die Raidgröße gebunden wären sie ja dann wie Sub-Funks, glaube ich, weil die höchste Schwierigkeit immer eine feste Größe hätte und die andere dann vermutlich mixed wäre. Was ich sagen muss, was ich mir von Classic angewünscht habe, war 5-Mann-Content. 5-Mann-Content, der anspruchsvoll und schwer ist. Und den gab es nie. Also jetzt kommt mir bitte nicht damit, dass, aber TDM war voll schwer. Ja, richtig. TDM war am Anfang definitiv nicht ganz easy. Als man aber ein bisschen verstanden hat, wie die Instanz funktioniert oder wenn man genügend crowd control (CC) dabei gehabt hat, ging das dann relativ gut. Ich meine jetzt wirklich richtig knackig schweren Content, so wie es jetzt halt Mythic plus Dungeons sind. Und da ist, glaube ich, Blizzard so ein bisschen in Geniestreich gelungen, der 12 Jahre gedauert hat. Etwas zu schaffen, was eine legitim gute Konkurrenz für Raid-Content ist. Für manche Spieler auch eine ernsthafte Alternative für Raid-Content, die sagen, ich habe vielleicht gar keinen Bock mehr auf Raiden, aber Mythic plus macht mir genügend Spaß, dass ich dafür alleine schon einloggen würde. Da gibt es gar nicht so viel über die Entwicklung zu reden. Es kam irgendwann Heroic Dungeons dazu. Ja, gut. Es kam irgendwann Dungeon Finder dazu. Ja, gut. Dann wurde der Dungeon Finder durch Mythic Dungeons wieder quasi abgeschafft. Denn die höchste Schwierigkeit lässt sich jetzt nicht mehr im Dungeon Finder machen. Und die Variante

Mythic plus eingeleitet durch die Time Runs. Von den Time Runs habe ich mir ehrlich gesagt eine Zeit lang erwartet, dass sie mir richtig Spaß machen würden, hat aber irgendwie so gar nicht gefruchtet. Da hat man doch immer wieder festgestellt, dass auch wenn eine Herausforderung Spaß macht, man als Spieler, ich zumindest kann ja nur von mir reden, trotzdem eine Belohnung für die Herausforderung haben möchte. Und das ist auch einer der Gründe, warum ich halt immer finde, dass die Katar Dungeons gefailt haben, weil die zwar bockenschwer waren, aber es keine ansprechende Belohnung gab. Und etwas zu machen, was bockenschwer ist, ohne belohnt zu werden, macht mir persönlich keinen Spaß und vermute ich den meisten keinen Spaß. Da standen halt Schwierigkeit und Nutzen in keinem Verhältnis. Was uns da noch bleibt, wäre so ein kleiner Ausblick auf die Zukunft, was ich mir noch vorstellen kann. Ich weiß es ehrlich gesagt nicht. Oh Gott, jetzt habe ich diese blöde Nightborn-Spike-Quest und irgendwer hat einen Teil von der Quest gemacht. Ich weiß aber gerade gar nicht, wo ich die weiter und zu Ende machen kann. Egal. Ausblick auf die Zukunft. Ich bin mir gerade nicht so hundertprozentig sicher, welche kleinen oder größeren Änderungen ich haben will. Also bei Mythic Plus ist es halt so, dass es die ganze Zeit Feintuning brauchen wird, damit die Schwierigkeit und die Belohnung sich wirklich eine vernünftige Waage halten. Wir merken das immer wieder mal. Es gab die Zeit, wo es eher viel zu viele Belohnungen über Mythic Plus gegeben hat. Dann gab es eine Zeit, wo es deutlich zu wenig Belohnungen für Mythic Plus gegeben hat. Und damit hat bei mir auch immer extrem zu und abgenommen, wie viel Spaß ich daran habe, das zu machen. Also das wird Blizzard auch in Zukunft sehr... Auktionshaus (AH), so, hier ist er....sehr eng nachverfolgen und nachvollziehen müssen, dass zu jedem Zeitpunkt das Ding vernünftig getunt ist. Und bei den Raids warten wir das ab. Die größte Verbesserung, die ich mir wünschen würde im Moment für Raids, wäre, dass man serverübergreifend Mythic raiden kann. Und zwar sobald es die Mythic Dungeons aufgehen. Das wäre die größte Veränderung, die ich mir wünschen könnte. Eine andere... Oh Gott, wer habe ich die jetzt in den Raum oder geht die mir dann total auf die Barrikaden? Eine andere Endung, die ich persönlich mir wünschen würde, wäre, dass Horde

und Allianz zusammen raiden können. Das ist meine persönliche Meinung, aber ich weiß, dass es einige Leute gibt, denen das Lore technisch nicht passt. Und da lässt sich nicht viel argumentieren. Wenn man sagt, für mich zerstört das das Lore-Element des Spiels, wenn Horde und Allianz zusammen raiden würden, dann muss ich sagen, ja, kann ich verstehen, dass man das so sieht. Bei mir wäre es halt so, dass mir das insofern egal wäre, dass ich im **PvP** sogar schon gegen meine eigene Fraktion kämpfe. Und wenn das funktioniert, dann sollte der gemeinsame Gegner und das gemeinsame größere Übel doch erst recht wert sein, dass man sich zumindest ausgesucht temporär verbünden könnte mit anderen Spielern, um Bosse zu killen. Aber warten wir ab, warten wir ab, was da passieren wird. Ich danke euch auf jeden Fall für eure Aufmerksamkeit. Ich hoffe, ihr werdet weiter so fleißig kommentieren und Vorschläge liefern. Das war jetzt auch wieder ein Kommentar von euch und ein Vorschlag von euch, wie ihr das in den letzten Tagen getan habt, in den letzten Wochen getan habt. Ich werde immer mal gucken, ob es Themen gibt, von denen ich glaube, dass sie sich für ein komplettes BMZ-Video eignen. Es gibt zum Teil sogar Themen, die sich für einen Blog eignen könnten. Ich habe da zumindest schon ein Thema, ich will aber noch nicht verraten, was es ist im Hinterkopf, für das ich das vielleicht machen könnte. In der Vergangenheit hat es ja eins gegeben, Classic Server, vor zwei Wochen. War ja ursprünglich nur als BMZ-Thema geplant. Von daher, schreibt Kommentare, beteiligt euch. Ich freue mich darüber sehr. Und wenn es nur wieder Kommentare sind, aus denen ich wieder ein Feedback-Video machen kann, ich weiß, ich beantworte die nicht immer alle und nehme sie auch nicht alle in Feedback-Video auf. Zu viele. Aber ich danke euch trotzdem ganz herzlich für die produktive Teilnahme. In diesem Sinne, bis morgen, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#40: WoW 2 - wie sieht die Zukunft aus?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einer Frage. World of Warcraft (WoW) 2 wird es kommen? Ja, nein. Wird Blizzard ein neues massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) rausbringen oder nur additional enemy (Add)-ons für WoW 1? Was sind deine Wünsche und deine Meinung für die Zukunft von der Marke WoW? Ich musste gerade erstmal das Video von vorne anfangen, weil ich hier eine Quest gemacht habe. Wo man mit dem Markt nicht sprechen muss, gab es in den letzten Wochen auch und dann eine kleine Cutszene. Und dann dachte ich mir, ich achte ja selten so auf Lore, aber den Teil Titan finde ich spannend, weil das einer der wenigen Lore-Teile ist, von denen ich ein bisschen was weiß. Und dann habe ich mir gedacht, ok, jetzt breche ich das ab, bevor irgendjemand mein Video sieht, bevor er heute Abend einloggen und zum ersten Mal selber diese Quest machen kann, um euch den Teil nicht zu spoilern. Also, gut. WoW, Zukunft von WoW. Ich bin eigentlich schon fast überrascht, dass wir die Frage nicht schon häufiger oder öfter hatten, denn im Stream haben wir sie schon gehabt. Es gibt oder gab wohl mal von irgendwann eine Aussage von Blizzard, dass es keinen Nachfolger von WoW geben wird, geben soll. Ich bin mir nicht sicher, ob das stimmt. Ich glaube, schon damals konnte niemand eine Quelle dafür

verlinken, wann das denn wohl gesagt und von wem es gesagt wurde. Wenn das einer von euch kann, macht das. Selbst wenn dem so ist, wenn es eine Aussage gab von Blizzard, dass es keinen **WoW** II geben soll, möchte ich fast behaupten, dass es kaum eine gibt aus jüngster Zeit, die sich mit diesem Thema beschäftigt und da eine eindeutige Aussage trifft. Und ich glaube, wir haben schon viele Dinge gesehen, die Blizzard irgendwann mal gedacht, geplant hatte, die sich dann extrem geändert haben, auch Einstellungen. Ob es mal sowas wie Charakterservices mit Level Cap und Gold Kauf und so weiter geben könnte. Ich glaube, wenn du die Entwickler vor 10, 12 Jahren gefragt hättest, was es in **WoW** geben könnte, und dann, was es mittlerweile gibt, dann haben sich da auch einige Meinungen geändert. Also wir sollten nicht zu viel darauf geben, falls es wirklich so ist. Und Blizzard mal gesagt hat, es wird nie ein **WoW** II kommen. Ich glaube, als Erstes sollten wir mal darauf gucken, dass ganz, ganz viele Spieler, das höre ich extrem oft von den Classic-BC und Wrath of the Lich King (**WotLK**)-Fanatikern, missverstehen, wie so MMOs im Allgemeinen üblicherweise funktionieren. Denn man geht normalerweise nicht davon aus, dass Spiele ewigkeitenlang halten. Also ich weiß, ich hatte früher mal die Zeit im Ohr 5 Jahre. Das ist so die Lebensdauer eines MMOs. Und ab da geht es dann irgendwie so stark bergab, bis irgendwann die Server abgeschaltet werden. Wir sind bei **WoW** jetzt schon bei 15 gesicherten Jahren, wenn wir die Beta-Phase nicht mit einrechnen. Denn wir haben eine Expansion, die kommen wird und die wohl ziemlich sicher mindestens 2 Jahre lang mal da sein wird. Also dann werden wir mindestens 15 Jahre **WoW** haben. Also dreimal so lange, wie man früher MMOs als Gesamtlebensdauer gegeben hat. Auch ein Fehler, den viele Spieler begehen, ist zu glauben, wir können anhand der Abonnement (**Abo**)-Zahlen von ZeitpunktX darauf schließen, ob die Qualität oder das Interesse an der aktuellen Expansion groß oder nicht groß war. Den Fehler, den wir dabei begehen, ist, dass ein Spiel allgemein im Laufe der Zeit eher uninteressanter für Spieler wird. Es mag sein, dass ein Spiel in zwischenzeitlichen Hype erfährt oder aus einer Nische herauskommt zu einem extrem beliebten Spiel und für die Masse tauglichen Spiel. Und ich glaube, dass das **WoW** so ein bisschen auf dem Weg von Vanilla zu

WoTLK passiert, Stückweit sogar noch in Cataclysm. Dass es von der Nische des Nerd-Spiels zum Spiel für die breite Masse geworden ist. Aber dann ist es eigentlich zu erwarten, dass bei einem Spiel wie WoW irgendwann die Zuschauerzahlen und die Spielerzahlen, Zuschauerzahlen vielleicht auch, aber ich meine eigentlich die Spielerzahlen, Abo-Zahlen sinken werden. Bis es sich irgendwann wohl dann nicht mehr rentiert. Wir haben immer noch, und auch das ist mega ultra ungewöhnlich, weil es nicht viele Spiele mehr gibt dieser Art, und funktionierendes Abo-Modell, also Spieler, die bereit sind, Geld dafür zu bezahlen, monatlich ein Spiel zu spielen. Dieses gesamte Konzept gibt es fast nirgends sonst mehr. Und wir reden ja nicht von wenig Geld, also selbst wenn wir nur eine Million Spieler hätten, wäre das ein zweistelliger Millionenbetrag pro Monat oder ein dreistelliger Millionenbetrag als Umsatz pro Jahr. Wenn es nur eine Million Leute gäbe, die ein Abo hätten und es keine Charakterdienste gäbe und keine Expansions mehr verkauft und so weiter und so fort. Also WoW ist glaube ich etwas, was alle möglichen Menschen unglaublich beeindruckt. Nach wie vor, vor allen Dingen Leute, die in der Gamesbranche schon seit langen Jahren unterwegs sind, schrägstlich gearbeitet haben oder arbeiten. Und in der Entwicklerbereich dasselbe tun. Ich weiß nicht, wie lange WoW noch aktuell hat. Ich bin immer wieder so ein Stück weit überrascht, dass sie sich noch irgendwas einfallen lassen und noch eine Expansion und noch eine Expansion. Und ich, wie in dem Fall mit Legion jetzt das Gefühl hatte, WoW, diese mit der Expansion hat sich Blizzard bislang mal wieder selbst übertroffen. Also vorher war es halt zum Teil so, gerade Cutter und mobile object (Mob), das waren so zwei Expansions, die für mich beide große Rückschritte waren. Für mich persönlich. Also mir haben Cutter und Mob insgesamt nicht viel Spaß gemacht. Ich habe nicht das Gefühl gehabt, dass da guter PvE-Kill-Content drin gewesen wäre. Und ich habe in beiden sehr, sehr wenig gespielt, so wenig wie, glaube ich, noch nie in der gesamten WoW-Zeit. Dann kam Legion. Legion hatte halt einen Content-Loch, fand ich ansonsten aber gut. Und jetzt, äh, nicht Legion, Warlords of Draenor (WoD), Draenor. Ihr macht euch immer darüber lustig, dass ich Legion und WoD verwechsel. In dem Fall war das andere Legion gemeint, Draenor. Und jetzt halt die aktuelle

Expansion, die meiner Meinung nach die beste Expansion ist, die es je gab. Ähm, weil ich noch nie so viel Spaß daran hatte, lange Zeit immer wieder Dinge im Spiel zu machen. Und selbst Content zu machen, den ich früher nie besonders gerne gemacht habe und viel gemacht habe. Also ich hab im Moment, ich kann im Moment überhaupt noch nicht absehen, wie viel Expansion es alleine für **WoW** noch geben wird. Aber es gibt eine Sache, die mir so ein bisschen, ähm, so, die so Bedenken aufwirft in mir, was die Überlebensdauer von **WoW** betrifft und dann eben aber auch gleichzeitig in Frage stellt, kann **WoW 2** funktionieren? Und das ist halt das Thema Lore. Wir sind im Moment an einem Punkt, wo selbst ich als Nicht-Lore-Fanatiker mich immer wieder frage, wie viele parallele Zeitlinien, Zeitreisen, Wiedererweckungen und sonst was wir noch vor uns haben werden, mit denselben Charakteren, die wir schon irgendwo kennen. Wo es ja mittlerweile schon nicht mehr möglich ist, die Story von **WoW** überhaupt auch nur ansatzweise linear zu erzählen, weil es parallele Zeitlinien gibt. Die werden, das hab ich ja auch besprochen in einem Video, wo ich sag, ich find's so schwierig, der Lore in-game zu folgen. Ja, ist auch kein Wunder, weil mehrere Zeitebenen gleichzeitig existieren und die Charaktere in ihnen. Und das wird mit **WoW 2** kein geringeres Problem, mal grundsätzlich erstmal würde es ein **WoW 2** geben. Das Einzige, was ich mir vorstellen könnte, wäre, dass Blizzard einen Einschnitt macht, der uns zwar das Universum lässt, aber auch quasi nur das. Wir wären dann keine Orks mehr und so weiter und keine Humans oder so. Wir wären vielleicht auf einem komplett anderen Planeten und die einzige Gemeinsamkeit zum bekannten Universum. Vielleicht noch die Titanen und Voidlords und die Grundbausteine des Lebens des Universums. Das wäre die einzige Möglichkeit, die ich mir vorstellen könnte, wie man auf Dauer das Universum noch frisch halten könnte. Es sei denn, Blizzard lässt sich da irgendwas ganz tolles Neues einfallen, wo ich mir im Ansatz war, mich mal vorstellen kann, wie das der Fall wäre. Ich glaube aber trotzdem, dass Blizzard nicht, wenn **WoW** irgendwann den Weg allen Irrschen gehen wird und im Moment habe ich das Gefühl, das könnte mit dem 20. Geburtstag von **WoW** so sein, so wie es im Moment aussieht. Ich glaube nicht, dass Blizzard ab da kein massively multiplayer online (**MMO**)

mehr produzieren würde. Also ich kann es mir einfach nicht vorstellen, dass Blizzard sich denkt, ne, Thema ist für uns ausgelutscht, interessiert uns nicht mehr. Dafür ist **WoW** einfach zu wegweisend und Blizzard als Spielschmiede so zu gut und erfolgreich gewesen. Und hat sogar noch andere Sachen entwickelt, die sich gegenseitig mit **WoW** so ein bisschen zumindest befruchtet haben, Ideen ausgetauscht haben. Ich habe mal spaßenshalber gesagt, Word of Warcraft, ich glaube nicht, dass es Word of Warcraft geben würde, obwohl ich persönlich eigentlich, wenn mal ein neues **MMO**, mal gerne ein nicht Fantasy **MMO** hätte. Mein Traum in Sachen Setting wäre entweder das alte Shadowrun Universum, wenn noch jemand als Pen & Paper Spieler das kennt, oder Fallout. Das werden wir beides nicht von Blizzard erwarten können, das wird beides nicht der **WoW** Nachfolger sein, von daher können wir da an der Stelle auch aufhören darüber zu spekulieren. Ich könnte mir vorstellen, dass es wenn dann ein **MMO** in einem komplett neuen Universum, in einer komplett neuen Welt wäre. Blizzard hat jetzt auch genügend Erfahrungen, glaube ich, zumindest damit gesammelt, Welten zu kreieren und eine in sich stimmige Lore zu kreieren. Und ich glaube, es wäre um Längen leichter ein komplett neues Universum zu etablieren, mit allen, zwar auch Nachteilen, aber auch allen Vorteilen, die das so mit sich bringen würde. Nämlich dass Spieler, die sich von **WoW** als Marke abgeschreckt fühlen, vielleicht sich das in einem anderen Spiel in einem anderen Universum angucken würden. Ich glaube Blizzard könnte das und ich glaube, ich würde es für nicht ganz unwahrscheinlich halten, dass das, wenn wir mal irgendwann über einen Nachfolger, einen echten Nachfolger und nicht weitere Expansions zu **WoW** reden, dass das eher der Weg sein dürfte, könnte, als möglicherweise etwas, was wir **WoW** 2 nennen würden. Solange aber die Qualität der Expansions sich so bewegt, wo wir uns im Moment bewegen mit Legion, habe ich auch ehrlich gesagt persönlich kein Problem mit weiteren Expansions. Ich weiß nicht, wie das die Lore-Fanatiker sehen, die Leute, die wirklich riesen Megafans der Lore sind, ob die sich zum Teil so ein bisschen komisch vorkommen. Weil bei mir ist es halt so, ich mag PvE-Content grundsätzlich, ich mag Bosse, ich mag Raiden, ich mag Dungeons. Was genau und wen ich warum kille, ist mir jetzt

letztlich ein bisschen egal im Spiel. Es ist schön, wenn das mit einer tollen Story verbunden ist, aber solange die Kämpfe toll sind und das Spiel Spaß macht, da bin ich da nicht päpstlicher als der Papst. Wie man als Lore-Fanatiker reagiert, wenn man jetzt zum dritten, vierten oder fünften Mal in der Zeit reist, um irgendjemanden wieder aufzuwecken, weiß ich nicht. Ich kann mir vorstellen, dass es einige gibt, die sagen, boah, jetzt muss er auch langsam mal gut sein. Den haben wir jetzt schon oft genug gesehen und wer weiß, wie viele noch ausgegraben werden. Abwarten. Ich bin gespannt, ob irgendjemand von euch vor allem eine neuere Aussage findet von Blizzard, wo Blizzard tatsächlich sagt, das was ich zitiert habe, dass sie nicht planen, irgendwann ein weiteres **MMO** zu machen. Wir haben über Titan mal irgendwann nachgedacht, dass Titan vielleicht das nächste **MMO**-Projekt hätte sein können. Ich glaube, so eine richtig hundertprozentige Aussage gibt es auch nicht, außer dass vieles, was in Titan nicht funktioniert hat und eingestammt wurde, sich dann irgendwo in Overwatch wiedergefunden hat. Also wer weiß, ob es überhaupt in die Richtung gegangen ist. Und die spannende Frage ist, ich glaube Blizzard wird das **MMO**-Genre weiter bedienen, auch wenn **WoW** irgendwann nicht mehr weitergeht. Aber die Frage wäre, wird das in Form von einem **WoW 2** sein oder wird es was komplett Neues geben? Ich glaube aber, es wird weiter auch in Zukunft ein Blizzard **MMO** geben. Und ich werde gerade disconnected, das trifft sich gut, weil ich sowieso am Ende war mit jedem, was ich sagen wollte. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#41: Feedback

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einer neuen Runde von Feedback Videos, einem Feedback Video mit euren Fragen und meinen Antworten dazu. Am besten machen wir das in Zukunft so, dass ihr die idealerweise unter dieses Video postet, weil ich das immer leicht nachgucken kann, unter das letzte Feedback Video. Aber ich werde versuchen auch sonst, wenn ich Kommentare sehe, wo ich mir denke, die kommen in Frage, um sie mal in so ein Frage und Antworten-Ding mit reinzunehmen. Ich werde gucken, dass ich sie auch so finde und irgendwie reinposte. Aber auf jeden Fall ganz, ganz vielen lieben Dank fürs Mitmachen und Themenvorschläge machen, auch wenn es nicht immer für so ein BMZ-Video in kompletter Menge reicht. Wie wäre es mit einer Wiederauflage der Klassenguides? Wiederauflage meint ihr vermutlich, die Klassenguides für dieselbe Klasse, die ich schon mal gemacht habe, nochmal neu zu machen, angepasst an heute. Habe ich mal drüber nachgedacht. In der Zeitung habe ich drüber nachgedacht und überlegt, das könnte eine gute Idee sein. Und dann habe ich festgestellt, dass es möglicherweise und nicht nur möglicherweise ist. Im Moment keine Idee, die ich dann weiter verfolgen wollen würde. Weil aus zwei Gründen. Zum einen finde ich es immer schwieriger geworden, lustige Sachen im Sinne von abstrusen Mechaniken bei den Klassen zu finden, die an sich lustig genug sind, dass man darüber schmunzeln kann. Das gesamte Klassen- und Game-Design ist halt im Laufe

der Jahre immer, immer runder und besser geworden. Und so absurde Sachen, über die man sich aufregen kann, gibt es immer weniger. Zum Zweiten möchte ich nicht das machen, was einige von euch, Blizzard und auch anderen, vorwerfen, nämlich dass man alten Content recycelt. Egal wie gut das wäre und egal, ob ich die Sachen komplett neu schreiben würde, es würde immer bei Leuten mit Sicherheit den Beigeschmack geben, so als wärmst du irgendwas auf, was du schon wieder gemacht hast, fällt dir nichts Neues ein. Da lieber versuchen, irgendwas Neues zu finden, was ich machen kann. Und es gibt ein paar Themen, die ich immer mal wieder so im Hinterkopf geistern habe. Neulich habe ich erst eins gemacht zum Thema Classic Server. Also rechne eher damit, dass ich wenn dann neue Themen aufgreife, als dass ich irgendwas nochmal neu mache. Ich weiß, ich habe darüber nachgedacht. Ich glaube, mit Vennin habe ich im Gespräch auch mal gesagt, dass ich das ernsthaft ins Auge fasse oder plane. Ich werde es wohl nicht tun, sehr wahrscheinlich. Wer weiß. Vielleicht sitze ich irgendwann da und habe drei Stunden Text im Kopf zu allen verschiedenen Klassen, die mir ein Video gegeben hat, der heute super aktuell wäre, und mache eine neue Version. Vielleicht im Moment sieht es nicht so aus, als würde das passieren. Ich würde gerne ein Video zum Thema additional enemy (Add)-ons sehen. Also nicht zu TradeSkillMaster (TSM) oder Dynamo-E, sondern wie du dazu stehst, dass jeder, der halbwegs im Spiel was reißen will, Add-ons und Makros braucht. Das Spiel liefert dir viele fertige Funktionen, nicht direkt, sondern lediglich eine Schnittstelle, über die jeder Spieler sich letztendlich auch sein eigenes Spielerlebnis zusammenbasteln kann. Sollte Blizzard viele Dinge, zum Beispiel das Auktionshaus TSM, das Interface F, überarbeiten, so dass Add-ons wie Reek Auras oder auch Makros nicht mehr nötig sind, oder findest du gut, wie es ist? Als ich die Frage hier einsortiert habe, habe ich im Feedback gedacht, dass die kein BMZ, also nicht genügend für ein BMZ hergibt. Mittlerweile denke ich vielleicht anders darüber. Da kann man sehr lange drüber reden, aber ich versuche jetzt in der Variante mal die Kurzform, oder heute in diesem Video mal die Kurzform. Es gibt Spieler, die glauben, dass sie Puristen sind, wenn sie das UI lassen, wie es ist. Das Blizzard-UI ist kein puristisches UI, da sind alle möglichen Elemente drin,

die völlig überflüssig sind. Die Greifendeko zum Beispiel ist völlig überflüssig. Gewisse Menüpunkte immer zu sehen ist total überflüssig und nimmt einfach nur Platz weg. Und selbst von den Sachen, die nicht überflüssig sind, wie dem Charakter-Frame oder einem Target-Frame, ist vieles von diesem Element überflüssig, bringt hier keine Information. Das Charakterbildchen zum Beispiel oder die Rahmen und so weiter und so fort. Das mal als Erstes, das Blizzard-UI ist nicht besonders puristisch, es ist für mich auch nicht besonders funktionell. Es ist für mich aus sehr, sehr vielen Gesichtspunkten, ob man es ästhetisch mag oder nicht, ist eine andere Frage. Ein schlechter als, also nicht schlechter als schlecht, also ein suboptimales UI, allgemein schon mal. Im Speziellen muss es suboptimal sein, weil verschiedene Klassen verschiedene Anforderungen haben. Als Heiler habe ich andere Anforderungen an UI, als ich sie als Tank habe. Da sind Raid-Frames im Hintergrund, als Tank ist für mich meine eigene HP und das Target und Target-Castbar und so ein Kram mega wichtig, als ein damage dealer (DD) wiederum andere Sachen. Da ist meine Rotation halt deutlich wichtiger als alles andere, weil ich weiß, solange ich nicht in der Suppe drinstehe, ist es jetzt nicht wichtig zu sehen, ob ich 85 oder 65 Prozent HP habe und so weiter. Also es ist schon schwer, irgendwas als UI zu finden, was allen Leuten gerecht werden kann. Zudem bin ich ein großer Freund davon, dass ich persönlich mir aussuchen kann, wie und wo eine Information dargestellt wird. Und das liefert der Standard-UI nicht. Meine Buffs sind oben rechts, die Debuffs sind auch dahin geklatscht, meine Unit-Frames kann ich verschieben, die Map weiß ich noch nicht mal, ob ich sie verschieben kann, Actionbars kann ich auch nicht so verschieben oder ausblenden, wie ich will. Na, doch theoretisch schon. Theoretisch kann ich das bei den Actionbars machen, nur bei der Hauptactionbar nicht. Also es gibt mir einfach nicht die Freiheiten, die ich essenziell und notwendig finde, weil ich glaube, dass ich bessere UIs designen kann als Blizzarders kann. Schon alleine deshalb, weil ich sie für mich besser designen kann und meine Anforderungen besser sind als die universellen Anforderungen. Ich finde es fantastisch, dass Blizzard uns als Spieler die Möglichkeit gibt, unsere UI so zu designen, wie wir das wollen. Davon hat Blizzard in erheblichem Maße auch profitiert, muss man sagen, weil

es so ein bisschen ist wie bei der Mod-Entwicklung, wenn man ein Spiel zur Mod-Entwicklung freigibt. Modder kommen auf so geniale Ideen, wo man sich als Entwickler denkt, Mensch, da hätten wir selber drauf kommen können und viel Geld machen können. Das kann man ganz gut sehen an Fallout 4, das einige Entwicklungen aus der Modderszene von Fallout 3 und New Vegas genommen hat und schlichtweg als verkaufbaren Content oder als verkauften Content später rausgebracht hat. Meiner Meinung nach ein bisschen zu extrem. Bei Blizzard ist das so, in der Form nicht der Fall, aber sie haben im Laufe der Zeit etliche Dinge implementiert, die es früher nur als Mods gab. Früher konntest du in Quest Text nicht Instant lesen, der ist langsam gescrollt. Das Instant Lesen kam dann erst per Patch, nachdem jeder sich eine Mod draufgepackt hat. Es gab keinen Button, um alle Mails gleichzeitig zu öffnen am Briefkasten, den gibt es mittlerweile nach 12 Jahren. Die Unit-Frames waren nicht verschiebbar, es gab keine nützlichen zumindest, keine guten Raid-Frames. Blizzard hat nach und nach ganz, ganz, ganz, ganz viele Dinge, die Mods waren ins eigentliche UI integriert und hat sich an anderen Stellen vermutlich auch überlegt, können wir im Spiel irgendwie etwas ändern, dass man die und die Mod vielleicht gar nicht braucht. Manche Mods haben sie einfach nur ersatzlos gestrichen, alle Auto-Heal-Mods und so was in der Art. Ich glaube, dass Blizzard dabei bleiben sollte und bleiben wird, dass jeder die Freiheiten hat, sich in der UI so zu designen, wie er möchte. Und sie werden einfach nach und nach bestimmte Optionen, wenn das denn noch nötig sein sollte, sperren, ausschalten, mit denen Spieler zu mächtige Tools haben. Es gibt ein paar Sachen, wo ich mir wünschen würde, dass Blizzard sie von sich aus einfügt. Und ich kann nicht verstehen, warum es sie nicht gibt, weil ich glaube, dass sie das Spiel hässlich bis unspielbar machen. Nicht unspielbar, unspielbar ist falsch, aber Mechaniken einfach nicht sauberspielbar machen. Ich gebe euch ein Beispiel und das sind Skillshot-Heals, also Heals, die über ein Bodenziel irgendwo hingesezt werden. Es gibt im Moment im Spiel keine Möglichkeit zu erkennen, wer von denen, die geheilt werden müsste, um wie viel geheilt wird. Damit ist es so ein Ding, das haust du irgendwo rein und hoffst, dass es was Produktives tut. Das finde ich ist kein schönes Game-Design. Ein schönes

Game-Design ist, wenn ich im Spiel immer erkennen kann, was meine Handlung bewirken wird. In einem gewissen Rahmen natürlich, es kann critten oder nicht critten und so weiter und so fort. Früher ging das noch als man, also nicht gut, aber es ging, indem man sich freundliche HP-Balken einblenden hat lassen. Dann konnte man zumindest sehen, naja, der hat so und so viel HP verloren, der steht da rum, also setze ich meinen Heal dahin, das geht jetzt nicht. Area of Effect (AoE)-Heals wie Prayer of Healing vom Priester haben Positionsanforderungen und ich habe trotzdem als Spieler keine Möglichkeit in meinem UI diese Positionsanforderungen zu kennen. Ich sehe die nicht, ich habe keine Möglichkeit zu erkennen, was mein AoE-Heal heilen wird, also mein Prayer of Healing. Früher hatte ich die mal in Form von Add-ons, die konnten das anzeigen, aber jetzt habe ich, es ist einfach ein gut Glück-Heal, das ist für mich keine gute Mechanik. Und für Blizzard auch nicht, die sagen eigentlich oft genug, dass Add-ons nicht nötig sein sollten. Dasselbe gilt für diverse Raid-Tools mit allen möglichen Radaren und so, die möglich waren, dass Blizzard alles ausgeschaltet hat. Die Reaktionen waren auf das Hochrüsten von Blizzard, die die Encounter immer schwieriger gemacht haben und damit die Notwendigkeit erst erzeugt, dass es solche Add-ons gibt. Du hast eine Ability, die killt dich, wenn zwei Leute auf 5 Jars stehen. Aber woher weißt du, ob du auf 5 Jars stehst? Das weißt du nicht, das Spiel gibt dir diese Information nicht. Du kannst schätzen und hoffen. Und solche Designs finde ich halt nicht gut und ich hoffe, dass Blizzard da in Zukunft ein bisschen dran schrauben wird. Dass die Mechaniken, die da sind, sauber mit allem gespielt werden können, was Blizzard zur Verfügung stellt. Es gibt noch andere Dinge, wenn wir jetzt nicht von unmachbaren Sachen reden, aber Sachen, die einfach schwer und hässlich zu tracken sind. Wenn ich als Spieler gleichzeitig für meine Rotation Procs, kurze CDs, Self-Buffs und gegnerische Ziel-Debuffs tracken muss, plus gegebenenfalls noch irgendwelche Abilities und eigentlich noch internal Cooldowns von Trinkets, dann sind diese Informationen quer auf dem Bildschirm verteilt. Es ist trackbar, es ist hässlich. Also wer weiß, ob Blizzard sich irgendwas überlegt. Ich könnte mir vorstellen, dass sowas in Richtung von Weak Auras vielleicht mal kommen wird bei Blizzard. Vielleicht

nicht mit dem kompletten Arsenal, aber zumindest was Buffs und Debuffs uns so betrifft. Ein Teil, bevor ihr jetzt sagt, wird nie kommen, einen Teil haben sie schon von Weak Auras übernommen, genau genommen von Power Auras. Und das sind diese Spelldinger, die bei bestimmten Spells beim Priest, bei dem Instant Flash Heal Proc zum Beispiel, Search of Light. Da gibt es ja sowas und beim Mage gibt es auch solche Sachen, dass sich immer wie beim Feuermage diese komischen roten Viertelkreise aufpoppen. Also abwarten. Das war jetzt viel, viel länger als gedacht. Ich wollte kein so ultra langes Video eigentlich heute machen, nur mal so ein Viertelstündchen oder so, ein paar Fragen und Antworten. Vielleicht hätte ich doch ein BMZ draus machen sollen. Vielleicht wird an anderer Stelle noch mal ein komplettes langes BMZ zum Thema Wii. Dann vielleicht mit anderen zusätzlichen Fragen und Anmerkungen von euch. Ich persönlich würde mich über ein BMZ zum Thema Mounts brauchen wir diese Mengen, Freunde. Kann man auch gleich Idioten ansprechen, die sich mit den dicksten Viechern in Briefkästen stellen. Das Problem, ich verstehe, warum man darüber sauer ist. Ich verstehe aber auch, warum die Leute auf den dicksten Mounts in Briefkästen stehen. Nicht weil sie es absichtlich tun, diese Trottel gibt es auch, sondern weil sie nicht dran denken. Es gibt zwei Mounts, die regelmäßig benutzt werden in Städten. Das Transmog Mount und das Mammut als Vendor Mount, die riesengroß sind. Auf die man häufig mal aufmountet, weil man irgendwas vendortet und so weiter, weil man Transmogt und so weiter und so fort. Und dann mit denen an den Briefkasten reitet und sich nicht darüber nachdenkt, dass man jetzt den Briefkasten für Leute blockt. Die Frage ist, sollte es überhaupt möglich sein, dass es geht, dass du eben mit dem Mount im Briefkasten steht? Oder sollte es einfach eine Mechanik geben, die genau das verhindert, dass es möglich ist? Wie bei manchen Questgebern zum Beispiel, die dann auf einem erhöhten Podest stehen oder keine Kollision zulassen und so weiter und so fort. Ob wir Mounts in diesen Mengen brauchen? Natürlich nicht. Also tun wir nicht, aber das ist ja so ein bisschen wie bei Transmog Optiken. Die brauchen wir auch nicht in diesen Mengen, man bräuchte null Transmogs. Alles könnte gleich aussehen. Aber es gibt halt Leute, die Spaß daran haben, Mounts zu

sammeln. Es gibt auch Leute, die einen Mount haben, weil es unglaublich cool zu ihrem Transmog passt. Ich denke da zum Beispiel an meinen Transmog, zu dem der Lightforged Warframe aus Argus meiner Meinung nach perfekt passt und super gut aussieht. Das größte Problem, was ich mit Mounts habe, und mich stören die Mengen halt wie gesagt absolut nicht. Ich finde das cool, dass es viele gibt und solange es etwas ist, was Leuten Spaß macht zu farmen oder solange es so Meta-Achievement-Mounts gibt, dass man halt weiß, wenn ich jetzt jemanden auf diesem Mount sehe, das typische Mythic Kill Mount, dann weiß ich, der hat jetzt aber schon etwas gemacht, was nicht jeder hinkommen hat. Leider bleiben sie dann meistens im Game und irgendwann hat sie jeder wie die Ulduar Mounts. Das habe ich mich krumm gelegt, um damals auf dem Server die erste Schurke zu sein. Die erste Allianz Schurke, der das Ulduar Prot den Protodran hatte. Ich weiß es nicht mehr. Ich hoffe, wir waren relativ früh dran. Und jetzt mittlerweile hat es halt jeder, weil das Achievement einfach drin geblieben ist. Und es heutzutage natürlich überhaupt nicht mehr schwer ist, da die ganzen Achievements zu machen, für die man früher halt einen funktionierenden Raid braucht. Aber egal, das ist wieder ein anderes Thema. Das größte Problem, was ich habe, ist die Funktionalität von bestimmten Mounts, die Sonderfunktionalität. Und da gibt es zwei Stück. Den Skygoner mit Kräuter pflücken und den Waterstrider mit dem Auf-dem-Wasser-Laufen. Diese beiden Mounts sind so unglaublich gut, praktisch und wichtig für den Fall, dass man einmal noch nicht fliegen kann und in Gebieten rumreitet, in denen es halt Wasser gibt. Und zum zweiten halt, für den Fall, ob man nun fliegen kann oder nicht, aber dass man Kräutersammler ist und nicht abgemountet werden will beim Kräutersammeln. Und die sorgen bei mir dafür, dass ich alle anderen Mounts praktisch nicht mehr benutze. Man mountet hier und da aus Spaß, aus der Freude noch mal irgendwie auf. Hier der Grove Warden zum Beispiel. Mein Lieblings-Boden-Mount ist der Armani Warbear, der alte Azul-Aman-Time-Run-Bear. Es gibt so viele richtig coole Mounts, die ich im Prinzip gerne auch mal benutzen würde. Und ich benutze sie nicht, weil es zwei Mounts gibt, die eine Sonderfunktionalität haben, die alles andere so weit in den Schatten stellt, dass ich als jemand, der einfach da

praktisch denkt, sagt, es ist blödsinnig auf dem Armani Warbear herum zu reiten, wenn ich damit im Wasser versinke und mit dem blöden hässlichen Waterstrider auf dem Wasser reiten kann. Teilweise ja sogar in Dungeons. Wenn man Eier aus Shara zum Beispiel spielt und da einen Time-Run macht, da ist es ja sogar für den PvE-Content relevant, dass man idealerweise einen Mount hat, mit dem man auf dem Wasser reiten kann, was eine Stelle gibt, die man üblicherweise als Abkürzung nimmt. Da ist es sogar Loot-relevant im Idealfall. Also theoretisch ist es möglich, dass ich genau diese ein, zwei Sekunden am Ende habe oder nicht habe, weil ich am Anfang diese kleine Abkürzung übers Wasser reiten konnte, anstatt da drin zu versinken und langsam zu schwimmen. Ich hoffe inständig, dass Blizzard das irgendwann einsieht und uns die Möglichkeit gibt, sobald wir dieses entsprechende Mount freigeschaltet haben, die Funktionalität dieses Mounts auch auf anderen Mounts zu nutzen. Ich hoffe inständig, dass sie das tun, wenn sie eine Vielfalt bei der Benutzung von Mounts haben wollen. Ansonsten wird es glaube ich viele Spieler geben wie mich, die da eher pragmatisch sind und nur das Mount benutzen, was sie jetzt gerade gut gebrauchen können. Mich würde interessieren, wie deine Meinung zur Deskalierung der Levelgebiete ist, die nächsten Patch kommen soll. Ich glaube, ich habe dazu schon gesprochen in den BlizzCon-Videos, aber ich möchte es trotzdem nochmal erwähnen, weil ich glaube ich noch nicht gesagt habe, wie gut ich das finde. Das ist so eine Mini-Änderung eigentlich. Ja, man kann jetzt in einem Gebiet durchquesten und muss nicht mehr vorher abbrechen. Aber von den Dingen, die mir beim Leveln Spaß gemacht haben oder keinen Spaß gemacht haben, fand ich einen der frustrierendsten Faktoren, frustrierend ist vielleicht falsch, nicht frustrierend, enttäuschendsten Faktoren, dass ich in einem Gebiet war und eigentlich so die eine oder andere Quest gemacht habe, Questline angefangen habe und irgendwann war das halt so, die Quests waren alle grau oder grün und du wusstest, es ist jetzt so hochgradig ineffizient. Mit Pech komme ich jetzt langsam in den Questbereich, wo das Killing der Mobs 0xp gibt, weil sie grau sind und ich sollte längst woanders sein. Das fand ich immer total schade und blöd. Ich bin sogar oft nicht mal mehr alle Quests abgeben, gefahren, geflogen, geritten, wie auch immer, weil

ich wusste, um da hinzukommen, wo ich die Quests abgebe, brauche ich jetzt so lange für, dass es sich eigentlich mehr lohnt, zurück in die Hauptstadt zu teleportieren, alle Quests abzuberechnen und woanders mit weiterzumachen. Das fühlt sich auch immer so schade an, für mich ganz persönlich ist, wenn man irgendwo ein Questgebiet anfängt und hat dann noch 15 Quests offen und geht woanders hin, fängt da die erste Quest an, klickt das alte Gebiet an und klickt bei allen Quests abbrechen, abbrechen, abbrechen, abbrechen, abbrechen. Und da finde ich dieses Skalieren der Levelgebiete, was kommen soll, ultra mega cool und freue mich extrem drauf, weil ich richtigen Spaß und richtiges Interesse daran habe, jetzt vielleicht mal einen Twink anzufangen, indem ich Gebiet für Gebiet mir angucke und durchlevel, vielleicht sogar mehrere. Also wenn du halt nun mal nur fünf Gebiete brauchst bis Level 60, dann sind halt noch etliche Gebiete offen, in denen du vielleicht noch nie gequestet hast oder Teile von Quests noch nie oder zumindest seit Ewigkeiten nicht mehr gemacht hast. Blizzard hat zu Kata, glaube ich, ganz ganz viele Questgebiete hier überarbeitet und Sachen neu gemacht, die man sich vielleicht noch nie angeschaut hat. Also mal gucken, ich glaube, das wird für mich noch was sehr Interessantes sein, wo ich mich sehr darauf freue, obwohl es eigentlich nur eine Mini-Änderung ist. Und ich glaube auch, dass das vielleicht einen oder anderen Videocontent mit sich bringen könnte. Ich freue mich da tierisch drauf. Punkt. So eine Frage nehmen wir noch, denn sind wir bei fast 20 Minuten Videodauer. Ich glaube, es braucht echt immer zu lang, um die Fragen zu beantworten, oder? Egal. Schickt mir bitte trotzdem weiter Fragen. Mein Themenvorschlag bezieht sich jetzt, du hast mich jedes Mal beschäftigt, wenn ich deinen oder anderen Streams sehe, den Einfluss von Streamern auf entsprechenden Plattformen auf der Community kunden, zum Beispiel. Ich habe vor kurzem ein Video öffentlich, in dem wir den aktuellen Content im NAG-60 vergleichen, dort aufgeführte Argumente treffen, aus offensichtlichen Gründen nicht 100 Prozent zu. Dennoch wird seine Meinung von einer breiten Masse aufgenommen, denn wenn ein anerkannter Volker persönlich das sagt, kann man sich leichter mit ihm identifizieren, wie stehst du dazu? Ja, das geht mir natürlich zum Teil auch so, dass ich davon entweder in Anführungsstrichen

profitiere oder aber auch Hater habe, die einfach nur ob der Tatsache, dass ich jemand bin, der einen gewissen Bekanntheitsgrad in der deutschen World of Warcraft (WoW)-Szenar hat, mich nicht mögen und deshalb alles hassen oder in Frage stellen, was ich sage. Der Hauptfehler, den meiner Meinung nach Spieler machen können, wenn es um irgendeine Personality geht, ist zu glauben, dass der Status alleine rechtfertigt, dass das, was sie sagen, stimmt oder nicht stimmt. Nicht mehr auf die Argumente zu hören, sondern zu sagen, der ist... der wird schon wissen, wovon er redet. Ein Beispiel, wo mir das so massiv auf die Klößen gegangen ist, war als ich Priester Discord, am Anfang von Legion, ich habe mit anderen Priestern mich unterhalten über Rangism-Skillungen und so weiter und so fort. Und es gibt relativ gute Möglichkeiten, in einem gewissen Grad auszuwerten, wie gut bestimmte Talente performen, wenn es um Heilung geht. Das geht mit vielen Einschränkungen, nämlich dass healing per second (HPS)-Logs alles andere als 100 Prozent aussagekräftig sind. Aber wenn ich schon HPS vergleichen will, dann sollte ich das sinnvoll tun und nicht aufgrund von fühlen oder hören sagen. Und die Argumente, die dann kamen, waren, der und der macht Geiz und hat 99 Prozent Logs, das, was der sagt, wird stimmen. Dann sagst du ihnen, aber wieso ist das denn relevant, wenn ich euch doch akkumulierte Logs zeigen kann, von hunderten von Spielern, die etwas belegen, was ich sage. Warum ist ein einzelnes Log wichtig? Warum ist ein einzelner Spieler wichtig? Warum wird etwas dadurch richtig oder falsch, dass ich einen bestimmten Boss downhabe oder nicht downhabe? Das ist ja auch immer etwas, was ganz beliebt gesagt wird. Man diskutiert über irgendeine Mechanik oder über irgendwas. Dann heißt es, der Spieler hat aber 9 von 9 und der andere hat nur 6 von 9, der, der 9 von 9 hat, hat Recht. Das ist so ein Ding, das sich eingebürgert hat, was ich absolut bizarr finde. Wie kann man mit Leuten sich vernünftig unterhalten, wenn das Argument selbst und die Logik dahinter nicht zählt, sondern nur der, der es sagt? Und das trifft halt auch auf bestimmte Kandidaten in der Community zu, denen man vielleicht Glauben schenkt, nur weil sie Person X oder Y sind und davon schon Ahnung haben müssen. Hör ich auch immer wieder. Der raided by method, der wird schon wissen, Punkt, Punkt, Punkt. Als ob Spieler keinen Fehler machen oder

keinen Denkfehler machen vor allen Dingen, nur weil sie bei method oder bei X, Y sind. Als ob es nicht häufig so wäre, dass manchmal der Erfolg sich einstellt, nicht weil man etwas richtig macht, sondern obwohl man etwas falsch macht. Also solange das alle im Hinterkopf behalten, dass sie einfach nur sich fragen, wenn ich über etwas nachdenke, was sagt derjenige da gerade? Und finde ich das nachvollziehbar oder richtig, anstatt zu sagen, wer sagt etwas? Und ist es deshalb naheliegenderweise oder notwendigerweise richtig? So, das soll es gewesen sein für heute. Lasst, gebt weiter Feedback. Entweder unter diesem Video, von mir ist auch unter anderem. Das ist immer relativ leicht, immer einmal pro Woche unter das letzte Feedback-Video zu schauen, zu gucken, was ist da so zusammengetragen? Gibt es irgendwas, was sich lohnt für ein einzelnes BMZ-Video? Gibt es etwas, was sich zusammenschneiden lässt in so einem Fragen- und Antworten-Feedback-Video wie dieses hier? Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr macht weiter so wie bisher. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#42: Märchenbuch, Ordenshallen, Meleefeindlich, Solo-Content

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow. Ich mache jetzt mal für die nächsten Tage noch so ein bisschen anstatt BMZ ein Thema, BMZ mit mehreren Themen. Deswegen steht hier jetzt im Moment Feedback und nicht das einzige Thema des heutigen Tages. So, schalten wir aber um zur ersten Frage des Tages und die ist oder der erste Kommentar. Nach dieser Erfahrung würde ich nur zu gerne Barlows Kinderbuch lesen, welches er versehentlich verlegt hat bevor er es publizieren konnte. Das stimmt tatsächlich zum Teil. Ich habe ein Buch geschrieben, das ist Ewigkeiten her, das ich nie veröffentlicht habe. Was heißt nie veröffentlicht habe? Das klingt so, als hätte die Welt nur drauf gewartet, wo ich noch nicht mehr dran gedacht habe, das zu veröffentlichen. Das war in der Zeit, wo ich gerade so mein Studium geschmissen hatte, überlegte was ich tue und tun will und abends noch nicht viel Zeit mit Zocken verbracht habe. Das war auch noch vor der Internetgaming Zeit und da habe ich ein Buch geschrieben. Das war aber kein Kinderbuch. Also der Teil stimmt nicht. Es gab damals irgendwie Alarmstufe Rot, glaube ich, hieß der oder so, mit Steven Seagal, wo er einen CIA Agenten spielt, der verdeckt

als Koch auf dem Schiff, glaube ich, arbeitet. Und ich dachte mir, das wäre voll witzig, wenn das umgekehrt wäre und ich einen Koch habe, der verdeckt als CIA Agent arbeitet. Das war die Grundidee der Handlung. Und geschrieben habe ich es damals auf meinem Amiga und ich bin mir nicht sicher, ob ich überhaupt schon eine Festplatte für den Amiga damals hatte oder ob ich das nur auf das Ketten gespeichert habe. Aber wie dem auch sei, es gab irgendwie ein oder zwei ausgedruckte Versionen davon, die ich mal gelegentlich Freunden mitgegeben habe, die mäßig begeistert das dann gelesen haben. Davon existiert nichts mehr. Nicht, dass ich wüsste zumindest. Ich glaube, ich habe vor Jahren mal bei einem Freund angefangen und meinte, hast du dieses Skript noch irgendwo rumliegen? Und er hatte es nicht und der Rechner, glaube ich, ist auch mittlerweile bei einem Umzug verschüttet, verschüttet gegangen, verschenkt worden. Ich weiß es nicht genau. Existiert nicht mehr, aber war kein Kinderbuch. Vielleicht hat es einer von euch, mein alter Amiga zu Hause stehen und sagt, war das diese Geschichte? Ich glaube es nicht. So, Vorschlag für BMZ, deine Meinung zu Classens-Orderhalls, also Ordenshallen, gute Sache, egal, vergleichsfähig oder egal, nicht so eine Sinnhaftigkeit für die Zukunft. Auch was, was glaube ich ein bisschen zu wenig Thema wäre für ein gesamtes BMZ, aber was man mal grundsätzlich ansprechen kann. Ich habe schon mehrfach gesagt, dass ich glaube, dass die Spieler völlig, also dass viele Spieler nicht in der Lage waren, die Qualität der Garnison in -ed un 'ed einzuschätzen und auch zu einem Großteil nicht einzuschätzen waren überhaupt, was die Stärken oder Schwächen von -ed un 'ed betrifft, weil sie in einem Content-Loch in ihrer Garnison saßen und dort noch Sachen gemacht haben. Und damit haben sie dieses Content-Loch mit der Garnison verbunden und damit, dass es nichts zu tun gibt. Es hätte genauso wenig zu tun gegeben ohne Garnison, nur dass du dann vermutlich viel früher aufgehört hättest, weil es tatsächlich gar nichts zu tun gab. Die Garnison war grundsätzlich ein gutes Ding, genau wie jetzt die Order Halls waren Quest Hub, daran ist absolut nichts auszusetzen. Dass es da sonst Kleinigkeiten zu tun gibt, daran ist auch nichts auszusetzen. Wenn ich die Wahl hätte, Ordenshalle oder Garnison, würde ich Ordenshalle bevorzugen, weil einfach eine belebte Welt besser ist als eine, in der man komplett alleine

ist in instanzierter Form. Ich weiß, warum Blizzard das gemacht hat in der Garnisonsform, nämlich weil Leute schon lange Housing haben wollten und natürlich ein Haus, was dir alleine gehört, cooler ist als ein Haus, in dem du dir mit allen anderen Priestern oder Paladin teilen musst. Aber ich fand es war ein wichtiger Lerneffekt, zu sehen, dass es Vorteile hat, dass es aber auch Dinge mit sich bringt, die vielleicht nicht so super mega optimal sind oder zumindest in einer anderen Art und Weise besser gelöst werden könnten. Ich glaube, diese Idee, das Ding als Quest Hub zu haben oder die Story daran zu binden, ist grundsätzlich gut. Mich hat die jetzt im Speziellen nicht so besonders interessiert, also meine Order Hall Geschichte als Paladin. Ich glaube, ich habe irgendwann mal was mit den Priestern zusammen gemacht oder als Priester irgendwas zusammen mit den Paladin. Ich weiß es nicht. Also für mich persönlich war die jetzt keine große Bereicherung, aber das gilt für einen Großteil der Story, die ich gespielt habe. Mich stört sie aber auch nicht. Und da es bestimmt einige Leute gibt, denen der Kram Spaß gemacht hat, warum nicht? Das ist jetzt der Teile, der die Beurteilung des Ganzen als Quest Hub. Eine andere Frage, die man sich natürlich stellen kann, ist, was ist mit diesen Minigames, mit dem Follower-Mission, Follower ausrüsten und losschicken und so weiter und so fort. Finden wir das gut oder nicht? Ich weiß, dass es einige kritisiert haben als Bauer wie ein Handy-Game, wie Farmville, wie Blablabla und wo ich als Gegenfrage widerstellen muss und was ist daran schlimm? Was ist daran schlimm, dass es so ein Gaming-Konzept hat? Tut dir das irgendwie weh? Tut das irgendwen irgendwie weh? Ich denke, das, was es an... Also es hat den Markt nicht so krass beeinflusst, wie es zum Beispiel den Markt beeinflusst hat in Warlords of Draenor (WoD), die Garnison, weil ich dort ein bisschen das Gefühl hatte, ich habe überhaupt keinen Kräuter, Kuntler oder Bergbau gespielt, gelavelt, dass so viel Kräuter und Erze auf dem Markt waren, dass keiner sich mehr... Also es sich kaum noch gelohnt hat, zu farmen, zumal man ja auch die Ressourcen umwandeln konnte und so weiter und so fort. Und eine Menge Gold gab es auch noch dazu. Ich denke da immer so ein bisschen, wie sieht es denn über meinen Horizont hinaus aus? Nicht nur ob ich das brauche, sondern ich das Gefühl habe, das macht vielleicht anderen Leuten viel Spaß.

Oh bitte sag mir nicht, dass ich jetzt wieder einen Disconnect bekomme, ohne ich scheinbar wieder erholt zu haben. Das macht vielleicht anderen Leuten Spaß. Und da ist der Punkt, ich kann mir sehr gut vorstellen, dass es Spieler gibt, für die es eine große Motivation ist, wenn sie nicht so viel spielen können und abends zurückkommen von der Arbeit und zwischendurch nachmittags oder morgens Missionen losgeschickt zu haben, dass da ein bisschen Artefakt-Power auf sie wartet. Und ich bin so blöd, ich habe den Rare gekillt, weil ich dachte der Rare wäre die Quest, der ist gar nicht die Quest. Das hier ist die Quest. Das ein bisschen Artefakt-Power auf sie wartet, das ein bisschen Sagerit auf sie wartet, das ach keine Ahnung, irgendwas, was man dadurch bekommen kann. Wenn das eine Motivation sein kann, für den einen oder anderen Spieler abends ins Spiel einzuloggen, unabhängig davon, ob ich je mit ihm zusammen spielen werde, weil ich natürlich in vielen Fällen mit vielen Casual-Spielern nie irgendwas zusammen mache, außer vielleicht mal eine World-Quest. Aber wenn es dazu führt, dass Spieler motiviert sind zu spielen, ist das für uns alle gut. Das ist für jeden gut, nicht nur weil Blizzard dann vermutlich auch noch Jahre Interesse daran hat, das Spiel weiterzumachen, je mehr Leute spielen, sondern weil belebte Welten immer besser sind als unbelobte Welten. Und damit kann ich nur sagen, es tut mir nicht weh. Zu einem gewissen Grad macht mir das ein bisschen Spaß auch, bestimmte Follower zu bekommen, Meatball zu erst spielen zum Beispiel, meine Follower zu ein bisschen zu equipmen und zu optimieren. Also ein bisschen Spaßfaktor ist da durchaus für mich auch dabei. Es tut mir nicht weh und von daher habe ich da auch nichts gegen. Also im Großen und Ganzen wird es mich nicht stören, im Gegenteil, wenn dieses Konzept der Class Order Hall, also diese Idee, das als quasi Sammelpunkt zu nehmen und da noch so ein bisschen Kleinkram zu haben, den man tun kann, wenn das weitergeführt wird. Alles gut, alles cool. So, das ist eine Doppelfrage, die ziemlich lang ist. Hey, Barlow, zwei Themenvorschläge. Erstens, Melee vs. Ranged. Der PvE Content ist der Gemeinden sehr Melee unfreundlich gehalten, was mir gerade an der Outlaw Challenge wieder aufgefallen ist. Feuer, Magier, Elementar, Schaman, Harvester, deutlich leichter. Was meinst du, sollte Blizzard das ändern, sollten Melees mehr Scham

machen? So, erst mal Folgendes zu der Frage, die wir uns mal als erste Frage rausnehmen. Also nur weil es irgendeine Challenge gibt, die für irgendeine bestimmte Speck schwerer oder leichter ist, lässt das gar keine Rückschlüsse darauf zu tun, was jetzt Melee freundlich oder unfreundlich ist, weil diese Challenge ja eh komplett optimal ist und gegebenenfalls einfach outgegiert wird. Ich weiß nicht, wie schwer die Damage Dealer Challenges sind. Ich habe die Tank Challenges gemacht. Dort zum Beispiel ist Tank Pala erheblich anders gebalanced als die anderen Klassen, wo man sich fragen muss, warum. Ich habe von manchen auch als die schwierigste Challenge betrachtet. Ich habe zu wenige gemacht, um das beurteilen zu können. Ich glaube generell nicht, dass das Spiel Melee unfreundlich ist. Ich weiß, Melees glauben immer, dass alles Melee unfreundlich ist, aber welche Klasse in World of Warcraft (WoW) glaubt nicht, dass sie es am schwersten hat und dass sie die Einzigen sind, die durch Skill irgendwas machen, während alle anderen den Easy Mode haben. Von daher, ich glaube das nicht, absolut nicht, dass irgendwas extrem Melee unfreundlich wäre. Und kommt mir jetzt bitte nicht mit, aber in Counter X ist Melee unfreundlich oder in Counter Y? Ja, das ist immer mal den einen oder anderen Encounter, der Melee unfreundlich ist. Es ist klar, dafür gibt es auch die anderen, die Melee freundlich sind. Und in vielen Fällen Situationen, in denen Melees mit bestimmten Mechaniken überhaupt nicht zu dealen haben. Mal ein Beispiel, einer der schwersten Encounter in ganz Emerald Nightmare war, also zumindest aus meiner Sicht, ich glaube das sind aber die meisten bestätigten, Scenarios. Bei Scenarios gab es die Brambles. Melees haben die Brambles nicht abbekommen. Also es ist nicht so, als ob irgendwie immer alles mechanisch schwerer wäre für Melees. Außerdem glaube ich zumindest, die meisten starken Area of Effect (AoE) Stunts sind alle nur bei Melees. Sehe ich das richtig? Es gibt noch das AoE Totem vom Schaman, das immer nur verzögert auslöst und das es auch bei Melee-Shammy gibt. Ansonsten hatte Demon Hunter noch einen starken AoE Stunt, Krieger hatten AoE Stunts starken. Habe ich den vergessen? Monk hat auch noch einen starken AoE Stunt, das sind alles Melees. Oder haben Monks auch in der Healer-Variante? Aber ist ja egal, du sprichst ja eh nur von DDs, also von Ranged. Und es gibt

ja keinen Ranged Monk, also keinen Ranged damage dealer (DD) Monk. Also und Kicks. Melees haben allesamt einen Kick mit einem kurzen Cooldown, also einen Interrupt mit einem kurzen Cooldown. Das hat alles nicht einen Wert von Null, das ist alles nicht komplett unnützlich oder unbrauchbar. Ich glaube, dass die Balance insgesamt ganz gut ist. Ja, es gibt bestimmte Situationen, in denen man angekotzt ist von der ein oder anderen Sache. Aber frag mal die Ranged DDs, was für einen Spaß die haben, wenn die Damage im Laufen machen müssen. Machst du zum Beispiel in Karazhan einen Timerun, wo die Melees die ganze Zeit irgendwie, während du die Mops mit dir mitziehst, auf denen weiter rumkloppen können und die Ranged immer kotzen und sich am liebsten wünschen, dass man von einem Spot, an dem man kämpft, sich nur genau weit genug bewegt, dass man bis zum nächsten Spot kommt, an dem man kämpft. Ich glaube, dass es insgesamt ganz fair gelöst ist. Oh Gott, jetzt kommt die Questin, ich bin aber so beschissen bei dieser Questin. So, warte, ich gehe gleich zur nächsten Frage über. Zeit für eine Frage haben wir noch, oder so, Zeit für eine Frage nehme ich mir noch. Ich kann hier gleich blocken, beim Blocken kriege ich ja irgendwie auch Energie, oder? So, und jetzt muss ich nicht mehr blocken, jetzt kann ich das hier machen. Jetzt hast du wieder das, jetzt kann ich wieder blocken. Oh Gott, ich bin... Du machst das Ding aber andauernd, oder kann ich das interrupten? Oh, was habe ich jetzt gemacht? Ich habe es kaputt gemacht. Egal, wir versuchen das noch, bei dieser Quest. Die macht mich immer absolut wahnsinnig, ich habe überhaupt keine Ahnung, wie ich die optimal spielen würde. Soll ich das komplett ignorieren und einfach nur dem auf die Fresse geben? Ich habe immer gedacht, das Blocken gäbe mir Energie. Generates Energy per second, okay, tut es irgendwie auch. Warte, wir haben das gleich, jetzt ignoriere ich das, was du hier machst und gebe dir einfach nur so auf die Fresse. Zack, zack, zack. Okay, das war einfacher, indem ich überhaupt nichts geblockt habe. Egal, irgendwann werde ich die optimale Taktik haben. So, letzte Frage. Solo-Content, zur Zeit gibt es WorldQuest oder das Farmen, alte Instance Rates, alle haben eins gemeinsam. Nur Farmen-Content, mir persönlich, haben die Class-Challenges Spaß gemacht, weil es mal Skill-Content abseits von Raid oder Mythic-Plus-

Dungeons war. Ich wünsche mir deutlich mehr davon, in Final Fantasy XIV gibt es zum Beispiel Palazzo der Toten, 100-ebenen Dungeon, 1-4 Spieler, Rollen unabhängig. Ähm, funktioniert das denn? Also ich frage mich halt gerade, wie man ein 100-ebenen Dungeon, Rollen unabhängig für 1-4 Spieler macht, das dann irgendwie gebalanced sein soll. Oder gibt es dann einfach nur Rankings innerhalb der Spieler? Also grundsätzlich finde ich Solo-Content interessant. Ähm, muss allerdings dazu sagen, dass ich die Classen-Challenges durchwachsen fand. Ich habe die Paladin-Challenge, also die Tank-Challenge, sehr früh gemacht. Also die habe ich gemacht vor allen möglichen Nerves und bevor man sie zu einem Großteil outgieren konnte. Oder zumindest sich erheblich durch Gier vereinfachen konnte. Sie war bockenschwer, aber ich fand sie, also jetzt müssen wir mal wieder über das Thema schwer oder nicht schwer reden. Ich fand sie schwer, ich fand sie aber nicht fair schwer. Ich fand sie nicht herausfordernd schwer. Ich fand sie ungerecht schwer. Es ist halt so, wenn du irgendeinen Counter machst, wo zufällig du alle 20 Sekunden getötet wirst, dann wird es auch schwer, den zu beenden. Oder alle 20 Sekunden du 50 Prozent hast getötet zu werden, äh, 50 Prozent Chance hast getötet zu werden. Dann ist das Ding auch schwer. Es ist deswegen aber nicht fair und es ist deswegen nicht herausfordernd. Und das ist mir bei dieser Challenge, bei der Class-Challenge unglaublich häufig aufgefallen. Mal eine Sache vorweg an all diejenigen, die mir jetzt erzählen, wie leicht es ist. Wenn man viel Glück hat, ist die leicht. Ihr wart wahrscheinlich welche, die Glück hatten, denn ich habe dieses Glück auch beinahe gehabt. Ich habe die Challenge auf den Paladin gemacht mit nichts überragendem Gier ohne irgendwie Consumables und so weiter und so fort. In den ersten 30 Versuchen den Boss auf 0,4 Prozent gebracht. Also ich war im Prinzip nur Consumables davon entfernt, den innerhalb von 30 oder 40 Versuchen zu schaffen, zu einem Zeitpunkt, als ich echt eher murksiges Gier habe und kaum jemand diese Challenge geschafft hatte. Dann wäre mein Fazit vermutlich auch gewesen, dass die ja gar nicht so schwer war. Danach hat es 100 Versuche gedauert, bis ich den gekillt habe. Diejenigen, die das schnell geschafft haben, also mit dem ersten Charakter, wo sie es gemacht haben, werden in vielen Fällen diejenigen gewesen sein,

die genau mein Quäntchen Glück gehabt haben. Plus ein bisschen besseres Gier oder Consumables oder halt noch einfach eine Minispur mehr Glück. Ich fand diese Challenge nicht fair, ich fand sie nicht besonders interessant. Bei der Tank-Challenge musste man eigentlich an keiner Stelle so richtig tanken. Man musste bei der Tank-Challenge doch in P2, da können wir uns vielleicht noch darauf einigen, dass man da ein Stück weit auch tanken und Tank-Abilities nutzen musste. Ansonsten ging es nur darum, in erster Linie mal nicht von der Plattform gekickt zu werden. Und um ein Ultra-Chaos an Abilities, die gleichzeitig einen zugemüllt haben. Am schlimmsten aus meiner Sicht war das von der Plattform gekickt zu werden. Gerade wenn man noch nicht so Ultra-damage per second (DPS) hatte, konnte es einem passieren, dass man in die letzte Phase mit drei von diesen Infernals gegangen ist, die jeweils so einen Kick gemacht haben. Da einmal kurz nicht aufgepasst oder zu spät reagiert, da du als Paladin ja keinen Jump hast, gab es dann nur noch den Gleiter, der hatte zwei Minuten Cooldown und dann war es vorbei. Grundsätzlich ja, Challenges, aber ich fand die Mists of Pandaria (MoP), diese, wie heißt das Ding, Feuerprobe, in dem Punkt viel, viel, viel, viel, viel, viel, viel, viel, viel besser gelungen. Da hatten wirklich die Aufgaben ein bisschen was wenigstens zu tun mit dem, was man in seiner Klasse machen muss. Und waren nicht nur einfach zufällig bockend, schwer und ungerecht, sondern sie waren, ja letzten Endes hast du dort wirklich einen Großteil deiner Klasse spielen gelernt. Also wer irgendwie die Endless Wave für Proven Healer zum Beispiel gemacht hat, dem traue ich zu. Also wenn ich sehen würde, dass jemand das hat, würde ich den lieber einladen, als es Gear Score abhängig zu machen. Also das war halt was, was wirklich mit der Spielweise des Charakters zu tun hatte. Damit weiß man natürlich noch nicht, ob derjenige einen bestimmten Encounter auch spielen kann. Aber dass er seine Klasse grundlegend spielen kann, ist deutlich klarer gewesen damit, als ob man die Challenge geschafft hat, zumindest bei den Tanks. Bei den Heilen weiß ich es nicht, da habe ich mir auch sagen lassen, die waren sehr, sehr stark crowd control (CC) abhängig und es kam fast gar nicht auf das Heilen selber an. Ich habe es nur mal ganz kurz probiert. Also wenn du das schaffst, irgendwas Gutes zu bauen, immer her damit. Content,

der auch mit wenigen Leuten gemacht werden kann, der in irgendeiner Art und Weise interessant oder herausfordernd ist, immer her damit. Ich finde es gut, dass sie diese Idee hatten zu den Class-Challenges. Die Durchführung fand ich nicht so gut, fand ich jetzt persönlich nicht so doll. Aber das ist meine persönliche Meinung, es gibt bestimmt welche, die das ganz, ganz toll fanden und damit riesen viel Spaß haben. Um das wieder zurück zu bringen, zu dem, was wir schon häufiger gesagt haben, ich denke mal, geschadet hat es keinem. Man hatte entweder Spaß damit und dann hat man es ignoriert. Es gab vielleicht welche, die Frust damit hatten, weil sie es noch nicht geschafft haben. Aber sie werden ja noch Zeit haben, mit dem Equipment-Stand von Anthorus nochmal diese Challenges anzugehen. Und vielleicht noch mit ein bisschen mehr Artifact-Knowledge und Punkten im Artifact. Und vielleicht wird ja dann für den einen oder anderen die Challenge klappen, die vorher noch nicht für ihn geklappt hatte. So, das soll es für heute gewesen sein. Wir haben immer noch eine Menge Fragen, offen, die ich in den nächsten Tagen bei BMZs versuchen werde abzuarbeiten. Nur für den Fall, dass welche dabei sein könnten, die in absehbarer Zeit nicht mehr aktuell sind. Ich danke euch fürs Zuschauen, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#43: Classic Palas, WoW 2, Warcraftlogs

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ. Ihr hört schon den Sound deswegen springe ich gerade schon relativ schnell über. Ich habe so viele Fragen von euch bekommen und so viele Dinge die sich eigentlich, die sich nicht für komplette BMZs lohnen aber zumindest mal für mehrere davon in einem unterzubringen. Unter anderem Kommentare wie dieser wo ich wirklich nicht weiß ob das ernst gemeint ist oder nicht. Mike der größte Punkt für Classic ist für mich der Paladin der für mich mit Legion seinen Tiefpunkt erreicht hat darauf freue ich mich und da weiß ich halt nie ist das jetzt ernst gemeint oder will mich da jemand nur trollen wenn es trollen ist ist das jetzt nicht besonders geglückt also ja okay wenn es ernst gemeint ist selbst wenn es trollen wäre es gibt bestimmt Leute die jetzt nicken und die sich denken ja das stimmt und dann muss ich halt wieder fragen habt ihr lack gesoffen und ich weiß jetzt gibt es wieder diejenigen die sich aufregen wenn kannst du so was sagen Barlow du meinst was anderes als ich es meine und deswegen ist jeder andere ein idiot. Dieses Gejammer höre ich jetzt ständig in den letzten Wochen wenn ich irgendwas über ein Thema sage und das in der art und weise tue wie ich das immer tue diese Meinung irgendjemanden nicht passt oder nicht entspricht und er sagt wie kannst du das nur sagen wie

kannst du das nur kritisieren und lächerlich machen ja weil ich das immer mache. Ne ernsthaft habt ihr lack gesoffen wenn ihr so was schreibt falls das ernst gemeint ist tun wir so es wäre ernst gemeint es würde jemand existieren der so denkt denn es gibt jemanden der existiert der so denkt ob das nur Mike ist oder nicht erstmal gehen wir mal über den Paladin in Legion ich finde er ist grundsätzlich soweit ich das beurteilen kann gut geblückt. Red ist nichts was mir besonders Spaß gemacht hätte aber ich finde auch nichts verhunzt am Red um das mal so zu formulieren sondern das macht alles einen einen sehr sehr grundsoliden Eindruck ob man jetzt diese diese Geschichte mit dem kolossal smash window auch wenn es anders heißt beim Red jetzt besonders mag oder nicht bin da kein großer Fan von aber grundsätzlich ist er geglückt hat gute Utility alles in Ordnung. Prod Paladin finde ich absolut exzellent vom Balancing her ist jetzt nicht extrem stark unter den Tanks aber ich finde ihn fantastisch zu spielen er macht mir extrem viel Spaß. Sie haben es perfekt geschafft eine Verbesserung zu machen was auch von manchen kritisiert oder warum ist das jetzt warum ist das nicht mehr dieselbe Ressource für Mitigation und für Selfheal weil es so anspruchsvoller zu spielen ist wenn es nicht dieselbe Ressource ist weil ich so auf jeden fall beides immer parat haben muss und mich nicht zwischen zwei Dingen entscheiden muss. Das macht extrem viel Spaß sich zu überlegen wann und wofür benutze ich die Active Mitigation wenn sie nicht gerade für bestimmte Abilities zwangsläufig genutzt wird wie und wo kann ich sie mir aufsparen um sie dann ready zu haben wenn sie gebraucht wird wann und wo nutze ich den Selfheal und das ist ein toller Selfheal. Eine tolle Selfheal Mechanik auch wenn die absolut simpel ist dass ich einfach einen gewissen Teil der verlorenen HP heile weil es nämlich heißt ich kann nicht einfach so mein Selfheal spammen und sagen wird schon passen dafür kann ich aber wenn ich diesen Selfheal benutze meinen meinen Heilern ihre Arbeit extrem erleichtern wenn ich die Encounter gut genug kenne und weiß wann und wo ich viel Schaden bekomme das macht extrem viel Spaß. Es gibt cool Downs die sich insgesamt sehr gut anfühlen mit einigen die so ein bisschen tricky und ein bisschen gelernt werden müssen. Bubble zum Beispiel ob und wann und wie man die beim tanken benutzen

kann und so also ich finde Prot Paladin fantastisch und Holy Paladin habe ich eine Weile nicht mehr gespielt nach allem was ich gesehen habe macht er aber auch einen insgesamt exzellenten Eindruck. Er hat die Tools die man braucht als Heiler er ist allgemein nun seit Jahren schon ein starker Heiler den man gerne dabei haben will und ich habe persönlich zumindest wenig Beschwerden gehört von unseren von den Freunden die ich habe oder Bekannten die ich habe die Holy Paladin spielen dass da jetzt irgendwas besonders kacke sein soll aber es geht jetzt hier auch nicht um Balancen und dann reden wir jetzt über Vanilla. In Vanilla war keine einzige Paladin-Spec wirklich gut keine von denen war aber auch gut spielbar wenn es wenigstens kacke gewesen wären aber gut spielbar. Als Red hast du ein Judgment gemacht und dann das Segel wieder hochgefahren und sechs Sekunden gewartet während du White Hits gemacht hast. Als Prot konntest du nicht tanken also ja in fünf Mann Instanzen konntest du tanken. Da konnte allerdings auch ein Hunter Pet tinken und ein Schimpanser auf Rollschuhen oder ein Mage weil du sowieso alles crowd control (CC)'d hast und nur ein mobile object (Mob) übrig geblieben ist den du dann auch hättest kiten können. Also ja Prot Paladin völlig untauglich in Vanilla für nichts zu gebrauchen und dann hast du den Holy Paladin gehabt der heilen konnte. Okay das konnten alle Heilspecs so halbwegs vernünftig der auch da so ziemlich das lang langweiligste Toolkit der Welt hatte zwei Heals die du gebraucht hast zwei Heals und yay die konnte man skalieren wir konnten ja Downscaling machen dann waren das ja viel mehr Heals. Es gibt für mich kaum ein besseres Beispiel außer Hunter. Hunter ist ein noch besseres Beispiel für eine völlig verhunzte Klasse in Vanilla. Ansonsten gibt es wenn man davon ausgeht dass es beim Prot Paladin auch noch drei verschiedene Specs gab glaube ich nichts was in Vanilla schlimmer war als Paladin. Weniger durchdacht, bescheuert, weniger Spaß zu spielen. Ich wüsste nichts. Ich habe Paladin in Vanilla gespielt mit dem mit den zwei Heals die er hatte. Hätte ich mal Priest gespielt damals. Also ja Paladin war unglaublich stark und in gewisser Art und Weise also wenn man es easy mag wie ich dann ist natürlich auch der Paladin schlecht weil du brauchst nur zwei Heals kennenzulernen sonst brauchst du nichts. Gut also unter der Voraussetzung dass man etwas

haben will was eine Spec hat die spielbar ist und in dieser einen Spec zwei Spells die man braucht dann war Paladin auch in Vanilla gut. Ansonsten jaja also es gab natürlich mehr als zwei Spells und das waren die Blessings und das war die beschissenste Mechanik aller Zeiten. Blessings also Buffs die so stark sind dass du so viele Paladin mitgenommen hast wie du Blessings haben konntest einzigartig. Die Blessing Mechanik war die Ultrakatastrophe weil die Dinger fünf Minuten gedauert haben du aber alleine zum Doof durch Buffen von einem von einem 40 Mann Rates 60 Sekunden gebraucht hast mit einem 1,5 Sekunden global cooldown (GCD). Ich weiß gar nicht wie oft die Bubl haben wir zum Pull manchmal benutzt. Bubble Pull gab es noch. Hätte man nicht machen müssen hätten auch Hunter übernehmen können oder Hunter Pets sogar. Wäre noch besser gewesen. Die Konzern ansonsten auch für nichts gebrauchen die Hunter also von daher war das schon in Ordnung die Hunter Pets sowieso nicht. Ja was also tun wir einfach mal so ob das jetzt toll war oder nicht es gibt Leute die dir was sagen und dann erwartet ihr dass ich mich mit Leuten auseinandersetzen soll und über Vanille ernsthaft diskutieren? Ich esse mein Brötchen morgens gerne mit Nutella ich mag meins mit Durchfall drauf aber lieber. Ja gut dann mach das können wir jetzt nicht so viel drüber reden. Du machst dich lustig darüber dass ich mein Brötchen gerne mit Durchfall esse. Barlow du bist so arrogant. Nächstes Thema. Blizzard hat sich erkannt dass es keine Sekunden für die sehr populären Blablabla und so weiter und so fort. Jedenfalls. Das war eine Diskussion die wir vor ein paar Tagen mal hatten. Da ging es darum wird es einen Nachfolger von World of Warcraft geben. Wird es World of Warcraft 2 geben? Danke an Mark Genity der dieses Zitat um das ich gebeten hatte wenn es jemand parat hat für mich rausgesucht hat und in der Tat wie es scheint sagt Blizzard wohl liebe Freunde der Sonne wir planen kein Warcraft also World of Warcraft (WoW) 2 in absehbarer Zeit in diesem Zitat sagen sie in absehbarer Zeit das kann nun heißen nicht in absehbarer Zeit aber vielleicht in fünf Jahren vieles was in dem Zusammenhang gesagt wurde kam zu Zeiten als World of Warcraft 2 noch aktuell war wo sie wo sie unter anderem gesagt haben ich habe mir dann die Interviews dazu mal durchgelesen unter anderem gesagt haben wir planen erst mal das kommende

Aethon das ist Legion gewesen und das darauf das ist Battle for Azeroth (BfA) das ist eine Menge Zeit die da noch ins Land gegangen ist da reden wir von fünf Jahren wenn das eine Aussage war die irgendwann während Draenor passiert ist während World of Draenor das heißt immer noch nicht dass danach nicht an irgendwas gearbeitet wird was aber noch viel mehr Möglichkeiten der Spekulation bietet ist dass es vor allen Dingen darum gehen kein **WoW** Nachfolger World of Warcraft 2 mit der Begründung dass MMOs die versucht haben einen Nachfolger in ihrer eigenen Serie zu machen gescheitert sind ich bin da nicht der Experte ich habe keine Ahnung wie gut Everquest 2 oder andere Guild Wars 2 oder irgendwelche zweier oder dreier Versionen waren weil ich die nicht gespielt habe aber das war eines der Argumente wir machen keinen Nachfolger von **WoW** in Köln sagen es muss ja kein Nachfolger von **WoW** sein ihr könnt ja auch und die Diskussion hatten wir auch ein komplett neues Universum nehmen also die sicherste Aussage die wir haben ist dass es wohl kein **WoW** 2 geben wird und wenn dann nicht zu mir zumindest nicht in der nahen Zukunft nur wenn wir die Aussagen auf die Goldwaage legen dann heißt das sehr sehr wenig über die etwas ferner Zukunft und es heißt vor allen Dingen sehr wenig darüber was Spiele betrifft die nicht ein **WoW** Franchise wären na gespannt vielleicht findet ihr auch jemand irgendwo eine Aussage aus jüngerer Vergangenheit wo es heißt wir werden nie wieder den massively multiplayer online (MMO) Markt bedienen wenn World of Warcraft eines Tages das zeitliche segnet ich glaube es kaum aber vielleicht gibt es ja irgendwie so ein Statement warum ist Spiel an ein gutes Bracket lieber als gute damage per second (DPS) als wenn ich in komm ich bin doch nicht in kommt in verfügung die ist gar nicht in somber dawn killen machen wir aber trotzdem ganz einfach weil du ein paar ressourcen dropen kannst und nether shards dropen wirst und dann kann ich eine andere quest machen die ich sonst nämlich nicht machen kann so jetzt haben wir nicht genügend nether shards um die 100 nether shards abzugeben gestern gesehen von einem hunter im viewer raid war sein bracket wichtiger als seine DPS was ich doch sehr hinterfragen würde ja musste glaube ich gar nicht so viel rein interpretieren warum die leuten des bracket wichtig ist es weil sie im bracket konkurrieren

mit Spielern die ungefähr den gleichen Item Level haben wo sie hingegen beim absoluten Damage in einem großen Maße davon abhängig sind ob sie gutes Gear haben oder nicht da wir im Viewer Rates häufig Spieler dabei haben die kein gutes Gear haben ist es wichtiger sich erstmal damit zu vergleichen wie perform ich verglichen mit anderen Leuten mit einem ähnlichen Equipment stand bevor ich anfangen mich zu vergleichen mit wie perform ich mit den best equipped Spielern der Welt und das ist glaube ich der einzige Grund warum jemand sagt ich achte jetzt erstmal auf mein Bracket bevor ich auf meinen Gesamtwert achte bei mir ist es insofern ein bisschen anders weil also davon kann und sollte man dann irgendwann abweichen weil die die Sample Sizes in den Brackets halt zum Teil relativ klein sind da sind halt oft nicht mehr viele Spieler oder nicht viele Spieler die in diesem Bracket überhaupt Kills machen in einer bestimmten Schwierigkeit und dann ist der Wert halt auch innerhalb des Brackets nicht sehr aussagekräftig wenn da insgesamt nur 10 15 oder 20 Spieler drin sind und von denen vielleicht noch drei oder vier bei den Encounter auch gestorben auch jetzt bin ich den wieder geerdet ich bin manchmal auch so doof mit somber daun egal das sollen die Fragen für heute gewesen sein wir werden damit weitermachen in den nächsten Tagen eines Tages werden wir abgearbeitet haben aber nein macht euch keine Sorgen es ist nicht so als ob irgendein BMZ Thema dass ich mir selber ausgesucht hätte ein großes liegen bleiben würde also ein Einzelthema dass ich komplett alleine beackern möchte denn die meisten Themen die sich als einzelne Systeme angeboten hätten habe ich eigentlich schon durch gehabt im Laufe der letzten Wochen es waren jetzt oft Dinge die kleinere Themen gewesen wären und von daher finde ich es umso besser wenn wir lieber zwei oder drei Fragen von euch in einem Video behaken beackern als auf Teufel kommen raus versuchen ein großes Thema zu finden das vielleicht im Moment gar nicht existiert zumindest nicht in der Form wo ich was darüber sagen könnte ich danke euch fürs zuschauen ich hoffe ihr gebt weiter so viel so gutes Feedback in diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow

#44: Low Level HC Inis, DBM Verbot, Ein-Spiel-Spieler

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen. Ich bin's mit einer neuen Folge von bunten Themen bunt gemischt. Macht keinen Sinn, ne? Bunte Themen bunt gemischt? Egal. Eure Fragen, meine Gedanken. Frage Nummer eins. Wie wäre ein heroic (HC)-Modus für Low Instanzen, da man derzeit beim Leveln mit dem RDB bis mindestens Level 85 einfach durchgrinden... ach so random dungeon browser schätze ich mal.....durchgrinden und dann 5-6 mal die gleiche machen muss. Moment mal, also erstmal grindet man damit nicht durch. Man kann das machen. Manche Leute machen das. Ich mache das nicht, weil mir das viel zu langweilig ist. Bisschen dann alles von vorne im HC-Modus wären die Instanzen schwerer und man bekäme eventuell auch besseren Loot für seine Klasse oder auch zum Transmorgen. Mich würde meine Meinung dazu mal interessieren. Ok. Grundsätzlich mal Folgendes. Ich finde das immer problematisch oder es bietet viel Frustranzpotenzial Leute bei schweren Content zusammen zu lösen. Also ja, man könnte sagen, dann lösen wir euch nicht zusammen. Ich mache eine Gruppe auf, dann sagst du, ja, aber das ist ja nicht ziel der Übung. Ich möchte eigentlich noch mehr XP haben. Aber ignorieren wir den Teil mal, dass ich es schwierig finde Leute zusammen zu lösen. Und warte mal, ich habe 2000 Ressourcen. Ich kann mir 8 Kisten kaufen. Ich hoffe,

dass ich einen Follower Legendary bekomme. Das mache ich jetzt erstmal. Aber ich finde es grundsätzlich eine gute Idee darüber nachzudenken, ob es verschiedene Schwierigkeitsgrade geben könnte. Auch während des Levels quasi. Zum Beispiel auch für das normale Killing von Mobs. Wir haben im Moment die Möglichkeit mit anderen Spielern von unterschiedlichen Stufen zusammenzuspielen und zusammen zu leveln. Dafür hat Blizzard gesorgt. Dafür haben sie die Möglichkeiten geschaffen. Wir werden eine Zonen-Skalierung haben für den Low-Level-Content, der dafür sorgen wird, dass man in verschiedenen Leveln in der Lage sein wird, einen bestimmten Inhalt zu machen. Warum dann nicht verschiedene Schwierigkeitsgrade wählen? Warum nicht sagen, ich möchte meinen Charakter im Hard Mode oder im Ultra Hard Mode leveln? Und dafür gibt es dann entweder ein bisschen mehr XP oder vielleicht einen Titel oder sonst was. Das würde ich persönlich absolut grandios und hervorragend finden. Man muss sich halt noch überlegen, wie genau funktioniert das, wenn ich als Ultra Hard Mode Spieler auf den selben mobile object (Mob) einklopfe, auf den Easy Mode Spieler einklopft. Wird das dann vielleicht zu leicht für mich als Ultra Hard Mode Spieler? Aber auf der anderen Seite, du kannst ja auch, was jetzt den in Anführungsstrichen irrelevanten Content betrifft, der Titel gibt, kannst du dich ja auch durchcarryen lassen oder die mit 110 machen und kriegst trotzdem noch deinen Titel. Also in ganz ganz vielen Fällen liegt da ja im Low Level Bereich sowieso keiner Wert drauf oder in allem anderen als im Max Level Bereich, sagen wir es mal so rum. Also von daher finde ich grundsätzlich die Idee gut, dass man Leuten die Optionen gibt, die sagen, ich finde das zu leicht und ich finde aus irgendeinem Grunde, dass Leveln schwierig sein sollte. Gibt ihr einige von denen. Ja, warum nicht? Gibt ihnen halt irgendeine bockenschwere Schwierigkeit. Irgendeine, wo die Mops 10x so viele HP haben und man selbst nur ein x-Filter Schadens macht. Gibt denen noch von mir aus eine Zusätzliche dazu, wo sie keine Mounds benutzen dürfen oder keine Flugmounds. Dann noch eine, wo sie gekniesehend werden. Mir egal. Den Möglichkeiten sind keine Grenzen gesetzt, wie man das Spiel langwieriger und schwieriger machen könnte für diejenigen, deren interessiert sind. Warum also nicht so fern es optional gemacht wird. Denn ich persönlich

habe nicht zwingend den Boss, den Bock mehr als vielleicht einmal, wenn es ein Achievement gäbe, mich durch Quest-Mops zu kloppen, wo ich 30 Sekunden pro Mob brauche. Also diese Meat-Shield-Mops, wie es früher zum Teil der Fall war. Das ist meine persönliche Präferenz. Oder eben auch nicht. Aber warum nicht? Also wenn es optional ist, halte ich für eine gute Idee. Ich glaube es gibt bestimmt Leute, die daran Spaß haben würden. Und so lange es den anderen, die daran keinen Spaß haben, nicht den Tag versaut und sie annervt, warum nicht macht es optional. Ja, aber Schätzen und Hoffen in Raid-Sachen ist bei jedem wirklich jedem anderen massively multiplayer online (MMO) genauso. Man lernt durch Sterben sozusagen. Ich finde Raid-Tools wie DBM sollten rausgenommen werden. Ebenso wie Abstandsanzeigen. Die sind raus. Das ist eine Anzeige, die man hat, wenn die Animation dann kommt. Man könnte sich anhand von Bodenplatten merken, wo man stehen muss. Ja, es ist einfach nicht meine Art und Weise, die Dinge zu sehen. Wenn ich Mechaniken mache, die ultra komplex sind und wo es auf Millimeterarbeit ankommt und auf super sekundengenaues Timing, dann sollte die Schwierigkeit daher kommen, dass ich das richtig mache, richtig verstehe und meine Strategie halt stimmt. Aber nicht daher, dass ich keine Möglichkeit habe, die Strategie richtig zu machen, weil ich raten muss, was das richtige Timing ist und wie das funktioniert. Das ist meine persönliche Meinung dazu, wie sich Schwierigkeit gestalten sollte. Schwierigkeit sollte für mich, und da wiederhole ich mich immer, etwas sein, was in einer gewissen Art und Weise ansprechend und auch anspruchsvoll ist. Mich also fordert. Fordert von mir etwas zu tun, was ich unter Kontrolle habe, aber nicht Dinge, die ich unter Kontrolle habe, die zufällig sind oder schlichtweg für mich nicht sichtbar. Und nicht sichtbar beschreibt es, glaube ich, am besten. Und DBM ist halt auch so eine Sache. DBM und die Encounter-Mechaniken, man kann glaube ich deutlich daran sehen, dass so ein Hochrüsten stattgefunden hat. Das habe ich glaube ich schon mal erwähnt. Encounter-Mechaniken sind immer schwieriger geworden im Laufe der Jahre. Warum? Weil die Spieler immer besser gelernt haben, mit den vorhandenen Mechaniken umzugehen. Der Konter darauf war, dass die Entwickler von diversen additional enemy (Add)-ons für jede Mechanik entweder ein neues

Add-on gemacht haben oder halt DBM oder sowas, was halt eine Funktion hat. Im Großen und Ganzen geht es ja eigentlich nur darum, dass man Timer hat für bestimmte Abilities und weiß ungefähr, wann die kommen und sich dementsprechend darauf einstellen kann. Manchmal sind es keine Timer, sondern manche Dinge passieren halt prozentbasiert. Das ist übrigens auch nochmal ein Thema, wo wir an ganz anderer Stelle ausführlich drüber sprechen können. Aber das war es auch. Für mich ist es halt so, Mechaniken sind nicht dann gut und auch nicht anspruchsvoll oder schwierig, wenn sie einen zufällig töten oder in einer Art und Weise, wie es nicht nach menschlichem Ermessen vermeidbar wäre, durch etwas, was man unter Kontrolle hat. Und im Großen und Ganzen schafft Blizzard das ja auch meistens. Nicht immer, aber meistens. Es gibt halt so ein paar Mechaniken. Eine Mechanik, die ich unglaublich anstrengend fand, weil sie keine vernünftige Möglichkeit gab, tatsächlich zu erkennen, waren die Vines. Wie hießen die nochmal? Sacred Vines, Intangible Corrupted. Das ist bei Scenarios und ich glaube, ich bin da nicht der Einzige. Ich wette fast alle Gilden im Mythic Progress, zumindest die relativ früh Mythic Progress dort gemacht haben, werden genauso gekotzt haben, wie meine Gilde. Nämlich, dass es keine Möglichkeit gab, diese Vines zu erkennen, außer wild hin und her zu laufen, bis dann irgendwann mal man der Letzte war und glaubte, dass die Dinge einem selbst folgen. In vielen Fällen wurde man einfach davon getroffen. Es gab keinen Debuff, es gab kein Nichts. Und dann kommen wir noch dazu, das wäre alles schön und gut, würde World of Warcraft (WoW)-Encounter nur in der realen Welt stattfinden. Würde also die Spielwelt alle Informationen abbilden, die ich bräuchte, tut sie aber nicht. Das UI bildet alle Informationen ab, die ich bräuchte. Und das macht mich halt auch wahnsinnig, diese Mischung aus Spielwelt und UI, die beide essentiell sind und von mir gleichzeitig gemonitort werden müssten, um manche Dinge perfekt zu spielen, weil es einfach so ein unglaublich unschönes Spielerlebnis ist. Wer Heiler spielt, und als ich Heiler gespielt habe, war das genauso, kennt diesen Tunnelblick auf Käsekästchen. Es gibt halt nicht selten Situationen, in denen ich dir als Heiler nicht sagen kann, wie der Boss aussieht, weil ich ihn nie wirklich gesehen habe oder nie darauf geachtet habe. In denen es bestimmte

Encounter-Mechaniken gibt, wo irgendein [Add](#) gespawnt ist, dass ich bis zum 30. Kill nicht gesehen habe, weil ich während dieser Phase irgendwelchen Monster-Damage gegenheilen muss oder auf irgendwelche Debuffs achten, die in einem Sekundenbruchteil Dispelt werden müssen, ist auch noch so ein Thema für sich. Auch Game-Mechaniken, wir können auch Ewigkeiten darüber reden. Warum haben Dispels ein global cooldown (GCD)? Survival Abilities haben es nicht, Kicks haben es nicht, Dispels haben GCD. Also egal, das ist wieder ein anderes Thema. Und nein, DBM zu verbieten, also ja, man könnte es machen, das würde keinen Sinn machen, weil du kannst es ja nicht einfach verbieten, das ist ja einfach was im Rahmen der Lua gemacht ist. Du könntest die Möglichkeiten, die erlaubt sind und das was man machen kann im Rahmen von Terms of Service entsprechenden [WoW-Add-ons](#) weiterhin limitieren, das ist ja schon viel passiert, du könntest die weiterhin limitieren, aber damit würdest du halt auch viele Dinge treffen, die du gar nicht treffen willst, wie beim Rangefinder. Beim Rangefinder war es ja so, dass der halt außerhalb von Raids und Raid-Instanzen durchaus noch funktioniert, aber eben nicht mehr in Raids. Warum kriege ich eigentlich nie, doch ich habe einen Gruppenmitglied, der nicht in der Nähe ist. Eher allgemein gefragt, nicht der Cafeo-BW bezogen. Haltest du schon immer ein Stammspiel, was du sehr stark oder hast du früher öfter verschiedene Spiele gespielt, sodass du nicht hättest sagen können, dieses mein Main-Spiel? Oder damit es besser ins Format zur Meinung passt, was denkst du zu folgender Aussage, Content lutscht sich mit der Zeit aus? Es sind zwei Fragen, aber die erste ist eine gute Frage, und wenn nicht davon, ob sie passt oder nicht, also finde ich ist eine gute und interessante Frage, weil ich glaube es vielen Spielern so geht, dass man sich grundsätzlich in zwei unterschiedliche Spielertypen einteilen lässt. Einmal diejenigen, die praktisch nur ein Spiel spielen, und dann diejenigen, die absolut gemischte Interessen haben, und das ist natürlich für das Game-Design von einem Spiel auch sehr wichtig. Und ich war schon immer jemand, der ein Spiel hauptsächlich gespielt hat und vielleicht mal andere Spiele so ein bisschen zwischendurch. Maximal vielleicht zwei Spiele so, mehr oder weniger parallel, aber ich war nie jemand, der jetzt extrem viele Spiele parallel gespielt hat. Ob

sich Content auslutscht? Für mich ja, also grundsätzlich mal ja. Es gibt kein Spiel, was ich persönlich kenne, mit Ausnahme vielleicht vom Fußballmanager, den ich regelmäßig mal wieder auspacke, das einen unveränderten Content hat, das mir trotzdem nach langer Zeit noch Spaß machen würde. Ich weiß, dass es solche Spieler gibt, ich weiß, dass es unter den Ego-Shooter-Spielern zum Beispiel immer welche gab, die über Jahre Quake 3 gespielt haben, also Quake 3 ist mir da halt in besonderer Erinnerung geblieben, weil ich das an sich auch ganz gerne gespielt habe. Und dieser Content hat sich für sie nicht ausgelutscht. Bei mir ist das so, dass ich dann zwar auch lange Spaß daran haben kann, aber irgendwann dann auch mal das Interesse verliere. Das soll es gewesen sein für heute meine Lieben. Lasst die Fragen weiter kommen. Ich habe immer noch einige in dem Ordner, in dem ich eure Fragen reingepastet habe, die sich vielleicht nicht jeweils für ein einzelnes BMZ eignen. Ich freue mich extrem darüber, dass so viele produktive und gute Fragen kommen, teilweise Dinge über die ich selber noch nie nachgedacht habe, bevor ihr sie gefragt habt. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#45: Gearscore, Immersion, Hardware

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ zum Thema Gear Score, Immersion und Hardware. Ich glaube ich werde mir jetzt immer so drei Themen von euch nehmen, die ihr mir vorgibt und darüber reden und upsi und im Moment gibt es glaube ich noch noch noch einige Themen. Hallöchen Barlow meine Frage egal ob für ein BMZ oder anderes Video, sehr gut. Wie stehst du zur Problematik, dass so viele Leute im Gruppentool nach Mitgliedern suchen so extrem hohe Itemlevel verlangen, beispielsweise terms of service (ToS) Normal 920 oder ToS heroic (HC) 930 oder für Mythic plus selbiges Verhältnis. Okay das ist mehr geteilt. Zum ersten glaube ich nicht, dass das so ist. Ich denke nicht, dass das extrem viele Gruppen sind, ich denke, dass es die absolute Minderheit von Gruppen sind. Zudem denke ich, dass wir im Moment in einer Sondersituation sind, wir nämlich in einer Sondersituation sind, in denen wir kurz vor dem nächsten Raid sind und damit leicht zu bekommen das Aufhol-Equipment dafür gesorgt hat, dass die Leute überequipped sind, selbst wenn sie noch nie zuvor ein Raid von innen gesehen haben. Beispiel meine Freundin hat noch nie ein Raid von innen gesehen, die hat jetzt 923 Itemlevel ohne Items zu Farmen. Die macht ein paar Argus-Quests und alleine das was sie da bekommen hat, ohne sich irgendwo

was zu kaufen oder sich auch nur durchzulesen wo man was bekommen könnte. Sie hat sich zwei Wochen lang keinen Bonus-Roll geholt, weil sie nicht wusste was eine Greater Invasion ist und wie man und ob man auf eine Greater Invasion Gier bekommen kann. Selbst die hat glaube ich 923 oder 924 jetzt, so viel also zur hohen Anforderung von 920. Die Gruppen müssen sich und das mussten wir auch davor schützen, dass Spieler mitkommen, die zwar mittlerweile den Itemlevel haben, der sonst eh her mit Einschränkungen eh her dadurch erzeugt wurde, dass man im PvE Gier bekommen hat, die den jetzt einfach so haben. Man muss sich davor schützen Leute mitzubekommen die gar nichts aber auch wirklich gar nichts wissen oder können was notwendig ist um ein Raid zu schaffen. Trotzdem glaube ich nicht, dass die Mehrheit der Gruppen suchen diese Itemlevel Voraussetzungen haben. Hinzu kommt noch, dass ich halt immer wieder von Leuten lese die sagen und erwarten, dass sie in Pickup-Gruppen Runs ohne Erfahrung bei den Bossen mitgenommen zu werden und dann stelle ich mir halt die Frage, wie viel denn noch also was denn noch alles. Man will ohne Gier und ohne Erfahrung in einem Raid mitkommen. Soll das ganze dann auch noch Masterloot sein und man darf also darf bestimmen ob man alles Loot kriegt oder nicht. Also ein bisschen was muss man muss man als als jemand der einen Raid leitet machen und um sicherzustellen, dass man brauchbar durchkommt durch das was man machen möchte wenn es ein Farm Run sein soll. Und um ein Farm Run zu machen wäre es halt von Nöten und von Nutzen, dass die Spieler die entsprechenden Bosse auch schon einmal gekillt haben oder uns zumindest das Equipment haben, dass es wahrscheinlich macht, dass das möglich ist. Allgemein, ich finde es immer schön wenn die Leute jetzt sagen, aber Gearscore sagt nichts aus. Das stimmt nicht. Gearscore sagt eine ganze Menge aus, darüber ob ein Spieler spielen kann oder nicht. Du wirst niemanden finden, der einen Gearscore von 950 hat im Moment oder 52, 53, der keine Ahnung hat wie PvE Content funktioniert. Also du hast jetzt natürlich ein bisschen eine Sondersituation, dass Leute sich nachequipen konnten ohne jede Frage, aber es gibt halt schon immer und gab schon immer eine hohe Korrelation von Gearscore oder Item Level mit der Wahrscheinlichkeit, dass ein Spieler produktiv in deinem Raid

ist und das ist unbestreitbar. Das kann also alleine dadurch, dass es halt eben durch PvE in eine Menge Equipment gibt. Es ist unvermeidbar, wenn man PvE macht, auch an gutes Equipment zu kommen. Es mag die Ausnahmen geben von Spielern, die eben ohne entsprechenden Content gemacht zu haben an gutes Gear kommen und wir lassen jetzt die aktuelle Zeit mal außen vor, wo eine spezielle Nach-, also Aufholmechanik eingeführt wurde, damit das ein bisschen außer Kraft gesetzt wird und die Leute in den nächsten Content wieder einsteigen können. Ich glaube nicht, dass die Gruppen im Mittel ungerechte Anforderungen stellen. Also wenn du gerade 920 und 930 setzt, selbst die, die nicht die default Anforderungen sind, sind relativ leicht zu erreichen. Wir haben für unseren HC Clear Run und das HC Clearen werden wieviel? In weniger als zwei Stunden haben wir 920 als Voraussetzung. Wiederum, da könnte meine Freundin zur Zeit mit. Und wenn einem das alles nicht passt und man meint, jede Gruppe auf der Welt, die von irgendwem aufgemacht wird, muss einen selbst persönlich doch mitnehmen, dann gibt es halt immer noch die Option, das wird natürlich nicht passieren, immer die Option, selber einen Raid aufzumachen. Und mich würde halt mal interessieren, also bei den meisten Spielern, die sich beschwerten über Gruppen, ist es ja so, die wären selbst nicht in der Lage, den entsprechenden Raid aufzumachen. Also aufzumachen schon, aber nicht produktiv dazu beizutragen, dass irgendwas liegt. Das ist dann oft so, ja, ich habe Videowerfahrung, ich habe mal ein Video geguckt, wie der Boss funktioniert und das ist halt sowieso fast immer gelogen. Ich gucke mir halt nur die Maiden an und unsere Erfahrung bei Maiden, das sind alles, ja ja ja, ich weiß, wie der funktioniert, klar, also easy, ne? Maiden, ich habe da ein Video gesehen, keine Mechanik, keine Mechanik wird richtig gespielt. Zusammengefasst, wenn wir mal ignorieren, dass es im Moment halt eine Besonderheit gibt, was das Aufholen von Equipment betrifft, die nächste Woche schon nicht mehr der Fall sein wird, ich glaube nicht, dass die meisten Gruppen unfaire Anforderungen stellen an den Itemlevel. Und ich glaube auch nicht, dass es unfair ist zu erwarten, dass Leute Clear-Erfahrungen haben, wenn man einen Clear-Raid machen will. Ich halte das eher für relativ normal. Wenn man Progress-Raid als Pick-Up-Gruppe machen will, kann man das

gerne tun. Nur, also, ich habe ganz, ganz durchwachsene Rates erlebt und ich habe nicht viel Pick-Up-Gruppen-Rates gemacht, aber ich habe ganz, ganz durchwachsene Rates erlebt, selbst mit einem Großteil von Leuten, die wussten, was zu tun ist, wenn der Rest aufgefüllt wurde. Das war halt teilweise so, dass ich dann gesagt habe, okay, wir machen Schicht und das waren mit, keine Ahnung, sechs, sieben Leuten aus dem Raid, die exakt wussten, was zu tun ist. Aber die wenigen, was heißt die wenigen, diejenigen, die dabei waren, die es einfach nur so mitgekommen sind, haben so derart Probleme bereitet, dass man es auch nicht mehr vernünftig ausreißen konnte, ohne halt wirklich sich wieder da durchzuwippen. Und ich kann verstehen, wenn Leute nicht Lust haben, jeden Boss aufs Neue als Progress-Boss zu spielen und jedem Spieler, der dort mitkommt, oder nicht jedem, aber muss ja nur einer sein, die Grundmechaniken von Bossen erklären zu müssen. So, nächste Frage. Ich beziehe mich mal auf den letzten Teil, die anderen Sachen sind durchaus auch interessant, aber der letzte ist, dass ich was sagen will. Immersion, wie stehst du zu Spielelementen, die einen Fortschritt ein wenig behindern, einen dafür aber in die Welt ziehen? Konkret zum Beispiel der Reittierzwang. Lass uns ganz kurz mal so grob umreißen, was Immersion eigentlich bedeutet. Also Immersion eigentlich Eintauchen, so ganz grob, was bedeutet das? Naja, sich so in der Welt mehr entweder mit der Welt oder mit seinem Charakter zu identifizieren, tiefer ins Spiel einigen. Es gibt kein wirklich, gibt's ein gutes deutsches Wort dafür. Ich hoffe, ihr habt jetzt so eine grundlegende, grobe Idee, was damit gemeint sein könnte, wenn ihr es nicht sowieso wusstet. Ich bin mir nicht sicher, was Reittierzwang mit Immersion zu tun hat. Also, man benutzt Reittiere und fühlt sich deshalb weniger in die Welt eingetaucht oder mehr? Keine Ahnung, also den Teil verstehe ich nicht, ich kann aber allgemein antworten. Was ich immer wieder lese, wenn es um Argumente geht über Spieldesign und ganz ganz viel auch Vanilla, Vanilla, Vanilla, ist das Thema Immersion. Und es gibt mit Sicherheit das eine oder andere Gameplay-Element, wo ich Leuten abnehme. Ob ich selber das genauso sehe, ist eine andere Frage, aber abnehme, dass da für sie dieses Element Immersion besser zum Tragen kommt, gekoppelt an etwas, was Zeit kostet. Ich nehme es ihnen erstmal ab,

das heißt nicht, dass ich das genauso sehe. Wenn es eine Questline gibt, durch die man ein Totem bekommt, dann kann ich mir vorstellen, dass es Spieler gibt, die das toll finden und die sich deswegen besser mit ihrem Charakter identifizieren können. Für mich ist das grundsätzlich nicht der Fall. Also, ich spiele auch andere Rollenspiele und Singleplayer-Rollenspiele und da reicht mir auch einfach ein Bildschirm auf, den ich aufrufen kann, wo Skillpunkte verteilt werden und gut ist. Ich muss nicht zum einsamen Eremiten auf den Berg hochwandern, damit ich Gift reinigen kann. Ich persönlich. Das ist zu diesem speziellen Fall. Es gibt aber auch viele Menschen, die so tun, als wäre etwas, was ausschließlich dazu da ist, Zeit zu kosten, ohne irgendeinen Mehrwert oder Story zu bieten, als wäre das auch wichtig für Immersion und das sehe ich halt überhaupt nicht so. Also, keine Ahnung was, Reagenzien zu kaufen, um Buffen zu können oder irgendwo zu so einem Händler zu gehen, um Zeug zu kaufen, aus dem ich mir dann mühselig mein Gift mische. Für mich ist es einfach nur ja, es kostet mich jetzt halt Zeit. Yay. Wenn es Elemente sind, die A, Spaß machen oder B fordern oder halt zumindest irgendein Story-Element bieten, finde ich, können wir darüber reden, dass wir von einem echten Immersion-Element sprechen und etwas, was ich grundsätzlich selbst dann, wenn es mir persönlich nicht gefällt, noch irgendwo berechtigt finde oder wo ich glaube, dass es so eine Daseinsberechtigung im Spiel hat. Aber in ganz ganz vielen Fällen ist es halt so, dass Spieler glauben, dass alles, was ein Time-Sync ist, also alles was Zeit kostet, zur Immersion beiträgt und das sehe ich halt nicht so. Das möchte ich doch eher belegt haben, genau wie das ist die gleiche Logik so ein bisschen nach der, wenn man mehr Button drücken muss, ist das Spiel anspruchsvoller. Nee, ist es nicht, es mag schwerer sein, es mag nerviger sein, aber das ist für mich keine Logik oder zumindest nichts, was als Design-Entscheidung irgendwie einfließen sollte. Mehr Button drücken macht das Spiel nicht besser. Hardware-Optimierung, Barlow. Ich habe mir gerade einen neuen Rechner mit überdurchschnittlich guter Hardware zugelegt und muss trotzdem feststellen, dass World of Warcraft (WoW) zum Beispiel in Valshara zum Teil bis 30 FPS droppt. Klar, du glücklicher. Große Spieleransammlung in Rates mit vielen Effekten zwingen auch viele Systeme in die Knie. Neue,

schönere, optisch schönere Spiele performen da wesentlich besser. Wie stehst du denn zu Optimierungsbedarf? Seitens Blizzard oder ist es aufgrund der veralteten Engine eher schwierig? Du rennst da bei mir allgemein mal offene Türen ein. Ich sage sehr, sehr viel Gutes über das aktuelle **WoW** und finde, dass es ganz, ganz viele positive Entwicklungen gibt und **WoW** halt allgemein auch einfach ein unglaublich gutes Spiel ist. So, ohne jede Frage aus meiner Sicht. Aber, und jetzt kommt das große Aber, was die Grafik betrifft und die Anforderungen an Systeme und nein, wir werden jetzt nicht anfangen, alle Systemkomponenten von jedem Einzelnen runter zu beten. Ich glaube, das ist völlig unbeschritten, dass Spieler, die sich ihre Kiste extra als Gaming-Rechner frisch zusammengeschaubt haben, in **WoW** sitzen, sich etwas angucken, was optisch nicht mal beeindruckend ist und über drei FPS klagen. Oder schlimmer noch, bei mir auf einem Rechner, den ich früher als Rating-Rechner genutzt habe, ein Laptop, den ich früher geraided habe und das flüssig konnte, kann ich jetzt nicht mehr spielen, weil der nicht ansatzweise genügend FPS erzeugt, um irgendwelchen Rating-Content zu machen. Ich finde, da besteht mehr als ein Optimierungsbedarf. Ich finde, das ist eine absolute Frechheit und Zumutung, was Blizzard an den Usern vorwirft. Es ist aus meiner Sicht so, dass die oberste Prämisse bei jedem Spiel sein muss, dass es vernünftig und flüssig läuft, in jeder Situation. Und um das sicherzustellen, muss ich im Zweifelsfalle das, was an optischen Elementen dem Rechner zugemutet wird, reduzieren. Gerade in einem Raid-Setting oder einem Raid-Szenario, wo es umso mehr auf Performance der Spieler ankommt. Wenn ich jetzt hier beim Kräuter pflücken mal zwischendurch nur drei FPS habe, ist mir das ja ziemlich egal. Wenn ich das im Raid habe und das über Leben und Tod entscheide, ist das nicht so geil. Oder bei anderen kompetitiven Content. Ich verstehe Blizzard's Line da überhaupt nicht. Wir müssen nicht von so ganz krassen, extremen Reden, wie vielleicht früher Quake 3, wo du bei Konsolenbefehlen dem Spiel eine richtige Klötzchen-Optik geben konntest. Aber gerade was das Ausschalten von unnötigen Spelleffekten betrifft, könnte ich, also würde ich mir wünschen, dass Blizzard einige einige Schritte nach vorne auf die Nutzer zu macht, gerade auf die Nutzer von nicht optimalen Systemen. Andererseits aber auch daran

arbeitet, dass ihr Code optimiert ist, um auf normalsterblichen Systemen zu laufen. Zumal es in manchen Fällen ja so war, dass früher auf demselben System und das wir reden von einem neu aufgesetzten Rechner, der sogar noch Verbesserungen der Hardware bekommen hat. Auf dem Rechner lief es früher und die dieselben Rates quasi laufen heutzutage nicht mehr. Ich finde, das ist eine Frechheit. Das stört mich extrem, weil bei mir ist noch ganz krass, dass ich natürlich, wenn ich streame oder Videos aufzeichne, noch mal ein bisschen zusätzliche Performance-Einbußen bekomme. Aber es ist nicht nur bei mir in dieser Situation so. Es gibt glaube ich viele Spieler, denen das so geht, die unter der Performance zu leiden haben von **WoW** und das müsste definitiv nicht so sein. Und ich finde es sehr sehr schade, dass Blizzard da nicht schon längst und mit viel viel mehr Nachdruck daran gearbeitet hat, einem mehr Optionen zu geben. Es ist halt für mich so ein bisschen so, man baut ein Spiel, das soll gut aussehen und jetzt spielt das bitte auch so, dass es so gut aussieht. Wir haben das schließlich nicht umsonst gebaut. Ach, ihr habt nur noch Standbilder? Kauft euch halt einen neuen Rechner, ist nicht mein Problem. Ja, ich könnte glaube ich noch lange darüber moppeln, lassen wir es dabei gut sein. Ich weiß genau, was du meinst, ich kenne das Problem. Ich habe das Problem in dieser oder ähnlicher Form auf jedem Rechner, in jeder **WoW** Version bislang gehabt. Ich habe mir noch nie einen Rechner bauen und leisten können, auf dem **WoW** flüssig auch in jedem Raid Setting funktioniert hätte. Keine Ahnung, vielleicht funktioniert das irgendwann. Vielleicht habe ich irgendwann das Geld dafür übrig. Ja, also du rennst bei mir offene Türen ein. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Ich hoffe, ihr kommentiert weiter fleißig oder stellt weiter fleißig Fragen, denn das macht mir sehr sehr viel Spaß über Dinge zu reden und Denkanalysen von euch zu reden. Ich sage tschüss bis morgen, euer Onkel Barlow.

#46: Bad Luck Protection/Legendary Progress Tracker

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Bad Luck Protection und einem additional enemy (Add)-on, das mir heute zum ersten Mal verlinkt wurde im Chat mit dem Namen Legendary Progress Tracker. Ups, wir wollten eigentlich in dieses Ding rein. Ich muss ein bisschen was dazu einleiten, bevor ich überhaupt anfangen weiterzureden. Wann immer wir ein Thema dieser Art haben, wird es Leute geben, die nicht mal halb zugehört haben und gleich irgendwas rein spammen in Richtung, oh ihr seid doof, oh ihr Idioten, ihr rafft das alle nicht. Seht's mir nach, wenn ich unter diesem Video bei den Kommentaren unproduktive Kommentare direkt sperre oder lösche. Ja, ist es schön, wenn ihr irgendwie glaubt, dass das alles Blödsinn ist, das ist ganz, ganz toll. Hilft uns nur nicht weiter. Wenn euch das antiltet, dann guckt bitte dieses Video nicht weiter, macht irgendwas anderes, geht raus an die frische Luft, spielt mit euren Freunden, ruft mir wieder bei Oma an, was weiß ich. Ich sag's nur von vorneherein, dass sich nachher keiner wundert, oh mein Gott Barlow, du blöd Mann, du hast meinen Kommentar gesperrt, der war so wertvoll. Kommentar hieß dann, ihr kack Spaß, ihr habt keine Ahnung von Wahrscheinlichkeiten und so weiter und so fort. So, das war jetzt eine relativ lange Einleitung, aber nur, ich kenne halt leider, oh ich hab drei

von den Posts hergestellt, das wollte ich gar nicht. Ich kenne halt leider so ein Stück weit meine Konsorten und das, was sie so gelegentlich von sich geben. Bad Luck Protection, kommen wir erstmal dazu, wie die grundsätzlich, was wir grundsätzlich wissen, nicht wie die grundsätzlich funktioniert, was wir grundsätzlich wissen. Wir wissen, dass es eine Grundwahrscheinlichkeit gibt, Legendaries zu bekommen. Wie hoch die ist, wissen wir nicht. Wie hoch die pro Ereignis ist, was wir haben und ob sie unterschiedlich ist, je nachdem, was das Ereignis ist, das ein Legendary geben könnte, das alles wissen wir nicht. Wir wissen bei bestimmten Dingen noch nicht mal, ob die über eine erhöhte Wahrscheinlichkeit Bad Luck Protection gewertet werden oder nicht. Zum Beispiel die Gegenstände, die wir über Tokens bekommen können, die können ja auch Legendaries geben. Ich glaube, die derzeit wahrscheinlichste Vermutung ist, dass die Gegenstände, die über Tokens zum Legendary werden können, komplett von der Bad Luck Protection ausgenommen sind. Sie also sowohl nicht erhöhen, als auch nicht davon profitieren. Was wir nicht wissen, ist, wie exakt die Bad Luck Protection funktioniert. Es könnte zum Beispiel sein, dass sie einfach nur die Wahrscheinlichkeit des Drops erhöht, bis die Wahrscheinlichkeit irgendwann eins ist. Es könnte auch sein, dass die Wahrscheinlichkeit nicht bei eins gecapped ist, sondern bei 0,5. Es könnte auch sein, dass man einfach nur einen Wert kumuliert und sobald ein Wert X erreicht ist, automatisch bei der nächsten Möglichkeit, wo ein Legendary droppen könnte, ein Legendary droppt. Das ist im Moment die Arbeitsthese von dem Autoren eines [Add-ons](#), über das ich mit euch heute sprechen möchte. Und das [Add-on](#) heißt, ich muss mal kurz nachgucken, auf das Titelblatt habe ich das geschrieben, [Legendary Progress Tracker](#). Ich werde euch gleich mal ganz kurz zeigen, was es macht, bzw. mal ganz kurz zumindest die Info Frame davon aufrufen. `LptInfo`. Oh nein. `LptInfo` war falsch. `LptInfo`. `LptShow`. So, ich blende mal ganz kurz hier mein Chatbox Overlay aus und dann seht ihr halt hier, dass alles gelockt wird. Emissary Chests, die ich bekommen habe, Weekly Chests und so weiter und so fort. Das ist alles auf 0. Und Times since install of the [Add-on](#) 0 Days. Ich habe es heute gerade frisch installiert. Und hier steht eine Anzahl pro Cent zum Legendary Cap. So, das sind die Werte, die wir jetzt sehen. Ich muss

gleich nochmal gucken, das weiß ich im Moment noch nicht, ob dieser Wert sich erhöht, wenn ich irgendwas mache, was die Legendary Drop Chance und Drop Wahrscheinlichkeit erhöhen soll. Für mich ist die allgemein allerdings noch nicht besonders aussagekräftig und kann sie noch nicht sein, weil dieses **Add-on** nicht mit dem letzten Legendary angefangen hat zu zählen. Also egal, was hier für ein Wert ausgegeben wird, da ich das **Add-on** erst einfach mitten im Progress quasi installiert habe, wird es mir so oder so nichts Vernünftiges sagen können. Was wir allerdings gleich machen können, ist zum Beispiel diesen Invasion Point. Ich mache erstmal Taric the Selector, weil der sollte als Rare aufgezählt werden und mir dementsprechend die Wahrscheinlichkeit erhöhen. Und wenn wir das gemacht haben, den Taric the Selector, ne wisst ihr was? Wir fangen mal direkt an mit dem Invasion Point, den der Invasion Point soll und dazu kommen wir gleich, eine relativ hohe Chance haben. Die Frage ist, woher nimmt der Autor dieses **Add-ons** seine Daten und wann und unter welchen Voraussetzungen kann das überhaupt funktionieren? Schrecken wir das erstmal ein, bevor die ersten von euch schon schreien werden, dass das ja alles Schwachsinn ist und wir alle Idioten sind und so weiter und so fort. Aber ich habe ja gesagt, ich lösche die Kommentare. Was unproduktiv ist, wird nicht weiter geduldet unter diesem Video. Generell kann es einem nur was bringen, wenn das **Add-on** bereits drauf war, zu dem Zeitpunkt als das letzte Legendary gedroppt ist, weil dort die Bad Luck Protection resettet wird. Mit der Ausnahme, wenn das Legendary was gedroppt ist, ein Token war, wird vermutlich die Bad Luck Protection nicht resettet, weil diese Tokens, wie ich eben schon erklärt habe, nach einer anderen Mechanik funktionieren. Zweiter wichtiger Teil ist, auf dem Charakter müssen schon zwei Legendaries in dieser Spekt gedroppt sein, weil die beiden ersten Legendaries eine erhöhte Drop Chance haben. Und ab da sollte es eigentlich zumindest in der Theorie so sein, ich bin jetzt in der falschen Gruppe, ich müsste eigentlich woanders rein, sollte es zumindest in der Theorie so sein, wenn das erfüllt ist. Wenn ihr auf einem Charakter spielt, das **Add-on** bereits installiert habt und der Legendary Counter resettet wurde, weil ihr einen normalen Legendary Drop haltet, also etwas was nicht über ein Token erzeugt wurde, dann sollte es in der Theorie

möglich sein, den Worst Case, und nichts anderes soll die Bad Luck Protection dieser Logik nach sein, den Worst Case zu ermitteln, wann das nächste Legendary kommt. Das heißt nicht, nur um das von vorne rein zu sagen, weil ich weiß, dass es viele gibt, die jetzt wieder mitreden wollen, ohne zugehört zu haben. Das heißt nicht, dass nicht auch vorher ein Legendary droppen kann. Legendaries haben eine Grundwahrscheinlichkeit zu droppen und droppen nicht ausschließlich, wenn die Bad Luck Protection erreicht ist. Das zum Beispiel ermöglicht ihr auch, dass zwei Legendaries unmittelbar in Folge droppen. Bevor mir jetzt jemand sagt, dass das Unsinn ist, weil man das Legendary viel früher bekommen hat, als das Add-on das gesagt hat. Das Add-on und damit die BLP, gibt den Worst Case an. Der Autor sagt, er hat eine Menge Daten, die seine These erhärten. Ich bin mir nicht sicher, wie viele Daten er hat. Ich glaube, er hat es nirgends veröffentlicht, wie viele Datensätze er hat, die seine These erhärten. Ich weiß auch nicht, ob er das irgendwo veröffentlichen wird. Ich weiß aber, dass man die Möglichkeit hat als Spieler, der das Add-on nutzt, einen Teil seiner Lua-Datei, ihm eine vorgefertigte E-Mail zu schicken, damit er seine Daten abgleichen kann. Was ich aber sehr wohl sagen kann, ist, dass ich, und das ist ein Indikator dafür, dass an dieser These etwas dran sein könnte, eine Zeit lang mit dem Paladin, als ich quasi immer das Gleiche gemacht habe jede Woche, in sehr, sehr verlässlichen Abständen Legendaries bekommen habe, etwa alle drei Tage. Und dort war es auch so, dass etwas, von dem ich im Moment Grund zur Annahme habe, das es sehr viel zu Bad Luck Protection beiträgt, habe ich zu dem Zeitpunkt sehr viel gemacht, nämlich Mythic Plus Dungeons. Es könnte sein, dass der Autor mit seinen Annahmen komplett und in allen Punkten falsch liegt. Wenn dem so wäre, wäre es unwahrscheinlich, dass sein Add-on und die Bad Luck Protection, die er ausrechnet, für den Worst Case häufig zutrifft. Umgekehrt, dass sie zufällig den Worst Case sehr häufig richtig trifft. Den Worst Case, nicht den Best Case, dass man zufällig vor eins bekommt. Wenn sie zufällig den Worst Case sehr häufig treffen würde bei Spielern und ihrem Legendary, wäre das sehr unwahrscheinlich. Kurzum, wenn das Ding sehr häufig den Worst Case richtig bestimmt, dann ist was dran, das an seiner Berechnung vieles richtig ist. So, das waren viele viele einleitende

Worte. Jetzt kommen wir zu einem sehr interessanten Teil, wie ich persönlich finde. Die Hälfte von euch hat vermutlich schon lange nicht mehr zugehört. Und der ist, was für Zahlen hat er denn da? Und da rufe ich mal kurz ein Pfeil aus der Lua auf, das ich im Editor aufgemacht habe und zeig euch das mal eben. So, hier seht ihr folgende Werte. Das Local BLP Cap ist 622. Mit anderen Worten, der These dieses [Add-on](#) Autors folgend, bekommt man bei 622 Bad Luck Protection Punkten sicher sein nächstes Legendary. Er sagt glaube ich, dass er im Moment davon ausgeht, dass seine Berechnungen, ich glaube bis zu 8 Prozent fehlerhaft sind. Das ist im Moment seine Schätzung. Seine Rechnung ist folgendes, dass ein Mythic Plus Dungeon 10 Punkte gibt. Ich bin mir nicht sicher und er sich wahrscheinlich auch nicht, ob es unterschiedliche Werte gibt, je nach Schwierigkeit des Mythic Plus Dungeons. Mein Hund kratzt gerade ein bisschen in seinem Körbchen rum, tut mir leid, wenn es ein bisschen lauter ist. Emissary Chest gibt 19 Punkte. Normal Raid 6, aber ein Heroic Raid nur 1 und der Teil erschließt sich mir nicht ganz. Also das sind wohl, so wie wir das bisher verstanden haben, gemeint sind Normal Raid Bosse die 6 Punkte geben und Heroic Raid Bosse die 1 geben. Ich habe gedacht, dass es möglicherweise so ist, dass ein Heroic Raid Boss auch als Normal Boss gewertet wird, so wie es ja auch bei Achievements ist. Wenn man einen Kill macht auf Heroic, dann wird er einem, soweit ich weiß zumindest, auch als Normal gerechnet. Es scheint aber nicht so zu sein. Das würde mich sehr wundern, wenn dem so ist. Wenn Normal tatsächlich höher gewertet wird als Heroic und zwar deutlich höher, auch looking for raid (LFR) deutlich höher. Dann haben wir hier World Bosse mit 5. Auch interessant ist, dass Greater Invasion mit 1 gerechnet werden, Lesser Invasion allerdings mit 6. Also quasi eine Lesser Invasion wäre demnach quasi ein Hundertstel von einem Legendary, 1 Prozent zu einem Legendary. Ansonsten ja Blinktron 0,2. Wundert mich, dass Blinktron überhaupt eine Bad Luck Protection, Hard to Weekly Chest 5, also deutlich weniger als die Emissary Chest. Was mich noch gewundert hat, war die Paragon Chest auf 2. Auch da habe ich damit gerechnet, wenn eine Emissary Chest 19 gäbe, dass die Paragon Chest halt auch deutlich höheren Wert gäbe. Ihr könnt dem Autoren dieses [Add-ons](#) helfen, falls ihr euch das installieren wollt und irgendwann mal

nach einer Woche oder so, wo ihr Kram gemacht habt, an die E-Mail Adresse eure Infos schickt. Ich glaube, man kann sie auch einfach rauskopieren. Und jetzt gucken wir nochmal abschließend auf den Wert, den ich hier stehen habe. Moment, wo ist es denn? Die Bildschirmaufnahme können wir ausmachen und dafür machen wir das Chatbox Overlay ebenfalls und geben jetzt hier einmal ein. lptinfo. Ach, ich bin so blöd. Nein, lptinfo und jetzt lptshow. So, und hier können wir genau das sehen, was ich eben vermutet habe. Argus lesser invasions 1, greater invasions 0, also hier ist der Counter bei lesser invasions auf 1 gesetzt. Und hier sagt er mir, towards bad luck protection cap 1 Prozent erreicht. Also ich werde das bei mir im Auge behalten. Ob ich irgendwo tatsächlich in der Nähe liege von dem, was die bad luck protection ist, kann ich allerdings erst, nachdem das nächste legendary getroppt ist. Und ich werde auch mal gucken, ob ich ein paar von den Sachen machen kann, bei denen ich das Gefühl habe, die scheinen ja etwas unverhältnismäßig viel legendary oder bad luck protection zu geben, zu der Schwierigkeit. Also wenn euch das interessiert und ihr an sowas Spaß habt, macht da auch mit. Schaden kann es nicht, das ist ein ganz normales World of Warcraft (WoW) Add-on, also kein Third Party Programm oder ähnliches. Ihr seid also auf der sicheren Seite und müsst euch auch nicht auf irgendeiner Seite registrieren oder so. Wenn ihr keinen Bock habt, irgendjemandem auch nur Auszüge aus einem Lua-File bei euch zu schicken, auch überhaupt kein Problem. Ihr könnt ja einfach nur gucken, unter den genannten Voraussetzungen, ihr habt bereits eure beiden erhöhten Drop Chance legendaries in der Loot-Spec bekommen und ihr habt das Add-on bereits installiert gehabt, als das letzte legendary getroppt ist. Das sind die beiden Voraussetzungen und das einzige, was wir wissen möchten als Info ist nicht, ob vorher eins getroppt ist, wir wissen, dass vorher eins dropfen kann, sondern ob das Worst Case Szenario, sprich die Bad Luck Protection, tatsächlich etwa zwischen 100 und 108 Prozent zuschlägt. Definitiv aber nicht deutlich später. Wenn also jemand sagt, bei mir ist sie erst trotz der genannten erfüllten Bedingungen bei 150 oder 200 Prozent zugeschlagen, dann wissen wir, dass zumindest irgendein Teil der Aktion nicht mit einem richtigen Wert versehen ist und nicht mal ansatzweise ist. Gut, das soll es von mir gewesen sein

für heute. Ich glaube, das ist ein spannendes Thema, auch wenn die meisten von uns die meisten wichtigen legendaries schon haben und wir jetzt gerade mal noch einen Raid vor uns haben, vielleicht gibt es irgendjemanden, der zum kommenden Raid nochmal umspecken will und sich gerade fragt, wie kann ich es anstellen, dass ich möglichst schnell mein nächstes Legendary bekomme. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow allerdings nicht, ohne auf etwas hinzuweisen, für das ich ansonsten keinen besseren Zeitpunkt in irgendeinem Video habe, dann mache ich es jetzt besser an dieser Stelle, als es zu vergessen. Am Morgen Tag öffnet der Anthorus Raid. Ich möchte, anstatt morgens um 10 üblicherweise immer meine Trade Skill Master Sessions und Runden zu machen, ganz gerne eine Raid Gruppe aufmachen, in der wir versuchen werden, durch den Raid zunächst mal auf Normal durchzukommen. Und zwar ohne Spoiler quasi. Ich habe mir keine Guides durchgelesen, keine Videos angeschaut, gar nichts. Ich möchte einfach mal wissen, wie es ist, bei Eröffnung eines Raids morgens in den Raid reinzugehen, eine Gruppe zu bauen, für die wir mindestens 10 Mann brauchen. Es wird dabei sein, das heißt wir haben schon mal einen Tank und einen Heiler. Wenn wir als zweiten Tank und mindestens mal zweiten Heiler haben, wird sich dann zeigen, für Normal Item Level Voraussetzungen, um bei uns mitzukommen, wird 930 sein. Und dann gucken wir mal, was so geht oder auch nicht geht. Wer also Bock darauf hat und morgen nichts zu tun, frei hat, krank ist und so weiter und so fort und Bock hat mitzumachen, das wird auf Horde Seite natürlich sein, der ist herzlich eingeladen, etwa ab 10 Uhr geht es los. Ich weiß nicht genau, wann die Server on sind, aber 10 Uhr ist auch immer die Zeit, wo mein Stream losgeht. Vielleicht ein bisschen später, mal gucken. Ich denke aber etwa 10 Uhr. In diesem Sinne nochmal, tschüss, euer Onkel Barlow.

#47: Antorus, Optik-Anpassungen Gruppen finden, Traum-PvP

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ Video mit verschiedenen Themen. Ich muss gerade mal, bevor ich das nicht vergesse, Dungeon Finder Random Legion Heroic machen, weil und das auch nur so als Empfehlung an euch, es mit der Quest um die Legendaries abzugraden einmal pro Tag fünf Essenzen aus einem Heroic Dungeon gibt, die man ansonsten halt liegen lassen würde. Und da das nicht gut ist, die Sachen liegen zu lassen, melde ich jetzt auch mal wieder nach langer Zeit für einen Random heroic (HC) Dungeon an, als Tank sollte es nicht allzu lange dauern. Ich bin mir ziemlich sicher, dass einige von euch den ersten Eindruck von mir gerne hören möchten von Anthorus, vom aktuellen Raid. Und wir haben es heute Vormittag, Schrägstrich Mittag auf Normal in der Viewer-Raid Gruppe geklärt und wollen das im Laufe der Woche mal gucken, wie wir dann noch in HC kommen. Ich kann euch wirklich nur den ersten Eindruck sagen, weil Normal ist halt noch nicht viel. Ich werde Mythic wahrscheinlich wieder nicht raiden, sprich es wird bei HC im Maximum bleiben. Mein bisheriger Eindruck ist ganz gut. Ich glaube der Max war es, der im Raid sagte, oh zur Abwechslung mal wieder ein grüner Raid. Das ist so der einzige Teil, der so langsam so ein bisschen mal, also so ein komplett neues Thema mal wieder wäre ganz cool, weil dieses Legion

und grünes Feuer und so. So langsam habe ich genug davon gesehen, aber bisher, was ich so gesehen habe in Sachen Bosse, Boss-Mechaniken auch, hat mir alles sehr gut gefallen. Ich kann dann überhaupt nicht beurteilen, wie es in Sachen Schwierigkeit ist. Ich glaube, obwohl das müssen wir echt abwarten, also ich glaube so Schwierigkeit beurteilen kann ich dann sowieso nur für HC machen und nicht für Mythic. Es macht einen okay Eindruck. Ich war bei manchen Bossen verwundert, dass die auf Normal so schnell gelegen haben, weil man normalerweise auf Normal doch das ein oder andere Mal ein bisschen auf die Nase bekommt. Gerade beim Endboss ist es eigentlich selten so gewesen, dass ich gesehen habe, dass der im ersten Versuch selbst auf Normal liegt. Aber abwarten, abwarten wie es auf HC aussieht. Bisheriger Eindruck hat mir sehr gut gefallen. Hat Spaß gemacht, sind interessante Bosse, ein paar interessante Mechaniken sicherlich dabei. Eona wird nicht meine große Freundin oder mein großer Freund. Der Bosskampf, aber ansonsten alles. Alles cool. So, jetzt kommen wir aber zu euren Fragen. Und zwar Barlow, ich hätte ein Thema, wo mich deine Meinung interessieren würde. Grafische Änderungen, Transmogs, alte Rüstung, neue Rüstung, Untersetzen von alten Modellen und Rüstungen sowie Grafische Erneuerungen der Gebiete. Sollte Blizzard versuchen, die alten Gebiete für neue Entsteiger grafisch ansprechender zu gestalten im Zusammenhang mit dem bald kommenden Scaling der Zone, sollten die alten Modelle zum Beispiel von Gegnern und Rüstungen erhalten bleiben oder ersetzt werden? Grundsätzlich ist meine Meinung, solange ich die Möglichkeit habe, darauf zu verzichten zugunsten der Performance, ist mir das ziemlich egal. Denn wir haben vor kurzem erst darüber gesprochen, wie sehr die Performance zum Teil ein Problem ist und wann immer Sachen grafisch optimiert und angepasst werden, ist das das erste, was mir in den Sinn kommt. Mir ist die Optik persönlich grundsätzlich mal relativ egal, ob das jetzt neue oder alte Modelle sind, weil ich sowieso meistens so weit rausgesummt spiele, der Übersicht halbe, dass ich das nicht sehe. Was ich persönlich aber eher störend finde und wo ich finde, dass es mal dringend eine Überarbeitung brauchen könnte, wäre die Rüstungen und die Clipping-Probleme. Ihr seht mich hier rumlaufen und seht meine Transmog, also meine Waffe, im Boden

stecken. Und das ist halt etwas, was meiner unmaßgeblichen Meinung nach einfach mal gar nicht sein sollte. Denn diese Waffe, die ich habe, gibt es für den Class Trial. Da gibt es sonst nichts Wichtiges für. Da gibt es keinen Loot für, da gibt es nichts Spannendes, da gibt es gar nichts für. Es gibt halt nur diesen gammigen Waffen-Look und dann hast du eine Waffe, die im Boden steckt. Also, wenn es jetzt nur diese eine Kleinigkeit wäre, auch ja, die Waffe steckt halt im Boden, ist zufällig keinem aufgefallen. Aber wir haben tonnenweise Waffen, die nicht auf viele Klassen und Rassen und Kombinationen angepasst werden müssen eigentlich. Und trotzdem tonnenweise Clipping-Fehler und Sachen, die ineinander stecken und so weiter und so fort. Was ich erschreckend finde. Ich bin zwar überhaupt kein Experte auf dem Gebiet, habe aber so ein Kram selber mal gemacht. Ich habe das bei Fallout Rüstungsmodelle irgendwie angepasst, weil ich den Look von irgendwelchen anderen Sachen haben wollte bei der Rüstung, die ich trage. Und da muss man genau so etwas machen. Bei Fallout können die Charaktere innerhalb derselben Rasse verschiedene Größen haben. Breiter, muskulöser, größer, kleiner. Ich glaube größer, kleiner nicht, aber zumindest muskulöser oder nicht muskulös sein. Das alles gibt es bei VioVenom. Ein Taurer hatte das gleiche Skin wie ein Taure. Und trotzdem sind Rüstungen aus einem aktuellen Tier teilweise voller Clipping-Fehler, voller Optik-Fehler, wo ich mir halt denke, Leute, macht es doch bitte richtig. Ihr gebt euch ansonsten so viel Mühe, damit die Rüstungen gut aussehen, dann macht doch nicht so einen Unfug. Und ich könnte, wenn ich jetzt nicht gerade mitten im Dungeon wäre, mal kurz in den Login-Screen gehen oder einfach mal weiter reinzoomen. Und ihr würdet feststellen, was es alles für Probleme gibt, welche Items ineinander stecken. Und der Mantel zum Beispiel steckt im Schild, wenn man sich das Cape einblenden lässt. Und die Waffe steckt im Boden. Ja, also ich würde mir wünschen, dass das... Und wenn sie es outsourcen, ich glaube die Community würde das besser hinkriegen und stimmiger hinkriegen, als es im Moment zum Teil ist. Ich kann verstehen, wenn solche Probleme bei alten Rüstungen mal existiert haben zu einer gewissen Zeit, weil bei alten Rüstungen sie designt wurden, als es noch nicht alle Rassen gab zum Teil, die sie dann später würden tragen können. Und da kann

ich halt verstehen, dass solche Probleme halt existieren, aber dass es bei den neuen sogar noch der Fall ist, finde ich persönlich nicht so mega prickelnd. Ich würde gerne ein Thema feste Gruppe befragen, wie findet man am besten eine? Ich persönlich bin jemand, der ausschließlich PvE-Content, wegen des PvE-Contents, wie er gespielt, kann ich verstehen. Geht mir grundsätzlich nicht viel anders. Ich muss gerade versuchen hier nicht falsch zu laufen, weil ich nämlich gar nicht mehr so ganz sicher bin, was hier der nächstmögliche Weg zum Boss wäre. Ich glaube eigentlich, dass wir... Ich nehme an, wir können nicht direkt zum Morrow's, das war zumindest lange Zeit. So, nee, da unten ist die Tür noch zu. Springen geht auf Hero nicht. Gut, dann müssen wir hier... Hier durch. Okay, ich lese mir gleich den Rest der Frage durch. Oder sagen wir es mal so, den Rest der Frage habe ich eben schon gelesen, ich glaube, da kann ich auch so mal ein bisschen was sagen. Es gibt kein Universalrezept, um eine Gruppe oder Gilde zu finden. Also, am aller ehesten würde ich empfehlen, die Webseiten zu nutzen wie World of Warcraft (WoW) Progress, wo halt Gilden annuncieren können, was sie machen wollen, was an Spielern gesucht wird und wie viele Tage oder Wochen sie raiden und so weiter und so fort. Ich glaube, das ist insgesamt noch mit die beste Möglichkeit, die man hat, wenn man auf Gilden suche, ist eine Gilde zu finden. Man kann natürlich auch versuchen, so wie ich es ja letzten Endes auch mache, obwohl ich in einer Gilde bin, mit der aber meistens nicht raide, dass man sich selber versucht, eine Stammgruppe aufzubauen. Aber das ist halt alles andere als leicht und es geht vor allen Dingen dann am besten, wenn man bereits einen Kern der Stammgruppe hat. Also so ein paar Spieler, bei denen man weiß, auf die kann ich mich verlassen und mit denen kann ich was anfangen. Also ansonsten glaube ich, ist die vermutlich beste Möglichkeit, an eine Gruppe, eine Gilde, Stammgruppe ranzukommen, dass man WoW-Progress nicht anguckt und sich dort eine Gilde raus holt. Was ich allgemein nicht empfehlen würde, ist Gildensuche im Zweier Channel. Also was ich da im Zweier Channel so an Suchen erlebe, da denke ich mir um Gottes Willen, den möchte ich, diese Gilden möchte ich irgendwie auch so niemandem so richtig zumuten. Ach, was mache ich denn? Doch, wir sind richtig. Ich denke jedes Mal, das wäre

der falsche Weg. So, könntest du mal konkret beschreiben, was mit **WoW** passieren müsste, um Player versus Environment (**PvP**)-Content speziell für dich und auch eine breite Masse zugänglicher und schmackhafter zu machen? World **PvP**, neue BGs, Anregungen zum Staterade, BfR Inseln? Das ist eine schöne Frage, weil sie so einfach klingt. Was müsste man machen, damit das **PvP** gut wäre? Tatsächlich ist es eine Frage, die Generationen mittlerweile von Game Designern seit über einem Jahrzehnt erfolglos beschäftigt. Denn solange gibt es **WoW** und solange gibt es kein vernünftiges **PvP**. Also denke ich mal für die meisten von uns. Es gibt vielleicht ein paar, die daran Spaß haben, aber für die meisten von uns, die werden glaube ich mir zustimmen, dass das **PvP** in World of Warcraft nicht so der ultra große Bringer ist. Ich habe darauf keine leichte Lösung, wenn ich eine hätte, wäre ich vermutlich verdammt gut bezahlt. Also **PvP**-Contents zu generieren in einem Spiel, in einer Art und Weise, die vielen Leuten Spaß macht und vielleicht sogar eine Mehrheit von Leuten, die im Moment nur PvE interessiert, dazu bringt **PvP** zu machen, das ist glaube ich echt die Königsdisziplin. Ich kann vielleicht sagen, was ich allgemein interessant finden würde. Ich persönlich, und ich weiß nicht, ob ihr damit übereinstimmt, ich persönlich bin kein großer Freund des elo-ranking-basierten **PvP**, weil es für mich dem wie ich ein massively multiplayer online (**MMO**) spiele zu sehr widerspricht. Bei mir ist es so, oder wenn ich ein **MMO** spiele, dann gehört für mich eine schrittweise Verbesserung meines Charakters dazu, dass er immer kräftiger und mächtiger wird und so weiter. Das genaue Gegenteil ist das aktuelle **PvP**. Alle werden im Prinzip mit dem gleichen Gier irgendwo reingeworfen und nur das persönliche Können entscheidet. Damit natürlich auch ein hoher Frustrationsfaktor, weil die Art und Weise wie Matchmaking funktioniert, sorgt dafür, dass du im besten Fall 50-50 bist, so ganz grob, was Siegen-Niederlagen betrifft. Im schlimmsten Fall vermutlich sogar noch deutlich schlimmer. Und ich weiß halt, und das trifft ja nicht nur auf mich zu, die Mehrheit der Spieler, die **PvP** machen, sind nicht gut. Das ist das Konzept, also so funktioniert es nun mal. Die Mehrheit der Spieler sind nicht in der Lage, einen Gladi-Titel oder einen ähnlichen Hohentitel zu erreichen. Solange diese Titel das einzige sind, was es gibt, ist mein Interesse daran, das zu

bestreiten gleich null oder nahezu null. Wenn ich halt weiß, und das trifft auf die Mehrheit der Spieler zu, so ist es designt, dass es auf die Mehrheit der Spieler zutrifft, dass ich nichts werde erreichen können Produktives im PvP, dann ist es für mich nicht interessant. Für mich persönlich. Ich kann mir vorstellen, dass mal allgemein eine vernünftige Implementierung des PvPs in die Welt Spaß machen würde. Leider Gottes hat sich WoW da extrem vieles verbaut, weil die Leute so abgeneigt im PvP sind, dass sie sauer werden, wenn sie quasi an irgendeiner Stelle gezwungen sind, mehr oder weniger zum PvP. Und das betrifft sogar die normale Welt. Also wenn jetzt keine Ahnung was gilden, je nach PvP-Erfolgen, plötzlich anfangen würden Flugmeister zu kontrollieren oder Stützpunkte, Quest-Hubs und so weiter. Ich glaube da wären eine Menge Spieler extrem sickig, anstatt sich zu überlegen, dann müssen wir uns halt zusammenrotten und kämpfen. Die Grundidee, wie sie bei, was war das, Tol Barad oder so, ich weiß gar nicht mehr was es war, also bei Thousand Winter war, die es vorher auch schon in Dark Age of Camelot gab. Man macht PvP und wer die PvP-Zonen dominiert, kriegt Zugang zu irgendeinem einzigartigen Raid oder Dungeon. Da möchte jeder gerne rein. Sobald die entsprechende Fraktion Zugang hat, sorgt das dafür, dass die im PvP etwas weniger vertreten ist. So eine quasi natürliche Balance. Und die andere Fraktion ist ein bisschen leichter zu gewinnen und auch mal Zugang zu bekommen. Das könnte eine Möglichkeit sein. Ich weiß auch nicht, ob abgesehen von Arena, was überhaupt nicht meins ist, ob BGs der Vice-Headletts der Schluss sind. Wir haben bei WoW allgemein das Übertragen von anderen Gaming-Konzepten in MMO, von Gaming-Konzepten, die nicht aus dem MMO kommen, also Domination ist halt ein Shooter-Konzept. Capture the Flag ist ein Shooter-Konzept, gibt es bestimmt auch bei anderen Genres, aber bei Shootern, da habe ich es halt zum ersten Mal gespielt. Das als instanziierte Battlegrounds zu haben, ist zwar ein Stück weit auch kurzweilig, ist aber die Frage, ob das das Coolste ist, was man in so einer Welt machen kann. Also im Prinzip haben Shooter ja, also abgesehen davon, dass da ein paar andere Dinge noch rein spielen, aber sie machen das ja nicht, weil das das geilste mögliche Konzept für ein Shooter ist, sondern aus der Not eine Tugend gemacht. Man hat halt Maps, man hat eine

relativ kleine Anzahl von Spielern, das Ganze überschaubar. MMOs könnten so viel mehr haben. MMOs könnten im wahrsten Sinne des Wortes so viel mehr haben, allein an Spielern. Die irgendwie einzubinden und den Kampf zwischen Horde und Allianz bedeutungsvoll zu machen, fände ich halt genial. Und so ist er nur hinderlich. Horde und Allianz existieren nur, damit man nicht zusammen raiden kann für mich. Also die blockieren mich nur. Die nehmen mir nur einen nur potenziellen Spaß, bringen mir aber keinen Spaß. Im Moment. Mir ist es völlig egal. Ich stehe da gestern im Video von NullOfGoldCat mit dem Craften und sehe, hier in meiner Stadt wird angegriffen. Ich habe kein Interesse, die zu verteidigen, weil es komplett irrelevant ist, ob ich das tue oder nicht. Es ist komplett irrelevant, ob ich eine gegnerische Hauptstadt einnehme oder nicht. Also solange das so bleibt, solange PvP in so instanziierte Ghettos gezwängt wird, in denen ich irgendwelche anderen Game-Konzepten spiele und im schlimmsten Fall Arena, es per Design nur interessant ist für ein Prozent der Spieler, zwei Prozent der Spieler, wird es mich nicht besonders fesseln können. Also ich habe viele Dinge genannt, eine Patentlösung habe ich nicht. Hätte ich die Patentlösung, wäre ich glaube ich richtig gut bezahlter Game Designer. Wenn ich die finden würde, von jetzt auf gleich, während ich nebenbei in Dungeons gezockt habe, die Lösung wie World of Warcraft, PvP interessant für jeden Spieler wird, dann mein Gott, das wäre fantastisch glaube ich. Dann wären wir alle glücklich. Das soll es gewesen sein für heute, ihr Lieben. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. Macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#48: Item-Schere, Rückkehrer, Milliarden AP, fehlende Inhalte

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ zum Thema Item Schere, Rückkehrer, Milliarden AP und fehlende Inhalte. Erstmals aber noch eine kleine Ergänzung zum Thema Anthorus. Wir haben gestern die ersten heroic (HC) Kills und auch Tri's an Bossen gemacht, die wir dann nicht gekillt haben. Ich muss ein bisschen einschränken, was ich gestern darüber gesagt habe, dass es mir eine Spur zu leicht vorkam im Normal Mode. Jetzt wo ich HC gespielt habe, muss ich sagen, es fühlt sich ganz okay an. Wir haben vier Bosse down von 11, das ist jetzt weder besonders viel noch besonders wenig. Fühlt sich ungefähr so an, wo ich mir vorstellen könnte, dass wir in der Gruppe, in der wir gespielt haben, sein sollten. Ich kenne die DDs nicht besonders gut, mit denen wir gespielt haben, die meisten zumindest, ein paar kenne ich. Aber ich kenne sowohl die Tanks als auch die Heiler und die wissen schon allesamt, was sie so machen können oder auch nicht können. Also es ist nicht so, als ob wir uns dadurch gegräubt hätten. Bislang sehr zufrieden, ich mag Eona auch im HC nicht, da wird sich glaube ich nichts ändern. Aber ansonsten haben mir die Encounter gefallen und vom Tuning her hat es mir auch bislang ganz gut gefallen. Wir stehen jetzt vor einem Boss, wo wir noch nicht genau wissen warum wir eigentlich gevibe sind, aber warten wir es ab. Jetzt aber

zu euren weiteren Fragen. Was haltet ihr von, dass man in The Burning Crusade (TBC), Naxxramas, oder T6, Leute mit Gear aus dem T4 Content oder sogar Heroic Content rumliefen, weil es damals bis war und so weiter und so fort und so weiter und so fort. Ich persönlich fand das extrem gut, ohne, das und so weiter und so fort war eigentlich der Teil, du findest das extrem gut. Da der gesamte Content im Spiel gespielt wurde, andere hatten so und so die wenigen Items vorhanden waren. Also es gibt immer Vor- und Nachteile von solchen Geschichten. Von einer geringen Itemschere oder einer starken Itemschere. Der Vorteil von einer geringen Itemschere ist genau das was du beschreibst, man kann auch alten Content noch machen und kann dort noch was sinnvolles bekommen. Der Nachteil ist genau den du beschreibst, man muss alten Content machen, weil man im alten Content sinnvolles Zeug bekommen kann. Wir haben jetzt eine Situation, wo eigentlich das Ziel der Entwickler, denke ich zumindest mal, war. Und ist, dass Spieler die Möglichkeit haben, Equipment im aktuellen Raid-Tier und dem was dazugehört zu bekommen. Also in aktuellen Dungeons und so weiter und so fort. Aber nicht zurücklaufen zu müssen in ältere Raid-Tiers, weil man sich halt auch denkt, es soll sich halt nicht mehr so anfühlen wie ein Job, wo man jedes Dungeon und jeder Raid, der irgendwann mal eine Geschichte von World of Warcraft kreierte wurde, auch heutzutage noch laufen muss, weil es überall noch ein Upgrade geben könnte. Und von daher muss ich sagen, beide Varianten haben so ihren Sinn, ich finde die aktuelle besser. Ich hätte keine Lust jetzt in alten -ed un'ed-Content rennen zu müssen, weil es dort irgendwo noch irgendwelche seltenen Biss-Sachen gibt. Und ich hätte mindestens genauso wenig, wenn ich noch viel weniger Lust mit einer gesamten Gilde alten Content rennen zu müssen, weil ein oder zwei Spieler noch irgendein seltenes Item aus einem alten Raid brauchen. Also das sind die Vor- und Nachteile davon, das ist der Grund, warum es heutzutage nicht mehr so ist. Und eigentlich auch Blizzard immer versucht hat, es gab in der Vergangenheit ja auch mal einzelne Items, ich erinnere mich noch an diesen einen Schwamm glaube ich, ein Trinket, das einen Bleed-Effekt entfernt hat, der dann irgendwann genervt wurde, weil es ansonsten im aktuellen Content, ich weiß nicht, ob das damals Karazhan und

Morus war oder wo, sehr stark gewesen wäre, also nicht im aktuellen Karazhan, sondern im ersten Karazhan, der Luffa-Schwamm. Und es gab immer wieder Items, die dann im Nachhinein genervt wurden, als Blizzard festgestellt hat, Spiele haben das Gefühl, dass sie die heutzutage noch brauchen, schrägstig fahren müssen. Oh, Tar Eater, können wir auch machen. Der hat nicht gezählt, ich pack's nicht, Mist. Punkt, ist alles zugesagt, also es hat seine Vorteile, es hat auch seine Nachteile und Blizzard, aus Blizzards Sicht ist es wohl so, dass die Nachteile überwiegen, weshalb sie das eben nicht wollen. Hey Barlow, ich hab früher mal World of Warcraft (WoW) gespielt und habe jetzt Lust wieder anzufangen, doch ich bin mir nicht sicher, ob sich das Zeitloch lohnt. Wer ich generaten würde und die WoW-Gemeinschaft, auch wenn es hart klingt, eine der asozialsten ist, die ich bei anderen Spielen kennengelernt habe. Würde mich über ein kleines Video sehr freuen, bei dem du zeigst, den man überschaulichen Zeitaufwand. Es gibt ja manchmal Dinge, da werden mir Fragen gestellt, die ich relativ einfach beantworten kann, weil das schlicht und ergreifend Fragen sind. Und dann gibt es Fragen, in denen man so viel zwischen den Zeilen lesen kann, dass es mindestens genauso interessant ist, sich mit dem zu beschäftigen, was eben zwischen den Zeilen steht. Das hier ist eine davon. Zunächst mal die Zusammenfassung von WoW als Zeitloch. Auch wenn es in WoW immer Dinge gab, die in TimeSync waren, habe ich WoW immer als Spiel empfunden, dass ich gespielt habe, weil ich Spaß daran hatte. Wenn es mir keinen Spaß gemacht hat, habe ich eine Pause eingelegt. Aber ich habe es nicht als etwas empfunden, in dem das reine Zeitversenken die Priorität wäre. Also diese Einschätzung teile ich schon mal nicht. Dann die Einschätzung, dass die WoW-Gemeinschaft, wenn es hart klingt, eine der asozialsten ist, die man bei anderen Spielen kennengelernt hat. Dazu kann ich sagen, wie man in den Wald hineinruft, so schaltest du hier raus. Ich habe so ein bisschen das Gefühl durch diese beiden Sätze, dass du einer von diesen Zeitgenossen bist, die daran, also an denen es liegt, dass manchen die WoW-Gemeinschaft als nicht so super cool und freundlich vorkommt. Mit anderen Worten, deine Einschätzung habe ich bisher nur von Leuten geteilt erlebt, mit denen ich auf Teufel komm raus im Leben nicht zusammen spielen wollen würde, wenn ich

es denn vermeiden könnte, falls du verstehst, was ich meine. Umgekehrt habe ich es als jemand, der sich wie ein halbwegs normaler Mensch verhält, wenn er mit Leuten in Gruppen geht, nicht erlebt, dass die Gemeinschaft insgesamt irgendwie asozial wäre. Ich habe immer nur den Faktor erlebt, wie man in den Wald hineinruft, so schaltest du hier raus. Und das lese ich von vorne bis hinten in einer gesamten E-Mail. Von daher, dann möchtest du halt noch, dass ich dir ein Video mache, wie du mit möglichst wenig Aufwand wieder raidtauglich werden kannst. Auch das darf es dann bitte sein, so ein bisschen Händchen halten in der Variante, wie es dann super easy geht. Ich muss sagen, so hart es klingen mag, aber passe. Da habe ich keine Lust zu. Ich glaube, vielleicht ist **WoW** nicht das Spiel für dich. Das kann super gut sein. Und das ist der Grund, warum du mit **WoW** nicht glücklich wirst. Umgekehrt glaube ich, ist es aber auch der Fall. Also **WoW** wird vielleicht auch mit dir nicht glücklich und die Community wird vielleicht auch mit dir nicht glücklich. Deswegen passe ich da, dir Tipps zu geben, wie das Ganze funktioniert und so weiter. Und sage, viel Spaß mit dem, was sonst deine Lieblingsspiele sind. Vielleicht sind es ja welche, wo man gar nicht mit anderen zusammen spielen muss. Dann gibt es viele von den Problemen nicht. Vielleicht sind es allgemein welche, wo man nichts in irgendeiner Art und Weise sich zusammenfarmen, grinden, sonst was muss, dass auch dieses Problem nicht existiert. In diesem Sinne, ne? Eine Frage, ich bin gestern 110 geworden. Ist es normal, dass man eine Milliarde Artefaktpunkte bekommt? Ja, ist es. Das ist die Aufholmechanik, die existiert und die mittlerweile global ist. Und zwar die, also Artefakten Knowledge heißt das auf Englisch. Es war eine Zeit lang so, dass man selber die erforschen musste. Was aber immer den Nachteil hatte, dass wenn man einen Charakter neu angefangen hat, Re-Roll hat, wie auch immer, oder mal diese Forschung einfach mal eine Weile lang nicht gemacht hat, dass man zurückgefallen ist. Zwar ging das leichter, also man hat ein bisschen weniger Zeit gebraucht als jemand, der gerade auf dem aktuellen Level war. Nichtsdestotrotz hat sich Blizzard gedacht, eigentlich ist das total dämlich, was wir da machen. Es gibt überhaupt keinen Grund, warum es nicht für alle gleich schnell gehen sollte. Und einer der Grundgedanken ist, dass du zu jedem Zeitpunkt das Gefühl

haben solltest, dass jetzt der beste Zeitpunkt ist, Artefakt-Power zu farmen. Das geht nur in der Art und Weise, dass eine sehr starke Steigerung in der Erhöhung der Artefakt-Power passiert. Wenn sich halt jede Woche um 1 Prozent gesteigert hätte und jemand seit Monaten Artefakt-Power gegrindet hätte, wäre es wirklich trotzdem noch unglaublich langsam aufzuholen. Der einzige Weg, das zu verhindern, sind sehr starke Steigerungen und die sehr starken Steigerungen führen dazu, dass wir jetzt im Moment halt von Millionen Artefakt-Power reden. Und nicht mehr von ein paar hundert oder von ein paar tausend oder von ein paar zehntausend. Also ja, es ist normal. Es ist mittlerweile global, damit man gut aufholen kann. Und allgemein macht ihr keinen großen Kopf darum, Artefakt-Power zu farmen. Ich kann immer das beste Beispiel, was ich geben kann in Sachen casual die ganze Sache angehen, ist meine Freundin, die auch **WoW** spielt. Die ist jetzt, glaube ich, bei 72 Traits in ihrer Waffe und ich bin bei 77. Also du wirst in sehr, sehr naher Zukunft, falls du noch nicht bei den 75 Traits bist, was der einzige Wert ist, den ich jetzt als extrem relevant erachten würde. Was heißt extrem? Als überhaupt relevant so erachten würde. Also da dürftest du relativ bald landen, wenn du es nicht ohnehin schon bist. Und ab da musst du dir eigentlich auch keinen Kopf mehr um Artefakt-Power machen, weil ob du jetzt bei 82 oder 87 bist, das wird in dem Bereich, wo wir spielen, mit an Sicherheit ganz zur Wahrscheinlichkeit nicht dafür sorgen, dass sich irgendwas an deinem restlichen Spiel und Spielgefühl ändert. Hey Bolo, was hältst du davon, wenn Blizzard mit den Classic-Servern die fehlenden Inhalte, die sie damals nicht released haben, aus verschiedenen Gründen fertig entwickeln und dann auf diese Server bringen? Dass das dann auch im Progress, Moment, das, dann aber auch im Progress, damit alle additional enemy (**Add**)-ons mal den Content erhalten, den sie hätten erhalten sollen. Das ist zwar eine abwegige Idee, aber finde ich irgendwie cool. Ich nehme an, du meinst die Ideen, die irgendwann mal komplett weggeschmissen wurden. Wenn man sich überlegt hatte, das und das könnten wir aus der Zone machen und die war schon zu einem Teil gebaut, ist dann aber nie gebaut worden. Also nie in der Form. Wenn ihr nicht wisst, wovon ich rede, guckt euch mal den Channel Haven Games an. Fantastischer Channel von einem mittlerweile leider leider

leider leider verstorbenen YouTuber, der auch ganz ganz viel sich zum Thema gemacht hat, so gelöschte Inhalte aus dem Spiel und sowas zu zeigen. Ich glaube nicht, dass das passieren wird beim Classic-Server und beim Thema Classic-Server. Zum ersten Mal ist es ja so, dass überhaupt tatsächlich während Classic-Release etliche Dinge released wurden, die es nicht ins Spiel geschafft hatten. Das komplette Player versus Environment (PvP)-System hat es in den Lounge nicht geschafft. Es ist immer wieder so lustig mit Leuten zu reden, die glauben, weil sie auf einem Privatserver spielen, würden sie jetzt Classic erleben. Nein, tut ihr natürlich nicht, wenn ihr irgendeine 1-12er-Patch oder so spielt. Zu Classic gehörte dazu, dass 10 Millionen Sachen nicht da waren und erst im Laufe von Classic nach und nach reingepatcht wurden. Da ist schon die Frage, ob und wie das in welcher Form das passieren wird. Denn wenn wir es so wollen, wie es früher war, dann müssten eigentlich auch nach und nach erst Inhalte kommen, die wir für normale Inhalte von Vanilla erhalten würden neutzutage, weil sie am Ende von Vanilla drin waren. Ich glaube aber nicht, dass Inhalte, die irgendwann mal rausgeschmissen wurden, jetzt aufgewärmt und neu gemacht werden, weil zum Teil aus diesen Inhalten andere Zonen entstanden sind. Zum Teil würden sie sich extrem mit der heutigen Lore beißen oder mit anderen heutigen Inhalten beißen. Der wichtigste Punkt ist, wenn wir von Vanilla-Servern reden, das wäre dann auch wieder nicht mehr Vanilla, wenn gescrappte Inhalte jetzt plötzlich released worden wären. Ich weiß, dass es spannend ist und dass es viele Dinge gibt, wo man sich denkt, wie das wohl gewesen wäre, wenn die das jemals eingeführt hätten. Aber ich glaube nicht, dass das passieren wird. Unter anderem aus dem Hauptgrund, dass es dann in vielen vielen Fällen nichts mehr mit dem zu tun hätte oder zumindest nicht mehr das wäre, was wir eben als Classic kannten und kennen. So, das soll es gewesen sein von mir für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und wenn ihr möchtet, hören wir uns morgen wieder mit dem nächsten BMZ. Tschüss!

#49: VR-Update, Spaß in WoW, Main finden, Hardcore Mode

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZs und Thema VR Update, Spaß in World of Warcraft (WoW), Mainfinden und Hardcore Modus. Und bevor wir loslegen bin ich mal ganz kurz unterwegs mit einem sehr schönen Mount eigentlich. Ach das Thema hatten wir neulich schon. Bin ich mal ganz kurz unterwegs zur Insel, zur Broken Shore. Ich vergesse glaube ich unglaublich häufig nachzuschauen ob es irgendeinen Buff gibt den ich holen kann. Im Moment gibt es einen aktiven Buff der dafür sorgt, dass Bonus Rolls auf den Broken Isles eine Chance haben ein Seal of Broken Fate zurückzugeben. Ich bin mir nicht hundertprozentig sicher ob das auch auf Argos gilt, aber vielleicht weiß es einer von euch und kann mir das sagen. Ich denke mal das wird für einige Spieler interessant sein. Wobei naja es ändert sich ja eigentlich nichts man macht ja trotzdem Bonus Rolls. Aber Command Center ist heute gebaut und im Command Center steht ein Mensch. Ist er ein Mensch? Ist er nicht ein Mensch? Maris Townsend. Und bei dem könnt ihr euch ein Follower Legendary abholen. Also nicht vergessen liebe Freunde heute gibt es ein Follower Legendary und ich darf auch gleich, ich darf ein wenig angeben, ich darf euch neidisch machen. Denn ich habe einen Follower immer dabei und das ist Meatball und mit dem hatte ich bislang

ein Legendary für 50 Gold und 100 Order Ressourcen pro World Quest die ich abschließe. Eins für 100 Order Ressourcen und Artifact Power pro World Quest die ich abschließe. Und mein Traum Legendary was mir noch fehlte war das was ich heute bekommen habe. Eins das mir 50 Gold und Artifact Power gibt wenn ich eine World Quest abschließe. Das ist auch einer der Gründe warum ich gelegentlich wenn ich sonst nichts besseres zu tun habe immer ganz gerne World Quests gemacht habe. Weil es mir doch ein bisschen was zumindest bringt aber die Artifact Power ist mittlerweile auch eigentlich egal. Von daher muss man auch nicht machen. Ich werde weiter beobachten sobald ich das nächste Legendary bekommen habe was unser Legendary Protection im Moment... Legendary Tracker ich weiß gar nicht mehr wie genau das Ding Progress Tracker da macht. Und Smallninger hat ja aus unserer Community dafür ein Update programmiert dass man sich das ganze hier als Plugin bei Bazooka anzeigen lassen kann. Dummerweise wurde es durch einen Bug resettet wenn man Legendaries auf 1000 aufgewertet hat. Das haben natürlich viele von uns gemacht weil wir beste Slot Legendaries hatten die nur 970 waren. Und wir Essenzen gemacht haben um genau das tun zu können und genau diese Legendaries aufwerten zu können. So ich hole mir hier nochmal eben neue Follower und dann begeben wir uns in Media Series mit euren Fragen. Ach Gott ich muss weiter die Diener ausgeben die mir nicht mehr so viel bringen. Wenn man wenigstens die Tokens benutzen könnte auch für Twinks das wäre ein Vorteil. So eure Fragen. Bist du der Meinung ein VR Update in First Person wäre eine Bereicherung an Spielspaß und auch neuen Spielern oder hältst du sowas für Nonsens? Also erstmal folgendes ich habe viele Entwicklungen miterlebt im Laufe der Jahre was Games betrifft und.....Dingen die Leute für eine Verbesserung in Sachen Gaming gehalten haben. Das betraf Eingabe Hardware, Ausgabe Hardware und auch die 3D Idee ist ja nicht komplett neu. Ganz vieles davon ist gefloppt weil es halt nicht wirklich mehr als eine gute Idee war und eigentlich keine wirkliche Notwendigkeit bestand sowas zu benutzen. Bei VR ist es so dass viele Hersteller zu glauben scheinen und schienen dass VR mit allem funktioniert und für alles eine Verbesserung ist. Ich glaube das ist lange nicht in allen Fällen richtig. Um mal ein Beispiel zu

nennen von einem Spiel oder einem Spielgenre das ich gespielt habe. Es gibt viele Beispiele aber eins wo es vielleicht gar nicht so offensichtlich ist warum VR nicht zu irgendeiner Bereicherung ist ist Survival Horror. Ich glaube dass Survival Horror zwar eines der perfektesten Genres ist für VR aber was man mit VR nicht machen kann ist Kameraperspektiven. Kameraperspektiven sind ein sehr wichtiges Erzählmittel geworden für Geschichten in Computer und Videospiele. Gerade seit man wirklich in Engine auch Cutscenes zum Beispiel darstellt. Und das ist mit VR nur in Cutscenes noch möglich. Ich kann mich daran erinnern dass ich Silent Hill gespielt habe und es eine Situation gab in Silent Hill 1 zum Beispiel. Wo mit festen Kameraperspektiven gearbeitet wurde wo der Charakter, ich bin gerade komplett verwirrt warum die Viecher einen blauen Farbcode haben das heißt normalerweise dass sie aufgetankt werden. Wo der Charakter an einer Einfahrt vorbeigeht und in Richtung dieser Einfahrt guckt und das ist also da schaut es einem schon so ein bisschen genau das was ist gedacht. Das hätte mit VR nicht funktioniert weil dafür notwendig war dass es eine feste Kameraperspektive gibt. Dann gibt es eine Menge Spiele bei denen die Übersichtlichkeit teils massiv leidet oder leiden würde wenn man in die Ego Perspektive geht. Stellt euch mal Echtzeit Strategie vor oder von mir ist auch Runden basierte Strategie. Civilization oder so in Ego Perspektive das ist kein Gewinn oder? Und damit sind wir dann auch bei **WoW** spielt ihr das im Moment in Ego Perspektive? Ne oder die meisten schätze ich man wird jetzt nein sagen und vermutlich geht das selber auch zum Teil was ich weiß wie wir spielen wie FIFA oder so. Also VR ist ja grundsätzlich interessant und gut aber ich glaube nicht dass es ein Gewinn wäre für **WoW** in der Art und Weise wie ich es spiele. Also für andere Spieler mag das anders sein oder vielleicht auch wenn das Spiel selber sich irgendwie ein bisschen ändern würde mag das auch anders sein. Aber im Moment glaube ich dass VR ein Recht eingeschränkt nutzen hat wo es unglaublich cool ist. Da ist es dann auch wirklich unglaublich cool. Aber man sollte nicht unbedingt versuchen das jetzt auf Teufel komm raus in jedes Genre zu quetschen oder in jedes Spiel zu quetschen. Eine persönliche Frage macht hier **WoW** eigentlich noch so wirklich Spaß dass du freilich dran setzt aber es ist mittlerweile auch zu

einem Job für dich verkommen. Also würdest du es auch weiterhin an der Freizeit spielen unabhängig davon ob du Streams oder Videos machst oder nicht? Okay zwei geteilte Frage also die eine Frage ist natürlich und die gilt glaube ich für viele **WoW** Spieler hat man jedes Mal wenn man einen loggt auch Lust zu spielen. Gerade wer raided kennt bestimmt die Situation dass man sich manchmal denkt vielleicht ist gerade ein anderes Spiel rausgekommen vielleicht ist gerade irgendwie was Gutes im Fernsehen und so weiter und so fort. Wo man sich denkt boah heute könnte ich auf den Raid aber auch gut verzichten das glaube ich passiert bestimmt jedes Mal. Allgemein aber es ist für mich so dass ich immer Spaß noch habe an dem was ich mache weil ich sonst einfach irgendwas anderes streamen und spielen würde. Also die Phasen habe ich auch gehabt ich habe während Mists of Pandaria eine Zeit lang lange Zeit überhaupt nicht gespielt. Manchmal suche ich mir dann auch irgendwelche Sachen aus so projektmäßigen Content der gar nichts mit dem aktuellen Spiel. Übrigens es tut mir leid Hunde dürfen dürfen um die Mittagszeit ein bisschen miteinander toben deswegen ist ein bisschen lauter. Übrigens das hier ist so ein unglaublich nerviger Invasion Point wo man alle Mops killt die da stehen und dann warten muss dass die respawnen Blizzard Hallo. Dass ich mir was suche wie zum Beispiel auch Low Level Player versus Environment (**PvP**) und mit **PvP** Hoch Level und so weiter und so fort. Es gibt alle mögliche Sachen die man auch machen kann die vielleicht mal so ein bisschen außerhalb dessen liegen was man normalerweise tun würde. Aber grundsätzlich gilt für mich wenn ich keinen Spaß daran habe und keinen Spaß mehr daran habe dann spiele ich zumindest temporär was anderes und damit habe ich auch kein Problem. Also ich habe das einfach dafür bin ich schon lange genug dabei und kenne mich gut genug dass ich halt weiß es wird gelegentlich mal passieren dass man einfach überhaupt keinen Bock auf das Spiel hat. Und es dann auch in die Ecke legt und erstmal nicht mehr spielt. Das habe ich in den vergangenen Expansions so gehalten das werde ich in dieser und auch in der kommenden nicht anders halten. Wenn ich so gar keinen Bock mehr haben sollte suche ich mir was anderes. Zumindest mal temporär. Ich spiele seit zwei Jahren hin und wieder habe nicht so richtig was erreicht und habe immer nicht mehr eine Klasse

gefunden die mir Spaß macht. Verlierer schnell die Lust an den Klassen habe noch nie einen Charakter auf Max Level gebracht. Geht es mehreren Leuten so oder bin ich die Ausnahme oder liegt es daran dass ich solo zocke. Seit zwei Jahren wird ein Child gestellt auf 30 bis 70 levelt und dann wieder gelöscht. Hört sich bescheuert an ist aber so hast du einen guten Rat wie das gehen soll. Zunächst mal glaube ich dass du überhaupt nicht alleine bist mit dem wie du dastehst. Und die Antworten jetzt wenn es Antworten dazu gibt in den Kommentaren wo andere Leute sich melden sollen dich auch gar nicht stören oder irritieren. Weil die Zuschauer bei meinen Videos nicht repräsentativ sind für alle **WoW** Spieler. Spieler die mit **WoW** keinen langfristigen Spaß haben und dort nachdem sie einen Charakter so halb angefangen haben aufhören sind nicht unbedingt die die meine Videos gucken. Sondern unter denen die meine Videos gucken und demsprechen noch kommentieren sind halt ganz viele Spieler die eine Weile lang schon dabei sind. Und ihren Charakter spielen ob nun als Main oder als also als Casual Main oder als als Hardcore Pfc oder **PvP** was auch immer. Ich glaube dass es eine Menge Spieler gibt die so sind wie du die irgendwo angefangen haben und nie so rechtlich den Spaß entwickelt haben. Aber trotzdem genügend Spaß hatten zu sagen ich schaue mal wieder in **WoW** rein. Es gibt auch einige die nie wieder gekommen sind. Eine der Gründe glaube ich warum **WoW** so diverse Barrieren im Laufe der Zeit abgebaut hat ist weil sie gemerkt haben dass sie viele Spieler verlieren noch bevor die überhaupt im Endgame angekommen sind. Bevor die das eigentlich interessante in Anführungsstrichen mal gemacht haben. Bevor die irgendwas interessantes gemacht haben mal so ein High End also High Level Dungeon oder ein Raid. Sind sie im Laufe von keine Ahnung was Level 35 oder so in Desolace verendet und haben die wieder eingeloggt. Und ich glaube das kann man an der Entwicklung des Spiels auch ganz gut erkennen dass das wohl auch aus Sicht der Entwickler ein Thema oder Problem war. Zu der Frage wie man das lösen kann kann ich persönlich glaube ich schlecht was beitragen weil ich glaube dass wir dass wir da vielleicht ganz andere Spieler Typen sind. Bei mir ist es so gewesen ich habe von Anfang an wenn ich **WoW** gespielt habe immer ein großes Interesse daran gehabt. Möglich schnell auf Max Level

zu kommen und Max Level Content zu machen. Ich habe selbst irgendwie habe nie ein Problem damit gehabt mich durch zu beißen durch irgendwas um schnell Max Level zu sein oder irgendein anderes Ziel zu erreichen weil er sich grinden muss. Von daher ich glaube ich kann dir schwer Tipps geben weil die Sachen die ich mache hättest du bestimmt sterbenslangweilig gefunden. Wenn ich daran daran denke in Vanilla zum Beispiel da wollte ich auch schnell wie immer Max Level sein. Und was habe ich gemacht ich habe mich irgendwo hingestellt habe geschaut ob ich ihr beiden kleinen Nasen bären hört ihr mal auf. So habe ich irgendwo hingestellt vielleicht eine Quest genommen die mich irgendwo hin geführt hat wo es am besten Humanoid und Mops in meinem Level Bereich gab. Weil die auch noch Verbände also Stoffe gedroppt haben sodass meine Downtime nicht hoch war. Und habe dann 10 Level lang vom Zeitpunkt wo die gerade so gelb waren bis zu dem Zeitpunkt wo sie gerade noch grün waren Mops umgekloppt noch um Löcher. Und habe mir mein Equipment was ich brauchte halt grüne Items immer haar geholt die haben völlig ausgereicht. Und so habe ich gelevelled ich glaube das würde selbst Spielern die Max Level erreicht haben wäre das so sterbenslangweilig gewesen dass sie keinen Bock drauf hatten. Daher kommen die ganzen Leute die eben nicht wie ich 7 Tage auf Max Level gebraucht haben sondern 14 oder 20. Weil sie lieber ein paar interessantere Sachen gemacht haben. Also nee einen Geheim Tipp habe ich absolut nicht ich weiß es nicht es gibt Spieler die Dungeons gespart haben ohne Ende weil man mit Dungeons relativ schnell auf Max Level kommen kann. Es gibt andere die eher versucht haben in der Zeit interessanten Content zu machen statt möglichst schnell auf Max Level zu kommen. Also interessante Quests und so weiter. Vielleicht ist 7 Punkt 3 5 was für dich wenn die die Levelzonen angepasst werden. Und du die Möglichkeit hast in Ruhe ein komplettes Gebiet mit der Story zu verfolgen und durchzuspielen und zu erleben. Und abzuschließen vor allen Dingen auch und nicht so dich genötigt fühlst von von hier nach da zu hetzen. Je nachdem wo es gerade die optimalen XP gibt. Vielleicht hat jemand anderes Tipps. Vielleicht ist es jemand mal genauso gegangen und er hat 3 4 5 Level 60er 65er gehabt. Und bevor er seinen ersten Charakter auf Max Level gespielt

hat. Hardcore Mode in Diablo wäre mal was. MFG Manfred hast du gar noch einen gehabt zu dem Zeitpunkt der das ganze abgewotet hat gesagt das fände er auch gut. Klingt erst mal nach einer Idee die plausibel wäre oder sein könnte. Also warum nicht Hardcore Mode wenn man stirbt ist man tot. Das einzige Problem an der Sache ist die Server sind nicht stabil genug genau wie bei Diablo. Weil Diablo ist das größte Problem in der Theorie klingt das ja so als wäre das irgendwie ein Kick. Für mich persönlich nicht so weil mich es nicht motiviert eine größtmögliche Bestrafung zu erhalten. Das ist ja der Fall bei machen wir gerade die Quest ne Story Mode wollen wir gerade nicht haben. Die mache ich später irgendwann mal. Also ich mich motiviert erst mal eine größtmögliche Bestrafung so gar nicht. Also das ist nicht meins. Aber diese größtmögliche Bestrafung ohne eigenes Verschulden zu erhalten motiviert mich noch viel viel weniger. Nämlich dann wenn gerade Server down ist oder sonst was oder du hast eine Wartung verpasst oder keine Ahnung was. Aber selbst wenn wir das ignorieren würden ist WoW halt ein Spiel das immer noch in ganz ganz vielen Bereichen in Gruppen gespielt wird. Und in diesen Gruppen sind halt andere dafür verantwortlich dass du überlebst. Bei Diablo kann man immer noch sagen in Diablo gibt es dieses Konzept von Tank Heiler und damage dealer (DD) nicht. Es gibt zwar so diverse umgewandelte Varianten dass einer so eh her den Tank oder Support oder sowas spielt. Aber es gibt halt jeder ist für sein eigenes überleben verantwortlich und kann das auch in normalen Situationen Diablo eigentlich immer hinkriegen. Es gab so ein paar Zwischenvarianten wo das nicht unbedingt der Fall war. Aber bei Diablo hast du eben nicht das Konzept von Heiler Tank und DD. Und ein Heiler könnte dich tatsächlich ganz einfach im heroic (HC) Modus sterben lassen wenn er das wollte. Und ganz ehrlich ich glaube nicht dass das eine gute Idee wäre. Außerdem denke ich ist das aktuelle Encounter Design überhaupt nicht in einer Art und Weise dazu geeignet. So ein Spiel zu selbst wenn dem so wäre selbst wenn man sein eigenes ableben komplett in der eigenen Hand hätte was nicht der Fall ist. Ich glaube das aktuelle Encounter Design ist überhaupt nicht dazu geeignet. Also ich wette Mythic Spieler würden im Normal Mode am Anfang der Expansion durchaus und am Anfang eines neuen Raid Tiers ihre

Charaktere verlieren. Also ja die Idee ist interessant. Ich kann verstehen warum man sich überlegt warum nicht mal. Aber ich glaube das Spiel ist überhaupt nicht dazu geeignet dass ein Hardcore Modus Spaß machen würde. Es sei denn man würde halt bewusst auf viele Inhalte verzichten. Also der sicherste Mod als Hardcore Charakter in **WoW** zu überleben wäre zum Beispiel niemals Raids zu machen. Vermutlich auch keine hohen Mythic Plus Dungeons zu machen und so ein Kram. Und ich glaube nicht dass das der größte Spaßfaktor in **WoW** wäre. Aber wer weiß **PvP** Free for All Server oder so. Ich würde es nicht spielen wollen aber vielleicht gibt es irgendjemanden der daran Interesse hätte. Ich glaube aber es wäre zu sehr Nische und das Spiel müsste sich zu sehr ändern. Das soll es von mir gewesen sein für heute. Wir hören uns wenn ihr möchtet morgen wieder. Macht es gut und Tschüss. Eure Onkel Barlow

#50: Fliegen, Pala-Mobilität, Prot Pala Guide, Classic Hunter

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ. Heute mit den Themen Fliegen, mit der Mobilität, mit einem Prot-Barlow-Guide und dem Thema Classic Hunter. Das wird ein Spaß werden Leute, ich serret euch. Oh, ich muss ein bisschen zurückspringen. So, hier ist die erste Frage. Wie stehst du zur aktuellen Form des Fliegens? Für die aktuelle Erweiterung finde ich es gut gelöst, das Fliegen durch verschiedene Erfolge freizuschalten. Jedoch war ich die Tage in Draenor unterwegs und finde es absolut nervig nicht fliegen zu können. Wäre es nicht sinnvoll, dass man irgendwie das Fliegen in den Gebieten von ergangener Eddons Kaufware macht, gerade neue oder alte Spieler, welche den Erfolg nicht haben dürften, wenig Lust und Interesse dafür spüren, eben diese Erfolge in Draenor zu fahren. Bei mir rennst du allgemein offene Türen ein. Es ist ganz gut, dass du nur gefragt hast, wie ich zu dem Thema stehe, Fliegen in alten Gebieten, weil ich da, glaube ich, bedingungslos sagen kann, ich fände es gut, wenn man es kaufen kann. Man kann es in Mists of Pandaria noch nicht kaufen mit dem Level, es sei denn man kauft beim Schwarzmarkt Auktionshaus (AH), das habe ich noch nie gemacht bisher und das nervt mich, es sei denn es ist jetzt in letzter Zeit geändert worden, es nervte mich schon immer in Mists of Pandaria an oder in Pandaria halt selber, es ist

nicht einfach nur kaufen zu können, wenn ich wenigstens auf dem Twink, sondern mir das da auch erspielen zu müssen. Aber ja, es ist noch viel, viel offensichtlicher. In Legion, glücklicherweise habe ich damals in Legion Fliegen gelernt und kann es deswegen auch noch auf Twinks, aber ich kann absolut verstehen, dass es einen wahnsinnig macht, wenn man das nicht gemacht hat und jetzt nachträglich sich die ganzen Achievement-Kram besorgen muss. Ich bin mir nicht sicher, ob Blizzard das in Zukunft so beibehalten will, dass diese ganzen Fliegen-Achievements komplett neu geholt werden müssen, denn stellt ihr halt mal vor, also wir reden jetzt von einer Expansion, dass man Draenor ausgelassen hat, aber stellt ihr das Ganze mal vor, wie es aussieht, wenn jemand deutlich später anfängt und in ein oder zwei Expansions dann zwei Mal oder drei Mal das Ganze nachholen muss, nur um halbwegs vernünftig leveln zu können. Also ja, bei mir rennst du offene Türen ein. Ich habe zwar Fliegen sowohl in Legion als auch in Draenor, aber ich kann auch verstehen, dass man es unmittelbar... ach, ich bin so blöd. Ich dachte irgendwie, ich müsste hier Dämonen umhauen, das muss ich überhaupt nicht. Und zum Thema Fliegen allgemein, dem widmen wir uns mal dann noch ein völlig anderes Mal, oder? Ach, ich weiß gar nicht, ob wir das wollen. So, nächste Frage. Bezüglich des Paladins, siehst du auch Mobilitätsprobleme oder Mobilityprobleme beim Paladin? Als Rettungsdauer auf jeden Fall so, dass eindeutig ein Jump oder ähnliches fehlt und deutlich erkennbar ist, dass er von der Mobility hinterher hinkt. Wie siehst du das? Kann da nicht perfekt einschätzen, wie wichtig das für einen Tank oder Highlight ist? Nur im Rett weiß ich, dass es sich sehr langsam anfühlt. Es gab Anfang Legion eine Fähigkeit, wo man sich porten konnte. Das ist halt wieder so eine Frage, die in Richtung Klassenidentität geht. Denn wenn ein Paladin jetzt einen Charge bekommen würde, was würde ihn dann großartig unterscheiden von Kriegerern oder von anderen Klassen, die irgendeine Art und Weise von Jump oder Charge haben? Ich finde, er hat das Pony und das Pony ist eine sehr, sehr gute, also ein sehr, sehr gutes und nützliches Ding, um sich schnell vorzubewegen. Es ist gesteuert und nicht wie früher, wo es zum Teil irgendwie an Judgment gebunden war oder sonst irgendwas. Es hat einen moderaten Cooldown. Natürlich gibt es deutlich

schnellere, aber es gibt auch einige langsamere. Langsamere? Also man kann es fast immer, gerade wenn man das Doppelpony skillen kann, in Encountern benutzen, wenn man es braucht. Ich zumindest als Prot könne das und ja, natürlich, wenn es nach mir ginge, würde ich mich am liebsten auch immer mit die ganze Map porten können. Aber ich bin grundsätzlich damit relativ zufrieden. Weil wenn du dann sagst, wir kriegen, wir geben dem Paladin auch noch die ganzen Mobilitätsdinge, die andere haben, einen Jump oder einen Charge oder so, dann musst du dich fragen, was bekommen die zum Ausgleich? Weil es ist ja nicht so, als ob wir ansonsten nichts haben als Paladine. Wir haben so Dinge wie Blessing of Sacrifice, Blessing of Protection oder auch eine Bubble, mit der sich alle möglichen Mechaniken stark vereinfachen oder auch, wenn man das schöne Wort benutzen will, schießen lassen. Und von daher, ich finde es ganz okay. Also wir haben Mobilität, das Pony ist ein gutes Mobilitätsding. Wir haben nicht die Mobilität, die andere Klassen haben, aber andere Klassen haben es im Prinzip auch als Designphilosophie, kann man fast schon sagen, dass sie eine hohe Mobilität haben. Und ich bin wieder mit irgendwas in Combat und es wird wieder Ewigkeiten dauern, bis ich Out of Combat komme. Egal, wir werden uns jetzt zu Fuß über die Insel bewegen, bis wir irgendwann Out of Combat sind. Eigentlich, wisst ihr was, geht fast schneller. Mache ich das jetzt? Ich mache es nicht. Also mit dem In Combat sein, in Legion ist es halt so, dass es oft schneller geht, einfach ein Portal zu nehmen oder auszuloggen, um danach wieder Out of Combat zu kommen, als durch die Gegend zu rennen und zu hoffen, irgendwann Out of Combat zu kommen. Weil man ständig mit Dingen in Combat ist. Aber ich meine, in dem Fall, die beiden sind klar, wenn ich Glück habe, komme ich jetzt Out of Combat danach. Aber man ist ständig mit Dingen in Combat, die einen nicht angreifen. Und das macht es halt nicht wirklich leichter. Ja, also im großen und ganzen, ich bin aus Tanks nicht zufrieden, da fand ich persönlich, also, das Druide fühlte sich schlimmer an. Ich weiß gar nicht, was der Schrei beim Druiden, was der von Kudama hat, aber ich glaube, der ist länger als das Pony. Wenn ich hier so fragen darf, hast du vor, einen Guide zum Protoparladin zu machen, den du in eine Weile verschiedenen Schwierigkeiten dran gespielt hast, würde mich und

ein paar andere durch interessieren. V.a. du hast die Zeit dazu. Ich bin nicht so der Riesenmacher und Fan von Klassen- oder Speckguides, weil das halt immer so eine Nische ist von Leuten, die das interessiert. In dem Fall, wir haben jetzt irgendwie 30 Specks oder so, dass ich mir nicht glaube, dass es so extrem der große Bringer ist. Ich bin auch nicht so der Ultramega-Expert, ich bin jetzt für den Protoparladin, weil ich den doch in den allermeisten Fällen sehr offensiv spiele und von daher euch nicht die großartigen Tipps geben kann, wenn ihr z.B. in der Situation seid, dass ihr gerade irgendwo Progression machen wollt und euch defensiv verstärken, strich, strich verbessern wollt. Also, nee, ist nicht so unbedingt das, was ich in naher Zukunft vorhabe, Paladin Guides zu machen, so als würden wir uns hier Order Resources ab und Nether Shards, die wir aber jetzt eigentlich auch nicht mehr wirklich brauchen, nachdem wir die Legendaries haben für den Follower, die wir haben wollten. So, kommen wir zur letzten Frage. Nach diesem BMZ die Frage, warum der Classic Hunter so verunst war. Ich weiß gar nicht mehr, in welchem Zusammenhang ich den erwähnt habe. Ich glaube, da ging es um Paladin. Da ging es um das Klassendesign von Paladin in Vanilla. Ich weiß nicht, wie viele Leute von euch zu Vanilla schon gespielt haben und vor allen Dingen gibt es halt immer wieder welche, die einem jetzt erzählen werden, wie toll das doch am Klassendesign war. Aber ich kann es halt nur aus meiner Sicht sagen und ich meine nicht nur meine Sicht, offensichtlich Blizzards Sicht, denn die haben all diese Dinge, die ich jetzt aufzählen werde, geändert. Also, das erste war halt schon mal komplett diese ranged Mechanik. Er konnte nicht im Laufen schießen. Okay, das ist eine Sache, wo man sagen kann, Caster auch nicht. Hatte aber eine Dead Zone und hatte vor allen Dingen in den ersten zehn Leveln kein Pet. Also, Pet Tamen konntest du erst ab Level 10. Bis dahin hattest du nicht beim Laufen schießen können, mit Ausnahme von Instant Shots. Das war glaube ich nur der Arcane Shot. Hattest ein Mana System, was auch völlig Banane war und eine Dead Zone. Also, ich glaube innerhalb von acht Jahren oder zehn Jahren konntest du nichts angreifen. Musstest das also mit Melee finishen. Das hat sich schon mal Ultra Grütze gespielt. Ab da kamen Pets, aber die Pet Mechaniken waren halt auch von vorne bis hinten so, was ich persönlich nur als Ultrakatastrophe

beschreiben kann. Du hast ein Pet gezähmt und das hat den Level gehabt, den das beim Zähmen hatte. Allerdings waren Pets völlig unterschiedlich stark. Also, Pets haben nicht wie jetzt irgendwie, du konntest die Skillen auf Tank, Player versus Environment (PvP) oder damage dealer (DD), also ganz grob sind die im Moment die Skillungen, sondern du hattest halt ein Pet und das hatte bestimmte Eigenschaften. Es gab zum Beispiel Pets, die Resistenzen hatten. Es gab andere Pets, die schneller waren. Es gab Pets, die Angriffsgeschwindigkeit hatten und so. Das alles war extrem undurchsichtig. Das heißt, du hast im Prinzip immer externe Quellen gebraucht, um dich zu informieren, welches Pet denn nun was kann. Und in der Realität hast du fast immer dann irgendein Pet gefunden, das so grundsätzlich das konnte, was du haben wolltest. Hattest aber das Problem, dass dieses Pet halt erstmal bei Level 0 angefangen hat oder bei Level 15 oder was auch immer das war. Es konnte in dieser Form für dich nichts tanken und gar nichts machen. Du musstest es quasi auf Passiv stellen oder mit angreifen lassen, während du die Agro hast und die Mops auf dir rumgehauen haben, um es zu leveln. Und das war notwendig. Das war notwendig, weil du schließlich auf Max Level brauchst, um damit irgendwas anfangen zu können. Dann hatten Pets zu Vanilla Zeiten keine Area of Effect (AoE) Schadensreduktion, was bedeutet hat, wenn irgendein Boss-Area of Effect (AE) kam, ist dein Pet einfach gestorben. Und das war verdammt lange so. Ich weiß gar nicht, wann diese Schadensreduktion eingeführt wurde. In der Theorie hätte es also Schaden machen können, wenn du dir denn wirklich ein Pet gezähmt hättest, das auch eine vernünftige Angriffsgeschwindigkeit hatte und so weiter und so fort. In der Praxis aber konntest du es nicht, also hat es nicht überlebt. Jetzt kann man sagen, aber ich hätte es ja selber heilen können. Die Heals sind damals meines Wissens, und ihr erinnert euch noch vielleicht an den Gag mit Pet Heal Equipment. Das war nicht wirklich ein Gag. Die Heals sind damals nicht mit Attack Power vom Jäger skaliert, sondern sie sind mit Spell Power skaliert. Und natürlich hast du als Jäger kein Spell Power. Also es gab auch welche, die Spell Power hatten aus später an, also aus Gründen, die ich vielleicht später noch nennen werde. Aber grundsätzlich hast du eigentlich eher Offensiv Equipment mit Aggie und mit den selben Stats, die vielleicht

auch ein Schurke trägt, nur als als Kette getragen. Das heißt, dein Heal war nicht besonders stark, aber es hätte dir auch nichts gebracht, wenn er stark gewesen wäre, denn er war kein Hott, er war ein Channeling Spell. Und damit hättest du dann nichts mehr anderes gemacht, außer den Heal auf dein Pet zu channeln, was in jeder Encountersituation dazu geführt hätte, dass du so viel damage per second (DPS) verloren hättest, dass es durch das Pet nicht wieder aufgewogen wäre. Das heißt, du hattest zwar eigentlich das eine oder andere Tool, das scheiße war, um dein Pet am Leben zu halten, das so viel Schaden bekomme, dass es eigentlich nicht am Leben bleiben konnte, benutzen konntest du es eh nicht, und hättest du es benutzt, wär es ein DPS Verlust gewesen. Dann haben die Pets bei jedem Tod an Laune verloren und die Laune konntest du auffrischen mit Futter, natürlich nur mit bestimmtem Futter, je nach Petart. Dein Pet hat nur optimalen Schaden gemacht, wenn es gute Laune hatte. Das heißt, du musstest es füttern, wenn es gestorben ist, hattest du die Laune wieder verloren und das konnte dazu führen, dass du unter anderem auch, dass du dein Pet verloren hast mitten in einem Raid oder in einem Encounter und da konntest du natürlich auch nicht mal eben ein neues Zähm geschweige denn Gott bewahre, es war eines von den Pets, die du gezähmt hattest im Low-Level-Bereich und extra hochgelevelt hast. Dann hast du Pfeile und Köcher gehabt. Pfeile gab es in unterschiedlicher Qualität, es gab also auch so etwas wie epische Pfeile, die natürlich ein Konsummobil waren, die du kaufen musstest, für die es zum Teil, glaube ich, Fraktionen gab und Ruf gab und so weiter und so fort. Was aber zumindest mal bedeutet hat, auch wenn man Pfeile ganz ganz toll findet, nur super toll findet, sich ein Konsummobil kaufen zu müssen, um Damage machen zu können. Es war ein Taschenplatz weg. Es gab nicht etwa einen zusätzlichen Slot für Pfeile, nein, du hast einfach einen Taschenplatz aufgeben müssen für den Köcher. Noch weitere Pet-Mechaniken, die ziemlich behämmert gewesen sind damals. Du konntest nicht einfach deinem Pet alle Skills beibringen, die es haben musste oder die du haben wolltest für das Pet. Es hat halt irgendwie die Angriffe, die sind glaube ich, Bight und Claw und dann gab es noch einen Taunt, der damals kein echter Taunt war. Der Taunt war nur ein Skill, der mehr Aggro

aufgebaut hat. Auch das war eine ziemliche Katastrophe, weil die Viecher halt auch gegen dich alleine auch nicht wirklich die Aggro gehalten haben, aber sie hatten keinen echten Taunt. Die Skills hast du gelernt, indem du ein Pet gezähmt hast, das den Skill konnte, dann hast du selbst von dem Pet den Skill gelernt, konntest das Pet wegpacken, dein eigentliches Pet rufen und dem Pet dann wiederum den Skill beibringen. Jetzt werdet ihr sagen, das ist ja nicht so wild, holt mal das eine Pet raus und dann das andere Pet, ja geschissen. Du hattest ja nicht dieses System wie heute, dass du mehrere Pets dabei haben kannst, sondern du hattest eins im Stall und eins hattest du dabei. Wenn du also irgendwie das Pet wechseln wolltest, dann musstest du zum Stall und dort das Pet wechseln. Es gibt kaum eine Mechanik, zumindest keine, die mir jetzt spontan einfällt beim Jäger aus Classic-Zeiten. AH ja und dann noch die Fallen. Du hattest keine Fallenschleuder, du konntest also diesen Skillshot, so eine Falle irgendwo hinzuschießen oder den Stunnschuss und so gab es nicht. Es gab die normalen Fallen, die du nur Out of Combat legen konntest. Jetzt konntest du aber in der Theorie und auch in der Praxis meistens Out of Combat kommen, indem du Faint Death benutzt hast. Ich bin mir nicht sicher, wie die Restriktionen da in Encountern waren, aber grundsätzlich konnte man das schon machen und definitiv konnte man es im PvP machen. Dein Pet hat aber weiter angegriffen, wenn du zum Beispiel einen Scattershot gemacht hast oder so und dann Out of Combat kommen wolltest, um eine Falle zu legen. Das heißt, du musstest dein Pet auf Passiv stellen und du musst also ein Konstrukt machen aus Faint Death und Pet Passiv und Schlag mich Tod, um dann doch quasi in Combat eine Falle legen zu können. Das hat nichts mit Skill zu tun, das war einfach nur ein Makro, was du gedrückt hast und was dann eben funktioniert hat, es sei denn dein Faint Death wurde resisted. Da gab es jetzt spielerisch keinen extremen Vorteil von, warum man nicht einfach mit einem entsprechenden Cooldown eine Falle wie jetzt auch in Combat legen kann, wo ich weiß gar nicht, ob es jetzt geht. Als ich zuletzt gespielt habe, ging es halt, dass man in Combat halt Fallen legen konnte. Auch das war so ein Ding, was einfach nur unglaublich unhandlich war und ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Mechaniken. Ich hoffe, ich habe sie jetzt überhaupt alle

aufgezählt bekommen. Vom Hunter in Vanilla waren einfach unglaublich und durchdacht und unhandlich und da haben wir noch gar nicht über die Pet KI geredet und die ganzen Probleme, die die so mit sich gebracht hat. Denn ich habe nicht umsonst glaube ich damals gesagt, als ich den Block gemacht habe, es gibt die Einstellung Hirntod, Verbackt und Grenzdebil, weil wir haben in vielen Situationen den Jägern gesagt, dass die in Dungeons das Pet einfach wegpacken sollen, durchgehend weg gepackt lassen sollen, weil der Schaden verglichen mit dem, was es an Schaden anrichten konnte, so gering war, irgendwo mal falsch runter gesprungen oder abgebogen. Das Pet rennt irgendeine wilde Route und pullt das halbe Dungeon und du kannst nichts mehr dagegen machen. Jeder Hunter, der in Vanilla gespielt hat, kennt das glaube ich, dass man irgendwann sich umguckt und sich fragt, wo ist mein Pet? Und wenn man es dann das nächste Mal sieht, hat es irgendwas gepullt und irgendwas kommt einem hinterher gerannt. Also ja, das war halt von vorne bis hinten größtenteils undurchdachtes, schlecht designtes und merkwürdiges, komisches Design. Ich glaube es gibt wenig Dinge, wenig Mechaniken von Vanilla Jäger, die überhaupt übernommen wurden, was einiges aussagt, aber auch wenige, wo ich mir denke, Mensch, das wäre eigentlich mal ganz cool, wenn das wieder kommen würde. Obwohl, naja, gab es Aspect of the Pack schon. Das ist ja auch so ein Troll-Ding, das erst nach, oh Gott, ich weiß nicht, wie vielen Jahren entfernt wurde. Also das ist für mich halt so ein gutes Designbeispiel von einer Klasse, die an sich cool ist. Also Jäger ist ja ohne Frage schon eine coole Klasse. Also mir hat das ganze Grundkonzept vom Jäger Spaß gemacht. Ein Fernkämpfer mit Pfeil und Bogen und man hat ein eigenes Pet und so weiter. Also eine Klasse, die vom Grunddesign eigentlich ziemlich cool ist und auch in gewisser Art und Weise einzigartig ist, wobei die Detail- umsetzungen im Design so unhandlich und nervig waren und auch Pfeile ausgehen während der Encounter und all sowas, dass das ist eine Qual war für alle Beteiligten und zum Großteil sogar für diejenigen, die nicht selber Hunter gespielt haben, wenn sie einen Hunter in der Gruppe haben. Auch das, was ich im damaligen Hunter-Block gesagt habe, dass man sich so quasi aufregt und die Hunter immer so die Trottel in der Gruppe sind, ich glaube,

so hat es sich damals wirklich für viele angefühlt, dass die Hunter eben nicht sehr beliebt waren, haben immer auf alles gerold, was jede, was irgendeine Klasse gebrauchen konnte und sind eher negativ als positiv aufgefallen. Naja, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und seid morgen wieder dabei. In diesem Sinne sage ich Tschüss, euer Onkel Barlow.

#51: Classic Hunter & Healer, Gold oder Geld Abo, Alles Bots

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Classic Hunter und Heiler, Gold oder Geld im Abonnement (Abo) und alle Spots. Und kommen direkt zum ersten Kommentar, der sich auf das Video von gestern bezieht. Die Jägermechaniken von damals sollten realistisch sein, nur kamen eben viele Jäger damit nicht klar. Vieles in Vanilla war dem realen Nebennach entfundene, unter anderem auch Tag und Nachtzeiten, die sich auch in der Serverregion richteten. Genauso wie der Sonnenschuppenlachs nur tags- und der Nachtflossenschnapper nur nachts erfangbar waren. Als Nachtschichtler, ein Magier gespielt, hatte eine Goldgrube. Ok, zwei Dinge dazu. Wenn du meinst, viele Jäger kamen damit nicht klar, im Sinne von hatten da keinen Bock drauf, gebe ich dir recht. Nur kam nicht klar, so ein bisschen als wären nicht in der Lage gewesen, damit umzugehen. Es ist ja die Mechaniken, die ich gestern aufgezählt habe, wer das Video von gestern nicht gesehen hat, mag sich das angucken. Da war ja wenig forderndes dabei, da waren halt nur alle möglichen Hindernisse dabei. Wenn es darum geht, irgendwas forderndes einzubringen, wie zum Beispiel aktuell, wenn ich es mal so vergleiche, oder in der letzten Expansion, wie sich halt die Abilities und Rotationen und Cooldowns von Jäger geändert haben, ist da ja viel dazu

gekommen, wo es früher, übertrieben gesagt, hauptsächlich Autoshot gab und noch Arcane-Shot dazu glaube ich. Ja, es gibt alle möglichen Mechaniken, die halt nicht so richtig gut und nicht richtig gut durchdacht waren, die am Anfang ins Spiel gekommen sind, die es nicht mehr gibt mittlerweile. Und meistens denke ich mal auch unter anderem wegen Feedback der Spieler. Es ist ja auch so, es ist ja nicht so, als ob sich irgendjemand früher bei World of Warcraft (WoW) gedacht hätte, wir designen mal ein Spiel und das ist jetzt in Stein gemeißelt und die perfekte Iteration. Es ist halt so, dass WoW ein Spiel war, wo sich aus allen möglichen MMOs, und da gibt es ein Entwickler-Interview zu, wo das auch nochmal betont wird, einfach Sachen zusammengeklaut hat. Welche Ideen, welche Klassenkonzepte, welche Spells könnte es geben und so. Einige davon haben super funktioniert und haben Spaß gemacht, andere waren einfach kacke. Viele von denen, die kacke waren, sind mittlerweile rausgepatcht worden, ein paar sind noch geblieben. Und die meisten von uns weinen dem jetzt auch nicht großartig nach. Es gehört halt dazu, dass sich Dinge so ein bisschen verändern. Wenn man WoW von der Beta durchgeschaut hat, findet man haufenweise solche Realmmechaniken. Eine, die zum Glück immer noch drin ist, ich versuche nochmal das zu verstehen, ich habe den Satz viermal gelesen und verstehe ihn nicht, ist die Tatsache, dass Mops und Bosse genauso wie die Spieler eine Range unterliegen, Mana, Verbrauch haben etc. Das war gerade früher in den Dungeon ja das Schöne. Ich verstehe es nicht ganz, was du damit meinst, aber egal, gehen wir weiter. Du konntest als Tank sehen, dass der Knichter den Jäger war und was Jägermops drauf hatten, wusste man, hat man mit der Zeit erfahren. Es hatte Auswirkungen, dass man den Jäger gefurkost hat und den Schurken in die Falle steckte. Jäger musste man mit den Waffen in die Gruppe zwingen, Caster mit Pamel. Heute ist ein Fankäfer maximal noch lächstig, früher waren sie tödlich. Eine gute, fähige Gruppe wusste das ohne Ansagen und beim Cross-Wing gab es maximal Streit auf Schädel oder Kreuz, der Hauptfokus war. Vermisse ich massiv diese Differenzierung. Ich versuche das jetzt zu beantworten, möglichst ohne Böse zu klingen. Das ist nicht so ganz leicht. Als erstes, bei aller Liebe, wenn du in einer Gruppe warst, von der du glaubst, dass sie fähig war und die Schwierigkeiten hatte zu unterscheiden, was Kreuz

macht, also ob Kreuz oder Totenkopf Fokus Ziel ist, dann verstehe ich, warum einem Dungeons in Vanilla schwer vorkamen. Wirklich. Denn das einzige, was du tun musst, um in Vanilla irgendein Dungeon durchzubekommen, es sei denn, du warst hoffnungslos undagiert. Was man sein konnte, guck dir Bundesrepublik Deutschland (BRD) an, wie der Anfangsbereich im Level gescaled ist und guck dir an, wie das Ende gescaled ist. Also es ist überhaupt kein Wunder, dass man zum Teil völlig andagiert in bestimmte Bereiche von Dungeons reinkam. Und natürlich, man hat auch oft keine Ahnung, wie man sich dann equipen musste, selbst wenn man ein Gear gehabt hätte. Aber das einzige, was du tun musstest, war irgendwas zu zz-en. Egal was, einen mobile object (Mob) übrig lassen und den umklopfen. Wenn deine Gruppe damit Schwierigkeiten gehabt haben sollte, mit einem Mob umklopfen, dann verstehe ich, warum einem Vanilla schwer vorkam. Wirklich, dann verstehe ich das. Bei mir war das nicht so. Ich war in einigen grottigen Gruppen. Ich habe viele Sachen gerade im PvE nicht begriffen. Aber ich war nie in einer Gruppe, die damit Schwierigkeiten hatte. Weil wirklich, es geht nichts leichter. Und nein, die einzelnen Mops waren früher auch nicht irgendwie stärker oder tödlich. Guck dir halt an, was die heute machen. Meine einzige logische Erklärung für diese Wahrnehmung, abgesehen von in unfähigen Gruppen gespielt zu haben und es nicht wissen oder es nicht gewusst zu haben. Denn wer hält sich schon für unfähig, was die einleuchtendste Erklärung ist, warum einem sowas wie Vanilla schwer vorkam, ist, dass die Leute den Content von früher mit der einfachsten Version des heutigen Contents vergleichen, statt schwer mit schwer zu vergleichen. Das ist meine, je mehr ich lese von Leuten, die mir schreiben, was alles schwer war und immer wieder den Kopf schütteln. Ihr habt es gerade gelesen, dass man darüber diskutiert hat oder Unklarheiten geherrscht haben, ob Kreuz- oder Totenkopf-Fokus zählt. Was? Ja, also das ist so meine beste Erklärung noch, warum man dieses Gefühl haben kann, dass irgendwas zu Vanilla-Zeiten schwer war. Wenn man halt den schweren Content heutzutage nicht macht. Das ist so, was möchte ich hier mit diesen Dingen eigentlich tun? Das ist schon schwer, ne? Also dann leuchtet mir das irgendwie ein. Eine andere Geschichte, die da auch perfekt erklärt ist, wenn

mir Spieler erzählen, dass sie beim Level Schwierigkeiten haben. Ich musste immer wieder den Kopf schütteln, weil ich mir denke, Level ist doch so trivial. Also da kann doch niemand mit Schwierigkeiten zu irgendeinem Zeitpunkt gehabt haben. Das war ja auch nie designt als schweres Element. Aber ich lese wieder von Spielern, die sagen, man braucht Hilfe beim Leveln und hat 14 Tage Spielzeit gehabt und ich denke, ich habe 7 Tage oder so in den Dreh rum, hab einfach nur Mops umgekloppt. Okay, mir leuchtet das mehr und mehr ein, je mehr ich von Leuten lese, die mir erklären, dass in Vanilla Dungeons Leveln oder so schwer waren. Ja, wenn man Schwierigkeiten damit hatte, Mops umzuklopfen und Hilfe brauchte, um zu Leveln, weil es alleine nicht ging. Wenn man nicht weiß, ob ein Kreuz- oder Totenkopf-Fokus Ziel ist oder einen einzelnen isolierten **Mob** als schwierig betrachtet in einem Vanilla Dungeon, dann setzt sich sehr vieles bei mir im Kopf gerade zusammen, warum man dazu kommen kann oder auf den Gedanken kommen kann, dass irgendwas früher anspruchsvoll war und es heute nicht mehr ist. Aber das ist halt so ein bisschen diese Logik, als würde ich ein anderes Spiel nehmen, würde es auf Super Easy stellen, wenn wir jetzt mal die looking for raid (LFR) nehmen. Also früher gab es den Schwierigkeitsgrad Normal, heute gibt es Normal, Easy, Super Easy und Hard und ich stell's dann auf Super Easy und sag, das Spiel ist heute einfacher. Ja, ist es dann, wenn ich's auf Easy stelle? Durchaus. So, machen wir weiter. Dadurch die Classic Unterhaltung so liebt, gab es in Classic nicht die Möglichkeit, dass Heiler das Ziel nicht sehen, da er nicht heilen konnten. Woher wurde nicht erst später eingeführt, dass Heilzauber 360 Grad haben? Da kommen mehrere Sachen zusammen. Ich glaube 360 Grad hatten die schon immer. Ich würde nicht hundertprozentig drauf wetten, ich kann mich zumindest nicht erinnern, glaube ich, dass ich jemals meine Blickrichtung ändern musste zum Heilen. Allerdings kann ich mich jetzt auch nicht daran erinnern, bei extrem vielen Encountern so viel gelaufen zu sein und so verteilte Gruppen gehabt zu haben, dass das extrem häufig vorgekommen wäre, was es gab und was man nicht im UI erkennen konnte, war Range. Also Range im UI zu erkennen, kam erst später. Und eine Sache, die ja noch immer nicht geht im UI, die man noch immer nicht im UI erkennen kann,

leider Gottes, ist Line of Sight. Und da muss ich ehrlich gesagt sagen, dass ich die Designphilosophie von Blizzard nicht wirklich ganz verstehe, denn wir sind ja darauf konditioniert und das Spiel ist so designed, dass wir als Heiler mit Unit Frames heilen, über Unit Frames heilen. Und es gibt wenige absolut essenzielle Informationen, die ein Unit Frame bieten muss, so was wie HP ist zum Beispiel einer davon. Aber zu wissen, ob eine Unit in Line of Sight ist oder nicht, wäre halt ganz cool erkennen zu können. Aber ja, früher war es so, dass abgesehen von Line of Sight man auch die Range nicht erkennen konnte. Da gibt es noch Videos, ich glaube Preach hat neulich eins veröffentlicht, wo er in Molten Core geheilt hat oder Andy in Molten Core geheilt hat und man sehen konnte, dass irgendwie da so Unit Frames mit so einem Emergency Monitor sind und sie sich darüber unterhalten haben, dass man früher halt teilweise wie wild erst auf dem ersten Ziel rumgeklickt hat, dann auf dem nächsten Ziel und so weiter und so fort. Barlow, generell eine Frage, spielst du die Spielzeit oder hast du ein ganz normales Abonnement? Also natürlich hab ich erstmal ein ganz normales Abonnement, wie ich das verlängere ist immer so ne Sache. Zuletzt hab ich es mit PayPal verlängert, aus Versehen. Allgemein mach ich das mit Gold, aber ich nehm nochmal ne Frage mit rein, weil das jetzt als Antwort vielleicht irgendwie noch nicht so spannend war, denn die bekomm ich häufig gestellt, fast jeden Tag, wenn ich auf einem der Charaktere eingeloggt bin, die ein bisschen mehr Gold haben, ist was machst du mit so viel Gold? Man kann sich ja glücklicherweise mittlerweile über Gold Battle Netgoot kaufen und damit eigentlich fast alles, was man sich so im Blizzard Universum kaufen möchte. Von Expansions für Spiele, ob ich mir nun okay für Hearthstone Karten, ich bin nicht der Hearthstone Spieler, sonst würd ich's natürlich machen. **WoW** Expansions natürlich auch, aber vor allen Dingen auch Charakterdienste und vor allen Dingen dann auch nicht großartig drüber nachdenken über Charakterdienste. Ich hab's mittlerweile so weit auf die Spitze getrieben, dass ich auf den verschiedenen Servern Charaktere habe, damit wenn dort ein BoE auftaucht, was Max Level hat, ich mir das dort kaufen kann und die Charakter mit BoE transferieren auf meinen aktuellen Server. Das hab ich bei dem Kopfteil gemacht, was ich zur Zeit noch trage, das hab ich beim Gürtel

gemacht, den ich trage und die Schuhe sind 950, nicht 955, das war zu dem Zeitpunkt der maximale Level, also auch dafür hab ich das benutzt. Zum Botten, habe vor kurzem beim Leveln in einer Legion Map ca. 10-15 Hunter gesehen, alle das gleiche Pet, alle in einer Reihe gelaufen, alle immer den gleichen Skill benutzt, da wird's sich aus, aber das glaube ich, der offensichtlichste Bot, den ich je gesehen habe. Das lustige ist, glaube ich, dass du keinen Bot gesehen hast, deshalb hab ich diese Sache mit reingenommen und ich erlebe das ziemlich häufig, gerade wenn ich andere Foren lese und auf Reddit lese, dass Leute sich beschweren, alles voller Bots und es gibt so viele Bots und so weiter und warum tut keiner was und da hab ich einen Bot gesehen und reportet und passiert nichts. Das, was du gesehen hast, ist mit allen Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit, da würde ich, glaube ich, eine Million Gold drauf wetten, kein Bot gewesen, sondern ein Multiboxer, also ein Spieler, der einfach 15 Accounts gleichzeitig spielt, das erklärt, warum es dieselbe Klasse ist, warum sie alle denselben Skill zu gleichen Zeit benutzen und warum sie alle ähnliche Namen haben, das alles klingt nach Multiboxer, aber nicht nach Bots. Ich hab keine Ahnung, was im Moment an Bots angesagt ist, ich würde an eurer Stelle auch nicht versuchen, das rauszufinden. Also, es sind in den letzten Wochen und Monaten Leute gesperrt worden, vermehrt Leute gesperrt worden und ein großer Bot-Anbieter, ich glaube der größte, ich nehme es an, dass es der größte Bot-Anbieter ist, stellt sogar seine Dienste ein, weil Blizzard in den letzten Wochen und Monaten immer härter dagegen vorgegangen ist und auch vor Gericht gegen die Bot-Hersteller hergegangen ist. Also probiert es nicht, meiner Meinung nach eine ganz schlechte Empfehlung, das auszuprobieren zu botten, aber das, was du gesehen hast, ist sehr wahrscheinlich kein Bot gewesen. Und auch bei ganz, ganz vielen Sachen, also ich glaube, es haben so oft Leute das Gefühl, dass in **WoW** Bots unterwegs sind, weil sie einfach nicht wissen, wie überhaupt ein Bot aussieht und woran sie ihn erkennen. Und sehr, sehr häufig Dinge, die nichts mit Botten zu tun haben, einordnen als Botting. Ich weiß, dass Spieler schon in den Toren sich beschwert haben, wenn sie Auktionen reingestellt haben und sich vertippt haben um eine Null und dann wurde das von einem Bot instant rausgekauft. Ihr alle, die ihr meine von Null

auf Goldcap Serie seht und euch mit TradeSkillMaster (TSM) auskennt, werdet vermutlich lachen. Was ist das gewesen? Ne, es war vermutlich kein Bot, es war jemand, der die Sniper-Funktion bei TSM benutzt hat. Ja, also nur für den Fall, dass ihr überlegt dann auch, ob ihr die Spieler reporten sollt oder nicht. Also es ist immer ganz interessant, fragt einfach mal rum bei euch in der Guild oder im Freundeskreis ein bestimmtes Verhalten. Gibt es dafür eine logische Erklärung, die kein Bot ist? Eine wahrscheinliche Erklärung, die kein Bot ist. Und für die, die du gerade genannt hast, haben wir eine, die hab ich dir gerade gegeben. Das war mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit einfach ein Multiboxer. Und nur bevor das als Frage aufkommt, Multiboxing ist absolut erlaubt im Rahmen der Terms of Service. So, das soll es gewesen sein von mir für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, wir hören uns morgen wieder. Ich muss eine kleine Warnung am Ende nochmal loswerden. Ich weiß, darauf hören dann viele nicht, aber ich hab mittlerweile so die eine oder andere Erfahrung mit der Classic Community und den Fans von Classic WoW gemacht. Die waren von der lautstarken Community waren die leider Gottes immer sehr, sehr negativ. Also da ist sehr, sehr viel gespammt, beleidigt und so weiter worden. Ihr könnt euch allen einen Gefallen tun, wenn ihr das unter diesem Video direkt unterlasst, denn ich werde Beleidigungen und ähnliche Arten von Spam direkt löschen. Ja, also nur für den Fall, dass das jetzt wieder verlinkt wird in irgendeinem Classic Forum und die Leute dann hierher kommen, um zu brigadieren. Spart euch das, ich werde es eh löschen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#52: Classic Leveln, Mythic+ Leaver, Was sind Bots?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit den Themen Classic Level, Mythic Leaver und Was sind Bots? Und ich warte hier darauf, dass meine Gruppe sich füllt. Ich habe in den letzten Tagen und Wochen häufig was zu den Themen gesagt und zu Classic und so weiter und so fort. Es gibt immer noch so ein paar Dinge, die immer wieder auftauchen. Zum Glück sind die Diskussionen in vielen Punkten keine wirklichen mehr. Zumindest nicht wenn es um Leute geht, die sich vernünftig äußern und nicht die typischen Spammer und Flamer, die halt komplett ohne Argumente da herkommen. Und das letzte worum es halt geht, was jetzt immer wieder aufgeführt wird, ist das Classic Leveln. Dass das schwer war. Dem muss ich ein bisschen was vorwegschicken. Ich komme mir hier in den letzten Tagen und Wochen oft vor, wie ein Wissenschaftler, der mit Kreationisten redet oder mit Flat Earthers oder so. Da wird irgendwas als These in den Raum geworfen. Was heißt These? Irgend ein Satz wird in den Raum geworfen. Und ich muss das dann irgendwie drei Stunden lang wiederlegen mit Argument für Argument. Wenn ich das getan habe, wird ein anderer Einzeiler in den Raum geworfen. Es ist nicht wirklich ein Hit and Mist Ding, weil das eigentlich immer Mist. Wenn ich das dann wiederlegt habe, wird der nächste Satz in den Raum geworfen.

Das ist genau das, was ich in meinem Blog weinte, mit Brandolinis gesetzt. Jemand schreibt Unfug. Wenn ich es wiederlegt habe, wird der nächste Unfug produziert. Und das Schlimmste ist, die Leute werden auch noch sickig, wenn ich den Unfug wiederlege, weil ich ja so arrogant bin. Ja, wenn Argumente arrogant sind, dann kann ich damit leben. Ganz ehrlich. Glaub nicht, dass ich deswegen ein schlechtes Gewissen habe. Wenn jemand mir erzählt, dass die Erde eine Scheibe ist und ich Argumente aufführe, dass sie keine Scheibe ist, dann mag es sein, dass ich zwischendurch mal arrogant klinge. Lebt damit, bitte. So, kommen wir jetzt zum Thema Questing und noch einem kleinen Vorwort. Es gibt scheinbar extrem viele unter euch, nicht unter euch, also unter meinen Zuschauern gibt es relativ wenige davon, unter den in der gesamten Gamerszene, die sich irgendwie einreden müssen, dass das, was sie machen, extrem schwer ist. Die sich darüber definieren, dass sie toughen Content machen. Es ist okay, wenn man toughen Content macht. Absolut habe ich nichts gegenmund. Ich habe teilweise einen heilen Respekt davor, wenn Spieler das machen. Es ist aber auch überhaupt kein Problem, Spaß mit etwas zu haben, was simpel ist. Ganz und gar nicht. Ich habe Clicker Heroes gespielt, Leute. Ich suche mir bei World of Warcraft (WoW) Klassen aus und sage, welches am leichtesten zu spielen. Ich habe beim Holy Priest zum Beispiel gesagt, dass ich den danach ausgeteilt habe, weil er sehr einfach straight forward zu spielen ist. Es ist in keinerlei Art und Weise ehrenrührig, etwas Simples zu mögen und daran Spaß zu haben. Ich habe stundenlang geangelt. Ich stehe im Auktionshaus (AH), was keinen Skill, also keinen reflexartigen Skill, braucht. Ich mache tausend Sachen, die keinen Skill verlangen. Ich mache ein paar Sachen, wenn ich Class-Challenges mache oder den einen oder anderen Raid- oder Mythic-Raid-Content, den ich im Moment nicht mehr mache oder nicht so häufig gemacht habe seit längerer Zeit, wo das anders ist. Aber es ist okay, Sachen zu mögen, auch wenn sie nicht schwer sind. Und das als Einleitung zum Thema Vanilla-Questing. Das letzte Argument, was jetzt sehr häufig kommt, nachdem die meisten, denke ich mal, nicht mehr ernsthaft darüber reden, dass Raid-Bosse früher schwer waren, dass Dungeons früher schwer waren oder dass die Klassen schwer zu spielen waren. Ich glaube, die meisten, wiederum

immer mit der Einschränkung, wenn wir von Leuten reden, wo halbwegs ein Gedanke in den nächsten greift. Die Einschränkung muss man manchmal machen, weil natürlich auch diejenigen, bei denen es nicht so ist, glauben, bei allen mitzudiskutieren. Das heißt, die diskutieren ja meistens nicht mit. Das sind die, die dann diese One-Liner posten oder sonst irgendwas. So, Questen und Leveln. Also nicht nur Questen, sondern vor allen Dingen Leveln auch zu Vanilla. Wir reden jetzt darüber, ob das schwer war oder nicht. Zunächst mal reden wir beim Questen und beim Leveln von Trivial-Content. Also vor allen Dingen mal beim Leveln selbst, weil darum ging es ja, jeder musste das machen, auf Max-Level kommen. Das ist Trivial-Content. Der war als Trivial-Content designed. Der war designed, einfach und solospielbar zu sein. Das halten wir mal erstmal fest, das wissen wir. Das ist die Entwickler-Aussage. Wortwörtlich. Dass es so designed war, dass man es einfach kann und dass es solo geht. Ich als Spieler weiß das auch. Ich habe seit Release gespielt, ich habe vor Release gespielt. Ich habe in der Beta auf 60 gelevelt, in der Alpha habe ich gespielt. Ich glaube, das war damals noch Alpha. Ich bin mir gar nicht mehr ganz sicher, was die erste Iteration des Spiels war, als ich gespielt habe. Ich habe zu jedem Zeitpunkt gelevelt. Man brauchte keine Hilfe. Beweis, ich brauchte keine Hilfe. Ich hatte keinen Edeltwink oder sonst was, weil ein allererster Charakter einfach hochgelevelt, keine Hilfe gebraucht. Nur um mit diesem Gerücht mal aufzuräumen. Man musste aber, weil da konnte man nicht weiter. Es gab mit Sicherheit Quests, die man machen konnte, die man alleine nicht geschafft hat. Absolut. Diese Quests waren allerdings immer optional. Und dann stellt sich die Frage, warum machst du sie denn, wenn du sie nicht brauchst? Wir reden vom Thema Leveln und der Notwendigkeit, die bestand, zumindest für die meisten von uns gefühlte Notwendigkeit, wie auch immer, Max Level zu erreichen. Ich habe versucht, das effizient zu machen. Zum Effizient machen gehörte, unnützend Kram wegzulassen. Unnützer Kram war zum Beispiel, Quests zu versuchen, solo zu machen, die man solo nicht machen konnte. Die Alternative war einfach, später wiederzukommen, wenn man sie solo machen konnte oder zu warten, bis irgendwer in der Nähe ist und hilft. Aber dass man jetzt irgendwie diese Hilfe brauchte, dem ist nicht so. Zu keinem Zeitpunkt in

Vanilla gewesen. Und dann reden wir von Content, der für sich genommen von vorne bis hinten, wenn man Leveln wollte, Max Level werden wollte, trivial war. Ich habe Crap Equipment gehabt. Ich habe noch nicht mal Quest Gear gehabt oder Dungeon Gear, weil ich da nicht reingegangen bin. Ich habe mit dem Gold, was ich mir erfarnt habe, zwischendurch irgendwelche Off-the-Monkey-Sachen aus dem AH gekauft und habe die angezogen. Und das hat voll und ganz gereicht, um keine Probleme mit dem Leveln zu haben, um ein weiteres Gerücht aufzuräumen. Man konnte nur mobile object (Mob) für Mob pullen und nicht zusammen pullen. Ich habe später einen Mage gelevelt. Auch der hatte kein gigantisches Equipment, alles nicht vergleichbar mit heute zumindest. Der hatte über Schneidern, glaube ich, ein paar von diesen grünen Fellklopfachsen oder so. Ich weiß gar nicht mehr, was der da genau hatte. Nein, Fellklopft war, glaube ich, nur Schaden. Und mit dem habe ich Mob-Horden gepullt auf der Goshek-Farm. Das konnte nicht jede Klasse machen in Arati. Und später Maraudon. Das konnte nicht jede Klasse machen, gebe ich zu, aber Frost armor hochgefahren, reingesprungen, weggebombt. Also das auch so ein Gerücht, dass man einen Mob für Mob pullen musste, weil man sonst gestorben ist. Nein, ist man nicht. Nicht, wenn man wusste, was man tut. Natürlich nicht mit jeder Klasse, aber das geht ja heute nicht mit jeder Klasse gleich gut. Ich kann es mit einem Port-Barlow gut machen, mit anderen möglicherweise nicht. Wovon wir aber allgemein sprechen und das müssen wir festhalten, ist, das war Trivial-Content, der als Trivial-Content geplant war und der easy und ohne Probleme zu solonen war. Ja, da müssen wir uns einig sein, denn wie gesagt, das ist so wahr und möglich war, zeige ich als Beispiel. Und nein, das war nicht möglich, weil ich so ein genialer Spieler war. Warum also diskutieren wir auf einer Ebene über Schwierigkeitsgrad, wenn wir über einfache Dinge reden? Also warum machen Leute ein Argument daraus, dass etwas als einfach geplantes, ultra einfaches damals aber ein Stück schwerer war? Was ist das für eine Logikgrundlage? Was ist das für eine Diskussion? Aufmountain war früher auch schwerer, aber ja, aufmountain war jetzt nie so als herausforderndes Gameplay-Element gedacht oder tauchen. War früher auch schwerer. Unterwasseratmung hat nur, keine Ahnung, Drittel so lange

gehalten. Das alles war schwerer. War das Game deswegen schwerer? Nee, weil das Trivial-Content war und man bekam es so oder so hin. Und ich verstehe nicht, warum Leute sich auf der einen Seite ein... Vielleicht macht es Sinn, sich auf der einen Seite einzureden, dass es früher schwer war, weil ja, Questen schwer war. Wenn man dann den schweren Content auslässt, also den aktuell schweren Content, so was wie Mythic Raids oder hohe Mythic plus Dungeons. Und nochmal, ich habe kein Problem damit, dass ihr das auslasst. Ich mache im Moment auch keine Mythic Raids. Aber dann erzählt doch nicht, dass das, was ihr macht, was Trivial ist, schwer ist, weil ihr die schweren Sachen im neuen Content auslasst. Das macht keinen Sinn. Und wir können nochmal darüber streiten, übrigens vortrefflich, ob wir etwas überhaupt als schwer definieren können, bei dem es keine Möglichkeit des Fehlversuches gibt. Und das ist ja beim Leveln der Fall. Es gibt keine Möglichkeit und gab es keine Möglichkeit, beim Leveln zu scheitern. Du konntest länger brauchen. Der Worst Case, und ich habe lange überlegt, was der Worst Case ist, beim Leveln besteht und bestand darin, dass dein gesamtes Equipment kaputt war oder kaputt ist. Die Lösung dafür waren ein paar graue oder grüne Mobs, um zu haben, bis du den genügend Gold hattest, um zu reparieren. Meistens, also um das hinzubekommen, musste man aber wirklich so unglaublich sich Mühe geben, alles falsch zu machen, dass ich mich frage, ob es überhaupt Sinn macht, über Schwierigkeit zu reden, wenn jemand in so eine Situation kommt und sich in so eine Situation bringt. Ich war in so einer Situation nie. Ich weiß nicht, ich habe manchmal das Gefühl, dass es von links rein und rechts wieder rausgeht, wenn wir über sowas reden. Manchmal macht es mir trotzdem Spaß, darüber zu reden, vor allem, wenn das Themen sind, die häufiger aufgegriffen werden. Ich glaube, dass es nichts bringt, aber egal. Soviel zum Thema, also, oh ja, es war schwer. Übrigens, Angeln war auch schwer. Definitiv war Angeln schwerer als heutzutage. Können wir daraus folgen, dass das Game schwer war? Nee. Aber vielleicht ist es wirklich das, wenn man sich Mühe gibt, den anspruchsvollen Content auszulassen und einfach das, was trivial war, umdefiniert und die unter den trivialen Dingen das findet, das schwieriger ist. Mutmaßlich schwieriger, zeitaufwendiger ist es, so wie ich es

definieren würde, aber wenn man sich einfach einredet, dass zeitaufwendiger schwieriger ist, ja, dann wird vielleicht ein Schuh draus. Warum das aus meinen Augen vorne und hinten keinen Sinn macht, habe ich jetzt fast 10 Minuten lang dargelegt. Über 10 Minuten lang dargelegt. Witten wir uns trotzdem noch zwei Fragen, die ich bekommen habe. Und zwar, was hältst du davon, wenn es ein Bestrafungssystem für Mythic Plus lieber geben würde, falls du das Thema nicht schon hattest? Wenn jetzt alles drunter und drüber laufen, könnte ich ja noch verstehen, dass Spieler lieben, aber wegen jeder Kleinigkeit abzuhaufen und den restlichen vier Spielern die Zeit zu klauen, ist ätzend. Ich habe letztendlich immer wieder Ärger mit solchen Leuten. Klar könnte ich das Problemen geben, wenn ich einfach mit Leuten spiele, die ich bereits kenne. Allerdings haben die halt auch nicht immer Zeit, wenn ich gerade spiele. Das Ding ist halt, es gibt dafür keine einfache Lösung, die nicht im umgekehrten Fall mindestens genauso große Probleme mit sich bringt. Wenn du halt in so eine Gruppe joints und es eine Strafe für lieber gibt, dann wirst du die Gruppen haben, die dich quasi zu Geisel halten. Die sagen, wenn du jetzt rausgehst, dann bestraf ich dich. Dann gebe ich dir einen Downvote oder irgendwas, und so weiter und so fort. Also, wir haben glaube ich so ein ähnliches Phänomen auch mal gehabt in den normalen Gruppen, wo ein Bestrafungssystem ausgesetzt wurde. Ich weiß gar nicht mehr, wie genau der das Zusammenhang war. Also, ich kann mir nicht vorstellen, dass man ein System findet, um Leute zu bestrafen, die Mythic Plus lieben, und dass das nicht abübt wird. Und nicht weitaus mehr offen zum Abuse ist als das aktuelle. Weil was passiert, wenn jemand liebt, jetzt aktuell? Es ist ärgerlich, ja, sehe ich ein. Dein Key ist eine Stufe tiefer und du musst den nochmal spielen. Die Lösung ist, versuche halt mit Leuten zu gruppieren, bei denen du davon ausgehen kannst, dass sie eben nicht lieben. Ja, das ist unzufriedenstellend, wenn man nur über das looking for group (LFG)-Tool zusammen findet mit Gruppen. Wenn man die Leute nicht kennt, nicht viel machen kann. Aber ich wüsste spontan keine wirklich gute Lösung, die dieses Problem, das für mich ein relativ kleines Problem ist, behebt. Der kleine Teil des Problems ist im schlimmsten Fall, im allerschlimmsten Fall, Group-Halt mit Leuten, bei denen du davon ausgehst,

dass sie das nicht machen. Ich habe allerdings auch lange nicht mehr in Pick-Up-Gruppen versucht, Mythic Plus zu machen. Da kann ich auch nicht sagen, wie es in irgendwelchen Random-Gruppen aussieht. Weil das Problem, das du beschreibst, hast du bei Raids ja auch. Also wenn du einen Raid aufmachst mit Random-Spielern, du kannst auch das Pech haben, dass die Leute dir aus dem Raid abhauen und du alleine da stehst. Auch da wüsste ich jetzt kein Patentrezept, um das Problem zu lösen, ohne dass es Leute bestraft, die nicht bestraft gehören. Und zur letzten Frage, ich würde immer gerne erfahren, was deiner Definition nach ein Bot ist. Für mich ist das ein Hilfsmittel, muss jetzt nicht zwingend ein externes Tool sein, welches wiederholende Abläufe automatisiert. Und TradeSkillMaster (TSM) Sniper tut ja genau das. Okay, da müssen wir über mehrere Dinge reden. Erstmal ist völlig egal, was meiner Definition nach ein Bot ist. Es geht um die Definition von Blizzard, was Bots sind. Und die sind da ziemlich eindeutig, also was zum Beispiel nicht ein Bot ist. Praktisch alles, was innerhalb von Lua programmiert und als in den additional enemy (Add)-on-Ordner geschoben wird, kann per Definition schon kein Bot sein. Wenn es in die Richtung geht, die Blizzard nicht gefällt, deaktivieren sie die Möglichkeit, bestimmte Funktionen zu nutzen. Das haben sie massig getan in der Vergangenheit. Wir haben neulich über oder in diesem Video haben wir auch zum Teil über Classic geredet. Das sind etliche Dinge, die Add-ons in Classic konnten heute nicht mehr möglich. Diese ganzen Virtual Reality Raid Add-ons, wo du Sachen aufgezeichnet hast, Nameplates und so weiter und so fort. Also das ist deren Weg, mit Funktionen umzugehen, die innerhalb des Add-on-Folders passieren. Abläufe automatisieren geht schon in die richtige Richtung. Das ist eines der Dinge, die einen Bot auszeichnen. TSM Sniper tut das nicht, das automatisiert nichts. Unter automatisieren versteht man oder versteht Blizzard, dass Aktionen in-game ausgeführt werden, die normalerweise nur durch einen Spieler ausgeführt werden können, ohne Zutun des Spielers. Und TSM kauft nichts ohne Zutun des Spielers, es verkauft nichts ohne Zutun des Spielers. Das einzige, was es tut, ist dir Infos aufzulisten und das darf es. Also eine Information darstellen darf es. Interagieren mit der Welt darf es nicht automatisch. Wobei es ein paar Ausnahmen gibt, die automatisch

funktioniert haben. Es gibt zum Beispiel Auto Invite Funktionen. Wenn ein Spieler mich anwispert, dann kann ich automatisch eine Gruppe mit ihm formieren. Dafür gibt es eine Option. Aber alles, was meine Interaktion mit der Welt betrifft, Mops töten, Dinge looten, Sachen craften, Sachen zerstören, das alles geht nicht ohne eine Aktion des Spielers bzw. ist nicht erlaubt ohne eine Aktion des Spielers. Und mehr noch, eine Aktion des Spielers darf maximal eine Aktion des Spielcharakters auslösen. Auch da gibt es wiederum Ausnahmen. Du kannst zum Beispiel ein Makro machen, dass du ein Zaubercast bist und gleichzeitig einen Cooldown anwirfst, wenn der Cooldown nicht auf dem global cooldown (GCD) liegt. Also da gibt es so kleinere Einschränkungen. Aber im Großen und Ganzen ist das so vereinfacht gesagt die Definition von Blizzard. Und danach kann man auch vieles, vieles sich überlegen, was Bot ist oder was... Ich höre ja auch gelegentlich, du hast Add-ons, spielt das Spiel jetzt von alleine für dich? Das tut es nicht. Also jede Aktion, die ich mache, ist eine Aktion von mir. Und nicht eine Aktion von irgendeinem Add-on, weil Add-ons das gar nicht können und dürfen. Das Einzige, was Add-ons können und dürfen, ist Informationen anders zusammenzustellen. Und ein paar Dinge wie zum Beispiel, ich glaube, Say geht automatisch, ohne dass du tippst, sowas. Aber es gibt so ein paar Dinge, die funktionieren. Aber was... Interagieren mit der Spielwelt, vor allen Dingen das Angreifen von Gegnern, das Looten von Gegnern, das Handeln usw. betrifft. Das alles eben darf kein Add-on und auch keine Third-Party-Software. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir sehen uns morgen wieder. In diesem Literis sagt euer Onkel Barlow.

#53: Progress Race

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und erstmal ein herzlicher Dank an den Macher dieser wundervollen Grafik, dieses wundervollen Thumbnails, Revit. Ich freue mich sehr darauf das in Zukunft benutzen zu können. BMZ mit dem Thema Progress Race heute. Und ich muss gerade mal nachgucken, weil zu dem Zeitpunkt wo ihr das Video schaut hat sich da vielleicht schon was geändert. Zum jetzigen Zeitpunkt wo ich das Video mache hat das Progress Race quasi ein bisschen über einen Tag alt in EU und Method steht bei 10 von 11, also kurz vor dem Ende des Progress Race. Und ich dachte mir es ist vielleicht mal ein ganz guter Zeitpunkt darüber zu sprechen. Jetzt vielleicht mal für diejenigen die überhaupt nichts mit dem Wort Progress Race anzufangen wissen. Damit meinen wir das Rennen um den weltweit ersten Kill in Klammern des Endbosses. In der Theorie von jedem Boss, aber im aktuellen Content ist damit meistens nur der Endboss gemeint. Ganz einfach, weil zu dem Zeitpunkt wo Europa zum ersten Mal, also EU das erste Mal in den Raid auf Mythic rein darf, auf der höchsten Schwierigkeit rein darf, hat Nordamerika oft schon einen Großteil der Bosse getötet. Bis hin zu so einem Punkt den wir neulich hatten in, wo war das? Emerald Nightmare. Das wenn ich richtig gerechnet habe damals, ich habe das jetzt nicht nochmal nachgerechnet. Exaustus, die europäische Gilde die den World First Kill geholt hat von Savivors, wäre sie eine nordamerikanische Gilde gewesen und hätte

genauso schnell relativ gesehen den Kill geholt, den Boss down gehabt hätte bevor EU überhaupt Zugang zu dem Raid auf mythischer Schwierigkeit gehabt hätte. Macht euch übrigens keine Sorgen, das was im Hintergrund so klingt als würden sich die beiden Hunde gegenseitig umbringen, ist völlig normal. Hoffe ich. Nein nur Spaß, alles gut. Das liegt natürlich daran, dass es immer extrem schwierig ist den Raid zu tunen, aber eine Frage die in dem Moment Tears of the Naru craft ich die? Ach nee Moment, ich muss Tears of the Naru craften, das ist ja was völlig anderes. Da Tears of the Naru craft. Es gibt bestimmt auch anders, aber ich bin gerade ein bisschen von dem neuen Menü in TradeSkillMaster (TSM) überfordert. Früher gab es immer so ein Kontext Menü für Crafts, für World Quests zum Beispiel, aber so das hätten wir hinter uns gebracht. Es gibt Spieler die angemerkt haben, aber Moment mal der Word First Kill oder der First Kill wird hier berechnet von Öffnung des Raids bis Kill des Bosses, sodass wenn beide Gilden jeweils 24 Stunden brauchen würden oder sagen wir mal Nordamerika würde 23 Stunden brauchen oder 24 Stunden brauchen und EU würde 23 brauchen, hätte EU den Kill nach Nordamerika. Der Logik zufolge aber den First Kill, weil sie weniger Zeit seit der Öffnung brauchten. Dem ist nicht so, also bei World of Warcraft (WoW) Progress zumindest ist dem nicht so. Bei WoW Progress wird gerechnet der Zeitpunkt, ich muss mal gerade gucken, wieso ist denn hier keine Invasion. Das verstehe ich gerade nicht, aber das macht nichts. Ich gehe jetzt einfach zum nächsten. Das ist halt eine interessante Frage. Wie sollte man das rechnen? Die Europäer sagen naja gut es ist halt wirklich unfair wenn die Amerikaner früher zugefahren. Im schlimmsten Fall wird das irgendwann darin enden, dass die amerikanischen Gilden einen Boss tot haben bevor wir den überhaupt sehen konnten. Die Amerikaner sagen, aber wenn wir jetzt die Zeit rechnen würden, seit der Öffnung hätten die europäischen Gilden ja einen Vorteil, weil sie schon sehen können wie die amerikanischen Gilden spielen und was sie machen. Eine Möglichkeit von Blizzard Seite dieses Problem zu lösen wäre natürlich einfach die Raids gleichzeitig aufzumachen. Dann würden sich aber die Leute beschweren, zu welcher Zeit machst du es auf? Zu welcher Uhrzeit? Denn die nordamerikanische Zeit verglichen mit unserer Zeit ist zwischen 6 und 9

Stunden. Also hat ein Unterschied zwischen 6 und 9 Stunden. Und die perfekte Raidzeit für den einen könnte die Nachtschlafende Zeit für den anderen sein. Also auch da würden sich dann vermutlich manche Spieler beschweren. Fair ist es jetzt trotzdem nicht. Dann gibt es auch Spieler die sich beschweren und zu dem Thema kommen wir gleich noch ein bisschen ausführlicher. Wie sieht es denn eigentlich mit Split Raids aus? Sind Split Raids fair oder nicht? Und es gibt wiederum andere die sagen, wer überhaupt mehr Stunden raiden kann ist unfair. Also es wäre kein faires Rennen, weil es Gilden gibt die mehr Stunden in dem Raid verbringen als andere. Das ist eine Sache die ich jetzt persönlich nicht so teile, weil das ist so ein bisschen so als würdest du sagen, eine Sportart ist unfair wenn eine Mannschaft mehr trainiert oder mehr Spielpraxis hat. Ich wunde mich nur gerade, dass ein Spieler in meiner Gruppe WTF sagt. Ich weiß nicht genau warum. Vielleicht überrascht ihn gerade irgendwas. Eine Frage die sich mir immer gestellt hat ist, warum hat Blizzard das immer Third Parties überlassen dieses World First Race zu überwachen? Normalerweise sind sie in jeder Art von PvE oder eSports extrem groß und versuchen sie ja auch auf Teufel komm raus möchte man fast sagen. Bei World of Warcraft im Player versus Environment (PvP) Bereich seit über einem Jahrzehnt, also seit es Arenen gibt. Hab ich das gerade nicht in einen Raid umgewandelt? Dachte ich, ob sie. Kein Wunder das. Dass die Gruppe sich nicht füllt. Aber was das Progress Race bestimmt betrifft halt so überhaupt nicht. Es gab mal eine Bestrebung von Blizzard das das Rennen ein bisschen fairer zu gestalten indem sie gesagt haben wir limitieren die Anzahl von Tries oder Stunden die ihr im Raid verbringen könnt. Und jeder denkt sich zunächst mal okay das ist nun wirklich fair. Also wenn man halt nur eine Stunde trinken kann pro Woche dann hat man auch keinen Vorteil mehr davon wie blöde da rein zu rennen und einfach nur innerhalb von wenigen Tagen hunderte von Tries zu verbannen bis irgendwann mal der Boss liegt. Das Problem an der Sache ist das dadurch erst etwas aufgekommen ist worüber wir uns heute so ein bisschen aufregender waren wir im Sturm nämlich Split Rates. Weil die guten Gilden sich dann gedacht haben naja gut wenn wir eine 50 Versuche mit unserem Haupt Raid haben was hindert uns daran die restliche Zeit in der

Woche zu nutzen. Einfach mit einem zweiten Raid da rein zu gehen oder mit einem dritten oder mit einem vierten und so weiter und so fort. Und da hat Blizzard dann irgendwann gesagt okay das wollen wir in dieser Form noch viel weniger als dass die Gilden einfach nur viel Zeit im Raid verbringen und hat diese Tries und Stunden Mechanik im Wrath of the Lich King (WotLK) gab es die wieder abgeschafft. Eine der Fragen ist natürlich wie könnten wir eine faire Art von Wettbewerb machen in Klammern an dem möglichst viele teilnehmen wollen weil jetzt kann ja natürlich jeder sagen naja es ist doch fair. Jeder der möchte kann sich doch in der Gilde bewegen oder in die Gilde gehen die sieben Split Rates macht und anschließend 16 Stunden pro Tag raided bis der Endboss down ist. Und da werden einige von euch zurecht sagen naja ich würde das ja an sich gerne machen. Nur meinen Job meine Familie erlaubt mir das halt nicht so ganz. Das ich WoW wie ein Fulltime Job betreibe und das ist halt absolut verständlich. Also natürlich ist das für die meisten das größte Hindernis daran überhaupt an sowas teilzunehmen. Also wie lösen wir das gibt es überhaupt eine Lösung dafür. Jetzt gab es ein Interview und wir haben heute Mittag darüber schon ein bisschen im Stream gesprochen. Es gab ein Interview mit ihren Herrsikos das er sagte wir sind nicht glücklich damit dass es Split Rates gibt und ach ja das ist naheliegend dass ihr nicht glücklich damit seid denn das ist einfach kein schönes Konzept. Wir haben ja schon gesagt dass Spieler sieben verschiedene Rates machen und sich genötigt fühlen das zu tun um mit besserem Gier reinzugehen um eine bessere Ausgangsposition zu haben im im Rennen um den um den World First Kill. Nur gibt es halt blöderweise keine Lösung die das abschafft die nicht gleichzeitig auch eine Menge anderer Spieler bestraft. Also die sagen ja das ist doch eine ganz einfache Lösung nur noch Personal Loot und im Idealfall dann sogar kein handelbares Personal Loot mehr. Alles schön und gut das wird diese Split Rates abschaffen wird aber auch jeden benachteiligen der einfach nur mit seiner Gilde zusammen raided vielleicht einem Kumpel aushilft und dem dann sagen muss aah schade man ich habe so einen 9,75 Item und ich trag sogar ein besseres. Ich könnte es ja handeln aber Personal Loot nicht mehr handelbar wegen Split Rates kriegste nicht also das ist schon mal keine Lösung

dann eine Theorie wäre oder eine mögliche Idee wäre nur noch eine ID zu haben geteilt über alles ob nun Mythic Normal oder sonst was. Auch das bringt halt massive Nachteile nach sich denn viele von uns haben ja eigentlich auch Spaß daran zum Beispiel einen Normal Raid und einen heroic (HC) Raid zu machen oder einen Normal und einen Mythic also okay HC und Mythic oder sogar alle drei. Was ist mit looking for raid (LFR) zählt das dann rein oder zählt es nicht rein gut in LFR kann man glaube ich nicht kann man in LFR ganz normal Loot ich weiß es nicht glaube ich habe mir noch nie Gedanken darüber gemacht ob man Split LFR Rates machen würde. Es gibt also keine so ganz leichte Lösung man kann auch sagen ja nur noch pro account also du kannst pro account nur noch diese diese ID haben aber dann werden sich die Spieler zurecht beschweren die sagen aber was ist mit mir ich twinke halt gerne und ich habe einfach zwei Charaktere die ich gerne spiele. Wir haben den Main Raid da spiele ich meinen Main und dann haben wir einen Twink Raid da bin ich der Tank das geht dann ja auch nicht mehr also es gibt keine wenn ihr euch eine einfallen lässt lässt denkt drüber nach was der Nachteil wäre wäre das in irgendeiner Art und Weise für einen anderen Spieler ein Nachteil und meistens werdet ihr darauf kommen ja stimmt für irgendeinen eigentlich ganz normalen Spieler wäre das ein Nachteil und es macht natürlich überhaupt keinen Sinn wenn Blizzard anfängt das extrem das einige zig vielleicht einige hundert Spieler betrifft um das in den Griff zu bekommen alle anderen Spieler schädigt eine Möglichkeit über die die Leute auch sprechen oder über die wir im Chat nachgedacht haben wäre was ist wenn man. So ähnlich das ganze macht wie im Event Realm oder wenn es Templates gebe aber da werden viele Spieler mich eingeschlossen zu Recht sagen naja aber für mich gehört es doch als Spieler dazu dass ich meine Klasse so equippen kann wie ich möchte dass ich bestimmte Items mit bestimmten Stats trage und so weiter und so fort dass ich mich auch darüber freuen kann Loot zu bekommen weil ich weiß damit geht der Boss jetzt vielleicht ein gutes Stück leichter das alles ist halt weg wenn wir einfach nur kopiert werden auf irgendeinen progression Realm also es gibt keine so unglaublich leichte Lösung was ich halt so schade finde denn wenn ich mir das ganze angucke wenn ich mir angucke wie selbst im Progress Race ist hart

formuliert irrelevanter Gilden ich will damit sagen Gilden die keinen World First Kill holen werden und auch gar nicht ernsthaft darum mitspielen aber wie selbst deren Spieler begeistert verfolgt werden von Zuschauern auf Twitch wo halt. Streamer tausende oder zehntausende Zuschauer haben während sie mythic progression stream und das nicht mal im extremen High End Bereich streamen weil die Leute einfach Spaß haben zu sehen wie sich ambitionierte Spieler die Zähne ausbeißen. An schweren Bossen oder vielleicht sich selber was abgucken wollen es ist halt unglaublich cooler Konter der Spaß macht zu schauen und natürlich die Begründung der der Top Gilden warum sie das nicht streamen ist dann könnte uns ja einer was abgucken dann könnte ja einer unsere Taktik klauen und ja dann sind unsere Chancen schlechter aber darum soll es gar nicht gehen um diesen um diesen speziellen Fall sondern eher darum mir zumindest. Gibt es irgendeine eine eine interessante Idee oder Lösung um aus dem Progress Race irgendwas zu machen was wirklich massentauglich ist was spannend ist was vielleicht auch spannend zu verfolgen ist aber das ist nicht die Hauptsache sondern vielleicht spannend auch erstmal teilzunehmen. Keine Ahnung ich bin gespannt vielleicht gibt es den ein oder anderen von euch der eine Idee dazu hat wir haben uns im Stream heute heute Mittag da eine ganze Weile lang die Zähne ausgebissen ohne wirklich eindeutig gute Lösung zu bekommen. Ich glaube es ist auch klar dass wir keine bekommen können also wenn ich euch jetzt die Hausaufgabe gebe schreibt doch mal was ihr für einen guten Kommentar haltet dann weiß ich das wohl vermutlich niemand auf eine gute Lösung kommen kann weil sich genau an dieser Thematik denke ich auch Blizzard seit ewig langer Zeit die Zähne ausbeißt. Eine Lösung könnte was heißt eine Lösung eine eine Teil Lösung könnte sein dass das Equipment was man zum Beispiel aus Split Rating bekommt einen so geringen Einfluss auf das weiterkommen hat dass niemand sich die Mühe macht Split Rates zu machen. Aber es gibt halt keinen keinen keinen positiv ohne negativ denn im Umkehrschluss heißt das dass man vermutlich relativ schnell und ohne diesen entsprechenden Aufwand mehrere Ideas ist ja nichts anderes ist ja nichts anderes als vergleichbar mehrere Ideas in eine Woche packen zu können. Also ohne halt den Nachteil zu haben dass dann Loot und damit

das was man eigentlich gerne macht überhaupt noch einen Einfluss hat wir sind jetzt schon an einem Punkt darum gehen halt die Progress Races auch so schnell an dem die Spieler sehr sehr schnell extrem nah am Optimum sind was man braucht um bestimmte Bosse killen zu können. Einer der Gründe warum früher Bosse Ewigkeiten gelebt haben einer der Gründe gab auch noch andere Varianten alle mögliche Varianten von Gating und Soft Gating aber einer der Gründe warum Bosse früher extrem lange gelebt haben ist weil du zum Teil Ewigkeiten gebraucht hast um überhaupt taugliches Equipment zusammen zu bekommen. Wenn halt für 40 Spieler zwei Items droppen oder zweieinhalb ich weiß gar nicht mehr wie viele dann ist das was anderes als wenn es für 20 Spieler ich was ist der rechnerische Wert bei 20 Spielern mal 0,2. Also durch von vier Items droppen und dazu natürlich noch die anderen Schwierigkeiten was im Endeffekt heißt und da musste ich so ein bisschen lachen als der als ein Zuschauer uns heute im Stream sagte ich habe jetzt auch endlich das Set zusammen. Also endlich hat in dem Fall bedeutet hat immerhin eine Woche ohne den Vierer Bonus gespielt wir sind halt heute so schnell oder so so schnell so nah am Optimum was das hier betrifft dass es auch nicht viele Möglichkeiten gibt ohne dieses gesamte Konzept massiv zu ändern dafür zu sorgen dass überhaupt dieses Progress Rennen mal lange dauert gesetzt dem Fall dass die Encounter vernünftig gebalanced und schaffbar sind also und schaffbar und schaffbar sind. Also und schaffbar und nicht unerschaffbar denn unerschaffbar hatten wir eine Zeit lang dann dann stehen die Bosse halt ein paar Wochen ist halt jetzt auch nicht zufriedenstellend für diejenigen die sich da wochenlang die Zähne dran ausbeißen weil sie natürlich auch gewappnet sein wollen dafür den Boss dann dauernd bekommen zu können. Sobald es den entsprechenden Fix oder Patch gibt bin trotzdem gespannt auf euer Feedback und sag mal allgemein ein großes Dankeschön denn das Feedback was sie in den letzten Tagen und Wochen gegeben hat ist unglaublich toll für mich gewesen um interessante Themen zu finden um Videos zu machen. Zum Beispiel bei diesem ganz speziellen Fall gar nicht mal unbedingt denn in diesem ganz speziellen Fall war das ein Thema das mir woanders aufgefallen ist wo es diskutiert wurde aber die Themen der letzten Wochen und auch die Themen der nächsten

Tage werden zu einem ganz großen Teil wieder von euch bestimmt und mitbestimmt werden. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#54: Rassenboni, Prequests, Mythic Raiding, Stats

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Rassenboni, Prequests, Mythic Raiding und Stats. Und ich muss kurz, ups falsche Szene angemacht, einen kleinen Moment, ganz kurz hier mal meine Bildchen wieder einblenden. Hey Barlow, was ist deine Meinung zu Rassenboni? Die neuen Untervölker bekommen ja auch spezifische Boni, die teils sehr stark wirken aktuell. Sie haben auch so das Blutelfen und Trolle durch ihre Boni stark dominieren. Ich glaube das ist sehr klassen eingefärbt, was du gerade beschreibst als stark dominieren. Weil ich weiß, dass Blutelfen im 5 Mann Content dominieren, aber die wenigsten Spieler regen sich jetzt darüber auf, dass das der Fall ist. Und woanders dominieren die? Ich weiß doch nicht mal was die für einen Ration haben, außer dem Silence. Ich fände es grundsätzlich gut, wenn Rassenboni sowohl im Player versus Environment (PvP) als auch im PvE keine Rolle spielen. Wenn es nach mir persönlich ginge, als jemand der sich zwar für Lore interessiert, aber jetzt nicht irgendwie eine extreme Einhaltung der Lore zu Lasten der Spielbarkeit des Spiels propagiert, ich wäre froh, wenn ich jede Klasse in jeder Rassenkombination spielen könnte. Also ok, tauren Rogues, da können wir darüber streiten, aber je mehr Freiheiten ich habe, desto besser. Und Rassenboni schränken eine Mittelbarkeit ein. Wann immer

man so ein Fan des MinMaxings ist oder eine bestimmte Art von Content spielt, wird man manche Boni halt extrem stark finden und deshalb halt zu einer bestimmten Rasse neigen oder bestimmte andere Rassen nicht spielen. Bei mir als tauren Paladin würde man behaupten, der ganz ganz große Teil der Hordenpaladine sind nicht tauren, sondern Blutelfen. In erster Linie mal, unabhängig davon ob man es schöner findet oder nicht. Deshalb weil sie im PvE Content, im 5 Mann Content zumindest ein starkes Ration haben und es ansonsten den Braten nicht fett gemacht. Mir fällt zumindest gerade nichts beim tauren ein, was ich unbedingt haben wollen würde. Natürlich könnte man die Rations auch alle neu designen, aber das ist ja ein Stück weit passiert. Also wenn ich mir halt angucke, die Every Man for Himself heißt sie glaube ich Dimension Ability, was die im Laufe der Jahre Veränderungen bekommen hat, die ist wirklich von Tag auf Nacht und neu designt und neu designt und neu designt, weil es nie so richtig geklappt hat, die in einer Art und Weise zu balancen, dass sie gut wäre, die Leute sie haben wollen, aber sie nicht zu stark ist. Manche sind entweder bedeutungslos oder zu stark. Den Warstorm zum Beispiel, der ist immer noch nicht an dem Punkt wo ich sage, mach den auch wenigstens halbwegs nutzige. Die liegt auf dem DR, ist ein kurzer Stun und riesenlanger Cooldown und hat dann noch eine Cast-Time, wenn es wenigstens instant wäre. Aber naja, wenn es nach mir ginge, die Dinger komplett ausschalten oder so designen, dass sie keine Auswirkungen im PvE und PvP haben. Und wir haben ein ähnliches Beispiel, es gab ja Berufsboni, die ganz ganz ähnlich zu den Klassenboni waren, also sowohl in der gesamten Stärke, als auch in der Art, es gab welche mit einem Berufsboni mit einem kleinen Cooldown, es gab viele Varianten von irgendwelchen Stats und die Leute haben teilweise bestimmte Dinge, bestimmte Berufe gewählt, um einen Bonus mitzunehmen und da hat Blizzard gesagt, das finden wir doof, wir möchten, dass ihr die Berufe wählen könnt, je nachdem, was ihr findet, was für euch Spaß macht oder Sinn macht für den Charakter, aber nicht danach, welcher Bonus am besten zu euch passt und dann waren ja auch teilweise komische dabei, also dass du halt als Plattenträger Schneider genommen hast, weil dir der Bonus am wichtigsten war. Oder ich glaube, Lederverarbeitung gab Armstühlenverzauberung oder

so, ich weiß es gar nicht mehr genau. Ja, also ich würde mir wünschen, dass das entweder entfernt wird oder aber bedeutungslos gemacht wird oder zumindest im PvE und PvP Content rausgenommen wird. Mit PvE und PvP Content meine ich Dungeons und Raids, beim Quest stört mich das jetzt nicht an, ob Trolle einen Hastebart haben oder nicht. Hey Barlow, wie würdest du es finden, wenn sie Prequests für Raids einbauen, so wie bei Classic und Burning Crusade? Ich persönlich finde das echt toll. Bitte um Himmels Willen nein. Ich möchte nicht zu Content gezwungen werden, um anderen Content machen zu dürfen und vor allem nicht Stunden und Wochen lang zu Content gezwungen werden, um anderen Content machen zu dürfen. Für mich ist Leveln schon so ein Zwang, den ich halt über mich ergehen lasse, weil ich das Endgame spielen möchte. Ich möchte nicht auch noch im Endgame gezwungen werden, irgendwelche Quests und Quests rein zu machen, nur damit ich irgendwo in einem Raid oder in einem Dungeon anwesend sein darf. Vor allem wenn es dann halt irgendwelche aufeinander aufbauenden Sachen sind und Dinge sind, die ich noch nicht mal alleine machen kann, wo ich ständig irgendwelche Leute bitten muss und die irgendwann auch keinen Bock mehr haben, mit mir eine nervige Prequest zu machen. Als optionalen Content super mega gerne und teilweise wurde das jetzt im Moment auch gemacht, wobei wir darüber streiten können, ob einem jetzt persönlich die oder die Questreihe gefällt, aber bitte nicht als Zwangscontent. Ich glaube so kann ich es einfach für mich definieren, aber ich glaube da besteht auch, nehme ich zumindest mal an, kein extrem großer Grund zur Sorge, denn das was ich sage ist ja vermutlich auch exakt der Grund warum Blizzard sich irgendwann mal entschieden hat diesen Kram rauszunehmen, um die Zugänglichkeit zu erhöhen und den Leuten die Möglichkeit zu geben, wenn sie raiden wollen zu raiden, aber nicht irgendwie ewig viele Dinge vorher machen zu müssen, um überhaupt in einen Raid reingehen zu dürfen. Was hält dich davon ab Mythic zu raiden? Oder anders, was glaubst du hält Spieler davon ab Mythic Raid Contents zu spielen? Gerade wenn man Streams, Videos von High End Spielern guckt, wird man geradezu von ihrem Interface erschlagen, tausende Weak Auras, Angry Assignments, Exhaustive Notes und so weiter poppen auf. Ich bin mir nicht ganz sicher was

das mit dem Rest zu tun hat, aber ich lese mal weiter. Du hast ja zu Anfang des Airdons noch mythisch gege RAIDED und dann aufgehört wegen der Hunde, dass man den Grund nicht mehr mythisch raiden will. Bei mir ist es in erster Linie Zeit, ich muss noch mal kurz einhaken, weil ich mir über den Kontext nicht ganz sicher bin, was Interface, Weak Auren und Angry Assignments damit zu tun haben Mythic zu raiden. Meinst du, weil Spieler das als Pflicht ansehen, die zu benutzen oder so? Vielleicht kannst du das ja noch irgendwann erklären. Bei mir ist es in erster Linie Zeit, also meine Gilde raidet halt an vier Abenden die Woche und diese Zeit uneingeschränkt aufbringen zu können, also mich nicht unter Brauch brechen lassen zu dürfen von irgendwas was in meinem Real Life passiert, ist nicht easy. Also gerade mit den Hunden war das halt das Problem, wenn mein Hund halt raus muss, dann interessiert es dir nicht ob wir gerade einen Tri am Boss haben. Meine Gilde interessiert es aber vermutlich nicht ob mein Hund raus muss und das beides passt halt nicht so gut zusammen. Absolute Zeit halt auch noch ein Stück weit, weil es nicht so ganz einfach ist den Content zu streamen und gleichzeitig noch zu spielen, um das für die Leute interessant zu machen. Ich weiß ein paar Spieler tun das und kommen damit ganz gut zurecht, ich glaube mir würde das auch zu einem Großteil auf die Nerven gehen, ich meine ihr kennt Twitch Chat und wie sich Twitch Chat so verhält, die können immer alles, wissen immer alles besser und geben immer ganz hilfreiche Tipps oder trollen halt nur rum und ich glaube das würde mir auch noch auf den Sack gehen, wenn ich gerade raiden würde, in manchen Fällen wäre es halt so, dass das noch nicht mal möglich wäre, weil nicht jeder Spieler zu jedem Boss bei jedem Tri auch im Raid-Kader ist, sodass ich dann vermutlich wenn ich abends raiden schräg strich streamen wollen würde und das ist halt auch noch für mich ganz wichtig, dass ich halt die Freiheit habe Content zu produzieren, manchmal einfach nur dann da sitzen und questen würde, mich aber bereit halten müsste zum raiden, also das wird die Kombination aus den Dingen. Auch da würde ich mir halt wünschen, wenn Blizzard ein bisschen mehr Freiheiten für die Spieler einbaut, also zumindest wenn mal die Server-Barriere fallen würde für Mythic zu raiden, dann könnte ich mir schon vorstellen auch mal sowas ähnliches wie einen Mythic-Raid für den einen oder

anderen Boss zusammen zu bauen. Momentan ist das doch eher schwierig, weil es halt nur auf einem Server geht, bzw. erst wenn der Raid irrelevant ist, Server übergreifend geht, aber da das der letzte Raid des Contents ist, wird es ja vermutlich wieder so sein, dass zu irgendeinem Zeitpunkt man den auch in einer Gruppe machen kann, ohne sich auf demselben Server zu befinden. Und was die Motivation der anderen Spieler betrifft zu raiden, Mythic zu raiden oder nicht Mythic zu raiden, ich glaube in einigen Fällen oder in vielen Fällen ist es auch so ein bisschen, ich will nicht sagen das mangelnde Können, weil ich nicht unbedingt glaube, dass es jetzt rein mit Können zusammenhängt, ich, so wenn ich die Frage noch eingewendet habe, ich könnte die eigentlich auch zwischendurch immer mal ausblenden, nicht unbedingt glaube, dass es mit Können zusammenhängt, sondern eher so mit so einer Bereitschaft zur Herangehensweise des Mythic Raidens würde ich es mal nennen. Klar gibt es bestimmt auch eine Menge Spieler, denen es tatsächlich an dem was an Können notwendig ist zum Mythic Raiding fehlt, also zumindest im etwas höheren Bereich, aber andere vermutlich auch denen es einfach keinen Spaß macht viel zu wippen, also ich glaube das ist auch einer der häufigsten Gründe. Es gibt halt einfach Spieler für die es raiden nichts anderes als Mittel zum Zweck um Loot zu bekommen und wenn es nach ihnen ginge gäbe es sowas wie Trice nicht, da liegt halt ein Boss und da ist es natürlich nicht wirklich angenehm Mythic zu raiden, denn Mythic Raiden ist immer damit verbunden, dass man die Geduld haben muss halt etliche hunderte Male zu wippen, aber ich kann das glaube ich nicht so gut für alle Spieler sagen, ich kann es eher nur sagen wie es bei mir ist. Aber es fühlt sich auch jetzt zur Abwechslung mal nicht in Progress zu spielen fühlt sich auch ganz ok an, eher so ein bisschen den World of Warcraft Light Content zu machen, dafür aber viel viel mehr Freiheiten zu haben was so die Zeitplanung schrägstrich Abendplanung und so betrifft. So dann, mich würde deine Meinung zu Stats und deren Änderungen über die ganzen Jahre interessieren, Trefferwunden, Werte und Waffenkunde, Rüstungsdurchschlag, Zauberdurchschlag, MP5, Heil- und Schadenserhöhung für Zauber, das ist ein komplexes Thema. Also grundsätzlich mal folgendes, das gilt bei mir egal ob wir von Spells reden oder von Skills reden oder von Stats

reden oder sonst was, für mich ist es so, wenn sowas im Spiel drin ist, sollte es etwas einzigartiges können. Es sollte irgendeinen Sinn haben und nicht nur da sein damit eins mehr davon da ist. Ich erwähne das sehr häufig und das wird auch ein Thema sein, dass ich bestimmt irgendwann mal in BMZ umwandeln werde, wenn ich über Skills rede. Es gibt ganz ganz viele Klassen wo ein Skill nichts anderes ist als ein Knopf den man mehr drücken muss. Für mich ist das Design ein Knopf den man mehr drücken muss ein fürchterliches Game Design. Ich weiß dass es Spieler gibt die das ignorieren, egal finden, gut finden wie auch immer, welche die sogar glauben dass mehr Knöpfe drücken mehr Skill bedeutet oder so, aber für mich ist es so wenn zwei Knöpfe grundlegend praktisch dasselbe machen, muss ich nicht zwei davon haben, dann machen die für mich keinen Sinn. Und ich fühle mich auch ein Stück weit veralbert wenn ich die habe, dasselbe gilt für Cooldowns. Wenn Cooldowns im Großen und Ganzen nichts anderes machen als den Schaden zu erhöhen ohne was anderes zu tun, warum brauche ich dann x Stück davon? Damit ich mehr Damage mache, ja das ist klar, aber die geben mir halt nichts, mir persönlich jetzt. Und das gilt auch für Stats. Bei Stats, bei Haste das macht etwas einzigartiges, das erhöht meine Cast Geschwindigkeit, dadurch erhöht es auch meinen Schaden, aber es macht eben nicht nur das die Cast Geschwindigkeit zu erhöhen oder den global cooldown (GCD) zu senken, das sind schon zwei Dinge die was anderes sind als dafür zu sorgen dass mein Spell mehr Schaden macht. Crit macht etwas einzigartiges, auch das erhöht natürlich wenn man es erhöht meinen damage per second (DPS), so wenn man es so sehen möchte, aber es bringt eine Variante rein und es bringt ein zufälliges Element rein über das der Damage erhöht wird und ist bei vielen klar alter ich finde total wenig von diesen Viechern hier. Normalerweise spawnen die immer in so einer relativ großen Gruppe, aber die hat eben irgend einer umgebompt wo ich nicht dabei stand und jetzt habe ich Schwierigkeiten neue zu finden, eigentlich suche ich hier immer in dem Gebiet, aber die kann anstrengend sein die Quest. Es ist hier einer, so also Crit macht etwas einzigartiges, intelligence (Int) oder Mainstead macht für die meisten etwas einzigartiges für die, für die eine ist es hauptsächlich Spellpower, für die andere ist es Attackpower, also das hat so seinen Wert und Nutzen und

bei Versatility abgesehen davon dass es eine Defensiv Komponente hat, muss man sich schon fragen wo ist der Unterschied zu Mainstead, weil ansonsten funktioniert das genauso wie die Mainstead, es erhöht die Geschwindigkeit nicht in der man irgendwas macht, es ändert gar nichts, es macht einfach nur jeden Skill ein bisschen stärker. Es hat halt eine zusätzliche Komponente die defensiv ist und deswegen ist es im Moment wohl auch noch drin, was ich übrigens gefährlich finde, dass das der Fall ist, weil wir tun meistens so wenn wir Sachen simmen, als hätte Defensive keinen Wert, eine Wertung von Null, wenn wir irgendwelche Simcraft Werte haben dann interessiert uns nur, macht mein Skill mehr Damage oder macht er nicht mehr Damage. Versatility oder Defensive hat aber im realen Leben und im realen Progress und überall sonst nicht einen Wert von Null, es ist ein großer Unterschied ob man 20 Prozent mehr oder weniger Schaden bekommt, da werden glaube ich einige Spieler von euch ein Liedchen drüber singen können und deshalb finde ich Versatility absolut riskant, weil es halt Klassen gibt für die ist es die besten Slotstead um **DPS** zu erhöhen und andere für die ist das auf Platz 4 und die Klassen für die es eine gute **DPS**-Stead ist, haben es natürlich dann umso leichter oder haben umso größeren Nutzen in einer Raid Situation oder in allgemein PvE oder auch **PvP** Situation, nee **PvP** nicht mehr mit den Stead. Während sie ansonsten nichts verlieren und das macht es halt nicht leichter das zu balancen. Wenn wir jetzt alte Mechaniken durchgehen fallen mir nicht extrem viele Steads ein, die etwas einzigartiges gemacht haben, das es wert machen würde sie noch drin zu behalten. Man mag jetzt sagen Armour Penetration, aber was hat also wo ist jetzt der Unterschied ob ich, ob mein Schlag statt 100-110 Schaden macht, weil der Gegner 10 Prozent weniger Rüstung hat oder weil ich 10 Prozent mehr Attack Power habe. Das macht halt eigentlich, wenn wir darüber nachdenken, nicht wirklich einen Unterschied und deshalb kann ich halt verstehen, dass man Armour Penetration rausgenommen hat. Einzigartige Mechaniken die in der Form nicht mehr drin sind, also Steads sind Hit und Expertise zum Beispiel und die fand ich schon als jemand der auch so ein bisschen mit Stead rumrechnen mag und so. Alter diese Quests, hätte ich gewusst, dass die so lange dauert, hätte ich die doch gar nicht angefangen, aber das gilt immer. Wenn

man vorher wissen würde, dass es dieses Mal nicht schnell geht, dann hätte man sich das Ganze gespart. Hit und Expertise haben sehr einzigartige Sachen gemacht und ich fand es spannend mit denen rumzuspielen, auf der anderen Seite haben die wieder ein anderes Problem mit sich gebracht. Nämlich das Problem, dass du ein Item hast, was an sich super gute Steads hat, dann aber plötzlich zu einem mehr oder weniger Murks-Item wird, dadurch, dass du von der Stead eben schon am Cap oder Soft Cap oder wie auch immer genannt bist. Dem will Blizzard ja und wollte schon seit lange ein bisschen in den Riegel vorschieben, dass man, was sie halt auch gesagt haben, sie wollen zum Beispiel nicht, dass du additional enemy (Add)-ons brauchst um dir ausrechnen zu können, welches Item besser ist. Ob das jetzt gelungen ist, ist die andere Frage, weil wer macht schon was ohne ein Tool wie Simcraft oder was Vergleichbares zu benutzen, aber zumindest so diese Grundidee ist Blizzard irgendwie ziemlich wichtig gewesen und deswegen gab es halt auch kein Reforgen mehr, weil kein Mensch Reforgen konnte nach bestem Wissen und Gewissen, sondern du nur Reforgen konntest, indem du dir ein Add-on geholt hast, das genau perfekt dir ausgerechnet hat, welches Item und auf welches Steads du rerollt wurde. Also aus dem Punkt muss ich sagen, wenn ich will, dass Steads etwas einzigartiges machen und ich will, dass alle Spieler auch verstehen, was sie da gerade haben und zudem nicht möchte, dass ein Item, das super gut ist, plötzlich schlecht wird, nur weil ich ein anderes Item habe und an irgendeinem Cap gelandet bin, dann ist es glaube ich ziemlich gut so wie es ist. Man muss sich sogar fragen, ob Versatility nicht vielleicht sogar noch weggehört oder welche andere Art von Stead reinkommen könnte, um das Ganze zu ersetzen oder zu ergänzen. Multi-Strike zum Beispiel war für mich jetzt auch kein so großer Gewinn, weil Multi-Strike eigentlich auch nichts besonders Cooles gemacht hat. Es war so ein bisschen eine ähnliche Mechanik wie Crit Halt und Multi-Strike ist ja jetzt auch nicht mehr mit drin. Also Expertise und Hit, ich frage mich, ob ich die wieder haben will. Es hat schon Schönes gehabt, die zu haben, es war schon ganz nett an manchen Stellen. Auf der anderen Seite, oh Gott, ihr kennt auch noch alle das, oh ich komme nicht auf das Hit Cap, jetzt habe ich ein super Item bekommen, aber wenn ich das hier anziehe, dann

bin ich zwei über dem Hit Cap und die Stead bringt mir gar nichts mehr. Mal kurz ausrechnen, ob das Item immer noch gut ist, wenn zwei von dem Hit nicht mehr angerechnet werden und so weiter und so fort. Keine Ahnung, vielleicht haben ja welche von euch auch von anderen spielen Ideen, was es für interessante Stads geben könnte. Wenn man das denn möchte, stimmt ja sicherlich nicht jeder mit mir zu. Ich sage, ein Stad muss einzigartig sein und etwas einzigartiges machen, damit es Sinn macht, sie im Spiel zu haben. Es gibt bestimmt auch welche, die sagen, ach Quatsch, je mehr desto besser. Ich bin gespannt auf euer Feedback. So, das soll es gewesen sein für heute, wir sind deutlich länger geworden, als ich erwartet hätte und geplant habe. Ich freue mich auf eure Teilnahme und auch andere Anregungen, Fragen, Kommentare, Anregungen zu weiteren BMZ Themen. Immer her damit in den Kommentaren, macht es gut, ich danke euch, tschö.

#55: Stats II

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und weil ihr gestern euch ziemlich viel zu Wort gemeldet habt zum Thema Stats und ich über einige mir im Nachhinein aufgefallen ist noch nicht gesprochen habe gibt es heute Thema 2 Stats oder Stats 2 und im Hintergrund ein Hundekampf wie gelegentlich mal hier. Fangen wir direkt an. Was Stats angeht, zum Beispiel sollte Krit meiner Meinung nach kein random number generator (RNG) Element sein, sondern ein kritischer Treffer sollte ich gewisse Kombos an der Debuff Mechaniken hervorgerufen werden. Die beiden Hunde. Sie haben Spaß glaube ich. Es gibt sowas ähnliches. Zum Beispiel bei Fallout 4. Was du möchtest ist ja was ganz ganz anderes als Krit. Die Frage ist welche Rolle nimmt Krit ein? Weil ein zufälliges Element das einen starken oder schwachen Treffer macht finde ich schon gut genug als dass ich es einzigartig drin lassen würde. Multistrike dann stattdessen. Es gab ja mal sowas. Beim Shurken zum Beispiel gab es sowas, dass du halt einen Cooldown hattest für einen automatischen Krit. Ansonsten gibt es halt diese Fallout 4 Mechanik zum Beispiel mit einem Krit Meter. Dass durch bestimmte Aktionen die du ausführst halt ein Krit aufgeladen wird, den du dann automatisch benutzen kannst. Nur ist der Krit dann halt auch nichts anderes mehr als mehr oder weniger ein Cooldown. Oder halt ein Finisher. Was du beschreibst ist ja im Prinzip wenn es durch eine Combo ausgelöst wird ist es ja quasi ein Finisher von der Mechanik her. Und ansonsten

wäre es ein Cooldown. Also ich glaube ich zumindest, ich wüsste jetzt keine andere Art und Weise wie das funktionieren könnte. Es klingt auf jeden Fall interessant. Also die Idee, dass ein Krit nicht ein zufälliges Element ist. Ich glaube dann wäre es halt nicht mehr so etwas wie ein Krit an sich finde ich noch gut genug um es drin zu behalten. Also es wäre vielleicht eine neue Mechanik. Aber wie genau die aussehen könnte bin ich mir im Moment gerade auch nicht im Schlaunen darüber. Je mehr ich darüber nachdenke, desto eher geht das was du beschreibst halt in Richtung von einem Finisher der halt durch Combos aufgebaut wird. Ich weiß nicht wie viele Klassen sowas in der Art haben. Paladin hats, Schurke hats, Druide hats, also Feral. Ich überlege gerade ob ich mir irgendwas vorstellen kann wie so eine Art Krit-Meter, also so ganz ganz grob gibt oder gab es doch mit dem bei Eulen. Mit dieser komischen Mond- und Sonnenenergie oder so. Ich kenne mich bei den Damage-Stil der Klasse und vor allem bei der Eule so wenig aus. Vielleicht gibt es jetzt einige die sagen Moment sowas haben wir ja eigentlich. Die und die Speck hat sowas in der Art wie du es haben möchtest. MP5, additional enemy (Add) heal, Add damage und als Einzelstats hit und waffen konnte fehlen mir irgendwie. Armor Penetration hat keinen Mensch gebraucht. War einfach nur super nervig zu rechnen. Gleiches geht für das Caster. Spell Penetration gab es ja auch noch. Und es gab noch negative Resistenzen oder was ist dasselbe wie Spell Penetration? Gott ich weiß es schon gar nicht mehr. MP5, Add heal, Add damage. Also was du glaube ich meinst, bin mir aber nicht ganz sicher, ist dieses ein Bonus auf bestimmte Spell-Schulen. Das gab es ja auch mal. Zum Beispiel plus Shadow Damage oder plus Frost Damage. Das Schwierige daran ist halt immer es ist eigentlich doof zu balancen. Sondern ist halt normale plus Spell Power relativ wertlos, weil du ja fast immer, zumindest bei vielen Klassen, einen ganz ganz großen Anteil deines Schadens nun von einer Spellschule machst. Oder das Balancing wird dann unter Umständen ein bisschen anstrengend. MP5, dazu wollte ich noch was sagen, weil ich das eigentlich gar nicht angesprochen habe im letzten Video. MP5 bzw. Spirit. Ich bin als Heiler, wenn ich Heiler spiele, an sich ganz froh, dass diese Spirit-Mechanik und intelligence (Int)-Mechanik raus ist. Ich weiß zum mobile object (Mob) habe ich zum ersten Mal

spaßeshalber in den Raum geworfen, dass wir Heiler ja eigentlich auch Fokus haben könnten. Oder zu Kata glaube ich kam mir diese Idee zum ersten Mal. Weil es mehrere Ebenen gab mit denen Heiler mehr Mana zur Verfügung hatten. Zum einen mal gab es **Int**, das den Mana Pool vergrößert hat. Zum zweiten gab es neben **Int**, das den Mana Pool vergrößert hat, auch **Int**-basierte bzw. Mana Pool-basierte, also Prozent-basierte Regenerationen früher. Und dann gab es eben die entweder Spirit oder MP5, wobei ich sagen muss, also die Grundvariante von MP5 fand ich besser, weil diese Grundidee des Out of Combat oder der außerhalb der 5 Sekunden Regeneration, wenn ihr die noch kennt. Früher war es ja so, du hast mit Spirit nur regeneriert, wenn du x Sekunden lang nichts gecastet hast. Die war mir zu passiv. Also dieses im Kampf Down Times haben war eine Zeit lang ja eine Idee, die die Game Designer zumindest akzeptiert haben oder erlaubt haben. Die finde ich persönlich nicht so extrem genial. Also ich finde es doch besser, wenn ich im Kampf etwas tun muss und nicht wenn ich irgendwie Out of Combat sein muss oder zumindest nicht casten darf für eine längere Zeit. Ja, aber diese Mechaniken gab es halt für Heiler und die haben das Problem mit sich gebracht, dass im Fortschreiten schwerer werdenden Content es leichter wurde zu heilen. Nicht leichter, weil das Heilen selbst, also weil es weniger zu heilen gab oder so, oder weil die Heals stärker waren, das auch, sondern weil du auf mehreren Ebenen mehr Mana und mehr Mana Rek hattest. Das potenzierte sich halt. Und dadurch hat sich im Laufe vom Content, je besser das dir, wurde die Heilung immer mehr verschoben zu den teureren Spells mit höherem Durchsatz. Während man am Anfang sehr häufig noch die billigen Spells mit viel Mana effizient zu nutzen musste, verschob sich das Ganze. Und der einzige Weg das sinnvoll zu bekämpfen war eigentlich der den Blizzard genommen hat. Zum einen einen festen Mana Pool zu machen, den man nicht mehr durch **Int** erhöht und zum zweiten eine Regeneration einzubauen, die erstmal relativ fest ist mit ein paar Ausnahmen, das sind glaube ich im aktuellen Spiel hauptsächlich Trinkets, die ein bisschen was entweder am Mana Verbrauch ändern oder einem tatsächlich irgendwie so eine Art des Zurückgebens von Mana geben. Und das finde ich grundsätzlich eigentlich ziemlich cool, weil es die Art und Weise Heilen gleich

oder gleich schwer lässt, das Arsenal gleich lässt im Laufe einer Expansion und man nicht seine schlechten Heals outgilt. Also da, so sehr ich es auch irgendwie mochte so ein bisschen an der Mana Reg zu schrauben und so weiter und so fort und irgendwie plus, obwohl plus Heal gibt es ja immer noch letztlich, also ich meine gut, das ist dann halt plus Spell Damage. So sehr ich es mochte daran zu schrauben, bin ich nicht böse, dass es weg ist. Vor allen Dingen darf man halt auch nicht vergessen, ob man das jetzt gut findet oder nicht anders haben, aber wie viel mehr nützlich das Equipment jetzt für alle Klassen geworden ist. Denn früher war es ja so, wenn du irgendein MP5-Item gefunden hattest, wenn das ein Heiler nicht brauchte, dann gab es vielleicht noch für Seconds Back und das war's. Wenn es jetzt diese Stat nicht mehr gibt, erhöht das natürlich die Wahrscheinlichkeit, dass irgendein Item auch einen sinnvollen Abnehmer findet. Aber darüber kann man streiten, ob man es gut findet. Es gibt bestimmt auch Leute, die sagen, es gehört irgendwie auch dazu, dass du die auf Allianz-Seite in Vanilla die Schamanen-Sachen findest und denkst, na super, nix Sinnvolles gekriegt bei dem Boss, schönen Dank auch. Aber das ist vielleicht ein Thema mal für ein anderes Mal. Hallo Wada, du hast das Thema Sim-Craft gesprochen, beziehungsweise die Stats, um zu schauen, welches Equipment besser ist. Wie machst du das bei Tanks, wir sind ja sehr im Prog-Parler. Ich muss zumindest mal gerade einen Hit auf Borgorzog machen. Hast du dir ein eigenes Sim-Szenario gebastelt, nutzt du Ask Mr. Robot? Das kann ich ein bisschen abkürzen, aber ich denke, es wird den einen oder anderen vermutlich interessieren, weil ich auch gelegentlich gefragt werde. Bei mir ist es so, dass mich auf meinem Parler nur damage per second (DPS) interessiert. Ich mache keinen Progress Raid, das höchste, was ich mache, sind Mythic-Plus-Dungeons und da ist mir nur DPS wichtig und für DPS ist in allererster Linie wichtig, viel Stärke zu haben. Danach kommen Haste und Crit, wobei sich die Szenarien auch ein bisschen unterscheiden, ob man Single-Target-DPS in einem Raid-Encounter macht oder ob man Multi-Target-Damage macht in einem Dungeon und so weiter und so fort. Aber für mich ist es in erster Linie Damage und Stärke ist da die stärkste Stat. Es ist halt auch so, dass unabhängig davon, welche Stats jetzt den erlittenen Schaden senken, auch da können wir

auch beliebig weit ausholen, wenn es darum geht, um den erlittenen Schaden zu senken, SimCraft simuliert per Default für Tanks, was der geringste Damage-Taken ist. Also mit welchen Stats bekomme ich als Tank am wenigsten Schaden pro Sekunde. Am wenigsten Schaden pro Sekunde zu bekommen ist aber nicht notwendigerweise das wichtigste Ziel für einen Tank. Das tödlichste für einen Tank ist nicht, dass man ob man 200.000 DPS bekommt oder 300.000 DPS, das tödlichste für Tanks sind Damage-Spikes. Und das ist halt das große Problem, was ein Paladin halt zur Zeit hat, weil er seine aktive Mitigation, seine Active Mitigation nicht 100 Prozent oben halten kann und damit der Tank ist, der die auffälligsten und größten Kerlen zumindest lange Zeit bekommen hat. Jetzt ist es wieder eine Theorie möglich, nur 100 Prozent Abteilen für die Active Mitigation zu bekommen, dadurch, dass die Stats mittlerweile so hoch sind. Aber darüber vielleicht irgendwann mal, wenn wir, vielleicht reden wir irgendwann nochmal über SimCraft oder so, ich weiß es nicht oder? Über Theorycrafting im Allgemeinen. Wobei ich glaube dazu brauche ich schon ein spezifischeres Thema als nur Theorycrafting im Allgemeinen, denn darüber könnte man sonst bis zum Sankt Nimmerleins Tag reden. Aber jetzt nochmal kurz zusammengefasst, in meinem Fall, das wichtigste für mich ist DPS, weil ich halt keinen wirklichen Progress Content mache, wo mein Survival eine riesengroße Rolle spielen würde. Und deshalb ist es bei mir hauptsächlich Item Leveling, die ich kippe. Allerdings auch, und den Gedanken führe ich jetzt noch kurz zu Ende, allerdings auch Ausdauer und damit HP und Rüstung, weil die halt genau dieses Worst Case Szenario ein bisschen abschwächen. Also das ist, früher war es also EHP erhöhen. Früher war das das wichtigste, was man als Tank gemacht hat, bis einschließlich Lichking. Mit Cutter hat sich das ein bisschen geändert, dass die Tanks einen relativ großen HP Pool bekommen haben, verglichen zu dem durchschnittlichen Schaden, der so reinkommt. In Ausnahmefällen halt gibt es die Damage Spikes, aber das ist wieder was anderes. So reden wir wieder auch ein andermal drüber. Was ich Stats-mäßig in Guild Wars 2 interessant fand, war die Trennung von Crit Chance und Crit Damage. Somit braucht man in der Regel beides oder konnte bei spezifischen Builds auf die Chance verzichtende Entschlüsselfähigkeit durch einen besonderen

Effekt sicher critten konnte. Auch überlegenswert wäre ein Stat, der Buff oder Debuff Dauer erhöht. Das ist CDR, wo ich gerade... das Interessante ist, du sagst, Guild Wars 2 Diablo natürlich hat genau die gleiche Mechanik, dass es Crit Chance und Crit Schaden gibt und dir das eine ohne das andere nicht viel bringt und man immer an so einer perfekten Ratio arbeitet von Crit Schaden und Crit Damage. Das ist aber auch... Es gibt zum Beispiel einen Ring in Diablo, der mit jedem Mal, wo du nicht gecritet hast, deine Crit Chance erhöht, bist du dann kritisch, glaube ich. Oh Gott, ich weiß gar nicht, wie der funktioniert, ich hab den nie benutzt. Aber ja, da gibt es auch die Trennung von Crit Schaden und Crit Damage. Buff Dauer... Ich überlege, ob wir irgendwas haben. Nee, haben wir, glaube ich nicht. Also zumindest nicht als Stat. Ist auch interessant und über CDR haben wir noch gar nicht gesprochen, also Cooldown Reduction. Auch was, was es in... Obwohl, naja, das gibt es ja ein Stück weit auch. Jetzt, wo ich gerade darüber nachdenke, wir haben echte Cooldown Reduction, die wir aus Diablo haben wir zwar nicht, aber beim Paladin zum Beispiel, beim Prot Paladin, beim Bred, das ist glaube ich auch so, sind die Skills aus der Kernrotation im Cooldown verkürzt mit Haste. Also auch das wäre noch mal zumindest potenziell irgendwas Interessantes. Und last but not least, als Anmerkung, man könnte auch eine Stat reinmachen, die Procs öfter proppen lässt. Das ist auch eine interessante Idee und das Lustige ist, in Vanilla haben felsenfest einige Leute geschworen, dass Spirit, also wie ist das nochmal auf Deutsch? Spirit? Ich komm grad nicht drauf, ihr wisst was ich meine. Dass Wille, Spirit, dazu geführt hätte, dass Sachen häufiger proppen und es waren Schurken, es gab Schurken zum Beispiel, die sich, nicht nur Schurken, also alle die procbasierte Waffen in Chance hatten, das hatten ziemlich viele Mädels, die sich unbedingt immer vom Diszi mit Spirit haben buffen lassen, damit ihre Waffen in Chance besser proppen. Es war nichts dran, aber die Theorie oder die Arbeitsthese war, dass ja schließlich Spirit auf einem Teil des Equipments drauf war bei den Schurken und das andere was Spirit gemacht hat war Out of Combat Regeneration und Mana hatten sie nicht. Daraus hat man gefolgert, da Out of Combat Regeneration keinen Sinn macht zu erhöhen, muss ja Spirit irgendwas Produktives tun für Schurken. Ich bin

mir auch nicht sicher, ob es vielleicht mal irgendwann so geplant war oder in irgendeiner alten Anleitung drin stand oder so, bevor mir jetzt irgendwer kommt und sagt, das war tatsächlich so und das können wir jetzt nicht mehr widerlegen, zumindest nicht so leicht. Also es haben früher zumindest mal Leute gedacht, dass das Wille, dass Spirit die Proc-Chance erhöhen würde, soweit ich weiß war das nie so, aber natürlich haben wir uns trotzdem alle nicht beschwert, wenn wir den buff bekommen haben. So, das soll es gewesen sein, Stats Teil 2, ich bin gespannt, ob es wieder so viel Feedback oder so gute Ideen zu weiteren Stats gibt. Dann machen wir hier noch drei oder vier Videos, wo wir über mögliche Stats reden, die in World of Warcraft reinkommen könnten. Aber wir haben heute zumindest einige genannt, von denen ich mir vorstellen könnte, dass sie auch wirklich einen spielerischen Mehrwert geben. Also diese Grundidee, ob das nun dann Crit heißt oder nicht, aber Crit zu etwas zu machen, das irgendwie aktiv ausgelöst wird, finde ich gar keine schlechte. Ich finde, World of Warcraft (WoW) fehlen so ein bisschen die vielen guten Ideen von einzigartigen Mechaniken. Das heißt, fehlen ist der falsche Ausdruck, so möchte ich das nicht sagen. Es ist eher so, dass es so derart viele Specs gibt, dass es schwierig wird, viele einzigartige Dinge zu finden, so rum vielleicht. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir hören uns morgen wieder, sehr wahrscheinlich. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#56: Warum liegen Endbosse so schnell?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ plus Hundekämpfe. Heute mit dem Thema, warum liegen Endbosse so schnell? Und der, warte mal, ich muss zumindest mal das Kraut hier aufnehmen. Das macht mich sonst immer wahnsinnig. Ich lasse die sonst immer nur absichtlich liegen. Wenn meine Frau mich darauf hinweist, du könntest doch mal dieses Kraut aufheben. Und ich dann um sie zu ärgern, das nicht mache. Und der Frage, einfach mal die Frage weiter spammen. Oh, haste doch Erfolg gehabt damit. Erfolg durch Penetrans. Du sagst in den früheren Videos, dass wir immer weniger Zeit fürs Raiden brauchen, und dass auf alle der Content selbst immer schwerer wird. Trotzdem schaffen es selbst Gilden wie meine mit lächerlichen 6 Stunden pro Woche den Gang bis zum Mythic Endboss des Contents. Woran liegt das? Ich nehme da mal die zwei Dinge zusammen. Zum einen, warum deine Gilde das schafft und warum überhaupt diese Endbosse doch relativ schnell liegen, obwohl doch der Content eigentlich ziemlich schwer ist. Also ich glaube nicht, dass der Durchgehend schwerer wird zur Zeit momentan. Ich glaube, dass er sich so ab etwa Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) so ganz grob insgesamt auf einem Niveau gehalten hat. Würde ich mal schätzen. Zumindest wenn ich mir da so die Kämpfe und deren Mechaniken angeguckt habe, geben

die sich glaube ich zumindest zum Teil nicht viel mit den heutigen. Davor war es zum Teil um einiges einfacher in BC, aber vor allen Dingen in Vanilla, da waren halt die gesamten Encounter Mechaniken leichter und trotzdem lebten die Bosse länger. Das hat vielerlei Gründe. Fangen wir mal mit den offensichtlichsten an. Du kannst direkt zum ersten Boss und wenn du den tot hast, kannst du direkt zum zweiten Boss. Wenn du früher gemeldet hast, war es halt so, dass du zumindest eine lange Zeit in einem gewissen Ausmaß soft-gateten Content gehabt hast. Soft-Gating heißt, da war nicht ein Tor, das zum Zeitpunkt X aufging, aber in der Praxis gab es das schon, weil dich andere theoretische Dinge daran gehindert haben. Sprich, du musstest Atonement-Quests machen oder du musstest Raid A clear haben, um Raid B zu machen. Also auch wenn Raid B im Prinzip offen war oder offen gewesen wäre und der Endboss nur dasteht und darauf gewartet hat umgehauen zu werden, lag da in der Praxis erstmal das Clearing eines anderen Raids dazwischen. Ganz am Anfang, also wenn wir über die allerersten Raids reden, wo keiner von uns Raider war oder nur ganz wenige vielleicht irgendwie überhaupt das Konzept von Raids kannten aus anderen MNOs, lag es unter anderem daran, dass wir uns alle dumm angestellt haben und extrem dumm angestellt haben, meine ich. Also Spieler, die nicht den Hauch einer Ahnung hatten, was für Stats und was sie an Gier anziehen mussten, vom Wenigen das zur Verfügung stand, weil auch die Altimisierung des Equipments so wild war und so verrückt war, dass es schwer möglich war, ohne genaue Kenntnisse zu wissen, was es denn Gutes zu Equipment gab. Lange Zeit und ganz ganz viele Schurken, die ich zum Beispiel in Vanilla kannte, haben komplett unterschätzt, wie stark Hit ist, Hit-Rating und Attack-Power. Die wussten halt, ja, Agi, ich bin in der Agi-Klasse, also ist Agi für mich bestimmt super und dann wussten sie, für mich ist es einfach nicht so, ich muss mal ganz kurz gucken, ob ich genügend Ancient Mana für die Quests habe. Oh nee, habe ich nicht mehr ansatzweise. Agi ist super und Crit ist super, aber mit Hit wussten sie nichts anzufangen, mit Expertise wussten sie nichts anzufangen und so weiter und so fort. Und dann gab es halt teilweise Equipment, auf dem war nur eine Stat drauf, ohne irgendwelche Defensiv-Stats oder so. Auch das sieht man in der heutigen Form ja gar nicht

mehr. Also du kannst dich nicht mehr so wirklich falsch equippen. Du kannst zwar so optimale Sekundär-Stats anziehen, aber die haben verglichen mit den komplett falschen Stats, das macht den Braten nahezu gar nicht fett, wenn du überlegst, was du früher alles machen konntest. Die einen liefen mit Black-Hands-Breite rum, die anderen mit der Karotte am Stiel als Trinket. So, um das mal als Beispiele zu nehmen. Dann hattest du einen Raid-Design, das halt, also die gesamten Raids, die völlig anders designed waren. Erinnerst euch noch an die, wenn ihr mal früher da drin wart, an die Trash-Timer in Molten Core, wo du halt genau stoppen musstest, wann welcher Trash wieder spawned und einen Großteil der Zeit auch damit verbracht hast, diesen Trash irgendwie zu clearen, bei dem dann die Hälfte der Spieler AFK war, weswegen es noch länger gedauert hat und wo du auch zum Teil wirklich gute Möglichkeiten hattest, am Trash zu sterben. Gerade wenn die Leute AFK sind oder weil halt irgendeine Mechanik drin war, die schon sauber gespielt werden musste, weil es sonst nicht funktioniert hat. Also, das sind viele Gründe. Es war auch, ich glaube, ich bin mir nicht sicher, ob man das nur erwartet hat, ob es dazu gehörte, schwer zu sagen. Es war früher halt auch so, dass die Gear-Progression, also die Geschwindigkeit, in der man allgemeine Ausrüstung bekommen hat, unglaublich viel langsam war. Und im Nachhinein ist das schwer zu sagen und schwer neutral zu beurteilen. Aber ich glaube, vielleicht lag es auch nur an meiner Gilde, dass es schon notwendiger war, mit Equipment von früheren Bossen zu späteren Bossen zu gehen. Also sich im Raid für die kommenden Bosse zu equippen. Das alles ist heute nicht mehr so. Also heute ist es so, dass du grundsätzlich im Vorhinein bei jedem Spieler weißt, was er anziehen muss, um gut performen zu können. Dann ist jeder Spieler dazu in der Lage, mit einem relativ moderaten Aufwand an das Equipment zu kommen, was er braucht, um Bosse zu legen. Also es sind im Prinzip, sobald der Raid rauskommt und geöffnet wird, die Spieler gut genug equipped für die Bosse. Ich finde, das ist grundsätzlich eine gute Mechanik, aber es ist natürlich eine, die den ganzen Spaß erheblich beschleunigt. Wenn ich einen Raid veröffentliche, wo ich weiß, ich muss nicht nur einen anderen vorhergegangenen Raid clearen, sondern ich muss aus dem auch so lange farmen, bis alle Leute zumindest mal Set-Items

und die wichtigsten Trinkets und Waffen haben, um eine Chance zu haben, ist das halt natürlich ein massiver Unterschied, was die Zeit betrifft. Wir haben mittlerweile auch die Situation, dass wir mehrere Schwierigkeiten haben, in denen wir die Rates machen können. Schwierigkeiten, in denen wir zum einen viele Bossmechaniken schon lernen können und zum anderen uns auch noch equipmen können. Ich kenne Situationen, in denen der schwierigere Boss, wenn ich ihn mit meiner Gilde gemacht habe, mit weniger Tri's gelegen hat als die leichtere Version. Ein berühmtes Beispiel, das ich da immer wieder zitiere, ist Bloodqueen Lanterfell in ICC. Das war die, wo man Vampir wurde und einen beißen musste und wer gebissen wurde, verwandelte sich entweder, also wurde entweder übernommen nach einer Zeit oder, wenn er, glaube ich, zwei weitere gebissen hat oder einen, ich weiß gar nicht mehr wie viele, dann ging es halt weiter und in der Zeit hat er halt mehr Schaden gemacht. Und das ist halt auch so eine Mechanik gewesen. Wenn du die Einteilung davon erstmal hinbekommen hast und hast das verstanden, wie es auf Normal funktioniert, dann war es halt auch kein Problem mehr den Boss auf heroic (HC) zu legen, aber diese Mechanik hinzubekommen war entsprechend schwierig. Und natürlich last but not least, also das ist jetzt alles, was so die Erreichbarkeit von Dungeons und so weiter betrifft oder die Gear Progression betrifft. Es gibt zum Beispiel auch keine Notwendigkeit mehr, Resistenzequipment zu fahren und es gibt keine Notwendigkeit mehr, so absurde, also mit Ausnahmen natürlich in der Progression, aber so absurde Verteilung zu haben wie vier oder acht vollequipte Tanks, die du natürlich auch nicht mal eben aus den Fingern saugen kannst, wie sie in Naxxramas zum Beispiel noch gebraucht wurden. Und alles, was drum rumgeht, was das Gefahme von Consumables oder allen anderen Arten von Ruf und sowas betrifft, ist halt auch massiv eingeschränkt worden. Wir haben früher halt noch, also von Verzauberungen und was weiß ich, will ich erst gar nicht reden, aber was es an Consumables gab, die man alle nehmen konnte. Zusammen geschrumpft auf mittlerweile eine Flask, natürlich die Pods, Bufffood und diese Defiled Orgment Runes. Du musst halt nicht mehr viel Zeit mit etwas anderem verbringen als raiden, wenn du raidest. Selbst einschließlich Trashclean nicht mehr und dann gibt es ja sogar noch in

den Raids halt die Shortcuts, je nachdem was du gemacht hast, dass du zum Beispiel direkt ohne den Trash-Foher zu machen zum Endboss gehen musst. Oh, schönes Lied, ne? Ich musste nur leider gerade mal auflegen, das ist, wenn meine Freundin anruft und kommt, I don't want to set the world on fire. Es ist also zusammengefasst irgendwie eine ganze Menge von Mechaniken und von Dingen, die sich im Laufe der Zeit geändert hat, die dazu führen, dass du vereinfacht gesagt schneller mehr Zeit an Bossen verbringen kannst, mit Leuten, die mehr Ahnung haben, wie sie das, was sie machen, machen sollen, bewerkstelligen können und die in allen Belangen dafür nahezu optimal relativ frühzeitig ausgerüstet sind, ohne dass sie einen entsprechenden Raid selbst noch für eine gewisse Zeit farmen müssen, um von dort Items zu bekommen, um spätere Bosse zu legen. Das alles führt dazu, dass wir die Situation haben, dass selbst, wenn du so sagst, selbst meine Gilde, dass selbst Gilden, die relativ casual sind, in der Lage sind über kurz oder lang auch mal einen Mythic Endboss zu sehen. Ich weiß nicht, wie viele es sind, die halt den... Ach, Gottes Willen, Madame akzeptiert es nicht, dass ich auflege, weil ich gerade keine Zeit habe. Es wird auf drei Telefonen angerufen. So, für mich aber trotzdem guter Zeitpunkt, jetzt Schluss zu machen. Meine Quest mache ich später nochmal weiter. Die Frau wird angerufen. Ich gehe davon aus, dass es nichts Wichtiges ist, aber ich werde es herausfinden. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich melde mich morgen wieder. Bis dahin, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#57: HD, Lieblingsklasse, Noobtauglichkeit, M+ Strafe

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Lieblingsklasse, nee erstmal HD, dann Lieblingsklasse, Noobtauglichkeit und Mythic plus Strafen. Und während ich mal wieder so ein bisschen durch die Gegenfliege und Worldquests mache, oh hier kann ich was abgeben, das ist gut. Worldquests mache fangen wir direkt mit der ersten Frage an, weil die schon 2-3 mal gestellt wurde, warum nicht HD, ansonsten wie immer top. Also erstmal danke dafür. Es ist so, dass es immer eine Weile dauert, wenn ich ein Video frisch reinstelle, bis YouTube das komplett in allen Auflösungen fertig gemacht hat. Ich kann es schon veröffentlichen, wenn es noch nicht in allen Auflösungen zur Verfügung steht und das mache ich meistens auch. Und dann dauert es eben eine Weile und man kann sich das so lange halt schon in einer nicht HD Version angucken und so weiter und so fort. Ich mache das deshalb, weil ich mir immer denke, oh Gott, je früher das Video raus ist, desto besser, gerade bei Videos, wo es überhaupt nicht darauf ankommt, was ich nun in-game mache oder nicht, weil das Ganze ja irgendwie doch eher Podcast ist, als dass ich jetzt irgendwie dieses besonders extremes Gameplay Element damit drin hätte. Die einzige Möglichkeit, das zu gehen, wäre einen Timer reinzunehmen, ich glaube eine Stunde oder so bei der Videolänge, die ich

habe, sollte locker ausreichen, dass das mit drin ist. Aber wenn dich das stört, dann warte einfach ein halbes Stündchen, Stündchen, wenn du siehst, dass das Video released ist und dann sollte es in einer, also in der vollen Auflösung, in der ich es aufgenommen habe, zur Verfügung stehen. Das nur, auch wenn es jetzt eigentlich kein BMZ ist, aber das nur, weil die Frage gelegentlich gestellt wird, genau wie die Frage gelegentlich gestellt wird, was BMZ eigentlich bedeutet. Aber das ist ja, wie ihr wisst, ein ganz, ganz großes Geheimnis, das ich irgendwann vielleicht mal lüften werde. Bleibt dran, vielleicht mache ich auch so ein Rätsel draus und verteile Hinweise über alle möglichen Folgen. Das ist vielleicht auch mal was. Ich überlege mir was. Welche Klasse hast du in deiner bisherigen World of Warcraft (WoW) Karriere am meisten schrägst dich am liebsten gespielt? Kenne dich aus Videos, eigentlich auch nur als Heiler. Okay, ja, ich habe, wo ist denn hier überhaupt die Quest? Du hast Recht, dass du mich in den Videos und Streams vermutlich als Heiler kennst, weil ich seit der Zeit, wo ich viele Streamer und Videos mache, zufällig gerade relativ viel Heiler gespielt habe. Im Moment aktuell ja nicht. Wo zur Hölle ist denn der? Ach hier, okay, alles gut. Im Moment ja gerade nicht, im Moment spiele ich ja Tank, aber ich habe ziemlich viel eigentlich, wobei hauptsächlich Priest. Kata habe ich Paladin, Heiler gespielt und ansonsten halt hauptsächlich Priest und da vor allem Distie, Priest. Was ich am meisten gespielt habe, ist eigentlich eine gute Frage. Ich habe lange Zeit Schurke gespielt, von Vanilla bis einschließlich Wrath of the Lich King (WotLK) und dann so alles Mögliche mal so ein bisschen gemischt. Was ich am liebsten gespielt habe, lässt sich dementsprechend auch relativ schwer sagen. Also ich habe sehr viel Spaß gehabt Schurken zu spielen. Ich habe damals eigentlich am liebsten Assassination gespielt, also das war so die WotLK Zeit. Obwohl ich tatsächlich während WotLK, obwohl ich es gerne gespielt hätte, nicht Assassination gespielt habe, sondern Combat. Weil wir bei uns damals im Raid keinen anderen Combat Schurken hatten und keinen anderen, der den Debuff gebracht hat. Oder was ein Buff, also vier Prozent physischer Schaden. Das war der Grund, warum ich Combat gespielt habe. Ich habe sehr gerne allgemein grundsätzlich gerne Heiler gespielt. In Vanilla, Paladin und ein bisschen Priest und später dann so ab WotLK haupt-

sächlich Priest. Dort dann fast immer Distie, Priest. Wobei ich glaube ich in mobile object (**Mob**) auch ein ganz kleines bisschen Holy Priest gespielt habe. Aber nicht wirklich viel. Die meiste Zeit habe ich schon Distie gespielt. Wenn du mich fragst, zu welcher Zeit welcher Heiler am meisten Spaß gemacht hat, würde ich persönlich sagen Mist of Pandaria. Ungefähr die Zeit wo Terrace of Endless Springs draußen war. Also Terrasse des Endlosen Frühlings zu dem Zeitpunkt der Disziplin Priest. Denn damals hat er so alle Tools gehabt, die er heute auch hat und die waren super gebalanced. Zu dem damaligen Zeitpunkt danach dann nicht mehr unbedingt. Du hattest halt diese Atonement Heilung, also diesen Smart Heal, der nicht sehr stark war. Zumindest nicht wirklich mit den anderen Tools. Hast damit halt diesen Buff aufgebaut, mit dem du den Erzengel auslösen konntest und zum Beispiel PoH oder Spirit Shell benutzt hast. Was hebe ich hier diesen Kram immer auf? Den brauche ich überhaupt nicht. Und du hast regelmäßig aber nicht ausschließlich Power Word Shield, also Macht WOT Schild benutzt. Also du hast eigentlich alle Tools benutzt, die so in dem Arsenal drin sind und diese Balance hat es danach und davor irgendwie nie wieder in einer vernünftigen Art und Weise gegeben. Lag aber auch daran, dass ach ja, das ist auch wieder so ein endloses Thema. Priest und Disziplin Priest und so. Ich glaube ich habe auch schon mal in meinen Ordner geguckt an Fragen, die er gestellt hat. Da ist eine unter anderem dabei, was ich davon halte, dass die Klassen teilweise so extrem neu designt worden sind. Und da zählt der Disziplin Priest auch zu. Das Problem beim Disziplin Priest war vor allen Dingen, dass Blizzard die Skalierung nicht hinbekommen hat und das ist wirklich simple Mathematik. Du hast halt Zahlenwerte und wenn eine Stat oder eine Art von Heal von einem Wert siebenmal so viel profitiert wie alle anderen, ist es klar, dass die irgendwann aus dem Gleichgewicht gerät. Jetzt mal so vereinfacht und übertrieben formuliert. Aber grundsätzlich macht mir eigentlich alles Spaß. Mir macht Heiler Spaß, mir macht Idee Spaß, mir macht auch Tank Spaß. Es war in der Vergangenheit häufiger mal so, dass ich meine Speckwahl oder meine Wahl, was ich überhaupt spielen will, hauptsächlich danach getroffen habe, was ich glaubte, was wir in einem Raid am sinnigsten brauchen könnten. Oder jetzt, als ich den Tank gespielt habe, wo mir klar

war, dass ich jetzt nicht so extrem viel raiden will. Oh Gott, wo bist du denn schon wieder? Du bist hier irgendwo auf der Seite der Insel, glaube ich, oder? Ich habe keine Ahnung, wo du bist. Ich kriege halt nicht mal den Marker. Ich fliege jetzt um die Insel rum und gucke, ob ich irgendwo einen Höhleneingang finde. Und bei den Dungeons ist es halt so, dass bei Mythic Plus Dungeons, das ist nicht nur, da habe ich Dungeons gesagt, dass es nicht nur relativ schwierig war, einen guten, gut equipten Tank zu finden, sondern ich auch das Gefühl hatte, als Heiler nahezu keinen Einfluss auf das Gelingen des Unterfangs zu haben. Oder nur einen sehr geringen Einfluss auf das Gelingen des Unterfangs zu haben. Gerade dann, wenn man von Speedruns redet, da ging es halt ausschließlich um damage per second (DPS). Welcher Heiler dabei ist und wie gut er heilen kann, zu dem Zeitpunkt war das halt so, hat praktisch keine Rolle gespielt. Beim nächsten Mal werde ich den wieder nicht finden, diesen Witch Doctor, Birge, Birge. Und dann habe ich mich halt für den Tank entschieden. Aber grundsätzlich macht mir jede Variante davon Spaß. Ich bin mir noch nicht ganz sicher, ob ich einen Tank in zum Beispiel Mythic Progression spielen wollen würde. Auf der anderen Seite ist Heiler in Mythic Progression auch nicht uneingeschränkt Spaß. So in heroic (HC) Content oder so ist Heiler mit das Angenehmste, was man spielen kann. Man heilt halt ein bisschen, man muss meistens keine extremen healing per second (HPS)-Werte machen, obwohl man das manchmal kann und es auch Spaß macht. Man hat nicht so die extrem schwierigen Aufgaben. Was bei diversen Debuff- und Buffkonstruktionen und so dann in Mythic dazu kommt, kann mitunter sehr anders aussehen. Ich habe da echt noch ein bisschen Mythic Gwam Trauma und auch ein bisschen Mythic Eszenarios Trauma, weil dort halt die blöden Wurzeln mich wahnsinnig gemacht haben als Heiler. Also nicht weil sie jetzt speziell Heiler targeten würden, sondern weil extrem viel heilen zu müssen, während du einen Effekt hast, wo du keinen vernünftigen Weg hast zu sehen, wen der targetet und ausweichen muss. Das war nicht halt nervig. Ich hätte mal eine allgemeine Frage an die WoW-Spieler unter euch. Ich schaue die Videos, bin aber kein WoW-Spieler. Ich liebe grind-lastige Spiele. Singleplayer-Spieler bin aber auch eine ziemliche Nulpe. Raids und so weiter werden mich also

sicher nie tangieren. Meine Frage ist, ist **WoW** ein interessantes Spiel für einen Casual wie mich, der gerne grindet, der grind am besten noch in eine Story eingebettet ist? Ich weiß, dass man im **WoW** viele Dinge ignorieren kann. Der **WoW** hat ja auch schon öfter gesagt, dass ein Großteil der Spieler den Endcontent nie sieht. Ich weiß nicht, ob die den nie sehen, aber ich glaube nicht, dass der den für viele notwendigerweise in Fokus ist. Also gerade wenn es um Methodgrading geht. Für mich wäre es wichtig, sind die Quests spaßig, sind die Dungeons für einen gut ausgestatteten Charakter, der aber mechanisch keine Ahnung hat, für das jeweilige Level machbar. Eine Menge Fragen, aber ich glaube, die Richtung und das Grundproblem oder die Grundfrage kann ich dir vielleicht beantworten. Ich glaube, man kann im **WoW** sehr viel Spaß haben, auch wenn man nicht ein extrem guter Spieler ist. Und man kann auch Zeug outgehen, wenn du sagst, ich bin halt nicht derjenige, der krass gut ist. Wobei ich ehrlich gestehen muss, viele von denen, die das sagen, sind wesentlich besser als sie denken. Die richtigen katastrophalen Spieler sind meistens die, die gar nicht verstehen, dass sie vielleicht in dem einen oder anderen Punkt nicht so gut sind. Man kann Dungeons outgehen. Also wenn man jetzt nicht gerade extrem hohe Mythic Plus machen will, dann ist so mit Geduld bei einer Klasse zu bleiben eigentlich schon mal ein guter Weg über kurz oder lang.....Naja, also Mythic Dungeons auf jeden Fall, ich denke auch Mythic Plus. Ob Mythic Plus in einer sehr hohen Variante, das weiß ich jetzt nicht unbedingt, aber.....ich glaube, man kann schon sehr, sehr vieles machen. Und bei Raids, also looking for raid (**LFR**) ist für jeden frei. Bei den anderen Raids, die halten sich mitunter, gerade die normal Raids, auch ein bisschen im Rahmen von dem, was so gefordert ist. Ob die Quests Spaß machen, da bin ich vielleicht ein bisschen der falsche Ansprechpartner für, weil ich allgemein in der Vergangenheit nie so derjenige war, der extrem gerne gequestet hätte. Für mich war Questen immer so das Mittel zum Zweck, um schnell zu leveln. Die andere Variante wäre natürlich abgesehen von Questen Dungeons gewesen. Und ich hab nicht so extrem auf die Story geachtet, aber ich glaube, mit dem, was mit 7.35 kommen wird und den Zonen, in denen man über längere Zeit bleiben und Zonen und damit Questreihen gut abschließen kann.....ich

glaube, das wird zumindest für diejenigen was sein, die sehr gerne questen, weil sie nicht mehr das Gefühl haben, durch das Spielen von Quests sich selber aufzuhalten, was den Levelfortschritt betrifft. Zusammengefasst glaube ich definitiv, dass man als Spieler in **WoW** Spaß haben kann, auch wenn man nicht unbedingt ein Top-Spieler ist. Also auf jeden Fall mehr als in anderen Spielen. Ich glaube, in anderen Spielen, gerade wenn es irgendwie kompetitiv wird, wenn es so Keine Ahnung Shooter und Co., wo man gegen andere spielt, sind es viel schneller, viel frustrierender als es in **WoW** ist, wo man doch zumindest Dinge finden kann..... wo man mit einigem Zeit Einsatz Spaß dran haben kann. Hängt halt auch ein bisschen davon ab, was dir wirklich Spaß macht. Es gibt halt auch zum Beispiel Leute, die Spaß daran haben Transmox zu sammeln oder sowas, die Pet Battles, Auktionshaus, alles Mögliche, was jetzt nicht den hohen oder zumindest nicht den extrem hohen Spielerskill verlangen würde. Zum Mythic-Plus-Liever-Problem. Einfach die Weekly Reward verringern. Wenn man eine Plus 10 gelaufen ist, aber dann lief, kriegt man am Ende der Woche nur noch Plus 9 oder Plus 8. Sollte man demnach eine Plus 12 laufen, wenn man... Moment. Dann hat man trotzdem noch Minus 1-2 Level auf seine Truhe und bekommt die 10er. So hat man die Lever ohne Spiel eingreifen bestraft. Eventuell die Disconnector haben halt Pech gehabt, aber werden nicht so hart getroffen. Aber ja, ich verstehe, warum du das möchtest. Ich verstehe, dass es irgendwie Spieler annervt, wenn andere ihre Gruppe verlassen und so weiter. Aber da kann ich dir aus dem Stehgreif schon zig Situationen nennen, die Spieler bestraft, die nichts falsch gemacht haben. Und nicht nur Spieler bestraft, die nichts falsch gemacht haben, zum Beispiel weil Disconnect oder sonst irgendwas ist, sondern die auch Abuse-Möglichkeiten bieten. Wiederum für andere Spieler. Du invitest Leute auf deinem Server, machst deine Mythic-Plus-15, bist kurz vor dem Endboss und dann sagt dir einer, ja, wir machen den Endboss jetzt nicht. Du gibst mir mal 10k und dann killen wir den in Timing, damit wir mehr Loot kriegen. Also dieses Gefangenen gehalten werden von Gruppen und umgekehrt hat es in ähnlicher Form auch in der Vergangenheit schon gegeben, je nachdem was für Strafen es halt dafür gab, dass man eben gelieft hat oder sonst was. Es gab auch Leute, ich glaube, es gab mal wie war das

denn mal, es gab mal Strafen, wenn man freiwillig gelieft hat, aber nicht wenn man gekickt wurde. Das war mal eine Zeit lang so, dass die Spieler dann nichts gemacht haben und gesagt haben, solange ihr mich nicht kickvoted, mache ich hier gar nichts. Nämlich dann, wenn sie in Dungeons gekommen sind, auf die sie keinen Bock hatten. Und dann kam, glaube ich, fürs Kickvoted damit verbunden noch eine Zeitstrafe, was die Leute aber auch zum Teil ausnutzen. Also es gibt kein 100-prozentiges System und so ein Strafsystem, wo du doch, und das ist ja eine verhältnismäßig starke Strafe. Wenn ich Mythic-Plus mache, dann in erster Linie oder die größte Belohnung daraus ist definitiv die Wochenkiste. Und wenn Leute dann die Möglichkeit haben, meinen 15er, und ein 15er ist jetzt nichts, was man mal eben so durchzergt, meinen 15er zu blockieren, indem sie mich einfach rauswerfen. Obwohl rauswerfen, indem sie sagen, wir machen hier nichts, aber wenn du liebst, hast du halt Pech gehabt. Bin ich darüber nicht so ganz begeistert. Ich sehe, aber ehrlich gesagt, ich sehe das Problem auch nicht als so riesig an. Weil die einfachste Lösung dafür ist, dass man Gruppen macht mit Spielern, denen man traut. Und wenn man sagt, ich habe niemanden, den ich traue, dann sucht ihr halt so nach und nach jemanden. Also den Teil des massively multiplayer online (MMO)-Aspekts finde ich halt persönlich ganz in Ordnung. Und es müssen ja nicht ausschließlich, wenn du einen Spieler dabei hast, der mal Murks baut, okay, und lieft, machst du halt mit dem Rest das Dungeon nochmal und suchst den anderen und setzt den halt auf deine Ignore-Liste. Also ihr habt natürlich recht, beim letzten Mal, als das erwähnt wurde, habe ich gesagt, in Raids können das die Leute ja auch ohne Strafe machen, aber Raids sind mittlerweile Flex. Sprich, da ist es manchmal nicht so wild, nämlich dann, wenn es nicht die Tanks oder Heiler sind, wobei ich aber auch das Gefühl habe, hatte zumindest, zu dem Zeitpunkt, als ich noch viele Pick-up-Raids gemacht habe, dass gerade Tanks und Heiler die anfälligsten dafür sind, zu gehen, wenn ihnen irgendwas nicht passt, eben weil sie so gefragt sind. Also ich habe bisher noch keine für mich zufriedenstellende Lösung gehört für die Bestrafung von Leuten, die Mythic Plus lieben. Der wichtigste Punkt, um das nicht notwendig zu machen, ist der, dass Keys nicht mehr depletieren können. Als Keys noch depletieren haben,

kann ich verstehen, dass man richtig, richtig sickig war, wenn Leute gelieft haben, weil sie dir wirklich deinen, vielleicht einzigen guten Stein, den du hattest, oder die einzig gute Chance versaut haben, der Woche was zu machen, weil halt keiner depletet Keys gespielt hat. Aber aus heutiger Sicht finde ich halt das Thema nicht wirklich so wild. Im schlimmsten Fall ist das Dungeon eine Stufe runtergestellt und du musst dir dann einen neuen Mitspieler suchen, machst das von vorne. Da finde ich halt die Strafen, die ich bisher gehört habe, allesamt schlimmer als das eigentliche Problem. So, was macht mein kleiner Hund hier? Mein kleiner Hund hat sich irgendwas aus dem Mülleimer gefischt und zerpfückt das. Aber ich wollte sowieso an dieser Stelle für dieses Video Feierabend machen. Ich bedanke mich nochmal ganz herzlich bei euch an die vielen, vielen Kommentare und Anmerkungen, die ihr mir geschickt habt, die mir halt helfen immer wieder ein schönes Thema zu finden für BMZ. Gerne weiter. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#58: Radikale Klassenänderungen

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem BMZ zum Thema radikale Klassenänderungen und dort der Frage was hältst du davon dass Blizzard Specs nimmt und diese im Vergleich zur vorherigen Expansion komplett auf den Kopf stellt. Jede Expansion hat zwar sehr große Speckänderungen zuzufolge aber letztlich gibt es nicht Sachen wie das eine Range Klasse auf einmal einen Melee Speck bekommen hat. Ok das ist eine Frage die relativ einfach klingt aber wo ich glaube meine Antwort ein bisschen komplexer zu ausfallen wird. Grundsätzlich finde ich es völlig in Ordnung wenn Blizzard Specs überarbeitet auch wenn sie sie komplett überarbeitet und was ganz anderes daraus macht. So grundsätzlich mal. Habe ich erstmal nichts gegen. Niemand von uns hat sich irgendwie verdient dass die eigene Speck so wie jetzt gerade ist unangetastet bleibt. Und es gibt manchmal auch gute Gründe dafür warum Specs geändert werden können. Ein guter Grund ist dass niemand die Specs so richtig spielen will. Ein weiterer Grund könnte sein dass eine Spec schlecht zu balancen ist oder sich extrem wenig unterscheidet von anderen Specs vor allen Dingen von anderen Specs der gleichen Klasse. Wir haben allerdings zwei spezielle Fälle im Moment in dieser Expansion gehabt und das eine ist der Survival Jäger und das zweite ist der Dissegurst. Fangen wir erstmal mit

dem Survival Jäger an. Ich denke das Grundproblem warum Survival als Range Spec weggefallen ist war dass Blizzard sich überlegt hat wir möchten dass Specs einzigartig sind und wir haben einmal den Jäger als Fernkämpfer mit Pet. Wir haben ihn einmal als Fernkämpfer ohne Pet. Was genau soll jetzt der Survival Jäger sein? Meiner Meinung nach wäre die beste Lösung gewesen ein bisschen was von denen naja wie soll ich sagen von den Tugenden zu nehmen die Survival vorher auch hatte aber auch von den Schwächen zu nehmen die Survival vorher auch hatte. Survival war eine stark damage over time (DoT) basierte Klasse. Survival hat sich durch Fallen zumindest in der Vergangenheit ausgezeichnet. Survival hatte keinen Burst und Survival hatte kein Execute. Das war zumindest der letzte Stand von Survival den ich kenne und den ich auch selber mal zumindest mal angespielt habe. Ich glaube das alleine hätte ausgereicht um einzigartig genug zu sein. Blizzard hat sich stattdessen überlegt das reicht uns nicht aus wir nehmen sowas was so ein bisschen auch schon in früheren Varianten vom Survival Jäger vorkam. Survival Jäger hatte früher halt auch einige Nahkampffähigkeiten und machen einfach einen Nahkämpfer draus weil ist ja mal was anderes. Das wäre an sich ganz ok hätte World of Warcraft (WoW) nicht seit Ewigkeiten das Problem dass wir immer nur Nahkampfklassen dazu bekommen haben also in jeder Expansion ist nie ein Range dazu gekommen nie ein Range Speck und wenn Specs dazu gekommen sind dann entweder Tank oder Heiler ok oder eben Nahkämpfer und dann muss man sagen ja gut Tank ist ja quasi auch Nahkämpfer wobei man es trennen kann wenn man denn möchte es wird aber nicht in der Nahkämpferwaffe eingesetzt. Das nicht deshalb weil Nahkämpfer per se im Nachteil wäre oder es extrem kacke wäre er bringt halt nur auch nicht so viel mit dass man viele davon brauchen würde und wann immer du einen Raid aufbaust wo du eine relativ feste Menge an Tanks hast meistens zwei in den Mythic Raid meistens vier Heiler immer plus minus x je nachdem was der Encounter erfordert und der Rest halt DDs sind möchtest du fast immer für die meisten Mechaniken einen relativ guten Mix haben aus Nah und Fernkampf. Wenn du mehr und mehr und mehr und mehr und mehr Nahkämpfer reinbringst heißt es auch dass mehr und mehr und mehr und mehr Nahkämpfer sich mit den andern um

die Plätze prügeln müssen. Ich mein wir können ignorieren dass es von den Spielern einfach auch überhaupt nicht angenommen wurde und dass niemand das so recht gespielt hat und man natürlich vieles hätte ändern können aus Blizzard Sicht wenn man einfach die Specs so overpowered gemacht hätte dass die Leute dann gesagt haben naja gut wenn es so stark ist dann spielen wir das halt alle was nicht passiert ist. Ich weiß nicht wie es zwischendurch im Balancing darstellt aber zumindest nicht so dass die Leute ich hab nie jemanden sagen können oh mein Gott wir brauchen einen Survival Hunter. Im Gegenteil ich glaube der eine oder andere Jäger wird das Problem gehabt haben einer der wenigen die diese Specs gespielt haben dass er in eine Gruppe kommt und die denken sie hätten sich einen Fernkämpfer eingeladen und er dann sagt ich bin aber Survival und sie dann sagen oh ja schade auch. Und ich glaube das war das Grundproblem Blizzard hat jetzt gesagt ja wir wollen dieses Speck nochmal komplett überarbeiten vielleicht hilft das vielleicht reicht es aus dass auch ungeachtete Tatsache dass diese Grundthematik und dieses Grundproblem weiterhin besteht dass kein Mensch im speziellen mehr Nahkämpfer braucht und schon gar nicht eine Fernkampfklasse rauszunehmen eine von den wenigen die es gibt von denen es nie mehr geworden sind auch noch weniger zu machen. Vielleicht genügt es ihnen irgendwas so tolles daraus zu machen dass in der nächsten Expansion alle sagen oh [WoW](#) ich möchte aber Survival Jäger spielen ich ehrlich gesagt zweifel ein bisschen daran und ich glaube auch dass die alternative Lösung nämlich eine Fernkampfklasse zu machen die vor allen Dingen auf den Elementen fallen und [DoT](#) Schaden basiert ich glaube das hätte ganz gut funktionieren können wobei ich sagen muss dann hätten die fallen aber nicht so sein dürfen wie bisher also dieses Boden Zielgewerfe und am besten dann noch mit einem Effekt der dort bleibt und nicht mit wandert ist nicht so super mega genial mir geht es als als Paladin schon genügend auf den nerf dass ich so eine ähnliche Mechanik habe und sobald der Boss gezogen werden muss er nicht mehr in meiner Weihe drin steht also das hätte schon ein bisschen Überarbeitung gebraucht aber warum nicht warum nicht sagen wir nehmen uns dieses dieses Fallen Konzept überarbeiten das mal ganz extrem und bauen darauf unseren Jäger auf so jetzt

kommen wir zum Teil der mich persönlich viel mehr betrifft weil er zum einen auch zeigt dass mit Kanonen auf Spatzen geschossen wird manchmal und zum zweiten für mich eine sehr cooles Back rausgenommen hatten das ist der Diszi Priest Diszi Priest hat immer absorb basiert geheilt und man kann es eigentlich auf ein Spell zusammenfassen der extrem also der der Signatur Spell vom Disziplin Priester war und das war Power Shield Machtwort Schild das hat seit langer langer Zeit immer das eine oder andere Problem mit sich gebracht grundsätzlich ist es so und das war mal ganz lustig dass man früher mit Spielern diskutieren musste kennt ihr vielleicht auch noch wenn ihr Diszi gespielt habt und euch jemand gesagt hat ja Power Shield das ist ja nur absorb das ist ja keine echte Heilung dann brauchst du ja trotzdem im Raid noch echte Heiler die die die die HP Balken voll machen und du machst ja nur absorb es gab lange Zeit selbst in in in recount und in ähnlichen Tools noch nicht mal ein eine Messung von absorb also Raid Leiter standen da und sagten dir als Diszi Priest du hast ja gar keinen hap es gemacht du hast ja gar nicht geheilt und man muss sich plakken runterladen für recount damit hiel und absorb dort angezeigt wurden plötzlich sind sie alle ist ihnen alle die Kinn lade runter gefallen das größte problem von absorb ist erst mal dass es die stärkste Form der Heilung ist das glaube ich unbestritten wenn man nicht gerade so die oldschool Raid Leiter hat die noch nicht wissen wie das ganze funktioniert es ist die stärkste Form der Heilung das bringt mit sich dass es eigentlich so gebalanced sein muss dass es von allen Heilungen den niedrigsten throughput hat also den niedrigsten Durchsatz sowohl pro Zeit als auch eigentlich pro man haben muss wenn ich die von von Grund auf uneingeschränkt stärkste Form der Heilung habe darf die nicht auch noch stärker im hap es performen oder im hap m performen oder in beiden als andere Arten der Heilung denn dann mache ich die anderen Arten der Heilung zu einem Großteil obsolet vielleicht nicht wenn es nur zwei heiler gibt und man tatsächlich sagen muss die Spieler haben recht wenn sie sagen irgendwer muss die HP Balken auch voll machen ok bei zwei heiler nicht da ist das vielleicht noch was anderes aber wenn man vier heiler haben kann in dem Raid dann sind genügend heiler da um die HP Balken voll zu machen das größte problem was diszi über jahre

hatte war dass die skalierung abartig war und ich habe es lange gespielt und ich bin ein absoluter theory crafter und number cruncher also jemand der mit zahlen gerne rum spielt und daran hat power shield vor gott zumindest mal seit ende Wrath of the Lich King (WotLK) bis ende Draenor gekrankt das tuning der zahlen war unglaublich schlecht power shield hat so unglaublich gut skaliert mit besser werdendem wir dass es der beste single target heal war und der beste ai war quasi in allen situationen das beste was du benutzen konntest ja du hast irgendwie noch je nach set bonus hast du halt noch penance benutzt und teilweise hast du auch noch prayer of healing benutzt aber die skalierung von power shield war lange zeit absolut op und eines der großen probleme war lange zeit mastery also meisterschaft die einfach glatt absorb werte erhöht hat und damit hast du einen spell der ohnehin schon unglaublich stark war auch noch am besten skalieren lassen so dass noch weniger aus dem arsenal übrig blieb dazu kommt natürlich noch eine ganz andere schwierigkeit nämlich dass leute sich heal meter angucken und in heal meter ist immer absorb vor jeder anderen alte heilung in der theorie könntest du eine situation erzeugen in der kein anderer heiler was heilen kann weil jeder schaden bevor er geheilt werden kann absorbiert wurde von einem absorb und das sorgt noch viel mehr dazu als dass es eigentlich unabhängig davon wie stark die spec ist sie einem in content den man outgiert immer noch wesentlich stärker vorkommt weil das outgieren x mal mehr den absorb von einem von einem heiler betrifft und in dem fall halt hauptsächlich den den dissey priest als die anderen arten der heilung so das ist eine eine sehr sehr lange erklärung gewesen was das grundproblem des dissey priest war dass er eine form der heilung hatte die die beste heilung ist die es gibt und b die um unglaublich gut skaliert an erster kann man nichts ändern ich finde es ist grundsätzlich trotzdem eine super mechanik die im spiel hätte bleiben sollen weil es endlich mal eine einzigartige mechanik war wir tun uns so schwer sachen zu finden die wirklich einzigartig im spiel sind und die ein bisschen anders funktionieren als andere bei mir sind es sachen die mir besonders viel spaß machen ich erwähne das immer wieder wenn ich darüber rede was mir an mechaniken gefällt dass es dinge sind die eben nicht eine kopie von irgendwas anderen sind sondern etwas was es so sonst nicht

gibt von daher bin ich ein riesengroßer freund von eben power shield es muss nicht unbedingt andere absorb hiels geben sowas wie clarity of will oder spirit schild oder was es noch gab aber zumindest der signatur spell power shield man hätte immer so an den zahlen drehen können dass einfach der throughput also der reine durchsatz nicht stark genug ist um um um dir damit schon einen rateplatz zu garantieren denn so war es ja das war so stark dass im prinzip jeder Raid aufgebaut wurde nach wir haben einen diszi plus und dann je nachdem wo wir gerade und in welcher expansion wir gerade waren waren die antwort ein bisschen unterschiedlich wir wollen fast immer wollte man diszi haben und holy Paladin und sehr oft wollte man auch noch ein druiden dazu haben dann wird die luft schon so ein bisschen dünn was mir überhaupt noch an heilerplätzen übrig hat das hat sich zum teil je nach expansion bisschen geändert eine zeit lang waren auch schamm ich sehr beliebt die schami meisterschaft ist auch eine sehr gute aber nicht zu vergleichen mit dem was beim diszi der fall war ich glaube es wäre gut möglich gewesen die die identität diszi zu behalten das einzigartige zu behalten und die spekt trotzdem gut zu machen und balancen zu können weil es im endeffekt nichts anderes von nöten gewesen wäre als an zahlen zu drehen nichts mehr mit mit speziell hiel mit speziell absorb skalieren zu lassen also mit ausschließlich absorb wobei ich glaube das war in der letzten variante der meisterschaft schon so und zu gucken dass ich zu jeder zeit weiß wie viel absorbiert mein power shield gerade wie viel healing per second (HPS) und wie viel hpm ist das und es darf halt nie eine situation erzeugt werden in denen das dieselben werte erzielt wie Area of Effect (AoE) heal-s von anderen klassen dann hat man sich dazu entschieden daraus eine damage basierte heal-s back zu machen was auch grundsätzlich nichts verkehrtes ist ich finde nur die art und weise wie das im moment zu spielen ist sehr unhandlich also du musst zum beispiel schon mal ein DoT auf ein ziel bringen was es sehr sehr unterschiedlich stark macht wie deine heilung ist je nachdem wie schnell deine ziele sterben und dein DoT vor allen dingen also dein DoT also den damage over time wird jetzt in einem heal over time durch atonement killt wenn das ziel stirbt das ist schon so was was ich so ganz grenzwertig finde es sollte halt für mich nicht so sein dass wenn man irgendwelche ads hat und den einen

spell verteilt der eigentlich dazu da ist die gruppe zu heilen dass der plötzlich weg ist wenn das etch stirbt und man auf ein anderes ziel wechselt aber ok das ist nur eine kleinigkeit ich finde allgemein die diese gesamtmechanik viel zu unhandlich also der auffang ist viel zu groß für den nutzen den man erzielt andere specs suchen sich ihr ziel aus was sie heilen wollen und heilen das punkt als diszi priest suchst du dir ein ziel aus auf dass du damage machen willst überlegst dir dann ob du es zu dort ist oder nicht oder ob du nur deine normale damage rotation machst suchst dir dann ein ziel aus das in zukunft geheilt werden soll muss das mit mal mindestens im global cool down wenn mich nicht alles täuscht zumindest markieren und ab da kannst du anfangen so denn dein damage ziel denn damage per second (DPS) ziel noch lebt schaden darauf zu machen und das ziel was du heilen möchtest zu heilen die art und weise wie das spiel funktioniert und wie oft und wie schnell heilung gebraucht wird bedeutet dass man eigentlich nur noch damit beschäftigt ist sich zu überlegen welche boss cool downs kommen könnte ich auch auf kommt kommen bitte welche boss cool downs kommen in kürze und wie kann ich mich darauf vorbereiten das war früher auch zu dem teil schon so das ist natürlich immer ein bisschen so wenn es wenn es starke source gibt dass man darauf achten muss das problem ist aber noch viel stärker geworden man spielt dbm balken zusammen mit seinen mechaniken also man guckt auf cool down balken zusammen mit seinen mechaniken die dann auch noch unheimlicher sind als die von allen anderen klassen ich kann mir nicht vorstellen dass das in naher zukunft sofern es nicht einfach vom HPS wert her alles andere outperformed das weg ist die man unbedingt haben will jetzt kommt das argument ja aber er macht ja damage während er halt ja macht er aber dafür beschissenen damage also die anderen specs machen genauso viel wenn nicht mehr damage wie der dsd piste das müssen sie ja auch denn ansonsten wäre es halt kaum noch eine frage wenn dsd heilen würde und währenddessen mehr damage als die anderen heile und das noch signifikanten ja am besten noch so nah an einem damage dealer wie die tanks zum beispiel an damage dealern sind dann wäre es ja auch wiederum über power overpowered ich fand die spielweise vom dsd und das habe ich gestern schon gesagt in mist of pandaria eine zeit lang zumindest

sehr interessant wo die heilung die überschaden kam smart heal war die hat keinen extrem hohen durchsatz gehabt die war relativ effizient was das heilung pro mana betrifft und man hätte sie auch durchaus mit dem ein oder anderen offensiv cool down vielleicht noch zusammen packen können und die rotation war damals bestand sie aus holy fire penance und smite also drei rotations bels ist auch nicht ultra wenig ob da noch ein vörter dazu müsste weiß ich nicht ob man das vielleicht eher mit mit cool down setter lösen können und es gab halt diese erengel diese archangel mechanik die man nutzen konnte als cool down so dass man immer wieder mal in damage phasen oder in also als heiler in DPS phasen sprich in phasen wenig zu heilen ist immer wieder mal gut daran getan hat zu heilen und also nicht zu heilen damit zu machen und damit zu heilen um sich diesen buff aufzubauen ich glaube das hätte insgesamt als mechanik ausgereicht um daraus einen interessanten disciplines zu machen und nicht auf teufel kommen raus so unglaublich unhandlich wie die spielweise jetzt ist und das glaube ich einfach das größte problem die idee an sich ist total cool also da habe ich auch nichts gegen dass man power shield wegnimmt ist etwas was ich schade finde also nicht wegnimmt aber soll ich sagen nahezu nutzlos macht naja ok also so krass verändert hat finde ich auch schade aber auch selbst damit wäre ich vielleicht noch bereit gewesen zu leben aber eine ehemals schöne heilmechanik in so was unhandliches um zu formen war das was mir persönlich nicht gefallen hat ich habe mir kurzzeitig angeguckt es ich konnte damit heilen ohne frage aber es hat weder besonders spaß gemacht noch hat es sich so im englischen sagt eine rewarding belohnend angefühlt man rotiert halt wie beknackt und halt genauso viel oder ein bisschen weniger als normale ohne gute reaktive tools zu haben das kommt halt auch noch mal dazu die meisten heile haben sogenannte oh shit buttons sowohl singel target als auch in e situation der diszi hat da nichts gutes nichts was er wirklich reaktiv benutzen kann wenn irgendwo mal keine ahnung was einmal so nicht geklappt hat oder so und schaden durchgekommen ist da hast du als des zählen auch nicht so die genialen tools um das auszubügeln das ist auch wieder so wichtig eigentlich in in Raid und auch gruppen situation also sorry es ist insgesamt viel viel länger geworden dieses video als es eigentlich vielleicht werden sollte und

als ich eigentlich darüber reden wollte aber es ist ein thema die mich die mich auch schon so ein bisschen wie ihr merkt beschäftigt und und auch ein stück weit gestört haben ich hoffe dass blizzard aus den beiden fällen was gelernt hat nämlich dass das was sie sich da als design ausgedacht haben aus vielen vielen gründen von den spielern eben nicht so uneingeschränkt eingenommen angenommen wurde oder vielleicht man kann sogar sagen nicht angenommen wurde und arbeitet da weiter dran ich bin davon überzeugt dass sie in der lage sind sehr gute sachen zu machen es sind gute game designer es ist auch ok dass sie sachen ausprobieren in den fällen in den beiden fällen die ich genannt habe als aus meiner sicht nicht so prickelnd funktioniert in diesem sinne sagt euer onkel Barlow

#59: M+ Anforderungen, WoW auf Englisch, M+ ohne Timer, Akündigung bis Release

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit der heutigen BMZ Folge. Mythic Plus Anforderungen World of Warcraft (WoW) auf Englisch, Mythic Plus ohne Timer und Ankündigungen bis Release. Fragen von euch, ich bin da ein bisschen immer haar, nein das ist nicht die heutige Folge von 0 auf Goldcap, sondern BMZ, aber ich muss gerade in dem Briefkasten ein wenig leeren, um heute Abend im Raid Platz zu haben. Scheiß Mythic Plus, nee scheidet Mythic Plus, da wird man sowieso bloß mitgenommen, wenn das Gear überqualifiziert für das Mythic Plus Level ist. Wenn man bei Mythic Plus 5 mit 920 nicht mitgenommen wird, macht das System keinen Sinn. Das ist hier so ein, also ich lese da so mehrere Probleme raus. Das erste ist mal, wenn du nicht mitgenommen wirst, heißt das nicht zwingend, dass dich niemand des Gears wegen mitnimmt. Es passiert Leuten, die mit 950 im Moment in Gruppen abgelehnt werden, 940 auch heiler, bei Tanks weiß ich es nicht genau, ob da viele abgelehnt werden, teilweise gucken die Leute auf den Mythic Plus Score und so weiter und so fort. Eines der weiteren Probleme ist, es geht nicht darum, ob irgendwas machbar ist mit einem gewissen Item Level, es geht darum, ob

ich eine Gruppe zusammenbauen kann und leicht zusammenbauen kann, mit der höchsten Wahrscheinlichkeit das in einer Ausführung zu schaffen, die mir gefällt, also bei einem Mythic Dungeon mit plus drei und manchmal halt noch um Dinge wie, je besser das Gear ist, dass derjenige hat, den ich einlade, desto wahrscheinlicher ist es, dass er mit mir traden können wird. Kurzum, man hat nichts davon, Spieler mit relativ schlechtem oder mittelmäßigen Item Level mitzunehmen, solange es genügend gibt mit einem hohen Item Level, die dasselbe machen wollen. Und das ist halt die einzige Schwierigkeit in diesem System. Was heißt Schwierigkeit? Die Regeln in diesem System. Solange es genügend Leute gibt, die besser geeignet sind, gibt es keine Notwendigkeit jemanden mitzunehmen, der schlechter geeignet ist. Dazu kommt noch, manche Leute verstehen das so, als ob die Tatsache, dass sie das Minimum Item Level überschreiten, was notwendig ist, um etwas bestimmtes zu schaffen, sie irgendwie jetzt ein Anrecht darauf hätten, dass alle anderen mit ihnen spielen müssen. Das ist halt nicht so. Also nur weil du es machen kannst, heißt es nicht, dass alle dich quasi aus dem Bett klingeln, damit du mit ihnen Mythic Plus Dungeons machst. Diese Runs sind sehr gefragt, Spieler, die da gut drin umgehen können oder damit gut umgehen können, sind sehr gefragt. Und allgemein gilt halt eine relativ sichere Aussage darüber treffen, ob jemand einem eine Hilfe ist oder nicht, kann man darüber, je höher der Item Level ist. Du wirst mit Sicherheit niemanden finden, der oder wenige Spieler finden, die irgendwie den Item Level haben, den ich mit meinem Tank habe, 9.55 ist das im Moment oder 9.60 oder sonst was, die gar nichts auf die Kette bekommen in der Mythic Plus Dungeon. Bei 9.20 und irgendwas in der größten Ordnung, ist es halt häufiger mal so, dass du da Spieler dabei hast, die gerade vom Questen auf Agus kommen mit einem Trink, den sie ansonsten noch nie gespielt haben, die nicht so richtig wissen, was sie zu tun haben. Es gibt Leute, die sagen, der Mythic Plus Score wäre ein besserer Indikator, naja, ist er bestimmt in in extremen Fällen, wo es nach oben geht. Aber es gibt halt auch Spieler wie mich, die relativ viel Erfahrung in Mythic Plus haben und trotzdem keinen sehr hohen Mythic Plus Score, also unter 2000. Ich habe umgekehrt auch schon mit Leuten gespielt, die deutlichst über 2000 hatten, zumindest laut raider.Raider.IO (IO),

da gibt es so einen additional enemy (Add)-on, was einem das anzeigt. Und bei denen ich nicht das Gefühl hatte, dass die jetzt besonders produktiv gewesen wären, wenn ich sie verglichen habe, die dies mit den Damage Dealern, die ich so in meiner Gruppe habe. Aber allgemein muss man halt sagen, es hindert dich ja grundsätzlich nichts daran, selber einfach an deinem Item Level zu arbeiten. Wenn du halt weißt oder unzufrieden damit bist, dass du nicht eingeladen wirst, obwohl du die Minimum Voraussetzungen erfüllst für eine bestimmte Schwierigkeit, dann hindert dich ja grundsätzlich nichts daran, dein Item Level im Laufe der Zeit zu verbessern und was du immer noch machen kannst, ist die Gruppe selber aufzumachen und die Mitspieler zu suchen. Also das gilt sowohl für Raids als auch für Mythic Plus. Einfach selber Gruppen bauen und auch wenn es eine Weile dauert, mit denen Farmen. Denn es ist ja auch so eine Sache, ich finde man tut halt manchmal auch den Leuten Unrecht, wenn sie einen entsprechenden hohen Item Level haben, indem man so tut, als wäre denen das in den Schoß gefallen. Wenn jetzt jemand zur Zeit mit einem extrem hohen Item Level rumrennt, dann hat er mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit sehr sehr viel zum einen Zeit und zum anderen, naja Arbeit, ja ich sag ich nenne es einfach mal Arbeit, investiert um da hinzukommen. Das fällt einem halt auch nicht so ganz in den Schoß. 29, 25, 30, das fällt einem tatsächlich in den Schoß, weil da machst du halt Quests für und hast irgendwann genügend Geld, Argonit, dass du dann irgendwo bei 39er Item Level bist, sobald du die beiden Legendaries hast, die du entweder sowieso mit erhöhter Chance bekommst oder hast dir halt eins gekauft oder so. Ja also das sind meine Tipps, arbeite am Gier oder mach selber Gruppen auf. Es ist nicht so, als ob dich grundsätzlich etwas daran hindert, auch Spaß zu haben und die Dinger zu spielen, indem du ganz einfach auch das tust, was die anderen machen, die Mythic Gruppen haben. Den meisten ist das nicht wirklich in den Schoß gefallen, die meisten haben dafür einiges an Zeit investiert. Auch die Mythic Plus Gruppe, die ich habe, klar sind da ein, zwei Giltemitglieder dabei und wir haben auch immer wechselnde Mitglieder, aber es ist auch nicht so, als ob da alle Schlange gestanden hätten und gesagt hätten, Mensch Barlow, wir möchten dich jetzt gerne durch Mythic Plus ziehen. Wieso spielen so viele

Deutsche **WoW** auf Englisch? Die einfache Antwort ist, weil sie es können, also weil sie Englisch gut genug beherrschen, um das zu tun. Für mich ist es halt so, dass es grundsätzlich erstmal keinen Grund gibt, ich habe nun auch eine Weile im englischsprachigen Ausland gelebt, aber keinen Grund gibt, irgendwas nicht im Original zu gucken, sofern ich die Original oder zu spielen, sofern ich das Original verstehe. Also warum sollte ich eine Übersetzung davon spielen, wenn ich es doch auch im Original haben kann? Und über die Qualität der Übersetzung in manchen Fällen kann man natürlich durchaus auch streiten und selbst wenn man nicht darüber streiten kann, gibt es immer so Dinge wie irgendwelche Wortwitze und Anspielungen, die halt einfach nicht übersetzbar sind, schlicht und reif nicht übersetzbar sind. Dazu kommt aber noch, und das ist ein mindestens genauso wichtiger Faktor, wann immer du dich anfängst für irgendwelche Theorie-Beispielen zu interessieren, wird alles Theorycrafting in Englisch gemacht. Mag sein, dass es irgendwelche Titel gibt, die nicht in Englisch im Original veröffentlicht wurden, da mag es vielleicht anders sein, aber grundsätzlich ist es so, wenn die Spiele auf Englisch veröffentlicht werden, dann ist auch alles, was Theorycrafting betrifft, auf Englisch und das gilt zum Teil auch für **Add-ons**. Also für **Add-ons** in **WoW**, da war es lange Zeit so, dass bestimmte Sachen nicht oder nur eingeschränkt funktioniert haben mit den entsprechenden nicht englischen Clients, beziehungsweise hat immer eine Spur langsamer oder manchmal eine Spur langsamer geupdatet worden. Also das sind für mich alles Gründe, warum ich das auf Englisch spiele. Zum einen, weil ich keine Verfälschung des Originals haben will, wenn sie nicht notwendig ist für mich. Wenn das jetzt ein Spiel wäre, in der Sprache, die ich nicht verstehe, okay, aber das lernen wir nun mal alle in der Schule und also das ist Grund Nummer eins. Grund Nummer zwei ist **Add-ons** und **Mods**, wo ich mir sicher sein kann, dass die, wenn sie funktionieren, dann definitiv auf Englisch funktionieren und ich mir keine Sorgen machen muss, dass dann eine vernünftig lokalisierte Version ist. Und zum dritten, alles was Theorie rund ums Spiel, alle möglichen Informationen rund ums Spiel betrifft, sind die besten Quellen halt immer englischsprachig und da ist es halt nützlich, sich nicht überlegen zu müssen, wie denn eine bestimmte Fähigkeit auf Deutsch

oder auf Englisch heißt und so weiter und so fort. Da du allgemein immer auf Fragen eingehst, würde mich mal interessieren, was du vom Element Zeit in Mythic Plus Dungeons hältst. Denkst du, dass Zeitdruck ein gutes Feature ist, um darüber den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, findest du es gut, dass es allgemein für Mythic Plus angewendet wird. Hab ich auch mal drüber nachgedacht und man könnte so auf die Idee kommen, es wäre ja eigentlich besser, wenn es den Zeitdruck nicht gäbe. Aber damit würdest du halt eine Sache sehr stark erreichen, nämlich dass Leute versuchen würden, bestimmte Dungeons zu schaffen, in dem sie sich, ich will nicht sagen durchsterben, aber immer warten, bis sie alle Couloons haben. Das wäre ja dann vermutlich eine sehr gute Strategie zumindest mal, wenn man ein besonders hohes Dungeon schaffen würde, wollen würde. Du könntest immer warten, für jede Gruppe warten, bis Bloodlust ready ist oder zumindest halt, bis alle Couloons ready sind, inklusive Port. Und das fällt halt aus, wenn der Zeitdruck da ist. Da kannst du dir jetzt eben nicht erlauben, einfach mal alles stehen zu lassen. Das würde auch ein bisschen verschieben, welche, also es würde das allgemein ein bisschen sehr stark in eine Richtung verschieben, die halt zu Gunsten von zum Beispiel Soft CCs und so weiter gehen würde. Je nachdem, welche Aphixer aktiv sind natürlich auch. Denn wenn du dir über die ich viel Zeit lassen kannst, kannst du dir auch komplette Aphixe ignorieren. Sowas wie Bursting zum Beispiel, Bolstering. Wenn du unendlich viel Zeit hast und mobile object (**Mob**) für **Mob** pullen kannst, erst mal sind dann die Puls keine Herausforderungen mehr und zum zweiten kannst du auch ganz ganz viele Aphixe nahezu ignorieren. Es wäre halt ein komplett anderes Konzept und von daher muss ich sagen, ich finde die aktuelle Variante eigentlich ziemlich gut und für die ist es notwendig, dass es eine gewisse Art von Timer gibt. Der sollte nicht so krass sein, dass es nur ein Ultra-Speedrun wird und es im Ende auf die Laufgeschwindigkeit oder Spring- und Hüftgeschwindigkeit der Klasse ankommt und wer was am besten skippen kann. Also das nicht, also es sollte kein reiner Speedrun sein. Also nicht so wie bei, wo ist denn das so, bei Diablo, bei den Greater Rifts ist es ja so, dass man im Prinzip einen reinen Speedrun macht. Aber dass es zumindest so eine Obergrenze an Zeit gibt, in der man das Ganze schafft

haben muss, ist so ein bisschen wie ein globaler Enrage-Timer. Also nicht ein Enrage-Timer pro Boss, aber halt ein Enrage-Timer für die gesamte Instanz. Und ja, also ich glaube das ist notwendig, damit die gut und spaßig zu spielen ist, damit man zumindest noch irgendwie so halbwegs in Anführungsstrichen sinnig ein Dungeon so spielt, wie man spielen würde und jetzt nicht so eine ganz langsame taktische Vorgehens- und Herangehensweise wählt. Barlow, hast du eigentlich eine Meinung zu diesen großen Lücken zwischen Add-on Ankündigungen und tatsächlichem Release? In der Regel vergeht zwischen den beiden Ereignissen gerne ein Jahr, in dem kein neuer Content nachgeliefert wird. Und ein paar Bekannten und mir geht die Zeit meistens auf die Nerven. Es wäre in meinen Augen besser, wenn die BlizzCon im Frühling stattfinden würde und dort das Add-on angekündigt wird und im Spätherbst dann das Add-on kommt. Aber also damit sorgst du doch eigentlich nur dafür, dass du später weißt, wann das Add-on kommt. Also am Release-Zyklus änderst du ja damit nichts. Du erfährst nur später, dass das Add-on kommt. Und dann muss man halt sagen, also die BlizzCon ist ja auch nicht nur eine WoW-Con. Da werden ja auch andere Dinge noch besprochen oder vorgestellt von anderen Spielen. Warum der Zeitpunkt der BlizzCon so gewählt ist, wie er gewählt ist, weiß ich nicht. Aber ich glaube, das wird auch in Zukunft so bleiben, dass die ungefähr in diesem Rahmen bleiben werden, dass die so im Herbst rum stattfinden wird. Also ja, ich kann verstehen, dass man am liebsten, wenn irgendwas angekündigt wird, das direkt spielen würde. Ob die bessere Lösung ist, das dann eben entsprechend einfach erst später anzukündigen, weiß ich nicht. Ich bin dann ganz froh, dass ich irgendwie relativ frühzeitig Informationen bekomme, was denn so als nächstes geplant ist. Und habe trotzdem, das ist bei mir zumindest so, grundsätzlich mal im Moment zumindest noch Spaß am aktuellen Spiel. Und wenn ich es nicht hätte, legst du glaube ich nicht daran, wann eine Ankündigung ist, sondern eher dieses Problem, das wir auch schon ein paar mal besprochen haben, dass halt im Content allgemein in der Vergangenheit relativ lange Lücken waren. So, das soll es von mir gewesen sein für heute. Ich muss mich nochmal, ich muss das regelmäßig tun, bedanken für die vielen Kommentare und das viele Feedback und auch weiterhin dazu aufrufen.

Macht das weiter. Lasst mich wissen, wenn ihr Themen habt, wenn ihr Fragen habt, Sachen über die ich hier philosophieren und reden kann oder über die wir philosophieren und reden können. Verabschiede mich, bis morgen, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#60: Lootverteilung - DKP, Council, Perso oder ffa?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video inspiriert vom heutigen Mittagstream oder Vormittag-Mittagstream mit dem Thema Council, dragon kill points (DKP) oder Personal Loot Systeme. Und ich glaube da wird es bestimmt noch die ein oder andere interessante Anekdote von euch geben, die ihr gerne unter dieses Video posten könnt. Vielleicht mache ich dann mal ein Video in dem ich nur eure persönlichen Anekdoten erzähle, vor allen Dingen wenn es um DKP oder ähnliches geht. Aber fangen wir erstmal an mit... Ich sammle jetzt mal gerade ein bisschen Kräuter. So gelegentlich mache ich das zum Chillen ja ganz gerne, aber das ist nichts was sich so ganz hervorragend eignet um es zu machen während man Filme und Serien guckt, weil man doch immer zu viel auf den Bildschirm schauen muss. Ich muss noch eine Aktivität finden, außer Angeln, die ich super machen kann, wenn man während ich nebenbei vielleicht auch mal einen Film oder eine Serie oder andere YouTuber oder Streamer schaue. Loot Systeme. Ich glaube die gängigsten Loot Systeme die es gibt sind DKP, Loot Council und Personal Loot. Ich weiß nicht mal ob es überhaupt andere gibt. Es gibt noch EPGP oder so, was auch so eine Art DKP System ist, wenn ich es richtig verstanden habe. Ich bin mir gar nicht mehr so genau sicher wie das funktioniert hat. Aber das

sind so die groben Loot Systeme glaube ich, die die meisten von euch kennen und die meisten von euch innerhalb der Gilde benutzen. Und jeder hat so seine Prioritäten was ihm am besten gefällt. Lass uns mal versuchen so ein bisschen auseinander zu klamüsern, wodurch sie sich unterscheiden. Fangen wir an mit **DKP**. **DKP** ist ein System wo du Punkte bekommst und da fängt schon an wofür eigentlich. Denn es ist zum einen natürlich für das Killing von Bossen. Die Dinger heißen **DKP**, das steht für Dragon Kill Points. Also Punkte die man dafür bekommt, dass man den Drachen tötet. Wenn es nur dafür Punkte gibt, bist du schon bei dem ersten Problem und bei der ersten Grenze von **DKP**. Nämlich was machst du im Progress? Gibt es für Progress 0 **DKP**? Kann man machen. Es gibt Gilden die das machen und gemacht haben. Hast du halt nur das Problem, dass kein Mensch auf der Erde Bock hat Progress zu machen, wenn es nicht mal **DKP** dafür gibt. Dann machst du für einen Re-Kill, gibst du gleich viele XP wie für den First Kill und so weiter und so fort. Was machst du mit Leuten die auf der Bank sitzen? Kriegen die volle **DKP**? Kriegen die keine **DKP**? Machst du Minus **DKP** für irgendwelche Sachen? Also **DKP** hat eine Menge interessante Fragen. Zum Teil davon kommen wir glaube ich gleich noch. Aber das ist grundsätzlich das **DKP** System. Die Spieler die raiden bekommen Punkte und von diesen Punkten können sie sich Items kaufen. Die Frage, werden die Items versteigert? Haben die Items Festpreise? Und es bekommt derjenige die mit den höchsten **DKP**? Wird unter denen mit den höchsten **DKP** gelost? Und so weiter und so fort. Es gibt viele viele Varianten wie Gilden mit **DKP** umgehen. Aber das ist das grundsätzliche Konzept. Die Leute bekommen Punkte fürs Raiden. Mit diesen Punkten können sie Items kaufen und so werden halt die Items verteilt. Dann gibt es...oh was haben wir denn hier für eine Quest? Achso das war nur die Rufkiste. Dann gibt es Loot Council. Loot Council ist relativ einfach erklärt. Du hast eine gewisse Menge von Spielern die in der Gildenleitung bzw. im Loot Council sitzen. Die schlicht und ergreifend wenn ein Item droppt entscheiden wo der Gegenstand hingeht. Und du hast natürlich Personal Loot. Da muss gar keiner irgendwas entscheiden. Jeder bekommt das Item worauf er gerade lustig ist. Was das Spiel ihm zuteilt. Und gut ist es sollte man meinen. Ganz so leicht ist es natürlich

auch bei dem System nicht bei Personal Loot. Denn was machst du mit Loot das ein Spieler nicht braucht, dass aber jemand anderes im Raid bekommen kann. Denn dann stehst du da vor dem selben Problem wo du beim ursprünglichen Loot stehst. Wer kriegt das? Kriegt man das über [DKP](#)? Kriegt man das für Würfeln? Achja man könnte es natürlich auch noch als Loot System machen. Wir würfeln um alles. Jedes Item ist free for all. Es gibt ganz ganz viele Spieler deren größte Sorge im Spiel ist, dass irgendjemand ihnen gegenüber unfair ist. Dass irgendwas zu ihrem Nachteil passiert ist die größte Sorge. Sie würden lieber in einem Raid sein der drei Bosse weniger killt, wenn sie auf die Art und Weise verhindern könnten, dass sie auch nur einmal und sei es nur gefühlt unfair behandelt werden. Eines der Hauptprobleme das ich sehe was zum Beispiel bei Council zutrifft. Das ist die Wahrnehmung der Leute. Erstens habe ich verdient etwas zu bekommen. Man merkt das gerne daran wenn Loot irgendwo erwürfelt wird, dass jemand sagt mir hat der und der das Item weggerollt. Bei einem Free for all System hat hier niemand etwas weggerollt. Jemand hat es erwürfelt. Aber es fühlt sich halt so an als hätte jemand das weggerollt. Und dann ist natürlich auch klar dass so ein Loot Council bei solchen Spielern und viele von uns sind, also jeder von uns sagen wir mal, ist in Teilen, so fühlt sich das an, sich unfair behandelt fühlen wird an der einen oder anderen Stelle ob er nun unfair behandelt wurde oder nicht. Und das ist ein großes Problem, weil eigentlich Loot Council das ohne jede Frage beste System ist overall. Es schlägt halt bei weitem Personal Loot, weil du bei Personal Loot das Problem haben kannst. Zwei Leute suchen, brauchen keine Ahnung was, alle brauchen eine Halskette. Jetzt droppt sie für einen, der trägt sie auf 960, sie droppt auf 965, ein Mini Upgrade für ihn. Ein anderer hat auf der Halskette, hat als Halskette eine 915er. Das beste für alle Beteiligten wäre, dass derjenige mit 915 dieses Upgrade bekommt. Tun wir so als hätten sie alle die selben Stats, um es zu vereinfachen. Mit Personal Loot wird man immer wieder solche Probleme erzeugen, dass die Items gar nicht handelbar sind. Man erzeugt zudem noch andere Probleme wenn ein Item handelbar ist, weil man ja eigentlich noch ein Loot System für diese Arten von handelbaren Items braucht. Weil wer bekommt das jetzt? Ich hab jetzt ein Item das handelbar ist,

ein schönes, wer kriegt das jetzt? Wenn ich jetzt sage Free for All, also jeder würfelt, dann haben wir das Problem was Free for All allgemein für jeden hat. Also ich glaube es gibt wenige die komplett mit Free for All raiden oder? Wenn ja bin ich gespannt auf eure Geschichten. Es gibt auch Leute die sagen, ja es ist ja fair, Free for All hat ja jeder die gleichen Chancen. Ok, dann folgendes Beispiel, ich komm mit meinem Paladin mit in einem Normal Raid. Mein Paladin ist 955 equipped. Es gibt relativ wenige Items an einem Normal Raid die dropen können, die für mich eine Verbesserung ist. Jetzt kommst du mit mit deinem Charakter der 900 equipped ist. Dein Charakter würfelt auf jedes Item was droppt need, also was er tragen kann, weil er so schlechtes Gier trägt, dass jedes Item für ihn ein Upgrade ist. Für mich wird es im Laufe der gesamten Instanz mit Glück wenn überhaupt ein oder zwei Items geben die ein need darstellen und die werde ich mich trotzdem auch mit diesem Spieler prügeln müssen. Also ist dieses System fair, in dem der eine Spieler das einzige Item was überhaupt droppt sich mit allen drum prügeln muss, während ein anderer Spieler 10 Items looten kann, auf die der Rest kein need hat, weil er zu gutes Gier hat. Ist diskutabel, also nur weil jeder auf alles rollen kann heißt es nicht das das System fair ist. Kommt natürlich auf unsere Definition von fair an, aber laut meiner Definition ist das jetzt kein faireres System. Ich glaube Council ist halt grundsätzlich das beste. Jetzt kann man sagen aber DKP ist doch auch fair, dann kann jeder entscheiden wofür er das haben will. Also ich habe ja eben schon mal kurz eingeläutet was alles die Probleme sind die DKP mit sich bringen kann, schon alleine wie die DKP und für was die DKP verteilt werden, geschweige nicht ob sie abgezogen werden. Ich kann von einer Situation erzählen die ich halt hatte als ich der einzige Rogue war in unserem aktiven Raid und dementsprechend alle Rogue Items bekommen habe für Minimum DKP. Was hatten wir damals, wir hatten ein Beat System das aber Minimum DKP hatte oder so. Und natürlich warum sollte ich irgendwie extrem viel beaten in einem Beat System, wenn ich weiß ich bekomme es sowieso, weil es keine andere Konkurrenz gibt. Das hat aber auch bedeutet, dass für die Items für die es Konkurrenz gab, ich mit Abstand die meisten DKP übrig hatte. Und nein das ist natürlich in der Situation auch kein faires System. Außerdem hast

du die Situation das Spieler sich **DKP** aufsparen und auf Upgrades verzichten, die irgendwas bestimmtes haben wollen. Diejenigen die vielleicht die Situation kennen in Burning Crusade mit den Gleven von Illidan. Da war es so, dass sich die Klassen die Loot berechtigt gewesen sind für die Gleven im gesamten Verlauf von Black Temple keine Upgrades geholt haben, weil sie sich gesagt haben ich bin noch nicht bescheuert, wenn ich nicht mehr auf Platz 1 der **DKP** bin bekomme ich die Gleven nicht. Dann die Frage im Beat System, ist ein Beat System zu irgendeinem Zeitpunkt sinnvoll? Man könnte jetzt sagen natürlich, weil so bestimmt halt der Need auf ein Item wie der Preis ist. In der Praxis ist es aber so, warum sollte ich bieten gegen jemanden der mehr **DKP** hat als ich. Da macht es doch mehr Sinn anstatt zu bieten ihm das Item einfach zu lassen. Also sich also abzusprechen, was natürlich der Grundidee von diesem **DKP** System auch zu einem Stück weit widerspricht. Es gibt bei **DKP** halt noch, ihr habt herrliche Situationen genannt oder herrliche Dinge genannt die sich Gilden haben einfallen lassen um **DKP**-Fähre zu gestalten. Zum Beispiel, und auch das ist ja so eine Bestrafung, einer schrieb bei ihm in der Gilde oder im Raid wurden Spieler bestraft, der Spieler der in den niedrigsten Damage, der der mit dem niedrigsten Damage im recount wurde bestraft. Na, viel Spaß dann mit den Klassen die gerade ohnehin schlecht performen oder viel Spaß wenn du derjenige bist der sauten muss oder so. Das Problem ist halt, wenn man eine Bestrafung für irgendwas einführt, was immer einen trifft selbst wenn alle perfekt spielen, denn wenn alle perfekt spielen ist ja trotzdem einer letzter im Damage. Andere haben halt, wer als erste stirbt, kriegt Minus **DKP**. Ich glaube ich habe in einem System geratet wo es Minus **DKP** gab, außer für irgendwas so irgendwelche absichtlich Dinge oder so, aber ich glaube ich kann mich nicht verinnern jemals irgendwo gesehen zu haben, dass jemand Minus **DKP** kommt. Hast du ein death knights (**DK**)-System, also hast du ein System mit dem **DKP** verfallen? Wenn nein, hast du halt ein riesen Problem mit neuen Spielern und die zu motivieren in Raids zu kommen oder wieder mitzukommen. Wenn sie halt wissen, dass sie mal für ein halbes Jahr keinen Loot bekommen werden, weil sie einfach keine **DKP** haben, resettest du die **DKP** zu jedem nächsten Tier Content, benutzt du **DKP** für Tokens, also für

Set Tokens oder und für normales Loot und so weiter und so fort. Ich glaube ich habe meine Meinung schon gesagt, für den Raid allgemein ist es am besten wenn man ein Loot Council hat und das Loot Council hat bestimmt an welche Spieler die entsprechenden Upgrades gehen, aber auch die, ich möchte nicht in der Aufgabe stecken ehrlich gesagt. Es gibt so viele Leute die so ausrasten und so solche Lootgeier sind und immer glauben sie seien im Recht und sie hätten da verdient und jenes verdient. Dann hast du auch wieder die Frage, es gibt manchmal Situationen in denen du ein Loot Council hast, dass ein Loot eigentlich ja verteilen sollte in Führungsstrichen zum Wode des Raids, also so wie es dem Raid am meisten hilft. Und jetzt sollte man sagen, na gut das traue ich denen zu, das kriegen die schon hin. Das belohnt aber dann auch den Spieler der sich überhaupt keine Mühe macht sein Equipment abzugraden, denn der wird häufig in der Situation sein, dass ein Item für ihn das beste Upgrade ist, in Klammern weil er sich nie die Mühe gemacht hat sich gute Items zu besorgen. Du besorgst dir nicht für tausende von Gold das Dunkelmond Trinket am Anfang der Expansion, dann ist natürlich der erste Trinket Drop für dich ein riesengroßes Upgrade, wenn du mit deinem 800er Item Level blauen Item aus einer normalen Instanz rumläufst. Also auch das musst du irgendwie beachten, möchte ich das auf die Spitze treiben und Spieler im Prinzip dazu animieren nichts für ihr Equipment zu tun, weil sie dann die besten Upgrades aus dem Raid bekommen, das kann halt auch nicht Ziel der Übung sein. Oder will ich dann manchmal in den sauren Apfel beißen und sage, gut es wäre zwar für den Raid das größte Upgrade wenn ich dir das Item gebe, aber das würde ein Verhalten unterstützen was eben nicht optimal für den Raid ist. Oder was sich zumindest unfair für diejenigen anfühlt, die am Anfang der Expansion 120 Stunden in heroic (HC) und Mythic Null Dungeons verbracht haben, bis sie irgendwie die besten Pre-Raid Items hatten. Ich bin sehr sehr gespannt auf euer Feedback, was mich vor allen Dingen interessiert ist die absurdesten Situationen die ihr erlebt habt in Sachen DKP oder Items erwürfeln oder Items traden. Wer hat nicht die Situation zum Beispiel schon mal gehabt, dass man in einen Raid geht, wo es irgendwelche Free for All Sachen gab. Man hat zwei Kumpels dabei und sagt, wenn der Ring droppt, würfelt ihr alle aber mit. Und

dann wird halt gehandelt wenn der Ring gedroppt ist und so. Ich bin gespannt was ihr mir zu erzählen habt, ich möchte auch gerne die besten Geschichten wissen was Minus **DKP** betrifft. Auch eine Sache die wir zum Beispiel hatten ist, **DKP** für Rezepte. Ich habe im Leben nie **DKP** für irgendwelche Rezepte ausgegeben, weil Rezepte mir halt in einem Raid nichts bringen. Also alles wo es nur um Gold ging, da werde ich niemals **DKP** ausgegeben. Umgekehrt war ich aber super mega dankbar als wir ein **DKP** System hatten und ich indem ich Feasts und Flasks und so einen Scheiß besorgt habe halt mal an **DKP** rankommen konnte und das war zu ECC Zeiten, das hat mir Deathbringers Will finanziert. Na gut wie schon erwähnt, ich war der einzige Schok, ich hätte vermutlich eher als erster Deathbringers Will bekommen. Aber das Ding, das Trinket war damals für die die es nicht kennen, extremst gefragt. Und dann hast du dein im **DKP** System Deathbringers Will an jemanden verloren der halt mehr Bock hatte zu angeln. Also ich bin gespannt auf euer Feedback. In diesem Sinne Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#61: Mythic Plus Score

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen Video BMZ zum Thema Mythic Plus Score. Ich weiß nicht wie vielen von euch das schon begegnet ist. Ich selber habe ein kleines additional enemy (Add)-on dafür drauf, dass mir diesen Wert halt auch anzeigt, wobei es da verschiedene gibt. Je nachdem ob man den Mythic Plus Score von World of Warcraft (WoW) Progress nimmt oder von raider.Raider.IO (IO) Es gibt jetzt so ein neues Ding das sich so langsam aber sicher angefangen hat einzubürgern und das ist nicht mehr Item Level. Es ist Mythic Plus Score für Mythic Plus Gruppen. Und wenn ihr gedacht habt, Item Level ist schon irgendwie nervig und kacke, dann habt ihr Mythic Plus Score noch nicht kennengelernt. Was das grundsätzlich ist, ist eine Punktevergabe auf Basis der Dungeons die ihr gemacht habt in Mythic Plus und das ergibt dann einen absoluten Wert. Der ist zum Beispiel 2000 oder 2500 und vielleicht habt ihr das schon mal gesehen bei der Gruppensuche und euch gefragt warum es da eigentlich geht, was damit gemeint ist. Das irgendwo stand hier Gruppe so und so, Mythic Plus Score 2500 und so weiter und so fort oder 2000 oder sonst was. Und seid dann abgelehnt worden obwohl ihr eigentlich ansonsten vielleicht den Item Level habt oder zumindest dachtet ihr, würdet in Frage kommen um eine Verstärkung für die Gruppe zu sein. Die Idee ist grundsätzlich gut. Jetzt kommen wir wieder zu so einem Punkt wo wir bei einer Mechanik sind wo gilt das Gegenteil von gut ist gut gemeint.

Die Idee ist grundsätzlich gut. Die Spieler haben sich gedacht wir haben quasi keine Möglichkeit des Matchmakings also bauen wir uns eine. So das ist schon mal der erste Teil. Blizzard hat kein Matchmaking eingebaut für etwas wo eine gewisse Qualifikation hilfreich ist. Also bauen wir uns selbst etwas. Was es gibt ist Item Level aber Item Level sagt zum Teil nur wenig darüber aus wie gut die Leute in Mythic Dungeons performen können. Ganz einfach weil viele Spieler nicht nur hohen Item Level durch Questen oder sowas bekommen haben, das sowieso auch. Aber weil selbst Spieler die Raid also die üblicherweise im Raid unterwegs sind nicht notwendigerweise in Mythic plus Dungeons wissen was sie tun müssen, weil sie vielleicht die Dinger nie gemacht haben oder nur ganz selten gemacht haben oder nur einmal pro Woche auf eine relativ niedrigen Schwierigkeit für die Kiste. Ein Zehner ist nicht so wild gewesen. Das haben wir bei unserem BDI Turnier schon von zwei Spielern ohne Heiler gemacht gesehen. Also die einen Zehner gespielt haben im Time. Und jetzt ist es anders. Jetzt ist 15 Way to go. 15 gibt es zur Zeit auch noch für sehr sehr viele Spieler mit 940 plus ganz brauchbares Loot. Das kann ja dann relativ regelmäßig Titanforger oder Warforger zu Sachen die Heroic und höheren Item Level haben. Und 15 ist nicht mehr ganz so leicht je nach Apex und Dungeon. Also es ist grundsätzlich keine so schlechte Idee, dass man sich fragt, okay wie können wir sinniger bestimmen, ob ein Spieler tauglich ist für unsere Mythic plus Gruppe als einfach nur nach dem Item Level zu gucken. Es gibt wenig sinnvolle Achievements in dem Bereich. Ich glaube es gibt irgendwie eine Achievement für überhaupt 15er Dungeon mal gemacht zu haben oder so und das war's. Das große Problem bei Mythic plus ist, ich werde mal vereinfacht sagen was es kann. Bei Spielern die einen sehr hohen Mythic plus Score haben kann man mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit davon ausgehen, dass die sehr sehr gut sind. So das ist der positive Teil bei einem extrem hohen Score kann man davon ausgehen, dass die Spieler vermutlich sehr gut sind und sehr genau wissen was sie tun. Immer mal mit lassen wir mal diese ganz wilden Einschränkungen raus als sowas wie aber was wenn der Account verkauft wurde oder so. Ja okay klar. Das könnte in der Theorie passieren aber ignorieren wir das mal, weil das so verhältnismäßig selten der

Fall sein wird, dass wir schlicht und ergreifend ignorieren können. Das gilt dann für die Leute die so ein Dreitausender oder nah dran Mythic plus Score haben. Der kommt halt nur zustande indem man sehr sehr viele Dungeons im extrem hohen Bereich spielt obwohl ich weiß nicht wie es gerade im Moment ganz genau ist. Es war zumindest mal so, dass man solche Scores halt erreicht hat indem man so ziemlich jedes Dungeon mal um die 20 und höher abgeschlossen hatte 22 23 oder so. Also diejenigen wissen exakt was sie tun und sehr sehr gut. Dann gibt es noch so einen mittelprächtigen Bereich der liegt so zwischen auch da müsste ich mir die genauen Werte angucken aber ich glaube so zwischen 2 und 2,5k und das ist so der Bereich wo die Spieler so um die 15er Dungeons completed haben. Auch da, wie gesagt, ich müsste mir mal die genauen Werte angucken. Ich mach das gerade mal kurz. Ich ruf mir gerade die Seite auf nur damit ich was bei mir mal sehen kann. [WoW](#), Progress. Mal sehen kann welche Werte ich für welchen Mythic plus Dungeon bekommen habe oder bekommen hätte. So, da wäre ein Score von 170 für ein 16er. Okay, also die ganz grobe Größenordnung. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13. Jetzt rechnen wir doch mal 13 mal was weiß ich 100. Komm auf 2200. Ja okay, das ist dann so in dem Bereich 15 16 wenn man alle Dungeons in der Größenordnung gemacht hätte, wäre man bei 2 bis 2,5k. Das Problem ist, dass man diese Dungeons und diese Werte auch erreicht durch Anwesenheit. Ich hab schon mit meiner Gruppe, wir haben Carries gemacht im 15er Bereich glaube ich, im 10er sowieso definitiv. Da haben wir sogar zwei Leute gecarried teilweise in den Gruppen. Das heißt so ein Wert von um die 2000 lässt sich zum Beispiel dadurch erreichen, dass man gecarried wird. Ich hab einmal mit einem Spieler gespielt, der so einen Wert in dieser Größenordnung hatte sogar höher und ich hab gedacht oh der hat einen hohen Wert, das muss ja jetzt ein guter Spieler sein. Also einen relativ hohen Wert, keinen extrem hohen, sondern einen den ich im Prinzip hätte, hätte ich mir die Mühe gemacht alle Dungeons die wir so spielen in dem Bereich zu spielen wo ich die aktuellen 4 oder 5 die bei mir gewertet sind gemacht habe. Das war allerdings eher enttäuschend. Der war keine Katastrophe, er war aber auch weit entfernt davon ein guter Spieler zu sein. Meine Gruppe mit der ich normalerweise immer freitags mich

treffe war da insgesamt deutlich tauglicher als dieser Damage Dealer. Warum ist halt auch klar, weil die Leute zu dem Zeitpunkt wo sie wissen, dass sie mit einem Mythic Plus Score ihre Wahrscheinlichkeit erheblich erhöhen können in Gruppen aufgenommen zu werden, nichts anderes versuchen, also nicht nur nichts anderes versuchen, aber zumindest mal versuchen diesen Score zu pushen. Und da reicht es halt aus die Dungeons irgendwie abgeschlossen zu haben, ob nun gecarried, ob selber eine große Hilfe gewesen oder nicht. Und da man in einer ansonsten guten Gruppe da durchaus auch Erfolgserlebnisse erzielen kann ohne produktiv zu sein, lässt sich auf so einen Score, ließ sich zumindest auf so einen Score relativ gut kommen ohne dass er was aussagt. Was aber viel schlimmer ist eigentlich ist der negative Fall. Wir haben erstmal über den positiven gesprochen. Der positive ist extrem hoher Mythic Plus Score, sagt definitiv aus, derjenige ist tauglich. So mittelprächtiger hoher sagt schon nicht mehr ganz so viel aus, aber heißt zumindest mal war anwesend in Mythic Plus. Die Schwierigkeit ist woher diese Werte genommen werden. Diese Werte werden genommen von Blizzard selbst und Blizzard veröffentlicht diese Werte nur für die Top 100 Runs eines entsprechenden Dungeons pro Server und Woche. Und damit wird jetzt schnell klar, was die Schwierigkeit für viele von uns oder auch euch sein könnte, nämlich dass wenn man auf vollen Servern spielt, das betrifft vor allen Dingen die britischen Server in Europa, weil die zum Teil noch deutlich größer sind und mehr Spiele haben als die deutschen Server. Wenn man auf einem Server spielt, der sehr voll ist, muss man deutlich höhere Runs machen, damit man überhaupt gelistet werden kann. Und ich rede hier von zum Teil 14er und 15er Runs, die nicht mehr gelistet werden, weil sie nicht in den Top 100 liegen. Das heißt, damit schließe ich dann in so einem Fall schon mal Spieler aus, die sogar meinen Rankingwert erfüllen würden, schlicht und ergreifend aufgrund der Tatsache, dass ihr Run nicht gezählt wird und es keine Möglichkeit gibt, den anders zu werten und anders an diesen Score zu kommen. Die raider.IO, das Team hat, glaube ich, als Empfehlung gegeben, dass man immer Spieler dabei haben soll, die von einem Low Pop-Rilm kommen, weil der Run bei denen dann gewertet wird und man selbst bei ihnen mit ausgelesen wird. Das wäre also ein Workaround,

wenn man diesen Score pushen will. Was ich allerdings absolut absurd finde, ist, dass dieser Score Spieler dazu zwingt, letzten Endes, oh ich fliege jetzt noch ein paar Kräuter sammeln, aber da bin ich noch ein Teil unterwegs, obwohl so weit ist es gar nicht, Dungeons zu spielen, die völlig unnötig sind, die sie überhaupt nicht spielen wollen, alleine weil ihnen dieses Dungeon Punkte gibt. Und du stehst dann vor der Situation, dass, keine Ahnung, das höchste Dark Heart, was ich gespielt habe, war glaube ich ein 18er, 19er oder so, du suchst jetzt einen Tank für Dark Heart und du hättest mich, im Moment für diese Saison habe ich sogar einen ultra niedrigen Mythic Plus Score von, weil ich noch nicht viele gemacht habe, von 681, letzte waren es 1900. Dass ich jetzt zum Beispiel deinen 2000er Wunsch Rating nicht erfülle, ein anderer, der schlicht und ergreifend ein anderes Dungeon gespielt hat, in das er nicht rein, also in das er nicht reingehen wollte, aber einen vermeintlich besseren Wert hat. Also ich bin noch sehr gespannt. Ich glaube, das ist so ein Ding, das ich jetzt so ganz langsam erst so angefangen hat durch zu setzen, unter anderem dadurch, dass es Tools gibt, die das ganze ingame-auslesen können, weil das natürlich den ganzen Spaß erheblich vereinfacht. Aber ihr werdet vielleicht noch das eine oder andere Mal Erlebnisse mit Mythic Plus Score machen und falls ihr es nicht kanntet, dann wisst ihr jetzt zumindest, was auf euch zukommt. Ich bin schon sehr gespannt, wenn diejenigen, die sich in den letzten Tagen, Wochen und Monaten aufgeregt haben, über komische oder sinnlose Anforderungen, was Item Level betrifft in Mythic Plus, wenn sie dem Konzept Mythic Plus Score begegnen. In diesem Sinne, das soll es gewesen sein für heute. Ich freue mich wieder auf eure Fragen, Kommentare, Anregungen und Anmerkungen für die nächsten Folgen, denn es wird in den nächsten Folgen auch wieder sehr häufig Thema sein. Was ihr sagt, macht es gut und tschüss, euer Onkel Barlow.

#62: Heilmechaniken

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ heute mit dem Thema Heilmechaniken. Und ich bin sehr gespannt. Ich habe immer so meine Schwierigkeiten mit dem automatischen System von YouTube, dass bestimmte Videos aufgrund von Keywordern schwer bzw. entmonitarisiert, weil sie für Werbetreibende nicht geeignet sind. Ich bin immer gespannt, ob das Wort Heil in Heilmechaniken dafür sorgen wird, dass dieser Mechanismus getriggert wird. Ich werde euch nach dem Wochenende vielleicht mehr sagen können, wenn ich das nicht vergesse. Ansonsten fragt nochmal nach. Eines der am häufigsten geklickt... oh übrigens, das sind meine Hunde wieder. Die keifen sich wieder an. Eines der am häufigsten angeschauten Videos von meinen BMZs aus den letzten Tagen und Wochen war das Video zum Thema Heiler mit Gottkomplex. Von daher bin ich mal sehr gespannt, ob es auch zu diesem Video, wo es ausschließlich um Heilung und Heilmechaniken geht, ob es dort viel Feedback von euch geben wird und welche Art von Feedback. Ich habe immer sehr, sehr gerne Heiler gespielt. Sodass einige den Eindruck hatten, dass ich ausschließlich Heiler spiele, jetzt im Moment ist es hauptsächlich deshalb Tank, auch das habe ich schon mal erklärt, weil ich das Gefühl habe, als Tank bei dem, was ich mache, was hauptsächlich Mythic Plus lange Zeit war, dafür habe ich den Tank erstellt, und Raids sind, dass ich da als Tank mehr positiven Einfluss nehmen kann als als Heiler. Wie gesagt, kam zu einer

Zeit als Mythic Plus vor allen Dingen Speedruns gemacht wurden von relativ leichten Mythic Plus, und da hast du als Heiler halt gar nichts zu kamellen. Da musst du im Prinzip nichts heilen und kannst ansonsten nicht viel Positives tun. Und daher kam die Idee auch mal Tank zu spielen, aber ich werde mit Sicherheit irgendwann auch wieder Heiler spielen oder Heiler trinken. Für Heiler gilt bei mir, für meinen persönlichen Geschmack sage ich nochmal dazu, weil da jeder Geschmack sicherlich unterschiedlich ist, dasselbe wie für eigentlich alle anderen Klassen und Mechaniken World of Warcraft (WoW). Ich möchte gerne Mechaniken haben, die einzigartig sind, um eine neue Spell oder einen neuen Spell zu rechtfertigen. Wenn ein neuer Spell oder eine Spell ein Aufguss von etwas Bekanntem im Grün ist, frage ich mich persönlich, warum brauchen wir das dann? Also nur um eine Klasse mehr oder um einen Spell mehr reinzubringen. So ein Beispiel waren früher das eine Holy Priest Chakra Bodendingen, was genauso funktioniert hat wie Efflorescence, was genauso funktioniert hat wie Healing Rain. Das sind Spells, die sich, also ich spiele keinen Duiden als Heiler aktiv, korrigiert mich, wenn ich da Unfug erzähle, aber grundsätzlich, die sich zumindest zum Verwechseln ähnlich sind, in der Form, dass es eine Fläche ist, die auf den Boden gelegt wird, die einen vergleichbaren Umfang hat, von einer vergleichbaren Entfernung gelegt werden kann und die ab da ein Hott ist, der auf die Spieler wirkt, die dort stehen. Also sehr sehr sehr sehr ähnliche Mechaniken, wo ich mich frage, warum die im Spiel sind. Grundsätzlich ist es auch so, dass ich mir als Heiler halt denke, wir bräuchten nicht so wirklich viele Heiler Klassen, wie wir sie momentan haben. Hätten wir irgendeine Art von Disci Priest, der Absorb basiert heilt, irgendeine Art von Heiler, der Hott basiert heilt und irgendeine Art von Heiler, der mit Direct Heals heilt, hätten wir so grundsätzlich zumindest drei einzigartige Heal-Mechaniken untergebracht und müssen uns dann fragen, was darüber hinaus noch notwendig ist oder in welcher Situation es notwendig ist. Man kann vielleicht bestimmte Dinge noch damit rechtfertigen, dass sie ihren Fokus auf eine Art und Weise der Heilung haben, also den sogenannten Spot Heal, also das Heilen von Einzelzielen, so zum Beispiel der Paladin, seit jeher extrem stark ist. Aber auch Holy Priest zumindest seine Stärken hat. Es gibt mechanische

Änderungen, die ich im Laufe der Zeit sehr gut gefunden habe, zum Beispiel, dass wir, und auch darüber habe ich schon mal was erzählt, weggekommen sind von einer Mana-Mechanik hin zu einer eigentlich Fokus-Mechanik. Heist zwar beim Heiler auch noch Mana, aber es funktioniert im Prinzip wie Fokus. Wir haben einen festen Mana-Pool und eine feste Regeneration, die nur sehr, sehr, sehr eingeschränkt von gewissen Items verändert wird. Das ist eine grundsätzlich gute Mechanik, finde ich, weil es die relative Wichtung der Heals im Laufe einer Expansions mehr oder weniger unangetastet lässt. Die können sich trotzdem verschieben durch Balance-Änderungen und durch bestimmte Items, die halt bestimmte Heals stärker oder schwächer machen. Ich denke da nur an einen Trinket, das ich immer unglaublich gerne haben wollte mit meinem Priest, als ich noch Holy gespielt habe, und das war das Amalgam-Trinket aus Blackrock Hold. Das in erhoben Version zu haben, hat so viel Mana zurückgegeben, dass es die ganze Spielweise geändert hat. So ein Game-Changer war das quasi. Also diese grundsätzliche Änderung finde ich sehr gut. Eine Entwicklung im Laufe der Zeit, die mir persönlich nie gefallen hat, war das Einführen von Spells mit kurzem cooldown (CD), also mit so 10-15 Sekunden CD und so weiter und so fort. Und ich sage euch auch warum. Weil dieser CD nur da ist, weil der Spell ansonsten so overpowered wäre, dass man ihn immer drücken würde. Penance zum Beispiel war so ein klassischer Spell, der so war vom Disci Priest. Abgesehen davon, dass der Disci auch noch Absorb hat, aber Penance grundsätzlich als Heal war so stark, das einzige was sich davon abgehalten hat, das zu spammen, war die Tatsache, dass es einen Cooldown hatte. Und Dross finde ich ist nie eine schöne Mechanik. Ich finde es sollte etwas geben, was in der normalen Spielweise es nicht wünschenswert macht, diesen Spell zu spammen. Eine Mechanik, die ich euch vielleicht beibringen oder erklären könnte, die so grundsätzlich funktionieren könnte, wäre ein Hoth. Wenn du einen Hoth einmal setzt, auch wenn es dein stärkster Spell ist, auf ein Ziel, möchtest du zunächst mal nicht nochmal diesen Hoth setzen, weil nichts Produktives passiert. Der Hoth wird zwar ein bisschen verlängert, was mit diesen Verlängerungsmechaniken von Hoth und Dots zu tun hat, aber grundsätzlich ist es das nicht wert, diesen Spell

nochmal zu drücken. Grundsätzlich auch, wenn es nichts decken würde, hätte Power Word Shield sowas sein können, was es nicht wert wäre zu spammen, auf ein einzelnes Ziel, selbst wenn es diesen Debuff nicht gegeben hätte. Ihr erinnert euch vielleicht, das alte Power Word Shield hatte einen Debuff, der hieß Weakened Soul und hat dafür gesorgt, dass du nicht nochmal Power Word Shield auf etwas setzen kannst. Aber wäre der Absorb nur erneuert worden und nicht verstärkt worden durch das erneute Setzen von Power Word Shield, hätte das auch so sein können. Wenn das nicht der Fall ist, muss ich mich fragen, warum ich diesen Spell dann überhaupt habe. Das kann man bei Penance sagen, er hat eine offensive und eine defensive Komponente, aber nichtsdestotrotz gilt für mich. Wenn nur der Cooldown es wünschenswert oder nicht wünschenswert macht, diesen Spell immer wieder zu drücken, als Heiler, nicht als Damage-Stealer zumindest mal, bin ich persönlich kein großer Freund davon. Ich finde, es sollte natürliche Art von Balancing geben, was es nicht wünschenswert macht, diesen Spell zu spammen. Zum Beispiel eine andere Möglichkeit wäre, dass man irgendeine Art von stackendem Buff oder Debuff hat, die es eben nicht wünschenswert machen, diesen Spell zu spammen, wenn es schon keine andere Art der Mechanik gibt. Man muss meiner unmaßgeblichen Meinung nach nicht Unmengen an Heals haben, damit es Spaß macht zu heilen. Im Gegenteil, ich finde eigentlich, wenn es so die Grundvariante gibt, also einen Gruppenheal, also zwei Single-Target-Heals, einen schnellen und einen langsamen, wie die dann gestaffelt sind, ist eine andere Frage. Und mindestens mal einen Raid-Heal-CD, dann haben wir schon eine sehr, sehr gute Basis, denn es ist ja nicht so wie bei einem Damage-Stealer, dass ich damit eine simple Rotation habe und das Ziel immer das gleiche bleibt, sondern als Heiler vermehrt sich die Menge meiner Aktionen durch die Menge der Raid-Frames. Also selbst wenn ich nur wenige Spells habe, habe ich eine riesen Menge an Zielen und Zeitpunkte, zu denen es gut oder schlecht ist, diese entsprechenden Ziele zu heilen. Während es bei einem Damage-Stealer meistens gilt, dass es keine schlechte Zeit gibt, Damage zu machen. Man muss da nicht viel drüber nachdenken. In manchen Situationen, klar, Targetwechsel, Cooldowns aufheben und so weiter, Burn-Phases ohne Frage.

Aber die grundlegende Situation von einem Damage-Stealer ist meistens die, dass er seine Rotation uneingeschränkt auf das aktuelle Ziel anwendet und das ist bei einem Heiler nicht der Fall. Deswegen finde ich persönlich es auch ein bisschen schade, dass Smart-Heals zu großen Teilen aus dem Spiel genommen wurden, vor allen Dingen, wenn sie durch so hässliche Dinge ersetzt werden, wie das aktuelle Prayer of Healing von Holy Priest. Smart-Heal, um diese Mechanik kurz zu erklären, war eine Art und Weise der Heilung, wo du einen Heal benutzt hast und das Ziel wurde automatisch nach dem Ziel mit dem niedrigsten HP gewählt. Es gibt noch so ähnliche Mechaniken, nämlich Heals, die sich ein verletztes Ziel suchen, unabhängig davon, ob es das meistens am stärksten verletzte ist oder nicht. Was nahe dran aber auch nicht dasselbe ist. Jetzt sagt die Hörer, es ist doch voll easy Smart-Heal und so. Grundsätzlich ist es ein, natürlich macht Smart-Heal einiges einfacher. Aber dafür hätte man können müssen, auch mit einer entsprechenden Menge an Heals und Spells umgehen, um die Situation zu erzeugen, dass tatsächlich dieser entsprechende Heal auch sinnvoll eingesetzt ist. Und gerade dann, wenn die Dinger einen Cooldown hatten. Was ich daran mag, ist, dass Smart-Heal einem als Heiler die Möglichkeit gibt, mal eine Sekunde von den Raid Frames weg zu gucken. Oder vielleicht zumindest nur noch darauf zu gucken, was bei den Raid Frames in Sachen relevante Debuffs und sowas passiert. Und vielleicht auch mal auf den Boden des Encounters zu gucken, ob da ein Feuer ist oder nicht. Denn ich kenne das als Heiler, ich habe mit nichts anderem, was ich spiele, so einen derartigen Tunnelblick wie als Heiler. Weil eben so viele Informationen von dir als Heiler gleichzeitig verarbeitet werden müssen. Du musst, wenn wir jetzt mal eine Mythic-Situation nehmen, eine Mythic-Raid-Situation, 20 Kästchen gleichzeitig beobachten. Du möchtest eigentlich immer wissen, wie viel HP hat derjenige. Du würdest gerne wissen, wo der steht. Die Info bringt dir dein UI nicht. Das ist so ein Ding, was mich extrem nervt. Dass ich angewiesen bin auf mein UI zum Heilen, aber wichtige Informationen nicht dargestellt werden. Du möchtest wissen, wie viel HP hat der gerade. Du möchtest eigentlich auch wissen, kriegt der gerade Schaden. Du möchtest eigentlich auch wissen, hat der gerade Cooldowns. Und du möchtest wissen, heilen andere Leute ihn

zurzeit. Sprich, ist er möglicherweise, auch wenn er viele HP verloren hat, kein Prioritätsziel von mir, weil sowieso ein anderer Heal gerade unterwegs ist. Und sind Hots gerade drauf und sind Personal oder Externe CDs drauf. Das ist eine Menge Informationen. Und dann musst du dich halt noch entscheiden aus einer ganz, ganz großen Menge an Heals, die du benutzen kannst. Und was heißt ganz, ganz groß, aber aus einer Menge von Heals, die du benutzen kannst. Ich glaube, ich würde es schöner finden, wenn Blizzard den Weg wählen würde, sich zu überlegen, so ähnlich, ein bisschen so ähnlich, wie es beim Disci Priest halt mal war in mobile object (**Mob**), können wir nicht mehr mit Smart Heal arbeiten und den Leuten über die Auswahl der Heals zu bestimmten Situationen. Und dann zählen ja auch Cooldowns rein und so. Das Cooldown Management als Heiler ist ein viel, viel komplexeres und viel, viel schwierigeres als das Cooldown Management als sowohl damage dealer (**DD**) als auch Tank. Als **DD** ist es am leichtesten, weil wie gesagt, während du keine Cooldowns aufheben musst, gilt immer, zieh sie, wenn sie ready sind. Als Heiler ist das, als Tank ist das ein bisschen was anderes, weil du Survival Cooldowns ziehen musst und die ziehst du in Abhängigkeit davon, was im Encounter gerade passiert und ob du gerade irgendwelche Externalen laufen hast oder ob ein anderer Tank, also ob der andere Tank gerade übernimmt. Das ist ein bisschen komplizierter. Als Heiler ziehst du in Abhängigkeit davon, wie die HP der Gruppe gerade sind, was die nächsten Fähigkeiten sind, die du vom Boss zu erwarten hast und was die anderen Heiler machen. Denn wer von euch schon mal mit einem Monk zusammen geheilt hat oder selber Monk heilt, kennt die Situation, dass gerade Trank gezogen wird und im selben Moment zieht der Monk Revival und du hast gerade zwei Heal Cooldowns übereinander gehauen und damit einen mehr oder weniger zunichte gemacht. Also auch diese Koordination unabhängig davon, dass du erstmal schauen musst, ist der Cooldown selber gerade auch nur ansatzweise sinnvoll und angebracht? Was kommt als nächstes an Boss Abilities, wo ich den vielleicht brauche, sodass ich den jetzt nicht benutzen kann? Musst du auch noch darauf achten, was machen denn die anderen Heiler gerade und zieht vielleicht jemand von denen den Cooldown? Oft sind die vorher eingeteilt, aber manchmal ist auch die

Situation, dass reaktiv ein Cooldown gezogen wird und dann herrscht oft Panik. Als Heiler werdet ihr mir bestimmt bestätigen können, weil bei Kil'jaeden irgendwas nicht gesokt wird und die Heiler irgendwie versuchen trotzdem noch die Leute am Leben zu halten, dass das gerne mal daran endet, dass alle Heiler gleichzeitig ihre CDs ziehen. Und dann hast du natürlich auch noch oft, dass die Heiler irgendwie healing per second (HPS) pushen wollen und von daher alle gleichzeitig beim ersten großen Damage, der reinkommt, ihren CD ziehen, damit sie es später im Kampf noch mal haben. Earthsock wäre so ein schönes Beispiel gewesen, wo die Leute möglichst früh ihren CD verbraten wollen. Also ich finde, um noch mal ein paar Sachen festzuhalten, ich mag die kurzen CDs nicht, wenn sie keine besondere Mechanik verbunden haben, die es sinnvoll macht, dass es einen kurzen CD gibt, denn als Cooldown benutzt man sie nicht, als echten Cooldown. Man benutzt sie einfach im Rahmen der, ich nenne es jetzt mal Rotation als Heiler, sobald sie benutzbar sind. Ich finde das aktuelle Mana-System gut und ich finde, dass Smart Heal ein bisschen mehr in Comeback feiern sollte. Und wenn wir dann noch so ein bisschen bei dem Wunschkonzert sind, was ich mir noch vorstellen könnte für Heiler. Blizzard, als Heiler und als Tanks sind wir keine großen Freunde von random Procs, die unser Output erhöhen oder unsere Mitigation erhöhen. Das widerspricht dem kompletten Konzept von beiden Klassen. Also beim Tank kann man noch sagen, ja dann machst du halt mehr damage per second (DPS), wenn du zufällig gerade deinen 10.000 Versatility Proc hast, was nicht wirklich das ist, was deine Primäraufgabe ist, aber zumindest ist es deine Sekundäraufgabe. Als Heiler mal zufällig 15 oder 20 Prozent mehr oder weniger Heilleistung zu haben, Proc basiert, finde ich persönlich eher sehr sehr bescheiden. Wenn überhaupt hätte ich halt lieber die Situation als Heiler, wenn schon irgendwas Proc'ed, dass ich dann eine Ladung habe, die ich zu irgendeinem Zeitpunkt gezielt einsetzen kann. Also Kontrolle ist es halt das, was mir persönlich, meine Meinung, als Heiler in dem Fall jetzt bei sowas Spaß macht. Denn das erfordert, was heißt Skill? Aber ja doch, ich nenne es jetzt einfach mal Skill, aber das ist halt was woran man Schrauben dran, womit man knifflig arbeiten kann und wo wir gerade dabei sind, wenn wir schon kurze Cooldowns haben,

entzerrt sich vieles dadurch, wenn die Spells LaDungeon haben, finde ich. Denn wenn etwas eine Ladung hat, das klingt so ganz simpel, irgendwas hat eine Ladung, was ändert sich dann schon, das ist ja immer noch ein Spell mit einem Cooldown. Ja, aber es gibt mir ein größeres Zeitfenster, um nicht zu sagen, es gibt mir überhaupt ein Zeitfenster, in dem ich es nutzen kann. Bei Spells, die einfach nur einen Cooldown haben, ist es so, jede Sekunde, die du es nicht benutzt hast, ist mehr oder weniger komplett verschenkt. Wenn etwas Ladung hat, bzw. je mehr Ladung es hat, desto besser kann ich es mir für den Kampf hervorragend einteilen. Ein Beispiel ist jetzt hier diese drei Striche, die ihr hier seht beim Paladin, Shield of the Righteous. Und wo wir bei interessanten Heilmechaniken sind, ich glaube, ich muss noch mal einen zweiten Teil dazu machen, großes Kompliment für die Paladin Heilung als Prot Paladin. Ein Heal, der prozentbasiert fehlende HP heilt, finde ich, ist eine geniale Idee. Es ist ein simples Konzept und man denkt sich vielleicht, was ist daran so spannend? Aber es ist ein tolles Konzept, weil ich nicht dazu genötigt bin, es zu spammen, wie mehr oder weniger in manchen Situationen, vielleicht vorher beim einen oder anderen, denkt der Fall, was den Selfie betrifft, wo man sich denkt, lieber benutze ich es, als dass ich es nicht benutze. Und es kommt sehr, sehr darauf an, wann du es benutzt, um es wirklich effektiv nutzen zu können. Und es ist manchmal auch so ein bisschen, ich will jetzt nicht sagen Glücksspiel, aber manchmal überlegt man sich doch als Paladin, als Prot Paladin, nutze ich meinen Heal jetzt bei 50 Prozent schon oder 40 Prozent HP oder gamble ich so ein bisschen darauf, auf 15-20 Prozent zu fallen, damit ich dann a.) dem Heiler noch mehr Arbeit abnehme und b.) meinen Heal noch effektiver genutzt habe. Wir sind jetzt schon, wir nähern uns den 20 Minuten Video und ich habe noch immer nicht alle Themen angesprochen, aber ich glaube, ich habe die wichtigsten angesprochen, wenn es um Heal-Mechaniken geht. Ich bin gespannt, ob ihr noch andere Ideen habt, es werden noch oft von euch andere Spiele genannt und manchmal schreiben welche von euch, das ist jetzt zwar ein anderes Thema, sorry, aber in dem und dem Spiel gibt es die und die Heal-Mechanik. Scheut euch nicht, wenn ein anderes Spiel, das ihr spielt, eine interessante Mechanik hat, dann nennt sie, also warum nicht? Es

gibt genügend Mechaniken, die sich auch Blizzard mit Sicherheit von anderen Spielen abgeschaut hat oder vielleicht in Zukunft anschauen könnte mal, wo es eine gute Idee wäre. Ja, das war ein langer Monolog zum Thema Heilung, was mir gefällt und nicht gefällt und auch nur Teil 1. Teil 2 widmen wir uns irgendwann nicht unbedingt morgen direkt, irgendwann vielleicht ein anderes Mal. Vielleicht gibt es auch eine Menge Feedback von euch mal schauen. Ich finde Teilen auf jeden Fall spannend, es ist eine Sache, die mir immer sehr, sehr viel Spaß gemacht hat und ich werde es bestimmt auch in Zukunft mal wieder irgendwann als Heiler probieren, vielleicht sogar schon in der nächsten Expansion. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#63: Lootsysteme - Euer Feedback

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem Thema Loot Systeme und eurem Feedback dazu. Wir haben vor ein paar Tagen, Donnerstag glaube ich war es, hatten wir das Thema Loot Systeme und ich habe so ein bisschen mein Feedback dazu gesagt oder meine Meinung dazu gesagt. Und ihr habt geantwortet, relativ zahlreich. Ich habe mir nur ein paar Kommentare raussuchen können, das waren extrem viele, zu denen ich noch was sagen möchte oder die ich interessant oder lustig fand. Also fangen wir da an. Wie stehst du zu Leuten, die Spieler nach dem Looten bei Personal Loot anflüstern? Brauchst du das? Kann ich das haben? Ich finde das unverschämt, schließlich ist es meine Entscheidung ob ich Loot weitergebe. Es ist absolut deine Entscheidung ob du Loot weitergebe, aber du findest die Frage unverschämt, ob jemand das haben kann? Ich frage das deshalb, weil ich viel auf Reddit unterwegs bin und auf Reddit ist etwas wovon du schreibst und das ist der zweite Teil der Frage, ergänzend zur Frage davor. Wie stehst du zu Eltern, die im Chat auf alle möglichen Trades hinweisen? Auch das sehe ich problematisch, auch wenn ich finde das es für alle besser ist, wenn die Ausrüstung der Mitspieler auch gerade in random Gruppen verbessert wird. Das ist der zweite Teil der Geschichte, dass ich gelesen habe, wie Spieler sich bitterböse über dieses additional

enemy (Add)-on beschwerten, dass, oh Gott ich weiß den Namen gar nicht mehr, ihr kennt das glaube ich, es gibt eins das einfach im Chat schreibt, der und der Spieler hat ein Item bekommen, das könnte ein Upgrade sein, also er kann es handeln und es wäre ein Item Level Upgrade für den und den. Mehr macht das Add-on erstmal nicht und Spieler, die sich darüber beschwert haben, dass das das Schlimmste ist, was je passiert sei und die Spieler würden sich ständig anquatschen und sie würden sogar darauf verzichten im Raid zu looten, nur damit sie nicht angeschrieben und gebeten werden von anderen Spielern oder gefragt werden, ob sie das handeln können. Meine Frage an diese Spieler, die sich darüber aufregend war, was zur Hölle ist euer Problem Leute? Wie spielen denn massively multiplayer online (MMO)? Wir wollen alle zusammen Spaß haben und wenn irgendein Item, was ihr wirklich nicht braucht, einem anderen den Tag versüßen kann, wo ist euer Problem es ihm zu geben, wenn er nicht fragt? Einige sagen, dann gehen wir 200 Gold verloren oder 60 Gold oder viel mehr, wenn der Wendorpreis des Items ist. Okay, ja, gut, wenn das für dich die höchste Priorität hat, dann behalte es eben. Ich finde es natürlich überhaupt nicht unverschämt zu fragen, ob jemand ein Item braucht. Also was ist daran unverschämt? Wenn man einen unverschämten Ton an den Tag legt, ist das was völlig anderes. Als Bittsteller, da hat man gefälligst freundlich zu sein und auch ein Nein zu akzeptieren. Wenn du fragst, brauchst du das Item vielleicht? Das wäre ein Upgrade für mich und derjenige der sagt, nee, ist du mir leid, ich brauchst es für meinen Second Gear, was auch immer, schön und gut. Wenn jemand fragt oder sagt, trade mir doch bitte das Item oder trade mir das Item, du brauchst das doch nicht, dann ist das was ganz anderes. Das ist so eine Erwartungshaltung und ein Ton, der mir jetzt schon nicht so extrem gefällt. Wäre für mich persönlich noch nicht Grund genug, ihm ein Item auf gar keinen Fall zu geben, aber ich wäre nicht unbedingt happy darüber, wenn jemand so einen doch schon etwas fordernden und pumpigen Ton hat, aber einfach nur darum zu bitten. Ich finde dementsprechend dieses Add-on auch nicht schlimm, dessen Name mir nicht einfällt, ich müsste es nachgucken. Ihr werdet vermutlich schon 700 Mal in den Kommentaren gespammt haben, wie es heißt. Jetzt habe ich mich

so darauf versteift, herauszufinden, wie das [Add-on](#) heißt. Egal, ich streiche das jetzt aus meinem Kopf. Ich finde das grundsätzlich nicht schlimm, wenn das in Gruppen benutzt wird. Ich finde es ein bisschen anstrengend, wenn ein Raid Chat damit voll gespammt wird oder ein looking for raid ([LFR](#)) Chat damit voll gespammt wird. Du siehst dann 7 oder 8 Items pro Boss mit allen Kombinationen von Spielern, mit denen das gehandelt werden könnte. Aber das liegt jetzt weniger an der Funktionalität des [Add-ons](#) selber, als einfach daran, dass dieser Spam nervig ist. Genau wie es nervig ist, wenn irgendjemand einen [Add-on](#) hat, was sich in einem [LFR](#) damit zuspammt. Wer alles keine Rune, keine Pre-Pod, keine Pod, keine Flask und kein Buff-Wood genommen hat und damit irgendwie 40 Zeilen Chat voll spammt. Das ist der einzige Punkt, den ich daran anstrengend finde. Aber grundsätzlich, viele beschwerten sich über eine unfreundliche oder schlechte Stimmung in einem [MMO](#) und darüber, dass Leute nicht helfen und so weiter und so fort. Aber wenn ihr zu den Leuten zählt, die nicht mal bereit sind ungenutztes Loot abzugeben oder die mit der Begründung, das ist meins, jemandem ein Upgrade verwehren, weil ihnen selber die 50 Gold wichtiger sind, dann müsst ihr euch nicht wundern. Nur, dass etwas euer gutes Recht ist und etwas euch gehört, macht es nicht zu einer tollen oder lobenswerten Aktion. Manche Spieler scheinen in-game Regeln als moralischen Kompass zu werten. Also nach dem Motto, wenn es erlaubt und regelkonform ist, ist es richtig und gut, dass ich etwas tue. Ist es nicht, also das ist ein gutes Beispiel dafür. Nur weil etwas dein Loot ist, ist es nicht notwendigerweise gut und richtig, auf einer moralischen Ebene, das für dich einzustecken und zu behalten. Ich würde mir denken, unabhängig von mir, bei mir ist es so, ich habe sowieso meistens relativ gutes Gehr und die Situation, dass irgendwie Sachen gehandelt werden, kommen bei mir meistens nur mit Spielern vor, die ich relativ gut kenne. In Gruppen wie z.B. in unserer Stamm-Methic-Plus-Gruppe. Und da ist es natürlich keine Frage, dass man sich gegenseitig Items tradet, die für den anderen ein Upgrade sind. Aber wenn ich jemanden sehen würde, der einem anderen Spieler Loot verwehrt mit der Begründung, ich brauche die 50 Gold, alter, der würde bei mir nie wieder Land sehen. Der würde ich in keinem Raid je wieder mitnehmen wollen. Also

so einen Spielertyp mag ich einfach überhaupt nicht. Klar, es ist dein Recht, du darfst es, aber boah, da stellen sich mir die Nackenhaare auf, wenn ich mir vorstelle, mit solchen Spielern zusammenzuspielen. Gut, war eine lange Antwort. Gold dragon kill points (DKP) hast du vergessen. Man versteigert das Item, das droppt für Gold, das Gold vom höchsten Gebot wird in einen Pool gegeben und am Ende des Rates wird das Gold auf alle Spieler verteilt, die kein Item mehr steigern haben. Oder sogar auf alle Spieler verteilt. Eine Gilde mit diesem System wäre wöchentlich eine Empfehlung für von Null auf Gold. Ich habe noch nie davon gehört, dass man das bei Gilden Rates macht, aber natürlich ist, also die grundsätzliche Idee ist genau die, die beschrieben wurde. Man macht einen Raid und sowohl Spieler mit extrem gutem Gear als auch Spieler mit schlechtem Gear haben hohes Interesse daran teilzunehmen. Die mit gutem Gear, weil andere Spieler da sind, die Loot ersteigern, also die sehen das Ganze quasi als Sellrun an. Und die mit schlechtem Gear, weil sie die Möglichkeit haben für Gold super Items zu ersteigern. Und bei den wenigen Items, die vielleicht noch ein Upgrade wären für die Spieler mit gutem Gear, könnten sie halt eben selber auch noch bieten. Wir haben nur mehrere Schwierigkeiten bei diesem System. Das eine ist halt, dass es ursprünglich halt ein Pick-Up-Raid-System war, was nicht mehr funktioniert, weil das Loot sowieso Personal Loot ist. Also man könnte natürlich noch sagen, wir machen ein Personal Loot und versteigern das. Das zweite Problem ist, dass Gruppen meistens Server-übergreifend geformt werden und Server-übergreifend zwar Loot, aber kein Gold gehandelt werden kann. Aber die Idee, das als Gilden oder Server-Raid zu machen, finde ich irgendwie sehr lustig. Die finde ich tatsächlich sehr lustig, wobei ich halt noch nicht genau weiß, wie das in der Gilde funktionieren würde. Aber keine Ahnung. Es ist an sich ein ziemlich interessantes System. Als Farm-Run-System, fantastisch. Ich habe es nur leider noch nie gemacht. Man muss natürlich auch dann Leute haben, denen man trauen kann. Du musst halt auch jemanden als Raid-Leiter haben, dem du mal eben anvertraust, dass er über den gesamten Raid die Hunderttausende oder Millionen Gold auch nicht irgendwo veruntreut. Wer von euch Preach regelmäßig hört, Preach Gaming, der wird glaube ich die eine oder andere Geschichte kennen, wo genau so ein

GDKP-System, Gold-DKP-System halt vom Raid-Leiter ausgenutzt wurde, um sich dann mit Millionen aus dem Staub zu machen. Also das ist natürlich das kleine Risiko, was dabei besteht. Bei uns wurde irgendwann Minus-DKP ein richtiges Meme, der jede Art von Fehlverhalten, was unter anderem auch redend beim Trash-Beinhalteten Minus-DKP bestraft wurde. Der Strafkatalog war zuteil besser ausgearbeitet als eine Batch-Arbeit. Weil ich beim letzten Mal gesagt habe, dass ich noch nie so richtig Minus-DKP erlebt hatte oder habe. Ich glaube ich habe noch nie Minus-DKP bekommen für irgendwas. Irgendwann stellt sich halt noch die Frage, also ist das auch Spaß oder ist das ein ernsthaftes System? Weil wenn ich in der Gilde spielen würde, wo Reden beim Trash mit Minus-DKP bestraft werden würde, so schnell kannst du gar nicht gucken, wie ich GQID geschrieben habe. Da wäre ein Barlowförmiges Loch im Monitor, wie in so einem Comic. Also ja, ich finde so erzieherische Maßnahmen halt eh immer grenzwertig. Wenn Menschen das Gefühl haben, sich verhalten zu müssen wie so ein 1940er Geschichtslehrer oder so. Aber Reden beim Trash, Reden beim Boss, also Trash Talk beim Boss, was man nicht einstellt, ist eine Sache. Aber bei mir war das in Gilden oft so, dass während des Bosskampfes noch eine relativ gehillte Atmosphäre herrschte, wo auch mal was gesagt wurde, was off-topic war. Sofern das jetzt keine Bossphase oder ein Boss war, bei dem die allerhöchste Konzentration die gesamte Zeit über gebraucht wurde. Also gerade beim Farm-Content oder so, da wurde doch eher schon ein bisschen gequatscht. Aber wenn einer gesagt hat, Ruhe jetzt mal bitte, dann war auch still. Also ich finde die Vorstellung sehr lustig, dass Reden beim Trash mit Minus-DKB bestraft wird. Ich hatte mal einen Raid, wo wir über FFA verteilt haben. Das geilste daran war ein Hunter, der auf alles niet machte mit der Begründung, ich verkaufe den Bums, ich brauche Gold. Das ist übrigens, also das ist natürlich irgendwie lustig, nie zu machen, weil man Gold braucht und das Konzept von Greed nicht verstanden zu haben. Aber ich finde, du sprichst insgesamt etwas an, was auch durchaus massive Diskussionen nach sich ziehen kann. Und das ist, wie werden BoE-Items behandelt. Denn bei BoE-Items, die eine hohe Verfügbarkeit haben, nehmen wir mal einen, ihr kennt doch Oskata aus Firelands noch, die BoE-Items, die immer zehnmal

im Auktionshaus (AH) drin waren, die Polearm und ich glaube es gab einen Tankring oder so, irgendein Tank-Item gab es noch. Fax Embassy hieß das, glaube ich, und so ein paar andere Sachen, die halt irgendwie regelmäßig im AH waren. Und dann hast du Leute, die Neat in einem Raid sagen, wo ich sage, wie kannst du Neat auf etwas haben, was du dir schlicht und ergreifend im AH kaufen kannst, mit einer 100 Prozent-igen Verfügbarkeit. Also nicht, ich muss Glück haben, dass es mal im AH ist, sondern es ist definitiv, wenn du jetzt reinguckst im AH, kann man auf so etwas Neat haben, weil man zu geizig ist, sich da Geld auszugeben oder kann man auf etwas Neat haben, wo ein kaufbares, craftbares Item besser wäre. Wenn jemand mir sagt, er hat Neat auf dem Trinket und hat auf demselben Slot ein besseres, craftbares, zum Beispiel Dunkelmond Trinket, nicht, weil er das Geld sparen will. Also da können wir, die Türe können wir beliebig weit aufreißen und beliebig lange Diskussionen haben. Oder ich bin immer der Trottel gewesen, der bei Mounds oder so oder bei Pets als allererste irgendwie Greed oder so gedrückt hat, weil ich drück doch nicht Neat, ich hab doch keinen Neat auf dieses Item. Neat habe ich auf etwas, was ich zum Raiden brauche in einem Raid, aber nicht auf irgendeinen Kosmetikkram. Natürlich, Barlow drückt auf Greed und irgendwer anderes drückt Neat und dann wird es natürlich nur unter denjenigen for all, die Neat gedrückt haben und ich habe nie den Kram gesehen, bis wir dann irgendwann gesagt haben, so jetzt drücken alle auf Neat, weil ansonsten derjenige, so Game Theorie, Spiel Theorie ist auch ein ganz interessantes Thema. Wir drücken deshalb alle auf Neat, weil irgendein Trottel sonst auf Neat drückt und das Ding dann bekommen wird, wenn die anderen eben auch, selbst wenn es korrekt wäre, nicht auf Neat drücken. Also die Diskussion, die kannst du auch beliebig lange führen, auf was Neat gerold werden darf, werden sollte oder nicht werden sollte. Und zum Schluss, Personal Loot ist der Grund, warum ich LFR für sinnlos halte. Eigentlich sollte es sich dazu da sein, sich für richtige Raids leichter equipen zu können, aber bei mir dropen da im Rift bei 9 von 10 Bossen nur Verstärkungszonen. Das grenzt dann halt auch an verschwendete Zeit, aber geht sicher nicht nur mir so. Das Ding ist halt, das ist so die gefühlte Wahrscheinlichkeitswahrnehmung. Ich glaube, man kann das bestimmt auch

nachschlagen, dass die Bosse im Schnitt 0,2 Items dropen. Also du hast einen Erwartungswert bei 10 Bossen von 2 Items. Auf Dauer, also auf lange Sicht wird sich dein tatsächlicher Wert auf diesen Erwartungswert nähern. Kurzfristig überhaupt nicht. Kurzfristig kannst du dir halt passieren, selbst wenn die Dinge eine 50 Prozent Chance hätten zu dropen, dass du einfach nichts kriegst. Ich bin mir nicht sicher, ich glaube, es ist bestätigt worden, dass es bei den Rolls, also bei den, nicht bei den Rolls, bei den, doch Bonus-Tokens hier, wie heißen die? Ihr wisst, was ich meine. Wenn es da eine Bad Luck Protection gibt, wenn man den Bonuswurf macht und den oft genug failt, dass es wahrscheinlicher wird, dass er dann irgendwann gelingt. Ich weiß nicht, ob das bei normalem Loot der Fall ist, aber denk einfach so, dass du im Schnitt pro Boss, ich glaube, es sind 0,2. Wenn ihr einen besseren Wert habt, korrigiert mich, aber ich meine, es sind 0,2 Items pro Boss, die man bekommt und auf lange Sicht wird man die haben. Und dann kannst du immer noch entscheiden, lohnt sich das für diese 890er, 915er, ich weiß gar nicht, was da im Moment droppt, Items überhaupt, diesen Raid zu besuchen, um dir das anzutun, da irgendwie für 3 Flügel, 4 Flügel einzeln zu melden und da 2 Stunden unterwegs zu sein, oder bin ich besser damit bedient, in der Zeit einfach Argos zu machen und mir irgendwann einen Raid zu suchen. Aber Tier Set ist für viele sehr oft ein Grund, auch den LFR-Teil mitzumachen in der Hoffnung und Prox natürlich auch noch in der Hoffnung, dort irgendwas Gutes zu bekommen. Ich danke euch für das Feedback, also euer Feedback hat quasi dieses Video möglich gemacht. Ich fand es waren sehr interessante Fragen, Anmerkungen, Anregungen und auch Anekdoten dabei. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#64: Levelerfahrung (WoW/SW-toR), Anti-Heiler-Affixe in M+

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Levelerfahrung, Heiler in Mythic Plus und Tanks mit Godkomplex nachdem wir neulich Heiler mit Godkomplex hatten und derweil mache ich mich wieder auf den Weg und im Hintergrund hört ihr vermutlich, ich sage das nur nebenbei, was wie eine Billiardkugel klingt oder wie eine Bowlingkugel eher. Das sind meine Hunde mit einem Kauai, die werdet ihr glaube ich auch im Rest des Videos noch das ein oder andere Mal hören. Kalbshufe übrigens nur, falls ihr euch fragt, was der Kauai ist, der so klingt. Zum Thema Leveln, ich habe neben World of Warcraft (WoW) auch eine ganze Weile lang Star Wars: The Old Republic (SWTOR) gezockt und habe für mich natürlich auch Vergleiche zwischen den Spielen angestellt. Was SWTOR meiner Meinung nach wesentlich besser hinbekommen hat, war halt die Levelerfahrung. Wir waren durch die Storyquest-Reihe der jeweiligen Fraktion pro Planet und einmal die charaktereigene Story, wodurch natürlich die ganze Inszenierung eine ganz andere Identifikation mit der eigenen Figur und auch mit den Begleitern geschaffen wurde. Da war man unglaublich motiviert diese Questreihen auch zu Ende zu bringen und mir ging es zumindest so, dass ich erstmal gar nicht aufs Endgame aus war. Jetzt so WoW die Questreihen immer mehr in Szene

setzt, mit Phasing arbeitet und da Champions, sprich sozusagen Begleiter eingeführt hat, wäre das nicht mal eine Idee sowas auch für ein **WoW**-additional enemy (Add)-on zu versuchen. Zumindest eine Charakter-Story könnte ich mir gut vorstellen, zumal die Ordenshallen ja in diese Richtung gingen. Ich gebe dir mal grundlegend absolut recht, also **SWTOR** hat das Levelerlebnis auch meiner unmaßgeblichen Meinung nach absolut fantastisch gemacht. Es war eine dichte Story, man hat gerne und gespannt zugehört und zu geschaut und sich die Cutscenes angeguckt. Es hat einen bestimmt auch zu einem gewissen Grad, also bei mir, ich bin da nicht mehr dazu gekommen, aber bei anderen dazu motiviert vielleicht noch mal eine andere Clust zu spielen. Das alles war ziemlich genial bei **SWTOR**. Nur die Kehrseite der Medaille war, so ist es mir zumindest gegangen, dass ich während der Zeit mit quasi nichts und niemandem mehr interagiert habe. Normalerweise war das so, wenn wir neu gelevelt haben zu einer neuen Expansion innerhalb von unserer Gilde, man hat sich getroffen, man hat irgendwie ein bisschen gequatscht auf dem Teamspeak oder Discord oder was auch immer, halt irgendwie im Voice-Kanal und hat gelegentlich Sachen miteinander gemacht. Bei **SWTOR** war das so, dass da jeder für sich gespielt hat und wenn man mal zusammen war, dadurch dass es halt immer diese Cutscenes und Elemente gab, auch mit Voice-Over, hat man die anderen gemutet oder komplett das Discord irgendwann verlassen. Oder damals war es glaube ich noch Teamspeak, als wir das gemacht haben. Das zum einen. Zum zweiten, so gut natürlich **SWTOR** den Teil gemacht hat damals, so dürftig sah es aus **WoW**-Spielersicht von mir mit dem Endgame aus. Also mit anderen Worten, ich habe **SWTOR** immer so ein bisschen übertrieben als Singleplayer-massively multiplayer online (**MMO**) bezeichnet, weil es sich halt gespielt hat wie ein Singleplayer-Spiel in praktisch allen Belangen. Und dann kam das Endgame, wo du plötzlich in dem **MMO** warst und das Endgame war halt, das ist wiederum ein anderer Punkt der Kritik, aber das Endgame war halt dürftig. Also ich bin mir nicht sicher, ob es da einen Zusammenhang gibt mit der Art und Weise, wie die Stories erzählt wurden, dass es sich Singleplayer-mäßig angefühlt hat und ob das **MMO**-Feeling, ich will nicht sagen, nicht verloren gegangen ist. Es ist noch gar nicht bis zu dem

Zeitpunkt aufgetaucht. Bei mir ist dieses MMO-Feeling eigentlich erst auf Max-Level dann aufgetaucht, weil ich tatsächlich viel mit meinen Gildemitgliedern zusammengespielt habe und wir auch Raids gemacht haben und so weiter und so fort. Und diese, ich weiß gar nicht, wie die hießen, die hießen nicht Dungeons, aber ihr wisst, was ich meine, die SWTOR Dungeons halt. Aber ja, grundsätzlich war das sehr gut und wenn man das schaffen kann, ohne dass man so ein bisschen den negativen Aspekt hat, den SWTOR hatte, und ich glaube nicht zwingend, dass es den durch dieses Leveln hatte, sondern eher durch das einfach fehlende Endgame, wäre das genial. Und Blizzard hat es versucht, Blizzard hat aber auch ein paar Sachen versucht, die glaube ich die Leute dann in negativer Erinnerung haben, obwohl sie eigentlich nicht in eine negative Erinnerung gehören. Ein Beispiel ist halt -ed un 'ed, die Garrison. Die Garrison waren ein extrem gutes Konzept, hat mir persönlich extrem viel Spaß gemacht und war eigentlich fantastisch, um Geschichten zu erzählen. Sie war halt ein Quest-Hub gleichzeitig mit der Tatsache, dass es eine Player-Behausung war. Und du konntest eine riesen Menge an Geschichten damit verknüpfen, die auch personalisiert waren, weil deine Garrison personalisiert war. Und das ist eine Sache, die geht ansonsten nicht leicht. Und wir haben ja schon oft darüber gesprochen, oder ich habe schon oft darüber gesprochen, wie problematisch das ist, in einer persistenten Welt Geschichten zu erzählen, die für dich persönlich wichtig sind. Und das geht natürlich in einer Garrison, also in einem instanziierten Gebäude, das einem selber gehört, das sich verändert, je nachdem, wie weit ich mit der Geschichte bin. Das große Problem daran war, dass Draenor gegen Ende so wenig Content geboten hat, dass die Spieler die Garrison unweigerlich verknüpft haben mit, es gibt nichts zu tun, außer in der Garrison rumzuhängen und rumzueigeln. Und das ist schade, weil die Garrison nicht das Schlechte an Draenor war, sondern die Tatsache, dass es nichts außerhalb der Garrison gab, was sich so richtig zu machen gelohnt hat. Oder nichts, das ist natürlich auch übertrieben, aber nicht so viel gegeben hat, was sich außerhalb der Garrison gelohnt hat. Und ja, leider Gottes, ist einer der Nebeneffekte halt noch gewesen von der Garrison, dass Spieler, weil es nichts zu tun gab, nur noch dort rumgehangen haben und das bis, als sich gedacht

hat, das Risiko ist uns zu groß, dass das wieder passiert, lieber verzichten wir auf die positiven Elemente und werfen die Leute zwangsläufig zusammen, wie zum Beispiel in Form der Order Hall oder schlicht und ergreifend der Tatsache, dass die meisten Quests und sonstige Ereignisse halt einfach in der Welt stattfinden. Ja, aber interessantes Thema und das ist einer der Punkte, wo ich praktisch uneingeschränkt sagen muss, das hat **SWTOR** fantastisch gemacht, das hat riesen viel Spaß gemacht, in **SWTOR** zu leveln, viel, viel mehr an mir persönlich. Also um welchen mehr, als es in **WoW** jemals Spaß gemacht hat. Hey Barlow, deine Aussage zum Heilen im Mythic Plus Content kann ich absolut zustimmen. Ich glaube, da ging es um die Aussage, dass ich beim Heilen nicht das Gefühl hatte, extrem zum Erfolg im positiven beitragen zu können, wobei ich noch ergänzen würde, dass die meisten Affixe, meiner Ansicht nach, die Heiler zusätzlich versuchen auf die Palme zu bringen. Ich persönlich spiele mich mit meinen DDs, Tanks wesentlich leichter durch Mythic Plus Dungeons als mit meinem Heal. Aber irgendwer muss ja auch heilen, wenn du damage dealer (**DD**) oder Tank spielst, oder meinst du, dass du als **DD** oder Tank so fehlerfrei spielst, dass in der gesamten Gruppe der Heiler auch nichts mehr zu tun hat. Das kann natürlich auch sein. Ich weiß aber auch, was du meinst. Also ich habe auch das Gefühl gehabt, dass bei Mythic Plus es letzten Endes so ist, dass die meisten Affixe vom Heiler oder Tank gehandelt werden. Ja, die DDs müssen an vielen Stellen was machen, aber wenn sie das nicht oder schlecht machen, sind es Heiler und Tank, die es korrigieren müssen. Wenn irgendwo was nicht umgefokust wird, während die Mobs enrage gehen, kriegt der Tank halt fett auf die Fresse. Entweder regelt der Tank das oder der Heiler regelt das für den Tank oder man vibet. Aber grundsätzlich, die Fehler, die gemacht werden, bestrafen nicht immer die Fehler derjenigen, die sie machen, sondern oft alle und die ganzen Tank-Affixe sowieso. Spieler, die halt irgendwo Schaden bekommen, wenn anschließend man einen starken damage over time (**DoT**) bekommt, bestrafen den Heiler, der versuchen muss, diesen **DoT** wieder durch Heilung zu entfernen. Ich will gerade entfallen, wie der heißt. Oder die Bursting Affixe, die sich neu stackt, wenn neuer mobile object (**Mob**) getötet wird. Auch das ist wieder so eine Aufgabe, die der Heiler

auszudügeln hat. Wenn irgendwo schlecht gepullt oder geadded wird, wobei das Pullen meistens in dem Fall, wenn ich Tank spiele, ist natürlich auch meine Sache zu pullen. Und die... Wie heißt die Affixe? Nicht Teaming. Die, wo die Mops Stacks bekommen, wenn einer stirbt. Diese Affixe. Wenn die ist und ichs mal wieder verkacke oder ein anderes verkacke, dann hast du plötzlich die riesen Mürve des Todes oder so. Es gibt kaum eine Affixe, die im Endeffekt nicht zu Lasten von Tank oder Heiler geht, wenn sie nicht sauber gespielt wird. Und ich kann das umso mehr verstehen, weil man als Heiler fast nie derjenige ist, der daran schuld ist, dass die Affixe nicht vernünftig gespielt wird. Es ist halt fast immer, dass irgendwas nicht gepullt wird, nicht crowd control (CC)'ed wird, nicht gekickt wird. Und das ist meistens nicht die Hauptaufgabe vom Heiler. Auch wenn er natürlich mit Damage macht, auch wenn er mit CC'ed und gelegentlich auch mitkickt. Aber das ist nicht die Hauptaufgabe von ihm. Und deswegen kann ich verstehen, dass es sich zum Teil ein bisschen undankbar anfühlt, Heiler zu spielen in Mythic+. Ich muss aber auch gestehen, und da könnt ihr auch gerne eure Kommentare dazu schreiben, was ihr glaubt, was eine interessante Idee wäre, dass ich nicht so richtig die super mega gute Idee habe, welche Art von Affix es geben könnte, die von den Damage-Spielern gehandelt werden muss und nicht letzten Endes auf dem Rücken von Heiler oder Tank ausgetragen wird. Mit Ausnahme von One-Shot-Mechaniken fällt mir da nicht viel ein. Und ob ich One-Shot-Mechaniken so genial finden würde, weiß ich nicht. Eine andere Frage ist halt, aber die habe ich mir allgemein schon mal gestellt, sollte man nicht allgemein das Erhalten von Damage, also von unnötigem Damage, immer für alle DDs mit einem Malus am Damage, den man macht, verbinden? Ich weiß, das klingt jetzt für manche vielleicht ein bisschen komisch oder merkwürdig oder was soll das, aber ich finde die Idee verdammt interessant, dass man als Damage-Spieler nicht nur genötigt wird, Schaden zu vermeiden, also vermeidbaren Schaden zu vermeiden, nicht soaking Damage und sowas, genötigt wird Schaden nicht nur zu vermeiden, um nicht zu sterben und deshalb keinen Damage machen zu können, sondern eine Belohnung dafür bekommt, entweder in Form von einem Buff, wenn man es vermeidet, oder in Form von einem D-Buff, wenn man es nicht ver-

meidet, kann man sich aussuchen. Erfahrungsgemäß glaube ich, fänden die Leute es besser einen Buff zu bekommen, wenn man den Schaden vermeidet, um Spieler mehr zu motivieren, aber ich kann auch verstehen, dass es Leute gibt, die jetzt vermutlich sagen, Sven, ich wäre eine total bescheiden Idee, aber was allgemein das Grundkonzept von Affixen betrifft und zu wessen Lasten die gehen, ich habe keine gute Idee, wenn wir nicht wieder in den Bereich von One-Shot-Mechaniken gehen, und ich persönlich bin kein großer Freund von One-Shot-Mechaniken, die sind für mich halt kein Spaß-Element. Ein Spaß-Element ist für mich etwas, was mich positiv, also im Positiven belohnt und auch in Schritten gerne belohnt, dafür, dass ich es besser und besser lerne. Ein Beispiel für eine Spaß-Mechanik für mich war, als Hunter damals Brecken-sport zu spielen und den Flammenwerfer. Es hat ewig und drei Tage gedauert, das zu lernen, also für mich hat es ewig und drei Tage gedauert, das zu lernen, aber es hat einen so richtig belohnt, damit man immer mehr und mehr Stacks mit der Zeit sammeln konnte und dann immer mehr und mehr Schaden gegen Ende des Kampfes machen konnte, bis zu dem Punkt, wo man durch dieses Handeln der Mechanik, wenn man sie vernünftig gespielt hat, mehr Damage gemacht hat, als jeder andere im Raid, das war eine geniale Mechanik, solche Mechaniken liebe ich persönlich. Andere mögen es bestraft zu werden und wollen lieber, du machst einen Fehler, du bist tot, der Raid ist tot. Kleiner Fehler, alle tot, alle tot, zehn Minuten langer Kampf, einen Kick gemisst, tot, alle tot. Geschmackssache. Lasst uns morgen, die lieben Goldigen, zum Thema Gottkomplex bei Tanks kommen, denn nachdem wir den Gottkomplex bei Heilern hatten, wurde zu Recht von einem ein oder anderen angemerkt, dass das nicht ein heilerspezifisches Problem ist und das stimmt, ich bin mir nicht sicher, ob ich das in dem Video zum Thema Gottkomplex bei Heilern auch explizit gesagt habe, ich glaube, ich habe es einmal ganz kurz angesprochen, kommen wir morgen zu, damit wir nicht wieder bei irgendwie 20 oder fast 30 Minuten wie beim letzten Mal landen. Ich danke euch fürs Zuschauen, macht es gut, einen angenehmen Nachmittag, sagt euer Onkel Barlow.

#65: Abo-Geld sparen, Brezz in M+, Blog-Konzepte, Tanks mit Gottkomplex

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und vielen Themen. Abonnement (Abo) Geld sparen, Battle Rest in Mythic+, Blogkonzepte und Tanks mit Gott Komplex. Himmel die Berge, Holli alles okay? Alles gut. Das war der Hund den ihr gerade gehört habt. Zu den Fragen kommen wir später erst. Eine kleine Geschichte die mir heute im Stream eingefallen ist, auf die ich mal eingehen könnte, weil ich sie selber erst seit relativ kurzer Zeit und auch nur dadurch, dass es ein Kommentar im Stream war, entdeckt und gesehen habe. Und zwar gilt die für diejenigen von euch, die mit Gold ihr Abo bezahlen oder mit Gold ihr Abo bezahlen möchten. Ihr habt euch vermutlich häufiger dann mal ein World of Warcraft (WoW)-Token gekauft, weil das unumgänglich ist, wenn man sein Abo mit Gold bezahlen möchte. Und dann habt ihr hier mehrere Möglichkeiten. Ihr könnt euch 30 Tage Spielzeit kaufen oder ihr könnt euch Battle.net Balance kaufen. Lasst euch nicht davon irritieren, dass es bei mir ein britischen Pfund ist. Das liegt daran, dass ich meinen Account nie umgestellt habe, nachdem ich aus England zurückgekommen bin. Ich hab dort mal gelebt. Also nicht in England, in Gibraltar, aber das ist

britisch. Daher ist es bei mir ein Pfund. So. Vermutlich habt ihr Game Time genommen. Und das ist naheliegend, warum man das tun würde. Ich empfehle euch aber stattdessen Battle.net Balance nehmen. Also Blizzard Balance. Denn ihr könnt euch, und dazu muss ich mir gerade die Shop-Seite aufrufen. Wupp. Im Shop unter Abonnements bei World of Warcraft verschiedene Abonnements kaufen. Und dort gibt es halt ein 6-monatiges Abonnement. Was für euch einfach bedeutet, dass ihr ein kleines bisschen, wenn ich es richtig gehört habe, statt 12.99, 10.99 würdet ihr damit bezahlen, also ein kleines bisschen Geld sparen, was euch möglicherweise hilft oder es leichter macht für euch, den notwendigen Betrag zusammenzubekommen, den ihr braucht im Monat, um euch World of Warcraft von Gold, von ingame-Gold zu leisten. Vielleicht auch für diejenigen interessant, die mit Spannung und mit Interesse und aktiv meinen From Null auf Gold Cap Guide oder meine From Null auf Gold Cap Serie verfolgen. Dann noch eine Kleinigkeit, zu der ich auch keine Frage habe, aber dass auch so ein bisschen News mit Service-Charakter in 7.35 wird kommen, ist zumindest geplant, dass in Mythic Plus Battle Races nicht mehr uneingeschränkt benutzt werden können, was ich als sehr gute Änderung empfinde. Man kann natürlich jetzt sagen, ich empfinde das als sehr gute Änderung, weil ich eine Klasse spiele, die keinen Battle Races hat, aber dieses Stacking von Battle Races war halt schon ein sehr, sehr großes Thema, wenn es um Mythic Plus ging und die diversen Vorteile, die man dadurch hat und diverse taktische Möglichkeiten, auch die man hat, die man sonst nicht hatte. Es wird folgendermaßen ablaufen, man bekommt einen Charge, also man bekommt Battle Races und man bekommt einen Charge im Moment alle 18 Minuten dazu. Das folgt, soweit ich weiß, der Logik, 90 Minuten durch Anzahl der maximalen Gruppenmitglieder, in dem Falle 5 oder nicht, maximal eine Anzahl der Gruppenmitglieder durch 5, das ist 18, genau. Also dieselbe Geschwindigkeit, in der man in Flex Rates Charges für seine Battle Races dazu bekommt, wäre es auch in einem Mythic Plus Dungeon mit der Einschränkung, dass es soweit ich weiß immer so behandelt wird, als wären 5 Spieler da, selbst wenn nicht 5 Spieler im Dungeon sein sollten, wird nicht der Normalfall sein, ich denke mal die meisten von uns, von euch, werden Mythic

Plus Dungeons mit der maximal möglichen Anzahl von Spielern, nämlich mit 5 machen, aber wer weiß, vielleicht wird es ja die Situation geben, dass eine abhaut und so weiter und so fort. Also das ist eine Änderung, die mit 7.35 unter anderem neben vielen anderen Änderungen kommen wird. Eine der anderen Änderungen, die kommen wird, ist das andere Skalieren der Levelzonen und das in den Levelgebieten selber auch, die Mobs mehr HP haben sollen, dass es einen kleinen Nerve über Erbstücke gibt, aber vielleicht dazu noch ein bisschen mehr, je mehr 7.35 Form annimmt und immer wenn ich Änderungen oder wenn ich Dinge anspreche, die im Moment auf dem PTR sind, das Ganze mit Vorbehalt, es kann ja gut sein, dass sich die Community noch so darüber aufregt, dass etwas gar nicht live geht, obwohl es im Moment auf dem PTR drauf ist und eine andere Möglichkeit, die es gibt, wenn ich gerade davon rede, dass die Battle Races auf dem PTR einen Cooldown oder einen Recharge Timer haben von 18 Minuten, eine andere Möglichkeit ist es, dass dieser Recharge Timer halt noch verändert wird, sprich die Charges bleiben, dieses Konzept bleiben wird, aber der Timer halt ein bisschen gesenkt wird, das werden wir noch sehen. Ich bin auf jeden Fall mal sehr gespannt, weil es doch durchaus einen erheblichen Einfluss darauf haben wird, wie man in Zukunft Gruppen zusammenstellt und auch wie die Gruppen natürlich spielen, weil es, wenn es so wenig Battle Races gibt, einfach bestimmte Taktiken gibt, die man anders spielen wird müssen und wo man nicht sagen kann, wir haben ja noch einen BRES übrig, wenn das kommt, machen wir halt den BRES. Also ich bin gespannt. Ich glaube es ist aber allgemein eine sehr sehr gute Änderung, weil der Einfluss von Battle Races einfach zu groß ist und genau aus dem gleichen Grunde, warum man im Raid nicht beliebig viele Battle Races haben kann, genau dasselbe gilt halt eigentlich auch für Mythic Plus, aber es ist in meiner Sicht eine gute Änderung. So, jetzt aber zu euren Kommentaren, Fragen, Anregungen. Barlow, mich würde interessieren, wie du deine Blockbeiträge konzipierst und wie du dir deine Meinung bildest. Es geht total methodisch vor, dass das alles frei aus dem Bauch heraus assoziiert. Jetzt ist für mich die erste mal die wichtigste Frage, meinst du wirklich Blockbeiträge? Weil ich habe ein bisschen was dazu gesagt, mal in, ich glaube ich habe es sogar nicht,

ein einzelnes BMZ nur über Blocks gehabt, wenn nicht habe ich zumindest in einem BMZ mal sehr detailliert darüber gesprochen, wenn es wirklich darum gehen sollte. Die too long; didn't read (TLDR) Version, die Kurzversion davon ist, ich mache mir vorher Gedanken oder sammle eigentlich einiges an Gedanken, meistens nicht mal unbedingt aktiv, also vieles passiert dadurch, dass ich halt einfach das Spiel spiele. Irgendwann schreibe ich das dann alles zusammen und dann wird es eingesprochen und aufgenommen. Wenn du meinst, wie das mit BMZ-Themen aussieht, das sind oft Themen, die mir schon länger so ein bisschen unter den Nägeln brennen oder zu denen ich schon länger eine Meinung habe. Nicht immer, manchmal sind es auch komplett neue Themen, die gerade so von jetzt auf gleich irgendwo reinkommen. Und wo entweder eine Frage von euch mich denken lässt, das ist eine gute Idee darüber zu sprechen, manchmal ist es aber auch umgekehrt, dass ihr eine Frage stellt, irgendwo aufschreibt und ich mir denke, das ist eigentlich nur eine gute Frage, das ist ein gutes Thema. Also überhaupt passiert das insgesamt sehr häufig. Also ich habe in den letzten Wochen sehr häufig Themen gehabt, die ich nicht unbedingt ausgewählt hätte, wo ich aber von euch einen Kommentar gelesen habe und mir dachte, das ist wirklich mal ein gutes Thema, über das man eigentlich mal in so einem Video oder in so einem Zusammenhang sprechen könnte. Ich merke mir leider nie, welche Folge von welchem BMZ es gewesen ist, in der ich über welches Thema gesprochen habe. Sonst würde ich dich darauf verweisen, wenn es wirklich um Blogs gegangen ist, auf dieses eine BMZ, in dem ich darüber gesprochen habe, wie die Dinge entstehen. Aber nein, die sind natürlich auch nicht spontan eingesprochen oder so, das sind alles vorgeschriebene Texte und das geht ja auch gar nicht, das kann ja kein Mensch. Also wenn ich mir das angucke, dieses zehn Dinge, die mir an **WoW** auf den Sack gehen, wenn das jemand spontan so assoziieren kann und so einsprechen kann, ohne irgendwelche Fehler zu machen, also ein alter Vater, zu dem würde ich glaube ich keine Ahnung was, wenn der Stand-Up machen würde, würde ich da sofort hin gehen wollen. So, nächstes Thema, Tanks mit Godcomplex, nachdem wir Highlight mit Godcomplex schon hatten und mir gestern ein bisschen die Zeit ausgegangen ist heute. Tanks mit Godcomplex

sind aber noch ätzender, das heißt, Texter macht das Taunten von deinem Pet aus, wenn du gekickt oder ähnliche Asoziale Aussagen was denken, solche Menschen wer sie sind. Ok, fangen wir mit dem ersten Teil an, kann ich absolut verstehen, also deine Sicht kann ich absolut verstehen. Es ist ok, wenn jemand sagt, mach den Tond aus, aber das in so einem Ton zu tun ist halt völlig unnötig. Ich kann zwar auch verstehen, dass man angegrert ist in manchen Situationen, dieses typische Hunter oder Warlock, die ihre Pet-Tons anhaben, aber das ist allgemein kein Grund direkt so aggressiv zu werden. Was ich viel mehr verstehen kann, ist wenn die Leute so ein bisschen angegrert sind, wenn irgendwelche DDs durch die Gegend meinen durch die Gegend rennen und alles zusammenpullen zu müssen, weil sie glauben, dass es dadurch schneller geht. Aber kommen wir da noch zu. Und dann gibt es hier auch fast jedes Mal einen Sprint durch die Inni, sodass die Weltquests in den Innis einfach links liegen gelassen werden oder man an seinem Quest-mobile object (**Mob**) vorbei rennt, also darf man die scheiß Inni nochmal machen und hoffen, dass der Tank dieses Mal den **Mob** mitnimmt oder man muss schon aggressiv werden, um den Tank die Richtung zu deuten. Das ist aber jetzt so das genaue Gegenteil davon. Also ich habe es ehrlich gesagt noch kein einziges Mal erlebt, noch null Mal, dass ich in der Instanz gesagt habe, als nicht Tank wohlgermerkt, können wir vielleicht die und die Quest machen und die Leute, sie dann nicht gemacht hätten, pumpig geworden wären oder nicht reagiert hätten. Mit anderen Worten, warum fragst du nicht einfach zu Beginn der Instanz in einem freundlichen Ton, können wir diese Weltquest bitte machen? Und teilweise wurde das sogar also in den Instanzen für Quests gemacht, die nur ein einziger hatte, Alchie-Quest oder so ein Kram halt, die sonst kein Mensch brauchte. Selbst wenn der gefragt hat, können wir vielleicht die Alchie-Quest machen, ich bräuchte die noch, haben die Tanks mich eingeschlossen, natürlich in dem Fall, wenn ich getankt habe, gesagt, jo, können wir machen. Also da liegt es vielleicht dann doch eher in dem Punkt an dir, wenn du schon sagst, die Tanks aggressiv darauf hindeuten, dann bist du vielleicht jemand, der das nicht am Anfang fragt und der, sobald man vor dem **Mob** steht, anfängt wild zu pingeln oder stehen zu bleiben oder sonst irgendwas. Und denk immer dran,

nicht jeder weiß, wo, wann, welche Quest für wen ist. Die sind manchmal über mehrere Tage da, manchmal hat man sie aus irgendeinem Grunde schon gemacht, sodass man sie gar nicht sieht, dass sie einem gar nicht angezeigt wird. Manchmal weiß man auch nicht, wo der entsprechende Questmob ist, möglicherweise. Also es ist nicht immer Boshaftigkeit und Ignoranz. Dass die Leute natürlich allgemein dazu neigen, durch Dungeons schnell durchlaufen zu wollen, ist auch etwas, was gelegentlich kritisiert wird. Meine Frau zum Beispiel ist da jemand, der da nicht immer von so begeistert ist, aber das ist etwas, wo ich sagen muss, ich spiele auch so. Wenn ich in den Stunts reingehe, gehe ich allgemein davon aus, dass wenn keine weiteren Ansagen kommen, dass die Leute happy sind, wenn wir relativ schnell die Bosse tot haben und da auch wieder raus sind. Und da das natürlich im heroic (HC), da kannst du die Dinger ja eigentlich immer, könntest du die auch solo machen als Thing, vermutlich sogar als die meisten DGs. Ja, also da muss man jetzt zum jetzigen Zeitpunkt des Annonns, beim jetzigen Gear, was wir haben, nicht mehr allzu viel Zeit drauf verschwenden. Übrigens, das ist ein anderer Punkt, über den wir noch mal an anderer Stelle sprechen können, muss man vielleicht selbst mal notieren, ist die Frage, brauchen wir halt eigentlich überhaupt noch HC Dungeons, bzw. brauchen wir noch Mythic Null Dungeons, erfüllen die überhaupt noch irgendeinen Zweck oder könnte man nicht HC und Mythic Null zusammenlegen, wo glaube ich das höchste der Gefühle in Sachen Diskussion darüber sein wird, ist, nehmen wir die Anmeldemechanik von Mythic, also gar keine existierende Anmeldemechanik dafür, oder würden wir das eins von beiden einkürzen und die HC Anmeldemechanik nehmen, also looking for group (LFG), also Groupfinder. Aber dazu vielleicht an anderer Stelle mehr, vielleicht sagt Blizzard ja auch mal irgendwas dazu, weil ich das Gefühl habe, dass wahlweise HC oder Mythic Null eigentlich keinen so richtigen Zweck mehr erfüllt, zumindest im Laufe der Expansion nicht. Am Anfang kann man noch sagen, ok, das hat seinen Sinn gehabt, dass es das gab, aber jetzt, zum jetzigen Zeitpunkt der Expansion, normal, klar, beim Leveln, möchte man ja auch einen Dungeon haben, das man machen kann, aber HC und Mythic Null sind so ein bisschen, aus meiner Sicht, etwas, wo wir nicht unbedingt beides

von brauchen. So, während der Hundekampf hier unten weitergeht, hoffe ich, ihr hattet Spaß, ich hoffe, diejenigen, die noch nicht wussten, dass man sich auch im Shop sechs Monate **WoW** kaufen kann, sparen jetzt vielleicht ein paar Euro und wünsche euch einen angenehmen Nachmittag und sage bis morgen. Tschüss, euer Onkel Barlow.

#66: Gildenzwang

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ zum Thema Gildenzwang. Und der Vorschlag kommt von Pommesbuden Elvis. Mich würde deine Meinung zu einem Thema interessieren, zu dem ich heute in der Diskussion mit einem Gildekollegen hatte. Dieser hat steifenfest behauptet, dass Blizzard im Laufe der Zeit immer mehr Inhalte in das Spiel implementiert hat, welche darauf hingearbeitet haben, Gilden unnötiger zu machen. Beispielsweise das looking for raid (LFR) Tool, das looking for group (LFG) Tool hätten immer mehr dazu beigetragen, dass man keine Gilde mehr bräuchte, um Content zu machen. Das hat sich mir nicht erschlossen und auch auf mehrmaliges Hinweisen darauf, dass beide Tools nicht im Ansatz relevant sind für den Content, den man im besten Fall mit einer Gilde oder Stammgruppe macht, ist ja nicht von seiner Meinung abgewichen. Ich bin darüber sehr verblüfft, was für eine Gehirnakrobatik und was für eine Mühe sich manche Menschen machen, um sich irgendeinem Content schlecht zu reden. Wie siehst du das? Ich kann mir kaum vorstellen, dass die Tools irgendeine Auswirkung auf den Nutzen von Gilden haben. Wie findest du überhaupt das Gildensystem zurzeit? Zum Beispiel, dass Gilden nicht komplett reenübergreifend sind und auf bestimmte Verknüpfungen wie Kargath oder Ambosar. Ein bisschen vom letzten Teil der Frage geht ja auch dahin, wie ich es vielleicht finden würde, wenn man reenübergreifend raiden könnte, denn das geht ja in eine ganz ähnliche Rich-

tung. Das Ganze ist eine ziemlich vielschichtige Frage. Ich gebe dir Recht, dass der LFR- oder LFG-Content irrelevant ist für das, was Gilden üblicherweise gemacht haben. Also für den größten Teil dessen, was die meisten Gilden halt machen, nämlich Raidgilden zu sein. Und da ist es relativ egal, ob es LFR- oder LFG-Tools gibt. Vor allen Dingen LFG. Wobei man sagen muss, im Mythic Plus ist es dann schon wieder so, da bin ich doch dankbar, den einen oder anderen Mitspieler innerhalb der Gilde erstmal finden, schrägstrich fragen zu können. Und auch überhaupt, also dieses LFG-Tool hat sich ja ein bisschen, das habe ich schon mal gesagt, aber das hat sich ein bisschen selber abgeschafft, dadurch, dass es jetzt Mythic Plus gibt und das halt auf eine ganz andere Art und Weise funktioniert mit, naja, im Idealfall sucht man sogar noch bestimmte Spieler oder bestimmte Rollen. Also das LFG-Tool hat sich ein bisschen selber abgeschafft und man braucht es eigentlich nur noch vielleicht für die ein oder andere einfache Quest oder so ein tägliches Ding. Ich glaube, dass die meisten Spieler sich nach wie vor Gilden suchen, wenn sie PvE-Content massiv machen wollen. Also Progress Raidens zum Beispiel. Ich glaube, im Player versus Environment (PvP) war das noch nie so richtig der Fall. Also es gibt zwar sicherlich auch PvP-Gilden, ohne Frage. Ich war sogar selbst mal in einer auf Erde da. Horde-Gilde damals. Aber im PvP wird glaube ich von den Spielern nicht ansatzweise so als notwendig erachtet. Die wichtigste Frage, die ich mir halt immer gestellt habe, ist, warum knüpfen wir PvE-Content an Gilden? Das hat sich mir nie richtig erschlossen. Es gibt ja keine Notwendigkeit, irgendwelchen Raid-Content innerhalb einer Gilde zu machen. Das funktioniert unabhängig davon, wie was designt ist, ja auch außerhalb der Gilde. Was aber überhaupt nicht heißt, dass Gilden damit überflüssig sind. Ganz im Gegenteil, ich fand das immer extrem störend. Gerade so in den Frühjahr, das sind wieder die Hunde hier, ihr kennt das mittlerweile. Ich sag's nur trotzdem, die nehmen die neu dazukommen immer mal dazu, wenn hier so ein bisschen Lärm im Hintergrund ist. Sind das meine Hunde, die gerade miteinander spielen, wenn sie sich nicht kabbeln. Ich hätte es halt immer schön gefunden, wenn Gilde und Raid eindeutiger voneinander getrennt wären. Ich hab zum Beispiel auch wiederum eine meiner ersten Gilden, in der ich drin gewesen ist. Ganz, ganz

coole Leute, zu einem Teil zumindest. Es waren sehr, sehr viele nette Leute drin. Aber in Sachen PvE-Progress war da halt nicht viel. Ich will jetzt nicht sagen, waren alles Graupen, aber war da halt nicht so viel. Und jetzt hab ich die Wahl, verlass ich eine Gilde, in der ich mich eigentlich wohlfühle, weil mir das einfach nicht ausreicht, mit denen PvE zu machen, oder bleibe ich in einer Gilde, wo ich mich wohlfühle, und kann nicht ansatzweise das an PvE-Content machen, was mir Spaß machen würde. Schlicht und ergreifend deshalb, weil sich so ein ungeschriebenes Gesetz entwickelt hat in World of Warcraft, das gegeraided wird innerhalb einer Gilde. Und vermutlich gibt es nicht viele, obwohl die überhaupt gelistet sind, auf x100 Worldkills, wenn es nicht innerhalb einer Gildengruppe passiert. Die werden glaube ich noch nicht mal gelistet, oder? Bei World of Warcraft (WoW)-Progress. Und wenn dann müsste es sehr spielerbasiert sein. Also eine Gilde gründen zu können und eine Gemeinschaft mit Spielern zu haben, finde ich absolut in Ordnung und legitim. Es gibt ja auch abgesehen vom Raiden einige, was ich zum Beispiel Rollplaying gründe, aus denen man Lust vielleicht hat auf eine Gilde mit gemeinsamen Interessen. Und auch irgendwelche Fun-Gilden, wenn sich Gilden halt bilden mit, keine Ahnung, nur Paladin oder nur Druiden oder nur Gnomen oder sonst was. Aber diese Verknüpfung von Gilde und Raid, finde ich, ist in vielen Punkten unglaublich hinderlich für das Spiel und für die Spieler. Zum einen, weil sie in Situationen kommen wie ich, oder kommen können wie ich, wo das Ziel der Gilde mit dem eigenen Ziel nicht übereinstimmt, obwohl man mit den Leuten ansonsten unglaublich gerne spielt. Den umgekehrten Fall gibt es natürlich auch, dass man eine Gilde jointt, weil man PvE-Progress machen will zum Beispiel, aber feststellt, auf einer menschlichen Ebene geht halt eben auch nicht viel mehr mit diesen Leuten. Und dann natürlich noch so Geschichten, Gildenkonstruktionen, die so exotisch sind, dass sie wiederum nicht funktionieren können, außer als sogenannte, naja, Fun-Gilde. So was wie eine Gnomengilde zum Beispiel. Wenn die PvE machen wollen, werden sie sich irgendwann ärgern, weil sie bestimmte Klassen einfach nicht mitbringen können und nicht spielen können. Worauf sind sie denn dann beim Heiler eingeschränkt? Keine Schamanen, keine Paladine, keine Druiden und sowas

halt. Also die grundsätzliche Frage ist, warum ist es nicht schon längst so, dass diese Gilden gefühlte Notwendigkeit oder diese Verknüpfung zumindest, diese Verknüpfung von Content mit Gilde schon längst aufgeweicht wurde? Eine der Antworten ist vermutlich, weil es wenig vernünftige Tools gibt, um sich zu organisieren außerhalb einer Gilde. In einer Gilde habe ich einen Gilden-Chat, ich habe eine Gilden-Message of the Day. Ich habe ein, ich glaube, dass im White-Tool funktioniert das Gilden-White? Ich weiß es gar nicht genau. Und dann das Ganze noch nicht mal irgendwie Server übergreifend. Warum darf ich nicht mit irgendeinem anderen Spiel, aber das ist wieder dieses Thema, warum darf ich nicht mit irgendeinem Spieler von Server X oder Y zusammen in der Gilde sein? Warum beschränke ich meine Community künstlich? Und das ist ja künstlich. Es gibt ja keine Notwendigkeit, dass das passiert. Und diese grundlegenden Mechaniken würden auch viel übergreifend funktionieren. Warum beschränke ich die Leute auf so viele Arten und Weisen oder mache es ihnen zumindest so hinderlich, das zu machen, was sie gerne möglicherweise machen würden? Und oft sind Gilden ja tatsächlich hauptsächlich Weltbündnisse. Es gibt sicherlich auch andere von euch, die sagen, nee, ich habe eine Gilde deswegen bestimmt. Nur sind das dann vermutlich meistens Gilden, die eben nicht so im Raid, im Progress unterwegs sind. Und von daher wäre ich schon seit Ewigkeiten froh gewesen und so ein bisschen was wird in die Richtung ja kommen, wenn dieses System aufgeweicht werden würde. Und das ist halt etwas, wo ich persönlich sehr große Hoffnungen habe, was das Community-System betrifft. Kurze Erinnerung, Community-System, ich bin mir gar nicht genau sicher, für wann das angekündigt wurde oder ob überhaupt schon gesagt wurde, ob das mit 7.35 glaube ich noch nicht kommen. Aber es soll einem grundsätzlich die Möglichkeit geben, in mehreren Communities zu sein, ähnlich wie es auch bei Diablo möglich ist, in mehreren Communities zu sein, die sich sowas wie Chat- und Kalenderinvites und so weiter teilen, sodass ich halt die Möglichkeit habe, mich mit Leuten in Gruppen zu befinden, schrägstrich zu bewegen, in Game, die in Game unterstützt werden, das ist der wichtige Teil davon, weil natürlich könnte ich auch mit Kumpels, mit denen ich raiden will, irgendeine WhatsApp-Gruppe gründen oder so, die in Game

unterstützt werden und die nicht mehr eindeutig sind, wo ich also nicht nur in einer Gruppe sein kann, ich bin vielleicht in einer Gruppe für Arena oder Rated-battleground (BG), ich bin in einer Gruppe für Raids, ich bin vielleicht in einer völlig anderen Gruppe für, keine Ahnung, role-play (RP)-Events, wozu man sonst Lust hat. Also ich bin da nicht so ganz kreativ, weil es bei mir halt in den allermeisten Fällen, wenn ich an Gruppe denke, denke ich meistens an Raids. Mythic Plus. Mythic Plus Dungeon könnte halt auch noch eine Gruppe sein. Und das muss ja nicht mal nur die eigene Fünfergruppe sein, das könnte ja auch einfach eine Gruppe sein, wo man Interessierte, Freunde und Bekannte einlädt und abends einfach mal nachfragt, ich bin gerade auf der Suche nach einer Mythic Plus Gruppe, lass uns mal ein bisschen was Mythic Plus machen, anstatt wie es jetzt der Fall ist, und da wirst du halt auch blöde bei, zehn Leute von deiner Freundesliste einzeln anzuschreiben, wie schaut es denn aus, mal eine Runde M+, mal eine Runde M+, mal eine Runde M+. Also ich habe sehr sehr große Hoffnungen daran, dass mit diesem Community-System, was Blizzard implementieren will, etwas kommen wird, was in eine Richtung geht, die mir sehr gefällt. Einem die Möglichkeit zu geben, sich seine Gilde frei auszusuchen, in eine Gilde zu sein mit wem auch immer, warum auch immer man Lust hat, und das nicht verknüpft zu haben an andere Aktivitäten, und nochmal zu dem Kumpel zurückzukommen, was der vermutlich meinte ist gar nicht mal der Punkt Gilde oder nicht, sondern eher der Punkt Gruppe oder nicht, nur dass bei ihm auch schon das Wort Gruppe oder Raidgruppe identisch geworden ist mit Gilde, dass er meinte, du musst dir keine Gruppe mehr suchen, um LFG zu machen, du musst dir keine Gruppe mehr suchen, um LFR zu machen, das alles kannst du auch einfach ohne irgendwen anderen, indem du dich solo in einem Tun meldest. Und das glaube ich ist allgemein nicht so, wenn es um interessanten Content geht, im Gegenteil, die Entwicklungen sind immer noch gegenläufig, gerade bei den Dungeons sind sie gegenläufig, weil die machst du halt gar nicht mehr, die interessantesten zumindest, indem du dich einfach nur in einem Tool anmeldest, und was den Raid betrifft, einen Mythic Raid machst du halt auch nicht einfach so, indem du dich in einem Tool anmeldest oder so. Die Entwicklung finde ich grundsätzlich gut, freue mich sehr darauf, dass es

vielleicht etwas gibt, ein Community-Konstrukt, der nicht zwingend Gilde heißt, mit dem ich vieles von dem mache, wo Gilden synonym für geworden sind, weil ich glaube, es würde allgemein das Zusammenspiel eher fördern, auch wenn das jetzt vielleicht für den einen oder anderen Paradox klingen mag, aber solange Gilden das sind, was sie im Moment manchmal sind, nämlich Zweckbündnisse, nicht immer, aber manchmal, solange es Zweckbündnisse sind, ist das weder gut für das Spiel, noch für die Community, noch für den Spieler. Wenn Gilden mal irgendwann zu etwas werden können, wo man sich frei entschließt, worauf habe ich Lust oder worauf habe ich nicht Lust, und nach dem Kriterium joint, wäre das was anderes, aber dazu zählt leider meiner unmaßgeblichen Meinung nach auch, dass die kompletten Grundgedanken hinter einem Mythic-Grading-System überarbeitet werden, denn das ist immer noch und wird vermutlich auch mit dem Community-System Gilden exklusiv bleiben und damit hält dieses Zweckbündnis-Konzept da immer noch stand. Ich hoffe, das wird sich irgendwann ändern und man wird serverübergreifend auch in so eine Art von Community-Mithic-Grading können. Für mich ist das im Moment der Hauptgrund, warum ich gar nichts an Mythic-Grades gemacht habe, dass ich den aktuellen Content nicht serverübergreifend mit Spielern von anderen Gilden machen kann, sondern nur mit Leuten von meinem eigenen Rhythm, und das meistens bedeutet, dass man auch zusammen in einer Gilde ist. Das ist meine Meinung zu diesem Thema. Ich hoffe, ihr hättet Spaß. Ich hoffe, ihr versorgt mich weiterhin mit Fragen und Anregungen zu Themen, die ich möglicherweise mal besprechen kann in einem BMZ. Es war mir ein Fest und wir hören uns, wenn ihr möchtet. Morgen wieder, bis dahin tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#67: Tank Hunter, PvP Gear, Avoid Cap, 20 Mann Raidgröße

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen zum heutigen BMZ-Hundekampf mit den Themen Tank Hunter, Player versus Environment (PvP) Gear, Avoid Cap und 20 Mann Raids. Oh, bin ich direkt eins zu weit gesprungen. Während ich mich auf den Weg mache zu der Insel hier und sowohl ein paar Quests mache als auch vielleicht danach noch mal gucken wie weiter kommen. Danach ein paar Ressourcen zu farmen. Blizzard sollte aus dem SV Hunter einen Tank machen, der mit seinem Pet tankt. Vielleicht einen Shared Health Pool, dass du kurzzeitig an zwei Orten gleichzeitig tanken kannst. Mal unabhängig davon, ob das jetzt speziell für den SV Hunter zutreffen sollte oder nicht, fand ich diese Anmerkung recht interessant, weil diese Grundidee, einen Kommentar in die Richtung werden wir auch später noch haben, die Grundidee nicht als Tanks zu haben, nicht ganz neu ist. Also es gab die Situation, dass Shurken, ich glaube Mother Shiraz oder so, im BC getankt haben. Es gab Mage, glaube ich, der in Black Temple war. Er war nicht wirklich Tank, aber er hatte die Aggro und konnte einen Spell klauen, mit dem er als einziger in der Lage war etwas zu überleben, was sonst keiner überlebt hatte. Also ein quasi Mage Tank. Es gab mal Warlock Tanks. Es gab zu Beginn von Mists of Pandaria auch mal wirklich im Prinzip Warlock Tank Speck und nichts in die Richtung gibt es mehr. Also

alles, was im Moment Tank ist, ist echter Tank in Tank Spezialisierung. Und umgekehrt gibt es auch keine Damage Spezialisierung für Tanks, wie es mit der Gladiator Stance beim Warrior mal der Fall war. Das sind zwei interessante Dinge, weil mir macht zum Beispiel den Prot Paladin Spielen enorm Spaß. Ich würde es allerdings auch cool finden, wenn ich eine Möglichkeit hätte, ohne meine Speck zu ändern, als Tank Damage zu machen, ohne zu tanken. So wie es mit dem Gladiator Warrior der Fall war. Also im Prinzip einfach nur die Aggro-Erzeugung von meinen Skills runterzunehmen und dann im Ausgleich dafür, damit es halbwegs gebalanced ist, muss man natürlich ein bisschen mehr Damage machen, zumindest Single Target. Die einzige Vorstellung, die ich habe, warum Blizzard das nicht macht, weil es extrem viel Arbeit wäre, noch mal massenweise neue Specks zu balancen. Und dann gilt halt auch die Frage, wenn wir über Tanking reden, das wird in Zukunft, also in Kürze in einem der nächsten BMZs, auch mal mein eigenständiges Thema sein, Tanking und Tanking Mechaniken. Gibt es überhaupt genügend einzigartige Mechaniken für Tanks, um so ein bisschen die verschiedenen Tanks zu rechtfertigen? Und vielleicht ist das auch eine der Gründe, warum Blizzard davon abgerückt ist. Es war ja früher auch mal, alle möglichen Specks hatten irgendwelche Torns oder konnten Schilde anlegen, naja gut, Highlark kann auch Schilde anlegen. Dann sind die halt nichts anderes als ein Stat-Stick, diese Schilde. Es war wohl mal irgendwann geplant, so Hybrid-Tanks zu haben. Also etwas, was kein echter Tank ist, was definitiv nicht dazu gedacht ist, Main-Tank an einem Boss zu sein, was aber vielleicht mal in der Lage ist, ein Ad aufzunehmen und mit dem umgehen zu können. Klar gibt es im Moment auch Klassen, die diese Rolle so notgedrungen so ein bisschen erfüllen können, aber nicht in dem Maße, dass man sagt, sie ersetzen jetzt irgendeine Art von Off-Tank oder so. Und wir sind bei Mechaniken, wo halt üblicherweise es auch nicht Main-Tank und Off-Tank gibt, sondern eigentlich bei Mechaniken, wo es zwei Main-Tanks gibt, die sich halt ungefähr 50-50 die Aufgaben und die Zeit am Boss teilen. In manchen Fällen ist es anders, wenn wir uns die Hunde angucken, in Antorus zum Beispiel, da hat einfach jeder Tank einen der Hunde. Solche Mechaniken gibt es also auch gelegentlich mal, aber das ist so diese grundlegende Mechanik. Ich

bin gespannt, ich glaube nicht, dass Blizzard daran mal was ändern wird, aber solche Ideen gab es mal, wie du sie genannt hast. Und es ist nicht ganz mega 100 Prozent abwegig, ob jetzt ein Pet jemals tanken könnte. BM-Jäger werden jetzt sagen, wir haben ja schon mal die Situation gehabt, dass unsere Beastmaster-Pets Bosse getankt haben. Beim Pet-Tanken hat man noch viele, viele andere Schwierigkeiten, allen voran, dass Pet-Positioning extrem anstrengend ist, wenn ein Pet gleichzeitig irgendwas tanken soll. Aber naja, vielleicht kommt irgendwann mal wieder was in die Richtung. Es würde mich ein Stück weit überraschen, weil in den letzten Jahren eigentlich alles, was in die Richtung ging, wieder so ein bisschen im Keim erstickt wurde, aber ich glaube, es gibt einige Spieler, die daran sehr interessiert wären. Und wann immer Spieler in etwas interessiert sind, schlägt die Wahrscheinlichkeit, dass Blizzard sich irgendwann überlegt, vielleicht probieren wir ja mal was Neues in die Richtung oder werben was Altes in die Richtung auf. Ich habe zu Katarzeit mit World of Warcraft (WoW) aufgehört. Apropos mit WoW aufgehört, bevor ich das nämlich vergesse, weil wir immer wieder Zuschauer haben oder ich immer wieder lese, ich spiele eigentlich kein WoW mehr, aber ich schaue gelegentlich mal in diese Videos rein. Es gibt im Moment gerade heute, wie lange die dauert, weiß ich nicht, aber es gibt eine Aktion, dass sowohl Pets, fast alle Pets, die im Shop sind und fast alle Mounds, die im Shop sind, zum halben Preis verkauft werden. Und Legion bzw. die Grundversion von World of Warcraft wird auch jeweils zum halben Preis verkauft werden. Wer sich also jetzt gerade entweder überlegt, vielleicht zu Weihnachten noch so ein Pet zu verschenken oder sich selbst zu gönnen oder überlegt, einen zweiten Account auf Legion abzugraden oder überhaupt mal einen Account auf Legion abzugraden, jetzt ist ein guter Zeitpunkt, weil es gerade billiger ist. So, aber weiter im Text. Ich bin in Versuchung wieder anzufangen, ich gehe gerne ein bisschen wissen, ob das Gear-System für PvP geändert hat seitdem und ob es möglich ist, ohne PvE Endcontent anzufassen, PvP spielen zu können. Das macht mir etwas Gedanken. Also die kurze Antwort ist ja, das ist definitiv möglich. Die lange Antwort ist vermutlich, je nachdem, auf welchem Skilllevel man sich im PvP bewegt, ist es trotzdem noch nützlich, nebenbei PvE zu machen. Ich glaube

aber, du spielst darauf an, dass es in der Vergangenheit so war, dass es essentiell und notwendig war, PvE zu machen, wenn man auch nur halbwegs in PvP was reißen wollte. Es war lange Zeit so, dass das bestmögliche Gear, was man bekommen konnte, aus dem PvE stammte. Und danach war es immer noch lange Zeit so, dass extrem gute Ergänzungen, gerade im Bereich von Trinkets und so weiter, oder auch offensiven Legendaries, immer noch aus dem PvE kamen. Und ich weiß, dass viele PvPler das lange Zeit kritisiert haben. Mich lange Zeit eingeschlossen. In Vanilla, wo ich das hauptsächlich PvP gemacht habe, Teile von Burning Crusade, hat mich schon irgendwie gestört, dass diejenigen, die durch Black Temple gerannt sind, mit ihrem PvE-Equipment in die Arena sind und da alles zerpflegt haben, weil sie mal 60-70 Prozent mehr Damage gemacht haben, als Leute, die mit dem gammigen PvP-Gier rum liefen. Also ja, es ist möglich. Diejenigen von euch, die PvP machen, werden mir bestimmt noch Anmerkungen dazu geben können, inwiefern es hilfreich, nützlich oder notwendig ist, trotzdem PvE zu machen, um sich die eine oder andere Verbesserung zu holen. Aber soweit ich weiß, funktioniert das komplette System mit Templates. Also die eigentlichen Stats, die man auf Gear hat, sind egal. Man benutzt PvP-Templates. Und das Einzige, was dir einen Boost bringt, ist Item Level. Und das in einem sehr, sehr moderaten Bereich. Ich kenne die genauen Zahlen nicht mehr, wo aber der Unterschied zwischen extremem Gear und extrem schlechtem Gear nur wenige Prozent Performance bedeuten. Also wie gesagt, diejenigen von euch, die PvP machen, können mir gerne Feedback geben. Ich glaube, es ist so, dass je besser man in PvP geratet ist, desto höhere Item Level die Belohnungen dort haben. Aber grundsätzlich geht PvP... PvP equippen, indem man PvP macht. Und auch Legendaries dadurch bekommen. Die größte Klasseänderung, die es jemals gab, war das Einführen des Avoid-Caps zu Burning Crusade. Vorher war es möglich, mit seinem Shurken Nahkampfbosse ohne Area of Effect (AoE) wegzutannten. Zum Beispiel Ghoul, Black Temple-Bosse und das effektiver als sein Tank. 102,5 Prozent Avoid und 5 Prozent Parry. Und der eine, hinterher durchkam in drei Minuten, wurde einfach mit 100 Shippe-Springen abgefangen. Ich glaube, du konntest tatsächlich am Avoid-Cap sein, also wirklich nicht mehr

getroffen werden. Wer mich nicht alles täuscht. Und das war in der Tat eine große Änderung. Ob das jetzt die größte war? Die Sache ist die, also dass man überhaupt einen Avoid-Cap erlangen konnte, war halt nichts anderes als ein Bug oder ein Exploit, wie man es nimmt. Es war nicht geplant, nicht treffbar zu sein. Schon gar nicht für eine Nicht-Tank-Klasse. Und von daher war es logisch, dass als Spieler das irgendwann mal erreicht haben, nachdem die Entwickler sich offensichtlich nicht genügend Gedanken gemacht haben, dass Offensivklassen anfangen könnten, so was wie Dodge-Equipment zu stacken. Nur weil es das gab, weil es zum Beispiel vom Lumen, Leder-Dodge oder so was, gebraucht wurde, war natürlich auch klar, dass als das passiert ist und exploitet wurde und nicht-hitbare Tanks Bosse getankt haben, dass Blizzard relativ schnell dagegen vorgehen würde und sagen würde, okay, das war nie unser Ziel, dem schieben wir einen Riegel vor. Also ja, es gab kurzzeitig Exploits. Nein, die waren nicht geplante Teil der Spielmechanik. Und ja, die wurden logischerweise dann beseitigt. Was es aber gab, oder allgemein eine Mechanik, die das möglich gemacht hat, gibt es jetzt soweit ich weiß nicht mehr, und ich weiß nicht seit wann es sie nicht mehr gibt, weil ich nicht Tank gespielt habe, nämlich den Ein-Hit-Table. Es war halt früher so, dass in der Defensive ein Hit-Table kam, wo im Prinzip ein Wert von 1 zu 100 gewürfelt wurde und dann war halt Wert 1 bis 5 ein Mist, denn die Bosse können ja auch daneben hauen. Wert 6 bis 8 war ein Dodge und so weiter und so fort, sodass das Stacking von Defensive und das Erhöhung von Defensive dazu geführt hat, dass man die normalen Hits immer weiter auf diesem Table nach oben gepusht hat, bis zu einem Punkt, wo man nicht mehr von normalen Hits getroffen werden konnte. Was einer der Gründe damals war, ich glaube im Kataklysm ging es definitiv noch, dass die Tanks, die Block-Mechaniken hatten, sehr beliebt waren, weil sie unhittable werden konnten. Das hat es halt bedeutet, dass sie im schlimmsten Fall, also der stärkste Hit, den sie abbekommen haben, war A. kein Mist, B. kein Parry, C. kein Dodge, sondern ein geblockter Schlag, also ein immerhin im Schaden reduzierter Schlag. Sie wurden immer noch getroffen, nur wurden sie im schlimmsten Fall von Schlägen getroffen, die dann halt immer noch geblockt wurden. Und soweit ich weiß, ihr könnt mich gerne

darüber aufklären, wann das der Fall ist, ich spiele erst wieder seit sehr kurzer Zeit, denk, soweit ich weiß, ist das jetzt nicht mehr der Fall, war aber an sich eine ganz interessante Idee. Ich bin mir aber nicht sicher, ob es rausgenommen wurde, weil diese Block-Mechanik eben nur bei den Schild-Tanks vorkam und Blizzard sich dachte, es ist zu schwierig, das Ganze zu balancieren, wenn es nur eine einzige Art von Tank gibt, die im Prinzip immer etwas, was gleichwertig ist, wie Active Mitigation oben hat. Nicht ganz gleichwertig, aber zu dem Thema Active Mitigation und Tanken, glaube ich, wie gesagt, kommen wir in einem eigenständigen Video nochmal, das ich, glaube ich, am Wochenende veröffentlichen werde. Ein Weihnachtstank-Video quasi. Ja, also ja, das war eine riesengroße Änderung, aber es war eigentlich nur ein Bug-Fix für eine ganz extreme Art von Exploit, die ja logischerweise absolut notwendig war, oder hätte es aus eurer Sicht Sinn gemacht, wenn diejenigen, die am wenigsten Schaden kassieren, keine Tanks sind und mit am wenigsten Schaden, man meinen würde, exakt Null Schaden von normalen Attacken, vermute ich nicht. So, dich hole ich jetzt noch hier vom Himmel, ich habe gerade keine Lust, diese Dings anzuklicken. Und dann widmen wir uns der letzten Frage für heute. Wie siehst du das eigentlich mit den Mythic-Raid-20-Mann-Schwierigkeitsgradig-Stunde? Deshalb die Frage, weil für mich in den letzten zwei additional enemy (Add)-Ons, in denen ich sehr viel Spaß habe im **WoW**, hätte die größte Schwierigkeit daran bestanden, konstant einen 20-Mann-Raid aufrechtzuerhalten und diesen Content zu bestreiten. Ja, und diesen Content, also diesen 20-Mann-Raid aufrechtzuerhalten, der nur von einem Server kommen darf, wo wir gestern drüber gesprochen haben. Ja, ich sehe das auch so, dass es eine der Grundschwierigkeiten ist und eines der Hauptdinge, die einen abhalten vom Mythic-Raid, oder die Gruppen abhalten vom Mythic-Raid, denn es ist blöd. Du kannst mit einem 20-Mann-Kader nicht 20-Mann-Raiden, denn dann bedeutet das, sobald einer von diesen 20 oder 2-mal an einem Tag nicht können, fällt dein Raid aus. Oder zumindest wenn es Progress ist, fällt dein Progress aus. Vielleicht gibt es irgendwo Farm-Bosse, die man auch zu 19 oder 18 im aktuellen Content schafft. Aber das wird nicht in der Mehrheit der Fälle so sein. Ach, ich hätte eine Kiste aufmachen

müssen, ich bin so blöd. Kann ich das jetzt noch machen? Ich bin schon wieder rausgegangen. Ja, kann ich. Gut. Was haben wir bekommen? Scraps. Scraps ist ein Companion, den ich schon habe und 839 Nether Shards, die ich nicht mehr brauche. Wir nähern uns dem 20.000. Nur das Problem ist, dass Blizzard gesagt hat, und den Teil kann ich halt verstehen, würden wir die Raids in Flex-Raids umwandeln, die Mythic Raids. Gäbe es je nach Boss optimale Größen für Flex-Raids. Manche wären für 10 super, manche wären vielleicht für 17 perfekt geeignet und andere für 30. Das würde also an der Grundthematik wenig ändern, dass man Bosse mit einer bestimmten Anzahl von Leuten spielt, wenn man sie optimal spielen möchte. Diese Anzahl von Leuten aber auch je nach Boss ändern, was die Probleme insgesamt vergrößern und nicht verkleinern würde. Das ist die Logik, nach der Blizzard gesagt hat. Wir machen dann, wenn wir das so sehen, lieber eine feste Größe und die verstehe ich, die leuchtet mir ein. Wenn du halt wüsstest, wir bekommen zum Beispiel bei einer Anzahl von bis zu 15 Spielern zwei Meteore, ab dem 16. aber drei Meteore, dann möchtest du vielleicht mit exakt 15 Spielern einen Boss spielen, weil du zwei Meteore leichter handeln kannst. Oder du möchtest es mit 30 spielen, weil 30 dir die optimale Menge gibt an Spielern, die bestimmte Mechaniken lösen können, müssen und so weiter und so fort. Aber ja, das ist ein grundlegendes Problem beim Mythic Raiden, dass die Raidgröße der wohl am meisten limitierende Faktor ist, wenn es darum geht, ob Leute überhaupt mal versuchen wollen, Mythic Progression zu machen. Das natürlich nicht jeder, nur weil er 20 Mann zusammenbekommt. Jetzt plötzlich Bosse noch und nöcherlegt, ist auch klar. Aber ich verstehe, was du meinst. Ich verstehe, dass das ein riesengroßes Problem ist für die Gilden, die Recruits wollen, gerade für diejenigen, die jetzt nicht extrem weit vorne im Progress sind, weil Leute sich natürlich immer nach der Sonnenseite des Lebens umschauen. Und da ist sowas wie Mythic Pickup Gruppen ja auch gibt, Server spezifisch, je nach Größe des Servers. Wenn du weniger weit bist mit deiner Mythic Raidgruppe als Random Gruppen, ist es natürlich noch mal schwieriger, neue Leute zu bekommen oder verloren gegangene Leute zu ersetzen und so. Eine richtige Lösung sehe ich persönlich auf die Schnelle leider nicht. Und Blizzard vermute

ich auch nicht, sonst hätten sie eine andere Lösung schon längst veröffentlicht. Also warten wir es ab. Mir persönlich würde es schon extrem helfen. Und ich würde mich sehr freuen, wenn das irgendwann der Fall ist, dass man Server übergreifend zusammen Mythic raiden könnte. Wie es ja üblicherweise freigegeben wird, wenn der entsprechende Mythic Raid nicht mehr als aktueller Progress Content gewertet wird. Was üblicherweise bedeutet, dass der nächste Raid draußen ist bzw. am Ende der Expansion, nach x Monaten das ganze Server übergreifend freigegeben wird. Also mal gucken. In diesem Sinne, das war es für heute. Danke fürs Zuschauen. Ich hoffe, ihr schickt weiter so viele tolle Anmerkungen, Anregungen, Kommentare und Fragen, dass ich jeden Tag ganz viele davon habe, die ich als Themen benutzen kann für BMZs. Danke, danke dafür. Macht's gut. Bis morgen, wenn ihr möchtet. Tschüss.

#68: Mythic Transmog, Dodge&Parry, Pay 2 Win, M+ Balancing

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen zum neuen BMZ heute mit den Themen Mythic Transmog, Dodge und Parry, Pay to Win und Mythic plus Balancing. Ich muss mal gerade gucken, kann ich hier eine neue Truppe holen? Ne, euch habe ich schon. Gut, dann gehen wir weiter zu den nächsten Missionen. Was hältst du eigentlich davon, dass Rüstungen vom Aussehen her in looking for raid (LFR), Normal und Heroic The Down geegradet wurden im Vergleich zu Mythic? Findest du es fair, für Spieler, die nicht so viel Zeit haben, Mythic zu raiden, jedoch trotzdem mit ihrer Klasse umgehen können und deshalb nicht an Rüstungen kommen? Naja, sie kommen mehr an Rüstungen. Sie haben ja trotzdem die Möglichkeit dazu. Also erstmal ist es auch mit nicht viel Zeit möglich, Mythic zu raiden. Es gibt glaube ich bestimmt ein paar Einschränkungen, wenn man ganz wilde Varianten von Schichtdienst hat, wo es vielleicht unglaublich schwer wird. Aber grundsätzlich geht es und wenn es innerhalb des aktuellen Contents nicht geht, dann kann man schlicht und ergreifend warten, bis der Content leicht genug ist, dass man ihn in kleinen Gruppen machen kann, so wie die Gruppen sich jetzt halt finden für Hellfire, Citadel und Mythic. Ich finde grundsätzlich, was haben wir? Tears of the Naru müssen wir herstellen, bevor ich das nämlich vergesse. Tears, ich finde das

ansonsten nicht, wenn ich das nicht so suche. Tears of the Naru und jetzt kann ich hier zwei machen und dann auf additional enemy (Add) to Queue. Aus irgendeinem Grunde hat sich mein, ich weiß nicht warum, was es für ein Update von Blizzard gab, mein Castbalken, der normalerweise sich im Ursteiger-Sinn bewegt, umgedreht. Das macht mich gerade verrückt. Aber ich will das jetzt gerade im Moment nicht korrigieren. Ich korrigiere das später. Ich finde auch nicht, dass die jetzt, es ist einfach ein anderer Look. Also gerade im Fall von der Rüstung, die ich trage, ich finde persönlich, dass die Mythic Variante davon ein bisschen too much aussieht. Ich muss mal gerade schauen, ob ich sie euch zeigen kann, ob ich sie mal auf die Schnelle finde. Appearances, Sets, Radiant Lightbringer. Also ich trage die Normal Variante davon. Die Heroic ist halt dasselbe in grün und die Mythic finde ich persönlich ein klein bisschen zu viel des Guten. Also vielleicht möchte man sie sich irgendwann der Vollständigkeit halber holen, aber ich finde sie nicht schön. Du schreibst aber eben eine Sache, ob ich das fair finde. Das klingt für mich irgendwie so ein bisschen so. Also ich habe so eine ähnliche Formulierung neulich schon mal gehört, wo es auch irgendwie um schwierigeren Content ging und so. Für mich ist es nicht so, dass man uneingeschränkt sich das Anrecht auf alles im Spiel dadurch erwirbt, dass man ein Abonnement (Abo) bezahlt. Sondern es muss Dinge für mich im Spiel geben, die halt auch irgendwie mit irgendeiner Art von, ich nenne es jetzt mal Leistung oder Schwierigkeit zumindest verbunden sind, damit sie reizvoll sind. Und vor allen Dingen um die Leute zu belohnen, die diese Schwierigkeit auf sich nehmen. Ich radioe im Moment auch nicht Mythic. Und man kriegt jetzt, ich sag mal, man kriegt ja schon relativ wenig für den Aufwand, wenn es jetzt um Belohnungen geht beim Mythic Raiden. Also klar, man kriegt theoretisch das bestmögliche Gear und das sollte Belohnung genug sein mag jetzt der eine sagen. Aber wenn man sich überlegt, wie viel Aufwand das ist und wie viel Können dort verlangt wird, vergleich mal mit Normal oder Heroic, dann liegen da zum Teil Welten dazwischen. Und von daher muss ich sagen, ja ich finde es absolut fair. Also ich fände es vielleicht dann unfair und noch nicht mal dessen bin ich mir sicher, wenn die Transmox rausgenommen werden im Mythic, wenn das Ganze nicht mehr aktueller Content ist. So

ähnlich wie es bei den Mounts der Fall ist. Bei den Mounts ist es ja so, die dropfen garantiert, wenn der Raid aktueller Content ist und der Endboss gekillt wird, der eben das Mount droppt. Und sobald es nicht mehr aktueller Content ist, also sobald es von einer veralteten Expansion ist, dann dropfen die Mounts nur noch mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit. Ich glaube ich würde es sogar fair finden, wenn diese Mounts gar nicht mehr droppen würden. Es gibt ja einige Mounts, ich glaube die hieß dieses Achievement damals noch, wo man nicht gestorben ist in Nackt. Das Mount ist herausgenommen worden sogar noch während der Expansion, als das Ganze nicht mehr aktueller Content war, weil Blizzard gesagt hat, jetzt ist es zu leicht das zu bekommen. Ich finde es eigentlich gut, wenn es mehr Dinge gäbe, die mehr Exklusivität hätten und die es eben nur zu einem gewissen Zeitpunkt gibt und danach eben nicht mehr. Der Amani-Bear für den Time-Run, den es auch in der Form nicht mehr gibt, wobei ich auch nicht weiß wann der rausgenommen wurde. Kann sein, dass der rausgenommen wurde zu einem Zeitpunkt, als das auch schon solo gemacht werden konnte oder zumindest in kleinen Gruppen gemacht werden konnte. Also ich finde es grundsätzlich absolut in Ordnung, dass es Dinge gibt, die schwieriger zu erreichen sind als andere. Und ich finde es auch grundsätzlich in Ordnung, dass es Dinge gibt, die nach einer gewissen Zeit gar nicht mehr zu erreichen sind. Die Gladiatoren bei uns wären auch so ein Beispiel, die sind ja auch dann nicht mehr zu erreichen. Wobei ich noch nie eins besessen habe und auch nie ansatzweise in der Nähe gewesen wäre, eins zu bekommen. Von daher kann ich da nicht mitreden. Es gab übrigens in dem Video zum Thema PvE-Gear aus dem Player versus Environment (PvP) gestern ein paar sehr, sehr gute Anmerkungen von euch. Für diejenigen, die sich dafür interessiert haben, wie es damit aussieht, vielleicht nochmal ins Video von gestern gucken. Ich will das jetzt nicht alles in einem Video zusammenfassen, denn dann würde ich wie gesagt nur ein Video zu dem Thema machen. Was ich an Stats etwas vermisse, auch so was, was so ein bisschen in Richtung des Themas von gestern geht, sind Dodge und Parry, was ich balancen muss. Je mehr ich von dem einen habe, desto besser wird das andere. Das finde ich deshalb interessant, weil ich schon mich als extremen Theory-Crafter sehen

würde und gerade überlege, warum das so war. Warum das eine besser wurde, je mehr ich von dem anderen habe. Ich glaube, es hatte zum einen mit dem... Mir erschießt sich das gerade nicht. Also wir haben gestern glaube ich schon mal ganz kurz über diesen One-Hit-Table gesprochen, aber auch dafür habe ich keine Erklärung, es sei denn es gab Diminishing Returns of Parry. Gab es Diminishing Returns of Parry und Dodge? Jetzt mal rein logisch betrachtet, müsste es Diminishing Returns of Parry und Dodge gegeben haben, denn das Gedankenspiel ist das, wenn ich 1 Prozent Parry bekomme und habe 0 Prozent Parry, dann hat das ja eine andere Wertigkeit, als wenn ich 99 Prozent Parry habe und 1 Prozent Parry bekomme. Denn wenn ich 99 Prozent Parry habe und 1 Prozent Parry bekomme, dann reduziert es meinen Damage von 0 Prozent oder von 98 Prozent auf 99 Prozent. Bei 98 Prozent kommen noch 2 Prozent der Schläge durch und bei 99 Prozent kommt nur noch 1 Prozent der Schläge durch, was die Hälfte bedeutet gegenüber dem, was ich bei 98 Prozent hätte. Also nehme ich an, dass Dodge und Parry Diminishing Returns hatten und dass es dementsprechend von Vorteil war, die in einem Gleichgewicht zu halten. Eines der Probleme dabei ist, mit so Sachen wie Dodge und Parry, dass wenn ich mir jetzt schon schwerlich erschließen kann, wo ich ziemlich viel über die Spielmechaniken weiß, was da der Fall war, warum das so war, dann habe ich noch nicht mal einen Hauch einer Ahnung, wie viel ich von welcher Stat brauche, weil ich glaube, die sind ja nicht identisch skaliert. Kann sein, dass sie es sind, aber dann wäre es vielleicht ein bisschen einfacher. Und das ist eine Sache, die Blizzard halt überhaupt nicht mochte, die als Spieler das Gefühl zu geben, und das war ja gerade mit dem gestern schon erwähnten One-Hit-Table noch umso mehr der Fall, dass du ohne irgendeine Art von [Add-on](#), dass die eigentlich ausrechnet, was die für dich beste Stat ist, oder irgendwelche anderen Hilfen oder Guide-Seiten oder so, keine Chance hast, dich gut zu equipen. Was die Schere von denjenigen, die gut spielen können und viel Ahnung vom Spiel haben, denjenigen, bei denen das nicht der Fall ist, noch größer macht, als wenn es einfach nur heißt, naja, besseres Gear aufgrund des Item-Levels zum Beispiel ist halt was, was du grundsätzlich anziehen willst, einen Set-Bonus möchtest du haben, den kannst du dir durchlesen, da steht genau, was er macht.

Wobei ich da sagen muss, versagt Blizzard zum Teil ein bisschen damit, dass Tooltips mitunter nicht sehr eindeutig sind. Es gibt halt Tooltips, die sagen dir, erhöht deine Chance... und du fragst dich halt, um wie viel erhöht das meine Chance, das ist ziemlich entscheidend. Und dann gibt es noch das Problem, dass Blizzard oft Prozentpunkte meint und Prozent hinschreibt. Aber gut, das ist noch ein anderes Thema, das wir ein andermal besprechen werden. Also, ja, das waren interessante Mechaniken, aber je mehr ich darüber nachdenke, desto mehr weiß ich auch, warum sie nicht mehr im Spiel sind. Barlow, ich habe heute erlebt, wie ein Spieler vehement die Meinung vertreten hat, dass World of Warcraft (WoW) nur noch Pay2Win wäre und es gar keinen Spaß mehr mache. Was meinst du dazu? Dazu meine ich mal, dass es in erster Linie schon eine Menge Trottel gibt. Ich finde das ganz immer interessant, wenn Spieler ein Spiel kritisieren wollen, da scheint es irgendwie so random Kritiken zu geben, die einen reingeworfen werden, ob sie nun ansatzweise passen oder nicht. Zu Pay2Win gehört halt, dass man irgendwie bezahlen kann, um irgendwas Signifikantes zu gewinnen. Das ist in WoW jetzt nicht der Fall. Was bekommt man denn für Echtgeld in WoW? Man kann sich einen Levelboost noch nicht mal auf Max Level kaufen. Man kann sich Gold kaufen, mit dem man wiederum was machen kann. Schwer zu sagen, ein bisschen Equipment kann man sich davon besorgen. Richtig relevantes Equipment nicht und Bosse kriegt man damit auch. Man kann sich keine Boss-Skills kaufen oder irgendwie die Mechaniken erleichtern oder den Charakter signifikant stärker machen. All das wären Dinge, die für mich zu einem Pay2Win-Konzept gehören. Weiß ich nicht. Ich glaube, man kann einige Dinge kritisieren. Die Logik, dass WoW jetzt als Pay2Win unter Pay2Win fallen würde, erschließt sich mir persönlich nicht. Hi Barlow, ich spiele Moment Enhancement. Shami habe großes Interesse an Hohen Mythic Plus und Raids. Meine Problematik in Hensai und Raids sind Balanced und gut dabei. In Hohen Mythic Plus, ab 16, 17, 18 aufwärts, hat der Shami extreme Probleme mit der Survivability. Die hat fast jeder mit der Survivability. Ich habe schon von mehreren Shamis gehört und auch schon viele Beschwerden über das Glassdesign in diese Richtung gelesen. Wie schließt du dazu? Macht Mythic Plus das Balancing der Klassen

schwerer? 100 Prozent ich mache es, das Balancing der Klassen schwerer. Ich glaube, da müssen wir vermutlich aber einfach ein bisschen geduldig sein, mit Blizzard als Mythic Plus als solche implementiert wurden. Ich mache die Frage, wie du das brauchst gerade. Ich glaube, Blizzard war noch nicht bewusst, wie gut die bei Spielern ankommen würden. Das war so etwas, wo Blizzard vermutlich davon ausgegangen ist, dass die im schlimmsten Fall so gut schräg schlecht funktionieren, wie die Pandaria-Dinger, die Challenge-Modes, dass vielleicht ein paar Exoten, die machen werden, und das war es, dass die so gut bei Spielern ankommen würden, dessen war Blizzard nicht wirklich bewusst. Eine der aktuellen Änderungen von Mythic Plus, die auf dem 7.35er Patch, also auf dem Test, den gerade ist, ist, dass die Anzahl der Battle Races limitiert ist in der Mythic Plus. Auch eine Sache, die vorher nie in Dungeons irgendwie notwendig war, dass man sich darüber Gedanken macht, aber im Rahmen von Mythic Plus jetzt zum ersten Mal ein Balancing erfährt. Von daher glaube ich, dass Blizzard jetzt anfängt, ein Auge darauf zu haben, dass Sachen möglicherweise speziell für Mythic Plus gebalanced werden. Wie weit das geht, ist eine völlig andere Frage. Ob zum Beispiel auch Klassen-Balance, so wie im PvP, einzeln geändert wird für Mythic Plus. Ob bestimmte Abilities geändert werden im Hinblick auf Mythic Plus, was gefährlich ist, weil ich glaube, Blizzard möchte ungern die Raid-Balance ändern für Mythic Plus. Und das wäre unter Umständen der Fall, wenn man sagen würde, wir geben einem Schamanen einen weiteren cooldown (CD). Und Schamanen ist aber weiß Gott nicht der Einzige. Ich habe bei meinem Holy Priest ja ein ganz, ganz ähnliches Problem gehabt. Da wiederum, muss man sagen, ist dann tatsächlich ein neuer CD dazugekommen. Da wurde ein CD überarbeitet beim Holy Priest, denn der hatte überhaupt keine Mitigation. Die einzige Mitigation, die ich hatte, nicht mal Mitigation, die ich hatte, der einzige Schutz, den ich hatte, war, dass ich meinen Legendary Uman anziehen konnte, der mir erlaubt hat, einmal wieder aufzustehen. Dann ist aber auch die Frage, wenn Battle Races gebalanced werden, hat der Schamane dann nicht mit seinem Ankh einen, in Führungsstrichen, unfairen Vorteil? Meine Meinung nach nein, aber es könnte Leute geben, die so argumentieren, das ist aber jetzt unfair, jetzt

bekommt er einen weiteren Developer (Dev)-CD dazu oder so. Also ja, es macht das Balancen auf jeden Fall schwieriger und ich kenne die Lösung von Blizzard noch nicht. Ich glaube aber, dass sie in Zukunft da zumindest ein Auge drauf haben werden und vielleicht, wenn auch nicht in dem Maße, wie man als Spieler das gerne hätte, aber zumindest kleine Änderungen vornehmen, damit die Balance der Klassen auch in Mythic Plus ein bisschen ausgewogen ist. Dazu muss man aber sagen, wenn es um das rein spielerische geht und die Relevanz von Mythic Plus, sieht Blizzard, die glaube ich in erster Linie als etwas, was für dich zum Equipment für den Raid nützlich ist oder da sein sollte. Und keine Klasse zurzeit hat irgendwelche grundsätzlichen Probleme vom Klassendesign her, einen Mythic Plus 15 zu schaffen. Und Mythic Plus 15 gibt die höchste Art der Belohnung. Von daher glaube ich, solange das der Fall ist, solange alle ohne Weiteres zumindest das machen können, was die höchste Belohnung ist, glaube ich, brennt bei Blizzard da jetzt nicht der Baum, selbst wenn sie insgesamt gerne eine gute Balance haben, auch für Mythic Plus. So, das soll es gewesen sein. Ich möchte diese eine Quest hier noch fertig machen, auch wenn die mir wirklich wichtig ist, aber ich möchte nicht mitten in der Quest aufhören. Und dann werde ich meinen Cursor reparieren, der aus irgendeinem Grunde seine Rotationsrichtung geändert hat. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr seid morgen auch wieder dabei. Bis dahin, tschüss und machts gut, sagt euer Onkel Barlow.

#69: Tankmechaniken

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video BMZ zum Thema Tank Mechaniken und dazu passen spiele ich gerade meinen Tank auch wenn ich gerade nicht wirklich tanke sondern eigentlich nur ein paar World Quests mache wo es ziemlich egal ist ob ich Tank bin oder nicht. Naja also 100 Prozent egal ist es auch nicht weil es hier halt nun mal auch immer Minibosser am Ende gibt und vor allen Dingen weil man als Tank den großen Vorteil hat im World of Warcraft dass man, ich zähle mal hier zu dem Feuer, dass man nicht abgemountet wird und nicht gedanced wird wusste ich übrigens auch nicht glaube ich weiß gar nicht wann ich das zum ersten mal gehört habe. Ich glaube zum ersten Mal in Legion habe ich das gehört dass Tanks immun gegen diese Mechaniken sind. Hat die jetzt gegolten für mich? Ich hoffe mal. So. Es gibt verschiedene würde ich mal sagen Grundschwierigkeiten von Rollen also die Grundschwierigkeit von einem damage dealer (DD) natürlich klar man muss in der Rotation machen und man muss gucken dass man am Leben bleibt. Als Heiler muss man so grob wissen was zu heilen ist was natürlich mit allen muss man gucken dass man am Leben bleibt aber in den allermeisten Fällen ist das etwas was eher dadurch passiert dass man sich keine groben Fehler erlaubt die dazu führen dass man Schaden bekommt dass man aktiv dazu beitragen würde am Leben zu bleiben. Das Heiler ist insofern ein bisschen was anderes als das alles was grobenschaden ist der gegengeheilt werden muss üblicherweise

vom Heiler gegengeheilt wird so er denn noch am Leben ist. Und dann gibt es Tank und Tank hat natürlich zum einen die Aufgabe am Leben zu bleiben muss das aber auch aktiv machen. Er hat die Aufgabe Damage zu machen und zwar genauso wie jeder DD auch die Aufgabe hat Damage zu machen nur dass insgesamt bei ihm Wert rauskommt der je nachdem ob Area of Effect (AE) oder nicht AE Situation meistens wohl zwischen 50 Prozent und naja gut im Idealfall was ist im Idealfall in manchen Encountern sogar 100 Prozent von einem DD liegt aber ich sag mal zwischen 50 und 75 liegt. Also aktiv überleben und Damage machen und dann noch so Dinge wie Positionieren und natürlich jede andere Art von Encounter relevanter Mechaniker ob das nun Abtonten ist oder sonst was auch vernünftig zu spielen. Von daher habe ich schon ein bisschen das Gefühl wenn ich Tank spiele im Gegensatz zu Heiler oder DD dass ein bisschen mehr Verantwortung auf meinen Schultern lastet. Noch krasser ist es sicherlich in Mythic Dungeons weil man da auch weil da die Puls selber halt auch eine viel viel größere Relevanz haben. In einem Boss Encounter ist es halt so naja gut da ist ein Boss der Boss wird gepult damit beginnt der Kampf gut aber in einem Dungeon wird jeder einzelne Trash gepult. Es kommt darauf an zu welcher Zeit gepult wird wenn wir von Trash reden ob irgendwo eine Pud unterwegs ist, ob möglicherweise die wunderschöne Frisbee vom Paladin wieder zu irgendwem connectet zu dem sie nicht connecten sollte und so weiter und so fort. Also von daher hat Tank für mich schon so ein Stück weit eine Besonderheit dass er wenn der Content eigentlich nicht nur wenn der Content nicht komplett trivial ist sondern allgemein immer noch so die eine oder andere Sonderaufgabe hat. Man kann sich darüber streiten wie schwer das ist so weiter und so fort. Ich bin mir ziemlich sicher dass es eine Menge nicht Tanks geben wird die sagen ich finde aber das viel schwerer und mein BM Jäger ist viel schwerer zu spielen darum soll es auch nicht gehen. Vielleicht sagen wir es vereinfacht so dass man als Tank eine Menge Dinge grundsätzlich falsch machen kann. Ich glaube das ist wichtig dieser Teil wenn wir über die Designphilosophie von Tanks im Allgemeinen reden. Denn ich glaube dass Blizzard so ein bisschen eine Designphilosophie gewählt hat zumindest in der Vergangenheit nach der nicht

einer alles wuppen muss während der andere nahezu nichts machen muss falls ihr versteht was ich meine. Und das erklärt glaube ich auch warum Tanks in der Vergangenheit so designt waren wie sie designt waren nämlich dass sie aktiv quasi nichts machen mussten außer irgendwie ihr aggro erzeugenden Skill zu spammen und die Heiler dafür verantwortlich waren dass die Tanks überlebt haben und in einigen Fällen der eine oder andere Cooldown benutzt wurde um zu überleben. Diese aktive Spielweise die in den letzten Jahren sich so etabliert hat bei Tanks finde ich im Gegensatz dazu zu dem was Tanking früher mal war absolut fantastisch weil ich sie unglaublich reizvoll finde. Ich finde es halt nicht sehr reizvoll wenn ich weiß ich habe jetzt einen Cooldown der keine Ahnung 5 Minuten hat oder so und ansonsten mache ich nichts also wo ich vom Encounter Design her weiß der ist nicht dazu gedacht dass ich eine bestimmte Mechanik immer damit abfange sondern ist mehr dazu gedacht wenn alles schief geht wenn alle Strecke reißen habe ich hier noch einen Knopf den ich drücken kann. Ich finde da das aktuelle Konzept von Ressource und Active Mitigation bzw. Selfie was ja auch praktisch jeder Tank hat ich weiß nicht wie stark es bei den anderen immer ist finde ich da viel viel viel ansprechender als die frühe die frühe Geschichte oder die frühe Vergangenheit der Tanks auch das komplette Design was ich glaube zu Kata zum ersten mal so entwickelt hat dass man weggegangen ist vom EHP Tank also einem Tank der möglichst viele effektive HP haben sollte weil er extrem große Kellen kassiert und jeder Boss was man Heavy Hitter nennt war so ein Gegner der mit jedem Schlag einen extrem hohen Anteil der HP eines Tanks weggehauen hat. Das war früher mal so das hat sich geändert und auch diese Entwicklung finde ich extrem gut denn ich finde es cool wenn man reagieren kann und muss wenn man reagieren kann in einem Spiel in dem irgendwie sowas wie Progress existiert dann heißt es auch immer dass man reagieren muss wenn man es wirklich gut machen will und das finde ich viel viel besser als die alte Art des Zusammenspiels von Heiler und Tank wie es in Vanilla der Fall war wie es in BC der Fall war und wie es auch zum größten Teil noch im Wrath of the Lich King (WotLK) der Fall war wo man Tank Heiler hatte wirklich einzelne Tank Heiler hatte die im Prinzip nichts gemacht haben als

mehr oder weniger ihren stärksten Heal auf den Tank durchzuspannen in der Hoffnung dass er den global cooldown (GCD) überlebt bis der nächste Heal einschlägt. Diese Art von Mechanik gab es lange Zeit so oder in sehr ähnlicher Form und ich finde sie unglaublich langweilig weil es da wenig Interaktives gibt. Das meiste was da noch interaktiv dran war war ob man als Heiler Mana konservieren kann indem man Heals abbricht wenn sie zu einem kompletten Overheal geführt hätten aber das war es mehr oder weniger. Es hat wenig Interaktivität vom Tank erfordert es hat überhaupt eigentlich wenig erfordert außer an den Tank Defensive zu stecken in jeder Art ich meine nicht nur die Stat Defensive sondern auch sowas wie Rüstung Trefferpunkte und so weiter und so fort und dann die Heiler dafür zu sorgen dass sie halt möglichst lange möglichst starke Heals raushauen können ohne oben zu gehen oder wenn sie wenig Mana haben dann zumindest noch genügend healing per second (HPS) raushauen zu können dass der Tank trotzdem überlebt. Da hat sich viel getan und unglaublich viel verbessert meiner unmaßgeblichen Meinung nach auch wenn ich so Detailmechaniken vom Paladin vom Pod Paladin mir angucke der hatte eine Zeit lang eine Ressource also diese die Palakombopunkte Holy Power und mit denen konnte er entweder eine Heilung machen oder aber er konnte seine Mitigation seine Active Mitigation anwerfen es gab einige die sagen oh das ist jetzt vereinfacht worden weil es diese Ressource nicht gibt für mich ist das genaue Gegenteil für mich ist das nicht vereinfacht worden sondern komplexer gemacht worden weil zu dem Zeitpunkt wo es eine Ressource gibt die ich entweder für den Heal oder für eine Mitigation aufwenden kann bevor ich es wieder aufbauen muss kann ich mich um beides gleichzeitig kümmern ich weiß ich mache jetzt entweder das eine oder das andere und da es starke Buffs gab je nachdem wie viele Stacks von der Active Mitigation man oben hatte auf den Self Heal war es halt auch so dass das eine immer Priorität hat über dem anderen außer diese eine Situation jetzt ist es so es kann sehr gut sein passiert mir persönlich ständig in den Countern dass ich beide CDs permanent im Auge halten muss und dafür sorgen muss dass ich in zweifel beides in sehr kurzer Abfolge benutze das fordert mich persönlich schon extrem und wenn ich mir dann noch Active Mitigation übrig behalten muss was auch gang und

gäbe ist zum Beispiel Kil'jaeden Kampf das wird jeder Tank bestätigen können dass der sehr unlustig war wenn man ihn noch nicht gerade outgegiert hat wenn man für Fellclaws nicht Active Mitigation gerade übrig hatte sehr fies sein konnte also dann dann muss man halt irgendwie improvisieren wenn das passiert diese spezielle Veränderung finde ich persönlich sehr sehr gut beim Prot Pala es gibt eine Diskussion die gerne geführt wird und zwar wollen Spieler also ich finde diese Mechaniken allesamtlich genannt habe Klasse ich finde es gut dass man als Tank signifikanten Damage dealen muss ich finde es gut dass man selber einen erheblichen Anteil daran hat ob man und wie man überlebt gut überlebt in dem man anfängt Encounter zu kennen zu wissen wann man die Active Mitigation wenn man die Self Heals benutzt und wann man auch die starken CDs in Klammern auch Heal CDs benutzt ich glaube ich komme noch auf einen anderen Punkt bevor ich auf den Punkt aggro komme eine Sache die die häufig von Spielern ein bisschen falsch verstanden wird oder ein bisschen wie soll ich das sagen komisch interpretiert wird bei Tanks ist die Frage wie starken Tank ist und das machen sie oft davon abhängig ob er was solonen kann oder was er solonen kann das ist ein schlechter Indikator weil üblicherweise Tanks die einen starken Self Heal haben mehr gut darin sind Dinge zu solonen gerade wenn man die Dinge mehr oder weniger ausgehen kann wenn ich jetzt nur mal so ein vereinfachtes Beispiel nehmen wir an ich hätte eine Situation in der ein Boss auf den gebalanced wird also ich balance natürlich mein Spiel um um Endgame Bosse ich habe einen Boss um den gebalanced wird und er macht eine Million Schaden pro Sekunde an einem Tank und in der Raid Situation habe ich jetzt entweder einen Tank der vollen Schaden frisst und 500.000 HPS hat oder einen Tank der 50 Prozent Mitigation hat in beiden Fällen brauchen die jeweiligen Tanks 500.000 HPS extern von jemand anderen um bei plus minus null HP zu nanden welche Mechanik im Endeffekt die bessere ist eine andere das ist in dem Fall glaube ich fast immer die Mitigation Mechanik das wird ja zumindest jeder Heiler sagen aber so ganz ganz grob ist diese ist diese Art und Weise wie man wie man das halt balanced wir wissen so und so viel Schaden kommt rein im Mittel oder auch in einer bestimmten Phase und wenn ich einen Tank habe der starken Self Heal hat

macht er davon einen Teil oder Tank der starke Mitigation hat der mitigiert davon Teil und dazu gibt es noch cooldowns und Active Mitigation und so weiter und so fort das heißt aber auch in der Situation die ich ein bisschen outgear wo nur 500.000 Schaden reinkommen würde mein Self Heal Tank in der Situation es sei denn die Heilung ist basierend auf dem Schaden aber wenn er einfach nur einen festen Wert hat würde mein Self Heal Tank sich komplett gegen heilen können wir haben gesagt er hat 500.000 HPS mein Mitigation Tank würde auch davon die Hälfte mitigieren also 250.000 was dazu führen würde dass er zwar nur den halben Schaden bekommt aber relativ gesehen in dieser Situation schlechter dran ist und das ist immer was was man bedenken muss wenn man als Spieler sich darüber Gedanken macht welche Klasse OP oder nicht OP ist ich sehe da sehr häufig dass Leute glauben nur weil irgendetwas solonen kann sei er OP in vielen fällen ist es halt einfach so dass die Tanks mit starkem Self Heal in der Lage sind halt Dinge zu solonen die andere nicht solonen können weil sie den Content soweit ausgehen dass ihr Self Heal ausreicht um am Leben zu bleiben so das nur als kleiner einfügel ich finde es grundsätzlich sehr sehr gut dass Tanks hohen Schaden machen können und auch machen müssen und mit hoch meine ich halt deutlich weniger als ein DD im Idealfall auch einen höheren Anteil der Schaden wenn sie aktiv Akro haben einfach um zu verhindern dass man ein Tank als Ersatz DD mit mitnehmen könnte was mir nur ein bisschen fehlt oder was ich nicht gut finde ist dass ich mich in vielen fällen entscheiden muss zwischen Schaden machen und Schaden vermeiden ich fände es gut wenn Schaden vermeiden belohnt werden würde dadurch dass ich mehr Schaden mache oder Schaden machen belohnt werden würde dadurch dass ich mehr Defensive bekomme es macht Spaß beides zu tun es macht Spaß Schaden zu vermeiden es macht Spaß Schaden zu machen es macht keinen Spaß sich zwischen beiden Dingen die essentiell und wichtig für den wald sind entscheiden zu müssen zumal das für die die die anderen klassen halt auch nicht zumindest nicht ansatzweise in dem maße zu trifft ja es gibt schadensvermeidung skills die dafür sorgen dass man weniger schaden macht eisblock zum beispiel wobei das nun eine immunität ist und nicht eine schadensvermeidung im sinne von schadensreduktion also

das ist auch eine besonderheit die nicht jeder damage die er hat aber ich mag dieses diese idee nicht dass ich mich fragen muss kann ich hier sehr viel nehmen weil ich offensiv spielen will oder muss ich irgendwas nehmen womit ich weniger schaden mache weil ich mehr ladung von meinem schild of the righteous braucht vengeance war nicht der weißheit letzter schluss also die vengeance mechanik die wir in mobile object (Mob) hatten war nicht der weißheit letzter schluss weil sie zum einen abused wurde ohne ende und zum zweiten dazu geführt hat dass wir tanks hatten die ein x faches des schadens gemacht haben von damage dealern das soll halt auch nicht zweck der übung sein dass der tank den löwenanteil des schadens im Raid macht er sollte einen nicht zu vernachlässigen teil des damages machen meiner unmaßgeblichen meinung nach weil warum nicht aber ich fände es schön wenn das nicht daran gekoppelt wäre auf defensive zu verzichten weil ich keinen logischen grund sehe warum das so sein sollte im gegenteil ich finde es sollte belohnt werden wenn man gut daran ist schaden zu vermeiden indem man mehr schaden macht oder umgekehrt bei schaden vermeiden wenn ich das so sage ist es halt so eine sache was mache ich mit dem tank den ich eben genannt habe der einen starken sehr viel hat der vermeidet jetzt keinen schaden oder nicht zwingend schaden ist aber im prinzip genauso gut weil er sich als eine hielse einteilt dass er wenig heilung braucht also wie genauso eine mechanik aussehen könnte die aus vermieden dem schaden einen stärkeren eigenen damage macht ist gar nicht so leicht vielleicht wäre der umgekehrte weg besser in abhängigkeit von dem was man selber an schaden macht einen erheblichen einschluss darauf zu haben und den erheblichsten einschluss darauf zu haben wie viel weniger schaden man er man erleidet auch da es ist vielleicht nicht ganz so leicht und dann habe ich bestimmt hier und da die situation wo wir auch e damage haben und cool down basierten damage den ich dann vielleicht nicht so raushauen möchte wie ich das kann aber diese grundidee finde ich wirklich so fiendisch leather brauchen wir ich glaube das kaufe ich mir jetzt gerade eben 40 stück davon kommen wir zu dem letzten punkt den ich noch ansprechen möchte auch wenn es heute dann vielleicht mal wieder ein bisschen länger wird und das ist der punkt aggro was halte was halten wir von aggro mechaniken sollte es die geben soll es die nicht

geben in welcher form sollte es geben ich fand die alten aggro mechaniken nicht gut und werd noch mal auch wenn ich da schon ein bisschen was mal drüber gesagt habe noch mal weiter ins detail gehen was ich daran nicht gut fand also grundsätzlich die existenz von aggro mechaniken finde ich nicht mal so schlimm eines der grundprobleme von aggro mechaniken ist dass es so eine obskure mechanik ist man weiß nichts darüber bis zu dem zeitpunkt wo man aggro hat es sei denn man nimmt ein third party additional enemy (Add)-on wie omen thread meter und so weiter und so fort und kontrolliert das das ist so eine mechanik die blizzard nicht mag und von der ich verstehen kann warum sie die nicht mögen denn man sollte doch in der lage sein ohne ein third party Add-on so eine entscheidende mechanik verstehen zu können kontrollieren zu können die zum teil den unterschied zwischen weib und nicht weit macht also diese art der der obskuren mechanik finde ich grundsätzlich schon mal nicht gut man bräuchte also eine bessere lösung um zu erkennen wer aggro hat und wer nicht was ich ein viel größeres problem finde ist dass aggro die falschen bestraft den aggro bestraft die exzellenten damage die noch nicht die schlechten und das finde ich welch warum warum ist das so wenn man schlecht ist und schlechte damage macht und ich kenne diese jeder kennt diese leute aus den zeiten wo aggro noch eine große rolle gespielt hat aus sin vanilla oder bc war die grottigsten DDs mussten sich um aggro nie scheren diejenigen die richtig gut waren wurden bestraft indem sie über diese mechanik weil sie binär funktioniert hat du überschreitest die aggro schwelle du hast jetzt aggro wenn der boss nicht getauntet werden kann und du nichts hast um aggro zu dropen bist du jetzt einfach tot weil du ein hit vielleicht aushält beim zweiten bist du dann gefallen und so schnell kriegt kein tank es sei denn der Mob ist tauntbar die aggro wieder und was soll das also ist mal blöde gefragt wenn dann möchte ich doch die schlechten spieler bestrafen mit mit so einer mechanik wie aggro und nicht die besten und nein es ist keine gut man ist nicht ein guter spieler weil man aggro kontrolliert ich habe ja gerade gesagt dass es eine obskure mechanik ist die man im spiel noch nicht mal erkennen konnte zumindest ohne irgendwelche gesonderten tools zu benutzen ich weiß gar nicht wann diese aggro balken da noch dazu gekommen sind und dann gucke ich da auf

einen balken und ein prozentwert und wenn ich wenn ich wert x unterschreibe ist was die lösung ich habe ja keine keine exzellenten möglichkeiten meine aggro zu reduzieren durch eine gute spielweise sondern ich habe im idealfall einen button gehabt den ich dann drücke mit dem ich meine aggro dropen kann also ja es gab noch diese finte mechanik die aber tatsächlich irgendwie jemand benutzt weil sie die ressourcen nie wert war glaube ich damals aber das ist dann wieder so eine gameplay theorie gewesen man hätte vielleicht noch komplett andere skills mit einführen müssen vielleicht auch so was wie ein anti taunt oder so das genaue gegenteil von dem taunt anstatt die aggro zu ziehen droppt man damit die aggro regelmäßig oder so also wenn es irgendwie eine fordernde spielweise gewesen wäre die nicht diejenigen bestraft die die besten sind in dem was sie als damage dealer tun und als erst in erster linie tun müssen nicht damage machen und kommt mir jetzt bitte nicht mit man muss nicht in erster linie damage machen muss überleben ja das muss jeder und du machst kein damage wenn du tot bist also in erster linie das machen was sie machen sollen nämlich damage machen den teil finde ich nicht gut und von daher solange das ding nicht komplett neu designed würde bin ich froh dass es raus ist und ich glaube man braucht es nicht weil ich mir im moment wenig vorstellen kann wie so eine mechanik aussehen könnte dass sie den spiel spaß erhöht also dass sie irgendwie was mehr ist worauf ich achten muss dass sie irgendwas ist was ich zusätzlich tracken muss ist für mich kein maßstab für eine interessante mechanik dann kann ich auch irgendeine random mechanik einbauen die mich einfach one shoted wo ich den balken habe der zufällig hoch oder runter läuft und ich dann meinen button habe one shot jetzt vermeiden also so ein quicktime event ding und davon halte ich persönlich nicht viel so das war war die detailliertere erklärungen zum thema aggro bin gespannt auf euer feedback ich habe hauptsächlich Paladin tank gespielt ich habe ein bisschen droiden tank gespielt den ich persönlich eher langweilig fand vielleicht gibt es tank mechaniken von anderen klassen wo ihr sagt hey das ist doch gut so was sollte jede klasse haben ich weiß monk mechaniken zum beispiel sind zumindest mal sehr interessant zum beispiel fand ich halt insgesamt relativ öde vielleicht gibt es andere spiele in denen es tank mechaniken gibt wo einer von

euch sagt davon könnte sich blizzard eine scheibe abschneiden denn machen wir uns mal insofern nichts vor was die grund mechanik des tankens betrifft zwei tanks die auf x stacks spotten was die grund mechanik des tankwechsel ist ist halt auch was wo ich mich frage wofür brauchen wir das warum haben wir da nicht einfach einen tank da und sparen uns das spotten und geben den zweiten tank eine andere aufgabe die einzige logische erklärung die ich übrigens dafür habe warum es zwei tanks und eine spot mechanik gibt ist damit es ansatzweise genügend tanks gibt damit in fünfergruppen oder in kleineren gruppen irgendwas passieren kann denn gäbe es nur einen tank den man im Raid braucht wäre das problem des des des tank mangel noch größer das ist meine theorie warum es diese tankwechsel mechaniken so gibt wie es im moment gibt das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß war ein langes video in diesem sinne tris sagt euer Onkel Barlow

#70: Pet-Taunts, böse DDs, liebe Community, Zonen-Scaling & Mats

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen und frohe Weihnachten, wenn ich mich nicht ganz vertan haben sollte mit dem Vorab-Uploaden von Videos für die Feiertage. Die Themen heute beim BMZ sind Pet-Tons, böse DDs, Liebe-Community und Zonen-Scaling und Muts. Mit Muts ist nicht der Name gemeint, sondern Materialien. Ich muss gerade richtig scrollen um zum ersten Beitrag zu kommen, zu dem ich was sagen will und dann porte ich mal hier unten hin. Ich spiele zwar keinen Heil, aber bin Tank aus Leidenschaft und ich erkläre, bitte immer meine Gruppe bestimmte Dinge zu tun oder nicht zu tun. Das ist schon mal ganz gut eigentlich. Also immer in zwei Situationen, entweder wenn man glaubt die Gruppe hat keinen Plan was sie machen muss, dann ist es gut oder aber wenn man etwas machen will, wo man die mithilfe der Gruppe braucht, ist ja in vielen Fällen nicht so. Wenn ich jetzt einen heroic (HC)-Dungeon mache als Tank, dann ist mir das ehrlich gesagt herzlich egal was der Rest der Gruppe macht, solange im Zweifelsfall der Heiler in meiner Nähe ist und bei meinem jetzigen Gear ist nicht mal das mehr wichtig. Kleiner Fun-Fact, habe ein Hunter-Chat-Makro, welcher per Knopfdruck

den Hunter in der Gruppe bittet sein Pet-Tont auszuschalten, weil das etwas ist, was irgendwie die meisten gefühlt jeder Hunter in meiner Gruppe immer vergisst. Ja und ich kann es verstehen, also mal alle Hunter-Hände nach oben, wem ist das noch nie passiert, dass er den Pet-Tont anhatte in einer Gruppe, außer denjenigen, die speziell ein Makro dafür haben um den Pet-Tont in Gruppen abzuschalten und das geht. Man kann sich ein Makro machen, das den Pet-Tont in Gruppen ausschaltet. Das ist halt das große Problem an dieser Pet-Tont-Mechanik. Ich weiß auch gerade keine extrem gute Lösung dafür, außer möglicherweise das Pet nicht mehr abtonten zu lassen von jemand anderem als dem Jäger selber. Denn diese Mechanik wirkt zwangsläufig dazu führen, dass genau das passiert, worüber sich immer alle aufregen. Man hat den Pet-Tont und muss ihn immer anhaben. Also es macht Sinn ihn ständig anzuhaben, wenn man PvE-Content solo macht, also Quests. Zum Teil auch wenn man Quests in Gruppen macht, macht es Sinn diesen Pet-Tont anzuhaben. Und im Raid ist es immer falsch ihn anzuhaben und in einer 5er Gruppe, in einem Dungeon auch. Ich finde es absolut verständlich, dass Jägern das passiert, weil diese Mechanik zwangsläufig dazu führt, dass das passiert. Es ist ein bisschen so ähnlich wie mit der Aspect of a Pack-Mechanik, die zum Glück mittlerweile aus dem Spiel raus ist. Das ist eine Mechanik, mit der man wenig richtig, aber extrem viel falsch machen konnte und es konnte so unglaublich leicht passieren. Ich wette es gibt Jäger hier, die jetzt diesen Beitrag hören, die sich denken, oh Gott, das ist mir auch mal passiert und ich dachte mir noch wie peinlich, welcher Volltrotteljäger hat da sein Aspect of a Pack angelassen, bis ich festgestellt habe, es war mein Aspect of a Pack. Mir als Jäger ist das nur aus einem Grunde nicht passiert und zwar weil ich Aspect of a Pack nicht gebunden habe. Wenn ich den zu irgendeinem Zeitpunkt anmachen sollte, habe ich ihn aus dem Zauberbuch angeklickt und sonst habe ich ihn immer ausgelassen, weil der Nutzen davon ultra gering war, der potenzielle Schaden aber gewaltig war. Also ich glaube es wird Zeit, dass Blizzard das Ding mal redesigned. Die einzige Berechtigung, die der Thorn als echter Thorn hat, ist ja eigentlich die, dass man sagt, ein Jäger-Pad sollte auch tanken können. Dafür wäre ja ein echter Thorn vonnöten und bei Bossen funktionierte er

noch nicht mal. Ich weiß nicht, ob er bei Dungeon-Bossen funktioniert, das kann sein. Ich glaube ich habe meinen Pad-Torn benutzt, als ich BM-Jäger gespielt habe und wir ein Dungeon gemacht haben, wo der Tank gestorben ist. Grim-Rail Depot war es glaube ich, da ist der Tank gestorben und ich habe schnell irgendwie hier den Aggro-Zielschuss angemacht und den Pad-Torn angemacht, um zumindest die letzten Mops, die noch gelebt haben, vom Pad tanken zu lassen, bis, na nicht bis der Tank wieder belebt wurde, wir hatten keinen Battle-Rest, aber damit wir nicht auch noch drauf gehen und dann den Tank wieder beleben können. Ansonsten ist diese Mechanik halt dazu verdammt unheil anzurichten und man kann halt noch nicht mal, weißte, ich höre dann Leute sagen, wie kann man so blöd sein als Jäger, das hat halt echt nichts mit blöd zu tun. Du questest, meldest dich währenddessen für den Stun an, hast vielleicht noch eilig, siehst gerade, wenn du vom Klo wieder kommst, wie der in Weitbalken kommt und also nach x Puls nicht zu merken vielleicht noch, da kann ich vielleicht noch sagen, ok, da habe ich dann Verständnis, dass man sagt, ok, du hättest jetzt so nach dem 10. oder 15. Puls vielleicht mal merken können, oder wenn dein Pad stirbt, Pad sterben ist immer ein guter Indikator dafür, dass irgendwas nicht so läuft, wie es sollte, aber ansonsten, ich habe Verständnis für die Jäger, bei denen der Pad taunt an ist und ich bin auch Tank und mich regt es genauso auf wie die anderen Tanks, wenn er an ist, also ich kann alle Seiten verstehen, ich kann die verstehen, die dadurch sauer werden, ich kann aber auch so gut verstehen, dass das Jägern passiert. Los, die anonymen, die anonymen Pad taunt Jäger bitte in dem Chat nicht anonymen melden. Nächster Kommentar, gut, effektiv finde ich selbst Recon oder andere Programme um zu ermitteln, zum Beispiel, bei Werdenden Hinterrecht leider habe ich oftmals festgestellt, dass diese nur verwendet werden um seine eigenen Werte zu sehen und stolz darauf zu sein, aber sicher, kannst du da mal deinen Hintern darauf verwenden, dass ich stolz darauf bin, wenn ich irgendwie 99 Prozent Bracket erreiche. Gewisse damage per second (DPS) Zahlen sind notwendig, einen Bosse zu killen, das stimmt und Bosse einfacher zu machen, also du machst halt den Highline das Leben auch gewaltig einfacher, wenn ein 330 statt 520 dauert. Wie du schon gesagt hast, aber eben auch die Taktiken

und die schließen sich nicht aus mit DPS. Ich sehe sehr häufig hier im Recount gerade, dass die Leute, die absolut High-DPS fahren, auch sehr hohen Schaden einstecken, weil eben hier Movement zugunsten des DPS Werts gecancelled wird, was durchaus auch den Wraith zum Vibe führen kann. So, jetzt Schicht. Nein, nein, nein und nochmal nein. Ich muss hier die bösen DPS, die bösen Damage Stealer verteidigen. Ich sehe das nicht. Und jetzt kommt mir nicht mit dem einen Exoten, bei dem das mal passiert und kommt mir nicht mit irgendwelchen outgegierten Mechaniken, wo man sagt, so diesen Area of Effect (AoE) Burst, da bleibe ich stehen, weil ich weiß, dass ich den überlebe und der Highline sowieso nichts zu tun hat, was eine richtige und legitime Taktik ist übrigens, also legitim spielbare Taktik, wenn du weißt, ich überlebe das hundertprozentig, muss dann halt danach gegengeheilt werden und sonst passiert nichts und kein anderer stirbt, dann kann man sich durchaus überlegen, da wirklich weiter Damage zu machen. Aber mal davon abgesehen, nein, nein, nein und nochmal nein. Die guten DDs, die ich in meinen Gruppen habe, sind ausschließlich diejenigen, die auch in der Lage sind Schaden zu vermeiden, schon alleine deshalb, weil du im Recount nicht oben sein wirst und schon gar nicht bei den Warcraft-Logs oben sein wirst, wenn du tot bist und dementsprechend hast du ein sehr hohes Interesse daran zu vermeiden, dass du stirbst und zu vermeiden, dass du stirbst, tust du am besten, indem du vermeidbaren Schaden nicht abbekommst und dieses Ammenmärchen vom Damage-Dealer, der viel Damage macht, aber in allem drin stehen bleibt, nein, ich glaube das nicht, das ist nicht so. Ich könnte jetzt alle unsere Logs aus der letzten Zeit durchgehen und du würdest sehen, dass unsere Top-Damage, die da sowieso immer blau, glaube ich, in unserer HC-Gruppe, auch diejenigen sind, die am besten in der Lage sind, den Schaden zu vermeiden. Für meine Mythic-Plus-Gruppe gilt das mit Sicherheit auch. Ihr könnt euch gerne die Runs angucken, wie viel Damage die Top-DDs gefressen haben und wie viel Damage die Leute gefressen haben, die wir gecarried haben, in Klammern, Spoiler-Alarm, die die wir gecarried haben, waren die, die ständig tot waren. Ne, ne, ne, ne und nochmal ne. Umgekehrt wirkt ein Schuh draus, die Leute, die in der Lage sind viel Damage zu machen, und diejenigen, die immer in

der Lage sind, nahezu immer, da leg ich meine Hand für uns Feuer, auch den Schaden zu vermeiden. Und komm mir jetzt bitte nicht, mir kommt das immer so vor wie die Ausrede von denjenigen, die selber den neunzehnten Platz im Recount belegen und sagen, ja, aber ich bin ja der König im Schaden vermeiden, ne. Also darauf kommt es ja in Wahrheit nämlich an, ne, auf Schaden vermeiden und nicht auf Schaden machen. Ich hab mal versucht, das wirklich auszurechnen und mir die Logfiles auf Warcraft Logs auszuwerten, aber ich hab keine vernünftigen, auswertbaren Zahlen gefunden, wenn ich nicht tausende Logs einzeln analysieren wollte, und das kann ich nicht. Da gibt's bestimmt Leute, die in der Lage sind, scripted zu schreiben, die so ein komplettes Log von einer Gilde, von einem Kampf analysieren können und dann wirklich analysieren können, wie viel Schaden haben die einzelnen Spieler genommen und nicht nur insgesamt, also sowohl insgesamt als auch Damage per Second, in welchem Verhältnis steht das zu dem Damage, der gedealt wurde und so weiter und so fort. Ich würde das so gerne selber ausrechnen und das, was ich jetzt mal so behaupte belegen können, zumindest aber, dass selbst wenn die entsprechenden Spieler möglicherweise mehr Schaden bekommen sollten, dass sie das nicht in einer Art und Weise tun, die denen den Raid gefährdet, weil es ist nicht immer das Ziel, erlittene Schaden im Sinne von erlittener healing per second (HPS) zu minimieren oder erlittenden DPS zu minimieren, es ist nur das Hauptziel, nicht zu sterben und dafür zu sorgen, dass kein anderer aus deiner Raidgruppe stirbt. Und das heißt nicht immer minimalen erlittenen Schaden. Es kann auch Situationen geben, wenn du zum Beispiel weißt, ich muss jetzt an einem additional enemy (Add) um das zu killen, hier spawnet aber gerade eine Suppe, die Schaden macht, dann kann es trotzdem die bessere Wahl sein, diesen Schaden, den vermeidbaren Schaden zu nehmen, wenn du weißt, ich kann den Add umhauen und so weiter und so fort. So, es hört mir auf immer auf den DPS rumzuhacken, es gibt genügend Trottel, aber diese allgemeine Regel lasse ich einfach nicht gelten. Die Damage-Spieler, mit denen ich zusammen spiele, sind immer die Top-Damage-Spieler, die auch in der Lage sind, also die Top-DDs, die in der Lage sind, Top-Schaden zu vermeiden. Ich kann nur sagen, ich bin echt geflesht von der World of

Warcraft (WoW)-Community. Ich bin heute mit meinem Bruder beide als damage dealer (DD) zum ersten Mal Kathedrale der Ewigen Nacht oder wie die hieß drin, ist auch sehr schön, oder wie die heißt. Wir kannten die Bosse nicht, die Taktiken der Mobs und zu guter Letzt war es eine Mythic plus 10. Aber die Leute sind nicht durchgedreht, weil wir die Indie nicht kannten, haben das am Anfang auch gesagt und so viel gefällt haben. Nein, die haben sich eher krumm gelacht und gefreut, dass wir doof sind, die Indie nicht einmal auf Normal zu kennen, aber von Mythic 0 oder von 0 auf Mythic plus 10 hier rein zu laufen. Am Ende war es kein Timerunner, 47 Tode standen auf der Uhr. Wie du in den Wald hineinrufst, du schaltest auch zurück. Ich spiele hier gerade wieder richtig gerne, das habe ich auch der guten Community zu verdanken. Diesen Kommentar habe ich nur mal mit reingenommen, weil ich ihn unterhaltsam zu lesen finde und weil er auch zu einem Teil das bestätigt, was ich an Erfahrung gemacht habe mit der Community und wie so schön weihnachtlich ist. Ich kenne diese Geschichte auch. Ich weiß, dass es Spieler gibt, die sich unglaublich schwierig damit oder schwer damit tun zu sagen, ich bin neu hier, ich habe keine Ahnung davon. Ich habe von denen häufiger mal das Argument gelesen, wenn man sagt, dass man neu ist, wird man gekickt. Und ich kann nur sagen, bei mir ist das nicht so, bei mir ist das eher umgekehrt so. Wenn du so tust, als würdest du dich auskennen, indem du eben nicht sagst, erklär mir das mal, ich habe keinen Plan und dich carryen lässt, in der Hoffnung, dass es schon nicht auffällt, dass du das alles nicht hinbekommst, dann werde ich sauer. Vor allen Dingen dann, wenn du dafür sorgen kannst, dass die Gruppe vibet und das kann man ziemlich häufig, gerade in Mythic Plus Dungeons ist ein fehlender DD alleine schon oft Grund genug, dass man vibet, geschweige denn wenn es dann heiler ist usw. usf. Das macht mich richtig sickig, wenn ich davon ausgehe, dass die Spieler etwas können, sie nicht sagen, dass sie es nicht können und wir deswegen viben. Womit ich kein Problem habe, ist wenn einer sagt, ey ich kann das überhaupt nicht, ich habe keinen Plan, was wir hier machen müssen, dann sage ich es dem oder wenn ich keine Zeit habe, ihm das zu sagen oder es sich nicht lohnt ihm zu sagen, dann sage ich, gut, im schlimmsten Fall vibes, also stirbst du jetzt hier gerade mal, damit

kann ich auch leben. Als ich Mythic Null Dungeons gemacht habe und meine Freundin, die noch nie in dem Dungeon war, durchgeschleift habe, da habe ich ihr nicht jede Mechanik erklärt, weil wir einfach nur schnell möglichst viele von denen fertig haben wollten, sondern eher mal geschmunzelt, wenn man auf die harte Tour Mechaniken gelernt hat. Aber ja, das ist auch meine Erfahrung mit der Community im Allgemeinen gewesen, macht euch keinen großartigen Kopf, wenn euchs mal anders passiert und wenn euch mal Leute begegnen, die sich euch gegenüber anders verhalten. Es gibt manchmal Leute, die einen schlechten Tag haben, es gibt manchmal Leute, die einfach Kackspaten sind, die Mehrheit der Menschen ist nicht so und schon gar nicht, wenn man sich gegen ihn gegenüber freundlich verhält. Ja, das dazu. Wie wird das eigentlich, die Frage habe ich glaube ich auch in verschiedenen Abwandlungen mehrfach gelesen und es geht um... Oh, Kraut. Hä? Da war doch gerade noch ein Kraut. Dräume ich jetzt die Kräuter hier. Es geht um das Zonen Scaning, was mit 7.35 kommen wird. Die Frage lautet, wie wird es eigentlich den Mats für Beruf verhalten, wenn die Mobs mitleveln? Ich würde zum Beispiel in Westfall oder so durchquesten und bin vom Level her schon hoch, will aber nebenher Blümchen und Erdse farmen, während die Mats dann Zonen gebunden sind. Kupfer nur da, Friedensblume nur da, ist ja vielleicht nicht ganz unwichtig, absolut. Also das ist eine interessante Frage. Und so wie ich das verstanden habe, und die Frage wurde glaube ich sogar auch auf der BlizzCon gestellt, so wie ich das verstanden habe, ist das so, dass die Zonenmaterialien die gleichen bleiben. Also dort wo du im Moment Peace Bloom oder Kupfer Erz bekommst, spawnen das auch weiterhin. Die Materialien, die Mobs droppen, sind auch weiterhin dieselben, aber ich glaube, dass Gierwas die Mobs droppen, ist deinem Level angepasst. Ich bin mir aber nicht sicher, wie es mit den BoE-Items aussieht, also so mit den zum Beispiel den grünen Items, die Transmog relevant sind, ob die auch dem Level angepasst werden oder nicht. Ich glaube die Drops für dich, also das was dich verbessern soll, sprich Dungeon Loot oder so, wird angepasst, ansonsten wäre es ja ziemlich kacke, wenn du mit Level 55, keine Ahnung, nach Ragefire kommst und dann droppt dein Level 17 Loot oder so. Wie das mit den grünen BoE aussieht, weiß ich nicht, allerdings habe ich auch

schon ganz wilde Screenshots gesehen von Loot-Kisten, die jetzt dropen statt normalem Loot in Dungeons und Spielern, die innerhalb von einer halben Stunde 30–40 von diesen verschlossenen Kisten bekommen haben. Ob das so sein soll, keine Ahnung, das weiß ich nicht. Also interessante Frage, ich glaube was den normalen Loot betrifft, also was ist den normalen Loot, was die Materialien betrifft, wird sich nichts ändern von dem was die Mobs dropen. Was den equipbaren Loot betrifft, wird sich sehr wohl etwas ändern, denn der skaliert mit wie es mit den grünen Items aussieht, die getroppt werden und die jetzt aus Transmoxicht vor allen Dingen interessant sind, das weiß ich noch nicht mit Sicherheit und was es mit diesen Lockboxes auf sich hat und inwiefern die jetzt in Dungeons den normalen Loot ersetzen, das wird auch eine spannende Frage werden. Das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr genießt die Feiertage, macht es gut und tschüss, sagt euer Umgeldbado.

#71: Pet Taunts 2, Ashbringer für alle, böse Tanks, Psychos

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Pet Towns Teil 2, Ashringer für alle, böse Tanks und Psychos und ich muss ein wenig schmunzeln weil ich bei wenn ich diese diese diese Titel zusammenstelle oder die Kurzzusammenfassung mache und da diese vier Zeilen aufschreibe sind hat meistens vier Kommentare oder vier Fragen die ich vorlese bei den bösen Tanks und den Psychos musste ich auf jeden Fall schmunzeln also bitte bitte weiter so Pets haben mich als Tank nie gestört entweder war Spott aus oder das Pet tot gestern haben wir es als Thema erst gehabt den Pet taunt und dass die Tanks sich darüber aufregen das ist halt auch eine der sprengenden Punkte vielleicht ist es manchmal auch einfach so dass die Tanks sich aufregen ohne zu wissen warum sie sich eigentlich aufregen bei mir ist der Hauptgrund warum ich mich aufrege als Tank wenn Pet taunt an ist der sich Mops nicht ziehen kann wenn das Pet nicht mitläuft und der mobile object ([Mob](#)) nicht mitläuft weil er am Pet steht das ist der der Hauptgrund warum es mich stört wenn wir an irgendeiner Position stehen fest stehen und das Pet tauntet ist es zu 99 Prozent irrelevant ob das Pet Agro hat oder ich es ist nicht ganz weil sich damit die die die die Schlagrichtung also die Richtung aus der man schlägt um allen Mops in den Rücken zu kliegen ändert und es ist

deshalb auch nicht ganz weil ich als Paladin Tank zumindest eine Defensive habe ne nicht gar nicht war eine Defensive habe eine Offensive habe die davon abhängt dass ich pariere oder ausweiche ich mache also mehr Schaden wenn ich die Agro von mehr Mops habe bin mir nicht sicher ob das bei allen Tanks zutrifft ich glaube bei den Drüben gab es nichts Vergleichbares oder also da ist es dann von Vorteil die Agro von allen zu haben aber ansonsten hast du natürlich irgendwo recht also wenn die Mops nur genügend Schaden machen wird Jäger üblicherweise sehr schnell merken dass sein Pet Agro hat wenn er es nicht merkt weil es irrelevant ist und das Pet selbst ohne Heilung von einem Heiler überlebt spricht man irgendwelchen Trivial Content macht muss man sich vermutlich auch nicht wirklich aufregen dass das Pet Agro hat oder nicht er hat ändert nur nichts daran Blizzard wenn ihr uns zuhört bevor ihr euch denkt puh Gott sei dank WUW Legende Barlow hat gesagt wir müssen den Pet Taunt nicht überarbeiten macht es doch trotzdem einfach es ist ja auch keinem damit geholfen wenn das Pet tauntet hey Onkel ich habe mich neulich mal wieder aus Neugierde in World of Warcraft (WoW) eingeloggt spiele seit Wrath of the Lich King (WotLK) eigentlich nicht mehr aktiv immer mal wieder und mir ist aufgefallen dass mittlerweile jeder mit dem Ashbringer rumrennt ich meine ja gut das Konzept mit den Artefaktwaffen verstehe ich voll und ganz allerdings der Aschebringer ich meine das ist doch das Schwert der Schwerte ein Lord technisch finde ich es echt schade was daraus geworden ist wenn ich mir angucke was die Paladine was da für Paladine mit rumlaufen finde ich das noch viel schlimmer als Lord technisch und nehme auch mal an dass es jetzt mit dem Mythos beziehungsweise dem legendären Aschebringer zu Ende ist Lord technisch finde es echt schade dass eine so schöne Geschichte und dieses Item so zu Ende geht jeder Paladin geht noch nicht zu Ende aber egal jeder Paladin hat mittlerweile dieses Schwert damals nur eine Hand voll was ist deine Meinung jetzt so wenn du nicht so der Lord Fan bist ja das ist halt wieder so ein großes Problem von der Art und Weise wie MMOs Geschichten erzählen in dem massively multiplayer online (MMO) wird dir die Geschichte halt erzählt und das ist gerade bei den Artefaktwaffen offensichtlich dass du etwas besonderes bist ich weiß gar nicht mehr welchen Titel ich Highlord

oder so oder Archdruid als Duidel du hast halt du bist halt so eine richtig coole Sau das ist Teil der der Geschichte in Legion dass du eine richtig coole Sau bist du bist quasi so eine coole Sau dass die NPCs sich denken würden und und und miteinander tuscheln würden würden Borg um einer steht der Barlow Wahnsinn weißte die NPCs würden auf Reddit posten ich habe einen Screenshot von Barlow gemacht ist er nicht cool das funktioniert natürlich nicht wenn jeder so eine coole Sau ist und das ist auch so ein bisschen das Problem was ich damit habe wir beide verstehen das glaube ich falsch eigentlich soll die Welt eine sein in der wir tatsächlich noch was besonderes sind und die Spieler um uns herum sind quasi welche die die gleiche Einzigartigkeit in ihrem in ihrem Law Universum haben dass wir uns nur dummerweise teilen weil es ein MMO ist verstehst du worauf ich hinaus will wenn nicht macht nichts das klingt nicht nur komisch das ist irgendwie auch komisch also das ist halt eine riesengroße Schwierigkeit wie willst du einem Spieler sagen dass er total awesome ist und fantastisch dasselbe gilt ja auch wenn wir Boss X oder Y gekillt haben wenn drei viertel der Server Bevölkerung diesen Boss gekillt haben also jeder Hufschmied genau dasselbe gemacht hat wie du und das ist halt schwierig und das gilt ja nicht nur für den Ashringer Doomhammer ist jetzt auch nicht so ein Ding was so was so auf dem Grabbeltisch findest ich habe das schon mal kurz angeschnitten in meinem in meinem Video wo ich über lore gesprochen habe dass ich lore unglaublich mag und toll finde und wo w total geniale lore hat die ich mir sehr sehr gerne anhöre zum Beispiel wenn sie von Nobbel oder von anderen auch zusammengefasst wird gibt ja auch noch craft der vieles davon auf deutsch macht lieben grusel an den ist auch ein ganz netter kerl aber das macht es natürlich schwierig vielleicht liegt in dem fall wirklich nur daran dass wir das nicht so richtig begriffen haben aber ich kann halt auch gut verstehen und nicht nur weil ich denselben in anführlichen fehler gemacht habe wenn leute so denken wie du wir wissen halt auch schon dass wir diese artefakt waffen nicht ewig behalten ohne jetzt zu sehr zu spoilern über das was wir wissen oder mutmaßen was aus denen werden wird aber die werden nicht ewig bleiben und vielleicht wird dann für dich der ashringer auch wieder was besonderes sein wobei ich aber auch ehrlich gesagt keine

ahnung haben was mit den leuten passiert die in battle for azeroth anfangen zu spielen und die dann lebeln und mit level 98 ins legion gebiet kommen bekommen die dann ihre artefakt waffe können damit durch legion questen und verlieren die dann wieder oder also warten wir mal ab wird vielleicht noch eine interessante frage werden einmal also absolute ausnahme hatte ich den tank in der gruppe der in arsch war wir waren hoch der sterbe ich war mit vier mit zwei freunden unterwegs wir alle vier leute auch der random wollten die world quest kurz vorm ende machen der tank hat darauf in alle vorm letzten boss gekickt jetzt mal kurz eine frage weil mir das mich auch schon mal passiert ist und ich da auch falsch gelegen habe du schreibst er hat alle leute gekickt das kann er nicht also du kannst als tank nicht alle leute kannst überhaupt nicht als einzuspieler alle leute kicken aus einer Dungeongruppe es sei denn ihr habt händisch eine gruppe aufgemacht und nicht den Dungeon feiner benutzt im normalfall kann er nicht kicken kann das sein dass das morgens um acht beziehungsweise um neun uhr war wenn der dungeon reset ist und dass die instanzen war resettet wurden denn das ist mir auch schon mal passiert dass ich morgens den dungeon gemacht habe plötzlich raus war mit glaube ich sogar dem dem dings für ihr wurdet raus gewartet oder so und völlig entrüstet waren mir dachte was was ist jetzt los spinnen die warum man mich rausgeworfen nur um festzustellen das ist halt der server restart und daily restart gewesen der mich rausgeschmissen hat wenn nicht da der dich nicht rausgeworfen haben kann hat er gelieft und da muss ich sagen ja ist nicht so genial aber gut das recht sollte jeder haben also eine gruppe zu verlassen wenn man keinen bock auf irgendwas hat dass das recht darf man nun niemandem absprechen dafür sollte man auch niemanden böse sein weil du nie weißt was der wirkliche grund ist warum jemand die gruppe verlässt also bei mir ist es so wenn es an der tür klingelt und plötzlich irgendwie ich keine ahnung was irgendwas machen muss was länger dauert dann verlasse ich halt auch schon mal die gruppe ohne vorher großartig zu schreiben warum ich die gruppe verlasse dafür gibt es ja in den in den dungeons über das looking for group (LFG) tool mit höchster priorität für die gruppen die bereits in einem angefangenen Dungeon sind eine zuteilung vom nächsten der anmeldet mit anderen worten wenn der tank

die gruppe verlässt während ihr in einem dungeon run seid steht ihr ganz oben auf der liste für den nächsten tank der sich anmeldet und es sollte nicht mehr als naja eine minute also oder wenige minuten dauern bis der nächste tank da ist klar wäre es besser den anderen dabei zu haben aber das fände ich persönlich jetzt nicht so wild leider erlebe ich das mit den quests in dungeons auch sehr oft ich verhalte mich generell freundlich in frage zu anfangen des dungeons was jedoch von den meisten bereits los gerandt und tanks ignoriert wird wann joints den dns die tanks schon los gerandt sein können überhaupt weil bei mir so ich bekomme den invite und wenn ich den invite bekomme sind wir meistens alle ungefähr gleichzeitig im dungeon und dann lege ich halt los die meisten warten nicht mal bis alle da sind da steckt der heiler noch im ladebildschirm ich versuche meine frage zu tippen irgendjemand testet noch die korrekte funktionsweise seiner lehraste auch dazu kann ich nur sagen ich als tank in dungeons die ich ohne weitere gruppenmitglieder solo machen könnte gehe üblicherweise davon aus dass der rest der spieler relativ schnell durch dieses dungeon durch möchte weil das der normalfall ist wenn jemand das nicht möchte wenn jemand sagt ich will noch die quests machen ich will mir zeit lassen ich will die cutscene gucken keine ahnung ich bin zum ersten mal hier drin dann ist das was anderes aber in 99 prozent der fälle zum aktuellen zeitpunkt während es dann also während wir in dungeons gehen ist es so dass die leute noch ihre daily machen wollen für legendary aufwertung oder für ap und das war es die sind alle froh wenn sie schnell durchkommen und mein erster gedanke ist wenn ich das seh es wieder psycho du hast einen extrem negativen untertun wo du gerade über die leute schreibst also du beschreibst im moment gerade eigentlich nichts anderes als das was auch ich machen würde obwohl ich kein problem damit habe quests zu machen wenn ich in dungeon reinkomme dann laufe ich los und hau sachen tot ich bringe damit niemanden in gefahr ganz im gegenteil ich Sorge dafür dass du hinterher laufen und looten kannst wozu du lustig bist sogar ohne was produktives tun zu müssen und schnell wieder raus bist wie mich oder andere spieler das zu einem psycho machen würde verstehe ich nicht ganz vielleicht liegt da dazwischen irgendwo auch die wahrheit vom sich selbst als freundlich wahrnehmen aber

eine ganz normale verhaltensweise in dem dungeon als psycho zu bezeichnen also vielleicht krank dann da an der ein oder anderen stelle oder knistert es da an der ein oder anderen stelle ich habe halt häufiger schon mal die situation gehabt dass ein spieler sagt ich habe nur gefragt ob wir das ob wir die quests machen können und wurde gekickt und dann frage ich wie war denn der wort laut und kriegt dann so ein screenshot in dem steht kannst du vielleicht mal stehen bleiben damit ich die quest machen kann und dann wunder ich mich halt nicht warum jemand gekickt wurde ja also ich kann nur sagen mir bei mir ist es üblicherweise überhaupt kein problem wenn leute quests machen wollen ich habe es im aktuellen legion content nicht erlebt dass jemand meine quest verwehrt wurde und wäre das der fall würde ich einen kickbot starten also wenn ich nicht als tank drin bin und jemand fragt nett können wir vielleicht die und die quest machen und da würde der tank dann sagen ne habe ich keinen bock drauf dann würde ich persönlich einen kickbot starten würde sagen lasst uns einen anderen tank suchen der lust hat die zu machen wo ich das einfach blöd finde was es dauert teilweise lang genug um da rein zu kommen dann hast du zum teil sogar noch ein logout bei den heroic (HC) dungeon hast ja ein logout wenn du den einmal gemacht hast sodass du erst mal nicht so leicht wieder da rein kommst und ich also die zeit sollte schon da sein damit man eine quest in dem dungeon gemeinsam machen kann ich wünsche euch weiterhin einen schönen weihnachtsfeiertag und frohe weihnachten ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr seid morgen wieder mit dabei in diesem sinne trist sagt euer onkel Barlow

#72: M+ Gruppensuche, CC und oneshot, Glyphen, böse DDs 2

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und weiterhin frohe Weihnachten und einen schönen zweiten Weihnachtsfeiertag, wenn ich mich verrechnet habe, wünscht Barlow mit dem nächsten, dem neuesten BMZ und heute mit dem Thema Mythic Plus Gruppensuche, Crowd Control und One-Shot-Mechaniken, Glyphen und Böse-DDs Teil 2 von Nico. Ich muss mal einen Crowdsand und dann schwinge ich mich in die Lüfte und lese den Teil für euch. Thema 5 jetzt, ich hätte da eins. Die Änderung von 10 auf 15 für die Weekly-Kiste und die damit verbundenen Hindertiss, zum Beispiel Cell Runs oder World of Warcraft (WoW) Progress Score. Casual Player, der bisher nur das nötigste gemacht hat, wird niemals einen Score von 1,8k und mehr haben. Zudem sind die Daten, wenn ich mir meine Chars angucke, 3, eine Zahl, veraltet und ist ja noch nicht aktuell, klar steigt das Gear, damit auch damage per second (DPS) und healing per second (HPS), aber will man so wie bisher im Gear Score einigermaßen mitspielen, hat man jetzt die ARCH Karte, weil oftmals die Eintrittskarte sind, den Gruppen im Tool fehlt. Und wenn man ins Tool schaut und nach das 15 sucht, sind die Hälfte der angebildeten Gruppe irgendwelche Cell Runs mit einem Link auf Internetseiten, wo man sich den Run kaufen muss, somit kommen wir in Richtung Pay2Win, was bisher nicht sonderlich von Nöten war. Jetzt erstmal was Grundlegendes

zum Thema Pay2Win, damit meint man nicht, dass wir irgendjemandem Geld geben können in einem Spiel, damit der etwas für uns macht und uns carried, denn dann ist jedes Massive- oder jedes Multiplayer-Spiel dann Pay2Win, weil die Typen, die das für Geld machen, findest du in jedem Spiel, logisch. Dann ist jedes Spiel Pay2Win, mit Pay2Win meint man ja schon was anderes. Mit Pay2Win meint man, dass ein Game Designer Mechaniken einführt, wo er daran verdient, dass er dir etwas erleichtert, um anders formuliert, wo das normale Spielgefühl oder das vernünftige und nicht limitierte Spielgefühl dann und nur dann entsteht, wenn man bereit ist, auch Geld dafür auszugeben. Und das hat also nichts damit zu tun, dass irgendwer einen Cell Run macht. Es ist halt so... Wie soll ich das sagen? Du redest von drei Charakteren, mit denen du gerade die höchste und schwierigste Form des Dungeons machen möchtest, die es gibt, bezeichnest dich aber gleichzeitig als Casual-Spieler. Falls du verstehst, worauf ich hinaus will, vielleicht musst du an manchen Stellen ein bisschen versuchen, die Ansprüche herunterzuschrauben. Also ich kann halt auch nicht sagen, das Spiel gefällt mir nicht, weil ich mit meinen sieben Charakteren nicht gleichzeitig mitweg raiden kann und mich die Gruppen nicht mitnehmen oder die Gilden das nicht möglich machen, weil die alle wollen, dass wir mindestens zwei oder drei Tage die Woche raiden. Ich finde das erstmal grundsätzlich gut, wichtig, nützlich und notwendig, dass man das Gefühl hat, dass sich ein Main-Charakter ein bisschen wie ein Main-Charakter anfühlt. Und wenn wir vom Mythic Plus allgemein reden, reden wir von zur Zeit absolut gesehen schwersten Content überhaupt, da er nach oben offen ist und es logischerweise, wenn es nach oben offen ist, nicht mehr schwerer werden kann. 15 ist natürlich noch nicht das Schwierigste, um Gottes Willen, aber auch kein Zuckerschlecken. Also es wird mit Sicherheit genügend Leute geben, die sagen, boah ich hab also neulich mal einen Zehner bis Fünftehner gespielt und alter Vater haben wir da auf die Fresse bekommen. Ich glaube viele Spieler, die sehr gerne Streams oder Videos gucken, täuschen sich sehr leicht, wie schwer oder leicht irgendwelche Mythic Dungeons sind, wenn man nur Spielern zuguckt, die das in einer eingespielten Gruppe machen, wie zum Beispiel auch der Gruppe, mit der ich spiele und wir sind auch nicht mal eine

extrem hochspielende Gruppe. Nichtsdestotrotz kannst du aber auch einfach dir selber ne Gruppe machen und das sage ich deshalb, weil ich auch nichts anderes gemacht hab. Ich sitze hier auch nicht auf dem heiligen Berg und werde irgendwie von Leuten eingeladen, um gecarried zu werden, sondern ich würde auch nicht eingeladen werden. Wenn ich mich so melden würde im Gruppentool, als Tank vielleicht noch, weil ich guten Itemlevel habe und Tanks allgemein sehr gefragt sind, habe ich vielleicht nur das Glück, dass Gruppen sich erweichen lassen von ihren Anforderungen herunterzugehen, weil sie sonst keinen anderen finden. Aber in Zahlensfälle kannst du dir immer einfach selber ne Gruppe erstellen und niemand hat gesagt, dass das eine leichte Übung wird und du instant Invites bekommen wirst. Das wird vielleicht mal ein bisschen Zeit, Gehirnschmalz, Nerven kosten und vielleicht auch bedeuten, dass du dich im Laufe der nächsten Wochen in der einen oder anderen oder im einen oder anderen Punkt verbessern musst und daran arbeiten musst, um es beim nächsten Mal leichter zu haben. Aber wenn es um Geir geht zum Beispiel, dann ist mir auch nichts zu geflogen. Dafür habe ich jede Woche meinen Mythic Plus gemacht, dafür habe ich das Auktionshaus (AH) geraided, ich habe 3 Millionen, nee mehr, 6 oder 7 Millionen im AH gelassen, damals für die 955 und 950er Items und dafür habe ich Normal- und AC-Rates gemacht. Also entweder Ansprüche runterschrauben oder ein bisschen aktiv daran arbeiten, dass du entweder in die Gruppen reinkommst oder halt einfach selber Gruppen machen. Also die Leute werden sich nicht um dich reißen, wenn du 920er oder 925er Itemlevel hast und nicht besonders viele Erfahrungen mit Mythic Dungeons, aber warum sollten sie das auch? Man möchte ja Sachen machen, die gut funktionieren und wenn man das mit Leuten macht, die weder das Gehirn noch die Erfahrung haben, dass es gut funktioniert, dann wird es schwierig. Vielleicht hast du auch die Erfahrung und man sieht es nur nicht anhand des Tools oder so, das weiß ich nicht. Kann sein, ist ja bei mir ähnlich, also dass ich zumindest die Erfahrung in vielen Dungeons habe und ich trotzdem im Moment für den aktuellen Season-Stand einen Mythic Plus Score von unter 1000 glaube ich sogar hätte, wenn ich ihn nicht irgendwann mal pushe. Ich finde es sinnvoll, Soft-CCs als Maßnahme außerhalb

von Facetrolling-Instanzen zu nehmen und auch Kicks, HCCs, Silences und solche Dinge, die ich in Instanzen häufig vermisse. Wie du gesagt hast, sind bei Hohen Mythic Plus oft nur Herausforderungen, sind bei Hohen Mythic Plus auch nur, wenn es Boss-Mechaniken gibt, die immer mehr als die eigenen HP an Schaden anrichten und ich bin kein Fan von One-Hit-Mechaniken. Dann lieber das Angebot einsetzbarer Fähigkeiten anwenden und man macht keinen Schaden habe ich nicht in der Leiste. Achso und nicht macht keinen Schaden. Talentbäume unterstützen dieses Phänomen, wenn man oft für seinen Speck entweder das Richtige hat oder der Schaden ist unter oder schlecht. Hm, also, ähm, redest du von Instanzen? Du redest von Instanzen. Ich glaube, mach mal Instanzen. Also hier, wir haben zwei Kandidaten gerade, die über Mythic Plus reden. Trefft euch mal, findet mal zusammen. Weil alles was du beschreibst, ähm, habe ich irgendwie eher gegenteilig kennengelernt. Also ja, One-Shot-Mechaniken sind in den ganz, ganz Hohen Mythic Plus tatsächlich ein Problem und der oft limitierende Faktor. Weil es oft irgendwie in den ganz, ganz Hohen Mythic Plus nicht mehr weitergeht, weil du eine gewisse Mechanik nicht mehr überleben kannst. Aber das ist ja nicht die einzige Herausforderung. Das trifft dann vielleicht bei einem 25er oder 23er, 24er, je nach Klasse und so weiter zu und je nach Affixen. Aber das trifft ja auch nicht im 15er, 16er, 17er, 20er zu. In den meisten Fällen wiederum auch je nach Gear und so weiter. Ich habe eigentlich, und das ist das Interessante daran, das Gefühl, dass ich jetzt so sehr wie noch nie mein gesamtes Toolkit in Dungeons nutzen muss. Also ich hab nichts nicht auf der Leiste oder nichts, wo ich mir denke, das werde ich niemals brauchen. Oder sogar meinen eigenen Dispel. Ich weiß nicht, wann ich zuletzt meinen Gift-Dispel benutzt habe vor Legion als Prot Paladin. Alles hat irgendwo seinen Anwendungsbereich. Soft-crowd control (CC) wird zugegebenermaßen meistens beim Skippen benutzt, wobei ich mir allerdings auch bei Teaming vorstellen könnte, dass es den einen oder anderen Pull gibt, der deutlich leichter wird, wenn man Soft-CC anwendet. Kicks werden ständig benutzt, HCCs werden ständig benutzt und nicht, also im Idealfall nicht einfach Hirn befreit, oh, Mops gepullt, HCC rein, sondern die HCCs werden so genutzt, dass man sie zum Beispiel anwendet, um be-

stimmte Mechaniken von Mops auszuhebeln. Raging zum Beispiel, dass sie mit Low HP anfangen mehr Schaden zu machen. Das ist so eine Situation, in der man nach Möglichkeit nicht vorher stumpf seine HCCs reinhauen möchte, sondern wo man warten möchte, bis diese Situation eintritt, damit die dann nicht auf diminishing return sind. Also irgendwie, das was du sagst trifft auf 100 Prozent sowas wie heroic (HC)-Dungeons zu der Mythic 0. Aber wenn du Mythic Plus machst und wie gesagt, der Kandidat vor dir ist ja glaube ich gerade auf Gruppensuche, trifft euch mal, dann wirst du das alles und noch mehr machen und benutzen müssen und vermutlich Spaß daran haben, das ist meine Einschätzung. Denn ich hab insgesamt eine Menge Spaß daran. Ja. Was würdest du davon halten, dass Glyphen dazu abgeändert werden, dass sie die Spielweise etwas ändern können, statt zum Beispiel einen kosmetischen Effekt zu geben, damit meine ich nicht einfach Stumpfstärke des Zauberes zu erhöhen, sondern beispielsweise den Blizzard eines Magiers mit ihm mitwandern zu lassen, da vielleicht ein reduziertem Schaden oder etwa, dass ein Heal nicht voll aufs Ziel geht, sondern mit einem entsprechenden Glyphen abgezogen wird und dafür den abgezogenen Betrag, das Gruppenmitglied in Reichweite mit dem niedrigsten prozentualen Anteil im Leben als Martil abbekommt. Gibt wahrscheinlich bessere Ideen, aber das fiel mir spontan ein. Was du beschreibst ist die alte Glyphen-Mechanik. Also ob es dir jetzt aufgefallen ist, ob du da überhaupt schon gespielt hast, weiß ich nicht. Aber die Ideen, die du hast, hatten die Game-Designer auch mal und haben sich dann irgendwann überlegt, was wollen wir nicht mehr haben. Ich mag die alten Glyphen. Ich mochte auch das System mit den drei verschiedenen Glyphengrößen, mit den kleineren Glyphen, die wenig Produktives gemacht haben, wobei ich sagen muss, beim Duiden gab es immer zwei gute. Was waren die denn? Die Seelöwenform war glaube ich eine uneingeschränkt gute und eine zweite kleine Glyphen gab es auch noch, die gut war. Ich mochte das sehr. Also alles, was mir die Möglichkeit gibt, so ein bisschen mehr auszusuchen, wie ich meinen Charakter entwickle, finde ich cool. Also ich mochte das alte Glyphensystem sehr und ich hätte nichts dagegen, wenn das wiederkommt. Und auch was du beschreibst, es war halt ganz am Anfang mal das Glyphensystem noch so, dass die Glyphen

einfach einen uneingeschränkten Bonus gegeben haben. Wenn immer irgendwas einen uneingeschränkten Bonus gibt und dann mehr oder weniger Pflicht wird, wenn man sich ausrechnen kann, dass das total stark oder OP ist, denkt mal an die alte Power Word Shield-Glyph. Was hat die gegeben? 20 Prozent von Power Word Shield als Heal on Top glaube ich. Das Ding war so OP. Also gut, wenn das so ist, dann kann man es auch wegnehmen oder Baseline machen. Aber ja, also ich bin da ganz auf deiner Seite. Ich mag das, wenn man mehr Möglichkeiten hat an Dingen, wie man seinen Charakter entwickeln kann und sei es nur gerade im Hinblick auf sowas wie Raids oder Mythic Plus vielleicht für bestimmte Situationen gewappnet zu sein. Ich glaube nur im Moment nicht, dass das wiederkommt, denn hätte Blizzard das gut gefunden, hätten sie es vermutlich einfach drin gelassen. Abwarten. Moin Barlow, du hast ja bereits Tanks und Heiler herangenommen. Da wäre es Zeit, die Ideen mal zuzuführen, was ihren Gebärtant war gestern schon oder vorgestern. Ich weiß nicht, aber hatten wir auf jeden Fall die Tage schon. Deswegen ist das Teil 2. Ich habe mehrmals mitbekommen, dass DDs sich sowieso für die geilsten halten in den Bossmechaniken. Total versagt. Auch das hatten wir gestern glaube ich schon. Hauptsächlich ödet mich die Bewegungslegasthenie an, die leider zu vielen DDs innewohnt. Heiler. Heiler. Ebenso das Gieren auf Damage Meter, welches zu leicht missverständlich werden kann. Sprich, wenn ich als damage dealer (DD) direkt zu Anfang alles zünde und overnuke, bin ich zwar im Damage Meter ganz oben jedoch danach meist tot und somit völlig nutzlos für den weiteren Kampf. Ich glaube, weil solche Kommentare so eine ähnliche Verständnisweise habe ich schon häufiger gelesen, ihr seid alle noch auf einem Stand von 2010 was Damage Meter betrifft. Früher war es mal so und es gibt glaube ich noch ein paar Damage Meter, die das machen, die Idle Time nicht mehr mitzählen. Kurzum, du machst 100 Damage. Eine Sekunde ist vergangen, du hast 100 DPS. Oder sagen wir eine Million, damit es eine etwas realistischere Zahl ist. Jetzt machst du keinen Damage mehr. Null und gar nichts mehr. Es gibt Damage Meter und es gab in der Vergangenheit Damage Meter, die dich jetzt erstmal als Idle werten und deinen Wert bei 1.000.000 DPS lassen, obwohl du für den Rest des Kampfes keinen Damage

mehr machst. Jede neuere Art von Damage Meter und jede Art von Log interessiert sich nicht dafür, dass du aufgehört hast Damage zu machen. Die sagen, du bzw. deine Gruppe ist in Combat, du hast eine Million Damage gemacht, der Kampf ist jetzt 10 Sekunden lang, das heißt dein DPS ist nicht eine Million, sondern 100.000. Der Kampf ist 100 Sekunden lang, dein DPS ist 10.000. Also niemandem bringt es etwas am Anfang zu overnuken und dann zu sterben, dadurch hat man keinen hohen DPS, nicht in einem im Jahre 2017 relevanten Damage Meter. Vielleicht war das bei dem alten mit dem roten Fenster und diesem schönen goldenen Blizzard Quest Frame Rahmen das gute Ding, was man auf den Molten Core Screenshots sieht, da war das glaube ich so. Und ich glaube, boah, ReCount hat das zumindest eine Zeit lang noch gemacht. Details macht es auf jeden Fall nicht. Details sagt dir, wenn du tot bist, dann dropp dein DPS runter. Also dieses Missverständnis habe ich schon das eine oder andere Mal gelesen, aber so funktioniert das Spiel nicht. Und so funktionieren Logs vor allen Dingen nicht. Wenn du einen Top-Log erzielen möchtest bei Warcraft Logs, musst du, wurde da übel, den gesamten Kampf über einen hohen DPS machen und nicht bursten und dann sterben. Dementsprechend ist es halt auch immer grundsätzlich, es sei denn die Mechaniken des Bosses geben etwas anderes vor, völlig in Ordnung, den Kampf mit starken CDs zu beginnen und nicht sich irgendwie den Damage aufzuheben für später. So, die sind übrigens, nur falls ihr euch denkt, ich mache jetzt die Withered Army Training Quest, weil ich gerade geschaut habe, wie viel Ancient Mana ich habe und reingehe. Nee, ich gucke nur immer, ob ich 400 Ancient Mana habe, um die Quest einmal zu starten und sie dann instant abzurechnen. Sie gilt dann halt auch als erledigt, das heißt, ich kriege über Meatball Order Resources und Gold und ich kriege halt die Kiste in, ich habe immer die Hoffnung, dass da irgendwas, was im Quest-Item drin ist, was ich vielleicht noch nicht habe. Ich glaube, es gibt überhaupt nichts mehr, was da drin sein könnte, was ich noch nicht habe. Wir können es ja mal machen. Jetzt bin ich fertig mit dem Training, jetzt spawn die Kiste, da wird nichts Tolles drin sein, glaube ich. Ha, jetzt redet sie zwei Dialoge gleichzeitig, weil der eine Dialog nicht abbricht, wenn man den nächsten Dialog triggert. Hallo? Hm, hat sich nicht gelohnt.

In diesem Sinne, danke fürs Zuschauen und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#73: Mega-Dungeons, Heiler Logs, Proll-Pala, Raid-Kick

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem ganz frischen BMZ Mega Dungeons heute das Thema, Heiler Logs, Prollpala und Raid Kicks und wir fangen, oh Moment ich muss zurück springen, wir fangen direkt mit dem ersten an während ich mich mal wieder auf den Weg begeben mir zumindest mal wieder die Viecher zu holen die ich brauche um Missionen abschließen zu können denn in den letzten Tagen habe ich nicht so extrem viel gequestet Moin Barlow, ich würde deine Meinung zu Karazhan Legion Version interessieren bzw dem Konzept des Mega Dungeons schrägstrich 5 Raids, ich persönlich hatte zwei der besten Abende des additional enemy (Add)-ons in Karazhan einmal als wir blind das erste Mal am ersten Abend drin gewesen sind und dann noch das zweite Mal als wir den Time Run und Night Bang gemacht haben ok, mir hat Karazhan auch gefallen grundsätzlich mal, war ein gutes Dungeon ich fand für den Anfang war es auf heroic (HC) vor allem mit dem Time Run definitiv gut getunt also wir haben eine Gruppe gehabt die Mythic Equipped war, das war damals in meinem Mythic Raid oder in meiner Mythic Raid Gruppe und wir sind da nicht mal eben durchgepflügt, also ich glaube sogar, bin mir gar nicht sicher ob wir in der ersten Woche den Time Run geschafft haben oder nicht ich glaube oder nicht, ich weiß es gar nicht mehr genau,

war super gemacht und super getunt natürlich war es so, dass Karazhan auch schon mal irgendwie cool ist und cool war weil wir alle Karazhan oder viele von uns zumindest Karazhan noch kennen und ich glaube es kaum jemanden gibt der Karazhan nicht in guter Erinnerung gehabt hätte also, oh Gott mir hat neulich irgendjemand gesagt, dass es irgendwie einen Trick gibt bei den Potions egal, ich suche wieder nach meiner Tears, ich sehe das wollte ich doch gar nicht, hallo Tears of the Naaru naja, so geht es auf jeden Fall ich finde das ist grundsätzlich ein Konzept das gut gelungen ist es besteht natürlich dann irgendwann so ein bisschen die Schwierigkeit, wie man das, also unabhängig von Mythic Plus weil in Mythic Plus glaube ich ist es in sich grundsätzlich gut gelungen, das zu zwei Teilen es war am Anfang halt nur eine Balancing Frage das gut hinzubekommen weil das Dungeon ja glaube ich auch am Anfang nicht designt wurde mit dem Hintergedanken Teil von Mythic Plus zu werden und dass dann das Balancing nicht so leicht ist, ist halt wieder eine andere Geschichte aber auch das ist grundsätzlich gut gelungen eine der wichtigen Fragen glaube ich ist immer, wie viel Designaufwand macht man für ein einzelnes Dungeon wenn die Spieler es links liegen lassen, sobald sie das Geh nicht mehr brauchen und das war bis auf den Nightbane Run halt relativ schnell der Fall also das ist nun mal die Frage aus Blizzard Sicht ja, das ist cool da einmal, zweimal, dreimal, viermal reinzugehen, aber je nachdem was für ein Equipment-Stand du hast hat es sich damit aber auch schon und du gehst dann eben nicht mehr rein also wie man das verhindern kann, außer indem man daraus Mythic Plus Teile macht, ist wieder die nächste Frage ich hab schon mal gesagt, eines meiner Alltime Favorite Dungeons um nicht zu sagen, mein Alltime Favorite Dungeon ist Blackrock Tiefen Bundesrepublik Deutschland (BRD) was ja auch ein absolutes Mega-Dungeon ist, was auch noch deutlich größer ist als Karazhan, wenn man da komplett durch will wenn alle Dungeons so lang wären, glaube ich wäre das für viele Spieler eine Zumutung und viele würden darauf verzichten überhaupt noch Dungeons zu machen also vor allen Dingen wenn es noch andere Schlüssel oder sonst was für Themen gäbe wer bist du denn? Talestra the Vile, du bist da unten drin einfach ich glaube viele würden darauf verzichten, die Dinge überhaupt zu machen und das kann auch nicht ziel der Übung sein

außerdem würdest du dann wohl nicht mehr so leicht Systeme haben können wie das looking for group (LFG)-System weil du meldest dich ja nicht LFG für einen 3-Stunden-Dungeon an wo du erstmal fragen musst, hat einer von euch überhaupt den Schlüssel zum Zellenblock oder den Schlüssel für... ich weiß gar nicht mehr wo es die Dinger gab für die Tür und so weiter und so fort aber so eine Mischung aus langen und kürzeren Dungeons, glaube ich fände ich nicht schlecht du hast das Wort Fünfer Raid in den Raum geworfen wo sich mir halt die Frage stellt, wollen wir so ein Ding halt auch noch als allgemein schwierigere Version haben also so eher in Richtung Raid-Schwierigkeiten gehen das wiederum stelle ich mir schwierig vor also dafür haben wir ja schon, für die schwerere Version haben wir ja schon mit Vectplus weiß ich gerade nicht, aber falls du damit nur meinstest halten Dungeons, dass sowas beinhaltet wie zum Beispiel eben den Timerun, der ja deutlich schwieriger war als ganz normal irgendein anderes Mythic-Null-Dungeon zu dem Zeitpunkt zu machen dann finde ich gut ist halt auch nur die Frage, in Karazhan war es so, da musste ja nur etwas ja, wieder auf aktuellen Stand gebracht werden es existierte das Dungeon bereits, es existierten Bosse bereits, auch wenn die nicht alle so geblieben sind also es war nur das Umdesignen von bereits vorhandenem Content die Frage ist, wie wir das uns in Zukunft vorstellen würden denn das mal eben sich neu auszudenken und komplett neu zu bauen, ist halt auch ein riesiger Aufwand ich fand Karazhan gut, ich finde andere große Dungeons gut ich kann mir schon vorstellen, dass es das noch das eine oder andere mal geben könnte vielleicht auch in Form einer Neuauflage, wenn man schon sagt, es ist uns ein bisschen zu viel Aufwand so einen 2 Stunden Dungeon komplett neu zu bauen aber so BRD mal wieder als aktuellen Content zu spielen, stelle ich mir interessant vor das wird jetzt ein längeres Thema zum Thema Logs würde mich deine Meinung bezüglich Healing Performance Healing Dungeon interessieren während sich bei damage per second (DPS) vermutlich alle einig sind, dass es eine sinnvolle Messung ist, da prinzipiell je mehr DPS, desto besser gilt, sieht das bei healing per second (HPS) ziemlich anders aus meine Erfahrung nach gehen die Meinungen von HPS komplett irrelevant bis zu HPS hat dieselbe Aussagekraft wie DPS ich persönlich tendiere

zuerst darum, da es unfassbar viele Faktoren gibt die einen den **HPS** höher oder tiefer ausfallen lassen Progress Farm, Talent Klassenwahl, wie oft stehen deine Leute im grünen Pfützen wie werden die Mechaniken gespielt, mehrfaches einsetzen von Raid cooldown (**CD**) im Kampf insofern stellt sich mir die Frage, wie aussagekräftig Healing Dungeon in den Logs überhaupt ist um den effektiven Nutzen des Heilers zu messen denn wenn alle den Kampf überleben hast du als Heiler deinen Job erledigt das muss nicht zwingend heißen, dass du deinen Heiler auf hohem Level beherrscht und ihn optimal spielst oder zumindest hast du viel weniger den Zusammenhang zwischen **HPS** und Skill wie es bei DDs der Fall ist zunächst mal zu dem Nachsatz, wenn alle überleben hast du deinen Job erledigt das ist halt genauso wie wenn du sagen würdest, wenn der Boss liegt haben die DDs ihren Job erledigt nur weil irgendwer genügend Damage oder Heilung gemacht hat, dass der Boss liegt heißt das ja nicht, dass du deinen Job gemacht hast du kannst ja auch mit 0 **DPS** als Damage Dealer im Kampf beenden und der Boss liegt um, du kannst auch mit 0 **HPS** als Heiler im Kampf beenden und der Boss liegt also das würde ich nicht zwingend zulassen ich sage das nur deshalb, weil das so gerne gebraucht wird, wenn von Heilern diskutiert wird das heißt solange alle überleben habe ich ja alles richtig gemacht ich bin grundsätzlich absolut deiner Meinung, die Logs lassen sich nicht so lesen wie sich **DPS** Logs lesen lassen dafür gibt es viel zu viele Faktoren, die für denselben Heiler in derselben Situation mit derselben Leistung bedeuten würden dass die **HPS** Werte gänzlich unterschiedlich ausfallen, ein extremes Beispiel ist frisst die Raid Gruppe extreme Mengen an in Klammern unnötigem Schaden also an Schaden, den sie in einem Encounter mal nimmt und in einem anderen Encounter mal nicht nimmt das kann teilweise damit zu tun haben, dass **Adds!** (**Adds!**) nicht schnell genug down gehen, die wiederum Area of Effect (**AoE**) Damage oder irgendeine andere Art von Damage machen das kann damit zu tun haben, dass irgendwas, Kil'jaeden bin ich gerade im Gedanken im Kampf dass irgendeine Fläche nicht gesokt wird und das ganze über **HPS** abgefangen wird und so weiter und so fort das sind Situationen auf die du als Heiler keinen Einfluss hast, also keinen unmittelbaren, ob deinem Raid das passiert oder nicht die aber einen massiven Einfluss auf den **HPS** Wert

haben, den du produzieren kannst und je nachdem wann das passiert und wer zu dem Zeitpunkt Cooldowns ready hat oder nicht, gibt es einen, der das abfangen kann und sein HPS um 10, 15, 20, 25 Prozent pushen kann und den anderen, der das nicht kann dasselbe gilt für die allgemeine Aufstellung der Raid Gruppe, wie viele Heiler spielt ihr überhaupt? Spielt ihr den Boss mit 3, 4, 5 oder teilweise mit 6 Heilern? ist natürlich klar, dass umso weniger übrig bleibt für jeden einzelnen Heiler, je mehr Heiler da sind also du wirst halt selten die Situation haben, dass du Top-Locks erzählst in Kämpfen, wo du mit 6 Heilern spielst, die jetzt ungefähr das gleiche Gier haben wenn natürlich 2 Leute carriesst, die einfach nur eine Heal-Spec drin haben, ohne irgendwas zu heilen ist das was anderes also du bist glaube ich sehr viel näher an der Wahrheit, als die Leute, die sagen, HPS-Locks sind genauso gut zu lesen wie DPS-Locks ich denke da nur an looking for raid (LFR), um mal ein Beispiel zu nehmen, wo man in den meisten Fällen keine Schwierigkeiten hat selbst alleine keine Schwierigkeiten hätte, als gut equippeder Heiler, den notwendigen HPS für den gesamten Raid zu stellen wo ich mir halt teilweise Locks angeguckt habe, weil ich sehen wollte, wie andere Heiler das spielen und das heilen weil man dort einfach am häufigsten rein kann, um Vergleichswerte zu bekommen und gesehen habe, dass viele von den Top-Locks erzeugt wurden, indem sich Heiler den gesamten Kampf über in eine Waldfläche gestellt haben und dann eben selber geheilt haben und das zeigt schon so ein bisschen die Grundidee, ich kann mich noch daran erinnern, dass wir Heiler gespielt haben in Nighthold und ich meinen Priest gespielt habe, dass ich die Leute, die rauslaufen mussten, um den Raid-Schaden zu vermeiden mit dem Priestertollgriff zurückgezogen habe, damit ein bisschen Damage am Raid gibt, den wir heilen konnten aus Spaß an der Freude, sowas würde ich natürlich nicht in Progress machen aber in so einem Normal-Farm-Content fand ich das irgendwie ganz lustig und das zeigt ganz gut, wie man hohe HPS-Werte erzielt und der nächste Teil, der nächste Fall ist natürlich, dass die Encounter-Kennntnis eine extreme und deutlich größere Rolle spielt als bei DDs natürlich spielt Encounter-Kennntnis auch bei DDs eine riesen Rolle, wie viel Damage sie machen können aber wenn du ganz genau weißt, wann welche Ability für wie viel einschlägt, dann

ist es natürlich viel, viel leichter sich und sei es nur kurzzeitige Cooldowns übrig zu behalten, um Spieler heilen zu können und dann kommt noch dazu die Einteilung insgesamt, gibt es zum Beispiel eine Cooldown-Einteilung ich kann mich daran erinnern, dass bei Earthsock, wer von euch Earthsock als Heiler gespielt hat es waren vor allen Dingen die Heiler Happy, die den ersten Heal-CD nehmen durften also den ersten Charge heilen durften, weil sie danach im Kampf noch einmal ihren großen CD benutzen durften dann natürlich auch noch, abgesehen davon, dass es auch noch den Duiden mit seinem 2-Minuten-CD gab, wenn er den denn gespielt hat das spielt eine Rolle und dann halt, wie Offensivspieler bereit sind, wenn irgendein nicht eingeteilter CD spontan gezogen werden muss sofort ihren CD zu ziehen, um HPS zu pushen, auch wenn die Heilung erreichbar gewesen wäre, ohne einen CD zu ziehen und da ist es natürlich nicht die spielerisch bessere Variante, den CD zu ziehen, wenn du halt weißt, wir kriegen das auch so gegen halt wir brauchen da keinen CD, aber es gibt viele, viele Spieler, die das machen, wenn sie sehen, da haben viele Spieler gerade HP verloren alles klar, die HPS gehören mir und dann kommt noch dazu der Faktor, deine Aufgabe als Heiler ist es nicht, maximalen HPS zu erzielen deine Aufgabe als Heiler ist es sicherzustellen, dass grundsätzlich mal, die übergeordnete, wenn du keine speziellen Aufgaben hast aber wenn es einfach nur darum geht um die Heilung, die ist es nicht, maximalen HPS zu erzielen, sondern sicherzustellen, dass möglichst niemand stirbt manchmal konkurrieren diese Ideen, oft nicht, oft ist es wirklich so, dass viel HPS in den meisten Situationen auch gut ist aber manchmal gibt es die Situation, wo du entweder ein AoE Heal spammen könntest oder jemanden am Leben halten, der gerade bei 3 Prozent HP ist und die individuelle Heilung ist fast immer, zumindest in ganz vielen Situationen, nicht die, die am meisten HPS bringt es sind ultra mega viele Faktoren, die bei DDs nicht oder nur sehr eingeschränkt der Fall sind, die für Heiler gelten weswegen es unglaublich schwierig ist, per default zu sagen, was sagt ein Heiler-Log aus es ist trotzdem, meiner Erfahrung nach so, dass gute Heiler auf Dauer meistens auch relativ gute Logs produzieren es ist halt so ein bisschen unausweichlich, dass über kurz oder lang die Situationen nicht eintreten, die verhindern, dass man diese

entsprechenden Logs erzählt deswegen ist es so, wenn jetzt jemand als Heiler auf Dauer immer graue Logs produziert, dann kann man davon ausgehen, dass der sehr wahrscheinlich nicht hervorragend heilt umgekehrt, wenn jemand immer rote Logs produziert, dann kann man davon ausgehen, dass der mit einer Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit ganz ordentlich heilen kann die Frage ist halt, was alles so dazwischen ist, so diese blauen, grünen, lila Logs, die können halt mit jeder Heiler-Qualität grundsätzlich passieren da ist es dann glaube ich wichtiger, das Ganze über einen längeren Zeitraum zu beobachten und zu gucken in einer Situation, wo wirklich reiner HPS gebraucht wird, was ja auch manchmal der Fall ist, wie verhält es sich da und natürlich wie läuft es mit dem sonstigen Spielen, weil du als Heiler eigentlich nur heilen musst, aber auch noch die Aufgaben, die jeder andere im Raid hat, nämlich überleben und natürlich oft noch spezielle Mechaniken, wie zum Beispiel die Smill-Mechaniken und so weiter und so fort ok, das war jetzt meine Ward of Text Variante, ich glaube daraus hätte ich ein einzelnes BMZ machen können tut mir leid, ist ein bisschen länger geworden Hey Barlow, hatte gerade doch eine sehr mehrfältige Gruppe, Random Heart C erwischt und musste ja einfach davon berichten mein Kumpel Retripala, die in etwa einem Monat World of Warcraft (WoW) angefangen hat, nur hatte er mich gefragt, ob ich Damage Meter posten kann und da hast du es irgendwo wispert, ne? Gesagt, getan, ich poste das Damage Meter also, in dem ich im letzten Fall bei ca. 35 Prozent Gesamtdamage stehe und werde direkt geflamed, was ich denn für ein Proll bin, das Recount zu posten und dass das keinen interessiert dass ich auf Platz 1 bin, es wurden sogar Vault Kicks gestartet, die durch meinen Kumpel aber abgewendet werden können da frag ich mich, ob wir abgewendet werden konnten, da frag ich mich, was los ist bei den Leuten manchmal ich finde die Geschichte deshalb lustig, weil ich dich grundsätzlich absolut verstehen kann, wirst gefragt, Recount posten ich kann aber irgendwo auch verstehen, warum Spieler in einer Gruppe sich denken, was ist das für ein Honk dass der ja anfängt Recount zu posten, weil überleg doch mal, wann postet jemand normalerweise in einem Heart C Dungeon Recount also das passiert normalerweise meistens, vor allem wenn er selber auf Platz 1 steht,

so als dezenter Hinweis Leute, ihr seid kacke, ihr macht keinen Damage und die Gruppenspieler haben das so verstanden du hingegen hast dir gedacht, aber der hat mich doch nur gefragt, wie viel Damage ich mache das hätte sich auf zwei Varianten, in zwei Arten hätte sich das verhindern lassen das erste wäre natürlich, poste niemals was in den Raid oder Gruppen-Channel, was nicht relevant für den Raid oder die Gruppe ist das ist halt ein Spam, sprich Whisper, die Option hat ja jedes Damage-Mieter und die zweite Variante ist es einfach danach zu erklären, einfach zu sagen, das war jetzt nur weil mich ein Spieler gefragt hat und schon, glaube ich, gibt es keine Probleme mehr und alle müssen darüber lachen aber die Situation finde ich lustig, dass du einfach nur deinem Kumpel was postest und die Gruppe sich denkt, was für ein Vollspaten Ich würde gerne deine Meinung zum Kicken von Leuten kurz vor dem ersten Boss-Fight-Raid, um vorher noch mehrere Leute in die Gruppe zu holen, hören Ich mit einem niedrigen Gier von 9,59 wurde eben in einer HC-Pickup-Gruppe 69+, kurz vor dem ersten Boss-Fight in dem Fall Agra-Magge, gekickt obwohl ich das erste Gruppenmitglied war Grund für den Lead, nachdem ich ihn geflamed habe, okay, ich erfülle nicht die Voraussetzung von 69+, solche... Stärkchen, Stärkchen, Stärkchen, Stärkchen sollten eine Strafe bekommen. Erstmal zum letzten Teil, weil ich glaube du bist zu Recht ein bisschen sickig, aber nein, sie sollten keine Strafe bekommen weil dann dürfen wir extra GMs einstellen, die nur noch sich darum kümmern, dass irgendwer meint, ungerechtfertigt aus einer Gruppe entfernt worden zu sein usw. Ich verstehe halt nicht, warum jemand dich einlädt bei 960 Voraussetzungen, vor allen Dingen warum dir überhaupt die Gruppe angezeigt wird, wenn du nicht die 69 erfüllst Das ist ja dann meistens, also mal für diejenigen, die jetzt noch nicht so die Pickup-Gruppen-Erfahrung haben, wenn du eine Gruppe oder um eine Gruppe angezeigt zu bekommen, die eine Item-Level-Voraussetzung hast, musst du den Item-Level erfüllen die Voraussetzung erfüllen, sonst wird sie nicht angezeigt. Wenn ich also eine Gruppe aufmache und ich glaube ich kann doch, nee, ich könnte nur 999 59 aufmachen im Moment, das wäre das höchste was ich in Taschen und Bank zusammen bekomme. Du siehst diese Gruppe mit der Anforderung nur, wenn du die Anforderung erfüllst. Wenn

du die Anforderung also nicht erfüllst und die Gruppe trotzdem siehst, heißt es, dass derjenige, der die Gruppe aufgemacht hat, die Anforderung ebenfalls nicht erfüllt. Das ist mal ganz ganz wichtig, weil ich wäre immer vorsichtig, wenn ich irgendwo eine Gruppe sehe mit einer Anforderung, aber der Gruppenleiter diese Anforderung nicht erfüllt. Da wäre ich immer ganz ganz vorsichtig, also wenn die Gruppe zwar geschrieben im Text hat, Item-Level sowieso, aber eben nicht in-game die Anforderungen, Item-Level sowieso. Denn so meiner Erfahrung nach hat man es da oft mit den größten Trottern dieser Erde zu tun. Nächstes Warnzeichen allgemein ist für mich eine Anforderung in einer Größenordnung, die ich grenzwertig halte oder unsinnig. 960? Ok, Aggramma. Je elitärer die Anforderungen einer Gruppe sind, desto größer mit so größerer Wahrscheinlichkeit hast du es mit Trottern zu tun. Manchmal gibt es auch Gruppen, die elitäre Anforderungen haben, die super sind. Allerdings glaube ich unter den Trottern, unter den Volltrottern sind diejenigen, die absurde Anforderungen stellen und wo es zu solchen Situationen kommen kann sehr hoch. Ich finde es völlig dämlich und albern jemanden einzuladen in eine Gruppe, wenn man ihn anschließend rauswirft, weil er die Voraussetzungen nicht erfüllt. Das kann man sich vorher überlegen und sagen entweder lade ich ihn erst gar nicht ein oder aber ich behalte ihn dann drin. Vor allem wenn es um einen dämlichen Item-Level-Punkt geht. Wenn du ihn nicht einlädt, ok, aber einladen und dann rauswerfen finde ich persönlich total unnötig. Da verschwendest du nur die Zeit von jemandem und das ist unhöflich. Das muss ja nicht sein, wenn du nicht planst mit ihm zu spielen. Also es sei denn natürlich du sagst jetzt, der hat das gemacht, damit die Gruppe voller aussieht, um deine Gruppe dann voll zu bekommen und dich dann rauszuwerfen. Ja finde ich auch doof. Aber mich würde mal interessieren, was mit der Item-Level voraus ist und was hat der Leader die erfüllt. Denn es gibt sehr häufig mittlerweile die Situation, was heißt ja häufig, aber man liest immer wieder mal von der Situation, dass der Anführer einer Gruppe irgendwelche absurden Forderungen stellt, die er selber nicht erfüllt, um sich im Endeffekt dann möglichst gut durch den Raid ziehen zu lassen. Ja selber 930er Item-Level, aber fordert 960 mit dem Ahead of the Curve Achievement, was er selber nicht hat, damit er möglichst

mit hoher Wahrscheinlichkeit dadurch gecarried werden kann. Das hat man halt auch immer wieder. Es ist schwierig, universell zu sagen, von welchen Gruppen man sich fernhalten sollte, aber bei mir persönlich ist es so, jede Gruppe, die irgendwie Sätze drin hat wie wer failt, der fliegt. Gruppen, die absurde Item-Level-Anforderungen haben und sonst. Also alles, was so wie Oberchecker klingt, ist was, was ich ganz gerne auslasse. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr beschenkt mich weiterhin auch nach Weihnachten noch mit so vielen guten Fragen und Kommentaren, dass ich davon ganz ganz viele weitere BMZs machen kann. Ich muss jetzt mal so ein bisschen erst mal aussortieren, was in den letzten Tagen reingekommen ist. In diesem Sinne tschüss und bis morgen sagt euer Onkel Barlow.

#74: Dungeon-Hetze, Logs, neue Berufe

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einer neuen Folge von BMZ. Heute mit den Themen Dungeon Hetze, Logs und Berufe. Und nur weil das ein Thema ist das gelegentlich mal angesprochen wird. Es gibt immer wieder so alle 20 Videos oder so mal jemanden der sagt mach bitte deine Musik leiser oder mach deinen ingame-Sound aus. Ich weiß schon dass der an ist und ich höre mir die Videos auch gelegentlich mal an um das zu testen. Ich habe das zwischendurch ein bisschen leiser gemacht aber ich werde den Sound nicht ausmachen. Und ich werde auch die Musik nicht ausmachen. Denn wenn ich das mache dann hört ihr nur mich atmen und gelegentlich reden wenn ich mal irgendwo eine Pause mache. Und deswegen finde ich es so völlig in Ordnung und werde es so lassen. Zu den Themen. Ich verstehe nicht wieso man so schnell durch Instanzen sprinten muss. Meiner Meinung nach melde ich mich für sowas an wenn ich weiß dass ich habe genug Zeit. Für mich ist es immer stressig und macht mir auch keinen Spaß wenn Tanks einfach nur durchlaufen. Und man selbst nicht mal dazu kommt etwas Produktives zu tun. Gerade als namenarschiger Plattenträger. Ich vermisse die Zeiten wo man sich noch Zeit nahm die Loi in Dungeons mitnehmen durfte. Und man auch keinen Stress dabei hatte. Ich züchte mir inzwischen selbst einen Tank hoch um Dungeons

mal wieder so zu erleben wie ich es möchte. Dieser ewige Stress bringt keinen was. Ich glaube es gibt halt einfach verschiedene Arten und Weisen zu spielen grundsätzlich. Und keine davon ist besser oder schlechter als die andere. Als wir angefangen haben diese Expandages zu spielen ist keiner von uns durch die Dungeons gesprintet. Im Gegenteil. Also da haben sich die HCs schwerer angefühlt als jetzt zum Teil die Mythic 5er, 6er, 7er, 8er. Je nachdem was für eine Gruppe und was für ein Gehrman hat. Ich wünschte ich hätte mal alte Streams oder Videos aufgehoben und könnte sie hier verlinken. Dann würdet ihr sehen dass sich das Ganze mal ganz ganz anders gespielt hat mit entsprechend schlechteren Gear. Wir befinden uns jetzt im letzten Akt der Expansion mit dem bestmöglichen Equipment. Und reden von heroic (HC) Dungeons. Darüber kommen noch zwei Schwierigkeitsgrade bzw. unendlich viele wenn wir die verschiedenen Mythic 0-Grade als unterschiedliche rechnen. Es ist halt klar dass die Leute heute anders durch die Dungeons gehen als sie das am Anfang getan haben. Wenn jetzt jemand da ist der Nachzügler ist und sagt ich möchte aber alles ganz ganz langsam machen. Wird das fast immer dem widersprechen was die meisten wollen die da reingehen. Denn die meisten Spieler gehen eben nicht mehr rein weil sie ein besonderes Gear aus den Dungeons brauchen. Sondern sie gehen in erster Linie rein weil sie irgendeine Daily Quest haben oder so. Und von daher glaube ich könnte das unter Umständen Leuten extrem auf den Nerv gehen wenn jemand seine Spielweise einer zufälligen Gruppe sich aufzwingt die andere Ziele hat als er. Also das kann zu Unzufriedenheit führen wenn man das vorher nicht abspricht. Also ich weiß wenn ich in einen Dungeon kommen würde und würde nur schon meine Daily Quest machen wollen weil ich das Dungeon schon 400 mal gesehen habe. Und ganz ehrlich diese 400 oder auch 100 mal ist jetzt keine illusorische Zahl. Wenn man regelmäßig viele Mythic Plus gemacht hat oder ansonsten als es die Bonus Chests gab random gemeldet hat hat man die Dinger zig wenn nicht hunderte Male gesehen. Dann wäre ich zumindest nicht happy darüber ich glaube ich würde nichts nichts machen vor allem nicht wenn der Spieler sagt du ich möchte das mal ein bisschen langsam machen. Aber es steht euch ja ihr wollt immer alle Gruppen joinen random Gruppen und dann

das alle nach euren Regeln spielen. Und das ist halt schwierig ob nun Quests oder oder sonst irgendwie was zu dem Thema Quest kommen wir gleich auch nochmal. Es mit Leuten vorher abzusprechen und sich vorher darauf zu einigen ist eine Sache aber zu sagen so ich bin jetzt hier jetzt wird das gemacht was ich will ist immer schwierig. Für sowas würde ich persönlich vorschlagen macht euch eine eigene Gruppe auf. Wir haben das am Anfang auch nicht. Ich habe zum Beispiel am Anfang auch nicht die Dungeons in random Gruppen gespielt. Ich habe die erst mal in einer in einer in anstrich durch einen festen Gruppe gespielt bevor ich dann dafür so zufällig gemeldet habe. Was auch durchaus eine Menge Spaß gemacht hat und wie gesagt ihr müsst alle mal so ein bisschen zurück gucken. Beim nächsten Mal werde ich glaube ich die ganzen ersten Videos aus den Dungeons der Expansion aufheben. Wie man da rumgegimmmt ist wie viel schwieriger einem die Kämpfe dort vorgekommen sind und wie viel länger sie dort gedauert haben. Da war halt nichts mit rushing und jetzt ist halt ein anderer Zeitpunkt. Ich glaube nicht dass es einen richtig oder einen falsch gibt. Ich glaube halt nur dass es eine Mehrzahl von Spielern gibt die in so einem zufälligen Ding wo man den Knopf drückt und sagt okay wir wollen jetzt einen random Dungeon machen. Eine Mehrheit an Spielern gibt die halt die am liebsten auf eine bestimmte Art und Weise spielen wollen und zurzeit ist es halt die wir sind gegen Ende der Expansion. Ich kenne das in und aus wenn ich das da sind. Ich möchte das relativ schnell hinter mich bringen weil ich sowieso nichts brauche. Sondern hier reingegangen bin für die Aufwert Quest für die Legendaries oder für die Daily AP oder für sonst irgendwas. Ja. Fahren wir fort. Ich bin es nochmal. Da geht es um die Gruppe wo wir einen Spieler hatten der sagte es wurden alle Spieler rausgeworfen aus der Gruppe. Und ich mich gewundert hatte weil ich mich gefragt habe könnte das sein dass einfach der Instance Reset war morgens. Das ganze war eine händische Gruppe zu Anfang Hof der Sterne nur auf Mythisch verfügbar war und es noch keine heroische Version gab. Wir haben uns manuell bei Stunt and True angemeldet es war also quasi eine random Gruppe. Ich glaube er nennt das Pickup Gruppe ganz genau. Die Begründung vom Tank war I said quick run. Ich habe auch noch gesehen wie von mir zwei andere Spieler

geklickt worden sind. Also zunächst mal ist das grundsätzlich halt nicht schlau von dem Spieler der Tank ist. Weil wenn man einen schnellen Run machen will und ist angegert davon dass Leute irgendwas machen was den Run nicht zu einem schnellen Run macht. Allen voran irgendwelche Quests oder sonst irgendwas. Dann macht man es nicht schneller dadurch dass man alle rauswirft und sich neu suchen muss. Zumal wenn es halt eine Mythic Gruppe ist und man gegebenenfalls nochmal raus muss um zu helfen zu porten. Zwingenfalls zumindest warten muss bis alle rangeportet sind. Also das ist halt Banane. Wenn man einen schnellen Run will ist das eine Sache. Nur du schießt dir halt selber ins Knie wenn du sagst ich will einen schnellen Run und bist dann vor dem Endboss. Und sorgst dafür dass du die Gruppe neu suchen musst. Das ist halt frustrierend für alle Beteiligten und für dich ist es blödsinnig. Dazu muss man aber sagen er hat insofern recht als das wenn ich schreibe schnelle Gruppe. Und eine schnelle Gruppe verstehe ich eine Gruppe die schnell durch das Dungeon geht. Und nicht eine wo der eine hier eine Quest macht oder da irgendwas macht. Dafür kann man Questgruppen machen und so weiter und so fort. Also den Teil verstehe ich schon. Nur kann man sich darüber vorher einig werden und es bringt ihm halt nichts am Ende zu sagen ich schmeiß euch raus. Das ist unsinnig. Aber nochmal gilt. Wenn man zum Beispiel bei der Alchi Quest die habe ich in Vault of the Wardens gemacht. Wenn man ganz auf Nummer sicher gehen möchte macht man sich einfach eine Gruppe und sagt entweder Alchi Quest oder Quest Gruppe. Und macht die selber auf für den Mythic Null Dungeon. Denn es ist halt immer so wenn ich jetzt eine Quest machen will und komme mit vier anderen rein. Ich verbrauche deren Zeit. Also ich stehle deren Zeit für etwas was sie nicht brauchen und erwarte dass sie mir dabei helfen. Ich persönlich als Spieler habe normalerweise nie ein Problem damit. Wenn mir jemand sagt ich würde jetzt ganz gerne die Quest machen. Dann mache ich die weil ich sowieso keine feste Zeit habe bei der ich weiß nach der sollte das Dungeon zu Ende sein oder ist das dann zu Ende. Also wenn ich nicht die keine Ahnung was halbe dreiviertel Stunde habe die üblicherweise Mythic Null Dungeon dauert. Dann mache ich es eh nicht. Und ob wir die Quest machen oder nicht spielt keine große Rolle. Aber es ist nicht

bei jedem so. Wenn ihr eine Quest machen wollt dann geht ihr davon aus dass euch vier Leute die dazu vorher nicht eingewilligt haben helfen. Und ihre Zeit verschwenden für etwas für das sie von dem sie nichts haben. Das ist für die meisten okay. Und vor allen Dingen wenn sie lieb gefragt werden ist es definitiv für die meisten okay. Der war glaube ich in diesen Dings drin. Es ist aber nicht bei jedem so dass er die Zeit dafür hat oder die Lust dazu hat. Und das kann man sehr sehr leicht vermeiden indem man einfach sagt ich mache eine Gruppe auf. Die speziell für diese Quest macht. Es ist halt so eine so eine Haltung zu erwarten dass jeder andere einem bei etwas hilft wovor er nichts hat. Es ist halt auch ein bisschen schwierig. Grundfreundlich zu bitten ist eine andere Geschichte. Und ich habe auch gesagt wenn ich einen jemanden sehe in einem anderen Video der ohne Grund einfach sagt ne machen wir nicht. Würde ich auch eher ihn rauswarten als denjenigen der fragt. Aber die einfachste und sicherste Variante ist sicherzustellen dass die Leute mit denen man spielt dasselbe wollen was man will. Und nicht zu sagen es sind meine Regeln. Ihr habt ihnen zwar vorher nicht zugestimmt aber ich tue jetzt so als hättet ihr das und bin sauer wenn nicht. Und Questinggruppen sind relativ beliebt gewesen. Also zumindest wenn ich die aufgemacht habe für alle möglichen Arten von Quests. Teilweise wusste ich bei den Quests auch nicht ganz genau wo ich wo hin muss und bevor ich dann da rumstehe. Das macht mich persönlich wahnsinnig wenn ich eine Quest machen muss und nicht ganz exakt weiß was ich machen muss. Und dann durch die Gegeneier während irgendwer auf mich wartet macht mich das hektisch und hibbelig. Und wenn ich dementsprechend Questgruppen aufgemacht habe für Dungeons haben die sich meistens relativ schwer gefüllt. Und haben wir unsere Quests gemacht und gut ist und keiner hat sich beschwert. Und keiner wollte da irgendwie fix und hektisch durch. Und oft konnten einem die Leute wenn man noch irgendwelche Fragen hat auch helfen. An die Leute die sich über Damage Meter Geier aufregen schaltet sie doch einfach aus. Garda Details, Reconz, Heal und wenn das alles zählt nicht nur die Logs. Und wir leben eh in einer Welt in der die Klassen unterschiedlich performen. Dass du dich eh immer nur mit den Leuten in deiner Klasse vergleichen solltest. Also mehrere Sachen dazu.

Die Leute die sich darüber aufregen dass Damage Meter benutzt werden oder Leute auf Damage Meter achten. Denen bringt es ja nichts die auszuschalten. Also ich bin jemand der das Ding meistens anhat und sich nur gelegentlich denkt. Ich sollte es während dem Combat vielleicht aushaben. Aber das ist wieder ein völlig anderes Thema. Es bringt denen ja nichts das auszuhaben. Dann hat eine andere das Recount an und das ändert ja nichts an der Tatsache dass die Daten live quasi dem gesamten Raid zur Verfügung stehen. Du hast grundsätzlich recht dass die Logs für die meisten Spieler entscheidend sind. Aber Details und ich weiß nicht ob Recount mittlerweile auch ist grundsätzlich schon in der Lage relativ log ähnliche Zahlen zu produzieren. Wenn es einfach nur keine Idle Time hat dann produziert es nahezu identische Zahlen zu den Logs. Die unterscheiden sich vielleicht um ein zwei Prozent Punkt. Also nichts Extremes. Man kriegt schon einen sehr guten Eindruck davon wie viel Schaden jemand gemacht hat. Und die eigene Speck betreffend. Das ist ja die die die default Sortierung wenn es zum Beispiel um Rankings geht. Die werden ja nur innerhalb der eigenen Speck verglichen und nicht nicht insgesamt. Aber es gibt halt trotzdem Situationen wo du möglicherweise ein Damage dener hast der einfach eine Anforderung den Boss hat nicht erfüllt. Ich weiß nicht wie viele Bosse dieser Art es im Moment gibt. Es war halt früher gelegentlich so dass es mal die typischen Bosse gab wo du xdps brauchtest. Und wenn dann jemand extrem nach unten abgewichen ist egal welche Klasse wusstest du halt okay das reicht nicht für den Damage Liner. Um das zu machen. Ich glaube das ist eher der Fall in Gruppen also in in in Gilden Gruppen. Wenn man halt Progress macht und feststellt irgendwas geht oder geht nicht mit einem bestimmten Boss zumindest kann ich mich dran erinnern das letzte Mal so was für mich relevant war. War als wir ausgerechnet haben wie viel damage per second (DPS) wir brauchten um den Butcher zu killen und wie viel dann im Schnitt etwa jeder Damage die da machen muss damit wir in realistischen eine realistische Chance haben den aufs Mittwoch zu killen. Das war so eine Situation aber die ist ja auch nicht aller Tage und die ist vor allen Dingen nicht unbedingt. Die Situation die du in einem typischen raid oder sonst wo hast du darüber diskutiert wird über über [DPS](#) Zahlen vor allen Dingen nicht in

Pickup Gruppen. Hallo Barlow ich wollte einmal fragen ob die die Berufe für World of Warcraft (WoW) wünschen würde das Beispiel Metall und Holz bearbeitet um die von Deathwing zerstörten Gebiete aufzubauen. Ich habe mir relativ wenig Gedanken um Berufe gemacht die die WoW fehlen würden. Er war es so dass ich mir bei manchen Berufen mich bei mal vielen Berufen frage was genau bringen die mir in der Art und Weise wie die im Moment im Spiel implementiert sind. Also jetzt zum Beispiel gerade die Logo für Schneidern und Lederverarbeitung die halt über nur einen sehr kurzen Zeitraum in der Expansion halbwegs brauchbare Gegenstände produzierbar gemacht haben. Und jetzt sind wir an einem Punkt wo es bestenfalls zwei oder drei Items gibt die ein bisschen besser sind als normal Mode Gear wenn man sie extrem upgradet. Also das ist dann eher so eine Frage aber was ich halt interessant finde ist tatsächlich dieses mit dem Gebiete verändern die in irgendeiner Art und Weise kaputt sind. Weil ich finde das so ein gutes Beispiel war der Park in Stormwind der über ich weiß nicht wie lange halt kaputt war bis er dann jetzt endlich zu Legion in Ordnung gebracht wurde. Ich fände die Idee schon interessant an der einen oder anderen Stelle ein bisschen Einfluss auf die auf die Umgebung haben zu können. Und so so nach und nach Dinge wieder in Ordnung zu bringen die kaputt gegangen sind oder auch Dinge neu bauen zu können. Wie genau man das implementiert weiß ich nicht und welche Berufe da genau zu gebraucht werden würden weiß ich auch nicht. Aber die Grundidee finde ich auf jeden Fall interessant irgendwas zu reparieren was kaputt gemacht wurde oder irgendwo irgendwas neues aufzubauen oder einen Außenposten zu bauen. Mal gucken ich glaube nicht dass da im Moment extreme Planungen zugibt also dass da irgendwas in Battle for Azeroth (BfA) zu kommen wird aber die Idee gefällt mir auf jeden Fall. Das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen Nachmittag oder angenehmen Abend. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#75: Community-Geschichten

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ heute mal mit dem Titel oder mit der Überschrift Community Geschichten. Das sind also nicht unmittelbar Fragen oder Themen, sondern einfach Geschichten die von euch eingeschickt wurden, wo ich mir dachte es ist vielleicht ein ganz guter Zeitpunkt mal einige von denen zusammenzufassen und ich habe direkt die erste offen, also legen wir los. Hi Barlow, zum Thema unnötige Raidkicks habe ich auch eine lustige Geschichte. Ist mir selbst passiert, ich habe mich mit meinem Hexer mit 945er Heat, ich glaube einfach Item Level, bei einer terms of service (ToS) Normal Gruppe angemeldet um AP zu farmen und vielleicht ein Leggy abzustauben. Den Trash4Goroth durfte ich auch noch mitmachen und da ich der einzige Hexer war, habe ich natürlich den Rest ran geportet. Als der letzte da war, war ich auch schon raus aus der Gruppe auf die Frage warum der Lead mich gekickt hat, kam nur die Antwort die Bosse liegen zu schnell und da mache ich als Affli eh keinen Schaden und deswegen kann er mich nicht gebrauchen. Ich wusste in dem Moment nicht ob ich lachen oder mich aufregen soll, aber die Story werde ich glaube ich nie vergessen. Ja, das kann ich gut verstehen. Es ist immer so unglaublich lustig, ich finde keine bessere Bezeichnung als Tryhard für solche Spieler. Also Leute die die Elite Maßstäbe anlegen, obwohl sie selbst nichts auf die Kette kriegen und vielleicht irgendwo eine Gammelgruppe mal aufgebaut haben, also so

eine Pickup Gruppe aufgebaut haben und dann noch falsch verstanden Elite Maßstäbe anlegen. Ich bin schon fast ein bisschen sprachlos, ob ich überhaupt noch sagen muss was ich dazu sagen möchte. Es ist natürlich so, dass es manche Klassen gibt die eine gewisse Ramp-Up-Time haben und die deswegen nicht so schnell Damage machen. Ich glaube erstmal nicht, dass du im Mittel bei den Kämpfen bei ToS mit einer normalen Pickup Gruppe derzeit so schnell bist, dass ein Hexer deswegen keinen Damage machen könnte. Wo müsstest du in der Kill-Time sein? Unter 10-15 Sekunden oder so? Ich weiß es nicht genau. Und zweitens ist halt so meine Logik, mein Gott wir machen eine gehillte Gruppe mit der wir mal eben AP Farmen, irgendwas anderes Farmen. Wenn die Bosse so schnell liegen, dass das unser größtes Problem ist, dann ist es mir völlig egal und ich muss auch keine Leute rausnehmen, also sonst würde ich da ja auch irgendeinen wilden Item-Level als Voraussetzung nehmen. Ich wünsche solchen Spielenden eigentlich nur, dass sie irgendwas, einen Tank oder beide Tanks verlieren oder so und dann ranportieren müssen und selber den kompletten Weg rauslaufen, weil sie keinen Hexer mehr haben, da sie den letzten gekickt haben. Wobei vielleicht sind sie dann so schlau und lassen einen Hexer drin und kicken alle anderen. Ich weiß es nicht, aber schöne Geschichte, es tut mir ein bisschen leid, aber ich muss auch sehr lachen. Hey Barlow, erstmal danke für deine Videos, es macht mir Spaß diese anzuschauen. Du hast ja gesagt, wir sollen mal Erfahrungsberichte zu bestimmten Themen niederschreiben, das Thema böartige Community, etwa später, aber besser als nie. Ich war am Dienstagabend in einem Nighthold-NHC-Raid drin und habe mich innerlich über das Verhalten der Spieler aufregen müssen. Zum einen war es in 90 Prozent der Fälle so, dass der Tank die Bosse gepullt hat, obwohl noch nicht alle da waren, mussten entweder noch welche laufen oder die, die frisch eingeladen wurden, mussten geported werden. Ich finde so etwas widerlich, dass man um 2 Uhr, ich nehme an 2 Uhr nachts, also wirklich 2 Uhr, nicht 14 Uhr, davon ausgeht, dass dieser Raid genug Zeit hat, einfach keine Geduld aufweisen kann. Wenigstens hat der Raidlead nach gefühlt 3 Viertel des Raids gesagt, dass es sonst einen Kick gibt. Einen Kick, wenn man nicht rechtzeitig da ist, ob es den Tank gestört hätte, weiß man nicht. Ok, ich bin

noch nicht ganz sicher, was der Raidlead gesagt hat. Der Raidlead hat gesagt, wir kicken jetzt den Tank, wenn er wieder pullt, zu früh, oder hat der Raidlead gesagt, ihr werdet gekickt, wenn ihr nicht rechtzeitig da seid. Ja, keine Ahnung, also ich, bei diesen Trivial-Raids, wo man halt irgendwelchen alten Content einfach nur durchzergt, ist es halt immer so eine Sache. Man kann durch diese alten Raids, also durch den Emerald Nightmare in einer halben Stunde durch sein, ohne Probleme, und man geht da ja dort nicht rein, weil man irgendwie großartig die Encounter erleben will. Die sind halt, also Nighthold, weiß ich nicht genau, aber Emerald Nightmare, die sind halt teilweise deutlich vor Bloodlust ausgelaufen ist, zu Ende. Die werden halt wirklich instant umgezergt, ohne Mechaniken zu spielen. Sondern man geht rein, weil man AP haben möchte, weil man Legendary Protection haben möchte und so weiter und so fort. Insofern muss man normalerweise für so einen Raid nicht viel mehr Zeit mitbringen als für einen Mythic Plus Dungeon. So halbe, dreiviertel Stunde, Nighthold dürfte definitiv ein bisschen länger sein, weil Nighthold einfach auch mehr Bosse hat. Ich würde während eines solchen Raids auch nicht, es sei denn es ist unbedingt notwendig, Leute neu einladen, weil dieses ganze Bohai halt mehr Aufwand ist, zu gucken, dass die da sind, als einfach den Raid zu Ende zu machen. Und dann ist es halt auch oft so, Leute lassen sich für einen Raid invite und gehen davon aus, dass sie geportet werden, was mich auch irgendwie immer ein bisschen irre macht. Ich schaff's auch immer dahin zu kommen, aber ich wundert es dann, wie viele Leute besseres zu tun haben, als zum Raid zu gehen, wenn sie dort eingeladen sind. Aber die Regeln kann man halt vorher klären. Kann halt einfach sagen, so wir treffen uns jetzt einmal, sind alle am Eingang oder alle am Boss und wer beim nächsten Boss zum Pool nicht da ist, wird halt rausgeworfen. Weil es gibt halt wirklich keinen Grund, wenn man ein One-Shot-Raid macht, diese 30-45 Minuten nicht am Stück als Gruppe zusammen bleiben zu können. Auch noch ein Fall, ich hatte zwei Titan Forged Items gelooted und diese nach dem Raid angeboten. Also es ist eine Fortsetzung des Beitrags von eben. Das erste Item konnte nur eine gebrauchen, was in Ordnung ist, aber beim zweiten gab es mehrere Interessenten. Als das Würfel-Ergebnis dann feststand, hatte ich es dem Gewinner gegeben und dann

ist zu spät gemerkt, dass dieser mich beschissen hatte. Was aber auch zum Teil meine Schuld war. Dieser hatte auf einen 900er Rücken gewürfelt, obwohl er 945 anhatte. Ich ging davon aus, dass das legitim sei, da sein Damage doch recht schlecht war. Ich lag falsch. Ich würde das nicht als deine Schuld betrachten, wenn ich irgendein Item verrohle. 900, also 900 ist ja nun was, das kriegst du bei Quests besser mittlerweile. 910 kriegst du für Argonid und Argonid würde ich jetzt mal als Quest-Item bezeichnen, zumindest auf den Level von Quest-Items setzen. Aber gut, nehmen wir mal an, es wäre jetzt nicht so extrem niedrig gewesen, sondern sagen wir mal es wären 920 oder 25 oder 30 gewesen, was vielleicht noch jemand auch mit halbwegs brauchbarem Gier gebrauchen kann. Ich würde nicht sagen, dass es deine Schuld ist. Also ich kontrolliere in einem Raid, wo ich mein Equipment anbiete und sage, wer braucht das, wenn es mehrere Interessenten gibt, auch nicht ob das gerechtfertigt ist. Ich gehe davon aus, dass die Leute halt nicht beschießen und in dem Fall ist es halt beschießen und jetzt kommen wieder diejenigen, die mir erzählen werden. Ich kenne das jetzt, bis auf, es kommt wieder Transmog-Mete. Ja, also es ist nicht dein Fehler oder nicht deine Schuld. Solche Regeln würde ich halt klar vorher versuchen festzumachen, dass wenn man halt Items for Rolled, Need vor Transmog-Need geht und wenn Lehmann sich nicht daran hält und tatsächlich irgendwie ein Item entgegen der Regeln an sich nimmt, darum würfelt und es dann entgegen nimmt und auch nicht zu tauschen bereit ist, dann würde ich den halt aus dem Raid entfernen. Das macht ihm meistens nicht viel aus, er wird sich einfach einen anderen Raid suchen und dann mal eben durchzeigen, nehme ich an, aber viele Möglichkeiten hat man da ansonsten nicht. Ich bin mir gar nicht sicher, ob sich GMs darum bemühen. Ich weiß aber auch nicht, ehrlich gesagt, ob ich das gut finden würde, wenn sich GMs um sowas bemühen würden, weil wir reden ja jetzt in so einem Fall von einem Item, dass sowieso in 0,0 nichts ersetzt ist. So, was haben wir denn eigentlich hier? Ach, The Wardens haben wir. Ich versuche mal zumindest ein bisschen von dieser Kistenquest zu machen. So, zugeleitet, wenn jetzt die ganze Zeit dieses Bild da drüber ist, aber ich bin noch dabei, die Geschichte zu lesen. Als wir bei Alessandra drin waren, habe ich kurz... Alessandra oder Alessandra? Ich weiß gar nicht, ich

weiß auch nicht, wie die heißt. Habe ich kurz geschlafen, bin als einziger gestorben, wurde sofort gekickt. Bei den anderen Bossen hatte ich auch nie Raid-entscheidende Fehler begangen, andere aber schon. Was heißt du von den Themen? Behalten solche Spieler in oder Raid-Leads? Ich persönlich finde so ein Fall wie oben beschrieben wiederhin asozial. Also dieses Kicken bei einem Fehler, ich würde echt, also egal mit wie viel Raid-Erfahrung, immer mal Tomb of Sargeras, weil ich da halt etliche Male drin war im Normal und im heroic (HC), also bin da glaube ich schon sehr erfahren. Und trotzdem kann es einem immer mal passieren, dass man irgendeinen Fehler macht, der für einen tödlich endet. Im schlimmsten Fall sogar, ich meine ich bin Tank, im schlimmsten Fall sogar dann für den Raid tödlich endet. Ich persönlich halte nichts davon, Spieler für einen einzelnen Fehler zu kicken, schon gar nicht, wenn das Content ist, den man trotzdem ohne Probleme schafft. Es ist halt immer so, dieses Tryhard-Verhalten so zu tun, als sei man die totale Elite und als sei ein Fehler unverzeihlich, völlig ignorierend, dass selbst bei der totalen Elite, also bei den Top-Ultra-Megasuper-Spielern und Gilden der Welt, die Spieler längst erkannt haben, dass Fehler dazugehören, dass Fehler ganz einfach mal passieren. Ja, ich kann da sonst nicht viel zu sagen, also bei mir rennst du damit auf eine Türe ein, ich kann nur sagen, versucht solche Gruppen zu vermeiden. Und gerade so was mit wer failt wird gekickt, wird ja von den Leuten oft im Raid, damit wird geworben. Ich weiß, dass es hier irgendwie einen Boss gab, der immer nur aufgetaucht ist, wenn gerade WorldQuest ist, ich bin allerdings zu blöd. Ich join einfach meine Gruppe in der Hoffnung, dass Steve es mir mit ihm beschwört. Ach nee, er taucht einfach aus. Warte mal, jetzt nehme ich aber nicht ab. Jetzt bin ich gerade auch verwirrt über meine Balkenfarbe bei den Mops, weil der ist jetzt grau, warum ist der grau? Oder hat mein... Ich bin gerade sehr verwirrt, es tut mir leid. Jetzt wollte ich diesen einen WorldQuest-Mists of Pandaria (MoP) machen. Normalerweise müssten die HP-Balken grün sein bei mir, sie sind aber grau und das irritiert mich gerade sehr. Er wurde mir aber angerechnet und er ist lootbar. Okay, dann gibt es vermutlich einfach nur bei den Blizzard Nameplates Plugin oder additional enemy (Add)-on einen Fehler, der dazu geführt hat, dass das nicht richtig

angezeigt wird bei mir. So, wir haben noch weitere Themen. Hi Barlow, dein Video hat mein heutiges und dieser Form bisher einmaliges looking for raid (LFR)-Erlebnis zusammengefasst nach zwei Wives bei Hasabel. Grund war aus meiner Sicht jeweils ein Zusammenwirken, viele individuelle Fehlerchen, ging in größere Rummoserei zwischen den Leuten los. Da wurden dann auch die Heiler-Logs gepostet, schließlich von fünf Leuten per Vote-Kick, ein Tank, drei Heiler, ein damage dealer (DD) entfernt, darunter auch ein Pala, weil er nicht geheilt hat. Sie ist bei allen Bosskämpfen top, der Deva hat nicht interessiert, ich vermute dieser Spieler hatte bei der LFR-Suche auch Heiler aktiviert und ist dann falsch eingeladen worden. Na ja, auch aus meiner Sicht war genug Heilung da, daher habe ich gegen die Kicks gestimmt, allerdings war ich froh, dass die Vote-Kicks fast alle Moserer getroffen... hat. Der Retri war leider die Ausnahme und so war es ein Run der Rekorde. Meiste Vote-Kicks und Meiste Wives im LFR-Kill-Shaden zählt nicht. Wenn jemand als Heiler meldet und dann Damage macht, geht das halt manchmal gut, wenn man nicht mehr Heilung braucht als die Heiler liefern können, die dort sind und die wirklich Heiler spielen, geht das manchmal gut. Manchmal geht es aber auch nicht gut und... okay, ihr habt alle tatsächlich die falsche Balkenfarbe, verdammt. Vielleicht muss ich gleich nochmal restarten. Und wenn es nicht gut geht, kann ich verstehen, warum die Spieler dafür gekickt werden. Du meldest dich als Heiler, ist es nicht genügend Heilung da, du spielst nicht Heiler, als Heiler gemeldet, dann... ja, dann... die andere Möglichkeit ist natürlich zu sagen, spiel bitte gefälligst heal, wenn du dich als heal anmeldest. Denn es machen viele, und das ist nur Unart, es machen viele, die DD spielen oder spielen wollen, melden sich als Heiler, weil sie dann schneller einen Invite bekommen und es nicht so auffällig ist wie beim Tank, weil einer fehlt, und gehen dann als DD rein und machen Schaden und hoffen, dass es reicht. Zum Rest kann ich nicht viel sagen, ich kenne die Situation von diesem speziellen Kampf jetzt nicht, also ich kenne das Fehlverhalten der Leute nicht und weiß nicht, woran es gelegen hat, ob jetzt die Vote-Kicks gerechtfertigt waren oder nicht gerechtfertigt waren. In den meisten Fällen ist es so, meiner Meinung nach, wenn die Leute nicht wirklich mutwillig oder ignorant Dinge falsch

machen, also ignorant würde ich sagen, ist halt, sich als Heiler melden und nicht heilen, mutwillig ist halt bewusst irgendwelchen Unfug machen, der zum Vibe führt, dann würde ich persönlich Leute nicht vote-kicken, sondern würde es einfach nochmal versuchen. Aber gut, das mag irgendwie jeder halten, wie er will und ich würde nur persönlich dann auch nicht für den Kick voten. So, das soll es gewesen sein mit euren Geschichten für heute, ich danke euch, wir hören, dass ihr das morgen wieder hören möchtet. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#76: Alte Raids, Overheal, Zweckgemeinschaften, unsere Regeln

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ zum Thema Alter Rates, Overheal, Zweckgemeinschaften und unsere Regeln. Wir fangen an mit, oh, wir fangen an mit, da habe ich aus Versehen ins falsche Blatt zurückgewechselt. Ich finde es super, wenn Alter Rates für neue Spieler in irgendeiner Form wieder spielbar wären. Also nicht Max Level Solo machen, sondern während des Levels auf 5 Mann runter skaliert werden mit separatem looking for group (LFG). Gerade mit der neuen Levelerfahrung in 7.35 bestimmt eine interessante Sache, wenn man das Ganze auf Max Level machen möchte. Vielleicht ein seltenes Mount oder coole Skins als Belohnung reinzupacken, um es langfristig interessant zu machen. Grundsätzlich ist das eine interessante Idee. Ich glaube aber auch, dass Blizzard im Moment eigentlich schon auf einem relativ guten Wege ist, das zu machen. Also Alter Rates immer wieder mal punktuell interessant zu machen. Ulduar wird es in 7.35 geben als Time Walking Dungeon. Wir hatten Molten Core als einmaligen Event als Time Walking Dungeon. Wir hatten Black Temple als Time Walking Dungeon. Habe ich irgendwas vergessen? Mir kommt sofort noch irgendwas dazwischen gewesen, ich weiß es aber gerade nicht. Und ich glaube, das ist grundsätzlich eine ganz gute Idee. Etwas, was kein Pflichtprogramm ist, wo

man mal wieder rein kann, was aber trotzdem sich noch zumindest ein bisschen so anfühlt, wie früher. Zumindest ein bisschen so anfühlt, meine ich, im Gegensatz zu sich so spielt. Ich bin gerade voll verwundert, aber es ist da dran, dass es über das Fragezeichen ist. Im Gegensatz zu da durchrennen und alles One-Shotten, weil es ein Low-Level-Raid ist. Man darf nicht vergessen, ach wo fliege ich denn hin? Ich will da gar nicht hin. Man darf nicht vergessen bei solchen Wünschen, dass ein Teil dieses Wunsches in Konflikt steht oder stehen könnte, zumindest mit dem, was die Leute ohnehin gerne machen, nämlich sich zum Beispiel alte Transmox besorgen. Es sei denn, ich designe das Ganze neu, dass es parallel als 5 Mann und als Alter Content existiert. Denn wenn ich jetzt nur Black Temple redesignen würde, dass es halt gebalanced ist als 5 Mann Dungeon, vielleicht sogar als skalierendes 5 Mann Dungeon, dann werden sich diejenigen beschweren, die sagen, aber ich wollte da doch mein altes T6 Transmox Solo farmen und das habe ich jede Woche gemacht und mir fehlt da noch was. Oder mir fehlen da noch die Offset-Teile. Ich zum Beispiel habe da meine Priester-Offset-Teile gefarmen. Ansonsten spricht da aber glaube ich grundsätzlich nichts gegen, außer dass ich nicht glaube, dass das in naher Zukunft für sehr sehr viele Raids passieren wird. Denn es ist doch immer so ein bisschen Exoten-Ding. Ich persönlich war einmal in Black Temple drin. Ich werde mir vielleicht einmal Ulduar angucken. Es wird sicherlich etliche geben, die das gar nicht machen. Und der Aufwand, komplette Raids zu redesignen von 25 Mann oder 10 Mann oder 40 Mann Content zu einem brauchbar spielbaren 5 Mann Content, der gut gebalanced ist und interessanten Loot hat, trotzdem aber nicht trivial ist, den müsstest du ja für jede Expansion dann wieder aufs Neue machen. Und es werden immer mehr Raids. Also auch wenn du jetzt vielleicht beim Gedanken schmunzeln wirst, wenn jemand sagt, ich möchte einen Emerald Nightmare dann aber auch als 5 Mann Raid haben. Aber in die Richtung würde es sich ja dann vermutlich entwickeln. Grundidee finde ich gut. Ich glaube Blizzard macht da im Moment einen ganz guten Weg, das relativ vorsichtig so Schritt für Schritt zu implementieren. Worauf ich als Heiler in der Analyse stark achte, ist nachdem ich healing per second (HPS) checken der Overheal. Wenn der um die 30 Prozent rum ist, ist es schon mal

kein Vollpfosten. Da muss ich insofern ein bisschen drüber schmunzeln, als dass ich glaube, das letzte Mal das Overheal wirklich so richtig relevant war in der Log-Analyse, bevor die Log-Tools Effective Healing verstanden haben. Das war eigentlich der einzige Grund, warum man sich Overheal angeguckt hat. Overheal hat man sich angeguckt, weil ein Healtool nur gesehen hat, der castet einen Heal, dieser Heal heilt 1000. Wie viele von den 1000 tatsächlich effektive HPS waren und überhaupt irgendwas geheilt waren oder auf jemanden gingen, der sowieso voller HP hatte und damit im Overheal war, konnte man in den allerersten Varianten zumindest von, ich glaube das hieß Damage Vita damals, konnte man schlicht und ergreifend nicht sehen. Deswegen war man gezwungen, sich Overheal Stats anzugucken, um sich ein Bild machen zu können, wie viel hat derjenige eigentlich wirklich geheilt. Das spielt heutzutage nach praktischen Belangen fast gar keine Rolle mehr. Ich finde das interessant, wenn Spieler sich das heutzutage auch noch angucken. Denn wenn du effektive HPS hast, kann es dir eigentlich egal sein, ob jemand Overheal gemacht hat oder nicht, zumal halt auf verschiedene Klassen und Spielweisen mehr oder weniger Overheal produzieren. healing over time (HoT)-basierte Spielweisen produzieren viel Overheal, Pre-Hotten produziert viel Overheal. Du kannst sehr sehr effizient heilen und gut heilen und trotzdem Overheal produzieren und zwar relativ viel. Wie gesagt, wenn du weißt, dass Schaden ankommen wird und du schon mal Hots auf Spieler verteilst, sorgt das definitiv für Overheal und eine Menge Overheal. Es ist aber mitunter extrem effizient, weil es helfen wird, dass diese Leute überleben. Ich persönlich, um das zusammenzufassen, mit all den ganzen Schwierigkeiten, die wir im BMZ schon mal gesprochen haben, wo es um Heilmechaniken und speziell gar nicht mal die Heilmechaniken, das war noch ein anderes BMZ, sondern um das die Aussagekraft von Heiler Logs geht, habe ich über die ganzen Schwierigkeiten gesprochen, die Heiler Logs allgemein mit sich bringen. Und ich persönlich würde einfach, also als Faustregel, ich würde komplett Overheal ignorieren. Wenn überhaupt mit den ganzen Einschränkungen, die es gibt, interessiert mich, wieviel Effektive Healing kann jemand machen. Mich interessiert vielleicht noch, ist derjenige out of Mana gegangen, wenn ja, wann ist er out of Mana gegangen. Denn es

muss nicht immer am Heiler liegen, wenn er out of Mana geht. Sehr extrem schlechter damage per second (DPS) oder sterbende DPS sorgen oft dafür, dass Heiler out of Mana gehen, weil der Kampf länger dauert. Ein Heiler ist halt vorbereitet darauf, zum Beispiel auch ungefähr 4 Minuten 30, 5 Minuten Mana zu haben. Dann weichen 4 DPS irgendeinem Effekt nicht aus, der Kampf dauert entsprechend länger, wird aber noch geschafft. Aber du als Heiler bist dann halt dementsprechend in Mana Problemen, weil der Kampf eben nicht mehr die 4, 30 oder 5 Minuten dauert, sondern 5,5, 6 Minuten und so weiter. Raidgruppen sind schon seit ich zurückdenken kann, wie Hotel K. zum Großteil Zweckgemeinschaften. Grundsätzlich haben die meisten keinen Bock aufeinander und es soll alles First Try liegen. Realitätsfremdes Denken einer asozialen Gesellschaft, die dank schützenden Bildschirmen voller Freude aneinander auskotzt, wenn es mal wieder nicht läuft. Gott sei Dank schafft Blizzard die Setteile ab. Die Gründe noch zu raiden sind somit aus Items sich deutlich geringer, Legendaries sind ein anderer Punkt, der Mythic Plus werdet ihr zukünftig durch 90 Prozent eures Equipments holen. Kommt wer von euch hatten ja 4 gute Freunde mit denen ihr nicht nur aus Zwang sondern echte Sympathie zusammenspielen will. Ihr werdet in der Regel nicht mal eine 5er Mythic Plus Gruppe vollkriegen mit echten Freunden. Schwierig. Ich glaube vieles in diesem Kommentar hat gar nicht mit World of Warcraft (WoW) zu tun oder mit Gaming. Aber versuchen wir es mal so nüchtern es geht zu betrachten. Ich glaube, dass etwas eine Zweckgemeinschaft ist heißt überhaupt nichts darüber ob man das mit Freunden und in einer sozial verträglichen Art und Weise tun kann. Eine Fußballgemeinschaft ist eine Zweckgemeinschaft. Die haben den Zweck zusammen Fußball zu spielen. Ich kann trotzdem mit Freunden zusammen Fußball spielen und mich ihnen gegenüber sozial verhalten. Ich glaube auch die ganzen negativen Assoziationen nicht der Autor dieses Postings der gesamten Menschheit, der schon fast unterstellt. Zumindest der gesamten Spielerschaft in WoW. Also ganz extreme Verallgemeinerungen, negative Verallgemeinerungen vor allen Dingen über die Spielerschaft von WoW sind immer mit viel Vorsicht zu genießen. Ich glaube auch, dass die halt nicht in der Realität fußen, sondern von extremen Ereignissen geprägt sind.

Entweder in-Game oder außerhalb des Spiels. Ich glaube auch nicht grundsätzlich, dass es so sein wird, dass Raids unwichtig werden in Sachen Equipment. Denn Blizzard ist schon immer relativ vorsichtig was größere Designänderungen betrifft. Viele von uns werden sagen in manchen Fällen vielleicht sogar ein bisschen zu vorsichtig. Aber es ist natürlich logisch, dass man ungern versucht ein sehr erfolgreiches Spiel und das ist **WoW** auch heutzutage noch. Man macht ungern bahnbrechende Änderungen an einem erfolgreichen Konzept, weil immer zu befürchten steht, dass das Ganze umschlägt und nicht mehr angenommen wird. Und Mythic plus als Konzept ist eine riesen Änderung gewesen. Vielleicht insgesamt die größte Änderung, die **WoW** in den letzten Jahren seit Bestehen erfahren hat. Und Set-Items aus den Raids zu nehmen, ist was den PvE-Content betrifft, auf jeden Fall auch eine gigantische Änderung. Ich denke Blizzard wird das ausgleichen damit, dass es Non-Set-Items im Raid gibt, die so gut sind, dass man sie trotzdem haben möchte und alleine deshalb in den Raid geht. Ähnlich wie es zum Beispiel auch Trinkets gibt aus Raids, die manche Spieler gerne haben wollen und weswegen sie schon alleine einen Raid besuchen, weil es dort irgendwie einen BIS Trinket gibt. Und das wird glaube ich auch auf die, wie heißt sie, Argolid... ach ihr wisst, diese drei neuen Armorteile zu treffen. Also den Teil der Einschätzung... ach jetzt habe ich ja noch Ghostmage stehen gelassen. Den Teil der Einschätzung teile ich auch nicht. Das ist eine Antwort, die ich stellvertretend genommen habe, weil sie in ähnlicher Form von ganz vielen... das heißt ganz vielen, nee, von so zwei oder dreien gegeben wurde auf das, was ich gesagt habe. Ihr erinnert euch das Ginghums Thema Quests in Dungeons machen. Und meine Aussage war, wenn ich etwas mache, wozu das Dungeon grundsätzlich nicht gedacht ist, jemand meine Spielweise aufzwingen will für etwas, von dem er nichts hat, dann kann es passieren, dass damit nicht jeder uneingeschränkt glücklich ist. Und darauf die Antwort, ihr wollt immer alle Random-Gruppen joinen und dann das alle nach euren Regeln spielen. Nein, derjenige, der einfach losrennt, will das alle nach seinen Regeln spielen. Die anderen möchten nur, dass eben jener sich an die einfachsten Regeln eines halbwegs sozialen Miteinanders hält, damit eben alle etwas vom Spiel haben und nicht nur der eine. Da muss ich

einhängen, weil es langsam... also diese Begründung oder diese Logik wird langsam absurd. Das ist ja eine Logik, die nichts anderes sagt als selber. Ich sage etwas und das Gegenargument kommt in dem Fall selber. Nee, ist nicht gültig, weil eine Random-Gruppe, ein Random-Dungeon hat ein klar definiertes Ziel. Insofern wirklich klar definiert, als dass es rechts oben an der Seite steht und das Dungeon als beendet gilt, wenn es erfüllt ist. Das Ziel dieses Dungeons ist es, dieser Gruppe ist es und das ist der kleinste gemeinsame Nenner. Die Bosse zu killen und den Endboss zu killen. Man kann in Dungeons noch tausende andere Sachen machen, die toll sind und die Spaß machen. Man kann dort LP-Events machen, man kann die Dinge erkunden, man kann dort Berufs-Quests machen, man kann dort World-Quests machen, man kann dort alles Mögliche tun, was total viel Spaß macht und cool ist und absolut legitim ist. Aber der kleinste gemeinsame Nenner in einem Dungeon ist, wenn man den Groupfinder benutzt als solcher definiert, kill die Bosse, kill den Endboss. Dann gibt es den Belohnungsbeutel, wenn man mit Belohnungsbeutel angemeldet hat, dann gilt das Dungeon als geschafft. Dafür ist es da. Du kannst einem Spieler nicht vorwerfen, dass er das macht, wozu die Gruppe explizit, wozu die Spielmechanik designt ist. Das kannst du einem Spieler nicht vorwerfen. Das ist so, als würdest du in eine Groupfinder-Gruppe für eine Quest gehen und dich beschweren, dass jemand anfängt, Quest-Mops zu töten und sagen, er zwingt dir seine Regeln auf und du wolltest lieber Kräuter farmen. Nicht, dass es nicht okay wäre, Kräuter zu farmen, während man in einer Quest-Gruppe ist. Aber dazu ist so eine Quest-Gruppe grundsätzlich mal nicht designt, mal abgesehen davon, dass es diese Game-Mechanik-Quest-Gruppe als solche verglichen mit einer Dungeon-Gruppe, die es in der Dungeon-Gruppe und in der Dungeon-Finder natürlich nicht gibt. Ich weiß nicht genau, wie bei euch die Gruppen aussehen, dass ihr euch so darüber aufregt, dass Spieler in Dungeons anfangen, das Dungeon zu machen. Ob ihr da so ganz extreme Leute habt, die euch rauskicken, die sich ansonsten asozial verhalten, die unfleißig sind im Chat, weiß der Teufel. Ich weiß es wirklich nicht. Warum scheinbar einige Spieler Probleme damit haben, dass Leute in Dungeon-Gruppen das Dungeon beenden wollen. Wenn ihr da was ganz Besonderes machen wollt, was nichts

damit zu tun hat, dieses Dungeon zu beenden, ist der beste Weg zu fragen innerhalb der Gruppe, ob man das machen kann. Wenn das jetzt eine Quest ist, wie gesagt, in den meisten Fällen funktioniert das. Und es gibt immer noch die Möglichkeit, Gruppen dafür zu gründen, etwas anderes im Dungeon zu machen als das Dungeon selber. Aber das könnt ihr keinem Spieler vorwerfen, bei aller Liebe nicht. Ihr könnt keinem Spieler vorwerfen, sofern er das effizient tut, wenn er euch gefährdet, wenn er mit schrottigem Equipment anfängt, alles in den Mythic Plus zu holen und für einen Vibes sorgt, dann kann ich diese Kritik verstehen. Wenn ihr einen entscheidenden Boss oder sonst was verpasst, könnte ich es in der Theorie auch verstehen, wobei ich mich dann irgendwann fragen muss, warum verpasst man, würde man das verpassen in der Theorie. Aber das sind jetzt alles sehr, sehr konstruierte Sachen. Ich rede immer noch von der Situation, hier Onkel Barlow betritt einen Dungeon und dackelt los, fängt an den Trash zu pullen und meistens sind ja alle Leute dabei. Es ist ja nicht so, als ob ich da irgendwelche großartigen Geheimnisse hätte, die ich stunden vorher in den Dungeon kommen lassen, während noch niemand anderes da ist. Meistens sind ja alle dabei. Und irgendwann ist man halt ein Boss und killt den Boss. Das ist alles nichts besonders Aufregendes. Ich kann mir nur vorstellen, dass das ein großes Missverständnis ist, weil ich mir nicht vorstellen kann, dass es eine größere Menge an Spielern gibt, die ernsthaften Probleme damit haben, dass Leute in eine Dungeon-Gruppe joinen und das Dungeon machen. Klärt mich auf, vielleicht missverstehe ich da irgendwas. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für die zahlreichen Kommentare. Ich versuche mir, so vieles geht davon, immer rauszukopieren und pasten, um sie irgendwann mal zu beantworten oder zumindest als Inspiration für ein Thema zu nehmen. Ich wünsche euch einen angenehmen Nachmittag und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#77: Jahresrückblick/Ausblick

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem Video zum Thema Jahresrückblick und Jahresausblick. Das ist gar nicht so leicht, ich habe eben schon mal angefangen aufzuzeichnen und bin zu dem Punkt gekommen, dass es gar nicht mal so leicht ist, etwas was schnell abgehakt sein könnte, tatsächlich schnell abzuhaken oder thematisch zu bearbeiten. Jahresrückblick auf das Jahr 2017 und einen kleinen Ausblick auf 2018, sowohl was Spiele betrifft, die ich üblicherweise spiele oder die ich üblicherweise interessant finde und mag, als auch, wo bist du, bist du drin oder draußen, als auch Inhalte, die ich möglicherweise auf YouTube oder im Stream machen kann. Versuchen wir es mal in der Variante. Das vorangegangene Jahr, das habt ihr gemerkt, war insgesamt sehr stark von World of Warcraft (**WoW**) dominiert für mich. **WoW** war ja noch zu Beginn des Jahres sehr neu und also die aktuelle Expansion war sehr neu und es gab ständig und regelmäßig neuen Content. Und das habe ich ja auch mehrfach gesagt, für mich ist Legion eine absolut gute und grandiose Expansion. Daran hat sich auch nichts geändert. Also wenn wir zu dem Fazit bis dann kommen wollen oder zu dem Zwischenfazit, wie stehst du zu Legion? Gegen Ende von 2017 oder nach 2017 muss ich sagen, an meinem Fazit hat sich nichts geändert. Ich finde, Legion ist nach wie vor eine fantastische Expansion. Und für mich ganz, ganz weit oben unter den Expansion. Aktuell würde ich schätzen und würde ich sogar sagen, die beste, die ich bisher spielen durfte.

Aber wir sind ja noch lange nicht am Ende von Legion und das wird dann in den Ausblick für 2018 reinkommen. Wir wissen, dass nicht mehr viel Content kommt und wir haben, naja, wir gehen davon aus, dass gegen Ende 2018 Battle for Azeroth kommt. Aber was bis dahin noch passiert in Legion könnte unter Umständen ein bisschen dünn werden. Da bin ich persönlich sehr gespannt drauf, weil wir es oft genug erlebt haben, dass der Content dünn wird. Und so richtig gute Geheimrezepte hatte Blizzard da bisher nicht, um das Spiel interessant und frisch zu halten. Und ganz ehrlich, dieses, was dann gerne mal gesagt wird, ist, spielt doch in der Zeit was anderes. Na ja, ihr habt ein Spiel, das ein Abonnement (Abo)-Modell hat, das ein Bezahlmodell hat, für das man durchgehend bezahlen kann. Wenn ihr wollt, das Spiel dabei bleiben, wäre es halt cool, wenn ihr in der Zeit irgendwas macht. Es sei denn, es ist euer Ziel, dass das Spiel nur temporär abonniert wird. Aber ich bin gerne bereit und ich werde das Abo auch aktiv halten, egal was passiert. Ich bin gerne bereit, ein aktives Abo zu haben in WoW, aber es wäre halt wirklich cool, wenn dann auch etwas passieren könnte. Wir werden bestimmt irgendwas finden, was wir machen können, um uns die Zeit totzuschlagen. In den vergangenen Expansions war das dann gelegentlich die Player versus Environment (PvP)-Twing-Gruppen oder wir haben, wenn ihr euch erinnert, die Lordaeron-Raid-Gruppe gemacht. Aber es wäre halt auch interessant oder cool, irgendwas machen zu können mit unseren Main-Charakteren. Worauf ich mich ganz extrem freue, sind zwei Features, von denen ich noch gar nicht mal was habe. Die jetzt beide in 7.35.1 auf jeden Fall, das Zone-Scaling. Zone-Scaling soll in 7.35 kommen und wenn das kommt, wäre das für mich auch so ein bisschen Futter für eine mögliche Serie, die ich auf YouTube anfangen will. Ob die dann bleibt, das ist eine andere Frage, das denkt immer ein bisschen von eurem Feedback ab. Das gilt übrigens für alles, was im Moment auf YouTube auch läuft. Wenn wir irgendwann mal das Gefühl haben sollten, dass uns das nicht mehr so viel Spaß macht oder nicht mehr genügend Spaß macht, mit Freude zu machen, dann lassen wir die lieber auslaufen und überlegen uns was anderes. Eine Serie, die definitiv auslaufen wird, das kann ich schon mal ankündigen, ist aber auch naheliegend, ist die BOI, die Banos-OI-Serie, weil die einfach nur alle

additional enemy (Add)-ons vorstellen will, die ich habe, ganz kurz. Und da ich eine begrenzte Menge Add-ons habe, wird diese Serie irgendwann enden und nur noch fortgesetzt werden, wenn ich irgendwas Neues drauf packe, dass ich dann eben auch vorstellen kann, schrägstrich vorstellen werde. Haken wir mal ganz kurz die Nicht-WoW-Dinger ab, damit wir das Thema auch hinter uns haben. Denn an den Nicht-WoW-Titeln, die mich hauptsächlich interessieren und die tatsächlich noch produziert werden, gibt es Diablo, Mass Effect und Fallout. Bei Diablo ist es so, dass da zwar auch immer frische Seasons gestartet werden, ich aber so aus meiner persönlichen Erfahrung sagen kann, die sind für mich jetzt an einem Punkt angekommen, wo ich sie größtenteils nicht mehr interessant finde. Ich habe sehr viele Seasons gespielt, ich habe gerade die frühen Seasons sehr viel gespielt, aber so langsam ist der Punkt, wo ich mir was Neues wünschen würde in Diablo, vielleicht eine neue Expansion oder anderen neuen Content via Patch, um das wieder interessant zu finden. Weil dafür haben wir das oder habe ich das zumindest zu oft, dieses Konzept hinter mir gehabt, einen neuen Charakter zu leveln, eine neue Season zu beginnen und dann doch irgendwie das Gleiche zu machen, was normal ist bei Diablo, okay, zu einem gewissen Grad. Nur fand ich das in den letzten Seasons nicht mehr so extrem reizvoll und wenn ich in meine Freundesliste gucke, unter denjenigen, die normalerweise auch immer dabei sind, habe ich doch immer weniger Namen auch mit dem Diablo-Eiken gesehen. Also da bin ich gespannt, ob und was da an Neuigkeiten kommen wird. Ich kann mir zumindest mal vorstellen, dass im Laufe des Jahres irgendwas Neues an Expansion oder sonst wie viel für Diablo angekündigt wird. Das ist zum Thema Diablo. Maßeffekt haben wir Andromeda gehabt, ich glaube im März letzten Jahres ist das rausgekommen und ich habe das ein bisschen gestreamt, ich habe auch den Multiplayer gestreamt, um festzustellen, dass das eigentlich kein so geniales Streaming-Spiel ist. Dass so ein Singleplayer-Spiel, auch wenn es Multiplayer gibt, aber so ein Singleplayer, storylastiges Spiel, zum einen ist es so, dass diejenigen, die sich dafür interessiert haben, vermutlich keinen Stream gucken wollten, weil sie es selber gespielt haben oder weil sie es selber nicht spoilern wollten. Ich glaube, das ist für mich mein Gedanke jetzt dabei,

wenn nochmal so etwas wie Maßeffekt rauskommt oder eine Fortsetzung rauskommt, wäre das glaube ich eher etwas, um direkt von Anfang an nicht Streams, sondern eine YouTube-Serie daraus zu machen. Dasselbe gilt für Fallout. Ich hatte eine Fallout-Serie angefangen. Ich muss allerdings sagen, dass das 99 Prozent der Zeit nachdem Legion rausgekommen ist, Legion gehört haben, gerade am Anfang, wo es noch extrem viel für den Main-Charakter zu spielen und zu ergründen galt, und die ich nie zu Ende gemacht habe, ich habe den Spielstand leider auch nicht mehr, ich habe den lange Zeit aufgehoben und neulich irgendwann aus Versehen geschrottet, lange Zeit aufgehoben, weil ich mir dachte, irgendwann können wir das nochmal zu Ende machen. Aber Fallout ist trotzdem etwas, was ich sehr sehr mag, was für mich auch einen höheren Stellenwert hat als Maßeffekt, unter anderem auch deshalb, weil die Fallout-Modder-Szene viel viel aktiver ist als, ich weiß gar nicht, ob es überhaupt einen Maßeffekt Mods gibt. Die Fallout-Modder-Szene ist sehr aktiv, da gab es immer wieder interessante Sachen zu zeigen und ich gehe davon aus, dass es irgendwann auch Fallout-Fortsetzungen geben wird. Ich war von vier insgesamt nicht so ultra extrem begeistert, was die Storybit ist, es ist ein super Spiel. Es hat mir auch optisch hervorragend gefallen, es macht unglaublich viel Spaß, aber ich habe weniger häufig die Lust gehabt, es nochmal auszupacken, als das bei New Vegas der Fall war. Vegas ist für mich so ein Spiel gewesen, dass ich über Jahre immer wieder mal alle paar Monate ausgepackt und gezockt habe. Auch da gilt, ähnlich wie bei Maßeffekt, wenn da nochmal irgendwas Neues passieren würde, wäre das eher was für YouTube, was ich auf YouTube machen wollen würde, wohingegen, wenn Diablo zum Beispiel kommen würde und sich da was Neues einfallen lassen würden, das glaube ich auch ein Streaming-Thema für mich wäre, weil ich davon ausgehe, dass auch viele von euch bei Diablo selber mit aktiv wären und da das ja einen hohen Fokus auf Multiplayer hat, sich das immer wieder anbietet, das in der Community zu machen. Wo wir gerade oder wo ich gerade vom Thema Community rede, das ist eines der Features, wo ich mir extrem viel von verspreche für die Zukunft. Ich bin mir noch nicht sicher, ob es in 7.35 kommt. Jetzt wo ich drüber nachdenke, ich weiß es gar nicht

genau, für wann exakt dieses Community-Feature kommen wird. Das ist auf jeden Fall eins, auf das ich mich sehr sehr freue, weil das gerade für Spieler wie mich, die aktiv streamen und YouTube-Content machen und eine aktive Community haben, die auch dasselbe Spiel spielt, hoffentlich die eine oder andere Möglichkeit bietet, leichter gemeinsam Content zu organisieren. Ich weiß noch nicht genau, wann es kommt. Wo ich mich auch sehr darauf freue, ist 7.35 und das Zone Scaling, weil das auch einige Möglichkeiten bietet, Dinge mal wieder zu spielen, die man seit langer Zeit nicht gesehen hat, vor allen Dingen mit dem Hintergrund-Story. Man kann jetzt ohne das Gefühl zu haben, sich da massiv auszubremsen, in 7.35 sich auch mal die Story einer kompletten Zone angucken, durchspielen und so weiter. Das finde ich interessant. Ich glaube, das könnte auch etwas sein, wo ich mir eine Videoreihe zu vorstellen kann. Und da mal einen gleichsamem Rückblick wie Ausblick. Ich habe sehr sehr viele Sachen gehabt und zunächst mal relativ viele Sachen haben wir im Moment, die relativ regelmäßig veröffentlicht werden und veröffentlicht worden sind in den vergangenen Monaten. Es gibt aber auch etliche Dinge, die nicht veröffentlicht wurden, die ich gemacht habe oder ausprobiert habe und nie hochgeladen habe oder mir überlegt habe, mal zu machen und wo es noch nie ein erstes Video von gab. Oder auch ein Stream zu gab, aber die meisten Sachen sind Videoformate. Zu viel davon habe ich nicht besonders viel gesagt. Es ist einfach nur so, dass gerade was so Videos betrifft, die in so eine Richtung Blog oder so was gehen, eher humoristisch angehauchte Dinge, wenn ich da was ausprobiere und mir das nicht 100 Prozent gefällt, lade ich es nicht hoch. Da hatte ich neulich erst was, wo ich mir dachte, das kannst du jetzt eigentlich mal machen und mal wieder probieren und habe es nicht gemacht. Und das gleiche kann halt auch für Ideen gelten, über die ich jetzt mal spreche, die ich dann irgendwann versuche umzusetzen und wo ich feststelle, so richtig wird das nichts oder so richtig gefällt mir das nicht. Eines dieser Projekte, zu denen ich noch nichts so fertig gemacht habe, wie ich mir das gewünscht habe, nennt sich Bar Lore. Das ist, ich sage jetzt erstmal nur, allgemein ist es ein Projekt, das sich um die Lore von **WoW** drehen soll. Bisher habe ich da weder einen guten Produktionsrhythmus gefunden, also etwas, wie ich leicht von A bis Z

das Ganze durchproduzieren kann, noch einen guten roten Faden. Aber das ist immer noch so ein bisschen in meinem Hinterkopf. Mal gucken, ob und wie ich das in 2018 angreifen kann. Zu den anderen Serien, die im Moment aktuell auf YouTube laufen, ich möchte den Bunker auf jeden Fall weitermachen, wobei das auch etwas ist, ich weiß nicht wie schnell ich da voranschreiten werde, aber irgendwann wird man in dem Spiel an dem Punkt sein, wo es ja kein richtiges Endgame gibt, wo es nicht mehr viel Spannendes zu tun gibt, weil man Super-Bivone hat, die super equipped sind, und dann müssen wir irgendwas anderes finden, was wir machen können. Aber bis dahin fließt noch einiges Wasser den Rhein runter. BMZ werde ich definitiv weitermachen, ob es so WoW-lastig bleibt, wie das im Moment ist, werden wir sehen. Ich weiß es noch nicht genau, weil ich persönlich im Moment noch überhaupt nicht abschätzen kann, wie unser aller Interesse an WoW aussehen wird, wo wir jetzt wissen, dass wir fast ein Jahr lang ohne Content leben müssen. Gucken wir mal. Und dann haben wir noch die von Null auf Goldcap Serie, die ich spätestens dann, entweder wenn ich Goldcap erreicht habe, ob und wann das passieren wird, das ist die andere Frage. Und soll ich das Gefühl haben, dass euch das weniger Spaß macht, weil ihr in erster Linie nach Tipps und Tricks gesucht habt, um selber Gold machen zu können, und viele der Tipps, Tricks, Fragen und Antworten durchgegangen sind, und ihr euch denkt, na gut, das meiste weiß ich jetzt, das brauche ich auch nicht mehr jeden Tag zuzugucken, dann überlege ich mir, ob ich vielleicht irgendwas anderes als Ersatz finden kann. Im Moment ist das aber noch nicht der Fall. Ich glaube, das soll es als ganz grober Rückblick, Schrägstrich, Ausblick gewesen sein. Also ich habe immer noch meine Lieblingstitel, die ich immer beäuge, wenn da irgendwas passiert. Ich bin jetzt im Moment an dem Punkt, wo ich bei zwei davon, nämlich bei Fallout und bei Mass Effect sage, wenn da in Zukunft was rauskommen wird, dann wird das für mich eher was sein, was auf YouTube passiert, als Sachen, die im Stream passieren. Ich möchte weiterhin mindestens so ungefähr fünfmal die Woche würde ich schon ganz gerne streamen. Ich weiß, dass ich sehr häufig auch an den Wochenenden gestreamt habe oder jeden Tag gestreamt habe, oft sogar zweimal. Ob das in der Frequenz in alle Ewigkeit

machbar ist und so weiter bleibt, muss ich mal gucken. Aber zumindest an den Wochentagen möchte ich das beibehalten. Ich möchte definitiv so mindestens zwei YouTube-Serien, im Idealfall vielleicht sogar drei, aber drei ist schon auch eine Menge Holz. Es soll ja auch noch irgendwer gucken, Zeit finden zu gucken. Aufrechterhalten. Werden wir mal sehen. Im Januar, Ende Januar, Februar oder so werde ich ja dann sehen, wie das Ganze bislang im neuen Jahr ausgesehen hat. Ich wünsche euch für heute, wenn ihr das heute noch guckt, guten Rutsch. Wenn ihr das am ersten guckt oder später ein frohes Neues. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#78: Glück gehabt, Newbies kicken, nicht fertig werden, Tank Challenge

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit den Themen Glück gehabt, Newbies kicken, nicht fertig werden und Klaas Challenge. So einmal kurz muss ich skippen. Ich habe wohl weislich dieses Video schon am 31. aufgezeichnet, weil ich nicht genau weiß wie unser Silvester Stream, Schrägstrich Neujahrs Stream in diesem Jahr ausfallen wird und ob er ausfallend wird. Deswegen das ganze schon am 31. vor aufgezeichnet. Aber wieder mit Themen von euch. Ich denke bin immer jemand der sich bei Random Gruppen nach dem Dürfnis in der Gruppe richtet. Wenn jemand fragt ob wir den Boss für eine Berufsquest machen können, bin ich immer dabei. Auch wenn es keinen Nutzen für mich hat. Ich bin noch nie genervt wenn man jemand rum eiert oder Hilfe braucht. Ich habe auch fast niemanden erlebt der etwas dagegen hatte. Fast alle mit denen ich in einer Random Gruppe bin sind sehr geduldig. Keine Ahnung ob ich einfach nur Glück habe oder die anderen mega Pech haben. Also das noch mal als Zusammenfassung zu diesem Thema was in den letzten Tagen Schrägstrich Wochen häufiger aufgekommen ist. Ich denke das ist der absolute Normalfall. Ich denke nicht dass du da besonders Glück gehabt hast. Es ist halt so dass es

manchmal Leute gibt die Kackschwasten sind und die einem auf den Sack gehen. Und die existieren ohne jede Frage. Die existieren nur nicht besonders häufig. Also Leute die ohne Grund sich ätzend gegenüber anderen benehmen. Die kommen vor aber sie sind nicht besonders häufig. Dann gibt es noch eine Menge Missverständnisse. Wir hatten noch neulich den einen der geschrieben hat dass er seinem Kumpel irgendwie Recount verlinkt hat. Und das er halt im Gruppen Channel gepostet hat. Und wo ich halt sage dass ich mir gut vorstellen kann dass es einige Leute gibt die über so was halt sickig sind. Was er glaube ich auch berichtet hat. Dass er deswegen Kommentare bekommen hat. So nach dem Motto was für eine Faule Hong. Postet hier Recount nur weil er auf Platz 1 im Recount ist. Und so war es halt gar nicht gedacht. Ich glaube so Missverständnisse gibt es noch alle möglichen. Dann glaube ich ist es auch noch häufig der Fall dass das geschriebene Wort halt nunmal nicht dasselbe ist wie das gesprochene Wort. Also irgendwie den ironischen oder freundlichen Unterton kann man so leicht halt nicht lesen wenn man Leute nicht kennt. Und ich glaube es gibt Spieler die dann gelegentlich mal pampig reagieren. Und dann gibt es mit Sicherheit auch noch die Situationen dass Spieler etwas machen wo sie zu Recht in Anführungsstrichen zum Beispiel mal aus einer Gruppe gekickt werden. Aber nicht einsehen dass das zu Recht passiert ist. Ich habe zum Beispiel ich kann mich nicht dran erinnern ich habe schon viele Geschichten gelesen auf Reddit in den World of Warcraft Foren und so weiter und so fort von Spielern die berichtet haben. Dass sie aus einer Gruppe gekickt worden sind. Ich kann mich nicht an eine einzige Geschichte erinnern seit es World of Warcraft (WoW) gibt wo jemand gesagt hat ich bin zu Recht aus einer Gruppe gekickt worden. Also entweder kicken Leute nur ungerechtfertigt oder aber bei vielen Spielern denen das passiert fehlt das einsehen. Ich persönlich kann mich nicht daran erinnern Teil einer Gruppe gewesen zu sein außer aus Spaß an der Freude mit Drunken und Venien. Wo ich glaube ich aus Spaß ein Kickvote gestartet habe für Drunken. Venien den bestätigt hat und Drunken dann aus der Gruppe gekickt wurde. Ansonsten kann ich mich nicht erinnern in einer Gruppe gewesen zu sein in der jemand ungerechtfertigt gekickt worden wäre. Also ich glaube das was du da beschreibst ist nicht außerordentliches

Glück sondern es ist einfach der Normalfall wenn man sich vernünftig den anderen gegenüber verhält und wenn man in den Gruppen das macht wozu die Gruppen sich geformt haben dann sollte man und hat man mit denen in der großen großen Mehrzahl der Fälle keine Probleme. Und dementsprechend bleibe ich dabei wenn Leute etwas anderes berichten müssen sie sich sehr wahrscheinlich an die an die eigene Nase packen oder aber haben das Pech gehabt in den in die in die in die Ausnahmefälle mehrfach hintereinander zu geraten. Es kann natürlich auch passieren das darf man auch nicht vergessen wenn du irgendwelche Vollspaten hast die ungerechtfertigt Leute aus Gruppen kicken oder sich daneben benehmen und du dich den ganzen Tag immer wieder für Gruppen im selben Levelbereich oder so anmeldest gerade wenn es beim Leveln ist. Kann es natürlich passieren dass du den häufiger begegnest. Also das das darf man auch nicht dabei vergessen. Mich würde deine Meinung zum Thema Kicken von Neuling ach das geht ja quasi fast direkt weiter interessieren hatte mich vor längerer Zeit als paar das noch ein Skill hatten wo sie mehr Akku erzeugt haben. Irgendwann so Spandaria die Situation dass ich beim Neuling in einer random Gruppe war. In dieser Gruppe war auch ein Pallard damage dealer (DD) der besagten Aufbauskill permanent aktiv hatte. Dementsprechend auch permanent Akku gezogen hat und gestorben ist. Offensichtlich ein neuer Spieler ohne Erfahrung. Er wurde also nach dem ersten Boss gebeten den Skill auszuschalten. Zwei Gruppen später hat die Nandetang spezifisch erklärt wie er diesen Skill ausschaltet. Nach dem zweiten Boss hat der Teil das immer Moment hat er das Teil immer noch an und Bekanntem Gruppenchef zu hören. Pallard macht das aggro Ding und aus sonst wirst du gekickt. Woraufhin der Pallard erklärte dass wir alle fürchterliche Arschkrampen wären und hier ruhig mal Verständnis zeigen könnten dass er das Spiel noch nicht so lange spielt und ist gegangen. Meine Frage jetzt dazu bis zu welchem Punkt sollte man versuchen ein Spieler einzulernen und ab wann wäre der Kick deiner Meinung nach gerechtfertigt. Kick gerechtfertigt wenn jemand dafür sorgt dass der Rest der Gruppe nicht mehr das machen kann wozu sie sich geformt hat. Wenn er also der Grund ist warum es einfach nicht mehr weiter geht. Wenn man es ihm erklärt und er es dann nicht hinbekommt

und nicht ändern kann und nicht besser machen kann. Wir haben keine Verpflichtung als Spieler jedem anderen Spieler alles beizubringen bis zu dem Punkt wo er es komplett begriffen hat. Manche machen das trotzdem gerne. Habe ich grundsätzlich auch nichts gegen ich mache es auch manchmal gerne. Ich habe ja auch immer wieder Gruppen oder Raids wo ich Spieler mitnehme die überhaupt nicht die Voraussetzungen erfüllen die man normalerweise hat. Wir haben Gruppen gemacht mit Spielern ohne Itemlevel Voraussetzungen und spezifisch gesagt unter 900 oder 910 zum Mythic Plus machen. Wir haben den Mülltonnen Raid und so weiter. Also manchmal mache ich das auch gerne. Aber grundsätzlich finde ich es völlig legitim wenn man einen Spieler dann kickt wenn das was man mit ihm in der zusammengewürfelten Gruppe machen will nicht mehr möglich ist und er der Grund dafür ist. Dann finde ich es legitim. Denn es ist so bei aller Liebe für Neulinge es gibt halt Dinge im Spiel die sind nicht uneingeschränkt für Neulinge gedacht. Also da muss man halt ein paar Sachen oder sollte man ein paar Sachen wissen und gelernt haben bevor man da reingeht. Also wir reden jetzt vielleicht nicht unbedingt vom Content für den ich über den Button anmelden kann also Dungeon Finder aber du wirst ja auch nicht erwarten in eine Mythic Null Gruppe gehen zu können und dauert am Anfang der Expansion wo die Dinger noch wirklich kerne waren wo die schwer waren als jetzt eine 10 oder 15er und da erwarten mal eben durchzuflügen. Also das ist so so ich finde ihr habt das grundsätzlich richtig gemacht ihr habt mir erklärt was er machen muss ihr habt mir erklärt wie das geht. Es gibt natürlich Spieler die einfach angepisst sind wenn man ihnen irgendetwas sagt oder irgendetwas erklären will. Es gibt Spieler die einfach sofort beleidigt sind wenn man ihnen sagt du pass mal auf so und so geht das. Ich kann das insofern natürlich auch verstehen weil es Leute gibt die es einfach nicht ansatzweise schaffen einen vernünftigen Ton zu treffen beim erklären von von Mechaniken oder von ja auch Klassen Mechaniken sind ja Mechaniken aber sofern man das vernünftig hinkriegt und nicht beleidigend wird und nicht direkt Sätze anfängt mit du noob du Trottel und so weiter und so fort ist das überhaupt kein Problem jemanden darauf hinzuweisen ey was du da machst ist nicht gerade produktiv und wenn er da gar keine Einsicht

zeigt oder gar kein Lerneffekt zeigt oder pumpig wird dann soll er das halt woanders oder wann anders machen. Barlow ich würde gerne deine Meinung zu folgendem Thema hören. Wird den **WoW** nicht mehr fertig hat ständig was zu tun hört sich erstmal gut an ja ist auch gut aber ich habe die Lust am trinken total verloren weil es einfach zu zeitaufwendig ist das liegt vor allem an den Anhängen und dem Artefakt System wenn man das mit mehreren Chars und mehreren Chars Missionen durchklicken muss das nur noch nervig ist das Maximum an der Artefakt Waffe ist so unerreichbar man kann nicht mal mit dem Main umskillen weil die Waffe ja viel weniger AP hat. Deiner Meinung sollte bei 75 Schluss sein ja bei mir in allen Punkten also nein sehe ich nicht so. **WoW** ist kein Durchspiel Spiel es gibt andere Spiele die jetzt so gedacht sind die durchzuspielen im massively multiplayer online (**MMO**) sollte eigentlich nie den Anspruch haben durchgespielt zu sein und also schon gar nicht sollte es das Ziel sein möglichst viele verschiedene Charaktere durchzuspielen das widerspricht glaube ich in ganz ganz vielen Punkten dem wie wie glaube ich typischerweise MMOs designt werden sagen wir es mal so das ist natürlich manche Spieler machen und machen wollen ist ein anderer Punkt aber wie will man eine eine halbwegs bedeutungsvolle Beziehung zu seinem Charakter aufbauen wenn man mehrere parallel gleichzeitig mit wenig Aufwand an an einen Punkt bringen kann an dem es sich nicht lohnt sie weiterzuspielen denn das ist ja die Kehrseite der Medaille wenn es nichts mehr gibt was ich bekommen kann dann lohnt es sich ja nicht wirklich den weiterzuspielen beziehungsweise du bekommst nichts mehr was Belohnung ist und das ist ja etwas was viele von uns ja halt motiviert dass ich mit meinem Charakter irgendwas bekommen kann was eben eine Belohnung ist der Punkt ist aber auch es ist auch völlig irrelevant ob du in deinem in deiner Waffe 78 oder 82 Trade hast oder 83 oder wo auch immer jetzt diejenigen gelandet sein mögen die absolut wie wild grinden weil es praktisch keinen Unterschied macht ob ich jetzt ich habe 80 im Moment in meiner Waffe in meiner Hauptwaffe und irgendwelche die extrem gegrindet haben haben vielleicht 90 und der Unterschied davon ist minimal und wenn wir dann davon ausgehen für den Content den ich mache quasi komplett irrelevant was mache ich denn hier

warum haue ich den überhaupt um also sobald du deine Ansprüche ein bisschen ad acta legt hat sich das Problem eigentlich erledigt und du kannst auch wieder Spaß haben beim trinken ich bin sehr sehr sehr sehr sehr froh dass das Spiel nicht mehr so schnell durchgespielt ist und dass ich nicht das Gefühl habe mein Charakter dazu sitzen und nichts produktives mehr tun zu können ich persönlich hoffe das bleibt so ich weiß wie du schon mal darüber geredet hast aber wie findest du die tank mateschauer challenge ich persönlich finde die lächerlich dass kaum was mit tanken zu tun hat man beide bossen zügig um als man holst beide bossen zügig um nicht mit dem gear mit dem ich die gemacht habe eine frage noch hätte vielleicht ein der rest an ein kleines guide video für die tank schwein den potpala zu machen nee also das ist eher traumatisch für mich gewesen als alles andere soll ich schweb hier noch ein bisschen in der gegen drohen beantwortet letzte frage und ich fand es eher störend dass die so wenig mit tanken zu tun hatte also für mich war es gerade als Paladin die größte schwierigkeit abgesehen von den debuff regeln war es nicht drunter gekickt zu werden von der plattform ich hätte viel viel schöner gefunden wenn die tank challenge eher in richtung von den pandaria wie ist die prüfung da die man goldsilber bronze dieses ding da in diese richtung gegangen wäre die die sehr sehr sehr sehr viel ähnlicher dem tatsächlichen tanken ist als das was die tank war die tank war ein damage per second (DPS) check mit quicktime event also ne wird nicht runter gekickt und in p2 ziehe halt zur richtigen phase einmal ein cool ok das war sogar noch ein bisschen was wie tanking interrupter ein spell und ansonsten halt habe möglichst viel DPS dabei und im zweifalle habe möglichst gutes gear die meisten von uns die sie am anfang gemacht haben die mit 910 15er gemacht jetzt geht es bis 960 manche bis 970 rum im equipment oder ist natürlich was völlig anderes man kann sie leider nicht wiederholen das ist eine sache die ich mir bei blizzard noch gewünscht hätte dass man die tankschallenge wenn man sie bereits gemacht hat mit der entsprechenden klasse noch mal machen kann um eben genau so was zu tun entweder ein guide zu machen oder zumindest den stream zuschauer etwas oder in youtube zuschauer etwas zu geben wo sie sich beömmeln können wenn man verkackt bei der challenge aber ich werde mir nicht einen neuen

Paladin hochspielen um sie noch mal zu machen so das soll es gewesen sein für heute ich wünsche euch ein frohes neues jahr natürlich zu anfang des videos sagen sollen macht es gut wir hören es morgen wieder diesem sinn tschüss sagt euer umklip hallo

#79: Community-Geschichten

II

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem neuen BMZ. Heute nochmal mit Community-Geschichten. Beim letzten Mal, als wir das Thema hatten, sind so viele von euch noch eingeschickt worden und so viele von euch noch gepostet worden, dass ich mir dachte, wir können nochmal eine kleine Rubrik davon machen. Und das machen wir heute, um hier ein bisschen Positives reinzubringen. Ich war mit einem relativ low-equippten Alchi übers looking for group (LFG)-Tool in Vault of the Wardens für die Quest. Die Gruppe wollte gerne durchrutschen, also bin ich erstmal mitgekommen. Nach dem letzten Boss bin ich dann alleine zurück zum Quest-Boss und stell fest, ui, der hat ordentlich Life und gibt mir auch mit Schmackes aufs Fressbrett. Ja, das glaube ich, der ist nicht so ganz ohne. Und bin halt gestorben. Zwei Spieler, die die Gruppe noch nicht verlassen hatten, haben mich dann gefragt, warum ich gestorben bin. Und als ich meinte, dass ich den Quest-Boss für die Alchi-Quest alleine nicht tot bekomme, sind die beiden extra zurück durch die halbe Inne gegurgelt, um mir bei meinem Quest-mobile object (Mob) zu helfen. Ich frag mich gerade, kommst du da komplett zurück? Oder ist es vielleicht anders bei Mythic als bei Mythic Plus? Aber man kann wieder rausporten und reinlaufen, glaube ich. Ich finde es irgendwie immer wieder spannend, wie viele netten

Hilfsbereite Menschen man in den World of Warcraft (WoW) treffen kann. Auch wenn sich Leimklaufé immer noch die Meinung hält, im LFG trifft man ausschließlich die Arschkram. Aber wir sind doch auch dort. Solange wir im LFG auch unterwegs sind, dann können es ja nicht nur die Arschkram sein. Schönstes Story immer noch. Ich bin in meiner Anfangszeit in der OTLK in einer Gilde beigetreten. Hab mich mit den Leuten super verstanden. Und die haben mir echt viel beigebracht. Eines Tages komme ich online, bin gildenlos und denke mir, was zur dicken Sommerwurst, das finde ich schön. Wieso wurde ich gekickt? Ganz so war es aber nicht. Die haben einfach fast alle, ohne mir was zu sagen, die Fraktion getranst. Drei Monate meines Lebens eine Lüge. Und dann haben die auch kein Player versus Environment (PvP) gespielt. Nicht, dass ich das gerne würde, aber es verwehrte mir doch die Genugtuung, denen eins auf die Nase zu geben. Habe ich mit 329 Stunden Therapie aber dann doch irgendwann verarbeiten können. Grüße und mach weiter so. Aber das ist ja wieder so ein Ding, das verstehe ich irgendwie gar nicht. Dass man die Gilde und die Fraktion wechselt oder den Server wechselt, okay. Also die einzige Begründung, warum man das im Geheimen tut, wäre, dass man mit dem aktuellen Gildenleiter oder sonst so ein großes Problem hat. Dass man nicht vorher Bescheid sagen will. Aber sonst verstehe ich gerade nicht, warum die Spieler nicht einfach innerhalb der Gilde sagen, wir transen. Oder es war auf dem TS oder so. Auf dem TS wird sich seit Wochen darüber unterhalten. Und unser Freund ist halt nie auf dem TS unterwegs, kriegt nichts davon mit, loggt ein und dann, ey Leute, wo seid ihr alle? Wir haben letztens einen Anthorus-NHC-Run gemacht. Und hatten ab Shivara einen Mate dabei, der meinte, bitte nicht kicken, ich brauche Argos. Wir dachten uns, warum sollen wir ihn kicken? Bei Aggrama haben wir die Antwort bekommen. Erstmal war er fast im kompletten Kampf AFK. Einige aus dem TS, einige im TS aus der Gilde meinten, vielleicht hat er einen Disconnect, wartet erst mal. Aber als der Boss dann tot war, ging es sofort mit Blink zum Boss zum Looten. Dann hat er sich beschwert, dass wir ihn gekickt haben. Komisch, dass wir Leute nicht durchziehen wollen, die nur zum Looten die Tastatur anfassen. Ich frage mich, ist irgendwas passiert, dass er vorher wusste, dass er zwischendurch

AFK muss? Keine Ahnung, dass er zum Beispiel auf eine Essensbestellung gewartet hat. Das ist immer einer meiner Lieblingsfälle, dass man den Raid-Joint aber vorher schon sich zu essen bestellt hat. Und deswegen weiß, dass man zwischendurch AFK muss. Oder irgendwas anderes. Ich überleg gerade, was irgendwas anderes sein könnte, wo man wüsste, abgesehen von regelmäßigen Disconnects, dass man AFK muss. Ich kann mir schwerlich vorstellen, dass jemand am Rechner sitzt, zockt und sich mitten im Bosskampf überlegt, oh jetzt nehme ich mal die Finger von der Tastatur, warte, warte, warte, warte, zwei, drei Minuten lang und komme jetzt wieder zurück zum Looten. Das klärt mich auf, vielleicht übersehe ich irgendwas. Vielleicht habe ich irgendeinen Grundgedanken, oder übersehe ich irgendeinen Grundgedanken, der dazu führen könnte, dass man absichtlich, zwar am Rechner ist, aber nicht aktiv spielt. Weil für mich klingt es irgendwie eher danach, entweder halt so was gemacht wie Essen bestellt, da können wir jetzt vor und zurück diskutieren, ob das nun okay oder nicht okay wäre, ein Raid zu joinen, wenn man weiß, dass man zwischendurch AFK geht. Zumindest wenn man es den Leuten nicht sagt. Oder es war tatsächlich so, wie ich habe es so verstanden, seine Gilddenmitglieder und nicht deine Gilddenmitglieder gesagt haben, dass er spielt, einen Disconnect hat und dann irgendwann im Laufe des Kampfes oder am Ende des Kampfes wieder, wie du auch geschrieben hast, nicht geschrieben hast, dass er die ganze Zeit AFK war, sondern einen Großteil des Kampfes über. Weiß ich noch nicht, ob mir persönlich das ausgereicht hätte zum Kicken. Das lustige ist, glaube ich, dass es euch vermutlich auch nicht ausgereicht hätte. Hätte er vorher nicht gesagt, bitte nicht kicken, oder? Naja, ihr könnt mir ja mal sagen, was es noch für logische Erklärungen gibt, die dazu führen, dass man vielleicht vorher schon schreiben würde, bitte nicht kicken, weil man weiß, schrägstrich davon ausgeht, dass man zwischendurch im Kampf einfach mal nicht teilnehmen kann. Hi Barlow, falls du noch einen zweiten Teil mit Stories machst, habe ich auch noch eine auf Lager. Habe vor kurzem einen Priester gelevelt, überwiegend in Dungeons, bis ungefähr Level 50 als Heiler. Bis dahin konnte man noch gemütlich via Hoth heilen und nebenbei ein paar Holy Nova spammen. Als die Tanks, die gefühlt immer den halben Dungeon

gepult haben, überhand genommen haben, wechselte ich auf Shadow, nur um schnell zu merken, ganz falscher Speck, für Dungeons, wo die Trashmops in 3 Sekunden wegfliegen. Wieder auf Holy gegangen, aber als damage dealer (DD) gemeldet und Holy Nova gespannt beim Trash. Bis ich 3 Leute von Eredar in der Gruppe gehabt habe, böse Eredar, die mich fragten, ob ich nicht mal auf einen Damage Speck wechseln will. Habe es erst für einen Witz gehalten und gefragt, was denen am Damage nicht gefallen würde. War mit Platz 1-2 gut dabei. Antwort war, wenn ich den Speck so toll finde, kann ich ja heilen und der Heal Speckte ohne mein Einverständnis um. Achso, ok. Der andere, der Heiler war, hat umgespeckt, weil du ja in einer Heal Speck warst. Ok, verstehe, verstehe. Weiter Damage gemacht, Tanken Hoth verpasst, im Laufen gelegentlich mal eine Blitzheilung, bis auch er wieder gepult hat wie ein Henker und man selbst mit Blitzheilung kaum noch hinterher kam mit Heilen. Als das Geflamen losging, da sich gefälligst vernünftig heilen soll, und was ich für ein beschissener Heiler sei, wurde ich irgendwann Fußkrank und hab denen einen schönen Tod gewünscht für ihre kranken Chain Pulse. Folge war ein Kick, ich hätte eigentlich lieben können, dieser Tür hätte ich eh nicht bekommen. Geht noch weiter die Geschichte gleich. Ich glaube, die Spieler, die einen Kick-Vote initiieren, kriegen glaube ich, also irgendeinen zumindest temporären Vermerk dafür, dass sie gekickt haben, um zu verhindern, dass Leute einfach nur weil sie in einer Gruppe sind oder weil sie drei Leute sind, ich glaube drei Leute braucht man für einen Kick, immer kicken können, wie sie lustig sind. Also ich glaube, insofern ist es schon ein Unterschied, ob du gekickt wirst oder ob du selber die Gruppe verlässt. Aber den umgekehrten Fall gibt es viel häufiger, dass Leute als Heiler melden, aber dann in den Damage-Spec gehen und nicht heilen. Dass jemand in eine Heal-Spec geht, um in der Heal-Spec Damage zu machen, ist jetzt nicht so wirklich häufig, aber ich kann es gut verstehen. Im Low-Level-Bereich, ich weiß nicht, wie es im High-Level-Bereich mittlerweile aussieht mit Shadow, im Low-Level-Bereich war es definitiv so und am Anfang von Leadon, definitiv auch im High-Level-Bereich, dass Holy Priest im Area of Effect (AoE) mehr Schaden gemacht hat als Shadow Priest. Also wenn man Priest war, war es die vernünftigere Variante,

wenn man DD ist, in eine Holy-Spec zu gehen. Dann hast du halt immer die Leute drin, die das aus Prinzip nicht wollen und die es halt meinen, besser zu wissen. So, wir machen weiter. Die Geschichte geht noch weiter. Selber Abend mittlerweile The Burning Crusade (TBC) Dungeons, selbe Truppe wieder. Nachdem die mich wiedererkannt haben, leveln wohl nicht viele Priester als Holy DD, fragen sie, ob ich nun endlich auf Shadow wechsele oder gekickt werden will. Ich erkläre noch nicht, dass ein Shadow keinen brauchbaren Area of Effect (AE) hat und ich mit Holy Nova-Spam sehr viel mehr Damage mache. Kommt zurück, ich sei ein Noob und müsste beim Trash, der in 3 Sekunden wegfliegt, 2k damage per second (DPS) schieben. In einem TBC Dungeon, das glaube ich, wäre sehr viel. Ich bin mir aber gerade nicht ganz sicher, wie die Skalierung ist. Für die damaligen Verhältnisse wären 2k absurd hoch gewesen, aber mit den aktuellen Skalierungen weiß ich nicht, wie es mit 2k aussieht. Mit 61, ok, das ist interessant. Das klappte teilweise nicht mal mit Holy Nova-Spam, mit allen Erbstücken. Er wüsste das, ahja, die besten. Er hätte selber einen Priester. Fiel mir nichts zu ein. Die haben nicht weiter gemacht und gewartet, bis sie mich kicken konnten. Deserteur hole ich mir für solche Leute nicht ab. Deserteur bekommst du aber, glaube ich, auch wenn du gekickt wirst, bevor ein Boss tot ist, wenn mich nicht alles täuscht. Ich meine, dann würdest du auch Deserteur bekommen, aber ich bin mir gerade auch nicht ganz sicher. Meine Theorie zu denen, die machen sich einen Spaß daraus, als zu verunsichern, wäre, wenn denen mal ein neuer Spieler bei denen wegläuft. Und als Shadow hätten sie mich auch gekickt, weil ich nicht zum Damage machen komme, außer bei Bossen. Ich weiß bis heute nicht, ob ich über die 3 lachen oder weinen soll, aber vergessen werde ich die Story wohl nie. Keine Ahnung, ob die auch für eine andere Specke gekickt haben. Den ging es ja scheinbar gar nicht um den absoluten Damage. Wenn du sagst, ich war damit auf 1 oder 2 im Damage. Und das kann nicht, das glaube ich, also es ist gut möglich, dass man mit dem Erbstück hier da richtig gut AoE macht. Also ich bin mir noch nicht mal sicher, ob es denen wirklich um den Damage ging oder einfach nur darum zu zeigen, ey, ich bin jemand, der sich auskennt, ich bin jemand, der Ahnung hat. Und solche Spieler gibt es halt. Auch wenn

es völlig, also für den Content völlig irrelevant ist oder in dieser speziellen Situation sogar falsch. Aber dieses, ich spiele selber... das macht man so und so, hört man halt ziemlich häufig. Naja, ich hoffe du hast es überwunden. Ich hoffe du... Ich weiß gar nicht, wie das dann jetzt ist, weil du den Priester noch spielen solltest. Denn im Moment ist es ja so, keine Ahnung, wie sich Shadow gerade spielt. Aber nicht, dass du jetzt immer aus den Dungeons rausfliegst, weil du noch weiterhin Holy spielst und mit Holy Damage machen willst. Und diese Situation, wie gesagt, die hatte ich mit dem Priester halt auch zu Beginn von Legion noch. Da war es auch noch so, dass man als Holy durchaus mehr AoE Damage gemacht hat. Das soll es gewesen sein für heute. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#80: Palanamen, Lore vs. Gameplay, Catch-Up-Mechaniken

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Parler Namen, Catch-Up Mechaniken und Lore vs. Gameplay. Ich muss wieder ein paar Dinge aus dem Briefkasten nehmen und in den Sahar stellen. Mache ich das also? Lernen wir uns den Kommentaren und Fragen widmen. Mir lief letztens ein Mensch Parler über den Weg der den Namen Georg zahltrug. Siehst du dies bezüglich ein Problem oder ist dir das egal? Scheint wohl ein großer Fan zu sein. Ja und nein ein großer Fan, denn also so sehr mich das ehrt, dass er seinen Charakter nach mir benannt, so sehr frage ich mich auch, ob er so ein großer Fan sein kann, wenn er meinen Namen nicht richtig schreibt. Vielleicht ärgert er sich jetzt auch, denn in meinen Namen gehört an das Georg noch ein E dran. Also wenn du das jetzt sehen solltest, mein lieber Parler, den Freund und dir die Mühe gemacht hast auf 110 zu leveln, um es mir gleich zu tun. Du hast den Namen falsch geschrieben. Also ich persönlich, Moment, ich persönlich die größte Änderung an World of Warcraft (WoW) in den letzten Jahren war wohl Kata. Auktionshaus (AH) okay, die neuen Klassen-Rassen-Kombination gefallen mir immer noch nicht. Ich kann mich nicht damit anfreunden, dass die Lore dafür gebogen wird. Das was mit der alten Welt gemacht werden musste, okay das verstehe ich. Also das

war ja nichts was der Lore widersprochen hat, oder? Also wenn Deathwing halt die Welt angreift, dann muss die halt verändert werden. Dabei finde ich jetzt nicht, dass Mythic Plus eine so große Änderung ist. Oh jetzt sind wir wieder in der Zeit gesprungen, oder ging es jetzt um eine alte Weltveränderung jetzt aktuell. Kata. Es ist ja auch in Classic kein heroischen Rates oder Instanzen, sondern erst mit The Burning Crusade. Da die Spielerschaft in **WoW** aber immer breiter wurde und die Masse größer und die Erwartungshaltung bzw. die Ansprüche an die Schwierigkeit nicht mehr nur in normal oder heroisch unterteilt werden konnte, fand ich Mythic und Mythic Plus eben nur die logische Folge davon. Und das sind jetzt wieder Dungeons, ne? Also Mythic gibt ja auch noch Mythic Rates und looking for raid (**LFR**) und so. So kann jeder das Spiel in der Schwierigkeit spielen wie es für ihn Spaß macht. Ich hätte lieber viel mehr solcher Veränderungen, als dass man an der Lore weiter eher unlogische Elemente einfügt um bestimmte Klassen-Rassen-Kombination zu rechtfertigen. Noch ist **WoW** ein massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) und es sollte zumindest dem Roleplaygame irgendwo noch gerecht werden. Okay jetzt mal wieder zu dem letzten Teil. Ich weiß ich wiederhole mich wenn ich das sage, aber die allerwichtigste Frage wenn dieses Argument kommt, es ist immer noch ein massively multiplayer online (**MMO**) oder es ist ein **MMORPG**, nimmt irgendwas von den Änderungen, etwas von den Bereichen Massively, Multiplayer oder Online weg? Nein, es ist immer noch Online, es ist immer noch Massively, es sind immer noch viele Leute, es ist immer noch Multiplayer. So, haben wir die Frage schon mal geklärt. Es ist nicht weniger ein **MMO**, nur weil irgendwas an der Lore geändert wird. Und dann muss ich mich halt fragen, also was du als logisch beschreibst wird für mich halt immer unglaublich schwierig. Also wie viel Logik ist in einem Spiel enthalten, in einem Spiel in dem ich mit Feuerwellen um mich werfen und Drachen solo töten kann? Also welche logischen Maßstäbe muss ich an das Spiel setzen? Was ist logisch und was ist nicht mehr logisch? Warum ist es logisch oder nicht logisch, dass ein taure Paladin sein kann oder nicht Paladin sein kann? Ein Blutelf aber schon. Oder dass wenn ich daran denke, naja, gut Paladin, heilige Energie und so weiter, heiliges Licht und so, ist ja so ähnlich

wie Priester. Undead kann Holy Priest sein, aber kein Paladin. Nur mal ein Beispiel, also von den Dingen, die mich persönlich am meisten stören, das sind Dinge, die mich spielerisch an etwas hindern. Und wann immer die Lore dem spielerisch in den Weg kommt, dem, dass ich spielerischen etwas Spaß haben kann, habe ich persönlich fast immer wenig Probleme damit, wenn Lore den Kürzeren zieht oder einfach geändert wird. Es ist ja nicht so, dass die Lore deswegen verschwinden würde, nur weil irgendeine Klasse, irgendeine Spekt plötzlich bekommt oder nicht bekommt. Die einfachste und beste Lösung würde ich persönlich finden, wenn es grundsätzlich mal überhaupt keine Vor- oder Nachteile geben würde, wann immer ich irgendeine Rassen- oder Klassen-Combo spiele. Also sprich, Rations irrelevant machen für PvE und Player versus Environment (PvP). Das wäre schon mal für mich das wichtigste, weil viele Spieler suchen ihre Charaktere danach doch noch ein Stück weit zumindest aus. Wenn ich jetzt gerade daran denke und wir beim Thema Paladin sind und Horde seite die Wahl zwischen Blutelfen-Pala oder Tauren-Pala, gerade wenn man viel mit Pick Plus macht, ist schon eine wichtige, weil die Rations sehr, sehr unterschiedlich stark sind. Das wäre eine Sache, die man zudem noch ändern könnte. Solange ich nicht irgendwie Probleme habe, mir etwas, wie du schon sagst, logisch vorzustellen beim Tauren Schurken, hätte ich Probleme mir das vorzustellen. Das ist eine Klasse, die soll schleichen können und unauffällig sein und hat Hufe. Das ist so was, das schwierig wäre. Also das ist aber auch so ziemlich das einzige, wo es für mich persönlich jetzt schwierig wird, mir das vorzustellen. Also warum sollte zum Beispiel, was sehen wir denn mal, ich kenne gar nicht alle Rassen- und Klassen-Combos. Es gibt bestimmt jetzt einige, die sagen, ich möchte Gnome-Paladin sein. Gnome-Paladin geht auch nicht, Gnome-Priest kam irgendwann mal dazu. Also ich glaube, man muss einen Unterschied auch machen zwischen, Lore ist etwas, was irgendwann mal so war und deshalb unveränderlich in Stein gemeißelt ist oder Dinge, die schon so ein Grundkonzept eher wären des Spiels, wo man sich fragen muss, sollen die aufgeweicht werden? Wenn ich jetzt sage, ich persönlich würde mir wünschen, dass Horn und Allianz zusammen raiden können, dann kann ich verstehen, dass man sagt, okay, aber das ist so ein grundlegendes

Konzept von Horde und Allianz, dass das schon ein starker Einschnitt wäre, das zu ändern. Ich will jetzt nicht sagen richtig oder falsch, aber zumindest ein starker Einschnitt wäre, das zu ändern. Also ein starker Einschnitt im Sinne von eine starke Veränderung eines Grundkonzeptes. Wenn irgendwelche Gebiete verändert werden, weil Deathwing da drüber fliegt und die kaputt macht, wäre es meiner Meinung nach fahrlässig, deren Look nicht auch zu ändern. Also es erfordert quasi die Lore in dem Fall geradezu, dass auch der Look eines Gebietes verändert wird, das gerade zerlegt wird von so einem riesengroßen Drachen und ich glaube bei Orgrimmar (OG) war das doch auch so, die Veränderung des Looks von OG war, weil OG zwischendurch gebrannt hat. Ich kann mich aber gar nicht mehr genau daran erinnern, weil ich zu dem Zeitpunkt glaube ich, sind wir da gerade auf Horde gewechselt. Ich weiß es gar nicht mehr genau, also ich habe da auf jeden Fall nicht besonders drauf gehabt, mag auch daran liegen, dass ich allgemein vielen Lore-Themen eher fernbleibe. Mich hat vor zwei bis drei Wochen wieder die Lust gepackt, WoW zu spielen, hauptsächlich weil mir das Progress Raiden früher immer meistens Spaß gemacht hat. Leider muss ich inzwischen feststellen, dass dank der Catch-Up-Mechaniken, ich allein mit Singleplayer-Content und dem LFR-Tool auf einem Item-Level komme, mit dem die ersten drei Rates schon mal gar kein relevantes Loot für mich bereithalten. Na gut, dachte ich mir, gehste das nächste Mal gleich in einen höheren Schwierigkeits-Cut rein, ohne dass du Mechaniken aus Normal kennst, aber dann gibt es wohl auch nur noch Phase-Roll-Pickup-Gruppen, die mit Item-Level 930 durch den Raid marodieren. Das heißt, der einzige Raid, den ich so richtig erleben kann, ist Anthonus. Finde ich ehrlich gesagt schade, auch wenn ich natürlich nachvollziehen kann, dass kaum einer Lust hat, sich durch den alten Raid-Content durchzuprügeln, wenn man das Ikument auch viel leichter bekommen könnte, aber mir an den Bossen die Zähne ausbeißen, die Mechaniken zu lernen und auch noch mal ein paar zu viben, war halt das, worauf ich mich eigentlich am meisten gefreut habe. Was ist deine Meinung dazu? Denn einen Weg, echte Progress-Gruppen für alten Content aufrechtzuerhalten, fällt mir ehrlich gesagt auch nicht ein. Du kannst ja an denen progressen, wenn sie aktueller Content

sind, weil wenn wir damit anfangen, dass wir alles progress-relevant halten wollen, ist erstmal die Frage, wie weit gehen wir innerhalb einer Expansion zurück und zweitens, was hält uns davon ab, nicht noch den nächsten Schritt weiter zurückzugehen und auch noch den Content aus der letzten Expansion und der vorletzten Expansion und so weiter aufrechtzuerhalten. Ich glaube, Blizzards Ziel war, dass Spieler allgemein möglichst schnell in den aktuellen Raid-Content einsteigen können. Das ist deren größtes Ziel, wenn es um Raiden geht. Ein zweites Ziel ist, dass Spieler sich nicht genötigt sehen, alten Content wieder, wieder, wieder, wieder, wieder und wieder zu spielen, weil dort Dinge noch relevant drin sind. Man muss sich halt überlegen, dass es eine Menge Spieler gibt, die in Raid-Gruppen sind, die halt Progress machen. Ob die nun immer noch heroic (HC)-Progress machen, das weiß ich nicht, gibt es bestimmt auch einige. Ansonsten halt Mythic-Progress, der einen so lange aufhalten wird, dass man dann noch eine ganze Weile mit beschäftigt ist und viele legitime Raid-Gilden, also wirklich gute Raid-Gilden mit guten Spielern raiden zwei Tage die Woche oder so. Und das Gefühl, wenn du halt wählen musst zwischen, ich farm Alten Content, um neuen besser machen zu können oder ich kann direkt in den Progress reingehen. Es ist halt blöd, sich selbst hindern zu müssen, sich selber halt diese Bremse aufrechtzuerlegen, dass man Alten Content farmen muss, um das Gefühl zu haben zumindest oder sogar tatsächlich besser zu können, neuen Progress zu machen. Deswegen finde ich, ist im Moment eigentlich ein sehr, sehr guter Weg. Also das geht einher mit den verschiedenen Schwierigkeitsgraden, dass man halt sagt, naja gut, du hast jetzt nicht mehr drei oder vier verschiedene Raids, an denen du progressen kannst, sondern du hast drei oder vier verschiedene Schwierigkeitsgrade, auch wenn wir natürlich uns, glaube ich, einig sind, dass jetzt LFR aus diesem Gedankenspiel wohl ein bisschen rausnehmen können, weil es jetzt nicht unbedingt Raid Content ist, im Sinne von, da beiße ich mir jetzt als Gilde die Szene dran aus, aber zumindest so normal und heroic und wenn man in einen entsprechenden Gilde spielt, halt auch den Mythic Content. Ich glaube, die einzige andere Alternative wäre, die Menge der Schwierigkeitsgrade zu reduzieren und ich weiß halt nicht, also bei mir weiß ich schon auch mal nicht,

wie es aussehen würde. Ich weiß halt nicht, wie es sich allgemein anfühlt, dann sind wir wieder zurück bei dem Konzept. Also das wird dann notwendiger Weise eigentlich folgen, dass Spieler und Raids Tears hinterher hängen. So aus, ja gut, aus Burning Crusade, glaube ich, kannte man das zuletzt, dass das noch gängig war, dass deine Gilde eben nicht progress gemacht hat in Sunwell, sondern noch im Black Temple gehangen ist oder sogar noch weiter zurück und so weiter und so fort. Mit dem Effekt dann eben auch, dass diese entsprechenden Gilden den jeweils aktuellen Content nicht sehen werden. Das ist keine so ganz einfache Frage zu klären, glaube ich. Ich denke, ich finde es wohl besser, wenn ich darüber nachdenke, dass jeder die Chance hat, dann lieber auf irgendeinem leichteren Fähigkeitsgrad in aktuellen Content zu sehen, wenn das miteinander verknüpft ist, als weit hinterher zu hängen. Ich weiß es aber nicht genau, müsste ich glaube ich noch mal mehr darüber nachdenken, war auch nicht deine unmittelbare Frage. Aber ja, es ist halt nicht so ganz einfach und das wichtigste Argument, was für mich dagegen spricht, ist Leute zu nötigen, auf Ewigkeiten alten Content zu machen. Das wäre ja so, die Leute wie du redest ja, damit du etwas spielen kannst, was für dich jetzt schwierig und relevant ist, bedeutet das ja im Umkehrschluss auch, dass diejenigen, die das schon seit sechs Monaten, acht Monaten, zehn Monaten gespielt haben, es ja auch noch machen müssen, weil es für sie ja ebenfalls noch relevant ist. Okay, in diesem Sinne soll es das gewesen sein für heute. Ich freue mich auf weitere Fragen, Anregungen, Kommentare, Themen für die nächsten Tage und Wochen von euch. Ich habe viel Feedback bekommen mit Geschichten. Ich will nur nicht jeden Tag oder jeden zweiten Tag ein Community-Geschichten-Video machen. Von daher, ich bin frei für eure, so wie heute, Fragen und Themen. Macht's gut. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#81: "nicht kicken", Faszination WoW, Mönch-Tanks

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ heute mit den Themen nicht kicken, Faszination World of Warcraft (WoW) und Mönch Tank oder Monk Tank. Wir haben neulich das Thema gehabt, dass ein Spieler sich gemeldet hat vor einem Bosskampf und sagte bitte nicht kicken, allerdings ohne Begründung. Ihr seid extrem kreativ, wenn es darum geht logische Gründe zu finden, warum der Spieler das geschrieben hat, ohne zu schreiben, was der Grund war, aber warum er wusste, dass er möglicherweise AFK gehen müsste während des Großteils des Bosskampfes. Das hier nun Ausschnitt. Der bitte nicht kicken Spieler hätte einfach den Grund schreiben sollen. Ich musste schon oft spontan weg wegen meiner kleinen Tochter, teilweise ohne AFK zu schreiben. Auch das lasse ich beim Flasche geben, halt manchen mal am Rechner ohne zu kämpfen, zwangs AFK. Habe mich damals aber immer entschuldigt und angeboten auf den Loot zu verzichten, was ich jedoch nie musste. Für mich klingt das nach einem einfachen Kommunikationsproblem. Ja macht Sinn, also beides was du sagst. Zum einen, dass wenn das passiert, dass man sofort AFK muss, ohne großartig Zeit zu haben darauf zu reagieren. Und zweiten aber auch, dass man das ja einfach vorher sagen kann. Ich glaube da haben doch grundsätzlich zumindest einige Verständnis für. Es

kann natürlich auch Leute geben, die sagen, es tut mir leid, aber wir wollen hier Bosse killen. Das ist noch nicht so einfach, dass wir uns erlauben können, dass jemand dabei AFK ist. Aber zumindest wenn man es vorher sagt, dann wird man es einschätzen können. Und es ist ja auch nicht immer so, dass die Tochter definitiv wach wird, sondern es ist ja mehr so, dass man eine Bereitschaft hat, wenn es denn passiert. Ich weiß gerade gar nicht, ob es Hundebesitzer gibt, bei denen das auch so. Ich denke da nur an die Zeit, als Poppy noch ganz klein war, wo es halt immer sein kann, dass ich instant mal weg muss, um irgendwas aufzuräumen, weg zu machen, mit dem Hund rauszugehen. Wobei meine persönliche Herangehensweise ist, dann halt nicht zu raiden, wenn ich nicht garantieren kann, dass ich während des Bosskampfes da bin, weil ich das ein bisschen unfair den anderen gegenüber finde. Aber so habe ich das gemacht, muss mich jeder machen. Du übersiehst die Möglichkeit, dass es ein Kind war, wenn die Mutter reinkommt und meckert, dass man irgendwas nicht gemacht hat, muss man das Spiel kurz unterbrechen. Bin mir nicht sicher, ob irgendwas von der Zeit geschrieben würde, aber theoretisch ist es natürlich auch möglich, dass es einfach ein Kind war. Ich kenne den Boss zwar nicht, aber ich habe eine Vermutung. Er schien zu wissen, dass er im Bosskampf nicht teilnehmen kann und ist dabei wohl auch schonmal gekickt worden. Das lässt sich aus bitte nicht kicken Schlussfolger. Ja, das wissen wir. Okay, meine Idee kann es sein, dass dieser spezielle Bossfight visuell signifikant mehr von der Hardware verlangt, als der Weg durch die Innibale Star hin. Wenn dem so ist, dann kann es ja sein, dass der Fight seine Fame Rat soweit mindert, dass er nicht mitmachen kann. Daher ist er dauerhaft anwesend, also nicht im Sinne von AFK und kann nach dem Tod des Bosses auch direkt ans Looten gehen. In der Theorie auf jeden Fall eine richtig gute Idee. Also zumindest eine bessere Idee, als dass jemand zufällig mal so random AFK muss. Ich weiß aber nicht um welchen Boss ging das noch mal. War das Argus? Ich habe es gerade nicht mehr ganz im Kopf, um welchen Boss es ging. Oder war das Aggrammar? In beiden Fällen glaube ich. Als jemand der... Ich habe mit Sisters of the Moon zum Beispiel zum Teil extreme Probleme gehabt. Also von den letzten Bossen, die im aktuellen Content, sprich in der aktuellen Expansion, kann ich mich gerade erinnern,

dass Sisters of the Moon ein großes Problem war. An Thoros kann ich mich nicht so daran erinnern, dass irgendwas ein Performanceproblem gewesen wäre. Weiß ich gerade nicht. Grund warum man am Kampf nicht teilnehmen kann? Harter Durchfall? Möglich. Zum Thema AFK sein kann ja auch sein, dass er in 24 Stunden Disconnect hat. Er wusste es also eigentlich vorher, dass er kurz fliegen würde, hat es aber zu spät gecheckt. Auch möglich. Man kann ihn natürlich dann verschieben. Man kann sagen, ich muss mal kurz 24 Stunden Disconnect machen, bevor wir mit dem Bosskampf anfangen, damit ich nicht während des Bosskampfes disconnected werde. Also auch möglich. Und da fällt mir ein, ich kann mal mein persönliches absolutes Highlight nennen, was jemand sagte, während er AFK musste. Das ist aber auch schon ewig gerade näher. Das muss im BC oder Classic gewesen sein. Und Thoros im Voice, ich schätze mal damals muss es TeamSpeak gewesen sein. Und er sagte, ey ich muss mal kurz raus, da schneidet jemand unsere Hecke. Und es war dann tatsächlich, also wenn ich es richtig verstanden habe, die Erklärung, war die genauso. Es hat irgendwer Fremdes wohl offenbar die Hecke angefangen zu schneiden. Fragt mich nicht warum, fragt mich nicht warum Leute auf die Idee kommen. Aber ja, das war die beste die beste Ausrede, die ich bisher gehört habe, warum jemand spontan AFK musste. Ich bin mir auch gar nicht mehr genau sicher wo das war. Ich glaube es war bei einer Player versus Environment (PvP) Gruppe, aber ich weiß es nicht mehr mit Sicherheit. Hey Barlow, ich hätte mal eine Frage, weil ich nicht weiß ob du die schon beantwortet hast. Was fesselt begeistert dich an [WoW](#)? Welche Dinge sind für dich so genial, dass du das Spiel seit Classic so viel und gerne spielst? Erstmal das eine riesen Einschränkung. Ich spiele, ich habe in Classic oder während Classic zum ersten Mal gespielt. Ich spiele nicht seit Classic durchgehend. Ich habe teilweise ein halbes Jahr vermutlich, boah teilweise in Richtung ein Jahr Pause, nein nicht ganz ein Jahr schätze ich mal. Die längste Pause war wohl halbes oder dreiviertel Jahr wo ich nicht gespielt habe. Das ist also was was ich irgendwie immer wieder mal spiele, ähnlich wie ich andere Franchises hatte zumindest, die ich auch immer wieder gespielt habe wenn ein neuer Titel wie bei [WoW](#) eine neue Expansion rauskommt. Und ich glaube die Gesamtspielzeit pro Expansion war

auch sehr sehr unterschiedlich. Natürlich ist jetzt noch ein großer Unterschied seit der Zeit wo ich aktiv Content auf YouTube und Twitch mache, wo ich durchaus auch deutlich mehr spiele als ich normalerweise tun würde, würde ich keinen Content machen, klar. Ich selber spiele recht selten, auch von Zeit lang und vielleicht im Internet und habe erst mit MoF angefangen. Ich würde interessieren was deine Top 10 Dinge sind die in **WoW** am meisten Spaß machen. Also es ist ganz schwer zu sagen, also in so einer Top 10, das lässt sich nicht in der Top 10 fassen. Also ich glaube vor allem jedem von euch Spiele ein die ihr vor oder seit **WoW** oder auch bei **WoW** die ihr spielt und gerne gespielt hat, wo es unglaublich schwierig wird eine Top 10 zu machen. Es macht einfach Spaß sagen wir es so. Es macht vor allen Dingen Spaß mit netten Leuten zu spielen, mit Leuten die cool sind, die, naja, ich könnte jetzt sagen denen es Spaß macht Spiele zu spielen, aber das trifft es glaube ich echt am besten. Das ist ein ganz ganz großer Punkt, immer gewesen Leute zu haben mit denen es Spaß macht **WoW** zu spielen. Nicht ausschließlich, aber auch viele Sachen gehabt die ich mal alleine gemacht habe ohne Frage, aber ich denke ich wäre nicht ansatzweise so lange dabei gewesen, hätte es mich nicht auch gereizt wieder mit bestimmten Leuten zusammen zu spielen, wobei das nicht alles dieselben sind seit Vanilla, also seit Classic. Ich habe in Classic durchaus andere Mitspieler gehabt vor allen Dingen auch eine andere Guild gehabt als mittlerweile und es sind irgendwelche Leute auch immer im Laufe der Zeit dazugekommen mit denen es Spaß macht zu spielen. Also aber Top 10 kann ich dir jetzt so spontan nicht sagen. Immer so ein bisschen so wie wenn die Leute mich fragen warum spielst du denen jetzt die Klasse? Weil es Spaß macht. Ganz einfach. Ich habe da keine Wissenschaft draus, wenn es Spaß macht, spiele ich es gerne, wenn es keinen Spaß macht. Mache ich eine Pause oder spiele das entsprechende Spiel nicht mehr. Bei **WoW** war es bisher immer der Fall, dass es mich, wenn ich eine Pause machte, hat irgendwann wieder so gereizt, dass ich wieder angefangen habe. Lieber Barlow, eine Frage mal an dich. Was hältst du von Mönch Tanks? Bin seit Mists of Pandaria (**MoP**) leidenschaftlich an Mönch Tank? Ich wurde öfter mal nicht mitgenommen, weil ich kein Dulu oder Pala bin. Spiele diese zwei Tanks zwar auch, aber von

allen Tanks gefällt mir der Mönch am besten. Also würdest du deinen Tank wechseln, um bessere Chancen haben, um mitgenommen zu werden? Mein Monk hat einen GS von 850. Jetzt die Frage ist das ein Schreibfehler oder hat er wirklich 850 und nicht 950? Ich frage deshalb, weil 850 im aktuellen Content halt was ist, was hat das? Hat man ein zwei Tage lang, dann hat man ein paar Quests auf Argus gemacht und hat 900 oder mehr. Wenn das kein Schreibfehler ist, dann würde ich dir empfehlen einfach deinen Monk zu equippen. Sobald er equipt ist, glaube ich, solltest du als Monk auch keine Probleme haben mitgenommen zu werden. Ja, es gibt immer mal wieder so ein paar Trottel, die glauben, dass irgendwas anderes besser ist, aber Pala dient definitiv nicht besser als Monk. Also wenn es um die Tanks geht, die universell grundsätzlich die besten Tanks geht, sind es Monks ganz weit vorne, weil Monk grundsätzlich in der Lage ist, extrem große Hits abzufangen und das ist was, was allgemein für Tanks extrem wichtig ist als Eigenschaft. Einen sehr, sehr starken Hit, im Idealfall physisch und magisch abfangen zu können, ohne externe Cooldowns zu brauchen und das möglichst oft und mit möglichst kurzen Cooldowns tun zu können. Danach, das nächste wichtige wäre, möglichst durchgehend irgendeine Form von Active Mitigation haben, so dass er sich währenddessen keine Kellen fängt. Also es geht grundsätzlich mal ganz vereinfacht gesagt bei einem Tank nicht wirklich darum, Damage Taken pro Sekunde zu minimieren, sondern darum, möglichst selten sich der Gefahr auszusetzen, drauf zu gehen. Und da ist ein Monk eigentlich ziemlich gut. Also die entscheidende und wichtigste Frage wäre wohl, ist es wirklich 850? Wenn ja, schraub an deinem Bier und wenn nein, mein Gott, es gibt halt Leute, die ein bisschen blöd sind. Also Pala, die war jetzt lange Zeit kein wirklich herausragender Tank, ist es immer noch nicht, glaube ich. Es sei denn natürlich, man hat das Nier, dass man komplett die Active Mitigation oben halten könnte, aber Pala, die war jetzt sehr lange Zeit nicht besonders gefragt im Content. Das letzte Mal als er gefragt war, war während der Progression von Emerald Nightmare, weil es da so ein paar Mechaniken gab, die man mit Bubble und Taunt und so weiter aushebeln konnte. Ich spiele ihn weiter und ignoriere die Leute, die sagen, ich habe keinen Bock mit Monkspiel und

das ist ein guter Tank. So, das soll es gewesen sein für heute. Ihr wart sehr kreativ, das ist sehr schön. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Umkreper hallo.

#82: Fernsehen vs Internet

LINKS: [BNW](#) 

Hi und Hallo, hier ist Barlow mit einem neuen BMZ zum Thema Fernsehen vs. Internet. Und zwar weil es in den letzten Tagen einen relativ großen Bericht gab über die Mediennutzung der User im Jahr 2017, also im vergangenen Jahr. Das ist natürlich für jemanden wie mich, der seit langer Zeit, wenn auch mit Pausen in dem Bereich insgesamt arbeitet, Medien natürlich immer sehr interessant. Also sowohl Jochen als auch ich. Beide angefangen beim Fernsehen, beim Privatfernsehen, dann unter anderem auch Online-Inhalte gemacht, das machen wir jetzt ja auch im aktuellen Moment, produzieren zum Teil aber auch vor allen Dingen Jochen weiterhin für Fernsehsender und so weiter und so fort. Also es ist ein unglaublich interessantes Thema, glaube ich, für alle diejenigen, die die Medien machen auf jeden Fall, allerdings auch für diejenigen, die Medien konsumieren. Und dann haben wir eigentlich glaube ich schon 100 Prozent oder nahezu 100 Prozent der Bevölkerung abgedeckt, weil es wohl niemanden gibt, der keinerlei Medien konsumiert. Was ich immer interessant finde, ist die Frage, was brauchen wir eigentlich wozu? Und was hat aus diesem Grund auf dauerne Daseinsberechtigung? Zum Beispiel, wenn wir jetzt mal erstmal weggehen von dem Thema Fernsehen oder Internet und nehmen uns sowas wie Zeitungen und fragen uns, gibt es einen guten Grund, dass es das Medium Zeitungen, also auf Papier gedruckte Zeitungen eigentlich noch gibt, dann wird es extrem schwer gute Gründe zu finden, warum es das geben

sollte. Weil Online und die entsprechenden Lesemöglichkeiten, das ist ja auch noch wichtig, so verbreitet, so günstig und so flächendeckend sind und auch ansonsten so viele Vorteile bieten. Sie sind schneller, sie bieten die Möglichkeit von Korrekturen, sollten diese notwendig sein und so weiter und so fort. Und sie können quasi eins zu eins gepublished werden ohne Redaktionsschluss und so weiter und so fort. Dann ist meine Antwort, es fällt mir schwer auf lange Sicht viele Gründe zu finden für dieses Medium, was an sich nicht schlimm ist. Also ich persönlich finde das überhaupt nicht schlimm. Niemand von uns würde ein Bohai darüber machen, dass andere Medien im Laufe der Zeit ausgestorben sind. Keiner sagt, oh mein Gott, es ist so fürchterlich, dass es keine dreieinhalb Zoll das Ketten mehr gibt. Es ist so fürchterlich, dass wir keine VHS Kassetten mehr nutzen und die werden bestimmt auch noch irgendwo in irgendwelchen exotischen Situationen genutzt. Aber wenn so ein großes Medium wie Zeitungen eigentlich einen Großteil der Existenzberechtigung verliert, dann scheint das für ganz viele ein extremer Schock zu sein, etwas sehr, sehr negatives. Und ich glaube, das trifft zu einem Teil auch auf Fernsehen gegen Internet zu, dass sich gerade unter den Fernsehmachenden so eine Selbstverständlichkeit etabliert hat zu glauben. A. Man ist zu groß, als dass es schiefgehen könnte. B. Man ist so wichtig und unersetzlich, dass es quasi eine Wahrscheinlichkeit von Null gibt, dass sich daran irgendwas in absehbarer Zeit ändern würde. Und das kann man mal kurz hinterfragen und sich überlegen. Wir sind natürlich unfair. Wir sind unfair in dem Sinne, dass sowohl ich als jemand, der dieses Video macht, als auch ihr, die das Video schaut, nicht repräsentativ sind. Ich habe im vergangenen Jahr gar nicht Fern gesehen. Null. Und ihr seid zumindest Zuschauer, die YouTube konsumieren. Ich nehme an, einige möglicherweise regelmäßig und ich denke, dass einige von euch zudem noch relativ regelmäßig Streams schauen. Unter anderem meinen vermutlich und vermutlich auch anderen Gaming-Content oder Content, der dem Gaming nahe liegt. Dazu muss man aber auch gleich sagen, einschränkend sagen, Auktionshaus (AH), was mache ich denn, das Ding brauche ich ja überhaupt nicht. Dazu muss man aber auch gleich einschränkend sagen, ihr hättet in vielen Fällen keine vernünftige Alternative. Wenn ihr zum Beispiel Bock habt,

Video-Content zu World of Warcraft zu schauen, dann sagt mir, welcher Fernsehsender das bietet. Richtig, gar keiner. Obwohl es das größte massively multiplayer online (MMO) in Deutschland zumindest ist, gibt es keinen Sender, der regelmäßig darüber berichtet, obwohl es Tausende Sender gibt, die über alles Mögliche regelmäßig berichten. Aber keiner hält es für nötig, zum Beispiel so einen Inhalt überhaupt abzudecken. Das wird für viele, viele, viele andere Spiele auch gelten, wenn nicht für die meisten. Also das ist ein Punkt. Wir sind in einer gewissen Weise unfair, dass ich gerade zu den Bekehrten predige, also zu denjenigen, deren Nutzung ohnehin schon so aussieht, wie ich glaube, dass sie in Zukunft mit einer hohen Wahrscheinlichkeit für noch viel mehr Leute aussehen würde. Wenn ich den gleichen Vergleich mache mit Zeitungen und der Nutzung von Online-Medien, also zum Beispiel einem Handy, auf dem ich News habe, die ich auch noch customisieren kann, die ich halt auch noch mir so auswählen und zusammenstellen kann, dass sie Themen betreffen, die mich speziell interessieren, dann können wir das im Prinzip auch bei Fernsehen machen. Wir können uns beim Fernsehen halt überlegen, was gibt es denn, was das Fernsehen macht, und wie würde das online umgesetzt werden. Das Allerwichtigste, was Fernsehen sehr viel und über lange Zeit gemacht hat, ist alle möglichen Arten von Unterhaltungssendungen, die nicht notwendigerweise live sind, Serien, Spielfilme und so weiter und so fort. Meiner unmaßgeblichen Meinung nach gibt es null Vorteile, wenn die linear gezeigt werden. Also linear gezeigt in dem Sinne einfach nur, ich habe einen Programmplan, der zeigt mir um 0 Uhr das, um 1 Uhr das und so weiter und so fort, und um 8 Uhr abends kommt halt der Spielfilm oder um 9 oder um 10 oder um 11. Ich habe keinen Vorteil davon, dass ich den Zuschauer einschränke auf eine bestimmte Zeit, wo er den Film schauen kann. Da hat er nichts von, keinen Vorteil. Der Teil ist glaube ich das erste, was wegbrochen wird. Und man sieht auch, und die Studie hat das auch ergeben, dass die Mediennutzung in den letzten 7 Jahren alleine von 190 Minuten glaube ich waren es täglich auf 160 Minuten täglich zurückgegangen ist. Dass das so ein Bereich ist, der sehr gut aufgefangen wird von On-Demand-Inhalten, weil die halt viel besser funktionieren und was natürlich auch noch viel besser

funktioniert, was ich zum Beispiel auch ganz gerne mal mache, ist, ich möchte jetzt, ich habe den ersten Teil von irgendeiner Serie geguckt, ich möchte jetzt auch gerne den zweiten, dritten bis einschließlich dem zehnten Teil der Serie gucken. Oder wenn ich die Zeit habe mit einer ganzen Staffel am Stück. Auch das funktioniert linear natürlich nicht, weil es macht natürlich niemand, alle Serienteile am Stück zu veröffentlichen. Oder was heißt niemand, es passiert bestimmt irgendwo mal, dass mal irgendwelche alten Serien am Stück rausgehauen werden. Aber üblicherweise war das meistens nicht der Fall. Da hieß es halt, dann und dann kommt die neue Folge und gut ist es. Bei Livesendungen sieht es freilich völlig anders aus. Und ich glaube deshalb sind also Dinge wie Sportberichterstattung auch durchaus hervorragend kompatibel mit dem klassischen Fernsehen und wären etwas, was auch weiterhin gut funktionieren kann. Und was, wo ich glaube, aber das ist jetzt sowas öffentlich-rechtlich Spezifisches, wo ich glaube, dass das länger auf lange Sicht auch funktionieren kann, sind halt Nachrichten, die auch sehr zeitnah produziert und gesendet werden. Also wo ich glaube viele bereit sind sich zur Zeit X oder Y mal irgendwas anzugucken. Wo ich glaube ein großer Vorteil darin aber auch liegt, dass zum Beispiel öffentlich-rechtliche Sender dort in der Produktion einen extremen Vorteil haben. Gegenüber den meisten Produzenten, die das irgendwo anders machen würden. Sowohl bei Privatsender als auch im Internet oder so. Es gibt halt niemanden, der sich die Infrastruktur so mal eben leisten kann und Werbe finanzieren kann, die dafür notwendig wäre. Müsste er natürlich nicht. Man könnte sich ja die Theorie auch vorstellen, dass irgendwer ein bezahlpflichtiges On-Demand-News-Konzept hätte. Ich glaube nur, dass das funktionieren kann. Ich habe mal aus Interesse geguckt, wie gut funktioniert denn sowas wie die Tagesschau auf YouTube. Weil ich mir gedacht habe, wenn es etwas gibt, was ich mit öffentlich-rechtlichen Sendern verbinde, eine Sendung, die quasi so eine heilige Kuh ist, wo ich sagen würde, das wirkt für Qualität, das steht für Qualität, dann wäre das eben diese Sendung. Und selbst for free, also nichts kostend, ist das ein Kanal, der relativ mäßigen Erfolg auf YouTube hat. Was mich sehr überrascht hat. Ich hätte gedacht, das wäre mit das Größte, was die öffentlich-rechtlichen Sender vermutlich auf YouTube haben würden.

Tatsächlich war die größte Sendung oder der größte Erfolg im vergangenen Jahr, den öffentlich-rechtliche Sender hatten als Internet-Video quasi. Ein Clip von Böhmermann. Ich glaube, das war dieser Germany Second Clip, falls ihr euch erinnert. Als die Trump-America-First-Geschichte losging, haben alle möglichen Leute davon Persiflage gemacht. Und die hießen dann sowieso Second und eins davon war, glaube ich, das von Böhmermann. Wenn mich das nicht täuscht, kann auch ein anderer Clip von ihm gewesen sein, aber der hatte auf jeden Fall auf YouTube um die 10 Millionen Views. Der erfolgreichste Clip, den die öffentlich-rechtlichen Sender in ihren eigenen Media-Theken hatten, hatte nicht mal eine Million Views. Und das ist nicht sehr viel. Also dafür, dass wir jetzt von den wichtigsten Medienproduzenten des Landes sprechen, ist das nicht sehr viel. Und hat mich persönlich auch ein bisschen überrascht. Eine Frage, die ich mir persönlich auch stelle, ist, werden Fernsehsender dauerhaft glauben, ihre eigenen Media-Theken pflegen und machen zu müssen? Und gleichzeitig zum Teil so eine, ich will nicht sagen unterirdische Qualität, aber schwierige Nutzbarkeit haben. Und eingeschränkte Nutzbarkeit auch. Das hat natürlich oft auch mit Verträgen zu tun. Wenn ich mir zum Beispiel die Sportshow angucken wollte in der Mediathek, kann ich die Sportshow gucken und sehe dort keinen Fußball. Weil die Arbeitsgemeinschaft der öffentlich-rechtlichen Rundfunkanstalten der Bundesrepublik Deutschland (ARD) damals sich nicht die On-Demand-Rechte für die Sportübertragungen gesichert hat und dort halt ein Sportsendung ohne Sport zeigt. Ich glaube, das wird sich bald ändern. Ich glaube, solche Verträge werden nicht mehr lange ausgehandelt werden. Also da bin ich auch gespannt, ob das so weiter bleiben wird, dass jemand seine eigene Übertragungsplattform hat, obwohl die nicht wirklich hundertprozentig notwendig ist. Denn ich glaube nicht, dass zum Beispiel ARD und Zweites Deutsches Fernsehen (ZDF) damit irgendwelche Gewinne machen. Im Gegenteil, ich glaube, dass das eher eine Menge Geld kostet. Also wie sieht die Zukunft aus? Das ist so eine sehr interessante Frage. Und ich glaube, eines der riesengroßen Probleme, was ich immer wieder feststelle, wenn ich mit Leuten rede, die vom Fernsehen sind, ist, dass sie Schwierigkeiten haben anzuerkennen, dass etwas, das nicht Fernsehen ist, hervorragend funktionieren

kann. Oder dass, sagen wir mal so, dass die Gesetze des Fernsehens komplett widerspricht, hervorragend funktionieren kann. Eines der Beispiele ist halt, und da rede ich gar nicht mal von World of Warcraft (WoW), sondern von anderen Spielen, die noch viel besser funktionieren, Gaming. Gaming und wo, wie und in welcher Art Leute das konsumieren. Und da gibt es ja ganz viele. Twitch ist ja ein Konstrukt, das nur darauf aufbaut, dass dort Gaming passiert. Und auch auf YouTube sind Teile der extrem gerne geschauten Inhalte Gaming-Content. Nichts davon hat in den vergangenen 20 Jahren, also seit in der Geschichte des Fernsehens, jemals in ähnlicher Form im Fernsehen stattgefunden. Also entweder ändert sich irgendwann unser Verhalten wie online Inhalte produziert werden, was gut möglich ist. Oder aber ich habe so das Gefühl, dass das eines von vielen Beispielen ist, die grundsätzlich lange hätten funktionieren und auch genutzt werden hätten können von den Profis, von den Fernsehprofis. Aber nicht genutzt werden, weil sie es vermeintlich besser wissen. Und dann denke ich immer noch daran, dass mir spontan keine Sendung einfällt und ich habe selber mitgewirkt an einer vor 20 Jahren, die auch nicht funktioniert hat, in dem Sinne davon, dass es sie jetzt noch geben würde. Die ist ja auch, Giga ist ja auch damals dann ausgestorben, weil es nicht so funktioniert hat, wie es hätte funktionieren müssen, um sich zu rechnen. Aber das ist keine oder nur wenige, ich glaube das ZDF hat irgendeine, Gaming Sendung gibt. Ich glaube es gibt eine. Ich weiß gerade nicht, wie die heißt. Was dann wiederum auch bezeichnet ist, wenn ich als jemand der Gamer ist, die nicht und definitiv nicht regelmäßig gesehen habe. Zumindest stehen die in keinem Verhältnis zu den ganzen diversen Gaming-Projekten auf diversen Sendern, die irgendwann mal versucht wurden und halt gescheitert sind, weil es dann doch niemand so wirklich schauen wollte. Also ich bin extrem gespannt. So eine Grundentwicklung ist halt zu erkennen, dass sich in den letzten Jahren die Öffentlich-Rechtlichen stabil gehalten haben, was mich nicht wundert, weil ich glaube das, was sie verloren haben im Bereich Unterhaltung, ist halt dann einfach irgendwann mal weg. Und sie haben noch so ein paar Dinge, von denen ich mir vorstellen kann, dass die über einen längeren Zeitraum gut funktionieren. Die Privaten haben erheblich eingebüßt, was ich

logisch finde, weil die halt hauptsächlich mit einem Unterhaltungsangebot konkurrieren. Also mit einem Online-Unterhaltungsangebot konkurrieren und ich glaube das ist extrem groß. Noch ist DV definitiv das Größte, aber ich bin echt richtig gespannt, wie das in den nächsten Jahren aussehen wird. Ich habe seit langem keinen Fernseher mehr und nutze keinen Fernseher mehr, nicht weil ich das Medium Fernsehen schlimm finden würde oder so. Ich habe nur nicht mehr den Vorteil gesehen. Wenn ich irgendwas sehen will, kann ich das am Rechner genauso gut, während ich zum Beispiel irgendwas zocke und für alles andere hätte ich dann noch ein Tablet. Ich habe nicht so richtig die Notwendigkeit gesehen. Vielleicht wird das sich irgendwann mal ändern, wenn ich mir dann irgendwann einen großen tollen Fernseher kaufe. Denn wir haben im Moment, wir besitzen auch gerade gar keinen. Aber im Moment ist es halt so, dass die echte Fernsehnutzung bei uns im Haushalt null ist. In diesem Sinne, ich wünsche euch was, einen angenehmen Nachmittag, macht es gut. Euer Onkel Barlow

#83: Boss-Dummies, leere Server, Allianz-Tauren, Account-Gilden

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Boss Dummies, Leereserver, Allianz, Tauren und Account Gilden. Irgendwann würde es mir passieren, dass ich nachdem das Video ist fertig stelle, dass ich in dem Titelblatt irgendeinen fetten Schreibfehler drin hatte und mich dann ärgern und nicht wissen soll ich es komplett neu machen oder nicht. Eine Sache mal vorweg, ich muss euch immer wieder mal, ich vergesse das nur das häufig genug zu tun, danken dafür, dass ihr so viele interessante Fragen und Kommentare und Anregungen und sowas von euch gibt unter den Videos. Und es ist halt nahezu kein Spam, Geflame oder sonst was dabei. Also es ist wirklich ultra mega selten, dass das passiert. Ich habe im Moment relativ viel, upsi ich bin gerade im falschen, so hier, da wollten wir eigentlich hin. Ich habe im Moment relativ selten Fragen wie die von heute, sondern ganz ganz viele, weil wir das in den letzten Wochen häufiger hatten. Geschichten, die euch irgendwann in World of Warcraft (**WoW**) passiert sind, die fantastisch sind, die großartig sind und von denen ich etliche schon vorbereitet habe oder mir gespeichert habe. Um sie in den nächsten Tagen und Wochen immer

wieder mal in Videos zu verarbeiten. Was aber auch heißt, es ist sehr viel Raum frei für eben diese Dinge wie heute diese diese Fragerunden und Themen wie heute, weil ich so viel an anderen Themen noch noch dazu habe. Nur wenn ihr euch das denkt, also ich hätte da eigentlich auch eine Frage, aber wer weiß wann Barlow das nächste Mal dazu kommt, die zu beantworten. Jetzt ist allgemein ein relativ guter Zeitpunkt. Ich habe nicht mehr extrem viele Fragen in der Pipe. Das ist nicht so, als ob ich jetzt hier 50 60 Fragen in der Pipe hätte für die nächsten Wochen. Fangen wir an mit der ersten. Hey Barlow, was würdest du davon halten, wenn man Übungs Dummies ansprechen könnte und einen Boss auswählen könnte, sodass die Dummies das Verhalten des Bosses übernehmen? Voraussetzung wäre natürlich, dass die, dass man den Boss mindestens einmal im Raid gesehen haben muss, nicht besiegt. Die Dummies würden so Boss Mechaniken ausführen, die nicht mal unbedingt Schaden machen müssten, damit man als Idee zum Beispiel seine Rota für den jeweiligen Boss perfektionieren könnte vor dem nächsten Raid. Ich finde das eine super interessante Idee grundsätzlich überhaupt halt Boss Dummies, dass die mal ein bisschen mehr können als einfach nur dastehen und sich kloppen lassen vielleicht. Ich weiß es gibt einen Tank Dummies, es gibt einen Healed Dummies, aber wer von euch Heiler ist, wird auch gleich sagen Gott der Healed Dummies. Mit dem kannst du nicht wirklich viel anfangen. Also da irgendwie so ein paar Single Target Heals drauf spammen kannst du. Oh Moment, wo muss ich denn langen? Ob das auch nur ansatzweise realistisch ist, dass man einen Boss Dummies baut, gegen den man Single, also gegen den man alleine irgendwas Sinnvolles tun kann ist eine extrem schwierige Frage. Weil sowas wie Positionierung, wenn es darum geht, um Rotation üben und sowas, ist ja schon unglaublich schwierig, weil es davon abhängt, wo deine Gilde und wie gerne deine Gilde den spielt. Weil überhaupt sind so viele Boss Taktiken so frei, dass es schwierig werden würde dir einen Boss Dummy vorzusetzen, der dich das üben lässt. Dann ist halt die Frage, ohne das wollte ich gerade nicht, dann ist halt noch die Frage, alter Vater, so ich will hier hin und an der Stelle ist, komm gehen wir hier rein, versuchen wir es zumindest. So. Und dann ist halt noch die Frage, soll der dann keinen

Damage mehr machen, wenn du kein Heiler bist zum Beispiel? Oder wenn du Heiler bist, nur auf dich Damage machen? Wenn du Tank bist, willst du das simulieren, ohne dass du externe Heilung bekommst, was für manche Tanks vermutlich bedeutet, dass sie instant tot sind? Oder soll das egal sein? Wenn es egal wäre, dann müsstest du natürlich auch die Cooldown-Scan, oder würdest du die Cooldown-Scan anders spielen und so weiter und so fort. Ich glaube, es wäre mehr Aufwand, den Dummy so hinzubekommen, dass auch nur Heiler, damage dealer (DD) und Tank was Produktives tun, als den Bosskampf selber designen. Trotzdem habe ich mir häufig gewünscht, dass die Dummies irgendwie noch mehr können, als sie bisher können. Ich glaube für Mechaniken ist man falsch, aber für Mechaniken finde ich, in einigen Fällen zumindest, kann man im looking for raid (LFR) einiges lernen. Also was die Größe von Hitboxen betrifft, Adds! (Adds!) die Spawnen, gewisse Abilities und wie genau sie funktionieren und gerichtet sind und so weiter und so fort. Es geht nicht immer alles, das ist klar. In vielen Fällen ist auch im LFR die Mechanik so stark geändert, dass man wenig von dem, was man wirklich lernen würde, gerne tatsächlich im LFR lernen kann. Eine Patentlösung habe ich nicht, aber keine Ahnung. Ich weiß es nicht. Oder sowas wie, wie hieß denn das Ding? Ich vergesse immer wieder den Namen aus Mists of Pandaria, diese Tank-DD und Heiler-Challenge. Das geht ja schon irgendwie auch sehr in die Richtung von Dingen, die man solo machen kann, wo man sich extrem verbessern kann. Ich würde mal behaupten, zumindest in Legion war das noch so, wenn jemand die Heiler-Gold-Challenge geschafft hat, von der weiß ich, weil ich sie gemacht habe, dann wusste er zumindest relativ gut, wie man heilen kann. Oh, da habe ich wieder ein Legics bekommen. Ein Mage-Legendary. Dann wusste er zumindest relativ gut, wie man heilen kann. Viel mehr natürlich auch nicht, aber trotzdem würde ich mir sowas wünschen, dass das im Spiel so ein bisschen weiterhin gefördert oder dieses Konzept wieder auferlebt wird. Wir haben sowas in Form von Mage-Tower-Challenge gehabt für die verschiedenen Rollen im Spiel, aber da darf es von mir aus gerne mehr von geben. Ich finde die Idee cool und sei es nur für irgendwelche Achievements. Hey Barlow, nach über einem halben Jahr mich unsere liebste Sucht mal wieder gepackt. Eigens

spiele ich Horde of Blackmore. Hätte keine Lust mehr auf diesen Film, der zwei mit einem möglichen Mist zugespammt und so weiter und so fort. Fängst von null an auf Alter mit einem Druid. Schon bei der Server-Offline bemerke ich, dass ja quasi überall niedrige Spieler-Ansatz angezeigt werden. Bis auf die schon immer großen Server stirbt die Community gerade auf kleinen Servern oder ist es die Downside zur nächsten Expansion oder Erklärung Nummer drei. Die Spieler-Anzahl ist gar nicht so signifikant kleiner, wie man es glauben könnte, sondern die Server sind einfach größer geworden und das ist auch die richtige Lösung. Es war halt gerade zu Beginn von -ed un 'ed war es so, dass die Performance auf den Servern extrem gelitten hat und Leute halt stundenlang nicht einloggen konnten. Und das hat Blizzard halt gekontert, indem sie die Server Kapazitäten massiv erhöht haben, um so was und so eine Ansturmrechnung tragen zu können. Gerade dann, wenn irgendwie eine neue Expansion rauskommt und so zu nicht jeder mal seine Account reaktiviert. Und dadurch, dass die Kapazität größer geworden ist, sieht natürlich jetzt die gleiche Spieler-Anzahl wie vorher so aus, als wäre, nicht nur so aus, der Server ist ja relativ gesehen leerer. Nur die Gesamtspieleinzahl hat sich halt nicht in dem Maße verringert, wie man es glauben könnte. Für alles andere, wir wissen es nicht, also wie viele Spieler jetzt exakt auf welchem Server sind. Wir sehen halt diverse Zahlen von Spielern, die irgendwo irgendwelche Aktivitäten gemacht haben, nach denen sie getrackt werden, bei zum Beispiel sowas wie DOW Progress, aber auch das trackt nicht alle Spieler. Und konkrete Zahlen über die Serverbevölkerung gab es sowieso noch nie. Und allgemeine Zahlen über die Spieler-Anzahl in **WoW** gibt es auch seit Draenor nicht mehr. In Draenor haben sie das letzte Mal die Abonnentzahlen verkündet. Also konkret können wir wenig sagen, aber einer der Hauptgründe, warum die Server leerer aussehen, als sie das früher getan haben, ist einfach, dass die Kapazität massiv erhöht wurde. So, Talestra, dich haben wir auch totgemacht, dann porten wir uns mal zurück. Zum Thema Lore vs. Gameplay. Ich bin ein Riesenfan der Lore. Es gibt eigentlich für fast allen und jeden eine tiefere Geschichte, dennoch sehe ich keinen Bruch, wenn ein Taur auf einmal Pala werden kann. Oh mein Mensch, dass wir ja schon Diskussionen haben. Unter jedem Video,

wo wir darüber reden, gibt es mindestens einen, der schreibt, ich kann es gar nicht verstehen, wie man sich einen tauren Pala-Ding erstellen kann. Also, der Rassismus sitzt tief in World of Warcraft. Wir spielen eine Geschichte in einer riesigen Welt und beides kann und sollte sich entwickeln in der Realität nicht anders. Völker leben zusammen und lernen voneinander. Wenn Blizzard zur Erklärung einfach eine Questreihe bastelt, sodass das Spieler es nachvollziehen kann, dürfte es eigentlich kein Problem sein. Sollte man meinen, aber es gibt immer die Ewiggestrigen. Vielleicht wird mir auch irgendwann ein großer Wunsch in Erfüllung gehen, tauchend unter den Bella der Allianz zu spielen, da sie es eigentlich in jeder Erweiterung hinbekommen. Dass Horde und Allianz Seite an Seite kämpfen, könnte sich doch auch ein paar weltoffene Taucherinnen entschließen, sich der Allianz anzuschließen, umgekehrt natürlich auch. Ich finde das ist grundsätzlich eine großartige Idee. Ich finde es immer so krass, wenn Leute sagen, nachdem ich beim letzten Mal gesagt habe, es ist kein massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) mehr wegen Lore, und ich habe gesagt, es ist doch trotzdem noch MMORPG, ja aber kein role-playing game (RPG) mehr. Warum? Also, dann definiere mal genau, wann etwas noch ein RPG ist und nicht ein RPG. Viele Leute verstehen unter RPG, dass bestimmte Charaktere in einem Setting ganz krassen Schienen folgen müssen, also ultrakrassen Stereotypen. In der realen Welt würden dich die Leute dafür auslachen oder verhaften, wenn du an solche Stereotypen glauben würdest. Aber viele scheinen zu glauben, dass das in einem RPG absolutes Muss ist. Die Blutelfen dürfen das nicht, machen das nicht und können das nicht. Alle. Jeder einzelne Blutelf mag das und jenes und mag dieses oder jenes nicht und dasselbe für Nachtelfen und tauren und so weiter und so fort. Also, es ist ja in Ordnung, wenn man sagt, irgendwie, das ist ein Volk, das grundsätzlich irgendwie in einem Setting lebt, das naturverbunden ist und so weiter und so fort. Aber was ist nun mal, wenn du jemanden spielen willst, der eben nicht dieser Typ von diesem Volk ist, dann hast du die Möglichkeit nicht. Im Gegenteil, einige werden dir noch sagen, das geht mit deiner Rasse nicht. Das ist mit deiner Rasse nicht zu vereinbaren. Und ich glaube, dass nur mal als Denkanstoß, also wie viele unglaublich festgefahrene, ultra

mega einschränkende Klischees manche Spieler tatsächlich für notwendiges Element des Roleplays handeln. Und dann kommen wir eben auch zurück zu den Allianztauchen. Ja, warum denn nicht? Also was spreche denn grundsätzlich dagegen, dass man sagen würde, ich bin halt einer von den Tauren, die unzufrieden waren. Was schaue ich mit Garrosh oder mit Sylvie oder so, die sagen, ich schließe mich jetzt der Allianz an. Ohne eine andere Idee, okay, das wird es vermutlich auch nie geben, dass es tatsächlich, bis auf Double Agent, neutrale Spieler geben könnte, die sich weder der einen noch der anderen Fraktion dauerhaft... Okay, man, es gibt ja sowas, also es gibt ja tatsächlich eine neutrale Fraktion, mit der kannst du halt nur dann kein Endgame spielen. Also ich finde irgendwie, ich finde es ganz gut, zumindest mal die Gedanken in seinem Kopf zu wälzen, was von dem, was wir für absolut notwendig halten, gerade wenn wir über Lore reden, denn wirklich notwendig ist, und ob es nicht viel mehr zu der lebendigen Welt gehören könnte und vielleicht müsste, dass wir einiges von dem aufweichen, was wir als gegeben hinnehmen zurzeit. Und damit meine ich nicht, dass ich einen Allianz tauchen will, vielleicht lieber einen Horde Menschen. So, habe ich jetzt glaube ich einen geläutert getiltert. Den Wunsch, dass Horde eine Allianz zusammen raiden können, geht in eine ganz ähnliche Richtung, dieser Kommentar wünsche ich mir auch. Das hat Elder Scrolls eindeutig besser gemacht, vor allem im Zusammenhang mit Gilden, dort gibt es drei Allianzen, diese können alle zusammen in einer Gilde sein, was dann auch daran liegt, dass man mit seinem Account in der Gilde ist und nicht mit jedem einzelnen Charakter. Somit ist jeder deiner Chars in der gleichen Gilde, egal welcher Fraktion oder Rasse man angehört, kann man aber mehrere Gilden besitzen, glaube ich bis zu sechs. Und somit kann man auch zusammen in E-Mails oder Rates gehen, ich bin gerade sehr verwirrt. Wie geht das denn, wenn man mit dem Account zugeht, aber egal, nur einfach Player versus Environment (PvP), sind die Allianzen getrennt und jeder kämpft für seine Seite unabhängig von der Gilde. Sowas würde ich in [WoW](#) auch eher bevorzugen, auch wenn dann noch etwas am Rillensystem angepasst werden müsste, was man auch rillengreifend derselben Gilde sein kann. Okay, sehr viele Dinge, ich glaube ich habe es sogar ein bisschen falsch-

würdig zusammengefasst in meinem allerersten Benennen dieser Frage. Ich habe die Idee schon immer eigentlich besser gefunden oder grundsätzlich gut gefunden, dass man mit seinem Account in einer Gilde ist. So ähnlich wie es ja, um im Blizzard-Universum zu bleiben, bei Diablo mit Clans der Fall ist. Das war etwas, was ich mir eigentlich schon zu Beginn am ersten Tag von World of Warcraft gedacht habe, so wie blöd ist das denn, wenn ich jetzt einen anderen Charakter spielen will, muss ich wieder in die Gilde und ihr kennt das. Ist gerade ein Offie-Orden, warum denn euch, ich möchte hier Shami-Bank einladen und hier meinen Gammel-Twing, die Gilde ist aber voll und so weiter, sofort. Also ihr kennt das sicherlich, das Problem, sich irgendwie mit jedem Twink in die Gilde wieder einladen lassen zu müssen und ich hätte zumindest die Option, wäre die Option möglich gewesen, ganz gut gefunden, mit dem Account quasi einer Gilde beizutreten. Wie das dann funktionieren kann, dass ich mit dem Account einer Gilde beitrete, aber trotz in mehreren Gilden sein kann, habe ich noch nicht ganz verstanden. Ich habe glaube ich gerade auch vielleicht einfach nur eine totale Hirnblockade. Aber es wird ja kommen, dass das Community-Prinzip, was noch nicht eine Gilde ist und was glaube ich auch nicht, bin mir zumindest ziemlich sicher nicht übergreifend funktionieren wird bei Fraktionen, was aber zumindest die Möglichkeit gibt, Realm übergreifend und unabhängig von Gilden halt Bündnisse zu machen mit anderen Spielern, um zum Beispiel Mythic Plus zu machen oder Raidgruppen und so weiter und so fort. Und das ist auf jeden Fall ein Schritt in die richtige Richtung. Ich bin echt super gespannt, ob es noch andere Schritte in diese Richtung geben wird. Also Spielern die Möglichkeit zu geben, unabhängig von Gilden Bündnisse mit anderen einzugehen, um bestimmte Dinge in-game zu machen, aber das werden wir wohl noch sehen. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Wenn ihr möchtet, hören und sehen wir uns morgen wieder. In diesem Sinne, Tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#84: Gating, Levelstop, neue Rassen, Monk Tanks II

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Gating, Levelstop, neue Rassen und Monk Tanks Nummer 2. Hallo Barlow, ich würde interessieren, was du von künstlichen Farmen und Spielverzögerungen hältst. Damit meine ich vor allem Dailys, WorldQuests, Class Hall Missionen etc. Ich habe mit Legion meinen Main hochgespielt und dann bis Ende des Jahres Pause mit World of Warcraft (WoW) gemacht. Nun habe ich wieder Gefallen an WoW gefunden, aber ich habe gemerkt, dass sich viele Dinge künstlich verzögern. Ein Beispiel dafür sind Class Hall Questlines, die durch die Class Hall Missions verzögert werden und Ruf, welcher fast nur durch WorldQuests fahrbar ist. Ich kann zwar verstehen, dass man sich entscheidet solche Verzögerungen einzubauen, jedoch geben die zumindest mir das Gefühl einer unsichtbaren Wand, die nicht nötig wäre. Ich würde es viel besser finden, wenn es diese künstlichen Elemente mit natürlichen ersetzen würde. Also in den Bergstellen, Berge in den Weg stellen statt unsichtbare Wände, sodass man auch die Möglichkeit hat mit stetigem Spielen dieses Ziel zu erreichen, anstatt mit Warten. Ok, das ist eine grundsätzlich verdammt interessante Frage und ich bin noch nicht ganz sicher, wie deine Lösung aussehen würde, wie die Berge statt unsichtbaren Wänden aussehen würden.

Denn wenn du sagst stetige Spielen und Farmen, ist das der exakte Gegenteil von Gating. Das würde ja einfach nur bedeuten, dass Gating rausnehmen. Es gibt Situationen, in denen ich es verdammt sinnvoll finde, dass so eine Art von Gating existiert. Zum Beispiel, dass zu Anfang einer Expansion erst nach x Wochen der Raid, Normal Raid, HLC Raid, Mythic Raid und so weiter freigeschaltet wird. Die Alternative wäre halt, dass Spieler sich genötigt fühlen würden, in dem Fall, wenn sofort Mythic Raid frei wäre, mit Beginn der Expansion am Stück einfach nur durchzuballern, erst leveln, dann Dungeons, dann Mythic Dungeons, um binnen 24 Stunden oder noch weniger Raid tauglich zu sein. Und das würde den Spaß, glaube ich, komplett versauen für ganz ganz viele. Wenn sie das Gefühl hätten, wenn ich mich jetzt auch nur schlafen lege, dann büßt meine Gilde, keine Ahnung was, 10 Plätze oder so im World Ranking ein. Also so eine Art von Gating, glaube ich, ist gut und notwendig. Ich bin allerdings auch kein Freund davon, Dinge einerseits hinter einer Faction zu gaten, also man muss Ruf x oder y haben, um etwas zu machen, diesen Ruf aber noch ein Time Gating zu geben. Also du musst, was ich da... ein Rezept oder so, wo irgendwas, was eigentlich völlig belanglos ist, wo es keinen Ruf und auch kein Time Gating geben müsste. Ja, du brauchst den Ruf bei dieser Fraktion, auf mindestens Revert oder was weiß ich was, und du kannst maximal x von diesem Ruf pro Tag farmen. Das finde ich unglaublich nervig. Und ich fände die eleganteste Möglichkeit, wenn man schon Gating beibehalten will, wenn man sagen will, ich möchte nicht, dass du zu viel zu schnell durchgespielt hast, dass man zumindest diese entsprechenden Caps verschieben sollte im Laufe der Zeit. Also ja, wenn du als jemand, der von Anfang an spielst, eine Quest pro Tag machen kannst, die dir den Ruf gibt, dann sollte jemand, der nach 10 Tagen spielt, schon mal 10 Quests machen können und ab da wieder eine pro Tag. Ich glaube, so ähnlich ist das mit dem... oder war es mal mit dem Cap im Player versus Environment (PvP), mit dieser Währung, dass das Cap, glaube ich, immer anstieg, also einfach nur mit der Zeit anstieg, damit jemand, der später dazugekommen ist, auch aufholen konnte. Ach so, ich muss mal gar nicht machen, verdammt, was mache ich denn hier, warum farme ich euch denn? Das, glaube ich, wäre insgesamt der eleganteste

Weg. Ich glaube, so ähnlich war es doch auch bei diesen wöchentlichen Quests an der Broken Shore, dass du die am Anfang zwar nur wöchentlich machen konntest, aber wenn du später einsteigst ins Spiel, dieses wöchentliche Weg ist und du die alle am Stück machen kannst. Wenn es nach mir ginge, dürfte das Grinden für belanglose Dinge gerade ruf. Ruf ist so ein Ding, warum darf ich das bitte nicht einfach nur grinden? Ist das so wichtig im Spiel, dass ihr mir auch noch irgendwie aufbürden wollt, dass ich irgendwas jeden Tag machen will? Ich bin normalerweise nicht ein Spieler, der extrem gerne jeden Tag sich gemühtigt sieht, dasselbe zu machen, zu einem gewissen Grad. Dann fände ich es halt wenigstens besser, dass man sagen würde, okay, ihr sammelt LaDungeon von diesen Quests oder sonst was auf, täglich von mir aus, und wenn ihr das jetzt einen Monat lang nicht gemacht habt, könnt ihr das dafür am Stück grinden. Dann spawnen für euch, keine Ahnung was, die Worldquests, die dir den Ruf geben, immer wieder. Also ich kann das absolut verstehen, dass man kein großer Fan von Gating ist. Ich finde Gating ist kein, also in vielen Fällen kein gutes Mittel, um ein Spiel interessant zu halten. Ich weiß, wozu es gemacht wird. Es wird dazu gemacht, dass man den Spielern nicht leicht die Möglichkeit gibt, das Gefühl zu haben, es durchgespielt zu haben. Das lässt aber in vielen Fällen außer Acht, so Situationen wie deine und von ganz ganz vielen anderen, von Spielern, die später ins Spiel kommen und Hürden vor sich haben, die sie Monate beschäftigen, obwohl das zu dem derzeitigen Zeitpunkt überhaupt nicht nötig wäre, sie so lange von etwas anderem abzuhalten, zum Beispiel von einem blöden Schneiderrezept. Dass man am Anfang sagt, wir wollen jetzt noch nicht, dass die Leute dieses Rezept von mir aus auf Stufe 3 können, weil wegen Materialien und so weiter. Aber warum sollte ich die Schulterverzauberung, auch so ein wunderbares Beispiel, ja schön und gut, dass das am Anfang noch irgendwie ein bisschen unbalanced wäre, wenn jeder des Blood of Sargeras die Schulterverzauberung hätte, eben wegen dem Equipment Upgraden und so weiter und so fort. Aber bei meinem nächsten Twink, also ich bin da größtenteils glaube ich auf deiner Seite. Deine Meinung zu Levelstop-Gilden? Ich finde es klasse und spiele immer mal wieder alten Content auf diese Weise. Hab ich ja auch gemacht, ne? Also wenn ihr euch

erinnert, die Lordaeron-Gilde, die wir gegen Ende von -ed un 'ed gegründet haben, hat ja auch immer Levelstop zwischendurch gemacht, dann haben wir den Raid-Content geklärt, der zu dem entsprechenden Level gehört, hat und dann weiter gemacht. Also wir waren in dem Sinne streng genommen natürlich keine Levelstop-Gilde, wir haben gelavelt bis auf Max Level und dann Hellfire Citadel auch gegeraidet. Wir haben aber zwischendurch immer Pausen gemacht und gesagt, so bei Level 60 wird Stop gemacht und wir raiden jetzt alle Level 60 Rates, bei Level 70 wird Stop gemacht, wir clearen die 70 Rates, bei 80 haben wir das glaube ich größtenteils auch noch gemacht und dann kamen halt Cutter und Mist of Pandaria, wo wir jetzt nicht mehr so den Spaß an Levelstop hatten und gesagt, da kommen wir, da leveln wir jetzt aber lieber schneller durch. Das größte Problem daran ist, ein Levelstop ist halt immer noch nicht dasselbe, wie es zu den damaligen Bedingungen zu machen. Man muss sich halt, wenn man es wirklich spannend halten will, in den allermeisten Fällen künstlich, zufällig selber irgendwas auferlegen, um es sich schwerer zu machen, damit man zumindest ansatzweise das Gefühl bekommt, wie es bei dem entsprechenden Level war. Es gibt immer wieder mal Bosse, die so krass anders getunt sind als der Rest, dass es wirklich echter Progress ist. Ich denke dann nur bei uns, die Twin Emperors zum Beispiel in Akku, die sind auch heute noch, wenn man die mit Levelstop macht, ach wo fliege ich denn hier hin, wenn man die mit Levelstop macht, noch richtig zäh, aber dann gibt es halt andere, die zerrkst du halt einfach nur um und das war halt für uns, die Raids bzw. Dungeons waren halt das, weswegen wir den Levelstop eingelegt haben. Ich weiß nicht, ob es noch großartig andere Dinge und andere Gründe gibt, aus denen Leute auf die Idee kommen Levelstop zu spielen. Also ich glaube, diejenigen, die im Moment mit Levelstop spielen, werden happy sein, wenn es halt sowas wie Classic Server geben wird und für mich ist es halt definitiv selbst mittelfristig keine wirklich gute Alternative, weil ein Levelstop nichts mit dem zu tun hat, wie das Spiel sich zu dem entsprechenden Level gespielt hat, gar nichts damit zu tun hat. Und um so ein Gefühl zu bekommen, wie auch nur ansatzweise die Balance zu dem Zeitpunkt gewesen ist, man sich selber schon irgendwas auferlegen muss, wie keine Ahnung, Equipmentteile abzulegen

oder sowas in der Art, und das finde ich halt blödsinnig, da habe ich persönlich keinen so großen Spaß dran. Hast du für das nächste additional enemy (Add)-on eine Wunschrasse? Zu den sechs Rassen wurde ja schon gesagt, es folgen weitere Add-ons. Ja, wurde das gesagt, dass im Add-on noch weitere Rassen folgen? Ok. Die braunen Makar Orks würde ich gerne wünschen, ich denke, es wäre auch sehr wahrscheinlich. Auch sowas wie Untote Elfen, wenn es du gesagt hast, oder Wildhammerzwerge sind vorstellbar. Dazu bin ich so ein bisschen zu sehr Lorgas-Teniker, um da produktive, gute Ideen beisteuern zu können, was Rassen wären, die man spielen könnte. So Dinge, die immer wieder mal genannt werden, sind die Nagas. Ich persönlich finde die Nagas weder besonders cool noch besonders schick, noch würde ich mir wünschen, irgendwie Naga zu spielen. Bitte keine weiteren Elfenrassen. Also dort haben wir jetzt zu Genüge gehabt, ich habe genug Elfen im Spiel. Einige sagen jetzt, Herr Mördok, ich glaube nicht, dass wir jemals Mördok spielen werden. Von den Rassen, wo ich mir eventuell noch zumindest in der Theorie vorstellen könnte, dass sie spielbar sind, es gab auch mal den entsprechenden April-Scherz, wären Ogre. Ich mag so große, klobige Rassen, die ich mir so gerne aussehen kann. Eigentlich gibt es da nicht viele. Also Taure ist ja schon das größte und klobigste, was es gibt. Ich finde ihn irgendwie knuffig. Wenn überhaupt vielleicht Ogre, aber ich denke nicht, dass das passieren wird. Ich weiß es nicht. Ich kann mir auch nicht vorstellen, wie 99 Prozent der Rüstungen an Ogren aussehen würden. Ich muss mir jetzt mal eine Gruppe suchen. Hando Sie? Ich wäre gerne Ihr Tank. Pain Train, Hand aus Herz. Wenn ich Mythic Plus heile, nehme ich ungern Monk Tanks mit, einfach weil sie so viel Damage nehmen, konstant aber viel. Dann die einzige nennenswerte Utility, die er hat, ist die Level 60 Talent-Reihe, was auch nicht so das Maß der Dinge ist. Ich habe hier einen Schaden, den ich auch nicht so gerne verwenden kann. Ich habe es zu früh abgeschnitten. Ich habe das genommen, weil Pain Train ist ein Spieler, der schon ein bisschen weiß, wovon er redet. Also jetzt nicht jemand, der einfach nur aus dem Gefühl heraus sagt, ich finde Monk Tanks doof, sondern auch nur ein bisschen Erfahrung mit dem, was er da tut. Das beschreibt auch ein klein bisschen meine Erfahrung, wie ich das hier aus dem

Kopf sehe. Als ich noch Heiler gespielt habe, oder auch eine Weile her, als ich einen Monk Tank geheilt habe, das Gefühl, mein Gott, ich heile ihn die ganze Zeit, er kriegt ständig Schaden. Ich kriege ihn nie voll geheilt. Egal was ich mache. Auf der anderen Seite muss man sich immer fragen, inwiefern die Lage deshalb brenzlich ist. Wenn er nun mal Mechaniken hat, die völlig anders sind als die, die ich hier habe, und sich nicht in der Gefahr befinden kann, wie ein anderer Tank, wenn er halbe HP hat, dann sollte es mir egal sein. Ich glaube, das ist das Hauptproblem. Das Hauptproblem ist, dass wir als Heiler, und da schließe ich mich ein, weil mir das auch aufgefallen ist zu dem Zeitpunkt, als ich Heiler gespielt habe, gewöhnt sind von einer relativ leichten Lesbarkeit eines Tanks. Druiden Tanks ist das allerbeste Beispiel, und glaube ich auch einer der Gründe, warum Druiden sehr beliebt ist, mal abgesehen davon, dass er halt sehr gut ist. Und eine gute Active Mitigation, was natürlich auch alles von Vorteil ist. Aber Druiden Tank ist, wenn wir jetzt so einen schönen unnötigen Angizismus nehmen wollen, What you see is what you get. Wenn du auf den HP Balken drückst, der hat keine plötzliche Immunität von irgendwas, oder eine 90-prozentige Schadensreduktion, oder ein Lay on Hands oder sonst irgendwas. Wenn dessen HP auf 30 Prozent sind, weißt du mal grundsätzlich, der ist ein bisschen zu lang, aber er ist nicht so stark, wie ein und wenn du auf 30 Prozent sind, weißt du mal grundsätzlich, der ist ein bisschen in Schwierigkeiten. Du guckst dann halt noch, hat der irgendwelche Mitigation, natürlich Cooldowns aktiv, okay, aber 30 Prozent HP ist so ein bisschen Gefahr angesagt. Er hat auch keinen starken Instant Heal, sondern einen healing over time (HoT). Auch da weißt du halt, klar, er hat einen HoT laufen, der hottet ihn jetzt langsam hoch, aber das passiert eben langsam. Ich weiß sehr genau, wenn ich sehe, dass der Druid einen Low HP hat und ich heile, dass mein Heal ankommen wird und das der Druide mit 80 Prozent HP relativ gut dasteht. Und diese Situation hast du bei anderen Tanks, zum Beispiel bei einem Pala auch nicht in der Form. Ob der seine Active Mitigation oben hat oder nicht, kann teilweise zwei Drittel bedeuten in Sachen Mitigation oder umgekehrt, ein EHP-Schwankungen von Faktor 3. Das ist riesig, das ist mega riesig. Und sein Self-Heal ist fast so stark wie ein Lay on Hands.

Also wenn du dir als Heiler überlegst, oh, was benutze ich denn jetzt gerade, benutze ich einen von meinen starken Cooldowns, bist du beim Paladin auch teilweise aufgeschmissen, oh nee, hat einfach seinen Self-Heal benutzt, den er alle 10 Sekunden hat und war plötzlich praktisch wieder voll, gerade wenn er Flügelchen anhat, war plötzlich praktisch wieder voll. Also diese Einschätzung macht es auch unglaublich schwer. Und ich glaube, der schwerste von allen Tanks aus Heiler Sicht ist eben der Monk-Tank, weil er im Prinzip jede Art von Damage bekommen kann, den Damage dann wegstaggert, diesen Stagger kann er clearen und so weiter und so fort. Und nicht jeder Monk-Tank macht das gut. Und auch das ist immer so schwer zu erkennen. Bei anderen Tanks weißt du, wenn die ständig in den HP schwanken oder sehr niedrig sind, machen sie oft Dinge nicht optimal, weil sie oft verhindern könnten, überhaupt in die Situation zu kommen, dass sie längere Zeit auf Low HP sind. Und auch das ist nicht der Fall bei einem Monk-Tank. Also ich glaube, es liegt zu einem weitaus größeren Teil daran, dass wir als Heiler sehr schwer in der Lage sind, mit einem Monk-Tank umzugehen, der aber auch Mechaniken hat, die es schwer machen. Es ist nicht so, als ob das jetzt nur die Schuld der Heiler ist, sondern es ist einfach auch die Schuld des Game-Designs. Und er in Wahrheit grundsätzlich mal als Tank deutlich besser ist, als wir glauben. Bei Mythic Plus ist es aber wieder was anderes, denke ich, weil bei Mythic Plus seltener, es tritt auch auf, aber seltener das Problem auftritt, dass der Tank extrem große Kellen bekommt, was eine ganz, ganz wichtige Frage für Tank im Raid-Content ist. Und Utility noch wesentlich wichtiger ist als im Raid. Und auch da möglicherweise der Monk-Tank jetzt nicht unbedingt extrem gut abschneidet. So, das soll es gewesen sein von mir für heute. Ich freue mich auf weitere Kommentare, Fragen, Anregungen. Stellt sie mir und ich werde sie in den nächsten Tagen vermutlich, nehme ich mal an, beantworten. Ich gucke immer wieder mal rein in die alten Videos, um da Kommentare rauszufischen. Allerdings nicht in die sehr alten. Ich gucke am häufigsten in das Video des entsprechenden Vortages. Am Wochenende ist es ein bisschen anders, weil ich dieses Video und das Video von gestern vorproduziert habe, sodass ich montags dann in alle Videos aus dem Wochenende reingucke und dort so

ein bisschen Fragen zusammen glaube. Macht es gut, ich wünsche euch was.
Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#85: Dungeon Crawl, Server-Rassisten, Extra-Chance-Loot, Keine Noob Tanks

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Dungeon Crawl, Server Assisten, Extra Chance Loot und keine Noob Tanks. Was möglicherweise als Beiwerk zu Mythic Plus ein unterhaltendes Konzept wäre, wäre eine Adaption des Dungeon Crawl Modus aus Hearthstone. Du betrittst mit einer Gruppe ein Dungeon der Modular aufgebaut ist und von Abschnitt zu Abschnitt unterschiedliche, zufällig ausgewürfe Elemente besitzt, sodass es bei jedem Durchlauf eine etwas andere Erfahrung wäre. Die Frage ist halt, von was für Elementen wir reden, denn ich finde eines der Grundkonzepte bei Mythic Plus ist, dass man Strategien hat, die man anwenden kann in diesem Dungeon. Wenn zufällige Elemente dafür sorgen, dass die Strategien nicht mehr möglich sind, nicht mehr valide sind oder aber sehr sehr unterschiedlich schwere oder leichte Situationen auf dich zukommen, bin ich da kein großer Freund von in diesem Format. In einem normalen heroic (HC) Dungeon Format vielleicht, aber in einem Time Run Format finde ich es halt blöd, wenn du Sachen hast, wo du einmal, oh ja cool, easy Mode und das andere mal Pech gehabt, jetzt dauert es halt einfach mal eine

Minute länger. Es gibt ja einen Dungeon, das sehr stark ist in Sachen, also sehr starke Zufallselemente hat und das ist Call of Stars. Und auch da in der normalen Version davon, also Mythic Version oder auch in der HC Version, habe ich damit überhaupt kein Problem und finde die Idee lustig und es macht irgendwie Spaß, dass du keine Ahnung, die Flasche vergiften kannst oder an der einen Stelle das machen, an der anderen Stelle jenes machen, aber ich glaube bei Mythic Plus, ich kann es mir nicht vorstellen, wie es sei denn es wäre irgendwie pro Woche dann jeweils gleich, aber in sich unterschiedlich, aber das haben wir im Prinzip schon, so ein ähnliches Element mit dem, mit den Affixen, die sind auch unterschiedlich je nach Woche, aber innerhalb einer Woche sind sie gleich. Ich glaube du müsstest mir besser sagen können, ob du dir konkret irgendwas vorstellen kannst, was zufällig wäre und Abwechslung bringen soll, aber ich glaube allgemein ist Mythic Plus nicht der Platz für Abwechslung. Ich glaube das wäre dann eher etwas für Mythic Null, irgendwelche komplett festen Schwierigkeiten, alles was nicht irgendwie einen Timerun Effekt dabei hat. Also grundsätzlich finde ich es interessant, ich fand halt wie gesagt, Call of Stars war eine der ersten Versionen, in der a die Möglichkeiten zu interagieren extrem stark waren und b die Möglichkeiten zu interagieren nicht nur stark waren, sondern wenn du Pech hattest, war das eine halt da und das andere nicht, je nachdem was du gerade machen konntest und ich als Paladin tank zum Beispiel mit dem großen Vorteil am Ende, die Gruppe identifizieren zu können, in der der Dämon ist, was dir einfach mal eine Minute oder eine halbe Minute Zeit sparen kann. Hey, du Barlow, mir ist Folgendes passiert. Ich war mit dem Trink im looking for raid (LFR) tanken und ein Mitspieler meinte, oh zwei vom Server X, das kann ja nichts werden. Mehrfach kamen solche Kommentare, am Ende wurde ich angespuckt. Ich sprach ihn an und er meinte, die Leute vom Server X seien ein Weibschuld und würden in Raids immer versagen. Ich habe jetzt erstmal den Spaß an World of Warcraft (WoW) verloren, melden bringt nichts. Ja, kommt auf an was die gesagt haben, ne, also sie müssen halt schon gegen die Richtlinien verstoßen und sozusagen Spieler von Server X oder Y sind dann Weibschuld. Mag zwar doof sein, aber es verstößt nicht gegen die Regeln. Ja, gib halt nichts drauf. Also ganz ehrlich, abgesehen von

so, ich mein früher hast du auf einem Server drüber geschmunzelt, auch und vor allen Dingen, als die Server dann zum ersten Mal miteinander, ja, mitten dann überhaupt spielen konnten. Das ging ja nicht von Anfang an in **WoW** und die Leute das eine oder andere Vorurteil dann gegenüber einem Server hatten und natürlich ist ja mein Server immer sowieso der bessere und so. Dass sich heute noch in **WoW** irgendjemand dafür interessiert, von welchem Server man jetzt in konkreten kommt, ja, keine Ahnung, völlig albern, ignorieren, würde ich mir keinen Kopf machen. Ich kann mich nicht dran erinnern, wann ich zuletzt irgendwo gelesen hätte, dass irgendein Spieler mit irgendeinem anderen aufgrund dessen Server zur Gehörigkeit gesprochen oder ihn geflamet hätte. Ich weiß nicht wann und wo ich das gelesen habe zuletzt, aber es ist bestimmt schon eine Weile her. Ignorieren kommt nicht häufig vor und die Leute, die da sowas in der Richtung erzählen sind Trottel. Barlow, ich habe mir in letzter Zeit, Moment, in letzter Zeit habe ich viele Relikte und Trinkets in Mythic Plus gefarbt und bekam folgende Idee, vor dem Betreten eines Mythic Plus Dungeons kann man ein bestimmtes Item aus diesem Dungeon auswählen und nur dieses Item kann für dich dropen. Es hätte dann vielleicht eine erhöhte Draufchance, weil sonst nichts für dich dropen kann. Mir geht es nicht einmal darum Loot wegzuwerfen oder Loot abzugeben, sondern würde mich so ein System sogar mehr zum Farmen motivieren, weil mich das aktuell doch etwas frustriert. Was sagst du dazu? Also grundsätzlich kann ich mal verstehen, warum ein das aktuelle Loot System frustriert, gerade dann wenn man zum Beispiel in Mythic Plus irgendwas farmen will und braucht nicht nur einen ganz speziellen Drop, sondern den am besten auch noch Warforged oder Titanforged, damit er überhaupt ein Upgrade sein kann. Ich fände die allerwichtigste Änderung, die es geben müsste, aus meiner Sicht wäre, Bonusrolls schlicht und ergreifend auch in Mythic Plus zu erlauben. Muss man doch gucken, doch du hast Mythic Plus geschrieben, ob du wirklich, ob es nicht im normalen Mythic ging, aber da redet ja eigentlich kaum jemand von, wenn es darum geht, Geir zu farmen, das ist ja dann fast immer Mythic Plus. Also ich würde es am wichtigsten finden, überhaupt erstmal Bonusrolls verwenden zu können und sehe überhaupt keinen Grund, warum das nicht so ist, außer dass

es vielleicht, nee, technisch keine Ahnung, also das ist allererstes. Und dann grundsätzlich die Idee irgendwie präferiert, irgendwas bestimmtes bekommen zu können oder überhaupt den Random Factor ein bisschen minimieren zu können. Ich bin nicht sicher, ob ich da der richtige Ansprechpartner bin, weil ich glaube, wenn du da mich fragst, denke ich mir fast immer, ja, warum nicht? Also warum nicht da irgendwie ein Random Element rausnehmen und den Leuten die Möglichkeit geben, irgendwas ein bisschen gezielter zu machen. Blizzard hat ja solche Random Elemente nicht zufällig drin und nicht weil sie, also, das war jetzt no pun intended, sie haben sie nicht zufällig drin, im Sinne, sie wissen schon und haben sich fast dabei gedacht, dass sie diese Zufallselemente einbauen. Es kann gut sein, dass sie aus ihren langjährigen Erfahrungen eben wissen, dass wenn Spieler die Möglichkeit haben, sehr, sehr gut und leicht gezielt etwas zu farmen, die Motivation zu farmen, extrem abnimmt. Das extremste Beispiel von gezielt etwas farmen wären Währungen, dass du halt einen Wert von x von einer Währung bekommst und dir dann einfach den Gegenschein kaufst, den du haben möchtest. Wobei man dazu sagen muss, in den meisten Fällen in der Vergangenheit, bei sowas waren die Währungen ja auch, die haben mehr oder weniger gegatet in dem Sinne, dass du nur x davon pro Woche machen konntest und im Endeffekt ist dann halt hieß, du konntest dir nach x Wochen dann ein Trinket oder keine Ahnung was, also Trinkets waren es glaube ich gar nicht mal so häufig oder irgendein anderes Item, was ein Upgrade ist für dich kaufen. Am wichtigsten würde ich persönliches finden, wir haben Bonusrolls und wenn Mythic Plus etwas sein soll, was mit Raid Content konkurriert, spricht doch überhaupt nichts dagegen Bonusrolls und Mythic Plus einsetzen zu können. Sobald die Truhe geöffnet wird, kriegst du ein Fensterchen, das du in Bonusroll benutzen kannst und dann kannst du halt zumindest die Dinge auch mal nützlich einsetzen an der Stelle und ich glaube es wird einige geben, die das gerne machen würden. Mich zum Beispiel eingeschlossen in vielen Fällen, also eigentlich glaube ich sehr sehr viele Spieler, die nicht Mythic raiden, sondern HC als höchste Raid Schwierigkeit gewählt haben, würden sicherlich durchaus das eine oder andere Mal versuchen in einem HC Dungeon ein Upgrade zu bekommen. Mythic Plus Dungeon nicht

HC. Hey Barlow, was hältst du davon, dass Tanks bei trivialem Content oft viel besseres Equipment, Spieler Skill Moment, dass von Tanks besserer Spieler Skill erwartet wird als bei DDs oder Highland. Habe gestern mit meinem frischen 110er DH in LFR getankt, hatte mein Equipment innerhalb von wenigen Stunden auf dem erforderlichen Item Level bzw. deutlich drüber, musste ca. 908 gewesen sein, was ja definitiv ausreichend ist. Habe sein Unchalantoros jede Woche auf Normal und Hero gemacht, kannte deswegen auch die Boss Mechaniken für Tanks, hatte nur noch wenig Erfahrung mit dem tanken an sich. Der zweite Tank war deutlich besser, ich habe geschätzt warum die 930 umhaut, es hat sich gezeigt, dass er keine Ahnung von den Bossen hatte. Was bei Kingaroth noch gut ging, weil ich zwar nach dem fünften Stack gestorben bin, aber so er es so outgegiert hat, dass es kein Problem für ihn war alleine durchzuhalten bis zum Ende, hat er bei Shivara nicht mehr gereicht. Kurz gesagt, als ich nach 3 Stacks abspotten wollte, hat er seine Instants zurückgespottet und ich wurde von der vierten Kelle in die Sehensweise befördert. Im Chat hat nur jemand anderen get an den Looptank geschrieben und ich wurde gekickt. Lies mir ein bisschen fassungslos zurück, vor allem weil im LFR zum Teil DDs mitgezogen werden, die unter der damage per second (DPS) eines Tanks liegen oder Highland bei dem man sich fragen muss, ob sie nur einen Hilsbein in der Leiste haben, da ich bisher noch keinen Kick erlebt habe, obwohl es ja in ähnlicher Weise nicht die Rollenanforderungen in leichtestem Content nicht erfüllt wird. Da ich, da habe ich bisher noch keinen Kick erlebt, obwohl es ja in ähnlicher Weise nicht die Rollenanforderungen in leichtestem Content nicht erfüllt. Ok, du hast recht, also du hast absolut recht. Also das allererste ist ja schon mal, wenn du als damage dealer (DD) absolute Obergrütze bist, so richtig Obergrütze im LFR, gleichens einfach die anderen aus, weil die einzige Anforderung die es gibt ist halt, also die Anforderungen an, oh warte mal, die will ich mir mal von der Gruppe suchen, daran den Raid zu schaffen ist ja extrem moderat, also der Enrage Timer ist extrem moderat und von daher ist das nicht wirklich wild zu erreichen. Ob du da als einzelner DD Schaden machst oder nicht, das hat fast nie einen signifikanten Einfluss darauf ob ein Boss geschafft wird oder nicht. Als Heiler ist es genau dasselbe, je nach Equip-

ment Stand reicht eine Heiler um die Gruppe zu heilen und selbst da wenn du ein bisschen anlagiert bist ist das fast nie schlimm, es sei denn die Encounter werden so falsch gespielt, dass man als Heiler es ausüben muss. Als Tank ist es aber so, wenn du da richtig muckig bist, bist du schon mal sowieso sofort Tode. Also zumindest kann es dir passieren, gerade mit schlechten Wehen, ich denke da nur an keine Cooldownszenen bei Kil'jaeden, wenn der gute Failklaus vorbeikommt. Was aber noch viel schlimmer ist, ist, dass du darauf angewiesen bist, mit einem anderen Tank zusammen, in manchen Fällen, um nicht zu sagen in vielen Fällen, ich weiß es nicht ob es im Moment auch bei vielen Fällen so ist, weil ich aktuell noch keine LMR gege RAID habe, du bist darauf angewiesen Mechaniken zu spielen, die den normalen Raid in wenig bis gar nichts nachstehen. Also sprich eine abtauenden bei xstacks Positionierung usw. usf. und es dann nicht mal zwingend dein Fehler ist, sondern ganz im Gegenteil, wenn der andere Tank nicht spottet, während irgendeine Mechanik stackt, die an dir Schaden macht, macht er den Fehler, aber du stirbst. Also ja, in allen Punkten gebe ich dir recht, es ist das wo es am ehesten auffällt, wenn man selber entweder nicht das Gier hat oder nicht die Erfahrung hat und noch viel blöder, es kann dir gut passieren, dass es schief geht, obwohl du überhaupt nichts dafür kannst. Und eine Lösung dafür kenne ich ehrlich gesagt nicht. Also bei mir ist es so, dass ich ungern LFR tanke, unter anderem aus dem Grund, ich tanke lieber in einer normal Gopal HC als ich LFR tanke und im LFR kann ich verstehen warum alle Leute lieber als Heiler oder als DD mitgehen, weil jeder die Fresse aufreißt, wenn irgendwas nicht klappt und jeder plötzlich der Tanking Experte ist. Und das sind dann genau die DDs, die weniger Schaden machen als der Tank, die aber die totalen Tanking Experten sind. Die einzige Lösung, die mir dafür einfallen würde, ist, dass man tatsächlich die Mechaniken von Encountern so aufweicht, dass es eben nicht das Doppeltank System im LFR gibt, weil die Anforderung einfach eine völlig andere ist und eine um abstrus viele Magnituden höhere für Tanks als für jeden anderen im Raid. Ok, das soll es gewesen sein von mir für heute, ich danke euch fürs Zuschauen, macht es gut und bis morgen, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#86: M+ Keystones, eSport, Encounter RNG, "alte" Community

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Mythic plus Keystones, eSport, encounter random number generator (RNG) und alte Community. Wir, upsi, wieder einen kleinen Fehler gemacht. Wir bitten uns direkt die ersten Frage bevor ich mich hier auf den Weg mache irgendwo hin zu porten. Hey Barlow verstehst du warum sie die mythic plus Keystones herunter setzen, mechanisch so dämlich designt haben wie es aktuell ist? Wenn man einen Key hat und ihn zehn mal depleten muss bevor man ihn spielt hat man einen Stunden Lockout für 10 Dungeons pro Stunde erreicht und man kann ihn nicht spielen. Habe es gehabt hatte auf einem Char in 22er Key, habe den auf 15 runtergesetzt damit wir unsere Twings nutzen konnten. Haben den dann gespielt mal auf Souls in unter 20 Minuten, bin auf einen anderen Char, um dort den 20er Key wieder auf 15 zu depleten und bin noch zweimal rein laufen. Das oben genannte Problem gestoßen. Dürften dann 30 Minuten warten, weil ich Lockout hatte. Könnte man nicht einfach ein Dropdown Menü in Fiend Diablo einbauen bei dem man einfach eine Stufe auswählt die unter dem aktuellen Level liegt? Erstmal

kann ich absolut nachvollziehen die Tatsache dass man sich daran stört. Ich muss ganz kurz gucken was ich hier brauche bevor ich... okay das macht das jetzt Sinn vier mal Primal Sargerie zu tauschen, um zweimal Primal Sargerie zu bekommen aber ich bekomme noch Gold dazu und so. Ach komm, das machen wir. Also ich kann das zunächst mal voll verstehen dass man sich daran stört, denn diese gesamte Mechanik ist so ein bisschen von dem was übrig geblieben ist und noch immer nicht so ganz optimal ist von den anfänglichen Mechaniken. erinnert euch dran es war am Anfang so dass es ja auch noch depleted Keys gab. Auch so ein Ding wo sich die Spieler sehr schnell gefragt haben warum es das eigentlich gibt weil der limitierende Faktor im Spiel sicherlich nicht die Verfügbarkeit von Keys ist. Also es hat von Anfang an keinen wirklichen Grund gegeben dass es überhaupt das Konzept und diese Idee von depleted Keys gegeben also gab so und ein bisschen gilt auch noch dieses aktuelle Kon... also gilt das aktuelle Problem auch noch sofern man die Keys absichtlich herunter setzen kann und das nicht in irgendeiner Art und Weise ansonsten vom Spiel beschränkt ist muss man sich fragen warum das Spiel ist einem nicht direkt erlaubt genau wie du es sagst ein niedrigeren Key auszuwählen und ich gehe sogar noch einen Schritt weiter und sage ein Key der niedriger oder höher ist auszuwählen also einen beliebigen Level auszuwählen. Wenn ich einen höheren Key auswählen möchte dann heißt das ja ich verzichte auf potenziellen Loot erst mal und anstatt halt den keine Ahnung 10er dann den 12er und dann den 15er zu spielen oder 10er 13er 16er oder was auch immer sage ich spiele den halt direkt weil ich zum Beispiel nur den Key für die Woche machen will. Es ist ja auch immer noch so dass man wenn man 15er Key in der Vorwoche geschafft hat für die nächste Woche nur einen 14er Key bekommt was halt so der der der Inbegriff von merkwürdig ist. Es ist halt für eine gute Gruppe die werden dann aus dem 14er Key ein plus drei spielen also ein 17er den sie wieder runter setzen müssen oder sich am Ende Zeit lassen. Bei der schlechteren Gruppe okay die werden möglicherweise den nur mit plus eins oder plus zwei spielen aber der Sinn erschließt sich mir nicht warum man den Schlüssel bekommt der niedriger ist als das was man in der Vorwoche geschafft hat und nicht zumindestens einen der genauso hoch ist wie das man

in der Vorwoche geschafft hat aber meiner unersgeblichen Meinung nach sollte man sich schlicht und ergreifend die Höhe in der man einen Key spielt aussuchen können. Für mich persönlich spricht da nichts gegen ich würde allerdings auch um einen kleinen Abuse rauszunehmen meine persönliche Meinung nur in dem Zusammenhang sagen es gibt den den Loot allgemein nur wenn man die Kiste in also den Key in time schafft und es gibt definitiv den Wochen Loot nur wenn man den Key in time schafft um zu verhindern dass die Leute den Key dann irgendwie extrem hochsetzen auf irgendwas was die gar nicht schaffen nur damit sie die Wochen Kiste bekommen also zumindest das für die Wochen Kiste auf jeden Fall aber ja ansonsten gebe ich dir völlig recht das aller mindeste wäre mal dass sie sagen Leute ihr könnt einfach einen Key auswählen der den gleichen Level oder niedriger hat weil dieser Instanced Lockout ja auch nur ein Workaround ist für letztlich Exploits diesmal gab bestraft Spieler die die normal spielen wollen für einen Exploit der 12 Jahre alt war. Es war damals einer im alten Diremall also Nanu du bist jetzt kaputt aber du zählst nicht? Okay jetzt zählst du hoffentlich also in Vanilla Diremall gab es glaube ich zum ersten mal diesen Exploit das nicht zu dem Thorium am Ende geportet wurde und das war dann der der Zeiten wo die Instanced Lockouts eingeführt wurden vorher gab es die ja noch nicht Naja bin mal gespannt was sich Blizzard noch einfallen lässt es ist halt immer noch ein neues Konzept und man merkt das dem auch wenn Legion sich jetzt ja in der Schlussphase befindet merkt man diversen Dingen halt noch an dass sie neu sind und von daher ist es nicht ganz so schlimm wenn man die Situation hat wie du ist es natürlich nervig aber es ist ja auch nicht normal dass man ein 20 plus Key runtersetzt auf 15 weil man den ansonsten nicht schafft das ist ja schon eher außergewöhnliche Situation trotzdem ist es blöd und unnötig ich würde mal deine Meinung zum thema interessieren ob es richtiger sport ist wenn ich bedenke dass mancher e-sportler manchmal acht bis zwölf stunden am tag trainieren oder manche es war ab 12 stunden am tag trainieren je nach spiel natürlich unterschiedlich bei einem card game oder so kann man auch nicht wirklich trainieren der rts aber schon natürlich wird er auch mehr trainiert als einfach nur das spiel an sich teambildung kommunikation werden da denke

ich auch mal trainiert aber es ist halt mit dem spiel verbunden weiß ich wo ich dem argument stehe aber mich interessiert deine meinung zum thema die allgemeine frage lautet ja was definieren wir als sport also was zeichnet ein sport aus die tat tat hat man irgendwas übt oder trainiert hat jetzt zunächst mal noch nichts mit sport zu tun ich kann ja auch keine ahnung was gitarre üben und deswegen würde ich gitarre spielen trotzdem nicht als sport bezeichnen bei mir ist es so dass irgendwie von meinem gefühl ich immer sagen würde sportarten haben für mich meistens eine athletische komponente wenn man sagt alles was in irgendeiner art und weise einen wettkampf beinhaltet oder möglich macht dann ist es ist sport mit sicherheits sport aber die andere frage ist warum ist das einem so wichtig also warum spielt das eine rolle das ist es ist es ist für mich ohne jede frage ein grundsätzlich mal extrem interessanter wettkampf und auch wenn ich nicht der extreme esports fan bin das was am ehesten in den bereich ist baufeld was ich in den letzten jahren geguckt habe war halt mal so ein bisschen wollte vor kraft Player versus Environment (PvP) turniere wo die meisten esports als er ist ja kein richtiger esports ansonsten habe ich lange nicht mehr esports verfolgt ich habe das früher mal das war noch zu quake drei zeiten wo ich gerne mal spiele von fatality weil das damals geschaut habe also ich weiß dass es von vielen leuten extrem diskutiert wird und egal wo wir stehen bleiben ob es sport ist oder nicht also eine sache ist es auf jeden fall und dies wettkampf und mehr muss es meiner umgangskraft meine auch nicht sein ich muss oben hin jetzt wo jetzt gerade mal keine fecher hier stehen kann ich um die quest noch machen so oder bist du einer von denen die sagen ich möchte jetzt computerspiele bei den olympischen spielen sehen weil bei den olympischen spiel zum beispiel kommt sie auch mal sehr willkürlich vor was jetzt nun als sport hat definiert ist und was nicht und unter welchen bedingungen und ob hier profis oder doch ein profis teilnehmen dürfen und so weiter und sofort aber gut das steht wieder auf dem anderen blatt und eigentlich aber den dings nicht aufgehoben den kick für den vier egal einfach mal ein riesen fast aufmachen das heißt von Raid in countern die einen signifikanten anteil von allen enthalten den kind aber schweißen ragnav aus heroic (HC) würde spawnpunkte elementare den schwierigungsgrad massiv

beeinflussen mensch da bist du aber weit in der zeit zurückgereist wenn du bist zu ragnav aus HC zurückgehst ich persönlich bin allgemein kein extrem großer freund von zufälle elementen am aller schlimmsten finde ich persönlich zufälle elementen die es erfordern ein minigame im spiel zu spielen und davon gibt es etliche in wo w so diese spiel im spiel elemente elemente angefangen bei und der war noch nicht mal der er nicht mal ich war viel der erste der erste war vermutlich razor gore aber der war nicht zufällig aber das trotzdem spiel im spiel wo einer halt razor gore steuert und die eier kaputt machen muss nicht dass das extrem schwierig wäre aber wenn man es noch nie gemacht hat hat man keinen plan das war kein zufälliges element bei ich schon wieder den vier verpasst bei gore fiend im black temple war wer die geister bekommt zufällig das heißt man hatte nicht mal die möglichkeit das zu üben sondern du kamst da halt rein und wenn jemand reinkam der keinen plan hatte wie das funktioniert dann war eine gesamte gruppe gelack meiert sage ich mal das mal das freundlichere der möglichen worte zu sagen und so eine mechanik mag ich nicht ich mag es auch nicht wenn du weißt wenn das und das jetzt passiert gerade bei phasenübergängen dann haben wir halt schlicht und reif ein pech gehabt am aller schlimmsten wenn zufall dazu führt dass man phasenübergänge mit mit damage stop verbinden muss um eine phase vernünftig zu spielen und das ist so eine mechanik wo ich halt auch nicht verstehe warum nach all den jahren so was noch passieren kann zuletzt bei kill jaden wenn man den den boss in eine prozent basierte übergangsphase gebracht hat aber dann zeitbasiert glaube es ist zeitbasiert war oder irgendwas anderes basiert was auf jeden fall nicht mit den prozenten zu tun hatte es gesponsert die in der combo einfachen weib gemacht haben also wenn so was passiert und weib ist und man dann auch noch dazu gezwungen wird irgendwie den damage stop damit stopp ist das schlimmste bei mechaniken also nicht wenn es irgendwie mal in der misch doch wäre weil es ist gerade ein schild und wenn es ja platz bla bla bla sondern einfach nur eine phase künstlich in die länge ziehen damit irgendwelche übergänge funktionieren nicht mein großes ding ich verstehe auch warum man sagt irgendwie so ganz ohne zufasselemente ist es vielleicht auch blöd aber ja ich kann verstehen dass ein zufasselemente in den countern

stören vor allen dingen wenn sie einen erheblichen einfluss darauf haben ob man counter gut verläuft oder nicht vor allen dingen dann wenn es dann einem so vorkommt zumindest als bräuchte man einen glücklichen try um den boss zu schaffen und als wäre nicht naja die die grundlegende strategie und das grundlegende vermögen den counter zu spielen das entscheidende ich bin da glaube ich vermute ich mal was hast du eigentlich dazu geschrieben du hast gar nichts dazu geschrieben ob du dir es gefällt oder nicht gefällt ich habe einfach nur gefolgert dass es dir vermutlich nicht gefällt was hältst du von der immer älteren wo wk und ich als relativ junger spieler 23 für eine komm anschluss an gilden ich weiß nicht ob das in meinem server liegt voll aber es ist für mich schwer mich in gilden einzuleben da die interessen und gesprächs themen ganz woanders liegen und der altersunterschied teilweise bis zu 30 jahre beträgt wie es mir in drei gilden passiert den ich beigetreten bin und auch der grund warum ich die sie wieder verlassen habe erstmal glaube ich nicht dass mit 23 erheblich vom durchschnittsalter der spieler abweich also plus minus fünf sechs jahre vielleicht aber ich kann mir nicht vorstellen dass der durchschnitt spieler in world of warcraft der durchschnitt irgendwie deutlich über 30 ist weil ich glaube dass viele von denen die etwas etwas älter waren im laufe der zeit auch aufgehört haben und neue dazu gekommen sind im laufe der jahre ich glaube aber auch nicht dass man grundsätzlich ein problem haben sollte mit spielern zusammenspielen die nicht unbedingt exakt im selben alter sind wie man selbst ich persönlich bin zum beispiel auch jemand der wenn es darum geht irgendwie sich mit leuten in game zu unterhalten jetzt nicht in erster linie über über privat leben oder so redet sondern für den in erster linie das reden über das spiel interessant ist aber das mag jeder sicherlich sehen wir will nein nein du führst mich nicht du führst mich das mag jeder sehen wir will und ich habe auch das gefühl gehabt zumindest bei mir in den gilden und da waren halt auch oft deutlich jüngere spieler dabei dass die interessen in vielen fällen doch trotzdem relativ ähnlich sind also zumindest was so unterhaltung betrifft also nicht unterhaltungen sondern unterhaltung außerhalb oder innerhalb von gaming scene oder wo w im speziellen also wohl die interessen für spiele habe ich das gefühl gehabt in sich bei mir zumindest sehr mit der mehrheit der

spieler als auch die für sowas wie serienfilme und so weiter und so fort also ich glaube es ist nicht weiter schwierig leute zu finden in world of warcraft mit dem man ganz gut auskommen kann ich kann mir eigentlich eher nicht vorstellen also nicht sehr leicht vorstellen eine situation zu kommen wo ich mit der mehrheit der spieler in einer gilde so derart nicht auf einer wellenlänge liegen würde dass ich deswegen die gilde verlasse und das schon bei drei gilden in folge gemacht hätte also ich glaube nicht dass es am alter liegt aber vielleicht findest du noch die gilde die zu dir passt oder die spieler die zu dir passen ich bin ja auch jemand der ein gutes stück über dem schnitt liegt vom mutmaß nicht zumindest vom vom durchschnittlichen World of Warcraft (WoW) spieler ich habe grundsätzlich glaube ich keine große schwierigkeit mit leuten zusammenspielen jetzt in meinem fall auch deutlich jünger werden als ich so wieder super lüg bekommen 890 item nice das soll es gewesen sein für heute ich freue mich auf eure fragen andere kommentare beim nächsten mal in diesem sinnetisch du führst mich jetzt aber nicht mehr oder in diesem sinne dauerhaft schon und schüss sagt euer onkel Barlow

#87: Undergeared, PvP, Depp des Tages, wortloser Kick

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Underguild, Player versus Environment (PvP), Depp des Tages, eigene Aussage nicht meine und Wortloser Kick. Fangen wir an mit, ich habe, ne ich laufe mit meinem 916er death knights (DK) Mythic Plus Astas. Das hat bisher immer so weit geklappt, dass der Dungeon abgeschlossen wurde alles unter plus 10. Dann nachdem das alles zwar mit ein paar Toten geklappt hat, aber immer abgeschlossen wurde, bis auf Verlies der Wächterin, hatte ich mich an ein plus 12 herangetraut. Das war Hof der Sterne mit den aktuellen Affekten für diese Woche, entklammert letzte Woche. Tyran platzend und launisch. Letzteres lässt einen die Agro als Tank nicht gut halten. Der erste Boss hat mich trotz allen cooldown (CD)'s aber gleich unter die Erde befördert. Es gab ein paar Flames und die Leute sind direkt gegangen. Ich habe dann meine Talente durchgegangen, ne ich bin dann an meine Talente durchgegangen, meine Waffen, hab nochmal über alles drüber geschaut und korrigiert und den Fehler bei mir gesucht, weil ich das wichtig finde. Das gleiche Ergebnis hatte ich aber trotz Überarbeitung auch bei plus 10 und plus 11. Es gab jedes Mal harte Flames gegen mich. Bei der letzten Gruppe auf plus 10 hatten wir mehrere Versuche, aber das scheiterte jetzt auch. Jetzt suche ich irgendwie

nach dem Fehler bei mir. Ich hatte auch die Position beim letzten Run neu ausprobiert und anders gesetzt und versucht ihn zu kicken natürlich. Ich wollte fragen, dass ich mir das aus ganz nach Höhe gemacht habe, ob du Tipps und Ratschläge hast. Und was du davon hältst, dass Leute den Tank flamen, weil er nicht so gutes Equip hat. Denn mir wurde nach dem Run auch gesagt, dass man mich ja nicht ziehen will und dass man direkt lief bei einem Vibe. Darunter auch, ich soll meinen Charakter löschen. Also ich fand das sehr toxisch nur aufgrund von Vibes. Okay, das sind mehrere Sachen auf einmal. Also einmal von wegen geflamed nur aufgrund des Equipments oder nur aufgrund des Vibes. Ich bin mir ehrlich gesagt nicht ganz sicher, was dich bei dem Boss gekillt hat, wenn es nicht dieser Laser war. Also ich weiß nicht, wo du den positioniert hast. Es gibt halt so eine Stelle an der Brücke, wenn man da kämpft, wo man diesen komischen Laser-Bodeneffekt nicht sieht, den er macht. Und wenn man da drin stehen bleibt, gerade mit dem Equipmentstand von dir, ist es möglich, dass einen das in ganz schöne Schwierigkeiten bringt. Das weiß ich nicht. Also ohne irgendwie einen Lock zu haben oder den Kampf zu sehen, habe ich keine Ahnung, ob du da Schuld hattest oder nicht. Ob der Heiler gepennt hat oder sonst was. Grundsätzlich 916 ist ultra dürftiges Equipment. Mag sein, dass man damit plus 10 machen kann oder plus 12 machen kann bei Tyranical. Es spricht allerdings nichts dagegen, das einfach zu verbessern. Also du solltest ohne Probleme, auch ohne Raids, locker in der Lage sein, auf 930 plus zu kommen. Als Referenz nehme ich aber meine Freundin. Also größeren Casual gibt es nicht. Die macht keine Raids, macht keinen Mythic Plus. Macht nur ein paar Quests und so und die ist bei 930, 935. Also da anspruchsvollen Content zu machen und 20 Item Level unter ultra casual zu sein, ist halt nicht nötig. Arbeitest einfach ein bisschen am Equipment. Dann lässt dich das schon mal vermeiden, dass du dann geflamed wirst, weil das Equipment nicht so gut ist. Der zweite Teil ist halt zu lieben nach einem Vibe. Ich kann mich nicht daran erinnern, dass ich bei dem Boss, wenn wir ansonsten nichts verkackt hätten. Also man kann halt, wenn die Ads kommen, zum Beispiel verkacken, dass man deren Stun nicht kickt. Und wenn man dann gestunned darum steht, als Tank oder sonst wer, wird es unangenehm. Also es gibt schon ein paar

Varianten, wie der Kampf später unangenehm werden kann. Ich weiß es nicht genau, wann und woran du gestorben bist. Aber allgemein ist das kein Kampf, den ich besonders schwierig finden würde. Da gibt es also deutlich, deutlich schwierigere Kämpfe, gerade bei Tyranical, als den. Und daher, wenn der schon nicht klappt, sehe ich, glaube ich, ein bisschen schwarz für den Rest des Dungeons. Weil da wird es also auch nicht wirklich viel leichter. Ich kann von daher dann schon verstehen, warum die Leute lieben. Weil ich habe da, wie gesagt, nicht viele Vibes erlebt. Klar, man kann da mal viben, aber nicht, dass das eine durchgehende Hürde ist, wo man nicht weiterkommt. Von daher habe ich da durchaus Verständnis, dass man sagt, okay, das wird nichts. Wer ist in Schuld, das ist, ist eine ganz andere Frage. Das weiß ich nicht. Kann ich so aus der Ferne nicht beurteilen. Aber allgemein ist mein Tipp. Versuch das Equipment zu verbessern. Und solange du nicht weißt, woran es gelegen hat, dass man gebe, das ist die Wahrscheinlichkeit relativ groß, dass du nicht ganz unschuldig bist. Das ist meine Erfahrung. Bei mir ist es so, wenn ich irgendwo vibe und gar keine Ahnung habe, woran es gelegen hat, und du nennst dir ja keinen offensichtlichen Grund, halte ich es für nicht ganz unwahrscheinlich, dass so ein bisschen, zumindest mit Schuld, da auch bei dir ist. Aber wie gesagt, dazu kann ich nichts Genaues sagen, ohne die Details dieses Kampfes zu kennen. Die Schuld bei sich selber zu suchen, das ist für jeden Fall nicht verkehrt. Was das restliche Verhalten betrifft, also sowas wie Lösch deinen Charakter und so, ja, solche Leute langweilen mich, nerven mich, völlig unnötig. Wenn man nichts Produktives sagen kann, dann die Klappe halten. Und wenn man was Produktives sagen kann und sagen kann, woran es liegt oder worauf derjenige achten sollte, dann soll man das tun. Aber ja, solche Situationen und Reaktionen gibt es schon mal gelegentlich, wenn die Leute angenervt sind und der Rest, also wenn es Geflame gibt wegen des Equipments, kann ich das insofern verstehen, dass das arg dürftig ist für Zehner oder Zwölfer oder noch höher. Und du da sehr leicht dran arbeiten kannst, das binnen kürzester Zeit deutlich zu verbessern. Selbst wenn du, und davon gehe ich mal aus, keinen Stammmate hast und vielleicht auch gar nicht bereit bist, dir einen zu suchen. Aber wenn doch, umso leichter, wenn du natürlich irgendwie

Normal oder sogar heroic (HC) später machen kannst, dann soll das mit dem Gear kein Problem mehr sein. So, Thema PvP Allianz versus Horde Barlow. Ich spiele seit 10 Jahren Allianz aus Überzeugung. Okay, finde Allianz einfach besser, ja. Hab eigentlich mehr PvE gespielt, aber in der letzten Zeit finde ich PvP immer besser. Da ich es langweilig finde, jede Woche denselben Raid zu grinden, dann lieber jede Woche denselben battleground (BG). Aber darum soll es nicht gehen. Aber jeder Allianz-Spieler kennt bestimmt das Problem. Gefühlt gewinnt die Horde 1 von 10 BGs. Das geht dir extrem auf die Nerven. Du meinst vermutlich, dass die Allianz gefühlt 1 von 10 gewinnt, oder? Du spielst Allianz und beschwerst dich, dass die Allianz gewinnt? Nee, ne? Nehm ich mal an. Als ich im Gilden-Chat mal genervt, die Allianz ist im PvP echt im Nachteil gepostet habe, kam sofort der Konta. Die Rassenboni sind viel besser bei der Allianz. Folglich liegt es wohl daran, dass Horde und Allianz-Spieler grundverschiedene Persönlichkeiten sind und die Horde einfach die besseren PvPler hervorbringt. Momentan überlege ich mir einen PvP-Char auf Horde-Seite zu erstellen. Was glaubst du, woher kommt dieses Ungleichgewicht aus den BGs? Also ich nehme an, du meinst, deine Seite verliert, weil sonst würde man sich ja nicht beschweren. Wenn die Seite verliert, bei der du mitspielst, in 90 Prozent der Fälle, liegt es an dir? Frage geklärt. Nein, aber mal Spaß beiseite. Selektive Wahrnehmung. Ich glaube, dass es BGs gibt, in denen die eine oder andere Seite einen leichten Vorteil hat. Ich glaube Alterac war traditionell ein BG, in dem die Allianz immer einen deutlichen Vorteil hatte, aufgrund des Layouts. Solange die Dinger nicht komplett symmetrisch gebaut sind und komplett gespiegelt sind, gibt es immer irgendwelche Kleinigkeiten, die einen leichten oder größeren Vorteil bieten. Der größte Vorteil, den die Allianz immer hatte, war, dass die Base relativ gut zu deffen ist. Da ist eine offene Brücke, auf der du die Leute umjucken kannst zum Beispiel, und da ist es nicht so leicht, vorbeizukommen, die ist relativ gut zu deffen. Aber ansonsten sind die BGs so ausgelegt, dass du auf beiden Seiten ziemlich genau gleich gute Karten hast. Es kann natürlich immer mal sein, lange Zeit hätte es so sein sollen in der Theorie, dass vermutlich die Allianz besser wäre, weil die Allianz-Ratios als besser galten, die Leute folglich, die high-end PvP machen wollen und

wollten alle Allianz gerold haben und dementsprechend die guten PvP-ler, unabhängig davon, wie gut tatsächlich die Allianz-Ratios waren, die guten PvP-ler in einem großen Maße Allianz gespielt haben. Ob das bei normalen BGs und nicht-related BGs so eine Rolle spielt, glaube ich ehrlich gesagt eher mäßig. Ich glaube, die sind sich sehr sehr ähnlich und sind in einem sehr sehr ähnlichen Verhältnis. Ich schätze, bis auf Alterak, Alterak glaube ich, hatten relativ große Verschiebungen gehabt. Ich meine, es gab auch irgendwo mal alte Stats, welche Fraktion, welchen BG häufiger gewinnt, und der Einzige, der der Extrem rausgestochen hat, glaube ich, war Alterak. Ich weiß nicht, wie das heute aussieht, denn es hat sich glaube ich ein bisschen verschoben bei den high-end PvP-lern mit Legion, dass die Richtung Horde gewandert sind, weil sie jetzt die Horde-Ratios für stärker halten als die Allianz-Ratios. Aber da bin ich mir nicht im Klaren drüber. Wenn es tatsächlich so sein sollte, dass deine Fraktion in BGs signifikant häufiger verliert, dann bist du der Grund. Ich bin mir neid. Sind wir doch wieder beim selben Gag wie eingangs. Ja, in diesem Sinne. Hallo zusammen, ich habe mich gestern so ein Depp-Arschloch gemacht. Ich habe die Legion PvP-Quests gemacht, bin dann nach Warlords of Draenor (WoD) geportet, um dort Aufnahmen für meine YouTube-Videos zu machen. In Gorgond habe ich gesehen, wie jemand gegen einst elite Viecher gekämpft hat und habe mit meiner Eislanze draufgehauen, mit dem Talent, dass zwei Ziele getroffen werden. Nicht daran gedacht, dass ich noch PvP anhatte und nicht gesehen, dass der Kerl ein Hortler war. Somit waren der Hortler und der mobile object (Mob) tot. Ich dachte noch, oh Mist, PvP ausgemacht und bin weitergeflogen. Keine 5 Minuten später kam der Whisper von einem Level-1-Char, ob ich es lustig finden würde, dem Hortler seinen Blitzdenker Alexia das 300 Prozent XP-Dings versaut habe. Das Zeug ist sehr teuer, und ob ich ihm das Gold ersetzen würde, mehr sarcastisch gemeint, denke ich. Ich war so überrascht, dass ich nicht mal zurück wüsste, was ich konnte, bevor der Char wieder offline war. Auch wenn man es mir wahrscheinlich nicht glaubt, ich hatte die besten Absichten. Wie heißt es so schön? Das Gegenteil von gut ist gut gemeint. Aber, mei, wie das passiert. Ich glaube, es kennt jeder. Heutzutage ist es ja meistens nicht mehr so wichtig, weil man doch meistens

davon ausgehen kann, dass Spieler, die sich in einem Elite vornehmen, in der Lage sind, den sowieso solo zu killen. Früher war das viel häufiger mal der Fall, dass Leute sich grenzenlos übernommen haben mit irgendwas. Und man dann gelegentlich auch dem Spieler der anderen Fraktion kurzzeitig helfen konnte. Und da kennt es glaube ich jeder, dass man mal irgendwas gemacht hat, und man hat mit einem falschen Knopf gedrückt, ein Low-Level-Hotline läuft vorbei, wird man Allianz spielt und man drückt irgendwie Thunder Clap oder sonst was und plötzlich liegt der andere tot da. Das ist glaube ich jedem mal passiert. Aber mit Blitzdenker-LX hier, das kostet im Moment so um die 100.000 Gold, teilweise mehr auf den Servern, ist es natürlich ärgerlich. Nur ganz ehrlich, wenn ich schon auf einem PvP-Server bin, dann knalle ich mir doch dieses Blitzdenker-LX hier irgendwo rein, wo mir nichts passieren kann. Also mach das doch entweder in einem Dungeon oder so, oder ich gehe mit Leuten in eine Gruppe, die von einem PvE-Server sind, um sicherzustellen, dass ich nicht einfach umgehauen werde. Aber hat er nicht gemacht, hat er Pech gehabt und du hast es gut gemeint. Find ich ist eine sehr schöne Geschichte. Also hast du auf jeden Fall den Deppen des Tages verdient. Ich war diese Woche mit meinem Hanzashami-Item, der war 962 in Holzaufwähler. Hab ich für D&D und Heal für Normal und Hero angemeldet, weil ich da eine WorldQuest drin machen wollte. Bekam ihn weit als Heal, da der DH Tank 11 Millionen HP hatte. Habe ich mir gedacht, kannst du locker auf D&D bleiben und die Leute, die Heal brauchen, mit meinem Gofumele Heal heilen. Ja, spricht glaube ich grundsätzlich absolut nichts gegen. Da kannst du ja alleine durchpflügen, wie das Messer durch die Butter auf HC. Vermutlich könntest du das alleine auf Mythic noch machen. Nach dem ersten Boss wurde ich aus der Gruppe gekickt, ohne dass jemand was gesagt hat. Es ist niemand gestorben. Wir waren bis dahin schnell unterwegs. Meiner Meinung nach hat ich zwar nicht die richtige Rolle gespielt, aber dies hat der Gruppe in keinem Fall geschadet. Was denkst du darüber? Also erstmal, ich habe keine Ahnung, was sonst in der Gruppe passiert ist. Warst du irgendwie Eidl, hast du die Leute angeflamed? Irgendwas, irgendwelche Dialoge. Es ist immer so ein bisschen schwer eine Ferndiagnose zu stellen, warum Leute irgendwen

kicken können. Möglicherweise waren sie einfach blöde Kackschwarten, das kann sein. Ich finde es grundsätzlich auch überhaupt nicht schlimm, bei so etwas, was nun wirklich jeder solo machen kann. Also gerade der Tank, den du da genannt hast, oder auch dich selber. Sobald man in der Lage ist, das was man da als Gruppe macht, ohne jedes Problem solo zu machen, spielt es überhaupt keine Rolle mehr. Meiner Meinung nach, wer da welche Rolle spielt. Und du hast gesagt, gut, dann spiele ich halt meine off-spec und heile halt als Enhancer. Das geht ja grundsätzlich auch, wenn nicht gerade Mörder-Damage reinkommt. Vermutlich kannst du sogar mittlerweile als Enhancer mehr heilen, als es am Anfang der Expansion ein echter Heiler konnte, mit dem Guffelgier, was man hatte. Ich weiß nicht, was die Leute bewegt hat, dich zu kicken. Wenn sie dich tatsächlich gekickt haben, weil du die falsche Specke gespielt hast, muss man halt sagen, die Leute begreifen teilweise nicht einmal, wie sehr sie sich ins eigene Knie schießen. Und das ist ein gutes Beispiel dafür. Wenn irgendwie ein großes Risiko bestehen würde, oder man die Sachen nicht vernünftig schafft, oder Leute beim ersten Boss gestorben wären, die geheilt hätten werden können, hätte ich gesagt, alles irgendwo legitim, mehr oder weniger zu sagen, man kickt denjenigen. Wenn man es nur macht, weil man selber begriffen hat, oh mein Gott, derjenige hat gegen eine Regel verstoßen, er hat sich als Heiler gemeldet, hat Lichtheiler gespielt, das muss bestraft werden. Wenn die Leute sich ins eigene Knie schießen wollen, sollen sie es tun. Es ist ein bisschen ärgerlich für dich, aber wenn es nach dem ersten Boss war, heißt es, du hast nicht den Deserteur-Debuff bekommen, kannst zu Not neu melden und hast damit nur in Anführungsstrichen die Zeit verschenkt, die es gedauert hat, bis zum ersten Boss einschließlich killt. Was vermutlich bei dem Equipment, was du in der Tank hatten, eine Minute war oder so. Da ist ja nicht besonders viel, was davor gemacht werden muss. Also wenn ihr Leute auf die Idee kommt, andere Wegen irgendwas anzukicken, was sie eurer Meinung nach nicht richtig machen oder nicht so machen, wie sie es machen sollten, dann denkt doch immer mal nach, ob es einen guten Grund dafür geben könnte und ob es überhaupt einen negativen Effekt hat auf das, was ihr machen wollt. Wie beim letzten Mal hatten wir neulich eine Geschichte von

jemandem, der im Low-Level-Bereich Holy Priest gespielt hat, als damage dealer (DD), weil er gesagt hat, ich mach als Holy mehr Damage als als Shadow. Da hat er grundsätzlich völlig recht mit und selbst wenn nicht, fragt euch, habe ich gerade ein riesen, mega Problem damit in einem Low-Level-Dungeon, wo ein Trashpack in 7 Sekunden tot ist, ob derjenige Spec-X oder Spec-Y spielt? Und die Antwort sollte meistens lauten, ne, ich glaube, ich kann gerade so damit leben. Das soll es gewesen sein von heute. Mir und euch ein Gefallen, ich glaube, ich verlinke das auch nochmal unter diesem Video, das ist nur so ein kleiner Satz am Rande. Andy, der jetzt die Seite Venian.eu betreut, hat eine kleine, neue Seite gebaut, im Gedenken an Venian unter anderem mit einem digitalen Kondolenzbuch und mit der Möglichkeit, die Familie zu unterstützen. Bei Familie muss man sagen, da ist leider nicht mehr viel übrig bei Venians Familie. Es ist noch die Schwester übrig, die in den letzten drei Jahren beide Brüder verloren hat, beide gestorben. Und der Vater lebt bereits nicht mehr und die Mutter ist an Demenz erkrankt. Also wenn bei jemandem, wenn ihr noch einen Euro oder zwei oder fünf übrig habt, das ganz gut angelegt ist oder aufgehoben ist, um zum Beispiel auch die Beerdigungskosten und alles, was damit zu tun hat, zu bezahlen, dann vermutlich dort. Ich pack den Link zu diesem Video dazu. Ich danke euch fürs Zuschauen, wir hören uns morgen wieder. Machts gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#88: Gildenhopping, nix zu tun, Legendarys kaufen, Fliegen

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem BMZ zum Thema Gildenhopping. Nix zu tun, Legendaries kaufen und fliegen und wir fangen direkt mit der ersten Frage an. Themen die mir spontan einfallen sind zum Beispiel Gildenhopping. Das permanente wechseln von Gilden um besseren Items zu kommen, vielleicht auch die Konflikte die entstehen. Will ich mit dem Programer Arschlöcher spielen um besser an Gier zu bekommen oder raid ich mit den netten Leuten die aber keine Skill haben. Okay jetzt das sind mehrere Dinge auf einmal. Das allererste ist du wechselst ständig Gilden um besser an Gier zu kommen oder um wen geht's? Weil ich mache das nicht und ich würde es absolut nicht empfehlen das zu tun. Ich würde mir eine Gilde aussuchen mit der ich das machen kann woran ich Spaß habe allgemein. Also danach habe ich zumindest in der Vergangenheit meine Gilden ausgesucht ob sich dann so ausgeht ist eine ganz andere Frage und das ist es. Also den ersten Teil dieser Frage verstehe ich schon nicht so ganz. Als ob es normal wäre ständig Gilden zu wechseln nur weil es irgendwo besseres Gier gibt. Ich glaube es ist allgemein ganz ganz schlechter Ratschlag in Game Dinge gemeinsam zu machen nur weil es dafür Gier gibt. Also sich danach zum Beispiel eine Gruppe oder eine Gilde auszusuchen. Geschweige denn nur Mythic zu raiden

weil es da Gier gibt. Die Motivation Mythic zu raiden sollte sein glaube ich dass man einfach Spaß am Mythic raiden hat. Alles andere führt denke ich mal zu mehr Frust als allem anderen. Sieht man glaube ich auch ganz ganz gut daran dass diejenigen die immer steif und fest behaupten man würde in Mythic Raids kein besseres Gier bekommen als im heroic (HC) Raid was einfach faktisch falsch ist. Glaube ich auch diejenigen sind die eben des Giers wegen raiden und nicht glücklich genug sind mit dem Gier was sie bekommen. Okay also das war der erste Teil der Frage. Der zweite ist will ich mit den Programmier Arschlöchern spielen um Biscuit zu bekommen oder raid ich mit den netten Leuten die keinen Skill haben oder habe ich zwei Kampffrunde die hier Lärm machen? Auch das ist so so bei mir so du würdest jetzt ein verwundertes Gesicht und Kopfschütteln sehen. Was hat denn Arschloch sein mit spielen können zu tun? Da gibt es doch überhaupt keinen Zusammenhang. Also ich habe zwei exzellente Gilden gehabt bin sogar noch in einer mit Leuten die keine Arschlöcher sind und die super gut spielen können und bin es echt Spaß macht zu spielen. Ich hatte umgekehrt auch mal eine Gilde mit Leuten die jetzt auf menschlicher Ebene kein Deut irgendwie besser gewesen wären. Ganz im Gegenteil da war so die ein oder andere sehr zweifelhafte Gestalt drin die kein spielerisches können hatten. Also ich glaube wir sind in ganz ganz vielen Punkten sehr sehr unterschiedlicher Ansicht. Moment ich muss mal kurz meine kleinen Kampffrunde hier zurecht drücken. Hört ihr mal auf. Ist gut? Ist gut? Nein der kleine Hund beißt jetzt in meine Hand. Also wir kommen da glaube ich auf keine auf gar keine keine vernünftige Basis der Diskussion. Zum einen kenne ich wenig Leute die permanent Gilden hoppen. Die Leute die permanent Gilden hoppen finde ich höchst zweifelhaft. Also die ich sag mal mehr als einmal pro Expansion im Mittel irgendwie die die Gilde wechseln und diejenigen die das tun weil sie weil sie Gier haben wollen. Also bei denen das die Hauptmotivation ist um Gilden zu wechseln finde ich grenzwertig und ich glaube die wären nicht glücklich. Also unabhängig davon wie ich das einschätze ich glaube die wären damit nicht glücklich. Und um es abzuschließen den Teil über den wir da zuletzt gesprochen haben. Qualität von Spielern und deren naja Nettigkeitsfaktor Sympathiefaktor haben für mich

keinerlei Zusammenhang geschweige denn einen negativen Zusammenhang. Hey Barlow ich habe im Moment irgendwie das Gefühl dass ich in World of Warcraft (WoW) dass es in WoW nichts mehr gibt was ich machen könnte. Ich habe Tanks, Hylas, Ranged und Bledes auf max level und einigermaßen gut equipped habe Argus, Thaun und Mythic plus zu genüge gemacht. Ich wollte eigentlich eine Pause bis 7.35 machen habe das Abonnement (Abo) einen Tag zu spät gekündigt und möchte somit noch einen Monat Spielzeit ich habe nicht im Moment und somit noch einen Monat Spielzeit ich nicht verschwenden möchte. Was machst du so wenn WoW anfängt langweilig zu werden und du nicht genau weißt was du als nächstes tun möchtest. Das ist so ein bisschen wie ich habe mir jetzt aus Versehen ein 3 Kilogramm Nutella Glas geholt obwohl ich eigentlich nur 500 Gramm haben wollte. Jetzt muss ich die wohl noch leer essen. Also du musst ja nicht spielen. Du hast bezahlt ob du spielst oder nicht ändert nichts daran dass du bezahlt hast. Der Fisch ist gegessen, die Milch ist verschüttet, du kriegst dein Geld nicht wieder ob du nun spielst oder nicht spielst. Wenn du keinen Spaß hast zu spielen dann spiel nicht. Das ist die einfachste Lösung. Unabhängig davon sieht es im Moment so aus es würde 7.35 relativ bald kommen. Also einige spekulieren ob das nächste ID schon kommen könnte. Hier war doch eben ein Kraut. Wo ist das Kraut hin? Ob das nächste ID schon kommen könnte oder ob es unser nächstes ID kommt. Aber so oder so können wir davon ausgehen dass 7.35 schon kommt oder in Belge kommt. Also ich brauche dir gar keine Tipps zu geben. Erst mal aus dem Grund schon nicht. Aber wenn dir das Spiel doch keinen Spaß macht dann spielst doch nicht. Ist doch völlig egal ob du bezahlt hast oder nicht. Wenn dir jetzt jemanden ein Monat Game Time schenkt für Ultima Online oder irgendein anderes Spiel auf das du keinen Bock hast, fängst du doch auch nicht anders zu spielen nur weil es bezahlt ist. Lass es. So, warte wie findest du das man mit 7.35 künftig random legendaries kaufen kann? Also für diejenigen die das noch nicht wissen mit den... wie heißt die? Awakening Essence oder so glaube ich. Die bei allen möglichen Aktivitäten droppen unter anderem bei Emissary Chests und bei Raid Bossen und einmal pro Tag im Dungeon. Mit denen wird man sich in Zukunft legendaries, random legendaries kaufen können. Bevor ihr jetzt denkt

oh ist geil dann sammel ich jetzt ganz ganz viele auf meinem Main. Die Preise werden sich massiv verändern. Man wird ungefähr sechs mal so viele brauchen wie... naja jetzt kann man doch nicht sagen. Weil man im Moment noch keine kaufen kann. Es werden allerdings auch sechs mal so viele dropen. Also es lohnt sich jetzt nicht extrem auf irgendeinem Charakter die Dinger zu farmen in der Hoffnung dann auf irgendwas legendaries zu kriegen. Ich finde es gut. Also alles was hilft diesen legendaries Kram so ein bisschen zu verschnellern, zu beschleunigen für diejenigen die jetzt erst einsteigen oder einen Twink spielen und so weiter finde ich richtig gut. Ich... keine Ahnung ich hätte mir schon viel früher viel mehr in die Richtung gewünscht. Weil jetzt sind wir an dem Punkt wo zumindest das das ernsthafte Progress Race sowieso lange beendet ist. Also das Progress Race der Top-Gilden und einige jetzt vielleicht noch Lust haben so ein bisschen zu spielen weil sie wissen sowieso nicht wann was anderes kommt und warten vielleicht wie unser Kandidat eben noch auf 7.35 und ja. Es ist nicht mehr wichtig dass es jetzt noch irgendeine besondere Balance bei den legendaries gibt und ich bin froh wenn man die Möglichkeit hat noch ein bisschen schneller an welche zu kommen. Für diejenigen die vielleicht Bock haben noch eine andere Klasse auszuprobieren, denn es ist frustrierend blöde legendaries oder gar keine legendaries für die Klasse zu haben. Von daher je einfacher und je mehr es gibt desto besser. Von mir aus dürfte es auch gerne noch... alter komme ich hier irgendwann out of combat? Danke schön. Aber von mir es dürfte es gerne noch mehr, noch schneller, noch einfacher geben. Hi ich weiß nicht ob die Frage schon gestellt wurde, aber wie findest du den Weg zum fliegen? Ich finde es ist zu langwierig. Für einen wie mich der wenn es gut geht zwei Stunden pro Tag Zeit zum zocken hat. Man hat auch nicht will Lust die paar Stunden mit Ruf haben zu verbringen. Ja also noch schlimmer ist es für diejenigen gewesen die von Anfang an fliegen können wollten oder von Anfang an gespielt haben, denn die haben erst mal monatelang überhaupt nicht die Möglichkeit gehabt egal wie viel sie spielen und dann wurde es freigeschalten war aber glaube ich ein Teil von dem Ruf war ja mehr oder weniger gegatet an der broken shore mit diesen wöchentlichen Quests und so. Bei mir rennst du mit nicht fliegen können und fliegen wollen insofern

immer offene Türen ein als das wenn es nach mir geht man einfach immer fliegen können sollte und auch da gilt je schneller das geht und je schneller ich das hinter mir habe und je einfacher ich das hinter mir habe desto besser ist es. Ich würde mir allerdings eher wünschen dass ich irgendwie 100 Stunden am Stück grinden kann und dann fliegen kann als jeden tag eine Quest zu machen die eine Minute dauert und es dann nach was ich extragen zu können. Aber das ist mein persönlicher Geschmack weil ich es allgemein lieber habe wenn ich schon grinden muss dann wenigstens auch grinden zu dürfen und nicht noch irgendwie jeden tag immer wieder aufs neue einen mini Schritt machen zu müssen in die Richtung wo ich aber auch keinen tag auslassen kann weil ich dann was verpasst habe. Also wenn es nach mir geht fliegen immer und in Zukunft ist instant und wir wissen das wird nie so sein denn blizzard hat schon angekündigt dass wir auch in battle for azeroth wieder fliegen können werden und das genauso wieder erlernen müssen und ich glaube sie haben auch gesagt im selben zeitraumen wie es jetzt bei legion der fall war wie es bei draenor der fall war ja also dieses auf max level sich fliegen kaufen können ist wohl ein ding der vergangenheit sag mal wieso kann ich die dinger hier nicht benutzen? Hallo? Achso weil der pinnoppel weg ist. Ist wohl ein ding der vergangenheit das nicht wieder kommen wird leider aber ein bisschen ein bisschen grund zur freude gibt es ja in sachen fliegen mit 7.35 was pandaria betrifft denn da war es ja bislang so dass man erst auf max level fliegen konnte es sei denn man hat sich dieses buch geholt im black market oder so also ich konnte jedenfalls mit meinen twinks beim level nie fliegen aber das wird sich ja auch ändern das wird auch nicht mehr so sein und da freue ich mich schon sehr drauf ich glaube auch allgemein dieser kram mit cold weather flying und was ich nicht was alles wird auch abgeschafft ich sehr dankbar darum aber das ist halt leider nur twinken und nicht das was uns auf max level bevorsteht so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure fragen und anmerkungen und kommentare macht es gut bis morgen tris sagt euer Onkel Barlow

#89: 930er Gear, Depp des Tages II, kick wegen Flames, Coaching

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen Video BMZ zu den Themen 930 Agir, Depth des Tages 2, Kickwegenflames und Coaching. Fangen direkt mit dem ersten Thema an. Das kann ich zum Beispiel nicht unterschreiben, es ging nur um das Equipment das man auf Argus bekommt. Nur durchs Questen auf Argus Easy Peasy 930 35 Agir zu bekommen, weil es droppt auf fast nur Schrott, sprich 905 Agir etc. Bin auch auf 916er Agir, aber es droppt nur absoluter Mist. Wenn ich keinen verschleierte Argonit bekommen würde, hätte ich gerade mal 69er Agir, sorry wegen der Schreibweise. Stellvertretend für viele andere die offensichtlich das gleiche Anliegen hatten. Ich kann mich nur wiederholen, das hat nichts mit Ansichtweise zu tun, es ist Fakt, dass man auf locker 39er Agir bekommt mit alleine Argus. Es mag ein paar Tage dauern ohne jede Frage, aber es geht. Ich kann nur wiederholen, es gibt etliche Leute die genau das gemacht haben. Kein Raid, kein Mythic Plus, Argus Only. Zunächst mal zum Thema 905 Agir, dort droppt 910 und besser, also durch das Argonit. Also droppen kann man dann insofern nicht sagen, dass das Argonit zwar droppt, aber das Giren nicht. Ihr könnt euch

vom Argonit 910er Plus Agir holen. Ich habe die höchsten Dinge die bei mir geprockt sind, waren glaube ich auf 940. Keine Ahnung was bei euch bei den anderen der Fall war, aber es ist ja nicht so als ob 910er Minimum Item Level bedeutet, dass es nur 910er Agir wäre. Spätestens nach zwei Wochen habt ihr kein einziges 910er Item, weil alles mittlerweile dann geprockt ist. Wenn ihr nur 910er Agir hättet ohne Prox, hättet ihr deswegen keinen 910er Item Level. Dafür sorgen zum einen die Artefaktwaffe, die mit 910er Relikten höher als 910 ist und zum zweiten die Legendaries, die beiden die ihr tragt. Wenn ihr keine Legendaries tragt, dann zieht euch welche an. Wenn ihr erst eins habt, kauft euch ein zweites. Wenn ihr noch keins habt, dann spielt ihr vermutlich noch nicht wirklich lang und solltet versuchen Legendaries zu bekommen, was nicht wirklich schwer ist, es ist einfach nur eine Frage der Zeit. Normalerweise so eine Legendary die Woche, mindestens alle zwei Wochen ist kein Thema. Überhaupt nicht, schon gar nicht, da die ersten beiden Legendaries mit einer extrem erhöhten Raid dropen. Und dann war es ja schon, ja wenn ihr gerade frisch Max Level geworden seid, habt ihr noch nicht diesen Item Level, aber es kann ja nicht euer Anspruch sein. 935er Item Level ist ohne jeden Zweifel ausreichend für den aktuellen Raid im Normal Mode. Es gibt sicherlich einige, die durchaus auch im 930-935er Bereich heroic (HC) Bossed Down bekommen, das ist definitiv auch möglich. Ob man da jetzt leicht eine Gruppe findet, ist eine andere Frage. Wir reden hier von absolutem Endgame Gear und davon, dass man das bekommen kann ohne irgendwas besonderes können zu müssen questen. Dazu gibt es 930er zumindest als Drop Chance in den großen Invasionspunkten und ihr könnt natürlich Bonus Rolls in den großen Invasionspunkten benutzen um eure Chance zu erhöhen. Und dann natürlich auch noch 885er Equipment, was man upgraden kann auf 935. Die Items kosten zwischen 2000 und 5000 vermutlich die meisten immer Har. Wenn ihr sie schon nicht selber craften könnt, ihr könnt sie natürlich auch einfach selber craften und dann aufwerten mit, wie heißt das, Primal Sagerit, oh Gott ich weiß nicht wie das heißt, aber man kann sie halt auf 935 aufwerten. Also es ist wirklich gar kein Thema auf 930 oder 35 zu kommen, während, also meine Mutter würde das wahrscheinlich hinbekommen, wenn ich ihr erkläre

wie man sich in World of Warcraft (WoW) einloggt. Argus allein reicht aus, ich würde es auch mit hoher Priorität machen, sprich bevor ihr irgendwelche anderen Quests oder irgendwelchen anderen Kram macht, wenn ihr glaubt, dass Equipment euer Problem ist oder ihr schnell euer Equipment verbessern wollt, ist das kein Thema. Also meine Schätzung ist, spätestens nach zwei Wochen dürftet ihr auf zwischen 930 und 49 sein. Gut, Thema hätten wir geklärt, ihr wisst wie ihr in Gear kommt, weil oft zu jammern tut was dafür. Zum Thema Developer (Dev) des Tages. Zu Classic als Druide in der brennenden Steppe unterwegs sehe ich wie ein Jäger sich mit eine Melite prügelt. Der Jäger hatte gut zu ackern, ich hab mir schon ins Fäustchen gelacht und warte ab um zu sehen wie der Jäger gleich den Boden küssen würde. Jäger bei 10 Prozent und ich deck mir, naja sei doch nicht so gemein und gib dem Jäger einen kleinen Hots Unterstützung. Elite despawnt und der Jäger mault mich an wie ich vollpfosten auf die Idee komme mich einzumischen. Erst später habe ich herausgefunden, dass er dabei war seine Klassenquest zu machen. In dieser eher mehrere spezielle Elite alleine auch ohne Pet töten muss. Fazit nicht immer als Hilfe erwünscht. Ja also für die die es nicht mehr kennen, es gab eine Questreihe, es gab wenige klassenquestreihen, klassenspezifische Questreihen in Classic aber eine davon gab es halt für den Jäger und er musste ohne Hilfe den einen oder anderen Elite kennen und ohne Hilfe hieß zum anderen, ohne Hilfe von einer Gruppe oder auch von Leuten mit denen er nicht gruppiert war und ohne Hilfe vom Pet was aber auch bedeutet, wenn irgendwer ihm einen Hots gibt, dann zählt das als naja mit Hilfe nicht mehr alleine den Boss, den mobile object (Mob) gekillt und damit ist er despawnt. Dazu muss man halt sagen, welcher Designer denkt sich so einen Scheiß aus? Also etwas was ich als Spieler nicht verhindern kann, dass jemand anders mir einen Hots gibt oder sonst was sorgt dafür, dass ich scheitere. Also alleine das Trollpotenzial davon ist ja großartig genug aber auch das einfache Unwissen und ja in so einer Situation wo Leute extreme Probleme haben am Leben zu bleiben ist ja die erste Reaktion die man hat als jemand der dort vorbei reitet und das sieht und ich sag's mal so zu dem Zeitpunkt hast du glaube ich noch häufiger ein Auge darauf geworfen ob jemand sich nicht übernommen hat mit dem was

er so gepillt hat. Die erste Reaktion ist ja dann helf ich halt mal ne? Also das Game Design eine Katastrophe und der Jäger natürlich auch ein Trottel weil er muss halt ein Makro haben wo er nichts anderes macht wenn er jemanden kommen sieht oder auch nur oder auch nicht kommen sieht bei jeder Aktion zu spammen bitte nicht helfen ich mach ja eine Quest die ich solo machen muss. Also so kenn ich das halt bei den Jägern die die sie gemacht haben, die diese Quest gemacht haben, dass die halt rumgespammt haben nicht helfen bzw. den einen oder anderen noch hatten aus der Gilde der in der Nähe war und auch rumgespammt hat bitte nicht eingreifen bitte nicht helfen aber ja hast du schön dafür gesorgt dass der Mob die spawned ist. Es ist halt die Frage ob er ohne deine Hilfe oder ohne deinen Heal der Spieler gestorben wäre und es eh nicht geschafft hätte aber ich weiß es nicht Spekulation. Hey Bolo eine Frage wann würdest du Sinn und das ist wieder eine lange Frage sinnloses Flamen und Rumzicken als Kickgrund sehen? Ich persönlich starte eigentlich nie einen Kickgrund habe das bisher in Legion auch noch kein einziges mal getan war aber im looking for raid (LFR) in letzter Zeit öfter tatsächlich kurz davor zum einen in den Situationen in denen ein Heiler den Recount im Group chat postet und sich nach einem erfolgreichen Bosskill First Try darüber zu beschweren dass er der komplette Damage scheiße ist und dass so nichts werden kann obwohl es bis zu den Shivara keine Probleme gab meinte er öfters alle damage dealer (DD) wären ja komplett unnütz und wir würden den Raid ja so nicht schaffen können. Als dann beim Zicken Circle der erste Wind kam flammte er in Großbuchstaben durch den Chat ob dann alle behindert oder doof wären die Taktik nicht zu kennen waren ja schließlich schon lange im Normal Mode verfügbar der Boss und die Spieler müssten den ja alle kennen also die Spieler die in den LFR gehen weil sie das Gear für normal nicht haben er hat dann bis zum erfolgreichen dritten Try so weiter gemacht und wurde von keinem anderen Spieler im Group Chat darauf hingewiesen dass das jetzt kein so unglaublich produktives Verhalten ist ich hab's auch gelassen weil ich war ja nur auf Platz 7 vom Damage und habe deswegen keine gültige Meinung. Jedenfalls meine Frage an dich ob du es sinnvoll halten würdest solche Spieler zu kicken oder zu ignorieren. Wenn ich davon ausgehen kann dass er weiß

warum er gekickt wird kicken. Instant. Ich würde mir das nicht lange anhören also ich hab einmal die Situation gehabt im Legion mit einem Spieler da hab ich noch Heiler gespielt das war ein möchtegern Tank also es war ein Retriever Paladin der halt auf Tank umgeskillt hat für den Dungeon und der von Anfang bis Ende mir auf den Sack gegangen ist also nicht mal wirklich mir persönlich weil ich hab nichts aufregendes gemacht aber ein Hunter hat irgendwie aus Versehen mit Barrage irgendwelche Mops gepullt da hat er irgendwie drei Sätze hintereinander gepostet wie bescheuert denn der Hunter sei und ach Gott dann ist er irgendwo vorgerannt hat Mops stehen lassen diese Würmer in der Tharion Slam war das diese Würmer die einen zurückziehen mit dem Effekt dass wir beim Boss rausgezogen wurden aus der Gegend des Boss Kampfes und irgendwie ach ich mach hier diese blöden Disturb der Perishm kümmers unboxing Also gerade Leute als dumm zu flamen, weil sie eine Mechanik nicht kennen, von der sie keine Möglichkeit haben sie zu kennen, wenn sie nicht in einer höheren Schwierigkeit das ganze gespielt haben. Und es kommt mir bitte nicht mit dem Dungeon Journal. Völliger Unsinn und halt irgendwelches blödes damage per second (DPS)-Geblöde im LFR. Wenn die Leute im LFR den DPS machen würden, wie Mythic Raid gilden, dann wären sie vermutlich nicht zwingend im LFR unterwegs. Also keine Ahnung. Ich habe da eine sehr kurze Lunte und ich höre mir das nicht lange an. Albalo, die Geschichte vom death knights (DK)-Tank habe ich ein wenig nachdenken lassen. Es scheint ja tatsächlich eine relativ große Spannweite zwischen guten und dreckigen Spielern. Mir ist keine Formulierung eingefallen, die nicht so abverentklingen soll, zu geben. Da habe ich oft den Eindruck, dass die eher mittelmäßig mit Spielenden schon Lust und das bestreben haben, sich zu verbessern. Ich weiß, dass es jede Menge Geil zu Klassen gibt als die Vayne's World Discord. Dennoch habe ich mich gefragt, was deine Meinung zu einer Art Coaching ist. Also praktisch ein an die Hand nehmen von Spielern, die sich verbessern wollen und ihre Klasse lernen. Quasi ein Mentoring über einen längeren Zeitraum mit Austausch, über TS und so weiter. Ich glaube, dass der Unterschied zwischen denjenigen, die behaupten, dass sie sich verbessern wollen und denjenigen, die sich wirklich verbessern wollen, sehr groß ist. Ich habe diesen Satz schon zehn

Millionen Mal gehört. Ja, ich möchte ja auch besser werden und ich tue ja auch alles und ich kenne ja meine Rotationen und so weiter und so fort. Und ich habe ja auch den Guide gelesen. Und von Leuten, wo du halt eindeutig merkst, dass so wenig an Basics verstanden wurde, dass kein Wort davon stimmt. Und dann halt auch die Frage, funktioniert das, ohne dass derjenige sich zurücklehnt und denkt, dann kann ich ja einen anderen den Job machen lassen, weil der ist ja schließlich mein Mentor. Es ist ja dessen Aufgabe, dass er mir die Sachen beibringt. Ich denke da immer nur an die Leute, die sich null vorbereiten und kackend reißt, sich beschweren darüber, dass der Raid Lead ihm nicht im Detail genug vorgekaut hat, wie der Boss funktioniert, dass so er nicht funktionieren kann und sie dann noch pumpig sind. Leute, die sich carryen lassen, haben wir hier schon gehabt, haben wir schon als Kommentare zweimal von demselben Typen unter Videos gehabt, die sich beschweren, selber nichts tun, nichts Produktives für den Raid tun im Vorfeld, sich keine Taktik durchlesen, sich dann durchziehen lassen und sich dann noch beschweren, dass der Raid Lead ihnen nicht jede einzelne Mechanik von jedem einzelnen Boss so lange durchgekaut hat, bis sie sie verstanden haben. Selbst wenn er das getan hätte, hätten sie gesagt, er hat es nicht genug gemacht. Also, wenn du Leute findest, die tatsächlich die Motivation haben, sich zu verbessern und bei denen mentoring, was bringt, wunderbar, aber meine Erfahrung ist, Leute, die sich verbessern wollen, brauchen keinen Mentor. Die haben vielleicht mal irgendwo hier und da eine Rückfrage über irgendein Detail oder eine Kleinigkeit nicht verstanden oder brauchen hier und da einen Tipp oder Trick, aber die brauchen niemanden, der wirklich so eine richtige Mentoranrolle hat. Das sind eher diejenigen, die sich denken, oh wunderbar, da habe ich ja einen, der mir hilft, der sich darum kümmert und mein Job ist getan. Wenn du jemanden findest, will ich nichts sagen, vor allen Dingen, wenn es über eine längere Zeit funktioniert, aber die meisten, die ich kenne, brauchen nur einen Anstoß, in welche Richtung es funktioniert. Im Zweifelsfall noch vielleicht den ein oder anderen Link, damit ist es ja super oft getan, den einen oder anderen Link zu einem Tool, zu einem additional enemy (Add)-on, zu sonst irgendwie was, weil wir jetzt nicht von kompletten WoW-Neulingen reden, die überhaupt keine Ahnung haben, was

zum Beispiel ein Interface-Add-on ist oder so. Aber warum nicht? Wenn du jemanden hast, bei dem das wirklich zu was führt, dem das Spaß macht und wenn es dir Spaß macht, dann möchte ich dem nicht im Wege stehen. Ich sage nur, was so meine Befürchtung dabei ist und meine Erfahrung zum Teil dabei ist. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Ich wünsche euch einen angenehmen Nachmittag. In diesem Sinne tschüss. Euer Onkel Barlow.

#90: TS-Zwang, offizielle World Firsts, Keybinds, Lootboxen

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem nächsten neuesten BMZ und den Themen TeamSpeakzwang, offizielle World Firsts, Keybinds und Lootboxen, das böse L-Wort. Barlow was hältst du eigentlich vom Discord-TS-Zwang? Oh warte mal ich glaube ich kann das ein bisschen nach unten schieben. Sekunde, wo haben wir es? Nein doch nicht? Ja nein vielleicht. Bin eher nicht zu gesprechlich und höre lieber nebenbei Musik als die ganze Zeit rumzuquatschen. Ich weiß, dass Kommunikation vor allen Dingen in Online-Spielen sehr wichtig ist, aber ich habe das immer als merkwürdig empfunden, sich mit wildfremden Menschen zu unterhalten, obwohl ich World of Warcraft (WoW) immer sehr gerne gespielt habe. Die Frage ist, hast du das als merkwürdig empfunden oder findest du das extrem unangenehm? Um das mal vorweg zu nehmen, es gibt halt einfach Menschen, die so auch diverse Phobien haben. Eine davon ist mit Leuten, mit fremden Leuten zu reden und mit fremden Leuten gezwungen sein zu reden in TeamSpeak oder sonst wo. Das ist gar nicht so unwahrscheinlich oder das kommt gar nicht so selten vor. Ich weiß von einigen Leuten, das Thema gibt es auch immer wieder mal auf Reddit, bei denen das auch einer der Gründe ist, warum sie zum Beispiel nicht gerne in Gilden gehen und nicht gerne überhaupt in Rates teilnehmen und

so weiter und so fort. Grundsätzlich ist es so, dass es Content gibt, bei dem es meiner unmaßgeblichen Meinung nach unerlässlich ist zusammen im Voice zu sein, zumindest bis zu einem gewissen Grad. Also Progress kannst du nicht machen ohne Voice. Es geht einfach nicht. Also du kannst es machen, aber du bindest dir halt einen Klotz ans Bein. Du machst das halt unnötig schwierig. Wenn jemand bei einem Progress keinen Bock hat, ins Voice zu kommen, dann kommt er aus der Gruppe raus bei mir. Das Allerwichtigste wäre halt zumindest mal zuhören zu können. Also nicht sprechen zu können im Voice. Und auch da weiß ich, dass es mit den eben genannten Informationen etliche Leute gibt, die selbstverständlich sprechen könnten im Voice, aber es halt nicht wollen oder sich nicht trauen und so weiter und so fort. Daran habe ich mich schon mehr als gewöhnt, dass es dort Leute gibt, die nicht sprechen können, wollen, wie auch immer. Aber zuhören sollte das allen mindeste sein. Wer sich nicht dazu herablassen kann, zumindest im Voice anwesend zu sein und zuzuhören, der muss halt damit leben, dass er entweder aus einer Gruppe entfernt oder erst gar nicht eingeladen wird. Wir haben die Situation das eine oder andere Mal gehabt, auch in unseren Viewer Rates, wo wir halt dann beim Boss gemerkt haben, es ist essentiell, dass die Leute zumindest mal im Voice sind, weil sie überhaupt nicht das machen, was sie sollen. Also gerade wenn man die Strategie nicht kennt und dementsprechend auch nicht befolgt, wäre es halt cool, dann mir zumindest zuhören zu können. Andere Situationen, glaube ich, ist es zumindest nützlich. Solange die Gruppen das bei dir nicht für notwendig halten, wunderbar. Und natürlich im Farm-Content, wo es keine Absprache für irgendwas braucht, ob du da im Voice bist oder nicht, ist es mir völlig egal. Gleiches gilt für jede Rolle, wo es keinerlei Absprache braucht. Aber grundsätzlich gibt es Situationen, in denen ich glaube, dass Voice unerlässlich ist. Mich würde mal deine Meinung als interessieren, dass Bizarre Dinge wie das World First Rates oder Mythic Plus Rankings fast vollständig Third Parties überlässt. Klar gibt es die Mythic Plus Ranglisten auf den offiziellen Webseite, aber ohne die Verwertung in einem Mythic Plus Score führen diese Ranglisten auch nicht zu viel. Natürlich würde das Ganze für Blizzard auch mehr Aufwand bedeuten und das müsste auch in ihrem Dress

sein, dass die Klicks und schließlich Profit auf dem Interesse, naja, die Klicks sind jetzt nicht das, womit Blizzard Geld verdient, schlagen. Zudem kommen noch Zerspekte, wie das Blizzard eigene Regeln für diese Rankings aufstellen können und gewisse Gameplayprobleme in den Griff zu kriegen. Als Beispiel Split Runs sind seit Ewigkeiten ein Problem, wenn Blizzard das World First Rates hosten würde, könnten sie doch schlichtweg sagen, wenn eine Gilde Split Runs macht, werden die disqualifiziert. Was denkst du sind die Gründe, dass Blizzard zu einem Großteil die Finger von diesen Dingen lässt? Ich habe keine Ahnung. Ich selbst habe mich das auch schon extrem oft gefragt, gerade weil man doch bei Blizzard das Gefühl hat, dass sie ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viel im Bereich eSport machen wollen. Und siehe das Player versus Environment (PvP), das PvP ist nicht mehr design zu irgendwas, was in erster Linie Spaß machen sollte oder cool ist, sondern die oberste Designprämisse schien mir zumindest zu sein, dass es eSports tauglich ist. Und gerade vor diesem Hintergrund verstehe ich halt nicht, warum sowas, was ja grundsätzlich zumindest interessant wäre, als so Semi-eSports Komponente, warum das in all den Jahren von Blizzard nie als solches zumindest versucht wurde zu etablieren. Also ich habe keine Ahnung. Du rennst bei mir grundsätzlich offene Türen ein. Die Probleme, die du genannt hast, sind ja noch gar nicht mal die größten. Eines der größten Probleme, was ich immer wieder sehe beim World First Rates ist, die Gilden fangen an Bosse zu töten. Die Bosse sind noch verbugged. Das passiert. Das ist nicht schlimm. Damit kann man Blizzard keinen Vorwurf machen. Das passiert halt mal. Und jetzt hast du eine Gilde, die sich fragen muss, kriegen wir diesen Bug irgendwie gefixt? Sollen wir jetzt warten? Sollen wir aufhören, Progress zu machen und anderen den Vortritt lassen? Killingen wir ihn und sagen den GMs Bescheid in der Hoffnung, dass sie dann einfach uns weitermachen lassen, aber den Boss zurücksetzen, wenn sie entscheiden, das war nicht legitim. Also es gibt halt überhaupt keinen Support für diejenigen, die da spielen. Es sind oft nur, also gerade dann im Highend Progress Rates, sind es nur noch drei oder vier Gilden, bei denen es darum geht oder zwei Gilden oder so, bei denen es um den World First Kill geht. Trotzdem lässt sich niemand herab, diese Tries zu beobachten als quasi Ansprechpartner für den

Fall, dass irgendwas schief geht, sodass halt irgendwie ein Gildenleiter sagen kann, ey Leute, wir versuchen hier die folgende Strategie, die hat das und das Problem. Ist das gewollt? Können wir das so weitermachen? Ist das nicht gewollt? Also ich weiß es nicht. Ich habe keine Ahnung, warum das bisher nicht auf dem Schirm war bei Blizzard, dass das interessant sein könnte. Vor allen Dingen weil das auch eine der interessantesten Dinge wäre halt, und bitte kommt mir nicht mit dem Argument, dass die Gilden sich bei den anderen was abgucken könnten. Wenn irgendwie ein FC Bayern München es schafft und die deutsche Nationalmannschaft öffentliche Trainings zu machen, wo man genau sieht, was sie machen und ihre Aufstellung vor dem Spiel bekannt zu geben, dann sollte es für irgendeine Gammelgilde gerade nochmal drin sein, dass eben jemand zuguckt beim Progress Rates. Also dieser Faktor, dass Leute zugucken können. Von mir aus auch mit einem Versatz von einer Stunde völlig egal. Also es ist so ultrainteressanter Content, der ganz ganz ganz ganz viele Spieler interessieren würde und trotzdem null bestreben seit 10, 12 Jahren. Von Seiten Blizzard das in irgendeinem Art und Weise unterstützen. Ich habe keine Ahnung wieso. Ihr könnt gerne mitspekulieren, warum das so sein könnte. Ich weiß es nicht, warum Blizzard sich dazu keinen Zeitpunkt eingeschaltet hat. Mich würde eine Meinung zu Keybinds interessieren. Ich höre ja da immer wieder wilde Geschichten darüber, dass echte Programmierer ja nur ihre Maus benutzen, um sich zu bewegen und auf WASD Skills gelegt haben. Würde damit hier gar nicht zurechtkommen und bin recht zufrieden, dass ich es nach drei Jahren endlich geschafft habe. Alle meine Keybinds, dass ich es nach gut drei Jahren endlich geschafft habe. Alle meine Keybinds, dass ich sie nicht anklicken muss. Ich glaube, dass ich damit ganz gut laufe. Also diese Keybinding Diskussion ist ja meistens relativ kurze. Also wenn es darum geht, ob man lieber klicken oder Keybinden soll, da gibt es halt keinen guten Grund, der für Klicken spricht. Aber dass die Pro-Gamer WASD mit Skills belegt haben, finde ich ultra interessant. Davon habe ich persönlich noch nie gehört. Das einzige, wovon ich gehört habe, ist, dass es Leute gibt, die sich für Pro halten, die S mit einem Skill belegt haben, weil sie S nicht für Backpedal benutzen wollen. Und das zu einem gewissen Grad verstehe ich das. Ich halte

das für unnötig. Aber das ist ein völlig anderer Punkt. Aber es gibt Leute, die W, A und D für Skills benutzen, weil sie glauben, dass das ein Vorteil ist. Also die einzige Möglichkeit, wie sie sich dann bewegen können, ist ja mit den Maustasten und der Maus. Aber dann bist du doch komplett eingeschränkt, weil du nicht mehr mit der Maus machen kannst, was du sonst möchtest. Zuleine Targeting. Also ja, es gibt Tab-Targeten, aber Tab-Targeten funktioniert nicht so ultra mega geil. Und auch dann hättest du das Problem, dass du beim Tab-Targeten zumindest immer in die Richtung gucken musst, wo du targeten willst. Ich bin super mega gespannt. Gibt es irgendwie wirklich jemanden von euch, der W, also jetzt nicht der andere Tasten als WASD zum Vorwärts- und Strafen benutzt. Das ist natürlich klar, dass es manche Leute gibt, die ESDF, glaube ich, ist die andere beliebte Variante benutzen. Davon rede ich nicht, sondern die wirklich nicht drei Tasten mal zumindest, normalerweise vier bei vielen, für Movement belegt haben. Oder gibt es irgendwelche anderen Varianten? Ich weiß, es gab mal so ein G Schlag mich tot, so ein Minikeyboard, das hatte ich auch mal, das für den Daumen so einen kleinen Stick hatte, so eine Art Joystick für Movement. Ich habe das mal versucht, das Ding für Movement zu benutzen und kam überhaupt nicht damit klar. Wobei man halt sagen muss, dass ich nicht damit klarkomme, ist das bestimmt auch eine Sache der Gewöhnung. Aber ich kann es mir nicht anders vorstellen. Vielleicht haben wir zumindest irgendjemanden, der sagt, der benutzt zwar nicht WASD, aber irgendwas anderes, was nicht Keyboard ist für Movement. Aber ich kann mir nicht vorstellen, dass es ein Vorteil ist. Man macht das ja normalerweise, die Keybindings, um sich möglichst wenig einzuschränken, damit man sich möglichst frei bewegen kann, während man alle Skills benutzen kann, in jede Richtung gucken und so weiter. Und das würde man ja komplett über den Haufen werfen, würde man anfangen, sich nur mit der Maus zu bewegen. Dann würde man ja einen Vorteil zunichte machen und gegen einen Nachteil eintauschen. Also ich bin gespannt, was euer Feedback dazu ist, wer von euch mit Trackball sich bewegt oder mit Stick Tanzmatte. In den letzten Monaten gab es so viele Diskussionen um Lootboxen. In Bayern wurden Eilanträge gestellt, die sich um Befassen von Lootboxen unter Glücksspiel zu fassen. In Star

Wars Battlefront 2 wurde die Möglichkeit entfernt, Lootboxen mit Geld zu kaufen. Und trotzdem ist der Konsens, dass es weiterhin unter Glücksspiel fallen sollte. Da kam wieder der Gedanke, dass Bosse in **WoW** auch in gewisser Weise Lootboxen sind. Da frage ich mich, ob World of Warcraft Battlefront 18 sein wird. Boah, das ist ein vielschichtiges Thema. Eines der Probleme ist halt, dass Spieler manches lieben, Companies zu hassen. Also da wird eine Firma gehasst, die mit irgendwas Geld verdienen will. Das haben wir sowieso schon etliche Male gehört. Manche Firmen machen es aber auch unglaublich leicht, sie zu hassen, indem sie neue Art und Weise Geld zu verdienen ausschöpfen wollen. Und irgendwann das Ganze nur noch in einer merkwürdigen Perversion ausartet, in denen man für ein komplettes Spiel mit allen Features Hunderte, wenn nicht 1000 Euro zahlen müsste. Und ich kann verstehen, dass darüber Spieler sehr sauer sind. Grundsätzlich finde ich persönlich an dem Konzept Lootboxen nicht schlimm. Wann immer wir darüber reden, ob Lootboxen unter Glücksspiel fallen oder fallen sollten, stelle ich mir halt die Frage, wenn dem so ist, warum fallen da nicht Panini-Sammelalben darunter oder sollten die darunter fallen? Und meine Antwort ist nö. Also kauf sie dir halt oder lass es sein, aber wo ist dein Problem? Die nächste zu klärende Frage wäre, warum es überhaupt einen Grund geben sollte, dass Glücksspiel reguliert ist und dass Lootboxen dementsprechend reguliert sein sollten. Ich weiß, dass es so ist, wenn es Glücksspiel ist, aber warum sollte das so sein? Ich kann zu jedem Zeitpunkt all mein Geld in totalen Schrott investieren. Warum sollte Glücksspiel eine Ausnahme sein, bei der der Staat eingreifen muss, abgesehen davon, dass er damit dann Geld verdienen kann, was auch der Hauptgrund ist, warum es so ist. Aber ich kann mir, wenn ich es möchte, für die letzten 100 Euro, die ich auf dem Konto habe, Süßigkeiten kaufen. Ich kann mir Terpentin kaufen und das anschließend trinken, wenn ich Lust dazu habe. Ich kann mit meiner Kohle jede Art von Scheiß machen, aber sobald ich irgendwie den Lootbox kaufe, muss plötzlich irgendjemand eingreifen. Moment, wir brauchen da eine öffentliche Kontrolle. Unabhängig davon, ob jetzt Kinder oder nicht, weil das ist ein völlig anderer Punkt, ob und in welchem Maße nicht Erwachsene in der Lage sein sollten, Geld auszugeben. Also, dass da

Leute geschützt werden, dass da vor allen Dingen Kinder und Jugendliche geschützt werden, ist wieder ein völlig anderer Punkt. Das Ding ist, wenn solche Eilanträge gestellt werden, dann weil irgendwelche Leute sich denken, ich möchte jetzt nach Möglichkeit einen Erfolg erzielen gegen eine größere Firma, ich möchte die jetzt dafür bestrafen, dass sie etwas machen, was mir nicht gefällt, was ich nicht gut finde, was ich moralisch verwerflich finde. Wie zum Beispiel halt Spielern zu erzählen, wenn es irgendein Premium Content gibt, den sie sich plötzlich nur noch kaufen, dass der besonders exklusiv dadurch ist, dass sie sich ihn kaufen müssen. Genau, Begründung weiß ich nicht, aber das war ja neulich einer der, ich glaube, der meist downgevotete Comment auf Reddit aller Zeiten. Da ging es auch um diesen Lootboxen Kram. Also, keine Ahnung, ich sehe das Ganze relativ entspannt. Mich stört das nicht, dass es Lootboxen in manchen Spielen gibt. In **WoW** gibt es sie in der Form nicht, in **Hearthstone** gibt es sie. Also, sind Kartenpacks jetzt für uns was anderes als Lootboxen? Ich weiß es nicht. Ich finde es immer gut, wenn man als Spieler die Möglichkeit hat, irgendwas zu machen, wo man sich diese Art von Inhalten nicht kaufen muss, sondern sie optional über eine Art Ingame-Währung kaufen kann. Aber ansonsten sehe ich das relativ entspannt. Und ganz ehrlich, ich glaube, wir können alle sehr, sehr froh sein, wenn unser Gesetzgeber und der Staat möglichst seine Finger aus Computer und Video spielen lässt. Ich glaube, wir werden es bitterböse bereuen, wenn jedes Spiel jetzt noch mehr als ohnehin schon, also Jugendschutz und so weiter und so fort, noch mehr beäugt wird wegen allen möglichen Dingen. Weil das im Zweifelsfalle nur dazu führt, dass es überreguliert wird oder sogar auf unserem Markt verboten wird. Und das wollen wir, zumindest ich will es nicht. Ich bin froh, wenn ich jedes Spiel so spielen kann, wie es auf dem Markt wirft, im Zweifelsfalle zu sagen, gefällt mir nicht, die Idee des Playsystem dahinter gefällt mir nicht, dann spiele ich es halt nicht. Aber ich möchte nicht, dass das gesetzlich noch mehr reguliert wird, als das ohnehin schon der Fall ist. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#91: Exploits, Trivialcontent, Shadow Priests, Zeitverschwendung

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem neuesten BMZ mit dem schön pyramiden-förmigen Text den Themen Exploits, Trivial-Content, Shadow Priests und Zeitverschwendung Oh, das ist bei mir der letzte Frage, aber wir wollen mit der ersten anfangen Hallo Barlow, wie ist deine Meinung zum Thema Exploits oder dem cleveren Ausnutzen der Spielmechanik wie zum Beispiel die Saronitbomben-Geschichte damals beim Lich King Kill das lustige ist, dass diese Saronitbomben-Geschichte beim Lich King Kill ein gutes Beispiel von genau dem Gegenteil von Exploits ist erstmal war das nicht heroic (HC), also es war der Normal Lich King Kampf und zum zweiten haben die Spieler das gemacht, was jeder zu dem Zeitpunkt in dem Kampf sonst auch gemacht hätte also sie haben einfach eine normale damage per second (DPS)-Rotation gemacht und zu der gehörten nun mal da Saronitbomben das ist deswegen so ein ultra gutes Beispiel, weil es unglaublich krass verdeutlicht und wir hatten das Thema zu einem Teil gestern schon, als es um den offiziellen World First Kampf ging dass eine Aufgabe vom Developer vernachlässigt wurde und letztlich zulasten der Spieler ausging oder die Spieler dafür bestraft wurden

wo gehts denn hier? Ich verwechsel immer wo es hoch geht die Spieler haben absolut nichts falsch gemacht in der Situation sie haben ihren Kampf gemacht genauso wie sie ihn immer machen würden und mit dem Effekt, dass der Kampf ausgebugged ist und sie keine Möglichkeit hatten festzustellen, was den Kampf ausbuggen lässt weil sie ganz normal gespielt haben, wie sie immer spielen würden dabei ist halt ein Teil der Plattform ganz geblieben, die normalerweise wegbrechen müsste was den Kampf leichter gemacht hat oder stimmt nur, das ist halt so, was würdest du machen stellt euch vor, das wäre passiert, wenn ein Priester als Highlight dabei ist erwartest du jetzt, dass die Spieler das von sich aus rauskriegen, woran das liegt dass sie quasi die Qualitätssicherung für Blizzard machen und die Bugs in einem verbackten Encounter rauskriegen und dann fixen oder zumindest ein Workaround finden, indem sie ihre Strategie so anpassen, dass der Bug wegbleiblich findet das ist ein gutes Beispiel von einem peinlichsten Verhalten eines Game Developers einen verbackten Encounter rauszubringen ist meiner Meinung nach kein Problem also das passiert halt dann keinen Support dafür zu stellen ist ein riesengroßes Problem also die Spieler alleine zu lassen mit einem Bug ist ein riesengroßes Problem und sie dann dafür zu bestrafen ist der Gipfel das ist eine bodenlose Frechheit in der Situation es gibt andere Sachen, wo ich sage, das ist nicht so wo Spieler etwas machen, was absolut nicht normal ist weil sie festgestellt haben, dass sie dadurch einen unfairen Vorteil haben wenn ich jetzt wüsste, dass ich in einem Kampf mit, keine Ahnung, zu dem Zeitpunkt waren das 25er Kämpfe statt mit einem normalen Setup mit 25 ausschließlich Schurken irgendeine Phase skippen kann und keiner mehr verletzt wird oder keiner mehr Damage bekommt dann ist das was A offensichtlich ist und was B nicht so ist wie ich einen Kampf normalerweise spielen würde wo ich also verstehen kann, dass man sagt, dir muss hier an der Stelle klar sein, dass das nicht so ist wie gewollt du spielst den Kampf auch nicht so wie man ihn normalerweise spielen würde, aber du hast einen Vorteil davon dann lass ich hier noch mit mir reden, dass die Spieler bestraft werden wobei ich halt irgendwie Temp Ben in einem Normal Mode Kampf so völlig Banane finde aber grundsätzlich finde ich es ist Aufgabe eines Game Developers dafür zu sorgen, dass das Spiel vernünftig funktioniert wenn

irgendetwas darin nicht vernünftig funktioniert, wäre ich deutlich vorsichtiger Spieler dafür zu bestrafen dass sie sich in eine Situation bringen bzw. von mir in eine Situation gebracht werden als Developer an der sie nicht schuld sind Barlow, was hältst du von den vielen trivialen Dingen, die man so im World of Warcraft (WoW) machen kann? Pet Battles, Archäologie, Mounds und Toys Farm meine Freundin hat im Februar 2017 mit WoW angefangen nachdem ich ihr einiges davon erzählt und gezeigt habe, doch anstatt Training zu gehen oder Player versus Environment (PvP) zu machen befasst sich ausschließlich mit den oben genannten Sachen kriegt in meinen Augen vom eigentlichen Spiel nichts mit ich finde es persönlich sehr schade, da wir dementsprechend auch nur nebeneinander und nicht zusammen spielen können ich bin auch der Meinung, dass ihr da etwas entgeht mich würde interessieren, was du davon hältst, wenn sich Leute im Spiel nur mit diesen Dingen befassen sollten solche Leute vielleicht eher andere spielen, die mehr Fokus auf so etwas legen? ok, das könnte auch eine etwas längere Antwort werden ich muss mal gerade gucken, ob ich dieses Ding hier... ob ich dieses Ding hier irgendwie craften kann, was brauche ich da für Ancient Healing Potions? ok, die kann ich herstellen, wie viele brauche ich? zwei Stück Ancient Healing Potions, ne Sekunde, warte mal, bevor ich das jetzt hier vergesse additional enemy (Add) to queue, craft und jetzt das Ding hier ups, zwei so, also erstmal zu dem letzten Teil, ob die Spieler was anderes spielen sollten es gibt, und das muss ich immer wieder laut und deutlich allen Spielern sagen weil ich das auch häufig höre das sind das, was du machst, das ist irgendwie falsch oder so, oder man muss das so und so machen es gibt keinen falschen Weg, ein Spiel zu spielen, solange man sich an die Regeln hält und daran Spaß hat selbst das mit dem an die Regeln halten, haben wir eben schon gehabt, das ist eine ganz arge Definitionsfrage da könnten wir auch wieder im Thema zurückspringen und sagen, wenn es um Exploits geht in einem Spiel, in dem es um nichts anderes geht, als zu optimieren, wie etwas funktioniert in dem Optimieren das Allerwichtigste ist, es ist verdammt hakelig zu erkennen, wann Optimieren erlaubt und nicht erlaubt ist aber ok, anderes Ding, wir sind jetzt bei dem Thema Deine Freundin, und bei meiner Freundin ist es ganz ähnlich die macht zum Beispiel das, was ich am liebsten

mache, aus einem Haar umzuhängen aber wenn ich das Spiel normal spiele, ist es halt irgendwie, alle möglichen Arten von PvE-Content macht meine Freundin praktisch gar nicht außer halt mal so normale und HC-Dungeons, alles wo man für den Dungeonbrowser anmelden kann und sonst nichts aber wenn jemand Spaß an dem Spiel hat, dann hat er alles richtig gemacht und solche Spieler und Spielerinnen sind in Führungsstrichen pflegeleicht, weil sie in den allermeisten Fällen also so kenne ich das zumindest, auch eher casual spielen, also keine große Last für die Server bedeuten sie bedeuten keine große Last für die Developer, weil sie keine Unmengen an Content brauchen und Unmengen an Balancing brauchen, um Spaß zu haben mit dem Spiel aber sie zahlen trotzdem die gleiche Menge wie wir auch und sind pflegeleicht ohne Ende man kann sich natürlich fragen, kann man es vielleicht irgendwie schaffen, oder kannst du es vielleicht schaffen deiner Freundin den Content, der dir gefällt, so schmackhaft zu machen, dass sie mitspielt aber ich würde nicht darauf wetten, dass es funktioniert ich glaube, es kann funktionieren, also ich glaube der Grund, warum einige Leute keinen PvE-Content machen ist, dass sie keinen Zugang dazu gefunden haben bislang aber ob das jetzt in dem speziellen Fall auch so ist und ob du das ändern kannst, weiß ich nicht Warum reden wir eigentlich immer über Tanks? Wenn ein Monk Tank plus 25 Ki schafft und man mich wegen meiner Klasse in den 20er Ki austauschen will sind entweder ich der Heiler oder die Gruppe einfach nicht gut genug Shadow Priests waren anfangs zur Legion die einzige DPS-Spec, die eigentlich abgelehnt wurde das stimmt so nicht, log mal besser auf deinen FOTM DPS-Hil, haste nicht Pech gehabt, nächste X-Pack vielleicht schön ist bei diesen Geschichten, wenn Spieler sich darüber beschwerten, wo sie abgelehnt werden dass man gepflegt oder nicht erwähnt, wie gnadenlos OP Shadow Priests im Raid-Content waren und das ist leider immer auch ein Teil der Geschichte also gerade zu Emerald Nightmares Zeiten noch das Dumme ist halt, dass Surrender to Madness in einem Timerun Dungeon nicht so gut funktioniert ich glaube am Anfang war es zumindest auch noch so, dass Surrender to Madness auch noch als Tod mit einer 5 Sekunden Strafe gezählt hat ich weiß nicht, ob das jetzt noch so ist das Problem ist nicht, ob Shadow Priests zu stark sind oder stärker

sein müssten das Problem ist ganz einfach, was auch hier deutlich wird, ist, dass es unglaublich schwierig ist irgendwas so zu balancieren, dass alle Klassen in allen Bereichen gut genug, aber nicht OP sind gut genug, dass man damit spielen kann, aber nicht OP und dann kommen wir natürlich noch zu einem anderen Punkt nur weil irgend ein Hansel jemanden ablehnt mit der Begründung ist nicht stark genug heißt das nicht, dass die Klasse nicht stark genug ist und gerade wenn wir am Anfang davon geredet haben von Mythic Plus wenn es nur darum geht, das zu machen, was effizient ist dann war das am Anfang ja Speedruns und bei denen ist zwar ein Shadow Priest nicht essentiell oder notwendig gewesen um die zu machen, war aber auch nicht hinderlich genug heißt, dass man nicht irgendwelche 10er oder 12er Dungeons hätte Three Chests können im Moment Mythic Plus die meisten sehen das glaube ich, also den Mythic Plus Progress oder die Mythic Plus World First hohe Keys sehen die meisten glaube ich eher so als die goldenen Ananas schön für die, denen es Spaß macht, aber verglichen mit dem Raid Progress Race für die meisten doch eher unnötig aber selbst wenn es so wäre wie beim Raid Progress auch da gilt ja seit Ewigkeiten, wenn irgendwas einen kleinen Vorteil hat wollen die Leute es spielen, wollen die Leute es haben also von mir gibt es da kein großes Mitleid ich bin als Protparladin auch alles andere als beliebter Tank für Mythic Plus vielleicht mittlerweile glaube ich, mittlerweile gibt es den ein oder anderen Protparladin aber Wochen und Monate waren es nur die Druiden und DKs und ich glaube beim MDI gab es einen Protparler, meine ich gesehen zu haben es gab noch ein paar Warrior weil die mit Spell Reflect glaube ich in Karazhan relativ beliebt waren also Mitleid gibt es von mir da keins Shadow Priest ist und war spielbar in Mythic Plus und wenn es darum geht, womit man die oberultra Mega World First bekommt muss man sich eh immer daran gewöhnen, sich in der Klasse und Spielweise anzupassen und dann kommt noch dazu, dass es in manchen Fällen ich denke da nur an Dr. J wenn ich ihm zugucke obwohl zu dem Zeitpunkt Mage nicht overpowered war für Mythic Plus er trotzdem als Mage in einer Gruppe drin war und gespielt hat ich weiß nicht ob es jetzt noch der Fall ist, ich habe ihn lange nicht mehr geschaut die regelmäßig World First Mythic Plus Kills gemacht hat oder Completions

gemacht hat meine Eltern haben eine sehr komische Ansicht ich würde meine Zeit mit WoW Spielen mehr verschwenden als mit Fernsehen kann das einer von euch eventuell nachvollziehen das kommt darauf an, was deine Eltern von dir erwarten was du normalerweise gucken würdest wenn sie jetzt erwarten, dass du den ganzen Tag Professor Lesch oder Telekolleg oder so guckst dann verschwendest du vermutlich eher deine Zeit wenn du WoW spielst wobei ich glaube, zumindest wenn man es im Original spielt ist alleine das was man an Englisch lernt es allgemein schon wert Spiele zu spielen vielleicht wenn deine Eltern, das ist der nächste Schritt falls du auf Deutsch spielst sagst du Mama ich spiele jetzt alle meine Spiele nur noch auf Englisch vielleicht sind sie dann zufrieden aber ich finde es allgemein halt eh lustig für mich ist immer das beste wenn es um das Thema Lesen geht Lesen ist ja sowas das wird ja auf ein Podest gesetzt und zur heiligen Freizeitbeschäftigung erhoben wie nichts anderes wer von euch hat nicht schon mal gehört, liest doch mal ein Buch und dann stelle ich mir ernsthaft die Frage inwiefern das jetzt besser ist wenn ich 50 Shades of Grey lese oder ob ich den Abend lang WoW zocke wie mir da 50 Shades of Grey oder Twilight helfen würden und das sind Bücher, ich wette es gibt Eltern die zufrieden werden wenn sie euch ein Buch in der Hand lesen aber nicht zufrieden sind wenn sie euch ein Spiel zocken sehen für mich ist es allgemein so jede Art von Freizeitbeschäftigung die in erster Linie der Unterhaltung dient ist genauso eine Zeitverschwendung wie die nächste wenn es darum geht dass ich irgendwas mache um mich zu unterhalten dann mag es vielleicht noch den nicht Streuverlust oder den Streugewinn geben dass ich irgendwas nebenbei lerne das ist vielleicht bei der ein oder anderen Beschäftigung ein bisschen höher aber solange ich etwas tue dann weil es der Unterhaltung dienen soll ist für mich eine Beschäftigung so gut wie die für die nächste sofern wir jetzt nicht von irgendwas reden was zum Beispiel beim Sport der körperlichen Ertüchtigung dient und damit gesund ist aber ob ich nun Fernsehsehe, ob ich Musik höre, ob ich Radio höre ob ich Audiobooks höre oder lese ist für mich grundsätzlich gleichwertig da ist nichts besser oder schlechter als das andere mal gucken, mal gespannt überrede Mami mal dass du auf Englisch spielst und sich dein Englisch verbessert bei mir war es tatsächlich so, dass ich habe ja

später auch in meinem Leben im englischsprachigen Ausland gelebt wo ich sehr sehr davon profitiert habe dass ich unter anderem und hauptsächlich durch Computerspiele Englisch gelernt habe in diesem Sinne, das soll es gewesen sein für heute, macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow

#92: Profihass, Curve only, Re-roll, Chatsperre

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Profi Hass, Curve Only, Reroll und Chat Sperre. Ich rede mit dem ersten an. Hey Barlow, mich würde mal deine Meinung zu folgendem Thema interessieren. Vermehrt stelle ich fest, dass sowohl bei dir BMZ als auch im Spiel selbst eine starke Antipathie gegen Profis herrscht. Woher kommt dieser in ganz großen Anführungszeichen Hass? Bei mir im BMZ bei Fragen die gestellt werden, weil von mir auf gar keinen Fall. Also ich glaube ich sage eigentlich nur Gutes über die in Anführungszeichen Profi Spieler. Würde mich selbst in den oberen 1 Prozent zählen, World 40 gilt ja sogar ein bisschen mehr als obere 1 Prozent, eher so 0,1 oder noch besser und erlebe immer wieder, dass genau diese Anführungszeichen aller, aber du meinst vermutlich von Fragen die hier gestellt werden, arroganter Arschlöcher von Leuten kommen, die das Spiel nicht so intensiv spielen, bin relativ oft mit kleineren Streamern unterwegs und helfe dort gerne mal bei ein paar Keys oder im Viewer-Raid. Die Leute sind durchweg überrascht, dass so einer ja ganz freundlich ist. Also wie gesagt, ich habe damit, upsi, falsch geklickt, so. Ich habe damit grundsätzlich überhaupt gar kein Problem, ganz im Gegenteil. Also ich spiele gerne mit Leuten zusammen, die Top-Spieler sind oder und in Top-Gilden sind. Ich

habe überhaupt keine negativen Berührungspunkte damit. Ich finde die Leute, die weit unter dem Niveau spielen, von dem du gerade redest, oft viel, viel anstrengender. Die ganzen, ich nenne die immer Tryhard, die ganzen, die so tun und gerne so richtig krass gut wären oder in einer krass guten Gilde wären, ist aber nicht Sinn, aber trotzdem diese Maßstäbe anlegen. Das könnte halt auch eines der Probleme sein, dass Spieler nicht den Unterschied erkennen zwischen jemandem, der gut spielt und jemandem, der auf Teufel kommt raus oder in einer guten Gilde wie auch immer und so weiter erfolgreich oder dem jemand, der auf Teufel kommt raus, die Ansprüche anlegt, als wäre er jemand, für den das zutrifft. Die meisten Spieler, die ich mitbekommen habe, die auf einem sehr hohen Niveau spielerisch zumindest zu spielen in der Lage sind, sind extrem entspannt und auch nicht irgendwie über Gebühr jetzt auf Elite aus. Also ich kenne niemanden, zum Beispiel aus meiner aktuellen Gilde, die ja nun auch im Bereich Top 200, 300 World spielt, der auf die Idee kommen würde, ich kann es mir zumindest nicht vorstellen, jemanden zum Beispiel aus einer Low-Level-Dungeon-Gruppe zu kicken, weil der zu wenig damage per second (DPS) macht. Weil es halt so unnötig ist, man hat da überhaupt nichts von. Ich glaube in ganz, ganz vielen Fällen ist es so eine Mischung aus Unwesen, Wissenheit und Neid, wenn es so einen Hass gibt gegenüber den, ich sag jetzt mal Pros. Und ich glaube es ist halt oft das Verwechseln von Leuten, die so tun, als wären sie Pros, es aber nicht sind. Ich glaube das ist das viel häufiger, häufiger das Problem. Ich sag ja auch manchmal, und dann war da wieder so ein Experte oder dann war da wieder so ein Profi am Werk und meine damit natürlich weder einen Experten noch einen Profi, sondern jemanden, der sich dafür gehalten hat. Aber ja, also auch bei, wir hatten ja neulich erst auch die Frage, ob, warum seid ihr noch, warum werdet ihr mir angezeigt? Und übrigens wieder Hunde-Kampf im Hintergrund. Pet Battles, warum ist Pet Battle da? Egal, ich raff gerade nicht, wo ich es ausblenden kann. Da ging es glaube ich so sinngemäß um das Thema, lieber in der Gilde raiden, wo man die Leute mag oder lieber mit inanfluglichen Arschlöchern, die aber Progress, wobei derjenige, der es geschrieben hat, das dann noch relativiert hat, dass es nur um seinen speziellen Fall ging, wo halt die Gruppe,

die einen höheren Progress hatte, halt menschlich nicht so auf dem Level war. Aber ich weiß, dass es einige gibt, die halt so ticken, die irgendwie glauben, dass es zwingend zusammengehört, wenn man auf einem gewissen Niveau spielt, sich auch wie der letzte Honk zu verhalten. Aber auch das, je mehr ich darüber nachdenke, lässt sich genau durch die ganzen Möchtegans erklären. Die ganzen Möchtegans, die irgendwie 2k Rating haben wollen, wenn du mit ihnen Mythic plus 10 Dungeons machen darfst oder so. Aber keine Ahnung, ich würde mir an der Stelle keinen Kopf machen. Spiel einfach, spiel mit Leuten, mit denen du Spaß hast zu spielen und mein Gott, wenn da jemand irgendwas missversteht oder eine komische Einschätzung hat, dann nimmst du den nicht zu sehr zu Herzen, das ist nicht wert in dem Fall. Hey Barlow, ich weiß nicht, ob meine Frage oder Anmerkung hier richtig platziert ist. Ich habe sie kopiert, von daher glaube ich, sie ist es. Aber ich probiere es trotzdem mal. Ich muss mal offiziell rumbopern und zwar über die Curve-Voraussetzungen der Raidsuche, die ja von den meisten als absolutes Muss für den in den Wald verlangt wird. Es war zu Nightholds Zeiten schon das selbe blöde Prinzip, was einem den ganzen Spaß nehmen kann, denn wie soll ich den Erfolg bekommen, wenn mich gar keiner mitnimmt? Stopp! Ihr tut immer alle so, wenn ihr über Curve lestert, als wäre eure einzige Möglichkeit, einen heroic (HC)-Kill zu machen, indem ihr mitgenommen werdet von einer Random-Gruppe. Nick, Nick, Nick, gilt nicht, ungültig, does not compute. Ihr könnt in einer Gildengruppe den Erfolg machen, ihr könnt ihn euch kaufen, wenn ihr da Bock drauf hat, für Gold. Ich rede nicht von Recht und Geld, für Gold könnt ihr euch ihn kaufen, wenn es euch so wichtig ist, bei jeder Random-Gruppe mitgenommen zu werden, die diesen Erfolg verlangt und ihr könnt Gruppen selber aufmachen. Also ihr müsst nicht in einer Pick-up-Gruppe mitgenommen werden. Nein, das stimmt nicht, dieses ich kann ihn nicht bekommen, den Erfolg, wenn ich das nicht mache, aber weiter im Text. Ich habe leider schon oft genug die Erfahrung gemacht, dass selbst eine Curve-Gruppe es nicht schafft und permanent vibed. Nur wenn man den Erfolg hat, garantiert einem das nicht, dass der Boss liegt. Stopp! Muss es auch nicht. Es garantiert einem aber noch viel weniger, dass der Boss liegt, wenn man den Erfolg nicht hat und keiner den Erfolg hat. Hören

wir hier auf mit diesen Milchmädchenrechnungen. Ich denke, dass Ständige neu suchen müssen, weil Leute die Gruppe verlassen nach einem Vibe, ist das größte Problem, als dass ich keinen Curve habe. Wenn ich jetzt nach Curve gefragt werde, antworte ich immer 85C. Wie suchst du das Ganze? Ok, ein bisschen was habe ich ja schon dazu gesagt, aber du kannst Curve bekommen. Niemand ist gezwungen, Curve in Random-Gruppen zu machen. Wenn du Curve in Random-Gruppen machen willst, musst du damit leben, dass nicht viele Gruppen nicht mitnehmen wollen, die einen Clear-Run machen. Ich kann es niemandem verübeln, für einen Clear-Run vorauszusetzen, dass jemand den Raid schon ein einziges Mal gemacht hat. Wenn ich eine Mythic-Plus-15-Gruppe suche, habe ich auch Leute ganz gerne dabei, die schon einmal dieses Dungeon auf Mythic-Plus-15 gemacht haben. Oder noch höher am besten. Zumindest mal überhaupt gemacht haben und die Bosse kennen. Also, da ist überhaupt kein Problem. Wenn es alles so easy ist und man das sowieso nicht braucht und Curve nichts aussagt, mach eine Gruppe auf, sag, egal, keine Voraussetzungen oder von mir aus nur Itemlevel-Voraussetzungen, dann weiß der Teufel was. Ihr könnt alle selber Gruppen aufmachen. Es gibt genügend Leute, die sich moppeln und beschweren, dass sie nicht mitgenommen werden, weil ihrer Meinung nach das Equipment ausreicht, wusst, das haben wir auch oft. Aber irgendwer meint, dass es zu schlecht wäre usw. usf. Macht selber eure Gruppen auf, kriegt eure Gruppen voll und killt dann die Bosse. So. Und gut ist. Hi Barlow, ich hätte mal deine Meinung als Tank einer Gilde. Ich spiele schon seit Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) ausschließlich Tank-Klassen und habe zu Beginn von Legion eine super tolle Gilde gefunden und zu Beginn der Raid-Öffnung wurde auch ein Tank-Spot frei. Nun habe ich gegen Ende der Nacht Festungen wegen privaten Gründen aufgehört zu spielen. Zur Öffnung von Antorus wollte ich wieder einsteigen und wurde auch von meiner Gilde gerne wieder aufgenommen. Da die Tank-Spots während meiner Pausen selbstverständlich wieder gefüllt worden sind, habe ich in der Gilde zu lieber einen Heiler hochgespielt, weil es an Heilern fehlte, Holy Priest und genauer zu sein. Nach 3-4 Wochen merke ich, dass mir Heil nicht wirklich im Blut liegt und ich am liebsten Tank-Spiele. Nun möchte ich niemanden in den

Tank-Spot in Raid wegnehmen und dem Guild-Master ist auch bewusst, dass ich lieber Tank-Spiele. Was würdest du jemandem wie mir raten, der zwar gerne in seiner Gilde raided und den Raider unterstützen möchte, aber lieber eine andere Rolle übernehmen möchte, die ja was in jetzigen Zeitpunkt und vielleicht nicht in absehbarer Zeit frei wird? Entweder Raiden einstellen oder eine andere Gilde suchen. Wie mehr Optionen sehe ich nicht. Wenn du nicht Villains oder und in der Lage bist, irgendwas anderes zu spielen, was gerade gebraucht wird, dann gibt es keine anderen Möglichkeiten. Entweder du raidest nicht oder du spielst in einer anderen Gilde. Und das ist halt immer das Schwierige bei einem Tank, weil ohne Tanks findet kein Progress statt. Du kannst beliebig an DDs austauschen und ich weiß halt nicht, ob wir HC, WNR, HC oder Mythic reden. Da ist es immer mal möglich, so ein gewisses Maß an Fluktuation zu haben. Das gleiche gilt für Heiler. Bei Tanks gilt das halt nicht. Und bei Tanks möchte man nach Möglichkeit auch Leute haben, auf die man sich verlassen kann, wo man weiß, wie die spielen und so weiter und so fort, die entsprechend gegildet sind und so weiter. Du kannst halt damage dealer (DD) mitziehen, der Ultra-Crap-Equipment hat, wenn es wieder ums Aufholen geht. Beim Tank geht das nicht. Also das ist so ein kleines Problem, was man sich als Tank halt aufhals. Wenn man in der Gilde Tank ist, dann hat man den Vorteil, dass man meistens gesetzt ist und nicht großartig rausrotiert wird. Weiß der Teufel, was für Gilden man spielt, wo das der Fall ist. Dass der Platz auf der einen Seite sicher ist, auf der anderen Seite, wenn man diesen Platz aufgibt, der nächste kommen wird, für den der Platz sicher ist. Und ich sehe da keine Möglichkeit für dich, außer dir eine andere Gilde zu suchen oder nicht mehr zu raiden, bis ein Platz frei wird. Also ich persönlich würde halt an deiner Stelle mal gucken, ob es nicht irgendwas anderes gibt, was dir Spaß macht in World of Warcraft (WoW). Also so festgefahren zu sein, dass man wirklich nur eine Rolle und nichts anderes spielt, ist halt dann mit entsprechenden Nachteilen verbunden. Ich habe im Laufe der Zeit festgestellt, dass alle Rollen extrem viel Spaß machen können. Ich habe als DD angefangen, obwohl ich selbst zu Vanilla auch geheilt habe und auch im Raid geheilt habe. Und zum Tanken bin ich jetzt ganz zum Schluss erst gekommen. Also jetzt in Legion bin

ich zum ersten Mal regelmäßig auch als Tank unterwegs gewesen. Es macht mir als Tank Spaß, es macht mir als DD Spaß, es macht mir als Hider Spaß. Oh, ich muss mal ein bisschen aufpassen, dass ich hier nicht genau in den Ödeln stehe. Mich wird etwas interessieren. Ich war in einem battleground (BG) und wollte Ink ansagen, da fiel mir auf, dass ich eine Chat-Sperre erhalten habe und von einem Game Master geprüft wurde. Oh Gott, jetzt muss ich mal ganz kurz, ich muss das mal in Ruhe lesen können. Weil das noch ein längerer Text ist. Ja bitte, genau, du evades jetzt, wo ich extra abgestiegen bin. Und ich bin immer noch in Combat. Mit dir? Okay, ich bin zumindest nicht mehr in Combat. So, ich bin dann etwas verzweifelt, viele richteten sich auf, dass der Ink nicht angesagt wurde, was auch verständlich ist, aber ich konnte wegen dieser Sperre nichts schreiben. Nach dem BG habe ich dann ein Ticket eröffnet mit einem Game Master geschrieben. Am Anfang habe ich gedacht, dass es sich um ein Irrtum handeln muss, da ich in der Regel mit allen Spielern in einem ganz normalen Ton schreibe und selber eher empfinde ich auf gewisse Aussagen, Reagiere, Flamen, Nazi-Verhalten. Der Game Master schrieb mir dann, ach, ich tue gerade wundervoll, was das für ein Ding ist, dass der Grund für diese Sperre war, dass ich beim 100 Channel Spiel Analyses Fähigkeit mitgemacht habe und von mehreren Spielern gemeldet wurde auf die Frage, andere Spieler deswegen auch diese Sperre bekommen, antwortete er, wenn sie oft genug gemeldet werden, ja. Die genaue Erklärung war, dass das ein Spiel, du brauchst echt eine Erklärung dafür? WoW, okay. Eine Altersfreigabe von Zwölfer und Blizzard deswegen auch strenger agieren muss. Ist auch völlig egal, was für eine Altersfreigabe das hat. Blizzard hat ja eindeutige Regeln, was man da sagen darf und was man nicht sagen darf im Spiel oder sagen sollte und was nicht. Und gegen die hast du ja auch ohne dass ein GM dir das nochmal erklären muss verstoßen. Bei meiner Behauptung, dass gerade Zwölfjährige darüber lachen mussten, musste mir ein Game Master auch recht geben. Alter, du hast echt diskutiert? Okay, weiter. Ich habe ihm aber auch gesagt, dass es echt bescheiden ist, dass man im Schlagzugsschatt diese Sperre hat. Alter, Gott, die Game Master tue mir so ein bisschen leid, denn in meinem Fall hat es der ganzen Gruppe geschadet. Dann spam halt nicht irgendeine Scheiße im

Handelschannel. Seine Antwort war sonst mach, ja natürlich macht die Sperre sonst keinen Sinn, wo sollst du sonst gesperrt werden? In der Local Defense von Darnassus? Das muss ja irgendeinem Channel sein, wo es auch relevant ist. Sonst macht die Sperre keinen Sinn. Ich finde halt eher, dass der Gilden-Chat gesperrt hat. Natürlich klar. Sicher, ich habe hier meinen eigenen Chat, der heißt Stachelbeerenfreunde Orgrima. Hier, das ist mein Chat-Channel. Da wäre ich ganz gerne drin gesperrt. Ich habe die Sperre abgesetzt und es einfach akzeptiert. Einfach, nachdem du mit dem Game Master diskutiert hast über deine blöde Chat-Sperre. Ist es deine Meinung nach, ein Spielspieler, der in den Handelschat dieses Spiel zu melden? Ja. Wen bist du, das blitzert ein bisschen zu ernst. Nein, weil sie haben die Regeln. Du bist gemeldet worden, du hast eindeutig gegen die Regeln verstoßen, also kriegst du eine Chat-Sperre. Werde ich, wenn ich wieder erwischt werde, länger als 24 Stunden gebannt wegen Wiederholung? Ich habe keine Ahnung, was da die genaue... Ich glaube, es ist eine relativ harmlose Form der Sperre. Da gibt es schlimmere Sachen, die man tun kann, was genau da passiert, musste mich nicht fragen. Habe ich diesen Ben verdient? Ja. Oder musste bei der heulenden Bill auch grinsen? Vielleicht, als ich dieses Spiel zum ersten Mal vor zwölf Jahren im Handels-Channel gelesen habe, es hat im Laufe der Zeit, nachdem man es so vier, fünfhundert Mal miterlebt hat, so ein bisschen an Reiz verloren. Ich finde es im Prinzip schon gut, dass es so eine Sperre gibt, außer für dich und außer in relevanten Channels. Und ich hoffe auch, dass diese bei Schwierigen-Wagen durchgeführt wird. Du hast mich auf jeden Fall sehr erheitert. Wie wär's, wenn du einfach beim nächsten Mal bei diesem Spiel im Handels-Channel aussetzt? In diesem Sinne wünsche ich einen angenehmen Nachmittag und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#93: Grafiksettings, Bots, Berufe, Depp des Tages

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und heute mit den Themen Grafiksettings, Bots, Berufe und Dapp des Tages. Mal wieder ein neuer, selbst ernannt übrigens. Oh ups, ich will die nicht spoilern, kommen wir gleich noch zu. Wie findest du eigentlich, dass man bei niedrigen Grafikeinstellungen essentielle Dinge wie Bodeneffekte, Fützen oder Ringe gar nicht sieht, statt sie nur in hässlicher Qualität zu sehen? Ich habe von Legion Release bis vor rund einem Jahr gespielt und schaue seitdem nur noch gelegentlich Streams, weil ich nicht mehr die Zeit habe World of Warcraft (WoW) so zu spielen, wie es mir Spaß macht. Das finde ich sehr gut, ich finde es immer schön, wenn Leute sagen, ich habe keine Zeit das zu spielen und ich mich immer frage, WoW, wenn US-Präsidenten Zeit haben Joggen zu gehen, frage ich mich, wie beschäftigt jemand sein muss, um zu sagen, dass er nicht spielen, nicht die Zeit hat zu spielen, aber mit der Einschränkung nicht so zu spielen, wie es mir Spaß macht, völliges Verständnis. Als ich aufgehört habe, fing ich an, höhere Mythic Plus Runs in Streams zu gucken und war ganz verwundert, dass es überall irgendwelche Pfützen oder Ringe gab, in denen man nicht stehen durfte. Die habe ich nämlich nie gesehen und wurde ständig von Helan und Tengs angekackt, dass ich mir wieder unnötigen Schaden

fressen soll. Das war mir im Nachhinein echt peinlich, aber bei niedriger Grafikeinstellung gab es manche Pfützen einfach nicht und ich habe mich dann immer gefragt, woher all der Schaden kommt und wie ich den vermeide. Also allererst mal GTFO. Selbst wenn man nicht sieht, was Schaden an einem macht, was ist das denn hier, Auktionshaus (AH) Army of the Light, hätte ich gestern mal abgeben können, dann mache ich jetzt erstmal die High Mountain Amazery, nicht, dass ich die Dinger irgendwie brauchen würde, aber ach einfach nur so, außerdem ein bisschen Bacon, da hat sich die Frage übrig und hier ist Dings Feralord. Also erstmal GTFO draufhauen, das ist natürlich nur in dem Fall ein Workaround. Es war tatsächlich früher immer so, dass es zwei Grafikeinstellungen gab, die man nie im Leben ändern sollte oder nie im Leben auf Minimum setzen sollte. Das eine war Partikeldichte, weil Partikeldichte es, wenn sie minimiert war, unglaublich schwer gemacht hat, bestimmte Effekte zu sehen. Der erste und wichtigste, den ich kenne, wo mir das aufgefallen ist, war in Ul'duar die erste Phase von Jogsaron, diese Wolken, die da spawnen und sich im Kreis bewegen. Je nachdem, welche Partikeldichte man da eingestellt hatte, waren die entweder richtig, richtig gut zu sehen oder eher so meh, also zu erkennen waren sie, nur wo nun welcher Rand ist und so weiter, das war nicht so genial zu sehen. Und die zweite ist projizierte Texturen, projizierte Texturen konnte man zumindest, ich weiß nicht, wie es heute ist, ich traue mich nicht, das auch nur ansatzweise irgendwann mal auszustellen, hat dafür gesorgt, dass man bestimmte Effekte gar nicht gesehen hat. Und also das war immer meine Faustregel, Partikeldichte nicht zu weit runter stellen und projizierte Texturen müssen an sein, definitiv mussten früher zumindest an sein, weil man ansonsten manche Dinge einfach überhaupt nicht sieht und nicht sehen kann. Ihr könnt ja mal Feedback geben, wie das heutzutage ist, welchen Effekt man mit oder ohne sieht oder nicht sehen kann. Vielleicht hat da jemand von euch mal aktuelle Erfahrungen mitgemacht, ich kann nur sagen, ich habe das seit, keine Ahnung, Ulduar ungefähr, habe ich die nie wieder ausgestellt, egal wie schlecht meine Performance ist. Und dann sind wir auch bei einem riesigen Problem, denn Blizzard erlaubt uns alle möglichen Dinge nicht mehr zu ändern, inklusive der Kameradistanz, ohne irgendwelche Script-

und Makrobefehle, also zumindest nicht die auf das Maximale zu erhöhen. Und alle möglichen Dinge wurden aus den Optionen rausgenommen, hier Latency-Korrektur, also die Latenzkorrektur, wurden rausgenommen, weil man soll ja nicht aus Versehen irgendwas falsch machen können. Und man soll ja nicht eine Option ausschalten können, die ultra-mega wichtig ist. Und dann produzieren sie ein Spiel, was unter Raid-Settings für, keine Ahnung, vermutlich 90 Prozent der Spieler, zu massiven Performance-Einbrüchen führt. Allerdings die Dinge, die man üblicherweise ausschaltet, um die Performance zu optimieren, sorgen dafür, dass man essenzielle Effekte nicht mehr sieht. Also Golf-Clap von meiner Seite, das ist blöd. Wenn es doch immer so ist. Wenn nicht, habe ich nichts gesagt und entschuldige mich bei Blizzard. Aber ich glaube, es ist noch so. Wenn es immer noch so ist mit den projizierten Texturen, wäre das der Beweis für meine These, dass da jemandem auf die Finger geklopft gehört. Also habe ich vollstes Verständnis zu. Kenne ich selber, habe ich selber erlebt, wäre mir genauso gegangen wie dir. Ich kann nur sagen, ein minimaler Workaround ist halt GTFO anzuhaben, aber auch bei GTFO gilt. Es kann dir gut und gerne passieren, dass du in einem Effekt drinstehst, vor dem GTFO dich warnt, der dich trotzdem noch tötet und vor allen Dingen, es ist ja nicht immer so, als ob es sich nur um einen Feuereffekt handelt. Irgendetwas, was einen Schaden über Zeit macht. Es gibt ja auch oft Effekte, die zu sehen sind, wo nach x Sekunden ein One-Shot einschlägt. Und wenn du in denen stehst und die nicht sehen kannst, dann gut Nacht, dann war es das. Dann haut es dich irgendwie da hin und rafft es dich da hin. Soviel halt auch mal zum Thema für diejenigen, die gerne, ihr wisst, dass ich aggressiv darauf reagiere. Wenn wir Spieler erzählen, dass irgendjemand zu dumm für etwas ist. Zu den Spielern, die zu dumm sind, so blöd sind im Feuer zu stehen. Je nachdem, welche Grafik-Settings sie haben, kann es gut passieren, dass es alleine daran liegt, dass sie in Führungsstrichen zu dumm sind. Zum Thema lächerliches Support von Blizz, erinnerst du dich noch an den Flying Heck in Suramar, wo viele zu Anfang von Legion Rosen Ende nie gefarmt haben, weil sie fliegen konnten. Das dauerte einen Monat, bis sie das gefixt haben. Alter Vater, Satzzeichen, Groß- und Kleinschreibung, wäre ein toller Absitzer-Stimme gemacht, wenn

der Absicht war. Ich nehme an, du möchtest kritisieren, dass Blizzard deiner Meinung nach zu wenig tut gegen Bots. Ich habe das schon mehrfach erklärt, und Blizzard hat das auch schon mehrfach erklärt, welche Philosophie sie bei Bots verfolgen. Diese Philosophie, die sie bei Bots verfolgen ist, oh, das war ein kleiner Hund, der gerade genießt, genießt, hustet gerade. Sie sammeln über eine Weile Daten über diverse Verstöße, um dann Leute zu bennen. Ich habe auch schon mal erklärt, warum sie das machen. Wenn sie einen einzelnen Spieler bennen, dann wird er oft wissen, warum er gebent wurde, und das in den entsprechenden Foren oder bei einem entsprechenden Anbieter von seiner Hack-Software, Bots-Software mitteilen können. Bei einem Spieler. Wenn das bei 3, 4, 5, 6, 7 nacheinander ist, kann sich der entsprechende Anbieter sicher sein, oh, die haben da wohl offenbar was entdeckt, was sie machen. Wir ändern das jetzt mal, in der Hoffnung, dann wieder nicht entdeckt zu werden. Du erwischst dann diesen einen Spieler, diese 2, diese 3, diese 4, diese 5 unmittelbar, aber es können unglaublich schnell Anpassungen vorgenommen werden. Umgekehrt gilt aber auch, man kann sich immer in Sicherheit fühlen, wenn man über einen Zeitraum X nicht entdeckt wurde. Das ist völlig anders, wenn in Wellen gebent wird. Wenn in Wellen von X Wochen oder sogar Monaten gebent wird, dann kann sich niemand sicher fühlen, weil du nicht weißt, stehe ich gerade schon auf der Abschussliste und es dauert einfach nur jetzt X Wochen, bis ich abgeschossen werde, oder bin ich einfach nicht entdeckt worden. Insgesamt mehr Leute erwischt man immer, wenn in Wellen gebent wird. Und das ist immer grundsätzlich praktischer, wenn es darum geht, die Leute in Unsicherheit zu wiegen, als im Gegensatz zu in Sicherheit wiegen. Das zweite, was hinzukommt, ist, ich bezweifle aus Erfahrung, dass ganz, ganz vieles von dem Spieler, wie du glauben, dass es Bots sind, tatsächlich Bots sind. Oder waren. Diese mutmaßliche Epidemie von Spielern, die sich irgendwie flyhacken, kann so groß nicht gewesen sein, wenn mir in meiner gesamten Spielzeit, und ich habe das alles, also nicht alles, aber ich habe einen riesen Teil davon gestreamt, und da hättet ihr mir auch, wäre das auch nur ein einziges Mal zu sehen gewesen, gesagt, ey guck mal, da ist ein Bot oder so. Keinen einzigen. Null. Also nicht wenige, sondern exakt null. Und wir

sind ja nicht auf einem einzelnen Server, also ich bin ja nicht auf einem Server, sondern werde ja auch gefaced auf alle möglichen Server. Ich habe in der Zeit null Bots erlebt, also null offensichtliche Bots. Jetzt sagst du, ja, aber da waren ganz viele, dann denke ich mir, hm. Also ich habe null erlebt, und da ich einen Großteil der Zeit gestreamt habe, lag es sicherlich nicht daran, dass ich einen nicht gesehen habe, sondern dass da einfach null waren. Wie groß kann diese Epidemie also gewesen sein? Meine Antwort ist mutmaßlich nicht sehr groß. Und dann frage ich mich, was halte ich denn für wahrscheinlich? Ich halte es für wahrscheinlich, dass viele Spieler andere fälschlicherweise als Bot identifiziert haben. Und das sage ich auch, weil ich damit Unmengen an Erfahrung habe, dass ich Sachen lese, wo Spieler sich beschwerten über Bots. Dann gucke ich mir an, was sie beschreiben, und sie beschreiben irgendetwas, was eine völlig normale Erklärung hat, die nichts mit Bots zu tun hat. In dem Fall, wie das nun bei dem Fly Hack oder was weiß ich gewesen ist, ich kann mich auch daran erinnern, dass ganz, ganz viele Spieler, die diversen Toys nicht kannten, die es einem ermöglicht haben zu springen, hüpfen, fliegen, gleiten in Legion. Von daher würde ich nicht mal ausschließen, dass irgendwo von Spielern andere gemeldet wurden, oder zumindest, was heißt gemeldet wurden, sie ihnen aufgefallen sind, die in Wahrheit eigentlich nichts gemacht haben, was nicht den Regeln entsprechen würde, nur bei dem Spieler, den sie gesehen haben, keine Erklärung im Kopf da war, warum jemand da durch die Gegend fliegen, gleiten, hüpfen, springen, sonst was konnte. Also Blizzard hat in den letzten Jahren auch so viel wie noch nie gegen Bots gemacht, also es gab regelmäßig Bandwellen. Die letzte ist auch gar nicht so lange her. Also ich merke das auch immer daran, weil ich im [AH](#) sehe, dass... Oh, jetzt ist das ganz lustig, jetzt möchte ich die Quest hier abgeben. Doch, ich kann sie abgeben. Ich dachte, ich könnte sie jetzt nicht abgeben, bevor ich diese Quest hier zu Ende gemacht habe. Also ich habe das auch immer wieder im [AH](#) gesehen, dass da Bandwellen waren und den mit Abstand größten Erfolg hat Blizzard jetzt erzählt, indem sie vor Gericht einen Erfolg gehabt haben gegen einen der größten Bot-Produzenten der letzten Jahre, der seinen Bot-Dienst einstellt. Und das war zumindest der größte mir Bekannte, auch wenn ich

kein Riesenexperte auf dem Thema bin, zumindest von dem hatte ich schon mal gehört. Hey, warte, ich habe eine Frage zu den Berufen. Habe durch BMZ mal angefangen, mich überhaupt erst mit Berufen, [WoW](#), außer Angeln beim Dunkeln und Jammer auseinandergesetzt und mit Kräuterkunde sowie Bergbau begonnen. Habe gemerkt, wie chillig es ist, einfach mal eine halbe Stunde oder Stunde rumzufiegen und ein bisschen Zeug zu fahren. Nebenher Serie oder Podcast am Laufen. Auf jeden Fall. Also habe ich auch sehr oft und gerne gemacht, je nachdem in welcher Expansion und zu welchem Zeit der Expansion, was ich sonst noch so zu tun hatte, dass ich einfach mal durch die Gegend geflogen bin und Kräuter gesammelt habe. Ich kann mich noch gut dran erinnern, als ich zum Beispiel Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) auch gemacht habe in dem Player versus Environment ([PvP](#))-Gebiet. 1000 Winter, weil es nämlich alle Kräuter gab und wenn man geangelt hat, ach, ein Traum. Eigentliche Frage, meinst du es lohnt sich statt Bergbauarchemie zu nehmen, vor allen Dingen, wenn man einen neuen Char startet, die Berufe einfach so neben dem Leveln hochziehen und dabei etwas Gold verdienen will. Habt von den Berufen noch nicht so tief reichende Ahnung. Aus meiner bisherigen Sicht sind die Sammelberufe für nebenher ein bisschen Gold machen beim Leveln oder so als entspannte Beschäftigung das Beste. Würde aber gerne mal deine Meinung hören. Ähm, wer bist du denn? Alchemie lohnt sich, glaube ich, wenig. Also Alchemie, der lohnenswerteste Effekt insgesamt für Alchemie, glaube ich, ist noch, dass du abgesehen von der Flask, die länger hält, aber Flasks sind halt auch nicht mehr teuer, ne? Also 500, 600 Gold für eine Stunde mehr oder weniger Flask, okay. Ähm, einer der nützlichsten Effekte von Alchemie könnte noch sein, Kirin Tor, Kirin Tor. Könnte noch sein, da ist, ich guck mal gerade wo ich noch Kirin Tor Quests habe, da. Na, ich glaube, okay, gehen wir da. Ähm, dass es ein Trinket gibt, das du auf 9.35 aufwerten kannst. Also gerade wenn du wieder neu angefangen hast oder nicht so weit bist, das ist ein sehr gutes Trinket, für sehr viele Specs, hat einen Mainstead-Proc und Versatility und erhöht die Wirkung von Heal-Pots bzw. Mana-Pots um 40 Prozent. Ansonsten, das Craften mit Alchemie lohnt sich gar nicht. Also Craft macht einen Verlust, es sei denn du hast Rang 3, dann hast du einen

moderaten Gewinn, vielleicht, also, nicht einen für den es sich lohnen würde, Alchemie zu skillen. Die Potions auf Prolonged Power sind noch ganz okay, sofern man da, naja, gut, der Rang 3 ist egal, das haben wir ja getestet, dass der nur 5 Prozent mehr gibt. Ähm, damit ist dann ein Blood of Sargerass je nach Server so zwischen 20 und 30 Gold wert, was man nicht unbedingt bekommt, wenn man es beim Bloodhander traded. Also vielleicht ist es dafür aber, so ein Goldmachberuf so richtig ist es nicht. Also wenn es dir um Goldmachen geht, dann glaube ich, bist du mit, also Kräuterkunde allgemein, glaube ich, ganz gut bedient. Da kannst du immer noch einiges an Gold machen, wenn du Bock hast, zwischendurch mal rumzufiegen. Ich glaube, ich würde als zweites empfehlen, als Goldmachberuf, ähm, Skinning, wobei ich die aktuellen Lederpreise nicht kenne, Skinning einfach deshalb, weil du während des Quests immer wieder meinen Mobs umhauen wirst, wirst die Leder geben und damit auch wieder eine Chance hast auf den Blood of Sargerass. Und, ähm, wie gesagt, ich kenne die aktuellen Lederpreise nicht, aber das ist etwas, wo du definitiv keinen Verlust machen kannst und nicht darauf angewiesen bist, dass der Preis irgendwie gut ist. Und sofern du regelmäßig zum Beispiel Quests hast, glaube ich, hast du ganz gute Karten, ähm, damit den ein oder anderen, das ein oder andere Goldstück zu machen. Mein Depth des Tages kommt noch aus der Cutterzeit. Ich war mit meinem Twink-death knights (DK) in Sulaman, wir waren weltwäldigmäßig gut in der Zeit für den Timerun und das Mount. Der Boss lässt regelmäßig Totem-Sporen, die ihn heilen, und das war mir vor lauter Aufregung ein wenig entfallen, weil wir sowieso jedes bisschen damage per second (DPS) rauskratzen mussten, habe ich natürlich auch meine Armee der Toten gerufen. Und auch hier ist mir entfallen, dass sie taunten. Sehr oft und sehr fleißig. Der Boss stand also bei 10 Prozent wegen meiner Armee der Toten und hat sich wieder eine ganze Ecke hochgeheilt. Der Timerun war gelaufen. Oh man, es tut mir echt ein bisschen leid und einige von uns kennen von heute, heutzutage, ein ganz kurzes ähnliches Phänomen, nämlich Sanguin in den Mythic-Plus-Dungeons. Und ich weiß nicht, gefühlt geht das Cap-Totem vom Shammy, das ja auch so eine 2 Sekunden, glaube ich, dauert, oder 3 Sekunden bis das Triggered immer dann los, wenn gerade

eine riesen Sanguin-Pfütze gespawnd ist. Also ich kann das gut verstehen, es tut mir im Nachhinein ein bisschen leid für dich, denn die Timeruns, die konntest du halt auch nur einmal pro Woche machen und hattest eine ID dafür. Sprich, ein Timerun verkackt bedeutete einen Sulaman-Bären weniger. Und ich glaube, die ganze Gruppe hat sich endlich nicht darüber geärgert. Oh ja, selbst ernannter Depp des Tages. Nicht, dass ihr sagt, ich bezeichne Leute als Depp des Tages. Oh man, jetzt muss ich mal gucken, hat er wirklich geschrieben? Doch, Depp des Tages hat er selber geschrieben. Ich freue mich auf weitere Depp des Tages-Geschichten, überhaupt auf weitere Kommentare und Anregungen von euch. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#94: Raid-Schwierigkeiten, Achievements, Klassenänderungen, Sellruns

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Raid Schwierigkeiten, Achievements, Klassenänderungen und Cell Runs und wir haben direkt einen großen Langtext. Guten Abend Barlow. Thema Schwierigkeitsgrad in Schlachtzügen. Ich bin Raidleiter einer Family and Friends Guild mit einem Raid Tag in der Woche, der natürlich sonntags sein muss. Wir sind nicht stark, sondern schwächer als viele Random Gruppen, die häufig nur noch Dinge abfarben. Wir haben für gewöhnlich ein Ziel, der Endboss muss bis zum nächsten Schlachtzug auf AC sterben. Das ist also Ahead of the Curve. Dies versprechen halten wir leider und auch glücklicherweise stets ein. Was nun leider? Wir spielen seit vier Jahren in fast derselben Formation, wobei ich Wert darauf lege, dass wir aus unterschiedlichen Spielerqualitäten kommen. Einige Spieler, die Kampfstärke besitzen, stets auch in mythischen Inhalten mithalten können. Während andere dann auch mal Fehler machen dürfen, macht ein Spieler Fehler, wird nicht geweint, sondern wiederholt. Das ist gut. Fehler einzelner Spieler mache ich nicht publik, sondern erkläre dies im Zweifel unter vier Augen in anderen TS-Channels. Wir sind, eben weil wir

langsamer als viele Raidgruppen sind, natürlich verhasst bei einigen Spielern und haben, wenn wir zu hoch ägyptische Spieler mit zu hohen Erwartungen mitnehmen, manchmal Probleme, dass diese gehen, hören aber aufgrund unserer positiven Atmosphäre auch häufig, dass die Abende ganz nett waren und finden hier durch immer wieder Ersatz für die einzelnen Spieler, die grundsätzlich aus dem Raidbetrieb aussteigen oder doch irgendwann verschwinden, da sie doch mythisch mitmischen wollen. Ich halte unseren Weg für genau richtig, da wir über die volle Laufzeit der Instanz ein Ziel haben. Egal wie viel sich einige Spieler anstrengen, es geht nicht immer schnell voran und wir haben die volle Laufzeit etwas zu tun. Es kommt mir so vor, als hätten viele Spieler vergessen, dass der Weg das Ziel ist. Es geht nicht darum, andere zu erziehen, sondern zumindest von diesem Weg zu erzählen. Der klassische Raid handelt nicht von leichten oder schweren Bossen, sondern von dem gemeinsamen Ziel und der Atmosphäre der Gruppe. Ein Raid-Lied muss nicht nur die Gruppe aufmachen, sondern auch für eine wertvolle Atmosphäre sorgen, in der gelacht wird, wenn die Zeit da ist und arbeitsame Ruhe herrscht, wenn der Kampf beginnt. Dies wird meiner Meinung nach in vielen Gruppen übersehen, weshalb auch eine größere Fluktuation herrscht. Also erstmal zu dem Thema, dass der Weg das Ziel ist. Das ist cool, wenn das für dich so ist und dir Spaß macht, das sieht aber halt einfach nicht jeder so. Für manche ist halt einfach das Ziel das Ziel und dagegen gibt es nichts einzuwenden. Wenn mein Ziel ist, den Boss möglichst schnell zu legen, dann ist das ja auch völlig legitim und es gibt da auch keinen grundsätzlich richtigen oder falschen Weg. Wenn du sagst, so wie wir das machen, macht uns das allen Spaß. Cool, coole Sache. Ich habe ja schon mal gesagt, solange es dir Spaß macht oder euch Spaß macht, gibt es keinen falschen Weg das Spiel zu spielen oder auch nur irgendeinen Inhalt im Spiel zu spielen. Immer mal vorausgesetzt, dass ihr euch an die an die Regeln haltet, die vom Spiel vorgegeben werden. Ich persönlich glaube, dass es sich allgemein sehr angenehm raided, wenn also wenn man von so einem Gilden Raid redet, wenn man ungefähr dasselbe Ziel hat wie der Rest der Mitspieler. Ich weiß das deshalb, weil ich die Situation kenne, dass man einen Raid hat, der aus einigen Spielern besteht, die ganz ambitioniert sind und sich ganz akribisch vorbereiten

und toll spielen können und die Bosse alle kennen und Tricks und Tipps mit ihrer Klasse kennen und dann die anderen, die sich um 7 Uhr einladen lassen, dann nach einem Port schreien, AFK sind, die erzählen, dass um halb acht die Pizza kommt und sie dann während des Tri's wohl mal kurz AFK gehen müssen und bei jedem Bosten grauen Lock produzieren und die ersten sind, die in jeder Mechanik sterben. Das kann problematisch werden, wenn solche Spiele aufeinandertreffen, weil es unglaublich frustrierend ist, wenn man das Gefühl hat, würden andere sich dieselbe Mühe geben, wie ich, wäre ein Boss schon längst tot und umgekehrt aber auch, dass man selber nur gechillt nach der Arbeit, ein bisschen raiden will und irgendwann mal einen toten Boss sehen, aber ob das nun diese oder nächste Woche ist und ein anderer macht dann irgendwie dieses Hack-Mag, dir zu erklären, irgendwie wie die optimale Rotation ist und keine Ahnung, was denn nun bei 4700 Versatility, dass sich die Prioritätenliste um eins ändert und du eigentlich mehr Haste brauchst und auch, dass Talent 6.2 besser ist als 6.1 und so weiter und so fort, also da gibt es auch keinen in diesem Beispiel, der jetzt zwingt, irgendwas Böses oder Falsches tut, ich glaube halt nur, dass die einander geraten können, wenn das bei euch funktioniert und grundsätzlich klappt und die einen mit den anderen kein Problem haben und umgekehrt, dann ist das gut, ist es halt nur nicht immer so und du sagst es ja selber, dass ihr auch eine gewisse Fluktuation an Spielern habt. Ich kann dir sagen, was üblicherweise eher mein Weg wäre in der Gilde und der unterscheidet sich sehr von dem, wie ich raide, wenn ich Müllton-Raids mache oder die normalen Viewer-Raids, wenn ich Viewer-Raids oder Müllton-Raids mache, dann stelle ich mich darauf ein, dass wir Carry-Raids machen, dass ich also zumindest ab einer gewissen Zeit A. relativ gut equipped bin und relativ gut weiß, was passiert und ich stelle mich darauf ein, Spieler mitzunehmen, die gecarried werden im schlimmsten Fall, die, wenn es schlecht läuft, auch relativ schnell umfallen und mit denen manche Dinge nicht klappen, was nicht heißt, dass es nicht trotzdem schön ist, wenn die sich vernünftig konzentrieren und zumindest versuchen ihr bestes zu geben und auf die zwei drei Ansagen zu hören, die man ihnen gibt, aber gerade beim Müllton-Raid, da kann man das eben dann dann oft schon nicht mehr erwarten. Barlow, welche würde deine

grundlegende Haltung zum Achievements-Farm interessieren? Oh Gott nein, Hilfe. Ich habe leider die überzeugende Einstellung, lieber einmal mehr Arbeit, dafür aber dauerhaft etwas haben. Wenn ich raide, bekomme ich Equipment, welches aber spätestens zum nächsten Patch wieder unbrauchbar ist. Wenn ich ein Achievement bekomme, sei er noch so schwer, oder ist mein Harbinger gespawnt? Habe ich ihn für immer? Warte mal, ich muss das mal kurz ausblenden. Deine Frage, soll ich schon mal darauf zu antworten, ohne alles gelesen zu haben? Nee, kann ich auch nicht machen, das war nicht schlau von mir. Ich hätte in der Luft warten sollen bis... Ey, ich habe das gekickt. Hallo? Frech, mein Kick ist auf Cooldown. Jetzt nicht noch irgendwas adden. Ich möchte einfach nur mich gleich wieder in die Lüfte erheben und die Frage zu Ende lesen. So, Justice is served. Sehr gut. So, sei es noch so schwer, habe ich ihn für immer, daher ziehe ich Achievements vor. Wie ist deine Einstellung dazu? Problem, mittlerweile die Achievements werden immer mehr und durch World of Warcraft (WoW)-Pausen komme ich gar nicht mehr hinterher. Ich muss immer noch Achievements aus mobile object (Mob), Legion oder Dreadorf haben, mittlerweile liege ich ca. 10k an Punkten dahinter. Wie kann ich da die Motivation erhöhen? Viele Achievements, z.B. Ruf oder Daily Achievements muss man über Wochen oder Monate hinweg regelmäßig machen, um sie zu bekommen. Zwei Wochen Urlaub nehmen und alles in Hardcore-Modus nachholen ist gleich nicht drin. Die Lust vergeht ich jetzt schon, wenn ich an das neue additional enemy (Add)-on Ende dieses Jahres denke. Noch bevor ich nach meiner Pause überhaupt wieder richtig zocken und zu guter Letzt würde ich sagen, dass man bei einer Person mit vielen Achievements automatisch von einer Person mit hohem Gameplaykern ausgehen kann. Ach, nein, gar nicht. Achievements und Gameplaykönnen haben weniger miteinander zu tun als Rassenwahn und Gameplaykönnen. Im Gegenteil, es gibt ja ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz wenige Achievements, die überhaupt irgendwas mit Gameplaykönnen zu tun haben. Die Mehrzahl ist einfach irgendwas, was man machen muss. Was ich aber so paradox finde, ist, dass du einerseits erklärst, wie fantastische Achievements sind und dass du die unbedingt haben möchtest usw. usf. Und im nächsten Satz sagst, dass dir schon die Lust vergeht, wenn du

an die nächsten Achievements denkst. Ich persönlich bin nicht zu irgendeinem Zeitpunkt ein großer Achievement-Freund gewesen, wenn es nicht irgendwas war, für zum Beispiel einen Titel oder ein Mount, das ich unbedingt haben wollte. Ich fand eine Zeit lang einen Teil der Raid-Achievements interessant, weil zu denen halt meistens auch gehörte, dass du einen Clear in einer relativ hohen Schwierigkeit machst und man dementsprechend halt dann mit den Meta-Achievement-Mounts tatsächlich sehen konnte, ui, der hat da ganz schön was auf die Kette gekriegt oder so. Also das fand ich ganz cool. Wobei ich auch da sagen muss, mir gehen Achievements in Raids und gingen immer auf die Klöten. Die bedeuten, dass ich irgendeine Mechanik nicht so spielen muss, wie sie optimal ist, sondern einfach nur so spielen muss, wie das Achievement sie erfordert. Und das fand ich immer fürchterlich. Ich meine, wer zu Ulduar-Zeiten, als Ulduar aktuell war, Iron Dwarves Medium Rare gemacht hat, weiß wovon ich rede. Und ich rede jetzt nicht von Iron Dwarves Medium Rare nach dem Nerf irgendwann mal nachgeholt, weil man sich den Protodrachen holen wollte. Ich fänd's cool, wenn bestimmte Achievements aus dem Spiel verschwinden würden, wenn Content nicht mehr aktuell ist. Wenn man also sagt, gerade so was wie eben diese Meta-Achievements in den Raids, kannst du halt machen, solange der Raid aktuell ist und dir damit auch ein entsprechendes Mount oder so holen und danach werden sie rausgenommen. Das war ja bei manchen so, dieses undying glaube ich aus Naxx, das Achievement wurde später rausgenommen. Aber mich persönlich reizen die seltenst. Es gab mal das ein oder andere, dass ich für einen Crazy Cat Lady zum Beispiel oder Crazy Cat Man, das habe ich gemacht für den Titel. Dann wie Hizzet, das wie Insane habe ich auch gemacht für den Titel, aber das waren auch schon so welche, oh jetzt habe ich mich aufgepasst, welche von den wenigen, die ich überhaupt, was, das oder das, von den wenigen, die ich überhaupt gemacht habe. So ganz kurz, nächste Frage. Was hältst du davon, dass es in Legion von Patch zu Patch so starke Änderungen innerhalb der Klassen gab? Auf der einen Seite haben die Entwickler viel probieren und balancen müssen, da so viel ge-remapped wurde, aber das Spiel, aber als Spieler, der von Start bis heute Legion gespielt hat, war das schon nervig. Alle paar Wochen gab es teilweise neue Talente,

da man musste umscannen und eine neue Rota spielen, am schlimmsten fand ich. Als Retrip hatte anfang ich nur Mastery, da kritt, dann kam Tempo Cap dazu und ab da hieß es nur noch Tempo, hat mich an manchen Stellen schon genervt. Ich habe das überhaupt nicht so krass empfunden. Also ja, es gibt immer wieder mal die Situation, dass man die Spielweise ändern muss. In den meisten Fällen würde ich das als willkommene Abwechslung sehen und nicht als irgendwas, was mich annervt. Ich glaube, die Änderungen zwischen den Expansions waren wesentlich größer als die meisten Änderungen während der Expansion. Das einzige, was manchmal passiert ist, und das ist meistens eine Folge von etwas schlechterem Balancing, ist, dass irgendwelche sehr absurden Dinge plötzlich in den Rotationen auftauchen, jetzt habe ich überhaupt nicht aufgepasst, plötzlich in den Rotationen auftauchen, die dort eigentlich wenig zu suchen haben sollten. Ich erinnere da zum Beispiel noch, alles richtig gemacht, ich erinnere da zum Beispiel noch daran, dass es eine Zeit lang als Druide, als Guardian Druid effizient war, nach Thresh und Mangle, was beides einen Cooldown hat, als Filler immer Moonfire zu spammen. Und das ist halt absurd und da kann ich halt verstehen, dass sowas dann gefixt wird. Ich habe grundsätzlich den Holy Priest gespielt und jetzt den Paladin gespielt, nicht das Gefühl gehabt, dass sich in einer nervigen Art und Weise so viel umschleppt, dass ich jetzt plötzlich eine völlig andere Klasse spielen würde. Achso, das wollte ich ja gar nicht machen, Enigma Solve, das Ding wollte ich ja machen. Hey Barlow, bin ich der einzige, dem die Cellbans und die damit verbundenen Gespamme auf den Keks geht und die Tatsache, dass Blizzard nicht dagegen unternimmt, macht das Ganze noch schlimmer. Mittlerweile melde ich so gut wie jeden Cellban-Verkäufer, egal ob Mythic plus 15 oder Anthorus spam und hoffe, dass es noch einige mir gleich tun und die Verkäufer bzw. deren Account erst mal für 24 Stunden Sende pausen hat. Mittlerweile wird man sogar für bla bla bla Zauberfähigkeit Gespamme wegen spam gemeldet und einen Tag gemutet, richtigerweise, weil es gegen die Nutzungsbedingungen verstößt. Aber das Melken der Leute, die vielleicht einfach nur Pech mit den Gruppen haben oder Opfer des... OPFER DES SYSTEMS, UM GOTTES WILLEN. Wie siehst du das? Und wie sieht die Kommune des ganzen Sieben

große? Und als Ergänzung dazu noch, was er meint, ist zu [WoW](#) Pay2Win machen, seitdem man Gold für Euro kaufen kann, ist das Pay2Win da braucht mir auch keiner was erzählen. Da meinst du die Käufer sind alles fleißige Farmer oder Auktionshaus (AH)-Experten. Also diese Ergänzung nur dazu, weil ich mich gefragt habe, geht es jetzt nur um Echtgeld oder auch um Gold? Wenn es um Gold geht und das tut es ja scheinbar, denn das erwähnst du ja explizit, dann habe ich da absolut gar nichts gegen. Ich habe da auch nichts großartig gegeben, wenn es für Geld ist, aber das wieder mal was anderes. Zum Thema Pay2Win ist halt wieder... Also wir müssen schon mal die Definition von Pay2Win erklären. Pay2Win ist, dass du an den Hersteller des Spiels Geld gibst, um Dinge zu bekommen, die du sonst nicht erreichen kannst oder schwer erreichen kannst. Nicht, dass du irgendjemandem Geld dafür gibst, damit er etwas für dich macht, wie zum Beispiel dich durch irgendeinen Inhalt durchziehen. Denn das ging vorher schon, das haben auch vorher Leute ohne Geld gemacht. Ist es dann besser oder weniger gut? Also wenn ich jetzt einen Carry Run mache und ziehe dich zum Moose, also der Moose Run, die wir gemacht haben gegen Ende von Draenor. Das ist jetzt gut, weil ich dafür nichts kriege, aber wenn ich etwas dafür kriege, ist es schlecht und verachtenswert. Und dann noch mal, Halma ist nicht Pay2Win, nur weil du deiner Oma, wenn du gegen sie Halma spielst, und das ist ja im Rahmen der Nutzungsbedingungen von Halma, 5 Euro gibst, damit sie dich gewinnen lässt. Dadurch wird ein Spiel nicht Pay2Win. Pay2Win hat schon eine ganz andere Definition als das, worüber wir gerade reden. Das eine hat auch mit dem anderen jetzt wenig zu tun, wenn Leute für dieses Zweierspiel gebannt werden, dann weil sie, und das müssten sie wissen, gegen die Nutzungsbedingungen verstoßen, indem sie den Channel mit etwas Vollspam, das dort eben nicht gesehen ist, genau wie manche Leute mit Namen gegen Nutzungsbedingungen verstoßen. Und ich zum Teil ellenlange Diskussionen darüber gelesen habe, wo mir jemand sagt, aber mein Name ist doch gar nicht schlimm und ich habe einen anderen Namen gelesen, der ist doch viel schlimmer als meiner. Interessiert halt irgendwie keinen, solange dein Name gegen die Nutzungsbedingungen verstößt, in Klammern, und dann gemeldet wird, dann kann es dir eben passieren, du

musst dich damit abfinden, dass du den anderen Namen suchen musst. Ich weiß ehrlich gesagt auch nicht, wen du da meldest, weil es nichts zu melden gibt, wenn die Leute nicht gegen die Nutzungsbedingungen verstoßen. Sie dürfen für Gold einen Cellmann machen, wo sie dir einen 15er oder keine Ahnung von was, einen Clear Run von irgendwas verkaufen. Auch da habe ich absolut nichts gegen, ich weiß, dass ich mir den Zul'Aman-Bären damals, einmal habe ich ihn tatsächlich in einem normalen Run bekommen, wo ich mitgespielt habe, davor wollte ich ihn aber schon haben, und habe keine Gruppe gehabt, die gut genug war. Also habe ich den bei uns auf dem Server, ich glaube für 10.000 Gold war das damals, habe ich eine Gruppe gesucht, die den macht und ihnen 10.000 Gold gegeben, dafür dass ich den Bären haben konnte. Angebot und Nachfrage, wenn es einen Käufer dafür gibt, ist von mir aus alles absolut legitim und in Ordnung. Und ihr schreibt so oft in einer Art und Weise, die klingt, als werdet ihr die riesen Benachrichtigungen, Opfer des Systems und so. All das, was diese Gruppen verkaufen, könnt ihr selber machen, mit ein bisschen Aufwand, und die Sachen erreichen, ohne sie kaufen zu müssen. Ihr alle könnt Mythic plus 15 machen, ihr alle könnt einen heroic (HC)-Kill machen. Wie es jetzt bei den Mythic-Dingern aussieht, also bei Mythic Raid, was aber glaube ich auch nicht die Mehrzahl der Dinge ist, die gekauft wird, da sieht es vermutlich anders aus, ob da jeder tatsächlich den notwendigen Skillbesitz um das zu tun. Aber ich finde es grundsätzlich überhaupt nicht schlimm, ob nun jemand für Null Kohle das macht und mich durch irgendwas carried, weil er Lust dazu hat, oder ob jemand sagt, gib mir einfach Gold, das ist was, was du ohne Skill erfahren kannst und dafür kannst du etwas bekommen, für das du den Skill brauchst, den du vielleicht nicht hast, den ich aber habe. Ich finde das absolut und hundertprozentig legitim und hab da überhaupt nichts gegen. Ich würde sogar so weit gehen, um zu sagen, das ist noch eines der produktivsten Dinge, die im Trade Chat passieren, weil Gildensuche hat nichts mit Handel zu tun. Gildensuche ist Gildensuche. Und ständig spammen alle möglichen Leute mit der Gildensuche den Trade Chat voll. Und wenn Leute Sarrans machen, immer unter der Voraussetzung, dass es den Nutzungsbedingungen entspricht, also für Gold und nicht für Echtgeld passiert, dann verkaufen sie ja tatsächlich

etwas. Also, bei mir gerät es ja doch an den falschen, wenn du möchtest, dass ich das verteufelt oder schlimm finde. Ich finde das absolut in Ordnung, hab damit gar kein Problem moralischer oder sonstiger Art der Natur. Ganz im Gegenteil, ich finde es eigentlich relativ gut, dass es sowas gibt und glaube, dass viel, viel, viel, viel, viel, viel mehr Leute im Service Falle My Sell Runs in Anspruch nehmen sollten, anstatt zu jammern, dass sie irgendwas nicht bekommen. Gerade wenn es um diejenigen geht, die mir zählen, ich kriege keine Head of the Curve und ich kann ja nicht und ich kann ja nicht, dann farm halt zwei Stunden, drei Stunden, zehn Stunden, wie auch immer der Preis gerade ist. Kräuter und damit hast du quasi a Head of the Curve, wenn du Kräuter verkauft hast, dann kaufst du dir halt den Run für den Kill. Das soll es gewesen sein von mir für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#95: Einsicht, "super easy", heal suckt, Depp des Tages

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Einsicht, Super Easy, heal-s Sucked und Depp des Tages und wir sind so ein Stück weit, ein Mythic, ich muss eigentlich mal woanders hin noch, ein Stück weit ist das ein Mythic plus Special, von daher ist es glaube ich gerade gar nicht so schlecht, dass ich da hingehere, wo ich hingehere, ich muss mir nur ein paar Sachen ins Auktionshaus (AH) stellen, weil ich viele lange Texte heute habe. Mir ist gerade was Nettes passiert, ich dachte ich erzähle es mal, mein Monk Tank ist seit drei Tagen 110 und ich war gerade in Raben, wir haben plus 5, liebe Grüße an dieser Stelle an die Leute, die behaupteten, man würde ohne Item Level 120 nicht mal eine plus 2 erfinden, ich bin 901, lief soweit alles sehr solide, beim vorletzten Boss den Charge nicht abgefangen, unser Shadow ist gestorben, mein Fehler gar keine Frage, stopp, warum ist das dein Fehler? Man kann den abfangen als Tank auf jeden Fall, aber die Mechanik korrigiert mich, wenn ich da falsch liege und ganz ehrlich, ich habe die oft gemacht, aber manchmal hat man Situationen und Mechaniken auch falsch im Kopf, meistens ist es so, dass beim vorletzten Boss wird derjenige angecharged, der am weitesten entfernt steht vom Boss, das heißt die Gruppe kann bestimmen, dass der Tank immer wieder angecharged

wird, Shadow hat Dispersion, das ist 90 Prozent Shield Ball, das ist der stärkste Mitigation Skill, den es überhaupt gibt, der mit Abstand sicherste, der den überhaupt abfangen kann, ist grundsätzlich mal Shadow, weil der Tank eine Menge Schaden sowieso vom Boss bekommt und der Boss eine Energieleiste hat, die in Abhängigkeit vom mitigierten Schaden steigt, das ist also nützlich für den Tank grundsätzlich mal, ein bisschen Mitigation übrig zu haben, vor allem wenn der Kampf lange dauern sollte und der in die Phase kommt, wo er erhöhten Schaden gegen den Tank macht, aber unabhängig davon. Ok, aber weiter im Text. Shadow fing dann an nach dem Boss im Group Chat zu meckern von wegen Ja danke auch fürs Abfangen Weltklasse Tank, was für ein voll Spaß, Entschuldigung. Bis alter Abfangen so schwer kann das doch nicht sein, ich war erstmal ein bisschen angesäuert, hab ihn dann aber nach der Indie nochmal angeschrieben wegen Yo sorry dass du gestorben bist, hatten den Boss noch nie getankt und die Fähigkeit voll vergessen. Dann fängt er an mir in aller Ruhe den Boss und die Fähigkeiten zu erklären, voll ruhig, entspannt und nett. Am Ende einen schönen Tag gewünscht und unserer Wege gegangen. Moral von der Geschichte, vielleicht sind selbst die Typen die pampig wirken, gar keine kompletten Unmenschen und können zum Teil auch entspannt auf Fehler reagieren, wenn man sich nicht tierisch selbstgerecht verhält. Also ja, ok, ja hat er gemacht, aber die Frage ist, warum fängt er überhaupt so an in dem Tonfall, in dem er angefangen hat? Also was denkt er was das Produktives bewirkt? Du kannst bei diesem Boss den Charge abfangen, also du kannst das auch mehrere Male machen, das hängt von deinem Gear ab, das hängt davon ab der wievielte Charge das ist, also ob du den Debuff noch hast und so weiter und so fort. Ich mach das als Tank ganz gerne mal beim ersten und je nachdem was wir für Affixe haben und was für eine Gruppe haben, vielleicht nochmal beim zweiten. Dann hängt es auch allgemein davon ab was wir für eine Gruppe haben, weil ein Paladin zum Beispiel kann mit der Bubble einen abfangen, ein Hunter kann mit der Immunity einen abfangen und so weiter und so fort. Also es hängt ganz von der Gruppenkombination, es gibt auch Bob glaube ich, Blessing of Protection fängt auch diesen Charge ab, wenn mich nicht alles täuscht. Es gibt also eine ganze Möglichkeit diese Dinger zu

handeln. Auf plus fünf vor allen Dingen sollte aber definitiv noch jeder Spieler der angecharged wird, da ist ja noch kein Tyranical oder so, in der Lage sein mit einem Personal cooldown (CD) das abzufangen und hundertprozentig und garantiert sollte ein Shadow in der Lage sein das abzufangen. Also ich bin mir nicht ganz sicher, wenn jemand die Mechanik doch offensichtlich zumindest halbwegs verstanden hat, warum er sie dann nicht handeln konnte und warum er dann rumplären muss. Also ja der eine Teil der Geschichte ist schön, dass er anschließend nett gewesen ist, was nichts daran ändert, dass der erste Teil komplett überflüssig war und dass ich seine Einschätzung nicht teile, dass du als Tank diesen Charge hättest abfangen müssen, es sei denn man spricht es als Gruppe vorher so ab. Wir als Gruppe machen das gelegentlich so, ich habe ja oft so eine Stamm- oder Semi-Stammgruppe oder zumindest gehabt, in der wir Mythic plus Dungeons auch ein bisschen höhere gespielt haben, wo ich dann halt sage ich nehme den ersten oder ich nehme die ersten beiden oder so, dann ist es was anderes, aber per Default davon auszugehen, dass der Tank den Charge nimmt, finde ich unsinnig und wie gesagt er hat alle Dinge in der Hand, um den Charge entweder nicht abzubekommen oder aber selber abzufangen, also selber zu mitigieren. Hi Barlow, eine Frage, die seit ich Mythic plus mache einfach nicht aus meinem Kopf geht, und zwar geht es darum, dass gefühlt 90 Prozent der Spieler beim ersten Boss in All-Stars of Valor diesen schieß Sturmtem der Drachen nicht ausweichen können. Ich bin zwar Tank, habe da wohl eine etwas einfachere Zeit auszuweichen, aber das kann doch nicht der ganze Grund sein. Seit zwei Wochen komme ich nicht dazu einen vernünftigen HOV-Run zu machen, oder er ist nicht in time, weil wir locker dreimal viben. Ich rede hier nur von High Keys im Bereich zwischen 15 und 20. Nicht einen Run, also ich meine ich bin nicht gut bei solchen Mechaniken, aber ich kriege das zumindest zufällig mal in einem von X-Runs hin, das richtig zu machen. Ich rede nur von High Keys, blablabla, möchte anmerken, dass ich meine Gruppe selber erstelle, immer nur in der 50 plus und Penibels World of Warcraft (WoW) Progress Check. Was unterscheidet diese eine Mechanik von so ziemlich allen anderen Encountern, bei denen dieses Problem nicht so häufig auftritt? Pech, Timing, Inkompetenz der Masse oder urteile ich einfach

zu schnell, denn das ist eben eine schwere Mechanik, denn meines Erachtens ist die super easy. Ich finde es immer lustig, wenn Leute sagen, dass irgendwas super easy ist, denn ich habe diesen Kommentar gelesen und kurz überlegt, wie gut ich mit dieser Mechanik klarkomme. Nun gut, ich bin Tank, wenn ich die nicht doppelt abbekomme mit einem Cooldown, überlebe ich sie meistens. Die erste Frage ist, wenn du irgendwas als super easy bezeichnest, nenne mir eine einzige schwerere Mechanik in Mythic Plus. Nenne mir eine einzige Mechanik, die schwerer ist als die. In ganz Mythic Plus, ich bin durchgegangen, alle bossen und überlege, welche Mechanik schwerer ist als die, wenn die easy ist. Wenn die easy ist, muss es ja tausende schwerere Mechaniken geben. Muss ja alles andere schwerer sein, fast alles andere. Nenne mir eine schwerere Mechanik als die. Und mir fällt persönlich keiner ein. Die Mechanik ist erstmal eine, die nicht zu sehen ist, bevor es zu spät ist, es sei denn, man dreht die Kamera raus. Also man spielt völlig anders, als man es normalerweise spielen würde. Das, was mich persönlich immer wahnsinnig macht. Ich kann nicht einfach dastehen und den Boss im Target-Balt, meine Gruppenmitglieder usw. usf. Nein, ich muss die Kamera wild drehen und zu gucken, von welcher Seite der Drachen kommt. Dann gibt es theoretisch die Möglichkeit, sobald die erste Fläche spawned, in die erste Fläche reinzulaufen und ab da relativ sicher zu sein und nur noch diese Kugeln dodgen zu müssen. Das geht aber auch nur dann, wenn man auch da steht, wo die erste Fläche spawned. Und je nachdem, wo getankt wird, ich als Tank z.B. bleib fast immer vorne stehen. Wenn der Tank sich nicht in die entsprechende Richtung bewegt, hast du als MIDI gar keine Wahl, dann kannst du das nicht machen. Dann musst du zweimal aufeinander folgend die Flächen dodgen. Dann ist es random, in welcher Reihenfolge die Flächen kommen. Die Fläche selbst ist tödlich und die Kugel, die danach in die Richtung fliegen, ist tödlich. Und du hast die Mechanik dreimal in Folge. Also vorher nicht telegraphed, also nicht in der Art und Weise, wie man es gut sehen kann. Random, One-Shot, dreimal in Folge plus Doppel-One-Shot-Mechanik. Ich persönlich kenne keine schwierigere. Also ich will nicht sagen, komm von deinem hohen Ross runter, aber keine Ahnung. Vielleicht nennt ihr mir jetzt... Oder ich bin so unglaublich fantastisch, dass für mich jede schwerere

Mechanik so leicht ist, dass sie mir nicht mehr in den Sinn kommt. Aber wenn ich die Bosse so durchgehe, es gibt immer mal wieder Mechaniken, die einen One-Shot machen. Oder die von einem Spieler vernünftig gehandelt werden müssen. Oder wo alle sich vernünftig positionieren müssen usw. usf. Aber in der Variante, dreifache One-Shot-Mechanik, nicht richtig angekündigt, im Sinne von irgendwie eine große Fläche oder der Boss dreht sich um oder so. Das Einzige, was dem vielleicht nahe kommen würde, ist Harbaron mit seiner Sense in More of Souls auf so hohen Schwierigkeiten, dass die Sense One-Shotted. Das ist vielleicht eine, wo ich sagen würde, die kommt dem nahe. Aber ansonsten gibt es für mich keine, die schwerer ist. Hi Barlow, ich habe eine Frage an dich zum Thema Kicken, weil der heal sackt. Folgendes ist passiert. Ich sah mit einer Gruppe in BRH plus 16, der Trash Form zweiten Boss, wenn man die Treppe hochläuft, kommen da ein paar Ads und die können ziemlich weh tun mit ihrem Schießen. Ich als Holy hatte zwei gleichzeitig abbekommen für Instrumente. Black Rook Hold. Der erste Boss ist der mit dem Einsaugen, der dann explodiert, wo alle einen Cooldown ziehen müssen. Dann laufen wir durch diesen Gang. Dann laufen wir die Treppe hoch, da kommen Spinnen auf der Treppe. Da sollte man nicht im Gift stehen. Der Trash Form zweiten Boss. Du meinst die Humanoiden, wenn man die Treppe bereits hochgelaufen ist, die in den Räumen sind? Ja, okay. Ich glaube, ich habe die Stelle, an der du gerade bist. Ich war nur ein bisschen verwirrt. Zwei gleichzeitig abbekommen und war instant tot. Habe einen GS von 954 und leider weder Priders noch den Umhang. Der Tank rennt weiter ins LoS und stirbt. Und fragte mich noch nach Heal. Ich versuche, ihn mitzuteilen, dass ich nicht heilen konnte, weil er nicht in meiner Sicht war. Seine Antwort ist Suck und Kick. Die Frage war der Kick berechtigt. Ich versuche die Situation jetzt gerade zu verstehen. Mit ins LoS meinst du, er rennt außer LoS, aber du warst ja eh tot. Wenn du tot bist, dann kannst du ja eh nicht heilen. Dann kannst du nicht heilen, weil du tot bist. Wenn er außer LoS rennt, aber du in der Nähe bist, musst du ihm halt wohl oder übel nachrennen. Die Gruppen kommen ja nicht überraschend. Die macht mir auf plus 16, nehme ich mal an, Gruppe für Gruppe und mache da keine Riesenpuls zusammen. So machen wir die

halt. Man kann vielleicht noch absprechen, ob man diese Gruppe patrouilliert, wie und wann man die macht. Aber ansonsten ist das ja zumindest meines Wissens so, dass man das Stück für Stück macht. Ich bin von der Situation noch gerade überfordert. Grundsätzlich ist es mehr oder weniger dein Fehler, wenn du stirbst. Aber dafür alleine würde ich erst mal noch niemanden kicken, ich persönlich. Weil es passiert einfach mal, dass man im Mythic Plus stirbt. Ich mache teilweise Mythic Plus, wo Heiler 5 oder 6 mal sterben. Im Idealfall ist man mit den Leuten im Voice und kann halt sagen, halt bitte kurz an oder warte kurz. Alternativ muss ich aber auch sagen, ist es als Tank schon meine Aufgabe in dem Mythic Plus, die Übersicht zu behalten, ist mein Heiler da und am Leben. Ob er in Line of Sight ist, ist sein Job. Aber ist er in Reichweite, das kann ich in meinem UI sehen, ist er Out of Range oder nicht, ist er in Reichweite und am Leben. Und wenn ich pulle, ohne dass mein Heiler in Reichweite und am Leben ist, dann bin ich es ein Stück weit selber schuld. Ich beschleunige den Prozess nicht und meiner unmerkable Meinung nach muss man den Spielern definitiv in dem Mythic Plus verzeihen, dass sie das ein oder andere mal sterben. Es ist vor allen Dingen auch nicht zwingend immer ihre Schuld oder nicht allein ihre Schuld. Gerade in Rabenwehr, also in Draco Cold, wenn ich da den Stunnen, das Stunnen der Ad schlecht drehe, dann stunne ich meine Gruppe mit. Ideal sollte ich als Tank, die immer so drehen, dass die Gruppe es relativ leicht hat, dem auszuweichen bzw. den so drehen, dass er erst gar nicht die Richtung erwischt, in die die Gruppe steht. Aber, keine Ahnung, meiner Meinung nach ist sowas dämlich, also You Suck und Kick. Und es ist ein bisschen definitiv auch Schuld des Tanks. Allerdings weiß ich halt auch nicht, wo genau warst du, warum warst du da, wo du warst. Konntest du in Line of Sight kommen und deinen Tod hast natürlich du zu verantworten. Ich bin gerade beeindruckt auch, dass du Black Rock Hold 16 machst, mit einem Charakter, der offensichtlich noch nicht sehr lange gespielt ist, wenn er weder Priders noch den Umhang hat. Und viele andere gute Möglichkeiten kenne ich nicht, um viel Damage zu vermeiden, sind schon zwei super Items. Hi Barlow, Thema Depp des Tages. Jetzt ist schon des Öfteren über dummen Mitspieler geredet worden. Wie ich mit **WoW** angefangen habe, begann ich

mit einem Blutelfen-Magier, habe mir extra Burning Crusade gekauft, weil mir das Testspielen beim Freund so gefallen hat und die weiblichen Blutelfen hatten ein nettes Obgott. Du bist einer von den Typen. Als ich dann sah, wie ein Schurke einen mobile object (**Mob**) unter 5 Sekunden wegstrotzt, habe ich rerollt. Alles klar, das Gras auf der anderen Seite ist grüner. Schurke macht mehr Damage. Wespen Talia aller undatoren angesagt. Hättest du auch als Blutelf haben können. Carnibalismus ist was Netties für role-play (**RP**), LOL. Hab brav auf AG verzichtet und intelligence (**Int**) Equipment gesammelt. Als Schurke, mhm, vom Magier wusste ich ja, dass ich mehr Quitsch und Zauber mache. Gifte machen Naturschaden, richtig, richtig. Und der ist ja Kategorie Zauber, absolut. Hatte ja schon Erfahrung, war es ja auch nicht doof, ne. Durch andere RPGs. Gelevelt und mit circa Level 20 eine Gruppe gefunden für Boxschattenfang. Übrigens, das mit dem, also in Zeit lang war es bei bestimmten Sachen wirklich so, dass Zauberschaden relevant war. Ich meine, mich noch dran erinnern zu können, dass es zumindest so rudimentär relevant war für zum Beispiel so Arcane Shot und so. Ich bin mir nicht sicher, ob es nicht damals sogar beim Paladin, beim Prot Paladin so war, dass die Spellpower Sachen angezogen haben. Also das klingt beim Schurken extrem absurd, aber so bescheuerte Mechaniken gab es tatsächlich mal. Also, Gilevel mit circa Level 20, eine Gruppe gefunden für Boxschattenfang. Als ich ein grünes Leder mit **Int** erwürfelt hatte, kam der trockene Kommentar. Heal Equipment. Ich nahm das so hin, in der Ahnahme, dass ich später noch ein Heal Skill bekomme und endlich weniger verreck und vielleicht auch bei der Gruppe helfen kann. Gut, fühl ich gut. Ein bisschen Heilung, fühl ich gut. Heal Equipment. Als mein Kollege meinen Schaar angeguckt hat, nachdem er über meinen Damage gelacht hat, meinte er, ich soll das Charakterfenster aufmachen und über die Stats im Nebenfenster hovern. Die Erklärung, dass Schurke und Jäger am besten von Agi profitieren, ließ mein erötetes Gesicht erblassen. Also bis erst rot geworden, dann direkt wieder blass, also direkt gekontert. Und als ich noch einen Fähigkeiten fragte, wundere mir bei der Erinnerung und der Antwort in das Heal Equipment schwarz vor Augen. Nach Monaten habe ich meine Ziele erstens Schaden zu blocken, zweitens Leute zu heilen und

drittens nicht sterben aufgegeben. Desillusioniert. Besonders als ich Anfang Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) erfahren habe, dass der Schurke extrem genervt wurde. Was? Schurke war in [WotLK](#), ich habe Schurke gespielt in [WotLK](#). Da war der extrem genervt? Okay. Daher war der Traum vom Illidan tanken auch weg. Hmm. Stratessent habe ich der Gruppe anders geholfen. Vanish mit Injires, oh der einmal von 15 klappt. Alles Kopfnussen und sich beschweren, dass der Krieger reintascht. Mouseover Makro für Blenden. Mir ging es wieder gut, alles verarbeitet. Es war immer lustig, v.a. zu müssen, weil ich zu viel Aggro hatte und mit meinen Krets zu prallen, zu viel Aggro hatte. Da gab es doch Tricks of the Trade in [WotLK](#). Aber gut. Das gehört vielleicht nicht, passt nicht zum [RP](#) oder so. Oder skaliert nicht mit [Int](#). Es war eine schöne Zeitverschwendung, wenn ich so zurückblicke. Dann kam ein Freund mit deinen Blogs über die Klasse in [WoW](#), ich erinnerte mich, dass ich vor der Charakteranpassung Silent kam, in der Liste voll im Namen hatte. Ich beschwerte mich dauernd, dass die Mobs zu langsam umfallen. Ich habe trotzdem gelächelt, bis der Jäger und das Pet-Head-Equipment dran waren. Sehr schön. Sehr schöne Geschichte. Fühl nicht gut mit deinem Intro. Ich hoffe du hast damit auch weiterhin Spaß. Das soll es von mir gewesen sein für heute. Die Themen haben mir sehr viel Spaß gemacht. Ich wünsche euch was. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#96: Raid Lead, PvP Sellruns, Tanking, Depp des Tages

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den heutigen Themen Raid Lead, Player versus Environment (PvP) Cell Runs, Tanking und Dep des Tages. Wir fangen direkt an. Jo moin Barlow, meine Frage was hältst du davon wenn der Guild Lead den Raid Lead übernimmt? Ich bin seit circa zwei Wochen bei uns Raid Lead und da wir neun von elf Mythic haben, also gar nicht so wenig, würde ich uns schon als erfolgreicher definieren. Nun habe ich vor kurzem mit zwei unserer Heiler geredet und ihnen gesagt, dass sie Underperformen wir bei Aggram mehr hiel brauchen. Da einer von ihnen ein Freund vom Guild Lead ist, hat diese sich beschwert und der Guild Lead hat mir dann verboten sie rauszuwerfen. World of Warcraft (WoW), das ist eure Lösung? Hey du weißt nicht genug, raus! Anfangs hieß es aber, dass der Progress über Freundschaften geht, klingt härter als es wirklich ist. Nun weiß ich nicht wie ich damit umgehen soll oder sogar den Raid verlassen werde. Hast du einen Tipp damit wie ich damit umgehen soll? Habt ihr denn Alternativen? Also bevor du jetzt anfängst irgendwelche Leute rauszuwerfen, habt ihr denn irgendjemanden der es besser kann? Weil wenn ja, dann schmeißt ihr ihn nicht raus und sitzt denjenigen der schlechter spielt oder der euch weniger hilft, halt so lange auf die Bank. Ist ja erstmal unwichtig ob er schlechter spielt oder ob

er einfach nur aufgrund von Klasse oder sonst was. Früher wäre es zum Teil vielleicht sogar noch Legendaries gewesen, die sollte man natürlich mittlerweile im Legendary Progress bei neun von elf sollte man alle relevanten Legendaries und auch Set Items haben. Wenn ihr Alternativen habt, dann packt ihr halt auf die Bank. Also in dem Bereich, wenn man neun von elf Mythic ist, ich wollte sagen Mythic Plus, wenn man neun von elf Mythic ist, dann sollte man ja Verständnis dafür haben und dieses Konzept kennen, dass man im Zweifelsfalle mal irgendwie auf die Bank muss. Ich weiß halt nicht was ihr ausgemacht habt. Wenn ihr ausgemacht habt, die Leute werden aus der Gilde geschmissen, wenn sie nicht genügend Leistung bringen, okay. Nur auch das bringt euch ja alles nichts. Also wir kehren immer wieder da zurück, habt ihr überhaupt eine Alternative? Es ist halt bockenschwer zu rekrutieren für brauchbare Mythic Progress gelten und ihr macht jetzt brauchbare Mythic Progress. Nicht high end, aber brauchbar und da ist es schon bockenschwer überhaupt kompetente Leute zu finden und die rennen einem üblicherweise nicht die Bude ein. Ich habe da auch alles Mitleid dieser Welt mit denjenigen, die versuchen das zu machen und diese Gruppen zusammenzustellen, weil ich das zum Teil noch kenne. Wenn sich Leute bewerben und du einfach mal, also die ersten, keine Ahnung was, also eine von zehn Bewerbungen überhaupt nur, nur gut genug ist, dass man mit demjenigen überhaupt reden möchte und der Rest einfach nur im Prinzip ungesehen weg kann, weil es Bewerbungen sind wie, ja also ich mache ja gern PvP, ich hätte gern ein bisschen mehr Loot und deswegen würde ich ganz gerne halt Mythic Loot bekommen, so also Bewerbung dieser Art, davon gibt es halt irgendwie tonnenweise. Mehr kann ich dazu nicht sagen, was genau habt ihr abgesprochen, habt ihr Alternativen und meinst du mit Rausschmeißen wirklich Rausschmeißen oder meinst du mit Rausschmeißen auf die Bank setzen, weil auf die Bank setzen, wenn man bessere Alternativen hat, klar kann man machen. Rausschmeißen finde ich persönlich ist immer nur der allerletzte Schritt, wenn halt Leute völlig untauglich sind um mit ihnen zu spielen und die nächste Möglichkeit ist halt, gibt es eine Möglichkeit, dass die Spieler sich entsprechend verbessern, dass sie eine größere Hilfe sind. Es ist leider Gottes oft nicht möglich, das heißt nicht möglich, möglich ist es immer,

aber es passiert oft nicht, dass man sich denkt, na okay wir brauchen von dir hier einfach nur ein bisschen, keine Ahnung was, fünf Prozent mehr Leistung, dann wäre alles toll und dann kommt Schirp, Schirp, Schirp und es passiert nie. Hi Barlow, mich hat das Thema über Cell Runs an etwas erinnert und zwar meine früheren **PvP** Cell Runs in der Arena damals in Katastrophe folgt aus, wir haben damals auf 2k plus gespielt und waren nur auf **PvP** aus, man war allerdings noch auf goldangewiesenen Repkosten, tägliche Quests wollten wir aber nicht machen. Wir Füchse haben uns also auf ein 1,5 1,1 bis 1,5 mnr durch Arena-Leaven runter dropfen lassen und Lo-Spielern angeboten die Arena-Matches via Cap zu gewinnen, dabei war es uns egal was sie tun, wir konnten ja problemlos eins gegen zwei oder zwei gegen drei gehen nach Cap Art spielen. Unsere humane Entlohnung von 100 Gold 2er oder 200, eben 100 für jeden, im 3er fand ich rückblickend auch ganz okay, aber so bekam jeder was er wollte, was ist deine Meinung dazu, wenn es Spieler durch **PvP** betrifft und nicht nur PvE. Wenn ich heute zurückblicke, bin ich mir selber etwas unsicher, aber immerhin wischt man ja schon den Boden mit Spielern auf, die auch mehr Cap füllen wollen. Du bist einer der Gründe warum ich in **PvP** aufgehört habe, wenn ich das jetzt übertrieben formulieren will, also wahrscheinlich war es nicht du, aber Spieler wie du, denn das System funktionierte ja auf Basis dessen, dass du Matchmaking-Rating hattest und dementsprechend je nachdem wie gut du warst, gleich gute Gegner zugelost bekommen hast und darüber halt gestiegen bist im Rating oder eben auch nicht. Jetzt war natürlich das Problem, genau solche Spieler wie du, die sehr sehr gut waren, also ganz ganz oft Gladiator und so, die sich haben dropfen lassen, entweder man verliert gegen sie und verliert ultra mega viele Punkte, obwohl man eigentlich gegen einen Gegner spielt, der im Elo den dreifachen Wert haben sollte, sodass man wenige Punkte verliert oder aber man gewinnt gegen sie und bekommt nahezu keine Punkte, weil sie niedrig im Matchmaking-Rating sind. Das stellt das komplette Konzept von einem Elo und von einem Ranking-System auf den Kopf, weil man in Wahrheit, also man sortiert sich dann als Spieler wie ich, der nicht gut genug war, um Gladiator zu werden, aber zumindest gut genug war, so im oberen, keine Ahnung, was, 15-20

Prozent mitzuspielen. Man sortiert sich dann eben nicht auf Platz, was weiß ich, 100 ein, wo man hingehören würde, weil es 99 Spieler gibt, die besser sind, sondern man sortiert sich auf Platz 500 ein, weil diese 99 Spieler mit fünf verschiedenen Kombinationen von Twinks, nicht mal Twinks, das wäre noch in Ordnung, von irgendwelchen gepushten Charakteren über einem stehen. Die Twinks sind dann noch ein anderes Thema, die waren damals gar nicht so groß das Problem. Also dieses komplette System wird halt absurd umgeföhrt. Das hat Blizzard dann irgendwann korrigiert mit Personal-Ratings und so weiter und so fort. Ich weiß gar nicht, wann das kam, aber da war das für mich schon zu spät. Ich kenne halt noch die Situation, wie ich gegen Teams spiele, da sehe ich halt Gladiator, Gladiator plus X und denke mir, oh okay, das werden wir wohl nicht gewinnen, aber naja, egal, tun wir unser Bestes. Kämpfen, kämpfen, kämpfen, verlieren natürlich meistens und haben dann ausnahmsweise mal einen Sieg und denken uns, [WoW](#), alles klar, das gibt jetzt sicher richtig viele Punkte. Wir sind halt gerade mal bei einem 1700er Rating, um ein Team mit doppel Gladiator zu besiegen, das gibt jetzt sicher monsterviele Punkte und dann kam, hm, geschissen. Nein, es war halt ein Team, was ein Rating absichtlich gedroppt hatte und irgendjemandem gecarried hat und wir kriegen quasi für einen Sieg keine Punkte. Aber man kann es, also damit will ich nicht sagen, dass ich Spieler wie dir vorwerfe, weil es war naheliegend, dass Spieler das machen würden. Das System war halt einfach nicht gut und das System wurde dann gefixt, aber zu dem Zeitpunkt hatte ich schon für mich größtenteils [PvP](#) abgehakt. Ich habe dann immer wieder mal, nicht immer wieder mal, aber gelegentlich mal Arena gemacht, mir wieder ein neues Team gemacht, auch mit meinem Priest. Also ich habe meine ersten Arenaerlebnisse waren fast ausschließlich mit dem Schurken, dann habe ich einen inaktiven Account von einem Freund übernommen, der einen Krieger damals mit Storm Herald hatte, Stun Herald, habe den ein bisschen gespielt, aber Krieger war irgendwie nicht so mein Ding. Und habe dann noch mal so ein klein bisschen mit dem Priest gespielt, was richtig viel Spaß gemacht hat. Zweier Team mit Priest und ich glaube death knights ([DK](#)) oder so, einfach mit einem der wenigen aus meiner Gilde, die halt überhaupt gerne

PvP gemacht haben und das hat Spaß gemacht, aber das war es auch so. Das haben wir dann noch, ich glaube, einmal in V-Hotel K oder Katar oder so und dann auch nie wieder. Ein bisschen längerer Text wieder. Hey Baudo, ich habe jahrelang größtenteils cooldown (CD) oder Highlight gespielt, zwar immer mal ins Tanken reingeschaut, dabei auch Spaß gehabt, aber schnell festgestellt, dass die Tank-Mechaniken recht unterfordert waren. Waren sie vermutlich auch lange Zeit, wenn ich da so an ICC oder so denke, da gab es nicht wirklich viel zu machen außer rumzustehen. Nun habe ich in Dejune meinen obligatorischen Tank-Exkurs gestartet und bin fasziniert. In den Rates hat man etwas mehr zu tun, aber gerade in Mythic Plus, der Anfluss ist meiner Meinung nach der geforderte Spieler, gerade Aphix, Winnecrotik oder die Kenntnisse, welche Gruppen und welchen Aphixen pullen muss, machen den Tank für mich mit Abstand zur spannendsten Rolle im aktuellen Content. Stimme ich dir absolut zu. Also gerade was Mythic Plus betrifft natürlich, aber auch so, ich finde Blizzard hat es echt sehr sehr gut geschafft, dem Tank eine Spielweise zu geben, die sehr sehr fordernd ist und wo man wirklich sehr sehr große Unterschiede in der Qualität der Tanks sehen kann. Und ich weiß, jetzt machen wir wieder das Fass auf, wo uns Leute erzählen, dass das Thunder Armor-Spam total viel Verantwortung und super schwer war. Okay, aber nun zu der Frage ist zum Glück sowieso eine andere. Durch diese gewachsene Verantwortung wird scheinbar vorausgesetzt, dass ich als Tank all diese Feinheiten auch kenne, wenn ich mich für einen Dungeon anmelde. Ich weiß worauf du hinaus willst. Klar, ich erwarte auch von jedem Spieler, dass er eine Grundidee hat. Erlaube auch Fragen zu stellen, als Tank kommen für mich aber neben den Sachen, die die anderen Spieler kennen müssen, eben noch die genannten Extras dazu. Daher einerseits mein Aufruf ein bisschen nachsichtig mit Tanks zu sein, andererseits aber auch die Frage, ob du gute Quellen hast, wo man sich spezifisch für Tanks über bestimmte Dungeons informieren kann oder gilt hier viele Streams schauen und üben üben üben beste Grüße. Nee, Streams schauen hilft dir eigentlich gar nicht, weil die Leute da alles so spielen, als wäre es selbstverständlich und Dinge super leicht aussehen, die nicht super leicht sind. Sie auch nicht erklären, warum sie das

machen, was sie machen, sondern es einfach runterspielen, selbst wenn du einem Tank zuschaust und du oft den Eindruck hast, ja dann renne ich halt mal eben rein, pull das komplette Maw of Souls und dann liegst du plötzlich da und bist tot und hast halt nicht verstanden, dass das nur unter bestimmten Bedingungen bei bestimmten Affixen gepullt werden kann, wenn der und der Heiler da ist oder die und die anderen Spieler, die das und das machen und so weiter und so fort. Es gibt auf massively multiplayer online (MMO) Champion richtig gute Mythic Plus Rites, die gibt es auch noch auf einer anderen Seite, jetzt muss ich mal gerade gucken, wie die heißt. Ich habe mir die glaube ich irgendwo gespeichert. Ich finde sie nicht, ich finde sie nicht, ich finde sie nicht. Questionably Epic heißt die. Da sind ganz, ganz detaillierte Mythic Plus Guides, allerdings sind die auch als Guides auf [WoW](#) herzufinden, englisch sprach ich natürlich. Nur noch mal, falls ihr mal wieder die Frage stellen wollt, warum wir denn auf Englisch spielen. Und ja, ich stimme die Absoluten in allen Punkten zu. Als ich als Heiler gespielt habe, bin ich nach Mythic Plus gegangen und ich habe ein bisschen Damage mitgemacht, wenn ich Zeit und Lust hatte, den Braten Fett gemacht hat das nicht. Wenn wir nicht gerade extrem hohe Dungeons gespielt haben, war die Heilung super easy und da musste ich halt überhaupt nichts achten, ansonsten musste ich halt so ein bisschen einteilen, wie meine Heal-CDs sind, aber das war's. Ich musste nicht extrem viel über die Gruppen wissen, ich habe zwar mal meinen [CD](#) draufgeschmissen, den Kick hatte ich eh nicht, aber meinen Stun draufgeschmissen, wenn ich einen hatte und bin ansonsten dem Tank nachgelaufen. Ich muss nicht pullen und so weiter und so fort. Als Tank, du musst jeden Pull kennen, du musst jeden Pull bei jeder Apex kennen, du musst Damage machen wie ein damage dealer ([DD](#)), also natürlich macht man als Tank meistens ein bisschen weniger als die [DDs](#), ich zumindest, wenn ich mit meiner normalen Gruppe gespielt habe, ein bisschen weniger, allerdings auch nicht wirklich viel weniger. Du musst die Mobs positionieren, du musst wirklich, du musst alles machen, du musst natürlich noch deine Rolle als Tank erfüllen und am Leben bleiben und genau wissen, für was du dir welchen Cooldown zum Überleben aufbewahren musst. Also ja, sehe ich genauso, diese Guide ist auf jeden Fall mal eine sehr gute Guide, um dir

eine Grundidee dafür zu geben, wie die Dungeons funktionieren, was du bei welchem Puls beachten musst. Die sind so gut, dass da selbst in Dungeons, die ich schon etliche Male gespielt habe, noch der ein oder andere Tipp dabei war, den ich noch nicht kannte. Also es ist viel Arbeit, Matic Plus, vor allem wenn man zum jetzigen Zeitpunkt einsteigt und noch nicht viel Erfahrung gemacht hat, beziehungsweise du kannst so viel Erfahrung gemacht haben, wie du willst, wenn du sie nicht als Tank gemacht hast, da hast du mit untergelitten. Aber es macht Spaß, also das muss ich dazu sagen, mir macht das extrem Spaß und meiner Erfahrung nach macht es auch den Gruppen durchaus viel Spaß, wenn sie einen Tank dabei haben, der relativ gut weiß, was er tut. Also zumindest einen, der da nicht reinrennt und gar nicht weiß, was er tut, denn solche Tanks kenne ich halt auch und dann hast du halt für eine Pech, hast einen weit nach dem nächsten. Und zum Abschluss den Depth des Tages, noch gar nicht so lange her, Teufel, sondern das Agaras im aktuellen Schlagzug. Tank braucht einen defense (Def)-CD vom Heal, dieser verneinte aufgrund von Cooldown, also habe ich als selbstloser Vergelter den Tank ins Tages genommen und Segen des Schutzes gewirkt. Nett gemeint, aber nur halb durchdacht. Der Tank verlor instant die Agro und der Hund pflügt durch den Raid. Blöd, dass ich der einzige Retriever im Raid war, man wusste woher es kam. Ach ja, also Hand des Schutzes, für diejenigen, die das nicht wissen, sorgt halt dafür, dass der derjenige, der den Buff bekommen hat, physisch nicht mehr angreifbar ist. Wenn etwas physisch nicht mehr angreifbar ist und Agro hat, dann sucht sich der mobile object (Mob) halt jemand anderen, den er angreift. Und du hättest auch noch Hand of Sacrifice gehabt, wenn das nicht schon auf Cooldown war. Damit hättest du einen guten Tank-CD gehabt, zumal die meisten Rats, glaube ich, mit der Autobubble spielen, also wenn dann zu viel Schaden rumkommt, halt automatisch selber gebubbelt werden. Ich weiß gar nicht, was die Leute haben. Der wollte einen defensiven Cooldown, defensiver als nicht getroffen werden geht das wohl kaum. Alles richtig gemacht. Und für die Tanks, denen das passiert, ist es immer ganz nützlich, ein Makro zu haben, um BOP, also Hand des Schutzes, Bob, loszuwerden. Und man kann das dann umgehen, indem man den Boss, den man ohnehin tankt, es gibt keinen Tankwechsel

bei dem Counter, taunet, dann fixiert er einen für drei Sekunden und in der Zeit kann man sich den Buff wegzuklicken. Wenn man kein Makro hat, um diese Aura wegzuklicken, kann man es händisch dann und nur dann machen, wenn man keinen additional enemy (Add)-on benutzt, um sich die Buffs und Buffs anzeigen zu lassen. Ich benutze Raven und Raven kann ich im Kampf keine Buffs wegzuklicken. Die sind halt protected, das geht nur mit den original Blizzard-Buffs. Meine ich zumindest. Vielleicht gibt es andere, wo es geht, aber bei Raven ging es zumindest zuletzt nicht. Und das Gefrirene ist auch nervig, macht man sich am besten als Tank einen Makro für. In diesem Sinne soll es das gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#97: Aion Scrolls Online, Undergeared, Levelboost, Depp des Tages

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Ion Scrolls Online, Undergeared, Level Boost und einem neuen, mein Lieblingsrubrik mittlerweile, Depth des Tages. Ich hoffe wir finden jeden Tag einen neuen, ich weiß es noch nicht. Der von heute ist klasse. Hey Barlow, sag mal warum hast du mit Star Wars: The Old Republic ([SWTOR](#)) aufgehört und hast du dir auch mal andere Games angeschaut wie zum Beispiel ESO. ESO ist ja bekannt dafür, dass die Entwickler sich trotz B2P, ich weiß gar nicht was, B2P? Ich kenne F2P? Ich kenne P2W? B2P? Die Spielerschaft einsetzt, in meinen Augen ist ESO das massively multiplayer online role-playing game ([MMORPG](#)), das W2W langsam aber sicher ablöst. So, so. Ich meine es sind ungefähr 3 Millionen Spieler aktiv und das ist für einen [MMORPG](#) eine große Leistung. Erstmal die [SWTOR](#) Frage. Es ist weniger eine Frage warum ich etwas aufgehört habe, als eine Frage warum ich etwas spiele und die Antwort darauf lautet fast immer weil es mir Spaß macht. Wenn ich etwas nicht spiele, denn in erster Linie weil es mich entweder überhaupt nicht interessiert oder mir keinen Spaß macht. Bei MMOs, bei anderen ist es meistens eine Mission

aus beiden. Ich weiß, dass es ganz ganz viele Fans von ganz ganz vielen anderen MMOs gibt, die mir allesamt am Arsch vorbeigehen. Ich habe so viele MMOs mittlerweile gespielt, dass es bei mir so ist, ich muss mehr als nur einen guten Grund haben, um mir überhaupt noch neue MMOs anzugucken. Ich weiß bei W2W was ich daran habe und dass es fantastisch ist. Ich weiß aber auch, dass alle Nase lang irgendein neues massively multiplayer online (MMO) ankommt, von dem irgendwer glaubt, dass es der neue, keine Ahnung was der heilige Graal ist und der neue World of Warcraft (WoW) Killer, genau wie du es glaube ich von Elder Scrolls Online offensichtlich, der glaubst, das schreibst du ja, mehr oder weniger wörtlich. Bei S4 Tour im speziellen war es so, da kann ich sogar noch halbwegs gut herauskristallisieren, was im speziellen mir nicht gefallen hat und das war das Endgame. Also und da für mich das Spiel das Endgame ist, ein MMO besteht quasi für mich aus dem Endgame. Alles andere ist netter Schnickschnack, Leveln, cool, macht Spaß manchmal, also gerade in S4 Tour hat Spaß gemacht, ist aber nicht weswegen ich das spiele. Das ist das notwendige Übel, um ins Endgame zu kommen und das Endgame in S4 Tour war irgendwie, wenn es wenigstens ein Abklatsch von WoW gewesen wäre, in manchen Punkten hat es das vermutlich versucht, aber war mir einfach viel, viel, viel, viel, viel, viel zu dürftig. Sobald Elder Scrolls Online WoW abgelöst hat und sobald alle Leute, die ich kenne als WoW Spieler in Elder Scrolls Online unterwegs sind und ich alleine auf dem WoW Server hocke, verspreche ich dir, erstelle ich mir ein Elder Scrolls Online Account und werde es spielen. Bis dahin warte ich, bis Ion kommt und dann bin ich weg. Lieber Barlow, ich hätte unglaublich gerne deine Meinung zu spielen, die, obwohl sie nicht die nötige Ausrüstung besitzen für bestimmte Rollen melden. Hier im Level-Bereich war gerade mit meinem 105er Magier in den Hallen der Tapferkeit. Bis zur Fenrir dachte ich mir nichts, obwohl alles ziemlich langsam lief. Der Tank immer kurz vorm Sterben war. Als dann der Heiler ein-dissierte, sah ich mir den Tank an, voll Erbstück- Ausrüstung mit Stoff, mit intelligence (Int) als Brotwarrior. Ich schrieb ihn darauf an, als Antwort kam nur, dass die Erbstücke so viel Gold Geld kosten würden und es ja reichen würde. Ach Gott, ich hasse das Argument, es reicht ja. Ja, ich stehe mal langsamer wegen dir, aber es reicht,

weil der Rest seinen Job macht. Ich habe mir da nichts weiter gedacht, sondern es wird einfach akzeptiert, da ich keine Lust hatte auf einen neuen Tank warten zu müssen. Deshalb die Frage, findest du ein solches Verhalten in Ordnung im Level-Bereich? Also mehr oder weniger finde ich das nirgends so richtig gut. Dummerweise kann ich, man kann es den Leuten halt nicht verübeln, wenn du halt keine Ahnung, deine Bisse Gold hast, irgendwie ein paar hundert Gold oder so. Alle Erbstücke zu kaufen und abzugraden bis über 110 ist halt echt teuer und es dürfte einfach diesen Bonus nicht geben. Also wenn du, wenn du klassenfremde Erbstücke anziehst, du läufst halt mit **Int**-Stoffzeug rum als Platten-Träger. Von mir aus darfst du es noch anziehen können, kriegst aber den **Int**-Bonus nicht, den XP-Bonus nicht. Besser wäre noch, dass man es einfach gar nicht anziehen kann. Ich weiß auch nicht, wozu es diese Mechanik noch gibt, dass ich als, also für Transmog-Look, okay, nee nicht mal Transmog für role-play (**RP**)-Look oder so, dass du jetzt als Platten-Träger mit dem Kleidchen rumläufst. Aber warum ermöglicht man den Leuten so komplett falsches Equipment anzuziehen, gerade dann, wenn jetzt die Dungeons wieder schwerer gemacht worden sind und da warten wir auch nochmal ab irgendwie, wie genau es bleiben wird und wobei genau es dann bleiben wird, wenn es um die endgültige Schwierigkeit geht. Aber wenn sie die Dungeons wieder schwerer gemacht haben, warum kann ein Spieler so was überhaupt, warum kann er mit so einem komplett falschen Equipment überhaupt rumlaufen, wo **WoW** doch so weit ausgerichtet ist, dass man eigentlich wenig Möglichkeiten hat, Dinge so essentiell falsch zu machen. Also ich bin da auf deiner Seite, ich finde das dämlich, das zu machen, vor allem wenn es aus so einer Ego-Schiene heraus ist, nach dem Motto, es ist zwar nach der für die gesamte Gruppe, ich weiß das und verstehe das, aber mir bringt das einen Vorteil, weil ich dann mehr XP bekomme. Gerade so ein Verhalten finde ich sollte nach Möglichkeit vom Game-Design her unmöglich gemacht werden, damit die Spieler erst gar nicht in die Verlegenheit kommen, so einen Unfug zu machen. Also ein Stück weit, wie sagt man dazu, ich weiß gar nicht, blame the player not the game, nee umgekehrt. Also egal, es ist das Spiel schuld, was nichts daran ändert, dass jeder einzelne Spieler der es macht mir damit auf den Sack geht. Also es ist auch

wenig Entschuldigung zu sagen, ja das Spiel erlaubt es mir, das Spiel erlaubt einem alle Möglichkeiten, das ist auch immer so eine sehr dürftige Erklärung, weil im realen Leben darfst du ja zu jedem Menschen, nicht zu jedem Spieler, zu jedem Menschen ein totales Arschloch sein. Nur weil du es darfst, weil es dir erlaubt ist, ist das doch kein Grund es zu tun und das gilt für mich halt immer so ein Stück weit, wenn Spieler mit dem Argument kommen, wenn es im Spiel möglich ist, dann mache ich es auch. Ja okay, du kannst es machen, aber es ist nicht cool. Ich bin auf deiner Seite. Hallo Barlow, hätte mal eine Frage, was denkst du über diese Charakter-Upgrades, welche man als Neuling mit dem Kauf von **WoW** erhält, findest du es sinnvoll, dass diese dann den ersten Char schon auf Level 100 anfangen können, nach ihrer Klasse meist nicht spielen lernen? Das ist eine gewagte These. Ich selbst bin total neu in **WoW** und habe es bei einem Char gemacht, war einfach vor Eindrücken und Fähigkeiten total überfordert, dass ich nicht mehr gespielt habe. Okay, das ist ein anderer Punkt, dass man vielleicht am Anfang ein bisschen erschlagen davon ist, was man da so hat, aber für mich ist es erstmal so, es gibt keinen Zusammenhang zwischen der Klasse ab Level 1 spielen und sie spielen können, gar keinen. Ganz im Gegenteil, ich würde sagen, die Leute, die am längsten ihre Klasse von Level 1 bis Level 110 gespielt haben, sind vermutlich sogar die, die es am allerwenigsten können. Der Grund ist einfach der und ich komme noch ein bisschen auf eine andere Frage, die ich jetzt gar nicht mit reingenommen haben muss, darum geht, dass man sicher die schlechten Spieler durch Carry-Runs erzielt, was ich auch total unfug finde. Du lernst nichts über deine Klasse, wenn du sie levels. Also mittlerweile vielleicht ein bisschen mehr, weil du drei Hits brauchst, aber wenn du was lernst, dann eher was, was falsch ist. Lange Zeit hast du gelernt, ja, alles stirbt mit einem Hit. Du lernst Rotationen, die schlecht oder falsch sind, weil sie darauf angelegt sind, dass irgendwas nicht Raidboss ist, sondern einfach nur nach Möglichkeit schnell stirbt. Du lernst nicht vernünftig mit deinen Cooldowns umzugehen, du lernst eigentlich gar nichts und die Hälfte von den Spells, die du irgendwie brauchen würdest, kriegst du zudem noch in einem relativ späten Levelbereich, sodass du sie einen Großteil der Zeit einfach überhaupt nicht hast, wo du sie schon haben könntest. Und da

kommen wir zu dem wichtigsten Punkt für mich. Wenn man will, dass die Leute die Klasse lernen, während sie sie spielen, gerade in Dungeons wäre das ja eigentlich eine ganz gute Idee und ein ganz guter Zeitpunkt, dann sollten sie von Anfang an alles können, was essenziell ist in Dungeons und zu einem Großteil auch in Raids und das ist halt nicht so ganz leicht. Also dann wären es A, relativ viele Fähigkeiten von Anfang an und dazu noch bei den Fähigkeiten geht es noch relativ viele Cooldowns. Ich finde aber, die Klassen haben zum Teil noch viel zu wenige ihrer Core Abilities. Also ich kenne jetzt genau die aktuelle Verteilung nicht von jeder Klasse, aber ich kann mich daran erinnern, teilweise erst im 30er, im 40er Bereich Kicks bekommen zu haben. Ist nicht beim Druiden sogar noch so, dass der Druide irgendwie erst relativ spät seinen Interrupt bekommt? Also mit die essenziellste Fähigkeit, die man haben kann, als Tank zum Beispiel, unterbrechen zu können, lernst du dann irgendwie im 40er Levelbereich und ein paar andere Sachen bekommst du auch erst ultra spät dazu. Man lernt nichts vernünftig, also am schnellsten lernt man seine Klasse spielen, wenn man auf Max Level ist und mit den Skills, die man auf Max Level hat, umgehen können muss und meiner Meinung nach wäre es eine große Hilfe, wenn die Feuerprobe zurückkommen würde und ich fand durchaus die Idee ganz gut, dass man sich qualifizieren musste für Dungeons, indem man die Feuerprobe schafft. Muss vielleicht jetzt nicht unbedingt Gold sein, also Gold fand ich ganz schön knackig zum Beispiel mit dem Highlight zu machen und ich bin nun wirklich sehr erfahrener Highlight, also im Sinne von ich habe das lange gespielt, aber zumindest irgendwie Silberfeuerprobe zu machen, um für den Dungeon Content melden zu können im Endgame Bereich, vielleicht sogar für ein looking for raid (LFR) Content, weiß ich nicht, wäre wohl nicht so ganz verkehrt. Und jetzt kommen wir zu einem wunderschönen Deppen des Tages. Zum Deppen des Tages habe ich auch mal was, damals zu WETLK das erste Mal nach Xmas Saffron. Der verwandelte irgendwann zwei oder drei Spieler in so einen Eisblock und machte anschließend irgendeinen fiesen Flechenschaden, bei dem alle Spieler, die nicht hinter dem Eisblock standen, tot sind. Wir waren in einer random Gruppe und so ein Spaßvogel von Magia und ich habe es da abgeschnitten, weil ich ganz genau wusste, als ich diesen

Text zum ersten Mal gelesen habe, ganz genau wusste, was kommt. Wer von euch weiß es, was wohl jetzt kommen mag. Ich meine, man kann es sich sogar verwundig, alle hat diese zwei Sätze schon auswählend. So ein Spaßvogel von Magia, oh, doch da, da geht es weiter, sich den Scherz erlaubt hat und seinen Eisblock gecastet. Ich war natürlich der einzige, der so schlau worden sich dahinter gestellt hat, naja. Das war das erste und letzte Mal, dass mir das passiert ist. Jedenfalls trug das Ergebnis zur allgemeinen Heiterung bei. Ich habe gerade irgendwie ein bisschen Probleme, keines meiner Keybindings benutzen zu können. Hallo, hallo, hallo, lieber Pitlord. So, jetzt geht's. So, sorry dafür. Sehr schöne Geschichte und ich kann mich ganz genau erinnern, ich glaube, ich würde fast behaupten, dass es nahezu jedem irgendwann mal passiert. Ich würde behaupten, dass es nahezu jedem mal passiert, dass Magia den Eisblock gezogen hat und das Problem ist, ich bin mir nicht mehr hundertprozentig sicher, wie sehr ähnlich sich die Eisblöcke sahen, aber es ist viel weniger dein Fehler als der Fehler des Magias, weil es ist natürlich klar, wenn du den Spielern sagst, versteckt euch hinter dem Eisblock und da steht ein Eisblock, dass die Spieler sich dahinter verstecken. Also was für ein Ultratrottelmagier. Ich glaube nicht immer, dass er es zum Treuen gemacht hat. Ich glaube, viele Magier haben das einfach gemacht, damit sie selber nicht laufen mussten. Die haben halt die ganze Zeit gecastet, gecastet, gecastet und relativ kurz davor, bevor der RE kam, haben sie halt die Immunity gezogen. Entweder weil sie zu faul waren zum Laufen, weil sie es sonst verpeilt hätten oder weil sie schlichtweg ein bisschen höhere Damage abteilen haben wollten. Aber ich kann das auf jeden Fall sehr gut verstehen, dass hier das passiert ist. Ich danke euch fürs Zuhören. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#98: Community-Geschichten

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ einen schönen Sonntag wünsche ich euch und heute mal wieder mit ein paar Community Geschichten. Mein Bruder wurde Anfang von Legion aus eine Indie gekickt, weil er die einzige Klasse ohne Stealth war und sich nicht durch all der Tapferkeit non heroic (nHC) durchschneiden schleicht konnte. Serious Business. Hi Freunde was geht so hier? Kennt ihr den Boss schon? You have been removed from the group. Dann der Dissector. Oh zu verleid, ich stelle mir gerade vor wie er sich so freut. Invite bekommen vor 20 Minuten lang gequestet und gewartet und gewartet und gewartet als damage dealer (DD) und dann kommt er rein. Schurke, Schurke, zwei Druiden, kick. Der Arme natürlich. Bei solchen Geschichten kann ich auch mal gerne eine beitragen. Das war noch zu Anfangszeiten von Legion. Ich bin mit NHC, Emerald Nightmare Equipment in eine Random heroic (HC) in die gegangen mit meinem Hunter. Nach dem ersten Boss kam dann ein Vote Kick, der einen niedrig damage per second (DPS) aus der Gruppe entfernen wollte. HC Dungeon. Serious Business. Ich inspekte den Low DPS und sehe dass er gerade mal auf das Equipment kommt und überhaupt in eine Random HC zu gehen. Deswegen habe ich nein gewotet, da mein DPS hoch genug für zwei normal Equipte DDs war. Cool die Jungs hier. Und jeder klein angefangen hat kurz daraus völlig aus der Gruppe gekickt. Da kommt mir schon mal die Frage auf, was in den Köpfen

der Leute vor sich geht. Immer Grundlosspieler aus der Gruppe zu entfernen, sobald mal etwas nicht so läuft wie sie es haben wollen. Ich finde die Geschichte faszinierend. Ich würde gerne wissen ob derjenige den du beschützt hast einer von denen war die gewotet hat für den Kick bzw. was derjenige für den Vote Kick geschrieben hat. Es gibt halt so Vote Kicks wenn die initiiert werden, wenn ich die lese, sowas wie Noob oder kann nichts oder so wird instant abgelehnt. Also für mich ist halt AFK ist eines von den Dingen wo ich die Leute kicke, weil wer AFK ist soll nicht in Dungeon joinen. Die 15 Minuten am Stück wird man schon noch Zeit haben und wenn nicht, dann muss ich halt nochmal neu anmelden. Aber ansonsten für niedrigen DPS würde ich im Leben niemanden kicken. Aber ihr merkt es ist manchmal serious business. Ich würde echt interessieren ob derjenige mitgevotet hat den du gekickt hast und tut sowas nicht. Also HC Enis sind da dass die Leute gier sammeln und wenn sie totalen miesen DPS machen, vergesst nicht dass es auch noch oft Spiele gibt die neu dazukommen, die sich noch nicht auskennen, die sich für eine Instanz vielleicht gerade mal so trauen zu melden und noch nicht mal so richtig trauen zu melden, die sich aber denken ich habe eine Quest die würde ich ganz gerne machen und dafür muss ich in die Instanz kommen, melde ich mich mal an und die sich sowieso schon unwohl genug fühlen und es ist echt frustrierend rausgevotet zu werden. Hi Barlow, ich habe mir mal die ganzen Comys durchgelesen, da waren einige guten Geschichten dabei. Jetzt will ich mal nicht so ausschweifend werden aber eine meiner besten DOW Geschichten der letzten sieben Jahre war mal, ich weiß gar nicht wo ich anfangen soll um das alles abzukürzen, es war eine Gruppe die sich für was besseres gehalten hat aber nur im guten Durchschnitt gewöhntet haben auch ist ja was ganz neues, die Jungs die glauben die die Elite sind, es aber nicht sind und ich glaube wenn ich sage die Jungs die es glauben bin ich gar nicht mal falsch auch wenn jetzt einige Leute mir vielleicht Sexismus vorwerfen werden aber ich denke es sind glaube ich häufig Jungs und nicht so häufig die Mädels. Es gab dann einige Unstimmigkeiten innerhalb der Gilde und ich meinte nur René was ist dein Problem? Klaminist der Gildel liet seine Antwort. Wer hat dir erlaubt mich mit meinem Namen anzusprechen? Es waren so 20 Leute im TS und die

Hälfte davon hat sich weggeschmissen von Lachen. Der wollte das von ihm mit seinem Charakternamen anspricht. Oh Gott! Ich meine es gibt es gibt gute und herrliche Gildenleiter die sich sehr sehr ernst nehmen, vermutlich auch Gildenleiterinnen die sich sehr sehr ernst nehmen aber dass jemand also dessen Name bekannt ist, es gibt ja auch Leute die die sagen nirgends und zu keinem Zeitpunkt ihren realen Namen was völlig legitim ist aber nichts gegen aber dass jemand dessen Namen bekannt ist pikiert ist weil ich jemand mit seinem Namen anspricht finde ich richtig richtig gut ich glaube das muss ich mir auch angewöhnen wenn wenn jemand mich mal obwohl die meisten nennen mich halt im Voice auch Barlow aber wenn jemand mit meinem richtigen Namen anspricht wer hat dir erlaubt mit meinem Namen anzusprechen? Schön. Damals Anfang Burning Crusade habe ich mir gerade einen Schutzkrieger hochgelevelt und war vom Level her endlich bereit den Krall der Klingenhauer zu betreten. Eine relativ große Instanz tief im Hordegebiet für einen Alli ohne Mount wie ihr auch auf die Idee gekommen seid aber gut das ist eure Sache gab es erst mit Level 40 und Krall konnte man schon ab 25 finde ich mich recht im Sinne und Flugpunkte eine halbe Weltreise ich weiß noch nicht mal was der nächste Flugpunkt von der Allianz da ist. Gibt es da überhaupt welche in der Zone? Aber egal. Krall der Klingenhauer. Das looking for group (LFG) Tool gab es damals noch nicht als Gruppensuche also Gruppensuche in Stormwind. Drei aus meiner Gilde, Heiler und zwei DDs, ein random DD und ich als Tank. Damals dauerte halt alles länger Gruppensuche Anreise und die Enis selbst. Die Instanz verlief zunächst mal ganz geschmeidig. Als wir ungefähr die Hälfte der Instanz hinter uns hatten meinte der random im Gruppen-Fan wir sollten doch mal eine Pause machen und auf ihn warten er würde jetzt einen Bad nehmen. Fake, Gamer baden nicht. Wir dachten erst er oder sie macht einen Scherz und liefen weiter. Der random bewegte sich nicht mehr also machten wir die Elize 4 zu Ende. Ging auch... Mensch der Arme der hat sich so viel Zeit genommen. Extra Gruppensuche im Gruppen-Chat und im Zweier dann zusammen gefunden zusammen dahin gereist und wie gesagt ich habe immer noch... wartet mal jetzt muss ich mal gucken wo könnte denn da überhaupt der nächste der nächste Punkt sein? Moment wo bin ich denn hier

da? Krall der Klingenhauer. Ist das Northern Barren? Southern Barrens? Ich glaube es ist im Süden oder? Es ist im Süden und dann relativ nah am Eingang zu Thousand Needles meine ich. Dust Wall of Marsh. Die müssen vermutlich oder? Von Dust Wall of Marsh seid ihr irgendwie darüber gekommen durch die Barrens und dann in den Krall der Klingenhauer. Ja also für diejenigen die sich beschweren, dass heutzutage die... Achso es tut mir leid ich konnte gerade meine weil ich den den Dings noch nicht eingblendet habe. Entschuldigung ich muss das nochmal kurz, jetzt werde ich wieder angemaut. Was die Frage eingblendet hat. Ich konnte gar nicht auf dem Weg gucken. Wartet mal hier also auch gut zu erkennen wo noch nichts noch nichts aufgedeckt ist auf dem Bau. Ich glaube irgendwo von von hier müsst ihr gekommen sein und dann dann durch die Barrens nehme ich zumindest an oder ist hier sonst noch irgendwas in der Nähe? Faradaths nicht, Thousand Needles nicht, Tanaris nicht, Ungoro nicht, Silithus nicht. Ich wüsste es nicht sonst. Ich würde das für am wahrscheinlichsten halten. Ja also für diejenigen von euch die sich beschweren, dass die Enis irgendwie zu schnell gehen und so. Wir wissen immer wieder wenn die Enis so langsam gehen, dass es einfach absolut zu einem normalen Zeitplan dazu gehört, dass man ruhig auch mal so eine Instanz machen kann und währenddessen kurz baden geht. Was das Kicken anderer Spieler betrifft haben wir neulich auch mal ein Meisterstück der Verpeilter hingelegt. Twinkrun mit drei Gildis um Innia Folge zusammen. Ich als heal Kumpel, als Bärchen und bekannter als Eule. Ich bekomme von einem Non-Elite 30 HP, additional enemy (Add) 12 Damage und jämmerer angemessen lauten PS. Sehr gut, dass ich Akro habe. Wie sich das gehört auch sehr gut. Alles beste Laune, alles easy, so auf Level 20 oder so. Im Partychat schreibe ich, kickt mal den Tank, der hält keine Akro, Pling geht das Fenster auf um unsere Eule zu kicken. Auch immer gut, wenn irgendeiner, das ist so ein Trick den ganz ganz viele übrigens benutzen. Wenn einer schreibt, kickt mal den Punkt Punkt Punkt, macht wenig DPS, dann den Namen eines anderen reinschreiben und als Begründung macht wenig DPS. Und ganz viele lesen halt nicht den Namen, sondern sehen nur, hat ja eben schon einer geschrieben. Kicken wir mal, Pling geht das Fenster auf um unsere Eule zu kicken, pullt alles. Ich lache mich weg,

klick auf nein, zack ist sie draußen. Wir alle erst mal überrascht, wie das denn jetzt ging. Hat unser Tank aus Spaß den Kickvote gestartet, was soll schon passieren? Drei aus derselben Gilde, ja aber er hat den Vote. Die Eule darf nicht mitvoten und du hast abgelehnt. Die zwei Randoms werden schon wissen, dass es nur Spaß ist. Woher sollen die das wissen? Dummerweise reichten die beiden zum zustimmen, weil der der startet, stimmt ja offensichtlich zu und die Person die gekickt wird, wird logischerweise nicht gefragt und ich alleine konnte es nicht verhindern. Praktischerweise war das auch noch vor dem ersten Boss, also auch noch deserter kassiert. Wir haben vor Lachen fast keine Luft mehr bekommen und sind eine halbe Stunde in Elven Forest damit zugebracht untereinander unsere Mounds zu posen. Mega Abend. Das ist uns auch bei AnotherSkillInNover geht mal passiert. Ich glaube, ich weiß nicht mehr, ob ich Venin oder Drunken rausgevotet habe und ich habe mir noch gedacht, der andere der beiden hätte auch oder hat glaube ich auch beim Vote auf Ja geklickt. Also das geht dann ganz leicht, weil derjenige der initiiert, genau wie du sagst, ist automatisch als plus gewertet, als zugestimmt. Derjenige der gekickt werden soll, wird nicht mehr gefragt und damit bleibt nicht mehr so viel übrig. Ja Vorsicht, aber noch mal der Tipp, auch wenn jemand sagt, wer mit euren Namen schreibt hier, kickt mal diesen Barlow, der kann nichts. Machst du selber einen Vote auf, schreibst dessen Namen rein und schreibst kann nichts und gehst davon aus und hoffst, dass der gekickt wird. Noch eine. Oh, vom selben. Sehe ich gerade. Gildenkumpel und ich wollen die Relikt angeln. Also wir beide angeln wie Hölle los. Wer das nicht kennt, solange man nicht 800 Skill im Angeln hat, fängt man Fische, die man zurück wirft, die einem plus fünf Skill geben. Sehr nützlich. Ich habe Angeln auf 700, schau uns in den Tag und freue mich genug von denen, um auf 800 zu kommen. Wer für 20 zurückangelt, skill steigt nicht. Wird wohl die falsche Zone gewesen sein. Ich werfe von anderen sollte 20 zurück, immer noch nichts. Aller guten Dinge sind 3 plus. Wenn was nicht funktioniert, einfach nochmal machen und hoffen, dass das Ergebnis anders ist. Wer für 20 unterschiedliche zurück, immer noch nichts. Art von verzweifeln, da die letzten Skillpunkte ewig dauern, lese ich noch den Tooltip durch. Denke noch, es ist bestimmt ein Bug oder

falsch beschrieben, dass zurückwerfen geht nur bis 700. Dann schaue ich auf meinen Angelskill und stelle fest, ich habe nur bis 700 geskillt. Nice! In diesem Moment schäpert im Mapslog der Chat. Mist, ich dachte, ich hätte auf 750 geskillt, ich habe nur 75. Jetzt habe ich eine Stunde für nichts. Eine Stunde lang. Nicht gemerkt, dass man keinen Skillpunkt bekommt. Wir waren dann erstmal bedient, aber zumindest habe ich meine Reliktigel mittlerweile. Ich kenne das halt auch und ich kenne das, wenn man früher die Berufe geskillt hat und hat sich teuer genau die Mats gekauft, die man zum Hochskillen brauchte und hat dann irgendwie vergessen, zum Trainer zwischendurch zu gehen. Hat gecraftet, gecraftet, gecraftet und denkt sich, warum kriege ich denn keinen Skillpunkt mehr? Nur um festzustellen, man war am Cap für den Skillpunkt und hat sich für tausende von Gold Mats gekauft oder auch bei Kräuterkunde und Bergbau vergessen zwischendurch zum Trainer zu gehen. Gerade wenn die nicht gleichzeitig Levelnum an beides auf einem Twink hatte und denkt sich, warum steigt der Skilllevel denn nicht? Ja, also du bist nicht der Einzige, dem das passiert ist. Und da waren wir wieder bei der ersten. Ich danke euch für eure Einsendung. Immer her damit mit weiteren Community-Geschichten oder auch Debtstages-Geschichten. Die finde ich immer ganz schön, wenn wir ansonsten andere Themen haben. In diesem Sinne, tschüss und ein schönes Restwochenende wünscht euer Onkel Barlow.

#99: Serien, Solo-Dungeons, TISCH!?, Depp des Tages

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und einen schönen Tag in die Woche wünsche ich euch heute mit den Themen Serien, Solo Rates, Tisch und Depp des Tages. So und als allererstes bevor ich anfangen die erste Frage zu lesen kümmere ich mich zumindest mal um die fertigen Missionen hier. Kann man auch ein BMZ machen zu welche Serien guckst du zur Zeit und welche sind deine Alltime-Fevs? Hat nichts mit World of Warcraft (WoW) zu tun aber es interessiert mich halt und deswegen versuche ich es mal. Warum nicht? Warum nicht? Ich habe ja gesagt, dass ich grundsätzlich nichts dagegen habe auch mal Themen zu nehmen, die nichts mit WoW zu tun haben. Jetzt will ich nur gerade ganz kurz gucken, dass ich hier die Quests, die ich noch offen habe halbwegs vernünftig abschließen kann mit einer brauchbaren Quote. Und vor allen Dingen welche von denen abschließen, die auch tatsächlich irgendwas Sinniges bringen. Warum benutzt du diese Hynies nicht mehr? Irgendwie schalten die sich bei mir aus irgendeinem Grunde gelegentlich mal ab. Das sollte eigentlich nicht der Fall sein. Egal. Jetzt habe ich drei laufen und eine vierte bringt mir nichts. Also Serien, ich im Moment schaue, jetzt muss ich gerade überlegen, habe ich im Moment Serien, die ich im Moment schaue? Also Serien, die ich angefangen habe zu schauen und

noch nicht zu Ende geguckt habe, könnte man ja definieren als Serien, die ich zur Zeit schaue. Die Frage ist, wie viele davon plane ich denn jemals zu Ende zu gucken, aber das steht auf einem anderen Blatt Papier. Ich habe die erste Staffel von Dirk Gently geschaut. Es kommen ganz ganz viele Sachen, die auf Netflix sind, aber ihr müsst mir das nachsehen. Das ist das, wo ich glaube ich in den letzten Tagen und Wochen am meisten Serien geschaut habe. Gently ist eigentlich ein Buch oder also sind zwei Bücher gewesen von Douglas Adams, meinem persönlichen Lieblingsautor, der leider auch schon seit einigen Jahren nicht mehr lebt. Und fand die ganz okay, weiß aber noch nicht, ob und wann ich die nächste Staffel schauen werde. Dann Bates Motel. Bates Motel ist die Psycho-Story als Serie in der heutigen Zeit. Psycho ist ja okay, aber wann ist Psycho? 50er, 60er, auf jeden Fall ein paar Tage alt. Also das habe ich zwei Staffeln glaube ich geguckt, dann aber irgendwie mir gedacht, ist das wirklich so gut? Ihr habt glaube ich im Chat gesagt, es lohnt sich da noch mal rein zu gucken oder das wird wieder oder noch gut. Ich persönlich mag Doku-Serien allgemein unglaublich gerne, deswegen zwei Serien, die ich komplett geschaut habe, aber insofern nicht mehr schauen kann, weil es sie nicht mehr gibt, sind Making, also weil es sie nicht mehr gibt, sie gibt es schon noch, aber es gibt keine neuen Folgen mehr, sind Making a Murderer und The Jinx. Ich kann eigentlich gar nicht so viel, ich will gar nicht so viel vorwegnehmen dazu, wo es darum geht, außer dass es bei Making a Murderer das Grundsetting ist, dass jemand der zu Unrecht verurteilt wurde, also es ist eine reale Doku, also Dinge, die mich passieren, dass jemand der zu Unrecht verurteilt wurde aus dem Knast zurückkommt und ein bisschen aufgerollt wird, warum und wie er damals verurteilt werden konnte, obwohl er eigentlich nichts gemacht hat und alles ist schön und gut bis plötzlich auf dem Gelände glaube ich, wo er seinen Schrottplatz hat, eine weitere Leiche auftaucht, das ist das Setting von Making a Murderer und bei The Jinx geht es um einen Millionär oder ich glaube sogar Milliardär, ich bin mir gar nicht so ganz sicher, Robert Durst heißt der, der in den, ich glaube späten 70er oder der frühen 80er seine Frau verloren hat, damit fängt das Ganze an und es ist bis heute nicht geklärt, was ihr passiert ist, aber der Verdacht besteht und darüber gibt es auch einen Film,

also einen Spielfilm mit Ryan Gosling, dass er seine Frau umgebracht hat und der wird irgendwann festgenommen, ich glaube in Texas unter dem Verdacht eines weiteren Mordes und das ist The Jinx, also das sind zwei Dokuserien, die ich sehr liebe, dann gibt es so ein paar Alltime Favorites bei mir, Friends and Frazier als Comedy-Serien, boah ich glaube ich, also das ist so ein Thema, je mehr ich darüber nachdenke, desto mehr vergesse ich vermutlich, wie viele Serien es noch gibt, die ich gut finde oder zumindest mal gut fand oder wo ich zumindest euch sagen könnte, schaut doch mal rein, die könnte euch gefallen, Supernatural zum Beispiel, was ich allgemein nicht so sehr mag oder nicht so extrem mag, sind die meisten Science Fiction Serien, also da kannst du mich in vielen Fällen eher somit jagen, aber ich glaube bevor ich jetzt hier noch weiter Ewigkeit in meinem Hirn kramen nach Serien, die ich dark glaube ich, also ich weiß eine Empfehlung von vielen, die nicht so ganz mein Fall war ist, Stranger Things, boah das ist glaube ich, das ist echt so ein endlos Thema, darüber könnte ich vermutlich, wenn ich mich vorher hinsetzen und mir alle aufschreiben würde, eine Woche lang BMZs machen, aber das sind jetzt die allerersten, die mir in den Sinn gekommen sind und wenn ihr allgemein irgendwelche guten Dokuserien kennen solltet, weil Doku ist echt so mein, also gerne auch Crime Dokumentationen, also so Verbrechen Stinger, wie eben Making a Murder, wenn ihr da gute kennen solltet, die ich noch nicht kenne, dann lasst mich das wissen, das ist das Allerliebste nachdem ich schauen würde, Ausschau halten würde. So, jetzt aber weiter. Mich interessiert deine Meinung zum folgenden Thema Dungeons und Raids solo im aktuellen Content machen. Dabei geht es mir lediglich um Quests, für die man in bestimmte Dungeons oder Raids muss. Ich persönlich finde es unsinnig für eine Quest mir eine Gruppe zu suchen, aber es sind halt Gruppenquests, beziehungsweise diese nur in bestimmten Schwierigkeitsgrad machen zu können. Blizzard kann in diesem Fall ja aus den Mobs nicht Elite-Gegner machen und Kaifa-Benüte reinpacken, wenn man den Dungeon oder Raid betritt. Ich meine es geht ja auch looking for raid (LFR) bzw. im looking for group (LFG) das Gegner auf dem Wiesniveau runtergeschraubt werden, da man die ja mittlerweile durch World Quests und dergleichen auch außerhalb der Annies farmen kann,

ist meiner Meinung nach auch die Schaffbarkeit, die ich verzichte, der auf Erfolge und Loot, außer vielleicht Gold, also das darf es einmal schon sein, wenn ich dafür die Quest erledigen oder die Questreihe fortsetzen kann. Nur mal so eine gewagte Theorie, Blizzard macht deshalb Dungeon-Quests, damit man, wenn man das sonst nicht macht, auch mal in Dungeons reingeht und sich dafür eine Gruppe sucht und dort mit anderen zusammen spielt, falls du verstehst, was ich meine. Das ist so ein bisschen einem den Ladenhüter andrehen, sicherlich für manche, aber ich denke dazu ist es gedacht. Und du kannst die Quests ja durchaus in ganz ganz vielen Fällen solo machen, du wirst halt eine Weile warten müssen und du wirst ein bisschen Equipment farmen müssen und die vielleicht auch nicht in den ersten Wochen oder sogar in den ersten Monaten machen können, aber zur Zeit kannst du ja praktisch mit jeder Klasse heroic (HC) Dungeons und ich denke mit den meisten auch Mythic 0 Dungeons machen, wenn du dich entsprechend darauf vorbereitest und ansonsten halt wie gesagt einfach eine Gruppe suchen. Was ich ein bisschen blöd finde ist tatsächlich auch, dass man teilweise irgendwie in unterschiedliche Schwierigkeiten da rein muss. Ich finde halt Dungeon-Quests sollte Dungeon-Quests sein, obwohl da muss man halt sagen, wenn die Dinge auf Normal machbar wären, dann wären wir wirklich an dem Punkt, wo man keine Gruppe mehr braucht und vielleicht ist das der Grund, warum sie nicht so gemacht sind. Naja egal. Also man kann sie solo machen, es ist halt nur nicht so ganz einfach. So, Vargas the Betrayed. Ich wollte nur gucken, dass ich den Rest der Mops hier so ein bisschen mit reinziehe, damit die nicht draußen stehen bleiben. Oh, ich hätte mich gerade gefreut, dass Meatball hier die übrigen Mops umkloppt, aber es war leider nur irgend so ein unwichtiger Kleiner. Hier muss ich immer dran denken, dass ich ihn nicht interrupte, wenn er nicht diesen Crippling Burst macht, also nur den Crippling Burst zu interpapten, aber das verlangsamt ansonsten im aktuellen Equipment-Stand auch nur den Kampf ein bisschen von daher. Es ist nicht so wild. Ihr könnt noch den HP Balken sehen, das ist wunderbar. Zu der ersten Geschichte fällt mir etwas ein, was mir letzte Woche passiert ist. Wir waren in plus 12 Apakara und haben einen random heal eingeladen. Das ist auch ein bisschen, je nachdem, ich kenne eure

Gruppe nicht, aber ansonsten ist immer so ein bisschen mutig random Spiele einzuladen für alles, was so zweistellige Mythic Plus sind. Ich selbst war als Mage dabei. Bevor wir angefangen haben, hat er netterweise noch gesagt, dass er noch nie einen 10 oder höher geheilt hat und wir meinten dann, dass das schon gehen wird und dass er einfach fragen soll, wenn er etwas nicht weiß, der Run fängt also an. Und nach dem ersten Boss hatte ich einen DC und war deshalb, Moment, nach dem ersten Boss, okay, war deshalb eine halbe Minute nicht in-game. Scheinbar hat der Heiler genau in dieser Zeit um einen Tisch gebeten, was ich dementsprechend natürlich nicht sehen konnte. Als ich wieder in-game war, hat der Tank gerade Shade of Medivh gepullt und da fing der random an, hallo, Mana? Ich habe doch gesagt, ich brauche einen Tisch. Als ich dann erklärt habe, dass ich vor einer halben Minute den Chat nicht lesen konnte, meinte er, dass das absolut lächerlich sei. Ich fragte ihn dann einfach darauf, warte, dass sich sein Mana von selber regeneriert. Moment, ich bin gerade eine Seite versprungen. Wenn mal kein Mage in der Gruppe ist, worauf er STFU schrieb und die Gruppe verlassen hat, eine andere Person ging aus dem Dungeon raus und hat auf Heal umgespeckt und wir konnten den Run zu viert noch 2-Chesten. Okay, also doch eine ziemlich brauchbare Gruppe, ne? Der größte Witz daran ist, meiner Meinung nach, dass wir erstens bei Medivh nicht mal gevebe sind, sprich es gab im Prinzip keinen wirklich Runzauer zu sein, ist ja nochmal gut gegangen. Und zweitens hat er immer noch keinen Zähler abgeschlossen. Ich bin gar nicht sicher, ob das jetzt abgeschlossen gilt, denn also Lootberechtigt ist er, wenn er drin war beim Start. Und ich glaube, weiß gar nicht, ob er einen Boss mitgemacht haben muss, aber Lootberechtigt ist er. Es kann gut sein, dass das als Zähler, also gibt keinen, obwohl das bringt ihm ja auch nicht viel, ne? Aber für die gröchliche Chess müsste das gelten und ansonsten weiß ich es gerade nicht. Gibt es Achievements für 10er, für 12 gibt es einen, äh für 15 gibt es einen, egal. Also die allererste Frage, die ich mir stelle ist, warum stellt man den Tisch nicht einfach, wenn man reingeht, wenn man das Dungeon betritt? Man ist Mage, man hat einen Heiler, man weiß, dass die Heiler sich zumindest mal freuen, wenn ein Tisch gestellt wird, ob die nun brauchen oder nicht, aber man kann sich mittlerweile ein Makro machen.

Der Tisch wird doch, glaube ich, also ich habe so lange nicht Mage gespielt, dass ich gar nicht weiß, wie der Tisch gesetzt wird. Ich nehme an, wie ein Fiest, ne? Mit kleinem Kreis auf den Boden oder so. Auktionshaus (AH) nee, der muss beschworen werden von mehreren. Ich weiß es gerade nicht, aber grundsätzlich würde ich glaube ich nichts dagegen sprechen, einfach mal einen Tisch zu Beginn zu beschwören. Denn man macht nicht so viel falsch damit, glaube ich. Oder? Gibt es irgendwas, was da großartig gegen spricht? Und ansonsten gilt, ich verstehe halt nicht, warum Heiler nicht einfach irgendwie Wasser grundsätzlich dabei haben. Dass man nach einem Tisch fragt, ist ja eine Sache. Aber wenn aus irgendeinem Grunde keiner gestellt wird und man Mana braucht, vor allen Dingen wenn es im Run ist. Man kann ja nachher darüber diskutieren, dass der Mage ein blöd Mann ist, dafür dass er keinen Tisch gestellt hat. Aber wenn es mitten im Run ist und man Zeit verliert, kann man noch einfach sein ganz normales Food benutzen. Was kostet das? 60 Silber oder so pro? Also wenn man sich halt überlegt, dass heutzutage eine Mission in der Order Hall inklusive Bonuscode 2,5k oder so bringt oder 3k. Also diese 60 Silber oder wieviel auch immer das sein mag, sollte irgendwie noch jeder hinbekommen. Keine Ahnung, finde ich komisch. Klärt mich mal auf, wie genau die Tischding momentan funktioniert. Kann man alleine einen Tisch stellen? Oder nicht? Weil grundsätzlich spricht aus meiner Sicht nichts dagegen beim Betreten des Dungeons. Man macht ja normalerweise nicht sofort los. Man wartet ja bis alle da sind und so weiter und so fort einfach mal einen Tisch zu stellen. Hi Barlow, Thema Depp des Tages. Als ich gerade mit **WoW** angefangen hatte zu BC, habe ich mich voller Freude und Tatendrang ins Spiel gestürzt. Ich hatte bisher keine Erfahrung mit MMOs. Alles was ich wusste war die Aussage eines Freundes, die lautete **WoW** ist mega geil, du kannst in einer hoffnenden Welt rumlaufen und überall laufen echte Spieler rum. Für mich war dieser Gedanke neu und cool, dass ich mit jedem, den ich sehen konnte, interagieren konnte. Ich stellte mir also meinen eigenen Charakter und schaffte es sogar bis Level 7. Wie Jochen? Der hat durchaus Level 7 gespielt. Ich nahm an der Blockade einer Quest an, die es mir auftrug. Moment, ich nahm, egal. Ich nahm an einen Goblin namens Zischel zu töten.

Den fand man in Durotar in diesen Erdspalten, die seit Katar überschwemmt sind. Aber egal, wie sehr ich es auch versuchte, ich konnte ihn nicht besiegen. Ich erinnerte mich an das massively multiplayer online (MMO)-Konzept und machte mich auf die Suche nach Hilfe. Ich fand in Klingenhügel einen stark aussehenden grünen Ork auf Level 60 und fragte ihn im Flash-S, hey kannst du mir helfen den Goblin da unten zu töten? Er sagte nichts. Blöd Mann, ne? Wo bin ich stehen geblieben? Er sagte nichts. Hey bitte, ich schaff's nicht alleine. Wieder nichts. Ich verabschiedete mich mit einem myrrischen Gut, das eben nicht brau, das ist ja doch harmlos. Bei meiner Weise kommt doch jetzt die Flüche schon. Und gegen zwei Minuten später erhielt ich eine Whisper-Nachrichtigung. Warum redest du mit der Wache vom Klingenhügel? Ich hab einen NPC, der kann dir nicht helfen. Ach, das ist schön. Ich glaub diese Situation gibt es bei einigen Spielern doch recht häufig, dass man NPCs und Player-Charaktere verwechselt. Die gemeine Wache hat dir nicht geholfen. Ich frag mich halt, wohl vermutlich war der andere, der dich angeschrieben hat, nur AFK. Oder ob der einfach dort gewartet hat, zwei Minuten bis du weg bist, bis kein anderer mehr in der Nähe ist oder du ihn um Hilfe fragen kannst, um dir zu sagen, dass du gerade mit einem NPC geredet hast. Sehr schön, sehr schöne Geschichte. In diesem Sinne soll's das gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Bis zum nächsten Mal. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#100: Rassenboni, Low Level Re- count, "falsche" Stats

LINKS: [BNW](#) 

Herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Rassenboni, Low Level, Recount und falsche Stats. Ich glaube ich muss eigentlich mal, fällt mir gerade auf, Kortofofondis, Asuna. Ich glaube ich fange mal heute damit an die World Quests zu machen für die Amisstery Chests. Ich vergesse die glaube ich unglaublich häufig. Einfach, Turenz, und du gibst mir Artifact Power, komm warum nicht. Außerdem mag ich es lieber eigentlich World Quests zu machen wo ich fliegen kann. So, Hi Barlow, nee Hey Buttlow, auch nicht, auch gut. Eine Frage, was sagst du zu den Rassenboni, vorhandene oder auch neue findest du, sie sind ein Überbleib, das aus vergangener Zeit abgeschafft werden sollte und findest du, dass es OP Rassen gibt, die weiter stärker sind als andere. Grüß aus dem südlichsten Bundesland und noch weiter so. Gruß zurück nach Österreich. Ich habe glaube ich schon ziemlich häufig was zu den Rassenboni gesagt. Ich finde die Idee grundsätzlich gut, die Dinger im High End PvE und Player versus Environment (PvP) einfach auszuschalten. Ich finde man sollte nicht in die Situation geraten als Spieler, dass man eine bestimmte Rassenwahl für essentiell hält um einen Vorteil im Spiel zu haben. Und im Moment es gibt zum einen natürlich welche die einfachen der beste damage per second (DPS) Increase sind, je nach Speck. Und

dafür allein specken manche schon oder wählen manche eine bestimmte Rasse. Dann hast du halt noch so Sachen wie Arcane Torrent von den Blutelfen, das im Mythic Plus so stark ist, dass viele sich halt überlegen, wenn sie nicht ohnehin schon Blutelf sind, alleine dafür auf Blutelf zu specken. Ich kann da ein Liedchen von singen, weil ich als Tank und als Paladin und als jemand der gerne Mythic Plus macht, genau in der Situation auch gestanden habe, dass ich halt Blutelfen überhaupt nicht mag, aber in Blutelfen umspecken wollen würde um das Racial zu kriegen. Ich bin mal gespannt wann es Rassentransmogs gibt, dass ich als Taure so aussehen kann wie ein Blutelf oder so. Das wäre vielleicht auch noch eine, also umgekehrt, also dass ich als Blutelf dann aussehen kann wie ein Taure, das wäre mir vielleicht auch noch ganz recht. Also ich weiß, dass es Tools gab um das zu machen, die sind aber allesamt leider nicht im Rahmen der Nutzungsbedingungen in Ordnung und von daher darf ich sie leider nicht verwenden und schon gar nicht on stream. Nur bevor mir einer sagen will, Barlow das geht doch, ja das ist mein Klein, dass es geht, aber ich kann es leider nicht nutzen. Ich hoffe, dass sie irgendwann Blizzard die Einsicht haben wird, genau wie wir es berufen. Bei den Berufen hatten sie das ja auch, bei den Berufen war es ja ganz ähnlich, man konnte lange Zeit Berufe wählen, die einem einen Vorteil gegeben haben im PvE und dann hat sich Blizzard irgendwann gedacht, das ist ja eigentlich ziemlich doof, wenn die Leute die Berufe nur deshalb wählen, was denn der stärkste Bonus im PvE ist, ändern wir das mal. Vielleicht machen sie das irgendwann auch für die Rassen, ich weiß es aber nicht, oh Gott, ich will ein bisschen hauen lassen und für 8 Sekunden stunnen, ich hätte es Bubbles können einfach, aber solange ich die nicht wirklich nehmen muss, dann lasse ich die Bubble ganz gerne unberührt, weil an manchen Stellen, keine Ahnung, man drückt aus Versehen Knopf auf den Flug, Mount ist plötzlich im freien Fall und dann ist sowas wie Bubble oder BOP, Blessing of Protection immer ganz nützlich. Hi Barlow, mich würde mal deine Meinung zum Thema Damage Meter in Low Level Instanzen interessieren. Ich hatte gerade mit meinem Hunter in der Levelphase, Level 73, einen Run in der Halls of Lightning und hatte einen Kompanen als Monk, äh als Tink, in Anführungszeichen Monk, aber war ja gar nicht

wirklich Monk, welcher nach dem zweiten Boss stolzes Damage Meter in die Gruppe postet, die Gruppe kurz anschnautzt, weil anscheinend niemand seine Klasse gut spielen kann und am liebsten weinen würde. Ich war aber Erster im Damage Meter, was der feine Herr in seinem Ego Wahn gänzlich ignorierte, was aber auch nicht so ganz wichtig war, dabei ist das kein Einzelfall. Leider kein Einzelfall. Erklärungsversuche. Und das passierte mir in den letzten Jahren immer wieder häufiger, dass es immer jemanden gibt, der in einer Low Level Instanzen in der Levelphase irgendwas von Damage Meter postete und daraufhin sich als Boss aufspielte, wobei ein Damage Meter aus meiner Sicht im Levelbereich von 1-109 nichts aushakt und auch irrelevant ist. Es ist ja nicht nur im Levelbereich von 1-109, es ist ja nicht so, als ob du auf Level 110 in irgendeiner heroic (HC) Instance gehst und es jetzt total wichtig wäre Damage Meter zu posten. Es gibt halt solche Leute, die das machen und eigentlich müsste man denen sagen, halt die backen, geh uns nicht auf den Sack. Dann würde das nicht dazu führen, dass es dann halt Streit gibt. Von daher einfach ignorieren und den Gedanken ausblenden. Zu dem Thema selbst, also ja, ich finde es natürlich mag ich es auch, wenn ich Mitspieler habe, die in Instanzen wirklich vernünftig mitspielen und ich mag es natürlich auch Damage Meter zu haben, die guten Damage machen und Tanks, die irgendwie gut tanken und so weiter und so fort. Also natürlich macht das alles Spaß und ist toll, aber es ist halt in den meisten Fällen so unwichtig, dass es nur eher nervig und penetrant ist, wenn Leute sich da aufspielen wollen. Ich persönlich habe das sehr sehr selten erlebt. Ich habe gerade zu Beginn von Legion sehr häufig Dungeons gemacht, gerade mit dem Priest, weil ganz ehrlich es gibt nichts angenehmeres, als wenn man einen gut gegierten Heiler hat, in random Instanzen mitzugehen, HC oder so. Gerade am Anfang wusste er halt auch noch immer, die Runen gab, die fast ein Tausender wert waren. Und noch Bargold, oh ich habe 24 Stunden DC und noch Gold, also war ganz cool. Wartet mal, jetzt muss ich einmal kurz rausgehen und einmal kurz neu starten, sonst muss ich halt das Passwort einhacken. So, wo war ich stehen geblieben? Also ich mag es als Heiler auch ganz gerne mal in London reinzugehen und da ist es halt irgendwie ganz angenehm und alles ganz chillig, aber solange du nicht an einem Punkt

bist, wo deine Gruppe irgendwas nicht mehr schafft, na das hat ja hervorragend funktioniert, solange du nicht an einem Punkt bist, wo deine Gruppe irgendwas nicht schafft, was sie schaffen sollte, ist es völlig egal. Wenn du in einer Situation bist, wo irgendwelche Adds! (Adds!) nicht mehr sterben, die sterben sollten, dann sieht das völlig anders aus, dann kann ich verstehen, dass jemand sagt, ich poste jetzt mal das Damage Meter und wenn ich da als Tank Nummer 1 sein sollte oder Nummer 2 sein sollte bei dem gesamten Dungeon oder bei dem Bosskampf, dann läuft da ein bisschen was falsch. Aber mein Gott, ignoriert die Leute doch einfach. Also da lohnt es sich nicht, viele Gedanken dran zu verschwenden und schweige denn sich mit denen irgendwie auseinanderzusetzen. Zu dem Thema Spieler verbieten falsches Gear zu tragen, was ich dort als Folgeproblem sehe, dass man Spieler meiner Meinung nach auch verbieten müsste, Gear mit falschen Stats zu tragen, etwa, à la du Sub-Schurke darfst nicht dein gesamtes Gear auf Tempo verzaubern und sockeln und eben dieses auch nicht tragen. Dass ein Voli mit Stofferbstücken nichts anfangen kann, steht außer Frage, jedoch würde man den Spielern schon, wenn man die Spieler schon derart an der Hand nimmt, könnte man auch gleich den großen Nein, ich muss das gar nicht, doch ich lese jetzt zu NRMS, ich hätte es jetzt weiter lesen sollen. Sehen wir, dass Leute mit absolut falschen Gear und Talent in Dungeons oder Raids, wo sich wundernes Handdamage bei ihnen rumkommt. Schluss aus. Es gibt diese Situation nach menschlichen Ermessen nicht, dass Spieler durch falsche Stats so wenig Schaden machen, dass es relevant wäre. Die gibt es nicht. Ich weiß, manche Leute reden sich das gerne ein, dass es so wäre, aber man müsste de facto schon eine Situation erzeugen, in der man secondary Stats hat, die extrem weit auseinander liegen und dann Spieler, die exakt immer die beiden falschen haben. Wir haben ja außerdem von Level Dungeons gesprochen und in Level Dungeons ist das, also dieses ganze mit den secondary Stats Ding an, es kommt fast immer von Leuten, die irgendwo gelesen haben, was Stats Prioritäten sind und das jetzt stumpf anwenden. Als erstes kommt mal darauf, in Low-Level-Bereichen sind deine secondary Stats eigentlich einen feuchten Scheiß wert. So ein richtig feuchten Scheiß. Du müsstest eigentlich alles stimmen zu dem derzeitigen Zeitpunkt, also die kurze

Kampfdauer, die Stats derjenige hat, die wenigen Auswahlmöglichkeiten bei Talenten, die er hat, das aktuelle Gier, was er haben kann und so weiter und so fort. Teilweise vermute ich sogar noch die Gruppenkomposition und so weiter. Das macht überhaupt keinen Sinn, aber nehmen wir mal an, das wäre möglich, dann müsste es noch unterscheiden, wäre das denn überhaupt die gleiche Stats Priorität für Single Target Damage und für Multi Target Damage und müsstest du dir dann noch überlegen, was ist denn überhaupt meine anzunehmende Kampfdauer, weil sich die Stats Prioritäten ja durchaus ändern, je nachdem ob ich eine Kampfdauer habe, die im Mittel 15-20 oder 30 Sekunden ist oder eine Minute oder 1-30. Das könntest du in Dungeons gar nicht wissen, in Low-Level-Dungeons, weil es davon abhängen würde, was du für andere Damage-Dealer schrägstrich tank hast und wie viel Schaden die machen. Dann kommt noch dazu, was viele auch nicht begreifen, die von irgendwoher Stats Prioritäten übernehmen, dass Stats Diminishing Returns haben. Stats geben dir für einen bestimmten Ratingwert, für eine bestimmte Rating-Conversion einen Prozentpunkt auf zum Beispiel Versatility oder einen Prozentpunkt auf Grit-Chance. Prozentpunkt und nicht Prozent. Das heißt relativ gesehen nimmt die Wertigkeit ab, je mehr du davon stackst. Es mag Situationen und Specs geben, in denen für Secondary Stats zutrifft, dass sie immer noch die stärksten sind, weil man überhaupt nicht die Möglichkeit hat, sie auf einen Bereich oder in eine Höhe zu stacken, in der das nicht mehr der Fall ist, dass eine Stat ihre höchste Priorität verliert. In vielen Fällen ist das aber nicht so. Ich könnte das beliebig fortführen, aber haken wir das mal ab. Stat Prioritäten sind schon zum Teil auf Max-Level mit ganz, ganz, ganz viel Vorsicht zu genießen. Es gibt 10 Millionen Stat Prioritäten für Prot Paladine, wenn es um Damage geht. Ich spiele Prot Paladine und ich spiele ihn immer so, dass ich möglichst viel Damage mache. Ich ignoriere die alle und ziehe das mit dem höchsten Item-Level an und kann damit ultra mega Damage machen. Also in einem Bereich, der um weniger als 5 Prozent unter dem liegt, was zum Teil die Nummer 1-Locks in den entsprechenden Schwierigkeiten haben. Und dann sind das oft welche, die dadurch zustande gekommen sind, dass die Kampfdauer so kurz ist, dass man eben mehr Schaden macht. Also die Situation, dass jemand

aufgrund von falschen Secondary Stats im Level-Bereich signifikant weniger performt oder schlechter performt, ist halt so theoretisch und so ausgedacht, dass wir die, glaube ich, für praktische Belange ignorieren können. Wenn wir von falschen Items reden im Primary-Bereich, dann halt wirklich davon, dass jemand quasi nichts anhat, was irgendwie nützlich ist. Vor allen Dingen nichts anhat, was nützlich wäre, verglichen mit Quest-Items. Und das ist halt der springende Punkt. Dass jemand intelligence (Int)-Equipment anzieht als Krieger, was ihm halt einfach gar nichts bringt, sowohl keine Rüstung bringt, als auch keine Main-Stat bringt, die der wichtigste Faktor ist und damit im Performance-Bereich liegt, wenn er das komplett durchziehen würde, von eben nicht 5 Prozent Unterschied zum Optimum, sondern keine Ahnung was, 80, 90 Prozent bis hin zu einem Punkt, wo er seine Rolle wirklich nicht mehr erfüllen kann. Zumindest nicht ansatzweise vernünftig erfüllen kann. Oh, ich habe hier, ich sammle die ganze Zeit Air Threl und denke mir, boah, wie cool ist das denn? Wie viel ist denn hier, liegt denn hier rum? Nur um dann zu sehen, das ist ja nur die doofe Quest. Also nein, so pepsig müssen wir nicht sein. Ganz grundsätzlich eine gute Idee, wenn Leute melden für Dungeons, die Erbstücke tragen, aber auf der anderen Seite, wie weit willst du denn damit gehen? Willst du jemandem sagen, du hast noch kein Schulterstück gefunden und du bist neu in diesem Spiel, jetzt darfst du nicht für ein Dungeon melden? Aber auf der anderen Seite machen wir es mit Items, da will er letztlich auch. Vielleicht ist es auch wirklich was, was jeder einzelne Spieler für sich machen muss und da von seinem Ego-Trip herunterkommen muss. Oder man sagt einfach, wir nehmen den XP-Bonus schlicht und ergreifend von den Items runter oder deaktivieren, das ist der leichteste Schritt eigentlich, wir deaktivieren den XP-Bonus auf Erbstücken, die von der falschen Speck getragen werden. Ich glaube, das wäre vermutlich der leichteste, denn es gibt, soweit ich weiß, auf Waffen gibt es, den nicht, auf Trinkets gibt es, den nicht, bevor jetzt jemand sagt, aber haste Trinket anzuziehen, ist legitim als die und die Klasse statt Int Trinket. Das wäre vermutlich das leichteste, dass wenn jemand eine falsche Rüstungsart trägt, einfach der XP-Bonus deaktiviert ist. So, so haben wir uns lange hingehangelt zu einer Lösung für ein, glaube ich sogar mal relativ kleines Problem, weil

ich glaube, es sind nicht so viele Spieler, die das System jetzt in der Form ausnutzen, dass sie sagen, haha, meine XP sind mir wichtiger. Aber es könnte halt im Augenblick durch die Änderungen am Scaling in Dungeons durchaus deutlich wichtiger sein, als es in der Vergangenheit war. Und wir kommen zum Debt des Tages, ich habe den nicht mehr einzeln aufgeführt als Thema am Anfang, weil ich nach Möglichkeit immer einen Debt des Tages als letztes machen möchte. Servus Barlow, ich habe eine Debt des Tages-Geschichte, die schon etwas älter ist. Wir waren in Classic in LBRS und ich wollte eine bekannte durchziehen, waren eine lustige Skildengruppe, man konnte sich zum Glück, wir waren dann auch im TS und kurz nach dem Start passierte es. Ich war als Heiler mit meinem Druiden dabei und sehe, wie unsere bekannte Shamanin kurz vor Level 60 in einer Kante herunterfällt. Ich laufe sofort zur selben Kante und will mal schauen, was sie da unten so treibt. Sie hat den Sturz überlebt, jedoch ein paar Mops gepullt. Ich nehme sie ins Target und sehe, dass ich den Range habe, also brüllig, ins TS, stirbt genau da. Sie ist gesagt, getan, sie lässt sich an der Stelle ins Jenseits kloppen und just in dem Moment, als sie sich horizontal und tot auf den Boden legt, ist sie out of range. Ich total peinlich berührt und echt erklärungsnot versuche zu erklären, dass ich sie jetzt mit meinem Battle-Rest wiederbeleben wollte. Brauchst du doch gar nicht, oder? Kannst du auch Out-of-Comet-Rest nehmen und dass es jetzt nicht mehr geht und ich war total verwirrt und dachte schon, dass ich total blöd bin. Naja, ab da war ich in unserer Gilde erstmal verlangt sein. Der stirbt genau da, Typ. Und ich musste mir das immer wieder anhören. Ich stelle jetzt gerade vor, da ist ein Neuling im Spiel und es sagt irgendeiner, der sich total gut auskennt. So, jetzt genau da sterben. Okay, habe ich gemacht und jetzt? Jetzt release und läuft es wieder rein. Schön. Später hatten wir dann rausgefunden, dass es wahrscheinlich daran lag, dass eine Troll-Chamanin damals auch die zweitgrößte Rasse im Spiel war und diese geschätzten 2 Meter wahrscheinlich einen Unterschied gemacht haben. Aber ernsthaft? Also, ist die Range eine unterschiedliche, wenn ein Charakter tot ist und wenn er lebt? Ich hätte halt viel eher geschätzt, dass... Also mich wundert halt vor allen Dingen, dass du eine Range-Anzeige hattest. Hattest du eine Range-Anzeige? Weil gab es

in Vanilla schon eine Range-Anzeige. Ich meine, die Diskussion hatten wir doch neulich, dass man gar nicht sehen konnte, ob Spieler in Range sind oder Out of Range sind. Aber gut, nehmen wir an, es gab eine Range-Anzeige. Ich glaube eher, dass es daran lag, dass sich diejenige um einen Millimeter bewegt hat oder deine Einschätzung da irgendwie falsch war. Ich kann mir nicht vorstellen, dass sich die Entfernung ändert, wenn jemand hinfällt. Weil würde sich das dann auch ändern, wenn man kniet? Hätten dann Gnome eine geringere Range, wenn man sie von oben heilt, als tauren? Also, ich weiß es nicht genau. Vielleicht weiß es jemand. Es ist auf jeden Fall eine sehr schöne Geschichte. Stirb genau da. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#101: Zonenskalierung, Schwarzmarkt, AH, Musik & Sound

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und heute mit den Themen Zonen-Skalierung, Schwarzmarkt, Auktionshaus (AH) und Musik und Sound und natürlich wieder im Dämmen des Tages. Hey Barlow, mich würde mal deine Meinung zum neuen Levelsystem interessieren. Ich habe als Patch 7.35 Live-King auf meinen Hexenmeister gelockt um ihn hoch zu leveln. Da ich mich sehr über das Scaling der Zonen gefreut habe, ja kann ich verstehen, musste ich feststellen, dass zusätzlich zu den Buffs an den Mobs auch die benötigte Erfahrung für einen Levelanstieg erhöht wurde. Aufgrund dieser beiden Faktoren habe ich mit meinem Lock, welcher keine Erbstücke hat, von Level 35 bis 36 ca. 2 Stunden gebraucht statt den üblichen 40 Minuten. Ich bin nun nicht die Person, welche extrem schnell levelt, ich finde jedoch, dass die benötigte Zeit um auf Level 110 zu kommen jetzt viel zu hoch ist. Das raubt mir unglaublich den Spaß und die Motivation andere Klassen auszuprobieren, da Leveln für mich nur ein Mittel zum Zweck ist um das Max-Level zu erreichen und den aktuellen Content zu spielen. Ich finde gut, dass Gruppenquestungen auch für Gruppen ausgelegt sind und die Schwierigkeit ein bisschen angezogen wurde. Aber warum kommt dann noch hinzu, dass man von den Erfahrungspunkten mehr braucht um einen Level zu steigen,

wenn die Erhöhung der Schwierigkeit schon für eine Verlangsamung sorgt? Ok, das ist ein Thema, das von ganz ganz vielen angesprochen wurde. Jetzt mit der Skalierung der Zonen und den Veränderungen, die damit einhergehen. Ich finde es grundsätzlich erstmal absolut eine gute Idee und richtig, dass die Kämpfe an sich halt ein bisschen länger werden und ein bisschen schwieriger auch in dem Sinne werden, dass du halt nicht einfach nur irgendwo hin rennst und dann 10 Sachen One-Shotted und wieder zurück rennst, weil das halt auch so ein bisschen öde ist. Die Frage ist halt die nach dem Tuning. Also in wie vielen Stufen muss das Ganze erschwert werden, damit es weiterhin Spaß macht und ab wann wird es dann doch eher lästig? Ich bin jemand, der üblicherweise auch zu denjenigen zählt, die gerne eher schnell leveln und nicht unbedingt gerne extrem lange irgendwo verbringen. Ich habe die abstrusesten Kommentare schon gehört, wenn es um das Levelsystem geht, so nach dem Motto, das ist jetzt wieder ein richtiges massively multiplayer online (MMO), was ein Asia Grinder, weil es jetzt doppelt so lange dauert zu leveln, dadurch wird es besser oder was. Ich habe auch ganz ganz ganz absurde Aufstellungen gesehen, wie lange man zu welcher Zeit in World of Warcraft zum Leveln von 1 auf jeweiligen Max Level gebraucht hat. Da schrieb irgendwer 480 Stunden in Classic und ich dachte mir, da muss ich ein Genie sein, wenn ich 168 gebraucht habe in Classic. Im Gegensatz dazu 60 Stunden in Legion und da muss ich mich fragen, muss ich ja total bescheuert sein, weil ich in Legion wesentlich länger gebraucht habe als 60 Stunden von 1 auf Max Level oder ob es daran liegt, dass die Leute vergleichen totaler super mega voll Noob, der nichts auf die Kette bekommt in Vanilla und dann mega optimiertes Level mit allen Tricks, die im Buch stehen in Legion. Ich glaube die Wahrheit ist, die ursprüngliche Levelgeschwindigkeit, wenn du in Classic gespielt hast und dich nicht dumm angestellt hast mit einem Charakter, der nichts hatte, keine Erbstücke und gar nichts, also gab es ja nicht klar, der auch kein Twink Gear und sowas hatte, war zwischen 6 und 7 Tagen Spielzeit oder zwischen 5 und 7 Tagen Spielzeit, wenn man es effizient gemacht hat, ach ich bin zum falschen Ding geflogen und dasselbe galt auch für Legion, da galt genau dasselbe, also 5-7 Tage Spielzeit für jemanden, der nicht besonders ineffizient, aber halt auch

nicht optimiert spielt, wird dieselbe Geschwindigkeit gewesen sein. Ich bin gespannt, wie das aktuelle Leveltempo so sein wird. Ich habe jetzt auch meinen Warlock, nein sollte mal ein Warlock werden, weil ich überlegt habe den Lorelock zu nennen für meine Barlore Serie, also da level ich ja den Jäger und werde mal gucken, ich gammel da jetzt nicht großartig rum und ich reise nicht oft zum AH und ich mache ansonsten keine Umwege, jetzt kann man sagen, aber du hast ja Kräuterkunde, da bleibst du ja dann doch irgendwie mal schon zwischendurch stehen und machst eben nicht die Quest weiter, ja aber es gibt XP, also das sollte sich dadurch mehr als ausgleichen eigentlich, sprich ich bin sehr gespannt, wie mit dem ungefähr das Leveltempo sein wird, wir können sicherlich einiges dafür abziehen für Quest Texte lesen, aber auf der anderen Seite muss man sich halt auch fragen, was spricht da grundsätzlich gegen, sollen wir für Leveltempo rechnen, dass man Quests macht, aber einfach nur alles super durchsprintet und nicht mal Texte liest und ich glaube, das wird eine interessante und lange Zeit werden. Was ich allerdings finde, was ich allerdings finde und was ich allerdings ganz schön finde, wäre wenn man die Möglichkeit hat, zumindest die XP, die man bekommt pro Zeit ein bisschen anzuheben für diejenigen, die das wollen, ich keine Ahnung, vielleicht über so eine Art Verzauberung oder so, die die XP, die man erhält, nochmal erhöht oder so in einem gewissen Levelbereich, von mir aus auch gerne unterhalb des aktuellen Max Levels oder sowas, ich weiß es nicht genau, die Erbstücke selber natürlich sind auch schon so ein Punkt, denn ich habe nichts dagegen, dass man sagt, für diejenigen, die es zum ersten Mal spielen, das soll nicht ganz so super, mega schnell gehen, allerdings glaube ich, das sind genau diejenigen, denen es auch nie zu schnell ging, also diejenigen, die ich kenne, die irgendwann mit World of Warcraft (WoW) in den letzten Jahren angefangen haben, keiner von denen hat sich beschwert, es ging zu schnell oder zu leicht. Das sind eher die Leute, die den 19. Twink hochspielen, die dann nur Dungeons spenden und sagen, oh es geht aber zu schnell und am besten noch mit XP-Pots und Recruit Defend und dem ganzen Mumpsets und sich dann beschweren, das geht zu schnell. Also ich glaube, die normalen Spieler, die jetzt neu anfangen würden, betrifft das gar nicht und die viel größere Gefahr und der Grund, warum Blizzard

ja weiter an dieser Schraube gedreht hat, immer wieder im Nachhinein alte Expansions ein bisschen zu beschleunigen, ist, dass die Mehrheit der Spieler abspringt, bevor sie überhaupt Max Level erreicht hat und dann müssen wir uns gar nicht darüber unterhalten, ob es zu leicht oder zu schwer ist, dann wissen wir definitiv, dass es zu langwierig sich anfühlt, wenn die Leute es noch nicht mal bis Max Level schaffen, wie wir alle ja wissen. Offenbar nun sagen, dass Max Level das Beste ist, also das einzig Interessante zu spielen, das ist Geschmackssache, aber zumindest ist es interessant zu spielen, ich glaube, da sind wir uns alle einig. Wenn Leute das nie erleben, weil es zu langsam ist, dann ist es halt definitiv ein Fail im Game Design und da interessiert es auch niemanden, ob dir jetzt oder mir jetzt das Ganze ein bisschen zu leicht ist. So, ich hätte gerne deine Meinung zum veränderten Black Market Auction House. Ich habe mir auch schon früher zu Mists of Pandaria (MoP) und Warlords of Draenor (WoD) im Black Market Auction House (BMAH) das ein oder andere Item ergattert, allerdings habe ich in der letzten Expansion festgestellt, dass das, da das BMAH jetzt in der Hauptstadt angesiedelt ist, es kein Geheimtipp mehr ist und irgendwelche Leute, die leider zu viel Geld haben, sich nicht wirklich auskennen, horrenden Summen ausgeben für Items, von denen sie aber keine Ahnung haben, wie viel sie wirklich wert sind, Angebot und Nachfrage, mein Freund, es gibt keinen wirklich Wert. Hingegen Leute wie ich, die nicht den ganzen Tag Farben können, niemals eine Chance haben werden, die Sachen zu erbieten, weil immer jemand da ist, der einfach, weil er das Gold hat, bei einem 50k Item einfach mal 100k bietet. Dazu ein paar Beispiele, Donnernde Rubin, Wolkenschlange 400k, kann man sich keine Ahnung was, ob wie selten es ist. Oder im Trade Shelf für 20-30k kaufen, Grimoire der Vier Winde, kann man sich beim Reitlehrer in Pandaria für 4k kaufen. Das Grimoire der Vier Winde hatte die Besonderheit, dass du es unter Level 90 schon benutzen konntest. Das was du beim Reitlehrer kaufen konntest, war glaube ich die 90er Version. Bei den anderen Items weiß ich es nicht. Keine Ahnung, es ist für mich überhaupt kein Problem. Ist es fairer, wenn kein Mensch weiß, wo das Ding steht, weil er nie davon gehört hat? Also, für mich, mir ist das relativ egal, bei mir ist es immer zu viel Aufwand, überhaupt in diesem Black Market AH

zu stehen und dieses bescheuerte Geburtssystem mitzumachen. Ich hätte das Gold, um mir einige Sachen zu kaufen. Ist es unfair mir gegenüber, ich habe das Gold, aber ich habe nicht die Zeit und nicht die Lust mich ständig ans BM [AH](#) zu stellen, in der Hoffnung, dass ich gerade die auslaufenden Auktionen mitkriege. Ist es unfair denjenigen gegenüber, bei denen die auslaufenden Auktionszeiten zufällig gerade in irgendwelchen Raid oder sonst was Content fallen, um eine Arbeitszeit oder sonst was. Also, keine Ahnung. Ich finde es, also grundsätzlich finde ich, wenn es für jeden zugänglich ist, ist das ein grundsätzlich faires System. Du hast die Möglichkeit, wie jeder andere auch jede beliebige Goldmenge im Spiel zu machen, ohne viel Aufwand. Also, ich habe auf einem Server, auf dem ich nicht mal aktiv spiele, Goldcap, auf dem ich 15 Minuten am Tag logge und 15 Minuten am Tag wirst du auch, denke ich, mal aufbringen können, um auf deinen Charakter zu loggen. Ich finde es grundsätzlich völlig in Ordnung und viel mehr noch, ich würde mir eigentlich wünschen, dass die Zugänglichkeit zum BM [AH](#) deutlich höher ist. Weil es mir einfach viel zu nervig ist, immer nachzugucken, wo eine Auktion ist, wie lange die noch dauert usw. Also, ich kann da nicht, bei mir rennst du da keine offenen Türen ein. Ich finde nicht, dass es ein Geheimitipp sein sollte. Ich finde nicht, dass es nur sehr, sehr wenig zugänglich sein sollte, bzw. wenige Leute davon wissen sollten und dann irgendwo rumgammeln. Wo war denn das bei diesem Ogarkreis oder so in Draenor? Ich finde es völlig in Ordnung, wenn es in der Hauptstadt ist. Und ich wette, einige Leute wissen zurzeit nicht, wo gerade das BM [AH](#) ist. Und von denen, die es wissen, gibt es einige, die noch nie auf ein einziges Item, mich eingeschossen haben, noch nie auf ein einziges Item dort geboten. Hallo Barlow, ich spiele zurzeit neben [WoW](#) noch ein anderes [MMO](#), welches spare ich mir mal, um keine Diskussion auszulösen. Warum sagst du überhaupt, dass du ein anderes spielst? Ach so, dort fällt mir aber immer wieder auf, wie die Musik, Soundeffekte und akustisch Untermauerung einen großen Boden im Spiel Spaß bringen. [WoW](#) hingegen, Moment [WoW](#) hingegen, von daher sind diese Aspekte sehr verschenkt. Was hast du den Ton ausgestellt in [WoW](#)? Bist du auch der Meinung, dass Blizzard mehr Wert auflegen sollte? Ich bin gerade verwirrt, weil [WoW](#) hat halt eine exzellente Musik. Was die

Soundeffekte betrifft, bin ich jetzt, also ich persönlich bin da, glaube ich, ich höre nicht gut genug, was weiß ich, um jetzt irgendwie eine Schwäche in den Soundeffekten definieren zu können. Also alles, alles was ich kenne, hat ein Soundeffekt, ein paar davon liebe ich sehr. Ich mag zum Beispiel sehr das Geräusch von Prayer of Mending, wenn es springt. Keine Ahnung, kann ich halt null nachvollziehen. Ich wüsste nicht, was ein Spiel ein besserer Musik haben könnte. Die Musik ist großartig in **WoW** und viele Spieler schalten sie leider auch noch aus. Und was die Soundeffekte betrifft, fällt mir spontan auch nicht viel ein. Nicht viel Grund zum meckern ein. Keine Ahnung, vielleicht gibt es hier irgendjemanden, der mir mehr dazu sagen kann aus seiner Sicht. Ich überlege gerade mit Singleplayer-Spielen, ob ich Singleplayer-Spiele kenne. Wenn ich mir denken würde, das ist um so vieles besser als bei **WoW**. Also Musik ist immer Geschmackssache. Ich musste gerade an Fallout denken, da mag ich natürlich die Musikstücke. Aber das ist hier wieder eine völlig andere Situation. Ob ich Real-World-Musik einspielen kann, dann habe ich natürlich die Musik alles Mögliche zu nehmen, was mir als Musik gefällt, unabhängig davon, ob es gut für ein Spiel ist oder ob ich Musik speziell komponieren lasse, um zu einem Spiel zu passen. Kommen wir zum Depth des Tages. Gleich zwei Sachen. Zu **W** Hotel Car, in Klammern Rath Baby. Angefangen direkt mit einem Blutelfen-Parler. Das ging eine Weile auch ganz gut. Man hat ja am Anfang nur Judgment und Auto-Hit. Irgendwann ging dann aber Judgment nicht mehr. Wir erinnern uns, Judgment brauchte ein aktives Siegel. Damals 30 Minuten Buff, das wusste ich aber nicht. Habe es trotzdem ohne Judgment bis Level 55 geschafft. Also hast du einmal ein Judgment gemacht und dir dann gedacht, geht nicht mehr. Kaputt. Kann man vielleicht nur einmal pro Klasse wappen. Das Judgment. Ein bisschen dore Rotationen, aber komisches Spiel. Danach Re-Roll zum death knights (**DK**). Auf 80 gelevelt alles kein Problem und dann mit einem Kumpel Player versus Environment (**PvP**) schrägstrich Arena gemacht. Die ersten Teile gekauft und dann war da ein Sockelplatz drin. Werte angeschaut. Willenskraft erhöht die Lebensregeneration. Steht nicht mal dabei, dass es nur Out of Combat tut. Klasse. Kann mich keiner ertönen. Weil ich den Damage einfach gegenheile. Ja, cleveres Kerlchen. Also Willenskraft

gesockelt. Irgendwann habe ich dann auf die Kette bekommen, dass es doch nicht so gut ist, nachdem ich bei Garmona Geiz gefunden habe. Puh, deine **WoW**-Karriere ist schon eher eine traurige, wenn du bei Garmona Geiz findest, mit der du dich massiv verbessern kannst. Aber selbst die wussten es besser als Willenskraft zu sockeln. Ich weiß gar nicht, was die haben. Der Grundgedanke ist auf jeden Fall clever gewesen. Erhöht die Lebensregeneration. Ich bin in der Arena, da verliere ich ständig Leben. Also werden die es deutlich schwerer haben, mich jetzt wohl umzuhauen. Das gemeine ist halt wirklich, dass es nicht nur so oder so nicht funktioniert. Das ist an sich schon lustig. Aber dass diese blöde Lebensregeneration halt nur out of Comet funktioniert, es sei denn bist troll. Dann glaube ich 10 Prozent davon in Comet. Ich weiß es gar nicht genau. Ja, schade eigentlich. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#102: Communities, Suchtfaktor, Künstlerische Freiheit

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Communities, Suchtfaktor und künstlerische Freiheit. Fangen wir mit dem ersten direkt an. Moin Barlow, wo ich mir gerade mal wieder deine BMZs anschau, merke ich immer wieder, dass du von deinem Mythic Plus Stamm sprichst. Dabei ist mir aufgefallen, dass es ein System, wie Blizzard es jetzt mit den Communities einführt, schon vorher hätte geben können. Allerdings nicht Crossrail. Damit meine ich, dass man sich ja seine eigenen Chats erstellen kann, wo man Leute einlädt, die sich dann absprechen können, wer was machen möchte. Also ja, grundsätzlich hast du recht und ja, ich kann mich sogar erinnern, dass wir ganz, ganz, ganz, ganz, ganz früher mal Chats hatten in unserem Raid Bündnis, wo man dann zum Beispiel auch mal bei einer Gruppensuche gefragt hat, hier hat einer Bock irgendwie einen Dungeon mitzumachen und so weiter und so fort. Aber ich glaube, bei den Communities geht es halt zum einen darum, dass der allerwichtigste Faktor natürlich, dass es Crossrail ist. Weil man damit halt die Anzahl der möglichen Kandidaten, mit denen man spielen kann, für wieviel facht, für 30 facht oder so, je nachdem auf welchem Server man spielt. Wenn man auf einem ganz kleinen Server spielt, vermutlich sogar mehr als für 30 facht. Und man im Idealfall auch noch andere

Tools an die Hand bekommt, um eine Gruppe aufzumachen. Weil so ein Chat ist, ich weiß noch nicht mal ehrlich gesagt, wie so ein Chat funktioniert zu dem Zeitpunkt, wenn man nicht drin ist. Der wird zu keinem Zeitpunkt abgedatet, oder? Man kriegt nicht von den anderen dann übermittelt, dass es in deinem Chat passiert, während du nicht da warst, oder? Das heißt, wenn man drin ist, sieht man was passiert und ansonsten sieht man überhaupt nichts davon. Und man muss dann halt zu dem Zeitpunkt auf dem Chat achten bzw. in den Chat wechseln und nachgucken, was dort passiert ist. Warte mal ganz kurz, ich will jetzt mal einmal die Missionen hier durchgehen. Mal kurz schauen, ob ich hier noch neue so ein darf. Und das vergesse ich manchmal, wenn die Missionen zurückkommen, dass ich dann einen neuen freischalten kann. Warum? Ich habe mich dagegen immer noch so ein bisschen Artifak-Power zu sammeln. Ansonsten nehme ich halt alles, was in irgendeiner Art und Weise noch ein bisschen Gold dazu bringt und dann halt beruhe. Nicht, dass ich den... nichts davon brauche ich wirklich extrem. Und danach gucke ich nur noch, dass ich irgendwas nehme, was 200 Prozent bekommt. So, drei Stunden, vier Stunden, zwölf, zwölf, fünf, okay. Gut, dann leeren wir mal hier noch unsere Kiste. Also ja, es gab so was Ähnliches schon, ganz ganz weit gefasst ähnlich. Allerdings halt auch mit wesentlich weniger Nutzen für die Spieler tatsächlich. Und ich bin froh, wie gesagt, ich freue mich sehr, sehr, sehr auf die Communities. Ich hoffe auch, dass ich es leichter schaffe, dass wir es leichter schaffen werden, mal wieder ein Raid zu bauen. Wobei das Hauptproblem beim Raid halt nicht ist, irgendwen zusammen zu bekommen oder genügend Leute zusammen zu bekommen, die entscheidenden Rollen mit den entscheidenden Spielern gefüllt zu kriegen, sagen wir es mal so. Warten wir es ab. Das ist ein älteres Thema, was wir neulich mal hatten. Lootboxen sind halt eine Art Gambling und Gambling macht schnell süchtig, deswegen sollte man sowas kontrollieren. Ich kann immer nur sagen, es klingt immer so wunderbar, als wäre das das, was uns total wichtig wäre und als wäre das, was unbedingt gemacht werden müsste und muss halt die Gegenfrage stellen. Und seid ihr sicher, dass ihr das wollt? Weil im Englischen gibt es das Sprichwort Careful what you wish for. Also sei vorsichtig mit dem, was du dir wünschst. Ich habe grundsätzlich

erstmal überhaupt nichts dagegen, dass jede Art von ingame-Purchase nur möglich ist für Leute, die 18 und älter sind. Alternativ halt irgendwie, wenn es irgendwelche Minimalsummen pro X, pro Tag, Woche, Monat sind und so weiter und so fort. Und das lässt sich jetzt technisch relativ leicht regeln. Soweit ich weiß, ist es doch auch so bei Minderjährigen, wenn die Dinge im Internet kaufen, dass man es leichter hat, die gegebenenfalls zurückzugeben. Das ist also Schutzsachen. Wenn mir aber jetzt Leute ankommen und erzählen wollen, ja, ja, das ist ja, weil wir in Wahrheit wollen, dass wir den armen Leuten helfen, die süchtig werden können, sage ich euch dann, reden wir mal von MMOs. Wir sind jetzt gerade an einem Punkt, wo wir bei MMOs mal ein paar Jahre nicht davon gehört haben, wie schlimm die sind und wie süchtig die machen. Merkt ihr, worauf ich hinaus will? Wenn ich sage, wir können froh sein, wenn möglichst wenig in Sachen Gaming staatlich reguliert ist, dann meine ich das genauso, wie ich das sage. Denn wenn ihr jetzt anfängt und sagt, ja, aber so Lootboxen sehen wir, also Lootboxen in dem Game sind ja für uns Glücksspiel. Und Glücksspiel ist ja gefährlich, weil es süchtig macht. Also bitte reguliert das alles. Dann sagt ihr das nicht, weil euch das wirklich was interessiert oder so. Dann sagt ihr das deshalb, weil wir alle Lootboxen hassen und weil wir das hassen, was dahinter steht. Also diese Geldschneid. Genau dasselbe, warum wir DLCs hassen. Warum wir es hassen, dass irgendwie ein Mass Effect released wird und am DLC Tag oder am Release Tag alles zu kaufen, allen DLC zu kaufen, kostet einen über 1000 Euro oder 1000 Dollar. Das hat auch nichts mit Sucht zu tun. Das hat damit zu tun, dass es uns auf den Sack geht, dass es so teuer ist und dass man nicht mehr das Gefühl hat, sich etwas kaufen zu können, von dem man unmittelbar, naja, also wo man unmittelbar ein komplettes Spiel hat. Und ich glaube nicht, dass wir uns irgendwie auch nur ansatzweise einen Gefallen tun als Gaming Community, wenn wir anfangen Wolf zu schreien, sobald es irgendeinen Kleinkram gibt, der uns nicht passt und dass wir einen riesen Erfolg feiern, wenn der Staat eingreift und sagt, ja, das ist natürlich, das müssen wir hier regulieren und so. Wir sind gerade an einem Punkt, wo wir halbwegs in Ruhe die Sachen zocken können, auf die wir Bock haben. Ganz können wir es immer noch nicht. Wir haben massive

Eingriffe über Jugendschutz und darüber, dass teilweise Companies, also Gamingfirmen Angst haben, überhaupt Inhalte zu releasen, je nachdem, was für eine Art von Inhalt sie sind, weil sie davor zurückschrecken, dass es negativ auf die Firma und das Image innerhalb von Deutschland zurückfällt. Zumindest war das in der Vergangenheit so, da kann ich mich sehr gut dran erinnern. Ich habe schließlich schon ein paar Jährchen in dieser Branche gearbeitet, dass bestimmte Titel gar nicht in Deutschland offiziell releaset worden sind, weil man sich dachte, da haben wir nichts von. Die landen eh auf dem Index und das gibt uns nur schlechte Presse, wenn sich mal wieder irgendjemand entschließt, von irgendeiner großen Zeitung oder von einem großen Fernsehsender ein Feature zu machen über unser Spielchen. Ich meine, mich erinnern zu können, damals Manhunt oder so von Rockstar. Vielleicht habe ich es auch falsch im Kopf, aber ich meine, das war so einer von diesen Titeln, die halt einen sehr fragwürdigen Inhalt hatten. Unser Eins als Erwachsener findet insofern eine Mischung aus überflüssig und unterhaltsam, auch wenn man nicht sagt, das ist jetzt für uns repräsentativ fürs Gaming, aber daraus wird die halt ganz, ganz, ganz, ganz, ganz schnell in Schreck gedreht als Community allgemein. So, ähnliches Thema. Nächste Frage oder nächster Kommentar. Hey Wadet zum Thema Eingriff des Staates. Was würdest du sagen, Computerspiele sind Kunstwerke und unterstehen der künstlerischen Freiheit? Der, in Klammern deutscher Staat, hat ja massiv an Wolfenbestehen 2 und Call of Duty WW2 eingegriffen. Herr Heiler, ohne Bart, keine Hakenkreuz und so weiter, so ein Schwachsinn, mystifiziert das Thema künstlich und macht es vielleicht gläubigen Menschen deutlich interessanter. Vergessen dürfen wir es nicht. Ne, also jein, der Staat hat da nicht eingegriffen. Die Gamingfirmen machen das in den allermeisten Fällen von sich aus, dass sie so Hakenkreuze und ähnliche Symbole rausnehmen. Der Grund, warum sie das tun, ist § 86a des Strafgesetzbuches, wenn ich nicht ganz falsch liege. Korrigiert mich, wenn ich falsch liege. Das Verwenden von Symbolen verfassungsfeindlicher Organisationen, dazu zählen eben Hakenkreuze. Dazu zählt übrigens auch ein durchgestrichenes Hakenkreuz. Das ist ganz interessant, lustig und paradox, weil das dazu geführt hat, dass ein Händler der Aufkleber verkauft hat auf den durchgestrichenen Haken-

kreuz. Die sind so nach dem Motto nicht mit uns, die müssen in den Müll und so weiter. Und das gibt es ja auch, diesen Mülleimer mit der Figur, die so ein Hakenkreuz reinwirft. Also antifaschistische Aufkleber verboten worden sind mit der Begründung, dass natürlich ein durchgestrichenes Hakenkreuz einem Hakenkreuz zum Verwechseln ähnlich sieht und damit verboten gehört. Die Spielehersteller machen das freiwillig, weil sie befürchten und davon ausgehen, dass ich mir gerade gar nicht sicher, was die rechtliche Grundhabe, das Spiel dann beschlagnahm. Das ist auf jeden Fall nicht erlaubt in Deutschland. Und deswegen machen die das von sich aus. Ich glaube nicht, dass irgendeine Firma, wieder sind wir wieder bei dem Punkt, großes Interesse daran hat, die erste zu sein, die mit Anwälten einfordert, ihr Spiel mit möglichst vielen Hakenkreuzen in Deutschland releasen zu dürfen, weil das nicht gerade die geilste Presse ist. Wir haben eben darüber gesprochen und da sind wir jetzt genau wieder bei dem Thema, in welchem Ruf, in welcher Ecke wir sind, Gambling und welchen schlechten Ruf wir als Gamer haben. Da sind wir noch gar nicht beim Thema Games und Gewalt und die ganzen Massenschießereien, vor denen wir zum Glück jetzt einige Jahre Ruhe hatten. Die etwas älteren von euch kennen sich sicherlich ganz gut erinnern, dass jeden zweiten Tag in der Presse irgendein Counter-Strike-Spieler war oder das Thema Counter-Strike, weil irgendein Typ, der rumgeballert hat, Counter-Strike gespielt hat. Jetzt sind wir also in so einem Ding, das bei ganz vielen Menschen über 50 oder über 60 immer noch irgendwelche Trigger hervorrufft und Schock und die bösen Dinger. Und jetzt stellt euch mal vor, keine Ahnung was, eine Gaming-Firma würde hingehen und sagen, ey übrigens, wir möchten unbedingt die Hakenkreuze in unserem Spiel behalten. Das ist für uns total wichtig und das, keine Ahnung was, was damit noch alles verbunden ist. Darauf oder darüber eine große Pressekampagne Schreckstrich oder und Shitstorm zu bekommen, will sich glaube ich niemand erlauben. Ich habe keine Ahnung, ob es irgendwann eine unabhängige Instanz geben würde, die entscheidet und sagt, naja, das für Spiele gilt, was für Filme gilt, wo das ja im Rahmen der Darstellung von Nazis grundsätzlich natürlich erlaubt ist, dass die historisch auch aussehen und damit auch historische Uniformen fahren und so weiter haben. Dasselbe gilt eigent-

lich für Spiele, warum sollte irgendwas anderes dafür gelten? Welches Medium wir letztlich haben, ist ja egal. Für Fernsehserien gilt die künstlerische Freiheit, das ist im Rahmen der, ich weiß gar nicht, ob es die künstlerische Freiheit ist, das ist auf jeden Fall grundsätzlich erlaubt. Bei geschichtlichen Darstellungen, also Filmen, die irgendwelche geschichtlichen Dinge behandeln, ist es grundsätzlich erlaubt. Warum zur Hölle sollte es nicht auch bei Spielen erlaubt sein? Ich glaube nur, dass es niemanden gibt, der das vehement einfordern wird, weil also den Shitstorm und die Schlagzeilen, da können wir uns mal einen Nachmittag frei nehmen und uns die Schlagzeilen ausdenken, die dann zu lesen sein würden. Weiter im Text, wo habe ich denn hier meinen? So, da. Deppen des Tages. Der Aufzug in einen Taurus, der einen zerquetscht, wenn er runterkommt. Unser Warlock stellt einen Brunnen drunter, zwei Drittel vom Raid tot. Und dann, ihr kleinen Kackspasten, kommen die nächsten Tipps von euch, was man da noch alles herunterstellen kann, um Leute zu killen. Blinktron funktioniert auch gut oder Magiertisch, solange es kein Festmal ist. Ihr seid kleine Kackbratzen. Ich meine, ich kann es irgendwo ein Stück weit verstehen. Es ist schon ganz unterhaltsam, wenn man selber jemand ist, der weiß, wie dieses Ding funktioniert oder die anderen nicht so ganz aufpassen. Swap Blaster oder hier ein gut getimter Pull von einem Priester müsste auch gehen. Macht es nicht, ihr macht nur Leute wütend. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#103: Miese Randoms, 2er Troll, Inflation

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Miese-Randoms, Zweier-Troll und Inflation in natürlich unserem Demn des Tages. Ein bisschen zu weit gesprungen. Zum Thema zu hohe Anforderungen und Link-Curve und Mythic Plus-Score möchte ich jetzt auch mal was sagen, weil mir die Diskussion mittlerweile auf den Sack geht. Ich bin gespannt. Sehr häufig suchen wir mit unserer Stammgruppe ein paar Randoms, sei es Emerate oder Mythic Plus. Grundsaterfahrung. Randoms sind schlechte Spieler und meinen sie wären gut. Natürlich trifft es nicht auf alle zu, aber auf 90 Prozent persönliche Erfahrung oder Einbildung. Ich hake ganz kurz ein, weil grundsätzlich hast du Recht, weil dieses Phänomen was du beschreibst bei jedem Spieler so ist. Da gibt es auch einen Fachbegriff zu, der nennt sich dann den Krüger-Effekt. Leute glauben, dass sie kompetenter sind als sie sind. Durchweg, durch die Bank. Egal zu was du die Leute fragst, die halten sich immer für überdurchschnittlich. Ich glaube, da gab es den Wikipedia Eintrag, da gibt es einen ganz guten dazu. Da gab es das Beispiel damit, dass die Leute gefragt werden, halten sie sich für einen überdurchschnittlichen, durchschnittlichen, unterschiedlichen Autofahrer und 80 Prozent oder so halten sich für überdurchschnittlich. Was natürlich blödsinnig ist, weil irgendwo

müssen wir auch die durchschnittlichen und unterdurchschnittlichen haben. Also du hast grundsätzlich mal Recht. Ich weiß, dass es einige Leute gibt, die sich jetzt sehr aufregend werden über das, was du schreibst. Machen wir mal weiter. Wir haben einfach keinen Bock mehr, DDs, die knapp über dem Tank stehen durch 15er Mythic-Plus-Steine zu ziehen oder uns DDs in den Raid einladen, die die Letzten im Damage-Meter sind. Regelmäßig schreibe ich den Leuten also, dass sie sich bitte steigern mögen. Die wichtigste Frage, schreibst du das in dem Board laut oder nicht? Oder dass sie gehen müssen? Ich weiß nicht, wie oft ich mich dann, wie oft ich dann die Antwort bekommen habe. Ja, aber der Boss liegt doch. Ja, aber wir haben die Indie doch geschafft. Ja, aber mein Damage war gut. Das ist ungewöhnlich, dass die Leute schreiben, mein Damage war gut, wenn er nicht gut war. Ja, aber wir haben ohne den DDs, die randoms hätten wir jetzt auch hinbekommen. Also setzen wir mittlerweile die Anforderungen immer weiter hoch. Ich bin der Meinung, das Problem an der Sache sind die random Spieler, die sich für Dinge anmelden, für die sie nicht geeignet sind. Du sagst immer random als Schimpfwort. Also jeder Spieler ist ja irgendwo ein random Spieler für dich. Du bist ein random Spieler für mich. Also löst dich mal von diesem random Gedanken. Aber es ist grundsätzlich so, da gebe ich dir recht. Natürlich überschätzen sich sehr, sehr viele Spieler. Es gibt welche, die sagen, ich spiele gut oder ich spiele überschätzt gut, wie auch immer, im Rahmen dessen, was sie machen, wo man es halt auch zum Teil nachvollziehen kann oder sogar messen kann. Also wenn jemand irgendwie bei jedem Boss im 99 Prozent-B bracket liegt, wird es verdammt schwierig, dem zu unterstellen, dass er nicht halbwegs brauchbar spielt. Ich weiß, jetzt kommt wieder die raus, der steht dann immer im Feuer. Ich dachte, die wäre ich losgeworden im Laufe der letzten BMZs, die jetzt kommen. Der steht immer im 99 Prozent, der steht immer im Feuer. Also ja, ich habe in einem gewissen Grad, habe ich auf jeden Fall verstanden, ist dafür. Die Frage ist dann halt nur, was macht ihr und zu welchem Zeitpunkt sagst du den Leuten geht bitte. Weil wenn ich tatsächlich einen Raid mache und alles funktioniert und alles funktioniert ohne Probleme, werde ich nicht im laufenden Raid anfangen, Leute rauszuschmeißen, nur weil sie suboptimal spielen. Wenn es

so unterirdisch ist, dass du das Gefühl hast, die machen einfach gar nichts und lassen sich da absichtlich nur durchcarry, dann ist das was anderes. Aber wenn jemand einfach nicht optimal spielt im Laufe eines Raids oder Dungeons, dann also gerade in den Mythic Plus, wäre man da dämlich, den rauszuwerfen. Ob ich den dann wieder einladen würde, ist eine andere Frage, weil ja, ich habe die Situation auch und ich kenne die auch und sehe die auch regelmäßig. Du hast irgendwie den einen Damage-Dehler, der im Verlaufe eines Mythic-Plus-Dungeons irgendwie zwei Millionen damage per second (DPS) macht und den anderen, der sogar dieselbe Klasse spielt oder dieselbe Speck spielt, der bei einer Million rumhängt und natürlich ist es dann so, ein 15er kriegst du mit jedem von denen durch, ein 15er kriegst du vermutlich durch, wenn du einen guten denk, Heiler und drei random DDs hast, aber es ist nicht wirklich produktiv und viel schlimmer wird es natürlich, wenn du höhere versuchen willst, wo deine Schichten ergreift und daran scheitern, dass die Leute nicht den DPS bringen, den sie bringen sollten. Gerade in Situationen, wenn man irgendwas schnell killen muss und auch das passiert natürlich ständig selbst im Mythic Plus, dass du irgendwas, was ich, die Mariner killen willst, bevor die zweite Lantern kommt oder so, dass du irgendwas killen willst, bevor der zweite Vier kommt und so weiter und so fort. Das ist immer natürlich besser, mehr DPS zu haben und guten DPS zu haben, als miesen DPS zu haben. Also ein Stück weit rennst du bei mir da auf eine Türen ein, solange halt gilt, man spielt mit den Leuten den Content, für den man sich angemeldet und sie eingeladen hat, zu Ende, sofern das halt möglich ist, weil diese Leute rauskicken, weil du jetzt aber irgendwie 400k mehr DPS machen solltest, dann ist halt auch, find ich halt auch dämlich. Was auch immer du für Anforderungen nimmst, ist dann das nächste, was halt interessant ist. Darüber können wir dann vermutlich vortrefflich streiten, welche sinnvollen oder nicht sinnvollen Anforderungen man dann stellt an die Leute, um mitzukommen. Ich wette, du kommst in den Mythic Plus-Score. Nein, ich wette gar nicht. Aber egal. Egal. Also das ist dann die nächste Frage. Okay, man möchte nicht gerne Leute haben, die den Anforderungen nicht genügen, aber welche Anforderungen stellt man dann? Das wird die nächste spannende Frage. Kleine lustige Geschichte aus

dem 2R-Chat. Habe mit meinem Bank-Twing gerade das Auktionshaus (AH) gestern, dank dem FNTSM-Guide, und dabei dummerweise mal in den 2R-Channel geschaut und festgestellt, dass eine Gilde mit 5 Members nacheinander jeweils zweimal denselben Gildenaufruf eingeschrieben hat. Gilde XYZ sucht Member mit Spaß am Spiel. Oh, ich liebe die mit Spaß am Spiel. Im Gegensatz zu den ganzen anderen Gilden, die Leute suchen, die das Spiel hassen. Ich glaube, da schreibst du sogar noch. Warte mal, ich muss mal durchgehen. Haben wir ebenfalls den Spaß erlaubt, so etwas zu schreiben? Nur die Gilde dabei in wenig hochleben lassen. Gilde XYZ hat den gleichen Gildennamen benutzt. Sucht Member, die das Spiel hassen, keine Freude haben, weder M-Plus noch Rates noch Player versus Environment (PvP) machen usw. Kein TS3 vorhanden. Nach 20 Sekunden kamen 3 absolut erboßte Nachrichten. Ich den Wagen kann die Super-Gilde zu beleidigen. Und ob ich immer so ein Assi wäre. Also, kurz Frage. Fandest du meinen kleinen Witz überzogen und wirklich voll Assi, oder war das einfach nur ein kleiner Spaß? Naja, es ist der 2R-Chat. Der wichtige Teil am 2R-Chat ist, dass es der Handels-Channel ist. Eine Gildensuche oder Spam einer Gilde, die Mitglieder sucht, ist kein Handel. Hat also im 2R-Chat nichts verloren. Von daher finde ich es grundsätzlich legitim, Leute, die dort nur rumspammen, ein wenig zu trollen. Ich würde es halt nicht übertreiben, aber das fand ich persönlich jetzt nicht so schlimm. Mir geht es unglaublich auf den Sack. Der Grund, warum ich den 2R-Chat meistens verlasse, ist, weil ich da nur noch lese, 5 Mal in Folge irgendeine Gammel-Gilde. Oh, wir suchen Ausnahmespieler. Irgendeine. Wir sind jetzt 6 von 11 heroic (HC) und suchen Ausnahmespieler. Und das 5 Mal innerhalb von 2 Minuten gespammt und suche Arena-Partner und suche was weiß ich was, Raid und so weiter und so fort. Das geht mir unglaublich auf die Klöten. Von daher, wenn das im 2R passiert, tut es mir persönlich jetzt nicht so weh, die Leute mal ein klein wenig zu trollen. Trotzdem mache ich das persönlich nicht, weil mir solche Whisper dann auf den Nerv gehen. Aber ich habe auch schon Leute gehabt, die mir, ich weiß gar nicht warum, ich glaube auch nicht, dass ich da irgendwas gemacht habe, die mir ganz ernste und derboeste Ingame-Mails geschrieben haben. Auf Loneron war das. Dass sie doch bitte

mal einen Teamspeak-Termin mit mir hätten. Sie müssten mit mir reden. Ich hätte schlecht über ihre Gilde gesprochen. Ich habe das dann ignoriert. Ich glaube es kamen noch 2 Mal weitere Mails, die noch eindringlicher einen Teamspeak-Termin gefordert haben. Wenn Ingame-Mails kommen Leute, dann ist es Serious Business. Dann ist Holland in Not. Ich habe ja sowieso die These, habe ich schon mal gesagt, glaube ich, dass nur Psychopathen Ingame-Mails schreiben. Wer schreibt Ingame-Mails? Egal. Nächstes Thema. Hey Barlum, ich würde deine Meinung zum Thema Inflation in World of Warcraft (WoW) interessieren. Blizzards Politik zur Inflation hat mich die Stirn runzeln lassen, da sowohl Maßnahmen gegen die Inflation, Schwarzmark, AH, Spider-Mount, Garnisonskosten als auch Pro-Inflation, Rogold Farmen in alten Raids, Garnisons und Orderhalt-Missionen zahlreich und zeitgleich implementiert wurden. Findest du es prinzipiell gut, dass Gold im Laufe der Jahre immer weiter entwertet wurde? Sollte Blizzard mehr Maßnahmen ergreifen, um die Inflation einzudämmen? Du kannst ja schlecht sagen, es gibt jetzt kein Gold mehr für euch bei Quests oder so, nur damit du die Inflation eindämmen kannst. Das ist ja schon ein grundlegendes Konzept, dass jeder die Möglichkeit haben muss, Gold zu bekommen. Und dann musst du halt grundsätzlich auch dem Konzept rechnen und ach so, ich habe gecappede Dingspunkte, dann porte ich mal raus. Du musst ja grundsätzlich auch dem Problem Rechnung tragen, dass die Spieler sich in einem Spiel befinden, das etliche Jahre existiert und neben andere teilweise schon 10 Jahre lang Gold gefarmt haben. Das kannst du nur, wenn du den Leuten im neuen Content auch eine relativ hohe und immer steigende Menge an Gold gibst. Denn würdest du das nicht tun? Guck mal, ich spiele seit Classic, andere spielen auch seit Classic. Je nachdem, wie gut sein Gold zusammengehalten hätte, wenn es keine Inflation gäbe, hätte jetzt, dann wären es vielleicht ein paar hunderttausend, während man bei Quests zwei Goldbelohnungen bekommt. Jemand der neu einsteigen würde, ohne erhöhte Belohnungen, hätte überhaupt keine Chance mehr sich irgendwas zu kaufen, weil diejenigen, die länger spielen, solche Unmengen an Gold hätten, dass er da im Leben nicht rankäme. Also es muss beides geben. Es sollte Gold Zinx geben, in einem gewissen Grad, es sollte aber auch Dinge geben, die relativ

schnell dir die Möglichkeit geben, an Gold zu kommen. Und ich bin dazu nicht Experte genug sagen zu können, die und die Menge an Gold pro Quest oder pro Woche oder pro X wäre optimal. Grundsätzlich finde ich das bei den Missionen insofern nicht schlecht für diejenigen, die zum Beispiel Casual spielen, dass das eine Möglichkeit ist, ohne relativ großen Aufwand, an eine solide Menge an Gold zu kommen. Und das, glaube ich, ist eine grundsätzlich relativ faire Herangehensweise. So, ich mache nur gerade die Trinkets auf, vielleicht ist irgendwas Gutes dabei. Ich glaube es nicht immer. Man sollte die Hoffnung nie aufgeben. 915, 910 und 910, nichts Besonderes dabei. Ich glaube es war eine zweiteilige Geschichte. Kommen wir zum Debt des Tages. Ich habe auch eine lustige aber kleine Geschichte, keine Ahnung, ob das ein Debt des Tages wert ist. Ich kenne **WoW** schon seit Mitte Classic, Anfang BC habe aber nie viel gespielt. Seit drei Monaten habe ich **WoW** dann doch komplett für mich entdeckt, wegen den ganzen Neuerungen und sowas. Es macht mir echt viel Spaß. Da ärgert es mich nicht schon früher Legion angetestet zu haben. Aber naja, zurück zum Thema. Ich habe mir dann vor ein paar Tagen einen Paladin erstellt, weil ich den so cool finde. Ich schaue deine Videos und das hat mich begeistert selber mal einzutesten. Prima. Seit dem 7.35er Patch wollte ich eh anfangen zu leveln, weil ich wusste, dass endlich das ganze Zeugs bearbeitet wird im Low-Level-Bereich. Ich bin sehr begeistert davon, dass das Leveln wieder schwarzig geworden ist, so wie damals, auch wenn es kein Vergleich zu damals ist. Auf jeden Fall habe ich jetzt die Dungeons gemacht mit dem Paladin und **WoW** Level 20 nach einem Bosskampf in Burg Schattenfall. Plötzlich poppt ein lila Mound auf und ich schrie ganz laut, ja OMG, wie geil, der Buster hat einen Mound fallen lassen. Und die Leute im Discord fragen so, wie hast du jetzt das Halloween-Mound bekommen? Ich so, keine Ahnung, schau mal, so ein Sonnenblabla-Codo. Und alle lachen im Discord laut, laut heißt durch den Channel und ich dachte mir dann nur, oh Gott, nein sag jetzt nicht der Paladin bekommt wie der Hexer einen Mound mit Level 20. Und direkt nachgefragt, am Ende musste ich selber lachen, aber es war mir peinlich. Ich bin in der Vergangenheit sehr auf Burg Schattenfall gegangen, generell die alten Dungeons kenne ich von damals ziemlich gut noch. Ich

hätte mir denken können, aber da ich eigentlich schon ein Anfänger bin in **WoW** und nicht alle Klassen kenne und die Neuerungen usw. war das schon ein toller Moment für mich, da ich mich sonst nie so freue, schade, dass es dann doch nichts besonderes war. Oh mein, wie schön, yes, Mound, alles richtig gemacht, aber Glückwunsch zum Mound, also zum Drop für diejenigen, die das jetzt nicht ganz geschafft haben. Es gibt halt auf Level 20 immer noch für Paladin und Hexer halt ihre Klassen-Mounds und das ist halt beim Paladin das Codo. Schön, in diesem Sinne sage ich auch Tschüss, danke für die schönen Geschichten und schönen Kommentare, euer Onkel Barlow.

#104: Goldseller-Werbung, RAF-Nerf, Reset auf 0

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den themen Goldzell Erwerbung Recruit a Friend Nerf und Reset auf Null direkt mit der ersten frage anfangen hey Barlow ich würde interessieren was du davon hält dass streamer oder youtuber von boost gegen echt geld natürlich richtig gold selling sites gesponsert werden beziehungsweise werbung dieser seiten in ihren videos haben ok das ist ein bisschen komplexeres thema das man vielleicht meint aus meiner sicht ist es so dass ich das nicht machen würde schrägstlich werde nicht weil ich es moralisch irgendwie falsch finde sondern weil wir im prinzip als als streamer oder auch youtuber so ein ungeschriebenen ungeschriebenen vertrag haben mit mit game hersteller nämlich den dass sie uns grundsätzlich erlauben content aus ihren spielen für unsere videos und streams zu benutzen und das habe ich in einem anderen video schon mal erklärt das müssen sie nicht wir haben kein recht das zu tun als streamer oder youtuber wenn blizzard sagt ihr dürft unser game nicht benutzen für eure videos dann dürfen wir das nicht das sind dessen sind sich einige nicht nicht nicht so richtig bewusst und vorher von daher denke ich so ist es so ein gebot der fairness sich dann an an an die gesetze der der der gaming hersteller zu halten zumindest was das betrifft dinge die mehr oder minder unmittelbar dem

der der company halt schaden ich mache irgendwie alles total falsch nicht auf diesen hübsch sprich gold seller sites verkaufen bus für gold blizzard macht das aber grundsätzlich auch und warum sollte ich dann denjenigen helfen die das ungerechtfertigter weise tun auf der anderen seite ist es halt so nicht jeder streamer schrägstrich youtuber ist in der luxussituation grundsätzlich von dem leben zu können was er macht manche wollen das natürlich über viele wollen das natürlich gerne weil sie daran spaß haben und die sehen so für sich vielleicht die möglichkeit etwas ihr hobby zum beruf zu machen was sie normalerweise nicht machen könnten wie gesagt ist es nicht mein ding ich kann es so so so sehme vielleicht mir noch beim ein oder anderen schön reden ich würde es definitiv keinem empfehlen das zu machen und ich werde von mir aus zumindest nicht machen ich wollte nur gerade ein bisschen voll heilen hier so und ein rift müssen wir noch zu machen diese quest haben mich interessiert was von der aktuellen debatte um die krüte um den recruit verentnerf hält der xp bonus ist nicht mehr 300 prozent 250 prozent und stack nicht mehr mit erbstücken dazu kommt das neue level system da sind einige leute der meinung dass powerlevel jetzt so möglichst sind sie gezwungen sind einen boost zu kaufen auch die arme wenn sie nicht von stunden questen wollen und dass blizzard geld geil ist und ein scheiß verleihen alles nach sie so sagst du dazu ich weiß nicht ob ich das gestern schon gesagt habe oder ob ich das in einem der letzten videos überhaupt schon mal gesagt habe dass ich die diese logik relativ absurd finde ich kann mich daran erinnern dass wochenlang nichts anderes diskutiert wurde gerade mit diesem mit dieser classic server geschichte wie toll doch damals das lebeln bauen alles muss doch bitte länger dauern und alles so easy es war echt eine der der häufigsten forderung die ich gelesen habe war dass doch bitte das lehr wieder ein bisschen ein bisschen schwieriger und anspruchsvoller und zeitintensiver wird dann kommt das und dann gibt es die ersten schreiben ja das macht ihr macht blizzard ja nur damit sie level boosts verkaufen wollen wenn dem so wäre hätte es dann jemals irgendwelche möglichkeiten gegeben zu zeiten des level boosts schnell zu leveln es gab den level boost auch schon in legion und in anlichen in drenna also im legion prepatch definitiv und dort gab es die invasion in dem man in

null komme nichts gelevelt hat und teilweise leute sich alle charaktere also alle klassen die es gab nur in diesen invasionen hochgelevelt haben also diese logik scheidet schon mal komplett aus beim recruited friend bin ich mir halt nicht ganz sicher ich fand das wirkte für mich meistens mehr wie exploit als wie ein sinniges system um mit einem freund zu leveln ich kenne es eigentlich hauptsächlich von leuten die sich selbst auf zwei accounts glaube ich level geschenkt haben um um ein also um ihren twink zu powerlevel ich habe das nie gemacht von daher weiß ich gar nicht welche mechaniken das ganz exakt hatte und wie genau das funktioniert hat aber so wie ich es verstanden habe kenne ich eigentlich nur von leuten die gesagt haben ich ziehe mir damit ein twink hoch aber nicht von leuten die damit tatsächlich einen freund kreutiert hätten wenn also recruit friend tatsächlich so wenig wie ich mal befürchte oder glaube genutzt wurde um wirklich freunde zu rekrutieren sondern nur als powerleveling tool für seinen eigenen charakter ist es natürlich ein stück weit kontraproduktiv für blizzard weil davon haben sie dann halt nichts sie wollen es halt machen damit du einen neuen spieler dazu holst quasi als naja so als wie nennt man das noch mal wenn man wenn wenn es so ein kleines guldi gibt dafür dass sie einen Abonnement (Abo) bonus oder so dafür war es gedacht und nicht dafür dass jemand die mechanik umgeht und sich einen günstigen level boost kauft ich weiß aber nicht ob es irgendwas anderes in die richtung planen in zukunft für mich wirkt es komisch dass es komplett abgeschafft ist aber mich persönlich stört es halt auch überhaupt nicht weil was ist daran so schlimm einen charakter hoch zu leveln und da man den boost ja über gold kaufen kann also bei bettel net gut haben und damit über gold muss man sich halt nur wie viel sind anderthalb millionen oder so zusammenschwaren oder zwei wenn man es unbedingt will und auf gar keinen fall leveln will und kann sich immer noch ein boost kaufen also ich sehe das jetzt nicht so ganz extrem dramatisch hi Barlow was hältst du eigentlich davon dass mit jedem additional enemy (Add)-on alles auf null gesetzt wird bekanntlich sind ja schon nach einigen stunden in einem neuen Add-on die zuvor erarbeiteten und die zuvor hart erarbeiteten mythic items komplett ersetzt nein nicht immer alle komplett aber ja grundsätzlich ähnlicher prozess findet sogar schon während

des Add-ons statt definitiv man nehme nur den unterschied zwischen sga sga Auktionshaus (AH) es macht grüne abtraum und ein torus circa das zehnfache damage per second (DPS) andere spiele wie zum beispiel gilt was machen es schwierig an das beste ger zu kommen dafür habe ich dort zum teil manche rüstung steile schon seit einigen jahren empfindest du es gut so wie es ist schnell in top geht zu kommen dass es aber auch schnell outdated ist oder wird es lieber anderes system im spiel sehen lange brauchen für gute skier das aber dafür länger hält ja es ist nicht so leicht zu sagen ich weiß es ehrlich gesagt nicht was das bessere ding ist die begründung die hauptbegründung warum im moment das hier ich glaube im moment das hier so ausgegeben wird und auch so schnell veraltet wie es das wie es das tut ist damit die spieler sich nicht gezwungen sehen durchgehend alten content zu machen das ultra extrem wäre wenn man content aus alten expansions machen müsste und ich glaube du würdest die leute die tatsächlich lust haben zu reden und progres zu machen extremst vor den kopf stoßen wenn du sagen würdest jo ihr dürft nicht nur alle aktuellen rates also er wird nicht mehr trial of valor night hold und an torus gleichzeitig raiden ihr dürft auch noch aus legion hellfire citadel und dann keine ahnung irgendwo wo es noch alte legendaries gibt die auch noch machen das darf man halt dabei nicht vergessen je nachdem was man für ein spieler ist mag man sich denken cool kann ich mir irgendwie noch gemütlich aus dem black temple irgendwie ein item fahren das ein upgrade ist wenn du aber progres machst würde das bedeuten wenn die items noch relevant sind machst du nicht einen Raid die woche gerade wenn es unterschiedliche schwierigkeiten gibt ein beziehungsweise zwei oder drei rates die woche sondern 10 oder 15 oder 20 sogar und das ist glaube ich das problem dadurch dass es die raid schwierigkeiten gibt natürlich noch verstärkt dass ja jetzt jeden Raid also niemand wird in allen vier schwierigkeiten machen aber 2 bis 3 sind definitiv drin und das ist der grund warum es so ist wie es momentan ist außerdem darfst du halt auch nicht vergessen wenn leute neu einsteigen wollen und einsteigen sollen ist es halt immer ganz schön wenn sie a den aktuellen content sehen und b eine möglichkeit haben relativ schnell zu einem punkt zu kommen wo sie was sinniges tun können wenn du jetzt über zehn jahre

equipment sammeln musst um im aktuellen content was reißen zu können wird es auch extrem schwierig leute dazu zu bringen wieder einzusteigen oder neu einzusteigen zum spiel aber keine ahnung ob es irgendwelche mittelwege gäbe die es trotzdem interessant machen könnten auch mal gehe über einen längeren zeitraum zu behalten ich bin jedenfalls grundsätzlich eigentlich immer happy damit dass es immer wieder mal neues zeug gibt dass ich machen kann und moment du bist gar nicht der den ich haben will das hätte ich bei einer hier den falschen ungebox du bist der den ich haben will den kvarit am ars da um ist das nicht mal so zu thema deptis tages und magier die unfug treiben habe ich auch noch eine spaßige geschichte ebenfalls zu wehrt lk zeiten während des ersten contents gab es von glut diesen oder gluth diesen kleinen tunnel mit dem grünen schleim wer sich vielleicht erinnert wir waren im damaligen Raid mit dem progress an diesem blöden hund an einem punkt angekommen wo es langweilig wurde und so dachten sich mein magier kollege und ich dass es bestimmt zur allgemeinen heiterung beitragen würde wenn wir kurz vor dem hinunter springen dem main tanks law voll waffen würden so ist dann der gesamte Raid unten ins messer gelaufen weil die töle natürlich auch sofort aggro und der arme tank hat brüllend und fluchend im ts versucht sich den buff wegzuklicken und das ganze irgendwie zu retten naja der im rest des abends hat mir schwarz auf der ersatzbank totally worth na ja damit bisher kein deptis tages ist ja eine troll aktion als mit rotten aktion ich habe mich gerade gefragt was es noch für situationen gibt in denen du mit slowfall dafür sorgen kannst dass jemand pullt weil er irgendwo hin fliegt wo er in mobile object (**Mob**) rein rennt wenn er nicht vorher sich so voll wegklickt und glaube ganz viele würden da ganz hektisch werden obwohl er mittlerweile gibt es nicht mehr so viele buffs zu katter oder so da hast ja noch eine buff leiste gehabt in der 10 12 15 buffs drin waren aber mittlerweile hast ja eigentlich nur noch vier oder so je nachdem was es so an temporären buffs von broken broken als also gibt black wing descent der aufzug was ist man da nicht wenn man obwohl war überhaupt die bosse schon weiß es nicht mehr genau also ich kann mir auf jeden fall vorstellen dass die eine andere situation gibt in der du mit slowfall nicht das machen kann was du gerade gemacht hast also jemanden zum gerade

nicht schnell aggro bringen kannst oder indem du jemanden mit slowfall töten kannst vielleicht gibt es ja den einen oder anderen euch von euch der mir jetzt eine stelle nennt in der das gut funktionieren könnte ich überlege noch in bgs oder nicht naja das soll es auf jeden fall gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen wenn ihr möchtet bis morgen in diesem sinne tschüss sagt euer onkel Barlow

#105: Need for Speed, Quest-Items

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow, ich wünsche euch einen wunderschönen Sonntag und heute mit den Themen Need for Speed und Quest-Items und das sind nur zwei Themen, weil es heute einen Doppeldes Tages gibt, also zwei Debben des Tages. Es ist mal sehr schön Leute mit einem schönen Sonntag zu begrüßen, wenn es bei mir in Wahrheit gerade Freitag um 8 Uhr ist, weil ihr ja wisst, dass ich die Wochenendfolgen immer voraufzeichne. Da komme ich mir ganz schön crazy bei vor. So wartet, lasst mich kurz meine Order Hall in Ordnung bringen. So, kann ich das irgendwie wegklicken ohne das Fenster zuzumachen? Muss ich eigentlich gar nicht. Dann werde ich mal ganz kurz schauen, ob ich hier noch... Nein, keine Units mehr benutzen kann. So alles gut, dann schauen wir doch mal was hier die wichtigsten... Eigentlich sind die alle unwichtig. Die wichtigsten von den Missionen sind die bald vorbei sind... 5 Stunden, naja gut. Die Goldmission nehme ich zumindest mal gerne mit. Hier ist noch eine Goldmission, die ich auch gerne mitnehme mit 200 Prozent und ansonsten sind die 5 Stunden Missionen noch für Gear. Machen wir erstmal die kurze. Und was haben wir hier? Ach, das ist Reputation. Okay, alles klar, das habe ich ein bisschen verpeilt. Die können wir auch noch machen. So, dann haben wir wieder 5, die unterwegs sind. Wunderbar. Und während

wir jetzt auf den Weg machen nach Orgrimmar (OG), kommen wir zur ersten Frage. Hey Barlow, was hältst du vom Bedarf im Raid auf Gegenstände mit Movement Speed? Ich war länger inaktiv und nach meiner Rückkehr habe ich bei einer meiner alten Raidgruppen angefragt und bekam eine Abfuhr mit der Begründung, du bist doch der Typ, der immer Bedarf auf Zeug mit Movement Speed gemacht hat. Okay, da hat er recht, aber nur wenn es sonst keiner brauchte, hat mir ein Draenor halt ein Quest Gear mit Movement Speed zusammengesammelt, weil mir 20 Prozent oder 30 Prozent schneller Laufen wichtiger war als 10 oder 20 GS mehr und habe deshalb auf Low Gear genietet, dass keiner mehr brauchte. Würdest du mich wegen so was aus deinem Raid ausschließen? Boah, so viele Fragen, die ich habe. Eine davon ist, bist du dir denn überhaupt sicher? Und die Antwort lautet natürlich vermutlich nein, ob das der wirkliche Grund war oder ob er das nur gesagt hat. Also das ist stimmt, das ist ja eine Sache, aber ob das der wirkliche Grund war, warum die sie dich nicht haben wollten oder ob das nur ein Vorwand war, weil sie dir nicht sagen wollten, du bist eigentlich kacke. Könnte auch daran liegen, dass du nur Movement Speed Gears hast. Die Frage ist, die zweite Frage ist, hast du dir Movement Speed Gear ernietet, anstatt welches was besser ist anzuziehen? Sprich hast du dann dein bisschen Movement Speed beim Questen darüber gestellt, dass du mehr Damage machst in einer normalen Raid Situation? Wenn ja, ist mein Verständnis sehr hoch. Also wenn jemand statt mit 900, keine Ahnung was, ich habe 56, was absolut nicht viel ist, aber wenn jemand statt mit 960, sagen wir mal, Item Level rumläuft mit 940 beim Raid, weil er sagt, ja ich will halt das Movement Speed Gear haben, dann würde ich auch sagen, spiel bitte in einem anderen Raid, da habe ich keinen Nerv drauf. Und die nächste Frage wäre, hast du das ernietet, während es andere Leute gab, für die das ein unmittelbares Upgrade gewesen wäre, unabhängig davon, ob da Movement Speed drauf ist oder nicht? Denn das könnte ja auch sein, dass du irgendwas needest, weil du sagst, hey da ist Movement Speed drauf, das möchte ich haben, aber für jemand anderen wäre es trotzdem ein Upgrade gewesen. Also das sind viele offene Fragen, bevor ich beantworten kann, wer von den beiden Parteien hier im Recht ist. Grundsätzlich dich nur abzulehnen, wenn du jetzt

Movement Speed Gear als Sekundärequipment mitnehmen würdest, fände ich natürlich blödsinnig. Also warum sollte man das nicht sammeln dürfen als Sekundärequipment, wenn du das erwüffelst, bevor es halt Disenchanted wird oder so, dann hätte ich damit überhaupt kein Problem. Wenn es dich aber in irgendeiner Art und Weise dragon kill points (DKP) oder sowas gekostet hätte oder du auf sinniges Gear verzichtest, dann hätte ich das zumindest, also aus deiner Sicht sehr fragwürdig gefunden, das Verhalten und dann könnte ich durchaus verstehen, dass man sagt, nee das ist mir ein bisschen zu blöd, der Heinz hier mit seinem Movement Speed Gear. Das Ding brauchen wir auch nicht, das können wir auch. Vendoren. Servus Barlow, ich würde mal gerne deine Meinung zu folgender Dungeon Geschichte hören. Ich level aktuell einen neuen Charakter, teste das neue Leveling System. Hin und wieder ein Dungeon Quest, den geht ja inzwischen schneller. Wie auch immer, Utgarde Keep, oh Gott die Quest. Die Waffensammelquest, die Waffensammelquest. Ich kenne eine, wo man so allen möglichen Kleinkram sammeln muss, weil die Waffensammelquest wild. Ich laufe immer etwas voraus, um fix fertig zu sein, aufs Kämpfen sich zu konzentrieren. Am gewissen Punkt erhalte ich nur noch schwerlich Heal, seltener als die anderen in der Instanz, musste zwischendrin sogar essen, während der Rest hochgeheilt wurde. Gut, läuft bis zum letzten Boss, bei dem ich sterbe als damage per second (DPS). Muss den aber für eine Quest looten. Frage nach einem Rest, heal Ported zum Eingang und schreibt, nö hast immer meine Quest-Items weg. Oh Gottes Willen. Ende vom Lead. Das finde ich schön. Ende vom Lead mit EA. Ich konnte den letzten Boss nicht looten, habe die entsprechende Quest abgebrochen. Aber wieso konntest du den nicht looten? Du kannst doch Willisen und zurücklaufen oder nicht? Hast du einen Kommentar dazu? Finde das grenzwertig vom Heal, obwohl ich generell großen Respekt vor Heilern habe. Nicht so ganz leicht wieder mal. Also grundsätzlich ist das natürlich blödsinnig. Also jemanden nicht wiederzubeleben, der noch eine Quest machen will, wenn man trotzig ist, ist blödsinnig. Ich überlege gerade, ob ich dein Verhalten nicht ähnlich nervig finden würde. Was mich an diesen Quests immer tierisch gestört hat, sind die Leute, die vorgerannt sind, um auch ja, erst mal jedes Quest-Item einzusacken

und danach erst zu spielen. Die als oberste Priorität hatten, dass sie selber sich jedes Quest-Item ergeiert haben, während du gerade als Heiler gar nicht so die Wahl hattest, denn wenn der Tank irgendwo rumgerannt ist und geheilt werden musste, musst du halt stehen bleiben und den heilen. Und konntest dir nicht aussuchen, ob du jetzt am Kampf teilnimmst oder nicht, um dir da die Quest-Items zusammenzusuchen. Wobei ich da so komische andere Quests, das sind so Kälche und so Perlen und sowas noch kenne oder war das nicht dieselbe? Und gerade, egal. Wenn man aber beides zusammenfasst, ist das ein extrem blödes und nerviges Game-Design gewesen und ich hoffe, dass das in Zukunft aussterben wird. Quest-Gegenstände, die in relativ geringer Menge da sind, die man nur nacheinander looten kann, sind unglaublich bescheuert, weil du immer das Gefühl hast dann als jemand, der die nicht sofort sammelt, oh, kriege ich dann auch noch genügend davon, wo ist denn das letzte und so weiter und so fort. Da gibt es alle möglichen Quests in Dungeons, die genauso angelegt sind, wo irgendeiner, wenn er es drauf anlegt, im ersten Drittel des Dungeons die Quest fertig hat und irgendein anderer selbst beim Endboss mit Glück gerade mal die Quest fertig bekommt und wenn der Pech hat, hat er dazwischen durchaus übersehen und hat sie dann nicht. Also das Verhalten des Hylers finde ich blöde. Dein Verhalten finde ich potenziell grenzwertig, das weiß ich noch nicht genau, wie du dich da tatsächlich während des Dungeons verhalten hast, aber natürlich machst du bestimmt nichts falsch mit einem, will ja nichts unterstellen. Ich kenne nur Leute, die da extrem rumgeiern und Punkt 3 ist, Gottes Willen Blizzard, bitte ändert diese Quests. Macht daraus Gegenstände, mit denen man interagieren kann, mit diesem kleinen Pfeilchen, die nicht verschwinden, wenn man interagiert hat und packt davon genügend rein, dass jeder die Quest machen kann und gut ist. Oder rechnet sie an, wenn ein anderer das aufhebt. So. Und jetzt kommen wir zu den beiden Deppen des Tages. Zum Depp des Tages. Es war ein Vanilla vor langer Zeit. Alle meine Freunde spielten World of Warcraft und so fing auch ich an. Ich wählte einen Rogue und kam gar nicht klar. Harte drei Tage played, bis ich aus dem Wald von Elven raus war. Mein Kumpel, ein Jäger und seine Frau, ein Mage meinten irgendwann abends es gäbe Dungeons. Wir waren so zwischen Level 20 und

35, glaube ich, und so fanden wir den Weg zur Inni Gnome Regen an. Oh tolle, tolle erste Insta, die ist immer sehr beliebt. Wir waren die ganze Nacht in dieser Inni und starben uns von mobile object (Mob) zu Mob. Es war unglaublich aufregend, hat viel Spaß gemacht, aber wir starben nur bzw. der Mage starb nur. Hunter hatte Todstellen und ich kannte Vene schon. Ich nehme mal an, wenn du so lange gebraucht hast um aus dem Elven Forest rauszukommen, war es auch nicht das größte Problem ob du jetzt Akku ziehst oder nicht. Ich glaube du warst nicht so die Damage Maschine, kann das? Na ja. Circa eine Woche nach dieser Nacht in Gnome Regen erfuhr ich von Tanks und Heilern. Ich war früher Counter-Strike Spieler und als ich einige Zeit später mit einer richtigen Gruppe um Krall der Klingenhauer im Krall der Klingenhauer war, bedankte ich mich jedes Mal wenn ich Heilung erhielt, bei dem Heiler in Tent. Einfach unglaublich, dass ich über mein Lebensbalken wieder auffüllen konnte. Als Rogue kannte ich nur wieder Leerwirt, Self-Heal gab es ja damals nicht, jedenfalls schlachte sich die Gruppe über mich kaputt. Ich der kleine Rogue der zum ersten Mal einen Heiler sah. Vielleicht bin ich mit der Story nicht der Depp des Tages, aber vielleicht reicht es für den Noob des Tages. Das Schöne ist, dass ich das noch gut kenne. Ich habe auch Heiler getwinkt in Vanilla und ich kenne das wirklich in BGs. In BGs, wenn ich die Leute geheilt habe, ich habe so oft Whisper bekommen, ich bin auf Friends Lists gepackt worden, weil ich in BGs geheilt habe. Nun waren die ganz am Anfang auch noch ein bisschen anders. Da gab es keine automatische Gruppe, sondern du bist in battleground (BG) geworfen worden und konntest dann dort eine Gruppe machen. Wenn du sonst random gejoint hast, warst du halt alleine. Und dann halt in eine Gruppe zu joinen, als Heiler und die Leute zu heilen, hat sie dann schon teilweise sehr, sehr happy gemacht. Sehr schön, nach jedem Heal bedankt. Finde ich lieb. Hey Barlow, hätte ein Depp des Tages noch aus Balink Crusade Zeiten. Zu damaligen Zeit las ich auf dem Handelschat Dinge wie Suchen noch drei Ideen. Auch mein Vater spielte damals noch gern und viel und das auf seinem Druiden, welchen er oft als Dudu bezeichnete. Somit war für mich klar, dass die Abkürzung damage dealer (DD) für Dudu stehen muss. Tatsächlich erschien es mir irgendwann so, dass Druiden für Raids mehr

als gewollt sind. Was mich schlussendlich zum rerollen brachte. Spiele seit diesem Tag immer noch Druide, also nein. Oh man, ich bin mage, ich würde so gern mit in den Raid, aber die suchen ständig nur Druiden. Voll nervig. Oh herrlich. Und dann rerollen, alles richtig gemacht. Konnte ich immer melden, wenn DDs gesucht wurden. Auch das finde ich sehr sehr schön. Gefällt mir die Geschichte. Das soll es für heute gewesen sein. In diesem Sinne tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#106: Gearlappen, Null Bock Box, Die Bank gewinnt,

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow zum heutigen BMZ mit dem Thema Gierlappen, Null-Bock-Box und die Bank gewinnt immer. Zurückspringen. Wenn ich noch einmal lese, dass man Spieler das Tragen von falschen Bier verbieten will, gibt es Backpfeifen. Schon mal an Rollenspieler gedacht, für deren Charakter Stoffkram einfach besser aussieht als Palerplatte? Das kommt mir nicht mit Randgruppe. Es tut niemandem weh, den Spielern die Freiheit zu lassen aus der toxischen Tryhards und Wannabe-Pros. Da haben wir aber tief in die Anglizismuskiste gegriffen. Aber Blizzard hat es ja bei den Questbelohnungen schon eingeführt und damit allen role-play (RP)-Spielern vor den Kopf gestoßen. Sehr ärgerlich für uns. Jetzt müssen wir kurz mal anfangen die Kirche im Dorf zu lassen. Ich bin übrigens gerade auf meinem Warlock unterwegs, auf dem ich versuche, so ein paar Dinge, die mir für Loremasters fehlen nachzuholen. Ob ich jemals mit dem Loremaster machen werde, ist eine ganz andere Frage. Aber zumindest will ich ein bisschen was von dem nachholen, was ich noch nie gemacht habe oder ein bisschen was mit dem machen, was ich noch nie gemacht habe. Also zunächst mal absolut völlig legitim und super und gut, wenn jemand Spaß am RP hat und das macht, habe ich überhaupt kein Problem mit. Ich wurde etliche Male angeschrieben, weil

ich vor zehn Jahren mal irgendwo einen Nebensatz hatte, der sich vermeintlich gegen RP-ler richtet. Ob ich RP-ler hasse? Nein, tue ich nicht. Mir völlig egal, macht was ihr wollt, wenn ihr Spaß daran habt, ist das super. Wovon wir allerdings geredet haben, ist das Zusammenspielen in Gruppen, die irgendwas machen wollen, was schwer ist. Und da interessiert mich dein RP nicht. Wenn wir einen Dungeon machen wollen und schaffen das nicht, weil du meinst, dass Stoffkleider an deinem Paladin besser aussehen, dann wirst du halt rausgevotet und darfst woanders RPen. Also wenn wir nicht voran kommen deswegen und wenn es daran liegt. Und das sollte ja auch kein Problem sein. Also Ziel eines RP-lers ist ja nicht sein RP über alles andere und alle anderen zu stellen, sondern es geht hier nur darum diese Möglichkeit zu haben. Nehme ich mal an. Wenn du dein RP über alles andere und alle anderen stellst und glaubst, dass das wichtiger ist, als dass der Rest der Gruppe mit dir zusammen etwas schafft, wofür man sich gemeinsam anmeldet, dann glaube ich sind wir uns alle einig, dass wir sagen, das ist dein Problem, beschwer dich nicht, wenn du rausgevotet wirst. Also so ist das Leben halt. Und was diese Quest-Belohnung betrifft, ihr tut immer alle so, als würde Blizzard das machen, weil sie euch hassen und weil sie euch möglichst viel Böses tun wollen. Auch das aber liebt, er hat mir den übrig gelassen, dass ich noch einen Hit auf den machen kann. Dauert nur ein bisschen bis dieser Hit tatsächlich klingt. Die Grundidee beim Quest und bei den Quest-Belohnungen ist ja, dass du was bekommst, was für dich nützlich ist. Und als Plattenträger, so sehr du dich als RP-ler vielleicht über ein neues Kleidchen freust, freust du dich halt allgemein nicht. Alter, wie wenig von diesem Dust hab ich eigentlich hier bekommen. Freust du dich halt nicht wirklich über ein neues Kleidchen, sondern über irgendwas, was dich verbessert. Und ich wollte gerade sagen, Transmog funktioniert ja auch nicht. Wenn du Platte trägst, kannst du keine Kleidertransmog machen. Ja, musst du halt mit dem auskommen, was da ist. Also ich verstehe auch nicht, dass du so tust. Also wäre das Wichtigste für RP'n, klassenfremde Rüstung zu tragen. Ich finde das doch eher ungewöhnlich. Und es gibt hier nur noch eine Menge Möglichkeiten von Dingen, die man anziehen kann, die richtig cool aussehen und die eben die entsprechenden Rüstungsklassen angehören, die man üblicherweise trägt. Also

Ballflach halten, Kirche im Dorf lassen und wenn du meinst, RP'n zu müssen mit Leuten, die überhaupt keinen Bock darauf haben, die nur ein Dungeon machen wollen, musst du dich halt nicht wundern. Wenn du im schlimmsten Fall, wenn die Sache halt nicht funktioniert und du schuld bist, dass es die Einschweckung gewichtig ist. Also wenn die Sache nicht funktioniert und du bist schuld, dass du dann eben rausgewortet wirst, genau wie andere Leute, wenn sie etwas machen, was dazu führt, dass das Unterfangen der Gruppe nicht funktioniert, ebenfalls rausgewortet werden. Hey Barlow, ich stand gerade mit meinem Rogue in Orgrimmar (OG) und habe einige Einstellungen an der Gilde gemacht. Als mich der Homey-Bach-Ortnuss anhandelt und mir eine Lockbox zum Öffnen ins Straight-Fenster legte, weil ich die Nummer ganz schön dreist fand, bin ich einfach stumpf ins Stad gegangen und habe mich in die nächste Ecke verzogen. Woraufhin mich der Kollege selbst wenn ich an die Anrufsworte wurde, ist dir peinlich, dass du das nicht kannst oder wieso haust du ab. Muss man das überhaupt noch trainieren? Hat man das nicht automatisch? Ich sagte ihm, dass ich die Nummer ganz schön dreist fand und habe ihn kurzerhand auf irgendwo gesetzt. Meine Frage, was hältst du generell davon, einfach Leute anzutraden und irgendwelche Sachen wie selbstverständlich zu fordern, ohne überhaupt nur Hallo oder Please zu schreiben? Siehst du das ähnlich wie ich? Oder habe ich einfach nur ein falsches Grundverständnis von Anstand? Nee, ich sehe das genauso wie du. Also wenn mir einer irgendwas wortlos in die Hand drückt oder erwartet, dass ich irgendwas für ihn einfach so tue, ohne ein Wort dafür zu schreiben, werde ich es in der Mehrheit der Fälle auch nicht machen. Also kann mir jetzt gerade wenig Situationen vorstellen, in denen ich, wenn jemand so plump ankommt, ihm weiter helfe. Wenn er jetzt gefragt hätte, kannst du mir einen Gefallen tun oder hast du eine Sekunde Zeit, mir vielleicht diese Lockbox aufzumachen, habe ich da absolut grundsätzlich kein Problem und muss mir das nicht zwingend entlohnen lassen oder so. Aber so in der Art, ob man da jetzt den Spieler auf Ignor für setzen muss, ist dann eine andere Frage, aber wie gesagt grundsätzlich sehe ich das ganz genauso wie du. Und wenn ihr zu den Leuten zählt, die meinen, aber das ist doch kein Akt, absolut, das ist kein Akt, aber ihr könnt doch einfach mal so freundlich sein und

nur einen kleinen netten Satz schreiben. Ihr glaubt gar nicht, wie viel es euch weiterhilft, kleine nette Sätze zu schreiben in World of Warcraft. Ich sollte ein Ladescreen hinweisen, die sein. Ich habe zum Beispiel die Situation gehabt mit dem Druiden, der eine Gilde braucht und natürlich gibt es, also eine Gilde selber gründen wollte auf irgendeinem neuen Server und nicht genügend Leute hatte. Also ich konnte nicht die Community dazu ausnutzen. Und ich hatte auch nicht genügend Gold, weil er ganz frisch auf dem Server war, hatte auch nicht genügend Gold, um den Leuten keine Ahnung, 1000 Gold oder so zu bieten für die Unterschrift. Das ist ja mittlerweile so eine, Alter ich glaube ich bin gerade total blöd, ich kill die falschen Viecher die ganze Zeit. Ich bin doof. Was muss ich denn hier killen überhaupt? Dreadbone Sentinels. Ach so, die Skeletons gar nicht, nur die Sentinels. Na dann ist es kein Wunder, dass das so unglaublich schlecht droppt. So, überhaupt, also Ghostland ist glaube ich auch noch eines der ältesten. Nur die Sentinels. Davon sind es ja nicht viele hier. Und die erste Anmerkung ist, dass es so eine miese Droprate hat. Ich hätte auch einfach mal auf die Markierung der Viecher achten können. Ghostland ist eines der Gebiete, das glaube ich am längsten unbearbeitet geblieben ist und unüberarbeitet geblieben ist. Es hat halt auch nicht den Katar Ladescreen, sondern noch den BC Ladescreen. Jetzt habe ich mir ein bisschen viel angelacht hier glaube ich. Ist also auch keines der Gebiete, die mit Katar überarbeitet wurden. Ich glaube jetzt ist Grindig hier einfach an Mobs hoch. Nee, das ist natürlich nicht viel der Übung. Ich will nur gerade die Viecher loswerden, die hier irgendwie die ganze Zeit rumgammeln. Ich habe neulich einen Dread gelesen, vielleicht kommt das ach dieses gesamte Thema, ne? Machen wir vielleicht nochmal gesondert, wo es um die neue Zonen-Skalierung ging. Aber den Teil muss ich kurz erzählen. Ich habe auf Reddit gelesen, wie einer sich massiv darüber ausgelassen hat, im positiven Sinne, dass das doch jetzt wieder so wäre wie von den Entwicklern ursprünglich gedacht, dass man Gruppen braucht um Gruppenquests zu machen, weil er eine Yeti, also eine... In Arati Highland glaube ich, nee nicht Arati, weißt du das, daneben Hillspread, gibt es eine 3-Mann-Quest, wo man einen Yeti killen muss, das hat er nicht geschafft. Er meinte, endlich wäre das Spiel wieder so wie die Designer es haben wollten

und überhaupt. Und dann habe ich die Quest auch gemacht und festgestellt, das ist die einzige Gruppenquest bislang, für die ich nicht mal wirklich Hilfe gebraucht habe, aber vermutlich am ehesten Hilfe gebraucht hätte. Und das liegt nicht daran, dass der mobile object (Mob) so viel Schaden per se macht, sondern dass er Knockback hat und dieser Knockback-Einheit in eine Richtung kickt, wo man Schaden bekommt. Wenn man das vermeidet, indem man sich so positioniert, dass man in die richtige Richtung genockt wird, wird es schon deutlich leichter, den zu killen. So, weiter im Text. Zum Thema In-Game-Glücksspiel hat Blizzard vor einiger Zeit bereits Einfluss genommen, vor langer Zeit. In-Game-Glücksspiel ist schon seit Ewigkeiten verfolgt. Meinen wir damit In-Game-Casinos? Im Handelschat wirbt man zum Beispiel Einsatz 20-50k, wirft 1-67k Einsatz verloren, 68-95k Einsatz verdoppelt, 95-100k Einsatz verdreifacht, damit haben sich viele eine goldene Nase verdient, die Bank gewinnt halt immer, also zu 2 Drittel. Für diese Tätigkeit kann man seit Mists of Pandaria (MoP), meine ich, gebannt werden. Das ist gut möglich. Weil das nicht als Glücksspiel geht, sondern als Scam in erster Linie, also als Betrüge. Und man kann sich das leicht ausrechnen, das heißt ganz so leicht im Kopf vielleicht nicht, aber man kann sich den Erwartungswert ausrechnen, den EV von diesem Glücksspiel. Und der dürfte relativ stark negativ sein in diesem speziellen Fall, bei den meisten Arten vom Glücksspiel. Die meisten Arten vom Glücksspiel haben negativen EV, denn womit lässt sich die Bank hier in Risiko? Alter Vater, was für eine Quest. Und ich sehe direkt noch als ersten Kommentar, has such a bad drop Raid. Wo schickst du mich denn hin? Du schickst mich hier hin? Ähm, World of Warcraft (WoW). Ja, also das ist eine der Varianten, die als Betrug gelten und wo Blizzard deshalb den Finger drauf hält. Wobei wir noch nicht ganz geklärt haben, welcher Teil des Betrugs... hier ist aber nichts. Es sind halt nur die... wie heißen sie? Dreadborn Sentinels. Ich sehe halt keinen einzigen von denen hier. Und ihr habt halt auch nicht die kleine Markierung, also dass ihr Questmob seid unter euch. Ich dachte jetzt bin ich vielleicht einfach auf der falschen Seite gewesen, an der falschen Stelle, aber nee. Es liegt einfach nur daran, dass es unglaublich wenige gibt. Ich kann nur hoffen, vor allen Dingen, dass sie sich den Spawn teilen. Aber

hier sind halt überhaupt nur zwei Mops in dieser Zone, in dieser markierten hier. Ich wollte halt sagen, dass sie sich den Spawn teilen und wenn ich die einen kille, die anderen respawnen, dann wäre es doch nicht so ganz blöd gewesen, was ich die ganze Zeit gemacht habe, wenn ich die falschen kille. Nur so zu Recht dran glauben tue ich nicht. Zum Thema Quests, die meine Überarbeitung brauchen könnte. Wobei am aller schlimmsten finde ich die Quests, wo man irgendeinen **Mob** auf 20 Prozent HP runterhauen muss, um ihn dann einzufangen, zu zähmen, zu irgendwasen. Und er halt immer runter tickt oder vom Pet gekillt wird oder so. Sonst irgendein Blödsinn. Weil der spell halt einfach auch viel zu lange dauert. Und im Low-Level-Bereich, oder mit Scaling geht das ja sogar noch im High-Level-Bereich, weil das immer viel... Da! Sentinel. Aber du hast auch nicht die Markierung. Und du hast das Ludwig. Ich bin sehr verwirrt. Ich bin in keiner Raid-Gruppe oder so drin. Ok, du hast Spirit Dust. Wunderbar. Ihr habt die Raid... also ihr habt die Quest-Markierung nicht. Ihr Viecher. Vermutlich, weil die Quests zu alt sind. Weiß ich nicht. Obwohl, ne. Ich hab eben auch... also ich hab schon Quests in dem Gebiet gemacht, wo ich das Problem nicht hatte. Egal. Zumindest haben wir 5x den Staub. So, kommen wir zum Deppen des Tages. Also vor einer Woche dachte ich mir, warum pflückst du nicht Blumen in Suramar, um dort deinen Sternlichtrosen-Pflücksgill hochzubringen und ein wenig Gold zu farmen. Also nichts mehr Worten Taten folgen und fng an Sternlichtrosen abzubauen. Und dachte mir noch, das kann nicht so lange für den ersten Rang brauchen. Nach der ersten Stunde dachte ich mir noch nichts, als der Rang immer noch nicht kam. Und farmte freudig weiter. Nach ungefähr 5 Stunden Farmen und 1000 Sternlichtrosen-Staub in der Tasche war ich schon halb am verzweifeln immer noch keinen Rang 1 gefunden. Also dachte ich mir, guckst du auf **WoW**-Hat nach und schaust, was du falsch machst. Ich schaute auf **WoW**-Hat nach und musste feststellen, dass ich eigentlich alles richtig gemacht habe. Danach habe ich gemütlich weiter gefarmt und nach weiteren 3 Stunden droppte der Rang immer noch nicht. Nach dieser Pleite beim Käutersammeln wollte ich mich eigentlich nur noch ausloggen. Vorher hatte ich aber noch aus Zufall meine Taschen sortiert und musste mit Erstaunen feststellen, dass ich in

einer meiner Taschen einen Gegenstand hatte, welcher die Quest ganz sachte startet. Also wie Rang 2, Rang 1, was auch immer. So habe ich 8 Stunden nach einer Quest gefarmen, die ich schon längst in der Tasche hatte. Die anderen beiden Quests waren dann auch nach einer Stunde fertig und ich konnte endlich Farmen. Moral von der Geschichte, schaut immer vorher nach, ob ihr die Sachen, die ihr farmen wollt nicht vielleicht schon habt. Ja, aber Moral von der Geschichte, ich kann das halt verstehen. Also wenn man sich halt denkt, ok das ist eine Quest und Quest triggern halt irgendwie automatisch. Und in dem Fall ist es halt nicht so, du hast einfach einen Gegenstand, den du in deinem Inventar finden musst. Das ist glaube ich, dürfte dem einen oder anderen auch so gegangen sein, als er die Alchi-Quests gemacht hat. Also die Alchi-Quests, wo man halt einen Proc braucht. Und man craftet halt irgendwie Flasks oder Pots wie doof und denkt sich, oh Gott, wann kriege ich endlich den Proc? Und hat ihn schon längst und craftet halt trotzdem weiter und verschenkt deswegen eine Menge Materialien. So, ich nähere mich der Lösung des Problems, also der Lösung der Quests. So siebenmal Spine, das haben wir. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen in diesem Silichus. Sagt euer Onkel Barlow.

#107: Artefaktwaffe, Männersache, Selbstüberschätzung

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Artefaktwaffe, Männersache und Selbstüberschätzung und wir sind gerade sind gerade an der selben Stelle wo ich gestern war nur mit einer anderen Quest die genauso tolle Dropraten hat wie die gestern und fangen an mit Frage Nummer eins. Moin Barlow, upsi, jetzt hab ich den Fall schon angedegert. Macht nichts wir haben das gleich. Ich muss mich nur gerade konzentrieren. Es ist ja kein Geheimnis mehr dass Champions in Battle for Azeroth (BfA) keine Artefaktwaffe mehr haben werden. Champions also wir als Spieler einfach. Ich finde das gut dass du uns Champions nennst. Was hältst du von der Idee um das Herz von Azeroth zu erhalten? Man seine Waffe opfern muss aber auswählen kann welche man opfert sprich nicht unbedingt die von der Spekt welcher man gerade spielt. Am Arschi Räuber. Okay aber ich opfe irgendwas was ich sowieso nicht benutzt habe und damit ich stärker bin und das andere behalten kann. Also pro Klasse mindestens eine logisch opft man gegen zwei erhält das Herz von Azeroth zwei Bonus Level bei Opferung aller Klassen Artefaktwaffen sogar fünf Bonus Level um schneller Azerite Armor Skills wählen zu können. Die Bonus Level können auch Azerite Points sein. Hinzu kommt wie wäre es wenn die Opferung rein kosmetischer

Natur wäre man alle Waffen behält und die Stats extrem abgeschwächt werden. Mir persönlich fällt es schwer nach hunderten Stunden des Grindons und des Mage Towers nicht mehr im Besitz der Waffe zu sein zumal man die Challenge Appearance wohl nicht moggen kann schrägstrich darf doch kann man. Aus role-play (RP)-ler Sicht ist es traurig da alle Waffen ein Teil meiner Charakter Geschichte geworden sind und viele Erinnerungen an ihn hängen. Mir kommt das mittlerweile vor als würde ständig als Argument für oder gegen irgendwas kommen. Ja so als RP-ler. Also ja die Waffe also als RP-ler. Grundsätzlich wirst du alles moggen können und ich glaube damit wird wirklich jede Appearance gemeint sein. Du wirst nicht mehr jede neu bekommen können also die Artefakt Appearance aus der Challenge zum Beispiel wird man nicht mehr neu bekommen können weil es natürlich noch irgendwie eine Herausforderung gewesen sein sollte wobei das halt auch meiner unmaßgeblichen Meinung nach aber das habe ich ja mehrfach gesagt sehr sehr uneinheitlich ist wie Blizzard damit umgeht. Dinge die eine riesen Herausforderung waren und dementsprechend rein logisch eigentlich längst aus dem Spiel genommen sein sollten sind immer noch drin und andere Sachen werden relativ willkürlich rausgenommen. Also du wirst die Sachen weiterhin moggen können und damit ist der einzige die einzige Frage die dich stellt will ich dieses wertlose Item also dieses in Sachen Stats und Nutzbarkeit weil ich nehme einfach mal an dass keine Ahnung selbst wenn man BfA nicht spielen würde und diesen Teil nicht spielen würde der einem die Möglichkeit gibt oder die Notwendigkeit gibt seine Artefaktwaffe zu opfern dass sie nicht mehr benutzbar wäre oder über Level X nicht mehr benutzbar wäre also welchen welchen Wert genau hat es wertlosen Müll mit sich herumzuschleppen? Den Look, ach was mach ich denn hier muss ich gar nicht rein. Den Look bekommst du sowieso und damit sollte es doch eigentlich auch ziemlich egal sein also du kannst halt jede Waffe im Look der anderen Waffe haben keine Ahnung also ist für mich schwer nachzuvollziehen weil wenn es Teil deiner Charaktergeschichte ist sollte es natürlich muss es ja auch irgendwo Teil der Charaktergeschichte sein dass eben diese wichtige und mächtige Waffe wie sich das ja ganz ganz viele schon während Legion gedacht haben wohl offensichtlich danach geopfert

werden muss für ein höheres Ziel damit ist sie weg und es macht natürlich auch keinen Sinn zu sagen du kannst andere Waffen opfern um dich selber stärker zu machen welche die du nicht benutzt aber die beste behalten dann sind halt die Leute werden sich freuen die halt im Idealfall eine Speck spielen und drei andere Waffen opfern können und diejenigen die zwischen den Specks wechseln denken sich dann auch schönen dank dafür ja also der wichtigste teil ist den look kannst du behalten und ich glaube das hast du hast du nicht gewusst zumindest hast du es so geschrieben als würdest du es nicht wissen und vielleicht beruhigt dich das irgendwie ein bisschen mehr so ich bin immer noch komplett irritiert dass die quest mobs normalerweise hätten sie wenn sie quest mobs sind in diesem zielkreis noch so eine kleine markierung dafür dass sie quest mobs sind aber offensichtlich ist das bei den bc gebiet mobs zumindest bei diesen hier nicht aktiv so dass ich meine quest mobs nicht mehr erkennen kann normalerweise haben sie das glaube ich auch im tooltip über gehabt und dass sie sind ganz offensichtlich quest mobs gewesen ohne dass sie markiert sind irritiert mich sehr weil ich das das hauptding ist auf dass ich achte wenn ich darauf achte welche von den mobs ich den umhauen will oder muss so weiter im text bei der fragen mit den guten fahrern das ging und den dann in krüger effekt wurden da auch frauen gefragt es wird wohl kein mann geben der zu geben würde dass er ein schlechter fahrer ist glaubst du es wird kein mann geben der das zu wird frauen haben weniger probleme damit zu belang so zu zu geben das ist ich mich froh dass wir jetzt hier so so detaillierte psychologie geschlechterpsychologie haben aber mal mal spaß beiseite da kommen wir mal zu dem ernst also ich habe neulich mal darüber gesprochen über diesen dann in krüger effekt vereinfacht gesagt dass inkompetente leute sich für kompetente halten als sie sind kompetente leute hingegen sich nicht zwingend für inkompetent halten aber trotzdem ihre eigene kompetenz eher unterschätzen warum weil sie glauben dass das was sie können nur weil es ihnen leicht fällt möglicherweise nicht schwer ist und damit halten sie sich nicht für besonders kompetent weil sie etwas dass sie machen können und vielleicht halten machen können was sie denken das könnte bestimmt auch viele andere soweit ich weiß aber ich glaube ich bin mir nicht ganz sicher ob

ich im rahmen von von dieser dann in krüger geschichte für die die übrigen den ig Nobelpreis bekommen haben also einen humoristischen Nobelpreis ist es nicht der echte ich bin mir nicht sicher ob die das im im rahmen dessen auch untersucht haben ich meine aber woanders gelesen zu haben dass es allgemein so ist dass das männer etwas anfälliger dafür sind ihre kapazitäten zu überschätzen was soweit ich weiß und das habe ich im rahmen von einer anderen studie mal gelesen einer der gründe ist dass männer gelegentlich in der lage sind gute bessere gehaltsverhandlung oder bessere naja job interviews zu führen weil sie sich im prinzip besser verkaufen können unter anderem in dem sie nicht wirklich lügen es ist kein absichtliches lügen aber von sich glauben dass sie unglaublich kompetent für den entsprechenden jobs sind muss mal gucken vielleicht finde ich dann auch mehr zu wenn es das alle mal mal interessiert aber ich glaube nicht unbedingt dass das langfristig irgendwas für für die serie hier hier sein wird das wäre vermutlich dann eher was für die für unnützes wissen oder so oder vielleicht mal ein podcast oder keine ahnung was in dem sinne also ähnlich zumindest geht es aber auch gleich weiter was das überschätzen betrifft hatte ich auch jetzt höpf ich rum weil ich das so gewohnt bin als mehr die rum hüpfen zu können und jetzt als kaster geht es nicht mehr so ganz uneingeschränkt so ich glaube ich habe ich überhaupt nicht aufgeachtet ich glaube ich muss dieses kakel nach für die phantasie so was das überschätzen betrifft hätte ich eine frage habe die erfahrung gemacht dass selbst plus 15 in thailen selbst erst plus 15 in thailen das viele spieler die zu erwartenden schwierigungsgrade nicht einschätzen können ich habe in den letzten tagen und wochen so oft ach was stellt ihr euch bei plus 13 an bisschen dämisch denn liegen die wir sind ja bei wo wir gelesen ja dieses wir sind ja bei wo w glaubt doch nicht eins auf das wo schwierig ist das haben wir so ist ein klassiker experten klassiker gerne von wieder einsteigen oder neuen spielern sich das einfach nicht vorstellen können ich opfere mittlerweile regelmäßig meinen key und bevorzugt leute um die 80 mit die sich für helden halten in 10 plus aufwärts auf wenn die erkenntnis einbricht dass sich die hp balken keinen zentimeter bewegen also die gegnerischen sofern sie dann noch am leben sind ist ein scheinbar notwendiger schock ja also erst mal den

letzten teil nun zu meiner frage bin aktuell 945 um den dreh als panat tank und 943 als d welche key keystone soll ich join ich hätte immer schlechtes gewissen jemanden seinen stein zu ruinieren andererseits will ich mich aber auch nicht durch alles ziehen lassen hat jemand eine faust formel oder möglichst schnell wie bei der möglichst für alle beteiligten gut durchkommt ne faust formel gibt es einfach nicht es hängt unglaublich auch vom rest der gruppe ab was du definitiv machen kannst mit dem eil vom item level her ist plus 15 ich habe auch plus 15 mit ungefähr diesem item level gemacht also das geht definitiv nur es hängt halt immer extrem davon ab wie gut kennst du das was du tust wie gut kennst du die dungeon und was hast du für eine gruppe wenn der rest der gruppe super spielt dann ist das alles gar kein thema auf plus 15 wenn der rest der gruppe 5 grütze spielt ist jetzt haben sie den jetzt haben sie diesen marker keine ahnung manche haben den manchen haben die nicht dann wird wird schwieriger aber also vom gier her bist du in der lage plus 15 ohne probleme zu spiel ich meine wirklich ohne probleme und nicht dieses auch gott das geht easy mit 880 kann man plus 15 spielen weil und dann kommt immer in weil ist man als ist der typ einmal gecarried worden mit dem gott item level und tut jetzt so als würde das easy mit einem low item level gehen das hat auch immer der wahnsinn zu dem ersten teil mit den leuten die das überschätzen ich glaube das liegt daran dass viele leute sich entweder videos oder streams angucken wo alles so unglaublich leicht aussieht also nicht umsonst haben wir noch diskussionen von leuten die ernsthaft glauben dass irgendwas an alten dungeons also alles die legion dungeons schwerer gewesen ist als irgendwie ein hohes mit plus das liegt glaube ich einfach nur daran dass die ihre eigene erfahrung von damals vergleichen mit dem was sie jetzt von top spielern ausgeführt sehen und da ist halt eine riesen diskrepanz man war halt selber mal die meisten zumindest waren vermutlich zu irgendeinem zeitpunkt mal ziemliche gurken und kannten dann uns nicht und waren andargiert und heute siehst du halt leute die so ein dann in und aus wenn ich kenne wo ganz ganz viele dinge die gar nicht mal trivial sind nicht mal mehr abgesprochen werden weil jeder weiß was zu tun ist und dann wirkt eben so 15 sowieso aber selbst so ein 17 18 20 22 wirkt so als wäre es total easy und man müsste

vielleicht an einer stelle mal einen cool down ziehen und das war es ich kann das nur immer so ein bisschen vergleichen damit wie wie Raid kills aussehen oder Raid boss die gekillt werden wer von euch irgendwie gerne progress rated kennt sicherlich die situation dass man selber an einem boss irgendwie gerade beim 300 wipe ist oder so während eine andere gilde eine top gilde der kill video veröffentlicht hat und wenn man nur das kill video sieht könnte man meinen naja gut was sind da schon dran da wird gedamaged dann laufen die einmal in der phase rüber hier laufen drei drei raus und stellen sich zur seite da wird ein ad gekillt da wird einmal dispelled so schwer kann das ja nicht sein wenn keine feld liegt ja auch mal habe ich ja schon oft drüber gesprochen meine liebingsätze nur wenn man selber spielt stellt man fest dass es alles wie viel schwieriger als es da aussieht weil vieles von dem was man hier gar nicht sieht so was wie timing zum beispiel extrem schwierig ist ja kommen wir weiter im text zu unserem deppen des tages ein Barlow und community mein persönlicher beitrag zum bett depp des tages meinen persönlichen beitrag zum depp des tages will ich nun auch mal hier mitteilen es passierte als ich angefangen habe classic zu spielen bei 1. charakter war ein priester und ich war bemüht zu leveln bei den quests habe ich immer die rüstung genommen moment bei den quests habe ich immer die rüstung genommen nach einiger zeit dachte ich könnte hier mal in eine in die genen gesagt getan eine gruppe fand sich recht schnell und wir haben angefangen das erste grüne item ist gedroppt und ich habe darauf bedarf gewürfelt fragte ein jäger weshalb ich auf ein ketten item bedarfe ich könnte es doch nicht anlegen er erklärte mir dann dass ich nur stoff tragen könnte und so kam es dass ich mein inventar voller ketten items hat und alles verkaufen musste zur erklärung ich dachte es gäbe eine bestimmte anzahl von items die einander gebunden klammern verketteten sind nein und ich muss bevor ich sie anlegen kam bei der bezeichnung kette leute ich habe einen plan hallo muss nur genügend von den ketten items finden und dann mache ich eine item kette und dann kriegt stoffeitem raus das dann upgrade sehr schön das soll es gewesen sein für heute ich hoffe wir hören uns wenn ihr möchtet morgen wieder in diesem sinne trist sagt euer onkel Barlow

#108: BfA Preorder (gestern vergessen zu releasen sorry)

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und dem Thema Battle for Azeroth Pre-Order in Klammern Hype. Ich sag gleich dazu die gesamte Folge wird ein ziemlicher Spoiler sein also wenn ihr einen Teil der jetzt möglichen Questreihen im Rahmen der Pre-Order euch nicht spoilern wollt dann solltet ihr jetzt am besten ausmachen. So und für den Rest sage ich ich habe mir die Collectors Edition von Battle for Azeroth vorbestellt die digitale Deluxe Edition und habe deswegen die Möglichkeit die Allied Races frei zu spielen. Wie das funktioniert ich verlinke euch glaube ich einfach mal, ach ich verlinke euch einfach Venion EU an die macht eine hervorragende Arbeit was das herausgeben von Informationen und vor allen Dingen von deutschsprachigen Informationen schnell nachdem Blizzard sie bekannt gibt betrifft. Ihr könnt vier neue Allied Races spielen. Die erste Horde Racer habe ich schon freigeschaltet das sind die High Mountain Tauren und ich habe es auch als Video aufgenommen ich war nur ein bisschen doof. Ich habe mich zwischendurch gemutet weil ich ein Stückchen Kaffee getrunken habe und habe mich vergessen zu endmuten und deswegen mache ich das ganze nochmal. Die nächste Quest die ich habe ist eine habe ich freigeschaltet. Es ist eine Questchain für die habe ich ungefähr vielleicht 20 minuten halbe stunde

gebraucht also Twitch Chat macht das in einer Minute schätze ich. Für die High Mountain Tauren und jetzt gibt es nur noch eine Möglichkeit nämlich die Nightborne Elves die ich freischalten kann und auch die denke ich mal werden einfach in Form einer Questreihe passieren. Nehme ich zumindest mal an doch hier. Lady Liadrin ist diejenige die vorgetragen hat dass wir doch bitte die Elfen zu uns holen sollen und damit bekommen wir jetzt die Aufgabe nach Suramar zu gehen. Okay. Also die Taurenquest hat einige so Fahrzeugdinge beinhaltet wie soll ich die beschreiben? Die erinnern so ein bisschen an, ach Gott es gibt eine Quest die so ähnlich ist mit Elder Leefbeard wenn man mit dem spricht und dann immer so eine Rolle übernimmt das hat die High Mountain Tauren Questreihe hat einiges davon gehabt. Ihr braucht auch den entsprechenden Ruf beziehungsweise müsst das entsprechende Gebiet durchgequestet haben je nachdem welche Rasse ihr frei spielen wollt. Für die Lightforged Draenei und für die Elfen ist es glaube ich Augustian Reach wenn mich nicht alles und die andere also die beiden Argus Fraktionen. So Suramar da wollen wir uns treffen. Na gut da können wir auch direkt hinfliegen. Mein Gott haben wir wieder viele Worldquests offen. Da macht man ein Wochenende lang nicht die Worldquests und schon ist die ganze Map wieder voll aber ich habe die ja teilweise im Stream gemacht die Worldquests und wenn man die alle macht dann ist man halt auch schon so zwei drei Stunden unterwegs mindestens. Also ich zumindest wenn ich alle inklusive Argus und inklusive hier Broken Broken Isles mache. Broken Shore heißt das Ding. Ihr wisst was ich meine. Ja es wurde lange Zeit schon spekuliert was kommen würde und einige Leute sagten halt ja es kommen auf jeden fall die Allied Races. Ich war da sehr sehr skeptisch weil es noch nie in der Geschichte von World of Warcraft passiert ist das Content aus dem nächsten Expansion so weit vor der nächsten Expansion released wurde. Ich gehe davon aus dass es mindestens noch ein halbes Jahr eher neun Monate oder mehr bis Battle for Azeroth sind und damit hielt ich das für sehr sehr unwahrscheinlich dass die Allied Races jetzt schon kommen. Ein Grund warum es vermutlich passiert ist ist der dass Content gebraucht wird also noch gespielt werden muss von der vorangegangenen Expansion und das ist glaube ich auch der Grund. Oh eben liefern da noch irgendwelche Feinde

rum. Die Waffe ist das die aus den Icecrown Instanzen das der Bettertill? Das ist so ein Town, Paladin mit dem Schild blockt ganz schön was vom Bild. Wir wollen die Region von Suramar bewegen und ein Ende an Elisande's Oppressionen zu legen. Der Kaldorei wird kämpfen um den Legion zu sehen, den Nightwell zerstört. Über das werden wir sehen wo Alune's Wissen uns führt. Es würde sein, dass Alune's Wissen sie weggezogen hat von dem Bonds, den wir früher geschehen hatten. So sei es. Die Sindorei sind auch Scorned by Taranthas in her frightful lot. Oh Gott die Kamera ist halt echt nicht so praktisch. Okay warum ist das? Haben wir jetzt einen Done Deal? Meet with Lady Liadrin in Silvermoon ist auch am Arsch die Räuber. Silvermoon City. Ich glaube ich spinne und ich habe noch Coulown. Silvermoon. Silvermoon kann man nicht mehr fliegen. Silvermoon ist halt auch so eine Stadt wo ich mich so grandios auskenne. Gut dann Silvermoon. So da sind eines der Tieren Ogn Moth an der Bluff Silvermoon. Die schönen 4 zu 3 Ladescreens. I am the blade of the light. First Arcanist Thalysra an honored guests. Welcome to Silvermoon. It is a pleasure to visit your fine city at last. Thank you for extending the invitation Regent Lord. Please call me Lothamar. But where are my manners? Allow me to introduce another guest. Lady Elyria Windrunner. A hero of Silvermoon's past. An unexpected honor Lady Windrunner. Silgren told me of your courage during the campaign on Argus. The owner is mine first Arcanist. Perhaps I should return another time. Nonsense. Whatever you came to say you may say in front of our guests. As you wish. I come bearing an offer from High King Anduin R- I had hoped your visit was motivated by a love for Silvermoon. Instead you come at the behest of the Alliance's boy king. How disappointing. Cutting words Lothamar. Are they yours I wonder? Or has the dutiful ranger I knew become the mouthpiece of your warchief? You doubt my words. Yet how can we trust your own? Do you deny that the Lords of the Void whisper to you? Did you not surrender yourself to the shadows on Argus? It seems the offer I bring has been anticipated and spurned very well. But before I leave I have one request. It has been a thousand years since I set eyes upon the Sunwell. May I visit it once again? I advise against it. We cannot trust that you will not- Whatever she has become, Alleria is a

daughter of Quel'thalas. I will not deny her pilgrimage to our most sacred sent. First Arcanist, you and your retinue would be welcome to join us. I would consider it an honor to see the Sunwell, Lothamar. And I prefer that my friends call me Thalysra. Am I now standing back there? Let me open the way for us. Please follow me. I was just invisible. That's a diving schurke. Wollen wir nicht zum Sunwell? Warum kommt denn der Ladescreen? Okay. Okay, wenn wir kämpfen müssen. Oh. Stand ich doch glatt im Shot drin. Ist die große Frage, Spawnen die neu oder muss ich einfach alles was hier irgendwo rum steht killen? Ich sollte auf jeden Fall nicht in der Mitte stehen bleiben. Holly. Holly. Hey, ist gut. Oh, Jesus Christus. The Darkener. Okay. Also der Luke. So was dürfen wir tun? Mach ich gerne was muss ich tun? Ach, das war's. Die ist schon weggerannt. Remember the Sunwell. Will eigentlich mein Traum war das Suramar freundlich ist wenn das eine. Okay, also wieder nach Silvermoon. Gut. Dann gehen wir doch nach Silvermoon. Hallo? Return to the Warchief in Orgrimmar. Oh Gott, wir haben alles auf Cool Down, mit dem wir schnell nach Orgrimmar kommen könnten. Oder? Kommen wir von hier aus irgendwo da schnell hin? Ich kenne mich da so überhaupt nicht aus. Ich habe keine Ahnung wo ich da wo hinkomme. Deswegen werde ich jetzt einen anderen Weg wählen. Ob wir irgendwann mal in Silvermoon werden fliegen können? Obwohl das ist auch ein 4 zu 3 Ladescreen. Also ich habe mich eben gewundert über den 4 zu 3 Ladescreen. Aber das war ja gerade ein Warlords of Draenor (WoD) Ladescreen, der auch 4 zu 3 ist. So. Portal nach Ashran. Alter, könnte ich das bitte? Dankeschön. Und ich glaube was ist hier drin? Ich glaube was direkt hier drin. Nach Orgrimmar (OG), ja. Wenn mich nicht alles täuscht, haben wir damit dann die beiden Rassen für die Horde freigeschaltet. Für die Allianz müssen wir dann irgendwann an anderer Stelle nochmal machen. Aber ich gehe auch nicht unbedingt davon aus, dass ich in naher Zukunft Allianz spielen werde für längere Zeit. Mal gucken, vielleicht macht die Anne das ja. Die holt die Anne sich dann die Edition vor und zeigt ein bisschen was von der Questline. Auf Seiten der Allianz. So und jetzt gehen wir hierhin zurück. Das ist die Botschaft. Und.....haben die Nightborne freigeschaltet. Auktionshaus (AH), ihr redet noch. So, also. Kleines Zwischenfazit. Ich bin immer noch ein bisschen

überrascht, dass, gar nicht unbedingt von der Vorbestellung, aber dass es jetzt schon möglich ist, vier von den sechs Allied Races freizuspielen und damit Content von der nächsten Expansion geschätzt. Mindestens ein halbes Jahr, ich schätze eher so um die neun Monate bevor die nächste Expansion in Sicht ist. Ich glaube das ist eine sehr, sehr gute Sache, weil ich glaube, dass wenn wir immer über Contentlöcher gesprochen haben, dass das zumindest eine Motivation für einige Spieler sein kann, weiter zu spielen oder auch wieder anzufangen. Und dass diejenigen, die vielleicht ein bisschen eher casual spielen und noch nicht so viel gemacht und freigeschaltet haben, sich denken, naja gut, dann fahre ich jetzt mal den Ruf und mache mal die Suramar-Questline fertig, um mir die Rasse frei zu spielen oder mache High Mountain zu Ende und so weiter und so fort. Also ich muss sagen, so ein bisschen mini-angehyped bin ich schon und dass ich natürlich vorbestellen würde, beziehungsweise mir die nächste Expansion holen werde und damit dann eben auch die Möglichkeit habe, die Allied Races zu spielen, ist natürlich auch klar. Ich bin mal gespannt, ob noch und was irgendwie noch kommt. Also das ist jetzt relativ nah an Patch 7.35 und die grundsätzliche Vorbereitung durch 7.35, nämlich die Möglichkeit zu haben, in den Zonen in Ruhe zu Ende zu leveln, glaube ich, war optimal, weil der alte Level-Prozess doch ein bisschen meh vermutlich war, also ein bisschen keine Ahnung, nicht speziell genug, wie soll ich das beschreiben? Und ich glaube, das ist eine gute Veränderung. Ich habe ja die Tage sowohl im Stream als auch Offstream schon einiges in den Wardock getwinkt, nur um ein paar Achievements zu machen und ich glaube, ich werde jetzt ein bisschen umschwenken. Werdet ihr vielleicht zu dem Zeitpunkt, wo ihr dieses Video seht, schon im Stream gesehen haben und ein bisschen die Gebiete, die ich noch nie durchgequestet habe, vielleicht mal mit den Allied Races spielen. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ab morgen widme ich mich dann wieder euren Fragen, Kommentaren, Anmerkungen und Anregungen. Ich danke euch fürs Zuschauen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#109: Deppenspecial

LINKS: [BNW](#) 

Hi, hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und heute mit dem Thema Deppenspecial. So ein Stück weit kann ich mich ja mit reinnehmen, denn ich hab vergessen das BMZ von gestern für den richtigen Tag freizuschalten und deswegen dachte ich mir mach ich heute zwei und mach heute ein besonderes, insofern dass das erste Special ist mit nur Depp des Tages Geschichten. Hey Barlow, ich hab was für den Depp des Tages oder du machst dafür eine ganz neue Rubrik mit dem Arschlaut des Tages. Naja so weit wollen wir nicht mehr gehen. Leider ist die Situation schon eine ganze Weile her und mir fehlen ein paar Infos dazu, trotzdem sollte man das nachvollziehen können. Ich war level in Northrend und hatte eine Quest in der man drei Personen töten musste, ich glaub Zwerge aber ich bin mir nicht mehr sicher. Das Problem war, dass diese ewig lange, ich glaube so 10-20 Minuten gebraucht haben, wieder neu zu spawnen. Außerdem war die Quest so, dass man nur den Last Hit auf den mobile object (**Mob**) machen musste, damit es für die Quest zählt. Jetzt kam ich gerade zum zweiten der drei Mobs. Ein Spieler war bereits am Kämpfen und ich dachte mir, hey schließe ich mich mal an, geht dann ja schneller. Am Arsch, ich mache zwei Attacken, **Mob** tot. Ich bekomm's gut geschrieben, er nicht. Er sich also am Aufregen, warum ich ihm den **Mob** klauen würde. Ich ihm also erklärt, dass ich nicht wusste, dass der **Mob** nicht mehr für ihn zählt. Habe ihm dann angeboten mit ihm zu

warten und ihm dann nochmal zu helfen. Ich bin kurz AFK gewesen und als ich wieder kam, war er schon voll im Gange. Dachte mir dann, dass ich ihm ja nicht mehr helfen brauche und wollte weitergehen. Blöd nur, dass ich meine Finger nicht auf WASD sondern ESDF gelegt hatte. Oh, ich war by the way, Prot Warrior. Also anstatt W zum Weglaufen habe ich E für Thunderclap gedrückt. Mob tot. Er guckt mich einfach nur an. Ich bin dann auf meinen Flugmount und da haben mich verpissst. War mir dann doch zu peinlich. Er war zu Glück, also Flugmount, weil du erst mal weggeflogen bist, da kann er ja nichts mehr sagen. Nichts, was er sich da anschreiben könnte. Vor allen Dingen halt auch noch zu warten. Ich stelle mir gerade vor, wie man da sitzt sauer, so eine Halskrause, so ein Trottel kommt an und der sagt ja okay, sorry. Ich warte hier mit dir, Mob's Mond wieder, BAM und weggeflogen. Nice, hast du sehr schön gemacht. Hätte da vielleicht auch noch was zu erzählen. Ich hatte damals in Wrath of the Lich King (WotLK) angefangen zu spielen und mir einen Rogue erstellt. Fand die Klasse auch ganz lustig zu spielen, bis ich gemerkt habe, dass gefühlt jede andere Klasse meiner Ansicht nach Area of Effect (AoE)-Spells hatte. Deiner Ansicht nach? Okay. Also hatte sie oder hatte sie nicht? Also ich glaube ja hier dieses Frostbolt, das ist meiner Ansicht nach schon ein AoE. Nun habe ich immer am wenigsten Damage gemacht und dachte, dass das nur daran liegen kann, dass ich eben keine hatte. Keine AoE Ability, war Level 67. Also habe ich meinen Rogue einfach gelöscht und mir einen Pala erstellt, weil ich dachte, dass der ja Weihart und dadurch viel mehr Damage machen würde. War nicht so. Oh Mensch, hast du dir dann noch wieder einen Schurken erstellt, wenn ich auf deinen Namen gucke? Schurke mit Gurke? Aber ich mache mich nicht nachliegend. Die anderen haben AoE, Schurke hat keinen, macht man sich einen Paladin. Hey Barlow, hier mein Senf zum Deppen des Tages. Ich habe ab Anfang Kata eine World of Warcraft (WoW) Pause eingelegt und kam dann mit -ed un 'ed zur Schwarzfelsgießerei wieder zurück. Da in meiner Gilde Heilmangel herrschte, wo ich gerade Schwarzfelsgießerei lese, was ist wohl das, also gibt es irgendwie ein Dungeon oder einen Raid, bei dem die deutsche Version, was ist das mit den meisten Silben und was ist das, was deutlich mehr Silben hat als im

Original? Black Rock of Foundry 4, Schwarzfelsgießerei 5, klingt erst gar nicht so viel mehr, ist nur eine mehr. Ich bin mal gespannt. Was ist die deutsche Instanz oder Raid mit den meisten Silben? Damals war vieles für mich neu. Pre-Pods waren für dich in -ed un`ed neu. Nice. Okay, Heilflächen und so ein Kram waren mir noch unbekannt. Aber kam alles mit Kata und den Pandas dazu. Pre-Pods hatten wir auch schon vor den Pandas. Egal, bei allen Bossen im Raid bin ich super fleißig. Aus den Flächen rausgerannt und habe mich gewundert, dass jeder Boss so eine komische Blau-Regens-Liche ist. Diese Kack-Bosse. Blizzard, LOL, alle dieselbe Ability. Nach knapp zwei Wochen war ich so genervt, dass ich im TS fragte, warum alle Bosse diese blöde Regens-Liche haben. Bis die Hand dauernd auf mir landet. Daraufhin der Shamihin im TS. Das ist mein Heilregen, der macht keinen Schaden. Also ist mein Kling machte kein bescheidenes Gelächte im TS. Und nicht nur da, hier auch. Aber ich muss ehrlich gestehen, es gibt eine, wie heißt das, wie heißt das, Hidden Sartor, glaube ich, die Halsketten-Verzauberung, die so einen komischen Chaos-Bolt macht, der da irgendwie durch die Gegend fliegt. Der bin ich am Anfang der Expansion ausgewichen, weil ich gedacht habe, das wäre halt eine Art Ability und ich hab mich auch gewundert, wo die herkommt. Obwohl, ich glaube, es gab es jemals eine Ability von der Halsketten-Verzauberung sowieso nicht, aber von der Waffen-Verzauberung, die so als Projektil geflogen ist. Und auf der anderen Seite, wer jetzt genau wie ich lacht, wer von euch mit kurzer Hände nach oben ist auch tagelang den Breath of Sin Dracosa ausgewichen, wenn dieser Drache dadurch gefahren kommt. Also ich lache über die blöden Heilflächen, aber ich hab's ganz genau so gemacht. Auktionshaus (AH), schön. Depp des Tages. Ich als kleiner Einsteiger-Noob im Zwergen-Startgebiet, alles schön gequestet, wahnsinnig begeistert und geflasht von alledem, was auf mich einströmte, bekomme in Karanos die Quest nach Eisenschmiede zu gehen, den Questtext nicht richtig gelesen und folglich nicht mitbekommen, dass ich den Greifen dahin nehmen kann. Ich laufe also die Rampe hoch nach Eisenschmiede, stehe vor einem großen Eingang und hab ganz große Augen, unsicher, ob ich richtig bin. Karte auf, japp, hier bin ich richtig. Weiter umgeschaut und gesehen, dass Elite-Wachen am Eingang stehen. Mein erster

Gedanke, nee, mein Gedanke, egal was drin ist, wenn Elite-Wachen davor stehen, habe ich mit meinem Level dann nichts verloren. Es hat bis Level 20 gedauert und einem netten Spieler, der mir mit einem großen Smiley im Text erklärt hat, dass das meine Hauptbestand sei und die Wachen da nicht stehen, um die Außenwelt vor dem zu beschützen, was da drin ist, sondern die drin vor feindlichen Spielern, die draußen sind. Oh, mich nach Eisenschmiede gegangen. Als Zwerg, wo ich nicht reingetraut habe. Die sind doch grün, die sind doch freundlich, die Wachen. Ich meine, wenn man Feindliche, also wenn man Gegner sieht, die Elite sind und hohen Level haben, dann kann ich das ja verstehen, aber sind das nicht auch andere Zwerge? Freundliche Zwerge? Ich stelle mir vor, wie sich so ein Zwerg außerhalb von Eisenschmiede wochenlang versteckt und immer mal wieder so zum Eingang lugt. Oh, schön. Zum Debt des Tages. War auf einem bösen P-Server mit [WotLK](#) Content. Erstes Mal 25er Naxx gegangen mit jemandem von der FL, ich mit einem Edelschami, der andere mit einem Hunter. Also, nee, Moment. Vorher bei jenem Boss kurze Bosserklärung auf dem TS bekommen, okay? Also, der Boss Grobulus, der war es wohl, meine ich, hinter Flickwerk. Ja, weiß nicht mehr, wie die sein kann. Der machte einen Debuff, der den Debuff bekommt, muss aus dem Raid gehen. Also, in eine entlangte Ecke oder sowas wurde nicht gesagt. Was ich aber so verstanden habe. Und mittlerweile, wohl auch jeder weiß, der einen Monat [WoW](#) spielt, Hunter bekommt den Debuff, im Chat kommt Hunter, den Raid verlassen. Boss umgehauen, Loot-Verteilung, kurze Gegenfrage im TS, was ist mit dem Hunter los? Ist aus dem Raid raus, meldet sich der Hunter. Ja, du hattest doch gesagt, wenn ein Debuff bekommt, muss aus dem Raid raus, du hast die Raidgruppe. [AH](#) nee, du warst nicht du, okay, es war ein anderer, der die Raidgruppe verlassen hat. Schön. Ihr habt gesagt, ich soll aus dem Raid gehen, finde ich persönlich jetzt kacke, nur weil man einen Debuff bekommt. Aber bitte, wenn ihr meint, dass das die Taktik ist, dann gehe ich halt aus dem Raid. Schönen Dank auch, danke für nichts. Das blöde ist, dass ich noch nicht mal weiß, ob derjenige ein Recht hat auf Loot, wenn er mitten im Encounter aus dem Raid geht, aber ich glaube ja. Ich glaube auch, bei einem Disconnect hast du ein anrecht auf Loot. Hi Barlow, hier mein persönlich liebster Depp des

Tages. Damals in [WotLK](#) sind wir mit unserer Gilde ICC 10 gelaufen. Ich hatte zu Raid Beginn noch nicht gegessen und wusste, dass meine Eltern innerhalb der ersten paar Bosse zum Essen rufen würden. Ich hab damals noch zu Hause gewohnt. Da wir damals in der Gilde fast ausschließlich mit RL-Freunden unterwegs waren, habe ich das zum Beginn vom Raid angesprochen, ist ja gar kein Problem, die ersten Bosse sind ja nicht so schwer. Nach dem Ableben von Markgar, Ach, Marogar ist das glaube ich, ne? Ja, ja ja, Markgar. War es soweit, erste Boss. Ich sollte zum Essen. Da ich nur Hunter war, machte mir das nicht viel aus. Boss liegt auch mit weniger Damage. Ich sollte nicht einfach mit in den Raum vom zweiten Boss stellen, damit ich lootberechtigt bin. Gesagt, getan. Anstelle des erwartenden Jubels, da ich mich extra beeilt habe, wurde ich mit lauen Verfluchen und wüsten Beleidigungen empfangen. Der Grund war schnell sichtbar. Ich hatte beim Laufen zum Raum den Aspekt, oh Gott, den Aspekt des Rutels angemacht und versehentlich angelassen. Die Gruppe hat das aber auch erst beim Pull richtig bemerkt. Aber was hätten sie sonst machen sollen? Okay, die hätten nicht entfernen können vorher, die hätten nicht rausschmeißen können. Hat den Kampf auch lediglich leicht erschwert, da jeder noch so kleine Damage für den Verlangsamungseffekt gesorgt hat. Vor allem für den Tank, der die Ads übernommen hat und von links nach rechts kreiten musste, war es sehr ungewollt hart und auch noch der Kampf, wo man sich richtig viel bewegen muss, weil da die ganze Zeit irgendwelche Ads spawnen, die man aufsammeln muss. Aber ich frage mich gerade, ob deine Gilde dann nicht auch den Debt des Tages verdient hat, weil die hätte dich doch glaube ich einfach im Encounter noch aus der Gruppe kicken können oder geht das nicht? Wenn du nicht Raid Leader warst, hätte dich glaube ich aus dem Raid kicken können, dann hätte dein Buff weg sein müssen, es sei denn, die wussten nicht, welcher Hunter den anhatte. Aber gut, oh Gott, dieser Aspekt war auch eine der schlimmsten Designentscheidungen, die es gab. Oh, nochmal Entschuldigung an euch, dass ich gestern vergessen habe das Video hochzuladen. Ich hoffe ihr hattet Spaß mit dem heutigen Debt und Special. Wir hören uns morgen wieder mit einem normalen BMZ. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#110: RNG, Randoms, PvE Noobs

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen random number generator ([RNG](#)), Randoms und PvE Noobs. Und ich muss... ups... da... wo haben wir das denn hier? So, ganz kurz... da wollen wir hin zurück. Ich liebe [RNG](#), ich finde es ein richtig motivierendes Gefühl bei jedem potenziellen Lüt den Jackpot zu bekommen. Wie stehst du dazu? [RNG](#) soll ja in BFI wenig genervt werden, wenn ich richtig verstanden habe. Das Schwierige ist immer so was möglichst rational zu beantworten, wenn Leute nicht rational reagieren auf so ein Thema. Und mit nicht rational reagieren meine ich die Konsorten, die uns erzählen wie katastrophal es doch für sie ist, weil man im Random und im looking for raid ([LFR](#)) ja besseren Loot bekommt als im normalen Raid. Und jetzt werden direkt die nächsten kommen die sagen. Und man muss vor allen Dingen auch gar nicht mehr Mythic raiden, weil man ja im heroic ([HC](#)) denselben Loot bekommt wie im Mythic und überhaupt und so weiter und so fort. Solange sowas passiert ist es immer sehr sehr schwierig über solche Themen zu reden. Also ich könnte über so ein Thema mit Developern reden, die halt Zahlen kennen, die Logik verstehen, die verstehen wie Mathematik funktioniert. Aber mit Teilen der World of Warcraft ([WoW](#)) Community zu reden ist extrem schwierig, weil die einfach

Dinge erfinden und glauben, dass es der Wahrheit entspricht. Also so diese gefühlte Wahrheit, die die Wahrheit ersetzt, so ein allgemeines Phänomen unserer Tage. Und da ist halt auch so Aussagen wie man muss nicht mythic raiden, weil man im mythic Raid auch kein besseres Gier bekommt als im HC Raid. Das ist halt einfach faktisch falsch. Jetzt wird der nächste kommen, der wieder das nächste Konzept von Logik nicht versteht und sagt, aber ich habe einen Kumpel, der hat Punkt Punkt Punkt Equipment und ich, ich melde Mythic, ich habe schlechteres Gier als mein Kumpel. Da ist der Beweis, man bekommt im HC genauso guten oder besseren Loot wie im Mythic. Also das ist so schwierig und das ist so anstrengend. Ich versuche es trotzdem an in Teilen zu tun. Ich persönlich habe nichts gegen ein gewisses Maß an Allendie, wenn der Einfluss dessen relativ gering ist und das ist er. Denn du kannst möglicherweise, ich nehme an, wenn du so sagst, ich freue mich immer, weil es könnte das beste Loot sein und so weiter, sofort nehme ich mal an, dass du jetzt nicht so der Hardcore Raider bist. Und ja, du hast immer mal die Möglichkeit, vielleicht irgendwo, dass irgendwas extrem gut rollt. Das passiert sehr sehr selten. Und wenn ich jetzt mal überlege, so Loot, was allgemeine sehr sehr niedrige Basisqualität hat, bei mir ist es zum Beispiel das Loot aus den World Quests. Mir ist es noch kein einziges Mal passiert, dass da was Tragbares rausgekommen ist zu einem Zeitpunkt, wo ich mich schon als ansatzweise gegeard betrachten würde. Also klar, ganz ganz ganz am Anfang war das immer mal so und da hat man vielleicht sogar noch, da war der Unterschied aber auch noch nicht so groß, irgendwo ein Item bekommen, das so als Second-Spec-Loot durchgegangen ist bei einer Quest, bei einer World Quest. Das ist mir seit Ewigkeiten nicht mehr passiert. Und grundsätzlich habe ich da nichts gegen, dass die Sachen irgendwie ein bisschen RNG Effekt haben, gerade was das Warforged und Titanforged betrifft. Wenn es irgendwelche Items gibt, die einen hohen RNG Faktor und eine hohe Wichtigkeit haben, finde ich das nicht so genial. Und das hatten wir witzigerweise, die Leute beschwerten sich heutzutage darüber, das hatten wir früher in viel viel krasserer Form. Wenn ihr euch erinnert, die von euch die Black Temple gegeraidet haben, als das noch Progress Content war, die Glaives, die waren hochgradiger RNG Content

mit einer massiven Bedeutung und du konntest halt nicht wirklich irgendwas machen. Also wenn die nicht gedroppt sind, sind die nicht gedroppt und die haben eine Drop-Chance gehabt von unter 10 Prozent. Ja 5, 4, 3, keine Ahnung. Die meisten, die viele davon hatten innerhalb von der Gilde, hatten sie entweder weil sie Spieler rekrutiert hatten, die bereits in Besitz von den Gleven waren oder weil sie den einen oder anderen Exploit genutzt haben, um besser an die Dinger dran kommen zu können. Um das Ganze abzuschließen, ich mag RNG grundsätzlich auch und ich mag auch diese Jackpot Idee, dass irgendwas gut rollt und freue mich immer auch mal, wenn mir das passiert und ich das Glück habe, dass irgendwas gut rollt. Das war jetzt länger nicht der Fall, ich habe aber auch nicht viel auf den Paladin gespielt in den letzten Wochen. Und ich glaube, die Richtung ist grundsätzlich in Ordnung, wobei ich es nicht gut finde, wenn da es keine Titan Forging Chance für Waffen gibt, wenn es nicht eine alternative Möglichkeit zu Mythic Raid gibt, um an qualitativ gleichwertige Waffen ranzukommen. Also wenn Blizzard sagt, und ich glaube, das müssen sie in der Zukunft tun, wir wollen den Leuten zumindest zum Gearing eine Möglichkeit geben, wenn sie auf einem hohen Niveau zu spielen in der Lage sind in der 5er Gruppe, dass sie dort eben auch in der Lage sind, entsprechendes Gear zu bekommen und sie nicht zwangsläufig in den Raid reinpressen. Die Alternative ist, den Mythic Raid freizugeben, das wäre die andere Option, die ich noch halbwegs brauchbar finden würde. Warten wir es ab, wo das Ganze im Endeffekt landen wird. Das war lang für eine Frage. Hey Barlow, man könnte den Spiels auch umdrehen und einige Bezeugungen behaupten, dass gerade die Spieler, die am lautesten über random DDs heulen, oft auch die elitären Sparten sind, die oft die wahren Probleme gar nicht erkennen, weil sie dann etwas schief läuft, einzig und allein auf den Damage Meter schauen und immer zu dem Schluss kommen, klar die kack DDs waren wieder schuld. Ich komme gleich noch zu mehr davon. Nur mal einen Einschub. Damage Meter ist nicht nur dazu da, den damage per second (DPS) zu sehen. Da kann man viel viel viel viel mehr erkennen. Aber kommen wir gleich zu. Ich habe da eine nette Anekdote von letzter Woche Portalhüterin im LFR Astatrion Vibe. Schreibt eine der Heiler, ja bei dem Damage war das klar,

es erkam eine Idee bei einer Million DPS. Nochmal LFR eine Million DPS, das ist absolut nicht normal. Jedenfalls habe ich darauf in dem Chat geantwortet, dass das wohl kaum ein Problem gewesen sei, sondern eher, dass genau sieben Leute durch das erste Portal gegangen sind, darunter kein Heiler. Zurück kam dann nichts mehr und er hat die Gruppe verlassen. Oh, der lief auf Shame. Klar ist es einfach, immer sofort den bösen DDs die Schuld zu geben, wenn etwas nicht funktioniert, aber es ist oft nicht sonderlich hilfreich. Ja gut, das passiert ja in jeder Rolle, dass anderen die Schuld gegeben wird. Und da anteilmäßig die meisten DDs da sind, ist glaube ich die Wahrscheinlichkeit relativ hoch, dass gelegentlich halt irgendwie Heiler oder Tengst die Chance gegeben wird. Wobei, naja, manchmal auch den anderen DDs, wenn man selber DDs ist und glaubt, das besser zu können. Aber ja, klar, das ist allgemein ein Problem, dass Spieler, die gar nicht genau wissen, woran es liegt, dass man gestorben ist, glauben es zu wissen und einem dann erzählen, woran es gelegen hat. Und, oh Gott, das ist auch so und da könnte man auch ein eigenes Video machen, da trennt sich meiner unmaßgeblichen Meinung nach die Spreu vom Weizen, und das ist meiner unmaßgeblichen Meinung nach, auch eine der hauptsächlichsten, positivsten Eigenschaften eines Wightleiters. Und das ist nicht den Leuten zu erklären, was sie machen müssen und denen zu sagen, du musst hier hin, du musst hier hin, du musst hier hin und hier die Ability anzusagen, sondern zu erkennen, woran es gelegen hat, wenn man gevipeert ist und zu versuchen, möglichst effizient diesen Grund auszuschalten. Ich glaube, dass es ganz ganz viele Gilden gibt und auch Random-Gruppen und so weiter, die gegen eine Wand laufen, weil sie nicht verstehen, woran sie eigentlich wirklich wippen oder zumindest nicht verstehen, wie sie das effizient ändern könnten. So, fahren wir fort. Random zu sein ist relativ, hinter einem Random kann sich alles verwerfen, ich habe Randoms kennengelernt, die Gladiatoren sind und welche, die nichts können. Ja, also das Random als Qualitätsmerkmal ist halt auch unsinnig, ein Random heißt einfach nur ein zufälliger Spieler in deiner Gruppe. Und du bist mein Random und ich bin dein Random, wenn wir beide in eine Gruppe gewürfelt werden, also das hat an sich halt irgendwie keine Aussage, aber es wird halt, genau wie das Wort Casual, sehr

häufig benutzt, um dem einen, also um dem direkt einen negativen Unterton zu geben. Mal eine produktive, eine provokative Aussage, PvE-Spieler sind Noobs, die mobile object (Mob)-Fähigkeiten auswendig lernen und immer nur dasselbe machen, Dragon Slayer hat Player versus Environment (PvP)-Spieler, dagegen sind wesentlich geforderte und deshalb geskillte, weil sie nicht gegen Gegner kämpfen, die sich immer gleich verhalten, was sagst du dazu? Dazu sage ich, dass jetzt vermutlich etliche Leute so einen Zucken in der Halsschlagader haben und wie wild anfangen auf die Tastaturwurst zu hämmen und uns erklären wollen, warum PvE oder PvP-Spieler die besseren sind, ungeachtet der Tatsache, dass sie selbst innerhalb dessen, was sie spielen, keine wirklich guten Spieler sind. Ich glaube grundsätzlich mal hast du insofern Recht, dass natürlich PvE vorhersagbar ist. Wir wissen relativ vieles bei den Encountern, die wir machen, darüber, wie sie funktionieren. Auf der anderen Seite verzeihen allerdings auch diese Encounter in den allermeisten Fällen keinen Fehler. Es gibt bestimmt auch in PvP die Situation, dass ein einzelner Fehler einen Kampf entscheidet, aber es ist doch oft nicht ganz so binär. Also wenn ich einen Kick verpasse im PvP ist es meistens nicht so, dass jemand tot ist. Es mag die Situation geben, aber aus meiner Erfahrung, wenn ich PvP gemacht habe, war es zum Beispiel so, dass ein Kick meistens nicht bedeutet hat, dass man tot ist. Genauso schlecht zu stehen, auch das bedeutet meistens nicht unmittelbar, dass man tot ist. Also du hast insofern Recht, man lernt Dinge auswendig und im PvP muss man schneller reagieren können. Dafür sind aber die Folgen dessen, was man macht, auch im PvE auf einem hohen Level, also wir reden jetzt von Mythic Wave oder sehr sehr hohen Mythic Dungeons, in ganz ganz vielen Fällen absolut katastrophal bzw. unmittelbar tödlich. Ich finde ganz persönlich PvP-Spiele auf einem extrem hohen Niveau, also quasi die besten der Welt, sehr sehr sehr beeindruckend, weil die in der Lage sind Sachen zu machen, von denen ich weiß keine Chance, dass ich die jemals hinkriege. Im PvE ist es eher so, dass die gesamte Organisation, Time Management und so weiter und so fort, die Bereitschaft etliche Twinks zu spielen, die Bereitschaft zwei oder drei oder vier Wochen lang 12, 13, 14 Stunden am Tag zu raiden, ein viel viel einschränkender Faktor sind. Also ich glaube es gäbe mehr Leute, die

in der Lage wären auf einem sehr hohen Niveau **PvP** zu machen, als es welche gibt, die in der Lage wären **PvP** zu machen. Ich glaube aber auch, dass wenn du den durchschnittlichen PvEler, Schrägstrich PvPler in die jeweils andere Situation rein wirfst, also ihm sagst, du machst jetzt mal keine Ahnung was, ein paar 3 gegen 3 oder so, Battleground geht ja noch, da kann man vieles sagen, dass die beide ungefähr gleichermaßen versagen würden. Vielleicht sogar die PvEler im **PvP** weniger versagen würden, weil man da grundsätzlich mit PvE Elementen noch ein bisschen was tun kann. Man macht Damage, man heilt jemanden, man unterbricht, da ist man zumindest in der Lage ein bisschen was zu reißen, wohingegen, wenn du gar keine Ahnung davon hast, wie Encounter Mechaniken oder Dungeon Mechaniken funktionieren, wie schon gesagt, dadurch, dass die Sachen binär sind, du glaube ich ziemlich schnell das zeitliche segnen wirst. Was nichts daran ändert, zusammengefasst, ich glaube auf dem höchsten Niveau, finde ich persönlich **PvP** Spieler beeindruckender als PvE Spieler. Ein weiterer Adept des Tages, wir waren damals in den Slavepens nach dem zweiten Boss auf dem Weg die Rampe hoch. Da gibt es 3 oder 4 Trash Packs, die jeweils aus 3 bis 4 Nagas und Netherrochen bestehen. Stehen vor dem ersten Pack, kurze Absprache, vor dem Pull, okay wir zappen den, schieben den, denen die Eisfalle. Hier habe ich als Hunter nun meinen Moment zu glänzen, der Rochen ist ein Wildtier, den kann ich fieren. Okay, dann packen wir den auch noch in den vier gesagten Tarn, **Mob** in die Eisfalle gezogen, Rochen gefiert, nur schien dieser Rochen wirklich panische Angst vor mir bekommen zu haben. Der Scheibe nötig fand wirklich allen seinen Freunden in dem Moment zu, allen Freunden in dem Raum zu rennen und den Bescheid zu sagen, was der böse Hunter da vorne für schlimme Sachen zu ihm gesagt hat. Sagen wir einfach, ich habe danach nie wieder meinen Fier als Tzebe noch zu lange noch mobs in Hunters Mark Reichweite waren. Also schöne Geschichte, das lustige ist halt, dass der Rochen selber auch einen Fier hat und dich weggefiert hätte, wenn du es nicht gemacht hättest. Und der hat eine extrem kurze Castzeit, also wenn man den nicht schnell getötet oder sehr schnell gekontert hat, wenn er gecastet hat, dann hat der auch dafür gesorgt, dass man gerne mal gevibe ist. Die Alternative wäre auch nicht wirklich gut

gewesen, den so weit zurückzuziehen, dass du ihn vieren kannst, ohne dass er was edit, denn in der Zeit hätte er seinen Fier vermutlich gecastet. Da gibt es keine so richtig geniale Option eigentlich. Du siehst jetzt wieder Trottel aus, weil du ihn gefiert hast, aber ich glaube, du bist gar nicht zwingend der Depp des Tages, außer dass man ihn halt am besten vermutlich gefokust hätte und seinen eigenen Fier interrupted. Aber das ist auch oft schief gegangen damals, der hat glaube ich 0,5 Sekunden Cast oder eine Sekunde, auf jeden Fall recht schnell. Wenn ich überlege, wie zu Burning Crusade Zeiten mitunter noch die InternetverbinDungeon ausgesehen haben, da hätte es vermutlich einen in der Gruppe gegeben, der das überhaupt hätte kicken können. Ich muss aber auch sagen, Fear ist halt so ein blöder Spell, also den hat sich irgendwer irgendwann ausgedacht und sowohl der vom Jäger als auch der vom Warlock als auch Psychic Scream vom Priest wurden in PvE Situationen sehr, sehr, sehr, sehr, sehr sparsam eingesetzt. Also vor allen Dingen, wenn ich sie vergleiche mit allen anderen Arten der Crowd Control. Also meiner Meinung nach hätte der sehr früh also sowohl alle drei Varianten, die ich gerade genannt habe später kamen auch Out of Terror hinzu und dann gab es dann auch Death Coil oder Mortal Coil keine Ahnung. Ich glaube Death Coil hieß es am Anfang, die auch eine ähnliche Mechanik hatten. Die hätten sehr schnell in einer Art und Weise redesigned werden müssen, dass sie wirklich brauchbar und nutzbar gewesen wären. Ein Beispiel wäre halt, dass die Viecher immer quasi von dir wegrennen, dass du also durch deine Positionierung und die Positionierung des Mops bestimmen kannst, in welche Richtung der geführt wird. Da wären Skill Komponente dabei gewesen, das Ding wäre trotzdem nutzbar gewesen. Ich glaube, dass es weniger, dass du der Depp des Tages bist, als dass Blizzard der Depp des Tages ist, weil diese gesamte Mechanik einfach blödsinnig war. Die war nicht gut. Ich habe dir verziehen. Ich war allerdings auch bald nicht dabei. Ich wünsche euch allen einen schönen Tag, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#111: Hybrid DDs, Charakterdienste, Pwnage DH

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und dem Themen Hybrid-DDs, Charakterdienste und Pwnage, Demon Hunter. So kommen wir zum Anfang. Da ich deine Blocks und deine Meinungs zu einer bestimmten Klasse gut kenne werde ich hier nicht erwähnen um welches es sich handelt. Vielleicht kommst du eh von allein drauf. Moment geht es um eine die du spielst oder was? Ich habe eine Idee. Zum Kern der Sache, wie findest du die derzeitige Designentscheidung von Blizzard in Bezug auf Klassenbalance? Ich persönlich kann es nicht verstehen warum Blizz das macht und finde es furchtbar und sinnfrei. Es darf meiner Meinung nach nicht sein, dass pure damage dealer (DD)-Klassen nicht in den oberen 10 unterwegs sind, stattdessen bekommen alle Hybrid-Klassen dicke Pushs und annehmbare bis überwältigende Set-Boni. Auktionshaus (AH) ja, das Gras auf der anderen Seite ist immer grüner. Wenn ich einen Paladin zum Beispiel nehme kann der tanken heilen und Schaden machen mit 3 Skill und 3x Nutzen und 3x Praktik. So ein heiliger Bengel. Ja, aber das macht er ja nicht in einem Kampf. Es ist halt eine Speck genau wie du erstmal eine Speck spielst. Man kann natürlich sagen er hat einen Heal, aber wenn du die Klasse spielst von der ich glaube, dass du sie spielst, dann heilst du vermutlich in der entsprechenden Speck genauso wie ein Heiler

bzw. brauchst keinen Heiler. Nur für den Fall, dass du diese Klasse spielst und das wäre eine reine DD-Klasse. Es gab von Blizzard mal irgendwann so diese Idee oder das geflügelte Wort Hybrid-Tax oder Hybrid-Steuer. Also die Idee, dass Hybrid-Klassen, weil sie eben mehrere Dinge können, eben deswegen auf ein bisschen DD verzichten können, müssen, sollen. Das war in Vanilla ganz am Anfang der Fall. Man hat es auch an den Sets und dem Design der Klasse gemerkt, du hast halt als, keine Ahnung, als Paladin in Vanilla zum Beispiel, selbst in der Damage Speck nicht so viel Damage gemacht wie andere. Dafür hast du extrem starke Buffs gehabt. Warte mal, lass mal ganz kurz gucken wo ich eigentlich als nächstes hin will, denn das ist ja mein Loremaster Charakter, also der mit dem ich die Quests mache. Eastern Kingdoms, was fehlt mir denn hier noch? Blasted Lands, Burning Steps und Kalimdor. Ashenvale, Asshara, Dazzles, boah die klingen ja alle ekelhaft irgendwie. Feralas, uuuh. Machen wir mal Das Swallow Marsh. Das Swallow Marsh. Ach komm, warum nicht? Dann machen wir mal Das Swallow Marsh an. Dann gibt es halt noch Eigenschaften, die eben reine DDs haben, die nicht unter Hybrid fallen, die sie trotzdem unglaublich stark machen. Denke an den Schurken mit seiner Finte, also einer Möglichkeit mit einem relativ kurzen Cooldown eine hohe Schadensreduktion zu machen. Es gibt Klassen, die ein Cheat Death haben, wie zum Beispiel auch Schurke, Klassen, die einen monsterstarken Selfie haben wie Affliction Lock. Alles keine Hybride, die trotzdem Dinge haben, die eine extreme Nützlichkeit in gewissen Situationen für den Raid haben. Also ich glaube nicht, dass Blizzard anfangen sollte das Tuning darauf zu richten, dass jetzt irgendeine reine Damage Klasse auch noch mehr Damage macht. Es sei denn, du nimmst ja alle Utility weg. Wenn du ja alle Utility wegnimmst, dann vielleicht, aber dann sag ich mal also vorsichtig mit dem, was du dir wünschst, weil ich glaube du würdest das möglicherweise sehr bereuen, wenn das tatsächlich so aussehen würde. Ich glaube, dass die Designentscheidung alle Klassen grundsätzlich etwa gleich viel Damage machen zu lassen und die ist ja sehr gut und die funktioniert ja sehr gut. Ich weiß, es wird jetzt die Heuler geben, die mir erklären, dass ihr Respekt total unspielbar ist, egal, funktioniert sehr gut. Ist die beste und das einzige was Blizzard schauen muss, ist, dass es wenig Mechaniken gibt, in denen irgendwas,

was irgendeine Klasse noch dazu kann, so essenziell ist, dass man diese Klasse unbedingt braucht. Das gilt aber für alle. Das gilt für Tanks mit dem, mit dem Roar vom Duiden zum Beispiel, mit dem der benutzt wird, der essenziell ist, um rechtzeitig irgendwo hinzukommen. Das gilt für keine Ahnung, alle Arten von Movement Speed Buffs, alle Arten von Immunities und so weiter und so fort. Also wenn es Stalk Mechaniken gibt, da muss Blizzard halt eher im Counter Design aufpassen, dass bestimmte Klassen nicht als essenziell angesehen werden, um irgendwas zu schaffen. Und ich glaube, die machen ansonsten einen sehr guten Job. Lieber Barlow, mit den kommenden Änderungen am Körpertypen und den neuen Rassen in der neuen Erweiterung, denkst du, es ist angebracht für Blizzard, mindestens die Körpertypen als freier Dienst für bestehende Charaktere anzubieten. Gibt es Körpertypen, unterschiedlich für spielbare Charaktere? Weil das einzige, was ich als unterschiedlichen Körpertyp kenne, ist halt, dass Orks aufrecht gehen können sollten, bzw. dass es aufrecht gehende Trolle gibt. Das sind die beiden einzigen Änderungen. Alle anderen Körpertypen, die wir auf tausenden Fotos gesehen haben, sind im Moment noch nicht spielbare Rassen. Ich finde, dass die Preise für die Änderungen der Rasse und Körpereigenschaften des Charakters sowieso sehr überteuert sind, finde ich nicht. Habe selbst die Erfahrung gemacht, dass Leute das in Verteidigung nehmen und mich als der möchte sowieso eine Sache umsonst bekommen oder als Foul bezeichnet dafür, dass ich nicht auf einem neuen Server für die Charaktere anfangen möchte oder bis zu 30 Euro pro Charakter auf meine bestehende Subscription feed drauf bin, und sagen, Alter, mach mal Satzzeichen! Neben dem Kauf von 30 bis 60 Euro pro Erweiterung sollte. Zwar verstehe ich, dass Blizzard wahrscheinlich niemals die Funktion umsonst anbieten wird, weil diese eben auch Ressourcen in Anspruch nimmt, hoffe aber auf eine sehr starke Nähe. Es geht nicht darum, ob das teuer ist, weil die Leute dir persönlich Geld aus der Tasche ziehen oder allen anderen Geld aus der Tasche ziehen. Wenn du es billiger machst, dann zerstörst du damit auch zu einem ganz, ganz, ganz, ganz großen Teil die Bindung zum Charakter. Wenn es, was ich einen Euro kostet, die Rasse zu wechseln, die Körpergröße, Form, keine Ahnung was, Fraktion, dann ist dein Charakter nichts Besonderes mehr,

dann ist er komplett austauschbar, dann gibt es keinen Grund mehr, irgendeine Bindung dazu zu haben. Vor allen Dingen die Race Changes sind ja auch so ein beliebtes Thema. Wenn du das extrem billig machst, dann gibst du Leuten zum Teil die Option, dass sie halt sagen, naja, okay, wir haben Mittwochs, Donnerstag, Raid, dann bin ich zum Raid, bin ich halt, keine Ahnung, troll für das Racial, aber die restlichen Tage mache ich Mythic Plus, für Mythic Plus wechsele ich dann auf Blutelf, weil ich den Blutelf in Silence haben will und dann mache ich noch ein bisschen Player versus Environment (PvP) und an dem PvP-Tag bin ich Orc. Das ist zum Beispiel so ein Grund, warum Blizzard niemals den Race Change extrem billig machen wird, aber in eine ganz ähnliche Richtung geht es halt auch, wenn du beliebig den Look deines Charakters ändern kannst, wobei du es ja zum Teil kannst, also für Frisuren und diesen ganzen Kram musst du ja keinen kostenpflichtigen Dienst in Anspruch nehmen. Ich wüsste momentan eh nur als einzige Änderung für die Statur, dass was kommen soll, achso, du bist, doch, du bist, für die Statur, dass was kommen soll, nämlich aufrechte Orcs und aufrechte Trolle, aber soweit ich weiß, wären die normalen Trolle, wie Darkspear sind das, werden wohl nicht in der Lage sein, jemals aufrecht gehen zu können und das wird so bleiben, also bräuchte man wenn dann eine andere Rasse, um aufrecht zu gehen. Grundsätzlich finde ich nicht, dass die Sachen zu teuer sind, ich finde, die sind in einem relativ soliden Preissegment, also wenn du dich beschweren willst darüber, dass etwas sehr teuer ist, dann vermutlich am ehesten darüber, dass der Charakterboost so teuer ist und ich glaube auch der ist mit Bedachte so teuer gewählt, weil Blizzard eben auch nicht will, dass du einfach nur für einen Appel und einen Eisch, der nicht dir Charaktere auf Max Level boostet, sondern du sollst sie halt spielen. Was suche ich hier eigentlich? Theramore Infiltrator, ok. Gerade so live passiert, ich 32k dh, melde für Zeitwanderung, invite kommt, der Tank, warum auch immer, zieht nicht die Mops zusammen und denkt auch nicht ans Pullen, so ok. Zusammen mit einem Shoken hatten wir 60k damage per second (DPS), der Rest war nicht nennenswert und weit hinten. Ich rennse also durch die Inne, die Pull alles, Kille ist mit meinem Shoken, restlichen 3 Spieler in der Gruppe haben quasi nichts gemacht. Tank hat nichts gerafft, der Heiler musste null

machen, weil ich durch Metamorphose und Augenstrahlen mehr heile, dass der Heiler der gesamten Gruppe hätte heilen können. Vor dem Bosskampf, dann der King, mit der Begründung, Spiel ordentlich, kleines O, großes O,... Also Tanken, Healen und Damage, und das in der Rolle mit Abstand am besten der Gruppe war wohl nicht ordentlich genug,... Ne, kleines O, großes O,... Naja, heute definiert ja jeder selber was ordentlich spielen bedeutet,... Das ist ein No-heroic (HC)-Zwangerungs-Dungeon, den man einfach nur durchrennen braucht,... Ich wollte da nur schnell durch, nicht die Architektur, der eh nie bewundern,... Solche grundlosen Kicks von solchen nullten Spielern kann ich nicht nachvollziehen,... Den Dungeon hätte ich vermutlich auch locker so oder in der gleichen Zeit machen können,... Naja, was sagst du zu solchen asozialen Verhalten? Wessen?... Ich nehme an, du meinst deine Mitspieler,... Oh Mann, herrlich, Diebentuner auch noch, ne? Erfüllt wieder jedes Klischee, das es so über Diebentuner gibt, was ich dazu sage, ist ganz gemein von denen. Depp des Tages, zweite, zu Beginn vom The Burning Crusade (TBC) hatte einer unsere Office mit World of Warcraft (WoW) aufgehört, mitten in Burning Crusade, hat er dann doch wieder angefangen und wir haben nach unseren Main-Rates diesen Spieler nachequipped, indem wir ihn gezogen haben. Heute würden wir das wohl Boosten nennen. Nach unzähligen Vibes an Lady Vash zog es uns also mit einer kleineren, übermüteten Gruppe nach Kara sein, bei Moros kam es dann zum Kollaps. Unser Fury Warrior bekam den Debuff von Moros, unser Prot Paladin kam auf die glorreiche Idee, man könnte ihm mit Segen des Schutzes den Debuff entfernen, ich habe soweit ich mich erinnern kann, das damals auch, allerdings nahm er damit in Kauf, dass er stirbt. Da wir einen Combat Race hatten, kein Problem. Nur jetzt nahm das Chaos seinen Lauf, unser Prot Paladin opfert sich und nimmt den Fury aus dem Kampf, nicht den Fury aus dem Kampf, sondern den Prot Warrior. Moros dreht sich um und zahle den Halben Raid, bevor der Prot Warrior merkt, dass er den Segen vom Paladin hat. Unser Combat Race hat sich in diese Situation auch nicht mehr in den Lebenden befunden, lange in WoW, danach nicht mehr so herrlich gelacht. Du meinst nicht Segen des Schutzes, du meinst Divine Intervention, göttliches Eingreifen. Das ist das, was eine Bubble macht um jemanden rum,

der sich da nicht bewegen kann, für ziemlich lange, während man selber als Paladin gestorben ist. So konnten die Paladine früher Repkosten umgehen, weil sie damit keine Repkosten bekommen haben und dann, glaube ich, nehme ich mal an, auch den einen oder anderen buffelos werden. Ich weiß es nicht, aber sonst gab es keinen Grund, warum man bei Blessing of Protection, also Hand des Schutzes, gestorben wäre. Ich glaube, du meinst das, weil wenn ja, das ist mir als Paladin schon mal pre-Pull passiert. Also, bevor dem Pull habe ich mich selber geopfert und den Tank in die Bubble, wollte ihn irgendwie buffen und hatte irgendein Keybinding falsch gelegt oder so. Ja, auf jeden Fall sehr schön. Also, sich selbst zu opfern, also gleichzeitig mit einem Spell zwei Tanks aus dem Spiel zu nehmen, muss man erstmal hinkriegen. Ich glaube, das geht heutzutage gar nicht mehr so leicht. AH, sehr schön. In diesem Sinne, ich mache hier heute im Laufe des Tages weiter unsere Quests, die ganzen Questgebiete, die ich noch vor mir habe, mir graust so ein bisschen davor. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#112: Deppenspecial #2

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen zum heutigen BMZ Deppenspecial Nummer 2. Sollte ich mir Gedanken darüber machen, dass das mit Abstand meiste was von euch eingeschickt wird, Vorschläge für den Deppen des Tages sind? Was sagt das über meine Community aus, dass niemand mehr Fragen hat, aber alle Deppen sind? Egal. Wir haben genügend davon für ein weiteres Deppen-Special und da ihr das mögt, fangen wir direkt an. Hi. Habe auch, nee es steht gar kein Hi, habe auch eine Geschichte für den Depp des Tages. 2006 glaube ich zu World of Warcraft ([WoW](#)) gekommen durch einen Freund, der schon einen Level 60 Shami hatte. Von ihm überreden lassen, mir auch [WoW](#) zu holen. Beste Ideen nach wie vor. Als anfängerfreundliche Klasse hat er mir den Untoten Hexer empfohlen. Okay? Zum Glück hat er die ersten Level mitgequestet, sonst wäre ich damals wohl hoffnungslos überfordert gewesen. Einige Level und Stunden später stand ich irgendwann im Steinkralengebirge oben auf dem Plateau. Problem hierbei, ich hatte keine Seelensplitter mehr auf der Tasche, hatte den Charakter auch ein paar Tage nicht mehr gespielt. Somit konnte ich meinen Leerwandler nicht mehr beschwören. Ein Tod folgte demnächst, natürlich ohne auch nur einen mobile object ([Mob](#)) damals zu töten, geschweige denn einen Seelensplitter zu bekommen. Der, der damals nur kam, wenn der [Mob](#) umfiel und du zu demselben Zeitpunkt Drain Soul gechannelt hast. Nur dann. Vor lauter Frustration habe ich den Char gelöscht

und mir einen anderen Charakter erstellt, Kumpel, angerufen. Die Idee hätte mir auch früher kommen können, ihm von meinen Megaproblemen erzählt und dass ich den Char gelöscht habe. Er bekam sich nicht mehr vor Lachen ein, ich hätte doch in ein anderes Gebiet fliegen können, wo die Mobs ein niedrigeres Level hatten, oder mir einfach meinen Wichtel rufen. Damit hätte ich auch so Seelensplitter im Gebirge bekommen. Im Nachhinein ist man immer schlauer. Da ich danach ziemlich schnell Pala gespielt habe und den teilweise noch heute spiele, Main, El Shami, bereue ich es jedoch nicht. Was ich halt am besten finde, ist, dass ihr immer alle eure Charaktere löscht. Ihr macht irgendwas, das funktioniert nicht. Ach, mal löschen. So ein Ärger. Jetzt habe ich hier mit dem Hunter, habe ich Faint Death gemacht, resisted worden. Ich bin gestorben. Muss ich irgendwo löschen. Ich finde es aber gut, dass dein Kollege tatsächlich wusste, dass man keinen Soul Shard brauchte für den Wichtel. Und du eigentlich das nochmal hättest versuchen können. Also mein allererster Tipp für in alle Zukunft **WoW**-Spieler ist, ihr müsst eure Charaktere nicht löschen, wenn ihr einen Fehler macht. Auch wenn das gelegentlich empfohlen wird. Aber behaltet die doch einfach und guckt, ob man vielleicht noch irgendwas retten kann. Depth des Tages Legion. Wir sind relativ früh mit unserer Gilde in mehreren Gruppen Mythic Plus Keys gerannt. Bereits in der ersten ID sind wir für die damaligen Verhältnisse High Keys gerannt. Unser Depth des Tages hatte einen 10er Key in Aquair. In der ersten ID, **WoW**. Über einen Streamer hatte einer unserer Schurken die grandiose Taktik mit dem Resetten der Blobs beim Instanzeingang aufgeschnappt. Also wir alle im TS und der Schurke erklärt kurz, worum es geht. Klang simpel und wir entscheiden uns das auszuprobieren. Nur hatte unser Depth des Tages nicht zugehört. Zumindest nur halb. Das Wort resetten hatte er wohl verstanden. Der Key wird gestartet, wir rennen alle raus und der Depth reset die Inni. Der Key war wohl in rekordverdächtiger Lichtgeschwindigkeit geplietet. Immerhin ein mega Bruder im TS. Und was habt ihr denn vorgehabt? Warum seid ihr denn nachdem der Key gestartet wird alle rausgerannt? Also die Grundidee des Resetten war ja, du läufst rein, dann pulst du die Blobs. Zu dem Zeitpunkt wo die großen Blobs tot sind und die kleinen aus den großen Blobs spawnen

rennst du raus und resettest. Weil die halt als temporäre Mops gelten und damit wenn du wieder reingekommen bist halt die spawned sind. Das war ja die Idee. Also was habt ihr denn davor gehabt? Der Key wird gestartet und ihr rennt alle raus? Oder hast du einfach nur den Teil nicht geschrieben, dass ihr die gekillt habt? Warte mal, wenn ihr die gekillt hättet, dann doch, dann hätte ein Reset den Key vermutlich auch geplietet. Ich hab das noch nie versucht ehrlich gesagt am Anfang. Aber ja, also auf jeden Fall schön. Auf jeden Fall sehr sehr schön ein 10er Key kaputt zu bekommen. Allerdings, da ihr den ja glaube ich nur brauchtet, den 10er um... naja gut, es wäre halt schöner Loot am Ende der Instanz gewesen. Ich wollte sagen, wer den 10er nur brauchte für den Loot in der nächsten Woche, hättet ihn immer noch als depleteten Key spielen können. Aber klingt gut. Zum Debt des Tages. Am Anfang des additional enemy (Add)-ons in Clamber Legion habe ich mich, wenn auch nur wieder willig bereit erklärt den stellvertretenden Raid Lead zu machen. Meine Hoffnung war, dass ich den Job eh nie machen muss, da der echte Lead eine nahezu 100 Prozent Anwesenheit hatte. Nun kam er berufsbedingt zu spät und ich musste... Entschuldigung....musste den Job machen. Wir waren gerade in der zweiten oder dritten ID im Albtraum. Und nachdem der erste Boss im normalen Modus recht fluffig down ging, sollte nun Earthsock dran glauben. Gesagt, getan, also auf den Trash machen. Kurz nachdem der Trash clear war, kam der Lead online, zack, eingeladen und ran porten. Alle waren startklar und stramm durchgebofft und es konnte also losgehen. Da ich es mir so einfach wie möglich machen wollte, habe ich beim ersten Boss recht viele Marks gesetzt. Also erst mal löschen um neue zu setzen. Und warum auch immer, statt die Marks zu löschen, habe ich wohl auf Reden auflösen geklickt. Im Tukui-Hedon ist das so ein Schnellwahlfenster. Alle wurden nach Dalaran geportet und natürlich auch der Trash-Track gesetzt. Lies. Alles in allem eine gute halbe Stunde in den Sand gesetzt, einladen, anreisen, nachbuffen, Trash. Das war so der Punkt, wo ich kurz überlegt habe, einfach fortlos die Gilde zu..... und Charakter löschen, auf jeden Fall. Und natürlich wird es mir auch bis heute vorgehalten, aber Humor ist, wenn man trotzdem lacht. Ich überlege gerade, ob es bei mir Sachen gibt, die mir bis heute vorgehalten werden. Weiß

ich gerade gar nicht. Ich glaube in meiner einen alten Ginde, ich habe bei Alice Razor mal unseren Paladin, also Tank, immer Bob gebufft. Ich rerolle von Priester auf Paladin und irgendwie alle Keybindings neu. Und als Paladin hast du halt 10 Milliarden Keybindings mit Sacrifice und Bob und Freedom und Schlag mich tot und Lay on Hands. Und weiß ich nicht alles und da habe ich irgendwie, anstatt ihm, glaube ich, Lay on Hands oder so zu geben.....Blessing of Protection und habe uns damit gevibe. Aber der Boss hat kurz danach gelegen, von daher war es dann nicht so schlimm. Ja, Humor ist, wenn man trotzdem lacht. Hallo Barlow, da sich also schon so viele zum Debt des Tages geäußert haben, habe ich auch eine kleine und feine Geschichte. Wir waren in Vault of the Wardens als Gildengruppe in Mythic 0. Damals, wo Mythic 0 noch schwer war, ich als DH Tank drin gewesen. Und das meine Gildengruppe war nur noch ein weiterer und auch noch einmal im heroic (HC) drin. Sonst hatte keiner weiter Ahnung vom Dungeon außer mir. Bosse und Trash so weit gut hinbekommen, bis wir dann zum inoffiziellen vorletzten Boss gekommen sind, dem Fahrstuhlboss. Als wir dort angekommen sind, da muss der Fahrstuhl gerade runter sein, meine ich noch so. Ja, ihr könnt da einfach runterspringen, da ist Wasser. Da ist Wasser und sehr gut, glaub ich, Wasser und... glaub ich. Ich bin ja auch noch nie gestorben, obwohl ich runtergesprungen bin. Nur hat mein Hirn die Information missachtet, dass ich als DH Stuhlchen habe, mit dem ich gleiten kann. Anderer Kollege meinte noch, ne, ich glaub, da kam doch ein Fahrstuhl. In dem ich gefühlt 10 Minuten gewartet, obwohl es wahrscheinlich nur 5 Sekunden war, es kam kein Fahrstuhl. Und sei noch ganz selbstsicher, siehste, da kam kein Fahrstuhl. Jetzt springt, gesagt, getan, wir springen alle runter und auf halbem Flug sehe ich, wie uns der Fahrstuhl, der gerade eben erst gesponsert sein muss, genau entgegenkommen. Und noch leise summt im Voice, stummelt im Voice. Oh, ich schätze, da kommt doch ein Fahrstuhl. Ende vom Lied, die gesondte Gruppe außer mir tot. Und meine Gilde hat gelernt, sie soll nicht mehr auf den DH hören. Der sagt, kannst runterspringen, du überlebst das. Auktionshaus (AH) ja, sehr schön. Also entweder war da Wasser unten oder ich bin DH. Eins von beiden. Oh, schöne Geschichte. Ich habe, als ich zu BC angefangen habe, auch mal den Depp des Tages, oder besser den Noob des

Tages hingelegt. Ich habe mir damals einen Druiden erstellt und wollte ihn als Tank spielen. Sehr gut. Als ich ihn dann auf Level 10, nee, als ich dann auf Level 10 den Talentbaum geöffnet habe, um meinen ersten Punkt zu verteilen, habe ich nicht gesehen, dass am unteren Rand des Fensters drei Reiter sind. Nice. Also dachte ich, wie der Klasse hat, neu, aber ich habe es nicht gesehen. Nice. Also dachte ich, der Klasse hat nur einen Talentbaum und je nachdem welche Talente man nimmt, nimmt man eine andere Rolle im Kampf an. Als ich den Gleichgewichtstalentbaum näher betrachtet habe, musste ich erwidert feststellen, dass meist Zauber verbessert werden, die ich in Wehrform gar nicht nutzen kann. Moonfire, Moonfire, jetzt haste es da besser. Also Moonfire, Swim machst du jetzt auch als Bär. Bis ich zum Moonkinnenform kam, bedachte 400 Prozent Rüstung und Zauberwirken, das muss meine verbesserte Bärform sein. Die Eule, mein Pull, was machst du da? Das ist meine verbesserte Bärform. Du bist eine Eule. Ja doch, ich bin ein besserer Bär. Als ich im Evelverlauf auch mal eine Instanz getankt habe, wurde ich darauf angesprochen, ob das Tank nicht einfacher wäre, wenn ich nicht Gleichgewicht geskilt wäre. Da ich nicht wusste, was er damit meinte, ging ich davon aus, dass Gleichgewicht heißt auf Zauber geskilt und antwortete mit, warte nur ab bis ich mal den Moonkinnenform habe. Du Narr, warte nur. Als ich danach seine Aussage, bis dahin solltest du lieber Feral Skin skillen mit, was ist dein Feral beantwortet habe, wurden mir Idioten sicher erklärt, dass es am unteren Rand des Talent Fensters noch zwei weitere Reiter gibt. Schön, sehr, sehr, sehr schöne Geschichte. Wollte nur gerade gucken, ob wir noch eine weitere Geschichte haben. Also erstmal beeindruckend, dass sie so gechillt die Ruhe behalten haben, aber ich finde das auch manchmal so schwierig zu erkennen, wenn jemand so einen groben Fehler baut, woran das überhaupt liegen könnte. Aber sehr, sehr schön. Die verbesserte BR-Form. Zum Thema-Depp des Tages. Orc Warlock war relativ happy, mit Level 6 Richtung Trolldorf aufbrechen zu dürfen, weil das Tal doch etwas fade wurde. Kriege eine Quest, bei der ich Toxinproben von Skopje, ich weiß, kann mir vorstellen, was kommen, sammeln sollte. Alles klar, auf geht's. 5 tot, 10 tot, 20 tot. Die Quest wird überhaupt nicht aktualisiert. Quest nochmal durchgelesen, festgestellt, dass ich ein Totem aufstellen muss,

um die Giftproben zu sammeln. Alles richtig gemacht. Aber keine Ahnung. Also bei mir ist es auch so. Default bei jeder Quest ist, erstmal umkloppen, was da steht, looten und wenn dann kein Quest-Fortschritt ist, den Questtext lesen. Und ich glaube, das ist die effizienteste Art und Weise. Ich glaube, wenn man jeden Questtext in normaler Lesegeschwindigkeit lesen würde, dann würde das mehr Zeit kosten, als anzunehmen, dass man das, was da steht, umkloppen und looten muss. Und nur im Falle, dass das falsch ist, den Questtext liest, um zu schauen, was man wirklich tun muss. Ich bin da voll bei dir. Das war der letzte Developer ([Dev](#)) des Tages für heute. Ich hoffe, ihr hattet so viel Spaß wie ich. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#113: Mobbing-Werkzeug, kleine Gebiete, Transmog-Einschränkung

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem neuesten BMZ und dem Thema Mobbing Werkzeug, kleine Gebiete und Transmog Einschränkungen. So ich muss ein bisschen nachholen was das meine Auktionshausgeschäfte betrifft, weil ich im Moment während der Streams üblicherweise nichts mehr im Auktionshaus (AH) mache oder fast nichts mehr im AH mache. Sondern stattdessen Level und deswegen hole ich das jetzt gerade so ein bisschen während des BMZs nach bzw. während dem Zeitpunkt wo ich die ganzen Fragen durchlese und mir rauskopiere immer. Wenn übrigens irgendjemand von euch langweilig ist dann meldet euch bei mir, ich könnte gut Hilfe dabei brauchen. Damage Meter und Recount sind halt zu 90 Prozent nur noch Werkzeuge die dafür missbraucht werden um andere Spieler auf ihre Damage Zahlen zu denunzieren und beleidigen und dann zu kicken. Und zum Thema Random Probleme gibt es eine einfache Lösung, wenn Spieler nicht mit random zuchtig gilden etc. um es mal abzuwägen. Ok, teilen wir das mal in zwei Teile, weil es ja auch zwei Kommentare sind. Die Frage habe ich vor allen Dingen deshalb reingenommen, weil sie zu dem Zeitpunkt wo ich sie gelesen habe, was einen Tag nachdem sie, nee zwei Tage nachdem sie geschrieben wurde, war zwei Abwurf hatte. Also für mindestens noch zwei weitere Personen stand, die es

ähnlich sehen. Damage Meter sind in erster Linie ein Analysetool und mit dem Analysetool kann man alles mögliche machen und damit kann man auch alles mögliche falsch machen. Das ist ungefähr so wie die typischen Studien, die ihr so in den diversen Tageszeitungen oder schlimmer noch, diversen Webseiten zum Teil lest, in denen irgendwas herausgefunden wurde oder tausende Dinge untersucht wurden und Bezüge usw. festgestellt wurden. Und in denen irgendwer anfängt das in eine Richtung zu lesen, damit Mind Deviceset den Blödel gefressen zu haben und daraus Folgerungen zieht die nicht zulässig sind. Damit will ich nicht sagen, die Folgerung, dass jemand wenig Damage macht, ist nicht zulässig, wenn er im Damage Meter mit wenig Damage angezeigt wird. Damit will ich nur sagen, dass man es manchmal gar nicht zu den Dingen nutzt, wofür es sinnvoll ist. Es gibt eigentlich immer eine einfache Regel in Raids. Solange alles funktioniert, muss man meiner Meinung nach nicht päpseleiger sein als der Papst. Du sagst im zweiten Teil des Satzes, dann spiel nicht mit Randoms. Im ersten Teil des Satzes sagst du, die Dinger werden nur noch dazu benutzt oder missbraucht, um andere Spieler zu denunzieren. Also dann kann man auch antworten, ja dann spiel nicht mit Randoms, weil wenn das in deiner Gilde passiert, dann such dir eine andere Gilde. Solange alles funktioniert, muss man nicht päpseleiger sein als der Papst. Wenn man alles killt und damit keine Probleme hat, wenn man sich als Gruppe zusammengefunden hat, dann ist das erstmal in einem Raid. Erstmal alles in Ordnung. In einem Dungeon, wo es zum Teil, zumindest in Mythic Plus, um die Geschwindigkeit geht und so, ist es vielleicht wieder was anderes. Wenn das aber nicht so ist, dann ist es definitiv nützlich und wichtig, eine Fehleranalyse zu machen. Es ist kein positives Kriterium, also kein Kriterium, anhand dessen man sagen kann, du bist gut genug für diesen Content, wenn man genügend Damage macht. Es ist aber ein Negativkriterium, also man kann damit falsifizieren, wenn einer zu wenig Damage macht. Wenn du jemanden hast, der im aktuellen Content in einem Kampf, wo man, ich hab keine Ahnung, was die aktuellen damage per second (DPS)-Werte sind und ich hab Tank gespielt, aber wo man vielleicht eine Million DPS macht, in einem Normal- oder Haltszen-Counter, ich werf das einfach mal in den Raum, eine Million, ob es jetzt 1,2 oder 1,3 sind, spielt

keine Rolle, und einer macht 250k, dann weißt du, der macht nicht ausreichend Damage. Und damit kann herausgeworfen werden in so einer Situation, man schafft es nicht und weiß, egal wie gut du sonst bist, du schaffst das absolute Minimum nicht, was notwendig ist. Nochmal, nur bevor jetzt wieder die Spieler erfunden werden, die 2 Millionen DPS machen, aber den Raid immer wippen, umgekehrt heißt das nicht, nur weil du genügend Damage machst, bist du in Anführungsstrichen gut genug. Es kann halt sein, dass du irgendeine Mechanik absolut nicht auf die Kette kriegst und damit dann nicht gut genug bist für die Gruppe oder das, was die Gruppe machen möchte. Wenn man allgemein sagen muss, in den allermeisten Fällen, solange man am Leben bleibt und keine anderen tötet, kann das, was auch immer man falsch gemacht hat, nicht so schlimm sein, solange das beides gilt. Und damit gilt halt auch meistens für Damage-Spieler, solange jemand genügend Damage gemacht hat, war er ja offensichtlich am Leben, sonst könnte er nicht genügend Damage gemacht haben, so funktioniert halt ein vernünftiges Damage-Mieter. Ich glaube nur das alte Recount oder so hat aufgehört, DPS zu loggen, wenn du gestorben bist und hat den Wert oben gelassen. Ansonsten würdest du sterben, würde der Wert ja immer, immer, immer, immer, immer kleiner werden. Sprich, du kannst nicht im Damage oben und gleichzeitig lange Zeit tot sein, das geht halt nicht mehr. Oder mit einem vernünftigen Damage-Mieter nicht. Ich will nicht wieder die gesamte Damage-Mieter-Diskussion anbrechen, aber nur weil Leute etwas missbrauchen, heißt es ja nicht, dass dieses Tool schlecht ist. Es ist ein fantastisches Tool. Es hilft einem halt auch Dinge zu erkennen, wer wann wo gekickt hat, ob du mit irgendeiner Mechanik einfach so nicht zurechtgekommen bist oder ob einfach ein oder zwei Leute sie gar nicht gespielt haben. Und dafür ist das perfekt und dafür sollte es auch genutzt werden. Wenn jemand Kacke baut und es auffällt und es auffällt durch ein Tool, dann ist nicht das Tool deswegen schlecht und es ist auch nicht deswegen missbraucht worden. Sondern es liegt dann eben an demjenigen, der nicht in der Lage war, etwas so zu machen, wie es gemacht werden sollte. Und was das Thema Random-Gruppe geht und betrifft oder nicht mit Random-Spielen. Naja, also ich finde es grundsätzlich mal in Ordnung, einige Dinge mit Random-Spielern zu machen. Und es gibt im-

mer wieder mal Situationen, wo vielleicht, weiß nicht, ob da Sachen passieren, die nicht passieren sollten oder ob es Missverständnisse zwischen den Leuten sind. Ich glaube, man kann in 99 Prozent der Fälle, wenn man vernünftig mit den anderen umgeht und sich seine Gruppen danach aussucht, dass man in Gruppen reingeht, in denen man sehr wahrscheinlich mit anderen vernünftigen Leuten zusammen spielt, dann kann man das meiste an Ärger umgehen. Sicherlich nicht alles. Wenn man jeden Content nur mit Random-Spiel, glaube ich, kann das ganz schön anstrengend sein. Aber wenn ich irgendwie in die Go-Go-Easy-One-Shot-One-Fail- und Kick-Gruppen gehe, dann muss ich mich halt nicht wundern, wenn da Spaten drin sind. Also man muss auch so ein bisschen zwischen den, nicht nur zwischen den Zeilen, man muss die Zeilen und zwischen den Zeilen lesen können, um so ein bisschen zu schauen, worauf man sich vermutlich einlässt, wenn man Random-Gruppen joint. Oder vorher ein, zwei Sätze wechseln. Also es ist einfach so ein bisschen, keine Ahnung, so ein bisschen Erfahrung, ein bisschen mit dem Umgang auch mit anderen Leuten in Games, wo man, glaube ich, viel Ärger sich ersparen kann und auch wenn man viel Random-Gruppen joint noch eine Menge Spaß haben kann. Lange Antwort. Hallo, Arbalo. Ich habe vor kurzem mit einem Member über Legion geredet. Der Grund war, dass wir jetzt 10 Minuten Pause hatten, mein Weibchen und ich und wir wollten erfahren, dass sich das so verändern hat, speziell Argus. Seine Worte waren klar und direkt blöd, sagte er. Das waren keine Worte, das war ein Wort. Auch die Frage, warum er es blöde fand, war, dass Argus einfach viel zu klein und total überladen war. Wir machten uns also ein Bild und ich versuchte mich nicht von seiner Aussage beeinflussen zu lassen. Nachdem wir also Argus durch hatten Geschichte, musste ich selber zugeben, dass es wirklich überladen war. Ich hatte nicht wirklich das Gefühl, mal Luft holen zu können. Es war auch nicht so überwältigend. Ich kann jetzt sicher nicht so wirklich rüberbringen, aber mir fehlt ja etwas. Nee, kannst du wirklich nicht, weil ich nicht genau weiß, was das Problem mit überladen sein soll. Wenn ich in Classic PC oder VTL Cardamom denke, waren das schöne große Gebiete und man könnte sich gut fallen lassen. Welche Gebiete kamen denn in BC dazu? Also wir müssen jetzt trennen zwischen der Expansion und

einzelnen Gebieten in den Patch kamen. In BC kam die Sunwell Insel dazu und die wurde auch nur vollgestopft mit Quests und einem Raid. In Legion kamen Broken Shore dazu mit Tomb of Sargeras und Argus mit Anthorus. Die drei Teile von Argus finde ich auf jeden Fall weniger überladen als die Sunwell Insel. Das ist jetzt das einzige, was mir eintritt. Hab ich was vergessen in BC? Mal kurz in Gedanken die Raids durchgehen. Nee, Mount Hyjal war über Caverns of Time. Also ich gehe gerade durch, wenn es irgendwas gab, war das ja mutmaßlich. Also einen neuen Raid war der ja mutmaßlich. Nee, es gab nur die Insel und VTL Cardamom. Gab es da noch eine neue Zone? Ich bin mir gerade nicht sicher, wie oft wir überhaupt dieses Konzept von neuen Zonen in der Vergangenheit hatten. Also nee, kann ich so überhaupt nicht unterschreiben? Hatte ich nicht das Gefühl. Also Argus, wenn du es im Nachhinein gemacht hast, darfst du halt nicht vergessen, dass du halt diesen gesamten Content am Stück gemacht hast, ob man das jetzt mag oder nicht, der aber gegated war. Also du hast das komprimiert erlebt, was andere halt über Wochen nach und nach freigeschaltet haben. Wir haben halt als Argus raus kam, erstmal nur den einen Teil, die erste Zone gehabt und da ein paar Quests, dann haben wir die nächsten Quests freigeschaltet, dann die nächste Zone, den nächsten Teil der Story und so weiter und so fort. Wenn du im Nachhinein dann dazugekommen bist, hast du halt alles auf einmal gehabt, was die anderen Häppchenweise bekommen haben. Vielleicht kam dir das ein bisschen zu viel vor, aber so insgesamt negativ absolut nichts, zumal ich mich gerade wie gesagt nicht mal erinnern kann, dass alle Expansion überhaupt zusätzlichen Content abgesehen von den Startgebieten bekommen hätten. Was die Gebiete selber betrifft, na gut dazu hast du ja nichts negatives gesagt, also insgesamt finde ich die, bis auf das sich ohne Flugmount bewegen müssen, absolut gelungen. Wenn ich mir heute überlege, wie lieblos teilweise früher die Gebiete designt waren, ich denke da echt nur an diese Höllenfeuerhalbinsel, was heißt lieblos, aber keine Ahnung was. Also ich kann sie kaum noch sehen, ich muss gerade mit meinem Trinkt bin ich gerade dabei wieder da drin zu questen oder Shadowmoon Valley das alte. Da mag ich doch die heutigen mehr. Was mich so am Verlust der Artefaktwaffe stört, ist die eingeschränkte Transmog Möglichkeit. Ich habe

zwar Zugriff auf alle Skins, kann aber nicht auf alles. Morgen zum Beispiel Faustwaffen, lassen sich nur auf Faustwaffen. Morgen Edel-Shamis und D-D-Mongs haben Faustwaffen als Artefakte. Guardian Druid auch, wobei das bei ihm halt die Dair Form ist. In erster Linie, das Transmog. Heißt die müssten wieder Faustwaffen tragen und Faustwaffen waren schon immer recht selten, besonders solche mit intelligence (Int). Die gab es so lange Zeit überhaupt nicht oder? Also kann ich mich nicht an Int-Faustwaffendrops irgendwie, kann ich mich gar nicht daran erinnern. In der Vergangenheit, also so bis keine Ahnung was, Kata oder so. Ich habe überhaupt keine Ahnung wann das zum ersten Mal Int-Faustwaffen gab. Klärt mich auf. Einiges Volumen habe ich mit Mage Hexer, Priest abgesehen von Stäben, Feuermensch trägt ein Schwert, Demo der Hexer ein Dolch, Schädel hat einen Dolch, droppt ein Streitkolb und keiner ist nicht Moggen. Zauberstäbe draußen für alle am Arsch. Also ich kann absolut verstehen was du meinst und ich teile deine Frustration darüber. Gerade bei Faustwaffen ist es halt richtig krass, denn ich habe den Druiden gespielt und festgestellt, ich habe nach wie zu gar keine Faustwaffen in meinem Transmog gehabt und die die ich habe sehen auch noch alle kacke aus. Ich persönlich würde mir wünschen, dass man die Option hat alle Waffenarten zu transmoggen, die man in der entsprechenden Speck auch tragen kann. Dass du also nicht keine Ahnung hast, ich überlege gerade ob es irgendwelche Specks gibt, die sind sowieso nur Klassen gebunden, also in der Klasse, die man mit der Klasse tragen kann. Ich glaube das alleine würde mir schon ausreichen oder würde für mich schon die größten Probleme beseitigen. Ich habe keine Ahnung ob es dazu führen würde, dass man dann wieder nur Leute mit dem selben Transmog sieht, aber bei Rüstung ist ja dasselbe Problem. Da beschwert sich ja grundsätzlich auch keiner drüber. Ich verstehe was du meinst und ich finde es auch doof und ich persönlich würde es auch cooler finden, wenn man alles was man als Transmog für eine bestimmte Klasse freigeschaltet hat, mit ihr auch nutzen könnte zu jedem Zeitpunkt. Vor allen Dingen bei den exoten Waffen. Zum Depth des Tages. Als ich mit World of Warcraft (WoW) in Burning Crusade angefangen habe, hatte ich absolut keine Ahnung von den Stufen, genauer den verschiedenen Stufen in Levelgebieten. Ich dachte mir,

dass die Farbe der Stufen einfach anzeigt wie weit die Aggro Range ist. Das ist gut. Also hier ist 5-10er Aggro Range und das hier ist 60er Aggro Range. Das ist halt ätzend. Find ich richtig gut. Irgendwie habe ich es dann bis Level 40 geschafft und wusste dann nicht weiter, da ich keine Quests mehr fand und durch die Mobs keine XP mehr bekam. Ich frage mich gerade bis wo du mit Level 40 gelevelt hast. Aber gut, irgendwo wo es noch grüne Mobs bis Level 39 gab nehme ich mal an. Jetzt habe ich eine Alternative gesucht und ich wusste ja nun, dass man durch das Besiegen von NPCs XP bekommt. Also dachte ich mir, dann werde ich einfach mal andere Spieler bekämpfen und dann müsste ich ja mehr XP bekommen, weil die schwerer sind. Das ist ein cleverer Gedanke. Mobs sind super easy, die können nichts. Wenn ich also einen Spieler besiege, bekomme ich mit Sicherheit mehr XP. Außerdem haben die dann meinen Level. Also habe ich jeden Spieler zum Duell gefordert in der Hoffnung dadurch zu leveln. Jetzt weiß ich auch woher die ganzen Leute kommen, die ständig einen mit Duellen zuspammen. Die ganzen Mongos und die dann immer sickig werden, wenn man sie besiegt hat. Also ich nehme die meistens nicht an. Ich finde das macht mich wahnsinnig ungefragt zu Duellen aufgefordert zu werden. Jeden Spieler ist nur Duell gefordert in der Hoffnung dadurch zu leveln. Wenn sie zu stark waren, habe ich ihnen manchmal sogar geschrieben sie sollen mich gewinnen lassen, da ich die XP brauche. Du verstehst nicht. Ich brauche die XP? Bitte. Bitte. Die meisten haben es einfach so hingenommen, bis irgendwann mir einer sagte, dass es keine Erfahrung gibt. Hast du dich nie gewundert, dass da nie stand XP erhalten? Obwohl das war vermutlich so lange her, dass du XP bekommen hast, dass du gar nicht mehr weißt, dass das auch auf dem Bildschirm und im Chat angezeigt wird oder dass der XP Balken sich bewegt. Ja sehr schön. Das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen schönen Tag. In diesem Sinne euer Onkel Barlow.

#114: Berufe, Grind, Vorschusslorbeeren

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem neuesten BMZ und obwohl je nachdem wann ihr das guckt ist es gar nicht mehr das neueste BMZ. Hier ist Barlow mit einem BMZ das nur heute an... ach nee heute kann ich auch nicht sagen. Deswegen sagt man immer bei der Videoproduktion dass man keine genauen Zeitangaben reinpacken soll oder auch wenn man Aufzeichnungen allgemein macht beim Fernsehen und so. Gut Berufe, Grind und Vorschusslorbeeren. Wo ich das Wort Lorbeeren lese ist mir gerade eben eingefallen dass ich eigentlich eine Lor Serie hätte machen können wo ich einen Guardian Druid spiele und den hätte ich dann den Lorbeeren genannt aber egal. Vielleicht ein anderer mal. Hi Barlow, großes Lob von mir. Ich höre mir deine BMZ meistens auf der Arbeit nebenbei an. Nee während der Arbeit nebenbei da es nichts mit Politik zu tun hat und trotzdem interessant ist das mit World of Warcraft (WoW) zu tun hat. Jetzt die Frage, hörst du ansonsten ausschließlich Sachen die mit Politik zu tun haben oder magst du die gar nicht hören weil du auf der Arbeit mit Politik zu tun hast? Das ist eine spannende Frage. Zum Thema Berufe finde ich das Schmiede und Lelere obsolet geworden sind. Ich würde mir wünschen dass diese Berufe einem selbst wieder mehr bringen. Dass zum Beispiel wieder möglich ist Rüstungen für

den Endcontent herstellen zu können oder auch wieder besondere Waffen außer nur ein paar Legendaries wovon man sowieso maximal zwei Teile anlegen kann. Außerdem habe ich keine Idee was ich mit dem ganzen Gold anfangen soll. Da ich es nur zum rappen oder für Flasks bzw. Pots benötige. Hast du ein paar Ideen was Blizz eventuell daran ändern könnte um das Gold ausgeben wieder interessanter zu gestalten? Okay erstmal den ersten Teil. Also das Schmied und Lelere ist ja ein Problem was viele haben. Zunächst mal sie können Endgame relevante Items herstellen. Dummerweise kann die halt auch jeder Trottel herstellen ohne irgendwas besonderes dafür tun zu müssen. Ich habe keine Patentlösung wie man das ändern kann. Also es gilt erstmal für jede Rüstungsklasse. Also für jeden Crafting Beruf der mit Rüstungsklassen zu tun hat. Blizzard hat es da in den vergangenen Jahren nie geschafft irgendwas so richtig sinnvolles reinzubauen. Ich fand es an sich noch ganz gut wie es am Anfang der Expansion war. Dass man im Prinzip für jeden Rüstungslaut etwas bauen kann was gut ist. Was auch einiges an Mats braucht. Sodass das nicht extrem leicht und tonnenweise in der höchsten Aufwertungsstufe auf den Markt geworfen werden kann. Das haben sie allerdings dann gegen Ende der Expansion eingestampft wo es dann nur noch die die ganz ganz ausgesuchten Slots und zufälligen Slots gibt. Also das finde ich ein bisschen schade dass die sich da mitten in der Expansion umentschieden haben. Ich könnte mir halt vorstellen dass es wieder ein bisschen mehr in die Richtung geht die wir früher mal hatten. Das in Rates zum Beispiel Rezepte droppen. Wobei das als das der Fall war gab es ja keine verschiedenen Schwierigkeitsstufen des Rates. Da war die Schwierigkeit dass eben das bestimmte Rezept nur bei dem und dem Boss drohte und so lange noch niemand auf dem Server Down hatte gab es halt diese spezielle Rüstung oder so noch nicht. Was in einem gewissen Maß halt auch reguliert hat wie der Einfluss dieses Gegenstandes sein konnte. Weil wenn der erst beim achten von neuen Bossen droht dann ist halt der Einfluss moderat. Wenn das ein Rezept ist was jeder keine Ahnung was beim questen bekommt dann kannst du davon ausgehen dass jeder auf dem Server dieses Ding tatsächlich auch hat und herstellen kann. Ich weiß noch nicht genau ob Blizzard irgendwann was was daran grundlegendes ändert.

Es muss ja nicht mal grundlegend geändert werden. Mir hätte es ja schon gereicht wenn es ein bisschen so geblieben wäre wie am Anfang. Dass man also raid relevantes Gear in ausreichender Stückzahl herstellen kann. Und selbst damit hat man sicher keine extreme goldene Nase verdient. Ich fand die Idee grundsätzlich auch gut dass die Berufe zu skillen ein bisschen an einen aktiv gespielten Charakter geknüpft war. Das ganze hatte nur ein großes Problem. Jeder Twink konnte zumindest die Rang 1 Rezepte bekommen und damit war das Gear wertlos. Also die anderen Rezepte die haben halt nur bedeutet dass die Items ein bisschen weniger Mats gebraucht haben was dann im Prinzip nur eine preisfrage ist aber jeder konnte das herstellen. Ich hätte es dann eher interessant gefunden wenn man sagt die Low Level Stufe hat halt zum Beispiel keinen Sockel von den Ringen also die Stufe 1 und die höhere hat dann Sockel und die nächsthöhere wüsste ich jetzt gerade keine Ahnung was die noch haben könnte eine Terziere Stat oder so. Wobei wenn wenn du für jeden Slot Terziere Stats herstellen kannst wäre das auch ein bisschen vieles gut. Und also keine Ahnung irgendwas in die Richtung halt hätte ich besser gefunden als die Variante wie es sie in Legion gab was die naja wie soll ich sagen die die Leichtigkeit von Berufen betrifft. Oh was habe ich denn da verkauft? Irgendwas was Gold gebracht hat und das ist gut. So, das zum Thema Berufe und Ideen im Moment wofür man das Gold ausgeben kann für Battle.net gut haben. Für Battle.net gut haben kannst du dir halt alles mögliche kaufen. Ich habe mir jetzt meine kommende Expansion von Battle.net gut haben gekauft. Kann man auch schöne Geschenke machen. Ich werde meine Freundin auch noch die Collectors Edition der nächsten Expansion kaufen. Shop Mounts oder Pets, Game Time natürlich. Also da ist Gold glaube ich für mich am besten angelegt wer natürlich lieber einfach nur so in-game Gold ausgeben möchte. Es gibt ja das eine oder andere Mount das man sich kaufen kann aber dann überlege ich mir halt so was wie der Spinnen Mount kostet so viel wie die Expansion. Es kostet sogar mehr als die Expansion. Zwei Millionen ist mehr als die Expansion kostet beim derzeitigen Kurs. Also ja musst du entscheiden wofür du das ausgeben willst. Es gibt einige die im Schwarzmarkt sich Sachen kaufen. Es gibt immer wieder Leute die versuchen selten TCG Mounts und so

ein Kram zu bekommen die teilweise halt für Gold Cap und mehr als Gold Cap weggehen. Da gibt es so ein paar Foren auch offizielle Foren in denen halt gehandelt wird und das heißt hier auf dem und dem Server biete ich das an. Also es gibt schon Möglichkeiten sein Gold loszuwerden wenn man kreativ ist und ich weiß dass es jetzt etliche geben wird die schreiben du kannst den Gold ja auch mir geben. Das ist lustig habe ich noch nie gelesen und Peter wirst du jetzt auch lesen können. So lange Antwort machen wir weiter. Genau wie das Fliegen finde ich den Grund den man machen muss um andere Völker freizuschalten einfach frech von Blöden. Frech? Okay es geht nur darum die Leute das Frech. Es geht darum die Leute das Produkt zu finden. Die wollen tatsächlich dass man ihr Spiel spielt. Diese also unverschämt. Wenn es nur ein paar Quests wären okay und man muss auch noch das additional enemy (Add)-on kaufen um die Völker zu spielen mindestens ein bis zwei also ich verstehe euch manchmal nicht. Man muss das Add-on kaufen um die Völker zu spielen ja weil es also grundsätzlich halt Content aus dem neuen Add-on aus der neuen Expansion ist. Warum willst du die denn also warum will man die denn haben wenn man das Spiel ja eh nicht spielen will diese Logik verstehe ich gerade nicht. Also du du du beschwerst dich darüber dass Blizzard einen dazu bringt das Spiel zu kaufen und zu spielen um etwas zu bekommen dass man sowieso nur braucht wenn man das Spiel spielen will also geht es da nur um das Prinzip sich aufzuregen oder oder ist da wirklich noch mehr dahinter kommen wir zurück zum Thema ohne jetzt das ganze mit die wollen ja nur die frechen wollen die einfach das mal das mal das mal Geld wollen die wollen einfach Geld verdienen damit wenn man das also wenn man das so nüchtern betrachtet dann verkaufen die für Geld ein Spiel und das Geld muss man als Spieler denen das ist muss man sich mal ein Hinterstübchen hier zergehen lassen so also ist dieser Grund besonders wild oder besonders schlimm die Questreihe die der letzte Schritt des Freischaltens ist die kann man nur auf einem Charakter der entsprechenden Fraktion machen wenn man sich also einen neuen Allianz zum Beispiel in meinem Fall Lightforged Renei erstellen wollen würde und gerade keinen Allianz Charakter auf Max Level hat dann hat man ein Problem denn dann kann man den letzten Teil der Quest nicht freischalten der Rest

sind Rufquests und diese Rufquests ist lange bekannt dass es diesem dass dieser Ruf benötigt werden wird das ist seit der BlizzCon spätestens glaube ich seit der BlizzCon bekannt und da hätte es ausgereicht noch nicht mal täglich die DailyQuests zu machen sondern keine Ahnung einmal alle zwei oder drei Tage einzuloggen DailyQuests zu machen um den Ruf wenn man ihn nicht sowieso schon gecapped hat weil man das mehr oder weniger zwangsläufig hat wenn man ein bisschen vermutlich selbst wenn man nur die Emissary Chests gemacht hätte seit Beginn der Expansion also diese Rufgeschichte bzw diese diese Quest Geschichte ist jetzt nicht wirklich extrem wild gewesen oder etwas was man unbedingt vorher extrem hätte gründen müssen im Prinzip sind ist das für diejenigen freigeschaltet worden die ganz normal Legion gespielt haben für diejenigen die nicht ganz normal Legion gespielt haben war es lange bekannt wie die entsprechenden Rassen freigeschaltet werden können das einzige worüber man wirklich diskutieren kann glaube ich ist wie schaut es für diejenigen aus die auf der jeweils anderen Fraktion ohne einen Max Level Charakter zu haben sich eines der neuen Völker freispielen wollen das ist vielleicht der einzige Punkt wo ich sage das ist ein bisschen blöd geregelt wenn man nicht schon einen Max Level Charakter hat um die entsprechenden Quests zu machen dann ist es glaube ich nicht ganz so leicht oder ich über sehe irgendwas und es ist tatsächlich sogar ganz leicht also jetzt mal ohne irgendwelche Boosts für Gold oder für echt Geld oder so ansonsten habe ich jetzt nicht so das riesengroße große Mitleid damit weil ich das sehr moderat finde was die Anforderungen sind vor allen Dingen in Anbetracht der Tatsache wie lange sie vorher machbar waren bevor der ganze Kram freigeschaltet wurde Barlow was hältst du davon das [Add-on](#) doch noch nicht vorzubestellen quasi um Blizzard noch nicht für etwas zu belohnen von dem man noch gar nicht weiß ob es gut wird okay ich werde zwar vorbestellen aber ich habe dieses Argument oft in den Foren gelesen okay das ist gut dass es nicht dein Argument ist dann musst du nicht böse sein wenn ich das ziemlich bescheuert finde viele Leute sind der Meinung dass es die neun Monate ohne Content nicht wert sind jetzt schon Geld in den bösen Unternehmensrachen zu werfen und dass sich Blizzard vielleicht schon wieder anfängt auszuruhen wenn sie

sehen oh wir haben eigentlich kaum etwas gemacht aber eh schon 9 Millionen Kopien verkauft während ich das nicht so sehe könnte schon ein Funken Wahrheit drin stecken warum außer warum also warum immer aus außer Verschwörungstheorien kommt ihr auf solche Ideen was hat Blizzard davon wenn sie sich ausruhen und nichts mehr machen außer dass Leute aufhören das Spiel zu abonnieren Blizzard das verrückte daran ist dass unsere Interessen als Spieler und die Interessen von Blizzard grundsätzlich relativ nah beieinander sind die haben das Interesse ein gutes Spiel zu machen das Leute dazu bringt das Spiel zu abonnieren die Expansion zu kaufen und so lange wie möglich im Spiel aktiv zu bleiben also ein aktives Abonnement (Abo) zu haben klar wenn sie das Spiel einmal verkauft bekommen und die Leute jetzt eine Pause machen bis zum Release haben sie immerhin schon mal die Expansion verkauft aber wenn sie eine Pause machen bis zum Release die Spieler ohne ein aktives Abo zu haben entgeht Blizzard Geld Blizzard hat also eigentlich ein hohes finanzielles Interesse daran selbst wenn sie die niederträchtigsten Kackspasten überhaupt sind haben sie zumindest ein hohes finanzielles Interesse daran dass etwas interessantes passiert in der Zeit zwischen jetzt und Release der Expansion und nein mit einer Vorbestellung belohnt man Blizzard nicht für irgendwas man stellt einfach nur für sich sicher dass man eine Kopie rechtzeitig bekommt das natürlich bei digitalen Spielen insofern Banane weil man definitiv eine bekommt und sichert sich was auch immer es als Vorbesteller Bonus gibt und das ist die eigene freie freie Entscheidung finde ich den Vorbesteller Bonus cool meine Antwort lautet ja wobei ich ergänzen muss und die Frage habe ich heute nicht drin gehabt und auch sonst nicht drin gehabt dass ich es sehr schade finde dass es kein kleines Guidi für Diablo gab weil ich immer noch großer Diablo Fan bin aber finde ich die Vorbesteller Boni cool für mich definitiv die neuen Völker finde ich interessant genug um gerade aktuell ein eine Rasse ein neues Volk hochzuspielen oder finde ich nicht cool genug dann bestelle ich halt nicht vor das Grundkonzept beim Vorbestellen ist immer dass du noch nicht weißt wie das Produkt ist aber nach der Logik kann es auch sagen sagen mal findest du es korrekt hier bei Pizzeria Geppetto der Pizza vor zu bestellen wo du noch gar nicht weißt wie gut die Pizza wird naja das ist das

Prinzip des Bestellens du weißt vorher nicht wie gut es ist du bestellst es und du hoffst dass es dir gefällt du weißt vorher nicht ob es dir gefällt im Idealfall hast du vorher eine andere Pizza gekauft dort und weißt na der macht allgemein gute Pizza trotzdem vielleicht hat er gerade auf deine Pizza heute morgen gehusset die er jetzt hergestellt hat und du isst sie und hast anschließend TB ich finde allerdings unabhängig von der Vorbestellung und dem Belohnen für ein Produkt was halt das Grundkonzept des Bestellens ist das man noch nicht hat das Blizzard es mit Legion geschafft hat eine fantastische Expansion und ich wage mittlerweile schon zu sagen die beste Expansion die es bisher gab zu bauen für mich war es lange Zeit grundsätzlich die bis zu dem Zeitpunkt beste Expansion jetzt sind wir allerdings an dem Punkt wo wir uns dem Ende entgegen neigen deswegen bin ich nahe dran zu sagen die beste Expansion die es bisher gab zu bauen und ganz ganz ganz ganz ganz ganz ganz vieles von dem zu verbessern woran es jahre lang gekrankt hat einschließlich des Contentlochs gibt es ein schönes Video von Andy auf wenn die neuer so wann wenn immer ich in Zukunft von Andy spreche meine ich an ihn an ihn an die und wenn ihn wenn die neuer die einmal zusammen fast wie kurz eigentlich dass das Contentloch wird und das mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit das kürzeste Contentloch wird dass es jemals in World of Warcraft gab wir haben jetzt für den was habe ich 21.9 als spätesten Termin die Expansion es ist gut möglich dass die vorher bis zu einem Monat vorher so eine Schätzung schon released werden könnte das heißt wir sind definitiv schon mal Monate kürzer als bei den bisherigen und als vor allen Dingen bei der letzten Expansion da war es über ein Jahr und es gab glaube ich mehrere wo das Contentloch über ein Jahr war wir sind aber jetzt noch nicht ganz durch es gibt noch immer einige Dinge von denen wir wissen dass sie noch kommen sollen die bislang noch nicht released sind also natürlich kann man dann auch wieder sich beschweren sagen das ist ja auch nur gegated weil es jetzt noch nicht released ist aber wirklicherweise schon fertig ist also in Stealth Force gibt es noch so ein paar Kleinigkeiten möglicherweise kommen auch noch die anderen Rassen man darf nicht vergessen dass es definitiv auch vor release noch einen Pre-Patch geben wird der neuer Content ist ich schätze

mal keine Ahnung was ungefähr ein Monat oder so vor Release wird es einen Pre-Patch geben der mit Sicherheit auch wieder super interessant sein wird zu spielen weil da halt schon etliches am Plastondesign geändert sein wird und ich finde das ist immer ein genialer Zeitpunkt mal neue Specs auszuprobieren für die nächste Expansion. Langer Rede kurzer Sinn vorbestellen sollt ihr einfach euch entscheiden Ego finde ich das gut was es da gibt oder finde ich es nicht gut und entscheidet es anhand dessen und ansonsten macht nicht immer so ein riesen Fass auf indem ihr euch irgendwelche Verschwörungstheorien überlegt zum Glück hast du das ja nicht gesagt das hast du in den Voren aufgeschnappt warum man wem Geld in den Rachen wirft denkt mal über euch nach denkt mal über eure Einstellung zu irgendwas nach und warum ihr zehnmal so hohe Ansprüche an an Blizzard hegt wie an den Pizza Bäcker um die Ecke wo kein Mensch von euch ein Bohai machen wird wenn er dort anruft und sagt wissen sie Herr Geppetto ihre Pizza ich weiß noch gar nicht wie gut die wird warum sollte ich ihnen Geld in den Rachen werfen bevor ich das Produkt in den Händen halte weil das so ist beim Pizza bestellen so. Kommen wir zum Depp des Tages. Damals Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) Zeiten angefangen zu spielen alles mit Begeisterung durchgequesset bis so circa Level 35 40 als der Dungeon Browser entdeckt wurde natürlich sofort angemeldet paar Minuten später in weit geil erste Instanz in [WoW](#) lief alles locker flockig und irgendwann drohte dann das erste grüne Item Zeit zu würfeln ich gucke auf die Items Bedarf und Gier. Kleine ich so ich will ja als Juby nicht auch noch gierig wirken also immer brav auf alles mit abgeklebt denn bedürftig war ich ja in jedem Fall bis ich nach einigen Bossen endlich aufgeklärt wurde und mich klein laut entschuldigte und dann beim Halloween Event beim drop der Mount Zügel brav Gier zu drücken denn man braucht das Mount ja nicht wirklich hat die Gruppe gefreut einer weniger der ihn das streitig macht ach ja also kann ich komplett verstehen das hört man übrigens extrem häufig also diese diese Geschichte von Leuten die halt sich gedacht haben aber ich bin ja nicht gierig ich brauche das ja oder ich ich brauche sie ja was keine Ahnung was vielleicht für second oder so oder noch gar nicht verstanden habe wozu es gut ist aber ich bin ja nicht gierig das gab es ganz ganz ganz ganz häufig dass die Leute

nicht verstanden haben was sie da quasi zu drücken haben oder was das Spiel vorgesehen hat für sie zu drücken und den letzten Teil mit dem Mount und dem Gier habe ich auch lange Zeit so gemacht weil ich dachte mir halt so naja nicht mache ich auf Sachen die ich definitiv brauche also die meinen Charakter verbessern etwas was dekorativ ist kann ja nicht nie sein genau wie ich halt irgendwie bei Boe items halt in ganz ganz vielen Fällen nicht nie drücken würde und so und dann nur um zu sehen die anderen drücken alle nicht super und das hat sich dann irgendwann so eingebürgert glaube ich das ist dann fast fast Spieltheorie eigentlich dass man eigentlich nicht miet drückt weil es weil man es nicht niedet und man halt dementsprechend auch nicht derjenige sein will der nie drückt während die anderen es nicht tun da allerdings die Leute irgendwann angefangen haben sich zu denken ich kann nie drechtfertigen also drücke ich bei einem mount drop niet der rest gesehen hat ich kann es nicht bekommen denn auch nur ein anderer niet würfelt alle dazu übergegangen sind nie zu würfeln ja aber also ich kann beide fälle verstehen ich kann verstehen warum man sagt ich bin doch nicht der gierige und ich kann verstehen warum man hier drückt beim mounds das soll es gewesen sein für heute etwas längere folge als sonst in diesem sinne tschüss sagt euer onkel Barlow

#115: Active Mitigation, Solo Queue, Entwicklungskosten

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen... Oh was klackt da hinten runter? Was ist das für ein Geräusch? Wird ihr gleich erfahren. Mit den Themen Active Mitigation, Solo Queue und Entwicklungskosten. Ein klein bisschen Lärm bei uns im Flur. Frage Nummer 1. Servus Barlow. Von mir aus mal eine Frage, die in die BMZ-Reihe passt. Kannst du den Begriff Active Mitigation erklären? Das ist mal interessant. Normalerweise habt ihr ja meistens so Meinungsfragen geschickt. Erklärfragen haben wir glaube ich ganz ganz wenige gehabt. Ich kenne nur Rotation von Spells und beim Blutekader das Aufrechterhalten von 10 Stacks Knochenschild via Markzerfetzter. Schönen Zocknachmittag schrägstrich Abend noch Gustiv. Also fangen wir mal der Reihenfolge nach an. Mitigation ist zunächst mal eine Verminderung. Und in dem Fall bei wenn es ums Tanken geht ist Mitigation die Verminderung von Schaden. Und das passiert grundsätzlich mal vor allen Dingen durch Rüstung. Rüstung verringert den Schaden den du bekommst. Also ein Tank hat definitiv schon mal per Default eine Mitigation in Form von Rüstung. Active Mitigation ist halt ein Knöpfchen das du drückst und das dann für eine zusätzliche Schadensverringering sorgt. Die werden übrigens nicht addiert. Wenn ich also 50 Prozent Schadensreduktion durch Rüstung habe und

mache dann irgendwas an was 50 Prozent Schadensreduktion macht könnte man ja denken. Oh da bin ich ja bei 0 Prozent Schaden die ich bekomme weil 50 plus 50. Ne das ist multiplicativ und bekommt dann noch 25 Prozent Schadens. Das wäre grundsätzlich schon es ist aktiv es ist Mitigation. Also könnte man meinen dass es Active Mitigation ist. Ist es aber nicht denn mit Active Mitigation ist ein spezieller Skill je nach Tank Klasse gemeint. Den man meistens auf einem kurzen Cooldown hat und benutzen kann. Ich glaube wir heißen das Ding beim Druiden Iron Fur glaube ich. Also das was man über Wut beim Druiden benutzt und beim Paladin heißt es Shield of the Right. Das ist Schild der Rechtschaffenheit glaube ich auf Deutsch von dem man drei LaDungeon hat. Ich zumindest habe drei LaDungeon. Ich glaube die dritte bekommt man erst durch das Artefakt oder so. Und das halt dann so eine Recharge Zeit von ein paar Sekunden hat und immer wieder kommt. Das ist dann mit Active Mitigation gemeint. Da hat jede Tank Klasse eine andere und es gibt halt diverse Mechaniken vor allen Dingen Dungeons. Die dich dann für einen besonderen Effekt treffen wenn du keine Active Mitigation oben hast. Zum Beispiel der letzte Boss in Neltharion Slayer. Der macht so einen Schlag und wenn man bei dem keine Active Mitigation hat kriegt man zum einen viel Schaden. Und wird B ganz weit durch die Gegend gekickt und fliegt in so einem riesen Bogen. Es gibt einen Schlag der schubst einen so ein bisschen zurück und es gibt einen der schießt dich dann in so einem riesen Bogen. Und daran erkennt man immer wenn der Tank vergessen hat die Active Mitigation oben zu halten. Es gibt auch Situationen in denen du naja gut das hat wenig mit der Active Mitigation als einfach allgemein mit der Mitigation zu tun. Einfach tot bist wenn du die nicht oben hast. Aber wie gesagt das hat jetzt nichts damit zu tun dass das speziell Active Mitigation wäre. Cooles Konzept auf jeden Fall und ein Konzept das mir persönlich beim tanken sehr viel Spaß macht. Wobei ich es ein bisschen unfair finde dass man nicht ersatzweise statt Active Mitigation einfach einen Cooldown zünden kann. Um diese Mechaniken die eine Active Mitigation brauchen abzufangen. Aber gut das ist wieder ein anderes Thema. Barlow was sagst du zu über das Solo Queue in Player versus Environment (PvP). Wir fordern viele fordern das seit Monaten bevor Holinka

das Developer (Dev) Team verlassen hatte. Hat hatte er sich positiv darüber geäußert im PvP Q&A. Wenn so was wäre sicher nicht schlecht ein Rating Solo Queue System wie in Overwatch, Snack of S.W.I.E.H.O.T.S. Dota und so weiter. Sollte als zulässliche Möglichkeit eingeführt werden meiner Meinung nach. Aber Blizzard hat sich erst im letzten Q&A nicht positiv darüber geäußert. Heißt das die haben sich im letzten Q&A negativ darüber geäußert oder haben sie sich einfach nur nicht geäußert. Und damit auch nicht positiv geäußert. Grundsätzlich also soweit ich das System verstehe ich bin weder PvPler noch irgendwie Hotz Dota oder sonst was Spieler. Es ist halt so dass du alleine meldest aber trotzdem in ein Ranked Group Match gelost wirst. Was es ja zur Zeit World of Warcraft (WoW). nicht gibt. Wenn du ranked Spielst in der Arena oder in Battlegrounds dann nur mit Leuten mit denen du zusammen als Gruppe meldest. Und ich finde die Idee unglaublich gut sich Solo melden zu können. Weil man eben die meisten denke ich mal oder viele sagen wir es mal so. Ob es die meisten sind weiß ich nicht. Aber viele mit Sicherheit keinen Bock haben. Da zähle ich mich selber zu. Eigens eine Gruppe zu organisieren oder sich einer einer in anführlichen festen Gruppe anzuschließen um PvP zu machen. Von daher die Möglichkeit sich einfach in einem Ranking schrägstrich Leder System zu melden. Und mit annähernd gleich guten Spielern für bestimmte BGs eingeladen zu werden fände ich schon cool. Die große Frage ist natürlich nur du brauchst ja auch ein Matchmaking. Das kann der einzige einzige Sinn dahinter sein. Denn ansonsten wäre ein Solo Queue einfach normaler Open battleground (BG). Also ganz normaler BG für den man meldet der nicht gerankt ist. Sprich du brauchst ein sinnvolles Ranking System. Und da bin ich mir persönlich gar nicht so sicher wie das funktioniert. Das wäre mal interessant zu wissen. Vielleicht muss ich mich da selber mal zum Thema Solo Queue einlesen. Vielleicht gibt es aber auch den einen oder anderen der noch einen Kommentar zu verfassen kann. Ich bin grundsätzlich dafür. Also solange es Leute gibt die darüber melden wollen damit Spaß haben. Ich glaube ich habe das schon mal erwähnt, dass ich die Idee grundsätzlich nicht schlecht finden würde für Mythic Dungeons. Was kein Spieler gegen Spieler Bereich ist. Ich denke mir halt wer keinen Bock drauf hat meldet sich nicht dafür und wer Bock

drauf hat tut es. Die Idee hätte ich auch nicht so schlecht gefunden. Aber das ist halt wieder so ein Ding wo Blizzard halt glaube ich uns schlicht und ergreifend blockt, weil das wäre zu einfach. Es wäre einfach zu einfach. Die wollen dass es mühevoll ist sich Gruppen zu suchen und dann zum Dungeon hinzufliegen, weil es wohl Spieler gibt denen das Spaß macht sich diese Zeit stehlen zu lassen. Ich muss das so formulieren, weil für mich ist das kein Spaß Element und kein cooles Element. Es ist einfach nur zeitraubend. Ja und von daher wird das da wohl nicht kommen. Mal gespannt ob es da irgendwann eine andere Äußerung zu gibt. Ich weiß ich bin ja selber ehemaliger PvPler. Es ist nicht so nur weil ich jetzt irgendwie seit Jahren PvE mache, dass ich da nicht Verständnis für habe. Ich habe PvP deshalb aufgehört, weil mir die Entwicklungen im PvP keinen Spaß mehr gemacht haben. Von daher habe ich viel Verständnis für PvPler die sagen wir hätten gerne das und das und das und nichts passiert und fühlen sich stiefmütterlich behandelt. Also mal gucken was Blizzard da in Zukunft machen wird. Hey Barlow hätte auch mal ein Thema im Moment hätte da mal ein BMZ Thema zwei Entwicklungskosten und Zukunft der Games Industrie. Und zwar gab es ja den Riesen Shitstorm um EA und ihre Lootboxen und nachdem der sich jetzt wieder etwas gelegt hat halten sie weiterhin an dem System fest und wollen es auch in neuen Games implementieren. Dazu gab es dann auch von EA als auch von anderen Entwicklern ein paar Aussagen zum Beispiel das Mikrotransaktion, dass man Mikrotransaktionen bräuchte, um so die höheren Entwicklungskosten wieder einzuholen oder dass Singleplayer tot sei und man nur noch Multiplayer bringen kann. Dazu sind wir uns einig, dass das nicht der Fall ist. Bei solchen Aussagen bin ich immer vorsichtig. Du kannst halt viel schreiben. Also ich sehe im Internet sehr viele Kommentare von Leuten, die etwas nicht belegen und behaupten, das habe jemand gesagt. Ich weiß nicht, ob das stimmt, aber reden wir mal weiter und tun mal so, als würde das tatsächlich stimmen. Ich weiß es nicht, damit ich sagen, dass du lügst. Ich würde sagen, ohne Quellenangabe finde ich solche Aussagen extrem schwierig. Einzige Alternative würde sein, die Spiele teurer zu machen, was noch weniger Leute akzeptieren würden. Zu den Entwicklungskosten hätte ich jetzt das Gegenbeispiel Hellblade Blablabla nie gehört, welches nur

ein Indie Budget hatte und locker mit einem Uncharted oder Last of Us mithalten kann. Und Geld reinholen nach Release tun sie ja auch schon mit überteuertem Season Pass zu Genüge. Wenn ich mir den Vergleich angucke, dass ein Battlefront 1 DLC mit einer Handvoll Maps 60 Euro kostet, ein Dark Souls 3 oder Zelda mit zwei richtigen Eddons 25 kostet oder besseres Beispiel [WoW](#) 40 Euro für deutlich mehr Inhalt. Klar, Monats-Abonnement ([Abo](#)) gibt es bei Origin auch. Sieht das für mich nur nach Geldmache aus. Ach Gott, ja, die alte Geldmache wieder. Okay, ich versuche mal, das so weit es geht in Sinnabschnittschnitte zu unterteilen, weil du sehr, sehr, sehr, sehr viele Sachen da zusammengeworfen hast in einen Topf. Erst mal, dass es irgendein Indie Game gibt oder irgendein Spiel gibt, das nach der Meinung eines oder mehrerer Spieler genauso gut ist wie irgendein anderes Vollpreisspiel, aber mutmaßlich weniger gekostet hat, sagt uns halt noch herzlich wenig. Also ich weiß, dass Entwicklungskosten gigantisch sein können bei Spielen, auch wenn Spiele vielleicht gar nicht danach aussehen. Das Problem ist halt irgendwie, dass so ein Hochristen stattgefunden hat. Wer von euch vielleicht Gamer seit 20 oder 30 Jahren ist, der weiß, dass Spiele früher von Einzelpersonen entwickelt werden konnten. Ganz früher wurden Spiele von einer Person gemacht, alles, das gesamte Spiel. Dann gab es kleine Entwicklerteams, da hat man gesagt, okay, also wir wollen jetzt zumindest mal einen haben, der die Musik macht und einer das restliche Spiel macht oder zwei, die am restlichen Spiel arbeiten. Und das wurde dann immer größer und immer größer, sodass du einzelne Leute hast für Leveldesign, einzelne Leute, die die Story schreiben, einzelne Leute für überhaupt den gesamten Look und die gesamte Optik von einem Spiel. Dann hast du natürlich auch noch Leute, nicht nur die einfach Musik machen und dort mehrere, sondern du hast auch noch Leute fürs Voice-Over und so weiter und so fort. Auch wenn das zum Teil immer noch, auch bei Blizzard-Spielen ja immer noch, auch von Leuten in-house gemacht wurde. Chris Metzen zum Beispiel war glaube ich die Stimme von Thrall und so weiter. Grundsätzlich werden Spiele aber immer größer und der Entwicklungsaufwand immer größer. Damit gibt es ein großes Problem, zum Beispiel auch wenn du das nicht angesprochen hast, aber ein großes Problem mit einzigartigen Titeln,

dass es nämlich unglaublich riskant ist, die zu entwickeln. Wenn man sich ein komplett neues Spiel und Spielkonzept ausdeckt, besteht immer das Risiko, dass das keinen interessiert. Und wenn das passiert, kann das das Ende eines Entwicklerstudios bedeuten, weil Spiele mittlerweile so teuer sind, dass wenn nicht entsprechend Geld zurückkommt und dann hast du natürlich auch noch oft, dass die Entwicklung länger dauert als geplant oder irgendwas eingestampft werden muss und so weiter und so fort. Das kann oft gut und gerne mal das Ende eines Entwicklerstudios bedeuten. Deswegen ist es auch immer so, auf der einen Seite beschweren sich die Leute, oh das Spiel unterscheidet sich ja kaum von seinem Vorgänger und so weiter und so fort. Auf der anderen Seite kann sich das niemand erlauben, etwas anderes zu machen, zumindest nicht im großen Stil, weil du das Risiko selber trägst als Entwickler. Und das ist auch eine der Gründe, warum viele von den Entwicklerstudios aufgekauft wurden von den großen Publishern. Warum wir jetzt in einer Zeit leben, wo die ganzen kleinen Studios, die wir seit Jahrzehnten kannten und die fantastisch waren, allesamt irgendwo gestorben sind, aufgesaugt worden von EA oder Ubisoft oder sonst irgendwer und dann dort verendet sind. In ganz ganz vielen Fällen. Es gibt ein paar Ausnahmen, aber in ganz ganz vielen Fällen ist das passiert. Und bei den paar Ausnahmen muss man sagen, es ist fast nur eine Frage der Zeit, vor allen Dingen wenn sie kreativen Content machen, bis ihnen das passiert, was allen anderen auch passiert ist. So, ob Singleplayer tot ist oder nicht, weiß ich nicht. Ich weiß nur, dass Multiplayer viele viele Vorteile hat, was die Entwicklung von Spielen betrifft. Dass es halt zum Beispiel oder Multiplayer- auch Onlinpflicht viele viele Vorteile hat, was Digital Rights Management betrifft und so weiter und so fort. Aber auch, dass die Spiele leicht geupdatet werden können, dass sie digital vertrieben werden und so weiter und so fort. Also das alles ist vielleicht das, was damit gemeint ist, wenn das heißt, das reine Singleplayer-Game, was du dir als Box kaufst und alleine zu Hause spielst, ist nahezu tot. Und guckt euch doch an, was aktuell gespielt wird. Was ist die Mehrheit der gespielten Spiele? Es sind fast alle Spiele, die mit Leuten zusammengespielt werden. Und vielleicht nicht so sehr MMOs. MMOs sind ja auch nicht so ein riesengroßes Genre. Aber es sind Shooters, es sind die League

of Legends dieser Welt. Ob das daran liegt, dass das Multiplayer-Spiele sind oder dass das Genre zur Zeit einfach nur sehr beliebt ist, das kann ich nicht sagen. Aber ich glaube, verstehen zu können, warum jemand sagt, dass Singleplayer-Spiele vielleicht nicht der Hauptfokus der Entwicklung sind. Wie hoch die Entwicklungskosten im Einzelnen sind bei Spielen, kann ich nicht sagen. Ich meine nur, teilweise abstruse Werte gelesen zu haben bei diversen Spielen, die in das Budget von Filmen, also in die Budgetrichtung von Filmen kamen. Und da ist dann auch klar, dass es nicht immer ganz so leicht ist, je nachdem, wie viele man davon verkauft, die mit so einem Gewinn zu verkaufen und zu so einem Preis anbieten zu können, dass das alleine ausreicht, um Content zu finanzieren. Ich habe grundsätzlich auch überhaupt kein Problem damit, wenn es optionalen Content gibt, für den Leute zahlen können. Weil im Endeffekt, wenn ihr nicht zu denjenigen zählt, die bereit sind, dafür zu zahlen, bezahlen andere dafür, dass ihr ein Spiel bekommt. Das ist das Free-to-play-Konzept. Beim Free-to-play-Konzept bezahlen Leute dafür, dass ihr Free-to-play haben könnt, wenn ihr Free-to-play spielen wollt. Oder ihr selber bezahlt dafür, dass andere Free-to-play haben können. Aber das ist das Konzept, wie das funktioniert. Und dasselbe Konzept gilt halt allgemein auch bei Microtransactions. Leute, die bereit sind, Geld für Microtransactions zu zahlen, finanzieren damit, dass andere nicht dazu bereit sind. Es ist in den wenigsten Fällen einfach nur eine Bereicherungsmaximierung. Es ist in vielen Fällen das Decken von Kosten als allererstes. Ich weiß, die Verschwörungstheorie ist fantastisch, dass alle immer nur, also in Wahrheit keine Ahnung was, ein Spiel für 5 Dollar verkaufen könnten. Und alles andere nur raffgierige Bond-Bösewichte sind, die in Leder-Ledensesseln sitzen und sich mit ihrer Perserkatze auf der Hand umdrehen und diabolisch lachen, während sie euer Geld dazu benutzen, eine Raketenstation auf dem Bahamas zu bauen. Das ist halt nicht die Realität. Die Realität ist, dass Spiele ficken teuer sind zu entwickeln und ich mir sehr gut vorstellen kann, dass es eine Menge gibt, die eben nur auf so Hybridmodellen, sprich Kaufpreis von einem Spiel plus entweder DLC oder Microtransactions und so weiter funktionieren. So, haben wir damit eigentlich alle Fragen beantwortet? Ich glaube schon. Ja, nicht ganz. Also wir haben damit ein paar Probleme

noch nicht erklärt oder angesprochen, die damit einhergehen. Es gibt mehrere Dinge, die ich persönlich als Frechheit empfinde. Als Frechheit empfinde ich, wenn ein Spiel released wird, Frechheit empfinde ich übrigens auch, wie lange dieser Ladebildschirm hier gerade dauert, wenn ein Spiel released wird und ich das Spiel nicht komplett spielen kann, ohne mir direkt DLC zu kaufen. Mit komplett spielen meine ich nicht, dass ich mir die Dragon Slayer Rüstung direkt in einer Kiste finden kann, wie es ja bei manchen Spielen Dragon Angel so war glaube ich der Fall. So als Vorbestellerbonus der Fall ist, das meine ich jetzt nicht, das ist schön, dass es die gibt, toll, sondern damit meine ich, dass ein kompletter Teil des Handlungsstrangs an Tag 1 verfügbar ist als DLC, sonst aber nicht. Dass ich also quasi eine Questreihe nicht machen kann, wenn ich mir den DLC nicht gekauft habe. Das empfinde ich persönlich als Frechheit, weil ich das Gefühl habe, dass etwas aus dem eigentlichen echten Spiel herausgeschnitten wird und ich dafür bezahlen muss, es spielen zu können, wo es eigentlich von Anfang an mitentwickelt wurde und zum fertigen Spiel dazu gehört. Vor allen Dingen dann, wenn ich dann das Gefühl habe, ich muss hunderte oder sogar mehr als tausend Euro oder Dollar bezahlen, um auch nur ansatzweise ein komplettes Spiel zu spielen. Das empfinde ich persönlich als Frechheit. Und so Season Pass Dinger, da möchte ich das Gefühl haben, dass auch wirklich guter Content entwickelt wird von dem Geld. Da nehme ich mal als Beispiele Fallout New Vegas und Fallout 4. In Fallout New Vegas gab es, ich weiß nicht, ob es einen Season Pass gab, aber es gab auf jeden Fall DLC, Content, der nachher rausgebracht wurde. Und auch wenn man sich streiten kann, ob einem die jeweiligen Expansions gefallen haben, bei mir war es so das Dead Money zum Beispiel, habe ich spielerisch gehasst, aber die Lore dahinter war fantastisch, also die Story dahinter war total cool. Und das waren einzelne Episoden, die man, ich schätze mal je nachdem, wie schnell und gut man gespielt hat, in so 10 Stunden oder so, 5-10 Stunden vielleicht durchgespielt hatte, die waren toll. Bei Fallout 4 war es halt so, dass im Rahmen dieses Season Pass zwar auch Story Expansions rauskamen, aber auch Dinge, die bestenfalls eine Mod waren. Also es gibt genügend Mods für Fallout, die genauso gut oder vielleicht sogar qualitativ hochwertiger waren, als das, was teilweise im Rahmen des DLC

dann released wurde. Also die Qualität muss dann eben auch stimmen. Man muss das Gefühl haben, ich zumindest möchte das Gefühl haben, dass ich für mein Geld etwas bekomme, dass auch irgendwie tatsächlich davon sinnvoll entwickelt wurde und nicht etwas, das entweder rausgeschnitten wurde aus dem Original Game, damit ich es nachkaufen kann oder aber im Prinzip von einem Modder entwickelt wurde und mir als Vollpreisexpansion verkauft wird. So, das sind die beiden einzigen Einschränkungen, die ich habe. Kommen wir damit. Zum Deppen des Tages, während ich umlogge. Hab zu Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) angefangen und hab mir, nachdem ich einen Charakter auf 55 gelevelt habe, einen Todesritter gemacht, weil Tod und Ritter sehr gut. Es war dann so, dass ich zum ersten Mal in den Raid Prüfung des Kreuzfahrers gekommen bin und wir es auch irgendwann zur Sequenz mit dem Lichtkönig geschafft haben. Nun ja, wie viele wissen, geht es danach in freien Fall abwärts ins Wasser. Ja, ich weiß, weiß was passiert. Kurz davor meinte der Raid Lead, dass ich bitte auf meinen Pfad des Eises achten soll. Da ich total aufgeregt war, in dem Raid zu sein und alles richtig machen wollte, wurden die Worte in meinem Kopf zu, Klick auf den Buff gedacht, getan und als es abwärts ging und der Raid Lead noch schrieb, Buff runter, war es für die meisten zu spät und im Endeffekt habe ich das geschafft, was nur ein echter Getreuer des Lichtkönigs schaffen kann und den halben Raid hinterrücks gelegt. Anubarak habe ich an diesem Tag nicht mehr gesehen. Das heißt, die haben dich aus dem Raid rausgeschoben dafür. Es ist halt, fast jeder kennt das vermutlich. Jeder, der einen Todesritter im Raid hatte, kennt das. Ja, wir aktivieren jetzt den Buff, alle sind tot, hi hi hi, lustig. Ist beim ersten Mal noch ganz lustig, wenn man es dann jede Woche hat, ist es irgendwann dezent nervig. Also wäre für mich so eine Situation, wenn ich das irgendwie über Wochen hätte, wenn wir da irgendwie Progress machen wollen oder so und jemand immer meint, diesen Buff aktivieren zu müssen, ich würde den aus der Raid Gruppe kicken oder ich würde lieven. Wenn jemand allerdings zum ersten Mal da ist und dann eine Ansage kommt wie, achte auf den Buff, achte auf den Buff, ist so, dass er da ist oder dass er weg ist. Wenn jemand mir sagt, achte auf den Buff, denke ich dann werde ich genauso gedacht wie du. Also aktivieren.

Falls sie dich dann tatsächlich dafür aus der Raid Gruppe rausgeschoben haben, die ja, sie wussten ja wissen, also sie haben ja mit dir gege RAIDED, sie mussten ja wissen, dass du noch nie da warst, ist das irgendwie doof. Also ist so ein bisschen ins eigene Knie geschossen. Aber ich glaube, wenn wir jetzt sagen, alle mal Hände nach oben, die damals gege RAIDED haben und in diesem Raid waren, die von einem Todesritter im freien Fall um die Ecke gebracht wurden, da unten ist halt Wasser. Und wenn Wasser wandeln an ist und man auf Wasser fällt, dann kriegt man halt den Fallschaden. Das gibt ganz ganz viele andere Situationen, in denen das auch von Nachteil ist. Zum Beispiel, wenn man mit dem Wasserschreitermount von der Klippe ins Wasser springt. Ist genau dasselbe Problem. Das Ding kann halt Wasserschreiten, landet also auf dem Wasser, auf dem Wasser statt im Wasser, dann bedeutet aber Fallschaden, deswegen ist man tot. Also ich glaube, das ist noch ganz ganz vielen anderen Leuten passiert. So, das war eine lange Folge für heute. Ich hoffe, ihr schickt weiter so viele gute, interessante Fragen, Kommentare und Anmerkungen ein, wie ihr das in der Vergangenheit getan habt. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#116: Alte Mats, neue Klassen, Hybriden

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit dem neuen BMZ und den Themen alte Mats, neue Klassen und Hybriden. Mal wieder, hatten wir schon mal, aber noch mal ein neuerer Dreh dazu. Hallo Barlow, würdest du es für sinnvoll halten, die Berufe insofern zu erneuern, dass man auf Dauer die alten Mats, im Kleidmann die alten Perlen, Seigenstoff und Co. benötigt? Eigentlich eine recht simple Frage, aber ja, würde ich. So, nächste Frage. Einige von euch werden jetzt sagen, das wäre doch total kacke, weil ich bin super mega froh auf meinen Charakteren, Berufe hochziehen zu können und dafür einfach nur ein paar Materialien, zum Beispiel hier aus der Garni, geht ja auch noch, man kann ja die Berufe auch noch sehr sehr hochziehen mit den Materialien aus -ed un 'ed, andernfalls aber mit Materialien jeweils aus der aktuellen Expansion hochzuziehen und das Ding ist halt, diese Bequemlichkeit ist einer der Gründe warum Berufe so komplett sinnfrei und austauschbar sind, weil man absolut und ohne großen Aufwand, ohne große Kosten auf jedem Charakter, den man hat, jeden beliebigen Berufskillen kann und vor allen Dingen dort sofort sinnvolle Sachen bauen kann. Also alles was endgame relevant ist, kann man dort sofort bauen, dafür gibt es jetzt zwar ein paar Quests und man muss vielleicht hier und da in das eine oder andere Dungeon oder das Drop dort und

dort, aber es ist nichts was man nicht ohnehin mitbekommen würde, wenn man den Charakter einfach nur aktiv spielt. Es ist keinerlei Aufwand einen Beruf hoch zu skillen und damit wird er halt komplett entwertet, das ist eine der Gründe warum die so komplett austauschbar sind. Ihr habt bestimmt auf einigen Charakteren Berufe und vielleicht geht es euch so wie mir, dass ihr euch sagt, ich mache mir gar nicht mehr die Mühe zu versuchen irgendwas mit meinen Berufen herzustellen und zu verkaufen, weil es absolut nichts bringt, also keinen sinnvollen Gewinn der Ansatzweise im Verhältnis steht zu der Zeit. Ich weiß es gibt immer diejenigen, die auf irgendeinem Exoten-Server spielen, wo sie mit Verzauberung Gold machen oder mit irgendwie Juwelen schleifen oder sonst was, aber ich habe das nun auf so vielen Charakteren mit so vielen Berufen versucht und man sieht es ja auch in TradeSkillMaster (TSM), was die jeweiligen Gewinne sind, die man mit den einzelnen Crafts bekommen kann oder machen kann und in der Mehrheit der Fälle sind die ganz schnell nahezu auf Null. Wenn es irgendwo Gewinne gäbe, gäbe es doch genügend Leute, die genau dasselbe machen würden und damit die Gewinne auf Null reduzieren, das muss ja die Logik sein. Wenn ihr sagt, also auf meinem Server geht Verzauberung gerade gut, ok, wenn es gerade gut geht und Gewinne abwirft, gibt es vermutlich 150 Leute, die Verzaubern haben und dafür sorgen werden, dass die Gewinne in 0,0 wieder nicht nur Null sind, sondern unter Null sind. In ganz ganz vielen Fällen werden die Items verkauft für einen Wert, der geringer ist als die Materialkosten. Eine Sache, um das zu ändern, um auch alte Gebiete relevant zu halten und dafür zu sorgen, dass die Leute vielleicht ein bisschen in alten Gebieten auch spielen und aktiv sind, wäre halt, indem die alten Mats noch eine Relevanz behalten und ich meiner Meinung nach sollte Blizzard da auch, also die haben ja so ein bisschen die interne Philosophie, wir möchten, dass die Leute neuen Content spielen, das ist schön und gut. Aber ich finde, das muss nicht zutreffen, wenn es ums Farmen geht, weil ob ich nun irgendwelche Kräuter farme in einem neuen Gebiet oder Kräuter farme in einem alten Gebiet, das stört jetzt oder interessiert mich beim persönlichen Spielspaß nicht, im Gegenteil. Wenn du zwei Jahre lang an der Broken Shore Kräuter gefarmt hast, denkst du dir halt ein bisschen Abwechslung wäre jetzt

vielleicht gar nicht mehr so schlecht. Also ich würde mich sehr freuen, wenn das so wäre. Ich fürchte halt, dass das nicht passieren wird. Ich fürchte halt, dass wäre so eine einschneidende Änderung zurück, die halt von Leuten, die sehr bequem sind, nicht gut gefunden werden würde, dass das nicht passieren wird. Aber dann müssen wir halt weiterhin damit leben, dass unsere Berufe in-Game halt komplett wertfrei und austauschbar sind. Hi Barlow, du sagtest ja, du spielst die Klasse und Speck, die dir Spaß macht. Der dir Spaß macht. Daher meine Frage. Wie ermittelst du zum Beispiel zum Release eines additional enemy (Add)-ons, welche Klasse und welche Speck dir nun Spaß macht? Ich habe seit Legion wieder das Problem, dass mir viele Spaß macht. Ja, aber das ist doch kein Problem. Wenn dir nichts Spaß macht, wäre das ein Problem. Und weißt du nicht, was ich zum Battle for Azeroth (BfA) Release spielen soll. Wie gehst du davor? Hattest du bisher immer das Glück in der Beta zu sein und im Store zu testen? Jein, also ich hab die Beta war immer in der Beta. Ich habe die Beta aber meistens nicht gespielt oder nicht viel gespielt, weil ich immer der Ansicht war, mich interessiert die Story nicht besonders, hat sie damals nicht besonders und das Quest nicht, sondern eigentlich nur zu dem Zeitpunkt eher das Endgame. Und da man in der Beta nahezu nicht zum Endgame spielen konnte, sondern immer nur zu ganz, ganz ausgewählten Phasen mal hier und da einen Boss, dann auch nicht mit den Leuten, mit denen man normalerweise spielt, sondern mit Glück mit denjenigen, die auch ein Beta erkaufen können, und so weiter und so fort habe ich eher nicht so das Rieseninteresse an der Beta gehabt. Wird sich vielleicht dieses Mal ändern, dann muss ich mal gucken. So, braucht man aber auch gar nicht, denn es gibt immer ein Pre-Patch, in dem die neuen Klassenmechaniken zumindest schon mal freigeschaltet sind, dass man sich angucken kann, okay, wie spielt sich das denn jetzt generell? Die Leute, die zum Beispiel wissen wollten, wie sich Diszi spielt, bevor Legion gekommen ist, konnten halt im Pre-Patch schon Diszi spielen. Habe ich auch schon mal das Gefühl, dass ich das nicht so gut spiele, habe ich auch gemacht. Also ich hatte auch überlegt, ob ich auf Diszi wechseln soll, habe es dann aber nicht gemacht. Eine Möglichkeit ist halt, sich erstmal zu überlegen, was will ich denn überhaupt für eine Rolle spielen? Will

ich Heiler, will ich damage dealer (DD) oder will ich Tank spielen? Das ist schon mal eine ganz gute Möglichkeit, sich einzuschränken. Wird irgendwas gebraucht bei mir in der Gilde? Hab ich irgendwas besonders Bock? Hab ich irgendwas gar keinen Bock? Dann würde ich weiter einschränken, weil bei Tanks gibt es ja dann nicht mehr so viel Auswahl und bei Heilern gibt es ja auch nicht mehr so viel Auswahl. Dann würde ich mir überlegen, sind bei Tanks und Heilern, was sind die Spielmechaniken, die diese Klasse definieren und machen die mir Spaß? Spielen die sich rund? Ich fand zum Beispiel der Paladin, da haben mir die Mechaniken Spaß gemacht, auch wenn der ein sehr zäher Tank ist, je nach Equipment stand. Im Gegensatz zum Druiden, der sich relativ smooth gespielt hat, es tut mir übrigens leid, wenn ihr zwischendurch immer ein bisschen ein schwarz Bild habt, das hab ich auch. Das liegt einfach daran, dass Side Patch, das Wechseln von Rhythm zu Rhythm ewig um drei Tage dauert. Problem hatte ich vorher nicht, habe ich auch sonst nie, keine Ahnung woran es liegt. Ich habe nichts an meiner Konfiguration geändert, das ist einfach nur Side Patch. Wartet mal, es kratzt ein kleiner Hund an meiner Tür. Also wenn man es soweit eingeschränkt hat, dass man, geh dahin. Dass man bestimmte Mechaniken hat, die man gut findet oder schlecht findet. Ich fand zum Beispiel beim Druiden die gesamten Mechaniken langweilig, beim Druiden Tank. Also ich fand ihn halt extrem öde zu spielen, man hatte nichts richtiges zu tun, man könnte die Active Mitigation permanent oben halten. Es ist natürlich ein Stück weit idiotensicher gewesen, hat mir aber einfach keinen Spaß gemacht. Und nein, ich bin nicht jemand, der es gerne kompliziert mag oder so, ich fand das nur, spielte sich irgendwie öde. Absolut nicht mein Ding. Wenn du DD spielst, würde ich mal trennen in Ranged oder Melee. Bei Ranged kannst du im Prinzip noch trennen, ob du das dann willst oder nicht. Obwohl, ne, da gibt es eigentlich nur eine Klasse. Hunter oder nicht Hunter, aber bei Hunter ist es halt so, ich wollte gerade sagen, ne Klasse, die während des Movements viel machen kann oder die es nicht machen kann, aber bei Hunter ist es ja eigentlich nur der BM, der während des Movements viel machen kann. Und dann wieder nach derselben Logik vorgehen, wie gefallen mir die Mechaniken, wie gefallen mir die Rotationen. Es gibt zum Beispiel

bestimmte Arten von Rotationen, die ich einfach ungern spiele, die mir keinen Spaß machen. Wenn irgendwas eine Prioritätenliste hat mit 20 Unterpunkten, macht mir das keinen Spaß. Wenn du 7 verschiedene Prox hast, die zu allen möglichen Zeiten passieren können, finde ich das eher anstrengend, als geil. Wie unterscheiden sich die Area of Effect (AoE) und Single Target Rotationen? Habe ich das Gefühl, dass ich irgendwie einen riesen Bohei machen muss, um Damage zu machen, damit ein bisschen Schaden bei rauskommt, den man leicht verkacken kann. Ich fand zum Beispiel die Monk Mechaniken beim DD Monk, diese Mastery, dass wenn man irgendwie zweimal in Folge, glaube ich, die selbe Attacke gemacht hat, dass der Mastery buff flöten geht, fand ich unspäßig. Also ich fand die halt, die bestraft dich sehr stark, die belohnt dich aber kaum. Also die Belohnung ist halt der normale Damage und die Strafe ist halt gigantisch, wenn du es verkackt hast. Ich weiß nicht, ob die Mechanik immer noch so ist. Und ja, so gehe ich vor. Also mir geht es in erster Linie darum, macht mir das, was ich an Rolle spielen soll Spaß. Und dann macht mir die Speck, wie sie gespielt wird Spaß. Wie sie performt, ist mir persönlich völlig egal, weil ich weiß, dass sie gut genug performen wird, um, wie man so schön sagt, viable zu sein. Mag für die wenigen nicht zutreffen, die mehrere Klassen... dann ist es egal. Also für diejenigen, für die die Speck eine Rolle spielt beim Raiden, wirklich eine Rolle spielt und nicht im Sinne von, ich kann mir nicht eingestehen, dass es an mir liegt, dass ich wenig Schaden mache, deswegen schiebe ich es auf die Klasse oder das Gear. Für diejenigen, für die es wirklich eine Rolle spielt, die spielen eh mehrere Klassen oder müssen eh mehrere Klassen irgendwie bereitstellen können, von daher ist es auch egal. Ja, also das ist so grundlegend meine Herangehensweise. Zwergs der Hybrididees. Mir rollen sich so ein bisschen die Fußnägel, wenn ich Zwergs in diesem Content Text lese auf. Zwergs heißt nicht wegen und Zwergs heißt nicht bezüglich. Ich lese das so oft verwendet als bezüglich. Zwergs heißt zum Zwecke des oder der. Holly ist gut. Haben Sie es? Feiner Hund. Ich finde es etwas öde, wenn man das Spiel so balancet, dass jeder Speck ungefähr dieselbe damage per second (DPS) machen kann. Ich finde das überhaupt nicht öde, ich finde das essentiell und wichtig. Ich würde es interessanter finden, wenn zum Beispiel ein

Pala weniger Damage macht. Alle Palas, Hände hoch, die sich freuen würden weniger Damage zu machen. Das sind ja eigentlich nur die Rätsel von Eis, das ist auch nicht so schlimm. Dafür Buffs und Debuffs verteilen kann, die der Gruppe helfen, somit fehlenden Schaden ausgleichen. Dass der Boss zum Beispiel mehr Damage kassiert, also dass Bossen mehr Damage kassieren, dass Mitspieler deutlich mehr Damage machen, Crit haben oder sozusagen eine Buff klassisch bzw. Speck. Das haben wir ja mal gehabt und das hat so gar nicht funktioniert. Also es gibt Leute, die sich das zurückwünschen, aber dass sich Leute etwas zurückwünschen heißt nicht, dass es nicht funktioniert hat oder dass es funktioniert hat. Es ist unglaublich schwierig, das irgendwie so zu balancen, dass es Spaß macht. Wenn das nicht an entsprechendes Spielen gebunden ist, also an gute Spiele gebunden ist, wie viel Schaden die anderen machen oder wie viel Schaden mehr der Boss nimmt oder wie viel Heilung oder sonst was die Leute kriegen, sondern nur ein Buff ist, den man einfach mal irgendwo aktiviert, sind wir wieder bei Bring the class and not the player. Dann sind wir dabei, dass du halt irgendwie vor dem Kampf ein paar Buttons gedrückt hast und dann machst du den halben Schaden, dafür macht der Rest des Rates ein bisschen mehr und dir stellt sich die Frage, wie willst du das balancen? Willst du das so balancen, dass insgesamt die Speck für genauso viel Raid Damage Erhöhung sorgt, wie eine ganz normale Damage Speck? Oder soll es in den Bereich Utility gehen? Wenn es in den Bereich Utility geht, wirst du immer die Situation haben, dass es entweder extrem stark ist oder extrem schwach ist. Du soll es entweder nicht haben willst oder unbedingt haben willst. Wenn du sagst, ich möchte lieber auf der sicheren Seite den Fehler machen, also lieber ein bisschen stärker als ein bisschen schwächer, sind wir halt wieder bei Bring the class and not the player. Dann sind wir wieder bei dem, was wir in Classic hatten, dass Leute mitgenommen werden, weil der Buff so stark ist, dass man es sich nicht erlauben kann, ohne den entsprechenden Buff zu spielen. Zugegebenermaßen war das Problem noch verstärkt durch die Itimisierung, gerade im frühen Bereich von Classic, wo es je nach Speck extrem schwierig sein konnte, zumindest vernünftiges Equipment zu kriegen oder mit Priorität vernünftiges Equipment zu kriegen, weil dein Klassenequipment

als Hybridgear mit verschiedenen Stats ausgelegt war. Ich glaube nicht, dass wir damit irgendein Problem beheben. Balancingproblemen beheben wir definitiv nicht. Wir machen es damit nicht leichter, die Sachen zu balancieren. Im Zweifelsfalle sorgen wir dafür, dass ein Spieler weniger Einfluss darauf hat durch seine eigene Spielweise, wie gut etwas gelingt. Wir nehmen die spielerische Verantwortung raus. Auch das hatten wir in Classic zum Teil, ein Stück weit, nämlich bei den ganzen Hybriden, die wegen bestimmter Buffs mitgenommen wurden. Wo die Buffs das waren, weswegen sie mitgenommen wurden, die teilweise, wie der Prot Paladi eine Zeit lang, obwohl sie Highlager gespielt haben, tief in Protz becken mussten und damit nicht unbedingt, zumindest mit dem anfänglichen Equipment, sinnvoll und wirklich gut in einem hohen Maße heilen konnten. Wo du dann weißt, ob der jetzt 100 Prozent bringt oder 50 Prozent, spielt gar nicht mal die riesengroße Rolle, weil seine Klasse sowieso bei 30 Prozent des Outputs von einem heal-priest gecapped ist oder 25 Prozent oder so oder 50 Prozent. Und ich weiß nicht, ob wir das wollen, dass das, was du an tatsächlichem echten spielerischen Einfluss hast, zumindest was deine Klasse und Rotation und so betrifft, deine Rolle betrifft, dass das irgendwie noch weiter zurückgenommen wird. Ich glaube, es würde sehr schwer werden, wenn man irgendwas hinbekommt, was wirklich sich gut spielen lässt und sich gut anfühlt und dafür sorgt, was du haben willst und gleichzeitig bei jeder Raidgröße entsprechend vernünftig funktioniert, dann wäre es interessant. Ich weiß nur nicht, wie das funktionieren kann. Vielleicht geht sowas. Also ich bin da nicht Game Designer genug und habe solche Konzepte noch nie irgendwie erfolgreich implementiert gesehen. Aber vielleicht geht das und vielleicht ist es total cool. Hi Barlow, zum Depth des Tages. Ich kann mich da noch recht gut an meine ersten Minuten in WoE erinnern. War, glaube ich, späte BC Zeit. Ich habe damals überhaupt noch keine Ahnung gehabt von MMOs. Entschuldigung. Wusste nur, dass es ein Spiel ist, wo man anscheinend mit Spielern der ganzen Welt spielen kann. Ich habe mich so gefreut damals, dass ich von Spieler zu Spieler gegangen bin und gefragt habe, aus welchem Land sie denn kämen. Natürlich auf Deutsch. Ein Spieler sagte, er käme aus Amerika, der andere aus Russland. Auf die Frage, wie sie so gut Deutsch

sprechen konnten, wenn sie nicht aus Deutschland kommen, sagte der Russe, die Sprache übersetzt das Spiel für einen. Voll geflesht davon. Heute schäme ich mich, wie dumm ich damals war. Das ist sehr schön. Das erinnert mich ein bisschen an Hunter 2, an das Passwort. Muss mal gucken, ob ich irgendwo den Text... wird bestimmt irgendjemand verlinken in den Kommentaren. Wo die Leute sich im IRC unterhalten und die Passwörter schreiben und der eine sagt, das IRC macht Sternchen, wo das Passwort steht. Sehr, sehr schöne Geschichte. Das Spiel übersetzt automatisch und du warst froh, mit Russen und Amerikanern zusammenzuspielen. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Ich hoffe, ihr schickt auch weiterhin viele Fragen und Kommentare ein. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#117: Verbündete Völker, Raidmechaniken

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit den Themen Verbündete Völker und Raid Mechaniken im heutigen BMZ. Nun wo die Verbindeten Völker sowie das neue Leveling System eine Zeit lang aktiv sind würde mich einmal interessieren wie du zu beidem stehst. Hast du das Gefühl dass das Sun Scaling gelungen ist, dass die Level Geschwindigkeit als solche sich gut anfühlt, vielleicht etwas zu schnell oder zu langsam ist? Und bezüglich der Verbindeten Völker denkst du dass diese gelungen sind? Ich habe an dieser Stelle ein leicht flaus gefühl im Bauch, ich hätte mehr erwartet. Einzigartige Animationen sowie ein Startgebiet. Die kleine Questreihe zum Freischalten zähle ich einmal nicht mit. Verglichen mit dem Startgebiet der Pandas, Borgens, Goblins, Bluthelfen, Draenei. Also eigentlich aller Klassen Völker fühlt sich das ein wenig mager an. Auf der anderen Seite haben wir nun deutlich mehr neue Völker in einer Expansion bekommen als jemals zuvor. Das ist der wichtige Punkt den du ansprichst. Also es gibt immer ein entweder oder. Du kannst nicht erwarten viele neue Völker zu bekommen und dann Startgebiete und neue Animationen und so weiter und so fort. Das ist eine Menge Entwicklungsaufwand. Es sind ja nicht nur die neuen, also sowas wie neue Animationen oder so. Erstmal müsst du dich fragen, wenn die neue Animationen hätten warum sollten die die

anderen gleichartigen Rassen, zum Beispiel Tauren, High Mountain Tauren und die normalen tauren. Warum sollten die dann auch nicht auch die neuen Animationen kommen? Aber gut, sagen wir mal, das bekommen dann beide. Das ist eine Menge Arbeit. Im Prinzip wenn man sich die Dinge genau anschaut, die neuen Rassen sind es Reskins der alten, also bereits vorhandener Rassen. Die Zwerge gab es schon. Die Zanallari-Trolle glaube ich sind die einzigen die komplett neu sind. Glaube ich. Bin mir auch nicht hundertprozentig sicher. Was heißt man kann Animationen wiederverwenden. Man kann vor allen Dingen auch sämtliche Rüstung wiederverwenden. Was man nicht vergessen darf, mit jedem Volk das jetzt neu dazukommt, muss einmal die komplette Arbeit gemacht werden, jede mögliche Rüstung die die tragen können und es sind fast immer alle Rüstungen die sie tragen können, anzupassen. Wenn ein neues Volk dazukommt im Burning Crusade heißt das man muss nur alle Rüstungen anpassen die es bisher in Vanilla gab und der Rest geht im Rahmen der normalen Entwicklung dann Schritt für Schritt. Also wenn eine neue Expansion rauskommt oder wenn ein neuer Raid rauskommt, da sind dann auch Rüstungen die für die Blutelfen angepasst werden und so weiter und so fort. Je länger wir in der Zeit voranschreiten in die Zukunft oder vielmehr bis zum jetzigen Zeitpunkt, desto mehr Rüstungen sind bereits im Spiel und Kleidung und alles, dass alles angepasst werden müsste, wenn wir eine komplett neue Rasse haben würden. Wenn jetzt zum Beispiel keine Ahnung was die Murlocs oder so kommen würden. Wobei ich gar nicht weiß. Viel von euch benutzen glaube ich gelänglich mal ein Model Viewer. Was macht eigentlich ein Model Viewer wenn man versucht so eine Murloc eine Rüstung anzuziehen? Gibt es da vielleicht schon irgendwas was was man sich angucken kann? Ich weiß es nicht. Dasselbe gilt für Startgebiete. Also ein Startgebiet ist eine neue Zone. Also zumindest eine kleine aber es ist eine neue Zone und die muss designt werden komplett von vorne bis hinten. Da braucht es ein bisschen was an Lore zu, da braucht es Questgebiete zu. Deswegen glaube ich halt auch dass die neuen Völker aus dem Grunde halt mit Level 20 angefangen haben damit sie eben keine Startgebiete mehr brauchen. Das ist ebenfalls eine Menge Arbeit. Du kannst halt nicht erwarten dass es fünf oder sechs neue Völker gibt

die allesamt sowohl neue Startgebiete haben als auch neue Animationen und so weiter und so fort. Ich finde es allgemein gut ein bisschen Abwechslung zu haben. Gerade wenn es darum geht dass man ähnliche Rassen spielt die vielleicht die eine oder andere neue Klasse mit sich bringen. Das ist das was nicht mehr interessiert. Ob jetzt die Hörner ein bisschen anders ansehen bei einem tauch und ich finde also den Heimaten tauchen level ich ja selber gerade. Finde ich an sich ganz stimmig, sieht ganz cool aus. Ich bin überhaupt kein Elfen Fan wir haben mehr als genug Elfen im Spiel aber gut damit das ist so mein Ding was mir halt so auf die Klöten geht. Auf die dunkle Eisenzwerge freue ich mich auf aufrecht gehende Trolle, auf die Zanallari Trolle freue ich mich auch sehr. Ja so fassen wir das mal so zusammen. Und dann der erste Teil der Frage ist ob ich das Gefühl habe dass das Zonescaling und die Levelgeschwindigkeit gelungen sind. Absolut fantastisch. Also es ist so eine kleine Änderung eigentlich nur aber ich mache jetzt für mich ist es ein bisschen insofern was anderes als dass ich gerade versuche Loremaster zu vervollständigen die Sachen die mir noch fehlen und eine Zone komplett durch zu questen wenn man Quests quasi nicht auslassen kann weil man sie für Loremaster braucht ist ein bisschen noch was anderes als eine Zone einfach nur so durch zu questen weil es immer mal Quests in Zonen gibt wo man sich denkt wisst ihr was? Fickt euch doch ich habe keinen Bock diese Quests zu machen. Bei Loremaster geht das nicht da muss man dann so eine Quest auch machen und da gibt es halt mitunter arg nervige dabei im Moment Shadowmoon Valley oh Gott das Willen das ist also das alte Shadowmoon Valley das ist so eine Zone die die wünscht man auch seinem ärgsten Feind eigentlich nicht aber gut das ist ein anderer Punkt ich finde es insgesamt unglaublich gut gelungen und gerade was die was die alten Zonen betrifft die man so in dem Teil schon kennt und vielleicht nach Katar nie wieder gespielt hat da war es halt häufig so dass man diese Zonen nie zu Ende gesehen hat weil man die Quests einfach outgelevelt hat und jetzt ich habe zum Beispiel Asharah gelevelt da ich ja etliche Quests gesehen die ich entweder noch nie gesehen oder noch nie wahrgenommen habe zumindest also ich bin sehr sehr sehr begeistert davon und ich hoffe sogar irgendwann dass es noch ein bisschen weiter aufgeweicht wird dass man vielleicht sogar bis

level 100 im Classic Gebiet leveln kann oder bis level 110 oder 120 120 nicht im Moment noch nicht das wäre dann das neue also dass man in der neuesten Expansion immer die neuesten und höchsten Level machen würde das ist ja klar das war ja schon immer so aber naja also ich finde es toll ob sie ich kann ich kann gerade nicht die nächste Frage umschalten bevor nicht der der Jäger auf Arthas geladen ist mein Gott wenn ich nur wüsste woran es liegt und dieses Problem beheben könnte so jetzt kann ich zur nächsten Frage umschalten hallo Bale wollte mal fragen was du von den Wächels der neuen Subrassen hältst du hättest mal erwähnt dass die Wächels keine eine kleinere Rolle spielen sollten als sie es aktuell tun und sehe das genauso näher also ich finde einfach die sollten keine Rolle spielen die spielen ja keine richtig große Rolle aber sie haben einen Wert so das mal als Einschränkung jetzt wo die Wächels bekannt wurden umso mehr hatte mich zuerst mega auf Lightforged Draenei gefreut mir überlegt jetzt mal in Paladin hoch zu spielen aber die Wächels sind so dermaßen schwach echt der hat doch so einen fetten AI oder nicht im Vergleich zum normalen Draenei Passiven dass ich echt am Zweifeln bin ob es wert ist der anderen Seite scheinen mir so Sachen wie verliert keine Zauberzeit durch erlittenen Schaden und der Charge der Hochpack Tauern so irrsinnig stark zu sein dass ich mich frage ob die Designer bei Blizzard einen irrationalen Hass auf Draenei haben ach da trifft wieder so schön der Satz zu das Gras auf der anderen Seite ist immer grüner die Zauberzeit nicht Unterbrechung also das nicht zurücksetzen der Zauberzeit ist meiner unmaßgeblichen meiner Meinung nach das unwichtigste der Welt also es spielt einfach keine Rolle es spielt beim Quest eine Rolle wenn ein mobile object (Mob) auf dir rumhaut es spielt beim Player versus Environment (PvP) eine Rolle okay beim PvP können wir darüber streiten und selbst da weiß ich nicht wie genau das Zauberzeit zurücksetzen ist in einem in einem typischen PvE Szenario wenn du raidest oder Dungeons machst hat das keinerlei Bedeutung ob die Zauberzeit durch Damage zurückgesetzt wird oder nicht weil das nur direkter Damage zählt und du bekommst normalerweise keinen direkten Damage also auf dich getargeteten Damage ab und ich glaube da zählen noch nicht mal Boss Abilities definitiv zählen keine Boss Abilities und Area of Effect (AoE) sowieso nicht also üblicherweise in irgendeiner

einer raid Situation spielt das gar keine Rolle macht nichts null Unterschied so viel zum Thema OP korrigiert mich wenn ich falsch liege aber ich bin mir ziemlich sicher dass das null Einfluss im PvE hat in dem typischen Szenario der Charge der Hochbergtauren irrsinnig stark ich spiele Hochbergtauren und ich war mega enttäuscht von diesem Charge also der macht halt nichts produktives erst mal löst er in global cooldown (**GCD**) aus und Abilities die in **GCD** auslösen ohne extrem stark zu sein sind ultra rods crowd control (**CC**) Abilities mit **GCD** sind meiner unmaßgeblichen Meinung nach ultra rods einer der gründe warum der Arcane Torrent der Blutelfen so stark ist hätte der Arcane Torrent in **GCD** glaube ich würde den kaum einer so über überladen finden oder so stark finden wie das jetzt der Fall ist denn das bedeutet halt immer dass wenn es ein **GCD** hat kannst du es zum Interrupten halt sehr schlecht nutzen wenn es ein 1,5 Sekunden Cast ist und du ein 1,5 Sekunden **GCD** hast um es zu unterbrechen dann ist es halt extrem unpraktisch bringt dir herzlich wenig ok aber das ging noch ein bisschen weiter wo die alten Rations schon recht schwach sind bei Draenei sind die besonders schwach ich weiß gerade gar nicht was es bei Draenei ist die haben ein Selfheal gehabt früher haben sie mal dieses 1 Prozent Hit gehabt ich habe keine Ahnung was die noch haben also ich glaube es gibt eine Menge bei denen die die Rations irgendwie eher oder umgekehrt es gibt nur wenige bei denen die Rations stark sind beim Blutelfen ist es halt in erster Linie dadurch gekommen dass es halt jetzt eine Situation gibt in dem man diesen **AoE** Silence extrem stark und oft gebrauchen kann in Mythic plus Dungeons ok ansonsten Orks haben so ein mini cooldown (**CD**) und ein bisschen mehr Pet Damage und das ist ja auch massiv geöffnet früher hatten Orks mal 5 Prozent mehr Pet Damage stellt euch mal vor was die Beastmasterjäger sagen würden wenn man denen jetzt sagen könnte du kannst eine Rasse spielen mit 5 Prozent mehr Pet Damage und alles in allem bewegen sich die ganzen Rations ja so im Bereich maximal etwa ein Prozent Verbesserung ja also ich habe nicht das Gefühl bis jetzt dass da irgendwas extrem stark ist gerade den Tauren Ration würde der nicht auf dem **GCD** liegen würde ich mir denken der ist nicht schlecht Knockback ist nicht auf dem selben DR wie ein Stun und damit hat das so einen gewissen

Nutzen zumindest so halbwegs Frage ich weiß nicht genau ob du das schon beantwortet hast aber ich würde von dir gerne mal wissen ich logge nur gerade um auf den nächsten Charakter weil es ja irgendwie immer immer Ewigkeit im Moment dauert wie du generell zu den Raid Boss Mechaniken des Eldons sagst und wie sie sich entwickelt haben und was du aufgrund dessen Battle for Azeroth (BfA) erwartest ich finde die Bosse ich fandet die Bosse soweit Bosse soweit ganz gut habe nur ein wenig Angst dass Blizzard vielleicht langsam die Ideen ausgehen dazu muss ich sagen die viel größere Angst davor als dass Blizzard die Ideen ausgehen ist meine Angst dass Blizzard neue Ideen hat weil neue Ideen haben uns so Sachen gebracht wie Fahrzeugkämpfe und dann so spezielle Dinge ich denke da nur an den Ember Shaper wenn ihr euch noch erinnert aus Heart of Fear obwohl das war eigentlich was ganz ganz ähnliches wie Terran Gorth Fiend ich persönlich habe weitaus mehr Angst vor neuen Ideen als davor dass irgendwas wiederholt wird ich kann mit den bereits vorhandenen Boss Mechaniken super gut leben und wenn man die ein gut bisschen bisschen mix und match so ein bisschen hier von der einen was von der anderen irgendwie was dann kann ich damit richtig gut leben man muss das Rad nicht wirklich neu erfinden ich bin sowieso irgendwie so ein Oldschool Typ der am liebsten Tank und Spankbosse spielen würde noch und nöcher aber ich weiß dass es nicht jedermanns Geschmack ist von daher kann ich damit leben mal hierhin laufen mal hierhin laufen mal da sammeln mal hier soken soken ist ja auch so eine so eine so eine Mechanik Art die ganz ganz ganz vermehrt und neu und stark und irgendwie reingekommen ist und da irgendwie mal Edsborn da mal cleave und so weiter und sofort hier mal ein Schild runterhauen um den Zauber zu interrupten alles schön und gut wann immer besonders viele neue und neue und einzigartige Mechaniken dazu kommen wird es wird es meiner unmaßgeblichen Meinung nach eher schlecht als gut erstens ist es unglaublich schwierig zu balancen und zweitens ich persönlich spiele ganz gerne verrückte Sache mein charakter mein charakter und das was er eben kann oder nicht kann und nicht irgendein Moped und ich laufe nicht wie bei Eonard zum Beispiel gerne über Ebenen cleave fünf Minuten lang Bosse um damit irgendwann eine Tür aufgeht und Loot kommt

also wenn die gute neue Ideen haben prima vielleicht gibt es irgendwie einen Encounter wo ich mir denke World of Warcraft (WoW) der hat neue Ideen gehabt das habe ich noch nie gesehen und der ist gut denn bei allen anderen fällen in den letzten Jahren wenn es so richtig neue Ideen oh Gott wie hieß der Vogel noch mal in Hellfire Citadel wo man sich das Auge zu werfen musste alter Vater der war so schlimm der kam für mich persönlich gibt bestimmt ich wette es gibt welche unter euch die sagen war super geiler Kampf bester Kampf aber aber der war für mich so schlimm dass der der Grund warum ich keinen Bock hatte irgendwelche random Gruppen zu steuern die diesen Kampf gemacht haben bis zu dem Punkt wo man den quasi vom Gehr her mehr oder weniger umkleben konnte ohne die Mechaniken zu spielen habe ich die Gast habe eine Debt ist Tages Story vor WoW habe ich gilt war es eins gespielt und da gab es zwei Instanzen in denen man sowas wie Tanks gespielt hat Erklärung dazu in gilt was hat man sich aus einem sehr großen Pool von Skills acht ausgesucht klingt super gut und interessant hätte ich übrigens auch gerne sowas in WoW Diablo ist es ja auch weil ich halt nicht finde dass mehr Skills mehr gut sind aber vielleicht manche von euch finden mehr Skills mehr gut viele von euch finden das glaube ich von euch weiß ich nicht aber manche Spieler ein Tank hat eben nur defensiv Skills mitgenommen weil es keine Akromechanik gab so viel zuvor Geschichte als ich dann das erste Mal in BC beim Level mitbekommen habe dass Leute eine Gruppe für den Dungeon das war gerade der Klingenhauer suchen und noch ein Tank wird habe ich mir gedacht wenn ich als Krieger nicht tanken kann wer dann? Absolut richtig bin der Gruppe beigetreten aus meiner gilt wars Erfahrung habe ich dann alle defensiven Skills zusammengesucht bin in die Gruppen gecharge und bin halt blieb dann halt stehen um meine Rotation von defense (Def) Skills zu machen so hier Shield Wall. Hab die Mops nicht mal geauto hitted hat natürlich nicht funktioniert und es hat Ewigkeiten gedauert bis wir fertig waren was mich bis heute noch extrem wundert ist dass keiner der anderen vier Mitstreiter auch nur ein Wort dazu gesagt hat nicht mal als ich auch noch fast den ganzen Loot bekommen habe es ist so eine schöne Geschichte weil das nur ein bisschen bisschen beschreibt wie man was früher das Gefühl gegenüber Tanks war

also die waren die konnten fast machen was sie wollten die konnten noch so schlecht sein war einfach froh dass irgendwer da war der Tank spielt und hat das oft auch nicht weiter hinterfragt das war so ein Mysterium wo viele dachten oder es bestimmt total schwer oder es gibt ja auch viele Tanks von damals die das war total schwer. Das war eine arme auch schwere Mechanik. Also das hört man heute heute gelegentlich doch dass das Tank gerade mit Agro, Agro Mechaniken war super schwer und im Endeffekt hat man es nicht hinterfragt und wenn irgendwas schief gegangen ist ich kann mich nicht daran erinnern dass ich jemals gehört hätte dass irgendwie die Tanks in Frage gestellt worden ja und da passt das sehr sehr schön. Charged rein, so jetzt hier Shield Wall jetzt Mitigation an, Zack, Safe Heal gedrückt warum laufen die alle weg und vor allen Dingen hast du vermutlich möglicherweise nicht mal richtig mitbekommen ob und von welchen von welchem du Agro hattest weil für so was hätte man ja irgendwie keine Ahnung was jeweils Target Target oder Nameplate also Nameplate Agro gebraucht hat sie bestimmt auch nicht. Sehr schöne Geschichte ich danke euch für Zuschauen und zuhören wenn ihr möchtet morgen wieder in diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow

#118: Vorbesteller, Hype, Nicht-Schadens-Fähigkeiten

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem BMZ und den heutigen Themen Vorbesteller, Hype und Nicht Schadensfähigkeiten. Und wir fangen direkt mit dem ersten an. Tut mir leid aber da muss ich dir wieder sprechen. Das musst du dir überhaupt nicht leid tun. Ich bestelle niemals irgendwas vor. Egal welche Firma das Spiel entwickelt, weder Blizzard noch Baye. Hier geht es ums Prinzip. Ich kann im Nachhinein nichts dagegen tun, wenn das Produkt nicht meine Erwartungen entspricht. Stopp! Direkt mal Stopp! Weil, wo ist da der Unterschied zwischen bestellen und vorbestellen? Das hat doch für dich überhaupt keinen Unterschied, was das nicht Erwartungen betreffend des Produkts entspricht. Zumindest wüsste ich niemanden oder wüsste ich keinen, wo es einen Unterschied machen würde, ob du ein Spiel bestellst oder vorbestellst, was dir die Möglichkeit gibt, ein Spiel zurückzugeben oder nicht zurückzugeben. Wenn ich eine Baufirma beauftrage, ein Haus zu bauen, bezahle ich sie vielleicht im Vorfeld. Kann aber, wenn sie Pfuschen, die sie hinterher verklagen und mein Geld zurückbekommen, kannst du. Kannst mal gucken, wie erfolgreich du dann bist. Das Konzept, dass du Dinge kaufst, im wahrsten Sinne des Wortes sprichwörtlich die Katze im Sack, kann dir verdammt häufig passieren. Das kann dir gerade online passieren und das kann

dir gerade bei Spielen oder bei Filmen oder sonst irgendwas ständig passieren. Jede Art von Abonnement (Abo)-Modell, also was ich, wenn du Netflix oder so hättest, ist ja eigentlich auch ganz ähnlich. Du bezahlst jeden Monat dafür und dann hoffst du, dass der Content, der kommen wird, gut genug ist und du dich im Nachhinein nicht ärgerst. Bei einem Kinofilm bezahlst du vorher, obwohl du nicht weißt, wie gut der Film ist. Also dieses Konzept, dass du für etwas bezahlst und nachher nichts daran ändern kannst, wenn es dir nicht gefallen hat, gibt es überall, bei jedem Restaurant, egal ob du dort bestellst oder ob du ins Restaurant gehst, du kaufst das Essen, bezahlst es und vielleicht gibt es Kulanz, also dass jemand in Restaurants Kulanz sagt, wenn das Essen so schlecht war, dass du hier sagst, du kommst nie wieder und du musst es dich übergeben, wir geben dir das Geld zurück, wir wollen ja glückliche Kunden haben. Das ist eine Sache, aber das grundlegende Konzept, dass man für Dinge bezahlt hat, hat ja nichts mit Vorbestellen zu tun. Du kannst halt noch Einschränkungen machen und sagen, sowas wie Early Access finde ich halt kacke, weil ich will kein Geld dafür zahlen, ein Alphatester zu sein und ich habe grundsätzlich alles Verständnis dieser Welt dafür, wenn Leute sagen, einfach aus meinem Ego heraus, ich glaube nicht, dass mir das so viel bringt, da frühzeitig zu spielen, im aktuellen Fall zum Beispiel frühzeitig die Verbündeten Völker zu spielen und das ist ja nicht mal wirklich eine Katze im Sack, du weißt ja ganz genau, was du im Moment für das Vorbestellen bekommst. Ganz genau weißt du das, du weißt viel genauer, was du fürs Vorbestellen bekommst, als du nachher weißt, was du für den Kauf des Spiels bekommst. Denn wenn wir mal davon ausgehen, dass wir für den Kauf des Spiels alles mit einrechnen, was in diese Expansion bekommst, das macht halt einfach keinen Sinn, also das, was du sagst, macht einfach gar keinen Sinn. Wenn du sagst, ich kaufe niemals etwas, was ich nicht zurückgeben kann bei nicht gefallen, dann okay, dann sind wir uns absolut einig und ich kann das verstehen. Also ich kann verstehen, dass man sagt, mich kotzt es extrem bei Spielen an, dass ich Geld dafür bezahlen muss und bei nicht gefallen nichts dagegen tun kann. Ich kann das absolut verstehen, das ist auch eine Kritik, die ich seit Jahren habe und wo ich sagen kann, deshalb kann ich verstehen, konnte ich in der Vergangenheit zu einem gewissen Grad verstehen,

warum Leute in vielen Fällen Raubkopien genutzt haben bzw. illegale Kopien genutzt haben, weil sie sich halt gesagt haben, es ist eine Menge Geld, die ein Spiel mitunter kostet und da ich keine Möglichkeit habe, wenn das Spiel, das geht da nicht mal nur um nicht gefallen, manchmal ist das Spiel so verbuckt, dass es sich nicht spielen lässt. Es wird halt so oft, man möchte schon fast sagen, betrogen, wenn es um Minimum-Anforderungen geht, dann werden Anforderungen genannt, die man locker erfüllt mit seinem System, dann kauft man sich das Spiel, installiert es und stellt fest, selbst auf die niedrigsten Settings ist es quasi nicht spielbar und warum sind dann die Anforderungen so niedrig aufgeschrieben? Na ja, weil man dann weiß, man kann es auch an die Leute verkaufen, die die Gammelrechner haben und wenn die einem nachher sagen, na ja, das Spiel, ich kriege den Ladebildschirm hin und alles andere ruckelt nur vor sich hin, dann sagen wir, Pech gehabt. Also grundlegend kann ich das von und ganz verstehen, dass man sagt, ich zahle nichts dafür oder zahle sehr, sehr ungern für etwas, ein Produkt, das ich nicht zurückgeben kann, wenn es mir nicht gefällt, aber das hat überhaupt nichts mit Vorbestellen zu tun. Weiter im Text. Unabhängig von Blizzard ist das Konzept per Trailer-Material und Werbekampagne ein fetten Hype zu schaffen, um den Leuten dann per Pre-Order schon Monate vor Release halbgaaren Schrott anzudrehen, durchaus rentabel. Sieh diverse AAA-Titel der letzten Monate und Jahre ohne Blizzard in solch Verhalten vorzuwerfen. An anderer Stelle kommen gerade kleine Entwickler auf der Stich Pre-Order als Alternative zum Crowdfunding an das Geld und fertigzuentwickeln. Man sollte sich immer fragen, ob man notfalls mit den negativen Konsequenzen der Cut-Simsack klarkommt. Ich glaube nicht, dass es dauerhaft rentabel ist, qualitativ schlechte Spiele zu produzieren. Also es hat schon etlichen, also zumindest kleine Entwickler, das Genick gebrochen, dass sie Spiele gemacht haben, die nicht mehr qualitativ schlecht waren, die aber einfach nur nicht angekommen sind. Wenn man qualitativen Schrott produziert und das mehr als einmal macht und den Leuten dafür auch noch über Gebühr Geld aus der Tasche zieht, muss man mit einem ganz schönen Shitstorm rechnen. Das einzige Problem, was ich sehe, ist, dass manche Spieler, gerade wenn es um große Firmen geht, so negativ eingestellt sind, dass selbst

die kleinste Schwäche in einem Spiel so behandelt wird, als hätte man die total den Ultra-Mega-Flop gekauft. Nur mal um ein Beispiel zu nennen, das Mass Effect Andromeda. Mass Effect Andromeda war ein fantastisches Spiel, so Punkt. Es war einfach ein richtig, richtig gutes Spiel. Wenn das von irgendwer in die Spiele gekommen wäre, hätte sich kein Arsch aufgeregt darüber, hätten alle gesagt, was für ein geiles Spiel. Kam es aber nicht, es kam von einer richtig großen Firma und es hat in einigen Belangen, war es sicherlich nicht optimal. Das ist ohne jede Frage, es war nicht optimal. Nur manche Spieler tun halt so, als wäre das auf einer Skala von 1 bis 10 eine 0 oder 1 gewesen. War es nicht. Es war vielleicht nicht eine 8 oder 9, sondern nur eine 7. Es war ein gutes Spiel. Das ist halt so ein Problem, was wir noch haben, ist so eine Wahrnehmungsverschiebung bei manchen Usern. Dass, wenn es um Spiele geht oder irgendetwas, was ihnen nicht gefällt, sie daraus so ein unrationales Pohai machen, dass du halt wirklich glauben könntest, eine Firma hätte halt gerade die absolute Obergraube veröffentlicht. Also das muss man mal trennen. Ich glaube nicht, dass es dauerhaft erfolgreich sein kann, einen fetten Nipe zu produzieren und dann Schrott abzuliefern. Ich glaube aber auch nicht, dass irgendwer dauerhaft Schrott abliefert. Letzten Endes gibt es sowieso nahezu keinen Grund, wenn das erfolgreich sein sollte, eine Spielerfirma vorzuwerfen, weil kauft es halt nicht. Wenn es keiner kauft, funktioniert das Konzept ja nicht. Aber ich sehe halt immer wieder, wie sich über jede Kleinigkeit beschwert wird bei einem Spiel, das sich dann trotzdem 7 Millionen mal verkauft oder so. Und ich frage, kann es wirklich so schlimm gewesen sein? Waren wirklich alle unzufrieden oder sind irgendwie 1000 oder 10.000 Leute sehr laut sehr unzufrieden, während der Rennstich denkt, oh, ganz in Ordnung? Und dass man sich vorher fragen sollte, ob man mit der Katze im Sack klarkommt, das gilt immer. Also je früher man für irgendetwas bereit ist, Geld zu bezahlen, gerade z.B. Crowdfunding ist ja das ganz, ganz, ganz, ganz krasse Extrem, weil du da ja noch nicht mal dafür bezahlt, dass du eine Alpha bekommst, sondern du gibst den Leuten ja erstmal Geld dafür, dass sie etwas entwickeln. Wenn du Pech hast, das kann durchaus passieren, kommt da gar nichts bei raus. Oder halt irgendein Murks, der nichts mit dem zu tun hat, was ursprünglich

mal geplant war. Das kann halt immer mal passieren. Eine Firma sammelt irgendwie Geld, weil sie sagt, wir wollen das und das Spiel machen, stellt dann fest, mit dem Budget, was wir jetzt haben, kommen wir doch vorne und hinten nicht klar, weil die Entwicklung sich hier verzögert hat, da verzögert hat, wir da irgendwas lizenzieren mussten, was wir nicht auf dem Schirm hatten und so weiter und so fort. Im Endeffekt hat das Produkt nichts mehr mit dem zu tun, was irgendwann mal geplant oder versprochen war. Also ja, das ist der Teil, um den es bei den Überlegungen geht. Ist es mir das wert, dass ich im Zweifelsfall alles, was ich dafür bezahlt habe, in den Sand gesetzt habe? Hi Barlow, mich würde mal deine Meinung zu folgender Frage interessieren. Das wird jetzt eine Wall of Text, aber es ist nur ein Teil. Kommt gleich, geht noch eine zweite Seite. Warum sind eigentlich so viele DDs nicht in der Lage, Fähigkeiten einzusetzen, die keinen Schaden machen? Um mal zu illustrieren, was ich meine. Vorhin war ich mit meinem Gammel-heal-Dudu in Arcway 8. Außer mir sind noch je ein Protpala-Affli-Lock Frostmaid-Shadow Priest anwesend. Equip ist bei allen recht mäßig. Die Inni läuft so mittelgut. Wir müssen zuerst durch die rechte Tür. Mit einigem Glück kommen wir aber ohne komplett Wipe beim Dämonentrash an. Das erste Pack mit den zwei Erida-Chaos-Bringern wischt mit uns den Boden auf, weil Demonic Ascension weder unterbrochen noch gepurcht wurde und auch niemand crowd control (CC) genutzt hat. Ich weise im Chat darauf hin, dass Mage und Priest beide sowohl kicken als auch purgen können. Und der WL zumindest eins zur Zeit kann. Und außerdem, dass ein oder andere Banished bei solchen Gruppen enorm hilfreich wäre. Ja, das muss man vorher absprechen. Also du kannst nicht erwarten, dass irgendwo aus dem Blauen heraus plötzlich ein Banished passiert. Aber ja, nach dem dritten Wipe fragen WL und Priest danach, wovor ich denn eigentlich rede. Der Mage zog es vor, einfach stumm weiter nichts zu beachten. Ja, der wusste nicht, worum es geht. Und hat sich nicht getraut nachzufragen, weil er Angst gehabt hat, dass er gekickt wird. Es kam raus, dass beide weder wussten, dass sie kicken und oder purgen können. Und der WL keine Ahnung hatte, was Banished ist. Gut, jeder fängt mal klein an und plus eins war eh nicht mehr drin. Also erkläre ich kurz, was die Fähigkeiten machen und dass man Demonic Ascension unterbrochen.

Oder notfalls den Buff purgen oder einen der Mobs banischen kann. Enslaved Demon wollte ich an dieser Stelle gar nicht erwähnen. Ja, ist auch besser so. Da geht viel schief, wenn das jemand macht, der keine Ahnung hat, warum er das macht. Ergebnis, wir kommen zwar wieder voran, aber es geht unheimlich zäh. Der Warlock beschwert sich, dass er nicht sieht, wann er kicken soll. Okay. Und der Shadow purgt weiterhin nicht. Immerhin sorgt Banished für weniger Chaosbringer im Kampf, sodass wir es meist gerade so überleben. Dennoch gab es zwei Vibes an den Pack mit den 4 Chaosbringern. Der Endboss war auch eine Qual, weil er seinen Buff ewig hochstacken konnte. Naja, ohne viele Melees wird das auch nicht so ganz leicht. Muss schon gut absprechen. Am Ende hat der Run fast eine Stunde gedauert und es gab fast 50 Tode. Geht noch, geht noch. Immerhin konnte jemand Jeeves stellen. Wenigstens gab es einen Titanforged 925er Item. Die Indie war ein Extrembeispiel, klar. Ich sehe aber häufig, dass DDs in einstelligen Mythic Plus ihre diversen Schadenslosen Fähigkeiten kaum nutzen. Sie fallen lieber um, anstatt ihre defense (Def)-CDs zu nutzen. Health Stones, die WLs auch selten unaufgefordert bereitstellend verkommen im Inventar, weil sie nicht auf dem Keybinding liegen. Selbst wenn sie irgendeinen Knockback außer Heilreichweite in eine Vault Zone katapultiert hat. Amok laufender Trash wird nicht CC'd. Und statt zu kicken, lassen sie sich lieber Polymorphen. Was genau läuft falsch, liegt es daran, dass man diese Fähigkeiten unter Max-Level nicht braucht. Hab ich Pech bei der Gruppenauswahl, verlassen sich viele Blinte darauf, dass der derzeitige Equipment-Stand alle niedrigen M-Plus trivialisiert und bereiten sich nicht vor. Bei höheren Keys treffe ich so einen Chaos recht selten. Langer Text, aber versuchen wir das mal irgendwie ein Stück weit zu zerpfücken. Ich glaube grundsätzlich, dass es so ist, weswegen ich halt auch sage, dass für mich das Problem Level Boost überhaupt kein Problem ist, weil viele so tun, als wäre Level Boost das, was Leute dazu bringt, ihre Klasse nicht spielen zu lernen. Ich sage, Leveln ist das, was dich dazu bringt, deine Klasse nicht spielen zu lernen, weil alles, was du nennst, beim Leveln nicht gebraucht wird. Beim Leveln benutzte 3 Abilities oder 4 vielleicht im Moment noch ein bisschen mehr. Ein paar Spieler lernen irgendwie gute Self-Heals und cooldown (CD)'s

zu nutzen, was jetzt im Moment, dadurch dass die Kämpfe länger dauern, Mobs mehr AP haben und so, mit Sicherheit an der einen oder anderen Stelle wichtiger ist, als es vorher war. Aber ich glaube, die Mehrheit tut es nicht. Man gewöhnt sich beim Leveln unglaublich schlechtes Spielen an und steht dann in einem Dungeon, das überfordert. Dann kommt dazu, dass es viele gibt, die glauben, dass heutige Dungeons einfach werden. Die Diskussion haben wir auch häufiger schon gehabt. Ich habe das immer wieder gelesen. Mittlerweile nehme ich diese Kommentare und Fragen gar nicht mehr rein in die BMZs, weil es für mich nur noch Getrolle ist. Die Leute sind sich nicht bewusst, wie bockenschwer die Dungeons sein können, wenn man sie nicht perfekt spielt. Es sieht immer so unglaublich leicht aus, weil wir heute so oft die Möglichkeit haben, Spielern zuzugucken, die so ein Dungeon nahezu perfekt spielen. Und selbst wenn ihr mir zuguckt, der ich alles andere als perfekt spiele und noch nicht mal extreme High Keys mache oder gemacht habe, aber selbst in der Gruppe, in der wir Dungeons machen, sieht es immer relativ locker fluffig aus, wenn wir da 15er, 16er, 17er Dungeons machen. Dann gehen die Leute in den 7er und denken sich, naja, ist ja so easy, früher war alles schwer, früher musste man ja noch zzzehen, jetzt geht man einfach rein, kleeft alles um und dann versuchen sie das und stellen fest, oh, wir sind alle tot, beim Versuch alles umzuklugen, warum denn nur? Und merken dann, offensichtlich gehört doch mehr dazu. Ich glaube, das müssen sich die Leute halt erstmal angeeignen, das müssen sie erstmal wieder zu einem gewissen Grad lernen. Erstmal, wie jedes einzelne Dungeon funktioniert und welche Abilities notwendig sind, um bestimmte Dinge zu kontern. Und wenn du halt erstmal ein paar höhere Keys gespielt hast oder halt auch die entsprechende Raiderfahrung hast, dann liegt eben ein Heilstein definitiv auf irgendeinem Shortcut, den du schnell erreichst. Deine Mitigation Abilities liegen auf einem Shortcut, den du schnell erreichst. Auch so was wie bei CC Abilities ist das noch so eine Sache, weil die meisten oder viele CCs halt Soft CCs sind und die werden gebrochen, sobald Schaden reinkommt, aber die Hard CCs sind definitiv auf Keys gemeindet und so was wie ein offensiver Dispel, aber auch manche defensiven Dispels, also dass du auch mit einer nicht-Heiler-Klasse zum Beispiel Gift Dispels kannst oder ein

Fluch oder so. Auch das wird dann eben gebündelt und dasselbe gilt halt für Potions und so weiter und so fort. Ich glaube, die Leute müssen sich einfach wieder daran gewöhnen, dass selbst im leichter klingenden Bereich Dungeons alles andere als trivial sein können. Und ja, das entscheidet auch oder das erklärt auch, warum das bei höheren Keys seltener passiert, weil du nicht höhere Keys regelmäßig spielst, ohne zu wissen, wie die Dungeons funktionieren. Und ein Großteil ist natürlich auch einfach, die Dungeons selber zu lernen und zu wissen, was in welchem Dungeon passiert. Die Leute, die regelmäßig Dungeons machen, die kennen ja mehr oder weniger jeden Pull und jede Mobgruppe und wissen bei jedem mobile object (Mob) da drin, welcher von denen eine gefährliche Ability macht. Und das weißt du halt auch nicht, wenn du nur einmal alle drei Wochen irgendwie auf den entsprechenden Charakter loggst, um mal vielleicht einen Mythic Plus zu machen. Also ich glaube nicht, dass das eine generelle Tendenz ist oder so, auch nichts Neues. Ganz, ganz viele Spieler haben auch zu jedem Zeitpunkt in World of Warcraft relativ wenig Ahnung gehabt, wie man so spezialisierten Content optimal spielt. Aber ich bin auch mal gespannt, wie sich das so entwickelt, ob die Leute daran Spaß finden. Ich glaube schon an sowas wie Mythic Plus. Servus Barlow, hab einen Debt des Tages für dich. Als ich zu Vaniller Zeiten mit World of Warcraft (WoW) angefangen habe, hatte ich einen tauren Druiden erstellt und passenderweise Kräuterkunde und Alchemie gelernt. Sehr gut, schöner, schneller Kräuter pflücken. Und dann noch in Reiseform. Als ich nach mehrmaligem Ersaufen endlich die Wassergestalt des Druiden hatte, ist mir aufgefallen, dass man mit Kräuterkunde ja richtig gut Gold verdienen konnte, was in Klassik eher mangelbare war und schwer zu erspiegeln. Ja, das kann man so sagen, vergiss mit heute. Also das ist aber Inflation, das ist immer so, wenn das lange her ist. Mir ist aufgefallen, dass man in Ratchet im Brachland richtig gut Seetang farmen konnte. Würgetang oder so heißt der, ne, glaub ich, oder so. Braucht man für Free Action Potions unter anderem, ganz beliebtes Zeug. Besonders als Druiden und man konnte das pro Stück für einen ganzen Silbertaler beim Wendorfer... Oh Gott, beim Wendorfer kaufen. Da ich in keiner Gilde war und alleine gespielt habe, hat es gute 4-5 Goldstücke gedauert, bis ich endlich

durch Zufall etwas vom Auktionshaus gehört hatte. Das geht ja dann sogar noch. Also dieses irgendwas zu farmen und es dann zu wendoren, finde ich sehr sehr schön. Vor allen Dingen, weil das Zeug eigentlich ziemlich teuer war. Also ich weiß, dass es für Free Action Potions gebraucht wurde. Ich bin mir gerade nicht ganz sicher, aber dafür, was es noch gebraucht wurde. Es war aber auf jeden Fall, glaube ich, eines der etwas teureren Kräuter. Und wenn du sagst, wie viel hast du gesagt? Ein Silber und die 4-5 Goldstücke. 400-500 Stück. Oh, ja, hast du gelernt dann, ne? Das soll es gewesen sein für diese Folge. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#119: Curve, Gruppensuche, Eisige Pfade

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Curve, Gruppe suchen und eisige Pfade. Einfache Frage für den Anfang. Hey Barlow kannst du mal bitte den Begriff Curve erklären? Ja, also ich komm gar nicht so sehr da drauf manchmal, weil das so gängig ist bei mir. Aber Curve heißt eigentlich nur der Erfolg Ahead of the Curve. Ich glaube auf Deutsch heißt der seinerzeit voraus, ich bin mir aber nicht ganz sicher. Und den gibt es in jedem Raid Tier. Und dann und dafür, dass man den Endboss des entsprechenden Raid Tiers auf heroischer Schwierigkeit tötet, bevor der nächste Raid Boss, das nächste Raid Tier veröffentlicht ist. Das heißt Ahead of the Curve. Also das Tomb of Sargeras Ahead of the Curve endete zu dem Zeitpunkt, die Möglichkeit das zu bekommen, endete zu dem Zeitpunkt, als Anthonus released wurde. Und es wird halt regelmäßig von Gruppen vorausgesetzt, dass man dieses Achievement hat, weil sie dann wissen, man hat eben schon den Endboss auf heroic (HC) gekillt. Und davon ausgehen und deshalb annehmen, dass man in der Lage ist den Rest des Raid zu spielen. Nein, es gibt nicht Spieler denen das Spaß macht. Es geht um das Gruppensuchen. Das ist ein Thema, das wir vor einigen Tagen mal hatten. Sondern das Gruppensuchen ist und war ein sozialer, spielerseitiger Kontrollfaktor, den du einfach

komplett ignorierst. Ich mag das, wenn ich direkt so angeranzt werde, dass du das ignorierst. Okay, ich lese erst mal weiter für dich persönlich mag es nicht zutreffen oder mit Sicherheit nicht zutreffen. Aber es gibt leider genügend Falschpartner draußen, die auf diese Weise schon vorher rausgefiltert werden. Und das sind genau die Leute, die das looking for group (LFG) Tool zu der Hölle gemacht haben, die es heute ist. Stopp. Das LFG Tool ist keine Hölle und Unwahrheiten zu wiederholen macht sie nicht wahr. LFG Tool ist halt ein Ding, wo man sich anmeldet, in eine Gruppe kommt und mit der Gruppe das macht, wofür man eingeladen wurde und dann geht. In der absoluten Mehrheit der Fälle. Also das stimmt schon mal einfach. Das ist nicht richtig. Aber wir fahren fort. Ich finde es auch nicht witzig 20 Minuten für den Mythic Plus zu suchen als Tank. Wenn es mir aber garantiert, dass ich dann keine Ogo Ogo, ich weiß alles besser und pull mal für den Tank, weil es mir zu langsam geht, Spaten in der Gruppe habe, investiere ich sehr gerne diese 20 Minuten. Du hast selber einen Blog über dieses Phänomen gemacht und es war genau durch das anonymisierte LFG Tool entstanden. Nein, ist es nicht. Weil sich die Leute leisten könnten Arschlöcher. Nein. Also erstmal in dem Blog sage ich doch glaube ich auch noch, als es um das LFG Tool geht, dass die absolute Mehrheit aller Gruppen unspektakulär abläuft und man sich begrüßt und verabschiedet und gut ist. Oder? Ich meine, das ist sogar der exakte Wortlaut. Also nein, das stimmt einfach nicht. Und zu diesem Ding, dieses Argument, also ich lese auch mal in die nächste, lasst mir den Rest noch vor. Das Gruppensuchen hat den Effekt, wenn derjenige auf zu vielen Ignos steht, bekommt er immer weniger Invalid. Du kannst Leute auch ignorieren im LFG Tool und nervt damit immer weniger Spieler bzw. automatisch nur mit Leuten, die seinen Stil abkönnen, mögen selber zu spielen und sortiert sich die Spieler schafft automatisch in ihrer eigenen passenden Gruppen, sodass alle Spaß haben und nicht nur ein paar Followings. Deswegen ist das Gruppensuchen wichtig. Nein. Nein, nein, nein, nein, nein und nochmal nein. Als allererstes nein, nein, nein. Schonmal deshalb. Die Leute sind nicht Arschlöcher, weil sie sich es leisten können, Arschlöcher zu sein. Sie sind fast immer dann Arschlöcher, weil sie glauben, in Recht zu sein. Es ist ja nicht so, als ob die Leute da sitzen und sich denken, ich bin jetzt mal

Arschloch, denn ich kann mir das ja erlauben und selbst dann wäre der Faktor Anonymität in beiden Fällen praktisch identisch groß. Sie sind fast immer deshalb Arschlöcher, weil sie glauben, mit dem was sie sagen, eben Recht zu sein. Und das spielt fast immer eine wesentlich größere Rolle, je anspruchsvoller und schwieriger der Content ist. Ich kriege ja in den letzten Wochen, Monaten massenweise Kommentare von euch zum Thema BMZ. Wo bekomme ich die meisten Kommentare, wo sich Leute über Gruppenmitglieder aufregen? Es sind nicht die LFRs und es sind nicht die LFGs, sondern es sind die Gruppen, wo Leute sich gezielt zusammengefunden haben, wo sie aussuchen konnten, mit wem sie zusammen spielen. Und dort gibt es das ganze Bohai von Leuten, die sich wie eine offene Hose benehmen und sie tun das nicht, weil sie Arschlöcher sein wollen, sondern weil sie sich immer im Recht fühlen. Man kann das, die ganzen Geschichten, die sind, jeden zweiten oder dritten Tag haben wir solche Geschichten gehabt. Ich filter die mittlerweile schon in ganz vielen Fällen aus, weil es immer nur ist, dass ich auch nur sagen kann, ja, es blöd, dass dir das passiert ist. In den meisten Fällen. Die Leute halten sich fast immer im Recht mit dem, was sie tun und verhalten sich wie ein Arschloch einem anderen gegenüber. Die ganzen elitären Gruppen sind fast immer die, die sich über die Gruppensuche finden und nicht die über das LFG. Wenn einem LFG davon ausgeht, naja gut, da wissen halt die meisten Leute nicht, was sie tun. Es gibt solche Leute auch im LFG. Aber dass das hauptsächlich ein LFG Problem ist und dass das LFG tool deshalb Hölle ist, stimmt einfach nicht. Das ist einfach faktisch nicht richtig. Und dafür ist auch keine Gruppensuche wichtig und schon gar nicht ist es wichtig, zu einem Dungeon hinzufliegen, was ja der Hauptgrund ist, den ich kritisiert habe. Wenn ich sage, ich fände es halt einfach schön, mir eine Gruppe zusammenbauen zu können und direkt ins Dungeon zu gehen, wie ich es im LFG auch kann, weil ich einfach dieses zum Dungeon hinfliegen. Es macht einmal Spaß, es macht zweimal vielleicht halbwegs Spaß. Ab da ist es so, ja, kostet mich jetzt einfach nur fünf Minuten meiner Zeit, bis die ganzen Gruppenmitglieder dort sind und das machen können, was ich haben will. Das Ganze hat nichts, aber auch gar nichts damit zu tun, dass irgendwas Hochheiliges und Tolles und Soziales passiert bei der

Gruppensuche. Ganz im Gegenteil. Die größten Schwachmaten sind super mega oft diejenigen, die in den diversen Gruppensuchetools zu finden sind, gerade wenn sie ihre Positionen ausnutzen, dass sie der Leader einer Gruppe sind. Wir haben mittlerweile, wir haben extra deshalb dieses Personal Loot System in Dungeons, weil die Leute die Gruppen aufgemacht haben, das zu so absurden Bedingungen getan haben und so oft mit dem Loot beschissen haben, dass die Leute sickig gewesen sind und blittert sich dachte, okay, wenn ihr das sonst nicht hinbekommt, dann gibt es jetzt nur noch Personal Loot. Also nein, nein, nein, nein und nochmal nein. Das ist kein hochgradig sozialer Faktor. Der einzige Punkt ist, du kannst dir halt eine Gruppe besser zusammenstellen, so wie du es haben möchtest, für die entsprechende Schwierigkeit, die du es haben möchtest. Das ist auch der Grund, warum die Gruppensuche in erster Linie mal überhaupt da ist. Dass sich niemand über ein schlechtes Matchmaking beschweren kann und das könnte natürlich in der Theorie ein Stück weit zumindest passieren, dass du ein Matchmaking bekommst, wo die Gruppenzusammenstellung halt nicht dem entspricht, was du vielleicht ganz gerne hättest. Bei Raids sowieso, bei Raids ist es ja noch viel, viel schwieriger und natürlich der Kommunikationsfaktor, dass du halt in der Random Gruppe üblicherweise nicht davon ausgehen kannst, dass die Leute ausreichend miteinander kommunizieren können. Dafür ist die Gruppensuche gut. Aber dieses, dieses, es ist einfach nicht wahr, dass ich glaube halt vor allen Dingen auch, dass der Frustfaktor halt auch noch etwas ist, was dazu führt, dass die Leute sich daneben benehmen. Es gibt niemanden, der zu Hause sitzt und sich denkt, jetzt, also es gibt wenige solche Leute, die gibt es aber die gibt es durch die Bank in jeder Art von Content. Siehe halt OpenPVP. Wenn ich mir OpenPVP angucke, sind das ja fast immer Leute, denen es hauptsächlich darum geht, anderen den Tag zu versauen, also die wirklich tatsächlich, wenn wir es so nennen wollen, sich auf die Fahne schreiben, jetzt bin ich mal ein Arschloch und gehe anderen auf den Sack, weil damit bekomme ich wenigstens Aufmerksamkeit. Niemand, kein Hahn kräht danach, wenn ich auf einem Begehrer in der Arena rumrenne, da werde ich einfach umgeholt. Aber wenn ich irgendwo nur lang genug irgendwelche Noobies umboxen, werde ich jemanden finden, der sich darüber

aufregt. Also solche Leute existieren, aber sie existieren nicht isoliert in einem bestimmten Art von von abgesehen von OpenPVP, was ich nicht als Content bezeichnen würde. Existieren sie nicht isoliert in einem LFG oder so. Dieses, dieses nicht Argument wird immer wieder aufgeführt und es wird dadurch nicht richtiger. Geht mir auf den Zeiger. So, ich habe mich lang genug darüber aufgeregt. Kleiner Profi-Tipp für alle, die sich über Fallschaden bei Eisige, Fade und Co. aufregen. Kamera mit der rechten Maustaste nicht mit der linken in die absolute Vogelperspektive komplett von oben drehen, dann plumpst man ganz normal ins Wasser und der Fallschaden bleibt aus. Mit der rechten Taste dreht man nicht nur die Kamera, sondern sich quasi selbst. Und das glaube ich auch der Grund. Ich habe gerade keinen Charakter, der vom Level her hoch genug wäre, um das zu testen. Aber das funktioniert halt grundsätzlich auch, wenn du mit dem Wasserwandler zum Beispiel auf dem Wasser läufst und willst mit dem tauchen. Dann geht das halt dann, wenn du die Kamera steil genug stellst, kannst du ins Wasser eintauchen. Haben sich auch einige Leute oft gewundert, warum sie eigentlich auf dem Wasser laufen können sollten, aber trotzdem ins Wasser eintauchen. Kamera ein bisschen flacher stellen, so, also nicht ganz so flach, so und schon kann man auf dem Wasser laufen. Depp des Tages zu Wrath of the Lich King (WotLK) hat mich ein Freund gefragt, ob ich nicht mal auf seinem Server anfangen möchte. Gesagt, getan. Mein bis heute einzigen Alli erstellte über Level 10 geworden ist, genauer gesagt Level 13. Beim Erstellen ist Nachtelfen der Schurken schnell einen Namen gegeben, Cliff. Vergeben, wer hätte es gedacht, also weiter Buchstaben angehängt bis der Name genommen wurde. Cliff, vermute das. Dann das Startgebiet erblickte, direkt über zwei Elfen namens Coca und Cola gewundert. Oh, das muss lange her sein. Egal. Bis Level 13 gelevelt und festgestellt, ich möchte einen Beruf. Kirschnern wäre toll. Nur leider keine Ahnung, wo ich als Trainer, nee, wo ich Trainer und Messer herkrige. Also ab nach Danassus gejoggt und dort in den allgemeinen Channel LF Kirschner, Messer und Trainer, please help gepostet. Nix passiert, zweiter Versuch. Hey Leute, kann mir irgendwer sagen, wo ich einen Händler und Trainer für Kirschner finde? Diesmal kam eine Gruppeneinladung und daraufhin ein Highlevel Spieler angeritten. Seid

gegrüßt, wie kann ich euch helfen? Ich dachte mir kurz Alzheimer, Bro. Und schrieb nochmal das obige. Darauf welche seltsame Wortwahl, edler Schurke. Edel und Schurke? Ich bin über euer Anliegen nicht im Klaren. Worauf ich antworte, alter hast du geraucht? Hilfst du mir nun oder nicht? Und eher OT. Du weißt schon auf was für einem Server du bist. Passt dich mal ein bisschen an. Dann dämmert es mir endlich. Mein Kumpel spielt auf einem role-play (RP) Server, hab mich entschuldigt. Geholfen? Hab mich aber immer noch nicht. Hab den Scher bis heute nie wieder angepasst. Ich find das halt geil, dass jemand sich die Mühe macht dich in eine Gruppe einzuladen und dich darauf hinzuweisen, dass du dich bitte RP gerecht zu verhalten hast. Die aber halt einfach nicht hilft. Nicht einfach nur sagt, frag eine Wache oder sonst irgendwas, sondern einfach nur um dich zu recht zu weisen diesen Aufwand betreiben, ohne dir zu helfen. Ich hab mal irgendwo die Theorie gelesen, dass du am ehesten Leute dazu bekommst, dir zu helfen, indem du irgendwo was Falsches behauptest. Also wenn du halt sowas schreiben würdest wie, ey lol, es ist so absolut zum Kotzen blizzard, dass ihr in ganz Ogrimar keinen einzigen Kirchnerlehrer habt und dann sicher sein kannst, dass sich das im Channel irgendwer schreibt, oh du Trottel, der Kirchnerlehrer ist doch da und da in Orgrimmar (OG). Dass das wahrscheinlicher ist zu funktionieren als zu fragen, wo ist der Kirchnerlehrer. Ich muss das in Zukunft mal ausprobieren. Was für ein Mist, dass es keinen einzigen mobile object (Mob) gibt, der das und das droppt. Ey Barlow du Trottel, die Elementare in Nagrand, die droppen das. Ja, schöne Geschichte, Alzheimer Bro. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#120: Solo Queue 2, "falsch" geskilt, 3 Tanks

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Solo Queue 2, Falschgeskilt und 3x Tank. Bezüglich Solo Queue, Sie haben sich negativ darüber geäußert. Das war meine Frage, glaube ich, ob Sie gar nichts dazu gesagt haben zum Thema Solo Queue oder ob Sie etwas gegen das Konzept gesagt haben. Negativ geäußert. Die Begründung, die ich auch nachvollziehen kann, war, in anderen Spielen mit Teams, wo es so etwas gibt, kann man nach der Teamzusammenstellung noch viel an der Teamkomp ändern. Vor allem LoL und Overwatch fallen mir da ein, wo es definitiv so ist. Ich denke auch, dass Balancing mit so vielen verschiedenen Klassen und Specs auf einem halbwegs guten Niveau ist ultraschwierig. In einer erstellten Gruppe hat man solch ein Problem nicht. Man entscheidet sich ja für eine Komp, auch in BGs, und spielt diese dann. Sie sagen damit im Prinzip, dass sie nicht alles für Player versus Environment (PvP) und PvE gleichzeitig halbwegs balancen können. Ist ja auch nicht weiter verwunderlich. In LoL zum Beispiel gibt es ja auch Bands, die starke Champs rausnehmen können. Ich finde es nicht so schlimm, dass die bei Raid-Gilden suchen, schrecklich battleground (BG)-Gruppe suchen, das verwendet spielen. Ich kann das nachvollziehen, was Sie da schreiben. Wenn man immer nur den höchsten Anspruch daran hat, dass alles

maximum kompetitiv sein muss, und 100 Prozent fair und gebalanced so gut es geht, dann will man das natürlich nicht. Die Frage ist, schadet man damit nicht mehr als man nutzt? Gibt es nicht Massig-Spieler, die sagen, ich verzichte lieber auf diesen Aspekt der Fairness, solange ich einfach Spaß daran haben kann? Wenn wir ein bisschen in der Zeit zurückschreiten, bevor es Arenas gab, war die höchste Form des PvPs in BGs ja auch eine Solo-Q. Du hast ja Solo für BGs gemeldet. Ich kann mich nicht daran erinnern, dass es großartige Beschwerden darüber über diesen Teil des PvPs gab. Es gab viele Beschwerden über den Grind und alles Mögliche, aber über das gesamte Konzept, das grundsätzlich sich Solo melden können für die höchste Form des PvPs, gab es relativ wenig Beschwerden. Und ich habe ja damals [PvP](#) gespielt. Man hat immer noch ohnehin Gruppen organisiert, wenn man möglichst erfolgreich sein wollte. Also ja, vielleicht ist das Argument, dass eine Solo-Q ja nochmal etwas anderes ist, als sich trotzdem innerhalb eines Konzepts mit Gruppen melden zu können. Aber ich glaube, die Variante wäre doch immer noch besser als das, was wir aktuell haben, zu sagen, ich kann für rated BGs auch quasi Solo melden und andere können aber trotzdem in Gruppen dafür melden. Ich glaube, das, wo sich die meisten daran stören, ist, sie würden ganz gerne belangvolles oder zumindest nicht belangloses, belangvoll, gibt es das Wort, weiß ich nicht, [PvP](#) machen, ohne sich extra einer [PvP](#)-Gruppe anschließen zu müssen. Also zumindest in der Theorie, um die interessanten, in Anführungsbriefungen, Belohnungen mitspielen zu können. Und das kann ich verstehen. Zum Beispiel, ich habe das alte Grand Marshal Set, also auf meinem Schurken kann ich das morgen auf allen anderen nicht, weil ich nie wieder das Rating erreicht habe und dass ich nie das Rating erreicht habe, liegt daran, dass ich es nie versucht habe. Das wäre mit Sicherheit, was heißt mit Sicherheit, das wäre vielleicht einfach anders, wenn man so melden könnte, wie man für BGs melden kann. Der Grund, warum ich nie für BGs gemeldet habe, ist, dass das so der looking for raid (LFR) unter den [PvP](#) Möglichkeiten ist. Es bringt einem irgendwie so herzlich wenig. Ich weiß nicht, was es heute bringt, aber früher war es halt so, du hast es gemacht, um dich zu equipen und das war es. Und dieses Equipment, erinnern wir uns an Draenor, hat man sogar noch gemacht zu

einem Zeitpunkt, als man PvE-Equipment brauchte. Ich hätte hier eine Story, die mir gerade eben so passiert ist. Ich war in Eye of Azshara, normal mit meinem 102er Shami. Hab gesehen, dass in der Gruppe ein 110er Hunter ist. Dachte mir, schöner geht das richtig zügig. Hab auch gesehen, dass er knapp 5 Millionen HP hat, was schon mal ein Zeichen dafür ist, dass sein Gear auch relativ gut ist. Ja, das ist richtig. Das ist auch lustig, dass man heutzutage sein kann. Oh, der hat viele HP, der muss viel Damage machen. Das war früher auch mal ganz anders. So um die 930 bis 940. Dann fällt mir auf, dass er exakt 200.000 damage per second (DPS) macht. Und hab mich gewundert, wie das überhaupt geht. Hab mir dann seine Skillung angesehen, die total falsch war. Die Frage ist halt, also er ist Marksman, das kommt gleich noch raus. Wie kann man so falsch spielen, dass das den DPS so verkrüppelt? Also wenn man vom Meta aus geht, nach einer Weile habe ich ihn darauf aufmerksam gemacht. Also ganz nett gesagt, dass er sich vielleicht mal einen Guide anschauen könnte. Ich frage mich gerade, was der Wortlaut der ganz netten Frage war, in der man vorschlägt, sich einen Guide anzuschauen. Ey, schau dir einen Guide an, Kerl, oder du fliegst. Hab schon mit Flame gerechnet, aber als Antwort kam was völlig anderes. Er meinte, dass er seine Speck so spielt, weil sie ihm so am meisten Spaß macht und bewusst falsch geskillt hat. Nun lagen die 200.000 DPS ja nun nicht nur an der Skillung, also habe ich gefragt, wie er es schafft, 200.000 DPS zu machen. Er meinte, dass er Aimed Shot nicht benutzt, weil er keine Lust hat, Schäden bleiben zu müssen. Und nur Arcane und Explosive Shot nutzt. Er meinte weiterhin, dass er ein Raidlead ist und es ihm egal ist, ob sie einen Boss schaffen oder nicht und er jeden so spielen lässt, wie derjenige will. Ich konnte das gar nicht nachvollziehen. Er meinte weiterhin, dass sie momentan im Progress bei Anthoran High Command Normal sind und er und seine Gruppe damit völlig zufrieden sind. Ich und der Rest der Gruppe fanden das schon lustig, da ich immer wieder persönlich angeschrieben wurde und die Leute sich kaputt gelacht haben. Kannst du und auch jeder, der es liest, nachvollziehen, wie sowas Spaß machen kann, hunderte Male an Normal-Bossen zu wippen, nur weil man einen Raid voll mit Leuten hat, die ihre Klasse bewusst falsch spielen, weil es ihnen so Spaß macht. Ich versuche ja immer

irgendwie viel Verständnis für alle möglichen Arten und Weisen zu spielen aufzubringen, aber manchmal stehe ich halt einfach vor einem Rätsel. Also da spielt halt jemand einen Hunter, der drei Specs hat. Nur in einer von drei Specs gibt es ein Skill, der dich am Movement hindert und das ist Aimed Shot und es ist nur Aimed Shot. Und du suchst dir dann ausgerechnet von den Specs, die deine Klasse hat, die aus, wo du der wichtigste Skill einer ist, den du nicht benutzen willst? Warum benutzt du dann nicht, also warum spielt man nicht einfach eine Klasse, die man ohne sie total zu verhunzen spielen kann? Also tut das Not? Tut das irgendwie Not, dass man sich... Also wenn dann Hunter, dann nur ohne Aimed Shot und Beastmaster ohne Pet. Und was, ich Survival ohne Waffe oder so? Keine Ahnung, also wenn man es denn will, ich kann mir nicht vorstellen, dass es einen kompletten Raid mit Leuten gibt, die daran Spaß haben zu wippen, weil sie sich alle Mühe geben, möglichst kacke zu spielen. Obwohl, was heißt Mühe geben, kacke zu spielen, alle irgendeine Art von Spielweise haben, wo sie irgendetwas Suboptimales tun, weil ihnen das besser gefällt. Er gibt sicher nicht maximale Mühe, falsch zu spielen, sonst würde er ja vermutlich nahezu gar keinen Damage machen und nur Auto Shot oder noch nicht mal die richtigen Ziele angreifen. Also er macht ja schon was Produktives, aber beim etwas Produktives machen, schränkt er sich selbst massiv ein, keine Ahnung. Ist mir ein Rätsel, also ich würde nicht gerne mit solchen Spielern zusammenspielen, sagen wir es so, absolut nicht. Ich meine, im Endeffekt ist es halt so, jeder darf natürlich das Spiel spielen im Rahmen der Nutzungsbedingungen, wie es ihm Spaß macht. Wenn er genügend, ich nenne sie jetzt mal Trottel, findet, die Bock haben da mitzumachen, dann sollen sie das tun. Was mich aber auch frage ist, und das müsste jetzt mal jemand mit einem entsprechenden Profil zünden, wenn man optimal spielen würde mit einem verskillten Hunter, der keinen Aim Shot benutzt, auf wieviel DPS käme an, weil ich wette, es wäre doch mehr als 200k. Also ich wette, wenn der Maximalwert vielleicht 1,2 Millionen, ich habe keine Ahnung, wo man bei dem Item level landet, aber sagen wir mal 1,2 Millionen wäre, dann wärst du doch vermutlich mit Aim Shot nicht benutzen bei 600k oder so. Wäre mir interessant, wenn das jemand zünden könnte, wo man da tatsächlich landen

würde. Also ob es nur das ist, was für so schlechten DPS führt, oder einfach ob da vorne und hinten alles nicht stimmt. Solange die Spieler, die sowas machen, unter sich bleiben, ist mir grundsätzlich alles recht, aber ich finde es immer grenzwertig, wenn man andere Leute belastet, nur weil man meint, da irgendwas gefunden zu haben, was besonders toll ist. Diese Argumentation ist immer so ein bisschen, wie wenn man einem Tipp gibt und der sagt, du bist nicht mein Vater, du zahlst nicht meine 13 Euro. Ich zahle 13 Euro, ich habe das Recht zu spielen, wie ich will. Ja, hast du, aber nicht mit mir. Also mich würde interessieren, wo jemand mit diesem 930 bis 940 geschätzten Item Level tatsächlich landen würde, wenn man das zünden würde und der einfach nur ohne den Aim Shot spielt. Ich weiß auch nicht, wie viel man da sonst noch verskillen kann, was massiven Schaden malos bedeutet oder so. Aber in diesem Falle hat er einfach durchschnittliches Equipment. Ja, also ich stehe da genauso vor einem Rätsel wie du. Ich kann das nicht nachvollziehen. Von mir aus, mein Gott, die Leute sollen machen, was sie wollen, solange sie das nicht in Gruppen tun mit anderen, die darauf möglicherweise überhaupt keinen Bock haben. Hey Barlow, dank dir habe ich einen Pallet Tank hochgespielt, weil mein Vori Tank in Legion nicht mehr Spaß macht und ich einen Tank spielen wollte. Dazu danke, Pallet Tank macht Laune. Ich habe schon einen Item Level von 939 erspielen, weil ich keine Lust mehr auf Fünfer Mythic habe. Will gerne raiden gehen. Fünfer Mythic ist als Tank kein Problem, eine Gruppe zu finden oder zu erstellen. Aber in Raids einzusteigen finde ich es sehr schwer. Ich habe zwar eine Gruppe gefunden, aber nur als Ersatz und als damage dealer (DD) oder Heal mitzukommen möchte ich nicht, da vergeltet mir keinen Spaß macht und ich Highlighter gar nicht spielen kann. Beziehungsweise ich nur mit, wenn ein Tank fehlt. Gar nicht spiele bzw. kann ich nur mit. Das kann gehört auch zu dem anderen Satz, egal. Da man nur zwei Tanks braucht und die anderen Rollen viel mehr vertreten ist, werden Tanks meiner Meinung nach selten gewechselt. Was hältst du davon beim Flex System mehrere Tanks zuzulassen? Sollte also eine Gruppe drei Tanks haben, ist der Boss einfach dafür angebracht. Ich kann mir schon vorstellen, dass es schwer zu entwickeln ist, doch denke ich, dass es eine tolle Mechanik wäre.

Der Punkt ist halt genau der, dass du sagst, ist der Boss einfach dafür angepasst. Wie passt du denn etwas einfach an, dafür, dass du drei Tanks benutzt? Macht er dann mehr oder schneller seine typischen Stacks oder gibt es irgendwie mehr Ads? Also es sind ja schon durchaus völlig andere Kämpfe dann unter Umständen. Ich glaube aber, dass es viele Bosse gibt, die man im Prinzip mit drei Tanks spielen könnte, ohne dass es besonders negativ oder wild wäre. Also man macht es einfach nahezu nie, weil man sich immer denkt, statt eines Tanks können wir ja einen DD mitnehmen oder halt einen Heiler mitnehmen. Aber üblicherweise wäre das ja dann eher die Rolle DD, weil man ja nicht einfach nur random einen Heiler mehr einpackt. Und ich glaube, dass es ziemlich gerade, ich bin leider so wenig in Anthonus gewesen, deswegen kann ich zu den Bossen relativ wenig sagen. Aber wenn ich mir halt überlege, in terms of service (ToS) gibt es schon viele Möglichkeiten bei den Bossen, hätte es viele Möglichkeiten bei den Bossen gegeben, die eigentlich mit drei Tanks zu spielen und sich damit in der Theorie zumindest das gesamte Gameplay erheblich zu vereinfachen. Also zum Beispiel Kil'jaeden, das hat man oft, was heißt oft, aber also konnte man super mit drei Bossen spielen. Der DPS des Raids war da nicht das Hauptproblem. Das Hauptproblem war halt das Abfangen der diversen Meteore. Und wenn man da einen dritten Tank dabei hatte, der nichts anderes gemacht hat als diese großen Flächen abzufangen, hat man sich halt einiges an Koordination gespart von anderen Leuten, die Immunities ziehen mussten. Und vermutlich im Endeffekt nicht mal einen großen Unterschied gehabt in Sachen DPS. Weil die Leute halt, um Immunities zu ziehen, denke ich mal an der einen oder anderen Stelle, Hunter zum Beispiel musste auf DPS ein bisschen zumindest verzichten, Mage musste darauf verzichten. Also ich glaube, je größer der Raid ist, umso leichter ist das natürlich möglich. Also in einem 30 Mann Flexrate ist es natürlich leichter möglich, einen dritten Tank zu haben, als wenn du nur mit 10 Mann unterwegs bist, wo dir einer von sechs DDs flöten wird. Dann davor beim Boss bei, wie hieß er noch, Avatar was, glaube ich, wo es die Maiden gibt, da hätte doch im Prinzip zwei Tanks den Boss jeweils im Wechsel nehmen können. Und der dritte Tank nur die Maiden, wenn ich da gerade keinen extremen Denkfehler habe. Und ich

glaube sogar, dass das in vielen Fällen eine bessere Strategie gewesen wäre, als die, die man tatsächlich gespielt hat. Aus dem einfachen Grunde, weil, ich habe schon wieder einen Schritt zu weit gedacht, aus dem einfachen Grunde, weil eines der Hauptprobleme, das ich da gesehen habe, halt ungünstige Übergänge beim Tanken waren. Es ist da halt die Problematik, dass das ein fixierter Boss ist. Und fixierte Bosse haben die negative Eigenschaft, wenn der Tank, der Aggro hat, nicht in Reichweite steht, hauen sie irgendjemand anderen, der in Reichweite steht. Für diejenigen, die als Tanks zum Beispiel rausgelaufen sind beim Area of Effect (AoE), konnte das ein Problem werden, das ist unmittelbar zu Kampfbeginn ein Problem geworden und so weiter und so fort. Und auch dieses Wechseln von Maiden zu Boss ist nicht immer so ganz ultraangenehm und leicht vonstatten gegangen, weil man muss es wirklich gut timen, dass dann das additional enemy (Add) einem nicht in den Rücken haut und so weiter und so fort. Also das war ein Kampf, wo es definitiv auch möglich war. Ihr könnt ja selber mal einen Gedanken die anderen Bosse los durchgehen. Also es ist in vielen Fällen eigentlich möglich gewesen, und ich kenne zumindest zwei Fälle, also zwei der schwersten Boss in ToS. Ich glaube, es wäre sogar einfacher gewesen, wenn man sie mit drei Tanks gespielt hätte. Ich weiß halt nur nicht, ob und wie gut sich das universell so anwenden lässt. Also ich wüsste halt keine Mechanik, die man leicht so erweitern kann, dass sie auf drei Tanks passt. Und wenn es natürlich in Richtung Mythic geht, dann müssen wir uns eh davon verabschieden, dass mit drei Tanks gespielt wird oder mit einer flexiblen Anzahl von Tanks, denn da ist ja nicht mal die Anzahl der Spieler flexibel, geschweige denn dann die Anzahl der Tanks. Ja, also ich glaube es geht in vielen Fällen. Ich glaube in einigen Fällen wäre es sogar durchaus von Vorteil gewesen. Ich müsste wirklich mir mehr Mühe geben, mal alle Kämpfe durchzugehen. In manchen Fällen sind es vielleicht noch Mechaniken, die ich übersehen habe. Ich habe nämlich gerade an die Kügelchen und die LaDungeon gedacht. Hieß beim Avatar das Add auch Maiden? Oder verwechsel ich es gerade mit irgendwas anderem? Also Kügelchen und LaDungeon, das war doch auch Maiden. Ich gucke jetzt mal ins Dungeon-Journal. Raids. ToS. Fallen Avatar. Und wo sehe ich hier? Damage Leaders Tank. Abilities. Maiden of Valor. Ja, okay. Und

Maiden of Vigilance. Da weiß ich halt nicht, wie das mit den LaDungeon ausgesehen hätte. Denn da hätte man vermutlich keinen Vorteil gehabt. Ich kann mir zumindest gerade... Doch! Man hätte theoretisch zumindest einen Tank nehmen können, um den Schlag jeweils abzufangen, wenn ich da keinen Denkfehler dabei habe. Obwohl, naja, da weiß ich nicht, ob das mit jedem Tank gehen würde und wie stark Cooldowns er dafür bräuchte. Also vermutlich gibt es doch den ein oder anderen Boss, wo das geht. Aber ich glaube nicht, dass Blizzard dazu übergehen wird, dynamische Encounter zu machen für quasi eine freie Anzahl an Tanks. Ein Deppelten des Tages kann ich abliefern. Burning Crusade. Der kleine 11-jährige Marufion. Frisch im Spiel, allerdings auf einem Privatserver. Eltern unterstützten wir wenig, ich wollte trotzdem spielen. Das war ein Instant-Level-70-Server. Spielerfahrung war die 14-Tage-Testversion von Blizzard. Ich spielte einen Paladin und bin mit nach Karazhan komplett ohne Erfahrung und habe der Gruppe immer alles weggewürfelt. Oh, das ist Platte, hat höhere Stats als meins. Brauche ich Intoderstärke, der fährt oder nicht, egal. Alles besser als das, was ich habe. Dreimal ermahnte man mich, es zulasten. Ende vom Lead. Ich flog aus der Gruppe. Und nach 15 Minuten des Vines, ich wäre neu im Spiel und habe keine Ahnung, erklärte man mir anhand meiner erwürfelten Items, was ich nicht brauche und gab mir noch eine Chance mit dem Versprechen vor dem Würfeln zu fragen, ob ich das Item denn brauchen kann mit meinem Paladin oder nicht. Riesenrespekt an die Gruppe, dass sie so geduldig mit mir war. Solche Platze sind mir hinterher auch nicht mehr passiert. Rückblickend lache ich darüber, aber ich kam mir so dumm vor. Das haben wir jetzt häufiger gehabt, die Geschichte, dass Leute für das falsche Würfeln, aber der Rest eigentlich relativ gechillt damit umgegangen ist. Also, dass man damit in Dungeons gechillt umgeht, kann ich verstehen, aber so einen Raid, da weiß ich halt gar nicht so genau, wie ich da reagieren würde, wenn ich mir so random einen Raid zusammengestellt hätte, wo es zu dem Zeitpunkt quasi High-End-Gear gibt und jemand einfach auf alles würfelt. Ist aber auch eine interessante Idee, ne? Also, das war ja damals dann, wenn man da Instant Level 70 war, so wie jetzt ein geboosterter Charakter. Ich frage mich halt, ob es heute viele Leute gibt, die mit einem geboosterten Charakter tatsächlich

so was probieren würden, sich direkt für irgendeinen Raid einladen zu lassen, wo sie gar nichts machen können oder ob das heute einfach aufgrund von Item-Level-Voraussetzungen sowieso nicht funktionieren würde. Ich frage mich halt auch, ob die Mitspieler sich deinen Charakter nicht mal angeguckt haben, weil der ja vermutlich total Gammel-Equipment hatte oder hatte man da sofort automatischen Tearset, wenn man neu angefangen hat. Naja, auf jeden Fall schön zu hören, dass die Leute, die dir dann geholfen haben, uns nicht mehr passiert ist. Ich wünsche euch einen angenehmen Nachmittag oder einen angenehmen Tag. Bis morgen, in diesem Sinne tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#121: Startkapital, Api, Feuerprobe

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem neuesten BMZ und den Themen Startkapital, application programming interface (API) und Feuerprobe. Passt eigentlich ganz gut die ersten beiden Themen. Ups, muss ich springen. So, die ersten beiden Themen, weil ich jetzt im Moment ja in den Folgen sehr viel auf meinen Charakteren am hin und her loggen bin, um das was ich jetzt nicht mehr im Stream gemacht habe die letzten Tage und Wochen zumindest irgendwie geregelt zu bekommen und ich habe auch eine Lösung gefunden für das extrem langsame umloggen. Nicht dass es jetzt extrem schnell gehen würde, aber es ist lange nicht mehr so schlimm wie es vorher war und es war einfach den Cash-Orden anlöschen. Einige von euch haben auch da kommentiert und mir Tipps gegeben. Also Tipps wie World of Warcraft (WoW) neu installieren sind immer so immer so die Ultima Ratio, also neuen Rechner kaufen oder so. Ja, also kann man machen, hilft vielleicht auch, ist vielleicht nicht das erste was ich probieren möchte. Hi Barlow, also als jemand, ach ja noch eine Geschichte, ich kriege in letzter Zeit immer das eine oder andere Mal so Kommentare und Anmerkungen von euch hatten wir nicht die Frage schon, hatten wir nicht das und das schon. Schreibt mir wenn ihr das glaubt in welcher Folge das war, dann kann ich nachgucken. Kann

natürlich passieren. Ich glaube, dass es eher wahrscheinlicher der Fall ist, dass es eine ähnliche Frage schon mal gab, weil es gibt natürlich nicht nur ähnliche Fragen regelmäßig, sondern vor allen Dingen auch ähnliche Antworten. Oft wenn wir über bestimmte Themen reden, dann weiß ich selber, dass ich Dinge erzähle, die ich bestimmt schon ein anderes Mal gesagt habe. Ich erwähne das nicht jedes Mal. Mir fällt es natürlich auch nicht jedes Mal auf, aber ich glaube das passiert ziemlich häufig. Ansonsten schreibt mir die Folge, weil ich glaube, dass ich definitiv sortiere die Fragen aus, wenn ich sie mal genommen habe. Die werden bei mir gelöscht in einem Ordner. Nur kann es natürlich sein, dass jemand eine Frage noch mal einschickt. Und da wir mittlerweile bei, ich glaube, 125 Folgen oder 130 Folgen oder so sind, gut einige von denen waren monothematisch, aber ansonsten sind wir glaube ich mittlerweile bei so um die 400 Fragen oder so. 300, 400 Fragen, könnte es in der Theorie passieren. So, weiter im Text. Hi Barlow. Also als jemand, der irgendwie vor zwei Wochen mit Legion eingestiegen ist, klingt diese gesamte, die ganze Battle for Azeroth (BfA) Geschichte so, als wäre es doch ganz sinnvoll gewesen, dass ich bei Level 106 entdeckt habe, dass mir TradeSkillMaster (TSM) und Interface-Basteln mehr Spaß macht als die Hexakampagne. Was, das verstehe ich gerade nicht. Moment, findest du BfA klingt so öde, dass du stattdessen lieber irgendwie im Auktionshaus (AH) rumgammelst und am UI baust, als deinen Hexer zu spielen? Was meinst du dazu? Sollte ich mich jetzt noch intensiv mit dem Spiel befassen oder ist mein Ansatz erstmal Startkapital zum Trading aufzubauen doch sinnvoller? Kommt darauf an, was du machen möchtest. Also wenn du PvE-Content spielen willst, hilft es allgemein natürlich schon, dich mit der Klasse zu beschäftigen, die du spielen möchtest. Es wird mit Sicherheit in den meisten Fällen bei den Klassen Änderungen geben. Es wird in allen Fällen Änderungen geben, weil die Artefakte wegfallen und die Artefakte halt die Spielweise schon ein bisschen geändert haben, allein schon weil es aktive Abilities gibt und Procs und so weiter und so fort. Aber bei vielen Klassen wird trotzdem vieles gleich bleiben und es ist nicht verkehrt schon mal so eine Grundidee zu haben, wie sich das denn so spielt. Aber die viel wichtigere Frage ist, also was macht dir denn wirklich Spaß? Weil mach doch

einfach das, was dir Spaß macht. Es sei denn, du weißt es noch nicht. Du hast geschrieben, du bist mit Legion eingestiegen, komplett neu, noch nie vorher **WoW** gespielt oder wieder eingestiegen. Ganz ganz viele Leute sind wieder zurückgekommen im Laufe der letzten Wochen und Monate. Gerade mit Hinblick auf die Ankündigung von **BfA** und die Vorbestellungsmöglichkeit von Battle for Azeroth und die Allied Races gibt es doch einige, die immer mal wieder zurückkommen, nachdem sie entweder eine Expansion ausgesetzt haben oder einfach nur innerhalb von Legion aus irgendwelchen Gründen keine Zeit, keine Lust hatten weiter zu spielen. Du brauchst nicht zwingend irgendeine Art von Startkapital für eine neue Expansion. Klar gibt es immer neue Dinge, die man sich innerhalb von neuen Expansions kaufen kann. Zum Beispiel neue Mounts. Am Anfang vor allen Dingen auch BoE-Items, die noch sehr teuer sein werden. Die Frage ist, nur kommt man nicht auch ohne aus und kann am Anfang zumindest eine Menge Gold sparen. Es gibt so ein paar Dinge bei einer neuen Expansion, wo ich sage, da lohnt es sich fast immer Gold für auszugeben oder zumindest Gold für zu benutzen, wenn man es den übrig hat. Und das sind zum Beispiel bei der Ausrüstung die Dunkelmond Trinkets. Ich glaube seit einschließlich Wrath of the Lich King (**WotLK**) oder war es sogar schon vorher, aber mindestens seit **WotLK** waren die immer unglaublich solide. Also zumindest gut genug, um sie sich zu kaufen und sehr sehr lange Zeit zu tragen. Ansonsten braucht man keine Unmengen an Gold, aber vielleicht macht ihr das Trading auch so Spaß. Wir kommen aber jetzt und damit schließe ich deine Frage ab zu einem anderen Punkt, der auch interessant ist, wenn dir **TSM** Spaß macht. Nämlich das Problem, dass **TSM** im Moment keine aktuellen Informationen liefert, weil das Web **AH** down ist. Mal eine aktuellere Frage an dich, Barlow. Wie findest du, dass der **API-Key** immer noch down ist vom **AH**? Ich bin mir die Terminologie nicht sicher. Also ich bin ja total der Vollnoob. Sagt man das? Ist das die korrekte technische Bezeichnung, dass der **API-Key** down ist oder **API-Key**? Kann ich nun eigentlich noch sinnvoll mit **TSM**'s aller Scan-Einkaufen, meinst wir, und Verkauf und Handeln? Nö, nicht hundertprozentig schon. Alleine deshalb nicht, selbst wenn du es hinbekommen könntest, von deinem Server vernünftige Daten von allen

Items regelmäßig zu bekommen, würden dir die Regionsdaten und alles andere fehlen. Also ich kaufe im Moment nichts seit das down ist. Also eine Woche nachdem es down war. Weitere Frage ist, wo kann ich denn bitte einsehen, dass überhaupt was passiert nirgends? Ich habe das Gefühl, einfach nur abwarten und Tee trinken und damit liegst du richtig. Also es gibt keine Report von Blizzard zum Work in Progress von dieser Funktion. Denke halt nur mal dran an so eine... Also das ist ja keine Schlüsselfunktion. Schon alleine deshalb nicht, weil es keine Funktion ist innerhalb des Spiels. Es ist eine Zusatzfunktion, die angeboten wird für Leute, aber es ist kein essenzieller Bestandteil des Spiels. Es kommt im Spieler nicht vor. Im Spiel kannst du das AH ganz normal benutzen, nur das Web AH ist down. Und denk mal daran, wie lange es gedauert hat von dem Zeitpunkt wo Blizzard gesagt hat, wir führen eine Funktion ein, eine Option ein, dass ihr offline erscheinen könnt im Battle.net, obwohl ihr online seid. Das hat glaube ich von der Ankündigung bis zum Release, wie viel? 7 Jahre oder so gedauert? Keine Ahnung, lange Jahre. Und dazwischen gab es auch keine Updates. Ich würde nicht damit rechnen, dass es irgendwelche Updates gibt. So, mach mal was einfach, dann wirst du nicht enttäuscht. Blizzard hat zu keinem Zeitpunkt gesagt, dass sie uns da auf dem Laufenden halten wollen. Die haben nur gesagt, das Problem ist bekannt und soweit ich weiß, so sinngemäß, es wird dran gearbeitet. Was auch immer das heißen mag. Ich glaube nicht, dass es extrem hoch auf der Prioritätenliste steht. Ganz im Gegenteil, ich fürchte, dass es ultra mega niedrig auf der Prioritätenliste steht. Im Moment läuft gerade und hat gerade angefangen die Alpha vom Battle for Azeroth. Das heißt, wir sind jetzt in der Pre-Release-Phase von der nächsten Expansion und da gibt es eine Menge Arbeit zu tun an einem Produkt, das das unmittelbare Spiel ist. Mit ein bisschen Pech, ich will nicht beschreien, aber mit ein bisschen Pech könnte das sehr sehr lange diese Funktionalität fehlen. Ich weiß, dass es Optimisten gibt, die sagen, oh vielleicht überarbeiten die ja gerade das Auktionshaus. Das glaube ich persönlich nicht, denn wir haben zu keinem Zeitpunkt in allen Q&As und in allen anderen Ankündigungen oder sonst wo irgendwo Informationen bekommen, dass Blizzard ernsthaft an einer Verbesserung des Auktionshauses arbeitet. Also abwarten und Tee trinken

ja. Grund zur Hoffnung, dass irgendwas überarbeitet wird nein und meine Befürchtung es kann lang dauern. Hi, es wurde ja schon öfter die Unfähigkeit aller Spieler außer einem selbst angesprochen. Du hast dir auch mehrfach die Feuerprobe erwähnt. Wie findest du die Idee, dass man das Abschließen mit dem jeweiligen Charakter wieder als Voraussetzung für bestimmte Schwierigkeitsgrade in Instanzen einführen würde wie in Warlords of Draenor (WoD)? Silber für heroic (HC), Gold für Mythic 0, Endlos 10 für Mythic Plus nur so als Gedankenspiel. Auch Kampf Gilde ist ein, wie ich finde, gnadenloser aber spaßiger Gearcheck. Ein Gearcheck soll es ja eigentlich nicht sein. Also es soll ja eigentlich in erster Linie so sein, dass du durch dich clevere Spielweise und das Verstehen der Gegnermechaniken halt die Bosse killst. Auch so ein Ding, wo meine meine sehr casual spielende Freundin sehr viel spaß dran hatte, nachdem sie irgendwie sich zum Ziel gesetzt hatte, sich den Follower Meatball zu holen, für den man ja in die Gilde muss, also diese Kampf Gilde und dort halt Kämpfe machen muss, hat sie dann noch weitere Bosse gekillt und hat da irgendwie auch spaß dran gefunden. Also es ist auf jeden Fall eine interessante Idee, die irgendwie so extrem leider nicht fortgeführt wurde. Wäre schon witzig, auch irgendwie vielleicht mit Rankings oder so, mit Rankings glaube ich oder mit Achievements und so weiter kannst du immer eine Menge Leute motivieren. Aber kommen wir noch mal zu dem Punkt mit der Voraussetzung. Die Voraussetzung, also die Feuerprobe als Voraussetzung zu nehmen, um an bestimmten Content teilnehmen zu können, finde ich nicht katastrophal schlecht. Also natürlich aus meiner Sicht denke ich, ich schaffe die halt, von daher finde ich das jetzt nicht schlimm für mich persönlich, wenn das wieder so eingeführt würde. Ich weiß aber nicht, ob das der optimale Weg ist, weil ich glaube, dass es eine Menge Leute gibt, die durchaus in der Lage sind oder in der Lage waren zum Beispiel in der Vergangenheit im mobile object (Mob), HC Dungeons zu spielen, die trotzdem die Feuerprobe zumindest nicht zeitnah geschafft haben und da viele Versuche verbrauchten und dann frustriert waren und genervt waren und so weiter und so fort. Ich fände aber die Option cool, dass das als filterbares Kriterium eingestellt wäre in der Gruppensuche. Also obwohl da wäre es in der Theorie, wäre es halt sowieso schön, wenn es

eine Gruppensuche gäbe, wo man ein paar mehr Dinge einstellen kann. Weil ganz ehrlich, jemand, der eine Feuerprobe x schafft, je nachdem wie die dann definiert ist, nicht nur Bronze, Silber, Gold, Endlos, Wave sowieso viel, es sagt mehr aus als nur der reine Item Level. Also die Heiler Endlos Probe zum Beispiel, die war schon eine ganz schöne Herausforderung. Also die schaffen konntest du nicht ohne deine Skills und Spells zu kennen und ohne heilen zu können. Das war die einzige, die ich gemacht habe auf dem Level, der Rest hat mich dann nicht mehr so interessiert, aber die das Proven Healer Achievement gibt. Ich weiß nicht, wie es bei damage dealer (DD) und wie es bei Tank ist, aber auf jeden Fall haben die mir sehr gefallen. Ich fände die Möglichkeit, danach zu sortieren bzw. das als Filter einzustellen, ähnlich wie es im Moment beim Item Level der Fall ist, durchaus eine interessante Option. Sagen wir es so. Ich weiß, dass es viele Leute gibt, die dagegen sind, aber wenn wir mal ehrlich sind, sind sehr sehr viele Leute dagegen, dass jemand die Möglichkeit hat, ihre eigene Schwäche zu sehen. Das muss man halt auch mal sehen und wenn das der Hauptgrund ist, warum man dagegen ist, dann ist es kein sehr guter Grund. Das ist genau wie wir häufiger mal hatten, die Anmerkungen, Recount oder Damage Meter ist doof, weil das ist dann, wird da nicht immer explizit so gesagt, aber dann sieht ja jeder, wie wenig Schaden ich mache. Deshalb findet man das dann halt doof und wenn das der Grund ist, weshalb die Leute es doof finden, dann ist das kein sehr gutes Argument. Wenn man mir sagen kann, 95 Prozent der Spieler werden dann ausgeschlossen von einem Content, wäre das vielleicht ein besseres Argument, aber die Leute suchen sich halt alle möglichen anderen Hilfskriterien, Raider, I.O. Score und sonst irgendwas in der Art, die auch nicht wirklich besser sind. Ich finde die Feuerprobe toll. Ich finde die Feuerprobe zum Beispiel in jedem Belang besser als den als den Gearscore oder die Gegenstandsstufe oder den Item Level. In jedem Belang besser und aussagekräftiger und da wir uns an das eine gewöhnt haben und kaum einer drüber mault, wüsste ich jetzt keinen großen Grund, der gegen das andere spricht, außer dass man sich Feuerprobe nicht wirklich ergründen kann. Einen hohen Item Level allerdings schon. Hi, ein Debt des Tages von mir. War vor ein paar Tagen, warte ich noch kurz um, ich bin fast komplett

durchgekommen, aber ich habe auch nichts aus dem [AH](#) zurückgeholt. War vor ein paar Tagen Triumvirat [HC](#) für die Argus Questreihe mit meinem DH Tank Twink. Ich war bis dato nicht, sondern ich oft in der Stanz und noch nie als Tank. Gut, dachte ich mir, wird ihr auf [HC](#) nicht große Probleme machen. War auch alles ganz entspannt, alle DDs und der Heal waren eh überequipped für den Dungeon, vermutlich Daily Random [HC](#) für die Essenzen oder so. Aber dann stehen wir plötzlich vor dem dritten Boss und denken uns, na nun, was hat der denn hier für eine Bubble, wieso kann man den nicht angreifen, killen extra einen, trashen rum, weil wir uns dachten, das triggert den Boss oder so, Pustekuchen. Habe extra im Chat noch mal gefragt, ob ich was verpeilt habe und alle so, nee, alles okay, keine Ahnung was los ist. Waren schon kurz davor ein Ticket zu schreiben, als der Halter plötzlich meint, wir können ja mal versuchen den zweiten Boss hier hinten zu töten. [AH](#), ganze Gruppe hat gelacht und wir haben fix den zweiten Boss so umgeklatscht. Siehe da, der dritte Boss war plötzlich ohne Bubble. Da kann man noch so lange [WoW](#) spielen und noch so gut equipped sein, mit Tunnelblick geht es trotzdem manchmal gegen eine Wand. Ja, sehr schön und ich kann das gut verstehen. Ich bin genauso wie du, gerade was dann dieses Dungeon betrifft. In dem Dungeon war ich glaube ich, boah, einmal drin für eine Questreihe und dann glaube ich noch zweimal in Mythic Plus, das war's. Ich habe da überhaupt noch keinen Überblick, was man wie und wo in welcher Reihenfolge machen muss und so. Ich musste auch jedes Mal nachfragen. Was ich aber ähnlich gut finde und das Schlimme ist halt, also wenn man, du sagst es als erstes mal als Tank, das heißt du bist derjenige, der vorläuft, wenn die anderen das machen, dann achtet man oft gar nicht darauf, ob es irgendwas wichtiges zu beachten gäbe. Das beste Beispiel finde ich immer, sind alle Dungeons, in denen Bosse, nicht Bosse, in denen irgendwelche Mobs angesprochen werden müssen, damit sie triggern. Irgendeiner, wie heißt der in Diamant, der kleine, der kleine Wichtel zum Beispiel oder Arthas in HDZ. Also diese ganzen Dinge, die von, normalerweise macht es immer irgendwer und deshalb lernt man das nie so richtig, dass man den ansprechen muss und dann ist man selbst drin in der Gruppe, wo es keiner weiß und plötzlich stehst du da und denkst dir, warum

geht das denn nicht weiter? Warum triggert denn dieser Event nicht? Zum Beispiel bei der Tür bei Arthas, wo dieses Regal am Ende zur Seite fährt und man dann da durchgeht. Ich wusste halt nie, dass das nichts, ich dachte es wäre zeitlich getriggert, aber ich hoffe ich sage jetzt nichts falsch, aber ich glaube es ist durch das Ansprechen getriggert. Ja, sehr schön. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#122: Skada-Noob, Markenware, Kein Discord

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BLMZ und dem Themen Skada Noob, Markenware und kein Discord. Ich wechsele derweilen, upsi, das habe ich gestern noch gesagt, ich habe eine gute Möglichkeit gefunden, gefunden, relativ schnell einzuloggen und dann mache ich heute irgendwas komisches damit. Dann mal, bitten wir uns die ersten Fragen. Morgen mal seit Barlow, ich wurde vor ein paar Tagen mit Entsetzen gefragt, warum ich den Skada, der Mishmita Elrond benutzen würde. Die soll im Gegensatz zu Details ziemlich ungenau sein und Sachen mitloggen. Die fragt, würde ich wie zum Beispiel Spirit Link in Heilung mit einbeziehen, da ich selbst nicht wirklich weiß, was Skada, Details, Recount alles macht und was nicht, würde ich gerne deine Meinung dazu wissen. Schönen Morgen Mittag Abend noch. Ich weiß auch nicht, was Skada und Details und Recount alles im Einzelnen machen. Also das grundsätzliche eigentliche Hauptproblem, das ich kenne, war, dass, oh was habe ich jetzt gemacht? Ich will eigentlich nur die Fragen ein bisschen verschieben, geht nicht, ok. Das eigentliche grundsätzliche Hauptproblem, was ich kenne, war lediglich, dass, so jetzt kann ich das verschieben, dass Recount Pausen gemacht hat bei der Aufzeichnung von Schaden, was eben immer noch zu diesem alten Vorurteil führt, das eigentlich auch seit BC

nicht mehr existieren sollte, dass Leute, die tot sind, hohe Damage, damage per second (DPS) Werte haben können. Denn das können sie eigentlich nicht mehr. Der DPS Wert sinkt, sobald du tot bist. Der einzige Grund, warum das früher mal so war, war eben, dass sowas wie, ich glaube, Recount, eine Idle-Time berechnet hat. Sprich, wenn du fünf Sekunden lang keinen Schaden gemacht hast, hat es gesagt, Auktionshaus (AH) der ist idle, ich stoppe jetzt die DPS Berechnung und lasse sie auf dem Wert, den ich zuletzt hatte. Dadurch kamen halt hohe Burstwerte zustande, dann ist jemand gestorben und der Wert stand dann immer noch bei, keine Ahnung, zehn Millionen DPS oder so. Das war unglaublich blödsinnig, weil wenn du tot bist, machst du keinen Schaden mehr und hat möglicherweise auch dazu geführt, dass Leute so einen Unfug gemacht haben, wie hohen DPS zu erzielen und dann eben nicht so sehr viel Wert darauf zu legen, ob man am Ende noch am Leben ist oder nicht, wenn sich am Ende die Leute nur die Recount-Werte angucken und eben nicht die Logs. Spätestens seit Logs ein gängiges Ding sind und wann war das? Wrath of the Lich King (WotLK) oder so, spielt das keine so mega große Rolle mehr. Der einzige Nachteil, wenn man sowas wie Recount, nicht sowas wie Recount, aber ich bin mir nicht sicher, ob das bei Recount der Fall war. Auf jeden Fall ein Damage Meter benutzt, was eine Idle Time hat, ist, dass es eben massiv abweicht von einem Log. Du redest aber gar nicht davon, sondern von Spirit Link und sagst, es würde Spirit Link in die Heilung mit einbeziehen. Und das ist super mega interessant, denn eigentlich wäre es absolut korrekt, Spirit Link in die Heilung einzubeziehen. Absolut und hundertprozentig korrekt, Mitigation in Heilung einzubeziehen. Mit derselben Logik, aus demselben Grund, aus dem man auch Absorb in Heilung einberechnet. Weil wir bei den verschiedenen Arten der Heilung eigentlich sagen müssten, ob Schaden vermieden oder anschließend hochgeheilt wurde, ist grundsätzlich egal. Die bessere Variante ist es sogar, dass Schaden vermieden oder vermieden oder mitigiert, also gesenkt wird. Und wenn es um die Komponente von Spirit Link geht, dass die zehn Prozent Schadensreduktion die Spirit Link hat, wäre es absolut richtig, wenn das gerechnet werden würde. Das Problem ist glaube ich nur, dass das möglicherweise nicht bei Warcraft Logs gerechnet wird. Das

gleiche gilt übrigens für heilungsverstärkende Zauber, wie die Hymne vom Priester. Die erhöht ja alle erhalten Heilungen aller Raid Teilnehmer um, ich glaube zehn Prozent oder so, von Leuten, die Ticks von der Hymne abbekommen haben. Das heißt korrekterweise müsste man alle externe Heilungen, also oder nicht alle externe Heilungen, alle Heilungen, die nicht von dem entsprechenden Priester, der die Hymne zieht, kommt, aber gebufft wird durch die Hymne, dem Priester gut schreiben, weil sie nicht existieren würde ohne ihn. Ich weiß, dieses Konzept ist nicht so ganz einleuchtend und vielleicht nicht so easy zu verstehen, gerade wenn es um Mitigation geht. Das ist auch der Grund, warum diese Abilities, ich glaube der Schamane, also der Enhancer hat sowas und ich glaube der Red hat sowas. Die haben einen Buff, den sie verteilen können, der anderen Leuten mehr Damage gibt. Bei Red weiß ich es gerade gar nicht. Hat Red sowas? Schamane hat sowas. Dementsprechend den Spieler zugerechnet werden, der den Buff stellt und nicht dem, der den Buff bekommt. Weil wir halt wissen wollen, für wie viel Schaden im Raid ist Spieler X oder Y verantwortlich und dann ist eben nicht der den Buff Erhaltende verantwortlich, sondern der den Buff austeilende. Also wenn es darum geht, dann ist das, was Skarder macht eigentlich 100 Prozent korrekt und ich würde mir wünschen, dass das in Zukunft in allen Arten von Logs auch so angezeigt wird. Auch die Kuppel vom Dizzi ist eigentlich auch so ein Ding. Ich glaube bei binären Dingen, also Schadensvermeidung 100 Prozent oder 0, wird es schon in den Logs richtig angezeigt. Ich meine, mich daran erinnern zu können, dass es die Demon Hunter gab, die doch so eine Ability haben, mit der man Schaden komplett vermeiden kann, wo das auch als gewirkter Heal angezeigt wird. Aber wie gesagt, ich bin mir nicht bei jedem einzelnen Spell sicher, ob und wieder in jedem einzelnen Damage Meter Tool berechnet wird. Oh Gott, jetzt reden nicht alle gleich. Kalecors, oh Gott. Ja. Also für mich persönlich fand das Berufssystem zu [WotLK](#) und Kata am besten. Daily Quests für Marken und Rezepte für Marken, das aktuelle System fühlt sich meiner Meinung nach sehr komisch an mit den ständigen Questreihen etc. Das System oder das Thema Beruf hatten wir schon extrem häufig. Und ich bin mir nicht sicher, ob wir schon über Marken gesprochen haben. Ich glaube nicht, also ich weiß, dass ich

es mal am Rande erwähnt habe, dass ich die Zeit in Kata ganz gut fand. Der Grund, warum ich das auch in Kata ganz gut fand, war, dass bei mir Wählen-schleifen, dass es so extrem viele Rezepte gab und Marken gab, dass wirklich so mühsam ernährt sich das Eichhörnchen und lange bei der Sache bleiben belohnt wurde, ohne dass es extrem großer Aufwand pro Tag gewesen wäre. Oder insgesamt halt überhaupt, ohne dass es ein großer Aufwand gewesen wäre. Das einzige, was mich stört, ist eine... Ja, doch. Ähm... Das einzige, was mich stört, ist, dass Daily Quests halt jeden einzelnen Tag gemacht werden müssen, egal ob du spielen willst oder nicht, ob du einloggen willst oder kannst oder nicht. Das finde ich dämlich. Also ich finde halt Daily Quests bei einem Charakter sollten halt, zumindest ab dem Zeitpunkt, wo er sie machen kann, wo er dafür berechtigt ist, stacken bis zu einem gewissen Grad zumindest. Also du kannst irgendwie jetzt deine Beruf für Daily machen, du machst sie einen Tag nicht, dann kannst du am nächsten Tag zwei machen und so weiter und so fort. Ob die endlos stacken können, sollten, dürfen, darüber können wir uns streiten, aber zumindest mal für eine Woche oder so. Ich bin ein relativ Hardcore-Spieler im Sinne von, ich habe jeden Tag die Zeit einzuloggen. Ich mache jeden Tag wieder World of Warcraft (WoW)-Videos oder Streams. Das hat eben nicht jeder und den Teil finde ich halt fair. Und dort dabei zu bleiben und sich die Rezepte zu holen, wer zu Cutter-Juwelen-Schleifen gemacht hat. Und irgendwann mal alle Rezepte oder zumindest alle, das fängt ja erstmal an, damit du alle Rezepte hast, die du selber brauchst. Dann machst du weiter, dass du alle roten Gems konntest, dann hast du weiter gemacht mit deinem Meta-Gem, was du brauchst und dann mit allen anderen Meta-Gems. Und das hat echt lange gedauert und dann konnte sich im Kalender schon an... Oh Gott, so und so lange wird es dauern, bis ich alle zusammen habe. Das ist ganz cool, ich glaube nicht, dass wir das wieder sehen werden. Schöne Deppen des Tages Mehrzahl. Dazu direkt eine Einschränkung. Ich habe den Teil schon gelesen und nur mal eine Erklärung. Depp des Tages ist nicht dazu da, um andere Leute zu beleidigen. Depp des Tages ist eine Rubrik, wo man sagen kann oder etwas beschreiben kann, wo man sich selbst dumm angestellt hat und nicht um andere zu beleidigen und als Idioten zu bezeichnen. Das nur

für die Zukunft. Deswegen ist das heute auch nicht Depp des Tages, aber ansonsten ist es eine interessante Frage oder ein interessantes Thema. Wir sind jetzt in dieser Sekunde dabei, einen Raid mit randoms aufzustocken und normal an Taurus zu gehen. Die Raid-Lehrerin hat im Vorfeld bereits in die Notiz geschrieben, dass ein Discord-Channel vorhanden ist, dieser aber nicht zwingend besucht werden muss. Wir laden also fröhlich Leute ein, unter anderem separat voneinander ein 960er Warlock, ein Druidenpaar, ebenfalls über 950, 945er Mage und noch jemanden, an den ich mich gerade nicht erinnern kann, das ist ja schon zwei Minuten her. Wie die Maus sei, der Hexer fragt, ob wir einen TS-Channel besitzen würden, woraufhin wir ihn auf Discord hinweisen. Darauf schreibt er Sorry, dann bin ich raus. Woraufhin er die Gruppe verlässt, gefolgt vom Druiden und dem Mage. Nun meine Frage, ist da so ein großer Hass für Discord auf den deutschen WoW-Servern unterwegs oder fehlt mir gerade das allgemeine Verschleinnisse fundamentaler Unterschiede zwischen TS und Discord? Zunächst mal wundert mich das überhaupt, dass egal welches Voice Tool, und selbst wenn du keine Ahnung was, voice-tool.ru als Voice Tool benutzt hättest, dass die Leute, wenn es optional ist und ihr explizit im Channel schreibt, oder in der Beschreibung des Rates schreibt, dass das und das Voice Tool vorhanden, aber optional ist, dass Leute dann halt den Raid verlassen, wenn sie dieses Voice Tool nicht benutzen wollen. Ich hätte halt erwartet, dass die Leute sich denken, na gut, dann lad ich mir das halt nicht runter, dann müsste ich halt ohne mich im Voice auskommen. Ich glaube wir müssen keine riesen Diskussionen vom Zaun brechen über Discord. Es ist eine kostenlose Software, die alles kann, was Teamspeak kann, und noch deutlich mehr kann als Teamspeak kann. Bei mir ersetzt sie mittlerweile also nicht nur Teamspeak, sondern auch Skype, und im Prinzip, also im Prinzip auch noch Foren bzw. Channel, in denen man sich sonst halt unterhalten hat, und in denen man irgendwelche Infos gepostet hat. Also es ist einfach gerade für Gamer für mich ein universell extrem nützliches Tool und es kostet nichts. Also klar, Teamspeak selbst kostet auch nichts, aber ein Teamspeak Server kostet halt irgendwie eine Kleinigkeit, oder muss von irgendjemandem bereitgestellt werden, und das war etwas, was ich immer extrem unpraktisch fand. Jeder

von uns kennt das. Man hat irgendwie einen Teamspeak Server, auf dem man war, und da ist dann plötzlich der Gehörte aber dem und dem, und dann ist da irgendwer anderes in dem Channel, und dann kommen irgendwelche Honks in den Channel rein, die aber Adminrechte haben und so weiter und so fort. Also, boah Gott, und das alles hast du in Discord nicht. Du machst dir deinen eigenen Discord-Channel auf, oder deine Gilde hat einen Discord-Channel, und dann kannst du die Rechte verteilen, wie du lustig bist. Ich glaube, das Einzige, was ein bisschen umständlicher ist, ist, wenn du eingeschränkte Rechte hast, ich glaube, zumindest die können nicht mit der Einladung verteilt werden, oder? Du musst den Leuten, die das nutzen wollen, dann immer die entsprechenden eingeschränkten Rechte geben, aber ich weiß, obwohl, nee, eigentlich kannst du die als Default-Rechte für jeden, der in Channel Join nehmt. Keine Ahnung. Man kann sich bestimmte Theorien ausmalen, in denen es irgendwas gibt, was an Discord nachteilig ist, aber wenn man es durchdacht dann betrachtet, ist es insgesamt gesehen mit der Funktionalität, diese hat ein fantastisches Tool. Und ja, also, wenn die Leute das nicht benutzen wollen, nur deswegen, ich wundere, dass deswegen vier Leute einen Raid verlassen. Wenn es einen haben, haben die irgendwas missverstanden? Haben die vielleicht gedacht, dass irgendwer gekickt wurde? Ich weiß es nicht. Hey Barlow, zu der Geschichte mit dem Zwerg in Eisenschmiede. Ihr erinnert euch vielleicht, der Zwerg in Eisenschmiede war der, der Angst vor den Wachen hatte und deshalb als Zwerg sich nicht nach Ironforge reingetraut hat, weil er dachte, die Wachen sind hoher Level und Elite, deswegen sind sie böse. Fällt mir etwas ein, was mir passiert ist, als ich **WoW** angefangen habe. Es war so etwa zu BC und ich hatte einen grimmigen Tauchentier gemacht. Einen Krieger, weil ich die stärkste, in Klammern mächtigste Klasse spielen wollte und meine Freunde meinten, Krieger sind am stärksten, reine physische Stärke. Ja, da haben sie natürlich insofern Recht, dass sie das Attributstärke haben. Nach ein paar Tagen war ich bereit, das Startgebiet zu verlassen und machte mich auf ins Dorf der Bluthufe. Als ich so in das Dorf hinunterschlenderte, sah ich dort einen Wolf namens Kyle, der wilde, der gerade einen Haufen Fleisch fraß. Ich hatte noch nicht verstanden, dass grüne Lebensbalken gleich freundlich bedeutet und

dachte, der Hund dort läuft Amok und tötet mich. Und das Fleisch kommt von anderen Tauren. Wer hat einen von uns gefressen? Ich hatte auch noch nicht verstanden, dass der Haufen Fleisch, den ich dort liegen hatte, bereits jemanden getötet hat. Ich bin nur ein Level 6 Krieger, habe keine Chance gegen einen Level 12 Wolf. Ich weiß gar nicht mehr, was ich dann gemacht habe. Ich bin aber auf jeden Fall nicht ins Dorf gegangen. Das Taurenstärkegebiet ist auch wieder eines von diesen Gebieten, wo man sich total isoliert fühlt. Übrigens, die Quest ist ganz interessant, gerade aufgrund von aktuellen Ereignissen in diesem Jahr. Die Quest ist gemacht worden von einem Spieler, der Esra Phoenix, der im Rahmen der Make-A-Wish-Foundation sich einen Wunsch erfüllen durfte. Der war unter anderem, dass er diese Quest designen durfte. Make-A-Wish-Foundation ist eine Vereinigung, die schwerkranken und meistens todkranken Kinder. Die Möglichkeit gibt es, sich einen Wunsch zu erfüllen. Deswegen halt Make-A-Wish. Und der Junge hat diese Quest designt mit Kyle, mit dem Wolf. Und nicht nur das, er hat den Bogen. Kann ich den vielleicht sogar gerade sehen? AH, nee, Mist, ich hab keinen. Oder kann ich den doch sehen? Items, wartet mal kurz, jetzt muss ich mal gucken, ob ich den vielleicht finden kann. Ich müsste ihn sehen können. Eine Armbrust. Mist, ich kann sie... vielleicht kann ich sie doch. Gott, wenn ich nicht so doof wäre. Da, das Ding hier. Hat er auch designt. Den Merciless Gladiator's Crossbow of the Phoenix. Der ist seiner Idee entsprungen. Und der war der erste, der Alars Asche als Mount hatte. Ja, Eswar Phoenix Nachnamen weiß ich nicht mehr. Und der ist leider Gottes im Alter von 12 Jahren dann an Krebs verstorben. Aber du hast Angst vor seinem Wolf gehabt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen Nachmittag. Seid nicht zu traurig. Ich weiß, einige von euch haben jetzt eine Träne im Knopfloch. Seid nicht zu traurig. Das ist doch eine schöne Geschichte, dass er sich digital verewigen konnte, der Junge. Wir hören uns, wenn ihr möchtet. Morgen wieder in diesem Sinne. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#123: Overheal, Wir sprechen hier Deutsch!, Curve

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Overheal, wir sprechen hier Deutsch und Curve-Käufe, ich muss ein bisschen lachen wenn ich wenn ich vorlese, wir sprechen hier Deutsch. Egal, kommen wir gleich zu, ist nicht das erste Thema. Onkel Barlow, ich wollte das mit dem Overheal nochmal nachfragen, da kam ich mir mit der Aussage seit The Burning Crusade (TBC) nicht mehr relevant schon dumm vor. Mein Gedankengang war eben wenn Heiler A und B ihr ganzes Mana im Kampf raushauen, machen sie ja ihre maximale Heilung X. Diese Heilung wird doch nur durch Overheal Y gemindert, wenn Y von Heiler B nun weniger ist als von Heiler A, sollte er doch der effiziente und bessere Heiler sein. Ja, also dieser Gedankengang, ich verstehe warum man ihn hat, aber fangen wir fangen wir erst mal wieder von hinten an. Das Thema Overheal hatten wir von der ganzen Weide, deswegen wundere ich mich gerade, vielleicht habe ich die Frage auch nur seit Ewigkeiten irgendwo ausgeschnitten in meinem Ordner rumliegen und das da steht von vor zwei Tagen, das sagt nichts, weil ich die immer irgendwann mal die Frage immer durchgehe und dann kopiere ich mir die aus, die ich interessant finde und dann kommen sie in meinen Ordner und werden halt benutzt sobald ich neue Fragen brauche. Es war eine Zeit lang

so, dass Overheal nicht abgezogen wurde von dem was beim Recount oder damals sogar noch Healmieter, Damagemmieter angezeigt wurde. Also jemand der, sagen wir mal damals waren es 1000 healing per second (HPS) gehabt hat, hat nicht wirklich 1000 HPS gehabt, sondern er hat 1000 HPS minus das was Overheal war gehabt. Sprich man konnte den HPS Wert pushen, indem man einfach nur Overheals gespart hat und deswegen war es so wichtig zu gucken wie viel Overheal jemand hatte, um zu sehen wie viel er überhaupt effektiv geheilt hat. Wenn er 500 HPS Overheal hatte, dann hat er eben nur 500 HPS effektive Heilung gehabt und jemand der 800 und 100 Overheal gehabt hätte, hätte mehr effektiv geheilt als der andere. Das war der sprengende Punkt. Das ist aber seit langer langer Zeit in den meisten Heal und Damagemietern nicht mehr so und in den Logs ist es schon gar nicht so. In den Logs wird einfach nur die effektive Heilung gewertet und auch effektive Absorb und wir haben gestern darüber gesprochen, offenbar in einigen Damagemietern möglicherweise auch das was Spirit Link und Co. mitbringen als Mitigation, aber das weiß ich noch nicht so genau. Das habe ich nicht untersucht, vielleicht wusste das jemand von euch. Die Kommentare dazu habe ich noch nicht gelesen. Das war der Hintergrund, warum Overheal so wichtig war und genau dieses Element fällt halt raus, weil das automatisch rausgerechnet wird. Es ist jetzt wirklich, also es ist ohnehin schon schwer genug aus Effekte viel, irgendwelche Schlüsse zu ziehen. Klar es geht zu einem gewissen Grad, wenn man sagt, irgendwie jemand hat immer, ich weiß nicht was im Moment ein guter Effekt viel Wert ist. Ich schätze mal ungefähr anderthalb Millionen HPS oder zwei Millionen oder so im Schnitt bei den Kämpfen, dann ist das vermutlich ein guter Wert und der kann kein kompletter Trottel sein, wenn er solche Werte erzielen kann. Also extrem hohe effektive HPS Werte kann man nicht erzielen, wenn man nicht vernünftig heilen kann. Umgekehrt kann es einem aber sehr wohl passieren, dass man relativ niedrige Werte erzielt, obwohl man ein sehr guter Heiler ist. Nämlich wenn die Kämpfe nicht mehr hergeben, wenn die Gruppenschaden vermeiden, wenn man mit vielen Heilern spielt und so weiter und so fort. Ja in der Theorie könnte man, wenn man zwei Spieler vergleicht, die dieselbe Menge heilen und einer hätte weniger

Overheal gemacht, sagen, in dieser Situation hat es zwar nichts geändert, ihr habt beide dieselbe effektive Heilung. Ob ihr am Ende Mana übrig habt oder Heilung vergeudet habt interessiert keinen, solange ihr effektiv gleich gut geheilt habt im Falle eines Skills, dann ist das insgesamt relativ irrelevant. Aber derjenige, der den besseren Effekte viel und den geringeren Overheal hätte, hätte in einer anderen Situation möglicherweise noch mehr und besser heilen können. Aber das interessiert mich. Es ist kein wirkliches Ziel oder notwendiges Ziel, einen minimalen Overheal zu haben. Man hat da manchmal auch gar nichts von, ganz im Gegenteil. Es gibt Situationen, in denen machst du Sachen, von denen du weißt, dass die einen hohen Overheal erzeugen werden, weil sie aber auch einen signifikanten und wichtigen Anteil an Heal erzielen werden. Zum Beispiel die Situation, wenn du weißt, es ist ein hoher Incoming Damage und du pre-Hottest. Also du castest Heilung über Zeit, Heal over Time Zauber auf deine Gruppe oder auf einzelne Spieler, weil du weißt, jetzt schlägt gleich Schaden ein und dann ist der healing over time (HoT) schon mal drauf, auch wenn er im Moment, zu dem Zeitpunkt, wo ich ihn caste, nichts als Overheal macht. Oder du ziehst so was wie die Priester-Hymne, die channelt ja ein paar Sekunden, vier, fünf, sechs Sekunden oder so. Wenn du weißt, dass gleich eine Schadenspitze kommen wird, wo aber die Hymne trotzdem komplett, also nicht komplett, aber zu einem Großteil Overheal wäre, wo du aber weißt, wenn ich sie jetzt ziehe, einen Sekundenbruchteil, bevor der Schaden anfängt, tickt sie auf jeden Fall schon und der Effekt ist auf jeden Fall schon da, wenn dieser Schaden reinkommt und solche Geschichten. Damit kann man und wird man an manchen Stellen ein bisschen Overheal erzielen, der aber deswegen nicht schlecht ist. Es ist kein Ziel oder notwendiges Ziel, dass dieser Overheal Wert auf Null ist. Das meinte ich damit. Aber du hast insofern schon recht, als dass man Overheal immer in den Situationen vermeiden sollte und untersuchen und angucken sollte, in denen die Heilung insgesamt nicht gereicht hat. Denn dann ist es tatsächlich sehr wahrscheinlich, dass jemand sehr ineffizient geheilt hat. Wenn jemand mir sagt, nach zwei Minuten Kampfdauer, ich bin out of Mana und ich sehe, er hat in der Zeit 80 Prozent Overheal produziert, dann ist Overheal tatsächlich ein interessanter

und wichtiger Wert und man sagt, warum spamst du auch in den ersten zwei Kampfminuten so viel und das machen viele. Ich sehe das immer wieder bei Heilern, dass sie halt in ihrem Ziel einen insgesamt hohen HPS zu erzielen, nicht notwendige Heilung machen, nur damit zu dem Zeitpunkt ihr HPS schon hoch ist und dann am Ende klagen sie darüber, dass sie nicht genügend Mana für den restlichen Kampf haben. So, dann ist es interessant. War jetzt sehr sehr lang eigentlich nur zum Thema Overheal, so viel wollte ich gar nicht dazu sagen. Hey Barlow, ich spiele seit circa acht Jahren MMOs und mir ist in einigen Spielen etwas aufgefallen. Es gibt, nee, in vielen davon gab es unter anderem internationale Englische, Deutsche, Französische und sogar mal Polnische oder türkische Server. Trotzdem hielten es einige Menschen für schlau nötig oder klug auf den deutschen Server zu kommen, anstatt auf einen für ihr Land oder Sprache. Das ging dann teilweise so weit, dass Gildenclans Legionen extra von diesen Leuten gebaut wurden, um sich auch gern in looking for group (LFG)-Channels darüber auszulassen und sich auch gerne in LFG-Channels darüber ausgelassen wurde, wie schlecht die Deutschen sind, meist mit kyrillischen Buchstaben oder auf Polnisch. Alter Vater, du sprichst Russisch, Polnisch, Deutsch und vielleicht sogar noch Englisch. Respekt, ich nicht. In Dungeons machen sie sehr oft Unfug oder verhauen Boss-Mechanics und die Erklärung auf Englisch hat mitunter nichts genutzt, da eben dieses nur gebrochen verstanden wurde. Vielleicht bin ich auch nur kleinlich, aber ich finde es frech bis unverschämt auf einen Server zu gehen, ohne es in Sprache zu können. Was ist deine Meinung dazu? Also meine Meinung dazu ist, dass es in vielen Fällen keine Server, der in entsprechenden Sprache gibt, so dass die Spieler auf andere Server gezwungen werden. Also ja, es ist manchmal der Fall, dass es Server, der in entsprechenden Sprache gibt, manchmal aber auch nicht. Die finden sich dann zum Beispiel sehr häufig auf englischsprachigen Servern. Ich glaube, wir haben zum Beispiel keine dänischen oder schwedischen World of Warcraft (WoW)-Server, das heißt, die finden sich alle woanders. Wir haben keine niederländischen, soweit ich weiß. Wobei die Niederländer in den allermeisten Fällen sehr, sehr gutes Englisch, genau wie die Skandinavier, sehr, sehr gutes Englisch und sehr, sehr gutes Deutsch sprechen. Und ich glaube,

wir haben auch sehr wenige osteuropäische Sprachen abgesehen von Russisch als eigenes Server. Selbst wenn es sie gibt, ist es nicht zwingend ein Vorteil, da drauf zu sein, weil es einem mitunter passieren kann, je nachdem auf was für eine Art von Server man spielt, dass die Server so tot sind, weil niemand auf diese Server gehen will, auch wenn sie existieren. Dass es einfach für das gesamte Spielempfinden viel, viel schöner ist, auf einem anderen Server zu sein. Ja, es ist problematisch, wenn Leute in einem Dungeon sind und nicht verstehen, worum es geht, wenn Ansagen notwendig sind. Lässt sich allerdings in einigen Fällen auch dadurch vermeiden, dass man einfach die Sachen, die man spielt, so gut kennt, so gut lernt, so gut verstehen lernt, dass es nicht notwendig ist, sich in der entsprechenden Sprache auseinanderzusetzen. Und ich denke, es ist in den meisten Fällen nicht notwendig. Also wenn ich auf einem normalen Server spiele und nicht gerade in eine Gruppensuche gehe, also in eine Pickup-Gruppe für Raids oder so, dann ist eigentlich Kommunikation mit anderen Spielern optional. Man kann es machen, man muss es nicht zwingend machen. Und wenn man es machen muss, dann hilft in den meisten Fällen auch ein relativ gebrochenes Englisch, schräglich Deutsch. Ich weiß, ich habe mich mal mit einem Ungarn unterhalten, der auch weder so richtig Englisch noch so richtig Deutsch sprach, aber es funktionierte auch. Ich sehe das nicht so wild. Warum verlangen die Curve-Erfolge sie haben keinen Wert, da man diese Erfolge einfach kaufen kann? Das ist so ein logischer Trugschluss. Nur weil man es kaufen kann, heißt es ja nicht, dass es keinen Wert hat. Wenn ich möchte, dass jemand einen Raid Clear hat, also Raid-Erfahrung, Clear-Erfahrung hat, erstens mal, wenn er den gekauft hat, dann hat er zumindest Clear-Erfahrung. Und die mag genauso gut oder genauso schlecht sein wie die von jemandem, der in einem Raid tatsächlich aktiv drin war und den nicht gekauft hat. Ich kann das sehr, sehr, sehr gut beurteilen, weil ich eine Menge Gruppen hatte oder eine Menge Mitspieler, sagen wir es so, in Gruppen hatte, die genauso gut auch ihren Erfolg hätten kaufen können und genauso wenig oder viel beigetragen haben dazu, dass sie das Curve-Achievement bekommen haben, ohne es gekauft zu haben. Zum zweiten wird aber umgekehrt ein Schuh draus. Jemand, der das Achievement nicht hat, hat definitiv mit dem

Charakter keinen Clear gemacht zu irgendeinem Zeitpunkt. Jemand, der das Achievement hat, hat den Clear-Erfolg und hat es geklärt. Eine Teilmenge von denen könnte es gekauft haben, aber damit wird das Achievement nicht wertlos, es wird ein Stück weit entwertet. Klar, es ist auch möglich, das Achievement zu haben, ohne dass man legitim an einem heroic (HC)-Clear beteiligt war. Aber das ist eine Teilmenge. Hingegen, wenn man das Achievement nicht hat, ist hundertprozentig klar, dass man mit diesem Charakter noch niemals einen Clear gemacht hat. Und also diese Logik, ich lese es so häufig, es kann doch nicht so schwer zu verstehen sein, oder? Ja, es kann sein, dass unter Umständen derjenige, der das Achievement hat, nicht tatsächlich einen Clear gemacht hat. Es kann sein. Wenn man nicht nach dem Achievement fragt, ist man sicher, dass er es nicht hat. Also so viel dazu. Hi Barlow, zum Thema Debtstage, ich zocke seit Classic, kurz vor BC, war jedoch noch ziemlich jung, 14 Jahre oder so, und eher unerfahren in [WoW](#). Irgendwann kam ich mit meinem 70er Hunter mit in den Battle for Mount Hyjal Raid. Moment, ich mache wieder den Briefkasten auf. Von [WoW](#) verstand ich, wie gesagt damals, nicht viel mehr als Quests und 5-Mann-Raids, also Dungeons. Weswegen ich ganz schön stolz war, in so einer großen Gruppe dabei sein zu dürfen, während sich alle anderen Vorbereiteten den Raid besprachen und Dinge taten, die man halt vor einem Raid tut, vertrat ich mir ein bisschen die Weine und der Gott. Ich fahre mich mal ein bisschen um. Und der Cognitive fröhlich liederpfeifend den Anfangsbereich des Raids. Als ich so eine Frau in NPC in der Gegend rumstehen sah, klickte die mal an, dachte ich mir, und plopp erschien schon das Fenster mit dem Sprechblasen-Symbol, welches einen weiteren Gesprächsteil anzeigt. Auch hier nach kurzem Zögern, weil das Zögern finde ich niedlich. Ja, draufgeklickt und schwupps wurde der vollkommene unvorbereitete Raid von finster dreienblickenden Mops umgehauen. Kurz darauf erschien es rot und zornig im Chatfenster, wer hat Shaina angesprochen? Escapespielverlassung gedrückt und erstmal in die Ecke mich schämen gegangen. Mein persönlicher Debt ist Tages online. Oh Gott, der Leave of Shame wird eigentlich nur noch getopft von direkt Alt-F4 oder Stecker ziehen. Ja, also Jaina anzusprechen und dann später Thrall im Horde-Camp triggert halt den Anfang des Events,

triggert die ersten Wellen. Also wenn man das macht und der Raid noch nicht fertig ist, dann wird das mit ziemlicher Sicherheit ein Vibe sein. Du Armer. Und dabei war das doch der allererste Monhite-Run. Das soll's gewesen sein für heute. In diesem Sinne verabschiede ich mich und sage tschüss bis morgen, euer Onkel Barlow.

#124: Stat Squish, Zwangs-Spec, trügerische DPS

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Stats Squish, Zwangs, Speck und trügerische damage per second (DPS). Was mag es damit auf sich haben? Hi Barlow, was hältst du vom kommenden Item Squish? Ich finde die Idee dahinter sehr gut, da die aktuellen Zahlen bzw. der Unterschied von Item Level 850 zu 950 enorm hoch ist. Ganz kurz bevor wir weitermachen, der Item Squish ist nicht dazu da den Unterschied zwischen Item Level X und Y, also den relativeren Unterschied zu senken. Der Item Squish ist dazu da die absoluten Zahlen zu senken, aber wir machen jetzt weiter so. Jetzt in der Alpha ist es so, dass wir uns mit 960er Gear bei 240 befinden, Item Level nehme ich an, werden und Schaden in Höhe von ein paar tausend machen sowie keine 20k Leben haben. Jedoch steigt der Schaden nach den ersten beiden Leveln schon auf das doppelte und das Item Level steigt auf 112, im Dungeon schon auf 345. Daher finde ich sehr fraglich, ob wir im Laufe des additional enemy (Add)-ons nicht wieder absurd hohe Zahlen erreichen und es im Laufe der Zeit wieder denselben Stand haben, ne und im Laufe der Zeit wieder denselben Stand haben wie aktuell oder mit jedem Add-on kommt ein neuer Item Squish, was recht unnötig wäre. Moment, du hast doch gesagt, du findest es gut, also nötig. Du findest

glaube ich einfach nur doof, dass es jedes Mal ein Item Squish gibt. Ich hoffe das Blizzard da noch was ändert. Klar will man vom Anfang des Add-ons bis zum Ende nicht nur 10k DPS Unterschied haben, jedoch wäre es wieder dasselbe System wie aktuell, wenn es so bleibt. Okay also noch mal, der Item Level Squish ist nicht dazu da den relativen Unterschied zu senken zwischen was du mit Frisch Level 120 machst und dann mit ultra gutem Gear ganz am Ende der Expansion. Dieser Unterschied soll immer extrem hoch sein, das haben wir auch schon mehrfach erklärt warum, weil Blizzard nicht will, dass man das Gefühl hat über eine lange Zeit altes Gear fahren zu müssen sagen wir es mal so. Aber warum labert ihr eigentlich alle so viel hier? Oh und ich hab gar keine... egal. Du gehst jetzt, wir gehen jetzt in unser Auktionshaus mal ganz kurz und verticken da ein paar Sachen. Ich persönlich, mir ist es eigentlich total latte wie viel Damage wir machen. Ob ich nun 117.000 DPS mache, 1700 DPS mache oder 1117, ob ich 1,1 Millionen DPS mache oder 5 Millionen ist mir an sich relativ egal. Das eigentliche Problem ist glaube ich immer gewesen, dass je größer diese Zahlen werden, desto mehr jeder, also das gesamte System in die Knie geht. Denn jedem Spieler werden ja die Combat Daten von anderen Spielern übertragen. Dadurch funktionieren ja so Dinge wie eben Recount oder auch Details und so weiter und so fort. Und je mehr Spieler irgendwo sind und irgendwas machen und je größer die Zahlen sind, desto größer sind die Datenmengen, die damit berechnet werden müssen und mit denen umgegangen werden muss. Und ja, da ist es schon ein großer Unterschied, ob der Damage Wert 1000 ist oder ob er 20 Milliarden ist in der Summe vor allen Dingen. Und das glaube ich das Hauptproblem. Wenn es dafür irgendeine andere Lösung gibt und man sagt naja gut für uns macht das vom Spiel her keinen Unterschied, ob jemand 1000, 1 Millionen, 1 Milliarde oder 1000 Milliarden DPS macht, dann wäre es mir auch Wumpe. Das große Problem bei diesem ganzen Item-Gesquische ist halt immer, dass wir ja noch irgendwie eine sinnvolle Skalierung von dem brauchen, was bis zum Max-Level passiert, weil es sich ansonsten halt total komisch anfühlt. Also wenn du halt mit Level 20, sagen wir mal 20 DPS machst und mit Level 70, 70 DPS fühlt sich das, also ist das ein sehr sehr komisches Gefühl zwischen

zwei verschiedenen Expansion, wo quasi überhaupt keine Machtsteigerung da ist, also keine Powersteigerung da ist. Ist natürlich überhaupt keine da. Das wäre 3 in Faktor 3,5 zwischen diesem Level und dann dem Max-Level. Aber das darfst du nie vergessen bei dieser Idee, dass wann immer wir Squishen, Squishen, Squishen und Hunderte von Leveln dazwischen haben und etliche Expansion dazwischen haben, sich zwischen diesen Expansions kaum noch etwas ändert dann oder zumindest nicht mehr so wirklich viel ändern kann, weil einfach gar kein Spielraum da ist, damit das passiert. Und das kann sich halt auch irgendwie hochgradig merkwürdig anfühlen. Also ich bin mir nicht hundertprozentig sicher, gerade keine Zeit und Lust, ich mag In-Game-Mails nicht. Schreibt mich irgendwo mal an, wenn ich sonst da bin und ich will ja gerade mal weitermachen. Also das ist der einzige Teil, den ich so ein bisschen als Problem sehe und das Balancing was damit zu tun hat. Weil jedes Mal, wenn ein Item Squish gemacht wird, sämtlicher Content von davor wieder gebalanced werden muss auf die jetzt neuen Stats. Und das hat immer so die eine oder andere Schwierigkeit mit sich gebracht und so das eine oder andere Problem, wobei sie es meistens hinbekommen haben, dass diese Probleme nur temporär bestanden haben. Und ich glaube auch, dass es einen kleinen Trick insofern gibt oder gab, dass auch wenn die Item Level Skalierung über den Verlauf der Level so wenig Unterschiede erlaubt, glaube ich gab es einfach Boni aufgrund des Item Levels, wenn man in bestimmten Raids unterwegs war. So kenne ich es zumindest noch von unserer Gilde auf Lordaeron, mit der wir zwischenzeitlich immer Level Stops gemacht haben und da war es halt so, mein ich mich erinnern zu können, dass es einen bestimmten Item Level gab, der quasi als Default gedacht, gesetzt, wie auch immer war für den bestimmten Level. Ich glaube es war zum Beispiel Item Level 200 für Level 80 und wenn du deutlich darüber warst oder wenn du darüber warst, bekommst du halt einfach nur einen Bonus noch mal on top auf deinen Schaden. Aber ja, ich bin da nicht sehr emotional, mir ist der Zahlenwert egal, so lang sich das Ding flüssig spielen lässt. Wenn es Probleme gibt, also was heißt flüssig? World of Warcraft (WoW) flüssig, das ist ja nicht dasselbe wie flüssig spielen, sobald es Probleme gibt, dass die Größe der Zahlen das Spiel behindert, dann

fängt es an mich zu stören, ansonsten ist es mir ehrlich gesagt Rumpel. Hey Barlow, eine Idee zum looking for raid (LFR), ja ich weiß. Ich war erst vor kurzem in einer LFR-Gruppe, in der wir ein kleines Heilerproblem hatten. Fünf als Heal angemeldet, aber zwei waren auch nur tatsächlich in ihrer Heal-Spec. Bei Kingar auch kein Problem, Boss Lag, Varimathras wurde einer der echten Heals durch einen weiteren Fake Heal ausgetauscht, aber auch kein Problem, Boss Lag und dann ging der letzte echte Heal und wurde durch einen weitaus schlechterer equippeden Heal ausgetauscht. By the way ist immer noch ein Rätsel, wie er überhaupt auf die GS für den LFR gekommen ist, jedenfalls, ja das ist manchmal verwunderlich, kam dann für Shivara ein halber Heal und Boss Lag nicht, sind sogar überrascht schnell gewiped. Anschließend ein Riesentheater darum, welche Heiler nun wirklich auf Heiler gehen sollten. Das Ende vom Lied war, dass wir zwei gekickt haben, die sich weigerten, richtig so, und eine abgehauen. Eine hat sich nicht geweigert, ist aber trotzdem abgehauen. Ach so, er wollte nicht, aber ist von sich aus abgehauen. Nach zehn Minuten warten ging es ja auch schon weiter, diesmal mit echten Heals. Nun zu meiner Idee, fändest du es gut? Sinnvoll, wenn die Leute, die sich als Heiler anmelden, die Instanz auch nur in dieser Spec betreten könnten. Gleiches gilt auch für Tanks, auch wenn man da eher selten Probleme hatte. Die Ideen sollten von dieser Idee aber ausgenommen werden, da man sich dort die Optionen frei halten kann im Falle von Tank oder Heal ausfallen bzw. in langen Wartezeiten schnell mal umspecken zu können. Ich mag da etwas altbacken sein, aber wenn man sich als Heiler irgendwo anmeldet, hat er auch gefälligste Zeit und nicht die Idee zu machen, schon gar nicht. Wenn er deutlich im unteren Drittel des Damage-Meters ist, würde mich freuen es, zu erfahren, was du von dieser Idee hältst. Ja, also grundsätzlich stimme ich deiner Meinung da absolut zu. Also wenn man als Heal meldet und es essenziell für den Raid ist, dass man tatsächlich auch genügend Heals hat, dann natürlich also rauskicken und gucken, dass ein neuer kommt, wenn die Leute nicht bereit sind umzuspecken. Also für so ein Blödsinn sollte man halt auch keine Ahnung was für die Idee vom LFR gesperrt werden. Ich kann ja verstehen, dass man sagt, ok, ich specke um, wenn ich merke, es ist absolut nicht notwendig,

dass ich heile, weil da drei andere Heiler sind, die riesen viel Spaß und super Equipment haben. Einer würde ja schon ausreichen. Also ein gut equipter Heiler reicht ja für einen LFR schon aus, um das zu heilen. Dann ist ja völlig legitim, dass die Leute umspecken. Aber wenn die sich sagen, nö und wenn wir hier 100 mal vipeen, ich habe zwar als Heiler gemeldet, aber ich specke nicht mal um, wenn wir vipeen, dann ist es ja völlig bescheuert. Es ist keine schlechte Idee, dass die Leute in ein Speck gelockt werden, in der sie, also mit der sie auch gemeldet haben, meiner unmaßgeblichen Meinung nach. Denn ganz ehrlich, dass also die wenigen Situationen, in denen es irgendwie einem signifikant was bringt, wenn Leute umspecken, um auf DTS zu gehen und dort mehr Schaden machen zu können, verglichen damit mit dem Bohai, dass es gibt, dass Leute in falschen Specks anmelden oder sie nicht erfüllen wollen oder nicht richtig erfüllen können, ja, wär's mir glaube ich, wäre zu sagen, ich lebe damit, dass wir tatsächlich mit fünf Heilern spielen, auch wenn zwei oder drei davon eigentlich auf Damage gehen könnten. Ja, ich finde die Idee nicht schlecht, ehrlich gesagt. Und die Option zu sagen, dass ein Damage Dealer immer noch umspecken kann, man kann auch einfach sagen, Leute können dann umspecken, wenn die notwendige Rollenverteilung nicht mehr da ist. Das wäre auch noch eine Möglichkeit, dass man einfach sagt, wenn wir nicht mehr genügend von Speck X oder Y da haben, also nicht Speck, sondern Rolle X oder Y da haben, dann darf umgespeckt werden, bis wieder erfüllt ist zwei Tanks von Fajda. Achtung, bei dem Thema DPS bei unterschiedlichem Level, ganz kurz, das ist eine Antwort darauf und das ist mir auch nicht eingefallen, obwohl das natürlich völlig richtig ist, dass jemand in einer Gruppe war und dort ein Hunter mit einem relativ hohen Level, ich glaube sogar mit Maximum Level 110 war in einem Normal Dungeon und unser Spieler war mit Level 102 drin und sagte, der Hunter macht nur super wenig DPS. Das ist die Antwort darauf. Wenn du 102 bist und der Hunter 110, siehst du nicht seinen wirklichen DPS, sondern nur runter skaliert auf deinen 102. Er macht nur relativ Schaden zu dir. Zu näher der Erklärung der Zahlen, die sind nicht realistisch, der mobile object (Mob) hat zum Beispiel auf 102 100.000 Leben, auf 110 hat er 1.000.000 Leben. Wenn der Hunter nur auf

110 300k Schaden macht, sind das 30 Prozent vom Mobbleib, also wird es auf deine 102 runtergerechnet, von 100.000 Leben 30k Damage. Das heißt, er hat nicht 200k auf Level 110 gemacht, sondern 200k DPS auf 102. Daher schätze ich, er wird so bei 500-800k DPS gewesen sein oder sogar mehr. Was bei dem Item Level auch noch nicht berauschend wäre, aber eben keine 200k. Diese Level Skalierung macht es eben nicht mehr an reinen Zahlen vergleichbar, sondern muss es potentiell vergleichen. Hat der Dau absolut recht, genau so ist es. Da hat der, wie heißt der, Quinn auch einiges an Spaß gehabt, Leute zu veralbern in seinen Gruppen, in denen er sich Edel-Twinks gebaut hat, also 101er mit super gutem Gear und dann gesagt hat, er lädt 110er ein und wir machen einen Wettrennen, wer mehr DPS macht. Und da täuscht man sich dann eben auch, weil die 110er halt sehen, auch der 101er, der macht ja so und so viel Damage, da werde ich ja deutlich mehr machen. Dabei aber übersieht, dass für ihn gilt, dass er quasi runterskaliert wird und umgekehrt aber auch gilt, dieser 101er in seinem Recount höher skaliert wird. Also in beiden Fällen ist es trügerisch darauf zu gucken, was dem jeweiligen als DPS angezeigt wird. Danke Dau für diesen Hinweis. Der Depp des Tages. Dank meines Vaters habe ich bereits mit acht Jahren angefangen WoW zu spielen. Nun durfte ich mit zehn Jahren das erste Mal allein in einen Dungeon gehen. Habe natürlich ein Blutdekal gespielt, selbstverständlich. Als Kind haben mich die Worte Tod und Ritter zusammen einfach sprachlos gemacht. Das ist nicht das ist bei allen Dekas. Bin als Tank gemeldet in den Thron der Gezeit gekommen und habe absolut nicht verstanden. Thron der Gezeit, da muss man also tausende Aufzüge runter wahren. Nach fünf Minuten, in denen ich mich nicht bewegte, da ich bei meinem Vater gesehen habe, dass er nie gepullt hat, sehr gut vorbildlich, sondern immer ein anderer, wurde der Tank gefragt, wann wir denn anfangen. Da ich ja ein Todesritter war und kein Tank, absolut völlig klar. Ich verstehe nicht Leute, ich bin kein Tank. Ich bin wohl Todesritter. Also guckt mal, lest mal richtig nach. Kleinen Mülpfen. Fühlte ich mich nicht angesprochen und reagierte auf die Nachricht, indem ich wild herumhüpfte und siedendes Blut gewirkt habe. Wurde dann als Behindertenschwimmer beleidigt, worauf hin ich natürlich schrieb, ich sei ja erst 10. Du Spinner. Ich bin auch erst 10 vielleicht.

Ende vom Lied, mein erster Dungeon endete nach acht Minuten. Oh Mensch, aber hätte dein Vater dir nicht erklären können, wie das funktioniert, mit dem für Dungeons melden und so. Vor allen Dingen, du hast mit acht Jahren angefangen und dürftest mit zehn das erste Mal alleine in ein Dungeon. Du hast zwei Jahre gespielt, ohne in ein Dungeon zu dürften und in den zwei Jahren hat Papa dir nicht mal beigebracht, nicht als Tank zu melden. Shame, oh Papa, shame. Ich möchte mal mit deinem Papa reden. Das ist nicht in Ordnung. Schöne Geschichte. In diesem Sinne wünsche ich euch einen schönen Tag. Euer Onkel Barlow.

#125: Wiedereinstieg, geboostete Chars, Mana-Manager

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Wiedereinstiege, geboostete Chars und Mana-Manager-Manager natürlich. Ich meine eigentlich Management, aber Mana-Manager fand ich, las sich so schön. Upsi, versprungen so. Hey Barlow, ich habe dir die letzten Wochen mal zugehört und nun habe ich auch eine Frage. Ich habe World of Warcraft (WoW) damals zu Vanilla Zeiten gespielt und irgendwie würde ich es gerne wieder mal testen, habe nur Angst davor nicht richtig rein zu kommen, weil alles so komplex schräglich in Klammern viel geworden ist. Also meine Frage lohnt sich jetzt noch mit WoW anzufangen oder würden wir als normal Sterblicher sehr schwer wieder ins Game finden? Das ist eine Frage, die haben wir glaube ich, also ich weiß nicht ob wir sie mehrfach, aber wir haben sie zumindest irgendwann mal schon beantwortet. Ich dachte mir nur, so alle 100 Folgen kann man sie mal wieder beantworten. Also ja, es ist irgendwie, es ist viel, es ist komplex geworden. Es gibt ultra mega viele Gebiete natürlich jetzt, die du als Oldschool-Spieler vielleicht gar nicht kennst. Aber ich glaube Blizzard hat insgesamt einen ganz guten Job gemacht, Leuten die wieder einsteigen oder auch die neu einsteigen, einen relativ glatten Start zu geben. Ich glaube gerade jetzt dadurch, dass die verschiedenen Levelgebiete und Zonen mit skalieren,

was ja früher auch, wenn du dich an Vanilla erinnerst, ein ganz erheblicher Faktor war für das Levelempfinden, dass du erstmal gucken musstest, wo zur Hölle kann ich jetzt überhaupt leveln? Und gibt es da überhaupt Quests? Ist das Gebiet überhaupt tauglich für meine Fraktion? Da laufen da nur ständig Leute der gegnerischen Fraktion rum und so weiter. Und das alles existiert als Problem jetzt erstmal nicht. Ich glaube auch, dass die im Großen und Ganzen einen brauchbaren Job gemacht haben, was so die Geschwindigkeit betrifft, in der man die Klasse kennenlernt. Ich fände es zwar besser, wenn man mehr Kernfähigkeiten der entsprechenden Klassen von Anfang an hätte, aber es gibt auch genügend Spieler, die sagen, oh nee, also gerade als Neuling will ich lieber erstmal nach und nach einen Spell ins Spellbook kriegen, als irgendwie direkt wie bei einem geboosterten Chart zum Beispiel 20 Stück oder so im Spellbook zu haben. Die einzige Frage, die man sich halt stellen muss, ist vielleicht, welche Klasse am besten geeignet ist, weil ich nicht glaube, dass jede Klasse und auch jede Rolle gleich gut geeignet ist für jeden Spieler und für Anfänger oder Neueinsteiger. Das hängt aber auch ein bisschen davon ab, worauf man Lust hat und ob man Bock hat, sich in irgendeine Klasse einzufuchsen oder lieber irgendwie drauf losspielt und sagt, naja, ich werde schon noch das lernen, was ich brauche. Aber grundsätzlich ja, es ist zu jeder Zeit ein Einstieg möglich. Es ist zu jeder Zeit auch und gerade dann, wenn man schon mal **WoW** gespielt hat, der wieder Einstieg möglich. Und im Endeffekt geht es dann auch noch darum, zu wissen, wo hängt man denn mit Max Level dann ab und was sind die Sachen, die man so tun muss. Und genau wie früher, wo man dann lernen musste, naja, gut, man geht halt x-mal nach Solguruk und man equippt sich erstmal in Molten Core und BWL, bevor man irgendwas anderes machen will, wenn man denn überhaupt PvE machen will und nicht Player versus Environment (PvP). Ich glaube insgesamt, definitiv Einstieg ist möglich und der Rest hängt nur davon ab, woran du im Spiel Spaß hast und welche Klassen und was du spielen möchtest. Zu dem mit geboosteten Char und in Raids Gear abstauben, hatten wir das als Thema? Mit geboosteten Char in Raids Gear abstauben? Wie dem auch sei, also zu dem Thema. Oh alter, was lötet ihr denn hier rum? Wer ist das? Wer macht mich hier gerade instant

wahnsinnig? Okay, still. Ich werde nun schon länger in Random Gruppen und Freundinnen an Thoros, NM sowieso, HM. Mittlerweile treffe ich sehr oft auf Leute, die frisch geboostet sind, 200k damage per second (DPS) fahren und oder nicht zahlen bei jedem Encounter instant sterben, weil sie nicht mal die Bosse kennen und nach jedem Gear Drop direkt mit dem du hast Loot in die Tasche bekommen Geräusch mit Lichtgeschwindigkeit fragen, ob ich das bräuchte. Ich habe nichts dagegen, wenn jemand Gear braucht, aber ich sehe nicht ein, dass jemand absolut irrelevant für das Leben eines Bosses hat und das ist eine einzige Fähigkeit, mit dem lieb befreundet zu sein. Mein hart geerntetes Item, AFK Autoshot, Autoshot, Autoshot, das war ein schwerer Normal-Mode-Kill. 300 Gold vom Chaos-Kristall, auch nur im Ferntesten verdient hätte. Werde da teilweise echt stinkig und meine Ignore-Liste wird voller. Bin ich hier der Böse oder kann ich nachts weiter ruhig schlafen? Wenn dem so wäre und du die Wahrheit erzähle würdest, dann würde ich sagen, ich kann verstehen, dass man darüber verärgert ist. Die erste Frage ist, warum zur Hölle gehst du in Gruppen, wo ständig frisch geboostete Leute drin sind? Also es gibt zwei Möglichkeiten, entweder die Gruppen legen alles und es ist eh kein Problem, dass man jemanden mitcarryt, wo ist dann dein Problem? Oder die Gruppen legen die Leute nicht, dann lief sie. Die beiden Varianten sehe ich. Warum passiert dir das ständig? Ich würde persönlich eher nicht unbedingt Gruppen joinen, in denen frisch geboostete Charaktere drin sind, es sei denn ich habe guten Grund zu der Annahme, dass trotzdem alles ohne Probleme liegt. Was ja auch gut möglich ist, wenn man irgendwelche Gruppen hat, wo man Leute kennt und weiß, naja gut, wir legen da sowieso alles im First Try, was ist mir völlig egal, ob da jemand mitkommt oder nicht. Dann die nächste Frage, wo ist dein Problem, wenn jemand, der Gier braucht, dich anschreibt und fragt, ob du das Gier haben willst? Also ich lese solche Dinge auf Reddit immer und immer sind diejenigen, die nach Gier fragen, total böse und gehässig und wollen das unbedingt haben und sagen nicht danke und nicht bitte und so. Ich habe das noch nie erlebt. Also wenn ich nach Gier gefragt wurde, dann war es meistens, hey brauchst du das? Dann habe ich geschrieben ja oder nein und dann war es gut. Dann haben sie meistens nichts mehr gesagt. Also natürlich

hätten sie, wenn ich nein gesagt habe, noch sagen können, trotzdem danke oder keine Ahnung was, aber ich habe da ehrlich gesagt kein Ohai. Also zum Thema Ignor-Liste. Also ich weiß nicht, wie ihr tickt Leute, aber ich habe zwei Leute auf meiner Ignor-Liste stehen. Ich weiß nicht mehr, wie die da drauf gekommen sind. Und ich bin jemand, der täglich World of Warcraft streamt, der seit über zehn Jahren [WoW](#) Content macht, seit dementsprechend Beginn von World of Warcraft einen Account hat. Also wenn ich zwei Leute auf der Ignor-Liste habe, wie kommt ihr dazu, dass eure voll ist? Also was müsst ihr machen? Und ich werde immer wieder mal von Leuten wirklich zugespammt und halt auch irgendwie krieg Guffelkommentare und so Beleidigung oder Semi-Beleidigung. Nicht viele, aber kommt auch immer wieder mal vor. Was macht ihr, dass eure Ignor-Liste voll leere? Schreibst du nur voll leere. Wie kommt ihr auf die Idee, jemanden auf Ignor zu packen, weil er euch nach Gear fragt? Also keine Ahnung. Ich will nicht sagen, dass du böse bist, aber denk halt mal über deine Einstellung nach. Wenn es für dich echt ein Problem ist, dass Leute in einem massively multiplayer online ([MMO](#)) dich fragen, ob sie ein Equipmentstück haben, was du nicht brauchst. Ich folgere da jetzt mal nichts weiter draus. Ich sag nur Ignore. Ernsthaft. Meine Lösung ist, wenn du solche Leute in Raids siehst, ich hab die noch nie irgendwo als Problem. Ich empfinde die nicht mal im looking for raid ([LFR](#)) als Problem, wobei die in [LFR](#) vermutlich auch gar nicht reinkommen mit dem frischen hier. Entweder es funktioniert, dann ist alles gut, oder es funktioniert nicht, dann sucht ihr einen anderen Raid. Kein Grund, irgendwie einen Fass aufzumachen. Was sagst du zum Thema Mana-Management von Highline? Ich finde das Konzept zwar gut, dass man nicht so wie früher pausenlos die teuersten Sprüche rausklopfen kann, aber das wird durch das Item- und Buff-Konzept ziemlich beeinträchtigt. Ich finde das grundsätzlich auch absolut gut. Vor allen Dingen, dass sich die Entwicklung des Mana-Haushalts über eine Expansion nur minimal verändert. Das finde ich wirklich richtig gut. So werde ich wohl bis zum Ende des Edons mit dem 900. Dunkelmond Trinket herumlaufen, weil es bei Mythic Raid Bossen keine Alternative zu den 500k Mana pro Kampf gibt. Du bist bei jedem Kampf out of mana ([oom](#))? Ich habe lang nicht mehr gegeraided, aber bei mir

war es eigentlich immer so, dass ich verschiedene Trinkets hatte mit entweder Mana-Sparen oder mit maximalem Through-potion (Pot). Und eigentlich nur selten in der Situation war, dass ich jetzt zwingend immer nur auf Maximum Mana gegangen wäre. Außerdem finde ich, dass Buffs wie SDW oder Anregen einfach zu stark sind. Da gebe ich dir recht, SDW wohl nicht so sehr, aber Anregen ist absurd. Und den Glücklichen zu stark bevorzugen, der so etwas bekommt. Wenn ich sehe, dass ich SDW habe, skill ich sogar um, weil ich dann meine Spielweise manaintensiver gestalten kann. Aber SDW, ist das so viel? Macht das so viel aus? Also jetzt mal ein Prozent vom Mana-Pool, den man zur Verfügung hat über die Dauer eines Kampfes. Baseline hat man ja irgendwie 1,1 Millionen und ich weiß jetzt nicht, was die Base-Rack ist. Ich habe schon lange nicht mehr Heiler gespielt. Aber wie viel Prozent mehr Mana hat man jetzt in einem 5-Minuten-Kampf durch SDW? Also ich meine ja, es war nett, das zu haben, aber ich glaube irgendwie mehr als 5 Prozent wird das auf gar keinen Fall sein, oder? Skill ich sogar um, ja ok. Dass ich auf die APS beim Ausbrücken ausbrücke. Was wirst du überhanden, wenn in Zukunft solche Buffs für alle Spiele eines Welts gelten und dafür etwas schwächer ausfallen? Ich bin grundsätzlich absolut kein Freund von so einzelnen Buffs, die eine Klasse verteilen kann. Vor allen Dingen dann noch so spec-basierte Buffs für andere, genau wie die Hymne vom Priester. Das hat mich auf die Palme gebracht, wenn wir mit Diszi geraided haben und ich dann auf meine blöde Mana-Hymne skillen müsste, die ich sonst nie brauchte und die irgendwie total am Murks ist. Hauptsache damit er Diszi heilen kann und dann halt wie viele Anregen wir im Raid brauchten, damit Diszi heilen kann. Das war mit Diszi das absolut schlimmste von allen Klassen. Weil der die teuersten Spells hatte, die er eben zu dem Zeitpunkt spammen konnte, wenn er Anregen bekommt. Damit war er das oberste Ziel und die höchste Priorität für Anregen. Hat aber auch bedeutet, dass du eigentlich ein Diszi dann und nur dann vernünftig spielen konntest, wenn du mindestens zwei Druiden, besser drei als Support gehabt hast. Ich mag solche Spells überhaupt nicht. Die geben mir kein positives Gameplay-Element. Die machen etwas notwendig zu haben und nicht unspielbar, aber mehr oder weniger unspielbar, wenn man es nicht hat. Auch die Balance der Klasse ist halt

nahezu unmöglich. Also ich meine, wir haben damals ausgerechnet, dass ein Druide alleine ungefähr dem halben oder vollen Mana Pool entsprochen hat, den man nochmal on top dazu bekommt. Im Verlauf eines Kampfes. Ich glaube, von sechs Minuten sind wir ausgegangen von dreimal Anregen. Obwohl, das muss ja nicht sechs Minuten sein. Dreimal Anregen kriegst du ja auch in fünf Minuten unter. Und davon bin ich echt absolut kein Freund. Also es macht das Balancing schwer. Es fühlt sich total beschissen an, für Spieler etwas bestimmte Specken zu müssen, nur damit ein anderer besser performt. Und es fühlt sich total beschissen an, als Spieler nur vernünftig spielen zu können, wenn eine andere Speck dabei ist, die einem einen bestimmten Buff gibt. Also bin ich absolut deiner Meinung. Was das Trinket betrifft, glaube ich nicht. Also ich hab das auch gehabt, das Trinket. Habe es auch benutzt. In meinem Fall war jetzt das Trinket von, na nicht Dark Heart Ficket, wie hieß das Ding...Black Rock Hold. Das Black Rock Hold Trinket vom...ich weiß nicht ob es vom Endboss ist. Egal, weil man hat ja meistens versucht, den Effekt plus zu bekommen. das war deutlich stärker noch und das Dunkelmund Ding war okay, aber zu dem Zeitpunkt als ich es benutzt habe, nicht in einem Bereich wo ich sage es geht gar nicht ohne und ich muss es bei absolut allem tragen, dafür hat es auch viel zu wenig intelligence (Int) letzten Endes gehabt. Also ich glaube nicht, dass es viel viel besser performt auf 900er Item Level, wenn ich vom Overall Healing ausgehe als 950er Int Trinket oder sowas, wie viel mehr Int hat? 50 Prozent mehr Int oder so und selbst wenn es so wäre, selbst wenn es deutlich besser performt, was ich nicht glaube und vor allen nicht uneingeschränkt besser, weil es einfach Kämpfe gibt, da kommt es auf das Mana Sparen nicht so sehr an, wie an einer bestimmten Stelle die entsprechende throughput zu haben. Solche Trinkets in der Art gab es immer wieder mal. Wir haben in Hellfire Citadel das Socrates Art Trinket, das war ja noch viel stärker als das viel viel stärker als das Dunkelmond Ding und sobald es rausgekommen ist, hast du eigentlich nichts anderes mehr getragen. Man kann natürlich sagen, es war die letzte Expansion, ja, aber selbst die Normal Version, ich glaube ich hatte irgendeine Normal Version davon oder so, war so ultra mega mächtig. Also ich habe grundsätzlich nichts dagegen, dass es Items gibt, die für eine bestimmte Situation, nämlich

dass man Mana sparen muss, sehr sehr gut sind, wenn sonst würden sie keinen großartigen Zweck erfüllen, wenn sie nicht wenigstens dafür gut wären. Mehr throughput bringen sie dir nicht und overall gut sind sie auch nicht, sondern sie sind wirklich nur in der Situation gut, wo es darauf ankommt, möglichst lange, schrägstehlich möglichst viel Mana zu haben. Damit habe ich kein Problem, aber bei dem anderen Teil würde ich unterschreiben. Ich würde diese Art von Buffs halt eher aus dem Spiel nehmen, als dass ich sie drin lassen würde. Depth des Tages, also eigentlich Noob des Tages, hatte zu Anfang wie OTLK oder NDBZ, weiß es nicht mehr so genau, war die ersten paar Monate eh weit entfernt davon, irgendwelchen Content von Expansions zu sehen. Mein ersten Charakter erstellt einen Gnome-Magier, nach einigen Questen und Leveln bin ich immer wieder mal zum Lehrer, meine neuen Skills zu lernen. Problem, mit Level 20 gab es den Spell Blizzard Rang 1 zu kaufen, der hat aber 20, satte 20 Silber gekostet und so viel Silber hatte ich nicht, da ich bereits manche Spells wegen zu wenig Kohle überspringen musste. Ja, jetzt wollte ich aber unbedingt dieses Blizzard-Ding lernen, denn einen Eissturm herbeizubeschwören klingt extrem mächtig. War es ja, war ja auch ein toller Spell. Ist immer noch ein toller Spell, ich mochte den immer. Also rufe ich einen Freund an, der mir **WoW** empfohlen hatte, er riet mir zum Beruf Kräuter und Inschriftenkunde, was für ein blöd Mann, Inschriftenkunde, ernsthaft? So troll. Also habe ich diese Berufe für schlappe 20 Krupp verbreibringen lassen und direkt mit dem Pflücken von Kräutern begonnen. Als ich mir dann angeschaut hatte, was ich mit denen über Inschriftenkunde herstellen konnte, habe ich meinen Augen kaum getraut. Mit nur zwei Pigmenten, das klingt jetzt ein bisschen wie so ein Werbespot, mit nur zwei Pigmenten, die man von Kräutern bekommt, kann man eine Mondlichttinte herstellen, für die mir der Händler ganze fünf Silber gibt. Da ich diesen Gewinn als astronomisch empfunden hatte, habe ich dann erst mal circa zwei Wochen nur noch Kräuter gepflückt, um sie zu Mondlichttinten zu verarbeiten, die ich an den Händler verkauft hatte, da ich vor hatte, mir ein Puffer anzulegen, damit ich mir auch immer die Skills kaufen kann. Nur bevor wieder einer von euch schreibt, die Geschichte hatten wir schon, wir hatten eine ähnliche Geschichte mit jemandem, der Kräuter

gepflückt hat und die direkt gewendet hat. Irgendwann fragte mich dieser Freund, warum ich so häufig online bin, aber seit gefühlt einer Ewigkeit auf Level 20 rumkam. Als ich ihm die Situation geschildert habe, hat er mich natürlich ausgelacht und mir erklärt, dass es später viel bessere, dass es später viel höhere Goldbelohnungen gibt und es ziemlich sinnlos ist auf Level 20 Tinte zu farmen, um die beim Vendor zu verkaufen. Ich hatte mich gefühlt, als wäre ich zwei Wochen umsonst zur Arbeit gegangen. Also die Geschichte von Dingen mit vermeintlich Gewinn, aber tatsächlich Verlust zu verkaufen oder einfach seine Zeit zu verschwenden beim irgendwas Farmen, die kenne ich ja schon, aber tatsächlich zwei Wochen lang nicht zu leveln, weil man Kräuter farmt, um daraus Tinte zum Vendorn herzustellen, die ist ein neues Highlight. Finde ich gut, finde ich sehr gut. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ja, dann hören wir uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#126: Storytelling, Lootstress, PvP-Stress

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem neuesten BMZ und den Themen Storytelling, Loot Stress und Player versus Environment (PvP) Stress. Hey Barlow, hast du eine Idee wie man das Storytelling in World of Warcraft (WoW) verbessern kann? Ich finde das was in den Texten steht meistens, äh, meist mindestens unterhaltsam, aber die Art und Weise wie es vermittelt wird gefällt mir nicht und auch wenn ich mir Star Wars: The Old Republic (SWTOR) zum Beispiel, ne, auch wenn mir SWTOR zum Beispiel storytechnisch gefiel, finde ich das gezwungen auch keine gute Lösung. Vielleicht hast du ja eine Idee. Boah, da müsstest du vielleicht ein bisschen präziser sagen was genau dir nicht gefällt. Also ich meine wir haben nicht so extrem viele Möglichkeiten Geschichten zu erzählen allgemein in WoW. Also wir haben halt Audio und Video und wenn dir weder Audio noch Video gefällt wird es ein bisschen schwierig. Also theoretisch, naja, mehr oder weniger haben wir drei Möglichkeiten. Also wir haben nur über Audio, das gibt es ja manchmal auch so mehr oder weniger, ne. Du spielst irgendwo und mit dir redet jemand und du hörst eine Stimme, dann hast du halt nur Text, den klassischen Questtext oder halt du hast Cutscenes, also einfach irgendwelche Szenen in denen dir die Geschichte erzählt wird. WoW macht so eine Mischung aus allem. Ich

persönlich finde halt reine Questtexte, die sind halt so, keine Ahnung, so 1982 Stil. Also da gab es das schon, vermutlich sogar noch deutlich vorher. Und gerade bei viel Inhalt finde ich das in dem Game belastend, weil das reißt mich extrem raus. Es reißt mich aus dieser kompletten Welt raus. Ich sitze einfach da und lese irgendeinen Text und es dauert irgendwie lange in einer Zeit, wo ich nicht aktiv spielen kann. Und das fand ich bei allen RPGs eigentlich immer schon extrem störend, wenn sie hauptsächlich aus geschriebenem Text bestanden haben. Es gab trotzdem welche, wo ich mir viel von den Texten angetan habe oder auch vor allen Dingen die Spiele und die Story angetan habe, weil sie trotzdem gut waren. Aber ich persönlich mochte es am liebsten, wenn eine Story erzählt wird in Form von am besten mit ingame-Engine gemachter Cutscenes und wenn Dialoge, gesprochene Dialoge auch tatsächlich gesprochene Dialoge sind. Andere Ideen habe ich aber nicht. Also ich wüsste, gibt es hier an euch andere restlichen Gamer, vor allen Dingen diejenigen, die möglicherweise irgendwelche Indie-Games spielen oder so. Gibt es irgendwo ein Spiel, das einen neuen Weg des Storytelling gefunden hat? Er hat. Wenn ja, lasst es uns wissen. Ich habe keine zusätzlichen Ideen. Ich mag, um das noch mal zusammenzufassen, eigentlich, wenn einem Story so ein bisschen in Form von Cutscenes und so näher gebracht werden, weil ich persönlich dann mehr in Bezug dazu habe, als wenn ich einfach ingame-einen Text lese. Hey Barlow, derzeit eküppe ich meinen Doodoo-Main-Heal zu einem vernünftigen Bärchen um. Ich fahre deshalb wöchentlich als Heal mit Beutespezialisierung Wächter, looking for raid (LFR) und Normal Anthonus ab, um eventuell die eine oder andere Verbesserung, was Trinkets Relikte Legendaries angeht, zu bekommen. Vor ein paar Tagen ereignete sich ein Vorfall, wo ich gerne deine Meinung zum Thema wissen möchte bzw. deine Sicht der Dinge. Ich ging nachmittags mit einer Random-Gruppe in einem gemütlichen Anthonus-NHC-Run. Bei der Portalhüterin Hasebel drohte für mich das Tank Trinket. Personal Loot, ne? Wir hatten keine besonderen Loot-Vorschriften ausgemacht. Ja, bei Personal Loot ist es halt auch ein bisschen albern, Loot-Vorschriften auszumachen, oder? Was du bekommst, das behältst du. Also das ist meine Personal Loot-Idee. Der Raidlead war leider gleichzeitig

einer unserer Tanks und als er bemerkte, dass er mir das Trinket drohte, ich bin gerade überlegen, ich hab das gar nicht auf dem Schirm als besonders wichtiges Tank Trinket. Ich weiß, das von den Hunden wollte ich unbedingt haben und dann halt diesen quasi Alcano-Crystal. Ansonsten, gibt's da noch irgendwas, was so richtig rockt. Egal. Whisperte er mich an, ob ich das denn brauchen würde. Ich erklärte ihm, dass ich ausschließlich wegen Tank Drops mitkam und ich es selbst für mein Bärchen bräuchte. Zuerst kam keine Antwort zurück und ich dachte, alles wäre in Ordnung. Wir gingen zum nächsten Trash weiter und ein Gildenkollege von ihm zog mich mit seinem Priest in den Trash hinein und ich starb. Plötzlich hörte ich You were kicked from the server und ich war kommentarlos vom TS-Server gebannt worden. Es folgten im Spiel ein paar Kraft-Ausdrücke und einen mit solchen egoistischen und selbstverliebten Leuten möchte keiner spielen. Genau. Also du bist der egoistische hier. Ich nehme mal an, der Priest bekam die Pala-Bubble um selbst zu überleben. Ich wurde instand aus der Gruppe entfernt. Oh warte, ich muss kurz warten bis ich hier neu geladen bin. So und jetzt kann ich die nächste Seite. Genervt lockte ich mich aus und für mich war der WoW-Abend erstmal gelaufen. Nach ein paar Stunden kam ich nochmals on um mit einer Gildengruppe ein paar Mythic Keys zu spielen. Als ich dort ins Discord kam herrschte eine sehr erheiterte Stimmung und ich wurde gefragt was ich denn mit der oben besagten Rendengruppe angestellt habe. Der Raid-Lied schrieb doch tatsächlich meinen Gildenlied an um ihn mitzuteilen. Das war schon der Depp des Tagesgeschichte. Wie ich mich verhalten habe und erforderte Konsequenzen wie Gildenkick etc. Nun ja, bei meinem Gildenkollegen sorgte das einfach nur für Gelächte und der Käse war gegessen. In der Gilde hätte ich das Trinket natürlich sofort abgegeben, in dieser Situation aber bin ich genau wegen diesem Trinket überhaupt mitgegangen. Bei uns in der Gilde herrscht im Moment ein gewisser Grad an Tankmangel, deswegen versuche ich meine Equipe auf Vordermann zu bringen um einspringen zu können. Sehr löblich. War der Kick gerechtfertigt oder soll ich noch an meiner Tankweise etwas ändern oder reagierte die Gruppe völlig über? Aber abgesehen von dem Troll, das war einfach nur lächerlich und machte mich rasend. Ich bin der Meinung

durch den Personal Loot bin ich niemandem Rechtschaff schuldig. Was ich mit meinem Loot mache, selbst wenn ich es löschen würde geht es kein etwas an, vor allen Dingen wenn man auch noch pumpig angeschrieben wird, wobei nehmen sich die Leute das Recht zu sagen der Loot gehört ihnen. Also im Großen und Ganzen. Deswegen sag ich gerade Depp des Tages, also er ist ja völlig spackenverhalten von den Leuten mit denen du da gearanet hast. Keine Ahnung. Du hast Loot bekommen, du bist in der Speck mitgegangen, du bist mitgegangen, also vor allen Dingen das muss er ja wissen. Er muss ja wissen, wenn du das Tankrinket bekommst, dann kriegst du das deshalb und nur deshalb weil du die Tankspeck angegeben hast. Was also heißt du farmst Tank Loot. Es gibt Leute die irgendwie in ihrem Hirn ein extremes Problem damit haben, wenn Leute ausschließlich für eine Speck Loot haben, das wollen alle, aber eine andere Speck spielen. Und das ist halt so Banane, weil was würde es helfen wenn du mit schlecht equipter Tank mitgehst, der vielleicht auch wenig Erfahrung hat, wenn du ein gut equipter Heiler bist und dann einen ganzen Raid mehr hast. Damit haben einige Leute tierische Probleme. Aber das zu raffén, dass man mit einer anderen Speck mitgeht als die für die man Loot haben will. Dann dich gezielt zu töten und dann zu kicken ist so der Ultraintantil. Das erinnert mich an die Leute die wir aus Gruppen, teilweise aus dem Zuschauer-Raid gekickt haben, die dann den Boss gepullt haben. Das ist so, oh Gott, also selbst Zehnjährige machen das nicht, weil denen das zu kindisch ist. Aber der absolute Gipfel ist die Gilde anzuschreiben. Also wenn ich der Gildenleiter gewesen wäre, das wäre einer der wenigen Fälle, glaube ich, wo ich jemanden der mich anschreibt auf Ignore packt. Mich macht es halt eh schon wahnsinnig, wenn Spieler nicht erwachsen genug sind, irgendein Problem unter sich zu klären, sondern Mama oder Papa anrufen müssen. Also wenn jemand blödmann schreibt, eine GM anschreiben zu müssen, dass der doch bitte den anderen dafür bestraft. Wenn einer irgendwas macht was mir nicht gefällt den Gildenleiter anzuschreiben und so weiter und so fort, aber für sowas, keine Ahnung, ich bin da hundertprozentig bei dir. Die einzige ganz kleine, nicht mal wirklich einschränkende, aber die einzige ganz kleine Anmerkung die ich habe ist, Personal Loot, wenn man mit Leuten spielt, die

man mag und mit denen man gerne spielt, in einem Gilden-Raid, in einem sonst was-Raid oder in einem zu einem großen Teil Gilden-Raid, ändert für mich grundsätzlich nichts daran, dass man Loot sinnvoll verteilen sollte. Also wenn ich irgendwie Personal Loot komme, der für einen anderen ein wichtiges Upgrade ist, für mich keins oder nur minimal und das Leute sind mit denen ich grundsätzlich gerne zusammenspiele, dann würde ich persönlich das so behandeln, wie Loot, der außerhalb der Personal Loot-Regel droppt. Nur weil irgendetwas eine Regel im Spiel ist, heißt es nicht, dass man Logik regeln und alles andere außer Kraft setzt, weil es ist sowas, das höre ich immer wieder, dass Spieler die Logik haben, nur weil irgendetwas im Spiel legitim oder den Regeln entsprechend ist, dass es deswegen gut oder richtig wäre. Das ist halt gerade so bei den PvP-Leinen so ein ganz ganz gängiges Ding. So Re-Roll PvE, man verhält sich halt wie eine offene Hose und kriegt das in seinem Kopf noch nicht mal geschissen, dass man das tut. Einzig und allein mit der Rechtfertigung ist es ja den Regeln entsprechend. Aber das ist ja bei dir nicht der Fall. Du hast ja auch gesagt, wenn das ein Guild-Mitglied gewesen wäre, dann hättest du es ja herrlich. Also das ist eigentlich schon fast der zweite Depp des Tages. Neues aus der Schattenseite oder auf komische Flamer. Habe mir in der Schattenseite-Kanalisation von Dalaran den Rattenhings erfährt wollen, mich also da runtergestellt und mit meinen Schurken alles umgeklöpft oder wenigstens versucht was mir vor die Füße gelaufen ist. Hat nicht sehr lange gedauert, da schrieb mich ein, wie ich dem späteren Inspektor gesehen habe, frisch 110er, aber dort auch PvP-betreibender Kerl an. Was ich denn für ein armseliges Leben führe, dass ich auf dicke Hose mache und alles umhau und nur pose. Ich habe ihn erst ignoriert. Nach der dritten oder vierten Beleidigung à la Du Noob und OPWP-Rug denkt er als skills haha so ein Mongo, habe ich mich quasi erdreistet, gefühlt ihn doch zurückzuwispern, ich fahre mir einen Mound wie du wahrscheinlich auch. Also wenn du dauernd umfällst, hast du zwei Möglichkeiten, Gier beschaffen oder eben umfallen, aber bitte nicht heulen. Es kamen noch zahlreiche weitere dumme Beleidigungen, da hat er umgeloct auf seinen Main und wir haben uns gegenseitig ein paar mal gekillt. Beleidigt hat er mich als Hitler-Son und ignoriert mich seitdem. Hitler-Son,

das habe ich schon nie gehört als Beleidigung. Ich weiß, es ist ein wenig dumm von mir nachts um 2-3 Uhr sowas zu farmen, da die meiste, da meist die geistige Elite unterwegs ist. Aber wozu hölle ist sein Problem? Wenn er in einem PvP-Bereich steht und da auch freiwillig wieder hin rennt, ist es dann mein Problem, wenn ich das Mound farmen möchte oder hat er einfach Pech gehabt für sich zu, dass Onkel Crysus, Crysus ist natürlich klar, du Hitler-Son. Wenn jemand sich in ein PvP-Gebiet begibt, um dort PvP zu betreiben, dann keine Ahnung, dann habe ich keinerlei Verständnis dafür, wie man sich aufregen kann und schon gar nicht, dass man so alberne Beleidigungen von sich gibt. Ich kann das verstehen, wenn man in Situationen gezwungen wird, in denen man etwas machen möchte und nur behindert wird durch Leute, die PvP machen und sich keine Möglichkeit hat, sich dem zu entziehen, weil dieser Content essentiell ist. Denk da nur an diese komische, war das Timeless-Isle? Ich war da schon gar nicht mehr aktiv. Also sowas an Content finde ich halt total nervig und da könnte ich es noch am ehesten verstehen, dass man da irgendwie ausrastet. Da höre ich auch gelegentlich bei uns im Hause aus dem einen oder anderen Raum einen Fluch, wenn das passiert. Aber wenn man selbst PvP macht und sich im Prinzip nur darüber beschwert, wenn man aufs Maul bekommt, ja, bin da ganz bei dir, dann habe ich keinerlei Verständnis und gesetzt den Fall, dass er für irgendetwas anderes da gewesen ist. Man kann sich auch wachen dort besonnen. Bodyguard, der verhindert, dass man im PvP angegriffen wird. Also das ist ja auch in der Dalaran-Kanalisation möglich, nur für den Fall, dass er dort irgendwas anderes vorgehabt haben sollte. So, der Depp des Tages. Ich war damals druide zu Classic-Zeiten und wollte mit meinen Freunden in Sturmwind spielen. Ich hatte das Konzept des Durchsterbens nicht verstanden und hielt es für logisch, von damals Oberdeen nach Sturmwind zu schwimmen. Ich muss mir gleich mal die Map angucken. Ich weiß nicht genau, aber ich glaube, ich brauchte fast vier bis sechs Stunden reine Schwimmzeit. Also da lag hier auch eine Nacht dazwischen, weil mich mit Level 1 bis 5 jede Kröte verdammte. Als ich in Westport ankam, ging ich zu Fuß. Warte mal, jetzt muss ich mal auf die Map gucken. Moment, ach Moment, auf welcher Seite bin ich denn überhaupt? Ich verwechsel die jedes Mal. So, Oberdeen ist doch

irgendwie hier, ne? Hä? Ich bin da glaube ich total auf der... Und vor allen Dingen, warum habe ich hier diese hässlichen Battle? Also Moment, wie bist du denn da geschwommen? Elven Forest? Westfall. Oberdeen Westfall. Ich bin mir gerade nicht sicher, von wo du nach wo geschwommen bist. Egal. Macht mich das zum Depp des Tages? Nein, ich habe daraus geler... Nein? Habe ich daraus gelernt? Nein. Tate ich dieses auch mit meinen Menschen, der nach Teldrassil wollte? Macht mich das zum Depp des Tages? Na ja, geht, glaube ich, in die richtige Richtung. Aber keine Sorge, jetzt weiß ich nach 13 Jahren, wie man Flugmeister gekonnt einsetzt und ergo fast 12 Stunden Echtzeitsturm vermeidet. Aber das hätte dir doch auch nichts gebracht. Also du hättest ja trotzdem die Flugmeister, die du nicht kennst, noch nicht damals zumindest nicht benutzen können. Und ich kann mich übrigens noch gut dran erinnern, dass ich an diversen Stellen auch mal geschwommen bin. Ich frage mich gerade, ich bin glaube ich damals... Also wie war denn das? Es ist doch von Darkshore fährt ein Boot nach... Wohin fährt denn das überhaupt? Wetlands glaube ich, oder? Oder nicht eins nach Wetlands? Das würde dann erklären, wie du geschwommen bist. Irgendwie... Obwohl, nee, um Dun Morog? Bist du um Dun Morog rumgeschwommen? Aber da brauchst du auch nicht so lange eigentlich. Also ich kann mich auf jeden Fall auch noch gut daran erinnern, dass ich geschwommen bin und ich meine, eine von den Stellen, die ich immer geschwommen bin, war nach Tanaris. Wenn ich als nach Tanaris wollte, wobei ich nicht mehr genau weiß, warum ich da lang geschwommen bin. Aber an Schwimm-Ekskursionen kann ich mich auf jeden Fall auch noch sehr sehr gut erinnern und daran zu versuchen, mich irgendwie durch zu sterben. Zumal ich halt auch, ich hab ja auch am Anfang Allianz gespielt, immer von diesem blöden Nachtelfen-Startgebiet, also von Teldrassilien und dann von Darkshore aus eigentlich immer nach Stormwind wollte. Und ich weiß auch noch, daran kann ich mich erinnern, wie ich mich durch Dun Morog, ach ja Moment, nee nicht Dun Morog, durch die Wetlands immer gestorben habe. Wenn ich damit Level, keine Ahnung, war 6 oder 7 oder so angekommen bin und dann versucht habe den Weg entlang zu reiten und diese komischen Level 20, 30 irgendwas Krokos, einen der immer verfolgt haben. Gar nicht mal zu

reiten, ich bin ja gar nicht geritten mit dem Level. Da bin ich ja noch gelaufen mit dem Level. Also daran kann ich mich auch noch sehr sehr gut erinnern. Und eine Zeit lang ging das glaube ich, dass du an einem Fried, also dass du gestorben bist und dann als Leiche einfach zum nächsten Friedhof gelaufen bist, dann bist du halt einfach als Leiche durch das gesamte Gebiet und hast dich am Friedhof von Ironforge wiederbelebt und dann haben sie das glaube ich irgendwann mal geändert, dass man nur an dem Friedhof wiederbeleben konnte, der am nächsten zu Leiche war. Aber ja, also diese Erfahrungen mit Schwimmen und Durchsterben hat glaube ich irgendwie jeder mal gemacht. Ehrlich gesagt bin ich persönlich ganz froh, dass ich sie nicht mehr machen muss, aber es hat auch einen gewissen Unterhaltungswert gehabt damals, weil man doch das Gefühl hatte, so wenn ich jetzt von Teldrassil mit Level ultra low angekommen war, in Stormwind angekommen war, dann habe ich schon mal den wichtigsten Teil und den schwierigsten Teil hinter mich gebracht. Das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag, bis morgen, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#127: MvP, Völkerspezifische Waffen, World PvP

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen most valuable player (**MVP**), Völkerspezifische Waffen und World Player versus Environment (**PvP**). Und ich hab eben schon angefangen aufzunehmen und dann musste ich doch nochmal die Aufnahme abbrechen. Jetzt muss ich alles für mich von vorne sagen. Für euch ist es hoffentlich neu. Warum gibt es im World of Warcraft (**WoW**) kein hoffentlich neu? Warum sage ich für euch ist es hoffentlich neu? Es sei denn ihr habt Mikrofone in meinem Arbeitszimmer. Es ist sehr wahrscheinlich für euch neu. Kein Most Valuable Player. Denkst du, dass Spieler mit so etwas besser spielen würden? Es könnte ja sein, dass jeder dann nur für die eigene Statistik spielt und bestimmte Sachen ignoriert werden, die nicht in die Berechnungen eingehen. Okay. Aus deiner Frage schließlich, dass du ein automatisiertes System meinst, denn andernfalls würde man ja vermutlich nicht für eine Statistik spielen, wenn die Spieler selber einen Vote für den **MVP** geben würden. Die erste Frage ist schon mal für was? Für PvE oder für **PvP**? Oder für beides? Theoretisch möglich ist auch beides. Ich schätze mal, wenn du sagst für die Statistik, meinst du wohl eher irgendwas im PvE Bereich? Im **PvP** Bereich kann ich es mir ganz, ganz schwerlich vorstellen. In irgendeiner Art von automatisiertem System. Es ist schon schwer

genug, dass es dieses Punkte-System gab und was mich so wahnsinnig gemacht hat, waren die bestimmten Achievements, die man im PvP machen konnte. Es ist schön und gut, dass es irgendwie Achievements fürs Tappen von einem Friedhof oder fürs Flaggeholen gibt. Nur wenn die Leute dann das machen wollen, nur um Achievement-Punkte zu kriegen und dabei das eigentliche Ziel des Spiels außer Augen verlieren oder sogar komplett ignorieren, weil sie reingehen, nur um ein Achievement zu machen. Ich kann mich noch daran erinnern, wie die Leute ihre eigenen Gruppen und Raidmitglieder gehindert haben zu flaggen, indem sie Bob gegeben haben. Also Blessing of Protection, Hand of Protection mittlerweile. Nur damit sie selber das machen konnten oder weggezogen haben und so. Und wann immer sowas auch nur ansatzweise im Vordergrund stehen könnte, möchte ich es um Gottes Willen nicht haben. Und ich glaube, das ist auch einer der Gründe, warum es so ein automatisiertes System zum Beispiel im PvP noch nicht gibt. Im PvE kann ich es mir auch schwerlich vorstellen, denn es sei denn, ich möchte verschiedene MVP Titel verteilen für Tank, für Heiler und für DDs. Aber selbst dann musst du dich fragen, bei zwei Tanks soll es dann da einen MVP Titel geben? Wenn nein, wofür möchte ich den verteilen? Für gemachten Schaden? Erwarte ich, dass die Leute das so beurteilen können? Also nicht so beurteilen können, dass das System das automatisch beurteilen kann? Ich wüsste im Moment für beide Fälle kein wirklich gutes automatisches System, weder für PvP noch für PvE. Lieber also noch die Option zu sagen, dass Spieler einen MVP wählen können. Und die finde ich grundsätzlich mal nicht total fürchterlich. Also wenn es so in die Richtung von einem Karma-System gibt. Denn eine der Schwierigkeiten, die wir haben, das ist keine große Schwierigkeit, ist aber, dass Systeme immer wieder so ein bisschen von dem einen oder anderen nicht nur abused werden, sondern dass Leute sich ein bisschen daneben benehmen. Manche tun das sicherlich vor dem Hintergrund, dass sie keinen Nachteil davon zu befürchten haben. Ich glaube nicht, dass das eine Motivation ist, dass man keinen Nachteil zu befürchten hat. Denn welcher ansonsten, ich sag mal, geistig gesunde Mensch denkt sich, nur weil ich dafür nicht bestraft werde, muss ich mich daneben benehmen. Die meisten von uns sicherlich nicht. Aber

es ist zumindest was, wo sich jemand, der gerade darüber nachdenkt, ob er was Fieses schreiben will, tippen auf der Tastatur. Er denkt, ich schreibe das, wenn er nichts zu befürchten hat, als wenn er was zu befürchten hat. Also eine gewisse Art von Karma-System fände ich nicht total fürchterlich. Allerdings habe ich auch keine grandiose Idee, wie man das umsetzen kann. So eine ganz vorsichtige Version davon wäre, dass man sagen könnte, ich persönlich als Spieler kann sagen, den und den fand ich super, den und den Mitspieler fand ich super. Ich würde mich riesig freuen, mit dem wieder zusammen zu spielen. Oder umgekehrt, die Möglichkeit haben wir sogar, dass wir sagen, wenn ich jemanden auf die Ignore-Liste packe, werde ich mit dem nicht mehr gegrou-ped. Die Möglichkeit existiert ja bereits. Es gibt auch so ein paar Varianten von einem quasi so Mini-Karma-System. Wenn jemand sich daneben nimmt, kannst du ihn rausvoten. Wenn er rausgevotet ist, kann er 30 Sekunden, 30 Minuten lang nicht joinen. Leute, die zu viel rausvoten, verlieren das Recht, auf eine bestimmte Zeit rauszuwohnen. Also so ein bisschen so Systeme gibt es. Noch nicht in die Richtung wie mit MVP oder so. An der Stelle würde ich sagen, seid ihr gefragt. Also kennt ihr Spiele, in denen ein MVP-System gut umgesetzt ist, gerade wenn es ein Vote-System wäre, an dem sich die Spieler selber beteiligen können? Und wenn ja, der wichtige Teil ist, hat das wirklich einen positiven Einfluss auf das Spiel. Weil wenn ich nur ein MVP-System für Gummipunkte habe, dann ist das ja auch irgendwie unnötig. Aber gibt es irgendwas, was das Spielgefühl, das Spiel selber spaßiger macht, an dem die Spieler sich beteiligen können? Ich glaube, der Grund, warum Blizzard zurückschreckt ist, dass sie sich denken, wir haben keine perfekte Idee, ein System zu machen, das etwas tatsächlich verbessert. Haben aber die Sorge, dass es etwas verschlechtern könnte. Ich finde immer die Sorge, dass etwas verschlechtert werden könnte, wenn man an sich eine gute Idee hat, ist kein gutes Argument und kein guter Berater, eine innovative Idee nicht zu verwirklichen. Aber ich persönlich habe auch keine komplett richtig gute, innovative Idee für ein solches System. Wenn ihr was aus anderen Spielen kennt, lasst es uns wissen. Es gibt ja immer wieder mal Situationen, in denen Zuschauer sagen, ich kenne aus einem anderen Spiel das und das System, das wäre eigentlich

ganz cool. Und es gibt natürlich bestimmt das eine oder andere Spiel, das eine gute Idee hat. Hi Barlow, mir sind ein paar Ideen zum Transmog eingefallen. Erstens, was würde es davon halten, dass es mehr Völker spezielle Waffen gäbe, also mehr Kristalline Waffen, wie die der Draenei oder die Gleven der Night Elf? Ich kann mir gut vorstellen, dass das einigen gefallen würde. Zweitens, wie wir es mit einer Gilden-Transmog-Rüstung, wo die Gilden ihren eigenen Farbstilmaß ausdenken könnten, wie beim Wappen. Und dass sie nicht auf Rüstungstyp, sondern auf Klasse ausgelegt werden. Also zum Beispiel, wo man die Tattoos vom DH sehen könnte oder die Knochen beim death knights (DK). Was würdest du davon halten? Transmog-Rüstung mit Farbschema. Und du meinst nicht das Farbstilma, was wir schon diskutiert haben. Allgemein fände ich Farbschema super für Rüstungen. Haben wir aber schon darüber gesprochen, dass das wohl in naher Zukunft nicht kommen wird. Du meinst also, dass alle Rogues zum Beispiel rote Schulterklappen hätten oder so, ne? Ansonsten keine Ahnung, was blau oder schwarze Rüstung. Interessant ist aber glaube ich nahe damit verknüpft, dass ob Blizzard überhaupt will, dass Rüstungen, die von ihnen in einer bestimmten Art und Weise und Farbe und so designt werden, irgendeine andere Art und Weise von Design bekommen. Ich persönlich wäre da ein riesengroßer Freund. Ich weiß aber auch, dass es eine Menge Leute gibt, die sagen, geht gar nicht. Zum Beispiel, wenn ich eine Paladin-Rüstung habe, die golden und bla bla bla ist, dann soll die mir ja sagen, das ist heilig und heiliges Licht und so weiter und die darf dann jetzt nicht teuflersrot sein. Also oder teuflersgrün in dem Fall. Wobei man sagen muss, das können wir eigentlich auch ausweichen, weil es eben teuflersgrüne Paladin-Rüstungen gibt. Keine Ahnung, ich finde das gesamte Konzept färben gut und interessant und würde es mir wünschen, glaube aber nicht, dass es in naher Zeit kommt. Zum ersten Teil der Frage, völkerspezifische Rüstungsleiter der Waffenteile. Die Frage ist, meinst du welche, die dann nur von bestimmten Völkern verwendet werden können? Wenn ja, halte ich da nicht unbedingt viel von. Wer weiß, vielleicht gibt es irgendwo eine gute Umsetzung. Aber solche Arten von Einschränkungen finde ich jetzt grundsätzlich nicht so herausragend gut. Oder meinst du einfach nur, dass es Items gibt, die eben einen bestimmten Look haben? Wenn

ja, ich glaube, das ist üblicherweise einfach immer an den Content gebunden. Also wenn du Insula Man bist, dann hat halt alles oder Sul'Gob damals, hat halt alles diesen Troll-Look. Ich persönlich bin eher Fan davon, dass die Sachen ein bisschen neutral sind. Weil es nun mal so ist, das Spiel wird von Menschen designt und nicht von Trollen oder Elfen oder sonst was. Alles andere, was sie sich einfallen lassen, mag zum Teil noch inspiriert sein von bestimmten Dingen auf unserem Planeten, auf der Erde. In dem Fall nicht auf Azeroth. Zum Teil ist es aber auch so, wir machen mal was anderes. Diese Draenai-Optik ist ja so diese Rubrik, wir machen mal was anderes. Und weil wir machen mal was anderes, kann man sehr schnell, sehr weit, zumindest meinen persönlichen Geschmack verfehlen. Ich finde es schöner, wenn viele Sachen miteinander benutzbar, kombinierbar sind, ohne komisch auszusehen. Und da mag ich halt diese extremen völkerspezifischen Sachen nicht so besonders. Ich denke halt noch an die Classic-Zeiten, wer da Paladin gespielt hat und vielleicht mit T2 oder T1-Rüstung rumgelaufen ist und dazu dann den Hainer-Schild aus Sul'Gurub hatte. Mit diesem, naja, weiß nicht, wie man das beschreiben soll, so ein afrikanischer Look, würde ich sagen. War jetzt nicht so mein Geschmack. Ein BMZ-Thema von mir wurde bestimmt schon mal angeschnitten, definitiv wurde es. Aber vielleicht findest du es ja interessant. Ich levelte gerade meinen Nightborne Diszi. Finde ich übrigens ziemlich Spaßig zu spielen, aber warum soll es nicht gehen? Bin auf Level 20 erstmal ein paar Enis und hab dann ab Level 28 oder so, nee, und dann ab Level 28 oder so nach Stranglethorn, weil ich das Gebiet noch nie gespielt habe. Ja, hab ich neulich ja auch gemacht, zuerst mal komplette Stranglethorn durchgequestet. Was mir aufgefallen ist, war das Vergleich, das wir viele Leute unterwegs waren, die auch tatsächlich gequestet haben. Weil die Zonen jetzt skalieren, ist das ja auch verständlich. Ab und an kam es also während des Questsens zu hochgradig spannenden Open-World-PvP. Nunja, wurde erstmal von zwei Allianzlern umgekloppt. Diese 5 Level über mir waren kein Problem, kurz zu Leiche-Reihen wiederbelebend weglaufen. Als mich einer von denen wieder angegriffen hat, bin ich aber mit Shield und Please-Spam weggekommen. 5 Level sind ja auch nicht wirklich ein Problem, wenn es nicht gerade zwei Gegner sind. Alles okay, nervt nicht.

Was nervt ist, dass da auch 40-60 Spieler rumlaufen, die einen one-shotten können. Jetzt ja noch viel mehr als früher, wenn man entsprechend low ist. Das ist mir persönlich jedenfalls häufiger passiert. Mein Problem ist nicht, dass ich in diesen Elementen des Spiels keinen Gewinn für irgendjemanden sehe. Mein Problem ist, dass ich in diesem Element, was bringt den 60er mich zu one-shotten, nichts. Und hier meine Frage. Meinst du, es wäre eine gute Idee, Open-World-PvP nur in einem Rahmen von beispielsweise plus-minus 5 Leveln zu erlauben? Also wenn ich mit Level 50 unterwegs bin, kann ich nur gegen Spieler zwischen 45 und 55 kämpfen. Ich finde die PvP-Idee für Battle for Azeroth (BfA) schon mal nicht schlecht. Also auf allen Realms an- und ausschalten zu können, aber das löst zu mir das Problem nicht wirklich. Ich bin mir sicher, dass meine Idee nicht perfekt ist. Aber ich finde, dass dadurch das Element Open-PvP 2 erhalten bleibt, dann nur in einem Rahmen, in dem es einigermaßen fair und spannend gerechtfertigt werden kann. Das ist ein komplexes und nicht so ganz leicht zu beantwortendes Thema. Was machst du zum Beispiel, wenn du mit einem Spieler unterwegs bist, und das könnt ihr ja. Wir machen zusammen eine Quest in einem gesalzen Gebiet. Er ist 45, du bist 15. Und jetzt werdet ihr angegriffen. Kannst du ihn jetzt heilen oder nicht? Verliert er einen Buff, den er vorher von dir hatte oder nicht? Muss der andere Spieler damit rechnen, dass du dich jetzt mitfleckst, wenn du ihn angreifst? Ich glaube, die eleganteste Lösung... Das grundsätzliche Problem mit dem Open-World-PvP, weswegen ich an sich ganz froh bin, dass es jetzt diese Opt-in-Lösung in Zukunft geben wird, ist, dass es überhaupt nie darum ging, bei der Mehrheit des Open-World-PvP, nachdem man die wichtigen Belohnungen aus dem World-PvP weggenommen hat und instanziiertes PvP gebracht hat, ging es nie um PvP und die Belohnungen. Und das ist schon mal ziemlich banane. Wenn es keine echte Motivation mehr gibt, weil das, was du als PVPler durch PvP erhalten willst, erhältst du nicht im World-PvP, das erhältst du nur an anderer Orts. Dann hast du natürlich alles Mögliche, ungeziefer, was angezogen wird vom World-PvP. Und in den allermeisten Fällen lässt es sich zusammenfassen mit Leuten, die nicht in der Lage sind, richtiges PvP zu spielen, deshalb auch nicht dort unterwegs sind, sondern andere

dominieren wollen und andere quälen wollen. Also sprich, es geht ihnen nicht darum, einen spannenden Kampf zu haben in den meisten Fällen, sondern es geht ihnen darum, jemanden zu one-shotten und das solange zu tun, bis er nach Möglichkeit auslockt, sich aufregt und so weiter. Es geht ihnen nicht um ihren Spaß, es geht ihnen um das Verhindern des Spaßes eines anderen. So. Und das verhindern wir natürlich, dieses Abusen eines Konzepts, dadurch, dass wir sagen, wir machen einfach ein Opt-in. Wer nicht PvP machen will, der macht einfach kein PvP. Und es gibt keinen PvP-Server mehr. Ich weiß aber auch, dass du halt sagst, es ist schon ganz spannend, wenn man in einem gleichberechtigten Kampf, zumindest mal mit Leuten des gleichen Levels oder gegen Leute des gleichen Levels kämpfen kann. Ich glaube, die beste Lösung für das Konzept wäre, dass man, sobald man PvP aktiviert, eigentlich wäre es dann, dass man auf einem PvP-Server meiner unmaßgeblichen Meinung nach am besten skalieren würde. Es ist nicht die ultimative Lösung, denn du hast immer noch das Problem, dass ein Low-Level-Spieler noch nicht alle Talente hat, die ein höher-leveliger Spieler hat. Es ist aber auf jeden Fall 1.000 Millionen mal fairer, als wenn ein Level 60 gegen ein Level 15 kämpft, ohne dass irgendwer von denen skaliert wird. Also das wäre zumindest mal eine interessante Lösung und so ein interessantes Zwischending, denn ich glaube, das Problem im Moment im PvP ist noch größer geworden, als es früher war. Früher war es halt so, da hast du wenigstens als hochleveliger Spieler in einem Level-15-Gebiet nichts zu suchen gehabt und bist dementsprechend nicht auf Feinde getroffen, wenn du levelhochlevelig bist. Also Level 60 in einem Level-15-Gebiet. Du bist dementsprechend normalerweise nicht auf Feinde getroffen, weil du dort nicht gequestet hast und nichts zu tun hattest. Jetzt ist es so, dass du als Level-60-Spieler oder Level-55-Spieler dort durchaus aktiv questen kannst und ich glaube, es gibt einige, die das bestimmt so machen wie ich, die sich denken, das und das Achievement könnten wir jetzt nochmal nachholen und so weiter und so fort. Und viel häufiger die Situation ist, dass es zu diesem völlig unfairen Kampf kommt zwischen einem hochleveligen und einem niedrigen leveligen Spieler. Und daher glaube ich, ist das Problem im Moment noch stärker, als es das eigentlich zuvor in der Zeit war. Ich persönlich

fände es gut, wenn man die Möglichkeit hätte, dass Spieler beim PvP auf einen entsprechenden Level skaliert werden. Die Frage ist nur, was machst du mit den Leuten, die halt sagen, aber ich hab ganz gerne keine Ahnung was, in irgendeinem lowlevel-Gebiet Area of Effect (AoE) gefarmt als Level-110er, jetzt ist es naja kacke, wenn ich auf Level-60 runtergescaled werde. Das ist das größte Problem. Weil du sagst, ihr könnt daraus ein Opt-out machen, sind wir wieder beim Konzept, wo jeder immer Opt-out macht. Und dann hast du auch wieder keinen PvP-Server. Also ich weiß es nicht. Ich glaube trotzdem, für mich persönlich wäre das definitiv verkraftbar, dass jedes Gebiet ein max-level-Gebiet ist, ob der max-level 60, 80 oder 120 ist. Und dass Leute zumindest auf dem gleichen Level sind, wenn sie gegeneinander kämpfen. Das wären immer noch nicht faire und wirklich gleichberechtigte Kämpfe und es gibt immer noch Vorteile für diejenigen, die halt auf max-level sind. Aber es ist halt wie gesagt, ich kenn die Situation im World-PvP eigentlich in allererster Linie nur, dass Leute nicht versuchen, sondern als Leute einen Wand schotten. Und das ist halt so üde, dass es nicht existieren sollte. So. Ich hätte auch noch einen kleinen Beitrag zum Depp- oder Noob des Tages. Spätes PC war das damals. Das Debakel begann bereits bei der Charaktererstellung. Da ich sehr viel Wert auf das Äußere meines Chars gelegt habe, habe ich mir die Klasse schon mal nach Kleidung ausgesucht, die der Charakter im Erstellungs-Screen trug, da ich dachte, dass ich das im Spielverlauf nicht mehr ändern kann. Oh, da warst du bestimmt ganz schön enttäuscht, weil du dann die ersten Rüstungen bekommen hast. Also habe ich eine Nachtelfen-Shurkin erstellt und los ging es. Die Startquest angenommen und schon bei den ersten Mobs nicht das System von Auto-Hit verstanden. Ich dachte, pro Schlag mit dem Dolch müsste man die 1 drücken und habe mich dann gewundert, warum der Charakter zwischendurch immer wieder aufwärts zu kämpfen hat. Also habe ich noch schneller die Taste gehämmert, sodass gar nichts passierte und mich selbst die Mobs im Startgebiet umgehauen haben. Frustriert habe ich die Shurkin auf Level 4 aufgegeben und meine Jägerin erstellt. Als ich auf Level 20 dann endlich das Konzept von Auto-Hit, Auto-Shot in dem Fall, richtig verstanden hatte, sprach mich jemand an, warum ich denn kein Pet hätte. Ich antwortete,

dass ich doch eins habe und nur noch warten muss, bis es ausgewachsen ist und mich für daraufhin meine kleine graue Katze aus Goldhain. Du hast dir echt keine Nachtelfen-Katze geholt, weil im BC warst du ja noch kein Mensch. Du bist echt ohne Pet bis nach Goldhain. Was ist denn Goldhain eigentlich? Goldscheier? Und hast dir da eine Katze gekauft. Oh, süß. Aber hier nochmal zu diesem Auto-Hit-Ding. Ich habe das Problem nicht gehabt, ich wusste, wie Auto-Hit funktioniert. Ich habe aber auch Beta gespielt und irgendwann kommt man dann darauf. Ich kann aber absolut verstehen, warum Leute ein Problem haben. Ich finde diese gesamte Mechanik von diesem Tastengespamme so bescheuert. Meine Logik ist, warum kann ich nicht einfach eine Taste gedrückt halten, um einen Spiel auszulösen. Warum muss ich den spammen, vor allen Dingen dann, wenn das Spiel gar nicht vorsieht, diese Information unentwickler zu verarbeiten. Du also durch Lack weniger Schaden machst, weil du nicht unendlich schnell spammen kannst, um zwei Skills wirklich aneinander zu reilen. Das wird ausgeglichen durch eine Lack-Toleranz, die man früher einstellen konnte, die man jetzt nicht mehr einstellen kann, weil das im Rahmen der, ihr seid zu doof, um damit umzugehen, Vereinfachung weggenommen wurde. Also diese ganzen Tastengespamme finde ich so fürchterlich. Aber jede andere Taste muss man spammen, wenn man sie benutzen will. Nur Auto-Hit nicht. Auto-Hit ist per Default eine Toggle-Funktion. Also ich habe alles Verständnis dieser Welt dafür, dass man nicht versteht, wie Auto-Hit funktioniert und es immer wieder an- und ausschaltet. Ich weiß gar nicht, gibt es überhaupt noch im Spellbook, gibt es da überhaupt noch Auto-Hit? Nee, oder? Wenn ja, wüsste ich zumindest nicht, wo. Also die einfachere Variante ist natürlich, dass es einfach automatisch immer getriggert wird, sobald du einen Skill benutzt und ab da einfach ableibt, wenn du in Combat bist. Und ich glaube, das ist mittlerweile auch so. Wenn nicht, habe ich mir dafür immer früher die Makros gebaut. Also ich habe alles Verständnis dieser Welt, zumindest für diesen Teil des Deppen des Tages. So, lange Folge heute gewesen. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag, macht es gut und tschüss, bis dahin sagt euer Onkel Barlow.

#128: Soloserver, Zappeltanks, CC-Button

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Solo Server, Zappel, Tanks und crowd control (CC). Button. Beim Thema türkische damage per second (DPS) ist mir wieder deutlich geworden wie schlimm ich item level scaling finde. Die Welt in der man spielt sollte möglichst konstant bleiben, so dass man sich als Spieler an die Welt anpassen muss und nicht umgekehrt. Irgendwann spielt jeder auf seinem Server. Das ist irgendwie für mich wieder so ein typisches Beispiel von Dingen die so auf den ersten Blick so klingen als wären die ganz cool. Also so Statements wo man denkt, oh da hat er eigentlich recht und dann lese ich es mir nochmal durch und denke mir, Moment, warte mal das macht überhaupt keinen Sinn. Also erstens warum soll eine Welt konstant bleiben? Also allgemein, warum soll eine Welt konstant bleiben? Also die reale Welt tut es nicht und eigentlich machen wir ja tausend Dinge die zu Veränderungen in der Welt führen und diese Veränderung nicht in der Welt zu haben damit sie konstant bleibt macht ihr eigentlich wenig Sinn und ist für mich insgesamt darüber habe ich schon mal gesprochen was zum Beispiel lore betrifft auch ein schwieriger Faktor wie ich lore vermitteln will wenn die Welt konstant bleibt aber ok du meinst ja allgemein noch ein bisschen anderes Ding nämlich dass jeder auf seinem

eigenen Server spielt und das hat ja aus zweierlei Gründen schon überhaupt nichts miteinander zu tun das scaling das scaling macht ja das exakte Gegenteil durch das scaling kann ich in Gruppen zusammen spielen die das normalerweise nicht konnten also da wo ich sonst möglicherweise niemanden finde oder zumindest nicht diesen Spieler finde mit dem ich zusammen spielen kann weil er nicht mal ein Level hat und nicht in meinem Levelbereich ist finde ich jetzt ja mehr Leute mit denen ich zusammen spielen kann also das exakte Gegenteil von verkleinertem Server sprich in Richtung jeder auf seinem eigenen Server und auch was die allgemeine Entwicklung von wo wird betrifft ist es ja so dass die Server immer größer werden dort wo wir früher nur von unserem eigenen Server Leute getroffen haben finden wir in den Zonen mittlerweile crossfile Leute und die Zonen sind belebter mit allen voren Nachteilen die das so mit sich bringt und auch mit diesem schädigen Problem dass es mit sich bringt aber allgemein das Ziel die Welt belebter zu machen und mehr Leute in dieses massively multiplayer online (MMO) zu packen ist ja eine eine Tendenz von World of Warcraft (WoW) in den letzten Jahren also kann ich nicht nachvollziehen vielleicht über sehe ich auch irgendwas immer gut möchte dass ich irgendwas ganz ganz einen ganz ganz grandiosen Geistesplatz über sehe in meiner Einfältigkeit aber die nächste Frage wäre halt unabhängig davon dass dieses dass wir immer mehr Leute eigentlich sind die miteinander interagieren können ist mit welcher logik und warum sollte die Welt konstant bleiben wenn wir jetzt mal nur vom Level scaling reden und das jetzt nicht auf so eine übergespannte logik packen Punkt warum oder Fragezeichen warum sollte sie das bleiben also wenn ich die Möglichkeit habe und einen Vorteil davon habe dass sich die Welt den Gruppen und den Spielern anpasst finde ich ist das eine gute Sache also wie gesagt in dem Fall der vordergrund oder der Grund warum das passiert ist ja dass sich Spielern ermöglichen möchte miteinander zu spielen und zwar möglichst vielen auch der Grund warum man Crossrealm Gruppen machen kann also zumindest bis ein schleswig heroic (HC) zum Beispiel Raidgruppen machen leider aus meiner Sicht leider nicht mythic oder das hätte ich praktisch nicht gegeraided innerhalb der letzten zwölf monate das nun mal als beispiel wer weiß vielleicht gibt es ja noch irgendwelche schlaun

kommentare und vorschläge dazu grüß dich Barlow ich für gewöhnlich range DPS spieler level gerade ein paar melee klassen und haue ab und zu ein dungeon zwischen das questen als main hunter ist es mir zum größten verhaut wusst was ein tank macht solange er hält allerdings bin ich durch melee spielen auf ein bestimmtes verhalten aufmerksam geworden nämlich tanks die wie kopflose hühner mobs und sogar bosse quer durch den raum kaiten und bosse eratisch drehen das macht es ersten schwer als melee DPS in reichweite zu bleiben und zweitens verursacht unnötige weib weil bosse einfach mal random in die gruppe kleben so ziemlich das exakte gegenteil von denen die bosse nicht aus stationäre mahi rausziehen da wollte ich dich fragen was könnte spieler zu solchen verhalten ermutigen kann es persönlich nicht nachvollziehen vielleicht weiß der mehr erst mal einen einen großen dank an dich ich habe also ich lösche solche kommentare und nehme die dann meistens nicht nicht auf nicht deinen kommentar sondern ein auf die ich jetzt beziehen werde gestern erst eine kritik gelesen dass ich ja nicht richtig lesen könnte weil ich teilweise setze 2 oder 3 mal lesen muss und das liegt unglaublich oft daran dass diese setze keine solchen sind also die sind voller rechtschreibfehler ohne große und kleinschreibung ohne zeichensetzung ohne absetzung ohne alles und das macht es unglaublich schwierig sie zu lesen dein text hingegen ist schön geschrieben hat absetze hat zeichensätze in großen kleinschreibungen das macht es deutlich angenehmer es ist natürlich klar dass diejenigen die das üblicherweise kritisieren auch diejenigen sind die nicht mal feststellen wie federhaft bestimmte texte sind von daher nehme ich das auch gar nicht rein und möchte da niemanden persönlich ansprechen nur das als erklärung dazu es gibt mehrere möglichkeiten es gibt natürlich bestimmt irgendwelche tanks die einfach extrem hibbelig sind und die ganze zeit irgendeinen unfug machen der nicht nötig wäre wenn du bei mir in einer gruppe wärst du das gefühl hättest dass ich das mache dann wird das vermutlich an mehr also an zweierlei dingen liegen entweder ich pulle noch gruppen so zusammen und bin noch im begriff sie zu positionieren so dass du eigentlich noch gar nicht angreifen solltest das ist der wahrscheinlichste fall und zweitens der boss macht gerade irgendetwas was es für mich notwendig macht ihn neu zu positionieren

oder anders zu positionieren was du möglicherweise nicht erkannt hast oder wo du zumindest nicht weißt dass es für mich als tank wichtig ist das dauert meistens allerdings nicht extrem lange also es gibt zum beispiel manchmal die situation dass nehmen wir mal den ersten boss in halls of valor oder so also das spiel hat sich komplett irgendwie seit dem letzten patch ist das so katastrophal geworden egal nehmen wir den den ersten boss in halls of valor der spawned halt so so kleine waffen und der hat ja diese diese diese blitzflächen diese blitzflächen die kommen und den stelle ich halt so hin dass ich auf der naht zwischen zwei möglichen der vordersten und der mittleren blitzfläche stehe aber so dass ich nicht in einer waffe drin bin aber das ist halt ein relativ kurzes positionieren ansonsten renne ich manchmal mit dem boss wenn ich halt sehe dass ads kommen und mir nicht sicher bin ob meine gruppe das ad ohne mich umgeklitvt bekommt dann gibt es halt manchmal situation die allgemein irgendwie eher chaotisch sind immer wie heißt dieser zackun oder so der der boss in dem sohama dungeon auch denkst ich komme jetzt auf den namen egal ihr wisst welches ich meine akut der zum einen irgendwie klieft zum anderen wollte und hinterlässt dann spawnen da noch etz und so weiter und sofort also die frage ist kannst du mit sicherheit beantworten dass der tank nicht noch weiteren also den pull erst mal komplettiert und bist du dir sicher dass er nicht gerade etwas macht was für den für den kampf nützlich oder notwendig ist es gibt auch leute die manchmal einfach nur so blöd bosse rumziehen ja das mag sein ich denke das passiert dann gelegentlich oder sogar oft wenn die spieler nicht wissen was eigentlich so richtig passiert bei dem boss und glauben dass sie in einer bestimmten mechanik vielleicht ausweichen müssen der sie gar nicht ausweichen müssen irgendwas was so aussieht als müsste man da ständig hin und her laufen wo man es aber gar nicht muss ist das ding tatsächlich abgeschmiert ich werde ihre programm schließen wartet leute ich muss jetzt es kriegt kurz einen schwarzen hintergrund ich muss tatsächlich für weh neu aufmachen seit dem letzten patch ist es ultra chaos bei mir über world of warcraft also im spiel selber im normalen spiel ist es nicht so extrem wild beim umloggen auf andere charaktere ist es extrem dauert es extrem lange und kommt mir bitte nicht mit muss die erd uns ausschalten es sind keine

erd uns aktiv in zu dem zeitpunkt die werden halt erst geladen wenn man ins spiel in die spielwelt reingeht und der reload der riegel kann tatsächlich an erd uns liegen allerdings sind es genau dieselben die immer drauf hatte es hat sich da also absolut nichts geändert und selbst wenn ich die alle ausschalten immer noch einen ewig langen reload prozess also keine ahnung was da im letzten patch verschlimm besser oder verändert wurde aber bei mir ist das keine ahnung also jetzt zum beispiel gerade ich sehe jetzt einen den den troll dorf ladeskriegen ihr seht ihn noch nicht der wird irgendwie noch nicht in obs erfasst ich sehe auch nur so halbtransparent und normalerweise ist der instant da ich kann mich gar nicht daran erinnern dass da irgendwas geladen wird und jetzt dauert 20 sekunden oder so jetzt sehe ich gerade den priester der ist bei euch auch noch nicht da und jetzt erkennt obs den und ihr könnt ihn aussehen also keine ahnung was da los ist hallo Barlow was hältst du davon dass man bei den boss agra mal einen extra aktionsbutton ab der stufe HC bekommt zu einen button wie bei eonat der jedoch ein CC ist somit könnte jede klasse 10 und es wird somit nicht beziehungsweise bei extra für den boss manche klassen aussortiert für den gesamten Raid beziehungsweise für diesen boss meiner meinung nach eine einfache lösung für sein problem da manche klassen nicht mitgenommen werden wenn man es richtig anstellt allgemein bin ich persönlich kein großer freund vom extra action button also mittlerweile ist es so dass der so häufig vorkommt bei encounter und world quests und quests und allgemein dass ich mich schon so ein bisschen dran gewöhnt habe ich denke halt nur an super mal wo man ja überall in dem stadtgebiet in extra action button für die masquerade hat ich bin allgemein bei encounter ein großer freund davon dass ich meine klasse und ausschließlich meine klasse spiele nicht in fahrzeugen sitze keine sachen ins inventar bekomme dich von dort benutzen muss gott mimiron damals und was ich mich bestimmt noch mehr kämpfe also ich habe mich jetzt mit mühe und not an den extra action button gewöhnt weil er vermutlich noch die beste wahl ist wenn man irgendeine sonder mechanik einführen will auf jeden fall besser als irgendwas ins inventar zu bekommen wenn das wirklich irgendwie hilft ja gut gab es ja auch schon mehr moros oder gibt es ja auch bei moros mit den fallen und überhaupt war das nicht

auch bei im hard of 4 gab es nicht auch ein boss wo man CC button hatte und irgendwas aufsammeln konnte vorher also vorkampf beginn ich meine mich da erinnern zu können also wenn es denn dann irgendwie hilft in den meisten fällen geht es aber glaube ich bei dem nicht mitnehmen von klassen oder mitnehmen von klassen nicht unbedingt um CC also zumindest in einer situation sondern eher so andere utility so was wie portale oder sowas haben oder nicht haben mask oder nicht haben mass speed haben und oder nicht haben das sind glaube ich meistens eher die dinge und ich glaube nicht dass vieles davon kommt wohl haben wir glaube ich auch schon gehabt war das nicht zuletzt bei kill jaden dass man irgendwie ein extra action button hatte der im prinzip ja auch so eine ability auf der anderen seite musste ich fragen wozu hast du dann wozu hättest du dann überhaupt utility fähigkeiten wenn im endeffekt in jedem encounter ein extra action button dafür sorgt dass dann doch irgendwie alle gleichgestellt sind also je mehr ich darüber nachdenke das den jahr muss ich sagen vielleicht habe ich mich doch schon genügend dran gewöhnt um zu sagen na ich könnte damit leben ob das dann besseres game design wäre lass ich mal dahingestellt trotteldepp ich bin als kleiner kriegler zu vanilla einfach mal nach eiland fort gekommen und im handels channel las sich immer wieder suche verzauberer für 2h ich wusste nicht was 2h heißt und dachte das hat bestimmt etwas mit der stärke seiner waffe zu tun da ich selbst im besitz einer sehr guten und mächtigen waffe war ein blaues 2 an schwert für level 20 wächter klinge oder wie die hieß entschied ich mich etwas anzugeben und dachte meine waffe ist bestimmt 5 5a wert also schreibe ich das gleich in den handels channel nur eben um meine tolle waffe zu verzaubern suche verzauberer für meine 5a waffe die machen sich nun lustig machten sich nur über mich lustig anscheinend weil sie neidisch auf meine starke 5f 5f waffe 5f und kann man natürlich auch sein 5f waffen waren das ist sehr schön die blöden affen aber auch versteht nicht ich habe eine 5f waffe vielleicht und dann ausloggen sehr schön das soll es gewesen sein für heute in diesem sinne sagt euer onkel law

#130: Loot, Loot & Nochmal Loot

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und dem Thema, nein den Themen Loot und nochmal Loot. Ja es gab einige EinsenDungeon, ich weiß gar nicht getriggert durch welche BMZ Frage. Leute ich habe danke für eure Kommentare, Tipps, Hilfe zum Thema Ladegeschwindigkeit in World of Warcraft ([WoW](#)). Ich glaube ich habe wirklich alles ausprobiert was ich ausprobieren konnte und absolut nichts hat geholfen. Deswegen habe ich nochmal komplett [WoW](#) neu installiert. Das war eine Aktion, oh Gott, ich habe aus, was heißt aus Versehen, ich habe den Default Folder für Installationen geändert. Ursprünglich ist mein [WoW](#) installiert auf meiner C Festplatte und das ist eine SSD und ich habe das geändert weil ich mir dachte ich möchte eigentlich so Sachen wie keine Ahnung, ein PTR Client und Hearthstone und Diablo und so ein Kram nicht unbedingt auf meiner doch platzmäßig sehr begrenzten SSD haben, zumal [WoW](#) sich da schon zu irgendwie 100 Gig oder so aufbläde und das hat dazu geführt dass ich nicht gerafft habe, dass meine aktuellste Installation nach dem neu installieren nicht mehr auf der SSD ist und ich habe die Folder dahin kopiert und starte [WoW](#) und denke mir halt Himmel, die Berge, warum funktioniert Aurora nicht, warum kriege ich kein einziges additional enemy ([Add](#))-on angezeigt, warum

sind die Settings nicht richtig, bis ich dann festgestellt habe die Installation ist nicht da wo ich sie haben will. Naja ich hoffe das ist irgendwas gebracht, das hat mich zumindest einiges an Zeit gekostet, wir werden es sehen. So und jetzt witten wir uns aber hoffentlich unseren Themen. Zum Thema auf Loot des anderen Geiern hätte ich auch noch was zu sagen, ich nerve das tierisch wenn Leute ständig fragen ob man das item braucht, wenn das mal vorkommt ist das ja in Ordnung und dann gebe ich es auch gerne ab wenn ich es nicht brauche. Vor kurzem war ich in Anthorus und habe vier Items bekommen wovon drei Upgrades für mich waren und bei jedem wurde ich vom gleichen Spieler angeflüstert ob ich das brauchen würde beim ersten mal habe ich noch freundlich ja das brauche ich gesagt oder ja ich brauche das gesagt beim zweiten mal habe ich etwas genervt ja ich brauche es wenn nicht dann poste ich das Ding im Chat geantwortet beim dritten item wurde ich erstaunlicherweise nicht angeflüstert ich habe es dann artig im Chat gepostet und abgegeben dann beim Endboss ist endlich Eonas Mitgefühl für mich gedroppt und natürlich kam sofort die Geier an und fragten brauchst du das zur Info ich war als Healer dabei solchen Verhalten finde ich einfach furchtbar ich gebe gerne Loot ab wenn ich es nicht brauche aber bei diesen Geier bin ich teilweise echt geneigt den Loot zu behalten und einfach beim Händler zu verkaufen reagiere ich hier über oder sehen das andere auch als extrem nervig an das ist nicht also das schließt sich nicht aus also du kannst über reagieren auch wenn anderes als nervig ansehen und meiner Meinung nach tust du das also du darfst nicht vergessen wenn du angeschrieben wirst auch wenn du sagst es war immer derselbe und einmal hat er nicht gefragt beim letzten mal hat er noch mal gefragt es sind halt oft unterschiedliche Leute die fragen und die können nicht wissen dass dich vorher auch ein anderer gefragt hat die wissen nicht ob du es brauchst oder nicht die fragen einfach nur nach und wenn sie das freundlich tun habe ich persönlich damit überhaupt kein Problem also nicht wenn sie freundlich bei dir nachfragen damit habe ich sowieso kein Problem wenn sie freundlich bei mir nachfragen habe ich damit auch kein Problem ich bin fast immer in der Situation dass ich die meisten Sachen wenn ich in so einem Public Content mache looking for raid (LFR) oder so sowieso nicht brauche weil ich wenn

ich mains spiele meistens relativ gut equippte mains habe weil ich mich darum kümmere dass sie gut equippt sind ich finde eine die eine der schönsten Sachen für mich im Spiel oder die zweitschönsten Sache wenn es um Loot geht nach Loot bekommen ist Loot jemanden geben zu können der sich darüber freut manchmal ist es sogar noch schöner manchmal ist es schöner als selber ein mini upgrade zu bekommen jemandem irgendwas zu geben der sich ein Loch in den Bauch freut ich bin da also irgendwie nicht wirklich bei dir so lange die Leute freundlich sind und einen nicht anpampen und so weiter und so fort er gibt mir das aber ehrlich gesagt ich glaube nicht dass es dass diese Leute in großen mengen existieren es gibt immer wieder mal spacken aber die tatsache dass das die entsprechenden kommentare halt auch wenn ich zum beispiel auf reddit gucke halt massiv hochgevetot werden und eine offensichtliche besonderheit sind denn sonst wären sie nicht oben zeigt mir dass dass das doch nicht die mehrheit der spieler ist im letzten fall also in dem einen fall war es als so er hat sich gefragt beim zweiten hast du gesagt ich brauchst und wenn ich poste ich das im chat danach hatte nicht gefragt und dann beim letzten item noch mal mein gott aus seiner sicht ist es halt um sicher zu gehen vielleicht hast du nur vergessen zu posten mir passiert das zum beispiel extrem häufig dass ich einfach nicht nachfrage ob es irgendwer braucht weil ich mir sowieso denke es braucht eh keiner und wenn wenn es jemand braucht fragt er mich schon ich ich ich poste nicht alle sachen die ich nicht brauche in den chat weil es normalerweise super oft damit endet dass die hälfte schon geliefert ist und keiner was haben will und ich noch darauf warte von daher bin ich persönlich eigentlich eher froh wenn die leute mich anschreiben mich fragen ob ich das ob ich das noch brauche auch bei dungeons oder so ich gucke mir nicht jeden an ob irgend ein mini in anfügen strichen aus meiner sicht gammel item für irgendjemand anderen noch eine noch eine verbesserung sein könnte ich persönlich bin von daher eher richtig froh wenn die leute fragen ja also meiner meinung nach ja du reagierst über solange es nicht eine derselbe ist der dich zehnmal fragt solange es nicht jemand ist mit dem du einen organisierten Raid machst der dich jedes mal fragt ich habe zum beispiel die situation gehabt auch da hätte ich verständnis wo wir jemanden der mitgekommen ist in einem Raid das

war damals in feierlands mit einer alten gilde da haben wir einen potentiellen neuen zehnt mann für unseren zener Raid und haben ihm gesagt du kannst gerne mitkommen das war ein heroic (HC) run glaube ich in feierlands und allerdings bekommst du keinen loot ja wenn wir irgendwas tatsächlich nicht brauchen da bevor wir es wissen oder für irgendeine nicht gespieltes weg weitergeben kannst du es haben aber lebe damit dass du keinen loot bekommst ok alles klar kein problem und dann hat er nach jedem boss jeden spieler der irgendwas gedroppt hat gedroppt bekommen hat oder oder looted bekommen hat angeschrieben ob er das item haben kann und jedes mal die antwort bekommen wir haben dir doch gesagt du kriegst keinen loot und wenn wir es nicht brauchen geben wir es dir doch daran hat sich auch nach dem nächsten boss nichts geändert bei so einem setting wo man jemanden eingeladen das ist eine persone ist und der die genauen regeln kennt ok aber in so einem chaos wie in einem LFR oder vielleicht hier mal hochskrallt guckst oh der spieler hat was gefunden das möchte ich haben hier der spieler den schreibe ich mal an wo man vielleicht vergisst wer einem geschrieben hat dass er alles braucht oder dass so ironischerweise ist personal loot eben genau die antwort auf derartige random gruppen szenarien passt sogar obwohl es glaube ich nicht die antwort war auf das was was wir gerade vorgelesen hat passt fast dahin wo es ansichten bezüglich einer fairen loot vergabe gibt ane da ging es darum ob ob und wer das anrecht auf ein item haben sollte dass jetzt personal loot gedroppt ist das glaube ich der oder diejenige weiß ich gar nicht ob sie das handeln konnten vermutlich das hätte der andere nicht gefragt ich weiß ich was mich an dieser schwelle arg wunders warum sie nicht auch noch den letzten schritt wie in die abend 3 gegangen sind und personal loot drops einfach unsichtbar machen ich muss müsste nun suchen aber mir ist als wäre das eine oder andere mal im BMZ angesprochen worden dass ich spieler unwohl fühlen wenn sie der personal loot drops gefragt werden da sind wir wieder bei der frage die gerade eben die wir gerade eben hatten sei es in wegen 300 gold für einen splitter oder weil der gegenstand für die eigene spec oder transmog benötigt wird nein zu sagen fällt nicht jedem immer leicht und viele fühlen sich dabei womöglich in die enge getrieben während personal loot drops nun unsichtbar hätte jeder die

möglichkeit selbst zu entscheiden ob er nun schweigen möchte oder sich als netter mensch outet und das item anbietet natürlich hat alles seine na warum kann ich das hier nicht posten warum funktioniert mein mausrad hier nicht neu installiert und mausrad funktioniert nicht und warte mal ich versuche das mal gerade zu reparieren settings macros ach es kann sein dass jetzt einmal abgeholt hatte während personal loot drops aber unsichtbar hätte jede die möglichkeit selber zu entscheiden ob er schweigen möchte oder sich als netter mensch outet hat alles seine vornachteile dann könnten wir uns nicht länger darüber aufregen dass irgendwann frisch hoch gespielter charakter seinen 85er titan fortstricken mit dem [LFR](#) erhält erhält doch könnten wir zumindest zum teil weil die leute ja immer noch armory profile haben also natürlich wäre es weniger weil es glaube ich am meisten den leuten auffällt wenn irgendein ein random irgendwas bekommt dann ist man ja besonders sauer und man guckt sich ja nicht zufällige profile besonders jetzt an aber ja der personal der perso loot ist unsichtbar wenn man ihn im boss lässt und erst nach dem Raid per postmeister geschickt bekommt ist besonders gut um situationen wie die video zu verhindern sollte man etwas für eine andere rolle farben leute das ist so ein tipp den habe ich auf reddit gelesen also du gibst den ja zumindest halt noch um zu verstecken wenn man etwas für eine andere rolle farben auf reddit lese ich den häufiger dass leute wie in unserer frage nummer eins einfach nur nicht damit leben können wenn sie gebeten nicht immer gebeten wenn sie gefragt werden ob sie etwas brauchen also einfach nur gefragt werden hey kannst du das gebrauchen die lieber nie jemandem irgendein item ob sie selber brauchen können oder nicht geben als auch nur ein einziges mal die frage zu bekommen ob sie das gebrauchen können das sind so tips wir kommen wir sind jetzt wieder den punkt wo wir im endeffekt auf das argument hinaus laufen du bist nicht mein vater du zahlst nicht mein Abonnement ([Abo](#)) also du zahlst nicht mein [Abo](#) ist ist die ist die wo w version von du bist nicht mein papa du hast mir nicht zu bestimmen ja kann man natürlich machen aber wir sind doch in einem spiel in dem man also mit zunächst mal neutral betrachtet mit vielen leuten zusammen spielt ist es da nicht eigentlich eine schöne sache sich sozial zu verhalten also ist das nicht ein teil ich frage dass ich sage dass

nicht dass das immer so sein muss und in jedem fall aber ist das nicht irgendwie ein teil der spaß macht sich sozial zu verhalten und und gemeinsam zu spielen und aber auch mal was positives für andere tun zu können also mir liegt würde das so fern liegen dass ich extra lud in den boss lasse damit es kein anderer sieht ist ja nicht so dass ein anderer bekommen würde nur damit es keiner sieht weil die gefahr besteht dass er mich fragen könnte und nur um zu verhindern dass es jemand sieht und mich fragen könnte was nichts bedeutet außer dass ich vielleicht nein sagen müsste also und bei diesem 300 gold ding und bei dem später ding es ist euer lud ist es ihr habt alles recht zu tun ihr könnt wenn dann für 20 gold auch diese 20 gold sind euer gold und euer lud und so aber ist es das wert ihr treibt mich irgendwie in den wahnsinn manche von euch zumindest zugegebenermaßen der kommentar mit dem das lud im boss lassen bezog sich darauf zu verhindern dass wenn man für eine zweite speck farmen das leute sagen du bist tank wieso brauchst du denn das das heile item dovi gib mir doch das heile item darauf bezog sich der comment nicht darauf allgemein gefragt zu werden nur weil ich diesen comment auch schon gelesen habe und es leute machen es leute definitiv machen die ihren lud im boss lassen damit sie auch ja nicht von irgendwem gefragt werden ob sie ein item haben können der anderen seite denke ich immer irgendwie wünsche ich diesen leuten dann auch dass sie selbst die lud bekommen also von irgendwem anderen wer sich also so nach dem wie du mir so ich dir wollte vielleicht müssen wir demnächst irgendwelche flags haben für spieler wir haben dann spieler die sagen jo lass uns zusammen spielen wenn ich was nicht brauche bekommst du es wenn du was nicht braucht bekommt bekomme ich es und diejenigen sagen alles meins den man dann auch nicht zu traiten vielleicht ist das die lösung und das nächste thema lud ich hätte hier auch eine schöne geschichte für dich bade und zwar nach dem pick ab herrl hero Raid ich dachte irgendwie irgendwie war ich bei herald weil wir das gestern als thema in einem law video hatten das ansonsten kommen wird nach dem dritten boss ist halt einen platten item für einen kriegler gedroppt und da ist nicht bräuchte hat er halt gesagt rollt mal drum ich hätte es auch gebrauchen können weshalb ich auch drum gerollt habe vier leute rollen drum und ich habe den zweit niedrigsten wurf also verkackt gut

denke ich mir pech gehabt da fällt mir auf dass der höchste wurf den dudo hatte und umgekehrt vermutlich der dudo hatte vermutlich auch den höchsten wurf habe ich ihn angewispert was das solle ob er für einen freund mit gewürfelt hat damit er das bekommt finde ich grenzwürdig aber noch im rahmen des akzeptablen oder ob er einfach nicht gesehen hat dass dies ein platten item ist mir auch schon mal passiert worauf er antwortet nö will nur den chaos kristall da haben ich auch schnell demjenigen der das item gedroppt bekommen hat angewispert dass er sein item bitte dem death knights (DK) er hatte nach dem dudo den zweithöchsten roll geben sollte da der dudo das nur dissen wollte der krieger sagt zwar nichts aber hat dies wohl getan da ich eine minute später von der eule als dreckige petze petze das ist ja süß unter allen beschimpfungen finde ich dreckige petze noch richtig niedlich ich schreibe ihnen noch warum ich dies getan habe er macht aber weiter im chat wohl gemerkt während ich ihm im whisper antworte solange bis der lied ihn gekickt solange bis der lied ihn gekickt habe meinst du ich habe richtig gehandelt oder bin ich wie nach seinen worten eine dreckige petze so erstmal leute lest doch bitte mal die kommentare noch mal durch bevor die schreibt das macht mir viel leichter sie zu lesen aber zum thema nein also ich das ist ehrlich gesagt die absurdeste form von von lud verteilung oder von lud problem von der ich je gehört habe weil ich kann mir allerdings auch nicht vorstellen dass jemand naja ok vielleicht überhaupt nicht darauf achtet was passiert also wenn ich lud verteile dann gucke ich ja unter den würfeln würfelnden einfach nur auf die auf die klassenfarbe ob das überhaupt ein item ist das zu ihnen gehört steckstrich passen kann und platte geht ja überhaupt nicht für für droiden von daher wird wird mir das ich bin dann schon nicht immer aufmerksam aber wird mir das wohl nicht passieren dass ich das dem dem droiden gebe ich hätte würde bei sowas denken dass es halt ein scherz ist wenn er dafür würfelt von daher nehme ich einfach mal an dass er das eher als scherz gemeint hat und wenn nicht natürlich hast du alles richtig gemacht also im zweifelsfall den droiden aus dem Raid entfernen wenn er halt das tatsächlich ernst meint ich ich interpretiere das mal so dass das eher scherzhaft gemeint war hoffe ich noch eine sache die jetzt kommen wir zum deppen des tages es gibt immer einige von euch die ohne jeden konkreten

anhaltspunkt zu mittlerweile jedem video meinen posten zu müssen dass jede geschichte egal wie unspektakulär eigentlich fake ist schreibt einer oh ich habe mich vertan und keine ahnung bin zum falschen flugpunkt geflogen und dann sehe ich unter der geschichte auf fake es ist schön wenn ihr das glaubt spart euch schaffst euch einfach ihr habt keinerlei keinerlei beweis dafür dass es fake ist es ist halt oft so jeder von euch kennt geschichten die ihm in **WoW** passiert sind ich auch ich kenne auch geschichten die mir **WoW** passiert sind teile von diesen geschichten sind zehn zwölf jahre her es gibt immer mal wieder details die man falsch im kopf hat und so kommt es auch immer wieder mal vor dass man sich meint an eine sache zu erinnern die so wie man dann im endeffekt feststellt nicht passiert sein kann weil irgendeine kleinigkeit nicht so war wie man sie in erinnerung hat ja irgendein item dass man glaubt da und da gefunden zu haben und dann stellt fest dass es eigentlich erst in einem anderen Raid oder im späteren Raid getroppt oder in einer späteren expansion oder eine mechanik im spiel die irgendwie erst später eingeführt war als man geglaubt hat oder die schon nicht mehr da war und so weiter und so fort man erinnert sich oft an vermeintliche fakten nicht komplett richtig das alleine macht eine geschichte nicht so zu erfundenen geschichte nummer so ich weiß dass es eigentlich ein konzept ist dass jedem klar sein sollte weil jeder kennt das doch dass man sich mit freunden unterhält sagt das muss da und da gewesen sein und sagt dem kumpel ne da war man doch schon gar nicht mehr auf der schule das muss dann und dann gewesen sein und ändert nichts daran dass der kern der geschichte trotzdem wahr ist aber selbst wenn tun wir mal so dass jetzt leute die hand hochreißen und mir und ich habe schon gesagt dass mich das nicht interessiert ob ihr glaubt eine geschichte ist faked oder nicht interessiert mich gar nicht null dass jetzt jemand die hand hochreißt um mir erzählen zu müssen aber aber aber tun wir doch einfach so als wären alle geschichten dieser welt alles was jeder irgendwo erzählt und vor allen dingen mir erzählt und was ich dementsprechend vorlesen als wäre alles immer gelogen tun wir mal so gerade bei den depth des tages geschichten dann dann denkt euch doch einfach das wäre eine ein kreativer schreibwettbewerb in dem jeder sich die lustigsten geschichten aus w o w erfinden soll oder denkt es wäre eine folge

von keine ahnung big bang theory big bang theory hatte ja mal gelegentlich ganz am anfang zumindest mal so ein bisschen w o w als thema stellt euch vor es wäre bei big bang theory passiert und hätte würdet ihr vielleicht schmunzeln wenn ihr wüsstet die geschichte ist erfunden und wenn nein schreibt in euer tagebuch wenn ich das noch einmal lese rastig aus und rei euch den kopf ab es macht mich wahnsinnig so und jetzt kommen wir zu unserem depth des tages Hey Barlow ich habe eine story fr den depth des tages ich war im LFR beim oberkommando und ein priester ist durch einen lief erst whrend des trashes davor in die gruppe gekommen war durch dadurch noch am anfang der Instanz (Ini) wir stehen also vorm boss und er musste noch laufen irgendjemand ging es mal wieder nicht schnell genug und hat den boss gepullt woraufhin der kriegertank spottet aus der kampfzone springt und schreibt keiner pullt solange nicht alle da sind hat er den wir brauchen ich war dieser stelle echt berrascht dass es berhaupt jemand im LFR interessiert dass nicht alle da sind ich wrde hier aber nicht dem der gepult hat den depth des tages geben kann ja auch aus versehen gewesen sein sondern dem tank den hlt des tages entschuldige bitte meine rechtsschreibung zeichensetzung mal dem gemobbert habe jetzt wird sich entschuldigt dafr ich finde das in so fern schn weil ich die idee mit dem mit dem helden des tages also genau wie der depth des tages der immer man selbst sein sollte in der geschichte weil ich ist halt nicht sagen wir es mal so wenn leute anfangen andere personen als depthen zu bezeichnen sind wir sehr sehr leicht bei bei so hasserfllten geschichten ich finde es schn dass wir jetzt mal das umgekehrten fallen haben den den helden des tages der den encounter abrecht damit jemand der der nachkommt auch noch die mglichkeit hat sein loot zu kriegen vielleicht finden wir in dem nchstes neben dem neben der depth des tages geschichte noch den einen oder anderen helden des tages was ich mir brigens auch wnschen wrde knnt ihr also auch gerne dazu schreiben wer die serie von preach kennt drama time in der immer geschichten aus world of warcraft vorliest die ihm zugesendet werden wenn ihr solche geschichten haben mit gildendrama dass zu irgendeinem zeitpunkt passiert ist vielleicht gibt es da auch die eine oder andere gesandte interessante geschichte das soll es gewesen sein fr heute lange folge o mein gott lange folge lange

folge ich hoffe ihr hattet spaß ich hatte spaß in diesem sinne wünsche ich euch einen angenehmen tag und schüss sagt euer Onkel Barlow

#131: Leseverständnis, /ignore, veraltete Mechaniken

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit den Themen Leseverständnis, Slash Ignore und veraltete Mechaniken. Hier eine Anekdote zum Thema Looking for member. Vor zwei Tagen haben zwei guildies und ich eine Gruppe für TOSHC aufgemacht um das Gleaventrinker zu farmen. Unsere Gruppe hieß also Goroth and Sisters only. Schrieben noch ein, zwei Sätze in die Description damit niemand sich später beschwert er wäre gebaitet worden. Also gebaitet für diejenigen die das nicht sagt so geködert mit falschen Versprechungen. Die Gruppe füllt sich und wir legen Goroth. Da kamen im Chat schon die ersten. Are we clearing? Do we kill KJ? Wir verneinten und die ersten Leute haben den Raid geliefert. Neue member joinen, wir legen den Trash und dann ging es noch mal los. Diesmal sogar mit Whisper, nachdem man sich anmeldet für die Gruppe und den Port annimmt. Clear run etc etc. Nach dem Run eröffneten wir eine Mythic Plus Gruppe in der wir einen Keystone für Apakara suchten. Der Titel war also Apakara Your Key 15 Plus. Durch unsere soeben neu erworbenen Erfahrungen beschloss unser Tank jeden der sich anmeldet zu fragen den Keystone zu linken. Was soll ich sagen? Von zehn Leuten hatten zehn keinen Keystone und nun stelle ich die Frage melden sich Leute random für irgendwas an oder lesen sie nur welcher Content? Was

brauchen die noch? Titel ist unwichtig. Ich glaube letzteres. Also ich glaube dass es halt häufig ist dass sie nach irgendwie nach den Gruppen gucken und dabei nicht immer darauf achten was in der Beschreibung steht. Also ich kenne das halt auch extrem häufig. Das ding ist halt aber auch wieder du siehst nicht diejenigen die es lesen und sich deshalb nicht fälschlicherweise anmelden. Die ganzen Leute die es richtig verstehen und sich denken schade ich wäre zwar gerne in die Gruppe gegangen aber ich habe keinen Key. Die siehst du ja nicht und von daher siehst du nur diejenigen die sich entweder richtig anmelden oder diejenigen die sich halt trotzdem falsch anmelden. Aber ja du hast schon recht es ist schon manchmal ein bisschen komisch wenn man sich denkt man hat eine eindeutige Beschreibung. Also du machst halt manchmal, ich kenne das ja auch, manchmal macht man Gruppen auch auf und schreibt suche tank und dann kriegt man irgendwie eine Anmeldung von einem Jäger. Also ich glaube es gibt einfach viele Leute die nur kurz gucken welche Gruppen in dem Raid unterwegs sind den sie machen wollen und dann alle anschreiben die die das machen ohne zu gucken ob irgendwas besonderes in der Beschreibung steht. Weil aus ihrer Sicht machen sie auch nicht wirklich viel falsch. Im schlimmsten Fall kriegen sie einen whisper wir suchen nur bla bla bla. Natürlich in so einem Fall wie in deinem ist es dann gegebenenfalls blöd weil sie die Gruppe verlassen müssen wenn sie feststellen es wird nicht das gemacht was sie wollen. Also im zweifelsfalle würde ich halt empfehlen wenn man eine Gruppe macht und irgendwas ganz bestimmtes machen oder nicht machen will dass man das vor dem ersten Pull noch mal sagt was ich will machen den und den Boss nicht und so weiter und so fort. Dann glaube ich kann man ganz ganz viel vermeiden. Zu der Ignor-Liste ein bekannter von mir packt Spiele auf die Ignor-Liste wenn sie im DB wenig damage per second (DPS) machen. Fehlpullen nicht heilen und so weiter total unverständliche Aktion von dem ich weiß auch gar nicht was ihm das bringen soll. Hofft er dass er mit denen nicht mehr in random Gruppen zusammen geworfen wird. Soweit ich weiß ist es tatsächlich so dass man mit Gruppen also dass man mit Spielern die man auf der Ignor-Liste hat nicht in in random Gruppen zusammengeworfen wird. Soweit ich weiß genau wie das so ist ist wenn du glaube ich Spieler wegen Spam

meldest oder wegen Harassment oder so dass du die dann auch gleichzeitig mute ist beziehungsweise ignorierst. Ich glaube sogar dass du sie außerhalb der Ignor-Liste ignorierst weil ich das meine aus Spaß an der Freude. Nein ich glaube ich habe es aus Versehen gemacht. Bei einem unserer Raid-Mitglieder, äh nicht Raid-Mitglieder unserer Stream-Mitglieder der mich allerdings am nächsten oder übernächsten Tag wieder anschreiben konnte kann das auch sein dass es eine temporäre Sperre ist aber das ist mal eine interessante Frage. Ich gucke mal ob ich dazu irgendwas rausfinden kann. Das würde mich jetzt auch mal interessieren. Was es da für für Logiken gibt ob es tatsächlich so ist dass man mit Spielern die man ignoriert nicht weiter in Gruppen kommt und ja also es ist eine interessante Frage. Ich bin auch immer davon ausgegangen auf jeden Fall dass es so ist dass wenn man Spieler auf die Ignor-Liste packt man mit ihnen nicht in Gruppen kommt aber auf die andere also selbst wenn dem so ist muss man sich halt fragen ist es mir das wert also a ist die Ignor-Liste halt auch begrenzt und b wenn also nicht nur wenn dem so ist muss man sich halt fragen wenn die irgendwann mal voll ist ist es mir nicht wichtiger Leute auf der Ignor-Liste zu haben die mit denen ich auf gar keinen Fall auf ich sag mal in natürlichen menschlicher Ebene zusammen spielen will als irgendjemand der irgendwo mal irgendwie zu wenig DPS gemacht hat aber naja vielleicht weiß ja auch einer von euch mehr es kann ja auch gut sein dass hier jemand der zuschaut vielleicht sogar mal bei Blizzard gearbeitet hat oder mal als GM gearbeitet hat und so weiter und so fort. Hey Barlow ich würde gerne wissen welche Mechaniken du in World of Warcraft (WoW) für veraltet hältst und gerne rausfliegen können für mich wäre das N-Rage weil ich es absolut nicht zeitgemäß finde dass man den Boss perfekt spielt nur aufgrund von fehlenden Gear im looking for raid (LFR) sogar teils trotz Gear nicht schafft weil er N-Rage geht. Klar Gear sollte immer noch Einfluss haben und das würde ja auch noch dadurch dass es den Encounter leichter schrägschrig schneller macht. Ja ich weiß was du meinst worauf man hinaus will worauf du hinaus willst aber du musst halt immer überlegen was wäre die Konsequenz wenn das passieren würde. Die Konsequenz wäre dass du vermutlich im Progress eigentlich Bosse erst mal nur mit mit Hainan und Tanks spielst weil die Tanks halt eine hohe

Survivability haben und dann noch ein paar Heiler für das was sie dann eben nicht an Selfie hinbekommen können wobei es vermutlich sogar wäre dass je nach Tank Klassen du das mit Tanks alleine machen könntest weiß ich aber nicht genau das käme darauf an wie viel Raid Heilung halt gebraucht ist aber im Prinzip wären die Ideen dann ja komplett überflüssig die Ideen bringen dir ja nahezu nie etwas was notwendig wäre um Encounter zu schaffen aber selbst wenn die Encounter so designt wären dass bestimmte Fähigkeiten von Ideen gebraucht werden auch wenn das dann immer nur bestimmte Ideen treffen würde wie zum Beispiel dass man den man braucht glaube ich einen Mage Tank bei dem Council in Black Temple bei dem Council for Elidan hättest du immer noch die Situation dass man das gesamte Encounter Design ändern müsste weil ohne Enrage Timer je nachdem natürlich ob und wie inwiefern Mana ein Problem ist würden sich dann absurde Spielweisen ergeben dass man bestimmte Phasen so schiebt dass man zum Beispiel zu jeder Phase Bloodlust Ready hätte oder so also guckt euch halt in dem Punkt mal an da gab es neulich irgendwie ein Video mit einem ewig langen Kampf ich glaube es war oh Gott ne es war nicht Kil'jaeden mit einem ewig langen Kampf wo jemand glaube ich den Enrage ausgesessen hat und den Boss so lange ge-kited oder sonst irgendwas gemacht hat bis der Enrage weg war also ich weiß warum du das das gut fändest aber das Problem wäre dass du dass du damit halt wieder wiederum Spielweisen ermöglichen würdest die nicht das sind was was wir alle haben wollen allen voran dass im Prinzip DDs keinen Wert mehr haben wenn das so ist dass aber auch diverse Mechaniken exploitet werden das ist im Prinzip genau dasselbe Problem was man grundsätzlich halt haben könnte oder hätte wenn die Method plus Dungeons kein Time Run mehr wäre zweitens klassische Level die Levelphase sollte es schon noch geben aber man könnte sich etwas anderes ersetzen in Legion wäre die Artifact war zum Beispiel eine Möglichkeit gewesen Battle for Azeroth (BfA) halt das Herz von Aetherroth oder man verpackt den Endgame Content einfach in der Story abschnitten ja ja Gott da kann man darüber diskutieren also es gibt viele die sagen Levelphase gehört dazu was ich grundsätzlich auch in Ordnung finde man muss sich halt wirklich fragen gehört es dazu in jeder neuen Expansion wieder leveln zu

müssen ich habe da jetzt grundsätzlich nicht extrem viel gegen wobei ich sagen muss dass ich eher froh bin mit meinem ersten Charakter dann einfach schnell wieder auf max level zu sein aber ob es nur eine Levelphase gibt oder irgendwas anderes was eine quasi Levelphase ist so was wie Artifact war ja im Prinzip noch so ein bisschen Levelphase ans Level angeschlossen und drittens Rassen und Klassen Restriktionen die sind seit wir Hotel K sinnlos geworden die Seuche war nur im nördlichen Teil der östlichen Königreiche und machte daher daher machen außer Menschenblut und Untoten keine Völker Sinn und tauren Schurke ist auch nicht alberner als ein tauren Mönch. Ja beim tauren Schurke, den ich ein paar mal erwähnt habe, ging es halt eher darum dass man sich schwerlich vorstellen kann dass eine Kuh die vielleicht, was schätzt man, ein paar hundert Kilo Gewicht hat und rufe vielleicht nicht so genial zum schleichen geeignet ist wie was weiß ich ein Nachtfel oder auch ein Gnome oder so. Es gibt ja einige Spiele die das machen in denen es im Prinzip keine Rassen Klassen Restriktionen gibt vor allen Dingen im Singleplayer, es gibt bestimmt auch welche im Multiplayerbereich. Im Singleplayer ist es natürlich noch verständlicher weil es da ja keinen extrem großen Grund in vielen vielen Fällen gibt das zu tun. In [WoW](#) ist das halt immer so eine Sache weil wenn man ein sehr sehr sehr stark starkes Lore Universum baut in dem ein paar Dinge halt eher mäßig Sinn machen und in dem die Spieler das auch so annehmen und daran Spaß haben ist es halt schwierig wenn du denen dann auf einmal sagst wir nehmen jetzt alle Klassen und Rassen Restriktionen raus. Mir wäre es recht ich habe damit überhaupt kein Problem. Ein bisschen kann ich verstehen wenn andere Leute damit ein Problem haben und sagen das finden sie nicht so toll. Ob es irgendeinen Kompromiss geben kann weiß ich nicht. Ob es zum Beispiel ein Kompromiss geben kann ich werbe es einfach mit dem Raum. Ein Rassentransmog also das was die Leute mittels additional enemy ([Add](#))-ons ja auch teilweise gemacht haben dass sie gesagt haben ich spiele die und die Rasse möchte aber den Look einer anderen Rasse haben wobei ich auch nicht glaube dass das kommen wird. Was mich betrifft und veraltete Mechaniken geht es bei mir dann eher so um Gameplay Mechaniken. Ich habe das ja in einem der letzten Videos erwähnt dass ich halt dieses Tastengesamme völlig

veraltet finde das ist vor 20 Jahren schon nicht cool gewesen und jetzt erst recht nicht und es gab halt Spiele die schon viel viel früher Systeme hatten die eigentlich viel viel eleganter waren also ein Q System zum Beispiel dass du ein Spell drückst und während der gewirkt wird kannst du ein Spell in die Warteschlange packen und wenn du den dann nochmal drückst wird der gelöscht aus der Warteschlange und du könntest einen anderen wenn du dir überlegst jetzt was anderes zu machen. Auch dass man nicht bestraft wird wenn man also konditionale Attacken macht zum Beispiel eine Attacke die braucht benötigt dass man hinter einem Gegner steht. Es gab halt Spiele wenn du da diesen Knopf drückst für die Attacke wo du hinter dem Gegner stehen müsstest aber nicht hinter dem Gegner stehst dann benutzt er die Ressource führt aber einen einen White Hit quasi aus also nicht den Style den du ausführen willst sowas gab es halt auch. Es gibt eine Menge eleganter Möglichkeiten und es gibt bestimmt noch ganz ganz viele Dinge die mir einfallen würden die ich für nicht mehr so richtig zeitgemäß halte aber das passiert mir dann meistens wenn sie mir gerade exakt im Spiel begegnen dass ich mir denke so dass das könnte ja eigentlich auch mal lange weg zum Beispiel etwas was mittlerweile weg ist wie ich gehört habe worüber ich mich aufgeregt habe war dass ein Hunter ein Beastmaster zum Beispiel dessen Pet alleine einen Kill macht was beim Beastmaster sehr sehr leicht passieren kann gerade wenn man alten Content macht kann es passieren dass ein Kill Command ausreicht um den Boss zu anschotten also dass es keinen Loot gibt und das hat sich glaube ich mittlerweile geändert ich sag das unter Vorbehalt weil ich das auch nur von euch gelesen schrägstrich gehört habe und nicht selber erfahren habe das ist auch so eine Mechanik die halt lange weg konnte und diverse Quest Mechaniken wo man etwas auf einen mobile object (Mob) anwenden muss und der halt auf 5 Prozent oder 10 Prozent runter gehauen werden muss das ist auch extrem nervig und anstrengend je nachdem welche Klasse du spielst und wie sie ihren Schaden Schadensaufbau hat und Verteilung hat hey Barlow ich hätte da einen kleinen Depp des Tages für dich ich habe zu Warlords of Draenor (WoD) über meinen besten Freund wieder mit World of Warcraft angefangen und dachte mir welche Klasse sollst du spielen da kam mir die Idee Hunter sollte es sein

davon gibt es noch so wenige dachte ich mir auf jeden Fall mit Rücksprache der Raidleiter ob wir einen Ranged brauchen schön und gut denkt man sich kann ja nicht viel schief gehen man kennt ja die Klischees von Hunttern also haben sich alle auf so was eingestellt und doch und doch wurden sie von mir enttäuscht ich erfüllte kaum eines dieser Klischees doch eines Tages wollte ich mir einen Wehrmacht Sam, Lok'nahake, das ist so ein Spirit Beast, so eine Geister Bestie heißt die glaube ich auf Deutsch und es ging los dachte mir das Tier muss ja geschwächt werden, haben wir gerade noch gehabt als hier war das geschwächt werden müssen muss ja geschwächt werden bevor du es zähmen kannst nun wie man sich denken kann wenn man mit einem Level 100 Scha auf ein Level 76 **Mob** einschlägt schrägstrich schießt dass dies ein One Hit sein wird gut ein paar Tage später geguckt und was für ein Glück da ist es ja Waffe ausgezogen drauf gehauen One Hit naja aller guten sind Dinge sind drei dachte ich mir leicht genervt also nackig gemacht geschwächt geht nicht, Opet draußen gut mich in der guild über meine Dummheit beschwert und prompt höre ich Gelächter und alle meinen du musst einen **Mob** nicht schwächen wenn du es zähmen willst naja hat nur ein paar Tage gedauert bis ich ein anderer seit Classic spielender Gilden Kollege einen noch schöneren Fehler erlaubte und immerhin hatte ich dann auch nach circa acht Wochen mein Locknahake bei diesen Spirit Beasts oder bei diesen Geister Bestien ist es halt so für diejenigen die es nicht wissen die meisten oder viele davon sagen wir es mal sind Rare Spawns mit extrem zum Teil extrem langen Respawn Zeiten bei denen man dann noch unter Umständen das Problem hat dass andere Spieler die auch noch killen wollen wegen ihres Luts oder halt nur sehen dass ein **Mob** mit grauen Frame oder mit silberner Verzierung also kill ich den doch mal und dementsprechend ich habe Ghostcrawler mir zum Beispiel geholt das ist so eine Geisterkrabbe in diese abyssischen Tiefen oder so ich weiß gar nicht genau wie die heißen auf jeden fall in dem Unterwassergebiet im Cataclysm ich glaube mit Cataclysm kamen die auch gar nicht wahr sie muss ja mit Wrath of the Lich King (**WotLK**) schon eingekommen sein ja schöne Geschichte hat nicht lange gedauert in diesem Sinne das soll es gewesen sein für heute ich wünsche euch einen angenehmen tag euer Onkel Barlow

#132: MvP, Taunt???, Transmog-Rüstungsklassen

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen most valuable player (**MVP**), Taunt und Transmog Rüstungsklassen. Hallo Barlow zum Punkt **MVP**. massively multiplayer online (**MMO**) Final Fantasy 14 online gibt es eine Funktion in der man nach der Instant bzw. Raid einen Spieler als **MVP** ernennen kann, aber beispielsweise keine Premates um eben **MVP** Farming zu unterbinden. Das ganz kurze Erklärung Premates sind Spieler die mit einem zusammen als Gruppe für einen weiteren Content gemeldet haben. Diese bringen einem aber halt nicht viel aus einem gewissen Ruf auf dem Server und die Chance zu einem Mentor aufzusteigen dessen Aufgabe es ist neue Spieler und wieder Einsteiger ins Spiel zu führen und ihnen bei Fragen und Kleidung zu helfen. Natürlich auf freiwilliger Basis. Also wenn du **MVP** bist dann hast du die Chance einen unbezahlten Job zu bekommen auf Noobies aufzupassen. Nein Spaß beiseite. Also grundsätzlich ist das natürlich eine gute Idee also überhaupt so ein Mentoren System ist etwas worum man sich nachdenken kann. Auch in World of Warcraft (**WoW**) nachdenken könnte und dann wenn man so ein Mentoren System hat muss man sich natürlich fragen wie qualifiziert sich jemand als Mentor. Nur das war jetzt nicht 100 Prozent das was ich meinte mir ging es eher darum, gibt es

eine vernünftige Idee für eine Art von MVP System für das Gruppenbilden wo ich sicherstelle dass Leute die sich toll in Gruppen verhalten eher in Gruppen kommen als die Leute die Vollhonks sind. Klar auch die Vollhonks kann man zumindest schlecht gänzlich ausschließen dauerhaft aber zumindest temporär aber es wäre halt schön wenn Leute die sich vorbildlich verhalten halt auch öfter in Gruppen anzutreffen wären weil ich glaube dass es der Gesamtheit der Spieler und deren Spaß gut tun würde wenn Gruppen halt nun mal Spaß machen und nicht irgendwie anstrengend und nervig sind. Außerdem wäre es vielleicht eine der Möglichkeiten um Leute die sich bisher eher nicht so doll in Gruppen verhalten zu animieren das vielleicht doch mal zu tun. Hey Barlow, bin ein totaler Casual Spieler, spiele seit Kata und mehne seit Mists of Pandaria (MoP) meinen Monk. Der krassste Raid den ich jemals geklärt habe war Nighthold auf heroic (HC) was für mich schon echt anstrengend war. Ja je nachdem wann man das gemacht hat ist das ja auch nicht ganz ohne gewesen. Hattet dann eine kleine Pause bis vor circa drei Wochen. Nun hatte ich heute mal Lust mit meinem Krieger ein looking for raid (LFR) zu tanken. War dann glaube ich im ersten oder zweiten Flügel von Tomb of Sargeras und habe direkt in den Instance Chat geschrieben, hi bin zum ersten mal hier als Tank, muss ich was bestimmtes beachten. Ja ich weiß ich hätte mir vorher auch guides ansehen können oder im Dungeon Compendium nachlesen was Sache ist habe ich aber nicht. Nun kam als Antwort einfach nicht sterben. Da habe ich mir gedacht cool dann rushen wir hier mit ein paar Anthonus Mythic gegierten Leuten durch oder was. Erster Boss war auch nur Problem hatte nicht einmal Akro mit meinem Tank. Das finde ich sehr schön. Ich habe nicht mal Akro gezogen, alles super. Was ich nicht schlimm fand da ich Kriegertank eh nicht so oft spiele und so erstmal üben konnte. Beim zweiten Boss Harjatan hieß der glaube ich, wurde ich dann mitten im Kampf gefragt wieso ich denn nicht spotte. Dann hatte ich gemeint dass ich vorhin gefragt habe was ich machen soll, weil ich das erste mal hier drin bin. Als Antwort kam dann sowas wie erklärt nicht wieso du zu behindert bist auf DBM zu hören und deine Klasse zu spielen. Nun ja ich habe DBM zwar installiert aber der sagt mir irgendwie nur in Enis oder alten Rates was ich machen soll. Das war mir bis zu diesem

Zeitpunkt noch gar nicht aufgefallen erst als mich dieser nette Demon Hunter so freundlich darauf hingewiesen hat. Bin ich jetzt blöde oder der Demon Hunter und vielleicht kannst du mir sagen wie ich DBM richtig einstellen kann wäre super cool. Okay das sind viele Sachen auf einmal. Als erstes finde ich persönlich wenn Blizzard Content kriert in denen man so einfach durch durch klicken quasi einsteigen kann dann kann niemand erwarten dass du dir vorher einen Guide durchliest. Wäre dem so und würde man das müssen, müsste der Content anders aussehen. Also sprich dann müsste man im in-game um zu diesem Content zu kommen auch tatsächlich irgendwas tun wie es mit der Feuerprobe mal war die man halt braucht um in [HC Dungeons](#) zu joinen. Ob und inwiefern so eine allgemeine Probe schrägst dich test oder so weiß ich so ein Quiz oder so. Was machen sie wenn wenn sie fünf Stacks von diesem Debuff haben. Also das finde ich grundsätzlich nicht nicht schlimm die anderen machen das auch nicht. Kein Mensch macht das im [LFR](#) aber Tanks haben die undankbare Aufgabe dass sie vieles mehr wissen müssen als die restlichen Spieler und zudem noch das Pech haben dass nicht in deinem Fall aber es ihnen durchaus passieren kann dass sie ohne eigenes verschulden plötzlich drauf gehen weil nämlich irgend anderer vergessen hat zu taunten oder sonst was zu machen also dass das zum ersten Teil dann sagst du DBM zeigt dir bei anderem Content bei altem Content an was du machen musst aber im neuen schrägstrich aktuellen nicht das würde dafür sprechen dass es möglicherweise veraltet ist ich würde den Spielern oder allen Spielern eigentlich empfehlen den Twitch Client zu nutzen um die additional enemy ([Add](#))-ons zumindest wenn man sie von Curse hat aktuell zu halten dort gibt es die Option dass die automatisch immer aktualisiert werden und wenn man mit einigen [Add](#)-ons spielt und nicht nur eins oder zwei sind die man auch manuell aktuell halten kann hilft das enorm auch da finde ich dieses sowieso ist zu dumm auf DBM zu hören oder zu dumm dieses und dieses zu tun geht mir regelmäßig und das habe ich schon häufiger gesagt auf den Keks ist überhaupt nichts mit dumm zu tun DBM und auch Bigwigs bevor jetzt irgendjemand kommt und mit Bigwigs ankommt spammen einen mit unglaublich vielen und unglaublich vielen unnötigen Informationen zu dort eine Information nicht zu erkennen

hat nichts mit dumm zu tun das Problem ist zu dem Zeitpunkt wo man in der Lage wäre zu sortieren und die unnötigen Informationen auszuschalten weiß man sowieso so viel schon über den Boss dass man ein bisschen besser auch hinbekommen kann was die wichtigen Informationen sind und das am Anfang nicht unbedingt der Fall ich benutze ein Voice Paket mit dem Namen VEM für DBM was bestimmte wichtige Warnungen nochmal gesprochen hervorhebt das hat mir persönlich im Gegensatz zu dem dem dem restlichen DBM Murks extrem geholfen weil so eine Textwarnung irgendwo auf dem Bildschirm während man gerade irgendwas ganz anderes macht oder woanders hinguckt oder zumindest auf irgendwas anderes achtet zum Beispiel ein Cast Timer oder sonst irgendwas fand ich nicht so so leicht nachzuvollziehen wie halt ein Voice Paket was dann sagt und nicht aufhört zu sagen bis du ihn tatsächlich getautet hast also mehrschichtiges Problem ich finde der wie auch immer das das war hat sich im Ton vergriffen und ich finde diese Einstellung halt dieses bist du zu dumm das und das zu tun also wer so was schreibt glaube ich hat nicht wirklich vielleicht ein Verständnis vielleicht doch vielleicht ein Verständnis Problem von dem was dumm bedeutet und was woran man vielleicht erkennen kann oder woran sich das äußert also irgendwas in game nicht richtig zu machen wenn wenn das ein Zeichen von Dummheit wäre dann wären glaube ich sehr viele hoch intelligente Menschen dumm so weiter im Text ob sie noch nicht weiter im Text ich muss immer erst kurz warten bis der Lade Screen abgeschlossen ist so hey Barlow oh Gott absetze bitte absetze absetze als zu Beginn von Legion das Vorlagensystem eingeführt wurde fand ich es super mittlerweile habe ich aber viele Dinge festgestellt die mich daran stören bzw dich für unnötig halte zur Erklärung ich twinke recht gerne und habe auch jede Klasse auf max level dafür braucht man viele Transmox um nun zum thema zu kommen ich verstehe nicht wieso die items die getroppt werden aus Lone Level Rates schrägstrich in ist nicht in die vorlagen aufgenommen werden wenn sie eine andere Rüstungsart sind bzw plattes Stoff und so weiter damit meine ich nur das aufnehmen in die Vorlagensammlung für andere Chars nicht direkt zum Mogen ja schon klar also habe ich schon so verstanden also ich verstehe schon dass ein Priest nicht platte rumlaufen kann außer Anduin

nur Missverständnisse zu vermeiden um ein Beispiel zu nennen ich bin oft mit meinem dh in Drachenseele gelaufen für Erfolge etc. bin aber auch mit meinem death knights (DK) rein mit dem Ziel Transmox zu fahren absetze bitte absetze ich hatte wochenlang das Pech dass die Teile die ich für den DK haben wollte beim dh getroppt sind aber nicht beim DK und das mehrfach gleiches gilt für Waffen ein weiterer Punkt der toll wäre ist der dass non set teile auch aufgeführt werden sollten klar kann man beim Transmox futze sowas speichern aber wozu der umstand ich persönlich mochte beispielsweise die ganzen dh sets nicht habe deshalb schon non sets gefahmt und das non set aus Ulduar was farblich anders als der richtige set passte allerdings perfekt zum dh gekommen bin ich auf das set nur durch ein foto oder video keine ahnung mehr schon zu lange her aber es war halt schön wenn diese Sets irgendwo gelistet werden dass man sie sich angucken kann ein anderes Beispiel wären jetzt die non sets aus Sulaiman so geobt die ein toll thema haben was deine Meinung zu den beiden punkten okay machen wir erst den zweiten Teil weil der ein bisschen schneller abgehakt ist ich glaube ein teil davon wäre im Prinzip total leicht als Endon zu machen weil es gibt halt bestimmte skins zum beispiel des Paladin T2 set und von diesen skins gibt es recolor versionen zum beispiel auch von Paladin T2 set also das gibt es auch in anderen farben und gerade bei denen wäre es doch eigentlich eine leichtigkeit die in unter sets aufzunehmen und nur mit dem namen müsste man sich überlegen wie man das nennen will weil es ist halt nicht Paladin T2 und so weiter und sofort grundsätzlich wäre es aber auf jeden fall möglich denke ich mal in der in form von einem einem **Add-on** das zu machen wenn schon nicht in game gibt und ich halte das für eine super super mega idee denn mir geht das genauso ich habe ganz große probleme gehabt mit meinem nicht mit meinem meinem Priester wollte ich gerade sagen also mit meinen Twins das alles was nicht set ist aber trotzdem eigentlich wie ein set gewertet werden könnte zunächst mal nicht auftaucht und dann kannst du versuchen dir die einzelnen teile rauszusuchen und wenn du pech hast heißen die auch noch so unterschiedlich dass du nicht einfach nur noch einem schlüsselwort suchen kannst und dir an hand dessen ein set bauen also ja unterstütze ich voll und ganz und das mit diesem mit den legacy

rates oder dann schon auch ich habe eine zeit überlegt wie wie würde sich das mit personal in die quere kommen aber das im moment glaube ich personal in legacy content es soll wieder geändert werden oder so also soll wieder ganz normal der loot droppen der da im dungeon droppt wenn loot droppt in irgendwas was ich solo machen kann dann wäre es halt schön wenn ich ein bisschen das mehr davon habe also nur des entstanden zu können in dem punkt ich sehe jetzt auch nicht die riesen mega motivation irgendwie black temple auf vier verschiedenen charakteren zu färben nur um alle transmogs zu bekommen ich finde transmog ist grundsätzlich eine gute art und weise alten content interessant zu machen aber ich persönlich finde es eher abschreckend die vorstellung dass ich da x mal reingehe mit einem charakter und vielleicht irgendwelche sachen finde die die auch eine gewisse seltenheit haben und wir dann denke ja bringt mir nichts das ist zwar selten aber es ist auf den falschen charakter getrockt also ja grundsätzlich unterstütze ich glaube ich eigentlich beides was du gesagt hast immer gespannt ob blizzard daran irgendwas ändern wird also das eine ist ja noch relativ leicht behoben das könnte man zumindest als in spieler kreisen in form von einem [Add-on](#) bauen oder sich sogar einfach selber schreiben also so [Add-on](#) setz da muss man nicht erd und setzt transmogs jetzt da müsste man ja glaube ich theoretisch nicht mal ein [Add-on](#) für haben das zweite weiß ich nicht ob das irgendwann kommen wird aber ich bin da ganz auf deiner seite hey onkel Barlow und zwar habe ich eine geschichte für den depth des jahrhunderts ich war mit meiner hexe gemütlichen xt zu pandas halten wusste jedoch nicht dass man den hiel boss skippen kann habe gepult dann ist im tss gefragt wie dieser boss eigentlich funktioniert gelächter ja du musst ihn heilen ich als hexe komplett perplex und weiß nicht was zu tun ist hau meinen finger auf p und gehe auf meine berufe und sehe dass ich nur erste hilfe aber ja wichtiger beruf ist immer noch lustige beschreibung glaube ich auf wau hat dass das erste hilfe ein essenzieller beruf ist oder so war es glaube ich zuletzt in klasse sehe ebenfalls dass ich noch verbände und stoff im inventar aber nach gefühlt 20 minuten 200 wind voll stoff und vier energies lag der boss bzw stand naja das mount war mich bis heute noch jedoch ohne hiel boss ich glaube aber dass es eine zeit lang tatsächlich so war dass man den boss machen

musste oder war das nicht so ein problem dass nur klassen die irgendeine art von von hiel hatten den vernünftig machen konnten ich weiß es nicht ich persönlich habe nie wirklich ick gefahmt und das mount gefahmt und so weiter und sofort von daher kann ich da nicht mitreden also ich persönlich für mich reicht das noch nicht für jahrhundert aus also des tages ok aber jahrhundert noch nicht vielleicht finden wir den noch den demn des jahrhunderts das soll es gewesen sein für heute in diesem sinne sagt euer onkel Barlow

#133: Multiklasse(n), Skalierende Gebiete

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem BMZ zum Thema Multiklassen oder Multiklasse und nochmal das Thema skalierende Welt. Hab da noch ein Thema Charaktere und Klassen in World of Warcraft ([WoW](#)). Was würdest du dazu sagen, wenn wir das Charaktersystem in [WoW](#) von Final Fantasy XIV umwandeln? Also den Hinweis oder den Kommentar irgendwie Dinge so zu machen wie in Final Fantasy XIV. Lese ich auf jeden Fall relativ häufig bzw dem Annähern. Falls du es nicht kennst in Final 14 ist es so, dass du mit einem Charakter alle Klassen leveln kannst. Du levelst da nicht ein Charakter, sondern halt eine Klasse. Hast also irgendwann den Gladi auf 70, aber den Archer ist noch eins. Das hat den Vorteil, dass du nicht ständig umloggen musst, wenn du was anderes spielen willst und du musst so döse Quest-Chains nicht eine Millionmal machen wie dieselbe Magetower-Challenge ständig neu freischalten oder mag nie zum zehnten mal zuhören, dass Aggramma am Start ist. Wechseln tut man in Final Fantasy, indem man sich einen anderen Waffentyp anlegt. Jede Klasse trägt nur eine Art Waffe und den entsprechenden Job- Kristall. Jobs sind die Kombinationen aus zwei Klassen, die eine Überklasse bilden. Ninja ist eine Kombination aus mehr und so weiter sofort. Den Teil mag ich nicht so. In [WoW](#) könnten wir das also

in etwa so wie mit unserem Speckwechsel lösen. Gehst in das Tab, wählst die Klasse und dann Speck. Da man Quest nur einmal machen kann, werden weitere Klassen übrigens entweder mit Quests, mit übrigen Quests, Hunt, Log, zu tötende Mobs, Fates entklammend World Events, Levy-Quests entklammend wiederholbare Quests und Dungeons gelevelt. Ja gut, über das Leveln selber glaube ich, müssen wir uns die geringsten Sorgen machen. Trifft ein Thema, was wir die Tage, ich glaube gestern sogar, angeschnitten haben oder vorgestern, ich weiß nicht genau, auf jeden Fall vor nicht allzu langer Zeit, nämlich die Einschränkung von Klassen und Rassen und so weiter. Denn das wäre ja ein Teil, der zwangsläufig folgen würde. Würde man so ein Unsystem einführen, würde das ja auch wiederum bedeuten, dass du mit einer Rasse auch jede Klasse spielen kannst. Das wäre schon mal der erste Teil, mit dem glaube ich der eine oder andere Probleme hätte. Den Leuten haben wir schon Probleme damit, dass man überhaupt eine Klasse spielen kann, als bestimmte Rasse. Oh mein Gott, Untruten-Priester geht gar nicht und so weiter und so fort und und Troll-Druide geht gar nicht. Also das käme dann noch auf einen zu, aber dann noch, dass man mehrere Dinge spielen kann. Skyrim zum Beispiel als Singleplayer-Spiel hat ja auch ein ganz ähnliches Konzept gehabt, wobei man dort anders gelevelt hat. Da hat man bestimmte Skillreihen gegründet und benutzt und dadurch wurden sie stärker. Ich finde es zumindest interessant. Also ich finde es, jetzt so mal rein aus meiner spielerischen Sicht, ich finde es ganz cool die Idee einen Charakter zu haben, den ich spiele. Ganz schlicht und ergreifend, einen Charakter zu haben, den ich spiele. Wenn das bei mir jetzt immer noch mein Classic Barlow wäre, hätte ich da grundsätzlich nichts gegen und so muss ich mir halt jedes Mal einen neuen Charakter erstellen, muss jedes Mal alles Mögliche halt wieder aufs Neue machen, was ich mit dem anderen Charakter schon gemacht habe. Zum Beispiel Sekundärberufe wiederleveln und so weiter und so fort. Ich glaube es ist leider Gottes zu spät für **WoW** das zu tun. Leute regen sich immer auf wenn es Änderungen gibt, vor allen Dingen wenn es einschneidende Änderungen gibt und du glaubst auch, was meinst du, wie die die Hölle, also jedem Blizzard die Hölle heiß machen würden, wenn so eine Änderung kommen würde. Da wird es direkt Leute

geben, die 17 Gründe kennen, warum das ganz ganz ganz fürchterlich ist, dass man auf einem Charakter mehrere Klassenleveln kann. Ich glaube, ich würde es schon mal gut finden, wenn man das wenigstens mit Berufen machen könnte. Es ist ein ganz ähnliches und wesentlich abgeschwächeres Thema, wenn ich nicht jedes Mal einen neuen Charakter erstellen müsste, um einen weiteren Beruf zu lernen, sondern einfach mehrere Hauptberufe, genau wie ich etliche Sekundärberufe lernen kann, die zum Teil fast dieselbe die dieselbe Intensität des Spielens benötigen wie ein Hauptberuf. Also das alleine ist ja schon zu viel offenbar für Blizzard und vermutlich auch für manche Spieler. Vielleicht testen wir das mal, lassen einen Charakter alle Berufe lernen und gucken mal, wie verrückt die Community dann wird und welchen Entwicklern mit Mord gedroht wird und so. Thema Solo Server und skalierende Mobs Schrägs durch Quests hatten wir auch vor einiger Zeit. Kommen wir gleich noch zu, weil der nächste ist derjenige, der ursprünglich die Frage gestellt hat und ich hatte einige Rückfragen und es gab etliche von euch, die mir erklärt haben, was der entsprechende Spieler gemeint hat und es falsch erklärt haben, weil er nicht das gemeint hat, was sie mir erklärt haben, dass er gemeint hat. Egal. Ich für meinen Teil denke, dass immer auf das Spiel und Genre als Ganzes ankommt, ob sich mit skalierende Gegner noten oder nicht. Nicht skalierende Gegner sind oft in Singleplayer role-playing game (RPG) super. Als Beispiel fallen mir da die ersten beiden Gothic Spiele ein, bei denen es in meinen Augen einen Teil der Faszination der Spielwelt ausmachte, dass man über Gebiete stolperte, in denen man von Gegner, die zu stark waren, gnadenlos umgeboxt wurde. Es waren teils einfach Abzweigungen an den Wegen, an denen man Gegner antraf, die dem eigenen Level entsprachen, nahm man die Abzweigungen, die man dann doch nicht nehmen sollte, traf man eben auf das zu starke Viehzeug und starb oder nahm die Beine in die Hand. Das was blieb, war die Neugier, was dort sein könnte, vielleicht auch ein Versuch, sich an den starken Gegnern vorbeizuschleichen, um zu sehen, ob es dort was tolles zu holen gibt. Das klappt in vielen Singleplayer-Spielen super, weil da quasi ein grober Weg festgelegt ist und der Spieler in der Regel nach dem Plan der Entwickler die Wege abläuft. Ist halt auch nicht das, was jeder will, nur mal abgesehen davon.

Also viele Spieler mögen auch in Singleplayer-Spielen eher dieses Konzept der offenen Welt, dass du hingehen kannst, wo du hingehen willst und gucken, was dort passiert, anstatt vorgegeben so ein bisschen so was, was aussieht wie eine offene Welt, so mehr oder weniger, es aber doch nicht ist, weil du letztlich nur zwei oder drei Möglichkeiten hast. Aber ich verstehe, was du meinst. In einem massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) wie **WoW** ergibt sich schon einmal das Problem, dass die Regionen in sich geschlossene Systeme waren, in denen die Mops meist nur wenige Level-Unterschied hatten. Hat man im Dämmerwald gelevelled auf der entsprechenden Stufe, hat man dieses Gebiet abgequestet. Es gab einfach keinen Grund, in den Gebirgspass zu wandern. Dort waren keine Schätze in Truhen oder Höhlen, dort warten, ne Moment, dort warten keine Schätze in Truhen oder Höhlen auf einen. Nur Mops, die einem auf die Nase geben und quests, konnte man dort schonmal gar nicht annehmen auf der Stufe. Es gibt schlicht keinen Anreiz in Gebiete zu gehen, die über dem eigenen Level sind, außer man möchte das Design des Gebiets sehen. Ausnahmen waren ab und irgendwelche Elite-Mops, die abseits herum gelungen haben. Aber auch dort gab es nichts außer dem Mists of Pandaria (**MoP**) selbst, wenn man die entsprechende Quest hatte. Man lernt es recht schnell, dass keine Belohnung dafür winkt, wenn man im falschen Gebiet ist. Und wenn es keine Belohnung gibt, tendieren die meisten Spieler dazu dort zu bleiben, wo sie etwas für ihre Mühe bekommen. Ja, ist ja auch vernünftig. Obendrein kommt noch das Problem, dass eine Welt ohne skalierende Gegner nur beim ersten, vielleicht auch beim zweiten Mal spannend ist. Bei meinem achten oder neunten Charakter ist einfach keine Begeisterung mehr da, über ein Gebiet außerhalb meines Levels zu rätseln, wenn ich es schon fünfmal gesehen habe. Auch da muss Seiten des Entwicklers darauf geachtet werden, dass es einen gewissen Komfort für Spieler gibt, die mehrere Charaktere auf das Maximum Level. Ich für meinen Teil finde die momentane Lösung, so wie sie ist, völlig in Ordnung. Mopscanieren in den Gebieten mit. Dadurch muss man seinen Hirn zumindest noch halbwegs am Laufen und halten bekommt, die Story zu Gänze mit, wenn man sich dafür interessiert. Und er hält weiterhin durchgehend für den Charakter relevante Belohnungen,

die einen Gear-Fortschritt bedeuten, was in einem **MMORPG** ein wichtiger Motivationsfaktor ist. Dabei haben die Regionen aber weiterhin ein Minimum Level. Ein Teil der Neugierde, die ich weiter oben beschrieben habe, bleibt also erhalten. Vor allem für neue Spieler. Wie jeden der Spiel bereits seit zehn Jahren spielt, dürfte das neue Scaling eigentlich völlig obsolet sein? Nee, also nicht für mich zum Beispiel, da wir ohnehin schon alles kennen. Das Tempo, in dem man levelt, klammere ich hier mal aus, da es nicht das Thema direkt betrifft, auch wenn ich persönlich da keinerlei Probleme sehe. Es wird noch etliche andere Argumente geben, die ich hier nennen könnte, die mir entweder nicht einfallen oder die ich mir tippen möchte, da der Post ohnehin schon viel zu lang geworden ist. too long; didn't read (**TLDR**) in meinen Augen ist der Kompromiss, den das neue Scaling darstellt eine gute Lösung. In jedem Fall finde ich es besser, als das, was wir vorher hatten. Ja, also wir haben ja immer noch ein Minimum Level für die Gebiete, daran hat sich ja grundsätzlich nichts geändert. Es gibt zwar je nach Gebiet andere Minimum Level, als die mal irgendwann waren, aber das Gesamtkonzept, dass Gebiete ein Minimum Level haben, ist ja das gleiche geblieben grundsätzlich. Von daher, also das ist ja, also da reden wir so ein bisschen am eigentlichen Themen, an der eigentlichen Thematik vorbei, wenn wir sagen, es sollte oder sollte nicht Gebiete geben, wo man sich am Anfang denkt, Totenkopf, Totenkopf, das ist aber gefährlich, hier bleibe ich mal besser draußen, denn diese Gebiete gibt es ja nach wie vor. Ob die jetzt nun per se gut sind oder nicht, das ist mal eine andere Frage. Ich habe eben schon mal ganz kurz angerissen, warum ich zum Beispiel denke, dass das nicht uneingeschränkt gut ist, wenn es solche Gebiete gibt, weil es halt so ein komplettes Game Design mit sich bringt, dass einen halt sehr stark eingrenzt auf das, was man machen kann. Gilt allerdings hauptsächlich, also wo mich das unter Umständen stören würde, eher im Singleplayer Bereich. So, das ist der ursprüngliche Schreiber dieses entsprechenden Kommentars. Hey, du hast mich irgendwie komplett missverstanden. Mit konstanter Welt meinte ich nicht, dass sich nie etwas ändert, sondern dass die Welt, Umwelt für mich genauso wie für jeden anderen ist. Also eine Welt und viele Bewohner und nicht viele Bewohner und jedem Bewohner passt sich die Welt an, also

jeder in seiner Welt. Für mich ist das die Gipfelung der Kasualisierung. Leute, ihr geht mir sehr auf die Zahnwurzel, wenn ihr Kasualisierung oder Casualisierung immer so als abwertend benutzt, ohne dass es irgendwie ein Gehalt hätte, warum es abwertend ist, wie jetzt in diesem Fall. Für den Bereich Leveln. Anstatt dass der Spieler auf der Map guckt, welche Gebiete für sein Level sind und dahin geht, kann man einfach irgendwo hingehen, irgendwas in Targets nehmen. Blizzard kümmert sich um alles andere, nee kann man nicht. Ich fand es damals voll geil, als ich im Rotkamm Gebirge gelevelt habe. Ich aus Neugier in die sengende Schlucht bin und mich die Mops da vermöbelt haben und das ist auch heute noch so. In der echten Welt ist es ja auch so. Handeln wir nicht nachhaltig und berücksichtigen nicht um unsere Umwelt, wenn ihr mit... Was? Okay, den letzten Teil lassen wir mal aus, das ist irgendwie sehr sehr wirr. Nee, aber das ist doch nicht so. Wir haben doch immer noch ein Minimum für die Gebiete. Daran hat sich doch grundsätzlich wie eben schon gesagt nichts geändert. Es gibt immer noch Minimum Level für die Gebiete und wenn du mit Level 5 meinst in Level 50 Gebiet gehen zu müssen, hauen die auch da immer noch alle Mops auf den Nerv. Wenn überhaupt ist ja genau das Gegenteil der Fall von dem was du beschreibst. Denn früher war es ja so, wenn du im Rotkamm Gebirge warst mit Level 55, hast du alles gewone-shotet und alles war easy, voll casual. Wenn du jetzt dahin gehst, sind die Mops Level 55 und klatschen dich um oder sind zumindest mal nicht ein Wunsch oder zumindest nicht mehr. Also ich verstehe immer noch nicht genau was das soll. Was möchtest du denn von uns? Die Gebiete haben Minimum Level. Das einzige was durch das Scaling vermieden wird ist, dass du ein Gebiet outlevelst. Also dass du zu hoch, sehr schnell, sehr viel zu hoch für das entsprechende Gebiet bist, sodass du überlegen kannst, mach ich jetzt das Gebiet zu Ende als als trivialen Content mit zum Teil grauen oder grünen Quests, was ja total öde irgendwie ist, weil es nicht mehr nicht mehr spannend ist oder habe ich nach wie vor spannende und schwierige Kämpfe. Und ich kann es dir aus meiner Erfahrung sagen, ich level gerade einen gut equippen Schaman. Also jetzt bin ich allerdings mit dem im Endgame Bereich angekommen, aber ich habe es gemacht von 20 bis im Moment um die 100 und da gibt es schon viele viele

Situationen, die so vorher niemals passiert werden in Sachen Schwierigkeit. Zum Beispiel die ganzen Burning Crusade Gebiete, wo es noch sehr sehr viele Gruppenquests gab, gerade Shadowmoon Valley, was ein Krampf ist. Wenn du das früher gelevelt hast, hast du einfach so lange leveln können, bis du am Ende einen relativ hohen Level für das Gebiet hattest, vielleicht sogar ein zwei Level höher als die Quests und dann wurden die Gruppenquests deutlich einfacher, sodass du sie unter Umständen solo hast machen können. Theoretisch geht das natürlich auch heute noch und auch praktisch, je nachdem was man für Equipment hat, je nachdem was man in Klasse spielt, aber es ist viel viel schwerer. Es ist viel viel schwerer geworden, die jetzt solo zu machen, als vielleicht noch vor einem Jahr oder vor zwei Jahren solo war. Also ich verstehe immer nicht zum einen, warum ihr ständig casual als Argument nehmt, ohne dass es ein Argument ist und es dann noch so falsch anbindet, weil das im Moment ist das exakte Gegenteil von dem was du beschreibst. Ja die Mops passen sich an, nein dadurch wird es nicht leichter. Aber vielleicht habe ich dich ja wieder komplett missverstanden und es gibt jetzt wieder fünf Leute, die mir schreiben wie dumm ich bin und dann eine falsche Erklärung liefern. Ich bin gespannt. Debt des Tages, es war zu BC und wir waren in SSC und TK raiden. Ich war frisch in der Gilde und musste noch meine Ausrüstung verbessern, also habe ich circa zwei Wochen Urfeuer und Urschatten für einen Schneideregürtel gefarnt, da ich nicht das Gold hatte, mir diese im Auktionshaus (AH) zu kaufen. Als ich endlich irgendwann nachts fertig war, wollte ich mir den Gürtel unbedingt herstellen lassen. Da ich das Rezept nicht selbst besaß und in der Gilde auch niemand mehr online war, fragte ich im Handels Channel nach, um mir einen Gürtel herstellen zu lassen. Ich wurde auch schnell fündig, also zum Treffen mit besagtem Spieler nach IF. Da mein Internet nicht das beste war, wurden nur Charaktermodelle, wurden Charaktermodelle sehr langsam geladen. Ich stand also vor der Bank und wurde direkt angehandelt. Der Name war der Richtige, jedoch konnte ich seinen Level und Charaktermodell nicht sehen. Als ich alles ins Handelsfenster gelegt hatte, war der Handel vollzogen und ich hatte mich tierisch gefreut. Leider ging besagter Charakter sofort offline und war nie wieder gesehen. Ich habe die Geschichte natürlich in der

Gilde erzählt, erntete Schallenden das Glächte mit der Aussage, bist wohl an Wurstsemmel geraten. Der ist bekannt auf Blackhand, alles klar Wurstsemmel Blackhand. Ich hör mir sicher, dass der Char anders hieß, Kommando zurück, nicht Wurstsemmel Blackhand. Spielt auch keine Rolle, das Zeug war weg, zwei Wochen Farmen umsonst. Ich würde dich dafür nicht zum Deppen des Tages machen. Also das ist glaube ich früher dem einen oder anderen mal passiert, vielleicht nicht immer mit so wertvollen Sachen, für die man Wochen gefarmt hat, aber dass man gesagt hat, hier kannst du mir das und das herstellen, drück die Materialien in die Hand und die behält sie. Ich bin mir halt auch sehr sehr sicher, dass **WoW**, was heißt **WoW**, dass Blizzard früher gesagt hat, wenn ihr solche Arten von Handel macht, ist das euer Pech. Ich glaube nicht, dass das heute noch so wäre. Ich glaube, wenn heutzutage der Ingame-Chat, das ist immer wichtig in so einem Fall, belegen würde, dass ihr das und das euch auf den und dem Deal geeinigt habt, dann würde Blizzard tatsächlich heute eingreifen und den entsprechenden Spieler sich zu Brust nehmen. Aber da könnt ihr mir gegebenenfalls von euren Erfahrungen berichten. Also es tut mir leid und lasst Wurst-Semmel in Ruhe. Wurst-Semmel did nothing wrong. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#134: Griff ins Klo, AH-Effekt, Testraider

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Griff ins Klo, Auktionshaus (AH) Effekt und Test Raider. Ich habe noch überlegt ob ich aus Test Raider irgendeinen Witz mit Twix machen soll und dann dachte ich mir ihr seid alle viel zu jung um das verstehen zu können wenn ich jetzt aus Raider und Twix einen Witz mache. Deswegen habe ich es gelassen euch aber erzählt dass ich einen Witz hätte machen können. Oh wir sind in der so da sind wir da sind wir richtig so. Ich weiß auch nicht warum du dich regelmäßig auf Reddit aufhängst. Hängst oder hältst? Wenn du ins Klo fasst hast du halt am Ende Fäkalien in der Hand. Ich bleib dem ganzen grundsätzlich fern. Ja das ging genau das manche im World of Warcraft (WoW) Subreddit also wer reddit nicht kennt das ist im Prinzip eine Sammlung von etwas was man quasi als Foren bezeichnen könnte und dort werden halt Links Bilder Videos oder halt Kommentare schrägstrich Geschichten gepostet und die können wiederum kommentiert werden und dann gibt es sogenannte Subreddits das sind untergeordnete Foren mit einem bestimmten Thema und da gibt es zum Beispiel auch eins zu World of Warcraft und das lese ich gelegentlich und andere auch also nicht nur andere lesen das sondern ich lese auch andere von diesen sogenannten Subreddits und da sind oft Sachen wo ich

mir an den Kopf packen muss wenn ich die Kommentare lese. Ähnlich wie es auch im allgemeinen World of Warcraft Forum wohl der Fall wäre wenn ich das machen würde. Es ist aber halt auch so dass es teilweise interessanten und guten Content dort gibt also wer zum Beispiel die Podcasts mit Etienne, Jochen und mir hört oder den Podcast von Etienne, Jochen und mir hört. Einiges von den Themen über die wir da sprechen sind immer wieder Sachen auf die ich durch reddit aufmerksam geworden bin also ja man kann sich dort echt oft an den Kopf packen weil es halt so ein bunter Schnitt durch nicht nur unsere Bevölkerung sondern die diversen Bevölkerung diverser Länder dieser Erde ist gerade bei den Amerikanern mit allem was da so dazu gehört da sind so jede jede Art von extrem ist da irgendwie vorhanden und kann sich zu jedem Thema äußern aber ich kann auch verstehen warum man sagt ich lass komplett lieber die Finger davon. Hi Barlow, nach viele nach viele komplizierte in meinem Kopf Gehirn Prozesse habe ich ein oder zwei Fragen zum Thema Auktionshaus bzw. Wirtschaft in [WoW](#). Ist das [AH](#) eigentlich ein großer Goldsink? Ja das so es geht noch weiter das Prinzip des [AH](#) ist ja in etwa folgend Spieler A verkauft Spieler B ein Mount für 100.000 Gold das Mount wechselt den Besitzer Spieler B verliert 100.000 Gold Spieler A erhält 95.000 Gold also nur 95 Prozent des preises wenn ich die [AH](#) Gebühr richtig im Kopf habe im Endeffekt sinkt das Gesamtkapital aller [WoW](#) Spieler also 5000 Gold wenn man sich nun überlegt wie viele Transaktionen pro Tag über H getätigt werden wird dort eine riesige Menge an Gold vernichtet absolut ja zweitens sind obwohl die [AH](#) User viel effektiver sehr reich werden können die Spieler die Gold durch Missionen Quests Wendor etc generieren diejenigen das Kapital der [WoW](#) Spielerschaft erwirtschaften ja also schon einem großen Teil wie in eins erwähnt scheint es mir als würde immer ha Gold nicht generiert sondern vernichtet so ist es während zum Beispiel Missionen ja Gold aus dem nichts erzeugt wird so ist es ebenfalls Achtung Achtung bevor hier jemanden die Halsstarkader platzt natürlich ist das alles eine radikale Verschwörungstheorie und Kapitalismus Kritik und ich finde [AH](#) Nutzer sind elende Mitesser der [WoW](#) Gemeinschaften sollten ihren Account verlieren nicht tatsächlich habe ich mir einfach in einer stillen Minute die Frage stellt woher kommt eigentlich

das Gold in **WoW** naja also man kann wirklich vereinfacht sein das Gold kommt flächende greifend nur und ausschließlich von allem wo unmittelbar Münzen droppen beziehungsweise wo etwas droppt was du dann an jemanden veräußert der dir Münzen dafür gibt also wenn du etwas wenn du aus dann kriegst du auch Münzen dafür das ist das Gold das in **WoW** existiert alles andere egal wie wertvoll es ist ist nur dadurch wertvoll dass es den den entsprechenden Gegenwert in Gold oder Silber oder Kupfer aber sagen wir vereinfacht Gold gibt den Leute dazu den Leute bereit sind dafür zu zahlen wäre das nicht so und wäre die Goldmenge nicht so groß wären auch die Preise die gezahlt werden würden nicht so groß und dann sind wir auch bei dem bei dem eigentlichen Thema dem eigentlichen Problem nicht nur in World of Warcraft sondern in so ziemlich jedem Massively Multiplayer Spiel dass genau dieses erzeugen von von von Währung aus dem nichts in großen Mengen wie zum Beispiel also die die richtig großen Mengen sind ja eben so was wie Missionen wo aus dem nichts einfach mal ein Knopf gedrückt und zwei Tage später hast du zweieinhalbtausend Gold das ist halt das sorgt für eine große Inflation denn die Menge an Gold die abfließt ist nicht ansatzweise so hoch wie die Menge an Gold die erzeugt wird zumal ist niemand ein Gold sink botten aber einige Spieler Sachen botten die Gold erzeugen oder grind die Gold erzeugen und außerdem **AH** fallen wir mit Ausnahme von so einmaligen Investitionen wie halt zum Beispiel teure Mounts manchmal gibt es Quest rein wo man eine extrem hohe Summe an Gold für irgendwas abgeben muss aber das sind alles einmalige Dinge nur noch ein dass man sich die die die Bonus Rolls für Gold kaufen kann das ist einmal die Woche und ansonsten Reparaturkosten auktionshaus das sind so die die Goldsinks die mir so spontan einfallen als größere die für jeden Spieler regelmäßig in vielen Fällen zumindest relevant sind also ja es ist so dass das Gold von Leuten erwirtschaftet wird die tatsächlich dieses entsprechende Gold also echtes Gold irgendwann im Laufe dieses dieser Prozesse in den Händen halten auch Quest Belohnungen und so aber an sich ist es nicht so ob die einen die guten und die anderen die schlechten werden denn diese große Goldmenge sorgt natürlich für eine erhebliche Inflation so dass was du hast im Laufe der Zeit immer weniger wert wird bis zu dem Punkt

wo es Gegenstände gibt die du selbst für das maximale Gold man ich bin jetzt zufällig gerade auf dem Charakter eingeloggt man kann es hier unten am Rand gerade noch sehen der der Gold cap hat der 9,99 oder 9,998 Millionen Gold hat dass es Dinge gibt die du selbst mit Gold cap nicht mehr kaufen kannst weil die Gegenstände als wertvoller erachtet werden als dieses entsprechende Gold ist auch eine eine sehr verrückte Sache zu dem was du mit eurem Test Trainer gesagt hattest ganz kurz zur Erinnerung das war die Situation wo wir einen Spieler in unserem 10 Mann Raid mitgenommen haben für einen Raid zum Test und ihm gesagt haben du bekommst keinen Loot wir haben auf alles Loot Vorrang es sei denn die Alternative wäre dass es irgendwie gedisst wird oder ich weiß gar nicht ob es Transmog, Cutter gab es da Transmog keine Ahnung also jedenfalls wenn wir es nicht brauchen absolut nicht brauchen dann geben wir dir das aber du musst nicht du musst dich nicht für einen Loot melden sofern irgendwer bei uns das noch braucht so und dieser Test Trainer ging mir halt auf den Nerv und uns allen auf den Nerv weil er bei jedem einzelnen Drop sagt er bräuchte das und whisperte Leute an ob er das haben könnte und ließ sich selbst dadurch nicht abschrecken dass ihm Spieler sagen das ist das best in slot item für mich nein ich gebe es dir nicht also zu dem was mit eurem Test Trainer gesagt hat ist in so einer Situation war ich auch mal ich war dort als wieder Einsteiger in -ed un 'ed Hochfels noch gemacht und Gießerei dann ausgelassen als Test Trainer mit dabei im letzten Raid Ansage war dieselbe wie bei euch habe keinen Anspruch auf Loot allerdings könntest du es haben wenn es kein anderer haben möchte da ich relativ schlecht equipped war und wir direkt in heroic (HC) angefangen hatten konnte ich nahezu jedes item gebrauchen was ich tragen konnte und nicht verteilt wurde ich kann dir sagen so ist echt keine angenehme Situation da du erstens das Gehr brauchst um deine nicht vorhandenen Schaden aufzubessern und du zweitens in den Ratecard aufgenommen werden willst somit nicht als Loot Gericht zählen willst ja es ist natürlich auch so eine Sache also quasi zwei Rates zu überspringen den einen halt komplett und den anderen bis zu diesem Zeitpunkt denn die Gruppe in der du warst hat ja diesen Raid mutmaßlich schon entweder geklärt oder dort zumindest einen signifikanten progress gemacht und dann ist es halt schwierig

wenn du da im Prinzip nur durchgecarried wirst dann hast halt gelitten ich finde es aber auch beeindruckend dass obwohl naja es kommt auf die gilt an spieler halt mitzunehmen die man möglicherweise nicht kennt deswegen ja testrader und die gar kein equipment haben ich kenne immer nur den die situation das eins von beiden zutrifft also entweder es ist ein spieler den wir kennen der keine equipment hat dann reden wir mit dem weil wir halt wissen es lohnt sich den zu equipen oder aber wir haben einen spieler der genügend equipment hat für den entsprechenden content dessen spielerische leistung wir aber nicht einschätzen können und dann macht natürlich auch einen sinn test Raid zu machen ein spieler zu haben dessen leistung man nicht kennt und der kein gear hat ist natürlich aus meiner sicht immer ein bisschen schwierig weil was wirst du am ende großartig für aussagen treffen können aber nur gut das muss das muss nicht ich entscheiden das muss die entsprechende gilde bei der du test Raid ist oder bei der irgendwer anderes test Raid entscheiden von daher möchte ich damit oder habe ich damit grundsätzlich ansonsten kein weiteres problem zwei kleine deppensachen von meinem anfang bei world of warcraft erstens als ich mein nachtelken gespielt hatte und ich den startbereich mit level 4 verlassen wollte habe ich mich getraut weil die vögel level 6 waren und ich dachte die killen mich beim versuch durchzukommen das heißt du hast dann gegründet bis du level 6 warst um an den vögeln vorbeizukommen finde ich gut und zweitens als ich das erste mal im AH war habe ich eine ax gesehen und dachte mir hey dies besser als meine habe gekauft und wusste nicht wo sie ist sie war jedenfalls nicht ein mental was hier los hallo ich habe die ax gekauft ist nicht da kaputt blitz hatte ich 13 euro wenn ich keine ax kriege besser als meine ich habe bezahlt nicht da scheiß spiel neu gekauft alles klar plan b nächste ax mich gewundert wo sie ist zweite ax wieder nicht da hier ist hier ist ernsthaft was kaputt ich überlege kurz ein ticket zu kaufen mal gucken ob sie noch eine dritte ax bei der dritten habe ich gesehen dass ich post hatte die äxte waren zum glück billig und so hat ein hampere über angefangen indem du begonnen hast äxte zu verkaufen ja also sich sich um einen mobile object (Mob) zu drücken der einen hohen level hat ist eine sache aber die geschichte mit den äxten finde ich auf jeden fall sehr schön das soll es für heute gewesen sein ich hoffe ihr

hattet spaß in diesem sinne sage ich tschüss euer onkel Barlow

#135: Lieblings-Youtuber ,Veraltete Mechaniken, Vereinsgilden

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Lieblings YouTuber, veraltete Mechaniken und Vereinsgilden. Weiß jetzt nicht ob das die richtige oder eine richtige Frage ist für das BMZ, aber weil du gerade Preach angesprochen hast, was sind so andere World of Warcraft (WoW) Streamer, YouTuber die du so verfolgst bzw. empfehlen kannst. Vielleicht auch in Kategorie aller ernste YouTuber wie zum Beispiel Bellula oder nicht so ernste wie Cave oder Kaif. Nur WoW, ok da wird es zum Glück schon schon relativ eng. Ich habe nämlich gerade eben diese Frage gelesen, als ich sie ausgeschnitten habe und hier reingeklebt und dachte mir, boah nur, also alle YouTuber, das könnte könnte ein interessantes Unterfangen werden, aber nur WoW ist glaube ich deutlich leichter. Bei WoW einmal Preach Gaming. Hast du dir selbst geschrieben oder hast du selbst genannt, weil ich den noch häufiger zitiere. Dort für diejenigen die nicht kennen, Preach Gaming, gibt es eine Serie von der es glaube ich mittlerweile drei Staffeln oder vier Staffeln gibt. Die nennt sich Drama Time und es sind von Lesern eingesendete oder nicht von Lesern, von Zuschauern eingesendete Geschichten die Preach vorliest und da ist halt mit der Überschrift World of Warcraft und Drama in jeder Form und das gibt es seit einigen Jahren

und der ist damit sehr erfolgreich und es macht unglaublich viel Spaß. Ihm und Andy, Andy ist ein Kumpel, wenn die beiden zusammen was machen zuzuhören, es ist unglaublich lustig und unterhaltsam. Also wann immer ich irgendwie mal über längere Phasen irgendwas gegründet oder gelevelt habe in [WoW](#), habe ich das sehr sehr gerne Drama Time laufen lassen. So das wäre Nummer eins. Dann gibt es Haven Games. Heißt glaube ich der Name. Vielleicht macht sich irgendwer mal die Mühe genau rauszufinden ob ich da mit meiner Namensennung richtig finde, aber ich glaube es ist Haven der hat so Videos gemacht im Bereich exploring also so ErkundDungeon von Zonen und Gegenden und Dungeons und so weiter in World of Warcraft und hat aber auch Sachen gemacht wie ältere Files und Map Files sich angeguckt wie bestimmte Zonen irgendwann mal an angedacht und angelegt waren aber dann so nicht veröffentlicht worden sind und so der hat ganz ganz fantastische Videos gemacht die jetzt nicht unbedingt in den Bereich Lore gehen sondern mehr so in den Bereich von Geografie geplante nicht geplante Dinge und so weiter und so fort. Leider leider leider ist Haven letztes Jahr verstorben so dass es auf dem Kanal keine neuen Videos geben wird. Ja also der hat sehr sehr guten World of Warcraft YouTube Content gemacht. Was gibt es denn noch? Jetzt habe ich einen natürlich Noble. Wollte ich sagen habe ich doch einen auf der auf der Zunge liegen den ich auch viel geschaut habe der mir gerade nicht mehr einfiel aber den habe ich jetzt schon mehrfach glaube ich erwähnt auch im Rahmen des Lore Talks mit Craft Noble ist ich bin mir gar nicht sicher ob er niederländer ist er klingt auf jeden fall so als wäre er niederländer macht auch englischsprachige Videos die anderen habe ich schon dazu gesagt Preach und Haven machen auch englischsprachige Videos da werdet ihr wohl nicht drum rum kommen also macht auch englischsprachige Videos zum Thema Lore und es gibt von dem eine Playlist quasi auch mit der Lore von von von Anfang an wobei ich nicht genau weiß welche Reihenfolge er dann bei den parallelen Zeitlinien wählt es gibt aber auch welche zu bestimmten Themen ich glaube der hat alleine keine Ahnung was bestimmten 45 Minuten Video oder vier Teile oder fünf Teile zu Artists oder so also ob ihr euch nun für ein bestimmtes Thema interessiert innerhalb von [WoW](#) oder einfach nur mal am

Stück so eine Playlist hören wollt auch dafür ist der super geeignet Nobbel ich glaube Noble 87 oder so bin ich ganz sicher auf jeden Fall Noble und irgendeine Nummer dahinter absolut fantastischer YouTube Content und das sind so die die YouTuber die mir extrem gefallen beim Streamen ist das schon ein bisschen schwieriger weil ich mir fast immer nicht immer aber wirklich fast immer denke anstatt selber Streams zu schauen oder anstatt Streams zu schauen könnte ich zu dem Zeitpunkt ja auch selber streamen es gibt allerdings auch ein paar Ausnahmen ich überlege gerade wenn da alles in Frage kommt ich finde Tao Li und Sloopback okay also kann ich mir ganz ganz brauchbar angucken dann den Dr. J. Fisto heißt er glaube ich ist ich meine er spricht auch deutsch sein Stream ist allerdings englisch also die beiden machen auch englische Streams spricht auch deutsch sein Stream ist aber englisch der macht oder hat zumindest mal ich weiß nicht was es noch macht sehr viel mit Fick Plus Content gemacht und Quinn Quinn ist ein Streamer der vor allen Dingen durch Diablo bekannt geworden ist allerdings zu Legion glaube ich war es auch angefangen hat mit [WoW](#) und nicht mehr so viel mit Diablo was ganz gut einhergeht mit dem wie auch ich die Seasons und Diablo eher ausgelassen haben ist ein sehr kurzweiliger Typ ist alles englisch sprach ich deutschsprachige Streamer oder YouTuber habe ich ehrlich gesagt auch gar keine so großen Favoriten die ich da häufiger schauen würde ja gut vielleicht irgendwann stellt bestimmt noch einer von euch die Frage und andere nicht [WoW](#) YouTuber und Streamer und dann muss ich wieder von vorne überlegen aber bis dahin das soll es jetzt auch mal gewesen sein das haben wir nur noch also haben wir in dieser Folge nur diese eine Frage eine der schlimmsten in klammern veraltet zum sachen in [WoW](#) sind Questgegenstände mit abklickt zeit aktiviert an punkt 1 geht drei meter weiter zum punkt 2 und steht zehn sekunden lang einfach nur da und macht überhaupt nichts 30 sekunden habe ich auch schon erlebt bei Questgegenständen und Questgegenstände die sich einen cool down teilen wenn ihr die streams aus dem Schattenmond Tal gesehen habt als ich dort gelevelt habt da könnt ihr das ganz gut beobachten wie ich zwei verschiedene quests mache die beide einen benutzbaren Gegenstand haben und wo sich die Questgegenstände den cool down teilen das ist so die die

ultimative das ultimative trolling von seiten blizzard würde ich sagen ja also ganz ganz traumhaft bin ich bei dir wir können mal gucken was wir noch so an mechaniken finden die bitte mal längst aus dem spiel geworfen werden aber allgemein irgendwelche questgegenstände die im inventar sind oder so und dann im idealfall oder im schlimmsten fall noch nicht mal an der quest selber als kleines eiken angezeigt werden als kleines eiken dass man meistens nicht drücken kann ohne nur die load zu machen weil es irgendwie ein fehler produziert ist ein träumchen also die sind ganz ganz weit vorne hallo onkel Barlow heute habe ich auch mal eine frage für ein BMZ die mir hofft die mir hoffentlich beantworten kannst es geht um community vereins gilden das habe ich noch nie gehört ich bin sehr sehr gespannt also ich habe natürlich schon gehört also ich die frage rausgeschrieben oder auskopiert habe aber noch mal jetzt den kompletten text ich bin auf meiner gildensuche über eine gilde gestoßen die von einem verein gesponsort und organisiert würde klang ein wenig zu schön um wahr zu sein das klingt wirklich schön also ist vereinswesen etwas wo du dir denkst ja das brauche ich neben meinem kleingartenverein meinem nagetierzüchterverein hätte ich doch liebend gerne auch in w o v einen verein ok also es klang für die zu schön um wahr zu sein für mich das total fremdlich keine beziehungsquälereien innerhalb der gildenleitung mit quälereien quereien quälereien schön also keine beziehungsquerelen innerhalb der gildenleitung jeder ist auf einem level wenn es um die hierarchie geht abgesehen vom gildenleit und hier den vereinsvorstand denkt dran wir haben da auch eine satz satzung und dann haben wir hier noch diesen den aschenbecher mit dem glöckchen dran wenn wir uns dann beim vereinstammtisch treffen einmal pro woche im goldenen anker bei problemen wendet man sich an den vereinen hast du von so was schon gehört nie ich habe selber ich habe ich selber habe die leidige erfahrung gemacht in family and friends gilden zu spielen eifel ich teile ich freunde und familie widerlich damit meine ich gilt gilden wo sich ein gewisser prozent satz zu in ich also sehr in nicht zu in ich kennt und man als außenseite einsteigt sobald dort irgendwer mit dem drama mit irgendwem drama hat zerbrochen diese gilden ziemlich schnell kann ich ruhigen gewissens eine bewerbung bei solch einer gelte abgeben

meine befürchtung ist dass es eine abzocke oder so sein könnte dass sie wirklich hochgesteckte welche ziele was gibt es ja für hochgesteckte ziele also die jetzt nicht auch jeder aller welts gilde haben könnte für die man verein braucht also wir mit unserem verein wir wollen bosse umhauen das klingt so schön um wahr zu sein ich weiß halt auch nicht also eine gilde die von einem verein gesponsert was was für ein vereins sponsored eine gilde und was genau soll das für den sponsoring sein bekommt die gilde geld hardware schweißbänder mit dem logo des vereins also ich habe davon noch nie gehört das klingt total befremdlich und total wild und also man geht halt in irgendeine gilde und family und friends gilde als solche muss man vielleicht nicht unbedingt haben man geht halt einfach in irgendeine gilde quatscht ein bisschen mit dem mit dem gilden leiter und und guckt halt dass man mit den leuten auf ungefähr einer wellenlänge liegt ich weiß nicht welche extreme du da erlebt hast aber ja vielleicht doch ein bisschen zu viel drama aber das also vereins gilde klingt nach mehr potenziell im drama als jede andere random gilde ich möchte ja schon fast dass du dieser gilde beitriff nur damit uns erzählen kannst wie gut es in der vereins gilde läuft tag 1 vereins gilden tage hoch schön ein beitrag zum dept des tages ich erinnere mich an meine anfangszeit in [WoW](#) da habe ich mit einem ehemaligen kollegen auf dem privat server naks rammers gespielt unsere ersten karaktere waren ein dreien eye shadow priester und ein hunter das level fielen uns relativ schwer es kam jedoch noch dazu dass unsere eigene dummheit das ganze erschwert hatte wir waren nämlich von von anfang an der überzeugung dass man seelengebundenen equipment nicht wieder abgelegt werden kann doch habe ich doch richtig gelesen gelesen und die gleiche behauptung hatten wir beim beim anlegen gebunden das ging dann alles soweit dass ihr beide bis level 40 mit grauen equipment rumgelaufen sind bis in andere spieler uns darauf aufmerksam gemacht hat dass du bist nicht der erste von dem ich das höre von leuten die dachten beim anlegen die sich mit ablegen kann und dann haben sie es nicht abgelegt oder erst gar nicht angelegt und konnten deshalb nicht feststellen dass sie auch seelengebundene sachen in der tasche hatten die sie ablegen konnten offensichtlich oder nicht anlegen mussten bei quest gibt es der belohnung die bereits seelengebunden sind was mich halt nur wundert

ist habt ihr nie versucht das zeug zu wendorn aber das habe ich schon mal so ein bisschen mit der habe ich schon mal gehört dass leute gedacht haben dass seelengebunden ist hier an also beim anlegen gebunden vor allen dingen bei dieser dieser formulierung beim anlegen gebunden sachen nicht mehr ablegbar sind die vorstellen finde ich gerade schön die vorstellen finde ich halt schön was das wohl für eine strategie gäbe wenn man ein spiel hätte bei dem das wirklich so wäre wo man einmal ein gegenstand der jetzt nicht grau oder weiß ist anlegt und ihn ab da nicht mehr ablegen kann und dann kommt dann kommt ein hotfix du hast so ein super trinket angelegt und dein trinket wird überarbeitet und es ist nicht mehr gut neuer charakterlevel verdammt hätte ich das mal nicht angelegt das soll es gewesen sein für heute ich danke euch und wünsche euch einen angenehmen tag bis morgen wenn ihr möchtet schüss sagt euer leute pablo

#136: Bugs, Seasons, Veraltete Mechaniken

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Bugs, Seasons und veraltete Mechaniken. Ich bin gerade am überlegen ob sie so da sind wir, komme ich gleich zu. Das ist eine Antwort auf ein Video von vor ein paar Tagen mit einigen Kommentaren dieses Video betreffend zum Beispiel dass ich gesagt habe dass ich ganz gerne eine Warteschlange für Spells hätte. World of Warcraft (WoW) hat doch ein Spell Queue Window, schau doch mal in die Konsole. Jein, also WoW hat eine Lack Toleranz. WoW hat etwas das dafür sorgt dass beim benutzen eines Spells nicht das lückenlose Spammen der Taste der maßgebliche Faktor darin ist wie viel damage per second (DPS) du machst und so war es mal. Du hast halt einen Spell und wenn du den drückst wird er ausgelöst. Gedrückt halten funktioniert bei WoW nicht und darüber habe ich mich unter anderem aufgeregt warum auch immer das nicht funktioniert dass man einen Spell einfach gedrückt hält anstatt ihn mehrfach zu drücken. Das bringt das Problem mit sich dass man wenn man und das macht man ja meistens mehrere Spells in Folge benutzen will zwischen den Spells immer eine Lücke hat wenn er eine Spell abgeschlossen ist bis man gedrückt hat für den nächsten Spell und deswegen hämmern die Leute halt wie bescheuert auf ihrer Tastatur rum damit diese Lücke möglichst klein

ist aber diese Lücke hat früher maßgeblich bestimmt bzw mitbestimmt wie viel Schaden man machen konnte bei Klassen die wie man das so schön nennt global cooldown (GCD) capped sind also die auf jedem globalen Cooldown auch tatsächlich einen Zauber ausführen. Das ist nicht bei allen so. Beim Schurken zum Beispiel mit der Energiemechanik sieht es ein bisschen anders aus und um das zu korrigieren hat Blizzard ein Spell Queue Window gemacht also eine Zeit während der der alte Spell noch ausgeführt wird beziehungsweise der GCD vom vorherigen Spell noch aktiv ist bevor der nächste überhaupt angenommen und ausgeführt werden kann in der du die Taste für den neuen Spell drücken oder auch hämmern kannst wie du lustig bist und das Spiel sieht alles klar den mache ich als nächstes und diesen Wert kann man ändern aber das ist keine wirkliche Cue in dem Sinne wie ich sie mir vor also Daug hatte sowas früher mal ich weiß nicht ob es das noch hat Daug hatte auch Backup Spells dass man einen einen einen Style als Backup ausführen konnte für einen wenn die Voraussetzung nicht erfüllt war. Backstep benötigt nicht mehr dass man hinter einem Target steht das macht jetzt mehr Damage wenn man es tut oder anders gesagt es macht weniger Damage wenn man nicht hinter dem Target steht also ja das ist ja natürlich dann kein in ansprache hartes benötigen im Sinne von es geht nicht wenn nicht aber es ist sehr schlecht wenn nicht früher war diese mechanik bei Backstep oder bei diesen anderen was gab es denn noch Mutilate brauchte auch den den den Angriff von hinten früher war es halt so dass man im Prinzip auch wieder dank WoW Mechanik den Spell spammen konnte wie man lustig war und er wurde dann halt ausgeführt sobald man richtig positioniert war insofern ist das benötigen dieses dieser Positionierung eigentlich weniger schlecht als ein verringerter Schaden wenn man nicht die Positionierungs Voraussetzungen erfüllt in vielen fällen zumindest denn es kann einem halt mal zum Beispiel in Player versus Environment (PvP) ist das sehr häufig vielleicht mal passieren dass man während des Teils eines GCDs eben nicht hinter dem Gegner ist oder nicht nur GCDs beim Shulk ist es ja wie gesagt ein Energiesystem und von daher muss es nicht zwingend ein GCD sein bis zu dem Zeitpunkt wo die Energie dann capen würde und da war es eigentlich meistens nicht so schlimm wenn man kurzzeitig eben nicht die

richtige Position hatte hat man weiter gespammt und sobald man mal ganz kurz wieder an der richtigen Position war wurde die Attacke ausgeführt das mit dem Hunter Padkill ist ein Bug gewesen und keine Mechanik ne das stimmt nicht also kurz um das noch zu erwähnen es war so dass Padkills kein Loot gegeben haben das ist 100 Prozent beabsichtigte Mechanik gewesen und ja also das da besteht gar keine Frage also das das war dazu da nehme ich an wie so viele Relikte und merkwürdige Mechaniken im Spiel um so ein bisschen leichte simple Form von von Botten zu verhindern du konntest ich weiß gar nicht ob es XP gab oder Ruf das weiß ich nicht aber es gab ja früher die aggressive Haltung bei Pets in der aggressiven Haltung haben sie alles angegriffen was ihnen zu nahe gekommen ist und um dann wohl zu verhindern dass es mehr oder weniger leicht ist das auszunutzen um keine ahnung was XP Ruf oder sonst was zu farmen Loot natürlich theoretisch auch aber da muss man halt irgendwo auch noch looten haben Mops halt keinen Loot gegeben wenn sie ausschließlich von Pets getötet worden das war definitiv kein Back das war so beabsichtigt ich glaube es hat sich spätestens dann aufgeweicht wenn es Attacken gibt die dem Pet und nicht dem Jäger zugerechnet werden also zum Beispiel als BM Jäger macht man oder hat man in der Vergangenheit ich weiß nicht genau wie es jetzt ist sehr sehr viele Arten von Angriffen gemacht die den Schaden des Pets erhöhen oder steigern oder die vom Pet ausgeführt aber von dir selbst benutzt werden wie zum Beispiel Kill Command Kill Command ist ein Spell der nur passiert wenn du ihn drückst er wird aber technisch gesehen vom Pet ausgeführt und weil das natürlich bescheuert ist wenn man selbst aktiv Spells nutzt und nur weil das Pet dasjenige ist dass dieses Spells ausführt man plötzlich keinen kein Loot bekommt denke ich mal dass sie das korrigiert haben wie gesagt mir ist es ein Draenor aufgefallen auf meinem Jäger da war das noch so zumindest am Anfang von Draenor dass man keinen Loot bekommen hat wenn das Pet alleine einen Kill gemacht hat da habe ich auch noch ein GM Ticket geschrieben weil ich mir dachte es kann doch nicht sein dass das noch im Spiel ist ich habe gerade ein Content-Loch-Video gesehen und frage mich ob **WoW** irgendwann die Season-Mechanik von Diablo 3 bekommt mit ich sag jetzt mal einem Server der neu erscheint ein Jahr läuft man sich

als Gilde der Erfolg First Kill vom Boss XY in den Season XY holen kann oder Mounts die nur in der Season zur Verfügung stehen von mir aus auch alte Dungeon Raid Boss-Mechanik auf den neuesten Stand bringen oder gar Bosskämpfe für die Seasons verändern dadurch könnte man wohl als Spieler wieder neuen Wind geben Geld zu zahlen und neuen Spielern die Möglichkeit geben man in Classic Raids richtige Raid erfahre eine richtige Raid die gibt es jetzt nicht mehr sorry für die Rechtschreibfehler als Mensch mit Lese Rechtschreibschwäche schwer und besonders auf der Handy Tastatur ich habe auch überlegt ob das was sein könnte jetzt gerade hat die Diablo Season wieder angefangen und ich habe auch überlegt ob ich die habe Videos oder Streams mehr machen soll einen Stream habe ich gemacht und in der Tat kann das echt dazu führen dass alter Content oder nicht neuer Content zumindest so einen gewissen weiteren Reiz bekommt was ich mir halt vorstellen könnte im Zusammenhang mit Classic Servern eben wäre das solche Classic Server nach dem Season Konzept funktionieren dass es also einen Classic Server gibt der beginnt und wenn dann zwei Jahre um sind wird er resettet oder wird ein neuer Classic Server hochgefahren und so weiter und sofort ob das jetzt der Weisheit letzter Schluss ist in Sachen Motivation weiß ich nicht nur ich finde halt diese Vorstellung also in diesem Zusammenhang gerade ne Classic Server dass jemand da einen Server mit einem alten Patch Stand aufspielt der ein für alle mal unverändert bleibt sehr wenig reizvoll auf Dauer also die Langzeitmotivation ist aber mir genauso wie die Langzeitmotivation immer dann war wenn der Expansion im Ende entgegen geht und es keinen neuen Content mehr gibt nämlich nicht sehr hoch ich merke dass ja auch jetzt gerade wieder in in Legion dass viele viele Spieler aufgehört haben komplett Legion zu spielen ich habe im Moment auch keinen aktuellen Raid eben weil recht viele von denjenigen mit denen ich ge RAIDED habe auch im Moment wohl keine große Motivation mehr haben keinen Bock mehr haben also es könnte durchaus sein dass das eine Idee ist mit der das ganze funktionieren kann oder man sagt wir machen einen obwohl das geht halt auch nicht ewig wo ganz nah man nimmt einen Vanilla Server die Charaktere vom Vanilla Server gehen dann in Richtung Burning Crusade die kriegen also quasi die

nächste Expansion und optional wird der Vanilla Server resettet aber dann hast er die Leute und die hängen irgendwann in Burning Crusade rum oder in Wrath of the Lich King (WotLK) und ich glaube spätestens bei Cutter ist Schluss weil ich glaube dass es noch relativ wenige Leute gibt die sich einen Cutter Server wünschen. Zum Thema veraltete Mechaniken ich finde es teils sehr nervenaufreibend dass ein Caster zum Beispiel Demolog oder Fire Mage stillstehen muss um angreifen zu können vor allem auf Argos oder in alten Raids wenn man ruck zuck von mehreren Nobs umzingelt ist und die HP rasend schnell sinken bei einem Fury Worry oder Mist Fever Monk sogar beim BM Hunter kann ich nachvollziehen dass sie nur im Stillstand ihre Attacken ausführen. Moment da sie schließlich ihre körperliche Kraft dafür verwenden müssen aber im Moment die können ja nicht nur im Stillstand ihre Attacken ausführen. Einige zwar auch in Bewegung gilt auch für die Caster aber nicht alle. Vielleicht bin ich nicht auf dem laufenden was Fury Worry und Mist Fever Monk besteht aber betrifft aber als also die drei die du genannt hast können die im laufenden ihrer Attacken ausführen. Während Caster also null physische Attacken haben sondern nur psychische müssen sie trotzdem auf einem Punkt kurz verharren um zu casten. Ja gut aber das ist ja kein also bleib mal kurz direkt einhaken das ist ja kein Argument also ich weiß nicht ob du schon mal im laufenden Klausur geschrieben hast oder ob du schon mal im laufen einen Speer geworfen hast aber der Speer den Speer werfen ist deutlich leichter als eine Klausur schreiben also nur dass irgendwas eine physische Arbeit ist verglichen mit einer geistigen Arbeit heißt ja nicht dass es im laufen oder nicht im laufen geht. Und abgesehen davon also unsere letzte Sorge sollte sein ob irgendwas realistisch ist wenn wir gegen einen Drachen kämpfen und uns irgendwelche Void Lords begegnen und wir uns durch Phasen verschiedene Dimensionstore auf verschiedene Zeitlinien bewegen. Da sollte unsere letzte Sorge sein ob es realistisch ist wer wo hauen kann. Gut das wirkt so als wenn Caster nur dann intelligent wenn sie all ihre körperliche Kraft nicht in Bewegung investieren müssen. Ich glaube der Hintergrund ist einfach folgender der Hintergrund ist der dass als Lagerkämpfer du einen riesen Nachteil hast wenn irgendwo anders als da wo du gerade stehst Mops sind. Denn du musst hinlaufen bevor

du Schaden machen kannst. Als Caster ist das nicht der Fall. Als Caster hast du üblicherweise eine Range von ich glaube 40 Jats also ein Aktionskreis mit dem Durchmesser von 80 Jats in dem du alles angreifen kannst was irgendwo ist. Du kannst instant wechseln bei zwei zielen die bis zu 80 Jats auseinander stehen je nachdem wie du dich positioniert hast. Definitiv aber bei 60 oder 50 oder so. Und das ist ein massiver Unterschied zu dem was die Meleys machen müssen nämlich erstmal da hin rennen und damit Damage verlieren. Und ich glaube so kann man das verstehen dass das Caster und Meleys eben diese unterschiedliche Mechanik haben dass die einen im Prinzip alles im Laufen machen können und die anderen im Prinzip nicht alles im Laufen machen können was nicht heißt dass sie nichts im Laufen machen können. Viele Caster haben ja irgendwelche Möglichkeiten also entweder zum einen haben sie natürlich instant spells die sie benutzen können während sie laufen und zum anderen haben manche Caster ja noch die Option dass sie für eine kurze Zeit im Laufen casten können und dann gibt es natürlich noch so Ausnahmen wie den BM der seine Attacken ohnehin komplett im Laufen machen kann wobei es da ja meistens das Pet ist das die Angriff im Laufen macht und das Pet wiederum ist ja quasi Melee von daher macht es beim BM auch halbwegs Sinn dass das so funktioniert wie es funktioniert ja und ich glaube das wird auch so bleiben denn hättest du dass das jede ranged Klasse ihre ranged behält also jeder Caster seine ranged behält und gleichzeitig alles in der Bewegung machen kann dann bestünde keine Notwendigkeit mehr für Meleys außer um bestimmte Soak Mechaniken zu spielen und die die logische Konsequenz von dem wäre dann dass du sehr wahrscheinlich überlegen würdest naja gut dann machen die Meleys halt ein bisschen mehr Schaden als die Caster wenn sie den Nachteil haben dass sie um Schaden zu machen immer irgendwo hin laufen müssen und das zu balancen bei den verschiedenen Encountern die verschiedenen Laufmengen benötigen ist glaube ich auch nicht so ganz easy und das will man glaube ich auch nicht Blizzard hat irgendwann mal die die die logik gehabt alle damage dealer sollen ungefähr gleich viel Schaden machen das funktioniert relativ gut insgesamt und ich glaube dabei werden die bleiben ich habe noch ein Depp des Tages als ich mit [WoW](#) anfang was

noch zu Vanilla war bei relativ kurz vorm Release von BC war ich natürlich extrem begeistert vor dem Spiel und habe alle möglichen Leute eingeladen mitzuspielen ein Klassenkamerad folgte meinem ruf nur habe ich irgendwie überhört dass er das tut nachmittags wurde ich dann plötzlich angewispert hey mach richtig laune wo bist du gerade ich dachte mir erstmal fc oder sowas und hab sie ignoriert er hört aber nicht auf und fragt dann weiter sachen wie warum antwortest du nicht wie geht es dir was machst du so ich kann überhaupt nicht auf den Gedanken dass es ein Kumpel aus meiner Klasse sein könnte aber hast du nicht gefragt wer bist du und wurde dann pampt ich war alles nicht nach hafte glaube aber irgendwas geschrieben wie es bei mich nicht voll Spaß ok das natürlich die das ist natürlich die bessere frage wenn wenn man jemals irgendjemanden hat der von dem man nicht weiß wer es ist jetzt so einem spricht entweder email oder chat oder auch mal ein anruf wo man nicht weiß wer derjenige ist ist die die korrekte form der antwort spam ich nicht voll Spaß ging dann noch ein paar mal hin und her wobei mein kumpel irgendwann auch frech wurde das heißt dass dem du ihm so freundlich gesagt hast dass er sich nicht voll spammen soll der Spaß da wurde der tatsächlich frech auch noch und ich ihn auf ignore packte nächsten tag in der schule war er mega angepistet ich musste er von mir und ich musste mehrere stunden diskussion investieren wir sind nicht mit diskussion sondern einfach eine entschuldigung gewesen um das wieder zu kippen für ihn war es halt selbstverständlich dass ich ihn sofort erkennen musste bei einem namen wie hunter baby bin mir nicht sicher ob der name war auf jeden fall ein fantasy name ja ihr hättet natürlich einfach der eine hätte sagen können ich bin der jürgen und du hättest fragen können wer bist du oder man spackt sich an gegenseitig an und zickt sich dann am nächsten tag in der schule auch also kann man es natürlich auch machen das soll es gewesen sein von mir für heute ich danke euch fürs zuschauen in diesem sinnetriss nackt euer onkel Barlow

#137: Weekly Cap Grün, Blau, Lila Brüllaffen

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit dem neuen BMZ und den Themen Weekly Cap. Grün, Blau, Lila und Brüllaffen. Was mag ich damit wohl auf sich haben? Hey Barlow, weißt du warum Blizzard das Konzept des Weekly Caps verworfen hat? Früher gab es das ja für Player versus Environment (PvP) Punkte, die das beste PvP-Gier gegeben hatten. Die haben den Namen leider entfallen. Wie hieß denn die Conquest? Weiß ich nicht. Egal. Man konnte wöchentlich eine bestimmte Menge davon farmen. Und wenn man mal nicht alle geholt hatte, wurden diese zu einem Teil, dem Cap der nächsten Woche hinzugefügt. Ich denke, dass dieses System unheimlich gut für Artifaktmacht gerade am Anfang von Legion funktioniert hätte. Auch so Sachen wie Rufgating könnte man damit sicher einfach umsetzen. Aktuell würde ich mir so etwas für die Awakening Essences wünschen. Es wäre wesentlich angenehmer, wenn ich nicht jeden Tag für eine Random-heroic (HC) melden müsste, sondern am Wochenende einfach mal ein paar Stunden da reingrinden könnte. Außerdem sind ein großer Teil davon im PvP zu finden, was mir in World of Warcraft (WoW) keinen Spaß macht. Deshalb verpasse ich jede Menge von diesen Essenzen und damit verzögert sich mein Legendary Progress, was ich unglaublich nervig finde. Mit einem Weekly Cap könnte man verhin-

dern, dass Spieler sich für Sachen zu Tode grinden und alles innerhalb von ein paar Tagen schräg- schräg- wochen erreichen. Man würde nicht verlangsamt, wenn man mal einen Tag keine Zeit hat und könnte den Content spielen, der einem Spaß macht, ohne was zu verpassen. Wie stehst du zu Weekly Caps? Okay, ein paar Einschübe, bevor wir uns dem Thema widmen. Legendary Progress zum jetzigen Zeitpunkt in der Expansion? Um Gottes Willen, was hast du bis dahin gemacht? Ich kann nur nochmal wiederholen. Legendary Progress Tracker ist ein ganz guter Indikator dafür, was man machen sollte, mit hoher Priorität, um seine Wahrscheinlichkeiten Legendaries zu bekommen, zu maximieren. Da stehen halt Zahlenwerte für jede Aktion. Wenn man Sachen macht, die grundsätzlich Legendaries geben können, dann landet man ohne viel Aufwand bei so im Mittel etwa einem Legendary pro Woche. Ob es dann tatsächlich wirklich exakt ein Legendary pro Woche ist, sondern vielleicht alle 10 Tage oder so, das lasse ich mal dahingestellt. Mein Spitzenwert waren etwa zwei Legendaries pro Woche. Zu dem Zeitpunkt habe ich auch viel Mythic Plus gemacht. Und Mythic Plus gibt insgesamt einfach relativ viele Legendaries. Das mit den Sachen, die in **WoW** keinen Spaß machen, die aber essentiell sind für irgendwas anderes, ist für mich auch etwas, was ich mal getrennt davon und ziemlich grenzwertig sehen würde. Ich bin auch kein **PvP**-Fan und bevor ich auch nur einen battleground (**BG**) mache für irgendwelche Awakening Essences, verzichte ich auf die. Geschweige denn, wenn es dann irgendwas... Ich denke dann nur, es werden so viele von euch jetzt sagen, oh Gott, ja, richtig. Beim Craftern die Schulterrezepte Rang 3, die man alle nur bekommt durch den Gewinn eines Rated Battlegrounds. Wie viele von euch, die nicht ohnehin **PvP** machen, haben dafür **PvP** gemacht, um sich die Schulter, die Schulterrezepte zu holen. Ich bin mal gespannt. Ich müsste mal fast einen Straphole machen, wo ich die Zahlen mir anzeigen lasse von denen, die es nicht gemacht haben, verglichen mit denen, die es gemacht haben. Denn natürlich werden jetzt einige in den Kommentaren schreiben, auch ich habe es gemacht. Und dann kommen wir zum Thema Allgemein Weekly Cap. Ich bin mir gar nicht sicher, war das immer nur ein Teil, der übertragen wurde? Aber bei mir rennst du immer offene Türen ein, wenn es darum geht, so Aufholmechaniken oder

Dinge, die man täglich machen kann, LaDungeon ansammeln, damit jemand, der ausgesetzt hat an bestimmten Tagen, das irgendwann nachholen kann. Er hat ja zunächst mal trotzdem den Nachteil, dass er sie nicht jeden Tag gemacht hat, weil er sie irgendwann alle nachholen muss. Aber er hat zumindest die Möglichkeit, nicht noch zusätzlich dazu einen Nachteil zu haben, nämlich, dass er ab jetzt auch nur im Rhythmus von eins pro Tag agieren kann. Grundsätzlich ist die Variante, wie sie bei Artifact Power war, fand ich eigentlich grundsätzlich relativ elegant. Also dieses Artifact Knowledge und auch, dass dieses Artifact Knowledge jetzt quasi Server oder Zonen oder weltweit ist. Nicht ganz, weil wir unterschiedliche Tage hatten, an den jeweiligen Patches rausgekommen sind. Das finde ich insofern gut, als das in jeder Woche, es sich mehr lohnte, diese Artifact Power zu farmen und jeder Zeitpunkt quasi, der aktuelle Zeitpunkt immer der beste war es zu farmen. Und man immer einen Vorteil gegenüber denjenigen hatte, die das schon Wochen vorher gemacht haben. Mit anderen Worten, wenn du das in Woche 5 oder 6 gemacht hast für eine Stunde, hast du halt so viel erreicht wie ein anderer vorher in 10. Das finde ich ist ein halbwegs brauchbarer Kompromiss. Aber ansonsten bin ich halt ein großer Freund davon, dass Sachen, die irgendwie so ein tägliches Cap haben, in einem vernünftigen Rahmen Ladung bekommen, sofern das Spiel dadurch nicht komplett über den Haufen geworfen wird. Ich kann mir momentan keine Mechanik vorstellen, die dadurch komplett über den Haufen geworfen werden könnte. Aber es gibt bestimmt welche, die man sich jetzt einfallen lassen könnte, wo man sagt, okay, wenn das Ding über jeden Tag eine Ladung dazu bekommt, dann sieht es nachher sehr, sehr merkwürdig oder sehr, sehr verrückt aus. Oder dann würde das dazu führen, dass Leute sich halt Charaktere erstellen, nur um diese bestimmten Quests oder sonst was zu machen. Aber bei mir rennst du grundsätzlich offene Türen ein, wenn es darum geht, dass Dinge nicht täglich gemacht werden müssen oder auch wöchentlich, sondern man die Möglichkeit hat, das in einem vernünftigen Rahmen zumindest nachzuholen oder halt siehe bei der Artifact Knowledge, in der jeweils neuesten, aktuellsten Woche einen so großen Vorteil gegenüber den Wochen davor hat, dass es nicht weiter ins Gewicht fällt, dass man es nicht gemacht hat. Lieber

Onkel, Barlow, ups, da hab ich gleich das Barlow überlesen. Ein Thema, was mich schon seit Warlords of Draenor (WoD) beschäftigt und jetzt auch noch aktuell ist, ist die Qualität der Gegenstände. Wir haben mit Legion eine neue Qualität bekommen, und zwar die Artefakte. Diese verschwinden wieder im neuen additional enemy (Add)-on, sind von daher nicht weiter nennenswert. Vielleicht die Halskette. Trotzdem haben wir noch andere Qualitäten. Von grau-weiß, grün bis hin zu blau, lila, orange für Legendaries. Nun zur Frage, was hältst du davon? Spielt es für dich eine Rolle oder macht es für dich einen Unterschied, ob ein Item grün oder lila ist? Für mich jedenfalls nicht, da es eigentlich nie darauf ankommt. Habe ich ein Item mit 900er Stufe, so hat die grüne Variante 2000 Austau und 1500 Stärke. Und das lila Item ebenfalls, was die Items im Generellen nur durch Farben unterscheiden lässt. Also für mich hat es sowieso eine relativ untergeordnete Rolle gespielt, sofern die Gegenstände gut waren und etwas waren, was ich haben wollte. Es wird sicherlich noch einige von euch geben, die Situationen kennen, indem man relativ lange Zeit z.B. blaue Gegenstände getragen hat, als die Itemisierung noch eine andere war, sagen wir es mal so, mit der Einschränkung. Weil die einfach gute Stats hatten und eine gute Itemisierung hatten. So ein bisschen in die Richtung geht der Arcanokrystal. Der ist zwar epic, aber ist eigentlich vom Itemlevel her wiederum so niedrig, dass er in vielen Fällen eigentlich so heraussticht aus dem Equipment, weil er halt eigentlich viel zu niedrig ist, verglichen mit dem Rest des Gears trotzdem aber so gut, dass man ihn trägt. Dieses, dass die Gegenstände exakt gleiche Stats haben, egal welche Stufe und Qualität sie haben, kam glaube ich nach dem ersten Item Squish. Oder es einhergegangen mit dem ersten Item Squish. Ich nehme an, dass es daran lag... Okay, fangen wir anders an. Grundsätzlich war es so, dass früher Items ein sogenanntes Item Budget hatten. Und das war bestimmt durch den Itemlevel und die Qualität. Also was ist ich? Du hattest... Itemlevel war die Basisanzahl des Itembudgets. Und dann, je nach Qualität, hattest du einen Multiplikator. Der war vielleicht eins für grün und dann waren 1,2 für blau und 1,4 oder so für epic. Und diese Punkte konntest du dann verteilen. Also im Level 60, Itemlevel 60, item hätte dann zum Beispiel 60 Stärkepunkte haben können. Und wenn es halt ein

blaues gewesen wäre, oder mit Faktor 1,2, also mit 20 Prozent Mehrheit, es 72 Stärkepunkte haben können. Ganz so war das natürlich nicht. Das hatte ja nicht nur Stärke, sondern es hatte Secondary Stats, die haben dann halb so viel gekostet. Oder Stamina hat dann... am Anfang hat es genauso viel gekostet und dann wurde es billiger. Dann hat Stamina nur noch zwei Drittel von einem Stärkepunkt gekostet. Deswegen haben wir jetzt immer diese Situation, dass die Main Stat auf vielen Items, glaube ich zumindest, war so lange Zeit, genau zwei Drittel des Stamina Wertes war, wenn mich nicht alles täuscht. So, das war dieses Konzept mit Itembudget und das Ganze in Abhängigkeit von der Qualität des Items. Dann gab es einen Itemlevel Squish, wo man gesagt hat, wir stampfen jetzt alle Items so weit ein, dass sie wieder vernünftige Zahlenwerte haben. Jetzt waren allerdings, dadurch dass es so viele Items gab und man das irgendwie zusammenstauchen musste, es aber noch Unterschiede zwischen einem vielleicht 50er und 70er Item geben musste, war es so ein Punkt, wo der Unterschied zwischen einem 50er und 70er Item eben nicht mehr ein paar Hundert vielleicht, oder zumindest zig Punkte in der Main Stat und im Budget waren, sondern nur noch eine oder zwei oder drei. Ich glaube, jetzt sind wir aktuell in der Situation, dass man teilweise Items hat, die aus verschiedenen Expansions kommen und grundsätzlich ähnliche bzw. gleiche Stats haben. Je nachdem, ob und welche Secondary Stats, ob sie zwei Secondary Stats oder nur eine haben, es sogar welche gibt, die älter sind aus einem älteren Content, niedrigeren Itemlevel und eine niedrige Qualitätsstufe haben, die insgesamt mehr Stats haben als das höhere. Also in die Richtung ist das passiert und daher glaube ich, kommt dieses, dass die Items heutzutage trotz einer bestimmten Qualitätsstufe scheinbar zumindest die gleichen Stats haben. Ich bin mir, wo du es jetzt sagst, aber nicht mehr hundertprozentig sicher, ob das in jedem Bereich so ist, ob das also tatsächlich auch in der jeweils höchsten aktuellsten Expansion für alle Belohnungen gilt. Und unabhängig davon, mir ist es grundsätzlich relativ egal. Ich habe auch ziemlich lange noch in Classic zum Beispiel grüne Items getragen, wobei in Classic war es ja glaube ich so, wann hat man denn da zum ersten Mal überhaupt Full Epic getragen? So BWL und später. Das lag aber einfach auch daran, dass in Classic die Lootmenge verglichen mit der

Rategröße halt so gering war, dass es halt Ewigkeiten gedauert hat. Das ist ja heute völlig anders. Heute droppt ja so viel Loot, vor allen Dingen dann auch mit Bonusrolls und verschiedenen Raid-Schwierigkeiten, dass du eigentlich zum Zeitpunkt unten natürlich Crafting und so, wo der erste Raid losgeht, schon Full oder zumindest größtenteils Epic equipped bist. Aber mich bewegt das nicht besonders. Mir ist das grundsätzlich egal, ob ich grün, blau oder lila trage, sofern die Sachen halt gut sind. Aber ich bin mal gespannt, was mit dem nächsten Items-Quiz passiert. Der steht ja jetzt auch wieder an. Hi Barlow, mal eine Sache ganz allgemein zur Community. Du sagst ja, dass sich die Spieler schnell aufregen bei einschneidenden Veränderungen. Definitiv. Ich finde, man darf nicht vergessen, dass die Spieler, die ihre Meinung im Forum oder in Game-Kund tun, meist Flamer sind. Wenn ich mit einem gekauften Produkt zufrieden bin, schreibe ich dem Händler ja auch nicht, um mich zu bedanken oder ihm ein Kompliment zum Produkt zu machen. Ich finde es wichtig, dass die Spieler, die beispielsweise mit der Skalierung zufrieden sind, ebenfalls ihre Meinung im Forum schreiben sollten. Wir wissen alle, dass Blizzard gerne den Wünschen der Community nachkommt. Ich bin sogar davon überzeugt, dass es mindestens gleich viele Spieler gibt, die mit der Arbeit von Blizzard mehr als zufrieden sind. Mindestens gleich viele, wesentlich mehr, würde ich sogar sagen. Du wirst niemals eine Toilettenschmiererei gesehen haben, wo jemand geschrieben hat, ich finde Metallica ganz okay. Entweder lief es Metallica rocked oder Metallica ist total kacke. Aber dass jemand sagt, ich finde die eigentlich ganz okay. Das sind so Meinungen, die äußert man halt irgendwie nicht. Die Extreme werden oft geäußert, wenn die Leute sehr, sehr, sehr, sehr, sehr zufrieden sind und super gehypt oder wenn sie extrem unzufrieden sind. Und dann kann es tatsächlich passieren, dass du etwas hast, was eigentlich der absolute Großteil der Bevölkerung völlig okay findet, gut findet und du trotzdem nirgends ein oder sehr, sehr wenige positive Statements liest oder im Gegenteil dazu halt einiges an negativen Statements liest. Ich weiß ehrlich gesagt noch nicht und vor diesem Problem, das herauszufiltern, stehen halt viele, nicht nur Blizzard, alle möglichen Leute, die irgendwelche Arten von Feedback bekommen, stehen vor dem Problem, wie repräsentativ

ist dieses Feedback? Wenn ich 10.000 Kunden habe und 50 davon melden sich wortreich und laut und sind hoch aufgebracht über irgendetwas, sprechen die für einen wesentlich größeren Teil und meine gesamte Änderung war kacke oder sind das wirklich die einzigen 50 plus nochmal 50 andere, die sich nicht gemeldet haben, die unzufrieden sind und der Rest ist happy? Oder findet eine leichte Verbesserung? Also das weiß ich nicht, aber ja, es stimmt absolut. Vor allen Dingen die Leute tun ja auch oft so, als wären, ich habe keine Ahnung, wie viele Spieler wir im Moment, wie viele aktive Spieler in **WoW** haben, 100.000, das schätze ich. Vielleicht geht es in Richtung Millionen, das habe ich keine Ahnung, aber ich denke mal ein paar 100.000 werden es mit Sicherheit sein. Und die tun dann so, nur weil sie zwei Leute gefunden haben, die die gleiche Meinung wie sie selbst haben, als wäre das jetzt irgendwie relevant. Aber das dieses dieses Phänomen, Confirmation Bias, wenn sich das übrigens, dass sobald ich zwei Leute gefunden habe, die dasselbe sagen wie ich, dass man das nimmt als Argument. Viele denken so wie ich und oft liest er ja auch entforen. Alle denken so wie ich. Man hat drei gefunden, die dasselbe sagen. Alle denken so wie ich. Das ist halt sehr, sehr weit verbreitet. Und ich glaube halt insgesamt des Level Scaling. Ich glaube, das ist einfach super gut. Also gibt den einen oder anderen, der sich über das eine oder andere im Zusammenhang mit Level Scaling aufgeregt hat. Zum Beispiel, dass die Dungeons halt nicht so funktioniert haben, wie sie sollten. Vieles davon oder einiges davon ist auch behoben. Aber ich glaube im Großen und Ganzen sind die Spieler, so habe ich zumindest den Eindruck, wenn ich so herum gefragt habe nach Feedback im Stream, was auch wieder nur eine kleine Teilgruppe ist und auch nicht vielleicht nicht repräsentativ ist für die **WoW**-Spieler, weil die nicht unbedingt alle Streams gucken oder so, sondern vielleicht einfach auch ein bisschen casual zocken, habe ich so das Gefühl, dass die meisten ganz gut damit klarkommen, dass einige sogar tatsächlich das als Anlass genommen haben, wirklich wieder sich einen Twink hochzuspielen. Und es zwar Kritik gab, vor allen Dingen an den Dungeons und der Schwierigkeit, das aber denke ich einiges in Sachen Tuning passiert ist, was diese Probleme aus der Welt geschafft hat. Hi Barlow, ich hätte eventuell ein Helden des Tages im Angebot. Oh, ich höre auf, ich bin

gespannt. Und zwar war ich damals noch in Frising in **WoW** und habe meinen ersten Schal gelabelt. Krieger bis 55, dann death knights (DK), einfach weil Todesritter. Hörte sich für die Klasse richtig immer an. Also Spaß beiseite, ich war gemütlich am Quest und erreichte die Arena-Questens zu Drak, glaube ich war das. Nichts gelesen oder so, dass eine Gruppe von Vorteil wäre, außer dass halt unter der Quest steht, Group in Klammern 5. Und einfach munter drauf losgeklopft. Natürlich, wie sollte das auch anders kommen? Tod, wieder und wieder. Das kann ich gut nachvollziehen. Selbst mit gutem Erbstückgear und Vorphatch und so war die nicht trivial alleine. Je nach Klasse vermutlich. Es gab bestimmt einige, obwohl DK, Tank, keine Ahnung, habe ich nicht probiert. Ich habe es im Druiden probiert und das war schon ganz schön schwierig. Ich bin dann irgendwann auf die tolle Idee gekommen in Chat zu fragen, ob ich Hilfe bekomme und habe einfach geschrien. Irgendwann hat sich ein Untod Bori bei mir gemeldet, was ich denn für ein Problem habe. Und der gerade durch Zufall hier unterwegs war, da habe ich sonst wahrscheinlich niemals jemand schreien. Ach du hast einfach nur Slash Y gemacht. Hallo! Hilft mir hier keiner! Hallo! Er hat mir dann auch das Spiel erklärt und war erstaunt, was es für Vorteile hat. Wenn man doch etwas mehr Ahnung hat, als einfach nur drauf los zu schauen. Mitnahm es auch mit ihm in eine Guild und wir spielen seit diesem Tag gemeinsam. Ach Gott, das ist sehr schön. Also ich meine, es ist natürlich irgendwo ein Held des Tages, aber den Deppen des Tages finde ich eigentlich noch viel besser. Du stehst halt irgendwo am Arsch der Heide und brüllst einfach. Es kommt auch noch jemand vorbei, der dir hilft. Das hätte ich zu gerne erlebt. Ich glaube, wenn du das als Spieler siehst, was jemand schreibt, raffst du sofort, welche Situation da ist und musst schmunzeln und hilfstehen. Ich glaube, es gibt keinen Menschen, der dir in der Situation, wenn er das gelesen hätte, nicht geholfen hätte. Wozu Zweier? Es gibt doch was für einen Slash Y. Dankeschön. Das hat mir sehr gefallen. Ich wünsche euch allen einen schönen Tag und sage, wenn ihr möchtet, hören wir uns morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#138: Weniger Tiefgang, Weniger Charaktere, Weniger Loot

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen weniger Tiefgang, weniger Charaktere und weniger Loot. Lieber Barlow ich denke das Problem ist nicht die Casualisierung oder Casualisierung die das Spiel stört, sondern die gefühlte Reduzierung des Tiefgangs des Spiels. Ja gefühlter beschleiß das ganz richtig, denn wenn ich an alle Erdons davor zurückdenke sehe ich dass der aktive Content im besten Fall gleich geblieben ist. Ne, es ist nicht, er ist mehr geworden. Man hat heute fast genauso viel zu tun wie damals zu Burning Crusade oder Wrath of the Lich King. Hat man nicht, man hat mehr zu tun. Die Dynamik sieht für mich sogar so aus, dass immer mehr Content strategisch oder faktisch herausgenommen wird, wird er nicht, damit man nicht so viel machen muss. Nach circa zwölf Jahren in denen viele Erdons und große Content Patches im Spiel hinzugefügt worden habe ich um das Endgame, Moment, habe ich um das Endgame Content zu erreichen und abzuschließen heute genauso viel zu tun wie zu BSC Zeiten. Okay, es ist durchaus nicht verboten etwas zu mögen, dass man schnell mit seinen Freunden spielen kann, allerdings finde ich es schade, dass ich die alten Stories, Raids und Quests nicht mehr so genießen kann wie damals. Liegt an dir, glaube ich. Für mich hatte das Spiel an all den Erdons, hätte das Spiel an

all den Erdons viel mehr wachsen können, als tatsächlich getan. Hat, okay es ist jetzt ein bisschen schwer herauszufinden, was genau du eigentlich meinst. Also es gibt heutzutage mehr Content als früher, ganz schlicht oder greifend. Nicht nur insgesamt, also natürlich gibt es ja den alten Content aus BSC und so auch noch, aber es gibt auch im aktuellen Endgame Content mehr sinnige Dinge zu tun als früher. Früher hast du eigentlich nie Dungeons besucht, wenn du im Endgame Content gewesen bist. Das war unnötig, eine Zeit lang bist du reingequält worden und Ruf gated und schlag mich tot, weil du die für Attunements brauchtest. Danach bist du eigentlich nicht mehr reingegangen, wenn du den Loot gehabt hast, den es daraus gab. Dann sind manchmal einzelne Dungeons nachgeschoben worden, wie zum Beispiel die Prüfung des Kreuzfahrers oder so in Wrath of the Lich King (WotLK) und später die drei ICC Dungeons, die man dann für eine Weile besucht hat. Vor allen Dingen mit Wings natürlich immer, klar, um sich dort zu equipen und nachzuequipen oder wo es einzelne Items daraus gab, die man als Main braucht. Aber dass zum Beispiel das Segment überhaupt in Dungeons zu gehen im Endgame war, in allen vorherigen Expansions etwas, was eigentlich immer nur frisch bei Release notwendig war und gemacht wurde bzw. dann später auf Wings gemacht wurde. Und dann verschob sich das immer hinzu im PvE-Content, wohlgemerkt, eigentlich nur in dem entsprechenden Endgame-Raid bzw. was noch an Nachgear-Content gemacht wurde. Also es gibt jetzt deutlich mehr zu tun als früher. Auch so ein Konzept von Worldquests oder sowas in der Art gab es ja auch nicht. Also ich weiß gar nicht, es gab ein paar Daily-Quests, die man zum Teil machen konnte, okay, aber ich kann mich nicht daran erinnern, die jemals für irgendwas gemacht zu haben und vor allen Dingen auch nicht für irgendwas, was eine Relevanz hatte. Zum Beispiel im aktuellen Content war es ja so, dass man die für Artifact-Power gemacht hat. Artifact-Power hat einen stärker gemacht. Die Daily-Quests, die man früher machen konnte, die haben einem, glaube ich, nichts gegeben, was den Charakter in dieser Form verstärkt hätte oder auch Equipment gegeben, das noch irgendwie auch nur eine gewisse Zeit lang relevant gewesen wäre. Eine Sache, die du glaube ich meinst, ist, dass es zum Beispiel jetzt genauso lange

dauert, auf Max-Level zu leveln wie früher, dass man also jetzt irgendwie doch hätte erwarten sollen, dass es jetzt, keine Ahnung was, jeweils pro Expansion zwei drei Tage länger dauert. Aber man muss sich da glaube ich auch mal vergegenwärtigen, dass das Spiel ja immer noch für jemanden spielbar sein und Spaß machen soll. Also wenn jetzt jemand mit World of Warcraft (WoW) anfängt und die Levelzeit von 1 auf Max-Level 30 Tage wären, wäre WoW schnell ein totes Spiel, glaube ich. WoW hat ja nicht umsonst von Anfang an eine sehr sehr hohe Levelgeschwindigkeit gehabt. Selbst in Vanilla war das ja eine Turbo-Levelgeschwindigkeit, verglichen mit anderen MMOs der Zeit. Ich habe keine Ahnung, was so die ultra-spitzen Zeiten zu Vanilla gewesen wären, wenn man jetzt Gruppen und so was und Tagging mit rein und wäre sogar noch schneller solo, vielleicht drei vier Tage oder so. Also es gab andere Spiele, wo du vermutlich im Faktor 10 locker, aber ich würde sogar schätzen, dass es bestimmt welche gab, wo das im Faktor 20 oder noch höher lag, die Geschwindigkeit des Levelns. Konnte sich Blizzard halt erlauben oder WoW erlauben, weil es ein interessantes Endgame schon damals hatte, verglichen mit anderen MMOs, die halt eigentlich nur dieses Level als Inhalt hatten. Eine andere Sache ist halt, dass vielleicht meinst du auch, dass irgendwie der gesamte Content, der im Laufe der Zeit geschaffen sollte, heute noch eine Relevanz haben sollte. Das Thema haben wir in der Form häufiger schon gehabt, vor allen Dingen, wenn es eigentlich um den Inhalt einer Expansion geht. Denn für uns ist ja Emerald Nightmare im Moment, der erste Raid zum Beispiel, irrelevant und wir gehen da nicht mehr rein. Wir gehen eigentlich alle anderen Raids nicht mehr rein, außer dem jeweils aktuellen. Ich kann verstehen, warum man sagt, Mensch, das wäre doch cool, wenn man heute noch genau wie früher regelmäßige Raids im Black Temple macht. Aber das Problem an der Sache ist, dann müsste ein kompetitives Spiel, die auch machen, wenn sie irgendwie sinnig wären. Und dann bist du schnell an einem Spiel, das quasi nicht mehr spielbar ist, weil die Zeit dafür fehlt. Also wenn jetzt, nehmen wir mal an, wir sagen einfach, wir nehmen uns jeden Raid, der je existiert hat und boosten den auf Level Cap. Nicht Time Walking, sondern richtig aktuelles Level Cap. Und überall gibt es dasselbe oder halt wie auch immer, redesigned

ist, also nicht dasselbe Gier wie damals, das wäre veraltet. Dann ist das Spiel unspielbar. Also dann wird das keiner mehr spielen können, zumindest nicht in dieser Art und Weise. Oder es wird vielleicht einige wenige geben, die sich dann raussuchen, naja, was ist das optimale Equipment für Klasse X, Y, Z und da gehen wir dann hin. Aber ich glaube, es wird eher den Spaß nehmen als welchen bringen. Vielleicht kurzzeitig wird es welchen bringen, weil man sich dann denkt, genau wie beim Time Walking, oh, gehen wir doch mal wieder nach Ulduar, gehen wir mal wieder nach Black Temple. Nur um dann festzustellen, ist es schön, dass das der Vergangenheit angehört. Es gehört zu so einem Spielkonzept wie einem massively multiplayer online (MMO) dazu, dass man, dass Dinge halt out sind, dass Dinge nicht mehr relevant sind. Du kannst sie halt nicht aus dem Spiel nehmen, du kannst nicht einfach sagen, es gibt jetzt die alten Burning Crusade Gebiete nicht mehr oder es gibt die [WotLK](#) Gebiete nicht mehr, schon alle denn deshalb nicht, weil man sie ja noch zum Leveln benutzt. Aber sie müssen halt ein gewisses Maß an Relevanz verlieren und du musst das halt ein bisschen umstrukturieren und das aktuelle Game irgendwie relevant und spaßig zu halten und das wird halt alternativ nicht funktionieren. Wenn du die Sachen halt so spielen willst, wie sie damals waren, dann naja, gut für Classic soll es irgendwann mal Server geben, aber für den Rest kann ich dir nicht sagen. Das was du haben möchtest, ist halt mit der Realität der Spielerschaft nicht wirklich vereinbar. Mit einem Charakter für alles wird schon aus Blizzard sich deswegen nicht so immer den Charakterboost wegfallen lassen müsste, bzw. klar, die gerade angefangen haben, könnten die noch nutzen, aber die wollen zum ersten Mal eher das Spiel in voller Länge genießen. Man könnte dann höchstens Klassenbooster einführen, aber ich glaube nicht, dass die sich darauf einlassen würden. Ansonsten finde ich das Prinzip einer für alle und alle für einen ganz lustig und auch entsprechend zeitgemäß das ganze Umgelogge. Wenn man kurz etwas nachgucken würde da handeln, ist schon extrem nervig. Ja, das sehe ich genauso. Ich würde mich von dem Gedanken verabschieden, dass Blizzard irgendwas speziell nicht macht, weil sie irgendeinen Dienst haben, für den man Geld bezahlt, gerade beim Charakterboost. Wäre der Charakterboost ein relevantes Ding, ein wirklich

relevantes Ding und würde häufig genutzt werden von Leuten, dann wäre er vermutlich billiger und Blizzard würde damit mehr Umsatz machen. Ich glaube, der ist da als etwas, was richtig wehtun soll zu bezahlen für Leute, die sich denken, entweder nutze ich den Boost oder ich höre auf zu spielen. Das ist der springende Punkt an der Sache, denn würde es nur darum gehen, dass es einen Dienst gibt, für den bezahlt werden muss, wie ein Charakterboost. Warum gibt es dann einen Server-Transfer? Warum gibt es einen Server-Transfer, wenn die Alternative doch wäre, sich auf dem neuen Server einen Charakter zu boosten? Charakterboost ist mehr Geld und die Spieler brauchen mehr Spielzeit, um den Charakter equipped zu haben. Also warum gibt es einen Server-Transfer, wenn ich doch einen Charakterboost habe? Warum gab es zu Ende von -ed un 'ed so unglaublich leichtes und schnelles Leveln via Invasionen? Warum hat Blizzard so etwas überhaupt erlaubt, wo sie doch einen Charakterboost haben? Tonnenweise haben sich an Spielern, die ich kenne, haben sich etliche Charaktere und Twinks hochgezogen, teilweise sogar alle Klassen, die es gibt, nur in der Zeit, in der Draenor dieses extrem schnell Leveln hatte. Warum, wenn es einen Charakterboost gibt? Warum gibt es Erbstücke mit Bonus-XP, wenn es doch einen Charakterboost gibt? Du merkst, ich kann dir tausende Dinge nennen, die in einem vermeintlichen Widerspruch mit dem Charakterboost stehen, es aber tatsächlich nicht tun, weil ich nicht denke, dass der auch nur ansatzweise relevant ist in Sachen Umsatz. Der ist als etwas da, was verhindern soll, dass jemand, der überhaupt nicht mehr spielen wollen würde, wenn er die Möglichkeit nicht hätte, einen Boost zu nutzen, dass er eben diesen Boost nutzen kann. Und du musst dem halt immer gegenüberstellen, also wenn wir wollen ja eigentlich zu diesem Ziel oder wir haben darüber gesprochen, was ist, wenn ein Charakter mehrere Specs beinhalten könnte. Erstmal müsste man diese Specs ja immer noch weiterhin leveln, in irgendeine Art und Weise. Es geht ja jetzt nicht darum, dass du einen Charakter, also auch, ist auch eine theoretische Möglichkeit, aber es geht nicht zwingend darum, dass du einen Charakter hochlevelst, der alle Specs sofort beherrscht. Und ich glaube, die Variante, über die wir gesprochen haben, war eher die, dass man einen Charakter quasi als Krieger capped und danach die Möglichkeit hätte,

denselben Charakter als keine Ahnung was. Ich glaube, der springende Punkt ist, wäre das, was man durch mögliche Boost einboosten verliert, dadurch aufgewogen, dass Spieler motiviert sind, das Spiel zu spielen, die es sonst nicht wären. Sie halt auch so Geschichten wie mit dem mit dem allgemeinen, immer schon in **WoW** relativ schnellen Leveln. Das ist unter anderem auch da, weil Blizzard festgestellt hat, dass Spieler sehr schnell, sehr früh aufhören im Spiel. Die hören nicht auf, weil ihnen der Endgame Content nicht zusagt oder am Anfang zumindest, sondern weil sie jetzt gar nicht dahin kommen. Die hören so wie Jochen damals mit Level 7 oder Level 12 auf, weil sie sich denken, es ist öde und deswegen haben wir seit jeher auch einen relativ schnellen Levelprozess. Also bevor eure Theorie ist, Blizzard macht irgendwas, weil sie dann mehr Geld verdienen und ich höre da auch oft widersprüchliche Theorien. Eine, die ich ständig höre, ist halt die mit den Bots. Blizzard banned Bots, damit die Bots sich neue Accounts kaufen müssen, also einen neuen Account anlegen und das Spiel neu kaufen müssen, damit Blizzard mehr Geld verdient. Blizzard banned Bots nicht, weil die Bots ja auch oder die Botter ja auch eine monatliche Gebühr bezahlen und Blizzard deshalb mehr Geld verdient. Hab ich schon häufiger genannt. Das sind zwei gegenteilige Erklärungen, die beide gebracht werden mit der Begründung, dass Blizzard Geld verdienen wird. Überlegt euch halt immer, was die Alternativen ist und ob das wirklich Sinn macht. Es einzig und alleine darauf zu schieben, dass es irgendetwas gibt, mit dem man Geld verdienen kann oder könnte. Zu der Sache mit dem Loot als wichtiges Element eines MMOs. Ich wünschte, ich würde noch sinnvolles Loot bekommen, das über ein Handschuh oder Ring hinausgeht. Ich bekomme sinnvolles Loot, was über ein Handschuh oder Ring hinausgeht. Erbstücke schaffen diesen Hauptbestandteil von **WoW** eigenhändig ab. Ich kann mir zwar aussuchen, nur gelootetes Geh zu tragen, aber wieso sollte ich nach Upgrades gieren, wenn das allerbeste Upgrade kostenlos herstellbar ist? Na, es ist nicht kostenlos. Also du musst das ja schon kaufen, die Erbstücke und auch aufwerten vor allen Dingen, das wäre nicht teurer. Ich wünschte Erbstücke wären so etwas wie ein Accountfighter XP Waff, der kein Gear ist. Ich level zurzeit einen Void Elf Warlock Zwecks Heritage Armor und mir fällt auf, dass Gear, welches

ich finde, nur minimal schlechter ist als die Erbstücke. Warum können wir sie da nicht ganz loswerden und uns wieder über Epics freuen dürfen? Ja, das ist jetzt so. Also das, was du beschreibst, ist halt jetzt eine relativ neue Geschichte. Im Moment ist das Gear und das Loot gescaled zu deinem Level und überhaupt durch die diversen, darüber haben wir gestern ja gesprochen, durch die diversen Itemsquishes so nah beieinander, dass man sehr schnell sehr gute Alternativen hat zu dem, was man trägt. Also dass man sehr umfassend und dann in den höheren Gebieten kriegt man ja sehr oft auch noch Loot, das speziell angepasst ist auf die eigene Klasse und so weiter und nicht man kriegt als Stoffe, hier hat die Auswahl zwischen Kettenitem und Plattenitem, das man nicht tragen kann oder als Priester kriegt man keine Ahnung was, eine Axt die man nicht tragen kann, das war früher auch oft so. Jetzt ist es so, dass man wirklich interessant einen Loot bekommt. Die längste Zeit während des Quests war es halt so, dass wenn du wirklich interessante Lootoptionen haben wolltest, du deine Quests ausschließlich nach dem Loot aussuchen musstest, dann wusstest du halt genau, oh hier in, ich kann mich glaube ich erinnern in Eschenwell gab es einen Ring, einen Casterring meine ich, den wir immer auf den Player versus Environment (PvP)-Twinks über eine Quest geholt haben, ich glaube 5 in 4 Stamina oder so, ich weiß gar nicht mehr, auf jeden Fall irgendwo, gab es dann einen guten Ring und dann machst du dann halt die Quest nur danach wo es die gute Belohnung gibt und das war glaube ich einer der, eines der Dinge die dann eben der negative Effekt waren. Wir sind jetzt im Moment zum allerersten Mal in der Situation in der Geschichte von World of Warcraft nach über 12 Jahren, dass man wirklich Questen kann wo man will und brauchbaren Loot bekommt, der sogar ungefähr gleich stark ist wie die Abstücke und ja, also grundsätzlich spricht zum jetzigen Zeitpunkt nicht so extrem viel dagegen, dass man sagt wir machen keine Ahnung wie man es genau machen würde, ob man accountweit einen festen XP Boost hat. Ich mochte halt dieses Grundkonzept der Erbstücke vor allen Dingen zu dem Zeitpunkt als man die Dinger noch verzaubert hat und so und sie noch nicht in, also mit allen nervigen negativen Nebeneffekten die das Ganze hatte, nämlich dass man irgendwo sich dachte ich hatte doch, ich hatte mir doch die

Kettenbrust gekauft, wo ist die denn auf welchem Charakter. Ich mochte das vor allen Dingen die Sachen dann so zu verzaubern und dann so einen richtig gut gekippten Twink zu haben und mittlerweile ist es halt mit dem, mit der Sammlung so, dass ich die meistens doch dann unverzaubert benutze. Aber ja also im Moment wäre es zumindest glaube ich möglich in der Theorie. Ich weiß halt nicht in welchen Stufen die das dann machen würden, weil es ist ja im Moment so, dass es halt verschiedene Quellen gibt und dann gibt's jeweils 5 Prozent mehr XP, damals 10 und so weiter und so fort und die wurden durch unterschiedliche Arten und Weisen freigeschaltet, aber ja jetzt würde es gehen. Ich finde es absolut genial, dass man Elite-Gegner nicht mehr ohne weiteres soloen kann. Wir haben heute kein Deppen des Tages, ich habe vier Fragen da eingenommen, macht nichts. Als ich letztens einen Krieger levelte, stieß ich auf so eine Gruppenquest, wusste erst nicht, dass dort Elite-Gegner auf mich warten. Ich arbeite halt einfach immer nur die Hotspots auf der Map ab, ohne groß in den Questlog zu gucken. Ja kann ich verstehen. Ich reite da also fröhlich in das Gebiet rein und mir kommt ein anderer Krieger entgegen. Ich denke noch so, ach das ist geil, dass man auch wieder andere Leute in Levelgebieten sieht und muss feststellen, dass meine Questziele alle Elite sind und dass ich die nicht alleine gestemmt bekomme. Da sehe ich auch schon hinter mir den eben genannten Krieger wieder auftauchen, der wohl wieder abgezogen war, weil er vor dem gleichen Problem stand wie ich. Wir tun es also zusammen, er als Tank, ich als TD und arbeiten uns durch die einzelnen Questmops, mussten sogar zwischen den einzelnen Mops mit Essen wieder HP auffüllen. Ich fand das war ein super Erlebnis, dass ich bisher beim Level noch nie so hatte. Zum einen, weil ich erst in Mists of Pandaria (MoP) anfang mit WoW, zum anderen, weil ich bis dato immer nur durch Dungeongespamme gelevelt habe. Eben weil das Questerlebnis so unbefriedigend war. Also erstmal, ich finde nicht, dass das Questerlebnis unbefriedigend war vorher. Es war nicht perfekt, mit Sicherheit nicht, aber ich fand es deutlich kurzweiliger als nur Dungeongespamme. Dungeongespamme, da wurde ich persönlich nach wenigen Minuten völlig plemplem im Kopf. Ich habe natürlich auch den ein oder anderen Charakter durch Dungeongespamme gelevelt, aber ich fand es

angenehmer und gechillter, den so zu leveln. Das mit den Quests und den Elitegegnern, ich bin da kein Freund von aus dem einfachen Grunde, der auch die Grunddesignphilosophie von Blizzard ist, wie schon mehrfach erwähnt. Man soll bei so einer Art von Content nicht auf andere angewiesen sein. Das Game ist designed, die grundsätzliche Spielphilosophie von World of Warcraft ist, dass man eben nicht Gruppen braucht oder brauchen soll, um irgendwas zu machen, sondern so ein Prozess wie das Leveln alleine stemmen kann und auch eine der Gründe für den Erfolg. Also ich vergleiche es gerne mit Dark Age of Camelot immer wieder und dem elendigen Grinde, was das Leveln bei Daog war, was nur in Gruppen funktionierte, sodass man gezwungen war, sich acht Mann Gruppen zu suchen und in denen halt zu grinden. Genau das wollte **WoW** nicht und von daher waren die Elitequests da immer schon so ein bisschen eine Ausnahme. Früher war es wenigstens so, dass du im Falle ein bisschen gewartet hast und am Ende der Zone dann die Elitequests gemacht hast, die dann schon zwei drei Level unter dir waren und dann konntest du sie mit ein bisschen Glück, je nach Klasse und Equipment, so lohnen und jetzt ist das natürlich nicht mehr so, weil die Sachen einfach mit dir mit scale. Also ich finde es eher ätzend. Ich stand in der Situation oder vor der Situation häufiger, dass ich Quests nicht machen konnte und niemanden gefunden habe, der die Quests mit mir machen wollte, weil natürlich die alten Level-Gebiete nicht mehr so überfüllt sind, wie sie das zu einem Zeitpunkt sind, wo jeder dort levelt und da waren sie auch dafür waren sie ja gedacht. Die waren ja dazu gedacht, die Gebiete zum Beispiel bei den Cruisers gibt es ja auch ganz ganz viele Elitequests und Gruppenquests, dass zu dem Zeitpunkt, wo du sie machst, x Leute in demselben Gebiet sind und dieselbe Quest machen wollen, weil sie sich auch aufgehoben haben und wenn nicht, hast du zumindest einige Leute auf Marktslevel in deiner Gilde oder Freundesliste, die du vielleicht mal um Hilfe holen kannst. Ja, wer kennt das nicht, irgendwie zu Hilfe gebeten zu werden für Arenaquests. Also ich bin da kein großer Freund von, ich mag es klassend zu spielen, die das Solo können. Beim Schamanen habe ich die meisten Solo gemacht mit viel Quederei, also einige haben etliche Anläufe gebraucht, vor allen Dingen, wenn es in Richtung Fünferquest ging, aber

auch manche Dreier. Ja, bin gespannt, was da in Zukunft daraus wird. Es ist grundsätzlich nicht mehr die Designphilosophie von Blizzard, es war sie eigentlich vor allen Dingen auch nie und trotzdem gab es diese Quests und ich bin ganz froh, dass die großen und ganzen der Vergangenheit angehören. Dafür haben wir jetzt halt sowas wie Dungeonquests, also für Content, den man ohnehin mit mehreren macht, dann eben auch Quests, die dann eben nur dort gemacht werden können, was ich die wesentlich bessere Lösung finde. So, das soll es gewesen sein für heute, auch wenn wir keinen Deppen des Tages hatten. Machen wir vielleicht am Wochenende, können wir vielleicht mal wieder ein Deppen-Special machen, wenn ich heute schon einen Deppen ausgelassen habe. Lange Folge für heute, 20 Minuten, ich hoffe ihr hattet Spaß in diesem Film. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#139: Versteckte Patchnotes, Skill-Kampf, Goldsinks

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen zum heutigen BMZ mit den Themen versteckte Patchnotes, Skillkampf und Gold Sinks. Ich muss eins zurückgehen so. Hey Barlow, ich würde gerne deine Meinung zu versteckten Patchnotes hören. Zum Beispiel hat Blizzard am 15. Februar einen Hotfix aufgespielt, welcher einen Bug behoben hat, dass Spieler zu viel XP aus Dungeons bekamen. Ob das ein Bug war ist eine andere Frage. Aber wenn sie mit zu hohen Spielern drin waren, durch Midskalierung ist die XP-Logik nicht klargekommen und gab den Spielern mehr. Hat Blizzard nicht in den Patchnotes erwähnt, sondern nach vielen Nachfragen gab es seinen Blue Post im OS-Forum. Ich möchte hiermit nicht die Debatte des Power Levels wieder aufgreifen, sondern deine Meinung zu versteckten Hotfixes bzw. Patchnotes. Auf der einen Seite haben wir Blizzard, die gerne nicht alles offenlegen wollen. Auf der anderen Seite sind Spieler, die gerne Änderungen des Spiels mitbekommen. Erst recht, wenn sie die Spieler selbst betreffen. Dann haben wir natürlich noch die Leute, die totalen Attention-Horses sind und meinen, dass sie das Recht haben, dass ihnen jeder Zahlenwert, der irgendwann mal im Spiel geändert wurde, bitte ausführlich erklärt wird. Und Verschwörungstheoretiker noch dazu, die glauben, dass bei Blizzard irgendwelche Leute sind, die aufgrund der unangenehmen Frage-

steller, die zu Recht informiert werden möchten im Forum, geheime Patches aufspielen. Mit Dingen, die sie sich nicht trauen zu sagen und erst auf investigatives Nachfragen reagieren. Es gibt unglaublich viele Änderungen in Patches. Und es gibt unglaublich viele Änderungen, gerade wenn größere Mechaniken geändert werden. Wie zum Beispiel jetzt die komplette Level-Skalierung und alles, was damit zusammenhängt. Und es ist ja noch mehr. Also das mit den Dungeons und wie sie gespielt werden hat sich auch geändert. Die Anweise, wie Loot verteilt wird, hat sich geändert. Das Loot selber ist ja auch skaliert usw. usf. Es gibt tausende Änderungen. Und wann immer Menschen arbeiten, kommt es vor, dass Leute etwas machen und einen Teil ihrer Arbeit nicht machen. Ein Teil der Arbeit kann sein, aufzuschreiben, wir haben hier noch an irgendeiner Schraube gedreht. Gerade wenn es Dinge sind, die im Prinzip mit sehr hoher Wahrscheinlichkeit nichts anderes sind, als irgendwie einen Zahlenwert von 7 auf 3 zu ändern. Dann kann es halt mal passieren, dass an denjenigen, wie auch immer, die die Leid voller Aufgabe hat, alle Patch-Notes zusammenzustellen, das nicht oder nicht rechtzeitig wiedergegeben wurde und das passiert immer wieder mal bei allen möglichen Dingen. Auch irrelevanten Dingen, auch Dinge, die von Vorteil für die Spieler sind. Es ist nicht so, als ob das irgendwie bei geheimen Nerves passiert, die so brisant sind, dass sie die Spielerschaft extrem ärgern könnten. Ich muss gerade den Hund reinlassen, der Hund kratzt an der Tür. Nein, du möchtest an der Tür kratzen, du möchtest nicht rein, du möchtest im Türrahmen stehen bleiben. Gut. Also... Oh, Hund. Ja, jetzt komm rein. So. Ja, also du könntest die Frage einfach so stellen, was halte ich davon, dass Leute manchmal Kleinigkeiten vergessen. Dann wirst du der Antwort, die ich dazu habe, relativ nahe kommen. Ja, passiert halt. Ist nicht weiter schlimm. Je größer ein Patch ist, desto häufiger hat man das. Bei den großen Content-Patches hast du manchmal... Reddit ist ein beliebter Ort, wo solche Themen halt gesammelt werden. Hast du manchmal 5, 6, 7, 8 und dokumentierte Changes oder noch mehr. Also... Hebt mich nicht besonders an. Fassen wir es so zusammen. Hey, Barlow, ich würde mal interessieren, was du vom Kampfsystem in World of Warcraft (WoW) hältst. Ich spiele gleichzeitig zwei MMOs, Terra und WoW. Während mir das Worldbuilding Spieltief

und ähnliche Dinge in **WoW** um ein hundertfach besser gefallen, bin ich mit dem Kampfsystem bei anderen Dingen, die gerade nicht interessieren, nicht so d'accord. Vielleicht liegt es daran, dass ich **WoW**-Anfänger bin. Vielleicht liegt es an der Klasse, die ich spiele, Affliction Warlock. Aber ich kriege beim Kämpfen schnell die Krise. Okay, Agony ist raus wie kein Target. Ich hab das doch gerade ausgewählt. Okay, verstehe ich gerade nicht. Moment. Du hast ein Target ausgewählt, haust Agony drauf und es lag dir kein Target für den Spell? Egal. Außerdem habe ich das Gefühl, bei Encountern, wo ich ohne Tank dastehe, durch meine Spielerskill, meine Aussichten auf Überleben, nicht großartig steigern zu können. Bei Encountern, wo ich ohne Tank dastehe? Gut, nicht dass mich das mit Soul Drain und Life Jam wirklich interessieren würde, aber ich meine, was ich meine, ist folgendes. Ich vermisse so ein bisschen das Action-Kampfsystem, welches ich aus anderen MROs gewohnt bin. Ziele nicht ins Target nehmen, sondern mit den meisten Angriffen treffen müssen. Jede Klasse hat seinen gewissen Umfang an Movement oder Dodge Skills, logisch nach Klassen. So hat ein Berserker wesentlich weniger Movement-Optionen als z.B. ein Ninja. Man hat also in vielen Fällen ausreichende Optionen, um schwierigen Situationen wesentlich eleganter entkommen zu können. Und es gibt Optionen wie Blink auch im **WoW**, diese fühlen sich aber wesentlich undynamischer an. Nicht, dass ich vorschlagen würde, nach all der Zeit nochmal das Kampfsystem von **WoW** komplett umzukrempeln, aber was denkst du darüber? So meine ganz persönliche Meinung, was ich davon halte, absolut null und gar nichts. Und ich werde dir sagen, warum das bei mir so ist. Wenn ich ein Skill-basiertes Spiel spielen wollen würde und ein Movement-Skill-basiertes Spiel oder Target-basiertes Spiel, würde ich eins von den 10 Millionen Spielen nehmen, die das haben. Und nicht ein massively multiplayer online (**MMO**) wählen und nicht **WoW** wählen. Es gibt eine Sache, eine Entwicklung, die mich schon bei normalen Rollenspielen in den letzten Jahren unglaublich auf die Palme gebracht hat. Nämlich, dass jedes Spiel sich in Richtung Shooter mit Zaubern oder so entwickeln hat. Also jedes role-playing game (**RPG**) ist alles Singleplayer. Singleplayer im Sinne von nicht nur man spielt es alleine, sondern man spielt nicht mehr wie früher bei vielen **RPGs** eine Party, eine

Gruppe, sondern immer nur noch eine einzelne Person. Man hat super oft eine Ego oder Third-Person-Kann-ich-mit-grundsätzlich-leben-Perspektive mit so einem Fadenkreuz, wo man mit seinen Zaubern oder mit seiner Waffe zielen, schießen und treffen muss. Wenn ich Shooter spielen wollen würde, würde ich Shooter spielen. Ich kaufe mir einen RPG nicht, damit ich einen Shooter mit irgendwie Stufenanstieg spiele. Und das Gleiche gilt für mich bei allen Arten von ich in Anführungsstrichen Skillshots und solche gibt es ja auch in [WoW](#). Also Skills, die man tatsächlich mit der Hand zielen muss, damit sie treffen. Und wenn man nicht trifft, dann treffen sie halt auch nicht den Gegner. Im Gegensatz zu dem, wo ich ein Ziel einfach im Target habe und meine Taste drücke. Ich mag diesen Teil bei [WoW](#), weil ich den Teil, wie man die Klasse dann spielt, wesentlich spannender finde, als so kleine Geschicklichkeits-Elemente aus anderen Spielen. Also ich bin auch kein Freund von Hüpfpassagen oder von nach links und rechts rennen und Sprint und Strafe und Dodge und Kugeln. Das sind alles Elemente, die ich nicht haben will. Also nicht nur nicht haben muss, sondern nicht haben will. Würde ich sie haben wollen, würde ich die Spiele spielen, die das richtig machen und deren Hauptaufgabe das ist. Ich kann verstehen, dass man daran Spaß hat. Versteht mich nicht falsch. Grundsätzlich kann ich absolut verstehen, dass jeder an jeder Art von Spielkonzept Spaß hat. Nur ich will es überhaupt nicht in MMOs haben. Ich finde es in [WoW](#) teilweise schon unglaublich nervig umgesetzt, weil einem für diese Spells und Skillshots teilweise die Tools fehlen, um das vernünftig machen zu können und sie sich eher hinderlich anfühlen. Wenn ich beim Priester da an seine Bodenzielheilung halte, die ist so unendlich schlecht elegant und effektiv einzusetzen, weil einem alle Informationen fehlen, um sie sinnvoll einzusetzen, dass sie in den Himmel gebufft wurde, sodass man sie einsetzt, auch wenn sie im Prinzip völlig ineffektiv ist, weil sie immer noch stark genug ist. Das ist für mich so ein gutes Beispiel von komplett das Thema verfehlt. Also wenn es nach mir geht, wie der Teufel das Weihwasser. Wenn [WoW](#) so ein Spiel werden würde, würde ich mir ein anderes suchen. Und wenn ich dann Diablo statt [WoW](#) spielen würde. Na, aber bei Diablo würde ich nicht lange bleiben, glaube ich. Bezüglich des Aha-Effektes. Dies ist ein Punkt, bei dem ich mir

nie so gänzlich sicher war, aus welchem Grund Blizzard die Dinge so designt hat, wie wir sie im Spiel vorfinden. Aber im Auktionshaus (AH) sind sich viele Leute nicht ganz sicher, glaube ich. Ziel sollte noch im Grunde genommen sein, die Inflation als solche möglichst gering zu halten, um den Effekt, wie klar kriegst du meinen Spektraltiger, für 4-5x Goldcap zu verhindern. Du kannst einfach das Goldcap erhöhen. Und weiß ich nicht, ob das Ziel sein sollte, die Inflation möglichst gering zu halten. Denk immer daran, wenn du eine Inflation hast, die gering ist, haben Spieler, die spät ins Spiel einsteigen, nie Gold in irgendeinem relevanten Wert verglichen mit Leuten, der das Spiel 10 Jahre lang spielen. Dann ist es viel, viel wahrscheinlicher, dass es reiche und arme Gefälle gibt, einfach ob der Tatsache, wann man angefangen hat zu spielen. Also gewisses Maßen an Inflation ist absolut in Ordnung für das Spiel. Ich persönlich sehe relativ wenige extreme Nebeneffekte, negative Nebeneffekte von der hohen Inflation in dem Spiel. Doch wie viele haben wir genau? Es gibt Temperaturkosten, welche sich je nach Aktivität mehr oder weniger in Grenzen halten. Ein Vibearm mit 40-50 Vibes kann durchaus einmal seine 2000 Gold kosten, aber üblicherweise verschwinden auf diese Weise selten mehr als ein paar hundert Gold pro Tag. Das Auktionshaus wurde in diesem Video, ja in dem was du ansprichst, angesprochen, sicherlich ein großartiger Goldvernichter, aber es könnte so viel besser sein. Ich beispielsweise habe selten Lust Kräuter zu farmen und gebe es nicht den Verkäufer in Dalaran, bei dem ich mich bis ans Ende der Expansion mit Material für Tränke, Essen und sogar, diesmal auf Verwindica, epischen Edelsteinen eingedeckt hätte, würde ich zweifellos sehr viel mehr dort ausgeben. Sageras Blut sowie Primals Zargerit gibt es schließlich aus sehr einfach zu erschließenden Quellen. Dem gegenüber stehen nun besagte Quellen der Golderzeugung. Du hast hier die Missionen angesprochen, aber welche Ausmaße dies annehmen kann, sollte vielleicht noch einmal verdeutlicht werden. Über den Lauf von zwei Dritteln der VOD Expansion war es möglich täglich ein bis zwei Mal mit unbegrenzt vielen Charakteren einzuloggen und in der Garnison, völlig problemlos, 500 bis 2000 Gold einzuloggen, einzusammeln bei einem Zeitaufwand von 1 bis 2 Minuten pro Charakter, inklusive Ladezeit. Ja, es war so simpel, der Charakter musste

hochgespielt werden, der ganze Rest lief bei richtigem Gebäude Setup Pass, der pass lief innerhalb der Garnison einfach selbst. Das stimmt ja so nicht. Also erstmal war es nicht unbegrenzt, sondern du hast zumindest einen Charakter-cap. Das mag dir wie unbegrenzt vorkommen, aber es ist nicht unbegrenzt. Das ist schon ein Unterschied bei 1 bis 2 Minuten. Und wie viel kannst du da haben? 50 Charaktere auf dem Server oder so? Ist das schon was anderes, als wenn du 1000 Charaktere haben kannst und tatsächlich, gerade wenn es zum Beispiel gebotet wird, da durchgehen, dann sind es nicht 1 bis 2 Minuten. Es sind 1 bis 2 Minuten nach einer Vorarbeit von etlichen Stunden. Du musst mit allen Charakteren auf dem entsprechenden Level sein, du musst mit allen Charakteren, die Garnison haben, die muss mit allen so weit gebaut sein und im besten optimiert. Du brauchst ja auch noch, ich glaube, mindestens 3, wenn nicht sogar mehr Follower, die dieses extra Gold-Dings hatten. Ihr tut immer alles so, als wäre das Null. Nach der Logik kannst du halt auch sagen, so ein Boxer, das ist ja total unfair, der kämpft da irgendwie eine Minute, kann sich ja direkt auf den Boden fallen lassen, der muss ja gar nicht kämpfen und kriegt 100 Millionen frech. Ja, das ignoriert halt nur, dass er bis dahin trainiert hat wie ein Blöder und vorher schon die Notwendigkeit hatte, einer der besten der Welt zu sein und Kämpfe zu machen, um jemals diese Menge zu bekommen. Also das stimmt so nicht. Punkt. Es ist nicht ein bis zwei Minuten, sondern es sind, keine Ahnung, etliche Tagesspielzeit, etliche zig Tagesspielzeit, wenn man es auf extrem vielen Charaktere anmacht. Auch in Legion ging dies, zumindest bis vor kurzem, mit dem letzten Patch wurde dies genervt, alles was nötig war, war ein Max-Level-Charakter, welcher Argus durchquestet hatte, so dann bekam dieser Order Hall Missions für Blood of Sargerass, welche bei oben genannten Dalaran-Händlern mehr Ressourcen erzeugten als sie kosteten. Mit dem Gewinn ließen sich somit erneut völlig passiv Gold-Missionen starten. Bei entsprechend vielen Charakteren pro Account und ausreichend vielen Spielern, die dies praktizierten, lässt sich sehr leicht ausrechnen, wie auf so viel Gold damit generiert wird. Und Bots haben hier noch nicht mal Erwähnung gefunden, richtig, weil sie auch nicht legal sind. Also das ist ja kein Argument, dass es Bots gibt, die irgendwas haben. Ich verstehe halt das Problem nicht so

ganz. Also warum ist viel Gold ein Problem? Dinge sind weniger wert. So what? Warum müssen wir extrem wenig Gold haben, damit uns das Spiel mehr Spaß macht? Also ich sehe den umgekehrten Fall als durchaus großes Problem an. Wenn du jetzt extreme Gold-Sinks hättest, wenn du zum Beispiel hättest, dass die Reparaturkosten 100 Mal so hoch sind oder so, dann würdest du sagen, oh jetzt kostet mich ein Vibe wirklich was. Dem gegenüber stehen aber Leute, die dann nicht mehr genügend Repkosten haben, um ihr Equipment-Entstand zu halten. Den Faktor finde ich viel schlimmer und da gibt es immer wieder mal, wer Preach regelmäßig hört, kennt diese Videos von Leuten, die sagen, dass sie irgendwann in Vanilla nicht genügend Gold für die Repkosten hatten und deshalb irgendwie graues oder weißes Gier getragen haben oder nicht mehr weiter gespielt haben. Das ist ein viel, viel größeres Problem, als ob ein Ding jetzt 70 oder 75.000 kostet. Und dass Leute Systeme extrem exploiten können mit einem riesengroßen Aufwand, ist halt so. Wir haben allgemein immer noch die Thematik oder die Problematik, wenn man sie als solche sehen möchte, dass Multiboxen erlaubt ist grundsätzlich mal. Also es ist legitim zu Multiboxen. Du kannst also auch mit 40 Charakteren gleichzeitig irgendwas irgendwo farmen. Oder mit noch mehr vermutlich, ich weiß es nicht. Es sind nur in Rechengrenzen gesetzt. Es ist nicht so, als ob das kein Aufwand wäre. Man kann jetzt natürlich so tun, da renne ich einmal in das Dungeon rein, mache das mit 40 verschiedenen Charakteren gleichzeitig und schon habe ich, keine Ahnung, 100.000 Gold oder so. Aber das sind solche exotischen Beispiele, die meistens so wenige Spieler betreffen. Und kommt mir jetzt bitte nicht wieder mit euren Anekdoten. Aber ich habe einen Kumpel, der hat das gemacht und ich habe das selber gemacht. Das machen dementsprechend alle, weil ich zwei Beispiele gefunden habe. Ich sehe es nicht als so ein Riesenproblem an. Also ich bin ja jemand, der jetzt Ewigkeiten dabei ist und stelle das halt auch immer wieder fest, wie krass sich die Wertigkeit von Gold im Laufe der Zeit, im Laufe der letzten 12 Jahre irgendwie geändert hat in [WoW](#). Ich habe damit irgendwie überhaupt kein großes Problem. Die hohe Inflation hat wie gesagt den Vorteil, dass Leute, die ins Spiel später zukommen, immer noch die Möglichkeit haben, relativ schnell Mengen an Gold zu verdienen, mit denen sie

sich tatsächlich irgendwas Sinnvolles kaufen würden. Wäre das nicht so, wäre die Inflation super mega gering, könnte sich kein Mensch, der nicht 10, 12, 15 Jahre irgendwann mal gespielt haben wird oder sein Gold irgendwoher kauft, auch nur ein BOE-Item leisten. Keine Chance, geht nicht. Weil du einfach den Nachteil hast gegenüber Leuten wie mir, die im Laufe von 10 Jahren vielleicht eine Million oder 10 oder 15 gemacht haben. Und du kommst rein und kriegst jeden Tag, wenn wir im Klassikverhältnis wären, da wärst du froh, wenn du 10 Gold die Stunde fahren kannst. Und dann fahren wir alle 100.000 zusammen für... oder auch nur 50.000 zusammen für irgendein Schwert. Zum Debt des Tages und der Frage, wo die Axt oder Waffe hin ist, das war derjenige, der im [AH](#) Waffen gekauft hat und sich gewundert hat, dass sie nicht da sind, immer wieder neue gekauft hat. Als ich damals zu [BC](#) angefangen hatte zu spielen, hatte ich absolut keine Ahnung, ob das mit meinem Ohr funktioniert, da ich zu Phono Tomb Raider gespielt hatte. Beste Voraussetzung. Ich mir also an einem schönen Vormittag einen Blutelfen Paladin erstellt, was auch schon der erste Fehler war. Vor dem Erstellen hatte ich noch meinen Freund gefragt, welche Klasse ich spielen kann. Die 1. ist eine Blutelfe, beste Fragestellung. Und 2. eine Zweihandwaffe tragen kann. Und 3. besonders wichtig, viel Schaden macht. Er sagt Paladin, was für ein Troll. Nun gut, die 1. Quest erledigt, meiner wird mal gekloppt wie blöde und irgendwann schickt mich der Questgewerter in Richtung Falkenplatz. Bis ich aber auch nur annähernd dort angekommen war, hat es mich so oft dahingerafft, dass meine Waffe so kaputt war, dass ich mich mit den Fäusten durchprügeln musste. War natürlich nur so semi-erfolgreich und führte zwangsweise zu weiteren Toden. Nachdem ich also die Taschen durchsucht hatte und beim besten Willen keine Waffe mehr finden konnte, ging ich davon aus, dass mich nach dem Sterben einer der Mops gelootet hatte. Klar, das ist ja die logischste Variante. Du bist gestorben, dann nehmen die Mops die Waffen mit. Ich rief also ganz verzweifelt meinen Freund auf der Arbeit an und habe mich erstmal beschwert, was das für ein doofes Spiel ist, in dem die Würmer die Waffe klauen können und was ich jetzt machen soll. Er hat mir dann ganz geduldig erklärt, dass dies nicht der Fall sei und die Waffe wahrscheinlich nur kaputt sei und ich sie beim NPC reparieren muss. Ja,

schön. Und dann bist du drei, vier Monate später aus dem Blutelfen-Startgebiet rausgekommen und hast den Rest von Burning Crusade gesehen. Das darf es gewesen sein für heute. In diesem Sinne sage ich Tschüss, euer Onkel Barlow.

#140: Prequests, Warcraft III Let's Play, Kick

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Prequests, Warcraft 3, Let's Play und Kick. Auktionshaus (AH) ne, das ist die Warcraft 3 Frage. So, hey Barlow, ich möchte noch was zum Thema Casualisierung, Casualisierung sagen. Die einzige Sache die mich so richtig stört, wenn ich das so sagen kann, ist das Wegfallen der Prequests. Das Beispiel dafür nehmen wir einfach mal so die Oni-Pre. Da war nichts mit GS oder sonstigen Filtern, da du durch das Abschließen der Prequest deine Qualifizierung für den Raid hattest. Das fehlt mir so ein bisschen. Also, Moment mal, erstmal hattest du nicht deine Qualifizierung oder Qualifikation für den Raid, sondern du hattest die Erlaubnis den Raid zu betreten. Ob du dann qualifiziert warst für diesen Kampf ist eine völlig andere Frage. Und zum zweiten, gerade Oni ist so ein Ding. Ich weiß nicht, du hast zu Classic schon gespielt? Bin mir nicht sicher. Also ich kenne mich und meine Gilde zu Classic. Wenn es mal wieder darum ging, dass irgend einer mit seinem Trink an kam und sagte, ich muss die Oni-Prequest noch machen. Uns ging das allen sowas von auf die Klöten, weil man hatte die schon x-mal gemacht, die machte wenig Spaß, wenn man sie zum x-mal gemacht und war ein unglaublicher Klotz am Bein. Ich persönlich kann einem unglaublichen Klotz am Bein relativ,

also wenig Spaß abgewinnen, wenn er Pflicht ist. Wenn es optional ist, ist das eine Sache und dann muss ich mich halt immer fragen, warum wollt ihr, dass Sachen für andere Spieler Pflicht sind, die denen keinen Spaß machen? Es ist immer so ein bisschen diese, du willst es doch auch, warum ziehst du dich sonst so an Mentalität, so bei diesen Prequest-Geschichten und nicht fliegen dürfen Geschichten. Wenn ihr das wollt, wenn ihr es machen wollt, dann macht es in Gottes Namen, habt Spaß dabei, aber zwingt es doch nicht anderen auf. Ist glücklicherweise auch die Design-Philosophie in vielen Fällen bei Blizzard, nicht in allen. Die Suramar Dungeons zum Beispiel, für die muss man noch Roofgründen, was eine genauso nervige Form von Prequest ist oder Voraussetzung ist. Ist ja nicht so, als ob das komplett aus dem Spiel entfernt worden wäre. Ich finde eine gute Option ist immer, dass du etwas machst, das von sich aus so spaßig interessant ist, gut ist, dass die Leute es machen wollen und seit es dann eine Belohnung gibt, die cool ist, ob das jetzt in unserem Fall Arte Park Power gewesen wäre, ob es ein tolles Item gewesen wäre, was vielleicht noch nützlich oder wichtig für den Kampf ist, aber wobei naja, so was haben wir in der Form nicht mehr, was so was wie Resistenzumhänge und so auch nicht mehr gibt und die war ja auch nicht in der Prequest enthalten, den hat man ja nicht dafür bekommen. Also ich finde, es sollte einfach grundsätzlich so sein, dass es so viel Spaß macht, dass man es gerne freiwillig macht, dass die Geschichte, die erzählt wird so toll ist, dass man sie nicht auslassen will, dass es eine Belohnung gibt, die interessant ist und so weiter und so fort, aber bitte bitte zwingt mich doch nicht zu Sachen, die mir absolut keinen Spaß machen und vor allen Dingen dann noch, wenn man es mehrfach machen muss, also wenn es dann wenigstens accountweit gewesen wäre, hätte ich ja immer noch sagen können, ok, einmal mache ich es mit, so wie keine Ahnung, beim Fliegen oder so. Stellt euch mal vor, man müsste Fliegen auf jedem Twink freispielen. Ich finde es schlimm genug, dass ich gezwungen werde, das freizuspielen in der Art und Weise, wie ich es freispielen muss, aber stellt euch mal vor, man müsste das auf jedem Twink machen. Ich wette, es gibt jetzt einige Leute, die ihr Hand heben und sagen, also ich finde das gut. Wäre nicht gut, wenn man das auf jedem Twink macht, gerade diejenigen, die mich selber twinken

vermutlich. Also von mir aus, bitte nicht. Bitte, bitte, bitte nicht. Ich hätte sogar tatsächlich eine Frage, verrückte Geschichte, wie wäre es, wenn du mal eine Let's Play Serie zu Warcraft 3 machst? Ich weiß, du bist nicht gerade der größte RTS Purist, aber ich bin so puristisch, dass ich es gar nicht spiele, aber das spiele hat eine Chance verdient. Ja, aber nicht von mir und ich denke, deine Viewer würden mir dazu stimmen, was die sagen ist irrelevant, weil das alles kleine Kackpratzen sind. Außerdem kannst du das als Lore Serie oder sowas an uns verkaufen, mach weiter so deinen Giant Dead. Ich erkläre dir aber ganz kurz mein Verhältnis zu Echtzeitstrategie-Spielen im Allgemeinen. Man fängt an wuselige Dinge aufzubauen, okay, ist soweit noch in Ordnung, wo ich das Spiel habe, ist soweit noch in Ordnung, schluck mich wieder ein, was soll das denn hier? Und dann wird es irgendwann immer mehr und je weiter du im Spiel kommst und je mehr du bereits gemacht hast, desto mehr wirst du mit noch mehr Arbeit bestraft, weil du jetzt noch mehr Einheiten hast, die gemeiko-managed werden wollen und die rumbrüllen, weil sie nichts zu tun haben, während du x verschiedene Basen hast, dich um Tech Tree und sonst was kümmern musst. Das ist so irgendwie so ein unfaires Konzept, das ist so ein bisschen wie Puzzle. Warum, also die Faszination Puzzle, warum soll ich etwas reparieren, was ich nicht kaputt gemacht habe? So kommt mir das bei Echtzeitstrategie-Spielen vor. Je mehr ich arbeite, desto mehr Arbeit bekomme ich aufgehalzt. Also Echtzeitstrategie ist wirklich nicht meins und ich kann mir nicht unbedingt vorstellen, dass ich zu irgendeinem Echtzeitstrategie spiele, jemals irgendeine Serie machen werde. Dann schon eher zu so Sachen wie Civ oder so, also Civilization. Also das rundenbasierte macht mir dann mehr Spaß, weil es macht mich auch hektisch, wenn die da alle rumnüllen und rumzicken. Ist wie so ein Sack Flöhehüten. Hallo Barlow, zunächst mal möchte ich mich bedanken wegen den tollen Videos, jeden Abend wenn ich von der Arbeit komme und meine Runde World of Warcraft (WoW) spiele, höre ich immer den neuesten BMZ. Das freut mich sehr, genau so hatte ich gehofft, dass einige diese BMZs sich anhören. Heute hätte ich einmal eine Situation, die mir passiert ist, würde mich freuen, wenn du diese Situation beurteilen würdest. Und zwar bin ich dabei einen leeren Elfen Priester hoch zu leveln,

momentan Stufe 74, habe mein komplettes Accountgear. Ich hatte mich dazu entschlossen, mal wieder eine Instanz zu heilen. Ich habe auch Erfahrung als Heiler, habe zum momentanen Stand 5 von 11 mithilft down. Was passiert ist, ist, dass ich mit einer random Gruppe in die Instanz Gundrak gekommen bin. Ich habe sofort gemerkt, dass ich den Tank nur mit Blitzheilung auf einem relativ stabilen Level halten kann. Nun gut, der erste Boss war kein Problem, allerdings war es der zweite. Dieser hat nämlich zwei Ads dabei, die den Tank einen Heilungsdebuff von 50 Prozent gegeben haben. Kurzum wir sind gevebe, da ich den Tank mit allen CDs nicht richtig am Leben halten konnte. Zweiter Versuch, der Tank ist wieder gestorben, aber wir konnten den Boss umzergeren. Auf einmal wurde ich vom Monk-damage dealer (DD) in der Gruppe gefragt, ob ich eine DDs-Bag hätte, da er den Tank heilen könnte, da ich es nicht kann. Daraufhin habe ich im Chat geschrieben, dass der Tank gestorben ist wegen dem Heilungsdebuff. Antwort von ihm, wenn ich nicht heilen könnte, dann sollte ich es lassen mit weiteren Beleidigungen. Ich habe darauf eine Ausschlusswahl wegen ihm gestartet, die auch angenommen wurde. Was ich zu diesem Zeitpunkt nicht wusste, ist, dass der Tank und er sich wohl kannten, da er danach die Gruppe verlassen hat. Danach wurde ich noch von beiden angeschrieben und beleidigt. Das ist mir zum ersten Mal in acht Jahren World of Warcraft Spielen passiert. Meine Frage ist, ob die Ausschlusswahl gerechtfertigt war oder ob ich überreagiert habe, weil man als Erwachsener Mensch eigentlich darüber stehen sollte. Bedanke mich im Voraus für deine Antwort. Ja, es ist halt immer so, die Frage, ob man nicht irgendeine Möglichkeit finden kann, das friedlich zu lösen, selbst wenn der andere den Eindruck macht, dass er sich im Ton vergreift. Der Monk der DD hat ja eigentlich noch sehr produktiv das Problem, also ist sehr produktiv das Problem, angegangen, indem er gesagt hat, pass auf, bei dir klappt das ja nicht so ganz. Da geht man gerne auf 180, wenn jemand so was sagt, aber ich heile, geh du doch auf DD. Ansonsten ist es halt schwer zu beurteilen, wer und wessen Schuld es war. Natürlich, ich habe noch nie oder selten Geschichten gehört, in denen man sagt, ja, da habe ich da geheilt, ich war da nicht so ganz gut, ich kann das eh nicht so besonders, dann ist der Tank gestorben und so weiter

und so fort, sondern es ist halt immer so, ja, ich habe keinen Fehler gemacht, alles richtig gemacht und trotzdem ist der Tank tot. Das ist möglich, ich weiß nur nicht, ob es so ist in dem Fall oder ob da die Wahrnehmung einfach nicht stimmt, weil viele Menschen nehmen sich halt nicht so wahr, als diejenigen, die selber für die Fehler zuständig sind. Ich kann das nicht beurteilen, also ich kann das wirklich nicht beurteilen, anhand der Infos, die ich habe. Wenn es wirklich so war, dass der Tank nahezu nicht heilbar gewesen ist und dann irgendwie noch oben moppert, dann ist es durchaus bestimmt berechtigt, ihn raus zu voten. Alternativ kann man natürlich auch immer sagen, ich muss mir den Stress nicht geben und verlasse die Gruppe, war ja nach dem zweiten Boss, das heißt, man kriegt nicht Desserteur und kann sich direkt neu melden und kommt dann in eine andere Gruppe. Also grundsätzlich ist es durchaus möglich, dass das im Bereich des Legitimen lag, zu sagen, ich vote denjenigen raus, gibt oft friedliche Lösungen, das Ganze hinzubekommen und natürlich noch die die Salomonische Lösung, dass man halt sagt, dann gehe ich halt einfach selbst. Aber ja, es kann auch in Ordnung sein, unter Umständen denjenigen raus zu voten. Depp des Tages. Es war in Classic und ich wollte mit meiner Ork Hunterin nach Undercity, Level 10 bis 12 ungefähr, ich weiß nicht mehr wieso, macht doch nichts, es war schön in Undercity und habe den falschen Zeppelin genommen und war im Schlingendorn-Tal beim Umschauen vom Zeppelin gefallen und tot, gesehen, dass es echt weit ist vom Friedhof zur Leiche, beim Geistheiler beleben und Ruhe stellen, soweit die Theorie wiederbelebt und zack kommt dann Stufe Totenkopf-Tiger, wahrscheinlich Level 35 plus, wenn ich so zurückdenke und haut mich um ein paar mal. Dann kam ich auf die Idee, am Friedhof die Klippe herunterzuspringen, da wäre ich ja vor dem Tiger sicher, AH, Kopfjähne. Nach weiteren Versuchen war ich unten, um dann von einem Troll getötet zu werden. Nach etwas überlegen habe ich dann verstanden, dass es keine Spieler sind. Wäre ja auch doof, weiß wer die eigene Fraktion, wenn es Trolle sind. Dann hatte ich keinen Bock mehr und bin als Geist nach Gromgold gelaufen, dort auf den Zeppelin, diesmal auf den nach Undercity. AH, gelernt, als Geist bin ich im Tieresfall herum gelaufen und habe einen Geistheiler gesucht. Nachdem ich ihn endlich gefunden habe, ich bin übrigens auch total

aufgeschmissen, aufgeschmissen, wenn ich mich fragen würde, wo Geisteiler sind, auch hier in Orgrimmar (OG), wo ich zum Beispiel gerade stehe. Keine Ahnung, wo der nächste ist, weil man ist hier nicht so häufig tot und meistens ist man direkt zum Geisteiler gesetzt. Also, aber ja, gut, also Geisteiler gesucht. Nachdem ich ihn endlich gefunden habe und angesprochen habe und ich gelebt stand ich am Friedhof im Schlingendorn-Tal, wo mich spontan ein Totenkopf-Tiger umgehauen hat. AH, Déjà vu. Oh Mann, sehr schön. Ich kenne das halt, ganz am Anfang in WoW war das so, dass wenn man zu einem anderen Friedhof gerannt ist und sich dort wiederbelebt hat, wurde man an dem Friedhof, zu dem man gerannt ist, wiederbelebt. Und so gibt es halt ganz, ganz viele Spieler, die das noch kennen werden, dass man, gerade wenn man nicht die typischen Rassen gespielt hat, die in der Nähe von zum Beispiel Elven Forest bei den Menschen waren, also in der Nähe von Stormwind bei den Menschen oder auch Island Forge bei den Menschen, bzw. bei der Allianz so rum oder von OG, dann hat man sich halt irgendwo, ist einmal gestorben, dann als Geist irgendwo hingelaufen und hat sich wiederbelebt und hat sich halt den umständlichen Weg mit ständig irgendwelchen Mops ausweichen oder Mops killen müssen, ging ja meistens nicht. Die haben einen gewone-shoted gespart und dann hat Blizzard sich gedacht, oh Moment, dieser exploit macht das ja viel zu einfach. Wenn ihr sterbt und euch wiederbelebt, werdet ihr an dem Friedhof wiederbelebt, wo ihr zuerst hingestellt werdet, also geht das nicht mehr. Sehr schön. Ich danke dir für diese Geschichte. Ich danke euch allen für eure Anmerkungen, Fragen, Anregungen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#141: Deppenspecial

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und mal wieder einem sonntäglichen Deppenspecial. Depp des Tages. Als Pala Tank mit der Gilde in Ulduar Progression Raiding Council of Iron nach sieben verzweifelten Vibes in denen die Agro des großen Bosses einfach nicht gehalten werden konnte haben wir uns entschieden Tanks zu switchen von Pala zu Krieger. Durch die ganze restliche Ulduar Zeit hinweg hat sich der Raidlead vehement geweigert in dem fight einen Pala Tank einzusetzen der der beste Tank für die Situation war da es so schlecht geklappt hat. Was mir nach fünf Minuten, was mir fünf Minuten nach den Vibes klar wurde ich hatte Righteous Fury damals 80 Prozent aggro buff von Prot Palas die ganze Zeit aus. Es war mir so peinlich dass ich meinen Gilde Kollegen nie etwas davon gesagt habe. Ich finde das schön. Also Righteous Fury für die die es nicht mehr kennen das war so ein Buff den man anschalten musste und wenn man den an hatte hat man normale aggro gemacht und wenn nicht dann nicht. Man hat aber auch zum Beispiel als Holy Palat die wenn man vergessen hatte den auszuschalten mit Righteous Fury die aggro gemacht wie sie einen Tank gemacht hätte. Also es war total beknackte Mechanik eigentlich und diese in der Form zum Glück auch nicht mehr gibt aber du bist nicht der einzige dem das passiert ist. Zum Depp des Tages. Es war zu classic ich war Schutzkrieger im Raid, dritter Tank und wir hatten Molten Core (MC) klar und versuchten uns an BWL. Nach

und nach wurde der Raid equipped und so kam es eines Tages dass mir meine Gilde das Buch aus Diamant übergab um an das epische Kelserrat zu kommen. Es war zur damaligen Zeit vor Naxx das Tankschwert absolut also das war richtig richtig gut hatte bei uns auch der Main Tank und hat es bei uns auch bekommen von einem anderen Run von einer Gruppe die in Diamant gewesen ist. Also wenn man nicht Thunder Fury hatte war das auf jeden Fall super gut. Das Buch löste eine Questreihe aus und ich war so ungeduldig dass ich nichts gelesen habe sondern meine Gilde davon überzeugt habe dass wir eben nicht BWL laufen sondern zu Onyxia gehen da im Rahmen der Questreihe durch Onyxia das Schwert erhitzt werden musste. Nach einiger Überredungskunst hat unser Raid-Lied dann eingelenkt und wir sind alle zur Uni. Nachdem Onyxia in Phase 3 geschlupft ist kam also mein Moment das Schwert in den Bodenrahmen. Ja hätte ich wenn ich mit meiner Quest schon so weit gewesen wäre aber das war ich nicht. So konnte ich die Quest nicht beenden die ID war vergeben und ich musste nun also a noch Leute finden die mich noch mal nach Diamant begleiten und b nicht beim Raid entschuldigen dass ich es verbockt habe ich wollte das Kell halt sofort in der Hand halten und nicht noch warten zu blöd so Strafe habe ich anschließend selbst auferlegt eine wochenlang nur blumen gepflückt und an unseren Gilden Alchi gesendet. Gildenbank gab es nicht der mit der für den für den Raid entsprechende Pods baut. Ganz ehrlich sowas hat mich solche Quests haben mich immer abgeschreckt also so eine Quest die man im Raid machen musste gerade als es noch irgendwie 40 Mann Raids waren oder so oder auch 25 Mann Raids weil ich immer dachte oh Gott was ist wenn du die Quest hast und du gaffst nicht wie irgendeiner von den Quest-Schritten funktioniert und kriegst das dann nicht hin gab es doch auch bei dem bei dem Legendary bei Shadowmourne oder so gab es das doch auch mussten wir noch durch Professor Kampf irgendwas machen ich kann da also ich bin da ganz auf deiner Seite ich hätte auch blumen gepflückt. Hey Barlow ich habe auch noch zwei kleine Geschichten für dich erstens mein erster Charakter war Nachtelf Druiden tatsächlich habe ich World of Warcraft (WoW) nur angefangen weil ich Druiden schon in Warcraft 3 so cool fand. Das Konzept ich habe übrigens auch am Anfang Nachtelf gespielt

weil ich die Nachtelfen aus Warcraft 3 so cool fand. Das Konzept in [WoW](#) habe ich mir noch besser vorgestellt Tierform fand ich mega cool jetzt bin ich damage dealer (DD) Puff jetzt bin ich auf jeden Fall genauso funktioniert das Puff Heiler. Inzwischen wurde das ja ganz abgeschafft. Nee wurde es nicht wurde doch nicht abgeschafft habe ich doch neulich erst erwähnt dass wir einen Heiler hatten der einen Druiden Heiler der einen Kampf zu Ende getankt hat. Ich stehe nun also im Nachtelfen Startgebiet und versuche die Mechaniken des Spiels zu lernen. Guter guter Ort das Nachtelfen Startgebiet da wirst auch ein Großteil der Mechaniken des Spiels sicherlich nah zu zur Perfektion bringen können nehme ich an. Ich gucke meine Zauberleiste und sehe Zorn tatsächlich ging ich 30 Minuten davon aus dass Zorn ein Nahkampfangriff ist hat sich für mich ziemlich danach angehört. Gut man hätte in den 30 Minuten noch mal benutzen können da hätte man es vielleicht gemerkt aber kann auch 30 Minuten darüber krübeln dass Zorn ein Nahkampfangriff ist. Dem Gegner mit Zorn auf die Fresse geben. Dann habe ich einen anderen Nachtelfen gesehen der von 40 Meter Entfernung irgendwelche Kügelchen auf Gegner schießt. Oh ist wohl ein Zauber. Davon habe ich mich nicht beirren lassen und habe mich aufgemacht in die berühmte Spinnenhöhle auf dem Weg dahin schon ein paar Spinnen mit meinem Holzstock verprügelt. Zauber im Nahkampf benutzen fand ich irgendwie doof. Dann habe ich gesehen dass mein Charakter manchmal Angriffen ausweichen kann oder der Gegner sogar verfehlt. Dachte ich mir ob man wohl Angriffen aktiv ausweichen kann. Also bin ich in dem Moment in dem die Spinne ihre Angriff animation abgespielt hat über sie drüber gesprungen und sie ihr da ausgewichen. Cool dachte ich mir das funktioniert sogar hätte ich dem Spiel gar nicht zugetraut. Und guckt ihr mal den Noob dahinten an der sich von der Spinne hauen lässt und im Nahkampf Zauber benutzt. Lächerlich. Jedes mal wenn ich der Spinnen nicht ausgewichen bin dachte ich mir da wird halt mein Timing schlecht gewesen sein. Ja das sieht man doch daran ob man Salto macht oder nicht. Das Nachtelf macht man auch manchmal ein Salto wenn man springt. Du kannst ja nicht ausweichen wenn du den Salto nicht machst. Also jetzt ein bisschen daran üben sollen dass du auch beim springen wirklich den Salto richtig machst. Also das nur für

alle die jetzt Nachtelf spielen. Jetzt muss man sich diesen Nachtelf Droiden vorstellen der im Nachtelfen Startgebiet die Spinnen mit seinem Holzstab verprügelt und wie wild durch diese durchspringt. Irgendwann bekomme ich einen Whisper. Hey wie gehts? Bist du neu? Ja woher weißt du das? Da merkt man irgendwie. In diesem Moment habe ich mir nicht viel dabei gedacht. Wenn ich dann zurückdenke muss ich immer schmunzeln. Warum denn nur? Ich finde du hast alles richtig gemacht. Die anderen konnten das nur alle nicht. Ich lass auch mal einen Depp des Tages da. Es war Burning Crusade Privatserver und nicht mal auf meinem eigenen Account. Ich war zu Besuch bei einem Freund und er hat mir **WoW** gezeigt und erzählt wie toll er es findet. Ich also gefragt ob ich es auch mal spielen darf. Ich durfte ihm sogar einen eigenen Charakter erstellen. Nachtelf Droide auch mit ausweichen. Weil ich die Idee mit dem verwandeln schon aus anderen spielen kannte und sie zu kurz zurück ging. Zwei verschiedene Spieler. Beide fanden das mit dem verwandeln cool. Hab ich schon mal. Déjà vu. Hab ich schon mal gehört. Ich bin ganz gut alleine klargekommen so dass mein Kumpel sich mit seinem Gamecube beschäftigt hat und mich mit dem Spiel alleine gelassen hat. Ich habe es dann irgendwann geschafft auf die Mondlichtung zu kommen für eine Klassenquest. Ich weiß nicht mehr welche. Hab die Quest erledigt und wollte zurück. Ich also die Map geöffnet und geschaut wo ich lang muss. Alles klar. Teufelswald, Eschenthal, Dunkelküste. Ist ja logisch. Ich bin jetzt hier. Okay da muss ich nur durch den Teufelswald durch. Dann hier Eschenthal und zur Dunkelküste zurück. Gut auf geht's. Ich dachte mir ist zwar eine Menge laufen aber ich pack das schon. Ja warum auch nicht. Nachdem ich die ersten Mosen mit Totenkopf Symbol gesehen habe und diese erfolglos bekämpft hatte war meine Überlegung einfach durch zu laufen und dass ich da schon irgendwie durchkomme. Richtig so einfach durchlaufen. Hier durch diese Holzschlund festen Tunnel links. Nach unzähligen Toden im Teufelswald habe ich frustriert aufgegeben. Meine Kumpel erzählt dass das Spiel irgendwie ziemlich dämlich ist und ich es wohl nicht weiter spielen werde. Droide gelöscht. Auf die Frage warum habe ich ihm erzählt was ich gemacht habe. Er hat mich ausgelacht und mich gefragt warum ich nicht einfach den Ruhestein verwendet habe

oder den Ausweichsprung. Hättest du lernen können. Kann man ja. Hättest du in einer Spinnenhöhle lernen können. Eine berechtigte Frage. Heute spiele ich zwar [WoW](#) aber nie wieder einen Droiden erstellt. Auch das kann ich verstehen. Hier mal ein Depp des Tages von mir. Ich habe zu BC Zeiten [WoW](#) angefangen und mir einen Droiden erstellt. Ne Moment. Dachte mir direkt als erste Klasse Magier ganz cool wäre. Ich spiele also vor mich hin. Ein Level nach dem anderen und Dungeons eher so gut wie gar nicht. Da ich davon halt kaum etwas kannte schrägstrag wusste und die wenigen in denen ich war habe ich einmal gemacht und fand sie anfangs etwas seltsam. Also trage ich überwiegend Questgear und so sind für mich die Questmops auch etwas herausfordernder gewesen. Aber es ist nicht ungewöhnlich. In BC haben jetzt nicht viele Leute Dungeons gemacht beim Leveln. Ich habe damals überzeugt. Es gab übrigens aber auch in BC eigentlich grundsätzlich gute Questbelohnungen. Aber nicht im Lowlevel Bereich vermutlich. Ich habe damals überzeugt Feuer gekillt, weil Akan seltsam klang und Frost so klang, als macht es keinen Schaden. Ist ja auch verständlich. Also lehn dich halt mal an Feuer oder lehn dich an Ice Block. Was tut wohl mehr weh? Völlig richtig gehandelt. Feuer verbrennt macht gut Schaden. Gut ohne großartig blaues Gehör mit einer Feuer Speck bei dem ich viel mehr aufs Maul bekommen habe hatte ich dann Level 40 erreicht und gesehen, geil endlich kann ich das Maul kaufen und Reiten lernen. Gehe also zum Reitlehrer und sehe dass das Reiten und Maul circa 90 Gold kostet. Und ich hatte nur eine mickrige Anzahl von 10 Gold oder so in der Tasche und mein Lehrer wollte mir auch noch die eine oder andere teure Fähigkeit geben. Dann habe ich überlegt wie ich am besten Gold mache und dachte mir halt, dass ich das Moment, dass ich mit dem Mount ja schneller an Gold komme, also sparen sinnvoll wäre. Auktionshaus ([AH](#)), du hast dir gedacht du machst am besten mehr Gold indem du den Mount kaufst für Gold, weil du dann mehr Gold machen kannst. Das ist gut. Gute Idee. Gut dass du Feuer gespielt hast. Ich spare also daran meine Fähigkeiten zu leveln und fange an meine Ausrüstung um mich mehr zu reparieren. Lange Geschichte kurz, das ging circa vier Level gut. Dann war meine gesamte Ausrüstung rot. Passt auch, bist du Feuermage. Rot, Feuer passt. Und ich habe mich vorangestorben vom

Auktionshaus hatte ich keine Ahnung so dass all meine Stoffe in Schneider und Erste Hilfe war. Erste Hilfe konntest du aber gut gebrauchen, nehme ich an mit dem kaputten Gear. Und alle grünen Items wurden entzaubert und für Verzauberung auf meinem kaputten Gear benutzt. Moment, weil das Gear kaputt war und deshalb keine Stats mehr gegeben hat, hast du es verzaubert damit du wenigstens noch Stats übrig hattest. Das ist die kreativste Variante mit kaputtem Gear umzugehen muss ich sagen. Ich verzauber das einfach Leute. Wobei ich gar nicht weiß war das damals so wenn Equipment kaputt war und es hatte was ich plus 5 intelligence (Int) drauf oder so. Waren die 5 Int dann da wenn das Gear kaputt war oder sind die mit ausgeschaltet worden? Das ist immer eine interessante Frage. Als ich dann Level 54 war, Alter du hast das bis Level 54 durchgehalten, hat mich ein Kumpel angeschrieben warum ich so langsam level, da er schon längst 60 war. Darauf meinte ich, dass es halt schwer ist Gold zu sparen mit roter Rüstung. Eine Schadensskillung bei der man dauernd stirbt in zwei Berufen die kein Geld bringen. Außerdem sind meine Fähigkeiten ja immer noch von Level 38. Schließlich hat er sich köstlich amüsiert, mir Geld zum reparieren und für das Reiten geschenkt und dann konnte ich aus meiner Finanzkrise herauskommen bis zum Epic Flug Mount. Da er mir auch erklärte was man mit dem Auktionshaus so anstellen kann. Ich finde das halt gut, dass du bei einer Strategie geblieben bist, dass du zu keinem Zeitpunkt gedacht hast, ok das funktioniert so nicht, ich kaufe mir einfach meine Skills Level weiter und sobald ich dann auf Max Level bin, spare ich mir das Geld für das Mount zusammen. Nein, da wird die Rüstung rot gelassen, verzaubert und mit Level 38 Skills weiter gemacht. Gildendrama. Zu BC habe ich mit meiner damaligen Gilde im Gegensatz zu heute relativ viel gege RAIDED. BC war schon lange draußen, aber wir farmbten noch T5. Als wir also mehrfach bei Alar in der Festung der Stürme weipten, kam es zum Streit. Der Gildenchef und ein paar Officewaren mit der Leistung unzufrieden. Der Ton wurde etwas unfreundlicher, da immer die gleichen Fehler gemacht wurden und so kam es zum Streit. Die Gildenleitung war verärgert überhaupt Gold für Flasks, Buff-Food und UMS-Gilden zu verschwenden. Das gab es bei der Gildenleitung für euch? Bei solch einer Vorstellung. Somit verlangten

wir sie zur Strafe, dass wir Gold in die Gildenbank einzahlen sollten. Die Strafe ist also, dass ihr euch euer Flaks, Buff-Food und Rap-Kosten selber bezahlt. Also, eine bestialische Strafe. Unmenschlich. Jeder beschuldigte jeden für die gemachten Fehler, damit nur die Person, die die Vibes verursachten, zahlen muss. Erstmal direkt allen in den Rücken fallen. Also völlig in Ordnung, dass alle zahlen müssen, aber das war ja jetzt wohl unser Mage, der am Vibe schuld war. Nur mal so, ne? Sag ich nur, werf ich nur in den Raum, wenn es um das Zahlen geht. Dies eskalierte so sehr, dass selbst die Gildenleitung sich uneins war und sich gegenseitig beschuldigte. Popcorn. Ich hielt mich größtenteils raus und saß als Kindergarten an. Ich ging davon aus, es würde sich schon wieder beruhigen, also ging ich auf Toilette und machte mir anschließend etwas zu essen. Als ich wieder kam, sah ich im Chatverlauf, dass sehr viele Leute die Gilde verließen. Ich war der letzte Verbliebene in der Gilde. Lediglich Twinks waren noch offline in der Gildenliste zu sehen. Im Chat schrieb mich einer der alten Offices an, er teilte mir mit, dass er eine neue Gilde gründete und fragte mich, ob ich mitmachen wollte. Ich verließ also die Gilde und nahm seine Einleitung an, ich sah viele bekannte Namen. Da er noch mehr Verbliebene aus der alten Gilde in die neue mitnehmen wollte, aber nicht alle Namen auswendig kannte, gab er uns Rechte für den Gildeninvade. Wir konnten also nach eigenem Ermessen Leute aus der alten Gilde in die neue einladen. Er sagte nur, wir sollen jene einladen, mit denen ein friedliches Zusammenspielen möglich sei. Ich aß also mein zuvor gemachtes Essen und sah im Chatverlauf, wie mehr und mehr bekannte Namen wieder der Gilde beitraten. Nach etwa einer Dreiviertelstunde stellten wir fest, dass wir eins zu eins dieselbe Gilde wie zuvor waren. Das einzige, was sich änderte, war der Gildename und es war bestimmt auch noch, wir sind jetzt nicht mehr die Hüter des Lichts, wir sind jetzt die Hüter von dem Licht. Das ist ein bescheuertes Name, ja ich weiß, aber Hüter des Lichts war schon vergeben. Nach einigen Tagen lachten wir über dieses Ereignis und machten unsere Scherze darüber, aber wir verstanden auch, dass wir etwas besonderes sind und nicht so leicht zu trennen. Ja, auf jeden Fall ist etwas ganz besonderes. Von dort an hatten wir zwei Gildenleiter, der alte Gildenleiter und einer der Office, welcher die neue Gilde gründete. Fortan lief

es auch besser, perfekt, alles richtig gemacht. Lief es auch besser. Gab unter uns keinen wirklichen Streit mehr. Also die alte Gilde war fürchterlich, Gott sei Dank bin ich jetzt bei den Hütern von dem Licht, da ist alles viel besser. Auch das Teamgefühl war für lange Zeit gestärkt. Und bis Ende Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) waren wir auch größtenteils dieselbe Gilde geblieben, da wir alle sehr aktiv waren und auch nicht viele neue anwerben mussten. Leider hörten sehr viele inmitten von Katter auf, so dass wir uns auflösten. Nein, oh mann. Dennoch waren wir aus einer Krise erstarkt hervorgegangen und es hat uns mehr Halt gegeben als manch anderer Gilde. Es war eine sehr schöne Zeit, eine sehr schöne Geschichte, Gruß an die Hüter von dem Licht. [AH](#) nee, ihr habt euch ja aufgelöst. Das war's für heute, ich wünsche euch einen angenehmen Restsonntag in diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#142: Chaaaarge!, Taskleiste, AH-Fehlbenutzung

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen und einen wunderschönen Montag, Mittag, Nachmittag. Hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Charge, Taskleiste und Auktionshaus (AH), Fehlbenutzung. Zu dem Thema, AH Moment, warte mal, wir müssen nur eins zurück, an die doch nicht, ich bin ja richtig. Zu dem Thema, dass Caster auch im Laufen angreifen könnten, könnte man als Gegenzug, wenn es wirklich so sein sollte, dem Melee einfach die Möglichkeit geben, schnell von A nach B zu kommen. Entweder mit einer Fähigkeit, die auf große Reichweite zum Gegner springt und sie angreift, oder aber eine Fähigkeit, mit der man selber bestimmen kann, wohin man springt, auch mit erhöhter Reichweite. Was dann im Gegenzug auch die Zeit verkürzt, in der man als Melee nicht angreifen könnte, wenn man das Ziel wechseln müsste und gelegentlich erstmal hin und her läuft. Und das ist, dass es jemals etwas an diesen Mechaniken ändern wird, daran zweifle ich irgendwie. Deswegen habe ich den ganzen, den Titel zu dieser Frage Charge genannt, weil Charge ja genau das macht. Ja, könnte Blizzard machen, das Problem ist nur, Blizzard möchte nicht, dass jede Klasse sowas hat. Ich verstehe, wo ist noch der Punkt, die grundsätzliche Idee, Melee zu sein, wenn jeder überall instant sein kann, um jemand anderen anzugreifen. Also ja, du hast

da eingeschränkte Reichweite, nämlich Melee-Reichweite, das ist dann alles. Und es gab, was du beschreibst, zum Beispiel in der Beta-Phase von Legion für den Paladin, der ja auch nicht die mobilste aller Klassen ist, und sie haben es dann wieder rausgenommen, weil es ihnen doch zu ähnlich dem war, was der Krieger hat. Und Shouka hat auch sowas in Form von Shadowstep. Und es gibt auch einige Klassen, die solche Sachen in der Art haben. Und ich glaube, Blizzard möchte einfach nicht, dass jede Melee-Klasse einen Charge hat. Alle haben irgendwelche Movement-Abilities, also der Monk zum Beispiel hat ja dieses durch die Gegend kugeln. Als Paladin habe ich auch auf einem relativ kurzen Cooldown, relativ, was 45 Sekunden, glaube ich, lief, oder so, das Pony und kann Doppelpony-Skillen. Für den Fall, dass ich es irgendwie in einem Kampf mal zweimal in Folge brauche, oder so, ist auch fantastisch, das zweimal zu haben. Und damit ist es auch gut. Aber die Arten und Weisen, wie sich die entsprechenden Klassen bewegen können, sollen zumindest noch so ein bisschen einzigartig sein. Das ist die Begründung von Blizzard zurzeit. Ich finde es, glaube ich, grundsätzlich auch okay, dass man die eine oder andere Klasse hat, die eben durch Mobilität sich auszeichnet, die andere Klasse hat, bei denen das nicht so ist. Dann hat man halt solche Geschichten wie die Mage Tower Challenge, wo Mobilität und Charge oder sonst irgendwas in der Art halt eine massiv große Rolle spielt. Und dann fällt einem auf, wie sehr man als Paladin gelitten hat, weil man eben viel leichter von der Plattform gekickt wird als andere Klassen. Aber dafür hast du an einer anderen Stelle dann halt möglicherweise einen Vorteil, zum Beispiel in Form der Unverwundbarkeit. Also ich kann zumindest verstehen, warum Blizzard gesagt hat, also sie haben es nicht übersehen, was du gerade sagst, nach dem Motto, wir sind ja doof, hätten wir doch einfach allen Charge gegeben, sondern deren Logik ist halt, das ist ein auszeichnender Skill für bestimmte Specs und deswegen hat ihn auch nur noch diese Spec. Was heißt nur noch, hat ihn nur diese Spec oder diese Klasse. Und ein, zwei Klassen haben etwas, was so ähnlich funktioniert, aber eben nicht identisch ist. Genau nach derselben Logik folgend hat auch nicht mehr jede Klasse ein Execute. Ich weiß nicht, ob es früher jede hatte, aber verdammt viele hatten einen Execute. Dann haben sie gesagt, na gut, Execute ist eigentlich ein

Kriegerskill, also kriegt den der Krieger. So. Hey Onkel Barlow, ich habe seit einigen Tagen nach einem neuen Windows 10 Update das Problem, dass bei World of Warcraft (WoW) die Taskleiste nicht mehr verschwindet, außer ich stelle die Option immer aus Blenden ein. Im Internet gibt es dazu leider nicht mehr viel und daher wollte ich wissen, ob das jemand, ob du oder jemand anders vielleicht eine Lösung für das Problem kennt. Ich habe das auch ein oder zwei Mal gehabt und weiß ehrlich gesagt nicht genau, wann und wie das passiert ist. Also es ist nicht dann, wie es bei manchen anderen Spielen ist, wenn ich im anderen Monitor auf ein anderes aktives Fenster klicke. Die erste Frage ist natürlich, spielst du Fenstermodus, Fenstermodus maximiert oder Vollbild oder was auch immer. Vollbild kann ich mir eigentlich nicht vorstellen, ich schätze es ist Fenstermodus oder Fenstermodus maximiert. Also vermutlich Fenstermodus maximiert. Aber ich kann das nicht reproduzieren, indem ich hier auf den zweiten Bildschirm klicke, dann taucht bei mir auf dem anderen Bildschirm nicht die Taskleiste auf. Ich habe das aber auch mal gehabt und wie ich persönlich das wieder korrigieren kann, ist, ich kann es jetzt reproduzieren, indem ich den Launcher aufmache, denn wie ich es weg bekommen habe, indem ich den Launcher so geklickt habe, angeklickt habe, dass der im Vordergrund zu sehen ist und dann wieder ins WoW Bild geklickt, dann ist bei mir die Taskleiste verschwunden. Ich hoffe, dasselbe passiert auch bei dir. Und ansonsten, ich bin gerne bereit, also guck einfach mal in den Kommentaren, vielleicht hat ja noch jemand das Problem und eine Lösung dafür. Oder weiss zumindest, wie man das Problem produzieren kann, selbst wenn das nicht lösen kann. Denn ich kann es nicht produzieren. Ich kann es produzieren, indem ich, wie ich jetzt gesehen habe, den Launcher aufmache, aber ansonsten kriege ich es nicht produzieren. Wenn ich den Launcher aufmache, reicht es einfach aus, ins WoW Bild wieder reinzuklicken, dann ist es weg. Hey Barlow, da ich eine Menge Games habe, die ich gerne noch zocken will und WoW viel Zeit nimmt, habe ich beschlossen, WoW bis zum Pre-Patch liegen zu lassen. Meist sind viele besondere, besonders Mats von Bergbau, Kräuter etc. Gegenstände immer halb und wert viel höher als bei einem Pre-Patch bzw. das nächste additional enemy (Add)-on. Ja klar, im nächsten Add-on fallen die Preise von

den aktuellen Crafting Mats. Ist ja logisch, braucht ja dann keiner mehr. Also lange nicht mehr so viele Leute brauchen die. So wollte ich alle meine Mats und sonst welche Gegenstände, die für Legion brauchbar waren, aber nicht brauchbar in BOA, so schnell wie möglich im AH verkaufen. Gut, macht Sinn. Mein Grund war vor allem schnell, weil mein Account nur noch 7 Tage aktiv ist und ich sehr viele Mats noch von alten Gildenkollegen bekommen habe, die 7.2 aufgehört haben oder in 7.35 nur ein bisschen reingeschnuppert. Mit dem Auctionator-Add-on habe ich alles mit dem günstigsten Preis reingestellt. Einige Sachen haben aber sich nicht in 2-3 Tagen verkauft, also habe ich mal den Preis gesenkt, einige Preise sogar drastisch. Nach ca. 10 Minuten hat mich schon deshalb jemand angeschrieben, dass es gegen die Regel sei. Haha, gegen die Regel sei, so tiefe Preise zu machen und ich die normalen, die normalen. Also du bist jetzt nicht normal als AH-Händler, wenn du Sachen so billig reinstellst, Händler-Schädige. Als ich gefragt habe, welche Regel, war er weg. Etwa nach 5 Minuten haben mich 4 Leute mit Beleidigung angeschrieben, dass ich ein ehnlager Wichser, im Gegensatz zu den legalen Wichsern, gegen die man nichts machen kann. Bei der Frage, wieso, wurde mir nur geantwortet, wir werden dich melden und dann wird deine Count gesperrt. Vorher übrigens nur ein kurzer Hinweis, dass es noch eine Frage ist, dass es nicht der Debt des Tages ist. Ab in die Ignore und Vergessen. Da wurde ich dann von jemandem angeschrieben, warum ich sie in die Ignore gesetzt habe. Da er keine Beleidigung benutzt hat, habe ich ihm erklärt, was die mir geschrieben haben, was ich im AH gemacht habe und gefragt, welche Regel es gibt. Er hat mir dann erklärt, dass jetzt die Preise zum Beispiel für Mats bis Ende Liten so bleiben und keiner mehr den älteren hohen Preis kaufen würde. Ich sagte ihm, dass es mir egal sei. Ja, richtig so. Und ich einfach etwas Gold will und ich sowieso nur noch ein paar Tage online bin. So sagte er mir, er muss mich melden, weil ich nicht die Community-Regel vom AH einhalte. Daher meine Frage an dich, weil du das AH ja sehr oft benutzt, gibt es so eine Community-AH-Regel? Nein. Habe ich was Unrechtes getan? Falsch gehandelt? Nein. Ist es eigentlich voll egal, wie man das AH benutzt, weil es von Seitenwitsatz keine Regel gibt? Ja. Und das ist die vereinfachte Variante, aber ich kann dazu noch ein bisschen

mehr sagen. Die vereinfachte Variante ist, du kannst im [AH](#) handeln, was du willst, wie viel du willst und zu welchem Preis du willst. Es gibt immer wieder Leute, die fälschlicherweise behaupten, dass irgendwas nicht erlaubt sei, besonders hohe oder niedrige Preise oder sonst was. Nur noch mal zum Mitschreiben. Und ich bezahle dir den neuen Account, wenn deshalb jemals dein Account dafür gebent werden sollte. Du kannst im [AH](#) alles zu jedem Preis handeln, wozu du Lust hast. Die einzige Einschränkung, die es gibt und die versteht sich von selbst, ist, dass die Gegenstände, die du im [AH](#) handelst, auf legitime Weise erzeugt worden sind. Das heißt, die sind nicht exploitet, die sind nicht gebotet, die Gegenstände sind nicht getubed usw. Also sofern die Gegenstände, die du im [AH](#) verkaufst, auf legitime Art und Weise zu dir gekommen sind, kannst du sie zu egal welchem Preis handeln, wie du lustig bist. Und wenn ich sage, die dürfen nicht gebotet sein, wenn du Gegenstände aus dem [AH](#) kaufst, die ein anderer gebotet hat, ist das auch, also für dich ist der Gegenstand ab da sauber. Was du im [AH](#) kaufst, ist sauber, egal welche Quelle es hat. Und nein, es wird kein GM zu dir kommen und sagen, du hast das Mount für 1 Gold oder für 10 Gold aus dem [AH](#) gekauft, das ist aber ein TCG-Mount, du hättest wissen müssen, dass das gedubt ist. Nein, das passiert auch nicht. Es sind immer so viele Ammenmärchen, die die Leute erzählen. Wenn du etwas aus dem [AH](#) kaufst, ist es ab diesem Zeitpunkt für dich legitim, also das [AH](#) wäscht quasi auch die Gegenstände, die ein anderer in irgendeiner Art und Weise nicht legitim erzeugt haben, sollte nur für den Fall, dass das mal passiert. Und du kannst verkaufen, was du willst, in welcher Menge du willst, zu welchem Preis du willst. Du kannst auch Sachen kaufen und dann höher verkaufen. Auch dieses Ammenmärchen hält sich beharrlich. Und ich habe jetzt mittlerweile von drei unterschiedlichen GMs Aussagen dazu gehört, die das extra nochmal nachgeprüft haben. Auch die Aussage hält sich beharrlich. Folgender Gegenstand oder folgende Idee, Leute, die den Markt resetten wollen, in Anführungsstrichen sehen, alle Goldwaren im [AH](#) kosten 1 Gold. Ich möchte jetzt Fettkohle machen, ich kaufe die alle raus und verkaufe die ab jetzt für 10 Gold. Auch da gab es Leute, die gesagt haben, sie seien dafür für Manipulation der Server Economy gebannt worden. Das stimmt nicht. Du

kannst im AH handeln, was du willst, in welcher Menge du willst, zu welchem Preis du willst. Das lustig ist halt auch, dass Leute, die sowas schreiben, und die gibt es tatsächlich, und nicht wenige davon, denk nur an die Geschichte von Jamgirl, wenn du Sachen billig reinstellst und sie behaupten, du machst ihnen den Markt kaputt, warum kaufen sie nicht einfach deine Ware, wenn du sie zu einem Drittel des Preises oder sonst was reinstellst? Im Zweifelsfalle sollen sie sich noch anschreiben und sagen, okay, das kostet normalerweise 100, du misst Cash Cases für 50 rein, ich kaufe dir deine gesamte Ware für 40 ab. Also, alles in Ordnung, alles richtig gemacht, und die können da gerne dich melden, so viel wie du möchtest, wie sie möchten. Wenn sie dich tatsächlich beleidigen, kannst du sie natürlich tatsächlich und legitim und zurecht melden, denn dich beleidigen dürfen sie nicht, dann kriegen sie zumindest mal auf die Finger gehauen, von einem GM vermutlich. Hey Onkel Barlow, ich habe auch einen Depp des Tages, der einem Freund passiert ist, oder in deinen Augen vielleicht sogar Held des Tages, zum Winter auch fest, hat mein bester Freund gefragt, wo es denn die Schneegebelle gäbe, die man zum Beschwören der Weihnachtspads braucht. Ich habe ihm dann tot ernst im TS erklärt, dass man die als Allianzler nur in Undercity aus den Geschenken bekommt, die überall rumstehen, und dass es für Ordner genau umgekehrt ist. Er hat sich dann mit seinem Gnomenmagier auf den Weg nach Undercity gemacht und bestimmt gute 20 Minuten nach anklickbaren Geschenken gesucht. Ich habe mich derweil im Whisper mit einem anderen Freund tierisch beörmelt, und dieser fragt dann auch noch im TS, ob besagter Gnomenmagier etwas von der Gilde Evil Genius gehört hätte. Hochkonzentriert, wie der kleine Gnomen war, hat er leicht abwesend geantwortet, dass er von denen noch nichts gehört hat. Und wieso wir fragen würden? Nee, wieso? Oh, hier sind echt keine... Das ist total ätzend, die sind doch die ganze Zeit wach und ich werde ständig angegriffen, ich habe noch kein einziges... Ich bin jetzt 20 Minuten hier unterwegs, warte mal. Nee, nee, lass mich, ich suche gerade. Wir sind dann ins Schallendes Gelächte ausgebrochen und haben ihn aufgeklärt. Viel zu früh, das war ein Gnomen. Er hat das mit Humor genommen und ich war leicht enttäuscht, da ich fest darauf gehofft hatte, dass es einen toten Gnomen mehr gibt. Ihr hättet

das nicht auflösen sollen. Ich habe jetzt gehofft, ich bekomme Geschichte zu hören, wie er vom nächstgeliehenden Friedhof, in keine Ahnung wo der ist, hoffentlich Scarlet Monastery, immer wieder versucht nach Undercity zu kommen, um Geschenke zu finden. Sehr schön, die gefällt mir. Das soll es gewesen sein für heute, bis morgen wenn ihr möchtet, in diesem Sinne tschüss, sagt euer Unculpa alo.

#143: Lieblingsgebiete ,Drama, WoW-Netflix-Serie

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem neuesten BMZ und den Themen Lieblingsgebiete Drama und World of Warcraft (**WoW**) Netflix Serie. Ein bisschen kann ich gleich dazu sagen Letzteres ist vielleicht ein wenig clickbait. Ich glaube aber ich brauche einfach noch mehr clickbait Headlines wie ich bei einigen Kollegen im Moment die **WoW** Themen veröffentlichen sehe. Das hilft der Quote. So, hallo Barlow. Ich würde dich gerne mal etwas fragen. Nur zu, so wie ich das mitbekommen habe bist du derzeit dabei den Meister der Lehren zu machen. Ja ich habe zumindest einiges dafür gemacht, das stimmt. Da ich mir diverse ne doch da ich mir diverse Allied Races hochspiele und mir gedacht habe wenn schon denn schon bin ich jetzt auch dabei. Mich würde mal interessieren welche Gebiete gefallen dir besonders gut und welche weniger gut. Welches ist dein LieblingsAdd-on Legion mal ausgenommen in dem du levelsst? Wie sieht es mit Mists of Pandaria (**MoP**) aus? Hast du dort Favoriten? Eines meiner Favoriten ist definitiv Scholasarbecken geworden. Ich war da noch nie Questen bis vor ein paar Tagen. Ich finde es total atmosphärisch. Es ist glaube ich viel leichter zu sagen welche Gebiete ich nicht mag und sämtliche BC Gebiete sind ja ziemlich weit vorne. Also immer unter der Voraussetzung Gebiete wirklich komplett durchquesten zu wollen bis man das

Loresmaster Achievement hat. Weil das ist ein großer Unterschied. Wenn man nicht durchquestet und einfach die Sachen die nervig sind liegen lässt gibt es extrem viele schöne Gebiete und die so halbwegs Spaß machen. Wenn man aber Loresmaster machen will gerade in den Burning Crusade Gebieten ist das extrem häufig so dass man Gruppenquests machen muss für die man überhaupt niemanden findet oder sich halt Hilfe holen muss von irgendeinem Max Level Charakter oder der viel schlimmere Fall auch noch in Dungeons rein muss und ein Fünfer Dungeon fertig machen muss für einen Teil der Quest die man für das Gebiet braucht. Mal abgesehen davon dass es nicht immer leicht ersichtlich ist welcher Teil der Quest zu einem Gebiet gehört weil zum Beispiel manchen Nagrand Quests in Shattrath getriggert werden und so weiter und so fort. Also ganz BC finde ich irgendwie eher ziemlich fürchterlich. Die Classic Gebiete finde ich insgesamt recht gut. Man muss aber auch dazu sagen bei den BC Gebieten ist es so dass das die ältesten Gebiete sind die noch nicht überarbeitet wurden. Die Classic Gebiete alle, die Vanilla Gebiete wurden ja zu Cataclysm überarbeitet und teilweise komplett überarbeitet. Dass es da tonnenweise Quests gibt die es früher nie gab und die anderen Quests glaube ich wurden alle in einer intensiven Prüfung unterzogen ob die noch zeitgemäß sind wurden verändert viele von den Elite Quests und Gruppen Quests wurden rausgenommen und so weiter und so fort. Also so wie ich das bislang sehe sind glaube ich die meisten, ich muss gerade nicht überlegen ob ich nichts falsches sage und ich habe natürlich auch nicht alle jetzt gemacht sondern nur welche die mir gefehlt haben aber also Classic hat sich insgesamt sehr gut angefühlt. Bei den Crusader hat sich ziemlich schrecklich angefühlt also das was ich dann noch offen hatte vor allen Dingen Shadow Moon Valley. Widerlich. Dann haben wir noch Wrath of the Lich King ([WotLK](#)). Ich weiß also ich mochte Grizzly Hills und du schreibst Shoulder Star Base und ich glaube das fand ich auch noch halbwegs okay wobei ich in Grizzly Hills auch gar nicht sicher bin ob ich damals alles gemacht habe was es in Grizzly Hills gab. Ja aber das waren so die beiden die ich mochte und dann gab es welche war das Zul Drak? Dieses wo man selber sich in so einen Ghoul verwandeln musste und dann immer über dieses Portal in diese Necropole hoch. Diese komplette Questreihe ist glaube

ich das das schlimmste was ich in [WoW](#) je gemacht habe an Questreihen. Boah war das anstrengend und nervig und ich hoffe boah ich hoffe ehrlich gesagt jetzt wo ich drüber nachdenke dass ich die komplett habe und nicht noch irgendwann nachholen muss. Ich glaube ich hatte die komplett. Mists of Pandaria hab ich wenn ich recht überlege glaube ich früher nicht so besonders gebocht weil man halt nicht fliegen konnte und ich ist halt nervig für ein Gebiet zum nächsten mal durch zu questen ohne fliegen zu können. Jetzt mitfliegen allerdings mir fehlte noch der der der Jadewald den hatte ich aus irgendeinem Grunde nicht komplett obwohl man da eigentlich immer anfängt. Also mitfliegen können fand ich den cool muss ich sagen also es hat wirklich Spaß hat mir wirklich Spaß gemacht. Hätte ich persönlich überhaupt nicht erwartet weil [MoP](#) so ein bisschen meine meine Hass Expandon war, will ich im Nachhinein feststellen muss aber vermutlich hauptsächlich deshalb weil man dort nicht fliegen konnte auch auf Twinks nicht. Dann die Draenor Gebiete ich bin gerade überlegt ich glaube die Draenor Gebiete fand ich insgesamt eigentlich alle recht gut gemacht also die die die die Basis die man sich da bauen musste und die Quest die man dort machen konnte und so glaube ich fand ich insgesamt cool und Legion auch. Also negativ definitiv Burning Crusade und positiv hauptsächlich die Classic Gebiete die ich gesehen habe dann die zwei die ich aus [WotLK](#) genannt habe jetzt ist es relativ schwer zu sagen wie es bei den anderen Mr. Pandaria Gebieten aussieht und ja der Rest glaube ich gibt sich nicht viel also den Rest fand ich insgesamt alles relativ ansprechend. Hi Barlow du hattest mal gesagt dass du gegebenenfalls Interesse hast sowas wie Preachs Drama Time zu machen ich wollte nur wissen wo kann ich meine Story abliefern? Ja wir haben gleich also also heute ist kein Adeptistag sondern eine Drama Story. Fände es gar nicht so schön rund anderthalb Seiten in Wordtext einfach so in die Kommentare zu kopieren. Haben bisher die meisten gemacht und halte ich bisher auch für die beste Lösung einfach aus dem Grunde weil ich jeden Tag sowieso die Kommentare vom vorangegangenen Tag in den Videos durchgehe und mir die Sachen raus kopiere die ich interessant finde für weitere Fragen oder für Adeptistages oder so. Ich will spontan jetzt wenn es sich irgendwie vermeiden lässt nicht unbedingt irgendeine weitere Form von ihr

schickt mir irgendwo anders etwas was ich dann zudem noch lesen und sichten muss machen also versuche halt nach Möglichkeit Namen zu anonymisieren und ansonsten wüsste ich nicht ob es irgendwo einen guten Grund gibt nicht einfach das dahin zu copy und pasten es sei denn es gibt irgendwie eine Zeichen schrägstrich Zeilenbegrenzung. Hallo Barlow vielleicht hast du schon gehört The Witcher bekommt auf Netflix eine Serie. Da ich den Warcraft Film eigentlich sehr gut fand nicht perfekt aber gut habe ich bei Netflix mal nachgefragt ob sie eine Warcraft Serie machen können und als Antwort kam aktuell ist das Interesse der Community nicht groß genug. Wenn sich das allerdings ändert könnte man durchaus damit rechnen dass wir eine Serie mit mehreren Staffeln über Warcraft produzieren heißt auf Deutsch Netflix anschreiben bzw. Warcraft Serie. Oh Gott jetzt schreibt ihr nicht dass die Leute Netflix zuspamen sollen. Beziehungsweise Warcraft Serie vorschlagen je mehr desto besser und natürlich international teilen. Ich persönlich würde mich auf jeden Fall über eine Serie von Warcraft freuen Lore und Story gibt es ja für viele Staffeln da ja ständig neue Bücher schrägstrich Edons kommen auf jeden Fall und ich gebe dir insofern auch recht also ich persönlich fand den Warcraft Film absolut in Ordnung jetzt nicht irgendwie ein geniales episches Meisterwerk das man unbedingt gesehen haben muss aber ich hätte mir durchaus weitere Teile davon angeguckt. Es ist ein bisschen schade dass das nicht so ganz gut funktioniert hat nicht gut genug dass es weitere Kinofilme gibt aber ich glaube vielleicht ist das ganze sowieso besser geeignet als als Serie und man könnte sich halt durchaus auch überlegen so eine Haupt Storyline zu machen und ach sogar Spin-Off Serien wären möglich also ist ja definitiv gut geeignet für eine Serie. Was diese Antwort betrifft lass mich das so formulieren glaubst du die würden bei irgendeinem Thema irgendwas anderes antworten also egal zu welchem Thema weil du sagst ich hätte gerne eine Neuauflage der der 70 Jahre Serie Money der Libero dann wird doch auch nicht als Antwort kommen fick dich du Spaß sondern die werden glaube ich sagen ja momentan schätzen wir das Interesse der der Zuschauer von Netflix nicht so hoch ein um eine entsprechende Serie zu machen aber sollte sich das ändern und sollten genügend Leute sich finden die eine solche Serie schauen würden werden wir

darüber nachdenken ein oder mehrere Staffeln zu produzieren ich glaube das werden sie zu jedem Thema sagen zu jedem Thema dieser Welt von daher also bitte schreibt jetzt nicht alle Netflix an und spammt den irgendeinen nutzlosen E-Mail Account zu in dem ihr nichts ändern also der nichts ändern wird ich glaube was wir allgemein weiterhin machen können ist wo w fans zu sein und alle Inhalte die wo betreffen zu spielen zu teilen und so weiter und sofort ich finde es interessant dass sie sich Witcher ausgesucht haben weil Witcher ja eigentlich also ich habe es selber nicht gespielt ich höre nur gutes davon und es ist definitiv auf der Liste von Spielen die ich mir irgendwann in einem Steam Summer Sale kaufen nie anpacken und ein schlechtes Gewissen haben werde sehr weit oben und es wundert mich ein bisschen weil ich nicht gedacht hätte dass das dann groß genug ist um um eine Serie zu rechtfertigen aber vielleicht haben die auch irgendeinen Grund dass es speziell einen ein Plot oder ein Drehbuch oder sonst was gab das so gut war und so so Fernseh und Story und Film tauglich dass sie sich gesagt haben da müssen wir einfach irgendwas draus machen ich bin mega gespannt darauf ob das gut wird Netflix hat sehr sehr viele gute Sachen gemacht hat aber auch ein paar Sachen gemacht ich persönlich so genial fand also einfach nicht nicht dass ich scheiß finde aber nicht so gerne gesehen habe ja also ich habe auch die Hoffnung dass es vielleicht irgendwann eines Tages eine World of Warcraft Serie geben kann ob die jetzt auf Netflix ist oder irgendwie auf irgendwie man auf einem anderen Kanal oder so das weiß ich nicht ich habe auch ehrlich gesagt keine Ahnung ob möglicherweise eines der Hindernisse ist dass eine Lizenz zu teuer oder zu aufwendig wäre für World of Warcraft wohingegen sie das für Witcher oder andere Sachen möglicherweise nicht ist das weiß ich halt nicht ob Blizzard da eher den Standpunkt hat es ist so eine Serie würde uns helfen unser Spiel zu verkaufen wie blöde von daher stört uns das also interessiert uns das thema Lizenz nicht oder ob die sagen dass es so ein so ein großer Franchise den es seit keine Ahnung was 15 20 Jahren also inklusive des Warcraft und nicht nur World of Warcraft Universums gibt dass wir dafür richtig richtig viel Asche haben wollen so dass so eine Serie nicht mehr rentabel ist vor einiger Zeit hast du noch Gilden Drama Geschichten gefragt hier ist eine die unsere

kleine aber feine Gilde beinahe gekillt hätte zunächst ein Vorwort ich bin in die Gilde erst am Ende von Kata weil ich mit meinen Klassen Kumpel spielen wollte gekommen wir legten Drachenseele gefühlt ein paar hundert mal und als Schurke unterstützte mich sogar unterstützte man mich sogar auf der Jagd nach den legendären Dolchen als man dann den Raid bis MoP ruhen ließ und wie es üblich ist viele ihr Abonnement (Abo) auslaufen ließen oder die Gilde ganz verließen blieb ich und wartete ab dadurch und weil ich den Raid mit Kessel und Fest mal versorgte wurde ich in späten wurde ich spät in MoP zum Offizier befördert dann kam wieder die Raid flaute des -ed un 'ed und diesmal haben sogar meine Kumpel aufgehört wo w zu zocken zu jeder neuen expansion musste man entsprechend den Stamm Raid fast komplett neu aufbauen und ich als Offizier half natürlich aus auch suchte sich am ende von Warlords of Draenor (WoD) suchte ich am ende von WoD ersatz für mich da ich nach dem ausgiebigen looking for raid (LFR) non heroic (nHC) und heroic (HC) durchlaufen auf mythic keine lust mehr hatte und man dafür eh mehr leute braucht jetzt bin ich gespannt das ist jetzt eine lange einleitung gewesen in der es noch kein bisschen drama gab aber gut kennen wir denn die lebensgeschichte schon mal und jetzt kommen wir zum drama gut unsere gilde und der Raid wurde von einem jungen Ehepaar und frischen Eltern er tank sie Heilerin und der besten Freundin der Heilerin geleitet er tank und sie heilen das glaube ich auch so das Pärchen Klischee oder war sie Druiden oder Diszi Priest weil das sind doch die beiden die beiden üblichen Varianten bei den Mädchen ich fand unter anderem einen guten Hunter für den Raid und die Leute schienen ganz entspannt mythic anzugehen sehr gut erst im Nachhinein erfuhre ich dass der Hunter und das Ehepaar auch in real life immer öfter abhängt da sie in der selben Stadt wohnen an sich ja nicht schlecht ist doch anscheinend entwickelte sich zwischen dem Hunter und der Heilerin eine Affäre und irgendwann gestand die Heilerin dem Tank das und sie versuchten noch danach zu reden sehr pflicht ist pflicht ich persönlich kann mir nur vorstellen was im Raiden auf dem ts los war kurz nach dem üblichen Welt Start kickte der Tank den Hunter und all seine Trinks aus der Gilde und ging offline ich wüsste den Hunter an was denn los sei und dieser breitete vor mir alles aus kurz darauf wurde ich ins ts geordert und

der größte teil des rates was ungefähr die hälfte der gilde war entschied sich zusammen mit der heilerin und ihrer besten freundin die gilde zu verlassen und selber eine anzufangen der tank war solange offline dass die übrig gebliebenen mich dazu drängten die gildenleitung und reichleitung zu übernehmen also kurz um der tank hat den den den anderen den hunter aus der gilde gekickt ist dann offline und nie wieder angekommen ja also zum monatelang nicht denn sonst hätte sie nicht die gildenleitung übernehmen können dies heißt üblicherweise dass die gilde so gut wie erledigt ist zum glück konnte ich die verantwortung auf jemand anderen auch immer gut und zurück hinter die kulissen wo ich am hilfreichsten bin kehren sonst jetzt weder einen stamm recht noch aktive spieler in der gilde haben alles auch das wichtigste worauf es ankommt was der tank und seine frau oder frau junges Ehepaar also tank tank seine frau und seine kinder ist völlig egal erst mal muss die sicherheit des nächsten rates geklärt werden vom tank erfähr ich später sie sich getrennt hatten alles andere wären hier zu privat zum schluss möchte ich noch anmerken dass meines wissens keiner der beteiligten jetzt noch **WoW** zockt und was lernen wir aus der geschichte kickt den hunter immer frühzeitig aus der gilde das soll es gewesen sein für heute in diesem sinne sagt euer onkel Barlow

#144: Nameplates, Specwechsel, Nubtank

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Nameplates, Speckwechsel und Noob Tank. Hallo Barlow, dadurch dass du dich über den Priester und seine Bodenheilung so aufgeregt hast, oh ja ich glaube das habe ich jetzt mittlerweile in 3 oder 4 Videos gemacht, habe ich auch ein Thema für ein zukünftiges BMZ. Übrigens Bild kommt gleich, ich wollte nicht da, da ist es, nicht schwarz in den Hintergrund machen, aber es dauert, ihr wisst das, ihr kennt das mittlerweile. Bei einer Frage an dich geht es um das Thema Nameplates und Visualisierung des Status von freundlichen Spielern in Raids-Dungeons. Ich spiele aktuell Resto-Schamane und mit diesem ist es meiner Meinung nach essentiell nicht nur die defaulten Nameplates in Instanzen und Raids angezeigt zu bekommen. Ich möchte auch Buffs, die Buffs auf den Spielern sowie die Entfernung zu meinem Charakter auch in der Spielwelt nicht nur in den Raid-Frames sehen können, um optimal zu heilen. Der Resto alleine hat schon über 5 Skills, die mir jetzt spontan aus dem Gedächtnis einfallen, für diese Information relevant sind, um sie richtig zu platzieren. Healing Rain, Artifact Ability, Cloudburst, Healing Stream, Healing Tide. Ich bin mir nicht sicher, ob ich das richtig überbringen konnte, aber ich denke, du weißt, was gemeint ist. Was hältst du davon, dass

Blizzard Nameplate additional enemy (Add)-ons wie zum Beispiel Kui oder Tidyplates für Raids komplett deaktiviert hat? War dieser Schritt notwendig oder overkill? Okay, das ist eine vielschichtige Frage und in Teilen habe ich dazu schon was gesagt, aber ich versuche es mal so der Reihe nachzumachen. Erstmal fangen wir mit den Nameplates an. Das Problem bei den Nameplates war, dass die für andere Dinge benutzt wurden. Dass also Sachen anstelle oder auf Nameplates angezeigt wurden, von denen Blizzard nicht wollte, dass sie dort angezeigt werden. Ich persönlich bin an sich ein großer Freund davon, wenn ich zum Beispiel Nameplates so einstellen könnte, dass ich auch bei einer Person, die einen Debuff zum Beispiel bekommt, sehen kann, in der Welt, nicht im Raid-Frame, sondern in der Welt, wo diese Person mit dem entsprechenden Debuff steht. Ich bin mir nicht sicher, ob ein Debuff, der exploit, also der Grund war, warum sie das abgeschafft haben, aber sie haben es auf jeden Fall abgeschafft, weil diese Nameplates nicht dazu allein nicht verwendet wurden. Auch Enemy Nameplates war so ein ganz ähnliches Ding. Im Prinzip hat dir das feindliche Raid-Frames gegeben auf Basis von Nameplates. Klingt jetzt ein bisschen verrückt, aber es ist halt so, dass du ein Nameplate nicht zwingend über einen anderen Charakter verankern musst. Und dementsprechend, solange Nameplates gerendert werden, also in Sichtweite sind, war es halt möglich, sich sowas wie Grid im Prinzip mit feindlichen Nameplates zu bauen. Und auch das fanden die wohl nicht so gut. Und jetzt kommen wir zu dem übergreifenden Thema, nämlich die notwendigen Informationen oder zumindest die behelfsmäßige Information, für die man Nameplates benutzt hat. Ich zum Beispiel habe das benutzt, weil ich für meinen Area of Effect (AoE)-Heal wissen wollte, wie viel HP denn die Spieler haben, die im möglichen Kreis von meinem AoE-Heal stehen. Wie man sich denken kann, eine recht nützliche Information, wenn man heilen möchte, wie viel HP haben die Spieler. Die kann man allerdings in der Welt nicht erkennen, die HP. Ich sehe, wo die Spieler stehen, aber ich kann nicht zuordnen, wer wie viele HP hat. Und wenn mir jetzt irgendetwas erklärt, dass er immer im Blick hat, gleichzeitig 20 Raid Frames und wer von diesen Raid Frames, wo in der Welt, mit welchem Abstand zueinander und zu dir als Spieler steht, also zu dir als

Heiler steht, ja, das ist so eine Märchengeschichte, die nur noch von einer weiteren Märchengeschichte überboten wird, die ihr als vierte Geschichte heute hören werdet. Für mich besteht also immer das Problem, dass mir das UI unzureichende Informationen für das zur Verfügung stellt, was ich machen möchte. Und dass wir möglichst vollständige Informationen haben. Und ja, da muss man halt sagen, gut, wenn ihr glaubt, dass ein Encounter zu leicht wird, wenn sowas wie Nameplates in der Art und Weise genutzt werden, wie das zum Teil, glaube ich, noch in Nighthold der Fall war, müsst ihr die wohl abschalten. Aber was mich stört, ist, dass mir die Möglichkeit fehlt, elegant auf die Informationen zurückzugreifen, die für mich absolut essentiell sind, um zu heilen. Eines davon ist halt auch der Abstand zu den Spielern. Wenn ihr sagt, eine Heilung springt x Meter weit, ich aber im Spiel keine Möglichkeit habe zu wissen, wie viel diese x Meter sind, geschweige denn, wenn ich irgendwie sowas wie Kettenheilung benutze, von wem zu wem das springen würde, ist das halt ätzend. Das ist halt so ins Blaue hinein heilen und hoffen, dass es stimmt. Und für mich reduziert das halt den Skillfaktor. Also nicht, dass ich jetzt sage, dass ich manchmal gerne leichte Sachen habe, aber wenn ich Sachen habe und Spades benutzen will, will ich nicht, dass die irgendein zufälliges Ergebnis produzieren. Dann möchte ich, dass ich zumindest die Möglichkeit habe, mit meinem Wissen und meinen Informationen und dem Auswerten der Informationen effiziente Dinge zu tun. Und das fehlt mir halt unglaublich häufig in World of Warcraft (WoW). Und diese Nameplates sind auf zwei Erleihgründe ein großes Problem. Ein, weil sie zumindest ein guter Ersatz waren. Sie waren nicht toll, aber sie waren so ein guter Ersatz oder Workaround für das Problem, dass die halt massig Informationen als Heiler fehlen, für die genau solche Heals, wie du sie nennst. Und zum zweiten, dasselbe dann nochmal für die feindlichen Nameplates. Ich habe schon mal gesagt, im Stream neun ich erst habe mir das Thema, ich werde niemals eine Klasse spielen, die multidotten muss, weil mir das UI nicht die Möglichkeit gibt, multidots vernünftig zu tracken. Ich habe einen Unitframe, den ich definieren kann, also ein Targetframe. Ich habe einen Focusframe und ich glaube, das war es eigentlich abgesehen von Bossframes schon an festen Frames, wo ich auf Informationen zurückgreifen

kann. Wenn irgendwo drei Ads spawnen, gibt es für mich keine Möglichkeit, den Status dieser drei Ads zu sehen, außer durchzutappen. Und zu sehen, mein damage over time (DoT) ist jetzt auf dem noch so und so lange. Ich glaube, es gibt auch irgendwie Möglichkeiten, dass du mehrere Dots sehen könntest auf verschiedenen Ads, aber dann keine Möglichkeit, dieses entsprechende Ziel gezielt anzuwählen, wie es eben mit Enemy Nameplates der Fall war. Ja, und also bei mir rennt es zu der offenen Türen ein. Das ist für mich eines der größten aktuellen Probleme im Game Design, dass wir unzureichende Informationen für das haben, was wir machen sollen. Und das ist für mich einfach schlechtes Design, mir zu sagen, du hast hier einen Heal, der heilt 30 Yards, aber wir geben dir keine Idee, wer 30 Yards, also was 30 Yards ist und wer drin steht. Wir machen das Ding einfach nur so stark, dass es schon genügend heilen wird. Denn dann klickt jeder irgendein Gruppenmitglied an, spammt seinen Heal und es ist total Banane. Auf der einen Seite haben wir halt eine Heilmechanik rausgenommen, wie zum Beispiel Powerbird Shield Spam, wo man sich zumindest noch 20 verschiedene Ziele aussuchen musste und haben es ersetzt durch sowas wie ein AoE Heal drücken, wo man einmal alle zwei Sekunden ein beliebiges Weltmitglied anwählen muss. Aber gut, ich will nicht noch weiter, mehr dazu gibt es dann glaube ich in dem Video zu Heilmechaniken von vor ein paar Wochen, richtig Monaten zu hören. Hallo Onkel Barlow, zuerst muss ich loswerden, wie gut mir deine WM-Sets gefallen. Das freut mich sehr, wir nähern uns den 150. Ich habe erst kürzlich richtig mit WoW angefangen, verstehe, gefühlt leicht über die Hälfte von dem, was du erzählst, aber es macht trotzdem Spaß, dir zuzuhören. Ihr könnt auch immer wieder mal fragen, aber nur weil ich eine Frage heute gelesen habe, da ging es um, was FCFS bedeutet. Wenn ihr eine Frage stellt und die in den Kommentaren beantwortet wird, dann schreibt nicht, dass ihr die Frage gestellt habt und ich sie nicht beantwortet habe und stellt dieselbe Frage nochmal, da komme ich mir ein bisschen verarscht vor. Und deswegen beantworte ich jetzt nicht nochmal, was FCFS bedeutet. Nun zu meiner Anfängerfrage. Im Moment spiele ich einen Vori-Tank 82 und werde damit vermutlich nie etwas anderes tun als tanken. Aber ich überlege auch, doch lieber Priest zu spielen

und zu heilen. Da stellt sich mir die Frage, wie aufwendig ist es im Endgame umzuspecken, um auch mal ein bisschen als Shadow Priest zu spielen. Kann ich das vergessen, ohne mir nicht vorher monatelang ein komplett anderes Gear zusammenzufarmen oder lässt sich relativ flüssig zwischen den einzelnen Specs wechseln? Jetzt nicht allein bei Priestern, sondern eher allgemein. Also angesichts der Tatsache, dass das Progress-Rennen jetzt vorbei ist, also du wirst keinen World First mehr machen, gehe ich mal davon aus, dass du nicht im Hardcore-Progress spielen wirst. Von daher sage ich mal, es geht unglaublich einfach zwischen den verschiedenen Specs zu wechseln, so leicht wie noch nie. Das meiste Gear kannst du komplett so benutzen, wie du es hast. Es gibt ein paar Ausnahmen bei Klassen, wo sich zum Beispiel in der einen Speck intelligence (Int), in der anderen Speck AG brauchen, was ich bei Druiden zum Beispiel oder so. Ist bei dir nicht der Fall, weil dein gesamtes Equipment, ob als Shadow oder als Holy- oder Disdeprized, allesamt Int-Equipment sein wird. Sofern es jetzt nicht um Mana-Spar-Trinkets geht, kannst du das grundsätzlich mal eins zu eins verwenden. Es wird andere optimale Stats haben, die werden für den Bereich, in dem du spielen wirst, überhaupt keine Rolle spielen. Du wirst es noch ein bisschen anpassen können, dass du dir vielleicht sagst, naja, ich möchte, wenn ich Holy-Prized spiele, vielleicht lieber Master-Crit haben. Als Shadow möchte ich eher Haste-lastiges Equipment haben, aber grundsätzlich kannst du definitiv dein Equipment verwenden. Der einzige Punkt, der ein bisschen dauern kann, ist, dass du halt Legendaries nicht zwingend für beide Specs hast. Also am Anfang erst mal überhaupt für keine Specs hast, und das ist der Teil, der dauern wird. Der wird aber so oder so dauern, also ob du nun für Shadow oder für eine Heal-Spec Legendaries versuchst zu sammeln, das kann halt beliebig lange dauern. Und wenn du Glück oder Pech hast, kriegst du eins, das für mehrere Specs relativ gut und tauglich ist. Pride Dust zum Beispiel ist zumindest mal grundsätzlich halbwegs tauglich. Oder du hast halt eins, was nur für eine Spec ist, dann ist das vielleicht nicht ganz so gut in deinem speziellen Fall. Aber du kannst grundsätzlich sehr leicht wechseln, gerade wenn beide Specs in Specs sind. Moin Barlow, zu der Frage mit dem Kick. Hatte neulich folgende Situation. Druide Level in Northrend.

Wollte in 45 Minuten off, vorher aber noch eine Inni machen für eine Quest. Hatte bis dato nur Katze gespielt. Wollte wegen besagtem Zeitmangel aber nicht als damage dealer (DD) melden, also kurzerhand auf Bear umgeskillt und auf geht's. Nun kann ich, wie ich in dieser Inni bemerke, von mir selber behaupten, ein wirklich herausragend schlechter Bear im Tank zu sein. Ich verstehe die Mitigation nicht wirklich. Halt nicht so besonders toll Akku und krieg alles in allem immer recht. Immer echt mit Schmackes aufs Pressbrett, wenn ich Dudu Tank spiele. Nun lief die besagte Inni so, dass ich bei der ersten Mobgruppe den Löffel abgegeben hab und da bis zum zweiten Boss aus jedem Trash Pull am Ende mit 25 Prozent Leben rausgegangen bin. Aber so ab dem zweiten Boss bekam ich dann plötzlich einen ganzen Haufen mehr Heilung. Plötzlich war ich im Kampf permanent über 80 Prozent und bin kaum unter 50 Prozent gedroppt. Jetzt frage ich mich natürlich, liegt das an mir? Hätte ich, äh, hätte nicht das Gefühl, nein, hatte nicht das Gefühl an meinem Spielstil etwas verändert zu haben? Oder kann es sein, dass der Heiler vielleicht ein bisschen gebraucht hat und zum nacken, ach kacke, das funktioniert ja gar nicht mal so gut. Da muss ich vielleicht schwerere Geschütze auffahren. Äh, schwer zu sagen. Also sagen wir es mal so, allgemein, gerade bei einem Druiden Tank würde ich behaupten, dass es üblicherweise so ist, wenn er nicht gerade Stoff trägt, dass es kaum eine Situation geben sollte, in der man nicht ihn am Leben halten kann, selbst wenn er nichts tut. Mit anderen Worten, der Druide hat eine Active Mitigation, klar, und die ist auch gut und nützlich, aber der hält es noch am ehesten aus, wenn er vergisst sie zu aktivieren. Bei einem Paladin Tank zum Beispiel, ohne Active Mitigation, so ganz komplett und ohne Self-Heal, glaube ich, sieht das, also sieht das sehr spiky, sagt man immer. Dann gibt es große Damage Spikes, die halt sehr gefährlich sind. Druide wird nach und nach runtergekloppt. Also man sollte normalerweise meistens in der Lage sein, als Heiler einen Druiden Tank am Leben zu halten, selbst wenn er sich nicht besonders schlau anstellt. Wenn er die Agro nicht hält, ist es insofern umso besser, für sein Leben zumindest, weil ihm dann ein mobile object (Mob) weniger auf die Nase haut. Ich kann dir aber nicht mit 100-prozentiger Sicherheit sagen, wie das so bei älteren Instanzen aussieht, wie die gescaled sind, ob das

da auch zutrifft oder ob es da Stellen gibt, in denen man unverhältnismäßig auf die Backe kommt. Ich kann mich an die Höllenfeuer Halbinsel erinnern und die Dungeons dort. Wenn man da reingegangen ist, gerade mit einem niedrigeren Level, also 58, wo man da rein konnte, dann gab es richtige Kellen. Also krassere Kellen, als man jetzt mit einem halbwegs vernünftigen Gear in Mythic plus Puls manchmal bekommt. Zum Thema Druide, also die einfachste Variante, die ich kenne dort zu tanken, wenn wir jetzt nicht von großartigen Cooldowns reden, benutze erstmal als erstes Thresh, das ist diese AoE-Attacke mit der höchsten Priorität. Wenn die auf dem Cooldown ist, benutze Mangle und danach benutze Swipe. Und wenn es ein einzelner Gegner ist, halt immer Mondfeuer, Moonfire oben auf den. Es wäre eine etwas andere Reihenfolge im Single Target, aber so für Instanzen ist das zumindest nicht total katastrophal verkehrt. Damit solltest du halbwegs AoE-Agro halten können und halbwegs Wut aufbauen. Und wenn du alle Wut, die du hast, grundsätzlich mal bevor sie ans Cap geht, benutzt, um deine aktive Mitigation anzuwerfen, also bevor der rote Balken voll ist, ist das auch gut. Es wäre sogar nicht mal ein riesen Problem, wenn du einfach immer auf Cooldown deine Active Mitigation drückst. Das ist nicht optimal, aber es ist besser, als sie gar nicht zu nutzen. Du hast halt genügend Wut üblicherweise als Druide, dass du immer mindestens einen Stack von dieser Active Mitigation oben halten kannst. Das einzige, was dir passieren kann, wenn du das dauernd tust, ist, dass du mal kurzzeitig nicht genügend Wut hast für deinen Cell Feel. Und was es dann halt noch gibt, ist sich zu überlegen, wann man halt seine stärkeren Survival Cooldowns und seinen Cell Feel anwirft. Aber den sollte man kaum wenig brauchen in einer 5-Mann-Level-Instanz. Aber ja, das wäre dann so die höchste Form des In-Instanzenspielens. Das Wichtigste ist erstmal die Damage Rotation hinzubekommen als Tank, denn darüber erzeugt man seine Ressource. Darüber fallen die Mobs schneller und darüber hält man Agro. Das ist erstmal der wichtigste Teil. Und dann die Überlebensskills zu jonglieren, ist dann die nächste Kunst. Schwer zu sagen, ich glaube du hättest vermutlich, selbst wenn du schlecht gespielt hast, bei keinem Pull sterben müssen, wenn bei dem Pull nichts schief gegangen ist. Nehme ich an. Achso, Moment. Wir kommen jetzt zu einer

Geschichte, ich muss das kurz einleiten, von der für den Fall, dass sie wahr ist, es die am erfundensten klingende Geschichte ist, die ich jemals gelesen habe. Die klingt derart erfunden, dass ich so schmunzeln musste, dass ich sie reingenommen habe, obwohl sie relativ frisch ist. Ich glaube, von gestern, also gestern stand sie in den Kommentaren. Für denjenigen, der sie mir geschickt hat, wenn das tatsächlich so passiert ist, muss ich sehr lachen, weil das so ein bisschen ist wie in Horrorfilmen, wo die Leute, die die Wahrheit sagen über das, was gerade in der Kleinstadt passiert, immer die sind, die am verrücktesten reden. Also das als Einleitung. Es ist die am erfundensten klingende Geschichte aller Zeiten und deshalb möchte ich sie euch nicht vorenthalten. Gildendrama. Zum Anfang von Warlords of Draenor (WoD) trat ich einer Gilde bei, welche gerade im Wiederaufbau war. Da es noch keine, da es noch eine kleine Gilde war, lief alles sehr harmonisch ab und man verstand sich gut. Eines Tages tauchte dann eine Spielerin auf, bei der es sich, wie sich später herausstellt, um die Partnerin des Gildenmeisters handelte. Sie war eine unglaublich gute Spielerin mit beinahe maximalen Erfolgspunkten. Immer nur beinahe maximal, nicht komplett. Goldcap auf etlichen Charakteren, immer alles Mythic down und sogar Leute im Mythic für Echtgeld gezogen. Komisch war dabei, ich hab die eben gelesen, ich muss schon lachen, dass sie zudem sagte, sie würde aus Amerika kommen, nur in beinahe unlesbarem Deutsch geschrieben hat und im TS niemals geredet hat, nicht mal mit ihrem Partner. Zudem wussten wir auch nicht, wie sie aussieht. Das ist ja ganz verrückt, dass man in der Gilde von jemandem nicht weiß, wie der aussieht. Ich freundete mich immer weiter mit ihr an und sie schenkte mir ein Spiel beim Steam. Dort sah ich zum ersten Mal ein Bild von ihr und einen Namen. Moment, du hast einen Steam Avatar gesehen? Und bist davon ausgegangen, dass das definitiv ein Bild von ihr ist? Okay. Im Teamspeak fiel uns auf, dass sie bei ihrer Landesflagge eine Deutsche hatte und ihre IP ebenfalls aus Deutschland kam. Es bildete sich innerhalb der Gilde eine Gruppe, welche darüber spekulierte, wer sie denn ist bzw. was sie zu verbergen hat. Ich war der Einzige aus der Gilde, der mit ihr auf Steam befreundet war und dachte mir, dass ich mal ihren Steam-Namen googeln könnte, woraufhin ich auf Porno-Seiten und auch auf Twitter kam, wo ich zum ersten

Mal meine Gildenkollegin nackt als auch beim Akt sah. Nach weiterer Recherche kam heraus, dass die besagte Person schon lange keine pornografischen Inhalte mehr produziert. Also informierte ich mich, warum dies so sei und fand erschreckende Informationen. Bei einem Porno-Dreh tauchte ihr damaliger Lebenspartner auf. Zusammen ermordeten sie den jungen Mann, mutmaßlicherweise den anderen Darsteller beim Dreh, und warfen seine Leiche in einen See. Seitdem wurde die besagte amerikanische Porno-Darstellerin schrägstrich Gildenkollegin gesucht. Bei dem Angriff auf den jungen Mann erlitt sie eine Stichwunde am Hals, wodurch ihre Stimmbänder verletzt wurden und sie nicht mehr reden kann. Bis zu diesem Zeitpunkt wusste unser Gildenleiter rein gar nichts davon. In einem Gespräch-Strich-Chat bestätigte sie mir alles, was ich erfahren habe. Freunde der Sonne. Irgendwie glaube ich ja so ein bisschen, dass diese Geschichte von vorne bis hinten stimmt und sie einfach nur unglaublich klingt. Aber es tut mir leid, du hast, ich glaub diesen Preis, es ist erst der 7. der 7. März, aber ich glaub den Preis für die erfundenste Geschichte des Jahres, die am erfundensten klingende Geschichte des Jahres, ich möchte ja immer noch glauben an die Wahrheit, den wird dir jetzt keiner mehr nehmen. Ich danke euch fürs zuhören, ich wünsche euch ein angenehmer Nachmittag, euer Onkel Barlow.

#145: Instanzdrama

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und dem Thema Instanzdrama. Nein, das ist keine Drama-Story, es ist einfach nur so, dass mir eben aufgefallen ist, dass alle drei Fragen, die ich heute rausgesucht habe, zufällig, nicht absichtlich, irgendwas mit dem Thema Instanzen zu tun haben. Und deswegen, aus gegebenem Anlass zum Thema Kick, diese Woche war ich mal wieder das 4x Mythic Dungeon Weekend Event, auch ein blödes Ding, möchte ich mal kurz anmerken, weil man fast immer viermal dieselbe Instanz in schnell macht, statt einfach vier verschiedene zu spielen. Also ich hätte mir gedacht, dass es doch vielleicht das Ziel der Übung sein könnte, dass man vier verschiedene Instanzen spielt und somit Leuten die Möglichkeit gibt, zum Beispiel so ein bisschen nachzuequippen, wenn man so die ganz gammligen Twinks hat. Auf der anderen Seite lohnt sich das auch nicht, ein bisschen Argus besser bedient. Ich habe also nach und nach alle meine Charaktere durch Maw of Souls geprügelt, um Gottes Willen, wie viele sind das? Also wenn du 8 Charaktere hast, würde das 32x Maw of Souls bedeuten. Nichts gegen Maw of Souls ist eine schöne Instanz, aber gerade wer das von Anfang an auch Mythic Plus gemacht hat, glaube ich, jetzt ganz sofort ist es nicht mehr so häufig zu sehen, geprügelt, um letztlich bei meinem death knights (DK) anzukommen. Gehrstufe 912, eine normale Mythic, also mehr als ausreichend, absolut. Durch die sechs bereits vorhergegangenen Speedruns

habe ich beim ersten Boss quasi instant das Horn geblasen. Wie hier lacht jetzt ein kleiner Schlinge, ist schon klar. Um möglichst schnell die letzten vier Runs hinter mich zu bringen. Auf einmal pumpt mich der Tank an, wenn ich schon meinen kleinen Kackbunarsch carrieren lasse, durch Mythic Null, soll ich doch wenigstens die Leute looten lassen. Ich habe ihm also erklärt, dass er sich keine Sorgen machen sollte, da er die Item E in den Briefkasten geschickt bekommt, obwohl ich mir bei einem 953er Tank kaum vorstellen könnte, was ich denn noch so tolles für ihn dropen könnte. Naja, ging ja vielleicht nicht um ihn, sondern einfach um den Rest der Gruppe, für den er da quasi mitgesprochen hat. Nach kurzer Stille hieß es dann STFU oder du wirst gekickt, du Elenerspaß. Nice. Habe daraufhin meinen Ruhestein genutzt, dem Tank zu verstehen gegeben, dass ich es eh nicht nötig habe, mit solchen Untermensch eine Gruppe zu... Alter, ihr habt es aber auch beide drauf. Untermensch? Ernsthaft? Habe mir dann mit drei Minuten selber eine neue gebaut. In diesem Fall war es mir dann doch lieber, von selber die Gruppe zu verlassen, anstatt zu riskieren, einfach kurz vor Helia entfernt zu werden, da der Tank wohl schlecht damit umgehen konnte, dass jemand anderes das Tempo vorgibt und der immer noch in seiner Tanks sind die Götterspielblase lebt. Ich habe selbst jahrelang Tank gespielt, dennoch habe ich mich nie nur aufgrund meiner Rolle über die anderen gestellt. Moment, hat er ja auch nicht, ne? Also er hat jetzt nicht gesagt, ich bin Tank, du bist ein Arschloch, sondern in erster Linie hat er sich mal beschwert, dass du das Horn geklickt und damit den Event getriggert hast. Und ja, man kriegt das loot zugeschickt, aber man wird es meistens nicht mehr handeln. Also kann natürlich sein, dass irgendwer sich dann anwispert und sagt, ey, lieber Hans Martin von Mat Mortem, ich habe hier einen 885er Ring gefunden, brauchst du den vielleicht? Aber in der Realität macht das glaube ich kaum jemand. Also das ist der einzige kleine Unterschied. Und ja, man kriegt das loot zugeschickt. Ich persönlich finde das insgesamt jetzt nicht ganz so tragisch, diese eine Sekunde oder zwei zu verlieren, die man wartet, damit die Leute looten können, um auf dieses Horn zu klicken. Also ich glaube selbst in Mythic Plus haben wir da nicht oft zumindest, selbst in etwas höheren Mythic Plus nicht so viel, so ein Highspeed gehabt, dass

wir einen Spieler gehabt hätten, der sofort neben dem Horn gestanden hätte. Vor allen Dingen bist du **DK**. Das heißt, du hast sogar auf Damage verzichtet, um hoch zu rennen und dieses Horn schneller zu klicken, was im Endeffekt vermutlich genau dasselbe ist, als hättest du beim Boss gestanden und kurz die zwei Sekunden oder drei gewartet, bis die Leute den Boss gelootet haben. Ihr müsst halt euch auch noch nicht immer so extrem ankacken. Also der eine nölt rum, der andere unter Menschen, der nächste hat es nicht nötig, mit der Gruppe zu spielen. Chillt doch einfach mal. Also es ist nicht so wild, die Leute da looten zu lassen. Und wenn man unbedingt die eine Sekunde gewinnen will oder die zwei, kann man es vielleicht auch vorher schreiben. Ich persönlich würde das einfach nicht machen. Also ich kenne diese Situation an diesem Dungeon. Ich warte einfach immer, bis irgendwer anderes dieses Horn klickt. Und gut ist es, weil mein Gott, also so die Ultra-Pros sind wir doch auch nicht. Und es ist kein Timerun. Rast doch nicht immer so aus. Geht doch nicht immer gleich irgendwie auf Krawall. Das gilt sowohl für den anderen, für den Tank, als auch für dich. Und ich glaube, da ging es überhaupt nicht darum, wer welche Rolle spielt, sondern einfach nur darum, dass er dich anpumpt, du zurückpumpt und dieses Rumgepumpe komplett unnötig ist. Auf beiden Seiten. Ich bin seit Ende Classic bzw. eher Anfang Burning Crusade dabei. Ich habe durchgespielt bis Ende Wrath of the Lich King (**WotLK**), dann pausiert bis zwei Wochen vor Mists of Pandaria (**MoP**), dann wieder pausiert, bevor der zweite Content Patch kam und jetzt zu 7.35. Zu 7.35 hast du wieder angefangen. Okay, das ist spät, aber okay. Nun ist mir aufgefallen, dass es sich mittlerweile so entwickelt hat, dass in Instanzen Tempo immer mehr zählt. Ja, das war aber schon immer so eigentlich. Wenn man Zeug outgeert, wie wir auch gerade in dem Beispiel gehört haben, wollen die Leute halt schnell durch, dass dann das Nächstwichtigste was zählt. Das hat zur Folge, dass **MoP**-Gruppen immer mehr ausgelassen werden, soweit möglich. Ich versöhn, ich finde das gräßlich, besonders weil die Gruppe echt nicht viel Zeit kostet. Wenn jetzt z.B. ein einzelner Spieler die Route wieder langlaufen muss, weil tot oder zu langsam oder was weiß ich, dann passiert das regelmäßig, als du sagte, Mops beim Durchlaufen gepult werden und im schlimmsten Fall einen Wipeout.

Ehrlich gesagt kenne ich gar nicht so viele Stellen, an denen man an irgendwas vorbeiläuft, was schwierig zu vermeiden wäre. Also es gibt ein paar Patrouillen in Neltharion's Lair, die mir jetzt einfallen. Vermutlich ja doch, wenn man die auf Mythic 0 spielen würde, dann würde man vermutlich welche auslassen, weil ich überlege gerade aus Mythic Plus Sicht, da muss man sowieso eigentlich alles machen, was einem in die Queren kommt. Also es ist grundsätzlich verständlich, dass die Leute natürlich, wenn sie nicht kämpfen müssen, nicht kämpfen wollen. Worauf ich immer achte, wenn ich als Tank durchgehe mit einer zufälligen Gruppe, wenn ich irgendwo durchrenne, durch eine Pull oder sonst was, kann der Rest überhaupt durchkommen? Oder war ich gerade so weit vorne, dass alleine beim normalen Mir-Hinterher-Laufen der nächste hinter mir oder zumindest der letzte hinter mir schon pullen würde und dann wird der Kram halt umgehauen. Was natürlich allgemein hilfreich ist, ist nicht weit hinterher zu hängen und das macht mich rasend. Also das macht mich auch rasend, wenn Leute ohne ersichtlichen Grund immer 300 Meter hinter allen anderen hinterher hängen. Oh sorry, ist gerade hier ein bisschen lauter. Also da wäre dann die erste Lösung mal, nicht zu weit sich von der Gruppe zu entfernen. In jede Richtung, weder zu weit vorzurennen, noch zu weit hinterher zu hinken. Und mir fallen im Moment nicht so viele Stellen ein, wo man Gruppen skippt, aber klar, also wenn man die Gruppen leicht skippen kann, kann man das tun. Viel schlimmer fände ich, wenn man irgendwelche Abkürzungen nehmen muss, von denen 99 Prozent der Zufallsgruppen nicht komplett wissen, wo es langgeht, beziehungsweise die dann noch irgendwas erfordern, dass du exakt einen bestimmten Absprungpunkt triffst und ansonsten nicht da hoch kommst. Hier Everbloom war zum Beispiel... Oh Gott, jetzt wird hier ein Müllcontainer rausgemacht. Everbloom war so ein Beispiel, das mich rasend gemacht hat. Wo jede blöde Randomgruppe meinte, um einen 10-Sekunden-Pull zu skippen, sich irgendwelche Ecken hochbuggen zu müssen, wo die Hälfte der Gruppe nicht weiß, wie man hochkommt und du im Endeffekt null Zeit gespart hast. Also... Ich kenne nicht so viele Stellen in Legion im Moment, wo das passiert, wo man Gruppen auslässt. Grundsätzlich würde ich sagen, liebe Tanks, Pullt einfach, was auch nur ansatzweise in die Quere kommen kann. Zumal wenn

wir von irgendwas anderem aus der Medvek Plus reden. Da ist es ja sowieso im Prinzip so, dass du als Tank alles zusammenpullen kannst, was dir in die Quere kommt und cleaves das vor den Boss um. Wenn du jetzt nicht gerade ultramurksiges Equipment hast, da spricht also nichts gegen. Auf der anderen Seite gilt aber auch, Leute, entfernt euch nicht ständig von der Gruppe. Das macht mich wahnsinnig, egal ob zu weit vor oder zu weit hinterher. Hey Barlow, ich hatte heute einen Bug mit der Wochenquest. Ich habe vier mythische Instanzen gemacht, aber die Quest wurde nicht als abgeschlossen markiert, sondern einfach abgebrochen. Ticket eröffnet und heute, nachdem ich wieder eingeloggt habe, war alles geklärt und der nette GM hat sie für mich auf abgeschlossen gesetzt. Da fiel mir auf, dass ich in den letzten Monaten öfter mal den GM bemüht habe, wenn ich irgendwelche kleineren Probleme hatte. Sei es ein Quest, Items oder Erfolge, meistens waren das Schwierigkeiten, die ich früher, und das heißt seit Classic, einfach ignoriert oder hingegenommen hätte. Meine Frage an dich, bin ich zu anspruchsvoll geworden, was die Qualität von World of Warcraft (WoW) angeht, dass alles immer wie gewünscht funktionieren muss. Mich persönlich gruselt der Gedanke an Classic Server mit all den Schwächen des damaligen WoW, da ich doch inzwischen sehr an das Verwöhnen-Programm von Ligen gewöhnt werde. Ich weiß nicht, ob du zu anspruchsvoll geworden bist, was die Qualität betrifft. Ich bin ein bisschen verwundert, wenn jemand schreibt, dass er häufig GMs kontaktiert hat wegen irgendwelcher Fehler oder Bugs, weil mir persönlich gar nicht häufig Fehler oder Bugs passiert wären, für die es überhaupt wert gewesen wäre, ein GM anzuschreiben. Es ist schon schwer genug, welche zu finden, also überhaupt Fehler oder Bugs jetzt nennen zu können, die mir aufgefallen wären. Aber welche, für die es sich gelohnt hätte, ein GM anzuschreiben, sprich, wo es nicht gleichzeitig auch noch einen Workaround gegeben hätte, der schneller ist als ein GM, fallen mir weniger ein. Und von daher, ja, schon bei den vier Instanzen abschließend, gibt es vermutlich einige, die gesagt hätten, bevor ich da ein GM an der Strippe habe, mache ich die vier Dinge einfach neu. Und von daher weiß ich auch nicht, was der Rest für Bugs oder Fehler waren, ob das eher lohnenswert war, sich einem GM darum kümmern zu lassen oder

ob es verschwendete Zeit war. Ich kann mir nicht vorstellen, dass es viele Sachen gibt, regelmäßig für die es sich lohnt, GMs zu bemühen und darauf zu warten, dass sie reagieren. Ich mache das halt immer nur, wenn ich keine andere Möglichkeit habe, das Problem zu lösen und es keinen ansatzweise annehmbaren Workaround gibt. Muss jeder entscheiden, wie er möchte. Ich denke mir halt immer, wenn es jetzt irgendeine Kleinigkeit wäre, nehmen wir mal als wäre irgendwie eine Quest, wo ich einen mobile object (**Mob**) umbringen muss und ich kriege die Quest angerechnet und ich mache es und kriege die Quest nicht angerechnet, da würde ich halt zum Beispiel kein GM anschreiben, weil ich weiß, selbst wenn der 10 Minuten Respawn Timer hat, warte ich halt die 10 Minuten und haue ihn dann nochmal um und sowas in dieser Größenordnung. Für sowas würde ich keinen GM bemühen, weil ich mir denke, dass es immer relativ wichtige und richtig nervige Probleme gibt, die den Eingriff von einem GM erfordern, wo ich dann nicht unbedingt einen GM damit blockieren will, dass ich irgendwas mache, was ich selber lösen kann, ein Problem, was ich selber lösen kann. Zumal ich dann meistens auch zu faul bin zu warten, in der Hoffnung, dass er dann irgendwie in den nächsten 5, 10, 15, 20 Minuten reagiert oder in der nächsten Stunde und es gibt halt immer mal Dinge, gerade wenn es um Raid Content geht, wenn da zum Beispiel bestimmte Bosse gekillt werden und irgendeine Tür nicht aufgeht oder so und ein ganzer Raid dasteht und ich weitermachen kann, wo es halt wichtiger ist, dass jemand schnell eingreifen kann. Also ich kann es nicht beurteilen. Wie es bei Classic aussieht, weiß ich natürlich nicht, weil das ist halt eine der ganz großen Fragen und da werden wir bestimmt auch noch ganz, ganz viel BMZ-Themen zu haben, ist halt, was alles gemacht werden wird an Classic, bevor es released wird als Classic-Server und da wird viel gemacht werden und da muss viel gemacht werden und eines von den vielen Dingen, die gemacht werden muss, ist Bug-Fixing. Schon alleine deshalb, weil zu Classic-Zeiten halt extrem viele Exploits möglich waren, die man nach Möglichkeit verhindern möchte, weil sie auch im Nachhinein bekannt sind. Wir wissen ja, was damals je nach Patch stand für Exploits möglich waren. Warten wir es ab. Damals, als ich angefangen habe, **WoW** zu spielen, das war noch zu Ende Classic, habe

ich mir einen Nachtelf Hunter erstellt. Das war super. Ich habe schnell einen Weggefährten gefunden, der ebenfalls Nachtelf Hunter war. Ein Träumchen. Wir also frisch aus dem Intro-Bildschirm raus, direkt auf Entdeckungsreise gegangen. Irgendwann kamen wir in Danassus an und kamen nicht weiter. Was macht man als Anfänger, der von nichts eine Ahnung hat? Von Teldrassil herunterspringen in der Hoffnung, man kommt direkt zur Dunkelküste. Nun ja, der Erschöpfungsbalken hat uns ein Stück in die Richtung gebracht. Circa 60... Moment, hat uns ein Strick, Strick, nicht ein Stück, ein Strick durch die Rechnung gemacht. Ein Strich vermutlich, ne? Circa 60 mal. Wir haben quasi einen halben Tag versucht von Teldrassil herunter zu kommen, bis uns jemand sagte, da ist sein Portal. Geh da durch, da vorne fährt ein Schiff. Och Mensch. Wir also mit knackigen Level 3 an der Dunkelküste angekommen und dachten uns, weiter geht's ohne Pause Richtung Donaana. Eigentlich wollten wir noch weiterlaufen, aber ein Undead Level 60 Hexenmeister, der jeglichen Allianz ausgelöscht hat, musste dafür bezahlen. Okay, Level 3. Wir also mittlerweile Level 4 und ohne Pet und gewöhnlichen Bogen rauf da immer wieder und wieder. Nach circa eine Stunde hat der Hexer sich wohl ausgelockt. Sieg! Und wir feierten den größten Sieg in unserer jungen Karriere. Wir dachten, wir haben ihn gekillt, Ende der Geschichte. Habt ihr auch. Der hat aus Frust ausgelockt, weil er keine Chance gegen euch hatte. Und ihr habt Donaana beschützt. Ist das Donaana? Wie heißt dieses Ding da an der Dunkelküste? Egal. Auf jeden Fall habt ihr irgend so eine Wunder-Effenstadt beschützt. Glaub mir. Der hat bestimmt seinen Charakter auch gelöscht. Das war's für heute. Ich hoffe ihr seid morgen wieder dabei. Tschüss sagt euer Uppi Barlow.

#146: SPOTT AUS!!!, Doppeldepp, Schließkassetten

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Sport aus, Doppeldepp und Schließkassetten. Oh, ich bin einen Schritt zu weit. So. Hey Barlow, ich habe drei Themen für einen BMZ, Vorsicht lang. Ich level gerade meinen leeren Elfen-Furohr Schrägstrich-Fury-Krieger und war gestern deshalb über den Dungeon-Finder-Sulfarak gemacht. So weit, so gut. Alle gingen zu den Questgebern, alle haben ihre Quests angenommen. Dann lese ich im Chat ein rotzfreches BB, sehe mich um und sehe gerade noch wie Bärchen verspindet und denke mir so, na toll Tank ist weg, hat nur die Quests noch abgegeben und ist gegangen. Was sagst du zu einem solchen Verhalten? Ich finde, man sollte entweder allein zu Indie laufen und die Quests abgeben oder man macht freundlicherweise mit. Ich finde, es sollte vor allen Dingen gar nicht die Situation geben, dass man die Quests offen hat und nochmal in die Instanz rein muss, weil man macht sie in der Instanz. Das heißt, man ist am Ende einfach reitet kurz zurück zum Eingang und gibt die Quests ab. Ich finde das jetzt nicht so mega schlimm. Also wenn ich mir halt vorstelle, du stehst irgendwo in Orgrimmar (OG) rum, du hast halt auch noch kein Fliegen, wenn du im Levelbereich von Sulfarak bist normalerweise. Das heißt, du bist über einen Flugmeister irgendwo auf dem Weg bis nach keine Ahnung,

was es für Portale da gibt, die du zu dem Level schon benutzen kommst. Aber bis nach Tarnaris nur nach Sulfarak um Quests eins abzugeben. Ich glaube, ich hätte da sogar auch gemeldet. Ich hätte vermutlich das Dungeon mitgemacht, aber ich finde es auch nicht schlimm, wenn nicht. Ihr seid halt in der Gruppe auf der höchsten Priorität für weitere Tanks, die sich anmelden im Dungeon Finder. Das heißt, der nächste Tank, der sich anmeldet, kommt zu euch oder einer anderen Gruppe in einem der entsprechenden Dungeons, wo der Tank rein kann, wo auch der Tank fehlt. Und das dauert üblicherweise nicht sehr lange. Ist also nicht so mega schlimm. Der Rest der Gruppe blieb aber und wir warteten auf einen neuen Tank. Nach fünf Minuten fragt der Heiler, ob wir es ohne Tank versuchen wollen. Alle stimmen zu, also fangen wir schon an. Nee, fangen wir an schon bei den ersten Mobgruppen. Wird klar, dass die Pets von BM ein guter Tankersatz sind und auch die Bosse waren genauso wie mit normalem Tank. Leute, lest eure Texte nochmal, bevor ihr die schreibt. Ihr fehlen ständig Buchstaben und Satzzeichen. Oder habt ihr den Bug, dass die verloren gehen? Zweite Frage. Findest du, man könnte den BM Hunter auch als Tank spielen oder eher nicht? Allgemein eher nicht, wenn es um so spezielle Sachen geht wie relativ leichten Content. Oder so zu Not mal auf jeden Fall. Aber das gilt ja auch für alles Mögliche, was so ersatzweise noch tanken kann. Wobei heutzutage mit Umspecken und so weiter ist es ja eh nicht mehr so wild, wenn man mal irgendwie ein anderes Speck probieren will. Aber allgemein hast du, ich weiß gar nicht, ob du bei Raid Bossen noch einen echten Taunt hast mit dem Pet. Ich glaube, das wurde irgendwann mal geändert, aber das ist auch mehrfach geändert worden. Früher hatten die Pets sowieso überhaupt keinen echten Taunt. Dann hatten sie einen echten Taunt und konnten auch Bosse taunten. Dann gab es aber das Problem, dass so viele Jäger ihren Auto Taunt an hatten, dass die Bosse im Raid Taunt immun waren. Und ich glaube, jetzt haben sie im aktuellen Zeitpunkt keinen echten Taunt. Ich bin mir aber nicht hundertprozentig sicher. Das größte Problem ist aber, dass die Pets ziemlich ekelhaft sind, wenn es darum geht, die Position des Mops präzise zu kontrollieren. Weil es mit einem Pet nicht so angenehm geht, wie es halt als Spieler geht, der einfach ein Schrittchen zur Seite oder

nach links oder nach hinten macht. Als wir dann bei dem großen Platz mit der Treppe ankamen, stieß ein neuer Tank zur Gruppe. Schutzkrieger, von dem Punkt an tankt er alles, läuft wie geschmiert bis zum Monster. Hier rennt der Geistesabwesend zum Gong und läutet diesen. Das Monster taucht auf und der pullt den Boss sofort und zieht dabei noch zwei Mobgruppen mit. Schon kurze Zeit nach Kampfbeginn fielen mir auf, dass die HP-Leist des Tanks rapide sank. Ich sah mich nach dem Heiler um, der aber gerade in einen Frosch verwandelt war. Also traf ich als der Tank bei etwa 15 Prozent HP war, eine Entscheidung. Ich spottete und zog den Boss und die Mops von der Gruppe weg. Wie hast du denn die Mops gekriegt? Du hast ja nur einen Single Target taunt. Aber egal. Also Boss hast du weggezogen, werde aber schnell von Boss und Mops mit den Jordan befördert. Die anderen schaffen es den Boss zu besiegen. Ich werde geräbt und gleich darauf schreibt der Tank, was mir nur eigentlich einfalle zu spotten und die Mops wegzuziehen. Und verlangt, dass ich aus der Gruppe geworfen werde. Er schrieb aber nicht so nett. Bevor ich eine gepfefferte Entgegnung schreiben konnte, schrieb der Gruppenleader, hier würde niemand aus der Gruppe gekickt. Ich hätte einen Vibe verhindert. Hätte er selten erlebt, dass jemand im Finder so reagiert hätte. Das stimmt glaube ich. Ich habe das neulich einem unserer Spieler im Raid gelobt, der Heiler war. Und als der Tank gestorben ist und wir keinen Battle Rest mehr hatten, im Raid, in Wehrform gewechselt ist, den Boss getauntet und den Encounter zu Ende mitgetankt. Das habe ich selten erlebt. Das war sehr, sehr amtlich. Wir beendeten dann schon noch und gingen. Meine dritte und letzte Frage habe ich richtig gehandelt. Manchmal habt ihr so Fragen drin, wo ich mir denke, ihr wollt nicht meine Meinung haben, ihr wollt eure Meinung mit meiner Stimme hören. Das sind dann so Sachen wie, also ich habe da jemanden gesehen an einem See und der wollte Katzenbabys ertrinken. Ich habe dann gesagt, der soll nicht die Katzenbabys ertrinken und dann ist der voll wütend gekommen. Und dann kam Hitler und hat geschimpft, ich soll doch bitte ihn die Katzenbabys ertrinken lassen. Was meinst du dazu Barlow? Soll ich ihn die Katzenbabys ertrinken lassen? Nein, du sollst dir nicht die Katzenbabys ertrinken lassen. Du hast gut gehandelt und gut reagiert. Was

soll man dazu sagen? Also die Situation allgemein, dass ein Tank irgendwie kurz vor dem Tod ist, weil irgendwas mächtig schief gegangen ist, oder ein Tank sogar tatsächlich tot ist und man nicht will, dass der, keine Ahnung, was der Boss auf dem Heiler rumhaut und man tauntet deswegen. Ja, alles richtig gemacht. Hi Barlow, ein Depp des Tages. Ich war damals noch recht neu in World of Warcraft (**WoW**), Ende BC angefangen und mit Wrath of the Lich King (**WotLK**) wollte ich mit meiner Hexe durchstarten. Die ersten heroic (**HC**)-Innies hatte ich hinter mir und ich wollte raiden, also random Gruppe für Naxx gesucht. 25er Raid war es damals. Ficks ins TS gegangen und alles ohne Probleme gelegt. Am Ende dann beim Toten Kell gestanden und mich tierisch gefreut, weil ich zwei Setteile und noch irgendwas bekommen hatte. Und ich habe das dann alles direkt freudig meiner Freundin erzählt und noch so ein bisschen angegeben, dass das alles nicht einfach ist. Also ja Schatz, ja das ist nicht easy und wenn du hier reinguckst, dann ist es Damage Meter, dann bin ich hier wohl. Schatz, guck doch mal, interessiert dich nicht, willst Game of Thrones weiter? Also hier, Recount, hallo Schatz, hast du Kopfhörer? Schatz? Ich hatte dafür natürlich mein Headset im Hals gelegt und ich gemerkt, dass mein Mikro die ganze Zeit an war. Oh nein. Dann habe ich nach meiner Lobes-Hymne auf mich das Headset wieder aufgesetzt und schon hörte ich das Gelächter. Jeder der anderen 24 Spieler hat gehört, wie die kleine Gammelhexe angegeben hat. Das war mir damals unglaublich peinlich. Mittlerweile ist es ganz lustig, das zu erzählen. Ich bin da ganz bei dir, mir wäre das so peinlich gewesen. Das ist für mich so die Kategorie Zeugenschutzprogramm. Also ich glaube ich bin da aber auch sehr extrem was das Schämen oder Fremdschämen betrifft. Aber schon das Anhören ist schlimm oder das Lesen dieser Geschichte ist schlimm. Wenn ich mir vorstelle, die wäre mir passiert, aber ich wäre im Boden versunken. Aber das wäre eine der wenigen Situationen, wo ich Alt-F4 gemacht hätte und Charakter gelöscht. Sehr schön. Hey Barlow, ich habe mal eine Frage. Gibt es einen guten Grund oder fällt dir ein guter Grund ein, warum man diese verflüchteten Schließkassetten nicht ins Auktionshaus (**AH**) stellen kann? Ich glaube ich sage das seit 10 Jahren. Blizzard, wenn ihr mir zuhört und ich bin mir sehr sicher, dass ihr jedes meiner BMZs hört, gibt uns

doch die Möglichkeit verschlossene Schließkassetten ins AH zu stellen. Ich glaube jetzt gibt es bestimmt den einen oder anderen Troll, der schreiben wird, dass das ja dann Lootboxen wären und das gegen das Glücksspielgesetz verstoßen würde. Aber nein, denn es gibt ja auch, wenn ihr euch erinnert, diese Glückskekse in Cataclysm, glaube ich war das oder so. Da habe ich glaube ich als Inschriftler und Koch einen Großteil meines Unterhalts davon bestritten oder von den übrigen Materialien, die man nicht brauchte. Ich habe auch noch eine Reihe von Rohkarten, ihr wisst welche ich meine, diese lose quasi, in Kekse eingebacken habe und das waren dann glaube ich auch Glückskekse und die waren gleichzeitig Bufffood und haben einem Karten gegeben, die glaube ich bis zu 1000 Gold oder sogar 10.000 Gold wert sein konnten. Also das kann nicht der Grund sein. Ich weiß es auch nicht. Ich habe auch noch eine Reihe von Schließkassetten, die verschlossen, wo man verschlossen nicht weiß welcher Inhalt drin ist. Ich dachte auch gerade an Muscheln, weil ich glaube kann man Muscheln aufmachen ohne den Inhalt zu entnehmen? Ich habe es noch nie versucht, ob man das mit Shift aufmachen kann. Ich habe halt immer sowieso Auto Loot an, deswegen weiß ich nicht wie es bei Muscheln ist. Aber lasst uns diese verfluchten Dinger doch ins dämliche AH stellen. Bei mir ist das bei den Schließkassetten so, dass ich die zu Beginn, als ich Schurke war, Schurke gespielt habe, natürlich immer selber geöffnet habe. Dann eine Weile lang, als ich zwar nicht mehr Schurke gespielt habe, aber noch auf dem Server war, wo der Schurke mein Main war, habe ich die an den Schurken geschickt und öffnen und selber geöffnet. Danach gab es noch eine Zeit lang, dass man die Gegenstände zum Öffnen herstellen oder kaufen konnte und ich glaube das geht mittlerweile auch nicht mehr und deswegen wenden euch die Dinger nur noch. Ich habe keinen Bock irgendwen zu fragen, diese Schließkassetten zu öffnen, weil ich auch noch weiß, wie ultra mega nervig das war. Du hattest drei oder vier Spezialisten in der Gilde, die dir ständig Schließkassetten geschickt haben und noch viel schlimmer, wenn du Enchanter warst, die dir ihre schießgrünen Items geschickt haben. Und mit der Bitte sie zu dis-enchanted und ihnen die Mats zurückzuschicken, das ist ungefähr auf dem gleichen Level. Wenn ihr mich wahnsinnig machen wollen würdet,

macht das. Ich habe auch ein Depp des Tages. Ich war zu Classic oder BC, keine Ahnung, Zeiten bei einem Kumpel, welcher mir [WoW](#) zeigen wollte. Das hat er in den Keller und an den PC getan, wo ich mir einen Mensch Magier erstellt habe. Gerade als ich in der Welt einloggte, musste er leider seiner Familie helfen, sodass ich alleine eingestiegen bin. Quest angenommen, dass ich X Wölfe killen muss, also ab zum ersten Wolf und draufhauen. Leider sanken seine Lebenspunkte langsamer als meine. Ich starb also an meinem allerersten Gegner, einem Level 1 Wolf. Ich versuchte das bestimmt 10 Mal, bis ich im Saint-Shit einen anderen Spieler fragte, wie er so leicht die Wölfe killen konnte. Es kann ja nicht sein, dass ein Priester, glaube ich, so viel mehr Schaden macht als ich. Nach seiner etwas verwirrten Antwort, dass er einfach kämpfen würde, bekam ich nach meinem nächsten Tod eine Nachricht, dass ich als Magier doch zaubern soll. Ganz verrückte Idee. Wer schreibt denn sowas? Erstmal anklicken, dass du ja kein Noob bist, sodass du das ja weißt. Ok, dass ich als Magier doch zaubern soll, total verwirrt, antwortete ich, dass mein Stab nicht zaubern könne. Hallo Köpfchen, mein Stab kann das nicht. Sondern nur zuhauen. Ja, eventuell hatte der kleine Recap komplett übersehen, dass es Zauber in MMORPGs gibt und er hätte nur die 1 drücken müssen. Moment, 1 war Auto Attack, oder? Ich kam mir echt dumm vor und habe auch erst wieder zum Ende von BC mich von meiner Schmach erholt und richtig mit [WoW](#) angefangen. Wenn ihr euch fragt, warum heutzutage die neuen Zauber immer direkt in die Aktionsleiste fliegen, dann wisst ihr warum. Recap ist schuld. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne sage ich Tschüss und wenn ihr möchtet, bis morgen. Euer Onkel Barlow.

#147: Raiddienliche Berufe, Streamer, Pull endlich!!!

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Raid ähnliche Berufe, Streamer als Raid-ähnliche Beruf und Pull endlich. Hallo Barlow, ich verfolge in deiner BMZ-Serie erst seit ein paar Tagen, daher weiß ich nicht ob es diesen Kommentar schon mal unter einem Video von dir gegeben oder du schon mal darauf geantwortet hast. In ähnlicher Form hat es den schon gemacht aber nichts. Mit Warlords of Draenor (WoD) wurden ja einige Änderungen an Berufen und Gier vorgenommen. Sockel zum Beispiel sind jetzt nicht mehr standardmäßig mehrfach auf vielen Teilen vorhanden, sondern nur noch einzeln. Und dann auch nur wenn es procke. Ja mit ein paar Ausnahmen, die gecrafteten Gegenstände zum Beispiel, gecraftete Halsketten und Ringe hatten Sockel, sind aber jetzt vom Item-Level so niedrig, dass man sie kaum noch trägt. Die Anzahl der Slots die man verzaubern kann hat sich ebenfalls stark reduziert und die Berufe haben keine individuellen Extras mehr wie zum Beispiel Sockelbonus die ein Schmied haben konnte oder den Haze cooldown (CD) für Handschuhe die Injis verzaubern konnten. Mir persönlich hat es damals immer Spaß gemacht mit meinem neuen Gier ans Auktionshaus (AH) zu gehen, mir Sockel und VZs dafür zu kaufen und das frische Teil Raid-fähig zu machen. Es hat mir immer das Gefühl von hey

ich verbessere gerade meinen Charakter und das sogar außerhalb des Raids gegeben. Auch die Wahl der Berufe hatten für mich damals einen deutlich höheren Stellenwert. Aus meinem Main wollte ich immer alles rausholen, deshalb kamen für mich nur Inji und Schneider in Frage, da sie über die besten berufsspezifischen Boni für DDs verfügten. Ich finde das hat nicht nur den eigenen Charakter noch mal einen zusätzlichen Schwung an Persönlichkeit gegeben, sondern auch den Berufen. Heutzutage fühlt sich jeder Beruf exakt gleich an, da diese persönliche Note eben wegfällt. Mich würde mal interessieren was deine Ansicht dazu ist, was dir besser gefällt, wie es jetzt ist oder wie es mal gewesen ist oder weder noch oder beides. Ok, erstmal zu dem Teilen mit den Berufen die einen bestimmten Bonus bringen, da finde ich grundsätzlich gut, dass das weg ist. Denn es war halt ständig so, dass du immer einfach einen Beruf hattest, der optimal war, der dir einen optimalen Bonus gegeben hat und die anderen waren es nicht, die anderen Berufe. Das hat sich aber teilweise je nach Klasse oder Speck geändert, sodass du dann manchmal theoretisch zumindest den Beruf hättest wechseln müssen, wenn du ein anderes Speck gespielt hättest. Zum Teil bestimmt sogar, wenn sich Equipment oder Set-Boni geändert haben, weil so ein Haste-Cooldown oder so, der performt ja nicht immer gleich, je nachdem was man an Set möglicherweise hat, das Synergien dazu hat und so weiter und so fort. Da finde ich es grundsätzlich absolut gut, dass die weg sind, weil es völlig bescheuert war sich einen Beruf danach auszusuchen, ob man 0,05 Prozent mehr damage per second (DPS) hat, aber man hat es dann auch trotzdem entweder gemacht oder sich so ein bisschen mies gefühlt, wenn man es nicht gemacht hat. Am schlimmsten war es noch als irgendwie Kräuter, Kunde und Bergbau, glaube ich hatten eine Zeit lang gar keine Boni und dann hatten sie halt das eine Stamina und das andere diesen kleinen Haste-Cooldown. Also es war immer noch nicht dolle, man hat sich kacke gefühlt, wenn man einen Sammelcharakter hat, mit dem man eigentlich auch raiden wollte. Das finde ich gut, dass das weg ist. Was den Rest betrifft, also ich fände es wunderschön, wenn die Sockel wieder so wären wie in Cataclysm, dass man halt typischerweise auf Brust und Hose hatte, wie zum Beispiel zwei Sockelplätze, im Kopf hatte man glaube ich zwei,

von denen eins ein Meter war. Und dann hatte man teilweise noch glaube ich in Schultern und teilweise in anderen Items, aber ich fände es auch besser, wenn es wieder mehr Sockelplätze geben würde. Und auch wieder dieses alte Sockelkonzept fand ich eigentlich auch ganz nett, dass es verschiedene Farben halt gibt, dass das Sammeln der entsprechenden Rezepte aus Cataclysm nenne ich immer wieder als für mich ganz gutes Beispiel, wie man ohne, dass es Leute extrem ausschließt, aber doch dafür sorgen kann, dass es sich lohnt, am Ball zu bleiben bei einem Beruf, weil es da halt diese tägliche Berufsquest gab, über die man sich dann Rezepte kaufen konnte und so weiter und so fort. Und was die restlichen Verzauberungen und so betrifft, ich fand es eigentlich immer toll, wenn es irgendwie für jeden Slot eine Verzauberung gab, die man da draufpacken konnte und so. Dagegen, also die Kehrseite der Medaille ist halt, es war ja nicht wirklich so, dass man sich verbessert hat, indem man da was draufgepackt hat, sondern es war so, dass das verzauberte Equipment war Standard und ein nicht-verzaubertes war also quasi ein Fehler oder eine Lücke oder unvollständig, wie auch immer man das bezeichnen möchte. Mit dem Nebeneffekt, dass du im Raid Equipment fast nie direkt anziehen konntest, es sei denn, du hattest natürlich alles dabei und schon auf Halde an Verzauberungen und Gems, dass du das im Raid direkt machen konntest, beispielsweise du hast irgendwelche Verzauberer nerven müssen oder Juwelenschleifer, dass sie dir schnell die Juwelen oder die Enchants herstellen, die du brauchst, um dein Item anzuziehen. Und das ging auch nicht für alles, weil die Sachen teilweise Rufverzauberungen waren, die du dir irgendwo anders abholen musstest, Schulter war eine Rufverzauberung, oft es gab früher auch noch eine Kopfverzauberung und so weiter und so fort. Also ich, mir hat es Spaß gemacht, ich kann verstehen, warum man es rausgenommen hat, ich persönlich fände es trotzdem besser, wenn es wieder so wäre wie ungefähr zu Cutter-Zeiten. Cutter oder mobile object (**Mob**), glaube ich, die waren dann auch relativ ähnlich. Aber es ist persönlicher Geschmack, ich kann auch verstehen, dass man das nicht so gut findet. Hallo Barlow und der Rest, mein persönlicher Wunsch für einen BMZ Streamer Streaming hiermit erledigt. Ich habe erst 30 bis 40 BMZ gehört und weiß ja nicht, ob du dieses Thema schon hattest.

Nee, das hatten wir noch nicht. Ich würde interessieren, wie du denkst, der Einfluss auf World of Warcraft (WoW), aber auch auf die Spieleindustrie im Allgemeinen, Streamer bereits ausgeübt haben. Anfängen von Indie-Spielen, die erst durch Streamer bekannt wurden, bis hin zu Beta-Keys, die eher an bekannte Streamer verteilt werden als an normalsterbliche. Ein Gerücht, das mir herzlich egal ist, da ich nie einen solchen Key oder nie so einen Key wollte. Was man weiter nimmt, ist vielen jungen... Also machen wir erstmal den ersten Teil. Das ist ja grundsätzlich nichts anderes, wie es mit irgendwelchen Spielmagazinen oder jeder anderen Art von Presse oder Medien Medium ist. Dass die eine gewisse Art von Einfluss darauf haben auf ihre Zuschauer oder Leserschaft, ist schon immer so gewesen. Und dass die logischerweise auch Zugang zu bestimmten Spielen erhalten, ist auch schon immer so gewesen. Ja, das ist so. Das ist nichts, was ich jetzt besonders aufregend finden würde. Des Weiteren nimmt es vielen jungen Menschen die Lust, das Spiel selbst zu spielen, da man ja seinen Denkapparat ein wenig anstrengen könnte. Immer mehr zeichnet... Tut es das? Zeichnet sich der Trend, eben lieber den Content bei jemand anderes ansehen, statt selber zu erleben. Das ist wieder so ein Fall von Citation Needed. Du sagst das einfach oder gibt es irgendwo einen Beleg für diesen Trend? Außer ich glaube das oder ich kenne einen, bei dem das so ist. Auch der Traum von vielen meist jungen Menschen, ein berühmter oder reicher Stima zu werden, ist ebenfalls ein trügerischer Pfad für kolossale Zeitverschwendung. Wie es schon mit dem Let's Play Hype war. Wenn ich in einem Video vorkommen soll, dann grüße an dieser Stelle meine Mama und meine Freundin. Heute ist Frauentag. Ist von gestern. Nee, vorgestern jetzt das Ding. Also ist nicht mehr Frauentag, verdammt. Ich glaube nicht, dass es viele Spieler gibt, die Stream als Alternative sehen zum Spielen, weil sie zu faul zum Spielen werden. Ich glaube, dass es viele Leute gibt, wenn sie das Spiel nicht sowieso selber spielen. Ich glaube es gibt viele Leute, die sich Streams von Spielen anschauen, die sie selber spielen, weil sie einfach das interessant finden, weil sie vielleicht ein paar Infos haben wollen und so weiter und so fort. Was eigentlich ein sehr, sehr cooler Pfad ist. Wenn man nicht gerade in Stream schaut, wo der Streamer so beschäftigt ist, da keine Fragen

beantworten kann. Wenn du irgendwie zum ersten Mal einen Diablo spielst und dann irgendwie eine Frage hast oder so und dann die im Stream stellst, hast du oft eine gute Chance, dass du eine halbwegs vernünftige Antwort dazu kriegst. Ich glaube es ist halt manchmal der Fall, dass man sich Streams oder Videos von Spielen anguckt, die man sich noch nicht gekauft hat. Und wo man sich selber fragt, ist es das überhaupt wert? Zumindest ist das auch etwas, was ja selbst bei mir hier bei **WoW** regelmäßig als Frage kommt. Und ich glaube, dass es halt auch eine Menge Leute gibt, die durch Streams oder YouTube-Videos erst auf Spiele aufmerksam werden, die sie ansonsten nie gesehen oder gespielt hätten. Selbst wenn es also diejenigen gibt, die ein Spiel lieber angucken als es zu spielen, glaube ich stehen denen Leute gegenüber, die durch YouTube und durch Streams überhaupt erst auf Spiele aufmerksam werden, um sie zu spielen. Wie du auch selber nennst, diese Indie-Games zum Beispiel, von denen nie jemand gehört hätte, wenn nicht irgendein großer Spieler sie mit 10 oder 20.000 Zuschauern streamt und zeigt. Von daher, also ich glaube das gesamte Thema, und das ist sowohl, trifft sowohl Stream als auch YouTube, ist nicht viel anders als das, was früher zu einem Großteil Gaming-Magazine waren. Die gibt es natürlich immer noch und da gibt es bestimmt auch gute und da gibt es tolle Leute und tolle Redakteure und Autoren für. Aber im Großen und Ganzen hat sich das, glaube ich, nur ein bisschen in diese Richtung verschoben, dass man eine Mischung aus Informationen und Unterhaltung haben will und sich die halt in irgendeiner Form, ob nun, wie gesagt, Gaming-Magazine oder Videos oder Streams halt sucht. Und von daher ist das für mich jetzt kein besonders bedenklicher Trend oder so. Und dieses, dass Leute das als Berufszweig sehen oder als potenziellen Berufszweig, auch das hast du in der Vergangenheit schon gehabt. Also ich kenne halt viele Leute, die als sie ihren ersten Gaming-Magazine gelesen haben, auch dann unbedingt zum Gaming-Redakteur werden wollten oder in Führungsstrichen noch schlimmer, weil die bei den Online-Gaming-Magazinen dann ein Online-Redakteur werden wollten, was halt für sie den Nachteil hatte, dass ganz ganz viele von diesen Online-Gaming-Magazinen sehr gerne Redakteure angenommen haben, die als Freie gearbeitet haben, die aber nicht oder nahezu nicht

bezahlt haben. In vielen Fällen einfach nur in Form von freien Spielen. Also die haben dann das Spielmuster gekriegt, haben umsonst bekommen und haben dafür dann einen Test geschrieben und so. Hi Barlow. Als es um das Thema gegen Zeit-Warten mit dem Pullen-Event statt, ist mir nochmal eingefallen, wie mich das Durchhetzen durch Indies als Pardatank genervt hat. Ich habe nach terms of service (ToS) meinen ersten Charakter auf Max hochgespielt. Ich hatte das additional enemy (Add)-on vorher noch nicht. Das Add-on vor noch nicht. Ein Pardatank, wie es nun mal so war, das Gear schlecht, war für nicht ausgebildet und halt keine Legendary. Problem ist halt, dass man dann noch etwas mehr CDs nutzen muss und die ja auch teilweise länger brauchen zum Aufladen wegen zu wenig Tempo und so weiter. Nun waren die Leute, mit denen ich Random Hero schriftlich die erste Mythic gegangen bin, oft mindestens ToS looking for raid (LFR) gearbeitet und 90 Prozent schied auch keine Zeit für einen Go-On-and-Run zu haben. Ich könnte heute noch solche Leute ohrfeigen, die meinen es dauert zu lange bis ein Tank pullt und dann kommt, jetzt mache ich das. Es sind allgemein ja nicht alle die DDs vor dem Herrn und es kam immer wieder dazu, dass die Mobs nicht allzu schnell down waren. Gewartet habe ich in erster Linie wegen Schild des Rechters, um zu pullen, schrägstlich gleich vor der Gruppe schon mal aggro zu haben, aber gerne die DDs schon mal pullen und dann jeder auf irgendeinen Mob angreift, gehen die Mobs alle so weit auseinander, dass Veier und der gesegnete Hammer kaum noch wirken können. Also renne ich dann eventuell noch dumm durch Raum, um alle zu treffen und wenn es eskaliert, muss ich dann vielleicht die Bubble klicken wegen Massensport. So was passiert dann nur, weil man nicht 10 Minuten warten kann und das nervt so tierisch, ging es dir auch so. Das ist wieder eines von den Beiträgen, wo ich noch mal dazu aufrufe, tut mir doch allen einen Gefallen und lest eure Texte noch mal kurz durch, bevor ihr sie abschickt. Satzzeichen, Absätze, Groß- und Kleinschreibungen, das ist alles extrem hilfreich beim Leseverständnis. Und jetzt, nachdem ich gemault habe, wie ich das so oft tue, kommen wir zum Thema. Und das mit den Pullen hatten wir halt insofern schon immer glaube ich das Problem, wenn Content zu leicht ist, wenn er zu trivial ist und das ist natürlich bei Heroic

Dungeons absolut der Fall. Die sind so mega super easy, dass du keinen Tank dafür brauchst, du kannst die Dinger solo machen, selbst mit mittelpächtigem Gear, du kannst sogar Mythic 0 und Mythic Plus solo machen, je nachdem welches Gear du hast und wie hoch das Mythic Plus sein soll. Ich hab gelesen, Ione hat einen 12er Mythic Plus in time geschafft. Dann kannst du halt nicht erwarten, dass die Leute einen heroic (HC) Dungeon noch ernst nehmen. Ich weiß allerdings auch nicht, wie sich das so leicht lösen lässt, außer indem man den Leuten die Möglichkeit gibt, für etwas schwierigeren Content auch im Laufe der Expansion noch weiterhin zu melden. Was ich glaube ich, also was ich absolut nachvollziehen kann und unabhängig davon, ob ich einen Pull oder nicht extrem nervig finde, ist auf den Cooldown von diesen ganzen 10 bis 12 Sekunden Cooldowns zu warten, die also eigentlich nichts als eine Rotation sind, die ich aber nur deshalb nicht benutzen kann, damit ich sie nicht spamme. Das ist halt wieder so eine Spielmechanik in [WoW](#), die grenzwertig bis blöde ist, aber die wir alle so akzeptiert haben. Und dann stehst du halt da, hattest gerade mit deinem Schild den letzten [Mob](#) gekillt, weil das einfach Teil deiner Rotation ist und denkst dir, Mist zum Pullen wäre das jetzt verdammt nützlich gewesen. Geht mir zum Beispiel, jeder Panatank wird die Situation kennen, immer so, vor Hirscha in den Halls of Vela geht es so eine kleine Treppe hoch und da steht auf dem Treppenabsatz ein [Mob](#), der so einen ziemlich ätzenden, gefährlichen Spell castet. Und da ist es ständig so, die Mobgruppe vorher ist gerade umgekläfft und die Frisbee wäre ideal, um den von da oben runter zu holen, weil er dann gesinanced wird und man will jeden Spell von ihm kicken und er läuft dann halt auch von diesem kleinen Podest runter. Aber jedes Mal, wenn ich da ankomme, ist dieser blödes Spell auf Cooldown und wenn ich natürlich nicht warte, dann pullt irgendwer anderes und der Mythic Plus, ich weiß nicht, ob ihr das... Wenn ihr mir häufig damals zugeschaut habt, wenn wir Mythic Plus gemacht haben, habe ich immer gesagt, Vlau, kick den da oben, weil ich jedes Mal den blöden Schild auf Cooldown hatte. Es wäre vielleicht eine Idee, um sowas zu verhindern, dass bei den Klassen, die so eine typische FCFS-Rotation haben wollte, irgendwie kleine Cooldowns auf den verschiedenen Abilities liegen, wenn die nach dem Combat resetten

würden. Oder wenn es zumindest ein Talent dafür gäbe, ich würde mich sofort skillen für Dungeons. Wenn ich ein Talent skillen könnte, wo, wenn ich out of Combat bin, alle Cooldowns unter 30 Sekunden, sagen wir mal, also es müssen ja nicht die 2-Minuten-Cooldowns sein, das wäre vielleicht zu stark für Mythic Plus. Aber out of Combat, alle Cooldowns unter 15 Sekunden, 20 Sekunden resetten, wäre glaube ich für viele Klassen verdammt angenehm, wenn das der Fall wäre. Und es würde halt den Raid-Content nicht verändern, es würde halt gegebenenfalls ein bisschen was in Mythic Plus-Content bringen, wobei sich das auch sehr im Rahmen hält, es ist mir so ein Bequemlichkeitsding. Ja, also kennt glaube ich jeder, dass man in einen Kampf kommt und die 3 Abilities, die man gerade benutzen will, um Area of Effect (AoE)-Mops schnell zu ziehen, sind gerade auf Cooldown. Kleiner Arsch des Tages, auch mal eine neue Rubrik. Wir hatten einen Depp des Tages, der Held des Tages hat nicht so gut funktioniert, da gab es keine so schönen EinsenDungeonzonen. Jetzt der Arsch des Tages. Ich war in einer Raid-Gruppe einer befreundeten Gilde unterwegs und wir hatten eine Priesterin mit regelwidrigem Charakternamen in der Gruppe. Ich rechtsklick melden. Die Heilerin war plötzlich offline und es halt durch das TS. Was? Warum soll ich jetzt meinen Charakter umbenennen? Aufregung im TS und ich sitze gichern vorm Rechner. Als sie dann wieder kam mit einem neuen Namen, war der noch schlimmer als der vorherige. Ganz schön blöd von ihr. Also das ist wirklich blöd. Wenn du gerade gemeldet wurdest und dich umbenennen musst, deswegen einem Namen, der nicht in Ordnung ist, was übrigens, wenn man es so häufig macht und je nach Art des Namens, auch Sperren mit sich bringen kann, sich dann einen Namen zu nehmen, der dann definitiv nochmal ging. Ist halt selber Schuld. Das ist dann doof. Also wieder gemeldet. Sie ist wieder sofort rausgeflogen. Ich habe den Raid dann damit eine Viertelstunde verzögert, weil sie sich zweimal umbenennen musste. Meine Freundin hat mich den Rest des Abends nur noch böse angeschaut. Aber deine Freundin war bei jetzt... Moment, das waren nicht deine Freundinnen, das wäre noch besser, oder? Bis heute wissen das nur wenige, oder? Moment, wir hatten eine Priesterin mit Regenrieten. Nee, das waren nicht deine Freundinnen. Also wenn das deine Freundin war, [WoW](#).

Zwei Wochen auf der Couch schlafen, wenn überhaupt. Wenn es danach nochmal wieder zu kicken ist. Ja, also ich frage mich halt nur, warum man sich in den eigenen Fuß schießt und sich selber halt ewig lang bremst, dadurch, dass man jemanden meldet. Hättest du halt auch einfach bis nach dem Raid warten können. Oder wenn der Loot vergab oder so. So, Loot wird vergeben. Ups, bist du mal offline. Ja, also das leuchtet mir halt nicht so ganz ein, warum du dich selbst und die anderen Leute beim zweiten Mal vor allen Dingen dann noch irgendwie aufhalten willst, wenn du doch eigentlich raiden gehen wollt. Aber sonst ist auf jeden Fall unterhaltsam. Das soll es gewesen sein für heute. Lange Folge gewesen. Macht es gut. Wenn ihr möchtet, bis morgen. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#148: Skip, Servicebeitrag, Solo M+

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Skip, Servicebeitrag und Solo Mythic Plus und ein schönen Depen des Tages. Wir hatten erneut dieses Thema mit Skips und ich habe gefragt welches gibt es denn im Moment in Dungeons eigentlich noch gibt, weil nicht so viele eingefallen sind und ich sprach noch von einem, nämlich der Daniel Zlair, Michael schreibt, diese zwei Sekunden die man beim Horn spart erinnere mich gerade an die Stelle in der Tharion Slayer mit dem Schneckenrennen. Da gibt es eine ganze Reihe Spezialisten die die Gruppe skippt und dann die verlorenen Prozepte bei den Enemy Forces mit den Basilisken im Wasser dahinter zu hauen. Ich habe nie ganz verstanden warum das unbedingt sein muss, gerade wenn einem nur 5 Prozent oder so fehlen, weil es sich zeitlich nicht so viel schenkt. Das kommt, also das ist jetzt ein ganz spezieller Fall, da geht es jetzt nicht um den Skip, wenn man die einfach nur auslassen will, sondern bei Mythic Plus, wo man wenn man es gibt das Ganze an irgendeiner anderen Stelle noch noch aufholen schrecklich mitmachen muss. Und in der Tharion Slayer käme man durch mit weniger als man an Prozent braucht. Also wenn es nur darum geht minimal zu pullen in der Mythic Plus, käme man in der Tharion Slayer durch und hätte zu wenig Prozente. Bei anderen Dungeons ist

das anders, zum Beispiel, lasst mich überlegen, wenn man bei Blackrock Hold glaube ich, alles was man beim durchlaufen Edit mitnimmt, dann müsste man zu viel haben und bei Dark Heart Ficket glaube ich auch. Aber gut, anderer Punkt. Die Gruppe ist wie die meisten Gruppen in der Tharion Slayer, je nachdem was die für Affixe haben, glaube ich, nicht eine Reifenunangenehme. Die Basilisken können halt gar nichts, die ziehst du da raus, kopfst sie um und geben relativ brauchbare Prozente und je nachdem was für Affixe man hat, ist die Gruppe beim Schneckenrennen halt ein bisschen unangenehme. Das ist der Grund warum, warum man die halt im Mythic Plus auslässt. Wobei ich halt sagen muss, also Mythic Plus ist für mich, wenn es darum geht, dass Leute sich beschweren, wenn Abkürzungen genommen werden, nochmal was anderes. Weil Mythic Plus, das mache ich halt üblicherweise in einer Gruppe, die die Dungeons sehr, sehr gut kennen sollte. Wirklich sehr gut kennen sollte, zumindest wenn man halt 15 und höher spielen will. Geschweige denn, wenn man pushen will auf ein sehr hohes. Und da habe ich einen anderen Anspruch, die Spieler als in einem Mythic Null oder in einem heroic (HC) Dungeon, wo jeder über Dungeon Feinde reingewürfelt wird. Wenn ich halt sage, ich weiß oder ich will, dass die Gruppe weiß, was man üblicherweise macht und nicht macht in einem bestimmten Dungeon, dann trifft das auf Mythic Plus zu, aber es trifft halt eben nicht auf Mythic Null zu. Von daher würde ich nicht den Anspruch an das Spielen des Dungeons haben, dass ich sage, es ist doof, diese Gruppe zu skippen. Ich kann verstehen, warum man sich skippt und würde das allerdings nicht machen in einem normalen Dungeon Runder. Ich versuche zwar durch zu laufen als Tank, aber wenn ich sehe, dass einer edit, dann wird sie halt mitgemacht. Im normalen Dungeon Runder ist es halt so, dass man einfach nur üblicherweise eher schnell durch will. Ich entschuldige mich schon mal im Voraus für den langen Text. Hallo Barlow, seit circa einem Monat versucht mich ein guter Freund für World of Warcraft (WoW) zu begeistern. Ich habe mich da letzte Woche dazu überreden lassen, ein Frischling, komplett frisch und mir WoW heruntergeladen, Probenmonat. Mein Kumpel hat mich dann zu sich auf den gelben Teamspeak eingeladen und hat mich gleich seiner Gruppe vorgestellt. Keine zwei Minuten später, nach ein

wenig Smalltalk, wollten sie dann raiden gehen. Ich habe mich dann erstmal verabschiedet und wollte mir ein, zwei Guides ansehen, um mir überhaupt ein Bild von dem Spiel zu machen. Nach etwa zehn bis fünfzehn Minuten wurde ich dann in **WoW** angewispert. Ich war erstmal völlig überfordert und daraufhin hat sich ein Begleiter von meinem Kumpel gemeldet. Er meinte, er könne mir helfen, da er schon seit Classic spielt und alles schon mal gemacht hat. Ich dachte mir dann nur so, wie nett ist das denn, er möchte mir den vollen Hub in **WoW** helfen. Wenig später kam er zu mir in den TS Channel, er erzählte mir dann auch direkt, wie er so angefangen hat und dass er aktuell sogar seinen Lebensunterhalt mit **WoW** verdienen würde. Ich habe keine Ahnung von **WoW** und dachte mir nur, vielleicht geht das ja irgendwie, wer weiß das schon. Als er dann endlich fertig war mit Pralen, fing er das Thema an mit dem Servicebeitrag anzusprechen. Er sagte, seine Leistung würde sich in drei Stufen aufteilen. Erstens eine grundlegende Erklärung des Spiels und ich könne ihn zwischendurch eine oder zwei Fragen stellen, wenn ich mal Probleme hätte, Preis 30 Euro. Zweitens Stufe 1 plus eine Art von Workshop für Rates und Instanzen, sowie ich dürfte ihn auch öfter mal was fragen, Preis 50 Euro. Stufe 3, die Stufen 1 plus 2 und dauerhafter Support in jeglicher Hinsicht, Preis 120 Euro. Ich habe ihm daraufhin gesagt, ich werde es mir überlegen und dass ich jetzt erstmal AFK bin. Ich zuckte mich in den AFK Channel zurück und habe ein paar YouTube Videos angesehen. Deine BMZ sind super, das freut mich. Nachdem er endlich weg war, ging ich wieder zu meinem Kumpel und erzählte ihm ganz gemächlich die Sachen mit dem anderen Typen. Mein Kumpel ist völlig außer sich gewesen, Neulinge wie mich so über den Tisch ziehen zu wollen und das hat ihn direkt auf meine... Moment, dass ich ihn direkt auf meine Ignore-Liste setzen soll. Er ging dann damit sogar zum Serveradmin, der kurz darauf den Typen anschrieb, er soll doch bitte ganz schnell wieder auf den Teams bekommen. Ein wenig später im Abend kam er wieder on und hat mir noch heil wie geht's geschrieben. Keine 2 Minuten später sah ich nur... was banned from the server. Verziehe dich und lasse unsere Member in Ruhe. Habe ich vielleicht einen Fehler gemacht, der hätte das Stillschlagen für mich behalten sollen oder wollte der mich wirklich

übers Ohr hauen? Okay, es gibt jetzt bestimmt viele, die sagen, er wollte dich übers Ohr hauen. Sagen wir es so, nur die Tatsache, dass es irgendwo Informationen wie die, die er dir geben wollte für lau gibt, heißt nicht, dass es ein übers Ohr hauen oder Betrug ist, wenn jemand diese Informationen für Geld anbietet. Denkt an die diversen Game Guides zu diversen Spielen, die verkauft werden, die, weiß nicht, ob sie heute noch populär sind, aber ich kann mich an Game Guides erinnern, sogar zu [WoW](#), aber neulich beim Stream angesprochen, Primar Guides, sagt dir noch was, die es zu allen möglichen gerade so Singleplayer-Spielen und Metal Gear Solid oder so gab, die auch Geld kosten für Informationen, die man easy für lau bekommen kann. Von daher, wenn er wirklich bereit gewesen wäre, das einzuhalten, was er dir da verkaufen will, dann ist das grundlegend mal für mich kein großes Problem. Die Leute sollen das halt machen oder nicht machen, wie sie lustig sind. Ich habe auch einen gehabt, der mir Geld geben wollte, dafür, dass ich mit ihm einen, was war das glaube ich, TradeSkillMaster (TSM)-Workshop oder so mache. Solange beide Seiten des Deals zufrieden sind, solange der eine sagt, ich bekomme für mein Geld was ich haben will und der andere sagt, ich gebe die entsprechende Arbeit ab, habe ich damit kein Problem. Was jetzt den Preis insgesamt betrifft, also es gibt Leute, die mit wesentlich weniger Arbeit wesentlich mehr Geld verdienen, auch da, je nachdem wie gut die Qualität von dem ist, was er einem da so nennt, ich finde es ungewöhnlich. Ich persönlich würde auch niemandem empfehlen, so ein Angebot anzunehmen, aber Betrug wäre es für mich halt nur, wenn er sein Ende des Deals nicht einhält. Aber für 120 Euro dauerhaft das Support in jeglicher Hinsicht, also solange es WUW gibt, kannst du den immer anschreiben und dem immer was fragen. Den immer was fragen, der muss dir immer eine vernünftige Antwort geben können, könnte interessant sein. Ich weiß nicht, ob man ihn da entsprechend treuen könnte oder je nachdem wie man, also das Blöde ist natürlich immer bei sowas, dass du halt im Voraus bezahlen sollt, nehme ich mal an, weil der wird ja nicht sagen, ich gebe dir jetzt in alle Ewigkeiten Support und du bezahlst dann, wenn es WUW nicht mehr gibt. Also ich würde es niemals annehmen, also ich würde immer den Leuten sagen, guckt, dass ihr, dass ihr für lau eure

Informationen bekommt, aber ob das jetzt übers Ohr haut oder Betrug ist, dazu müsste ich wissen, ob er bereit wäre sein, sein Ende des Deals einzuhalten. Lieber Onkel Barlow, habe gerade gesehen, wie ein Spieler Mione plus 12 Content in Time Solo gespielt hat. Lächerlich, dass sowas geht, bitte meinen Blum zum Lieben Hunter. Sollte einfach nicht gehen, egal ob der Content drum ist oder nicht meiner Meinung nach. Weiß nicht, sehe ich anders. Also man muss ja sagen, Mione ist einer der besten Spieler, die es gibt. Was den Solo Content betrifft, vielleicht sogar der beste Spieler, der es gibt und das ist jemand, der läuft ja nicht einfach rein und klieft alles um, ohne nachzudenken, sondern der stellt sich seinen Charakter, mit dem er das macht, nach Klasse, nach Speck, nach Rasse und so weiter zusammen. Ich weiß, der Rekwin, der das auch gemacht hat früher mit seinem Decay, hat teilweise Berufe geändert und irgendwelchen Ruf irgendwo gefarnt, weil es irgendwo eine Kleinigkeit oder ein Toy oder irgendwas gab, was einem in einem Solo Kampf, er hat das meistens bei Raid Encountern gemacht, helfen konnte. Sowas hebt mich absolut nicht an, solange der Spieler davon keinen signifikanten Vorteil im Spiel hat. Und plus 12, mein Gott, das machst du in einer Random Gruppe, in der halben Zeit vermutlich und kriegst auch nicht weniger Loot. Also er hat halt nichts davon. Es ist halt auch Spaß an der Freud mit einem Charakter, der vermutlich das Beste an Equipment hat oder mit das Beste an Equipment hat, was es gibt. Also solange man davon keinen spielerischen Vorteil hat, vor allen Dingen einen, der das Konzept aushebelt, dass man diesen Content mit Gruppen macht, habe ich damit überhaupt kein Problem. Und die Tatsache, dass es ein Spieler kann, heißt halt nicht, dass wir das jetzt so tun können, als wäre es Default, dass man zwölf Content Solo macht. Du weißt nicht, wie viele Millionen Versuche er gebraucht hat, bis es dann einmal geklappt hat. Er braucht immer noch den entsprechenden Key auf der entsprechenden Stufe und so weiter und so fort. Also mich stört das überhaupt nicht und das hat auch für mich keinen Einfluss auf das, was ich zum Klassenbalancing denke oder so. Weil habe ich ja schon mal erklärt, warum die Klassen mit starkem Self-Heal üblicherweise extrem gut sind im Content, dem man ausgiert oder der halt trivial ist und warum das andere Tank Klassen vielleicht nicht so können. Ich

nehme an, dass es Tank gemacht hat. Ich weiß es aber nicht mit Sicherheit. Also ich finde sowas eher richtig cool und ich applaudiere dann eher den Spielern, solange sie halt nicht wie wild exploiten, um irgendwie eine Stunde lang, was haben wir neulich gehabt, bei Gull Down oder so oder zwei Stunden lang irgendwie einen Enrage zu kiten, bis der Enrage wieder weg ist und dann weiter zu kämpfen, solange so komische Sachen nicht passieren. Sollte man im Prinzip einfach nur Solo da reingehst und das dann ein Solo macht, finde ich das eher cool. Hi Barlow, ich hätte eine Geschichte für den Dapp des Tages. Zum Besseren verstehen erstmal die Act-Daten. In Classic habe ich einen Nacht-Elf-Hunter auf einem Player versus Environment (PvP)-Server gespielt und da ist damals gang und gäbewald, dass die Leute, moment, die Leute die AFK gingen einfach so umzukloppen. Absolut, AFK, a free kill. Habe ich mir irgendwann angewöhnt, mit Hilfe des Indie-Taucherhelms einfach unter Wasser AFK zu gehen. Du warst nach Death Hunter. Du hättest dich halt einfach unsichtbar machen können, aber du Schlauffunkst gehst unter Wasser AFK. Ich dachte, aber da war es ganz tolles. Ich schwimm erstmal ewig, du kannst ja auch nicht fliegen. Ich schwimm erst bei Ewigkeit in die Pampa raus, ziehe meinen Ingie-Helm an und gehe unter Wasser AFK an, statt mich einfach irgendwo unsichtbar zu machen. Nice, richtig gut. Dies war auch der Fall, als meine Gilde Onyxia reden wollte, aber meine Mitspieler noch nicht vor Ort waren. Also Helm auf und ab ins Wasser. Als ich von meinen Geschäften wieder kam, merkte ich, dass ich von einem Gilden-Kollegen beobachtet wurde und er fragte mich, wie es möglich sei zehn Minuten unter Wasser zu sein, ohne zu ertrinken. Kurze Anmerkung, er war auch nach Death Hunter, wie bei Experten unter sich. Wir tauchen hier zusammen. Wir sind der Booty-Bait-Tauch-Club. Wie unsichtbar machen, was meint ihr? Ich bin nach Death Hunter. Ich bin Jäger, ich kann mich nicht unsichtbar machen, aber tauchen kann ich. Aus allem, mir bis heute unerklärlichen Grund schrieb mich nur zurück, Aspekt des Fisches. Dreimal kannst du raten, was dann passiert ist. Klar, er merkt, dass es diesen Zauber nicht im Buch hat und mit den Worten, oh den muss ich wohl vergessen haben zu lernen, macht er sich auf den Weg nach Thanasus. Auktionshaus (AH) nice, die beiden Trotteljäger. Ihr könntet die

Helden von so einer eigenen Serie werden. Ich bin hier auf den Kopf gefallen. Keine Ahnung, warum Thanasus scheinbar eine spontane Eingebung. Als er irgendwann per Schiff dort ankam, hatte sich der Raid natürlich bis auf ihn versammelt. Der wurde zurückgeportet, ohne vorher den Lehrer besuchen zu können. Ich dachte eigentlich, dass er nach dem Raid die ganze Geschichte vergessen hätte, aber nach ein paar Tagen bekam ich eine wütende Nachricht von ihm. Er habe jeden Lehrer in **WoW** aufgesucht und erst nach Anschreiben eines GMs wurde ihm klar gemacht, dass es so etwas wie Aspekt des Fisches nicht gibt. Das ist sehr schön. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Kommentare und Zuschriften. In diesem Sinne tschüss und bis morgen, wenn ihr möchtet. Euer Onkel Barlow.

#149: Learn 2 Lesen, Learn 2 Deutsch, Merchandise

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Learn to lesen, Learn to Deutsch und Merchandise. Ich mag es immer gelegentlich englische Wörter mit reinzunehmen, auch wenn das nicht nötig wäre, alleine weil ich weiß, dass es Leute gibt, die sich darüber aufregen. Hey Barlow, vorweg, ich mag deinen Content total, mir fällt eine Sache allerdings immer wieder negativ auf, deswegen möchte ich mich gern an konstruktiver Kritik versuchen. Es macht den Eindruck, dass du viele BMZ-Beiträge zum ersten Mal vorliest und dass du dabei oft über merkwürdig geschriebene Kommentare stolperst. In diesem Video zum Beispiel abblabla, es ist meiner subjektiven Meinung nach eine Qualie zuzuhören. Ist übertrieben, ja und du merkst völlig zurecht an, dass manche Beiträge schlecht geschrieben sind, aber als reiner Zuhörer, der nicht selbst mitliest, finde ich es sehr unangenehm, wenn du dich in Stock und im Flüsterton durch Beiträge rätselst. Ich habe das Gefühl, einmal vorher lesen würde den Fluss deiner BMZs deutlich angenehmer machen, ansonsten nochmal Lob und Dank für deine Videos. Weil das stellvertretend ist für einige andere Schlauberger Kommentare, die ähnliches anmerken. Lies die mal selber mit, bevor du kritisierst, weil du glaubst doch nicht ernsthaft, dass ich Beiträge nicht lese. Wie sollte ich

Beiträge aussuchen, wenn ich sie nicht vorher lesen soll? Natürlich lese ich sämtliche Beiträge vorher. Es gibt nur ein Problem, nämlich unser Hirn ist gut in den allermeisten Fällen. Wir verstehen nicht vollständige und nicht korrekt geschriebene Sätze anhand von Bruchstücken. Wir lesen bei Texten immer Teile und den Rest baut das Hirn zusammen. Wenn zum Beispiel da ein Satz steht, der lautet, ich gestern an Qiraj gewesen bin haben, versteht dein Hirn das? Dein Hirn versteht. Dieser Satz lautet, ich bin gestern in der Q gewesen oder ich war gestern in der Q, wie auch immer. Es rafft, worum es geht. Und das ist fantastisch, weil wir uns jetzt natürlich in allen möglichen Stellen zu Nutze machen können und es nicht mal mitbekommen. Wir bekommen und ihr bekommt das oft nicht mit, wenn solche Sachen passieren. Es gibt sogar Texte, die sich einen Spaß daraus machen, indem sie zum Beispiel an einem Zeilenende ein Wort schreiben und am nächsten Zeilenanfang dasselbe Wort nochmal wieder und dann sagen sie so, jetzt liest diesen Text nochmal, ist dir aufgefallen, dass das Wort, ich weiß es gibt einen englischen Text, da ist das Wort glaube ich, for oder so, irgend so ein kleines Wort, doppelt drin steht und es fällt einem nicht auf, weil das Hirn das korrigiert. Es weiß, worum es geht, es kriegt die essentiellen Bestandteile des Satzes mit und macht sich dann keinen großen Kopf daraus, dass irgendwas darin falsch ist. Es bringt ja auch nichts, geht ja um das Verstehen. So, das als kurze Einleitung. Das funktioniert nicht, wenn man Dinge wörtlich vorliest, Stück für Stück. Ich mache das in ganz ganz vielen Fällen, dass ich Fehler während ich die Sachen vorlese, korrigiere. Dass ich also während ich vorlese und feststelle, da ist dieser Satz stimmt so nicht. Da hat jemand zum Beispiel wir geschrieben, es müsste aber wird heißen. Das geht aber auch nicht immer, weil manchmal so derart komische Verschachtelungen passieren und derart komische Satzkonstrukte, dass man plötzlich hängt und sich denkt, Moment, wie hat dieser Satz noch mal angefangen? Wie müsste der jetzt korrekterweise beendet sein? Deswegen, du schreibst, du liest nicht mit? Lies mal mit. Lies dir mal die ganzen Kommentare durch, bei denen ich gesagt habe oder bei denen dir sowas auffällt. Also klar, man verliert sich natürlich auch manchmal, das passiert mir immer wieder mal. Logisch, meine Blogs zum Beispiel, wenn ich die aufgenommen habe, an

manchen Stellen, je nach Formulierung, brauche ich drei oder vier Versuche. Ich mache das hier aber quasi live on tape, deswegen nehme ich deswegen nicht ein neues BMZ auf. Aber liest das mal mit. Das scheinen viele von euch nicht zu tun, die sich anschließend beschwerten. Lies mal laut mit und schau, was du daraus machst und dir wird genau dasselbe passieren, logischerweise. Du liest etwas vor und du fängst genau wie ich an. Dein erster Satz zum Beispiel, hey Barlow Vorwerk, ich mag deinen Content total, du fängst an diesen Satz zu lesen und irgendwann mitten im Satz ergibt er keinen Sinn mehr und du musst dann versuchen zu korrigieren, was keinen Sinn mehr ergibt oder zusammenzufassen, was gemeint sein könnte bzw. fragst dich halt manchmal, was genau gemeint sein könnte. Also es ist schön, wenn wenn ihr teilnehmt, teilhabt und mir Kommentare schickt, aber das lässt sich nur auf eine Art und Weise ändern, indem ich sämtliche Kommentare selbst neu schreibe. Will ich aber nicht. Also ihr sollt die schreiben und nicht ich. Manchmal ist es auch so, dass Sachen, die ich so korrigiere, wie ich glaube, dass sie Sinn ergeben würden, gar nicht so gemeint waren, wie ich glaube. Von daher ist das dann noch schlimmer. In vielen Fällen sieht man übrigens, wenn so was dann passiert und zitiert wird, den Hinweis darauf, also wenn schriftlich zitiert wird, dass etwas, was nicht korrekt geschrieben ist, tatsächlich dort genauso stand. Das ist dann nur dieses SIC mit Ausrufezeichen dahinter steht. Also es ist schön, aber in dem Fall nicht wirklich produktiv, denn die einzige sinnvolle Abhilfe ist möglichst fehlerfreie Beiträge und Kommentare. Ja, also es bringt nichts mir das anzukreiden, mit Ausnahme der Dinge, wo ich halt einfach klar irgendwo an irgendeiner Stelle mal irgendwie ein Hasbler drin habe, aber dazu habe ich schon gesagt, dafür werde ich mich nicht großartig entschuldigen, weil das halt passiert bei einem Live-on-Tape-Format. Alternativ müsste ich es halt so aufnehmen, dass ich diese Sachen rausschneide, aber das will ich eigentlich nicht. Kommen wir direkt zum nächsten, damit zusammenhängenden Thema. Ich glaube nicht mal, dass da auch nur ansatzweise ein Zusammenhang, ein negativer Zusammenhang bestehen könnte, eher ein positiver. Also ich glaube eher, dass Spiele, in denen man relativ regelmäßig und viel schreibt und für die man oft auch in vielen Fällen doch regelmäßig liest oder uns sich in Foren oder

im Discord oder so austauscht, grundsätzlich mal eher hilfreich sind, wenn es darum geht, vernünftig sich zu artikulieren zum Beispiel. Ich glaube eines der Probleme ist mal, dass es einem heutzutage allgemein sehr viel leichter, häufiger auffällt, was du als den Verlust von Rechtschreib- und Klawattikfähigkeiten beschreibst, was ich ja zum Teil gerade in der letzten Frage auch so ähnlich beschrieben habe, weil man einfach so viele Kommentare von irgendwelchen Menschen von irgendwo liest und es in vielen Fällen noch nicht mal so ist, dass diejenigen nicht in der Lage wären, vernünftige Sätze zu schreiben. Manchmal schon, aber in vielen Fällen nicht. In vielen Fällen ist es halt eine Mischung aus Faulheit, gepaart mit ich bin gerade am Handy und so weiter und so fort, sowohl beim Schreiben als dann auch noch mal Faulheit beim noch einmal nachlesen und gucken, ob das, was man geschrieben hat, denn so passt. Also das ist zumindest meine Haupterklärung dafür. Ich sehe das in vielen Fällen, dass Texte so aussehen, als hätte sich jemand nicht die Mühe gemacht, sich den auch nur ein einziges Mal noch mal durchzulesen und dann passieren halt nicht nur irgendwelche Flüchtigkeitsfehler, sondern halt auch so Geschichten, dass man einen Satz halb anfängt und sich denkt, ne, das kann ich doch eigentlich anders erklären und anders beschreiben und löscht das aber nicht richtig und dann hat man so drei Halbsätze, die eigentlich nicht wirklich zusammen gehören, aber trotzdem noch zusammen stehen und dann alles nur klein geschrieben, weil es geht ja schneller und ist einfacher zu schreiben, keine Satzzeichen, was halt auch immer schlimm ist, ist keine Satzzeichen oder zu wenige Satzzeichen, fehlende große Kleinschreibung und keine Absätze. Also wenn man so einen Fließtext hat, das ist für mich immer so mit am unangenehmsten zu lesen, weil das auch unglaublich schwierig ist, sich dann zu merken, an welcher Stelle man gerade war, wenn man so eine Wall of Text hat, die gleich aussieht, aber allgemein nee, glaube ich nicht. Also warum sollte World of Warcraft (WoW). da irgendwie schädlich sein? Ich glaube, dass es grundsätzlich eher etwas ist, was sich neutral bzw. hilfreich auf das Schreibverhalten auswirkt, weil man doch relativ regelmäßig im Spiel schreibt und auch angehalten ist, relativ regelmäßig Dinge zu lesen, die damit zu tun haben, von daher nee. Ich glaube, das ist so ein bisschen auch selektive Wahrnehmung, weil ich das in den letzten Wochen

regelmäßig mal kritisiert habe und auch ihr ist offenbar kritisiert, wobei in dem Fall der erste Kommentar nicht zwingend als etwas, was euch auffällt als Fehler von demjenigen, der einen Text geschrieben hat, sondern manchmal auch etwas von niemandem, der den Text liest. Hey Bale, Barlow, ich danke dir für die guten Inhalte der BMZ. Ich spiele derzeit auf einem Privatserver, da meine Internetverbindung nicht ausreicht, um aktuelle Versionen von [WoW](#) zu spielen, möchte aber dennoch Blizzard für dieses wundervolle Spiel etwas Geld kreuz zukommen lassen, somit kaufe ich ab und an mal den offiziellen Merchandise und natürlich auch, weil mir die Sachen gut gefallen. Ich habe beispielsweise einige T-Shirts, eine Tasche und bis vor kurzem danke an dieser Stelle an meinen dicken, neugierigen Husky, der sie vom Schrank geschmissen hat, auch Tassen mit Warcraft Motiven. Außerdem ein Horden-Tattoo, aber davon hat Blizzard ja nicht viel. Mich würde interessieren, was du von World of Warcraft bzw. allgemein gamingbezogene Merchandise hältst. Meinst du, es ist ein guter Weg, um die Entwickler zu unterstützen und sich gegenseitig im Reallife zu erkennen oder hältst du das zu Schautragen der eigenen Hobbys eher für kindisch? Ich glaube, die haben je nach Merchandise nicht so eine extrem hohe Gewinnspanne. Ich glaube, beim direktesten unterstützt du einen Entwickler, indem du das Spiel halt kaufst. Aber grundsätzlich klar, auch Merchandise ist natürlich hilfreich. Ich persönlich wollte gerade sagen, ich bin mir nicht so ganz sicher, wie es mit einem Tattoo aussieht. Also nicht von wegen hilfreich oder so, sondern von so meinem persönlichen Empfinden. Tattoo ist für mich halt so der Schritt, der so eine Spur zu weit ist, wenn es darum geht, irgendwie an das, was ich in Sachen Gaming-Content noch noch geschmackvoll finde. Auf der anderen Seite ist es halt so, Leute lassen sich alle möglichen Dinge tätowieren, die irgendwie einen signifikanten Stellenwert in ihrem Leben haben. Von Namen, von Freunden, Verwandten, Kindern, was weiß ich was, über Daten, an denen irgendwas Besonderes passiert ist, über teilweise Bands, was ich aber genauso eher grenzwertig finde. Wenn man das Spiel als etwas wertet, das einen selbst oder sein Leben definiert, warum sollte man das dann ausnehmen? Ich denke an diverse Fußballer, die Gesichter ihrer Kinder tätowiert haben, was ich persönlich auch ganz ganz schlimm finde. Oder Leute,

die die Namen von ihrer Freundin, die dann irgendwann zu Ex-Freundin tätowiert haben. Also wäre zwar nicht meine Sache, das mit dem Tätowieren, aber grundsätzlich glaube ich, muss ich jetzt sagen, habe ich da auch ein gewisses Maß an Verständnis für. Zum Erkennen als Erkennungsfaktor, das ist halt schon lustig, weil es einem wirklich gelegentlich passiert, dass man dann darauf angesprochen wird, dass man irgendein Gaming-T-Shirt oder so anhat. Ich bin ja jetzt nur auch seit Jahren in der Situation, dass ich immer wieder irgendwelche Gaming-Merchandise-Sachen trage, nicht nur weil ich sie mir irgendwie gezielt kaufe. Müssen wir da jetzt auch nicht im Speziellen über die diversen Shops reden, die dafür besonders gut geeignet sind, sondern natürlich auch, weil man dadurch, wenn man in diesem, in dieser Branche arbeitet, immer mal wieder irgendwelche Sachen einfach bekommt, geschenkt bekommt als Merchandise. Und es ist, es ist schon, glaube ich, ganz cool, weil es in manchen Fällen doch zumindest mal so im Ansatz nette Unterhaltungen und so einen netten Umgang miteinander bewirkt oder verspricht. Also finde ich völlig in Ordnung, finde ich völlig gut im Großen und Ganzen. Und ich überlege gerade, ob ich sagen sollte, man soll es nicht übertreiben, aber auf der anderen Seite, wie sollte man das auch übertreiben? Also außer, wenn man jetzt Hunderttausende für Merchandise ausgibt, das macht halt eh keiner. Ich habe auch einen kleinen Doppeldepp des Tages, über den ich leider erst vor letztes Jahr oder so aufgeklärt wurde. Warte mal kurz, ich geh noch mal kurz zum Auktionshaus (AH) und kann hier gerade anfangen zu posten. Ich habe zu Classic-Zeiten auf einem bösen PS eine Taurenjägerin angefangen. Bin auch bis zum Dorf der Bluthufe gekommen, nur meinte mein Kumpel, mit dem ich damals gespielt hatte zu mir, die haben übrigens die Tauren so programmiert wie echte Kühe, die können also nicht schwimmen. Wenn du ins Wasser gehst, stirbst du. Oh Gott. Ich habe mich schön von allem Wasser ferngehalten. Sehr gut. Kurz vor Level 30 habe ich dann viel für Tiersfall gemacht, weil ich die Skelettpferde so toll fand und unbedingt eins haben wollte. Leider meinte ein anderer Kumpel dann, die Tauren sind zu groß für andere Reittiere und können nur Codes benutzen. Die Tatsache, dass ich also anscheinend weder schwimmen noch andere Reittiere benutzen konnte, hat mich richtig

geärgert und zu BC habe ich dann eine schwimmende Blutelfe mit Skelettpferd gemacht. Vorletztes Jahr wollte ich mit anderen Freunden Horde-Things erstellen. Ich habe denen erklärt, warum ich denn keine blöde Kuh machen wollte. Die haben sich fast kaputt gelacht. Wenn ich noch Kontakt zu meinen damaligen Freunden hätte, gäbe es eine ordentliche Standpauk. Das Schöne ist halt auch, dass einem das als Noob passiert zu Classic- oder BC-Zeiten. Das ist ja völlig in Ordnung. Man glaubt halt das, was einem irgendwer erzählt. Das klingt ja häufig schlüssig, zumindest was mit dem Reiten. Es war in der Tat zumindest bei den Tauren geplant, dass sie gar nicht reiten, sondern selber so Planes-Running hieß glaube ich der Skill bekommen sollten, mit dem sie halt über die Prärie laufen können. Deswegen haben sie aber auch Rufe. Dass wir in Classic dann nicht zu lernen ist eine Sache, aber was schreibst du bis wann? Bis vorletztes Jahr? Das zu glauben und andere Leute dann aufzuwenden? Ja, wusstet ihr denn nicht, dass Tauren übrigens nicht... Dass dir noch zu keinem Zeitpunkt irgendwann mal im Spiel ein schwimmender Taure begegnet ist, finde ich halt absolut faszinierend. Sehr schöne Geschichte. Das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#150: Männersache

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und dem Thema Männersache. Bevor ich aber loslege, es passiert in den letzten Tagen und Wochen immer wieder, dass ich Kommentare von euch lese, das und das hatten wir schon. Immer wenn ich frage, in welchem Video denn, kommt nichts mehr. Wenn wir ein Thema hatten und ihr meint das kommentieren zu müssen, sagt mir in welchem Video, dann prüfe ich das, ob das stimmt. Ich glaube nicht, dass es in der Mehrheit der Fälle nicht stimmt, weil jedes Mal, wenn ich nachgefragt habe, schweigen. Oder ja, ich finde das jetzt nicht. Es gibt oft Geschichten, die sich ähneln. Es gibt vor allen Dingen oft Geschichten, die ihr mit Sicherheit gelesen habt, wenn ihr die Kommentare lest, weil ich aus den Kommentaren die neuen Geschichten nehme. Wenn euch also was bekannt vorkommt, dann ist es sehr gut möglich, dass es euch deshalb bekannt vorkommt, weil ihr das entsprechende Stückchen Text selbst schon gelesen habt. Aber wichtig ist, haben wir das schon in dem Video gehabt. Ich glaube nicht, dass das häufig passiert. Es kann passieren. Es kann vor allen Dingen dann passieren, wenn Sachen doppelt gepostet werden und ich sie noch ein zweites Mal rausgruppiere, bevor ich sie beim ersten Mal, naja, vorgelesen habe. Denn es gibt manche von euch, die sich denken, oh meine Geschichte ist so toll, der Barlow hat ihr noch nie erzählt oder meine Frage noch nie gestellt. Ich poste die jetzt einfach so lange rein, bis er das macht.

In Wahrheit habe ich die aber schon in einem Ordner gespeichert und nur noch nicht vorgelesen. So, das als kurze Einleitung. Heute sind wir monothematisch mit Männersache. Hi Barlow, ob dieser Vorschlag schon einmal kam, kann ich nicht sagen. Eventuell möchtest du ihn auch nicht aufnehmen. Ich könnte verstehen, wenn das so wäre. Ich werde, um nicht zuerst meine eigene Meinung heraus zu posauen, kurz Fragen stellen und dann kurz meinen Kommentar dazu dalassen, eventuell auch meine Erfahrungen. Wie siehst du die Interaktion der männlichen Spieler mit den weiblichen Spielern? Findest du, eventuell am Beispiel deiner Freundin, dass da ein großer Unterschied besteht? Skilltechnisch oder wie sie in Rates aufgenommen oder behandelt werden? Mach mal das Stück für Stück. Ich glaube nicht, dass da insgesamt ein großer Unterschied besteht. Also skilltechnisch glaube ich sowieso nicht, dass ein großer Unterschied besteht. Ich wüsste nicht warum. Ist ja jetzt irgendwie keine körperliche Herausforderung, World of Warcraft (WoW) zu spielen. Und wie sie in Rates aufgenommen werden. Ich überlege kurz aus meiner Gildeenerfahrung. Ich wüsste nichts, wo sie unterschiedlich aufgenommen werden aufgrund der Tatsache, dass sie weiblich sind. Zum Rest der Interaktion ist es natürlich ein bisschen schwierig was zu sagen, weil ich natürlich nur den Teil mitbekomme, der öffentlich ist. Also ich weiß halt nicht, wie das ist mit den Mädels in der Gilde, wie sie sich im Whisper oder so, womit sie sich rum zu prügeln haben mitunter. Das kann ich nicht sagen. Kurz zu mir. Ich bin weiblich, also nicht ich, das ist immer noch vorgelesen und spiele gerne WoW schon seit Mists of Pandaria. Ich würde sagen schon in Anführungszeichen. Und habe zu Warlords of Draenor (WoD) Zeiten Semi-Progress geraided. Bedeutet drei Rates die Woche mythisch. Ja, das ist doch schon ganz ordentlich. Dabei sind mir einige seltsame Dinge passiert. Naja, wer WoW spielt und dem nicht seltsame Dinge passiert sind, den muss er mir glaube ich noch zeigen, wenn er lang genug spielt. Die und das muss ich betonen Einzelfälle sind. Ich werde bei jedem Beispiel vermerken, wie oft oder gefühlt oft mir das passiert ist. Gut. Zuerst anmachen per Whisper. Man sagt mir einmal, ich hätte eine nette Stimme. Das habe ich auch schon gehört. Ob das stimmt oder nicht sei jedem selbst überlassen. Aber dadurch passiert es mir, dass ich ab und an in

einem TS für einen Raid auftauche, mich entmute, freundlich die Menschen begrüße und dann interessante Whisper bekomme. Das schlimmste Beispiel dabei, hey, ich würde dich gerne an die Wand pressen und ordentlich, okay, gut. Haben wir alle gelesen. Ja, das war ein Kommentar, den ich bekommen habe oder sehr viel harmloser auch. Du klingst echt niedlich, kann ich deine Nummer haben. Beides total fremde Menschen, mit denen ich vorher nicht mehr als ein Hai getauscht habe. Allerdings und auch das betone wiederhole ich sehr gerne, sind das die krassen Ausnahmen. Die meisten meiner sonstigen Erfahrungen sind positiv gewesen. Dass du klingst niedlich, kann ich deine Nummer haben, ist negativ. Okay. Es ist aber häufig genug vorgenommen, sodass man sich daran erinnert und eventuell wenig vorsichtiger wird. Also okay, jetzt mal grundsätzlich zu dem Thema. Es gibt halt immer ein paar Leute, die auf diverse Arten und Weisen versuchen, nicht versuchen, sich daneben zu nehmen. Und in diesem Spezialfall, wo du als je nach dem, in welchem Content du bist, vermutlich echt als noch relativ extreme Minderheit. Ich glaube insgesamt sind Frauen in **WoW** keine extreme Minderheit mehr. Also es sind weniger Frauen als Männer, aber ich glaube irgendwie, was habe ich denn dafür Zahlen gelesen? Vielleicht werfe ich da irgendwas total Falsches rein, ich meine so 20, 30 Prozent oder so oder sogar noch mehr. Aber ich glaube, je nach Content, den man macht, ist der Frauenanteil deutlich geringer. Damit steigt natürlich auch die Wahrscheinlichkeit, an solche Experten zu geraten, die solche Dinge schreiben. Ich glaube, die sind allgemein halt extrem in der Minderheit. Nur, wenn du eine Frau bist und da 100 Kerle sind, dass dann einer dabei ist oder zwei dabei sind, die meinen sich, ob diese Art und Weise daneben benehmen zu müssen, ist halt nicht so genial. Ich überlege halt gerade unabhängig davon, wie viele Menschen es gibt, die sich ansonsten in irgendeiner Art und Weise im Whisper daneben benommen haben. Mir oder Leuten, die ich kenne gegenüber. Und da fällt mir zumindest das ein oder andere vergleichbare Beispiel ein. Also sowas mit, was in die Richtung Drohung geht. Also das erste ist jetzt keine wirkliche Drohung, aber ja, also geschmacklos oder sonst wie. Ups. Dann das Ernstnehmen im Raid. Ich habe angefangen als Pala-Heal, dann später als Mage-Damage gemacht und schließlich bin ich

bei meinem jetzigen Main-Enhancer Shami gelandet. Ich habe mich immer gerne vorbereitet und war auch eigentlich immer besser informiert, als man es brauchte. Trotzdem musste ich feststellen, dass ich sehr oft übergangen wurde, wenn ich einen Vorschlag machte, auch wenn sie richtig waren. Mit der Zeit haben die Menschen, die ich kannte, immer mehr darauf geachtet, was ich sagte, weil ich ja meistens Ahnung hatte. In jedem neuen Raid war es aber das gleiche, zu dem ich auch sehr schnell verniedlicht wurde. Prinzipiell ist Rumalban ja kein Problem, wenn jemand eine niedliche Angewohnheit hat, ihn damit aufzuziehen, finde ich es durchaus völlig unproblematisch. Ich hatte nur das Problem, dass ich ein wenig in den Köpfen mancher Spieler festgesetzt hatte, ohne Frau, denen müssen wir helfen. Dass ich es alleine konnte, musste erst gelernt sein. Schwer zu sagen. Ich kenne das Problem, dass Leuten allgemein nicht so zugehört wird oder sie nicht diese Autorität haben, die sie eigentlich aufgrund ihrer Kompetenz und ihres Wissens haben müssten, was zu einem Teil oder zu einem Großteil glaube ich im ersten Sinne mit ihrem Verhalten oder mit der Art und Weise, wie sie sich geben zu tun haben. Mit anderen Worten, Menschen, die halt nicht sehr autoritär überkommen, da neigt man dann dazu, die Sachen nicht so ernst zu nehmen. Ich glaube nicht, dass das notwendigerweise, ich glaube nicht nur, dass das notwendigerweise nicht, glaube nicht, dass es in der Mehrheit der Fälle geschlechterspezifisch ist. Weil jeder kennt den sympathischen, trottelligen, etwas verpeilten Typen, unabhängig davon ob männlich oder weiblich, den man immer erstmal ein bisschen aufzieht, obwohl man eigentlich genau weiß, dass er derjenige ist, der extrem viel Ahnung hat, wovon er redet. Also ich will jetzt keine Namen über meine Gilden oder vorangegangenen Gilden nennen, aber ich weiß definitiv, dass wir solche Typen hatten, die insgesamt immer irgendwie eher aufgezogen und so ein bisschen veralbert wurden und die bestimmt auch das Gefühl hatten, mein Gott, ich weiß doch genau worum es geht, hör mir doch wenigstens zu. Wohingegen es andere gibt, die einfach aufgrund der Art und Weise, wie sie auftreten, sehr autoritär sind und auch, ich sag mal, wenn es um irgendwelche Taktiken geht, zu wenig Scherzen bereit sind, so dass man sich es einfach nicht rausnimmt, unabhängig davon wie kompetent derjenige ist, mit ihm

auf irgendeine Art von Konfrontationskurs geht oder mit anderen Worten auch nur irgendwie mit ihm rumzuschertzen oder rum zu albern. Ich kenne umgekehrt halt auch die Fälle, so mega viele Mädels hatten wir in den meisten Gilden, wo ich gespielt habe, nicht, aber auch genau die Fälle, wie du es halt beschreibst, dass, keine Ahnung, die Mädels ganz normal sich auf Raids sehr gut vorbereitet haben und genauso zu der Taktik oder Raidleitung beigetragen haben, wie auch die Kerle. Ich glaube, es gibt mit Sicherheit ein paar Typen, also auf beiden Seiten gibt es diese selektive Wahrnehmung, auf der weiblichen, auf der männlichen und in dem speziellen Fall gibt es bestimmt auch Kerle, die sich denken, der hören wir doch gerade nur zu, weil sie eine Frau ist, genau wie es Frauen gibt oder Mädels gibt, die sich denken, die hören mir gerade nur deshalb nicht zu, weil ich eine Frau bin. Die Klassenwahl, das klingt seltsam, aber als ich mit **WoW** anfang, stellte man mir eine Heiler Speck vor die Nase und erwartete ungesagt, dass ich als Heiler gut aufgehoben war. Prinzipiell heile ich gerne, aber weder Tank noch Melee wollte man mir zutrauen. Was heißt zutrauen? Das ist jetzt nicht so, als ob Melee jetzt was Anspussvolles wäre verglichen mit heilen. Range damage per second (**DPS**), das war noch in Ordnung, aber Frauen, die Melee spielen, das ist ungewöhnlich. Dabei sage ich nicht, dass man mir sagte, ich dürfe nur heilen, weil ich eine Frau bin, sondern dass die Leute instinktiv denken, dass Frauen eher heilen. Ich glaube, das tun sie deshalb, weil Frauen eher heilen. Ich weiß nicht, warum das so ist, aber in meiner Erfahrung mit den Mädels, gerade in der frühen Zeit von **WoW**, das hat sich vielleicht jetzt mittlerweile ein bisschen geändert, war, dass die Heiler-Quote unter den Frauen definitiv höher war als bei den Kerlen. Also nicht umsonst haben wir immer dieses Klischee, die Frau, die entweder Disciples spielt oder Restorate. Das sind vor allen Dingen auch noch die beiden Klassen, die so unglaublich häufig vorkommen. Ob dieses Gefühl stimmt oder da Zahlen existieren, das weiß ich nicht. Dieses Vorurteil, welches nicht negativ von den Leuten gemeint war, sie meinten, es sei gut, ist mir sehr häufig begegnet. Also wie gesagt, ich glaube nicht, dass es ein Vorurteil ist. Ich glaube, es ist ein Urteil. Also es ist einfach eine Wahrnehmung von Dingen, die im Spiel passiert sind. Außerdem glaube ich halt nicht, also du lässt das so klingen,

als wäre es etwas so nach dem Motto, geh in die Küche und koch für uns. Aber heilen ist ja schon eine Aufgabe, die möchte man ja niemandem geben, der nichts auf die Kette kriegt. Wenn ich irgendjemanden habe, den ich stumpf was blödes machen lassen will, damit er nicht viel kaputt machen kann, würde ich den am ehesten Melee spielen lassen. Also mit anderen Worten, das ist eher eine Auszeichnung, wenn man jemandem sagt, ich hätte mir ganz gerne als Heiler meiner Meinung nach, so jetzt so ganz für die Durchschnittssituation. Vor allem, wenn ich meinte, dass mein Shami kein Heiler, sondern ein Hanse ist. Ich wurde immer zweimal gefragt, ob ich nicht doch Ele meine. Bist du sicher? Also das ist Nahkämpfer, du meinst nicht Ele, ja? Dann wurde mit Unglauben und dann mit der Hightone reagiert. Langer Text, aber strukturiert und ich hoffe mit weniger viel an gut lesbar. Ja definitiv. Also über die Klassenwahl wüsste ich jetzt nichts, was mir da auffallen würde, außer dass ich es halt auch wirklich meiner Erfahrung nach, ich glaube ich habe noch nie einen weiblichen Main Tank erlebt. Bestimmt gibt es die irgendwo, mit Sicherheit gibt es die sogar irgendwo, aber in den ganzen Gilden und temporären Raid-Vereinigungen, die nicht so war, hatten wir keine festen weiblichen Tanks und wir hatten definitiv extrem viele Heiler, unter den Heilern extrem viele Priests und Resto-Duiden und an Melis kann ich mich auch nicht an, ich kann mich glaube ich gerade spontan an gar keinen erinnern, aber vielleicht waren es auch einfach nur nicht viele. Ja also langer Text, aber durchaus ein sehr interessanter Text. Ich glaube es gibt mit Sicherheit, es gibt immer mal so ein paar Kandidaten, die sich in **WoW** auf diverse Arten und Weisen daneben benehmen. Es gibt auch welche, die sich ungerecht behandelt fühlen. Ich sehe das immer wieder, ich mache nun YouTube-Videos und ich streame gelegentlich, dass es Frauen gibt, die auch streamen oder auch YouTube-Videos machen, guten Content machen und angepumpt und angefeindet werden. Sie hätten doch ihre Zuschauer nur deshalb, weil sie eine Frau sind und das ist oft extrem ungerecht, weil die genauso guten Content machen wie Kerle, trotzdem Leute sich da auf den auf den Schlips getreten fühlen und sich denken, das ist gemein, das ist ungerecht. Leute, die auf diverse Arten und Weisen pöbeln müssen oder meinen pöbeln oder anmachen zu müssen, ja die gibt es mit Sicherheit auch.

Da würde ich persönlich dazu neigen, die je nach Verhalten, wenn es in-game ist, zu melden sowie auch jede andere Art von Fehlverhalten, Beleidigung oder Drohungen durchaus gemeldet werden können und wenn das halt in Gildenvereinigungen ist oder ja also in Gilden ist, im Prinzip dasselbe zu tun. Sich halt mit der Gildenleitung aus einhalten zu setzen, zu sagen, so dass dieses Verhalten ist nicht in Ordnung, wenn ihr das insgesamt so duldet als Gilde, dann sucht mir halt eine andere und wenn nicht, dann nehmt euch die Leute mal zu Bust. So und jetzt kommen wir zum Deppen des Tages. Schon seit Beginn von The Burning Crusade (TBC) wollte ich unbedingt World of Warcraft spielen, doch war ich damals noch eine kleine Kackpratze ohne Geld und meine Eltern hätten mir so was nie erlaubt. Zwei meiner Klassenkameraden hatten das und wir waren die Horde des Schulhofs. Als es dann die kostenlose Testversion gab, man konnte nur bis Level 20 spielen, wichtig, machte ich mir meine erste E-Mail Adresse, um endlich nach Atzeort zu reisen. Nach einigen bis Level 3 levelten Taurenkriegern, bin dann immer nicht weitergekommen. Was ist da passiert, dass du bei Level 3 nicht weitergekommen bist? Aber egal, es mussest du schwimmen, hattest du Aspekt des Fisches nicht. Erstellte ich mir einen Blutelfenjäger, er hieß Jägus, fantastischer Name. Ich war begeistert davon ein Pet zu haben und so levelte ich mich über Wochen oder Monate, keinen Plan mehr, aber lange durch das Blutelfen Startgebiet. Als ich dann noch Dusterwald kam oder wie heißt es auf Deutsch, als ich dann nach Dusterwald kam, sah ich erstmalig Untote und dachte sie sind Diener des Lichtkönigs. Na, Link. Also rannte ich weg und levelte mich der Todeschneise entlang. So ich weiß nicht mehr wie, aber irgendwie habe ich Level 20 erreicht und einen Weg nach Orgrimmar (OG) gefunden. Jetzt kommt es. Ich konnte nicht mehr weiter leveln, von Dungeons und BGs wusste ich nichts und ich wollte gerne etwas mit anderen Spielern machen. Also nahm ich den Zeppelin nach Zandalari und stamm ich bis zum Elden Forest durch. Keine Ahnung mehr wie ich auf die Idee kam zu versuchen mit der Allianz Frieden zu schließen, aber ich kam dann nach Goldheim und postete im Slash S der einzigen Chatform die ich kannte. Ich komme in Frieden. Der Friedensflieger. Dennoch wurde ich von den Level 20 Wachen angegriffen oder Level 15 ist sieben Jahre her,

die ich aber besiegen konnte in Elden Forest. Ach ja doch doch da sind da so ein paar glaube ich. Bis mich ein Max Level Spieler umnatzte. Naja ich dachte er hat es wohl übersehen und versuchte Frieden zu schließen einige Male bis ich es auf gehabt die Allianz war wohl wortkark. Also erstellte ich mir einen Allianzler, einen Paladin namens Paladus. Ich spielte Retri mit Einhandwaffe und Schild und nach Wochen war ich Level 20. Also ging ich nach **OG** und postete im Slash S. Ich komme in Frieden. Die Allianz versteht das nicht aber wir müssen gegen den Lichtkönig zusammenhalten. Naja wurde wieder umgenastet war ja auch ein BVB Surfer und du warst Level 20. Naja ich entdeckte dann Slash 2. Wurde äußerst pampig wieso hier niemand Frieden schließen wollte. Ich wäre doch erst Level 20 und freundlich. Es war wohl äußerst unterhalten was ich da gepostet habe aber irgendwann hat mir dann jemand erklärt dass Slash S nicht von der anderen Fraktion verstanden wird. Warst ja auch ein Slash 2er. Ich wusste aber als Allianzler hat man Slash 2er in Ogre immer. Egal. Von der anderen Fraktion verstanden wird und mich seine Gilde hat mich in seine Gilde eingeladen wenn ich einen Vollaccount hatte. In der Gilde bin ich dann geblieben bis ich abgeworben wurde von einer Player versus Environment (**PvP**)-Gilde. Du in einer **PvP**-Gilde als jemand der sich zwei Charaktere erstellt hochlevelt ins jeweilige Feindgebiet läuft und sagt ich bringe euch Frieden. Bisher genau der richtige. Ach ja hatte dann den Weg gefunden doch Vollversion zu kriegen über nette Verwandte. Jetzt nach viereinhalb Jahren Pause hätte ich aber ehrlich gesagt nur noch Lust auf Raids und Mythic Dungeons. PS habe das ganz vergessen habe zwischendurch barlos Block zu den Klassen entdeckt und daraus geschlussfolgert dass Rooks ja den meisten Damage machen müssen wenn sein Gegner maximal zwei Hits überlebt. Habe dann noch gespielt bis ich kapiert habe was Ironie ist. Sehr gut. Ich frage mich viel eher ob du nicht noch immer das Verlangen verspürst in feindliche Städte zu laufen und zu sagen ich bringe euch Frieden. Weil mein Tipp wäre gewesen das funktioniert nur auf Max Level. Also wenn du in meine Gilde gekommen wärst hätte ich dir gesagt ja die können dich nur lesen wenn du denselben Level oder höher bist wie sie selbst. Deshalb haben die dich angegriffen. Und dann wärst du noch mal vier Wochen beschäftigt

gewesen. Das soll es gewesen sein für heute wieder ein relativ langes BMZ. Dieses Thema allgemein was wir als erstes Thema hatten das Thema Frauen in **WoW** oder auch Sexismus und so glaube ich das werden wir bestimmt an der einen oder anderen Stelle noch mal aufgreifen. Das soll es erstmal gewesen sein macht's gut und tschüss. In diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#151: Wichtigere Heiler, "Skill"- Streamer, SAG HALLO!

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit den Themen im heutigen BMZ Wichtigere Heiler, Skill Streamer und Sag Hallo und ein großes Kompliment an euch alle. Die Kommentare zum gestrigen Video, ich habe ein bisschen befürchtet, dass das ein Thema sein könnte, das kontroversere Kommentare hervorruft, ist aber überhaupt nicht passiert. Ihr habt euch auf eine sehr sehr zivile Art und Weise unterhalten und sehr sehr gute Kommentare und Meinungen dazu abgegeben. Ganz ganz großes Kompliment. Hallo Barlow, ich habe irgendwie den Wunsch, dass die Heilerrolle wieder wichtiger wird. Das ist jetzt ausschließlich auf Mythic Plus bezogen, denn im Raid ist der Heiler nach wie vor unverzichtbar. In besagten Mythic Plus fühlt man sich jedoch teilweise überflüssig. Auf gute Tanks muss man so gut wie gar nicht aufpassen. Lediglich bei extremen Damage Spikes. Es fühlt sich mehr so an, als habe man nur zu heilen, wenn Mechaniken Grotte gespielt werden. Klar, an manchen Stellen muss man schon mal ordentlich Heilung raushauen, speziell auf die DDs, aber es fühlt sich irgendwie anders an, 15er Keys zu heilen als Dungeons in vorherigen Expansions. Ausgenommen Wallery of Trenor, welches ich kaum gespielt habe, habe ich in jedem additional enemy (Add)-on seit Burning Crusade geheilt. Vielleicht ist es auch nur Einbildung, aber ich

habe das Gefühl, dass ich als Heiler nicht mehr den gleichen Einfluss auf den Kampfverlauf habe wie in anderen Add-ons. Würde man gerne deine Sicht hören, da du auch Heiler gespielt hast. Was du beschreibst, ist einer der Gründe, warum ich von Heiler auf Tank rerolled habe, aber jetzt kommt das große Aber mit einer riesen riesen riesen großen Einschränkung. Das lag vor allen Dingen daran, dass Mythic Plus zu dem Zeitpunkt, als ich das gemacht habe, daraus bestanden, möglichst effizient Speedruns zu machen. Und für Speedruns brauchst du im Idealfall überhaupt keine Heiler und im Normalfall halt Heiler, die in erster Linie Damage machen. Du outgierst den Content so weit, dass es auf dich als Heiler zum Gelingen kaum noch ankommt. Wenn ihr euch erinnert, das waren halt diese Zeiten, war das damals 10er oder 12er, die man gespielt hat, die man halt mit plus drei Kisten spielen musste und das war mit Untergehen nach Dungeons ganz schön knackig, weil man ja immer noch einen Spieler gecarried hat und da musste man als Heiler in erster Linie Damage mitmachen. Das ändert sich aber sehr sehr schnell, wenn du statt Farm Content zu machen, den du outgierst, mal auf die Idee kommst, Content zu machen, der wirklich schwierig ist. Mythic Plus sind ja nach oben offen. Da wirst du sehr sehr schnell an den Punkt kommen, wo du als Heiler absolut rotieren musst, um Leute am Leben zu halten und wo selbst kleinere Fehler, ein verpasster Kick oder sowas oder ein schlecht gekillter mobile object (Mob), der diesen damage over time (DoT) Refreshed, ich weiß gerade nicht wie der heißt, Bursting ist das nicht, Bursting ist ein anderer, dieser DoT, den man bekommt, wenn die Mobs sterben, der da einmal schlecht Refreshed wird und schon musst du einen Heal cooldown (CD) ziehen, nur damit deine Fünfer Gruppe am Leben bleibt und ich glaube, das gilt halt allgemein im Content, gerade aus Heiler Sicht. Als damage dealer (DD) ist es halt so, naja, du machst halt immer mehr Damage, der Kampf wird immer kürzer und so weiter und so fort. Du hast trotzdem das Gefühl, wenn du Power gibst und volle Power gibst, merkt man das Ganze. Als Heiler ist es halt so und das kennt auch jeder, das kennt ihr auch von den Raids, wo ich Heiler gespielt habe und dann Max dabei war und teilweise auch Nami geheilt hat, wo man sich halt denkt, oh Gott, nicht noch ein weiterer Heiler, ich habe ja sowieso schon nichts mehr zu tun. Also ich glaube, es liegt an der

Schwierigkeit des Contents, den du machst und dem Faktor, dass der zu leicht ist, um anspruchsvoll zu sein, aber nicht, weil er allgemein zu leicht ist, sondern weil du einfach ihn in einer Schwierigkeit spielst, die zu leicht ist. Natürlich kann man sagen, warum sollte ich in einer höheren Schwierigkeit spielen? Um meine wöchentliche Kiste zu bekommen, reicht ja 15 auch aus, aber das ist dann deine Sache und deine Entscheidung. Aber es gibt genügend Leute, die Bock haben, hohe und schwierige Mythic Plus zu spielen und zu einem gewissen Grad macht das auch durchaus richtig Spaß. Ist aber nicht jedermanns Sache, was ich auch verstehen kann. Moin, wollte nur kurz zum Best geben, wie ich Streams konsumiere. Wir hatten neulich das Thema Streams und Streamer bzw. YouTube und so und darauf bezieht sich diese Antwort. Ich gucke vor allem Streamer, die Sachen machen, die ich nicht kann. Ich spiele selbst viel Heroes of the Storm und werde nie gut in Starcraft werden. Darum gucke ich mir gerne Leute, die genauso entspannt Starcraft spielen wie ich Heroes of the Storm. So kann ich beide Spiele konsumieren und kann dabei trotzdem alle nötige Zeit in nur eins davon stecken, um darin gut zu werden. So ähnlich ist es mit Bowie the Hero und PJ die Cesare. Die machen viele Retro role-playing game (RPG) Zeug, vor allem Speedruns. Werde ich auch nie können, darum gucke ich denen dabei zu. Ich glaube es gibt echt, also so ähnlich wie beim Spielen selber. Wir haben ja schon häufiger das Thema gehabt, dass es keine richtige oder falsche Art und Weise. Ein bisschen kommt übrigens in der nächsten Frage kommt das Thema auch wieder auf, ob es eine richtige oder falsche Art und Weise geht, World of Warcraft (WoW) zu spielen. Und ich glaube das gilt halt auch für Streams. Es gibt keine wirkliche richtige oder falsche Art und Weise oder falschen Beweggrund einen Stream zu gucken. Wenn ihr meine Streams schaut und übrigens das als Hinweis, weil ich gefragt wurde, ich habe letzte Woche nicht nur am Montag glaube ich gestreamt und diese Woche auch noch nicht. Nächste Woche wieder, geht wieder weiter. Es gibt halt verschiedene Motivationen einen Stream zu gucken. Es kann zum Beispiel sein, ich möchte einfach nur sehen, was ist das für ein Spiel und wie sieht das aus. So ganz simpel formuliert. Einfach nur ich möchte mir vielleicht kaufen oder so und ich will gerade jemandem zugucken, der das live spielt.

Wobei einem da auch meistens der On-Demand-Kram ausreichen würde. Dann gibt es den Faktor, skillbasierte Sachen zu gucken. Man interessiert sich zum Beispiel für Player versus Environment (PvP) oder man interessiert sich halt für jede Art von Spieler gegen Spieler, nicht nur PvP in MMOs oder halt so was wie Speedruns, wo die Leute auch Spiele in und auswendig können müssen, um eine Chance zu haben das in der Zeit zu machen. Und dann gibt es halt noch dieses, ich gucke das, weil ich denjenigen, der gerade streamt, einfach gerne schaue, weil ich ihn unterhaltsam finde oder sie unterhaltsam finde, ohne dass er oder sie etwas macht, was ich nicht im Prinzip selber auch machen könnte. Und es gibt auch noch das interagieren können, dass man einen stream schaut, weil es einem Spaß macht mit demjenigen, der streamt und anderen in diesem stream zu interagieren, beziehungsweise auch etwas gemeinsam zu spielen, unabhängig davon, auf welchem spielerischen Niveau das ganze stattfindet. Also ich glaube es gibt da echt die buntesten Gründe, warum sich Leute streams oder eben auch YouTube Videos anschauen und jeder davon ist gerechtfertigt, solange es einem Spaß macht, das zu gucken. Das einzige, was uns halt glaube ich alle nervt und da spreche ich wohl denke ich mal für alle, die auch gerade zuschauen, weil wir schon in der sehr kleinen Teilgruppe derjenigen sind, die wohl ziemlich regelmäßig YouTube Content oder Streaming Content konsumieren, ist halt, wenn Leute einem sagen, wie kannst du das nur machen, wie kannst du jemandem anderen zugucken, der ein Spiel spielt, ist doch voll öde. Also das ist halt das einzige, was glaube ich uns allen auf den nerv geht, wenn jemand so diese Einstellung hat. Ist immer ganz lustig, da gibt es so einen Comic, wo einer sagt, wie kannst du anderen Leuten zugucken, die was spielen und als nächstes siehst du, wie er vor den Fernseher geht und und Sport schaut und man damit sich also denkt, naja, du schaust den einen beim Sport zu und verstehst es nicht, warum ich einem anderen beim Spielen zugucken kann. Hi Onkel, ich habe da noch was für dich, es passierte heute Abend. Ich habe meinen Low Mage gelevelt und kam in die Inni rein. Wie schon immer begrüße ich die Gruppe mit einem Hi Ho oder ähnlichem. Der death knights (DK) Tank der Gruppe grüßte auch, was gewundert hat, weil 58er DK... oh, wir sind wieder bei den Klischees. Gestern waren wir beim

Thema Frauen. Ich glaube, was viel schlimmer ist, als alles, was Frauen zu hören bekommen, ist, was Spieler einer bestimmten Klasse manchmal zu hören bekommen. Wo ist der Hunter? Mit der Zeit kamen wir in ein Gespräch. Warum Gespräch nach Fünf Stichen? Ach so, weil ihr nicht gesprochen, sondern getippt habt, gechattet habt. Wobei ich meinte, dass es traurig sei, von der extremen Belastung mal abgesehen, ein Hi zu Beginn oder ein BB am Ende der Inni zu schreiben. Der Tank meinte daraufhin, dass er aus diesem Grund auf einen P-Server spielen würde und er seine ganze Hoffnung auf die Blizzard Classic Server setzen würde. Ich meinte nur nebenbei am Rande, nicht mit der Community und schielte auf den anderen DD und Heiler. Dann ging es halt so weiter und die Gruppe hat sich darauf geeinigt, dass es doch toll wäre, sich in einem massively multiplayer online (MMO) mal zu begrüßen, auch wenn man sich nicht kennt. Naja, so weit so gut. Jetzt zu dem Monk. Ich meinte nur, dass es für manche Leute halt eine extreme Belastung ist, ein Hi zu schreiben und wie es auf den Monk. Es sollte nicht zimperlich rüberkommen. Zimperlich? Bist du sicher, zimperlich meinstest. Aber wenn die ganze Gruppe sich nach und nach freundlich begrüßt und unterhält, aber der eine so stur weitermacht, naja. Da wir uns alle gut verstanden haben, obwohl wir uns nicht kennen. Es war eine gut gelaunte Gruppe. Ich erwarte nicht mal, dass man jetzt mit jedem viel schreiben muss, aber ein Hi und Bb sind in einem MMO schon zu... Was hat das mit einem MMO zu tun? Also man spielt irgendwo und Leute sagen Hi und Bb und andere machen es halt nicht. Aber weiter im Text, ebenfalls. Der Monk meinte nur dazu, dass er einfach, Moment, meinte nur, dass er dazu einfach keine Lust hat und aus diesem Grund und jetzt pass auf, er aus diesem Grund nicht auf einem Rollenspielservers spielt. Ja, was gibt's da aufzupassen? Also bei einem Rollenspielservers glaube ich, ist die Interaktion mit anderen Spielern noch deutlich wichtiger als auf Nicht-Rollenspielservers im Sinne von miteinander reden, sich Geschichten ausdenken und so weiter und so fort. Also es ist nahe anliegend, dass er darauf keine Lust hat. Für ihn ist ein ganz normaler sozialer Umgang also mit role-play (RP) verbunden. Ach so rum meinst du das? Okay, verstehe. Ich meine, sein Ernst, mit mir kann man ganz normal und vernünftig reden, aber bei sowas setzt einfach alles aus.

Selbst Affen haben ein besseres Sozialverhalten. Ich meinte noch, er solle doch MW3... Was ist MW3? Mechoria? Nee. Oder ein Starcraft spielen, ich für meinen Teil. Ich spiele auch schon seit Ende Classic und finde, seit Mob ist es rapide mit der Random-Freundlichkeit abgestiegen. Ich weiß, wir kommen in Lied und aber mich regt das allgemeine Arschloch-verhalten auf. Es ist ein MMO, da sollte jeder jedem helfen. Ja, ich weiß in der Theorie, aber jeder der nicht erst seit gestern spielt, kennt das Gefühl noch. So ist es bei mir im Beruf auch alleine. Bist du nicht nur als Team, kommst du weiter und das ist auch ein MMO? Naja mehr oder weniger. Nee, also Beruf ist kein MMO. So, jetzt kommen wir noch mal zu einem Punkt, den ich eben schon meinte. Lasst doch die Leute ihr Spiel spielen, so wie die Lust haben. Er hat euch nicht angepöbelt. Er hat nichts Böses gemacht und ihr geht ihm komplett auf den Sack und bulliirt ihn richtig. Einfach nur, weil er nicht das macht, was ihr glaubt, was richtig in dem Spiel wäre. Es prallen zwei Welten aufeinander, die völlig legitim sind. Es ist völlig legitim, sich in dem Spiel miteinander zu unterhalten und Spaß zu haben und zu quatschen und es ist genauso absolut legitim, in einem random Dungeon einfach reinzugehen, das Dungeon zu spielen und wieder rauszugehen, solange man sich an die Regeln hält und keine Leute anmault und so weiter und so fort. Du bist der der schlimme Teil der Community in dem Moment mit deinem Verhalten. Nicht mit dem, was du möchtest und woran du Spaß hast, aber mit deinem Verhalten. Du lässt jemanden nicht einfach sein Spiel spielen, sondern zwingst ihm zu 100 Prozent auf, was du machst und beleidigt ihn auch noch, wenn er nicht das macht, was du gut findest. Und anschließend stellst du dich noch hin und sagst, dass die Community so schlecht geworden sei. Das ist so wie dieser Witz, den habe ich auch schon ein paar mal erzählt. Das ist kein wirklicher Witz, aber dieses, das mit dem Fahrer, der auf der Autobahn unterwegs ist und dann hört er eine Radio-Durchsage, hier auf der Autobahn ist ein Geisterfahrer unterwegs und er denkt, ein Geisterfahrer, hier sind tausende unterwegs. Der Witz natürlich, dass er der Geisterfahrer ist. Das macht mich gerade echt ein Stück weit rasend. Lasst doch die Leute nach ihrer Fasson glücklich werden und wenn ihre Fasson ist, nicht viel mit anderen quatschen zu wollen, dann sollen sie doch nicht viel

mit anderen quatschen wollen. Der Monk hat nichts Böses gemacht und ihr seid diese arroganten Hammel, die einem erklären wollen, wie man ein Spiel richtig spielt, dass ja Classic alles besser war, dass es mit der Community bergab geht und ihr seid, jetzt wenn ich es übertrieben formuliere, genau das, was was so nervig an einer Community ist. Leute, die einfach nicht die anderen das machen lassen, worauf sie Bock haben. Also stimme ich dir überhaupt nicht zu, wenn ihr das gerade gelesen habt und es euch auch so geht, überdenkt bitte immer euer Verhalten, sobald ihr meint, andere für irgendetwas zurechtweisen zu müssen. Gerade wenn ihr sie für etwas zurechtweist, was wo es keinen vernünftigen Grund gibt, das notwendigerweise zu tun, weil das, was sie machen, absolut legitim ist. So, jetzt habe ich mich genügend aufgeregt. Allerdings, das ist ein neuer Text, ich habe aus irgendeinem Grunde den oberen Teil nicht mit kopiert. Vermutlich war das irgendwie eine Einleitung, die nicht nicht wichtig war. Ist mir noch eine schöne Geschichte von früher eingefallen. Das war noch damals zu Classic Zeiten. Damals gab es ja noch den Park den Sturmwind, den mit dem Mondbrunnen und so, wo heute dieser Garten ist. Und damals hatte ich noch meinen allerersten **WoW** Charakter gespielt, ein Hexenmeister. Und ich fand das Leveln immer so mühselig, gerade in den höheren Stufen, wo es nicht genug Quests gab und man viel grinden musste für minimalste Erfahrungsbeträge. Ich saß also mit meinen Freunden damals noch in einem TS2 Channel und wir haben uns ab und zu einen Spaß daraus gemacht, die Namen in **WoW** auszuschalten und dann verstecken. Süß. Und dann betrugt einer, indem er einfach die Namen wieder anschaltet. So auch an diesem Tag. Und dann kam irgendwann unser Gieltenleiter in den Channel und fand er scheinbar recht abüsan. Kann ich verstehen. Hat eine Runde mitgemacht und uns dann gefragt, wieso wir nicht leveln. Immerhin sind wir ja noch nicht fertig und es gäbe noch einiges zu tun. Als wir ihm dann erzählt haben, dass wir gerade eine kleine Pause machen, weil das Grinden echt eintönig ist, hat er uns erzählt, dass es im Park irgendwo einen Vogel gibt, der ist total winzig und fliegt irgendwo rum, immer zufällig. Wenn man den findet und schafft ihn zu töten, bekommt man ein ganzes Levelgut geschrieben. Wir waren natürlich voll aufbegeistert und so saßen wir bestimmt eine ganze Woche jeden Tag im

Park und haben diesen verfliegsten Vogel gesucht. Mensch, und der hat immer irgendein anderer vorher gekillt. Deswegen habt ihr kein Level gemacht. Wie ärgerlich, muss ein Wehrspawn sein. Was ich schön daran finde, ist, dass ihr den Vogel ja offen mal gesucht habt, weil ihr euch dachtet, so können wir ja total easy und schnell leveln. Spätestens nach einem Tag muss euch doch aufgefallen sein, dass das so effizient nicht sein kann, wenn ihr bislang den Vogel null mal gesehen habt. Aber gut, schöne Geschichte auf jeden Fall. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Wenn ihr möchtet, hören wir uns morgen wieder. Gestern habe ich übrigens noch die nächste Folge vom Loi Talk aufgenommen. Das kommt am kommenden Samstag. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#152: Taunt-immun, ohne Add-ons unschaffbar, Legendary-System

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Taunt Immun, ohne additional enemy ([Add](#))-ons unschaffbar und Legendary Systemen. Hey Barlow, mal was anderes zum Thema Taunt. Ich meine Blood Decay kann auch ordentlich kassieren, aber habe folgendes Problem. Mein Tank Kollege im Raid hat echte Agro Probleme. damage per second ([DPS](#)) ist ja nahezu gleich. Er rückt quasi gefährlich nahe, auch wenn ich oftmals vor ihm bin. Gegner scheinen Sportimmun. Ist dir sowas schon vorgekommen oder kann das eventuell doch mit dem Todesgriff zusammenhängen? Moment, was wie Todesgriff? Todesgriff hatte eine Sportkomponente. Hat er immer noch eine Sportkomponente? Sportest du immer auf Cooldown oder so? Also das Problem ist, dass er die Agro bekommen soll, aber nicht bekommen kann, weil der Gegner tauntimmun ist. Wenn ja, dann liegt das üblicherweise daran, dass der Boss von dir permanent getauntet wurde oder von jemand anderem. Aber wenn er von jemand anderem getauntet werden würde oder worden wäre, würde man halt sehen, dass der andere die Agro zwischendurch hat. Ich empfehle im Zweifelsfall, das ist in meiner [Add-on](#) Playlist

drin, meiner Barlus.eu Playlist, Simple Taunt Announce. Das sagt einem, wann wer gespottet hat. Also auch für den Fall, dass irgendwo ein Pet Taunt aktiv ist und so weiter und so fort. Das ist die einzige Erklärung, die ich habe. Wenn er sporten soll und der Gegner sportimmun ist, heißt das, dass irgendwer anderes so lange auf Cooldown gespottet hat, bis der Gegner immun ist. Und man kann das machen, auch ohne dabei die Agro zu wechseln. Also als jemand, der ohnehin die Agro hat, kann man taunten, weil taunt neben dem Agrowechsel auch noch ein Fixieren beinhaltet. Also wenn du einen mobile object (**Mob**) tauntest, haut er drei Sekunden lang nur auf dich und danach macht er halt sein normales Verhalten wieder. Das kann man sich zunutze machen, zum Beispiel beim Fallen Avatar in terms of service (**ToS**). Der ist ja fest gedingert am Boden, also der kann sich ja nicht bewegen. Bei solchen Bossen ist es halt so, wenn sie nicht denjenigen, der die Agro hat, in Reichweite haben, hauen sie irgendein anderes beliebiges Ziel in Reichweite. Und man muss ja zwischendurch von dem weg, weil er so eine Area of Effect (**AE**) macht, der je nachdem in welcher Entfernung man ist, unterschiedlich viel Schaden macht. Und diesen Taunt-Effekt des Fixate oder des Fixieren kann man nutzen, wenn man zu weit weg ist, den Taunt drückt und der Boss daraufhin fixiert und damit eben nicht den nächsten, keine Ahnung, Krieger oder Enhancer-Schamier oder so umboxt. Aber das ist die einzige Erklärung, die ich habe, wenn der Boss taunt im Moon ist und du die ganze Zeit die Agro hast, dann hast du in deiner Rotation offensichtlich einen Taunt drin. Korrigiert mich, wenn ihr glaubt, dass es noch andere Gründe haben kann. Hallo Onkel Barlow, ich habe zwei Fragen. Zum einen hatten wir dem Letzt rund um die Mage Tower Challenge, dem Letzt ist ein schönes Wort, ich finde wir sollten alle viel, viel häufiger das Wort dem Letzt benutzen und das Wort nach Grade. Ja, können wir uns das allesamt aufschreiben? Eine Diskussion in der Gilde, bei der jemand behauptet hat, die wäre ohne **Add-on**-Hilfe nicht schaffbar, zumindest ohne 910 plus GS. 910 plus ist aber auch ein kranker, also kranker Item-Level, wie kann man das nur von jemandem erwarten? Konkret ging es dabei um Healbot oder Voodoo für Healer, da diese **Add-ons** seiner Ansicht nach den Spielern erlauben schneller auf einkommenden Schaden zu reagieren. Dabei fiel mir

ein anderes Gerücht ein, das ich mir aufgeschnappt habe, dass bei der Skalierung von schwerem Content mit eingerechnet wird, dass die Spieler Add-ons bei Raids vorzugsweise Bossmodes benutzen. Ich bezweifle das ja, aber mich interessiert deine Meinung, wie erklärst du dir das? Okay, mehrteilige Frage. Ich glaube die meisten sind ohne Add-on schaffbar, sie sind aber glaube ich in vielen Fällen mit dem einen oder anderen, vor allen Dingen denke ich da an sowas wie Weak Auras. Ich habe die Tank-Challenge gemacht und da gibt es halt so ein paar Dinge, wie viele Stacks von dem damage over time (DoT) du hast, welcher Cast wann angefangen wird, den du interrompen musst und so, wo es echt nützlich ist, sich dafür Weak Aura bauen zu können. Ich glaube halt, dass Voodoo und Healbot bei sowas mit am unwichtigsten sind, weil die Standard Raid Frames schon grundsätzlich relativ gut sind oder sehr sehr gut sind. Die kranken für mich halt an anderen Problemen. Für mich zum Beispiel ist es halt problematisch, dass die von der Größe und der Anordnung hier nicht ausreichend zu verändern sind. Wenn die das wären, hätte ich mir sogar als Heiler überlegt, mit den Standard Raid Frames zu heilen, weil man da den Vorteil hat, dass die zum Beispiel nicht rummucken, wenn Spieler die Gruppe verlassen oder neue Spieler in die Gruppe reinkommen und man in Combat ist und so weiter und so fort. Es hat halt alles damit zu tun, dass bestimmte Funktionen halt geschützt sind und nur von Blizzard aufgerufen werden dürfen und die Standard Raid Frames das dürfen, Voodoo aber nicht darf oder Healbot und so weiter und so fort. Und die kennen halt auch alle Debuffs und so was halt, also zeigen alle Debuffs richtig an. Ich glaube viele Heiler werden das Problem kennen, dass man bei neuen Raid Encountern plötzlich feststellt, oh den essenziellen Debuff für den Encounter sehe ich gerade nicht, den muss ich jetzt per Hand nachtragen, damit ich ihn überhaupt in meinem UI sehe und so weiter und so fort. Also ich habe die Heiler-Challenge nicht wirklich ernsthaft probiert. Das was ich davon gemacht habe, da war der schwierige Teil nicht UI oder nicht UI, sondern der schwierige Teil war bei mir zumindest Damage machen, C10 und dann trotzdem noch genügend Heilung rauszuhauen für das was rauszuhauen ist. Aber grundsätzlich ja alle möglichen Arten von UI Veränderungen helfen Content besser spielen zu können. Das ist ja auch der

Grund warum man die sich drauf packt und ich finde es grundsätzlich halt nicht wirklich schlimm, weil das Standard-UI halt einfach kein besonders gutes UI ist. Es ist wieder schön noch zweckmäßig und da es viele Leute gibt die bessere UI Designer sind als Blizzard selbst, spricht da ja nichts gegen, selbst wenn sie nicht besser sind, sind sie zumindest besser in der Lage sich etwas auf die eigenen Bedürfnisse zuzuschneiden. So das der erste Teil. Es vereinfacht die Sache ich glaube jetzt nicht dass das unbedingt notwendig ist um eine Challenge zu schaffen, wobei die teilweise hart getunt sind, aber das ist halt auch Absicht. Also sonst ist es ja keine Challenge. Wenn du da reingehst und die die Mops two-shot ist und drei heal-s und ein Display reinhauen musst oder so, dann kannst du den Leuten auch direkt die entsprechende den entsprechenden Skin geben oder machst einfach einen Drop da draus. Es ist ja bewusst etwas was nicht so ganz leicht sein sollte. So und jetzt kommen wir zum Tuning von Encountern die schwerer gemacht sind, weil man mit eingerechnet hat dass die Spieler Add-ons hat. Ganz so ist es nicht. Also Blizzard setzt sich nicht hin und denkt sich so wir haben das jetzt ohne Add-ons geschafft das ist bockenschwer. Jetzt lassen wir den Boss mal 25 Prozent mehr Schaden machen, weil die Spieler ja Add-ons benutzen. So funktioniert das nicht, aber Blizzard überlegt sich halt durchaus Game Design mit dem Wissen, dass es bestimmte Sachen gibt, die etwas was als interessante Mechanik gedacht ist trivialisieren würden. Range Radar ging so ein bisschen in die Richtung, wobei ich glaube das kann man nicht wirklich hundertprozentig werden, weil wir haben immer noch ganz gute Möglichkeiten auch ohne Range Radar Sachen machen zu können. Es gab aber in der Vergangenheit durchaus Add-ons oder auch Veränderungen an den Nameplates, die aus einer Mechanik die in Augen von Blizzard, nicht meiner Meinung nach, aber in den Augen von Blizzard interessant knifflig und schwer zu spielen sein sollte, durch das benutzen einer Mod oder einer Weak Aura oder von sonst irgendwas dieses Element oder diese Schwierigkeitsteil komplett entfernt wurde und ich glaube das sind so Sachen, die sie halt im Auge behalten. Was fällt mir denn noch ein? Also überlegt euch halt welche Game-Mechaniken ihr kennt und durch welche Information im UI, die gekontert werden kann. In vielen Fällen ist es halt einfach so, dass der schwierige Teil bei

den Encountern darin besteht, an der zur rechten Stelle zu laufen zum richtigen Zeitpunkt und sich seine Cooldowns so aufzuheben, dass man bestimmte Ads umhauen kann und gegebenenfalls noch Immunitäten übrig zu haben. Was natürlich auch blöd ist, weil das halt in vielen Fällen bedeutet, dass man sehr viel auf irgendwelche Timer-Balken guckt, wann eine bestimmte Ability kommt. Also reaktives Gameplay gibt es ja nicht in Encountern oder nicht sehr viel zumindest. Klar es gibt manchmal kleine Unterschiede, dass bestimmte Dinge, dass ein zufälliges Ereignis oder eines aus drei zufälligen Ereignissen passiert, man aber nicht weiß welches Ereignis zuerst passiert und dann zum nächsten Zeitpunkt das andere, das zweite ausgelöst wird oder das dritte und dann zum letzten Zeitpunkt das letzte. Also sowas gibt es dann halt. Ja und das ist leider auch der Grund, warum viele an sich nützliche UI-Funktionalitäten im Laufe der Zeit aus dem Spiel genommen wurden, weil Blizzard gesagt hat, das ist doof, das möchten wir nicht, dass ihr diese Möglichkeit habt, sie halt auch die freundlichen Nameplates, die man im Kampf nicht mehr sehen kann. Na ja, wie schon erwähnt kann man den Mage Tower mittlerweile gut outgeeren. Ja so war es ja auch von Anfang an geplant, so am frühen Zeitpunkt des Contents, da war es irgendwie noch eine richtig große Herausforderung, aber Blizzard hat gesagt, wenn ihr das im Moment nicht schafft, wartet einfach bis ihr das entsprechende Geh'r habt. Das gibt halt den Leuten, die die Appearance haben wollen, noch mal rein zu hüpfen und sie sich zu krallen, bevor der Mage Tower wegkommt. Da fehlt ein Verb, oder? Egal, habe ich zumindest gehört. Wie findest du es, dass solche Prestige-Belohnungen, damit meine ich auch diverse Raid-Erfolg-Mounts länger im Spiel sind, als der jährliche jeweilige Content relevant ist? Auf der einen Seite fände ich es schade, wenn ich dafür bestraft werde, das Spiel später angefangen zu haben und nie die Möglichkeit hatte, an eben diese Belohnung zu kommen, aber auf der anderen Seite geht ja auch der Wert von so etwas verloren, wenn jeder es nachträglich holen konnte. Ich habe mir zum Beispiel gedacht, man könnte solche Erfolge ähnlich gäten, wie man das mit dem Herold der Titanen gemacht hat. Dass man also die Erfolge mit Belohnungen drin lässt, aber nur unter der Bedingung, dass man unter ähnlichen Voraussetzungen schafft. Was hältst du davon? Das ist vielleicht

eine tatsächlich sehr, sehr gute Idee, über die ich noch gar nicht so extrem nachgedacht habe. Also allgemein erst mal die Mage Tower Challenge ist ja noch aktueller Content und noch aktuell relevant. Selbst wenn du sagst, man outgeart die, ist es ja nicht so, dass man sie so in einer Form outgeart, wie das jetzt bei alten Raid-Encountern ist, in die man als 110er reingeht, wo man den Boss einfach nur one-shotted und damit die kompletten alle Mechaniken quasi außer Gefecht setzt. Es ist deutlich leichter, klar, als es das mit schlechteren Gear war, aber das ist ja noch in Ordnung. In der nächsten Expansion soll man sich diese Skins ja nicht wieder neu holen können, also man kann jetzt nicht warten, so warten wir doch noch mal bis ich 10 Level höher bin und dann mache ich den Mage Tower nochmal. Das soll nicht möglich sein. Ich persönlich bin ein großer Freund davon, wenn Sachen belohnt werden, wenn man sie zu einem Zeitpunkt macht, wo sie relevant sind und man eben nicht sagt, oh gut, dann warte ich einfach ein, zwei Expansions und dann kliege ich da die Mops um, das ist total trivial. Wie es halt heutzutage bei etlichen Mounds passiert. Eine Zeit lang war es halt so, dass so ein Mound wie Miron's Kopf oder auch Invincible oder so halt noch irgendwie eine gewisse Relevanz hatten heutzutage. Ich finde solche Mounds da total langweilig, weil wer heutzutage so ein Mound hat, dem kannst du sagen, oh ja super, du bist da wochenlang reingegangen, bis du irgendwann diesen Random Drop hattest. Ich finde das öde und habe deswegen auch nie den großartigen Spaß daran gehabt, zu versuchen diese Dinge halt zu bekommen. Ich glaube diese Idee zu sagen, ihr habt ein gewisses Maximum oder ein gewisses Scaling, sage ich mal, also das wäre ja auch möglich. Wir haben ja im Moment sehr sehr viel Content, in dem Scaling benutzt wird. Das ist eine super Idee eigentlich finde ich. Also für alle Arten von Raid-Erfolgen und so weiter, dass man sagt, wir lassen die drin, aber wir limitieren, wie ihr das bekommen könnt. Also was ich, eines meiner Lieblingsmounds, weil ich den Run damals cool fand und es das eben nicht mehr im Spiel gibt, war der Sul'Aman-Bär, der Kriegsbär. Und der ist unter anderem deshalb noch immer mein Lieblingsboden-Mount, weil es ihn halt nicht mehr gibt und der Timerun damals halt schon eine knackige Geschichte war. Auf der einen Seite finde ich es ganz cool, Sachen dürfen

durchaus für mich gerne mal aussterben. Ich finde das gehört auch zu einem massively multiplayer online (MMO) dazu und das belohnt halt auch das aktuelle Spielen und das macht etwas für mich im aktuellen Content viel viel viel viel viel viel interessanter, wenn ich weiß, ich habe jetzt und danach nicht mehr die Möglichkeit. Also ein gewisses Maß an Exklusivität von Sachen finde ich absolut in Ordnung. Aber wenn nicht, dann fände ich es auch in Ordnung, dass man sagt, gut, ihr könnt das noch bekommen, aber nicht indem ihr da reingeht und alles one-shotted, weil das ist absurd, dass ihr euch dann irgendwie den Protodrachen oder sonst was holen könnt als Mord-Ulduar. Ist auch ein schönes Beispiel, den Protodrachen damals zu bekommen oder den Frostwürmer aus ICC war halt noch ein ganz schöner Akt, als das frischer Content war und ist es halt heute nicht mehr. Von daher, ich finde die Idee interessant, dass man sagt, wir geben euch als Skalierung quasi den den besten Equipment-Stand, den man in der jeweiligen Expansion hatte und ihr müsst es aber trotzdem unter ansatzweise herausfordernden Bedingungen machen. Wobei das natürlich halt auch nicht so ganz leicht ist, weil wir jetzt wieder, es gibt halt so viel revamping von Klassen und Gesquische hier und Gesquische da, dass der Content halt schon so oder so ein völlig anderer ist. Man merkt das, wenn man halt, wie wir es gemacht haben, mit Levelstop sich zum Teil alten Content anguckt und halt feststellt, die Spells, die es damals gab, sind ganz ganz andere als heute und die und die Mechanik war so gedacht, ich glaube bei Famis zum Beispiel im BC, dass man halt Mass-Dispell hatte oder haben konnte, aber der wurde dann später irgendwann so geändert, dass er zu dem Levelbereich, glaube ich, gar nicht mehr zur Verfügung stand. Ich meine, mich daran erinnern zu können, dass wir etliche Heiler mitnehmen mussten, die alle jeweils den einzelnen Dispell benutzt haben und eine Glyph e drin hatten, dass sie zwei LaDungeon davon haben oder so. Hey, Barlow, mit Battle for Azeroth (BfA) sind hier bis jetzt keine Legendaries geplant. Eigentlich finde ich Legendaries in-game gut, nur vielleicht nicht so wie in Legion, Mists of Pandaria (MoP) oder Warlords of Draenor (WoD) eingeführt wurden, wie sie eingeführt wurden. Ich hätte lieber wieder Legendaries, die besonders sind für wirklich gute Spieler, die weit im Raid rennen kommen. Hier wollte ich

wissen, wie du dazustehst, welches Legendaries ist, was ist das Thema, aus welchem Add-on würdest du dir am liebsten wünschen oder willst du lieber gar keine Legendaries mehr? Im Zweifelsfall würde ich lieber gar keine Legendaries mehr. Das Spiel braucht keine Legendaries. Wir Spieler brauchen keine Legendaries und schon gar nicht braucht jeder Spieler eine Legendary oder welche, die wir immer haarkaufen können. Also es funktioniert, jeder Mann und Legendary ist etwas, was zusammen einfach nicht sinnvoll funktioniert. Wenn jeder etwas hat, ist es nicht legendär. Und wenn es legendär ist und es nur sehr, sehr wenige haben können, ist es halt ein bisschen schwierig, wenn man sich halt fragt, hat es und wenn ja welchen Einfluss auf möglicherweise sowas wie das Progress-Rennen. Und damit scheiden etliche Dinge für mich schon mal aus. Für mich scheidet schon mal aus ein Legendary, das jeder bekommt und das, keine Ahnung, was über x Wochen ergrindet wird, ganz, ganz fürchterlich. Mists of Banderia und zum Teil halt auch in -ed un 'ed. Random Drops finde ich auch ganz, ganz fürchterlich, vor allen Dingen mit so irgendwie ultraniedriger Droprate und so weiter und so fort. Auch wenn es Raid Drops sind, wie die geben, dann hast du halt die Situation wieder, dass ein Spieler dieses Legendary bekommt und dann die Gilde wechselt oder die eine andere Gilde nur rekrutiert an diejenigen Spieler, die eben dieses entsprechende Legendary haben oder welche, was weiß der Teufel, welche andere Art von Exploits es dann wieder geben wird und vom, ich weiß nicht, wie oft splitrain nur bis irgendetwas ein Legendary oder das Legendary hat. Ich glaube, das Spiel ist insgesamt ein besseres, wenn es einfach gar keine gibt. Also es braucht sie nicht oder wenn, dann sollten sie halt keinen Effekt haben, der sie signifikant besser macht als andere Items. Das ist ja auch noch eine Möglichkeit. Vom Heroes darf es ja gerne Legendaries geben, wo sich keine Ahnung was, alle Scarlet Crusade Faktionsmitglieder vor dir verbeugen oder wo es besonders getriggerte Dinge in Instanzen oder in Raids gibt und wo du eine tolle Questline hast und Lorde drumrum. Finde ich alles cool und gut, aber solange die Dinge halt zwischen, ich schätze mal so fünf und zehn Prozent an der Performance eines Spielers ändern oder sogar noch mehr, finde ich sie wieder besser bedient damit, dass es keine gibt, als dass es welche gibt. Wenn

es dann unbedingt welche geben muss, dann packt sie irgendwo rein in den relativ schweren Content, in Mythic Content und gibt Spielern die Möglichkeit oder Raid Gilden die Möglichkeit, eine bestimmte Questreihe anzufangen und dann über einen gewissen Zeitraum dieses Legendary zusammen zu bekommen, dass zumindest alle ungefähr gleich schnell das entsprechende Ding bekommen können innerhalb ihres Raids oder innerhalb ihrer Gilde, sofern sie einen Content X oder Y gemacht haben. Zum Thema zehn Jahre und Tank fällt mir aber spontan noch eine ganz kleine Debtstages Story ein, das glaube ich echt die kürzeste Story. In meinem ersten Dungeon dachte ich, der Tank sei ein Supportzweck, der Tank läuft der Gruppe mit Verpflegung nach und tanken wird deutsch ausgesprochen, er soll die Spieler wieder auftanken. Finde ich sehr schön, bist rumgelaufen, hast schön Brot mitgenommen, Milch und hast den Leuten so, ich stelle hier einen Tisch, ja ich bin Mage Tank, ich habe hier Tischgeskillt. Hallo, was, warum bin ich wieder in Orgrimmar (OG)? Das war ein langes BMZ, ich hoffe wir hören, dass wenn ihr möchtet morgen wieder, macht's gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#153: Verbotene Software, Damage oder Tanken? Internet-Promi

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Verbotene Software, Damage oder tanken und Internet Promi. Hallo Barlow, das ist kein Vorschlag für ein BMZ, sondern eher eine Frage. Ist auch völlig in Ordnung, weil Fragen im Prinzip auch Teil eines BMZ sind oder sein können. Folgendes ist bei uns in der Gelde passiert. Wir haben durch PUBG einen neuen Spieler bekommen. Klammern Neuling. Der Junge hat sich World of Warcraft (WoW) gekauft mit der Battle for Azeroth (BfA) Erweiterung. Paar Tage gespielt, nichts besonderes halt. Nach vier Tagen wurde sein Account bis September gesperrt, weil er angeblich Verbotene Software benutzt hatte. Nachdem wir mit ihm im TS geklärt hatten, dass er mal Skada und Auktionator installiert hatte, schrieb er einen GM an. Der sagte ihm nur, er habe Verbotene Software benutzt, und man kann nichts für ihn tun. Die gleiche Antwort gab es dann auch, als er mit Support telefonierte. Meine Frage ist, wie kann sowas passieren? Kann man da was machen? Würde mich über eine Antwort freuen, genauso über Ratschläge der Community. Liebe Grüße. Nee, grundsätzlich kannst du da nicht wirklich viel machen. Also

wenn Blizzard sagt, du hast Verbotene Software benutzt, dann machen sie das normalerweise nicht rückgängig. Ich weiß nicht, was hat denn der für eine Sperre bekommen? Bis September? Vor ein paar Tagen bis September, ein halbes Jahr? Das lang. Das Wahrscheinlichste ist, er hat natürlich nichts mit Skada oder sonst was zu tun. Du kannst jedes additional enemy (Add)-on dieser Welt in deinen Add-onordner packen, und nichts davon wird dazu führen, dass du gebannt wirst. Es gibt alle möglichen anderen Bands, die aufgrund von automatischen Flaggen passieren können, obwohl man unschuldig ist. Du fängst wieder an zu spielen nach ein paar Monaten, und ich log auf meinem Charakter und gebe dir eine Million Gold. Das kann dazu führen, dass dein Account geflaggt wird und gesperrt wird, aber das lässt sich dann regeln. Bei verbotener Software ist es fast immer so, nein nicht fast immer so, dass es irgendeine verbotene Software gibt, die im Hintergrund gelaufen ist. Es kann sein, versuchen wir mal im Zweifelsfalle für den angeklagten Version, dass er irgendwas hat laufen lassen, was gar nichts mit WoW zu tun hat und was er sonst einfach nur benutzt oder für irgendwas anderes benutzt. AutoHotkey zum Beispiel oder so, das könnte irgendwas sein, was möglicherweise da WoW in die Quere gekommen ist oder von Warden erkannt oder sonst was. Was ich allerdings sagen muss, was ich extrem nervig finde, ist, dass Blizzard meines Wissens den Spielern nicht mitteilt, welche Software es war, die zu einem Band geführt hat. Ich bin mir nicht sicher, warum sie das nicht machen, aber es scheint so zu sein, dass sie das nicht tun. Zumindest wüsste ich nicht, dass ich schon mal von irgendjemandem einen Report bei einem Band gesehen hätte, wo drin stand, also ein Blizzard-Text drin stand. Du hast folgende Software am Laufen gehabt, blablabla.exe oder was ich auch immer. Und deshalb bist du gebeten worden und ne, also wird sich im Zweifelsfalle glaube ich einen neuen Account zumlegen müssen. Hallo Barlow, ich habe mich vor ein paar Tagen mit einem alten Mitspieler mal wieder im TS unterhalten. Nach kurzer Zeit kamen wir zu einem alten Thema, wo wir uns auch noch heute uneinig sind. Ob Tanks Damage machen sollten oder lieber darauf achten, sollten, dass der Boss sauber läuft. Ich nehme es mal vorweg, beides und es schließt sich nicht aus. Das fing alles damit an, dass wir zusammen in WDT tanken sollten. Er

war damals Main Tank mit seinem Mönch in der Gilde und spielte Ersatz, ich spielte Ersatz mit meinem Todesritter. Entsprechend war der Gierunterschied, Moment, wann fing das an? Portraits of Trannor, da sollte der Gierunterschied aber nicht lange hoch sein. Da ich von vornherein wusste, wie gierig er auf seinen Damage ist, warum auch nicht. Also das ist halt so, als würdest du sagen, ein Tank ist gierig auf Mitigation. Also es ist seine Rolle. Es ist essentiell in seiner Rolle Damage zu machen. Also du sagst gerade, wie gierig er darauf ist, seinen Charakter vernünftig zu spielen, im Gegensatz zu mir sagst du gerade, aber weiter im Text. Und mit diesen Ausreden auch in seiner inaktiven Zeit, wie ein Berserk herausprügelt, war es für mich immer ein Kampf Diago zu halten. Das ist keine Ausrede, nochmal. Es ist absolut sein Job, richtig viel Damage zu machen. Das ganze gipfelte einmal im looking for raid (LFR) zu einer Situation, die ich ihm bis heute vorhalte. HFZ mit Noris Magtheridon. Wir sind auf den letzten 5 Prozent unserer Gruppe, Raft ist dahin. Er stirbt. Auch nur noch mein death knights (DK) steht als Tank. Ich gebe einen Battle Ressens, sage im T-Skone, die 5 Prozent schaffen wir auch noch locker. Wir waren zu dieser Zeit relativ gut equipt. Er mitwick ich mit der Halsegier. Alles klar, legen wir los. Er steht auf, zeigt Agro, Rims direkt wieder tot. Ich frage ihn, wer mal gespottet hat. Er gibt kleiner zu, der Knopf hat geleuchtet. Touch of Darts. Warte mal, ich muss kurz den Hund rauslassen. Auch wenn ich vielleicht ein wenig abgeschweift bin, bist du, weil das hat ja nichts mit Damage zu tun. Da hat er halt einen Fehler gemacht als Tank. Hat nichts damit zu tun, ob er Damage macht oder nicht. Falsch zu taunten. Geht es mir darum, dass Tanks heute nicht mehr so relevant wie bei den meisten mehr darum kümmern sollten, dass es rund läuft anstatt... Also nochmal. Ihr tut immer so und ich erlebe das auch oft, weil ich ein Tank bin, der richtig viel Damage macht. Dass Leute, die schlecht tanken, es dem anderen Tank zuschieben und sagen, du bist schuld, weil du zu viel Schaden gemacht hast. Nee, nee, nee, meine Freunde, so funktioniert das nicht. Wenn jemand dir Agro klaut, in ganz, ganz dicken Luftanführungszeichen, heißt das, du machst nicht genügend Schaden. Im wahrsten des Wortes, du machst nicht genug Schaden. Du machst zu wenig Schaden, nicht eher zu viel. Es gibt ein bisschen was, was man am Gear und

an den Talenten schrauben kann. Und wenn ich es mir angucke und ich kann das simmen und ich habe das gesimmt, wie die Talente so performen, würde ich mal behaupten, von der defensivsten zu offensivsten Variante im aktuellen Content sind es vielleicht, wenn ich viel nehme, 25 Prozent Unterschied, die man Schaden macht zwischen der defensivsten und offensivsten Variante. Und man sollte sich halt immer fragen, wann welche am angebrachtesten ist. Natürlich, wenn du in einem Progress bist, in dem der Tank ständig über den Jordan geht, solltest du ganz klar eine defensivere Variante spielen. Das habe ich zum Beispiel auch in einer C gemacht, wenn wir nach Kjegun gemacht haben. Und wenn das total irrelevant ist, weil der reinkommende Schaden total gering ist, dann kann man natürlich eine offensivere Variante spielen. Aber wenn ein Tank die Agro verliert, weil er ohne Tont, ohne dass der andere Tank taunet, einfach der andere Tank so viel mehr Schaden macht, dass er ihn nicht nur out damage per second (DPS), sondern aggro und überschaden, dann ist der Fehler beim Tank, der die Agro verliert. 100 Prozent. Also wir können noch bei extremsten Gear-Unterschieden, also ich rede hier von 900er Item Level zu 950 plus, können wir noch sagen, ok, das ist über einen gewissen Zeitraum in einem gewissen Teil des Kampfes entschuldbar. Aber wenn die auch nur ansatzweise vergleichbares Gear haben, sprich maximal eine Schwierigkeit dazwischen liegt, dann ist das 100 Prozent die Schuld des Tanks, der weniger Schaden macht. Und wir reden hier ja teilweise nicht von ein bisschen weniger Schaden, sondern ich habe Situationen gehabt, wo meine Cotanks ein Drittel oder ein Viertel meines Damages gemacht haben. Und dann kommt immer, ja, ich habe nicht das richtige Legendary, ich habe nicht das richtige Gear, ne, du machst einfach keinen Schaden. Du weißt nicht, wie du deinen Schaden machen musst. Und dieser Schaden ist in 99 Prozent der Fälle auch extrem hilfreich, wenn es darum geht, Ressourcen für Mitigation aufzubauen. Es gibt halt so ein paar Geschichten, und das nervt mich beim Tanken auch, dass zum Beispiel Trinkets es defensive und offensive Varianten gibt. Es gibt bei Talenten eher defensive und eher offensive Varianten, und das sind die, wo ich sage, mit ganz, ganz viel Liebe komme ich da vielleicht auf 25 Prozent zwischen ultra-mega-defensiv und der offensivsten Variante, die nötig ist, wobei sich selten

die Situation ergibt, dass das beides jeweils eine ernsthafte Alternative sind. Also dass ich bei einem Encounter entweder voll offensiv oder voll defensiv spiele, sondern meistens ist es so eine Mischung, dass man sich überlegt, ein, zwei Talente und die Trinkets auszutauschen, und damit hat sich das dann meistens. So, also nein, dein Job als Tank ist nicht nur am Leben zu bleiben, dein Job als Tank ist, maximalen Damage zu machen, während du am Leben bleibst. Hi Barlow, hat sich deine Internetprominenz eigentlich mal positiv oder negativ in neuen Gilden schräg durch Raidgruppen bemerkbar gemacht, bzw. die Art, in der mit dir umgegangen wurde? Wurdest du vielleicht mal bevorzugt gegenüber, anderen gegenüber, oder war es auch mal nervt, wenn die Leute bemerken, dass sie mit dem Barlow spielen? Wie waren die Reaktionen, oder war das gar nicht so ein großes Thema? Also wenn man so alle Varianten von Leuten mit einrechnet, die mich woher auch immer kannten und dann mit mir z.B. zusammen gespielt haben, schrägstrich, oder auch mich getroffen haben irgendwo, dann wären das glaube ich ein paar mehr Geschichten, wenn es nur darum geht, beim zusammenzocken, und ob das negativ oder positiv ist. Es gibt natürlich mehrere Arten von Leuten, es gibt welche, die haben nur festgestellt, oh das ist ja Barlow, lustig oder verrückt, dass du bei mir in der Gruppe bist, ohne das jetzt zu werten. Und dann gibt es die zwei Extreme von relativ positiv und relativ negativ, und die sind beide nicht wirklich angenehm. Die relativ negative Variante ist die, die sich immer extreme Mühe geben, einem zu erklären, wie unwichtig man noch ist, und die sich selber dadurch profilieren, dass sie einen dissen. Oder halt so übercool, buddyhaft mit einem quatschen, als würde man sich seit 30 Jahren kennen. Und da gleichzeitig so ein Diss raus, man hat sich noch nie getroffen, noch nie miteinander gesprochen. Und dann kommt sowas wie, na Barlow du alte Drecksau, oder du alter Drecksack, wo sowas rum sich denkt, ok wenn das malin oder so, jemand, den ich seit 10 Jahren kenne, zu mir sagt, weiß ich wo ich das einzuordnen habe, und finde das ganz lustig. Wenn du als jemand, von dem ich noch nie in meinem Leben gehört habe, den ich nicht kenne, das sagt, ist es eher unnötig. Und natürlich noch, also dann gibt es natürlich noch die Leute, die halt dieses, die rauhängen lassen wollen, dass sie von allem mehr Ahnung haben als man selbst,

und dass sie natürlich irgendwie auch die Humorpolizei, nichts von dem was ich je produziert habe, witzig finden und gar nicht verstehen können, warum irgendjemand da ein Bohai draus macht. Der umgekehrte Fall ist halt, die Leute die total crazy waren, und dann werden uns sagen, oh ich muss meinem Bruder Bescheid sagen, dass er ins Voice kommen soll, wenn Barlow hier ist und so. Das ist beides überflüssig und ein bisschen anstrengend. Aber kommt heutzutage auch nicht mehr so extrem häufig vor, weil meistens, wenn ich mit Fremden spiele, und mit denen irgendwo im Voice z.B. bin, das passiert über den Stream. Wo die Leute natürlich wissen zu wem sie dann in die Gruppe kommen, und es da gar keine großartige Verwunderung gibt. Moin Onkel Barlow, vielen Dank erstmal für die BMZ-Reihe. Ist mittlerweile ein All-Day-Stunning geworden. Immer nach Feierabend BMZ an und runterkommen. Das ist schön, das freut mich. Ich hoffe, dass es viele gibt, bei denen das so ist. Kleine lustige und gleichermaßen frustrierende Geschichte. A long long time ago war ungefähr am Anfang von BC mein 12-jähriges Ich, dass sich ein Taurenjäger mit dem überaus kreativen Namen Tauran erstellt hat. Da haben wir nicht neulich auch einen, der sich irgendeinen Namen erstellt hat. Jägor, ich weiß es gar nicht mehr. Guffelte nach Monaten des Levelns schlussendlich mit Level 30 in Orgrimmar (OG) rum. Im Auktionshaus (AH) von OG? Ach nee, das war BC und der andere war in Classic. Hatte damals sogar schon einen Epic, irgendeinen Random-Drop-Ring aus dem Kloster. Ich glaub ich weiß welcher das ist, der dir die Frostenovert auslöst, oder? Geil, aber der Rest meiner Rüstung war eine Mischung aus Stoff und Leder mit ungefähr allen Werten, die man als Jäger eben nicht braucht. Jedenfalls schrieb ich völlig ermüdet vom 10-Quest und dem Fakt, dass ich eigentlich gar keine Ahnung habe, wie das Spiel funktioniert in den Huntles-Chat, ob mich jemand durch für mich gefährliche Dungeons ziehen kann. Prompt schrieb mir auch ein Krieger um Level 40, dass er mich gern RF ziehen kann. Wusste nicht was RF ist, bis mir klar wurde, dass er den Flammenschlund meint. Diese Level 13-Inni. Da er jedoch zu mich freundlich daherkam und extra aus Unterstadt angereist war, wollte ich nicht unverschämt sein. Und so habe ich mich auf Level 30 von einem etwa Level 40 Krieger durch den Flammenschlund ziehen

lassen. Nice. Nicht, dass das Ganze nicht einen einzigen XP gegeben hat. Wir waren auch einfach beide viel zu scheiße dafür. Sind bei den größeren Mobgruppen ständig verreckt, weil weder Krieger noch Jäger einen Heal hat, mein Pet durch fehlendes Futter abgehauen ist und wir beide scheinbar nicht unbedingt die Meister unserer Klasse waren. Jedenfalls kamen wir dann nach etwa einer Stunde, vielleicht auch später beim letzten Boss an, den wir auch erfolgreich legten. Na, immerhin. Nachdem ich die letzte halbe Stunde schon mehrfach darüber nachgedacht hatte, wie man dieses Elend dann einfach so freundlich wie möglich beenden könnte, fragte der Krieger zum Schluss allen Ernstes, ob ich nochmal will, weil das so viel Spaß gemacht hat. Ich wollte daraufhin ausloggen, aber habe den 20 Sekunden Countdown abgebrochen, weil mir auffiel, dass ich mich dabei ja automatisch hingesetzt habe. Und ich nicht wollte, dass es den Anschein hat, als wäre ich einfach so ausgeloggt. Also du meinst genau das, was du machen wolltest. Das sollte nicht den Anschein haben, dass du das tust, was du tust. Also schrieb ich, ja klar, kein Ding und weigte mich mit ihm noch einmal durch die ersten Mobgruppen, bis ich dann endlich den erlösenden Moment abpasste, in dem er kurz AFK war. Achso und ausloggte. Er hat ausgeloggt. Ich dachte, ich habe den Takt, den ich zum ersten Mal gelesen habe, habe ich gedacht, er hätte gesagt, er geht kurz AFK und hat selber Alt-F4 gemacht. Arschlick, aber ein Gewissen steht eben immer im Weg. Ja offenbar nicht. Also offenbar war dein Gewissen dir völlig egal. Oh das ist so, die Geschichte ist auch so fürchterlich fremdschämig. Erstmal sich überhaupt irgendwo durchcarrieren lassen von Leuten, die man nicht kennt und darum im Trade Chat betteln. Dann jemanden zu finden, nicht zu raffen, dass er durch einen durch irgendwas durchziehen will, was einem überhaupt nichts bringt, ist dann anzunehmen und dabei auch noch zu failen. Und dem dann nicht sagen zu können, du ist lieb gemeint, aber ich muss gerade tunnel. Sehr schöne Geschichte, gefällt mir. In diesem Sinne soll es das gewesen sein für heute. Macht's gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#154: SPIELBARE MURLOCS CONFIRMED??? M+ Mechaniken, Ninja-Ginvite

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen spielbaren Merlocks confirmed in Caps Lock, Mythic Plus Mechaniken und Ninja Guild Invite. Ich habe ja neulich mal gesagt, dass ich mehr so clickbait mäßige Headlines haben muss und da fiel mir auf, dass eine gute Frage ist oder eine gute Variante ist, immer eine eine völlig irre Frage in den Raum zu werfen, auf die die Antwort fast immer nein lautet. Ich glaube dazu gibt es auch irgendwas wie Goodwins Gesetz oder so. Ich meine sinngemäß lautet das, wenn eine spektakuläre Überschrift in Form einer Frage formuliert ist, lautet die Antwort immer nein oder so, aber vielleicht findet einer von euch das. Es gibt ein paar, die hervorragend darin sind, die Dinge herauszusuchen, die ich nicht finde. Also spielbare Merlocks confirmed. Die Antwort lautet nein. Hey Barlow, mal eine Frage zu einem nicht aktuellen Thema. Kurz vor dem Reveal von Battle for Azeroth ([BfA](#)), also der Blizzcon, gab es hier einige Gerüchte, wie denn das nächste additional enemy ([Add](#))-on aussehen wird. Merlocks als neue Rasse und anderen Kram. Also doch Merlocks, ich habe es gerade gelesen. Vermutung finde ich persönlich interessant und rätsel

gerne selber darüber, was denn die Ingame-Informationen preisgeben und wie es weitergehen wird. Nun aber gibt es in auch die Leute, die Screenshots fälschen, teilweise auch Bilder von Pappaufstellern, wenn ich mich richtig erinnere, oder falsche Gerüchte streuen. Ich mag den Begriff falsche Gerüchte, im Gegensatz zu richtigen Gerüchten mit anderen Worten Fakten. Was hältst du von solchen Aktionen? Geht es dir da wie mir, dass du dann ungern ins Reddit gehst, weil es nervt oder interessiert dich das eher gar nicht? Also es gibt eigentlich nur eine Situation, wann ich ungern News zu alle möglichen lese und das ist April-Scherze, weil es mir irgendwann auf den Nerv gegangen ist, dass Leute einfach nur eine beliebige, belanglose, unlustige Meldung erfinden, die schlicht und ergreifend falsch ist, ohne dabei kreativ zu sein, eine Kreativität walten zu lassen. Eine Zeit lang war es halt noch so, dass man so April-Scherz-MelDungeon mit so einem Schmunzeln lesen konnte, weil man auf der einen Seite das Ganze spannend klang, auf der anderen Seite deutlich genug war, dass es ein April-Scherz ist, aber so kreativ geschrieben war, dass es trotzdem Spaß gemacht hat. Heutzutage ist der typische April-Scherz ja einfach nur irgendeine beliebige Falschmeldung, um dann zu sagen, oh April-Scherz. World of Warcraft (WoW), lustig. Ich finde, das ist so ein gutes Beispiel für so ein Problem mit Medienkompetenz. In ganz, ganz vielen Fällen müsste man nicht diskutieren, wenn die Leute so ein bisschen wüssten, wie sie mit Medien umzugehen haben. Und da gilt auch vereinfacht, was ich immer wieder feststelle, wenn ich irgendwelche News lese, die unglaublich spektakulär klingen, also irgendeine ganz spektakuläre Meldung aus allen möglichen Bereichen, nicht nur Gaming oder so, wo fast immer gilt, je spektakulärer es ist und je weniger Quellen es gibt, außer dieser, die es bestätigen, desto wahrscheinlicher stimmt die Geschichte nicht. Das immer wieder, wenn ich in Reddit irgendso eine News lese, wo es darum geht, dass irgendwas, keine Ahnung was, der Vermieter hat dem Mieter den Hund abgenommen und gegrillt und das durfte er und die Polizei hat ihn unterstützt oder so. Und wenn du sowas liest, denkst du dir, okay, gibt es da noch irgendwelche anderen Quellen zu? Gibt es noch irgendjemanden, der diese Geschichte bestätigt? Gibt es eine offizielle Statement von der Polizei und so weiter und so fort, sowas,

was man als Medienkompetenz bezeichnet, nicht nur irgendwas zu lesen, im schlimmsten Fall eine Headline, ausschließlich eine Headline zu lesen und dann zu sagen, das und das ist passiert, sondern was ist das für eine Quelle? Was genau steht da drin? Auf Basis welcher Informationen wird diese News halt beschrieben und wird das noch von irgendjemand anderem unabhängig davon bestätigt? Und das gilt halt eigentlich, diese Art von Medienkompetenz gilt auch in ganz ganz vielen Fällen bei [WoW](#). Wenn ich in irgendeinem Forum und sei das noch so gut, einen Screenshot von irgendwas sehe, gebe ich da erst mal herzlich wenig drauf. Wenn ich sehe, dass Data-Mining-Informationen auf Wowhead zusammengetragen werden mit Spekulationen darüber, was und warum das bedeuten könnte, ist das schon deutlich interessanter, weil die ein ziemlich geringes Interesse daran haben, einfach nur Sachen komplett zu erfinden und weil es manchmal ganz interessant ist, bei den Rüstungen war es zum Beispiel jetzt bei [BfA](#) so, dass sie gesagt haben, naja diese und diese Art von Rüstung und diese Art von Namensgebung bei Rüstung, hatten wir schon in vorangegangenen Expansions und daraus halt gefolgert haben, was das für diese Expansion bedeuten könnte. In den anderen Fällen ist es halt so, lest euch durch, was es an Informationen gibt, von wem die kommen und was sie im Detail sind und dann können wir irgendwie weiter reden. Genau wie es halt alle möglichen Spekulationen gab, auch was die Allied Races betraf, wann die nun kommen werden oder nicht kommen werden und so weiter und so fort. Und solange das Ganze nur darauf beruht, dass jemand sagt, es könnte ja sein, dass die kommen, gebe ich da immer noch nicht besonders viel drauf. Es ist eine gute Übung eigentlich, mal zu schauen, wie also überhaupt, also eine allgemeine Recherche von Quellen ist ja auch so interessant, unabhängig davon, ob man nur eine eigene News, eine einzelne News verifizieren will. Hey Barlow, Mythic Plus Dungeons sind vermutlich die Erfolgsgeschichte der Legion Erweiterung. Wie jedes neue Konzept, wir erinnern uns zum Beispiel an die The Burning Crusade ([TBC](#)) Zeit als Arena eingeführt wurde, haben sie aber auch einige Schwächen bzw. Elemente herauskristallisiert, die gegebenenfalls verbessert werden könnten, auf jeden Fall. In der persönlichen Liste stehen da unter anderem bestimmte Affix-Mechaniken wie zum Beispiel

Quaking außerhalb des Kampfes und die Ausgrenzung von Klassen mit geringerer Überlebenschance auf hohen Keys, 20 plus speziell durch das Fehlen von Immunitäten. Man kann diese Thematik natürlich aus verschiedenen Perspektiven betrachten, unter anderem den Blickwinkel des gewollten Hindernisses. So könnte man etwa für Quaking annehmen, dass es den Spielern gewollt schwierig gemacht wird, außerhalb des Kampfes Pausen zu machen und damit ein zusätzliches Hindernis zu erstellen. Genauso ist es zum Beispiel auch möglich, unterschiedliche Ansätze an Survivability für verschiedene Klassen zu setzen, in etwa skillbasiertem Sinne von Immunitäten, defense (Def)-CDs oder ausrüstungsbasiertem Sinne des Ausrüsten mit zusätzlichen Def-CDs, zum Beispiel Priest, mit dem Agramat Tank Trinket. Hier spielt natürlich auch eine Rolle, ob man das ganz aus der Perspektive eines RPGs betrachtet, aus der die richtige Ausrüstung natürlich eine tragende Rolle spielt oder aus der Balance-Homogenisierungsperspektive, nach der möglichst jede Klasse mit mindestens einer Spezialisierung pro Rolle auf dem gleichen Schlüsselniveau spielen können sollte. Wohlgermerkt, wir reden davon, dass man potenziell mit der Klasse, die man spielt, die gleiche Schlüsselhöhe spielen können sollte und dass bestimmte Stärken und Schwächen von bestimmten Klassen pro Dungeon der Optimierungsgrad für die Top Teams sein könnte, anstatt wie momentan die besten Spezialisierungen, zum Beispiel Blood Decay, Holy Pala, die Netflixian Warlock zu benutzen, weil sie für alle anderen, nee, weil sie für alle Dungeons die anderen Optionen überragen. Die Fragen, was denkst du über Mechaniken wie Quaking, Out of Combat, würdest du solche Mechaniken als richtige und gute Einschränkungen für Spieler sehen? Was denkst du über Immunität in Mythic Plus? Bist du der Meinung, man sollte Immunitäten gegebenenfalls mehr einschränken, um eine bessere Balance für höhere Mythic Plus Keys zu schaffen? Oder findest du das aktuelle Modell, bei dem manche Klassen sich auf den richtigen Einsatz von CDs verlassen und andere Klassen in Klamanzösisch spezielle Ausrüstung anlegen müssen sinnvoll? Nehmen wir erstmal den letzten Teil. Ich glaube, das ist wieder so eine Situation, in der von vielen auf einem Niveau gejammert wird, auf dem sie sich gar nicht befinden. Also wenn ihr zu den Top 10, keine Ahnung was, Destro-Locks auf dem

Planeten gehört, dann glaube ich können wir anfangen, dass man sich darüber beschweren kann, dass es an der Klasse und Speck liegt, dass sie nicht weiter in Mythic Plus kommt. Ich glaube, es ist in vielen Fällen so ist, dass einfach alle Spieler die kleinen Vorteile, die bestimmte Specks oder Klassen haben, mitnehmen und deshalb und nur deshalb erstmal in erster Linie diese entsprechenden Klassen unglaublich oft vertreten sind. Natürlich gibt es Sachen, also zum Beispiel der Selfie beim Affliction Lock oder überhaupt der Holy Paladin als Heiler, ist sehr sehr stark, der death knights (DK) als Tank und so weiter und so fort. Es gibt echt eine Menge Dinge, die einem dadurch durchaus was bringen. Auf der anderen Seite muss man sagen, Mythic Plus ist grundsätzlich nichts in Sachen Spielmechanik, was Blizzard auf einem Niveau gewertet hat, wo sie sagen würden, dass es relevant ist, dass alle da auf exakt dem gleichen Level spielen können. Ich glaube, dass Blizzard sich durchaus denkt, es sollte für alle möglich sein, die maximale Belohnung aus Mythic Plus Dungeons zu holen, aber das geht ja ohne jede Frage und alles andere, ja je spezialisierter es wird bei einer nach oben offenen Schwierigkeit, desto wahrscheinlicher wird es immer sein, dass irgendeine Klasse da was macht, was sie besser kann als eine andere und das wird sich nicht vermeiden lassen. Ich glaube aber halt auch und um das noch mal zu bestätigen oder noch mal zu bekräftigen, dass das so ein bisschen ist wie bei der Diablo-Leather. Bei der Diablo- Leather ist es halt so, dass du irgendjemanden hast, der die Top-Spec spielt und alle anderen dann anfangen diese Top-Spec zu kopieren. Es könnte etliche andere geben, die sehr sehr ähnlich performen würden, nur mit geringfügigen Unterschieden, aber die Tatsache, dass jeder die Top-Spec kopiert, führt dazu, dass nur die in den Top 100 auftaucht und jeder andere denkt, alle anderen Varianten wären nicht viable. Das wird sehr oft und sehr gerne mal komplett auf den Kopf gestellt, entweder von extrem guten Spielern, eigentlich meistens von extrem guten Spielern, Punkt. Al-Kaizer war da einer, der immer wieder mal aufgefallen ist, dass er irgendwas plötzlich auf 1 gespielt hat, auf Rang 1 gespielt, was kein anderer gespielt hat und von anderen Regionen, also die asiatischen Regionen, bei denen plötzlich irgendein Spec, die in Europa keiner gespielt hat, auf 1 war. Also ich glaube, dass diese Einschätzung, dass irgendwas unspielbar ist,

weil es keine Immunität hat, eine ist, die für 99,99999 Prozent der Spieler absolut irrelevant ist, weil sie das, was sie machen wollen, aber nicht schaffen, nicht wegen ihrer Klasse nicht schaffen. So. Ich glaube aber auch, dass die grundsätzliche Mechanik oder die grundsätzliche Idee, dass einfach alles $x\%$ mehr Schaden macht, nicht der Weisheit letzter Schluss für alle Mechaniken sein kann. Es ist in Ordnung, wenn irgendwie so ein stetiger damage per second (DPS) relativ linear angehoben wird. Wenn aber Mechaniken, die nahezu One-Shot- Mechaniken sind, einfach genauso skaliert werden, einfach auch linear skaliert werden, bis zu irgendwann an dem Punkt, an dem Sachen einfach rechnerisch mit einer bestimmten Spec in einer bestimmten Situation nicht mehr machbar sind. Und dann ist es halt immer blöd, weil dann immer diverse Varianten von Exploits gefunden werden müssen und so weiter und so fort, wo du halt weißt, diese Mechanik kriege ich mit der und der Spec in diesem Dungeon halt nicht hin. Und ich glaube nicht, dass es unbedingt ein Redesign von Klassen braucht, weil es wäre langweilig, wenn jeder einen zwei Minuten cooldown (CD) auf eine Immunität hätte und jeder ein zwei Minuten CD auf, keine Ahnung was, 50 Prozent Shield wall und jede ein zwei Minuten CD oder anderthalb Minuten auf einen 30 Prozent Selfie etc. pp. Ich glaube, dass es eher interessant und wichtig wäre, Dungeons so zu balancen, dass die Situation weniger häufig vorkommt, dass man solche Extreme braucht und das ist halt ein das Hauptproblem ist da eben die Art und Weise, wie Schaden skaliert wird. Man kann so kontinuierlichen, ausgeglichenen Schaden durchaus relativ gut skalieren, wo du weißt, da brauche ich halt einfach irre viel healing per second (HPS) in der Situation aus allen möglichen Quellen, auch wenn da man da auch sagen muss, das ist natürlich ein größerer Vorteil, wenn du in einem Klass mit starkem Selfie hast. Aber diese binären Mechaniken, wo es heißt, entweder ist das jetzt ein One-Shot oder es ist eben kein One-Shot, finde ich halt insgesamt nicht so geil. Nicht Call of Stars, Black Rook Hold ist ja auch der eine Boss so ein Ding. Ich weiß nicht, ob es heutzutage die Situation noch gibt, aber es gab die Situation, dass man nicht genügend Damage hatte, die Ads in dieser kleinen Phase zu machen. Je mehr ankommt, desto mehr Schaden macht der anschließende Area of Effect (AoE), sodass du ab einer gewissen

Schwierigkeit halt sagst, na gut, wir können den AoE nicht alle überleben und wir können die Ads vor allen Dingen nicht alle in der Zeit killen. Also ignorieren wir die Ads komplett, die Hälfte zieht Immunitäten und der Rest wird ge-Battle-Rest oder steht dann eben auf. So und jetzt kommen wir zu Quaking. Quaking ist für mich eine blöde Mechanik, weil diese Mechanik gerade Out of Combat keinen Skill erfordert, aber einfach nur Dinge verlangsamt und verzögert, dass du halt zum Beispiel, wenn du einen Rest machen willst, dieser Rest abgebrochen wird, wenn du was trinken oder essen willst, das Trinken oder Essen abgebrochen wird und so weiter und so fort. Das ist für mich halt Out of Combat keine spannende Mechanik, die macht nicht Spaß, die fordert nichts von mir, die hält mich einfach nur auf. Also du könntest genauso gut eine Mechanik reinpacken, um das mal zu verdeutlichen, wie nervig ich das finde, ohne dass es Spaß macht, die einfach alle Gruppenmitglieder alle 15 Sekunden für drei Sekunden stand. Das könntest du in einer gewissen Art und Weise im Kampf, wäre das vielleicht noch eine Herausforderung, dass du halt weißt, die Leute müssen zu dem Zeitpunkt getoppt sein und man darf in der und der Stelle nicht stehen und so weiter und so fort. Out of Combat wäre es halt einfach nur langweilig, also es würde dich einfach nur ein bisschen aufhalten. Von daher ist Quaking Out of Combat so ein Ding, was meiner unmaßgeblichen Meinung nach nicht sein muss, dann lieber die Frequenz, in der es in Combat kommt, erhöhen. Hallo Onkel Barlow, ich hätte gerne deine Meinung zu einem meiner Meinung nach ziemlich dreisten Ninja Gilde in Weitem. Das ist eine sehr schöne Geschichte, aber machen wir weiter. Und es passierte wie folgt, vor ungefähr ein bis zwei Wochen hatte ich mit meinem Blood Decay angefangen Tankgear zu farmen, um später mit Fick Plus Dungeons laufen zu können. Okay, alles gut. Aus heiterem Himmel kam eine Ninja Invite der besagten Gilde. Du hast keine Gilde besagt, du hast noch von gar keiner Gilde gesprochen. Aber gut, es kam eine Ninja Invite einer Gilde. Da ich noch keine Gilde hatte und der DK auf dem Server mein einziger 110er Charakter dachte ich mir, warum eigentlich nicht, weil man Gilde nicht beitrifft, die Leute Ninja Inviten, weil das immer Schwachmatenhaufen sind. Meine Erfahrung, aber gut. So weit so gut. Nach zwei Minuten kam dann der erste Whisper

vom Gildenlied. Hi, darf ich deinen Namen, Alter, Item Level und Speck, bitte nicht Geschlecht und Wohnort. Warum nicht? Warum unvollständige Informationen sammeln, liebe Gildenleitung? Ich ihm alles gegeben, Info am Rand. Mein Item Level befand sich auf 902. Als Antwort bekam ich, dass samstags und sonntag abends Anthorus auf heroic (HC) und auch Mythic Raid stattfinden. Samstag und sonntag Abend, okay, ungewöhnliche Raidzeiten. Und sie noch einen Tank bräuchten, in Klammern sie haben also gar keinen Raid, aber sie wollen einen Bauen. Okay, coole Sache man. Allerdings erst ab 930er Item Level. Dennoch war ich positiv überrascht, du warst positiv überrascht davon. Du wirst von Leuten einfach so Ninja eingeladen in die Gilde. Die fragen dich nach Namen, Alter und Item Level und sagen, dass sie samstags und sonntags HC raiden wollen und keinen Tank haben. Das hat dich positiv überrascht. Okay, genügsamer Mensch. Ab 930er Item Level. Gut. Dennoch war ich positiv überrascht, da ich in Wechselschicht arbeite. Das Wochenende, wenn überhaupt die einzige... Ach so, du warst überrascht wegen der Raidzeiten. Okay, okay, okay. Dennoch habe ich geantwortet, dass ich mir überlege, ob ich überhaupt Mythic Raids machen will. Da HC für mich eigentlich ausreicht. Jetzt habe ich am letzten Wochenende Item Level 930 erreicht und hatte gestern Post im Briefkasten vom Gildenlied. Hallo, da du ja jetzt die 930 geknackt hast, bist du ab sofort im ärztlichen Rätgarten. Peter, 18 Jahre, aus Münster. Du hast 930er Item Level, gratuliere, du bist jetzt unser Stammding für Mythic Raids. Am Samstag wird von dir erwartet, dass du alle Posts anringen von mir. Voll verzaubert, gesockelt, mit Swift Blast Reports eingedeckt, so wie Bigwigs benutzt, kein DBM. Bei DBM? Kick. Da das über meinen Kopf hinweg entschieden wurde und ich nicht mal gefragt, wieso hatte ich doch gefragt. Vorher habe ich mich für den hinten umgegangen und bedanken, ob die geht und ob... Nein. Jetzt rumpzicken oder was? Zumal bin ich der Meinung, dass ein Item Level von 930 dafür echt zu schmal ist. Auch jetzt plötzlich. Jetzt meine Frage, hättest du es so gesehen wie ich? Ich spiele seit Release von Vanilla und war mit einigen Trinks in solchen Ninja-Gesen. Aber so eine, wo man zum Mythic Raiden genötigt wird, ist mir neu. Gibt es solch einen Tankmangel für Mythic, dass man jemanden einfach zwingt? Hat er

nicht gezwungen, er hat nur gesagt, du bist im Raid-Kader, weil er gedacht hat, dass du in den Raid-Kader willst. Offenbar. Ich habe auch schon viel getankt, auch HC, aber blind mit völlig neuen Leuten. Mythic ist schon etwas hart, meine Meinung. Okay. Einfach davon auszugehen, dass man springt, wenn er ruft. Aber was, gehst du auch in so eine Gilde rein? Also ernsthaft, ich meine das jetzt. Hashtag victim-shaming, aber warum nimmt man so einen Invite überhaupt an? Wenn man so einen Invite annimmt, dann nimmt man den an, damit man einen kürzeren Hearthstone hat. Also mittlerweile hat man ja sonst nicht mehr wirklich viel davon, in einer Gilde zu sein. Ich glaube vorher gab es noch wie mehr Gilden XP und bla bla bla, aber schnellerer Hearthstone ist das einzige, was man hat. Man geht da sobald wie er raus, wenn man irgendwas anderes ernsthaft machen will. Bist du nicht skeptisch geworden, als er dich irgendwann fragt, nach Alter, Namen, Item-Level und Speck? Und er sagt dir doch auch noch, dass sie raiden gehen wollen und einen Tank bräuchten. Also ich finde das einfach nur lustig und es tut mir leid, ich habe da gar keinen Mitleid mit dir. Geh doch einfach nicht in so eine Gilde rein. Und wenn du in so eine Gilde reingehst, dann wirst du skeptisch, wenn jemand ohne dich überhaupt zu kennen, im Prinzip nur irgendwelche Stats von dir aufnimmt, um zu sagen, dass das kann doch so oder so nichts werden. Ob du jetzt der Stammtank bist, weil du 930 Item-Level hast oder nicht. Also Alter, Vater. Leute, nur falls es in diesem Video noch nicht klar genug geworden sein sollte, geht nicht in solche Gilden rein oder wenn ihr in solche Gilden reingeht, dann erwartet bitte nicht zu viel. Wir sind heute ein bisschen lang geworden, ich habe kein BMZ, kein Deppen des Tages für heute. Obwohl das so ein Stückchen eigentlich in die Richtung geht. Aber morgen gibt es dafür wieder ein Deppen-Special. Ich danke euch fürs Zuschauen und zuhören. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#155: Deppenspecial

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und es ist ein Deppenspecial. Haben wir eine Weile nicht mehr gehabt, aber mittlerweile hat sich wieder so viel ein Depp des Tages angesammelt, dass genügend da ist für ein Special und das machen wir heute. Als ich zu Classic mit World of Warcraft (WoW) anfang, hatte ich mich für einen männlichen tauren Schaman entschieden. Kräftig, groß und dann war da noch was mit Elementen, cool. Hat aber nicht viel mit der Geschichte zu tun, also fangen wir mal an. Bis Level 8 habe ich völlig ohne Probleme gelevelt. Ich fühlte mich mächtig, also ging ich nachdem ich das Dorf der Bluthufe erreichte einfach weiter nach Westen. Dann sah ich, dass in der Bergkette eine Lücke war. Ich wollte also weiterziehen, Mulgor war unter meinem Niveau. Ich als Profi wanderte also auf die erste Donner-Exit zu, welche mich mit blauem Knistern begrüßte und mich mit einem mal wegbrutzelte. Das konnte ich nicht auf mir sitzen lassen, also belebte ich mich am Friedhof wieder und suchte mir Unterstützung. Da kam eine schickend hauren Kriegerin vorbei, die wohl auch gerade um mein Level herum war. Ich schrieb sie an, hey, es ist Zeit mir zu helfen. Sie antwortete, womit? Da ich es verdammt schlecht beschreiben konnte, wieso hast du auch gesagt, Donner-Exe, wollte ich einfach mal dahin zeigen und schrieb slash zeigen, zeigte allerdings auf sie, woraufhin sie mich fragte, Auktionshaus (AH) ja, du brauchst mich also für mich. Irgendwie schaffte ich ihr am Ende doch

klar zu machen, dass ich die Donner-Exen meinte und sie erklärte mir erstmal das Prinzip vom Leveln, wie es funktionierte, was die hübsche Zahl da am Rand meines Namens war und der Totenkopf der Level 19-Exen bedeutet. Auch wenn mir danach gewesen wäre, so habe ich den Charakter nicht gelöscht. Nein, ich habe tapfer weiter gespielt bis Level 53, um dann nur noch in Thunderbluff umzuhängen. Nice! Und Leute zu beobachten, wie sie durch jene Stadt rannten. Wen? NPCs? Im Thunderbluff ist doch nie einer. Ab und zu schaute ich ins AH, nur um mir zu denken, was für coole Items da doch drin sind im Thunderbluff AH in Classic. Ich habe nachgeguckt, wann der Patch kam, mit dem die AHAs in Classic verbunden wurde. Das war 1.9, glaube ich, wenn ich die richtige Erinnerung habe. Ich hoffe so sehr, dass du vor 1.9 in Thunderbluff gesessen und ins AH geguckt hast und dort nur Items drin waren, die Leute auch tatsächlich in Thunderbluff ins AH gestellt haben und nicht in Orgrimmar (OG), wo es die meisten ins AH gestellt haben. Erst einige additional enemy (Add)-ons später, ach nee, ein Add-on später, ok, gut, gut. Habe ich das Spiel wirklich so verstanden, wie es sein sollte und hatte meinen ersten Charakter, der raidfähig, auch wenn ich es nicht gewesen bin. Ein Glück, dass ich erst mit NvTLK wirklich anfang zu raiden. Das ist schön. Am meisten gefällt mir wirklich der Teil, dass dein Endgame Thunderbluff war. Schön. Gildendrama, das ist die erste. Ich habe neulich davon gesprochen, dass es Drama Time gibt. Das erste Drama, die erste Drama Story, die ich zugeschickt bekommen habe. Ich bin sehr gespannt, ob ich in Zukunft weitere schöne Drama Stories bekomme. Gildendrama. Nachdem unsere Gilde damals in Mists of Pandaria (MoP) nicht wirklich Lust auf WoW hatten und ich meistens relativ allein in der Gilde war, so hat es mich umso mehr erfreut, als meine Gildenkollegen zu Warlords of Draenor (WoD) wieder aktiver wurden. Nicht nur die alten Hasen kamen dazu, sondern auch neue Gesichter stoßen zu uns in die Gilde. Eine davon, eine Dame mit dem Namen Rot, hing sehr an einen der älteren Mitglieder dran und sie haben gefühlt nie alleine gespielt und sind immer mindestens im Duo durch WoW gehüpft. Sofern ganz schön, wird aber für später wichtig. Da unsere Gilde wieder nach der Inaktivität am wachsen war und der Hochfeld noch nicht klar war, so habe ich mich dazu

bereit erklärt, doch mal wieder einen Raid zu organisieren und alle so yay und wir waren kurz darauf im Raid. Da uns paar Leute fehlten für den Raid, haben wir noch ein paar Randoms dazugeholt und kamen für den ersten gildeninternen Run, ein Anführungsstrichen gildenintern, weil ja auch nicht gilden Spieler dabei waren, relativ weit vorletzter Boss, keine Ahnung mehr wie der hieß. Ich weiß welchen du meinst. Jetzt zum Problem, ich als Raidleiter habe die Lootverteilung erklärt. First größer second und wenn jemand ein Item bekommen hat und es droppt noch eins was er gebrauchen konnte, so bekommt der nächste das, so dass jeder im besten Fall mit einem Item herausgeht. Oh Gott die Regelung fand ich immer so fürchterlich, weil man dann immer irgendwie nicht nicht looten wollte, was eine Verbesserung war, weil man eben damit seinen potenziellen Lootroll schon benutzt hätte, wenn es noch irgendein item gab, was halt eine größere Verbesserung war und bei einem späteren Boss drohte, aber egal. Grundsätzlich eine Regelung, die die natürlich völlig in Ordnung ist. First bag, second bag und jeder erstmal nur ein item, ist eine sehr übliche Lootverteilung. Alle einverstanden? Top. Dann sind uns nach dem Pilz schrägschlichtsporen Flammenwerfer Boss Blackness War ein paar Leute abgesprungen und davor leider auch zwischendurch, aber ab dem Boss haben wir noch mal groß nach Leuten gesucht und einer der randoms vom Anfang fragte mich, ob wir unser System vielleicht resetten können, weil es mittlerweile so viele neue waren. Ich fragte nach, jeder war einverstanden, also weiter ging's. Ich frage mich gerade warum, welchen Vorteil hat denn das? Also weil jemand, der vorher schon ein item bekommen hat, sollte doch trotzdem auch wenn neue dazu gekommen sind, nicht noch ein item bekommen oder? Okay, dann hätten natürlich möglicherweise ein paar von denen, die neu dazu gekommen sind einen in Anführungsstrichen unfairen Vorteil, weil sie nur für drei Bosser dazu sind und eher Loot bekommen. Naja gut, egal. Ihr habt es gesettet, alle haben gesagt, sind einverstanden. Nach dieser kleinen Einleitung zur Sache eine Brustplatte droppt und die besagte Rot aus der eigenen Gilde und der Kumpel, mit dem sie immer rum lief, brauchten die. Der hatte davor schon ein item bekommen, aber da wir ja quasi das System resetten haben, nicht nur quasi, ihr habt das System resetten, ihr habt ja

wörtlich gefragt, ob wir das System resetten sollten, alle haben zugestimmt oder zumindest hat die Mehrheit zugestimmt. Hat er das gleiche Recht wie alle wieder? Er würfelte, war höher als Rot und bekam seine Brust. Rot dann empört und beschimpfte mich als Raidleiter, wie ich es zulassen konnte, dass er jetzt das Item bekommen könnte und sie, die noch nichts bekommen hat, darauf verzichten sollte. Klar, man hätte jetzt, da es gilden intern war, sagen können, ok du kriegst den Loot dennoch oder umgekehrt, nun gut, dann hast du halt zwei Items, aber als gilden Mitglied ja auch was davon, aber dazu kam es gar nicht mehr. Nachdem ich es mit dem Ansatz, aber du hast auch selber zugestimmt, das wäre cool für dich, lief sie unser TS und die Gilde. Ok, doof, weil man sich ja scheinbar vorher gut verstanden hatte. Sie hat zwar am nächsten Tag gefragt, ob sie wieder in die Gilde darf und ich habe sie auch gelassen, aber dennoch war das eine Aktion unter der Rubrik, hätte nicht sein müssen, die unter die Rubrik hätte nicht sein müssen gepasst hätte. Ja, schön. Es hat sich im Endeffekt doch alles geklärt. Was ich mag, ist, dass dieser Typ, der zwei Loot, also zweimal Loot bekommt, einfach auch von sich aus hätte sagen können, ach komm, ich habe eben schon eins bekommen, jetzt kriegst du das. Das hätte ich ungeachtet der Loot-Regeln, wo es ja glaube ich eher darum ging, dass man selber als gilden Mitglied gegenüber jemandem, der als random dazu gekommen ist, nicht den kürzeren zieht. Das war ja wohl eher der Hintergedanke. Hätte man sich selber auch gütlich einigen können, aber nein, der Lootgeier, ist jetzt hier mein zweites Item und Mädels, efitig, schön. Habe heute mal den Dämpf des Tages. Habe heute früh mit meinem Demolokgegear gecraftert und den Mage Tower angehen zu können, hatte dann neun Items zum aufwerten in meiner Tasche und habe geschaut, welches Gear günstiger herzustellen ist, um es in Obliterum-Asche zu verwandeln. Bin dann also zum [AH](#) und habe 3000 Schalldorei-Seide gekauft. Dabei stellte ich fest, dass das ungewaltigte Gear, oh, Entschuldigung, ungewaltigte Gier mir gerade mal zwischen eins und fünf Asche bringt. Back to the Auction House, 90 Obliterum gekauft, weil es günstiger gewesen ist, als die ganzen Einheiten selber zu produzieren. Diese dann verwendet und auf 75 Aufwertung bemerkt, dass ich kein Blut von Sargeris mehr habe. Wieder zum [AH](#) und realisiert,

dass das Blut ja Solmone ist. War das dir da erst aufgefallen? Woraufhin ich mir dachte, okay, werde ich erstmal die 900er Items auf 935 hoch. Viel Spaß damit. Wieder zurück ins AH, 90 Obliterum gekauft. Ich weiß genau, was passiert. Und bemerk, dass nur Argus crafted Gear auf 935 gebracht werden kann. Richtig genau das passiert, was exakter ein Gear-Slot ist und ich noch nicht mal das Rezept gelernt habe. Nach diesem Fail legt ich meinen Controller beiseite. Moment, halt die Tür. Nach diesem, nach diesem Fail legst du deinen Controller beiseite. Controller beiseite. Ich weiß nicht welcher Fail größer ist. Lockte mich aus und fragte mich, wo jetzt der Sinn vom Craften lag, da mein Itemlevel-Durchschnitt schon bei... Oh, ich habe das falsch abgeschnitten hier. Schon bei... liegt. Vor allem, warum nur Ausrüstung verbessert werden kann. Argus-Rüstung verbessert werden kann und der Rest nicht. Ja, das haben sich schon viele gefragt, mich eingeschlossen. Ganz ehrlich, wo ist denn der Patch, der dieses Gear-Problem behebt? Leggis kann man doch jetzt auch kaufen. Ja, das ist aber auch so ein Ding mit den Legendaries. Also, am besten finde ich, dass du deinen Controller beiseite gelegt hast. Also nach dem Fail bin ich aufgestanden, habe erst mal die Tanzmatte und die Angel weggeworfen. Und ich dachte, nee. Die Developer (Dev) des Tageskröne gönne ich mir auch mal. Classic WoW, erster Charakter, Zwerg, Pala, folgendes Szenario. Ach, das hast du, glaube ich, x-mal gepostet, dieses Ding. Bitte tut mir einen Gefallen. Postet das nicht x-mal. Das habe ich nämlich heute auch schon wieder gelesen. Ich kopiere mir die Sachen raus, es kann manchmal ein paar Tage dauern, bis sie dann irgendwann vorkommen oder sogar ein paar Wochen. Postet sie nicht tausendmal rein. Ich kresse das Startgebiet durch, auf nach Karanos, Level 15, 13, alles cool, möchte man meinen. Ich bekomme die Aufgabe, mich nach Loch Modan zu begeben. Auf dem Weg treffe ich einen anderen Pala, wir dualieren, es ist Spaß an der Freude, alles easy. Dann kommt die Frage, die meinen Zwerg seine Existenz kostete. Weißt du wo ich Name von Pala Trin einen Stormwind finde? Ich hatte natürlich keine Ahnung, er erklärte mir, dass das eine Pala Quest wäre, die ich mir in die EF holen könnte. Alles klar, neues Ziel, Loch Modan, Flugpunkt nach EF. Die Quest habe ich dann recht fix gefunden und auch in Erfahrung gebracht, dass ich nach Stormwind muss.

Wie kommt man da am schnellsten hin? Richtig U-Bahn fahren, U-Bahn in einer Großstadt. Dass das für den ersten Zwischenfall gesorgt hat, muss ich nicht erwähnen. Ich gehe zum Bahnsteig in Ironford, ja damals gab es auf den deutschen Servern standardmäßig die englischen Namen, bis hin zum großen Shitstorm verursachenden Patch, bis zum ersten großen Shitstorm verursachenden Patch in der Geschichte des Internets. Ob das der erste war? Und warte auf die Bahn und warte und warte und dachte mir, komm kann nicht soweit sein, lauf mal los. Dumme Idee, nach gefühlten fünf Minuten laufen, fährt die Bahn über mir vorbei. Zeit für den nächsten Geistespilz. Lauf doch mal zurück, die Bahn wird doch nicht gewartet und du weißt ja nicht, wie lange du noch brauchst. Ich deckel also zurück, komm dann nach glaube ich 25 Minuten Stormwind an. Dachte mir, gut jetzt bist du da, schlechte Laune zurücksetzen und Kollege Schnürschluh suchen. Die Zeiten hast du aber arg übertrieben, oder? Die Bahn fährt doch vielleicht einmal alle zwei Minuten oder so, also richtig weit kannst du lange nicht gekommen sein. Zum Grand Final, ich habe eine ungefähre Vorstellung, wo ich hin muss, lauf am Kanal vorbei, werde auf einen Fahrprung festgebackt. Hearthstone konnte ich nicht nutzen, weil ich anscheinend falle. GM kannte ich noch nicht, Rage Quit, Charakter gelöscht, weil ich ihn ja nicht mehr bewegen konnte. Vielleicht war ich da auch leicht Gothic 1 geschädigt und dachte mir nur, kein Wunder, dass es die Menschenstadt ist, wenn Zwerge laufend irgendwo stecken bleiben. Ja finde ich gut, die Standardlösung ist immer Charakter löschen. Wenn irgendwas ist, Charakter löschen. Gut. Depp des Tages war allerdings mein Kumpel, nicht ich, aber ich hätte ähnlich gehandelt. Mein Kumpel totaler [WoW](#), Anfänger zu Vanilla. Ich war mit meinem Kumpel daheim, sein großer Bruder, richtiger Pro-Spieler. Erzählte uns Anfänger etwas über die Seltenheit von Items. Lila Sachen sind die seltensten und viel Gold wert. Wenn ihr also was Lilanes findet, nicht beim Händler verkaufen, da die 100 Gold oder mehr wert sein können. Alles klar, am nächsten Tag erzählte mir mein Kumpel in der Schule, was er angestellt hat. Er bekam von seinem Bruder drei Gold geschenkt, was für ein Level 20 in Vanilla ein Vermögen war, definitiv. Später dann durchstöberte er das [AH](#) nach coolen Items und fand ein Lila-Hemd. Ihr wisst schon, dass

ohne Stats für den Hemd-Slot vom Schneider gemacht. Ja geil, dachte sich ja Ertrich. Bruder hat gesagt, wenn ihr was Lilanes findet, kann 100 Gold wert sein. Alles richtig gemacht. Hemd ist lila, drei Gold, Schnäppchen. Erst alles, was er aus dem Briefkasten abholte, fiel ihm auf, wie dumm das überhaupt war, weil es ja ein einfaches Hemd war. Beschämt über seine Idee, erzählt er. Natürlich seinem Bruder nicht, dass er gerade sein großes Goldgeschenk verprasst hatte. Warum denn verprasst? Er hat sich ein Lila-Hemd gekauft. Doch das beste, aus Trotz, dass er es sich gekauft hat, trug er noch weitere sechs Level dieses abartig hässliche Lila-Hemd an seinem tauren Jäger, bis er dann durch den Anblick seiner eigenen Lila-Kuh so beschämt war, dass er seinen Stolz runterschückte und den Jäger gelöscht hat. Ich habe glaube ich einfach nur falsch gezoomt. Wartet mal, ich muss mal kurz gucken. Ich hätte das einfach nur so. So, ich hatte einfach nur falsch gezoomt. Also, gelöscht hat. [AH](#), das Hemd hat er mir allerdings vorher geschickt und ich habe es bis heute behalten. Ich verstehe euch nicht. Warum verstehe ich eure Charaktere? Weil ich ein falschfarbiges, nicht falschfarbig, einfach nur ein falsches Hemd gekauft habe. Falsches Hemd gekauft, Charakter löschen. Feststecken, Charakter löschen. Skill nicht gekauft, Charakter löschen. Kein Wunder, dass ihr alle so lange zum Level gebraucht habt mit Vanilla, wenn ihr ständig eure Charakter... Mist, jetzt bin ich gestorben. Wieder Charakter löschen. Ich habe 30 Tage zum Leveln gebraucht im Vanilla und dann in Thunderbluff wohnen bleiben. Ich habe mit Legion angefangen [WoW](#) zu spielen, da meine Freunde mich überzeugt hatten. Irgendwann kam dann Karazhan raus und wir waren Feuer und Flamme. Nach vielen Vibes hatten wir immer wieder die Bosse raus und kamen zum Mordhung. Okay, ich weiß nicht, was das bedeutet. Wir werfen die Fallen unter die drei Gäste und ich will damit Beauftragte pullen. Ich als Firemage pulle also einen der Gäste und auf einmal kommen alle anderen mit. Nach dem Vibe kommt die Frage, warum ich denn den Meteor auf alle werfe. Ich beschwerde mich, dass ich nicht einmal Meteor als Talent habe und dass ich den Meteor, der alle gepullt hat, noch nie gesehen habe. Ich habe so ein mieses... Ich habe so ein mieses... Ich habe so ein mieses... Ich habe keine Ahnung, was es ist. Also weiter diskutiert, dass ich das nicht war. Ich war da

sehr vehement und dass es bestimmt wer anders war. Irgendwann inspektet mich ein Kumpel und meint alter, der Trinket hat eine Chance, einen Meteor auf deine Feine zu werfen. Wie hast du den noch nie bemerkt? Tja, ich hatte keine Ahnung, dass mein Trinket das kann und hab's nie bemerkt. Ich darf bis heute nicht mehr pullen und muss mir immer wieder anhören, hey was ist das denn für ein Meteor? Den hab ich ja noch nie gesehen. Keine Ahnung, nie gesehen. Ehrlich, ist nicht mein Meteor. Weiß nicht wer das war. Gut, ich bin der Einzige, der mit dem in den Combat war. Ich bin der Einzige, der gepullt hat und sonst hat keiner von euch was gemacht. Aber mein Meteor war das sicherlich nicht. Also vielleicht ist der irgendwo aus dem Environment oder aus der Falle oder so. Also ich... Nee, wird auch niemals ein Meteor hier. Ja, doof. Ach so, wir sind wieder bei dem tauren Schaman. Wir sind wieder bei der ersten. Das soll's gewesen sein für heute zum Debt & Special. Es war wieder eine sehr lange Folge. Ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#156: Kack DPS, Level-Scaling und PvP, Aprilscherze

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und einem hoffentlich für uns alle und euch alle einen schönen Tag und Start in die Woche. Den Themen Kack damage per second (DPS), Levelscaling und Player versus Environment (PvP) und Aprilscherze. Hey Barlow, ich wüsste gerne deine Meinung zu einem Thema. Ich level sehr gerne und gehe dafür gerne in Innies. Mit Apostroph. Ist es Montag. Es geht schon wieder los. Barlow macht sich schon wieder unbeliebt. Der Rechtschreiter hat sie klein geschrieben mit Apostroph. Aber dafür Level groß geschrieben. Also mit großem L am Anfang und am Ende. Okay, ich mache weiter. Ich überlese das einfach. Dabei fällt mir immer wieder auf, dass die meisten DDs, die in den Gruppen dabei sind, keinen bzw. wenig Schaden machen. Allerdings gibt es immer wieder einzelne Spieler, die mit ihrer D-Klasse schon sehr hohen Schaden machen und dann bei 40-50 Prozent des Gruppendamages sind. Obwohl andere Spieler mit derselben Klasse und demselben Levelbereich gerade mal 10-20 Prozent gemacht haben. Habe das Ganze jetzt einige Zeit beobachtet und mir fiel auch auf, dass es meist keinen Unterschied gemacht hat. Ob der oder die in der Accountout-Rüstung trug oder nicht. Woran könnte es liegen, dass manche so viel Schaden machen und andere wiederum gar keinen. Wie gesagt, auch

bei derselben Klasse. Wenn DDs anfangen nur geringfügig mehr Schaden zu machen als der Heiler oder Tank, finde ich das schon sehr fragwürdig. Ach, mehr Schaden als der Tank oder nicht viel mehr Schaden als der Tank ist jetzt nichts besonders Fragwürdiges. Gerade im Low-Level-Bereich ist es oft so, dass ein oder zwei oder drei Level entscheiden, ob du bestimmte Spells hast oder nicht hast. Beziehungsweise wichtige Skills und Spells für dein Area of Effect (AoE)-Arsenal erst wesentlich später bekommst als andere. Und dann hast du Klassen wie zum Beispiel den Holy Priest, der, ich weiß nicht wann der Holy Nova bekommt, aber sobald der Holy Nova hat, schon mal ein fantastisches AoE-Damage-Tool hat. Ich weiß, beim Tank war es eine Zeit lang so, ich habe mal als Kriegertank gelevelt, das zu dem Zeitpunkt, wo du, ich glaube Revenge oder was, was gab damals eins mit Narone, dass dann drei Ziele treffen konnte. Sobald man das hatte, hat man unglaublich viel Schaden gemacht. Und natürlich noch Thunder Clap dazu mit Deep Wounds, wobei die Mops meistens nicht lang genug gelebt haben, dafür, dass der damage over time (DoT) viel Schaden machen konnte. Also normalerweise kenne ich es nur so, ich habe allerdings auch länger nicht mehr als Tank gelevelt, dass die Tanks sehr oft, wenn sie halbwegs so nützlich spielen, 50-60 Prozent des Gruppenschadens machen Content. Ob es noch so ist, weiß ich nicht. Und wie gesagt, beim Haida ist es halt auch so, wenn du einen Holy Priest hast, der Holy Nova spammt, kannst du dich vermutlich mit der einen oder anderen Klasse auf den Kopf stellen. Ich sage mal, Affliction-Log, schätze ich mal, wäre so eine Klasse und wirst damit gar nichts hinbekommen. Lieber also noch die Frage zu klären, warum Leute innerhalb derselben Klasse mal viel und mal extrem wenig Schaden machen können. Und ich weiß es nicht. Ich kann mir vorstellen, dass es halt so ist, dass die Leute sich noch dabei sind, sich einzuspielen und oft auch gar nicht so genau wissen. In meiner Erfahrung, wo es halt so ist, dass der Trash zum Beispiel extrem kurz lebt, was nützliche Talente wären, um meistens für eine AoE-Situation mit kurz lebendem Trash auch wirklich optimalen Damage machen zu können und dementsprechend noch gar nicht darauf eingestellt sind, vielleicht die falschen Talente haben, sofern es überhaupt schon welche gibt. Oder vielleicht noch einfach gar nicht so richtig wissen, was sie in welcher

Reihenfolge benutzen können, um gut Damage zu machen. Hi Barlow, mein BMZ-Thema von mir wurde bestimmt schon angeschnitten, aber vielleicht findest du es interessant. Ja, also angeschnitten haben wir das definitiv mal, aber trotzdem, du hast glaube ich einen ganz interessanten Dreh dazu. Ich level gerade meinen Nightborne Disci. Finde ich übrigens ziemlich Spaßig zu spielen, aber darum soll es nicht gehen. Bin auf Level 20 erstmal in ein paar Innies und dann auf Level 28 oder so nach Stranglethorn, weil ich das Gebiet noch nie gespielt habe. Das ging mir übrigens auch so. Was mir erstmal aufgefallen ist, war, dass vergleichsweise viele Leute unterwegs waren, die auch tatsächlich gequestet haben. Weil die Zonen jetzt skalieren, ist das ja auch verständlich. Ab und an kam es also während des Questens zu hochgradig spannendem Open-World-PvP. Nun ja, wurde erstmal von zwei Allianzlern umgekloppt, die so 5 Level über mir waren. Kein Problem, kurz Leiche rennen, wiederbeleben, weglaufen. Als mich einer von denen dann angegriffen hat, bin ich aber mit Shield und Please-Bam weggekommen. 5 Level sind ja nicht wirklich das Problem, wenn es nicht gerade zwei Gegner sind. Alles okay nervt nicht. Was nervt ist, dass da ja auch Level 40-60 Spieler rumlaufen, die einen one-shotten können, wenn man entsprechend low ist. Das ist mir jedenfalls häufiger passiert. Mein Problem ist, dass ich in diesem Element des Spiels keinen Gewinn für irgendjemanden sehe. Was bringt es dem Sechziger mich zu one-shotten? Nichts. Und hier meine Frage, meinst du es wäre eine gute Idee, Open-World-PvP nur in einem Rahmen von beispielsweise plus-minus 5 Leveln zu erlauben? Also wenn ich mit Level 50 unterwegs bin, kann ich nur gegen Spieler zwischen 45 und 55 kämpfen. Ich finde die PvP-Idee für Battle for Azeroth (BfA) schon mal nicht schlecht, also auf allen Reims an- und ausschalten zu können, aber das löst für mich das Problem nicht wirklich. Ich bin mir sicher, dass meine Idee nicht perfekt ist, aber ich finde, dass dadurch das Element Open-PvP zwar erhalten bleibt, aber nur in einem Rahmen, in dem es einigermaßen fair und spannend gerechtfertigt werden kann. Nur fürs Protokoll, ich haue seit Anfang Legion keine Lobbies mehr um, jeder muss mal ein Erwachsener werden. Ja, ich fand das schon immer recht langweilig und ich fand das ist auch schon immer ein Element des World-PvP gewesen,

dessen grundsätzliches Design ich so nicht verstanden habe. An allen anderen Stellen gibt es sich Blizzard unglaublich viel Mühe, dass jede Art von PvP optimal gebalanced ist, bis zu dem Punkt, dass selbst Equipment kaum noch eine Rolle spielt, zumindest wenn man es auf einer höheren Ebene und höheren Schwierigkeit betreibt. Und dann hast du halt noch Open-World-PvP, was halt zu 99 Prozent kein PvP ist, sondern ich one-shotte dich. Fand ich schon immer bescheuert, werde ich immer bescheuert finden. Jetzt kommen wir zu der Idee mit dem Level. Eines der Probleme, die es schon immer mal gab, war, dass die Spiele ja auch in verschiedenen Varianten miteinander interagieren können. Einer der Gründe, warum man gelegentlich, wenn man im Kampf war, Level 60 gegen Level 60 damals noch, auch einen Level 30er mit umgehauen hat, war, dass er den Level 60er zum Beispiel heilen oder buffen konnte oder ihm Bob oder sowas geben. Und schon hast du einen Low-Level, der eingegriffen hat, den Kampf zwischen zwei High-Level-Spielern entschieden hat. Und wie machen wir das in der Situation, da ist ein Gegner, der ist Level, keine Ahnung was, 55 und du bist Level 50 und spielst mit einem, der Level 49 ist. Kannst du den jetzt angreifen? Ja, der 49er könnte ihn auch angreifen, aber der 55er kann nicht zurück angreifen. Also du kannst beliebige Verkettungen von Gruppen erzeugen, in denen sich Teile dann bekämpfen können, dürften und andere Teile nicht. Also das wird schwierig. Was ich mir aber vorstellen kann und was ich persönlich für eine extrem gute Lösung gehalten hätte und immer noch halten würde, wäre, dass Leute auf dem gleichen Level gescaled werden, wenn sie in einem PvP-Gebiet gegeneinander kämpfen. Oder sich dann für PvP flenken, wie auch immer. Das hätte ich ganz brauchbar gefunden. Wir haben ja sowohl mit dem Levelscaling, was Mops betrifft, als auch mit dem Scaling der Spieler Erfahrung, das passiert ja beide schon. Das mit dem Mopscaling passiert jetzt durch das Levelscaling selber und das mit dem Spielerscaling gibt es ja auch seit ewig in BGs, wo du halt in einem Bracket immer auf das Maximum des Brackets gesetzt wird, mit der kleinen Einschränkung, nicht was deine Skills und Talente betrifft. Aber ich glaube, das wäre die beste, sinnigste und faireste Variante. Würde man das denn wollen? Das Problem ist nur, ich bin mir nicht sicher, ob Blizzard das will oder anders formuliert, ich bin mir

relativ sicher, dass Blizzard das nicht will. Aus irgendeinem Grunde haben sie sich zwar unglaubliche Mühe gegeben, so gut es geht, die Voraussetzungen im normalen PvP für alle gleich zu machen. erinnert euch nur an Classic, da war es halt so, wenn du BWL-equipped warst und hast dann irgendeinen frischen Level-60er im Open World PvP bekämpft. Der hat halt kein Land gesehen und als Einzelner, später dann am Ende NaxEquipter, da hast du vermutlich eine komplette Gruppe lang machen können, die kein Land gesehen hat. Das alles ist ja komplett weggefallen oder zum ganz, ganz großen Teil weggefallen im PvP, wo es jetzt nur noch darum geht, dass Itemleveling einen super geringfügigen Einfluss darauf haben, wie viel Prozent Bonus Damage oder Bonus Heilung oder was auch immer du halt bekommst, also super mega wenig. Aus irgendeinem Grund glaube ich aber, dass Blizzard das in World PvP nicht will. Warum, weiß ich noch nicht so genau. Vermutlich geht es wieder darum, dass man als Spieler sich ja stärker fühlen will, wenn man höher gelevelt hat und man sich halt als Level 57 stärker fühlen möchte als ein Level 15. Ich finde das langweilig und blöd, weil World PvP sowieso schon langweilig und blöd ist und das das Problem noch vergrößert, anstatt es zu verkleinern. Aber das scheint eine absichtliche Designentscheidung zu sein. Aber auf der anderen Seite ist es vielleicht doch so, dass World PvP so stiefmütterlich behandelt und verweist ist, dass es nur naheliegend ist, dass da auch kein großartiges Hirnschmalz verwendet wird, das in irgendeine Art und Weise nachhaltig und interessant zu gestalten. Es gibt zwar immer wieder mal Versuche, das fing in Classic ja schon an, mit den Plague Lines glaube ich, in denen es dann so eine PvP, ein PvP Ziel gab. Das ging dann in Burning Crusade weiter, wo jede Zone PvP Ziele hatte, glaube ich nicht jede, aber fast jede. Ich weiß es gerade bei Blades Edge und Shadowmoon Valley nicht, da waren doch nicht so viele. Es war Terokka Forest, das hatte eine PvP Zone oder ein PvP Ziel. Dann die Höllenfeuer Halbinsel mit dem Stadion, Overlook und diesem ganzen Graben, was man einnehmen konnte. Und Zanga Warschen gab es auch noch eins, den Rest weiß ich jetzt gerade nicht. Aber Nagrand, doch klar, da gab es dieses Hala-PvP, vielleicht gab es doch überall was. Shadowmoon Valley fällt mir gerade nicht ein, egal. Also es gab immer wieder mal die Situation,

dass in jedem neuen additional enemy (Add)-on, in jeder neuen Expansion, irgendeine Art von World PvP oder quasi World PvP etabliert werden sollte und so richtig genial geklappt hat, das nie. Das einzige Mal, als es halbwegs geklappt hat, waren glaube ich zu Wrath of the Lich King (WotLK) Zeiten mit 1000 Winter und danach diese tollen Beratgeschichten. Aber auch nur deshalb, weil die Leute, um in einen Dungeon rein zu können oder in einen Raid rein zu können, dann halt PvP machen mussten. Da hat man es eben quasi ans Bein gebunden und ich glaube, davon waren auch nicht alle begeistert. Da du jetzt zur April-Scherze etwas erzählt hast, ja, dass ich sie nicht mag, bei einem der letzten Podcasts mit Venin und Flo, Giga hat Flo auch erzählt, dass Steve als April-Scherze geschrieben hatte, dass er aufhört mit allem, weil die Leute kacke sind und auf alles keine Lust mehr hat. Dies fand Flo eben, Moment, dies fand Flo ebenfalls nicht witzig fand. Achso, ok, gut, ja. Wäre es vieles guten, weil man denken könnte, es wäre wahr, oder sagst du, dann könne man sich doch denken, höre nicht auf. Es ist halt so, der Spaß in einem April-Scherz besteht für mich in erster Linie darin, dass es irgendwas ist, was absurd ist, aber in einer Art und Weise geschrieben, die unterhaltsam ist. Wenn ich also nur schreibe, ich kenne jetzt den speziellen Fall, ich möchte jetzt dem Steve da auch nicht ans Bein pissen, aber wenn ich persönlich jetzt nur schreibe, ich höre damit auf, weil ihr alle kacke seid, dann ist das eher so semi-lustig, finde ich. Dann ist es einfach nur eine Falschmeldung am 1. April. Wenn ich aber schreibe, ich höre auf, um eine Eiswürfelfabrik am Nordpol zu bauen und habe noch ein Nebenprojekt, wo ich Erdbeeren entkerne und keine Ahnung was, also irgendwie, wenn ich einen halbwegs kreativen Text schreibe, wo man vielleicht sogar ein bisschen schmunzeln muss, dann hat das noch so ein bisschen für mich Daseinsberechtigung. Also das war das, was ich eigentlich an Aprilscherzen ganz lustig fand, dass sie in einer kreativen Art und Weise irgendwas auf die Schippe nehmen. Aber heutzutage ist es halt oft so, dass Leute oder Webseiten oder so unter Aprilscherz verstehen, einfach nur irgendetwas zu schreiben, was nicht stimmt. Und das finde ich halt nicht so cool. Den Kommentar darunter fand ich aber noch ganz interessant. Der Podcast mit Wendel und Jovova Schrecklich-Flohr hat sein komplettes Ansehen bei mir

verloren, weil er ernsthaft meinte, Werbung auf YouTube sei cool und er würde die Werbung immer gucken. Auch war er gegen den Einsatz von Adblockern. Seit dem Podcast ist Flohr für mich gestorben. Finde ich gerade ein ganz absurder Kommentar. Adblocker und so, ohne jetzt da ins Detail gehen zu wollen, aber ihr müsst euch immer vergegenwärtigen. Der Hauptgrund, warum Leute auf YouTube für euch Content produzieren, ist, dass sie die Möglichkeit haben oder der einzige Grund, warum sie das machen können, ist halt, weil es durch Werbung finanziert ist. Werbefinanziert geht natürlich nur dann, wenn Leute auch die Werbung zumindest optional oder potentiell gucken, Schreckstrich gucken können. Und das müsst ihr euch immer vor Augen halten. Also bei allen möglichen Angeboten, die werbefinanziert sind, wenn ihr die mögt, wenn ihr die gerne wahrnehmt. Ihr zahlt dafür nichts und dementsprechend finanzieren die Leute ist dadurch, dass andere Werbung gucken. Genau wie es auch bei Fernsehsendern und bei allen möglichen anderen Dingen halt funktioniert. Das ist so ein, wie kann man sagen, so ein geben und nehmen. Zu sagen, dass man Werbung nicht gucken möchte, niemand möchte Werbung gerne gucken. Das ist klar, aber bedeutet in dem Fall immer, dass im Zweifelsfall Angebote nicht mehr existieren werden, die darauf angewiesen sind, sich dadurch zu finanzieren. Das ist der allerlogischste und einfachste Schluss. Es gibt jetzt schon etliche Angebote nicht mehr, die es geben könnte, würden Leute nicht sagen, ich habe überall Adblocker an, ich blocke jede Werbung, ich nehme keine Werbung wahr. Das müsst ihr euch immer vergegenwärtigen. Also ja, ihr könnt, ich kann euch an nichts hindern. Ihr könnt machen, was ihr wollt. Ihr müsst das nur im Hinterkopf haben. Je mehr Leute so ticken und je mehr Leute das machen, desto tödlicher ist das für jede Art von kreativen Content, den Menschen halt machen, für den sie keine andere Möglichkeit haben oder keine andere Möglichkeit nutzen als eine Werbefinanzierung. Und da gibt es auch gar nichts zu diskutieren. Also da werde ich keine Diskussion vom Zaun brechen, weil es keine Diskussion gibt. Das ist einfach so. Es ist so, dass es Dinge gibt, die werbefinanziert sind. Punkt. Ihr müsst jetzt nicht anfangen mit, aber man könnte doch stattdessen, könnte man, ist aber nicht so. Es gibt Dinge, die sind werbefinanziert. Wenn

Leute bewusst diese Werbung ausschalten und sagen, für mich zählt mein persönliches Empfinden über dem, was sich derjenige, der den Content, den ich mag, gedacht hat oder sich gerne wünschen würde, dann zerstört ihr damit Content. Punkt. Ihr mögt damit leben können, es ist euch egal, alles in Ordnung. Ich will nur sagen, es ist so. Es kostet euch Content. Was heißt euch aber? Also seid ihr nicht nur jetzt ihr persönlich. Von daher finde ich dieses, dass jemand gestorben ist, nur weil er sagt, dass der werbefinanzierte Content oder Werbung okay findet und sich anguckt, finde ich absolut absurd. Aber gut. So, zu einem hoffentlich schöneren Thema. Depp des Tages. Ich bin gespannt, ob es wieder Nachtelfjäger ist. In den letzten Tagen ist es irgendwie immer Nachtelfenjäger. Ich glaube aber nicht. Wollte, weil ein Kumpel es mir erzählt hat, die Kampf Gilde ausprobieren. Er meinte, ich will auch eine blutverschmierte Einladung, also gleich mal auf World of Warcraft (WoW)-Herd gecheckt, wo es die gibt. Auktionshaus (AH), aus dem Valajar. Nee, doch Valjanaar. Ich weiß, was du meinst. Und den Elite in Fields Rest. Gut. In der Kiste an dem Tag nichts gefunden, also bin ich hoch auf die Insel und habe angefangen, halbtote Vrykuls umzunutzen. Hast du Lorr geschaut? Weißt du, woher die kommen und was mit ihnen passiert, wenn sie glorreich in der Schlacht sterben? Nach 300 getötenen Mops und einiger Frustration, ich frag mich, ob das glorreich ist, wenn sie sterben mussten, nur damit du eine blutverspielte Einladung bekommst. Nach 300 getötenen Mops und einiger Frustration über die geringe Drop-Chance habe ich mir gedacht, schau doch mal, wie der Erfolg heißt, den man braucht. Also habe ich nachgeschaut und tada, ich hatte anscheinend schon früher die Einladung bekommen im Add-on und es nicht bemerkt. Ich habe mir noch nie so hart vor den Kopf gehauen und meine Freunde im Discord hatten einen guten Grund zu lachen. Was ich halt schön finde an der Geschichte ist, dass diese Einladung ja handelbar ist. Also du hättest die auch einfach irgendwo im AH, ich könnte jetzt mal gerade gucken, Bloodsoaked Invitation heißt die, glaube ich, du hättest die, glaube ich, auch einfach im AH kaufen können. Ich meine, ich habe zumindest meine damals gekauft. Invitation, Ring of Blood Invitation, ne, das ist sie nicht, ne. Ich dachte, ich hätte sie damals gekauft, aber vielleicht täusche ich

mich auch. Oh, das hat sich geändert. Das heißt, Blutverschmierte Einladung, warte mal, ich gucke jetzt mal gerade, ich muss jetzt mal gerade nachgucken. Blutverschmierte Einladung. Gegenstand, ne, beim Aufheben gewonnen. War das mal anders? Also ich bin gerade sehr verwirrt, weil ich mir ziemlich sicher bin, dass ich die nicht gefarment habe. Und das war bei mir allerdings in -ed un 'ed. Vielleicht kann mich hier jemand aufklären. Ich bin mir sicher, in den Kommentaren wird es jetzt tonnenweise Menschen geben, die mir erklären, warum sie [Add Block](#) also super toll finden und ich schlimmer als Hitler bin, weil ich auch zu denen zähle, die werbefinanzierten Content machen. Aber abgesehen davon gibt es bestimmt auch jemanden, der mir sagen kann, ob die Blutverschmierte Einladung früher mal handelbar war. Das soll es gewesen sein für heute. Wir waren wieder lang dabei, wieder knapp 20 Minuten. In diesem Sinne macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#157: Spieltheorie

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow. Mit dem heutigen BMZ und dem Thema Spieltheorie eingeleitet und auf die Idee gebracht hat mich Choki-Doki mit folgender Frage. Hiho Barlow, habe letztlich etwas erlebt, das mich zum Nachdenken bezüglich der Spielmechanik versus menschliches Verhalten gebracht hat. Dabei ging es um den großen Stylecheck. Für die, die es nicht kennen, es werden fünf Leute zu einem Ort gebracht. Dort wird ein Motto vorgegeben und jeder hat zwei Minuten sich dementsprechend zu mocken bzw. zu kleiden. Daraufhin werden nacheinander immer zwei Spieler auf die Bühne geportet und die anderen Spieler stimmen für je einen der beiden. Der Sieger der Runde bleibt auf der Bühne und der Verlierer tauscht mit einem der wartenden Teilnehmer. Das geht so lange bis die Top 3 ermittelt sind. Nun zum Thema. Das was ich in World of Warcraft (**WoW**) hauptsächlich treibe ist Charaktere zu erschaffen bei denen alles passt. Klasse, Rasse, Transmog, Mount und Pet. Wenn man mich in eine Schublade packen will würde ich sagen Twinker, Transmogger. So doof das auch für viele klingen mag. Ich beschäftige mich einfach sehr viel mit der Zusammenstellung von einzelnen Sets, Designs und dem Erschaffen von stimmigen Charakteren etc. Nun habe ich mich sehr auf den Stylecheck gefreut. Endlich mal Content für mich alte Stylewhore. Nach 10 Runden mit 8 Trostpreisen und 2x dritter Platz dachte ich mir, ne das kann es nicht sein die haben doch alle keinen Geschmack. Entrüstet über all

diese vermeintlichen Bauern habe ich es einen Tag ruhen lassen. Doch plötzlich dämmerte es mir. Die Gewinner waren allesamt immer unschön anzusehen. Es ratterte in meinem Kopf und mir kam ein Gedanke aus einer ganz dunklen Ecke. Die Leute werden doch nicht immer das hässlichere Transmog gut bewerten damit sie am Ende ihre eigenen Chancen vergrößern zu gewinnen. Der Filantrop in mir sagte nein, doch der Empiriker war versucht diese These unbedingt einer Überprüfung zu unterziehen. Die nächste Runde geteunt, absichtlich die unpassendsten, abartigsten Gammelgierstücke gemoggt die ich im Schrank habe und zack. Gratulation zum ersten Platz im großen Stylecheck. Danke und auf Wiedersehen. Nach 5 Runden insgesamt war ich 4x erster und einmal 2. Platz. Meine Frage ist nun, denkst du das es sich um eine schlecht designte Spielmechanik handelt oder sind alle Spieler schon so auf Effizienz und Erfolg getrimmt, dass es nicht möglich sein wird etwas derartiges ins Game zu implementieren wo die ehrliche Meinung bzw. der ehrliche Geschmack von Spielern gefragt ist und sie es durch Ehrgeiz ad absurdum führen? Ich finde diese Frage unglaublich interessant, weil sie 1A und 100 Prozent ein Beispiel aus der Spieltheorie sein könnte bzw. ist. Ob es das in der exakten Form gibt, weiß ich nicht, es gibt ähnliche, gefangenes Dilemma geht in die Richtung. Aber kommen wir jetzt erstmal zur Begriffserklärung der Spieltheorie. Die Spieltheorie ist eine mathematische Theorie in der Entscheidungssituationen modelliert werden in denen mehrere Beteiligte miteinander interagieren. Sie versucht dabei unter anderem das rationale Entscheidungsverhalten in sozialen Konfliktsituationen davon abzuleiten. Die Spieltheorie ist originär ein Teilgebiet der Mathematik. Sie bedient mannigfaltige Anwendungsfelder. Und ein anschauliches Beispiel das ein bisschen ähnlich deinem ist, damit klar wird um welche Arten von Dilemma oder Phänomen es da zum Beispiel geht. Und das hier heißt, wartet ganz kurz nachgucken, Schönheitswettbewerb ist nicht ganz das was wir hier haben. Das Modell erhielt seinen Namen in Anlehnung an frühere mit Schönheitswettbewerben verknüpfte Preisausschreiben in amerikanischen Zeitungen. Der Gewinn wurde bei diesen Preisausschreiben unter den Teilnehmern verlost, die unter den zu Wahl stehenden Fotos das ausgewählt hatten, das auch, und jetzt kommt der wichtige Teil, von den meisten anderen

als das schönste ausgewählt worden war. Optimale Entscheidung. Ziel eines auf den Gewinn hoffenden Teilnehmers ist es also nicht das nach seinem Geschmack schönste Foto zu wählen, sondern dasjenige Foto, dem er die höchste Gewinnchance zurechnet, von dem er also erwartet, dass es von den meisten anderen ausgewählt wird. Er wird außerdem in Betracht ziehen, dass auch die anderen Teilnehmer nach dem gleichen Kriterium auswählen. Keynes, wir haben den dritten Grad erreicht, bei dem wir unsere Intelligenz darauf anwenden, welche Meinung die meisten Leute über die Meinung der meisten Leute haben. Und es gibt einige, glaube ich, die den vierten, fünften oder noch höhere Grade praktizieren. Für den Entscheidungsträger hängt die optimale Entscheidung damit davon ab, was die anderen denken, wie er entscheidet, da er ihnen einen seinem eigenen, ähnlich rationalen Gedankengang unterstellt. Da diese Überlegung aber für alle Teilnehmer gilt, kommt es zu unendlich vielen Reflexionsstufen. Ich denke, dass die anderen denken, dass ich denke, dass die anderen denken,... und so weiter. Sind alle Teilnehmer vollkommen rationale Subjekte, dann ergibt sich eine theoretische Lösung, die je nach Design variieren kann. Diese theoretische Lösung ist ein Nash-Gleichgewicht. Das Problem des Experiments besteht nun darin, dass nicht alle Teilnehmer vollkommen rationale Entscheider sind und deswegen nicht alle Reflexionsstufen durchlaufen können. Weißt der vollkommen rationale Teilnehmer von diesem eingeschränkten rationalen Teilnehmer, dann muss er gedanklich einen weiteren Schritt gehen und wieder rückwärts reflektieren. Also du siehst, es ist nicht ganz das Problem, aber auch ein ähnliches. Es geht auch um einen Wettbewerb, wo eigentlich nur danach gefragt wird, was ist für euch der schönste oder die schönste, also ein einfacher Schönheitswettbewerb. Mit der ganz kleinen und winzigen Einschränkung unter den in Anführungsstrichen richtigen Einsendern, Geschmacksach ist zwar nicht richtig, aber irgendwer wird dadurch gewinnen, dass ihr nach den schönsten Fragen verlosen wir irgendeinen kleinen Preis. Und dann hast du natürlich die Wahl, ich kann jetzt eine Antwort abgeben und eine Gewinnchance von Null haben oder eine sehr geringe Gewinnchance haben oder ich kann meine Gewinnchance erhöhen. Und damit wird aus der vermeintlich einfachen Frage eben die gar nicht mehr

so einfache Frage, nämlich was glaube ich denn, wie die meisten anderen denken. Und so kann es halt zu dieser absurden Geschichte kommen, dass im Endeffekt vermutlich irgendwer den Schönheitswettbewerb gewinnt, der so vermutlich irgendein typisches Klischee erfüllt, blond und blauäugig, weil alle glauben, dass alle anderen glauben, dass das von den meisten gewählt wird und sie gewinnen wollen. Und dasselbe Phänomen oder ein ganz ganz ähnliches Phänomen haben wir auch bei dem **WoW** Schönheitswettbewerb, wo du halt zum einen wählen kannst, was ist für dich der schönste Transmog und zum zweiten selber auch noch Teilnehmer bist von dieser gesamten Geschichte. Wenn du also möchtest, dass du gewinnst, möchtest du nach Möglichkeit und das ist ja dein Hauptziel eigentlich, sagen wir es mal so rum. Das Hauptziel der Leute, die daran teilnehmen, ist ja, dass sie gewinnen möchten. Dann wählst du die Strategie, nach der du am wahrscheinlichsten gewinnst und die Strategie ist mutmaßlich, den größten Konkurrenten auszuschalten, woran ja nichts Verwerfliches ist. Die Frage ist halt, ob man das einfach umgehen könnte, indem man sagt, nee auch nicht. Ich habe gerade überlegt, ob man das einfach umgehen könnte, indem man sagt, wir stellen alle fünf Teilnehmer gleichzeitig auf die Bühne, damit es nicht mehr zu dieser Situation kommt, dass in einzelnen Duellen rausgevotet wird. Aber das würde grundsätzlich nichts ändern, wenn es dann ein super cool aussehendes Transmog geben würde, würde auch jeder denken, na das ist so cool, das werden wohl die meisten wählen und damit wird es vermutlich gewinnen. Wenn ich eine Chance haben will zu gewinnen, wähle ich nicht das, was am besten aussieht, sondern eins, das so hässlich ist, dass ich davon ausgehe, dass es möglichst wenig andere wählen. Aber kommen wir noch zu einem, weil es mein Lieblingsbeispiel ist, zumindest von denen, die ich kenne, vielleicht kennt ihr auch noch ganz ganz andere tolle Beispiele aus der Spieltheorie, und das ist die Dollarauktion. Die Dollarauktion, auch allgemein Eskalationsauktion genannt, ist ein von Martin Schubick entwickeltes Spiel, das durch sein Spielprinzip die Teilnehmer irrational handeln lässt, obwohl sie eigentlich alle notwendigen Informationen haben, um sich rational zu verhalten. Somit wird durch dieses Spiel die Anwendbarkeit der Theorie der rationalen Entscheidung in Bezug auf menschliches Verhalten,

Entschuldigung, in Frage gestellt. Der Inhalt dieses Spiels ist die Auktion eines US-Dollars, Spielprinzip. Der Auktionator bietet zwei oder mehr Bieter einen Dollar zur Auktion an. Der erste Bieter gibt ein Gebot ab, zum Beispiel einen Cent. Der nächste Bieter kann mehr als das vorherige oder gar nichts bieten, auch ganz normal Auktion müsste dahin. Die Auktion endet, wenn kein Bieter das Gebot seines Vorgängers mehr erhöht. Der Bieter mit dem höchsten Gebot bekommt den Dollar, klar. Der Sieger und der Teilnehmer mit dem zweithöchsten Gebot zahlen jeweils ihren gebotenen Betrag an den Auktionator. Also nochmal die ganz Kurzfassung, ganz normale Auktion, in der überboten werden kann und so weiter, der Sieger bekommt das Ding. Einzige Änderung ist, dass nicht nur der Sieger bezahlt, sondern auch der Zweitplatzierte und das macht den Teil spannend. Denn in der Regel läuft die Auktion gefolgt ab. Die Teilnehmer überbieten sich um einige Cent, um sich den Dollar zu sichern. Die Gebote steigen bis zum Erreichen der 1-Dollar-Grenze, denn ein siegreiches Gebot von 99 Cent bringt noch einen Gewinn. Klar, man muss nur 99 Cent zahlen, wenn man gewinnt. Kriegt dafür einen Dollar, hat also 1 Cent Gewinn gemacht. Bis 99 Cent ist es ja noch gut. Interessant ist der dann folgende Verlauf. Die Auktion stoppt zumeist nicht beim Erreichen des 1-Dollar-Gebots. Die Gebote steigen im Durchschnitt bis 3,40 Dollar. Diese für den Bieter finanziell nachteilige Eskalation lässt sich mit einer für den Moment rationalen Entscheidung erklären. Angenommen, es gibt zwei Bieter, A und B. Und das aktuelle nicht erste Gebot von A beträgt 99 Cent. B mit dem zweithöchsten Gebot von 98 Cent steht also vor der Wahl, kein weiteres Angebot abzugeben und mit Sicherheit 98 Cent zu verlieren oder einen Dollar zu bieten und sich die Chance zu erhalten, die Auktion und damit den Dollar zu gewinnen. In der Regel bietet B 1 Dollar. Würde A jetzt nicht weiter bieten, so wäre er zum Zahlen des letzten Gebotes von 99 Cent verpflichtet. Bietet er aber 1 Dollar 1 und B gäbe kein weiteres Angebot ab, bekäme A den Dollar und verlieren nur 1 Cent. Bei der Wahl zwischen dem sicheren Verlust von 99 Cent und einem unsicheren, kleineren Verlust wählen die meisten Teilnehmer die zweite Variante und bieten folglich 1 Dollar 1. Nun steht B vor der Wahl, mit Sicherheit 1 Dollar zu verlieren oder mehr zu bieten, um seine Aussichten

auf einen kleinen Verlust zu erhalten. Im Laufe des Spiels wird der Verlust für beide Spieler immer größer. Ab einer bestimmten Phase tritt der Gewinn bzw. die Höhe des Verlustes in den Hintergrund und es geht darum die Versteigerung zu gewinnen und nicht mehr die Auszahlung an sich. Die Gegner beginnen sich gegenseitig irrationales Handeln vorzuwerfen. Das Spiel zeigt dem Charakter eine Eskalation. Man will nicht der Narr sein, der verliert. Ein Beispiel aus der Spieltheorie. Auch da, wo alle Informationen haben und man sich denkt, man wird doch nicht so blöd sein und 3 Dollar 40 für 1 Dollar bieten. Da ist gut erklärt, in welchen Schritten dieser Gedankengang passiert. Was du gefunden hast, ist ein neues Phänomen der Spieltheorie, das sich so leicht nicht beheben lässt. Weil für die Leute der Anreiz eines Gewinns übertrifft irgendeinen... Es hat ja keine Wertigkeit, was wir da machen. Es ist ja nicht so, als ob wir jemandem gegenüber verpflichtet sind, eine rationale Entscheidung darüber zu treffen, was nun ein schönes oder nicht schönes Transmog ist. Wir wollen in erster Linie irgendwas gewinnen und alles andere, weil es ja keinen besonderen Vor- oder Nachteil hat, tritt für uns in den Hintergrund. Blizzard hat ein Spieltheoretisches Problem geschaffen, in dem die optimale Strategie ist. Zum einen die hässlichen Sachen zu wählen und daraus folgend die optimale Strategie, um das Spiel zu gewinnen, nicht sich schöne Transmogs anzuziehen, sondern sich hässliche Transmogs anzuziehen. Wunderbar. Wir müssen nur gucken, dass wir das bei Wikipedia aufgenommen bekommen. Aber ich glaube macht euch mal keine Mühe, um das reinzuschreiben, denn das wird bestimmt ein Mathematik-Nazi sofort korrigieren und sofort rausnehmen. Das soll es gewesen sein für heute. Das war unsere Einführung in die Spieltheorie. Ich wette, es gibt jetzt einige Mathematiker unter euch, die sich die Hände über dem Kopf zusammengeschlagen haben und gesagt haben, so kann man das nicht erklären, Barlow. Aber ich fand es trotzdem spannend. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#158: Fraktionen, Goldcap, Fragen über Fragen

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Fraktionen, Goldcap und Fragen über Fragen. Hey Barlow, was glaubst du passiert in World of Warcraft (WoW) nach Battle for Azeroth im Bezug auf Orks versus Human und den Fraktionen? Ich hingegen denke es wird auf eine gemeinsame Fraktion hinauslaufen mit allen Rassen und Klassen oder sogar eine dritte neutrale Fraktion mit Überläufern aus der Allianz und Horde, die keine Lust mehr auf kämpfen haben. Letzteres würde ich befürworten, sehe da nur mehrere Probleme aufkommen wie zum Beispiel weiteres Zerstückelung der Spielerschaft und Raid-Kader. Keine aller Änderungen an dem jetzigen System wäre mir auch recht, was wohl auch die wahrscheinlichste Lösung ist, da der Aufschrei mächtig ausfallen würde. Bei der Doppelung des Themas habe ich nichts gesagt, behaupte das Gegenteil. Das ist insofern eine gute Frage, als dass ich nicht der Richtige bin um sie zu beantworten glaube ich, weil ich bin in der Lore noch nicht so weit, ich bin immer noch bei den Titanen. Aber Spaß beiseite, ich glaube vom Game Design her wird eine gemeinsame Fraktion nicht kommen, nie kommen, weil dafür ist dieses Thema Orks versus Humans oder Allianz gegen Horde aus Sicht von Blizzard glaube ich zu zentral, obwohl sie das in vielen eigentlich wichtigen Punkten absolut aufgeweicht

haben, was paradox ist. Das haben wir ja schon häufiger besprochen, dass die Horde und Allianz kooperieren können bei Battlegrounds, also ausgerechnet beim Player versus Environment (PvP) können sie kooperieren, beim PvE aber nicht. Und in der Arena ist es noch beknackter, weil du da Horde gegen Horde und Allianz gegen Allianz kämpft. Also das absurderweise an der wichtigsten Stelle des Spielprinzips, nämlich im Spieler gegen Spieler, ist es komplett über den Haufen geworfen. Zum einen arbeitet man mit der gegnerischen Fraktion, zum anderen gegen die eigene Fraktion, aber im PvE nicht. Und ich glaube aber trotzdem nicht, dass irgendwas kommen wird, also dass alle Fraktionen zusammengelegt und zusammengeschmissen und alle Klassen von allen Rassen gespielt werden können. Was ich mir vorstellen könnte mittelfristig oder langfristig wäre, dass Spieler die Möglichkeit bekommen sich so zu flaggen, dass sie fraktionsübergreifend agieren können. Dass es so was so eine Art seltener Modus auch für Raids gibt. Wobei der erste Schritt dafür wäre, das wurde auch von einem von euch in den letzten Videos angesprochen, der erste Schritt dafür wäre schonmal fraktionsübergreifend Mythic raiden zu können. Das ist halt auch so eine meiner unmaßgeblichen Meinung nach völlig willkürliche und unnötige Hürde. Also willkürlich deshalb, weil irgendwann haben wir angefangen aus dieses Konzept Server aufzulösen und daraus Reimpool zu machen und dann wurde Reimpool ausgelöst und aufgelöst und Regionen daraus gemacht. Man hat jetzt die Möglichkeit alles mögliche mit Leuten aus der ganzen Region zusammen zu machen. Das einzige was davon ausgenommen ist, ist der spannendste Content überhaupt und das nur damit es irgendwelche Server firsts gibt, die Blizzard noch nicht mal vernünftig oder für wichtig genug hält. Die halten ja nicht mal das World First Race für spannend genug ist, selber irgendwie zu supporten oder auch nur zu überwachen. Also das wäre der erste und einzige Schritt den ich mir in die Richtung vorstellen kann, dass man vielleicht irgendwann eine Möglichkeit bekommt so eine Art PvE seltener zu werden. Dass man also sagen kann, ich persönlich habe kein Problem damit für also gegen das größere Übel, nämlich Dämonen oder was weiß ich mit der Allianz oder mit der Horde jeweils mit der gegnerischen Fraktion zusammenzuarbeiten. Wir haben ja auch schon, dass das Eingangs Szenario

von Legion ist ja auch so eins wo Horde und Allianz zusammenarbeiten für ein Stück. Also das ist so ein Ding was ich mir vorstellen könnte bei allem anderen. Dritte Fraktion oder Zusammenlegung der Fraktion glaube ich, dass das nicht kommen wird. Ich glaube es gibt zu viele Leute die sich daran massiv stören würden. Hallo Onkel Barlow, ein paar Fragen die sich mir immer wieder stellen. Was passiert mit neu erworbenem Gold zum Beispiel durch Verkauf im Auktionshaus (AH) bei bestehendem Gold Cap? Du kannst das nicht aus dem Briefkasten holen und ich schätze mal wenn dich jemand anhandelt kannst du den Handel halt komplett nicht machen. Blöderweise ist es so, dass du selbst eine Teilmenge dann nicht aus dem Briefkasten holen kannst. Also nehmen wir mal an du hast 990.000 Gold und es sind 20.000 Gold im Briefkasten. Dann nimmt er nicht 9999 und so weiter raus, sondern er lässt einfach die komplette Post mit den 20.000, lässt er einfach im Briefkasten drin und du musst den Gold Cap los oder den Gold irgendwo anders hin loswerden, auf einen anderen Charakter schicken oder ausgeben im AH, damit du wieder die Post mit dem Gold öffnen kannst. Und die verschwindet nicht. Ich schätze mal sie würde verschwinden nach den 30 Tagen nach denen alle Post verschwindet. Wieso gibt es eigentlich ein Gold Cap? Wieso Blizzard das nicht ausstellt? Ich schätze mal dass es zwei Gründe sind die es gibt. Zum einen weil allgemein Speicherplatz endlich ist und egal wo du Spielern die Möglichkeit gibst davon extrem große Mengen zu horten, werden manche das tun und das kostet halt Ressourcen. Derselbe Grund warum Bankplätze und Taschenplätze limitiert sind und so weiter und so fort. Wobei es allerdings dann paradox ist, dass zum Beispiel die Menge der Auktionen die man einstellen kann nicht limitiert ist, sodass Leute sich erlauben können 10.000 Einzelauktionen einzustellen. Denn die haben einen unmittelbar und spürbaren negativen Effekt auf alle anderen Benutzer des Auktionshauses. Also eigentlich eine interessante Idee warum es da kein Cap gibt. Aber gut, wollen wir das fast nicht öffnen, nachher kommen die auf die Idee und sagen, dann kriegt ihr einen Cap von 50 Auktionen und dann sind wir alle, die wir mit TradeSkillMaster (TSM) irgendwie handeln oder überhaupt gerne handeln, ein bisschen angeschissen. Und zum zweiten glaube ich, dass der Grund warum das relativ moderat bemessen war lange

Zeit und man könnte auch sagen auch heute noch relativ moderat bemessen ist. Wobei ich die 10 Millionen heute verglichen mit der 1 Million in der letzten Expansion schon relativ großzügig finde, weil sich die Menge des Goldes nicht verzehnfacht hat zwischen der letzten und dieser Expansion. Ich glaube einer der weiteren Gründe ist halt gerade am Anfang von World of Warcraft gewesen, dass man ein bisschen Sicherheit dafür haben wollte für den Fall, dass die Leute in irgendeiner Art und Weise massiv exploiten. Denn wenn es kein Gold Cap gäbe und man irgendwann extrem exploitet hätte und plötzlich keine Ahnung Milliarden, Billiarden und noch mehr gehabt hätte und das relativ schnell verteilt worden wäre auf Charaktere, dann wäre es extrem schwer bis unmöglich dieses Gold wieder zu entziehen aus dem Umlauf ohne damit massiven Schaden anzurichten und ein Teil der Schadenswende dann vermutlich schon passiert. Also es hätte vermutlich dann Rollback geben müssen, keine Ahnung. Und das möchte auch keiner. Stell dir mal vor es gibt einen kompletten Rollback und es heißt plötzlich du bist jetzt nicht mehr Level 60 sondern Level 52 oder so. Also ich glaube das war ein Grund ganz am Anfang zumindest von **WoW**, dass der Schaden sich im Grenzen hält, sollten die Leute in der Lage sein irgendwas zu machen mit dem sie sehr schnell an sehr große Goldmengen kommen. Klar gibt es dann auch immer noch die Möglichkeit dass man sagt okay dann verteile ich das auf den Charakter und das auf den Charakter, das schicke ich meinem Kumpel und das schicke ich meinem Kumpel. Aber das ist schon größerer Aufwand als auf einem Charakter plötzlich halt wie gesagt Milliarden, Billiarden, Trillionen Beträge haben zu können. Können wir mal Onkel Blizzard fragen, vielleicht haben die noch eine bessere Erklärung dafür. Aber wir haben ja jetzt durch den Authenticator die Möglichkeit bekommen zwei weitere Taschenplätze zu kriegen. Wollen wir uns mal nicht beschweren. Wobei ich sagen muss am praktischsten fände ich übrigens wenn wir für die Taschen für den Rucksackplatz einfach eine ganz normale Tasche equippen könnten unserer Wahl und wenn es Erbstücktaschen gäbe aber ich schweife ab. Hallo Barlow mal eine generelle Frage zu den BMZs. Müssen die Kommentare die du rein nimmst bestimmte Kriterien erfüllen? Wenn ja welche? Wenn jetzt unter dem Spieltheorie Video jemand eine Lösung für das Problem mit

dem Trial of Style postet, würdest du das zum Beispiel aufnehmen auch wenn es keine Frage an dich ist und keine wirklich Diskussion über das Thema eröffnet? Im Idealfall sind Fragen in einer Art und Weise gestellt dass sie zum einen verständlich und interessant sind und zum zweiten mir die Möglichkeit geben auch ein bisschen was darüber zu zu antworten oder vielleicht also eine andere Sichtweise der Dinge darzustellen als als ich sie habe oder als die meisten Spieler sie haben. Wenn es einfach nur ein Kommentar ist der eine einfache Ja-Nein-Antwort oder überhaupt eine einfache Antwort hat ist das nicht optimal habe ich aber auch schon häufiger beantwortet solche solche Fragen schlicht und ergreifend weil nicht nicht immer sehr viele Einsendungen von euch kommen aktuell zum Beispiel deine Frage ist von gestern aktuell habe ich keine keine Fragen im Briefkasten quasi die ich in den nächsten Tagen stellen könnte. Bin darauf angewiesen dass immer unter dem jeweils aktuellen Video interessante Dinge stehen oder ein paar Deppen des Tages haben wir noch. Was so mutmaßlich oder vermeintliche Lösungen betrifft ist halt immer das Problem dass unter solchen Videos 20 Leute das schreiben was sie für eine gute Lösung halten wovon in vielen Fällen kein einziges wirklich eine gute Lösung ist und selbst wenn es eine wäre es nichts dazu zu sagen gibt also zu sagen ja könnte man machen. In dem Fall bei diesem Trial of Style ist es glaube ich einfach so dass grundsätzlich eine Trennung erfolgen muss zwischen denjenigen die potentiell gewinnen können und denjenigen die voten dass man also sagen kann so ich gebe gebe mich jetzt in die Rolle desjenigen der eine Jury ist oder ich begeben mich in die Rolle desjenigen der teilnimmt an der entsprechenden Challenge und im Idealfall haben auch diejenigen die in der Jury sitzen ein bisschen davon wenn die sich halt die Zeit nehmen dass sie keine Ahnung Token, eine Währung, eine andere Nettigkeit bekommen oder so oder dass das die Qualifikation ist um danach an einem Trial of Style teilhaben zu können. Hey Barlow ich weiß zwar nicht ob der folgende Text für einen Debt des Tages reicht doch aber es ist eine nette Geschichte für nebenbei. Ich war damals zu Hochzeit von Wrath of the Lich King ([WotLK](#)), nee Hochzeit von [WotLK](#) in einem 25er Random Naxxramas Rerit. Soweit nichts besonderes. War schon um 18 Uhr und wir hatten gerade

Glut gelegt als ich in meinem Zimmer die unheilvolle Stimme hörte essen kommen. Oh weiche von mir Dämon. Ich denke jeder der zu Hause bei seinen Eltern gewohnt hat, ich glaube jeder von uns hat irgendwann zu Hause bei seinen Eltern gewohnt, achso und **WoW** gespielt hat gleichzeitig, das hat nicht jeder. Wernte dieses unpassende Timing einen immer dann zum essen zu rufen wenn man gerade etwas gemacht hatte wo man einfach nicht auf Pause drücken konnte. Das dinges halt dass die essenszeiten ja üblicherweise relativ im vorhersagbaren Rahmen sind oder man zumindest weiß ob man schon gegessen hat oder nicht. Wenn es also irgendwie 18 Uhr ist und du dir denkst guter Zeitpunkt jetzt mal gerade raiden zu gehen dann solltest du damit rechnen dass Mama irgendwann sagen wird, jung wir essen jetzt. So meine Pro-Strategie. Also man kann nicht auf Pause drücken. Na egal, bis sich der Renek durch die nächste Trashmob-Gruppe durchgeprügelt hat, bin ich ja wieder da. Das ist aber optimistisch. Essen in der Zeit, die Trash braucht. Wollte gerade aufstehen, als ich schon wieder meine Mutter von unten schreien hörte, sodass ich mich genötigt fühlte gleich zu antworten. Ja Mama, ich komme gleich. Was doof war daran nur, dass ich vergessen hatte mein Mikrofon auszumachen und beim Ablegen des selbigen hörte ich schallendes Gelächter im Voice unserer flüchtigen hemischen Kommentare im Reh-Chat. Nein. Mir war das so peinlich, dass ich direkt den Ladenanschluss von meinem PC-Charakter gelöscht, PC verkauft, von meinem PC gezogen habe, mit hochrotem Kopf dann noch zum Abendessen gegangen bin. Habe mich dann auch die ersten Tage nicht mehr getraut online zu kaufen. Nein, Zeugenschutzprogramm wieder. Sieht ihr, deswegen kann man Charaktere oben benennen. Immerhin habe ich meinen Charakter, meinen Charakter nicht gelöscht. Ach Gott, ja aber ich kann das verstehen. Also alle, ich glaube wir könnten noch beliebig viele Beispiele von Situationen haben, wo jemand das Mikrofon offen hatte. In einem Raid, ohne das zu wissen und es im Nachhinein peinlich war. Wobei das in **WoW** noch geht, weil man ja zumindest also Voice joinen muss. Viel schlimmer ist das bei Spielen, wo man automatisch in irgendein Voice-Tool geworfen wird und im Idealfall vergessen hat, dass das der Fall ist und wo es dann auch kein Voice-to-Talk, sondern Voice-Activation gibt. Ich weiß

nicht, wie viele Spiele es heute noch gibt, aber ich meine mich daran erinnern zu können, im Multiplayer von Mass Effect mal oder häufig noch mal die Situation gehabt zu haben, dass Leute offensichtlich unwissenderweise auf Dauersenden waren, ohne mitzubekommen, dass sie an einem Voice-Chat teilhaben. Das soll es jedenfalls gewesen sein für heute. Ich beziehe mich noch mal auf die dritte oder auf den dritten Kommentar. Also wenn ihr jetzt Fragen zu irgendwas stellen wollt oder Feedback geben wollt, auf das ihr eine Antwort meinerseits haben wollt, ist ein unglaublich guter Zeitpunkt, weil ich zwar viele deppende Tagesgeschichten noch in meinem Ordner habe, aber nicht wirklich viele Fragen und Dinge, auf die ich antworten könnte. Also das soll es gewesen sein für heute. Macht's gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#159: Aggroklau, Goldguides, LFR zu schwer

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und den Themen Akku, Cloud, Gold, Guides und looking for raid (LFR) zu schwer. Und ich muss sagen ich weiß nicht was mit euch los ist. Ihr wart so nett in den Kommentaren, ihr wart produktiv, habt extrem viele Fragen geschrieben nachdem ich gestern gesagt habe, dass ich wieder neue gebrauchen könnte. Aber ganz ganz viele haben sich bedankt für die BMZ und gesagt, dass sie die nach der Arbeit hören und so weiter und so fort. Was ist los mit euch? Irgendetwas ist doch faul, ihr benehmt euch doch sonst nicht so gut. Egal, wir gehen zu den Themen des heutigen Tages über. Ich verstehe das mit den Tanks und dem Akku Cloud nicht ganz. Mein Main Twink ist ein DH Tank, wie der Main von einem Kumpel von mir. Hab auch schon zusammen mit ihm einen Raid getankt, er macht fast den doppelten Schaden wie ich und trotzdem verliere ich den Diakro solange er nicht spottet. Ja, wie ich beim letzten Mal auch schon gesagt habe, als wir das Thema angeschnitten haben, ist eine Vorstellung von einem was wir irgendwie diese Woche, letzte Woche, ich weiß gar nicht genau, die Tage halt mal hatten. Das passiert normalerweise auch nicht. Man muss sich schon extrem dumm anstellen, um häufig die Situation zu haben, dass jemand die Agro Cloud und das ist halt fast immer

der Unterschied zwischen einem, der relativ optimal spielt und einem Tank, der es halt überhaupt nicht auf die Kette kriegt und dann halt immer so tut und das ist halt immer dieses Argument, was mir so auf den Sack geht. Ja, ist ja auch nicht mein Job, Damage zu machen. Doch ist es. Da kann ich mich nur wiederholen. Doch ist es. Also Damage zu machen ist schon allein deshalb dein Job, weil deine Defensivfähigkeiten von einer offensiven Rotation gepowert werden. Alleine das ist schon genügend Grund, die offensive Rotation perfekt zu spielen. Manche Leute tun so, als wäre es das einzige was sie tun müssten, sich hinzustellen und zu taunten und zu warten, bis dann der andere Tank wieder abspottet. Und dann kommt immer dieses Unsinn Argument. Ja, aber Burst Damage, Burst Damage, Burst Damage. Ja, dann lass den Tank mit dem Burst Damage halt antanken. Umso besser. Der wird antanken mit mega Burst Damage, danach spottest du, übernimmst deine komplette Agro und da seine Cooldowns dann weg ist, hat er nahezu keine Chance die Dinger von dir zu überholen. In zweifach wartest du mit deinen Cooldowns als zweiter Tank, bis du gespottet hast, benutzt sie erst dann. Und spätestens dann nach dem dritten Spotten sollte die Agro sowieso kein Thema mehr sein, weil der Gesamtwert dann so hoch ist, dass es schwer bis unmöglich ist, da wieder dran vorbeizukommen. Der einzige Punkt und das ist mir noch eingefallen, weil wir neulich auch das Thema Taunt-Immunität hatten, an den ich nicht gedacht habe, der uns aber auch schon häufiger im Raid passiert ist, ist, dass Bosser aus irgendeinem Grunde und ich glaube es liegt an Animationsphasen, die sie gerade haben, manchmal kurzzeitig Taunt-Immun sind. Genau wie es Fähigkeiten von Spielern gibt oder gab, Vanish-Immunität ist vielleicht noch einigen in einem Begriff, in denen sie kurzzeitig immun sind, passiert es immer wieder mal, dass Bosse ganz kurz Taunt-Immun sind und das ist dann tatsächlich ein Bug oder ein Fehler im Spiel. Aber das ist ja nicht das, wovon wir hier reden. Wir reden hier von Leuten, die irgendwie als Tank 150.000 damage per second (DPS) machen und dann sagen, es liegt an meinem Gier und du als anderer Tank musst dich doch bitte zurückhalten, damit du mir den den Damage nicht glaubst. Also für mich ist die die sicherste und beste Wahl in so einem Fall sich einen anderen Tank zu suchen. Wenn man einen Tank

hat, der ständig die Agro gegen den anderen Tank verliert, muss der Tank, der die Agro verliert, weg oder lerne wie man spielt. Die beiden Möglichkeiten gibt es. So, weiter im Text. Hi Barlow, das soll jetzt keine Frage sein, aller wie machst du dein Gold, aber um Gold geht es mir trotzdem und zwar um die Goldguides im Netz. Wenn ich spontan auf YouTube mir die Uploads zu GoldguideWOW von der letzten Woche anzeigen lasse, komme ich auf über 550 Ergebnisse. In den meisten Videos wird man gelockt von dem Redner, dessen Charakter gerade an Briefkasten steht und der Goldcounter schießt durch die Decke, während er die Post vom Auktionshaus (AH) öffnet. Ich habe und ich denke sehr viele andere auch hin und wieder einen davon getestet, aber meistens völlig ohne Erfolg. Nun stellt es mir die folgende Frage, ist der Markt in World of Warcraft (WoW) so schnell durch ein einziges Video auf YouTube beeinflussbar, dass es für den Zuschauer der Guide, der das Video zwei Tage nach Veröffentlichung anschaut, quasi schon keinen Sinn mehr macht, die besagten Mats zu färben, weil der Markt eben gesättigt ist. Die Preise in den Videos, die in den Videos erzielt werden, sind ja eben die zu einem Zeitpunkt der Knappheit oder, und jetzt packe ich den Aluhut aus, sehr schön, ist das nur ein Mittel um Content zu liefern für so manche gewisse YouTuber, die sich eine neue Masche ausdenken und am Ende auch noch ihre eigenen überbewerteten Müll aus dem AH kaufen. Achso, ich dachte du, ich habe das beim ersten Mal so gelesen, dass du denkst, die wollen ihren eigenen Müll verkaufen und sagen, ey Leute kauft euch alle immer ihr alte Milchbrötchen oder so, denn was hat jemand in erster Linie davon ein Gold Guide Video aufzunehmen, zu schneiden und so weiter, wenn spätestens mit dem nächsten Patch die Arbeit hin fertig geworden ist. Es gibt ja ganze Kanäle, die sich mit nichts anderem beschäftigen. Das ist halt immer so allgemein ein Problem. Zum einen ist es natürlich so, dass viele Leute sich für so ein Thema interessieren und wenn immer sich viele Leute für so ein Thema interessieren, interessieren sich auch relativ viele Leute dafür Content zu diesem Thema zu erstellen, weil sie wissen, dass sie dann Klicks bekommen können und Views für ihre Videos kriegen. So, dass zum einen mal die Motivation für Leute solche Videos zu erstellen und dann hast du halt immer das Problem, dass Leute gerne gnadenlos übertreiben,

vor allen Dingen, wenn sie einem Tipps zu irgendwas geben wollen. Die wenigsten sind dann irgendwie rational und sagen dir genau, worum es geht und das wird immer in den Himmel gelobt, damit die eigene Methode noch toller aussieht. Und wenn im Moment der Standard halt ist, dass jeder ködert mit keine Ahnung was, 25.000 Gold pro Stunde, 40.000 Gold, 50.000 Gold pro Stunde, dann hast du halt Angst, dass dein Guide nicht die entsprechenden Zuschauer bekommt, wenn er nicht auch ein entsprechend hoher Wert steht. Zudem ist dieses Clickbaiting, also dass man Clickbaiting bezeichnet, dass man so verschiedene Verfahren, Schlagzeilen zu verfassen im Internet, um Klicks zu generieren, unabhängig davon, worum es halt in tatsächlichen Artikeln oder Videos geht. Ganz, ganz beliebt sind dort halt so Titel, die die Neugierde halt wecken. So dieses sowieso, so habe ich 50.000 Gold gemacht, das Ergebnis wird euch schocken. Ich glaube nicht, dass das Clickbaiting jetzt bei dieser Art von **WoW**-Videos in dieser Form der Hauptgrund ist, aber so in die Richtung geht es auf jeden Fall in manchen Fällen. Dann ist es halt noch so, dass die Leute sehr oft überhaupt nicht in der Lage sind, das Grundkonzept zu verstehen, wie man berechnen kann oder wie man eine vernünftige Zahl angeben kann, was man pro Stunde so gefarmt hat. Die farmen dann vielleicht irgendwie, sagen wir mal, irgendein seltenes Item, das üblicherweise einen Marktwert von 100.000 Gold hat. Dann machen sie ein Video, fangen an ihren Instanz-Run zu zeigen, zeigen dann wie das Item droppt. Von Start des Videos bis zum Drop hat es fünf Minuten gedauert und sagen dann, in fünf Minuten 100.000 Gold. Nein, so funktioniert das nicht. Du musst die Reise- und Abreisezeit, na gut, die Abreisezeit ist meistens ein Hard-Stone, aber die Hinreisezeit musst du dazu berechnen und dann brauchst du eigentlich die durchschnittliche Zeit zwischen zwei Drops und nicht den zufälligen Punkt, wo mal ein Ding gedroppt ist. Und du musst dich halt immer fragen, bei den seltenen Items, wie stabil bleibt der Preis? Der Preis bei manchen Dingen ist halt dadurch hoch, dass sie extrem selten sind. Wenn ich also ein Video mache, wo irgendwas exotisches gefarmt wird, was normalerweise nie jemand farmt und dazu führe, dass das zehnmal so viele Leute farmen, dann kann es dir sehr sehr schnell passieren, dass der Preis dieses Gegenstandes eben in

Nullkomman nichts in den Keller geht. Also es sind irgendwie, es sind ziemlich viele Faktoren, warum die Leute das machen, was sie machen und ja, warum du, wenn du das nachmachen willst, damit meistens kein Erfolg hast. Aber der Grund, warum du damit selber meistens keinen Erfolg hast, ist entweder es ist etwas, das grundsätzlich gut funktioniert, dann machen es vermutlich viele. Wenn das Video viele Klicks hat, haben es definitiv viele gemacht, dann ist die Methode schon nicht mehr lukrativ. Oder aber, und das ist halt oft der andere Fall, es ist lange nicht so gut wie behauptet und dann lohnt es sich auch nicht. Also es ist fast immer so, dass alle Arten von Goldguide-Videos, die sich auf irgendwas beziehen, was man farmen kann, zwangsläufig dazu verdammt sind, nicht brauchbar zu sein. Entweder sind sie gut, dann machen es viele, dadurch sinkt der Preis und es ist nicht effektiv. Oder sie sind nicht gut, dann ist es von vornherein nicht effektiv. So, das dazu. Hallo Barlow, Thema [LFR](#). Ich bin sehr spät in Legion eingestiegen. Das ermöglichte es mir die Story in einem Stück durchzuspielen. Der gravierende Nachteil ist jedoch, dass ich selbst die ältesten Legion Dungeons und Raids überhaupt nicht kenne. Dazu zwei Beispiele. Ich war vor kurzem bei Kil'jaeden und meine Gruppe ist in der Schattenphase gestorben. Daraufhin beschwerte sich ein Spieler im Chat, ob er ihnen alles zu dämlich wäre, ein E-Lid anzufinden. Da ich das erstmal da war, habe ich es mir gemerkt und im zweiten Try Elydahn gesucht. Vibe. Wir schreiben Vibe nicht mit H. Diesmal schrieb der Spieler in Caps Lock noch mehr Flüche in die Gruppe. Ich schrieb ihn an. Ob er einen Tipp habe, bekam aber keine Antwort. Kam? Egal. Dritter Try. Und ich wollte unbedingt Elydahn in den Schatten finden. Ich nutzte also meinen Demon Hunter Charge, um noch mehr Fläche nach Elydahn absuchen zu können und stellte fest, dass man von der Plattform fallen kann. Verrückte Geschichte. Ja, das kann man. Nach dem vierten Try und noch mehr Verwünschungen von und gegen den Raid, wenn ich und einige andere lief. Was mich halt wundert ist, dass kein anderer den gefunden hat und einfach gepinkt hat. Also das ist halt der Normalfall. Ich habe viele Vibes bei Elydahn gesehen. Das ist auch bei Kil'jaeden gesehen. Das ist auch kein leichter Kampf gewesen im [LFR](#). Nur ich habe nicht viele Vibes in dieser Schattenphase gesehen. Einen Tag später hatte ich dann den GS für Anhorus

endlich, also durchgekämpftem Argus Vibe, irgendein Area of Effect (AoE) hatte mich und einen Großteil der Gruppe getötet. Manche schienen es überlebt zu haben oder Battle Draft gekriegt zu haben. Die Zeit meines Todes habe ich genutzt und Bossbeschreibungen gelesen, bis die Gruppe gevibe ist. Da sehe ich plötzlich, dass Captain Capslock will mich die Gruppe... Moment. Da sehe ich plötzlich, dass Captain Capslock will, dass mich die Gruppe... AH, okay. Weil er nur rumliegt, während er sich beleben kann. Schnell ein Lebezeichen im Set gegeben und Captain Capslock angeschrieben und siehe da, man kann den Geist frei lassen und dann zum Baum brennen. Vorüber diese Antwort beim nächsten Try probieren und hat geklappt. Der zweite Versuch lief also ganz gut, bis Captain Capslock schrie, dass sich die Fluch-DDs endlich um die Kugeln kümmern sollen. Ich dachte mir also, raus ist ein Melee-Tunnelblick und umgesehen unterfallen Kugeln vom Himmel. Schnell hin tot. Diese Kugeln waren wohl nicht gemeint. Im dritten Try habe ich dann die richtigen Kugeln gefunden und festgestellt, dass das wohl eher was für Range-DDs ist. Im vierten Try lag der Boss dann und ich konnte endlich zusehen, wie Argus sich ohne Schäden zu hinterlassen auf Azzeroth stürzte und sein Schwert ins Zillithus rampt. Sargeras ist das. Von den vielen Malen, die ich einen Teleporter in einem der Raids übersehen habe und auf ewig gesucht habe, bis ich wusste, wo der Raid hin ist, abgesehen ist dieses Rumpöbeln von manchen Spielern im LFR mir am negativsten aufgefallen. Mein Vorgehen im LFR als aktuell Melee-damage dealer (DD) ist, Damage machen, nicht im Feuer stehen und sollte ich doch sterben, die Bossbeschreibung lesen, bis es weitergeht. Ist auch grundsätzlich nicht verkehrt. Wie siehst du das? Ist LFR noch zu komplex für random number generator (RNG)-Gruppen, für Random-Gruppen? Sollte man kurze Taktikbesprechungen von den schwierigsten Bossen abhalten oder sollte das Spiel einen in LFR anleiten, vielleicht durch schreckliche visuelle Hilfen der Hilfstexte, wie du bist tot, du kannst dich aber ausnahmsweise wieder beleben bei dem Baum da, wenn du den Geist frei lässt. Meiner Meinung nach ist LFR zu schwer für die Art und Weise, wie man da rein darf. Also ganz schlicht und ergreifend. Ich kann nicht erwarten, dass Leute sich random für irgendetwas melden und dann alle möglichen One-Shot-Mechaniken kennen

und vor allen Dingen unintuitive Mechaniken kennen, die es so im Spiel an keiner anderen Stelle oder nahezu keiner anderen Stelle gibt. Dass man irgendwo im Kampf tot ist, aber mal eben selber wieder aufstehen kann, ist halt extrem untypisch. Wann immer bei irgendwas der halbe Raid liegen bleibt oder etwas falsch macht, liegt es nicht am halben Raid, sondern am Game-Design. Für mich ist es halt eines der Probleme, wenn der LFR halbherzig designed wird. Es sind die grundsätzlichen Encounter, wo viele Encounter-Mechaniken so gelassen werden, aber einige auch rausgenommen werden. Und die, die so gelassen werden und die Koordination erfordern, funktionieren dann halt im LFR nicht. Das ist Game-Design. Das ist keine Dummheit der Spieler, das ist kein Fehler der Spieler, das ist Game-Design. Und in dem Fall schlechtes Game-Design. Entweder ich designe den LFR, so dass man auf jeder Schwierigkeit einschließlich LFR basismäßig eine Gruppe bilden und Taktikbesprechung machen muss, oder ich designe ihn so, dass man ihn im Prinzip umzergen kann und im Prinzip die Encounter zu einem Tank und Spargen macht. Aber eine Mischung davon, wie im aktuellen Fall, wird immer dazu führen, dass du keine Ahnung was, zehn Bosse hast, acht davon werden einfach umgezert. Und beim neunten und zehnten gibt es irgendwelche Dinge zu beachten, die nicht funktionieren. Dabei ist die einfachste und am wenigsten schlimme Variante ja noch die, dass du als einzelner Spieler einen Fehler machst und tot bist. Finde ich eine dämliche Mechanik für LFR? Also nach dem Motto, ich finde das ist so wie bei so einem Singleplayer-Spiel, wo du drei Wege hast, wo du lang gehen kannst. Gehst du nach links bist du tot, gehst du geradeaus, bist du tot, gehst du nach rechts, ist alles in Ordnung. Oder halt nur dadurch lernst, dass du es falsch gemacht hast. Yay, super. Und ich weiß ehrlich gesagt noch nicht, wo Blizzard mit diesem LFR hin will. Also ich weiß, dass ich glaube Ghostcaller war, dass der früher dafür unter anderem mitverantwortlich war, weil er dessen Grundidee der LFR war, sagt, dass er aus heutiger Sicht nicht happy damit ist, was aus dem LFR geworden ist. Aber für mich gibt es halt irgendwie die beiden Möglichkeiten. Man sagt entweder, okay wir machen das jetzt zu einem reinen Zerg Content, der über kurz oder lang vom durchschnittlichen LFR halt einfach outgegiert wird und wo die Bosse dann umkippen. Oder

aber wir machen es wirklich zu etwas, wo man grundlegend lernt als Raid zusammenzuspielen. Was ich persönlich insofern besser fände, als dass ich glaube, dass es vielen Leuten, die ansonsten auch nicht gerne raiden, durchaus Spaß machen könnte. Ich glaube zwar, dass auch viele von euch in den LFR gehen, weil die sich sagen, oh es gibt ein bisschen Gier und so kann ich die Bosse mal sehen, ist ja auch völlig in Ordnung. Dass ihr den LFR nutzt, wenn er da ist, ist ja völlig in Ordnung. Aber ich glaube, dass es für einige Spieler echt spannend wäre und die sich denken könnten, WoW das ist ja richtig cool, wenn man sich irgendwie vorher mal zusammengesetzt hat, auch wenn man selber nicht Raid Leader ist. So was ähnliches wie eine Taktik kurz besprochen hat und eine grundsätzliche Idee hat, was da so zu passieren ist. Ob es dann noch irgendwelche Hilfen oder so geben könnte im Spiel visueller Natur oder was auch immer, das weiß ich nicht. Das müsste vielleicht der Fall sein, weil wir normalen Raid Spieler oder normale Raid Spieler in Führungsstrichen, damit will ich nicht sagen LFR ist unnormal, nur dass es halt niedriger als normal Schwierigkeitsgrad ist, haben halt auch so was wie DBM oder so was, unsere grobe Richtlinie, so ganz ganz grob, so ein bisschen Richtlinie und Hilfe für den entsprechenden Content ist. Dept des Tages. Ich habe in Classic einen Nachtfelfen Druiden angefangen. Level 20 hat gefühlt zwei Monate gedauert und ich war stolz in Bolle. Wurde ich dann von einem befreundeten Spieler gefragt, ob wir uns die Dead Mines mal anschauen wollen. Ich habe darauf geantwortet, dass ich dort noch nicht war und nicht weiß, wie ich hinkomme. Oh Gott, Dead Mines und den Eingang alleine zu finden. Er hatte mir kurz erklärt, dass ich ein Boot nehmen muss und dann ist es auch nicht mehr weit. Boot nehmen? Ist das hier echt ein Boot zu den Dead Mines? Wir hatten den Instanz schon auf den nächsten Tag verschoben, sodass ich genügend Zeit habe, mich nach... mit einem Tag Reisezeit nach Westfall. Serious Business. Ich bin also mit dem Schiff zum Hafen nach Menethil und von dort an bin ich gelaufen, da ich nicht genau wusste, wie ich nach Stormwind komme, immer brav dem Weg folgen. Moment, nach Stormwind? Von Menethil? Okay. Nach einiger Zeit bin ich in EF angekommen, so weit, so gut. Doch wie komme ich jetzt nach SW? Anstatt im Chat zu fragen, bin ich wieder

los. Sehr gut. Einfach auf gar keinen Fall fragen, einfach erstmal handeln. Bin ich wieder losgelaufen. Ich hatte gesehen, dass es von Loch Modan weiter, noch weiter südlich geht und war dann irgendwann in den Badlands. Kann man machen. Ich bin immer weiter gelaufen, mittlerweile hatte ich keine Klamotten mehr, da ich auf dem Weg immer wieder gestorben bin. Es ging weiter in die Senkenschlucht. Von dort aus in die brennende Steppe und dann ins Rotkamgebirge. Das wäre wenigstens wieder niedriger vom Level. Da konntest du überleben, oder? Als ich dann endlich im Wald von Elwyn angekommen bin und das erste Mal SW war, war ich überwältigt nach circa acht bis zehn Stunden laufen. Und dann vergesse den Flugpunkt zu holen. Ich habe mich daraufhin ausgelockt, um am nächsten Tag den befreundeten Spieler von einer spannenden, aber auch anstrengenden Reise zu berichten. Das Lachen hält noch heute in meinen Ohren. Er fragt mich, warum ich nicht einfach die U-Bahn von EF nach SW genommen habe. Zusatz, nachdem wir Dead Vines geschafft hatten und ich meinen tollen Glutsteinstab erbeutet hatte, wollten wir uns noch das Verlies Instrument anschauen. Alle nutzten ihren Ruhestein. Also tat ich es auch. Problem war nur, dass ich meinen Ruhestein letztes Mal in Dullarna geändert habe. Nice. Da will man auch immer wieder gerne mal hin und keine Flugpunkte holt am besten. Na, ihr konntet ja am nächsten Tag wieder ins Verlies gehen. Ja, aber das ist schon fast wieder so ein Ding, wo ich sagen muss, es ist so ähnlich wie gerade das, was wir im [LFR](#) beschrieben haben. Man weiß es nicht, bevor man es nicht falsch gemacht hat oder mit anderen Worten diese Bahn, die kennt man halt nicht, wenn man sie nicht schon mal benutzt hat und das ist ja die einzige ihrer Art. Es ist ja nicht so, als ob es tausende Tiefenbahnen zwischen allen möglichen Städten geben würde. Aber grundsätzlich finde ich diese Idee oder dieses Game Design, dieses Game Design von Blizzard in Sachen Erkundung ganz spannend, weil das von wie man von A nach B kommt, echt so ein Ding ist, wo sich so ein bisschen die Spreu vom Weizen trennt. Bei mir ist es halt oft so, dass ich halt so ungefähr weiß, wie ich dahin komme, aber andere Spieler sind dann voll kreativ und wissen genau, an welcher Stelle es irgendwo ein Portal nach da gibt oder nach dort oder hier und jenes, wann man die Cutter-Portale benutzt,

wann man irgendwie über mobile object ([Mob](#)) geht, wann man und wo man in Dullaran weiterkommt und so. Also ich finde das schon ein spannendes Ding. Das soll es gewesen sein für heute. Wir sind ja in einer langen Folge heute, fast 20 Minuten. In diesem Sinne tschüss und herzlichen Dank für die vielen, vielen super guten Fragen, die heute reingekommen sind. Da habe ich definitiv genügend, um morgen die Folgen fürs Wochenende vorzubereiten. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#160: BAH! MoP, D3 Waffenskills, gute Spieler finden

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen BACH, Mists of Pandaria (MoP), D3 Waffenskills und gute Spieler finden. Hallöchen Barlow, erstmal großes danke für die ganzen BMZ. Ich höre sie mir meistens auf dem Heimweg im Auto an und überlebe damit den Feierabendverkehr. Ich frag mich gerade, wie das die beste Möglichkeit ist. Download von YouTube Videos oder mit VerbinDungeon, die gut genug ist, dass man es während des Autofahrens einfach als normales Video schauen kann. Egal. Jetzt meine Frage, was ist deiner Meinung nach das Problem der Pandaren-Monks in MoP in World of Warcraft (WoW)? Nee, von MoP in WoW. Warum sind diese so unbeliebt? Ich lese sehr häufig im Reddit oder Forum, dass MoP der schlimmste ist, was WoW je passiert ist. Wie siehst du das? Auf Reddit sehe ich das gar nicht mal so häufig. Auf Reddit ist der ganze Hass bei -ed un 'ed. Alle hassen -ed un 'ed und sind völlig übertrieben und ja, also kein bisschen mehr logisch begründet. Hacken sie halt auf Warlords of Draenor (WoD) rum. Bei MoP ist es mittlerweile so, dass das so den Deutsche Demokratische Republik (DDR)-Weg gegangen ist, den damals gar nicht alles schlecht weg war. Am Anfang war es glaube ich bei einigen unbeliebt. Ich mag MoP auch überhaupt nicht, aber mittlerweile gibt es mehr und mehr Leute,

die schreiben, wie gut sie doch **MoP** fanden. Ich glaube, Monks insgesamt haben überhaupt kein großes Problem oder Pandaren. Ich glaube, sie sind halt einfach keine besonders attraktive Rasse im Sinne von optisch attraktiv. Leute machen sich halt gerne irgendwas, was toll aussieht, sowas wie Blutelfen oder alle Formen von Elfen. Wir kriegen ja noch mehr Elfen dazu. Die Rachele sind auch nichts Besonderes und deswegen glaube ich, werden einfach Pandaren nicht besonders gerne gespielt. Was Monks betrifft, ist es glaube ich eher so ein Klassenmechanikding. Tank ist für viele glaube ich zu ungewöhnlich als Tank. Der Heiler ist auch nicht so wirklich ein Standard Heiler. Wir haben mal so ein paar Heilkonzepte gehabt. Starke Single Target, Spot Heilung, Paladin, starke healing over time (**HoT**) Heilung, Druide, dann grundsätzlich starke Gruppen und Raid Heilung, wo wir natürlich mittlerweile alle starke Gruppen und Raid Heilungen haben. Auch noch Schamane, dann zwei verschiedene Varianten beim Holy Priest und dann kommt da irgendwie Monk mit rein. Ich habe muss noch sagen von allen Heilern die ich gespielt habe und ich habe alle zumindest mal angetestet, fand ich Monk irgendwie spielte sich am merkwürdigsten, also hat mir am wenigsten zugesagt. Bei mir persönlich ist es halt so, dass **MoP** zum Beispiel habe ich lange Zeit gehasst als Level, also als additional enemy (**Add**)-on, weil man es nur noch beim Questen erlebt und dort nicht fliegen konnte. Also es gab nur diese komische vom Schwarzmarkt Auktionshaus dieses Flugdingen und ich glaube auch das hat gar nicht funktioniert. Ich habe es mir nie gekauft, ob das funktioniert hat. Mir gefällt der Stil von **MoP** gar nicht, also kein bisschen, an keiner Stelle, wobei die Quests an sich nicht so nicht so fürchterlich sind und die Raids und Dungeons aus **MoP** haben mir persönlich auch gar nicht gefallen. Also nichts davon habe ich da so in großartiger und guter Erinnerung. Von daher ist es bei mir so mit mobile object (**Mob**), dass für mich **Mob** halt war auch das **Add**-on was ich am wenigsten gespielt habe, die Expenden die ich am wenigsten gespielt habe. Da habe ich am frühesten aufgehört und am längsten Pause gemacht. Erstmal danke für die BMZ 3 sehr kurzweilig um nach Feierabend mal abzuschalten. Meine Frage, wie würdest du es finden, wenn Battle for Azeroth (**BfA**) solche Waffenskills wie bei D3 eingeführt werden würden, die

einen bestimmten Skill pushen? Man könnte sie zum Beispiel als Verzauberung einbringen, da jeder Waffen drauf wichtig werden und die Waffe dann eben bei den meisten der wichtigste Slot ist. Als Brotpada zum Beispiel könnte man bei einem damage per second (DPS)-Encounter seine stärkste Waffe mit der VZ erhöht den Schaden von Schild des Rechters um 50 Prozent und reduziert die Ablinkzeit um 3 Sekunden benutzen und wenn der nächste Encounter eben große Kellen verteilt, die Ersatzwaffe auspacken, die die VZ verinnern, die Ablinkzeit vom Rechte der UMA und so weiter. Nur so als Beispiel, die Spieler wären dann flexibler und könnten besser auf verschiedene Reaktionen, Situationen reagieren. Die DPS zum Beispiel eine VZ für Flächenschaden und eine für Einzelziele. Somit wäre der Schaden nicht 100 Prozent davon abhängig, dass der jeweilige Spieler die Bisswaffe hat. Doch wäre sie, du brauchst ja noch die Bisswaffe, die dann auch noch die richtige VZ hat. Und trotzdem wäre eine neue Waffe immer noch ein Upgrade. Also wenn wir das so ein bisschen auseinanderklamüsern, von den Dingen die es mal gibt und gab in [WoW](#) oder geben soll in [WoW](#), geht das ja eigentlich wieder in die Richtung von [Legendaries](#). Nur dass das dann [Legendaries](#) nur auf dem Waffenslot wären. Aber so die Fähigkeiten oder die Effekte, die du beschreibst, sind ja im Prinzip exakt dasselbe, was [Legendaries](#) machen, auch von der Stärke her. 50 Prozent mehr Schild des Rechters und kürzere Ablinkzeit ist ja so ein Effekt, den im Moment zwar kein [Legendary](#) hat, aber den genauso guten [Legendary](#) haben könnte. Was du glaube ich meinst, ist, dass die Waffen dann entsprechend häufiger dropfen, dass du halt keine Ahnung hast, die eine Waffe mit dem Effekt droppt bei dem Boss und die nächste Waffe mit dem Effekt droppt bei dem Boss. Oder Set Bonus, also was du beschreibst, von der Stärke her könnte ja auch ein Set Bonus sein. Nur halt eben auf einem einzelnen Item, wobei es bei den Sets ja so ist, dass man da ja keine Wahl hat, was für ein Bonus drauf ist. Man hat halt einen Zweier und einen Vierer Bonus, aber, oder im Moment noch, aber man hat ja keine Wahl, welche Art davon man benutzt, weil es in den meisten Fällen so ist, dass das jeweils neueste Set alleine dadurch, dass es einen entsprechend höheren Item Level hat, das sein wird, was man trägt. Mit ein paar Ausnahmen dadurch, dass es ja sechs Set Teile gibt und manche zwei von

einem und vier von einem anderen Teil tragen. Ich weiß es nicht, ich glaube, ich bin eigentlich ganz froh, wenn dieses Zufallselement, dass man gerade, ich weiß, sollen Waffen procken können? Ja, ne, eigentlich schon. Also Warforce und so weiter. Dass wir eigentlich ein bisschen davon wegkommen. Denn ihr habt, und nicht nur ihr, die gesamte WoW-Spielerschaft hat das Konzept der Legendary es doch zum Teil stark kritisiert und Set-Bonus haben auf Dauer auch nur eine Menge Probleme gegeben, weil sie einen halt eingeschränkt haben und gute Teile, die eigentlich ein Upgrade sein müssten, keines sind, weil man es nicht tragen kann, weil man Set-Bonus auflösen würde. Von daher, wenn es nach mir ginge und wir irgendwie so eine Option haben wollen würden, die uns ein bisschen mehr die Option gibt, die Möglichkeit gibt, den Charakter zu verändern und auf bestimmte Situationen anzupassen, dann glaube ich, würde ich ein System aus Talenten und Glyphen besser finden. Wobei man sich aber auch fragen muss, wo ist eigentlich der Unterschied von Glyphen und Talenten, weil Talente ja eigentlich auch nichts anderes sind von der Wichtigkeit und der Wertigkeit her, wie Glyphen, die einen nichts kosten. Bei den Glyphen war es halt eine Zeit lang so, dass man immer diese Glyphen als echtes Papier brauchte, um es zu wechseln und irgendwann brauchte man dann nur noch, man hatte diese Übersicht von Glyphen, die man kann und brauchte dann nur noch diesen Löschstaub oder so, um es zu ändern. Was aber ja eigentlich, wenn man drüber nachdenkt, auch nicht mehr viel anders ist als ein Talent. Nur, dass es einen halt ein bisschen was an Löschstaub kostet, das zu ändern. Also ich bin mir nicht ganz sicher, welchen welchen Weg Blizzard da in Zukunft gehen wird. Ich mochte grundsätzlich diese Idee mit den großen, mittleren und kleinen Glyphen, wobei diese kleinen Glyphen ja immer fast nur kosmetischer Natur waren. Aber Gott, davon ist Blizzard weggegangen. Ich glaube erstmal nicht, dass ich das gerne als Drops hätte. Wer weiß, vielleicht gibt es noch eine andere kreative Idee und es gibt doch wieder irgendwas Gutes, wie man sich das als Drops umsetzen könnte. Wenn die nur häufig genug wären und man nicht dort auch immer noch die entsprechend gute Qualität des Drops braucht, dann wäre das auch eine Option. Hi Barlow, ich gucke begeistert an den BMZ und habe jetzt auch mal einen Kommentar, zu

dem ich gerne deine Meinung hätte. In den letzten Wochen hat Preach eine Videoreihe begonnen, in der er auf einem neuen Account angefangen hat und versucht den Weg vom Noob-Char zum Ahead of the Curve und Keystone Master und versucht den Weg vom Noob-Char zum Ahead of the Curve und Keystone Master zeigt. Das Problem welches ich sehe, sind Mittelklasse Pickup Groups, 10er bis 14er Keys und Normal heroic (HC) Rates. Und ja, wenn einem Puggen nicht passt, also zufällig in einem Gruppen spielen nicht passt, das kann man sich auch gilden suchen, habe ich danke. Aber ich glaube jeder hatte schon einmal die Situation, in der er halt gerade keinen Bock hat, man aber doch, man aber noch die 15er für die ID machen will, die hatte mir sicher jeder mal. Also ich frage dann immer irgendwelche Leute, die ich kenne, ob wir die mal eben machen können. Ich halte es für sehr problematisch, dass im Groupfinder nur das Item-Level angezeigt wird und jegliche weitere Information über den Chat oder externe Seiten rausgefunden werden muss. Ich fände es deutlich besser, wenn man so wie früher mit den Proving Grounds ein paar Informationen über die Leute bekommen würde. Man könnte zum Beispiel Achievements wie Keystone Master, 5er Key Bronze Medaille, 10er Key Silber, 15er Gold, 20er Diamant, Rates, looking for raid (LFR), Bronze und so weiter und so weiter und Icons zum Beispiel für den Mage Tower. Das würde dem Gruppenlied dabei helfen Spieler zu finden, die er will und den Spielern, die ein anderes Ziel geben als nur Item-Level. Moment und den Spielern ein anderes Ziel geben. Achso du meinst, dass Leute Item-Level im Moment das Ziel, was die meisten Leute haben, die PvE Content machen, in dieser Art PvE Content machen, ist ja mittig plus Score. Das ist ja nicht Item-Level. Also weil Item-Level halt relativ leicht zu erreichen ist in dem Rahmen, den man braucht, um den entsprechenden Content zu machen. Das ist ja nur für ein paar Tage oder ein paar Wochen ein Hindernis. Ab da ist es ja eher, dass man diesen entsprechenden Mittig-Plus-Score braucht, weil jede Gruppe den haben will. Ich habe das Gefühl, dass viele Spieler nur noch sehen, alles klar, da steht Mittig-Plus, Mittig-Plus 15, 960 plus, dann muss ich wohl 960 plus Item-Level haben. Dann wird das schon. Wenn diese dann bei 960 angekommen sind, aber halt nur Weekly Kisten und Titan Forge Items

gefarmt haben und trotzdem nicht wissen, was sie tun müssen, weil der Fokus eben auf dem Item-Level ist und nicht darauf, wie man den tatsächlichen Content, welcher natürlich auch deutlich unter 960 geht, angeht. Mein Gott, ist das ein langer Satz. Aber ich glaube, ich habe verstanden, worum es geht. Ich finde es gut, dass jeder Spieler die Möglichkeit hat, ein gutes Equipment zu kommen. Ich würde nur gerne erkennen können, ob die Person in dem Heroic Raider Equip tatsächlich mal Heroic Raided hat oder einfach nur zehn Wochen eine random number generator (RNG)-Box aufgemacht hat. Also grundsätzlich hindert dich ja nichts in dem Spiel. Ich weiß, verrückte Idee, aber mit anderen zu reden, mit anderen zu kommunizieren. Und wir reden jetzt sehr, sehr viel über alle möglichen Workarounds dafür, einfach mit anderen reden zu müssen. Zum einen natürlich in der simpelsten Form, sich Leute zu suchen, mit denen man regelmäßig Gruppen bildet. Und zum zweiten halt zumindest mal mit den Leuten, die sich beworben haben, redet oder halt auch die Anforderungen entsprechend stellt, die man in eine Gruppe einlädt oder zu denen man in eine Gruppe joint. Um festzustellen, kriege ich mit denen was hin, kann ich mit denen was hinbekommen. Also ich weiß, was du möchtest und grundsätzlich habe ich mal erstmal auch nichts gegen, dass man mehr Dinge im Spiel nachvollziehen kann. Aber ihr versucht immer alle Lösungen für Dinge zu finden, wo es eigentlich ein bisschen bessere Lösungen bereits im Spiel gibt, nur weil ihr darauf keinen Bock habt, auf die besseren Lösungen. Ja, vielleicht, es ist halt immer auch schwierig. Du kommst halt irgendwann halt auch an den Punkt, wo die Leute anfangen, irgendwelche banale Scheiße zu machen, die keinen Spaß macht, nur um random x oder y zu farmen, weil das als Bedingung vorausgesetzt wird, um Dungeons zu machen. Denk an meinen Tank, der ultra mega viel Mythic Plus Erfahrung hat, zumindest was den mittleren bis hohen Bereich betrifft. Also schon die 15er und ein bisschen höher, allerdings kein Pushen auf irgendwelche Rankings. Also einer der besten Tanks, die du bekommen konntest zum damaligen Zeitpunkt. Super Damage, kennt die entsprechenden Dungeons, hat die zimal gemacht. Trotzdem war mein Mythic Plus Score extrem niedrig, weil ich viele Dungeons ausgelassen habe, weil es die effizientere Variante ist, diese Kackdungeons nicht

zu spielen. Ich als hervorragender Tank für deine Gruppe wäre schon nicht in Frage gekommen, weil ich nicht genügend Mythic Plus Score habe, für das, was die meisten Gruppen voraussetzen. Das sorgt dann dafür, dass die Leute anfangen, Mythic Plus Score zu farmen, nur um eine Chance zu haben, in der entsprechenden Gruppe mitzukommen, obwohl es nicht nötig wäre. Wenn du zum Beispiel sagst, ich möchte jede Woche mein Mythic Plus Ding machen und ich habe drei Dungeons, die ich spielen will. Ich habe keine Ahnung, was, oder fünf? Keine Ahnung. Call of Stars, Maw of Souls, Black Rock Hold, was weiß ich, welche die am liebsten sind. Aber ich habe eben keinen Bock, Cathedral zu spielen, ich habe keinen Bock, Karazhan zu spielen, ich habe keinen Bock, Seed zu spielen. Das ist ja völlig legitim und in den anderen bist du bestimmt auch super und du musst die auch gar nicht können, die anderen. Aber du wirst da nur noch eingeladen zu Black Rock Hold, wenn du Seed 15 plus gespielt hast, Karazhan beide Teile 15 plus gespielt hast und so weiter und so fort. Mage Tower sprichst du an. Mage Tower hat halt nichts damit zu tun, nicht mal ansatzweise, ob man irgendwie einen Mythic Plus Gut schafft. Und ich habe den Mage Tower gemacht und ich habe den früh gemacht mit dem Paladin. Das heißt, dann hast du nochmal Leute, die dann plötzlich anfangen müssen, diesen blöden Mage Tower zu machen, nur weil das eines der Parameter ist, die du halt angeben kannst, mal abgesehen halt von dem Item Level. Und ich glaube, also wir können uns damit auf Dauer auch eine Menge Probleme aufhalsen. Je mehr wir davon machen, was eigentlich völlig irrelevant ist für den entsprechenden Content, einem aber irgendwie so ein kleines Fleischbierchen oder ein kleines Sternchen irgendwo hin pappt, dass andere Leute für notwendig halten, um bestimmten Content zu machen. Bei dem Item Level geht es in erster Linie darum, dass man ein Ausschlusskriterium haben will. Ich weiß, dass ich keinen Mythic Plus X machen kann mit jemandem, der 880 Item Level hat. Der ist einfach da keine Hilfe. Das geht nicht. Und damit meine ich nicht durchgecarried werden, sondern wirklich seine Rolle erfüllen. Darum gibt es dieses Item Level, weil es ein Ausschlusskriterium ist. Vieles von den Dingen, die du nennst, sind absolut keine Ausschlusskriterien. Sie geben dir vielleicht einen Hinweis darauf, dass jemand möglicherweise

besser geeignet sein könnte, aber sie machen das Gegenteil nicht. Es gibt bestimmt Leute, die die Maid Tower gemacht haben oder vor allen Dingen die die Maid Tower-Dinger früh gemacht haben, die mit Sicherheit ganz brauchbare DDs oder Untanks oder Untailer sind. Umgekehrt wird aber kein Schuh draus. Dasselbe gilt für Raider, also für die Mythic Plus Scores. Wer einen hohen Mythic Plus Score hat, wird mit einer sicherheitgrenzenden Wahrscheinlichkeit eine brauchbare Ergänzung im Mythic Plus sein. Und da habe ich schon gegenteilige Beispiele erlebt. Aber er ist auf jeden Fall in den meisten Fällen nicht totaler Rotz. Er wird ein bisschen wissen, worum es geht. Umgekehrt wird aber wieder kein Schuh draus. Wer keinen hohen Mythic Plus Score hat, kann trotzdem ein ausgezeichnete Spieler für das sein, was du machen willst. Also, ja, grundsätzlich habe ich zwar allgemein nichts dagegen, wenn man ein paar Sachen im Spiel nachvollziehen hat. Und ich finde, die Feuerprobe war für mich definitiv auch besser als die Maid Tower Challenge. Also anspruchsvoller und näher an der eigentlichen Rolle dran, also näher an dem, was sie aussagen sollte. Aber ich finde, wir müssen uns nicht extreme Mühe geben, zehn Millionen Parameter im Spiel einzufügen, die rudimentäre Aussagen darüber treffen lassen, ob jemand für irgendwas geeignet ist oder sein könnte oder nicht geeignet ist oder nicht geeignet sein könnte. Wenn der eigentlich beste Weg ist, sich schlicht und ergreifend Leute zu suchen, mit denen man das entsprechende macht oder also eine feste Gruppe, mit der man das macht oder halt bei der Gruppensuche mit einfachem Nachfragen oder mit einfachem Ändern der entsprechenden Beschreibung das Ganze rauszufiltern. Wer weiß, vielleicht gibt es irgendwann noch mehr Möglichkeiten. So ein schnell und dreckiger Random-Modus für Mythic Plus ist natürlich manchmal auch reizvoll. Ich bin mir nur nicht sicher, ob Blizzard das in die Richtung entwickelt wird. Hallo Barlow, die Geschichte mit den Community-Regeln im Auktionshaus (AH) erinnert mich an folgende Geschichte. Oh, was war das noch mit den Community-Regeln im AH? Achso, da ging es glaube ich um die Preise, wo sich ein Spieler beschwert hat, dass ein anderer Spieler sich nicht an die Community-Regeln der Preise gehalten hat und er würde ihn melden. Die meinem AH schlecht durch Bank twinkt, passiert ist. Da ich mir das Ziel

gesetzt habe, jede Klasse und Horde-Rasse einmal zu haben, wurde mein Bank twink ein untoter Schurke mit deutlich erkennbaren Bank twink Namen. Da ich Unterstadt meide, da ich mich da sowieso nur verleufe, vor allem als Bank twink, also als AH twink, da kann man sich richtig krass verlaufen in Unterstadt, und keine Lust hatte zu leveln, bin ich mit dem Zeppelin nach Ogrimmar dort angekommen, verrichtete er von nun an seine Aufgaben im AH und in der Bank. Hin und wieder habe ich aus Langeweile ein paar Feiertagsevent-Quests oder Pet-Battles gemacht, wodurch der Char irgendwann Level 3 wurde. Eines schönen Tages, ich war ein paar Minuten AFK gewesen, sah ich, dass mir eine Beleidigung gewispert wurde, Person war wieder offline, also nicht weiter beachtet. Ein paar Minuten später hat die selbe Person mich wieder angewispert, selbe Beleidigung. Ich, gut gelaunt, lasse mich auf ein Gespräch, was denn das Problem ist. Er hat dich nicht auf Ignore gestellt, vielleicht sind wir die Besten. Die finde ich immer am besten, die einen auf Ignore setzen und dann beleidigen. Lalalalalala, ich halte mir die Ohren zu, blöd Mann blöd Mann blöd Mann, lalalalalala. Er hat mir dann lang und breit erklärt, dass das ja mal gar nicht geht, dass mein Bank twink Level 3 ist. Bank twinks haben gefälligst Level 1 zu sein, aber alles kein Problem, ich könnte ja einfach den Charakter löschen und mir einen neuen Level 1 Charakter erstellen. Innerlich beschloss ich, dass dieser Charakter jetzt aus Prinzip weitergelevelt wird, habe ihm mitgeteilt, dass ich nicht vorhabe, dies zu tun. Dann fing er an, sich darüber aufzuregen, wie cool ich mich doch für... Oh, der feine Herr Bank twink, Level 4, hohohoho. Dass ich mir mit einem Untoten in Ogima rumpul... Ach, da hat er dich auch noch ausweisen wollen. Wir mögen Fremde hier nicht in Ogima, das ist eine Stadt für Orks und Trolle. Bitte geh mit einem Untoten wieder nach Unterstadt zurück, wo du herkommst. Rumpose und warum ich nicht in Unterstadt hersehe, warum ich in Unterstadt bin. Oder einfach einen Ork oder so erstelle. Leider ging es von da an mit Beleidigungen weiter, auch nachdem ich ihn gemeldet habe, mit anderen Twinks und als ihn auf die Ignore-Liste gesetzt habe, in all den Jahren die einzige Person mit einem zweiten Account. Somit, mein erstes und einziges Ticket und dem damit verbundenen GM Kontakt gehabt. Seinem Aktivitätenfeed im Armory zu urteilen, hat er erst mal

drei Tage über sein Verhalten nachdenken dürfen. AH schön, direkt Armory gestalkt. Mein Bank-Char ist mittlerweile 110 und freut sich über die Ruhe in seinem eigenen Darnisons-AH. Aber warum denn? Dann begegne ich doch solche Leute nicht wieder. Ich hatte zwischendurch gehofft, es handelt sich um einen Troll, den das gar nicht ernst meint, mit dem man sich dann anfreundet und Jahre später mit der Geschichte lachen kann. Da war ich wohl ein wenig zu naiv. Ja, solche Leute gibt es halt. Ich meine, wir haben hier auch regelmäßig Kommentare und ich habe mittlerweile sogar Kommentare gelinkt bekommen aus dem offiziellen WoW-Forum, wo Leute sich darüber eschaufieren, dass ich Barlow ja mal sowieso gar nicht gehe, unter anderem deshalb, weil ich die Lore so derart verachte, dass ich mir vorstellen kann, nicht loregerechte Klassen- und Rassenkombinationen zu spielen. Es gibt Leute, die sich darüber so aufregen, dass sie das nicht nur als Kritikpunkt und Downvote-Punkt für meine Videos sehen, sondern auch noch im offiziellen Forum ihrem Unmut darüber kundtun, dass ich diese Meinung habe, sowieso unerträglich sei und mir schon gar nicht erdreisten darf. Das kommt noch dazu. Ich habe ja eine Lore-Serie, wer die noch nicht gehört hat. Lore Talk. Samstags immer eine neue Folge. Also morgen, wenn ihr das Video gerade frisch guckt, morgen eine neue Folge Lore Talk. Wie ich mich denn erdreisten könnte, Lore Talk zu machen, wo ich doch kein Problem damit habe, dass es Klassen- und Rassen-Specs geben könnte, Mischungen geben könnte, die laut Lore unverträglich sind oder nicht erlaubt sind. Ich sag nur Hashtag Taurenpaladine. Ja, also mich wundert das. Mich wundert da gar nichts mehr. Ich muss zwar auch auf jeden Fall schmunzeln, dass sich jemand die Mühe macht, ein Level-1-Charakter anzuschreiben, aber ich weiß nicht, worüber ich mich noch wundern soll in WoW. Aber schöne Geschichte. Das soll es gewesen sein. Also wir werden immer länger, unsere Folgen werden immer länger, vor allen Dingen gegen Wochenende. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für die vielen coolen Zuschriften, Anregungen, Fragen und so weiter und so fort. Haltet das aufrecht, denn das gibt mir immer schöne Themen, um neue Videos zu machen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#161: Neue Dungeons, BfA Exklusivdeal, TSM Bug

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und dem Thema neue Dungeons Battle for Azeroth (BfA) Exklusiv Deal und TradeSkillMaster (TSM) Bug und ich habe dieses Video eben schon aufgenommen und wollte es gerade hochladen da ist mir aufgefallen dass ich ursprünglich Dungeons ohne O geschrieben hatte und das hat mich so angereizt dass ich mir dachte ich nehme jetzt dieses Video noch mal auf nur damit keiner von euch vor sich hin klugscheißern kann da ich habe in einem andere Video neulich einen Schreibfehler drin gehabt um mich dann jemand korrekt nicht in Schreibfehler Schreibfehler wäre für mich ein Fehler den ich mache weil ich nicht weiß wie man schreibt sondern ein Tippfehler wo ich einen Buchstaben vergessen habe und mich Leute aufklären wie man das benutzung war es ohne T oder ohne Z ich weiß es nicht so also neue Dungeons BfA Exklusiv Deal jetzt bin ich panisch geworden und lese das ganze dreimal durch und TSM Bug sind die heutigen Themen Hallo Onkel Barlow erst einmal vielen dank für die tägliche für dein tägliches Uploaden der BMZ 3 ich höre mir deine Videos neben dem zocken oder um nach einem anstrengenden Tag einfach abzuschalten sehr gerne an das freut mich das finde ich sehr schön ich glaube ihr habt in den letzten Tagen ich habe irgendwann neulich mal gesagt dass

immer so freundlich seid und da habt ihr auch angefangen zu erzählen wann ihr die Videos hört nachdem ich glaube ich gesagt habe dass ich beim beim kochen ganz gerne mal das ein oder andere Video schaue und beim mit den Hunden rausgehen höre ich den einen oder anderen podcast ganz gerne nun zur frage was hältst du von der implementierung neuer Dungeons während einer expansion gerade in bezug auf mythic plus ich habe das gefühl dass diese in Legion nur teilweise gut angenommen worden sind die aufteilung von karazhan wurde nach diversen hotfixes meiner mannung nach gut angenommen hat eine weile gedauert ja und ist je nach affixen sehr angenehm zu spielen hat auch eine weile gedauert allerdings ist coen trotz jeder menge anpassung nur noch gefühlt sehr unbeliebt geht und von sie brauchen wir es gar nicht anfangen das stimmt obwohl diese im vergleich zur kathedrale von anfang an gut gebalanced war sieht war gut gebalanced ok meinst du das liegt daran dass viele spieler neue dann uns im verlauf eines erdons meist schlecht aufnehmen weil sie sich schwer tun diese zuerst sich zu lernen oder denkst du das liegt am allgemeinen design der entsandt sowie trash oder boss mechaniken die vielen einfach nicht gefallen was es sieht eine instance die von den meisten gefühlt von den meisten gemieden wird ich glaube das verdeutlicht ganz gut was manche sich absolut nicht oder oder eine sache derer sich manche nicht bewusst sind die immer so tun als wäre es total leicht mythic plus darin zu spielen und man würde nur reingehen und alles umkleben dabei verpassen die oder verpeilen die dass es zehn millionen jahre dauert bis man so weit ist dass man das kann und es unter anderem daran liegt dass man bei jedem einzelnen Mists of Pandaria (MoP) und fragt mal die spieler die regelmäßig mythic plus machen die werden euch jeden einzelnen pull nennen können und jeder ability zumindest jeder ability die wichtig ist und teilweise noch die feinheiten der abilities ob man der ob die zielgerichtet ist ob die offen spieler geht ob die point blank geht und so weiter und sofort ich glaube dessen sind sich viele absolut nicht bewusst wie viel arbeit das ist und wie viel leichter eine instance dadurch wird dass man die so perfekt kennt aber auch welchen großen unterschied das macht bei dungeons die man eben nicht so gut kennt ich würde das ganz gerne mal vergleichen mit so mit rennstrecken bei einem

autorennspiel wenn du eine strecke zum allerersten mal fährst und gar nicht kennst wird deine zeit völlig anders aussehen als wenn du jede einzelne kurve und erhöhen und kuppe kennst und die in der halben zeit schaffst und dann so zu tun als wäre irgendwas einfach nur weil man 700 mal gespielt hat ist halt immer so ein bisschen absurd und gibt einem fälschlicherweise auf das gefühl dass es leicht ist mein bestes beispiel für diese rennstrecken obwohl ich kaum noch rennspiele spiele aber war es früher wer die kennt die korkenzieher kurve von laguna seka ich weiß nicht wie oft ich da in ich glaube krentus 2 war es oder so wie oft ich da die karre in den sand gesetzt habe weil ich diese kurve nie vernünftig fahren konnte ich weiß aber auch keine gute lösung für dieses problem denn ich finde es grundsätzlich gut dass es neue dungeons gibt damit es ein bisschen mehr abwechslungs gibt abwechslungs gibt wenn man die von anfang an aber so weit runter tun dass die sich genauso hoch spielen lassen wie die alten bekannten dungeons sind sie danach zu leicht oder man muss sie anschließend hoch tun das ist der grund warum blizzard so lange gebraucht hat und vor allen dingen zum beispiel karra sahen das war ja am anfang auch zu recht ein riesen bohai und cathedral auch zu recht ein riesen bohai die kein mensch spielen wollte weil sie einfach so viel schwerer waren als alle anderen wenn du ein anderes dungeon irgendwie in 15 locker gespielt hast dann konnte cathedral in 12 oder 11 vielleicht spielen und bis selbst daran noch gescheitert ich kann mich da auch noch daran erinnere sie glaube ich ein siebener cathedral key depleted haben und ein achter ich weiß weiß es gar nicht mehr genau also ich kenne keine gute und universelle lösung dafür und das ist ein problem dass immer bestehen wird dass das kennen der dungeons extrem wichtig ist ist für mich aber an sich auch auch wenn es frustriert ist für die neuen dörren sind es ein unglaublich gutes zeichen es ist ein unglaublich gutes zeichen weil es einem zeigt wie wie anspruchsvoll und auch motivierend es ist die bestehenden dungeons oder irgendwelche dungeons tatsächlich spielen zu lernen die abilities zu lernen und irgendwelche feinheiten zu lernen und ich fand das auch eines der tollsten sachen wenn wir gruppen gebildet haben wenn einem spieler bei dem dungeon dass man schon 50 60 mal gespielt hat sagen ach wenn man die und die gruppe hier und da pullt oder den da weg lässt

und so weiter und sofort dann geht das noch besser und an der stelle lässt sich das und das machen oder auch nur diese ability händelt man am besten so und so oder hebt ihr den cool down da und dafür auf also das ist halt auch ein riesen reizvoller faktor beim mit vick plus wir werden trotzdem glaube ich immer allesamt so ein bisschen gelitten haben was die die jeweils neuen dinger betrifft bis zu dem zeitpunkt wo man sich zumindest durchquälen kann um sie dann auf plus 15 oder was auch immer das entsprechende dungeon die entsprechende schwierigkeit ist die man braucht für die höchste belohnung zu schaffen hallo onkel Barlow diese geschichte fand in der realen welt statt und ich kann wohl behaupten dass mein sehr geschätzte arbeitskollege und ich fast die ersten gewesen wären die BfA scheinbar besessen hätten ich arbeite hier in einem laden der unter anderem auch spiele an und verkauft heute hatten wir einen etwas spezielleren kunden der meinem kollegen und mir ganz besondere ware zum ankauf angeboten hat im retail kann man zur zeit vorverkaufs boxen für BfA erhalten retail ist so im handel ne einzelhandel die genauso funktionieren wie die digitale vorgestellung bei blizzard solch eine box hat er uns angeboten angeboten nun gut er war clever genug die aufschrift vorverkaufs box abzuschneiden auf meine frage warum er ein so neues spiel schon verkaufen möchte hatte er natürlich die passende antwort parat er habe das spiel schon längst durchgespielt weil es sei viel zu einfach und hätte ihn gelangweilt ich konnte mir daraufhin nicht verkneifen die box zu öffnen du hast die originalverpackung geöffnet und die wie ich wusste darin befindliche pappscheibe die statt einer cooldown (CD) darin liegt zu begutachten und erstaunt zu sagen ob es da ist ja gar keine CD drin mit der aussage oh die habe ich wohl daheim in der konsole stecken lassen hat er uns vertröstet und dass er morgen mit CD wieder kommen würde ich bin ja mal gespannt ob ich diesen kandidaten wieder sehe und das neue BfA jetzt auch für die konsole vielen dank für den tollen bfz der ist nicht wieder gekommen oder also ich kann mir halt ich kann mir halt vorstellen dass leute auf die idee kommen ein mit sowas abzuzocken aber der ist nicht irgendwie wieder gekommen mit einer anderen CD rinnt das hätte ich ultra gut gefunden wenn er mit irgendeiner selbst irgendwas so ein ding selber drauf gepresst oder so wieder gekommen

wäre ganz kacken reißen gesagt hätte ich hatte gestern gestern nur die CD vergessen weil dann hätte ich dich ganz gerne gesehen wieder zu konsole gehst und sagt aber lass doch mal kurz testen erinnert mich so ein bisschen an diese diese es gibt so einen typen der eine website hat wo er scammers sind leute die so diverse meistens email oder internet betrug varianten versuchen wo er die verarscht hat übrigens eine sache die er und auch ich niemandem empfehlen würde ich würde keinen leuten also niemand empfehlen zu versuchen irgendwelche verbrecher zu veralbern aber es war eine sehr unterhaltsame website ich habe eine frage zu TSM und zwar wird mein Auktionshaus (AH) nicht mehr richtig gescannt gruppenlisten jetzt hätte alles richtig eingestellt ich habe nichts geändert ging vorher auch immer normalerweise beginnt der scan ja mit 1000 von 1000 seiten dann bricht kurz ab und starte den scan erneut dann kennt er eins von eins und dann in klammern seite eins von xx und erfindet immer die sachen die ich haben will und fertig aber seitdem das webaha down war hat das angefangen als es dann wieder funktionierte konnte ich auch ein paar mal wieder normal suchen aber seit gut zwei wochen geht mal wieder nichts oder sucht immer nur 1000 irgendwas von 1000 irgendwas muss man seit dem neueste seit neueste multifolle liste durchlaufen lassen und kann nicht mehr so wie früher scanne eins von eins seite sowieso sowieso woran könnte das liegen das liegt sehr wahrscheinlich daran dass der dass die dass die menge der auktion die für die entsprechenden sachen die du scanst gefunden werden zu groß sind also mir passiert das auf auf zu großen servan den einzigen workaround dafür den ich kenne ist halt immer teile von gruppen zu deaktivieren falls du nur eine gruppe haben solltest die aufzuteilen in mehrere gruppen und die gruppen an einzelnen durchzuscannen ich bin mir aber auch nicht sicher ob das auf allen servanen universale lösung ist denn der server auf dem ich meinen druiden habe name gerade vergessen englischer server auf jeden fall mein allianz druiden bei dem kann ich auch keinen vernünftigen scan machen ohne dass er genau diesen fehler den du beschreibst produziert also der ist bekannt der ist nicht allgemein ich habe zum beispiel auf dem server wo ich hier gerade bin könnte ich das ist blackhand könnte ich noch mal scan auf den meisten deutschen servan auf allen glaube ich hatte ich das problem nicht und wenn doch würde

ich mal damit versuchen gruppen zu deaktivieren und nacheinander zu skin ich weiß ihr habt es entdeckt das tagess gehören könnte aber für mich war für mich war es ein moment der mich doch ein wenig peinlich berührte wie hotel kagel den Raid pdk ich habe zu dem zeitpunkt relativ bunt gespielt mal den worry tank mal in die kamerle oder auch baum und das warum bin ich dann pdk mitgegangen hatte aber zu dem zeitpunkt etwas länger den dodo nicht gespielt gehabt jeden fall stehen wir dann im Raid und wollen den ersten boss triggern als man beim durchbuffen merkte es fehle noch gdw ich als einziger druide im Raid war dann natürlich ganz ruhig und erwarte da natürlich ganz ruhig und geduldig bis gdw gabel der wildnis gebufft wurde wurde es nur nicht nachdem ich immer öfter und schätzt schon etwas ungehobelter nach gdw gefragt und ist mir langsam doch etwas zu lang wurde habe ich im t-s mts ein wollte ich sagen im t-s vorsichtig angefragt werden für gdw zuständig sei zufälligerweise war ich dafür zuständig aber aber ich habe die ganze zeit an mdw mal der wildnis gedacht und bei gdw habe ich mich halt nicht angesprochen gefühlt so haben wir circa zehn minuten gebraucht den letzten fehlenden buff zu buffen zu meiner verteidigung meine netten gildis kam aber auch nicht auf die dem ich mit namen anzusprechen sondern nur noch den buff zu fordern ich will ja nicht sagen selber schuld aber selber schuld wer ernsthaft also abgesehen davon dass du nicht wusstest wie dein buff heißt oder wer ist was der buff ist wer wer ernsthaft anstatt einfach einen spieler anzusprechen in beamtend deutsch die korrekte deutschsprachige abkürzung für den gruppen buff statt dem singletage buff nimmt der hat es nicht anders verdient als nicht gebufft zu werden ich bin mir nur gespannt dass ich interessieren wie lange das dauert üblicherweise so ein Raid durch zu buffen wenn wenn die gilde sich so verhält so die technisch korrekte bezeichnung auf deutsch für diesen buff lautet gaben der wildnis abgekürzt mit gdw werde ich jetzt gdw sagen bis jemand diesen buff verstärkungs zauber korrigiere diesen verstärkungen verstärkungs zauber auf die gruppe wirkt und anderenfalls warten kann man übrigens auch ganz einfach beheben indem man sagt pfötchen bei uns hieß das immer pfötchen pfötchen fehlt noch kenne glaube ich noch ganz viele oder zu sagen pfötchen fehlt obwohl gaben der wildnis glaube ich kein pfötchen war das eiken glau-

be ich von gaben der wildnis waren etwas anderes so ein useliges ich weiß auch nicht mehr genau wie das aussah aber es war auf jeden fall komisch ein bisschen so ein lila und so ein uselig was ihr habt sich anders verdient ich bin gespannt wie ist das in der gruppe gelaufen wenn blattlast gezogen werden musste aber es nicht blattlast hieß weil man das blattlast vom bmpad brauchte würde sich dann auch keiner angesprochen bis der korrekte name des buffs auf deutsch gesagt wurde und ich weiß gar nicht wieder time ist time warp zeit krümmung oder ist das der buff oder ist das der debuff egal ich freue mich auf eine detaillierte auflistung nach deutscher industrienorm der und sämtlicher deutschsprachiger gruppen und einzel buff namen in world of warcraft von beginn bis heute und das ist prüfungsrelevant das also kommen alle dran das war es gewesen sein für heute ich wünsche euch einen angenehmen tag die sünde tschüss sagt euer onkel Barlow viertchen

#162: Daily HC Pflicht, ich war's nicht!, "frischer Account

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Daily heroic (HC) Pflicht, Ich war's nicht und frischer Account. Ich habe da vielleicht ein kleines Thema für dich. Es geht mir um diese Idee von Blizzard die Leute dazu zu bringen alten Content zu machen. Damit meine ich hauptsächlich die Daily Random HC. Okay, es stört mich zu wissen, dass ich heute etwas noch nicht gemacht habe. Hast es aber mich in die Random HCs anzumelden, weil es mir keinen Spaß macht. Dann mache ich es nicht, da es null herausfordernd ist und ich durchkomme wenn ich welthüpfend die ganze Zeit 2 drücke, spiele Bärchen. Dasselbe gilt für etliche Quests, welche man nur in HC und Mythic machen kann. Die Suche nach einer Mythic Gruppe lohnt sich nicht, also in HC durchspringen. Ich verstehe, dass man damit versucht die neuen Spieler Charaktere die Möglichkeit zu geben schnell nachzuequipten, aber mir gefällt nicht, dass ich dadurch das Gefühl bekomme, ich muss heute noch die RHC machen, obwohl mir der Content keinen Spaß mehr macht. Machs einfach nicht. Du musst das nicht machen. Nur wenn es etwas gibt, was du täglich machen kannst, musst du das nicht machen. Also genau wie du dir im realen Leben täglich mit dem Hammer auf den C hauen könntest, kann man das auch lassen und hat ähnlich viel Spaß. Manche mögen sagen

sogar noch mehr Spaß und bei der random HC ist es halt so, du musst die für nichts machen. Du behältst deinen account und deinen charakter auch wenn du keine daily HC machst. Ja es gibt ein bisschen, was gibt es denn da alles, gibt ein bisschen artefakt power, es gibt ein bisschen hier von diesem legendary staub und so, aber das kriegst du alles auch woanders her. Es gibt nichts was du nur durch random HC bekommst. Wenn du jetzt aber sagst, aber ich bin doch minmexer und optimiere, dann frage ich dich, wenn du minmexer bist, wieso hast du dann das was man durch random HCs bekommt nicht schon lange und dann sagst du ich habe die legendaries noch nicht und dann sag ich selber schuld, dann farm doch legendaries oder du hättest das in den letzten anderthalb Jahren, wie lange es die expansion schon gibt machen können. Also ich weiß nicht warum du die machst, wenn sie dir keinen spaß machen. Die Belohnung kann es eigentlich nicht sein und wenn es ein neuer charakter ist und du deshalb glaubst, dass die Belohnungen es sein können, ich mutmaße mal das wahrscheinlichste ist wohl, dass du deswegen legendary chance tust, denn glaube ich bist du genauso gut, oder Anne halt genauso gut damit bedient, wenn du keine Ahnung mit Fick plus spammen würdest. Also ganz ganz verrückte Idee, ganz ganz universelle Idee, aber auch in World of Warcraft, wenn euch sachen keinen spaß machen, dann sagt Professor Barlow, wenn euch sachen keinen spaß machen, könnt ihr auch das ladescreen tipp haben, dann macht sie einfach nicht. Hallo Onkel Barlow, erstmal dank für deine täglichen Videos, du verschönerst mir jeden Feierabend. Nun zu dem was eben passiert ist, ich stand bei ArgusNHC, ein Feral hat die Gruppe verlassen oder ist gekickt worden, danach hat er den Boss gepullt, Tanks waren AFK, wir sind demnach gevebe, danach postet zwei in der Gruppe, das Exorzus Raid Tool sagt, ich hätte gepullt, auch nach mehrmaligem Hinweis aus dem Raid, dass es der Feral war, wurde ich vom Leader gekickt, das war für mich mega frustrierend, weil ich nichts gemacht habe. Kannst du mir sagen, ob Exorzus Raid Tool verbugt ist oder ob die mich einfach trollen wollen? Also okay, wir klären jetzt nicht die Frage, ob das gerechtfertigt ist, natürlich war es das, das war es natürlich nicht. Die Frage ist, kann irgendjemand von euch mir sagen, wie man diesen Fehler reproduzieren kann, ist der reproduzierbar? Weil das ist

super mega interessant, denn Exorzus sagt, wer den ersten Hit gemacht hat und auch bei mir in den Raids war das häufiger mal so, dass ich heute angeschnautzt habe und gesagt habe, hört auf zu pullen, wir pullen und wir machen das mit Pulltimer. Hätten wir damit den falschen erwischt, wäre das natürlich doof. Von daher die Frage an euch alle, lässt sich dieser Fehler reproduzieren? Wenn ja, schreibt es auf und dann werde ich in einem der kommenden Videos, in den kommenden Wochen, den entsprechenden Kommentar vorlesen, zumindest aber auch hochvoten unter diesem Video, damit andere denen dasselbe passiert ist oder damit andere es auch wissen, dass es diesen Bug gibt und er sich folgendermaßen reproduzieren lässt. Meine Vermutung ist, abgesehen davon, dass natürlich immer die Vermutung gibt, du hast doch aus Versehen eine Taste gedrückt, aber lassen wir das mal außen vor, nehmen wir mal, du hast wirklich nichts gemacht, ist meine Vermutung, wenn das so passiert ist, dass Exorzus nur die Dinge lockt, die Spieler deiner Raidgruppe machen. Das würde halt bedeuten, wenn jemand, der nicht zu deiner Raidgruppe gehört, einen Boss aggro und angreift, dass erst der erste Hit von jemandem aus deiner Raidgruppe als erster Hit gewertet werden würde. Das kann ich mir vorstellen, dass das so ist. Vielleicht kann das ja irgendwer von euch mal nach nachvollziehen oder dann versuchen nachzuprüfen. Keine Ahnung, mit dem Kumpel im looking for raid (LFR) melden, dem Kumpel sagen, er soll gehen und dann selber den Boss pullen. Am besten als Tank, nicht dass du auch noch aus dem LFR gekickt wirst. Das ist meine Vermutung, von daher auch die Frage an dich, ob es denn zumindest sein kann oder sehr wahrscheinlich ist, dass du der erste bist, der nach demjenigen einen Hit gemacht hat. Wobei man sich halt auch fragen muss, warum würde man das tun, wenn man sieht, dass jemand aus Trotz pullt, nur weil er gekickt wurde, warum würde man dann auf den Boss draufhauen, wenn die Tanks noch nicht gepullt haben. Aber das ist ein anderer Punkt, ist völlig egal. Also der Teil wäre interessant und bitte die Aufgabe an jeden, vielleicht weiß es sowieso irgendjemand, vielleicht kann es irgendjemand überprüfen. Das ist jedenfalls mein Verdacht. Hallo Barlow, erstmal super cooles Format, ich folge BMZ von Anfang an sehr gerne. Da du meinst, dass dir im Moment etwas die Themen ausgehen, hier mal eine

Frage von mir. Du hast ja schon ein paar mal erwähnt, dass du Dramatime von Peach Gaming immer gerne anschaut, auf jeden Fall, das habe ich mir teilweise mehrfach angeschaut und immer wieder mal. Verfolgst du auch das aktuelle Projekt Fresh Account? Nee, die meisten aktuellen Sachen von Peach verfolge ich nicht, ich bin halt in erster Linie ein Riesenfan von Dramatime. Wenn ja, was hältst du von dem Projekt im generellen? Das weiß ich nicht, ich kenne es nicht. Grundsätzlich scheint Peach das Projekt ja gestartet zu haben, um zu zeigen oder selbst zu erfahren, wie es ohne jegliche Hilfe Goldschreckliche Achievements in das Spiel zu starten. Man könnte jetzt seine Absichten in Frage stellen, warum? Könnte man seine Absichten in Frage stellen und versuchen zu argumentieren, dass er das ganze nur aufzieht, um seine eigenen Theorien und Tipps, die in diversen anderen Videos gibt, zu untermauern und was ist daran in Frage? Ich unterstelle ihm da jetzt jedenfalls, aber das wäre doch eine positive Absicht. Das ist ja keine negative Absicht, wenn er sagt, ich habe den Verdacht, dass man so und so am besten mit einem neuen Account klarkommt und stelle das unter Beweis. Das ist ja keine negative oder unehrenab. Du Fiesling, du hast ja nur Theorien, wie man sich effizient equipt und möchtest die in Form eines Videos belegen. Frech, niederträchtig von dir. Ich finde das Projekt ziemlich cool und schaue mir die Videos gerne an. Durchaus häufiger wird das Schadenfreude. Ich hätte ja nicht gedacht, dass ein frischer Account trotz eines 110er Boosts nicht auf den Broken Isles fliegen kann. Wie einer hat schon gefragt, was hältst du von dem Projekt und könntest du dir vorstellen, World of Warcraft (WoW) jetzt neu von Null anzufangen? Ich habe das ja im Prinzip schon mal gemacht. Also ich habe ja meinen Droiden praktisch unter den Bedingungen gespielt und gelevelt und equipped und dasselbe im Prinzip auch noch mal von Null auf Gold cap. Also die Beweise stehen eigentlich nicht mehr aus. Man kann ohne großen Aufwand, ohne Hilfe von anderen alles hinbekommen. Sowohl Gear als auch goldtechnisch in WoW. Weil es immer wieder Leute gibt. Die Leute sind immer großartig darin, alles was sie nicht auf die Kette bekommen, auf andere zu schieben. Müsst ihr mal darauf achten in WoW, aber auch nicht nur in WoW. Das ist kein WoW spezifisches Problem, das ist überall so. Alles was Leute nicht auf die Kette bekommen, wird

auf irgendjemand anderen geschoben und wenn es dann heißt, ich komme nicht an, niemand nimmt mich in Raid mit, ich habe kein Gear. Dann besorgt ihr halt Gear. Es geht nicht, keine Gelder und so weiter und so fort. Es geht nicht, keine Zeit und egal wie man es reduziert, ist es halt so, ihr könnt alle im Spiel grundsätzlich mal alles erreichen. Ob ihr es dann schaffen werdet, irgendwie World First zu machen oder so. Darüber können wir diskutieren, weil dann scheitert es vermutlich dann am spielerischen Können oder an der Zeit diesen entsprechenden Content zu machen. Aber wenn es nur darum geht, so diese Basis-Dinge zu machen, Raid tauglich zu werden und in einem Raid mitzukommen, was ja für ganz viele Leute irgendwie ihr Ziel ist, dann kann das jeder erreichen. Und Preach sieht das vermutlich genauso und es ist eigentlich in allererster Linie eine halbwegs analytische Herangehensweise an das Problem. Also wenn ich in Orgrimmar (OG) rumeidle und währenddessen Netflix schaue, dann bin ich, werde ich schlecht und langsam Raid tauglich. Da muss schon relativ großes Wunder passieren. Könnte passieren, dass Leute durch die Gegend laufen und mir irgendwelche Items zustecken, die ich dann equippen kann, aber wäre nicht meine erste Wahl, wenn ich mich equippen wollen würde. Es erinnert mich unglaublich daran, wenn Leute, also dieses Raid tauglich und gear und so weiter, erinnert mich unglaublich daran, wenn Leute in Diablo darüber reden, dass man ja keine Chance hat mit den ganzen No-Live-One mitzuhalten und dass alle, die irgendwie dort ein Greater Rift Rang 1 machen, die haben ja alle kein Leben und so weiter und sonst keine Hobbies und keine Freunde und keine Freundin und keine Frau und so weiter und so fort und überhaupt einen Kurzen und so weiter und so fort. Und dann stellst du halt fest, wenn eine Season gespielt wird, wo alle zur gleichen Zeit alle bei Null anfangen, sind es trotzdem dieselben Spieler, die in Nullkommanichts ein hohes Greater Rift schaffen und dieselben Spieler, die nur am Rumnüllen sind, die nach, keine Ahnung was, nach einem gesamten gespielten Abend noch nicht mal auf Max-Level sind. Mit anderen Worten, es hat nichts damit zu tun, dass dir das verwehrt ist oder andere Leute einen unfairen Vorteil haben, sondern dass du inkompetent bist. Aber gut, das Thema dann den Krüger-Effekt hatten wir auch schon häufiger. Von daher, ich finde es zwar

grundsätzlich interessant, das noch mal zu untermauern und zu sagen, jeder von euch, der irgendwas bestimmt ist, wenn man sich equippen will, Legendaries bekommen. Mein Gott, gab es ein Bohai unter Videos, als ich gesagt habe, es ist nicht weiter schwierig an Legendaries zu kommen, wenn man denn gezielt die Sachen macht, die Legendaries bringen und einfach dabei bleibt. Dann kommen immer die erfundenen Geschichten von Leuten, die mir erzählen wollen, dass sie über ein Jahr gespielt haben und regelmäßig alle Dungeons und Schlag mich tut und dieses und jenes und haben erst ein Legendary oder drei oder so, wo du halt weißt, mhm, richtig, also das ist bestimmt auch ganz genau so passiert. Also lustig finde ich es, ich weiß allerdings, dass das, was er vorhat, möglich ist. Und dann gilt halt immer, die Leute tun halt halt oft so, wenn sie sagen, es fällt mir aber so schwer, das und das zu machen und das und das zu machen, als ob sie nicht auch die Möglichkeit hätten, sich zum Beispiel eine Gruppe oder eine Gilde zu suchen. Dann kommt ja, du bist ja Streamer, wenn du eine Gruppe aufmachst, ist sie sofort voll. Ja, aber ich bin auch nicht derjenige, der gecarried wird in meinen Gruppen, üblicherweise. Und jeder kann Freunde machen, mit denen er spielt und jeder kann sich eine Gilde suchen, mit denen er raided. Ich weiß, dass es Leute gibt, die so ein bisschen sich so auf sozialer Ebene schwerer tun, darüber möchte ich überhaupt nicht lustig machen. Ich kann das gut verstehen und sagen, mir ist dann einfach sehr unangenehm, mir Gruppen zu suchen oder in Gilden, in so einem Gildenkonstrukt zu sein und sich zu verpflichten und so weiter und so fort. Ja, dann wird es mit Sicherheit schwieriger, manche Sachen zu machen, weil viele, viele, sich zu equippen, wenn man auch nur zwei, drei Kumpels in World of Warcraft hat, ist das allergeringste Problem. Also wir müssen echt schon immer uns künstlich Klötze ans Bein binden, um es so schwer zu machen, dass das Problem überhaupt nachvollziehbar wird und selbst dann ist es in den allermeisten Fällen lösbar. Ich glaube, es ist bestimmt interessant. Vielleicht gucke ich mal bei Preach Serie rein. Ich kann mir vorstellen, dass das ganz spannend und ganz interessant ist, wenn er so auf einem anonymen Charakter bei null anfängt, weil in der Tat auf einem Account komplett neu anzufangen und in dem Sinne halt noch nicht mal in den alten Gebieten, zum

Beispiel beim Leveln fliegen zu können oder so. Da würde ich in allen Farben des Regenbogens kotzen. Aber gut, das ist ein anderer Punkt. Hey Barlow, habe eine Debt des Tages Geschichte für mich. Das ist wieder eins, wo ich im Stuhl schon mal nach vorne rutsche, weil ich keinen einzigen Absatz sehe und dementsprechend das Ganze jetzt am Stück runterlesen werde, lesen muss. Mal gucken, ob ich das hinkriege. Als der 7.35er Patch live gekommen ist, wollte ich meine gewohnte Runde durch die Classic [WoW](#) Rates machen. Angefangen bei den östlichen Königreichen, die Rates beim Schwarzwald und Karazhan hinter mich gebracht und dann wollte ich von Stormwind nach Kelthas. Der Flugmeister teleportiert ein Jahr nach Wenigens Augenblickenflug dahin. Okay, wo ist der denn? Ich weiß überhaupt nicht, wo Kelthas ist, aber es ist so ein Elfen-Ding, schätze ich mal. Egal, ist auch nicht wichtig. Ich lese weiter. Also mit dem Flugmeister gesprochen und den Flug gebucht. Auf Gunther den Greifen aufgestiegen und gewartet, dass er losfliegt. Leider hatte Gunther durch den Patch wohl an Desorientierung zu leiden, so dass er einfach nur auf der Stelle flog. Oh Gott, ja, Flugmeister, wenn man dann auf der Stelle klebt. Zuerst dachte ich nur, dass es wohl ein Lag sein müsse und ich in ein bis zwei Minuten losfliegen würde. Arschlecken, so ausgeschlagen, mit 25 Minuten auf Gunther, bis ich mich dazu entschloss auszuloggen, damit ich eventuell aus dem Fehler rauskomme und einen anderen Weg suche. Ausloggen ging natürlich nur mit Alt-F4, aber nach dem Einloggen hing ich immer noch auf Gunther fest und habe dann beschlossen, einem GM zu schreiben. Nach etwa acht Minuten bekam ich im Live-Chat einen GM zugeteilt. Ich finde das schön, dass du schreibst, dass es etwa acht Minuten sind. Der Teil ist wichtig. Nicht, dass du relativ schnell einen bekommen hast oder einfach ignorieren, wie lange es acht Minuten, wie viel Sekunden etwa, das brauche ich schon für das Verständnis der Geschichte. Der nach kurzer Pause mich zwei Meter zu Seite teleportiert, damit ich abgemontet wurde, ging nicht. Ewiges Hin und Her mit dem GM, wie wir das Problem lösen könnten, charakterisch neu hochspielen. Cache, WTF, Interface Ordner, resetten nach einigen Versuchen, hat er dann scheinbar einen GM Befehl erfahren, mit dem er das Abmounten von Flugrouten triggern kann und ich war endlich frei, aber wieder im Sturmwind. Da die Flugroute

ja kaputt war, habe ich den GM gefragt, ob er mich freundlicherwise nach Kelthas porten könne. Er antwortete nur, dass er das nicht dürfe und ich doch so dahin kommen soll, wie sonst auch immer. Also habe ich mich bedankt und den Chat beendet. Da ich mittlerweile Hunger bekommen habe, bin ich etwas essen gegangen, wollte anschließend nach Kelthas. Glücklicherweise stand ich direkt neben dem Flugmeister und habe erstmal den Flug, du bist nicht auf den... gerade als ich auf die Insel geklickt hatte, erinnert mich an den Parfum von verwenigen Minuten, da war es zu spät. Alter! Der Greifen ist kaputt, hallo. Kannst du mich bitte vom Greifen porten? Oh danke. Ich will jetzt wieder auf die Insel, nimm noch den Greifen ok cool. Also der neues Ticket eröffnet und mich wieder nach zehn Minuten befreien lassen. Diesmal dem GM erklärt, dass es ja nur die Flugroute dahin gibt und ich ohne seinen Port nicht dahin käme, woraufhin er mich portet hat. Ich dachte, das hast du jetzt den ganzen Abend gemacht. Jetzt sitze ich mich wieder da drauf. Hallo GM, ich stecke hier wieder fest. Abwischen. Nachdem ich dort fertig war und wieder in Stormwind, wollte ich die Spieler warnen und schrieb im Handelschannel, dass man momentan nicht dahin kommt, wo die Flugroute buggy ist. Sehr löblich von dir. Kurz nach dieser Nachricht wurde ich daran erinnert, dass es ja auch ein Portal in Shuttle gibt. Sorry GM, dass du mich porten musstest. Sehr sehr sehr schön. Vor allem den Lerneffekt finde ich gut. Greif ist kaputt, setze ich mich doch mal auf den Greif. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#163: Gold/h vs Euro/h, Perso Loot only, HORROR!

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Gold pro Stunde vs Euro pro Stunde, Persolute Only und Horror. Servus grüß dich Barlow. Meine Frage würde wohl eher in deine Gold Guide Videos passen, aber vielleicht können wir auch hier darüber sprechen. Ist auch ein gutes Thema für hier finde ich. Vor allen Dingen eins das wir in der Art noch gar nicht hatten. Ich lese in deinen Kommentaren oft bzw generell in Videos in denen es um Gold geht, dass viele Leute sich beschweren sie würden zu wenig Gold besitzen oder zu wenig Gold in der Stunde machen. Da hört man dann auch oft, dass die Leute nicht so viel Zeit haben oder auch investieren wollen. Ist ja auch verständlich. Aber warum kommt niemand oft Idee zum Beispiel einfach zwei Stunden im Real Life irgendwo auszuhelfen und sich halt da zehn Euro in der Stunde zu verdienen? Das ist nun wirklich kein Ding in der heutigen Zeit. Ich zum Beispiel sitze ein eigenes Restaurant und suche oft Aushilfen für zwei bis drei Stunden. Also warum nicht einfach 20 Euro erarbeiten, eine World of Warcraft (WoW) Marke kaufen und so locker 100.000 Gold in der Stunde machen? Also quasi Real Life Farming. Wenn man schon so ungern farmt oder TradeSkillMaster (TSM) benutzt und gern schnell unbedingt WoW Millionär werden möchte, ich möchte hier niemanden be-

leidigen, ich möchte nur darauf hinweisen, dass so wahrscheinlich ein sehr gutes Gold pro Stunde Verhältnis erreicht wird. Danke im Auge für die viele Freizeit, die du für uns in deinen Videos opferst. Schöne Grüße aus Österreich. Jetzt wollte ich gerade fragen, jetzt kommt bestimmt die nächste Frage. Wo ist dein Restaurant? Und du wirst demnächst alle Leute haben, die sich ihr Mount in deinem Restaurant ergründen wollen. Das ist eine super interessante Frage, finde ich, weil es eigentlich schon so eine Philosophie Frage ist. Ich kann ein ganz extremes Beispiel nennen, aus der Zeit, wo ich noch im Pokerumfeld gearbeitet habe, bei einer Poker Website, Poker Strategy, die den Leuten das halt beigebracht hat und dadurch habe ich sehr sehr viele Top Pokerspieler, also Top, vor allen Dingen Online Pokerspieler kennengelernt, die zum Teil an 12, an 16, an 20 Tischen gleichzeitig gespielt haben, online wohlgemerkt. Und einige dieser Spieler, die eben zu den Top Online-Spielern Deutschlands und zum Teil zu den Top Online-Spielern der Welt zählten, haben zu dem Zeitpunkt, ich weiß nicht, wie es heute aussieht, aber zum Teil unglaubliche Stundenraten gehabt, also was sie an durchschnittlichem Gewinn pro Stunde gemacht haben. Und das ging halt in den drei- und vierstelligen Bereich, vermute ich sogar bei einigen, ne fünfstellig, weiß ich nicht genau, ob es da auch welche gab, aber es ging in den drei- oder vierstelligen Bereich. Das alleine ist ja schon irre eigentlich, wenn man sich das überlegt, dass jemand irgendwie tausender pro Stunde und mehr verdient. Und die haben teilweise absurde, mir absurd scheinende Angewohnheiten gehabt. Zum Beispiel alles mögliche zu bestellen und sich liefern zu lassen. Mitunter sogar hatten sie dann diverse Fahrer- bzw. Taxidienste, mit denen sie halt ausgemacht haben, wenn irgendwo eingekauft werden musste, wo es keinen Lieferdienst gab. Bei diversen Fastfood-Restaurants zum Beispiel, wenn sie halt unbedingt Bock hatten bei einem bestimmten Fastfood-Restaurant was zu essen, die hatten aber keinen Lieferdienst, dann haben sie einem Taxifahrer gesagt, besorg mir doch bitte beim so und so das und das Essen und ich gebe dir halt dann natürlich das normale Taxi-Geld plus ein bisschen Trinkgeld. Da hat sich der Fahrer natürlich nicht beschwert, zumal sie in vielen Fällen die Taxifahrer sowieso irgendwo gewartet haben oder ihren üblichen Ort hatten, was in der Nähe

von einem Fastfood-Restaurant war oder sich selber auch noch was zu essen gekauft haben und so weiter. Und ich habe dann mir gedacht, es ist doch unglaublich teuer, ihr bezahlt doch irgendwie keine Ahnung was, das doppelte nur dafür, dass ihr nicht da selber hingehen müsst und euch das Essen kauft und es dort esst. Und dann sagten die, das stimmt, aber es ist trotzdem für uns lohnenswert zu Hause sitzen zu bleiben und weiter zu zocken, weil uns im Endeffekt die halbe Stunde, die wir zum McDonalds oder so fahren und bis wir wieder zurück sind, mehrere hundert Euro kostet und so kostet uns das ein Zehner. Und dann saß ich erstmal da und dachte, verdammt, eigentlich gibt es dagegen kein Argument. Es gibt kein vernünftiges Argument dagegen. Also ja, es ist insofern eine Verschwendung, als dass man sagt, du könntest auch irgendwo anders essen und du könntest dir auch irgendwas bestellen, was grundsätzlich billiger ist. Nur wenn es darum geht, etwas machen zu lassen, was mutmaßlich teuer oder rausgeworfenes Geld ist, gab es kein Argument dagegen. Mit derselben Begründung haben die Jungs natürlich auch nie selber bei sich in der Bude geputzt oder sonst was gemacht, weil sie gesagt haben, naja, ich kann eine Putzfrau engagieren, die verdient 15, vielleicht 20 und das ist schon sehr hoch gegriffen, glaube ich, Euro die Stunde, um bei mir zu putzen. In der Zeit mache ich das Zehnfache oder das 20 oder 50-fache davon und mache es schlechter, wenn ich selber putze. Also lohnt es sich nicht für mich zu putzen, abgesehen davon, dass mir das keinen Spaß macht. Also lohnt es sich für mich eher, das Geld irgendwo anders zu verdienen. Und das sind ganz extreme Beispiele, aber in allen Fällen muss ich sagen, rein logisch haben die völlig recht. Genauso hast du rein logisch völlig recht. Wenn jemand sich beschwert und sagt, es dauert doch Ewigkeiten, bis ich mir keine Ahnung was, 300.000 Gold ergrindet habe, also jetzt ich im Moment würde schätzen, sich 300.000 Gold zu ergrinden, wenn man keine besonders gute Stelle und eine besonders gute Strategie hat. Entschuldigung, sind mindestens 10-20 Stunden Game Time und umgekehrt, ich müsste müsste jetzt gerade mal gucken, was genau das Token kostet. Gehen wir mal davon aus, wir sind wieder zu einem Zeitpunkt, wo man genau ein Token für diese 300.000 K kriegt oder umgekehrt, sind wir halt bei, je nachdem wie viel man bekommt, eine oder zwei Stunden Arbeit.

Also der Faktor ist absolut lohnenswert, weshalb auch jeder verstehen sollte, warum Geld für Goldhandel in so einem Spiel wie **WoW** immer existieren wird, egal ob das eine legitime Art und Weise wie jetzt oder keine legitime Art und Weise wie früher, wo man es halt von den Goldverkäufern gekauft hat, wird es immer geben, weil immer Leute da sind, die sich sagen, grundsätzlich mal, es rechnet für sich mehr, wenn das ein anderer macht, als wenn ich das mache und trotzdem ist es so, dass viele von denjenigen, die sich das eigentlich leisten könnten und für die das eigentlich eine Rechnung ist, die absolut Sinn machen würde, sich trotzdem der Verstreuben, mich übrigens zu jedem, fast jedem Zeitpunkt im **WoW** eingeschlossen. Also es gab viele, viele Situationen, in denen ich eigentlich hätte sagen können, es macht mehr Sinn, wenn ich eine Stunde länger auf der Arbeit verbringe und mir davon Geld kaufe, aber ich glaube, es ist halt auch so eine Blockade in manchen Fällen bei Leuten, so eine Denkblockade zu sagen, ich verschwende doch nicht mein echtes Geld für irgendetwas im Spiel. Vielleicht auch so ein bisschen vor dem Hintergrund, sich zu denken, wo ziehe ich denn dann die Grenze, wenn ich anfangs das zu machen und ich glaube, das ist der Punkt, dass einige Leute sagen, ich gebe in einem Spiel möglicherweise gerade mal noch das aus, was notwendig ist, in **WoW** wäre das natürlich das Abonnement (**Abo**), wobei man das ja auch mittlerweile nicht mehr notwendigerweise von Echtgeld bezahlen muss, sondern auch über Gold bezahlen kann, aber bei allem, was darüber hinaus geht und was ich nicht unbedingt brauche, mache ich es nicht. Es gibt ja auch Leute, die sagen, ich mache dann halt keinen Charakter-Transfer, sondern ich level auf einem anderen Server hoch, wobei ich glaube, also da kenne ich jetzt auch wenige, die meisten, die ich kenne, sind schon für sowas wie Charakter-Transfer oder so durchaus auch bereit, weil ihnen dann doch zu viel an ihrem eigenen Charakter liegt, also an ihrem **WoW**-Avatar liegt, als dass sie nicht das Geld für den Transfer ausgeben würden. Ja, es ist auf jeden Fall ein interessantes Thema und ich glaube, es ist bei manchen einfach so, dass sie eine Hemmschwelle haben, zusätzliches echtes Geld auszugeben, obwohl es eigentlich eine sehr, sehr grundsätzlich sinnvolle Idee für sie wäre, vor allen Dingen für diejenigen, die so ein bisschen in den Bereich der, ich nenne es jetzt

mal etwas besser Verdienenden gehen. Damit meine ich jetzt nicht unbedingt jemand, der keine Ahnung Radiologe ist oder so, sondern damit meine ich einfach nur diejenigen, die nicht unbedingt regelmäßig auf ihren Kontostand gucken müssen, weil sie wissen, da ist definitiv genug. Selbst unter denjenigen gibt es bestimmt etliche, die sagen und trotzdem gründe ich lieber in [WoW](#) 10 Stunden zusätzlich für mein Gold, als es zu kaufen. Vielleicht auch, weil es sich besser anfühlt, weil es sich verdienter anfühlt. Himmel, das war ein langes Thema. Ich bin auch ein bisschen abgeschweift, aber eine sehr, sehr interessante Frage. Danke dafür. Hallo Barlow, ich wollte mal fragen, wie deine Meinung ist zu dem Gedanken von Blizzard und von Ankündigungen, da kann man noch streiten, im Raid nur noch Persolute zu erlauben. Quelle bitte. Ist das so oder ist das wieder irgendwas? In vielen Fällen sind das immer Dinge, die Leute missverstanden haben, Sachen, die als Option aufgeworfen wurden oder die eigentlich sowieso komplett verworfen wurden. Aber okay, also tun wir mal so, als gäbe es diese Ankündigung, nur noch Persolute zu erlauben. Um es nett zu formulieren, ich halte davon gar nichts. Das ist nett, okay. Ich kann das Ziel durchaus sehen, um Splitwraiths zu verringern, allerdings schießt man damit den großen Teil, dem Großteil der Mythic Raider Extrem ins Bein. Tut man das? Und ja, ich weiß, dass man Items auch mit Persolute handeln kann. Richtig, genau so ist es. Nur bringt einem das nichts in der ersten Idee, wo man im Progress den Loot noch wirklich braucht. Aber das ist ja auch die Grundidee, warum man nur Persolute erlauben will. Genau deswegen macht man das ja. Also natürlich gibt es immer noch die Situation, dass jemand trotzdem Persolute bekommen könnte, was dann eben kein Upgrade ist. Und man muss sich dann halt auch fragen, ist denn der nächstnahe liegende Schritt nicht einfach, dass die Leute noch mehr diese entsprechenden Twink-Charaktere spielen, damit sie noch besseres Item-Level haben und dann noch wahrscheinlicher etwas, das eigentlich als Persolute gedacht ist, trading können. Aber das ist wieder ein anderer Schritt. Tun wir mal so, als wäre das so. Ja, man kann die auch handeln, nur bringt einem das nichts. Ich könnte damit leben, dass man im heroic (HC) oder normal diese Entscheidung trifft, um eben Splitwraiths zu minimieren. Das Problem an der Sache ist, dass die

Splitwraiths ja im HC stattfinden. Aber im schwersten Content sollten die Spieler bzw. die Gruppe selbst entscheiden, wie die Items verteilt werden, auch ohne random number generator (RNG). Bist du dir sicher, dass wir davon reden, dass das im Mythic der Fall ist? Weil normalerweise macht man ja keine Mythic Splitwraiths, sondern die Splitwraiths passieren ja im Normal oder HC, um das Geht zu bekommen, um dann eben Mythic-Kills zu machen. Mythic ist ja immer noch ID gebunden. Also von daher, wenn du sagst, ist es im HC okay, dann ist es ja eigentlich genau das, was vermutlich die Änderung wäre. Ich könnte mir nicht vorstellen, das würde relativ wenig Sinn machen, diese Persolute auch in Mythic Wraiths zu machen, aber es wäre auch kein großer Unterschied. Ich war auch schon Teil eines Loot Counts, weiß wie stressig das sein kann, aber ich glaube, dass der Frust einfach immer ein vielfaches Serviet für ein Spieler A ein Item nicht bekommt, Spieler B drei mal nur jeweils fünf Itemlevel Unterschied. Um zu Schluss mal als Klischee zu bedienen, ich habe ein bisschen positives Feedback von Leuten gelesen, die nicht Mythic raiden. Jetzt hören wir mal auf mit diesem ganzen, du raidest nicht Mythic und ich bin Mythic Raider, deswegen ist meine Meinung wichtiger. Weil ich habe schon so viel Bullshit gelesen von Leuten, die glauben, dass sie jetzt die große Ahnung haben, nur weil sie irgendwie, keine Ahnung was, sechs von zehn Mythic sind nach einem halben Jahr rumgefaillt. Was im Prinzip bedeutet, sie haben drei Raid Tage, von denen mindestens zwei für Mythic draufgehen und sie schmeißen sich mit ihrem inkompetenten Raid so lange gegen den Boss, bis irgendwelche davon irgendwann mal umfallen. Also grundsätzlich ist Mythic Raiden kein Qualitätsanspruch an irgendwas. Ich habe auch, also weil irgendwann gehen die Bosse halt kaputt, spätestens wenn man sie outgeert oder wenn man sie 400 mal gemacht hat, dann klappen die ganzen Sachen. Ich habe heute auch schon wieder ein Ding gelesen, wo jemand sich beschwert hat, habe ich noch nicht aufgenommen als Frage, wo es wieder um das Thema Titanforge geht und mir wieder ein Mythic Raider sagen wollte, wie schlimm das doch ist, wenn die Heroic Raider bessere Skill haben als er und ich dachte mir wieder, das haben wir nun nämlich auch schon 400 mal gehört. Also grundsätzlich ist die Idee, dass man Split Raids weniger haben möchte eine

sehr sehr gute. Grundsätzlich könnte Personal Loot dazu beitragen, dass das Problem ein bisschen minimiert wird. Das wäre allerdings immer relevant im HC und Normal, von daher müsste man diese diese Art der Aufteilung nicht für Mythic haben und dass Mythic Raider davon betroffen sind, macht es nicht zu einem Nachteil für Mythic Raider, solange alle davon gleichermaßen betroffen sind. Das ist halt auch wieder so ein Trugschluss, als ob man davon dann besonders bestraft wäre. Die Frage ist halt nur, glaube ich, dass es insgesamt eine gute Mechanik ist, wenn und das ist ja der springende Punkt, der danach kommen wird. Am Anfang ist es erstmal Persolute, aber was ist mit den handelbaren Gegenständen? Denn dann bist du in einem Progress Raid und hast handelbare Gegenstände und für dich ist etwas gedroppt, was ein Upgrade aber handelbar ist und so wirst du dann gezwungen, dein Persolute abzugeben an irgendjemand anderen und ich glaube, das ist eine ganz ganz andere Nummer, als wenn Loot Council Items verteilt, die zuvor keiner besessen hat. Wenn es überall Personal Loot gäbe, dann wäre es halt so, dass man in einem in Anführungsstrichen vernünftigen Raid, also in einem Raid, der irgendwie progressorientiert ist, eigentlich dazu übergehen muss zu sagen, das ist für dich gedroppt und du hast dich schon gefreut, aber es ist handelbar und es ist ein größeres Upgrade für jemand anderen in einem Raid und ich glaube, das ist psychologisch so ein Ding, auch wenn es grundsätzlich kaum eine Änderung von dem wäre, wie das aktuelle System funktioniert, außer dass es weniger Items betrifft, aber das ist psychologisch so ein Ding, wo ich glaube, da würden einige Spieler erhebliche Probleme haben und die Diskussionen mit Sicherheit in vielen vielen Gilden noch größer werden. Ich glaube, wenn das der Fall wäre, dann könnte ich jeden Tag eine Frage beantworten, wo jemand sich über irgendeine Persolute Diskussion in seinem Raid aufregt und Leute würden noch mehr Gilden quitten, weil sie nicht das bekommen, was sie bekommen wollten. Aber um zum eingangs oder zur anfänglichen Frage zurückzukommen, ist Quelle. Wo genau kann ich nachlesen, was Blizzard plant und in welcher Form es nur noch Personal Loot geben soll. Dann können wir vielleicht das fast nochmal aufmachen und uns aufregen. Um deinen Briefkasten mit einer weiteren Frage zu bereichern, wenn du möchtest, gab es vor

einiger Zeit mal das Thema Serien in BMZ und du meinstest, dass nicht jede Frage zu WoW-Thema Bezug nehmen muss. Absolut zum WoW-Thema. Absolut. Ich freue mich über Fragen, die nichts mit WoW zu tun haben. Zumal es davon so wenige gibt und so viele WoW-Fragen sich doch immer wieder um sehr ähnliche Themen drehen. Schaust du gerne Horrorfilme? Ich liebe Horrorfilme. Wenn nicht, wieso? Wenn nicht, weil ich sie nicht lieben würde, vermutlich. Romantic Comedy ist so ein Genre, womit ich persönlich gar nichts anfangen kann. Wie schätze die Relevanz einer guten Story ein? Extrem hoch. Mich beschleicht in den letzten Jahren immer häufiger das Gefühl, dass gerade die erfolgreichen 0815 Horrorstreifen sich zu einem großen Teil auf Spezialeffekte und die immer gleiche Storyfamilie zieht um. Sie finden alle Zeitungen mit irgendwas Gruseligen. Der Hund stirbt, 1000 Jumpscare am Ende verlassen. Hast du vielleicht sogar eine Fehlung? Auktionshaus (AH), der Hund stirbt nie. Hund und Kinder sterben nahezu nie. Es sei denn, es ist extrem wichtig für die Story, was es unglaublich langweilig macht. Und Hund und Kinder sterben deshalb nicht, weil Menschen ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, also ein Testpublikum üblicherweise ganz, ganz, ganz, ganz, ganz negativ reagiert darauf, dass Haustiere und Kinder sterben. Und deshalb überleben die meistens und deshalb sind auch viele, viele, viele Situationen, in denen eben eine vermeintliche Spannung erzeugt wird, weil Hund oder Kind in Gefahr sind, sind deshalb unspannend, weil man weiß, dass sie sowieso mit an Sicherheitsgrenzen der Wahrscheinlichkeit überleben. Es gibt echt nur ganz, ganz wenige Filme, in denen das anders ist und in vielen, vielen Fällen deshalb, weil es wichtig für die Story ist, bei Friedhof der Kuschtiere zum Beispiel, dass das Kind stirbt. Und das ist eines der Dinge, die mich übrigens aufregen. Ich bin mir nicht hundertprozentig sicher, dass das stimmt, dass die meisten erfolgreichen Horrorstreifen der letzten Zeit auf dieses Jumpscare und immer gleiche Story setzen, weil ich glaube, dass es einige Filme in den letzten Jahren gab, die in diesem Genre extrem erfolgreich waren, die genau das nicht gemacht haben. Und oft geht es in dem Bereich Horror-Comedy. Was ich absolut cool finde, Zombie Land zum Beispiel war ein super Film oder Show-N-Off the Dead war ein super Film. Nur hätte ich persönlich, ganz gerne warte mal, ich muss mal

kurz an die Tür, da kratzt wieder so ein kleiner Hund ran, hätte ich persönlich gerne. Kommen Sie rein, jetzt stehe ich nicht dumm in der Tür rum, komm rein. Hopp, Holli, du kriegst ein Leckerli. So, warte, setz dich dahin. Du kriegst ein Leckerli. Jetzt guckt der andere Hund betröppelt, weil sie kein Leckerli bekommen hat. Du kriegst auch ein Leckerli. Wir haben das gleich. Mucki Maus, hier. Willst du gar keins. Gut. So, also im Bereich Horror-Comedy oder auch, wie hieß der Film nochmal, mit den Nazi-Zombies mit Aufstehen, komme ich gerade nicht drauf, aber ihr wisst welchen ich meine, die auch so in den Bereich Comedy gehen. Und das ist ein bisschen schade, weil das zwar auch ein cooles Sub-Genre ist, oder wie hieß der, Tucker and Dale vs. Evil, alles super Filme, alles super Horror-Filme, die lustig sind, ohne jetzt so in die Richtung, naja, so totales, wie soll man das nennen, totale Verarschung eines existierenden Genres. Wie hieß der denn nicht mal? Scream. Also Scream meine ich gar nicht, sondern diese Verarschung von Filmen wie Scream, deren Namen mir auch nicht einfällt. Ich hätte allerdings gerne wieder Filme, in denen ich mich so richtig gruseln kann und die eine gute Story haben. Was ich bei den 99 Prozent aller Horror-Filme problematisch finde, ist, dass viele es schaffen, eine spannende Story aufzubauen, wo sich einem ganz, ganz, ganz viele Fragen stellen und es nur völlig unzureichend schaffen, diese Fragen dann zu beantworten. Und Fragen zu stellen oder einen spannenden Story-Faden aufzuwerfen, ist super leicht. Warum wurde der Tisch gerade verrückt und was ist das für ein komischer Geist und und so weiter und so fort. Also irgendwelche gruseligen Dinge aufzuwerfen, ist super leicht. Die aber vernünftig aufzuklären, dass man sich am Ende denkt, [AH](#), deshalb so Sixth Sense-mäßig zum Beispiel. Da gibt es eine vernünftige Aufklärung für das, was passiert. Das findet nahezu nicht statt. Stattdessen lässt man Fragen ungeklärt und tut so, oh, das ist dann so ein Interpretationsende, wo sich jeder am Ende denken darf, was denn eigentlich der Hintergrund der Geschichte ist und warum die Sachen passiert sind. Das finde ich so billig, weil das kann jeder schreiben. Jeder kann irgendeine spannende Story erzeugen, ohne dass es einen einen logischen Grund für das gibt, was passiert. Und das ist mir viel zu häufig bei Horrorfilmen der Fall. Und dazu gehen mir halt diverse Horror-Klischees auf den Nerv. Ich

glaube, die könnten wir jetzt alle der Reihe nach aufzählen. Aber zwei der Klischees, die mir unglaublich auf den Sack gehen und die immer wieder in Horror-Filme, ich könnte fast einen Top 10 machen, fast einen Blog machen. Zwei Dinge, die mir unglaublich auf den Sack gehen und die immer wieder vorkommen in Horror-Filmen, sind die Frau, die fliegt und dann hinfällt und auf dem Hintern wegrobbt. Ist euch das also abgesehen von Leuten, die mit dem Auto fahren, den Schlüssel fallen lassen oder das Auto das nicht startet, wenn man wegfahren will, was mich auch wahnsinnig macht. Aber Frauen, die wegrennen, die dann hinfallen beim Wegrennen und jeder von euch ist schon mal gerannt und gestolpert. Das dauert keine Sekunde, weil da bist du wieder auf den Beinen, wenn du dir nicht gerade was gebrochen hast. Keine Sekunde. Und trotzdem laufen die weg und damit sie dem langsam hinterhergehenden Kettensägenmörder doch noch in die Hände geraten, fallen sich hin, liegen erst mal platt auf dem Boden, drehen sich dann, sitzen auf dem Hintern und robben langsam auf dem Hintern weg und kommen damit natürlich nicht rechtzeitig weg, sondern können gerade noch den Arm hoch reißen, bevor die Axt sie trifft. Das ist eins von diesen Klischees, was mir immer wieder auf den Sack geht. Und das zweite ist, derjenige, der etwas sagt, was wahr ist, sich aber Mühe gibt, so bescheuert zu klingen, dass ihm keiner glaubt. Das macht mich auch absolut rasend, vor allen Dingen, wenn das Menschen sein sollen, die einem irgendwie als intelligent verkauft werden. Ja, keine Ahnung was, du weißt, dass sich da gerade ein Dimensionsportal geöffnet hat, aus dem Dämonen irgendwie auf die Welt strömen und das du schließen musst, indem du den vermeintlichen Pastor, der eigentlich das Oberhaupt der Dämonen ist, töten musst. Das ist trotzdem eine Geschichte, die dir bei der Polizei vermutlich keiner glaubt, wenn du sie blutüberströmt schreiend erzählst. Auch das macht mich immer wieder wahnsinnig. Und dann gibt's noch diverse andere Varianten. Der Einsiedler, der irgendwo in der Ecke lebt, in irgendeiner Höhle, der Kauzige, der aber die Wahrheit kennt oder die blinde Zigeunerin in verschiedenen Voodoo-Abhandlungen. Genügend aufgeregt, das wird das längste BMZ aller Zeiten. Wahnsinn. Genügend aufgeregt, weiter im Text. Als Horrorfilm aus den letzten Jahren oder aus der letzten Zeit empfehlen kann

ich Get Out. Ich glaube, der hat auch, hat er nicht in Oscar gewonnen für irgendwas sogar? Also auf jeden Fall ist das einer der wenigen, von denen ich sagen würde, im Gegensatz zu diesem ganzen The Conjuring und diese ganzen Ultrarots. Also zu 99 Prozent ist das, was in den letzten Jahren als Horrorfilm rausgekommen ist für mich in der Kategorie Ultrarots. Also Get Out fand ich jedenfalls noch halbwegs interessant. Das hat einen Plot, den ich so noch nicht kannte. Der war spannend und der hat mich insgesamt überzeugt und der war wenigstens halbwegs schlüssig. Ja, so weiter im Text. Greifestelle Miniserie, der hat ein Special entdeckt. Ja, die mach ich immer wieder mal sonntags, wenn mir ansonsten die Fragen ausgegangen sind oder samstags manchmal auch. Habe da auch eine Geschichte auf Lager. Langes her, Wrath of the Lich King (WotLK) hatte gerade erst angefangen, WoW zu spielen, nachdem mein Freund mich immer wieder genervt hatte. Ich soll endlich zu ihm auf dem Server kommen. Gut habe ich gemacht und mir gleich mal einen Schurken erstellt, da mir diese Klasse am interessantesten erschien. War auch ganz lustig, auch wenn er mir beim Leveln oft helfen musste, da ich bis dato 0 massively multiplayer online (MMO) Erfahrung hatte und nur Singleplayer RPGs wie die Elder Scrolls gespielt hatte. Also wie Elder Scrolls gespielt hatte. Er hingegen war Raider und hatte deshalb auch beim Leveln ständig Skada oder Recount aktiv und beschwerte sich laufend, dass ich absolut keinen Schaden mehr aufreift, was so eine Potsau. Und irgendetwas grundlegend falsch machen würde. Ich war mir keiner Schuld bewusst und dementsprechend irgendwann sehr frustriert. Woraufhin er sich meinen Schar genauer angeschaut hat und mich darauf hinwies, dass ich keine Gifte aktiv hatte. Ich antwortete daraufhin ziemlich impörrt, dass ich meine Gifte doch nicht zum Leveln in der freien Welt verschwenden würde, sondern die mir lieber für später aufweben würde, wenn wir mal einen richtig schweren Dungeon-Boss bekommen. Ich kannte halt nur Elder Scrolls und dort fand man Gifte sehr sehr selten und nach einmal auf die Waffe auftragen waren, die halt weg. Seine Belustigung über meine Naivität könnt ihr euch vorstellen. Ich finde es auch unterhaltsam, aber ich kann es auch gut verstehen. Es gibt halt eine Menge Spiele, wenn ich da an Fallout denke oder auch an andere Elder Scrolls hast du ja genannt, wo man

so Consumables findet im Laufe des Spiels, aber die findet man so selten, dass man sich denkt, okay, die muss ich mir unbedingt aufheben. Ich glaube, da gibt es sogar einen Fachbegriff für, das ist so ein Begriff für Gegenstände, die zu gut zu benutzen sind und die man sich deshalb aufhebt. Und das ist so ein Phänomen, dass ich immer wieder, und jeder von euch wird das kennen, in Spielen habe, dass man sich denkt, das ist ja viel zu gut, um es zu benutzen. Das hebe ich mir für einen richtig schweren Kampf auf. Dummerweise kennt man natürlich das Spiel beim ersten Mal durch Spielen nicht und weiß nicht, welcher von den kommenden Kämpfen so schwer ist, dass es sich eigentlich lohnen würde, das zu tun. Und dann endet es immer darin, dass man am Ende des des des RPGs die ganzen Taschen voll mit diesem Zeug hat und sich denkt, Mist, an der einen oder anderen Stelle hätte ich das richtig gut gebrauchen können und war zu fein. Oder man denkt sich, man weiß, dass es ein schwerer Kampf wird, denkt sich aber, komm, ich schaffe das jetzt ohne Consumables und versucht es dann. Und nur weil man gemerkt hat, ein Teil des Kampfes habe ich ja schon ohne geschafft, quält man sich dann ohne durch und lädt ständig neu, anstatt einfach sich zu sagen, so einmal gescheitert, benutzt man jetzt mal alle Consumables und machen das Ganze von vorne. Also ich kann das absolut gut verstehen, aber es ist natürlich schon zum Schwunsten wenn ich den Schurke sage, mir sind Gifte zu gut, um die während des Levels zu verwenden. So, das soll es gewesen sein für heute in der längsten BMZ Folge bisher. Ich hoffe ihr hattet Spaß, ich auf jeden Fall hatte ihn. In jedem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#164: Fehleranalyse, DDs vs Tanks, Tanks vs Healer, Tanks vs alle

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ und den Themen Fehleranalyse, DDs vs Tanks, Tanks vs Healer und Tanks vs alle. Aber bevor wir damit anfangen noch eine kleine Frage oder ein kleiner Kommentar zum gestrigen. Ich glaube das werde ich in Zukunft häufiger mal so machen, dass wenn sich Sachen auf etwas von gestern beziehen, ich sie nicht einfach in meine Warteschlange von Fragen und Kommentaren packe und dann 3, 4, 5 oder 10 Tage später mit rein nehme, sondern einfach noch in das entsprechende Video des nächsten Tages. Also Herr Barlow hier erstmal der Link, alles klar habe ich angeschaut. Das Q&A mit der Frage wegen dem Persolute. Und ich sehe im Persolute ist jeder ein Nachteil für bestimmte Rüstungsklassen. Ich sehe im Persolute ist jeder ein Nachteil für bestimmte Rüstungsklassen. Verstehe ich nicht ganz, aber die Richtung verstehe ich. Also grundsätzlich, ich war überrascht, weil es war wirklich so und damit habe ich überhaupt nicht gerechnet, dass Ian tatsächlich gesagt hat, dass im Prinzip Persolute die Zukunft sein soll. Und ich dachte das hat er bestimmt irgendwie missverstanden oder so. Er hat irgendwie so eine vage Andeutung

in die Richtung gemacht, aber es scheint wirklich der Fall zu sein. Finde ich ehrlich gesagt überraschend, die Erklärung war halt der Hauptgrund, warum man so etwas wie Master Luta verwendet, ist, dass man die Möglichkeit hat so Gegenstände wie Set-Items an die richtigen Leute zu bringen, damit man halt weiß, okay nicht jeder sammelt gierig sein eigenes Set, sondern jemand der drei Teile hat, ist bevorzugt, wenn er das vierte Teil bekommt gegenüber jemanden, der zwei Teile hat und das dritte bekommen würde. Also immer das Komplettieren von Set-Boni. Ich bin ein bisschen überrascht, dass man jetzt diese Variante wählen will, quasi die Diablo-Variante. Ich bin gespannt, ob auch der nächste Schritt kommt, den ja auch einige von euch gefordert haben, für so manchen Content, dass nämlich man nicht sehen kann, was die anderen für Loot bekommen, damit man sich nicht darüber aufregen kann oder die anderen anbetteln um Loot. Aber gut, das ist wieder noch eine andere Frage, ob das Simulate passiert. Zunächst mal zu deiner Frage. Bei uns im Late gibt es sechs Leder, vier Platte, zwei Stoffe und einen Kettenträger. Mit Persolute würden der Kettenträger und die Stoffträger weniger Loot bekommen als Leder oder Platte. Und das liegt daran, dass untereinander gehandelt wird. Ein Beispiel, ich als Ledertank bekomme 69er Kopf, nun kommt, nun dropt der in der Woche danach und so weiter und so fort. Ich brauch's nicht alles vorzulesen. Die Idee ist einfach die, dass je mehr Klassen oder je mehr Spieler einer bestimmten Rüstungsklasse da sind, die ein doppeltes Item bekommen, desto mehr mit anderen handeln können. Und du sagst dann, wenn ich aber alleine bin, gibt es hier niemanden, der mit mir handeln kann. Ja, das stimmt, aber das trifft jedoch die doppelten Items zu. In einer normalen Loot-Verteilung, so wie es bisher war, wo einfach nur random irgendwas vom Loot-Table dropt, der ausgewogen ist, droppen ja die erstmalig droppenden Items ständig so, dass die kein Mensch gebrauchen kann, wenn nur einer von der Lederklasse dabei ist. Also ja, es ist ein minimaler Nachteil, die doppelten Items nicht so gut tauschen zu können, aber der andere Fall ist ja viel, viel schlimmer für eine unausgewogene Gruppe. Und ich kann mich da halt noch gut dran erinnern, ich rede da immer häufig von, es war damals noch dragon kill points (DKP)-System, von unserer Zeit in ICC mit meiner damaligen Gilde, wo es halt

nahezu keine Lederträger in einem damals 25-mal-Raid war, das sogar noch gab. Und ich irgendwie jedes Teil bekommen habe, was nicht nur den Vorteil für mich hatte, dass ich schnell gute Skill hatte, sondern da wir ein DKP-System auch noch hatten, auch noch den Vorteil hatte, dass ich keine oder ganz, ganz wenige DKP für die Items ausgeben musste, weil die halt sonst keiner brauchte und damit alles andere auch nochmal schneller bekommen habe, selbst wenn es Konkurrenz gab. Also grundsätzlich ist das Personal Loot-System, wenn es um unausgewogene Gruppen geht, deutlich besser als ein Master Loot-System. Punkt. Deutlich besser als ein Master Loot-System. Ob man es jetzt insgesamt gut findet? Wie gesagt, ich bin ein bisschen überrascht und ich habe manchmal so das Gefühl, dass es so ein bisschen ist wie, wenn Kinder Spielzeug haben, sich drum kloppen und die Eltern irgendwann sagen, so jetzt kommt es in den Schrank und es spielt keiner von euch damit. Weil auch das grundsätzliche Konzept, dass es Personal Loot nur noch gibt in den Random Rates, die man so joint, in den Pickup Gruppen, dass man halt nur in Gilden überhaupt Master Loot ersetzen konnte, lag ja auch nur daran, dass sich ständig Leute beschwert haben, dass irgendwer irgendein Item nicht bekommen hat, was anders ausgemacht war. Und ich möchte gar nicht wissen, wie viel GM-Zeit dafür draufgegangen ist, dass irgendwer glaubte, ein Item haben zu müssen oder zu dürfen oder zu wollen, oder dass es eine andere Absprache gab und so weiter und so fort. Und deshalb irgendwie ständig GMs kontaktiert wurden, weil es hieß, ja ich bin in der Pickup Gruppe gewesen und da hieß es First for Second und ich hatte First und ich hatte noch kein Item bekommen, aber trotzdem hat der Raid Leader sich das genommen oder das ist total doof und unfair. Ich bin hier in einer Gruppe, die hat Master Loot und der Spieler hat sich die und die und die und die Gegenstände reserviert und das ist gemein und so weiter und so fort. Und ich glaube deshalb hat Blizzard dann irgendwann gesagt, oh dann kriegt ihr das halt nicht mehr. Und der nächste Punkt ist halt die Geschichte mit den Split Rates, dass Split Rates deutlich ineffektiver werden. Warum das so ist und ob Split Rates schlimm sind, haben wir kurz schon mal angesprochen, deswegen nur ganz kurz. Das Problem daran ist halt einfach, dass die Leute sich gezwungen sehen, mehrere Charaktere zu spielen, damit

ein Charakter davon profitiert und das ist ein komisches und blödes System, dass das funktionieren kann. Das macht wenigen bis keinen Leuten Spaß. Es ist eine unglaubliche Zeitverschwendung eigentlich und kann halt sehr, sehr absurde Formen annehmen. Und von daher bin ich eigentlich ganz froh, nicht für mich, weil ich sowieso niemals glaube ich Content spielen würde, wo die Gilde von mir verlangt, dass ich mehrere Charaktere in Split Rates spiele. Aber für diejenigen, die halt einfach gerne Raid Content und kompetitiven Raid Content machen, dass dieses 6 oder 5 oder wie viele auch immer Split Rates pro Woche machen zu müssen eben für sie wegfällt. Hey Barlow, da jetzt ein guter Zeitpunkt ist eine Frage zu stellen, versuche ich auch mal mein Glück. Was ist deine persönliche Meinung zu schlechter Fehleranalyse von Spielern? Ich persönlich erlebe es immer wieder, wenn ich mit einem meinen schlechtequipten Trinks in Mythic Rates, Mythic Plus oder einfach heroic (HC) Rates join, oder schlechtequipte Trinks, die in Mythic Rates joinen. Jetzt vielleicht oder was, aber egal, weiter im Text. Es absolut schwachsinnige Gründe für Wipes oder Tode angeführt werden. Es werden oft kommen auch Kommentare, à la man schon wieder ein Bug, Beispiel jemand wird vom Dolchbergkauf im getroffenen Reaktion, ja konnte den Dolch nicht sehen, ist wohl bugged. Ich muss ehrlich gestehen, dass mir kein besseres Beispiel auf Anime einfällt. Ich weiß aber was gemeint ist. Danke aber, dass du weißt, was ich meine, richtig so ist es. Oft wird nicht mal die Todesursache via Details, Log oder ähnliches angeguckt, sondern es wird einfach so hingegenommen und Dinge werden dafür beschuldigt, die definitiv genauso funktionieren, wie sie sollten. Es gibt eigentlich zwei Varianten. Die eine ist es nicht zu wissen und deshalb irgendwas, was nicht dafür verantwortlich ist, fälschlicherweise verantwortlich machen. Oder einfach nicht schuldig sein zu wollen, obwohl man weiß, dass man irgendwas verkackt hat. Und dieses mit dem nicht schuldig sein wollen, kann man zum Teil auch verstehen, auch das Thema hatten wir schon mal grob angeschnitten. Wenn du halt Leute hast, die immer einen riesen Bohaim machen, wenn jemand einen Fehler macht und glauben, dass random Raids fehlerfrei ablaufen müssten. So absurd, ich muss so lachen, weil das noch nicht mal für richtig gute Gruppen im Progress- oder Semiprogress-Bereich

auch nur ansatzweise stimmt. Es stimmt noch nicht mal für die Ultramega-Progress-Gilden, dass die Raids fehlerfrei ablaufen oder ansatzweise fehlerfrei ablaufen. Aber trotzdem haben manche Leute den Anfragen, dass in irgendeiner zufälligen Pick-up-Gruppe keiner fehlen darf. Und wenn man so ein Klima erschafft, dann sorgt man dafür, dass die Leute überhaupt gar nicht an der Fehleranalyse interessiert sind. Denn wenn bei der Fehleranalyse rauskommt, das war ein persönlicher Fehler von mir, besteht die Gefahr, dass ich gekickt werde oder zumindest geflamed werde. Das will natürlich keiner. Und dann heißt es halt, naja, da hatte ich Lag und so weiter und so fort. Es gibt halt so ein paar ganz typische Bosse, wo es bestimmte Mechaniken gibt, wo immer Leute erwischt worden sind. Ich denke immer noch an, ich glaube, Icehowl war das oder so, dieser Yeti, der einen angecharged hat. PDK hieß die, ich bin mir gerade gar nicht sicher, hieß die PDK, PDOK, keine Ahnung, gewiss, also die vor ICC kamen, diese Instanz. Und der hat einen immer angecharged und hat an die Wand geguckt und dann hatte man sehr, sehr wenig Zeit wegzulaufen. Ich brauchte immer einen Sprint. Also ich war Schurke und wenn ich einen Sprint nicht hatte, dann war das verdammt eng. Und da hatte auch jeder plötzlich Standbild oder Lag, der danach dann getroffen wurde. Und es war natürlich so, dass die halt auch einfach alle zu langsam waren oder halt einen Fehler gemacht haben und getroffen wurden. Die Mechanik hat funktioniert. Und ja, ihr könnt dem glaube ich zum Teil Abhilfe schaffen, indem ihr sagt, wenn ein Fehler gemacht wird, ist es nicht schlimm. Ich persönlich mag das sehr. Ich finde, gute Gruppen zeichnen sich halt dadurch aus, dass ein Klima herrscht, in dem Leute, die Fehler machen, einfach sagen können, das geht auf meine Kappe, weil es unglaublich hilft, den Progress zu beschleunigen. Weil ein schwieriger und nicht um nicht zu sagen der entscheidende Teil des Progress ist, zu sehen, was läuft schief, dann zu gucken, wie kann man es korrigieren, bzw. halt einfach, wenn man weiß, es ist halt eine Mechanik, die darauf ausgelegt ist, dass man eine Weile lang failt und im Laufe der Zeit diese Fehler so lange und so deutlich weniger werden, bis es dann irgendwann mal zu einem Kill reicht. Ja, also das ist einer der entscheidenden Teile. Und es ist halt überhaupt nicht hilfreich, wenn es dann heißt, oh, wer failt, wird gekickt

und so, weil das im Endeffekt nur dazu führt, dass so was passiert wie das, was du gerade beschreibst. Hi Barlow, der folgende Text auf Satzzeichen und Grammatik überprüft worden. Ich habe heute eine Frage zu deiner Meinung über DDs und Tanks. Ich spiele seit Legion Begin mein, nee, Main Paladin Tank und versuche seit einer Weile mir neue Rollen anzuhaken. Jetzt kommt mein D-Legend. Du spielst erst seit Legion Begin und hast dann einen Main, also spielst du einen Main Tank? Respekt. Also die meisten, die ich kenne, fangen irgendwie als damage dealer (DD) oder überhaupt mit irgendwas mit ein bisschen weniger Verantwortung an als Tank. Aber gut, ich schaffe es kaum, mich von anderen Rollen zu beeindrucken. Spiele ich zum Beispiel Demon Hunter als DD, rutsche ich irgendwann wieder in die Tankrolle ab, weil es mir mehr Spaß macht. Ich habe das Gefühl, als DD tut man den Wraith nicht viel mehr als eine Rotation rauszuballern und dabei auf Signale von außen zu achten. Gut, das gleiche gilt eigentlich auch für einen Tank, mehr oder weniger. Um zum Beispiel eine Mechanik zu spielen oder aus dem Feuer zu laufen, dabei merke ich nicht wirklich, dass ich Einfluss auf den Kampf habe. Würde ich sterben, ohne dabei Topduty zu sein, fällt das in einem Wraith meistens kaum ins Gesicht außerhalb des Mythic Wraiths. Ich fühle mich als DD in einem Wraith wie ein kleiner Handlanger, der lediglich die Zeit bestimmt, wie lange ein Boss lebt und sonst keinen effektiven Nutzen zum Kampf beiträgt. Meinen wirklichen Nutzen sehe ich nur dann, wenn ich mir einen extra Eltern wie Yaskada downloade, dass mir anzeigt, wie viel Schaden ich gemacht habe. Als Vergleich dazu meine Sichtweise als Tank. Ich bin dafür verantwortlich, dass der gesamte Wraith bestehen bleibt. Wenn ich sterbe, ist es in den meisten Fällen ein Vibe. Es fühlt sich unglaublich motivierend an, sich Mühe zu geben, gut zu spielen. Dabei muss ich genauso auf Mechaniken achten wie ein DD. Ich muss genauso Damage raushauen, aber gleichzeitig auf alle. Wenn meine defensiven Spells achten, wenn mein Coatank oder Heiler stirbt, weiß ich, dass das direkte Einfluss auf mich hat und dass ich jetzt alles geben muss, um die Situation bis zum Battle Rest aufrecht zu erhalten. Dazu kommt, dass ich als Tank meist direkt gegen den Boss kämpfe. Ich schaue ihn an und er mich und wir kloppen uns während die Ds nur seinen Rücken sehen

und halt draufhauen. Was ist deine Meinung zum Thema? Findest du die Rolle, die auch vergleichsweise öde oder siehst du da mehr Tiefgang drin als ich? Ich bin offen für Meinungen, denn ich würde mich freuen, wenn ich auch endlich Spaß an DDs finden könnte. Du hast halt in einer typischen Wraith Situation viel viel weniger Tanks als DDs. Da ist es zwangsläufig logisch, dass selbst wenn alle Rollen so exakt gleich wichtig wären, immer gleich wichtig wären. Es ist ja so, dass die Tankrolle total Banane ist und es eigentlich nur auf die DDs ankommt oder auf den Schaden ankommt. Aber wann immer alle gleich wichtig sind, wenn du von einer Rolle nur einen Spieler oder zwei hast, fällt der natürlich mehr ins Gewicht als die, keine Ahnung was, 20 DDs oder wieviel man auch immer hat. Ich glaube, was war das? 17 oder so was? Wir spielen ja gar nicht mehr. Wir spielen ja mittlerweile 20er Raids. Siehst du, habe ich doch auch das wieder falsch im Kopf. Du fällst mehr ins Gewicht und damit fallen auch die die die die die Feder, die du machst mehr ins Gewicht. Es ist halt immer so ein bisschen eine Frage, wie der entsprechende Kampf ausgelegt ist. Es ist glaube ich schwierig, sich als einzelnen DD so isoliert zu sehen, denn natürlich, wenn die anderen gut genug, das ist ja mal der Fall, wenn die anderen gut genug sind, dann muss ich nicht wirklich viel machen, weil dann ist genügend Schaden dafür alles und ob ich lebe oder nicht ist egal. Wenn du aber denkst, würden alle so spielen wie ich als DD und du machst kacke, würdest du wissen, der Boss liegt nicht, die Adds! (Adds!) gehen nicht in der Phase tot und du kommst überhaupt nicht von P1 in P2, du kriegst eine Transition Phase nicht hin und so weiter und so fort, weil überall der Schaden fehlt. Und das ist glaube ich so ein bisschen der spannende Teil. Und wie krass auch aus Heiler sich zum Beispiel unterschiedlich sich im Kampf spielt, wenn alle DDs guten Schaden machen, verglichen mit alle DDs machen gammeligem Schaden, ist auch irre. Also du hast mitunter eine Kampf Dauer, die 50 Prozent oder mehr länger ist, wenn die Leute eben wenig Damage machen. Das heißt als Heiler geht dir das Mana durchaus extrem schnell aus, wenn du schlechte DDs dabei hast, mal abgesehen davon, dass es dann oft zu Situationen kommt, wo auch noch mehr Mana gefragt ist, weil wenn du schlechte DDs hast, dann hast du additional enemy (Add), der später stirbt, das macht einen bestimmten

Spell einmal mehr, als es den üblicherweise machen würde. Ich denke gerade an den Kil'jaiden Kampf oder klopft halt den Tank um, weil es länger lebt als es das sollte und so weiter und so fort. Also ja, wenn man es wirklich so stumpf sieht, also wenn ich gar nichts mache und gecarried werden will, ist das leichter als DD, als es als Tank ist, dann absolut. Grundsätzlich auch ja, die Verantwortung ist ein bisschen größer als als Tank, weil du eher so eine binäre Situation auch hast. Ein Fehler ist oft das, also ein grober Fehler ist oft der Tod, aber ansonsten finde ich die DD-Rolle auch absolut reizvoll, wenn ich die DDs als Ganzes sehe und mir denke, wenn alle so spielen würden wie ich, wie würde dieser Kampf aussehen? Und ich liebe es mit guten DDs zu spielen, ob ich nun selber DD spiele, ob ich selber Heiler spiele oder ob ich selber Tank spiele. Ich finde es anstrengender mit schlechten DDs zu spielen, als mit schlechten oder mittelprächtigen Tanks zu spielen. Wenn natürlich ein Tank so schlecht ist, dass er immer für einen Vibe sorgt, ist das auch frustrierend. Aber ich kenne halt auch die Situation, dass man einfach nicht voran kommt, weil die DDs extremst mies Schaden machen. Moin Barlow, was hältst du von den aktuellen Tanks? Ich finde die Spielmechanik derzeit ein wenig fragwürdig. Ok, ich bin gespannt. Bei uns im HC-Raid steht der death knights (DK)-Tank meistens an erster oder zweiter Stelle im Heal. Und? Für mich als Heiler ist es recht ermüdend in einen Raid zu gehen und genau zu wissen, es gibt da einen Tank, der die ganze Zeit vom Boss verklaut wird und mehr Selbstheilung macht als ein Heiler, der dafür da ist, den Raid am Leben zu halten. Und? Der Tank ist ja auch dazu da, sich am Leben zu halten. Das ist ja seine Mechanik, gerade als Tank mit einem starken Selfie. Außerdem können einige Tankklassen fast so viel Schaden machen wie schlecht equippte DDs. Ja, in den meisten Fällen machen extrem gute Tanks so viel Schaden wie schlechte, schlecht equippte DDs, die kacke spielen. Das darf man halt auch nicht vergessen. Es gibt ein paar Ausnahmen, aber so das ist die grobe Faustregel. Für mich fühlt sich die Rolle als Heiler nicht mehr so wie früher. Oh Gott, wie war es denn früher? Ich bin gespannt. Der Heiler wurde mehr geschätzt als heutzutage. Ok. Einige Bosse kann man nun gar mit einem oder zwei Heilern spielen. Konnte man schon immer. Teilweise gibt es komplette Bossphase, in denen ein Heiler

nichts heilen muss. Gab es schon immer, da nur die Tanks Schaden bekommen und sich diese meistens komplett selber heilen können. War auch nahezu schon immer der Fall. Vielleicht ganz am Anfang, Classic-Zeiten nicht, aber da gab es ja auch deutlich weniger Tanks, um nicht zu sagen, da haben nur Krieger getankt. Findest du Blizzard sollte die Tanks so verändern, dass sie weniger heilen und Damage machen und die Heiler in ihrer Rolle wichtiger erscheinen lassen? Nein. Oder sollte Blizzard die Boss-Mechanik überdenken? Auch nicht. Ich habe schon mal was dazu gesagt zum Thema Selfie bei Tanks. Es hat nichts mit Balance zu tun, wenn ein Tank viel Selfie hat. Das bezahlt er meistens damit, dass er an anderer Stelle weniger hat und das ist dann meistens in Form von Mitigation. Hätte er beides, also extrem viel Selfie und extrem viel Mitigation, wäre er der mit Abstand beste Tank und keiner würde eine andere Klasse spielen. Das ist aber meistens nicht der Fall. Also die starken Selfie-Tanks sind ja oft vor allen Dingen DK und DH. Weiß nicht wie der im Moment die Balance ist, aber historisch war es auf jeden Fall immer der DK. Der hatte dafür den Nachteil, dass er ständig irgendeinen Cooldown aktiv haben musste, um überhaupt die Hits auszuhalten und halt eben nicht die Mitigation von zum Beispiel einem Kriegertank hätte. Also nicht so viel Schaden vermeiden konnte, sondern seine Mechanik war eher, statt den Schaden zu vermeiden, hat er ihn wieder weggeheilt. Das ist eigentlich eine ätzende Mechanik grundsätzlich, weil sie schwer zu spielen ist, schwer gut zu spielen ist und in vielen Fällen die schlechtere Variante ist. Wenn ich die Wahl habe, einen 20 Millionen Damage-Hit direkt zu fressen und mich dann entsprechend wieder voll zu heilen oder die Wahl habe, nur einen 10 Millionen Hit zu kriegen, nehme ich natürlich immer die Variante, dass ich nur den halb so starken Hit bekomme, weil das andere meinen HP-Balken quasi stärker nach unten bringt und damit die Gefahr erhöht, dass ich sterbe. Also diese Mechanik ist grundsätzlich keine, die man unbedingt haben möchte, sondern eine, die schwer zu balancieren ist, die allerdings oft im trivialen Content gut ist. Würden Heal-Mieter auch den mitigierten Schaden anzeigen als erhaltene Heilung oder als gewirkte Heilung, wären glaube ich massig Tanks extrem weit vorne. Gerade wenn ich mir angucke, was Monk Tanks da an Mitigation mitunter rausbringen können,

weil es ebenso deren Mechanik ist, würde vermutlich kein Heiler mehr auf Platz 1 im Heal-Mieter auftauchen. Ist aber im Moment noch nicht so. Ich glaube, es ist keine gute Wahl, Mechaniken auf das Ego von einzelnen Spielern zu balancen, die meinen, sie müssten auf Nummer 1 stehen in irgendeinem von ihnen ausgewählten Wert oder die glauben, sie hätten es verdient dort zu stehen. Ich glaube, das ist keine gute Wahl, das Spiel daraufhin zu balancen. Das hat uns ein Stück weit schon in Discipleast gekostet, der an sich eine gute Mechanik war, aber unter anderem deshalb gestorben ist. Ich glaube, das ist allgemein kein guter Ratgeber. Solange die Mechaniken an sich gut gebalanced sind und Spaß machen zu spielen, können sie so bleiben. Ein Tank wird üblicherweise keinen Heiler ersetzen. Das gab es beim Blood-DK, oder war das damals schon Blood oder war das damals auch Frosty Tanks? Diese komischen Blattwürmer, die glaube ich auch den Raid mitgeheilt haben, die waren, wenn ich mich recht entsinne, zu einem Teil zwischendurch mal absurd stark und haben tatsächlich extrem viel Heilung gemacht auf alle. Und ja, ich weiß, es gibt dann immer mal die Videos, wo Leute irgendwas mit 20 Decays machen und so weiter und so fort, oder wo irgendwer als die und die Klasse was so tut, aber auch dazu habe ich glaube ich schon x-mal was gesagt, was Self-Heal und Trivial-Content betrifft. Und den Umstand, dass Klassen mit starkem Self-Heal zwangsläufig, wenn das Balancing gut ist, nicht wenn es schlecht ist, sondern wenn das Balancing gut ist, in der Lage sein müssen, Trivial-Content sehr sehr gut zu machen. Und deswegen mache ich das jetzt nicht nochmal. Also grundsätzlich finde ich, ist erstmal alles in Ordnung. Erst wenn du als Tank mit deinem Self-Heal die Rolle eines Heilers übernehmen könntest, also andere Leute heilen, dann wäre das anders. Und ob du jetzt irgendwelche Encounter mit einem Heiler oder ohne Heiler spielen kannst, sobald du sie outgehst, das sollte eigentlich nie jemand interessieren. Mich interessiert es nicht, ich hoffe auch Blizzard wird das in Zukunft nicht interessieren. Also auch zu balancen anhand von outgegiertem Content, den man halt komplett auf Farm hat, ist halt unsinnig. Hi Barlow, ich habe seit geraumer Zeit das Gefühl im World of Warcraft (WoW) nicht mehr weiter zu kommen, habe allerdings auch eine Idee woran das höchstwahrscheinlich liegt. Ich spiele aktuell einen

Gearscore 936 Duiden Tank. Ein einziges Mal bin ich mit ihm Mythish Plus 11 gelaufen, looking for raid (LFR) und höhere Rates noch nie. Oh selbst LFR noch nicht, ok. Woran das wohl liegt, das weiß ich nicht. Ich schätze mal ich habe zu viel Angst davor, minimum vier anderen Spieler den Spaß zu versauen, indem ich mich als Tank anmelde und es vergeige. Ich bemerke zum Beispiel, dass ich Mythish Plus 5 bis Mythish Plus 10 eher seltener die Goldzeit erreiche. Bin mir aber nicht sicher, ob daran einzig mein Damage oder meine Pullweise. Bei einigen Affixen ziehe ich halt jede kleinste mögliche Gruppe ran, um nicht direkt über den Jordans zu gehen oder den Heiler unter zu viel Stress zu stellen. Ist ja auch grundsätzlich mal eine gute Herangehensweise. Also man kann grundsätzlich in den Mythic Plus erstmal praktisch alles hinbekommen indem man die Pulse einzeln macht. Grundsätzlich mal. Das verfeinert man halt später, aber kommen wir vielleicht gleich noch zu. Erstmal lesen wir mal die Frage zu Ende. Gerade in Raid mit mehreren Spielern traue ich mich gar nicht zu tanken, einfach aus der Angst, trotz DBM alles falsch zu machen, was ich falsch machen könnte. Kann ja auch gut passieren. Selbst wenn man DBM hat, heißt es ja noch lange nicht, dass man den Counter fehlerfrei spielt. Das wäre sehr schön, wenn das umgekehrt so wäre, glaube ich. Hast du eventuell Ideen wie ich meinen inneren Schweinehund überwinden kann, um nicht einfach an höheren Content heranzuwagen, um auch im Gier endlich vorwärts zu kommen, ohne auf Titan fortstossen zu müssen. Also der absolut ideale Weg ist natürlich immer Leute zu haben, die man kennt, mit denen man Spaß hat zu spielen und wo man in Ruhe das lernen kann, was man lernen muss oder sie einem auch noch dabei helfen. Allgemein ist es natürlich nie verkehrt sich auch noch zu verbessern bei dem was man macht. Wobei als Tank oft die eine Möglichkeit sein kann, sich ein bisschen zu verbessern, die Sachen schon mal zu versuchen, solo zu spielen. Zumindest mal solo Mythic 0 zu spielen, denn da lernt man Puls schon ganz gut und sieht wer macht was, was kann ich mir zumuten, wo kommt der Schaden her usw. Also Mythic 0 solo zu machen finde ich ist schon mal zumindest so eine grundsätzlich gute Idee, einen Eindruck zu bekommen, wie der ganze Spaß funktionieren kann. Mit Leuten zu spielen, die im Idealfall wissen wie der Content funktioniert ist natürlich das allerbeste.

Oder sich zumindest mal Leute zu merken, mit denen man gespielt hat, die einem positiv aufgefallen sind. Wie auch immer positiv, für manche ist positiv aufgefallen, in erster Linie hat gut Nemmisch gemacht, hat gut geheilt. Andere sagen, der hat sich hier nett verhalten usw. Und die dritte Möglichkeit ist Gruppen aufzumachen, in denen man explizit sagt, das ist eine Gruppe gedacht für Anfänger oder Leute die nicht so viel Erfahrung haben. Bringt Zeit mit, es wird bestimmt passieren, dass wir das ein oder andere Mal wippen. Das wird vielleicht eine Weile dauern bis sich die Gruppe füllt, aber Zeit scheint ja bei dir nicht das Problem zu sein. Ist ja nicht so, dass du hier schreibst, oh mein Gott ich möchte jetzt instant möglichst schnell einen 12er Dungeon machen oder einen 15er. Oder du sagst, ich möchte das auf lange Sicht vielleicht mal machen. Also jetzt reden wir erstmal von den Dungeons, weil es da leichter ist mit den Gruppen. Dann würde ich empfehlen im Falle mal so eine Art Gruppe zu bauen und den Leuten das auch nochmal zu sagen, wenn sie joinen. Ich habe hier nicht viel Erfahrung, ich habe noch nie ein hohes 12er oder 14er gelaufen usw. Sodass sie, wenn ihnen das gar nicht passt, lieben können und du alternativ eine Gruppe hast, wo du davon ausgehst. Und wenn wir uns da ein bisschen durchwippen, aber am Ende, wenn wir dadurch gekommen sind, haben wir was gemacht oder fertig gespielt, was wir so noch nicht hatten. Bei Raids ist das nicht ganz so leicht. Also es ist halt, wir hatten jetzt ein paar Mal heute das Thema Tank. Es ist halt bei Raids so, dass Tank eine zentrale Rolle ist und überhaupt nicht zu wissen, was man tun muss. Du sagst, du hast noch nicht mal [LFR](#) gemacht. Als Tank würde er halt voraussetzen, dass der restliche Raid dir das entsprechend erklärt. Idealerweise du einen Code Tank hast, also einen zweiten Tank hast, der dir exakt erklärt, was du machen musst. Und bereit ist damit zu leben, dass der Tank nicht so die Ahnung hat, was er da tun muss. Und ich habe jetzt nicht viel an Taurus gegeraidet. Von daher kann ich das jetzt nicht so ganz leicht sagen. Aber es ist nicht immer so, dass die Mechaniken nur wie Taunten auf drei sind. Also wenn ich da so was einrated zurückliegend denke, wie Avatar zum Beispiel, der war schon ziemlich anstrengend zu spielen als Tank. Also da musste man sich schon sehr konzentrieren, um da nichts falsch zu machen, richtig zu positionieren, das [Add](#) immer zu haben an der richtigen

Stelle. Den Tankwechsel zu schaffen, das ist auf [HC](#) selbst regelmäßig, ist einer der Tanks umgekippt oder nahezu umgekippt, weil der Tankwechsel nicht geklappt hat. Und guck vor allen Dingen, was du glaubst, was dir mehr Spaß macht. Es ist schon ein bisschen ein unterschiedlicher Weg, den du gehen musst, wenn du eher sagst, ich möchte in Richtung Mythic Plus gehen oder ich möchte in Richtung Raid gehen. Raid ist halt die Empfehlung, sich irgendwann eine entsprechende Gilde zu suchen, die so ungefähr das Tempo hat, was man selber haben möchte. Wohingegen man bei Mythic Plus sich definitiv eine Gruppe suchen sollte, unabhängig davon, ob die Gilde sind oder nicht. Oder zumindest halt eine Handvoll Spieler, denen man vertraut, mit denen man halt die Mythic Plus Gruppen bilden kann. Wir haben heute schon wieder so ein ewig langes BMZ gemacht und heute gar keinen Depp des Tages gehabt, weil diese Frage hier eigentlich die gewesen wäre, die normalerweise der Depp des Tages ist. Das ist nicht Ziel der Übung, es ist nur ein bisschen länger geworden durch diese beiden Umstände, dass wir eine Frage vorgezogen haben, damit also eine mehr hatten und jetzt einen Depp des Tages weniger und diese Frage mehr hatten. Ich hoffe ihr hattet trotzdem Spaß und rufe nochmal dazu auf, auch wenn es [WoW](#)-Fremde-Themen sind. Es gab ja viel Feedback auch auf die Horror-Filmfrage, wenn irgendwas in diese Richtung geht, auch diese Fragen zu stellen, die mag ich auch sehr gerne. Ich sage Tschüss, bis morgen, wenn ihr möchtet, in diesem Sinne, euer Onkel Barlow.

#165: Fragen und Antworten (#165)

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ und heute nur mit der Überschrift Fragen und Antworten, weil vieles davon sich auf Dinge bezieht die in den letzten Tagen Fragen waren. Wenn ich die als Thema reinschreibe denken wir uns alle wieder Moment, das war doch gestern auch schon Thema. Fragen und Antworten, ich überlege gerade ob ich die Folgen nicht einfach nur in Zukunft durchnummerieren soll, aber davon muss ich einmal glaube ich mal durchzählen wie viele Folgen wir in der Playlist haben, denn alle Folgen sind soweit ich weiß in der Playlist drin und dann müsste ich wissen, ja ich meine ich meine es gibt keine Doppelfolgen oder so, alle Folgen sind in der Playlist drin, dann wäre die Anzahl der Playlist auch die Nummer der aktuellen Folgen. Gut hätten wir das geklärt legen wir los. Warum werden die Folgen immer länger? Das ist ein ziemlich komplexer technischer Hintergrund und zwar drücke ich zur selben Zeit auf Aufnahme aber später auf Stopp. Das Problem mit dem Persolute auch für Gildenraids, das ist ein gewisses Problem. In Pickup Gruppen finde ich Persolute gut. Für Mythic Raider jedoch, geht das wieder los, ist das vor allen Dingen beim Progress Rennen sehr schadhaft, da man Item die einen höheren GS haben nicht handeln kann, selbst wenn man sie nicht braucht. Meist werden im Raid Tank und Healer zuerst equipped, na

sind Tank und **Adds!** (**Adds!**). Feste Progress Gruppen keine Pickup Gruppe um den Progress zu erleichtern. Ja weil die Leute glauben dass es den Progress erleichtert. Ich glaube das ist schon immer eine Milchmädchen war, als erstes nach den Tanks zu equipen und der Grund dafür ist, dass es wahrscheinlicher ist einen Heiler weglassen zu können und damit für deutlich mehr Damage sorgen zu können, indem man einen weiteren damage dealer (DD) mitbringt, als das Minimum an mehr Damage indem man einem von 14 DDs ein Item gibt. Aber das ist ein anderer Punkt. Ihr schreibt immer solche Sachen und denkt die nicht zu Ende und das macht mich immer wütend. Also warum ist das ein Nachteil beim Progress Rennen? Und es kommt nicht mit dem Argument, weil der Progress dann ja länger dauert, weil das Geh im Mittel schlechter ist. Das ist ja keine Logik, weil nach der Logik kann ich sagen, also ein Items Quiz ist ja Nachteil für Mythic Raider, denn wir gäbe es keinen Items Quiz, da könnte ich die Bosse one-shotten. Eine schwere Mechanik ist ein Nachteil für Progress Raider, weil man dann für den Boss mehr Tri's braucht. Also dass irgendwie der gesamte Progress dadurch länger dauert, wäre kein Nachteil. Das ist das Grundkonzept von Progress und zweitens wäre das dann und nur dann der Fall, gäbe es keine Möglichkeit das dadurch auszugleichen, dass man einfach die Bosse entsprechend anpasst. Ein Nachteil wäre etwas, wenn es ein großes Ungleichgewicht gäbe für eine bestimmte Art und Weise dieses Spiel zu spielen. Und die gibt es, also diesen Nachteil gibt es nicht. Ganz im Gegenteil, der Nachteil den es vorher gab, war viel viel viel viel viel viel viel viel, ich kann auch beliebige Fils einfügen, größer. Nämlich dass dann die Gruppen so zusammenstellen musste, nur wenn es um Loot geht, nur wenn wir von Loot reden, dass das Loot auch überhaupt sinnvoll verteilt wurde. Du könntest jetzt zum Beispiel eigentlich sinnvoll keine Gruppe zu dem Zeitpunkt wo es Waffendrops gab erlauben, die zum Beispiel keine Hunter beinhaltet hat. Jeder Bogen der dann getroppt ist oder jede Fernkampfswaffe die dann getroppt wäre, wäre im Müll gelandet und du könntest die auch so oder wolltest dir zumindest nicht unbedingt eine Unwucht erlauben zwischen verschiedenen Rüstungsklassen und schlimmer noch Set Tokens. Jeder von euch wird das aus seinem Raid kennen, ich zumindest kenne es aus jedem der Raids, dass man sich

denkt, Auktionshaus (AH) schon wieder das Vanquisher Token, oh mann wann droppt den endlich mal, Protector und so weiter und so fort. Also diese Sachen sind doch viel viel viel viel viel viel viel viel viel viel nachteiliger gewesen für die Equipment Verteilung als ein Item wo man ein hohes Item trägt, das trotzdem aber noch ein Vorteil sein könnte für einen anderen Spieler nur aufgrund der Stats, naja vielleicht auch aufgrund bei einem Trinket oder so des Effects, aber auf jeden Fall nicht mehr aufgrund des Set Bonus oder sonst irgendwas, als das Handeln oder nicht handeln zu können. Dieses Ungleichgewicht war doch viel viel größer. Ihr müsst die Sachen wirklich mal zu Ende denken, komplett zu Ende denken. Wir sagen ganz genau wo der signifikante und große Nachteil gegenüber dem jetzigen entsteht und da nicht nur isoliert, das Item lässt sich jetzt nicht handeln, das hätte sich früher handeln lassen, sondern im Kontext. Ja das mag ja sein, aber früher hattest du doch bei dem bei dem kompletten Item verteilen viel viel viel mehr Probleme. So weiter im Text. Der Selfie ist immer ein Problem, weil er es klassen das erlaubt, was andere nicht können. Ein Tank hat keinen Damage zu machen und hat mich nicht zu heilen, weder sich noch andere. Das ist die Arbeit eines, ich lese erst bevor ich mich aufrege, lese ich erst mal zu Ende, auch wenn sich an dem Teil nichts mehr ändern wird. Das ist die Arbeit eines Heilers, den Tank und den Wraith am Leben zu halten. Es ist die Aufgabe eines DDs den Trash und den Boss zu legen, bevor den Heiler das Mana ausgeht. Es wäre das einfachste die Tanks so zu designen, dass die Tanks auch ohne Damage zu fahren, die aggro halten konnten. Gute Balance ist, wenn jede Klasse dieselbe Zeit braucht um dieselbe Anzahl an Mops zu legen und auch dasselbe machen können. Wenn ein DD es nicht alleine schaffen kann, eine Inni zu clearing, dann hat auch kein Tank das Recht dazu. Ich lese trotzdem zu Ende. Aber es ist doch sowieso egal, Blizzard will es so, dann ist es so. Es wurde entschieden Tanks attraktiver zu gestalten, um mehr Spieler zum tanken zu bewegen, damit die Horden an DDs auch in die Instanzen kommen. Der andere Weg DD Rolle im PvE genau so entscheidend zu gestalten, wie die der Tanks und Heiler hätte wohl zu viele Spieler gekostet. Ich würde gerne mehr PvE sehen, wo DDs genauso entscheidend sind wie Tanks und Heiler. Es wäre super wenn die Tanks und Heiler schlechte DDs

genauso gut carryen können wie jetzt. Das können sie ja grundsätzlich. Also zumindest in der Gruppe der Tanks und Heiler können die genauso carryen wie DDs und umgekehrt. Nur ist die Aufgabe des einzelnen in der Gruppe der Tanks wichtiger als die Aufgabe des einzelnen in der Gruppe der DDs, weil es ganz einfach mehr in der Gruppe der DDs gibt als in der Gruppe der Tanks. Ich glaube nicht, dass es ein besseres Design wäre, wenn diese Gruppen alle gleich groß wären. Also wenn du fünf Tanks, fünf DDs und fünf Heiler zum Beispiel bei einem Boss hättest oder 666777 wie auch immer. Ich glaube nicht, dass das besseres Game Design wäre. Schon alleine deshalb nicht, weil einer der wichtigen Gründe diese Gewichtung so zu haben, wie sie momentan ist, ist, dass die Spielerschaft sich ungefähr so verteilt und ungefähr so daran Spaß hat das Spiel zu spielen. Nicht ganz, also ein bisschen haben wir auch immer das Problem bei, obwohl naja, das Problem bei den Gruppen, dass man das nicht Tanks und eher nicht Heiler finden. Aber es wäre halt noch viel viel schlimmer, wenn du in einer typischen Instanzgruppe plötzlich drei Tanks bräuchtest oder umgekehrt halt nur einen DD pro Tank und Heiler hättest. Dann würdest du gar nicht in die Gruppen kommen. Es sei denn, du würdest dir eben so eine Tank oder Heals Back nehmen. Ihr schreibt und da wiederhole ich mich oft Sachen ohne die vernünftig zu begründen. Es ist also nur, wann ein Heiler heilen kann heißt es auch nicht, dass es einzig seine Aufgabe ist zu heilen und die keines anderen es auch zu tun. Das ist doch keine Logik. Also ja, er kann heilen, aber warum sollte deswegen ein Tank nicht auch selbst, vor allem Selbstheilung, nur weil die in irgendwas Mieter auftaucht und schlechte Heiler sich daran gestört fühlen, dass sie dann nicht auf Nummer 1 stehen? Mit derselben Begründung dürfen Tanks keinen Schaden machen, weil ultra schlechte DDs dann sehen, oh mein Gott, dieser sehr gute Tank hat mehr Schaden gemacht als ich und das gefällt mir nicht. Also bis auf Ego habe ich kaum vernünftige Gründe gelesen, warum das so sein sollte und dass irgendwer irgendwas solo machen kann, was trivial ist und wir reden ja praktisch immer vom Trivial Content, wenn wir nicht von vom besten Spieler der Welt reden, der mit irgendwelcher Exotenklassen irgendwelches exotisches in stundenlanger Kleinarbeit macht, was immer leichter gegangen wäre, hätte

er es nicht solo gemacht und was vor allen Dingen im Bandit's Personal Loot gibt, noch viel viel unsinniger wäre solo zu machen. Also was bringt es mir, dass ich einen heroic (HC) Dungeon solo machen kann? Ich brauche länger als mit einer Gruppe und habe nichts davon, weil ich das Loot nicht gebrauchen kann. Also ja, ich kann das machen als Tank und vielleicht kann man es nicht machen als Heiler und viel viel weniger aufgeregt wurden sich über über also in der Vergangenheit zumindest über über andere wesentlich relevantere schlechte, was ist schlechte, Unwucht in der Balance zum Beispiel, dass Heiler schon beim Questen extrem viel schlechter abgeschnitten haben als DDs oder Tanks. Habe ich selten erlebt, dass sich DDs darüber aufgeregt hätten und gesagt hätten, baff doch endlich mal die Heiler, dass sie vernünftig Questen können. Habt ihr am Anfang von Legion das Szenario gemacht mit den Withered Army Training? Habt ihr das mal als Heiler gemacht? Also ich hab es als Heiler und als Tank gemacht und ich kann euch sagen, als Heiler ist das was? Als Holy Priest ist das eine Aufgabe für jemanden der Vater und Mutter erschlagen hat und als Tank ist das LOL. Also da musst du halt gar nichts hinkriegen können. Wenn du was hinkriegen kannst als Tank ist es fantastisch. Alles was du brauchst für dieses Dungeon, Aggro halten können kannst als Heiler nicht. Guten crowd control (CC) hast du als die meisten Heiler haben es nicht, manche haben einen brauchbaren halbwegs. Kick hast du auch in vielen Heal Specs, wobei als Paladin und als Schamane hast du es, ich als Holy Priest hatte es nicht. Also du hast keinen Damage, du hast keine Aggro, du hältst nichts aus, hast keinen CC und keinen Kick. Als Tank hast du das alles, als Tank ist das der ultra easy Mode bei etwas was durchaus relativ relevant war am Anfang des Contents, das konnten auch nicht alle gleich gut. Jetzt kann man sagen es ist auch wieder etwas was nur die Tanks können. Ja dafür machen sie im Allgemeinen dann insgesamt weniger Schaden. Können theoretisch mehr pullen, wenn es überhaupt mehr zu pullen gibt und auch das ist ja nicht immer der Fall. Das können sie ja nur, also dann und nur dann mehr, wenn es tatsächlich technisch möglich ist das zu tun und es ein besprechender, der den nicht machen könnte und je nach Entwicklungsgrad und je nach HP der Mobs spielt es überhaupt keine Rolle. Also ihr habt immer irgendeine Vorstellung

davon von irgendwas was ihr haben wollt oder von dem das ihr wollt, dass es so ist und meistens ist es irgendwie so ein Ego Ding. Ich will dass der das nicht kann, ohne eine wirklich gute Begründung dafür zu liefern. Tanks die Aggro halten können ohne Damage zu machen. Und wie machen die dann was tot? Bei einer Quest? Oder willst du das selektiv abschalten? Also wenn die in Dungeon gehen dann dürfen die keinen Damage mehr machen und dann warum? Weil du gehst dann später in Dungeon rein, weil du eine Dungeon Quest machen willst, stürbst dich da so ein bisschen durch bis du bei dem Questmob bist und machst die. Im Tank darf das nicht, weil in Dungeons sein Damage ausgeschaltet ist. Das wäre einfacher, das wäre besser. Wieso? Es funktioniert doch genauso gut, wenn ein Tank einfach Damage macht, aber die DDs machen mehr Damage. Ich habe selten die Situation erlebt und wenn sie so war wurde sie sehr schnell gefixt. Die gab es mal ganz kurzzeitig, dass man irgendwo relevanten Content mit vier Tanks machen würde oder mit ausschließlich Tanks. Und das kann auch das, also das muss doch das einzige sein worum es geht. Hat jede Rolle ihre Daseinsberechtigung und dann kommen wir wieder zu dem Ding die gesamte Mechanik. Jetzt redet ihr irgendwie davon ein Tank sollte keinen Selfie haben. Was ist das für eine Logik? Warum? Weil es in dem Mieter auftaucht oder? Das kann doch die einzige Begründung sein, sonst gibt es überhaupt keine. Also die ist bescheuert, aber sie wird immer wieder genannt. Ich lese bei euch immer wieder mal den einen oder anderen in den Kommentaren, der im Prinzip lässt sich darauf reduzieren, weil es im Damage Mieter auftaucht. Ich schwöre euch, wenn wir beginnen würden und das wäre eigentlich logisch das zu tun. Mitigation, also Teilvermeidung von Schaden komplett aufzunehmen im Heal Mieter, dann würde das Geschrei ernsthaft losgehen, dass die Leute sagen würden die Tanks dürfen keine Active Mitigation oder überhaupt Schadensreduktion haben. Wenn wir Rüstung noch mit einrechnen, noch viel mehr. Ich schwöre es euch, warum das im Moment noch nicht so ist in einem Recount, dass also Teil Mitigation, also die Teilweise Vermeidung von Schaden ist ja eigentlich auch nichts anderes als Heilung. Wenn eine hundertprozentige Vermeidung von Schaden als Heilung gerechnet wird, Discipleas zum Beispiel, ist auch eine

Teilvermeidung vom Schaden nichts anderes. Ob ich jetzt zweimal eine halbe Million absorbiere oder einmal eine Million, kommt aufs selbe raus. Wenn das der Fall wäre, gibt es die nächsten, die sich aufregen, dass er eine totale Frechheit, dass dieser Tank hier 400.000 healing per second (HPS) macht und dann fragst du wie soll denn sonst seine Mechanik sein? Ja, dann soll er halt einfach mehr HP bekommen und als Heiler muss ich die voll heilen und er hat keinen Self-Heal und er hat keine Mitigation. Das wäre dann wohl der nächste Schritt. Aber das kann noch nicht Ziel der Übung sein. Wir wollen doch eigentlich Klassen haben, die sich so spielen, dass es Spaß macht oder verrückte Idee, ich weiß, aber wir möchten doch eigentlich Spaß haben beim Spielen und Vielfalt gibt einem grundsätzlich eher die Möglichkeit, dass man was findet, was einem Spaß macht. Und damit geht auch und das wird in einer der nächsten Fragen, ich glaube, weiß nicht, ob es die nächste ist, kann man sich auch leicht vorstellen, warum nicht alle alle Klassen alles exakt gleich gut können sollen, weil wenn du sagst, die sollen exakt gleich gut und gleich schnell die gleiche Menge an Mops umkommen, dann hast du auch, kannst auch sagen, dann sollen sie aber auch die gleiche Immunität haben, die gleiche Active Mitigation, den gleichen hier Health Stone und die gleiche Utility. Und dann kannst du auch sagen, dann können wir alle Specs rausnehmen, dann machen wir eine Range-Spec, wir machen eine Melee-Spec und wir machen eine Tank-Spec und eine Heal-Spec. Denn ansonsten können wir es immer reduzieren, dass irgendwas unfair ist und das wird ja auch gemacht, also diese Diskussion gibt es ja auch ständig. Das heißt aber bei dem und dem Bosskampf, da wird die Klasse mitgenommen, denn die Klasse hat eine komplette Immunität und die wird bei dem Bosskampf gebraucht und das ist unfair. Nachher gehen die Leute dahin, bauen sich Gruppen ausschließlich in einer Rüstungsklasse oder maximal zwei zum Beispiel alle Leder und platte Stoff, um den Personal Loot schneller hoch zu pushen. Ja, können sie ja jetzt schon, können sie ja grundsätzlich jetzt schon, zum Beispiel Mythic Plus. Wie viele Mythic Plus Gruppen kennst du, die das regelmäßig tun? Gibt immer wieder mal welche, ja, gibt's welche, die es im hohen Bereich tun? Nee, glaubst du, das wird im Raid passieren? Möglich, also möglich ist es jetzt im Content

schon. Hat halt nur den Nachteil, dass deine Gruppe dann scheiße ist. Du kannst dann deinen Loot zwar besser verteilen, also jedes Item wird ja einen Abnehmer finden, weil es Personal Loot ist, obwohl nicht zwingend. Da könnt ihr auch welche geben, die handelbar sind, die aber trotzdem keiner braucht. Hat halt nur den Nachteil, dass deine Gruppe dann scheiße ist, weil sie nicht ausgewogen sind und dann dreht sich wieder das Ganze im Kreis. Warum Klassen gerne ein bisschen unterschiedlich designed sind, weil ansonsten sowas nicht nur eine valide Strategie wäre, sondern die beste Strategie vermutlich wäre und auch in Progress eine sehr, sehr gute, wenn nicht sogar die beste. Wenn alle Klassen so gleich designed wären, das ist egal, welche du mitnimmst, dann wäre die beste Strategie natürlich welche mitzunehmen, die das gleiche Gier tragen. Und das ist einer der guten Gründe, warum es Sinn macht, dass die Klassen unterschiedlich designed sind. Aber wie gesagt, es macht doch keinen Sinn, nur damit man Loot tauschen kann, sich total zu Handicappen in einem Raid, dass man eine Zusammenstellung wählt, die extrem nachteilig ist. Je nachdem, welche Speck oder welche Loot-Klassen oder Rüstungsklassen du zusammenstellen würdest, hätte zum Beispiel keinen Battle Rest. Oder kriegen wir bei jeder einen Battle Rest zusammen? Na ja, wir kriegen zumindest schon mal keine reine Stoffgruppe zusammen, also gegen nur Stoff plus X. Platte hat Dekan in Battle Rest. Okay, Platte würden wir nicht, glaubt bei allen anderen kriegen wir einen Battle Rest zusammen. Haben wir Kette in Battle Rest? Ja, Hunter könnte theoretisch einen haben. Ja, vielleicht kriegen wir doch bei allen Battle Rests zusammen, außer bei Stoff. Aber nichtsdestotrotz würde sich das lohnen grundsätzlich. Würde man das ja auch heutzutage in Gruppen schon viel häufiger sehen, denn es gibt ja schon Massigruppen, die ganzen Pickup-Gruppen sind ja alle Personal Loot, aber wie viele siehst du da und wie viele würdest du joinen, die sagen, wir machen jetzt im relevanten Content zu dem Zeitpunkt, als er wirklich noch wem was bringt und nicht der 7. Trink-Equipe, machen das nur mit einer Rüstungsklasse. Nicht sehr viel. Ich glaube dieses Problem wird, wenn es weiterhin ein gutes, ausgewogenes Game Design gibt, wo jede Klasse irgendwelche Abilities hat, die man ganz gerne dabei hat oder zumindest mal ein oder zwei von der entsprechenden

Zweck oder Klasse dabei hat, um bestimmte Sachen zu machen. Ich glaube, da müssen wir uns zu dem Zeitpunkt keine Sorgen machen. Oh ja, früher, bevor man überhaupt fliegen konnte, habe ich auch besser die Schiffsrouten und Portale gekannt. Das bezieht sich auf eine Frage, die ein bisschen länger her ist, oder ein Kommentar, wo ich gesagt habe, dass ich es bewundernswert finde. Wenn Leute von überall wissen, wie man am besten von A nach B kommt und dann nicht, wenn sie gerade von einem Haufen von Portalen stehen, sondern auch wissen, **AH**, keine Ahnung, du bist gerade in der Garnison, dann macht es jetzt am meisten Sinn, nicht deinen Hearthstone zu nehmen, sondern in der Garnison das Portal nach Ashran, von Ashran das Portal nach Orgrimmar (**OG**) und in **OG** dann irgendwie das Portal hier hin. Dann hast du nämlich, wenn du auf dem Rückweg deinen Hearthstone benutzt, bist du wieder an der richtigen Stelle und so. Das fand ich immer sehr beeindruckend. Darauf bezog sich das. Wie weit schaust du eigentlich zurück für Fragen, beziehungsweise wie spät nach dem Upload, kann man noch eine stellen. Also grundsätzlich ist es so, dass ich am Tag nach Veröffentlichung des Videos bis etwa neun oder zehn Uhr im Idealfall in die Videos reinschaue und mir die Fragen rauskopiere. Denn das ist meistens, bevor ich dann meinen nächsten Stream anfangen möchte und das nächste Video wird dann um 15 Uhr veröffentlicht. Das heißt, solltest du ein Video sehen am Tag nach der Veröffentlichung zwischen neun oder zehn Uhr und 15 Uhr, dann würde es am meisten Sinn machen, wenn du eine Frage stellen möchtest, zu warten, bis das nächste Video veröffentlicht ist. Das also in der vereinfachten Variante. Am meisten Sinn, um es ganz einfach zu machen, am meisten Sinn macht es, eine Frage zu stellen bei einem Video, das am selben Tag veröffentlicht wurde. Also theoretisch halt auch bis zum nächsten Tag neun Uhr, aber am meisten Sinn macht es oder am einfachsten ist es, am entsprechenden Tag, wo das Video veröffentlicht wurde und alternativ zu warten, bis das nächste Video veröffentlicht ist. Kleiner Ausdruck ist nur das Wochenende, weil ich üblicherweise montags alle Fragen von den drei Videos von Freitag, Samstag und Sonntag zusammenkopiere. Ich hätte da noch einen Deppen der Complete Collection. Diese beinhaltet ja bekanntlich einen Charakter der Stufe 110 und 100. Der Freund meiner Stieftochter hat

sich einen Paladin auf Level 110 setzen lassen. Hier gibt es nichts auszusetzen und er dachte, es wäre eine gute Idee, die Level 100 Aufwertung für einen Dämonenjäger zu nutzen. Nice, finde ich gut. Vor allen Dingen, ich habe noch nie einen Dämonenjäger gespielt, also dieses Szenario gespielt, aber man muss doch am Anfang so ähnlich wie beim death knights (DK) so ein Anfangsszenario beim DH spielen, bis man überhaupt in den Rest der Welt kann, oder? Ist man da nicht schon 100, wenn das der Fall wäre? Ja, gefällt mir auf jeden Fall gut. Bafbeer, danke schön dafür. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne sage ich, wenn ihr möchtet, bis morgen und tschüss, euer Onkel Barlow.

#166:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 166. Das ist schön, ich werde jetzt viel Zeit sparen, wenn ich nicht mehr die verschiedenen Themen vorlese. Es sei denn, ich beginne mein Video damit, dass ich nicht nur die Nummer des aktuellen BMZs sage, sondern mich darüber freue und erkläre, dass ich viel Zeit sparen werde. Hallo Barlow, ich habe eine Frage zu YouTube und der Länge deiner Videos. Ich habe mich schon oft darüber gewundert, dass du und auch andere YouTuber dich am Ende deines Videos entschuldigst, dass das Video so lang geworden ist, wie es eben ist. Das verstehe ich nicht. Solange der Content nicht künstlich in die Länge gezogen wird, ist es letztendlich doch egal, wie lange das Video tatsächlich wird. Ich freue mich über jede Folge, die etwas länger ist und mir fällt auch kein sinnvoller Grund ein, warum das für einen Fan eines Contents nicht so sein sollte. Solange die Qualität stimmt, darfst du doch gerne eine Stunde reden. Also kann das Problem eigentlich nur auf YouTube Seite liegen. Bekommst du Probleme mit YouTube, wenn deine Videos zu lang werden? Sind deine Dateien zu groß oder gibt es Probleme mit der Werbung oder lohnt sich das einfach finanziell nicht lange Videos zu machen? Nein, das ist alles gar nicht das Problem. Der einzige Hintergrund, den das Ganze hat, ist, dass ich mir irgendwann mal gesagt habe, im Bereich 10-15 Minuten möchte ich die BMZs machen. Das heißt, jeder kann eigentlich erwarten, dass die üblicherweise, die meisten BMZ-Videos im Bereich 10-15

Minuten sind. Und jetzt habe ich in den letzten Tagen aber Videos gehabt, die fast dreimal so lang sind, fast eine halbe Stunde. Und weil ich weiß, dass es Leute gibt, die in bestimmten Situationen ganz gerne mal so ein BMZ hören, keine Ahnung, bei der Kaffeepause oder sonst irgendwas, das dann aber nicht können, wenn es plötzlich dreimal so lang ist und Leute halt gerne so eine quasi planbare Länge haben wollen, deswegen habe ich manchmal gesagt, oh das ist ein bisschen länger geworden als eigentlich gedacht. Stell dir vor, du hast einen Podcast, der normalerweise eine dreiviertel Stunde geht, so wie den Lord Rock. Und du freust dich darauf und möchtest den hören, hoffe ich mal im Idealfall, und plötzlich ist der zwei Stunden 15 Minuten lang. Es gibt sicherlich einige, die sich denken, super, ich hatte sowieso gerade nichts Besseres zu tun, aber andere, die sich halt ärgern am Mist, so kann ich es halt nicht zu Ende hören. Ich habe sogar unter dem letzten Video geschrieben, glaube ich, einer, kannst du gerne lang machen, aber nicht länger als 45 Minuten, zum Beispiel. Also nur darum ging es. Hat ansonsten nichts damit zu tun. Ich nehme die Dinger quasi live on tape auf, was auch der Grund ist, warum ich manchmal Sachen lieber neu aufnehme, als zu versuchen, irgendwie im Schnitt irgendwas zu korrigieren. Das heißt, ich muss die nicht rendern, ich muss kein Video ausspielen, um es anschließend hochzuladen. Von daher spielt das alles keine Rolle, wenn der Upload halt ein bisschen länger dauert, wenn das Video länger ist. Aber in der Art und Weise, wie ich die im Moment produziere, wo man hauptsächlich die Frage im Bild sieht und ansonsten nicht viel Action oder so, ist die Größe der Videos und damit die Uploadzeit sowieso relativ gering. Für unser uns wird der Persolute kaum Relevanz sein. Method und Co. haben sich bereits ins Fäustchen gelacht und direkt damit reagiert, dass Splitwraiths genau nach Rüstungsklasse ausgelegt wird. Ich finde es einfach prima, wie schnell und bewusst sich angepasst wird. Ich habe noch lange darüber nachgedacht, weil das der letzte Punkt ist, wenn es um Personalloot geht. Und das Thema Splitwraiths. Ich habe da gestern schon kurz drüber gegrübelt und ich habe dann noch weiter darüber gegrübelt. Also das, was du schreibst, ist ja nicht belegt. Das ist, glaube ich, einfach deine Theorie. Ich glaube auch nicht, dass sich da jemand ins Fäustchen lacht, weil allgemein

das Konzept aktuell für Splitwraiths schlechter ist, als es vorher war. Definitiv. Freidassgut verteilen können ist immer besser, als es nur eingeschränkt verteilen zu können. Abgesehen davon ist es ja nicht so, wie manche glaube ich, weil du scheinbar glaubst, dass sich solche, ich nenne sie jetzt mal Pro, gelten. Es gibt ja keine wirklichen Profis im Sinne davon, dass sie das professionell machen und damit ihr Geld verdienen, aber sie gehen schon sehr professionell ran. Ich glaube nicht, dass die lachen, weil sie daran Spaß haben. Ganz im Gegenteil. Ich glaube die meisten hassen es Splitwraiths zu machen und würden viel lieber ihre Zeit in Progress verbringen. Aber wenn wir jetzt nochmal so ein bisschen versuchen logisch ranzugehen. Früher war es so oder bislang ist es so, dass jedes Item, egal wie gut, an jeden Spieler des Wraiths verteilt werden kann. Das beinhaltet auch War und Titanforged Prox. War und Titanforged Prox soll es in einem geringeren Ausmaß geben. Das heißt dieser Teil von Splitwraiths wird sowieso schon mal weniger wichtig. Dann der aller aller aller aller aller wichtigste Unterschied, was das Equipment betrifft, ist und war Setboni. Also welchen Setbonus du hast, im Idealfall hast du direkt alle Setboni, sobald du in den in den Progress gehst. Das ist der allerwichtigste Grund, denn ein einzelnes normales Item zwischen gut gerold und nicht gut gerold wird meistens im Bereich von einem Prozent oder weniger vermutlich liegen. Der Unterschied von dem, was du da vorher getragen hast. Vorher haben die das alte Wraith-Tier auf Mythic bzw. Mythic Titanforged getragen, hin zu Heroic oder Heroic Titanforged, dem neuen Tier. Das macht meistens den Braten nicht wirklich extrem fett. Der allergrößte Unterschied sind natürlich immer Setboni gewesen. Die fallen komplett weg. Die Variante von Prox fällt weg. Also nicht fällt weg, aber wird weniger bedeutsam. Das heißt, das einzige, was es mir bringt, ist, wenn ich jetzt Split-Rates machen würde mit einem Personal Loot-System, ist, dass ich Items traden kann, die möglicherweise bessere Stats haben. Dass ich sie traden kann, wird aber umso unwahrscheinlicher, je größer die Verbesserung wäre. Denn ich kann ja nur Items traden, wenn diese Items weniger gut sind als das, was ich trage, also vom Item-Level her. Weniger oder genauso gut sind, wie das, was ich trage. Und wir reden hier ja nicht von Main-Charakteren zunächst mal. Wir reden hier ja zunächst mal von

Twink-Charakteren, die dieses Loot erfahren. Die haben üblicherweise einen schlechteren Item-Level als die Main-Charaktere. Ich kann mich gut daran erinnern, dass ich mir die Roster mal angeguckt habe von den diversen Twinks, die auch im Progress dann benutzt wurden. Und die sind ja schon equipped gewesen. Und die waren zum Teil schlechter equipped vom Item-Level her, rein vom Item-Level her, als mein Main-Charakter. So, langer Rede, kurzer Sinn. Die Verbesserungen, die möglich sind oder sein werden, wenn man mit dem neuen Konzept, inklusive den Informationen, dass es keine Sets mehr gibt in den Raids, und dass die Wahrscheinlichkeit von War- und Titanforging wohl zurückgesetzt werden soll, die möglichen Verbesserungen sind viel viel viel viel viel geringer, als sie das vorher waren. Und dann kommen wir eigentlich an den Punkt, wo man sagen muss, es wird sich sehr wahrscheinlich nicht lohnen. Die Leute verlieren ja Zeit. Diese Gilden verlieren ja Zeit, die sie im Progress verbringen können, um Equipment zu farmen, mit dem sie dann wiederum Zeit sparen im Progress. Beziehungsweise vielleicht sogar halt eine Hürde überwinden, die vorher unüberwindbar schien. Und das ist der springende Punkt, warum man das macht. Der springende Punkt ist, ich verschenke jetzt ein bisschen Zeit für Split-Raids, obwohl man die Split-Raids ja vor allen Dingen in der ersten Woche macht. Von daher spielt der Teil vielleicht keine so große Rolle. Es gibt welche, die sie auch noch in der zweiten Woche, also in der Mythic-Woche noch einmal machen, zumindest zu einem Teil. Und dann ist die Frage, ob das überhaupt noch notwendig wäre. Aber grundsätzlich, ich verwende dann Zeit darauf, einen minimalen Vorteil zu haben. Ich glaube nicht, dass das viele machen werden. Es mag sein, dass sich das so eingebürgert hat. Ich kann mir auch gut vorstellen, dass es vielleicht der eine oder andere darüber nachdenkt, das zu tun. Aber ich kann mir gut vorstellen, dass der Nutzen davon so gering ist, dass es den Aufwand nicht wert ist. Also ich bin gespannt. Ich glaube, dass es den Aufwand definitiv nicht wert sein würde, wenn die Alternative wäre, bereits einen Mythic-Raid betreten zu können. Da bin ich mir sehr sicher, dass sich das nicht mehr lohnt. Blicke vielleicht noch die Woche, bevor der Mythic-Raid öffnet. Möglich. Es kann aber auch sein, dass die Leute sich denken, der Vorteil davon ist so minimal und

der Zeitaufwand so groß. Darauf können wir eigentlich auch verzichten. Aber ich weiß es nicht. Es kann gut sein, dass sie das trotzdem machen. Es gibt ja auch Leute, die den Zeitaufwand betrieben haben, um ein Artefaktlevel mehr zu haben. Keine Ahnung, was, 30 oder 40 Stunden mehr gespielt zu haben. Werden wir also sehen. Aber ich glaube, es sind auch unabhängig davon, ob es noch welche machen werden oder nicht. Der Anreiz ist definitiv um Welten geringer, als er das vorher war. Von daher, wir haben ja viel darüber gesprochen, über das Thema, was kann man gegen Split-Rates machen. Gibt es irgendeine gute Idee, ohne andere Leute extrem am Spielen zu hindern, den Einfluss von Split-Rates zu minimieren? Und ich glaube, das ist auf jeden Fall ein Weg in die richtige Richtung. Je nachdem, wie es mit dem Equipment aussieht und je nachdem, wie die entsprechenden Gear-Verbesserungen möglich sind, ist es sogar durchaus eine Option, dass es sich gar nicht lohnt, Split-Rates zu machen. Zum Beispiel dann, wenn das Equipment, das droppt, schlechter ist, als das, was man in derselben Zeit bekommen könnte, wenn man einfach mit den Main-Charakteren so etwas zum Beispiel macht wie Mythic+. Das ist ja durchaus auch denkbar. Wenn man halt im Mitte, in Mythic+, in derselben Zeit, besseres Gear auf seinem Main bekommen würde, plus was auch immer noch an Vorteilen, dann würde es sich ja gar nicht mehr lohnen, diese entsprechenden Split-Rates zu machen. Ja, auf jeden Fall interessant. Unser Recap ist wieder so lang geworden wie eine normale Folge, egal. Moin Onkel Barlow, ich habe erst vor kurzem wieder mit World of Warcraft ([WoW](#)) angefangen. Ich habe zuletzt während Mists of Pandaria ([MoP](#)) regelmäßig gespielt. Nun habe ich auf einem anderen Server gewissermaßen von Null an wieder angefangen, von den Erbstücken mal abgesehen. Ich spiele einen Hunter, den ich meistens als BM in aller Ruhe hochlevel. Mir ist es in letzter Zeit immer wieder passiert, dass ich aus Instance-Gruppen kommentarlos rausgeflogen bin. Da in den meisten Low-Level-Instancen, ich bin derzeit im 70er-Bereich, jeder etwas maulfoul ist, werde ich häufig in den Chats nicht angeschrieben. Und da ich mir die Namen nicht merke, wenn eigentlich nichts Aufregendes passiert, kann ich selten nach dem Grund meines Rauswurfs fragen. Ich überlege gerade, ob man noch irgendeine Möglichkeit hätte, die Namen zu sehen. Wenn man so

etwas wie Recount hat, dann würde man die Namen sehen, aber ich glaube die Server-Namen nicht, es sei denn, man stellt es gezielt ein. Kann ich selten nach dem Grund des Rauswurfs fragen. Das soll an der Stelle keine Frage nach dem Motto, ich finde das doof, da habe ich doch recht, oder werden, sondern eher in die technische Richtung. Frage 1 ist dabei, kann ich irgendwie das Voting, bzw. vor allem den angegebenen Grund für das Rauswurf-Voting einsehen. Ist vielleicht eine dumme Frage, aber ich habe in den Chat-Protokollen keine Meldungen in dieser Hinsicht gefunden und stehe deshalb meistens nur sehr verärgert auf dem Schlauch. Das ist eigentlich eine ganz lustige Idee, es geht leider nicht, also zumindest mir ist es nicht bekannt oder bewusst, wie es geht. Es wäre eigentlich mal eine verdammt interessante Idee, die Möglichkeit zu haben, den Grund des Rauswurfs zu sehen. Noch interessanter wäre es vermutlich auch zu sehen, wer dafür gewontet hat oder wer dagegen, aber vermutlich genau aus dem Wund, damit es dann nicht zum Umloggen und Erstellen neuer Charaktere, mit denen man dann irgendwie rumflamed kommt, haben sie das nicht möglich gemacht. Aber zumindest den Grund zu sehen, finde ich nett, weil warum fragt man den ab, wenn man ihn dann dem Spieler nicht mitteilt, der rausgeworfen wird. Ja, aber ist meines Wissens nicht möglich, oft wird natürlich auch gar nichts angegeben, oft steht da drin nur Loop oder so. Kommen wir zu meinem ersten Verdacht, aber dazu schreibst du gleich was. Ich achte immer darauf, dass der Torn von meinem Pad ausgeschaltet ist, daran kann es also nicht liegen. Als ich vorhin wieder aus einer Gruppe geflogen bin, war ich recht verwirrt, kein Vibe, mein Pad ist zwar zweimal gestorben, hätte aber im Notfall keine Akku, im Normalfall keine Akku ziehen können, torn zwar aus. Wie kann dein Pad sterben, wenn es keine Akku zieht? Aber ok, ich lese erstmal alle Informationen sammeln, wir sind jetzt hier, Sherlock Holmes. Jetzt war meine Vermutung, ha, ich mache einfach zu viel Schaden. Ja, wirklich, Spaß beiseite, meine Vermutung war, dass das Swammen von Alpha Tier dem Tank auf die Nerven ging. Die mit Alpha Tier beschworenen Viecher sind ja etwas größer als mein normales Pad. Die Möglichkeit klang zwar logisch, aber dass deshalb das restliche Team für meinen Rauswurf votet, fand ich unwahrscheinlich. Ja, das glaube ich auch. Ich gehe auch nicht davon

aus, dass ich übermäßig oft das Opfer schlechter Laune werde. Bleibt also nur noch, dass ich einen mechanischen Fehler mache, den ich nicht merke. Lange Rede, kurzer Sinn, was mache ich falsch? Also erstmal, ich weiß es nicht, was du falsch machst. Eine Sache wundert mich halt, dass dein Pad nicht nur einmal stirbt, sondern zweimal stirbt. Denn es sollte eigentlich nicht in der Lage sein, Damage zu nehmen. Also in einer relativ normalen Gruppe. Also ja, vielleicht machst du so derart brachialst vielen Schaden, dass dein Pad über Damage die Agro zieht und dann auch noch stirbt. Du hast ja auch noch einen Heal, ne? Also du siehst ja, dass dein Pad HP verliert. Ich frage mich halt gerade, wie das passiert, dass dein Pad scheinbar Agro zieht, ohne dass du den Taunt anhast. Deswegen war meine erste Idee halt, da ist vermutlich Taunt. Aber ja, theoretisch ist das natürlich möglich. Theoretisch ist das möglich, dass du so brachialst viel Schaden machst. Als BM macht ja das Pad einen riesengroßen Anteil dieses Schadens. Dass alleine der Schaden des Pads ausreicht, um dem Tank die Agro zu klauen. Dein Pad dann stirbt und du deshalb rausgevoted wirst. Ich weiß es wirklich nicht. Also vermutlich wäre es mal interessant, Videos von einem Run zu sehen, aus dem du rausgevoted wirst, um sich überlegen zu können, warum das der Fall ist. Dass man mal rausgevoted wird, ohne vernünftigen Grund kann passieren. Dass das regelmäßig passiert, halte ich für extrem unwahrscheinlich. Also einfach aus dem Hintergrund, also wirklich ohne Grund, ohne Kommentar, ohne sich gezoft zu haben mit irgendwem. Redest du mit den Leuten? Findet irgendeine Art der Interaktion statt? Hast du vielleicht irgendwelche, keine Ahnung, irgendwelche Tools, an die wir den Chat voll spammen? Oder unterschlägst du uns gerade, dass du allen sagst, ey ihr Kackspasten? Ist es zufällig, dass du immer zur selben Zeit spielst und das kurz vor Serverreset ist und du gar nicht rausgevoted wirst, sondern einfach durch den Instanzreset rausfliegst, wenn du morgens um neun oder um acht, ich weiß gar nicht wann im Moment genau die Resets sind, vorm Frühstück oder vor der Arbeit deine Instanz spielst? Also ich hab keine gute Idee im Moment, woran das liegen könnte. Ich glaub wir als Zuhörer kennen einen großen und wichtigen Teil der Geschichte noch nicht, um dir die Frage beantworten zu können, was genau da los ist. Und als damage dealer (DD) soll

man heilen, alles klar. Das ist ne pumpige Antwort, die eigentlich ein bisschen älter ist, aber eigentlich auch wiederum ganz gut passt zu dem, was wir in den letzten Tagen häufiger mal als Thema hatten, nämlich wer darf und soll und darf einen Tank Schaden machen, darf einen Tank Selfie haben und so weiter und so fort. Die Antwort ist natürlich Ja, darf er. Kurze Antwort Ja, soll er tatsächlich, wenn er es kann. Es gibt manche Leute, die scheinen zu glauben, nur weil ihre Rolle Damage Dealer ist, dürfen sie nicht heilen. Und sollten sie nicht heilen. Grundsätzlich ist es nicht ihre Hauptaufgabe zu heilen. Aber ich gebe mal ein Beispiel von dem, was ich so unglaublich faszinierend fand. Ich glaube in Hellfire Citadel war das noch der Fall. Da gab es beim Shadow Priest Vampiric Embrace als kurzzeitigen Cooldown, der glaube ich einen Teil des Schadens als Raid Heal Gruppen heil, auf jeden Fall als Heilung umgewandelt hat. Ein Teil des Schadens, den er selber gemacht hat. Interessanterweise war das der stärkste Heal Cooldown, den es gab zu dem Zeitpunkt, als der Schaden so unglaublich krass skaliert ist, dass das, was da an Heilung mit möglich war, stärker war als das, was die Heiler als Raid Heal Cooldowns hatten. Und den richtig zu nutzen oder den überhaupt zu nutzen und einzuteilen, war sehr, sehr nützlich, wichtig und ja, also auch essentiell, je nach Situation, um bestimmte Situationen zu schaffen. Das ist ein reiner Damage Dealer, grundsätzlich mal. Er steht ja als Priest üblicherweise nicht da und spammt irgendwie, also als Shadow Priest, und spammt irgendwie den Flash Heal oder so. Wobei das auch Situationen geben könnte, in denen das sinnvoll ist. Also es ist ein reiner Damage Dealer und trotzdem war heilen und den Heal Cooldown zu nutzen und sinnvoll zu nutzen und einzuteilen eine ganz, ganz wichtige Priorität, um schwierigen Content zu schaffen. In Fünfergruppen sieht das noch viel, viel krasser aus. Also wenn man Mythic Plus Dungeons zum Beispiel spielt, da wirst du sehr häufig die Situation haben, dass die Heiler sogar ihr Equipment wechseln, um besser Schaden machen zu können. Weil eben es so wichtig ist, die Dungeons oder was heißt so wichtig ist, weil das Grundkonzept ist, die Dinger in der Zeit zu schaffen und dafür jedes bisschen, was du irgendwie an Damage hinbekommen kannst, hinbekommen werden muss. Und man an der Stelle halt leichter schrauben kann, wenn man sagt, naja gut, es gibt ein paar

Sekundär-Stats, die helfen mir extrem, Damage zu machen, die sind nicht mega optimal für die Heilung, aber ich kann damit immerhin noch, immer noch auf jeden Fall gut genug heilen, sodass ich die lieber mit Mastery weglassen, das ist meistens so der, glaube ich zumindest bei den meisten Heilern, das was einem, was die Damage Stats und damit den damage per second (DPS) nach oben bringt. Und klar, das gilt halt auch für, ich als Paladin-Tank zum Beispiel habe einen Heal, den ich so skillen kann, dass er grundsätzlich erstmal auf mich selber wirkt, aber ich kann ihn eben auch so skillen, dass ich ihn auf andere benutzen kann. Und der ist natürlich auch als Tank, nicht nur als Self-Heal, sondern auch um andere zu heilen, mitunter extrem nützlich. Zum Beispiel im 5er im Dark Heart Faket gibt es eine Situation, wo ein Spieler immer so einen Debuff bekommt und dann ultra schnell extrem viel Schaden bekommt. Wenn ich dann darauf achte, welcher Spieler wann runter tickt und diesen Heal übrig behalte, dann kann ich da eben helfen. Oder halt ein Lay on Hands, das ist ja ein ganz berühmter Spell, ein ganz berühmter Heal, den auch nicht nur der Holy, sondern auch der Prot und der Red Paladin haben. Also kurzum, ja, auch wenn du das gerade so schreibst, als wäre es total irre und wahnsinnig und verrückt zu erwarten, dass ein Damage-Stealer heilt oder ein Tank heilt oder ein Heiler Damage macht und so weiter und so fort. Aber ja, tatsächlich, das macht in vielen Fällen den Unterschied von Vibe oder Gelingen aus. Mich erinnert es manchmal so ein bisschen an, ich weiß nicht, in welchen Berufen ihr arbeitet, aber ich kenne diesen Fall halt von dem einen oder anderen Kollegen, der so diese Not-My-Job-Einstellung hat. So, es ist nicht meine Aufgabe. Der etwas machen kann, was ihm nicht viel Zeit kostet, was kein anderer machen kann und dessen Nicht-Erledigung dich potenziell den ganzen Tag davon abhält, weiter zu arbeiten. Ihr arbeitet beide für dieselbe Firma, für dieselbe Sache und trotzdem sagt er dir, ist nicht mein Job. Steht nicht in meiner Job-Beschreibung, geh weg, lass mich in Ruhe. Also natürlich, klar kann man die Einstellung haben. Wenn ich den Shadow Priest spiele, dann wird der Vampiric Embrace-Button nicht gedrückt. Es ist halt nur nicht hilfreich. Ich will nochmal was zum Depp des Tages beitragen. Bin wie so öfters zum Würmeruten-Tempel, um durch die WOTL-

Car-Rates zu laufen und habe geistesabwesend aufgemountet, um dann in Richtung Dalaran zu fliegen. Blöd nur, dass ich einen Boden-Mount Mammot erwischt habe. Was mache ich also? Ich habe mit dem Boden-Mount vom Tempel in Tief. Ich glaube, das kennt wirklich jeder. Mit einem Boden-Mount irgendwo runterzuspringen, weil man glaubt, man sei auf dem Flug-Mount. Finger nach oben wäre das schon mal gemacht, ich definitiv. Erkenntnis, dass ich eventuell das falsche Mount erwischt habe, kam dann, als ich die Kante überschritten hatte. Als Dudo hätte ich als Flugform nehmen können, als DH hat man eh kein Problem. Ich war zu dem Zeitpunkt mit meinem Hunter und der Rückzug auf Quick-Fa 7 ohne Short-Cut. Das ist generell ein Fehler. Rückzug ist zu wichtig, um das nicht belegt zu haben, selbst bei normalen Leveln. Alles in allem gerade so überlebt, aber ich lache da heute noch drüber. Merke, AFK-WoW-Spielen ist potentiell tödlich. Der Fehler war nicht, dass auf dem falschen Mount sein, sondern Rückzug nicht belegt zu haben. Das ist einer von den Skills oder Spells, mit denen man, wenn man sie kurz vor dem Aufschlag drückt, Fallschaden vermeiden kann. Das Lustige ist, dass die meisten, nicht die meisten, sondern viele, mich eingeschlossen, so lange diesen Rückzug oder Sprung hinauszögern wollen, dass sie nach Möglichkeit nicht nur keinen tödlichen Fallschaden, sondern keinen Fallschaden bekommen. Wenn man nur eine Spur zu lange wartet, klatscht man auf den Boden auf, ohne den Spell benutzt zu haben. Rückzug ist einer der Sachen, wo ich am wenigsten Verständnis dafür habe. Bei Sachen wie Slowfall, die man ansonsten nirgends sinnvoll benutzt, oder nahezu nie, kenne ich das viel besser. Wenn man hektisch guckt, ich habe das doch noch, Levitate, Slowfall, und dann BAM, tot. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen. Euer Onkel Barlow

#167:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem heutigen BMZ M167 und jetzt habe ich im gestrigen BMZ einige darüber aufgeregt, dass wenn ich das nummeriere, sie ja nicht mehr wissen was die Themen sind und sie damit die Katze im Sack kaufen. Das ist eigentlich super gut und noch mehr Zweck der Übung als Clickbait, weil ich so auch Videos machen kann wo ich über Kunsttischlerei rede, ohne dass einer von euch vorher abgeschreckt ist, das in dem Video drin steht heutiges Thema ausschließlich Kunsttischlerei. Von daher werde ich das so lassen. Pets können vielleicht ja sterben als Mitspieler, das ist noch ein Thema, das Thema von gestern mit dem mit dem Jäger der rausgeworfen wurde aus Gruppen und der einzige Hinweis den wir bekommen haben ist, dass sein Pet ein paar mal tot war. Pets können vielleicht ja sterben als Mitspieler, das ist eigentlich nicht überraschend. Das ist möglicherweise nicht überraschend und wenig oder oder sehr intuitiv, es ist aber falsch. Zum einen weil ihr Movement eingeschränkter ist, weil man als Spieler ihre Position nicht aktiv bestimmen kann und wenn sie in einem Flächeneffekt stehen, dann stehen sie halt da. Ja, aber da bekommen sie praktisch keinen Schaden. Die haben eine 95-prozentige Reduktion von Flächeneffektschaden. Außerdem werden Pets normalerweise von Heilern der Gruppe ignoriert, da sie im Standard-Gruppen-Interface nicht angezeigt werden. Das heißt egal ob es direkten Schaden ist oder ein damage over time (DoT), ein Heiler wird das Pet meistens weder

heilen noch dispelten. Deswegen bekommen Pets auch üblicherweise diese Sachen nicht ab. Sie sind halt auch so gebalanced, dass man sie meistens sehr schnell widerrufen kann bzw. im Falle vom Hunter war es zumindest so, dass er einen Heal hatte, der sehr sehr viel geheilt hat, verglichen damit, dass er halt ein Hunter war und kein Heiler und Mechaniken wären oft viel zu einfach, wenn die Pets sie bekommen würden. Es gibt ein paar, die können aufs Pet gehen ohne jede Frage, aber ein Großteil der Mechaniken geht nicht auf Pets. Von Flächenschaden bekommen sie nahezu keinen Damage und die einzige Möglichkeit, wie sie wirklich relativ viel Schaden bekommen ist, indem sie Agro ziehen normalerweise. Also Pets sollten im Normalfall nahezu nie sterben und sie bekommen zwar keine direkte Heilung, aber wie gesagt, sie brauchen auch nur ein Zwanzigstel der Heilung, die ein normaler Spieler braucht und dafür reicht fast immer das, was an einer E-Heilung rumfliegt, raus, weil das eben auch die Pets trifft. Also das ist es nicht und kann es irgendwie nicht sein. Pets sterben tatsächlich nicht besonders leicht. Es gibt einen Bug bei Pets, wenn die beschworen werden, werden ihre Stats angepasst auf Basis dessen, was der Spieler, der sie beschwört, beim Hunter zumindest ist es so, als Stats hat und das bedeutet, dass wenn man einen Pet neu ruft, dass erstmal mit Base Stats gerufen wird. Im Moment hat es dann, was ich statt 6 Millionen habe, 6.000 HP oder so und danach merkt das Spiel erst, Auktionshaus (AH) Moment, der Jäger hat die und die Stats, die kriegt das Pet jetzt. Ich kenne die Situation, dass mir in dem Zeitpunkt, bis das passiert ist, das Pet schon gestorben ist. Da habe ich damals mit meinem Hunter versucht ein paar Sachen zu soloen und neue Pets gerufen und die waren dann tot, bevor sie irgendwas machen konnten. Ich habe mich gewundert, warum sind die tot? Also das könnte eine Möglichkeit sein, warum das Pet tot ist, aber nicht unbedingt eine, warum man gekickt wird. Eventuell ist es auch so, dass dein Pet was pullt. Das wäre im Grund für mich, wäre auch der Hintergrund für Sterben deines Pets. Da kommen wir der Sache schon näher. Das ist möglich, also das ist natürlich möglich, aber das würde man doch merken. Also man würde doch merken, wenn irgendwoher 15 Mops ankommen oder 10 oder wieviel auch immer und die Gruppe dann deswegen vibet. Also ja, das ist eine Möglichkeit, aber ich unterstelle jetzt mal unserem

Schreiber, der sagt, dass er in Gruppen rausgeworfen wird und ich weiß warum, dass er doch zumindest merken würde, wenn die Gruppe vibet, weil irgendwo aus dem Nichts Mops angelaufen kommen. Aber vielleicht. Grüße Onkel Barlow, ich habe damals eine kleine Frage an dich und die Community. Kann mir eine erklären, was genau ein Splitrate ist? Die Frage habe ich jetzt drei, vier oder fünf mal gelesen, jeweils eigentlich immer, wie in dem Fall, in dem speziellen Fall nicht, aber oft mit einer Antwort unmittelbar unter der Frage auf YouTube. Jetzt beantworte ich sie einmal, da müsst ihr sie nicht immer unter den Kommentaren stellen. Splitrate heißt, dass man die Gruppe aufteilt, also splittet und die Maincharaktere zusammen mit Nicht-Maincharakteren in einen Raid bringt und mit denen den Raid klärt. Sagen wir klärt? Lasst uns das nicht angewöhnen. Auf jeden Fall hat das halt den Vorteil, dass die Maincharaktere Equipment bekommen können von den Twinks und im normalen Raid ist es ja so, dass die Anzahl der Charaktere bestimmt, wie viel Loot droppt und je mehr Twinks und je weniger Maincharaktere in einem bestimmten Raid drin sind, desto wahrscheinlicher ist es halt, dass man diese Maincharaktere mit vor allen Dingen Set-Items ausstatten kann und dann wird es oft nach Rüstungsklassen gemacht, das ist irgendwie, also ich glaube, das ist so die Idee. Ich habe es selber nicht gemacht, in unserer Gilde wurde es jetzt in dieser Expanded Miner zum ersten Mal gemacht, aber ich glaube auch nur zwei Splitrates oder so, oder einer, also zwei Rates, einer davon, ein Splitrate, aber ich glaube üblicherweise wird es dann oft nach Rüstungsklassen gemacht, das halt ein Spieler von, ein Lederträger dabei ist, ein Platte, eine Kette und so weiter, damit also alles Loot irgendwie Verwendung findet. Ja und dann muss man halt einiges an Splitrates machen, um alle Spieler irgendwie versorgt zu bekommen und da gehen wir halt davon aus, dass sich das zumindest ein bisschen ändert durch die neuen Loot-Verteilungsmechaniken, die es in Battle for Azeroth geben wird. Hallo Barlow, Themen abseits von World of Warcraft ([WoW](#)). Nachdem Serien in einem älteren BMZ meines Wissens nach schon besprochen wurden, würde ich mich für die eingangs erwähnten Podcasts interessieren. Eingangs? Bei welchem Eingang? Welche hörst du aktuell oder in der Vergangenheit? Und wie sieht es mit eurem Podcast ohne Namen aus? Habe die ersten beiden

Folgen mit viel Spaß verfolgt und würde mich freuen, wenn ihr den wieder fortsetzt. Außerdem möchte ich doch gerne deine Meinung zu Edith Stand-Up Programm sowie seine Reaktion dazu hören. Vielleicht seid ihr aber auch bisher noch nicht dazu gekommen oder ich habe eine Ankündigung zur nächsten Folge verpasst. Ja, wir sind nicht dazu gekommen. Das ist halt immer so ein bisschen problematisch mit drei Leuten überhaupt einen Termin zu finden und gerade mit den beiden anderen Herren, die ja auch Familienväter sind, ist es nicht immer so ganz, ganz leicht die Termine einzuhalten, die man sich gesetzt hat, weil dann doch mal was dazwischen kommen kann. Und so war es auch für die letzten geplanten Aufnahmen des Podcasts ohne Namen. Soll aber definitiv weitergehen und wir arbeiten dran. Vielleicht machen wir es auch demnächst einfach so, dass wir jedes Mal, wenn wir aufnehmen, direkt zwei Folgen machen, weil wir wissen, dass es nicht immer funktionieren wird, jede Woche uns zusammenzusetzen, um eine Folge aufzunehmen. Welche Podcasts ich selber höre? Nicht wirklich viele. Ich habe überhaupt erst vor ganz, ganz kurzer Zeit mir eine Podcast application ([App](#)) mal draufgepackt und die beiden Podcasts, die ich in dieser [App](#) aktiviert habe, dort aber auch noch nicht so komplett regelmäßig höre, sind No Such Thing As A Fish. Das ist von den Machern einer britischen Quizshow mit dem Namen QI. So ein nutzloses Wissen Podcast, der alleine ist gut genug, wenn man ihn noch nicht kennt, dass man damit die nächsten Tage, Wochen und Monate verbringen könnte. Vermutlich je nachdem, wie viel Freizeit man hat. Den zu hören, das ist ein fantastischer Podcast. Ich habe mir auf als deutschsprachigen Podcast noch Hawksilla angehört. Das ist so ein Skeptiker Podcast, der von den Themen her zumindest relativ interessant gemacht ist, von dem ich aber noch nicht so 100 Prozent und endlos begeistert bin, weil ich die beiden, die diesen Podcast produzieren, nicht uneingeschränkt so unterhaltsam finde, wie ich mir das vielleicht für einen Podcast wünschen würde. Aber mal gucken, vielleicht, den habe ich von Anfang an angefangen, also von der ersten Folge und nicht die neueste Folge zuerst gehört und vielleicht bessert sich das ja im Laufe der Zeit. Das sind die einzigen beiden, die ich wirklich fest höre. Ich weiß, dass es gerade im Bereich, ich mag Crime, Verbrechenspodcasts sehr gerne, dass es da

wohl einige gibt. Mal gucken, ob ich irgendwann noch mal meine Podcast [App](#) erweitere und ein paar andere Podcasts sich höre. Eine Zeit lang war es halt definitiv so, dass ich mit dem Hund immer mittags rausgegangen und länger rausgegangen bin und dort immer schön einen Podcast hören konnte oder auch beim, keine Ahnung, beim Essen machen oder so. Allerdings war es in den letzten Tagen und Wochen vom Wetter her bei uns in Hamburg so katastrophal, dass der Hund keinen Bock hatte, länger als es absolut nötig ist, rauszugehen und auch noch ein bisschen krank war, so dass ich dann diese halbstündigen oder noch längeren Runden nicht jeden Tag drehen konnte und dementsprechend auch nicht jeden Tag diese Podcasts gehört habe. Die Stand-up-Programm, ich habe nur kurz reingeguckt, das tat mir sehr leid, muss ich sagen. Für diejenigen, die es nicht wissen, hat er im Kino, glaube ich, ein kurzes Stand-up-Programm gemacht, das er wohl mit Hilfe anderer relativ kurzfristig geschrieben habe und ich glaube, das ist auch das größte Problem, weil ich glaube, so ein Stand-up-Programm kann man nicht mal ebenso schreiben, vielleicht dann, wenn man jahrelange Erfahrungen damit hat und sehr leicht in der Lage ist, selbst die simpelsten Geschichten, die einem passiert sind, so fantastisch zu verpacken und zu schreiben, dass es für ein Stand-up-Programm reicht, wenn man diese observational comedy nennt sich das ja, macht. Aber andernfalls glaube ich, dass es unglaublich schwer ist, kreative neue Dinge zu machen, die lustig sind und ich glaube, dass man vielleicht auch tatsächlich eine sehr lange Zeit Material sammeln muss, um dann irgendwann zu sagen, so, das mache ich jetzt, das reicht jetzt für ein Programm aus als den umgekehrten Weg. Ich möchte jetzt ein Programm machen und packe alles rein, bis das entsprechend voll ist. Also ich bewundere auf jeden Fall Leute, die das überhaupt machen und sich überhaupt trauen. Ich kann mir im Leben nicht vorstellen, mich auf eine Bühne zu stellen, in einer kleinen Kneipe oder sonst wo vor 50, 60, 100 oder mehreren hundert Leuten, geschweige denn tausende, und ein selbstgeschriebenes Programm vorzutragen in der Hoffnung, dass die Leute lachen. Vor allen Dingen, wenn die unmittelbare Reaktion mancher bei solcher Art von Comedy auch ist zu pöbeln und und rumzustehen kann und so. Also ich bewundere Leute, die sich

das überhaupt trauen und noch viel mehr bewundere ich diejenigen, die richtig gute Comedy-Programme und Stand-up-Comedy-Programme machen. Einer meiner Lieblinge übrigens, auch das kann ein endlos langes Thema werden, ist Mitch Hedberg. Ich weiß nicht, ob der jemand von euch was sagt, der ist schon ein paar Jahre nicht mehr am Leben, leider leider. Aber wenn ihr bei dem, nach dem Namen auf YouTube sucht, gibt es ein, zwei Programme, die genau mein Humor sind, sagen wir es so. Lieber Barlow, vielleicht ist dir aufgefallen, dass einige Entwickler neuer MMORPGs mit dem Trend begonnen haben, mehr als nur Kämpfe und Loot als Kernelement ihres Spiels zu implementieren. Also es ist keine neue Entwicklung, es gibt schon verdammt lange, dass es mehr als Kämpfe und Loot gibt. So als zum Beispiel Black Desert bereits ein sehr umfangreiches Handels- und Housing-System und zum Beispiel Ashes of Creation wirkt ebenfalls mit einem großen Fokus auf das Handelssystem des Spiels. Und hier bei Eve Online ist es doch auch eines der Spiele, die immer genannt werden, wenn es darum geht um Handel. Haben die nicht sogar einen Tausch, also irgendwie so eine Konvertierung von ingame-zu Echtgeldwährung oder so? Was ich ja unglaublich interessant finde, weil damit virtuelle Berufe möglich sind. Findest du, dass ein massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) mehr eine Lebenssimulation ist und deshalb alles, was das Leben betrifft, ein Kernelement eines MMORPGs sein kann oder dass es in einem MMORPG nur ums Datteln gehen sollte? Kannst du dir ein MMORPG vorstellen, dass sogar ganz ohne Kampfsystem auskommt? Direkt die Gegenfrage und ich habe es nie gespielt, war denn nicht Second Life genau so eine Art von Spiel, das kein kampfbares massively multiplayer online (MMO) war, sondern wo es darum ging, ja quasi sein, also ein zweites Leben, ein virtuelles Leben aufzubauen, wo es sogar irgendwie virtuelle Shops und sowas gab, wo sich Firmen virtuell im Spiel niedergelassen haben. Ich habe Second Life nie gespielt, aber vielleicht hat ja einer von euch Second Life Erfahrungen und kann ein bisschen was dazu, zumindest für diejenigen, die sich jetzt auch dafür interessieren, in den Kommentaren schreiben. Ich finde grundsätzlich ist alles erlaubt, was den Leuten Spaß macht, wenn es genügend Interessenten dafür gibt. Warum nicht? Also gerade mit dem Hintergrund,

den ich genannt habe, dass es Spiele gibt oder geben könnte, in denen sowas wie virtueller Handel, wenn ich gerade hier im AH-Sachen an und verkaufe und der Rücktransfer zu Echtgeld möglich sein könnte, sind zumindest mal interessant. Eine Zeit lang war das ja in Diablo möglich, in WoW ist es in der Form, wie es in Diablo und in anderen Spielen möglich ist noch nicht möglich, da kriegt man aber zumindest Betternetguthaben. Und dann kann man sich halt noch fragen, auch wenn es diese Form von Handel nicht gäbe, die ich im Speziellen jetzt interessant fände, gibt es irgendwelche anderen Spielelemente, die nichts mit Kampf zu tun haben. Ich habe gerade überlegt, Haustierkämpfe, aber die kann man natürlich im weitesten auch als Kampf sehen. Transmog Farmen ist natürlich bei uns daran gebunden, dass man Mobs tötet, wobei also das zentrale Element beim Transmog Farmen ist ja nicht das Kämpfen, also in den meisten Fällen, sondern eher das Sammeln und das Ganze auf verschiedenen Charakteren tun. Also ich kann es mir gut vorstellen. Ich kann mir nur noch nicht unbedingt vorstellen, dass ich viele Leute kennen würde, die entsprechende Spiele auch tatsächlich spielen würden. Aber das ist halt ein anderes Problem, dass klar du kannst ein Spiel machen, in dem es sowas gibt und kein Kampfsystem und keine Ahnung, jeder wohnt in seinem eigenen Haus und kann sich was, sich Autos und Luxusgegenstände kaufen und das Haus einrichten und so weiter und so fort. Die Frage ist halt nur, spielen das dann Leute? Denn ein Spiel zu spielen, wo man allein ist, macht halt auch nicht so viel Spaß. Naja, ihr werdet bestimmt noch das eine oder andere MMO nennen können, was ihr spielt und was man unbedingt gespielt haben muss. Hey Barlow, du hast am Anfang der BMZ-Reihe mal gesagt, wir können auch WoW-unabhängige Fragen stellen. Jo, wir haben schon mehrere WoW-unabhängige Fragen gehabt, eigentlich nur WoW-unabhängige Fragen bislang in dieser Folge. Ich persönlich finde es total... Ach so, Moment. Meine Frage, was hältst du von verkaufsoffenen Sonntagen? Ja, habe ich nichts gegen. Ich persönlich finde es total Schwachsinn, was? Und habe am Sonntag deutlich besseres zu tun, als einkaufen zu gehen. Moment, verkaufsoffener Sonntag, nur so zur Verständnisfrage, ist kein Sonntag, an dem du einkaufen gehen musst, sondern einer, an dem du das kannst. Warum wird

da deiner Meinung nach nur beim Handel immer nachgeschrien und am besten jeden Sonntag? Warum soll man sonntags nicht auch seinen Ausweis erneuern können oder es am besten ganz sein lassen? Moment, was willst du jetzt? Willst du, dass man am Sonntag auch seinen Ausweis erneuern kann? Fände ich auch nicht schlecht. Die Zeiten, in denen man Sachen bei Ämtern machen kann, sind ja noch katastrophal als die Zeiten, bei denen man einkaufen kann. Die meisten Leute sollten es theoretisch zumindest schaffen, Zeiten zum Einkaufen zu finden, nicht nur theoretisch, praktisch definitiv auch, weil Läden insgesamt mehr Stunden aufhaben in der Woche, als man auf Dauer gesehen arbeiten darf. Selbst wenn man Schichtdienst hat und von morgens um acht bis abends um zehn arbeitet oder so, hat man dann irgendwann entweder am Samstag oder in der darauffolgenden Woche frei, sodass man einkaufen kann. Also grundsätzlich geht es ja immer. Bei Ämtern ist das schon viel, viel schwieriger, je nachdem, was man machen muss. Ich habe in der Woche keine Zeit dafür, was ich von der Aussage halte. Die Leute meinen damit ja nicht wirklich, dass sie keine Zeit dafür haben. Es gibt ja auch Leute, die sagen, sie haben keine Zeit für **WoW**. Es gibt niemanden, der keine Zeit für **WoW** hat oder keine Zeit, eine Serie zu gucken. Die Leute meinen damit, dass sie andere Dinge zu dieser Zeit lieber machen und höher priorisieren zum Beispiel. Und damit meine ich nicht irgendwas, was keinen Wert hätte oder so, sondern zum Beispiel sich um ihre Familie zu kümmern, mit den Hunden rauszugehen, an ihrem Haus oder Wintergarten zu schrauben oder an ihrem Moped oder was zu lesen oder sonst was zu tun. Also ich glaube, da in die Richtung geht das noch nicht darum, dass es ihnen unmöglich ist, etwas bestimmtes zu tun. Aber ja, ich habe grundsätzlich, ich verstehe grundsätzlich auch gar nicht, warum wir Sonntag nicht als Tag haben, an dem wir nochmal einkaufen gehen können. Wir haben ja sowas wie Tankstellen oder so, in denen mittlerweile alles Mögliche verkauft wird, nur halt überteuert. Also wenn da ein entsprechender Markt für da ist, sollte es den Läden erlaubt sein, diesen Markt auch zu bedienen und das Ganze ein bisschen zu entzerren, weil die meisten Leute von euch werden es kennen, die zu Otto-Normal-Arbeitszeiten arbeiten, dass sowohl am Nachmittag bzw. Abend, so um 6 Uhr, 7 Uhr abends, es super ekelhaft ist, in

irgendeinem Supermarkt einzukaufen und dasselbe geht natürlich für Samstag, weil da eben jeder einkauft, weil da jeder frei hat. Und das ein bisschen zu entzerren durch einen weiteren Tag, habe ich grundsätzlich nichts gegen. Stört mich jetzt nicht. Ganz im Gegenteil, viele von euch werden das kennen, dass sie in Tankstellen einkaufen, weil zu den Zeiten, wo sie einkaufen, kein anderer Laden mehr aufwacht. Da momentan Cataclysm Time Walk ist, oh, von wann ist die Frage? Muss schon ein paar Tage her sein, glaube ich, es ist gerade nicht Cataclysm Time Walk. Und ich mich gerne an die Geschichte zurück erinnere, mal meine Deppengeschichte. Ich war zu Cataclysm noch ein kleines Mistkiddy. Das habe ich kurz überlegt, ob mit Mist Mist of Pandaria gemeint ist, aber das kann ja gar nicht. Du meinst wirklich ein Mistkind. Und habe nebenbei für meinen Bruder seine Charaktere gelevelt. Da er in der Release-Woche von Kata Nachmittagsschicht hatte, levelte schrächtlich, questete ich seinen Main-Char den Schamanen. Aus der Gilde wurde ich angeflüstert, ob ich online sei und bereit für Hero-Dungeons und bekam eine Sekunde später den Invite. So war ich Heiler in der gildeninternen Gruppe, bei der wir erste Random Heroes liefen. In Kata. Okay. Erster Boss in den Hallen des Ursprungs gab es nach diversen Fehlpuls beim Trash schon den ersten Vibe. Die gilden Kollegen schrieben, ich solle aufs TS kommen und so wechselte ich vom Laptop auf den PC des Bruders, da dort TS3 bereits installiert war. Trotzdem war bei mir, nee, war bei mindestens jedem zweiten Boss ein Vibe, da ich in irgendeiner Pfütze stand und entweder direkt nach dem Battle-Rest des Druiden starb oder klassisch in einer Woidzone angete. So wurde ich gefragt, was denn heute mit mir los sei und ich antwortete mit tiefer Stimme, ja heute ist nicht mein bester Tag. Vor allem Hallen des Ursprungs und Todesminen blieben mir im Gedächtnis. Oh ja, diese Traumphase in den Todesminen, also bei der hohen Version der Todesminen. Letzten Endes konnte doch jeder Boss bezwungen werden, trotz mir als Schwachpunkt in der Gruppe und einer mitteilenden Eule. Als wir fertig waren, sagte ich um 19 Uhr, so leute ich gehe jetzt schlafen, kamen Antworten wie jetzt schon. Zwei Stunden später kam mein Bruder von der Schicht heim und durfte sich das Geweine der gilden Kollegen im TS anhören. Mein Bruder meinte zu mir, ich

soll ja beim nächsten Mal einfach Bescheid sagen, anstatt mit der Gruppe um die Wette zu wippen. Immerhin wurde ich dann immer wenn ich online war, äh nee Moment, immerhin wurde ich dann immer wenn online bist du Chris oder sein kleiner Bruder gefragt. Wenn du mit seinem Account online warst. Spielrecht läuft natürlich besser, ich musste auf die harte Tour lernen nicht in den Beutzungen zu stehen. Da frage ich mich bei sowas ja immer zwei Dinge. Warum lässt man sich in Gruppen einladen, von denen man nicht den Hau eine Ahnung hat, was da zu tun ist und B. Warum gibt dir dein Bruder nicht irgendwas an die Hand, was du machen sollst für den Fall, was ja sehr sehr sehr wahrscheinlich ist, dass irgendjemand dich dich anspricht, um Hilfe fragt oder sonst was. Also wenn man schon Account Shared und das ist ja wieder ein völlig anderes Thema, bevor jetzt wieder eine, das ist ja gegen die Tours, oh mein Gott, oh mein Gott, oh mein Gott, Account Sharing. Ja, völlig anderes Thema, aber ja auch. Warum überlegt sich keiner von euch, was in so einer Situation passiert? Warum sagt also warum sagt den Bruder nicht, ja dann sagt den Leuten, du bist AFK oder du musst kurz AFK oder du willst noch irgendwas zu Ende farmen oder keine Zeit. Gibt dir irgendwas an die Hand oder warum kommst du von dir noch nicht auf die Idee das zu machen? Wobei man halt sagen muss, also die Kataheroes waren halt auch schon deftig. Also die sind durchaus vergleichbar mit der, keine Ahnung, Preach meinte meinte neulich, dass er die Burning Crusade Heroics so ungefähr im Bereich sieht, wie jetzt, wenn man Pickup Gruppen wählt, so ein 10er bis 12er glaube ich war es Mythic Plus. Meiner Erfahrung nach kommt das glaube ich ungefähr hin. Also die bewegen sich halt im Bereich von Mythic Plus, die alle Affixe haben, das wären 10 Plus und das ist ja nicht ganz trivial, da würdest du ja heute auch nicht sagen, das lasse ich mal jemanden machen, der überhaupt keinen Plan von hat. Aber gut, es hat ja dann irgendwie geklappt. Von daher muss man halt auch relativieren, wie schlimm das war oder wie sehr er gefailt habt, wenn jeder Boss totgegangen ist. Weil wenn du jetzt mir sagen würdest, ich als Spieler, der nichts auf die Kette kriegt, mache Mythic Plus und wir kommen in einem 10er bei jedem Boss durch und kriegen den Tod, dann würde ich sagen, dann ist es ja nicht so schlimm gelaufen, ist mal halt ein paar mal gevibe, das

kennen viele aus den Katah Dungeons, ist also nicht so schlimm. So, das soll es gewesen sein für heute, ich wünsche euch einen angenehmen Tag, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#168:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 168. Hallo zusammen. Ich bin gerade auf die wunderbare Neuigkeit gestoßen, dass jetzt damage per second (DPS)-CDs nicht mehr außerhalb des GCDs liegen sollen. Jetzt schon mal das Obligatorische, was hältst du davon? Nach dem ersten Hör erstmal Reddit abgecheckt und ganz schnell bereut, da überhaupt gelesen zu haben, ja das geht einem oft so. In a nutshell waren die Pro-Argumente kein Cooldown Stacking mehr, in einem Moment an Speck, man kann ja trotzdem Cooldown Stacking, auch wenn die auf nem global cooldown (GCD) liegen. Und man müsse klügere Entscheidungen treffen, da sonst zu viel vom cooldown (CD) verloren geht. Der Teil ist bestimmt richtig, ja. Auf der Contra Seite, dass alles Clunky wird und Cooldown Stacking eh nicht verschwinden wird. Also Argumente, die eigentlich alle nicht wirklich zutreffen werden. Warum? Watcher hat in seinem Post schon erwähnt, dass die Dauer von einigen Effekten deshalb angepasst wird. Ja, also den Clunky Teil finde ich auf jeden Fall. Aber das ist halt kein ganz neues, es gab halt schon immer mal für diverse Klassen und gibt es Skills, die ein GCD haben. Allerdings auch ein Cooldown, der so lang ist, dass man sie wirklich als Cooldown einsetzt und nicht immer dann, wenn sie ready sind, benutzen. Also ein Cooldown, der als solcher kein Cooldown ist, wäre für mich Kill Command. Ja, es hat einen Cooldown, aber man benutzt es immer, wenn es ready ist. Uneingeschränkt. Also vielleicht ganz,

ganz ultra mega wenige Ausnahmen, wo man es mal delayed oder so. Aber im Grunde ist es einfach Teil der Rotation. Und Cooldown ist für mich ein Ding, was nicht notwendigerweise Teil der Rotation ist, sondern aufgehoben wird für bestimmte Situationen. Davon gibt es schon jetzt welche, die ein **GCD** haben. Zum Beispiel bei Paladin, die ist das die Artifact Ability, bin ich gerade überlegen, die von den Schultern gepusht wird. Ich glaube, es ist eine Artifact Ability. Die hat auf jeden Fall einen **GCD** und mich nerven allgemein Sachen, die einen **GCD** haben, den sie nicht zwingend haben müssten. Immer ein bisschen an, wobei ich es noch am ehesten verstehen kann, wenn es eine Ability ist, die selbst Schaden macht. Weil die eben dann zu sehr, sehr, sehr hohen Spikes führen kann. Das lässt mich immer noch in den Stadion, in dem ich noch nicht wirklich den Sinn hinter der Änderung sehe oder wieso sich darüber echauffiert wird. Und wenn du siehst beides nicht, die Änderung macht keinen Sinn für dich, aber du verstehst nicht, warum Leute sich über eine sinnlose Änderung aufregen. Das verstehe ich. Ob ich die jetzt so nacheinander oder gleichzeitig aktiviere, um einen Damage Boost von X zu bekommen, macht für mich kaum einen Unterschied. Weswegen ich mir selbst mal was dazu überlegt habe und gemerkt habe, dass das aktuelle **CD**-System ein Grund ist, wieso ich die **CDs** teilweise als langweilig empfinde. Von mir aus könnten alle **CDs** verschwinden, die nur X% mehr Schaden geben, also eigentlich leere Fähigkeiten. Und stattdessen die gameplay verendenden **CDs** diese Boni zusätzlich bekommen. Beispielsweise die Rune of Power des Magiers, die eine sonst mobile Klasse quasi in ein stationäres Geschütz verwandeln. Oder Beastie Wrath von BM Hunter, wodurch Kill Command zurückgesetzt wird, wenn man Cobra Shot einsetzt. Sind zwar jetzt keine super Beispiele, aber ich hoffe man kann verstehen worauf ich hinaus möchte. Doch, das kann man schon verstehen. Also die ändern halt das Gameplay, diese Arten von Cooldowns und sind aktiv und nicht im Gegensatz zu dem, was ich mal Fire and Forget nennen würde. Ein Knopf, den man drückt und sobald man ihn gedrückt hat, macht man X Sekunden mehr Schaden und gut ist. Ein anderer Weg wäre natürlich **CDs** komplett zu entfernen und Interaktionen zwischen Grundfähigkeiten herzustellen. Beispielsweise könnte ein Bleed des Ferales dafür sorgen, dass

mehr Schaden an diesem Gegner verursacht wird. Bin ich blöd oder ist das nicht so? Gibt es nicht Skills, die beim Feral mehr Schaden machen, wenn auf dem Gegner ein Bleed Effekt oder ein bestimmter Debuff ist? Was aber halt letzten Endes auch nichts anderes ist als eine Rotation. Ob ich nun ein Buff X aufrechterhalte oder einen Bleed aufrechterhalte, spielt ja keine Rolle. Also eine Rotation im Sinne von einer Prioritätenliste und auf dieser Prioritätenliste steht halt irgendwo, halte den und den Buff auf dem Gegner. Der Aasachsucke durch einen Skill mit seinem Gift eine kritische Stelle entdecken kann, zu der man dann hinlaufen muss und dort mit einem Finisher mehr oder überhaupt Schaden verursacht. Auch das wäre ja nichts anderes als einfach eine Änderung der Prioritätenliste oder das komplizierte Gestalten einer Prioritätenliste. In kurz, eine Klasse, also nicht um CDs herumgespielt wird, wird sie ja meistens nicht. Also die Tatsache, dass man CDs hat, jetzt mal unabhängig von den Mini-CDs, die ich ja gerade als Teil der Rotation oder der Prioritätenliste bezeichnet habe, eigentlich ja überhaupt nicht. Das genaue Gegenteil ist ja zur Zeit der Fall. Du hast mehr oder weniger immer dieselbe Rotation, es sei denn du ziehst deine CDs, obwohl, nee, nicht mal es sei denn du ziehst deine CDs, wenn du deine CDs ziehst, machst du halt mit derselben Rotation mehr Schaden. Das was du ja kritisierst und was auch größtenteils der Fall ist, wie gesagt mit Ausnahmen, ist, dass sich ja wenig ändert, wenn man den Mehr Schadens Button gedrückt hat. Je nach Klasse, ne? Aber ich glaube das Thema wurde jetzt schon teilweise oder ganz in vergangenen BMZs angesprochen. Oder hast du gerade da, nee, in der Form eigentlich noch überhaupt nicht. Also es ist eine interessante Frage auf jeden Fall. Also sagen wir es mal so, ich finde halt, Mechaniken zu ändern nur um etwas komplizierter zu machen, ist eine schlechte Idee. Das ist nichts, was ich grundsätzlich zu befürworten würde. Genau wie irgendwie jede Expansion eine neue Ability für irgendeine Klasse oder für jede Klasse gebracht hat, mindestens eine, sodass du einfach immer mehr Abilities hattest im Laufe der Zeit. In Classic hast du irgendwie 10 gehabt und wenn überhaupt, meistens für die Rotation dann noch viel weniger. Wenn wir jetzt mal dieses absurde, aber ich hatte doch 10x Frostbolt oder 13 Ränge von Frostbolt, also hatte ich viel mehr Spells. Also ja, okay, aber welche,

die man jetzt sinnvoll genutzt hat außerhalb von irgendwelchen exotischen Situationen und hört mir auf mir jetzt zu erzählen. Aber Frostbolt an 1 hatte eine kürzere Cast-Time, den habe ich immer benutzt, wenn ich kiten musste. Das ist wunderbar. Interessiert hier gerade keinen. Also es wurden halt immer mehr Abilities und ein Spiel wird nicht besser, weil man mehr Knöpfe drücken muss. Eine Klasse macht nicht mehr Spaß, wenn man mehr Knöpfe drücken muss und was das betrifft, eine Rotation komplexer zu machen, sorgt nicht für mehr Spaß. Also nicht universell, es mag in der einen oder anderen Variante jemandem gefallen, das mag sein, aber es ist nicht das universelle Allheilmittel, um etwas spaßiger zu gestalten. Wir verdoppeln die Anzahl der Knöpfe, die du drücken musst, das macht dir jetzt doppelt so viel Spaß. Und das gleiche gilt halt für das Verkomplizieren. Das machst du während des Execute Windows, das machst du während der Cooldown aktiv ist, das machst du während des Aktivs usw. Was ich grundsätzlich verstehen kann, ist, gerade wenn Klassen mehrere Cooldowns haben und vor allen Dingen noch wenn Trinkets dazukommen oder bestimmte Artefakt Abilities. Beim Druiden zum Beispiel gab es da eine, die glaube ich ein bisschen Leech gegeben hat, beim Bärchen ein bisschen Leech und eine kleine Damagerhöhung oder so. Und man davon halt mehrere verschiedene hat, wo man letzten Endes eh nichts anderes macht, als seine Cooldown... Entschuldigung, alle wach? Wo man eh nichts anderes macht als seine Cooldown-Taste zu drücken und die alle gleichzeitig abzufeuern, sobald man einen Cooldown braucht und alternativ eben alle die ready sind. Dann ist das auch kein so dolles Gameplay, weil wozu habe ich dann mehrere davon? Wozu habe ich vier verschiedene Cooldowns, unabhängig davon, dass sie halt ein bisschen andere Cooldown-Zeiten haben? Wenn meine typische Anwendung ist, entweder ich drücke es immer wenn es ready ist oder aber ich brauche jetzt einen bestimmten Burst, dann drücke ich alle von denen, die zu dem Zeitpunkt ready sind und sonst ändert sich nichts für mich. Und ja, da wäre meine Wahl allerdings eher zu sagen, stampfen wir die doch ein und nehmen die raus, die mir kein wirkliches interessantes Gameplay-Element bringen. Und gebe einer Klasse zunächst mal einen signifikanten DPS-Cooldown anstatt ihr drei verschiedene zu geben, die immer gesteckt werden. Ich weiß noch

nicht, wie sich das spielen wird. Ich weiß noch nicht, ob ich eine Klasse spielen werde, wo das relevant sein wird, dass GCDs aus vorher nicht GCDs gemacht werden. Mal gucken. Mal gucken, wie gut das umgesetzt wird. Vielleicht wird es super gut umgesetzt und es macht total viel Spaß. Warten wir es ab. Hey Barlow, was hältst du eigentlich von Warcraft-Logs? Sehr viel. Hab jetzt schon öfter das Problem gehabt, dass es zu mir hieß, ne, du hast nur 25 Prozent in den Logs. Du machst ja eh keinen Schaden, was grundsätzlich auch richtig ist. Da in den Logs ja nur angezeigt wird, was du an Schaden im Vergleich zu anderen in deiner Klasse machst und ähnlichem GS. Ne, das stimmt so nicht. Und auch nicht, ob du auf richtigen Zielen warst. Stimmt auch nicht. Finde ich diese absolut unaussagekräftig. Ja, das ist halt schon die größte Schwierigkeit. Keinen Schaden zu machen und nicht zu verstehen, wie die Logs funktionieren, ist halt keine gute Kombination. Grundsätzlich ist es halt so, dass du dir absolut angucken kannst, auf welche Ziele Schaden gemacht wurde. Sehr detailliert sogar. Und du wirst auch nicht nur mit Spielern deiner Speck und ähnlichem GS verglichen. Das ist eine Möglichkeit, die du machen kannst. Das ist dieses Bracket-Ranking. Da siehst du halt, wie du verglichen mit anderen Spielern deiner Speck performt hast. Und dann gibt es noch ein Ranking, wie du absolut gesehen innerhalb deiner Speck performt hast. Was ja auch absolut sinnvoll ist. Es bringt ja nichts, wenn du sagst, ich bin aber besser als der Schurke, weil bei diesem Boss hier, in Klammern, wo meine Speck doppelt so viel Schaden macht wie der Schurke, habe ich doppelt so viel Schaden gemacht wie der Schurke. Oder im schlimmsten Fall sogar nur 10 Prozent mehr Schaden gemacht. Und das ist alles, was du an mehr Schaden gemacht hast. Hat nichts damit zu tun, dass du besser bist. Du bist nicht besser, sondern hat damit zu tun, dass deine Klasse bei diesem Boss oder in dieser Situation üblicherweise besser performt. Nun war es mein Problem, dass ich sehr lange keine Setboni hatte, da es für mich einfach nie gedroppt ist. Oder ich es nicht bekommen habe. Dadurch stand ich eben vergleich zu anderen mit meinem GS nicht so gut da. Ausreden, ausreden, ausreden, da der Setboni, der Setbonus doch einiges ausmachen kann. Die Boni oder der Bonus. Nun habe ich mittlerweile den 4er Set und mache genug Schaden, doch die Logs stehen

immer noch und ziehen den Durchschnitt extrem runter. Mir ist außerdem auch schon aufgefallen, dass Leute Bosse nicht richtig spielen, nur um ihre Logs zu verbessern. Sie gehen zum Beispiel nicht vom Boss runter, wehen **Adds! (Adds!)** zu töten sind, da man dann kurz keinen Schaden machen kann. Vor allem Melees. Ok, sagen wir es mal so. Vereinfachen wir mal das Ganze, bevor wir wieder die 3 Exoten raussuchen, die man immer gerne hinnimmt, wenn man etwas beweisen möchte, was nicht stimmt, was aber die Geschichte ist, die man erzählen möchte. Die Wahrscheinlichkeit, dass du Leute mit guten Logs findest, die schlecht oder katastrophal oder nicht zuträglich für den Encounter spielen, ist bedeutend geringer als Leute zu finden mit miserablen Logs, die fantastisch für den Encounter gespielt haben. Mit anderen Worten, es gibt schon eine ziemlich deutliche Korrelation zwischen nützlich im Encounter sein und gute Logs produzieren. Die ist nicht 100-prozentig, also nicht jedes Log von einem Spieler, der gut performt hat, bedeutet, dass er den Encounter auch gut gespielt hat. Sie ist aber, wenn man weiß, wie man Logs zu lesen hat und nach welchen Dingen man in diesen Logs noch schauen kann und nicht nur auf einen Zahlenwert guckt, tausendmal verlässlicher als so ziemlich alles andere. Und erzählt mir nicht immer, dass ihr keinen Schaden macht, weil ihr einen Setbonus nicht habt und einen Legendary, das sind beschissene Ausreden. Wenn ihr richtig schlecht performt in den Logs, also so schlecht, dass es Leuten auffällt, hat das nichts mit eurem Gier zu tun. Also vielleicht noch, wenn ihr ein 870er Itemlevel habt und wollt euch vergleichen mit dem Overall Log, also außerhalb eures Itemlevels, dann kann das passieren, klar. Wenn ihr mit Equipment in irgendeinen Raid reingeht, mit dem man nicht in diesen Raid reingehen sollte, kann das tatsächlich durchaus passieren, dass das Gier dafür verantwortlich ist. In den allermeisten Fällen ist es das aber nicht. Und mich regt das so ein bisschen auf, du solltest dir Preach Videos angucken. Preach wäre, glaube ich, würde genauso reagieren wie ich. Ich habe mir gerade erst von Preach die Serie angeguckt, wo er einen Charakter von Null hochlevelt. Kann ich euch übrigens empfehlen, sechs Teile gibt es von dieser Folge, von dieser Serie, wo er Fresh Account heißt die, mit einem frischen Account bis zum Achievement spielt, dass er Ahead of the Curve bekommt. Also das heroic ([HC](#))

Kill Achievement. Und er würde genau dasselbe sagen. Leute, ihr sucht immer ausreden, dass es doch eigentlich alles gar nichts mit euch zu tun hat und es liegt irgendwie am Gier und das sagt nichts aus und das sagt nichts aus und wenn ihr doch den Set Bonus hättet, dann wäre das so und jetzt habt ihr den. Aber jetzt sind die Logs trotzdem zu schlecht, weil die alten Logs zu schlecht waren. Dann sagt denen, die sollen sich die neuen Logs angucken. Wenn die so herausragend sind, dass es nur wirklich die alten Logs sind, die den Median nach unten ziehen, erst mal bügelt sich das eh mit der Zeit aus. Soweit ich weiß, wird der Median gewertet. Noch nicht das arithmetische Mittel. Was bedeutet, wenn du nur lang genug das Ding farmst und immer 99 Prozent hast, dann wird der irgendwann 99 Prozent stehen. Meine ich zumindest. Kann auch sein, dass das arithmetische Mittel ist, dann nähert sich das ein bisschen langsamer an. Aber sucht doch in erster Linie die Schuld bei euch und die ist bei euch. Immer. Ja, es mag sein, dass es Situationen gibt, in denen ihr super mega viel Pech hattet, einen ultra hohen Item Level erreicht, aber das Ultra Schrottgier trägt und deshalb 5 Prozent, 10 Prozent rechnerisch hinter dem hinterher hängt, wo andere sein könnten. Vermutlich könnte man die Sachen simmen und wir können uns angucken, was so die maximalen Unterschiede sind, die es am Damage ausmachen würde. Und 5 oder 10 Prozent im Damage hinterher sein heißt nicht notwendigerweise, 5 oder 10 Prozent Punkte dahinter zu sein. Müssten wir uns dann angucken, weil es kann halt zum Beispiel sein, dass der allerhöchste Damage Wert 2 Millionen ist und der nächste sind 1,8 Millionen, wäre aber trotzdem noch im 99. Perzentil. Und so weiter und so fort. Also sucht nicht immer die Ausreden bei irgend wem anderen. Walker Flux ist ein fantastisches Tool. Es ist mit das Beste, nein, es ist das Beste, es ist universell das beste Tool, um sich zu verbessern. Du könntest dir zum Beispiel angucken, was spielen und das ist viel viel viel viel viel häufiger das Thema. Welche Legendary spielen die Leute bei welchen Bossen? Welche Fähigkeiten und Passive und Skills spielen die Leute bei welchen Bossen? Und wie sieht deren Rotation aus, also deren Prioritätenliste, wie sehen deren Uptimes an Buff aus und so weiter. Gibt es vielleicht spezielle Trinkets, die bei dem Boss was helfen? Und wenn du das machst und auch bereit bist bei

einzelnen Bossen umzuskillen, dann wirst du sehr sehr schnell in einer Situation sein, wo dein Schaden relativ beeindruckend sein wird. Mir fällt es zumindest immer wieder auf, dass Leute, die grundsätzlich verstanden haben, wie man an eine Klasse herangeht und wie man lernt, die zu spielen, in null Komma nichts mit Gammelgier ordentlichen Schaden machen. Zumindest so ordentlichen Schaden, dass man sie absolut gerne in der Gruppe dabei haben will, weil sie eine Hilfe sind und nicht gezogen werden müssen. Und dann gibt es diejenigen, die eben mit ihren grauen Logs ankommen und dann sich zurücklehnen und mir erklären, also, das ist folgendermaßen. Ich habe jetzt hier zwar 980er Item Level und mache 300.000 DPS, aber das liegt jetzt wohl daran, dass ich wenig Mastery habe. Hört auf! Weg damit! Hi Barlow, ich spiele erst seit 2 Monaten wieder World of Warcraft (WoW), habe Anfang Katar aufgehört und erst jetzt wieder angefangen. Und daher habe ich noch nicht wirklich viele Mythic Dungeons gemacht, wahrscheinlich insgesamt nur so 30 Stück, die meisten im Bereich 10-14. Nun lese ich häufiger Mythic-Plus-Geschichten, die muss wieder nießen, von Leuten, die über eine Stunde oder sogar noch länger in einer Instanz zu bringen, obwohl der Timer bereits abgelaufen ist, da muss ich wieder nießen. Nun ist eine Sample Size, meine Sample Size, nicht besonders groß, aber diese Willenskraft der Gruppe, auch eine schwere Instanz abzuschließen, durfte ich leider noch nie miterleben. Oh, ich sage, du musstest sie noch nie miterleben. Entweder läuft alles wie geschmiert und man kann den Dungeon ohne Probleme plus 2 plus 3 Chests abschließen, oder es läuft eben nicht gut, wobei spätestens beim 3. Gruppenvibe mindestens einer der 4 anderen Spieler sowas wie ihr seid, der ja einen Kacknubs schreibt und die Gruppe verlässt, womit er vermutlich auch meistens gar nicht so unrecht hat, aber also nicht alle anderen, eher vielleicht auch, aber wodurch man den Dungeon nicht mehr abschließen kann. Also, ich will damit sagen, er könnte theoretisch Recht haben, dass alle Kacknubs sind, aber er ist wahrscheinlich auch einer, also wahrscheinlich, weiß ich nicht, kommt drauf an. Nicht mehr abschließen kann, man kann schon, man muss halt nur mit weniger Spielern durchkommen, geht auch. Ist in 7 Mythic Plus Runs in meiner Karriere, die bisher nicht so gut gelaufen sind, genau 7 Mal so geschehen bemerklich? 4 von

7 Mal, sogar relativ am Anfang des Dungeons, ja das ist naheliegend, wo man gegebenenfalls noch den Timerun hätte schaffen können. Ja, wenn lohnt es sich eher früh aufzugeben, wenn du weißt, das funktioniert so nicht. Es bringt halt nichts, wenn du merkst, eine ganz ganz triviale Stelle funktioniert in einem Dungeon absolut nicht, dann ist es schon sinnig zu sagen, okay, wir lassen das, anstatt uns jetzt durchzuquälen und dann beim wirklich schweren Teil nur noch zu scheitern. Also es macht schon Sinn, warum man eher am Anfang aufhört, wenn man das denn tut. Erinnern sich die Leute nach selektiver Wahrnehmung eher an die gescheiterten Runs, wo sie 1,5 Stunden versuchen und trotzdem durch den... Moment, wo sie 1,5 Stunden versuchen, sich trotzdem durch den Dungeon zu prügeln, obwohl diese Runs deutlich seltener vorkommen, als solche, die an einem Lever scheitern oder hatte ich bisher einfach nur Pech mit der Gruppensuche. Also grundsätzlich, du verlierst nicht viel, wenn jemand aus der Gruppe geht. Also du hast ein bisschen Zeit verloren, aber der Key wird ja nur eine Stufe runtergestuft und kann dann nochmal gespielt werden. Und das ist in vielen vielen Fällen auch die bessere Variante. Also manchmal nicht, also gerade bei 15er Keys nicht, wenn es einem nur darum geht, ich möchte jetzt den höchsten Dungeon abschließen, den ich für die wöchentliche Belohnung brauche, dann lohnt es sich oft, sich da durchzuquälen, aber das machen die meisten dann auch. Ansonsten ist es halt so, dass es sehr sehr ineffizient ist, sich 1,5 Stunden durch ein 7er Dungeon zu quälen, wenn man üblicherweise in der Lage sein sollte, das fast solo zu machen. Und dann macht es durchaus Sinn, das Problem ist nur auch hier, das was wir in der letzten Frage schon hatten, es hat meist gute Gründe, warum solche Gruppen nicht klappen. Und es ist oft so, dass gerade diejenigen, die am lautesten schreien, auch nicht wirklich diejenigen sind, die am produktivsten sind, wenn es darum geht, ein Dungeon zu schaffen. Ich glaube, vieles wird verstärkt durch Leute, die Mythic Plus streamen. Selbst ein nicht Hardcore Mythic Raider oder sonst wie so ultra Hardcore Top Pro Spieler wie ich selbst, bin absolut in der Lage in 0,0 mit Gruppen durch Mythic Plus, keine Ahnung, wir haben es lange nicht mehr gemacht, aber durch hohe Mythic Plus zu pflügen, ohne dass es irgendwie auch nur ansatzweise schwer aussieht. Und dadurch bekommen die Leute den

Eindruck, dass es wohl offensichtlich total trivial sein muss und verstehen halt nicht, dass da doch ein bisschen mehr zugehört und dann wissen sie halt auch nicht, wie man die Dinger spielt, weil sie auf dem Weg bis dahin in HC und in Mythic Null bestenfalls mitbekommen haben, dass es Abilities gibt, man diese Abilities aber oft outgehen konnte und damit mehr oder minder ignorieren. Und dann kommst du halt irgendwann zu einem Punkt, wo Abilities, die du bestenfalls mitbekommen hast, in vielen Fällen noch nicht mal das, in vielen Fällen war es halt so, oh, da kommt dann Schaden, der muss geheilt werden und du bist in der Situation, dass du oft gar nicht verstehst, was da gerade passiert, warum du oder die Gruppe stirbt und alles läuft nicht und dann, ja kacke, da müssen wohl die anderen schuld sein. Das ist dann die Situation, wo du zum Beispiel, ja, heiler. Ein super Beispiel, wo einem das passieren kann, ist die Situation in Hetharion's Lair mit den Viechern, die diesen Spell mit dem Namen Avalanche machen. Sobald der gecastet wird, trifft der Spieler meistens, glaube ich, Range, ich bemühe mich nicht, ob er auch Melees trifft, die sich einfach nur einen Schritt bewegen müssen, um dem auszuweichen. In den meisten Schwierigkeiten wird das gegen geheilt und kann gegen geheilt werden. Und von daher bin ich mir felsenfestig, ich habe es selbst bei guten Mythic Gruppen erlebt, dass Spieler dabei waren, die diese Mechanik nicht gut spielen konnten. Dass man davon mal getroffen wird, ist gar keine Frage passiert. Die aber praktisch immer von dieser Mechanik getroffen wurden, auch auf Schwierigkeitsgraden, wo die einen praktisch one-shotten. Und dann stehst du da, spielst etwas so, wie du es immer gespielt hast und alle sterben, dann muss ja der Heiler schuld sein. Du weißt ja nicht mehr, woran es liegen könnte, also war wohl offensichtlich ein Fehler vom Heiler. Ja und das ist halt so ein Ding, was sich in diesen Mythic Plus Pickup Gruppen leider Gottes so ein Stück weit verbreitet. Und Leute glauben halt oft, nur weil sie gutes Gier haben, müssten sie deshalb A zum einen Gruppen finden und B gut durchkommen. Und dann stellen sie fest, dass es doch nicht so ist, und dann ist ihre Folgerung, dann sind wohl offenbar die anderen doof. Empfehlen kann ich nur zu versuchen, sich die Leute zu merken, mit denen es Spaß gemacht hat zu spielen. Und halt allgemein Lernbereitschaft. Mythic Plus ist halt echt richtig,

richtig, richtig viel pauken und lernen, wie jede einzelne Ability funktioniert. Und mit Leuten idealerweise spielen, die daran auch Spaß haben, genau sowas zu tun. Und das macht wirklich auch Spaß. Mir ist es immer wieder passiert in Mythic Plus Dungeons, selbst in höheren und selbst in welchen, in denen ich etliche Male drin war, dass irgendeiner an irgendeiner Stelle zu irgendeiner Mechanik sagte, Auktionshaus (AH) ja, das machen wir so und so. Und ich keine Ahnung, wovon er redet, und er sagt, ja, aber dir hier, die kannst du doch hier line of sighten, die Mechanik. Und ich dachte, oh, das ist natürlich gut zu wissen, das macht den ganzen Spaß deutlich einfacher. Oder an der Stelle können wir einen crowd control (CC) verwenden. Oder der und der kann an der und der Stelle irgendwas Besonderes machen. Oder die Gruppe hier machen wir nicht, dafür machen wir aber die andere da hinten, und dann geht sich das genau aus. Es gibt tausend Millionen Sachen in diesen Dungeons, die man lernen kann und die Spaß machen. Aber ja, grundsätzlich, ich hätte auch wenig Bereitschaft, anderthalb Stunden durch Mythic Plus zu viben. Denn das würde üblicherweise immer bedeuten, dass es sei denn, man versucht halt irgendeinen ultra mega Progress, aber davon reden wir ja nicht. Wir reden hier nicht von den ultra hohen Mythic Plus, sondern man meldet sich irgendwas im Bereich 10 bis 14, so sagt man. Mich würde das extrem frustrieren, ich würde das glaube ich auch nicht machen, eine Stunde oder anderthalb dort zu viben. Weil ich persönlich weiß, dass so viel schief läuft, dass es besser ist, irgendwo anders von vorne anzufangen. Aber das ist wiederum, das ist bei mir so, ich habe von den Dingen ganz ganz ganz viele gemacht. Ich habe jetzt lange Zeit Tank Main gespielt. Und wenn man Tank Main spielt, ich würde fast behaupten, solange ein Heiler dabei und am Leben ist, kriegt man fast alles bis einschließlich 15, sobald man selber das entsprechende Gear hat. Zumindest in der Theorie hin, wenn man selber weiß, was zu tun ist. Das macht es viel viel einfacher. Wenn ich damage dealer (DD) wäre, wäre das nicht der Fall. Und wenn ich Heiler wäre, ist es definitiv auch nicht der Fall. Wenn ich Heiler bin und in eine 10er Gruppe oder 15er joine, da kann ich 960er oder 980er Gear haben, da habe ich nicht dieses Potential so positiven Einfluss zu nehmen, dass ich alleine dafür sorgen kann, dass das Ding läuft. Ach Gottchen, wir sind

heute wieder, ich habe mich wieder ein bisschen verzettelt. Wir sind wieder ein bisschen langgeraden. Egal. Depp des Tages. Hallo Barlow, habe einen Depp des Tages, der mir soeben passiert ist. Ich wollte die World Quest der Kirin Tor machen, da ich die Mounds für Ruf am Farmen bin. Da gibt es diese Quest, bei der man in diese Blasen hüpfen muss, damit man mit eben dieser Blase zu einem Gegenstand fliegen kann. Seit man fliegen kann, ist die Quest easy. Da man einfach mit dem Flugmann zu dem Gegenstand fliegen kann, soviel zur Quest. Kurz vorher habe ich einen World Boss gelegt und war darum in einem Schlachtzug. Jetzt wieder zu der Kirin Tor World Quest. Einige werden jetzt schon schmunzeln. Ich fliege also zu dem besagten Gegenstand, klicke ihn an, nichts passiert. Meine erste Überlegung war, dass Blizzard die Quest gepatcht hat und man die jetzt ohne Mount machen muss. Also habe ich erneut versucht. Auf der Hälfte der Strecke sehe ich einige Spieler, die Quest mit Mount machen können. Also nicht der Grund sein, ich überlege weiter. Habe es dann mit Reload versucht, da auch nichts. Oh Alter, Relog, nichts. Also schreibe ich einen anderen Spieler an, der soeben die Quest abgeschlossen hat. Er hatte auch keine Idee. Jetzt war ich an dem Punkt, an dem ich wütend wurde. Ich sitze also fluchend vor dem PC und beschwere mich über diese bossartige Firma, die dieses behinderte und verbackte Spielprogramm erhört hat. Zu diesem Zeitpunkt habe ich gut 20 Minuten versucht, die Quest zu machen. Plötzlich lese ich im Chat Spieler XX hat den Schlachtzug verlassen. Ich fasse mir also mit der Hand an die Stirn und schüttel den Kopf dabei, selbst zu blöde zu spielen, aber erstmal Blizzard die Schuld geben. Das könnte die Überschrift für einen Großteil dieser Folge gewesen sein. Obwohl ne, Blizzard die Schuld geben nicht. Ich glaube es gibt niemanden, dem das noch nicht passiert ist. Ich glaube am trügerischsten ist das, wenn du in einem Schlachtzug bist, der nur noch Gruppengröße hat. Also wo nicht mehr als fünf Mann drin sind. Und du dir denkst, oder irgendein blöder Mann aus deiner normalen Fünfergruppe aus irgendeinem Grund einen Schlachtzug gemacht hat, weil er irgendeine additional enemy (Add)-on testen will, oder irgendein Raid Reset, oder irgendwas wofür man einen Schlachtzug braucht. Und was nicht in der normalen Fünfergruppe ist. Und du bist eigentlich nur in einer

Fünfergruppe, die ein Dungeon machen will oder sonst was, aber ein anderer hat zwischenzeitlich eine Schlachtgruppe draus gemacht, oder um den sechsten Mann einzuladen, oder weiß der Teufel was. Aber ich glaube, also wer im Glasshaus sitzt, sollte nicht mit Steinen werfen. Ich glaube das ist jedem schon mal passiert, dass er versucht hat eine Quest zu machen. Am geilsten sind die, wo man Mops killen muss, weil man irgendwie einen seltenen Drop braucht. Nicht irgendwie zehn Stück von irgendwas, aber man macht eine Quest, wo man einen bestimmten Drop braucht. Und man ist da dabei und denkt sich so, das darf doch nicht wahr sein, jetzt habe ich den 50. Mops hier umgehauen und habe doch immer dieses Quest-Item nicht. Das ist mir nämlich mal passiert, da wollten wir glaube ich irgendwie, ich weiß gar nicht, ein Zool Guru oder so, irgendwie irgendeinen Raid wollten wir machen. Und ich dachte mir, bin ich doch mal schlau, während ich warte bis der Raid sich auffüllt, dann mache ich hier diese Quest, hat sich nicht so gelohnt. Das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch fürs Zuschauen. In diesem Sinne tschüss, lagt euer Onkel Barlow.

#169:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Folge Nummer 169. Hallo Barlow, auch ich bin begeistert von dem aktuellen Content und höre ihn. Mir wann immer ich Zeit dafür finde an, das ist schön, das freut mich. Entschuldige bitte schon jetzt, nee jetzt schon mal meine Schachtelsätze. Ich würde gerne mal wissen was du von folgendem hältst. Blizzard hatte angedacht mit Legion Schatzgoblins wie aus Diablo 3 zu implementieren. Hatten sie? Was ich mehr als befremdlich gefunden hätte, sie haben es ja Gott sei dank doch nicht getan. In etwas abgewandelter Form stammt auch die Legendary Mechanik aus Diablo 3. Nee nicht wirklich, also in Diablo 3 funktionieren die Dinger heißen auch Legendaries, aber die funktionieren dort sehr sehr anders und auch die Art und Weise wie man sie bekommt ist halt eigentlich sehr anders als in World of Warcraft (WoW). Also ja man tötet auch Sachen, das stimmt und die Dinger heißen Legendaries und auch ich, nee auch diese finde ich irgendwie unpassend in WoW. So viele Legendaries für alle finde ich entwertenden Begriffen, die Wortung von Legendary an sich, da gebe ich dir recht. Und ich finde einfach das passt nicht zu WoW, deswegen passt nicht nach WoW, deswegen sind sie auch nicht mehr im Spiel in Bälde. Das sollten jetzt nur Beispiele dafür sein wie Blizzard Konzepte aus dem einen Spiel in das andere überträgt. Was hältst du davon? Findest du etwas passend oder eher störend? Einfache Antwort schon mal kommt

aufs Konzept an. PS Schatzgoblins in [WoW](#), das wäre ein Spaß. Goblins die zufällig irgendwo in der Welt auftauchen und nur demjenigen der ihn tötet mit einer Wahrscheinlichkeit von 0,01 ein sinnvolles Item geben, super geil. Ist das schlimmer oder weniger schlimm besser als wenn ein Boss das mit einer Wahrscheinlichkeit von 0,01 tut? Abgesehen davon gab es bei Goblins doch war das doch so, dass jeder aus der Gruppe die looten konnte und bei [WoW](#) wäre es so, dass jeder der sie hittedie looten könnte. Aber keine Ahnung von den Schatzgoblins von dieser Idee habe ich bisher noch nicht gehört und sie sind ja nicht im Spiel. Also das ist ja, weiß ich nicht, käme auf die Umsetzung davon an wie genau das funktionieren würde und was genau die dropen könnten und wie ich Blizzard kenne würden die nie was relevantes dropen. Zumindest nicht was langfristig relevantes, sondern das würden die irgendwie ein lila Item dropen was nach drei Wochen schlechter ist als alles was du selbst in den gammeligsten Instanzen oder Rates nachgeworfen bekommst. Ähnlich wie mit WorldQuest. Items. Es ist grundsätzlich gut, richtig und wichtig finde ich in Sachen Game Design sich Mühe zu geben über den Tellerrand zu schauen und zu gucken was es bei anderen Spielen gibt das gut funktionieren kann. Du hast ganz ganz viele Beispiele von Dingen nicht genannt die aus anderen Spielen und Genres kommen quasi geklaut und in [WoW](#) implementiert wurden und die gut funktionieren vielleicht sogar so gut, dass viele vergessen haben woher die eigentlich kommen. Eines davon ist zum Beispiel Mythic Plus. Ganz neues. Mythic Plus ist ja nichts anderes als das Greater Rift Konzept und vermutlich der, wenn wir jetzt im Nachhinein Legion betrachten größter Erfolg den es in Legion gibt. Das ist das was wir mitnehmen werden aus Legion als neues Element das eingeschlagen ist wie eine Granate. Ist nicht aus [WoW](#) gab es vorher in Diablo. Ist nur in [WoW](#) übernommen worden. Battlegrounds sind kein massively multiplayer online (MMO) Ding und kein [WoW](#) Ding. Das sind Konzepte die es jahrzehntelang in Shootern gab umgemünzt auf World of Warcraft. Capture the Flag ist ein Shooter Konzept. Domination ist ein Shooter Konzept. Also das sind Konzepte aus anderen Spielen die angepasst worden sind auf World of Warcraft, auf ein [MMO](#) und zumindest mal grundsätzlich gut funktionieren. Und das ist es eigentlich auch schon. Solange es Spaß macht

und funktioniert warum nicht? Es gibt immer dieses dieses geflügelte Wort vom besser gut kopiert als schlecht selber gemacht aber ja das da stimme ich absolut zu. Man muss nicht immer irgendwie das das Genre neu erfinden oder ein neues Genre erfinden. Es reicht manchmal auch aus etwas einfach nur unglaublich gut zu machen. Solange es Spaß macht habe ich damit überhaupt kein Problem und Blizzard versucht meiner unmaßgeblichen Meinung nach nicht über Gebühr Dinge aus anderen aus anderen Spielen auf Teufelcom raus in [WoW](#) zu implementieren. Denken sich manchmal das könnte funktionieren und manchmal funktioniert manchmal nicht so sehr. Zum Beispiel das Pet Battle System ist eins was viele Leute mögen. Es gibt einige oder so vermutlich insgesamt auch wirklich viele die Pet Battles machen und gerne diese Pet sammeln. Ist auch jetzt nicht ein [MMO](#) Konzept diese Pet Battles also nicht ein [MMO](#) role-playing game ([RPG](#)) Konzept sagen wir mal so. Ist jetzt eins was wo ich persönlich noch nie so den riesen Zugang gefunden hatte. Ich fand es interessant also ich habe es als angeblich war dachte ich mir das möchte ich unbedingt mal ausprobieren. Nur um festzustellen ist jetzt dann doch nicht so meins gewesen. Also ich habe damit grundsätzlich überhaupt kein Problem solange die Sachen gut umgesetzt sind und ich finde es sehr sehr wünschenswert wenn Game Entwickler auch auf andere Genres schauen. Es müssen nicht unbedingt Spieler aus dem eigenen Haus sein um sich zu überlegen könnte das nicht auch bei uns funktionieren. Hallo Uncle Barlow ich habe eine Frage zu Rocket Beans TV. Wie stehst du zu LB TV? Find ich gut. Verfolgst du privat den Sender? Wenig aber ich verfolge auch allgemein sehr sehr wenig Dinge zur Unterhaltung. Also es gibt halt so ein paar Sachen die gucke ich auf Netflix. Ich gucke sehr gerne Sport und vor allen Dingen Fußball aber Gaming Content anderer Leute gucke ich relativ wenig. Preacher nenne ich manchmal den ich gerne gucke manchmal Many a True Nerd und das sind dann oft auch konkret zu spielen die ich selber gerade spiele oder die ich über lange Zeit verfolgt habe und gerne geschaut habe. Also es hat nichts damit zu tun dass ich die entsprechenden Content Produzenten nicht mögen würde. Falls ja welche Formate? Vielleicht muss ich mal irgendwann ein bisschen mehr auch mal bei den Beans reinschauen vor allen Dingen wenn wir mit

Eddy regelmäßig den Podcast machen kann ich ihn vielleicht aufziehen mit Dingen die ich bei den Beans sehe. Falls nein was müsste es dort geben damit du einschaltest? Gute Frage richtig richtig gute Frage. Also lass uns erstmal den ersten Teil weil das vielleicht noch ein bisschen kurz gekommen warum ich die Beans cool finde. Zum einen natürlich weil es Ex-Kollegen sind aber Ex-Kollegen sind nicht zwingend Ex-Freunde und da gehört schon mehr zu dass ich über Leute nur weil sie Ex-Kollegen sind sage ich finde das gut was die machen. Ich habe auch Ex-Kollegen wo ich mir denke ich bin froh nicht mehr mit dem zusammenzuarbeiten und ich bin auch froh den nicht mehr zu sehen. Also bei den Beans gehört mehr dazu warum ich sage ich finde die Beans cool und eine Sache die ich sehr sehr cool finde ist dass es das mag ein wenig konta intuitiv sein weil die alle Leute viele Leute kennt die Gaming Content machen bei YouTube oder Twitch oder so aber es ist seit ungefähr 20 Jahren vor 20 Jahren habe ich angefangen mit dem Thema Games und Fernsehen unglaublich schwierig gewesen qualitativ hochwertigen Content oder überhaupt professionellen Content im Sinne von ich mache das hauptberuflich im Bereich Gaming zu erzeugen. Gerade was ja audiovisuelle Content oder audiovisuellen Content betrifft sprich Stream oder Video oder auch Podcasts oder sowas in der Art jetzt eine neuere Sache sind. Viele haben es versucht Giga hat es versucht es gescheitert ganz ganz viele andere SenDungeon und Sender haben versucht eigene Gaming Formate aufzuziehen und sind gescheitert. In ganz ganz vielen Fällen selbst Game One was ja der Vorläufer von RBTV ist, ist ja auch gescheit, ist auch abgesetzt worden. Ganz ganz viele davon sind abgesetzt worden und in ganz ganz vielen Fällen ist es meiner unmaßgeblichen Meinung nach hauptsächlich deshalb passiert weil Menschen die in erster Linie Fernsehen machen konnten und da seit Jahren Erfahrung haben dachten ich mache einfach meine Sendung und fülle die mit dem Inhalt Games. Dann habe ich noch tausend Varianten von das und das hätte ich oder hätte ich nicht gerne und dann habe ich noch den einen oder anderen Sponsoren der wiederum das und das haben will und die eine oder andere Vorschrift ich kann mich an eine Sendung erinnern an der ich mitgewirkt habe wo es hieß und ich nenne keine Namen wo es hieß unsere Voraussetzung

ist bei einer Sendung die um die Weihnachtszeit lief. Wir möchten keine eins keinen einzigen Titel von EA haben weil wir bei denen angefragt haben ob die die Sendung sponsoren wollen und die uns gesagt haben nee wollen wir nicht deswegen möchten wir dass ihr um die Weihnachtszeit rum über keinen EA Titel in einer Games Sendung berichtet. Bei einem Multiplattform, Multi Genre Format also nicht nicht dass du sagen kannst mach ich eine **WoW** Sendung alles klar sondern es war schon sehr klar vorgegeben welche Dinge die haben wollten und nicht haben wollten und so weiter und so fort und davon gab es ganz ganz ganz ganz ganz viel Leute die das da haben wir schon mal gehabt diesen Danning Krüger die sich für unglaublich kompetent hielten weil sie lange Fernsehen gemacht haben ohne auch nur den hauch eine Ahnung von Games zu haben und mit dieser typischen TV Arroganz rangegangen sind und sagten wir wissen das besser wir machen seit Jahrzehnten oder seit Jahren machen wir Fernsehen wir kriegen das schon hin dass wir eine tolle Games Sendung zu machen nur um festzustellen Games ist so ein Thema bei dem funktioniert das mal nicht so einfach du kannst nicht einfach irgendein random Moderator der gut in einem Poll performt oder gut bei deiner Test Audience performt eine Games Sendung moderieren lassen wenn er unglaubwürdig ist als Gamer also wirklich unglaubwürdig wenn du weißt er hat nichts mit Games am Hut er ist nicht notwendig für diese Sendung er besitzt keinerlei Kompetenz ist deshalb da weil das ein relativ bekanntes Gesicht ist er oder sie das nur mal als ein Beispiel und dasselbe gilt für die Inhalte wir wollen kein Thema was zu zu nerdig ist was zu speziell ist und so weiter und sofort wir wollen irgendwie alle Spiele erreichen oder nicht nur alle Spieler aber Gamer selber ist ja auch wieder so ein Ding die möchte man gar nicht erreichen weil Gamer ja so eine Schublade ist mit der man nichts zu tun haben will wir wollen die werberelevante Zielgruppe und deswegen wollen wir das haben und jenes und Handy Games und das und all das hat nicht funktioniert ich rede sehr lange ich weiß aber ich komme auch damit zu einem Punkt die Beans sind allesamt Leute die damals bei Giga angefangen haben weil sie in erster Linie mal Gamer waren die auch Bock hatten auf Fernsehen und das Thema Games irgendwie im Fernsehen aufzubereiten mit allem was dazu gehört auch mit

Dingen die teilweise nicht unmittelbar Games relevant sind die aber den vielen Gamern Spaß machen ja wie zum Beispiel das Gamer Spaß am Fußball haben warum auch nicht also und das deshalb eine Sendung über Fußball redet oder über Kino oder über sonst irgendwas oder über eine Kultur die um das Gaming herum entsteht die vor allen Dingen aber authentische Spieler sind die Spaß am Spielen haben und schon immer hatten und mehr oder weniger Talent dann eben auch SenDungeon zu machen und Fernsehen zu machen und ich glaube das hat grundsätzlich sehr sehr gut funktioniert das freut mich unglaublich weil ich es schöner finde wenn Leute aus etwas was ihnen Spaß macht ihr Hobby zum Beruf machen können als wenn der umgekehrte Fall passiert und Leute versuchen weil es weil sie glauben dass es für ihren Beruf nützlich ist ein Thema auszuschlachten von dem sie davon ausgehen dass es gewinnbringend ist und das finde ich cool und das da gibt es eben in erster Linie mal die Beans als als Sender der das geschafft hat und der das seit Jahren macht wo ganz ganz ganz ganz ganz viele andere entweder nach langer Zeit dran gescheitert sind oder aber allgemein dran gescheitert sind und dazu gibt es natürlich noch neben den Beans auch andere Youtuber oder Twitch Streamer oder so bei denen es aber auch fast immer so ist nicht nur fast immer eigentlich immer so ist ich kenne keine Leute die mir persönlich jetzt einfallen zumindest auch wenn ich soweit geht zu sagen die ich auch nur ansatzweise gerne gucken würde bei denen es nicht so ist dass sie nicht auch vom Gamer zum Youtuber der Twitch Streamer geworden sind also Leute die Spaß an diesem entsprechenden Thema haben und dann entschieden haben ich versuche aus meinem Hobby den Beruf zu machen ja das war lang wäre ich besser Simon oder Nils das weiß ich nicht wann stürmst du den Rechten deswegen Platz dem Thron des Internets ein das weiß ich auch nicht kannst du zusammen mit Gronkh eine Katzen Show auf dem ist Gronkh Katzenmensch ich bin ja eher Hundemensch ich besitze ja ein ein oder wir haben zwei Hunde und ich bin ja Katzen Menschen gegenüber auch eher skeptisch aber das hängt von der Katzenanzahl ab zwei ist da die kritische Masse es gibt noch Menschen die zwei Katzen besitzen die noch nicht einen an der Klatsche haben und ab da ist es dann irgendwie so wie ist das dann so exponentiell so eine exponentielle Geschichte mit dem einen an

der Klatsche haben ab zwei zwei ist so die kritische Masse hast du eigentlich jemals geschaut wie viel slash play über alle Charaktere hinweg hast nie wenn ja ist er dabei auch schon mal schlecht geworden nie wenn nein ist dich aber interessiert es gibt den Adon Namen Adon genannt all played ja ich glaube es gibt noch mehr Sachen die sowas in der Art auch haben wenn du auf einem Charakter einloggst und slash played macht speichert es den Wert und zählt am schlicht alles zusammen ich bin es bei circa 1000 tagen gelöscht ist schaff nicht mit eingerechnet und bekomme Kopfschmerzen wenn ich bedenke dass ich in der zeit ich meinen charakter einlogg verbracht habe die oberstufe hätte noch komplett ja ja also ich verstehe schon warum man so denkt wenn man sich halt überlegt oh mein gott was hätte hätte ich in der zeit alles machen können aber wäre das denn die ernsthafte alternative gewesen also es ist ja doch oft so dass man nicht immer aber oft so dass man computerspiele als etwas nutzt um bewusst um abzuschalten um zu entspannen um spaß zu haben um in seiner freizeitzeit zeit totzuschlagen und dann ist es für mich grundsätzlich mal keine verschwendete zeit ob ich mich nun irgendwo auf eine wiese setze und nach draußen kucke und in der freien natur vögelchen angucke ob ich mich vor den fernseher setze und dort serien oder filme kucke oder ob ich bücher lese die meiner unterhaltung dienen ich rede nicht von sachbüchern sachbücher wo ich etwas lerne das wieder ein anderes ding aber wenn ich jetzt bücher lese zu meiner unterhaltung oder keine ahnung ob ich podcast oder so die sind für mich alle mehr oder weniger dasselbe maß an verschwendeter zeit schlimmer ist es dann noch wenn ich sachen mache die eigentlich richtig unkonstruktiv sind zum beispiel mit freunden trinken gehen also ob nur mit freunden oder nicht aber trinken gehen es ist unmittelbar schlecht für die gesundheit und es ist teuer das sind dann dinge die ich oder was ist ich mein kann natürlich auch sein dass du freund hast mit denen tankstellen einbrechen gehst dann würde ich sagen es ist noch besser wenn du mit deinen freunden trinken gehst als mit denen tankstellen einbrechen gehen und von daher ja hätte man das alles produktiv genutzt dann hätte man jetzt vielleicht keine andere sprache lernen können mehrere andere sprache lernen können und so weiter nur das ist ja oft nicht wirklich die alternative oder das auch nur ansatzweise was du

in der zeit machen könntest oft ist es ja so du kommst abends nach hause und du musst irgendwas haben um ein bisschen zu relaxen und vielleicht überhaupt ins bett gehen und in ruhe schlafen zu können um ein bisschen von deinem job oder von einem stress den du damit hast runterzukommen und dann gibt es eben nicht mehr so viele alternativen so nach dem motto in der zeit hätte ich die oberstufe noch mal nachholen können ja hättest du vermutlich nicht und und und wenn du es gemacht hättest dann dann würdest du jetzt vermutlich in einer gepolsterten zelle sitzen weil es dich verrückt gemacht hätte dir auch noch den stress anzutun so viel nebenbei zu lernen von daher würde ich da kein schlechtes gewissen haben ich guck mir trotzdem nicht an mich mich interessiert das nicht so besonders ich habe immer wieder mal auf dem einen oder anderen charakter geguckt aber nun ist es bei mir auch so dass ich persönlich ja durchaus auch beruflich was mit dem thema gaming zu tun habe so dass es mich dann noch weniger stören würde wenn ich auf einem bestimmten charakter relativ viel spielzeit habe oder wenn ich kumuliert relativ viel spielzeit habe zum thema verboten das software und bän von blizzard am anfang von destiny 2 konnte jedes programm das ein in game overlay hatte zum beispiel discord ein bän mit sich ziehen und selbst nach der beschwerdewelle blieb blizzard star und hat nicht entband haben sie echt ok das wundert mich ein bisschen aber gut dept des tages ich habe mir nachdem ich ein klassenkamerad überredet hat mit 14 oder 15 jahren **WoW** zugelegt zu diesem zeitpunkt war mein englisch nicht the yellow from the egg ok also zu den nächsten kleinen schulfähigen zwei wochen bov geholt classic und bc als bande ich der 14 15 jährige fantasy nerd fand zu dem zeitpunkt die blutelfen super cool habe mir dann einen blutelfenjäger erstellt beim namen habe ich echt gegrübelt bis mir einer einfiel also die zwei wochen genutzt und bis level 25 plus minus gelevelt am montag nach den ferien erst mal meinen kumpel berichtet wie weit ich gekommen bin darauf hin kam natürlich die frage wie mein jäger heißt damit er mich später adden könnte nachdem ich ihm den namen gesagt hatte fragt er mich ernsthaft ob ich ihn jetzt kommt schweinezwiebel genannt habe pigeonion war der name den ich meinem jäger gegeben habe pick onion allerdings habe ich ihn pigeonion ausgesprochen

also stand ich nun da bei der blutelfenjäger level 25 blutelfenjäger level 25 mein kumpel meinte nur kein problem auf level 25 kommt man recht schnell nachdem er aufgehört hat zu lachen ich kann sie nicht verübeln da ich dafür allerdings zwei wochen gebraucht hatte und mehr vom spiel sehen wollte als noch mal zwei wochen ever song woods und ghost land bin ich den holzweg zu ende gegangen habe weiter gespielt anstatt meinen charakter zu löschen schweinezwiebel ist nun level 74 und liegt seit ewigkeiten auf irgendeinem server rum hat es immerhin noch auf max level geschafft ich finde das schön ich finde schweinezwiebel ist einfach auch so auf deutsch ein sehr sehr schöner charaktername wir sollten dich ehren indem wir hauptcharaktere demnächst spielen werden die wir schweinezwiebel nennen ich bin gespannt vielleicht werde ich in den nächsten tagen oder wochen mal gucken wie viele karaktere mit dem namen schweinezwiebel die aktiv gespielt werden ich auf den servern finde das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen in diesem sene sagt euer Onkel Barlow

#170:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Folge Nummer 170 und direkt einem Feedback auf eines der letzten Videos. Es ging nochmal um das Thema Mythic Plus. Ja ja Mythic Plus ist eingeschlagen wie eine Granate, die ist schon klar warum, weil es dafür relevante Belohnungen gibt. Ja, also sagen wir mal umgekehrt wird ein Shoot raus, wenn es für etwas keine Belohnungen gibt, ist die Motivation das zu tun ziemlich gering. Nicht alles wofür es Belohnungen gibt, ist etwas was man deswegen macht. Das ist so ein Konzept das glaube ich für manche schwierig zu verstehen ist, weil ich habe schon mehrfach darüber gesprochen im Zusammenhang mit Mythic Plus vor allen Dingen und mit Challenge Modes und die tun so als wäre das ein Widerspruch, wenn ich sage Leute nur für Loot zu raiden ist halt schwierig, also halte ich halt für eine schwierige Motivation, ich glaube das wird schnell langweilig und die dann sagen aber das ist ja ein Widerspruch zu, wenn es keinen Loot gibt raide ich nicht, ne ist es nicht, denn das alleine als Motivation ist nicht ausreichend aber die Abwesenheit dessen macht es halt demotivierend oder nicht motivierend und das ist halt beim Challenge Mode der Fall gewesen. Ich garantiere dir wenn es für Petbattle Aufgabe mit 30 Minuten Zeitaufwand ein random item Mythic Raid Niveau pro Woche geben würde und dazu noch einen Haufen AP und die Chance auf ein Legendary, der würden Petbattles auch einschlagen wie eine Granate und was hat das mit dem Thema zu tun? Also ja man könnte

andere Sachen machen für die es auch Belohnungen gebe die die Leute dann machen würden, nur das hat doch mit dem Design nichts zu tun das ich lobe an Mythic Plus. Mythic Plus ist ein interessantes Game Design das extrem viel Spaß macht, das extrem viel herausfordernd also extrem herausfordernd herausfordernd als Mythic Rates einfach deshalb weil die Schwierigkeit nach oben offen ist und ist daher der schwerste Content der zurzeit in Game ist und es macht sogar Spaß zuzugucken. Gib einer beliebigen Sache, du wiederholst dich ab da nur noch und dann kommt nur noch gib irgendwas Belohnung dann wird es einschlagen wie eine Granate. Der Punkt ist halt dass es den Leuten Spaß macht es zu machen. Sie machen es nicht ausschließlich weil es eine Belohnung gibt sondern es macht den Leuten grundsätzlich mal Spaß das zu machen. Manche machen es vielleicht nur der Belohnung wegen das kann durchaus auch sein genau wie es halt auch Leute gibt die nur raiden weil es dafür Loot gibt aber grundsätzlich ist raiden etwas und damit auch mit nicht damit aber und auch Mythic Plus was Leuten tatsächlich richtig Spaß macht und was anderen Spaß macht zuzugucken. Wenn du keine Ahnung was für eine Petbattle Aufgabe das der Loot verteilen würdest, würden das 20.000 Leute oder 30.000 Leute im Stream gucken vermutlich nicht möglich wäre es aber vermutlich nicht aber beim MDI ist das der Fall. Das gucken die Leute gerne da haben sie Spaß, da tauschen sie sich draus aus und das meine ich halt damit also als Gameplay Feature ist definitiv Mythic Plus die größte für mich glaube ich zumindest Verbesserung die es ich weiß nicht seit wann gab aber zumindest in Legion gab. Davor kann man darüber streiten ob man vielleicht zum Beispiel auch so Dinge wie die verschiedenen Schwierigkeitsgrade von Raids ähnlich hoch ansiedelt und wenn wir noch mal zu dem Loot kommen tut mir alle bitte eingefallen und tut euch eingefallen und blamiert euch nicht wieder in dem ihr schreibt dass man im Heroic Raiden die gleiche das gleiche Loot bekommt wie Mythic Raiden. Es tut es senkt mein Hirn an das zu lesen weil es einfach so himmelsschreiend unlogisch ist und auch nicht besser dadurch wird dass man es wiederholt aber schreibt bitte dieses mal nicht. Das ist immer so Aua wenn ich das lesen muss. Macht bitte nicht. Bitte dieses eine Mal. Moin Barlow. Was hielt es da wenn neue World of Warcraft (WoW) Spieler beispielsweise beim

Leveln Stück für Stück auf Features wenn **WoW** neue Spieler so rum Stück für Stück auf Features des Spiels hinweisen würde sodass man nicht erst nach mehreren Monaten auf Max Level merkt dass es Makros gibt. Es gibt in meinen Augen einige Fähigkeiten die ohne Makros kaum sinnvoll nutzbar sind sodass ich mich tierisch über Mechaniken aufgeregt habe bis mich nach Monaten mal ein Gildekollege im Discord dabei gehört hat wie ich mich darüber aufrege und mich auf Makros hingewiesen hat. Schurkenhandel vor einem Pull den Tank auszuwählen den Knopf zu drücken um den Boss anzugreifen ist okay ist aber beim Skittish Apex auf cooldown im Kampf zu nutzen ohne additional enemy (Add) Target Makro ist einfach nur nervtötend und selbst da muss man den Tank noch ins Makro schreiben oder es mit Maus oder du machst es mit Fokus und dann kannst du den Tank einfach jedes Mal in Fokus nehmen musst du dir nicht die Mühe machen den das Makro schnell nicht umzuschreiben aber es geht glaube ich noch weiter wenn ich es richtig an Rung habe. Zwei ist das Eye of Command Trinket aus Apakara. Wenn man mehrfach dasselbe Ziel mit einer Autoattacke angreift bekommt man je ein Stack von einem Crypt Buff bis zehn Stacks. Der Buff wird resettet sobald man ein anderes Ziel angreift. Als Meuchelschurke hatte ich zwar einerseits das Glück dass dieses Trinket hochgeprockt ist Titanforged so dass es mal mit Abstand bestes Trinket war auch wenn Crit nicht die beste Stadt wäre. Problem ich mache am meisten schaden wenn ich möglichst viele Gegner mit meinem Rapture versehe. Ein damage over time (DoT). Das geht aber nur wenn man das Target wechselt Rapture nutzt und das gleiche beim nächsten Gegner macht damit ist aber der Buff vom Trinket weg was mich tierisch genervt hat verschwindlich. Oder aber man macht sich ein Rapture Mouseover Makro und es gibt sicherlich noch viel mehr Situationen in denen man ohne Makros entweder ineffizient spielt oder sich einfach nur aufregt weil die Standard Mechanik so ein Krampf ist. Oh jetzt kommen bestimmt wieder diejenigen die sagen dass sie Standard UI ohne Makro spielen und das ganz genauso gut können wie alle anderen auch. Aber gut das ist auch wieder so ein Thema für sich. Ich weiß gehöre eher zu den Casual Spielern weil ich selten mehr als eine Stunde alle paar Tage spiele aber ich versuche schon meine Klasse gut zu spielen und dass man solche

halbwegs essentiellen Features des Spiels nicht mitbekommt wenn man nicht von anderen Spielen darauf hingewiesen wird ärgert mich etwas zumal es auch nichts ist wonach ich gezielt gefragt hätte weil man es aus anderen Spielen nicht kennt. Ich hielt sowas für schlechtes Game Design. Gebe ich dir völlig recht. Zudem fände ich einen grafischen Makro Editor Drag & Drop toll der auch durch Leute bedienbar ist die nicht halbwegs code affin sind oder sich stundenlang im Forum einen Guide ansehen. Also ich kann das grundsätzlich verstehen. Das trifft wieder in die Kerbe das komplette [WoW](#) Game-UI Design was ich finde in vielen Punkten unzureichend ist. Sicher aber im Laufe der Jahre und das muss man [WoW](#) zugute halten immerhin immer weiter verbessert hat. Das ist immer noch nicht an einem Punkt wo es wirklich gut ist. Ich stimme dir völlig zu. Also es gibt Sachen die sind ohne Makros extrem schlecht zu machen. Also Healen ohne Mausover Makros zum Beispiel ist anstrengend. Also jedes Mal eine Unit zu targetten nur wenn du sie heilen willst was machst du in Situationen zum Beispiel keine Ahnung spielst Dizzi oder so. Du möchtest eigentlich die ganze Zeit ganz gerne den Boss angreifen und den Boss auch im Target haben aber trotzdem musst du halt dann ständig irgendwie andere Units heilen und das ohne Adorns und ohne Makros. Ja also ich gebe dir völlig recht das Problem ist immer dass Blizzard glaube ich das Spiel möglichst Idioten sicher halten will. Es gibt so einen so einen Hardware Hersteller bei dem das wohl auch die oberste Philosophie zu sein scheint die ständig von allen Nutzern gelobt wird wo ich mich persönlich immer frage ist seid ihr denn Idioten oder warum braucht ihr das? Also warum braucht ihr irgendein Design das das möglichst einfach ist euch aber Dinge vorenthält die potenziell sehr mächtig wären. Ist es nicht also für mich ist es halt immer so je mehr Möglichkeiten ich habe desto besser ist es und ich verwende lieber die Zeit darauf im Zweifelsfall das eine oder andere Feature zu verstehen. Aber es gibt etliche Dinge die nach und nach versteckt wurden oder ein bisschen unzugänglicher gemacht wurden vermutlich bei Blizzard sich dachte wenn das jetzt jemand anmacht oder benutzt der keine Ahnung hat was er da gemacht hat könnte es passieren dass das Spiel für ihn schlecht spielbar oder unspielbar wird und das trifft glaube ich ein Stück weit auch auf Makros zu. Wenn ihr die

einen Makro falsch schreibt oder zwei oder drei Makros falsch schreibt ohne zu wissen was du tust kann das passieren ich habe ein anderes entweder haben wir das die Tage oder hatten es schon wo jemand schrieb dass er vergessen hatte sein sein damage per second (DPS) cooldown makro umzuschreiben speck gewechselt hat dann DPS cooldown makro hat sich das in die leiste gezogen und sich dann gewundert dass er keinen schaden macht und das ist glaube ich der der grund dass etwas lieber völlig idiotensicher sein soll auf die Gefahr hin dass denjenigen die keine Idioten sind Features fehlen oder Möglichkeiten vorenthalten werden und da können wir darüber streiten wie wir wollen aber das ist ein Game Design das oder nicht ein Game Design das ist ein Design insgesamt was sehr beliebt ist in unserer Welt und sehr erfolgreich ist in unserer Welt also von daher ticken wir da vielleicht falsch und sollten lieber mit dem leben was ohne uns zu beschweren was das spiel uns als standard gibt als zu sagen wir hätten es gerne anders auf die Gefahr hin dass dann irgendwie ganz ganz viele leute nicht mehr klarkommen würden und du kennst bestimmt auch die situation als kommt der kratzt man und wieder gerade an der tür möchte wieder rein jemand in der tür gekratzt und wollte raus du kennst bestimmt auch die situation dass man irgendwo irgendwas umstellt irgendein feature oder setting und sich anschließend fragt wie habe ich das gemacht und kriegst nicht wieder zurück in so ein klein auf russisch gestellt und dann fragst du dich so gott wo habe ich das denn gemacht und wie kriege ich das wieder zurück das ist vielleicht der hintergrund hallo Barlow ich habe heute das problem dass ich eine rategruppe habe die sehr schnell bei boston aufgibt und schnell auf unter schnell auf mangel des gier schiebt obwohl das nicht der fall ist ich habe das gefühl dass die leute nicht wie zum beispiel ich zu classic angefangen haben das moment ich habe das gefühl dass die leute die nicht wie zum beispiel ich zu classic angefangen habe nicht mehr das gefühl kennen einen boss nach gefühlt 100 versuch alter fatter du bausletze zu töten und sehr schön unmotiviert sind was sagst du also wann die leute angefangen haben es weiß ich noch nicht mal ob das wichtig ist aber ja es gibt diese diese spieler die ungeduldig sind wenn ein boss nicht sofort liegt und die gibt es irgendwie in in jedem bereich ob es dungeons ist ob mythic null mythic plus ob looking for raid (LFR) oder

mythic Raid also die die wirst du überall haben ich glaube du wirst vermutlich auf dauer nicht glücklich mit deiner rategruppe wenn das sehr stark der fall sein sollte also je nachdem und das ist nicht nicht schlimm ist also ich kann auch durchaus die vorzüge dessen verstehen dass man ein boss spätestens nach einem keine ahnung abend trine tot bekommt wobei in den meisten fällen in den letzten expansion nicht in letztendlich penjans im letzten content zumindest immer so war dass die endbosse auf heroic (HC) schwer genug waren dass man da ein bisschen dran gezert hat und die mich nach einem abend umgehauen hat zumindest nicht in der durchschnittlichen gruppe also ich kann da beide seiten verstehen es ist manchmal so dass man vielleicht keinen bock hat da irgendwie ewig lange progress zu machen sondern ganz gerne den Raid sieht auf einer halbwegs anspruchsvollen schwierigkeit dass man nicht einfach nur mit dem gesicht auf der tessatur durchwandert aber halt auch nicht den bock haben 700 tris oder so an einem boss zu verbringen und ich weiß so sehr dass man nicht mal spaß machen kann so sehr ist das aber auch mit unter der Raid und gildenkilger wenn du einfach über über wochen keinen vernünftigen fortschritt siehst außer dass du vielleicht irgendwie den boss anstatt auf 70 prozent auf 63 prozent bekommen hast ich glaube du wirst vermutlich am glücklichsten wenn du dir neuen Raid suchst und noch etwas zu diablo wie denkst du kann blizzard diablo 3 wieder interessanter gestalten ich habe die drei am anfang geliebt aber da sich jedes season bis auf wenige änderungen gleich anfühlt ist der reiz ist zu spielen kaum mehr vorhanden wenn die [WoW](#) server mal da uns überlege gelegentlich kurz reinzuschauen aber dann laufe ich zwei ja genau laufe ich zwei runden durch die stadt mache ein great herrifte ein paar bountys und das war es auch schon wieder ich glaube wenn ich wüsste wie man diablo 3 interessanter gestalten könnte im sinne von welche features da reinkommen könnten dann wäre ich richtig gut bezahlter game designer oder irgendwie multimillionär oder multimilliardär der sein eigenes spiel programmiert hat ich kann nur sagen was die sachen sind die diablo ohnehin schon hat die ich mir regelmäßiger wünschen würde um es häufiger und länger zu spielen das eine ist halt immer ein sehr sehr brauchbares balancing wobei sie das glaube ich in den letzten beiden seasons hinbekommen haben dass du mehrere möglichkeiten

hast zu spielen die zumindest ansatzweise gleichwertig sind also wenn es um greater rift geht vielleicht plus minus fünf oder plus minus zehn bei bei der mengen wo wir gerade sind an greater rifts liegen aber nicht wo eines keine ahnung dir 90er oder hunderter greater rift ermöglicht und die andere spekt bestenfalls 65 den abwechslung macht spaß dann fände ich es ganz gut wenn es regelmäßig neue gegenstände und gegebenenfalls auch neue klassen geben würde wobei die müssen nicht mal so oft der fall an der letzten ende ist eine klasse nichts anderes als mehrere neue spielbar respects und da würden sogar die bisherigen klassen ausreichen weil fast jede davon spels hat und abilities hat die interessant sind die grundsätzlich eine menge spaß machen könnten die es aber noch nie geschafft haben irgendwie in er brauchbaren spielweise oder in brauchbaren set integriert zu sein zum beispiel eine stark dort lastige speck ohne dass man die die dort halt zum explodieren bringt beim witch doctor es gibt halt jade harvester da macht man genau das da hat man die dort zum bringt sie als explodieren aber insgesamt dort lastige oder dort mäßiges speck gibt es noch nicht nur mal ein beispiel zu nennen wenn also an dem was da ist die ganze zeit gebalanced wird und alte items überarbeitet werden oder neue items hinzugefügt werden fände ich das grundsätzlich schon mal ziemlich motivierend aber das ist halt wieder so ein ganz ganz langes thema mit diablo vielleicht ist es auch so dass irgendwann diablo 4 rauskommt ich hatte letztes jahr gehofft dass es vielleicht eine ankündigung gibt dass es irgendwas neues zu diablo gibt was größeres im sinne von expansion oder neues diablo aber ich bin insgesamt guter dinge blizzard hat eine menge komplett neuer projekte in den letzten jahren gemacht die grundsätzlich zumindest gut funktioniert haben im sinne von es sind gute spiele dabei rausgekommen die man spielen kann ob sie jetzt mir persönlich gefallen dass ich mal außen vor also oberwärts overwatch zum beispiel der hier ist auch bestaun und ich gebe hoffnung nicht auf dass irgendwann diablo den rechtmäßigen thron wieder wieder zurück einnimmt der ihm vielleicht ein stück bei zumindest zumindest bei den fans von sowas wie part of excite oder so genommen wurde also ich hoffe dass da irgendwann wieder richtig viel gibt wo man wo man wieder so ein kick bekommt diablo zu spielen wie es am anfang bei diablo 2 vielleicht der fall war

als das released wurde dabei diablo 1 aber ich habe nicht gespielt oder wie es auch zumindest in teilen bei diablo 3 der fall war jetzt zu erstmal dank für deine video reiche jeden abend nach der arbeite das ist schön das freut mich jetzt meine geschichte zum thema drama time kurz das vorwort mitte bis ende war das auf drenner wir waren eine Player versus Environment (PvP) gilde oder was gibt es noch und ich als auch ein freund waren bei der gründung dieser gilt dabei es lief alles super und bildete sich eine lustige gruppe der aktiven ts nutzer die office waren ich mein oben genannte ziemlich wortkager freund und also ok das gehört ich war gerade ich dachte dass das mein oben genannte ziemlich wortkager freund beschreibt gerade dich aber es ist ein und ein pärchen und ein ziemlich frisches gildenmitglied das aber sehr kompetent zu sein schien nun musste unser gildenlied wegen prüfung und privatem zeug die leitung abgeben die fünf office mich inbegriffen waren am diskutieren was nun das alte eine große kleidschreibung ist kreativ was nun das beste wäre und wer jetzt diese position über alter übernimmt wir einigten uns auf den der als letztes office geworden ist da er am aktivsten war beziehungsweise die meiste erfahrung mit der position hat da fing es schon langsam zu bröckeln an die dame des paares war ein wenig eingeschnappt aber es lief dann erst mal so weiter und ging gut zwei monate gut es gab immer mal kleine streitigkeiten die von der dame ausging wie zum beispiel die falsche aufstellung im random battleground (RBG) worauf ich mir doch einen hexa boosten sollte oder auch als wir auf der allianz hier fünf office zwerge erstellt hat nun im anfangsgebiet nach zehn minuten warten zwei bis drei mobs ich verstehe keinen zusammenhang davon also es gab streitigkeiten die von ihr ausgehen wie zum beispiel die falsche aufstellung hat sie die falsche aufstellung gemacht oder hat sie darüber gestritten dass ihr die falsche aufstellung gemacht hat aber egal es gab streitigkeiten von denen du sagst dass sie von dir ausging habe ich verstanden der teil ist glaube ich auch noch wichtig jetzt kam es mir folgt wir auf dem weg ins RBG alle zehn stimmen mitglied im ts warten auf den entweite wird blödsinn gequatscht bis wir zu dem ausschlaggebenden thema gekommen sind tv serien wir waren uns alle einig dass grace anatomy keine serie ist jeder mögen muss geschweige denn geguckt haben muss jede serie ist keine serie die man mögen muss oder

geguckt haben muss oder gibt es irgendwelche serien die man unbedingt geguckt haben muss naja gibt es ein paar sachen die man schon als massiv bezeichnet ne gut grace anatomy ist keine davon stimm ich grundsätzlich zu bis auf besagte dame diese argumentierte lautstark dass wir alle doch keine ahnung haben bis der entweite gekommen ist sie sagte ich will das erst klären dass wir zusammenspielen die männliche region war schon sehr genervt aber auch belustigt bis sie mir darüber anfängt zu diskutieren nach geschlagen 20 minuten diskussion und unendlich vielen lachen zwischendrin hat sie und ihr mann die gilt verlass und alle die nicht im ts waren wurden moment alle die nicht im ts waren davon überzeugt dass wir keine ahnung haben und sie eine neue gilt aufmachen würde unsere gilt wurde dadurch rapide minimiert und keiner aus der stammgruppe die das mitbekommen haben hat auch nur ansatzweise verstehen können wieso grace anatomy im endeffekt unsere gilt getötet hat ich würde zu gerne bei der geschichte die andere seite hören weil ich glaube dass das der ausschlaggebende punkt war warum man sich gezofft hat ich glaube nur nicht dass das hauptsächlich der grund war also wie soll ich das beschreiben es gibt manchmal situation dass man leute hat mit denen man mit denen man ständig aneinander gerät und das ist ja auch gesagt auf der seite davor dass es immer von ihr aus ging die streitigkeiten gegen immer von ihr aus du erwähnt aber auch irgendwie die männer und die frau so als gegenpole von da will ich habe ich da so ein bisschen den verdacht dass ihr als kerle euch aber auch besonders an dieser frau aufgerieben habt ob das jetzt nun war weil sie eine frau ist das möchte ich jetzt nicht unterstellen aber dass es da zumindest dass da sowieso schon die ganze zeit gefunkt hat ich würde lieben gerne den anderen teil der geschichte hören bis dahin halte ich das mal für eine halb wahrheit dass eure gilde wegen grace anatomy auseinander gegangen ist aber drama was auf jeden fall das glaube ich so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß und seit wenn ihr möchtet morgen wieder dabei in diesem sinne sage ich tschüss und wenn ihr dinge schreibt dann lest noch mal drüber vor allen was die große kleinschreibung betrifft es gibt manchmal so setze und beiträge ohne jetzt namen nennen zu wollen wo ich das gefühl habe dass jedes wort das groß geschrieben gehört klein geschrieben wurde

und umgekehrt macht's gut tschüss euer onkel Barlow

#171:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Folge Nummer 171. Und erstmal noch ein bisschen Feedback zum Thema Mythic Plus, weil da relativ viele von euch gestern noch zu geantwortet haben. Ich würde Mythic Plus deutlich besser finden, wenn es wieder mehr We-Challenge-Modes wäre mit angepasstem Gear oder man nimmt diesen ultradämlichen Zeitstress heraus. Gemütlich spielen ist damit einfach nicht. Das ist so ein bisschen so wie wenn man sagt ich fände Weitsprung besser, wenn man die Entfernung nicht misst oder 100 Meter Lauf ohne Uhr. Ja schön, kann man auch gemütlich gehen und muss sich nicht so hetzen, ist halt dann nicht mehr 100 Meter Lauf, also ist da nicht mehr Weitsprung. Wenn das Gear skaliert wird auf einem festen Level, gibt es ja nichts mehr was sich im Laufe der Zeit in diesem Dungeons ändert außer der Zeit. Also das macht ja irgendwie schon nicht so viel Sinn zu sagen. Ich möchte, dass es wie Challenge Mode ist, mit gleichem Gear, aber ohne Zeitmessung. Was soll denn dann da passieren? Also du wirst relativ schnell die Situation haben, dass du dich einem machbaren Captain näherst, also dem was du hinbekommen kannst in einem bestimmten Dungeon. Vermutlich spätestens dann, wenn du in der Situation bist, dass du gewone-shot'et wirst von irgendwelchen Abilities, die dann nicht mehr machbar sind. Aber ich glaube einer der Hauptgründe warum es die Zeit gibt und warum die sehr sehr gut und ultra mega wichtig ist, ist, dass du genau das nicht willst, dass die Leute ewig

lange Kampf für Kampf für Kampf für Kampf machen. Weil das im Endeffekt bedeuten würde, dass du den Progress dadurch machst, dass du wartest bis alle Cooldowns für jeden einzelnen Kampf. Wenn die sind, haben wir schon mal erklärt, aber ich erkläre es auch gerne nochmal. Und am besten Bloodlust oder Heroism wie auch immer und dann den Kampf machst, dass du bei manchen Kämpfen so lange wiederholst, wiederholst, wiederholst, bis die wenigen Zufallselemente, die es nun mal gibt, so ausgehen wie du sie brauchst, damit du den Kampf in der Zeit schaffen kannst. Und ich glaube der springende Punkt ist, dass Blizzard sich denkt, das wird zu frustrierend, wenn wir das so machen. Wir werden die Leute dann daran gewöhnen, Ewigkeiten in Dungeons zu verbringen, bis sie bei den Zufallselementen, die es gibt, die für sie günstige Kombination haben, mit der ein bestimmter Kampf schaffbar ist, um dann zum nächsten gehen zu können. Und ich bin verdammt froh, dass das nicht so ist. Verdammt froh. Also die sind manchmal gar nicht so auf den Kopf gefallen, wie man denkt, die Entwickler. Zum Thema Mythic Plus und Granateneintrag. Ich spiele in einem semi-progress zwei Tages Raid, der in den World Top 1000 ist. Also nicht schlecht für nur zwei Raid Tage die Woche. Aber auch nicht alle hat auf Top Niveau guter Durchschnitt eben. Ich liebe Raids, aber ich mag keine Mythic Plus Dungeons, habe es zu Beginn des Erdnorns auch nicht gespielt. Als das der Gildenleitung aufgefallen ist, wurde mir dringend nahegelegt, mindestens den wöchentlichen 15er Dungeons zu absolvieren, weil sonst mein Raidplatz in Gefahr wäre. Es würde nämlich in der wöchentlichen Kiste immer mal wieder ein sehr brauchbares Teil drin sein. Kann passieren, genau. Mit dessen Hilfe ich nicht nur mein Gear verbessern könnte, sondern auch mithelfen, dass der Loot aus dem Raid besser verteilt werden kann, weil ich davon weniger benötige. Seither absolviere ich brav wöchentlich mindestens einen 15er oder 16er Dungeon. Mindestens deshalb, weil ich auch nicht nein sage, wenn ich gebeten werde anderen Gildenmitgliedern zu helfen. So komme ich mittlerweile auf über 200 gespielte Mythic Plus Dungeons, ohne dass sie mir großartig Spaß machen würden. Schuld daran ist der Loot und nicht das großartige Konzept von Mythic Plus, das mich persönlich nicht anspricht. Du hast zweifels verrecht, dass sehr viele Spieler gerne Mythic Plus zocken,

weil sie den nach oben auf einem Schwierigkeitsgrad lieben. Ich kenne aus meiner Gilde außer mir noch mindestens fünf andere Spieler, die ausschließlich aus dem selben... Ich kenne noch drei andere, die das genauso sehen wie ich. Deswegen ist mein Argument jetzt besser. Und so weiter und so fort. Loot bringen kann, den Raze brauchbar ist. Loot ist also doch zu einem gewissen Maß eine größere Motivation als du denkst. Nein, ist es nicht. Ich habe nie gesagt, dass Loot keine Motivation ist. Es ging darum, dass die Grundaussage des Postings war. Der einzige Grund warum Mythic Plus erfolgreich ist, ist, dass es dort Loot gibt. Das ist der Grund warum Mythic Plus erfolgreich ist und nichts anderes. Wenn man irgendwo anders den Loot reinpacken würde, wäre das genauso erfolgreich wie Mythic Plus. Und das habe ich gesagt, ist nicht so. Es ist kein Gegenargument, wenn es jemanden gibt, der sagt, ich gehe da aber nur wegen des Loot rein. Das ändert nichts an meiner Aussage. Das ändert nichts daran, dass die ursprüngliche Aussage falsch ist. Ich habe ja auch mehrfach gesagt, natürlich ist es besser, also ist jetzt wieder verrückte Welt des Game Designs, etwas zu machen, was gut ist, für das es eine gute Belohnung ist, macht mehr Leuten Spaß, als etwas, das gut ist, für das es keine Belohnung gibt. Oder praktisch keine. Siehe die Challenge-Modes, die es seit mobile object (Mob) gibt. Für die gab es praktisch keine Belohnung. Es gab, wenn man alle Challenges auf Gold gemacht hat, glaube ich, einen Transmog oder so, das war es aber auch. Und damit war es halt nicht sonderlich reizvoll, weil Aufwand und Nutzen in keinem Verhältnis zueinander standen und vor allen Dingen Schwierigkeit und Nutzen in keinem Verhältnis zueinander standen. Wobei man das zu einem gewissen Maß natürlich auch noch sagen kann über den Mage Tower, aber da ist es wenigstens so, dass ich nicht 10 oder 12 Dungeons machen muss, die alle in einer bestimmten Zeit und dafür auch noch vier andere Spieler brauche. Ich finde das Mythic Plus cool. Ich finde das Mythic Plus cool. Aber es bringt nicht viel Änderungen mit sich. Die Affixe wechseln zwar regelmäßig, aber das ändert doch nur etwas an der Taktik. Dazu ist es auch gedacht, verrückte Geschichte wieder mal. Es ist immer noch derselbe Dungeon. Ja, also so ist es ja gedacht. Wir haben keine random generierten Dungeons. Das ist nicht Diablung hier. Wobei, das geht mir auch bei Diablo

auf den Sack. Ich habe dieses additional enemy (Add)-on viel getwinkt, wie eigentlich jedes Add-on. Wenn man 14 Chars levelt innerhalb von einem Jahr und regelmäßig verteilt. Und ob ich als Dude oder Priest Heale mache, macht für mich keinen großen Unterschied. In allen Add-ons hat man über knapp zwei Jahre mehr oder weniger dieselben Dungeons, so dass es nicht eher langweilt. Nur der Loot aus Mythic Plus hält es relevant und die Motivation ist nur bedingter Leute. Manchmal möchte ich euch irgendwie auf die Finger hauen oder sagen, lest euch doch noch mal durch, was ihr geschrieben habt und denkt mal ein bisschen drüber nach. Früher war es so, du hattest Dungeons. Da gab es auch nichts anderes als jetzt grundsätzlich mal. Da gab es Loot drin, da gab es ein paar Bosse drin. Die waren auch immer gleich. Daran hat sich nichts geändert. Die waren jetzt früher nicht anders. Dass sie irgendwie, oh, was denn diesmal hier für eine Falltür drin, da ist ja ein komplett neuer Raum und da war ich noch nie drin. Die waren, es hat das Grundprinzip von Dungeons. Die sind grundsätzlich gleich und da sind die gleichen Mops drin und die gleichen Bosse. Wenn man so was wie Bundesrepublik Deutschland (BRD) und so random spawns und so mal ausrechnet, aber die gibt es ja theoretisch zumindest nicht in Mythic Plus, aber zumindest auch in den aktuellen Dungeons, dass es dann zum Beispiel Worldquests gibt oder so. Jetzt war das so, an der Taktik hat sich in dem Dungeon früher nichts geändert und der Loot war irrelevant, sodass man da eigentlich nach einer sehr sehr schnellen Zeit nie wieder reingegangen ist und die im Prinzip für den Hintern designt worden waren. Zehn Stück oder so, ich habe keine Ahnung was jetzt die genaue Anzahl der Dungeons pro Expansion ist, oder sagen wir mal zwischen acht und zehn oder zwölf, mega viel Aufwand reingepackt, die auch noch idealerweise mit der Lore zu verbinden, mit Stories, mit Quests zu verbinden, damit man da irgendwie, wenn die rausgekommen sind, drei vier mal reingeht und dann nie wieder. Vielleicht noch auf Twinks und das war's. Je nach Zeitpunkt in der Expansion, weil sobald es Catch-Up-Gear gab, Leute macht keine Catch-Up-Witze, ist unlustig, war immer unlustig, wird nicht besser. Also sobald es Catch-Up-Gear gab, keine Ahnung in Raids zum Beispiel oder über Marken, was auch immer die entsprechende Mechanik war, haben die Leute das gemacht und dann

sind die Dungeons ausgestorben. Jetzt haben wir den Fall, dass die immer noch relevant sind und sie sogar nicht komplett identisch sind, weil es je nach Dungeon und Aphixen unterschiedliche Strategien gibt oder sogar bestimmte Dungeons je nach Aphixen gerne oder eben nicht so gerne gespielt werden. Also kurzum dasselbe wie früher nur in besser und dann kommt als Argument, ja aber ich finde das ja, finde das ja langweilig. Ja okay, das mag ja sein, aber es ist doch schon eindeutig klar, dass du, dass du an der Stelle wo du sagst, es ist immer dasselbe, aber anders. Der Punkt ist ja richtig, das aber anders ist ja das, was wir loben daran, also ich zumindest. Servus Barlow, meine Frage dreht sich um Blizzard als Unternehmen und Spiele-Schmiede, Forge of Wills, die viele große Marken wie Diablo, Starcraft, Overwatch und so weiter hervorgebracht hat. Was genau glaubst du verteilt, ne wie genau glaubst du verteilt Blizzard seine Prioritäten? Wenn nur mal als Beispiel das Team von World of Warcraft (WoW) nun auf die Idee kommt, so wir machen jetzt eine Totenbeschwörung, Klasse. Heißt es dann nein sorry müssen wir für Diablo frei halten oder auch bei der Story, oh das würde aber gut als nächstes Add-on passen, also nie die Geschichte gibt es schon in Starcraft, ich hoffe du weißt was ich meine. Kommen sich die einzelnen Teams dann nicht ständig in puncto Story, Charakter, Quest ins Gehege. Natürlich kann man sagen okay der Krieger heißt dann in Diablo halt Baba und der Hexenmeister dann Hexen Doktor, aber es muss doch furchtbar schwer für die einzelnen Entwicklergruppen sein eine eigene Idee dann auch wirklich ins Spiel bringen zu dürfen und irgendein Spiel muss dann halt Priorität haben. Ich hoffe du kannst mir meiner Frage weiterhelfen und findest genauso spannend wie ich. Schöne Grüße aus Österreich. Also grundsätzlich glaube ich mal, dass die, nicht ganz, aber zu einem Großteil ist es halt so, dass einige Dinge in sich geschlossen sind. Die Starcraft Welt ist erstmal die Starcraft Welt, die WoW Welt ist die WoW Welt, die Diablo Welt ist Diablo Welt und so weiter und so fort. Dann kann man sagen aber in Heroes of the Storm kommen ja alle verschiedenen Blizzard Welten vor und das ist grundsätzlich richtig, aber dort kannst du ja relativ gut irgendwie einen bestimmten Charakter extrahieren und machst ja auch keine neue, was ich, eine neue Lore für WoW dazu. Ich

glaube nicht, dass das insgesamt ein großes Problem ist. Ich glaube es ist eher umgekehrt ein Vorteil, dass du im Zweifelsfall halt Konzepte hast im einen Spiel von denen du dir denken kannst, können wir mal gucken ob wir das in dem anderen Spiel auch anwenden können. Was die Prioritäten betrifft, das ist wieder dann eine andere Frage, aber ich glaube du hast die auch gar nicht so gemeint. Denn das ist halt so eine Geschichte, wo viele Spieler sich wundern oder fragen, wäre zum Beispiel ein neues Diablo längst draußen, wenn Diablo nicht bei Blizzard wäre, sondern bei einer anderen Firma. Blizzard hatte aber andere Titel, die für sie wohl eine größere Priorität hatten oder gibt es vielleicht Release Kalender, wo sich Blizzard denkt, wenn wir keine Ahnung was am ersten Oktober ein neues Starcraft veröffentlichen, dann möchten wir nicht, dass auch am ersten Oktober ein neues Diablo rauskommt oder so. Aber, ach Gott, das ist wieder eine andere Frage, dann versuchen wir uns darum diesmal nicht zu kümmern. Ich komme in den letzten Jahren zunehmend weniger mit der Platttheit Stereotypizität und Vorhersehbarkeit des Großvieler Genres zurecht. Die Verbreitung von Tropen, gemeint sind nicht die Klimazonen, ja schon klar. Also Narrative, sprich erzählerische Stereotypen, also das was du am Beispiel der Horrorfilme beschreibst, Video von vor ein paar Tagen. Frau fällt hin, robt auf dem Rücken vom Killer weg oder das Main-Char's Plot Armor haben und man weiß, dass in der Action-Szene eh nichts passieren kann, da der Held bis zum Endkampf mit dem Erzfeind durchhalten muss. Wie die Maus sei. Jedenfalls hat die Verbreitung von Tropen, meines Erachtens in den letzten Jahren und Jahrzehnten, vor allen Dingen in Hollywood ein Ausmaß angenommen, das es kaum möglich macht gute Filme zu finden. Auch in Videospiele ist das Brechen mit solchen Tropen meines Erachtens ein Qualitätsmerkmal für gute Spiele und trennt zumindest auf Storytelling-Ebene die Spreu vom Walzen. Wie stehst du dazu? Was sind für dich die schlimmsten Beispiele von Tropen und welche Spiele, gerne auch Film, fallen dir ein in denen es WenDungeon gab, die für dich gut geschrieben, aber nicht vorhersagbar und Stereotyp waren? Ich glaube nicht, dass das eine Entwicklung der letzten Jahre ist. Also wenn ich in die Vergangenheit der Filme zurückdenke und da denke ich zum Teil auch an sehr, sehr gute Filme,

wie Hitchcock, gab es da viel, viel mehr Klischees, in denen gearbeitet wurde und die in jedem Film vorkamen. Wenn ich mir jetzt manchmal alte Filme angucke und Hitchcock ist ein Beispiel, weil ich den liebe und sehr, sehr gerne mag und die Hitchcock-Filme sehr gerne mag, denke ich mir, mein Gott, wie viele Klischees kommen manchmal in diesen Filmen vor. Alleine die Männer- und Frauenrolle. Das kann man natürlich immer zugute halten, ja, aber das war damals so oder er hat die ja erfunden, ändert aber nichts daran, dass das keine Entwicklung ist, die in den letzten Jahren dazugekommen ist, dass die Filme irgendwie immer platter werden würden oder immer mehr Kiste X oder Kiste Y. Ich glaube es gibt das trotzdem nach wie vor, weil ich glaube, dass auch viele Leute an dem, was eine komplexe Handlung ist, je nach Genre wiederum, auch nicht immer interessiert sind. Was mich auch immer wahnsinnig macht, sind halt die komplett platten Erzfeinde, also alle Bösen in Filmen, die so unglaublich böse sind, wo du dir ständig denkst, abgesehen davon, dass der eine Geisteskrankheit haben könnte, okay, und so sinnfrei böse ist, macht so vieles keinen Sinn, weil es ihm auch nicht helfen würde. Wie gesagt, Ausnahme einer Geisteskrankheit, also dieser typische Bösewicht, der einfach zu allen fies ist und irgendwie das kleine Mädchen wegschubst und dir das Eis klaut und so, wo du dir denkst, viele von den Leuten, die böse sind, würden sich, also die, die wir im wahren Leben als böse erachten würden, verhalten sich nicht ansatzweise so schlimm, vor allen Dingen, weil die meisten Bösewichte in der Geschichte der Welt, also der realen Welt, glaube ich, geglaubt haben, dass sie tatsächlich für das Gute kämpfen und für das Gute einstehen und es mehr deren verkehrtes Weltbild war, das zugeführt hat, dass sie böse Dinge gemacht haben aus unserer Sicht, als dass sie von sich aus fies wären. Ganz, ganz fiese Klischees, die mir auch unglaublich auf den Nerv gehen, sind die hübschen, aber bösen Highschool-Girls, also die Mädchen-Klicke, die böse und dasselbe, die, also im Englischen sagt man die Jocks, also die Athleten, die Athleten an der Highschool, die auch immer dumpf und böse sind in fast allen Fällen. Das geht mir unglaublich auf den Nerv. Ich glaube aber, dass es in den letzten Jahren und Jahrzehnten eine Menge Filme gab, die extrem positiv dadurch aufgefallen sind, ob die jetzt immer ein wirtschaftlicher Erfolg gewesen sind, das da mal

dahingestellt, die es komplett anders gemacht haben oder die zumindest mal eine erfrischende Art und Weise des Erzählens der Story und so weiter gehabt haben. Wenn ich da an Inception denke, zum Beispiel, um einen relativ neuen Film zu nehmen, aber auch so eine, wenn wir die letzten 20 Jahre zurückgehen, Matrix, Memento, zum Teil auch Sixth Sense, vielleicht auch Shutter Island. Also es gibt schon eine Menge Filme, die die Dinge doch mal ganz schön anders gemacht haben, als man sie in vielen Filmen sieht und wenn sie das gut gemacht haben, zumindest von der Kritik auch durchaus belohnt wurden. Das Problem ist nur, und Anne hat dann ein gutes Video zugestellt, als wir über das Thema Horror filmen, als ich über das Thema Horrorfilme gesprochen habe. Das Problem ist nur, wenn die Billig-Variante, gerade bei Horrorfilmen, die ohne Aufwand gemacht werden kann, die einfach nur Klischee, Klischee, Klischee aneinanderreißt, vielleicht noch mit irgendeinem mini neuen Dreh im Kontext, dann 400 Jumpscars, wenn das funktioniert und die Leute das annehmen und du für Produktionskosten im einstelligen Millionenbereich das Zehnfache einspielen kannst. Warum sollten sich die Leute dann die Mühe machen, Dinge zu kreieren, Filme zu kreieren, die komplett davon abweichen, die eine völlig neue Erzählweise haben, innovativ sind und damit das Risiko eingehen, eine Menge Geld in den Sand zu setzen. Und da schließt sich dann halt auch der Kreis zu den Spielen. Die Leute tun immer alle so, als wäre Innovation etwas völlig Neues im Spielsektor zu machen, etwas grundlegend Positives. Und zitieren dann die Spiele, wo es funktioniert hat, aber das ist halt Survivorship-Bias. Natürlich kann ich immer die Spiele nennen, die wie Minecraft zum Beispiel trotz klötzlichen Grafiken Milliarden Erfolg geworden sind. Dann ignoriere ich aber die 100 oder 500 oder 1000 Spiele, die ähnlich innovativ waren, aber die schlicht und ergreifend komplett gefloppt sind. Und das ist jetzt bei dem Spiel das vermutlich eine Entwicklungsaufwand und damit ein Geldaufwand hatte, der super gering war. Wenn ich da an Peter Molyneux denke und Bullfrog war früher die Firma, die er gegründet hat, die immer bekannt waren für extrem krasse Innovationen in Sachen Games. Das Problem ist halt, sobald du da Flops dabei hast und mehr als einen Flop dabei hast, war es das, wenn du Pech hast für deine Spielschmiede. Weil die Entwicklungskosten

eben so gigantisch in die Höhe gegangen sind und die Entwicklungszeiten für Spiele, dass es dann eben direkt ein zweistelliger oder sogar dreistelliger Millionenbetrag ist, der flöten geht und das kann sich kaum einer mal erlauben. Ich weiß nicht inwiefern bei Blizzard, deren Titan-Projekt, hieß es Titan, ja so dieses Projekt, aus dem dann zum Teil Overwatch geworden ist, wie viel Geld das gekostet hat, bevor das eingestampft worden ist. Und dann haben wir natürlich auch noch die Leute, alle Welt regt sich immer auf über, oh da die Fortsetzung und da die Fortsetzung und so schlimm Fortsetzungen sind so so so so schlimm, verkauft sich aber wie geschnitten Brot. Also was will man denn, wenn wir als Spieler mangelnde Kreativität belohnen, noch und nöcher, was will man dann den Spieleformen, Spielfirmen vorwerfen, genau darauf aufzubauen. Das ist ja nicht mal nur so, dass man sagen würde, das einzige was sie damit machen, ist ihre den Bereicherungsfaktor zu maximieren. Das was sie damit in erster Linie machen, ist sicherstellen, dass sie auch morgen noch einen Job haben und dass sie auch morgen überhaupt noch kreativ in dem Bereich tätig sein können. Weil wie gesagt, wenn ich mir Mollino und seine Vergangenheit angucke, was hat er für kreative Spiele gemacht, nur damit seine Firma dann im Endeffekt doch pleite gegangen ist, nachdem aus aller Kreativität am Ende nur noch Fable rausgekommen ist und ja danach irgendwie gar nichts mehr. Und der hat halt über keine Ahnung, vermutlich 30 Jahre, 25 Jahre, 30 Jahre, war er der Name, wenn es darum ging kreatives Game Design zu haben. Und dann gibt es natürlich noch Sachen, um das abzuschließen, wo es mich gar kein bisschen stört, dass vieles von dem wieder belebt wird, was ich schon kenne und ein Beispiel dafür ist die Fallout-Reihe. Solange ich immer das Gefühl habe, dass zumindest die Hauptstory eine interessante ist, der ich folgen kann, die mir Spaß macht, solange es interessante Nebenquest-Reihen gibt, die teilweise noch mehr Spaß machen als die Hauptquest selber, dürfte von mir aus gerne jedes Jahr ein neues Fallout erscheinen und ich hätte nichts dagegen. Ganz im Gegenteil, ich ärgere mich sogar eher, dass diese Serie nicht noch mehr ausgeschlachtet wird, weil es teilweise dann drei Jahre oder vier Jahre dauert, bis ein neuer Teil der Serie rauskommt. Hallo Onkel Barlow, mich würde deine Meinung dazu interessieren, ich fände es gut, wenn Blizzard das Spiel im

Gesamten wieder epischer im Sinne von man fühlt sich wichtiger und schätzt Items mehr Macht. Zum Beispiel ist es im Moment so, dass die D-Klassen komplett, fast komplett auswechselbar sind. Dann sag das mal, was haben wir jetzt für eine Kombination gehabt? Exakt Blut-death knights (DK) und vier Monks, mit denen die ganzen MDI-Qualifikations-Runs gemacht wurden. Sag denen mal, wie austauschbar die Klassen sind. Und es nahezu egal ist, wer dabei ist in einem Raid. Ja, das ist das Grundkonzept von Bring the Player, Not the Class. Das Einzige, was mir einfacht, wo es ein bisschen Unterschied macht, ist Phase 3 bei Agor-Sternen-Edds. Durch die verschiedenen Schadensarten fühlt man sich ein Stück weit unabhkömmlich und genau das vermisste ich in dem Spiel. Es war einfach ein tolles Gefühl im Raid gebraucht zu werden. Aber du wirst ja auch gebraucht, wenn du einfach ein guter Spieler bist. Ich freue mich ständig, wenn ich gute Spieler im Raid habe, egal welche Klasse. Ist doch komplett bescheuert, wenn nicht du gebraucht wirst, sondern der eine Spell, den du im Spellbook hast und von dem es egal ist, ob dir ein Schimpanza auf Rollschuhen drückt oder du persönlich. Das ist bis auf wenige Ausnahmen komplett weg. Ja, und es ist gut, dass es weg ist. Genauso sind die Items nicht mehr viel wert. Drei Stunden auf Agor-Sternen-Edds und du bist GS Level 920. Das ist wohl richtig ungefähr, ja. Oder mehr. Aber der hilft dir auch nichts. Also 920 ist ja nicht viel. Das hat man auch vor drei Raids ungefähr schon haben können. Ich persönlich hatte nichts dagegen, wenn Content in die Länge gezogen gestreckt würde, in dem Items seltener droppen. Dadurch fühlt sich das bekommene Item extrem wichtig und selten an, was in der Situation ist. Okay, also mal den ersten Teil. Also wir haben halt immer zwei Dinge, die sich da im Wege stehen. Ich kann nicht gleichzeitig den Bring the Player, Not the Class als Konzept haben und dann sagen, ich möchte, dass die alle extrem unterschiedlich ist. Es gibt immer die beiden Pole, die sich da extrem im Weg stehen. Je unterschiedlicher ich es mache, desto wahrscheinlicher ist es, dass Spieler einer bestimmten Klasse einfach mal überhaupt nicht gebraucht werden. Das ist dann heißt, du möchtest mit in den Raid? Vergiss es. Du hast keine Arkan-Immunität. Du kannst auf der Bank sitzen bleiben, solange bis wir bei einem Boss sind, wo wir dich mit einer Naturresistenz brauchen oder sonst

irgendwas. Und ich finde gut, wie das aktuelle Design grundsätzlich ist. Du sagst, die sind austauschbar. Ich sage, ja, aber jeder kann wenigstens mit jedem zusammen spielen. Und du musst nicht stundenlang suchen, weil du jetzt nur mal genau den einen Prot Paladin haben willst, der zwar heiler spielt, aber bis Blessing of Kings runtergeskillt hat, weil du ohne zehnpromzentigen Stat-Buff einfach in keinen Raid reingehen würdest. Also man könnte in dem Punkt sagen, wie man es macht, macht man es falsch. Und was die Items betrifft, ja, also wir können es runterdrehen und die Items viel, viel seltener machen. So wie die Legendaries, denn da ist ja nie was schiefgegangen und das fand ihr alle fantastisch, dass die so selten gedroppt sind. Oh Moment, doch nicht. Du hast halt, du tust dir an sich keinen großen Gefallen davon, wenn du die Sachen extremst verknappst, weil das keinen großartigen Gewinn bringt. Ja, etwas ist seltener, aber haben wir irgendwie das Gefühl gehabt, dass die seltensten Items in dieser Expansion besonders wertvoll gewesen oder besonders toll gewesen wären? Überhaupt nicht. Also die Mehrheit der Spieler nicht. Die haben sich darüber beschwert und gesagt, es fühlt sich gegenteilig an. Es fühlt sich nicht komplett an, solange ich nicht das richtige Legendary oder die Best in Slot Legendaries habe. Wir sind mittlerweile an einem Punkt angelangt, wo die letzten Graupen immer von ihren Best in Slot Legendaries reden. Weißt du, kriegen Hoggarl Solo nicht tot, aber Hauptsache Best in Slot Legendaries. So krass hat das mittlerweile um sich gegriffen und ihr redet so oft von Classic und ach ja, damals und von diesen Fragen kreppe ich ständig welche. Damals, als man das Tier Set bekommen hat, das war noch so toll und so episch und so ja, war es, weil es das erste Tier Set war, was du bekommen hast. Oder eines der ersten Tier Sets. Manchmal war T2 das erste, was die Leute komplett hatten, manchmal war es T1 und so weiter und so fort. Ich glaube nicht, dass wir das durch eine Verknappung von Gier verbessern können. Und vielleicht ist es die Tatsache, dass die Sachen im Moment alle lila sind, die den Leuten nicht so stark vergegenwärtigt, dass der Unterschied zwischen 920 und 950 gigantisch ist. Nur, dass man auf jedem Slot ein lila Item trägt, heißt halt nichts. Aber vielleicht müsste es das. Vielleicht müssten wir es immer wieder so tunen, dass es zwischendurch blaue Items gibt und die Leute sich wieder freuen, wenn

sie dann irgendwie das komplett lila zusammen haben. Ich weiß es nicht. So, das soll es gewesen sein für heute. Den Deppen des Tages machen wir dann morgen. Den nächsten. Er hat mir auf jeden Fall sehr gefallen. Ich danke euch fürs Zuschauen. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#172:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Folge Nummer 172. Denkst du, bring the player not the class, nee umgekehrt bring the class and not the player, also das Gegenteil von dem was im Moment die Designphilosophie von Blizzard ist, kann auch positiv umgesetzt werden. Finde ja die Geister bei Argus die einen diversen Raid belohnen, sind eine gute Idee in die Richtung, da es sich zumindest für mich positiv anfühlt, wenn die verschiedenen Klassen dabei sind, aber nicht negativ, wenn das nicht der Fall ist. Leider fällt mir spontan auch nichts ein, wie man das sonst noch implementieren könnte. Was denkst du dazu, kann man in der Richtung noch was machen oder ist dir das schon zu viel Zwang, da es sonst quasi nicht vorhandene Buffs sind. Boah, ich weiß überhaupt nicht wie die Mechanik funktioniert. Es ist halt immer so ein bisschen schwierig, wenn du sagst, es fühlt sich positiv an wenn es da ist, aber nicht negativ wenn es nicht da ist, widerspricht sich das so ein Stück weit. Auch wenn einem das möglicherweise nicht so vorkommt, das ist so ein bisschen so, früher war es bei World of Warcraft (WoW) so, die Geschichte hab ich auch schon häufiger erzählt, das wisst ihr glaube ich auch oder viele von euch, dass es einen XP Malus gab, wenn man lange Zeit gelevelt hat. Sollte vermutlich verhindern, dass massiv gegründet wird oder es sollte verhindern, dass die Leute zu viel spielen, keine Ahnung, es gab einen XP Malus, das fanden die Leute fürchterlich. Dann hat sich Blizzard gedacht, machen wir das doch

anders, anstatt dir einen Malus zu geben, wenn du viel spielst, geben wir dir einen Bonus, wenn du wenig gespielt hast und das ist dann der Rested Bonus geworden. Also nicht fürs wenig spielen, aber für eine kurze Zeit halt nur. Die Mechanik ist grundsätzlich exakt die gleiche. Es ändert sich eigentlich nichts für die Spieler. Spielerisch ist es nach wie vor exakt dasselbe. Man levelt gleich lang und diejenigen, die länger leveln, haben einen Nachteil. Diejenigen, die frisch gespielt haben oder stündchen gespielt, sofern sie den Rested Bonus nicht auch abholen, haben einen kleinen Vorteil. Und trotzdem wird es völlig unterschiedlich wahrgenommen. Und so ist es glaube ich halt auch, wenn man sagt, es fühlt sich positiv an, wenn es da ist, aber nicht negativ, wenn es weg ist, dann glaube ich nicht deshalb, dass es nicht negativ ist, sondern weil wir uns selber quasi in die Tasche lügen, einen fehlenden Bonus nicht als Malus wahrzunehmen. Ich weiß, es gibt bestimmt Möglichkeiten das grundsätzlich gut zu implementieren. Wenn man ein bisschen drüber nachdenkt, ist es ja so, dass das aktuelle System von Tank, Heiler und TDs ja nichts anderes ist als notwendige Specs. Und damit quasi bring the class bzw. the role und eben nicht den Spieler. Man braucht zwangsläufig zwei Tanks oder vielleicht sogar drei, wobei die braucht man selten, aber manchmal funktioniert es halt auch mit drei und man braucht eine gewisse Anzahl von Heilern. Und üblicherweise, es gibt auch Einschränkungen, wo man ohne Heiler spielt, aber üblicherweise in einem Raid braucht man Heiler und man braucht TDs. Und da haben die meisten von uns grundsätzlich zwar nichts gegen, aber wir stellen halt auch immer wieder fest, dass es daran scheitert, wenn die bestimmte Rolle nicht da ist. Und das nur bei Dreien und mit Umspec-Möglichkeiten und allem. Wie viele Raids in der Geschichte wohl schon entweder ausgefallen sind oder verspätet gestartet sind oder nicht gut gelaufen sind, weil wir das nicht hinbekommen haben. Also jeder von uns hat bestimmt die Situation mal erlebt. Kein Heiler da oder kein Tank da oder ist mitten im Raid abgesprungen und dann war's Ende. Je mehr wir das einführen, dass es so Dinge gibt, die wir haben wollen, desto wahrscheinlicher ist es, dass bestimmter Content nicht oder schwer machbar ist oder auch nur die Leute sehr unzufrieden damit sind, weil sie diese entsprechende Voraussetzungen nicht erfüllen. Und ich sehe

das ja immer wieder, wie Leute schon frustriert sind, obwohl eigentlich bei ihnen selbst die Schuld liegt und sie immer davon ausgehen, es war das Gear, es war und so weiter und es war dieses und es war jenes. Das würde nicht besser werden, wenn wir noch mehr Voraussetzungen und noch mehr Hürden schaffen. Was glaube ich auch der Grund ist, warum Blizzard sich gegen dieses Design entschieden hat. Ich kann mir schon vorstellen, dass es Spaß macht. Nicht umsonst gibt es Leute, die sagen, ich spiele lieber Tank, weil ich da mehr das Gefühl habe, eine Verantwortung zu haben und was Positives zu tun. Zu dem Zeitpunkt, als ich hauptsächlich meinen Paladin Tank gespielt habe, war es gerade in Mythic Plus Dungeons ein unglaublich cooles Gefühl, die wichtigste Rolle zu stellen. Sowohl als damage dealer (DD), der extrem viel Schaden macht, Tank DD, der sehr viel Schaden macht, als auch allgemeinen extrem großen positiven Einfluss auf das Gelingen eines Mythic Plus Dungeons in der Zeit zu haben. Also klar, es gibt Leute, denen macht das Spaß und sofern es an spielerische Qualität gebunden ist, umso besser. Nur es ändert nichts daran, dass die Kehrseite der Medaille ist, dass du damit weitere Hürden schaffst, die dafür sorgen, dass Leute einen Content nicht spielen können. Ich glaube nicht, dass Blizzard das will. Die gesamte Designphilosophie in den letzten Jahren war das genaue Gegenteil, es eher zugänglicher, zugänglicher und noch zugänglicher zu machen. Von daher glaube ich nicht, dass wir das sehen würden. Ich lasse jetzt mal offen, ob und wie gut oder schlecht das ist, weil wie gesagt beides seine Vor- und Nachteile hat. Aber die Extreme kennen wir halt auch. Vor allen Dingen die Extreme bei einem Punkt, der allerdings mit dem damaligen Game Design zu tun hatte, dass es auf das spielerische Niveau einer Person überhaupt nicht mehr ankam. Also weil die Spielmechanik bei den Hybriden gerade oft so war, dass sie selbst im Idealfall, wenn sie toll spielen konnten, sowieso nur bei 25 Prozent oder 30 Prozent des Leistungslevels von einem Spezialisten lagen, es aber trotzdem noch gerechtfertigt war dadurch, dass was sie sonst mitbringen, ich sag nur 10 Prozent Step Buff, so stark war, dass man einen Vorteil davon gehabt hat sie mitzunehmen. Also es mag sein, dass es Möglichkeiten gibt, das gut zu implementieren, allerdings wird sich am grundsätzlichen Problem nicht viel ändern, dass es dafür sorgen wird, zwangsläufig, dass wir mehr Leute aus

Content ausschließen und es schwieriger machen, nicht schwieriger, nicht im Sinne von schwer, eine zusätzliche Hürde aufstellen, um zu spielen. Und ich glaube nicht, dass Blizzard das will. Moin Onkel Barlow, ich habe ein Thema, was mich nicht nur in **WoW**, das ist ein langes Posting, sondern auch im echten Leben beschäftigt. Und zwar geht es um die heutige Jugend. Alles klar, ich mach's mir schonmal auf der Fensterbank bequem, hol mir mein Kissen und schweil raus, nicht über den Rasen laufen. Zum Kontext, ich lebe in einer Stadt, die durch die örtliche Zeitung darauf kam, dass man eine Facebook Gruppe für die Stadt machen könnte. Nun gab es einen Vorfall, dass irgendwelche Kacklappen, die Wortfall sei mir entschuldigt, es gibt schlimmere Wortfall als Kacklappen, aber Kacklappen finde ich gut, über den Pausenhof ein scheinbar schwer zu erkennendes Seil gespannt haben, wobei der Faktor irrelevant ist, ob es schwer zu erkennen oder scheinbar schwer zu erkennen ist. Ein Seil über den Pausenhof zu spannen ist Assi. Über besagtes Seil fiel jetzt eine erwachsene Person, brach sich den Ellenbogen, genau deswegen ist es Assi, durch die Aktion. Daraufhin meldete sich Tage später der Freund eines Unfallopfers, der die ganze Geschichte schilderte und der sagte, dass die Leute, die sowas machen, komplette Idioten sind, womit er recht hat. Damit war ja kein Problem, er war vermutlich aufgebracht und geschockt. Naja, es ist auch so richtig einfach, ne? Was mich als 18-Jähriger jetzt aber nervt, sind die Kommentare, die Jugend von heute abschaut und ähnliches lese ich dort und musste zu meinem Bedauern feststellen, dass man nach neutraler Diskussion nur selber noch als die Jugend von heute abgestempelt wurde. Und von Seiten der Erwachsenen noch zu Teilen beleidigt wurde mit Sachen wie naiver Folterp oder ähnliches. Meine Argumente waren, dass es meine alte Realschule ist und ich dort die Leute kenne und weiß, dass viele Erwachsene dort Fußball spielten, da das der einzige Fußballplatz im Umkreis ist. Ich meinte, dass man, wenn man dort war, sofort merken würde, dass die Kinder und Schüler in der Gegend das geringste Problem wären und die ganzen obdachlosen und aggressiven Harzviehempfänger das schwören. Bis dahin war es ja okay, aber du tust dir keinen Gefallen damit, es von der einen Gruppe auf die nächste zu schieben. Ich wollte dir die ganze Zeit Zustimmung sagen. Ich finde es grundsätzlich

absolut richtig, dass man extrem vorsichtig sein muss und gute, gute, gute, gute Begründungen haben muss, wenn man Gruppen von Leuten, ich sag mal negative Charaktereigenschaften oder negative Eigenschaften zuweist, Gruppen, die sich nicht ausgesucht haben, in dieser Gruppe zu sein. Und das ist zum Beispiel bei Jugendlichen der Fall. Und vor allen Dingen, wenn es darum geht, die Jugend von heute tun die Leute ja nicht nur so, als ob es bei Jugendlichen allgemein so wäre, was ich grundsätzlich zum Teil bei bestimmten Dingen verstehen kann, sondern als wäre das spezifisch etwas von heute und das ist halt kompletter Unfug. Und dann kommst du und sagst, ne ne ne, die Jugendlichen sind toll, das sind die obdachlosen und Harzviehempfänger. Macht es jetzt nicht besser, ne? Merkste selber, oder? Genau dasselbe ist aber auch im **WoW** der Fall. Neben 18 plus-Gilden, die ich nicht check, sind dort auch viele Raids, die einen direkt verspotten, wenn man merkte, wie alt einer ist. Zum Beispiel fing ich in Mists of Pandaria (**MoP**) mit **WoW** auf meinem eigenen Charakter an. Ich war damals 13, als ich anfang zu raiden. Ich wurde als Heiler anfangs freundlich aufgenommen und der Gildeleiter war auch mit mir in looking for raid (**LFR**) und Dungeons nun nie im Voice. Als ich dann erstmal in einem normalen Raid mit war, kein Progress, mehr Spaß, aber man will ja auch weiter kommen und ich das erstmal mit meiner starkpumeltieren Quitschstimme antannte, war das Gelächter groß. Und die Glaubhaftigkeit, weil man ist jetzt zu jung um zu verstehen, weg. Ich liefte die Gilde, aber das brachte mir nichts. Erst nach 5-6 Monaten Gildelosigkeit wurde ich von einer kleinen, netten Gilde aufgenommen. Meine Frage ist nicht genau, was die Jugendliche angeht. Beschuldigst du auch unbewusst Jugendliche? Wenn ich es unbewusst machen würde, würde ich es ja jetzt nicht zugeben. Aber das sind ja auch zwei Paar Schuhe. Die Jugend von heute und ab 18 Gilden haben ja grundsätzlich nichts miteinander zu tun. Die machen das ja nicht, weil die Jugend von heute schlimm ist, sondern weil es so gewisse Verhaltensweisen unter anderem bei Jugendlichen gibt, aber auch Einschränkungen bei Kindern und Jugendlichen gibt, die man nicht unbedingt in der Gilde haben will. Die meisten von uns, die sowohl Jugendlich ist als auch Erwachsenen da sein, zu einem gewissen Grad durchlaufen haben, erinnern

sich mit Schrecken zurück, wie sie selbst mit 12 oder 13 Jahren waren. Wobei eines der Hauptprobleme aber auch ist, Spielerisches können überhaupt nicht. Kids können mit Sicherheit grundsätzlich genauso gut spielen wie Erwachsene oder junge Erwachsene. Man sagt ja dann den etwas älteren Erwachsenen nach, dass ihnen die Reaktionszeiten fehlen. Das Problem ist halt unter anderem, dass mal abgesehen von pubertärer Launenhaftigkeit und pubertärem Verhalten, dass Kids halt oft an Dinge gebunden sind, die problematisch sein können in Raid Situationen. Dieses, wenn Mutter nach dem Essen ruft und so, das hat man glaube ich sogar schon in dem BMZ mal. Das ist glaube ich eines der Hauptprobleme, die es so ein bisschen anstrengender machen kann unter Umständen. Dann gibt es ja auch noch welche, die kriegen Stubenarrest oder Computerverbot oder sonst was. Die Menschen sind halt nicht ihr eigener Herr und das ist glaube ich eher das Hauptproblem. Ansonsten müssen wir uns um die Jugend heutzutage keine großen Sorgen machen. Nur wann immer du zurecht anmerkst, dass es ungerecht ist, wenn jemand über die Jugend heutzutage lästert, ohne dafür einen guten Grund zu haben, dann mach nicht dasselbe mit einer anderen Gruppe von Minderheiten. Vor allen Dingen nicht mit welchen, die keine Lobby haben. Hallo Onkel Barlow. Wie kann es sein, dass ich mit Shami nach einem Fall verrecke, wenn ich Rückenwind nutze und der Cast ausgeführt wird? Lag. Hatte ich schon mehrfach... Was ist Rückenwind überhaupt? Ich nehme jetzt an, dass das irgendein Shami Skill ist, der einen normalerweise überleben lassen würde nach einem Fall? Oder bei einem Fall? Ich habe immer gedacht der Shami Slowfall wäre Ang. Hatte ich schon mehrfach, allerdings spiele ich erst 4 Wochen Schamane. Hab ich was übersehen? Das wird erst nach 5 Wochen freigeschrieben. Scherz. Nicht böse sein, das war nur ein Scherz. Ich schätze, wenn das eine Fähigkeit ist, die dafür sorgen sollte, dass du überlebst und sie ausgeführt wird, aber du trotzdem tot bist, dann ist es üblicherweise Lag. Kannst du mal gucken, was du für einen Latenzwert hast, ob der hoch ist. Aber üblicherweise ist das die häufigste Begründung, zumindest die, die mir einfällt. Ansonsten, ich kenne Rückenwind, nicht? Und was ist das für ein Scherz? Was sagst du zu dieser in meinen Augen Geld-Goldverschwendung, sich durch High-Level-Mythics

ziehen zu lassen, dafür echt Geld rauszuschmeißen, zumal man dadurch auch nicht lernt, Mythics zu spielen. Wenn ich auf ein Konzert gehe, lerne ich auch nicht zu singen und die Musik könnte ich mir umsonst anhören und trotzdem zahlen manche 100 Euro dafür. Es ist halt jedem selbst überlassen, was er grundsätzlich macht, wenn es ihm Spaß macht. Also meine Sache wäre es auch nicht unbedingt, vor allen Dingen nicht, wenn es um so etwas wie Mythic Raid Content geht. Das einzige, was ich mir da noch vorstellen kann, ist, dass Leute sich durch Mythic Raid Content ziehen lassen, jetzt aktuell nicht, aber allgemein, um schneller in der Lage zu sein, sich selber einen Mythic Raid zu suchen. Weil man muss sich halt nahequ coasten und bevor man sich denkt, ich finde nie eine Gilde, wenn ich jetzt, keine Ahnung, 880 Itemlevel habe, bis ich aber ohne Gilde mich vernünftig equipt habe, dauert es Ewigkeiten. Also gebe ich halt lieber irgendwie Gold aus, lasse mich einmal durch Mythic Raid ziehen und gut ist. Das kann ich noch als Begründung verstehen, so halbwegs. Ansonsten ist es halt so, jeder wie er mag. Ich weiß, dass es nicht den, also das Echtgeld zu bezahlen gegen die Terms of Service ist, aber es gibt ja nun auch Leute, die tauschen Echtgeld in Gold um und kaufen sich dann für Gold Carry Runs, was ja grundsätzlich aus ihrer Sicht exakt dasselbe Prinzip ist. Und was sowohl die Logik als auch die Moralfrage betrifft, geht es ja eigentlich dann nur noch darum, ob Blizzard bei dem einen mitverdient und bei dem anderen nicht. Von daher erinnert es sich für den Spieler ja grundsätzlich wenig. Also, wem Spaß macht, der soll machen, wozu er lustig ist, kann in einigen Fällen bestimmt sogar lohnenswert sein. Wir geben halt teilweise Geld aus für Items immer hart, zum Beispiel. Ich habe mir wieder für den Priester irgendwelche Schultern und Handschuhe geholt, die ein paar Hunderttausend gekostet haben. Dafür kann ich mir halt auch einen heroic (HC) Raid kaufen und bekomme genauso gute Items, vielleicht sogar mehr und kann mir eine Bonus Roll benutzen. Also, es kann sogar durchaus effizient sein und es gibt bestimmt viele von euch, die schon mal Geld für ein Item immer hart ausgegeben haben, ohne jetzt extrem mit der Wimper zu zucken, weil sie sich halt denken, oh cool, das ist ein Upgrade. Upgrades kosten halt manchmal Gold. Und die trotzdem im Leben nie Gold bezahlen würden, um sich durch einen Run ziehen zu lassen.

Du schaust ja gerne Serien, schrägstrich Filme. Wie sieht es mit YouTube aus? Wenn ich einen Film gesehen habe, kann mir verdammt gut Sachen merken, die passiert sind, auch wenn ich den Film das letzte Mal vor mehreren Jahren gesehen habe. Bei mir ist das genaue Gegenteil. Ich habe Film-Alzheimer. Ich vergesse immer, wie genau das Ende war und so weiter, was aber cool ist. Ich muss manchmal noch mal angucken. Manchmal reicht auch ein einmaliges Sehen. Kann mir nicht merken, was ich vor drei Stunden gemacht habe, was Charakter X, ach so, okay, das kann ich mir wiederum merken, im Film Y aus dem Jahr 1900 gemacht und da gesagt hat. Und mir fallen natürlich auch unlogische Dinge und Fehler auf. Deswegen schaue ich gerne Kanäle wie Film Theory, Game Theory, Nerdist, Because Science oder halt Cinema Sins, Honest Trailers und His He, How It Should Have Ended. Ich kenne Honest Trailers von denen, die du genannt hast, aber Honest Trailers ist gut, fand ich gut. Jetzt klingen die anderen zumindest so interessant, dass ich vielleicht nachher mal schauen werde, wenn ich Zeit habe. Schaust du auch solche Kanäle oder ähnliches, beziehungsweise fallen dir auch Ungreimtheiten auf und du willst dir die Magie des Films erhalten und einfach den Kopf ausschalten und genießen. Solche Kanäle schaue ich bisher nicht, klingt aber interessant. Ich bin sowieso noch auf der Suche nach guten YouTube Kanälen, abseits von so Gaming und Let's Play vielleicht auch, wo es interessanten Content gibt. Und das kann querbät sein, vielleicht kennen ein paar von euch Numberphile oder, Gott jetzt fällt mir der Name wieder nicht ein, egal, vielleicht bis zum nächsten Mal ist mir der Name eingefallen. Kurz gesagt, genau, kurz gesagt, ist auch ein Channel, den ich ganz cool finde. Informative Channel allgemein, da gibt es sicherlich etliche gute und ich kenne viel zu wenige davon. Und was die Magie des Films erhalten betrifft, ist, solange ich ihn noch nicht gesehen habe, danach ist mir oft, gerade wenn es ein guter Film ist, jede zusätzliche Info sehr recht und ich lese mir bei IMDB die Trivia durch, mache ich sehr sehr gerne bei Filmen, gerade bei so Klassikern. Aber nee, ansonsten gibt es für mich da keine große Magie des Films. Es ist auch manchmal interessant, wenn Filme Stellen haben, die vielleicht schwierig zu begreifen sind oder so, sich andere Statements von Leuten durchzulesen, wie sie sich das erklären und welche Anmerkungen

sie haben. Also es ist grundsätzlich für mich auf jeden Fall ein interessantes Thema. So, auch mal ein kurzer Dep von mir. Ich spiele seit Klassik und habe damals mit einem Mage begonnen. Ich level vor mich hin und realisiere gar nicht, dass ich sehr verwöhnt bin, da ich mir einfach selbst Essen und Trinken herbeizaubern kann. Ja, und da hast du immer den Nachteil gehabt, dass das selten das beste Essen und Trinken war, was es gab. Und deswegen bin ich zumindest als Mage auch immer mit gekauften Essen und Trinken umgerannt. Aber als Ersatz war es auf jeden Fall gut. Das einzige, was ich daran nervig fand, war, dass ich immer so viel davon verwenden musste. Nicht weil ich so viel Schaden gefressen habe oder weil andere die ganze Zeit versorgt werden wollten, sondern weil ich dachte, dass einmal draufklicken einen Tick HP Schrägstrich Mana regeneriert. Also bin ich immer da gesessen und habe ca. einen Stack Essen und Trinken verbraucht, um mich zu regenerieren. Da hast du ja genauso lange gebraucht, um das jeweils herzustellen und genauso viel Mana verbraucht, wie es anschließend wiedergegeben hat. Ich habe keine Ahnung mehr, wie lange ich das gemacht habe, aber irgendwann habe ich dann doch realisiert, dass ich einen Buff bekomme, wenn ich etwas esse. Das erinnert mich an die Leute, die Feasts über etliche Male angeklickt haben mit dem Effekt, dass so ein Festmahl leer war, bevor alle anderen davon gegessen haben. Oder diejenigen, die beim Diablo spielen früher immer anstatt den Knopf gedrückt zu halten und KIK3 gemacht haben. Vielleicht war es WoW Spieler, obwohl das dann naj Ja, das wäre dann erst bei Diablo 3 frühadient der Fall gewesen. Ja, schöne Geschichte auf jeden Fall. Das soll es von mir gewesen sein für heute. Bis morgen, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#173:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 173. Lob und Frage. Hallo Barlow, großes Lob zu deinen BMZs und zum Lore Talk. Höre beides gerne beim zocken nebenbei. Das ist schön, das freut mich. Danke. Ich habe das erste Chroniksbuch vollständig gelesen und sehr interessant gefunden. Kann ich verstehen. Nun habe ich das zweite angefangen und muss mich sehr durchquälen. Geht halt und Draenor, ich nehme an das heißt geht um Draenor und ich finde es sehr zäh. Ich habe es noch nicht gelesen, also das ist eine Frage auch. Meine Frage ist wie weit bist du mit den Chroniken? Wie weit bist du in den Chroniken oder bist du so weit wie dein Lore Video bis jetzt ist? Und wenn ja gibt es für mich Hoffnung auf einen spannenderen Teil. Ich bin mir gar nicht sicher ob ich das neulich im Stream mal erzählt habe oder ob ich es im neuesten Lore Talk Video erzählt habe. Ich bin tatsächlich genau so weit wie die jeweilige Folge im Lore Talk. Ist manchmal ein bisschen weiter, also weil die jeweilige Folge, die neuste Folge mal dienstags aufgenommen wird. Sprich wenn du gerade an einem Dienstag die Lore Talk Folge schaust, habe ich die nächste aufgenommen und manchmal bereite ich an dem entsprechenden Tag auch schon die darauf folgende vor, so dass ich so eine Spur weiter bin aber definitiv nicht viel weiter. Also zum einen weil es natürlich auch eine Menge Zeit kostet sich den ganzen Kram wirklich intensiv anzuschauen durchzulesen. Ich habe Nobles Videos gesehen, die behandeln ja auch einiges von dem Thema,

wobei ich vieles davon halt so nebenbei beim zocken geschaut habe und von daher ging es dann bestimmt oft eher auf einem Ohr rein auf dem anderen Ohr raus. Also in Sachen intensive Vorbereitung, dass ich es quasi auch bei einem bei einem Test wiedergeben könnte zumindest so halbwegs bin ich ein bisschen weiter immer als die entsprechende Folge, die gerade läuft. Hat halt auch den Vorteil, dass ich gar nicht in Verlegenheit bekomme, in Verlegenheit komme allzu viel zu spoilern, weil ich die entsprechenden Details gar nicht kenne und im Zweifelsfall habe ich Graf dabei, der wenn ich denn doch mal jemanden haben will, der mir ein bisschen was von den Dingen wie zukünftig passieren erzählt, ich ihn fragen kann. Moin Onkel Barlow, vorweg vielen Dank für deine BMZ. Ihr müsst das übrigens nicht schreiben, Dorthog ist super dafür, vielen Dank. Also ihr müsst das nicht schreiben, es ist nicht so als ob ich die Kommentare deshalb oder nur deshalb mit rein nehme. Ich habe nur ganz gerne den Namen mit dabei und der steht halt meistens oben. Der steht eigentlich immer oben und deshalb schneide ich das in allermeisten Fällen nicht ab. Ich möchte mich jetzt auch mal zu Wort melden und zwar will ich etwas zum Loot-Thema beitragen. Erstmal Fakten, leider habe ich den originalen Post nicht mehr gefunden, aber ich denke man kann an dieser Stelle Venien als Quelle vertrauen und da gibt es eine News von Venien, wo Andi beschreibt, dass es mehr Personal Loot gibt als beim Plündermeister. Das war zumindest lange Zeit nicht so, aber ich glaube da wurde irgendwas geändert mit dem Aufrunden, weil es ja bei der Menge der Gegenstände in Flex Gruppen oft dazu kommt, dass das eine Wahrscheinlichkeit auf einen xigen Gegenstand bestand. Ich glaube darum ging das, wenn ich das richtige Erinnerung habe. Ich habe da nur überflogen, die News. Aus diesem Post geht eindeutig hervor, dass Person Loot mehr gibt als Master, wenn die so stimmt. Es ist halt manchmal auch so, dass News ein bisschen falsch interpretiert werden, aber gehen wir mal davon aus, dass es stimmt. Gut. Dann zu meiner persönlichen Erfahrung mit Master Loot. Ich spiele World of Warcraft (WoW) aktiv seit Mists of Pandaria (MoP), Progress habe ich fast nur in Emerald Nightmare und Nighthold geraided. Nur in der damaligen Gilde wurde es tatsächlich zum besten des Raids genutzt. In allen anderen Gilden, in denen ich war, haben sich immer einzelne bereichert.

Am beliebtesten war dabei die Proberäder Masche. Einen Raid mitgenommen, haben keinen Loot bekommen und dann haben sie leider nicht in die Gruppe gepasst. Daher bin ich sehr eindeutig gegen Master Loot. Auf den Progress hat es keinen Einfluss, wir alle nach den gleichen Regeln spielen und bei anderen hat es großes Potenzial für Unfug. Man muss ja in keinen Raid, in dem es Master Loot gibt. Wenn man glaubt, man wird unfair behandelt, dann muss man das nicht machen. Es ist halt grundsätzlich eine schöne Option gewesen für Leute, das Loot so zu verteilen, wie es am sinnigsten ist. Natürlich mit einem der Nachteile und das war vielleicht der Hauptgrund, warum es nicht mehr so ist, dass der Loot, der verteilt wird, dafür sorgt, dass die Leute Split Rates machen und das so ein negativer Effekt ist, auch auf dieses Progress Rates, auch wenn es das nicht in offizieller Form gibt, das Blizzard sich gesagt hat, dann lieber gar nicht. Was deine Einschätzung betrifft, ich fürchte, da liegst du falsch. Also, dass sich einzelne bereichern, okay, wenn ich sage, ich habe es noch nie festgestellt, dann ist das eine Sache. Ich habe allerdings oft festgestellt, dass in Gilden, wo es nicht der Fall war, Leute da waren, die wie du glaubten, es sei so. Leute, die glaubten, sie werden benachteiligt und andere würden sich ungerechterweise den Loot zuschustern. Von daher kann deine Wahrnehmung mit der Realität insofern übereinstimmen, dass es Leute gibt, die das glauben, obwohl es nicht so ist. Und ich glaube, du bist einer davon. Denn was du als nächstes schreibst mit der Proberater-Masche, ich weiß nicht, ob du jemals ein Raid geleitet hast und wie der Progress bei euch aussah, aber es ist unerlässlich, Leute mal testen zu können in einer Raid-Umgebung. Und es bringt halt auch nichts, den Leuten Loot, Loot, Loot, Loot, Loot zu geben, wenn man davon ausgehen muss, dass die ein einziges Mal im Raid gewesen sind. Denn es ist oft so, dass Leute, die beim Proberaten mitkommen, je nach Gilde, je nach dem, was man für ein vorheriges Bewerbungsverfahren hat, es ist einfach oft so, dass die Mehrheit der Leute dann trotzdem noch ausscheidet, auch wenn sie es schon bis zum Proberate geschafft haben. Und denen Loot zu geben bedeutet, du könntest den Loot genauso gut dischantern, weil er dir und deinem Raid nichts bringt. Und das ist der Grund, warum die meisten Leute sagen, bei dem Proberate gibt es keinen Loot, es sei denn die Alternative wäre

für unsere Gilde, das zu dissen bzw. wegzuschmeißen oder für irgendwelche nicht gespielten Third- und Second-Specs wegzugeben. Auch da muss ich sagen, ich kenne eher die ganzen negativen Fälle von Leuten, die trotzdem, dass man hat gesagt, naja, gut bevor wir jetzt jemanden für eine Second-Spec geben, von dem wir wissen, dass er sie noch nie gespielt hat, geben wir es lieber dir, weil könnte ja sein, dass du am nächsten Mal mit dabei bist. Und von den Leuten waren die meisten halt danach nie wieder zu sehen, entweder weil die Gilde von sich aus gesagt hat, na das passt nicht, oder aber weil diejenigen einfach nicht wieder gekommen sind. Den Fall gibt es halt auch noch relativ regelmäßig, dass Leute einen Raid mitmachen, um das Achievement zu kriegen, also quasi einen kostenlosen Carry. Leute um das Achievement zu kriegen und sich dann irgendwo anders noch bewerben, warum auch immer, ob sie sich nur denken, die mit denen ich gerade gewählt habe, auf die habe ich keinen Bock oder ob das von vornherein ihr Plan war. Ja, aber selbst wenn wir das alles ignorieren und ich davon ausgehe, dass diese Wahrnehmung allgemein nicht stimmt, beziehungsweise man vielleicht einfach einen deutlich besseren Blick auf die Gilden werfen muss, den man joint, wenn es denn es mag sein, dass solche Gilden existieren, ich glaube nicht, dass es oder Spieler, dass es viele sind, ist das noch immer kein Argument gegen die Existenz von Masterloot, also gegen die Option und Möglichkeit Masterloot zu machen. Ja, ich hoffe, dass sich deine Wahrnehmung da, was heißt, ich hoffe, dass es sich ändert, jetzt ändert sich ja der Loot. Und ich weiß, dass es solche Threats, als es im looking for group (LFG) noch die Möglichkeit gab, Masterloot zu raiden, war alle Nase lang irgendjemand auf Reddit, der gepostet hat, wie unfair doch derjenige war, der ihn gecarried hat. Also meistens war es ja so. Wenn Leute sich beschwert haben über Raidgruppen, dann waren das oft und die Loot-Verteilung dort, dann war es oft Spieler, die dort durchgezogen wurden und sich dann beschwert haben, dass sie ihrer Meinung nach zu wenig Loot bekommen haben oder sauer waren, dass sich Spieler Loot reserviert haben. Das war auch ein ganz, ganz, ganz beliebtes Thema, was es jetzt in der Form nicht mehr gibt. Hallo Onkel Barlow, Thema Absatz von [WoW](#). Du bist ja schon recht lange in der Gaming-Szene. Wie siehst du die immer

wieder aufkommende Diskussion, dass Fortsetzungen einer Spielreihe sich kaum verändern? Haben wir an euch schon mal ganz kurz angeschnitten. Ein aktuelles Beispiel ist Far Cry 5. Die Reihe hat sich seit Far Cry 3 kaum gewandelt und es wird immer wieder argumentiert, dass dies bei einer Videospieldreihe üblich sei. So ist es. Ich empfinde das aber nicht so, weil hier das Problem besteht, dass man immer einen neuen Protagonisten und ein neues Setting hat und das Spiel damit irgendwie neu und anders wirkt, aber dennoch das gleiche ist wie zuvor. Okay, Moment, ist das gerade eine Kritik oder findest du das gut? Moment, ich lese weiter. In Halo beispielsweise folgt man einer großen, langen Story und deshalb ist es sinnvoll, das UI und Setting kaum abzuändern. Da gibt es eine Story in Halo? Okay, ich habe nie wirklich Halo gespielt. Ich hatte mal irgendwas für die Xbox, glaube ich. Um eine gewisse Beständigkeit zu schaffen. Ja und weil ein UI natürlich auch so ein wichtig, sehr, sehr wichtiges Design-Element und Wiedererkennungsmerkmal ist, das darf man auch nicht vergessen. Außerdem, warum etwas ändern, wenn es gut funktioniert? Hätte Ubisoft also die Story von Far Cry ausgebaut, glaube ich, wäre der Aufschrei nicht annähernd so groß. Realität ist leider, dass Far Cry, Far Cry Platinum, Far Cry Primal, Far Cry 4, Far Cry 5 sich zu sehr edeln, ohne in sich geschlossen zu sein. Es wird hier immer wieder rumgeheult, dass sich gar nichts oder zu viel ändert. Immer der gleiche Dreck oder das ist kein Spiel XY mehr. Wie findet man dort die Balance? Ja, ich glaube, das ist für viele Spieffirmen ein Problem bei den lange laufenden Reihen. Genau das, was du beschreibst. Zum einen muss der Wiedererkennungseffekt groß genug sein, dass sich jemand denkt, ich freue mich riesig auf den neuen Teil von Far Cry. Wie ich gesagt habe, dass für mich halt Fallout so ein Spiel ist, wo ich, glaube ich, auf jeden Fall jeden neuen Teil der Serie spielen werde, bis mich irgendeiner mal so schockt, dass ich mir denke, nee, jetzt muss das aber nicht mehr der Fall sein. Und da ändert sich halt das Grundsetting nicht, dafür ändert sich halt die Hauptstory, was auch immer das halt sein mag und natürlich die ganzen Nebenquests und so weiter und so fort. Es kann sein, dass du irgendwann den Schritt gehst, eine krassere Veränderung zu machen und der super gut funktioniert oder aber den Schritt eine krassere Veränderung zu machen und das in die Hose geht. Das dumme

ist halt, es ist nicht wirklich gut kalkulierbar, welche Art von Änderungen, egal wie toll du sie findest, gut bei den Spielern ankommen wird. Das einzige, was in Anführungsstrichen halbwegs kalkulierbar ist, ist, dass sehr ähnliche Spiele funktioniert haben. Und dann sind wir halt auch schon beim größten Problem, dass solange die ähnlichen Spiele immer sehr, sehr gut funktionieren, gibt es kaum einen Grund etwas zu ändern. Und ja, von daher ist es vielleicht auch eine verzerrende Wahrnehmung, wenn man sagt, die Spiele sind dann gescheitert, als es eine größere Änderung gab, wenn das in der Vergangenheit bei manchen Serien der Fall gewesen sein könnte. Denn oft ist die Bereitschaft eines Spieleherstellers, überhaupt größere Veränderungen herbeizuführen, es dann erreicht, wenn die Serie an einem Punkt ist, wo sie sowieso nicht mehr so gut funktioniert. Und dann ist es halt auch kein guter Maßstab zu sagen, die und die Serie hat sich aber stark verändert und dann ist sie kurz danach eingestellt worden. Wenn ich mir so ein paar meiner Liebesserien angucke, eine meiner Liebesserien, also nicht bei Spielen, sondern bei TV-Serien, war Spin City. Im Deutschen ist die Chaos City mit Michael J. Fox, wo er den stellvertretenden Bürgermeister, ich glaube, in New York spielt, ich weiß gar nicht genau, auf jeden Fall der Großstadt. Und die Serie hat sich stark verändert, als Michael J. Fox gegangen ist und Charlie Sheen gekommen ist und ist kurz danach eingestellt worden. Sie ist allerdings nicht wegen der Veränderung eingestellt worden, sondern die Veränderung war eben, dass Michael J. Fox ging und daraufhin irgendwer Neues in dieser Serie auftauchen musste und das war eben Charlie Sheen. Und ja, dann war danach aber auch relativ bald Schluss. So, Two and a Half Men, glaube ich, wäre auch ein ähnliches Beispiel, die ist glaube ich auch eingestellt worden. Und da, in der umgekehrte Fall, da war es nicht Charlie Sheen, der gekommen, sondern der gegangen ist. Ich möchte auch mal meinen Deppen des Tages zum Besten geben. Dieser stand allerdings nicht aus [WoW](#), sondern aus Diablo 3. Es war relativ am Anfang von Season 2. Ich habe damals noch relativ wenig D3 gespielt und kannte mich demnach absolut nicht damit aus. Und da ist über das Loot-System und da ist über das Loot-System und wie genau dieses funktioniert, ergab sich folgende Situation. Egal. Ich wollte mir für den Crusader das Gear sammeln, um den

Condemn-Bild zu spielen. Allerdings wollte ich einige essenzielle Teile einfach nicht dropen, also dachte ich mir, hey, wenn ich die Rifts immer mit relativ wenig Zeit abschließe, könnte die Spielmechanik ja eventuell der Meinung sein, dass ich Equipment-Verbesserung brauche. Ja, könnte sein. Ist nicht so, aber könnte sein. Gesagt, getan. Ich habe auf GR Stufe 15 oder so gestellt, Season 2, da war sogar GR 15 noch halbwegs hoch. Nicht wirklich hoch, aber so wie heute vielleicht ein 50 oder 60 oder so. Habe die Greater Rifts in ca. 2 bis 3 Minuten auf 99 Prozent oder bis zum Boss gespielt, mich dann in die Stadt geportet und erstmal 10 Minuten AFK rumgestanden, dann bei ca. Minuten 14 wieder rein Boss umgehauen und auf Loot gehofft. Kam natürlich kaum was zusammen, ach, aber ich war damals von dieser Methode überzeugt. Klar, was Gegenteiliges war ja auch nirgendwo zu finden. Ja, da war auch bestimmt nirgendwo was Gegenteiliges zu finden, dass du 9 zusätzliche Virenschanner installieren musst, um 9 mal so viel Loot zu bekommen. Ganz einfach, weil es so abwegig ist, dass niemand auf die Idee gekommen wäre, etwas dazu zu schreiben. Heute weiß ich, dass das, was ich damals veranstaltet habe, nichts aus einer Riesenzeitverschwendung war. Immerhin. Diablo spiele ich zu jeder... warum eigentlich? Es hat doch nie jemand das Gegenteil bewiesen. Du könntest das heute noch mal probieren. Diablo spiele ich zu jeder neuen Season, aber immer noch gerne für eine gewisse Zeit. Das lustige ist halt, dass du ja zumindest in der Zeit etwas anderes Produktives hättest tun können, nämlich zum Beispiel Bounties machen. Und wenn du jetzt sagst, aber dann habe ich doch nicht mehr meinen Portal, doch hast du. Jetzt Bounties machen, über die Map zurück zur Stadt und dann über dein Portal wieder zurück ins Dungeon gehen kann. Ich glaube, es gab auch mal irgendeine Situation, in der man das für irgendwas gemacht hat. Den Timer relativ weit runter laufen lassen und dann erst gekillt und währenddessen irgendwas anderes. Ich weiß es aber nicht mehr genau, vielleicht habe ich da irgendeinen Zusammenhang gerade falsch im Kopf. Ja, auf jeden Fall eine schöne und würdige Geschichte. Eine der wenigen außerhalb von World of Warcraft, was ich sehr schön finde. Wir brauchen überhaupt ein bisschen mehr Deppen wieder. Deppen des Tages müssen nicht immer lange Geschichten sein und gerne auch welche außerhalb von World of

Warcraft zumindest dann, wenn die Wahrscheinlichkeit da ist oder die hohe Wahrscheinlichkeit da ist, dass möglichst viele von uns verstehen, worum es geht. Wenn ihr jetzt mit irgendeinem Exoten-Asia-Grinder-Game kommt und zehn Begriffen, die kein Mensch kennt und wo keiner abschätzen kann, warum ihr euch damit zum Deppen qualifiziert, bringt das halt nichts. Ihr könnt doch allgemeine PC-Geschichten gerne nehmen oder es müssen nicht mehr PC-Geschichten oder Gaming-Geschichten sein. Also Deppen sind gesucht. Hört man auch selten. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#174:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit Folge Nummer 174 vom BMZ. Hallo Barlow, danke für die schnelle Antwort auf meine letzte Frage. Verflucht wenn ich jetzt nur wüsste was deine letzte Frage gewesen ist. Nachdem ich jetzt Folge 166 bis 168 am Stück angehört habe, ist mir auch wieder eine Frage in den Sinn gekommen. Besser gesagt, ich möchte deine Meinung zu einer Situation haben. Entschuldigung, beim letzten Zeitwanderingevent habe ich einer Gilden-Kollegin geholfen die Instanzen schnell noch mit ihrem Twink zu machen. Sie als damage dealer (DD) und ich als Tank, sehr gut. Die Einladungen kommen also fast sofort nach Start der Gruppensuche. Wir fliegen ohne Probleme durch die erste Instanz, auch die zweite beginnt gut und der erste Boss liegt ohne Schwierigkeiten. Da kommt auf einmal die Anfrage zum Vote-Kick, natürlich für meine Gilden-Kollegin. Begründung zu wenig Schaden ihrerseits. Ich lehne ab aber sie fliegt trotzdem aus der Gruppe. Daraufhin habe ich kommentarlos ebenso die Gruppe verlassen. Warst du der Meinung noch in Ordnung, dass ich aus der Gruppe gegangen bin? Ja, du musst dich da gegenüber niemandem rechtfertigen. Beziehungsweise wie hättest du reagiert? Also grundsätzlich, du musst dich gegenüber niemandem rechtfertigen und mit Leuten zusammenspielen, die sich so nicht zusammenspielen zu wollen, die sich so verhalten und es müssen ja alle anderen gewesen sein, die zugestimmt haben, sonst wäre der Wot nicht zustande gekommen, der

Kick. Ist legitim, du hast nicht mal den einzigen dabei gehabt, der sich nicht scheiße verhalten hat unter deinen Mitspielern in diesem Fall. Also das ist völlig in Ordnung, abgesehen davon, selbst wenn es das nicht wäre, die Gruppe, die du verlassen hast, wird automatisch ein, den, den nächsten, also in der Priorität sein für den nächsten Tank, der sich anmeldet und das ist üblicherweise bei den Zeitwanderungen, Dungeons, wenn es die entsprechende Quest gibt, halt sehr sehr, sind sehr sehr viele und damit ist alles gut. Alles kein Problem. Nachdem wir dann beide wieder in Dalaran standen, habe ich einen Blick auf mein Recount geworfen. Sie war tatsächlich auch an letzter Stelle bei den DDs, gut einer muss ja als letzter sein bei den DDs, aber nicht wirklich mit Abstand, alles über alles nur knapp 5 Prozent. Ich war dagegen als Tank auf Platz 2, also noch vor einem der DDs, der scheinbar dafür gestimmt hat, sie zu kicken. Da musste ich wieder in die Geschichte mit dem Jäger aus Folge 166 denken, der nicht wusste, warum er gekickt wurde. Kann es sein, dass allgemein einfach nur gekickt wird, weil man es kann und nicht weil ein Spieler wirklich ein Problem für die Gruppe darstellt. Das geile an dieser Geschichte finde ich, dass ein Spieler, der im Damage unter dem Tank stand, es für nötig gehalten hat, einen anderen Spieler zu kicken, weil der zu wenig Schaden macht. Das muss man sich mal vorstellen bei dieser Geschichte, es geht ja, es kann ja nicht anders sein. Drei Leute müssen zustimmen. Die Spielerin war DD, hat nicht zugestimmt und unser Tank hat auch nicht zugestimmt. Das heißt, der Heiler und zwei DDs haben zugestimmt und einer von den beiden DDs hat weniger Schaden gemacht, selber weniger Schaden gemacht als der Tank und auch der hat zugestimmt, dass ein anderer gekickt wird wegen zu wenig Damage. Finde ich fantastisch an dieser Geschichte, das muss man sich einfach auf der Zunge zergehen lassen. Nach dem Motto, wer im Glashaus sitzt, sollte nicht den Vote Kick starten oder zumindest nicht zustimmen. Die wahrscheinlichste Erklärung, die ich für so was halt immer habe, ist die, warum Leute auch immer gesagt haben, dass sie in Classic als Level 50 irgendwelche 30er umgehauen. Mir ist das ja auch passiert. Also Rache an irgendjemanden, der nichts dafür kann, dass man selber auch ungerechtfertigterweise, was heißt ungerechtfertigterweise, darüber kann man schreiten, ob es gerechtfertigt ist oder nicht,

unnötigerweise, hundertprozentig, völlig unnötigerweise aus der Gruppe gekickt zu werden, weil zu wenig Schaden. Vor allen Dingen, wenn es jetzt so wäre, dass alle anderen machen Damage und nur unser Gekariter-DD macht irgendwie gar nichts, dann kann ich ja noch sagen, okay, wenn er nichts tut, also quasi nicht teilnimmt oder dann nur mit Auto-Shot durchrennt und sich durchziehen lässt, ist das eine Sache, aber ein paar Prozent hinter den anderen zu sein, irgendein DD wird letzter bei den DDs sein, das ist unausweichlich. Wahnsinn. Weiß ich nicht, ich bin manchmal auch mit meinem Latein am Ende, wenn ich mir überlege, was die Leute da zu ihren EntscheiDungeon bringt. Ich glaube, das Wahrscheinlichste ist wirklich dieses, mir ist das auch passiert und deshalb mache ich das auch genauso wie, ich habe mal Fred gehabt, gelesen, da sind allerdings, also auf Reddit sind hier viele Amerikaner unterwegs, ist ja auch eine amerikanisch-stämmige Seite und da werden auch solche Sachen beschrieben und da ging es auch um Vibes oder so und da waren Leute tatsächlich der Meinung, dass ja, wenn jemand einen Vibe verursacht, was denn bitte die angemessene Strafe zu sein habe. Also ich glaube, es gibt halt kulturell einfach auch manchmal das Phänomen, dass es Leute gibt, die glauben, dass es essenziell und notwendig ist, Leute zu bestrafen, damit sie etwas lernen. Das könnte man sehr sehr weit ausholen und sagen, man muss sich nur die Rechtsprechung in den United States of America (USA) angucken und wie die Gefängnisse aussehen, dann wird das noch deutlicher, wie dieses, egal, wenn in den eigenen Fuß schießen, wichtiger ist, nicht wichtiger ist, in Kauf genommen wird, wenn man nur bestrafen kann und ich glaube, so ein Verhalten gibt es halt auch bei dem einen oder anderen Spieler, gerade dann, wenn ihm oder ihr das auch selber passiert ist, wobei ich sogar glaube, jetzt wird es sexistisch, wobei ich glaube, dass Männer da negativer sind. Verrückte Sache, der Barlow hat gesagt, es wird sexistisch und hat dann etwas gegen Männer gesagt. Also ich glaube, die Jungs sind eher dabei, jemanden raus zu voten oder dafür zu stimmen, wenn jemand rausgevotet wird. Ich mache es übrigens so, wenn mir vorher das, weswegen jemand rausgevotet werden soll, nicht negativ aufgefallen ist, drücke ich fast immer auf nein. Also kurzum, wenn es mir noch nicht mal aufgefallen ist, dass derjenige etwas macht, was angeblich

kickwürdig ist, dann ist es ziemlich absurd, dann auf votekick ja zu voten. Wenn die Leute nicht gerade AFK sind und am Eingang stehen geblieben oder so und das auch nicht beim ersten Pull, weil wir wissen, dass die Ladezeiten lange sein können, dann okay. Wenn sie gar nichts tun, dann okay. Wenn sie sich wie eine offene Hose verhalten, dann okay. Aber wenn sie wenig Damage machen, Himmel, die Berge... Wenn ihr in einer Community sein wollt, in der Spaß macht zu spielen, dann ist es doch schön auch anderen mal ein bisschen unter die Arme zu greifen. Eine Form des unter die Arme Greifens kann sein, einfach nur mit ihnen Dungeons zu Ende zu spielen. Zum Thema World of Warcraft (WoW)-Logs. Eule 970 und Konstant Grüne bis Graue Logs. Okay, habe ich informiert. Simme mich selbst, gehe bei jedem Boss nach dem, was die Top-DDs an Talenten benutzen. Ich vergleiche mich da gerne im Details mit meinen euren Kollegen, der gut 0,4 Millionen mehr fährt, als ich im Single tagge und sehe nur, dass er einfach mehr Casts rausbringt. Beim gleichen Haste Wert nehme ich an. Im Mythic Plus geht es mir ja ganz normal. Den normalen 15. bis 17. fahre ich meine 2 Millionen overall damage per second (DPS). Das haben wir neulich gemacht. Wir haben Dark Heart Faket gemacht und da hat die Gruppe so um die 1,5 gemacht. Meine Gruppe 1,5, 1,6, 1,7. Bei Tyranical allerdings. Bei Tyranical hat man ein bisschen weniger Damage, weil vieles davon dann Single Target Damage ist. Glaubst du, dass es möglich ist, dass ich zu wenig auf den Tasten spam und damit global cooldown (GCD) verpasse? Es klingt so lustig, aber es ist theoretisch möglich. Ich glaube nicht, dass es daran liegt. Es ist theoretisch möglich, aber das würde sich dann normalerweise auch in allen anderen Arten des Contents niederschlagen. Also grau bis grüne Logs heißt, glaube ich, unter 40 Prozent. Und redest du von Bracket oder von allgemein? Also für diejenigen, die sich mit Warcraft Logs nicht auskennen. Man kann sich angucken quasi im Prozentbereich, welcher Spieler man liegt. 99, wenn da 99 steht heißt das 99 Prozent der Spieler performen bei diesem entsprechenden Kampf in dieser Spek schlechter als man selbst. Man ist also im Top 1 Prozent. Umgekehrt heißt natürlich dann 25, dass nur 25 Prozent schlechter performen als man selbst und der Rest besser. Mit 970er Gear wäre 25 Prozent oder drunter ziemlich katastrophal, weil bei den Kämpfen ja auch

tonnenweise Leute dabei sind, die noch extrem schlechteres Equipment haben. Ich weiß allerdings nicht, wie das aussieht bei ob du den Item Level Bereich wählst, denn im Item Level Bereich wiederum gibt es auch einen Prozentwert, der angezeigt wird, der dir im Prinzip dasselbe anzeigt für Leute mit einem vergleichbaren Item Level, den du auch selbst hast. Und da kann es durchaus sein, dass da komische und abstruse Werte zusammenkommen, weil manche Leute halt optimierte 9, erstmal ist die Luft relativ dünn in dem Level Bereich, also das haben wir nicht mehr so extrem viele und dann macht halt der Unterschied zwischen optimiertem Gear und nicht optimiertem Gear da durchaus so viel aus, dass die dann anzunehmend eher besseren Spieler da dich durchaus abhängen können, auch wenn du insgesamt gut performst. Das wäre also die Frage, ist es im Bracket oder ist es absolut gesehen? Bei absolut gesehen ist selbst langsames Tasten drücken eigentlich keine Entschuldigung mehr, das sollte nicht sein. Also selbst wenn du nur jede zweite Sekunde eine Taste oder nur auf jedem zweiten GCD eine Taste drückst, wäre das vermutlich schon schon ein bisschen wenig. Es gab mal die Möglichkeit die Leg Toleranz hochzustellen. Ich weiß, ich glaube es gab das als Schieberegler, diesen Schieberegler gibt es nicht mehr, es gibt glaube ich noch irgendwie so ein Script Command mit dem das geht und die Leg Toleranz macht nichts anderes als sich in einem kleinen Zeitfenster, bevor du eigentlich eine Taste drücken kannst, zu merken, was hat er hier gerade gespammt, das führe ich als nächstes aus, sobald es mir möglich ist. Und damit soll man, damit überwindet man halt diese Lücke, die sich ansonsten auf tun würde, wenn man jetzt keine Ahnung was entsprechend langsam auf den Tasten rum hämmert oder aber eine langsame Verbindung hat. Und ich weiß nicht wo die per Default steht im Moment, aber ich würde in zweifach versuchen die hochzusetzen. Mit dem hochsetzen machst du viel viel seltener einen Fehler als mit dem runtersetzen. Vom Runtersetzen hast du halt meistens nichts. Davon hast du, glaube ich, wenn ich das richtige Erinnerung habe, dann und nur dann etwas, wenn du kurzfristig den Befehl noch ändern willst. Und selbst das müsste eigentlich mit der höheren Toleranz auch möglich sein, ansonsten kannst du die auf 0,4 Sekunden oder so stellen, wenn du glaubst, dass es daran liegt und gucken wie es dann performt. Kannst

ja einen Dummy probieren, theoretisch. Kleiner Depp des Tages von einem Freund, da mich der Fall daran erinnert, der wurde von seiner Gilde genötigt Fury zu spielen, da Fury ja in Anthorus besser fährt als Arms. Die ersten paar Tage kam er immer an und jammerte, er käme mit Fury nicht klar. Er fährt nur 1,5 Millionen oder so DPS nach einer Woche, die er als Fury underperformed teilte er mit, dass er sein Problem gefunden hatte. DPS, Cooldown-Makro war leer. Hatten wir auch jetzt neulich das Thema Makro und warum, ich glaube ich hab's gestern genau dieses Ding habe ich angesprochen, weil ich schon gelesen hatte, warum Blizzard es nicht an die große Glocke hängt, dass es Makros gibt. Also im Sinne von wenn du dich im Elven Forest einloggst, kriegst du keinen Infotext, wir erklären dir jetzt wie Makros funktionieren, weil sich Blizzard denkt, das kannst du an anderer Stelle noch lernen und du machst eher was falsch als richtig und das wäre einer von den Fällen etwas falsch zu machen. Ich sehe auch ständig, dass man Leuten Makros diktiert, Buchstabe für Buchstabe und sie ist selbst mit dem diktierten Makro nicht hinbekommen, dass dieses Makro funktioniert. Immer sagen, das geht bei mir nicht und du sagst, naja also es geht bei mir, wir haben da keine unterschiedliche WoW-Klient-Version, von denen eine das Makro erkennen oder nicht erkennen würde. Du hast dich schlicht und ergreifend getippt, du warst nicht in der Lage es richtig abzutippen, nachdem ich es dir diktiert habe und das ist glaube ich echt so, falls ich noch jemand fragen sollte, einer der Gründe warum Makros etwas sind, was existiert, was auch gepflegt wird, wo auch immer wieder an Befehlen und Conditionals und so von Blizzard gearbeitet wird. Während Legion kam zum Beispiel in eckigen Klammern additional enemy (Add) Player dazu für die Ground Target Effekte, so dass man die jetzt, wenn man möchte, um seine eigene Figur herumsetzen kann, zum Beispiel bei den Federn vom Priester ist das extrem nützlich, nicht mehr diesen Kreis zu haben und dann auf den Boden klicken zu müssen, sondern einfach nur ein Makro machen zu können, so benutze jetzt für dich selbst eine Federe. Makro war leer, war vermutlich und das habe ich gestern auch schon gesagt, meine Annahme, vermutlich standen dort Skills drin, die in einer anderen Speck halt etwas gemacht hätten, aber eben nicht in der Fury Speck. Hallo

Barlow, seitdem bekannt werden, dass es keine Tearsets mehr gibt, mache ich mir Gedanken über die Bedeutung bzw. die Gewichtung von Raids in Mythic Plus zueinander in Battle for Azeroth (BfA). Bis jetzt ist es ja so, dass Mythic Plus eine ergänzende Sache für Raider ist bzw. der Raid ein Pflichtprogramm für Mythic Plus-Leute und ein bisschen auch umgekehrt, hatten wir auch gestern das Thema davor, gestern, aber ja, es gibt auch Leute, die nur oder sehr sehr gerne Mythic Plus machen. Wie wird sich das in BfA verschieben? Wenn ich die Fakten, die bis jetzt öffentlich sind, richtig interpretiere, dann gibt es keine Notwendigkeit mehr in Raids zu gehen, um BIS-Items zu erhalten. Naja, es gibt kein Titan Forging für die Azerite Armor, von daher ist es sehr sehr gut möglich, dass es BIS Azerite Armor Items geben wird über Raids. Ich bin mir auch nicht sicher, ob es eine Mythic Qualität Belohnungskiste von Azerite Armor aus Dungeons geben wird, denn wenn das nicht der Fall ist und die Dinge aus irgendeinem Grunde nicht da drin sind, würde das bedeuten, dass man überhaupt mythische Qualität von Azerite Armor ausschließlich in Mythic Raid kriegt. Das kann also noch sein, weiß ich nicht. Dann gibt es keine Notwendigkeit mehr in Raids zu gehen, um BIS-Items zu erhalten, von Trinkets mal abgesehen. Denn die Items, die mit der Halskette verbunden sind, können doch quasi überall droppen. Ja, aber sie sind halt unterschiedlich und haben unterschiedliche Traits, die vorher festgelegt sind. Wenn du halt eine bestimmte Kombination dort haben willst, dann ist es durchaus möglich, dass du die eben nicht in den Dungeons kriegst. Aber müssen wir halt abwarten, wie das auf Dauer gebalanced wird. Ich würde zu diesem Thema deine Einschätzung gerne hören. Wird es eventuell für Raidgilden problematisch werden, sich in BfA zu halten bzw. neue Member zu filden? Dein Teil wegbrechen wird die Raiden nur als Mittel zum Zweck empfanden. So geht es mir nämlich. Die Frage ist, verlieren Raidgilden viel dadurch, dass eine Menge von Leuten wegfällt, die Raiden nur als Mittel zum Zweck gesehen hat, um an Loot zu kommen. Weil das immer, meiner Erfahrung nach, die Kandidaten sind, mit denen man die meisten Schwierigkeiten hat. Ich wollte gerade sagen, vor allen Dingen bei der Loot- verteilung, was ja aber jetzt ja auch wohl wegfällt zum größten Teil, weil er sowieso Personal Loot ist, wobei nicht wegfallen

wird, dass sie sich beschweren. Dann beschweren sie sich halt, dass sie immer Pech haben im Personal Loot oder fragen dich, warum du ihnen denn nicht das tradebare Item gibst, von dem du behauptest, dass du es trotzdem trage, obwohl du es traden kannst. Also das lassen wir mal außen vor, ob die Sache, dass es Personal Loot gibt, nicht sogar vielleicht es noch schlimmer macht, wie das Loot verteilt wird, weil es jetzt auf einer persönlichen Ebene eine Person gegen eine Person sein wird, wenn es Loot-Differenzen gibt. Vorher war es halt ein Loot-Council, das ist irgendwie anonym, das sind x Leute, die stimmen dann zusammen ab. Also bei vielen war es ein Loot-Council oder dragon kill points (DKP) oder so. Da gab es schon Unzufriedenheiten und jetzt ist es halt so, Barlow spielt, Barlow spielt keine Ahnung, ich spiele den Priest, kriegt ein Trinket, das super ist, das einen super Wert hat, keine Ahnung, Haste oder so und das sich theoretisch handeln könnte, sage aber, ich möchte das eigentlich ganz gerne behalten, weil das BES Trinket für mich für Mythic Plus wäre und dann sagt der einer, aber es ist für mich für Mythic Raid besser als das, was ich trage, gib mir das jetzt und ich sag dann, ne, das mache ich nicht. Bin ich gespannt, oh Gott, bin ich gespannt, was da von Geschichten von euch kommen werden, bestimmt viele. Also ich glaube, man ist am besten bedient mit Leuten so einen Content wie Mythic zu raiden, die Spaß am Raiden selbst haben und nicht mit Leuten, denen es nur darum geht, Loot zu haben, weil dieses Loot bringt dir ja nichts. Der einzige Grund, warum man dieses Loot braucht beim Raiden ist ja, damit man schwerere Bosse schneller schaffen kann. Also da ist das Loot in erster Linie Mittel zum Zweck. Es ist notwendig, klar, sonst würde man ja die Bosse nicht gut schaffen und auch die Nächsten nicht gut schaffen, nur wenn es als Selbstzweck ist, das halt glaube ich eine dünne Motivation. Wofür machst du es dann? Damit du den höheren Itemlevel im Armory stehen hast oder was? Also ich finde die Motivation, den Boss zu killen, ist halt eine schönere und eine, die es mir eher ermöglicht mir krampfige 200 Vibes oder 300 Vibes anzutun, als ob mein Itemlevel jetzt 964 oder 965 ist. Also ich glaube, das könnte sogar einen positiven Effekt auf die Raidingszene haben, wenn es nicht mehr nur noch darum geht, dass man es als notwendiges Übel ansieht, um sich Loot zu holen, dass man für nichts braucht, denn wenn

einem das Raiden nicht interessiert, braucht man es ja nicht, dann ist der Loot ja selbstzweck. Es ist eine gute Frage. Ich weiß es nicht. Also es sind so ein paar kleine Stellschrauben, die den Unterschied machen könnten, ob und warum nun ge RAIDed oder nicht ge RAIDed wird. Ich kann nur hoffen, dass Blizzard uns irgendwann erlaubt, wie es immer mit den vorangegangenen Raid-Tears erlauben, Server übergreifend auch mit Effekt zu raiden. Weil das ist so eine Einschränkung, von der ich mir wünschen würde, dass sie fällt, weil wir dann zum Beispiel im Stream auch mal die Möglichkeit hätten zu sagen, wir bilden jetzt eine Gruppe und gucken mal, ob wir mit der Zeit den einen oder anderen Mythic Boss down bekommen. Ich bin gespannt. Die Irrwische. Als ich mit BC anfing, war mein erster Charakter ein Nachteljäger. Was auch sonst, außer Blutelfjäger. Dauerte nicht lange und ich starb und wurde zu einem Irrwisch. Später in Danassus bemerkte ich, dass viele Irrwische dort rumfliegen. Also sprach ich im S-Chat und fragte, warum sie sich da nicht beleben möchten. Da ich davon ausging, dass es auch Spieler seien, das ist niedlich. Hallo, was ist denn mit euch? Was ist euch denn passiert? Hallo? Nach meinen erfolglosen Gesprächsversuchen, 10 bis 15 Minuten, kam ein Spieler auf mich zu und erklärte, dass er mich seit längerem beobachtet. Erklären müsste, dass dies NPCs sind. Das war mir so peinlich, dass ich mich freundlich bedankte und anschließend meinen ersten Charakter löschte und zur Horde wechselte. Ich finde diese Geschichte sehr schön. Wie du dastehst und den kleinen Irrwischen helfen möchtest und sie fragen willst, woran sie gestorben sind und warum sie sich nicht wieder beleben. Und die goldene, heilige Dreifaltigkeit haben wir auch wieder. Nachtel, check. Jäger, check. Charakter gelöscht, check. Und dann noch Burning Crusade, obwohl daher Burning Crusade ist nicht zwingend notwendig. Das soll es gewesen sein für heute. Danke euch fürs Zuschauen und Zuhören. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#175:

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 175 quasi in der kleinen Jubiläumsfolge. Das heißt nächsten Monat werden wir dann die 200 erreichen. Ich freue mich schon drauf. Ich stelle meine Frage einfach nochmal vielleicht hast du sie übersehen oder ich war bereits zu spät dran um reingenommen zu werden oder es war eine Frage die es nicht wert war reingenommen zu werden und deshalb habe ich sie nicht reingenommen ist auch möglich aber jetzt habe ich sie diesmal reingenommen aber vielleicht nur um dich darauf hinzuweisen und zurechtzuweisen dass du deine Frage nicht nochmal hätte stellen sollen. Hi, erstmal danke für die vielen tollen BMZ höre sie jeden Tag immer neben dem Level meines neuen Main Chars und damit komme ich auch gleich zu meiner ersten Frage und zwar habe ich eben mit einem neuen Charakter angefangen einem Vergelter Paladin und diese Klasse macht mir unglaublich Spaß das ist oft so bei neuen Klassen die man spielt. Jetzt wurde mir aber schon öfter gesagt dass ich zum Beispiel als Vergelter kaum mitgenommen werde weil man eher Range-DDs sucht oder ich die anderen Specs auch beherrschen und mitgieren muss egal ob mir die Rollen gefallen oder die Spielweise. Nun bin ich mir total unsicher ob ich Red weiter spielen soll da ich Angst habe im Endgame nirgends mitgenommen zu werden weil die oben genannten Dinge weil die oben genannten Dinge und es ziemlich ach so wegen der oben genannten Dinge und es ziemlich viele Paladine bereits

zu geben scheint. Kannst du mir vielleicht ein Rat geben sollte ich einfach weiter machen und das wird schon oder sollte ich einen anderen Charakter spielen naja auf jeden Fall schon mal danke und mach weiter so ich gebe dir vor allen Dingen Rat was irgendwer behauptet welche Charaktere mitgenommen oder nicht mitgenommen werden vollkommen zu ignorieren und zu spielen woran du Spaß hast. Allgemein ist es 100 Prozent so dass du besser bedient bist wenn du neben Rat auch eine Tank-Spec hast die du spielen kannst und eine Eilerspec hast die du spielen kannst weil du ja sicherlich die Situation kennen wirst dass man gerade noch auf der Suche ist nach einem Heiler oder Tank. Manchmal es gibt es auch die Situation dass nach einem damage dealer (DD) gesucht wird aber das bist du ja bereits und diese Rolle kannst du ja bereits erfüllen. Wenn nach einem Tank gesucht wird kannst du als Rat nichts machen nichts Produktives. Wenn nach einem Heiler gesucht wird kannst du als Rat nichts machen nichts Produktives. Ergo besser bedient bist du wenn du die beiden Specs hast. Die Frage ist ist das relevant? Ich glaube allgemein eher nein denn es gibt üblicherweise noch genügend Content in dem man mit mitgenommen werden kann und in dem man spielen kann auch wenn man nicht mehrere Specs oder mehrere Klassen oder mehrere Rollen übernehmen kann und selbst wenn das nicht der Fall wäre wenn es dir absolut keinen Spaß macht oder und du es nicht kannst eine andere Rolle zu spielen hast du da auch nichts von und das ist ja durchaus möglich dass du als Rat super gut bist aber totale Grütze als Heiler oder als Tank ist es unwahrscheinlich. Ich habe noch die Leute erlebt die in einer Rolle extrem gut sind und die andere gar nicht können. Er erlebt dass Leute in allen Rollen kacke sind oder in einer geht so und in den anderen kacke aber gut das ist ein anderer Punkt und damit schließt sich der Kreis und ich wiederhole das was ich eigentlich immer sage wenn mich Leute fragen sollte ich das und das spielen spiel das woran du Spaß hast. Das ist eigentlich immer eine sehr gute Idee und es gibt sicherlich immer mal wieder Situationen in denen Klasse X oder Stack X oder Y nicht gebraucht wird. In manchen Fällen um nicht zu sagen in vielen Fällen gesetzt dem Fall du bist ein guter Spieler oder eine gute Spielerin solltest du aber durchaus recht sein in solche Gruppen nicht eingeladen zu werden weil diese

Gruppen meistens von Idioten betrieben werden und ist ganz gut und gut fürs eigene fürs eigene Seelenheil ist nicht mit Idioten zusammen zu spielen. Also wenn dir irgendjemand sagt ich mache ihren Rat auf aber keine Rats dann sei froh dass du nicht in diesem Rat bist. Ich wäre es zumindest. Machen wir weiter. Aibado ich habe eine kleine Handelsfrage an dich das ist fein. Ich habe leider aufgrund von Selbstüberschätzung 400.000 Gold in Automatikhammer investiert. Nice! Richtig gut! Ich dachte ich könnte ja den Markt resetten. Guter Plan, guter Plan von denen werden immer tausende gebraucht. Markt resetten funktioniert ja auch immer ausnahmslos gut. Fall dir bei so einem Ding wie Automatikhammer dass er nicht mit drei Bauteile 0, nicht nachgebaut werden kann. Dummerweise ist der Wert zwei Tage später von 400 Stück auf 200 Stück verrückt. Wie konnte das passieren? Und mittlerweile bei um die 100 angekommen. Ich habe aus Panik erst einmal gebunkert weil ich hoffte der Preis wird wieder steigen. Das war sehr wahrscheinlich dass er plötzlich wieder steigen würde. Als die große die große Automatikhammer unter Versorgung 2018 einsetzte und du dachtest yes darauf habe ich mein Leben lang gewartet. Auf diese Situation bin ich vorbereitet. Ich stelle mich mitten nach Stormwind. Ein Automatikhammer für dich und ein Automatikhammer für dich. Nun stehe ich da mit 900 Hemmern und frage mich ob ich jetzt schon alle mit drei viertel Verlust verkaufen sollte oder ich bis zur nächsten Erweiterung warte und dort auf ordentlich Inflation hoffen sollte. Da wir vermutlich immer mobile Reparaturen brauchen werden. Also das Ding ist es gibt ein paar Sachen die ich niemals mache. A. Merkte resetten weil ich glaube dass ich es schaffen werde dass ein Preis sich künstlich oben hält. Denn das ist fast immer eine scheiß Idee. Verrückte Sache wie in deinem Beispiel. Da ist es auch eine scheiß Idee. Und zum zweiten darüber spekulieren ob bei irgendwas der Preis irgendwann irgendwie wieder steigen könnte. Ich weiß noch nicht was Blizzard geplant hat was in der nächsten Expansion das consumable sein soll zum reparieren. Ob es irgendeine Art von Robot ist. Ob es sowas ist wie Entschuldigung wie der Automatikhammer. Ich nehme an die vorhandenen Reparatur Möglichkeiten also Jeeves und Reeves wird es weiterhin geben. Und na gut in beiden Fällen bedeutet das sobald du einen Inji dabei hast wirst du sehr wahrscheinlich

jemanden haben der kostenlos einen einen Robot stellen kann. Und ich gehe davon aus dass Automatikhammer vermutlich selbst wenn es was neues zum reparieren gibt am Anfang des nächsten Content eine günstigere Lösung sein wird. Die Frage ist allerdings auch wie viele davon direkt am Anfang gebraucht werden. Denn für normales Dungeon Spiel braucht man die ja üblicherweise nicht. Da kann man draußen reparieren. Da kann man davor bzw. danach reparieren oder manchmal gibt es auch Stellen wo man aufmountain kann und wo repariert werden kann. Üblicherweise ist so Raid und Mythic Plus eine Situation in der man die Dinger gelegentlich mal braucht aber halt auch nicht in extremen Unmengen. Und da wird es halt noch ein bisschen dauern zu anfangen der kommenden Expansion dann. Ich kann es dir nicht sagen es ist pure Spekulation ob der Preis davon wieder steigen wird oder nicht. Und du zeigst ein gutes Beispiel warum man zwei Dinge nicht machen sollte. A. Merk du resetten und B. Spekulieren wann der Preis wieder steigt. Es kann sein dass die nächste Expansion am Anfang 5 Gold wert sind es kann sein dass die 500 Gold wert sind. Das weiß ich nicht und darüber möchte ich nicht spekulieren. Mach mit denen wozu du lustig bist. Vielleicht machst du ja einen großen Stormwind oder Orima Automatik Hammer verschenkt Tag. Hallo da du dich im Moment mit der Lore beschäftigst hier mal eine kleine Frage. Wo soll Blizzard jetzt in Sachen World of Warcraft (WoW) Bosse noch hin? In der letzten Erweiterung haben wir mit Argus einen Jung-Titanen besiegt. Mutmaßlich werden wir den Battle for Azeroth (BfA) den Punkt erreichen an dem wir Argus mit deutlich weniger Spielern eventuell, Moment, an dem Argus mit deutlich weniger Spielern eventuell solo machbar sein wird. Damit hätten unsere Spielcharaktere einen Status erreicht der dicht an einen Titanen herankommt. Stopp so kannst du das nicht sehen aber dazu kommen wir gleich. Ich fände es schwer nachzuvollziehen warum der erste Raid Boss im BfA Content offensichtlich deutlich stärker sein sollte als Argus. Was könnte da insbesondere in Sachen Endboss in BfA kommen das sich nicht wie ein Rückschritt anfühlen würde. Mir ist klar dass derartige Probleme schon früher aufgetaucht sind aber da wir nun fast ab oberen Ende der Lore-Nahrungskette angekommen sind, fände ich deine Meinung zu dem Thema interessant. So

jetzt erstmal zu dem zu dem allerersten Teil. Dass wir den solo killen können heißt nichts über seine Stärke. Zu dem Zeitpunkt wo die Expansion nicht mehr die aktuellste Expansion ist, musst du alles vergessen was die Stärke der Charaktere betrifft. Spielerisch ist es halt eine Notwendigkeit dass wir leveln also ich weiß nicht ob es eine Notwendigkeit ist aber Blizzard sieht es als eine Notwendigkeit an. Man hätte ja auch sagen können es gibt nur level 60. Level 60 wird immer capped bleiben und wir haben eine andere Form wie wir an Stärke hinzugefunden oder wir haben gar keine Form wie wir an Stärke hinzugewinnen ist. Nur die Frage wie viele Leute als Spieler spielen. Aber du kannst nicht diese Logik an den Tag legen denn sonst musst du auch sagen der Lich King ist schwächer als ein Quest mobile object (Mob). Deutlich schwächer als ein Quest Mob. Da die Quest Mops irgendwie mittlerweile zehnmal so viele HP haben wie der Lich King und den vermutlich one-shotten könnten. Also nur die Tatsache dass irgendwas in Relation zu uns stark oder schwach ist heißt nicht dass wir jetzt plötzlich auf dem Level von einem Titanen sind oder diejenigen von euch die invincible Farmen killen ja jede Woche den den Lich König mit ihren Twinks. Dass jeder jeder Gammel Twink von euch plötzlich so mächtig ist wie der Lich König. Wir müssen das immer in Relation zu dem sehen als es sehr entsprechende Max Level war. Ansonsten sieht es halt sehr sehr komisch aus. Was als nächster Content kommen würde weil wir und in dem Teil hast du recht jetzt etwas besiegt haben was der Lore nach grundsätzlich grundsätzlich mit der stärkste ist was im Universum rumläuft das ist eine gute Frage und ich weiß es nicht. Also ich habe mich auch gewundert aber ich glaube auch da sind wir eigentlich schon eine Weile von weg dass wir glauben würden dass es eine ansteigende Größenordnung bei Bossen gibt. Also sonst hätten wir schon noch lange keine alten Götter bekämpft und noch lange keine was haben wir denn noch bekämpft. Ja jetzt einen kleinen Titanen Wächter haben wir auch bekämpft also ich glaube davon muss man sich lösen dass jetzt der dass wir einen immer größeren Fisch vorgesetzt bekommen müssen damit es uns Spaß machen kann. Ich weiß allerdings nicht das könnt ihr anderen Lore Fans mir sagen da bin ich ehrlich gesagt selber überfragt wie ihr das einordnet. Also mir macht es überhaupt nichts aus dass wir einmal

gegen den Typen kämpfen der nichts anderes ist als keine Ahnung was ein Mitglied irgendeiner eines Clans oder so also eine sehr sehr niedrigen Ebene die eigentlich sogar noch unter dem theoretisch ist was wir selber als Spieler sind wenn wir unsere Geschichte betrachten dass wir als Spieler innerhalb von World of Warcraft zu einer Gruppe gehörten die eben so was gemacht hat wie den den Feuerlord zu besiegen unter den Windlord alakir haben wir auch besiegt und so weiter und so fort die gegen alte Götter gekämpft haben und so und plötzlich müssen wir gegen jemanden als Boss kämpfen der eigentlich wenn wir uns in diesem Szenario sehen unter unserem Niveau sein müsste. Ich weiß nicht ich weiß nicht ob es Leute gibt denen das totale Probleme bereitet die schon dementsprechend schon lange aus WoW ausgestiegen sind weil sie sagen ich kann nicht auf der einen Seite den spannenden Kampf das Endspiel gegen Brasilien gehabt haben oder gegen Argentinien und plötzlich soll mir weis gemacht werden dass der Kampf gegen lichtenstein genauso episch ist. Hallo Barlow zum Thema dumm gelaufen zu Zeiten Classic in Raudorn machten wir zuerst den Endboss Prinzessin Teradras danach sprangen wir von der Plattform runter zum Kroko Boss leider schafften wir es nicht alle lebend nach unten aus irgendwelchen Gründen starb unser Jäger. Auf die Frage was denn passiert sei drucks der etwas herum und sagte schlussendlich mein Rechner hat das Wasser nicht geladen haben uns köstlich amüsiert einige Monate später traf ich ihn zufällig wieder fragte ihn dann ob er Jäger wäre der in Raudorn auf dem Wasser aufgeklatscht Erwiderung dass sich Leute immer nur an die negativen Sachen erinnern. Ich glaube das ist die schlechteste Ausrede die ich in World of Warcraft in der Geschichte von World of Warcraft je gehört habe. Also dieser Spieler wollte euch quasi erzählen dass sein Client das Wasser nicht gerendert nicht geladen hatte und er deshalb aufgeklatscht ist weil das Spiel dann dachte hier ist ja kein Wasser also fällst du mal auf den Boden und bist deshalb tot. Ich glaube ich habe noch keine schlechtere Ausrede gehört als das. Aber wer weiß vielleicht gibt es Spiele in denen das genauso funktioniert in denen das Spiel nach und nach Sachen lädt und wenn die eben noch nicht da sind dann sind die noch nicht da für dich und wenn du nur langsam genug bist bei einem Boss Kampf dann ist der Boss noch gar nicht

geladen und du bist so lange unverwundbar oder für den gesamten Kampf. Alle langsam Rechner und ihr seid unverwundbar im Boss Kampf. Schöne Geschichte das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs Zuschauen und zuhören in diesem Sinne Tschüss sagt euer Onkel Barlow

#176: Die Nutella, ungerechte Skins, Rache-Leaver, Handelssperre

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Folge 176 und den Themen die Nutella, der Nutella oder das Nutella, ungerechte Skins, Rache, Lever und Handelssperre. Hallo Barlow, sehr schönes Format. Das Zuhören hat Spaß auch wenn man nicht immer einer Meinung ist. Eine Bitte, du hast dir deinen Ohren Krebskandidaten angewöhnt, der uns jedes Mal beim Zuhören die Tränen in die Augen treibt. Streich dieses Loot und das Loot, seit wir verteilen den Loot, der was hatte, die Sendung, der Loot vermisst. Sondern eine Kleinigkeit macht das Zuhören ungemein leichter. Wie absetzte beim Schreiben verpflegt er bei die Sprache noch, denn ist sich dem Gerät noch nicht kaputt, alter ich schwör. Meine allererste Frage ist, was bringt dich darauf, dass du richtig liegst? Also du gibst dir extrem Mühe in einer herablassenden Art und Weise mich zu korrigieren über etwas von dem ich fast wetten möchte, dass es keine korrekte, keinen korrekten Artikel gibt und definitiv beide umgangssprachlich genutzt werden. Loot ist ein englisches Wort, das wissen wir. Man könnte annehmen, dass bei englischen Wörtern es so ist, dass wir den Artikel nehmen, der dem deutschen Wort und der deutschen

Übersetzung entsprechen würde. Das wäre dann die Beute, also die Loot, die Belohnung wäre auch die Loot. Sagt keiner, die meisten sagen der oder das Loot. Ich bin mir ziemlich sicher, dass du das im Duden nicht finden wirst, wie bei Handy zum Beispiel, schätze ich mal, dass wir uns da mittlerweile darauf geeinigt haben, dass Handy eingedeutscht ist und wir sagen das Handy und dass es damit einen korrekten Artikel hat. Also das wäre mal eine spannende Frage, wenn sich jemand so unglaublich sicher ist, dass er in mehreren Zeilen und an mehreren Stellen das lustig findet und also so lustig findet, dass er darüber sich schlapp lacht über den offensichtlichen Fehler eines anderen, seiner Meinung nach, und noch sich hinsetzt und extra einen Kommentar schreibt, dann musst du dir die Mühe machen, mir eine Quelle zu zeigen und ich werde es ab da immer korrekt benutzen. Ich habe es auf die schnelle Keine gefunden. Hey Barlow, vielen Dank für deine Videos. Mich würde interessieren, was du von den versteckten Artefakt-Skins der einzelnen Klassen hältst. Mittlerweile weiß ja jeder, wie man da rankommen kann. Da ich mehrere Klassen spiele, fällt mir besonders das Ungleichgewicht bei den Schwierigkeiten auf, die einzelnen Skins zu farmen. Erstes Beispiel Jäger, kauft sich zwei Drittel der Skins beim Händler. Davon eins mit Ruf. Beispiel Krieger, alle drei sind zufallsgebunden. Sind bei Blizzard manche Klassen weniger beliebt als andere? Die hassen immer deine Klasse. Also je nachdem, was du spielst. Die hassen Jäger und die hassen Krieger. Oder warum fällt das so unterschiedlich aus? Meiner Meinung nach sollten die Klassen ähnliche Voraussetzungen für die Skins haben. Wie ist deine Meinung? Die haben ja grundsätzlich ähnliche Voraussetzungen für die Skins, entklammern die meisten Skins. Nicht alle. Und dann hast du halt wieder sowas wie mage tower, schließt dich ja kategorisch aus mit gleiche Voraussetzungen. Weil wenn du verschiedene Challenges machst, wird es halt die eine oder andere Klasse geben, die die leichter oder eben schwerer machen kann. Ich weiß als Brot Paladin war für mich das größte Problem beim Artifact Tower Challenge, also beim Tank Challenge, dass ich keinen Hüpfen hatte. Also nicht Chargen konnte oder sonst was. Wenn ich also einen Knockback abbekommen habe, konnte ich einen Gleiter benutzen und wenn der auf Cooldown war, bin ich ansonsten von der Plattform genockt worden

und es war vorbei. Dasselbe mit einer Klasse, die irgendwie hüpfen, springen, sonst was Chargen kann, teleportieren kann und dich interessiert diese Ability nicht. Dann hatte der trotzdem beim Paladin deutlich mehr Leben als bei den anderen und ich fand den anstrengend, also sehr sehr anstrengend. Dafür hat der Paladin aber auch einige relativ starke Fernkampfattacke. Warum er vermutlich mehr Leben hatte, weil man in dem Kampf einiges als Fernkampf machen muss. Und das beantwortet vermutlich auch die Frage zu dem Teil noch. Wenn Blizzard irgendwelche Sachen machen will, die so ein bisschen abwechslungsreicher sind, dann kann es nicht für alle identisch sein. Es wird Leute geben, die sagen, ich finde es voll kacke, dass ich als Jäger die Sachen kaufen muss. Ich wünschte, die würden einfach so dropen. Ich spiele eh genug, irgendwann habe ich sie zusammen. Abgesehen davon, dass ich sowieso von diesen Skins keinen benutzt habe, außer den Challenge Mode, also Artefakt, hier, Magetower-Challenge-Dingern. Also es wird einen geben, der sagt, ich finde das mit dem Kaufen kacke, weil das kostet was. Es wäre schöner, wenn es droppt und dann gibt es den, der sagt, wieso droppt das denn? Ich kriege das ja nie, das ist so ungerecht. Andere hat das schon. Ich würde mir das viel lieber beim Händler kaufen. Welche war es? Fändest du schon mal welche Variante? Ich nehme an, du findest die, dass es zufällig droppt, schlecht und nicht gut. Ja, ich glaube in dem Fall hätten sie es vermutlich auch so machen können, dass man diese Sachen kauft und beim anderen halt das dropen bekommt. Mich hebt das jetzt in beiden Varianten nicht so ganz extrem an. Sofern ich das Gefühl habe, wenn ich daran interessiert bin, diesen entsprechenden Skin zu bekommen, werde ich den in relativ endlicher Zeit auch haben. Ruhu Barlow, da mir ein passender Name fehlt, nenne ich sie M-Plus-Rache-Liever. Mir ist es schon ein paar mal aufgefallen, den letzten 100 Mythic-Plus-Runs locker zehnmal. Zehnmal? Okay, also kommen wir erstmal zum kompletten. Wenn ich zum Beispiel für den 15er Key ein Heal oder Tank mit Item Level 950 abgelehnt habe, wird zum Teil auch mehrmals sich jemand, derselbe, der sich mehrmals für denselben Run anmeldet, warum macht man das? Sich circa eine Minute später einer mit 970 Plus anmeldet, der daraufhin eingeladen, schrägstrich, rangeportet wird und wir die Inni starten, kurz nachdem der

Run begonnen hat. Meist nach einem Trashbag schreibt er oder sie sowas wie sorry have to go, don't want to waste my time also muss ich muss abhauen, ich möchte meine Zeit nicht verschwenden mit solchen Noobs, ladet beim nächsten Mal lieber meinen Twink ein und portet sich daraufhin weg. Auch schon vorgekommen, dass sie einen DC vortäuschen oder einen DC haben, wahrscheinlich halt der 4, aber da ich mir gemerkt habe, was für einen Schal ich abgelehnt habe, kann man auf einschlägigen Seiten, einschlägig finde ich sehr schön in dem Zusammenhang, sehr schnell herausfinden, ob dieser seinen Twink war oder nicht. Ich habe deswegen auch schon Tickets geschrieben, aber dort teilt man mir mit, dass man nichts machen könne, ich aufpassen solle, wenn ich einlade. Was hältst du von dieser Sache? Ist dir das schon selber passiert? Ich persönlich finde das Verhalten unter aller Sau, ich auch, also es ist blödsinnig das zu machen. Passiert ist mir das noch nicht, aber ich stelle auch nicht so extrem häufig solche Arten von Gruppen zusammen. Ich meine, wir haben gelegentlich mal Situationen, dass ich Gruppen baue, auch im Stream baue, wo ich Leute ablehne und andere dann einlade, aber die, die abgelehnt werden, sind meistens einfach nur welche, die das entsprechende Schlüsselwort, Eichhörnchen benutzen würde, immer nicht geschrieben haben und ansonsten, naja, es geht mir halt vermutlich genauso wie dir, also wenn ich sonst Gruppen bauen würde, werden Leute halt bei, gerade bei dem Item Level, den du nennst, meistens ja nicht aufgrund ihres Item Levels abgelehnt, sondern in erster Linie, weil man die Gruppe bereits voll hat oder einen anderen Charakter mitnehmen möchte, aus welchem Grund auch immer, zum Beispiel, wenn man sich das gleiche Loot teilt, also beide Plattenträger sind oder so und man das deshalb haben möchte. Nur verstehe ich auch nicht ganz, also was bringt dir das da, ein Ticket zu schreiben? Jemand ist aus meiner Gruppe gegangen, was soll dann ein GM machen? Leute gehen halt manchmal aus Gruppen, das ist das Konzept von Gruppen, die stellen Leute freiwillig zusammen und bleiben dann zusammen oder bleiben eben nicht zusammen, da gibt es ja nichts, was ein GM machen kann, er kann ihn ja schlechthin in deine Gruppe packen und dann zwingen weiter zu kämpfen. Das wichtigste, was sie geändert haben, und da sind wir der Lösung eigentlich auch schon ziemlich nah, also ein GM

kann da nichts machen, aber die wichtigste Änderung hat Blizzard eigentlich schon gemacht, die Keys depleten nämlich nicht mehr und so, ja gut, dein Stein ist eine Stufe niedriger, das ist doof, aber du hast die noch. Vorher war es halt so, dass der Key depleted ist und klar hatte man ihn auch noch, aber ein depleted Key hat halt quasi niemand gespielt, also bis auf diejenigen, die halt hohe Push-Rifts, Rifts wollte ich gerade sagen, Mythic Plus gemacht haben, hat niemand halt einen depleted Key gespielt. Ich finde das Verhalten ätzend aber daran, daran wird man nichts ändern können, mich wundert aber, dass das bei dir so oft passiert, also in 100 Runs 10 Mal, das heißt einer von 10 Fällen, das ist eine Menge. Du schreibst aber auch DC vortauschen und da ist es dann halt so, ich glaube halt nicht, dass das häufig jemand, also warum sollte man das machen, wenn man sich diese Mühe macht, sich zu merken, in welcher Gruppe man abgelehnt wurde, umzulocken auf einen anderen Charakter, mit dem eingeladen zu werden, um dann mitzugehen, das Ding zu starten und dann einen DC vorzutauschen, ohne irgendwas zu sagen, lernt der andere doch gar nicht, warum er das gemacht hat. Ich habe vor ein paar Tagen ein schönes Sprichwort gelesen, englischsprachiges übersetzt heißt das etwa, geh nicht von Bösart oder Bissartigkeit aus, wenn Dummheit das Ganze hinreichend erklären würde, mit anderen Worten, wenn es zwei Varianten gibt, etwas ist aus Dummheit, in Klammern Missgeschick, sonst wie passiert oder es ist boshaft gewesen, ist Ersteres wahrscheinlicher und in dem Fall, wenn jemand in der Situation, wie du sie beschreibst, einen Disconnect hat, gehe ich davon aus, dass er einen Disconnect hat, denn dieses überhaupt lieben kommt mir sehr komisch vor und nicht so wie etwas, was sehr viele Leute machen würden, aus trotz, weil gerade Leute, die so hoch spielen und so gute Charaktere haben, wissen halt, dass es aller Welts Geschäft ist, Leute in den Mittel abzulehnen und wenn sie das tun würden, dann würden sie doch die Genugtun haben wollen, dir sagen zu können, warum sie geliebt sind, denn sonst würdest du ja nicht daraus lernen, ihrer Meinung nach. Zum Thema Diablo 3, für mich hat das Abschaffen des Handelns das Spiel zerstört. Ich habe circa 60 Prozent meiner Zeit in Diablo 2 mit Traden verbracht, diesen Aspekt vermissen ich in Diablo 3 und für mich ist es so, dass ich deswegen Diablo 3 nicht gespielt habe.

So unterschiedlich können die Ansichten sein. Der Hauptgrund, den ich am Anfang schlecht fand an Diablo 3, war das Handeln und damit verbunden, dass ich im Prinzip kein vernünftiges Equipment haben konnte, ohne zu handeln. Also ob das jetzt nun wirklich so hundertprozentig stimmt, ist eine andere Geschichte, es gibt bestimmt auch ein paar Self-Found Sachen, aber es fühlte sich zumindest so an. Bei mir kam definitiv auf allen Charakteren, die ich aktiv gespielt habe, die kompletten Sets nur aus dem Auktionshaus und das einzige tolle Item, das ich gefunden habe, habe ich nicht selber getragen, sondern verkauft, damit ich mir mit anderen, also damit ich mir eine Ausrüstung kaufen konnte. Das ist ein komisches Konzept und keines, das ich so richtig gut finde. In World of Warcraft (WoW) wären wir auch nicht besonders motiviert, wenn wir kein Equipmentstück tragen könnten, was im Raid droppt, sondern nur welche, die wir im Auktionshaus gekauft haben. Es ist schön, wenn es ein Element ist, aber es war ein unverzichtbares Element und das normale Spiel hat dich gar nicht mehr belohnt fürs Spielen und das persönlich war für die Entwickler ein Grund, dass sie gesagt haben, naja gut, das gefällt uns nicht so, die Spieler sollen ja das spielen und wenn Loot-Drops sollen sie ja Spaß daran haben, das Gefühl haben, hier bekomme ich was cooles und das funktioniert so halt nicht mit einem Auktionshaus (AH). Ich kann halt nicht gleichzeitig tonnenweise Drops haben, so wie es jetzt der Fall ist und ein AH, denn wenn das der Fall ist, ist das Loot wiederum nichts wert und ich stehe dann halt, keine Ahnung, was mit den ersten paar hundert Gold oder paar tausend Gold da und hab direkt mein ganzes Set zusammen, wenn auch mit schlechten Stats, aber zumindest mein Set zusammen. Deswegen finde ich die Variante, die sie so gewählt haben, ganz gut. Man kann die Gegenstände miteinander handeln, wenn man im gleichen Spiel ist und alternativ eben nicht und dann kommt noch dazu, dass das Ganze auch noch mit real money war und bei real money muss man immer sehr sehr vorsichtig sein in Sachen Game Design, weil es immer sehr leicht zur Situation kommt, logischerweise, dass Leute versuchen, das zu exploiten, um einen finanziellen Vorteil zu haben und je nachdem von wo in der Welt die Leute kommen, muss dieser finanzielle Vorteil nicht ganz groß sein, damit sie sehr massiv in das Spiel eingreifen. Also kurz

zusammengefasst ist, für den einen ist das toll gewesen, für mich war es so, dass ich die aktuelle Variante deutlich besser finde und die funktioniert halt nicht mit AH. Vielleicht gäbe es irgendeine Mischform, die auch zufriedenstellend wäre, aber ich finde die aktuelle 1000 mal besser als die davor. Depp des Tages. Grüezi wohl. Als im Jahre des Herrn 2005 mein erster Skull Ball in Feralas bei den braunen Yetis die Leder Epic Weste gedroppt bekam, ging es doch recht schnell nach Orgrimmar (OG), erstmal in den Handelschat gepostet und prompt die hunderte Whisper bekommen. Einer whisperte, schick mir die für 100 Gold per Nachname mit der Post. Ich finde das schön, dass du Nachname richtig schreibst. Ich wusste das nämlich nicht, dass man Nachname, das ist ein kleiner Einschub. Ich wusste nicht, dass man Nachname so schreibt, weil ich mir dachte, das hat bestimmt etwas mit dem Namen, Nachname zu tun. Und dann fand ich das immer schön, dass es Leute gab, die glaubten, dass es doch absolut logisch ist, dass es Nachname mit H heißt. Es gibt jetzt auch diejenigen, die sich fragen, was daran so ungewöhnlich Name schreibt, man auch noch mit H, aber die meine ich jetzt mal nicht. Der es absolut logisch ist und habe mich dann gefragt, ob es irgendwo, irgendwo in Deutschland jemanden gibt, der das Wort nachnehmen jemals verwendet hat oder regelmäßig verwendet hat. Ich habe es noch nie verwendet. Von daher ist Nachname der einzige Konstrukt, den ich so kennen würde, in dem es mit H steht. Ich dachte mir, ich dachte, ja, kommt mir einer mit so Real-Life-Shit und schrieb ihm, ja natürlich mache ich doch sicherlich mit Vergnügen und habe die Weste für 90 Gold in Zahar gestellt. Beim ersten Mal lesen habe ich mich gefragt, was ist das mit dem passiv-aggressiven Rumgepampe, aber kommt jetzt. Ging nicht lange und wusch verkauft. Mich schrieb der oben genannte dann an, was der Scheiß soll. Was willst du? Du hast mit der Nachname für Arsch angefangen. Er lotste mich bitten zum Briefkasten und ich solle mir alle Optionen mal ansehen und prompt sah ich es. Unten konnte man tatsächlich per Nachname verschicken. Mir war das peinlich und ich habe mich sofort entschuldigt. Schöne Geschichte. Der blöd Mann, der sagt, du sollst dir das per Nachname schicken und du, der du dir denkst, ich pack das jetzt im Paket oder was. Sehr schön. Das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und bis morgen. In diesem Sinne, tschüss

sagt euer Onkel Barlow.

#177: M+ min Itemlevelliste, Chat-Makros, Hässliche Rüstungen, Wozu noch Itemfarben?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist BADOMITTE Folge Nummer 171 vom BMZ und heute den Themen Mythic Plus Minimum Item Level Liste, Chat Markus, hässliche Mütter, nein hässliche Rüstungen, irgendwie hat gerade gerade aufgeschaut, und ich glaube was heißt das Barlow da, hässliche Mütter und wozu noch Item Farben? Zum Thema Mythic Plus, ich habe mal geschaut was man laut Community für ein Item Level haben sollte um zu performen. Blablabla, Mythic Keystones & Dungeons, hier wird 940 angezeigt. Ich frage mich warum man einen Spieler mit 950 ablehnt. Link habe ich extra für euch vorbereitet, ist folgender hier, eine Liste von den Belohnungen aus Mythic Plus du Nasenbär. Und da steht halt 940 als Belohnung für 15er Dungeons, anderenfalls müsstest du dich ja auch wundern wenn du mit 960 Item Level keinen Invite für die Classhold Chest bekommst. Aber unabhängig davon, nur weil irgendwer in der Community schreiben würde was er glaubt was notwendig ist um irgendwas zu schaffen, heißt das halt noch gar nichts. Ich

wette wenn du in der Community fragst wird jetzt der erste sagen, also um 15 zu machen braucht man doch nicht 940, da reicht doch 925. Und dann sagt der nächste 925 bist du wahnsinnig, mit 925 mache ich solo Mythic Rates, da reicht 910. Und dann kommt einer und sagt, also ich habe ja schon mit Item Level 900 getankt und so weiter und so fort. Und dann wirst du dich irgendwann so weit unterboten haben, dass die Leute dir erzählen, dass sie alle Mythic Plus 15 mit keine Ahnung was 880 geschafft haben oder so. Also das ist ziemlich irrelevant was irgendwer dazu meint und ich glaube es ist einfach so, dass es so ein gewissen, ich finde es meistens nicht verkehrt ungefähr mit der Logik heranzugehen. Das was dort droppt als Basis Item Level ist ungefähr das mit dem ich da bequem reingehen kann und von da aus bewegst du dich dann nach unten. Je weiter du nach unten gehst desto schwieriger wirst. Also bei einem Raid wo 930 am Minimum Item Level droppt, würde ich als durchschnittlichen Item Level ganz grob 930 ins Auge nehmen. Das haben wir in Rates immer so gemacht und das hat sich als relativ gute Richtlinie beweidet. Das wird sicherlich auch ein bisschen drunter, wenn die Spieler nur gut genug sind wird es deutlich drunter gehen, aber das sind sie ja meistens nicht. Die Spieler mit denen du spielst sind üblicherweise durchschnittlich. Oft sind sie unterdurchschnittlich, weil die überdurchschnittlichen Spieler oft nicht in den zufälligen Gruppen zu finden sind. Und wenn man Preach Glauben schenken darf sind 8 von 10 Schrott. Und mittlerweile ist halt die Korrelation von Item Level und spielerischen können halt auch deutlich gesunken, weil die Item Level viel näher beieinander sind. Sodass es einem wirklich leicht passieren kann Leute zu finden, die einen hohen Item Level haben, also einen relativ hohen Item Level im Bereich 950 plus würde ich im Moment mal sagen. Und die nahezu keine Mechaniken von Mythic Plus Dungeons verstehen. Das habe ich nun auch festgestellt bei den wenigen, die ich jetzt mal ohne euch und zufällig gemacht habe. Was ich zugegebenermaßen nicht sehr häufig tue. Moin Onkel, spiele einen Parler mal als Prot und mal als Retri. Ich habe mal eine Frage, was du so von Chat-Makros hältst. Ich habe auf einige, als wenn ich das lese, schwillt mir die Halsschlagader was den Rest der Frage beantwortet. Aber ganz langsam. Ich habe auf einige meiner Fähigkeiten ein Slash-S-Makro

gelegt und habe schon das ein oder andere Mal zu hören bekommen, dass das nerven würde. Ach was? Du meinst Fähigkeiten, die du permanent spamst und du hast die alle mit Makro belegt oder einige davon mit Makro belegt? Und da gibt es tatsächlich wenige, die das nerven. Und das wundert dich jetzt. Für meinen Taunt beispielsweise habe ich Come Over Here. Makro für meinen Hornaufweller, Alter sogar für Trinket. Für meinen Hornaufweller ploppt bei der Benutzung und jetzt Vollgas auf und für mein Rebuke, Caste unterbrechen, gibt es dann ein Du hältst dein Schnauze. Du hältst dein Schnauze? Du hast nicht wirklich nur dein Schnauze mit Bindestichen und ohne E geschrieben. Alter wie mich das dichtet. Also relativ funny, nein das ist nicht relativ funny. Das ist so lustig wie ein Beinbruch am ersten Ferientag. Das ist so lustig wie eine Weisheitszahn-OP. Oder wie, keine Ahnung, so ein hochgeklappter Fußnagel weil du gegen den Schrank getreten bist. So lustig ist das. Und auch nicht jede Fähigkeit. Oh Mensch, das ist ja nett von dir. Ist das wirklich so nervig? Ja. Oder reagieren denn nun einige Leute über nein? Mach weiter so, ich habe endlich mal aufgeholt und feier deine BMC, das ist hart. Ich freue mich jeden Tag nach der Arbeit auf das Neue. Hast du auch ein Chat-Makro für? Yay, neues BMC. Eine Frage möchte ich jetzt beantwortet haben, weil es gibt die Möglichkeit bei Skills die man mehrfach benutzt. Bei Kick zum Beispiel ist das ganz üblich, dass man das Makro so schreibt, dass es einmal ausgeführt wird, auch wenn man die Taste spammt. Das ist bei jeder Art von Makro eigentlich schon schlimm genug, aber dann wird es nur einmal ausgeführt. Wenn du mir jetzt noch erzählst, dass du das bei deinen Makros nicht hast, sprich wenn du eine Taste zweimal drückst, wird das Makro zweimal geschrieben. Dann finde ich raus wo du wohnst, reichst dir den Kopf ab und kackst dir den Hals. Ok, das wird jetzt die Wahrscheinlichkeit senken, dass du mir sagst wenn das so ist, aber ich wette du hast das. Leute die sowas machen, die haben die Makros so geschrieben, dass bei mehrmaligen Drücken der Taste das Makro mehrmals geschrieben wird. Ich bin ja 180 und ich war noch nicht mal mit dir in der Gruppe. Oh man, Hallöchen Barlow, wie immer ein sehr schönes BMZ, keine Ahnung welches, aber ich stimme dir zu. Ganz kontra Mainstream schaue ich deine BMZs nicht nach der Arbeit, sondern währenddessen sehr

gut den genau richtigen Job ausgesucht, alles richtig gemacht. Ich hätte mal ein Thema, was glaube ich von dir noch nicht im BMZ behandelt wurde. Rüstungsdesigns. Ich finde was sich Blizzard im Laufe der Jahre teilweise bei den Tiersets oder allgemein geleistet hat grenzt an optische Vergewaltigungen. Aber gerade, eben gerade kam mir ein Gedanke, da die großen Alten bei World of Warcraft (WoW) heißen sie glaube ich alte Götter, ja das glaubt das richtig. Ich verwechsel da immer WoW, Lore und das Lovecraft, Lovecraft, Lovecraft, Lovecraft, viele sagen Lovecraft, nein ist das Lovecraft, also egal. Original immer wieder machen glaube ich auch einige, die die WoW in Lore schreiben. Irgendwie mitgewirkt haben und in Raids aufgetaucht sind oder im Hintergrund irgendwen verdorben haben, außer bei BC, wenn ich mich recht erinnere. Vermisse ich Rüstungen, das sich an denen orientiert. Es gibt zwar die Hunter-Schultern, die ein lebendiges Auge sind oder die lebenden Krebscheren als Faustwaffe, aber da geht doch bestimmt mehr. Ich denke zum Beispiel an eine Plattenrüstung, die auf den Gesichtslosen basiert. Wie fändest du das oder ist dir das Rüstungsdesign völlig egal? Nee mir ist das nicht egal, aber grundsätzlich ist bei mir weniger mehr und wenn es nicht zu stark thematisch ist, ist das in den meisten Fällen eher das, was ich haben will. Von daher kann ich dir auch gar nicht sagen, wie viele Rüstungen es gibt, die möglicherweise in diese Richtung orientiert sind. Es ist halt glaube ich auch so, dass die Rüstungen oft einem Design folgen, was so ein bisschen damit zu tun hat, wo man sie findet. Ich finde es zum Beispiel so, irgendwas was teilweise zumindest, was in einem Troll-Raid, so ein bisschen in Richtung Troll-Design geht, aber auch nicht immer. Manchmal ist es auch irgendwie eine neu geskinnte Version von einem alten Content. Im Moment haben wir zum Beispiel den, also im letzten Tier glaube ich, ein bisschen Black Temple-Look neu designed. Ich bin kein Designer, ich weiß nicht, ob das gut aussehen würde oder nicht. Ich finde es halt, mir persönlich sind diese etwas extremeren Rüstungen dann gehen mir zu oft in die Richtung, die mir eben nicht gefällt. Und bei Faceless Ones und dieses dunkle alte Götter-Thema denke ich spontan so an, wozu würde das passen? Vielleicht Shadow Priest, vielleicht Warlock, irgendwas in die Richtung. Und vielleicht ist das der Grund, dass sie sich

denken, naja, so eine Rüstungsthematik, zu wem passt die denn? Die passt nicht wirklich zu zum Beispiel einem Paladin und auch nicht gut zu einem Krieger, keine Ahnung. Aber vielleicht gibt es da irgendeinen von euch, der da besonders starke Gefühle zuhegt oder so. HeyBanu, mal eine Verständnisfrage. Hat sich die Bedeutung der Item-Farben verändert? In Clastic war Grauschrott, Weiß war benutzbares Zeug, Grün selten droppendes Zeug, welches auch nützlich sein konnte, Blau war rar und ich habe mich über jedes einzelne gefreut. Episch war genau das, was es hieß, einfach episch. Was gab es so viel Epischrott auch? Irgendwelche Epic-Waffen, die einen bescheuerten damage over time (DoT)-Prock oder so was hatten oder so einen Rüstungs-Zerreißen-Prock. Alter, gab es einen Schrott, der epic war. Ja, bin mir nicht mehr so sicher, ob ich vor BC überhaupt voll epic geworden bin. Und legendär ist nämlich, jeder Spieler damals kannte die Namen der legendären Items und wie sie aussahen. Das war heute auch nicht anders. Nur, dass es die tausendweise gibt, aber die Namen und wie sie aussahen, kennen auch viele. In den additional enemy (Add)-Uns war es dann so, dass Grau bis Grün Schrott war. Blau hat man zum Leveln genutzt, denn im Endgame zählte nur noch Epic. In dem Moment ist es so, dass Grau und Weiß Schrott sind. Von Grün bis Legendär sind mir Name schrägstrich aussehen vollkommen irrelevant. Ich checke den Gear-Score. Wenn es niedriger ist als mein jetziges, wandert das Item in 95 Prozent der Fälle in die Tonne. Die restlichen 5 Prozent ist einer der Stats besser als mein aktueller. Ich kenne aber keinen einzigen Namen eines Items meines Tiers und kann dir von den meisten Items nicht mal sagen, wie sie aussehen. Es gibt halt jetzt Transmog und das gab es früher nicht. Damit ist das Aussehen der Items ein bisschen in den Hintergrund gerückt, wenn sie nicht gerade zu einem Transmog werden, das man benutzt. Bei mir zum Beispiel, gerade eben erst drüber gesprochen, das neu geskinnte T6 Paladin Set, finde ich schöner sogar als das alte. Das alte war bis dahin eigentlich mein Lieblingsset und deswegen trage ich mit dem Paladin dieses Set. Wozu haben die Items noch Farben? Ja, ich erinnere mich noch an meinen Kollegen, der wochenlang geweint hat, weil er sein T2 gegen grünes Zeug im BC tauschen musste, aber das aktuelle Vorgehen finde ich nicht besser. Eine einfach Anpassung der

Farben würde zumindest für mich viel der alten Faszination wiederherstellen. Wirklich? Nicht jeder Stein, der in einem Raid Drop muss gleich episch sein und legendär bitte nur Items, welche sich auch um Legenden ranken. Da muss man bisher bedienen, also Legendaries kommen ja in der Form weg, da muss man ja nicht drüber reden mehr. Valshammer, Medivh Stab, der Helm des Lichtkönigs, wobei wir da jetzt wieder bei den Artefakten sind zum Teil, die aber auch wegkommen von naja. Wie wäre es, wenn man alte Legendaries aufwerten könnte? Was? Ich denke wir wollen die gerade weg haben. Was ist denn daran legendär, wenn man die aufwerten kann? Geht doch mit Erbstücken auch. Ja, aber das heißt doch nichts. Also ich kann auch Pommes kaufen und keine Babys. Nur dass das mit dem einen geht und mit dem anderen, also daraus folgt ja nichts. Vielleicht nicht auf aktuelle Sight, hier aber zumindest auf ein brauchbares Level. Wieso sind Legendaries eigentlich keine Erbstücke? Aus demselben Grund, warum Pommes keine Babys sind. Also ich würde Ragnor Valshammer den nächsten 100 Generationen meiner Familie vererben. Genau deswegen sind sie vermutlich keine Erbstücke. Damit du das nicht in alle Ewigkeiten trägst und es nützlich ist. Also was das betrifft, da haben wir Waffen, die irgendwie ganz cool sind und die eine gewisse Bedeutung hatten. Vor allen Dingen in Classic, die zu Erbstücken gemacht wurden. Ich glaube ich verstehe das Problem nicht so ganz. Denn es ist ja nicht so, als ob Item Level grundsätzlich irgendwas Neues war. Das gab es in Vanilla schon. Und wenn man nicht ganz auf den Kopf gefallen war, hat man sich auch in Vanilla schon angeguckt, naja, was sind denn da für Stets drauf? Heute hat man Zahlenwerte, die relativ leicht zusammenfasst, weil das Budget von Items immer quasi gleich verteilt ist. Das war früher nicht so. Früher hatten Items auch ein Budget. Aber es konnte eben genauso sehr auf einem normalen Umhang oder so super mega viel Ausdauer drauf sein, wie da zum Beispiel nur Crit drauf sein konnte. Es gab zum Beispiel, wobei Trinkets wieder so ein besonderes Ding waren, es gab Ringe zum Beispiel oder Trinkets halt, Blackhands Breite, wo nur Crit drauf waren. Und das hat in dieser Form heute wenig, wie gesagt mit Ausnahme von Trinkets, die auch heute noch ein bisschen anders funktionieren als die restlichen Rüstungsslots. Von daher hat sich da grundsätzlich nichts

geändert. Es ist glaube ich jetzt im Moment im Zuge des Itemsquishes dazu gekommen, dass Items gleich gut sind, egal ob grün oder blau, wenn sie den gleichen Itemlevel haben. Und weil sie denn über das gleiche Budget verfügen, glaube ich zumindest. Ich bin mir allerdings nicht sicher, wie das früher intern gehandelt wurde vom Spiel. Also was das Spiel halt mit den Gegenständen gemacht hat, es war vermutlich einfach so, dass die Gegenstände, die damals gedroppt sind, dann halt einen etwas niedrigeren Itemlevel hatten, wenn sie dieselbe Quelle grundsätzlich hatten. Sodass die blauen Items darüber halt ein bisschen besser waren. Ja, also ich bin da groß, also grundsätzlich nicht extrem, also es ist für mich jetzt kein extrem emotionales Thema. Weiß hat man noch nie getragen, also zu keinem Zeitpunkt im Spiel. Gut vielleicht irgendwie als Level 7 an der Dunkeldingsküste oder so, wo man nichts anderes hatte und sich dann beim Wendorn-Item gekauft und anschließend geärgert hat, dass man so doof war, ein weißes Item zu kaufen. Wobei es jetzt ja sogar Situationen gab, in denen die Leute weiße Items getragen haben, wenn sie einen hohen Itemlevel hatten, weil im Player versus Environment (PvP) darüber skaliert wurde, aber lassen wir solche exotischen Geschichten mal außen vor. So bei Grün fing es irgendwie an, dass das da angefangen beim Questen zu tragen, das ist auch heutzutage glaube ich nicht anders. Heutzutage, ich nicht genau geguckt, aber ich schätze mal einige von den Belohnungen bei den Quests in Legion sind auch grün, die ziehst du halt an. Dann geht es über Blau, die ersten Dungeons und das erste Raid Tier wird üblicherweise noch mit etlichen blauen Equipment begonnen und ab da geht es dann irgendwie in den Bereich, wo es hauptsächlich Epic ist. Es gibt halt immer wieder diese Diskussion und man kann immer wieder darüber streiten, ob man jetzt möchte, dass weniger Items droppen, damit sich diese einzelnen Items besser anfühlen. Ob das der Weisheit letzter Schluss ist, weiß ich nicht. In vielen Fällen, wenn man sich halt überlegt, wir reden oft über Geschichten wie unser erstes Mal als wir Molten Core raided haben, bis zum Thema als wir mit Molten Core durch waren, wann auch immer das gewesen sein mag. Das ist halt auch nur ein Raid Tier. Also was viele von uns so rückblickend als quasi ihre gesamte Erfahrung mit dem Game verstehen, und das war ja oft so, danach hat man das Game quasi

kennengelernt. Dann kam das zweite Raid Tier und das war schon an sich weniger aufregend als das erste, weil man das grundsätzlich konzeptisch schon kannte. Das war auch nichts als ein Raid Tier. Also ja, es ist deutlich weniger Loot dort getroppt. Du hast es nahe getroppt, zwei oder drei Epics für 40 Mann in einem Raid. Aber auch da war es ja schon relativ früh so, dass die Items sehr schnell eine hohe Qualität hatten. Spätestens mit der Einführung von Dire Maul, also Dusterbruch, war es halt auch so, dass du im 5 Mann Content locker an absolut Ultra-Raid-taugliches Equipment kommen konntest. Und das sehr schnell. Also grundsätzlich ist das Game Design eigentlich in den letzten Jahren, was sich das betrifft, Items, wie gut sie sind und wo man sie herbekommt, hat sich wenig verändert mit einer wichtigen Einschränkung, dass üblicherweise in der Mehrheit der Fälle in den höheren Raids durch die Bankwerk besserer Loot getroppt als in den niedrigeren. Das war früher wohl noch häufiger mal nicht so. Ich glaube, sehr, sehr viele haben lange Zeit zum Beispiel in Classic BWL gegeraided, weil das beste Melee Trinket dort getroppt ist. Aber auf der anderen Seite, also Exoten gibt es heutzutage auch noch. Arkano Crystal oder irgendwie die diversen damage dealer (DD) Trinkets, die zum Teil noch aus Emerald Nightmare waren. Also abgesehen davon, dass jetzt ein bisschen mehr Loot droppt, glaube ich, hat sich gar nicht so extrem viel geändert, oder? Erbstücke, gut zum Leveln, aber das ist halt wieder was anderes. Also das ist ja nichts, was jetzt für das Endgame relevant wäre. Und in vielen Fällen, oder in manchen Fällen wird es bestimmt auch einige von euch geben, die wenig Erbstücke angehabt haben, für eine sehr, sehr lange Zeit, weil sie nur immer ihren jeweiligen Max-Level-Charakter auf den neuen Max-Level hochspielen und erst Monate später, wie ich zum Beispiel, sich überlegen, mal einen komplett neuen Twink zu spielen. Hi Barlow, ich habe auch eine Debtstages-Story. Als ich mit WoW anfang, Anfang WC, habe ich meinem kleinen Krieger relativ schnell Spaß am Low-Level-PvP gefunden. Irgendwann merkte ich auch, dass ich tote Gegenspieler looten konnte und dadurch ein paar Kupfer bekam. Gleichzeitig gingen bei mir im Kopf die Alarmglocken los, weil ich durch jeden Tod mein Gold verliere, weil mich jemand looted. Da kann man ganz leicht nachgucken, ob man das verliert. Ich

denke an die Leute. Es gibt ja dieses Getrolle-via-Chat-Makro, wo Leute sich ein Emote machen, hier Barlow bestiehlt euch und entwendet sieben Gold und fünf Kupfer. Manche haben dann geglaubt, der hat mir jetzt Gold geklaut. Kann man eigentlich auch grundsätzlich mal leicht überprüfen. Aber gut, hast du nicht, ne? Da ich in einer Random-Gilde noch keine Ahnung hatte, was eine Gilde genau ist, oder auch die Gildebank, dachte ich mir, hey, das ist doch bestimmt voll klug, da mein Gold einzuzahlen. Ja, das ist eine Bank, die gehört der Gilde. In einer Bank zahlt man Geld an. Das ist eigentlich ein schlauer Gedanke. Bevor ich mich ins Kmetzel stürme. Ich kann es ja später wieder abholen. Ja, und leider erfuhr ich erst danach, dass ich keinen Zugriff hatte. Als ich den Gildebank darauf anschrieb, lachte mich dieser aus, sagte mir, wie dumm ich sei zu glauben, dass ich im battleground (BG) mein Gold verliere und kickte mich aus der Gilde. So verlor ich mein ganzes Gold. Oh, das bin ich traurig. Das war sehr deprimierend. Dann hast du es doch in die Bank eingezahlt, damit du es nicht verlierst. Oh, schöne Geschichte. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#178: Fernkampf-Retri, Zufalls-layout, E-Sport

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 171 und den Themen Fernkampf Retri, Zufalls Layout und E-Spoilt. Hi Barlow, was hältst du von der Idee, dass man jeder Klasse, die reiner D-D ist, eine Nahkampf- bzw. Fernkampf-Skillung hinzufügt? Hatten gerade die Schnaps-Idee im TS? Beim Hunter hat man das ja schon, aber als Hexer mit dem Stock auf Bosse einprügeln ist bestimmt spaßig. Als Warrior irgendwas mit Wurfexten machen wäre bestimmt nice. Wäre das das? Auch als Hexer mit dem Stock auf irgendwas einprügeln, stelle ich mir jetzt die Frage, ob das so spaßig wäre, aber ok. Kommen wir gleich zu. Worry Tanks gibt es ja schon, aber ein Alchi-Spec als Krieger um zu... Achso, stelle ich mir schlecht vor. Dumm und schlecht. Also nur bei den D-Ds und nur Fernkampf-Skillungen für Nahkämpfer und Nahkampf-Skillungen für Fernkämpfer. Also nicht alle Rollen für alles. Ich habe allgemein schon häufiger darüber nachgedacht, warum es halt nicht so Ausweich-Specs gibt, dass man halt sagen kann, ich kann jede Rolle zur Not irgendwie erfüllen, damit wir irgendwie einen Dungeon oder sonst was machen können. Aber dann überlege ich, diese grundsätzliche Idee hat uns die 36 Specs oder so, die wir zur Zeit haben, gebracht, die kein Mensch vernünftig balenzen kann. Also ursprünglich war es im Game Design ja nicht geplant,

dass jeder Talentbaum eine für sich geschlossene, spielbare Spec wird, die absolut mit allen anderen auf höchstem Niveau mithalten kann. Das hat sich im Laufe der Zeit so entwickelt. Im Laufe der Zeit war das so, dass jeder Spieler, der irgendeine bestimmte Exoten-Kack-Spec gespielt hat, gesagt hat, ich will damit aber auch unbedingt PvE spielen können. Und Blizzard hat sich dem angepasst und hat aus jeder Spec eine spielbare und konkurrenzfähige PvE-Spec gemacht. Und ich weiß, jetzt wird es wieder so ein paar geben, die rumheulen, meine Eule ist aber 7 Prozent schlechter als... Ja, ja, ist schon klar, aber wenn man sich das sowohl in World of Warcraft (WoW) selber in der Vergangenheit als auch in anderen MMOs anguckt, ist das, was wir als minimale Balance-Unterschiede haben, quasi homöopathisch. Es gibt halt Spiele, in denen es so, wenn du eine bestimmte Stack spielst und Damage-Dealer gesucht wird, dann machst du halt als dieser Damage-Dealer mit dem Besten, was du rausraust, ein Drittel von dem Damage eines anderen. Ob das jetzt grundsätzlich gut ist, ist mal eine andere Frage, aber damit will ich halt nur sagen, wie exzellent das Balancing in World of Warcraft ist. Und für mich ist das ein Großteil auch, was zu dem Problem geworden ist. Früher war das ein bisschen so, dass jeder gesagt hat, zu Recht gesagt hat, ich will zumindest mit der Klasse, die ich spiele, konkurrenzfähig mitmachen können. Zunächst mal im PvE. Im Player versus Environment (PvP) auch, aber der größte Fokus von der Mehrheit der Spieler legt halt nur mal auf den PvE. Und das ist zum Teil auch nur durch grenzwertige Design-Entscheidungen passiert, in denen man halt gesagt hat, naja gut, du kannst zwar eigentlich nichts, aber du bringst dafür irgendeinen Buff mit, der dafür sorgt, dass du eingeladen wird, weil du eben keine Ahnung was, Druid oder so bist. Und das war schon heftig genug. Und heute ist es halt so, dass alle erwarten, dass was 40 Specs, 36 oder so, alle perfekt gebalanced sind. Und es ist halt schwierig, eine gute Balance, aber trotzdem noch Einzigartigkeit und irgendwie die Identität der entsprechenden Speck zumindest mal, zum Teil auch Klasse, aber auch der Speck hinzubekommen. Und es wird halt nicht leichter, je mehr man davon baut. Und ich wette mit dir, wenn es jetzt hieße, okay, jede Klasse bekommt zum Beispiel mal eine, na gut, bei einer Fernkampfspeck musst du halt ein komplettes neues Game-Design

machen. Du musst ja irgendwas designen, was sich tatsächlich auch einzigartig spielt, und da wirst du ja wahnsinnig. Wenn du für jede Fernkampfklasse eine neue Melee-Spec machst, und wenn du für jede Melee-Spec eine neue Fernkampfspec machst, wie viel designst du dann? Zehn neue, zwölf neue oder so um den Dreh, in der größten Ordnung, die alle irgendwas Besonderes können? Wenn das in Sachen Rollen ginge, wär's glaub ich noch irrer. Also weil du irgendeine Möglichkeit findest, du an den Nahkämpfern schon zu sagen, so machen wir dich zum Fernkämpfer. Früher konnten die meisten davon, bis auf den Red, glaub ich, ja auch Fernkampfwaffen equipen. Und ich kann mich noch an Gatown erinnern, wo es bei uns so war, dass wir da dargestanden haben in Molten Core mit unserer Fernkampfwaffe, damit wir nicht in diesem pulsierenden Area of Effect (AoE) von Gatown waren, und einfach draufgeschossen haben, auch im Wunder, wenn man sich jetzt überlegt, dass man so einen Kampf gefunden konnte, in dem alle Nahkämpfer draußen gestanden und mit kleinen Kügelchen geschossen haben. Also da gab's ja schon irgendwas und dann ließ sie sich bestimmt was machen. Bei den Fernkämpfern, die zum Nahkämpfer werden, ist es bestimmt bescheuert, weil wie du es beschreibst, mit dem Stock auf den mobile object (Mob) einzuhauen, klingt irgendwie jetzt nicht so spannend, aber Styles klingen jetzt auch irgendwie merkwürdig. Und dabei gab es ja mal so eine Idee, als Priester hatte den Buff, der ihm sowohl Rüstung, als auch Attack Power oder so gegeben hat. Also irgendwas in die Richtung war zumindest mal zwischenzeitlich im Design angebracht. Ich hab mir hier eine Weak Hour gebaut, die kann man sogar nach oben sehen. Ich hab mir eine Weak Hour gebaut, die mir angezeigt ist, war nur ein Test, die mir anzeigt, wenn ich selber kein Prayer of Mending mehr habe. Und wie irre Geschichte. Ich kann die anklicken und dann verschwindet die. Irgendwann muss ich damit mal experimentieren. Ich wollte damit irgendwie Trade Skill Buttons bauen, die mir halt anzeigen, wenn ein bestimmter Trade Skill Cooldown abgelaufen ist. Und ich dann, um den halt benutzen zu können, indem ich ihn einfach anklicke. Ich werde daran schrauben. Es ist grundsätzlich nur eine Abänderung der Artifact Power Weak Hour. Und ich bin komplett unbegabt, was Programmieren oder so betrifft.

Aber das hab ich hinbekommen. Das hab ich mir irgendwie zusammen kopiert. So. Wie wäre es denn mal mit Enis, die sich nach Zufall aufbauen? Man hat x Anzahl an Räumen, die sich mit jedem Betreten halt random anordnen und jeder Raum hat andere Gegner. Und in jedem zum Beispiel fünften Raum kommt ein Boss vor, der entweder fest von der Reihenfolge ist oder man hat so eine Handvoll Bosse, aus denen werden auch immer so 4-5 nach Zufall angeordnet. So hätte man bei jedem Betreten eines Dungeons einen anderen Weg, einen anderen Trash, eine andere Reihenfolge an Bossen. Zumindest würde man sich ständig immer nur, äh nee, würde man nicht ständig immer nur dieselben Enis sehen. Da es schon ein großer Zufall sein muss, dass ein Run dem anderen vom Aufbau gleich umso mehr Räume Blistern zur Verfügung stellt, umso mehr zufällige Dungeons könnten entstehen. Wann sind eigentlich je Desto gestorben? Wenn es auch nur so 10 Räume geben würde, dann wäre die Wahrscheinlichkeit höher, dass man irgendwann nicht mehr viel Neues hat. Aber wenn man 50-100 zu Auswahl hat, kommt immer, oft, nee, kommt oft immer was Neues bei raus. Wenn man sowas dann noch mit Mythic Plus zusammen mischt, könnte da schon eine harte Nuss bei rauskommen. Ja, das mit Mythic Plus ist halt so eine Sache. So was ähnliches gibt es ja in Form von Greater Rift, die zufällig aufgebaut sind. Für mich ist es halt so ein bisschen so, wie geil fändest du ein Rennspiel, wenn die Rennstrecken zufällig wären. Und du an der Startlinie noch nicht wüsstest, ob als nächstes eine rechts- oder links-Kurve käme. Wäre gar nicht mal so geil. Und so geht mir das halt auch. Also das ist halt für mich auch immer so ein Greater Rift-Problem gewesen. Dass du so ein bisschen auf den glücklichen Zufall wartest und dieser glückliche Zufall im Endeffekt auch der bestimmende Faktor ist, was deine beste Zeit wird, finde ich persönlich jetzt nicht so gut. Für mich war das halt schon immer so auch in Diablo, was ja das Grundkonzept ist, wo das mit den Dungeons so funktioniert. Oder mit dem ganzen Spiel. Alle Maps sind zufällig aufgebaut. Meine Faustregel ist immer, Zufall ist kein Content. Also irgendwie so ein paar Teilsets zu bauen und so ein paar Monster zu bauen und die dann zufällig zusammen zu spammen, ist für mich kein Content. Das ist nicht weniger langweilig für mich, nur weil es irgendwie zufällig aufgebaut ist. Im Gegenteil.

Für mich wird es schneller öde, weil ich mir zum einen veralbert vorkomme. Und B, dass andere immerhin noch den Reiz für mich bietet, Elemente zu lernen und kleine Tricks und Kniffe zu lernen. Dass ich halt weiß, an der und der Stelle komme ich hier an der Patrouille vorbei und die laufen hier lang. Die Mops können das und das. Das heißt, den einen können wir mit dem und dem crowd control (CC) ausschalten und so weiter und so fort. Das ist bei zufälligen Elementen alles in der Form zumindest nicht mehr gegeben. Und dann musst du dich halt noch fragen, es gibt ja auch eine gewisse Lore dahinter. Also die Dungeons haben ja eigentlich eine Geschichte, die zu ihnen gehört. Die ist uns mal mehr und mal weniger mit Sicherheit bewusst, je nach Dungeon. Aber es gibt ja schon ein paar, die bewusst so sind, wie sie sind. Ich denke da zum Beispiel immer, eines meiner Lieblingsdungeons oder mein Lieblingsdungeon, die Schwarzfels-Tiefen. Und da ist ja der Aufbau so, du kommst rein und dann gehst du ein Stückchen geradeaus und dann gibt es links diese Tür, gibt es links einen Eingang in so einen Block rein, in dem man ein Tor verriegeln kann. Und dieses riesengroße Tor. Und dafür brauchte man früher auch noch einen Schlüssel. Und erst wenn man dieses Tor verriegelt hat, kann man oben durch das Tor durchgehen. Also es ist ja, sowas funktioniert ja alles mit Zufallselementen nicht. Und es gibt ja auch einen Grund, warum dieses Land nur so aussieht, wie es aussieht. Und ich glaube, das wird halt ziemlich schwierig, wenn du halt so einzelne Blöcke zusammensetzt, dann weiß ich nicht so recht, wie das geht. Wenn überhaupt glaube ich, könnte ich mir sowas eher in so einer vielleicht sowas wie eine Szenarioform oder so, wo man schnell und schmutzig einfach kämpfen kann. Sowas gibt es ja in der Form eigentlich in WoW nicht. Also man kann jetzt sagen, gut mittlerweile, wenn man die Sachen outgeht, sind heroic (HC) Dungeons sowas. Aber eigentlich sowas zum schnell kämpfen, so das Rift-Konzept von Diablo gibt es nicht. Also wenn, könnte ich mir das da vorstellen. So eine Art Szenario-Geschichte, wo man in Wellen irgendwelche, nicht in Wellen, also nicht so anstehen bleiben muss, das ist dann auch immer langweilig, aber mehr oder weniger so Mob-Kombinationen bekommt, bekommt und sich da durchschnittet und dann Zwischen-durch Zwischenbosse macht, das könnte ich mir vielleicht

vorstellen. Ja, mal schauen. Also vielleicht gibt es irgendwann so eine Idee von Blizzard in der Richtung. Ich glaube ehrlich gesagt nicht dran, aber wer weiß. Ich lasse mich da gerne eines Besseren belehren. Es gibt einige Dinge im Laufe der Jahre in World of Warcraft, mit denen viele von uns möglicherweise nicht gerechnet hätten und die dann trotzdem gekommen sind. Hi Barlow, du sagtest ja schon öfter, du guckst gerne Sport, vor allem Fußball, absolut. Meine Frage, was hältst du von eSport? Das lustige ist, als ich das Video gemacht habe, ich kurz überlegt, wie schreiben wir eigentlich eSport korrekterweise im Deutsch? Und dann ist mir aufgefallen, dass wir es im Englischen und im Deutschen auf einmal unterschiedlich schreiben. Im Englischen ist es plural, eSports, mit kleinem E und großem S und im Deutschen ist es, warte mal, ich muss mal gerade gucken, was zumindest das Wikipedia sagt, da wird es mit E-Sport geschrieben. Ich bin mir fast sicher, dass ich auch die Variante im Deutschen schon gelesen habe, mit kleinem E und dann Bindestrichsport. Aber gut, anderes Thema. Egal ob eSportzuschauende oder die Förderung von eSport und den Spielern. Also grundsätzlich finde ich es interessant. Ich finde jede Art von Wettkampf interessant, wo Leute etwas machen, was ich nicht kann. Und damit auch eSport. Was ich halt wichtig finde, ist, um es spannend zum Zuschauen zu finden, muss ich im Minimum mal nachvollziehen können, was da zu jeder Zeit passiert. Und das schließt für mich eine ganze, ganze Menge Spiele aus. Weil es eine ganze Menge Spiele gibt, die so unglaublich komplex sind, dass du, selbst wenn du zuguckst, erstmal keine Idee hast, was genau da eigentlich passiert und wie die Situation einzuschätzen ist. Im Fußball reicht ein Blick aus. Du guckst drauf, da steht das Ergebnis. Damit weißt du schon mal, wie es steht und ansonsten weißt du, wer gerade am Ball ist. Und du weißt, wie das Konzept eines Tores funktioniert. Und damit hast du alles, was du wissen musst, dass es ultra leicht zu verstehen. Es gibt Wiederspiele, die vermutlich auch leicht zu verstehen werden, die ich nun nie verstanden habe. Also Sportarten, wo das nichts ist. Und dann gibt es halt Spiele, bei denen es überhaupt nicht so ist. World of Warcraft Arena, um da ein Beispiel zu nennen. Ja, man weiß, wenn die eine Mannschaft tot ist, dann hat die andere Mannschaft gewonnen. Aber da im Laufe des Kampfes zu erkennen, wer die Oberhand

behält, bis zu dem Zeitpunkt, wo der erste stirbt, wo ja meistens die Kämpfe vorbei sind. Also die Gruppen, der Rest der Gruppe meistens zumindest. Das Spielfeld verlässt, wenn einer von ihrer Gruppe gestorben ist. Manchmal wird er noch weitergekämpft und gehofft, den Crosskill zu machen. Da ist das viel, viel schwieriger. Und das ist halt mein eigentlich das einzige Problem, was ich mit eSport habe. Dass es viele Sachen gibt, zu denen ich entweder keinen Bezug habe, weil mich das Spiel zu keinem Zeitpunkt interessiert. Oder aber, wo mich das schon interessiert und ich es schon grundsätzlich mir angucken würde, aber überhaupt nicht verstehe, was gerade die Situation ist. Overwatch ist für mich so ein Beispiel, wenn da irgendwelche Leute an irgendeinem Bahnwagen entlang rennen und ich keine Ahnung habe. Wann endet die Runde? Wo hat sie angefangen? Was ist das Ziel? Und was ist der Weg dahin? Also was muss ich mir gerade angucken? Und wo ist der Spannungsfaktor? Bei wem, der was gerade tut? Förderung ist wieder ein anderes Thema. Also Sportförderung, glaube ich, da kann man lange und stundenlang darüber reden, warum oder warum nicht irgendjemand eine finanzielle Förderung erhalten sollte für etwas, was potenziell zumindest für ihn ohnehin schon geldbringend ist. Aber machen wir ein andermal, glaube ich. Hallo Barlow, hatte vor zwei Monaten meine Deppengeschichte als Kommentar gepostet, war aber wohl ein wenig verspätet, sodass du das nächste Video schon produziert hast. Da du zu mehr Deppengeschichten aufgerufen hast, poste ich sie ganz vorsichtig noch einmal. Vermutlich kann sie eher als Woops des Tages bezeichnet werden. Als wir vor ein paar Monaten in Progress by Gul'dan Mythic waren, hatte ich zu der Zeit gerade ein paar meiner Aktionsleisten mit Shift-Modifier-Markus umgebaut. Kurz nach Kampfbeginn drückte ich dann Shift für meine Fähigkeit, während ich gleichzeitig mit dem Mausrad zoomen wollte, um noch mehr vom Bosskampf zu sehen. Erster Fehler, du hast auf die Mausradfunktion per Default Zoom rein und Zoom raus gelegt. Die Tasten sind viel zu gut, um die mit Zoom belegt zu lassen. Dummerweise war Shift-Mausrad offenbar noch mit der Standardbelegung versehen, nämlich die Aktionsleiste umzuschalten. Das ist doch doof. Dies habe ich aber gar nicht so schnell realisiert, da meine Aktionsleisten normalerweise durchsichtig sind, weil ich sie belegt habe. Aus

meiner Hauptleiste wurde plötzlich eine andere und auf fast keiner meiner Tasten drücke folgt noch eine Reaktion. Schneider hat Schneiderbuch aufgemacht, Fiest gestellt. Wo sind wir denn? Erfolgt die Reaktion. Wie man das wohl im Eifert des Gefechts so macht, wenn eine Fähigkeit nicht funktioniert, hemmere wie ich berichte. Wenn etwas nicht funktioniert, drückt die Taste fester. Hilft oft. Erst etwas später realisiere ich, dass ich die Leiste ausversehen umgeschaltet habe. Vor dem Raid hatte ich mein Inventar stolz mit 69 Default Argument Runes vom Auktionshaus (AH) gefüllt. Diese waren wohl in der neu umgeschalteten Aktionsleiste an der Position meiner Hauptfähigkeit. Ich ahne es. Und durch mein Tastengehämmer habe ich tatsächlich alle davon verbraten. Zwei Sachen habe ich gelernt. Erstens, wenn du mit Shift-Modifizieren spielst, entferne alle Keybinds, um Aktionsleisten umzuschalten. Zweitens, Defiant Auchment Dooms haben keinen Global-Cooldown. Ich kann es jetzt gerade nicht testen und will ihn nicht umloggen, weil das so ewig dauert. Aber ich glaube, einen Global-Cooldown haben die. Ein netter Gildenkollege hat mir sogar ein paar neue Runen spendiert. Ich glaube, das habe ich in der Form auch mal oder in ganz ähnlicher Form auch mal gehabt. Ist es nicht auch so, dass Shift und die Taste auch umschaltet auf die entsprechende Aktionsleiste per Default? Ich meine, ich musste auch mal alle Keybindings, die irgendeinen Modifier hatten, entfernen, weil ich mir Makros geschrieben habe oder schreiben wollte, in denen eben Modifier drin sind. Also Ctrl-1 und so weiter sind, glaube ich, die Pet Funktionen. Und beim Rest weiß ich nicht, boah, dieses Juwelengeschleife geht mir so auf den Sack. Steuerung S, oh. Und ich habe mich gewundert, dass die nicht funktionieren. Und ich denke mir, das kann doch nicht wahr sein. Jetzt habe ich das Makro geschrieben, warum funktioniert Mod Doppelpunkt Shift nicht? Bis mir dann aufgefallen ist, dass das offenbar diese Kombination zwischen Shift und dieser Taste belegt war. Während jetzt einige sich auch denken, Moment, das Problem hatte ich auch, dass ich irgendwas nicht mit Shift Modifier nutzen konnte. Dann mal gucken, ob die Shift Modifikation irgendwo anders genutzt ist. Ja, kenne ich. Also kenne ich durchaus. Und meine Krönung ist, dass ich die F-Tasten früher belegt hatte mit den Einzelsägen. Und die waren dann irgendwie von F1 bis F

irgendwas. Keine Ahnung, wie viele Einzelsägen es da gab, aber es gab eine Menge. Und dann habe ich, ich glaube, vier war dann Blessing of Kings oder so. Und dann habe ich die ganzen F-Tasten nochmal belegt mit Modifier. Und das war dann irgendwie alt für den Gruppenbuff. Und dann wollte ich den Gruppen Blessing of Kings geben und bin aus **WoW** rausgeflogen. War nicht so schlau, habe ich nur einmal gemacht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#179: Damage oder Überleben, Fehlende Tanks/Heiler, Hörspiele/Pen&Paper

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow zu BMZ Folge Nummer 179 und heute mit den Themen Damage oder Überleben, fehlende Tanks, fehlende Heiler, Hörspiele und Pen & Paper. Hallo Barlow, du hast dir schon häufiger gesagt, dass es auch die Aufgabe eines Tanks ist Schaden zu machen. Dabei stimme ich dir grundsätzlich zu. Ich spiele als Tank den Pala und den Dudu und da ist mir der Unterschied aufgefallen, dass beim Pala damage per second (DPS) und Survivability weitestgehend unabhängig voneinander sind, beim Dudu aber nicht. Konkret heißt das, dass ich beim Dudu immer entscheiden muss, ob ich meine Wut für Iron Faire, Mitigation oder Maul ausbebe. Aber wie viel macht denn Maul insgesamt maximal im Kampf aus? Also in einem normalen Szenario so 5 bis 10 Prozent oder so? Ich denke man das dürfte etwa in der gleichen Regelung oder in der gleichen Größenordnung liegen wie der Unterschied zwischen Seraphim und irgendeinem anderen Talent, was eben nicht Seraphim ist. Also ob du die beiden Shield of the Righteous offensiv aus gibst oder defensiv aus gibst. Wobei offensiv aus gibst ist halt auch so eine Sache, weil die natürlich auch Stats geben, wenn Seraphim aktiv ist, die

grundsätzlich auch defensiv Komponente haben. Der Wert ist nicht gleich null, aber es ist natürlich trotzdem eher ein Offensivtalent. Und ich setze nun mal überleben in meiner Priorität so weit über meinen DPS, dass ich mich meistens für die defensivere Variante entscheide. Das geht zum Teil so weit, dass ich mir Avenging Wrath für den Fall aufspare, falls ich mal meinen Serpriel buffen will und ich dadurch massiv DPS einbüßen muss. Bis zu welchem Maß das vernünftig gebe ich durch mehr Mitigation dem Heiler mehr Gelegenheit DPS zu machen. Also grundsätzlich mal ist der Heiler üblicherweise in den meisten Situationen, in so einer Raid Situation, der schlechtest mögliche Damage Dealer. Also ich müsste mir die neuesten Logg angucken, ob das anders ist, ob Heiler im Moment allgemein eher bessere oder gute Damage Dealer sind, gesetzt dem Fall, dass sie eine relativ normale Heil-Spec Schrägstrich-Equipment haben und nicht speziell auf DPS ausgelegt sind. Aber üblicherweise war es halt so, die DDs sind natürlich vorne in Sachen Damage machen, dann kommen die Tanks und dann meistens mit Abstand dahinter die Heiler. Von daher ist dem Heiler Freiraum zu geben, um Damage zu machen meistens weder als DPS noch als Tank sinnvoll. Kann trotzdem sinnvoll sein, nämlich dann wenn du irgendwas hast, was dich so wenig Ressourcen kostet, in der Situationen Heiler aber so viel, dass es die bessere Wahl ist, wenn du das ziehen würdest. Ich würde grundsätzlich sagen, Beispiel wäre der Self-Heal von Panadin, der halt dich je nachdem wie viele fehlende HP du hast, dich umso mehr heilt und viele Heiler haben, wenn überhaupt nur Cooldowns in die Richtung gehen, von dem was so ein Ding heilen kann an einem Tank, aber gilt insofern nicht, als dass das kein global cooldown (GCD) hat, dieser Heal, also du nichts wirkliches wichtiges zu dem Zeitpunkt verlierst, wenn du es benutzt, außer halt die Möglichkeit diesen Self-Heal für ein paar Sekunden anzuwenden. Ich glaube grundsätzlich ein Denkfehler, den die Leute haben, ist der selbe Denkfehler, warum Leute glauben, dass ein Heiler grundsätzlich besser ist, je mehr healing per second (HPS) er erzeugt. Die Aufgabe eines Heilers ist es nicht, HPS zu erzeugen. Die Aufgabe eines Heilers ist es die Wahrscheinlichkeit zu reduzieren, dass jemand im Rage stirbt und da wir mittlerweile so was wie einen Tank-Heal nicht mehr haben, früher gab es sowas, also eine ganz

spezielle Rolle, wo ein oder mehrere Heiler sogar nur für den Tank abgestellt werden, da es das mittlerweile nicht mehr gibt, kann man das grundsätzlich so sagen, die Aufgabe eines Heilers ist es zu versuchen oder dafür zu sorgen, dass die Wahrscheinlichkeit, dass jemand stirbt, möglichst gering ist. Etwas ganz ähnliches gilt für den Tank als Hauptaufgabe, abgesehen davon, dass jeder die Hauptaufgabe hat zu überleben, aber für den Tank ist es wichtig die Wahrscheinlichkeit zu senken, dass er stirbt. Das tut er nicht dadurch, dass er den Incoming DPS verringert, also dass er statt, keine Ahnung was, 500.000 durchschnittliche Heilungen, die er extern benötigt, was immer so ein ganz guter Indikator ist, extern benötigte Heilungen darüber, wie viel da insgesamt zu tun ist für den Rest der Gruppe, sondern in erster need to test dadurch, dass er die Situationen entschärft, die möglichst gefährlich sind. Du kannst halt Kämpfe haben, ich nehme wieder Kill Jaden als Beispiel aus Tank Sicht, wo die ganze Zeit über moderater, normaler Schaden ist, wo nicht viel zu tun ist und dann gibt es halt die Fail Clause, eine spezielle Ability vom Kill Jaden, wo er über eine relativ kurze Zeit, 10 Sekunden, 15 Sekunden, keine Ahnung um den Drehraum halt massiven und ständig ansteigenden Schaden macht. Dir bringt es nicht nichts, wenn du im Kampf die ganze Zeit Null Schaden nimmst und dann plötzlich 2 Millionen DPS benötigst, auch wenn du im Endeffekt dann bei 50.000 erlittenem Schaden pro Sekunde liegst, verglichen mit jemandem, der durchgehend 100.000 Schaden pro Sekunde oder Heilung pro Sekunde braucht, was man so rum Heilung pro Sekunde braucht, aber bei diesen Fail Clause eben auch keinen extremen Spike abbekommt. Oh kleiner Hund, der kleine Hund quäkt rum und möchte Aufmerksamkeit haben. So, das ist ein ganz wichtiges Verständnis Ding. Ja, in manchen Situationen könnte es so sein, dass möglichst wenig externe Heilung zu brauchen, ganz ganz ganz wichtiger Faktor wird, nämlich dann, wenn zum Beispiel der Gesamtanteil der Heilung, die der Tank benötigt, sehr hoch ist und der Kampf sehr lang ist, wenn es also ein Mana-Kampf wird, der ansonsten keine hohen Anforderungen stellt, es nur darum geht, oh Gott, die Heiler haben sehr früh keinen Mana mehr, dann kann das die bessere Strategie sein, möglichst viel Schaden überhaupt zu vermeiden, aber ansonsten geht es erstmal darum, Spikes zu vermeiden und das

schließt sich relativ selten mit der offensiven Spielweise aus und grundsätzlich ist es so, selbst wenn man in allen Fällen die defensivere Variante wählt, ändert das nichts daran, dass man extrem gut Schaden machen kann als Tank, also dass man viel Schaden machen kann. Ja, da liegt einiges dazwischen, zwischen einer sehr defensiven Spielweise und einer offensiveren Spielweise. Ich habe mal den Raum geworfen, so 20 bis 25 Prozent, aber wir reden hier teilweise von einem Faktor von 200 oder 300 Prozent von Tanks, die Damage machen und mir dann erklären wollen, dass sie ja so wenig Damage machen, weil für sie überleben wichtig ist. An dem Punkt, wo überleben keine Rolle mehr spielt für dich, deine Gruppe und den Encounter, ist es nicht produktiver defensiver zu spielen. Du würdest doch beim Questen auch nicht auf die Idee kommen, alle Defensiv-Cooldowns aufzuheben, weil es könnte ja sein, dass Punkt-Punkt-Punkt passiert, das machst du vielleicht am Anfang der Expansion, wo du weißt, wenn ich jetzt drei Mobs adde, brauche ich alle Defensiv-Cooldowns, aber sobald du World-Quests machst, wirst du das vermutlich nicht tun, du wirst deine offensiven Cooldowns verbraten, wenn sie dir helfen, halt irgendwelche Rares um zu kloppen und so weiter und so fort, weil es im Endeffekt das Effektivere ist. Und das gilt noch viel mehr, wenn man jetzt über Mythic-Plus-Dungeons zum Beispiel redet, wo es dann unmittelbare Zeitkomponente gibt, die es auch zu einem Teil zumindest in Form von Enrage-Timer im Raid gibt, wobei der natürlich oft im Farm-Content dann keine Rolle mehr spielt, aber über die Spielweise im Farm-Content zu reden ist halt immer wieder ein bisschen schwieriger. Und irgendwann gelangst du halt an den Punkt, wo selbst wenn wir einrechnen, dass du mitunter das Risiko erhöhen könntest und sogar signifikant erhöhen könntest, an der ein oder anderen Stelle das zeitliche zu segnen, ist trotzdem die bessere Variante ist, das Risiko einzugehen, weil dieser Worst-Case im Endeffekt, also auf die Lauf des oder auf die gesamten Menge dessen, was du tust gesehen, nicht so schlimm ist, wie es nicht zu tun. Und da auch wieder das Beispiel Mythic-Plus. Wenn du dir die ganze Zeit alles an defensiven Abilities und offensiven Abilities aufspäßt für den Worst-Case und machst halt vielleicht im Mittel keine Ahnung dafür so viel weniger Schaden, dass es dich eine Minute kostet im gesamten Dungeon, deine Gruppe kostet

dich das eine Minute oder so im gesamten Dungeon, dann bist du an dem Punkt, wo du sagen musst, selbst wenn ich jetzt da im Mittel immer einmal sterben würde, und jetzt mal tun wir mal so, als würde nur ich sterben, ach egal, sagen wir mal, das sterben alle, dann bin ich jetzt an dem Punkt angelangt, wo ich selbst mit Laufen vermutlich dann genauso viel Zeit verlieren würde, wenn das passiert, wie mit der anderen Spielweise. Also ja, man muss natürlich dafür sorgen, dass man immer noch überlebt, aber viele tun so, als wäre das völlig egal. Viele tun so, als wäre nur überleben das einzige, worum es ginge. Und auch sobald sie das gemacht haben, haben sie gut gespielt. Und das ist halt definitiv nicht der Fall, weil überleben tun viele Tanks. Und wenn sie das tun, ist der besser, der nebenbei auch noch was anderes Produktives tut, was zum Gelingen des entsprechenden Encounters beiträgt. Aber grundsätzlich ist an der Philosophie erstmal die Sache defensiv anzugehen, nichts auszusetzen. Zu dem angeschnittenen Thema, von dem viele Rates ausgefallen sind oder verschoben wurden, ich hatte meistens eben deswegen einen Tank, einen Heiler und einen damage dealer (DD) gleichgezogen, dass ich in solchen Fällen springen konnte. Ja, mir ist bewusst, dass das selten gemacht wird, aber wenn nur ein Teil so denkt, sofern sie auch Heiler bzw. Tank bzw. DD überhaupt spielen mögen und nicht nur darauf pochen, ich bin der über-edeschami, ich spiele nichts anderes. Es geht ja nicht darum, ob sie darauf pochen, dass sie der über-edeschami sind und nichts anderes machen. Es geht darum, ob sie Spaß daran haben und das können, etwas anderes zu spielen. Das ist definitiv nicht für alle Spieler der Fall. Es gibt bestimmt einige Leute, die sehr guten oder brauchbaren, zumindest DD spielen, aber einen grottigen Tank oder Heiler spielen. Vor allen Dingen, weil selbst, also das heißt selbst, aber frag mich mal, der ich gewisse Rates jetzt als Tank etliche Male gespielt habe, wenn ich denselben Encounter als Heiler spiele, kann ich dir nicht genau sagen, an welcher Stelle ich als Heiler aufpassen muss, ob und wo dann mein Dispel gefragt ist und so weiter und so fort. Als DD gut, da ist es meistens so, wenn man nicht gerade noch eine Sonderrolle unter den DDs einnimmt, dass es sich halt relativ gradlinig spielt. Man macht Schaden und versucht am Leben zu bleiben. Klar, ich liebe bzw. liebte gerade in der Pause, es auch meinen Rogue zu spielen, dennoch zum Wohle der Gruppe

dann auf Healschami geschwitzt oder halt ab und an Protopala. Für mich ist es halt, ich will Progress, ich mag die Leute aus meinem Rates zumindest, von einigen Rates, die ich in zwölf Jahren World of Warcraft (WoW) hinter mir hatte und um das wir dennoch los können, switch ich halt. Also ich finde es super, wenn Leute das können und gerne machen, ist das ganz ganz toll, aber wie gesagt, es ist nicht immer beides gegeben. Wir spielen ja grundsätzlich mal ein Spiel und ein Spiel spielen wir, um Spaß zu haben und wenn ich zu irgendwas gezwungen oder genötigt werde, an dem ich keinen Spaß habe, dann ist das halt nicht jedermanns Sache. Ein paar sagen, okay ich kann damit noch genügend leben oder ich stelle das über das größere Gut, andere haben Spaß daran so ein bisschen das Multitalent zu sein. Auch bei den DDs, es gibt ja welche, die switchen zwischen x Specs hin und her, je nachdem von dem, was sie glauben, was bei einem bestimmten Encounter besser ist und es gibt andere, die sagen, egal ich habe hier meine eine Speck, die kann ich und die macht mir Spaß und die anderen Specks eben nicht. Ich frage mal, wie viele Hunter bereit gewesen wären in der Expansion auf Melee Hunter zu wechseln, wenn das in einem Encounter besser performt hätte. Da gibt es glaube ich vermutlich auch nicht so extrem viele gegeben und ich finde es immer wieder beeindruckend, wenn es Leute halt gibt, die in nullkommanichts alle Rollen auf ihrem entsprechenden Charakter spielen können und wirklich spielen können. Nicht nur bereit sind es zu tun, weil davon gibt es einige, einige die sagen, ja klar, klar hier ich specke auf Heal um und dann denkst du dir, oh Gott, der hättest vermutlich lieber deine offensiven Speck in der DDs-Speck zwischendurch mal einen hier raus geworfen als auf Heiler umzuskillen. Hallo Barlow, was liest du so in deiner Freizeit, also Fantasy, Krimis und so weiter, du gehörst zu den Liebhabern von guten Hörbüchern. Schließt sich grundsätzlich nicht aus, aber bei mir ist es so, dass ich aktiv lese zur Unterhaltung nahezu gar nicht, weil ich das so ein bisschen als Zeitverschwendung empfinde. Ich persönlich. Andere haben daran extrem Spaß, aber für mich ist der Prozess des Lesens nichts besonderes. Das kann ich, das habe ich oft genug und lang genug gemacht. Also da habe ich grundsätzlich nichts von und wenn ich das mache, dann vor allen Dingen, wenn es um irgendwelche Dinge wie Sachthemen oder

so geht und da ganz, ganz, also weil es keine Alternative auch in vielen Fällen gibt, in manchen schon, aber in vielen Fällen eben auch nicht und gerade nicht wenn es um aktuelle Sachthemen geht, wobei es auch nicht so extrem viele Sachbücher gibt, die ich jetzt lesen würde, weil ich das auch nicht als das wichtigste der Welt erachte, mich weiterzubilden und weiterzubilden, sondern es macht schon eher Spaß Sachen zu lesen, die zwar Sachbuch, aber zudem unterhaltsam sind und von der Kategorie gibt es ja nicht mehr so extrem viele. Grundsätzlich schließt sich das aber nicht aus. Meine Frau zum Beispiel, die liest gerne, hört aber auch unglaublich gerne und extrem viele Hörbücher. Ich glaube, ich auf orde bin mittlerweile über 100 Hörbücher oder so. Ich bin gespannt, ob es jetzt bestimmt den einen oder anderen geben, der jetzt sich stolz damit brüsten wird, dass er noch mehr Hörbücher hat, aber egal. Und bei Gut gemacht gibt es für mich eigentlich wenig Ansprüche, denn wenn ich ein Hörbuch habe, möchte ich ein Hörbuch haben und kein Hörspiel. Es macht mich wahnsinnig, wenn aus einem Hörbuch ein Hörspiel wird und mich macht es auch wahnsinnig, wenn derjenige, der ein Hörbuch vorliest, plötzlich anfängt seine Stimme zu verstellen, um verschiedene Charaktere zu sprechen. Am allerwahnsinnigsten macht mich das, wenn derjenige, der ein Hörbuch liest, und wie gesagt, durch meine Frau so viele Hörbücher hört, höre ich auch gelegentlich zwangsweise mal zum Beispiel beim Einschlafen oder so mit. Ich mich macht es wahnsinnig, wenn Hörbuchsprecher in Akzenten sprechen, um andere Charaktere darzustellen. Bringt mich absolut auf die Palme. Also für mich ist ein gut gemachtes Hörbuch gerne, wenn das möglich ist vom vom Autor des Buches selber gelesen. Ist natürlich nicht immer der Fall, weil manchmal die Autoren das entweder nicht machen oder so unangenehme Stimme haben, dass es keinen Spaß macht, ihn zuzuhören oder aber nicht mehr leben und deshalb die Bücher von jemand anderem gelesen sind. Aber der Sprecher spielt eine große Rolle. Ich habe mal irgendwo ein Hörbuch gehabt, ich weiß mir gar nicht, wer das war. Irgend ein Prominenter, der mir so auf den Zeiger ging, als er das Ding vorgelesen hat, dessen Stimme ich so unerträglich fand, dass ich mir das Hörbuch nicht anhören konnte. Meine Lieblingsgesellschaftspieler, also was sind deine Lieblingsgesellschaftspieler?

Wie findest du Pen and Paper? Hast du dir schon eines der Pen and Paper von Rocket Beans angesehen? Nee. Ja, welches Szenario hat dir am besten gefallen? Kann ich nichts zu sagen. Ich habe früher viel Pen and Paper gespielt, aber auch das bei Pen and Paper ist auch wieder so ein Fall von für mich zum größten Teil überflüssiges Retro. Ich habe das ganz ganz viel gemacht. Also es ist nicht so ob ich dagegen wäre, weil ich es nicht kenne. Ganz im Gegenteil, ich bin zu Computerspielen, nicht zu Computerspielen, aber ein Teil der Begeisterung für MMOs und RPGs bei mir rührt daher, dass ich weit vorher, bevor ich die gespielt habe, Pen and Paper gespielt habe. Pen and Paper habe ich vor über 30 Jahren angefangen zu spielen und es hat mir eine Menge Spaß gemacht. Schon damals habe ich mir bei vielen Fan gedacht, oh mein Gott wie viel besser, wie viel cooler wäre das, wenn man so was am Computer spielen könnte und als es dann zum ersten Mal, und da war das im Heimbereich zum Gaming noch gar nicht denkbar, aber als es zum ersten Mal so ein bisschen VerbinDungeon gab zwischen Computern, wo man zumindest mal andenken konnte, dass irgendwann mal was damit in Richtung Gaming gemacht werden würde, dachte ich mir, **WoW** wie viel geiler wäre das noch, wenn wir jetzt am Computer zusammen irgendwie was zocken können und das war, ja keine Ahnung, für mich ist das so wie ein Schritt fast vom schwarz-weiß Fernsehen zum Farbfernsehen. Es gibt bestimmt auch welche, die es total retro und toll finden würden, an schwarz-weiß Fernsehen zu gucken, aber für mich hat irgendwie das eine Medium so viel mehr Nachteile gegenüber dem anderen, dass es sich für mich nicht großartig lohnt, das eine bei zu behalten. Also es ist manchmal lustig gewesen, lustig gewesen Pen and Paper zu spielen, nicht wegen des Pen and Paper Spielens selber, sondern natürlich wegen den Leuten mit denen man spielt, weil da halt einfach Freunde dabei sind, mit denen man sich gerne trifft und mit denen man gerne was zusammen macht, aber das was man macht und wenn man sich zusammen trifft, muss halt nicht zwingend ein Pen and Paper sein und deswegen ist es bei mir so in den letzten keine Ahnung. Schon lange her, in den letzten 20 Jahren muss ich gerade sagen, ich überleg gerade, Giga hat angefangen 1998 und da habe ich schon eigentlich kein Pen and Paper mehr gespielt. Also war es so eine Zeit von vielleicht 10,

12 Jahren oder so, in denen ich Pen and Paper gespielt habe und viel Spaß hatte und grundsätzlich ist es eh immer spaßig mit Freunden was zusammen zu zocken oder sich mit ihnen zu treffen, je nach dem was man da grundsätzlich bevorzugt, schließt sich ja nicht aus, aber so Pen and Paper an sich habe ich jetzt kein großes Interesse mehr dran. Ich bin neulich mal überlegt irgendwie, da hat David glaube ich gesagt, meinte ob wir das nicht mal machen wollen und ob wir oder ich glaube ich weiß gar nicht mehr wie wir darauf gekommen sind, dass David auch was mit Pen and Paper im Hut hat. Ich glaube da hatten wir die Idee oder ich hatte die Idee, dass wir eigentlich vieles von dem was mit Pen and Paper, wo man sich früher getroffen hat, könnte man ja mittlerweile auch mal als Session in einem Voice Chat machen. Vieles muss man eigentlich tatsächlich zusammensetzen, aber haben wir bis jetzt noch nicht getan. Hi Barlow, ich kann eine allgemeinere Computerproblemgeschichte beitragen, weiß aber nicht ob sich diese für ein Debt und Qualifiziert. Die habe ich schon gelesen, ich bin sehr gespannt was ihr, also wir lesen sie erstmal vor. Ich habe vor längerer Zeit mal auf meinem alten Laptop versucht ein japanisches Originalspiel zu installieren, für das es einen englischen Patch gab, den man erst nach Abschluss der Installation separat aufspielen musste. Es gab zu diesem Zeitpunkt noch keine offiziell übersetzte Version und zum installieren erforderte das Spiel, dass die Systemsprache vorher auf japanisch umgestellt wurde. Nun hatte ich allerdings mir bekannte Probleme mit dem Laptop, so dass es häufig vorkam, dass dieser einen schwarzen in einen schwarzen Bildschirm startete, was sich nur durch einen oder teils mehrere Neustarts beheben ließ. Oh Gott, kenn ich nach nach Windows Update. Es kam natürlich wie es kommen musste, genau dann als die Sprachumstellung einen Neustart erforderte, fuhr er dann gar nicht mehr hoch, auch nach unzähligen Neustartversuchen nicht. Ich habe mich dann also freudig durch irgendwelche Systemmenüs auf japanisch gequält in einem runtergefahrenen Computer. Irgendwann fuhr er dann wieder hoch. Obwohl ich kein Wort dieser Sprache beherrsche. Als einzigen Anhaltspunkt hatte ich eine bebilderte Anleitung zur Systemwiederherstellung die ich auf einem anderen Gerät geöffnet hatte und versuchte dann einfach nur die Menüpunkte auszuwählen, die sich an derselben Stelle befanden, wie die in der Anleitung

markierten. Erinnert mich daran an das Importieren von japanischen Spielen, was viele von denjenigen, die Konsolenspieler sind, noch gut kennen werden. Ich weiß nicht, ob es heute auch noch so ist. Es war auf jeden Fall mal so, dass man die teilweise halt Monate vor Release in Europa spielen konnte. Der Laptop läuft seit der Wiederherstellung bis heute. Das System ist auch wieder auf Deutsch gestellt, aber so ein wenig verschluckt hat er sich daran schon, sodass einen beispielsweise im Anmeldescreen immer noch einige japanische Zeichen begrüßen. Was ich mich daran frage ist, was zur Hölle ist das für ein Spiel, das erfordert, dass man die Systemsprache auf Japanisch stellt? Das habe ich ja noch nie gehört. Und jetzt bin ich mal gespannt, ob ihr mir Fälle dafür nennen könnt für Situationen, in denen ein Spiel erfordert, dass man die Systemsprache umstellt. Also dass man die Client Sprache irgendwie umstellt. Okay, das kann ich ja verstehen, aber die Systemsprache? Völlig irre Geschichte. Ja, also depp würde ich nicht sagen. Ich finde die Geschichte trotzdem interessant und die Vorstellung absurd. Ich musste einmal russische Menüs umstellen. Das war auch lustig, das Sprachding Feature zu finden, wenn man das ganze auf auf russisch suchen muss. Das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag, in dieser Siedelschrift sagt euer Onkel Barlow.

#180: Splitraids doof?, Wunder der Technik, VAR Stärken & Schwächen

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 180 und den Themen warum Split Rates doof sind, Wunder der Technik, VAR, Stärken und Schwächen. Letzteren Beilen sind verschiedener also nicht Stärken und Schwächen sondern Wunder der Technik und VAR, Stärken und Schwächen. Aber das seht ihr ja, weil ich jetzt neuerdings kleine Zeitdings da pinnöpel mache, auf die man klicken kann damit ihr direkt zu den Themen springen könnt, falls ihr das noch nicht gemerkt habt. Also hier in der Beschreibung des Videos. Time Codes springen, irre Sache. Hallo Barlow, in den letzten Videos hast du ja immer wieder mal erwähnt wie schlecht Split Rates für das Spiel sind, was jetzt ja durch die Änderung im Loot wieder aufgenommen sind. Ich nehme an aufgehoben wurde meinst du damit oder geändert wurde. Was ich mich allerdings frage ist, was ist daran so schlecht? Soweit ich weiß zwingt einen keiner zu diesen Split Rates, außer wenn man sich an der Gilde anschließt die solche voraussetzt. Ja über sehe ich da jetzt etwas. An der anderen Stelle erwähnt sich, dass die Leute das Spiel so spielen können, sollten, wie sie es möchten. Aber dann kann doch auch jeder Split Rates werden. Ich verstehe

nicht wirklich was daran so ein großes Problem ist. Viele Grüße. Also jetzt mal eine Sache außen vor, weil ich das immer wieder mal höre als als Argument. Wenn ich ein Game Element designe von dem ich möchte dass die Leute es spielen, ist es immer schwierig zu sagen wenn es dir nicht gefällt dann spielst nicht. Also es ist doch oft so dass es eine Verbesserung geben würde die dazu führt dass man es spielt oder dass mehr Leute es spielen oder dass die Leute die es ohnehin spielen mehr Spaß daran haben. Wenn die eben so ist, ist es ja eine gute Verbesserung. Klar es gibt allgemein komplette Game Konzepte wo man sagt das gesamte Konzept gefällt mir nicht. Dann ist bestimmt das beste zu sagen, ja gut dann spielst halt nicht. Wenn du sagst ich mag halt überhaupt keine Pet Battles. Dann ist die einzige sinnvolle Lösung natürlich zu sagen dann spiel halt keine Pet Battles, gibt ja genügend andere Sachen. Wenn du sagst ich mag Pet Battles ja, aber mich hält das und das davon ab sie zu spielen, dann kann man drüber reden. So und bei Split Rates ist das Problem dass sie dich zwingen etwas völlig anderes zu tun als den Raid den du machen möchtest um in dem Raid den du machen möchtest besser zu sein und das Konzept ist dumm. Das ist unsinnig. Das ist kacke. Also bis zu einem gewissen Grad kann man sagen na gut das müssen wir immer machen. Ich muss zum Beispiel immer auf maximal Level leveln bevor ich in den ersten Raid oder in irgendeinen Raid rein kann. Ich kann halt nicht als Level 110er in 120er Raid gehen oder im Moment als Level 100er in 110er Raid. Da bin ich also auch gezwungen etwas zu machen obwohl ich eigentlich etwas ganz anderes machen möchte und es gibt Leute die sich darüber beschweren und naja es gibt ja eigentlich auch eine Lösung dafür. Also wenn man es denn will gibt es einen Level Boost. Aber das ist ein wiederkehrender Prozess. Der wiederkehrende Prozess ist dass ich andere Charaktere spielen muss als mein Main Charakter in dieser Zusammensetzung damit dem Gehr zugeschustert werden kann um dann immer noch effizienter zu sein im gerade frisch verlierten Content. Also stell dir halt mal vor du würdest ein Wettrennen, ein Autorennen machen und das effizienteste wäre nicht dich in ein Auto zu setzen und das Rennen zu starten sondern zunächst mal sechs mal dieselbe Rennstrecke auf dem Fahrrad abzufahren. Dann würdest du vermutlich auch sagen finde ich jetzt nicht so super geil ich fände es cooler wenn ich das

direkt im Auto machen könnte. Und das ist das Problem mit den Split Rates dass du halt auf dem kompetitiven Niveau genötigt wirst etwas völlig anderes zu tun als den Raid den du eigentlich spielen möchtest. Ein absolut absurden zeitintensiven Grind und anschließend immer noch besser zumindest warst und erfolgreicher sein konntest weil eben die Setbunny eine so große Rolle im Progress gespielt haben als in dem Fall dass du das nicht getan hättest und das ist halt abschreckend und hindert auch viele Leute und hat viele Leute in der Vergangenheit daran gehindert überhaupt an dieser Art von Content auch nur ansatzweise ernsthaft teilzunehmen. Selbst wenn dem nicht so wäre würde sich sowieso die die Spröde schnell vom Weizen trennen. Da muss man sich nicht vormachen weil die Leute einfach nicht alle genügend Zeit haben um über Wochen das relativ intensive Progress Programmen durchziehen zu können unabhängig davon ob sie jetzt die das nötige können aufbringen oder nicht. Aber das ist halt so ein ganz ganz blöder Punkt gewesen. Etwas was auf dem höchsten Niveau unnötig war aus spielerischer Hinsicht also aus Game Design technischer Hinsicht was aber von den Spielern als notwendig erfunden wurde weil es eine Verbesserung war und das ist halt kein gutes Game Design gewesen und darüber haben sich Spieler aufgeregt zu recht wie ich finde weil es einfach nicht schön ist um diese diese komische Art von künstlicher Hürde drin zu haben und deswegen ist es glaube ich für die meisten sehr sehr angenehm wenn das in der Form rausfällt und solange das ohne größeren Nachteile für den Rest der der World of Warcraft (WoW) spielenden Bevölkerung passieren kann ist das glaube ich eine sehr gute Entwicklung und wir haben lange darüber nachgedacht also ich glaube in den ersten BMZ oder überhaupt in den BMZs immer wieder mal kam das Thema vor dass ich wenig wirklich gute Ideen gesehen habe wie man dieses dieses Split Raiden los werden kann wie man diese Sache her werden kann grüß euch Barlow und Community ich habe drei Fragen von denen nur eine mit WoW zu tun hat das macht nichts im Gegenteil ich würde mir wünschen dass es mehr interessante und gute Fragen gibt die gar nichts mit WoW zu tun haben aber noch haben wir nicht so extrem viele gehabt ich habe mein Handy gestern zum Aufleinen angeschlossen musste schon sagen Respekt an die Entwickler zuerst leuchtet jetzt das Ladekabel

nicht mehr grün sondern blau bei dir leuchte das Ladekabel was hast du für Luxushelden die bei den gammeligen die meins ist nicht gammelig meins ist auch super ich bin super zufrieden damit aber da leuchtet kein kabel dann wird das display heller weil es nicht mehr strom sparen muss dann wechselt das icon in der status zeile keine fast leere batterie mehr sondern eine batterie mit blitz elemente im hintergrund siehst du eine animation wie die batterie voll läuft ich bin erstaunt was die moderne technik so alles kann konntest du meine fragen rauslesen so quasi vermutlich nicht daher noch mal als klartext was denkst über neuheiten oder denkst du dir das wurde auch zeit was denkst du bei elektro autos die frage konnte ich in der taten nicht rauslesen würdest du wie auch die frage w2 die frage hätte ich rauslesen sollen aus dem text wenn es nur mit wie er heißt wie er headset ginge über neuheiten bin ich bin ich zu einem teil immer wieder erstaunt und teilweise nicht mal neuheiten sondern features die schon länger gibt und ich noch nicht kannte und gratten handy ist ein ultra mega gutes beispiel denn ich habe gestern schon über das thema pen and paper gesprochen dass ich 1986 das erste mal pen and paper role-playing game (RPG) gespielt habe und damals unglaublich fasziniert davon war aber gleichzeitig auch dass die zeit war in der ich meinen ersten computer bekommen habe damals in 64 und extrem beeindruckt war von der vorstellung dass es vielleicht irgendwann eine kombination von den beiden sachen geben könnte und in der tat gab es ja die ersten RPG ist auch definitiv schon in dieser zeit aber das ganze online wäre dann noch ein anderer schritt und wenn ich an den 64 zurückdenke und was der so konnte und auch nicht konnte und wie der trotzdem eine maschine war in der meine generation quasi naja so wie ihr bestimmt heute stunden vor dem computer verbringt hauptsächlich zur unterhaltung wie das damals gemacht haben ist das für mich so überraschend und irgendwie also man wusste nicht damals was wir noch nicht hatten was uns fehlt heutzutage wüsste ich kannst du dich kaum mit einem rechner beschäftigen der offline ist und denkst dir gott wie fürchterlich ist das kann er hier nichts machen wenn der rechner offline ist und dann denke ich an den 64 zurück der quasi nichts konnte außer irgendwie der hat ja noch nicht mal ein festes medium zum speichern und und importieren von daten also du

konntest ihren disketten laufwerk kaufen und das war teuer und ansonsten hat sie eine data sette mit der du daten überhaupt in den rechner einbekommen hast auch eine maus oder eine grafische benutzeroberfläche hatte der nicht das als in code eingehackt load, 8,1 von irgendeinem spiel und wenn ich das vergleiche damit was was mein handy kann oder welche dinge im laufe der jahre nicht mal so als ich angefangen habe sondern im laufe der jahre noch high end entwicklung waren ein zwei beispiel grafik also drei beispiel grafikbearbeitung audio bearbeitung und film bearbeitung oder video bearbeitung ich kann mich noch daran erinnern als ich bei giga angefangen habe und wir sachen digital geschnitten haben an einem rechner da hatten wir einen speziellen schnittrechner und an diesem schnittrechner war ultra wenig platz also um wenige minuten beitrug zu produzieren mussten wir teilweise rumtelefonieren ob wir platz auf der festplatte schaffen konnten weil und das war damals nicht in hd die datenmenge so groß war dass es anders nicht gegangen wäre auch die geschwindigkeit mit der diese daten verarbeitet werden konnten war relativ gering und vieles hat man halt noch auf normalen matzen also magnetaufzeichnung gemacht und dieses wiederum das war also zwischen 98 2006 war ich bei giga und dieses beta format war halt zu dem zeitpunkt auch schon ewigkeiten alt und wenn ich mir überlege dass ich heutzutage zwar grafikbearbeitung so was nicht mit dem handy mache aber mit dem handy die möglichkeit habe eine hd filmaufzeichnung zu machen natürlich ohne weiteres foto und und audio aufzeichnung zu machen gleichzeitig nicht nur die möglichkeit habe zu telefonieren sondern auch noch eine internetverbindung habe damit bin ich das erste mal so in den mitte 90er in verbindung gekommen mitte ende 90er war das das erste mal dass das es leute gab die so was noch damals sehr exotisch hatten wir haben wir genial ist das denn du kannst auf irgendwelche daten zugreifen ich glaube die universitäten haben damals so zum teil langsam angefangen so ein paar informationen auch digital zur verfügung zu stellen und da hatten wir so so sachen wie youtube zum beispiel als video plattform noch nicht die gab es ja doch nicht mal als wo wege launch ist und ich bin immer wieder davon absolut fasziniert vor allen dingen im rückblick und dann auch noch von kleinigkeiten teilweise dass ich zum beispiel ein

handy habe dass natürlich die handy sammelsen so sensoren drin um zu wissen welche position sie haben ob sie das bild flippen sollen und so weiter und so fort dass mein handy so eine kleine kacke funktion hat dass wenn ich das wenn ich damit so eine so eine so eine ax bewegung mache so eine tomahawk bewegung dass es dann das licht anschaltet dass ich nicht in dem menu suchen muss wenn ich im dunkel nach dem handy greife sondern einfach zweimal eine bewegung macht und habt das habt dann quasi eine taschenlampe was überhaupt ich da für einen rechner bei bei mir trage was der für eine kapazität hat also fasziniert mich immer wieder aufs neue und alle möglichen detail entwicklung faszinieren mich auch immer wieder aufs neue ok frage 2 was denkst du über elektroautos bin ich glaube ich nicht kompetent genug dazu um um da was gutes zu sagen zu können ich glaube es war anfangs so dass elektroautos also vor allen dingen in form von hybrid autos noch das problem hatten dass die die der elektro betrieb sehr sehr ineffizient war und im endeffekt du ein auto hattest das viel gewicht um sich mit sich geschleppt hat um elektro betrieb gewährleisten zu können was im endeffekt unweit schädlicher war weil es in den zeiten wo es dann eben nicht mit elektro betrieben wurde dieses diesen mehr verbrauchern kraftstoff hatte um sicherzustellen dass es zu anderen zeiten eben elektronisch betrieben werden kann ich glaube es ist immer noch ein großes problem die die die die lade dauer also die lade dauer zum einen wie lange es tatsächlich dauert bis du fahren kannst wenn er wenn er elektro tank aber der akku leer ist zum zweiten aber auch die kapazität von akkus ist immer noch ein großes problem so dass man sich so ein bisschen zumindest war das die letzten praxistests die ich gesehen habe mehr oder weniger von steckdose zu steckdose fahren muss vor allen dingen wenn man schnell ladeoptionen braucht und das ist halt noch ein riesengroßes problem weil das halt auch wiederum es ist ja nicht nur unbequemlichkeit sondern wann immer immer ist dazu führt dass du eine deutlich längere strecke zum beispiel fahren muss als du sonst müsstest wir bauen unfälle halt pro x kilometer egal wie sicher wir fahren und egal wie gut wir fahren das passieren alle x kilometer unfälle signifikant längere strecken durch design fahren zu müssen bedeutet halt auch mehr unfälle damit mehr tote und ob es sich im moment aktuell aus aus umwelttechnischer

lund sich lohnt weiß ich nicht da kann ich überhaupt nichts zu sagen von daher ist das finde ich super spannend und ich glaube es wird gigantisch große entwicklung vermutlich da in den nächsten jahrzehnten geben aber ob das jetzt eine tolle sache ist oder im moment er noch noch was für exoten oder er sogar unproduktiv das weiß ich nicht würdest du ww2 spielen wenn es nur mit wie a hard wie a headset gingen wahrscheinlich nicht also wie er wie wie er ich sage wie immer wie er weil das die nächste frage schon ist wie er headset ist ja eine weiterentwicklung von von ego perspektive also von der typischen shooter perspektive und wir spielen üblicherweise wo w mit gutem grund nicht in der ego perspektive es ist halt etwas was sich obwohl es das seit jahren gibt es war also alleine dieser schritt zur ego perspektive was war wolfenstein oder so war ich das erste keine ahnung du war ja gigantisch hatten komplett neues genre gegründet und und ist abgehoben wie eine wie eine rakete aber trotzdem war es nicht auf jedes genre anwendbar nicht jedes genre wird dadurch besser wenn man das in ego perspektive spielt wie fein ego perspektive glaube ich werden auch die wenigsten spielen und das gilt auch für andere spiele mmos sind eines davon und da wie er ich sage immer noch wie er da wie er nur eine weiterentwicklung von ego perspektive ist und ich nicht glaube dass das gut ist für mmos es sei denn deren design ändert sich absolut grundlegend gehe ich davon aus dass ich wohl nicht spielen würde wenn es alternativ los käme es ist halt auch so ein bisschen immer und ich habe solche entwicklung ja im laufe der jahre auch immer wieder mal gesehen dass es irgendwelche tollen neuen eingabegeräte gab und kann sich noch irgendwie an die konsolen handschuhe erinnern wo man dann so ein handschuh mit irgendwelchen tasten auf hatte wo alle dachten das wird die nächste tolle große sache und im endeffekt ist es dann nach ein paar jahren wieder verschwunden auch alle möglichen arten und weisen von 3d gaming gab es auch vorher schon mal oder 3d gaming und fernsehen und weiß der teufel was und vieles davon mit mäßigem erfolg also ich warte da mal ab wie sich das auch da entwickelt in den nächsten jahren und ob es auch welche genres gibt die ich dann und damit spielen kann ich kann mir halt schon vorstellen dass es im bereich so von den genres die ich spiele oder spielen würde als interessant finde so survival

horror oder so oder so was ich fallout oder so da kann ich mir schon viel eher vorstellen dass in einem in einem vr das scenario mit dem headset zu spielen so und jetzt kommen wir zu dem was ich eben schon die ganze zeit in form von versprechern ankündige hi Barlow oder hallo Barlow ich weiß dass du in deinen streams immer wieder mal auch deine meinung zum thema wie er im fußball kund getan hast leider bekomme ich nicht mehr alles zusammen mich interessiert jetzt gegen ende der saison wie du ihn rückblickend bewertet welche mängel und welche verbesserungspotenzial siehst du gerade am letzten wochende kam es jetzt an dem kleinen aufschrei diesmal von anhofer 96 weil deren 3 zu 3 aberkannt wurde aber bei bayern das abseits von lebandowski nicht ok wir müssen also versuchen wir noch mal möglichst logisch immer an die sache ranzugehen und möglichst wenig emotional dass etwas bei a aberkannt wurde und bei b nicht heißt erstmal gar nichts und hat zunächst mal auch grundlegend nichts mit wie er zu tun jetzt versuche ich wie art zu sagen ob wir ja richtig wäre wann immer schiedsrichter entscheiDungeon treffen dürfen werden sie situationen unterschiedlich beurteilen dazu haben wir schiedsrichter wenn das nicht notwendig wäre und die dinger automatisch und immer richtig beurteilt werden würden wäre das toll dann bräuchten wir keine schiedsrichter der einzige grund warum wir sie haben ist dass sie in der lage sind eine oftmals gar nicht so leichte entscheidung zu treffen das führt zwangsläufig dazu dass wir verschiedene menschen haben werden die eine situation etwas unterschiedlich einschätzen auch nach ansicht von video bildern wer in dieser woche die champions league zum beispiel verfolgt hat wird das folgenden haben an einem spieler von real madrid welcher weiß ich gerade nicht mehr gegen ende des spiels gegen juventus super entscheidende scene es gab ein elfmeter und der hat wiederum das spiel entschieden und selbst nach x facher zeitgruppen ansicht waren die leute gespalten ob sie einen elfmeter gegeben hätten oder nicht also der letzte krebs und poll gesehen das war von vom donnerstag also einen tag später 24 stunden später wo es 60 zu 40 ungefähr stand glaube ich gegen den elfmeter spielt aber auch gar keine rolle ob gegen oder für den elfmeter oder spielt wenig rolle ob gegen oder für den elfmeter also auch nach ansicht von tage lang möglichkeit die video bilder anzusehen herrscht noch

keine einigkeit das wird man damit nicht verhindern können das ist auch allgemein kein fehler von von wie er sondern das ist halt eine sache die ein schiedsrichter entscheidet und der wird immer mal wieder falsch entscheiden können dann muss man sich halt noch fragen wenn ein schiedsrichter trotz wie er etwas übersieht ist die frage wäre die entscheidung ohne wie er richtiger gewesen wenn die antwort nein lautet ist auch das zunächst mal keine kritik an wie er es folgt du verbessern die situation nicht wenn du wie er nicht hast warum solltest du es also nicht haben wenn du weißt dass du situationen hast in dem es verbessert für mich erinnert das den hat die diskussion unglaublich oft an an die gut oder nicht gut diskussion wir wissen dass es allgemein sicherer ist mit dem gut zu fahren deswegen haben wir eine gute pflicht ein einzelner fall an dem mein gut nichts ändert weil man in beiden fällen einen tödlichen unfall hat ändert daran nichts und selbst ein einzelner fall in dem der gut und diese situation wird er werden die immer die leute schildern die ungern mit gut fahren selbst ein einzelner fall in dem nur der gut dafür verantwortlich wird dass ein nicht gefährlich oder nicht tödlicher unfall tödlich wird weil sich jemand nicht befreien kann ändert dadurch nichts wichtiges konzept schwer zu verstehen aber wichtig wenn ich in bei bei 1000 unfällen 500 habe bei denen der gut das leben rettet aber einen habe bei dem er wo normalerweise ein nicht tödlicher unfall stattgefunden hätte den zu einem tödlichen unfall macht es ist trotzdem besser den gut zu tragen kannst du dann gerne nicht machen wenn du persönlich das nicht möchtest musst du dann mit leben oder eben auch nicht aber es ändert nichts daran dass an diesem grundlegenden konzept also wichtig für uns wäre zu wissen glauben wir dass wir vermehrt dazu führt dass falsche entscheiDungeon getroffen werden das natürlich unsinn werden sie natürlich nicht durch wie er werden in erster linie entscheiDungeon und die qualität der entscheiDungeon verbessert es werden leute ankommen und sagen aber es gibt jetzt so und so viele entscheiDungeon wo wir eine quasi falsche entscheiDungeon getroffen hat und das sei ja problematisch ähnliches ding mit dem gut ist es grundsätzlich mal nicht das wird passieren damit werden wir leben müssen das ist grundkonzept des ganzen solange das aufgewogen wird von viel viel viel viel mehr entscheiDungeon die richtig sind ist das

nicht schlimm und dann gibt es noch entscheiDungeon die im nachhinein zwar als falsch eingestuft werden also die beurteilung nach ansicht der video bilder wo die ursprüngliche entscheiDungeon aber noch falscher gewesen wäre beispiel ist anfang der saison nach spiel von dortmund gegen köln gewesen da haben die dortmundern ein tor erzielt und der schiedsrichter dachte dass dortmunder verteidiger den köln torwart behindert hätte pfiiff deswegen noch während der ball in der luft war und die tolle noch nicht überschritten hat das spiel ab das änderte nichts mit den zeitungsen wurde abgepfiffen hat ist der ball so kurz danach im tor eingeschlagen dass sich nichts geändert hat er guckt sich die video bilder an und stellt fest der torwart ist nicht behindert worden und gibt das tor diese korrektur hätte nicht stattfinden dürfen sie war zwar das insgesamt richtige ergebnis aber das spiel war zu dem zeitpunkt abgepfiffen als das tor gefallen ist und wenn es abgepfiffen ist so blöd das sein mag aber dann kann das tor nicht gelten also diese korrektur war falsch aber diese falsche korrektur war besser als die ursprüngliche fehlentscheidung denn die ursprüngliche fehlentscheidung hat ein tor was legitim erzielt worden wäre aberkannt die korrektur hat es in korrekter weise gegeben also diese entscheidung gibt es auch aber um zusammenzufassen ich glaube man hätte gut daran getan die sache länger in niedrigeren liegen zu testen denn es gibt viel erfahrung eigentlich in dem mit dem system also mit dem videosystem zum beispiel an amerikan football und da ist es relativ leicht und durchsichtig und so ein problem ist halt auch immer die fußballfans gerade die im stadion sind ja oft extrem pöbelnde vollidioten die stimmung machen alles mögliche und wenn sie etwas nicht verstehen ist das schlecht deswegen wann immer irgendwie die wei entscheiDungeon ist da machen ja immer alle den sport kaputt und was der teufel was da immer gegrüllt wird und das ist das ist ein kleines mit problem dass die leute nicht wissen was da passiert und warum es passiert teilweise weil ihm die kapazität dazu fehlt das zu begreifen das ist eine sache aber teilweise auch weil man es wirklich nicht wissen kann du siehst das spiel ist plötzlich angehalten der schiedsrichter steht in der mitte rum und macht nichts warum macht er nichts warum geht er nicht sofort zum spielfeld dran er geht deshalb nicht zum spielfeld rand weil er zu dem zeitpunkt mit köln

kommuniziert und die ihm halt sagen pass mal auf deine entscheidung gucken wir uns gerade an die war richtig zu dem zeitpunkt ist er nicht zum seitenrand gegangen hat sich die sache nicht angeguckt hat es trotzdem überprüfen lassen es ist ein bisschen was passiert was keiner verstanden hat und wenn das so wäre wie im football wo ein schiedsrichter einfach zum rand geht eine minuten halt oder eine minuten 30 in der im bilder gezeigt werden danach ist der bildschirm schwarz und wenn er in der zeit genügend beweis dafür sieht dass seine entscheidung falsch war dann korrigiert er sie wenn unklarheit herrscht ob seine entscheidung falsch war dann bleibt sie stehen was super oft bedeutet dass eine nicht korrekte entscheidung deshalb stehen bleibt weil es nicht genügend beweis gibt sie zu ändern und das ist denke ich die richtige dass das so dass das tatsachen entscheidungskonzept es ist eine geschichte die auslegungssache ist das heißt ich sie wurde vom schiedsrichter so ausgelegt er hat gepfiffen um das zu ändern muss er eindeutig sehen dass die entscheidung falsch war wenn nicht bleiben wir im zweifel bei der ursprüngliche entscheidung und das ist so die einzige die schwierigkeit die ich damit habe dass es ein bisschen undurchsichtig an manchen stellen war was da passiert dass alles was passiert ist im großen und ganzen richtig ist und das ghr eine gigantische verbessern für den fußball ist ist für mich völlig außer frage das kann man nur ernsthaft in frage stellen wenn man das konzept nicht versteht und das ist leider das schlimme das ist dann wieder der dann den krüger effekt wenn man halt ohne zu begreifen was wir ja kann mitredet und ohne zu begreifen dass das was man teilweise kritisiert gar keine kritik an die ja sein kann sondern oft nur eine kritik an der ursprünglichen schiedsrichter entscheidung ist oder überhaupt an der qualität der schiedsrichter entscheidung dann ist es halt schwierig das passiert immer wieder wir haben den fall von metzel gehabt den ich mag der an der situation wo eine ecke nicht gepfiffen wurde oder nie es wurde in der ecke gepfiffen es hätte abstoß geben müssen aus dieser ecke resultierten tor und metzel da fragt anschließend was soll das warum wurde die entscheidung überprüft da ist doch ein tor gefallen und dann muss ich dir halt sagen wenn du nicht begreift was wir machen dann rede halt nicht dazu aber im moment redet halt ihr wer dazu der grund warum es nicht überprüft wird ist klar weil eine

eckball entscheidung grundsätzlich nicht spiel entscheidend ist grundsätzlich mal natürlich kann es passieren dass dem nach einem eckballen tor fällt wenn wir das aber als entscheidungsgrundlage nehmen müssten wir alles was passiert auf dem felt immer mit wie er überprüfen alles jeden einwurf keine ahnung selbst also jeden einwurf jede abseits stellung jedes faul und jedes nicht faul denn nicht faul könnte ja auch ein faul sein und wenn es ein faul ist können es möglicherweise eine karte nach sich ziehen oder einen freistuss aus dem torfeld oder eine situation den tor vorbereitet das wollen wir aber nicht wir wollen wir nehmen um entscheiDungeon die sehr offensichtlich einen erheblichen einfluss auf das spiel haben kontrollieren zu können und das sind halt in den meisten fällen tore elf meter manchmal gelbe definitiv aber oft auch rote karten das sind so die die dinge die so unmittelbar so riesengroßen einfluss auf das ergebnis haben oder haben können zumindest dass wir sie überprüfen wollen so wir machen heute keinen deppen des tages die folge war ein bisschen zu lang also ein bisschen sehr lang machen wir morgen wieder ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sinnetisch sagt euer onkel Barlow

#181: must-have-addons, Gil- den finden, Votekick-Orgie

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit Folge 181 BMZ. Den Themen must have additional enemy (Add)-ons, gilden, finden und vote kick Orgelgear. Hallo Barlow, ich habe momentan folgendes Problem. Habe gerade erst wieder mit World of Warcraft (WoW) angefangen. Früher habe ich Tanks gespielt mit denen ich gegeraidet habe. Bin jetzt jedoch auf einen Hexer umgestiegen um mir Legion erst mal anzuschauen. So jetzt das Problem. Habe früher kaum Add-ons benutzt. Ich will mich aber verbessern und wahrscheinlich auch wieder tanken. Deswegen wollte ich dich fragen was du denn für Add-ons empfehlen würdest um einen besseren Überblick im Kampf, debuff, cast, time, action bars zu haben. Als Tank oder allgemein? Als Tank würde ich auf jeden Fall versuchen mir einen Add-on zu installieren. Was mir auf den Nameplates der Mobs anzeigt wer von den Aggro hat. Ob ich Aggro habe oder ob ein anderer Spieler von denen Aggro hat. Es gibt verschiedene Tidyplates, Threadplates zum Beispiel. Üblicherweise ist die Default Einstellung so, wenn du selber die Aggro hast sind die Nameplates grün. Wenn ein anderer die Aggro hat sind sie rot. Es sei denn der andere ist oft tankt dann sind sie blau. Das zum Beispiel für einen Tank finde ich eines der wenigen Dinge die ich als nahezu unverzichtbar erachten würde. Ich persönlich finde

GTFO unverzichtbar. Weil es einfach so oft passiert in Content den man nicht kennt, dass man in irgendwas drin steht was Schaden an einem macht. Und das nicht oder nicht rechtzeitig mitbekommt. Und GTFO ist dann noch wichtiger als DWM. Das sind die die ich erstmal als mega wichtig erachten würde. Alles darüber hinaus kommen wir in Richtung der Dinge die auf jeden Fall nicht ganz unwichtig sind. Ich glaube DWM wird immer wieder genannt. Ich glaube für viele in vielen vielen vielen Situationen ist das lange nicht so wichtig wie man glaubt. Aber trotzdem immer noch nützlich. Mit VEM Voice Pack zum Beispiel als Tank macht taunt Ansagen und das ist definitiv nicht verkehrt zu haben. Oder manchmal so Ansagen wie keine Ahnung bewegt dich oder klumpen und so weiter und so fort. Also das ist was ich grundsätzlich glaube ich auch wo ich keine Probleme hatten wenn man sagt jo das packe ich mir drauf. Und dann als nächstes ich glaube das universell beste wäre für mich Weak Auras weil man mit Weak Auras fast alles andere machen kann wofür man sonst einzelne Add-ons braucht. Und damit macht man glaube ich auch nichts verkehrt. Alles was darüber hinaus geht geht dann in so eine Richtung wo ich sagen würde womit hast du denn Schwierigkeiten. Also du kannst ja dieses Spiel schon irgendwie spielen du kannst da ja Dinge machen. Und dir wird es ja dann vermutlich so gehen dass du dir an irgendeiner Stelle denkst das was ich hier gerade mache ist aber unpraktisch. Und das lässt sich fast immer lösen durch entweder ein Add-on oder ein Makro oder sei es nur dadurch dass man seine Unit Frames an eine andere Stelle im Bild schiebt. Den Weg würde ich dann gehen. Also bevor du dich darauf verlässt und dir jetzt von sieben Leuten sagst welche damage over time (DoT) Timer Bars sie benutzen oder welches Add-on hier für und dafür ist. Was ist dein Problem. Und dann können wir gucken dass wir eine möglichst effiziente Lösung dafür finden. Dabei ist es im Allgemeinen wichtig dass das Problem was man hat so exakt wie möglich zu beschreiben. Und nicht zwingend das zu beschreiben was man sucht das sei denn man ist sich hundertprozentig sicher dass man exakt das haben will. Ich stelle halt immer wieder fest gerade in World of Warcraft dass die Leute sagen dass sie das und das Add-on haben möchten dass das und das kann. Und dann kommt dir das spanisch vor und du fragst warum nur um

festzustellen dass es für das was sie lösen wollen eine viel bessere Lösung gibt die die sie im Kopf haben. Deswegen ist es oft der beste Weg zu sagen da und damit habe ich Probleme. Das und das würde ich gerne besser regeln und dann guckt man ob man eine gute Lösung dafür findet und die wird sehr oft glaube ich wie es lauten. Hallo Barlow ich schaue seit Februar des Jahres deine BMZs und ich mag die Videos wirklich gerne. Yay das freut mich das ist schön deine Stimme ist echt angenehm. Danke schön die BMZs helfen mir abends ruhig zu werden und einzuschlafen. Sonst bin ich abends immer viel zu aufgeregt und kann schlecht an meine Videos schaust du zum einschlafen. Auch schön. Nein bin ich nicht böse finde ich okay. Dann darf ich noch nicht zwischendurch rumschreien aber das mache ich selten. Ich kannte **WoW** davor nur von meinem Mitbewohner aus dem Sportinternat in der Lichking Zeit. Sportinternat auf dem Weg zum Profifußball. Der hat damals jeden Abend bis etwa 1 Uhr gegeraidet und hat mir irgendwann deine Klassenvideos gezeigt über die Rocket Beans wenn ich irgendwann bei SupergamesTV habe ich irgendwann SupergamesTV damit dich wieder gefunden. Das finde ich interessant dass Leute die Klassenvideos zeigen bei Leuten die nicht also anderen Leuten zeigen die nicht **WoW** spielen. Weil ich mir immer vorstelle dass es so unglaublich schwierig ist dem überhaupt irgendwas abgewinnen zu können wenn man gar keine Ahnung hat wovon der Typ da redet aber egal. Deine BMZs haben mir echt Lust auf **WoW**. Ach du spielst noch immer kein **WoW**. Und ich möchte zu Battle for Azeroth anfangen. Ja fang lieber ein bisschen vorher an fangen wir spätestens mit dem Pre-Patch an dann hast du ein bisschen Vorbereitungszeit. Ich habe gute 15 Jahre Erfahrung aus allen möglichen Free to Play MMORPGs. Und bisher gefällt mir der Endgame Content vom **WoW** rein vom Zuschauer her ziemlich gut. Ich bin immer schon ziemlich ehrgeizig gewesen war in anderen Spielen aber meistens ziemlich abgehängt. Weil ich als Schüler arm war und später einfach nicht so viel und sehr unregelmäßig Zeit zum Spielen hatte. Das Spielen hat mir immer nur in Gilden Spaß gemacht und in meiner längsten Gilde war ich 7 Jahre lang aktiv bis das Spiel geschlossen wurde. In **WoW** scheint man ja nicht ganz so schlimm gründen zu müssen und es gibt eine ordentliche Skill Komponente das sollte also gut zu mir passen. Jetzt wollte

ich gerne wissen ob es überhaupt halbwegs vernünftige Gilden gibt die akzeptieren dass man auch mal 4 Wochen spontan komplett verschwindet. Weil man berufsbedingend auslandern muss bzw. anderweitig ein paar Wochen lang 12 Stunden am Tag arbeiten muss und dann keine Zeit trägt sich Lust mehr auf beehrt. **WoW** scheint was die Gilden Strukturen angeht schon irgendwie anders zu sein als ich das so kenne. Dazu ein paar Fragen. Glaubst du ich kann eine länger bestehende Gilde finden die nicht komplett rollt und trotzdem akzeptiert dass man unregelmäßig da ist? Grundsätzlich glaube ich akzeptieren das sehr viele Gilden nur werden die dich dann halt auf den Friend Status setzen. Also es ist halt unwahrscheinlich dass du mit ich bin mal da und mal nicht da Platz in einem Mythic Raid Kader bekommen wirst wo eine feste Anzahl von Spielern zu festen Terminen gebraucht wird. Ist ja logisch. Du würdest dir jetzt auch keine Putzfrau einstellen die dir sagt ja ich komm irgendwie die Woche putzen dann komm ich putzen aber dann kann es sein dass ich 8 Wochen nicht putzen komm. Gibt es eigentlich in den Gilden die du so kennst auch Leute die gar nicht raiden und einfach nur so mit da sind ja ich zum Beispiel in meiner Gilde im Moment bin da halt auch auf Friend Status und raide nicht aktiv mit sondern gammel da nur so rum. Gibt es in Hobby Progress Raids von eher schwächeren Gilden auch die Möglichkeit bei Ausfällen mal einzuspringen? Und wenn ja welche Rolle empfiehlt es mir da für die beste Chance definitiv nicht Tank und auch nicht Heiler nach Möglichkeit weil da will man nicht also man braucht zum Beispiel immer fest zwei Tanks und da hilft es dir halt nicht wenn ein Tank mal da ist und mal nicht da ist. Also die Idee ist definitiv das wo du am leichtesten irgendwo einsteigen kannst. Allgemein gibt es doch relativ viele Gilden die zum Beispiel Mythic Progress machen oder zumindest versuchen die aber heroic (HC) und Normal Clear und auch zum HC oder Normal Clear durchaus im Farm Bereich dann Leute einpacken die auch nicht regelmäßig dabei sind. Also ich glaube ja du kannst definitiv eine Gilde finden die deinem Anforderungsprofil entspricht. Das wird vermutlich keine Gilde mit hohem Progress sein. Idealerweise suchst du natürlich irgendwas wo du schon jemanden kennst weil als Friend wird man üblicherweise am ehesten eingeladen von jemandem oder über jemanden mit dem man in der Gilde

befreundet ist und eben nicht indem man sich das direkt sucht aber das geht bestimmt auch. Hey warte hier eine meiner Meinung nach witzige Geschichte zum Vote Kicken aus meiner Vergangenheit die zeigt wie unnötig Vote Kicken eigentlich ist. Ich war beim letzten Wrath of the Lich King (WotLK) Time Walk in der Grube von Saron als Tank unterwegs. Ich habe die ersten Gegner bis zum Drachen zusammengepult wahrscheinlich etwas zu viel für unseren Heiler war wo durch er und ein damage dealer (DD) gestorben sind. Wie ist der Heiler gestorben? Hattest du Aggro? Ich überlege gerade was da für Mops sind warum der Heiler stirbt aber egal. Noch während der Heiler wieder angelaufen kam startete auch schon der Vote Kick gegen den Heiler. Sucks. Ich habe natürlich dagegen gestimmt aber die DDs leider nicht. Wir bekommen also einen neuen Heiler. Wir sind beim ersten Boss und ich merke direkt wer den Vote Kick gestartet hat da eben dieser DD jetzt einen anderen DD flammt weil er irgendwas nicht perfekt gespielt hat. Ich starte also einen Vote Kick gegen den DD mit dem Titel flammt unnötig rum. Der Kick kommt durch und der DD ist auch raus. Wir starten den zweiten Boss zu viert. Ein Spieler stirbt. Ein neuer DD. Entschuldigung. Oh ich muss gerade gehen. Ein neuer DD joint währenddessen. Außerdem ein Vote Kick startet für den toten DD. Ich stimme wieder dagegen er fliegt trotzdem. Wobei ich mich gefragt habe wie der DD der gerade erst beigetreten ist für den Vote Kick gestimmt hat obwohl er gar nicht wusste was passiert ist. Auch sehr gut. So hallo Leute. Oh was passiert? Wir voten einen raus dafür. Um den Rest der Geschichte kurz zu fassen. Insgesamt wurde in diesem einen Durchlauf bis zum Ende einer 5 Mann-Annie 6 Spiele gekickt bevor wir den Dungeon abgeschlossen haben. Ich war am Ende der einzige Spieler der noch von Beginn an dabei war. Danach stelle ich da und habe mich gefragt was zum Teufel der gerade abgegangen ist. Die Geschichte hat mich unglaublich an dieses Affenexperiment erinnert. Und dann habe ich gerade gegoogelt um das komplett und richtig zusammenfassen zu können. Die Geschichte geht ungefähr wie folgt. Affen sind in dem Käfig zusammen eingesperrt und dort ist irgendwie eine Banane oder ein anderes Leckerli. Sobald einer der Affen danach greift werden alle Affen mit Wasser bespritzt. Was dazu führt dass die Affen das natürlich nicht

mehr machen weil sie nicht mit Wasser bespritzt werden wollen. Dann wird ein neuer Affe in den Käfig gebracht. Der Affe greift danach weil er es auch noch nicht weiß weil er noch nicht mit bestraft worden ist. Und die anderen Affen bestrafen dann diese Affen diesen einen Affen diesen neuen Affen dafür dass er nach der Banane gegriffen hat. Und er macht es dann nicht mehr. Und dann werden sukzessive alle anderen weiteren Affen ausgetauscht bis keiner mehr da ist. Der ursprünglich bei der Bestrafung durch den Experimentleiter jemals dabei gewesen ist. Und alle Affen haben gelernt dass sie sich bestrafen müssen wenn einer nach der Banane greift oder nach dem Leckerli greift. Aber keiner weiß mehr warum. Und nach diesem Experiment habe ich gesucht weil mich das so sehr daran erinnert hat. Nur um festzustellen dass dieses Experiment von dem vielleicht auch einige von euch gehört haben wohl scheinbar nie stattgefunden hat. Es gibt keine belegte Quelle davon. Ich habe das schon so oft irgendwo gelesen und es scheint eine Urban Legend zu sein. Das hat mich jetzt gerade besonders geschockt. Aber schöne Geschichte. Kommen wir wo wir schöne Geschichte sind zum Deften des Tages. Eine kurze Frage welche Server Art bevorzugst du eigentlich und was hältst du von den dazu angekündigten Änderungen? Server Art. Du meinst PvE und Player versus Environment (PvP)? Im Moment wo es die noch gibt? PvE. Oder meinst du role-play (RP) und nicht RP? Mir grundsätzlich egal aber da ich jetzt nicht besonders aktiv im Roleplaying bin muss es nicht zu irgendeinem Roleplaying Server sein. Vielleicht habe ich auch hier noch eine passende Geschichte zum Deften des Tages. Ich habe in **WoW** angefangen. Ein paar Kumpels aus dem privaten Umfeld hatten mich gefragt ob ich das nicht möchte. Als ich mir dann ein Nachtelf Schurken erstellt habe, kein Nachtelf Jäger was soll das? Was hast du da falsch gemacht? Wurde ich auch gleich in deren Gilde bestehend aus circa fünf Mann eingeladen. Immerhin es gibt kleinere Gilden in dem man die armen Newbies reinzwingt die sich weil sie dann einen kennen verpflichtet fühlen in so einer Gammel Gilde zu bleiben. Am ersten Tag habe ich mich dann ein paar Stunden mit Katzen und komischen Bärenmännchen gekloppt und bin dann ins Bett als ich die Hauptstadt Danassus erreicht hatte. Am nächsten Morgen war ich alleine online keine Freunde mehr und habe mir diese Stadt

angeguckt wo das Unheil seinen Lauf nehmen sollte. Um es etwas kürzer zu halten war ich irgendwann überglücklich als ich einen Händler gefunden hatte der mir tolle Sachen quasi schenkt. Ein großer Baum mitten in der Stadt und das beste daran war dass andere Händler mir auch noch Gold für das Zeug gegeben haben. Sogar Goldmünzen. Also habe ich den ganzen Händler leer gekauft und das Zeug an den anderen Händler verkauft. Leer geräumt meinst du. Du hast ja nicht gekauft bei dem einen Händler. Als gegen Mittag dann einer meiner Kumpels bei mir vorbei kam um mir ein paar Tipps zu geben erzählte ich ihm ganz stolz was ich herausgefunden hatte. Und er wollte mir erst nicht glauben bis ich ihm den Händler zeigte und er voll nach nicht mehr konnte. Der Händler war die Gildenbank. Kurz darauf stand der Schock aber in seinen Augen als ihm klar wurde dass ich alle Rechte habe und alles was in der Bank war vor einiger Zeit an den Händler verkauft habe. Ich versuchte noch ihn zu beruhigen dass ich das Gold ja noch habe. Keine Panik. Ich habe das Gold noch. Ja möchtest du 64 Gold und ihm zum Ausgleich wiedergeben könnte. Er hat daraufhin nichts mehr gesagt und ist rausgegangen. Wir sind trotz 20 uraltem Sageronit und eine Menge anderer Kram immer noch vor ein paar uraltes Sageronit sehr teuer bestimmt. Oh schöne Geschichte. Ich habe das Gold noch. Hast dich ganz schön erschreckt. Ich habe das alles noch kein Problem kann ich dir geben. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#182: mouseover-standard, ohne Holland? Raid-Worldquests

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 182 und den Themen Mouseover Standard ohne Holland und Raid World Quests. Ich warte ja noch immer darauf, dass Mouseover zur Standardeinstellung wird beziehungsweise man es mit einem Häkchen aktivieren kann. Für jemand mit gefühlt 10.000 Trinkts und der Angewohnheit gerne mal die Sprache von Deutsch auf Englisch in Umgekehr zu stellen. Es ist etwas nervig dann jedes Mal wieder die Zauber im Mouseover Makro zu tauschen oder neu einzustellen. Du stellst regelmäßig die Sprache von Deutsch auf Englisch und zurück? Okay, das ist ja dann hast du ein Problem, weil die meisten natürlich nicht funktionieren. Ich bin mir ziemlich sicher, dass Bartender eine Möglichkeit hat in den Optionen eine Mouseover Funktionalität für die Actionbars zu aktivieren. Ich habe das noch nie angeschaltet, weil ich einfach mir immer Makros schreibe, aber ich nehme mal schwer an, dass eine Actionbar dann so funktioniert, dass gesetzt dem Falle, dass es einen Mouseover gibt, der Zauber auf die Mouseover Einheit ausgeführt wird und andernfalls halt auf was auch immer man im Target hat. Ich habe es aber nicht ausprobiert. Ich weiß nur, dass Bartender diese Option bietet. Ob das für einen ausreichend ist, weiß ich nicht, weil man manchmal halt ja auch Mouseover Makro machen möchte

für bestimmte Aktionen bei feindlichen Einheiten oder ein Mouseover zum Beispiel dann und nur dann aktivieren, wenn man in einer Gruppe oder Raidgruppe ist. Da habe ich einige Makros immer gehabt, wo bestimmte Zauber halt auf Mouseover nur aktiviert werden, wenn ich im Raid bin oder bestimmte andere Ergänzungen wie, okay also Help wäre ein freundliches Target, No Dad, dass man nicht diesen kleinen Zauberbutton hat, also dieses Leuchten an der Hand, wenn man das Ganze versucht auf ein Ziel zu wirken, das tot ist. Also könnt ihr mal mit experimentieren, aber ich weiß, dass Bartender so eine Option hat. Vielleicht ist dir genau das, was du haben möchtest. Grundsätzlich stimme ich dir aber zu, es sollte einfach so sein, dass man die Möglichkeit hat, dieses Mouseover halt viel leichter zu aktivieren, was ich genauso gut fände, wer halt Klick-Funktionalitäten spricht, das ein Linksklick oder Rechtsklick auf eine Einheit halt etwas anderes bewirkt, als die Einheit zu selektieren, beziehungsweise das kleine Menü aufzurufen, nur dann und dieses Thema haben wir leider Gottes auch schon mehr als nur einmal gehabt, stehst da halt immer wieder vor dem Problem, dass Spieler das ändern werden und sich dann ärgern und wundern, dass das Spiel nicht mehr das macht, was sie wollen und das doof finden und nicht wissen warum. Also Spieler, die wieder so ein bisschen vor sich selber geschützt werden müssen, zumindest laut Ansicht von Blizzard glaube ich und so ein bisschen so halbwegs glaube ich, müssen wir den zähneknirschen vertrauen, dass das vielleicht mehr Schaden als Nutzen ist. Aber ich bin dann immer dafür, dass man sagen, so was machen soll, wie versteckte so Advanced-Optionen, die niemand aus Versehen einschalten kann, aber denjenigen, die es trotzdem machen wollen, immer noch die Möglichkeit gibt. Ein Beispiel ist halt diese diese Latenzkorrektur oder diese Eingabekorrektur, die halt ein Schieberegler war und dann rausgenommen wurde und jetzt halt nur noch über C war, also über Slashbefehle halt immer noch drin ist und benutzt war ist, aber halt beschissen und kompliziert. Aber jetzt glaube ich, Leatrix Plus zu. Bei Leatrix Plus ist auch so ein Endon, mit dem man allen möglichen Kram einstellen kann, den man sonst halt nur über welche Skriptbefehle, Slashbefehle und so einstellen kann. Hallo Onkel Barlow, mich würde mal interessieren, wo du im Leben schon rumgekommen bist und wie deine Erfahrungen bisher

waren. Verreist du viele, da bist du lieber zu Hause. Ich bin definitiv lieber zu Hause, ich bin aber schon relativ viel rumgekommen. Also in Deutschland habe ich alleine schon so in jeder Ecke gewohnt, im Osten nicht, aber im Norden, Süden und Westen, in Hamburg, in München und in Düsseldorf, also nahe holländische Grenze. Und ansonsten ich habe in Gibraltar gelebt, ich habe in Spanien gelebt und an der einen oder anderen Ecke war ich mal im Urlaub, aber nicht so extrem weit. Es gibt bestimmt viele von euch, die schon jeden Kontinent bereist haben. Bei mir war es dann doch nur Europa und ein kleiner Teil von Asien, in der Türkei halt, aber hauptsächlich Europa. Meine Freundin und ich waren jetzt vor ein paar Tage in Holland bei Groningen und da ist aufgefallen, wenn wir gefragt haben, ob der Gegenüber zufällig Deutsch spricht, meist sehr patzige Antworten bekam. Das ist ungewöhnlich. Kannten wir so nur von den Franzosen, hatten wir da einfach Pech oder waren die Leute nicht so gut auf Deutsch zu sprechen? Was meinst du? Mich z.B. stört es recht wenig, wenn mich in Braunschweig einer fragt, ob zufällig Englisch, ob ich zufällig Englisch, Spanisch oder Französisch spreche. Ja, wir waren aber auch nicht besetzt von den Polen. Also ich habe ja holländische Familien. Mein Vater ist Niederländer gewesen, lebt nicht mehr, deswegen ist er nicht mehr Niederländer. Bevor einer einen Witz macht, ist er jetzt nicht mehr Niederländer. Also mein Vater war Niederländer und ich habe einiges an Familien in Holland gehabt und wir sind auch regelmäßig dort zu Besuch dann gewesen. Grundsätzlich ist es halt mal so, dass Deutschland und Holland so ein bisschen eine Vergangenheit haben und ein Teil der Vergangenheit unter anderem, die dazu führte, dass Holländer und Deutsche lange Zeit nicht besonders gut aufeinander zu sprechen waren, waren zum einen der Zweiten Weltkrieg und die Tatsache, dass die Deutschen die Holländer besetzt haben und es dort auch einige Kritik in Holland der dann etwas jüngeren Generation in den 60er und 70er Jahren an den etwas älteren Holländern gab, die ihnen vorgeworfen haben, ihr habt mit den Deutschen damals zusammengearbeitet. Also das war ein Teil und dann Fußball. Zwischen den 70er Jahren und 80er Jahren war das so die Hochzeit der deutschen niederländischen Fußballrevalität. Angefangen bei der WM 1974 und dann bis einschließlich mindestens mal zur WM 1990 gab es

massig legendäre Duellen zwischen den beiden Fußballnationalmannschaften, die immer sehr aufgeheizt waren und ich kann mich halt daran erinnern, dass in den 80er Jahren zumindest, wenn wir da in Holland unterwegs waren, wir zum Teil den Tipp bekommen haben, doch besser Englisch zu sprechen als uns schnell und eindeutig als deutsche Touristen zu erkennen zu geben, weil das nicht überall gut ankam. Das war glaube ich auch mit Kanonen auf Spatzen geschossen, weil in 99 Prozent der Fälle ist schon damals kaum noch ein Niederländer interessiert hat, ob man ein Deutscher war oder nicht, aber damals gab es zumindest noch einige Leute, die man getroffen hat auf der Straße, die sich tatsächlich noch sehr gut unmittelbar an den Krieg erinnern konnten. Das ist heute anders, also heute gibt es nicht mehr sehr viele, denen man üblicherweise auf der Straße begegnet, die noch gute Erinnerungen an den zweiten Weltkrieg haben, also gut im Sinne von die Erinnerung ist gut und nicht die Gefühle, die man damit verbindet, aber die meisten, die jetzt noch leben, waren noch eher relativ jung, als der stattgefunden hat und deswegen ist das glaube ich so ein bisschen im Laufe der Jahre abgeschwächt, auch die Fußballrevalität ist im Laufe der Jahre abgeschwächt, unter anderem deshalb, weil 100 sicher üblicherweise nicht für die Turniere qualifiziert. Kleiner Seiten hieb, meine ortshändischen Freunde. Nein, aber vor allen Dingen, weil die Mannschaften nicht mehr so häufig aufeinander getroffen sind und vor allen Dingen nicht mehr so häufig bei K.o.-Rundenspielen aufeinander getroffen sind oder sogar im Finale. 88 war es das Halbfinale der EM in Deutschland, 74 war es das Finale der Weltmeisterschaft und 1990 war es glaube ich das achte Finale der Weltmeisterschaft. Alles legendäre Spiele und da ist das ein bisschen abgeflaut. Ich glaube, so ein bisschen Rivalität gibt es bei einigen auch noch, aber ansonsten, die Holländer sind definitiv nicht wie die Franzosen, was das das heilig halten und hochhalten ihrer Sprache betrifft. Also in Frankreich ist es ja unglaublich schwierig, ob es jetzt noch ist, kann ich nicht sagen, als ich zumindest letztes, in Frankreich war es auch schon ein paar Jahre her, dass die einen sehr, sehr großen Wert auf ihre eigene Sprache, ihre eigene Kultur legen und auch wenn sie es eigentlich können müssten, auf Teufel komm raus, nicht bereit waren zum Beispiel auch Englisch zu sprechen oder Englisch

als Teil ihrer Kultur so halbwegs zu akzeptieren, das ist bei den Holländer ja völlig anders. Die Holländer sprechen exzellent Englisch und gerne und viele, viele, viele, um nicht zu sagen die meisten, sprechen auch sehr, sehr, sehr gutes Deutsch und haben auch überhaupt keine Probleme das anzuwenden. Von daher, wenn dir das passiert ist und häufiger passiert ist, dann würde ich sagen, also A, Zufall, kann immer mal passieren, dass irgendjemand sich da angepisst fühlt, klar und B, ich halte es auch für durchaus möglich, dass, dass du selbst oder du und deine Partnerin vielleicht nicht ganz unschuldig sind, ich kenne den Wortlaut nicht und die Art und Weise, wie ihr auf Leute zugegangen seid, aber es ist auch durchaus möglich, dass ihr da irgendwo einen Nerv getroffen hat mit eurem Verhalten, der vielleicht nicht die positivste Reaktion ausgelöst hat. Aber um es zusammenzufassen, also das deutsch-holländische Verhältnis war mal relativ mies, hat sich aber eigentlich im Laufe der letzten Jahre und Jahrzehnte erheblich verbessert. Hi Barlow, kannst du mir erklären, warum man keine World und andere Quests machen kann, während man einen Raid aufbaut? Ich baue meistens selber Gruppen und es nervt mich gewaltig, dass ich währenddessen nicht mein Daily-Kram machen kann. Ja, das hat mich auch schon mehr als einmal genervt und das Thema hatten wir sogar auch schon in einem BMZ, das jemand schrieb. Depp des Tages, der versucht hat, seine Quests zu machen und nicht dran gedacht hat, dass er noch in einem Raid ist. Die Begründung von Blizzard war vermutlich in der Vergangenheit mal als Questen noch so ganz ganz krasser und langsamer und langwieriger Bestandteil vom Spiel war, dass es zu einfach wäre und zu leicht exploitbar, wenn man Raid- Gruppen aufmachen könnte, um zu Questen. Das war vermutlich ursprünglich mal die Idee, warum man Quests nicht in Raid-Gruppen machen konnte. Dass das natürlich die Einschränkung hat und das Problem mit sich bringt, dass man in einem Raid ist. Also vor allem, man hätte es lösen können. Also man hätte ja sagen können, es darf nur eine bestimmte Menge an Leuten im selben Gebiet sein, damit die Quest dir noch angerechnet wird. Mit anderen Worten, wenn du irgendwo bist, aber niemand anderes aus dem Raid in deiner Reichweite, dann hast du ja keinen Vorteil davon grundsätzlich im Raid zu sein, der unfair wäre. Definitiv keinen, den du nicht hättest, wenn du

stattdessen die selbe Ernst, also vier Mann in einer Gruppe hättest, die in deiner Nähe sind und dir tatsächlich die Quest quasi vereinfachen. Ich persönlich glaube nicht, dass in Raid-Gruppen Quests machen zu können, einen derart spielentscheidenden Vorteil bieten würde, dass man es nicht können sollte grundsätzlich mal. Aber naja, also ich glaube, das ist immer noch Blizzards Grundidee. Wobei, wenn überhaupt, dann am ehesten jetzt, also dadurch, dass es dieses World-Quest-Konzept gibt, wäre wenn überhaupt heute der der Zeitpunkt, wo man es am ehesten exploiten kann. Ich glaube irgendwie nicht, dass das jemals geändert wird. Also der Kompromiss wäre wirklich, dass man unterscheidet zwischen Leuten, die nur deshalb in eine Gruppe gehen, um Quests zu leechen und Leuten, die halt einfach nur versuchen einen Raid aufzubauen und Raid-Gruppenmitglieder haben, die völlig woanders sind, während sie selber aber noch in der Zeit, wo der Raid aufgebührt, gebaut wird, eine Quest machen wollen. Abwarten. Dann traue ich mich mal mit dem Depp des Tages. Er eignete sich während des Halloween-Events, bei dem ich, wie viele andere auch, den Event-Boss wegen des Mounds abgefarmt habe. Wer den Boss kennt, weiß, dass dieser am Schluss eine Kürbiskiste droppt, in der das Rost des Kopfflosen Reiters drin sein kann. Siehst du, das wusste ich schon mal nicht. Hab noch nie versucht, das zu bekommen, obwohl ich das cool finde. Leider hat diese Kiste dasselbe Eiken im Inventar wie einer der Ringe, die der Boss droppen kann. Diesen Ring brauchte ich nicht. Ich konnte ihn aber auch nicht beim Wendorf verkaufen, weil er keinen Sell-Price hatte. Also habe ich ihn zerstört und da er episch war, musste ich diesen Vorgang noch einmal mit löschen bestätigen. Später wollte ich dann die Kürbiskiste öffnen und fand in meinem Inventar stattdessen den Ring. Ich glaube bis... ach so... ich glaube bis heute, dass in dieser Kiste das begehrte Mount drin gewesen ist und ich es in meiner grenzenlosen Düssellichkeit zerstört habe. Die Gegenstandswiederherstellung gab es zu dieser Zeit entweder noch nicht oder ich wusste nichts davon. Die Frage ist, muss man die Kiste auch mit löschen? Obwohl es ist egal. Also vielleicht war das so und es ist definitiv ärgerlich, aber du bist für mich damit noch nicht wirklich ein Depp. Denn das ist wieder für mich Game Design, das nicht so richtig gut ist. Also so zwei Items, die

so eine unterschiedliche Bedeutung haben, an derselben Stelle dropfen mit dem gleichen Item zu versehen ist schon mal kacke. Und dann ist dieses... da gibt es halt auch Leute, die nichts anderes machen, als sich über solche UI Design EntscheiDungeon... also solche UI Design EntscheiDungeon zu erforschen und die Interaktion von Menschen mit solchen Elementen, wie zum Beispiel einem Knopf zum löschen und einem Knopf, den man bestätigen muss. Und die vereinfachte Theorie, die ich dazu gehört habe, ist, dass die unglaublich schlecht ist. Dieses mit dem OK bestätigen Button löschen, weil die dich nicht dazu bringt, das nicht zu tun, sondern nur diesen Prozess des Bestätigens zu automatisieren, ohne ihn jemals weiter zu hinterfragen. Und dich dann noch mutmaßlich, dazu habe ich aber damals nichts gelesen, in der Sicherheit wiegt, dass es ja im Zweifelsfalle immer den Bestätigungsbutton gibt und es daher ja nicht schlimm ist, bei einem Gegenstand auf zerstören zu drücken. Man wird ja nicht aus Versehen den Gegenstand zerstören, es gibt ja den Bestätigungsbutton. Problematischerweise benutzt man den halt immer, wenn man die Möglichkeit hat, ihn zu benutzen, weil man eben so selten den Fehler macht, etwas fälschlicherweise zerstören zu wollen, sodass er keine Sicherung mehr darstellt, sondern nur eine Hürde, die man zum Teil sogar automatisiert. Ich habe bei mir zum Beispiel ein additional enemy (Add)-on drin, mit dem ich statt die Lied einzutippen auf OK drücken kann, um den Gegenstand zu zerstören. Also ich sage, das war nicht drin. Du hast Glück gehabt, du hast das Mal sowieso nicht bekommen. Das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch fürs Zuhören. In diesem Sinne, tschüss, euer Onkel Barlow.

#183: Auktionatoren töten, Spielsüchtig, Fragenauswahl

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Folge Nummer 183 und den Themen Auktionaturentöten, Spielsüchtig und Fragenauswahl. Das war mein... wie heißt es? Hier das Ding ins Kirchens. TradeSkillMaster (TSM), das war das Wort das mir gerade entfallen ist. Das mir sagte, ich kann jetzt meine Auktion posten. Kling, Kling. Hey Barlow, was hältst du von diesen Deppen, die in die gegnerische Hauptstadt eindringen und die Auktionaturentöten? Ist mir gerade mal wieder passiert. Das ärgerlich, ne? Soweit ich weiß und das wusste ich auch nicht, ist es wohl so, dass es eine Schurkenquest gibt, irgendwie im Rahmen der Artefakt-Quest-Reihe oder so. Oder vielleicht ist es auch für die Hidden Appearance. Die Schurken werden das bestimmt beantworten können. Die das notwendig macht, in die Stadt zu gehen und einen bestimmten Auktionator zu töten. Ich glaube aber es ist ein bestimmter, ne? Es ist nicht ein Zufälliger, sondern immer irgendwie ein bestimmter. Ich finde allerdings, also damit ist es natürlich dann verständlich, wenn man eine Quest hat das zu tun, dann ist natürlich klar, dass man das macht. Aber das Game Design, das Blizzard da an den Tag gelegt hat, also das Auktionshaus ist ja ohnehin schon das vermutlich schlechteste Element im gesamten Spiel. So würde ich es zumindest sehen. Mir fällt nichts anderes ein, was so schlecht

und unhandlich ist. Also man sieht es alleine daran, dass ich eigentlich nur eine Handvoll Auktionen verkaufen möchte manchmal. Und damit halt mit unter einer halben Stunde oder 45 Minuten beschäftigt bin. Was überhaupt nicht sein müsste, weil ich sehr genau weiß, was ich verkaufen will. Ich bin nicht der Flaschenhals in dieser Rechnung. Also das Auktionshaus ist ohnehin schon, eigentlich man muss schon fast sagen, eine Frechheit. Und dann ausgerechnet dort, wo man ohnehin das nervigste, ätzendste und langsamste Game Design überhaupt hat, eine Quest einzufügen, die dafür sorgt, dass man einfach mal, wenn man Pech hat, die Arbeit, die man sich 10 oder 15 Minuten lang gemacht hat, vernichtet wird, weil jemand den Auktionator killt. World of Warcraft (WoW), das geht mir nicht in den Kopf, Blizzard, was ihr euch dabei gedacht habt. Und unabhängig davon muss man halt sagen, also unabhängig von diesem speziellen Fall mit dem Auktionshaus, frage ich mich halt, warum sind alle Wachen in allen Städten so Ultrafallobst? Also die können ja gar nichts. Wenn du da alleine reingehst, zumindest als Tank, kannst du vermutlich auch mit 10 Wachen am hinteren Tank. Ich meine, ich habe jetzt noch mal so ein Video gesehen mit einem Paladin, der das gemacht hat, weil Paladine ein Talent skillen können, wo sie je mehr Gegner um sie herum sind, prozentuale Schadensverringerungen bekommen und ich glaube sogar eine Steigerung des eigenen Schadens. Und wo es also das Effizienteste sogar ist, möglichst viele Wachen um sich zu scharen, weil die so wenig können, dass dieser stackende Bonus insgesamt den ganzen Spaß zu einer Gewinnrechnung macht. Also warum zumindest so Schlüsselfiguren in den entsprechenden Städten nicht auf einem Level aufgewertet wurden, wie sagen wir mal ein Mythic Dungeon Boss, so in der Größenordnung. Dass man also an so einem Typen, an irgendeiner Wache oder so, halt mal, man kann sie solo killen, aber dann ist man halt mal eine Minute mit Kämpfen beschäftigt oder zwei und nicht man zieht und pulvt 10 Wachen gleichzeitig und cleavt währenddessen noch 15 Spieler um oder so, die gerade AFK sind. Also keine Ahnung Blizzard, da dürftet ihr gerne gewaltig nach oben tunen, damit man das Gefühl hat, in den Städten auch sicher zu sein halbwegs und es wirklich halt mal eine organisierte Gruppe von Spielern braucht, wenn die denn in die Stadt eindringen und

dort Player versus Environment (PvP) machen wollen und nicht irgendwie einen 12-jährigen, dem langweilig ist. Hallo Barlow, letzte Woche war ja Ostern, ja genau, letzte Woche, richtig, die Frage ist brandneu. Dort habe ich meine Oma und meinen Opa besucht und versuche hier einfach meine Gedanken zu formulieren, die ich an jenen Tag hatte. Ich, diese Großeltern nur auf Festen und zu Geburtstagen, Moment, der Satz kein Prädikat, ich sehe nämlich an, weshalb wir nicht so nahe stehen. Auf jeden Fall kamen wir auf das Thema Computerspiele, meine Oma fragte mich, ob ich diese denn auch spielen würde, was ich bejahte, worauf sie mich warnte, dass ich nicht abrutschen sollte und irgendwie Schulden machen oder abhängig bzw. süchtig werden sollte. Ich fand die Situation schwierig, da sie sich nicht mit dem Thema auseinandersetzt bzw. auch nicht will. Sie wird es praktisch, keine Ahnung, aber auch keine Lust, sich damit zu beschäftigen und Ratschläge geben. Sie bewerte die Beschäftigung an sich selbst, Moment, an sich auch selbst ab, also Computerspielen selbst und nicht nur **WoW** spielen ist halt auch schlecht, alles klar? Ist sie nicht die einzige? Ich schaue keinen Fernsehen, weil mir der Computer an sich viel mehr Möglichkeiten bietet, kann ich gut verstehen. Ich zocke aktuell **WoW**, LoL, Overwatch, Age of Empires und ein paar Spiele auf der PS4. Ich studiere, gehe 2-4 Mal die Woche ins Fitnessstudio, jobbe im Kino und treffe mich regelmäßig mit Freunden. Jedoch sehen viele nicht nur meine Oma, die selbst nie wirklich sieht, was ich mache, sondern sich selbst ein Bild vorstellt, wie ich anscheinend den ganzen Tag nur am PC sitze. Meine Mutter sieht in jedem Spiel **WoW**, welches sie, meine Mutter verabscheut und ist auch nicht für eine Erklärung bereit, weil es ja alles dasselbe ist, ihrer Ansicht. Ich frage mich eben, wie man solche Menschen klar machen kann, die vielleicht selbst nur Fernsehen gucken, keine Bezugspunkte zu Games bzw. alles, was mit dem Computer Internet zusammenhängt, YouTube Streams. Es regt mich teilweise auf, dass ich von vielen Leuten einfach abgeschnepelt werde, wenn man sagt, dass man zockt. Wenn ich abgesehen von den oben genannten Dingen nichts mache, sitze ich vor dem PC und zocke oder schaue mir YouTube größtenteils die Beans an. Ich verstehe nicht, wo das Problem ist. Ich meine, ich grenze mich ja nicht aus bzw. vernachlässige durch das Zocken

andere bzw. wichtigere Dinge des Lebens. Das könnte ich dann verstehen. Wo liegt deiner Meinung nach das Problem, dass Games einen so schlechten Ruf bei gewissen Leuten haben? Nicht mal bei gewissen Leuten, sondern das ist ein ganz, ganz allgemeines Ding. Ein ganz, ganz allgemeines Ding ist, dass Leute sich eine Meinung bilden mit dem, was ihnen zu Meinungsbildern so zur Verfügung steht. Das sind halt oft alle möglichen Arten von Medien. Sofern die Medien einem keine neutrale Berichterstattung über dieses Thema geben, wird das, was man denkt, zwangsläufig eingefärbt sein und man ist sich dessen nicht mal bewusst. Das ist das Schlimme an der Sache. Man rafft das nicht mal. Ein Beispiel ist die Berichterstattung über, was ich so, terrorrelevante Themen. Diese Art von Thema und diese Art von Ereignissen ist unglaublich selten. Wenn sie passieren, wird darüber aber flächendeckend berichtet und über Tage berichtet, sodass oft der Eindruck entstehen kann, dass eine relativ geringe Menge an Ereignissen extrem häufig vorkommt und ein extrem reales und ultra wichtiges und brennendes Problem darstellt, während andere, ähnlich gefährliche Dinge für die Bevölkerung sagen wir mal, nicht weiter Erwähnung finden, weil sie so alltäglich sind, dass wir sie einfach nicht erwähnen. Und das merkt man regelmäßig dann, wenn Umfragen gemacht werden, wo die Leute zu ihrer Einschätzung gefragt werden. Du wirst immer wieder Leute finden, die glauben, dass alles wird immer brutaler und die Jugendlichen werden immer Gewalt, nicht nur die Jugendlichen, alle werden immer gewalttätiger, es gibt immer mehr Morde, immer mehr Gewaltverbrechen. In Wahrheit ist das exakte Gegenteil der Fall. Die ganzen Gewaltverbrechen, alles geht seit Jahren, ist es in einem Abwärtstrend, zumindest das letzte Mal, als ich die Zahlen gecheckt habe. Und es passiert überhaupt nichts Spektakuläres, dadurch, dass wir jetzt aber Nachrichten aus aller Welt quasi im Sekundentakt aktualisiert bekommen und damit auch die spektakulärsten, neigen wir dazu zu glauben, dass das jetzt die Realität darstellt. Und dann kommt noch dazu, dass Berichterstattung, in den seltensten Fällen geht es Berichterstattung darum, ein Thema möglichst sachlich aufzugreifen. Das perfide daran ist, dass viele, die Berichterstattung machen, so tun, als würde es ihnen darum gehen, ein Thema sachlich aufzugreifen. In den meisten Fällen geht es schlicht und ergreifend

darum, wenn man Medien betreibt, dass diese Medien geschaut, gelesen, konsumiert werden. Und dementsprechend sind die Geschichten so, dass genau das passiert. Und eine Geschichte, in der über Computerspiele geredet wird und gerade über so ein Spiel wie **WoW**, wo es heißt, ey, das ist einfach ein cooles Ding, das kannst du eigentlich machen, außer Fernsehen, wäre zum Beispiel etwas, was auch nicht förderlich wäre, im Fernsehen zu zeigen. Man darf nicht vergessen, dass Computerspiele grundsätzlich mit einer Menge anderer Medien konkurrieren. Nicht, weil sie dasselbe tun, sondern weil sie zum Teil, wie in deinem Fall, wie du es schilderst und wie viele von euch es kennen werden, verhindern, dass man das andere Medium konsumiert, zumindest zu einem gewissen Grad. Wir sind Konkurrenz. Wir schauen vielleicht nicht Fernsehen, sondern wir zocken stattdessen ein Spiel. Das heißt, ein Fernsehsender zum Beispiel hat kein großes Interesse daran, kann kein großes Interesse zunächst mal daran haben, diese Konkurrenz zu unterstützen, es sei denn in Form von **SenDungeon**, die er über dieses Thema macht. Und regelmäßig macht, wie zum Beispiel Übertragung von E-Sports oder so. Und dann kommt halt dazu dieses Phänomen, dass Leute sich meistens nicht bewusst sind, dass sie eine sehr, sehr unzureichende Kompetenz zu einem Thema besitzen, es sie aber nicht daran hindert, sich zu diesem Thema zu äußern. Das haben wir immer wieder und überall. Vieles von der Rechtsruckdebatte, die wir in Deutschland orientieren, und nicht nur in Deutschland, das ist gar kein deutsches Problem, das ist ein weltweites Problem, in allen möglichen Ländern haben, kommt von einer unglaublichen Menge an schlecht informierten Menschen, die trotzdem aber meinen, zu allem etwas sagen zu müssen. Und niemand von uns, uns beide eingeschlossen, ist davor hundertprozentig gefeit. Also geschützt im Sinne von uns würde das niemals passieren. Es passiert jedem Menschen und damit auch deiner Mutter oder deiner Oma. Grundsätzlich lässt sich relativ wenig dagegen machen, außer möglichst sachlich die Themen zu schildern. Also möglichst sachlich zu erklären, was hat es mit diesen Spielen auf sich, wann und warum mache ich das. Und wenn wir über diesen Thema, ich habe den Titel spielsüchtig genannt, weil das gerade im **WoW** Zusammenhang immer gerne genannt wird, als hätte es was miteinander unmittelbar zu tun. Man

darf auch nicht vergessen, selbst wenn man nicht so ein Sozialverhalten an den Tag legen würde wie du, du bist ja ein offensichtlich sehr sozialer Mensch, der viel nach draußen geht, das trifft auf viele Leute ja nicht zu, dann ist das noch lange nicht notwendigerweise ein Fehler des Spiels oder etwas mit einem Spiel zu tun, weil es für viele Menschen so ist, dass umgekehrt ein Schuh draus wird. Menschen, die halt gerne eher abgeschottet zu Hause sind und denen zu Hause oft die Decke auf den Kopf fallen würde, hätten sie nicht etwas, was sie dann machen können und mit dem sie ihre Zeit tot schlagen und auf andere Gedanken kommen können. Und das sind halt für einige, und um nicht zu sagen für viele Leute, sind das Computerspiele, die ihnen halt helfen, sich durch den Tag zu retten. Und das ist nun mal leider auch so eine Sache, die absolut nicht selten ist in unserer Gesellschaft, dass Leute sich halt zu Hause so ein bisschen einigeln und so weiter und so fort. Also was deine Mutter und Oma betrifft, ich weiß nicht, ob du es schaffen wirst, sie bekehren zu können, schon gar nicht mehr nur Artfex mit. Also der Barlow hat gesagt, ihr seid einfach nur verbohrt und habt keinen Plan. Aber keine Ahnung, versuchst halt sachlich wie möglich zu schildern, wenn dir daran gelegen ist. Und es gibt in der Tat keinen guten Grund, warum es irgendwie besser sein sollte, dass Mütterchen oder Großmutter vier Stunden lang Fern sieht, als wenn du vier Stunden lang Computer spielst. Aber das Problem ist halt auch selbst wenn du bei allem ein rationales Argument hast, heißt es noch lange nicht, dass sich irgendjemand bekehren lässt. Im Gegenteil, es gibt glaube ich sogar Studien dazu, dass die Leute gegenüber logischen Argumenten noch verbohrter ihre ursprüngliche Meinung vertreten. Aber das müsste ich raussuchen. Fragen zu den Fragen im BMZ. Ich frage mich, wonach suchst du die Fragen aus? Geht es nur nach Laune oder kommt es auch vor, dass es einfach zu viele Fragen gibt? Es kommt selten vor, dass es zu viele Fragen gibt. Es gibt manchmal Fragen, die in so ähnlicher oder identischer Form schon mal gestellt wurden, dass ich die neueren dann rausnehme. Und obwohl es kommt trotzdem immer wieder mal vor, dass mir das nicht gelingt, weil wir jetzt mittlerweile bei, naja wir nähern uns 200 Folgen. In vielen von den Folgen haben wir drei Fragen gehabt, das heißt wir nähern uns 600 Fragen und da kann es halt immer schon

mal passieren, dass irgendwas doppelt oder zumindest sehr ähnlich passiert. Und im Idealfall nehme ich welche raus, wenn ich welche finde, das passiert halt auch nicht immer, zu denen ich mehr als nur einen Satz sagen kann. Also typische Ja-Nein-Fragen sind meistens relativ schlecht geeignet, weil sich dazu nicht wirklich viel sagen lässt, außer eben Ja oder Nein. Wie zum Beispiel die kommende, die zweite Frage von dir, hast du schon Westworld gesehen? Nein. Aber du schreibst noch mehr, ich finde das ist die beste Serie, die ich bisher gesehen habe, es liegt daran, dass sie recht neu ist und auch viel aus den erfolgreichen Serien gelernt hat, im Klammer Erzählstil. Die komplette Story versteht man erst am Ende, da ein kleiner Trick angewendet wird der ersten Staffel und sie ist in sich sehr schlüssig und zeigt Abgründe der Menschen. Staffel 2 startet in ca. drei Wochen, bin mir nicht ganz sicher von wann deine Frage ist, aber es kann gut sein, dass diese drei Wochen jetzt schon bedeutet, die zweite Staffel läuft oder wird in Kürze starten. Nein, habe ich noch nicht gesehen, aber ich habe schon mehr davon gehört, vielleicht muss ich es immer auf meine Liste der zu schauenden Dinge packen. Sollte meine Zurechnung fähig nicht schon genug beschädigt sein, hier noch mein Depp des Tages von welcher besagte erste Druide. Robert, welchen Teil habe ich verpasst? Ok, besagte erste Druide, es gibt wohl offenbar einen ersten Teil der Geschichte. Ich habe WoW mit 13 auf dem Account meines Bruders zum ersten Mal gespielt und den an Einfallsreichtum übersprudelnden Druiden Malvorus erstellt. Geband durch das Startgebiet gequestet und auf Level 4 die Quest für die Todbringende Spinnenhöhle bekommen. Damals hieß es natürlich Questtext lesen. Ich, der selbsternannte Pro-Gamer, habe das natürlich nur halbherzig getan und lediglich auf dem Quest Progress Tracker Waldweberei 0 von 1, lediglich auf dem Quest Progress Tracker Waldweberei 0 von 1 gelesen. Also Waldweberei eigentlich. Alles klar, dachte ich, M gedrückt und einen Ort namens Waldweberei gesucht. Nichts zu finden, also zwei Stunden durch den lila Wald gehoppelt, um diese verfluchte Weberei zu finden. Jedes Haus abgegrast, ganz Zeldrassil erkundet, Dutzende Male an den höherstufigen Mops gestorben. Dann zurück ins Startgebiet und die Höhle entdeckt. Das wäre zwar komisch, aber vielleicht ist hier ein Tunnel zu der unterirdischen Waldweberei.

Auktionshaus (AH) gut, dachte ich. Also hindurch. Als ich dann rechtsklick auf das Spinnenei machte, konnte ich nur noch über meine Unfähigkeit und die Doppeldeutlichkeit der deutschen Sprache lachen. Sehr schön. Aber wer kommt auch auf die Idee, also gibt, obwohl Spinnen haben oft so komische Namen, ich bin kein Spinnenexperte, aber Waldweber, dass das eine Spinne ist, wenn da ein Spinnenei gestanden hätte, wäre es doch viel einfacher gewesen. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen und zuhören. Macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#184: VAR, Abseitsentscheidungen, Nettospielzeit, Unbegrenzte Wechsel, Wetten

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem ersten BMZ Fussi Edition ohne besonderes Bild und und so weiter und so fort. Wir haben relativ regelmäßig mal Fragen und Kommentare zum Thema Fußball und jetzt in einem der BMZs habe ich das Thema WIA aufgenommen und daraufhin kamen einige weitere sehr sehr gute Fragen und Kommentare zum Thema Fußball. Jetzt habe ich überlegt, flächte ich die einfach gelegentlich mal ein in die BMZs und dachte mir, na wir machen es mal anders. Ich mache mal ein zusätzliches, keine Sorge, es gibt heute zwei BMZs, ein normales und ein Fußball-ethischen BMZ und das ist das gerade hier und gesetzt dem Fall, dass ihr daran Spaß habt und das gerne guckt und viele weitere Fragen stellt und Anregungen zu Themen gibt, machen wir es vielleicht weiter und wenn nicht ist das nicht schlimm, dann haben wir zumindest die vier Fragen oder die vier Themen, die ich mir heute rausgesucht habe, in diesem BMZ abgehandelt, ohne diejenigen zu stören, die doch lieber Gaming nähere Themen haben möchten. So, das war eine lange Einleitung, kommen wir zu den Themen selber. VAR beim Feldhockey, falsch positive Abseitsentscheidungen, netto Spielzeit, unbe-

grenzte Wechsel und profitable Wetten. Hi Barlow, zum Thema VAR habe vor ein paar Jahren eine interessante Handhabung von Videobeweisen beim Olympischen Feldhockey gesehen. Jedes Team hat in einem Spiel einmal das Recht bei einer Entscheidung den Videobeweis zu fordern. Der Schiedsrichter lässt dann die Situation von einem Video Schiedsrichter prüfen. Hier gibt es drei mögliche Ereignisse. Erster Fall, die Entscheidung war falsch, in diesem Fall wird die Entscheidung korrigiert und das Team, das den Videobeweis gefordert hat, behält das Recht, den Videobeweis aufzurufen. Zweiter Fall, der Video Schiedsrichter kann nicht beurteilen, ob die Entscheidung richtig oder falsch war. In diesem Fall wird die Entscheidung bestehen gelassen, aber das Team, das den Videobeweis gefordert hat, behält sein Recht auf einen Videobeweis. Ich glaube, das ist im Football anders. Ich glaube, Fall zwei wäre im Football auch das Recht auf den Beweis zu verlieren, also den Timeout zu verlieren. Dritter Fall, die Entscheidung war richtig, in diesem Fall wird die Entscheidung natürlich bestehen gelassen und das Team, das den Videobeweis angefordert hat, verliert sein Recht auf den Videobeweis. Wichtig hierbei ist, dass keine Auslegungsfragen diskutiert, sondern prüfbare Fakten gecheckt werden. Also der Einspruch der Ballwarnung an meine Hand ist zulässig, der Einspruch des Handspielwarnung absichtlich ist nicht zulässig. Was würdest du davon halten, wenn dieses System auch im Fußball eingesetzt würde? Die letzte Einschränkung könnte das kleine Problem sein, weil man möchte ja oft nicht wissen, war das ein faul, sondern war es eine rote Karte und keine gelbe und das ist ja eine Auslegungsfrage dann. Also der Teil ist der einzige, der mir Schwierigkeiten bereitet. Ansonsten finde ich es grundsätzlich keine so schlechte Idee, den Schwarzen Peter bei den Vereinen zu lassen und ihm zu sagen, ihr ist eure Entscheidung, ob ihr das jetzt überprüfen lassen möchtet oder nicht. Die einzige kleine Schwierigkeit, die es damit geben würde, wenn wir sagen eine Entscheidung pro Halbzeit, ist, dass die taktisch eingesetzt werden könnte, sowie heute auch wechseltaktisch eingesetzt werden, um das Spiel zu verlangsamen. Übrigens lustig, dass bei dem VRR ist ja gerne eine der Hauptkritiken, dass es den Spielfluss unterbricht. Ich meine neulich gelesen zu haben, dass im Mittel das Spiel weniger unterbrochen ist im VRR spielen

als in nicht VRR spielen, mit dem Hintergrund, dass das Lamentieren und Diskutieren von EntscheiDungeon halt verkürzt wird. Was auch einleuchtet, wer von euch zum Beispiel das Real gegen Juventus Rückspiel gesehen hat mit dem FMETA, schätzt mal wie viel Zeit da vergangen ist zwischen dem FMETA Pfiff und der Ausführung. Kein VR, also kein zum Bildschirm gehen und Zeit verschwenden. Na jetzt könnt ihr schätzen, Minute, anderthalb. Vier Minuten dreißig sind vergangen zwischen Pfiff und Ausführung in einem Spiel, von dem die Leute sagen, das muss so bleiben, weil es sonst, also alternativ, den Spielfluss zerstören würde. Also in dem nicht Spielfluss zerstörenden Spiel sind zehn Prozent einer Halbzeit bei einer einzigen Entscheidung verloren gegangen und die nicht gespielt wurde dann. Also ist grundsätzlich auf jeden Fall eine interessante Idee, das als Option auch noch mit reinzunehmen. Dass man sagt, wir überlassen es den Verein und dann hat auch niemand mehr den Schwarzen Peter und muss diskutieren, ob der Eckball dann hätte vom VRR entschieden werden soll oder nicht vom VRR entschieden werden soll. Dann kann sich ein Trainer gut überlegen, ob er bei einem Einwurf oder Eckball seine einzige VRR Entscheidung der Halbzeit riskieren möchte. Kado Barlow, wo du beim Thema VRR warst, habe ich eine Frage an dich. Es ist ja so, dass falsch-negative Abseits-EntscheiDungeon korrigiert werden können, was auch gut ist. Also falsch-negativ ist das, ist das Fehler 1. A oder 2. A? Egal. Falsch-negativ heißt, ein Abseits ist nicht gepfiffen worden, obwohl es hätte gepfiffen werden müssen und wird dann im VRR korrigiert und dann in dem Fall wird dann meistens ein Tor aberkannt, weil es anderenfalls meistens keine große Rolle spielt. Aber ja, also wird gepfiffen. Ich habe momentan eher ein Problem, damit das falsch-positive EntscheiDungeon, wo zum Beispiel ein Spieler frei vom Torwart wäre, abgepfiffen werden. Nun zu meiner Frage, würdest du es besser finden, das Spiel weiter laufen zu lassen und im Zweifel nachher zu korrigieren oder eher, wie es jetzt ist, dem angreifenden Team eine große Chance zu nehmen? Du erklärst übrigens gerade eines meiner großen von vielen Problemen, die ich mit der Abseits-Regelung habe und mit den vielen vielen vielen vielen Nachteilen, die sie für das Spiel bringt, erklärst du eines der größten, nämlich dass selbst wenn man sie oft richtig anwendet,

alleine dieser Fehler Tore kostet, regelmäßig sorgt er in einem Spiel, in dem ohnehin schon wenige Tore fallen, das ist immer im Fußball so, verglichen mit anderen Sportern, fallen im Fußball wenig Tore, dass von diesen wenigen Toren auch noch fälschlicherweise etliche nicht gegeben werden. Aber gut, das Thema Abseits, glaube ich, da kann ich ein eigenes BMZ machen, was ich daran alles zum Kotzen finde. Aber ja, man könnte vielleicht auch so weit gehen, abseits nur noch per VR entschieden wird und man dort durch Einblendung von Hilfslinien in den meisten Fällen klare Entscheidungen treffen kann. Wenn die funktionieren, die waren doch irgendwie der Bundesliga nicht da oder haben am Anfang nicht funktioniert und keine Ahnung was. Grundsätzlich, glaube ich, ist das zumindest bei nicht ganz eindeutigen Entscheidungen durchaus eine Option. Ich sehe, glaube ich, nur ein Problem und korrigiert mich, wenn ich da falsch liege, aber ich meine, es ist so, solange der Ball offiziell im Spiel ist, ist alles was ab da passiert, also ganz normaler Teil des Spiels, auch wenn es im Nachhinein abgepfiffen wird, will heißen, du würdest dazu führen, das würde dazu führen können, dass Spieler gelbe oder rote Karten bekommen, die sie sonst nicht bekommen hätten, weil das Spiel längst abgepfiffen war. Sie aber jetzt, gerade dann, wenn der Spieler im Abseits gestanden hat und sie halt, keine Ahnung, drei Meter oder zwei Meter zurücklegen müssen, sicherlich noch häufiger in der Situation sind, dass sie Notbremsen ziehen, zumindest aber den Spieler faulen beim Versuch, ihn vom Ball zu trennen. Und ich bin mir, wie gesagt, relativ sicher, dass Karten trotzdem gegeben werden, auch wenn die Situation zurückgepfiffen wurde, weil man sagt abseits. Das ist, glaube ich, das einzige größere Problem, das ich damit sehe. Aber abgesehen davon, dass es vielleicht auch ein bisschen sehr merkwürdig sich anfühlt, wenn du den Spieler siehst, der ein eindeutiges Abseitstor erzielt und dann erst mal alle dastehen und nur darauf warten, dass dieses Tor doch zurückgenommen wird, weil es ja eigentlich abseits gewesen wäre. Also kleinere Details bei der Ausführung, aber ja, wenn ich die Wahl habe, dass Tore nicht gegeben werden oder dass ein Tor, was gegeben wurde, aberkannt werden muss, dann finde ich die Variante, es abzuerkennen, besser als fälschlicherweise einer Mannschaft ein Tor wegzunehmen. Hallo Barlow,

wo wir beim letzten BMZ ein bisschen über Fußball geredet haben, hier meine Fragen. Erstens, was würdest du davon halten, wenn es im Fußball eine aktive Spielzeit geben würde, eine Netto-Spielzeit, ne, 2 mal 30 Minuten. Zur Erklärung, ich finde es furchtbar, wenn gegen Ende des Spiels Spieler anfangen nach einer Situation länger auf dem Boden zu liegen oder sich ein bisschen mehr Zeit zu lassen mit dem Ausführen von Aktionen. Ich halte das Anhalten der Spielzeit in Spieltor-Situationen für angebracht. Das würde auch die Frage erübrigen, wie viel Zeit nachgespielt werden müsste und zweitens, wie wir das finden, wenn jede Mannschaft unbegrenzt wechseln könnte. Machen wir erstmal den ersten Teil, es stimmt mich absolut zu. Ich habe die einzige, also man bekommt immer die absurdesten Erklärungen, warum unsinnige Dinge im Fußball so sind, wie sie sind. Die absurdeste Erklärung, die ich gehört habe zum Thema, warum es keine Netto-Spielzeit im Fußball gibt, ist, weil das ja Geld kostet, ne, also die Zeit eine Stoppung und so weiter. Dazu möchte ich sagen, dass ich mich daran erinnern kann, dass wir im Jahr 1984, 82 auch schon, da habe ich glaube ich angefangen, im Kreisklasse D-Jugend-Hallenhandball eine Zeitmessung hatten, die funktioniert hat. Wenn das da finanziell möglich war, gehe ich davon aus, dass es in der Bundesliga gerade so funktionieren könnte, zumindest aber in allen Profiligen. Also ja, natürlich geht das und es geht auch technisch. Es gibt dann so das absurde Argument, dass keiner Logik folgt, aber dann würden ja die Mannschaften mehr Zeit schinden und ich muss sagen, also sowas kann man natürlich sagen, es entbehrt jeder Logik, weil es bringt ihnen ja nichts Zeit zu schinden, wenn die Uhr angehalten ist. Im Gegenteil, jetzt ist es so, dass es ihnen was bringt, Zeit zu schinden und das sieht man auch immer wieder, die Dinge, die du beschreibst, aber eben auch so was wie Auswechslung, was zweiter Teil deiner Frage ist. Auswechslung werden heutzutage zu einem wichtigen taktischen Mittel, um die Uhr weiter laufen zu lassen, während der Ball nicht gespielt wird. Das ist doch absurd. Es geht sogar so weit, dass Spieler absichtlich auf die gegenüberliegende Seite des Feldes laufen, um dann langsam vom Platz runter zu gehen und so noch mehr Zeit zu verschwenden. Auf der einen Seite ist einer der Hauptkritikpunkte und der einzige halbwegs legitime an WER ist, dass grundsätzlich eine

WER-Entscheidung Zeit kostet und damit den Spielfluss unter Umständen unterbricht. Auf der anderen Seite haben wir genau diesen Fall üblicherweise zwei bis drei Mal in jedem Spiel, weil WER ist ja nicht in jedem Spiel eine Entscheidung, wo der Schiedsrichter zur Seitenlinie muss. In jedem Spiel die Situation, dass der in Führung liegende Trainer gegen Ende diese bescheuerten Wechsel macht, um eine Minute oder eine Minute 30 von der Uhr zu nehmen. Und ich weiß, dann kommt immer das Argument, aber es wird ja Zeit nachgespielt. Es wird nicht ansatzweise so viel Zeit nachgespielt wie unterbrochen ist. Deswegen schrieb auch AguGai, Agu, zweimal 30 Minuten, weil das ungefähr die tatsächliche echte Spielzeit ist, die der Ball im Spiel ist. Also ich glaube eine ganze Menge an extrem negativen und unfairem Verhalten würde auch wieder rausfliegen, wenn es das nicht mehr gäbe. Und zum Thema unbegrenzt wechseln, auch das gibt es ja in massig anderen Sportdaten, weil einfach in jeder Unterbrechung gewechselt werden darf, bzw. sogar glaube ich im laufenden Spiel gewechselt werden darf, sofern der auszuwechselnde Spieler aus dem Spiel raus ist, bevor der eingewechselte Spieler das Spielfeld betritt und das auch nur aus einer gewissen Wechselzone heraus, damit nur halt damit ein Assistent ausreicht zu bewachen, dass da kein Mist gebaut wird. So etwas würde ich halt immer vorschlagen, erst mal mindestens eine, zwei Saisons lang in der niedrigen Liga testen oder bei einem Turnier testen, damit man sehen kann, gibt es jetzt irgendwelche Exploits, die sich daraus entwickeln, an die wir nicht gedacht haben. Und so sehr wir schmunzeln, es gibt immer wieder mal an sich gute Regeländerungen oder Ideen, die in irgendwelchen Exploits enden, die sich keiner vorher überlegt hat. Aber ja, also grundsätzlich wäre ich dafür, dass beliebig oft gewechselt werden kann. Das Hauptargument dagegen, sofern man denn eine Netto-Spielzeit hätte, war, dann hätten die stärkeren Mannschaften dadurch einen größeren Vorteil, aber das folgt keiner Logik. Also sie haben ja einen größeren oder einen sehr, sehr großen Vorteil dadurch, dass sie eine starke erste Elf haben, verglichen mit einer schwächeren ersten Elf, der schwächeren, potentiell schwächeren Mannschaft. Es ist leichter im schwächeren Leistungsbereich ähnlich starke Spieler zu finden, wenn ich da in Düsseldorf vor Thuner denke. Die haben eine Menge Spieler, die sich kaum im

Leistungsniveau unterscheiden, als zum Beispiel einen gleichwertigen Ersatz für einen Robert Lewandowski zu finden. Und das schließt noch nicht mit ein, dass diese typischen stärkeren Mannschaften halt ja praktisch immer auch oder sehr oft zumindest eine Doppelbelastung spielen, was halt noch mal den potenziellen Kader ein Stück weit gegenüber unserer Fortuna, ich sag einfach Fortuna, weil ich Fortuna-Fan bin und das eine Gammelmannschaft ist, und der Kader dieser Mannschaft entsprechend weiter ausgedünnt wäre. Ich würde sogar denken, dass das im Zweifelsfalle eher ein Vorteil für die Kleinen als für die Großen wäre. Aber das ist mehr oder weniger Spekulation. Ich glaube nicht mal, dass das einen signifikanten und großen Einfluss und Effekt hätte, was das betrifft, also die verschiedenen Kaderstärken der zweiten oder dritten Spieler. Also keine Ahnung. Von mir aus wäre es halt so, wer in einem Kader ist. Kader kann eine Größe von bis zu x Spielern haben. Basketball sind es glaube ich 12 bei 5, die gleichzeitig auf dem Feld sind. Das würde auf Fußball hochgerechnet irgendwie, keine Ahnung, 24, 26, 30 um den Dreh rum. Die angemeldete Seite, von mir ist es auch nur 22, damit du jede Position doppelt besetzt haben kannst. Und dann kannst du die Spieler ein- und auswechseln, wie du lustig bist. Denn wir haben ja auch die Situation durch diese gelimitierten Wechsel, dass wir, wenn ein Trainer x-mal gewechselt hat, also dreimal gewechselt hat, was ja üblicherweise das Maximum ist, bestraft wird, wenn ein anderer seinen Spieler umtritt. Also es ist durchaus eine, ich sag mal, man macht es natürlich meistens nicht, aber es wäre eine valide Strategie zu sagen, okay, wir tauschen jetzt eins gegen eins. Ich nehme meinen Schienbeintreter, meinen Vertragsamateure Schienbeintreter und der tritt deinen Superstürmer um. Meiner kriegt rot, aber dein Superstürmer ist dann auch vorm Platz. Das ist im Moment ja durchaus eine Strategie, die keiner so wörtlich anwenden würde, aber die zumindest dieses Ergebnis davon sieht man geleglich, dass es ein schweres Foul gibt und ein Spieler vom Platz muss, weil die Mannschaft nicht mehr auswechseln kann. Zum Teil sogar ohne, dass es eine rote Karte gibt, dass du einfach nur einen Vorteil davon gehabt hast, den gegnerischen Spieler ausgeschaltet zu haben. Und das würde man damit auch umgehen können. Also ja, ich fände das grundsätzlich gut und vor allen Dingen im

Hinblick auf die Entwicklung jüngerer Spieler und die Einsatzzeiten jüngerer Spieler, die ist ja ganz, ganz oft ein großes Problem, warum Spieler zum Beispiel von einem Verein weg wollen oder zu einem bestimmten Verein hin wollen. Und bei manchen Spielern ist es so, dass deren Karriere nach einem Wechsel erheblich gelitten hat, unter anderem weil sie nicht die Einsatzzeiten und damit die Verbesserungen erfahren haben, die sie vielleicht woanders hätten haben können. Und vieles von dem wäre halt nicht so, wenn Spieler, und sei es halt nur eben 30 Minuten pro Spiel eingesetzt werden, weil man ein bisschen durchwechseln kann. Also wenn du bei mir reinst du damit offene Türen ein, ich würde das grundsätzlich gut finden unter der Voraussetzung, wir testen es, bevor wir es einführen. Ausgiebig. Hallo Onkel Barlow, vor einiger Zeit hast du gesagt, dass man beim Wetten nicht auf den Sieger setzt. Seitdem überlege ich mir eine logische Antwort und habe es jetzt aufgegeben. Kannst du die Aussage erklären? Vielen Dank, beste Grüße. Auf den Favoriten meinst du vermutlich, also meinte ich zumindest, dass es selten Sinn macht, auf den Favoriten zu setzen. Es ist halt so, wenn wir, der Raudon zum Beispiel ist auch so ein großer Fan von Fußball und Strategie und Theorycrafting und so weiter und so fort. Und wir reden dann oft über, welche Wetten gut sind und welche Wetten nicht so gut sind. Und dann kommt halt manchmal die Aussage und dann weißt du, die leichteste Disqualifikation überhaupt am mitreden zu dürfen ist, wenn du sagst, ich habe beim Leverkusen gegen Münchenspiel auf Leverkusen gesetzt und dann sagt der andere, bist du bescheuert auf Leverkusen zu setzen, München ist doch viel besser, München gewinnt doch viel wahrscheinlicher. Deutlicher kann man nicht machen, dass man keine Ahnung hat, wovor man redet. Der Grund ist folgender, man kriegt keine fairen Wetten angeboten von Wettanbietern. Also damit meine ich nicht, dass die unfair sind und der Wettanbieter sich Geld einheims, das auch, sondern dass man keine 50-50-Wetten bekommt. Nehmen wir mal an, wir haben jetzt ein Turnier und man wettet nur auf das Weiterkommen in einem Chaos Spiel, sodass wir unentschieden ignorieren können. Dann kriegt man ja nicht 50-50, so wie bei einem Coinflip, sondern man kriegt halt auf München kriegt man vielleicht eine Quote von 1,1 zu 1 und auf keine Ahnung, dann lass dich spielen

gegen irgendeine schwache Mannschaft, gegen Fortuna Düsseldorf. Und dann kriegst du bei Fortuna eine Quote von 8 zu 1 oder so oder 10 zu 1. Und dann kann es unter Umständen mehr Sinn machen, auf Fortuna zu setzen, obwohl man weiß, dass die fast immer verlieren werden. Aber wenn ich davon ausgehe, bei einer 1 zu 10 Wette müssen sie in mehr als einem von 10 Fällen gewinnen. Also mehr als 10 Prozent Sieg Chance brauchen sie, damit diese Wette profitabel wird. Grundsätzlich mal, wenn wir nicht davon ausgehen, dass da noch irgendwie Geld abgezogen wird, weil der Wetteinbieter was einbehält und so weiter und so fort. Nehmen wir mal an, ich glaube aus irgendeinem Grunde, dass Fortuna 15 Prozent Sieg Chance gegen München hat. Glaube ich nicht, ich glaube wahrscheinlich wäre die niedriger, aber sagen wir mal, sie haben 15 Prozent. Dann würde ich in 15 Prozent der Fälle den 10-fachen Einsatz bekommen, im Mittel also für einen Einsatz 1,5 Einsätze zurückbekommen. Damit hätte ich einen Plus-EV von 0,5. Im anderen Fall, im Münchner Fall, tun wir so, die würden sogar mit 100-prozentiger Wahrscheinlichkeit gewinnen, dann bekomme ich 1,1 zurück für 1. Und zwar immer, weil sie immer gewinnen. Das wäre dann ein Plus-EV von 0,1. Also ich kriege für jedes Mal, wenn ich das 1 setze, bekomme ich 1,1 zurück oder auch 0,1 mehr als mein Einsatz ist. Und natürlich gewinnt München nicht 100 Prozent der Spiele. Auch Pferde kotzen manchmal vor Apotheken und auch München verliert mal gegen, was haben sie denn diese Woche, diese Saison haben sie nicht viel verloren. Gegen Gladbach haben sie zum Beispiel glaube ich verloren und gegen Leipzig haben sie verloren, auch wenn sie in den Spielen natürlich hausrohere Favoriten waren. Und deswegen ist es so, dass dieser mögliche Plus-EV bei Favoriten, gerade bei deutlichen Favoriten, oft so gering ist, dass es sich fast nie lohnt, auf die zu setzen. Und dann kommt noch eine Sache dazu. Es ist allgemein so, dass, also man kann immer umrechnen, was die Quote bedeutet als Gewinnwahrscheinlichkeit. Und zwar indem ich bei einer Quote von 1,1 zu 1 drehe ich das Ganze um und rechne 1 durch 1,1. Das ergibt dann ungefähr 91 Prozent. Also das würde bedeuten, wenn ein Buchmacher mir für das Beispiel vom FC Bayern 1,1 Quote für 1 gibt, dass er davon ausgeht, dass München in etwa 91 Prozent oder weniger Fällen gewinnt oder weniger

deshalb, weil du üblicherweise alle Quoten zusammenrechnen kannst, also die auf Sieg, Unentschieden und Niederlage, umrechnen kannst in Prozent und dann mehr als 100 Prozent rauskommt. Das ist dann eben die Marge, die der Wettbeinbieter für sich einbehält. Und da diese Leute Geld damit verdienen und nachhaltig Geld damit verdienen und Millionen damit machen, kann man damit auch relativ gute Schätzungen bekommen, wie wahrscheinlich Mannschaften tatsächlich sind, im besten Fall zu gewinnen, indem man sich einfach die Quote von Wetterbietern anguckt. Also wenn du dir alle Wetterbieter anguckst und die geben dir ungefähr, was ich, 4 zu 1 oder so vor dem Turnier auf einen deutschen WM-Sieg und keine Ahnung, 3,5 oder so für Brasilien, weiß ich nicht, dann weißt du halt im Deutschlandfall, wir können davon ausgehen, dass Deutschland etwa in einem von vier Fällen, in 25 Prozent der Fälle, eher ein bisschen weniger das Turnier gewinnt. Was ganz interessant ist, wenn man dann über Erwartungswerte reden kann und darüber reden kann, wenn jemand sagt, Löw hätte mit der Mannschaft häufiger Turniere gewinnen müssen, als er es getan hat. Dann kannst du sagen, naja gut, wir haben ja Menschen, die nur damit Geld verdienen, dass sie die, also die bestmögliche Chance einer Mannschaft relativ realistisch einschätzen können. Da müssten wir uns eigentlich nur die vergangenen Turniere angucken, was die Quoten waren, die die Wetterbieter für Deutschland gegeben haben, wissen dann, was das Bestmögliche war, eher weniger, wie hoch die Wahrscheinlichkeit war, rechnen den ganzen Kram zusammen und bekommen halt einen Wert, der vermutlich knapp unter 1 liegen wird. Nehme ich mal an, wie viele Titel die deutsche Nationalmannschaft im Laufe dieser Zeit im Mittel ungefähr geholt hätte. Heißt natürlich gar nichts. Sie können bei 0 landen, so wie England immer oder sie können bei deutlich mehr landen, so wie gefühlt Italien immer. Ja, aber so ist grundsätzlich das Prinzip vom wetten. Du versuchst eigentlich immer eine starke Unwucht zu finden zwischen deiner Einschätzung oder einer realistischen Einschätzung dessen, wie wahrscheinlich eine Mannschaft gewinnt und dem, was du als Quote angeboten bekommst. Und das gibt, dass es gibt sehr wenige, die das gut und richtig machen können, weil, wie gesagt, die Wettanbieter ein hohes Interesse daran haben und auch ein hohes Können

da haben, sehr, sehr präzise berechnen zu können und Aussagen treffen zu können, wie wahrscheinlich Mannschaften gewinnen, dass sie im Einzelfall alle Nase lang in Führungsstrichen falsch liegen. Was heißt falsch liegen? Aber du kannst ja immer wetten und die Wettanbieter zahlen ständig Geld aus. Ist halt auch logisch. Und auch eine hohe Quote oder eine hohe Wahrscheinlichkeit heißt halt erst mal noch nichts. Es kommt halt auch regelmäßig vor, dass unwahrscheinliche Ereignisse eintreten, wie zum Beispiel das Weiterkommen vom AS Rom gegen Barcelona. Das wurde, glaube ich, allenthalben so auf so ungefähr 1 zu 100 Wahrscheinlichkeit eingestuft. Auch so was passiert regelmäßig mal und heißt noch nichts. Das war eine lange Folge. Wir haben viel geredet, ich habe viel geredet. Ich hatte Spaß dabei. Ich hoffe, ihr hattet auch ein bisschen Spaß und wer weiß, vielleicht gibt es noch viele, viele Themen, über die wir weiterhin reden können. Ich glaube nicht, dass das eine tägliche Serie wird, vielleicht einmal pro Woche oder so. Und wenn nicht, dann nicht, dann machen wir das oder mache ich das mal auf Bedarf, wenn sich wieder Fußballfragen gesammelt werden. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#184: 2H, Kopfteile, Rumgezappel Transmog-Beschränkungen MDI

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 184 und den Themen Zwei Hände, Kopfteile, rumgezappelt, Transmog-Beschränkungen und MDI, das Mythic Dungeon Invitational. Wartet mal, eine Runde, eine Runde muss ich skippen. Allerdings noch eine einleitende Sache. Ich habe gestern BMZ gemacht, weil über das Wochenende ein paar exzellente Fragen zum Thema Fußball gekommen sind. Da dachte ich mir, okay, ich überlege mir mal, ich will auf jeden Fall irgendwas in die Richtung machen, ob ein Podcast oder so, das weiß ich noch nicht genau oder BMZ mit Fußballtischen, das habe ich gestern probiert, ein spezielles neues Format, ein zusätzliches Video gemacht und habe direkt am Anfang erklärt, Leute, ich will mal gucken, wie das Feedback so ist und dann schauen wir, ob das weitermachen und wie wir das weitermachen vor allen Dingen, das ist die entscheidende Frage. Jetzt gibt es ein paar Experten und die werden wir alle im WM Jahr noch gut kennenlernen, die Fußball hassen. Ich rede nicht von Fußball nicht mögen, also sich nicht dafür interessieren, so wie jeder andere Mensch einfach das Ganze ignorieren, sondern aktiv denjenigen, die

es mögen, auf den Sack gehen, indem sie anmerken, dass sie ja Fußball total scheiße finden oder dass Fußball total scheiße ist. Ich finde so ein Verhalten irgendwie zum Teil schon ziemlich bizarr, weil ich mir vorstelle, ich überlege mir jetzt ein riesengroßes Thema, das mich persönlich gar nicht interessiert und dann ist für mich ein gutes Beispiel GTA. Interessiert mich nicht. Ich habe es sogar etliche Male versucht und immer wieder mal reingeguckt und versucht anzuzocken und dachte mir, was, keine Ahnung, was daran die Leute fasziniert, ich finde es total öde, komplett öde und was für mich einfach heißt, ich gucke mir wenig bis keinen Content zum Thema GTA an und damit hat sich das. Beim Fußball ist das ein bisschen anders. In den letzten Wochen habe ich immer wieder festgestellt, wenn ich das Thema im Stream erwähne oder sonst wo, dann kommen so passiv-aggressive Kommentare von Leuten, die meinen mitteilen zu müssen, dass sie jetzt gehen aus dem Stream, hallo ich bin jetzt weg, solange ihr über Fußball redet, weil wir über Fußball reden. Ihr werdet das nicht verhindern können dadurch. Nur mal so, also das ist kein qualitativ hochwertiger Kommentar. Es ist nicht so, als ob ich mir denke, ich habe 36 Jahre lang Fußball geliebt und immer gerne geschaut, aber jetzt wo CuntDestroyer17 sagt, dass er Fußball hasst, höre ich damit plötzlich auf und das hätte ich mir eigentlich auch schon denken können bei den Kommentaren zu dem Fußball-BMZ, dass Leute reingehen würden, es downvoten und in den Kommentar schreiben, dass sie Fußball nicht mögen. Das ist nicht die Art von Feedback, die, lass es mich direkt sagen Leute, die mich interessiert. Es geht mir am sonst was vorbei, wenn ihr das nicht mögt, dann guckt es halt nicht. Mir ging es eher darum, finden wir regelmäßig so gute Themen, so exzellente Themen wie für die erste Folge und bevor das jetzt überhand nimmt und Leute meinen, mir diese nutzlose Information beständig mitteilen zu müssen, wohl offenbar in der Hoffnung, dass ich aufhöre über die, muss ich jetzt überlegen, wir haben über was für absurde Themen wir schon hatten, die vermutlich noch nie jemand vorher darüber gesprochen hat im Stream, von der Konsistenz des Studiengangs über Hundefutter über weiß der Teufel was, wo kein Mensch gesagt hat, das dem interessiert mich nicht, bin jetzt weg, aber bei Fußball. Es geht also glaube ich gar nicht darum, dass

einen etwas nicht interessiert, sondern dass es diese Leute aggressiv macht, wenn jemand an etwa Spaß hatte, dass sie nicht gut finden. Also von daher und in alle Zukunft, wenn euch die Themen nicht interessieren, guckt sie nicht, alles gut, alles cool, habe ich kein Problem mit. Ich werde das dann sehen, wenn das Video keiner guckt, dann werde ich diese Videos nicht mehr produzieren, ganz simpel. Aber wenn ihr weiterhin meint, kommentieren zu müssen, dass ihr weg seid, wenn Fußballthema kommt, dass euch das nervt oder sonst irgendwas, entweder geht ihr direkt oder ich Sorge dafür, dass ihr nicht mehr kommentieren könnt, die beiden Möglichkeiten haben wir. So und jetzt kommen wir zu den Themen des heutigen Tages. Hallo Barlow, es gibt drei kleine Sachen, die mich immer wieder stören. Erstens Zweihandwaffen. Mir gefällt, dass jedes Volk im World of Warcraft (WoW) seinen eigenen Kampfstil sein, dass jedes Volk im WoW eine eigene Kampfstil haben. Alter Fatter! Das Problem damit ist, dass Zweihanddehse oder Hammer immer so gehalten werden, wie ein Zweihandschwert gehalten wird. Vor allem Waffen wie Hammer of the Nauru. Was einen riesigen Griff hat, sieht das seltsam aus. Mir ist das ehrlich gesagt noch nie aufgefallen, dass die eine eine Kampfhaltung mit dem mit dem Kolben haben, die sie sonst von Schwertern haben und dass das störend ist. Absolut faszinierend, weil ich das Spiel nicht seit kurzer Zeit spiele, aber vielleicht liegt es auch daran, muss ich jetzt mal gerade überlegen. Entschuldigung, ich habe halt auch nicht häufig Klassen gespielt, die mit Zweihandwaffe verhalten. Das letzte, woran ich mich erinnern kann, war ein Red, also Retripaladin. Vielleicht liegt es sich nicht ergreifend daran. Also die eine Zweihandwaffe halten und damit auch zuschlagen. Ich habe halt Caster gespielt und starb. Kopfrüstung, langer Rede kurzer Sinn. Wenn ein Volk Hörner, lange Ohren oder sonst was hat, stört es mich, dass sie einfach aus dem Helm gucken, ohne dass der Helm Löcher oder sonst was dafür hat. Ja und die Augen braunen, was nicht noch alles. Aber das ist so ein allgemeines Thema, was wir häufiger schon mal angeschnitten haben. Nämlich, dass ich es an manchen Stellen ein bisschen lieblos finde, wie die Rüstungen an die entsprechenden Völker angepasst sind. Also für mich, einem der krassesten Beispiele und der störendsten Beispiele war

die Artifakt-Skins und dort irgendwie den Artifakt-Challenge-Mode-Skin. Also etwas, für das man echt richtig ackern muss und wirklich was eine Herausforderung ist. Ich rede jetzt zum Beispiel von der Tank-Challenge und wo es dann einen sehr einzigartigen Look gibt von einem Schild und einem Streitkolben und dieser Streitkolben einfach im Boden steckt. Also beim tauchen zumindest. Ich weiß nicht, wie es bei den anderen Rasten aussieht. Also offenbar, wie auch immer das designt hat, ist nicht und das in der normalen Eidl-Haltung. Also nicht in irgendeiner wilden, keine Ahnung was beim Verbeugen oder so. Also bei irgendwelchen Haltungen, die man vielleicht einfach relativ selten sieht und nicht alle testen und optimieren kann, sondern bei der Standard-Haltung. Und ich bin, was das betrifft, eigentlich nicht so der extreme A-Experte oder B-Perfektionist, aber ich kann nur sagen, dass ich so einen kann und wiederholen, das sage ich jedes Mal, wenn wir darüber reden, dass ich sowas wie Anpassen von Rüstung und Optik mit Editoren in Fallout gemacht habe. Und wenn ich als jemand, der das ohne Guide, ohne Erfahrung, ohne Programmierer zu sein, ohne Designer zu sein, innerhalb von wenigen Minuten hinbekommen kann, dass die Sachen vernünftig aussehen, keine Clipping- fehler erzeugen, nicht im Boden stecken und so weiter und so fort, dann sollte das doch auch so unmöglich sein. Also ja, ich kann absolut verstehen, dass einen das nervt. Bei mir ist es so, dass ich seit es geht, glaube ich, Kopfrüstung immer ausgeblendet habe. Ich weiß gar nicht, ob das schon immer in Classic ging oder irgendwann mal ging, aber einer der Gründe, abgesehen davon, dass viele Kopfrüstungen schon immer bescheuert aussahen, einer der Gründe, warum ich das meistens mache, mit Ausnahme des Krönchens zum Beispiel bei der T6-Parlade Rüstung, ist, weil die so oft irgendwie Probleme bereiten. Umhänge mittlerweile leider genauso. Drittens, rumwackelnde DDs. Warum gibt es immer wieder DDs, die immer kurze Schritte nach links, rechts und so weiter machen? Wäre das im Dungeon oder Raid bei einem Boss, dass man das machen muss, okay, stört mich nicht, aber bei jedem einzelnen mobile object (Mob), bei jedem einzelnen Mob ist das komisch. Ich wollte gerade sagen, beim Dungeon oder Raid ist es halt so, dass man das manchmal macht, um sich im Melee-Zerg erkennen zu können. Weil

die meisten anderen, die Range-Fehler stellen sich irgendwo hin und stehen da alleine. Aber als Melee stehst du halt in einem Pulk von zehn Leuten und um dich erkennen zu können, damit du dann zum Beispiel auch siehst, oh, die Sprechblase ist die gerade von mir oder ist das Icon gerade auf mir drauf und so weiter und so fort, zappelt man halt ein bisschen rum. Und das Solo zu machen, es hat mich zum Teil auch wahnsinnig gemacht, früher im Player versus Environment (PvP) immer, wenn die Leute meinten, das wie beknackt machen zu müssen. So als wäre das irgendwie so eine Skill-Komponente oder so. Ich weiß es nicht. Hey Barlow, was würdest du davon halten, wenn bei Transmoggen sämtliche Klassen und vielleicht auch Level-Voraussetzungen entfernt würden und natürlich nicht die Faustwaffen-Kombination oder als alternative rein kosmetische Items und gegebenenfalls Slot für diese geben würde. Ich persönlich finde es echt bescheiden, dass ich zum Beispiel mit meinem Priester, nee nur mit meinem Priester dazu in der Lage bin, einen richtigen heiligen Shining T7-Kopf zu tragen und auch nur sehr speziell eingeschränkt Flügelchen haben kann. T5-Schultern, welche allerdings zu groß sind, viel zu groß sind für meine Gnomien. Ja dann spiel keine Gnomien. Oder das Dunkelmundspielzeug, welche eine unpassende Farbe haben. Weswegen ich für kosmetische Gegenden auch gerne Echtgeld ausgeben würde. Und das, also sowas ähnliches mit dem, mit den Voraussetzungen hatten wir schon mal. Ich weiß halt nicht, ob ich es grundsätzlich so begeisternd finden würde, wenn also dieser Priester-Look, den du beschreibst mit heiligen Shining und Flügelchen, der ist ja nicht zufällig so gewählt, sondern der ist gewählt, weil diese Thematik halt was mit dem Priester zu tun hat und mit allem wofür er steht und mit den Kräften, mit denen er halt umgeht. Das passt halt nicht zu einem Feuermage oder umgekehrt passt halt dieser, diese Lava-Look von manchen vielleicht Schamanensets oder so nicht unbedingt zu einem Jäger, nur weil der auch Kette tragen kann. Also da glaube ich stimme ich nicht uneingeschränkt zu, weil ich denke, dass es doch manchmal ein bisschen merkwürdig aussehen würde. Allerdings gibt es sehr oft anders gefärbte Varianten von bekannten Klassensets, die klasse neutral sind. Ich mit meinem Priester trage ein Set, dass das T6-Set in

anderer Farbe ist und nicht klassengebunden. Also so kann man zum Beispiel zumindest ein bisschen tricksen. Also Blizzard hat das vermutlich dann für sich selbst zum Teil zumindest auch aufgeweicht. Was den Kosmetikkram betrifft, ich bin da eigentlich grundsätzlich immer für, weil ich mir denke es ist cool, wenn Sachen entwickelt werden, weil Leute das gerne haben möchten und die Entwicklungskosten dadurch gedeckt werden, dass man sagt, na gut wir verkaufen diese Art von Content eben. Ich weiß aber auch, dass es Leute gibt, die die Einstellung haben, alles, alles, alles, was im Spiel ist, soll bitte in meiner Grundgebühr enthalten sein und bitte kommt nicht auf die Idee, etwas zu entwickeln, für das ihr dann Geld nimmt. Ich teile diese Einstellung nicht, ich finde das grundsätzlich gut, aber es gibt Leute, die halt so ticken und ich weiß nicht, inwiefern Blizzard da in Zukunft, in welchen Schritt, in welchen Schritt sie gehen werden. Es gibt kosmetische Items, die für Geld im Shop kaufbar sind, aber sehr, sehr, sehr, sehr wenig und also ich, was mich glaube ich stören würde, wäre, wenn es Features, die ich unbedingt haben will, nur für regelmäßiges Geld geben würde. Also ein Feature, das ich unbedingt haben will. Ich überlege gerade, was im Rahmen von Transmog ein Feature wäre, was ich unbedingt haben will. Ne allgemein Slots statt Items Transmoggen zu können, wäre ein Feature, was ich extrem gerne hätte. Dass ich also sagen kann, ich möchte immer auf dem Kopfteil diesen Look transmoggt haben und nicht für jedes neu droppende Kopfteil auf meinen Transmog mount müssen und dieses eine Kopfteil wieder um transmoggen. Es dürfte halt auch gerne so teuer sein, dass es im Laufe der Expansion, also von mir aus darf das eine Option sein, die 1000 mal so teuer ist. Von mir aus darf es, dass einmalig zu transmoggen kostet statt 50 Gold oder wie viel auch immer, dass ich gar keine Ahnung was im Moment das Transmog kostet, 50.000 pro Slot oder noch mehr. Hätte ich auch überhaupt kein Problem mit, wenn ich das nicht jedes Mal neu machen würde. Und was die Level Voraussetzungen betrifft, ich glaube es ist mittlerweile so, ist es nicht jetzt durch die Levelbegrenzung so geworden, dass man im entsprechenden Bracket, in dem man levelt, schon alle Transmogs tragen kann. Wir sagen, wenn du im Classic Gebiet von 1 bis 60 skalierend ja jetzt levelst, kannst du

jetzt schon 60er Transmogs tragen. Kannst immer noch nicht alle tragen, aber zumindest die schon. Auch da mich persönlich würde es nicht stören, wenn man beim Leveln jedes Transmog machen könnte. Weil man hat es ja mit einem Max Level Charakter freigeschaltet. Also dass jemand, der jetzt frisch in WUW kommt, sich da in Anführungsstrichen mit fremden Federn schmückt, wäre ja sowieso nicht der Fall. Keine Ahnung. Also das dürfte von mir aus gerne aufgeweicht werden. Ich hätte schon ganz gerne, wenn ich meinen typischen Stoffy Look habe oder Plattenlook oder so, den würde ich ganz gerne beibehalten und wie gesagt, ich würde ihn gerne auf Slots Transmoggen können, aber das geht noch nicht. Oder das geht nicht. Ob es jemals gehen wird, ist noch die andere Frage. Hi Barlow, beim Thema E-Sports musste ich an das Mythic Dungeon Invitational vom letzten Jahr denken. Hast du es eigentlich auch live mitverfolgt? Zum großen Teil ja. Oder hat dich das eher weniger interessiert? Leider kann es der liebe Venin dieses Jahr nicht wieder mit moderieren. Ja, das stimmt, das ist sehr schade. Aber ich könnte mir dich an dieser Stelle auch gut vorstellen. Wir würden das machen. Kimo hat das letztes Jahr mit Venin zusammen gemacht. Ich weiß gar nicht, wenn er dieses Jahr als Co-Kommentator haben wird, aber ich glaube, Kimo macht es auch wieder. Und der ist glaube ich eine richtig gute Besetzung dafür. Ist ja auch jemand, der sich sehr, sehr gut dem PvE seit Jahren auskennt und auch selbst viel Spaß dabei hat und am Dungeon und Drate-Content und so. Aber worum es eigentlich geht, ist die Frage, wie du dieses Format von Blizzard eigentlich findest. Eine gute Abwechslung zu den sonst fast immer gleichen PvP-Events. Ich zumindest finde es das MDI wesentlich interessanter als die PvP-Richtung. Ja, aber ich finde nicht, dass die immer gleich sind, die PvP-Events. Also ich gucke die auch gern, obwohl ich nicht PvP spiele. Gar nicht. Also zumindest definitiv nicht kompetitiv und ansonsten auch lange nicht mehr in Form von irgendwelchen Low-Level-PvP-Geschichten oder so. Die waren für mich trotzdem immer spannend. Es sind PvP-Kämpfe, die finden in Arenen statt und da kämpfen Leute gegeneinander. Das ist halt wieder so wie zu sagen, Fußball ist immer gleich, weil da 22 Leute stehen und zwei Tore und ein Ball. Ja, das sind halt die Regeln vom Fußball, aber deswegen ist es nicht immer

gleich. Das ist genau die gleiche Logik, die man sagen könnte. Die Dungeons sind immer gleich, weil es halt nur keine Ahnung, 10, 12 verschiedene oder so in dem Pool gibt und die Affixe grundsätzlich hat sich wenig ändern. Ich finde es ist eine super Abwechslung. Ich finde es ist unterhaltsam und ich hoffe, dass viel viel regelmäßiger irgendwas in diese Richtung passiert. Also ich finde es ein bisschen schade, weil ich grundsätzlich das Thema eSport wie jede andere Art von Sport erstmal spannend finde. Nicht jede Sportart ist mein Ding und nicht jede eSportart ist mein Ding und es ist immer schade, dass es im **WoW** relativ wenig gibt, außer **PvP**, was in diese Richtung geht, was man sich angucken kann. Andere Leute mögen andere Spiele und haben jeden Abend irgendwas, was sie gucken können, was spannend ist und unser eins muss dann hoffen, dass einmal im Jahr oder im halben Jahr oder so vielleicht mal so was stattfindet. Also ich hoffe, dass es ganz ganz toll weitergeht und viel viel mehr noch gemacht wird und finde es richtig richtig spannend. Debt des Tages. Da ich nicht viel zum Debt des Tages im **WoW** beitragen kann, außer der Geschichte, in der ich als Stufe 35 Beastmaster in Classic Mighty Dead Mines tanken zu können, weil ich keine Ahnung hatte, was ich da eigentlich mache, möchte ich einen kleinen Schunk aus meiner Jugend erzählen. Die Instanz haben wir nach fünf Stunden geschafft. Ist doch gut. Mein ersten PC bekam ich mit zehn. **WoW**, das war mit nach Adam Ries 2002, da ich vorher schon die Endzone und die Kids Zone gelesen habe. Magazine bei Nintendo und den Trends der Jugend, holte ich mir bald auch die GameStar und Computerbildspiele. Alles klar, kann nichts mehr schiefgehen. War ja auch naheliegend. Es muss wohl 2004 gewesen sein, da entdeckte ich zwei CDs in den beiden Magazinen. Zum einen die Testversion zum brachialen massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) Ragnarok Online und zum anderen die AOL cooldown (**CD**). In meiner Langeweile dachte ich, hey, probierst doch mal dieses Ragnarok Online aus. Also die **CD** eingelegt und los geht's. Dachte ich zumindest, nach der Installation kam immer wieder die Fehlermeldung, du bist offline. Kark Spaß oder so ähnlich. Was meint er mit offline, dachte ich. Auf die Rückseite der Demo-**CD** blickend entdeckte ich den Auszug, Internetverbindung erforderlich. Hm, mein gut, dass ich die

AOL CD noch habe. Da steht nämlich drauf, 150 Stunden gratis testen, ideal für modem und modem ESL und DSL. Nun gut, dachte ich. Ich habe zwar alles nicht und weiß auch nicht, was es bedeutet, aber wird trotzdem schon irgendwie auf meine PC funktionieren. Schließlich läuft auch Gothic 2. Also, das ist gut. Wenn da Gothic 2 drauf läuft, dann wird jetzt wohl auch Internet gehen. Also, AOL CD installiert, wieder keine Internetverbindung kann auch nicht sein. Wieder neu installiert geht immer noch nicht. Verdammte, irgendwas stimmt mit dem PC doch nicht. Glücklicherweise war ich mit meinen zwölf, zarten zwölf Jahren schon so computeraffin, dass ich natürlich wusste, wie ich mein Windows neu, oh Gott, neu aufsetze. Ungelogen saß ich noch mehrere Tage daran, dieses dämliche AOL zu installieren und mein Windows wieder und wieder neu aufzusetzen. Natürlich ohne Erfolg. Schön. Also, du warst noch klein und das Ding ist halt immer, klar es ist extrem lustig, die Vorstellung, wie jemand nicht versteht, was online ist und sein System neu aufsetzt. Aber ich kann das eigentlich wieder, wieder eines von den Dingen, die ich komplett verstehen kann. Wenn man noch nie davon gehört hat und das gesamte Konzept online nicht kennt, gar nicht weiß, was das ist oder wie das funktioniert im Jahr 2002 oder so, ist das nicht so extrem ungewöhnlich. Vor allen Dingen als Zehnjähriger nicht. Dann war deine Herangehensweise gar nicht so blöd. Du hast das Spiel gefunden, wolltest es installieren, da stand braucht Internet, du hast eine CD auf der steht Internet und da das ansonsten keiner Logik folgt, die du von irgendwas anderem bei deinem Computer kennst, normalerweise halt etwas installieren und dann funktioniert es, hast du den nächsten logischen Weg gewählt und gesagt, na gut, dann liegt es vermutlich am System. Du wusstest halt nicht, dass dazu eine eigenständige Hardware und so notwendig war, weil du das bisher nicht brauchst. Also ich finde, du hast an sich, du bist, es ist schön, es ist wirklich sehr schön, einen Rechner aufzusetzen, damit AOL funktionieren, aber du warst noch klein und ich kann das voll und ganz verstehen. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen, wenn ihr möchtet, sagt euer Onkel Barlow.

#185: Deine Mutter ,Damage Scaling, Raucherpause

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 185 und den Themen Deine Mutter, Damage Scaling und Raucherpause. Deine Mutter war jetzt wieder so ein Ding, wo man nicht von euch hoch geguckt hat. Man dachte ja, der hat ja richtig deine Mutter gesagt als Thema. Genau genommen, deine Mutter mag Videospiele oder mag Computerspiele, aber wir sind bei den Themen, tatsächlich bin ich bei den Themen neulich an die Begrenzung gekommen für die maximale Zeilenlänge in YouTube-Videos und deshalb muss ich das jetzt immer ein bisschen abkürzen. Oh ne, das ist die Frage Nummer 3. So, hier. Anmerkung zu BMZ 183 sehr sehr vorbildlich. Betreffzeile in der steht Anmerkung zu was BMZ, welche Folge? 183 Eltern und Videospiele. Dann noch eine Erklärung. Achtung, das Folgende ist ein Einzelfall, also Disclaimer und wahrscheinlich nicht allgemein anwendbar. So muss das sein. Perfekte Art und Weise einen Kommentar, der sich auf etwas anderes bezieht, zu formulieren. Vorbildlich, absolut vorbildlich. Meine Mutter hat auch immer gemeckert, dass ich ständig nur zocke und nie verstanden, was denn an diesem Kinderkram so toll sein soll. Irgendwann habe ich ihr dann einfach gesagt, sie soll sich das mal gemütlich machen, habe meine PS4 an ihren Fernseher angeschlossen und Witcher 3 eingelegt. Seitdem fragt sie mich immer, wenn

ich sie besuche, ob ich das Hexerspiel mit habe, weil sie wissen möchte, wie es weitergeht. Zugegeben, ich wusste, dass sie ein Fable für Fantasy-Geschichten hat, womit das Ganze wohl etwas Cheating war, aber das Ergebnis spricht für sich. Mein Hobby ist seither kein Kritikthema mehr. Ich glaube, das sage ich irgendwie immer wieder, wenn dieses Thema aufkommt mit Leuten, die wenig mit Videospiele am Hut haben und die einem dann sagen, also ich finde ja, Videospiele sind ja nicht mein Ding, irgendwie ist ja eine Zeitverschwendung. Oft und gerne, dass ich davon ausgehe, dass jeder Mensch ein Spiel hat, das ihm so gefallen würde, dass er es selber spielt oder wie in dem Fall halt zuschaut von mir aus auch, dass es ihm auf jeden Fall richtig Spaß machen würde. Ich glaube nur, dass es Leute gibt, die dieses Spiel noch nie gefunden haben bzw. nie finden werden. Es ist so ein bisschen für mich so mit Videospiele, es gibt glaube ich niemanden, der sagen würde, ich schaue keine Filme und es gibt keinen Film, der mich unterhalten könnte oder kein Lied, keine Musik, die ich gut finden würde. Ich glaube sehr wohl, dass es Leute gibt, die wenig oder gar nichts gefunden haben, bei denen das bisher der Fall ist. Vielleicht gibt es auch ganz, ganz wenige Fälle, bei denen es tatsächlich so ist, wobei ich glaube, das geht dann vermutlich eher so in die richtige psychische Störung, oder? Also wenn man sagt, es gibt gar keinen Film, der mich unterhält oder der gut ist, aber egal, halten wir uns nicht daran auf. Ich, vereinfacht gesagt, glaube ich, dass es für jeden Menschen ein Computerspiel gibt, dass er das sehr gut findet und viele es einfach noch nicht gefunden haben bzw. natürlich auch noch nicht gefunden haben, weil sie überhaupt nicht danach suchen. Sie haben irgendwie einen Kontakt dazu gehabt, haben irgendwas gesehen, was sie entweder nicht verstanden haben, was in ganz, ganz vielen Fällen ein entscheidender negativer Faktor ist, etwas nicht verstehen und es deshalb kacke finden oder was aber einfach ihnen wirklich tatsächlich nicht gefallen hat. Wenn meine Kontakte zu TV-Serien, was ich die Power Rangers oder so gewesen wären und das die erste Serie wäre, die ich gesehen hätte und also jetzt gesetzt im Fall, dass ich kein Kind gewesen wäre, dann wäre es auch so, dass ich vermutlich mir denken würde, TV-Serien sind vielleicht doch eher nicht so mein Ding. Ich habe einen ganz ähnlichen Fall gehabt wie du. Ich

habe eine Freundin gehabt, die allerdings keine besondere Abneigung gegen Videospiele hatte, aber auch selber jetzt nicht wirklich jemand, welchen ich gespielt hätte und die hat mich damals versucht und ich hatte noch Silent Hill in der Xbox-League. Silent Hill 2 war es glaube ich damals und das wollte ich spielen oder ich habe es gespielt und da ist es ja so, dass es Save Points gibt, also Speicherpunkte, wo man speichern kann und man kann es halt nicht einfach so ausmachen, wenn man Bock hat. Und weil das Spiel irgendwie noch anders war, weil ich das vorher gezockt habe, habe ich gesagt, lass mich noch eben kurz bis zum nächsten Speicherpunkt gehen und dann mache ich das aus, dann können wir was anderes machen. Geendet hat das darin, dass wir den ganzen Abend Silent Hill 2 gezockt haben. Ich habe die Geschichte schon mal erzählt, aber weil sie in dem Zusammenhang passt, erzähle ich sie gerne nochmal und sie mich dann angerufen hat, eine Woche oder zwei später, und meinte, wann wir uns wieder treffen und Silent Hill weiterspielen. Also ich habe es gespielt, sie hat zugeschaut, aber wer von euch irgendwie an der Konsole so Survival Horror spielt, wird den Fall sicherlich kennen, dass es oft genauso viel Spaß macht bei so einem Spiel wie, gerade wie Silent Hill oder so, oder von mir ist auch Resident Evil oder was auch immer noch was in der Art geben mag, dass es oft genauso viel Spaß macht, einem Kumpel beim Zocken zuzuschauen, wie selber zu spielen oder sogar eher so, dass man lieber den Controller abgibt und jemandem zuschaut. Entweder weil man sich selber so erschrickt oder weil man keinen Bock hat, gerade mit Speicherpunkten den einen wichtigen Kampf zu verkacken und die Stelle wieder von vorne spielen zu müssen. Hallo Barlow, mal eine Frage. Was hältst du vom aktuellen Scaling des Schadens? Freunde, ich weiß was kommt, ihr müsst ein bisschen mit zuhören und mir sagen, wie das sein kann. Ich habe mit Pandaria eine Pause gemacht, Trainer übersprungen und vor gut einem Monat wieder angefangen. Gegenwärtig spiele ich auf einem sehr unausgeglichene Player versus Environment (PvP) Server. Das alleine ist für mich kein Problem, sondern eher eine Herausforderung, aber selbst auf Level 110 von anderen Spielern derselben Stufe noch durch den Initialschaden von Moonfire zu sterben. Moonfire, hier den habe ich ja sogar noch in der Leiste, hier Moonfire, Moonfire, hat mir den gesamten

Reiz am Open PvP genommen. Normalerweise würde ich einfach auf einen PvE Server wechseln, aber selbst im PvE, in diesem Falle Hero oder Normal, ist ein Heiler noch problemlos in der Lage die Instanz alleine zu clearen, wenn das geht. Okay, nehmen wir erstmal den letzten Teil. Also der ist relativ leicht beantwortet. Wenn du Content komplett outgehst, wir sind im allerletzten Tier, wir sind im Moment zu dem Zeitpunkt, wo die Leute das bestmögliche Gear haben, was es während dieser Expansion gibt, dann wird das passieren, dass Leute Content clearen, der der super super super super super super super easy Mode ist. Also man muss überlegen, ich glaube das Mythic Plus, das MDI wurde auf was gespielt? Stufe 24 oder so das Feine. Mythic Plus Stufe 24 oder 25, irgendwas um den Dreh. Also wenn du einen Schwierigkeitsgrad hast, der normal ist und dann hast du den Schwierigkeitsgrad minus eins, der ist ein bisschen einfacher, wenn du dann auf minus 27 spielst, dann ist es nicht so ganz verwunderlich, dass es leicht ist. Du würdest ja wohl auch, nehme ich mal an, zumindest auch nicht kritisieren, dass du auf Level 110 die Dead Minds Solo machen kannst. Also das ist relativ leicht erklärt, aber Initialschaden von Moonfire im PvP gestorben, bin ich dumm im Kopf vielleicht, ja ha ha ha, lustig, aber Übertreibungen in allen Ehren, aber Leute, das kann doch nicht ernsthaft ansatzweise passieren, oder? Also ich habe ja ein Bärchen, der hat ja auch Moonfire und das ist gar nicht mal so so mies, beim Bärchen, das Moonfire, das benutzt man sogar. Der Initialschaden von Moonfire war lange Zeit so hoch, dass man das beim Bären als Fehler genommen hat, statt was wäre die Alternative gewesen, Swipe oder so glaube ich, Single Target. Also so habe ich es zumindest gestimmt. Also das ist, auch beim Bären macht das ordentlich Schaden, aber der Initialschaden von Moonfire, der ist vielleicht so von einem mobile object (Mob) vielleicht drei Prozent oder fünf Prozent der HP, also das ist nicht mal in der in der Liga, dass es jemanden vom gleichen Level töten könnte. Nicht mal der komplette damage over time (DoT) von Moonfire, wenn er durchläuft, wäre ansatzweise in der Lage jemanden zu töten. Klärt mich auf, was über sehe ich oder was übersieht unser Gaming Org? Was hat er falsch gemacht, dass er das, dass ihm das passiert oder auch nur ansatzweise passiert? Gibt es, gibt es, gibt es, gibt es Quad, Quad Damage würde ja nicht

reichen. Gibt es irgendwo ein, etwas, ich mache jetzt hier 400 mal so viel Schaden oder so? Was ist da passiert? Klärt mich auf. Ich bin normalerweise ein stiller Zuhörer, genieße deine BMZ, aber heute habe ich ein kleines oder auch großes Drama. Unsere Guild errated regelmäßig relativ erfolgreich heroic (HC). Bei ein bis zwei Bossen hängt es ab und zu, aber das hat wohl jede Gruppe mal. Der Raid dauert in der Regel drei Stunden, nach 1,5 Stunden hatten wir bisher Pause. Ich mag das, wenn, wenn Uhrzeiten mit Dezimalzahlen angegeben werden. Ich finde, das klingt immer schön technisch. Wir haben bisher Pause. Was uns allerdings häufig auffällt, ist, dass der Raid kurz nach der Pause nur noch, nur sehr schlecht voranschreitet. Heißt auch, dass wir bei einem letzten Boss-Try vielleicht bei acht Prozent gevebe sind und wir dann eine Pause gemacht haben, den Boss gar nicht mehr in der Schwierigkeit. Was ist denn, was habt ihr denn für einen Raid? Das habe ich auch nie gehört. Geschweige denn, dass da ein Kausal-Zusammenhang besteht. Aber gut, gut, also ihr müsst einen Mondfeier benutzen, dann sind die restlichen acht Prozent mit einem Zweck. Jetzt hat unser Raid-Lied, Schrägstrich-Gilden-Lied, Insider-Gag, also in Absprache mit seinen Offizieren entschieden, wir sollten kurz, sollten wir kurz davor sein, einen Boss zu besiegen, wird eine Raid-Pause etwas nach hinten verlegt, maximal 30 Minuten. Jetzt besteht unser Raid zu gut 50 Prozent aufs Rauch an. Doch die Mehrheit im Raid hat sich auch für dieses Modell des Pausenmanagements ausgesprochen. Einem Ehepaar hat das Ganze aber überhaupt nicht gepasst. Die beiden sind schon seit Nachtfestung bei uns mit dabei. Schon, das klingt so als wäre es lange, Nachtfestung ist ja diese Expansion gewesen. Und spielen auch einen verdammt guten Stiefel, Erhein-Morchelschürke, Siehe-Monk. Aus Protest auf diese Änderung hat Frau Heile auch gleich mal die Einladung der nächsten zwei Wochen allesamt abgelehnt und das dem Raid-Lied auch so vermittelt nach dem Motto, wenn das so bleibt, müsst ihr auf mich verzichten. Raid-Lied lässt sich nicht auf der Nase rumtanzen, zieht das Ganze halt am nächsten Raid-Tag ohne sie durch. Moment, stopp, stopp, stopp, stopp, halt. Also normalerweise kommentiere ich immer am Ende erst, aber wieso auf der Nase rumtanzen? Ihr ändert ohne deren Einverständnis die Regeln, überstimmt sie, ändert etwas die Konditionen

zu denen, die den Raid gejoint haben und sagt dann, hör doch auf uns auf der Nase rumzutanzen. What? Also stell mal vor du joints den Raid-Guilden, die beschließt jetzt plötzlich statt HC auch Mythic zu raiden und dann sagt dir einer, ne also Mythic ist jetzt nicht so mein Ding, hör auf mir auf der Nase rumzutanzen, wenn wir hier einseitig ohne dein Einverständnis unsere Regeln ändern. Ihr Mann war noch dabei, im Raid wird erst jetzt kaum zum 21.38 Uhr Pause gemacht, das wäre jetzt noch interessanter zu wissen wann ihr denn mit dem Raiden anfangt, weil wir eben kurz noch schnell Variematras legen wollten. Naja Moment, ihr habt zunächst mal eine Pause verlegt, zu dem Zeitpunkt als ihr die Pause verlegt habt, konnte keiner wissen wie lange es dauert oder? Also klar im Endeffekt im Nachhinein kannst du sagen es ist dann 21.38 Uhr geworden, aber das ist ja ein Unterschied ob du sagst wir machen jetzt so lange bis Variematras liegt oder wir machen bis 21.38 Uhr, ja das ist ein ganz ganz großer Unterschied. Nach dem Raid wird unser Schurke noch kurz mit dem Raid-Lied reden, Ende vom Lied, die beiden sind jetzt nicht mehr dabei, weil 1,5 Stunden ohne Rauchen schon verdammt schwer ist, kann ich verstehen, für einen Raucher, die Süchtigen, du unterschätzt die Süchtigen und die acht Minuten länger eine viel zu große Verzögerung sind. Stopp, nochmal, es geht glaube ich nicht um die acht Minuten, es geht darum, dass ihr einfach sagt wir machen so lange bis der liegt und es in dem Fall zufällig und ohne euer Zutun und ohne euer Wissen acht Minuten geworden sind, riesen Unterschied und ihrer beiden Rahmenbedingungen ist immer wahr eine feste Pause zu haben noch 1,5 Stunden in der man rauchen kann, nicht nur ihrer beiden sondern auch eure unter den Bedingungen sind die beiden gejoint, das wäre auch nicht zu viel verlangt, er verkneift sich auch das Toilette gehen bis zur Pause, beide sehen sich zu keinem Kompromiss bereit, meiner Meinung nach kann man doch auch kurz während dem Trash aufs Klo gehen bzw. auch kurz vor die Tür zum rauchen, wenn man nicht drinnen rauchen will, vielleicht habe ich als Nichtraucher nicht das richtige Verständnis dafür, ich weiß nicht wie hättest du die Sache geregelt unterm Strich ein großer Verlust für den Raider, aber damit müssen wir leben. Also fassen wir mal zusammen, weil du das Gefühl hast, was ich wirklich noch nie gehört habe, dass nach

der Pause plötzlich nicht mehr geeraided, vernünftig geeraided wird, die Bosse nicht mehr liegen und glaubst, dass das jetzt und in aller Ewigkeit besser funktioniert, wenn man flexible Pausenzeiten einlegt, also ich glaube, dass das vielleicht zufällig mal im Einzelfall so war, aber ich sehe da keinen kausalen Zusammenhang, schießt ihr euch ins Knie und verliert eure beiden besten, nicht eure beiden besten, aber zwei sehr gute Raider, also im Endeffekt habt ihr etwas geändert, ist dann aus Trotz so gelassen und seid jetzt ineffektiver als vorher. So meine Sicht als ehemaliger Raucher ist, ich persönlich hätte mit der Art Kompromiss glaube ich sehr sehr gut leben können, ich hätte aber auch anderthalb Stunden Pause, boah zu meinen Spitzenzeiten als Raucher, da hätte ich keine anderthalb Stunden durchgehalten. Es gibt allerdings Leute, die rauchen zum Beispiel komplett in ihrer Wohnung nicht und gehen immer nach draußen zum rauchen, bei anderthalb Stunden sind das so wenige Zigaretten im Laufe eines Abends, dass ich durchaus annehmen könnte, dass das der Fall ist, also das sind ja keine starken Raucher, ein starker Raucher zieht sich alle halbe Stunde oder noch häufiger eine rein. Das kann also gut sein, dass die irgendwo in ihrer Wohnung sitzen im fünften Stock und raus vor die Tür gehen, nach unten durchs Treppenhaus so komplett, um eine zu rauchen oder auch nur so einfach raus oder auf dem Balkon oder weißt der Teufel wohin. Von daher ist es für die vielleicht ganz cool tatsächlich diese fünf Minuten oder wie auch immer, wie lange auch immer eure Pause ist zu haben oder umgekehrt sie haben keinen Bock während des Trashes abzuhaufen, um dann an genervte Gesichter zu sehen oder oder Stimmen zu hören, weil sie halt doch länger weg gewesen sind und damit alle aufgehalten haben, die nur warten mussten bis die beiden Raucher zurückkommen. Ihr habt halt eine Regelung gehabt, die hat für alle funktioniert was die Pausen betrifft, ihr habt sie geändert und ihr habt Leute die gesagt haben, ja gut die geänderten Regeln die sind halt so nicht in Ordnung, ist halt dumm gelaufen, aber ich sehe da den Fehler eher bei euch als bei den beiden und ich habe ja auch schon mehrfach gesagt warum und warum diese 21.38 oder diese acht Minuten nicht das sind woran man sich aufhängen sollte. Wie gesagt ich glaube ich hätte als damals als ich Raucher war abgesehen davon dass mir die Zeit insgesamt zu lang gewesen

wäre, ich glaube ich hätte mit so einer Art Kompromiss leben können, dass man halt sagt okay wir machen jetzt hier den einen Try noch und danach mache ich dann erst meine Pause, aber ich war halt auch einer derjenigen, der üblicherweise immer in seiner Wohnung geraucht hat, schlimmerweise das ist nicht cool in der Wohnung zu rauchen. Hi Barlow, ich denke ich schreibe hier auch mal meinen Deppen des Tages, wir schreiben das Jahr 2009, ich habe zu diesem Zeitpunkt nur offline Singleplayer RPGs wie die Gothic gerade gespielt. Hattest du das auch online? Hattest du eine AOL cooldown (CD)? Nun ist es bei denen so, dass man nach dem Tod neu laden muss und nicht wie bei World of Warcraft (WoW) wiederbelebt werden kann, das ist bei ziemlich vielen Spielen so. Dann kam allerdings dieses neue MOBA raus, was unbedingt alle spielen wollten, also habe ich mich dazu überreden lassen auch mit LOL anzufangen. Ich also einen schönen Vormittag den Client heruntergeladenen Account erstellt, eingeloggt und das LOL Tutorial durchgespielt. Dumm dass man in diesem nicht stirbt und so wird das Konzept von Death Timer für mich auch neu war. Nach dem Tutorial voller Freude in eine richtige Runde und weil ich es nicht abwarten konnte zu warten, auch ohne Bekannte die mir vermutlich alles hätten erklären können. Ich queue und bekomme einen weit vor eine Runde, entscheide mich den im Tutorial gespielten Champion Ash glaube ich zu spielen, bis dahin alles gut, dritte Spielminute und ich sterbe das erste Mal gegen einen Gegner. Dachte mir nichts, kann ja bestimmt neu laden. In einem Multiplayer Spiel? Drücke also Escape, schau im Menü, kein Laden gefunden. Dann dachte ich vielleicht ist das versteckt, weil keiner stirbt oder so. Bei meiner Suche nach den verschiedenen Optionen und der Keyboarding Liste ist mir aufgefallen, dass meinem Charakter, ist mir nicht aufgefallen, dass meinem Charakter neues Leben eingehaucht wurde. Nach gefühlten drei Stunden, waren wohl so drei Minuten, war ich so verzweifelt, dass ich die Runde verlassen habe und das Spiel als komplette Kacke eingehen konnte. Man spielt ja mit anderen zusammen oder habe ich da irgendwas bei LOL missverstanden. Also man spielt ja mit anderen menschlichen Gegner zusammen und mir wäre das auch so peinlich gewesen, dass ich rausgegangen wäre und dann auch das Spiel scheiße gefunden hätte. Mittlerweile kenne ich

zumindest Death Timer und lasse mich in [WoW](#) auch mal reißen, wenn ich mal wieder zu doof war. Lichtspiel verlassen und den Charakter löschen. Ich finde es geil, dass du, obwohl 2009 ist es echt schon so alt, aber dass du erst 2009 das Konzept von Multiplayer Spielen erkannt hast, denn in keinem Multiplayer Spiel kann man ja üblicherweise abspeichern oder neu laden. Das finde ich der richtig beeindruckende Teil an dieser Geschichte. Aber ja, also ich kann mich eigentlich gar nicht daran erinnern, wie bei mir die Situation, wann ich das erste Mal die Situation hatte in einem Multiplayer, oh nee, ich habe auch schon vorher irgendwie so Multiplayer Shooter oder so gespielt und da war mir halt auch klar, dass man wohl offensichtlich nicht neu laden kann. Faszinierend. Das soll es gewesen sein für heute, meine Lieben. Ich danke euch für eure wundervollen Kommentare, Fragen und Anregungen. Bitte ganz viele davon immer wieder, damit ich Themen habe für weitere BMZs. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#186: Alte Blogs, Siezen in Games, KI-Autos

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Folge Nummer 186 und den Themen alte Blogs, Seats in Games und KI Autos. Hey Grandmaster B ein wunderschönes Hallo auch dir Maxi Y. Wie stehst du eigentlich mittlerweile zu deinen alten Blogs von damals? Ich meine wie du in deinem Classic Blog gemeint hattest, dass viele dich nur dadurch kennen würden. Ja also hauptsächlich dadurch richtig. Ich persönlich kannte dich durch Alimania als du da den Sprecher gespielt hast. Den Sprecher gespielt hast finde ich gut. Ich war da nicht der Sprecher, ich habe den Sprecher gespielt und das erste Mal der Name überhaupt für mich fiel fand das damals sehr gut umgesetzt und musste direkt Barlow bei YouTube eingeben und dann kamen direkt deine Blogs. Hat nicht lange gedauert und ich konnte deine Blogs fast auswendig. Irgendwann hattest du sowas auch mal mit Hearthstone angefangen, nicht wirklich angefangen sondern gemacht einfach. Es ist nicht so als habe ich da irgendwas angefangen und auf genau aber wieder aufgehört. Nee ich habe das nicht angefangen und aufgehört ich habe es einfach gemacht. Das war schon immer als sehr sehr begrenzte Menge von Videos gedacht. Das waren damals die Worst of Arena, also die schlechtesten Arena Karten und da gibt es natürlich nicht unendlich viele. Außerdem spiele ich nicht mehr Hearthstone. Also wenn

da neue Sets kommen dann wird da keine neue Edition von aufgelegt. Ich würde gerne wissen ob du eventuell Interesse hättest ein Remake zu machen da sich vieles verändert hat. Ich persönlich würde mich sehr darüber freuen. Im Endeffekt wollte ich noch mal bedanken für all die schönen Stunden. Oh das ist lieb, danke schön. Gerne, gerne. Die ich mit deinen Blogs hatte und auch zukunft haben werde. Siehst du ich habe ein bisschen gedacht deine Frage geht in eine andere Richtung. Wie ich, weil du geschrieben hast, wie ich zu meinen alten Blogs stehe und dafür ist es gar nicht mehr so wichtig ob ich irgendwelche neuen oder so plane. Denn einige von den alten Blogs glaube ich, würde ich so nicht mehr, die meisten glaube ich, würde ich so nicht mehr veröffentlichen heute und eine der Gründe warum ich eine überarbeitete Version eines Blogs die ich zu Mystic Benderia Zeiten gemacht habe nicht veröffentlicht habe ist weil ich nicht zufrieden damit war. Obwohl ich denke dass es besser war im Nachhinein als so das ein oder andere von den damaligen. Die mir am wenigsten gefallen haben von denen ich damals gemacht habe waren Magier und Priester. Ich müsste die anderen durchgehen um eine Reihenfolge zu machen aber bei den beiden weiß ich dass ich da viele Sachen drin hatte die ich so nicht mehr machen würde und die ich ändern würde. Also ja ist schwer zu beschreiben warum im Endeffekt hauptsächlich weil ich die in der Form nicht mehr witzig finde oder weil da Sachen drin sind so Gags die in Richtung gehen wo ich glaube dass es nicht notwendig ist das zu machen. Also nichts wildes aber einfach nur dass ich wenn ich es noch mal machen würde würde ich versuchen besser zu machen. Und jetzt kommen wir noch mal zu dem Thema noch mal machen haben wir einen der allerersten DMZs auch schon mal als Thema gehabt. Es hat sich vieles verändert und das ist einer der Hauptgründe warum ich das sehr wahrscheinlich nicht keine neuen Auflagen machen werde schrägschläg machen würde. Eine der Sachen eines der Dinge die am meisten Spaß gemacht haben an an diesen Blogs für mich war halt doch zu einem Großteil die absurden Situationen mit hohem Wiedererkennungswert herauszustellen und halt zu überzeichnen. Aber von dieser Art Spieldesign ist nicht mehr so viel übrig geblieben. Das Spiel ist nicht mehr so absurd und so beschweilte Sachen wie als Baum nicht Baumrinde

benutzen zu können ist schon lange rausgepatcht und deswegen glaube ich zumindest im Moment dass ich in der Form das nicht mehr machen könnte und es nicht mehr so keinen Sinn mehr ergeben würde sagen wir es so. Klar man kann irgendwas schreiben und veröffentlichen aber ich glaube nicht dass es für mich den selben Spaßfaktor hätte wie bei den bei den alten Videos. Keine Ahnung ich denke immer mal drüber nach wir haben immer noch zwei Klassen, ne drei, zwei, drei übrig zu denen ich das noch nie gemacht habe. Mönch, Schamane und jetzt halt Demon Hunter aber im Moment ist da nichts Konkretes geplant. Moin Barlow mal eine Frage was heißt von den Anreden in Videospielen die meiste Zeit wird dir das Du verwendet also sammelt 10 Drachen Eier töte 5 Kobolde es gibt aber Spiele die da anfangen zu siezen also sammeln sie 10 Drachen Eier töten sie 5 Kobolde. Mir persönlich ist es egal ob du da siehst. Wie siehst du das sollte man flächendeckend das du verwenden oder ist sie eher als stilistisches Mittel gedacht welches einen besonderen Effekt erwirken soll. Aufgefallen ist mir dass die Tage wieder als ich Dying Light spielte wird ganz klar gesiezt also aktivieren sie den Strom suchen sie den Überlebenden und so weiter und so fort. Ich persönlich hasse es gesiezt zu werden weil ich ich werde irgendwie immer nur von also fast nur von Leuten gesiezt die mir unsympathisch sind. Es gibt ganz ganz wenige Fälle wo das anders ist wenn das so eine berufliche Höflichkeit schräg durch Notwendigkeit ist. Ja ich war zum Beispiel gestern beim Zahnarzt und beim Zahnarzt wird man dann halt gesiezt und nicht geduzt das ist natürlich klar aber in Spielen finde ich das ultra mega merkwürdig für mich klingt das immer so ein bisschen so wie sie sind ein wenig zu alt dieses Spiel zu spielen deswegen schreiben wir jetzt sie statt du mag ich überhaupt nicht also es ist dir mag das egal sein aber ich glaube unterbewusst also nicht bewusst glaube ich bei mir ist das bewusst nicht so zumal ich ja so selten die deutsche version spiele dass mir das vielleicht dann sogar noch eher noch eher auffällt wenn eine englische Version übersetzt wurde und dann aus you sie gemacht wurde also was ich okay finde ist wenn da steht ihr also im plural so wie es halt so naja keine ahnung so bei fantasy spielen halt ist da da sehe ich das noch so als ja als quasi roleplay element was sucht ihr an diesem ort oder so da kann ich das das ist völlig in ordnung aber was suchen

was suchen sie an diesem ort stellt euch halt mal vor ich würde euch siezen beim stream käme euch das nicht auch total komisch vor und schuldigung ich meine ich würde sie siezen herr stein das käme ihnen sicherlich auch völlig komisch vor das können wir ja mal für den rest des videos machen ich glaube das mache ich nicht glaube ich fasse komisch wie videos als asmr videos aufzunehmen hey Barlow sie meinten ja das geht nicht dass du dich beim BMZ auch gerne mit themen abseits von w o b beschäftigt ja auf jeden fall am liebsten fußball dann werde ich wieder geschimpft da würde es mich auch mal interessieren was du von der aktuellen entwicklung im bereich autonomes fahren in diesem fall selbstfahrende autos hält finde ich fantastisch ich hoffe da wird schnell und viel weiter dran entwickelt die entwicklung dieser autos moment ja primär konzern und profit getrieben während das bevölkerungsstatements wie ja wenn ich mich zu 100 prozent darauf verlassen kann dass das autotut was es soll wäre das super stopp stopp stopp stopp also alle entwicklung von allem ist konzern und profit getrieben das ist nun mal wenn dinge professionell produziert werden und für den massenmarkt produziert werden funktioniert das nicht anders das klingt das also das klingt so unterbewusst als wäre das irgendwas schlechtes das ist sehr gut dass das so ist das heißt nämlich dass eine menge geld da ist das tatsächlich entwickelt werden kann und die forschung schnell vorangetrieben werden kann auch das ende des satzes dass leute sagen wenn ich mich darauf verlassen kann wäre das gut du stellst das so ein bisschen dieser satz klingt als wäre das widerspruch zum profit getriebenen ist es aber nicht denn wenn die leute etwas haben wollen in der bestimmten art und weise und man profit machen will dann baut man das so wie das haben wollen sprich wenn das das allerwichtigste für die leute ist dass das sicher ist und sie sich darauf verlassen können dann wird es das wichtigste für jeden konzern sein der ein sehr entsprechendes produkt auf den markt bringen will dass es sicher ist und die leute sich darauf verlassen können ich könnte jetzt diverse zitate anbringen aber es geht mir gerade nicht um eine wissenschaftliche analyse aber dann schreibt doch nicht dass du das könntest das ist doch dann total irrelevant also ja gut ok die finanziellen interessen von google beziehungsweise tochterfirma nie gehört wenn menschen mehr freie zeit haben nutzen sie unsere plattform häufiger

oder über die unbedingt den menschen aus ihrer verkaufsstrategie heraus haben möchten sind ja recht offensichtlich sehr offensichtlich aber da liest du glaube ich sehr offensichtlich falsch mit einer einschätzung das interesse von google ist nicht dass die leute mehr zeit haben ihre produkte zu benutzen das mag ein positiver nemeffekt sein sondern in erster linie wenn du in einem markt bist wo du potenziell eine milliarde einheiten von etwas verkaufen kannst was 10.000 und mehr euro wert ist dann ist das an sich genommen schon verdammt profitabel und in diesem markt drin zu sein und schnell drin zu sein und schnell marktführer zu sein ist richtig richtig gut und richtig richtig wichtig um nicht zu sagen wenn es eine firma gäbe die die erste wäre und die man so damit verbindet mit mit selbstfahrenden autos wie man google mit suchmaschinen verbindet nämlich quasi google ist suchmaschine und umgekehrt dann könnte das noch größerer markt sein als google bislang überhaupt hat also glaubt dieses ja man kann mehr zeit mag sein aber das ist an sich einfach ein richtig krass wichtiger markt und interessanter markt über will die menschen aus ihrer verkaufstrategie raus haben weiß ich nicht kann sein glaube ich nicht teslas antrieb die ja als erste marke schon mit autopiloten in sehr langsamer serienproduktion werben können ich sparen warum wäre warum erwähnt du dinge in klammern die keinem von uns was sagen jetzt würde es nicht ohne sie zu erklären dann kannst du sie doch weglassen hör auf damit lassen sie das erschließt sich mir nicht vollständig worauf ich hinaus möchte ist ich habe das gefühl dass diese entwicklung wenig durchdacht ist hast du habe ich überhaupt nicht ich sehe eine sehr sehr klare linie und bin absolut überrascht wie wie wie riesengroße fortschritte quasi in in siebenmeilen stiefeln da in den vergangenen monaten und und jahren gemacht wurden menschen müssen ein gewisses maß an vertrauen in ein autonom fahrendes fahrzeug setzen die oben genannten arbeiten mit sogenannten erlter adoptern haben aber trotzdem nur pro prototypen der propagierten technologie und ich weiß noch nicht mal ob sie die in deutschland und in welcher form sie deutschland einsetzen dürfen ich weiß zum teil dürfen sie das so als quasi fahrhilfen assistent in den United States of America (USA) in deutschland sind wir natürlich extrem streng was was die sicherheit betrifft und was die zulassung und die straßenverkehrsordnung

betrifft also dieses die arbeiten nur mit prototypen ist ja nichts negatives das ist das konzept von forschung wenn ich etwas habe was noch nicht da ist wo ich es haben will und noch nicht in der serienproduktion ist die ich haben will dann arbeite ich mit prototypen man könnte sie für videospiele mit free alpha test dann vergleichen absolut nicht also das was das autonome fahren betrifft wenn ich das vergleiche mit der fehleranfälligkeit von pre alpha tests also alpha test sind ja beta test sind teilweise noch eine katastrophe wo ganz ganz viele essenzielle features nicht funktionieren alphas sind noch schlimmer und pre alpha ist noch viel schlimmer verglichen damit können die prototypen von autonom fahrenden fahrzeugen schon verdammt viel die haben jetzt schon unfallquoten niedriger sind als die von menschen das ist nicht pre alpha das ist späte beta das ist quasi prerelease sehr kurz es könnte eigentlich sogar schon eine release version in manchen fällen sein ich weiß dass das thema sehr komplex ist und es unglaublich viele faktoren gibt die sowohl pro als auch contra autonome verkehr es gibt nicht viele die kontra sind ganz ehrlich es gibt nicht viel also das grundkonzept ist ja folgendes eine maschine fährt auto da gibt es null kontra argument erstmal grundsätzlich null da ist jetzt spricht ja absolut nichts gegen das einzige worum es geht ist sind die dinger überhaupt praxistauglich sind sie sicher ist der allerwichtigste faktor können die das was ich möchte oder sorgen die in bestimmten situationen dafür dass das chaos und die hölle ausbricht da wir aber wissen dass menschen sehr sehr regelmäßig dafür sorgen dass chaos und die hölle ausbricht wir bezahlen ja unsere freiheit autofahren zu dürfen und uns selber eigenständig fortbewegen zu dürfen mit zehntausenden toten das akzeptieren wir einfach wir akzeptieren das dafür dass wir autofahren dürfen auch fahrrad und alles andere dass wir uns sofort bewegen dürfen wie es uns passt akzeptieren wir leute zu töten in rauen mengen das ist jetzt grundsätzlich nicht schlimm weil das auch viele vorteile hat die vermutlich leben retten aber nur um das mal klarzustellen wir akzeptieren unmengen an toten dafür dass wir autofahren dürfen wenn wir jetzt von autonomen fahren reden dann ist es ab da schon überhaupt gar keine frage mehr und kein punkt der diskussion wenn die autonom fahrenden fahrzeuge deutlich sicher sind als menschliche fahrer und wir stellen das muss man auch dazu sagen relativ wenig ansprüche

an menschliche fahrer für führerschein bekommst du auf lebenszeit egal ob du fahrtauglich bist oder bleibst nur mal von mir zu reden ich habe meinen führerschein gemacht habe ich noch 93 glaube ich 94 93 glaube ich so das ist genau 25 jahre her ich brauche seitdem eine brille und ohne brille sehe ich zwar noch genug aber mit sicherheit nicht mehr genug um den führerschein zu bekommen wenn ich ihn jetzt machen würde warum habe ich den also noch ohne jemals meine fahrtüchtigkeit ohne brille nachzuweisen und dasselbe gilt für alle möglichen arten und weisen der der der typischen alterskrankheiten bis hin zu zum punkt dass du quasi also ob du nun keine sicht keine reaktionszeit oder sonst was mehr hast also unsere ansprache ein mensch anspruch an menschen sind überhaupt nicht hoch wir machen lassen die einmal in führerschein machen und dann das einmal wird schon passt schon wir stellen auch nicht mehr sicher dass du die verkehrsregeln alle kennst das führt immer wieder zu problemen das ist alles hässlich egal weil stopps wäre unbequem wir haben auch nicht mal eine geschwindigkeitsbegrenzung obwohl wir sich wissen dass das sicherer wäre also so viel zum thema sicherheit und nicht sicherheit wenn wir es hinbekommen können dass autonome fahrzeuge sicherer sind als menschliche fahrer gibt es überhaupt keine diskussion mehr ob die gut sind oder nicht sie sind definitiv dann gut zu dem verfahren sie sich nicht in zukunft zumindest was bedeutet wir verbrauchen weniger sprit und auch das ist ein sicherheitsfaktor darf man nie unterschätzen dass mehr gefahrene kilometer weil die leute keine ahnung haben wo sie hin müssen auch dafür sorgen dass es wiederum mehr unfälle gibt und damit mehr tote und verletzte gibt also sie sind ökonomischer sie sind auf dauer sicherer und dann hast du noch so geschichten wenn wenn tatsächlich autonom autonome fahrende fahrzeuge mit einer kur kommunizieren können wird der gesamte verkehr noch mal deutlich effizienter stell dir die situation vor und die kennt jeder von euch ihr steht einer ampel ihr seid der sechste wagen eigentlich könnte jeder fahrer auf die ampel gucken schauen wann sie umspringt und anfangen loszurollen sobald die ampel umspringt und alle sechs fahrzeuge oder noch mehr würden es schaffen über die kreuzung zu kommen tatsächlich aber fährt ein menschlicher fahrer immer erst los und rollt auch überhaupt erst an manche legen den gang

dann erst ein wenn der fahrer vor ihnen losgefahren ist und das sorgt regelmä-
ßig natürlich dazu dass unmengen an zeit verschwenden wäre verschwendet
werden wenn dann noch einer pennt wenn der zweite in der reihe pennt
dann wird gehubt und wenn du pech hast kommt der dritte schon nicht mehr
über die kreuzung das sind dinge die man hat reißverschlussysteme autonom
fahrende fahrzeuge könnten reißverschlussysteme anwenden ohne überhaupt
signifikant an geschwindigkeit zu verlieren und so weiter und sofort es gibt
tausende dinge also auch kolonnen fahren wobei ich nicht weiß inwiefern das
in sachen sicherheit in ordnung geht oder nicht also windschatten fahren und
damit treibstoff zu sparen sind auch dinge die die gehen wir und so weiter und
so fort also das hat eigentlich nur vorteile bis hin zu so ex orbitanten vorteilen
dass man sich fragen muss ob man wenn die technik soweit es überhaupt noch
menschlich erlauben dürfte auto zu fahren du wirst es nicht durchsetzen kön-
nen dass ich es nicht dürfen in deutschland gibt es ja nicht kriegst du nicht mal
die die die die höchstgeschwindigkeit oder die die nicht existente allgemeine
geschwindigkeitsbegrenzung aufgehoben aber das wäre die logischere frage
nicht ob autonomes fahren ok ist hättest du bock autonom durch die gegen
kuschiert zu werden zu deiner lieblings sniper absolut 100 prozentig dann
kommt ja noch so sachen dazu also du wirst nie einen betrunkenen autonomen
fahrer haben das gibt es nicht du wirst nie einen autonomen fahrer haben der
aus irgendeinem grunde sekundenschlaf müdigkeit kreislauf kollaps infarkt die
kontrolle über sein fahrzeug verliert und so weiter und so fort auch das wird
nie passieren soll für die worl auf text etwa gerecht schreibt fehler noch mal
drüber gelesen ist kein problem alles gut ich habe alles verstanden und ich habe
moment also hast du schon mal erfahrungen mit autonom fahrenden fahrzeu-
gen gemacht gut wie schlecht ja absolut und die hat jeder von euch gemacht
autopilot in flugzeugen natürlich ist der kein komplett autonom fliegendes
system aber da verlassen wir uns ja auch 100 prozentig darauf dass der das macht
was er machen soll und dasselbe gilt für zumindest computer gestützte staats
und lanDungeon bei flugzeugen also instrumenten in instrumenten landung
sieh was anderes aber ich glaube es gibt auch computer gestützte staats und
lanDungeon bei flugzeugen wo sich der also die die die menge an technik die

in flugzeugen drin ist die dafür sorgt dass die dinger in der luft bleiben die gesetzt im fall wir könnten uns absolut nicht darauf verlassen katastrophale folgen hätten ist so hoch dass man schon fast sagen kann das ist größtenteils oder grobenteils autonomes fortbewegungsmittel also ich finde das ist eine super mega tolle entwicklung in in allen belangen in tatsächlich allen belangen in in sachen nutzbarkeit komfort geschwindigkeit sicherheit umweltverträglichkeit es gibt nichts wo autonome fahrzeuge in in der optimalen entwicklung nicht aktuell sondern wo sie optimal entwickeln wo sie nicht so um so vieles vor den menschen sein werden in zukunft irgendwann mal dass wir uns als erfahrung müssen ob wir es menschen noch erlauben sollten auto zu fahren so das soll es gewesen sein für heute ich brauche neue deppen des tages ihr müsst euch nicht krampfhaft welche aus den fingern sagen wenn wir keine guten deppen des tages haben dass ich sie lieber weg als als irgendeine eine deppen des tages geschichte zu haben die mehr oder doof ist oder so und wenn ihr welche schreibt gerade bei den deppen des tages geschichten ganz ganz wichtig bitte benutzt absätze und manchmal ist weniger mehr ich sehe da teilweise geschichten wenn ich sehe dass das sieben dina vierseiten ohne einmal enter zu drücken und ohne große und kleinschreibung runtergeschrieben sind dann dann werde ich das nicht benutzen können mellet also das soll es gewesen sein für heute in diesem sitz sagt euer Onkel Barlow

#187: Das Trolley Problem, Stimmtraining, Affensachen, Frisurentipps

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 187. Ich grüße euch heute mit den Themen. Das Trolleyproblem, Stimmtraining, Affensachen und Frisurentipps. Wir fangen an mit einem Link zu einem Artikel. Da komme ich gleich noch zu. Es gab sehr sehr sehr sehr sehr viele Kommentare gestern zum Thema autonome Waren. Deswegen habe ich das heute noch mal aufgegriffen. Eine Sache aber vorweg, weil es auch einen sehr dämlichen negativen Kommentar gab zum Fragesteller oder zur Fragestellung. Die könnt ihr euch sparen. Also zu sagen, dass eine Frage doof ist und man sie nicht stellen soll, das könnt ihr euch sparen. Diese Art von Kommentar ist absolut überflüssig. Also zum einen, weil in dem konkreten Fall es völliger Blödsinn ist, scheint fast jeden von euch oder sehr sehr viele von euch interessiert zu haben. Zumindest habt ihr sehr sehr viel Feedback gegeben zu diesem einen Thema. Es ist also faktisch falsch. Und zum zweiten ist es halt nicht konstruktiv. Ich muss das immer wieder, also ich glaube manche verstehen nicht, was das Wort konstruktiv in konstruktive Kritik bedeutet. Zu sagen, dass etwas doof ist, ist nicht konstruktiv. Wenn ihr etwas anders haben wollt, dann sagt, wie ihr es anders haben wollt. Wenn ihr

Fragen doof findet, dann stellt ihr interessante und intelligente Fragen. Aber zu sagen, dass ihr irgendwas doof findet, hilft uns allen nicht weiter. Problem mit dem autonomen Fahren. Artikel und es ist in den letzten Wochen und Monaten so, dass in ganz ganz vielen Artikeln und und Kommentaren zum Thema autonomes Fahren zwei Fragen aufgeworfen werden. Die erste Frage ist, aber wie ist das denn mit der Schuldfrage in einer Art und Weise, als wäre das ein völlig neues Problem mit autonomen fahrenden Fahrzeugen. Also wie ist das bei der Schuldfrage bei einem Unfall? Naja, genauso wie es bei der Schuldfrage bei zehn Milliarden anderen Sachen sind, die automatisiert funktionieren. Also Maschinen, die automatisiert betrieben werden, die in der Lage sind, Leute zu töten. Im Allgemeinen ist es halt so, hat derjenige, der es betreibt, einen Fehler gemacht. Entweder bei der Inbetriebnahme oder bei der Wartung oder so oder hat er sonst wie fahrlässig gehandelt. Und wenn das nicht der Fall ist, ist es ein Herstellungsfehler, also ist es ein Produktfehler. Aber das kann ja nicht ernsthaft unser Problem sein, dass wir nicht in der Lage sind zu begreifen, wer es denn nun die Schuldfrage ist. Also ja gut, klären wir halt. Entweder derjenige, der es betrieben hat, hat den Fehler gemacht, wenn nein, ist das Produkt kaputt. Gut, aber der viel interessantere Teil oder vermeintlich viel interessanterer Teil ist einer, der immer wieder kommt, nämlich dieser hier, das Trolley-Problem. Es ist ein Gedankenexperiment und eigentlich ein Gedankenexperiment, das mit dem eigentlichen, tatsächlichen Problem relativ wenig zu tun hat. Die Grundidee ist folgende, ich sitze an einem Schalterwerk von einer Bahn und sehe, dass die Bahn auf einen riesengroßen Unfall zurollt und eine Katastrophe passieren würde. Ich habe die Möglichkeit, eine Weiche so zu stellen, dass dieser Unfall vermieden wird, aber eine Person getötet wird oder zumindest weniger Personen. Und dann kommt die Moralfrage ins Spiel ab und in welcher Situation ist es gerechtfertigt, das zu tun. Die gibt es in tausend Abwandlungen, die sich manchmal gar nicht so darstellen wie das Trolley-Problem, also nicht in dieser tatsächlichen Form, dass ich so einen Schalter habe, den ich umlegen kann. Was ich ein Beispiel, das wir nehmen könnten, ist, findest du es grundsätzlich korrekt, jemanden, der unschuldig ist, zu töten? Dann werdet ihr vermutlich sagen, nee, auf gar keinen Fall. Und

jetzt gebe ich euch die Möglichkeit, ich schieke euch mit einer Zeitmaschine in die Vergangenheit, ihr könnt nicht Hitler, der ist ja nicht unschuldig, töten, aber seinen einen Elternteil von ihm. Ihr habt nur diese Möglichkeit, sonst könnt ihr nichts machen. Macht ihr das oder nicht? Und jetzt sehen die meisten natürlich sagen, na gut, wenn ich daraufhin viel, viel größere Verbrechen verhindern kann, mache ich das natürlich. Und das ist so eine grundsätzliche Idee dieses Trolley-Problems. Ich habe die Möglichkeit, mit etwas, etwas zu verhindern, aber nur zu einem Preis. So. Und jetzt wollen viele Leute das auf autonomes Fahren anwenden, indem sie sagen, aber was ist, wenn mein Auto sich auf einen Unfall zubewegt und den verhindern könnte, indem es mich als Fahrer opfert? Oh mein Gott, ich möchte nicht, dass mein Auto mich tötet. Ja, das möchte keiner, aber Leute, das ist ein Gedankenexperiment. Diese Situation ist so weit von der Realität entfernt, dass wir uns darüber wenig bis keine Gedanken machen müssen. Denn wenn zunächst mal halten sich autonom fahrende Autos an die Verkehrsregeln und sie sind in der Lage, potenzielle Gefahren in Zukunft mal, wenn sie in Betrieb genommen werden, zu erkennen. Sind sie jetzt schon zum Teil, aber es wird halt immer besser werden. Und ab da hast du dann die Situation der Unfallvermeidung, indem du das tust, was im Rahmen der typischen Unfallvermeidung ohnehin gemacht wird. Nämlich das Fahrzeug zum Stillstand zu bringen in den allermeisten Fällen. Alles darüber hinaus, daran zeigt sich ganz gut, was ein Gedankenexperiment ist und was nicht. Und warum ein Schienenfahrzeug in einem Gedankenexperiment ist, ist nicht mehr so binär zu behandeln. Kein Auto dieser Welt wird dir sagen können, was bei deinem Ausweichmanöver um keine Ahnung was, den das das Kind, das plötzlich über die Straße rennt, rauskommt. Weil wir uns dann sehr schnell in den Bereich der Chaostheorie begeben. Niemand kann voraussagen, ist die Straße da hinten so glatt, dass oder oder so trocken, dass das Ausweichmanöver überhaupt so funktioniert, wie ich es haben will. Überschlägt sich mein Wagen ein oder zweimal, wird er abgelenkt in einem Winkel von 30 oder 25 Grad und so weiter und so fort. Wir sind super schnell bei einer Menge von Faktoren, bei der es so völlig unmöglich ist zu berechnen, wie der genaue Ausgang ist, dass das Problem als

solches gar nicht mehr existiert. Weil dieses binäre Schienenproblem A oder B treten ein und zwar hundertprozentig. Bei Schienen ist es ja so, es sei denn die Bahn würde entgleisen, okay aber. Bei Schienen ist es ja so, entweder tritt A ein, die Bahn fährt oben lang oder B die Bahn fährt unten lang. Das ist halt nicht bei einem Ausweichmanöver gegeben und von daher müssen wir uns da glaube ich keine großartigen Gedanken machen und das einzige grundlegende Konzept wird immer sein ist, ein Fahrzeug hält sich an die Verkehrsregeln. Ein Fahrzeug kann zudem noch manuell gestoppt werden und allgemein hat es ja Möglichkeiten der Unfallvermeidung ohne auszuweichen und nein ihr könnt nicht, also ihr könnt davon ausgehen, dass es keine wilden Ausweichmanöver machen wird, um in der Hoffnung dabei irgendein besseres Ergebnis zu erzielen als bei einer einfachen Bremsung. Also natürlich kann man das ganze jetzt beliebig weiterspinnen und sich irgendwelche kruden Extremfälle ausdenken, aber ich glaube das ist nicht das Problem. Also wenn wir versuchen halbwegs in der Realität zu bleiben, stellen wir halt mehrere Dinge fest. Es gab noch einen Kommentar, der fragte, wozu man denn so ein Blödsinn wie selbstfahrende Autos bräuchte. Also um Menschenleben zu retten und die Umwelt zu schützen, das sind die beiden Hauptgründe warum man das macht. So und wenn wir das halt alles im Hinterkopf behalten, ist es so, dass wir auf eine Zukunft zu steuern, im wahrsten Sinne des Wortes zu steuern, in der halt eine große Menge an zusätzlicher Sicherheit und an Umweltschutz möglich ist durch so ein Konzept und deshalb glaube ich ist es etwas, das grundsätzlich hochgradig zu befürworten ist, aber das ist immer so eine Sache wie so ein bisschen wie beim Videobeweis. Selbst wenn es in allen Punkten besser ist als der Jetztzustand, wird es Leute geben, die einen Einzelfall herausnehmen, von diesem Einzelfall sagen, dieser Einzelfall ist aber ein schlechteres Ereignis als ein anderer Einzelfall, den ich meine das Cherrypicking, den ich mir extra herausgesucht habe. Oh, das ist jetzt ein ein ein riesen Problem, das ist jetzt total kontrovers. Nein, ist es meistens nicht, also nicht wenn man halt ein bisschen nachdenkt. Wollte dies in ähnlicher Form mal kundtun, ohne dass jeder denklich sei vom anderen Ufer. Was? Worum geht es überhaupt? Du hast eine sehr angenehme Stimme, ganz ehrlich, das darfst du auch sagen, wenn du

vom anderen Ufer bist. Ich habe damit kein Problem, wenn du das sein solltest und auch wenn du es nicht bist, auch mit niemand anderem, der vom anderen Ufer ist. Zu meiner Frage und ich bin mir ziemlich sicher, du hattest dieses Thema schon einmal angeschnitten, nun direkt die Frage an dich. Machst du oder hast du ein spezielles Training für den Klang deiner Stimme gemacht oder ist das einfach ein Segen? Ich persönlich weiß, dass meine Stimme sich schon fast im kratzenden Tenorbereich befindet. Stimmen, Training oder im Kaverden und jeden Tag an den Waben zutschen. Das hilft bei der Stimme, hoh nicht. Ich habe kein spezielles Training gemacht, aber ich weiß, dass es spezielles Training gibt und ich glaube, dann gibt es zudem noch mal Training für Leute, die so ganz extreme Stimmen und Stimmphänomene haben. Also ich denke da immer noch an hier Dr. Markus Merck, unseren Schiedsrichter, der im Moment auch oft als Experte zugeschaltet wird. Der hat früher so eine ganz kräftige hohe, piepende, fast schon Frauenstimme, also fast schon zu hoch für eine Frauenstimme gehabt und mittlerweile eine ganz normale Stimme. Er hat jetzt keine sehr extrem bassige Stimme, aber schon eine normale Stimme. Irgendwas muss der auch gemacht haben, was ihm extrem geholfen hat. Einiges kann man mit Sicherheit hinbekommen, indem man es einfach übt und indem man sich einfach irgendwie konzentriert und bestimmt gibt es auch alle möglichen Arten und Weisen von Training. Ich habe aber keins gemacht und wir hatten zumindest bei uns, bei Giga damals, bei dem kleinen Fernsehsender haben wir auch niemanden gehabt, der spezielles Stimmtraining gemacht hätte. Also da bin ich mir gar nicht sicher, inwiefern das jetzt bei so reinen bei reinen Sprechertätigkeiten überhaupt üblich ist. Vor allen Dingen heutzutage. Ob man eher Leute nimmt, die ohnehin gewisse Qualitäten als Sprecher hat oder denjenigen, die es machen wollen, eine Ausbildung gibt. Wenn wir jetzt mal davon ausgehen, wir hätten beliebig viel Geld zu verfügen. Nicht beliebig viel, aber wir wären öffentlich-rechtliche Sender zum Beispiel. Hey Barlow, bezüglich des Affenexperiments. Das Affenexperiment, das war in einer der letzten Folgen, da ging es darum, dass ich von einem Experiment sprach, dass ich nirgends verifizieren konnte und von dem ich davon ausging, dass es mit Sicherheit so war. Was aber wohl offenbar falsch war, indem Affen in einen

Raum gesetzt wurden, dann wurde irgendwo eine Banane hingehängt und wenn ein Affe danach greifen wollte, dann wurden alle Affen nass gespritzt. Das glaube ich war diese grundsätzliche Idee und daraufhin wurde ein Affe ausgetauscht gegen einen, der dazukam und noch von nichts wusste. Der griff dann auch nach der Banane und wurde von den anderen bestraft, weil sie ja nass gemacht wurden. Die anderen hatten das vorher als Gruppe ohne den Neuling gelernt, dass sie das lassen, weil sie nicht nass gemacht werden wollten. Und in der Theorie oder der Sage nach geht dieses Experiment so weiter, dass irgendwann alle Affen ausgetauscht sind, der Rest aber von den anderen gelernt hat und ohne zu wissen warum sie es tun, warum sie denjenigen bestrafen, der nach der Banane greifen will, dieses Verhalten übernommen haben. So, dieses Experiment wird super oft an allen möglichen Stellen zitiert und scheint nie stattgefunden zu haben. Darauf bezieht sich das. Das erste Mal kam dieses Experiment auf in dem Buch *competing for the future* von Gary Hamill und bla bla bla. Die Autoren haben aber nie irgendeine Quelle dazu angegeben gehabt, weshalb man als wissenschaftlich denkender Mensch davon ausgehen muss, dass die Geschichte erfunden ist. Allerdings muss ich sagen, dass meiner Meinung nach, Achtung, Meinung keine Tatsache, dieses Verhalten zumindest für Menschen typisch ist, etwas Dummes machen, obwohl keiner weiß warum, klingt ganz nach uns Menschen. Das ist ja in dem Fall aber nichts Dummes gewesen. Also in diesem Experiment war das ja durchaus eine legitime Handlung, denjenigen zu hindern, der versucht nach der Banane zu greifen, weil alle anderen bestraft werden. Das ist eigentlich ja grundsätzlich gutes Verhalten gewesen, dass man etwas macht, weil man quasi der Gruppe an Menschen traut. Und das gibt es also in dieser Art und Weise bei Menschen gibt es halt ganz ganz viele Experimente. Ich kann mich noch an ein lustiges erinnern, wo sich Leute in den Aufzug stellen und normalerweise gucken ja alle Richtung Tür und in diesem Experiment stehen halt zehn Menschen Richtung, also stehen in dem Aufzug unser Versuchsofper, also unser Test, unsere Testperson betritt auch den Aufzug und alle drehen sich plötzlich mit dem Rücken zur Tür und er macht dasselbe. Also solche Sachen in der Art, dass Leute etwas machen, ohne zu wissen warum sie das tun, ist gängig und verbreitet und in vielen Fällen

eine gute Idee. Wenn du zum Beispiel siehst, dass 100 Menschen panisch, nicht panisch, also der panische Teil ist jetzt insofern unpraktisch, als dass das Chaos verursachen kann, aber dass 100 Menschen vor etwas fliehen, dann ist es meistens eine gute Idee sich denen anzuschließen. Also wenn jetzt irgendwo durch die Stadt gehen wird, weil es vermutlich einen guten Grund dafür gibt und so. Deswegen, es gibt bestimmt auch Sachen wo das bei unsinnigen Dingen passiert, aber in vielen vielen Fällen ist das glaube ich eine ganz ganz nützliche Reaktion. Drittens, ich habe erstens und zweitens nicht mehr, da mein Haar sich langsam verabschiedet und ich mir früher oder später eine Glatze zu liegen werde, wollte ich dich fragen wie pflegeleicht ist das denen? Wie oft musst du deinen Kopf rasieren? Rasierst du trocken oder nass? Das mit dem müssen ist halt so eine Sache, je nachdem wie glatt man das haben möchte. Wenn man das richtig glatt haben möchte, würde ich jeden Tag empfehlen, ähnlich wie mit dem normalen rasieren. Und ich rasiere meinen Kopf nass, das ist schön, ich freue mich so, dass ich Frisuren Tipps geben kann. Und ich rasiere meinen Kopf nass, weil ich mir das im Laufe der Zeit so angewöhnt habe. Ich mag Elektro-Rasierer insofern nicht, als dass sie das Ergebnis ist nicht glatt genug für mich, für meinen Geschmack und es fühlt sich unangenehm an. Also meine Haut ist super mega gereizter, obwohl ich es auf dem Kopf noch gar nicht so hab ich probiert habe, beim normalen Bart und vor allen Dingen am Hals. Also ich aus den Streuselkuchen, wenn ich das mit dem Elektro-Rasierer mache. Und das ist super mega pflegeleicht. Also vor allen Dingen hast du nicht mehr das Problem, was diejenigen von euch kennen, die Haare, geschweige denn lange Haare haben, wenn du mal einen Tag irgendwie nicht duschen konntest oder so, zumindest nicht die Haare waschen konntest, weil du keine Ahnung im Camping Trip oder sonst wo bist, fühlt sich das so super widerlich an. Und das hast du halt mit der Glatze nicht auch nach zwei oder drei Tagen hättest du es nicht. Und in zweifels Falle wäscht du dir halt am Waschbecken, wo sich andere die Hände waschen, mal eben kurz den Kopf. Das geht halt auch relativ fix. Im Winter würde ich dazu neigen, mir zumindest Kappuzen, Jacken mit Kapuzen oder Mützen zuzulegen, gerade wenn du in Gegenden bist, wo es schneit, weil Schneeflocken auf den Kopf zu bekommen, das ist deutlich unan-

genehmer als wenn man Haare hat. Ansonsten ist die Temperatur nicht ganz so schlimm. Also die Haare sind natürlich jetzt keine Mütze, aber die kalten Schneeflocken auf den Kopf zu kriegen, kann schon sehr sehr unangenehm sein. So, das war's mit den Frisurentipps. Ich wünsche euch einen angenehmen Nachmittag und sage bis zum nächsten Mal. Tschüss, euer Onkel Barlow.

#188: Trashmobs, Viewer/Streamer, schlechte Verlierer, Nicht-raucher

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 188 und den Themen Trashmobs, Viewer und Streamer, schlechte Verlierer und nicht Raucher. Hi Barlow, was hältst du von Trashmobs in Raids? Ich finde Mini-Bosse wie sie in Anthonus zu finden sind eine gute Möglichkeit Geschwächte oder gar gleichstärke Fähigkeiten des bevorstehenden Bossen zu sehen und mit zu erleben. Allerdings ist der Rest an Trash vor den meisten Bossen für mich Zeitverschwendung. Man sammelt alle auf einen Fleck und cleave sie nieder. Keine Herausforderung, kein Spaß. Das ist das Konzept von Trashmobs. Zu viele Mops wie man sie früher in einigen Raids fand, zum Beispiel Karazhan, Black Temple, ICC oder die vielen Mists of Pandaria (MoP) Raids mag zwar auch keine Herausforderung sein, füllen aber die Instanz in einer Art, dass man das Gefühl hat wirklich an einen Ort gegangen zu sein, der nur so von... Was? Was hältst du von Trashmobs? Moment. Also du findest Trashmobs doof, es sei denn es sind viele? Ich verstehe das nicht ganz. Ja, es ist eine gute Frage, warum es die überhaupt gibt. Also ich kenne einen Raid, der mir spontan einfällt, die es PDOK gelóht, wo es gar keine gab und das fühlte sich irgendwie auch

bescheuert an. Also es ist zwar, es fühlt sich zwar auf der einen Seite beknackt an, die umzuklopfen, zumal wenn sie nichts Produktives tun und dann gibt es halt noch so super Nervensägenmops wie die mit dem Debuff, dein Hellfire Sitter, der mit diesem Healdebuff... Boah. Ja, also sowas gibt es dann auch noch, aber es würde sich glaube ich auch total doof ohne anfühlen. In Dungeons müssen wir uns nicht darüber unterhalten, da ist glaube ich, gerade wenn man an die höheren Schwierigkeiten denkt, da sind die Trashmops und die Trashmops-Gruppen teilweise ja genauso stark oder fast genauso stark wie die Bosse und haben Fähigkeiten, die einem da extrem gefährlich werden können. Dann natürlich, wie du beschreibst, sind sie interessant und das ist ja nicht nur bei Miniboss in der Fall, das ist ja allgemein bei Trash häufiger mal der Fall, dass der Trash Fähigkeiten hat, die später auch die Bosse haben. Und ansonsten ist es glaube ich halt in erster Linie so ein Lore-Atmosphäre-Ding, dass sich halt irgendwie ein Riesen-Raid halt ein bisschen komisch anfühlt, wenn da niemand außer einem Boss drin ist. Oder wenn man glauben soll, dass der Boss ein bestimmtes Gefolge hat oder so. Oder Leute, die ihm halt allgemein helfen oder bedientet oder wie auch immer und man davon niemanden antrifft, wenn man einfach nur von Boss zu Boss geht. Also ja, ich kann verstehen, dass man Trashkämpfe langweilig findet, größtenteils, aber deswegen nennen wir sie ja auch Trashmops. Wenn es Bosskämpfe wären, dann... Wir können also, oder anders formuliert, je anspruchsvoller wir das Ganze machen wollen, desto mehr entfernen wir uns vom Konzept des Trashes hin zu einfach einem weiteren Boss oder eben Miniboss. Das Verhältnis von Streamern und Viewern beschäftigt mich gelegentlich. Meiner Ansicht nach entsteht auf Seiten der Viewer den Eindruck, man habe zu einem Streamer ein freundschaftliches Verhältnis, da man diesen regelmäßig zuschaut, die Sam regelmäßig zuschaut und ihn reden hört. Diese Wahrnehmung kann jedoch nur einseitig sein, aber der Streamer den Viewer ja nicht hört. Ja, so genau wie bei allen anderen, ob nun YouTube oder Fernsehen, da kann das einem ja durchaus auch passieren. Ich glaube, das ist aber auch eine ganz große Frage dessen, wen du da als Streamer hast. Zum einen, ob er dir halt überhaupt irgendwelche Arten von mehr oder weniger direktem Feedback gibt und wie er sich halt verhält. Macht er irgendwas, was

er... Sieht er sich selber quasi als Teil seiner Community oder sieht er seine Community als jemanden, der ihn als Star konsumiert? Ich glaube, da gibt es auch unterschiedliche Arten und Weisen. Ich denke da halt gerade an... Ich habe so den ein oder anderen Promi mal kennengelernt und da gab es halt welche dabei, mit denen hast du ein Wort gewechselt und kamst dir so vor, als würdest du sie seit Jahren kennen. Oder zumindest du siehst... Elton ist so einer, der ist halt... Der ist so wenig Star, er ist auch meiner Meinung nach so wenig talentiert, dass er dir halt vorkommt, als wäre das ein Praktikantenkollege von dir, mit dem du seit zehn Jahren zusammenarbeitest. Man wird sich gar nicht gewahr, dass man den eigentlich gar nicht kennt und... Ja, und... Da hatte ich das Gefühl, glaube ich, auch so ganz ähnlich, wie du es gerade beschreibst. Ein echter Dialog findet also nicht statt... Naja, es findet ja schon... Es kann schon ein Dialog stattfinden, also nicht zwingend ein gesprochener Dialog, das ist eher selten der Fall, aber Dialog kann ja schon stattfinden. Natürlich kann man zum Beispiel den Twitch Chat nutzen, um sich auszutauschen. Dies ersetzt ein richtiges Gespräch, um eine Freundschaft aufzubauen, jedoch nur sehr eingeschränkt. Ja, aber überleg doch mal, wie viele Leute du hast, mit denen du sehr viel oder hauptsächlich oder einen wichtigen Teil der Kommunikation schriftlich machst. Einige von euch werden das kennen, die so ein bisschen schüchterner sind. Da lernt man dann eine potenzielle Partnerin oder einen Partner kennen. Und anstatt zu telefonieren, schickt man auch erstmal so ein paar SMS hin und her. Oder WhatsApp oder was auch immer. Nachrichten halt hin und her, Textnachrichten hin und her. Also es ist ja nicht so, als ob das eine jetzt zwingend notwendigerweise die höhere und bessere Form der Kommunikation wäre oder eine, die man zwingend bräuchte, damit sich irgendeine Art von Beziehungen entwickeln. Damit meine ich jetzt nicht partnerschaftliche Beziehungen. So kommt es, denke ich, zu gelegentlichen Grenzüberschreitungen durch FIWA. Wie empfindest du solche Übertritte? Jetzt würde ich zu gerne wissen, was du damit meinst, genau. Grenzüberschreitungen durch FIWA. Meine Freundin kommt ja aus der Zone, da gab es auch Grenzüberschreitungen. Da wurde dann gelegentlich geschossen. Ist dir so etwas bereits passiert? Also was mir häufiger passiert,

ist, dass Leute glauben, sich so ein bisschen wie ein Platzhirsch verhalten zu müssen. Kommen also rein in den Stream oder in den Chat und benehmen sich wie eine offene Hose und scheinen wohl zu glauben, dass man ihnen entweder als Streamer oder als anderer Zuschauer jetzt Respekt dafür zollen muss, dass sie sich respektlos verhalten. Also ich habe das häufiger, dass Leute halt so ein beleidigende oder so Kommentare, wie man sie halt nur guten Kumpels, die man kennt, an den Kopf werfen, würde mir an den Kopf werfen, obwohl ich noch nie von denen vorher gehört habe, von denjenigen, die das machen. Wenn jetzt jemand sagt, hey Bade, du alte Kackbratze oder so, dann ist das ein großer Unterschied, ob das ein Jochen sagt, den ich seit 20 Jahren kenne oder ob das jemand sagt, von dem ich noch nie in meinem Leben gehört habe und dessen Namen ich noch nie gelesen habe. Wenn du sowas meinst, finde ich anstrengend. Also ich finde diese Art von Verhalten irgendwie komisch. Das ist nicht notwendig. Wenn man das macht und sich gut kennt, ja und ansonsten einfach lieb sein. Ich bin in den meisten Fällen zu Viewern, die ich nicht kenne, auch lieb. Nicht in allen, wenn die mir auf den Sack gehen oder dumm sind, dann nicht, aber das lässt sich ja auch vermeiden. Wie nimmst du das Verhältnis von Streamern und Viewern wahr? In meinem Fall, auch wenn ich immer Spaßes halber sage, dass ihr alle kleine Kackbratzen seid, sehr positiv. Ich glaube aber auch, dass ich nicht mein mögliches Test, aber einen Teil des Möglichen tue, um dafür zu sorgen, dass Leute, mit denen das nicht so wäre, nicht lange bei uns bleiben. Also diese typischen Leute, die man in Chats oder auch in YouTube-Kommentaren hat, die in allererster Linie zum Provozieren und Stänkern daherkommen, die machen das bei mir einmal und dann nie wieder. Die sind dann halt, also was heißt nie wieder, in den meisten Fällen, wenn Leute stänkern, kriegen sie im Stream halt einen temporären Ben. Wenn sie das häufiger machen, wird der länger und wenn sie nur stänken, dann dürfen sie irgendwann nichts mehr schreiben. Und bei YouTube ist das irgendwie ganz ähnlich, da dumme Stänker-Kommentare werden zunächst mal irgendwie gelöscht und wenn die Leute nur dumm rumstänkern und auf den Sack gehen, dann kommentieren sie halt nicht mehr. Und das ist halt gut, also weil so kann man sich auch untereinander, ihr euch auch untereinander, in

einer gewissen Art und Weise miteinander unterhalten und habt nicht ständig Leute dazwischen, auf die ihr wiederum reagiert, weil sie euch auf den Sack gehen und so ist es ganz ganz angenehm. Also ich, im Großen und Ganzen, was gerade was die Stammzuschauerschaft betrifft, könnte ich kaum glücklicher sein. Wenn ich mir angucke, was in Chats im Stream, was unter YouTube-Kommentaren teilweise passiert, also was dort zum Teil zu lesen ist, da kann ich echt sehr sehr glücklich sein. Hey Barlow vorweg, einmal danke für die schöne und interessante Feierabendunterhaltung, mach weiter so. Dankeschön. Meine Frage, warum können so viele Menschen nicht verlieren? Ich spiele total gerne Fighting Games, momentan viel Dragon Ball Fighter Z und erlebe total oft, dass meine Gegner, wenn ich sie dominiere... Der Macca hier, also ich spiele das, ich rock übrigens üblicherweise meine Gegner immer weg, die hauen einfach ab. Einfach nach den ersten drei Runden rausgehen oder im Match sogar Ragequitten. Daran ist ja nicht schlimm. Ich kann mich dran erinnern, früher mal gelesen zu haben oder gehört zu haben, ich weiß es nicht mehr, gelesen zu haben klingt immer so, als wäre das besser, als würde das eher stimmen. Ich werde jetzt nur noch sagen gelesen, auch wenn ich es nur irgendwo gehört habe. Gehört zu haben, dass es im Schach zum guten Ton gehört, eine Partie, die man unweigerlich verlieren wird, nicht heraus zu zögern. Also da ist das, was wir oder was du gerade als Ragequit beschreibst, eine Höflichkeitsform. Zu sagen, okay ich erkenne an, mein Gegner ist stärker, warum soll ich jetzt Ewigkeiten, die unausweichliche Niederlage herauszögern, wenn ich mich gleich geschlagen geben kann. Also gegen das, was du gerade beschreibst, nach drei Runden rausgehen oder Ragequitten, finde ich es überhaupt nichts einzuwenden. Ganz im Gegenteil. Ich persönlich versuche mir, wenn ich gegen einen Gegner gar keine Chance habe, seinen Spielstil einzuprägen und in den nächsten Runden Lücken auszunutzen. Du hast aber von dominieren gesprochen. Dominieren ist für mich so ein Punkt, wo man so hoffnungslos unterlegen ist, dass man zu gar nichts kommt und bei gar nichts eine Chance hat. Und das ist dann oft der Punkt, wo man sich überhaupt nicht verbessern kann. Wenn ich jetzt irgendwie, keine Ahnung was, nehmen wir mal an, ich würde jetzt auf die Idee kommen, so ein bisschen hier Seniorenfußball

zu spielen und dann hätte ich die Möglichkeit gegen Cristiano Ronaldo zu spielen. Da würde ich nichts gewinnen können, weil der so über dem Niveau der Gegner ist, die für mich schlagbar oder verteidigbar sind, wenn ich jetzt hier auf Innenverteidiger gegen Cristiano Ronaldo spielen darf, dass ich gar nichts davon habe, außer dass er mich vermutlich ein ums andere mal tunneln wird und mit drei schnellen Schritten jedes Mal abhängt. Also ich glaube, dass es viele Situationen gibt, in denen man in einem kompetitiven Spielgegner hat, von denen man absolut nichts lernen kann. Ja, Lücken auszunutzen und so weiter und sofort in den nächsten Runde. Finanziell bin ich auch nicht sauer, wenn ich verliere, dann waren die anderen halt besser. Die Frage ist, bist du nicht sauer oder erinnerst du dich nur nicht an die Fälle, wo du sauer bist? Ich kann mir nicht vorstellen, dass du nie sauer wirst, wenn du verlierst. Jeder wird frustriert, wenn er verliert. Also nicht jeder wird jedes Mal enrage gehen, aber ich glaube, wenn wir so das körperliche Befinden analysieren würden, mit so einem Psychologen nebenan, würde man immer feststellen, dass Leute üblicherweise bei Niederlagen von etwas, wo ihnen der Sieg etwas bedeutet, auf Dauer negative Reaktionen zeigen, 100-prozentig. Warum sonst wird in den Spielen, die kompetitiv sind, um so vieles mehr geflamed als in so vielen anderen und sich gegenseitig an die Gurgel gegangen? Selbig ist in World of Warcraft (WoW). Player versus Environment (PvP) wird immer umgeschrien, wie kotig doch die anderen sein, aber keiner sucht den Fehler bei sich selbst oder versucht zwar mit vernünftiger Kommunikation. Ja, solche Leute gibt es mit Sicherheit, aber das schließt sich ja auch nicht aus. Also du kannst zum Beispiel sagen, ey, du hast da gerade kacke gespielt, kannst aber trotzdem mit demjenigen kommunizieren und sagen, mach das doch mal so und so. Also in BGs zum Beispiel. Klar, man kann sagen, ihr habt da kacke gebaut, aber es ändert ja nichts daran, dass man zumindest trotzdem produktiv versuchen kann, diesen battleground (BG) zu gewinnen. Aber ja, also dass viele Leute den Fehler zuerst bei anderen und nicht bei sich suchen, das stimmt natürlich. Woher kommt deiner Meinung nach die Einstellung, dass immer die anderen schuld sind und warum tritt dieses Phänomen gerade in PvP Spiele oder Inhalten deutlich stärker auf als in PvE? Weil man in PvP

deutlich häufiger verliert als in PvE. In PvE gehst du in Dungeons und die Dungeons beendest du normalerweise damit, dass alle Bosse tot sind, du also das Dungeon besiegt hast, gewonnen hast. Im PvP, wenn du einen BG betrittst, hast du in 50 Prozent der Fälle verloren. Also natürlich nicht ganz, ein paar sind ein bisschen drüber, ein paar sind ein bisschen drunter, aber im Großen und Ganzen gibt es in einem BG immer einen Verlierer. In Dungeons gibt es nicht immer einen Verlierer, im Gegenteil, es gibt eigentlich fast nur auf spielerische Sicht üblicherweise in Dungeons oder in PvE Content Gewinner und wenn nicht, dann ist es halt Progress und den macht ja lange nicht jeder und nicht jeder gerne. Und wir haben ja auch die Leute schon gehabt, die sagten, also so spätestens nach dem dritten Vibe habe ich dann keinen Bock mehr. Ich gehe im Raid auch nicht einfach aus dem TS, liebe die Gruppe und flay wenn dann rum. Aber es ist auch ein Unterschied, ob man irgendwas macht mit einer Gruppe von Leuten, die man mag und mit denen man sich speziell dazu verabredet hat oder mit einer Gruppe von Fremden, von denen man keine Ahnung hat, was deren Motivation ist. Das ist nicht dasselbe, aber die Schuld bei anderen suchen, das ist halt, also ich glaube, dass das nichts spielspezifisches ist. Also du glaubst ja auch nicht, dass es spielspezifisch ist. Ich glaube, das ist was, was gesellschaftlich sogar eine gewisse Akzeptanz gefunden hat. Dass man in gewisser Art und Weise immer die Schuld bei einem anderen sucht. Also entweder wenn die Schuldfrage ist, bin es ich selbst oder ist es ein anderer oder dass man, dass man weiter, weiterreichend erst dann zufrieden ist, wenn eine bestimmte Gruppe, die man für dafür geeignet hält, dafür geeignet hält, als der Schuldige ausgemacht ist. Eine Zeit lang war es jetzt zum Beispiel so, was ich, wenn du bei den diversen Schulschießereien warst, da gab es unzufriedenstellende Erklärungen, also dass der Täter schuld sein könnte, ist nicht zufriedenstellend. Dann brauchte man halt irgendwas anderes, das waren dann eben die Computerspiele oder die sonst irgendwas. Also solche Sachen, das ist schon ein sehr weitreichendes Phänomen, dass man nur bestimmte Schuldige gerne zulässt und andere eben nicht so gerne hat. Ja, wenn wir, Auktionshaus (AH) nee, das ist ein anderes Thema. Wenn ich darüber jetzt in der Form rede, wie ich das möchte, dann rede ich mich in Rage. Moin

Barlow, ich habe in diesem Video erfahren, in welchem Video? Du hast gar nicht geschrieben, in welchem? Wir haben doch neulich diese vorbildliche Notation für die korrekte, für die korrekte Zitatweise von Videos gelernt. Egal, also in Videofahren als ich ehemaliger Raucher. Gänsefüßchen wegen dem Zitat, nicht zweifeln, sehr schön, sehr schön. Mein Vater ist selbst sowohl ehemaliger als auch erneuter Raucher und sagte mal, dass es niemanden gäbe, der kein Raucher mehr ist, sondern es nur eine Frage der Zeit ist. Sehr schön hat dein Vater also sich selbst als Experiment und Samplesize von eins zur Mehrheit erklärt. Zudem kenne ich selbst nicht Raucher, viele Leute, die mehr versucht haben aufzuhören, aber früher oder später wieder angefangen haben. Ja, und es gibt doch Leute, die einfach nie wieder anfangen. Mein Vater zum Beispiel. Mein Vater hat früher geraucht, hat dann irgendwie so um die 30, als es um die 30 war, aufgehört zu rauchen und bis zu seinem Lebensende nie wieder geraucht. Es gibt tatsächlich Leute, die aufhören zu rauchen. Krasse, krasse Geschichte. Meine Frage, hast du gute Tipps oder war es bei dir ein Fall von, ich habe gemerkt, dass ich aufhören sollte, also habe ich es halt gemacht. Auch wenn es mich selbst nicht betrifft, denke ich, dass der ein oder andere Zuhörer davon einen praktischen Nutzen haben könnte. Außerdem interessiert es mich einfach. Ja, und grundsätzlich sehe ich das ähnlich wie du, wenn es auch nur einen gibt, dem das vielleicht hilft, sich das Ganze abzugewöhnen, dann hat man schon mal nichts verkehrt gemacht. Ich glaube, dass die meisten Raucher sich absolut bewusst sind, dass das, was sie machen, schädlich ist für ihre Gesundheit und mitunter sehr, sehr schädlich. Und zudem auch teuer. Es gibt glaube ich niemanden, der die logische Überlegungen hatte und sich gedacht hat, wisst ihr, was ich jetzt tun sollte? Ich sollte mir ein Hobby angewöhnen, das mich 300 Öppen im Monat kostet und dafür sorgt, dass ich zehn Jahre früher sterbe und währenddessen noch alle möglichen unangenehmen Nebeneffekte hat, wie verfärbte Zähne, verfärbte Vorhänge in der Wohnung, dass die Wohnung stinkt. Das wäre ein Hobby, das hätte ich jetzt gerne. Und jetzt, wo ich damit angefangen habe, bleibe ich noch mal dabei. Und deswegen ist es halt auch so absurd, wenn nicht Raucher versuchen, Raucher davon zu überzeugen, aufzuhören, zu reden. Was glaubt ihr denn, wie

blöd Raucher sind, wenn ihr denkt, dass Argumente dieser Art jemanden zum Aufhören bewegen? Also da muss man sich als erstes schon mal eingestehen, dass es sich offensichtlich um eine Suchterscheinung handelt, der man mit logischen Argumenten halt nicht wirklich beikommen kann. Denn bei den logischen, und deswegen kommt es glaube ich auch gelegentlich dann mal zum Clash zwischen zwei Leuten, weil, also wenn du glaubst, dass man so dumm ist, dann macht es wenig Sinn, sich zu unterhalten, also sich auszutauschen. Und ja, also Leute tun es nicht, weil sie glauben, dass es gut ist oder weil sie glauben, dass es egal ist, sondern sie tun es, obwohl sie wissen, dass es das nicht ist. Und dann kommt es auch schnell zu Trotzreaktionen, verständlicherweise. Es gibt Leute, die es einfach so schaffen, von jetzt auf gleich aufzuhören zu rauchen. Und nicht nur von jetzt auf gleich, manche schaffen es mit langsamer Entwöhnung, manche schaffen es mit Nikotinpflaster, andere haben keine Ahnung was, Bücher, die ihnen helfen oder oder Hypnose oder sonst was. Es gibt, glaube ich, tausende Arten und Weisen, wie es für den einen funktioniert und aufzuhören zu rauchen. Der größte Fehler, den man machen kann, ist zu glauben, weil es für mich funktioniert hat, muss das auch für jeden anderen funktionieren. Oder dann kann das doch nicht so schwer sein. Doch, kann es. Nur weil es für dich funktioniert hat, heißt das erst mal nichts für irgendjemand anderen. Ich habe mal auf, also der entscheidende, schwierigste Prozess ist das Aufhören zu rauchen. Das dabei bleiben ist eine andere Sache. Also je nachdem, wie man halt gestrickt ist, diejenigen, die aufgehört haben zu rauchen und wieder angefangen haben, werden euch bestimmt die Geschichten erzählen können, auf welche dumme Art und Weise sie wieder angefangen haben. Aber der richtig, richtig schwierige Teil ist überhaupt erst mal aufzuhören. Und für manche klappt es halt einfach nur, die Zigaretten wegzulegen, sich nie wieder neue zu kaufen. Andere haben eine schwere Erkältung, während derer sie nicht rauchen können und danach irgendwie keinen Bock mehr und so weiter und so fort. Bei mir war es so, dass ich mich über E-Zigaretten entwöhnt habe. Und das Schöne ist, wenn man das Wort E-Zigarette sagt, gibt es jetzt eine Menge von Leuten, die keine Ahnung haben, wovon sie reden, die irgendwo einen Artikel gelesen haben oder einen Bericht bei RTL, der irgendwas gesagt hat,

von E-Zigaretten sind schädlich, das aufgeschnappt haben und jetzt meinen, das einem mitteilen zu müssen. Ich wette, es gibt jetzt vier Leute, denen es in den Fingern gejuckt hat, das als erstes in den Kommentar zu schreiben, dass sie, dass sie irgendwo mitbekommen haben, dass das ja total schlimm sein soll. Der tatsächliche aktuelle Stand ist, dass gar nichts zu rauchen besser ist als E-Zigaretten rauchen. Wer hätte das gedacht? Total eine Überraschung, dass aber E-Zigaretten um ein viel viel viel vielfaches weniger schädlich sind als normale Zigaretten. Jetzt wird es auch wieder diejenigen, die sagen, aber dann tauscht du noch eine Sucht mit der anderen aus. Und wenn ich durch, wenn Sport-Sucht mir helfen würde, vom keine Ahnung was, vom Fressen wegzukommen oder so, dann kann ich damit leben. Solange das Endergebnis besser ist für mich, meine Gesundheit und meinen Geldbeutel, ist das ein Gewinn. Man muss nicht immer den optimalen Zustand zu erreichen, es reicht oft schon aus, einen zu erreichen, der zu 99 Prozent optimal ist. So, das als Einleitung. Bevor jetzt, also nur, ihr müsst diese Art von Kommentare nicht schreiben, die bringen uns nichts. Ich weiß, dass es diese Kommentare gibt. Ich weiß, dass Menschen so ticken, ihr müsst das nicht in die Kommentare schreiben. Das als als als kleiner Nebensatz, weil ich weil ich so diverse Pappenheimer kenne. Ich habe anfangs E-Zigaretten gehabt mit Nikotin, bin mittlerweile bei E-Zigaretten ohne Nikotin, aber dieser Faktor, ob mit oder ohne Nikotin, ist so irrelevant verglichen mit, also das Nikotin ist nicht das schlimmste an Zigaretten. Das ist zwar auch nicht gut, aber das ist nicht das größte Problem. Also dieses Ziel, ob mit oder ohne Nikotin, glaube ich, das kann dir eigentlich scheißegal sein grundsätzlich oder kann dir als Raucher zumindest scheißegal sein. Wenn es dir hilft, keine Zigaretten zu rauchen, indem du Liquid mit den Nikotin dampfst, dann mach das und wenn nicht, dann nicht. Was ich nur als Empfehlung geben möchte, weil ich halt auch den Fall kenne von meiner Freundin, die mit E-Zigaretten gar nicht klar kam und einfach stattdessen lieber gelegentlich noch eine normale Zigarette geraucht hat, ist, wenn man das versuchen möchte als Raucher, bitte, bitte, bitte geht in ein Fachgeschäft mit Leuten, die sich auskennen, die euch die entsprechende Hardware zeigen können und die euch Liquids probieren lassen können. Mit dem Dampfen ist

es halt so, man hat erstmal ein Gerät, das man benutzt, das ist nicht sonderlich teuer zwischen, ich sag mal, keine Ahnung, bei 30, 40 Euro oder so wird es losgehen für was halbwegs Vernünftiges und das geht dann hoch bis vermutlich über 100, ich glaube, mein Gerät, was ich hier habe, Name kenne ich nicht, will aber auch keine Werbung machen dafür, kostet, glaube ich, so 60 bis 80. Wenn man halbwegs starke Raucher ist, gibt man so viel für Zigaretten in der Woche aus. Also das ist nicht der, das sollte nicht der Hintergrund sein. Der wichtige Teil ist aber, das was man da als Liquid zu sich nimmt, das hat halt einen bestimmten Geschmack. Und es gibt welche, die schmecken halt total scheiße, die schmecken einfach nicht. Und wenn man sowas erwischt beim ersten Versuch, könnte man halt fälschlicherweise den Eindruck gewinnen, das ist jetzt alles so scheiße und ist damit keine Alternative für mich. Deshalb die beiden Sachen, ein Gerät, das technisch so funktioniert und den Ansprüchen genügt, die man hat, zum Beispiel auch was die Akkulaufzeit betrifft, das Nachfüllen und so weiter und so fort. Und eine Geschmacksrichtung, die einem auch wirklich passt und sich dafür Zeit nehmen. Also wenn das bei dir dein Vater ist, dann würde ich sagen, dann hast du schon eine gute Idee für ein nächstes Weihnachts- oder Geburtstagsgeschenk. Du lädst ihn ein, ihr fahrt zusammen zum nächsten Shop in eurer Gegend. Ich wohne in Hamburg, da gibt es natürlich mehrere. Ich weiß nicht, wo du wohnst und wo da der nächste ist. Vielleicht auch und hoffentlich auch in der Nähe. Ihr geht hin, ihr probiert das mal aus und vielleicht hilft es dir. Bei mir war das so, ich habe richtig, richtig stark geraucht und mir hat das geholfen, von jetzt auf gleich umzuschneiden. Und der Vater meiner Freundin ist Kettenraucher gewesen seit 50 Jahren und er hat auch drauf gehört. Also hat lang gedauert, aber da gilt ja irgendwie immer die Einsicht, besser spät als nie. Also es ist nie zu spät. Es gibt keinen zu späten Zeitpunkt, wo man nicht doch noch eine Verbesserung dadurch erlangen könnte. Ja, also mir hat es geholfen und wenn es auch nur einen gibt, dem das hilft, von denen, die jetzt zuhören oder einem Vater, einer Frau, Freundin, Freund, Ehemann, wie auch immer, Vater, Mutter, Sohn, Tochter. Wenn es auch nur einem geholfen hat, dann war das keine verschwendete Zeit. So, das soll es gewesen sein für heute. Ultralange Folge wieder. Mein

Gott, wie ich mich verquatscht habe. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#189: Deine Mutter spielt, Wetter 2.0, besserer worst case, Bezahl-Gildenbank

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 189 und den Themen Deine Mutter spielt, Wetter 2.0, Besserer Worst Case und Bezahl Gilden Bank. Meine Mom, über 60, hat keine Ahnung von World of Warcraft (WoW), da ihre beiden Töchter aber beide WoW zocken, interessiert sie sich durchaus dafür. Ist immer ganz lustig wenn sie einen ausfragt und hast du den Boss gekillt und im Player versus Environment (PvP) wieder gestorben. Deine Mutter trollt dich. Machs PvP auch, bist wieder tot? Bist wieder beim Geist heiler Schatz? Diese Frage mit einem Grinsen im Gesicht, weil sie weiß, dass ich als Allianz-Hiel auf Dauer tot bin. Aber auch sie ist selber ein wenig PC-Spiel süchtig, nur halt solche komplexe Spiele wie WoW oder Overwatch nicht. erinnert mich an meine Mutter, die hat sich nämlich damals, das ist halt wirklich schon lange, lange her, die hat sich damals ein Gameboy gekauft. So lange ist das schon her, die erste Gameboy-Generation und hat Dr. Mario gespielt und noch Tetris glaube ich. Tetris und Dr. Mario waren die beiden Spiele, hat ansonsten keinen Zugang gehabt, also zu damals noch C64 Amiga, später PC-Spiele. Aber die beiden Sachen hat sie geliebt, immer gerne gespielt

und ich kann mich noch dran erinnern in so Sätze, die nur Leute sagen können, die keine Ahnung haben, was man da gerade macht. Die einen natürlich, der Klassiker beim **WoW** spielen, kannst du nicht mal eben abspeichern, wenn man mitten im Raid ist. Und das Zweite war, da haben wir Pen and Paper RPGs gespielt und meine Mutter wusste halt, dass wir spielen, kam dann rein, fragte was, also was macht ihr? Wir spielen gerade Pen and Paper, das Schwarze Auge, damals spielen wir. Und wer gewinnt? Aber sehr schön, zumindest hat sie es akzeptiert und konnte damit leben, dass wir das gemacht haben, dass wir Spaß daran hatten. Alubaro, du sag mal, was hältst du eigentlich von den Wetter 2.0 Effekten, welche in Zukunft in das Spiel implementiert werden und glaubst du, dass diese, dass sich diese nur auf die neuen Gebiete ausweiten oder auch die alten Gebiete betreffen? Ich persönlich finde Wettereffekte wie in Vanilla Recht ansprechend. Da gab es Wettereffekte. Du Norok im Schnee. Ich habe ehrlich gesagt noch überhaupt nichts davon mitbekommen, was genau da kommen soll und wann es kommen soll und wie es kommen soll und so. Ich habe irgendwann mal mitbekommen, dass es eine Potion gibt, mit der man Nächte wieder dunkler machen kann, ohne jemals mitbekommen zu haben, dass Nächte offenbar irgendwann mal nicht mehr dunkel waren oder vorher dunkler gewesen sind. Ich kann nur sagen, eines der Spiele, wo mir Wetter am krassesten aufgefallen ist und ich sogar etliche Mods, ja, das geht natürlich bei **WoW** in der Form nicht, installiert habe, um diese Effekte zu ändern, war Fallout. Fallout 4. Und da hat das für mich einen erheblichen Einfluss auf die Atmosphäre gehabt. Also diese Red-Stürme gingen mir immer total auf den Sack, weil dieses überhaupt dieses Radiation Prinzip, dass man ständig verstrahlt und vergiftet wird und sich dann entgiften muss oder so fand ich anstrengend, aber die Atmosphäre, die Dunkelheit und vor allen Dingen Regen gebracht haben, fand ich klasse. Ich habe mir dann teilweise Mods draufgehauen, damit das Spiel dunkler wurde, nur um das mit Nachtsichtgeräten dann zu kontern, weil irgendwann bist du an dem Punkt, wo Dunkelheit das Spiel nicht mehr vernünftig spielbar macht, also wenn man es zu dunkel macht. Das mag dann zwar atmosphärisch sein, wenn du aber sagst, okay, jetzt warte ich einfach jedes Mal, wenn es Nacht ist, gehe ich irgendwo hin, wo ich ausruhen kann und

warte bis es Tag ist und mache alle meine Missionen am Tag, dann hast du das Ziel ja verfehlt, wenn man die Nacht dann einfach vermeidet. Aber das hat sich schon genial angefühlt. Also vor allen Dingen, wenn es dann auch noch Regen gab, also richtig starken Regen und so und du halt wirklich wusstest, zumindest für manche Missionen, wenn es möglich war, boah ist das uselig, ich guck mal, ob ich diese Mission zumindest nicht am helllichten Tag anfangen kann und so und dann nächtliche, also das hat eine riesen Atmosphäreboost gegeben, den es in der Form natürlich in **WoW** nicht geben kann. Also ich weiß nicht genau, was geplant ist, aber ich mag Wettereffekte, glaube ich. Also so Regen und Schnee und so, wenn es cool gemacht ist, vielleicht auch Gewitter, ein bisschen Dunkelheit und so. Bin ich gespannt, wenn das kommt. Weiß allerdings noch nicht, was genau und wann geplant ist, ich würde nur annehmen, wenn das Wettereffekte sind, dass sie dann, wie gesagt, meine Schätzung, wohl eher überall möglich sind und nicht gebietsgebunden. Also abgesehen davon, dass es bestimmt das Wetter halt nur in bestimmten Gebieten geht, ich nehme nicht an, dass es in Tarnaris schneien wird, aber wer weiß. Vielleicht haben wir ja auch irgendwie nach Karaklism gehen den Entwicklern die Themen aus, dann kommt irgendwann die Klimawandel-Expansion oder so. So, Hallo Barlow, ich etwas gehört, zu dem ich gerne deine Meinung wüsste. Gestern, BMZ Nummer 186, hast du über autonomes Fahren gesprochen. Apropos BMZ Nummer 186, nicht weil das wichtig wäre. Wenn ihr Fragen stellen wollt, ist jetzt der allerbeste Zeitpunkt, also zum Zeitpunkt, zum Release-Tag dieses Videos, bis zum darauffolgenden Tag um etwa 9 Uhr, 10 Uhr morgens. Denn diese Fragen, die ich in diesem BMZ stelle, es ist immer am Wochenende, da produziere ich ja freitags vor für bis einschließlich Sonntag, sind die letzten Fragen, die ich mir herausgeschrieben hatte, mit Ausnahme von Reihenfußballfragen, da habe ich noch eine Hand voll. Aber die normalen Fragen und inklusive Developer (**Dev**)-des-Tages-Stories, komplett alle im Moment benutzt, also entweder werde ich dann eigene Themen machen, falls keine guten Fragen von euch kommen, oder? Aber ihr habt jetzt die einmalige Gelegenheit, gibt ja einige, die sich beschwert haben, du nimmst ja immer nur die und die Leute dran, ja wenn sie gute Fragen stellen. Ich gucke nicht,

wer welche Frage stellt, ich gucke nur, ob die Frage mir gefällt oder nicht. Ihr dürft, jetzt. So, gestern habe ich einen Vortrag über den E-Lind-Personenzug aus Deutschland, erster serienreifer, wasserstoffbetriebener Personenzug der Welt. Wasserstoffbetrieben, das klingt so, als würde es total in die Luft gehen können. Vermutlich überhaupt nicht. Ich habe gerade Wasserstoffzug und Wasserstoffbombe wieder verwechselt. Und den Abtipps. Einen der ersten E-Busse, nicht wie üblich, elektrifizierter Dieselbus gehört. Sorry für den Tachetsatz. Dabei kam die Frage auf, ob man über autonomes Fahren nachgedacht hätte und die Antwort war nein, weil die Technik noch nicht weit genug wäre, denn jedes Zug und Glück ist immer gleich mehrere Wochen in den Schlagzeilen. Ja, sie sind tragisch, aber selbst bei zehn Toten kommen statistisch mehr Leute innerhalb von zwei Tagen im Straßenverkehr um. Und das wird recht kommentarlos akzeptiert. Dazu kommt, dass selbst wenn es durch flächendeckend autonom fahrende Autos und Busse nur noch fünf Tote im Straßenverkehr geben würde, die Öffentlichkeit damit nicht zufrieden wäre. Denn, ja es wären nur halb so viele Tote wie ohne autonomes Fahren, aber es wären Menschen, die durch Maschinen umgekommen sind, was die öffentliche Akzeptanz verhindern würde. Selbstverständlich. Du hast etwas ähnliches gesagt, was du gestern sagtest, dass wir uns mit zehn Toten pro Tag das Recht erkaufen, selbst Auto zu fahren. Ich glaube, ich habe keine Zahlen genannt, weil ich keine Zahlen kenne, aber die Größenordnung ungefähr könnte stimmen. Es sind glaube ich mehrere tausend im Jahr, aber wie viele weiß ich nicht. Ich wüsste gerne deine Meinung dazu. Ich pendle täglich zwei Stunden im Auto und interessiere mich deshalb sehr viel das Thema. Ich habe diese Frage unter der Rubrik Besserer Worst Case reingenommen, weil das glaube ich ganz gut diese gesamte Thematik beschreibt und noch viel weitergreifend. Wir treffen oft Entscheidungen nicht daran, was besser ist, sondern was den besseren Worst Case hat. Uns fällt es also eher auf, wenn an einem Tag 100 Leute sterben, als wenn an 100 Tagen jeweils eine Person stirbt. Nun kann man sagen, die Sachen sind ja noch gleichwertig ungefähr. 100 Leute, also nicht nur ungefähr, also die gesamte Menge an Menschen, die ums Leben gekommen sind, ob nun an 100 Tagen jeweils einer oder alle 100 Tage einmal

100 Leute. Das ist ja das Gleiche, aber wir würden vermutlich auch eher bereit sein, 1000 Leute einzeln zu opfern, als 100 auf einen Schlag, je nachdem, wie weit wir die Wahrscheinlichkeit auseinanderrücken, dass das passiert. Das beste Beispiel dafür ist Kernenergie. Kernenergie mal abgesehen davon, dass es jetzt heutzutage viele, viele gute Alternativen gibt, die in der Entwicklung sind, die besser sind, mutmaßlich besser sind als Kernenergie. Aber Kernenergie hat ja den Ruf, eine katastrophal gefährliche Energiequelle zu sein. Das ist sie nicht. Also wenn man sich überlegt, wie viel Energie erzeugt wird, und da gibt es da gibt es Übersichten zu, ich weiß nicht, ich habe irgendwo immer so Linklisten für so ein Gramm, aber ich sogar eine davon gespeichert habe, ist pro erzeugter Kilowattstunde Energie oder pro erzeugter Einheit Energie, ist ja egal, ob es jetzt eine Kilowattstunde oder Megawattstunde oder sonst was ist, ist die Anzahl der Toten durch Kernenergie ultra mega gering. Ganz einfach deshalb, weil so eine Unmenge an Energie erzeugt wird. Der Worst Case ist aber der schlimmste mögliche Worst Case, den man sich bei allen Energieerzeugungen vorstellen kann. Was soll bei Windrädern passieren? Es gibt Fälle, wo Windräder, gibt ein Fall, wo ein Windrad in Brand geraten ist, während zwei Mechaniker auf dem Windrad waren, die beide ums Leben gekommen sind. Ansonsten könnte so ein Ding umkippen und ein paar Leute töten, aber die Menge an Menschen, die auf einen Schlag durch einen Windradunfall getötet werden können, ist vermutlich im einstelligen Bereich, wenn nicht gerade ein ultra mega großes Wunder passieren sollte. Was ist das Ding auf einen Tanklastler kippt, der explodiert oder so. Und selbst dann würde man halt sagen, es war eine Tanklastler-Explosion und nicht ein Windradungl. Das ist bei Kernenergie völlig anders. Wir alle, selbst diejenigen, die danach geboren wurden, uns sagt Chernobyl noch was. 26. April 1986. Ziemlich nah dran am heutigen Datum und eine ganze Weile später. Uns allen sagt das noch was, weil der Worst Case so katastrophal ist und dann natürlich in vielen Fällen im Nachhinein auch noch übertrieben wird, dass wir das immer als Beispiel nehmen. Du kannst sagen, es kommen hundertmal mehr Leute durch eine andere Energieform zustande und es wird Leute geben, die sagen, ja sagt das denen, die in Chernobyl ums Leben gekommen sind, wozu ich sagen muss,

das macht keinen Sinn, die sind tot, denen kann man nichts erzählen, aber dieses Argument sagt das denen, Punkt Punkt Punkt kommt super mega gerne. Und dass die Zahlen oft oft abstrus in die Höhe gepusht werden, ist halt so, dass manche Leute, wenn sie über die Opferzahlen von Chernobyl reden, gerne so tun, als wäre jeder Krebsfall und jeder tödliche Krebsfall nach Chernobyl in der gesamten Region diesem Unglück anzurechnen. Das ist natürlich Unsinn, weil es natürlich auch vorher und überall auf der Welt Krebsfälle gibt, die tödlich sind. Und die, die da normalerweise vorkommen würden, müssten wir von denen abziehen, die dadurch, die danach passiert sind. Und dann ist der Wert halt viel viel niedriger und deshalb gibt es halt aber so Schätzungen, die so absurd in die Höhe gehen, dass dann plötzlich hunderttausende durch Chernobyl ums Leben gekommen sind und einem Leute erzählen wollen, dass selbst in Bayern missgestaltete Kinder, in die Kinder auf die Welt gekommen sind, weil wegen Chernobyl. So, also der Worst Case ist ein riesengroßes Problem. Der bessere Worst Case und wir entscheiden super mega häufig als Menschen nicht nach dem, was besser wäre, sondern nach dem, was den besseren Worst Case hat. Umgekehrt, diese Worst Case Situationen sind immer diejenigen, die ein riesen Bohai entfachen und wo es alle möglichen, teilweise auch total kurzsichtigen und kurzfristigen Reaktionen drauf gibt. Wenn wir ein Flugzeugunglück haben, bei dem 300 Leute ums Leben kommen, heißt es immer gleich, wie können wir das verhindern? Was können wir da tun? Was können wir da tun? Wie können wir das ändern? Dass wir das grundsätzlich natürlich, wenn wir für mehr Sicherheit sorgen können, das machen, ist richtig und gut. In manchen Fällen tun wir das aber auch zulasten von anderer Sicherheit, weil es in vielen Fällen einfach Geld kostet, sich gegen bestimmte Dinge abzusichern. Auch so ein Beispiel wäre Terrorismusbekämpfung. Natürlich wollen wir alle Terrorismusbekämpfung, aber gehen wir jetzt gar nicht darauf, auf die persönliche Sicherheit der eigenen Daten ein, weil viele Leute sind gerne bereit und wollen unbedingt eine hundertprozentige Sicherheit vor Terrorismus haben, aber wehe, irgendjemand kennt ihre Schuhgröße, dann ist Hopfen und Malz verloren. Das ist ein anderer Punkt, reden wir vielleicht ein andermal drüber. Aber so eine Sicherheit und nicht nur zwingend Überwachung, Verfolgung,

Strafverfolgung, wie auch immer, kostet halt Unmengen an Geld, die unter Umständen woanders fehlen, wo es mehr Leben hätte retten können. Und man sieht das aber überall, nicht nur wenn es darum geht, um Menschenleben zu retten und das halt ein Zugunglück oder Bahnunglück mit hundert Toten uns viel eher ein Umdenken und eine Änderung von Sicherheitsrichtlinien und Politik bedeutet, als 3000 Leute, die im Jahr oder vier oder fünf oder zehntausend, vielleicht muss ich mal nachgucken, wie viele es genau sind, die halt einzeln getröffelt im Straßenverkehr sterben. Wir haben auch ganz andere Situationen, in denen der bessere Worst Case unser Entscheidungskriterium ist. Zum Beispiel, und dann sind wir wieder beim Thema Fußball, wenn Trainer Taktiken anwenden und denken sich halt, ich spiele gegen einen Verein, wo ich hoffnungslos unterlegen bin und sehr wahrscheinlich verlieren werde. Ich kann versuchen, das zu machen, was mir am ehesten einen Punkt beschert oder vielleicht sogar einen Sieg beschert und das wäre vielleicht offensiv zu spielen und zu pressen. Nur ist der Worst Case davon, dass ich 7-0 verliere. Wenn ich den Bus parke, also das, sprich alle Mann vor meinem eigenen Tor versammel, habe ich null Chance, das Ding zu gewinnen oder nahezu null, zumindest eine geringere, als wenn ich einen vernünftigen Fußball spiele, aber ich kriege halt im schlimmsten Fall zwei, drei Tore rein. Und so ein Denken gibt es halt unglaublich häufig, dass bei uns nicht die entscheidende Frage ist, welche Entscheidung ist besser, sondern welche Entscheidung hat den besseren Worst Case, zumal dann, wenn ich mich für den Worst Case verantworten muss. Und das wird uns glaube ich noch eine ganze Menge Schwierigkeiten bereiten, weil das immer so sein wird, weil wir immer den Kommentar haben werden, sag das den Menschen, die in Tschernobyl ums Leben gekommen sind. Du sagst den Leuten, ja, das was wir da gemacht haben, sorgt dafür, dass insgesamt nur noch halb so viele Leute im Straßenverkehr sterben. Wenn das aber irgendwo dazu geführt hätte, dass es 50 sind, wo sonst nur einer wäre auf einen Haufen, dann wird das wieder die kontroverse Entscheidung gewesen sein. So, das soll es gewesen sein für heute glaube ich zumindest. Ne, wir haben noch eine, Entschuldigung. Deptistages mit einer Idee, die daraus resultiert ist, vor einigen Tagen passiert. Ich spiele seit einigen Monaten wieder [WoW](#). Da

seit Lich King ja viele neue Änderungen dazugekommen sind, hat sich letztens diese Situation ergeben. Über einige Freunde aus meiner darbeligen Zeit in deren Gilde, ich auch wieder bin, habe ich begonnen Mythic Plus Dungeons zu spielen. Wie also vor dem finster Herz dick higt, als ich feststellte, dass ich fast keinen Buff-Food mehr habe, wollte also fix die Gildenkiste stellen, um mir welches aus der Gildenbank zu nehmen. Also auf das Gildenmenü unter Boni auf die Gildenkiste geklickt und siehe da nichts passiert. Nach mehrmaligen Wiederholen im TS nachgefragt, woraufhin mein Gildenleiter fragte, ob ich denn den monatlichen Gildenbeitrag nicht bezahlt hätte, weil ich sonst die Gildenboni nicht nutzen könne. Nun ja, gab wie gesagt viele Neuerungen, also erstmal keine weiteren Gedanken darüber gemacht, da mir seine Frau dann eine Gildenkiste gestellt hat und ich demnach wieder genug Buff-Food hatte. Nach der Inni bin ich dann nach Dalaran und habe in der Gildenbank nach dem Button gesucht, bei dem ich den monatlichen Beitrag bezahlen kann. Da ich diesen natürlich nicht gefunden habe, gibt ja nur den Einzahlen-Button. Ja, musste Einzahlen, beim Einzahlen-Button fragte ich im TS wieder nach, was zur allgemeinen Heiterung führte. Natürlich bin ich erst nachdem ich darauf hingewiesen wurde, auf die Idee gekommen, im Fähigkeitenbuch mal unter Allgemeinen nachzusehen. Dort ist der Gilden-Einzahlungs-Button, um dort den richtigen Button zum Stellen der Gildenkiste zu finden. Eine kleine Frage bleibt allerdings und zwar, ob es nicht vielleicht sogar sinnvoll wäre, eine Art Bezahlungsfunktion in der Gildenbank für Buff-Food und andere Items zu implementieren. In den meisten Gilden sind die Gildenbank-Fächer ja jeweils einer Itemgruppe Mats, Buff-Food etc. zugeordnet. Eine Idee wäre es jetzt einen fixen Betrag für die Entnahme eines Stacks aus diesem Bankfach festzulegen oder eben denselben für das Einlagern dieser Items in Bankfach zu erhalten. Was hältst du von dieser Idee? Wäre sicherlich nicht ganz einfach umzusetzen, würde aber eventuell Probleme in Gilden lösen, in denen einige immer nur entnehmen, ohne selbst einen Beitrag zum Füllen der Gildenbank zu leisten. Finde ich absolut fantastisch. Also es gibt viele Vorschläge, die ihr über alles Mögliche mal gemacht habt. Das ist der universell beste Vorschlag, den ich von irgendjemanden in irgendeinem der BMZs bisher gehört habe.

Also die Idee ist mal halt, man kann es ja immerhin noch weiter verknüpfen an Gilden-Ränge, dass du halt sagen kannst, damit es nicht abust wird von dem Typen, den du mit einem Trade-Spam auf ukrainischen Server eingeladen hast, der jetzt plötzlich dein Feast für 60 Gold das Stück kauft, dann für 300. Man kann es immer noch einschränken auf bestimmte Leute. Aber die Idee, dass Leute sich etwas von der Gildenbank nehmen können und dafür einen Betrag zahlen oder umgekehrt diesen Gegenstand einlagern können und dafür einen Betrag bekommen, finde ich absolut fantastisch. Also es lässt sich ja auch im Auktionshaus (AH) nicht regeln, weil es im AH ja keinen Eingriff gibt oder keine Einschränkung gibt, dass man sagen kann, das darf aber nur jemand aus meiner Gilde kaufen. Das wäre die andere Option, dass man sagt, stellt die Sachen halt ins AH und machst den Preis oder hast vielleicht die Option zu sagen, das hier wäre der Preis für Leute auf meiner Freundesliste bzw. aus meiner Gilde auch eine Möglichkeit, dass man es als AH koppelt. Dass du halt sagst, hier der Standardpreis, den sieht jeder und meine Buddies sehen den Preis und meine Gilden-Mates sehen den Preis. Aber grundsätzlich die Idee, dass man Sachen in der Gildenbank einlagern kann und Gold dafür bekommt oder rausnehmen kann und Gold dafür bezahlt, finde ich super. Blizzard, habt ihr das gehört? Der Kevin hat einen guten Tipp gehabt. So, das soll es aber gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen und zuhören. Nochmal der Aufruf. Wer Fragen hat, jetzt ist der beste Zeitpunkt dieses Planeten, sofern wir noch am Veröffentlichungstag des Videos sind, denn ich gucke halt immer bis zum nächsten Tag morgens etwa 10 Uhr in die Videos rein und lese mir die Kommentare durch und kopiere sie mir raus. Ansonsten halt einfach in der darauffolgenden BMZ-Fragen posten. Ich gehe nicht davon aus, dass ich jetzt 100 Fragen auf einmal übers Wochenende bekommen habe. Macht's gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#190: Detailverliebt, Heilerprioritäten, Terroristen-Autopiloten, Filmtipp: Open House

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 190 und den Themen Detail verliebt, Heiler Prioritäten, Terroristen, Autopiloten und Filmtipp Open House. Letzte Woche, also nicht letzte Woche, dieses Wochenende war ein Teil des Mythic Dungeon Invitationals Asia Pacific und der Woche davor war glaube ich nur China. Bin mir gerade gar nicht so ganz sicher was davor war. Was ich euch zeigen möchte unter dem Begriff oder unter dem Titel Detail verliebt ist, wie viele kleine Änderungen Blizzard manchmal in der Lage ist innerhalb von kürzester Zeit zu machen. Und dazu zeige ich euch erstmal ein Bild von der Übertragung von der vergangenen Woche des MDI, um euch dann eins zu zeigen von dieser Woche. Eins vorweg, ich mag diese Splitscreen Geschichte nicht und ich mag diese großes Bild kleine Bild Geschichte nicht. Ich fände es besser grundsätzlich wenn Blizzard zwei große Änderungen machen würde. Zum einen beim MDI im Vollbild eine Gruppe zu übertragen, das Bild der anderen Gruppe als kleines Bild im Bild unten im Bildschirm und diese Zeitenübersicht so ungefähr da, wo die Aktionsleisten sind, also ein bisschen verschoben auch unten im Bild. Das wäre eine Bildkom-

position mit der ich gut leben könnte und die ich tausendmal besser finde als diese Mini Bildchen. Aber gut, das ist meine Meinung. Ich kann auch gleich sagen warum ich glaube, dass Blizzard das nicht macht. Und der Grund warum Blizzard das nicht macht ist, weil es ihr Produkt glaube ich zu sehr verfälscht. Ihr Produkt ist das Spiel World of Warcraft. Das Spiel World of Warcraft hat ein ganz bestimmtes Design. Und dieses Design ist zum Beispiel wie ihr sehen könnt beinhaltet sowas wie die Unit Frames, die oben im Bild sind. Dann gibt es sowas wie V-Count, was zwar nicht Teil des Blizzard Designs ist, aber was den Spielern auch als in-game bekannt vorkommt. Ähnliches gilt für diese Todesanzeige und so weiter und so fort und für diesen Progress Balken, der die Prozentszahl der Mops zeigt. So jetzt zeige ich euch das Bild von dieser Woche. Sieht verdammt ähnlich aus, aber es haben sich etliche Kleinigkeiten geändert. Ignoriert mal oben diese Einblendung, die ist nur temporär drin. Also nicht nur die zum Ende Vollbildmodus klicken, die ist auch temporär drin, sondern die mit dem Current Keystone und so. Die ist nur temporär drin, die ist nicht immer zu sehen. Aber ich zeige euch die ganzen kleinen Änderungen die Blizzard gemacht hat. Zum einen die Rahmen und der Rand. Letzte Woche hat mich aufgeregt, dass die Bilder, wenn sie schon so klein sind, weniger als ein Viertel des Bildschirms jeweils, warum ist dann rechts und links noch ein fetter Rand? Diese Woche kein Rand mehr. Bis auf natürlich den goldenen Rahmen um diese Bilder drumrum. Mit dem müssen wir wohl leben als Design Element, aber ansonsten sind die bündig geschoben und damit deutlich größer als letzte Woche. Und jedes bisschen was das Bild größer ist, hilft einfach das besser zu erkennen. Dann in der letzten Woche konnte man nicht sehen welcher Bildschirm zu welcher Gruppe gehört. Gut, das war an sich nicht wirklich schwer zu erkennen, es war eigentlich immer links der obere Name aus den Zeilen unten, also Skyline D. Und rechts Firefang. Das haben sie im Laufe der letzten Woche muss man sagen schon korrigiert, aber diese Woche auch. Kann man sehen Going Mool links, Free Pumps rechts unter dem Progress Balken. Dann gab es letzte Woche schon dieses kleine Kästchen, was einem anzeigt wie viele Battle Resists es gibt. Das erste was mir da aufgefallen ist, ist die Zahl ist krümelig klein und rechts im Rand. Das ist eine Weak Aura nehme

ich an. Warum ist die nicht groß und mittig? Diese Woche groß und mittig. Letzte Woche welche Affixe sind gerade aktiv? Weißte nicht. Außer oben ist Design Blenden. Diese Woche unten als Element fest eingefügt immer zu sehen plus 23 und dann die Icons für Grievous, Bursting und Tyrannical. Also auch für den Fall, dass diejenigen, für diejenigen von euch, die es auf Deutsch gucken, Schrägstrich spielen, Icons statt Text, dass man es auch noch in der jeweiligen anderen Sprache versteht und erkennen kann. Und zum dritten als Änderung eine weitere Weak Aura hinzugekommen, nämlich eine, die Bloodlust anzeigt, ob Bloodlust auf Cool Down ist oder nicht, jetzt auch als Weak Aura eingefügt. Und in der letzten Woche war es noch nicht da. Und auch wenn sich ansonsten nicht so extrem viel geändert hat an der Art und Weise, wie das Ganze übertragen wurde, ich muss sagen, ich würde mir eine Sache sehr, sehr wünschen, abgesehen davon, dass das einfach ein großes Bild, bitte Blizzard, nämlich eine Sache würde ich mir wünschen, dass wenn Spieler sterben, die Gruppe, sobald sie out of Combat ist, vor dem nächsten Boss quasi zu einer Pause gezwungen wird, wenn Leute tot waren. Im Moment werden ihnen fünf Sekunden auf ihre Schlusszeit addiert. Das kann aber bedeuten, dass du in einer Situation bist, wo, wenn der Endboss stirbt, bei Gruppe A sie deswegen noch nicht gewonnen hat. Weil es sein kann, dass sie zwar den Endboss zuerst killen, aber so viele Tode hatten, dass die später Tötende, also die später das Rennen abschließende Gruppe, trotzdem der Sieger ist. Und das ist eh schon schwierig genug einzuschätzen, wer wann wo und wie gut vorne liegt. Wenn die Gruppen gezwungen würden, eine Pause zu machen, wäre der tatsächlich sterbende Endboss der Indikator dafür, welche Gruppe gewonnen hat. Und je nachvollziehbarer das ist, was passiert, desto besser finde ich es, um Spannung erzeugen zu können und um das Ganze zu verstehen. Aber ich wollte euch das einfach mal zeigen, weil es mich vorletzte Woche genervt hat, dass da so viele Sachen waren, so viele Kleinigkeiten auch, die ich einfach nicht so perfekt gemacht fand. Und binnen weniger als einer Woche ist ganz ganz vieles davon verbessert worden. Also großes Lob da auch an Blizzard. Das Trolleyproblem kenne ich als Ziel im World of Warcraft (WoW) und Overwatch sehr gut, denn teilweise springen die DDs so unkoordiniert rum,

teilweise müssen sie das auch, dass ich als Heal gar nicht alleine heilen kann. Und dann muss ich entscheiden, welchen der damage dealer (DD) sich gegebenenfalls opfern muss, um die Gruppe als Ganzes am Leben zu halten. Und da hast du ganz recht, das ist ein verdammt ähnliches Problem. Es nennt sich allerdings Triage. Ich habe hier mal die Definition reinkopiert. Die deutschen Bezeichnung Aufsichtung oder Einteilung bezeichnet ein nicht gesetzlich kodifiziertes oder methodisch spezifiziertes Verfahren der Priorisierung medizinischer Hilfeleistung, insbesondere bei unerwartet hohem Aufkommen an Patienten und objektiv unzureichenden Ressourcen. Wunderschön. Schönes Amtsdeutsch. Vereinfacht folgende Situation. Ihr seid ein Rettungssanik und ihr habt euren Rettungssanikid zu Hause. Und dann kracht ein ICE in eurem Vorgarten. Es gibt ganz ganz viele Verletzte, Verwundete, Tote, wie auch immer. Ihr wohnt irgendwo am Arsch der Heide. Und seid zum einen der Erste, der vor Ort ist, um überhaupt Hilfe zu leisten. Und zum zweiten müsst ihr davon ausgehen, dass bis ausreichend Hilfe da ist, um vielleicht hunderte Schwerverletzte zu versorgen, es lange dauern kann im Bereich von vielleicht sogar Stunden mit Pech. So ihr müsst also nach Möglichkeit das wenige, was ihr tun könnt, möglichst gut aufteilen. Es hilft also nichts, denjenigen zu nehmen, der mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit ums Leben kommen wird und sich zwei Stunden lang nur um den zu kümmern, weil währenddessen leichter verletzte Leute mit deutlich besserer Überlebenschance das zeitliche segnen, weil sie gar keine Hilfe bekommen. Ja und dann muss man halt einteilen. Für wen ist quasi Hopfen und Malz verloren und es lohnt sich gar nicht mehr irgendwas zu machen und wo kann ich mit meinen Ressourcen effektiv noch möglichst viel bewegen. Fürchterliche Situation, in die ich hoffe, dass niemand von euch jemals in seinem Leben kommt. Schon gar nicht, wenn Menschen beteiligt sind, die man kennt, aber das ist dieses Konzept. Sehr sehr ähnlich dem Trolley Problem und stellt einen auch durchaus vor das eine oder andere moralische Problem oder die eine oder andere Moralfrage. Deswegen hoffe ich noch einmal mehr, dass niemand von euch in die Situation kommt. Aber das nennt sich Triage und übrigens gab es eine Erste-Hilfe-Quest, die genau das war. Also es gab eine Quest, die man in Erste-Hilfe machen musste

in World of Warcraft, die glaube ich sogar Triage hieß, um Erste-Hilfe weiter skillen zu können. Ich glaube, die ist mittlerweile rausgenommen worden. Man kann Erste-Hilfe so weiter skillen. Arati Hochland war die, wenn mich nicht alles täuscht. Es gab in S.V. Thor eine Quest, in der Terroristen die Kontrolle über Steuerungssysteme der autonomen Fahrzeuge Flugautos übernommen haben und damit drohten, diese auf einen zentralen Punkt abstürzen zu lassen. Das Problem, das ich bei KI-gelenkten Autos sehe, ist genau das. Die KI mag fehlerfrei laufen, aber nahezu alles kann gehackt werden. Das ist alles schön und gut, wenn ihr mit solchen Sachen kommt, die ja total gefährlich wären, wenn wir Computergestellte Autos hätten. Aber genau das kann doch schon bereits bei Flugzeugen gemacht werden und wäre viel katastrophaler. Bei einem Auto ist es ja immerhin noch so, selbst wenn da irgendwas gehackt wird, im Zweifelsfalle schaltest du das Ding ab und steigst aus. Punkt. Also Not aus ist ja immer nur Option. In einem Flugzeug geht das nicht. Trotzdem akzeptieren wir seit Jahrzehnten Automatisierung bei Flugzeugen und Flughäfen, wo viel, viel, viel größere Unglücke passieren können. Also der Schaden, der mit einem Auto angerichtet werden kann, ist ja um Längen geringer als der, der mit einem Flieger angerichtet werden kann. Und dort wäre es in der Theorie natürlich deutlich leichter, weil alleine eine Totalfunktion, also eine totale Fehlfunktion, ein Aussetzen aller Systeme, schon massiv gefährlich wäre bei einem Auto. Wenn alle Systeme aussetzen, ja, dann steht das Auto halt. Wenn du Riesen, Riesen Glück hättest, würde das während der Fahrt irgendwo passieren, in der Situation, wo vielleicht dann etwas Schlimmes passiert und der Wagen nicht einfach nur abbremsst. Oder abbremsbar ist und damit noch kontrollierbar. Also ja, alles schön und gut, das kann natürlich passieren. Aber wenn das eine Begründung ist, die dich in Angst und Schrecken versetzt, dann um Gottes Willen geh nicht vor die Tür. Da kann jede Sekunde ein Flugzeug vom Himmel fallen. Oder mehrere, alle auf dich, wenn sie der Richtige gehackt hat. Hast du irgendeinen Typen in Counter-Strike besiegt, 17 Flugzeuge gehackt und alle hier in die Goethe-Straße geschickt. Jetzt bin ich mal sehr gespannt, ob du in der Goethe-Straße wohnst. Und zum Abschluss einen Filmtipp. Open House, schaut den nicht. Das habe ich euch ein

bisschen getrollt, indem ich geschrieben habe in der Headline Filmtipp Open House. Aber ganz ehrlich, das ist ein Horrorfilm auf Netflix, der irgendwie ja 19. Januar wohl offenbar, ich weiß nicht, ob er damals auch in Deutschland schon verfügbar war. Aber im Moment ist er auf Netflix. Für diejenigen von euch, die das haben, gibt es bestimmt auch noch irgendwo anders zu sehen. Das weiß ich nicht. Ich habe den gestern geguckt und ich glaube, ich habe selten einen so undurchdachten, langweiligen Horrorfilm gesehen, wo ich nach einer Stunde, 20 Minuten oder einer Stunde, 10 Minuten dachte, passiert da auch mal was? Und dann als was passiert ist, dachte ich mir, das war es jetzt. Ich will jetzt nicht ins Detail gehen und den kompletten Film erzählen. Ich bin auch nicht so gut drin, den zu erzählen, aber das ist mein Tipp für euch. Tut euch einen Gefallen. Ich bin großer Horrorfilm-Fan. Der ist scheiße. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne sage ich noch nicht ganz tschüss, denn eine Sache möchte ich noch sagen. Kennt ihr das Konzept too long; didn't read (TLDR)? TLDR heißt einfach nur Too Long Didn't Read. Und also, zu lang hab's nicht gelesen, bedeutet, dass man oft unter längeren Sätzen, Artikeln, in einem Satz zusammenfasst, worum es geht. Gerade bei den Depp des Tages Geschichten wäre es wunderbar, wenn ihr das vielleicht in einem TLDR-Satz zusammenfassen könnt, weil ich lese oft eine Seite Text und dann ist es eine Geschichte, die irgendwie ganz so ähnlich einer ist, die wir schon hatten, dass ich mir eigentlich das Lesen hätte sparen können. Also tut mir einen Gefallen. Ich werde das aber auch in Zukunft noch erwähnen, wenn ich längere Texte lese, die ich mir schon vorher herausgepeert habe, bevor ich das erwähnt habe, werde ich versuchen, daran zu denken, euch jedes Mal darum zu bitten, wenn ihr einen längeren Text schreibt, eine ganz, ganz kurze Einsatzzusammenfassung zu machen. Soll ich euch jetzt noch eine Geschichte erzählen, die mir kommt? Ich mach' ein Beispiel. Ich erzähl' eine Geschichte, die mir passiert ist. Ich muss dieses Open-House-Bildwerk machen. Also Geschichte, die mir passiert ist, das war, glaub' ich, in Karazhan, wenn ich mich recht entsinne. Und ich muss gucken, ob ich das richtig zusammenbekomme, weil ich versuch's richtig zusammenzukriegen. Und zwar war das damals so,

dass ich meinen heal-Dings, Voodoo oder heal-bot, oder was es damals war, mit allen möglichen Click-Optionen eingestellt hatte. Also Shift-Links-Click, Shift-Rechts-Click waren bestimmter heal auf einem Unit-Frame, Links-Click, Rechts-Click, das Ganze auch mit Control und so weiter und so fort. Und es gibt irgendeine Kombination von Tasten, Shift-Control oder so, ich weiß es gar nicht genau, die Steuerer-Ic-S, das Google ich jetzt mal. Tastatur auf Englisch umstellen, da gab's einen Shortcut für, weiß nicht, ob's den noch gibt. Ich glaub', es war irgendwie Shift-Control oder so was. Umschalten und Alt, also Shift und Alt, nur für den Fall, dass euch das mal passiert sein sollte. Und ihr euch gewundert habt, was los ist. Der Unterschied zwischen der englischen und der deutschen Tastatur ist in erster Linie mal, mal abgesehen von allen möglichen anderen Dingen, der auffällig so, dass Z und Y vertauscht sind. Bei mir ist Y üblicherweise Autorun und Z ist Reply, also Antworten. Also, ja, Y ist Autorun, zu dem Zeitpunkt zumindest gewesen, und Z ist Antworten auf zum Beispiel Flüster-Nachrichten. Jetzt hab ich irgendwie beim Buffen, beim Heilen, beim sonst was machen, offenbar die Kombination gedrückt, um meine Sprache auf Englisch umzuschalten. Damit wurde aus Antworten Autorun. Ich bekomme also einen Whisper, stehe in Casa, beim Shade vor Aran war's, glaub' ich, und fange an automatisch zu laufen. Da ich glaube, zu tippen, schreibe ich weiter, drücke Space und hüpfte. Und hüpfte beim Shade von Aran von dieser Brücke runter, oder was da ist, also hüpfte einfach in den Tod. Muss für meine Kollegen sehr lustig ausgesehen haben. Also das wäre quasi so eine Debt-des-Tages-Geschichte von mir. Die TL-Version, [TLDR](#)-Version davon ist aus Versehen Tastatur auf Englisch gestellt und in den Tod gesprungen. So, das wäre die [TLDR](#)-Version. Jetzt aber, in diesem Sinne, tschüss und einen angenehmen Nachmittag, macht es gut, euer Onkel Barlow.

#191: Mehr Frisurentipps, Legalize it!, Nie geraucht!

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 191 und mehr Frisurentipps, legalize it und nie geraucht. Heute das erste Mal mit ausschließlich Themen, die kein Gamingthema sind in einem normalen BMZ. Bezüglich BMZ Nummer 187 Frisurentipps. Hu Hu Barlow, bin normalerweise eher ein stiller Zuhörer von deiner BMZ-Reihe. Aber bei besagter Folge hat mich nun doch mal ein Thema außerhalb von World of Warcraft ([WoW](#)) dazu bewegt, einfach mal meinen Senf niederzuschreiben, weil ich mich da selber längere Zeit mit beschäftigt habe. Wenn einem die Haare anfangen auszugehen, muss man sich ja nicht direkt eine Glatze zulegen. Du tust so als wäre das so ein Extrem. Das klingt so als wäre Glatze zulegen ein Extrem. Das ist ja, man macht es und man kann es revidieren indem man sich einfach die Haare nicht mehr rasiert. Es gibt genügend Möglichkeiten dem entgegenzuwirken, sei es durch Medikamente, Hairfibers, Haarteile oder Haartransplantationen in der Türkei. Ja und vieles davon ist teuer und ich hoffe im Idealfall sind alle Sachen nicht gesundheitsgefährdend. Das kann ich nicht beurteilen. Letzteren werde ich mich sogar tatsächlich voraussichtlich in diesem Jahr unterziehen, da ich die Schnauze voll von den kahlen Stellen als langhaariger habe. Wie stehst du zu dem Thema? Gehörst du da eher zu der Fraktion? Den Quatsch braucht

man nicht oder ist es dir im Grunde egal? Letzteres, mir im Grunde egal. Ich habe beispielsweise seltsame Blicke von meiner Schwägerin geerntet. Als ich meinem Bruder davon erzählt habe und fand ihr Verhalten übertrieben. Nach dem Motto, rasier es dir ab. Ich muss wohl nicht dazu sagen, dass keiner unserer Familie sie wirklich leiden kann. Das ist ein schönes Argument. Also die hat mich da kritisiert, aber die mag eh keiner. Letztendlich will ich nur etwas wieder herstellen, was mal da war. Frauen lassen sich die Brüste vergrößern, schrecklich verkleinern, irgendwer lässt sich Fett absaugen und er kriegt ein Facelifting und ich lasse mir eben die Haare machen. Ich finde nicht, dass da wirklich groß was dabei ist. Wie auch immer mich würde deine Meinung interessieren. Es ist ja auch so, dass die Leute, die Sachen, die du auswählst, wenn sie nur aus reiner kosmetischer Natur, nur aus Spaß an der Freude gemacht werden, ja auch durchaus kritisiert werden. Leute, die sich Faceliftings machen lassen, ohne dass, also überhaupt irgendwelche Schönheitsoperationen, ohne dass sie damit zum Beispiel die Folgen eines Unfalls beheben oder so, die kriegen ja auch durchaus Kritik ab zum Teil. Für mich ist es so, solange du etwas machst, was dich weder finanziell in Schwierigkeiten bringt, noch deine Gesundheit massiv gefährdet, und es gibt ja im Bereich Schönheitsideale oder Schönheitswahn durchaus Dinge, mit denen man seine Gesundheit extrem gefährdet, ist mir alles recht. Also du kannst sowieso machen, was du willst, ich werde es nicht verhindern können, aber ich habe damit auch so kein Problem. Ich kann durchaus verstehen, dass man hochgradig unzufrieden und unglücklich damit ist, wenn man als Kerl eine Glatze kriegt, das war bei mir genauso, bei mir fing das ja auch ziemlich in sehr, sehr jungen Jahren an, und von daher, wenn man andere Möglichkeiten findet, als sich eine Glatze zu rasieren und die für einen funktionieren und man sich danach damit besser fühlt, wunderbar, dann kannst du das gerne machen. Zu BMZ 188, Thema Nichtrauchhabalum, ich würde mal interessieren, was du von der Legalisierung von Cannabis hältst. Ich persönlich finde, dass es keine schlechte Idee ist, da es in einigen Teilen der Welt für medizinische Zwecke genutzt wird und in manchen sogar 100 Prozent legal ist. Stopp! Dass etwas für medizinische Zwecke genutzt wird, hat nichts, aber auch gar nichts an Aussagekraft oder Pro-Argument dafür, dass

es für die Normalbevölkerung legalisiert werden sollte. Es gibt 10 Millionen Dinge, die medizinisch genutzt werden, die du dir besser mal nicht reinhauen solltest. Opiate zum Beispiel, so grundsätzlich. Oder Insulin, wenn du Diabetes Typ 1 Patient bist, brauchst du das regelmäßig. Würde ich jetzt auch nicht empfehlen, sich das einfach so mal jeden Tag reinzuhauen. Alle möglichen anderen Dinge werden genutzt und davon wird dir vermutlich jeder raten, die komplett die Finger zu lassen, Schmerzmittel zum Beispiel und weiß der Teufel was. Also dass etwas medizinisch genutzt wird, hat null Aussagekraft darüber, ob man es als gesunder Mensch benutzen sollte oder nicht. Es würde so vielen Menschen helfen können, dass im Kampf gegen so manche Krankheiten genutzt wird. Dann sollen es die Menschen mit den entsprechenden Krankheiten nutzen dürfen, da spricht dir auch überhaupt nichts gegen. Wir brauchen das aber auch gar nicht als Argument, denn als Argument reicht aus, hat es einen Vorteil, wenn wir es verbieten? Und jetzt kommt mir bitte nicht, dann müsste man auch Alkohol verbieten. Wenn ihr glaubt, dass es falsch ist, Cannabis zu verbieten, dann wird es doch nicht besser, wenn ihr sagt, dass etwas anderes ebenfalls fälschlicherweise verboten werden sollte. Also das ist auch kein Argument. Das Argument ist, hat es einen Vorteil, wenn wir es verbieten? So simpel es sein mag, aber haben wir davon etwas, dass wir es verbieten? Und die Antwort lautet nein, haben wir nicht. Die Leute nutzen es trotzdem, wir können es nicht kontrollieren, wir haben keine Steuereinnahmen darauf. Der Preis davon geht in die Höhe, wenn etwas illegal ist, dann lassen sich die Leute ihr Risiko bezahlen. Und auch wenn das bei Cannabis harmlos ist, weil der Preis von DOPE ist ja trotzdem noch im verkraftbaren Bereich. Und im Zweifelsfalle existiert darum eine Kriminalität, eine Beschaffungskriminalität bei den teureren Drogen, bei Cannabis nicht, aber bei den teureren Drogen. Wenn wir also sagen, wir haben null Vorteile davon, wir haben aber nur Nachteile, reicht mir das alleine aus, um zu sagen, ja, dann legalisiert das Ganze. Das heißt nicht, dass ich das gut finde oder empfehlen würde, wie jede andere Art von Drogenkonsum. Und dann, bitte, ihr lieben Kiffer, hört auf, so zu tun, als hättet ihr ein Wundermittel entdeckt, was normalen, gesunden Menschen hilft und deren Lebensqualität verbessert. Das tut es nicht. Das ist nicht der Fall. Im

Gegenteil. Es kann auch negative Effekte hervorrufen. Bei der unmittelbaren Nutzung zum Beispiel Angst oder Panikattacken ist auch eine Möglichkeit von Effekten, die passieren kann. Und hört auf, Dinge zu erfinden oder zu schreiben, die ihr nicht versteht. Wenn in irgendeiner Ratte in einer Versuchsumgebung das Wachstum einer Krebszelle verlangsamt wird, nachdem sie Cannabis bekommen hat, dann wird daraus nicht, Cannabis heilt plötzlich Krebs. Also, lasst diesen Unfug mit so zu tun, als wäre das ein wunderbares Mittel, das das ganze Leben eines Menschen unglaublich verbessert. Das muss es doch gar nicht sein. Es ist nicht extrem gefährlich. Wir haben nichts davon, es zu verbieten. Das sind die beiden Hauptgründe. Wenn ihr mit anderen argumentieren wollt oder wenn ihr Leute davon überzeugen wollt, dass es irgendwann legal ist, sind das die beiden Hauptargumente. Es scheint sogar so zu sein und das hätte ich nicht gedacht. Ich ging davon aus, dass Cannabis im Straßenverkehr einen ähnlichen negativen Effekt hat wie Alkohol. Ich habe mittlerweile irgendwo, ich habe sie nicht geschweicht glaube ich, ich habe irgendwann mal eine Metastudie gelesen, nach der das möglicherweise falsch ist. Nach der das möglicherweise so ist, dass die negativen Effekte von Cannabis im Straßenverkehr nichts als eine Korrelation von anderen Umständen waren, die halt typischerweise mit Leuten einhergehen, die Cannabis konsumieren während sie Autofahren. Nämlich zum Beispiel unter anderem auch, dass sie wahrscheinlicher betrunken waren, wenn sie gefahren sind. Also selbst das, wenn jetzt einer kommt, aber im Straßenverkehr, dann muss es halt in so einen Trend, dass du sagst, ja gut, nur dass es legal ist, heißt ja nicht, dass du es im Straßenverkehr tun darfst. Es gibt alle möglichen Dinge, die legal sind, die du nicht im Straßenverkehr tun darfst, unter anderem zum Beispiel Alkohol trinken. So, noch mal Thema Nichtraucher. Ich finde das Thema ist ähnlich schwierig wie andere, bei denen Menschen eine Meinung und selber keine Erfahrungen haben. Ja, ja, ich weiß was du meinst. Zum Beispiel auch das Zockerthema oder damals Shooter in Verbindung mit Amokläufen. Naja, gut, also ich hoffe nicht, dass ich Erfahrungen als Amokläufer brauche, um darüber reden zu können. Ich habe jetzt 13 Jahre lang geraucht, 20 Stück am Tag, von heute auf morgen aufgehört. Glückwunsch. Auch jetzt seit vier Monaten nicht

mehr. Als Raucher bzw. ehemaliger Raucher ist man natürlich ganz schön stolz darauf. Es gibt aber auch Menschen, die immer wieder den Salzkorn in der Suppe suchen. Das ist öfter passiert, dass mich Bekannte und so weiter gefragt haben, ob ich nicht mehr rauchen würde, dahin auffiel, dass ich nicht ständig vor die Tür gegangen bin oder zwischen den Vorlesungen rauchen ging. Daraufhin erkläre ich stolz wie Oscar, wie lange ich schon nicht mehr rauche. Die wenigsten erwiderten darauf, dass sie es super finden würden oder hoffen, dass ich durchhalte. Stattdessen bekam ich oft Anmerkungen wie **WoW**, X Monate nicht am Rauchen, ich rauche ja schon fast 25 Jahre nicht. Die anerahmenden Jahre war dann immer das eigene Alter. Nach dem Motto, dass das, was ich geschafft habe, deutlich an Wert verlieren würde. Nachdem ich mit Argumenten kam, wie das ihre 25 Jahre oder anderes Alter des Nichtrauchens ja ein Vergleich mit Äpfel und Birnen sei, weil man zum einen ja nicht mit 0 oder 1 Jahren anfängt oder anfangen kann zu rauchen, vielleicht in der Theorie schon, oder schwieriger sei aus einer Sucht herauszukommen als hinein. Die Reaktion, die ich darauf erhielt, war immer entweder ein Kopfschütteln oder ja, aber ich rauche trotzdem seit X Jahren nicht. Da frage ich mich, ob es diese Leute erst zufrieden stellt, wenn ich X Jahre nicht mehr rauche oder ob dann ihre Wertigkeit überhaupt erst zunimmt. Oder ob dann die Wertigkeit des Nichtrauchens. Ich fand es schon sehr schade, teilweise solche Reaktionen bekommen zu haben und wäre es mal demoralisierend. Ich habe mir dann aber auch gedacht, dass ich das Nichtrauchen für mich entschlossen habe, damit es mir gut geht. Ich wollte eigentlich nur sagen, dass jeder das Lies sich nicht runterkriegen lassen soll von anderen, wenn er etwas geschafft hat, worauf er selber stolz ist. Ich glaube für diejenigen, vielleicht gibt es auch ein paar Lizuren, weil ich weiß, wovon du redest. Diese Argumentationen haben irgendwie einige und sie ist halt sehr ignorant. Ich glaube, am leichtesten versteht man das, wenn man das Rauchen so behandelt wie ähnliche Suchtkrankheiten. Und da ist das Wort Krankheit in dem Zusammenhang glaube ich ganz wichtig. Es ist nicht einfach nur so eine Entscheidung, sondern ein Schalter, den man anmacht oder ausmacht. Wenn ja, gäbe es keine Raucher, es gäbe keine Alkoholkranken und keine drogensüchtigen und Drogentoten. Weil jeder, der den Schalter

an- oder ausschalten könnte, ihn einfach umlegen würde und würde sagen, hey cool, jetzt kann ich das doch bleiben lassen und ich spare Geld. Und es ist gut für meine Gesundheit. Also eine Krankheit und eine tödliche Krankheit. Also Rauchen, eine potentiell tödliche Krankheit. Rauchen oder Alkoholismus oder diverse andere Suchtkrankheiten auch. Also potentiell tödliche Krankheit. Und jetzt fragt euch mal, wenn ihr einen Freund hättet, von dem ihr wisst, dass er Krebs hat und der euch irgendwann sagt, boah, so die Behandlungen sind um, ich bin jetzt krebsfrei oder ich bin jetzt geheilt. Ist nicht dasselbe. Krebsfrei ist nicht zwingend geheilt erstmal. Aber tun wir einfach mal so, als wäre das der Fall. Also jemand sagt euch, ich bin krebslos. Würdet ihr dann sagen, Lolde Noob, ich hab noch nie in meinem Leben Krebs gehabt, ich bin viel besser als du. Wohl kaum. Ihr kennt euch wie ziemlich Idioten vor. Und so kommt ihr jedem anderen Menschen vor, wenn ihr so einen Kommentar sagt wie, ich hab mein ganzes Leben lang nicht geraucht. Ja, ihr seid einer Sucht nicht verfallen. Das ist gut, das ist toll. Ihr konntet dem widerstehen, aber es ist viel, viel, viel, viel, viel leichter, einer Sucht zu widerstehen, der man nie anheim gefallen ist, als eine Lust zu werden, die man jahrelang hatte. Von daher unterstützt die Leute, die versuchen von negativen Eigenschaften, Gewohnheiten loszukommen, unterstützt sie. Sie können es gebrauchen. Es ist sowieso schon schwer genug. Und es geht zu einem Teil zumindest um Dinge, die lebensbedrohlich sein können, sagen wir es so. Es geht nicht immer unmittelbar um Leben und Tod, aber es geht zumindest um Verhaltensweisen, die auf Dauer lebensbedrohlich sein können. Und da ist es immer gut, die Leute zu unterstützen, anstatt sich selber dafür zu rühmen, dass man etwas geleistet hat, das keine Leistung ist. Mal ein etwas teurer Depp von mir. Ich bitte im Voraus um Entschuldigung für das Buch. Ich habe vor ca. 5 Jahren mein Abi gemacht und um das Gebühren zu feiern einen kleinen Urlaub nach Tokio geplant. Gekümmert hatte ich mich bereits um alles, ich kannte dort sogar jemanden aus dem Internet, mit dem ich mich treffen wollte. Also Flug gebucht, Hotel gebucht, alles abgeklärt und fertig. Da ich schon ein paar Mal zuvor ins Ausland geflogen bin, Türkei, England, wusste ich, dass alles in etwa abläuft und bin die Sache ganz entspannt angegangen. Am Tag der Abreise

lasse ich mich also von Oma, Eltern mussten arbeiten und konnten nicht zum Hamburger Flughafen fahren. Bin natürlich angemessen gestresst, dass wir rechtzeitig ankommen und stehe bei der Gepäckabgabe, wo sich dann so oder so ähnlich folgende Dialog abgespielt hat. Dann brauche ich einmal ihren Ausweis und Reisepass, dann sind wir hier fertig. Oh, ich habe den zweiten Teil der Geschichte nicht kopiert. Wartet, wartet, wartet. Ich muss ihn kurz einfügen. Ich hoffe, ich habe ihn hier. Wir haben das gleich. Sekunde. So, da. Eingefügt. So, Reisepass. Genau, ohne den werden sie nicht weit kommen. Da ich für die weiter oben genannten Länder keinen Reisepass benötigt hätte und auch sonst dank der EU nie einen brauche, hatte ich völlig verplant, dass man diesen außerhalb der EU natürlich braucht und dementsprechend nie einen besessen. Meine Eltern wiederum sahen einen Reisepass als so natürlich an, dass sie gar nicht auf die Idee kamen, mich daran überhaupt zu erinnern. Ehrlich. Muss man den nicht sogar, also ich kann mich gerade nicht erinnern, wann ich meinen zuletzt hatte, schräg, ich habe erneuern lassen. Aber ja, wie dem auch sei. Ich beende das Gespräch also mit einem Ohr, den habe ich zu Hause. Ich gehe den mal ganz schnell holen und fahre direkt nach Hause. Ich denke, Oma hat dich gefahren. War das nicht so? Am Ende habe ich das Ganze um eine Woche verschoben, einen neuen Flug gebucht, also vorher einen Flug im vierstelligen Bereich verfallen lassen müssen und selbstverständlich den Account gelöscht. Das Ganze war mir aber immerhin so peinlich, dass ich in der Woche, die ich dann doch zu Hause war, überall so tat, als wäre ich bereits in Japan. Also keine Spiele online etc. Nur hätte es Fake Bilder posten sollen, so nicht irgendwie in irgendwelche Japan-Szenen Photoshopen. Puh, hier bin ich aber am Sushi essen in Tokio. Mann, ärgerlich, dass es hier regnet. Sehr schöne Geschichte. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne sage ich Tschüss und wünsche euch was. Euer Onkel Barlow.

#192: Größenunterschiede, [zensiert], Sonderaufgaben

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 192 und den Themen Größenunterschiede, zensiert und Sonderaufgaben. Hey Barlow, da du ja wieder neue Fragen brauchst, Aussage BMZ 189, eine von mir. Mir ist gestern auf meinem Parler wieder aufgefallen, dass man als Taurer immer Probleme hat mit Mount in Häuser reinzureiten bzw. zu fliegen. Insbesondere in Dalaran oder auch anderen Hauptstädten. Finde ich jetzt nicht so schlimm, wäre auch außerhalb des Spiels unhöflich mit dem Moped in einen Laden rein zu platzen. Was mich dabei aber ärgert, ist dass ich dieses Problem fast nur mit meinem Tauren habe. Mit einem Blutelfen oder auch Ork besteht dieses Problem nur sehr selten, wenn überhaupt, auch wenn sie auf einem viel zu großen Tierchen durch die Tür fliegen. Okay, da ich in meinen mittlerweile zehn Jahren World of Warcraft (WoW) nur Horde gezockt habe, kann ich nicht sagen wie es auf der Ali-Seite aussieht. Weil es noch nie ein Grund für einen Rage Quit und Char löschen. Aber mich wundert es schon etwas, da Blizzard ja mit der Zeit sehr viele unnötige Spielmechaniken entfernt hat, die es aber heute bestehen bleibt. Aber Immersion mein Freund. Glaubst du Blizzard hat sich diesem Thema noch nie angenommen, weil es keinen übermäßig stört oder gibt es noch einen anderen Grund? Haben sie sich dem

noch nie angenommen? Also ich kann mich daran erinnern, dass es bei kleinen Rassen halt mal so war, dass die schon schwimmen mussten, wo andere noch laufen konnten durchs Wasser. Was ja eigentlich dasselbe Konzept ist. Dass die Körpergröße halt einen Einfluss darauf hat, wie und wo man reinpasst, schräg sprich sich fortbewegen kann und muss. Ich glaube vieles davon haben sie rausgenommen. Ich meine zumindest HDZ, die Mediv-Geschichte, da war das doch immer so, dass man von Portal zu Portal musste und die ganze Gruppe da durch reiten konnte, nur die Gnome schwimmen mussten und bzw. abgemountet wurden. Das war ja damals noch so. Ich weiß gar nicht, wann das entfernt wurde. Es war doch früher so, dass man auf dem Mount im Wasser abgemountet wurde. Heute wird man nur quasi verlangsamt und schwimmt dann auf dem Mount. Ich weiß nicht, wie viele Stellen es noch gibt, wo das so ist. Ich kann mich dran erinnern, dass glaube ich, wenn man Winterquellfeuvasser genommen hatte, man als Nachtelf in Warsong aus der Bersi-Hütte nicht mehr rauskam. Also zumindest nicht auf der, die am Allianzausgang ist oder Eingang ist. Ich meine, mich erinnern zu können, dass ich das mal drin hatte. An der Bersi-Hütte stand Entschuldigung, an der Bersi-Hütte stand und rein kam, aber dann nicht mehr raus mit dem Buff und mir dann den Feuerwasserbuff wegklicken musste. Ich könnte mir sagen, ob es noch irgendwelche anderen Stellen gibt, wo es tatsächlich mal ein Problem gibt mit einem gängigen Mount. Es gibt natürlich auch noch Mounts, die besonders hoch sind. Der Skygonem zum Beispiel, mit dem hat man glaube ich einige Stellen, wo man nicht reinkommt, wo man mit anderen Mounts reinkommen würde. Lieber Onkel Barlow, eine allgemeine Frage. Mir fällt auf, dass in den letzten Jahren immer mehr Videos auf YouTube und SenDungeon im Fernsehen zensiert werden. Als Beispiel führe ich die Jungs von Jay und Arya an, die teilweise Schimpfwörter, Scheiße und Schlimmeres nicht zur Gänze ausgesprochen oder so wie bei LeFloid einfach ausgepiepst werden. Mich interessiert brennend, was du dazu denkst, ob dieses Verhalten nicht eine eventuelle, Moment, ob dieses Verhalten nicht eventuelle Verschwörungstheorien aner, denen wird das vorgegeben, sonst sperrt man ihre Videos Schrägstrich Sendung fördert. Das ist also das, das ist keine Verschwörungstheorie. Also

sperren wird glaube ich sehr, sehr, sehr, sehr selten passieren. Wobei ich mich nicht genau auskenne, wie es mit dem US amerikanischen Recht ist, bei allem was nicht irgendwie auf Kabelkanälen ist, beziehungsweise beim Internet wird es auch nicht der Fall sein. Aber dort ist es halt so, dass du bei den typischen öffentlichen Sendern, sprich sowas wie NBC oder ABC oder so und die ganzen Serien, die daher kommen, nie jemanden hast, der, der, der schwerere, stärkere Schimpfwörter benutzt. Und ich glaube, das ist eine rechtliche Regelung. Ich meine, ich sogar daran erinnern können, dass ich glaube, also mit Comedian, ich glaube es war George Carlin sogar mal verhaftet wurde, weil er in der Öffentlichkeit halt ungebührliche Wörter gesagt hat. Inwiefern das heute noch relevant ist, weiß ich nicht, ob das jetzt nur eine Konvention ist oder nicht. Bei YouTube ist das ein bisschen anders. Du dürftest da grundsätzlich sagen, was du willst. Deine Videos werden dann nur demonitarisiert. Also du kriegst kein Geld mehr dafür und das ist fast genauso schlimm wie eine Zensur für die Leute, die das Ganze professionell machen und ihr Geld mit YouTube verdienen. Der Hintergrund da ist folgender. YouTube hat viel, viel mehr Videos und Videomaterial. Na klar, da lädt ja jeder alles hoch, als sie Werbetreibende haben, die Werbung schalten wollen. Dementsprechend kann sich YouTube das erlauben, die Werbung dort zu schalten, wo sie am dollsten ist. Und das betrifft halt auch unter anderem bestimmte YouTuber, weil es natürlich bestimmt auch Werbetreibende gibt, die unabhängig von der Menge der Leute, die sie erreichen, es gerne haben, dass sie ihr Produkt platziert sehen bei einem besonders prominenten YouTuber. Das mal als ein Ding, aber da wollen wir nicht zu weit ins Detail gehen. Das bedeutet aber auch, bei der Tonne und Tonnen an YouTube Content, die es gibt, ist eine Menge Murks dabei, der qualitativ eher nicht so hochwertig ist und zum Teil sogar hochgradig kontrovers oder totaler Blödsinn ist. Es ginge da nur an Christian Anders und seinen Learning Channel und wie sie alle heißen, von Flat Earthers über was weiß ich sonstige Irre, die allesamt Videos auf YouTube hochladen. Und deswegen hat YouTube den Weg gewählt zu sagen, naja, wenn uns das, was du so sagst, nicht passt, weil wir glauben, dass wir dort keine Werbung platzieren können, damit verdienen wir nun mal unser Geld, weswegen wir

dir im Umkehrschluss kostenlos zur Verfügung stellen können, deine Videos zu hosten, denn das kostet eine Menge Geld, dann werden wir im Zweifelsfalle keine Werbung in deinen Videos platzieren. Eine der Richtlinien dafür ist die Sprache. Unter anderem Flüche, aber auch alle möglichen Arten, Weisen von Beleidigungen und so weiter und so fort. Es ist zudem so gewesen, dass zu dem Zeitpunkt, wo YouTube damit angefangen hat, sie ein automatisches Flagging-System betrieben haben. Das ist lernfähig, keiner weiß genau, wie der Algorithmus funktioniert, hat aber auch das Problem gehabt, dass es eher falsch positiv anschlägt, als falsch negativ. Also es wird eher fälschlicherweise ein Video blocken, das eigentlich in Ordnung wäre, als fälschlicherweise eins freigeben, das eigentlich nicht in Ordnung ist, weil dieser Fehler für aus YouTube-Sichten geringer ist. Wenn sie fälschlich eins blocken, hat YouTube kein Problem, sie haben immer noch genügend Videos, die sie vermarkten können, wo sie die Werbung schalten können. Der umgekehrte Fall ist eine Katastrophe, wenn du irgendwelche keine Ahnung was, Arian Pride oder so Videos hättest auf YouTube und dort wird plötzlich ein Werbespot deines größten Kunden eingeblendet und das sieht dir, man macht einen Screenshot davon, wie von deinem Reifenhersteller oder Softdrink Hersteller vor irgendeinem KKK Hintergrund die Werbung platziert ist, dann hast du ein verdammt großes Problem und dir springt möglicherweise komplett der Kunde ab. So, also es wird eher falsch positiv als falsch negativ gepflegt. Das führte dann dazu, dass die Leute sich ständig wundern, mich eingeschlossen, warum sind meine Videos ständig entmonetarisiert? Du musst für jedes Video Protest einlegen, einzeln, und dann lernt der Algorithmus langsam. Heutzutage, also was heißt heutzutage, heute passiert mir das viel weniger als noch vor einem halben Jahr oder einem Jahr, weil YouTube mittlerweile keine Ahnung was, allein aus der BMZ-Reihe ja ungefähr 200 Videos von mir hat und mittlerweile weiß, okay jedes Mal wenn wir das gefleckt haben, hat der User gesagt, das ist aber eigentlich in Ordnung, jedes Mal haben wir es geprüft und jedes Mal hatte er Recht und nicht wir, also ändern wir ein bisschen die Art und Weise nach der wir seine Videos flecken. Heißt aber auch für diejenigen, die einen größeren Kanal hatten als meinen, dass ihnen das auch passiert ist und dass ihnen da

mutmaßlich größere Mengen an Geld zumindest temporär durch die Lappen gegangen sind, bis nämlich dieser Appeal durch war, dass ihr entsprechendes Video freigeschaltet wurde. Sie sich aber auch vielleicht gedacht haben, das hat bestimmt damit zu tun, dass ich in dem Video mal geflucht habe oder so. Allgemein gilt halt oder ist in den Richtlinien nur, dass man keine übermäßige Verwendung von einer solchen Sprache in seinem Video haben soll. Ich darf euch also durchaus als Kackbratzen bezeichnen, aber wenn nicht mein ganzes Video nur aus so einer Sprache besteht, dann wird YouTube sagen, okay das ist uns zu viel des Guten, danke, aber also wenn das ganze Video sich wie eine Tirade von einem Tourette-Erkrankten anhört, dann wird YouTube sagen, nee nicht mit uns. Und das ist der Grund, warum Leute freiwillig darauf verzichten, weil sie Angst haben, dass ihr Video oder ihre Videos auf YouTube nicht mehr monetarisiert sind, die sie mit keinem Geld verdienen können. Zumindes wenn sie das vorher gemacht haben. Ich zähle zu den Leuten, die relativ sparsam sind, damit zu fluchen oder eine Wortwahn an den Tag zu legen, die extrem bedenklich sind. Das heißt, ich habe damit so oder so kein so großes Problem gehabt, aber es gibt welche, bei denen jedes zweite Wort irgendein Fluch war und die haben sich dann möglicherweise in dieser Art und Weise zensiert. Es gibt bestimmt auch welche, die das machen, weil sie es lustig finden, dieses Biebgeräusch zu haben, wenn irgendwo was gesagt wird, geflucht wird. Hallo lieber Onkel Barlow, danke für die tollen Videos, mit denen du mir schlitz mein Morgen versüßt. Gerne. Ich hoffe, dass ihr kommt nicht zu spät, aber ich wollte dich mal fragen, was du im Allgemeinen von Sonderaufgaben in Raid Encounter hältst, wie zum Beispiel Capsen beim Oberkommando. Finde ich fürchterlich. Auf NRC ist das noch ganz cremig, aber in heroic (HC) hat unsere kleine Gruppe da Probleme, da sich unter uns steht Sonderaufgabenmuffel finden, kann ich verstehen, die sowas partout nicht machen wollen. Mich zum Beispiel leider. Leider nicht von mir, sondern von dir. Ich als Main Tank und Raid Lead würde mir Bosskämpfe wie Socrathar oder solchen Mord wünschen, weil Socrathar mit TH oder TH wird geschrieben, oder? Bin mir gar nicht ganz sicher. Ich habe dieses Video schon mal aufgenommen, habe mich darüber aufgeregt, dass ich Socrathar

in der fürchterlichsten Kämpfe überhaupt finde. Bis mir aufgefallen ist, ich meine nicht Socrathar, sondern Iskar. Iskar ist ja auch so ein Ding, aber ja nicht wirklich eine Sonderaufgabe, weil jeder die hat. Aber allgemein gilt, wenn ich **WoW** spiele, möchte ich meinen Charakter spielen und möchte meinen Charakter spielen, sodass es darauf ankommt, dass ich den Charakter und seine Fähigkeiten nutze und nicht ein Minigame im Spiel spiele mit einem eigenständigen Wii am schlimmsten noch, weil ich in einem Moped drin sitze oder so. Unabhängig davon, dass das meine Präferenz ist und andere sagen, mir macht es aber viel viel mehr Spaß, wenn das spannendste mein tolles Movement ist und es nicht darauf ankommt, ob ich meine Klasse spielen kann, sondern ob ich 700 mal richtig von links nach rechts oder rechts nach links laufe. Das teile ich nicht, aber egal. Was ich aber allgemein fürchterlich finde und persönlich für unglaublich schlechtes Game Design halte, ist Motivation ausschließlich durch Bestrafung. Und das ist bei Sonderaufgaben sehr häufig der Fall. Es ist bei Sonderaufgaben sehr häufig so, dass man nichts richtig, aber alles falsch machen kann. Es gibt nichts, was man gut machen kann, nichts was man verbessern kann, nichts wo man nach und nach besser werden kann, sondern wenn du einen Fehler machst, sind alle tot. Der gesamte Raid hat diese Aufgabe nicht, aber du als Einzelner hast sie und kannst nur etwas falsch machen. Solche Aufgaben finde ich fürchterlich, absolut fürchterlich. Das fängt beim Kicken an, wo man nichts von hat und dann über den ganzen Kampf, ich denke da noch an, was war denn so ein Kampf, der so ätzend war. General Vezaks. General Vezaks mit Kickrotation und x Leuten, die kicken mussten. Du musst vier Minuten lang nichts anderes machen, als darauf gucken, dass dein Kick richtig platziert ist. Zu einem Zeitpunkt, als der Kick noch auf dem global cooldown (**GCD**) gelegen hat, beim Schurken zumindest. Gott war das schlimm. Als Gegenbeispiel nehme ich, wenn eine Sonderaufgabe, dann zunächst mal eine, wo man sich jemanden aussuchen kann, der sie macht und nicht irgendwie eine, wo du zufällig mal reingeworfen wirst. Alle Jubeljahre. Ember Shaper war so ein Ding, was auch fürchterlich war. Und dann bitte eine, wo es nicht Binieren es richtig und falsch machen gibt und wo man belohnt wird dafür, dass man es richtig macht. Und da ist mein bestes Beispiel, Brecon

Spore in Highmall mit den Flammenwerfern. Man konnte sich dort Fehler erlauben, die Dinger konnten überhitzen. Es gab mehrere, die im Prinzip sich eine Aufgabe geteilt hatten. Wenn also einer besonders gut war, konnte er Schwächen des anderen ausgleichen. Wie gesagt, man konnte sich kleinere Fehler erlauben und wenn man es richtig und richtig gut gemacht hat, hat man immer weiter steigendes Decks bekommen von einem Buff, mit dem man mehr Schaden gemacht hat. Bestes Beispiel für eine fantastische Sonderaufgabe, weil die ganzen negativen Faktoren nicht hat, aber die positiven Faktoren hat. Und ja, Sokka-Tha als Tank habe ich nie gespielt. Ich habe den mit Iskar verwechselt. Also alles, wo man am besten noch ein extra additional enemy (Add)-on braucht, um das zu spielen, denke ich nur an Iskar Assist oder so. Boah, bleibt mir weg damit. Mein Gott, fand ich das schlimm. Und noch eine kleine Frage am Rande zu Nicht-WoW. Du hast doch irgendwann mal gesagt, dass eine deiner Lieblingsserien Interesse verloren hat, als sie die Charakter wiederbelebt hat. Da bin ich mir jetzt nicht zu sicher, mit Zeitreisen ungemolkt hat. War das Stargate? Nee, Stargate habe ich nie geschaut. Unter anderem Lost. In Lost fingen das an, aber auch Supernatural oder so. Also es sind beides Super-Serien, aber diese Teile davon hätten nicht sein müssen. Es ist halt, es gibt eine Sache, die ich, die ich oder mehrere Dinge, die ich anstrengend finde. Bringe Charaktere nicht in lebensgefährliche Situationen, wenn sie nicht sterben können. Das ist zum Beispiel eine davon. Wenn ich eine Serie habe, in der es zwei Hauptcharaktere gibt und die Serie nach den beiden Hauptcharakteren benannt ist, dann weiß ich, dass die nicht sterben werden. Du musst die nicht gefesselt in einem brennenden Haus haben, weil ich weiß, sie werden rauskommen. Sie werden unweigerlich rauskommen, weil sonst die Serie nicht weitergehen würde. Von daher, Last das. Und dann gilt aber auch, wenn ich weiß, dass Leute wiederbelebt werden können, ist deren Tod bedeutungslos in Serien. Und wenn er nicht bedeutungslos ist, weil aus irgendeinem Grunde eine bestimmte Person, das war bei Supernatural der Fall, die ich sehr cool fand, starb und aus irgendeinem Grunde nicht wiederbelebt werden konnte, dann ärgere ich mich ab da nur, warum ein anderer plötzlich wieder am Leben ist, aber die Person, die ich mochte, nicht wieder-

belebt werden konnte. Und für Zeitreisen gilt, dass es unglaublich schwierig ist, eine Handlung relevant zu halten, wenn man jederzeit denken könnte, warum reisen die nicht einfach in die Vergangenheit und ändern das. Und deswegen finde ich diese beiden Elemente unglaublich ätzend und schwierig in Serien. Und die meisten Serien, die sie benutzt haben, wären besser bedient gewesen, sie nicht benutzt zu haben. Und umgekehrt ist das eines der Dinge, die ich an Game of Thrones so fantastisch finde. Die können tatsächlich die Hauptcharaktere in spannende Situationen bringen, wo du dich fragst, der wird doch jetzt nicht sterben, weil sie etabliert haben, dass Hauptcharaktere sterben können. Absolut Charaktere, von denen du... also wenn man am Anfang Game of Thrones guckt, Staffel 1, gibt es einen Charakter, der gegen Ende Staffel einstirbt, wo man zu dem Zeitpunkt, ich zumindest im Leben nicht mitgerechnet hätte, wenn man die Serie so guckt, wie man alle anderen Serien, die man in seinem Leben geschaut hat, schaut. Man denkt sich, okay, also man kennt das ja, Hauptcharakter, wichtige Person, der wird ja auf gar keinen Fall was zuhören, was da gerade passiert war, ist der tot. Wenn du das etabliert hast, dann ist das genial, dann kannst du alles machen und das ist richtig spannend, weil sich jeder immer fragt, der wird doch wohl jetzt nicht... die werden den ja wohl nicht... der ist tot, warum ist der tot? Und das ist halt so ein Riesenproblem, zum einen, wenn man Charaktere in Situationen bringt, die spannend sein sollen, obwohl der Zuschauer weiß, dass ihm nichts passieren kann, und wenn man dann noch die Endgültigkeit von Entscheidungsdungeon oder Untoten, das ja auch nichts anderes ist, als ein Entscheidungsding aufhebt, weil man sagt, Auktionshaus (AH), in unserem Universum kann das revidiert werden, passiert aber nur manchmal und nur sehr selektiv. Hallo lieber Barlow, falls du wirklich Mangel an Deppen des Tages Geschichten hast, könnte ich dir glatt eine Menge an Geschichten für die nächsten zwei, ach, was red ich drei Wochen bieten. Warum bezweifelst du, dass ich Mangel an Deppen des Tages Geschichten habe? Also Mangel an Geschichten, darüber kann man streiten, aber an Geschichten, die zumindest spannend genug sind, dass ich glaube, wir können sie in eine Folge einbauen. Zum Leidwesen meines Freundes bin ich ein kleiner Schussel, aber ich denke, die hier wird hoffentlich erst mal

genügen. Vor zwei Jahren fingen mein Freund und ich an **WoW** auf einen privater Server zu spielen. Es war ein Server für Burning Crusade und ich habe irgendwo erfahren, dass es Haustiere in **WoW** gibt. So machte ich mich über einige Listen von Haustieren, die es in Burning Crusade gab, und fand einen tollen blauen Drachen namens Azur Blauer Welpling. Sofort verliebt, den musste ich haben, natürlich farme ich den gleich für meinen Freund mit. Ich suchte mir eine Stelle in Winterquell aus und farmte dort zwei Stunden lang. Irgendwann taten mir die armen Frostsäbler leid und ich dachte mir, dass es doch einen besseren Platz gäbe als den hier. Also googelte ich und laut des weißen Internets, das ist rassistisch, sollte ein guter Farmplatz in Asshara sein. Also auf nach Asshara. Nachdem ich fünf Stunden dort jeden blauen Drachen hin gefühlte tausend mal getötet hatte, wurde ich langsam stutzig. Sollte die Draupchan... Das stört dich dann nicht, ne? Katzen umbringen ist schlimm, aber die Drachen nicht. Sollte die Draupchan echt so bescheiden sein, läuft ihr etwas gewaltig schief. Ich fragte ein drittes Mal das weiße Internet und siehe da, der Server auf dem ich spielte war noch gar nicht so weit. Es gab dies Welpling noch gar nicht als Drop. Ich glaube ich saß so fünf Minuten da und schaute ohne was zu sagen meine Wand neben meinem Rechner an. Die Moral der Geschichte nimmt ihr Zeit und liest alles durch. Es könnte dir sieben Stunden des Tötens von armen **WoW**-Kreaturen ersparen oder aber auch, verrückte Idee, spiel halt nicht auf einem Privatserver der irgendeinen gammeligen random Patch Stand hat. Da hättest du das Problem auch vermeiden können. Wobei ich halt... Es gibt ja auch, gerade bei einem Privatserver gibt es ja alle möglichen Regeln die auf dem einen an oder ausgeschaltet sind. Also dann darfst du dir irgendwie alles durchlesen was da jeweils jeweils anders ist als auf einem tatsächlichen, auf einem normalen Server. So, das soll es gewesen sein für heute meine Lieben. Ich danke euch fürs zuschauen macht es gut bis zum nächsten mal sagt euer Onkel Barlow

#193: Loretalk, Internetfreundschaften ,Lohnt es sich noch...?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 193 und den Themen Loretalk, Internetfreundschaften und lohnt es sich noch? Hallo Onkel Barlow, neben deinem unterhaltsamen BMZ Video schaue ich besonders gerne deine Loretalk Videos mit Craft. An dieser Stelle auch noch herzliches Danke dafür. Ihr präsentiert die Lore in sehr unterhaltsamer Weise und man merkt auch die Arbeit die in jedem Video steckt. Danke, danke. Nun zu meiner Frage, könntest du dir vorstellen, sollte die Lore Reihe zu World of Warcraft (WoW) irgendwann zu Ende gehen, eventuell in ähnlicher Form ein anderes Franchise zu beleuchten? Mir ist zum Beispiel bekannt, dass du ein großer Fallout Fan bist und auch viel The Elder Scrolls V Skyrim gezockt hast. Das stimmt beides. Also erstmal zum Thema Lore Reihe zu Ende gehen. Wir sind im Moment so ungefähr glaube ich so etwa in der Mitte vom ersten Buch der Chroniken und es sind jetzt die elfte Folge haben wir die Woche produziert. Das heißt allein in den Chroniken sind noch zweieinhalb weitere Bücher so ungefähr, ganz ganz grob. Also etwa das sechsfache von dem, fünffache von dem, von dem was wir bisher gemacht haben. Und das sind nur die Chroniken. Es gibt ja noch alle möglichen anderen Bücher die andere Themen im Detail beleuchten und dann gibt es halt noch so Sachen, also Charaktere, Ereignisse

oder auch Orte, Stratholm zum Beispiel, zu denen du alleine, ja alleine schon eine Lore Talk Folge machen kannst. Also wenn ich mir angucke, ich glaube Nobble hat irgendwo mal ein Video gemacht zu Arthas oder so, wenn mich nicht alles täuscht, hat er sogar eine Reihe, wo er alleine glaube ich eineinhalb Stunden über Arthas redet und dessen Geschichte oder was weiß ich eine Dreiviertelstunde oder so. Also da ist noch eine Menge Holz. Also wenn das irgendwann zu Ende geht, ja vielleicht machen wir dann was anderes, aber ich würde erstmal nicht davon ausgehen, dass es zu Ende geht, weil uns die Themen ausgehen. Ich hoffe, dass wir einfach weiter die Zeit finden das regelmäßig zu machen und dass ihr das weiterhin aktiv und gerne schaut bzw. hört. Das ist glaube ich der wichtigere Teil. Ansonsten bei den Themen wie Skyrim oder auch Fallout, die haben zum Teil, also gerade Fallout, schon eine ultra interessante Lore und die ist ja auch deutlich verknüpfter mit der unmittelbaren Geschichte. Also vieles von der Lore kommt ja so als spielbares Element in den Spielen vor, dass du halt in eine bestimmte Gegend gehst, in ein bestimmtes Gebäude reingehst und dort zum Beispiel in Vault lernst du die Geschichte, die hinter diesem Vault steckt. Das ist auf der einen Seite ganz cool, weil man es spielerisch erleben kann. Auf der anderen Seite ist es halt auch nicht immer so ganz leicht eine Zusammenfassung dieser Lords zu finden, die man leicht aufarbeiten kann und in eine Geschichtenform bringen, bei der man auch reden kann. Von daher weiß ich das doch nicht genau. Es gibt, wie heißt der Oxhorn glaube ich, Oxhorn, der glaube ich jeden Tag oder sechs mal die Woche Lore Videos zu Fallout macht und da über alle möglichen Themen redet und der macht die mit richtig viel Aufwand, also so dass ich immer wieder unglaublich buff bin, wie der davon ein Video pro Tag veröffentlichen kann, weil der mitunter komplette Questreihen, die eigentlich mehrere Stunden dauern durchspielt und dabei auch sämtliche alternativen Ereignisse aufzählt. Also was passiert, wenn ich den Schritt anders mache an der und der Stelle und so weiter und so fort und das verixfacht ja eigentlich die Zeit, die man bräuchte, um so eine Quest durchzuspielen. Von daher, ich habe keine Ahnung, wie der das immer wieder hinkriegt, diese Art von komplexen Geschichten täglich zu erzählen. Aber wenn dich das interessiert und wenn

du Spaß daran hast, kann ich dir auf jeden Fall Oxhorn empfehlen, O-X und dann H-O-R-N, wenn ich mich nicht vertan habe. Ich gucke aber nochmal nach und falls ich mich vertan haben sollte, werde ich es in den Comments schreiben. Hallöchen Barlow, Thema Internetfreundschaften sind nicht echt, Clickbait Titel, sehr gut, verdammt, ich habe ihn nicht so übernommen. Am Wochenende hatte ich mal wieder eine Diskussion darum, ob man Leute, die man nie wirklich gesehen hat, als Freunde betrachten kann. Ja definitiv, sonst könnten Blinde keine Freunde haben. Begründung dafür war, dass der Mensch für zwischenmenschliche Beziehungen immer eine körperliche Komponente notwendig ist. Man könnte keiner Person vertrauen bzw. als Freund sehen, den man noch nie zuvor gesehen hat. Doch, kann man. Also ich habe Freunde, die ich noch nie zuvor gesehen habe. Ich habe auch welche, die ich noch nie zuvor gesehen habe, die zu Freunden wurden und die ich danach getroffen habe. Daran hat sich dann nichts geändert, dass es immer noch Freunde waren. Ich persönlich empfinde es als Blödsinn, da ich viele Freundschaften online geschlossen habe und diese Menschen meistens besser kenne als Leute in meinem direkten Umfeld. Was hältst du davon? Glaubst du, wir Menschen brauchen immer physischen Kontakt für eine Freundschaft? Nein. Hast du selber Freundschaften, die online entstanden sind? Ja. Und meine Freundin habe ich auch online kennengelernt. Nein, Blödsinn. Also ich sehe mich überhaupt nicht so. Vor allen Dingen sind Menschen sehr unterschiedlich. Es gibt Leute, die lieber unmittelbar Unmengen an Freunden in der realen Welt haben, mit denen sie ausgehen können und weggehen können und trinken gehen können und so weiter und so fort. Und denen ist es manchmal auch deutlich wichtiger, dass diese Leute da sind und in der Nähe sind, als dass es besonders gute Freunde wären. Und dann gibt es auch Leute, die sind vielleicht eher ein bisschen verschlossen. Und nicht so unglaublich, haben so unglaublichen Spaß oder Freude daran, sich auf die Pelle zu rücken im realen Leben. Und für die ist es leichter, Freundschaften zu schließen und auch manchmal über bestimmte Themen zu reden. Manchmal ist es ja leichter, mit jemandem über Themen zu reden, die einen bewegen, wenn das eben niemand ist, mit dem man, keine Ahnung, der der Nachbar von einem ist oder mit dem

man zusammen wohnt oder der im engen Freundeskreis ist. Also nee, es ist absoluter Blödsinn. Macht für mich überhaupt keinen Sinn. Es ist vielleicht was anderes, wenn es um eine Beziehung im Sinne von Partnerschaft geht. Also eine Partnerschaft, sprich eine Freundin, einen Freund zu haben, dem man noch nie begegnet ist, stelle ich mir deutlich schwieriger vor. Weil ich da tatsächlich glaube, dass so eine körperliche Komponente doch üblicherweise auch wesentlich häufiger eine größere Rolle spielt. Aber wenn es nur um einen Kumpel geht oder so, also ich habe etliche Kumpel, mit denen ich im Leben keinen anderen körperlichen Kontakt habe, als sie vielleicht mal die Hand zu geben. Das dürfte euch bestimmt in vielen Fällen nicht anders gehen. Hallo Onkel Barlow, eine Frage geht mir schon länger im Kopf rum und wenn du sowieso keine mehr hast, stelle ich sie gern. Ich bin ein neuer Spieler, recht frisch noch 110 und spiele Tank. Beim Leveln habe ich zwar jeden Dungeon mitgenommen, halte mich aber seitdem ich 110 bin weitestgehend davon fern. Es gibt eine Vielzahl an Dungeons, 14 zähle ich und lasse dabei die Raids außen vor. Und mein erster Besuch im Vault of the Wardens traumatisiert mich noch immer. Hier nehme ich diese Lichtkugel und suche den, lasse dich nicht runter werfen und so weiter. Ich zweifle zwar nicht daran, dass ich das nach angemessener Zeit hin bekomme und den Dungeon ordentlich laufen kann, frage mich aber, wie sehr sich das wirklich noch lohnt, 14 verschiedene Dungeons zu lernen und was dafür der beste Weg ist, ohne einfach auf Heroic zu gehen und sich dann fürchterliche 3 Runs in Folge zu blamieren. Auf Heroic kann man sich aber wenig blamieren zur Zeit, einfach weil die Dinger halt auch für eine normale Gruppe ohne Tank eigentlich meistens ganz gut machbar sind und es auch nicht viele Möglichkeiten gibt sich da wirklich zu blamieren, außer den Weg nicht zu kennen und das ist jetzt keine riesen Blamage. Wenn das nächste Elterln sowieso in 4 Monaten rauskommt und ich meinen Priester auch noch von 90 auf 110 leveln will, die Frage ist dann macht ihr da Spaß oder nicht? Also wie so oft, wenn man sich fragt ob sich irgendwas lohnt, hast du da grundsätzlich Spaß dran oder nicht? Dieses Problem was du beschreibst ist ja ein allgemeines, also das ändert sich ja nicht in der nächsten Expansion. Mit der einzigen Ausnahme danach wirst du wohl länger noch Gelegenheit haben

diese entsprechenden Dungeons zu spielen, aber das grundlegende Problem, dass du die Dinger erstmal lernen musst und dich da zumindest aus deiner Sicht blamieren kannst, das ist ja da kein anderes. Wenn es dir grundsätzlich Spaß macht, dann ist es nicht verkehrt, also man braucht ja eigentlich nicht so ultra lang. Also habe ich dich richtig verstanden, dass für dich Heroic die schwere Variante war in dem du dich nicht blamieren willst oder gegenüber Mythic die leichte Variante. Also sprich vergleichst du es mit Normal oder vergleichst es mit Mythic oder Mythic Plus? Ich finde allgemein hat es durchaus seinen Reiz und kann Spaß machen und eine andere Alternative wäre einfach sich einen Kumpel oder einen Gilddenmitglied zu suchen und mit dem zusammen halt am besten einen Heiler, dann weißt du schon mal da kann an sich nicht mehr viel schief gehen und mit dem zusammen die Dungeons lernen. Die Anforderungen an die Dungeons in heroic (HC) sind relativ gering. Wenn du ein bisschen auf Argus unterwegs bist, dann wirst du die Dungeons sowieso in 0,50 Itemlevel out gehen und spätestens dann sollte das alles eigentlich gar kein Problem mehr sein, weil es nicht mehr viele Möglichkeiten gibt Dinge extrem falsch zu machen außer vielleicht den letzten Boss in Court of Stars zu pullen bevor man die einzelnen Ads gepulld hat, weil er halt so eine Aura hat, die immer den Schaden verixfacht und die HP oder den Elitenschaden senkt oder die HP erhöht weiß ich gerade nicht, aber kommt ja auch selber raus. Hallo Barlow, Bedankung für alles was du machst hier einfügen, sehr gut. Eben habe ich mir deine Nase gebohrt, ich habe das gerne für dich getan. Ich möchte auch mal einen Deppen loswerden, das Ganze hat sich letzten Freitag erst aufgelöst, die Wunden sind also noch ganz frisch. Ich habe Massig Schneider, also fast jeder Char, den ich nicht aktiv spiele, ist Schneider. Nice. Wegen der gratis Taschen aus der Garnier, das klingt so als würde sich das lohnen. Kennste sicher, also die Taschen kenne ich ja, Massig Schneider haben kenne ich jetzt erstmal nicht. Ich mag die langen Grinds in [WoW](#), ich habe mittlerweile auch alle anderen Archäologieerfolge und fast nichts mehr zu tun. Da dachte ich mir vor zwei Monaten, ich farm einfach mal mit einem der Schneider jeden Tag die Katarers und hoffe auf das Rezept für den Top Hat. Es handelt sich um dieses Rezept. Mystischer eleganter Zylinderhut wird

beim Aufheben gebunden, benutzen lehrt euch einen eleganten Zylinderhut zu nähen. Gesagt, getan, Respawn auf dem death knights (DK), Ruhestellen in den Orgrimmar (OG) gesetzt und los gehts. Nach zwei bis drei Tagen hatte ich schon die perfekte Route bei Sam, um die Spawn Punkte in kürzester Zeit abzugrasen. Und war richtig motiviert dabei und bin die Runde so zwei bis drei Mal am Tag geflogen. Was in ca. zwei bis fünf Kills am Tag resultierte. Das Ding droppte nicht, ist aber auch nicht schlimm, darauf war ich eingestellt. Das Rezept ist so extrem rare, erscheint nicht mal als Drop bei WoW-Hat und naja ich mag den Nervenkitzel. Am letzten Freitag allerdings will ich mit dem DK auf den Teppich aufbauen und sehe es geht nicht. Hm, komisch, Ali-Teppich? Nö, vielleicht muss ich den ja jetzt mit dem Schneider extra lernen. Nö, hm, drückste mal K und schau ob der Skill nicht hoch genug ist. Inji und VZ. Also habe ich ganze zwei Monate lang jeden Tag Rares gekillt, ohne überhaupt die Chance auf das Pattern zu haben. Wir erinnern uns, dass es ein Bind-on-Pickup-Pattern ist, also es ist eins für das man Schneiderei braucht. Um die 200 Kills für die Würste. Ich mach das jetzt mit dem Demon Hunter, der hat Schneiderei. Bist du sicher? Da würde ich nochmal nachgucken. Schöne Geschichte auf jeden Fall. Ich danke euch allen fürs Zuhören und Zuschauen, wünsche euch einen angenehmen Tag und sage wenn ihr möchtet bis morgen. Tschüss, euer Onkel Barlow.

#194: Recht auf Loot, Legion (Zwischen-)Fazit, Toleranz

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 194 und den Themen Recht auf Loot, Legion Zwischenfazit bzw. Fazit und Toleranz. Hey Barlow, ich nehme mal Bezug auf das Q&A von Blizzard von gestern. Hier eine Zusammenfassung und dann Link zu Venjen.eu. Was ist deine Meinung bezogen auf die Entwickler finden, dass wenn ein Boss fällt jeder das Spieler das Recht hat Beute zu bekommen. Den Satz fand ich so verwirrend, dass ich extra den Teil des Q&A's mir nochmal angeguckt habe, weil ich davon ausgegangen bin, dass es sich sehr wahrscheinlich um eine falsche Zusammenfassung von dem Gesagten handelt und es ist in der Tat eine sehr missverständliche Zusammenfassung von dem was gesagt wurde. Dieser Satz an sich klingt ja so, als Boss stirbt, jetzt hat jeder das Anrecht auf Loot. Mit anderen Worten, wenn du kein Loot bekommst ist etwas falsch gelaufen. Es hätte mich sehr gewundert, wenn die Entwickler das gesagt hätten. Tatsächlich gemeint war, es sollte nicht so sein, dass du kein Anrecht auf Loot hast. Im Sinne von, zum Beispiel du bist als keine Ahnung was, Trial Member oder sonst irgendwas drin und bist ausgeschlossen vom Loot System. Ian Hazykostas meinte damit, dass wenn du beim Kill dabei bist, sollte das alleine als Qualifikation ausreichend Loot bekommen zu können. Nicht zu bekommen, sondern bekommen zu

können und eben nicht ein Loot Council oder sonst irgendwas in der Art, die entscheiden, ob du denn darüber hinaus würdig genug bist. Das ist der springende Punkt. Also es ist eine sehr unglückliche Zusammenfassung des tatsächlichen Statements oder des Kontexts des Statements. Sagen wir es besser so. Ich persönlich finde das extrem schwierig, weil wie du auch schon mal in einem früheren BMZ erwähnt hattest, es durchaus gut ist, dass neue Spieler in einer festen Raid Gruppe nicht direkt Beute bekommen. Einfach damit sie sich nicht einmal durchziehen lassen im Extremfall und dann nie wieder mitgehen. Nein, nein, nein, nein. Also ich glaube, du hast es sehr stark missverstanden, was ich damit meinte. Es geht mir nicht darum, irgendwie Leute zu in Anführungsstrichen motivieren, indem man irgendwie ihnen etwas entzieht. Es ging darum, wenn ich einen Raid habe und Loot droppt, hilft mir dieser Loot, meinen Raid zu verbessern. Wir als Raid Gruppe haben uns den erkämpft als Gruppe und er sollte dazu genutzt werden, möglichst die Wahrscheinlichkeit zu erhöhen, den nächsten Boss zu killen. Wenn ich jemandem Loot gebe, der danach nicht mehr in der Gruppe ist, ist das nicht der Fall. Dann hätte es keinen Drop geben können und es ja auch sehr daraus gekommen. Das ist der springende Punkt dabei. Nicht ob jemand motiviert ist, dann die Gruppe zu verlassen oder nicht, sondern einfach wenn das passiert, aus welchen Gründen auch immer, können ja völlig legitime Gründe sein. Entweder weil wir sagen, du passt nicht zu uns, du bist nicht gut genug oder keine Ahnung, irgendwas anderes oder weil er sagt, tut mir leid, ich habe jetzt ich höre jetzt doch mit World of Warcraft (WoW) auf, habe meinen Computer verkauft und spiele nie wieder oder ich habe eine andere, eine bessere Gilde gefunden oder ihr stinkt und habt dofe Ohren. Also ist ja völlig egal. Das ist der Punkt gewesen, warum ich sage, es ist halt üblicherweise bei uns so war, dass man den den Neulingen in einem Raid keinen Loot hat zukommen lassen. Zudem sehe ich nicht, falls noch Mounts bei Endbossentropfen sollten in Battle for Azeroth (BfA), dass da neue Spieler dort überhaupt mitgenommen werden, die in Progress nicht dabei waren. Keine Ahnung. Also wenn das dein Problem ist als Gilde, wer das Mount von einem Endboss bekommt, dann, ich will nicht sagen, du hast das nicht verdient, aber also wenn du danach die Gruppe aufstellst, dann, das wäre

ja selten dämlich. Heißt nicht, dass es nicht so ist. Viele Menschen machen viele dämliche Dinge, aber keine Ahnung, das wäre glaube ich meine geringste Sorge. So jetzt mal zum gesamten Komplex, Personal Loot oder nicht Personal Loot. Ich glaube vielleicht habe ich dazu lange, also lange Zeit noch, obwohl das wo wir das gemacht haben war zum Beispiel in Katar oder so, lange Zeit noch zu sehr den Gedankengang gehabt, wie wie Loot früher war. Und früher war es so, bevor es verschiedene Rage-Fürigkeiten gab mit denselben Sets und so weiter und so fort, dass es glaube ich eine viel viel entscheidendere Rolle gespielt hat, eine sinnvolle Loot-Verteilung zu haben. Vor allen Dingen, als es noch ganz wenig Loot gab, also zum Beispiel zu Vanilla Zeiten, als die Sets teilweise noch sechs oder acht Achter Bonus hatten, wo es also wirklich ein einzelnes Item viel viel mehr ins Gewicht gefallen ist und es viel viel notwendiger war, sich sinnvoll zu überlegen, wer bekommt das. Das ist ja heutzutage überhaupt nicht mehr der Fall. Also ja, ein Item kann auch gut sein, vielleicht prockt es hoch oder nicht, aber ich glaube, dass es kaum entscheiden ist. Spätestens nach zwei Wochen mit Personal Loot wirst du im Mittel bei einem Raid genau auf demselben Stand sein, wie du es auch ohne Personal Loot wärst und es hat halt den riesengroßen Vorteil, glaube ich spielerisch auch, dass alles viel viel schneller geht und man sich über nichts wirklich eine Sorge machen muss und vielleicht ist sogar der Effekt insgesamt eher positiv als negativ. Könnte ich mir sehr sehr gut vorstellen. Also die Zeit, die ansonsten verbraucht wird oder zumindest irgendwie wo die Aufmerksamkeit gesenkt ist, weil es darum geht, wer ist da und wer hat Loot und wer hat keinen, muss ich nochmal zurück und so weiter und so fort. Wir walten wieder beim Trash, weil irgendwie drei Leute nicht da sind, weil sie noch auf ein Item warten oder miteinander handeln und so weiter und so fort. Nicht, dass es komplett wegfällt, aber doch zu teilen wegfällt. Vielleicht ist es insgesamt sogar sogar ein positiver Effekt und das alleine reicht dann eigentlich auch um zu sagen, ich glaube es ist nicht so wild mehr. Es wäre es vielleicht gewesen zu dem Zeitpunkt, wo halt keine Ahnung was über den gesamten Raid gesehen, vier Set-Items gedroppt sind und es ultra mega wichtig war, wer das Ding bekommen hat, weil du ansonsten monatelang mit zwei Leuten rumgerannt bist, die beide den

Set-Bonus nicht hatten, anstatt zumindest einem den entsprechenden Bonus zu geben, aber ich denke, das ist mittlerweile dadurch, dass es eben zum einen diese Sets in der Form nicht mehr gibt, und dass es halt so viele verschiedene Schwierigkeiten gibt, wo du im Endeffekt mit den ganzen Möglichkeiten, dass die Sachen porken können oder nicht porken können, vermutlich im niedrigen einstelligen Prozentbereich über Veränderungen durch ein einzelnes Item redest, vielleicht sogar im weniger als einstelligen Prozentbereich, glaube ich, können wir alle ganz gut damit leben. Aber vielleicht ärgere ich mich auch an irgendeiner Stelle darüber, ich glaube aber eher nicht. Ich habe auch so kein großes Problem mit Loot allgemein gehabt in der absoluten Mehrheit der Fälle in [WoW](#). Ich glaube, das wird nicht so wild. Top! Was, was, aber ja, Top! Legion ist ja nun so gut wie vorbei. Wie ist dein Fazit? Mach weiter Susi, gerne deine Videos. Dankeschön. Ich glaube, ich werde irgendwann noch mal wirklich gegen Ende von Legion, bevor dann die nächste Expansion kommt, vielleicht am Tag, wo die neue Expansion kommt im August, nochmal wirklich komplettes Fazit machen. Aber bislang ist es so, abgesehen davon, die Frage werden wir den nächsten Tagen auch noch haben, die habe ich auch schon gesehen, dass es trotzdem bei mir und auch bei anderen, wie immer so ist, dass gegen Ende der Expansion, relativ kurz vor der neun, wenn man wenig Sinnvolles mehr machen kann, so ein bisschen die Menge der Spieler abnimmt und die Menge der Zeit, die gespielt wird, abnimmt, glaube ich, hätte zum jetzigen Zeitpunkt in der Expansion kaum besser sein können. Es gab ein paar Detailprobleme in Sachen Game Design, die nicht optimal gelaufen sind, aber definitiv auch keine Katastrophe waren. Also, was heißt keine Katastrophe waren? Also, man konnte drum rumarbeiten, sagen wir das mal so. Legion of the Apes zum Beispiel, waren sicherlich nicht optimal. Ich bin froh, dass sie in der Form weg sind, aber es war jetzt auch was, womit man an sich ganz gut leben konnte, weil auch das Farmen von Legendary nicht so schwer war, wie einige Leute es darstellen. Wir haben super sinnvolle und geniale Ergänzungen bekommen, wie halt zum Beispiel das Mythic Plus System und ich bin hoch zufrieden mit der aktuellen Expansion. Die Dinks war eine der besten, wenn nicht die beste World of Warcraft Expansion insgesamt, die es

bisher gegeben hat. Man kann sich immer wieder darüber streiten, welche Elemente aus anderen Expansions durchaus genauso gut oder sogar besser gewesen sind. Ich weiß, und wie es viele jetzt zum Beispiel sagen werden, aber in VC gab es Black Temple, Black Temple war toll, oder in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) war die Story of Arthas toll, oder Ul'duar und dem gebe ich grundsätzlich recht, aber so insgesamt von dem, was alles an neuen Features gekommen ist und wie sich das gesamte Spielgefühl war, wie es Spaß gemacht hat einzuloggen, um [WoW](#) zu spielen, habe ich in keiner Expansion so so stark gehabt, wie jetzt in der aktuellen. Ich glaube, ich habe wenig Expansions gehabt oder auch, wenn du nicht Expansion Classic mitrechnest, wo ich durchgängig so lange beim Spiel dabei geblieben bin, ohne mal zwischendurch für ein paar Wochen was anderes zu spielen. Also hochgradig zufrieden. Ich bin gerade verwirrt, warum der Pala gerade aufgetaucht ist. Hey Onkel Barlow, danke für deine BM Sets. Hier meine Frage, mal was ganz anderes. Ich bin ein sehr toleranter Mensch, den meisten Menschen gegenüber und auch anderen Dingen. Zum Beispiel, wenn es um Sachen Menschlichkeit geht, Religion, Flüchtlinge, was auch immer. Das ist sehr gut. Bekomme ich leider zu hören, dass ich immer nicht so auf Toleranz anderen pochen soll. Wenn ich denn diesen intoleranten Menschen gegenüber nicht auch tolerant bin, ich bin quasi intolerant gegenüber intoleranten Menschen, ist man intolerant, wenn man Intoleranz nicht toleriert? Ernste Frage, was sagst du dazu? Ich habe die Frage vor ein paar Tagen schon gelesen, als du sie gestellt hast und dachte mir immer wieder mal beim Spazierengehen mit den Hunden, man das ist ein komplexes Thema und das lässt sich gar nicht so leicht beantworten. Grundsätzlich glaube ich, ist es so, dass wir erstmal fragen müssen, was genau du tolerieren musst und wie Leute Toleranz definieren. Manche Leute scheinen ja zu glauben, dass Toleranz bedeutet, dass man sich nicht kritisch äußern darf. Das ist eine sehr gefährliche Denkweise. Also wenn eine kritische Äußerung als Intoleranz bezeichnet wird, eine legitime sachliche kritische Äußerung. Nicht, ich finde das doof, sondern naja, aber es gibt folgenden Punkt, der dagegen spricht und dann gefolgt wird von logischen Argumenten. Gibt es einige, die das als Intoleranz bezeichnen? Das finde ich bedenklich, das zu tun. Zumal wenn

man dann sagt, also wenn man denjenigen daraus quasi einen Strick drehen will und sie dann direkt labeln will. Du bist dadurch, dass du das jetzt kritisiert hast, zählst du in Gruppe X, auf die ich mit einem Knüppel draufhauen darf. Allgemein finde ich, hast du halt überall das echt dir deine Freunde und die Leute, mit denen du Spaß hast, dich zu unterhalten und sonst wie auszusuchen. Und dasselbe gilt auch für das, wen du in deine Wohnung lässt. In meinem Fall gilt es für wen ich in meinem Chat etwas sagen lasse oder in meinem Stream. Ich muss da niemanden und nichts tolerieren. Ich habe Hausrecht. Ich kann da machen, was ich will. Wenn ich in meiner Wohnung nur Leute haben will, die unter eins 23 groß sind, dann kann ich das machen. Dann werde ich die Wohnung vielleicht selber nicht mehr betreten dürfen, meine Freundin nicht, aber dann kann ich das machen und bin niemandem Rechenschaft schuldig. Es ist nur so, dass es Menschen gibt, die darunter verstehen, wenn jemand eine mir unbequeme Meinung hat, die mir nicht gefällt. Gerade dann, wenn diese Meinung von Intoleranz zeugt, ist jedes Mittel erlaubt und jedes Mittelrecht, um dagegen vorzugehen. Und das finde ich extremst gefährlich und kann es absolut nicht unterstützen. Es gibt Menschen, die denken, der ist intolerant, das rechtfertigt jetzt meinerseits gegen ihn zum Beispiel Gewalt, das rechtfertigt meinerseits gegen ihn zum Beispiel, dass ich ihm verbieten möchte, Dinge zu sagen, dass ich unter Strafe stellen möchte, was er zu sagen hat, in allen möglichen Varianten zensieren und sei es nur eine eine seichte Zensur in der Form, dass ich zum Beispiel, Politiker Correctness ist ein gutes Beispiel, dass ich sage, die und die und die und die Wörter habe ich jetzt definiert, als die darf man nicht mehr sagen, wenn du sie sagst, dann wirst du in eine Gruppe von mir reingesteckt, auf die ich wiederum mit dem Knüppel draufhauen darf. Und dann wird es unglaublich schwierig. Also dann sind wir sehr sehr schnell in einer Situation, die eigentlich all das beinhaltet, wo wir all das machen, was wir denjenigen vorwerfen, die wir kritisieren. Und dasselbe gilt für, du bist in eine Gruppe geworfen worden, die ein bestimmtes Label hat und damit muss ich mich mit deinen Argumenten nicht mehr auseinandersetzen. Mit anderen Worten, du hast durchaus das Recht meiner Meinung nach, gegenüber allen möglichen Dingen intolerant zu sein. Wenn du von irgendjemanden hörst,

der sich über andere aufregt, zum Beispiel aufgrund ihrer Hautfarbe, hast du das Recht zu sagen, diese Meinung ist nicht meine, die teile ich nicht, das finde ich nicht gut. Die musst du in dieser Form nicht tolerieren, im Sinne davon, dass du sie gut eist. Der Punkt muss halt nur immer sein, wenn du etwas kritisierst, dann sollte das nach Möglichkeit immer in sachlicher Form, auf sachlicher Ebene eine Aussage einer Person sein und nicht, dass sie zu einer Gruppe gehört, von der du allgemein glaubst, dass sie es verdient hat. Das war jetzt die kurze Version von einem Thema, das sehr, sehr, sehr, sehr, sehr lang werden könnte und über das wir keine Ahnung, vermutlich eine einzelne Serie machen könnten. Ich belasse das jetzt erstmal dabei. Ein Debt des Tages hätte ich anzubieten. Da mein alter Rechner es nicht mehr schaffte, habe ich mich mit Kumpels beraten wegen einem neuen Rechner. Die meisten haben mir empfohlen, den selbst zusammenzubauen. Gesagt, getan, Teile bestellt, diese zu einem der besagten Kumpels liefern lassen und dort mit ihm zusammengebaut. Stolz wie Bolle über mein Werk, fahre ich mit in der Nacht nach Hause und schließe meine neue Errungenschaft natürlich gleich an. Nur beim Anschalten passiert nichts. Prüfe also nochmal. Alle Kabel, Strom ist auch auf der Steckdose, nur der Rechner tut nichts. Ich weiß, dass jetzt einige dann überlegen, jetzt schon sowas, was könnte es gewesen sein? Kein Netzteil eingebaut. Ich also leicht panisch meinen Kumpel aus dem Bett geklingelt, auch geil auch, und ihm das Problem geschildert. Unter seiner Anleitung schraube ich den PC wieder, so gut es geht auseinander, stecke alles noch mal zusammen und wieder nichts. Ich also mittlerweile war es halb vier, am durchdrehen, bis mir auffällt, dass ich zum starten meines PCs den Reset-Knopf anstelle des Powerschalters gedrückt habe, liegen direkt nebeneinander. Durch das Telefon kam von mir nur ein Ohr, ich glaube ich weiß warum, und habe einfach aufgelegt. Das ganze war mir so peinlichen, dass ich erst eine Woche später meinem Kumpel wieder geantwortet habe, weil er am nächsten Tag nachfragt, und geht der Rechner jetzt...? Kla-tuituituitüt...und erklärte habe, was das eigentliche Problem war. Denkt immer daran, dass wir den Fall hatten, wie Jochen im Stream mit uns telefoniert hat, und einen Experten für Vespa's haben wollte, der ihm helfen kann den Schaden an seiner Vespa zu beheben um herauszufinden

dass der Schaden an seiner Vespa war, dass nicht genügend Sprit im Tank war. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#195: Dumme Argumentation, Zensiert

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 195 und den Themen dumme Argumentation und zensiert Folge 2 naja ich glaube wir haben es mehrfach als Thema schon gehabt aber noch mal zensiert too long; didn't read (TLDR) dumme Aussagen in Argumentation und deine Meinung dazu übrigens wenn ihr TLDR schreibt bei dem Ding ist es ok weil es ja nur eine überschrift eigentlich ist aber in manchen fällen habe ich jetzt festgestellt dass leute lange geschichten schreiben und schreiben TLDR als überschrift so funktioniert das nicht leute ihr sollt nicht vorweg nehmen in der überschrift worum es geht sondern am ende des artikels eine kurze zusammenfassung für diejenigen schreiben die es nicht zu ende gelesen haben es hat den vorteil dass ich das kopieren kann auch auch im namen und euer schönes bildchen ohne dass ich vorweg nehmen worum es in der geschichte geht in dem fall ist es ok was ja wie gesagt eine überschrift von einer relativ einfachen frage ist nicht mal einer besonders lang hallo onkel Barlow weiß leider nicht ob du das thema schon behandelt hast im zweifelsfall ja aber macht nichts konnte nichts finden ich rede viel sei es über game design oder e-sport und oder e-sports oder wie auch immer man das schreibt ich weiß es auch noch nicht was was korrekt ist ich habe es neulich mal nachgeguckt was jetzt auch einige tun werden um zu

schreiben was die korrekte schreibweise ist was sie auch nicht gewusst hätten hätten sie nicht gerade nachgeguckt um so zu tun als wären sie besser als wir beide oder auch zum beispiel politik ja ja weil beim thema gaming ist man öfter mal anderer meinung als jemand anderes dabei ich weiß was kommt ich krieg schon eine heißgrosse dabei höre ich oft von der gegenseite das argument naja es mag nicht perfekt sein aber mache es doch erst mal besser das ist so also wenn ihr ihr jemals dieses argument mache es doch besser benutzt in einem zusammenhang wie diesen dann dann bitte verlasst unseren planeten und verlass zumindest jede diskussion es gibt glaube ich wenig dümmere argument als mach es mal besser wenn ich irgendwie leute sehe die fußball spielen ja ich gucke christiano ronaldo beim fußball spielen zu und er haut 47 11 meter daneben dann muss ich es nicht besser machen ich muss etwas als nicht als amateur nicht besser machen als ein profi der in klammern von mir dafür bezahlt wird seinen job zu machen das kann nie ein argument sein wenn du ein maler einstellt der deine wohnung streichen sondern sagt ihm streich die wohnung weiß und gibt es ihm dafür keine ahnung was zweieinhalb tausend euro je nach größte der wohnung was weiß ich und er sagt die kole ein du kommst nach hause er hat die wohnung nicht weiß gestrichen sondern nur drei zimmer und die in lila und du sagst ihm dann das war aber nicht die abmachung es kann was doch besser dann wirst du vermutlich auch sagen aber warum denn ich bin nicht der profi du bist es und ich habe dich dafür bezahlt und habe ich davon wer wen dafür bezahlt hat aber wenn profis einen job unzureich macht nicht mehr profis also überhaupt leute die die das können sollten die dazu befähigt ist befähigt sein sollten etwas schlecht machen dann muss man es nicht besser machen stellt euch doch mal vor er stellt sich den trainer irgendwo vor stelle ich mal vor den ihr seid ihr seid der trainer einer fußballmannschaft und sagt leute wir müssen in der verteidigung besser stehen und verteidiger sagen euch machst doch besser also bitte bitte benutzt dieses argument nie das ist kein argument das ist so das ist die qualität von schuldigung dass ich geboren bin und entschuldigung dass ich geboren bin ist besonders besonders blöde weil das eines der wenigen dinge ist für die derjenige nichts kann da sind die eltern halt dran schuld also falls jemand euch sagt entschuldigung dass ich geboren bin

antwortet demnächst war nicht dein fehler ich erspahn mir weitere böse setze bevor jetzt bevor ich diese kommentare bekommen so wenn es um game site geht dass die seien ist total design ist total gut du bist nur zu schlecht um es zu verstehen ja ok oder vergleichbare setze dazu sei angemerkt dass ich wenn ich werde maximal heroic (HC) kliere hab und auch sonst nicht über beim zocken bin aber mich trotzdem gerne mit dem thema game design beschäftige ja ich auch ich also schlecht zu sein schlecht zu spielen hat ja nichts mit verstehen zu tun ich kann in etwas sehr schlecht sein und es trotzdem verstehen das ist also auch kein kein besonders schlaues argument antworte meistens dass ich kein politiker sein muss in meiner eigenen meinung zu thema politik zu haben ja und kein guter spieler sein muss im konzept aus spielen zu loben das kritisieren definitiv also letztes nicht mit der politik ist das so eine sache weil ich halt immer wieder feststelle dass leute eine meinung zu etwas äußern zu dem sie viel zu wenig informationen haben um sich da sinnvoll äußern zu können also gerade bei der politik passiert das ja ständig selbst politiker haben in vielen fällen sehr wenig ahnung von dem worüber sie reden und brauchen leute die sie darin briefen die ihn also eine komplette übersicht der lage geben wie sieht der ganze spaß aus beraten werden um sich dann eben eine möglichst fundierte meinung zu bilden wenn du zu irgendeiner krisen krisensituation in irgendeinem land befragt wirst von dem bevor er noch nie gehört hast dann wirst du wurde da übel jemanden brauchen der dir hilft zu verstehen was denn die tatsächliche aktuelle situation ist und wie du eingreifen kannst anderes gutes beispiel wo ich feststelle dass leute immer unglaublich gerne mit reden obwohl sie wenig bis keine informationen haben ist gerichtsurteile dazu muss man halt sagen wann immer ihr in den medien über gerichtsurteile lest hat derjenige der diesen artikel geschrieben hat null interesse daran euch eine sachliche darstellung der situation zu geben null es mag mal vorkommen dass es trotzdem zu einer sachlichen darstellung kommt aber wann immer ihr artikel seht oder beiträge im fernsehen seht geht das nächste mal darum dass die entsprechende publikation verkauft werden soll es geht darum dass das den gelesen oder geschaut wird das ist die oberste priorität und nicht was in wahrheit passiert ist bei gerichten und gerichtsurteilen ist es extrem

häufig so dass die interessantesten beiträge diejenige sind von vermeintlichen skandalen oder skandalurteilen wenn jemand sagt oder ist jemand rechtmäßig zu irgendwas verurteilt worden ist das ziemlich unspannend wenn es aber zu einem freispruch kommt von irgendjemanden der mutmaßlich schuldig ist das eine ganz andere nummer daraus folgt aber auch dass und das ist halt auch gängige praxis in den aktuellen in sämtlichen medien dass man dazu neigt informationen die die eigene narrative nicht unterstützen lieber mal wegzulassen und das für legitim hält und dann hast du 1000 leute die sagen oder die gehören in den knast und sind davon fest felsenfest überzeugt weil sie haben im idealfall im idealfall tatsächlich mal artikel gelesen vielen veränder die überschrift und regen sich auf und das kommt ständig vor dass leute die nicht ansatzweise die kompetenz haben sich zu einem thema zu äußern dass massiv und vehement tun teilweise sogar mit mit gewalt drohen mit was weiß der teufel was unser wahlverhalten wird auch in der anweise halt in vielen fällen beeinflusst also das ist ein das ist ein schwieriges beispiel weil genau in dem thema bei dem thema politik gibt es nur unglaublich viele leute die halt nicht ansatzweise mitreden können sollten es aber trotzdem tun aber ja was das game design betrifft es ist natürlich viel ist eine geschmacksfrage wir reden hier oder ich rede auch häufig zum thema über das thema game design und oft ist es halt so es ist halt geschmackssache ob man was gut findet oder nicht ich bin zum beispiel ein riesen feind von von von game design durch bestrafungen es gibt andere spiele und auch spieler die das toll finden es gibt spiele die die so bockenschwer sind und und und so unfair schwer sind dass man das gefühl haben muss nur masochisten könnten das spiel die sich trotzdem verkaufen wie blöde und wo es riesen mega fans der serie gibt also nur weil man etwas selbst nicht gut findet heißt es nicht zwingt dass das neutral betrachtet schlecht ist aber du kannst dir und deinen kompis auf jeden fall immer einen gefallen tun indem du versuchst möglichst möglichst gut zu begründen warum ein bestimmtes game design deiner meinung nach nicht nicht gut ist oder und wie es möglicherweise besser gemacht werden könnte weil das was nicht so leicht ist denn nicht umsonst bist du vermutlich nehme ich zumindest mal an kein game designer und ich bin es auch nicht wenn das so leicht wäre und

eine aus dem stehgreif bei kommerziellen spielen mit den millionen umgesetzt werden universelle verbesserungen einfallen würden dann wären wir beide vermutlich sehr sehr gut bezahlte game designer mein bad zum BMZ 192 subthema oder subthema zensier [TLDR](#) zensur in spiel nein keine gewalt oder haken kreuze geht aber in die richtung netzteres was hältst du davon also nicht im allgemeinen sondern in diesem speziellen fall durch dieses thema animiert habe ich mal etwas zusammengestellt es geht um das spiel hearts of iron 4 muss kurz zusammen zu was man spielt irgendeine nation in einer globalen konflikt situation zur zeit des zweiten weltkrieges ja auch kann man dort das deutsche reich spielen dort ist es nicht nur die aufgabe die truppen zu verwalten sondern auch das eigene land samt politiker staatsoberhäupter politiker zweiter weltkrieg deutsches reich muss ja was mit hitler zu tun haben jetzt ist es aber im spiel so dass gewisse dinge zensiert werden ich rede hier nicht vom haken kreuz ich rede von bestimmten politikern das hat aber auch zensiert hitler gürtels hess und göring diese sind lediglich mit einer schwarzen silhouette besetzt um es optischer zu machen verlinke hier ein bild von dem was ich gemacht habe von dem was ich meine ich schaffe das hier mal vorbereitet so sieht das dann aus also einfach nur ein ein bild von einer person die als solche nicht als solch aber die im detail nicht mehr zu erkennen ist jetzt sind aber auch noch zusätzlich die toten köpfe auf den ss uniform zensiert worden gewisse reden sind abgeändert worden doch einige bilder in den hitler zu sehen ist schräg schräg war es gibt auch eine stellungnahme vom publisher die teilweise mal kurz zitiere um dann das ganze statement um dann zum ganzen statement verlinke so ich versuche mal so ein bisschen so in im vorbeigehen zu besetzen warum gibt es eine spezielle deutsche version es ist in deutschland illegal bestimmte inhalte zu auf den markt zu bringen wir haben diese gesetze nicht gemacht und es liegt nicht an uns sich zu bekämpfen unsere version wird unter bei hilfe und konsultation von deutschen anwälten gemacht und nicht auf basis von von zufälligem raten das ist eine ganz interessante information dass es also anwälte gibt die die dich dabei beraten was möglich ist oder was erlaubt ist und was nicht und du nicht einfach sagst ok wir nehmen das mal einfach so kommen das nehmen wir mal weg es ist für uns illegal spiel zeuge und als solche

sind computer spiele klassifiziert in deutschland mit einem bestimmten inhalt zum vermarkten zu verkaufen wir gewinnen dadurch nichts im gegenteil wir verlieren dadurch wir wissen dass diese sachen diese dinge sensibles thema für viele sind und es kostet uns eine menge zusätzliche arbeit eine spezielle version zu veröffentlichen fragen zu beantworten und verkäufe zu verlieren weil menschen mit dieser idee dieser meinung nicht übereinstimmen es ist also nicht notwendig dass ihr postings macht die uns sagen dass uns leid tun sollte euch als kunden zu verlieren es tut uns leid euch als kunde zu verlieren aber es gibt nichts was wir dagegen tun können paradox das ist der publisher nämlich an also es geht nicht darum dass das paradox ist sieht die deutschen gesetze nicht als white washing an oder historischen revision revisionismus sondern eher das gegenteil und wir respektieren die absichten der des deutschen gesetzes damit ist gemeint dass das ziel dieser gesetze in deutschland ist nicht die geschichte so darzustellen dass wäre das nicht passiert sondern in dem konkreten fall eine verherrlichung dieser geschichte zu vermeiden jetzt zu meiner persönlichen meinung dass hakenkreuz verfassungswidrig sind und dementsprechend in freizugänglichen spiel nicht zu suchen haben ist klar ist es das also ich würde das extrem und in frage stellen nicht weil ich die toll finde oder so aber weil das für mich eine form der zensur ist die für andere medien nicht gilt und den fall das thema hatten wir halt schon darüber haben wir schon mal gesprochen in filmen ist das auch nicht so guckt ihr indiana jones oder letzte kreuzzug an das ist ja ein film der als solcher völlig unpolitisch ist also da geht es ja nicht um irgendeine politische meinung der spielt halt nur schlicht und ergreifend zur zeit des zweiten weltkrieges und dementsprechend sind die die die die feinde die dort vorkommen für harrison ford und schon konterria sind halt die deutschen und dort wie in allen anderen film die auch nichts anderes sind als unterhaltung ist es ja völlig legitim die zu zeigen also keine ahnung ich finde das ist hochgradig diskutierbar ob die was in spielen zu suchen haben oder nicht ob die notwendig sind ist eine andere frage nur ob man ob es in ordnung und legitim ist sie zu verbieten das ist der punkt der diskutabel ist aber gezeichnete bilder von historischen personen wo jeder zehnjährige sich 24 7 irgendwelche hitler dokus auf ntv oder in 24 angucken kann wovon klein aufgeschimpft

wird ja ja was weiß ich nicht alles dann macht man probleme bei gezeichneten bildern von hitler abgesehen davon dass die immersion davon komplett flöten geht mit halbes kabinett aus schwarzen fotos besteht ist kein spielzerstörer aber ich finde so was ärgerlich wie siehst du diesen fall mich würde deine meinung brennen dass sie haben das in ähnlicher form ja schon mal gehabt ich finde diese diese entscheidung damit zweierlei maß zu messen finde ich hochgradig fragwürdig also dass das filme oder auch keine ahnung du kannst ja auch eine comedy sendung machen und wenn in einer comedy sendung dein was war das hier ober salzberg oder wie das hieß dass das ja auch alles erlaubt diese symbole zu verwenden figuren die den tatsächlich zum bewechseln ähnlich sehen und das problem ist halt nur vielleicht ließe sich das ganze geht im prinzip um die frage ob ob videospiele kunst sind im moment sind sie ein spielzeug und so zumindest wird es auch in diesem ding beschrieben und sind definitiv halt keine kunstform in der kunstform wäre das halt grundsätzlich erlaubt diese symbole auch die personen darzustellen und dementsprechend sind die publisher im zweifelsfalle werden sie immer auf der sichereren seite sein weil die anwälte die auch im zweifelsfalle sagen werden naja gut eigentlich gibt es keinen logischen grund so päpstlich zu sein bei der zensur nur wenn wir auch nur ansatzweise glauben dass jemand auf die idee kommen könnte zu sagen dass das nicht legitim ist kostet euch das richtig asche und damit bin ich als anwalt werde ich vermutlich nie wieder nie wieder gebucht wenn ich einen falschen ratschlag geben werde ein anwalt hat also nichts dadurch zu gewinnen dass er sagt packt das bild mal rein er hat nur was dadurch zu gewinnen wenn er mit sicherheit dafür sorgt dass dein deines entsprechendes spiel nicht zensiert wird denn dafür ist er engagiert und dementsprechend wird er mehr und er zu viel als zu wenig zensiert werden und die firmen haben wie gesagt nichts zu gewinnen weil möchtest du die firma sein die in deutschland für das recht vor gericht zieht hakenkreuze veröffentlichen zu dürfen möchtest du derjenige sein der durch die deutsche spielpresse geht durch die deutsche spielpresse durch die gesamte presse landschaft geht als firma xy kämpft für hakenkreuze ist das die headline die du neben deinem namen und spiel haben möchtest möchtest du nicht das ist es definitiv nicht wert das ist potenziell hochgradig

schädlich selbst gesetzt dem fall hast du vielleicht glück hast und das ganze sogar durchkommt irgendwie es gibt keinen der das der dafür kämpft der für diese art der der der zensur abschaffung kämpft zur zeit und deswegen wird sie wohl nicht passieren ich halte davon nichts also ich halte von dieser art von zensur gar nichts überhaupt nichts im gegenteil ich finde sie absurd weil es ist also der der ganze der ganze kontext ist ja in vielen fällen wie du schreibst wie du auch beschreibst überhaupt nicht mehr zu verstehen ich kann mich noch an spiel erinnern ich habe das glaube ich beim letzten mal schon gesagt und habe ab da verzweifelt versucht ein video davon zu finden ich kann mich an spiel erinnern das haben wir zu giga games zeiten gehabt und ich weiß nicht mehr welches es war muss irgendwann so zwischen anfangen 2000 und so 2003 45 gewesen sein in dem in der deutschen version ein wenn ich es richtig in erinnerung erinnerung habe alliierter soldat einen gegenstand auf ein bild wirft das dann zerplatzt ist wütend und wirft irgendwas auf ein bild und dann zerspringt das glas auf diesen bild wenn ich das richtige erinnerung habe oder irgendwas in der art und im original ist das ein bild halt von von hinten von hitler in der deutschen version ist es einfach nur ein weißes bild dieser gesamte zusammenhang erschließt sich hier gar nicht warum er das macht warum wirft er auf einen leeren rahmen irgendwas drauf warum sehe ich da gerade einen leeren rahmen aber wie gesagt ich gehe nicht davon aus dass ich davon in absehbarer zeit auch nur ansatzweise etwas ändern wird dept des tages wir haben im 10er feuerlande ragi HC progress gemacht als ich als mensch hatte die aufgabe die feuerfallen in p1 zu entschärfen diese feuerflächen die auf dem boden explodieren fügen allen leuten im mensch anzu wenn jemand rein läuft und dieser jemand wird in die luft geworfen und würde am fallschaden sterben magier konnten mit blinzeln oder eisblock oder langsamer fall kontern ich erinnere mich wichtig auf HC geben die fallen noch einen debuff der den explosionsschaden der fallen erhöht zwei fallen lag ziemlich nahe beieinander und ich gehe in falle eins rein fliegen die luft blinzle und schlangen in der zweiten schwupp ganz er Raid tot außerdem kleinen magier der von seinem kauterisieren gerettet wurde und dann fünf sekunden später schab leider war das unser last try bevor die drachenseele geöffnet wurde ja aber da muss man

sich ja nicht ärgern also wenn das ist ja nicht so als ob der boss plötzlich in dem try gelesen gelegen hätte wenn in fase eins ein fehler passiert der kampf war ja ganz schön lang hatte zwischenphasen die alleine schon bockenschwer waren wenn ich mich recht erinnere mit diesen komischen ads die da alle ankamen und dann noch p2 oder p3 je nachdem wie man das nimmt diese schlussphase ich kann mich daran erinnern dass wir wochenlang daran getreut haben ohne überhaupt mal diese diese aller letzte phase des des kampfes zu sehen also dann muss man sich ja nicht so ärgern wenn das jetzt irgendwie keine ahnung ich kann mir glaube ich kaum eine situation vorstellen in der jetzt so ein einzelner fehler jetzt extrem schlimm gewesen wäre aber es ist sehr schön ich finde das sehr schön in in die nächste falle rein zu blinzeln so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß und seid auch beim nächsten mal wieder mit dabei in diesem sitz sagt euer onkel Barlow

#196: Jugendschutz, Generation GTA, unerreichbare Mounts

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 196 und den Themen Jugendschutz, Generation GTA und unerreichbare Mounts. Themen die ich besonders mag nicht weil sie besonders gut sind sondern weil sie so hervorragend in diese Denkblase reinpassen. Perfekt oder? Ach ich möchte gar nicht dieses Bildchen wegeklicken ich machs jetzt trotzdem. So jetzt noch zu meiner eigentlichen Frage was mag da vorher gestanden haben. Ich habe heute in meinem Facebook Feed einen Post von Hollywood Undead gehabt in dem diese ein paar Bilder mit einem krebserkrankten Jungen, das ihn zehn Jahre alt gewesen sein hochgeladen haben, den sie auf ihr Konzert eingeladen haben. Wer Hollywood Undead kennt, ich also nicht, weiß dass das nicht unbedingt die Musik ist die man einem Zehnjährigen vorspielt, die ihm noch hagelt ist bei so fällen gerne mal Kritik. Bei einem ähnlichen Fall der etwas zurückliegt wurde Ryan Reynolds angeprangert, weil er verkleidet als Deadpool kranke Kinder besucht hat. Ihr Argument warum sie das machen obwohl ihnen bewusst ist, dass Kinder nicht ihre Zielgruppe sind, ist ja dass solche Kinder die schon so früh einen Kampf führen müssen es verdient haben, dass man ihnen so einen Wunsch erfüllt. Auch wenn es vielleicht etwas kontrovers ist bist du da eher auf Seite der empörten Eltern oder der Betroffenen. Also ernsthaft? Kennt man

mich so wenig mittlerweile, dass man sich die Frage stellt auf wessen Seite ich da bin? Also es ist ja folgendermaßen wenn irgendein Prominenter egal welche Rolle er spielt und egal was er sonst macht ein Kind besucht dann ja vermutlich deshalb weil dieses Kind sich das gewünscht hat und sich darüber freut. Das Kind kann sich das ja nur wünschen und sich darüber freuen wenn es diesen Prominenten in Klammern in dieser Rolle bereits kennt. Wenn nicht würde es ja als Ryan Reynolds auch auszeichnen wenn du sagst na ich bin einfach ein bekannter Schauspieler und ich komme als ich selbst vorbei und eben nicht als Deadpool oder Iron Man als Iron Man oder sonst irgendwer und dasselbe gilt ja glaube ich auch für Musiker. Die laden ja nicht mal einfach irgendwen auf ihr Konzert ein der sich dann denkt wer seid ihr eigentlich? Nimmt mich hier weg hier ist es laut sondern vermutlich jemanden der sie sehr mag. Von daher ist der Teil der ganzen Idee ja schon völlig absurd wenn man sagt du der dem Kind jetzt einen Gefallen tut und seinen sehnlichsten Wunsch erfüllt bist böse weil wir glauben dass das was du machst nicht für das Kind geeignet ist. Das mag ja alles sein nur ist diese Entscheidung ja bereits deutlich vorher getroffen. Abgesehen davon finde ich es immer in ganz ganz vielen Fällen hochgradig fragwürdig wenn man wenn man Kindern Dinge auf aus Gründen des Jugendschutzes vorenthalten will wenn es sich um so was wie Musik handelt oder so oder allgemein um Themen die jetzt die ich persönlich als nicht besonders kontrovers erachten würde. Also Deadpool zum Beispiel ist eins davon. Wenn ein Kind was wenn du ein Kind besuchen würdest als Porno Darstellerin von Nazi Porno Streifen würde ich vielleicht sagen okay das ist jetzt vielleicht so ein Thema wo ich nicht unbedingt in in Kostümen in Kinderkranken ausgehen würde aber ansonsten ist mir das glaube ich ziemlich egal und dann muss man sich halt noch überlegen und das ist ja leider Gottes in vielen von diesen diesen Fällen so dieser Jugendschutz ist ja in einigen Fällen um nicht zu sagen in den meisten da geht es ja nicht darum dass dieses Kind irgendwas bestimmtes nicht sehen soll sondern darum dass man ein Kind davor schützen möchte etwas zu erleben dass einen negativen Einfluss auf diese auf die Entwicklung des Kindes hat. Wenn ein Kind sterbenskrank ist ist das der negative Teil der Entwicklung des Kindes der mit ein bisschen Pech und das ist ja in vielen

fällen so wenn wenn die Kinder von Pommis besucht werden endet bevor das Kind überhaupt das Erwachsene Alter erreicht weil es das nicht überlebt also wer wer da glaubt das Kind für irgendwas schützen zu müssen und ihm einen Wunsch vorenthält weil er persönlich etwas für moralisch fragwürdig hält der soll sich bitte so was von gehackt legen das kann ich gar nicht beschreiben hallo Barlow ich habe ein ernstes Thema das ich sprechen möchte wissen möchte wir haben so viele ernste Themen in letzter zeit. In Zuge der Verurteilung von Salah abd eslam wurden auch kommentare und Stellungnahmen von seinen Ex-Verteidigern ins internet gestellt einer seiner Ex-Verteidiger hat dann den Satz gebracht Salah sei für ihn das perfekte Beispiel der Generation GTA die meint sie würde in einem Computerspiel leben diese Aussage hat mich etwas ins Krügel gebracht da manche Leute und Medien jetzt auf die Idee kommen könnten Videospiele und Terrorismus in Verbindung zu bringen jeder der etwas älter ist und bewusst die Berichterstattung über den Amoklauf an einer Erfurter Schule mitbekommen hat kann sich vielleicht noch daran erinnern wie schnell man doch versucht die Schuld auf Counter Strike zu schreiben und auch monatelang wie selbstverständlich nach jedem Trivialthema wie der Schlägerei unter Jugendlichen erwähnt werden musste dass diese auch CS auf dem Rechner hatten auch zu dem letzten Teil habe ich schon mal die Geschichte habe ich schon mal erzählt aber sie ist in diesem Zusammenhang wichtig ich kann mich daran erinnern dass mein damaliger Mitbewohner Jens die süddeutsche Zeitung abonniert hatte die süddeutsche Zeitung hatte ein Artikel zum Thema Counter Strike oder Computerspiele im allgemeinen Shooter im allgemeinen damals den sie veröffentlicht haben und er hat mir den zum lesen gegeben weil er meinte der liest sich schon ein bisschen merkwürdig wir reden hier nicht von irgendeinem Schmierblatt oder so sondern von der süddeutschen Zeitung eine der renommiertesten Zeitungen ganz deutschland ich habe mir das Ding angeguckt und habe alles markiert was entweder falsch dargestellt war inhaltlich komplett falsch oder frei erfunden war und kam auf glaube ich 37 Fehler in einem sehr kurzen Artikel also das war jetzt nicht ein drei seiten ding oder so also kurz und das ding war von vorne bis hinten unterirdisch absolut unterirdisch und das zu einem zeitpunkt nicht wo man sagen kann oh

ja hier Computerspiele sind neuland das war irgendwie anfangen 2000 wenn ich mich recht erinnere also das war durchaus ein thema wo es ein leichtes gewesen wäre selbst wenn man als redakteur keine ahnung von dem thema hat schnell jemanden zu finden der einem hilft das haben die offensichtlich nicht für nötig gehalten er als nicht gamer also zumindest jetzt nicht so hardcore gamer oder so war so erboßt dass er bei der zeitung angerufen hat um sich zu beschweren und die die die dame am telefon als er sagte er möchte sich über ein artikel beschweren sagte es geht um diesen artikel zu counter strike oder also offensichtlich hatten schon so viele leute angerufen und sich darüber beschwert bei der süddeutschen zeitung also wo jetzt das ist jetzt kein ding das irgendwie nur durch irgendwelche internetforum gegeistert ist dass sie schon wusste um welchen artikel es ging sicher ist der internationale terrorism ist ein schlimmes thema und verursacht größere probleme als sich jetzt über die auswirkung über uns gehen wir gedanken zu machen jedoch bleiben solche setze im moment bei dem was du sagst das stimmt natürlich dass das größte problem davon nicht die auswirkung auf gamer sind aber das sind keine dinge die sich gegenseitig ausschließen man kann sehr wohl anerkennen dass es dass es ein schreckliches problem ist und gleichermaßen sagen ich finde trotzdem die art und weise wie damit umgegangen wird und welche folgerungen daraus gezogen werden nicht gut also das ist kein problem da muss da muss man moralisch keine keine sorgen haben jedoch bleiben solche setze gerne in den oren von leuten hängen die zu dem thema wenig beziehungsweise negativen bezug haben und könnten auch noch anderer stelle uns bitter aufstoßen an anderer stelle uns bitter aufstoßen es soll kein fanboy die amere sein da ich weiter spiele wenig bis gar nicht gespielt habe so habe ich das aber auch nicht verstanden dass das fanboy gejammt ist ich bin auch überhaupt kein hab ich neulich schon mal erwähnt gta ist immer mein beispiel für ein spiel mit dem ich überhaupt nichts anfangen kann also es liegt jetzt sicherlich nicht daran dass das folgende was ich sage davon beeinflusst beeinflusst wird dass ich so ein großer gta fän wäre das was dieser mensch gesagt hat ist wieder ein perfektes beispiel für den für den dann in krüger effekt dass leute glauben kompetenzen etwas eine aussage treffen zu können von dem sie offensichtlich keine ahnung

haben und dieses generationen gta die meint sie würden ein computerspiel leben ist halt unglaublich von vorne bis hinten falsch denn a existiert diese generation in dieser form nicht und b auch dazu gibt es untersuchungen ob weil das immer leute glauben immer dass etwas was für sie logisch scheint richtig ist das ist oft nicht der fall es scheint logisch dass wenn jemand viel computerspiele spielt dass er auf die idee kommen könnte computerspiele und realität zu verwechseln jetzt gucken wir mal alle uns an und überlegen uns ist mir das jetzt häufiger mal passiert dass ich mir dachte oh mensch ich bin jetzt gerade in fall out schlage ich doch mal im supermarkt alle die da rumlaufen mit einem brecheisen tot die meistens werden hoffentlich sagen ist mir jetzt nicht so häufig passiert und in der tats seid ihr damit ziemlich gutes beispiel für den durchschnittlichen menschen verrückte geschichte der sehr gut in der lage ist computerspiele und realität zu trennen es gibt sogar untersuchungen dazu die habe ich zumindest vor praktisch schon zehn jahre hergelesen dass das genaue gegenteil der fall ist also dass man nicht dass sich nicht die grenzen vermischen sondern man gefegt gefestigter in der realität ist deutlicher in der lage ist diese unterschiede zu erkennen ich glaube es gab sogar den vergleich zum film und dem wirft man das ja gar nicht vor das gängige argument ist ja immer wenn ich interaktiv bin dann ist das jetzt schlimmer als wenn ich mir einen film angucke aber dafür gibt es halt im prinzip keinen beleg und deswegen sind solche setze als so gefährlich und stoßen wir halt sauer auf wenn so getan wird als wäre das das das spielen eines computerspiels ausschlaggebend für ein problem das eine völlig andere natur hat denn wenn leute das glauben geht es nicht darum ob jemand unser computerspiel verbieten möchte oder das doof findet oder so dann geht es darum dass das unser aller leben und sicherheit gefährdet wenn man glaubt dadurch ein ein problem beheben zu können bei dem man nicht mal ansatzweise an den symptom symptom kratzt also wenn man energie darauf verwendet etwas zu machen was in keiner art und weise diesen problem auch nur ansatzweise beigegeben und von daher kann ich verstehen dass du sauer bist über solche setze ich finde solche setze auch unverantwortlich hey war ich sammeln sehr gerne mal uns und besitze momentan 327 natürlich freut man sich wenn man mount besitzt die recht

selten sind schräglich waren darunter der zeitverlorene protografe zu bjtl karten oder eonax kamel pro seidos im kater nun hat blizzard ja deren spawn timer verkürzt um die mounds zugänglicher zu machen haben sie nicht die spawn timer verkürzt weil man sich die mounds jetzt auf mehreren server entteilt wo es halt früher so war dass man auf jedem server den spawn hatte also haben sie nicht einfach nur angepasst dass jetzt viel viel mehr leute in derselben zone auf der suche nach dem selben mounds sind also egal also es geht glaube ich nicht ums zugänglich machen sondern es geht um rückgängig zu machen dass sie unzugänglicher geworden sind ich hatte nun sehr lange mounds die die recht selten waren was ich doch nicht verstehe ist warum der schwarz und verseuchte protodrache der nax ramos erfolge nicht wieder zugänglich gemacht werden die begründung dass man diese einfach nun einfach fahren kann zieht nicht dass auch für andere für alle anderen Raid erfolgt mounds gelten würde ich verstehe diese inkonsistenz nicht kannst du dir einen reinbruch bilden absolut nicht das thema haben wir als solches auch schon häufiger gab dass ich sage ich fände es gut wenn es mounds gäbe die man sich zu einer gewissen zeit holen kann und danach nicht mehr weil sie dadurch eine wertigkeit bekommen dadurch wird der content der content der content in dem man sie sich holen kann interessant und dadurch wird ein anreiz geschaffen diesen entsprechenden content zu spielen und tatsächlich auch auf dem spielerischen niveau zu spielen wo es knackig ist den zu machen gerade der uldor Raid erfolgt ich war so stolz damals den protodraschen zu haben und war einer der ersten auf dem server der den damals hatte zumindest auf der allianz seite einer der ersten auf dem server den hatte und das war cool das war ein teil das das mount cool gemacht hat und wenn jeder sich danach durch den Raid one shot um dasselbe mount zu bekommen dann weiß ich und seitdem ist das so dass mich das mount von vornherein nicht mehr interessiert wenn das irgendwas ist was im prinzip für anwesenheit bekommst dann warum sollte ich mir die mühe machen jetzt die Raid achievements zu machen wenn ich einfach zwei tiers warten kann dadurch einmal holy nova holy nova spam priester durchlaufe und das ding dann auch habe also abgesehen von eisensferge iron dwarfs medium rare ja also ich bin fänds gut wenn es mehr sachen gäbe die aus dem spiel heraus genommen

werden damit man was schönes hat was man machen kann was exklusives was ein hoher anreiz ist genau wie bei den gladiator mounts also wo da ist es halt so da muss man halt auch noch richtig gut sein um die zu bekommen was so dass ich wohl nie ein gladiator mount haben werde aber wenn wäre ich richtig stolz drauf warum das so unterschiedlich gehandhabt wird gerade in diesem fall gerade dieser fall nackt und dann ulduar dabei war nackt ja noch die viel viel einfacheren instanz also die wirklich viel viel einfacheren und ich glaube der erfolg wurde sogar rausgenommen als ulduar das aktuelle Raid hier war also nicht erst in der kommenden expansion wenn ich es richtig in erinnerung habe weil sie nicht müsste mir könnte mir mal feedback geben wie das war ich bin mir da nicht mehr ganz sicher ja ich weiß es nicht warum blizzard das macht das müssen wir blizzard selber fragen wenn ich mal irgendwann mit denen spreche frage ich die das guten morgen Barlow hier mal was zum zu meinem deuten des tages ich habe w ow von ende wo trk bis anfang Warlords of Draenor (WoD) gespielt und seitdem keinen offiziellen server mehr besucht bin aber durch einen freund auf einen privat server aufmerksam geworden auf gott die geschichten immer so an wo ich schon egal der relativ professionell ein wotl ka server anbietet meine wenigkeit etwas in nostalgisch wäldend hat sich also ein account erstellt und fängt an einen priester zu wöcheln an sich alles wunderbar irgendwann in den 30er leveln hatte ich dann aber doch lust mal etwas mehr zeit in instanzen zu verbringen und startete den db dungeon browser ist das hier ergab sich dann also das leidige problem der nicht vorhandenen heiler und tanks mir kam natürlich direkt in den kopf dass ich ja auch heilen könnte also ab zum lehrer alles schnell erledigt vorhandene talente gelöscht holy tree geskilt und ab in die warte schlange holy ist sie alter man des sie go to in wotl ka schnell noch die shadow leiste deaktiviert und hast dich eine neue leiste mit heil zaubern belegt als ich so gerade fertig war kam auch schon der invite alle buffen durch wir legen die erste trashgruppe und ich denke mir schon dass meinerseits recht wenig heilung ausgeht schau mir den tank an drei level über mir ok passt schon ich also nach jedem zweiten trash nach jeder zweiten trashgruppe um setze 20 sekunden und weiter gehts beim ersten boss war dann schluss kurz zu ende lag der tank im dreck und kurz danach

alle anderen nach einem zweiten erfolglosen zwei hat ein charmane dann die heilerrolle übernommen und ich mit holy DDs bleck gespielt oh gott das ist ja so richtig schlimm ok du kriegst das nicht hin wir werfen dich nicht mal raus ich heile das jetzt und du läufst mach einfach nur nichts kaputt lauf einfach nur mit macht bitte nichts kaputt auf zu heilen lauf einfach nur mit macht nichts kaputt nach der eckli war ich dann zwar etwas erstaunt habe aber noch nicht sondern nicht viel dabei gedacht war dann auch noch mal reparieren und wieder an in die warteschlange sehr gut hat nicht funktioniert nicht mal so ein bisschen direkt mal wieder als heiler melden eine neue Instanz (Ini) und wie es auf privat zu werden häufiger ist der gleiche tank er begrüßt mich schon mit einem lach smiley ich habe in einem treude schalen mit geteilt dass ich reparieren war nice sehr gut und wir jetzt noch eine leichteren instanz wären das war es bestimmt natürlich war es nur eine frage der zeit bis ich wieder um war und der tank auf der schneide zwischen leben und tot wankte wir überlebten gerade so irgendwann wissen wir nicht der tank ein freundliches bärchen an und teilt mir mit dass irgendwas nicht stimmen kann sagte er hätte sich mal in tre an gesehen ob ich der murks gebaut habe aber dem wäre nicht so auch mein equip schlossen wir aus da es nicht nur relativ in ordnung war sondern selbstverständlich auch zu 100 prozent repariert nach ein paar minuten an die erlösung ich sollte doch mal meine spells kontrollieren ich also mein zauberbuch geöffnet und siehe da blitz heilung rang 4 verfügbar in der leiste rang eins erneuerung rang fünf verfügbar in der leiste rang zwei das gleiche mit allen anderen spazien ein rang hatten nur nicht den höchsten klar dass ich mit 200 hp jetzt nicht weit kommen wenn ich 350 raussauen könnte ich frage mich gerade wie das passiert ist also zum einen wieso zieht jemand der fünf spälze verfügung hat jedes mal den falschen in die leiste und zweitens ist das nicht so gewesen im wehrt lk dass wenn man einen zauber in die leiste gezogen hat er immer den höchsten rang davon benutzt hat es sei denn er hatte ein makro in dem rang drin stand was sein könnte mausover makro in dem drin steht keine ahnung was blabla heilung in eckigen klammern in runden klammern rang eins dann würde er rang eins benutzen klärt mich mal auf ich bin mir halt echt nicht mehr sicher später war es natürlich so dass irgendwann

immer automatisch nur der höchste rang verfügbar war aber ich meine vorher war das so wenn man in skill in die leistung leiste gezogen hat hatte immer den höchsten rang benutzt es sei denn man hat sich ein makro gemacht in dem man spezifisch den rang dazu geschrieben hat das soll es auf jeden fall gewesen sein für heute in diesem sinne danke fürs zuschauen und zuhören bis morgen wenn ihr möchtet tschüss sagt euer umke Barlow

#197: GCD-Änderungen, Content-Loch-Inaktivität, Progress-Belohnung

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 197 und den Themen global cooldown ([GCD](#)) Änderungen, Content Loch Inaktivität und Progress Belohnung. Vielleicht noch ein anderes, muss mal gucken wie lange wir insgesamt brauchen, ob ich das andere Thema noch kurz mit reinnehmen werde. Hey Barlow, könntest du die zu Battle for Azeroth ([BfA](#)) kommenden [GCD](#) Änderungen erläutern und warum es aktuell so einen Aufschrei deshalb gibt? Ist es wirklich nur die Tatsache, dass Kämpfe dadurch langsamer werden? Ich versuche es so gut ich kann, aber es steht glaube ich noch nicht zu 100 Prozent fest, gerade weil die Kritik sehr groß ist aus der Community, was nun wirklich alles auf einem [GCD](#) landen wird oder nicht. Die grundlegende Idee ist, dass vor allen Dingen offensive Cooldowns, also Fähigkeiten, die offensiv genutzt werden und einen Cooldown haben, also einen signifikanten Cooldown nicht so drei Sekunden oder fünf oder sieben oder neun, sondern so diese zwei Minuten Cooldowns, eine Minute Cooldowns und so, die noch keinen [GCD](#) hatten, einen bekommen sollen. Noch ist ich glaube ich bisher nicht 100 Prozent sicher was da alles runterfällt, weil soweit

ich das mitbekommen habe sind es wohl teilweise auch so so semi-offensiv schräg-schräg-defensive Dinge. Was ist mit Abilities zum Beispiel, die deine Geschwindigkeit erhöhen oder Sprung und so weiter und so fort. Sollten die einen GCD haben oder nicht? Ich persönlich bin der Meinung, dass alles was primär defensiv genutzt wird, kein GCD haben sollte, damit man es auch wirklich reaktiv nutzen kann und nicht stirbt, weil man gerade in einem GCD ist und daher die Ability nicht nutzen kann. Wie zum Beispiel die Bubble von Paladin, regt mich das immer noch tierisch auf, dass man in der Zeit bis man die benutzen kann, wenn man durch ein GCD gerade blockiert ist, oft schon tot ist und damit diese diese Bubble nicht mehr benutzen kann. So, aber bei den Offensiven-Fähigkeiten ist es halt so, dass die jeweils ein GCD bekommen sollen. Wenn ich die Begründung richtig verstanden habe, zumindest einen Teil der Begründung richtig verstanden habe, dann geht es unter anderem darum, dass die dass die Burst-Fenster nicht mehr ganz so kurz sein sollen und der Burst nicht so extrem sein soll. Ich glaube Ian hat dann irgendwie Krieger angeführt oder so, aber es geht nicht nur um den Krieger. Beim Paladin und beim Prot zum Beispiel ist es ganz ähnlich. Man hat irgendwie mehrere Abilities, die man gleichzeitig zündet. Man hat eine Potion zum Beispiel, dann hast du beim Paladin die Flügelchen und die Artefakt-Ability und so weiter und so fort. Dann hast du teilweise noch Trinkets, die direkt eine unmittelbare Schaden, unmittelbare Schaden-Komponente haben, also die direkt Schaden auslösen und vieles davon stackt man und dann gibt es plötzlich einen riesen Burst an Damage, also im Bereich von keine Ahnung zig Millionen für eine Sekunde und dann halt noch einen relativ hohen Schaden, der dann stark abflacht. Das hat unter anderem aber zur Folge, dass das Damage machen bei manchen Clustern eigentlich nur aus Burst-Fenstern besteht und dazwischen nichts. Wenn du dir also so eine Pulslinie angucken würdest, dann hättest du einen riesen Berg und dann hättest du eine ganz, ganz flache Linie für zwei Minuten und dann wieder so einen riesen Berg, so übertrieben formuliert und das findet Blizzard wohl nicht so gut. Halbwegs naheliegender könnte man sagen, warum Blizzard das nicht so gut findet, weil sich dann das normale Spielen, so deine Standard-Rotation so wenig belohnend anfühlt. Selbst

wenn du da alles richtig machst, ist das halt für so einen so kleinen Teil deines Schadens verantwortlich, dass es im Prinzip nur noch darum geht, stackst du deine Cooldowns an der richtigen Stelle richtig und hast du genügend davon. Criticize the Abilities zu dem Zeitpunkt gerade. Hast du zu dem Zeitpunkt gerade einen Proc von einem Trinket und andere? Sind die Mops gerade so positioniert, dass es optimalen Schaden gibt in diesem winzigen Fenster und die Lösung dagegen soll sein, dass die Cooldowns eher zu etwas werden, was Teil deiner normalen Rotation ist und du halt die Entscheidung triffst, benutz ich jetzt Cooldown A oder Ability B und so weiter und so fort, dass du die so einflechten musst in dein ganz normales Spiel, anstatt einfach nur einen Button zu drücken und noch nicht mal einen Button zu drücken in vielen Fällen. In vielen Fällen ist es so, also ich habe es zum Beispiel bei mir so gemacht immer, dass ich Shift ist mein Modifier für die Cooldowns. Das heißt ich mache einfach ganz normal meine Rotation weiter, dann halte ich kurz Shift gedrückt und dann boom zünden alle Cooldowns und dann wird die Rotation wieder weitergemacht, ohne dass auch nur eine Lücke entsteht und das ist vermutlich so dieser Hintergrundgedanke und diese Idee, dass man halt sagt, okay das soll jetzt spannendes interaktives Ding werden, diese GCDs zu benutzen und eben nicht eine, wie man sie so nennt, Fire and Forget Mechanik. Also ich drücke diesen Knopf einmal und muss mich dann nicht darüber sorgen, darum sorgen, bis ich den Knopf das nächste Mal drücken muss. Wenn es ein GCD hat, muss ich mir zumindest überlegen, welches von den Dingen, die ich jetzt machen muss, hat die höchste Priorität. Wenn zum Beispiel eine Priorität ist immer einen bestimmten damage over time (DoT) oben zu halten und eine andere hohe Priorität ist ein Cooldown, was hat jetzt Priorität? Muss ich den DoT oben halten und dann den Cooldown drücken, verliere also ein bisschen von der Zeit, von der optimalen Abtime des Cooldowns oder verliere ich lieber was von der optimalen Abtime des Dots und so weiter und so fort. Es gibt bestimmt auch noch andere Situationen, in denen sich die Rotationen ändern, je nachdem, ob bestimmte Cooldowns aktiv sind und so weiter und so fort. Ob das jetzt der Weisheit letzter Schluss sein wird, weiß ich nicht. Ich glaube so ein bisschen, also ich bin eher sowieso von vielen vielen Spielmechaniken

bei World of Warcraft (WoW) nicht so der riesengroße Freund. Ich glaube Blizzard hat sich da in vielen Fällen einfach verrannt, nicht weil sie keine Spiele designen können, sondern weil es so unglaublich viele Klassen gibt und so unglaublich viele Specs gibt, dass es naheliegend ist, dass es schwierig sein dürfte, für alle Mechaniken zu finden, die noch in irgendeiner Art und Weise Spaß machen zu spielen, sich aber auch noch unterscheiden. Langsamer dürften die Kämpfe dadurch nicht werden. Also es spielt ja gar keine Rolle, ob wer etwas ein GCD hat oder nicht, also für das für das Balancing von Kämpfen und wie lang sie dauern. Wenn das dazu führen sollte, dass man ein bisschen weniger Schaden macht, dadurch, dass alle Abilities jetzt ein GCD haben, mache ich nicht eine Million damage per second (DPS), sondern 950.000. Da wird halt die Kampfdauer entsprechend kurz ein bisschen gesenkt. In meiner Gilde scheint es so, dass von Tag zu Tag immer weniger Leute online sind, seitdem das Datum der neuen Erweiterungen angekündigt wurde. Es gibt kaum noch gemeinsame Aktivitäten oder Gespräche im Chat. Ich finde es schade, dass die Leute es anscheinend nicht mehr für wichtig oder relevant halten weiter zu spielen. Es ist nicht mehr wichtig oder relevant weiter zu spielen. Also so richtig. Es sei denn, man will noch irgendwelchen Progress machen, der noch nicht geklärt ist. Aber ansonsten gibt es jetzt nichts zu holen, was du für die nächste Expansion noch brauchen würdest, weil immer kurz die Erweiterung kommt und die Ausrüstung und sonstiger Fortschritt sozusagen zurückgesetzt wird. Ja, meiner Meinung nach könnte man immer noch weiter spielen, um sich zum Beispiel in Mythisch Plus höher zu kommen. Und sich dadurch weiter zu verbessern. Ich finde den Content von Legion immer noch sehr interessant, aber die ganze Zeit fast alleine online in der Gilde zu sein. Langweilt mich schon, hättest du eine Meinung dazu? Ja, denn meine Meinung ist, wenn jemand keine Lust hat zu spielen, soll er nicht spielen. Ich habe das Problem ja auch mit vielen Mitspielern gehabt und das fing eigentlich an, als Anthonus rausgekommen ist. Wo wir vorher noch regelmäßig eine Raid-Gruppe zusammen bekommen haben, sind ganz viele von denen, mit denen ich sonst gerne gespielt habe oder zumindest mal gezockt habe, dann auch eher inaktiv gewesen. Und ich finde das halt überhaupt nicht schlimm.

Also das ist halt immer so eine Sache, wenn man ein Spiel so designt, dass man sagt, ich habe jetzt hier den letzten Content-Patch für das nächste halbe Jahr, dann muss man damit rechnen, dass die Leute kurz nach Erscheinen dieses Content-Patches sagen, naja gut, habe ich mir angeguckt. Aber wenn jetzt nichts Neues mehr passiert und ich nicht mal mehr auf irgendwas hinarbeiten kann, was mir beim nächsten Content was bringt, dann spiele ich halt so lange was anderes. Also das ist viel, viel eher ein Grundproblem von World of Warcraft und vom Spieldesign von World of Warcraft, dass man es den Spieler vorwerfen könnte. Was willst du denn machen, wenn sie den Leuten sagen, du hast zwar gerade keinen Spaß das zu spielen, aber du spielst das gefälligst. Das wird halt auch nicht funktionieren. Zum Thema Persolute. Was mich daran stört, ist dadurch, dass dadurch Progress-aktivität nicht mehr belohnt werden kann. Egal in welchem System der am Progress teilgenommen hat, hatte dadurch entweder mehr Punkte, das Council wusste das eher oder bei Persolute, das Council wusste das oder bei Persolute, wird nur der einzelne Kill belohnt. Das Farm ist legal, aber die Bereiche hat auch mal ein paar Abende zu weipen, wird dadurch weiter sinken. Das ist ein gutes Argument. Das ist in der Tat ein gutes Argument, dass ich in dem gesamten Zusammenhang noch kein einziges Mal gehört habe, denn das ist wirklich so eine Sache. Also wer in der Gilde spielt, die tatsächlich auch bei Progress zusammenhält, also wo auch mal 100 Tri's und mehr an Bossen verbracht werden, der wird die Situation kennen, dass das extrem frustrierend ist. Irgendwas wieder und wieder nicht zu schaffen frustriert einfach und unabhängig davon, ob man dann beim ersten Kill Loot bekommt oder nicht, dann weiß man zumindest, wenn man die ganze Zeit vor sich hin weilt, ok so ein bisschen belohnt werde ich dafür an anderer Stelle. Ob das jetzt die Belohnung wert ist, andere sagen ja, also wer nur für Loot spielt, die Leute, das ist immer so lustig, wenn ich Leute höre, die Mythic raiden und das nur das Loots wegen tun. Also dass ihr überhaupt Spaß habt am Spiel, wundert mich halt, aber egal. Also man denkt sich dann zumindest, ach ja komm, ich weiß, wenn du was tolles droppt, das ich mir schon immer wünsche, dann bin ich in der Priorität höher über jemanden, der nur bei einem Farm Raid mitkommt und da mir besserer Loot hilft, besseren Progress zu machen,

ist das cool und wenn nicht, freut man sich zumindest mal drüber. Man hat irgendwas, so eine Kleinigkeit wenigstens, so ein kleines Leckerli und ja in der Tat, also ich kenn die Mittwochs Raider, ich kenn diesen Schlag Menschen und es ist ohnehin schon anstrengend genug und viele Leute werden das auch in Mythic Gilden haben, dass sie Leute im Raidkader haben, die immer dabei sind, wenn Mittwochs der Farm Content ansteht, aber sobald man weiß, dass jetzt einen Abend lang nur gewiped wird, hat die Oma Geburtstag und der Hund ist krank und überhaupt wollte man schon immer mal wieder das Arbeitszimmer tapezieren und so weiter und so fort und das ist halt extrem frustrierend, wenn die Leute dann zum einen sind sie da und zum anderen nicht und ja, definitiv, also wenn es nur Personal Loot gibt, wird die Bereitschaft noch weiter sinken von manchen Leuten, sich es anzutun, Ewigkeiten zu wippen oder umgekehrt, wird die Bereitschaft bei manchen noch mehr steigen, ausschließlich dann zu kommen, wenn sie auch Loot bekommen können. Ja, hallo Barlow, ich hätte für dich ein Deppen des Tages. Ich entschuldige mich für meine Rechtfelher und meine Grammatikfehler im Voraus. Ich habe vor einer Woche angefangen, in den Videos zu gucken bzw. zu hören, kannte **WoW** nur von Freunden und habe damals zu Wrath of the Lich King Zeiten immer mal ein bisschen **WoW** auf deren Accounts gespielt. Gestern habe ich ein Key in meiner Warcraft Blu-ray gefunden, womit ich 30 Tage **WoW** spielen kann. Da braucht man Key für oder ist das 30 Tage echter Account? Ich dachte also, try an account habe ich jetzt gedacht. Habe dann direkt das Spiel installiert und gestartet. Mein Untotemagia war erstellt und ich startete das Spiel. Als ich dann angefangen habe, zwischen dem Moment du startest das Spiel, erstellst du ein Magier, startest das Spiel und dann fängst du an zu spielen. Du solltest das Spiel jetzt noch mal starten und dann noch mal anfangen zu spielen. Direkt bei der ersten Quest zeigt mir, wo ich hingehen muss. Also angefangen habe zu spielen, bietet mir ein Spieler seine Hilfe an und zeigt mir direkt bei der ersten Quest, wo ich hingehen muss. Ich wollte erst mal in Ruhe meine Einstellungen einstellen und dann das Spiel starten und dann richtig anfangen. Nachdem ich die erste Quest fertig gemacht habe und weiter lief, ging er immer noch hinter mir her und sagt wo ich hin muss. Ich war schon ziemlich genervt, weil

ich das Spiel in Ruhe auf mich wirken lassen wollte. Bei der nächsten Quest musste ich dann irgendwelche Leichen aufsammeln und der Typ lief immer noch hinter mir her. Die Wut staut sich mehr und mehr in mir, weil ich das Spiel erst mal alleine erleben möchte und alles selbst entdecken wollte ohne Hilfe zu bekommen. Als ich dann die erste Leiche aufgesammelt habe, hat der Spieler die Leiche auf seine Schultern gepackt. Ab jetzt wurde mir klar, dass das ein NPC war. Weil ich mich so sehr über mich selbst geschämt habe, bin ich vom PC weggegangen und eine Runde draußen um den Block gegangen. Das ist sehr schön. Das sollten viel viel mehr Spieler gelegentlich tun, eine Runde um den Block zu machen. Danke für diese schöne Geschichte von dem Spieler, der dir nur auf die Nerven gegangen ist oder doch einfach nur allein in Ruhe spielen wolltest. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#198: Ein-Boss-PUGs, Online-Pranger, Trinken, Exklusivität

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 198 und den Themen Ein Boss Pickup Gruppen, Online Pranger, Trinken und Exklusivität. Hey Barlow was heißt es von Leuten die gezielt nach Pickup Groups suchen die bei einem bestimmten Boss sind und nach dem Boss die Gruppe verlassen. Ich spiele momentan nur noch recht wenig World of Warcraft ([WoW](#)) aber versuche einmal die Woche diverse Bosse zu legen die bestimmtes Loot dropen das ich haben will. Aktuell sind das beispielsweise die Fellhounds of Star Garrus weil mir das Mount noch fehlt. Ich suche dann gezielt nach Gruppen die den Garrothi Worldbreaker Down haben und sich und gerade bei den Hunden sind. Sobald der Boss liegt bedanke ich mich für die Hilfe und verlasse die Gruppe. Habe nun schon öfter gehört dass das ein ziemlicher Arschloch Move ist und was ich mir denn denken würde. Sollte ich vielleicht Leute informieren dass ich nach einem Boss wieder gehe? Ja das solltest du also du merkst das hier nicht also von ungefähr an die Frage kommt ja nicht von ungefähr und dass du dir die entsprechenden Gruppen so aussuchst dass die gerade den Boss Down haben vor dem den du brauchst das ist ja auch nicht zufällig. Ja selbstverständlich solltest du das den Leuten sagen. Ich mein das sind Gruppen und die gerade nicht genügend Leute haben oder zumindest

das Gefühl haben jemanden zu brauchen um einen Boss zu machen den offensichtlich also nach einem Kill sehr wahrscheinlich zumindest schon jemand abgesprungen ist. Sie suchen mit an Sicherheit grenzende Wahrscheinlichkeit für den Rest des Raids es sei denn es steht was besonderes dabei. Du meldest dich, sagst ihnen das nicht und du sagst ihnen das ja nicht deshalb nicht weil du vergisst das zu sagen du stellst dir hier auch diese Frage sondern du sagst es ihnen deshalb nicht weil du weißt dass die Wahrscheinlichkeit sinkt dass du in die Gruppe eingeladen wirst genau aus diesem Grund weil sie ja nicht jemanden suchen der für einen Boss da ist und dann nimmst du das mit was du gebrauchen kannst nämlich den Kill und lässt die Gruppe dann wieder hängen so dass sie wieder neuen Spieler suchen muss was im Zweifelsfalle nur dafür sorgt dass die Gruppe dass andere Leute die Gruppe verlassen weil ihnen das auf den Nerv geht. Aber stell dir halt gerade vor du killst einen Boss Gruppensuche, killst den Boss danach wieder Gruppensuche also dann lieven halt Leute oder die Gruppe löst sich auf also ja natürlich auf jeden Fall wenn es ist ja grundsätzlich nichts dagegen einzuwenden dass man nur einen bestimmten Boss killen will aber dann doch bitte der Gruppe das einfach sagen damit die entscheiden kann ob sie das in Ordnung finden vielleicht wollen sie ja wirklich nur den einen Boss machen oder ob sie das nicht in Ordnung finden too long; didn't read (TLDR) Pranger in Online spielen ich habe darüber kürzlich im Forum zu Final Fantasy 14 gelesen und insgesamt auch nicht zum ersten mal in Foren zu MMOs dass es doch insgesamt eine gute Idee wäre so etwas wie einen öffentlichen Pranger einzuführen war das jemals in der Geschichte der Menschheit irgendwo eine gute Idee Leute an den Pranger zu stellen okay sprich die Spieler die sich in Gruppeninhalten daneben benehmen werden mit Servernamen und Charakternamen im Forum öffentlich gemacht zusammen mit ihrem Vergehen damit alle anderen Spieler welche nicht das Glück hatten live dabei gewesen zu sein gewarnt werden was ich immer wieder so lesen geht es wohl hauptsächlich um Spieler die absichtlich nur rumtrollen oder verbal ausfallen werden persönlich stehe ich so etwas ablehnend gegenüber vor allem wegen dem möglichen Missbrauch nun habe ich auch gelesen dass bei den japanischen Servern in Final Fantasy 14 dass die bei den japanischen

Servern durchaus praktiziert wird sogar mit gewissem Erfolg sagt wer citation needed mich würde tatsächlich interessieren was du darüber denkst steht da der mögliche Nutzen in Relation zur Missbrauchsgefahr nein nicht ansatzweise ist es vertretbar selbst wenn es gerechtfertigt erscheint Spiele öffentlich anzufrangern nein also nein nein nein nein und wieder nein welchen Nutzen soll ich denn davon haben ich warne vor einem Spieler in welcher Form sollen da dann 1400 Namen drauf stehen und ich soll muss jeden Namen abgleichen mit der Gruppe die ich gerade mache wer macht das denn niemand okay vielleicht habe ich ein Tool das die Dinge automatisch abgleitet gleich aber wem wem erlaube ich denn sich die Freiheit daraus zu nehmen neutral zu beurteilen ob ein Spieler sich tatsächlich daneben benommen hat also im aktuellen System es sei denn du hast eins wenn es keine ahnung was 70 votes oder so gegen diesen entsprechenden Spieler gibt also ich sehe da eigentlich nur dass leute so ähnlich wie das was immer so beschrieben wird als die großartige server community früher dass das genauso sehr von leuten genutzt wird einfach nur sich negativ über personen zu äußern aus welchen gründen auch immer wie es vielleicht irgend wem hilft sich positiv mit namen zu machen kann ich heute erinnern dass bei uns auf dem server früher er war mein classic server es ein spieler gab der über den ich nur schlechtes gehört habe bis ich dann das erste mal mit dem zusammen gezockt habe und im voice war und festgestellt habe dass es eine der sympathischsten witzigsten und umgänglichsten typen überhaupt ist der wäre hätte am online pranger gestanden also nee ich sehe einfach quasi null vorteile davon bei massiven nachteilen und massive missbrauch zumal diese community die sich schlecht über andere spieler äußert sehr oft diejenigen sind die die mit abstand unangenehmsten mitmenschen sind um mit ihnen zusammen zu spielen das ist genauso wie die leute die anderen vorwerfen ludgier zu sein eigentlich immer diejenigen sind die selber die größten ludgier sind so ein positives system dass man eine möglichkeit hat im laufe der zeit was ich dungeon punkte oder so zusammen was keine ahnung was dann dazu führen würde wenn du 1000 dann machen macht so 1000 abwärts hast dass man sich vielleicht denkt cool der der hat das oft gemacht der viele von den spielern die mit ihm gespielt haben haben da ein klein kleines sternchen gegeben oder so

dass vielleicht noch wobei als quote wäre das ja schon wieder dasselbe wenn es so eine quote zwischen abwohnt und nicht abwohnt wäre oder zwischen plus und minus dann wäre das jetzt wieder dasselbe oder ein ähnliches problematisches system in sachen möglichen missbrauch aber nee gar nichts ich halte von pranger weder in spiel noch sonst irgendwo irgendwas moin Barlow zum 191 BMZ zu den themen legalisierung nie geraucht mich würde deine meinung zu alkohol allgemein interessieren zugespitzt gefragt würdest du einen ähnlichen umgang mit tabak bei alkohol befürworten konkrete flaschen mit warnung und bildchen als warnung bedrucken steuer erhöhen werbung einschränken oder ähnliches die vorteile von weniger alkoholkonsum sind klar allerdings ist alkohol kulturell und industriell sehr verankert wäre eine erschwerung nutte gut das war tabak auch eine erschwerung des alkohol erwerbs verbunden mit erhöhter kriminalität also letzten endes eine milchmädchen rechnung das auf jeden fall also das haben wir während der prohibition gesehen dass das nun gar nicht funktioniert ich fände es nur konsequent einen ähnlichen weg über den tabakverkauf zu gehen die frage ist der weg überhaupt gut also dass es konsequent wäre das auch zu tun ja aber ist die frage ob es sinnvoll ist konsequent mehr fehler zu machen da eben der alkoholrausch menschen verändert und die sind unberechtigt ja das liegt aber auch zu dem grobteil an menschen und deren trinkverhalten und nicht am alkohol selbst genau wie das thema fahren und alkohol ein grobteil davon von den problemen kann man vermeiden indem er nicht zu den idioten gehört die sich in die karre setzen nachdem sie gesoffen haben und auch zu denjenigen die leute nicht dazu ermutigen das zu tun bzw. aktiv davon abhalten die folgen hier schon wundern angeschnitten BMZ verkehrsvergleich kaltische veränderung abhängigigkeit wie siehst du das haben wir irgendeinen anhaltspunkt dass dieser dieser kram bei den zigaretten geholfen hat ich sehe halt schon die tabaksteuer die extrem hoch ist wie viel zahlen wir an wie viel von solch schachtel ist tabaksteuer zwei drittel oder so die hilft halt nur sehr bedingt leute davon abzuhalten zu rauchen rauchen ist erstaunlicherweise ein unterschichten phänomen also in unteren sozialen schichten bei denen die weniger geld haben wird mehr geraucht als in den höheren in den besser verdienenden schichten und damit hast du halt das problem

dass du nicht verhindert dass die leute die sich das in anführungsstrichen nicht leisten können rauchen sondern ist sie nur teurer zu stehen kommt dass sie das tun ob man davon irgendeinen nutzwert hat das wage ich ganz ganz ganz ganz stark zu bezweifeln nun mal das als beispiel genommen dann die frage ob eine erschwerung besser wäre also wie gesagt wenn es um ein komplettes verbot geht definitiv nicht und ansonsten ja also ich glaube ist es immer noch so dass man ab 16 so was wie bier oder so kaufen kann ja muss man sich jetzt fragen ob das ob das notwendig sein sollte oder ob es nicht generell 18 ist aber viel mehr wüsste dann nicht machen können das problem ist halt auch immer dass das alle dass es so viele dinge gibt die als positive idee gedacht sind die den genau gegenteiligen effekt haben zum beispiel während der prohibition war das so dass die leute dazu geneigt haben sich hochprozentigeren alkohol rein zu kippen weil sie sich gedacht haben wenn ich mir jetzt schon illegal alkohol kaufe damit ich noch nicht bescheuert und kaufe mir 50 liter bier mit dem ich keine ahnung was eine party lang oder x-wochen auskomme sondern ich kaufe mir hochprozentiges zeug damit sich das auch lohnt in england weiß ich war es jahrelang so ich weiß nicht ob es noch immer so ist dass die kneipen halten sehr früh in aus schank schluss hatten und man sollte halt meinen dass das dazu führt dass die dass die leute weniger trinken wenn halt um 11 Uhr die kneipen zu gemacht werden werden und die letzte runde eingeläutet wird dann sollte man meinen dass das unter anderem dazu führt dass die leute weniger trinken aber das Gegenteil war der fall die leute haben sich nur in der zeit wo sie trinken durften zugeschüttet wie eine senke weil sie das ausnutzen wollten dass es danach eben keinen alkohol mehr gibt also dieses ganz extreme bin schlaufen hieß das früher war halt so ein phänomen das in england sehr bekannt war ob es jetzt exklusiv dort vorgekommen ist das kann ich nicht sagen und dann haben wir halt noch die geschichte mit der werbung wenn mich nicht alles täuscht war das so dass beim bei den zigaretten die das werbeverbot nicht entschieden hat ob die leute zigaretten kaufen oder die werbung allgemein ob die leute zigaretten kaufen sondern welche marke sie bevorzugen womit werbeverbot natürlich wenig gebracht hat werbeverbot hat nicht dazu geführt dass die leute weniger geraucht haben sondern einfach dazu dass die zigaretten konzerne

sich das riesen budget in der konkurrenz im marketing in der werbung sparen konnten und dementsprechend einfach ihre gewinne erhöht haben und ich glaube solche phänomene gibt es immer wieder ich meine es gibt so eine kohle assorte von der nie jemand von uns jenseinem leben gehört hat die irgendwann entschieden haben dass werbung für sie unnötig ist und die zu dem zeitpunkt riesengroß waren und die danach in die in die unbekanntheit verschwunden sind aber ich bin mir nicht sicher also ich ich habe die diese entsprechenden infos ich weiß dass ich sie mal gelesen habe ich habe keine ahnung ob ich entsprechende artikel irgendwo dazu gespeichert habe ich glaube dass das beste was wir halt immer machen können ist zu versuchen die leute aufzuklären über über das was sie tun über die potenziellen gefahren und leute allgemein dazu zu erziehen dass sie möglichst verantwortlich mit so was umgehen wie eben auch alkohol ob und wie gut das funktioniert ist natürlich eine völlig andere frage bei manchen wird es gar nicht funktionieren mit sicherheit aber ich glaube dass es definitiv mehr bringt als irgendwelche komplett verbote oder teilverbote und so weiter und so fort also zumindest sehe ich wenig positive fälle von erfolgreichen verboten und wenn die fälle wenn es wenig positive fälle gibt sondern man im gegenteil eher dass das umgekehrte von dem erreicht was man will dann bringt es halt nicht so viel und ich sage übrigens gar nichts hallo Barlow hoffentlich kannst du mir das erklären den ich verstehe es nicht warum entwertet es für euch dinge es war der letzte derbe der lage ist sich zu besorgen weil exklusivität wertvoll ist also warum kostet eine briefmarke dies einmal auf der welt gibt mehr als eine dies eine millionen mal gibt sind doch beides nur briefmarken weil exklusivität den wert erhöht ganz simpel sollte man ein mons zum beispiel nicht nach seinem aussehen oder fähigkeiten auswählen naja fliegen oder reiten kann man auf den die fähigkeiten sind bis auf ganz wenige ausnahmen dieselben und die wenigen ausnahmen sind ja jetzt nicht die mons um die wir jetzt besonders reden die werden dann halt gekauft oder organisiert weil man diese fähigkeit haben will was aber wandelt zum beispiel oder das kreuter pflücken und sonst gibt es ja nicht so vieles besonderes zweisitzer mount wollen die meisten noch haben glaube ich und nicht daran man damit gerade super in der aktuellen hauptstadt pausen kann

was hat das mit in der hauptstadt pausen zu tun ich pose mit keine meiner mons in der hauptstadt und trotzdem sage ich dass diejenigen die exklusiv sind viel höheren wert haben was sie mit was verbunden sind weil sie mit was sie zahlt weil sie für etwa stehen was ein herausragendes spannendes ding war und auch richtig kniffliges ding also kliftiges ereignis bei den rates zum beispiel ich finde seltene zufällige mons völlig irrelevant aber wenn sie für für hochgradige spielerische qualität stehen wie zum beispiel gladiator mount oder so sieht das halt schon anders aus warum haben die leute interesse daran gehabt die match tower challenge zu machen weiß die challenges weil sie schwer war jetzt nicht mehr so sehr ich habe sie nicht gemacht in letzter zeit aber ich habe sie mit 910er level oder so glaube ich auf ein palleting gemacht das ist halt cool dieses ganze seitdem sich dass ein priester mit holy number 1 schotten kann ist der das mal nichts mehr sehr genauso ist es ich persönlich freue ich mich freue mich wenn ich mons zu dessen zeit ich nicht gespielt habe nachholen kann und es entwertet auch keins meiner mons für mich nicht dass du 400 mons haben kann es entwertet keins deiner mons keine ahnung für mich schon also es ist halt ich finde die sachen cool wenn sie eine exklusivität haben dann und nur dann also nicht dann und nur dann es gibt auch welche die ich die ich so haben will weil sie nützlich sind zum beispiel aber dann finde ich es reizvoll sie zu holen ich finde es reizvoll eine riesen arbeit auf mich zu nehmen um mir das zu holen und diese arbeit würde ich nicht auf mich nehmen wenn ich halt weiß ein anderer muss das nicht mehr tun warum gibt es leute die sich keine ahnung den titel wie insane erfahren habe ich auch gemacht den titel wie insane erfahren gut der wurde im laufe der zeit ein bisschen leichter gemacht ist aber schon noch ein ewiger grind wenn du jetzt wüsstest in der nächsten expansion musst du diesen titel nicht mehr auf diese art und weise erfahren sondern du gehst zu einem händler klickst den an und sagst dem ich hätte gerne den titel zahlt sieben kupfer und hast ihn dann würdest du den dann noch erfahren wollen wohl kaum und dann würde er auch komplett seinen sinn verlieren und so ähnlich sehe ich deshalb mit diesen meta achievement mounds die sind halt für etwas gedacht was eine herausragende leistung ist obwohl man natürlich zu einem teil noch über bestimmte aspekte teil aspekte

der achievement streiten kann und drücken genau das aus hey das ist cool genau wie wie ein rang zum beispiel in Player versus Environment (PvP) ein rating in PvP wenn das bedeutungslos ist weil damit nichts verbunden ist es ist halt einfach nur ein weiteres mount und was will ich mit einem weiteren mount ich habe mal uns auf den ich sitzen kann ich habe mal uns auf den ich fliegen kann bis auf ganz ganz wenige ausnahmen von maus die ich richtig schön finde und auch das sind meistens seltener den solianischen tiger zum beispiel aber auch hauptsächlich deshalb es gibt zehn millionen katzen maus die jeder arsch und seine mutter hat aber dieses spezielle mount und diese optik gab es eben nicht sehr oft das gab es halt nur in sulgur und da noch nicht mal als gesicherten drop sondern nur als zufälligen drop und damit fand ich es halt interessant ich habe es aber nie gekriegt so das soll es gewesen sein für heute ich wünsche euch einen angenehmen restfeiertag macht es gut und schüss sagt euer Onkel Barlow

#199: Frust & Aggression, Element-Interaktionen, Barlow-NPC

LINKS: [BNW](#) 

Hi und Hallo, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 199 und den Themen aus Frust, Folgt, Aggression, Element, Interaktionen und ein Barlow NPC. Wird es einen Barlow NPC geben? Erfahrt es jetzt. So, ähm... Wer meint, Ego Shooter würde zu Amok Laufen führen? Der hat noch nie in FIFA in der Nachspielzeit das 1 zu 1 kassiert und in der Verlängerung verloren. Ich weiß, du meinst das als Scherz, aber du hast absolut recht. Ähm... Ich kann mich daran erinnern, dass ich bin schon lange an diesem Thema interessiert, weil das immer wieder aufgeworfen wird. Computerspiele und die Auswirkung auf die Psyche und auf den Menschen. Und hat das, was viele als so offensichtlich richtig und so... Der gesunde Menschenverstand sagt einem doch, dass wenn man den ganzen Tag Hillerspiele spielt, man nicht normal im Kopf bleiben kann. Mag sein, dass es einem der gesunde Menschenverstand sagt. Der gesunde Menschenverstand sagt einem aber leider Gottes ziemlich viele Dinge, die schlicht und ergreifend nicht stimmen, aber unglaublich einleuchtend klingen. Und in dem Zusammenhang habe ich ziemlich viele Studien mir durchgelesen, immer auf der Suche nach Metastudien. Metastudien sind immer Studien, die mehrere andere Studien gleichzeitig auswerten. Denn eine einzelne Studie hat... Ach, die leidet unter allen möglichen Problemen. Die Methodik kann schlecht oder

problematisch sein. Die Samplesize, also die Menge der Untersuchten, kann problematisch sein. Die gesamte Durchführung der Studie kann problematisch sein. Und dann gibt es noch den sogenannten Publication Bias. Also, dass man Studien, die keinen Effekt zeigen, weniger häufig veröffentlicht, als welche, die einen Effekt zeigen. Dass es also durchaus sein kann, dass etwas, über das man sprechen will, das man untersucht hat, keine negative Auswirkungen hat, was auch die Mehrheit der Studien findet, die aber nicht veröffentlicht werden oder nicht bekannt werden, sodass nur diejenigen dienen, zum Beispiel negativen Effekt zeigen, auch diejenigen sind die bekannt. Es gibt tausend Millionen Probleme mit Studien. Und deswegen sind halt Metastudien interessant, die sich halt ganz, ganz viele Studien angucken, die zum Thema gemacht wurden und versuchen, daraus Schlüsse zu ziehen. Ist aber nicht immer so ganz leicht. Und da war eben eines der Probleme, was beschrieben wurde und zitiert wurde, wenn es um Gewalt- und Computerspiele ging, dass jemand sagte, na ja, wir haben jetzt zwei Spieler genommen, haben den einen oder die eine Gruppe von Spielern, haben wir das Spiel spielen lassen, das war in dem Fall ein Adventure, und die anderen haben wir einen Beat-Em-Up spielen lassen. Warum auch immer man auf die Idee kommt, jetzt ausgerechnet einen Beat-Em-Up zu nehmen und nicht wirklich irgendeinen brutalen Shooter. Aber das Beat-Em-Up war halt ein kompetitives Spiel, also ein Spiel, das man gegeneinander gespielt hat. Und dann haben sie halt irgendwie den, keine Ahnung, also den Stressgrad der Personen gemessen. Ob davon wiederum, also ob daraus langfristige Schlüsse gezogen werden, ist wieder eine völlig andere Frage. Und das ist wirklich nein, aber selbst wenn dem so wäre, dass man daraus einen langfristigen Schluss ziehen könnte, haben sie halt übersehen bei dieser Idee, dass die Spiele sich zwar, und da haben sie Recht, richtigerweise unterscheiden in eins ist eher brutaler und das andere eher nicht, aber das sind nicht die einzigen Unterschiede. Der Hauptunterschied, wie wir zum Beispiel als Spieler vermutlich sagen werden, ist, naja gut, das eine ist kompetitiv, das eine ist gegeneinander und das andere nicht. Und das ist für mich zumindest der viel, viel wichtigere Faktor, wenn es um Frust geht. Wenn mich in einem Spiel jemand besiegen kann, ist das was ganz, ganz, und das regelmäßig tut

natürlich auch, ist das was ganz, ganz anderes, als wenn ich ein Spiel habe, in dem ich im Prinzip nur gewinnen kann, in dem ich im Prinzip nur stärker werden kann. Und du sagst das und du schreibst das so scherzhaft, aber ich bin mir hundertprozentig sicher, dass ich so absurde Ergebnisse, was den Erregtheitsgrad, den Grad der Wut oder so betrifft, gezielt herbeirufen könnte in einer Studie, in der ich Leute untersuchen würde, die gegeneinander FIFA spielen. Besser noch, FIFA spielen gegen jemanden, der richtig gut darin ist, oder Leute, die, keine Ahnung, was, von mir aus World of Warcraft (WoW) oder so, beim Leveln, die irgendein Spiel spielen, in dem es im Prinzip, in dem man nicht verlieren kann und nur Erfolgserlebnisse hat. Also ja, schöner Kommentar. Und du hast recht. Hallo Bade, danke für deine BMZ und den Lore Talk. Ich danke hier natürlich auch Kraft. Ich gebe es weiter. Ich wünsche mir, dass man beim Schamanen in WoW mehr Auswirkungen der Elemente untereinander, im Moment, dass man beim Schamanen in WoW mehr auf die Auswirkungen der Elemente untereinander eingegangen würde, zum Beispiel ein Gegner, der im Regenschauer steht, bekommt mehr Schaden durch elektrische Angriffe. Und der Shammy auch, wenn er in seinem eigenen Healing Rain steht. Also im Healing Rain darfst du keine Blitzzauber benutzen, ist ja klar. Und mit Kettenblitz machst du natürlich Schaden an deiner Gruppe. Und Friendly Fire schalten wir natürlich auch ein. Würde ja Sinn machen. Wie siehst du das? Wäre das in WoW umsetzbar? Ich würde gerne deine Meinung hören, auch wenn sie nicht meiner entspricht. Ich finde grundsätzlich so eine Idee an sich ganz gut. Also, und da spricht auch nichts gegen. Du könntest ja solche Effekte einfach als, den einen Effekt als Debuff werten und dann den anderen Effekt ändern, wenn ein bestimmter Debuff vorhanden ist. Oder so eine mögliche, also Elementarkombos gibt es ja auch in manchen Rollenspielen. Das, wenn genau so ein Konzept, wenn er den einen Debuff von dem Element hat, dann kann man mit dem anderen Element irgendwie nochmal besonderen Damage machen. Was ich auch mega interessant finde und eines der besten Konzepte, die es in Rollenspielen gibt, ist bei Mass Effect das Primer- und Detonator-System. Es gibt also Spells, die Trigger noch nicht unmittelbar, sondern sie debuffen ein Ziel, dass es dann

getriggert werden kann, dass dann eine Explosion getriggert werden kann und dann gibt es halt Detonator, die eben diese Explosion auslösen können. Es gibt auch Mischformen von beidem. Ein Skill, der erstmal, wenn vorher ein Primer drauf war, eine Detonation erzeugt, gleichzeitig aber wieder für den nächsten Spell primed. Und anhand dessen sucht man sich Spells aus. Ich glaube, dieses Konzept in **WoW** selber wäre wohl problematisch, weil das in *Mass Effect* so eine entscheidende Menge des Gesamtschadens macht, dass die Balance in *World of Warcraft* bei einem Spiel, wo man so viele unterschiedliche Mitspieler hat, die so viele unterschiedliche Specs spielen, dass die praktisch unmöglich hinzubekommen wäre, weil man dann nur noch eine Gruppe so optimieren und auch die Skill-Benutzung so optimieren müsste, dass wenn man nicht gerade einfach Hard-gecodete Timer einführt, mit denen das gemacht werden kann, vermutlich die Balance nahezu unmöglich wäre. Aber auch solche Konzepte finde ich auch grundsätzlich sehr, sehr interessant. Was davon dann in **WoW** umgesetzt wird, weiß ich jetzt nicht, aber dass Debuff und spezielle Folge des Debuffs eine ganz gute Idee sein können, das glaube ich mal. Was ist denn heute? Ich habe unglaubliche Probleme mit den Ladezeiten gehabt. Jetzt habe ich folgende Änderungen gemacht. Ich habe meinen Interface-Ordner einmal umbenannt. Verrückte Geschichte. Einmal umbenannt. Dafür musste ich den TradeSkillMaster (TSM)-Client ausmachen. Damit der Interface-Ordner komplett nicht geladen wird, habe dann das Spiel geladen, bin raus, habe den neu erzeugten **WoW**-Erzeuger automatisch neu einen Interface-Ordner. Diesen neu erzeugten Interface-Ordner gelöscht, war in alten Interface-Ordner umbenannt und plötzlich sind die Probleme mit den Ladezeiten viel, viel geringer als vorher. Man sollte meinen, dass es daran liegen würde, wenn ich ein bestimmtes additional enemy (Add)-on ausschalte oder so, aber das scheint nicht der Fall zu sein. Egal. Hey Onkel, weißt du schon, dass du eventuell einen NSC in *Battle for Azeroth* (BfA) bekommst, der den Namen Barlow trinkt? Ja, also ich weiß, dass es einen geben wird, der den Namen hat, aber der hat nichts mit mir zu tun. Es tut mir da leid, falls ihr glaubt, jei wie cool, da hat jemand einen NPC bekommen, den ich kenne, der hat nichts mit mir zu tun. Es gab schon mehrere NPCs, die den Namen Barlow

oder Nachnamen Barlow hatten und das ist kein so extrem ungewöhnlicher Name im englischsprachigen Raum, dass das jetzt nur was mit mir zu tun hätte. Also ich muss euch enttäuschen, diese Ehre wurde mir noch nicht zuteil, dass ein NPC nach mir benannt wurde. Mir fiel letztens noch eine Depp des Tages Geschichte ein. Ich bin mal in den Urlaub gefahren und sparsam, wie ich bin, habe ich vorher fleißig den Kühlschrank leer gefuttert, damit ich ihn abschalten kann. Am Abend meiner Rückkehr würde ich eine Pizza bestellen. Ich bin dann mit meiner Freundin gefahren und hatte schon ein paar schöne Tage. Wir aßen. Natürlich auch mal ein lecker Eis, wo ich mich dann beiläufig erinnerte, dass ich zuhause noch lecker Eis im Gefrierfach meines Kühlschranks habe. Langsam dämmerte es mir, dass ich diesen ja abgestellt habe. Vielleicht ist das Eis ja noch gut. Und dementsprechend auch das Gefrierfach langsam abtaute. Den Rest des Urlaubs konnte ich kaum noch abwarten, wieder nach Hause zu kommen. Oh Gott, wie fürchterlich. Als ich dann nach meiner Rückkehr das Fach öffnete, kam mir erstmal eine Ladung Wasser entgegen und es waren, glaube besagt, Eis und ein paar Pizzen im Eimer. Hättest du keine bestellen müssen, wenn du einfach das Gefrierfach angelassen hättest. Guter Zeitpunkt, um das mal sauber zu wischen. Ja, aber da muss ich sagen, da hast du es im Prinzip noch relativ gut erwischt. Also ich kenne halt den Fall, da habe ich auf die Wohnung meiner Schwester aufgepasst. Da hatte die irgendwo ein Glas so Eistee stehen lassen und der ist halt stark gezuckert. Und der hat dementsprechend dann irgendwie Fliegen angezogen und dann war nach ein paar Tagen, die war drei Wochen weg, nach ein paar Tagen war plötzlich die Wohnung voller Schmeißfliegen. Und ich habe das am Anfang nicht ansatzweise mitbekommen, wo die herkommen könnten. So richtig schöne grünschillernde Fliegen. Und bis ich dann gesehen habe, oh das kommt tatsächlich vermutlich von einem Glas Tee, das irgendwo noch rumgestanden hat. Oder Leute, die auf die Idee kommen, Fleisch in den Mülleimer zu werfen und den Müll dann nicht noch rauszubringen. Da hast du auch schön Besuch in der Wohnung. Von daher, wenn es nur ums Putzen ging und dass eine Pizza verdorben ist. Was mich aber wundert ist, warum hast du denn nicht einfach irgendjemanden gefragt, obwohl naja das könnte ich jetzt auch nicht.

Ich sage es gerade und könnte es auch nicht, ob er mit dem Schlüssel einfach mal in deine Wohnung geht und nachguckt. Weil ich hätte das ja wahr, ich hätte keine ruhige Minute mehr im Urlaub gehabt. Aber jetzt fällt mir gerade auf, ich habe hier auch niemanden in der Nähe, der einen Schlüssel zu meiner Wohnung hat und dort nachgucken könnte. Also ja, dumm gelaufen, aber solange das Ding abgeschlossen war und du nicht alles voller Fliegen hattest oder so, oder sonst irgendwelches Ungeziefer, das du im Idealfall noch nicht mal aus der Wohnung danach rausbekommst, ist es nicht so schlimm. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß und wir sehen uns wieder. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#200: Personal Loot Crossrealm, Zonenmechaniken, Contentloch & Gold farmen

LINKS: [BNW](#) 

Hi und Hallo, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 200. Den Themen Personal Loot, Cross Realm, Zonenmechaniken, Content Loch und Gold Farmen. Obst, hier wollten wir hin. Da genau genommen. Das ist ein Post, den ich bei Reddit gefunden habe und den ich ganz interessant fand und deshalb der erste oder einer der wenigen Reddit Posts zumindest, die ich in BMZ kopiert habe. Also ich finde es lächerlich, dass Menschen den Eindruck haben, die Entscheidung, in Klammern die Entscheidung zum Personal Loot, hätte etwas mit Fairness in Sachen Equipment zu tun. Das ist 100 Prozent ein Cross Server Community Feature und versucht die Bemühungen von Blizzard nicht zu verhindern in der Art und Weise, wie sie sich das vorgestellt haben. Ist euch aufgefallen, dass es anstatt von Server First Achievements für die ersten 100 Kills in einer Region ein Achievement gibt? Das ist deshalb, weil sie versuchten, Gilden zu einem sozialen Konstrukt zu machen, das getrennt werden kann von Raiding und Player versus Environment (PvP) in Form von Communities. Cross Server Mythic Raiding wird vermutlich vom Tag 1 an möglich sein. Das ist übrigens eine Spekulation, die ich nicht teile. Würden Sie Master Loot drin lassen?

Wie sollte man bestimmen können, was eine Community Gruppe ist? Was sollte jemandem stoppen oder darin hindern, eine Gruppe zu starten und zu sagen, schließ dich meiner Community an oder werde gekickt, sodass ich alles selbst per Master Loot looten darf? Ich glaube einige Sachen von dem, was der Autor hier schreibt, stimmen nicht. Also ich gehe nicht davon aus, dass von Stufe 1 an oder von Tag 1 an, so rum, Cross Server Mythic Raiding möglich sein wird. Aber der Rest der Geschichte, da könnte sehr, sehr viel Wahres dran sein. Grundsätzlich ist es meiner unmaßgeblichen Meinung nach so, dass Server schon immer ein Hindernis und keine gute Errungenschaft waren. Server haben immer alles Mögliche blockiert, was eigentlich in einem massively multiplayer online (MMO) keinen Platz hatte bzw. den MMO-Aspekt geschwächt und nicht gestärkt hat. Auch wenn es einige Leute gab, die sagen, ja, aber damals mein Server, das war ja alles so toll und ich kannte jeden. Genau das ist das Gegenteil von dem, was ein MMO sein sollte. Ein Server sollte nicht so klein sein, dass man jeden persönlich kennt, sondern wenn es eine Welt, eine riesige Welt ist, in der Hunderttausende Leute spielen, dann wäre das schön, auch das Gefühl zu haben, dass da Hunderttausende sind und nicht fünf. Wir entwickeln uns aber technisch immer mehr in die Richtung, dass es möglich ist, zumindest zu einem Teil, große Communitys, um so große Spielempfinden umzusetzen. Leider, Gott ist noch nicht hundertprozentig, wir haben immer noch dieses Sharding-System und die verschiedenen Zonen, in denen du nicht in der gleichen Phase bist, aber so grundsätzlich. Es ist vieles von dem aufgeweicht, was früher serverspezifisch war und es bietet keinen Vorteil. Ich weiß, jetzt werden wieder die Verschwörungstheoretiker kommen, die erzählen, dass Blizzard aber aber Geld macht mit Server-Transfers. Mag sein, aber ich glaube nicht, dass das auch nur ansatzweise das wiedergutmacht oder das abzieht, was es an Vorteilen für das Spielempfinden gibt, eine große Welt zu haben. Also das halte ich für völlig irrelevant, ob es nun Server-Transfer gibt oder nicht, weil das nicht das Kerngeschäft von Blizzard ist. Ganz schlecht untergreifend. Das Kerngeschäft von Blizzard ist, Geld damit zu verdienen, dass die Leute Spaß haben, das Spiel zu spielen. Und schon früher war das immer wieder so und da gibt es auch entsprechende Interviews von Blizzard,

wo sie sagen, eines der großen Probleme ist nicht nur, dass die Leute aufhören zu spielen, was einer der Gründe ist, warum dieser gesamte Level-Prozess von so vielen unnötigen Hindernissen befreit wurde, sondern dass Leute auch gerne mit Freunden zusammen spielen. Und es gibt kaum was frustrierenderes als zu festzustellen, dass irgendjemand, den man kennengelernt hat, auch World of Warcraft (WoW) spielt, nur um dann festzustellen, wer könnte nicht zusammen spielen. Das wurde jetzt schon zu dem Teil natürlich schon längst aufgeweicht, dadurch, dass man eben Cross-Rail auch miteinander Gruppen machen kann und Normal-Rail und heroic (HC)-Railen kann. Aber ganz, ganz vieles andere eben nicht, was heißt eben nicht die höchste Form des Railings zumindest nicht, und das ist Midlick-Railing. Und diese Einschränkung ist unnötig, die müsste es überhaupt nicht geben. Einziger Grund ist, dass man sagt, ja, aber, aber Server-Achievements. Na und? So what? Für die drei Leute, die sich dafür interessieren, wer ein Server-Achievement hat, gibt es 300, die sich denken, es wäre einfach mal cool, mit anderen Leuten Midlick-Railen zu können, ohne ständig den Server wechseln zu müssen, zum Beispiel. Für viele ist das eine der Hinderungsgründe, nicht Midlick zu raiden, weil sie sich eine Gilde suchen müssten und dann den Server transferieren, in der Hoffnung, dass sie da dort Spaß haben werden. Ich finde grundsätzlich die Idee, sich mit Leuten zusammenzuschließen, um etwas zusammen zu machen, fantastisch, ohne gebunden zu sein. Also das habe ich ja schon mehrfach gesagt. Warum haben wir diesen absurden Konstrukt, dass man in Gilden sein muss, nur weil man zusammen raidet? In WoW hat sich eine Identität ergeben zwischen Raid und Gilde. Warum? Ich habe Gilden gehabt, die auf menschlicher Sicht toll waren, aber mit Spielern, die spielerisch nicht gut waren. Zumindest nicht auf dem Level, auf dem ich gerne spielen würde. Warum muss ich die verlassen, nur weil ich dreimal die Woche einen Raid machen will? Das ist kein Vorteil, das ist ein großer Nachteil und deswegen bin ich sehr begeistert von dieser Community-Idee. Es hindert einen immer noch nicht, in einer Gilde zusammen zu raiden. Im Idealfall hat man noch beides, man hat eine Community und eine Gilde, nicht eine Community, man hat eine Raid und eine Gilde, die beide das vereinen, was man haben will, also Spieler, mit denen

man gut auskommt und die das machen, woran man Spaß hat. Aber ja, ein verdammt gutes Argument ist, dass Personal Loot erheblich den Prozess des Cross-Faction-Spielens vereinfacht. Wir stehen immer noch vor kleineren Problemen, dass du noch immer nicht, wenn einer sagt, ich brauche übrigens mal eine Flask, steht immer noch vor dem Problem, dass das nicht geht. Es sei denn, es kommen wieder so Dinge wie, Feast kann man ja benutzen, auch wenn es jemand von einem anderen gestellt hat. Es sei denn, es kommen wieder so Dinge wie diese Kessel oder so, aber grundsätzlich die ganzen Gegenstände, die grundsätzlich handelbar sind, aber nicht handelbar sind, wenn man Cross-Framing spielt. Ich bin mal gespannt, ob sich Blizzard dafür noch irgendwas einfallen lässt, weil ganz ehrlich, Server Economy, also die Wirtschaft eines Servers ist für mich von so untergeordneter Bedeutung, das sage ich als jemand, der ständig, auch jetzt gerade, die Zeit immer habe verbringt, dass ich die Einschränkung, nicht handeln zu können, absurd finde. Zumal sie auch nicht hundertprozentig existiert. Es gibt ja einige Dinge, die man im Prinzip Server übergreifend handeln kann, wie zum Beispiel Haustiere. Punkt, glaube ich. Oder gibt es noch andere Sachen? Also, interessante Sache. Hallo Onkel Barlow, ich queste gerade durch Dreadwaste in Mists of Pandaria (MoP). Da das ja Thema im Lore Talk war, da ist mir aufgefallen, dass einige Zonen Mechaniken mitbringen, die im Rest der Expansion nicht weiter wirklich genutzt werden. Beispiel Dreadwaste mit dem Cluxy Buffs. Was war denn da? Kann ich mich nicht mal dran erinnern, so wichtig war diese Mechanik dann wohl. Der komische Haken in Stormheim. Stonetail Norton mit dem Aufstiegssystem, einem Buff, der einem sagt, welchen Drang man in der Hordearm her hat. Was heißt das von solchen zonenspezifischen Mechaniken? Ich finde die manchmal gut gelungen. Aber gerade der Haken in Stormheim ist eher so ein Muster, das sein Ding. Naja, die sind ja, diese Haken in Stormheim, die helfen dir ja, schneller durch die Zone zu kommen, zu dem Zeitpunkt, wo du noch nicht fliegen kannst. Natürlich tun sie das nicht wirklich, denn die Zone ist so gebaut, dass man langsam durch die Zone kommt und nur dann halbwegs normal, wenn man diese Kack Haken benutzt. Die finden ansonsten noch in Suramar Verwendungeon. In Suramar gibt es ja noch so Hausdächer, auf die man

mittels Haken draufkommt. Und viel mehr fällt mir nicht ein, was wirklich Mechaniken sind. Weil ja, es gab einen Buff in den Stonetail Mountains. Hat der irgendwas Produktives getan? Ich habe da neulich erst durchgequestet, war der für irgendwas wichtig? Die Tatsache, dass ich nicht weiß, ob dem so ist, und ich da erst vor kurzem drin war, sagt mir schon, wenn es eine Mechanik gab, dann kann die nicht besonders gut umgesetzt gewesen sein. Weil ich kenne es nur als Buff, bei dem ich mich gefragt habe, wozu ist der eigentlich gut. Und Claxy kann ich mich nicht mal daran erinnern. Nee, keine Ahnung, geht mir so ähnlich wie beim Zonen-PvP. In den meisten Fällen ist das ja auch eher verwaist. Also ich habe da kein besonders starkes Gefühl für, dass es irgendwelche Zonen-Mechaniken gibt. Ich überlege gerade, ich gehe jetzt im Kopf gerade die Zonen durch, ob es da irgendwas gibt, was ich gut oder spannend fände. Und mir fällt noch nicht mal eine einzige ein, die überhaupt eine Bedeutung gehabt hätte, außer den Haken in Stormheim. Ich merke nicht viel von einem Content-Loch. Raid findet in meiner Gilde nach wie vor statt. Trinks wollen gelevelt werden, Pets und Mounds gefarnt werden. Na ja gut, wenn man das macht, dann wird es nie ein Content-Loch geben oder lange Zeit zumindest nicht. Mit irgendwelchen 1 Prozent Mount-Drops. Auf das role-play (RP) hat das Ende eines additional enemy (Add)-ons sowieso keinen Einfluss. Übrigens Goldfarmen lohnt sich grundsätzlich immer, da Gold eine Ressource sein wird, die ich ins neue Add-on 1 zu 1 übernehmen kann. Das selbe gilt für Transmog. Aber so funktioniert ja die Logik nicht. Also etwas lohnt sich ja nicht nur, weil es weiterhin existiert. Beim Goldfarmen geht es ja darum, kann ich meine Zeit sinnvoll damit verbringen, Gold zu bekommen. Alternativ könnte ich sagen, extrem teure Mounts zu Vendorn lohnt sich, denn dafür bekomme ich ja Gold und Gold brauche ich später auch noch. Na ja, aber wenn die Goldmenge, die du dafür bekommst beim Vendor, sich nicht lohnt, dann lohnt sich auch das Farmen nicht. Und genauso ist es halt auch beim Goldfarmen in WoW. Meistens farmt man ja nicht Gold selber, sondern man farmt etwas, das man verkauft. Und wenn das, was man verkauft, nichts mehr wert ist, dann lohnt sich das Farmen halt nicht besonders. Und das ist so ein großes Problem jetzt gegen Ende der Expansion. Kräuter, die früher

mal hunderte gekostet haben, kosten jetzt halt noch ein paar Gold. Und dann stellt sich halt zum Beispiel die Frage, lohnt es sich im Moment Kräuter zu farmen? Und die Antwort lautet dann oft nicht so extrem. Es lohnt sich eher, die Sachen abzuverkaufen, die man noch hat. Und ich zum Beispiel kaufe auf meinen Charakter, da ist im Moment auch nicht mehr viel neues Zeug. Im Gegensatz zu Beginn einer Expansion, wenn man sich das dann antun möchte, zum Beispiel statt zu Dungeons zu machen oder statt, keine Ahnung, Trinks zu leveln oder so, im Beginn einer Expansion lohnt es sich meistens ganz extrem, Sachen zu farmen und die zu verkaufen, weil ganz ganz viele Spieler massig Materialien brauchen, um sich Equipment herzustellen und Beruf zu skillen, finde ich meine Sachen. Hallo Barlow, ich hätte hier noch einen Depp des Tages. Ich bin eigentlich reine Horde Spieler, da ich aber die **WoW** lore unheimlich gerne mag, habe ich mir zu **MoP** einen Mensch Paladin hochgezogen, der mich seitdem durch die Eltern begleitet, um alles aus Sicht der Allianz zu sehen. Nun hatte ich vor ein paar Monaten alle Klassen auf 110 und der Schurke fehlte mir noch. Da ich nun keinen Slot mehr frei hatte und ich auf meinem Server bleiben wollte, löschte ich den Allianz leider zu. Gehört bei mir immer, nackig machen und das Gold wegschicken. Ich schickte also knapp 10.000 Gold an einen Stufe 1 Zwerg, der auf meinem Server war, der mit meinem verknüpft war. Wie ist das denn bei verknüpften Servern? Wenn man auf verknüpften Servern Charaktere erstellt, hat man dann doppelt so viele Charakter Slots, für den quasi verknüpften. Habe ich mich noch nie mit beschäftigt. So, jetzt habe ich mich verhasst mit **WoW** und stehen geblieben. So weit so gut, allerdings kamen dann die verbündeten Rassen und ich wollte auch die der Allianz haben. Die Charakter Slots pro Server wurden erweitert und ich entschloss mich also meinen Paladin wieder herzustellen. Ja, der war nackig und hatte überhaupt kein Geld mehr. Und den Level 1 Zwerg hat ich scheinbar irgendwann aus einer Laune heraus, ohne nachzudenken, gelöscht. Nice. Gut gemacht. Ich ging erst einmal in die Ordenshalle. Dort bekam ich zur Freude meinen dem Klassenkopf, von dem Klassen-Set vermutlich meinst du, ne? Dann wollte ich weitermachen und mir durch Weltquests ein bisschen Ausrüstung zusammensammeln. Dies erwies sich als schwer, ohne Bekannte

bei der Allianz und ich hatte nicht einmal Gold für einen Flug. Ich wollte die Quest in Sturmheim machen, in der man die Drachenwelpen füttern muss. Also ja, ich lese das erst zu Ende und dann werde ich Anmerkungen dazu machen. Und dafür gelbe freundlich markierte töten muss. So stand also mein Palla da mit der ungeskillten Artefaktwaffe in der Hand und einem wahnsinnig hässlichen Helm auf dem Kopf und sonst in Unterwäsche. Ich dachte mir noch, naja so ein Büffelfi hat zwei, dreimal so viel Leben wie ich, aber das wird schon. Nein, nachdem ich zweimal gestorben bin, habe ich mich lieber an den Rehen probiert. Das ging mir ja schlecht als Recht, aber ich habe einen Tod bekommen. Beim zweiten mobile object (**Mob**) lief es nicht so gut, denn der bekam plötzlich Unterstützung von einem weiteren Reh, Geistheiler. Ich habe die Quest dann irgendwann geschafft und erhielt dafür einen Ring. Ich machte noch den Weltbost, dort fiel ich zum Glück durch das looking for group (**LFG**)-Tool mit automatischer Annahme nicht auf und hatte durch die Questbelohnung endlich etwas Gold, um mir das billigste von billigem Grünzeug immer Haare zu kaufen. Es sind so viele Fragen offen meinerseits. Also erstens, du kannst nicht fliegen, okay, also hast kein Geld um zu fliegen. Warum setzt du dich nicht auf deinen Flugmount und fliegst? Die zweite Frage ist bei den World Quests, wieso suchst du dir nicht welche aus und lässt dich im Zweifelsfalle, zumindest bis du irgendwas machen kannst, mit World Quest Assistant oder irgendeinem ähnlichen Ding, lässt dir helfen. Läufst zumindest demjenigen nach, haust mit auf die Mobs drauf, der dann in deine Gruppe kommt. Die dritte Frage ist, wieso machst du keinen Trial-Charakter, der ein bisschen drei Quests macht oder so. Ich sag nur die Uldum-Quest, die 200 Gold gibt oder so, damit du ein klein wenig Gold hast. Und warum equipst du nicht einfach Erbstücke? Und jetzt erzähl mir bitte nicht, dass du kein Gold hast auf allen deinen 110er-Charakteren, wo der komplette Server voll ist mit Charakteren, um wenigstens Erbstücke anzuziehen. Ich meine, die müssen ja nur Level 100 sein, die müssen ja nicht mal auf 110 aufgewertet sein. Also ja, auf jeden Fall Depp des Tages, aber Alter Falter, gibt es da viele Stellen, an denen du hättest schlauer handeln können. Man muss auch mal schimpfen. Das ist ganz schön doof, was du da gemacht hast. In vielerlei Hinsicht. So, das

soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche Euch einen schönen Tag, macht es gut und tschüss sagt Euer Onkel Barlow.

#201: Alter/Musik/Streamer, Typisch Deutsch?, Cheaten: Fluch oder Segen?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 201 und wartet mal habe ich habe ich dann o statt einer null benutzt die 201 sieht total komisch aus moment nee das ist die null warum zur helle ist die null so schmal verglichen mit der 2 das macht mich wahnsinnig also mit den themen alter musik streamer typisch deutsch und cheaten fluch oder sägen die null ist komisch auch noch ein thema so weit so hallo Barlow ich habe lange keine frage mehr geschrieben und beim anhören deiner BMZ videos nach der arbeit an dieser stelle noch mal danke dafür für die arbeit damit habe ich nichts zu tun habe ich mir ein paar fragen überlegt ich bin mir zwar ziemlich sicher dass eine der fragen bestimmt schon mal gestellt worden ist macht nichts wir haben sowieso keine besseren aber ich gehe das risiko einfach mal ein meine erste frage ist was denkst du ist das durchschnittliche alter der World of Warcraft (WoW) community das ist eine gute frage ich lese das öfteren im trade chat dass gelden leute suchen die mindestens 18 jahre alt sind ich persönlich bin nicht mehr in gelden unterwegs aber was ich sonst so mitbekommen habe ist dass meines empfindens nach kaum noch junge spieler gibt gab bzw gibt zumindest nicht

mehr in dem maße wie zu bc schrägstrich Wrath of the Lich King (WotLK) zeiten ich habe keine ahnung ehrlich gesagt ich habe wirklich keine ahnung wie alt die WoW spieler im moment im durchschnitt sind und ob die älter geworden sind ob die mit dem spiel älter geworden sind ich kenne menge leute die durchgehend weiter WoW gespielt haben seit classic und immer noch dabei geblieben sind was bedeuten würde dass das spiel möglicherweise also die spieler schafft gealtert ist mit dem spiel gibt allerdings auch immer wieder leute die neu angefangen haben irgendwann ist ganz komisch wenn man so mit leute spielte erst keine ahnung in kathaklissen oder missus pendere oder so angefangen haben also es kommen auch noch neue leute nach ich weiß es wirklich nicht ich glaube die WoW communities im laufe der jahre ein bisschen älter geworden aber keine ahnung vielleicht können wir etwas rausfinden können wir beim deutschen community manager anfragen vielleicht weiß der irgendwas dazu aber ich glaube auch nicht unbedingt meine zweite frage ist es deine musikrichtung Lieblingsmusikrichtung und was sind deine Lieblingsbands das interessante ist jetzt wo du das fragst habe ich darüber nachgedacht wann ich zum letzten mal wirklich aktiv musik gehört habe früher war das sehr häufig so dass ich musik beim zocken gehört habe mittlerweile ist es aber so dass ich will nicht sagen die technik so weit fortgeschritten ist aber das ist schon entscheidender punkt dass ich da wo ich früher musik beim zocken gehört habe jetzt super häufig filme serien streams und so was schaue vor keine ahnung was 10 12 15 jahren war das noch mehr oder weniger undenkbar da hat man sowohl die bandbreite nicht gehabt um sowas machen zu können auch die angebote nicht um sowas machen zu können dann lief vielleicht bestenfalls der fernseher wenn man denn in einer in einer situation war wo man in der nähe des fernsehers überhaupt zocken konnte es ja nicht bei jedem der fall gewesen aber ich höre viel viel weniger musik als früher und dementsprechend ist glaube ich das letzte lied was bei mir so dazugekommen ist als als als lied oder als band die ich gerne höre vermute ich auch schon 10 15 20 jahre alt abgesehen von so einzelnen ausnahmen und von den bands die ich die ich mag oder mochte sind es auch ganz ganz oft alben die uralt sind bei metallica zum beispiel das letzte album was ich von denen mochte metallica zähle ich irgendwie immer noch

zu meinen Lieblingsbands ist das Black Album und das Black Album ist jetzt über 25 Jahre alt das mag man sich kaum vorstellen ich mag es mir irgendwie kaum vorstellen für mich ist immer noch das Album bei dem die Metallica Fans schon sagten ab jetzt geht's bergab und dass viele schon nicht mehr gut fanden und nicht mehr wirklich Metallica mäßig fanden allgemein mochte ich für immer alles wo wo Gitarren drin vorkam und vieles der viele der Bands bewegen sich so im Bereich zwischen 70er und 90er Jahre würde ich würde ich behaupten es gibt wenig 50er 60er Jahre Musik die ich gut finde vieles davon war überhaupt nicht mein Geschmack auch die Rock and Roll Musik von damals nicht und so nach der Grunge Ära hat es geendet so bevor nun Metal angefangen hat oder mit nun Metal glaube ich ist so die Ära wo es bei mir größtenteils geendet hat aber es gab auch nun Metal Stücke die absolut gut sind und die ich absolut mag als Abschluss was denkst du über die großen WoW Streamer wie Bergira Swifty und Co. mir ist diese Frage dazu gerade eingefallen als in BMZ Folge 188 über die Beziehung zwischen Streamern und Zuschauern gesprochen hat bei Bergira war es interessanterweise so dass seine Frau die auch wie Ow spielt so kennengelernt hat die scheinen mir ganz vorsichtig formuliert recht sympathisch zu sein und machen mir so einen so einen sehr sortierten Eindruck also das sind keine so ich nenne sie jetzt mal Adh Streamer es gibt so Streamer bei denen geht es irgendwie chaotisch zu da wird immer nur von Cancer und Aids und Retard gesprochen und Gay und was ich nicht alles und dann gibt es halt Streamer die machen mir den Eindruck als wären sie irgendwie relativ auf dem Boden geblieben hätten unglaublichen Spaß an dem was sie tun und wären insgesamt und also Menschen mit denen man gut auskommen könnte und den Eindruck machen grundsätzlich Bergira und auch Stiffti auf mich wobei ich mehr Bergira geguckt habe wenn dann als Stiffti die sind ja auch bei der er so im Player versus Environment (PvP) Bereich unterwegs gewesen aber auch beide schon eine Weile nicht mehr also ich weiß nicht wann ich die zuletzt geschaut hat vielleicht vor zwei oder drei Jahren ist wirklich eine lange Zeit her dass ich regelmäßige Streamer geschaut habe aber wenn es darum geht welche Streamer ich ganz gerne schaue und empfehlen kann dann sind das im Moment sogar zwei die deutschsprachig sind wobei sie auf Englisch streamen aber die

grundsätzlich auch deutsch sprechen und viel mit plus streamen das sind der dr. j aus dem team das jetzt auch sich qualifiziert hat ich habe pokt schäumt glaube ich heißen die aus dem team dass ich qualifiziert hat für das final mdi final das offline turnier und nagura eine streamerin die auch sehr viel hohe Mythic plus spielt also wenn ich mal selber nicht streamen und trotzdem rechner sitzen irgendwas gucken will dann gucke ich die beiden im moment relativ gerne typisch deutsch gestern war ich einkaufen und habe dann an der kasse meine sachen auf das band gelegt dabei lasse ich immer einen kleinen abstand zur personen vor mir damit ich den trenner dazwischen stellen kann sobald ich ihn erreiche also zwischen den wahren einen kleinen abstand gelassen sehr gut denn wenn man aus irgendeinem grund vergisst den trenner zu stellen zum beispiel wenn man sich noch einen gegenstand holt den man vergessen hat etwa die milch und dann der kassierer schon beim abkassieren ist und der abstand zu klein ist könnte es passieren dass er die sachen mit anfängt abzukassieren die von einem selbst sind aber nicht eindeutig durch trenner gekennzeichnet so auch den plan gestern kaum habe ich die wahren abgelegt dreht sich der mann vor mir umschiebt meine ganzen sachen auf mindestens einen halben meter abstand dann schnappt er sich den trenner an denen er durch seine position vor mir schon rankommt und klatscht die richtigen das krassen mit einem lauten so ist besser ich musste mir das lachen sehr verkneifen und habe dann auch demonstrativ mehr abstand zu ihm gehalten dass ich nicht noch dreist wie ich bin in seine geldbörse schauen will ein paar freunde von mir meinten dann später dass das hier typisch deutsch von ihm war boah das ist so die nervigste eigenschaften von leuten wenn sie irgendwas meint ich negatives als typisch deutsch bezeichnen geht mir diese art von mensch auf die klöten ich kann euch das nicht sagen ich tu mich mit solchen verallgemeinerungen immer schwer habe aber dieses ordnungsklischee noch nie so passend in der öffentlichkeit gesehen deswegen neben der für mich lustigen geschichte die frage was hältst du von der thematik typisch deutsch habe ich gerade schon angedeutet und was ist für dich für dich vielleicht auch ein typisch deutsches verhalten also das ist lustig aber wenn das typisch deutsch wäre dann würden wir das alle doch regelmäßig erlebt haben ich gehe fast jeden tag einkaufen ich kaufe selten im

moment zumindest ich kaufe selten irgendwie für eine komplette woche ein oder so sondern ich bin immer immer in der vergangenheit auch schon jemand gewesen der eher jeden tag mal kurz zum einkauf geht und ein paar sachen einkauft und selbstverständlich benutze ich auch wahre trenner ja so wie sich das gehört und mir ist das noch nie begegnet also an der kasse ist es meistens relativ unspektakulär was mir auf die klöten geht ist wenn ich noch nicht ganz ein also meine sachen noch nicht ganz aufs band gelegt habe und der hinter mir schon seinen scheiß aufs band legt weiß ich habe noch den halben wagen voll und der hinter mir fängt schon an seinen kram drauf zu legen und lässt mir nicht genügend platz um meine sachen drauf zu legen ausrasten können aber das was du beschreibst ist mir noch nie passiert wäre das also typisch deutsch dann sollte ich als jemand der seit gut na ja 25 jahren oder so regelmäßig fast jeden tag einkaufen geht in deutschen supermärkten das ist jeden zweiten tag gewesen sein überschlagen wir das mal auf so 150 einkäufe oder so im jahr sagen wir mal nur 100 bei 2500 einkäufe hätte ich das irgendwann schon mal erleben können oder müssen wenn es so typisch gewesen wäre oder also können wir sagen dass das schon mal inhaltlich einfach falsch ist das ist offensichtlich nicht sehr typisch sondern wohl eher eine ziemliche ausnahme und was das allgemeine betrifft ich finde das immer schwierig wenn leute etwas negatives über eine gruppe sagen deren zugehörigkeit man sich nicht aussucht ohne dass sie sich selber einschließen das tun die meisten nicht wenn sie das sagen wenn sie sagen dass es typisch punkt und punkt dann sagen sie ja meistens nicht dieses dieses negative verhalten das mir auf den sack geht lege ich selber an den tag sondern meistens grenzen sie sich ja aus und dann muss man sich halt die frage stellen fände ich das ok wenn sie das über irgendeine andere gruppe sagen würden typisch schwule typisch türken vermutlich nicht da zieht sich bei uns allen schon so ein bisschen rollen sich die fußnägel auf wenn wir den satz hören warum wäre es also warum ist es korrekt oder fühlt man sich gut dabei dass so ein verhalten wenn man sich selber aus dieser gruppe ausschließt als typisch deutsch zu bezeichnen weiß ich nicht also ich glaube schon dass es so ein paar sachen gibt die die die kulturell bedingt auch was das einkaufen betrifft passieren aber nicht dass das negative dinge sind ich habe lange zeit in spanien

gelebt und bin da logischerweise auch regelmäßig einkaufen gegangen und da war es einfach mal so wenn du jede kasse eine schlange an der kasse hast wo drei leute stehen weißte du bist in wenigen minuten draußen nicht so in spanien spanien hat das schon mal mit drei leuten vor der 15 bis 20 minuten gedauert und auch das verhalten der leute wenn sie an der kasse sind ist ja in deutschland eher so man hat das portemonnaie meistens schon draußen ich weiß es gibt immer die kleingeldzähler und so man bezahlt schnell hat die wahren dann schon in den wagen geräumt und ist dann schnell weg nicht so in spanien und auch nicht in gibraltar da gibt es immer noch diese auffang behälter also auch beim bei so einem lidl oder so also beim vergleichbaren supermarket und die leute fangen dann zum teil an an der kasse alle aufzuhalten indem sie die wahren einzeln in tüten räumen was sie auch woanders machen können ohne zehn minuten lang die leute aufzuhalten und da dachte ich mir mann das ist deutlich angenehmer in einem supermarket in deutschland einzukaufen weil du einfach zehn minuten weniger lange an der kasse steht so im mitte hallo anke Barlow mich würde mal deine meinung bezüglich cheatern in singleplayer spielen interessieren hierbei möchte ich gerne den multiplayer bereich komplett auslassen da eben jene dort eher negativ auffallen schrägstich aufstoßen auch ausklammern möchte ich all die cheats die man teilweise als spaß komponente einbaut wie zum beispiel riesige köpfe versteckter soundtrack fliegende audio die würde ich auch nicht unbedingt als cheat bezeichnen cheat würde ich schon bezeichnet irgendetwas was das spiel vereinfacht wechsel von sound files und so weiter und so fort findest du dass man sich selbst den spiel spaß vorenthält beziehungsweise nimmt wenn man auf cheats zurückgreift oder gar das spiel deformiert oder würdest du cheats er als unterstützung ansehen wenn das spiel selber eine hörte start darstellt von dem ansteht soll übrigens gerade hier wird irgendwas angeliefert draußen und meine heiden spaß wenn leute mit irgendwelchen welchen paletten über kopfstein pflaster rollen ich für meinen teil habe als kleiner buch in meinem damals ersten computer spiel warcraft 2 vor der herausforderung gestanden dass ich nicht allzu viel anung von strategie hatte aber mich das fantasy setting ansprach bis dahin kannte ich nur einige spiele vom amiga darunter solche perlen wie civilization lemmings

worms soko bahn monkey island und sender und zwei jedoch kein einziger strategie titel also entschloss ich mich in spiele zeitschriften nach die guten alten zeiten zu stöbern und bin so auf schieds gestoßen mit denen man problem ist durch das spiel kam gottmode und resource und cheats mittlerweile finde ich mich auch gut ohne cheats in strategie titeln zu recht auch wenn sofern man dem internet glauben darf zum anschauen ach so wenn ich nee das geht kein ich auch wenn so fern man dem internet glauben darf zum anschauen der menschheit menschheit gehört jedoch möchte ich nicht negativ auf die single player blicken da diese für mich eine staathilfe waren und so zudem ein interesse an der warcraft law weg wie siehst du das würdest du komplett auf das spiel verzichten wenn du ohne cheat keinen fuß darin fassen könntest oder wärst du dem nicht so abgeneigt wenn du so zumindest die story des spiels erleben kannst zum beispiel auch als möglichkeit für dich mal einen blick auf die rts titel von warcraft oder starcraft zu werfen die ldr schied zum single player fluch oder singen das natürlich jetzt ganz extreme cheats genannt ne also gottmode ist ja üblicherweise ein cheat in dem dir gar nichts mehr passieren kann in dem du aus dem spiel ja interaktiven filmen da weiß ich nicht ob ich jemals ein spiel spielen würde wenn ich so ein cheat benutzen würde weil ich mich dann fragen würde wo der spaß für mich persönlich ist wenn einem das spaß macht und wenn man das spiel dann dann in dieser form in anfügenstrichen spielen will warum nicht ich glaube wenn das so wäre würde ich mir halt eher let's play von jemandem angucken auf youtube anstatt mir ein spiel zu kaufen da hätte dafür geld auszugeben und dann eine eine variante zu wählen in der das spiel im prinzip nichts anderes mehr ist als ein youtube video aber wem das spaß macht der soll das tun also da ist niemand irgendjemand anderem rechenschaft schuldig ich glaube ich würde mir per se keine genres aussuchen zu spielen in denen ich nicht spielen könnte ohne so was wie in gottmode anzuwenden denn ich möchte bei einem spiel ja möglichst viel grundsätzlich mal möglichst viel mehr erhalten von von dem wie es gedacht ist ja ich glaube so kann man es am besten formulieren ich möchte mir von dem spiel möglichst viel erhalten von dem wie es gedacht es gibt immer sachen und features des spiels die mir absolut nicht gefallen und die ich dann möglicherweise ändere

wenn ich jetzt ein fallout denke zum beispiel ich bin kein freund davon wenn es so extreme tragkraft limitierung gibt also dann nicht wenn ich trotzdem eigentlich keine entscheidung treffen muss welches ludig mitnehmen und welches nicht denn so ist es grundsätzlich bei fallout 4 du gehst irgendwo hin dann sind die taschen voll du gehst zurück verkaufst den kram es hindert dich aber nichts daran wieder an diesen ort zu gehen und das was du nicht geholt hast einzusammeln das ist nicht weg du musst keine ernsthafte entscheidung treffen es ist nur mehr arbeit es kostet dich zeit die nicht spannend ist du läufst dann noch mal rein ist es alles geklärt du hebst alles auf was du bis dahin vergessen hast und läufst dann wieder zurück also das ist kein element das ich als spaßig empfinde das ist einfach nur zeitverschwendung und deshalb benutze ich da halt ganz gerne irgendwelche erhöhen von tragkraft oder so das mal als ein beispiel was ich aber wohl nicht machen würde ist nur unverwundbarkeit weil das kämpfen im spiel spaß macht und es mir persönlich keinen spaß machen würde wenn ich durch ein verändernde spielmechanik nicht mehr getroffen werden könnte also das wäre nicht so mein ding aber grundsätzlich ist es halt so solange das was die leute machen dafür sorgt dass sie mit dem spiel spaß haben stört mich das jetzt überhaupt nicht grundsätzlich ich kann mir allerdings vorstellen dass es bei vielen spielern so wäre gerade wie gesagt wir reden ja von einer ultra extrem form es gibt ja keinen höheren cheat als den gold god mode und was jetzt ressourcen bei einem bei einem role-playing game (RPG) betrifft nicht bei dem RPG bei dem rts betrifft habe ich jetzt keine ahnung inwiefern das konkreten einschuss darauf hat dass sachen leichter gehen oder nicht denke jetzt nur gerade an sowas wie ein fußball manager wenn man sich einen unendlichen geld cheat machen würde der wird halt auch also nimmt halt auch einiges raus von dem was eigentlich spaßig ist sich nämlich darüber zu freuen dass man in der lage ist sich ein schnäppchen auf dem transfermarkt zu zu machen oder so und das wäre halt nicht so der fall wenn man sich einfach jeden spieler vom transfermarkt einfach so holen könnte naja das hat gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sinne trist sagt euer onkel Barlow

#202: Trottelheiler, Kochen, Resistenzen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 202 und den Themen Trottel, Heiler, Kochen und Resistenzen. Und die 2, also die 2 nicht die 0 geht mir immer noch auf den Sack. Die 0 ist zu schmal und das Schlimme ist, dass das der Font ist, den ich für alles benutze. Und ich werde im Spiel nie wieder auf den Font gucken können, wenn irgendwo eine 0 steht, ohne mir zu denken, die 0 ist zu schmal. Also wenn man sie durch ein O ersetzt, ist es halt zu breit. Das sieht halt auch scheiße aus. Oh Mann, warum ist mir das gestern aufgefallen? Ich hasse mich dafür. Gut, wie dem auch sei. Moin Barlow, ich war heute mit einem Level 103er Gildekollegen ein paar normale Inis machen, selber 110er Frostdk. Wir waren dann in den Hallen der Tapferkeit und um es mal vorsichtig auszudrücken hatten wir einen Heiler, der etwas tollpatschig war. Sprich, er hat gerne mal die eine oder andere Trashgruppe gepullt, die man locker hätte umlatschen können. Ja gut, ich habe gerade überlegt, wie oft das passieren kann, dass ein Heiler Trashgruppen pullt, aber gut, Hallen der Tapferkeit. Da gegen Ende der jeweiligen Gänge kann es mal passieren, wenn man nicht exakt die Ecke erwischt bzw. auf dem Weg zur Fenrir kann es auch gut passieren. Unser Tank war davon nicht gerade begeistert und wollte ihm wohl eine Lektion ergeben. Oh Gott, ja. Und hat die

dann nicht gepullt. Super Tank auch. Es wäre nur der Heiler gestorben, kein anderer. World of Warcraft (WoW), der hätte es dem aber gezeigt du. Denn der Heiler hat das bestimmt nicht gemerkt, dass er die gepullt hat. Also das wäre bestimmt total der Lerneffekt gewesen. Da ich das dann doch etwas dreist fand, dieses Wort, so wie es geschrieben ist, mit den Anführungszeichen, irritiert mich auf so viele Art und Weise. Warum? Aber warum? Warum? Hab ich mich um den Trash gekümmert? Also kein großes Problem. Der Tank hat sich bei mir bedankt, dass ich mich um die groben Schnitzer vom Heiler kümmere und wollte ihm wohl wieder eine Lektion ergeben. Er hat sich ernsthaft bedankt oder hat er nur gesagt, schön Dank auch, erteilen und vote kickte ihn vor dem vorletzten Boss. Super Typ auch. Also erstmal Strafe muss natürlich sein, wenn jemand unbeabsichtigt einen Fehler macht. Dann muss man dem eine Lektion erteilen und wenn das alleine nicht reicht, dann auf jeden Fall kicken. Was stimmt mit den Leuten nicht? Ich verstehe noch die Frage erstaunlich häufig. Was zur Hölle stimmt mit den Leuten nicht? Das schaffte er aber nicht und so ist er halt raus. Gut, haben die Indie dann mit mir als Tank beendet und der Heiler hat mich angeschrieben, dass er meinen Verhalten sehr schätze. Wir haben ihn dann über seine Fehler aufgeklärt. Gibt es da viel aufzuklären? Also ich meine, wenn du irgendwo reinläufst und die Mops plötzlich auf dich hauen, während alle anderen durchgekommen sind, da gibt es noch nicht viel aufzuklären, oder? Du hast da wohl geaddet. Am nächsten Mal musst du aufpassen. Man muss sich natürlich auch fragen, warum er als Tank nicht einfach, da man üblicherweise weiß, gerade in Hallen der Tapferkeit, zum Beispiel auf dem Weg zu Fenrir, dass es extrem unwahrscheinlich ist, dass nicht irgendwer irgendwas pullt. Warum rennt man nicht einfach, bodypullt alles zum Boss und cleaves um? Also das ist ja kein Problem. Wer als Tank so blöd ist, das nicht zu machen. Der hat es eigentlich nicht anders verdient, dass er stirbt oder dass irgendwer aus seiner Gruppe stirbt und es länger dauert. Erfahre diese Situation in letzter Zeit häufiger oder nehme sie mehr wahr. Mal deine Meinung, ob dir das auch so auffällt und was man sonst noch so tun kann, kannst du nix machen. Es gibt halt solche Leute. Also wenn so ein Vote-Kick gestartet wird, halt nicht den Vote-Kick annehmen, sondern einfach weiterspielen. Im Zweifelsfalle,

wenn du glaubst, es gibt irgendeine Kleinigkeit oder einen Trick, den man jemandem beibringen kann, dass du irgendwas besser machst oder einen Fehler vermeidest, dann mach es. Aber bei einem Bodypull, das ist ja meistens allen Beteiligten klar, warum das passiert ist. Ich war zu nahe an einem mobile object (Mob) dran, der ist dann wohl auf mich zugelaufen. Wenn das dann noch Gegenden sind, wo Mops durch die Gegend patrouillieren und hin und her laufen und es so ist, dass man als Tank durch eine Lücke schlüpft, durch die der Rest der Gruppe nicht mehr durch kann, dann ist es oft unweigerlich, dass gepullt wird. Weil die andere Alternative ist, dass der Tank irgendwo steht und keine Heilung mehr bekommt, weil der Heiler warten muss, bis die Patrouille wieder weg ist. Also ich glaub, ich hab schon oft genug gesagt, wie ich zu solchen Typen stehe. Wenn ihr so seid wie der beschriebene Tank, dann sucht euch bitte ein anderes Spiel. Geht bitte weg. Wir wollen euch nicht. Moin Barlow, mal ne Frage außerhalb von WoW oder irgendeinem BMZ. Oh, warte mal, ich muss kurz noch einen anderen Charakter einloggen. Wie stehst du eigentlich zum Kochen? Kochst du zu Hause gerne und oder regelmäßig oder ist das nicht so dein Ding? Ich für meinen Teil ab früher quasi nie selbst gekocht, ging mir auch lange Zeit so, bis ich vor ca. einem Jahr angefangen habe, Kochvideos auf YouTube zu schauen. Kochvideos, ernsthaft? Also ich hab mir nur Rezepte rausgesucht, weil man braucht ja meistens kein Video. Die Kochen und die verbundenen Fähigkeiten mal etwas anders vermitteln. Vor allem Binging with Babish. Babish, keine Ahnung. Der Gerichte aus Filme und Serien nachkocht. Okay, hast du sowas Gerichte aus Filme nachkommen schon mal? Nee, überhaupt nicht. Würdest du es versuchen? Nee? Also nicht besonders jetzt oder reiz ich das nicht? Nee, das reiz ich mich jetzt irgendwie gar nicht. Im Speziellen. Also Kochen ist auch was, was ich früher nie gemacht hab, weil warum sollte man das tun, gerade wenn man irgendwie alleine lebt, dann möchte man einfach möglichst schnell Nahrung aufnehmen, ich zumindest. Und möchte nicht noch irgendwie ne Stunde warten, wenn man Hunger hat, bevor man dann schließlich etwas essen kann. Aber im Laufe der Zeit, also gerade durch meine Freundin, war es dann häufiger so, dass ich mir dachte, ich könnte mal eigentlich was für uns heute Abend machen. Und hab mir dann

Rezepte rausgesucht und angefangen diese Sachen halt nachzukochen. Und war überrascht, weil es so unglaublich easy ist. Es ist immer ganz lustig, ich hab häufiger mal Unterhaltungen mit Jochen gehabt, wo er immer so tut, als hätte er einen Grund zur Annahme, dass ich nicht kochen kann. Also Kochen ist halt so idiotensicher, dass selbst der letzte Trottel das hinbekommt, wenn er sich einfach an die typischen Rezepte und Anleitungen hält, um das zu tun. Deswegen finde ich es so absurd, dass es Leute gibt, die glauben, jemand der es will, könne nicht kochen. Es mag mit Sicherheit Dinge geben, die extrem schwer sind und die nicht auf Anhieb funktionieren, das auf jeden Fall. Aber so 85 Prozent der Hausmannskost ist halt ziemlich idiotensicher. Man nimmt die Zutaten, die in dem Rezept stehen, bereitet sie in der Reihenfolge zu, in der sie in dem Ding drin stehen und guckt, dass nichts anbrennt und alles durch ist. Das ist eigentlich meistens das ganze Geheimnis. Und ich fand es halt toll, dass viele Sachen, von denen man irgendwie denkt, dass es bestimmt gar nicht so einfach, in Wahrheit doch wirklich gar so einfach sind. Zum Beispiel beim Brotbacken habe ich mir das gedacht, ich dachte mir, Brot ist bestimmt nicht so leicht, so einen Teig hinzubekommen und dass es dann auch schmeckt und so. Und erstaunlicherweise sind Brot oder Brötchen oder Pizzabrot, Pizzabrötchen, Laugenbrötchen, all sowas doch irgendwie viel einfacher als man denkt. Und ich kann es nur empfehlen. Es macht halt echt Spaß und es ist manchmal überraschend, wie gut Sachen schmecken, die man gemacht hat, wobei es natürlich auch einen psychologischen Effekt gibt tatsächlich, dass die Sachen, die man selber gemacht hat, einem immer besser schmecken als die eigentlich sind. Aber das macht ja nichts. Also wenn dieser Placeboeffekt dann hilft, schaden tut es auf jeden Fall nicht. Und es kann halt eine Menge Spaß machen und man kann seinem Schatz manchmal eine große Freude damit machen. So meine Stammrezepte und das, was ich so am besten hinbekomme, sind glaube ich Schnitzel, Pfannkuchen und Käse-Lauch-Suppe. Auch allesamt Rezepte, die relativ leicht in guten Varianten irgendwo zu finden sind, die man selber sehr leicht nachmachen kann. Aber um dann nochmal zum Ende zu kommen, mich interessieren halt KochsDungeon und sowas halt überhaupt nicht. Ich will halt kein Entertainment haben oder so oder irgendwelchen fancy Kram. Ich

will einfach irgendwie so Gericht X. Dann wird ein Rezept gesucht, möglichst mit Zutaten, die ich im Haus habe oder leicht bekommen kann und dann wird das gemacht. Das Einzige, was ich im Laufe der Zeit so ein bisschen geändert habe, ist so ein paar Sachen sehr viel regelmäßiger im Haus zu haben, als ich sie normalerweise im Haus gehabt hätte. Also so Sachen wie, was habe ich denn üblicherweise immer da? Mehl, Eier, Zucker, Salz natürlich, also Salz, Pfeffer und sowas natürlich, Hefe, Backpulver, Milch, oh das alleine ist schon mal eine gute Basis glaube ich dann. Damit hat man immer irgendwie was, was man machen kann. Bestimmt noch ein paar andere Sachen. Moin Onkel Barlow, bei dem Thema Elementalinteraktion ist mir eingefallen, dass zu BC Zeiten und etwa später auch noch Resistenzen gegen Elementarschaden noch im Spiel waren. WTLK auch noch, hier der Drache, da hat man auch Frostresi Zeug getragen. Und man teilweise sein Equip an bestimmte Bosskämpfe anpassen musste, um nicht sofort im Dreck zu liegen. Außerdem konnte man zum Beispiel mit Feuerfähigkeiten keinen Schaden gegen Feuerelementar und so weiter bewirken und musste sich andere Zauber bedienen. Was hältst du davon, dass diese Resistenzen und Eigenschaften entfernt wurden? Was würdest du von einer Wiedereinführung halten? Um Gottes Willen bitte nicht. Himmel bin ich froh, dass die raus sind. Also stellt euch mal diese Resistenzen vor. Du hast halt so, da gab es einen **Mob**, der Giftresistenz war. Da hast du halt als Schurk recht schmal aus der Wäsche geguckt, wenn du Assassination gespeckt warst und dein ganzes Gehör darauf ausgelegt hatte und du einfach mal keinen Schaden an dem Ding machen konntest. Du konntest in Venom benutzen, hat es keine Gifte, kein gar nichts. Und dasselbe halt die Feuermagie in Molten Core. Ja, viel Spaß. Also einfach, wenn die Mops eine Vollresistenz haben, immun sind gegen deine Art von Schaden oder halt auch nur eine Teilresistenz, ist sie auch nicht viel besser. Um Gottes Willen, das war mit der schlechtesten, was es überhaupt gab im Spiel. Die Leute beschwerten sich jetzt ja, wenn sie 5 Prozent weniger Schaden machen als der Median Damage. Darüber regen sich die Leute auf und halten ihre Klasse und Spielwahl. Frag dich mal, wie das wäre, wenn einfach die Mops komplett immun wären gegen deinen Schaden oder gegen 70 Prozent von deinem Schaden. Um Gottes Willen, bitte nicht.

Und die Resistenzen sind genau der gleiche Scheiß gewesen. Du musst hier halt Equipment anziehen, was deinen Schaden reduziert. Das war ja nicht so, als ob man normales Equipment bekommen hätte, was ZUDEM eine Resistenz gehabt hätte, sondern Resistenz war, hat Item Budget aufgefressen. Also das, was die Resistenz war, hätte auch nur Offensivstats sein können. Also durftest du dann feintunen, wie wenig Schaden du denn machen möchtest, damit du irgendeine beliebige Ability noch überlebst. Und fast immer gab es irgendwie eine Ansage vom Raidleiter, ob die Sinn gemacht hat oder nicht, was denn die Minimumresistenz ist, die man haben müsste. Kann mich gut dran erinnern, das mit 100 Feuerresi und so. Bitte nicht, ey. Also, Gottes Willen, ey. Was bin ich froh, dass wir das los sind. Setz da niemand irgendwas in den Kopf. Blizzard, ihr habt dieses BMZ nie gehört. Niemand hat dieses BMZ je gehört. Vergesst diese Frage. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss. Euer Onkel Barlow. Dieses BMZ hat nie stattgefunden.

#203: Servercommunity, Schrottgilden, RAF-XP

LINKS: [BNW](#)  

Hi und Hallo hier ist Barlow mit BMZ Nummer 203 und den Themen Server Community, Schrottgilden und RAF XP. Recruiter Friend, bist damit gemeint? Hey Barlow, ich schreibe jetzt mal total zusammenhanglos aus dem Bauch heraus. Cross Server First sind zum Glück in naher Zukunft nicht möglich, wird sich zeigen, ob das in naher Zukunft möglich sein wird. Klar ist es ok, wenn ein massively multiplayer online (MMO) eine große Gemeinschaft hat, doch heute kannst du es dir erlauben Arschloch zu sein. Bevor wir weiter reden, konntest du das früher nicht und hast du jetzt was davon? Zwei wichtige Fragen. Früher vor dem Zusammenschluss war es so, zumindest kenne ich es noch vom abyssischen Rat, da habe ich zu bz angefangen, da musste man sich benehmen um mitgenommen zu werden. Da wusste man auch, das ist der Imba Tank von der Guild X, Y, den nehmen wir auf jeden Fall mit und da ist Kevin der Lola-Lin lieber nicht, denn der ist Ninja-Nura und rollt auf Stoff. Ist heute nicht anders, ne? Also wenn man Gruppen zusammenbaut und Namen hat, die man kennt und von denen man weiß, dass man gut spielt, nimmt man die mit und fragt bei denen an. Nur mal so, ich weiß das, weil ich regelmäßig Rates zusammengestellt habe. Wenn da Namen drin sind, die ich kenne, dann nehme ich die gerne mit. Nur am Rand, bevor wir weiter reden. Heute gibt es

das alles nicht mehr, das ist eine Lüge, wie gerade gesagt. Damals hatte man einen gewissen Ruf zu gewinnen oder zu verlieren. Je nach Server-Popularität. Und richtig, da sage ich was. Wie groß war Server XY mit dem Zusammenschuss? Kann man sich im Dandemora oder Verhalten wie der letzte Arsch? Selten gibt es Gruppen, wo man sich begrüßt und einen Danke bekommt nach Beendigung. Hat nichts damit zu tun. Also wie ein Arsch verhalten und begrüßen oder nicht begrüßen hat nichts miteinander zu tun. Auch wird selten die Aussage akzeptiert, wenn man das erste Mal in einer anderen Rolle als gewohnt drin ist und um Nachsehen bittet, dies zu berücksichtigen. Leute, ich wiederhole mich, wenn ich sage, wie man in den Wald hinein ruft, so schallt es hinaus. Ich mache tonnenweise und habe tonnenweise Dungeons gemacht in Random Gruppen. Das Problem, dass Leute sich daneben benehmen, existiert in meinen Gruppen nicht. Das Problem, dass Leute auf Bitten nicht reagieren, existiert in meinen Gruppen nicht. Wenn das bei euch existiert, vielleicht hat das was mit euch zu tun. Ich kann mich da nur wiederholen, wenn ich das sage. Wenn mir das nie passiert in 10 Jahren World of Warcraft (WoW) oder nahezu nie, also wenn ich sage in einem von 100 Dungeons vielleicht, dann könnte es was mit euch zu tun haben, wenn euch das regelmäßig passiert. Dafür ist meine Sample Size mittlerweile zu groß, um das nur auf Zufall zu schieben. Und der zweite wichtige Teil ist, es ist ein nahezu nicht existentes Problem. Das als erstes. Zweitens ist, haben die Leute was davon? Haben die einen gigantischen Vorteil davon, sich daneben zu benehmen? Die Antwort lautet natürlich nein. Auch jetzt ist es so, dass die Leute viel eher was davon haben, sich zu benehmen, anstatt sich nicht zu benehmen. Auch das Thema Ninja Looter. Wer zur Hölle hat jemals mit irgendwas anderem, wenn er die Leute nicht kannte, als Master Loot gegeraidet? Und heute ist es eher relevant und in Zukunft, weil wir Personal Loot haben. Also selbst dieser Teil, der hat irgendwas geninjaht, selbst den gibt es nicht mehr. Der spielt keine Rolle mehr. Und als drittes möchte ich mal das völlige Gegenteil aufrufen, nämlich diejenigen, die gerade weil es theoretisch die Möglichkeit gab, sich einen Namen zu machen, sich deshalb und nur deshalb daneben benommen haben, die glaube ich weit mehr sind als diejenigen, die sich daneben benehmen, weil sie anonym

sind. Ein gutes Beispiel, jeder von den Player versus Environment (PvP) Server wird das kennen, die Holfthreads aus den Foren. Die sind nichts anderes, als dass Leute gezielt versuchen, andere so weit zu provozieren, dass sie sich in einem Thread melden und sagen, lass doch diesen Blödsinn mal sein. Also sich daneben zu benehmen, um bekannt zu werden, glaube ich, ist ein mindestens genauso großes Problem gewesen, wenn nicht sogar ein deutlich größeres, als die Leute, die glauben, sich der Anonymität wegen daneben benehmen zu müssen. Und dieses Konzept haben wir immer wieder, dass Leute, wenn sie nicht positiv auffallen können, wenigstens negativ auffallen, weil auffallen besser ist, als in der Masse unterzugehen. Das gesamte Konzept von World PvP ist nichts anderes. Die Leute, die da rumrennen und sich rühmen, die ganze Höllenfeuer-Halbinsel war nichts anderes als eine Ansammlung von solchen Leuten. Leute, die lieber negativ auffallen, als in der Masse unterzugehen. Und ja, niemand ist auf der Höllenfeuer-Halbinsel positiv aufgefallen. Ich glaube, da hat niemand gestanden und sich gedacht, oh mein Gott, dieser 110er-death knights (DK), ne oder 100er-DK, der mich da umgenutzt hat, mein Gott, war sein One-Shot skillig. Also, nee, bei aller Liebe nicht. Und das kann doch nicht das Argument sein. Also so oder so, selbst wenn dem so wäre, wenn diese Märchengeschichten von der damaligen Server-Community, in der alle, in Klammern, gezwungen waren, sich so zu benehmen und das es heute nicht mehr... Weißt du, wer dieses Märchen stimmen würde? Aber das kann doch nicht das Argument sein. Eine durchweg positive Erweiterung der Welt und ein durchweg größeres und besseres Spielgefühl, bis zu einem gewissen Grad vielleicht, wenn wir im Bereich von Milliardenspielern reden würden, die auf einem Server tummeln, dann wäre die Größe der Welt gar nicht mehr ausreichend, um das zu tragen. Aber den grundsätzlichen Effekt, die Welt zu bevölkern, es kann doch nicht das Argument sein, das nicht zu tun, weil man sagt, wenn ich nicht mehr jeden mit einzelnen, einzelnen Leuten, einzelnen mit Namen kenne, könnte es sein, dass es einen Spieler gibt, der sich möglicherweise schlechter benimmt, weil er glaubt, anonym sein zu können, in Klammern, obwohl er nichts davon hat. Er zieht keinen Vorteil daraus. Auch heute ist es so, vielleicht sogar mehr als je zuvor, wenn ich da an

Mythic Plus oder sowas denke, sich positiv einen Namen zu machen, wiegt viel, viel höher und ist viel, viel besser, als sich negativ einen Namen zu machen, wenn man es denn kann. Wenn man sich dann positiv einen Namen machen kann. Und wenn nicht, und man es trotzdem oder deswegen versucht, sich wenigstens negativ einen Namen zu machen, hat sich das früher mehr gelohnt auf den kleinen Server, als es sich jetzt lohnt. Also nie, nie. BMZ 200 Gildenthema. Ich glaube, dass sich Blizz mit dem Gildensystem in Katar selbst etwas ins Knie geschossen hat. Erläuterung zum Gildensystem, das Reppen auf Gildenkosten, na gut, das geht heute auch noch. Das Problem war, dass ein Teil des gelooteten Goldes, wie du schreibst, in die Gildenkasse kommt. Massenrest und Massport waren an einem bestimmten Gildenlevel möglich, Gildenerfolge und Belohnungen dafür. Dadurch sind Gilden viel relevanter geworden und alles, was seit Generation Katter dazugekommen ist, kennt es nur so. Eigentlich nicht, weil das ja alles sehr schnell wieder rausgepatcht wurde. Auf meinem Server sehe ich häufiger Gilden suchen, besonders vor öffnenden neuen Raids, drei bis fünf Raidgilden im Aufbau. Ich persönlich setze große Hoffnung in das Community-System. Die haben das halt relativ schnell rausgepatcht. Das gab es ja nicht lange, dieses massive Vorteile für die Gilden. Das gab es ja in der Form nicht lange, weil es dazu geführt hat, dass Preacher-Demaccess-Tool-Gilds, dass sich diese ultrashrottigen Gilden entwickelt haben, diese Massen-Gilden, die nichts anderes gemacht haben, als Spam-EinlaDungeon wie bescheuert zu verschicken, damit möglichst viele Leute die Gilde joinen, damit diese Leute halt durch ihre eigenen Aktivität einen Teil ihres ganzen Goldes, was sie einnehmen, in die Gildenbank einzahlen, damit sich der Gildenanführer bereichern kann. Das war das Ziel. Es war im Prinzip nichts anderes als Farmen, andere Leute für sich farmen zu lassen. Die Spieler, die gejoint haben, hatten, wenn die Gilde den entsprechenden Level hatte, 25, alle Vorteile, die eine Gilde haben kann, schnelleren Hearthstone und so weiter und so fort. Also es war für einen Spieler von Vorteil in der Gilde zu sein, es war für den Gildenleiter von Vorteil in der Gilde zu sein, aber nichts in Sachen Gildenzusammenspiel wurde davon so gefördert, dass die eigentliche Gildenidee, dass es eine kleine Community ist, davon profitiert

hätte. Und deshalb haben sie das halt alles rausgepatcht, weil sie sich gesagt haben, das war nicht Ziel der Übung. Dass Leute irgendwelche raffgierigen Lootgeier oder Goldgeier einfach nur spammen und irgendwelche Invitebots anhaben, nur um Gold anhäufen zu können. Die Idee war halt, Spielern, die ohnehin zusammenspielen, einen Vorteil zu bieten. Und so ein paar kleine Dinge zu fördern, dass die Leute sich halt in Gilden organisieren. Ja und ich bin gespannt auf das Community-System. Ich freue mich da sehr drauf und ich glaube, das wird sehr viele positive Dinge mit sich bringen. Weil ich diesen Konstrukt-Gilde, das habe ich ja vorgestern, glaube ich, weiß ich gar nicht genau, schon erwähnt, nicht immer für das nötig finde, für das er benutzt wird, im Gegenteil. Ich finde es eher teilweise hinderlich. Weil es halt viele Spieler gibt, die keine Lust haben, auch sich einer Gilde anzuschließen, wenn es eigentlich nur darum geht, eine Zweckgemeinschaft zu finden von Leuten, mit denen man einen Raid zusammen machen kann. Und wo man einfach nur wissen möchte, okay, das sind Leute, die ich mag, mit denen ich gerne zusammen raide, aber nicht notwendigerweise in einer Gilde zusammen bin. Hallo Barlow, was hältst du davon, dass Blizzard die Werbdein-Freund-EP verringert hat? Ich habe vor kurzem einen Freund geworben, oh ich habe das ein bisschen zu schmal gemacht, warte mal kurz, ich muss das Bild hier ein bisschen kleiner machen. So, und so. Ich habe vor kurzem einen Freund geworben, der vorher noch nie **WoW** gespielt hat. Durch den EP-Bonus bekommt er genauso viel EP, wie ich, wenn ich Erbstücke trage. In den Foren habe ich viele Beschwerden dazu gelesen, jedoch denke ich, dass es sinnvoll ist. Ich habe schon öfters Freunde geworben und bei den 300 Prozent EP geht viel vom Spielerlebnis verloren. Beziehungsweise finden die Leute sich gar nicht zurecht, dass sie kaum etwas von der riesigen Spielwelt sehen. Ja, vor allen Dingen früher, wo man hatte die Zonen ja noch viel schneller ausgelevelt. Jetzt im Moment skalieren die ja, da kann man wenigstens eine Tore zu Ende spielen oder so. Aber mit 300 Prozent EP, da hast du ja drei Quests gemacht und alles war grau. Also klar, dass das nicht so der Riesenspiel-Spaß gewesen ist. Ich denke Blizzard geht es nicht darum, den Levelboost interessanter zu gestalten, sondern den Neulingen die Faszination der Welt, die sie geschaffen haben

näher zu bringen. Natürlich würde ich gerne schneller mit ihm auf 110 sein, damit wir den aktuellen Content spielen können. Hat der kein 110er Boost zur Not, aber egal. Also bei seinem Account mit dabei, aber egal. Aber ich habe den Eindruck, dass zwei Tage Level nicht genug Erfahrung bringen, um das Spielprinzip zu verstehen. Na ja, beim Leveln verstehst du das Spielprinzip nicht. Du lernst beim Leveln nicht wirklich was, was du im Endgame brauchst. Also nicht wirklich viel. Schon gar nicht, wenn du das mit der Zeit... Überleg dir mal 5-6 Tage oder so, was du bestimmt brauchst, um auf Max Level zu kommen, wenn du noch nicht vorher gespielt hast und dir ein bisschen Zeit lässt. Jetzt überleg dir, du machst einen Boost und hast dann 5 oder 6 Tage reine Game Time, um auf Endgame-Niveau deinen Charakter zu lernen. Da bist du doch mit Kletzteren viel, viel schneller auf einem höheren Niveau, als wenn du beim Leveln deine drei Tasten drückst. Oder eine, wie ich mit meinem Warlock, ein Tasten Makro zum Leveln. Zum Leveln reicht das aus, mach das mal im Raid. Wobei, das muss ich mal probieren. Wie weit ich mit einem ein Tasten Makro mit dem Warlock oder mit irgendeinem anderen im Raid kommen würde. Da man sonst nur mit Fähigkeiten bombardiert wird, ja gut, das ist ein Punkt, dass es vielleicht überfordernd ist, auf Anhieb zu schnell zu viele Fähigkeiten zu haben. Aber auch da gilt, was bringt es einem, die Fähigkeiten nach und nach zu bekommen, wenn du beim Leveln 80 Prozent davon nie drückst, nie brauchst? Wie stehst du zu dem Thema? Also ich glaube allgemein, dass es Unfug ist, wenn Leute jetzt so tun, als hätte die Änderung irgendwas damit zu tun, dass Blizzard den Levelboost verkaufen will. Also die Spieler haben lange danach geschrien, dass das Levelerlebnis kein tolles ist. Und ich glaube Blizzard hat extrem viele Änderungen zum besseren hin gemacht. Also es macht jetzt wirklich mehr Spaß zu leveln, als es das vorher gemacht hat. Ein großer wichtiger Faktor ist das Skalieren der Zonen, dass man wirklich in Ruhe eine Zone durchquesten kann. Und nicht das Gefühl hat, die abbrechen zu müssen, weil es einfach komplett ineffizient ist. Was das Tempo betrifft, kann man sich darüber streiten, ob das lieber ein bisschen schneller oder langsamer sein wollte. Aber diejenigen, die sich aufregen, regen sich ja nicht auf, weil sie Freunde rekrutiert haben. Die regen sich auf, weil sie sich

selber vorher gepowerlevelt haben. Nehmen sie das Recruit-Defense-System mit, ich glaube man brauchte zwei Accounts, ich weiß gar nicht genau, ich habe das nie gemacht. Aber nehmen sie eigentlich das Recruit-Defense-System, um selbst Charaktere Power zu leveln. Da das wohl so niemals gedacht war, hat sich Blizzard dann überlegt, Leute, das was ihr damit macht, ist nicht das wofür wir es eingeführt haben. Wir haben das eingeführt, damit wir neue Spieler dazu gewinnen können. Nicht damit ihr einen einfachen Weg habt, schnell auf Max-Level zu kommen. Und dann ist uns natürlich Sinn, nicht das zu ändern. Das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch noch einen restlichen angenehmen Tag. Macht es gut und bis morgen, wenn ihr möchtet. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#204: Cheatnachtrag, Medienvertrauen, Sportlicher Ausgleich?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 204 und den Themen Cheat-Nachtrag, Medienvertrauen und sportlicher Ausgleich. Einen kleinen Nachtrag habe ich aber noch, weil ich glaube ich wieder einige von euch getriggert habe, als es um das Thema Random Dungeons und Instanzen ging. Es gibt zwei Möglichkeiten. Ich habe mir das nicht noch mal angehört, entweder habe ich mich unpräzise ausgedrückt, wenn ja korrigiere ich das jetzt oder viele von euch hören nicht zu. Die beiden Möglichkeiten gibt es. Was ich glaube gesagt zu haben, wenn ich nicht dann gemeint habe ist, natürlich passiert es, dass in World of Warcraft ([WoW](#)) Leute, mit denen man spielt, Arschlöcher sind und sich wie ein Arschloch verhalten. Punkt, das passiert. Wenn man das allerdings regelmäßig erlebt und häufig und so häufig, dass das Fazit ist, in vielen oder allen Random Gruppen sind viele Arschlöcher oder es sind extrem viel mehr geworden, dann glaube ich das nicht. Ich hoffe ich habe das jetzt deutlich genug ausgedrückt. Wenn man meint, dass das gehäuft auftritt oder sogar in der Mehrzahl der Fälle der Fall ist, dann sage ich, dann ist nicht die Gruppe verantwortlich, dann bist du das mit hoher Wahr-

scheinlichkeit. Nicht wenn man in, keine Ahnung, in 20 Dungeons geht und in einem davon benimmt sich jemand wie eine offene Hose. Nein, dann ist das nicht eure Schuld. Wenn ihr in 20 Dungeons geht und in 15 davon benehmen sich Leute wie eine offene Hose, das was ich meine, dann ist es wahrscheinlich, dass ihr was damit zu tun habt. Ich hoffe ich habe das klargestellt. Falls ich es beim ersten Mal nicht richtig klargestellt habe, bin ich nicht sicher. Es kann sein, dass ich es falsch gemacht habe. Manchmal glaube ich auch, dass es so offensichtlich ist, wie ich etwas gemeint habe und stelle in den Kommentaren immer wieder anhand vor allen Dingen von erbrustenden Menschen fest, dass es offensichtlich nicht ganz ganz klar war, was ich gemeint habe. So, jetzt aber zu den eigentlichen Themen des heutigen Tages. Nachtrags-Cheats. Ich habe in meiner Grundschulzeit angefangen zu zocken. StarCraft und Age of Empires waren meine ersten RTS. Dabei war es für mich eine schier unmögliche Aufgabe, so viele Einheiten in Echtzeit zu befehligen, diesen Bauaufträge zuzuweisen, welche zu Gebäuden wurden, die wiederum Produktionsaufträge benötigten, nur damit ich noch mehr Einheiten zum Babysitten hatte. Ja, das war auch mal mein Problem gewesen, habe ich ja schon mal gesagt. Und dazu sollte ich auch noch hier verschiedene Ressourcen produzieren und Krieg führen. Als unter Zehnjähriger waren Cheats der einzige Weg, dieser Aufgabe her zu werden. Am wichtigsten war NoFog gegen den Nebel des Krieges und Pepperoni Pizza für 1000 Nahrung. Dass ich die Cheats auch nach 20 Jahren noch kenne, zeigt, wie wichtig die damals für mich waren. Ohne sie hätte ich den Einstieg ins RTS wohl nicht so früh geschafft. Ob das heute noch nötig ist, weiß ich nicht. Die meisten Spiele bieten heute von Schwierigkeitsgrade ein Dutzend Einstellungsmöglichkeiten für den Start und ein umfangreiches Tutorial an, was die Cheats weitestgehend überflüssig machen dürfte. Trotzdem finde ich sie gerade für jemanden, der neu in einem Genre ist, sehr sinnvoll im Singleplayer. Ich mogel heute noch manchmal in Roguelike Titeln, in dem ich Savegames kopiere, um verschiedene Lösungsansätze probieren zu können. Naja gut, aber das verstehe ich jetzt nicht als Cheaten. Also dass man sagt, ich habe verschiedene Spielstände, ich möchte einmal diesen Handlungsstrang weiterspielen und einmal diesen Handlungsstrang. Das ist halt einfach die Art

und Weise, wie Spiele heutzutage funktionieren. Dass man, wenn man eine bestimmte Entscheidung im Spiel getroffen hat, manchmal ein bestimmtes Ende schon nicht mehr spielen kann, was man haben möchte. Das ist auch so eine Entwicklung, die ich so mit mäßiger Begeisterung glaube ich sehe oder gesehen habe in den letzten Jahren. Und ansonsten, also wir sind glaube ich alle einig gewesen oder die meisten sind sich einig. Wen stört es, ob jemand in einem Singleplayer-Spiel irgendwie ein Cheat eingibt oder nicht so lange Spaß hat. Letzten Endes kann man auch sagen, das Einstellen von Schwierigkeitsgraden ist ja auch nichts anderes, als es sich leichter zu machen. Was ich immer ganz cool finde, ist wenn Spiele einem die Möglichkeit bieten, so bestimmte Sachen, also ich denke da zum Beispiel an den Fußballmanager, wo ich halt sage, nee also dieses Aushandeln von Sponsoren deals finde ich halt total öde. Da bin ich froh, wenn mein Co-Trainer, wenn er das automatisch übernimmt, das würde ich mir für viel mehr Spiele wünschen. Auch bei Echtzeitstrategie, so nee, auf Basisbau keinen Bock, alles klar, lass das einen anderen machen. Aber gut, ich bin wie gesagt auch kein Echtzeitstrategie Spieler, vielleicht aus genau diesem Grund. Hi Barlow, ich weiß nicht ob diese Frage schon gestellt wurde, aber ich stelle sie einfach mal. Woher nimmst du Informationen des täglichen Lebens? Das ist eine gute Frage, das ist echt eine richtig gute Frage. Medienvertrauen habe ich seit geraumer Zeit nicht mehr und Fernsehen halte ich seit vielen Jahren für geistigen Suizid. Ich bin Vater von zwei Kindern und weiß nicht so recht, wo ich vertrauensvolle Quellen hernehmen soll. Bestes Beispiel für Medienwahnsinn sind Veröffentlichungen über das Dampfen und Gamen. Ja, da gibt es auch, wie heißt es, Gel-Man-Amnesie heißt es glaube ich, so ein Phänomen, dass man bei Themen, bei denen man sich auskennt, es einem auffällt, wenn man sich darüber aufregt, wenn unsachlich oder unpräzise darüber geschrieben wird, dass man aber von der gleichen Publikation ungeprüft MelDungeon zu jedem anderen Thema mehr oder weniger ohne sie zu hinterfragen glaubt. Beziehungsweise, wo machst du dich schlau und wie kann man überhaupt wissen, ob man der jeweiligen Seite, Doku etc. pp. vertrauen kann. Ja, das ist unglaublich schwierig. Das lustige ist halt, es gibt so viele Menschen, die immer ganz groß darin sind, zum Beispiel die Bild-Zeitung zu

kritisieren. Das macht jeder gerne, die Bild ist nicht vertrauenswürdig und so weiter und so fort und die lügen ja alle nur und was weiß der Teufel was alles. Bild Bild Bild Bild Bild fürchterliches Magazin. Ich glaube es gibt kaum einen Promi, der sich nicht mal darüber aufgeregt hätte und nehmen sich stattdessen irgendein anderes, irgendeine andere Publikation, der sie dann bedingungslos oder nahezu bedingungslos vertrauen. Das ist die naivste Variante überhaupt. Also zum einen zu glauben, dass alles was in Bild steht falsch ist, was natürlich Blödsinn ist. Natürlich ist das nicht so. Das Problem bei den News ist auch meistens gar nicht die FalschmeldDungeon, weil echte, also wirkliche FalschmeldDungeon, dass etwas gemeldet wird, was überhaupt nicht stimmt und frei erfunden ist, existieren nahezu nicht. Viel viel schlimmer sind die Dinge, die zu größten Teilen einen wahren Kern beinhalten, in einer Art und Weise allerdings dargestellt werden, die völlig falsch und zusammenhanglos ist. Und du beschreibst das Thema Gaming zum Beispiel. Da ist es jetzt heutzutage nicht mehr so häufig, aber vor zehn Jahren oder so war es halt noch gang und gäbe, dass da halt Zusammenhänge völlig falsch dargestellt wurden und Dinge suggeriert wurden, die nicht so waren. Ich habe mir neulich mal überlegt, ob ich nicht mal so ein Video zum Thema Medienkompetenz machen soll, wo ich einen Artikel schreibe und vorlese, der sich mit World of Warcraft beschäftigt und Dinge schreibe, über die wir alle lachen werden, weil die so bescheuert und unglaublich klingen, nur um dann zu zeigen, dass ich keine einzige Lüge brauche, keine einzige Fehlinformation brauche, um das Spiel in einer Art und Weise darzustellen, die klingt, als wäre das von keine Ahnung was den Nazis persönlich gemacht worden. Und ich denke, das ist total leicht möglich. Und eine Faustregel lautet immer für mich, je unglaublicher eine Meldung klingt, desto wahrscheinlicher ist sie nicht richtig dargestellt. Ist sie nicht falsch, aber nicht richtig dargestellt. Ich stelle das immer wieder fest, wenn ich, also Reddit zum Beispiel ist so ein typischer Arregator für MelDungeon, wo meistens MelDungeon verlinkt werden und Leute darüber diskutieren. Und wenn dann irgendwas extrem skandalös klingt und man sich fragt, was soll das, kann doch gar nicht sein, dann ist es meistens tatsächlich so richtig, das kann nicht sein. Und die Art und Weise, wie es dargestellt wird, lässt massig Informationen raus,

damit die Meldung eine ist, die spektakulärer klingt. Und eine steht fest für praktisch alle Publikationen, ob nun, also ob das nun Zeitungen sind oder Webseiten sind oder auch SenDungeon sind, deren primäres Interesse ist nahezu nie richtig zu berichten und die Wahrheit zu berichten und die uneingeschränkte Wahrheit zu berichten. Deren Interesse ist immer etwas zu veröffentlichen, was möglichst viele Leute lesen oder schauen, also konsumieren. Guckt euch halt die beliebigen, so ein Thema an, wie alle möglichen Gerichtsurteile. Ein gerechtes Urteil, von dem alle Facetten beleuchtet werden, ist in wenigen Fällen interessant. Wenn über etwas berichtet wird, dann in sehr sehr vielen Fällen mit einer Headline, der und der hat für das und das eine viel zu geringe Strafe bekommen. Und das kann natürlich nicht funktionieren, indem man alle Facetten beleuchtet. So eine Meldung funktioniert nicht, wenn man alle Facetten beleuchtet, die dazu geführt haben, dass so ein Urteil milder ausfällt und deswegen lässt man sie dann weg. Und das passiert halt ständig. Das beste, was man dagegen machen kann, ist möglichst zu versuchen, möglichst viele voneinander unabhängige Quellen zum selben Thema zu finden. Gerade wenn es ein Thema ist, das einen extrem interessiert. Das ist das einzige, was ich empfehlen kann. Es gibt nicht eine einzelne Quelle, wo ich sagen würde, der vertraue ich soweit, dass ich bedingungslos alles glauben würde. Und das meine lieben Freunde, die immer ganz groß sind, darin mir und allen anderen zu erzählen, wie schlimm die Bild-zeitung ist. Sollte die alle machen. Und am aller schlimmsten ist es, wenn es, wenn es sich um Veröffentlichungen von Leuten handelt, die noch nicht mal Medien, also die noch nicht mal ein mehr oder weniger neutrales Medium sind. Also die Süddeutsche Zeitung zum Beispiel ist ein mehr oder weniger neutrales Medium. Die mögen ihre Richtung haben und die mögen ihre Tendenzen haben, aber sie sind grundsätzlich neutral. Wenn Greenpeace etwas veröffentlicht, eine Pressemitteilung macht, dann sind die grundsätzlich nicht neutral. Die sind Umweltaktivisten. Und das heißt, sie werden auch unter so etwas wie Publication-Bias leiden. Sie werden also eher Dinge publizieren, die dementsprechend was sie denken. Das macht jeder, ohne jene Frage. Grundsätzlich macht das erstmal jeder, aber es gibt welche, die dafür besonders anfällig sind. Also solche Arten von Webseiten, alles was,

wo man nicht davon ausgehen kann, dass es per se neutral ist, kann man fast immer ausschließen oder zumindest nur so als weiterführende Quelle nehmen und sich sagen, okay da steht was, lass uns mal versuchen das zu überprüfen. Und es ist oft schwer, weil in ganz, ganz vielen Fällen landet man dann auch bei irgendwelchen offiziellen Publikationen, was ich gerade bei Studien oder so, dann landest du bei der Originalstudie und die ist dann 70 Seiten lang und dann denkst du dir, okay viel Spaß, wenn du sie überhaupt findest. Viel Spaß jetzt damit beim Versuch diese 70 Seiten auszuwerten. Hallo Barlow, zuerst den großen Lob an deine BMZ. Ich mache nebenher jeden Tag meine Stretch-Routine während den 15 Minuten. Ich habe auch einige Fragen gesammelt und da du aktuell kaum gute Fragen zu bekommen scheinst, voila. Ist immer noch so übrigens. Noch relativ wenige gute Fragen im Augenblick. Vielleicht nehme ich auch einfach viele raus bei Sachen, die wir irgendwo in ähnlicher Form schon mal hatten oder so oder ich bin gerade zu anspruchsvoll was die Fragen betrifft. Ich weiß es nicht genau, aber egal, ist auf jeden Fall eine Frage. Was machst du zum Ausgleich zu dem ganzen Zocken und am Schreibtisch sitzen, außer mit den Hunden rausgehen, machst du Sport? Ja, ja, ja. Also das ist echt ein sehr sehr sehr sehr gutes und auch interessantes und wichtiges Thema glaube ich für viele von euch und uns. Auch und gerade in der Zukunft, denn viele von uns sind seit längerer Zeit oder seit langer Zeit Gamer und man wird natürlich nicht junger und je älter man wird, desto mehr fällt es halt auch auf, was man in der Vergangenheit möglicherweise nicht richtig gemacht hat und das gilt natürlich auch was so was wie Dinge wie Sport und Ernährung und so betrifft und darüber habe ich ein bisschen in den letzten Wochen und Monaten nachgedacht unter auch unter anderem auch nachdem Venien gestorben ist. Ich dachte so, man der war auch, der war junger als ich und ist eines natürlichen Todes gestorben. Details übrigens braucht mich gar nicht zu fragen. Ich weiß immer noch keine exakten Details was da passiert ist, aber da denkst du natürlich auch nach und überlegst dir so 10 plus 12 Stunden, 14 Stunden oder so am Tag am Rechner zu sitzen. Das kann auch nicht so fantastisch sein und für mich ist das was ich jetzt gemacht habe tatsächlich nur in Anführungsstrichen mit den Hunden rausgehen für den Anfang, dafür aber

sehr sehr lange Spaziergänge zu machen. Also meine Hundespaziergänge, die früher manchmal nur eine Minute oder zwei waren, wenn die Hunde halt nur gassi mussten und dann schnell wieder rein wollten, sind jetzt ausgeweitet auf Minimum 20 Minuten, 25 Minuten, halbe Stunde, sodass ich am Tag schon so meine, ich habe so eine application (App) die das trackt, also glaube ich so, zwischen 8 und 10 Kilometern zu Fuß unterwegs bin. Es werden einige sagen, aber das ist ja kein richtiger Sport, du solltest 8 oder 10 Kilometer joggen, das wäre bestimmt noch besser, aber vermutlich wird einem jeder Arzt sagen, naja besser ein bisschen Bewegung, auch wenn es langsam ist, als gar keine und nur zu Hause zu sitzen und ich weiß, dass es für viele, mich eingeschlossen, schwer fällt sich aufzuraffen und etwas zu tun, was man gezielt als Sport bezeichnen würde, also wirklich sich in die Joggingklamotten zu werfen oder ins Fitnessstudio zu gehen oder so und wenn man vor dem Problem steht, dass man das dann nicht macht, also gar nicht macht, dann ist vielleicht die Alternative so langsam anzufangen, eine gute, vielleicht sage ich da irgendwann noch ein andermal mehr zu, aber das ist im Moment so, ich mache viele Spaziergänge und lang. Was heißt du generell vom Thema Homeoffice, du arbeitest ja von zu Hause, ich würde gerne mit meiner Abteilung ein Pilotprojekt starten, das ist bei uns in der Firma aktuell noch ein völliges Neuland. Ich persönlich sehe hier ein großes Potenzial für eine Win-win-Situation. Und noch eine WVV-Frage, ach so, okay machen wir erstmal die, wenn das funktioniert, es ist halt nicht, also nicht jeder arbeitet im Homeoffice gleich produktiv, wie er es im Büro tun würde. Andere arbeiten im Homeoffice produktiver, als sie es im Büro tun würden, gerade dann, wenn du so Büros hast, die keine Ahnung, laute stressige Großraumbüros, wo sich ständig jeder gegenseitig ablenkt oder auf den Sack geht. Und noch eine WVV-Frage, auf was für eine Rolle hättest du am meisten Lust für das nächste additional enemy (Add)-on, Heal, Tank oder damage dealer (DD) oder machst du das davon abhängig, wie dir die Spielweise zum Beispiel nach dem Pre-Patch gefällt? Ja im Moment mache ich sehr vieles davon abhängig, wie mir die Spielweise im Pre-Patch gefällt, was der Grund ist, warum ich mehrere verschiedene Klassen hochlevel und hochgelevelt habe und vermutlich auch noch in Zukunft hochleveln werde. Ich

bin noch nicht richtig festgelegt, ich habe etliche Sachen, wo ich sagen würde, okay das macht im Moment den Eindruck, als würde es mir vermutlich nicht gut genug gefallen, um dabei zu bleiben. Warlock war, also Afflictionlock war bisher zum Beispiel so was, wo ich mir gedacht habe, das wird wohl nicht, das wird es wohl nicht werden. Mage ist auch im Moment nicht das, was ich glaube, dass es mit hoher Wahrscheinlichkeit was werden wird. Abwarten. Ich kann mir vorstellen, dass es wieder ein Hybrid wird, vielleicht werde ich auch dieses Mal zum ersten Mal ein Hybrid spielen und wirklich mehrere Specs aktiv halten. Früher habe ich das nicht gemacht, weil es unglaublich anstrengend war, dass das das Gear für verschiedene Specs zu farmen und aktuell zu halten und dabei zu haben und so weiter und so fort. Das ist ja nun um einiges einfacher geworden. Da war es dann eher so, dass ich mir gerne ein optimiertes UI gebaut habe, für die Rolle die ich zu erfüllen habe. Aber auch da, wenn ich mir ein bisschen Mühe geben würde, könnte ich natürlich speckspezifische Uis bauen, sodass ich dann wechseln kann. Vielleicht mache ich das dieses Mal, das weiß ich auch noch nicht so genau. Im Moment habe ich das Gefühl, als hätte ich möglicherweise gerne die Option Tank zu specken, weil mir Tank insgesamt viel Spaß gemacht hat. Allerdings nur zu tanken, vielleicht auch nicht unbedingt, dass Nordbluss Ultra ist. Das würde einen ja schon sehr einschränken. Wenn ich Tank spielen wollen würde, würde das ja bedeuten, wenn ich DD sein will, wäre das nur Melee, außer ich spiele Eule. Also dann wäre ich auf Duiden Tank halt festgelegt. Aber ich weiß es noch nicht. Werd in den nächsten Wochen und Monaten, wir haben ja echt noch viel viel Zeit, drei Monate knapp noch, ein bisschen über drei Monate bis zum Release. Und ich glaube, ich werde da noch ein bisschen ausprobieren, ob ich wirklich alle Klassen hochlevel weiß ich noch nicht. Und ein paar werde ich vielleicht auch transferieren einfach auf den Server, um sie da zusammen zu haben. Ich habe noch einen 110er Allianz Duiden, ich habe noch einen 100er Monk, sodass ich den nicht bei Null anfangen müsste. Also mal gucken, was ich da mache. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Aufmerksamkeit und für eure Kommentare. Gerne wieder gerne mehr und ansonsten, wenn ihr nur zuhören möchtet, seid ihr auch gerne wieder gesehen.

Morgen um dieselbe Zeit. Macht's gut und tschüss.

#205: M+ Wünsche, Sinn der Elemente, Smartphone

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 204 und den Themen Mythic Plus wünschen, Sinn der Elemente, ich weiß nicht warum aber für mich klingt das klingt so ein bisschen als wäre das irgendein Erotik Roman oder? Sinn der Elemente. So ein bisschen wie die Fortsetzung von diesem 50 Shades of Grey Teil 2 Sinn der Elemente und 3 Smartphone und eine Sache für die ich mich bedanken muss ich habe die die gesamten Kommentare natürlich unter dem gestrigen Video gelesen, mir neu für heute rausgesucht und ich glaube so viele gute Fragen und Anregungen und Anmerkungen und sowas gab es lange nicht mehr also ganz ganz großes Kompliment ganz ganz toller Content der in den nächsten Tagen dann in Form von BMZs kommen wird. Danke euch. Servus Barlow du hast eine Null da rein gemacht? Alter das fällt mir jetzt erst auf ich hasse euch. Was wünschtet ihr für Mythic Plus in zukünftigen additional enemy (Add)-ons? Ich hätte gerne die Option einfach in die Instanz zu laufen mir die Schwierigkeit auszuwählen und loszulegen. Affixe sollten so bleiben wie sie sind und sich wöchentlich ändern, dann gibt es immer wieder mal Wochen in denen die Taktiken überarbeitet werden müssen denn schließlich ändert sich mit der Zeit der Ausrüstungsdurchschnitt und die Balance der Klassen was immer wieder neue Tricks ermöglicht. Zudem eine

Mythic Plus Wertung einsehbar ohne [Add-ons](#) sowie Guides mehr oder weniger offensichtlichen Tipps und Tricks. Von wem denn die Guides? Das ist mal der wichtige Teil. Die haben sicherlich nicht von Blizzard, die machen ja keine Game Guides wie welche Tricks du anwenden kannst. Und vor allen Dingen sollten die Dungeons auch für Mythic Plus ausgelegt sein. Ist natürlich schwer zu balancen wenn man bedenkt dass sie in so vielen verschiedenen Aspekten spielbar sein müssen wie zum Beispiel im Level nicht Heroisch, Heroisch, Mythisch und schließlich Mythic Plus. Die Frage ist schon mal müssen die das sein? Also welchen Zweck erfüllen heutzutage die Schwierigkeitsstufen Non-Heroic, Heroic und Mythic Null? Also würde da nicht eigentlich eine Stufe ausreichen? Oder würde nicht zumindest eine Stufe ausreichen wo irgendeine Form von Skalierung stattfindet wie in den zurzeit nicht Heroischen? Aber gut das ist eine andere Frage. Ganz ganz viele Elemente die hat deine Frage. Das nächste ist, vielleicht auch noch am leichtesten zu beantworten, sollten sie für Mythic Plus ausgelegt sein? Ist halt die Frage wie wir das definieren. Also die sind ja grundsätzlich für Mythic Plus ausgelegt. Die für Mythic Plus zu balancen, dass sie rundum gut gebalanced sind für alle Klassen und man nicht solche Geschichten hat wie zum Beispiel in Blackrock Hold, wo es einen mobile object ([Mob](#)) gibt der kontrolliert werden kann, dessen Buff geklaut werden kann und der dann mehr oder weniger entscheidet in welcher Zeit man Blackrock Hold laufen kann. Solche Sachen sollte es nach Möglichkeit nicht geben aber ansonsten ist es halt nicht so ganz leicht. Spiele sind unglaublich kreativ und manche Sachen kristallisieren sich erst nach Wochen raus. Manche Sachen in Mythic Plus Dungeons können nur in ganz ganz bestimmten Klassenkombinationen überhaupt gemacht werden oder mit bestimmten Items oder Berufen auch wenn es um das Pullen von Mobgruppen geht. Ich habe da bei den MDIs in den letzten Tagen und Wochen einige Puls gesehen wo ich mir dachte, [World of Warcraft \(WoW\)](#) das ist ganz schön clever auf die Idee wäre ich noch nicht gekommen. Wie haben die das jetzt gemacht, dass sie die Gruppe so pullen und dann der eine resettet und sie den Rest bekämpfen können und so. Also das ist schwer das so hinzubekommen, dass es alles komplett gebalanced ist im Sinne von die Dungeons unter sich alle gleich stark und für

alle Specs ungefähr gleich stark. Aber das ist vielleicht auch gar nicht deine Frage gewesen. Für alle Specs gleich stark ist ja dann eher Klassenbalancing. Mythic Plus Wertung klingt gut. Also ist die Frage wie genau man das macht aber man könnte ja zumindest eine Möglichkeit haben, dass das sämtliche beendeten Mythic Plus Dungeons einsehbar sind die im Charakter gemacht hat oder man natürlich auch so was wie eine Ranking Liste hat. So ähnlich wie man halt auch bei jedem Spieler der Player versus Environment (PvP) in der Arena macht und Arena Ranking hat und so. Also ja finde ich finde ich sehr gut. Was ich mir ebenfalls wünschen würde wäre die Option sich frei eine Schwierigkeit aussuchen zu dürfen. Weil das aktuelle Konzept hat für mich einfach keinen großen Vorteil. Also zumindest frei nach unten hin aussuchen dürfen, das schon mal als allererstes. Weil irgendwie einen Keystone zu haben und den dreimal resetten zu müssen ist einfach nur bescheuert und unhandlich. Und da es auch sonst keinen Gameplay technischen Wert hat, zumindest nach unten die Dinger setzen zu können. Von mir aus aber auch komplett nach oben. Was die Affixe betrifft, ich bin so ein bisschen immer noch gespalten was wöchentliche Affixe betrifft. Weil die Rotation doch recht langsam ist und man zum Teil bestimmte Affixe Kombos halt nur zweimal sieht während eines Raid Tears zum Beispiel oder einer Mythic Season, wie man auch immer das nimmt, zwei oder drei mal. Weiß ich noch nicht genau. Auf der anderen Seite würde man jeden Keystone mit zufälligen Affixe haben. Händen wir vermutlich die Situation, dass dann nicht nur bestimmte Keystones sondern auch bestimmte Affixe einfach nicht gespielt werden. Wobei ich persönlich sagen muss, dass es jetzt wenig Affixe gab, die ich so extrem fand oder Affixe Kombination, dass ich gesagt hätte, jetzt spiele ich die Woche gar nicht oder habe überhaupt keinen Bock darauf. Aber ja, also ich stimme dir zu, da kann noch eine Menge Tuning gemacht werden und ich bin mal gespannt, was da passieren wird. Ein wichtiger Teil, den wir noch nicht besprochen haben, ist halt auch das Klassenbalancing im Hinblick auf Mythic Plus Dungeons. Ich glaube persönlich, dass Blizzard im Laufe der Zeit eine Art von dynamischem Balancing finden muss. Dass du also je nach Klasse, mit der du ein bestimmtes Dungeon betiffst, einen kleinen Buff bekommst, der sagt, du machst jetzt 5 Prozent mehr Schaden.

Theoretisch könnte man auch sagen, einen Debuff bekommst, der sagt, du machst jetzt 5 Prozent weniger Schaden. Da tilten aber alle Spieler, von daher machen wir einfach exakt dasselbe, was ein Debuff für Klasse A wäre und machen es ein Buff für Klassen B, C und D. Frage zu dem BMZ Nummer 202, welches nie stattfand und nur in einer ekelhaften Paralleldimension existierte. Bei dem Gedanken daran, dass der Jäger seine Köcher wieder zurückhält und vielleicht sogar verschiedene Elementpfeile haben könnte, wie Feuer, Eis, Licht usw. Licht ist aber kein Element, oder? Heilig wäre dann, ne? Mir ist die Frage aufgekommen, welchen Sinn verschiedene Elemente überhaupt noch haben. Beispiel mit dem Chimärenschuss, von dem man verursacht x Menge an Natur, so wie Frostschaden. Außer beim Kampf gegen Argus kommt gar keines der Elemente überhaupt noch zur Geltung. Darüber hinaus frage ich mich, was ich mit der Information anfangen soll, wenn ein Boss beispielsweise 3 Millionen Schattenschaden am Raid verursacht. Da es keine Resistenzen gibt, ja es gibt Ratios, die zum Beispiel bedeuten, du kriegst x% weniger Schaden von der und der Art. Und keine Fähigkeiten, welche Schattenschaden reduzieren, wozu dann die Information? Selbst unter Wasser kann man mit dem Feuermagier noch Schaden auf einen Fisch machen. Gibt es diese Information also nur noch der Vollständigkeit halber und zum schöner Aussehen? too long; didn't read (TLDR), Unsinn, Sinn und Unsinn über die restlichen Elemente im Spiel. Okay, muss man glaube ich ein bisschen weiter ausholen. Ein Teil ist mit Sicherheit halt Lord. Also wenn du halt einen Schattenpriester hast, dann hat er halt Schattenmagie und keine heilige Magie. Wobei natürlich dann man sich fragen muss, warum hat ein Disciples, naja okay egal, warum hat der halt Shadowbird Pain, hätte das nicht auch ein heiliger Spell oder Disciplespell sein können, wobei das ja kein Element ist. Und dasselbe gilt halt für Feuermagier und Frostmagier und so weiter und so fort. Egal wie die sich nun spielen, aber allein dass die Sachen halt sehr, sehr anders aussehen und die Möglichkeiten erlauben auch andere Sets zu designen und so weiter sind natürlich zumindest ein Grund dafür warum die Dinge so heißen. Rein vom Spielerischen könnte man in den meisten Fällen unterscheiden zwischen magischem und physischem Schaden. Das sind die groben Unterscheidungen. Es gibt eigentlich

nicht wirklich was anderes. Ich überlege gerade, ne es gibt nicht wirklich was anderes. Früher war es halt so, dass die verschiedenen Arten von Schaden unabhängig von diversen Resistenzen und die Resistenzen hatten insofern einen Sinn, dass man halt zum Beispiel Equipment hatte, auf dem war nur plus Schadensschaden drauf und nicht plus Magieschaden. Und dann warst du halt vielleicht in der Situation, wo du zwar auf der einen Seite Mops hattest, die gegen eine bestimmte Schadensart immun waren, auf der anderen Seite, wenn du aber eine bestimmte Schadensart geboostet hast und der **Mob** nicht immun war, du höhere Werte an Damage erzielen konntest. War insgesamt trotzdem kacke spielerisch, weil es einfach total blöde und frustrierend ist, wenn du einfach aufgrund deiner Spekt gar nicht eingesetzt werden kannst, weil du nichts, weil du null Schaden an irgendwas machst. Feuermagier in Molten Core. Feuermagier immer eine der beliebtesten Specks eigentlich, zumindest ab da gewesen. Der ganze Kram, der da Feuerimmun war, konntest du halt vergessen. Du bist halt nicht als Feuermagier nach Molten Core (**MC**) gegangen. Und dann gab es halt noch einen Unterschied in der Art und Weise, wie mit den Resistenzen umgegangen wurde. Es gab halt binäre und nicht binäre Resistenzen. Bei den binären Resistenzen war das so, dass du entweder komplett resistet hast oder nicht. Sodass du zum Beispiel auch einen Effekt wie einer Frost Nova durch Frost Resistenz komplett resisten, also widerstehen konntest oder eben nicht. Und dann bei Feuer war das halt anders. Da hattest du Teilresists. Da hattest du, je nachdem wie viel Resistenz du hattest, die Möglichkeit halt x Prozent des Feuerschadens zu vermeiden. Was allgemein im PvE meistens eine Variante ist, die man eher haben will mit Resistenzen. Man möchte eher gesichert 25 Prozent Schaden vermeiden, als eine 25 Prozent Chance zu haben sämtlichen Schaden zu vermeiden. Also da gab es auch noch spielerischen kleinen Unterschied, wie die Sachen funktioniert haben. Vor allen Dingen nicht unbedingt des Schadenswegens, aber bei Effekten vor allen Dingen, die mit einer bestimmten Art der Magie verbunden waren. Aber ja, bis auf Lore fallen mir zurzeit nicht so extrem viele gute Gründe ein, warum es diese Schadensarten gibt. Und ich wüsste ehrlich gesagt auch, das könnte ja die nächste Frage sein, nicht viele gute Gründe oder gute Arten und Weisen,

wie man mit diesen Schadensarten wieder was interessantes macht. Außer in der Art und Weise, die wir vor zwei oder drei Folgen glaube ich vom Wochenende besprochen haben, dass man über so Kombos nachdenken könnte von bestimmten Schadensarten miteinander. Was ich das Holy und Shadow aufeinander folgen mit irgendeinem Combo auslösen oder so. Aber ich bin mir nicht sicher, ob das in **WoW** vernünftig implementierbar ist. Zumindest nicht in der Interaktion verschiedener Spieler miteinander. Thema Smartphone Vergleich und Anschaffung. Hallo lieber Barlow, soweit ich weiß, besitzt du als Smartphone ein Motorola, wusstest du echt mehr als ich. Als ich die Frage gelesen habe, musste ich noch mal drauf gucken, was ich habe. Entsprechend kannst du dir vielleicht auch schon vorstellen, wie präzise meine Antworten auf den Rest deiner Frage sein werden. Über die diversen Gadgets des Geräts hast du dir bereits in einem deiner Video berichtet. Ja, weil da haben wir glaube ich darüber gesprochen, was Technik heutzutage kann, wenn man es mit der Technik von vor 20 oder 25 Jahren vergleicht. Taschen abaktivieren durch Bewegungen und sowas. Was genau hat dich zum Kauf eines solchen Gerätes der Marke bewogen? Nichts besonderes. Meine Frau hatte ein ähnliches Modell, also meine Freundin vom gleichen Hersteller und das war sehr günstig und dann haben wir das geholt. Ein bisschen über 100 Euro glaube ich hat es gekostet. Grund meiner Frage ist nicht ganz uneingenehm nützig. Ich plane nun ein neuer Schaff im mittleren Preissegment und habe derzeit den Galaxy S6 besonders wichtig für mich, ist eine lange Akkulaufzeit, robustes Design. Verglichen habe ich jetzt schon viele Smartphones, jedoch lese ich aus vielen Testberichten eine nicht ganz objektive Sichtweise der Dinge heraus. Kannst du eine Vergleichsmöglichkeit empfehlen? Wirklich gar nicht. Ich kann dir nur sagen, dass es bei mir so ist. Für mich ist das ein Gebrauchsgegenstand und kein Style Gegenstand. Ich würde niemals dafür 600 oder 500 Euro ausgeben oder was ich, vermutlich gibt es auch welche, die Richtung 1000 gehen, für etwas was de facto nahezu nichts besser macht als das Ding, was ich habe. Zumindest bei den Anwendungen, die ich habe. Es gibt bestimmt irgendjemand, der mir jetzt sagt, dass irgendwas total wichtig für ihn ist. Aber ich kann wirklich alles damit machen, was ich brauche und mehr. Ich stelle immer

wieder Dinge fest, die das Teil kann, nicht weil es jetzt diese spezielle Marke ist, um Gottes Willen versteht mich da nicht falsch, sondern einfach weil offenbar alles Smartphones das heutzutage können. Für mich ist es irgendwie immer eine der wichtigsten Prämissen, wenn ich für etwas nicht viel Geld ausgeben muss und es das kann, was ich haben möchte, dann gebe ich dafür nicht viel Geld aus. Also sorry, ich kann dir nur sagen, ich bin mit dem Ding zufrieden. Ich weiß nicht mal welches Modell das ist. Ich habe gerade versucht hinten drauf zu lesen, was da steht. Ich weiß, es ist ein Motorola und es hat irgendwie 120 Euro gekostet. Knapp über 100 glaube ich war es. Und das ist alles, was ich dazu sagen kann. Ich lese selber selten Testberichte oder nie eigentlich Testberichte. Vielleicht, wenn ich mir ein neues kaufen würde, würde ich einmal kurz gucken und das war's. Hallo Onkel Barlow, mach weiter mit dem BMZ & Co. Vielen Dank. Depp des Tages. Haben wir übrigens nicht viele, noch immer nicht, weil ich jetzt häufiger die Frage bekommen habe, dass wir nur noch sehr unregelmäßig Deppen des Tages haben. Das ist richtig, wir haben aber nur sehr unregelmäßig auch Geschichten, die sich dazu eignen. Gerade bei [WoW](#) sind wir jetzt wohl an dem Punkt angelangt, wo sich die Geschichten nur noch wiederholen von Nachtelfenjägern, die nicht aus dem Startgebiet rausfinden und den Charakter löschen. Ich bin vor geraumer Zeit mit meiner Freundin ins Kino gegangen, irgendein Actionstreifen in 3D. Wir uns noch schön Popcorn und Getränke geholt ab in den Kinosaal und haben festgestellt, dass unsere Sitzplätze belegt waren. Ich sage also, dass das unsere Plätze seien. Sie zeigen uns ihre Tickets und es sind dieselben Nummern. Okay, ist wohl was schief gelaufen. Was ist da jetzt für alle, die zuhören? Was glaubt ihr, was ist eure erste Idee, wenn ihr das hört? Sind dieselben Nummern? Was könnte da wohl passiert sein? Variante A, das Kino hat Tickets mehrfach mit denselben Nummern für dieselbe Vorstellung rausgegeben oder nicht. Okay, aber egal. Egal, das Kino ist ziemlich leer und wir setzen uns einfach eine Reihe hinter die anderen beiden. Unseren elementaren Fehler haben wir dann erst 10 Minuten nach Filmlaufzeit bemerkt. Nachdem Til Schweiger durchs Bild lief und wir die einzigen Idioten mit einer 3D-Brille waren, wie man sich schon denken kann, falscher Vorführraum. Ja und das konnten wir uns alle

schon vorher denken. Was sonst, wenn nicht falscher Vorführraum? Aber geil finde ich halt auch, dass ihr mit 3D-Brillen in einen Actionstreifen geht und 10 Minuten nach Filmlaufzeit, also nach Beginn des Films, 10 Minuten danach merkt, ist der falsche Film, finde ich richtig gut. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. Danke nochmal für das viele tolle Feedback bisher und direkt der Aufruf macht weiter so. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#206: Betatesting, Influencer, Progress-Müde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 206 und den Themen Beta-Testing, Influencer und Progress-Müde in Klammern im Mythic Plus. Das ist was, was sich auf Mythic Plus bezieht. Hi Barlow, mich würde einmal interessieren, was du von Blizzards Beta-Testing-Politik hältst. Über die Notwendigkeit solcher Tests brauchen wir sicherlich nicht zu diskutieren. Jedes Programm, jedes Spiel muss auf ordentliche Qualität und vorhandene Bugs getestet werden. Ebenso verständlich ist sicherlich, dass Blizzard fraglos Gründe dafür hat, dass sie nicht automatisch direkt vom ersten Tage an jedem Spieler den Beta-Zugang ermöglichen. Eben weil das Ganze vermutlich phasenweise abläuft und sie sicherlich spezialisierte Personengruppen in den jeweiligen haben möchten. Ja und weil die Plätze begrenzt sind. Du hast ja nicht die Menge an Beta-Servern wie Live-Servern und wenn du allen Spielern erlauben würdest, jederzeit auf den Beta-Server zu gehen, wenn der Andrang riesengroß ist, dann könntest du davon ausgehen, dass ganz viele nur versuchen einzuloggen und sich irgendeine Kleinigkeit anzugucken und halt ansonsten nichts tun und nicht spielen und trotzdem halt für die riesen Warteschlange saugen und so. Ja, Alpha-Tester für die richtig groben Bugs, Beta-Mythic-Mailer für Ray-Testing und so weiter und so weiter. Aber ist

das nicht im Grunde genommen eine Form von Arbeit, die die Spielerschaft an dieser Stelle verrichtet? Absolut! Also ja, Qualitätssicherung ist etwas, für das jede Firma Sorge zu tragen hat und somit auch ein Job, der entsprechende Vergütung verdient hat. Ja, das ist wiederum Geschmackssache. Also wenn du Leute findest, die was freiwillig machen, ohne dafür vergütet werden zu wollen, dann hast du keine Verpflichtung denen was zu zahlen. Im Gegenteil, es gibt sogar einige, die dafür zahlen würden, diese Möglichkeit zu haben. Also je nachdem wie der Markt ist. Gäbe es also eine Art Belohnung für ausgiebiges Testing in Form von Pets, Mounts, Titeln und so weiter, wäre dann nicht möglicherweise auch das Engagement der Spielerschaft deutlich höher nach Bugs zu suchen und diese auch zu reporten. Der Gedanke kam mir beim Lesen des neuen Dark Legacy Comics. Ich habe überlegt, ob ich das verlinken kann oder hier zeigen soll, aber aus rechtlichen Gründen mache ich das nicht. Das ist halt geistiger Content, der nicht mir gehört. Ihr könnt euch ja angucken, Dark Legacy Comics 631 geht im Prinzip darum, dass sich zwei Spieler von World of Warcraft (WoW) treffen und der eine sagt, oh da ist ein Bug, der ist ja schon seit der Beta bekannt und dann kommt ein Rückblick, wie er in der Beta gespielt hat und das Fenster kam, wo er den Bug hätte reporten können, er aber nur auf Complete Quest klickt. Also ich will sagen, ihm war der Bug bekannt, er hat ihn nicht gemeldet und beschwert sich anschließend darüber, dass der Bug noch im Spiel ist. Was dem Nagels nicht auf den Kopf trifft, denn viele rutschen sicherlich nur einmal durch die Quest durch, schauen was ihnen in ihrer Klasse gefällt oder nicht und machen sich nur bedingt die Mühe, das zu tun, was eigentlich getan werden muss. Ja, was heißt, was eigentlich getan werden muss, das ist ein Teil von dem, was getan werden muss. Es gibt halt auch allgemeine Dinge, die du monitoren kannst, also die du beobachten kannst, als jemand, der einen Beta-Test veranstaltet, ohne dass du darauf angewiesen bist, detaillierte Reports von jedem einzelnen Spieler zu bekommen. Schauen, was ihnen an ihrer Klasse gefällt oder nicht und machen sich nur bedingt die Mühe, das zu tun. Natürlich lässt sich das nicht über einen Kampf scheren, es gibt fraglos viele Spieler, die gewissenhaft das Testing betreiben, aber wie in vielen Dingen macht es hier auch sicherlich die Masse.

Es gibt immer ganz ganz viele Schwierigkeiten mit so einer Incentivierung, also den Leuten einen Anreiz zu schaffen, irgendwas bestimmtes zu tun. Zum einen, dass du Spieler haben, die nur des Anreizes wegen herkommen und im Zweifelsfalle zum Beispiel leere Formulare abschicken würden. Wenn sie wüssten, ich muss zehn Bugreports machen, würden sie zehn leere Formulare abschicken oder mit so einem Lorem Ipsum Text, so ein Fülltext oder mit sonst irgendwas und so weiter und so fort. Oder sie würden halt allgemein eher spammig irgendwas, was ihnen auffällt, ob das nun ein Bug ist oder nicht, reporten, einfach um sicher zu gehen, dass sie möglichst schnell ihr Ziel erfüllt haben. So eine Verfälschung hast du sehr sehr häufig, wenn du irgendwelchen Anreiz bietest. Wenn du zum Beispiel eine Umfrage machen möchtest und möchtest etwas über keine Ahnung was, über die Nutzer- schaft der Webseite wissen und dann gibst du den Leuten irgendwas, was einen bestimmten Gegenwert hat oder die Chance auf den Gewinn von etwas, was einen hohen Gegenwert hat, dann ist es halt manchmal so, dass du damit die Nutzer- schaft verfälscht, über die du Informationen haben möchtest, weil diejenigen, die sich halt besonders motiviert sehen, etwas für einen kleinen Anreiz zu tun, eher bereit sind, das zu machen. Und dann hast du möglicherweise etwas, einen verfälschenden Aspekt, wenn dich interessiert, was sind denn das, wie alt sind die Leute, was haben die für ein Einkommen zum Beispiel und so weiter und so fort. Also es ist nicht so ganz leicht zu sagen, ich gebe dir ein Leckerli dafür und dann wird das alles viel besser, sondern du wirst dann vielleicht sogar noch viel viel mehr als jetzt das Problem auch haben, dass Leute, die nicht in so einen Beta-Test reinkommen zu einem Zeitpunkt, wo sie das möchten, sich noch vehementer beschweren, weil ihnen ja etwas entgeht, für das sie glauben oder wo sie glauben, ein Anrecht darauf zu haben. Ich denke Blizzard hat mittlerweile relativ viel Erfahrung damit gesammelt. Also Erfahrung damit gesammelt, wen sie einladen müssen, um insgesamt relativ gutes Feedback zu bekommen und ich denke auch mit dem Feedback allgemein. Also wir erhalten ja jedes Mal, wenn die Spiele released werden, eine in größten und in großen Teilen fehlerfreie Version. Klar es gibt Bugs, aber das ist unvermeidbar bei einem Spiel von dieser Komplexität. Also ich habe immer das Gefühl, dass

in den späteren Beta-Phasen, spätestens aber bei Release, dass schon alles sehr sehr fein geschliffen ist. Hey Barlow, würdest du dich eigentlich als **WoW** Influencer bezeichnen? Damit meine ich, dass du durch deine Videos, Beiträge und so weiter einen Einfluss auf die Community und oder die Arbeit von Blizzard selber hast. Blizzard sich also deine Videos ansieht und dadurch Ideen für neue Inhalte bzw. die Verbesserung von alten Inhalten bekommt. Nee, nicht besonders glaube ich. Also der Hauptgrund, der allergrößte Hauptgrund ist, dass ich keinen englischsprachigen Content mache. Nicht, dass es wenn ich englischsprachigen Content mache, zwingend so wäre, dass ich irgendwie einen großen Einfluss hätte darauf, was zum Beispiel Blizzard selber macht. Aber dadurch, dass ich es nicht mache, ist die Wahrscheinlichkeit nahezu null, dass es einen Einfluss hat. Weil logischerweise die Entwickler zu einem ganz ganz ganz ganz großen Teil englischsprachig sind und dementsprechend auch oder zumindest teils englischsprachig, nicht zwingend untersprachlich, sich halt auch dann eher den Content angucken englischsprachig ist und dann zudem noch den vermutlich von den eher größeren YouTubern, Streamern und so weiter, die Content zu **WoW** machen, wo ich dann vermutlich auch nicht dabei wäre. Es kommt immer wieder mal vor, dass da kriege ich auch Feedback aus dem Bereich der deutschen Community, dass sich jemand da was irgendwie angeguckt hat und sagt, hey das war cool oder so. Aber das war es auch. Was die deutsche Community selber betrifft, ja ich glaube, dass es einige Leute gibt, die im Laufe der Jahre ein paar Sachen von denen, die ich gemacht habe, kennengelernt haben und kennen, ob das einen Einfluss auf sie hat und das ist ja das, was das Wort Influenza bezeichnet. Das weiß ich jetzt nicht. Also vielleicht beim einen oder anderen. Es gibt immer wieder mal welche, die sagen, oh nachdem ich irgendwie, keine Ahnung was, deinen Jäger-Blog gehört habe, habe ich Bock gehabt, mal einen Jäger zu spielen oder so. Aber das war es auch. Also nicht sehr nicht sehr hoch, nicht sehr groß. Hey Barlow, ich bin seit Anfang des additional enemy (**Add**)-ons sehr aktiver Matic Plus Spieler und versuche das absolute Maximum aus meinem Charakter rauszuholen. Ich spiele Eule, was momentan in Hohen Mythic Plus Instanzen sehr gut spielbar ist. Vor ein paar Monaten habe ich einen Glutdekar

kennengelernt und wir haben viel zusammen gespielt, auch ab und zu anderen Content. Wir waren damals auf Niveau 21, 22 Keys und haben irgendwann fast alle Dungeons gemeistert. Als wir den ersten 23 versucht haben, hat er plötzlich kein großes Interesse mehr gezeigt und auch oft an Kleinigkeiten gestorben und hatte scheinbar weniger Lust. Als ich ihn darauf angesprochen habe, hat er gesagt, dass er keine Lust auf 23 plus hätte, weil man da ja anfangen müsste jede Mobgruppe als Tank zu kiten, sowie oft Mechaniken und wie Line of Sight auszunutzen. Er war der Meinung, dass das nichts mehr mit den ursprünglichen Dungeons zu tun hat, sehe ich ganz genauso und es hat ihm keinen Spaß gemacht zu spielen, kann ich absolut verstehen. Weil er als Tank alles pullen und sich verprügeln lassen möchte und nicht durch solche Tricks Schaden vermeiden möchte. Sehe ich absolut genauso. Was sagst du dazu? Ich kann es ja nachvollziehen, dass dies ja auch auf andere Mechaniken, auf niedrigere Keys zutreffen würde. Des Weiteren kann ich nicht verstehen, dass der Ehrgeiz so schnell ab einem Punkt nachlässt. Wir reden ja von alles andere als schnell. Also das ist ja genau das Gegenteil von schnell. Der hat ja extrem viel vermutlich mit 23 plus gespielt und sehr sehr hoch zu dem Zeitpunkt, wenn er in 21, 22 ist, ja schon richtig richtig stark. Nur irgendwann kam halt der Punkt, wo er gesagt hat, das hat jetzt nichts mehr mit dem Spiel zu tun, was mir Spaß macht. Also was soll man da groß kritisieren? Das Ziel ist ja nicht für jeden notwendigerweise, irgendeinen Dungeon einer höheren Zahl zu machen. Nur damit man das Dungeon einer höheren Zahl gemacht hat. Das Ziel ist ja für viele Spaß zu haben im Spiel und wenn das Spiel dann keinen Spaß mehr macht, kann ich verstehen, dass man es nicht mehr spielt. Das ist ja auch so was ganz ähnliches mit den mit den, ich würde gerade sagen, Challenge-Modes, wie heißt die, Artefakt-Challenge. Also das hat halt in vielen Fällen wenig bis nichts mehr mit dem eigentlichen Spiel deiner Klasse zu tun. Ich habe es trotzdem gemacht beim Paladin, beim Druiden, weil ich die Skins schön fand, aber spielerisch hat mir das keinen Spaß gemacht. Es ist nichts gefordert worden von dem, was mich eigentlich als Tank auszeichnet hat, sondern in erster Linie durch die Gegend rennen und nicht von der Plattform gekickt werden. So wie ein Spiel im Spiel. Es ist was völlig anderes. Es mag

Leute geben, denen das Spaß macht. Ich kann absolut verstehen, wenn das nicht der Fall ist. Also spätestens wenn ich keine Mechanik mehr spielen muss, wie ich sie üblicherweise mit meiner Klasse spiele, muss ich mich doch fragen, ob das Game-Design nicht gewaltig geändert gehört. Haben wir gestern oder vorgestern, glaube ich schon mal vorgestern, glaube ich, kurz angeschnitten, als es um das Design der Dungeons ging. Und Deep Shades, ich Deep Shades zitiert habe, der halt gesagt hat, ein großes Problem ist halt die Skalierung der der schadensmachenden Fähigkeiten, die zu stark ist, weil sie halt das komplette Spiel ändert. Sie macht es nicht einfach schwerer, was das Ziel der Übung sein sollte, sondern sie führt dahin, dass du nur noch bestimmte Klassen mitnimmst, die One-Shot-Abilities vermeiden können und dann Situationen danach aussuchst, kann ich hier irgendwas letzten Endes mehr oder weniger exploiten. Kann ich in Ability Line of Sights, kann ich sie outrangen, also kann ich außerhalb der Reichweite sein, dass mich die Ability trifft, oder kann ich als Tank kiten und dafür sorgen, dass ich nicht mehr getroffen werde. Das alles geht eigentlich in Richtung Exploit. Nichts davon ist grundsätzlich so gedacht. Du sollst üblicherweise in einem Trashpack stehen und als Tank geschlagen werden und nicht als Tank am Eingang der Instanz, an den Eingang der Instanz deportiert sein, während der Rest die dir langsam nachlaufenden Mops tötet. Also, ist für mich ein sehr, sehr gutes Beispiel und eine sehr, sehr gute Begründung dafür, dass Blizzard halt an diesem Design der Dungeons arbeiten muss. Es ist okay, wenn es immer schwerer wird, Sachen zu machen und man immer mehr Tricks aus der Kiste ziehen muss, also so Tricks aus der Schublade, die man als Tank irgendwie beherrschen sollte. Das ist absolut in Ordnung und das ist knifflig und das macht Spaß und so weiter und so fort. Aber wenn du an den Punkt kommst, dass nichts von dem, was du machen kannst mit deiner Klasse, dem gewachsen ist, was du als Anforderungen hast und du bestimmte Klassen nur noch danach mitnimmst, ob sie eine Ability haben oder eine Mechanik haben, mit der sie das mehr oder weniger eine Situation so abusieren können, dass sie trotzdem überleben, dann musst du das Design dieses Encounters ändern. Also von mir aus absolutes Verständnis für deinen death knights (DK). Wer Spaß daran hat, soll es machen. Also wer Spaß

daran hat, so zu spielen, soll das gerne machen. Was soll ich dagegen sagen? Wenn ihr das machen wollt, dann macht es. Ich kann halt nur von mir aus sagen, dass ich absolut verstehe, wenn man keinen Bock darauf hat. So und zum Abschluss noch eine Kleinigkeit, zwar kein Debt des Tages, aber so ein Fundstück habe ich gefunden in einem Reddit Beitrag. Und zwar ist das ein Spieler, der eine Gruppe sucht und der für eine 15 plus Gruppe abgelehnt wird. In der die gelbe Zeit, die Zeit, die ihr Applikation 2 plus 15 has been declined. Davor sieht man, dass dieser Spieler 2,9k whispers an den Einladenden, an den Leiter aus der Gruppe mutmaßlich, das wird hier nicht genau erklärt, ist das sein raider.IO (IO) Score, also sein Mythic Plus Score. Daraufhin sagt der Leiter, tut mir leid, aber ich vertraue keinen Mönch heilern mehr in Schlüsseln, also in mythischen Plus Schlüsselstein. Unser Spieler sagt Punkt Punkt Punkt und daraufhin sagt der Raid Leader, der Gruppen Leader, du bist ein Raid Heiler und nicht ein Dungeon Heiler, nachdem unser Healmonk auch noch das Mythic Aggrama Achievement, also das Endboss Mythic Achievement für den Raid verlinkt hat, tut euch einen gefallen und seid nicht solche Spieler wie dieser Gruppenanführer. Plus 15 ist nicht die allerhöchste Kunst. Bei plus 15 kommt es überhaupt nicht darauf an, welche Speck jemand spielt, sondern dass der Spieler, den ihr dabei habt, halbwegs seine Klasse beherrscht und idealerweise das Dungeon schon mal gespielt hat in plus 15 oder höher. Und diese diese Art von, so tryhard kann man das nennen, über die haben wir schon das ein oder andere mal gesprochen, glaube ich. Von Spielern, die glauben, weil sie irgendwo Spieler auf einem extrem hohen Niveau etwas bestimmtes spielen sehen, dass das Spiel für sie unspielbar ist, wenn sie nicht über die gleichen Specks oder Klassen oder Legendaries oder Items und so weiter verfügen. Wertet nicht zu solchen Leuten. Wenn ihr Mythic plus 15 machen wollt, ist alles was ihr braucht. Leute, die ein bisschen Ahnung haben von dem, wie sie ihre Klasse zu spielen haben und die Equipment haben, mit dem man das auch tatsächlich machen kann. So, das ist ausreichend. Einen Heiler abzulehnen, der mutmaßlich, das folgerecht zumindest mal, 2900er Rating hat im raider.IO, der Mythic Aggrama Clear hat und auch das nehme ich mal an, definitiv die Item Level Voraussetzungen erfüllen wird, ist sich ins eigene

Knie zu schießen. Ich hoffe halt, dass das nicht weiter überhand nehmen wird. Auf der anderen Seite muss man sagen, wenn man als Spieler abgelehnt wird bei einer solchen Gruppe, kann man eigentlich ein bisschen froh sein. Weil jemand, der so tickt und einen ablehnt, ist normalerweise niemand, mit dem man jetzt besonders Spaß haben wird, mutmaßlich diese Instanz zu schaffen und wo es berechtigten Grund zur Annahme gibt, dass das keine gute Gruppe wird. Weil es halt immer auch mal gut sein kann, dass solche Leute in erster Linie solche Anforderungen haben, damit sie gecarried werden können. Also von daher ist es vielleicht ganz gut, auf diese Art und Weise nicht angenommen zu werden in Gruppen, weil es gut ist, diese Gruppen zu vermeiden. Aber tut euch einen Gefallen und werdet nicht zu solchen Menschen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr seid morgen wieder dabei. Bis dahin, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#207: Ist das AH sicher?, Bug abuse, Online Dating

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 207 und der Frage und den Fragen ist das Auktionshaus (AH) sicher, Bug Abuse und Online Dating? Thema das Auktionshaus zu benutzen ist 100 Prozent sicher. Hi Barlow es kam ja immer mal wieder das Thema auf, dass man durch das Aufkaufen von gebotteten Gegenständen gebannt werden kann. Das hast du immer wieder verneint, richtig weil Blizzard das immer wieder verneint hat. Laut folgendem Reddit Post scheint sich die Handabe von Blizzard geändert zu haben. Anscheinend triggert das Kaufen von großen Mengen Geisterharmonie ein Bann. Also eine kleine Warnung alle Goblins da draußen, da draußen kauft das Zeug zumindest nicht in großen Mengen. Und die Warnung gebe ich direkt wieder zurück, stimmt nicht, kauft es so viel ihr wollt. Selbst in diesem Posting ist es wohl so, dass dieser Bann zurückgenommen wurde. Es ist halt, es ist immer eine große Schwierigkeit. Wenn Spieler einen Bann kassieren, dann kann das aus allen möglichen Gründen sein. Was auch immer sie zu dem Zeitpunkt gemacht haben, muss nicht das sein, was den Bann getriggert hat. Es ist auch häufig so, dass Leute Zusammenhänge falsch wiedergeben, weil es wenige Leute gibt, die halt sagen, oh ja, ich hab da irgendwas nicht korrekt gemacht. Außerdem gibt es theoretisch auch Situationen, dass jemand mit

einem anderen Spieler besprechen würde einen geboteten Gegenstand über das [AH](#) zu handeln, im Glauben, so wie bei Geldwäsche quasi, im Glauben dann sicher zu sein. Allerdings wenn davon in-game Chatlogs existieren, kann ich mir vorstellen, dass es auch da möglich ist, dass Blizzard sagt, okay, das war nicht ganz sauber und derjenige wusste davon. Ich glaube zunächst mal, zufälligen Postings von Spielern, die behaupten, dass irgendetwas passiert ist, nicht. Vor allen Dingen dann nicht, wenn ich mehrfach aus offizieller Quelle gehört habe, dass das nicht möglich ist oder nicht so sein sollte. Es ist allerdings auch immer mal wieder möglich, dass Blizzard selber einen Fehler macht. Vor allen Dingen wenn automatische Systeme triggern. Ich weiß, dass es auch Leute gibt, die sich, also den Teil habe ich schon häufiger gelesen, dass wenn man auf frisch aktivierten oder reaktivierten Accounts größere Mengen an Gold schickt, also verschickt oder geschickt bekommt, dass dann sehr häufig so Alarmglocken angehen, weil das eben in sehr vielen Fällen halt irgendwie Goldkäufe sind und so weiter und so fort. Das heißt nicht, dass deswegen das Verschicken von größeren Mengen Gold nicht erlaubt ist. Ganz im Gegenteil, das könnte machen, wie ihr lustig seid grundsätzlich. Aber es kann immer mal wieder sein, dass irgendwo so ein halbautomatischer oder sogar vollautomatischer Mechanismus triggert und per Hand entsperrt werden muss und dass bei diesem per Hand entsperrt werden Fehler passieren. Ich habe noch mal versucht auf dem deutschen Community Discord nachzufragen, um noch mal ein Statement zu erhalten, das wir allerdings schon mehrfach erhalten haben. Die offizielle Aussage von Blizzard und die hat sich nie geändert ist, wenn ihr etwas im [AH](#) kauft, ist das sicher. Ihr könnt dafür nicht gebannt werden. Das macht ja auch überhaupt gar keinen Sinn dafür gebannt zu werden, weil ihr nicht nachvollziehen könnt, woher ein entsprechendes Item kommt. Auch die Logik, die manchen an den Tag legen wollen ist, aber was, wenn etwas sehr günstig ist, dann müsste man doch misstrauisch werden, dass es doch vermutlich gebotet ist. Nee, müsste man nicht. Wer von euch den TradeSkillMaster ([TSM](#)) Sniper kennt, da kann man den ganzen Tag Auktionen kaufen von Leuten, die einfach Sachen zu einem falschen Preis reinstellen oder von Leuten, die überhaupt keine Idee haben, was das, was sie verkaufen wollen, in Wahrheit wert ist. Also,

wenn euch sowas passiert und ihr euch denkt, okay, das gibt eigentlich keinen logischen Grund dafür, dann müsst ihr halt euch an GMs wenden und dieses Problem halt im Zweifelsfalle immer wieder aufmachen und als nicht gelöst bezeichnen. Ich glaube halt, dass es in manchen Fällen in der Vergangenheit so war und dass es auch in Zukunft häufig so sein wird. Nevi schrieb mir das auch, dass Gildenmitglieder von ihr gebannt wurden, weil sie irgendwelche TCG-Mounts gekauft haben, die wohl gedupt gewesen sind. Das mag sein, dass das die Geschichte ist, die sie erzählt haben. Ich glaube nicht, dass das stimmt. Ich glaube, dass sie möglicherweise mit jemandem im Wissen, dass diese Mounts gedupt sind, ausgemacht haben, sie übers [AH](#) zu handeln oder selber irgendwas gemacht haben, was bannwürdig ist. Das hat man mit dessen ja auch gar nicht bewusst. Ich kann mich noch dran erinnern, dass ein Spieler in unserem Chat mal erklärt hat, wie toll er doch irgendwas gefarnt hat und was kam raus. Er hat ein automatisiertes Script laufen lassen, was 24-7-Mops gepulvt und gelootet hat. Das ist Botting, das hat er nicht gerafft. Also er hat halt gedacht, ja wieso denn? Aber ich habe doch kein Bot-Programm benutzt. Das war ja nur ein Script. Also es kann immer mal passieren, dass Leute selber eine erhebliche Fehleinschätzung von dem haben, was erlaubt ist. Das [AH](#) ist sicher, ihr dürft dort kaufen, was ihr wollt, zu welchem Preis ihr wollt, in welcher Menge ihr wollt. Punkt. Moin Barlow, ich möchte mal wissen, wie du zu dem Thema, fahren wir eigentlich in der gleichen Schiene fort, wie du zu dem Thema Bugs ausnutzen stehst. Oftmals werden ja in Spielen, in denen man zeitweise durch das Ausnutzen von Bugs oder Glitches einen Vorteil verschaffen kann, Spieler, die eben jenes tun, zeitlich gebent. Empfindest du das als richtig und wenn ja, hat die Komplexität des Glitches damit etwas zu tun. Also findest du, dass Spieler nicht bestraft werden sollten, wenn sie es einfach durchführen oder es ist aus Versehen passiert? Oder bist du der Meinung, dass solange etwas nicht vom Entwickler behoben wird, man machen kann, was man will, da diese ja durch Programmierung die Regel des Spiels festlegen. Diese werden Bugs auch nicht in Game als solche deklariert, sondern nur in Foren oder auf Internetseiten, sodass ein Spieler eventuell nicht weiß, was ein Bug ist und was nicht. Da muss man differenzieren. Ich glaube, es gibt keine schwarz und weiß

Ansicht. Es gibt Dinge, die du machst, die nach menschlichem Ermessen genau das sind, was du immer tun würdest. Denken wir an den damaligen Lich King, ein NHC, also den Normal Kill, zwar nicht der FC Kill, wo eine Gilde gebent wurde, die etwas gemacht hat, was jede andere Gilde auch macht, nämlich eine damage per second (DPS) Rotation durchziehen. Teil der DPS Rotation waren Granaten. Die Granaten haben einen Bug ausgelöst. Für etwas, was sie ganz sauber und normal gespielt haben, sind sie gebent worden. Das finde ich grundsätzlich absolut nicht korrekt. Vor allen Dingen dann, wenn diese Fehler halt zufällig auftreten können. Dann gab es halt, ich glaube bei Helja oder es gibt immer wieder Bosse, die, wenn sie ganz normal gespielt werden, einen Fehler haben, der passiert und der zum Vorteil der entsprechenden Spieler ist. Ich finde es absolut ungerecht, die Spieler dafür zu bestrafen. Wenn jemand allerdings etwas macht, um bewusst, vor allen Dingen wiederholt, durch ungewöhnliche Aktionen, die nichts mit der normalen Spielweise zu tun haben, etwas zu produzieren, was zu seinem Vorteil ist, dann bin ich schon deutlich eher dabei zu sagen, ok, dafür sollte man ihn bennen. Wenn ich zum Beispiel bei einem, keine Ahnung, was bei einem Pull merken sollte, wenn ich ausschließlich Druiden im Raid habe und die allesamt gleichzeitig Moonfire benutzen und irgendeinen Level 42 Potion, dann kann mir niemand erzählen, dass das eine übliche Herangehensweise an den Encounter wäre. Also das sind für mich zwei ganz entscheidende Faktoren. Ist das etwas, was beim völlig normalen Spielen auftritt oder ist es etwas, was nicht beim völlig normalen Spielen auftritt? Wenn es etwas ist, was beim völlig normalen Spielen auftritt, finde ich, sollte spätestens dann der Spieler straffrei ausgehen, wenn er sagt, wir spielen zum Beispiel den Encounter zu Ende, machen ein Ticket auf, es gibt hier offensichtlich einen Fehler bei diesem Encounter, guckt, dass ihr den fixt. Ich finde es faul, als Entwickler Spieler dafür zu bestrafen, dass sie ein Spiel weiter spielen. Vor allen Dingen, wir sind ja in einer kompetitiven Welt. Manche Dinge werden im Nachhinein als, oh ja, das ist fein, das ist okay, bezeichnet vom Entwickler und bei manchen Dingen heißt es, oh nee, dafür kriegst du einfach mal einen Monat Sperme. Es ist faul, diese Art von Progress nicht selbst zu überwachen, um im Zweifelsfalle zu sagen, das ist okay und das

ist nicht okay. Wenn man denn so einen großen Wert darauf legt, Spieler für so etwas Irrelevantes wie einen solchen Bug zu bennen, weil alternativ könnte man einfach sagen, ja Leute, Loot wird zurückgesetzt, Boss wird zurückgesetzt. Keine Notwendigkeit, den Ben auszusprechen. Wenn es einem so wichtig ist, dass man dafür bent, dann muss umgekehrt auch die Ressource da sein, sich die fünf Gilden anzugucken, die gleichzeitig bei einem entsprechenden Boss sind, der offensichtlich nicht genügend getestet war, um solche Dinge rauszufinden. So, das jetzt mal zu diesem Fall, es geht ja noch weiter. Wie stehst du dazu, wenn Streamer oder YouTuber solche Bugs publizieren, auch wenn es nur zur Aufklärung oder Unterhaltung dient? Grundsätzlich erstmal kein Problem, sofern sie dadurch nicht dafür sorgen, dass ein nicht mehr wieder gut zu machender Zustand hergestellt wird. Also, kommen wir vielleicht gleich noch im Detail zu, was ich damit meine. Ein Beispiel in Hearthstone gab es einen Bug, bei dem man mit der Karte Miragecrawler einen Diener kopiert, der vorher durch eine Karte gebufft wurde. Es gab eine bestimmte Auswahl an Buffs, die zu dem Bug geführt haben. Daraufhin konnte keiner der Spieler mehr Aktionen durchführen und der Sieg ging an die Person, die den Bug ausgeführt hat. Der Streamer DisguisedToast hat dazu ein Video gemacht, da er hauptsächlich Interaktionen in Hearthstone ausprobiert und besonders merkwürdige und interessante vorstellt. Daraufhin wurde allerdings von Blizzard drei Tage lang vom Spiel gewonnen, findest du das gerechtfertigt. Wie oft hat er das gemacht? Das ist eine entscheidende Frage. Wenn er es einmal gemacht hat und ein Video davon, dann sicherlich nicht. Wenn er sich gedacht hat, ich habe das festgestellt, ich mache jetzt Videos davon und benutze es so lange bis es gefixt wird, dann ja. Dann ist es offensichtlich etwas tun, was so nicht gedacht ist, nicht gedacht sein kann und keine normale Spielweise ist, um dadurch einen Fehler zu provozieren. Ja, natürlich, dann wäre es gerechtfertigt. Also, wie gesagt, es kommt auf die Situation an. Ich finde, es ist immer allgemein so, wir leben in einer Spielewelt, in der es Computerspiele gibt, die sehr kompetitiv ist. Wir wollen alle toll sein in dem, was wir machen. Wir wollen Erfolg haben, wir wollen hohe Dungeons in Mythic Plus schaffen. Wir wollen Raidbosse killen und keine Ahnung, wir wollen Leather in Diablo

spielen. Und dieses kompetitive Spiel ist immer ganz, ganz, ganz krass an der Rande des Erlaubten. Man versucht immer alles auszureizen, was man ausreizen kann und in vielen Fällen muss man sich fragen, war jetzt diese Art von Interaktion gewollt oder war die nicht gewollt? Ist es zum Beispiel gewollt, dass ich durch Nihiltharions Leer laufe und die Pelter, die diese Steine werfen, die Monster viel Schaden machen, komplett diese Ability nicht mehr machen, wenn der Tank, der Aggro hat, weit genug davon entfernt ist? Für mich klingt das so, als wäre das nicht gewollt, dass Bosse ihre wichtigste, äh, das Bosse des Mops, ihre wichtigste Ability gar nicht mehr benutzen. Aber offenbar ist es okay, Blizzard sagt, das ist okay. Zu glauben, dass Spieler in der Lage sind, diese teils willkürlichen Definitionen von okay und nicht okay, allesamt immer richtig zu machen, ist komisch. Also ist schwierig. Es wäre halt unglaublich hilfreich, wenn entsprechender Support da wäre, der Spielern sehr leicht ermöglicht, zumindest die Frage zu beantworten, ist das eurer Meinung nach, was dort gemacht wird okay oder ist es nicht okay, damit die Spieler sich anpassen können. Wenn sie dann immer noch meinen, wissentlich ignorieren zu müssen, dass jemand gesagt hat, das ist für uns nicht okay, dann ist es okay, dass sie bestraft werden. Aber das ist in ganz, ganz vielen Fällen nicht der Fall. In ganz, ganz vielen Fällen ist es in der Vergangenheit so gewesen, dass Spieler für ganz normale Spielweise bestraft wurden für etwas, das genauso gut hätte legitim sein können, wo es nur die Willkür eines Entwicklers bestimmt, ob es legitim ist oder nicht und dann noch im Nachhinein gebannt wird und das ist unfair. Hey Barlow, schaue gerne deine BMZs zum Entspannen nach der Arbeit, das freut mich sehr. Mal eine Frage außerhalb von World of Warcraft (WoW), wie stiegst du zu Apps wie Tinder und Lavoo? Ich kenne die beide nicht, von Tinder habe ich schon mal gehört, benutzt habe ich noch keine von beiden. Das war so ein bisschen nach meiner Datingzeit glaube ich, sind die beide beliebt geworden. Ich verstehe die so, dass es einfach Apps sind, mit denen man Leute kennenlernen kann. Da habe ich grundsätzlich absolut nichts gegen. Also seine Partnerin oder seinen Partner übers Internet kennenzulernen ist glaube ich längst eine totale Normalität geworden. Ich habe meine Frau übers Internet kennengelernt, meine Freundin. Wir haben

uns auf einer Webseite für große Leute kennengelernt. Überdurchschnittlich große Menschen unter anderem ein Diskussionsforum haben, aber auch die Möglichkeit sich Privatnachrichten zu schicken und unsere Profile anzulegen. Da haben wir uns kennengelernt. Hast du Erfahrungen mit dem dadurch verstärkt auftretenden Phänomen Ghosting und Benching? Beides muss ich nachgucken. Bei Ghosting hatte ich eine ungefähre Idee, was das ist. Ghosting heißt einfach den Kontakt einschlafen lassen. Also mit jemandem, mit dem man sich vielleicht mal verabredet hat, sich nicht mehr zu verabreden, ohne jeweils wieder irgendwas zu sagen. Weiß ich nicht. Also es gibt Leute, die sagen, dass das völlig legitim ist. Es gibt andere, die sagen, dass man doch zumindest einfach sagen kann, ich habe kein Interesse. Anstatt dass jemand sich halt wundert und dreimal nachfragt. Keine Ahnung. Also ich finde so ein typischer freundlicher menschlicher Umgang miteinander wäre zu sagen, hey du, kein Interesse oder ich habe jemand anderen kennengelernt oder sonst irgendwas in der Art, um sich das zu sparen, dass jemand da im Limbo hängt und keine Ahnung hat, warum plötzlich keine Antwort mehr erfolgt. Und Benching ist interessant. Auch das musste ich nachgucken, weil ich da überhaupt keine Ahnung hatte, warum es geht. Und das bezeichnet offenbar, ich kann das nur wiedergeben, was ich in Artikeln gelesen habe, dass man jemand nicht ghostet, also nicht komplett den Kontakt abbricht, sondern weiter so ein bisschen warm hält. Also durchaus mal eine Nachricht schicken und so weiter und so fort oder in Kontakt bleiben, aber sich eben nicht verabredet mit dem Hintergrund, dass man vielleicht andere Partner, potenzielle Partner, Partnerinnen hat, mit denen man sich verabredet. Aber wenn das nicht so läuft, dann vielleicht doch mal wieder anzurufen. Ja, keine Ahnung. Gehören immer so ein bisschen in dem Fall zwei Leute dazu, einer, der es macht und einer, der das mit sich machen lässt. Das klingt nicht toll. Also es klingt jetzt nicht nach einer moralisch hochwertigen Art und Weise, mit jemandem umzugehen. Auf der anderen Seite denke ich mir, im normalen Leben passiert das immer wieder mal, dass der Kontakt zu jemandem zwar so lose aufrecht gehalten wird. Man schreibt mal hier und da irgendwie eine Nachricht, hat sich aber seit Ewigkeiten nicht verabredet, ohne dass das jetzt gezielt als motiviert ist,

als was du als Benching beschreibst. Keine Ahnung, wie eure Erfahrungen damit so sind. Aber wie gesagt, ich bin aus diesem Dating Pool nun auch seit etlichen Jahren raus. Von daher habe ich da keine neueren Erfahrungen, die ich mit euch teilen könnte. Vielleicht wären die auch total anders als bei euch, weil ich nun mal ein gutes Stück älter bin als viele von euch. Eine weitere Story als Debt des Tages. Ich habe mir vor einiger Zeit mal den Titel der Wahnsinnige wie insane zugelegt, weil ich mir dachte, das ist der Titel für mein Shadow Priest, ja passt. Bevor jemand fragt, ja ich hatte damals viel Zeit mir sowas anzutun. Na ja gut, wir sind in einer Community von Leuten, die Zeit haben, sehr regelmäßig **WoW** zu spielen und sich Videos zum Thema **WoW** anzugucken, also muss mir keiner erzählen, dass ein anderer zu viel Zeit hat. Für diesen Erfolg muss man ja unter anderem die klassik Goblin-Fraktionen auf ehrfürchtig bekommen und bei den Blutsegelbucanieren auf wohlwollend. Wer die beiden Spezigruppen nicht kennt, die können sich nicht leiden. Du kriegst den einen Ruf bei dem anderen, aber verlierst den Ruf bei der Fraktion, die du haust. Jetzt bin ich also etwas irritiert gewesen, wie zum Henker man denn die einen auf ehrfürchtig und die anderen auf wohlwollend bekommen sollte. Ein bisschen Recherche ergab, hatte dann ergeben, dass es im Arati-Hochland an der Küste einen mobile object (**Mob**) gab. Dieser gab Ruf bei den Bucanieren ohne den des Dampfdruck-Harttails zu verringern. Respawn Zeit ungefähr 10 Sekunden und gab ungebufft 5 Ruf. Mit Buffs also um die 8. Warte mal, jetzt muss ich mal kurz hochrechnen. So, Rechner. Also mit Buffs, aber die kannst du ja nicht permanent haben. Also das lohnt sich ja, weil ob es sich überhaupt lohnt jedes Mal wieder zurückzugehen zum sowas wie Dunkelmann im Mondjahrmarkt oder so. Fangen wir mal mit 5 an. Also 5 mal 6 wären 30 Ruf pro Minute, wenn er alle 10 Sekunden respawned und man die instant killed. 30 pro Minute mal 60 sind 1800 die Stunde, wären 20 Stunden ungefähr. Man braucht 36.000 Ruf oder so, ganz grob. Die größten sind 21.000, ist die höchste Stufe. Da drunter ist 12. Keine Ahnung, also um den Dreh wären 20 Stunden. Das ist viel, aber nicht ganz fürchterlich, finde ich. So, nur grob überschlagsmäßig. Mit Buffs ja dann vermutlich noch ein bisschen weniger. Ich denke, ich muss nicht erwähnen, dass ich daraufhin eine

viel zu lange Zeit im Arati Hochland verbrachte. Nach mehreren Wochen des Farmens fragte mich dann ein Gilton-Kollege, was ich denn eigentlich die ganze Zeit im Arati Hochland mache. Ich erklärte ihm das Problem. Ich kann sein Lachen noch heute hören. Nachdem er sich wieder gefangen hatte, erklärte er mir, dass für die Helden tat, man den Ruf zwar braucht, aber nicht gleichzeitig. Hast du den Ruf einmal erreicht, dann reicht das. Na ja, jetzt bin ich Blutsiegeladmiral und wahnsinnig. Ach und den Titel habe ich jetzt auch. Ich überlege gerade, ich habe den Titel auch gemacht und ich habe natürlich im Chat nachgefragt und da sagte mir dann das, weil das ist, das Problem sieht jeder erstmal und denkt sich, wie soll denn das gehen, wenn ich den einen Ruf hochpusche, dann verliere ich ja den anderen. Von daher finde ich, dass das jetzt nicht besonders dumm ist. Was mich nur wundert ist, dass du, bevor du herausgefunden hast, dass du die nicht gleichzeitig oben hast, herausgefunden hast, dass es einen **Mob** gibt, der beiden Ruf gibt. Und dann frage ich mich wieder, ob du extrem viel Zeit verloren hast. Denn wenn wir jetzt so grob die Größenordnung 20 Stunden mit Buffs vielleicht weniger haben, hast du ja zwei Fraktionen zu der Zeit auf Cap gebracht. Andere hingegen, wenn die vorher auf Null waren. Wahrscheinlich hattest du bei denen ja sogar schon ein bisschen Ruf vorher, wenn die vorher auf Null waren. Das heißt, wenn wir sagen wir einfach mal 20 Stunden, dann wären das 10 Stunden pro Fraktion. Ist das einzelne Level der Fraktion so signifikant kürzer als 10 Stunden pro Fraktion, dass man sagen muss, du hast so extrem viel Zeit verschenkt? Ich glaube nicht. Also ich glaube, das dürfte zumindest in derselben Liga spielen. Es ist jetzt nicht so, als ob man den Ruf in einer Stunde von verhasst auf exalted gepusht hat. Ich glaube, aber exalted braucht man vielleicht auch gar nicht. Ich weiß es nicht. Aber das wäre dann in beiden Fällen der Fall, egal bei welchem **Mob** Typ. Also ja, ist auf jeden Fall auf jeden Fall schön. Aber ich glaube, so schlimm ist das gar nicht gewesen. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne. Sagt euer Onkel Barlow.

#208: Rotations-Helfer, Fallout, VR Games, Beste XPAC ever?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 208 und den Themen Rotationshelfer, Fallout, VR Games und die beste Expansion aller Zeiten. Hey Barlow, ich habe folgende Fragen bezüglich Rotationshelfer additional enemy (Add)-ons falls nicht bekannt. Solche Add-ons wie Ovali Spell Priority blenden als Hilfestellung die nächste Fähigkeit ein, welche nach einem Script im Hintergrund wie zum Beispiel blablabla am sinnvollsten ist. Das Script ist natürlich losgelöst von jeglichen Boss-Mechaniken wie Kampfunterbrechungen, Laufpausen oder Buffs. Ich hatte in der Vergangenheit angefangen mit solchen Hilfe Add-ons meine Feral Rotation glattzubügeln. Ich fand es extrem hilfreich, da es sehr anstrengend ist den maximalen Blutumschaden zu Snapshotten und ich dachte, dass es Snapshotten von Bleeding-Effekten gar nicht mehr gibt, aber okay. Es gab ganze Foren, die sich mit der Mathematik dahinter beschäftigt haben. Da als Einschränkung, die gibt es jetzt nicht für diese Spell Priority-Dinger, sondern allgemein. Diese Spell Priority-Add-ons machen nichts anderes, als dir das anzuzeigen, was zum Beispiel auch Simcraft als Prioritätenliste hat, um zu berechnen, welche Klasse wie viel Schaden machen kann. Mit allen Fehlern, die dazukommen und Simcraft hat viele davon. Manche tun so, als wären die Simcraft-Dinger immer total optimiert. Das

sind sie absolut nicht. Wer sich damit selber beschäftigt und für seine Klasse experimentiert, das mache ich immer sehr gerne, wenn ich damage dealer (DD) spiele. Manchmal aber auch, wenn ich Tank spiele, wird schnell festgestellt, dass es sehr oft Situationen gibt, in denen man da noch gut dran tunen kann. Also das ist das komplette Thema Theory-Crafting. Das ist jetzt nicht spezifisch für Rotations-Add-ons. Das perfekte Skript zu implementieren hatte, implementieren, nein importieren hatte den Stellenwert eines Heiligen Grails für mich. Oder das perfekte Skript selber zu schreiben. Das ist ja auch meistens gar nicht mal so schwer, wenn man halt herausfinden kann, zum Beispiel mit Simcraft, wie denn das die perfekte Spielweise überhaupt aussehe. Und es funktioniert. Man erreicht gut seine simulierte damage per second (DPS). Nun gut, ich als Casual fünf Monate aktiviertes World of Warcraft (WoW) in Legion auch nicht viel Zeit an Dummies verbringen vermochte, da ich als Casual nicht viel Zeit an Dummies verbringen vermochte, hatte ich meinen Seelenfrieden mit dem HyperAdd-on geschlossen. Jetzt kommt das eigentliche Problem. Der Beginn mit den Twings. Dank dem Legion Pre-Event war es unsagbar einfach seine Charaktere innerhalb von wenigen Tauern auf 100 zu boosten. So standen sie nun in Reihe und Glied alle Stufe 110, egal ob Tank, Krieger oder Jäger. Mit der wunderschönen lila Erbstück Stoffgrundrüstung, die meisten davon seit Wrath of the Lich King (WotLK) nicht mehr aktiv gespielt. Da Legion dank der einzigartigen Klassenhallen, Mounds und Waffen viel für jede Klasse oder sogar Skillung zu bieten hat, habe ich mich aufs geradewohl losgestürzt. Zu meiner Überraschung war natürlich auch bei den Twings das HyperAdd-on mit dem Standard-Skrips aktiv. Also ab auf die ersten Gegner anschauen, welche Fähigkeit ich drücken soll. Zauberbruch auf, Fähigkeit in die Aktionsleiste einschauen. Was als nächstes kommt Repeat. Gerade bei vielen der kaum gespielten Twings und Skillungen lohnt es sich unfassbar und spart hier eine Menge Zeit. Man kann sofort mit dem Speck aus der Heile einsteigen ohne Geiz zu lesen. Nun sind gut zwei Monate vergangen, fast jeden fast jeder Twing hat die 110 erreicht. Ich habe eine Rotationshelfer sucht. Tooltips von Fähigkeiten habe ich seither nicht oder rudimentär gelesen, das Add-on befiehlt und ich gehorche. Jede Klasse schrägstrich Skillung besteht nur noch aus 1, 3, 2,

5 cooldown (CD), CD. Es ist so einfach. Die Würde, die eine Klassenskillung mit seinen Fähigkeiten mitbringt, ist komplett zerstört. What? Okay. Und auf Symbol drücken runtergebrochen. Es macht keinen Unterschied, ob ich als Krieger ein episches Zweihandschwert oder als Schamane ein Elementar Hammerschwinge. Ob ich einen gezielten Schuss und einen Schattenblitz abfeue, ist mir egal. Jede Skillung fühlt sich so austauschbar an. Liegt es an mir? Hast du Erfahrung und so weiter und so fort. Also es ist ja grundsätzlich völlig unabhängig von Add-ons oder nicht so. Das ist, wenn es nur um das Schaden machen geht, immer eine optimale Taste gibt, die man drücken kann. Da gibt es keine Kreativität, kein ich mache mal so, ich mache mal so. Es gibt immer eine optimale Entscheidung. Unser Standard UI ist sehr, sehr guter drin, es obskur zu machen, was die beste Entscheidung ist. Manche mögen das jetzt als Skill bezeichnen. Ich würde sagen, ist es nicht unbedingt. Zu wissen, was die richtige Entscheidung ist, ist vielleicht kein Skill. Das ist dann so dieses beherrschende Theorie. Aber es gibt immer die optimale Entscheidung. Das Standard UI verschleiert den Kram extremst. Oft durch total bescheuerte und völlig unzureichende Tooltips. Ihr werdet bestimmt Trinkets kennen, die so eine Effektbeschreibung haben, wie hat die Chance 25.000 Zusatzschaden oder Area of Effect (AoE) Schaden zu prokken. Ohne einen Prozentwert für die Chance. So ein Tooltip kannst du dir sparen. Da kannst du auch schreiben, macht manchmal mehr Schaden oder macht manchmal Schaden. Damit ist es unglaublich schwierig mit den Informationen, die man im Spiel bekommt, zusammen mit dem Standard UI, das das Spiel bietet, auch nur ansatzweise optimale Entscheidung zu treffen. Was bescheuert ist. Bei dem Spiel, wo das so wichtig ist und wo Bosse stehen und fallen, im wahrsten Sinne des Wortes, mit solchen Entscheidung, ist das schlechte Darstellen von Informationen der Haupthinderungsgrund, warum Spieler nicht optimal spielen können. Das ist kein gutes Game Design. Insgesamt ist das Spiel gut designed, ohne jede Frage, aber dieser Teil ist kein gutes Game Design. Was du gerade machst, ist schlechtes Game Design zu ersetzen durch besseres. Nämlich dir zu erleichtern, die richtige Information zu finden, die du brauchst. In welcher Form du das tust, das ist dein. Wie ich zum Beispiel mag diese Rotationshelfer

Add-ons überhaupt nicht. Ich finde die absolut suboptimal, weil die fast immer ein Button groß zeigen und dahinter die nächsten zwei oder drei, die zu drücken sind. Zu dem Zeitpunkt, wo sie halt gerade berechnet werden. Ich spiele jetzt im Moment Frostmage, da kommt es immer wieder vor, dass innerhalb von einer Zehntelsekunde ein Proc meine nächsten drei Entscheidungen durcheinander wirft und bei dem Add-on würde dann dastehen, okay deine nächste ist gerade Ice Lance. Oups, doch nicht Ice Lance. Kommando zurück, Flurry. Oder umgekehrt. Nächste Entscheidung ist Flurry. Oh nein, Ice Lance Proc. Erst die Ice Lance benutzen, dann Flurry, weil du dann noch eine Ice Lance bekommst. Und daher mag ich das nicht. Ich sehe grundsätzlich lieber für jeden meiner Skills, welchen Cooldownstand er gerade hat, ob er einen Proc hat und so weiter und so fort. Um den gesamten Überblick zu haben und benutze deshalb, also habe jahrelang auf Event Horizon geschworen, das ist leider nicht für alle Klassen gleich gut geeignet, weil Procs mit Event Horizon nicht so gut funktionieren. Wenn du glaubst, dass das jetzt keinen Spaß mehr macht, nur weil du eine Möglichkeit gefunden hast, essentielle Informationen sinnvoll darzustellen, dann nehmen sie die halt weg. Dann spiel halt ohne. Es gibt ja immer wieder Spieler, für die das offensichtlich wichtiger ist. Die sagen, lieber spiele ich suboptimal und behalte mir irgendwas von, keine Ahnung, vom Spielgefühl. Ich weiß es nicht, ich ticke nicht so. Lieber mache ich das suboptimal als als optimal. Dann lass es. Also wenn dir das das Spiel zerstört und du glaubst, dass Klassen-Skillungen eine Würde hatten, die sie dadurch nicht mehr haben, dann spiel nicht so. Dann lass es einfach. Für mich ist es halt, ich sehe das sehr analytisch. Also es gibt für jedes Speck, egal was sie ist, eine optimale, wenn ich jetzt sage, Rotation, meine ich damit meistens eine Prioritätenliste, eine echte Rotation gibt es in der Form nicht, in der sich nur Skills einfach wiederholen würden. Wenn wir das vereinfacht als identisch setzen, sagen wir, es gibt für jede Klasse eine optimale Rotation. Und dein Keyboard hat eine begrenzte Anzahl an Tasten, deine Maus auch. Also wenn du daher sagen willst, jede Klasse spielt sich gleich, können wir sagen, ja bei jeder Klasse guckst du auf den Monitor, sitzt vor deinem Rechner, hast eine Maus in der rechten Hand und deine Hand auf der Tastatur. Für manche mag

was anderes gelten, ja vielleicht bevor jetzt diejenigen sich melden, die mit dem Fuß an der Maus spielen. Hashtag Mittelfinger Mausrad fällt mir da wieder ein. Mach es wie du lustig bist. Ich finde es grundsätzlich gut, wenn Leute sich Mühe geben, die miserabel dargestellten Informationen in der besseren Art und Weise darzustellen und damit ihr Spiel zu verbessern. Hey Barlow, ich meine mitbekommen zu haben, dass du ein großer Fallout Fan bist. Absolut, ich habe jeden Fallout Teil gespielt und sogar, also jeden Teil, echten Teil der Fallout Serie, sogar den Vorgänger. Wasteland 1988 verliert worden glaube ich, also vor 30 Jahren. Ich habe damals Fallout 3 verschlungen. Bekürzt um habe ich Fallout 4 nachgeholt und irgendwie war die Luft raus. Das Siedlungssystem hatte nahezu keinen Einfluss auf das Spiel und insgesamt konnte mich das Spiel nicht mehr so packen wie Fallout 3. Wie schließt du zu Fallout 4? Eigentlich ist es ganz gut, wenn das Siedlungssystem nahezu keinen Einfluss auf das Spiel hat, weil du ja eigentlich nicht möchtest, dass dieses Siedlungssystem so wichtig ist, dass es das eigentliche Spielen in den Hintergrund stellt. Deswegen ist es ganz gut, wenn das wenig Einfluss hat. Aber ich weiß schon, was du meinst. Das ist eine Mod früher gewesen, also dieses Siedlungsbau und so. Gab es früher als Fallout Mods und jetzt haben sich die Entwickler entschlossen, das zum Teil des Spiels zu machen? Ich hätte das lieber nicht gehabt, lang wie es so. Ich weiß, dass es Leute gibt, denen es total viel Spaß macht, eine Siedlung zu bauen, aber ich fühle mich immer so, als ob ich mich gerade selbst bremsen und daran hindere, das Spiel zu spielen, indem ich etwas mache, was aber trotzdem noch genügend positiven Einfluss auf das Gameplay hat, dass es Sinn macht, es zu tun. Ich denke halt nur an die Pflanzen, die man halt anpflanzen kann, um Kleber herzustellen und Kleber ist halt extrem wichtig. Und selten, so dass es sich tatsächlich lohnt, sich die Mühe zu machen, das hinzubekommen. Du hast New Vegas vergessen in der Aufzählung. Falls du das noch nicht gespielt hast, empfehle ich, das tut immer so ein bisschen weh, sich die New Vegas Optik aus heutiger Sicht quasi zu geben, wenn man schon Fallout 4 und die Fallout 4 Optik kennt. Ganz ganz fieses Uncanny Valley Problem, aber es ist ein sehr geiles Spiel. Fallout New Vegas hat, glaube ich, meiner Meinung nach das schlechtere Setting gehabt als Fallout 3. Das Setting fand ich persönlich

nicht so spannend. Das Gameplay war aber fantastisch und die Story und die Stories im Spiel waren ziemlich geil. Also Fallout New Vegas, falls du das noch nicht kennst. Was Fallout 4 betrifft, ich weiß, wir haben da schon im Stream häufig drüber gesprochen. Ich habe das auch immer wieder mal angeschnitten in BMZ. Von daher, vielleicht jetzt ein für alle Mal und in drei Monaten werde ich mich sowieso nicht dran erinnern. Habe ich das jetzt im Stream gesagt oder habe ich das in BMZ gesagt? Das, was ich jetzt erzähle, habe ich auf jeden Fall gestern oder vorgestern erst im Stream erzählt. Das Problem, was ich mit Fallout 4 habe, was ich trotzdem für ein gutes Spiel halte. Ich finde, dieser Circle-Jerk, gerade wenn man auf Reddit im Gaming-Bereich ist, tun immer alle so, als wäre Fallout 4 ein schrottiges Spiel. Das ist Bullshit, genau wie Mass Effect Andromeda kein schrottiges Spiel war. Es ist nur so, dass die Ansprüche der Spieler an Mass Effect Teil und an Fallout Teil so unglaublich hoch sind, dass selbst ein exzellentes Spiel massive, ungerechtfertigte Kritik bekommen wird, wenn es nicht so exzellent ist, wie es sich alle erwünscht haben. Also auch noch mal immer um so vieles besser als der Vorgänger und das ist halt nicht immer möglich. Das größte Problem, was ich mit Fallout 4 hatte, ganz persönlich ist, dass Fallout 4 ein Open-World-Spiel ist. Damit an sich habe ich erstmal kein Problem. Was aber bedeutet, dass die Story auch dazu passen muss und die Grundstory in Fallout 4 ist halt, du bist ein Überlebender dieser Atomkatastrophe, der lange eingefroren war. Dein Partner oder eine Partnerin ist tot und euer Kind ist verschollen. Du kannst mir nicht ein Open-World-Game geben, in dem ich keine Ahnung für irgendeinen Typen irgendwelche Roboterbauteile besorgen soll oder Farbe aus dem Laden besorgen, wenn der übergreifende Handlungsfaden lautet, dein verflusstes Kind ist weg. Das geht einfach nicht. Da muss ich als Spieler sagen, egal, ist halt nur eine Story. Ich will das Spiel spielen, so wie ich will oder aber ich bin ehrlich zu mir selbst und sage, naja, eigentlich, wenn das wirklich mein Kind ist und ich Grundstück der Annahme habe, dass es noch am Leben ist, dann würde ich doch alles tun, um sofort zu diesem Kind zu kommen und das widerspricht sich so krass. Also eine offene Welt, in der ich jeden Stock erkunden kann und ach, übrigens, mein Kind ist verschollen. Das, dass mich

das wahnsinnig macht. Es hat mir trotzdem irre Spaß gemacht zu spielen, weil ich gesagt habe, schieß halt auf die Handlung, ich spiele das so wie immer, ich mache jede kleine Sidequest und so weiter und so fort. Aber das hat unglaublich klar gemacht für mich, dass es extrem wichtig ist, dass die Haupthandlung auch zum Genre passt und zum Grundkonzept des Spiels. Das Genre ist natürlich role-playing game (RPG), aber das Grundkonzept des Spiels, Open World Sandbox. Wenn du eine Story hast, wo es zum Beispiel heißt, es gibt einen großen Erzbösewicht und du möchtest dich an ihm rechnen, dann ist es klar, dass die erst mal keine Zeit davon läuft. Also so grundsätzlich, wenn du jetzt nicht davon ausgehst, 30 Jahre zu brauchen und der Erzbösewicht, an den du dich rechnen willst, schon mal verstorben ist oder so. Aber dann ist auch, dann macht es auch Sinn, jeden Kleinkram zu machen, weil jeder Kleinkram dich besser macht und deine Chancen auf den mutmaßlich mächtigen, reichen Erzbösewicht zu treffen und diesen Encounter für dich zu entscheiden, damit steigen. Dann macht die Open World Sinn. Das Gleiche, wenn du irgendwie Fraktionen zusammenrotten musst, um gegen ein gemeinsames Übel zu kämpfen. Oder wenn es auch nur so ein bisschen die Story der Minutemen, wenn es ein bisschen darum geht, Leute, die gute Menschen sind, die ein gutes Ziel haben, so eine Organisation wieder auf Vordermann zu bringen. Auch dann macht es Sinn, von Hölzken auf Stöcksken zu kommen und jeden Stein umzudrehen, weil du dir denkst, naja, vielleicht finde ich hier noch irgendein paar alte Bauteile, einen alten Generator, mit dem wir einen Posten der Minutemen auf Vordermann bringen können. Dann macht das alles Sinn. Für mich persönlich macht es halt nur keinen Sinn. Ich weiß nicht, wie es den Eltern unter euch geht, mit der Vorstellung auch übrigens, dein Partner, deine Partnerin, sofern ihr eine habt oder eine habt, ist ums Leben gekommen. Das einzige, was du auf diesem Planeten vielleicht noch haben könntest, das ist nicht sicher, aber ist möglicherweise dein Kind. Vielleicht schwebt es gerade in Lebensgefahr und noch lebt es, aber in ein paar Tagen nicht. Ich weiß nicht, wie sehr ihr dann bereit werdet, so ein bisschen Spaziergänge zu machen in der Landschaft und euch zu denken, diese leere Cola-Dose hier ist Blech geil. Ich kann Blech gut gebrauchen. Moin, Barlow, erstmal danke für deine BMZ.

Ich höre sie fast täglich seit scheinbar über 200 Tagen und dachte mir deshalb, dass ich auch mal eine Frage beistellen muss. Ich habe neulich gesehen, dass es Fallout 4, Auktionshaus (AH) nochmal Fallout 4 und Skyrim jetzt beide als VR-Version gibt. Da ich Fallout 1 vom ersten Tag an Fesseln fand und zum damaligen Zeitpunkt doch ungewöhnlichen Settings, wie alle Nachfrage zumindest, angespielt habe und Fallout 4 auch aktuell noch spiele, finde ich die Vorstellung, das in Virtual Reality zu erleben, recht spannend. Meine Frage an dich, also hast du Erfahrungen mit VR Gaming? Haben wir auch mal wieder so ein Thema, dass immer wieder mal ein Aufgaben. Und wie findest du das? Ich habe immer gedacht, da stecke noch in den Kinderschulen bzw. da gäbe es nur so Mini-Games, die ohne VR kein Mensch zocken würde. Das war auch immer so und es gab immer wieder mal irgendwie VR-Hype und der war dann immer wieder mal vorbei, als die Leute festgestellt haben, eigentlich ist das gar nicht so geil. Meine VR-Erfahrungen sind mäßig. Ich habe selber kein VR-Gerät. Wir haben Jochen und ich haben eine Sendung zusammen gemacht für Sci-Fi, die unter anderem das Fokusthema VR hatte, wo ich mich dann quasi notgedrungen auch mal intensiver mit der Thematik und mit der Materie beschäftigt habe. Ich finde sie grundsätzlich interessant, aber mich packt das Fieber definitiv nicht. Dafür habe ich im Laufe der letzten 30 Jahre zu viele grandiose Ideen in der Gaming-Welt gesehen, die das die nächste große Sache sein sollten und es doch nicht geworden sind. VR ist nicht uneingeschränkt eine Verbesserung des Gameplays. 3D-Engines grundsätzlich waren uneingeschränkt eine Verbesserung des Gameplays, zumal man sie halt auch auf 2D-Welten runterbrechen oder runterskalieren konnte. VR hat für mich einen relativ eingeschränkten Nutzen. Ein Spiel wie Fallout könnte definitiv dazu gehören. Also alles was was was in der Ego-Ansicht gut spielbar ist, ist grundsätzlich für mich VR geeignet. Das Beispiel, das ich immer nehme, FIFA zum Beispiel ist für mich kein Spiel, von dem ich glaube, dass es durch VR besser wird. World of Warcraft ist für mich kein Spiel, von dem ich glaube, dass es sich VR besser wird und Echtzeit-Strategie- spiele auch nicht. Da bringt einem das nichts. Gibt mir Feedback, Leute. Also Skyrim und Fallout kann ich mir beide richtig gut vorstellen als VR-Spiele. Wird mich mal interessieren,

was diejenigen sagen, die sie tatsächlich als VR-Spiele gespielt haben. Und abschließend wieder so ein Fundstück aus dem Netz, diesmal von massively multiplayer online (MMO)-Champion mit dem POLL, also eine Umfrage. Die beste **WoW**-Expansion ever. 1157 Voter, also gar nicht mal so weniger. Und den doch überraschenden Ergebnissen. Wrath of the Lich King auf 1 wundert mich nicht so sehr, weil von vielen Wrath of the Lich King sehr hoch gehalten wird. Ich glaube, es ist halt wie im Urlaub. Also in der Vergangenheit verblasst alles wenig schön und das Schöne bleibt in Erinnerung. Und bei **WotLK** bleibt definitiv in Erinnerung, dass es eine Story hat, die mit jedem **WoW**-Spieler kompatibel war, egal ob er sich für lore interessiert oder nicht. Arthas kennt jeder. Die Geschichte von Arthas zu erzählen mit dem finalen Kampf im gefrorenen Thron in der eiskronen Zitadelle ist einfach episch. Das ist zudem noch der letzte Kampf gewesen. Dann war da noch Ulduar drin. Ulduar war auch geil. **WotLK** wird von vielen extrem hoch bewirkt. Von mir persönlich nicht ganz so hoch. Was mich extrem wundert bei diesem Vote ist, dass Mists of Pandaria so hoch ist. Wobei sich in letzter Zeit in diversen Nerdforen, Fanforen, **WoW**-Foren so ein Revisionismus Mists of Pandaria gut finden etabliert hat. Fing an mit dem ein oder anderen, so schlecht war das. Damals hat immer die Autobahn gebaut. Garraud steht nothing wrong. Dass jetzt plötzlich alle auf dem Mists of Pandaria Hype sind. Vielleicht hat es auch damit zu tun, dass die Leute durch die skalierten Zonen wieder mal durch Mists of Pandaria gequestet haben und Mists of Pandaria questen. Wenn man als Alternative sowas wie Burning Crusade hat oder Northland hat und jetzt endlich fliegen kann in Mists of Pandaria, ist Mists of Pandaria questen wirklich cool. Die Quests sind gut und das ist ein schönes Quest Erlebnis insgesamt. Vielleicht kommt es auch daher. Dann erst Burning Crusade. Gar nicht wahr. Dann erst Legion noch vor Burning Crusade. Zum einen zeigt uns das natürlich, dass Umfragen lange nicht immer repräsentativ sind. Vanilla mit 2,33. Nicht ganz sicher, ob Vanilla deshalb niedrig gevotet wurde, weil die Leute es technisch gesehen nicht als Expansion betrachten. Aber so ein Ding, mit der Frage des Votes. Es ist durchaus möglich, dass Leute, die jetzt Vanilla insgesamt nur 27 gevotet haben, nicht gevotet haben, weil die Frage lautet, was

die beste **WoW** Expansion war. Also das beste **WoW** Zusatzpaket und Vanilla ist kein Zusatzpaket. So, aber gut, ich stimme dem zu, dass Vanilla relativ weit unten rangiert. Für mich allerdings vor Mists of Pandaria. Für mich persönlich. Und dann natürlich der größte Circlejerk, den es gibt, ist -ed un 'ed und wie schlecht das war. In dem Fall nicht wirklich überraschend auf 1 mit 1,7,3 Prozent abgeschlagen. Dann ist es natürlich noch so, das ist ja eine sehr gezielte Frage. Da war ja nicht die Frage, rankt die verschiedenen **Add-ons**, also macht ein Ranking, sondern sagt nur, was das Beste ist. Und dann kann es natürlich sein, dass es bestimmte polarisierende Dinge gab. Auch wenn eine Expansion eigentlich nur im Mittelmaß landen würde, zum Beispiel bei Miss of Pandaria ist das möglich, halte ich das für sehr gut möglich, wenn die eigentlich nur im Mittelmaß bei einer Note landen würde, polarisiert die. Die Leute sagen, viele sagen es ist extrem gut, viele sagen es ist extrem schlecht und damit, wenn nur nach extrem gut gefragt ist, gibt es halt mehr, als wenn Leute sich alle einig sind, das ist die zweitbeste Expansion, denn dann taucht sie halt gar nicht unter der Nummer 1 auf. Trotzdem fand ich das sehr interessant. Rath the Lich King ganz vorne wundert mich am wenigsten. Was mich extrem wundert ist, dass Miss of Pandaria dort auf 2 gelandet ist, aber auch das Legion Burning Crusade geschlagen hat in diesem speziellen Voter. So wir sind extrem lang gewesen heute und deswegen auch extrem spät dran heute. Ich danke euch fürs Zuhören und zuschauen. Ich hoffe ihr hattet Spaß in diesem. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#209: M+ Schlüsseloptionen, Musik beim Zocken, Charaktertausch/Verkauf

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 209 und den themen Mythic plus schlüssel optionen musik beim zocken und charakter tausch beziehungsweise verkauf eigentlich müsste ich noch dazu schreiben Depp des tages heute wieder einen haben und nicht jedes mal einen haben vielleicht mag das demnächst mal gucken hallo Barlow zum thema Mythic plus was ich mir wünschen würde wäre keine freischwer wählbare schwierigkeit sondern dass die schlüssel einfach universeller werden zum beispiel drei danschen zur auswahl stellen oder gegebenenfalls sagen alle danschen sind erlaubt alternativ könnte man auch sagen alle danschen auf das eine mit welchem man an den schlüssel gekommen ist ja das ist eine gute idee glaube ich also ich glaube die dreier variante gefällt mir am besten es ist halt so und das kennt jeder von euch dass man manchmal einen schlüssel bekommt der die session beendet so ganz schlicht und ergreifend man ist in der gruppe es lief gut mal Spaß gehabt sieht ja das war es muss weg den spielst du einfach nicht der vergangenheit gab es noch mehr also ich kann mich noch an den schlimmsten zeiten von karazhan und kathedra erinnern wer da nicht gerade in der puschgruppe war die sowas

als herausforderung gerne gemacht hat sondern einfach nur ein bisschen fahren wollte da war halt so bald die keys gekommen sind war gleich danke aber nein danke ist eine gute idee finde ich was tricks et cetera in Mythic plus angeht muss man sich mal die dimension vor augen halten da spielen täglich aber tausende spieler die dungeons und probieren jeden scheiß aus klar da kann auch blitz nicht alles moment klar dass da auch ein blitz nicht an alles denken kann persönlich finde es gut wenn man wieder ein paar nette tricks entdeckt werden ja wie gesagt das war die diskussion irgendwie ob trick oder back oder exploit und so das ist ja dann oft die diskussion diskussion aber es stimmt schon es kommen immer wieder sachen raus nach wochen monaten oder vermutlich sogar jahren in denen ein bestimmtes dungeon existiert wo irgend einer auf die idee kommt irgendwas ausprobieren und da meine gute feststellung gemacht hat ich finde es auch immer wieder interessant dementsprechend halt spielen zuzugucken wie die bestimmte danischens spielen gerade wenn sie puls machen wo man sich denkt man den spiel wie immer so und da sieht man plötzlich andere drei oder vier oder fünf stufen höher und die machen einen viel größeren vieres kanteren pull eigentlich haben aber gute ideen wie sie halt mit den schwierigkeiten umgehen die solche pols mit sich bringen ja auf jeden fall wie es aussieht bin ich eine der wenigen die deine BMZ vor der arbeit zum kaffee brauchen aber wo kaffee ich trinke jetzt einen schluck kaffee ich habe eben zwei BMZ aufgenommen als muss ich normal aufnehmen ohne kaffee trinken zu können zwischendurch jetzt trinke ich einen schluck davon so thema musik als bl blatt last ist ich und sicherlich auch andere habe öfter festgestellt dass gute und schnelle musik dank adrenalin schüben irgendwie meine in game leistung verbessert moment mal du hast dich festgestellt dass sie deine leistung verbessert du glaubst dass sie deine leistung verbessert ja das ist mal ein ganz ganz großer unterschied alternativ möchte ich bitte deine deine detaillierten untersuchungen zu deinen leistungen während gute musik läuft und während keine gute musik läuft sehen du kamen letztens der kleine hirn furz ob ein ganzer Raid im schritt besser performen würde wenn beispielsweise der Raid lead seine mitstreiter anweisen würde sich einen Player versus Environment (PvP) music mix seines präferierten genres auszusuchen ok und beim boss

abspielen zu lassen selbstverständlich ist das eher schwer umzusetzen da nicht jeder musik beim Raid hören will oder generell anders tickt als ich aber denkst es wäre theoretisch möglich und zum damage per second (DPS) ansteigen gibt glaube ich gab immer wieder mal so so diverse untersuchungen wie musik auf kartoffeln wirkt und auf kleinkinder oder kartoffelkleinkinder oder auf auf heftlinge ich glaube es wurde musik metallica wurde zu foltern von heftlingen in Guantanamo eingesetzt mit helika andere andere orts wird musik an bahnhöfen oder öffentlichen plätzen verwendet verwendet um irgendwie leute zu vertreiben die sich dort sonst irgendwie zum trinken treffen und versammeln würden vielleicht hat es irgendeinen einfluss ob es ein messbar positiven einfluss auf einen zufälligen menschen hat das war ich doch arg zu bezweifeln weil musik ja nicht unangeschränkt irgendwas verbessert du hörst jetzt zum beispiel alle soundeffekte und boss emotes schlechter wenn du gleichzeitig oder gar stattdessen musik hörst wenn du stattdessen musik hörst du gar keine boss emotes mehr ich finde boss emotes in manchen kämpfen ultra nützlich um bestimmte fähigkeiten abzusehen ich denke noch der mobile object (Mob) bei morose glaube ich im morose kampf gab es irgendwie so ein debuff den er macht und da hat er auch immer so ein emote gemacht mit alle möglichen kämpfe in denen es halt emotes gibt die einem helfen die kampfsituation einzuschätzen oder halt sounds und geräusche von prox von irgendwas also ich wage stark zu bezweifeln dass für den durchführenden spieler musik die leistung verbessert ich wage sogar zu bezweifeln dass das was du als leistungsverbesserung bei dir bezeichnet neutral betrachtet eine leistungsverbesserung sein würde was aber auch nicht zwingend sein muss weil interessiert wenn es dir mehr spaß macht musik zu spielen du du du wirst nicht bezahlt dafür im PvP leistung zu bringen und wenn es dir doppelt so viel spaß macht mit musik zu spielen als ohne dann kannst du vielleicht sogar darauf verzichten eine etwas bette besseres rating zu haben also ich wage das sehr sehr sehr sehr sehr stark zu bezweifeln hebe hallo ich habe letztens einen privatserver gesehen auf den es möglich ist eine karakter an andere spiele zu verkaufen zu tauchen zu tauschen oder geschenk zu bekommen finde das an sich jetzt ohne der f ohne viel darüber nachzudenken eigentlich eine ganz gute

idee was würdest du von einem solchen fiel fiel zu halten ich bin ja immer sehr liberal was das legalisieren von dingen angeht die nicht erlaubt sind von daher wann immer es gemacht wird von den leuten selbst wenn ich es verbiete und das dazu führt dass alle möglichen blödsinn und unfug passiert das accounts ausgenommen werden dass die leute irgendwelche welche daten an an dritte weitergeben müssen und so weiter sofort wann immer die die nicht legale variante mehr probleme mit sich bringt und die leute es trotzdem machen habe ich nichts dagegen wenn es die legale variante gibt blizzard hat das ja schon gemacht haben ja sehr sehr viele dinge mittlerweile sind über über über echt geld mehr oder weniger machbar im spiel und damit wird halt zu einem großen teil wenn nicht komplett den den illegalen farm und exploitem einhalt geboten zumindest wird das ganze für sie wesentlich weniger lukrativ und ich glaube die meisten von euch die früher vielleicht sich bei dem gold seller geld gekauft haben werden heutzutage sagen ich bin doch nicht doof und gehe das risiko ein bei einem gold seller zu kaufen nur um ein bisschen mehr gold zu kriegen da kaufe ich doch lieber irgendwie bei blizzard direkt und kann mir hundertprozentig sicher sein dass ich deswegen nie ärger bekomme also ja ich habe da grundsätzlich erstmal kein großes problem mit es sind sachen die gemacht werden es sind diese art von verkäufen passieren und sie passieren regelmäßig und dann doch lieber geordnet und kontrolliert als über plattformen wo leute betrogen werden deptis tages in einem anflug von langeweile an einem dienstag nachmittag überkam ich die idee einen edeltwing auszurüsten kurz erklärt für alle die mit dem begriff nichts anfangen können man rüstet einen charakter der stufe 101 mit 840 plus items aus um durch das level scaling absurde sekundärwerte zu erreichen und in stanzen soloen zu können dazu sei angemerkt dass diese level 101 spieler gründen können mit 110er spieler also mit max level spieler und die gut equipten 101 spieler bei weitem stärker sind als die best equipten max level spieler weil dieses scaling so absolut hoch ist und deshalb ist es auch noch nach wie vor interessant und lukrativ weil spieler sich häufig carry charaktere gebaut haben und es sich gut haben bezahlen lassen andere spieler durch die dungeons zu ziehen und damit quasi zu power level also kurz geschaut frostica sieht machbar aus und ich habe ja meinen gammel

dekane auf 101 auktionshaus stehen perfekt blöd war dass man dafür natürlich leech auf klamotten braucht um auch alles denken zu können da liegt leider nur sehr bescheiden auf world top gear prokt prokt und ich nicht der erste mit edeltwink idee war kann man sich vorstellen dass das zeug immer hafer htn mäßig teuer war naja denke ich mir noch spaß kost halt und in ein paar runs habe ich das auch wieder drin schrubs waren 400k investiert 400k ist ja noch harmlos das ist ja noch hallo nice nur noch fix von blut auf frost um ich habe neulich wo du gerade sagt 400k ich habe neulich irgendwie nicht genau hingeguckt und dachte zwei items für den priest würden 70 und 40k kosten die waren 700k und 400k 1,1 millionen statt 110.000 ausgegeben man hat es also nice noch von blut auf frost umgehen schon keines losgehen doch der leuchtet mein interface auf war verholt ach ja hab natürlich die frost war von auch nicht freigespielt also erst mal ab zur grütze festung und quest line annehmen der geneigte viel trinker ich wollte damit nicht andeuten das ganze langweilig es musste nur einfach so gehen der geneigte viel trinker ahn schon was jetzt kommt es gab keine quest line die schmerzen vom face palm spüre ich heute noch um nämlich die zweite artefakt war für freispielen zu können muss man level 102 sein ich habe mein glück dann eben als blutig harf versucht der erste run da kathedra doch bloß schlappe 23 minuten gedauert kurz im tatschenrechner mit den levels gelings ausgerechnet wie viel ich denn verlieren würde wenn ich auf level 102 leveln würde circa 15 15 prozent weniger hells quit mastery und natürlich noch die gestiegenen mopp hp habe seitdem nicht auf meinem death knights (DK) eingeloggt ach so ein bisschen mitleid kriegst du ja schon von mir auch wenn es nicht wirklich viel kohle war aber viel ärgerlicher ist vermutlich dass du jetzt ein charakter hast in einem levelbereich der dir gar nichts bringt schön ich hoffe ihr hattet spaß und wenn ja seid auch beim nächsten mal wieder dabei bis dahin schüss sagt euer um kippe hallo

#210: Diszi Hass?, Mythic Plus cap, Bugfrei

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 210 und den Themen Diszi Hass, Mythic Plus Cap und Bug frei. Hey Barlow, wo wir beim Thema es macht mich wütend, die letzten Tage sind Barlow Imitation on. Was genau hast du am aktuellen Disziplin Priester auszusetzen? Das komm ich jetzt nicht mit, ich hab den am 2. September 2016 gespielt. Nur weil der Tauren hinter nicht so engelsgleich in den Roben aussieht wie zum Beispiel bei den BFF Elfen, musst du doch nicht gleich den kompletten Zweck für Tod erklären oder? Hab ich dir für Tod erklärt? Nee. Zu deinem Glück geht der aktuelle Battle for Azeroth (BfA) Bild ja wieder in die Richtung, dass du mehr mit leuchtenden Kugeln um dich schmeißen kannst, sodass dein Taure demnächst wieder in einem... Ich hab doch überhaupt keinen Taurenpriester. Mein Priester ist Dings hier, toll. Im weißen Nachthemd seiner verstorbenen Großmutter quut, mein Paderdienis taure. Möge sie in Frieden mit den Geisternfeiern herumtrollen und kichern durchs hohe Gras schleichen kann. Aktueller BfA Bild, kein cooldown (CD)-RF-Shield Rapture, verstärkte Shield Absorb nahezu 100 Prozent. Äh nee, auf nahezu 100 Prozent der HP im Levelbereich. Hör auf meinen Disziplin Priester malign zu machen. Spaß beiseite, was hast du in der aktuellen Abbeten-Mechanik speziell ab 7.25 auszusetzen? Ok,

erstmal grundsätzlich. Ich fand nicht, dass Disziplin-Priester jetzt insgesamt irgendwie eine schwache Speck war. Wir haben ja sogar beim MDI gesehen, bei den Chinesen glaube ich, oder so, oder Asiaten allgemein. Ich weiß zwar nicht nur China. Ähm, an der aktuellen Abbeten-Mechanik habe ich unter anderem abzusetzen Shadow World Pain. Ich finde ein damage over time (DoT) ekelhaft als Heilmechanik. Also einen DoT oben halten zu müssen. Das ist einfach nur, oh hier hast du einen Knopf, den du regelmäßig mehr drücken musst, um ein bisschen mehr Schaden bzw. Heilung zu haben. Was ich aber viel schlimmer finde, ist das aktuelle insgesamt Grundkonzept von Abbeten. Also als Heiler hast du sowieso schon viel zu viel zu tun. Du hast viel zu viele Informationen, die du aufnehmen musst. In einem Raid, in einem Scenario von 20 Leuten. Du musst den Debuff-Status der Leute kennen. Du möchtest idealerweise alle aktuell auf sie wirkenden Buffs und temporären Buffs kennen. Zum Beispiel, ob sie Mitigation oder Immunitäts-Cooldowns, gerade bei Immunitäts-Cooldowns on haben. Du möchtest den Absorb-Status sehen, weil der HP-Balken alleine nicht ausreichend ist. Die Buffs habe ich schon genannt, egal. Auf jeden Fall die Debuffs möchtest du sehen. Du möchtest die HP sehen und die Incoming Heals. Das alles möchtest du auf 20 Unitframes verfolgen. Das ist mehr als andere Klassen alleine auf dem Boss haben müssen. Das ist 20 Mal so viel wie andere Klassen verfolgen müssen im gesamten Encounter. Das ist übertrieben formuliert. Weil es ist natürlich nicht jede Information gleich wichtig. Aber warum zur Hölle habe ich nicht dann einfach eine Abbitte-Mechanik, wie sie früher war. Eine Smart-Heal-Mechanik, wo ich anhand der Rotation die Schwierigkeit reinbringe, sie optimal zu spielen und für den optimalen Throughput zu sorgen. Nicht dadurch, dass ich sie verzwanzigfache, indem ich einfach noch 20 verschiedene Targets mit reinbricke. Zudem wird sie dadurch unglaublich langsam, weil du erstmal einen Buff verteilen musst, dass jemand überhaupt von Abbitte profitiert. Und indirekt. Und du hast den Nachteil, wenn ich irgendwelche Mobs habe, die kurz leben, aber trotzdem hohe Schadensspikes machen. Wie zum Beispiel bei diversen Mythic-Plus-Puls. Ich erst relativ später zu komme überhaupt zu heilen oder ein großer Teil der Heilung flirten geht, weil der Spell, der als schadenschreckliche Heilung

gedacht ist, auf das tote Ziel nicht mehr triggern kann. Das sind aber schon fast Kleinigkeiten verglichen mit dem, wie es sich insgesamt gehandelt hat. Du hattest lange Zeit am Anfang der Expansion dieses Power Word Radiance, diese Area of Effect (AoE), diese Dings, womit man da diesen Debuff verteilen konnte, der so viel Mana gekostet hat, dass externe Cooldowns von Eulen bestimmt haben, ob du effizient heilen kannst oder nicht. Was haben wir ausgerechnet, dass es etwa einmal Intervates zu bekommen, etwa der halbe Mana Pool des Priests das ist, unter der Ausnahme, dass er sich Intervates dann geben lässt, wenn er anfängt Atonements zu verteilen. Damit ist ja ungeachtet dieser völlig absurden, wirren, unnötigen, unnötig komplizierten Mechanik auch noch in der Situation, dass andere seinen Throughput bestimmen, also seine Effizienz bestimmen, und zwar maßgeblich. Die Menge der Eulen war der entscheidende Faktor, wie effizient ein Disci Priest heilen konnte. Ich musste als Holy Priest umskillen im Raid, damit unser Disci Priest heilen konnte. Ich musste die Hymne mitnehmen, die halt auch so einen ähnlichen Effekt hat. Und dann kommt noch die Mechanik selber dazu, wie die von Plee. Plee war eine Mechanik, mit der du halt eigentlich in erster Linie nur Atonement verteilt hast, also nur den Buff, dass andere geheilt werden können überhaupt von einer Kackheilung. Und der stieg an, die Kosten für diesen Buff stiegen an, je mehr den hatten. Du musstest dann also auch noch checken, wie viele Leute gerade genau Atonement hatten, damit du die Mana-Kosten deines blöden Spells ungefähr wissen konntest. Als ob der ganze andere Scheiß nicht schon unnötig kompliziert genug wäre. Grundsätzlich wäre ja nichts dagegen einzuwenden, wenn es kompliziert ist, aber man sagen kann, es gibt keine andere Möglichkeit das zu machen und das Gameplay ist dadurch so geil, dass man halt mit dieser etwas höheren Komplexität leben muss. Aber das ist nicht so, das ist halt alles komplett unnötig, das braucht keiner. Wir hatten vorher Iterationen des Disci Priest, die besser funktioniert haben und grundsätzlich eine ähnliche Mechanik hatten. Als ich unterleihen war, dass das Tuning nicht funktioniert hat und weil die Leute zu blöd waren, das vernünftig zu tunen, ist so ein Murks rausgekommen mit dem Mists of Pandaria, der Disci Priest fantastisch. Niedriger Throughput wird mit Atonement geheilt, genau wie andere halt irgendwelche

anderen Low-Mana-Heals haben. Also, Low-Throughput-Atonement mit einer relativ hohen Effizienz, aber mit einem niedrigen Throughput. Dazu Power Shield als Instant, der sehr einzigartig ist und verwendet werden kann, wie andere ihn nehmen. Also es gibt keinen Spell dieser Art. Super gut. Und dann eben Archangel und PoH bzw. Spirit Shell für die großen Spikes. Alles hatte seine Daseitsberechtigung, alles wurde fast immer in jedem Kampf gebraucht. Bester Disci aller Zeiten, Mists of Pandaria, etwa was war das Terrasse? Terrace of Endless Springs, Terrasse des Endlosen-Frühlings. Besser war er nie, besser wird er vermutlich auch nie wieder sein. Also du hast da noch diese Pli-Mechanik und diesen komischen Shadow-Ment-Kram, der irgendwie dort hinterlässt, der aber wegfällt, wenn man Schaden bekommt. Warum denn? Nur damit es anders ist? Also es ist unrund von vorne bis hinten, einfach nur an allen möglichen Stellen komplexer gemacht, ohne es besser zu machen. Ich habe nichts dagegen, wenn etwas grundsätzlich komplexer wird, wenn es dadurch besser wird. Beim Disci jede Veränderung, die gemacht wurde, war eine Veränderung zum Schlechten aus meiner Sicht. Und in allen Fällen gab es eine bessere Variante davon. Und deswegen bin ich jetzt grundsätzlich mal froh, wie der Disci sich mit **BfA** entwickelt. Also abgesehen davon, Power Word Shield war ein toller Spell, ist immer noch ein toller Spell. Ein super Spell, der den Disci definiert hat und plötzlich auf einen riesigen Cooldown gelegt, sodass er im Endeffekt für wenig zu gebrauchen war. Und auch der findet ja wieder so als Spell für jede Gelegenheit Einzug in **BfA**. Und das alles nur, weil das Problem war, an Zahlen drehen zu können. Ja, die Absorbmechanik ist stark und man muss sehr gut aufpassen, wie man sie balancet. Ohne jede Frage, die Absorbmechanik ist eine sehr starke Mechanik und die ist tough zu balancen. Aber wenn man sich so schlecht als Entwickler auskennt, dass man aus Power Word Shield, und das war immer wieder mal der Fall, macht Wortschild nur für diejenigen, die das nicht sagen, dass es immer wieder mal ein Zauber wird, der in jeder Situation der beste zu benutzende Zauber für den Disci Priest war, ob Gruppenheilung, Single Target Heilung, egal was, es war der beste Zauber, den man benutzen konnte, dann kann man den so tunen, dass das nicht der Fall ist. Man muss nicht gleich irgendwie so brachiale

Varianten wählen, wie der kriegt jetzt einen 10 Sekunden Cooldown oder 6 Sekunden Cooldown oder so. Ja, also es ist sehr, sehr viel, was mir da unglaublich auf den Sack gegangen ist. Nichts, aber auch gar nichts von dieser Variante des Disci-Wortschilds war besser als etwas, was wir schon mal hatten bei grundsätzlich ähnlichen Mechaniken. Mag sein, dass denn irgendwer toll fand. Ich weiß, dass es immer Leute gibt, wann immer etwas komplizierter gemacht wird, die glauben, dass das jetzt besser ist, weil es komplizierter ist. Ich habe gerade, glaube ich, im Detail dargelegt, warum ich das überhaupt nicht finde und welche Alternativen ich besser gefunden hätte, die da waren oder wieder kommen werden mit [BfA](#). Und mir hat es halt den Spaß genommen, Disci zu spielen. Das war lange Zeit meine erste Wahl. Aber mal gucken, was es im nächsten Content werden wird. Thema Progressmüde. Ich denke mir, egal wie gut du das System entwickelst, wenn es nach oben offen ist, kommt immer irgendwann der Punkt, an dem die Inni normal nicht mehr schaffbar ist, weil die Gegner zu stark werden. Und dann muss man halt zu solchen Mittelgreifen des Gegnungskeiten, ob das 25, 50 oder 100 ist, kommt nur darauf an, wie es designt ist. Das ist nicht der Punkt. Der Punkt ist nicht, ob eine Inni irgendwann zu schwer wird, um sie zu schaffen. Der Punkt ist, dass die Inni so skaliert sind, dass sich das, das was wichtig ist, um die Inni zu schaffen, komplett verschiebt. Also am Anfang ist es halt wichtig, dass du eine gute Idee hast, so grob was passiert und dass du den Thresh und die Bosse schnell kaputt bekommst. Am Ende, in den höheren Mythic Plus, ist es halt nur noch wichtig, Exploits zu finden, mit dem du die unausweichlichen One-Shot-Mechaniken baggen kannst, sodass sie dich nicht treffen. Denn würden sie dich treffen, das ist das Konzept von One-Shot-Mechaniken, wärst du mit einem Treffer tot. Und die Mechaniken kommen zu häufig vor, als dass man sich erlauben könnte, diesen einen Tod mitzunehmen. Das ist das Problem, worüber sich manche Leute beschweren und halt sagen, das ist nicht mehr die Instanz, die ich eigentlich spiele. Es sind Mechaniken, die komplett aus dem Gleichgewicht geraten. Und das ist auch einer der Gründe, die halt die gesamte Klassenbalance aus dem Gleichgewicht bringen. Das Design der Instanzen. Wenn Mobs mehr HP bekommen, ist es grundsätzlich so, dass der Schwierigkeitsgrad halbwegs

linear ansteigt. Du musst halt so und so viel mehr Schaden machen. Es ist deshalb nicht ganz so, weil wir crowd control (CC) haben. Und je mehr HP die Mobs haben, desto weniger Zeit anteilmäßig verbringen sie bei einem Pull im CC. Klar, wenn ich jede Mobgruppe in 10 Sekunden umhauen kann, dann weiß ich, wenn ich CCs aneinanderchane, AoE Stunts, kriege ich diese 10 Sekunden praktisch komplett abgedeckt. Das heißt auch, dass bestimmte Abilities der Mobs überhaupt keine Rolle spielen, weil sie wenig oder gar nicht eingesetzt werden. Wenn jetzt die Mobs 20 Sekunden lang leben, habe ich eine CC-Chain und anstatt gegen die Mobs eine Sekunde außerhalb des CCs kämpfen zu müssen, kämpfe ich 10 Sekunden gegen die Mobs außerhalb des CCs. Und das, wenn ich sie von Anfang an stanne, je nachdem sogar zu einem Zeitpunkt, wo sie gerade erst ihre wichtigen Abilities bekommen. Bolstering zum Beispiel oder Raging, um nur zwei zu nennen. Also auch die HP anzuheben heißt nicht ganz linear die Schwierigkeit zu erhöhen, aber zumindest in der Größenordnung. Beim Damage wird das Ganze aber völlig absurd. Vorher macht eine Ability auf einem niedrigen Schwierigkeitsgrad 20 Prozent deiner HP an Schaden. Das ist so die typische Sache. Nicht schön, gegenheilbar. Wenn du irgendwann 80 Prozent deines Schadens machst, weiß der Heiler schon, es muss jetzt jeder getoppt sein, damit man auch nur einmal die Ability überleben kann. Und wenn es dann eine Ability ist, die einen zweimal in Folge zufällig treffen kann, weißt du schon, ich werde jetzt als Heiler einen Cooldown brauchen, wenn ich sehe, dass einer diese Ability abbekommen hat. Und dann entscheidet schon Global Cooldown manchmal darüber, ob man überleben kann oder nicht. Und dann gehen wir über die 80 Prozent hinaus und gehen auf 100 Prozent und mehr Prozent der Spieler-HP. Und dann sind wir halt bei den One-Shots, wo du überhaupt nichts mehr so spielen kannst, wie du es eigentlich spielst, sondern nur noch gucken musst, kriege ich den mobile object (Mob), der diese Ability macht, so zz, dass er sie nicht machen kann. Wenn nein oder wenn das ein Boss ist, finde ich irgendeine Art und Weise, es zu exploiten, dass ich diese Ability nicht abbekomme. Und das ist der Grund, warum manche Spieler, gerade die Leute, die sehr erfahren sind, sehr gut sind und in hochleveligen Mephick Plus unterwegs sind, eben sagen, die

Schadensfähigkeiten der Mops und Bosses skalieren zu stark bei ansteigender Schwierigkeit. Das Gleichgewicht ist das Problem und nicht die ansteigende Schwierigkeit. Ich hoffe, ich habe das halbwegs verständlich erklären können. Hey Barlow, ich habe eine Frage zum Thema Bug-Testing, Release und Online-Patches. Durch den heutigen Online-Zwang für fast jede Konsole ist es ja für die Entwickler sehr einfach, Bugs in ihrem Spiel im Nachhinein zu beseitigen. Nicht nur durch Online-Zwang, auch wenn Online optional wäre, hätten die Leute ja dann die Option, sich zum Patchen zu connecten. Also das ist nicht zwingend verbunden mit deiner Online-Pflicht, Patchen zu können. Aber ja, was grundsätzlich eine sehr gute Sache ist, der will schon ein Spiel kaufen, das einen Bug enthält, der das im Spiel, der das Spiel im schlimmsten Falle unspielbar macht. Nun aber zu meiner eigentlichen Frage. Vor dem Online-Zwang hat man Spiele fertig im Laden gekauft oder vor der Online-Möglichkeit vor allen Dingen hat man Spiele fertig im Laden gekauft. Diese waren vollständig und konnten nicht nachgepatcht werden. Meistens, ja. Ich kann mich daran erinnern, dass es auch eine Zeit gab, wo auf Heft-CDs regelmäßig Patches nachgeliefert wurden. Das war allerdings auch, glaube ich, schon zu der Zeit, wo Leute zumindest manchmal online waren. Und es eher um den Service-Charakter ging, dass ein 100 oder 200 MB Patch runterzuladen damals noch ein ganz schöner Akt war, je nach Leitung. Aber ja. Nehmen wir als Beispiel eines meiner Lieblingsspiele für die PS2 Champions of Norrath. Wenn der Titel nichts sagt, spielt sich sehr wie Diablo und es für bis zu vier Spieler in einer Konsole. Dort habe ich einen Bug entdeckt, der mich bei Teleporters einer bestimmten Zone festbuckt. Sobald ich mich zurückteleportiere, hilft nur ein Laden, ist aber auch der einzige nennenswerte Bug, den ich persönlich feststellen konnte. Aber wir haben es, die Entwickler, früher geschafft, Spiele zu releasen, die im Normalfall bugfrei waren. Heute scheint es unmöglich zu sein. Was meinst du, woran das liegt? Also erstmal müssen wir unterscheiden zwischen bugfrei und wenigen Bugs. Die Spiele waren früher, je nachdem wie weit wir zurückgehen, viel, viel weniger komplex. Früher gab es noch Titel vor 25 Jahren, vor 20 Jahren, die von einem einzelnen Entwickler programmiert wurden. Also ein Ein-Mann-Team, das

ein Spiel gemacht hat. Oder zwei. Das wird es heute sehr, sehr selten geben. Gibt immer wieder auch noch mal sowas. Minecraft war so ein Titel, aber gut, der ist ja auch eine Ausnahme in vielen Dingen. Also ein Spiel, das so aussieht, davon gibt es ja nicht viele, die die Verkaufszahlen eines AAA Titels haben. Die meisten Spiele, die meisten AAA Titel werden ja von, von keine Ahnung, zig, wenn nicht 100-köpfigen Entwicklerteams gemacht. Also Spiele waren wesentlich weniger komplex und je weniger Code da ist, desto weniger Bugs können auftreten. Und so leichter ist es auch zu testen, ob diese Bugs vorhanden sind. Kann mich an Spiele erinnern, sehr, sehr viele sogar, die man innerhalb von einem Nachmittag durchspielen konnte. Wenn du dann 100 Leute das testen lässt, die das alle durchspielen, kannst du dir relativ sicher sein, einen Großteil der Bugs erkannt zu haben. Jetzt nimm dir mal World of Warcraft (WoW) und versuch mal in WoW alleine, und das ist ja noch kein Durchspielen, alleine den Solo-Level-Content zu spielen. Ich mach gerade das Loremaster-Achievement. Alleine der Solo-Level-Content wird dich schon Tage beschäftigen, Wochen vielleicht. Dann hast du das mit einem Charakter gemacht, der ist Allianz. Da hast du die ganzen Quests nochmal für die Horde testen. Und dann hast du sie auf einem Frostmage getestet. Was ist mit dem Arkanmage? Gibt es da Spells oder die Interaktion von Spells, die das anders machen? Die möglicherweise Bugs mit sich bringen? Also eigentlich darfst du das mit allen Specs machen. Und schon bist du in einer Größenordnung, wo Sachen nicht mehr hundertprozentig testbar sind. Weil es einfach unmöglich ist. Wir können die Sachen, selbst wenn wir mit dem Arkanmage schüssen. Okay, aber ich hab hier drei lustige Trinkets. Bei dem einen hab ich jetzt das Trinket getragen, was hielt, das hat vermutlich keine Bugs gehabt. Nur bei den Erbstücken, was nämlich jetzt das Void Tentacle Trinket. Gibt es irgendwelche Bugs damit? Ich weiß, dass es bei dem Void Tentacle Trinket am Anfang, glaube ich sogar von Legion, noch irgendwelche Bugs und Exploits gab, dass es komisch skaliert hat. Also das ist ein Punkt. Und zum zweiten, die waren damals auch nicht bugfrei. Zu keinem Zeitpunkt waren Spiele, die released wurden, zwingend bugfrei. Ja, es kam oft vor, dass die Bugs zu vernachlässigen waren. Oder dass sie weitestgehend bugfrei waren. Aber ich kann mich noch

gut an Spiele erinnern. Planescape Torment zum Beispiel. Ein Rollenspiel, wo ich eine Situation hatte, dass ich auf CD3, je nach wie vielen Zehntel Spielzeit, einen Deadlock hatte. Also ein Deadlock, eine Situation, in der ich keinen möglichen Ausweg mehr hatte. Die war nicht mehr lösbar. Ich brauchte auf der Map, hätte ein bestimmter Gegenstand existieren müssen, um weiter zu kommen, um dort rauszukommen aus dem Gebiet oder was weiß ich was. Der war aber nicht da. Die einzige Lösung dafür war einen alten Spielstand zu benutzen. Und natürlich, also ja, jeder von uns macht gerne Quick Save und so weiter und so fort. Aber mein letzter Spielstand, der nicht auch unweigerlich wieder zu diesem Deadlock geführt hätte, war halt irgendwie drei Tage alt oder so. Und das hatte mich so frustriert, dass ich das Spiel in die Ecke gestellt und nie zu Ende gespielt habe. Also Spiele waren weniger komplex und nein, sie waren auch früher nicht bugfrei. Geht sogar so weit, dass viele Cracker-Gruppen, nicht viele, aber dass einige Cracker-Gruppen früher, also Spiele, die den Kopierschutz geknackt haben und dafür gesorgt haben, dass die Spiele verteilt wurden auf den Schulhöfen, sogar Bug-Fixing betrieben haben. Dass sie teilweise nicht nur die Spiele gecrackt haben, sondern Bugs gefixt haben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#211: Lokalisierungen, Cheaterstrafen, Bin ich ein Cheater?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 211 und den Themen Lokalisierungen, Cheaterstrafen und bin ich ein Cheater? Nochmal eine allgemeine Frage, lieber Barlow, wie stehst du zur Lokalisierung von Spielen, Filmen und Büchern? Ich lese einfach zu Ende. Ich verstehe und spreche englisch gut genug, um solche Produkte 100 Prozent auf englisch genießen zu können, ziehe aber eine deutsche Sprache vor. Ich freue mich immer über bekannte Sprecher und feiere immer wenn meine Lieblingssynchron Sprecher, wenn mein Lieblingssynchron Sprecher irgendwo mitspielt. Ich habe einen Lieblingssynchron Sprecher tatsächlich, das ist Norbert Langer heißt, der ist die Stimme von Magnum, zum Beispiel, wenn noch jemand diese Serie kennt, die Originalstimme von Magnum oder auch der Erzähler in wunderbare Jahre. Gerade die deutschen Sprecher im Bereich Anime lieben, im Bereich Anime lieben, ach so liegen heißt das bestimmt, qualitativ weit vor den amerikanischen und japanischen, will sich doch keiner antun freiwillig. Ich erinnere mich gerade in World of Warcraft (WoW) an den Aufschrei, dass die Namen eingedeutscht wurden. Ich finde es eigentlich für die Immersion immer besser, wenn alles eine Sprache ist. Möchtest du das Harry Potter Harald Töpfer heißt oder das Luke Skywalker, Lukas Luftwandler heißt? Also Namen

zu übersetzen finde ich halt eigentlich immer falsch, so Punkt. Immer falsch. Und die Engländer machen ja auch deutsche Städtenamen kaputt, Munich, Cologne. Ich weiß gar nicht wie hieß denn als Cologne, war das nicht eine römische See? Oh Gott, die Kölner werden mich hassen. Aber ist es nicht Colonia, Colonia Agrippa oder so gewesen? Egal, aber also ja am schlimmsten finde ich übrigens bei kaputt gemachten deutschen Namen, wenn die die Briten oder Engländer Nürnberg schreiben und schreiben es nur Remburg glaube ich. Ich bin mir gar nicht sicher, da sind es sind sehr viele kreative Änderungen des Wortes Nürnberg drin. Also zunächst mal habe ich überhaupt kein Problem natürlich mit Lokalisierung, wenn man der Sprache überhaupt nicht mächtig ist oder nicht ausreichend mächtig ist. Wobei ich halt bei Englisch sagen würde, bei Englisch sehe ich halt keinen Grund die Sprache nicht nicht so weit zu verbessern, dass man in der Lage ist es zu verstehen. Aber gut, wenn man das nicht kann, dann gibt es ja gar keine Alternative. Ich persönlich finde das große Problem gerade bei englischen Übersetzungen, also bei deutschen Lokalisierung von Dingen, die im Original Englisch sind, ist dass die die Schauspieler beispielsweise in Filmen nicht mehr Deutsch sprechen, sondern Deutsch imitieren. Das geht so weit, dass ich behaupten würde, es ist relativ leicht rauszuhören, ob ein Film deutsch ursprünglich ist, also deutsch gesprochen wurde oder ob es deutsch synchronisiert wurde, weil das mit deutsch gar nichts mehr zu tun hat, wie die Leute sprechen. Ich weiß nicht, woran das liegt, ob das am Tempo der Sprache zu tun hat, dass man den Tag legen muss, um synchron zu sein bei Sachen, die im Original Englisch sind, ob die Leute versuchen, sich das Englische oder Amerikanische vom Stile her beizubehalten, wenn sie deutsch sprechen oder ob das einfach nur so eine Absurdität ist, die passiert. Aber es klingt nicht mehr nach Menschen, die normal sich unterhalten auf Deutsch, deutsch synchronisierte Filme aus dem Englischen. Es klingt nach Deutschen, die sehr merkwürdig Deutsch imitieren, nicht nach Deutschen, nach Wesen, die sehr merkwürdig die deutsche Sprache imitieren. Ich gebe immer wieder so Sätze wie keine Ahnung. Irgendwas stimmt hier nicht. So würdest du es vielleicht so oder so ähnlich auf Deutsch sagen. Und in der Übersetzung ist immer so ein total überbetontes, irgendetwas stimmt hier nicht. Und das ist

ganz krass, also die Frauenstimmen, bei den Frauenstimmen ist es so krass, dass sie oft kaum zu unterscheiden sind, weil sie kein Charakteristikum mehr behalten haben. Das finde ich extrem anstrengend. Und ja, es gibt verdammt gute deutsche Sprache im Sinne von, die haben sehr angenehme Stimmen, die kriegen ansonsten die Betonung so weit hin, dass sie der Logik der Sätze und so weiter entspricht. Es klingt halt nur nicht mehr so richtig normal und natürlich, sondern es klingt total künstlich. Das finde ich sehr, sehr anstrengend. Hallöchen Barlow, zum Thema Bug Abusing. Für mich die beste Reaktion auf einen Bug schriftlich Glitch im Spiel, die von cooldown (CD) Projekt RED bei ihrem Spiel Witcher 3. Hier der Trick, dazu ist es notwendig, müssen wir den Trick kennen, egal, dazu ist es notwendig, den Händler am Hierach Square von Novigrad zu besuchen und alle Muscheln zu kaufen, die dieser besitzt, sind die Vorräte aufgekauft. Reicht es, den Laden zu verlassen und den Händler dann erneut anzusprechen, da dann wieder viele Muscheln auf Lager sind. Nach dem Kauf so vieler Muscheln wie möglich, werden diese zerlegt, da sich darin Perlen befinden. Diese Perlen können dann an den Rüstungshändler direkt neben dem Muschelhändler verkauft werden. Die Kosten für den Kauf einer Muschel liegen bei nur acht Geldstücken. Der Rüstungshändler bezahlt jedoch für eine Perle 109 Kronen. Pro Muschel liegt der Gewinn damit bei 101 Kronen. Geht dem Rüstungshändler das Geld für den Aufkauf auf, reicht es aus fünf Tage zu meditieren und dann mit dem Perlenverkauf weiterzumachen. Quelle PC Games Hardware, Dankeschön. Als er damals durchs Internet ging, bemerkten die Entwickler ihren Fauxpas. Als ein neuer Patch erschien, tauchte ein steuerfahrender Händspiel auf, der die Spieler bestraft, die diesen Trick angewendet haben. Ein ähnlicher Abuse gab es noch mit Kühen. Da tauchte ein fast unbesiegbares Monster auf, das einen übel zerlegt hat. Witcher 3 ist ein Singleplayer Spiel. Man kann es durch schlechte einem massively multiplayer online (MMO) vergleichen, aber trotzdem eine schöne und kreative Art zu bestrafen. Auf jeden Fall. Auf jeden Fall eine sehr sehr kreative und schöne Art. Ich hoffe nur, dass sie den Weg gewählt haben, den Spielern dadurch nicht ihre Spielstände auf unspielbar zu versauen. Denn das wäre halt irgendwie, das hätte mich dann sehr geärgert. Aber ja, sehr kreativ. Hallo Barlow. Kurze

Frage zum Thema Bug Abusing. BMZ 207. Beziehungsweise Frage, ob meine Level-Methode in einem bestimmten Levelbereich schon als Abuse betrachtet werden kann. Ja, bin irgendwie verunsichert, nachdem ich dieses BMZ angehört habe, weil dies wohl eine absolut nicht gängige Methode ist. Auch, dass es gängig ist, heißt nicht, dass es erlaubt ist. Das mal, also nur das am Rande, um dich noch ein bisschen mehr zu verunsichern. Und zwar handelt es sich dabei darum, dass ich mit meinen Charakteren ab Level 74 in die BC Hero Instanzen und mich dort hochgrinde. Plus Quests, falls noch nicht gemacht, bis Level 80. Dazu kam es, als ich für meinen Kriegerruf bei der Offensive der zerschmetterten Sonne Insel von Keldernas sammeln wollte, wegen dem Schild auf ehrfürchtig. Leider braucht man selbst fürs Transmoggen den Ruf. Ich habe von Level 70 bis 75 nur über die dortigen Dailies gelevelt und wollte mal schauen, ob ich TDMHC, ob ich in TDMHC schon etwas umhauen kann für weiteren Ruf. BC Heroes sind ja auf mobile object (**Mob**) Level 70 festgelockt. Da habe ich auch keine Ahnung, warum das so ist, aber egal. Und da ist mir aufgefallen, dass man durch den eigentlich doch recht kleinen Levelunterschied schon ins lächerliche hochskaliert. Ca. zehnfacher Schaden an Mops ab Spieler Level 74 und selbst bekommt man ja auch nur noch einen Bruchteil des Schadens. Nun bin ich also ein Übermensch, welcher fast unantastbar ist. **Mob** tot, gleich Siegesrausch bereit, welcher pro **Mob** auch eben 1350 EP bekommt. Achso, der Übermensch bekommt EP, ich war gerade beim Siegesrausch. Ohne Erfahrungsplus bis zu also mit Erbstücken ca. 2000. Während Quests in dem Levelbereich vielleicht 13000 bis 16000 bringen, kann es legitim sein, für gefühlt Graum auf ca. 80 Prozent eines Levels pro Instanz zu bekommen. Ich kann dir das nicht beantworten. Ich kann dir das wirklich nicht beantworten. Es würde mich doch stark wundern, wenn Blizzard Levelscaling einschaltet und dann etwas durchaus so offensichtliches wie, ich möchte jetzt irgendwie die 70er Heroics noch eine Weile lang machen, auch wenn ich über Level 70 bin, übersieht und das als so schlimmen Fehler ansieht, dass sie dafür Leute benennen würden. Abgesehen davon, dass ich sowieso glaube, für die meisten Dinge, die nur in den Bereich Level gehen, werden sie sich selten die Mühe machen, wenn es nicht im Highend Bereich ist, also nicht zwischen

100 und 110, da überhaupt irgendwas zu tun. Weil das so ein Exoten-Ding ist, ja gut, da hast du dir halt irgendwie keine Ahnung, fünf Level vereinfacht oder im Zweifelsfall maximal zehn, wobei zehn werden es nicht sein, weil du vermutlich solo TDMH 10 nicht machen kannst. Ach Gott, muss ich kurz wegklicken hier. Also ich wundere mich darüber, dass das Level 70 ist, weil alles andere auf 80 hoch skaliert, nur die heroic (HC) Enis nicht. Bin mir nicht ganz sicher, warum das so ist, vielleicht hat es irgendeinen guten Grund, der sich mir nicht erschließt. Ich nehme an, dass Blizzard das nicht übersehen hat, dass das Skalieren oberhalb der jeweiligen Scaling-Bereiche es einem ermöglicht, sehr leicht Mops zu killen, die trotzdem noch XP geben. Ich schätze, dass du definitiv auf der sicheren Seite bist, zumal das ja nicht ad infinitum machbar ist. Das ist ja nur in einem sehr kleinen Fenster machbar und sinnvoll machbar, wo es was bringt, nämlich genau von dem, was du beschreibst. 74 bis zu dem Zeitpunkt, wo sie nicht mehr grün sind, sondern grau, was vielleicht sogar schon unter 80 der Fall ist. Also wenn ich schätzen müsste, würde ich sagen, du bist definitiv auf der sicheren Seite. Meine Hand dafür ins Feuer legen bei Blizzard und deren Logik, was Bands oder nicht Bands betrifft, never ever. Kann ich nicht. In diesem Sinne, das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#212: Elitistjerks, Family & Friends Gilde, Low DPS ohne Grund, Fundstück

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 212 und den Themen Editors Jerks, Family and Friends, Gilde, Low damage per second (DPS) ohne Grund und einem Grundstück, das ich gefunden habe. Barlow Bestermann, Keep Going, Dankeschön. Adriana von EJ war der Gottes Theorycraftings, EJ oder Editors Jerks war ein Theorycrafter Forum, aus dem eine Menge interessanter Personen hervorgegangen sind oder dort aktiv waren. Ich meine auch, dass wie gesagt, das habe ich beim letzten Mal erwähnt, dass Ian Hazy Costas zu denen zählte, die dort sehr sehr aktiv waren und Adriana war jemand, nachdem auch ein Item in World of Warcraft (WoW) benannt wurde. Da gibt es nicht so extrem viele. Bryce Fack war auch einer, auch zu Cutter Zeiten glaube ich, Fax Embersiel, ist so ein Tanking Theorycrafter gewesen und bei Adriana war es glaube ich, Viotel, Card Sight, Handschuhe, wenn ich alles täusche, aus ICC. Kann aber auch sein, wenn ich das falsche Erinnerung habe, ob des Items, aber es war auf jeden Fall ein Items nach ihm benannt. Gleichzeitig aber auch ein gutes Beispiel davon, warum diese Foren irgendwie den Weg allen irdischen gegangen sind und irgendwann

von der Referenz und dem, wo man immer hingegangen ist, zu man geht nie wieder dahin geworden sind. Denn die waren so ein Forum, das eine ganz ganz krasse Moderation hatte. Es ist gut, finde ich, eine krasse Moderation in Foren zu haben. Dort ging es aber so weit, dass Beiträge halt auch gesperrt wurden, wenn der Meinung der Moderatoren zufolge nicht ausreichend zum Thema beigetragen wurde oder etwas Offensichtliches gesagt wurde oder sich wiederholt wurde. Das ging so weit, dass diejenigen, die dort Moderatoren waren, eher den Anspruch hatten, kann ich es rechtfertigen, das zu löschen, als sollte es stehen bleiben, wie es normalerweise der Fall ist. Normalerweise in einem Forum möchte man möglichst viel Diskussion haben und nur alles, was extrem störend oder deplatziert ist oder sonst was, wird gelöscht. Elitist Jugs war das exakte Gegenteil. Wann immer die Moderatoren Gründe gefunden haben, etwas zu löschen und User zu verwarnen, haben sie das gemacht. Ich habe so eine Moderation noch in keinem Forum der Welt erlebt. Also wirklich mit Verwarnungen, wenn du dein Profil falsch verlinkt hattest. Ich hatte, glaube ich, mal einen... Der Default, glaube ich, die Default-Einstellung war US-Server und wenn man das nicht auf EU geändert hat, war dementsprechend der Link zu deinem Charakterprofil nicht richtig. Dafür gab es dann eine Verwarnung und auch für alle möglichen Anmerkungen zu irgendwelchen Diskussionen. Das führte dazu, dass ich irgendwann keiner mehr Bock hatte, dort zu irgendwas zu äußern. Weil du ja dachtest, was sollte ich mir hier die Mühe machen, zu irgendwas mich zu äußern und beizutragen, wenn ich davon ausgehen muss, dass irgendwo Leute sitzen, die nichts Besseres zu tun haben, als nach Möglichkeit zu versuchen, Gründe zu finden, diesen Beitrag zu löschen. Und damit war das natürlich grundsätzlich ein Forum, in dem viele Leute, als wie man das so nennt, Lurker, unterwegs waren, also dort gelesen haben, ohne was zu schreiben, bis dann letztendlich alle gefehlt haben, die noch etwas Kreatives und Produktives geschrieben haben. Und ja, die Foren dann das Zeitliche gesegnet haben. Daran muss ich immer wieder bei Alitist-Jokes denken. Das ist so ein Forum, das von großartigem Content über eine völlig absurde Übermoderation zu komplett tot den Weg gegangen ist. Sehr sehr schade eigentlich, weil dort gab es echt guten Content, aber Adriana war auch

ganz ganz weit vorne bei den Leuten, die sich dort aufspielten als Foren-Gott, der ganz ganz viele sinnvolle Beiträge auslöscht. Aus welchen Gründen auch immer. Ich spiele mit sechs Freunden in einer Friends and Family Guild und wir wollen mit Battle for Azeroth (BfA) einen Casual Anfänger-Raid starten. Wir dachten bisher daran, dass wir uns noch circa sieben bis acht weitere Spieler suchen, also mehr als ihr bislang seid, um einen wöchentlichen NH-Raid zu laufen. Wir haben alle keine Erfahrung mit dem Flex-Raid-System und sind gespannt darauf, es auszuprobieren. Ihr habt noch nie geraten? Das ist ja wirklich spannend. Hast du Erfahrung mit dem System? Ja, durchaus. Was ist die aus deiner Sicht optimale Rollenverteilung für 15 Spieler? Wir dachten an zwei Tanks, vier Heiler und neun DDs. Probe Faustregel ist eigentlich immer zwei Tanks, egal wie groß die Gruppe ist und dann pro voller Gruppe ein Heiler. Bei 15 Mann wären das drei Heiler, bei 24 bei 10 Mann zwei. Das würde ich je nach dem, wie gut eure Heiler sind, tunen. Wenn ihr zwölf seid, ist es was, was üblicherweise meistens drei Heiler heilen können. Ich kenne allerdings auch Heiler, die brauchen irgendwie jede Unterstützung, wenn man ein bisschen was zu tun ist, sodass man lieber mit Vieren hinget. In den meisten Fällen würde ich davon ausgehen, dass Enrage Timer für euch nicht das riesen Problem sind, weiß ich aber nicht. Wenn dem so ist, würde ich eher zu einem Heiler mehr als einem Heiler weniger tendieren. Wobei ich mich halt frage, warum wollt ihr euch sieben bis acht Unbekannte dazu holen zu euren sechs Leuten? Warum fangt ihr nicht erstmal so mit zehn, elf, zwölf an? Aber könnt ihr machen, wie ihr wollt. Denkt dran, es gibt halt auch, ja ihr habt ihr nur geschrieben Raid, nicht dass ihr Leute in eure Gilde holen wollt. Denn es gibt mit BfA spätestens auch Community Konzepte, wo man halt Leute in der Community einladen kann, leiden kann, um mit ihnen zu raiden. Und ihr könnt natürlich als Gilde einfach im Raidfinder komplett melden und dann jeweils den Raid auffüllen mit weiteren Mitgliedern, die sich dann halt unterscheiden könnten, je nachdem, wann ihr was plant. Also das müsst ihr euch halt überlegen, will ich Leute in meine Gilde einladen. Vor allem möchte ich das Risiko eingehen, die Gildegröße mehr als zu verdoppeln oder will ich immer nur punktuell suchen nach Leuten. Was auf jeden Fall definitiv sehr hilft,

ist wenn ihr einen Großteil der, nicht der DDs, der Tanks und Heiler stellt. Weil das sind doch oft die kritischen Rollen. Bei den DDs kann man meistens damit leben, sich jemanden aufzusammeln, der im Zweifelsfalle halt einfach ein bisschen weniger Schaden macht, den könnte man zu Not auch entfernen. Bei Tank oder Heiler sieht das immer ein bisschen anders aus. Also mal auf die schnelle neuen Tank zu finden, ist immer ein bisschen schwieriger. Aber viel Spaß dabei auf jeden Fall. Es macht auf jeden Fall eine Menge Spaß und es kann eine Menge Spaß machen, gerade wenn man noch wenig Erfahrung damit gefammelt hat. Low DPS ohne ersichtlichen Grund. Ich war neulich mit einem, meinem Twink in einer plus 15er More Gruppe mit durchschnittlich equipten Spielern. Wir waren ungefähr alle so um die Item Level 950, womit man ja eine 15er Gut, womit ja eigentlich eine 15er Gut schaffbar sein müsste. Nun bemerkte ich bereits bei den ersten Puls, dass die Mobs für mich als Tink ungemütlich lange gelebt haben. Oh ja, das kenn ich. Na gut, da habe ich mich halt angepasst und vorsichtiger gepulst. Auch das macht durchaus Sinn. Wir kamen also mehr schlecht als recht bei Harbaron an. Harbaron ist der zweite Boss, wenn ich das richtig, dann kommt der Miniboss und dann der Endboss. Zwar nicht mehr in Time, schon beim zweiten Boss nicht mehr in Time, das ist nicht gut. Aber mir war es nur noch wichtig, irgendwie durchzukommen. Der Kampf beginnt und ich bemerke, dass der Gruppenleiter keiner Sense ausweicht, den Schnappigeist ignoriert. Warum Schnappigeist? Also Geist, okay, aber Schnappigeist und an den Fragmenten schließlich stirbt. Wir weipten wegen zu wenig Schaden und Kollege Harby war auch noch weiter von entfernt downzugehen. Ich öffne also Skada, weil mir das alles ein wenig komisch vorkam und siehe da, ich als Tank war Platz 2 im Schaden, nach unserem Monk, der seine Sache überständiglich gut gemacht hat. Und rückblickend wahrscheinlich der Grund, warum wir überhaupt so weit kamen. Der Schurke machte mit ca. 950 GS um die 700.000 DPS, das können Heider auch, also deutlich mehr sogar. Bisschen unterdurchschnittlich, aber halb so wild, das ist deutlich unterdurchschnittlich. Gruppenleiter Krieger dagegen kam auf glückliche 300.000, alter Vater. Ich schrieb ihn also freundlich an und fragte, was denn los sei. Er entschuldigte sich damit, dass er unkonzentriert

wäre oder so etwas ähnliches. Zweiter Versuch, gleiches Resultat. Er kam diesmal vielleicht auf 50.000 DPS mehr, aber war immer noch weiter von entfernt zu sterben. Ich frag ihn also, ob er seinen Krieger gelevelled oder geboostet hat. Oh Gott. Und dann hat es gescheppert. Er behauptet fest, dass er gelevelled hätte und dass normalerweise mehr Schaden kommen würde. Ja, das hat auch nichts mit geboostet oder nicht geboostet zu tun, weil er ist ja auf 950 ITM Level, der musste die auf Max Level gespielt haben. Ein bisschen. In der Theorie zumindest. Warum nicht da oder, da kommen wir später zu. Aber das Geboosted ist nicht das Problem, denn beim nicht geboosted werden, also beim auf 110 Leveln, lernst du jetzt nichts Essenzielles, was dir in der Mythic Plus 15 hilft. Nach Versuch 4 mit exakt demselben Ergebnis hat schließlich unser, hat uns schließlich der Monk verlassen, welcher im Durchschnitt pro Try mit gleichem ITM Level fünfmal mehr Schaden gemacht hat als besagter Krieger. Ich bin dann schweren Herzen, ich wollte sagen, jetzt wollte ich gerade sagen, before der erste schreibt, dass Monk ja auch OP ist, weil das ist jetzt so der Standardkommentar. Jetzt sind schon 17 Leute getriggert, die gar nicht mehr zuhören, die jetzt gerade tippen, Monk ist ja auch OP und nur weil ich das gerade sage, jetzt so ganz klein, so ein bisschen auf der Delete-Taste rumhebern und sich überlegen, ob sie das Stink-Sauer trotzdem schreiben. Ich bin schweren Herzen aus der Gruppe raus und habe ihm vorgeschlagen, er soll mal ein paar Guides durchlesen und an den Puppen üben. Oh Gott, ich frage mich gerade, wie das bei dem durchschnittlichen WoW-Spieler ankommt. Bist du geboostet? Wie wirst du mal mit ein paar Guides lesen und an den Puppen üben? Bevor er sich nochmal in den Key wagt. Nein, ich gehe davon aus, dass du das in einer freundlichen Art und Weise gefragt hast. Und ganz cool. Und so. Bin mir sicher. Hast du eine Ahnung, woran das gelegen haben könnte? Er hatte ja irgendwie einen plus 15er Key von der letzten Woche bekommen und 950 GS dauert ja durchaus schon ein paar Wochen, wenn man nur Casual spielt. Ja, das ist der Punkt, also es dauert eine Weile. Also das Wahrscheinlichste denke ich, ist, dass er gecarried wurde, dass er halt immer in Gruppen in der Guild oder so mit ist oder mit Freunden mit ist, von denen ihnen halt keiner gesagt hat, hör mal, du bist kacke oder hau mal ein bisschen

rein, sondern wo es halt irgendwie geklappt hat. Die anderen Alternativen sind, dass es nicht sein Account war, also dass er in Account von Freund, Bruder, was weiß ich, wem gespielt hat, der ihm gesagt hat, ich brauche noch den 15er Key. Guck, dass du eine Gruppe findest, du hast ja den Key, habe ich letzte Woche erspielt, den 15er Key. Guck, dass du irgendwie eine Gruppe findest und da irgendwie durchkommst, wie oft du stirbst, ist egal. Die andere Alternative ist, dass der Account gekauft ist, halte ich aber für die unwahrscheinlichste, weil ich glaube jetzt nicht, also das ist jetzt nicht unbedingt ein 950er Charakter, so ein Account, der üblicherweise gekauft wird. Wenn die Leute was kaufen, dann eher glaube ich was mit deutlich besserem Equipment noch und vermutlich auch nicht unbedingt gegen Ende der Expandien, aber das weiß ich nicht. Ich habe selber noch nie einen Account gekauft und habe es nie vorgehabt, von daher kann ich dazu nichts sagen. Also ich gehe davon aus, dass er sehr wahrscheinlich nicht viel Erfahrung damit hat, diesen Charakter auf einem entsprechenden Niveau zu spielen oder und es nicht nötig war, weil er Leute dabei hatte, die das für ihn quasi geregelt haben. Ich kann mir das auch oft nicht erklären. Ich kann mir das wirklich oft nicht erklären, weil ich halt feststelle, dass wenn man einfach so eine Standardherangehensweise hat, sich anzugucken, welche Spells oder welche Skills haben, welche Priorität sich sein Interface darauf ausrichtet, dass man wirklich erkennen kann, wann ist der Skill vom Cooldown, ist mein Buff gerade da, ist mein Cooldown gerade da, Verzauberungen und so weiter auf seinem Equipment hat, Sockel drin hat, Pots benutzt, Flas benutzt und so weiter. Dann sind diese Größenordnungen völlig unmöglich. Also dann, ich habe jetzt keine Ahnung, wie viel exakt ein Krieger mit einem 950er Gear macht oder mit wie viel der es im Systemen würde, aber da würde ich halt schätzen, es ist auf jeden Fall über eine Million. Ob jetzt nur 1,5 habe ich keine Ahnung, aber diese gesamte Größenordnung ist eigentlich nicht möglich. Ich habe da keine wirklich gute Erklärung zu. Mich würde das auch wundern. Mich würde es auch wundern, vielleicht gibt es ja Leute unter euch, die sagen, ey ich habe das gleiche Gear, ey ich mache auch nicht mehr Schaden, keine Ahnung woran das liegt. Vielleicht gibt es da ja mehr als ich denke, aber ich habe da keine gute Erklärung für. Und jetzt zum Abschluss

mein Fundstück, gefunden auf Reddit, ein Bild von diesem Dinosaurier, das im Moment immer im Launcher zu sehen ist und wo der Play Button so komisch den Stoßzahn des Dinosauriers verdeckt, dass es genauso aussieht wie auf diesem unteren Bild, als würde da so ein freundlicher Dinosaurier-Kostüm einen angucken. Das ist so aus der Rubrik, kann man nicht ungesehen machen. Also viel Spaß euch, wenn ihr jetzt jeden Tag in den Launcher guckt und diesen freundlich grinsenden Dino seht und nicht mehr den Stoßzahn. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, wenn ja, hoffe ich, dass wir uns morgen wieder hören. Ich baue darauf und freue mich sehr über eure Themenvorschläge natürlich, Fragen oder Kommentare, alles was ich einbauen kann in einem der nächsten Videos, freut mich immer sehr. Macht es gut und Tschüss sagt der Onkel Barlow.

#213: Uncanny Valley, Lore-talk, Sprechen sie Englisch?, Fundstück

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 213 und den themen an kenny valley lore talk sprechen sie englisch und einem fundstück moment fangen wir direkt mit dem fundstück an verkehrte richtung nehmen machen wir am ende hallo Barlow kannst du bitte einmal das konzept an kenny valley anschaulich erklären ich versuch auf jeden fall ich versuch zunächst mal ist es ein theoretisches konzept an kenny valley heißt wörtlich übersetzt etwa so viel wie unheimliches tal und es ist ein theoretisches konzept das beschreibt dass bei der darstellung von charakteren ob in trickfilmen in videos kommt glaube ich ursprünglich aus der robotik also von menschenähnlichen robotern kein linearer zusammenhang zwischen realismus und akzeptanz herrscht mit anderen worten wenn etwas immer realistischer aussieht heißt es nicht dass wir es auf dem weg immer besser finden wenn du von strichmännchen hin zum fotorealistischen charakter gehst dann gibt es ein kleines tal und dieses dieses tal nennt sich im an kenny valley in der charaktere zwar realistischer werden aber weniger akzeptiert sind es ist wie gesagt noch ein theoretisches phänomen das nicht ausreichend untersucht ist es gibt zwar immer wieder

gute beispiele dafür aber es ist noch nicht ausreichend geklärt ob diese beispiele tatsächlich auf den effekt zurück zu führen sind oder auf irgendwas völlig anderes dass ihm die leute halten bestimmten comic charakter zum beispiel lieber mögen als mit anderen ich kann euch aber mal zwei beispiele davon nennen die das beschreiben würden wenn es denn tatsächlich existiert zum einen dem comic hier von oscar panier der übrigens auch das Barlow bildchen gemacht hat dieses Barlow glatzkopf comic bildchen und wenn ihr euch den charakter anguckt dann ist das einer der überhaupt nicht realistisch ist und nicht realistisch sein soll der hat riesengroße augen die augen sind größer als die hände zum beispiel im ersten bild einen winzig kleinen bund im mund im zweiten bild nimmt er keine ahnung ein drittel des kopfes ein so ungefähr ist ein comic charakter aber der sieht irgendwie ganz cool aus ganz nett aus und keiner würde sagen er sieht kacke aus und dann haben wir ein ganz extremes beispiel aus der robotik nämlich einen menschenähnlichen robot der auf ganz kurz hinblicken denkst du es ist mensch und dann denkst du moment ist aber irgendwas vor also abgesehen natürlich von den roboten armen denkt euch nur die obere hälfte so und so ein gefühl irgendwas stimmt da aber nicht gerade wenn wenn wenn menschenähnliche roboten ihre gesichter bewegen hast du häufig so ein effekt dass die mimik halt ganz merkwürdig aus bis zu einem punkt wo sie zwar realistisch oder nah sehr sehr nah am original ist die dinge die nicht stimmen dich aber denken lassen oder sieht aber merkwürdig oder unheimlich kennt einer von euch so so quasi realistische baby puppen es gibt halt so baby puppen die wo die gesichter eben nicht pumpenartig aussehen dass man sofort erkennt sondern sehr sehr nahe dem aussehen wie tatsächlich ein baby oder kleinkind aussieht und das sieht total gruselig aus manchmal wirkt für mich zumindest manchmal total gruselig und das ist eben auch dieser effekt dieser an kenny valley effekt und der zusammenhang in dem ich davon gesprochen habe war der von fallout 3 fallout ist ja ein spiel oder fallout new vegas aber das die gleiche engine wie bei fallout 3 fallout ist ja ein spiel in dem die charaktere grundsätzlich mal die menschlichen charaktere realistisch aussehen sollen und trotzdem glaube ich wird es einige geben das spiel ist jetzt nur fast zehn jahre alt oder so die sich das heutzutage angucken werden werden

sich denken um Gottes willen die sehen aber irgendwie fies aus ein was stimmt auch mit denen allen nicht und im gegensatz dazu wenn wir jetzt gerade hier in World of Warcraft (WoW) irgendwie hin und her loggen stellen wir halt fest dass die WoW charaktere zwar moment wo kann ich das entzau die WoW charaktere wenn es denn mal lädt zwar bewusst ein extrem comic artiges und übertriebenes aussehen haben uns aber in den allermeisten fällen heute wieder so lange ein lockzeiten ist und vielleicht so also ein comic artiges ein extrem übertriebenes aussehen haben uns aber trotzdem nicht notwendigerweise als so negativ auffallen also nicht die klamotten hier die sie natürlich aus aber jetzt dieses ganz überzeichnete gesicht mit der nase die keine ahnung fast so lange sie die stoßszene und so weiter und sofort eben weil sie gar nicht versuchen diese charaktere photo realistisch zu sein hallo Barlow ich hätte da mal eine nicht gänzlich WoW bezogene frage und zwar zu deinem und crafts lore talk ich höre schrägstrich seh mir nämlich gerne deinen und auch crafts channel an bewundere euer gemeinsames projekt dankeschön auch im namen von nun zu meiner frage wie genau teilt ihr eure arbeit an diesem projekt auf man hört bei eurem lohr tag sehr oft nur dich aus den chronicles erzählen und craft macht ab und an ein paar einwürfe oder erklärt etwas zu dem zu deinem erzählten ist das von euch so gewollt ja also wir produzieren das nicht zufällig so das schon so gewollt teilt ihr das untereinander auf oder hören wir irgendwann noch craft mehr erzählen zu lohnen danke für deine antwort und macht weiter euren lohr talk hier mit der sehr gerne jeden samstag also die die grundlegende idee warum ich lohr gebeten habe mit lore warum ich craft gebeten habe beim lohr talk mitzumachen ist weil ich gerne so was wie den den den profi fußballer gehabt habe oder gehabt hätte während ich halt der der der der zweite kommentar der andere kommentator wenn jemanden der ahnung von der materie hat und mit dem ich über etwas sprechen kann der die gesamten zusammenhänge der geschichte kennt und da ist natürlich der liebe craft perfekt dazu allerdings brauchen wir auch irgendjemanden der überhaupt mal wieder gibt was das eigentliche thema ist das könnte in der theorie natürlich auch craft machen nur dann wäre ich nutzlos dann bräuchten wir mich in diesem in dieser in dieser serie eigentlich kaum außer um blöde zwischenfragen zu

stellen und blöde zwischenfragen zu stellen fehlt mir allerdings ein bisschen der zugang und das wissen um die lore außer um wirklich komplett sinnfreie zwischenfragen zu stellen und für mich ist das ganz nützlich und sinnvoll die chroniken zu lesen ich übersetzte ja gleichzeitig und schreibt die nieder weil mir das immer hilft den den kompletten inhalt und zusammenhang möglichst gut zu verstehen kennt ihr bestimmt selber wenn du was irgendwo mal gehört hast und versucht das zusammenzufassen stellst du ganz schnell fest wie viele lücken du eigentlich hast wenn jemand rückfragen stellt wenn du aber etwas schriftlich festhält punkt für punkt niederschreibst bist du bist du viel mehr in der materie drin hat für mich und für uns den positiven nebeneffekt dass wenn ich den kram übersetze neu schreibe und zusammenfasse ich weniger das risiko eingehe das blizzard sagt ihr seid aber böse böse böse denn das was ihr da macht ist ja unsere sind ja unsere chroniken und ihr macht ja im prinzip ein hörbuch zu unseren chroniken das finden wir doof die wahrscheinlichkeit dass das passiert sinkt natürlich weiter wenn wir nicht eins zu eins die original deutschsprachigen chroniken von irgendwem ob nun von law oder mir oder einer dritten person vorlesen lassen momentan in den aktuellen folgen ist es halt so dass wir uns in dem law bereich befinden der mir fast nichts sagt fast keine der personen und figuren die uns da begegnen in den ganzen tal der ewigen blüten und drumrum sagt mir etwas nicht nur deshalb nicht weil ich miss auf pendaria nicht viel gespielt habe sondern weil die so isoliert sind oft vom restlichen teil der wu geschichte andere charaktere haben wir vor keine ahnung 15 jahren und vorher teilweise in warcraft noch vorher kennengelernt und die sind uns immer wieder mal begegnet im laufe der world of warcraft geschickte und thrall oder fast oder so auch wenn arthas natürlich jetzt das zeitliche irgendwann mal gesegnet hat und zu denen hat man viel mehr eine verbinding und dementsprechend drängen sich dann auch mehr fragen auf und dadurch entwickelt sich glaube ich auch dann mehr kommunikation das merkt man im moment glaube ich bei unseren law talk folgen auch daran dass die relativ kurz sind weil es nicht viel zu berichten gibt außer halt das zusammenfassen was so da ist das wird sich glaube ich sehr massiv ändern wenn wir uns wieder den alten kontinenten also den expansion technisch

alten kontinenten widmen werden und viel mehr Auktionshaus (AH) effekte kommen werden von personen die wir anstelle x oder y getroffen haben und die mit anderen interagiert haben und so aber ja das grundlegende konzept und die grundlegende idee unseres law talks ist genau die die wir auch die ihr auch raushören können nämlich die dass ich zusammenfasse was passiert ist und craft der experte ist dem ich fragen stellen kann und der das ganze wenn nötig in einen kontext setzen kann und mit dem ich natürlich auch über andere ideen und gedanken diskutieren ein kann die einem im zuge der des kennenlernen der log nervig finde ich die leute die allen auf die nase binden müssen dass sie einen englischen klein verwenden allein aus der tendenz einer profilierung sucht aber im discord plötzlich keinen ton mehr rauskriegen wenn ausschließlich ein ausschließlich englisch sprachiger betritt ebenso wenig optimal ist es wenn ich einen klein mit deutschem anzeigebild verwende wie sicherlich 95 prozent aller spieler auf deutschens server und citation needed und dann im chat die items nicht wiedererkenne weil sie von einem englischen klein verlinkt worden dass man sie anklicken kann und anklicken kann es mir klar das gilt auch für rates so weiter wo die helferleute planos rumsteht das ist eigentlich der hauptgrund warum ich den sound auf englisch und den text auf deutsch habe dies wenn dann würde ich ich persönlich das umgekehrt machen ich habe beides auf englisch aber wenn ich es mir aussuchen würde dann würde ich ja die texte auf englisch nehmen genau wegen dem was du beschreibst der wichtigste grund für mich ist im original zu spielen ist dass jeder relevante content auf englisch produziert wird also klar gibt es manchmal übersetzung dieses relevanten contents aber es gibt nichts was es nicht auch auf englisch gibt und in den meisten fällen besser früher und mehr mir nen guide durchzulesen zum keine ahnung fire mage und dann bei jedem einzelnen spell nachgucken zu müssen wie heißt er denn auf deutsch würde mich irre machen deswegen wenn überhaupt die Mischung aus beidem würde ich englische schrift und deutsches voiceover nehmen ich bevorzuge aber beides auf englisch den ersten teil nur beschreibst diese profil die profilierung sucht gibt es halt immer auf beiden seiten also denkt nur an die ganzen experten die sich immer darüber aufregen über das denglich wo dieses denglich eigentlich nichts anderes ist

also dieses deutsch englisch als das verwenden einer fachsprache niemand regt sich darüber auf wenn diese fachsprache lateinisch oder altgriechisch ist sobald die fachsprache aber korrekterweise englisch ist werden alle gibt es immer das mörder bohai o mein gott dieses fürchterliche denglich und in sachen profilierung sucht schon mal den satz geresen gelesen wir sind hier auf einem deutschen server spricht deutsch ich schon also die profilierung sucht gibt es mit sicherheit auf beiden seiten und warum leute in englischen kleinen verwenden aber trotzdem nicht gerne englisch sprechen das ist auch nicht weiter überraschend also ich habe nun lange zeit im englischsprachigen ausland gelebt und für mich war es irgendwann auch normal täglich englisch zu sprechen und auf englisch zu denken aber selbst leute die gut englisch sprechen machen das nicht immer gerne weil sie sich weil ihnen das unangenehm ist sie haben angst fehler zu machen und wir leben nun mal auch in einer welt wo es immer wieder passiert dass der kleinste vermeintliche aussprache fehler etwas ist über das sich leute lustig machen und mit vermeintlich meine ich das sage ich deshalb ich habe nun mal jahrelang erfahrungen damit gemacht weil ich kaum etwas so häufig erlebt habe im twitch chat die falsche korrekturen englischer aussprache also wo leute im twitch schreiben sich lustig machen über eine aussprache die richtig war und so tun also was heißt zu tun und glauben sie würden das besser wissen sie glauben nicht nur dass sie es besser wissen sie machen sich lustig über eine vermeintlich falsche aussprache ich habe bei kaum einem anderen ding außer beim englisch so häufig festgestellt dass leute falsch korrigieren also das kommt sicherlich auch noch dazu dass das so ein ganz großes hobby vieler menschen ist sich über das das deutsch englisch oder das schlechte englisch von von anderen lustig zu machen dass das denen wiederum die lust vergeht ist anzuwenden und zu sprechen und auch wiederum meiner erfahrung nach ist das englisch der meisten mit ich muss gerade wieder einloggen das englisch der meisten die deutsch als muttersprache haben exzellent also die aussprache ist nicht perfekt aber das erwartet auch keiner man ist ja kein muttersprache aber insgesamt ist das ist das exzellent also was ich da erlebt habe zum teil an anderen nationalitäten in denen das aber auch nicht so sehr kultur teil ist ist es zum teil so katastrophal schlecht dass es schwer

ist leute die diese sprache gelernt haben zu verstehen von daher ist es vielleicht ganz gut dass es mittlerweile auch ein wichtiger bestandteil und ein akzeptierter bestandteil größtenteils akzeptierter bestandteil ist in deutschland dass man serien im original guckt spiel im original weiter und überhaupt die möglichkeit dazu hat denn vor 20 oder 25 jahren war das nicht immer der fall da war es halt oft so dass du einen film wenn du ihn in deutschland gucken wolltest ihn nur auf deutsch gucken konntest das hat sich ja mittlerweile durchaus zum abschluss ein fundstück wir haben das thema clipping so oft gehabt aber das ist die die nightborn rüstung die nur von nightborn getragen werden kann und die selbst dort in der neutralen standhaltung klippt oder gürtel in den rock klippt lieber onkel blizzard tut uns allen doch eingefallen und macht euch doch wenigstens die mühe in dieser standhaltung die rüstung die nur von dieser rasse getragen werden kann vernünftig anzupassen das wäre schön ich hoffe es gibt wieder zahlreiche themenvorschläge ich habe mit themenvorschläge beschreibt sich am besten weil das kann eine frage sein das kann eine anregung sein themen die ihr als kommentare unter dieses video postet zu denen ich mal sprechen kann oder wir wir zusammen sprechen können unter dem gestrigen video war glaube ich das meiste was ich als kommentar gelesen habe dass leute sich aufgeregt haben dass man ja anime weil jemand sagt er würde anime nicht auf japanisch gucken können man sich gut verstehen kann also ich spreche kein japanisch mir dieses gequäke anzuhören gottes willen damit könntest du mich jagen aber die der häufigste kommentar war von leuten wie das das ging überhaupt nicht man müsse das ja also das würden alle würden das auf japanisch gucken war wobei ich mich dann frage sprechen die alle japanisch oder wollen die nur das gequäke hören und das mit dem untertitel lesen das weiß ich nicht habe ich mir bestimmt wieder den has von anime fans zu gucken ich habe keine aversion gegen animes ok sie nicht aber ich habe nichts dagegen ihr dürft die gerne gucken und spaß daran das sollte es gewesen sein für heute und gesagt themenvorschläge da die die liebe ich oder etwas worüber wir denn noch mal im nachgang reden können was vielleicht heute ein thema war und nein japanische serien zählen nicht dazu denn dazu gibt es nicht viel zu sagen außer ja wenn ihr das mögt dann guckt es halt auf japanisch diesem sinn tschüss

sagt euer onkel Barlow

#214: Beta Keys, Goldfarm-Roboter, Low DPS - Lösung?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 214. Oh, Sounds im Hintergrund und den Themen Beta Keys, Gold Farm, Roboter und Low damage per second (DPS) Lösung. Hey Barlow, erstmal vielen Dank für deine ganzen Videos und die Mühe, die du darin investiert, um uns Content zu liefern. Gerne doch, macht ja Spaß. Ich habe auch mal eine Frage. Es geht um Beta Keys. Ich habe es nun schon sehr oft mitbekommen, dass manche Spieler einen Beta Key bekommen haben, sich somit also im Vorfeld in den Einstellungen angemeldet haben, dass sie Beta spielen möchten und nun die Beta nicht spielen mit der Begründung, dass sie nicht gespoilert werden möchten. Was hältst du von solch einem Verhalten? Lustig, also komisch ein bisschen. Meine Meinung, ich finde solch ein Verhalten echt unangebracht und sogar ein wenig asozial, da diese Keys besser bei Spielern aufgehoben wären, die die Beta auch wirklich spielen und Bugs reporten. Ich selbst besitze auch einen Beta Key und spiele relativ regelmäßig, um jegliche Bugs zu reporten. Ich mag das, wie Pflichterwusst manche von euch sind. Vorbildlich. Bug Report abgegeben. Mich würde deine Meinung dazu interessieren. Vielleicht überreagiere ich auch nur dir und den Zuschauern noch schöne und sonnige Tage. Gleichfalls, auch an alle. Ich glaube nicht unbedingt, dass es eine extrem

große Anzahl von Spielern sind, die versuchen einen Beta Key zu bekommen, im Wissen, dass sie das nicht spielen wollen. Ich glaube aber auch, dass das grundsätzlich kein Problem ist, weil Blizzard eine relativ gute Idee hat, wie viele Expansion es sind, sechs oder so. Über die Menge der Expansions und natürlich auch die initialen Vanilla Versionen, was für ein Turnaround sie zu erwarten haben. Das spricht, wie viele von denjenigen, die sich anmelden, tatsächlich spielen. Sie werden nicht von 100 Prozent ausgehen, sondern sie werden vermutlich interne Zahl haben, dass, keine Ahnung was, etwa jeder dritte oder jeder zweite aktiv spielt. Und vermutlich auch noch sehr gute Informationen darüber haben, wie das ganze korreliert mit dem Spielerverhalten. Also zum Beispiel, dass jemand, der einen aktiven Account hat, auf dem er in den letzten zwei Wochen gespielt hat oder jeden Tag eingeloggt war, eher in der Beta spielt, als jemand, dessen Account den letzten Login vor 64 Tagen hatte und so weiter und so fort. Oder dass jemand, der eine oder mehrere Klassen auf Maximumlevel hat, sehr wahrscheinlich eher die Beta spielen wird und so weiter. Also ich denke, die haben relativ gute Informationen darüber, wem sie A einen Invite geben können und wie wahrscheinlich es ist, dass es die Leute spielen. Ich glaube zudem, dass es vermutlich ein großes Problem für Blizzard wäre, wenn alle Leute, die einen Invite bekommen würden, den annehmen würden. Eben aus dem genannten Grund, dass sie sich erwarten, dass X Spieler diesen Invite annehmen. Und es gibt ja nicht die Option, dass du den Invite bekommst und es dann heißt, Auktionshaus (AH) nee, du sorry. Das sind schon genug, wüsste ich zumindest nicht. Vielleicht ist es auch noch nie passiert, weil sie so gut abschätzen können. Ich glaube aber vor allen Dingen, dass es so ist, dass Gesetz dem Fall, dass Spieler, die nicht spielen, quasi einen Platz blockieren, einfach in der unmittelbar darauffolgenden nächsten Invitewelle der Rest nachgeholt wird. Sprich, niemand verschwendet einen Platz, indem er die Beta nicht spielt, sondern dieser Platz wird einfach unmittelbar in der nächsten Invitewelle vergeben. Und Blizzard rechnet damit, dass ein gewisser Teil der Spieler nicht aktiv spielen wird. Und ich glaube, in Halt ist durchaus möglich, dass in einigen Fällen diese Leute als gar keinen Invite kommen. Also ich glaube, du musst dir da keine Sorgen machen. Das sind

schon Dinge, mit denen man als Entwickler, glaube ich, sehr, sehr gut plant. Und wo man sehr genau darauf achtet, dass man die Anzahl von Spielern hat und auch den Spielertyp hat. Und auch die Mischung von Spielertypen, die man braucht. Denn man möchte jetzt zum Beispiel nicht nur die Spieler haben, die jetzt Hardcore PvE-Spieler sind. Denn man möchte ja vielleicht auch, dass die PvE, Player versus Environment (PvP)-Features getestet werden. Oder wenn es Änderungen gibt, keine Ahnung was, Pet Battle Features, Questing und so weiter und so fort. Also man möchte, glaube ich, eine breite Mischung von denjenigen haben, die dann tatsächlich auch das Spiel spielen. Thema Goldfarben automatisiert. too long; didn't read (TLDR), Realisierung von Hardwarebots im AH. Roboter. Roboter, die für uns im AH farben. Moin, Barlow. In einem der letzten BMZ ging es unter anderem um das Thema Ausrüstung, ne, Ausnutzung, Entschuldigung, von Bots zum Goldfarben. Ich habe mir dazu mal ein paar Gedanken gemacht und würde gerne deine Meinung dazu hören. Was wir wissen, Blizzard kann erkennen, ob man neben World of Warcraft (WoW) auch andere Programme auf dem Rechner laufen hat, um das Farben zu beschleunigen oder sogar zu automatisieren. Was man machen müsste. Ich habe mich gefragt, was man machen müsste, um das Farben in so gut es geht zu automatisieren, ohne dass Blizzard merkt, dass ein Bot das Spiel steuert und nicht ein realer Spieler. Da eine Softwarelösung ausscheidet, nicht notwendigerweise, aber ja, ausscheidet, bleibt nur der Weg über entsprechende Hardware, welche dasselbe tut, was auch ein realer Spieler tun würde bzw. tun könnte. Meine Idee war, den Sniper in TradeSkillMaster (TSM) so zu automatisieren, dass dieser den ganzen Tag dauerhaft, ich muss mich zwingen, das erst mal zu Ende zu lesen, bevor ich antworte, nach ausgewählten Items sucht und kauft, um sie anschließend einmal am Tag manuell ins AH zu stellen. Da TSM die Möglichkeit bietet, das Maustrad mit der Buyout-Funktion zu verbinden, wäre der reine Kaufprozess kein Problem. Kleiner Elektromotor ans Maustrad und los geht's. Den AFK-Lockout und das gelegentliche Aufhängen von TSM bei der Sniper-Suche könnte man mit dem Drücken einiger Tasten in einer bestimmten Reihenfolge durch Servos realisieren. Man hätte somit einen automatisierten Sniper, welcher jedoch aus der Sicht des Spiels

bzw. der von Blizzard das Gleiche macht, was eine reale Person nicht anders machen würde. Es werden ja nur Tasten gedrückt und keine Maus bewegt. Die Art und Weise könntest du übrigens auch alle möglichen Dinge farnen, wenn du es denn tun wollen würdest. Wäre halt auch Botting. Dass das aus Sicht von Blizzard wahrscheinlich nicht erlaubt ist, sollte klar sein. Genau das ist der springende Punkt. In den Nutzungsbestimmungen steht schließlich eindeutig das Stimmen zu, dass sie unter keinen Umständen Sheets, Mods und oder Hex erstellen oder verwenden und Hex beinhalten nach meinem Verständnis nicht ausschließlich Software, sondern auch Hardware. Aber die Frage ist, ob Blizzard überhaupt eine Möglichkeit hat, ein solches Hardware-Botting zu erkennen. Also mal der erste wichtige Punkt, den du schon anmerkst, ist genau der springende. Nämlich selbst wenn man sich die Mühe machen würde, das zu tun und sich ein Hardware-Bot bauen würde oder seine Katze trainieren würde. Bei Katze weiß ich es nicht genau. Darf die Account share? Zählt die als Familienmitglied? Okay, aber bei Hardware, würde man das über Hardware lösen, wäre es trotzdem Botten. Also nur wenn jemand von euch auf die Idee kommt, du ich hab hier noch keine Ahnung was mein alter Lego-Roboter, der farmt jetzt für mich irgendwas, das ist deswegen nicht weniger Botten. Ob Hardware oder Software ist grundsätzlich egal. Und was das Erkennen der Botting-Software betrifft, hält sich Blizzard extrem bedeckt. Und ich glaube wir werden nie detaillierte Infos dazu bekommen, durch was und wie sie genau in der Lage sind, welche Art von Botting zu erkennen, weil es absolut nicht in Blizzards Interesse liegt, dass das irgendjemand weiß. Denn würde man es exakt wissen, wüsste man ja auch wie man es umgehen kann. Und umgekehrt hilft es Blizzard, wenn du als Spieler denkst, oh Gott das können die bestimmt erkennen, selbst dann wenn sie es nicht erkennen können, weil es dich möglicherweise davon abhält, genau diese Methode zu nutzen. Also ich kann dir nicht genau sagen, welche Faktoren in das einfließen, was letztlich zum Sperren oder zum Erkennen von Botting-Software oder auch Hardware oder anderen Dingen führt. Ich weiß, dass es halt ein paar mehr oder minder automatisch getriggerte und auch gelegentlich falsch triggerte Mechanismen gibt, die dich darauf, die Blizzard darauf aufmerksam machen, vielleicht sich

deinen Account mal anzugucken. Es kann sein, dass die erst nach eingehender Prüfung oder zumindest nach oberflächlicher Prüfung dann aktiv werden. Ich weiß halt, dass ich sehr häufig gelesen habe von Spielern, dass sie mit neuen Accounts oder reaktivierten Accounts, wenn größere Mengen an Gold dort als Ab- oder Zugang zu verzeichnen waren, von anderen Spielern, also nicht über die Marke, dass es dann schon mal zu einem gefleckten Account gab, weil vermutlich Blizzard die Erfahrung gemacht hat, dass in der Mehrheit der Fälle, wenn das passiert, jemand von einem Goldseller irgendwie Gold gekauft hat und deshalb der Account gefleckt wird, ist aber sehr oft natürlich auch nur einfach Spieler sind, die nach ein paar Jahren zurückkommen, ihren besten Buddy anschreiben und der sagt, boah, cool, dass du wieder da bist, brauchst du ein bisschen Gold, ich schick dir was. Also das ist das Einzige, wovon ich weiß, dass es häufiger mal falsch positiv triggert. Aber ansonsten werden wir nie, denke ich zumindest, detaillierte Informationen darüber bekommen, was erkannt werden kann und nicht erkannt werden kann. Das Problem mit Low DPS ohne Grund ist momentan eher ein allgemeines Problem bei der Mehrheit der Plus-15-Gruppen mit zufälligen Spielern. Ich spiele schon seit längerem überwiegend alleine, also in Pick-up-Gruppen und habe bemerkt, dass es bei Plus-15-Schlüsselsteinen die größten Probleme gibt. Und meine wöchentliche Kiste zu bekommen, gehe ich inzwischen lieber Plus-16, Plus-17 oder sogar Plus-18-Keys mit, weil die gefühlt leichter sind und reibungsloser ablaufen als Plus-15-Runs. Es scheint so, als würden gerade die Plus-15-Schlüsselsteine, die durchsterben, reich der für die Weakly-Chest-Spieler magisch anziehen. Zu Recht, logisch. Klar, das Pferd springt nicht höher als es muss, genau wie du es schreibst. Spieler, die von höheren Dungeon-Klassen und Spielverständnis gut genug für einen in-time Plus-15-Run sind, schrecken aber auch nicht für 1-3 Mythic-Levelen höher zurück. Daher mein Tipp, regen euch die Leute auf, die sich durchziehen lassen wollen, bzw. die auf Durchsterben aus sind, dann joint einfach einen Plus-16-Run. Jetzt haben wir dieses Metaspielchen eröffnet, dass jetzt die Leute sich denken, die sich durchziehen lassen wollen, warte mal, wenn Plus-16-Gruppen nur die Progress-Gruppen sind, muss ich einfach nur Plus-16-Gruppen eingeladen werden und werde viel besser durchgezogen als

mit den anderen Gims in Plus-15. Mal gucken, wie weit sich das Ganze dann noch verschiebt. Aber ein ähnliches Phänomen habe ich immer bemerkt bei den Diablo-Seasons. Da war es seit langer Zeit so, dass die jeweils höchsten Torment-Levels, in denen gespielt wurde, die katastrophal zu spielen waren, weil quasi jeder, am Anfang, als es noch keine Beschränkung gab, ich glaube, mittlerweile muss man einen gewissen Paragon haben oder so, ich weiß es gar nicht genau, aber weil jeder einfach sich da gemeldet hat und sich dann hat carien lassen, weil es natürlich der im Optimalfall, wenn man das super klären kann, der lukrativste Level zum Farmen ist. Was dann dazu geführt hat, dass zum Beispiel ich, aber auch andere Spieler, die eigentlich gut equipped waren und gut farmen konnten, eher zwei oder drei Stufen runtergegangen sind, weil dort nicht so viele Leute waren, die sich haben carien lassen. Also ja, solche Phänomene, wie du sie beschreibst, gibt es tatsächlich und es kann gut sein, dass das im Moment ein guter Tipp ist. Das Problem ist nur, wenn sich das rumspricht, dass es ein guter Tipp ist für die ernsthaften Spieler, würde es sich halt auch rumsprechen, dass es ein guter Tipp ist für diejenigen, die gecarried werden wollen. Zwei andere Dinge, die noch genannt wurden oder mehrere andere Dinge, die genannt wurden, bei dem Low **DPS** Krieger, die natürlich im Bereich des Möglichen sind, sind a. Das Equipment des Kriegers, es ging, glaube ich, um ein 950er Item Level und 300k **DPS** oder so. Das Equipment des Kriegers ist kaputt, ist eine Möglichkeit, ist theoretisch möglich, dass Equipment kaputt ist und er es nicht gemerkt hat. Sieht man allerdings meistens an den HP, weil die HP dann auch schnell in den Keller gehen, weil natürlich auch die Ausdauer, die von der Ausrüstung kommt, fehlt. Und daran kann man dann oft gut erkennen, ob derjenige kaputtgestiert hatte. Eine weitere Möglichkeit ist, derjenige ist gestorben. Dann natürlich, wenn jemand früh stirbt, sinkt auch der **DPS** Wert, weil der ja üblicherweise in einem vernünftigen Damage Meter keine Pause macht, sondern einfach die Kampfdauer nimmt, den Gesamtschaden nimmt und darüber den **DPS** ermittelt. Also wenn jemand 1,2 Millionen **DPS** machen würde, aber nach einer von 4 Minuten Kampfdauer tot ist, in der er normalen **DPS** gemacht hat, meistens wird er ein bisschen mehr haben, was der Burst gibt, aber tun

wir einfach mal so. Dann käme das eben auch ungefähr hin mit den 300.000. Dann gab es noch Leute, die erzählt haben, ja, vielleicht auch die falschen Stats halte ich für extrem unwahrscheinlich. Also ich habe Geschichten gelesen von jemandem, der meinte, ja, dann ich hatte das falsche Gear an und dann das richtige angezogen und vierfachen DPS. Schöne Geschichte, aber es passiert selten. Also damit das passieren könnte, müsstest du eine Auswahl von Stats haben, wo die richtigen Stats vier oder viermal so gut performen wie die schlechteren Stats oder besser, weil ja meistens die Alternative ist, was die Leute einfach nach Item Level ausgerüstet haben. Meistens kriegt man über den Item Level eine relativ bunte Mischung an Stats, das heißt, die dann zu optimieren und Sachen von einem niedrigeren Item Level anzuziehen, die aber bessere Stats haben, kann mit Sicherheit zu einer leichten DPS Steigerung führen, aber nicht in dem Maße, dass du von 300.000 auf, was ist ein normaler Wert, den wir für einen 950er mal schätzen, auf jeden Fall mal über eine Million. Das habe ich ja schon als Tank mit 940 oder so gemacht, also sagen wir mal über eine Million über den Lauf von einem kompletten Dungeon gesehen, eher anderthalb oder zwei, aber nicht 300k. Eine Möglichkeit ist natürlich auch, dass das wieder so der ganz extreme Einzelfall war, in dem irgendwas schiefgelaufen ist, was die falsche Actionbar-Leiste aktiviert oder so, und das halt in Erinnerung geblieben ist, weil der Wert so extrem niedrig war, aber in allen anderen Fällen derjenige halt, zumindest keine Ahnung, 5, 6, 700 gemacht hat, das weiß ich nicht. Aber ja, die Variante Equipment kaputt und tot sind durchaus noch, oder früh tot, sind durchaus noch zwei Möglichkeiten, die zu einem solchen Wert führen können. Das soll es gewesen sein für heute. Ich freue mich weiterhin, wenn ihr mit Themen, Themenvorschlägen, Fragen und Kommentaren für kommende BMZ kommt. Nachdem ich gestern dazu aufgerufen habe, gab es tatsächlich eine Menge Butter. Und wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#215: Sauber spielen/Talentwechsel, Bug-Meldefunktion, Nett sein, 5 Millionen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 215 und den Themen Animes auf Japanisch schauen, Animes auf Japanisch schauen, Animes auf Japanisch schauen, Animes auf Japanisch schauen und Animes auf Japanisch schauen Ernsthaft Leute, das war ein Nebensatz in einem vor zwei BMZs und die Hälfte aller Kommentare hat sich damit beschäftigt wer Animes auf Japanisch schaut Ich habe schon mal gesagt das ist schön, aber was sollen wir diskutieren ihr macht es und ihr macht es nicht Nachdem ich das gestern angemerkt hatte und dachte eigentlich ich hätte das in einer Art und Weise angemerkt dass uns das wenig bringt weil das schön für euch ist wenn ihr es macht und völlig in Ordnung wenn ihr es nicht macht gab es wieder 50 Kommentare wo jeder einzelne Zuschauer mitgeteilt hat ob er Animes auf Japanisch schaut und warum er das tut Wir können das jetzt ad infinitum fortsetzen und ihr zählt mir unter jedem Video dass ihr Animes auf Japanisch schaut oder nicht oder aber Wir lassen das es liegt an euch ich bin sehr gespannt ansonsten werde ich demnächst die website Animes auf Japanisch schauen Punkt ru ins leben rufen wo wir alle unsere erfahrungen dazu austauschen

können gegen eine kleine gebühr die er per kreditkarte bezahlt So zum ersten thema Nein wir müssen ein schlick zurück so hier Drei fragen stellst du bei dir selbst fest dass du nicht mehr so gut spielst wie früher nein ich spiele immer noch exzellente Ich habe bei mir mittlerweile festgestellt dass es mir gerne mal passiert dass mir baus schrägste die baus Auslaufen oder ich nen cooldown (CD) nicht direkt zünde während ich früher alles deutlich sauberer runter gespielt habe Ich will damit nicht sagen dass ich komplett größte spiele aber eben nicht mehr so fehlerfrei wie früher Das lässt sich aber beheben also ich meine das lässt sich ja dadurch beheben dass du dir einfach deine ui so ein recht ist dass es dich anlärt Was du für baus aufrecht erhalten musst oder oben halten muss und zum zweiten halt eine klasse suchst die halt zu den Spielweise passt also es gibt halt klassen wo ich das auch schwieriger finde die die gut zu spielen Weil du auf sieben dinge gleichzeitig achten musst das ist dann nicht unbedingt meine erste wahl war es aber noch nie Von daher ist das schwer zu sagen ich suche mir gerne klassen aus die für mich und meine spielweise eher leicht sind Und das geht dann eigentlich immer exzellent Findest du talente wechselflicht ich persönlich habe meinen bild den ich spiele und bleibe auch dabei ich wechsele nicht zwischen talenten Weiß mir einfach keinen spaß macht wenn mir zum beispiel einen button fehlt und auf einmal zwei neue dazukommen nur weil ich das in situationen Nur weil das in situation xy besser ist oder das talent a deutlich besser ist als b oder c Bin der meinung dass nicht mein fehler ist wenn blizzard es nicht schafft die talente brauchbar zu machen ja die die die grundidee ist ja der versuch das optimum heraus So deswegen macht man das sehr wenn man weiß bei dem encounter ist das und das talent besser und das und das ist weniger gut Ich habe durchaus bei bestimmten bossen bestimmte talente genommen oder nicht genommen je nachdem ob ich glaubte dass jeder besser performen oder nicht Allerdings wir leben ja immer noch in dieser welt von tryhards also von spielern die Die glauben sie müssten die ansprüche an sich selbst stellen die die absolute elite der spieler stellt Obwohl sie nur ein spieler sind der etwas oberhalb des durchschnitts Redet sage ich mal es ist ja oft geht ja meistens um Raid content Also leute die sich sich so verhalten und so reden als als werden werden sie gerade so top 1 oder 2 in der welt in

wahrheit aber irgendwo in den top 2000 rumgammeln Das große problem was viele dabei übersehen ist genau das was du beschreibst Wenn dann plötzlich zwei neue knöpfe dazu kommen nur Dass etwas bei exzellenten spielern besser performt oder dass es in der theorie besser performt heißt nicht dass es bei dir besser performt Ich kann mich da erinnern an die zeit als ich den bm jäger gespielt habe in heimau und dieses steady shot combo irgendwie glaube ich mal zeitweilig ganz gut war also Zur erklärung das bedeutet dass man zweimal seinen seinen seinen filler spell benutzt Hat und dadurch einen kleinen buff bekommen hat hat aber auch bedeutet dass man plötzlich eine weitere priorität in der prioritätenliste Hatte nämlich diesen buff immer oben zu halten das ganze hat einen kleinen damage per second (DPS) gain gegeben für mich war aber dieses micromanagement dieses kleinen buffs so nervig so anstrengend und so kompliziert dass Es mich massiv aufmerksamkeit gekostet hat und ich mich entschieden habe Ich mache es definitiv nicht selbst wenn ich im idealfall besser performt Im normalfall tue ich es nicht und in diesem normalfall perform ich nicht nur besser ich habe weniger aufmerksamkeit für wichtige encounter mechaniken also Wenn man es kann und damit wirklich das ziel erreicht und wirklich für den entsprechenden encounter besser und erfolgreicher spielt natürlich gerne Aber wenn man es nur macht wenn man glaubt dass es besser ist oder weil es für andere besser ist ohne dass man dadurch tatsächlich Mehr dazu beiträgt dass ein bestimmter boss liegt oder schneller liegt Oder sicherer liegt dann macht es keinen sinn Was hältst du davon dass blizzard anstatt neue talente zu designen oder vorhandene brauchbar zu machen einfach welche streicht und sie dann durch spells Details seit jahren baseline sind ersetzt aktuelles beispiel anholde decay gargoye weg neues level 100 talent gargoye Wollt übrigens nicht heißen dass viele zauber bäßig viele zauber gleich besser aber ich finde Das einfach faul anstatt auf einer basis aufzubauen und diese weiterzuentwickeln einfach sachen wegzunehmen und woanders reinzustecken Das ist ja nicht grundsätzlich so Es gibt ja ganz ganz viele sachen die früher talente oder talent punkte oder glyphen oder sonst was waren Die mittlerweile einfach baseline geworden sind also der umgekehrte fall dass sachen die früher Irgendwo in einem talentbaum versteckt waren oder in der

glyph und so weiter und so fort alles baseline geworden sind Den rückschritt oder den anderen schritt mag es dann auch geben bin ich ein bisschen komisch also ich fand eigentlich die idee ganz cool dass es eine Dekas spec gibt die ein pet hat Und das nicht in dem talent drin ist aber ansonsten kann ich da jetzt nicht viel zu sagen da müssten wir uns wirklich alle fälle aus den letzten Jahren angucken Und wie die tendenz ist aber meines er meiner erfahrung nach zumindest bei den klassen die ich gespielt habe ist die allgemeine tendenz dass Sehr sehr viele dinge für die man vorher skillpunkte ausgehen musste wenn sie nicht mehr als skillpunkte vorhanden sind als talenten vorhanden sind Sie meistens baseline geworden sind Hallo was hältst du eigentlich von der bug melde funktion auf den live servan ich habe im lauf der zeit in ein oder anderen back gemeldet habe Der befolgendes an der funktion zum otzen erstens in der beschreibung über dem textfeld den dinge wie genau bei den talenten Abkürzung vermeiden dann schaut man sich das textfeld an und sieht unten in einer ecke null von 500 zeichen eine genaue beschreibung unter nennung von charakter namensserver und zeitpunkt wird man Während man gleichzeitig abkürzung vermeidet 500 zeichen wie soll das aussehen server Okay, also mag in der theorie irgendwann man mögt notwendig sein aber das müsste doch eigentlich ein gm Sehen können oder nicht war nicht notwendigerweise wenn du das nicht auf dem charakter meldest auf dem passiert das Bei meinem hanter lego las frostborn ist die armbrust kaputt gegangen leute 80 zeichen Da war das spieler oft von den gemeldeten bugs betroffen ist für nicht frustrieren keine rückmeldung zu bekommen ob der report gelesen wurde Die programmierer an dem problem arbeiten oder das problem gelöst ist Also zunächst mal ich kann mir sehr gut vorstellen warum die zeichen begrenzt sind weil leute romane schreiben mit unnötigen informationen Und das ganze und das merke ich aber BMZ kommentaren schon dann auch komplett nicht formatiert ist und das kannst du halt kaum einem Zumuten oder um nicht zu sagen das kannst du keinem zumuten Sowas dann lesen zu müssen und das dann dann trifft man zumindest die einschränkung zu sagen beschränke es auf extrem Zeichen für das allgemein relativ gut 500 zeichen ist gar nicht mal so wenig am leute dazu zu nötigen präzise und auf den punkt zu schreiben Und das ist glaube ich das

ziel der übung dass man möglichst präzise das problem beschreibt ohne drei
Seiten texte darüber zu schreiben wann man seinen charakter erstellt hat dass
man seit burning crusade schreibt Liebe grüße an den gm und Seine mutter
und dass man ja eigentlich über hunter spielen wollte aber mage gespielt hat
und beim mage spielen am sonntag Während man eigentlich fußball gucken
wollte das problem hatte dass frostbolt nicht funktioniert Also was ich verstehen
kann ist dass das mit dem feedback weil es fühlt sich halt so blöd an sich die
arbeit zu machen Ein bug zu reporten wenn du überhaupt keine ahnung hast
dass du das mit dem feedback hast Und es wird bereits daran gearbeitet oder
gibt es dafür keine lösung wird das jemals jemand lesen und so weiter und
sofort und dann wenn er Abgeschickt wurde niemals einen status zu haben
Wenigstens irgendwie eine kleinigkeit und sei es nur du hast ein bug reportet
und der stand auf unserer liste und wir haben den gefixt Du kriegst jetzt ein
gummi bärchen oder so keine ahnung oder auch einfach ein gm Und dann ist
es einfach so dass man sich das mit dem feedback aus dem feedback aus dem
gm Gummibärchen oder so keine ahnung oder auch einfach nur ein gummi
punkt und fleiß bienchen ja kann ich verstehen dass das frustrierend ist und
Dass man dann nicht besonders motiviert ist sich die mühe zu machen Reports
abzuliefern Hallo Barlow erstmal danke für die regelmäßigen videos ich höre
sie auf den weg zur uni jetzt zum sinn meines posts ich habe eine theorie Wieso
manche community schlimmer sind als andere und zwar Der vorteil des netz
seins oder umgekehrt die nicht bestrafung des nicht netz seins das haben wir
schon häufiger diese theorie aber der vorteil des netz seins In wo w kann ich
nur alles erreichen mit wegweite und so weiter wenn ich in einer guild oder
wenn ich an der guild oder gruppe Angehöre mit der ich auch entsprechendes
anstreben und unternehme wenn ich nett ist wird dabei rausgeschmissen da
gibt es auch ausnahmen aber ich weiß was du meinst ja Somit merkt ein
jeder selbst schnell eine konsequenz da man aus jeder gruppe Geschmissen
wird wenn man nicht das richtige sozialverhalten an den tag legt durch dieses
einfache zuckerbrot und peitsche Prinzip hat man schnell eine strafe auch eine
entsprechende belohnung wenn man sich mühe gibt ich muss mich wieder
Beherrschen nicht sofort zu antworten ich lese es erst zu ende anderes beispiel

dafür nehme ich loll hierbei werde ich immer zufällig mit vier mitspielen in eine mannschaft zusammen gewürfelt dadurch dass Ich diese vier andere nach dem spiel wahrscheinlich nie wieder sehen nehmen sich manche wie die axel in walde an sich bringt es ihnen keinen vorteil sich nett zu verhalten oder es fehlen die mitte ihn zu bestrafen Man kann ihn schlecht aus der mannschaft schmeißen da man ansonsten nicht gewinnen kann daher reportet man nach dem spiel Was wenig bringt er sich einfach einen neuen account machen kann und wieder die menschen beleidigt es fehlen die möglichkeit es fehlt die möglichkeit Die soziale ausgrenzung wie in w o w wie siehst du die sache oder hast du anmerkungen zu der theorie über eine rückmeldung würde ich mich freuen Ja es gibt solche leute ich finde die meistens beängstigen ich habe auch von euch von einigen von euch kommentare gelesen Nach dem motto sinngemäß wenn ich keine bestrafung zu befürchten habe benehme ich mich daneben ich finde es extrem erschreckend wenn das einzige was leute motiviert sich nicht daneben zu benehmen Bestrafung ist ich kenne es nur so und so sehe ich das für mich ich versuche es zumindest immer kein mensch ist perfekt mit sicherheit aber einfach die prämissen Versuch nach möglichkeit Menschen so zu behandeln wie du behandelt werden möchtest jeder hat mal einen schlechten tag Jeder wird mal auf den falschen fuß erwischt und reagiert pumpig und genau das sind ja auch auf die situationen die passieren ich habe das im chat Neulich bei zwei unterschiedlichen situationen gemerkt wo leute auch in den kommentaren unter videos Extrem pumpig geantwortet haben und man nicht zurückgepumpt hat und sie anschließend sagten ja sorry hat einen schlechten tag sorry Also ok man versucht das aber ja es mag leute geben für die wirklich rein die angst vor bestrafung Motivation ist für mich mich erinnert das schon so ein bisschen an so religiöse argumentation woher soll denn moral kommen wenn kein gott da ist von dem man eine bestrafung zu erwarten hat Und dann kriege ich auch man läuft mir so eine kalte kalter schauer den rücken runter das einzige was sich daran Dazu bewegt so die die grundlegenden geboten des zusammenlebens einzuhalten keine leute umzubringen oder auszurauben oder zu vergewaltigen Ist dass du angst vor einem gott hast Sonst würde dich das nicht motivieren so dass ganz normale zusammenleben Ja es gibt solche leute

bestimmt gibt es die Ich glaube aber dass es in vielen spielen so ist dass Leute sich versuchen luft zu machen ob einer temporär frustrierenden situation spiel verloren selber kacke gebaut selber einen schlechten tag gehabt und so weiter und so fort und man darf nicht vergessen dass natürlich auch spiele oft Zuflucht für leute sind die sich so ein bisschen die so ein bisschen auch realitätsflucht begehen nicht zwingend für die mehrheit der spieler mit sicherheit nicht Dafür ist spielen oder gaming halten viel zu breites hobby aber solche leute gibt es eben auch immer wieder mal gerade unter den vielspielern Die zum zum einen viel oder die die die viel spielen und viel spielen können weil es problemen in ihrem realen geben Leben gibt die ihnen diese zeit verschaffen lasst uns das mal so ganz neutral erstmal formulieren Und da ist natürlich auch klar dass da vielleicht die frustration völlig anders sitzt als bei Bei vielleicht hierbei hoffentlich bei dir der ein schönes leben hat und einfach nur zum relaxen abends zockt Was eigentlich auch nicht so ist Was einziges das einzige was daraus folgt ist vielleicht Versuchen als game designer möglichkeiten zu finden positives behalten zu belohnen Extrem negatives verhalten zu bestrafen wenn diese bestrafung wirklich dazu dient dass dieses verhalten dann weniger an den tag gelegt wird Auch das ist wieder ein ganz ganz langes feld und ganz ganz breites feld über das man sprechen kann Weil es eben nicht immer so ist dass die bestrafung auch dazu führt dass das verhalten sich dadurch bessert so und jetzt zu meinem fundstück nämlich animes auf japanisch schauen nein gefunden unter anderem bei massively multiplayer online (MMO) champion und Das hier ist glaube ich ein screenshot den ich gemacht habe bei Wowhead also danke dafür dass ihr da einen kleinen schönen screenshot gemacht habt oder selber irgendwo gefunden hat das weiß ich nicht brains of the mighty caravan brains of the mighty caravan bronto sauer Kostet fünf millionen gold ich dachte was für ein blödsinn ich hoffe noch nicht für fünf millionen mount ich bin nicht bescheuert Auf dem mount sitzt allerdings ein auktionator ist ein auktionshaus mount und dann dachte ich mir alles klar fünf millionen schnappchen wird sofort gekauft Ich werde mir dieses mount auf jeden fall kaufen wenn das wirklich so live geht ich habe im moment die angst dass ich nicht fünf millionen gold dafür ausgeben darf weil das mount aus dem spiel

genommen wird bevor es live geht davor habe ich wirklich die angst Und das obwohl fünf millionen gold vermutlich im moment so ungefähr über 300 euro wenn man Geld also 20 euro jeweils kaufen würde Bezahlen würde für was ist es 350k oder so keine ahnung ich hätte vorher ausrechnen können ich war zu faul in United States of America (USA) sind knapp 500 dollar die man bezahlen müsste wenn man auf die idee kommen würde sich von seinem echt geld World of Warcraft (WoW) gold in game zu kaufen und davon wiederum dieses mount über ruft kann man den preis bis auf vier millionen drücken Aber für mich würde das bedeuten dass ich erst den ruft farmen muss bevor ich mir dieses mount kaufen kann und ich kann mir nicht Vorstellen das zu tun ich möchte das glaube ich sofort haben sobald Battle for Azeroth (BfA) draußen ist Was folgt daraus also jetzt habe ich darüber geredet dass ich dieses mount toll finde und unbedingt haben möchte was folgt daraus wenn es wirklich live geht Ich bin super gespannt ob das dafür sorgt dass der goldpreis der tokenpreis in gold sinkt Das gold also verhältnismäßig wieder mehr wert ist mit der begründung dass ich glaube dass es eine ganze menge leute gibt die keine fünf millionen haben Aber gerne das mount hätten und zumindest einen teil dieses betrages oder der vier millionen mit ruft Von echt geld finanzieren würden was dazu führen könnte Dass der der der preis ein bisschen sinkt Wohingegen es jetzt zur zeit gerade so ist dass wenige leute im spiel ein großes interesse daran haben große goldmengen zu bekommen Weil es im moment nicht viel gibt dass man sich sinnig davon kaufen kann Der der progress ist größtenteils vorbei also da gibt es nicht viel consumables oder so zu kaufen und auch die items haben eine relativ untergeordnete bedeutung Weil eben kein nächstes rated hier ansteht Für dass man gut equipped sein will oder möchte also da bin ich irgendwie sehr gespannt Eine befürchtung die die leute haben ist aber da sind die dann sind die hauptstätte ja leerer Mir persönlich ist das total scheiß egal ob die hauptstätte leerer sind oder nicht Vor allen dingen dann wenn ich damit üblicherweise zu rechnen habe dass die hauptstätte rappellvoll sind alle ums Auktionshaus (AH) rum Mit ihrem mount auf den briefkasten stehen Ich glaube aber auch nicht dass das sich im moment so nicht so gut ist Das ist ein problem wird dass die leute also vor allen dingen warum sollten die leute denn

allesamt Aus den hauptstätten irgendwo ins nirvana verschwinden das würde ja auch wenig sinn machen Es bestimmt die eine oder andere stelle oder der eine oder anderen ort wo dann mehr leute auftauchen mal gucken also aber das sehe ich als kein großes problem an Und dann wird auch interessant jetzt im moment ist das viel gold Aber als das hier jetzt auch nicht mehr ist das auch nicht mehr ist das auch nicht mehr ist Jetzt im moment ist das viel gold aber als das jak rausgekommen ist hat das jak auch viel gold gekostet und ganz ganz viele von euch Werden das mittlerweile haben Oder das mammut zumindest das auch sehr sehr viel gold war zu wie hotel karten die ich glaube 12k oder so ich weiß nicht mehr Waren auch viel gold Aber mittlerweile werden das viele haben weil einfach die inflation Dafür gesorgt hat dass man sich das jetzt leisten kann wenn man keine ahnung Nur ein paar charaktere auf max level gebracht hat vier missionen abgegeben und schon kannst du dir das mammut kaufen Und das ist dann die nächste interessante frage wann? Ein ganz ganz großer prozentsatz der spieler das haben wird Ich habe gestern reddit welt gelesen wo die leute philosophiert haben Ob dieses mount signifikant teurer ist als das jak zu dem zeitpunkt wo es rausgekommen ist Ich glaube das jak lag bei 120.000 und ich kann mich daran erinnern dass der spektral tiger in kata mir angeboten wurde für 300k Um eine größenordnung zu haben den spektral tiger sehe ich im moment wenn er gehandelt wird für zweifach bis dreifaches gold cap gehandelt Wenn wir ganz ganz grob irgendwas zwischen einem drittel und ein fünftel nehmen was Der bronto hier wert ist dann wären wir ungefähr in der gleichen liga allerdings muss man sagen dass der spektral tiger vermutlich auch über die inflation Hinaus im preis gestiegen ist weil die verfügbarkeit gesunken ist Keine ahnung aber ich glaube die dürften ungefähr in derselben liga liegen was goldmengen der spieler betrifft Und den relativen preis verglichen mit dem letzten teurer mount die spinne die hat zwei millionen gekostet hat aber nichts zu tun Und hat aber nichts besonderes gekonnt habe ich mir von daher auch nie irgendwie kaufen wollen Also nur gold auszugeben um es auszugeben wollte ich auch nicht aber dieses mount das gibt einem echt ein paar möglichkeiten freue ich mich sehr drauf So ich hoffe mit meiner bitte anregungen und kommentare zu schreiben die nichts mit dem thema anime zu

tun haben Und nichts mit dem thema anime auf japanisch zu tun haben sondern
themen sind über die wir sprechen können die interessant sind für als topic für
ein BMZ Gibt mir welche davon ob das nun fragen sind oder themen an an
anregungen oder oder artikel die ihr gefunden habt die vielleicht interessant
sind oder so grundsätzlich Gibt es nichts was ich kategorisch ablehnen würde
Sofern man darüber reden kann im gegensatz zu animes auf japanisch schauen
In diesem sinne tschüss sagt euer onkel anime

#216: Mechaniken ignorieren, "Alte" Kommentare, Tastaturbe- legung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 216 mit den Themen Mechaniken ignorieren, alte Kommentare und Tastaturbelegung. Eine Geschichte noch, weil das zwei, drei mal angemerkt wurde. Ich habe mir vor einer Woche, ein bisschen über einer Woche, ein neues Mikro gekauft bzw. ein neues aber baugleiches Mikro an den Rechner angeschlossen. Ich habe im Laufe dessen ein paar Kleinigkeiten an den Soundsettings in den letzten Tagen geändert. Einen Kommentar gelesen, dass der Sound sehr leise sei. Ich habe das überprüft und ich kann das nicht feststellen. Also ich habe es ausgepegelt mit anderen YouTube Videos, die ich mir angehört habe, um zu gucken. Erreicht mein Video denselben Soundpegel wie zufällige andere Videos und die Antwort lautet ja. Der Pegel ist nicht leiser als bei anderen YouTube Videos. Von daher, wenn ihr Probleme habt, dass das Video zu leise ist, fürchte ich, ihr müsst noch mal selber checken, wie es bei euch in eurem Setup aussieht, ob da wirklich alles in Ordnung ist. So, das aber dazu jetzt zu den Themen. Thema Mechaniken ignorieren und Reset im Kopf nach Kill. Tagchen Barlow. Im Speziellen meine ich hierbei nun etwas wie Portal Keeper, Anthoran, High Command,

Varimathras, Mythic etc. Ein kleines Beispiel von den Mythic Re-Kills diese Woche. Wir töteten die ersten zwei Bosse, den vor High Command und jeder bekommt nochmal gesagt, tötet die Ads. Ich ahne was kommt. Focus Damage auf die Ads und äh und ähnliches. Und dann wird das nur halbherzig berücksichtigt. Boss liegt also, alles ist okay. Dann geht's weiter zum Portal Keeper, wieder dieselbe Ansage, tötet die Ads, unterbricht diese, wieder nur halbherzig. Vibe. Wir sind trotz Re-Kills drei mal an Portal Keeper gewybt. Progress bei Varimathras. Das ist etwas, das ich nicht verstehe und nicht nachvollziehen kann. Jeder von uns hatte diese Bosse schon mindestens fünf Mal gekillt, die meisten öfter. Und wer weiß, wie viele Tri's an den beiden verbracht. Und trotzdem wird so eine Mechanik, die es seit Vanilla gibt, immer wieder in jedem Raid-Encounter angewendet wird, immer wieder falsch gespielt bzw. nicht beachtet. Vor allem dann, wenn man von einem Ad Boss zum nächsten Ad Boss geht, kann ich das nicht spielen, der Mechanik nicht verstehen. Für mich ist das so, als würde ich beim Winterreifenwechsel nach dem dritten Rad meinen, nee, die anderen drei Räder sind ja fest, deshalb habe ich keine Lust das Vierte festzuziehen. Kannst du mir eine andere Sichtweise zeigen, wieso das immer wieder falsch gemacht wird? Und hast du einen Grund im Kopf, wieso so viele? Ich habe es auch in heroic (HC)-Pickup-Gruppen beobachtet. Reset im Kopf drücken nach dem Fight. Ja, also so dieses Allgemein konzentriert sein und Bosse vernünftig spielen ist halt so ein bisschen das, was die was die Spreu vom Weizen trennt. Also jetzt mal so übertrieben formuliert, deswegen gibt es halt Progress Rates, die schon lange den Content Clear haben und andere, die eben noch Progress bei einem bestimmten Boss machen, weil das halt eine der Eigenschaften ist, die man braucht, nicht nur sich zu merken, wie etwas funktioniert, sondern es auch richtig anzuwenden, wenden und im Laufe der Zeit vernünftig zu tun. Aber dass das mal passiert, ist nichts Ungewöhnliches. Ich kann mir überhaupt vor allen Dingen, dass Re-Kills nicht klappen. Wenn man keine Ahnung, 100 Tries oder 150 Tries an einem Boss gemacht hat, ist es halt oft so, dass der glücklichste und beste Try dazu führt, dass man den Boss killt. Aber es ist ja nicht so, als ob man sich immer dem ganzen Lineal nähern würde. Als ob der erste Try bei 99 Prozent endet, dann der nächste bei 98,5

und so weiter, bis der Boss irgendwann tot ist und ab da immer liegt. Sondern das ist oft halt der Try, in dem alles glatt gelaufen ist. Ich sag mal die richtigen Leute, die die Debuffs bekommen haben oder so, das ist ja auch manchmal der Faktor. Und deswegen ist es halt nicht ungewöhnlich, dass gerade bei schweren Bossen, die nicht immer auf Anhieb liegen. Ich kann mich auch daran erinnern, wo war das bei Ilginov bei uns? Im Mythic. Der lag, aber wir haben trotzdem an anderen Raid abenden Stunden lang noch Vibes produziert, weil man sich nicht viel erlauben kann an Schnickschnack und an Mist bauen und an Bloops zu früh killen und auch die Cooldowns als Highline nicht ready zu haben, wenn eben die Bloops umgeklivt werden, weil dann eben ein Murder-damage over time (DoT) auf dem Raid ist. Ich glaub, bei den Ads ist es vielleicht nochmal so was spezielles, weil manche Leute einfach faul sind. Vor allen Dingen dann, wenn Ad umhauen, sie damage per second (DPS) kostet. Das ist das Allerschlimmste immer bei der Mechanik. Wenn Ad umhauen DPS bringt, dann sind die meisten Damage Dealer halt, die ich kenne zumindest. Auf dem trägt dazu sagen, ok, dafür spar ich mir sogar Cooldowns auf und die Ads werden umgeboxt. Übrigens auch dann, wenn es unproduktiv die Ads ist zu killen, wie zum Beispiel, wie gerade genannt bei Ilginov, wenn man damit das Risiko eingeht den ganzen Raid zu viben. Auch dann sind manche DDs so. Wenn es ein DPS-Verlust ist Ads zu killen, dann ist natürlich klar, da ist immer die Leute, die sich denken, ach komm ey, ich mach grad so einen guten Damage. Ich bleib jetzt auf dem Boss, die wird ja schon jemand killen und dann hast du halt dieses Phänomen. Aber allgemein ist es halt, man neigt manchmal ein bisschen dazu etwas zu unterschätzen, glaube ich. Gerade dann, wenn man die entsprechenden Kills schon mal gemacht oder schon mehrfach gemacht hat und unkonzentriert halt oder aber die Einschätzung, ach jetzt brauchen wir das auch nicht mehr, wir können ja den Kampf. Könnte mir jemand oder Barlow selbst sagen, ob Barlow die Kommentare von vor 5 bis 10 BMZs liest? So weiß ich auch, ob ich eine Frage nur einmal stellen muss oder sie spammäßig gefühlt unter jedes Video ballern muss. Also, weil sich ein bisschen was auch an den Produktionszeiten geändert hat, erkläre ich das nochmal, wie es im Moment ist. Mit Ausnahme des Wochenendes, weil das

eine Besonderheit ist, weil ich das Wochenende vorproduziere. Üblicherweise ist es so, dass du deinen Kommentar, wenn du möchtest, dass ich ihn lese, immer unter das jeweils neueste Video schreibst. Das ist jetzt die ganz einfache Regelung, denn ich produziere etwa gegen 15 Uhr und um 15 Uhr wird halt auch das andere Video released, also das jeweils neueste Video released, was ich am Vortag aufgenommen habe. Manchmal oder oft sogar, es ist ein bisschen später noch, dass ich die Kommentare lese, weil ich nicht immer exakt um 15 Uhr anfangen. Zum Beispiel, wenn du jetzt hier auf die Uhr guckst, 4.12 Uhr, also 16.12 Uhr ist das gerade, wo ich dieses Video spreche und bis davor habe ich noch die Kommentare gelesen. Für das Wochenende gilt ein bisschen was anderes, denn die Videos von Freitag, Samstag und Sonntag schaue ich mir am Montag an und lese mir die Kommentare davon am Montag immer durch. Deswegen dauert das auch immer ein bisschen länger und ich bin nicht so sehr oft montagsvormittags oder auch am frühen Nachmittag streamen ich nicht so häufig, weil ich da halt sehr häufig noch die Kommentare von den Videos vom Wochenende lese. Vereinfacht gesagt, immer unter das jeweils neueste Video und nein, ich gucke mir nicht zehn Videos parallel jeden Tag an und die Kommentare, die sich da vielleicht noch verändert haben, weil es auch meistens ist, dass nicht mehr viel dazu kommt. Es kommen immer noch mal ein paar dazu, aber es ist eben nicht mehr viel. Am besten immer unter das jeweils neueste Video. Hallo Barlow, ich kann mich noch an Zeiten erinnern, als man, wenn man in guten Raids aufgenommen werden wollte, seine Tastaturbelegung posten wollte. Ich poste schon mal in-before-Leute jetzt kommen und ihre Gilde darüber definieren, dass die Leute noch Tastaturbelegung fragen. Du möchtest jetzt in den Hüttern des Lichts. Wir haben ein HC-Raid, in dem noch kein Boss tot ist, aber wir haben schon drei Bosse auf Normal Down und looking for raid (LFR) Clear. Poste doch mal bitte deine Tastaturbelegung. Auktionshaus (AH), AH, AH, okay, alles klar, cool. Kann ich mich aber auch dran erinnern. Natürlich muss man auch erklären, warum man diverse Fähigkeiten ausgerechnet auf diese Tasten gelegt hat. Als nur Heiler habe ich immer mit Raid Frames gespielt, auf die ich unter Verwendung von Shift und Control mit allen möglichen Maustasten geklickt

habe. Ist auch nicht verkehrt, also das ist eigentlich auch ziemlich cool, weil es eine Menge Tasten spart für Sachen, die nicht unbedingt einen Unitframe brauchen als Ziel. Also es ist eigentlich eine schlaue Idee, was du gemacht hast, finde ich. Im PvE wohlgermerkt, im Player versus Environment (PvP), wo die Gruppenanzahl oder die Spieleranzahl oft geringer ist, also in der Arena oder so, ist es vielleicht nicht so optimal, aber ich bin da nicht so der extreme Experte, denn ich habe nicht viel Arenagehalt und nicht erfolgreich. Die Maus war nur nötig, wenn ich mich schnell drehen musste. Meine Noobfrage lautet, gibt es eine optimale Art, World of Warcraft (WoW) zu spielen? Das ist keine Noobfrage, ist eine gute Frage. Und ist das dann, die sich mit der Maus zu bewegen, mit Tab Ziele zu wechseln und mit Tasten Fähigkeiten aufzurufen, sind die oft mehr oder weniger verächtlich Klicker genannten Spieler, die durchschnittlichen, in durchschnittlichen Rates den anderen tatsächlich so stark unterlegen? Im Mittel glaube ich ja. Im Mittel glaube ich deshalb ja, weil es sehr, sehr viele Vorteile hat, Keybindings zu benutzen, statt alle Spells anzuklicken. Und damit, glaube ich, ist die Menge derer, die Keybindings benutzen, mit der Schnittmenge derer, die halt interessiert darin sind, möglichst optimal zu spielen, sehr hoch. Also es mag irgendwie mehr eine Korrelation als Kasalität sein, aber ich glaube, im Mittel ist der Klicker deutlich schlechter als der Nichtklicker. Es gibt auch Situationen, in denen es unmittelbar extreme Nachteile hat, weil du während du durch die Gegend klickst halt deine Maus bindest, eine feste Position, die du ansonsten für ziemlich viele coole Sachen benutzen kannst. Zum Targeten, zum Kameradrehen, zum Movement und so weiter und so fort. Was die optimale Art und Weise ist, WoW zu spielen, ich glaube, möglichst viel im Spiel machen zu können. Also wenn es jetzt nur um Keybindings geht und nicht um was will ich wie sehen, wie möchte ich welche Informationen dargestellt haben, welche additional enemy (Add)-ons und so benutze ich, möglichst frei mit der Welt interagieren können und dabei alle dafür relevanten Spells auf jedes mögliche Ziel wirken zu können. Und das ist schon eine große Einschränkung, weil alleine das mit den möglichen Zielen ein Riesenproblem ist, denn Tab-Targeten ist auch nicht optimal. Wenn du 17 Ziele hast, dann Tab-targetete dich mal durch, bis du das Richtige gefun-

den hast. Das geht halt auch nicht instant, wenn er schnell sterben muss, ist das schon nicht optimal. Da bist du oft besser bedient zu versuchen, das Ziel mit der Maus anzuwählen oder halt, wenn es ein anderer im Target hat, zu assisten. Aber das Targeten alleine ist schon so ein Fall für sich, der nicht so ganz leicht ist. Was ich halt versuchen würde ist, je nachdem wie du dich im Spiel fortbewegst, möglichst viele Tasten, um deine Fortbewegungstasten so zu belegen, dass du die Skills, die du während des Bewegens drücken möchtest, auch drücken kannst und nicht durch das Bewegen gehindert bist. Denn wenn ich zum Beispiel spiele, jeder tickt da anders. Es gibt Leute, die erzählen mir, dass sie sich frei mit ASDW bewegen können und trotzdem easy auf die Null an der Tastatur kommen. Ich zähle nicht zu diesen Leuten. Wenn ich auf die Null kommen will, dann kann ich mich schon gar nicht mehr mit ASDW bewegen. Und ähnliches gilt halt für, was ich zum Beispiel rechts strafen und F drücken, also rechts strafen wäre bei mir D und gleichzeitig F drücken, ist auch für mich nicht so ganz leicht. Denn das wäre derselbe Finger, mit dem ich das üblicherweise machen würde. Also solche Gedankengänge zu haben ist, wenn ich Skills habe, typischerweise Instant-Spells, die ich während des Bewegens nutzen möchte, liegen die überhaupt so, dass ich da gut drankomme und umgekehrt, die etwas ungünstigeren Tasten, wie zum Beispiel F bei mir in meinem Fall, so wie ich spiele, bevor mir jetzt 10 Millionen Leute erklären, wie toll sie ans F drankommen, während sie rückwärts hüpfen, wäre halt eher ein Spell mit einer Cast-Time, also mit einer Zauberzeit, den ich sowieso in den meisten Fällen nicht nutzen kann, während ich mich bewege. So diese Gedankengänge würde ich halt mir überlegen. Aber was du halt beschreibst, du beschreibst dich eigentlich nicht wirklich als das, was ich Klicker nennen würde. Weil mit Klicker meint man, dass die Leute Skills aus den Aktionsleisten klicken. Dass man als Heiler seine Maus mehr oder weniger zwangsläufig über Unit-Frames bewegt, ist unvermeidlich. Ob man ein Maus-Over-Makro nutzt, ist total sekundär. Das spart einem zwar den Klick selbst, aber es ändert nichts daran, dass man die Maus über den Unit-Frame bewegen muss. Von daher ist das, was du machst, eigentlich praktischer, weil du im Prinzip eine Menge Tasten sparst, wenn du so heilst, wie du es beschrieben hast. Hab vielleicht

etwas für den Dab-Noop-Idiot oder was auch immer des Tages. Als ich vor einigen Jahren mit Online-Games angefangen habe, war mein erstes Spiel Metin 2. Ich habe keine Ahnung, was Metin 2 ist. Ich kenne Metin als türkischen Vornamen, jungen Namen Metin. Als kompletter Anfänger hatte ich natürlich keine Ahnung von nichts und habe ständig Leute irgendwelche Dinge gefragt. Nach einer Antwort habe ich mich dann immer bedankt und oft ein MP zu lesen bekommen. Also NP, no problem, kein Problem. Nur für diejenigen, die sich jetzt unsicher sind, was NP eigentlich heißt. Kein Problem bedeutet NP. Ich habe früher gedacht, das wäre eine Abkürzung für Noob, Nub oder so etwas und habe mich dann immer beschwert, dass ich ja noch ein Neuling sei, der nicht alles wissen kann. Ich frage mich halt, ob du das so gemacht hast, wie ich es mir gerade vorstelle oder ob du so ein aggressiver warst. Sorry, Entschuldigung, dass ich geboren bin. Arschkrampe, ignore. Irgendwann habe ich dann rausgefunden, was es wirklich bedeutet und mich dann ein wenig gefühlt wie ein Idiot. Nicht die schwanzeste Story, ich fand die lustig. Ich fand die sehr unterhaltsam. Ich habe neulich im Stream schon mal eine Geschichte erzählt. Bei mir war das ganz ähnlich bei einer anderen Abkürzung und ich erzähle sie gerne nochmal. Diejenigen, die sie im Stream gehört haben, haben quasi exklusiven Pre-BMZ-Content bekommen. Ja, bitte würde ich das demnächst im Stream. Und zwar kennt ihr, ich glaube, die kennt nicht jeder die Abkürzung, weil sie nicht so ultra gebräuchlich ist. QFT, weiß jeder auf einen, was QFT bedeutet? Ich wusste es nicht. QFT bedeutet Quoted for Truth, also im Sinne von, also wörtlich zitiert, weil es die Wahrheit ist. Man bestärkt dann mit jemandem, man stimmt jemandem zu. Man sagt, ich sehe das genauso. QFT heißt, ich sehe das genauso, stimme ich zu. Und ich dachte, es heißt Quit fucking talking, also halt verdammt nochmal die Klappe. Das genaue Gegenteil im Prinzip. Und immer wenn jemand mir so gestimmt hat, habe ich gedacht, er hat geschrieben, halt deine verdammte Fresse. Ja, das gab auch die ein oder andere, das ein oder andere Missverständnis in Foren, bis ich dann verstanden habe, was es bedeutet. Habe ich aber relativ schnell, weil das ist ja sowas, da kommt es dann relativ zeitnah zum Clash, wenn man sich denkt, was soll das, warum antwortest du so. Das soll es gewesen sein für heute.

Ich danke euch fürs Zuschauen. Wenn ihr möchtet, morgen wieder in diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#217: Verfassungsfeindliche Symbole, Dashcams, Gildedrama

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 217 und den Themen verfassungsfeindliche Symbole, Dashcams und Gildedrama. Moin Barlow, noch einen Nachtrag zum BMZ Nummer 195 Subthema zensiert, NS Signaturen in Spielen. Ja, haben wir schon häufiger gehabt das Thema, es ist schon häufiger mal aufgekommen. Kurzum es ging ja darum, dass ich mich darüber aufregte, dass ich in meinem Spiel Hearts of Iron 4 nicht mit einem Hitlerporträt spielen durfte, sondern mit einer schwarzen Silhouette. Sorgt dir natürlich für ein gedämpfte Spielgefühl, ja oder wenn du halt gegen feindliche Truppen spielst, die eben in den Kriegsjahren nicht so aussehen, wie sie das üblicherweise tun würden, weil ihre Symbole verboten sind. Zur Bundeswahl 2017 wurde das Free-to-play-Browser-Game Bundesfighter 2 veröffentlicht, was sehr an Street Fighter 2 angelehnt ist. Dort kann man die aktuellen Spitzenpolitiker der jeweiligen Partei in grotesker satirischer Art gegeneinander kämpfen lassen. Dort hatte Gauland als Sprungangriff ein Hakenkreuz. Daraufhin wurde eine Beschwerde eingereicht, selbstverständlich wurde eine Beschwerde eingereicht. Wo kämen wir da auch hin, wenn keine

Beschwerde eingereicht werden würde, weil natürlich Nazi-Symboliken in Videospiele nicht zu suchen haben. Nachdem das aber selbst die Generalstaatsanwaltschaft von einem Verfahren, Moment, nachdem das aber selbst die Generalstaatsanwaltschaft von einem Verfahren abriet, weil das 1998 entschiedene Urteil dazu vollkommen überholt sei, geht da wohl jetzt doch etwas in die Richtung. Dazu ein Zitat. Es bleibt ein hochsensibles Thema. Bekürzen sollte das Browser-Spiel Bundesfighter 2 Turbo für aufsehen, da man darin mit dem Alternative für Deutschland (Afd)-Politiker Alexander Gauland eine Hakenkreuz-Attacke durchführen kann. Doch obwohl dort eindeutig ein NS-Symbol verwendet wird, wollten weder die zuständige Staatsanwaltschaft noch die Generalstaatsanwaltschaft Stuttgart ein Ermittlungsverfahren gegen das Spiel wegen der Verwendung von Kennzeichen verfassungsfeindlicher Organisationen eröffnen. Die Entscheidung von Fall Bundesfighter 2 Turbo, den Einsatz solcher Symbole in diesem satirischen Spiel strafrechtlich nicht zu verfolgen, zeigt aber, dass bereits ein Umdenken erkennbar ist. Das ist diskutabel, ob das das zeigt. Dennoch bleibt auch der verantwortungsvolle Einsatz verfassungsfeindlicher Symbole ein hochsensibles Thema, das sich nicht eignet lautstark Forderungen zu stellen. Als Verband der deutschen Games-Branche sind wir dauerhaft in Gesprächen mit Aktuellen, um den Prozess zu beschleunigen, endlich einen zeitgemäßen Rechtsrahmen durchzusetzen. Quelle, GameStar und so weiter und so fort. Wobei mir gerade fehlt, wer das den letzten Teil gesagt hat. Aber das Problem ist, glaube ich, sind zwei Dinge. Das erste, der Hauptgrund, glaube ich, ist in diesem Fall Satire. Das, was wir eigentlich wollen, ist, dass der Hauptgrund ist, dass es eine Kunstform ist, in der das grundsätzlich erlaubt ist. Also mal grundsätzlich oder umgekehrt, nicht grundsätzlich verboten ist. So rum. Es ist nicht grundsätzlich erlaubt, aber es ist nicht grundsätzlich verboten. Das wollen wir eigentlich erreichen. In dem Falle geht es um Satire. Also in dem Falle geht es darum, dass es offensichtlich ein satirischer Kontext war. Und das ist ja nicht immer gegeben. Wenn ich als alliierte Truppen in einem Shooter gegen Wehrmachtsoldaten kämpfe, ist das ja kein satirischer Kontext. Die Begründung, die wir daher haben wollen, ist, dass Spiele eine Kunstform sind. Und genau wie in einem Film, in dem gegen

die Alliiert, in dem die Alliierten gegen die Deutschen kämpfen würden, es erlaubt wäre, dass die Deutschen auch historische Uniformen tragen, es eben auch bei einem Spiel erlaubt sein sollte. Und zum zweiten ist das, wovon wir gerade reden, wenn ich es richtig verstehe, meine lieben Juristenfreunde unter uns, klärt mich auf, kein Urteil. Es ist nur so, dass die Staatsanwaltschaft gesagt hat, das versuchen wir erst gar nicht, in Klammern, weil wir uns da keine Gewinnchancen ausrechnen. Vor dem Hintergrund, dass der Kontext Satire ist, ist das logisch zu verstehen, warum sie sagen, das versuchen wir erst gar nicht. Ob die genauso reagiert hätten, wenn wir von einem Spiel reden würden, in dem wir halt, keine Ahnung was, die Landung an der Normandie spielen würden gegen die deutschen Soldaten und im Zweifelsfalle sogar, das ist ja auch oft bei den Spielen möglich, die andere Fraktionen spielen können, ist ein völlig anderer Punkt. Also ja, du hast recht, es ist ein interessantes, nicht mal Urteil, es ist kein Urteil, es ist ein interessanter Fakt, aber noch weit, weit, weit von dem entfernt, was wir uns eigentlich in dem Sinne wünschen, dass man Spieler als das anerkennt, was sie sind, nämlich genauso sehr eine Kunstform wie grundsätzlich ein Film oder eine Serie, vermutlich in vielen Fällen eine bedeutendere Kunstform, aber das ist meine Meinung und ein anderes, ein anderes Thema. Hallo Barlow, mal wieder ein Thema absetzt von WHW Dashcams. Gestern wurde vom Bundesverfassungsgericht, wurden vom Bundesverfassungsgericht Dashcams als zusätzlich erachtet, wenn es um die Aufklärung von Unfällen geht. Hierüber liegt das Recht der Aufklärung von den Geschädigten über dem des Datenschutzes. Ich kenne mich viel zu wenig aus, um zu wissen, worum genau es da ging. Ging es darum, dass jemand, den du gefilmt hast, also den ich quasi filmen würde mit meiner Dashcam, während ich in einem Unfall mit ihm verwickelt bin, sagen könnte, Moment mal, dieses Dashcam Video, das meine Schuld zeigt, möchte ich verboten wissen mit der Begründung, dass es Daten zeigt, nämlich Bilder von mir, die nicht hätten aufgenommen werden dürfen. Geht es in die Richtung? Der Bundesgerichtshof hat entschieden, Aufnahmen von Mini-Kameras in Fahrzeugen dürfen als Beweismittel vor Gericht verwendet werden. Bedenken wegen des Datenschutzes sei in dem Zweifelsfall nachrangig zu bewerten. Meine Frage, was hältst du von Dashcams? Ohne dir

hätte Live League vermutlich keine Videos mehr, ohne russische Dashcams. Muss für jeden oder doch lieber die Ausnahme? Also ich glaube nicht, dass es in Kürze eine gesetzliche Regelung geben wird, die einem zum Benutzen von Dashcams verpflichtet. Würdest du den Gebrauch zulassen oder wiegt in deinen Augen der persönliche Datenschutz höher? Würdest du selber eine benutzen? Ob ich selber eine benutzen würde, wenn ich einen Wagen hätte im Moment und der mehr wert wäre als ein Dashcam, dann vielleicht, weiß ich nicht. Bedenklich ist, was passiert, wenn Hobbypolizisten anfangen alles und jeden zu filmen und damit ständig zur Polizei rennen. Ist es das? Also ist das grundsätzlich bedenklich? Aktuell ist dieses Vorgehen, soweit ich es verstanden habe, verboten. Ähnlich wie das Hochladen auf YouTube. Ich glaube, das Veröffentlichen ist das Problem, nicht das Machen der Aufnahmen. Meiner Meinung nach sollte man filmen dürfen und dann die Bilder auswerten, wenn es zu einem Unfall kommt. Eine Art Black Box zur Analyse des Unfallvorgangs. Außerdem sollte das Filmen und ins Internet stellen, so wie das Filmen und Anzeigen von Privatpersonen weiter verboten bleiben. Das Filmen und Anzeigen von Privatpersonen soll verboten sein? Ich verstehe, ich glaube, ich gerade falsch, um eben Hilfsshariffs zu verhindern. Was von dem, was du gerade beschreibst, trifft nicht auch auf Handys zu und Handykameras. Also die Kameras in Dashcams sind ja an Fahrzeuge gebunden. Du wirst mit einer Dashcam-Kamera nie beim, keine Ahnung, beim Anstoßen auf dem Geburtstag filmen. Du wirst nicht im Café um die Ecke filmen und so weiter und so fort. Also die können ja viel viel weniger und zeigen viel viel weniger, wenn es jetzt um datenschutzrechtlich relevante Dinge geht, als dass jedes Handy kann. Mit jedem Handy komme ich überall hin, kann überall filmen und Fotos machen. Wenn wir das also als Argument nehmen gegen Dashcams, müssen wir sagen, gut, dann dürfen wir keine Funktion, keine Aufnahmefunktion von Handys mehr erlauben. Und in der Tat sehe ich persönlich die Aufnahmen, die mit Mobiltelefonen gemacht werden, als viel viel größeres Problem an als Dashcams. Kennt ihr zum Beispiel die Situation, dass ihr auf einer Party getaggt werdet, dass irgendein Foto von euch von einer Party hochgeladen wird, wo ihr zu sehen seid? Wie viele von euch haben ihre Einverständnis

dafür, ihr Einverständnis dafür gegeben? Also haben gesagt, hey du, ola, die das Foto machst, du hast dieses Recht, du hast das Recht mein Foto zu verwenden, wenn du es öffentlich machst, auf Facebook oder sonst wo. Vermutlich nie jemand irgendwie irgendwann. Das macht keiner und trotzdem laden ständig die Leute private Aufnahmen von anderen Personen hoch, ohne deren Einwilligung. Frag mal Menschen, die im Medienbereich arbeiten, was die sich teilweise für doppelte und dreifache Absicherungen holen müssen, nur um in Interviewschnipsel verwenden zu dürfen von Leuten, die sich ja offensichtlich absichtlich vor die Kamera gestellt haben, um interviewt werden zu dürfen. Dafür musst du dir in üblicher Weise machst du das zumindest, eine schriftliche Erlaubnis holen. Also hast du so ein Formular dabei und sagst, auf dem drauf steht im Prinzip sinngemäß, dürfen wir die gerade gemachten Aufnahmen von dir in folgendem Kontext verwenden. Manchmal nimmst du solche Disclaimer auch auf, je nachdem wie es die Zeit zulässt, dann sagst du den Kameramann, dreh nochmal zehn Sekunden weiter und dann sprichst du den Interviewten an und sagst ihm, dürfen wir diese Aufnahmen, die wir gerade gemacht haben, für unsere Sendung verwenden und dann sagt er meistens ja, dürft ihr machen, logisch, sonst würde er auch nicht ein Interview machen und dann hast du das Recht. Frag mal wie viele Privatpersonen, dass sich jemals diese Erlaubnis holen, wenn sie von anderen Privatpersonen Fotos online stellen. Ich persönlich bin extrem verwundert, bei dem riesen Bohai, dass ganz ganz viele Menschen um Datenschutz machen, dass es nicht regelmäßig Klagen gibt von Privatleuten, wie zur Hölle jemand auf Facebook Fotos von einer Party veröffentlicht hat oder sonst irgendwas und das ist auch gar nicht so, also ist auch gar nicht so eine absurde Idee. Stell dir mal vor, du sagst deinem Chef, mir geht es doch nicht so gut, ich muss ein bisschen früher weg oder du warst krank gemeldet und dann tauchen plötzlich vom selben Abend von dir Fotos von irgendwo von einer Party auf. Das kann dich unter Umständen deinen Job kosten. Also grundsätzlich ist der verantwortungsvolle Umgang das Problem. Aber bevor wir anfangen über Dashcams zu streiten, muss alles was wir über Dashcams sagen auch für jede andere Art der Aufnahmen gelten und da sind in vorderster Front Mobiltelefone, von denen jeder vermutlich eins oder mehrere zu Hause

hat. Wenn wir alle Möglichkeiten zusammenrechnen, die du und ich und andere zu Hause haben, kommen wir vermutlich auf zwei drei oder vier Kameras pro Person, wenn man Tablets und sonst noch was mit einrechnet. Webcams, Laptops und so weiter und so fort. Hallo Barlow, ich habe eventuell ein Gildendrama. Eventuell gab es schon länger nicht mehr, das stimmt. Cutterzeit, wir waren mit unserer Zehner Raid-Gilde im BOT unterwegs und haben Halfos auf heroic (HC) get<|del|><|transcribe|> getried. Interessanter Kampf war das, also den habe ich gut in Erinnerung, den Kampf. Kann ich noch erinnern, dass der bei uns am Anfang am ersten Raid-Try-Abend immer nach 25 bis 30 Sekunden vorbei war, wo die Heiler geschrien haben, wir sind out of Mana und am Ende des Abends hat er trotzdem gelegen, wie auch immer. Leider konnte ein Stammspieler nicht und sein Ersatz fiel auch aus. Somit mussten wir auf einen Random-Spieler ausweichen. Nach einigen Tries lag dann endlich Halfos. Info, wir hatten kein dragon kill points (DKP)-System, sondern haben immer um Items gewürfelt, sofern ich als Raid-Leiter und auch Plündermeister nicht festgestellt habe, mit Hilfe der Gilde natürlich, ob das Item nicht ein kras- ses Upgrade für jemanden ist. Ja, klingt nach einem vernünftigen System. Wie dem auch sei, es wurde gewürfelt und der Random hat es gewonnen. Jetzt das Drama. Die dicke Eule, die dicke Eule. Wenn es einfach nur die Eule gewesen wäre, aber die dicke Eule. Das geht nun wirklich nicht. Dünne Eule dürfen sich melden, aber dicke Eule nicht. Er hat sich daraufhin beschwert, wieso der Kark Random das Stoff-Item bekommen hat, wenn er nicht mal zu Gilde gehört und somit der Gilde kein Upgrade liefert. Ich habe Folgendes erklärt. Er war nun mal beim Bosskampf dabei. Hat dementsprechend, vor allem bei Progress war er dabei, wenn ich es richtig verstanden habe. Ja, getried schreibt ihr, HalfosHC. Wenn er nicht mal zu Gilde gehört und somit kein Upgrade liefert, achso ja. Er hat zum Erfolg des Kampfes beigetragen und ein Anrecht auf Items. Dies wollte er nicht einsehen. Er stellte ein Ultimatum. Entweder er gibt das Item an jemand aus der Gilde oder er lief den Raid für heute. Achso, ok. Entweder das Item wechselt den Besitzer und jemand der Gilde hat es oder die Eule lief den Raid, nicht der Spieler, der das Item bekommen hat. Ich habe mich darauf kurz mit unserem Gildemeister beraten. Wir bekamen beide zu

dem Schluss die dicke Eule rauszuwerfen. Die dicke Eule. Und den Random zu fragen, ob er dauerhaft bei uns raiden möchte. Wir haben somit die Eule rausgeworfen und einer der Stammspieler konnte zu diesem Zeitpunkt dann doch mit Progress gehen. Auf jeden Fall eine lustige Drama-Geschichte. Ist ja jetzt auch kein Topic, zu dem ich meine Meinung sagen soll. Außer natürlich, dass egal welches Gewicht ich alle Eule hasse. Nein, ich hasse die Eule nicht. Jetzt kommen wieder so 50 Beiträge wie bei Anime auf Japanisch schauen. Ich habe nichts gegen Eule. Aber ihr hasst ja kleine Babynilpferde, wie ich am Freitag feststellen musste. Es kann man halt leicht vermeiden, so ein Problem, indem man einfach vorher darüber spricht. Zu dem Zeitpunkt, wo man einen Random-Spieler einlädt, wird der Eule bewusst gewesen sein, dass auch die Situation aufkommen kann, dass Loot für den droppt. Wenn das für ihn so krass ist, dass er quasi instant die Gilde quittet, wenn auch nur ein Item bei einem Spieler landet, der zufällig gejoint ist, dann sollte er doch vorher sagen, aber der kriegt ja hoffentlich keinen Loot. Und dann könnt ihr das ja immer noch besprechen, bevor was gedroppt ist, wenn das für ihn so ein Problem ist. Das ist ja offensichtlich etwas, mit dem man rechnen muss, dass Loot droppt. Von daher kann man wohl nicht anders sagen, als dass ihr richtig gehandelt habt. Es wäre nicht fair gewesen, denjenigen, der mitgekommen ist, im Glauben zu lassen, er könnte auf einen Gegenstand würfeln, um ihm dann zu sagen, im Nachhinein, das geht doch nicht. Es wäre sehr wohl fair gewesen, es vorher zu sagen, da kann er sich halt entscheiden, möchte ich trotzdem mit oder möchte ich nicht mit. Manchmal sagen die Leute ja, nee, wenn ich nichts bekommen kann, komme ich nicht mit. Andere sagen auch, komm warum nicht, ich habe eh nichts vor. So ein halfos HC Kill, wenn wir den schaffen sollten, würde ich mich freuen. Ist nicht schlimm, wenn ich keinen Loot bekomme, zumal er eh kein Drop garantiert ist, bei den zwei Items oder wieviel auch immer dafür zehn Mann gedroppt sind. Also finde ich, habt ihr richtig gehandelt. In diesem Sinne, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, wir hören uns morgen wieder. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#218: Schlechte Teammates, Rollen abschaffen, Kack Beta-keys

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 218 und den themen schlechte teammates rollen abschaffen und kack beta keys hi Barlow erstmal riesen dank für den wunderbaren content das freut mich gerne gerne nun zu problematik spiele gerne lol und ich spiele ein loll also league of legends soll das glaube ich heißen und wenn es spannende matches sind habe ich gar kein problem damit zu verlieren es kommt aber leider häufig vor dass manche mitspieler ein solch dämliches verhalten an den tag legen das ist einem schon sehr schwer fällt zu glauben dass diese auch nur eine bloß und dass diese auch nur eine bloße ahnung davon was er tut kennt man bei wo w bestimmt aus diversen battlegrounds oder nuker im Raid content oder dungeons mich würde interessieren wie du dich abregist wenn random mitspieler auf die palme bringen ich spiele gar nicht so extrem viel content momentan mit zufälligen mitspielern in den meisten fällen suche ich mir sachen aus wo ich gute chancen sehe dass es auch mit zufälligen mitspieler noch gut funktioniert bgs zählen nicht unbedingt dazu da verliert man dann auch auch regelmäßig mal absurd an den mitspielern liegt oder an selbst oder an starken gegnern oder an der

mischung aus alledem das sei mal offen in den meisten fällen finde ich eher unterhaltsam also es gab auch schon häufiger die situation auch im stream oder so wo ich irgendwelche leute komische sachen machen sehr und es eher lustig finde vor allen dingen je absurder und je schlechter das ist desto lustiger ist das halt manchmal wenn plötzlich deine gesamte dungelgruppe weg gerammt ist weil sie irgendwas machen will irgendwie also bei einer quest oder so dann dann erkennt man es auch manchmal noch oder auch nur so einfach weg oder irgendwer findet den eingang nicht und so weiter und sofort ich nehme das in vielen fällen eher mit humor aber dazu sage ich halt auch gleich ich vermeide glaube ich aber auch einfach viel von dem content wo ich das nicht mit humor nehmen könnte sprich wenn ich darauf angewiesen wäre dass ich gute mitspieler habe und wir zusammen irgendwas erreichen wollen was ich arena oder so mit zufälligen mitspielern gibt es ja auch diesen skirmish mode ich glaube da würde mich das dann vielleicht auch frustrieren und ich würde genauso rumfluchen wie es vielleicht der ein oder andere bei dir bei league of legends tut Hi Barlow was würdest du davon halten wenn man das tank healer damage dealer (DD) prinzip im wo w abschaffen beziehungsweise optional machen würde ich persönlich stehe gerade vor dem problem dass mir der schurke mit abstand am meisten spaß macht ich aber nach jahrelangen tanken keine lust habe ewig auf den invite zu warten in guild wars 2 gibt es zum beispiel gar keine rollen in final fantasy gibt es zumindest den palast der toten wo man genauso gut mit vier tanks vier heiler oder vier DDs im bund gemischt durchkommt so jetzt ich sage das jetzt mal provokativ aber es gibt halt auch einen grund warum keiner gilt wo es zwei spielt und final fantasy 2 nein es ist nicht keiner spielen paar leute aber warum wo w immer noch die die referenz ist in sachen PvE content und leute ist halt vornehmlich wegen des PvE content spielen also ja es mag sein dass es andere spiele gibt wo das funktioniert ohne das heißt nicht dass es besser ist also ich bin insgesamt sehr sehr zufrieden mit der art und weise wie der wo w content funktioniert und ein teil mit dem ich grundsätzlich sehr zufrieden bin und den ich durchaus sehr mag ist das tank hiel DD konzept für mich ist es sogar eher ganz im gegenteil so wenn ich die chance hätte so was in diablo aufzubauen würde mich das eher freuen

als ärgern das stört mich eher wie wenig das gruppen spielen gruppen spiel ist weil einfach jeder nur rumbompt also jeder nur damage macht natürlich gibt es auch da so ein bisschen support funktionen wobei vieles davon wieder zurückgenommen würde also grundsätzlich bin ich ein sehr sehr großer freund vom system heiler tank und damage dealer auch in sv tor wurde das naja es wird es auch so ein ding was ich unter anderem und die gesamte gilde unsere gesamte damalige wo w gilt ist zu sv tor gewechselt wir haben alle aufgehört damit weil das das endgame das PvE in sv tor um so viele schlechter war als in world of warcraft und die hatten sogar noch dass das tank DD heiler konzept also ich bin mir halt nicht sicher ob die dass das argument andere spiele machen das wenn alle anderen spieler aus meiner sicht spiele aus meiner sicht ein uninteressantes pv haben ob das so gut ist hängt blizzard jetzt der zeit hinterher nee glaube ich nicht also ich glaube nicht dass es fortschrittlich ist es ist einfach nur ein anderes konzept und ich glaube nicht dass es besser ist also ob es fortschrittlicher ist oder nicht ist der andere punkt ich glaube noch nicht mal dass es besser ist ob nun fortschrittlich oder nicht ich persönlich finde dieses konzept mit tank heal und DD grundsätzlich sehr gut und ich hoffe die bleiben dabei aus meiner persönlichen sicht betakey sind der letzte witz gm zu mir die auswahl der accounts die ein betakey bekommen ist zufällig dies gilt für alle spieler jeder fucking streamer hat einen bekommen in der ersten woche oder youtuber darf ich da ganz kurz einhaken ich bin langjähriger streamer und youtuber ich habe keinen betakey bekommen ich habe den ersten wochen nachdem die erste betafase oder nachdem die alphafase angefangen hatte ich glaube sogar monate nachdem die phase angefangen hatte bekommen zu dem zeitpunkt hätte ich in der ersten in weitwelle ein bekommen hätte ich das spiel richtig viel auf der beta gespielt da war gerade nicht viel zu tun in world of warcraft ich habe nicht viel mein main gespielt das wäre der perfekte zeitpunkt für mich gewesen ich habe keinen gekriegt anna hat einen bekommen ich nicht dann jemand der das spiel vielleicht einmal die woche spielt bekommt ein jemand der jedes ce von lichen hat siebenklassen spielt bekommt keinen aber selbstverständlich ist das feedback der personen die einmal pro woche spielt deutlich sinnvoll einfach nur dumm kp ok wir enden das ganze mal du musst

dich davon verabschieden dass jemand anderes dir deinen key wegnimmt es gibt keine limitierte anzahl von keys wo derjenige der casual spielt genau deinen key bekommen hat wenn zu wenige leute spielen oder gar nicht spielen wird erweitert es wird nachinweitert blizzard wird sich angucken haben wir wie sind die server ausgelassen so weiter und sofort dann du musst dich von dem gedanken verabschieden dass nur weil du mehr spielst du deswegen mehr einen key verdienst das habe ich schon mal erklärt dass nebata erfüllt nicht einen einzigen zweck die beta hat nicht das denken ja auch manchen nur den zweck dass leute möglichst 24 7 in der beta online sind und backreports schreiben das ist ein teil der wichtig und interessant ist für nebata dass sachen getestet werden und backreports geschrieben werden es ist ein teil eine andere sache ist die gesamte auslastung wie funktionieren zonen und so weiter und es ist auch wichtig unterschiedliche leute zu bekommen die unterschiedliche sachen machen damit du gucken kannst wie sieht das denn aus wenn eine normale verteilung in der welt herrscht wenn du nur spiele hast die PvE hardcore spielen und machst dungeons auf dann sind plötzlich alle in dungeons dann wirst du vielleicht ein stress test für instanzen aber krieges aber was passiert zu dem zeitpunkt in hauptstätten gibt es bestimmte npc sti irgendwas machen was du niemals dir angucken würdest bettel quest oder so du möchtest umfangreich testen mit unterschiedlichen spielern und deswegen ist es egal dass melanie die nur pet battles machten ein weiter hat und du keinen es wir reden so oft über betakees und in weit und es lässt sich fast immer rum runterbrechen wenn ich kritik lese an diesem konzept der invites dass es eigentlich sich runterbrechen lässt auf das system ist kacke weil ich keinen key bekommen habe dann noch eine ganz wichtige sache wenn wir von den verschiedenen dingen reden die so mit beta macht und machen kann das können stress test sein das können gezielte mechanik test sein das kann aber auch sein dass leute sich einfach nur einloggen und sich klasse mechaniken angucken die loggen sich nur auf dem ein was sie als mein spielen gucken sich an wie sieht das spellbook aus o was ist dazu gekommen wie funktioniert das ich stelle mich an target damit ich mache ein bisschen was auch das ist legitim dieser spieler benutzt keine der limitierten betakees sondern solange ressourcen da sind um zu testen wird sich besser

denken gut von diesem spieler verkraften wir quasi 20 aber von einem spieler der hardcore durchspielt und alles zockt alle quest macht und so ver verkraften wir glaube ich vielleicht zwei oder drei verhält im verhältnis dazu weil der eine der sich eben nur kurz einloggt vielleicht eine stunde auf dem server verbringt und der andere halt 20 100 200 also das das eine macht das andere nicht wertlos das eine ist nicht schlechter als das andere und was glaube ich gerne vergessen wird ist als wieder mal verrückte geschichte ich weiß aber als spielehersteller möchte man ja ein spiel verkaufen und man möchte eine expansion verkaufen und grundsätzlich möchten wir als spieler auch dass die verkauft wird denn sich in Orgrimmar (OG) einzuloggen und alleine zu sein wir halt auch nicht so geil das spiel lebt davon dass spieler es spielen das bedeutet aber auch dass streamer und youtuber einen erheblichen einfluss darauf nehmen können dass ein halb generiert wird und interesse generiert wird wenn diese spieler dafür sorgen dass ein world of warcraft plötzlich auf platz eins oder zwei bei twitch steht und leute sich das angucken bringt das spieler und es bringt wieder zurück es ist vor allen ding aber im prinzip kostenlose werbung denn diesen betatest macht man ohnehin man lässt diese beta sowieso laufen das ist teil der entwicklungskosten wenn ich jemanden dem key jemandem einen key gebe der stundenlang für bei den großen streamer oder youtubern für zigtausende wenn nicht hunderttausende zuschauer ein halb generiert dann hat das keinen wert von null damit macht das denjenigen nicht zu einem besseren menschen aber dann ist das etwas durchaus sehr sehr sinnvolles und sogar tatsächlich verrückterweise eigentlich in deinem sinne auch wenn es nicht unmittelbar in deinem sinne ist weil natürlich du gerade nicht spielen kannst und lieber spielen können würdest verstehe ich aber weißt du worauf ich hinaus will ich hoffe du weißt worauf ich hinaus wenn ich habe es ja gerade zehn minuten lang erklärt ihr dürft das nicht so schwarz-weiß sehen nebeter erfüllt nicht nur einen zweck und menschen nehmen euch nicht die keys weg auch wenn ihr glaubt dass euch jemand den key wegnimmt es kann einfach passieren dass ihr entweitet werdet oder dass ihr nicht entweitet werdet ob ihr das wollt oder nicht es gibt auch leute die die nicht entweitet werden umgekehrt die entweitet werden und es nicht wollen die machen dann wiederum platz für

jemand anderen da ruft gerade ganz leise zu hören im hintergrund ruf gerade kala an also nicht sauer sein alles wird gut das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen macht es gut und bis zum nächsten mal schüss sagt euer onkel Barlow

#219: M+ Gruppensuche, Wozu noch M+?, Game-Streaming

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem BMZ Nummer 219 und den Themen Mythic Plus Gruppensuche, wozu noch Mythic Plus und Game Streaming. Lieber Barlow, vorab erstmal ich liebe das BMZ Format und höre es mir regelmäßig auf der Arbeit als Podcast an. Dankeschön. Du hast in den letzten BMZ Folgen immer mal wieder bei Mythic Plus gesprochen und ich habe mit einer Freundin zusammen in letzter Zeit immer häufiger oder immer öfter eine Beobachtung gemacht. ZArcaneMage.gs939 und ich, Retri-Protparler945943 haben öfter ein Problem auch in lower Mythic Plus mitgenommen zu werden, weil viele schon bei Mythic Plus 7 teilweise auch darunter Leute mit 950er Gear suchen. Wir haben uns zu zweit auf den Weg gemacht in More of Souls Mythic und uns unseren eigenen Key besorgt. Wenn wir danach Leute suchen, finden wir nur Leute, die gerade so 900 HGS haben oder absolut niemanden. Woran könnte das liegen? Im Zweifelsfalle Geduld. Es ist jetzt halt so, je weiter wir in Richtung Ende der Expansion zu gehen, desto mehr, ich will nicht sagen explodiert das Equipment, aber desto höher ist halt der Ausrüstungslevel der Leute, weil sie halt genügend Zeit und Zeit und Zeit und noch mehr Zeit haben, um sich Equipment zu besorgen. Wer seinen Charakter als Main spielt vor allen Dingen, aber auch viele Twinks

mittlerweile, haben mindestens zwei Legendaries, oft auch zwei gute und eine Menge Equipment alleine von Argos und ein bisschen ist ja auch noch craftbar, je nachdem was man so an einem guten Argos Gear hat. Ich denke da vor allen Dingen an das Trinket von den Alchis, das für einige Klassen noch sehr sehr ordentlich ist. Eine Menge Gear schwört rum und damit ist halt auch die Aussagekraft von einem Item Level immer geringer. Du kannst mittlerweile durchaus Leute haben, den einen hatten wir als Fall neulich explizit erwähnt, mit einem 950er Item Level, die nicht in der Lage sind auch nur ansatzweise Damage zu machen und dann gibt es halt wiederum andere, die sagen, na wenn 950er das schon nicht können, dann kann ich doch erst recht keinen 930er mitnehmen. Ungeachtete Tatsache, dass ein brauchbarer Spieler natürlich selbst mit 925, 30 locker in der Lage sein sollte, zumindest sinnvoll durch einen 15er zu kommen. Eine Patentlösung gibt es glaube ich nicht, also suchen und eine Weile warten, weil wenn ihr keine Gruppe findet heißt es ja auch, dass es Leute mit eurem Gear stand gibt, die keine Gruppen finden. Alternativ, wenn ihr nur 900er Leute findet heißt es im Umkehrschluss ja auch, dass alle Leute die besseres Gear haben in höheren Gruppen unterwegs sein müssen. Es geht also nicht beides. Beides kann nicht der Zustand sein, auf lange Sicht gesehen oder wenn man lange genug suchen würde. Ich persönlich glaube und hoffe, dass mit World of Warcraft (WoW) und den WoW-Communities, sobald die live gehen, das passiert, was auch bei Diablo passiert ist, nämlich dass sich gezielt Communities bilden für eben sowas wie ihr es gerade sucht. Für Leute, die Mythic Plus spielen wollen, die sich jetzt nicht extrem anstellen wegen eines Item-Levels, die vielleicht auch gerne mal jemandem helfen und die vor allen Dingen so einen kleinen Community- Gedanken dabei haben wollen. Bei Diablo gab es das in allen möglichen Formen, es gab Leute, die freiwillig und ohne da irgendwas für zu erwarten den ein oder anderen gezogen haben von 0 auf Max-Level, das bei WoW natürlich in der Form nicht möglich. Es gab Gruppen für Rifts bzw. Greater Rift und es gab halt alle möglichen Gruppen, in denen sich Leute versammelt haben, sowohl die entweder Leute auf ihrem Spielniveau gesucht haben, um was hohes zu machen, als auch Leute, die einfach anderen helfen wollten. Ich bin mal sehr gespannt, wie und ob das

in der WoW-Community funktioniert. Ich gehe davon aus, dass es das tun wird, weil es einfach eine Menge hilfsbereite Leute gibt und es im Moment sehr schwer ist, die zu finden. Die Gruppe Suche-Tool zufällig zu finden ist nicht so ganz leicht, als wären sie in einem Chat-Channel, wo man mal anfragen kann, hey gibt es nicht jemanden, der mir gerade mal helfen kann oder jemand, der Lust hat mit einem Twink vielleicht irgendwo hin mitzukommen. Also warten wir da mal ab. In die gleiche Richtung geht thematisch. Warum geht hier überhaupt noch Mythic Plus für die dämliche Kiste? Letztendlich in zwei Monaten ist das alles hinfällig und man hat nichts davon. Ja, ein bisschen provokative Aussage. Ich glaube, da gab es auch in den Kommentaren die eine oder andere Auseinandersetzung zu, aber es ist natürlich etwas, wo eine Menge Wahrheit drin steckt. Wenn man sich überlegt, dass viele natürlich bestimmte Inhalte nur machen oder hauptsächlich machen, weil sie Motivation haben in Form von dem, was es als Belohnung dafür gibt. Allgemein macht viel mich eingeschossen, grundsätzlich Mythic Plus auch Spaß, aber gerade wenn man so das hat, man hat einen neuen Charakter und man möchte auf jeden Fall natürlich das Equipment haben aus Mythic Plus, dann ist man ja oft auch bereit, sich so ein bisschen durchzuquälen. Auch das Thema hatten wir häufiger schon. Nur damit man in der Woche drauf die Kiste da stehen hat und die berechtigte Frage ist dann, warum man das jetzt zu diesem Zeitpunkt eigentlich noch macht, der Belohnung wegen, wenn die einem mehr oder weniger nichts bringt. Ich habe jetzt gerade das Vergnügen gehabt, man könnte auch sagen das zweifelhafte Vergnügen gehabt, alle Charaktere, die ich hatte, also alle Klassen auf Level 110 zu spielen. Viele davon waren auf Level 100 stehen geblieben in der letzten Expansion und hatten da gerade so ein bisschen Equipment, so Tanaan, Dschungel und so gefahrend. Das meiste davon habe ich dann ausgezogen gegen Erbstücke, weil die ja mittlerweile aufgewertet wurden, dass die bis maximal Level 110 funktionieren. Was bei Level 100 erstmal item-technischen Downgrade ist, aber halt XP-technischen Upgrade, was es wieder wett macht. Und selbst wenn dem nicht so wäre, die ersten Quest Belohnungen, die es gibt spätestens ab Level 102, waren jetzt im aktuellen Fall, aber Level 101, 102 sind dann schon besser als das Equipment,

was man hat. Ich weiß nicht genau wie es in der neuen Expansion sein wird, mit dem Item Level Squish und so weiter und so fort, und man dann bis Level 113 oder sowas dann auch noch hat. Aber natürlich ist der Aufwand und die Schwierigkeit, die man jetzt betreibt, wenn man Mythic Plus oder auch Raids oder so macht, nur um sein Equipment zu verbessern, was dann, wenn man den Charakter weiterspielt, beim Leveln in relativ kurzer Zeit ersetzt werden wird, vermutlich zumindest, schon sehr hoch. Also ist insofern eine berechnete Frage. Aber man darf nicht vergessen, dass es so ein bisschen vielleicht auch noch Spaß macht. Einige fragen mich jetzt im Moment halt zum Beispiel, warum levels du denn so viele Charaktere gleichzeitig und darauf ist die Antwort, weil es halt Spaß macht. Also es ist nicht die größte Freude vor dem Herrn, also schon, mir macht es grundsätzlich schon eher Spaß einen Maincharakter zu spielen, aber jetzt gerade so gegen Ende einer Expansion weiß ich halt, okay, ich habe sie alle so weit vorbereitet, dass ich mich zum Beispiel für jeden davon als Maincharakter entscheiden könnte. Also weil es Spaß macht, ist auch immerhin noch eine Möglichkeit. Aber ja, vielleicht sollte man das, den Equipment Aspekt von Mythic Plus jetzt gegen Ende einer Expansion durchaus, ja, aus seinem Kopf streichen und sich sagen, okay, das ist nicht mehr notwendig. Klar kann man es machen, aber es ist wirklich nicht notwendig und man sollte sich daher keinen Druck machen, sich eine Mythic Plus Gruppe zu suchen. Das vielleicht auch an die Fragesteller von zuvor. Mich würde einmal interessieren, was du persönlich von dem Clientdienst Liquid Sky denkst. Ist es für dich eine Alternative zum kontinuierlichen Aufrüsten des Heimrechners oder wird sich dies schon alleine wegen dem Individualisieren der Spiele gerade wie bei [WoW](#) nicht durchsetzen können? Hast du die Möglichkeit gehabt, das Ganze zu testen? So, jetzt müssen wir ein bisschen weiter ausholen. Getitelt habe ich glaube ich Streaming-Dienste beim Gaming oder sowas in der Art. Üblicherweise haben wir alle zum Spielen einen Rechner zu Hause, ob das jetzt ein PC ist, ein Mac ist, ein Notebook, wie auch immer, aber wir haben normalerweise einen Rechner zu Hause und dieser Rechner berechnet das Spiel, was wir installiert haben, in dem Fall halt [WoW](#) oder halt auch andere Spiele. Was immer bedeutet, auch wenn im Falle von [WoW](#) das noch so ein

Sonderfall ist, weil die Informationen, die auf unserem Client berechnet werden, dann dann zurückgeschickt werden an einen Server und der macht mit den Informationen Macht. Es ist also nicht hundertprozentig alles kleinzeitig, aber vieles und wir haben immer die Notwendigkeit unseren Client und unseren Rechner up to date zu halten, auf dem neuesten Stand zu halten, damit wir überhaupt in der Lage sind vernünftig zu spielen. Viele von euch werden das Problem kennen, die World of Warcraft angefangen haben vor etlichen Jahren zu spielen, immer noch denselben Rechner haben und plötzlich feststellen, dass das gleiche Spiel geht schlechter oder gar nicht mehr auf meinem Rechner, weil im Laufe der Zeit Blizzard immer weiter an der Software geschraubt hat und immer mehr das Spiel und die Grafik verbessert hat, zulasten dessen, dass die Systeme immer besser sein müssen, um es in vernünftiger Qualität darzustellen. Und allgemein werden das alle Gamer kennen, euer Rhythmus mag da sehr stark variieren, wie oft das passiert, das Upgraden der Hardware, aber so ganz grober Rhythmus ist neuer PC oder komplett neue Hardware irgendwas zwischen alle zwei und alle fünf Jahre für die meisten denke ich mal. Jetzt bestimmt welche geben die sagen, ach, einmal im Jahr und der nächste kommt und sagt, ich kaufe mir alle vier Wochen einen neuen Rechner, wie dem auch sei. Also man rüstet regelmäßig auf und das kostet eine riesen Menge Geld, wenn man sich das mal überlegt. Auf die Lebenszeit eines Gamers gesehen oder eines Spieles auch nur gesehen, sind das sehr sehr schnell mal mehrere tausend, wenn nicht mehrere zehntausend. Für mich mittlerweile dürften es tatsächlich ohne weiteres mehrere zehntausend Euro sein, die ich für für immer wieder neue Computer ausgegeben habe. Bei den Game Streaming Diensten ist es so, dass das Spiel nicht mehr auf unserem Rechner berechnet wird, sondern wir haben einen Internetfähigen Rechner, zu uns kommt ein Videobild, wir senden unsere Eingaben, also alle unsere Tastaturkommandos, Mauseingaben und so weiter und so fort, senden wir übers übers Internet, übers Internet, habe ich tatsächlich gesagt, egal übers Internet, an einen Dienst, der das Spiel gerade für uns hostet, kann man sagen, komplett und deren Rechner übernimmt den ganzen Spaß und schickt uns wiederum Videobild zurück. Dafür brauchen wir eine fette Leitung, ohne jede Frage. Also wir brauchen

genauso eine fette Leitung, wie wenn wir in einer hohen Frequenz HD Video Stream uns anschauen wollen und noch ein bisschen mehr und das ist auch die große Einschränkung. Das ist noch lange nicht überall vorhanden, aber für manche ist es halt schon vorhanden. Hat den riesengroßen Vorteil für uns, dass wir ziemlich Hardware unabhängig sind. Wir könnten im Prinzip, abgesehen davon, dass es von der Eingabe ja unpraktisch ist, aber im Prinzip könnten wir auf einem Tablet oder einem Handy dann ein High-End-Titel spielen oder so ein Spiel wie **WoW**. Also mit High-End-Titel dachte ich jetzt gerade an sowas wie, keine Ahnung, was, ein Singleplayer-Game und das heißt halt für uns, wir müssen unsere Rechner nicht mehr schnell updaten und so weiter und so fort, allerdings möchte derjenige, der das Ganze stellt, der diese Hardware stellt, halt auch Geld dafür haben und das ist momentan in diversen Abonnement (**Abo**)-Modellen der Fall. Ich bin noch nicht komplett hinter die Preise gestiegen, wie hoch die sein werden, aber es schien in Richtung gehen, durchaus konkurrenzfähig zu sein. Ich glaube, da könnte ein Großteil des Gamings der Zukunft liegen. Bei so Spielen wie **WoW** muss man sich halt fragen, reicht mir etwas, wie nur den Client dort gehostet zu haben oder möchte ich individualisieren können, in Form von Beispiel von einem DBM-additional enemy (**Add**)-on oder so. Muss ich dafür irgendwie eine spezielle Menge von Speicherplans für meinen **Add-on**-Folder mitmieten und so weiter und so fort. Das sind so Kleinigkeiten bei manchen Spielen. Bei anderen Spielen wäre es vielleicht Mods, wer und wie werden die Mods verwaltet, aber grundsätzlich ist es halt so, jemand anderes hostet die Spiele und je nachdem, wer das machen würde, hätte das ganz ganz viele Vorteile für Games und Gamers, müssten halt wesentlich weniger Systeme und Kompatibilitäten geprüft werden und notwendig und möglich sein und verbessert werden und so weiter und so fort. Das heißt, man könnte davon ausgehen, dass Spiele deutlich stabiler laufen, grundsätzlich mal, unabhängig davon, dass sie auch grundsätzlich relativ schnell laufen. Der ganze Optimierungsprozess wäre viel viel leichter, wenn etwas hauptsächlich für einen entsprechenden Streamingdienst entwickelt wird und ein Grundgedanke, der ja möglich ist, wäre, dass es bestimmte Games in Zukunft nur noch in dieser Form gibt. Dass bestimmte Games so angeboten

werden und man sie einfach so spielen kann, ist eine Sache, aber es könnte ja sein, dass ein Hersteller gibt, der sagt, hey, das finden wir so gut, wir bieten das gleich als Komplettpaket an, weil wir auf die Art und Weise auch direkt eine Monetarisierung haben. Also direkt uns überlegen können, was wir da für ein Bezahlmodell mit kombinieren können. Also ich glaube, das ist mega interessant. Ich glaube, es bietet eine Menge Optionen für die Zukunft. Ich glaube aber auch, im Moment dürfte das größte Problem sein, dass die Leitung für viele viele Spieler das nicht mitmachen, dass das gut funktioniert. Ich selber konnte es noch nicht testen. Ich konnte es noch nicht testen. Ich glaube auch, meine Leitung ist nicht wirklich gut genug dafür. Ich weiß es obwohl, naja, ich brauche eigentlich nur einen hohen Downstream. Ich habe überlegt, dass man eine symmetrische Leitung braucht, aber eigentlich hat man ja keinen hohen Upstream. Der Upstream ist ja nur die Kommandos. Also ich bin sehr interessiert daran. Ich werde das auf jeden Fall verfolgen und bin sehr gespannt, was da in Zukunft rauskommt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag. In eine kurze Woche einen guten Start. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#220: Eingabegeräte, Klassenwahl, Verteilte Mobilität

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 220 und der rückkehr der null dem thema eingabegeräte, klassenwahl und verteilte mobilität ich habe eine logitech g13 da sind meine heilungen drauf gebunden wenn ich ausweichen muss benutze ich den kleinen joystick drauf und kann dabei noch heilen ist gut für droidenheiler so und jetzt zeige ich euch ein bild dass die g13 tastatur von logitech die ist grundsätzlich gibt sie seit ewigkeiten schon ich weiß gar nicht ob die überhaupt noch gebaut wird ich hatte aber auch mal so eine also ich habe auch mal so ein ding mir gekauft weil ich dachte hey das ist doch klingt doch eigentlich nach einer richtig guten idee und ich persönlich bin mit dem teil überhaupt nicht klar gekommen ich habe es immer wieder versucht und dachte mir naja gut wenn du da die tasten irgendwie hier g11 bis dingenskirchens wie wasd benutzt und dann die tasten oben diese oben g1 bis g7 reihe wie die normalen tasten von einer von der tastatur müsste das doch eigentlich ganz gut gehen und dann die was ich g22 oder so werden halt die space tasten also eigentlich hätte man dort alles haben sollen was ich haben will und ich habe auch versucht verzweifelt mit diesem stick mich in w o w zu bewegen was grundsätzlich natürlich absolut geht ich konnte mich einfach nur daran gewöhnen das zu tun es fühlt sich halt überhaupt nicht intuitiv an und

ich bin mir halt nicht sicher ob ich nur nicht den den den schritt gewagt habe mich da quasi durchzuquälen wie beim neuen key binding es gibt ja manchmal situation da macht man irgendwie neues key binding und man kann sich am anfang überhaupt nicht dran gewöhnen kommt überhaupt nicht damit zurecht aber quält sich da durch und dann nach ein paar tagen oder paar wochen hat man sich dran gewöhnt dass er bestimmt auch bei der g13 so gewesen weil die ansonsten irgendwie so alles hat was du als spieler haben willst ich habe es wie gesagt versucht und ich kam mit der g13 nicht klar ich habe die hier irgendwo noch rumliegen gehabt oder hatte die lange zeit irgendwo rum liegen bis ich irgendwann aussortiert habe und mir eingestehen musste ok das geld hast du verschwendet du wirst die niemals also nicht niemals benutzen aber du wirst dich niemals daran gewöhnen die als ersatz zu dem zu nutzen was du also mit der normalen tastatur halt erreichen kannst oder ich muss gerade kurz suchen ich habe hier ein komisches update ding gewählt kurz nein wo habe ich das denn gewählt also gerade kurz gucken wo ich das gewählt habe ich das wieder ab wählen kann daily prayers gibt mehr chance auf die dings visionen du hast eine chance dass die kein leben verlieren die maximum anzahl von paragons sind darks also ich habe schon abgewählt ich habe diese champion armaments das wollte ich halt wollte ich irgendwie nicht mehr haben hab es aber schon abgewählt und hier habe ich die möglichkeit ein ziel auf broken fate zu benutzen normalerweise würde ich das auch tun allerdings beim priest da ist das tier fünf teil so dass man nicht nur oder resources bekommt wenn man einen combat ali dabei hat und world quests macht sondern eben auch wo ist das dinge und das ist gekoppelt an genau dieses dieses forschungstier wo habe ich das denn hier da dieses teil was man bauen kann blessing of the order kann man benutzen auf folger und es gibt einem eine erhöhte chance von 20 prozent auf die mission wo man es eben benutzt und deshalb behalte ich das teil auch wenn es mir nichts bringt weil ich im moment dieses ziel auf broken fate sowieso nicht brauchen würde weil ich nicht regelmäßig irgendwelchen Raid content oder irgendwelchen content machen wo ich sie benutzen würde ich überlege nur gerade aber ob ich noch mal ganz kurz die tier 2 einheiten ändern sondern ich glaube das mache ich ändere die tier 2 einheiten ist chance of

mission 15 prozent ach so nur für shadows nähe dann behalte ich lieber die plus fünf prozent von den tier eins fiechern so haben wir denn noch irgendwas offen hier dann weiter im text da waren wir stehen geblieben also zum g 13 habe ich schon alles gesagt was mich aber interessieren würde ist haben viele von uns abgesehen vom thema gaming maus wo glaube ich mittlerweile ganz ganz viele massively multiplayer online (MMO) spieler darauf umgestiegen sind eine maus zu nehmen die auch seitentasten hat die die seiten buttons hat weil es angenehmer ist und man mehr möglichkeiten hat und mehr spells benutzen kann abgesehen von gaming mäusen haben wir allesamt irgendein gabe gerät vergessen haben wir allesamt irgendwas übersehen was man unbedingt haben sollte ich weiß empox hat mal eine zeit lang über darüber nachgedacht ich sehe sich so fußpedale oder hat sie glaube ich auch gekauft oder so fußpedale zu holen hat sie getestet und war glaube ich nicht begeistert davon wenn ich das richtige in erungen habe war das fazit wenn man aufgrund von körperlichen einschränkungen das als eingabe hilfe braucht dann gut aber als ergänzung zu den normalen einger einger geräten aus seiner sicht glaube ich kein gewinn also ich bin gespannt gibt es noch irgendwelche eingabe geräte aus der logitech g 13 ich habe gesehen es gibt auch so eine logitech tastatur die das in die tastatur eingebaut hat noch mal so ein blog und runden blog in die tastatur eingebaut habe ich gerade kein foto von vielleicht übersehen wir irgendwie alle was ich bin gespannt ob einer von euch am besten mit einem link dass man zumindest das foto sieht ich muss nicht das produkt sehen aber zumindest wenn über irgendwas redet dass man dass man sich vorstellen kann wie das aussieht moin bolo ich bin aktuell in meinem ersten wu w monant ever habe dank deiner BMZ echt lust bekommen zu spielen das finde ich sehr interessant dass jemand BMZ schaut ohne wu w zu spielen weil die mit abstand meisten fragen sich um wu w drehen zu wehr wehr wehr tl karten habe ich oft bei freunden zugeschaut einer davon spielte orc shami und der gedanke schaden machen zu können zu heilen den gedanken schaden machen zu heilen fand ich super tanken können sie im normalfall im notfall auch ein paar sekunden das können taunten alles was taunten kann kann ein global cooldown (GCD) lang tanken also wäre auch der druide eine option außerdem wollte ich drei nach spielen die aber kein

druide werden können bin jetzt nach einer woche auf level 45 angekommen und spiele resto shami da meine spells als resto mehr schaden machen als als elemental ja ok es kann sein dass das manchmal im low level bereich dass das balancing irgendwie komisch ist kann ich daran erinnern dass auch bevor du nispeck dehlst irgendwie eine zeit lang früher zumindest mit moonfire oder mit shadow world pain alle mobs one shotten contest also nicht one shot das ist sofort umkippen oder braucht sein nur diesen einen damage over time (DoT) und davon sind sie halt tot getickt und das kann gut sein dass es im level der fall ist dass man als resto mehr schaden macht als als elemental ich merke aber langsam dass mir diese art zu spielen und wenig auszuhalten wenig bis keinen spaß macht dabei kannst du dich als resto noch heilen alle anderen die wenig aushalten und nicht alle aber viele davon können sich nicht mal heilen würdest du mir empfehlen den schami auf 110 zu spielen das endgame zu probieren oder würdest du mir eher parlar du ihnen empfehlen also es bringt dir natürlich wenig wenn du jetzt gerade spielst und lebeln willst und es überhaupt keinen spaß macht zu lebeln und ich kann das verstehen weil ich gerade alle klassen die ich noch nicht auf level 110 hatte auf 110 gelevelt habe und da auch sehr sehr sehr unterschiedliche erfahrungen gemacht habe wie viel spaß das denn so macht und oder oder und wie anstrengend das ist es gibt und gab halt klassen mit denen das extrem angenehm ging und einfach und so weiter und sofort und dann gab es klassen mit denen hat sich irgendwie selbst zwei mobskillen zu müssen eher sehr sehr krampfing angefühlt und eben nicht so wirklich viel spaß gemacht also wenn es dir keinen spaß macht dann würde ich dir zumindest vorschlagen guck mal in eine andere klasse rein guck dir das mal an allerdings glaube ich habe ich beim druiden zumindest die erfahrung gemacht dass der zwar grundsätzlich auch als tank level und auch durchaus gut und ordentlich lebeln kann aber was die die selbstheilung betrifft sind andere tanks doch deutlich stärker also death knights (DK) und dh vor allen dingen dh kannst du dir aber kannst du beide noch nicht erstellen oder doch DK death knight könntest du dir glaube ich erstellen bin ich aber gerade nicht ganz sicher was immer so ein paar einschränkungen gibt oder gab dass man charaktere von einem bestimmten level bereits besitzt musste und so weiter und sofort

also wenn es dir keinen spaß macht dann hast du noch eine ganze ecke dafür vor dir dass es keinen spaß macht und allein die zeit von level 50 bis level 80 plus die ganz verdammt kann verdammt zäh werden also ich persönlich wenn ich die wahl hätte zu leveln würde glaube ich eher den parler als den ruin spielen also der parler den spielt sich einfach relativ gradlinig tank parler hält brauchbar viel aus hat guten au e was auch mal sehr angenehm ist mehrere mobs auf einmal umhauen will ja du gehst natürlich auch natürlich geht auch charmane ohne jede frage aber ich kann es verstehen und wenn es dir keinen spaß macht guck dir mal parler lien oder und du ihnen an hey Barlow was zum thema ungerecht verteilte mobilität beziehungsweise kacktumme spieler ich level gerade in blutig laufe viele instanzen und ich bemerke immer wieder wie wenig mobilität ich doch habe während ich mit meinem 70 prozent gammel speedbov alle 45 sekunden rum krebs ja und in irgendwelchen türschwellen hängen bleibst daschen und springen oder blinken gefühlt alle anderen klassen durch die halbe instanz ohne rücksicht auf mich zu nehmen ist halt doof wie die anderen wenn sie trash mobs pullen und dann sterben wieso sind so viele spieler so dämlich und machen es immer wieder selbst nachdem ich sie darum bitte einen gang zurückzuschalten weil ich nicht immer so schnell kann und wieso passiert das so oft ich bin jetzt level 97 und hatte nicht eine instanz wo nicht ein idee oder heiler verreckt ist weil er wie verrückt vorstürmen musste ok das ist krass dass du keine instanz hatte wo das passiert ist also zumal die halt ein bisschen schwerer geworden sind dass es mal passiert kenne ich auch dass es so häufig passiert ist dann wundert auch mich aber ja so sind manche spieler halt den kann es nicht schnell genug gehen und die glauben dann dass sie den gesamten prozess erheblich beschleunigen wenn sie vorrennen und auf irgendwelche sachen ein prügeln unabhängig davon ob sie das aushalten oder nicht das mit der mobil mobilität ist wirklich eine gute frage also ich hätte es grundsätzlich verstanden wenn blizzard gesagt hat es gibt halt nur ein oder zwei klassen die sich dadurch auszeichnen dass die so eine hohe mobilität haben aber es fühlt sich nicht ganz 50 50 an aber so in der richtung ist es manche haben eine super mobilität und andere die totale gurken mobilität also **DK** gurken mobilität ich finde halt auch die beim druiden kann man streiten beim

druiden hast du halt noch die katzenform mit dem sprint dann hast du den rohr dann kannst du chargen aber das geht halt zum beispiel wenn du denkst auch nicht alles in jeder form der katzen sprint geht halt nur in katzenform und der der charg geht auch nicht in jede richtung sondern nur zu einem ziel hin und so weiter und sofort als Paladin hast du halt das pony das kann man als doppelpony skillen ok das macht man sogar sehr häufig aber dafür verzichtet man dann wiederum auch auf was anderes und deshalb auch nur alle 45 sekunden oder so eine ladung also ok verglichen damit dass man sprint oder so für alle drei minuten hatte glaube ich oder alles fünf ich weiß war ewig lang ist das alles schon gut aber es fühlt sich manchmal fürchterlich an und gerade als tank fühlt es sich fürchterlich an wenn man derjenige ist der eigentlich das tempo bestimmen sollte und es mehr oder weniger auch bestimmt aber dann die bremsen ist halt ich weiß es nicht ich habe keine so richtig gute lösungen dafür man kann sich natürlich tempo equipment anziehen und sammeln aber davon dann hast du halt manchmal im level schon mal geht es gar nicht und im max level dann hast du halt irgendwie item level 912 anstatt keine ahnung was 950 nur wenn du auf jedem item tempo drauf haben willst mit den anderen mithalten zu können vielleicht wäre es mal irgendwie eine idee dass es so eine flask oder sowas gibt die das tempo erhöht potions gibt es obwohl wenn der flask bist du auch nicht glücklich oder hast du bock irgendwie dafür dann jedes mal eine flaske benutzen wenn du durch dungen rennst ich habe keine wirklich gute idee muss ich gestehen wie man das das ausgleichen könnte es gibt halt welche grad was ich die mit hunter oder so ist ja ganz extrem was die mobilität betrifft aber es gibt auch andere wurde sich immer bei einem dann so anfühlt als als würde man keine ahnung mit kniese nur umlaufen während der rest der gruppe halt durch die gegenspringt hüpf und sprintet ja keine gute lösung vielleicht gibt es eine vielleicht gibt es keine aber ich denke alle spieler würden sich jetzt aufregen wenn man ihnen die mobilität wegnimmt zu recht weil mobilität halt oft auch der unterschied von überleben und nicht überleben ist also zum beispiel im blackrock hold da blinken zu können oder einen starken sprint zu haben wenn man also raben wäre der endboss wenn man den auf Mythic tyrannisch spielt in einer höheren höheren

schwierigkeit obwohl das muss mich eine hohe schwierigkeit sein von diesen komischen augen laser wird mal weg gelasert und es gibt halt klassen die die haben da irgendwie so ein 30 prozent sprint ich denke da ein priester und dann gibt es welche blinken einfach entweder stehen die richtig oder sie blinken dann stehen sie richtig haben damit überhaupt kein problem und und je nach anderer klasse bis sie gelack meiert und ähnliches ging der bei graham so wenn es halt diesen ungünstigen diesen ungünstigen übergang gab zwischen die spellen müssen und ich weiß gar nicht was entkamen diesen farben farbding da manche blinken oder sprinten oder charging oder sonst wieder hin und haben überhaupt kein problem je nachdem was du spielst stehst du halt und dann wirst du deinen 30 prozent speed buff an und erst irgendwie dahin also ja wer weiß vielleicht lassen sich zumindest bis hat irgendwas einfallen um das um das anzunehmen bei den spielern damit es nicht so häufig vorkommt dass es ein problem wird ich danke euch für die fragen und sage wie immer weitere themenvorschläge ob nun in form von frage oder anregungen in die kommentare ich freue mich sehr darüber macht es gut und sagt euer onkel Barlow

#221: Tutorials, Gruppensuche, Tankmechaniken, Fundstück

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 221 und den Themen Tutorials, Gruppensuche, Tankmechaniken und einem Fundstück. Hey Barlow, zuerst noch mal zu dem Botting BMZ 214. Ich habe mal jemanden erzählen hören, er wäre auf Spotten gefleckt worden, weil er mit seinem aufs Kräutern optimierten Schar anscheinend sehr schnell sehr viel gefarbt hat. So was ähnliches soll auch bei anderen schon beim Angeln vorgekommen sein. Würdest du so eine Geschichte glauben? Es ist nicht unmöglich. Also es kann glaube ich unter anderen auch passieren, dass Spieler einen melden und wenn man gemeldet wird und irgendwie etwas gemacht hat, was der Tätigkeit eines Bots sehr ähnlich ist, würde ich nicht ausschließen können, dass es fälschlicherweise dazu kommt, dass ein Account gefleckt wird. Also ich würde es nicht komplett ausschließen. Ich glaube nur, dass es einem hilft zu wissen, was das für ein Spieler am anderen in der Leitung ist und wie einem sonst noch so aufgefallen ist, ob man einschätzen kann, ob das bei dem realistisch ist oder nicht. Natürlich kann jemand auch viel erzählen, wenn der Tag lang ist und ich habe manchmal das Gefühl, die Hälfte der Geschichten, die man in den Foren oder bei Reddit oder so liest, wo Leute behaupten, ja deswegen und deswegen ist mein Account gesperrt worden. Ob nun absichtlich oder aus

Unwissenheit geben, halt die Sachlage nicht immer richtig wieder. Zu meiner eigentlichen Frage oder besser gesagt ein kleiner Verwässerungsvorschlag zu BOV. Was würdest du davon halten, wenn es etwas wie Tutorials, Quests, Szenarien gäbe? Ich stelle mir das in etwa so vor wie die Klassenprobe, nur dass man wesentliche Dinge zum Spiel beigebracht bekommt, die gerade für neue Spieler vielleicht nicht selbstverständlich sind. Denk mal an Preachs fresh Account. In der ersten Folge hat er sich darüber ausgelassen, wie hilflos man doch ins Spiel geworfen wird. Ihm ging es hauptsächlich um solche Sachen wie wo ist die Ordenshalle, was ist die Ordenshalle, wofür habe ich Ancient Mana, wo ist mein Mount und so weiter. Ja er hat allerdings auch geboostet, aber ja, er hat einen Charakter geboostet. Ich würde das aber nicht nur auf den Grundlagen belasten, sondern vielleicht auch ein wenig auf die Lore ausweiten. Selbst ich als jemand, der sich viel mit Lore beschäftigt hat, verstehe nicht immer die Zusammenhänge. Ist es glaube ich auch fast unmöglich oder? Also es ist ein Studiengang die World of Warcraft (WoW) Lore zu verstehen, so komplett mit allen Zeitschränken und allen parallelen Dingen. Wenn alleine du wirst vermutlich jetzt glaube ich sieben Stellen im Spiel haben, wo du Vol'jin antreffen kannst. Dir gleichzeitig tot und Schrödingers Vol'jin, der ist auch tot und nicht tot. Tot genau wie Varian. Ist auch kein Spoiler, ist ja beides. Warum die Geschichte die von Blandarian nach Draenor und schließlich Spork und Shaw oder nach Argus führt, bei denen er den entsprechenden Content noch nicht gemacht hat. Könnte man auch schön über kleine Solo Szenarien Quests machen. Man sollte meiner Meinung nach nicht gezwungen sein extern recherchieren zu müssen, um die Haupthandlung verstehen zu können. Wie stehst du dazu? Ja also ein Stück weit rennst du bei mir offene Türen ein. Ich glaube nur der Zug ist lange abgefahren. Also wir sind in der, in der, wievielten siebten Expansion? Ich kann schon nicht mehr mitzählen, wie viele Expansions wir haben. Und irgendwie treffen wir immer Leute wieder, die wie schon King Varian oder sonst irgendwie wäre, die leben oder nicht leben oder doch leben oder nicht mehr leben oder in einer parallelen Zeitlinie leben oder aus der Zukunft gekommen sind, aus der Vergangenheit gekommen sind oder wieder geboren wurden oder wieder belebt wurden oder so. Also wie,

also wie versucht das doch mal. Wie lange möchtest du den Leuten versuchen zu erklären, warum das jetzt gerade so ist, wie es ist? Da tun sich ja teilweise diejenigen schwer, die sich gerne und viel mit Lore beschäftigt haben. Also grundsätzlich will ich nicht nein sagen. Ich glaube nur, das ist extrem schwer. Und was andere Tutorials betrifft, das Spiel selber betreffen, auch da grundsätzlich vielleicht eine gute Idee. Aber was willst du alles als Tutorial machen? Wie sehr willst du ins Detail gehen? Also wenn wir Ordnzeilen machen, was, also lassen wir das dann weg in der nächsten Expansion, weil es nicht mehr wichtig ist und die Zeit von den Leuten nicht verschwenden wollen, ihnen damit Ordnzeilen zu erklären, die gerade nicht Max Level Content sind. Denn dasselbe würde ja auch sonst für die Garnison gelten. Wie funktioniert die? Was muss ich da machen? Wie kann ich die upgraden und so weiter und so fort? Wobei die Ordnzeilen natürlich auch noch Questhubs sind. Was mich da am meisten wahnsinnig macht, ist so schön, die alle designt sind, ist dich da jedes Mal aufs Neue zurechtzufinden und die wichtigsten NPCs zu finden, die auf verschiedenen Etagen und sonst wo sind. Ich kann mir vorstellen, dass es da besser wäre und es war auch schon mal, glaube ich, angemerkt in einem BMZ, hat das jemand, glaube ich, geschrieben, dass es vielleicht besser wäre ein System zu haben, wo du Fragen an andere Spieler stellen kannst. Wo du ein Mentorsystem vielleicht hast, sowas in der Art, dass Spieler deiner Klasse oder sonst wie, die sich natürlich dann freiwillig zur Verfügung stellen, vielleicht auch irgendeinen kleinen Vorteil davon haben, ich weiß es nicht, dir solche Fragen beantworten. Weil ich glaube, dass das viel schneller geht als Leute mit Tutorials zuzuschießen, bei denen sie möglicherweise irgendwann nicht mehr hingucken oder nicht aufmerksam sind, weil sie auch gar nicht sicher sind oder nicht immer wie wichtig das ist, was sie da auch gerade lernen. Ja, also glaube ich, wäre vermutlich ein bisschen besserer Weg. Ob das jemals kommen wird, ist natürlich eine ganz andere Frage. Guten Morgen Barlow, gestern ist mir was komisches passiert, vielleicht kannst du es mir erklären. Ich spar mir die Witze. Bin gestern zum ersten Mal Mythisch Plus gegangen, bin spät in Legion eingestiegen, nachdem wir gestern jemanden haben, der gemalt hat, warum man heute noch, wenn man überhaupt noch Mythisch Plus geht,

hast du dir gedacht, jetzt gehe ich erst recht. Vorher wollte ich nie, aber wenn der mault, gehe ich. Bin spät in Legion eingestiegen und habe erst mal die Lorbis Argus gequestet, circa 900 Quests, keine Ahnung, ist eine Menge, ja. Wurde von drei Gildenkollegen unterstützt, die normale mythische Instanz war, gefühlt viel zu leicht Schlüssel bekommen und ab in die Gruppensuche für Plus-2-Karazan. Gesucht, heiler, Invite auf automatisch. Ja, das ist natürlich selber Schuld, wer stellt auch einen Invite auf automatisch. Der erste, der joint ist ein death knights (DK), der dann tönt, habt gehört ihr sucht einen Tank oder damage dealer (DD) GS um 850 rum. Auch das, wenn du nicht 850 haben willst, stell einfach Größe 850 in der Gruppensuche ein. Wenn du selber nicht 850 bist, gib jemandem ein Lied, der das macht. Hab ihn dann höflich gebeten, bitte einfach wieder zu gehen. Daraufhin schrieb mich ein Hexe an mit den Worten, ich mache die besten Gesundheitsteine in ganz Azzeroth. Trotz mehrerer Absagen ließ er nicht locker sein. GS 975. Mit 975 wollte er in zweier run mit. Ihr habt aber einen netten Carry gefunden, der sich auch noch anbieten musste, wie Sauerbier, um euch carryen zu dürfen. Wie nice. Hau dann den Tank gefragt, GS 950, ob das klar geht mit uns anderen. Ihr schießt halt wirklich mit Kanonen auf Spatzen. Ach so, die anderen haben jeder GS 900 gehabt. Das ist nicht gigantisch groß, aber halt auch trotzdem noch eher Kanone auf Spatze. Er sagte, kriegen wir hin, also haben wir den Hexer eingeladen. Lief super. Der hat die Omi quasi im Alleingang geklärt. Die Omi? Verstehe ich nicht, Karazant? Die Omi? Egal. Mit dem neuen Key wieder in die Gruppensuche und diesmal Auge von Ashara plus 5 und platzen. Einen echten Heile gefunden mit GS 937. Hast du jetzt alles notiert? Der hatte 976, der hat 978. Kommt alles in meine Klade rein. Aufgeschrieben, meine Erlebnisse in Mythic Plus. Kleine Blümchen aufkleber, Fleißbienen an das Heiler-Ding geschrieben. Lief auch ganz gut, bis der Tank beim dritten Boss noch Ads mitgezogen hat, was den Effekt von platzen, 10 Prozent Damage pro toter mobile object (Mob), ach was wegen dem Effekt zu unserem Ableben führte. Prompt war der Heiler weg, obwohl wir noch 30 Minuten Zeit hatten. Meine Mates sagten, wir müssten die Inni jetzt ohne Heiler beenden, was besser ging als gedacht. Ja. Auch wenn zumindest der Hexer keine negative Erfahrung war,

so hat mich das Verhalten dieser drei Spieler, die ich dir gestern getroffen habe, sehr verwundert. Kannst du mir dieses Verhalten erklären? Muss ich ständig mit sowas... Was genau? Also es haben sich Leute gemeldet, die nicht deinem Profil entsprachen. Unter anderem deshalb, weil du dein Profil auch nicht klar genug eingestellt hast. Also du hättest ja die Möglichkeit gehabt, zum Beispiel den Autoinvite auszumachen und eine Minimum-Item-Level-Anforderung anzugeben. Dummerweise gebe ich dir recht, das Tool unterstützt nicht, dass man gezielt nur ein Heiler oder einen Tank sucht. Das ist nervig. Das ist extrem nervig, weil ich das kenne, wenn man Rates aufmacht und sagt, wir suchen einen Heiler oder einen Tank, melden sich trotzdem Leute, die haben nichts zu verlieren. Die kriegen sowieso keine Gruppe und eiern die ganze Zeit rum und warten, gerade wenn du sagst, irgendwie, DD mit schlechtem Gehr. Die schreiben halt einen an, im schlimmsten Fall gibt es einen Nein, im Normalfall gibt es keine Antwort und wenn sie Glück haben, hat einer ein weiches Herz und nimmt sie halt mit. Also sie haben nicht viel zu verlieren. Und was das Gehen betrifft von Leuten, ja, habe ich auch schon erlebt in Pickup-Gruppen, das ist halt das grundsätzliche Problem von Pickup-Gruppen. Wenn du jemanden nicht kennst und nicht weißt, dass du dich auf ihn verlassen kannst, dann musst du mit dem schlimmsten rechnen. Das schlimmste Recht in dem Fall ist, dass er die Gruppe verlässt, also es passiert ja nicht viel. In dem Fall habt ihr es trotzdem zu Ende gespielt, wenn nicht ist der Stein ja immer noch da, nicht wie er es früher mal war, früher war er depleted. Da konntest du mit dem Ding erstmal nichts anfangen, bevor du nicht den Run gemacht hast, ohne Loot, um ihn wieder aufzuladen. Also ja, kann passieren, das sind halt zufällige Personen aus dem Internet. Wenn man da nicht sicherstellt, dass man jemanden findet, mit dem man was anfangen kann, dann kann es einem passieren, dass sowas dabei rumkommt. Immer hilfreich ist es allgemein bei der Gruppensuche, Tank und Heiler selber zu stellen, dann weiß man, man wird durch die meisten Sachen zumindest irgendwie in endlicher Zeit durchkommen. Nicht immer, mit hohem Medvek plus ganz sicher nicht, aber für ganz ganz viele andere Sachen gilt, selbst wenn dann einer geht, hat man noch eine Gruppe, mit der es weitergehen kann. Wenn einem der Tank verlässt in

dem hohen Medvek oder der Heiler verlässt, dann führt das schon mal oft zum kompletten Zusammenbrechen der Gruppe. Hey Barlow, jetzt etwas längerer Text zum Medvek plus, ich habe nur die erste Frage rausgenommen. Über die Zeit deiner BMZ hast du einfach viele Themen dazu behandelt und ich möchte zu einem kleinen Teil meinen Kommentar dazu abgeben oder auch andere Sichtweisen mal mit einfließen lassen. Kurz zu meiner Person, ich bin Main Tank und spiele sowohl Monk für den Raid als auch DH am meisten für Medvek plus aktuell ungefähr 4,2k Scroll. Ansonsten reihe ich noch in Bloody Cane in Protection Warrior in die Liste meiner gespielten Charaktere ein. Erstes Thema, in höheren Keys muss man die Mobs ja kiten, das ist nicht mehr tanken. Genau, das war vor ein paar BMZs Thema und ich muss sagen, dass ich selten so den Kopf geschüttelt habe. Du schienst ja damit relativ stark d'accord zu gehen, daher möchte ich auch ganz kurz meine Sichtweise präsentieren. Ich gehe mit meinem DH durchaus die gleichen Steine und Schwierigkeitsgrade, wie die besagt, Protagonisten in dieser Geschichte und kann daher denke ich durchaus mitreden. Meine Frage daher ist es wirklich die Kerne-Sense von tanken, dazu stehen und sich auf Maul geben zu lassen? Ja. Mit Active Mitigation hat Blizzard uns ein tolles Stuhl an die Hand gegeben, um die Schadensspitzen zu vermeiden oder abzufangen. Was aber immer noch bedeutet, dass du dir aufs Maul geben lässt. Die Schläge tun dann weniger weh, aber du tankst ja immer noch. Du wirst ja immer noch gehauen. Es gibt aber immer noch Klassen, die 100 Prozent Mitigation abteilen nicht erreichen können, Protpala zum Beispiel. Für mich ist mit Legion das tanken damit durchaus komplexer geworden und hat sich vom Ich stehe da und lass mir aufs Maul geben weiterentwickelt, denn jetzt kommt es vor allem im Mythic Plus Bereich für mein Empfinden deutlich mehr darauf an, Puls zu planen, absolut, das ist auch gut so. Eine Route festzulegen, absolut, das ist auch gut so. Die richtigen CDs an der richtigen Stelle zu ziehen. Ich wiederhole mich, wenn ich sage absoluten, das ist auch gut so. Die richtigen Calls zu machen oder Interrupts zu setzen, Ditto, einfach vom Spiel die bereit gestellten Möglichkeiten optimal auszunutzen. Für mich ist mit der Einführung von Mythic Plus tanken deutlich mehr zu einer Spielweise geworden, die voraussetzt, dass der Spieler

vorausschauend spielt und das macht das ganze reizvoll. Ich stimme dir an allen Punkten zu, aber wo sagst du was über das Kiten? Das einzige, was ich gesagt habe, was mir persönlich absolut nicht gefällt, ist, dass ich als Tank wegrenne vor Mops und mich nicht mehr schlagen lasse. Wenn das tanken sein soll, habe ich keinen Spaß daran. Das ist so, als würdest du als Damage Dealer keinen Damage mehr machen, sondern wegrennen und dadurch den Kampf führen. Das mag für dich an einer oder anderen Stelle, oder mag allgemein an der einen oder anderen Stelle mal für Sekunden sinnvoll sein, aber nicht, wenn ein ganzer Pull so gespielt wird oder nahezu ein gesamter Pull, für mich nicht. Andere mögen das Tollfinden wegzurennen, ich nicht. Wenn ich tanke, dann möchte ich halt meine Abilities benutzen. Ich möchte planen, wann ich meinen Selfheal benutze, wann ich einen externen cooldown (CD) benutze, was wir für CCs benutzen, was wir für CCs in Abhängigkeit der Affix benutzen. Ich möchte meine Skills und Talente gegebenenfalls ändern, um mich auf das Dungeon oder auf den Pull anzupassen. Ich kommuniziere mit den anderen Spielern, dass sie dasselbe tun, mit dem Heiler auch. Wenn ich weiß, ich habe bestimmte Dinge zu erwarten, das ist für mich das, was ich reizvoll finde. Aber nicht irgendwas zu aggroen und dann außer Reichweite zu rennen, 60 Yards, damit die ihre Abilities nicht mehr nutzen. Und vor allen Dingen, wovon ich geredet habe, was ich besonders schlimm fand, war der Pull mit den vier Peltarn in Neltharion's Lair. Das ist ein Pull, der nur bei Teaming existiert, also für diejenigen, die das jetzt nicht sagen, das ist Neltharion's Horde und vor dem Boss, der immer untertaucht mit dem Hütchenspiel. Da gibt es einen Pull, bei dem vier Viecher dabei sind, statt normalerweise zwei, die so Steine schmeißen und die schmeißen sie zufällig auf irgendwelche Spieler ohne Aggro, ohne alles. Das macht mordsviel Schaden. Und dort ist die Taktik, die im Moment gespielt wird, das konnte man auch im Mythic Dungeon Invitational sehen, dass der Tank, die alle aggroedt, dann so weit weg rennt, dass die einfach aufhören, das zu machen. Die baggen dann im Prinzip. Das ist ein erlaubter Exploiter, das ist ein Exploit. Sie machen diese Fähigkeit dann nicht mehr. Sie würden sie nicht auf den Tank machen, dann wäre es kein Exploit. Wenn er nur als Tank nicht in Reichweite steht, sie weiterhin die Aggro hätten, wäre

es grundsätzlich erstmal, wäre es vermutlich auch noch ein leichter Exploiter, aber nicht so ein Schlimmer. Sie lassen es dann einfach sein und machen das auf gar keinen mehr. Und das ist nicht mein Spiel. Es gefällt mir nicht. Es gibt immer Leute, die alles Mögliche toll finden. Wenn du sagen würdest, du gehst jetzt im Dungeon rein und kannst keine Ability mehr nutzen, sondern hast stattdessen eine Tanzmatte, auf der du Guitarhero spielen musst bei jedem Boss, wird es Leute geben, die sagen, ist mal was anderes, ist ganz cool. Ich mochte die Rotation eh nicht. Aber mir persönlich sagt es null zu. Du hast viele Dinge genannt, die ich toll finde und die mir ganz viel Spaß machen. An Mythic Plus. Auch Feinheiten, die man teilweise erst nach einer Weile erkennt, dass es halt Mobs gibt, deren Abilities man kurzzeitig zum Beispiel mal Line of Sights kann oder die man mit einem Knockback unterbrechen kann und dann und so weiter. Aber diese eine Mechanik ist nicht meins. Und jetzt zum letzten zum Fundstück der Woche von Just Blue. Danke. Thema Fundstücke. Wenn man in Time zusammenschreibt, verändert sich der Sinn von Angeboten teilweise bis ins Erotische. Eingespielte Boostgruppe verkauft 100 Prozent Intime Mythic Plus 15 Runs. Für eure wöchentliche Kiste mit einem 960 plus Item sowie dem Erfolg Schlüsselsteinmeister. Ja tut euch einen Gefallen und schreibt in Time, wenn ihr es schon auf Englisch schreiben wollt, am besten nicht Intim. In diesem Sinne, das gewesen sein von mir für heute. Danke fürs Zuschauen und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#222: Spiele horten, Leben im Ausland, Keys verkaufen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 222 und den Themen Spieler Horten leben im Ausland und Keys verkaufen und ich denke gerade 222 das nächste Mal dass wir eine Schnapszahl haben bei 333 ist Battle for Ever schon da schon eine Weile da ne? Ach verrückt! Hallo Barlow ich habe mal eine Frage an dich zum Thema Game Sales und Horten von Spielen. Ich denke fast jeder kennt es ein oder mehrere Spiele in der Steam Bibliothek liegen zu haben, die man nie oder kurz angezockt hat. Für mich entsteht dann immer ein innerer Konflikt zwischen schlechtem Gewissen Geld ausgegeben zu haben, also schlechtem Gewissen Geld ausgegeben zu haben, so für ein Spiel das jetzt einfach rumliegt und dem logischen Schluss gerade für ein jahrealtes Spiel so viel ausgegeben zu haben wie eine Pommes Currywurst und dass es nun mal kein großes Thema sein sollte. Dieses Gefühl des zwangs eingekaufte Spiel auch durchspielen zu müssen resultiert aus meiner Kindheit in der Spiele selbst im Angebot noch für 30 bis 40 Euro in der Multimedia Abteilung von Kaufhäusern gab, kenne ich nur zu gut und es ist ein besonderes Ereignis war ein Spiel zu bekommen. Dazu gehörte aber auch, dass man mit dem Spiel dann auch Zeit verbringen musste egal was es war. Ein Fehlkauf wurde nicht liegen gelassen sondern man spielte ihn, man hatte ja nichts anderes erwartet. Nun zur

Frage, wie ist ein Verhältnis zur Spiele Bibliothek, zu in der Spiele Bibliothek vergammelten Spielen. Erst mal was ganz Allgemeines, weil ich mich meine daran erinnern zu können, dass ich unter dem Kommentar eine pumpige Antwort an dich gesehen habe, wo irgendwann stand, warum kaufst du den Schrott so sinngemäß und alle möglichen anderen Arten von so ein bisschen völlig unnötig pumpigen Kommentaren, also wenn jetzt wenn ich irgendwas sage und damit jemanden provoziere und man mich dann anpumpt, okay damit kann ich leben, aber gegenüber einer völlig legitimen Frage, die gut formuliert ist, ein pumpiger Kommentar, ich habe unter einem Video von gestern einen gelesen, das sind also diese Strohmänner nennt man das, wenn man gegen etwas argumentiert, was der andere gar nicht behauptet hat. Da ging es glaube ich um die Klassen und die Geschwindigkeit in Dungeon, sinngemäß der Kommentar, dann können wir gleich alle Klassen gleich machen und warum spielt ihr denn einen role-playing game (RPG), wenn ihr die RPG Elemente nicht möchtet und so was. Tut mir einen Gefallen und schreibt dann was, wenn ihr glaubt, dass das zu einer fruchtbaren Diskussion beiträgt. Wenn es eher in die Richtung anpumpen geht, ihr werdet nicht viele Kommentare dieser Art oder den meisten Videos finden, weil ich die gerne raus nehme und je nach Art und Weise des Kommentars denjenigen sperre davon weitere Kommentare, also davon abhalte weitere Kommentare zu schreiben, weil das unnötig ist, bringt keinem was, wenn sich Leute gegenseitig ankanken. Ist mir nur ein paar mal aufgefallen unter den letzten Videos, kann absolut zufällig gewesen sein, kann mit den Themen zusammengehangen haben, kann sein, dass sich da Menschen gegenseitig irgendwie schon ein paar mal gelesen haben und auf den Nerv gefallen sind, wie dem auch sei. Haltet das bitte im Rahmen, haltet, verhaltet euch weiterhin zivil. So, also ich kenne das, ich kenne dieses Problem, dass man zum einen sich denkt, das und das müsste ich eigentlich mal spielen, dann merkt man sich vielleicht in Steam vor, dann gibt es den nächsten Steam Summer Sale und man kauft es, kriegt aber noch irgendwie einen Bundle von drei anderen Spielen, wo man irgendwo mal gehört hat oder ein Kumpel gesagt hat, das ist gut oder man hat das irgendwo gelesen oder nur den Namen aufgeschnappt und ehe man sich versieht, hat man irgendwie 15 Spiele gekauft,

keine 50 Euro ausgegeben dafür und im Endeffekt stellt man wieder fest, oh, es ist wieder ein Spiel, dass ich nach fünf Jahren noch kein einziges mal gespielt habe. Ich finde das nicht so wild. Also wenn man jetzt nicht gerade seine nächste Miete pro Monat in Spielen verballert, die man nie spielt, selbst wenn man sie in Spiele verballert, die man spielt, muss man sich möglicherweise Gedanken machen, finde ich das nicht so schlimm. Denkt euch halt immer, ihr könntet stattdessen auch irgendwo in der Stadt einen trinken gegangen sein. Das ist ein Abend, der mal, wo ein Abend alleine gerne mal so teuer werden kann wie ein Summer Sale und den kriegt ihr nie wieder und da habt ihr euch überhaupt nichts Gutes getan, im Normalfall zumindest. Also ich sehe das nicht so wild, wenn das nicht so existenzbedrohende Züge annimmt. Warum nicht auch mal irgendwas sammeln, selbst wenn man glaubt, es wahrscheinlich nicht zu spielen und es gibt doch immer, wenn es nur das eine Spiel ist, es gibt doch immer wieder mal die Situation, dass man irgendwas in seiner Steam-Bibliothek sieht, dass man an einem langweiligen Herbsttag dann doch mal spielt und sei es nur mal für einen Abend Spaß gehabt hat, auch wenn es nicht auf jedes Spiel zutrifft, bestärkt es doch damit die Wahrscheinlichkeit, dass es ein solches Spiel dann mal gibt. Also ja, ich kann nicht verstehen, absolut. Man müllt sich manchmal irgendwie das Inventar quasi voll mit Sachen, die man vielleicht dann doch nicht spielt und auf der einen Seite ärgert man sich, auf der anderen Seite denkt man sich, okay aber das hat nun wirklich fast nichts gekostet. Wenn es keine zu extremen Züge annimmt, dann glaube ich, können wir alle damit leben. Hallo Barlow, ich spiele aktuell mit dem Gedanken, in naher Zukunft nach dem Studium mit allem auszuwandern. Bislang reizt mich vor allem Amerika, okay. Arbeit im IT-Sektor, was ich studiere. Du erzählst ja öfter mal, dass du längere Zeit im Ausland gelebt hast. Wie kam es bei dir dazu? Und vielleicht sogar noch interessanter, wieso bist du nach Deutschland zurück? Du wirst das bestimmt schon mal erzählt haben, aber ich konnte nach halb... ja gut, das wirst du nicht so leicht über eine Suche finden, nur weil ich bestimmt schon mal im Stream irgendwas zu gesagt habe. Ja, ich habe im Ausland gelebt. Ich habe eine Weile in Spanien gelebt, dann in Gibraltar und ich habe auch eine Weile in Bayern gelebt und Gibraltar und Spanien kam dazu, dass der Job mich dahin

verschlagen hat. Vereinfacht gesagt, unsere Büros in Hamburg wurden dicht gemacht und uns wurde zur Auswahl gestellt oder zur Wahl gestellt, wenn ihr möchtet, könnt ihr mitkommen, wir ziehen nach Gibraltar um. Wart bei Poker Strategy, das ist halt keine Ahnung, steuerliche, rechtliche, wie auch immer Gründe. Und wenn nicht, ja, dann nicht. Und zu dem Zeitpunkt war ich in keiner Art und Weise sonst jetzt besonders gebunden, also dass ich jetzt irgendwie Kinder hier hätte, die zur Schule gehen oder Partnerin gehabt hätte oder Partner, der hier wohnen würde, die hier wohnen würde und dann habe ich mir gedacht, warum nicht? Also kann man sich ja mal angucken, kann man mal ausprobieren. Es ist jetzt nicht so, dass ich jetzt zwingend irgendwie einen Neuanfang von irgendwas brauche, das ist ja auch bei... bei manchen Leuten sicherlich der Fall, wenn sie auswandern wollen, dass sie bewusst etwas hinter sich lassen wollen. Das war bei mir gar nicht der Fall, aber ich dachte mir, es wird mir sicher auch nicht schaden und also hat es insofern auch nicht, dass es echt nie verkehrt ist, mal gerade wenn man, wenn Englisch für einen mehr oder weniger wichtig ist, zu sprechen, im Ausland zu leben, wo man dazu genötigt ist, das zu tun täglich oder auch in eine andere Sprache, wenn man irgendwie eine andere Sprache lernen will, da ist es extrem hilfreich und man ist in sehr, sehr kurzer Zeit da auf einem Level, wo man vorher vielleicht nie war. Im größten Teil aber dadurch, dass man halt einfach den Mut auch hat und irgendwann die Scheu ablegt, diese Sprache überhaupt zu sprechen. Ja, also so war das bei mir und warum ich zurückgekommen bin, weil es also grundsätzlich ich sehr gerne in Deutschland lebe und es auch eher mein langfristiges Ziel gewesen wäre, wieder nach Deutschland zu kommen. Es gab jetzt auch nichts, was mich im Besonderen jetzt in Gibraltar gehalten hätte. Das ist eine kleine, relativ langweilige Halbinsel, wo die Sonne viel scheint, das muss man Gibraltar zugute halten, wo das Leben aber auch unglaublich teuer ist und wo es keine vernünftige Internetverbindung gibt, zumindest damals nicht gab. Also ich musste da fast 100 Pfund zahlen für eine britische Pfund, für eine 2 MBit Leitung vor. Was war das 6, 7 Jahre? Es ist nicht so lange her, also es ist nicht so lange her, als ob es da keine besseren Leitungen auf der Welt gegeben hätte. Ich habe eben ein bisschen gegrübelt bei Amerika,

ich hoffe du wirst da nicht krank, wenn du dort bist. Da macht man sich natürlich in jungen Jahren nicht so viele Gedanken drüber, aber ich habe das in Gibraltar schon gemerkt, dass was wir als kranken Versicherungssystem in Deutschland haben, sehr, sehr angenehm ist, vor allen Dingen wenn man halt über eine Festanstellung sowieso dann Pflichtversichert ist, verglichen mit eigene Krankenversicherung aufnehmen und bezahlen müssen und bei allem möglichen Kleinscheiß mit Kreditkarte im Krankenhaus oder beim Arzt für die Behandlung bezahlen zu müssen. Und in den United States of America (USA) ist das mit Sicherheit grundsätzlich mal kein bisschen besser, als es das irgendwie in Gibraltar ist. Also ja, wenn es dir Spaß macht, wenn du da irgendwas gutes findest, dann ist es auf jeden Fall eine Erfahrung, die man mal machen kann. Langfristig wird ich persönlich für mich jetzt die USA definitiv erstmal nicht weit vorne sehen, aber da hat jeder vielleicht seine anderen Präferenzen. Servus Barlow, ich habe vor einigen Tagen gesehen, dass es Leute gibt, die einen Betakie gewonnen haben und diesen nun für 200 bis 300 Euro bei eBay verkaufen. Oder Leute, die ihren Betak-Zugang für 24 Stunden vermieten. Wie stehst du dazu? Wie würdest du es finden, wenn Leute, die bei eurem Betakie- Gewinnspiel gewinnen, dies tun? Grundsätzlich fände ich es schöner, wenn Leute einen Betakie bekommen, die auch wirklich den spielen wollen und den nutzen, um sich das Spiel anzugucken. Auf der anderen Seite ist es sehr leicht, üblicherweise für ein Publisher sicherzustellen, dass so eine Art von Handel zumindest nicht so ganz leicht möglich ist. Bei Blizzard zum Beispiel wäre die einfachste Möglichkeit zu sagen, wir verlosen das ganze nur an bereits vorhandene Battle.net Accounts und diese Battle.net Accounts sind ja bekanntlich nicht übertragbar aus seinen Familienmitgliedern, aber das ist ja auch nicht der Punkt. Also man wird ja nicht mal eben seinen Battle.net Account vertickern, nur weil man einen Betakier hat. Und einfach einen Account freizuschalten, statt einen Key zu geben, den jeder andere auch einlösen kann. Das ist so die leichteste Möglichkeit, zumindest einen Großteil des Handels einzustellen. Wenn das nicht passiert, dann muss ein Publisher damit leben, dass Leute den Key verkaufen. Man verstößt damit meistens gegen die Nutzungsbedingungen, das ist ein anderer Punkt, aber

grundsätzlich werden sie damit rechnen und damit leben müssen, dass Leute das tun. Ich würde davon abraten, zu kaufen oder zu verkaufen einen Key, weil immer das Risiko besteht, dass, obwohl ich glaube, bei dem Key weiß ich gar nicht. Ich weiß nicht genau, wie das gehandelt wird, ob überhaupt eine Wahrscheinlichkeit oder eine Möglichkeit besteht, dass man dabei auflegt, aber ich würde davon abraten, weil es immer schwierig ist sicherzustellen, dass welche Plattformen auch immer benutzt, um zu handeln. Gerade wenn es um größere Summen und für mich sind zwei oder mehrere hundert Euro schon größere Summen, dass wirklich beide Seiten des Deals eingehalten werden. Aber auf der anderen Seite, stell dir mal vor, wir verlosen eine Playstation und jemand sagt, ich habe einfach keine Kohle. Bin froh, wenn ich das Geld für die Miete diesen Monat zusammen bekomme. Wenn ich die Playstation gewinne, verkaufe ich die. Da wäre ich auch niemandem böse, auch wenn ich sage, natürlich freue ich mich, wenn jemand eine Playstation bekommt, der damit spielen will. Also ich bin da sehr wenig emotional, was das betrifft. Klar, es ist schön, wenn man jemanden eine Freude machen kann, der ein Spiel spielt und ich hoffe, dass das für die Mehrheit der Keys auch der Fall ist. Ich will mir nur nicht unbedingt anmaßen zu urteilen, wenn Leute einen Key, den sie irgendwoher bekommen haben, möglicherweise nicht dazu nutzen, um selber zu spielen. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, es gibt weiterhin viele viele Anmerkungen, Themenvorschläge, Kommentare von euch. Das hat in den letzten Tagen und Wochen insgesamt sehr sehr gut funktioniert und wir haben... also ich habe jetzt schon wieder Themen für die nächsten Tage, wo ich mich schon richtig darauf freue, darüber zu sprechen. Noch mal die kleine Mahnung vom Anfang wiederholt. Es ist nach Möglichkeit, möglichst zivil in den Kommentaren zu belassen oder vereinfacht gesagt, wenn man nichts nichts Konstruktives beitragen kann und ich glaube, ich muss manchmal konstruktiv vielleicht sogar noch erklären. Weil manche Leute glaubten, so was wie ich finde das und das doof sei konstruktiv. Das ist halt nicht der Fall. Und im Zweifelsfall lieber nichts zu schreiben als als was bitteres oder was böses. Und das trifft mehrere. Das trifft auf mehrere Leute zu, die noch schreiben dürfen. Noch habe ich nicht so ganz hart durchgegriffen, wie ich es hätte tun

können. Auch wenn ich beim ein oder anderen mal den ein oder anderen zu weitgehenden Kommentar gelöscht habe und ich habe keine Lust, Leute zu sperren, irgendwas bei uns in den Kommentaren schreiben zu dürfen. Macht's gut. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#223: Totalbiscuit & Hater

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 223 und dem Thema TotalBiscuit und Hater. Und ich habe das gestern schon mal kurz angeschnitten. Ich wusste nicht, dass es so schnell irgendwie auf mich zurückkommen könnte oder mir wieder begegnen würde ohne irgendwie euer Zutun. Gestern ist bzw. an dem Tag wo ich dieses Video mache heute ist TotalBiscuit John Peter Bane gestorben. Für diejenigen die ihn nicht kennen, er ist YouTuber gewesen, ein sehr erfolgreicher und sehr guter unter dem Channelname war glaube ich The Cynical Brit. Der angefangen hat auch im Blizzard-Universum mit World of Warcraft Radio glaube ich. Starcraft oder Starcraft 2 glaube ich hat auch Sachen zu gemacht und ist dann so ein bisschen übergegangen zum allgemeinen Spiele-Spiel-Reviews machen. Was extrem beeindruckend an ihm immer war, auch wenn ich seinen Content nicht unmittelbar verfolgt habe, war dass er eine ganz ganz tolle Art hatte für mich persönlich sehr sehr eloquent einem Spiele näher bringen zu können und darüber zu reden was er daran gut findet, was er daran schlecht findet und so weiter und sofort. Also ganz ganz toll in dieser Art glaube ich für mich zumindest persönlich der beste seiner Art. Er ist gestorben im Alter von 33 Jahren an Krebs und diesen Status habe ich geteilt, weil ich weiß dass einige von euch ihn auch gucken und mochten und ja das ist in der Nacht passiert und ich war heute morgen relativ zeitig wach und da habe ich das geteilt und habe

dann andere Kommentare gelesen unter diesem Tweet und einer davon war als Antwort an TotalBiscuit, also an die offizielle Twitter Account, der glaube ich von seiner Frau oder Freundin gepflegt wird, wo dieser Beitrag gepostet wurde über den Tod, ein Zitat mit Get Cancer and Die, also ich wünsche dir Krebs und den Tod und das ist ein Zitat von TotalBiscuit selbst, das hat er, am Datum kann man es erkennen, im Oktober 2011 geschrieben und nachdem er sich wohl mit jemandem im Internet gezofft hat über irgendwas, ich habe keine Ahnung worum es da ging und das wird jetzt von einigen Leuten retweeted mit dem Hintergedanken hier das ist Karma, du kriegst was du verdienst, du hast anderen den Tod gewünscht, jetzt Tod durch Krebs gewünscht, jetzt bist du selber an Krebs gestorben, das hast du davon und manche von euch mögen auch so ähnlich denken, ich will das nicht viel weiter kommentieren als wenn ihr so denkt und jemanden den Krebs wünscht aufgrund von etwas was er gesagt hat was nicht in Ordnung geht und das Zitat geht nicht in Ordnung, macht ihr gerade genau dasselbe, ihr wünscht auch jemanden Krebs und den Tod für etwas anderes, wir wissen nicht genau, ich weiß nicht genau wofür Total Biscuit das gemacht hat, aber wenn ihr glaubt dass das Karma ist, dann schaut jetzt mal in den Spiegel und dieser Kommentar hat mich so ein bisschen nachdenklich gemacht, warum Leute so ticken und was es überhaupt damit auf sich hat, ist es vielleicht irgendwie etwas was von Total Biscuit sehr sehr häufig kam oder so und dann bin ich auf eine Seite gestoßen, die nannte sich Encyclopedia Dramatica oder so, das ist macht den Anschein einer Wiki Seite ist von irgendwelchen keine Betrieben kann man nicht wirklich sagen, also ist mir so ein kleines Forening wo Leute halt wohl offensichtlich Beiträge zum Thema diverse YouTube und Internet, Querelen, Schreitereien, Drama und so weiter schreiben und da gibt es auch einen Beitrag zu eben John Bane zu Total Biscuit und als ich den gelesen habe, weil ich mir dachte naja okay wenn das ist wie die meisten Wikis, auch wenn es kein offizielles Wiki ist, wird er ja wohl ein bisschen über seine Persönlichkeit zusammengefasst sein und was so passiert ist und vielleicht auch diese Kontroverse um diesen Tweet, den er da früher veröffentlicht hat, das war übrigens weit bevor er selber krebs diagnostiziert bekommen hat, seine Diagnose hat er zum ersten Mal 2014

zumindes bekannt gemacht und dieser Tweet war von 2011 und dann habe ich darüber ein bisschen über die Seite gelesen und war ein wenig erschrocken wie wie hasserfüllt und böse diese komplette Seite angelegt war, also seine Spieleskommentare sind humorlos und pseudo intellektuell, er glaubt dass er was Besonderes ist und alle dem Unfug zuhören müssen den er sagt oder alle dem zuhören müssen was er sagt, seine angeblich gute Bildung oder Ausbildung konnte seinen fetten Arsch auch nicht retten, da ging es jetzt nicht um Krebs bei diesem Kommentar sondern da ging es wohl darum dass er sein Geld damit verdient, dass er YouTube Videos macht und dass das Internet ihn als Betrüger herausstellen wird und was also ganz absurde böse Abschnitte en masse und in einer Art und Weise wo ich absolut über den kompletten Artikel schon erschrocken war, dafür dass das jemand zu Lebzeiten über eine andere Person schreiben würde die erstmal nichts besonders speziell wildes macht, der Mann macht YouTube Videos und keine extrem kontroversen oder so, er das ist kein niemand der jetzt aus meiner Sicht für den ganz krass polarisierenden gehören würde, der Leute provoziert oder sonst irgendwas macht und der letzte Eintrag auf der Diskussionsseite zu diesem Wiki ist von heute und lautet Tod, LOL, der Link zum Twitter und dann Ask Cancer Got Him, also es hat offensichtlich noch jemand nicht nur zu Lebzeiten wo man noch sagen kann okay der ist prominent ich darf ja auch meine Meinung äußern und so weiter ob die Art und Weise legitim ist, das ist wie da steht auf einem völlig anderen Blatt Papier aber nein auch nach seinem Tod hat sich jemand nicht entblödet in dieser Art und Weise einen Beitrag zu verpassen und sich darüber lustig zu machen, dass er gestorben ist und ich habe dieses Posting gefunden von TotalBiscuits selbst, das auch in diesem Beitrag übrigens angemerkt wird, dass er irgendwie zu feige sei sich in seinem eigenen Subreddit aufzuhalten, also das ist Reddit ist eine Forenseite kann man im Prinzip sagen und dort hat er eine eigene Rubrik und hatte keine Lust mehr dort zu posten oder teilzunehmen zumindest für eine zeit lang und dort schreibt er so ein bisschen was über seine seine Art und Weise an Dinge ran zu gehen, an Inhalte ran zu gehen und da ist mir bewusst geworden, dass ich glaube Menschen die im Internet eine große Prominenz haben, eine wirklich große Prominenz nicht so wie bei mir,

wir haben ein paar Follower und so, das ist alles schön und es macht Spaß, leiden glaube ich exponentiell stärker unter diversen Hatern und wo das Haten auch schon so eher so Stalker Züge annimmt, das ist nicht einfach nur ein gemeiner Kommentar zu einem Video, sondern Leute die sich wiederkehrend die Mühe machen jeden neuen Inhalt zu sehen und nach Stücken zu suchen, nach Segmenten zu suchen in Videos die sie böse kommentieren können und ich lese pro Tag schon ungefähr bei den Kommentaren und das ist nur für diese Videos, ungefähr eine Stunde oder so grob pro Tag etwa kommentare vielleicht eine halbe dreiviertel stunde jetzt stellt euch vor jemand der die hundertfache menge von kommentaren lesen und bewerkstelligen muss das geht natürlich nicht mehr das kriegst du nicht mehr kontrolliert nicht ohne leute einzustellen dafür und selbst wenn du das machen könntest und würdest es immer noch die frage ob das so gut funktionieren würde der beschreibt das phänomen wie er früher aufgewacht ist und sich darauf gefreut hat mit seiner community zu interagieren und kommentare gelesen hat und anregungen gelesen hat und darauf geantwortet hat und videos gemacht hat und wie es bei ihm bei hardstone so weit gekommen ist dass er ein spiel dass er liebend gerne gespielt hat nur noch kurz angemacht hat um ein video zu produzieren und sich geärgert hat wenn er einen fehler macht nicht weil er das spiel verlieren würde sondern weil er wusste dass dieser eine fehler zu nichts als als hässlichen und beleidigenden kommentaren von genau diesen leuten führt über die ich gerade spreche und da muss ich ein wenig schlucken weil ich das so nachvollziehen kann es gibt backseat gaming ist immer eine sache und was zu kommentieren ist eine sache aber wenn das ganze richtig also die züge annimmt von von denen wir gerade sprechen muss das unglaublich frustrierend sein ich habe schon keine lust mehr gehabt so was wie Raid progression oder so was zu streamen und wobei ich im moment auch keinen progress mache also keine progress jetzt mache oder haltstone wäre auch so ein ding gewesen weil es immer die leute gibt dies besser wissen und die die einem auf diese art und weise auf den sack bis du komplett die lust verlierst das ganze zu spielen bist du nur noch gereist bis ich bewundere diejenigen die das können und die in aller ruhe das 100 mal weipen oder zehn hast du hast du spiele verlieren aushalten können

und die kommentare die die man sich dafür einhandelt geschweige denn im live stream und nicht nur unter dem video ja und für total bis geht war das eben anders er meinte für ihn ist etwas was sein was ihm spaß gemacht hat jeden tag zu tun etwas geworden was er nur noch gemacht hat und um video zu produzieren weil er damit sein lebensunterhalt verdient hat und es ist natürlich jetzt leicht zu sagen was sind das denn für leute die die so auf diese art und weise beiträge kommentieren wie fürchterlich müssen was müssen das für menschen sein also ich kann nur von von unserer kleinen community reden wir sind halt nicht groß das ist der hauptgrund glaube ich warum wir nicht so extrem viele davon haben ich versuche mir müde zu geben und ich bin auch kein extrem kontroverser typ ich rede hier auch nicht die ganze zeit über über kämpfe jetzt oder sonst was wir reden fast meistens fast ausschließlich über gaming content ich will ja ich mache auch keinen bewusst provokativen content um damit zuschau zu generieren eine der gründe warum ihr mich zum beispiel im blizzard launcher nicht seht und ich mich nicht bemühe da rein zu kommen ist weil ich es nicht will dass das was wir als community haben gerade im stream sich plötzlich verdoppelt mit leuten von denen man zwei drittel erstmal auf die finger hauen muss weil sie sich so benehmen wie in jedem anderen twitch channel und es gibt ein oder zwei solche kandidaten die in die richtung gehen wie total bis geht sie beschreibt auch bei uns aber das sind eben ein oder zwei und das ist noch harmlos und die meist oder die beiden oder die keine ahnung handvoll die immer wieder mal so was kommentiert haben die liest ihr meistens gar nicht weil es nicht dazu kommt dass sie liest weil ich die vorher aussortiert habe weil ich weiß dass es eben nichts bringt dort ein ein ein streit zu erzeugen und im positiven muss ich sagen ich mir ist in den letzten wochen drei mal positiv aufgefallen dass leute die etwas grantigen kommentar bei leib nicht vergleichbar mit dem wovon wir im falle von total bis geht reden gottes willen nicht mich ansatzweise auf dem level aber so ein bisschen grantigere miss launiger kommentare ich habe das ein zweimal erwähnt in videos und drei fälle erinnere ich mich wo die leute sich anschließend entschuldigt haben und dann sag ich war nicht gut drauf sorry und das rechne ich hoch an aber es gibt eben auch die anderen und es ist nicht immer so leicht sich zu überlegen

welche geschichte dahinter steckt jetzt man möchte immer sagen das ist halt ein arschloch blöd manne irgendwas schreibt und das ist eine geschichte die auf reddit gefunden habe von genauso einem blöd man ein reddit user schaut sich ein video anguckt in die kommentare und da gibt es den kommentar von diesem kevin b gott du bist eine schwuchtel und deine stimme ist wie nägeln auf meinem geschlechtsteil also eine beleidigung und unser reddit user denkt sich ok jetzt gucke ich mir doch mal das profil von kevin an was das für ein typ ist gucken wir uns doch mal an was das für ein troll ist und findet unter anderem irgendwie ein paar alte videos die er sich angeguckt hat und die sind drei markiert in denen es um suizid geht geht und fern fällt ihm auf dass unser kommentator seit elf monaten nichts mehr kommentiert hat und dann sucht er weiter nach seinem namen um zu bestätigen dass das auch die fotos sind dass das die bilder sind von demjenigen auf dem youtube profil und dem ist so und sucht noch ein bisschen weiter und ja findet dann das von einem beerdigungs institut von eben diesem kevin charles b 1996 bis 2013 der sich also dass zumindest geht er noch aus einer aus der nachricht der angehörigen mutmaßlich zumindest im alter von das ist er da 17 im alter von 17 jahren das leben genommen hat und ich weiß es ist heute irgendwie kein kein buntes kein schönes thema aber mir ist es auch aufgefallen und über dieses thema habe ich noch nicht gesprochen und das ist auch ein persönliches im gegensatz zu total bis getrunken bis geht kannte ich nicht persönlich ich habe ihn sehr respektiert für das was ich von ihm kannte und seine arbeit ich finde es immer sehr schade wenn junger mensch der kreativ ist der tolle sachen macht so früh stirbt und ich habe aber solche kommentare so selbst nach dem tot von leuten ich habe einen so ein kommentar auch bei auf wenn ihr seite gesehen andy hat sich sicherlich mühe gegeben alles gut und schnell zu moderieren und die sachen auch umgehend zu löschen wenn etwas aufgetreten ist von daher möchte ich gar nicht wissen für wie viel mehr kommentare diese eine stand ich weiß gar nicht mit welchen worten ich das ganze beenden soll außer wenn ihr solche tendenzen bei euch entdeckt in so einer art und weise mit menschen umzugehen die ihr nicht kennt also so ein obsessives verhalten zu zeigen vielleicht und auf einer persönlichen ebene gezielt und wiederholen

beleidigen zu werden dann könnte es sogar eher sein dass ihr möglicherweise in irgendeine art und weise hilfe braucht dass es euch vielleicht nicht gut ist geht ich glaube dass das sehr sehr häufig der fall ist dass dass das dass das has in einigen fällen ausdruck von equivalent im selbsthass ist nicht immer es gibt menschen die sich selber hassen und die zu allen anderen ganz ganz freundlich sind und ganz ganz toll sind obwohl sie sich selbst nicht ausstehen können aber es gibt auch den umgekehrten fall wo man das ganze projiziert ja das soll es gewesen sein für heute trauriges thema und wie gesagt ich ich werde auch weil was heißt auch weiterhin versuchen ich werde versuchen achtet bei euch achtet bei anderen darauf wenn ihr tendenzen entdeckt wie die gerade beschriebene dann ist das nie ein gutes zeichen das soll es gewesen sein für heute ich beende heute das video mal nicht mit ich hoffe ihr hattet spaß das ist auch ein thema was ich eigentlich nicht weiter aufgreifen will das ist ein isoliertes ding gewesen was mir jetzt am herzen lag weil ich einfach heute ja ihr habt quasi heute meine meine emotionale lage von heute mit bekommen ich war erst ein bisschen geschockt obwohl ich halt wusste dass das total bis geht unheilbar erkrankt war und es nur eine frage der zeit war bis er wohl sterben würde erst ein bisschen geschockt und dann habe ich ein wenig recherchiert und so ein paar andere hintergründe halt gelesen die ich in dem zusammen eigentlich gar nicht erwartet hätte also morgen wieder mit mit themen die mehr mit wo w zu tun haben macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#224: Gebaute DPS Metter? Geteiltes Gold Lieblings-Legix OMMMHHH

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 224 und den Themen Gebaute damage per second (DPS) Meta, geteiltes Gold, Lieblingslaggics und Om. Bitte um Hilfe, welches DPS Meta ist das Gebaute? 1. Havescada und 2 Freunde, details.ka wie mir das Engel schreibt, bin gerade zub 309 besoffen, als ich das Kommentar verfasse welches ist genauer Punkt? 1. Freund, nein 1 Freund und meines sagen ich mach beim aktuellen Kampf beim Boss mit CDs und KR 2 Millionen DPS und 33 Meta Schaden, nein 33 Millionen Schaden, Mage 943 und den eine Freund sagt ich mache 750k DPS und 300 Millionen DPS. Die Inni ist eine Plus 5er. Ich wäre mega froh wenn diese Frage in einem BMZ vorkommen würde, Dach Dach. 1. Weil du Ognel Barolf, sie geht abschneiden kannst, hoffe ich. 2. Weil ich mit 30 Prozent Alkohol und 70 Prozent Blut noch sagen kann, lass das trinken, es ist echt nicht komisch gerade hell geworden und Dovakin läuft gerade Dach Dach. Ich nehme an du möchtest wissen welches DPS Meta am genauesten ist. Ich glaube es gab schlicht und ergreifend das Problem und bei Skada weiß ich es nicht, aber das haben allgemein DPS Meta gelegentlich inaktive Zeiten

berechnet haben und das könnte gerade in Instanzen sehr gut der Fall sein wenn irgendwer in Combat ist schon z.B. weil der Tank pullt, du damit auch in Combat bist aber noch nicht kämpft, dass er dann nur die aktive Zeit rechnet in der du auch tatsächlich Aktionen ausführst und den Rest als Eidl Zeit rechnet. Normalerweise bei einem typischen Kampf ist das aussagekräftig, also einfach die Zeit die man in Combat war, Schaden den man in der Zeit gemacht hat oder umgekehrt Schaden den man gemacht hat in der Zeit in der man in Combat war, Damage per second Schaden durch Zeit, nur bei Dungeons ist das halt problematisch eben dadurch dass man an vielen Stellen in Combat gerät ohne zu kämpfen. Man ist halt, ich glaube das hat damit zu tun, selbst ohne offensive Aktionen wie nah man an einem Gruppenmitglied ist, dass gerade mit einem bestimmten mobile object (**Mob**) in Combat ist oder wie nah man an einem **Mob** ist der bereits in Combat ist oder so. Ich bin mir da nicht ganz sicher welche von den beiden Varianten. Kann aber auch daran liegen, dass irgendwas gibt was als Buff gewertet wird und mit Buff bringst du dich ja auch in Combat und das ist dann schwierig also allgemein weiß ich das Detail sehr präzise ist. Details liefert dir im Raid ähnliche Ergebnisse wie es dir in, na wie heißt das, bei Warcraft Logs liefert. Das ist sehr nahe dran, das willst du also eigentlich haben. Nur ist das eigentlich nicht notwendigerweise das was du in einer Instanz haben willst eben aufgrund dieser Besonderheit. Ich glaube bei Warcraft Logs wird auch so gelockt Zeit in Combat oder die gesamte Instanzdauer durch den gesamten Schaden also von Start der Instanz, Start der Mythic Instanz bis zum Ende. Ich bin mir da nicht sicher, ich würde es vergleichen was Warcraft Logs nimmt, weil wenn irgendjemand irgendwo etwas nachguckt und vergleichen möchte wird er vermutlich das ganze bei Warcraft Logs tun und ich kann es dir leider nicht genau sagen welches von beiden da einen besseren Job macht. Es tut mir leid und ich hoffe du bist wieder nüchtern und erinnerst dich überhaupt diese Frage gestellt zu haben. Malzeit Barlow, ich bin jetzt gerade wieder mit World of Warcraft (**WoW**) angefangen und habe mir deshalb einen neuen Charakter erstellt. Das erste was man natürlich macht ist sich das ganze Geld von seinem anderen Charakter rüberzuschicken oder von seinen anderen an deren Charakteren rüberzuschicken. Da stellte sich mir

die Frage warum er nicht einen accountgebundenen Goldpool hat auf das alle, nein einen accountgebundenen Goldpool hat auf das alle Charaktere zugreifen können. Siehst du ich hätte denen der Pool gesagt, aber egal ähnlich wie in Diablo. Bei Mausentiteln ist Bizar diesen Weg schon gegangen über sehe ich da vielleicht irgendeinen guten Grund oder warum sollte es bei Gold nicht so sein. Ach du trittst eine Türe auf bei der ich dir absolut zustimme dass diese Türe aufgetreten gehört und wer auch immer dahinter auf dem Klo sitzt bitte daran arbeiten soll. Ich sehe das genauso also einfach das Goldcap so weit erhöhen wie es dementsprechend würde oder von mir reicht es vermutlich auch aus das Goldcap zu verzehnfachen auf einem Server denn wer hat schon 18 mal Goldcap in bevor jetzt der erste postet also ich habe 18 mal Goldcap. Ja es wäre praktischer aber wenn wir gerade damit anfangen es gibt so viele Dinge die praktischer wären die accountweit geteilt werden sollten oder könnten. Zum Beispiel alle möglichen Rufvarianten vor allen Dingen wenn Transmox davon abhängen. Also ich persönlich finde halt wenn man den Ruf erreicht hat um einen Transmox tragen zu können, dann sollte man das auf allen Charakteren tragen können und nicht auf allen Charakteren den Ruf von neu empfangen müssen. Wir können auch darüber streiten wie das bei sowas wie Player versus Environment (PvP) Rüstung aussieht weil ich einsehe dass man sagt na ja aber den Gladi auf der und der Klasse zu machen wäre aber eine ganz andere Nummer gewesen von daher ist das dann tragen oder nicht tragen zu können ein größerer Deal aber ja also es gibt eine Menge Dinge bei denen es schön wäre wenn die accountweit wären. Ich weiß nicht warum dem nicht so ist ich kann dir keinen wirklich guten Grund nennen ehrlich gesagt dafür ich weiß es nicht. Aber ich meine wir haben immer noch diese diese eine Stunde Handelssperre dass du wenn du Sachen aus dem Auktionshaus (AH) kaufst die eine Stunde lang geblockt sind bevor die in den Briefkasten kommen. Wozu gibt es die? Also du kannst in der Zeit ja nichts machen es ist ja nicht eine Rückgabefrist oder so in der man sagen kann ey ich habe einen Fehler gemacht ich komm zurück und du kannst mit den Leuten ja auch direkt handeln. Und bekommst direkt dein Gold bzw. die Ware über das Handelsfenster warum es also über die Mail ein einstündiges ich weiß es nicht. Vielleicht weiß Blizzard

das keine Ahnung ich nehme es an. Hi Barlow mit Legion habe ich nachdem ich Warlords of Draenor (WoD) geskippt hatte mit dem DH wieder in WoW reingeschaut und hatte seitdem so viel Spaß wie seit Legion nicht mehr was? Moment ok heißt das jetzt du hattest nicht viel Spaß oder soll es in Wahrheit heißen seit langem nicht mehr du hast wirklich viel Spaß. Bin mir nicht sicher ich nehme ich lese das jetzt mal so du hattest lange nicht mehr so viel Spaß. Die habe meiner Meinung nach auf die perfekte Klasse um sich alles rund um Legion anzuschauen um meine anfängliche Erwartung meinen Charakter auf lediglich 820 zu gieren. Ist schnell immer höher und weiter gegangen sodass ich auf 940 gekommen bin da ich aber auch nicht raiden möchte bin ich mit meinem GS sehr zu früh. Also kannst du zumindest alles mitmachen ich habe da deutlich weniger auf den ganzen Trinkts den ich in den letzten Wochen hochgezogen habe. Mein erstes Legendary war Kil Jadens brennender Wunsch was zu mich mein absolutes Lieblings Legendary ist. Nachdem ich anfangs nur etwas looking for raid (LFR) und PvP mit meinem Dämonenjäger machte kamen schnell auch einige Bekannte zurück in WoW. Wir versuchten vor allem die Hauptrollen Tank und Heiler zu besetzen und so kam es dass ich mich dafür entschied als DH auch mal zu tanken. Als DH überhaupt nicht schwierig da doch sehr ähnliche Spielweise mit den Blut DKs bis auf gewisse Nuancen ja und auch starker Selfie und so. Ja kann ich verstehen warum man sagt. Als Lego habe ich neben den Schultern weiterhin Kil Jadens brennender Wunsch. Komischerweise sehe ich nie andere Tanks mit dem Legendary rumlaufen bzw. fühle mich witzig dabei in quasi damage dealer (DD) Gear eine Hero zu tanken. Heroic Dungeon? Ahja gut da musst du dich gar nicht so schlimm fühlen das ist mit fast allem tankbar oder machbar. Für mich liegen die Vorteile auf der Hand ein zusätzlicher Area of Effect (AoE) und im Endeffekt Schadensboost den ich als Tank auch ganz praktisch finde. Die LDR was hältst du von dem Legendary als Tank? Ist es nur in Loan Mythic Keys interessant oder sollte man auf ein zweites defensives Legendary umsteigen oder bin ich einfach nur bekloppt? Ne also erstmal bekloppt bist du überhaupt nicht. Zumal ich glaube du das beim DH doch sogar so ist, dass er alle möglichen Dinge hat die ihm Leech geben also Lebensraub bzw. die halt auf Basis des gemachten

Schadens Heilung geben. Von daher ist das für dich wenn du mit Spirit Bomb glaube ich spielst müsste das für dich auch ein Heal cooldown (CD) sein in der Theorie. Das dürfte ja vermutlich so stark sein wie Lay on Hands. Also das ist überhaupt nicht blödsinnig das zu benutzen schon gar nicht als Demon Hunter. Ich glaube nur das es vermutlich als ich kenne die DH Legendaries nicht aber allgemein als defensives Legendaries stärkere gibt als das und als offensive Legendaries sehr wahrscheinlich auch stärker als das. Also ich habe das mit dem Parler auch relativ früh gehabt und war sehr zufrieden grundsätzlich damit. Hat guten Burst Damage gegeben und der hilft definitiv auch zu überleben. Also wenn die Mobst schneller tot sind hilft das ja auch zu überleben. Aber es gab einfach stärkere also im Port Parler halt die Schultern und die Hose die sind halt für Mythic Plus Monster mega stark und haben sogar noch ein bisschen defensiven Wert. Und von daher glaube ich ist das so dass man die vielleicht nicht so häufig sieht weil ich nicht annehme dass es für viele Klassen jetzt extrem gut ist. Aber ja kann man absolut machen und wenn es dir Spaß macht und du das hinkriegst was du hinkriegen willst ist ja super. Und in zweifelswahl kann man immer ausprobieren und anpassen sobald irgendwas mal nicht mehr funktioniert und du merkst ok das geht einem hier an der Stelle keinen Schritt weiter wenn ich nicht Legendary X oder Y trage. Hi Barlow ich habe endlich auch mal einen Noob des Tages inspiriert von der Geschichte zum Thema NP No Problem beziehungsweise Noob schrägstrich NAB aus Nummer 216, nämlich an meine eigenen Anfänge erinnert hat. Mein erstes massively multi-player online role-playing game (MMORPG) war Ultima Online welches ich 1998 im zarten Alter von 12 Jahren angefangen habe. Ich meine mich daran zu erinnern dass du gesagt hast du hast auch UO gespielt ganz kurz ja also ich habe es mal gehabt und installiert und ein bisschen gespielt aber nicht ansatzweise vergleichbar mit meiner Dark Age of Camelot oder WoW Zeit. Da wirst du sicherlich noch wissen dass das Regenerieren von Mana dort mit dem Skill Meditation verbunden war welches man aktivierte um dann schneller Mana zurückbekommen. Nutzung des Skills ging dann immer einher mit einem meditativen Ommmm Sound. Nun fast forward vier Jahre später Release von Dark Age of Camelot ich war ja inzwischen schon voll erfahren als nun 16

jähriger der schon richtig viel massively multiplayer online (MMO) Erfahrung hatte naja vier Jahre MMO ist jetzt nicht wenig. Also schrieb ich wenn ich mit meinem Druiden Out of Mana war auch immer schön in den Party Chat damit alle Bescheid wissen. Nur mehrere Wochen hinweg wunderte ich mich nur wieso alle anderen Mitspieler meiner Gruppe immer nur sein knappes out of mana (oom) schreiben das klingt ja mal gar nicht wie der Sound aus Ultima haben die keine Ahnung. Hat dann noch etwas länger gedauert bis ich heraus fand dass oom noch eine andere Bedeutung hatte. Ich frage mich aber ob das also ich bin mir halt nicht sicher wann Out of Mana zum ersten Mal in der Form in Spielen vorkam. Weil das musste ja es muss jetzt in der Zeit gewesen sein als man Massively Multiplayer Spiele gespielt hat um mitzuteilen dass man Out of Mana ist. Im Singleplayer Spiel ist das Spiel das keine Rolle das keine Bedeutung. Da sagt man niemandem dass man oben ist und von daher frage ich mich gerade ob auch wenn du natürlich recht hast dass oom einfach nur Out of Mana bedeutet. Ob das denn einen Zusammenhang hatte dass man. Das möglicherweise das ganze inspiriert war oder ein Gag war der tatsächlich aus Ultima online kam. Mal gucken hätte ich vorher googeln können ich weiß vielleicht finde ich danach noch irgendwas aus einer von euch weiß es. Das soll es auf jeden Fall gewesen sein für heute ich danke euch für fürs Zuschauen. Und hoffe weiterhin auf viele produktive und kreative Kommentare während ich mich gerade mal hier auf den Boden bücke. Wo Poppy das Rennauto die Rennauto Ente getötet hat. Also viele Kommentare Themen Vorschläge und Anregungen unter diesem BMZ würde mich freuen. Dann haben wir auch für die nächsten Tage und Wochen immer wieder schöne Themen. Macht's gut und tschüss.

#225: 0DPS-Nubliste, WoW aufhören, ungiftige Community

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 225 und den Themen 0 damage per second (DPS) Noobliste, World of Warcraft (WoW) aufhören und ungiftige Community. Das ist mal was Neues. Hey Onkel Barlow, super Content, ich liebe die BMZ, das freut mich. Zum Thema Tank, Heiler und damage dealer (DD). Wie schließt du zu dem Thema Heiler sollten auch Schaden machen? Ja nix dagegen. Ich hatte letzts die Diskussion in einem Mythic Run, Auge von der Schara 19, also plus 19, dass ich als Heiler Schamane keinen Damage gemacht habe und voll der Noob bin. Das Problem, alle meine GCDs waren dafür belegt, die Gruppe am Leben zu erhalten, weil Damage Vermeidung ja ein fremdes Konzept ist. Der Run ging am Ende intim durch, in time durch, aber jetzt stehe ich als Noob auf irgendeiner Liste. Also ja, dann natürlich grundsätzlich ist das richtig, aber so langsam sind wir wieder bei dem Konzept, das Gegenteil von gut ist gut gemeint oder in dem Fall halt halb hingehört. Ja, es ist natürlich richtig, dass du als Heiler auch Damage machen sollst, wenn du die Möglichkeit dazu hast. Wenn du global cooldown (GCD) gelockt bist beim Versuch Leute zu heilen, macht es wenig Sinn Damage zu machen, weil dann Damage Dealer sterben und die Gruppe weniger Damage hat. Also kurzum, man kann schrägstrich sollte versuchen, das zu tun, was dazu

führt, dass die Gruppe am meisten Damage macht. Das ist meistens oder nicht meistens. Es ist oft in Mythic Plus auch als Heiler ein bisschen Damage machen, aber manchmal eben auch nicht. Ich kenne zum Beispiel die Situation, da habe ich noch Heiler gespielt, ich habe Priester gespielt und es gibt diese Aphix, wo man unter 90 Prozent HP einen kleinen damage over time (DoT) bekommt, der als 1 Stack anfängt und dann irgendwann hoch wächst auf bis zu 5 Stacks und dann kaum noch gegenheilbar ist. Das ist nicht bursting, aber sowas in der Art, weiß ich gerade nicht wie das heißt. Ist ja auch egal wie es heißt, ich habe ja gerade beschrieben wie es funktioniert. Und damit habe ich am Anfang auf den auch nur etwas höheren Keys, also zu dem Zeitpunkt als 15 oder so erhebliche Probleme gehabt, wenn ich nicht die ganze Zeit durchgeheilt habe, weil da selbst ein verpasster GCD bedeutet hat, dass ich plötzlich statt einem Heal benutzen 3 oder 4 benutzen musste, um denjenigen wieder hoch zu helfen. Aber wenn das denn überhaupt möglich war, manchmal hat ein GCD den man verliert oder 2 bedeutet, dass die Situation dann so weit eskaliert ist, nachdem man den einen nicht wieder hochheben kann auf notwendige HP, geht es bei dem nächsten auch nicht und dann siehst du dich plötzlich wie du nur noch hinterher hängst und als Heiler hinterher zu hängen hinter dem Schaden ist fürchterlich. Und dann ist es halt auch nicht, dann ist es keine weise Entscheidung. Also die Situation bei den Timemans ist halt, alle Beteiligten sollten so spielen, dass man die optimale Zeit erzielt. Manchmal bedeutet das als Heiler Schaden zu machen, manchmal bedeutet das aber auch nicht als Heiler Schaden zu machen. Und das ist jetzt nicht nur in solchen Fällen, wie ich den gerade beschrieben habe, sondern auch wenn du durch Schaden machen auch nur das Risiko erhöhst, dass deine Gruppe vibet, dann ist es auch manchmal die schlechtere Variante Schaden zu machen, wenn du halt weißt, das einzige was uns den Timer jetzt noch kostet, ist ein Vibe. Ob wir jetzt die 200k oder 600k oder wie viel auch immer DPS mehr oder weniger haben, das wird uns den Run nie mehr kosten. Auch dann ist es besser als Heiler keinen Schaden mehr zu machen, es sei denn du machst den Kampf dadurch einfacher und erhöhst die Wahrscheinlichkeit, dass Leute überleben. Das kann ja auch sein. Wenn du zum Beispiel Schaden machst auf Explosive Orbs, bevor sie explodieren,

dann hast du Schaden gemacht und nicht geheilt, aber durch den Schaden, den du gemacht hast, dafür gesorgt dass du weniger heilen musstest. Also man muss halt immer schon das Hirn einschalten und ich kann mir das sehr gut vorstellen, dass du in der Situation warst bei einem Ayavashara plus 19, ich weiß nicht was die Affixe waren, aber je nachdem wie die Gruppe spielt, dass du so mit heilen beschäftigt bist, dass es nur mit erheblichem Risiko möglich ist auch noch Schaden zu machen und man es dann lieber zur Sicherheit ganz lässt oder aber man so viel heilen muss, dass der Mana-Puls so angegriffen wird, dass man über fehlendes Mana das Risiko eingeht, wobei das sehr unwahrscheinlich ist, wenn man genügend Food und so dabei hat, weil man eigentlich glaube ich im Normalfall immer die Möglichkeit hat hier und da mal zu raggen, in den meisten Fällen jedenfalls. Hey Barlow, was müsste passieren damit du aufhörst **WoW** zu spielen? Also zweigeteilte Antwort, damit ich aufhöre **WoW** zu spielen für einen kürzeren Zeitraum? Nichts besonderes, also ich habe immer wieder mal in World of Warcraft Pausen eingelegt, ich denke wie ganz ganz viele von euch, also viele von euch wird es üblich sein und auch für Gilddenmitglieder und für andere Spieler und das sieht man auch an den Subscribernummern immer wieder, Nummern immer wieder oder hat man gesehen als die noch veröffentlicht wurden, dass es für viele Spieler absolut üblich ist einmal mit einer neuen Expansion anzufangen und reinzuschauen und dann entweder nach ein paar Monaten aufzuhören oder gegen Ende der Expansion, gibt natürlich auch welche die immer durchspielen, aber es ist nichts ungewöhnliches aufzuhören, so ging das mir auch. Ich habe immer wieder mal in Vanilla, in BC, in jeder Expansion die Phase gehabt wo ich mir dachte, boah jetzt keine Ahnung, jetzt macht mir das im Moment aber überhaupt keinen Spaß. Die längste Phase und früheste Phase glaube ich, in dieser Art hatte ich in Mists of Pandaria, da habe ich die meiste Zeit glaube ich nicht gespielt in einer Expansion und die kürzeste jetzt in Legion glaube ich, wenn ich mir überlege, dass wir in weniger als drei Monaten schon die nächste Expansion anstehen haben, war ich zumindest immer aktiv und einmal am Tag eingeloggt oder zumindest einmal alle zwei Tage eingeloggt und sei es nur um ein bisschen was immer hart zu machen, aber sollte es mir irgendwann

langweilig werden, dann spiele ich weniger oder halt gar nicht mehr, komme aber dann zurück wenn eine neue Expansion ansteht, üblicherweise. Was damit passieren, was dafür passieren müsste, dass ich komplett aufhöre mit World of Warcraft, mit hoher Wahrscheinlichkeit, dass es ein anderes Spiel gibt, das ihm den Rang abläuft. Das sehe ich persönlich im Moment als die wahrscheinlichste Variante an, wie ich komplett aufhören könnte mit World of Warcraft. Ich sehe da im Moment keins, ich glaube auch nicht, dass eins kommen wird, außer von Blizzard, weil ich dafür einfach schon viel zu viele MMOs und massively multiplayer online (MMO) Hersteller habe Versagen sehen beim Versuch, es zu übertreffen. Mir reicht es zumindest nicht aus, irgendwas zu haben, was fast so gut ist, dann kann ich aber bei WoW bleiben. Um zu wechseln möchte ich was besseres haben. Ich kann im Moment nicht sehen, was da in absehbarer Zeit ansteht, was das sein könnte. Ich habe gedacht bei Star Wars The Old Republic, ich bin gerade total verwirrt, es war nicht Galaxies, es war das Alte, es war nicht Kothor, es war Knights of the Old Republic. Es ist SWO-Thor. Da habe ich mir gedacht, es könnte das vielleicht werden, aber war es nicht für mich. Von daher sehe ich das auf die Schnelle nicht passieren, ich kann mir durchaus vorstellen, dass es innerhalb einer Expansion passiert, wenn die Expansion mir nicht genügend bietet, um es weiter zu spielen. Moin, einen schönen Gruß aus dem wundervollen Sauerland. Gibt es zwei davon? War nicht böse gemeint. Erstmal ein großes Lob für deine BMZs. Weiß man eigentlich inzwischen, wofür das steht? Ich schon, ja. Ich bin vor circa einem Monat das erste Mal auf eins deiner BMZ gestoßen und seitdem höre ich sie immer beim Zocken an. Das ist schön, das freut mich sehr. Oftmals erkenne ich mich in vielen Themen von mir selbst wieder. Es gibt allerdings ein Thema, das immer wieder auftaucht, dem ich aus meiner persönlichen Sicht gar nicht zustimmen kann. Es geht um die angebliche toxische Community innerhalb von Dungeons und Raids. Klar gibt es immer Ausnahmen, aber nicht mit dieser Häufigkeit, wie sie hier teilweise von einigen beschrieben wird. Damit stimmst du mir übrigens zu, ne? Also ich sag dasselbe. Ich sag, dass die Community als große und ganze nicht besonders toxisch ist. Im Gegenteil, dass man mit den Leuten gut auskommen kann. Aber ja, sie wird manchmal so beschrieben, das

stimmt. Ich habe zum Beispiel vor kurzem das erste Mal mit Mythic Dungeons angefangen. Das hat mich tatsächlich vorher nie interessiert. Es ist so lustig, dass wir jetzt innerhalb von wenigen Tagen, nachdem es die Frage gab, warum macht ihr überhaupt noch Mythic Dungeons, zwei oder drei Leute, glaube ich, davon geschrieben haben, sie haben sie jetzt zum ersten Mal Mythic Dungeons gemacht. Also ihr seht, eine der Dinge ist nicht nur, dass man das noch gerne macht. Manche probieren sie jetzt zum ersten Mal aus. Also das looking for group (LFG)-Tool angemacht, Gruppe erstellt und folgendes reingeschrieben. Plus X, 0-5, Mythic Newbie-Gruppe, Anfängergruppe, no flames, no hate speech, keine flames, keine Beleidigungen, think-read before join. Überlegt bevor ihr joint, wipes inklusive. Lustigerweise haben sich fast nur Leute mit einem GS von 960 plus gemeldet, die mir alle helfen wollten und auch geholfen haben. Und das, obwohl ich mich als Tank gemeldet habe. Es war kein Durchgerusher, mir wurden Mechaniken erklärt, ich kenne tatsächlich noch nicht jeden Dungeon. Ist auch nicht ungewöhnlich, wenn man das noch nicht so häufig gemacht hat und gerade Mythic Plus nicht gemacht hat. Wipes wurden hingenommen und Fehler wurden mir aufgezeigt auf eine konstruktive Art. Selbst von Leuten, die auf russischen Servern spielen. Selbst von denen. Selbst sie sind freundlich manchmal. Ich möchte hierbei wirklich die Community in Schutz nehmen, die meiner Meinung nach immer noch zu einer der besten in MMOs gehört. Und ich habe die Erfahrung gemacht, dass ein **WoW** ganz viel der Ton die Musik macht. Selbst wenn ich mal doof von der Seite angemacht worden bin, kam zu 97 Prozent eine Entschuldigung, eine gescheite Antwort, wenn ich trotzdem freundlich geblieben bin. Ja, also diese ähnliche Themen hatten wir nicht nur mit Mythic Plus, sondern allgemein dieses, wie man in den Wald hinein ruft, aber auch Leute, die sich auf eine gewisse Art und Weise ein bisschen pampig und giftig verhalten hatten, häufiger in den letzten Tagen. Und das entspricht größtenteils auch der Community, wie ich sie kennengelernt habe. Es gibt immer wieder mal die Ausnahmen, aber wenn man sich selber cool verhält, wird man in den allermeisten Fällen auch auf Leute treffen, die dasselbe tun. Das ist nahezu unvermeidlich. Ich habe es neulich schon mal gesagt, dass ich sogar Leute in den vergangenen Tagen

innerhalb von meiner eigenen Community jetzt oder unserer Community hier erlebt habe, die sich für pampige Kommentare anschließend entschuldigt haben. Und ich glaube, das ist repräsentativ. Und ich glaube, was du gemacht hast, ist ein ganz guter Schritt, den man noch mehr Leuten empfehlen kann oder empfehlen sollte, wenn sie auf der Gruppensuche sind. Versucht nicht Pro-Gruppen zu machen, wenn ihr keine Pros seid. Also ja, es gibt immer, und selbst diejenigen, die diese Gruppen machen, sind es meistens nicht. Es gibt immer wieder die Gruppen, die so klingen, als wären das alles nur Leute, die Ahnung von alle möglichen haben. Bla bla bla, keine Noobs, no fail, fail gleich kick, kleiner 2,5 Millionen DPS gleich kick. Und dann bist du da drin, also ich gehe in sowas nicht freiwillig rein, aber dann bist du da drin und stellst fest, wie kriegt keiner von denen das hin, was die hier beschreiben als Notwendigkeit für ihre Gruppe. Gehst in eine Gruppe und sagst irgendwie, Failer und Loser willkommen und es läuft sauberer als in den vermeintlichen Expertengruppen. Ja, sehr, sehr cool und das vielleicht auch als Tipp an die anderen. Also man wird wohl oder übel ein bisschen Geduld brauchen, glaube ich, wenn man versucht, über Random Pickup Gruppen nicht nur erfolgreiche, sondern erfolgreiche und nette Gruppen gleichzeitig zu finden, gerade dann, wenn man möglicherweise noch nicht Gear oder und Erfahrung hat. Aber es ist definitiv möglich. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Zuschriften, hoffe auf viele, viele weitere Themen für die nächsten Tage und Wochen und sage Tschüss. Bis zum nächsten Mal. Ich bin dein lenses

#226: Community-Feature, M+ Verstärkungsaura, Klassenbuffs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 226 und den Themen Community Feature Mythic Plus Verstärkungsaura wo ich mich frage ob ich da eigentlich Mythic Plus und dann einen Bindestrich Verstärkungsaura hätte schreiben sollen so dass es dann aussieht wie Mythic Plus Minus Verstärkungsaura ich habe es deshalb gelassen und Klassen Buffs. Das was du mit den Communities hoffst wird nicht passieren. Das Problem was sich bildet kommt daher wie du schon richtig angemerkt hast weil Blizzard jedem Gear hinterher wirft und das noch an Super random number generator (RNG) koppelt mit TF. Außerdem ist auch jeglicher Art von Content jedem Instant zugänglich. Das heißt nicht nur dass Gear eine schlechte Filter Möglichkeit ist, sondern dass jeder besser hält als er ist und... was? Sondern dass jeder besser hält als er ist vermute ich dass sich jeder für besser hält als er ist. Das ist bestimmt gemeint. Und Content angehen möchte dass sein Skill Level übersteigt. Jetzt mein ich so pumpig Fräulein hier. Das ist einer von diesen pumpigen Kommentaren. Es geht glaube ich darum dass allgemein als ich über Communities gesprochen habe ich gesagt habe dass ich mir von diesem Feature relativ viel erwarte. Weil ich und zu dem Beispiel kommen wir gleich noch gesehen habe dass es in anderen Stellen gut funktioniert hat

und das für mich eine eine Lücke schließt die groß ist oder was heißt eine Lücke schließt aber eine Möglichkeit gibt die fantastisch ist. Es ist extrem schwierig sich außerhalb von der Gilde vernünftig zu organisieren in World of Warcraft (WoW) und das obwohl wir die Möglichkeit haben mit Leuten von allen Servern zu zu Gruppen und trotzdem ist es extrem schwer. Es gibt einen Gruppensuche Tool in dem man noch nicht mal einstellen kann dass man nur einen Tank sucht oder nur einen ranged Idee und auch ansonsten nicht sehr extrem viele Möglichkeiten hat von daher ist die diese Idee dass man sagt na für das was man machen will mache ich die Community auf und wir laden dort Leute ein die ähnliche Interessen haben schon mal fantastisch Blizzard wirft jeden Gier hinterher und koppelt das an Super RNG. Du kannst in so ein bisschen nicht beides haben also du kannst nicht nicht wirklich sagen dass einem das Gier im Sinne von gutes Gier und nicht irgendwelches Gier das ist ja vermutlich das was du kritisierst sonst würde das keinen Sinn machen. Dass sie gutes Gier hinterher schmeißen und dann bemängeln dass es RNG ist das geht nicht beides. Entweder bemängelst du dass es RNG ist dass man das entweder gutes oder eben nicht so gutes bekommt mit einem Riesenglücksfaktor oder du sagst jeder bekommt gutes Gier und das kritisiere ich. Beides gleichzeitig macht nicht viel Sinn. Ich finde das immer unter der Voraussetzung dass wir davon ausgehen dass es in Richtung schwerer Content wichtiger und wichtiger wird wie gut die Gierqualität ist unabhängig mal vom Item Level dass es auch meistens einhergeht mit einem höheren Item Level ist klar. Da ist 950 nichts mehr was einen zum Beispiel vom Hocker haut wenn man mutmaßlich im Moment die ganz hohen Mythic Plus macht oder so weil da ein bisschen mehr gefragt ist. Dann ist es also entsprechend auch relativ irrelevant ob man jetzt irgendwie auf einem Trink 59 hat. Zudem sind wir in der Situation wo der Content zu Ende ist. Der ist lange geklärt also mit Ausnahme natürlich davon dass Mythic Plus nicht geklärt werden kann weil es immer ansteigende Schwierigkeiten gibt aber der Raid Content ist lange geklärt und dann ist es logisch dass ab da nichts mehr passiert als dass Leute ihr Equipment verbessern. Blizzard aber auch kein Wert darauf liegt dass das nicht passiert weil sie nichts davon haben wenn das nicht passiert. Im Gegenteil ist es jetzt sogar so dass

man vermutlich sagt aus Sicht von Blizzard equipt euch jetzt schon mal so ein bisschen für die nächste Expansion. Nicht dass das extrem wichtig sein würde aber es motiviert die Leute vielleicht einfach ein bisschen weiter zu spielen dass man sagt okay mein Main wird jetzt so gut es geht equipt damit ich zumindest die ersten zwei drei Level nicht direkt jedes Item austausche das ich vorher getragen habe. Titan Forging ist nicht das Super RNG zu dem es viele machen. Ja es gibt einzelne Items die sehr hoch forgen können. Je höher sie forgen desto seltener ist es dass es passiert. Im Mittel wird jemand der Mythic rated, Gegensatz zu jemanden der heroic (HC) rated, signifikant besseres Equipment haben sofern beide den gleichen Progress machen. Wenn einer in der ersten Woche HC clear und ab da jedes mal und der andere einen Mythic Boxdown hat nachdem er da irgendwie sieben Wochen rumgeprogressed hat oder zwei oder drei ist natürlich klar dass der Abstand nicht so groß sein wird aber die gleichen Wahrscheinlichkeiten die gelten das irgendwas was HC Loot ist Titan Forge gelten ja auch für Mythic Loot. Ich verstehe nicht warum das sagst nicht du aber das sagen viele andere. Immer wieder dieser Mythos gepflegt wird dass Mythic Raider nicht deutlich besseres Gear haben. Klar es gibt gewisse Aufholmechaniken zum Beispiel in der was heißt aufhol. Gewisse vielleicht zu leichte Mechaniken ich weiß nicht in der Form dass man Mythic plus eine Kiste hat in der ein extrem gutes Item drin sein kann also zumindest vom Item Level ein extrem gutes Item drin ist. Aber das war es auch. Ansonsten was das betrifft teile ich nicht ganz die Kritik. Außerdem ist jegliche Art von Content jedem Instant zugänglich und da möchte ich fragen und das ist schlecht weil also der der der Umkehrschluss wäre ja dass es gut wäre wenn das nicht jedem zugänglich ist zum Beispiel in Form von Attunements oder so. Die hindern wie genau auf spielerischen Level? Gar nicht. Also okay man könnte sagen du musst keine Ahnung normal geklärt haben bevor du in AC hast, du musst AC geklärt haben bevor du in Mythic kannst, du musst den alten Raid auf Mythic geklärt haben bevor du im neuen Raid in Mythic sein kannst. Okay vielleicht so was in der Art. Aber das alles ist nicht wirklich eine eine eine sinnvolle oder sachliche Kritik zu dem was ich als Wunsch oder als Mutmaßung oder als Hoffnung geäußert habe denn und jetzt kommen wir zu Diablo nichts von

dem was du beschreibst ist nicht wesentlich extensiver noch in Diablo der Fall der Fall und dort haben Community hervorragend funktioniert. Man kriegt weitaus mehr Equipment hinterher geschmissen wesentlich schneller in Diablo da hast du dich innerhalb von einem Tag oder zwei quasi in best in Slot Gear equipped oder da hast du dann nur noch so eine Kurve wo es immer noch drei vier fünf Prozent was besser wird aber extrem gutes Equipment kriegt man in Diablo auch reihenweise hinterher geschmissen es ist instant zugänglich und vor allen Dingen du brauchst im Gegensatz zu World of Warcraft eigentlich für fast nichts wirklich Gruppen du kannst sämtlichen Content grundsätzlich auch solo machen. Okay du kannst in der vier Playerladder nicht solo spielen aber es liegt einfach nur daran dass die Voraussetzung halt ist dass da vier Leute zusammen sind. Das war's alles andere ist instant ist schnell wird hinterher geschmissen und so weiter und Communitys haben hervorragend funktioniert das eine hat nichts mit dem anderen zu tun ich habe das Gefühl du bist frustriert mit mit einer gewissen Art von Spielern mutmaßlich die dir begegnet sind oder von der du glaubst dass sie existiert ich weiß das nicht genau nur verhindern die ja nichts von dem was was was ich beschreibe oder was ich mir von Communitys erwarte oder oder wünsche und worüber ich gesprochen habe ich bin sehr gespannt und ich hoffe dass das Feature in Pre-Patch schon kommen wird weil ich glaube dass es ganz ganz vielen Spielern die Möglichkeit geben wird sich noch mal eine Spur besser zu organisieren als es bisher der Fall ist und ich hoffe allgemein dass Blizzard extrem daran arbeitet alle möglichen Arten und Weisen Gruppen zusammen zu formen deutlich zu verbessern und zu vereinfachen. Das aktuelle Gruppensuchetool ist eine ja es ist eine Katastrophe das ist im Prinzip eine Pinwand wo du mit miserablen Filtermöglichkeiten versuchen kannst irgendwas so einzustellen dass andere es finden und dass zudem dann noch von Leuten missbraucht wird die dort nur irgendwie ihre Services verkaufen wollen. Allein die Tatsache du versuchst eine Gruppensuche aufzumachen und da sind auch nicht mal die Dungeons die du auswählen kannst alphabetisch sortiert. Es gibt so ein paar Dinge da frage ich mich warum warum das so mies ist und warum Leute die additional enemy ([Add](#))-ons machen das offensichtlich teilweise deutlich besser

hinbekommen aber das ist vielleicht was für einen anderen Tag. Mythic Plus Stufen über eine Verstärkungsaura. Moin Barlow was hältst du von folgender Erweiterung der Mythic Plus Mechanik? Der Trash erhält eine stapelbare Aura die andere Trashmops um $x\%$ buff, wobei x mit der Stufe der Instanz skaliert. Auf diese Weise ist das Mops bis zum nächsten Boss zusammenziehen und mit Flächeneffekten beseitigen weniger effektiv da gerade in hohen Mythic Plus das zusammenziehen von 20 Mops deren HP schnell mal vervierfachen würde. Als feinere Abstimmung könnte man die Wirksamkeit dieser Aura bei unterschiedlichen Mops unterschiedlich balancen. Kleine Wichtel die sowieso in Gruppen von fünf oder mehr auftauchen werden pro Stapel nur sehr gering verstärkt. Mops die eigentlich einzeln bekämpft werden sollen zum Beispiel der mobile object (**Mob**) mit der Laternen Mists of Pandaria (**MoP**), Souls müssen wesentlich stärker in der Aura gebufft werden. Bosse müssen von dieser Aura auch sehr stark profitieren, außerdem müssten die Bosse ähnlich dem derzeitigen Modell zusätzlich verstärkt werden, da sie nicht zwingend von der Aura eines Trashmops profitieren können. Was hättest du davon? Grundsätzlich als allgemeine Mechanik bitte nicht um Gottes Willen. Als Affix vielleicht. Als Affix kann ich mir das vorstellen aber wir haben eine Menge Affixe die eigentlich ähnlich funktionieren. Es gibt eine Menge Affixe die im Prinzip sagen pull nicht alles zusammen. Grundsätzlich ist es so dass ich es überhaupt nicht erstrebenswert finde große Puls zu vermeiden. Große Puls werden durch den großen Puls schon schwieriger und wir werden massiv einboosten haben bei allen Klassen was die die großen Puls allgemein betrifft. Zum einen werden die Area of Effect (**AoE**) CCs und die CCs verkürzt. Also das macht halt einen riesen Unterschied ob du eine Gruppe um vier fünf sechs oder drei Sekunden stunden kannst und vor allen Dingen der Blood Elf Silence wird rausgenommen, der auch mega wichtig ist für diese **AoE** Puls. Weil ganz ganz ganz oft diese Puls a nicht funktionieren wenn Caster dabei sind die sich einfach nicht bewegen und b nicht funktionieren wenn Caster da sind die etwas machen also einen Cast machen, den du unterbrechen musst damit die Gruppe überlebt. Mit **AoE** unterbrechen ist das relativ leicht da im Zweifelsfalle schreibt man sich eine Weak Aura und guckt wann ist der es gibt

zum Beispiel einige Mops die einen Stun casten der ist oft nicht so ganz gut also den möchte man nicht abbekommen. Die Mops alle einzeln zu targeten ist bestimmt nicht unmöglich aber es ist doch deutlich leichter die einfach mal zu silenzen sobald der erste davon anfängt einen Spell zu casten der unangenehm ist. Also der Teil wird sowieso wesentlich schwerer. Allgemein davon ist es eine extrem hohe Kunst große Puls zu machen und die vernünftig auszuführen. Es sieht immer ultra mega leicht aus wenn wir den besten Spielern der Welt zugucken wie die das in der Mythic Plus Instance machen aber ich empfehle euch einfach mal sucht euch einen zufälligen Tank der brauchbares Equipment hat geht in Mythic Plus 15 was absolut nicht extrem hoch ist und sagt dem mal pull mal alles bis zum Boss und sagt mir wie die Ergebnisse ausgefallen sind. Ein künstliches Verlangsamten des Spiels über das was normal schon schon passiert dadurch dass eben Puls ungleich schwerer werden je mehr Gegner da sind ist nicht mein Fall gefällt mir persönlich einfach gar nicht. Ich finde es braucht halt wesentlich mehr Skill große Puls zu machen als kleine Puls zu machen und den wenigsten Skill braucht es halt wenn du im Zweifelsfall jeden einzelnen **Mob** CCs wie früher einmal die Eisfalle einmal das Sheep einmal Zap und dann **Mob** für **Mob** für **Mob** einzeln machst. Wir haben Affixe die ähnliche Sachen machen wir haben den Bolt Strength zum Beispiel wo ein Kill die Gruppe verstärkt wir haben Bursting wo man keine großen Puls auf einmal killen kann zumindest nicht ohne extrem viele Cooldowns und eine gute Koordination weil einem dann der der damage over time (DoT) den sie hinterlassen den Gar ausmachen wird also es gibt solche Affixe in der Richtung kann ich mir das vorstellen als allgemeine Mechanik für alle Mythic Plus um Gottes Willen nein denn es würde halt ein extrem das vielleicht skillvollste Element insgesamt bei Mythic Plus rausnehmen und das Spiel verlangsamen und das ist nicht das was ich persönlich gut finden würde zumindest nicht allgemein als Affix ja aber allgemein nein Hai Barlow, ich würde mal deine Meinung zu den kommenden Klassenbuffs in Battle for Azeroth (BfA) interessieren wenn ich ehrlich bin erwarte ich nicht allzu viel Gutes durch die Änderung zum einen stehen sie aus meiner Sicht etwas konträr zu Bring the Player Not the Class Philosophie das heißt ich muss jeden Klassenbuff im Raid abdecken weil die

Bosse auch darauf angelegt sind und zum anderen werden dann in Mythic Plus höchstwahrscheinlich entweder Cast oder Melee Gruppen gebaut oder bevorzugt Klassen mit einem starken Klassenbuff mitgenommen mit so einer Änderung wird es auch schwerer Pickup Gruppen zu erstellen und gerade wenn man an das Endgame bzw. auf das Ende einer Expansion schaut wird es immer schwerer die entsprechenden Klassen wenn nicht überhaupt Spieler aufzutreiben PS, Yami ist bewusst dass der Inschriftenkundler eine abgespächte Version der Buffs erstellen kann aber reicht das kann er das für alle Buffs also ich weiß es gab zumindest alte Inschriftenbuffs für Blessing of Kings also für 5 Prozent Stats ich glaube es war dann 4 Prozent Stats ich glaube es gab 8 Prozent Stamina statt 10 Prozent vom Priester aber gab es alle anderen ein paar davon waren ja auch die Buffs ich weiß gar nicht was alles wiederkommt es gab zum Beispiel früher auch mal 4 Prozent physischen Schaden, Debuff und so weiter und so fort ja es ist halt die Frage ob wir wirklich die Möglichkeit haben zumindest und sei es minimal schlechtere Buffs zu ersetzen durch irgendwelche Consumables das wäre grundsätzlich wünschenswert aber es wäre halt vor allen Dingen für alle Buffs wünschenswert und nicht nur für einzelne und ja das Problem was du beschreibst das existiert absolut das war eines der größten Probleme bei mir zum Beispiel in meiner Gruppe zu Wrath of the Lich King Zeiten dass du dir eigentlich schon nicht erlauben wolltest zwei Leute mit der gleichen Speck in der Gruppe zu haben weil die denselben Buff mitgebracht haben da war es halt noch speck spezifisch ich bin kein großer Freund davon von diesen Buffs weil sie für mich absolut kein Element ins Spiel bringen das herausfordernd ist das interessant ist dass das Spiel verbessert gar nichts bringen nullelement rein was für Spaß sorgt sie bringen aber Frustrationselement rein nämlich dann wenn jemand sagt ne sorry wir können nicht mitnehmen uns fehlt der und der Buff wir müssen den anderen mitnehmen ich habe keine Ahnung warum genau Blizzard das macht ich sehe das ganz genauso wie du das geht wieder ein Stück zurück in bring the club und noch der player ja abwarten also abwarten ob es dabei bleibt ob wir eine möglichkeit haben die fehlenden Buffs zu ersetzen mein Geschmack ist es nicht definitiv und hundertprozentig nicht und ich kann mir sogar vorstellen dass gerade mit dem faktor mythic plus wo

man eben nur fünf spiele hat früher war es glaube ich acht Buffs oder zehn Buffs im letzten in der letzten variante bevor sie weggefallen sind es wird noch schwieriger diese gruppen zusammenzustellen man wird noch eher vermutlich nach gruppen schauen die einem alle relevanten Buffs geben ich denke zum beispiel die folgende situation und priest hat nur den starina buff der hat keine offensiv komponente der war sowieso schon nicht besonders beliebt als heiler mythic plus will ich jetzt eine heiler haben der keine offensiv komponente hat und damit auf diese komponente verzichten für mythic plus ran oder spricht das dafür dass ich noch eher ein paar lalini oder druiden nehme die halt mit mark of the wild oder blessing of kings ich glaube die funktionierten zuletzt gleich weiß nicht ob das der nächste expansion noch der fall sein wird will ich einen von denen mitnehmen damit ich mehr freiheiten habe für die anderen offensiven bus von denen ich davon ausgehe dass ich sie sehr wahrscheinlich brauchen werde aber ja schauen wir mal wie das sein wird das soll es auf jeden fall gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen beziehungsweise zu hören und hoffe auf weitere tolle themenvorschläge oder fragen dinge über die wir in den nächsten tagen und wochen reden können in diesem selbe tschüss sagt euer onkel Barlow

#227: Hybridspec für alle? Wozu noch Gilden?

LINKS: [BNW](#) 

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 227 und den Themen Hybrid-Spec für alle, wozu noch gelten im Hintergrund schnarcht ein Hund und Spiele downloaden und bevor ich mit dem ersten Thema anfangen ein ganz ganz lieber Dank an die vielen von euch die mir regelmäßig zwar keine Fragen oder Themenvorschläge schicken aber nette Sachen darüber schreiben dass sie gerne die BMZ hören oder gerne den stream schauen oder gerne lore talk hören das freut mich immer ich versuche das immer zumindest irgendwie zu liken oder irgendwie vielleicht mal gelegentlich zu kommentieren das klappt nicht jedes mal von daher hier mal stellvertretend also ganz ganz lieben dank von mir wo diese folge schon tank mechaniken von tank mechaniken handelt welche folge war das kann ich lange her gewesen sein auf jeden fall was würdest du davon halten wenn man rein damage dealer (DD)-klassen eine tank beziehungsweise heiler spec geben würde beispielsweise des magiers eis spec mit heilender wasser magie zu ersetzen ersetzen du willst eine streichen ok oder eines specs der rox zu einer machen die mit hilfe eines hohen auch ausweichwertes tank ich finde dass man dadurch diese klassen mit mehreren sich konzeptionell überschneidenden specs bedeuten vielseitiger und somit unter umständen spaßiger zu spielen machen könnte und ich sehe kein richtiges

problem darin außer halt dass diese klassen dann eine von ihren drei specs verlieren würden wie ist deine meinung dazu über sehe ich vielleicht auch eine solche änderungen wie eine solche änderung World of Warcraft (WoW) als ganzes negativ beeinflussen könnte näher zunächst mal übersiehst du dass du so tust als wäre das nichts dass man eines specks reicht also oder ersetzt dann fragt jeweils die ganzen spieler die diese entsprechende speck spielen wie es ihnen gefallen würde wenn es plötzlich kein frost mage mehr gibt aber eine andere möglichkeit wäre an das back hinzuzufügen oder zumindest talenten hinzuzufügen mit denen es möglich ist wir erinnern uns das war mal kurzzeitig in missus pendere möglich dass glaube ich der demo war noch oder so im prinzip ersatzweise tanken konnte ich weiß nicht das wurde dann glaube ich sehr schnell geändert inwiefern der narrat tauglicher tank gewesen wäre aber zumindest für dungeons war es möglich zu tanken ich finde die idee insofern gut als das eines der großen probleme bei allen möglichen arten von content die man machen möchte oft ist dass es an tanks oder heilern mangelt theoretisch könnte es zwar auch an DDs mangeln aber wenn man einfach runter bricht was im Raid gebraucht wird und das sind zwei tanks auf 20 mann beziehungsweise naja je nach Raid gröÙe zwischen 10 und 30 wenn es da zäh oder normal ist aber tun wir einfach mal geben wir vermittelt aus da sind es halt nur zwei tanks das heißt tank mangel wäre das häufigste auch in dungeons und eigentlich sollten heiler und DDs halbwegs vernünftig und gleichmäßig verteilt sind aber erfahrungsgemäß entweder haben die heiler keinen bock zu heilen in dungeons oder aber sie melden erst gar nicht für dungeons oder weiß der teufel was auf jeden fall herrscht auch relativ regelmäßig ein heilermangel in dungeons die idee finde ich grundsätzlich nicht schlecht dass man sagt ok diese rolle können wir zumindest für ich sag mal so quest relevanten content erfüllen dass wir vielleicht nicht in der lage sind damit ein hohes Mythic plus zu schaffen aber vielleicht müssen wir eine quest durchzubekommen um danach weiterspielen zu können wir sind ja wir reden jetzt im moment wenn wir jetzt von dungeons reden würden für die man anmelden kann reden wir von lsr und maximal heroic dann alles andere geht ja nicht also geht ja nicht mehr was du das hat blizzard ja auch relativ geschickt so rausgefasst das ist kein

richtig aufgefallen viele haben das ewigkeiten wird das kritisiert als das von manchen von den ewiggestrigen natürlich aber kritisiert als das schlimmste was wir je passiert ist groupfinder und ratefinder und so langsam aber sicher spielt das keine rolle mehr dreiviertel der Raid schwierigkeiten können nicht im Raid feiner gemacht werden oder nicht über das suche tool gemacht werden und naja im prozent kann man schon gar nicht ausdrücken wenn wir die verschiedenen Mythic plus schwierigungsgrade rechnen aber ansonsten halt zumindest Mythic und Mythic plus auch nicht die einzige schwierigkeit die ich sehe ist oder die größte schwierigkeit die ich sehe ist abgesehen vom balancing und abgesehen von vielleicht dem einen oder anderen lore problem wobei ich jetzt kein so extremes law problem sehr wenn die klassen die zurzeit kein hybrids hybrids sein können sind rogue mage und warlock mit warlock haben wir gesagt gab es schon so eine art tanks weg man könnte ja durchaus so eine art pet tanks back oder demonen vorm tanks back das sehr durchaus denkbar bei mage würde ich glaube ich denken dass am ehesten irgendeine variante von heilung reinkommen könnte und sei es nur dass es so so größtenteils absorb basiert ist denn so was hat ja der der frost mage schon diesen frost dings schild der absolviert und beim rogue auch da gab es schon tanks also rogues die getankt haben mage tank auch in der theorie zumindest in black temple gab es einen counter wo du also beim council wo du einen mage tank hattest und ich glaube in grüns leer ist auch mage warlock hängen also es gab solche solche sachen schon dass es vielleicht das geringere problem balancing ist eins das größte problem was ich allgemein sehe und wovon ich jetzt schon kein großer freund bin ist dass meiner unmaßgeblichen meinung nach die klassen schon jetzt oder die specs und die spielweisen sich schon jetzt zu wenig unterscheiden also oder wie zu wenig unterscheid ist vielleicht nicht richtig formuliert blizzard hat so viele specs geschaffen weil die leute danach gekräht haben und gekräht haben und gekräht haben und weil jeder aber auch noch jedem gammel spectri eine eigene valide speck aus aus jedem eigenen skilltree eine valide spec haben wollte dass aus der notwendigkeit acht oder neun oder zehn gute klassen zu design die was sinnvolles machen können plötzlich die notwendigkeit wurde 40 klassen zu design die alle gut sind und einzigartig

und irgendwas tolles machen können und das war schon ein großes problem finde ich denn das ist nicht so leicht also wie viele spielmechaniken gibt es denn die du benutzen kannst und die wirklich noch einzigartig sind und die spaß machen und die sich genügend unterscheiden dass man sagt das ist nicht dasselbe in grün aber auch nicht so stark unterscheiden dass man sagt naja die mechanik oder die art und weise ist so op dass alles andere schon keinen sinn mehr macht das problem hatten als zum beispiel das hatte der der der diszi mal block tanks hatten das früher also Paladin und kriegler dass sie von der mechanik des blockens her so überlegen waren weil sie an hitte bewerten konnten dass kaum noch eine andere tanks haben wollten dann gab es phasen in denen ehp tanks also effekte viel point tanks allen anderen überlegen waren also es ist immer schwierig dann mechanik zu finden die zwar einzigartig aber nicht von der mechanik her schon overpowered sind und ja wenn uns das egal ist dann gut dann können wir das vermutlich machen ich finde dass die letzten versuche von blizzard neue specs einzuführen nicht genial gelungen sind also ich finde es nichts dabei was dazugekommen ist von den letzten fünf specks sechs specks ich sagen würde wo darauf hat die welt gewartet beim die manter überhaupt nicht da ist nichts dabei was auch nur ansatzweise neu wäre oder cool wäre bei monk ist im prinzip auch nichts dabei man kann sagen oh ja aber die tanking die die stecker mechanik die ist neu also ok ja dann wäre eine mechanik von drei specks die irgendwie so ein bisschen neu ist die meiner unmaßgeblichen meinung nach aber auch niemand so richtig gebraucht hätte dann haben wir auch survival hunter gehabt und naja wenn wir so weit zurückgehen wollen den death knights (DK) der für mich auch wenig zum spiel beigetragen hat im positiven sinne wofür er nötig gewesen wäre also ich bin ja purist mir wäre es lieber wenn es weniger gäbe das aber gut ist durchdacht ist spaß macht zu spielen und irgendwie einzigartige dinge bietet anstatt es einfach aufzublähen um mehr klassen die mehr buttons drücken müssen aber das ist meine meinung mal gucken was da in der zukunft von seiten blizzard passiert zu den tutorials genau dafür hat man doch eine vernünftige gilt es ging darum dass leute gesagt haben dass tutorials vielleicht nicht schlecht werden wir nehmen neu oder wie ein stag wieder einstager immer gerne an die hand das gehört zu einem

massively multiplayer online (MMO) auch einfach dazu wer tutorials und immer an die hand genommen werden will der kann selter oder richter spiel moment du sagst wir nehmen leute immer an die hand aber wer das will der soll ein anderes spiel spielen ja es ist halt so denk immer daran wie viele leute es gibt die hoffnungslose beförderst sind jochen spielt **WoW** und jochen hat mehr als ein computerspiel gespielt in seinem leben und steht rum und hat von keinem schritt den er machen muss zu irgendeinem zeitpunkt irgendeine ahnung und der stellvertretend für ganz ganz viele spieler dein spieler kann nicht so schlecht für dieses spiel sein oder zu dumm wenn spieler an so etwas scheitern ist ein spiel nicht gut dann macht es das was es notwendigerweise tun sollte nicht gut genug je exzessiver das passiert das mehr wird es dir und deinem spiel schaden selbst wenn es so wäre dass die spieler zu schlecht zu dumm zu irgendwas ihr seid nicht ihr aber die community ist immer sehr großartig darin dass jeder immer direkt die idiot ist der irgendwas nicht kann und nicht versteht selbst wenn das so wäre alle sind zu doof die sachen nicht hinbekommen was bringt dir das wenn die aufhören dass du recht hattest und sagt ich als entwickler bin schon schlaue nichts von dem was da passiert ist intuitiv und tausend sachen frustrieren ein weil man keine ahnung hat was man wo und wann machen muss aber wir als spieler sind richtig die spieler sind zu doof da hast du nichts von da hast du gar nichts von also dein interesse als als game designer muss ja sein dass leute im spiel verstehen können ich kann immer nur wiederholen was ich in einem post mortem bei glaube ich half life damals gelesen 20 jahre hier also so was was nach der entwicklung eines spiels unter zu hilfennahme der entwickler und so weiter halt als quasi tagebuch ausgegeben wurde und da sagten sie dass sie so einen so einen so einen mutter test gemacht haben der mütter und andere verwandte auch ältere verwandte an das spiel gesetzt an half life gesetzt und haben sie das spielen lassen weil immer die eine situation kam wo sie nicht weiter kam nicht aufgrund von schwierigkeiten gegner tot zu bekommen sondern wo sie einfach nicht wussten was zu tun ist keine idee hatten haben die gelben die seiner gesagt okay wir müssen das ein bisschen ändern es muss leichter verständlich sein weil ansonsten spieler frustriert sind und das ist nicht unser ziel herausgekommen ist insgesamt ein spiel das von

allen hoch gelobt wurde und das meilenstein der shootergeschichte auch heute noch ist so ich finde dass dinge wie gildens zusammenhalt in den letzten jahren immer unwichtiger sind da man eh alles alleine machen kann finde schade das gilden häufig noch den zweck haben irgendwo zu reden außer der zeit wird dann oft nichts mehr zusammen gemacht das sind mehrere dinge auf einmal alles alleine machen konnte man schon immer grundsätzlich oder noch nie je nachdem wie man es nimmt es gibt nichts wichtiges was man jetzt alleine machen kann was man früher nicht auch alleine machen konnte zumindest in der theorie alleine machen konnte man sein in der praxis tatsächlich konnte ist eine andere frage und das ist das große problem wenn man früher selbst unfähig war eine quest zu ende zu bekommen heute aber fähig ist das zu tun liegt es nicht daran dass man das jetzt kann und früher nicht konnte sondern nur dass man persönlich mal unfähig war und es dann nicht mehr ist aber das argument kann doch nicht sein dass was du beschreibst ist ja die gilde als zweckbündnis leute zu zwingen etwas nicht machen zu können es sei denn sie schließen sich einer gruppe an um signifikante teile des spiels erleben zu können war noch nie game design von **WoW** und war einer der gründe warum **WoW** überhaupt erfolgreich geworden ist dass die game designer vom ersten tag angesagt haben ihr sollt sehr sehr viel ohne hilfe machen können bestimmte dinge nicht also genau wie du keine ahnung was leute zum sport animieren kannst aber sagen muss fußball kannst du halt nicht alleine spielen das sind halt elf gegen elf so ist es bei rates halt irgendwie auch es ist halt x leute die einem rei teilnehmen aber auch da die flexibilität nicht aus einem Mythic Raid an eine ganz exakte Raid größte gebunden zu sein ich es war schon immer so also in classic beispielsweise gab es keinen anderen grunde gilde zu join als in erster linie den zwang irgendwo zu reden ich finde es gut dass das heute nicht so ist dass du zumindest im außer Mythic bereich durchaus rates oder stamm rates machen kannst unsere unsere rates in im stream sind ein gutes beispiel dafür stamm rates machen kannst ohne dich zu einem gilden konstrukt zu zwingen und so sollte es sein wenn ich mich mit leuten in gilden zusammenschließen sollte das freiwillig passieren weil wir ein gemeinsames interesse haben und nicht weil wir einen zweckbündnis formen und das wird heutzutage mehr

unterstützt als je zuvor ich finde das besser wenn ich eine gilde habe wo ich sei ich möchte einfach in meiner gilde drin sein mit nur druiden mit nur rollen spielen in druiden dann ist das eine kack Raid gilde dann ist es ein konflikt zwischen will ich diese gilde haben oder will ich eine Raid gilde haben beides geht nicht so richtig weil man als raider immer gezwungen war die gilde des rates zu joinen und aktuell finde ich haben wir durch das aktuelle system und auch flex Raid und sowas als spieler viel viel mehr freiheiten ohne dass uns jemand zwingt direkt am eingang bevor wir irgendwie nach Orgrimmar (OG) reinkommen irgendeiner gammel gilde beizutreten und es gibt ja noch krassere dinge es gibt so dinge wie Player versus Environment (PvP) oder und PvP gilden wobei man die meistens glaube ich gar nicht braucht man ist sowieso meistens in kleinen teams spielt wenn man arena spielt oder halt freunde und bekannte vielleicht hat man voll bock mit freunden und bekannten in einer gilde zu sein man hat einen gemeinsamen teams wie man quatscht die ganze zeit macht auch hier und da was zusammen je nachdem oder fragt zumindest mal nach hat einer bock mit in den danken zu kommen macht aber andere sachen zum beispiel auf basis von der community also es liegt an euch was ihr daraus macht ihr könnt nicht ständig dem spiel vorwerfen dass ihr eine option nicht so nutzt wie sie nutzbar wäre und leute zu zwingen etwas zu tun und leute in konstrunkte in soziale konstrunkte rein zu zwingen weil es ihnen ansonsten unmöglich ist für sie interessante gameplay elemente wahrzunehmen und mit leuten in den konstrukt zu zwingen mit dem man ansonsten nichts anderes machen will als vielleicht nur einen boss kühlen halte ich nicht für gut und deswegen bin ich sehr sehr froh wenn das im laufe der zeit weiter und weiter aufgeweicht werden wird so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe wir hören uns morgen wieder ich freue mich auf eure fragen anmerkungen themenvorschläge macht es guten tschüss sagt euer onkel Barlow

#228: Spiele downloaden, Arme Krieger, Ungenaue Simulationen, KI in Spielen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 228 und den Themen Spiele downloaden, arme Krieger, ungenaue Simulationen und KI in Spielen. Wo waren wir stehen gelieben? Ach ja hier. Hey Barlow, ich 32 habe meinem Sohn 12 vor kurzem eine gebrauchte PS4 gekauft. Das ist sehr schön. Nun benötigt man zu seiner Konsole ja auch Spiele damit das Ding auch genutzt werden kann. Habe ihm vorgeschlagen mit ihm in den örtlichen Spiele Laden zu gehen und er kann sich was aussuchen. Er lachte mich aus. Spiele kauft man doch heute nicht mehr im Laden. Die lädt man runter. LOL. Der Sonemann. Kam mir dabei doch recht alt vor habe argumentiert, dass man die altmodische Variante des Spielekaufens ja auch in einer Art sammeln ummünzen kann. Sein Argument dazu war nur er könne ja auch Screenshots machen und auf Insta stellen. Das wäre dasselbe. Er hat gar nicht so unrecht. Bin ich zu altmodisch oder ist das heute einfach so? Ich glaube es ist kann man gar nicht so eindeutig sagen oder? Ich glaube diese diese die Vorlieben sind beim einen so und beim anderen so. Ich kann es dir von mir erzählen. Bei mir war es früher auch so, dass ich gerade als Schüler und die Spiele haben genauso

viel gekostet wie jetzt und ich habe was habe ich gehabt umgerechnet. Also ich habe was jetzt umgerechnet. 50 Mark Taschengeld im Monat gehabt. Das reicht ja nicht mal für ein Spiel. Die meisten Spiele haben zwischen 50 und 70 gekostet und teilweise auch 80 oder 90. Ich meine die ganz teuren gingen so bis an die 100 ran. Je nachdem was das war. Was für eine Edition und schlag mich tot. Verglichen damit hat man heutzutage mit diversen Bundles und Deals und irgendwas ja fast schon lächerlich geringe Preise und dementsprechend stolz war ich auch über jedes Spiel, dass ich mir danach alle zwei drei Monate mal kaufen konnte und natürlich immer zum Geburtstag eins gewünscht und zu Weihnachten eins gewünscht und so um nach und nach in meinem Regal so eine kleine Sammlung zu haben und war auch sickig wenn das dann so eine billige Verpackung war und die irgendwie eingeknickt war oder so. Aber dann habe ich angefangen in der Games Branche zu arbeiten bzw. danach natürlich auch selbst Geld zu verdienen wo es eben nicht mehr so der Akt war sich ein Spiel zu kaufen wenn man Bock drauf hatte sondern der limitierende Faktor eher war glaube ich überhaupt dass ich das spielen kann und da war es der genaue Gegenteilige Fall. Da war es irgendwie so Spiele haben mir mehr oder weniger die Regale zugemüllt und ich habe mir auch nie so ich habe nie Spaß daran gehabt die jetzt irgendwie alphabetisch zu sortieren und jedes mal zu schauen man braucht auch noch immer die DVD im Laufwerk oder die cooldown (CD) im Laufwerk dass auch ja alles richtig in der richtigen Hülle ist und mich hat es nur noch angenervt. Von daher war ich dann froh als der Übergang kam zum digitalen Kauf und zum digitalen Aufbewahren wo du auch nach drei Jahren wenn du dir überlegst boah ich würde jetzt mal gerne das und das spielen und du hast keine Ahnung wo das Ding ist du denkst dir noch so das kann doch nicht sein ich habe hier die CDs 2 und 3 und dann fällt dir ein Mist das war vermutlich das letzte Spiel was ich gespielt habe bevor ich meinen alten Rechner entsorgt habe da steckt jetzt noch in irgendeinem CD-ROM Laufwerk das auf irgendeiner Müllhalde liegt oder so von daher ich bin sehr sehr sehr zufrieden mit der digitalen Variante von Spielen ich weiß aber dass es auch noch eine Menge Leute gibt die sich gerade die doch teils extrem liebevoll hergestellten Boxen und Collectors

Editions und so weiter kaufen. Ich glaube das kannst du so nicht sagen du kannst nicht sagen dass du irgendwie da altmodisch oder veraltet bist und der Junge der hat es richtig drauf sondern er findet das so cooler du findest das so cooler. Ihr werdet bestimmt eine Lösung finden Hey Barlow wie stehst du dazu dass Krieger als Klasse enorme Nachteile in vielerlei Content hat? Du meinst gefühlte Nachteile? Beispielsweise werden damage dealer (DD)-Warriors kaum gerne in höhere Mythic Plus mitgenommen Ergänzung es wird sowieso kaum jemand gerne in höhere Mythic Plus mitgenommen Frag mal die Heiler da gibt es nur Paladine und eine Handvoll Druiden wenn es gerade keinen Paladin gab Frag die Tanks da gibt es ausschließlich Death Knights und keine Ahnung vielleicht noch Druiden oder so je nachdem was gerade gut ekept ist und was spielt und guck bei den DDs da möchten sie am liebsten drei Monks haben also das geht jeder Klasse so dass sie nicht mitgenommen wird oder glaubt nicht mitgenommen zu werden Aufgrund von fehlenden defense (Def)-CDs oder Self-heal ziemlich jede Klasse hat zwei oder drei Oh Shit-Buttons wieder Monk mit der Karma Berührung oder der Paladin mit Bubble Monk zählt doch als einer der weichsten oder? Also zumindest bei Mythic Plus reden sie ständig davon wie weich doch der Monk eigentlich ist als Damage-Dealer und was für ein Risiko das ist den mitzunehmen aber dass man es aufgrund seines Damages doch tut Der Krieger hingegen ist, trotz dass der Platenträger ist, relativ weich Stopp mal! Also ok, erstmal zu Ende Und für Heiler in meinem bisherigen Erfahrung meistens anstrengend zu heilen Nee, ist er grundsätzlich nicht also ja es stimmt dass es Sachen, gerade Immunitäten sind extrem stark weil du dann gar nichts heilen musst gegen eine bestimmte Ability Ansonsten habe ich jetzt keinen großen Unterschied feststellen können ob Krieger oder irgendwer anderes als ich Heiler gespielt habe mit der kleinen Einschränkung dass allgemein Mei-Lees sich so angefühlt haben also werden die so ein bisschen schwerer zu heilen weil sie vielleicht dazu geneigt haben am Anfang vor allen Dingen eher die ein oder andere Ability-Kleefe oder sonst was mitzunehmen wo es die Range dann eine Spur leichter hat mag aber auch eine Apex-Geschichte gewesen sein und dass der Platenträger ist, da musst du dich heutzutage von verabschieden als ob das noch eine Rolle spielen würde Es

ist sowieso nur relevant in puncto armor, die wiederum ist nur relevant gegen physischen Schaden und ich weiß gar nicht wie genau das bei den anderen Specs und Klassen so aussieht und dass man das überhaupt selbst bei physischen Schaden so sehr merkt aber diese Idee dass ein Krieger irgendwie im PvE-Bereich höhere Survivability haben sollte weil er Platte trägt die ist glaube ich 2006 gestorben oder 2007 vielleicht also ja es ist so er trägt Platte aber guckst dir aber den Tanks an, da kannst du ja auch nicht sagen der Leder-Tank der müsste oder sollte jetzt weicher sein als der Platte-Tank und so weiter und so fort ja ich glaube das ist viel Wahrnehmung wenn man irgendwie nicht in eine Gruppe kommt und vor allen Dingen es gibt nun mal Sachen oder Klassen die allgemein relativ beliebt sind aber man sollte sich davon nicht abhalten lassen wir haben auch oft Mythic Gruppen gebaut mit allem Möglichen was nicht Flavor of the Month war und es hat gut funktioniert wenn die Spieler gute Spieler waren und das haben wir da gespielt mit mir als Parler, als Sprottparler was keine besonders beliebte Klasse war Enhancer und Eleschami als Heiler gut da haben wir einen Parler die dabei gehabt was natürlich stark war und ich glaube auch Duiden haben aber gelegentlich auch, Lau hat auch manchmal geheilt als Schami bzw. Max hat als Schami geheilt und dann haben wir noch einen Warlock dabei gehabt also wenn die Leute spielen können kannst du das alles gut machen und es macht viel Spaß und wenn nicht dann eben nicht so und umgekehrt gilt halt was bringt es Dir jetzt irgendwas zu spielen was zwei Patches lang Flavor of the Month ist wie im Moment der Monk und es gefällt Dir nicht und im nächsten Patch wird es dann wieder geändert und Du denkst Dir oh wie doof jetzt muss ich wieder rerollen auf irgendwas anderes Moin Barlow zunächst einmal Danke für die BMZ Serie habe jede Menge Spaß mir das Ganze auf der Arbeit anzuhören das ist sehr schön ich hoffe Du kriegst deswegen keine Probleme bei der Arbeit die Sachen zu hören aber es gibt ja nun mittlerweile genügend Leute die Jobs haben wo es ohne weiteres möglich ist auch mal irgendwie ein paar Minuten YouTube Video zu hören oder Podcast zu hören und so weiter und so fort zu einer Frage Feststellung Du hattest bei den Themen Stats 1 und 2 das Thema Damage Simulation angeschnitten für Stats also ich probiere und probiere rum und stelle fest dass

bei den Simulationen im Vergleich zum Boss Fight im Raid einfach komplett unterschiedliche Ergebnisse rauskommen je nach Charakter entweder fast doppelt so viel die du bist die bei der Simulation wie die Simulation behauptet ich würde sagen Du bist doppelt so gut wie die Simulation dir sagt Du solltest maximal machen und genauso hatte ich den gegenteiligen Fall das bis zu 40 Prozent weniger rauskommt das ist noch harmlos 40 Prozent darunter sein es ist noch nicht so schlimm aber doppelt so gut sein es ist besser also doppelt so gut wie optimal ist schon gar nicht schlecht ok letzteres kann ja spielerweise liegen ist sogar wahrscheinlicher aber dass es fast eine Million damage per second (DPS) ausmacht ist ungewöhnlich Also wie zum Donner wird dieses Tool von allen Guides und Spielern empfohlen, da kommt nichts wirklich Sinnvolles bei raus, meinem persönlichen Empfinden nach. Übersetzt, der Main Char macht extra arbitant mehr Schaden, als er lauter Simulation tun sollte. Der ungefäherte Fall tritt bei meinem Charakter auf, wenn ich denn die dritte Speck oder den vierten Twink anfangen. Rechtschauung liegt mir nicht. Alles klar, ich denke wir haben die Frage verstanden zumindest. Ohne dir zu nahe treten zu wollen, aber bist du dir sicher, dass du die Simulation richtig benutzt? Eine einfache Frage wäre, kannst du mir genau sagen, was das Ding simt? Welche Pod, wohin, an welcher Stelle ist die eingestellt? Welche zweite Pod, wohin, an welcher Stelle ist die eingestellt? Welches Food, welche Flask, welche Action Prioritäten Liste, welche Buffs sind aktiv, ist Blattlass aktiv, welche Kampfdauer, Bosskampf, Anzahl der Ziele? Weißt du das alles aus dem Kopf? Wenn ja, gehe ich davon aus, dass du wahrscheinlich die Simulation ganz gut eingestellt hast. Wenn nein, halte ich es für sehr gut möglich, dass du das ein oder andere gemacht hast, was nicht so ganz optimal war. Vielleicht sogar noch nicht mal deinen Charakter richtig importiert, das weiß ich nicht. Also das Problem an diesen Simulationen ist immer, dass man, wenn man etwas simulieren möchte, dann muss die Situation, die man testet, möglichst nah an der Simulation sein. Die default Simulation bei Simcraft ist glaube ich eine sechs Minuten Kampfdauer, Bosskampf, hinter dem Gegner für Melees mit allen Buffs, also mit Pre-Pod, mit Pod im Kampf, mit Flask, mit Blattlass zum Pull glaube ich meistens und dann eben mit einer perfekten Action Priority

List im Idealfall und keinerlei Sonderaufgaben und keinerlei Vulnerability Buffs und per Default kein Movement. Das so ungefähr sind die Standard Einstellungen. Wenn immer der Kampf davon abweicht, dann macht nicht die Simulation etwas falsch, sondern du simulierst etwas Falsches. Wenn du ein Autorennen simulierst und sagst, mit meinem Flugzeug fliege ich aber schneller, liegt es nicht daran, dass dein Rennsimulator falsch ist, sondern dass deine Realität nichts mit der Simulation zu tun hat oder nicht genügend. Der wahrscheinlichste Fehler bei einer Simulation, wenn du signifikant mehr Schaden machst als die Sim, ist fast immer, dass die Kampfdauer wesentlich kürzer als sechs Minuten ist. Gerade bei burstlastigen Klassen, gerade was ich zum Beispiel jetzt, du machst irgendeinen alten Raid oder so, machst Emerald Nightmare, wo die Boss irgendwie in zehn Sekunden liegen oder machst keine Ahnung was, Tomb of Sargeras, wo vermutlich je nach Gruppe ein Boss auch in 40 Sekunden eine Minute liegt, dann ist der Schaden massiv höher als die Sim, die anzeigen wird. Ganz einfach, weil der allgemein am Anfang des Kampfes gerade mit Bloodlast und mit Pod unglaublich hoch ist. Und das ist das, was ich für am wahrscheinlichsten halte. Also wenn man in mehreren Versuchen, in vielen Versuchen es schafft, gleich auf mit der Sim zu sein, dann ist das toll. Wenn man leicht drüber ist, könnte es sein, dass die Sim nicht ganz stimmt. Das ist möglich, also auch Simcraft hat manchmal Fehler drin und hat manchmal Probleme mit den Action Priority Lists und so. Vielleicht bist du auch besser als die Action Priority List, die eingepflegt ist. Das kann sehr gut sein, die Dinger sind nicht so optimal, wie man es sich erhoffen würde. Je nach Gear kann man da einiges tunen. Und das ist es im Prinzip. Also im Zweifelsfalle würde ich sagen, postest du uns Logs, einen Link zu Logfiles und sagst uns, hier habe ich doppelt so viel gemacht wie in der Sim, dann müssten wir deinen Charakter und Charakternamen und Server sehen und zu Not könnten wir dann selber Simmen und gucken, was bekommen wir denn dabei raus für diese Situation. Das wäre wohl der beste Deal. Also kurz zusammengefasst, gehe sehr sehr sehr sehr schwer vom Benutzerfehler aus, es sei denn, du hast irgendwie eine der Sims erwischt und ich weiß nicht wie guter die Qualität ist, die so komplett daneben liegt, dass

das alleine der Grund ist. Mein Barlow, wie ist deine Meinung zum Thema künstliche Intelligenz in Computerspielen? Es gibt ja KI Gegner schon sehr lange, nun sind diese oft limitiert gewesen oder das Spielprinzip war einfach gehalten, so dass es nicht aufwendig gewesen ist, eine gute KI zu schreiben. Ich habe eine Dokumentation gesehen, wo eines der schwersten Spiele Dota ausgewählt wurde, um dann die, eines der schwersten, nach welchem Maßstab eines der schwersten, aber gut, eines der schwersten ausgewählt wurde, um deine eine entsprechende KI zu bauen, die auch die besten Spieler der Welt besiegen kann. Zumindest im 1 gegen 1 hatte das geklappt, ein 5 gegen 5 sollte wohl noch getestet werden. Ist das denkbar, dass Spielefirmen die Gegner oder Mitspieler zu intelligent machen, dass sie besser als Menschen sind? Wäre das für World of Warcraft (WoW) auch eine Option? Heute Mechaniken beruhen noch Reaktionsfähigkeit und zufällige Elemente. Ein oder mehrere Gegner, die sich intelligent an die Spiele anpassen, wäre doch mal was Neues. Ich habe gedacht, bei KI geht es ein bisschen in die andere Richtung, bei KI ging es jetzt ein bisschen in die Richtung Denken und Lernfähigkeit und so weiter und so fort. Das ist ja auch eine interessante Frage. Jeder von euch hat schon mal ein role-playing game (RPG) gespielt, wo man irgendeinen Buddy hat, mit dem man durch die Gegend läuft. Und dieser Buddy steht dann ständig irgendwo in den Türen drin und geht keinen Meter vorwärts und beim Kampf läuft er dir in die nächste Handgranate rein oder direkt in den Kugelhagel, schießt auf dich aus Versehen und hat irgendwie drei Dialogoptionen, bei denen er sich nach zwei Sekunden nicht mehr daran erinnert, was du eben zu ihm gesagt hast. Und jedes Mal, wenn du ihn wieder ansprich, sagt er dir, oh hallo, wie geht es dir oder sowas in der Art. Das dachte ich, meinst du mit KI? Was die KI betrifft, so wie bei einem Schachcomputer, was du gerade beschreibst. Das etwas so gut ist, dass du einen Menschen schlagen kannst, ist glaube ich grundsätzlich nicht das gigantische Problem. Ich denke an sowas wie bei Quake oder so, wo es KI-Gegner gab, Bots gab. Bei denen kann man zum Beispiel einfach das Aiming so weit hochnutzen, dass sie nahezu, könnte man zumindest, dass sie nahezu unschlagbar sind. Wie das jetzt bei Spielen wie in League of Legends oder anderen aussieht, ich glaube, das ist auch noch alles im Bereich

des nehme ich an zu großen Teilen relativ gut machbaren. Oh Gott, das werde ich gerade, Entschuldigung, werde ich gerade ein bisschen zugespammt hier. So, das waren Hangouts Nachrichten. Keine Ahnung, ich wüsste nicht, was dem, also was dem im Wege stehen sollte, dass eine KI grundsätzlich zu relativ viel in der Lage ist. Je mehr Spieler beteiligt sind und je mehr es irgendwelche, also je mehr Möglichkeiten und Möglichkeiten der Strategie es gibt, desto schwieriger ist es denke ich mal. Aber ich glaube grundsätzlich, dass das in den meisten Spielen ganz, ganz brauchbar der Fall ist. Sich eine KI bauen zu können. Wie gesagt, die Frage finde ich viel interessanter für meinen Teil, nicht ob ich einen guten Gegner bauen kann. Das ist vielleicht im einen oder anderen Spiel interessant, weil man dann das Risiko eingeht, dass man gegen Bots spielt. Wenn du irgendeine KI hast, die so gut ist, dass sie in League of Legends jeden schlägt, dann wäre das eine richtige Fahrt, dass jemand das als Bot einsetzt. Aber was mich interessieren würde wäre, und das trifft halt hauptsächlich auf Singleplayer-Spiele zu, dass ich eine Companion-KI quasi haben kann, die sich nicht nur halbwegs logisch verhält, sondern auch eine möglicherweise interessante und neue Elemente für eine Story oder für die Interaktion bietet. Aber ich glaube, da sind wir noch viel, viel, viel, viel, viel zu sehr in den Kinderschuhen insgesamt. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Und wenn ja, sehen, schrägsträcht, hören wir uns morgen wieder. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#229: Diablo Franchise, ASMR, Jetzt wieder einsteigen?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 299, nein 229 und den Themen Diablo Franchise ASMR und jetzt wieder einsteigen. Hi Barlow, wie findest du die aktuelle Situation von Diablo 3 beziehungsweise dem Franchise scheinbar im Allgemeinen? Es wirkt schon so, als würde Blizzard Diablo komplett ignorieren und selbst beim letzten BlizzCon Virtual Ticket gab es soweit ich mich erinnere nicht mal einen kleinen Happen für Diablo. Denkst du sie wollen es einfach sterben? Wer lasst jetzt sterben? Los, gib ihm die Spritze. Oder sind eventuell nur sämtliche Diablo Ressourcen in einen möglichen neuen Teil gesteckt? Chef, wir haben gar nichts für Diablo Spieler im Virtual Ticket. Diablo Spieler, wer soll das denn sein? Hör mir mit dem Schlüssel auf, mach weiter Karten für Hearthstone. Ähm, warte mal, ich muss erstmal diese Rahmengröße hier ein bisschen anpassen. Oh Gott, hab ich wieder das Seitenverhältnis geändert von meinem Fragerahmen. Nein Barlow, was hast du gemacht? Das sollte eigentlich auf 16 zu 9 stehen. Es steht auf 16 zu 10. 16 zu 9. Also, ich glaube einige von euch haben den Anspruch, das stimmt doch auch nicht, das passt nicht. Egal, ich glaube einige von euch haben den Anspruch, dass für ein Spiel, das man einmal gekauft hat, irgendwie in alle Ewigkeit Content kommen müsste oder so. Und da ist die wichtige

Frage, warum? Also warum sollte das so sein? Ich mein ja, es gibt immer so ein bisschen Mischform. Das Spiel ist im Prinzip ein reines Onlinespiel und bei Onlinespielen sieht es da meistens ja schon mal ein bisschen anders aus als bei, naja, wenn es sowas wie Offlinespiele überhaupt noch geben würde, als bei Offlinespielen. Aber grundsätzlich war Diablo mal eine Franchise, in der ein Spiel gemacht wurde, released wurde, verkauft wurde und dann war gut. Und dann gab's eine Expansion, die wurde verkauft und dann war gut. Ein bisschen wurde zwischendurch noch gepatcht und so. Im Moment scheinen einige den Anspruch zu haben, dass Diablo kontinuierlich kostenlosen Content liefern müsste. Und das ist unwahrscheinlich, dass das passiert. Also es gibt halt, also das ist halt kein Geschäftsmodell, kostenlos Content zu releasen. Was mich aber genauso wundert, wie vermutlich dich, ist, viele von uns wären ja bereit, für Content Geld zu bezahlen. Ich hoffe, die meisten wären da grundsätzlich bereit, oder sind dazu bereit. Gut, die meisten Diabelspieler sind dazu bereit. Das hätten sie sich an Diablo gekauft. 2-1-Nin-Free-to-Play-Titel oder so, da hat der immer Geld gekostet. Also, wenn die Leute doch grundsätzlich bereit sind, für Diablo Geld zu bezahlen, warum passiert denn da so wenig oder warum wird da nichts entwickelt? Und ich habe keine gute Antwort darauf. Also die beste Antwort, die man darauf noch geben kann, ist vermutlich, weil es im Moment kein so extrem gutes Geschäftsmodell gibt für Diablo, außer dem releasen eines neuen Diablo Titels, als dass es sich lohnen würde, dort extrem viel Entwicklungszeit oder Arbeit reinzustecken. Mich wundert das auch ein bisschen, weil ich persönlich halt denke und da immer von mir auf andere schließe, ich wäre durchaus bereit, jedes Season einen kleinen Betrag zu zahlen, wenn wir von Seasons reden und die weitergehen sollten. Wenn in der Season cooler, neuer Content kommt. Wenn ich damit sicherstellen könnte, dass jedes Season vielleicht irgendwie entweder ein neues Set kommt oder alle alte Sets neu gebalanced werden oder neue Legendaries kommen und so weiter und so fort oder vielleicht auch neue Spielmodi oder weiß der Teufel was, dann wäre ich da grundsätzlich gerne zu bereit. Diablo Franchise Tod halte ich für hochgradig unwahrscheinlich, weil sich Diablo exzellent verkauft hat und warum sollte man etwas einstellen, was sich exzellent verkauft?

Also grundsätzlich mal. Es ist halt nur die Frage, in welcher Form es dann weitergeführt wird. Die Variante das Spiel zu entwickeln, es zu releasen und zu verkaufen funktionierte gut. Nicht alles andere hat ähnlich gut funktioniert. Das Auktionshaus war nicht das absolut gelbe vom Ei und aus Blizzards Sicht kein Erfolg. Das haben sie relativ schnell dann dicht gemacht und ich weiß nicht wie der Necromancer jetzt insgesamt gelaufen ist aus Blizzards Sicht, in welchem Verhältnis dort Einnahmen zu Ausgaben standen, ob die denken, dass es in der Richtung weitergeht, gehen kann, gehen soll oder so. Dazu kann ich persönlich halt überhaupt nichts sagen. Ich bin auch gespannt, war auch ein bisschen verwundert, dass nichts zu Diablo gesagt wurde, auch ein bisschen verärgert und ich hoffe, dass sie den Weg gehen und sagen, das ist eine super Franchise und eigentlich auch eine Franchise, zu der es sich lohnen würde, regelmäßig neuen Content zu machen. Wir finden einen Weg, dass dieser Content bezahlt wird, also dass wir damit Geld verdienen können und dann machen wir ihn. Hoffe ich. Ich bin auf jeden Fall lieber, als wenn nur alle zehn Jahre einfach ein neuer Diablo Titel releast wird und ab da dann Season nach Season kommt und dass in den Seasons noch was passiert. Und die ersten Seasons, ich kann auch nur wieder von mir und meinem Freundeskreis schließen, waren da noch sehr beliebt. Da waren viele in meinem Bekanntenkreis, die ich auch in meinem Battle.net Launcher und in der Freundesliste gesehen habe, die zu den Seasons Diablo gespielt haben. Mittlerweile ist das nur noch so ein harter Kern von den Diablospielern von 3, 4, 5, die aber oft auch nur wenige Tage reingucken, wenn jeweils eine neue Season gestartet ist. Aloha Barlow, liebe deine Videos, mach weiter. So, das ist schön, das freut mich, danke. Ich persönlich gucke mir fast jeden Abend mindestens ein ASMR-Video an, da ich seit circa sechs Jahren Probleme mit Einschlafen habe und ASMR mir hilft, mich zu entspannen. Was hältst du von sowas? Und gibt es Dinge, die du zum Einschlafen machst? Aber zu letzter Runde, nee. Also ich versuche natürlich, dass ich im Laufe des Tages so ein bisschen Bewegung bekommen habe, was durch die Hunde gegeben ist, weil ich das Gefühl habe, wenn man sich ein bisschen bewegt hat, schläft man halt allgemein besser. Ich versuche einen halbwegs festen Rhythmus zu haben zum Schlafen, also zumindest nicht an einem Tag um 6

Uhr morgens aufzustehen und am nächsten Tag halt um 12 Uhr mittags oder so, sondern das ist bei mir immer ungefähr um die selbe Zeit. Aber jetzt zum eigentlichen Thema ASMR. Die Videos, die ich davon gesehen habe, fand ich absurd und befremdlich und die haben sehr, sehr, sehr viele Views gehabt, weil dort Leute, also zum ersten Mal wirkt es auf mich zu 90 Prozent wie Fetisch und nicht wie irgendwas, was auch nur ansatzweise beruhigend wäre. Und es gibt ja beruhigende, also wirklich als solche beruhigende Videos, nur so Entspannungsvideos, wo Entspannungsübungen, Atemübungen gemacht werden, wo Leute immer noch sprechen, wie ein normaler Mensch das tut. Beim ASMR und den Videos, die ich gesehen habe, sprechen die Leute mit so extrem verstellten Stimmen. Also nicht verstellte im Sinne von wie Donald Duck klingend, aber auf eine Art und Weise redend, wie kein Mensch mehr redet. So ein ganz merkwürdiges, absurdes Säuseln und so ganz leise, was mich total aggressiv macht. Also mich macht es unglaublich aggressiv, wenn Leute halt mit so extrem verstellten und unnatürlichen Stimmen reden, in fast jede Richtung. Also dieses quäkige bei Stimmen finde ich extrem anstrengend. Ich erwähne das bei World of Warcraft (WoW) übrigens immer wieder, weil mir die IMS so auf den Nerv gehen mit dieser quäkigen, kratzigen Stimme. Die Harpien auf den Nerv gehen mit ihren verstellten Stimmen. Ich habe das neulich im Zusammenhang mit Animes erwähnt, dass mir diese quäkigen, weiblichen Stimmen, japanischen Stimmen unglaublich auf den Senkel gehen. Und das gilt halt, wie gesagt, für fast jede Art der verstellten Stimme, mit der ich, den ich überhaupt nicht kann, wo ich mir immer nur denke, sprich doch einfach normal. Ihr habt bestimmt auch, bei Frauen fällt mir das häufiger auf, dass es welche gibt, also gerade bei Schauspielerinnen und so im Medienbereich, die halt versuchen mit so kindlichen Stimmen zu sprechen, was ich kann kaum beschreiben, wie anstrengend ich das finde. Und bei Männern weniger, außer wenn das so in den Bereich der so der so tuntig verstellten Stimme geht, was ich aber auch anstrengend finde. Also wenn jemand wirklich den ganzen Tag hallo so spricht, dann macht mich das wahnsinnig. Aber wie gesagt, das gilt für alle verstellten Stimmen und das zählt halt auch, das zählt halt für mich alles, was ich bisher gesehen habe in ASMR Videos zu, weil die Menschen sich einfach keine

Mühe gegeben haben, normal und ruhig und in einer angenehmen Stimmlage zu sprechen. Und dann ist oft in so eine komische Säuselstimme reingehend, die ich ganz ganz komisch fand. Ich weiß gar nicht, ob ich mit dem Mikrofon genügend Pegel erzeugen kann, wenn ich so spreche. Also was ich davon bisher gesehen habe, absolut nicht mein Ding und wer weiß, vielleicht habe ich nur die besten Produzenten da noch nicht entdeckt, aber alles, was ich bisher gesehen habe, was da Toptreffer erzeugt hat, hat bei mir eher dazu geführt, dass ich die Fußnägel aufrollen und ich einen Impuls bekomme bis auf keine Ahnung, bis zum Anschlag. Danke für den guten Content, den du für uns bereitstellst. Danke schön, gerne. Da ja bald Battle for Azeroth (BfA) rauskommt und ich mir das definitiv holen werde, aber momentan kein WoW-Zocke, stellt sich mir die Frage, lohnt es sich jetzt schon wieder einzusteigen und vorbereitet etwas zu tun, beziehungsweise kann man irgendetwas tun, um sich darauf vorzubereiten. Ich spiele seit WoW, seit Wrath of the Lich King (WotLK) WoW, aber seit Mists of Pandaria (MoP) nie mehr als drei oder vier Monate am Stück. Oh, dann wäre es aber früh, wenn du jetzt einsteigst. Da bist ja quasi, wenn die nächste Expansion gelanzt ist, schon wieder weg. Lieder habe ich auch schon länger nicht angefasst, aber einfach weil ich keine Lust mehr auf Games habe. Wenn ich diese langen Stücke am Stück spiele, wenn ich diese lang am Stück spiele, so. Ich würde BfA gerne etwas länger angehen und daher gut vorbereitet loslegen. Also lohnt es sich jetzt noch Game Time zu holen oder sollte ich bis zum Release warten? So diese Fragen, lohnt sich der Einstieg, lohnt sich der Einstieg jetzt, haben wir sehr häufig und immer wieder mal mit einem anderen Dreh, diesmal mit dem Dreh, du willst auf jeden Fall wieder spielen. Die Frage lohnt es sich jetzt speziell das zu tun. Ich glaube ein optimaler Zeitpunkt könnte sein, sobald der der Pre-Patch sein wird. Release ist am 14. August. Der Pre-Patch der nächsten Expansion kommt üblicherweise so im Bereich vier bis sechs Wochen vor der neuen Expansion. Das würde bedeuten, dass ein guter Zeitpunkt sein könnte, der erste Patch, nicht der erste Patch, der erste Reset im Juli. Der erste Reset im Juli liegt genau in dem Bereich so vier bis sechs Wochen und man kann ja immer noch abwarten, ob es dann wirklich der Pre-Patch ist, ob er dann

kommt. Ich glaube Pre-Patch ist ein guter Zeitpunkt, weil man sich dann schon die Klassen angucken kann, so wie sie sich auch spielen werden in Battle for Azeroth. Natürlich nicht mit dem Gear, das ist klar, aber zumindest wenn es grundlegende Änderungen an den Mechaniken gibt, wie beim Warlock zum Beispiel diese Shadowbolt und Drain Soul Geschichte, die sich ändert beim Dissepreeze, dass der Schild den Cooldown entzogen bekommt und so. Das alles kann man sich da schon angucken und von daher glaube ich wäre das wohl aus meiner Sicht ein guter Zeitpunkt. Das reicht je nachdem wie weit du bist, definitiv noch um den Charakter hoch zu leveln und soweit zu equipen, dass du vom Equipment her einen guten Start hast. Das reicht um noch so ein bisschen Gold zu verdienen, dass du zumindest Repkosten hast. Also das wäre glaube ich so meine Empfehlung, wenn du vorher starten willst und viel mehr kannst du nicht tun. Also es ist glaube ich ganz gut im Bereich, keine Ahnung was, 930 plus Itemlevel zu sein, damit man vom Gear her zumindest in Ordnung ist und nicht so ein Gammelgear für den Start hat. Aber mehr muss es dann auch nicht sein und das kriegt man halt relativ schnell zusammen. So das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch noch einen angenehmen Tag und würde mich freuen, wenn ihr morgen wieder mit dabei seid bei der nächsten Folge vom BMZ und auch, das zumindest ist geplant für morgen, die nächste Folge vom Lore Talk. Ich freue mich auch weiterhin auf eure Fragen, Anregungen und Themenvorschläge unter diesem Video, wenn ihr möchtet. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#230: Faction Balance, Mann oder Frau?, Keine DKs plx

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 230 und den Themen Faction Balance, Mann oder Frau und keine DKs, please. Hi, grüß dich Barlow, es ist ungerecht an dem Moment, das ist die letzte Frage. So, hier. Moin Barlow, ich habe heute morgen das Video von Vontorn, the faction im Balance-Rent gesehen, an dem wie der Name schon sagt, etwas über Fraktionsungleichheit hergezogen wird. Ich versuche gerade mir dazu eine Meinung zu bilden. In dem Video hat Vontorn gesagt und gezeigt, dass viele Top-Gilden zu der Horde wechseln und dass inzwischen irgendwelche Rations gar keine Rolle mehr spielen, sondern eher, dass die Mehrheit der Top-Spieler auf der Horde-Seite ist. Er hat zudem auch gesagt, dass dadurch, dass zuerst Top-Spieler gehen, das auch für den Casual Flap irgendwann wichtig wird. Dies begründet er dadurch, dass die meisten Spieler auch besser werden wollen und sich so immer an den Spielern der nächsten Schwierigkeitsstufe orientieren. Zuerst die Top-Spieler, dann die Mythic Raider, Heroic und so weiter. Und denen auf die Horde-Seite folgen, tun kann Blizzard daran, laut Vontorn nichts was funktionieren könnte, außer gemeinsames Raiden der Fraktionen oder das Auflösen der Fraktionen. Ich glaube allerdings, dass Blizzard dies niemals tun würde, da sich viele Spieler darüber beschweren würden. Als Horde-Spieler

sehe ich momentan auch gar nicht so das große Problem darin, dass immer noch große Allianz-Server gibt, auf denen zu genüge Progress graded wird. Zumal es den ultra-hardcore-progressed-top-try-hards... Ich glaube du verwechselst das Wort, also das Wort tryhard sehe ich so oft falsch angewendet irgendwie. Also mit tryhard meint man eigentlich nicht die ultra-hardcore-progressed-top-gilden, denn die sind ja nicht tryhard, sondern die sind ja gut. Mit tryhard meint man ja diejenigen, normalerweise zumindest, die eben auf Teufel kommen raus, versuchen das zu sein, was die anderen in Wahrheit sind. Denke ich auch nichts ausmacht, den Gnome gegen einen Goblin auszutauschen. Hast du eine Idee, wie Blizzard, falls es eine solche wachsende Imbalance überhaupt gibt, diese ausgleichen könnte, ohne die ganze Horde-Allianz-Idee über den Haufen zu werfen? Oder denkst du, dass der Fakt des Top-Gilden auf Horde-Seiten sind für die breite Masse irrelevant? Alter, was hat er, lange Frage. Das interessanteste daran finde ich eigentlich, dass... Upsi, jetzt habe ich das gar nicht so... So geht's. Der interessanteste Teil daran ist eigentlich, ich bin nur gerade noch dabei, eine Quest-Reihe weiterzumachen, dass der wichtige Teil, ob diese Imbalance existiert, also dass eine Fraktion stärker ist, eigentlich nur den geringsten Teil ausmacht, dieser Frage oder der Antwort auf diese Frage. Denn das hätte ich auch mal interessant gefunden, ob es irgendjemanden gibt oder mehrere gibt, die glauben, dass er tatsächlich so ist. Ja, also... Es ist glaube ich genauso wie er beschreibt oder wie du es dann beschreibst. Es war mal so, oder es wurde zumindest so wahrgenommen, dass Horde allgemein die stärkere Fraktion ist zum Raiden. Was bedeutet hat, dass Gilden, die darauf Wert gelegt haben, sich der Horde vermehrt angeschlossen haben, was wiederum dazu geführt hat, dass auch Leute, die zwar gar nicht darauf Wert legen müssten, das gerne getan haben oder das getan haben, weil sie glaubten irgendwie dieses bisschen vermeintliche gefühlte Vorteil ausspielen zu müssen. Was aber der viel wichtigere Teil ist, es ist allgemein in World of Warcraft (WoW) vom Game Design her immer gut auf einen großen Server und zu der starken Fraktion zu wechseln. Das ist glaube ich das größte Problem von Anfang an gewesen. Je stärker die Fraktion bereits ist und je schwächer die andere Fraktion ist, desto größer ist der Vorteil für dich als Spieler. Aus mehreren Gründen, einer davon

ist natürlich vor allen Dingen, war er zumindest in der Vergangenheit, eines davon war halt das Thema Player versus Environment (PvP). Du möchtest nicht auf einem Server spielen, wo zehnmal so viele von der gegnerischen Fraktion sind wie von deiner eigenen, weil du dann einfach nur noch an jeder Stelle umgeboxt wird. Das nächste ist das Auktionshaus, das ja früher getrennt war zwischen Horde und Allianz. Und du möchtest nicht in einem leeren Auktionshaus stöbern müssen und einkaufen müssen. Und folglich war es dann relativ klar und logisch, dass die Leute sich halt eher die Fraktion ausgesucht haben, wo sie a, nicht den Nachteil im PvP hatten und der war wirklich da und existent und spürbar und nervig. Und b, auch nicht die Geschichte mit dem Auktionshaus. An den beiden Dingen hat Blizzard natürlich schon geschraubt. Zum einen wird dieses Konzept der PvP-Server nicht mehr existieren mit Battle for Azeroth (BfA) und zum zweiten ist es schon lange so, dass die Fraktionen miteinander handeln können im selben Auktionshaus auf dem selben Server. Was darüber hinaus geht, ich glaube ein nützlicher und wichtiger Schritt könnte allgemein sein, überhaupt, der ist aber auch für Class Fantasy, für Roleplay, für alles mögliche wichtig und nützlich. Rations zu deaktivieren, die einem einen klaren Vorteil im PvE oder PvP auf kompetitiven Level geben oder auch auf dem höchsten Level. Das heißt zumindest mal Mythic Raid, Mythic Plus und Arena und Rated BGs. Unterhalb darf es glaube ich, also es ist nicht wirklich schlimm das weiterhin aktiv zu lassen, aber ich glaube ich würde es ausschalten. Ich würde immer noch die Sachen lassen, die darauf keinen unmittelbaren Einfluss haben, sowas wie keine Ahnung, Briefkasten stellen oder bisschen Bonus beim Kräuter pflücken und so weiter und so fort. Aber alles was in Kampfmechaniken reingeht ist sowieso im Laufe der Jahre schon abgeschwächt worden, dass es wenig Rolle spielt. Und es spricht aus meiner Sicht nichts dagegen das weiter abzusprechen, dass es noch eine geringere Rolle spielt. Das zumindest würde ich für sinnvoll halten. Andere Geheimrezepte wüsste ich ehrlich gesagt nicht, außer dass man den Leuten irgendwas umsonst gibt, dafür dass sie auf einer bestimmten Fraktion Charaktere erstellen, bei einer bestimmten Fraktion. Ich weiß aber auch nicht genau wie man das tun kann. Man kann natürlich sagen, du zahlst wenn du hier aktiv Allianz spielst auf

dem Server zahlst du wenige Abogebühren oder so. Ob das in Blizzard Sinne ist weiß ich nicht unbedingt. Ob die nicht sagen, das bringt uns insgesamt irgendwie nichts, dann leben wir doch lieber damit, dass die Leute sich zu der einen oder anderen Fraktion eher hingezogen fühlen. Aber ich bin mal gespannt. Also das ist halt allgemein immer bei Games bei denen es sowas wie so ein Konstrukt wie Fraktionen gibt ein großes Problem, weil da gab es drei Fraktionen und die waren halt nie wirklich gleichmäßig gebalanced. Also ja eine Patentlösung habe ich nicht. Oh warte mal ich glaube hier ist noch eine andere. Eine Patentlösung dafür habe ich nicht und ich bin mir nicht ganz sicher was Blizzard da machen kann um das zu verbessern. Aber wie du ganz richtig sagst, vieles von dem was die Spieler als Vorteil wahrnehmen ist gar nicht der Vorteil für den sie es halten. Moin Barlow. Es gibt so lustige Themen, das ist eins von denen die bestimmt lustig werden. Was hältst du von den männlichen **WoW**-Spielern die weibliche Charaktere spielen? Ich finde es komisch aber jedem das eine. Was ich nicht verstehen kann ist wieso an diesem Charakter noch ein extrem weiblich klingendes Name. Ja willst du einen weiblichen Blutelfen mit dem Namen Manfred spielen? Also okay aber Jessica Lorena, Jessica ist ein extrem weiblicher Name. Melanie Chantal verpasst und sich sogar noch teilweise als Weiblein in echt verhält. Denkst du es kann was Schlimmes passieren wenn jemand einem Mann vorgaukelt eine Frau zu sein um ihn in irgendeiner Art und Weise zu manipulieren? Ich bin es Chantal. Ich schick mir Geld. Oder es ist einfach nur meine eigene Meinung und Abschau gegenüber Menschen die sowas anstellen. Also ich glaube du mischt einfach zwei Dinge gerade zusammen. Du mischt zusammen das Leute einen weiblichen Charakter spielen und ein Kerl sind. Ich finde das in manchen Instanzen auch befremdlich. Also wenn Leute mir erklären dass sie das machen weil sie gerne auf einen weiblichen Hintern gucken dann finde ich das ein wenig befremdlich. Also überhaupt wenn ich so ein bisschen das Gefühl habe dass da irgendwie die Attraktivität der weiblichen Charaktere der ausschlaggebende grummt ist aber jeder wie er mag. Also was soll ich dagegen tun. Aber das ist eine Sache. Ein weiblichen Charakter spielen. Ich habe zum Beispiel in Fallout lange Zeit hauptsächlich weibliche Charaktere gespielt

weil die weiblichen Perks und damit die möglichen Skilltrees die man hatte deutlich stärker waren. Das alte Black Widow zum Beispiel deutlich stärker als das Pandora auf der männlichen Seite. Aber auch bei Fallout haben sie das dann irgendwann geändert. Vermutlich aus genau dem Grund. Weil die nicht wollten dass man etwas wählt nur damit man einen spielerischen Vorteil hat der das alleine rechtfertigen würde sondern eher das wozu man Bock hat. Worauf man Bock hat. Das Thema jemandem vormachen einer zu sein oder ein nie zu sein der man nicht ist und daraus Vorteile zu ziehen ist ein universelles hat gar nicht unbedingt nur was damit zu tun. Ich habe das häufiger schon erzählt dass ich immer wieder mal von Leuten gefragt werde wir hätten zusammen auf dem und dem Server gespielt und dann kommt immer ein Server auf dem ich noch nie gespielt habe. Allen voran irgendwelche Privatserver. Ich habe noch nie auf einem Privatserver gespielt. Wer auch immer dort mit euch zusammen gespielt hat und behauptet Barlow gewesen zu sein war es nicht. Dann so ziemlich jeder von jedem deutschen Server schrieb mich an ob ich den und wann ich denn dort gespielt hat hätte. Ich schrieb sogar mal eine Dame an warum ich mich nicht mehr melden würde und ich so wie nicht mehr melden würde dann war sie sauer ich soll diesen Unfug sein. Das ist schon lange her. Es war irgendwie zu BC Zeiten oder so. Ich soll den Unfug sein lassen. Bis sie dann bis dann herauskam dass wohl offensichtlich irgendjemand sich als ich ausgegeben hatte um mit ihr eine online Beziehung zu führen wenn ich das richtig verstehe. Also den Teil finde ich dann nicht befremdlich sondern bedenklich. Und wie gesagt das ist in meinem Fall bestimmt schon von von drei vier fünf Leuten die mich alleine deshalb angeschrieben haben. Also ich möchte gar nicht wissen wie viele Menschen rumlaufen in der Welt der Vorhaft Welt und sich speziell für mich ausgeben was auch eigentlich so leicht also zumindest in der Vergangenheit aber es auch eigentlich so leicht zu durchschauen wäre dass dem nicht so ist. Aber auch das tun sie. Und ja wenn es dem manipulieren anderer gilt dann halte ich davon gar nichts. Auf der anderen Seite musste dich halt auch fragen lassen wie leicht du manipulierbar bist. Also wenn du jemanden. Irgendeine Art von Vorteil gewährst nur auf der Tatsache aufgrund der Tatsache dass du ihn für ein ein ein Mädels hältst dann. Also wie soll ich das beschreiben wenn

ich sein dann hast du es nicht anders verdient aber dann dann dann hinterfragt doch mal warum du das tust und ob du das nicht besser sein lassen solltest. Okay. Nächste Frage ich würde sagen das war es heute wir sind noch gar nicht durch für heute. Hi grüß dich Barlow. Ist es ungerecht wenn man als Weltleiter sagt dass man klar das Klasse XY nicht mit mitkommen darf weil es ihm nicht gefällt. Natürlich ist es ungerecht wenn er sagt die dürfen das nicht weil es mir weil die mir die Klasse nicht gefällt. Natürlich. In Mists of Pandaria (MoP) war ich der Main Tank mit meinem Vary und ein Freund von mir Secondary Tank Droide. Da mein Freund wegen der Arbeit circa ein bis drei Monate nicht mitkommen konnte sagte ich zum Weltleiter dass ich. Dass der Ersatz Tank kein Dekat sein soll. Dekat Tanks waren besonders im ersten Welt hier für mich immer die schlechteren Partner in vielerlei Hinsicht. Auch unsere Heiler stimmten dazu weil die komisch zu heilen sind und mehrere andere Gründe welche anderen Gründe also komisch zu heilen. Okay. Das war früher immer so. Ich kann mich aus Katar noch ganz gut dran erinnern. Da habe ich Heiler gespielt und die Katen im anspruchsvolleren ist sogar im Dekat Block verewigt. Mit dem binären Lebensbalken. Jedach dachte ich das wäre ein legitimer Grund die Klasse nicht mitzunehmen. Doch wie es sich herausstellt mag der Leiter allgemein keine Dekat. Hattest du nicht gesagt dass du kein Dekat willst. Das eine war ein MoP und das andere jetzt. Mag der Leiter keine Dekat und will sie nie im Raid haben. Sein Grund ist weil er die einfach nicht mag. Seist optisch. Fähig kann er also hier. Das ist ja eine Death und Decay nicht auf meine Füße. Wenn einer reintritt. Im Stamm ist es ja ein bisschen. Wenn einer reintritt im Stamm Reit steht es sowieso. Keinen da sowieso keiner die K. Spielt. Sind es nur etwas schade egal wie gut jemand ist. Bist ein Dekat wirst du nicht mitgenommen. Ungerecht. Ja also natürlich ist das ungerecht. Also wie kommst du auf die Idee dass das nicht ungerecht sein könnte. Also der einzige valide Grund jemand nicht mitzunehmen ist weil er Gnome ist. BK. Ich frag mich gerade wie jemand tickt. Ich glaube halt auch allgemein dass Leute wenn es um dieses tanken geht oder so. Wann immer ihr nicht unter den Top 100 der Welt seid dann ignoriert doch bitte was gerade Flavor of the month ist. Aber bei Tanks oder Top 200 oder 500 oder so. Ja es

gibt immer wieder welche die Klassen die das und das besser können ohne jede Frage. Aber wenn der wenn ihr Grund zur Annahme habt dass jemand ein guter Spieler ist dann sollt es euch völlig egal sein welche Klasse und welche Spektr spielt. Und letztlich. Kann ich mir gar nicht vorstellen dass es Leute gibt die ernsthaft eine Gilde mit einem Gildenleiter joinen der sagt Nein bei uns sind komplett keine Dekats erlaubt. Das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen ich hoffe ihr hattet Spaß wie ihr hört hatte ich den auf jeden fall und wir hören uns morgen wieder. In diesem Sinne Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#231: Alimania noch möglich?, Blizzard's Gewissen, Deine Mutter raucht!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 231 und den themen alimania heute noch möglich blizzards gewissen und deine mutter raucht hi onkel Barlow denkst du dass ein hörspiel wie alimania heutzutage noch möglich ist vielleicht auch mit einem anderen spiel oder ist es in der heutigen zeit nicht mehr zu verwirklichen ich versuche gerade irgendwelche gründe zu finden warum das heute nicht mehr zu verwirklichen sein sollte aber vor keine ahnung wann das angefangen hat 10 12 jahren oder so schon mir fällt wirklich keiner ein also ja natürlich also es ist heute vermutlich viel viel besser möglich als vor zehn oder zwölf jahren du hast heute podcasts audio podcasts als etabliertes format du hast heutzutage youtube youtube gab es auch noch nicht als alimania das muss man sich überleben überlegen als alimania gestartet es gab es noch kein youtube als wir gestartet es gab es noch kein youtube es kann sein dass es kurz nach alimania kam aber es spielt keine rolle also für die für den grundgedanken also das war damals noch nicht lange nicht so groß und mächtig wie es das natürlich heute ist heutzutage ist es gar nicht mehr wegzudenken für einige von uns mich ja eingeschlossen teil dessen womit sie

in dem unterhalten bestreiten ich wüsste keinen grund absolut keinen grund warum das grundsätzlich nicht heutzutage auch funktionieren sollte die leute sind begeistert über über guten user generierten content zu ihren spielen das betrifft artworks das betrifft comics es betrifft so was die maschine massen die ja auch in diese richtung gehen also warum nicht auch ein hörspiel also ich denke dass es heutzutage vermutlich er sogar noch in richtung machinima gehen würde das problem ist halt nur dass es unglaublich viel arbeit ist richtig richtig richtig richtig richtig viel arbeit ich kann nur schätzen ich müsste steve fragen oder ist die fatz bestimmt irgendwann schon mal gesagt aber die geschichten zu schreiben und zu optimieren dürfte mehrere arbeitstage dauern das ist nicht an einem nachmittag gemacht du möchtest vielleicht noch ein paar referenzen die aus der law durchlesen und recherchieren dass du halt auf der sicheren sicheren seite ist nicht einfach nur unsinn zu erzählen dann musst du nur an sich schlüssige geschichte schreiben und auch gute dialogue schreiben können und das ganze dann mehrfach durchlesen und überarbeiten dass du halt und sei es nur so so so handwerkliche fehler raus bekommst wie zum beispiel wort doppelungen oder sachen die schlecht formuliert oder schlecht geschrieben sind dann musst du eine anzahl von festen sprechern bekommen für deine hauptrollen die das im idealfall können und schon mal gemacht haben und gute auf mal aufnahme möglichkeiten haben und noch gegebenenfalls den ein oder anderen sprecher für eine nebenrolle wobei es die natürlich auch einige von den rollen doppelt gemacht hat und selbst bei großen betonungsprojekten ist es häufig so dass ich an mehrere rollen sprechen simpsons oder für schirma da sind manche sprecher für mehrere rollen zuständig werden dann musste das den alles schicken die geben ihre aufnahmen zurück du musst nachhalten dass diese entsprechenden auch aufnahmen auch vollständig sind und in einer guten und halbwegs einheitlichen qualität wir wissen die audio files einzelne bearbeiten müssen und vom pegel her so anpassen dass es wirklich halbwegs zusammen fasst und bei alimania ist es dann auch so dass es ja kein audio buch war einfach in der geschichte erzählt wird sondern hörspiel heißt du brauchst auch tonnenweise sound effekte und ein bisschen musik und so weiter und so fort also ich habe kann nur grob schätzen wie viel stunden arbeitszeit in

der folge alleine von steve gegangen sind ohne andere wie mich zum beispiel der sachen da eingesprochen hat für mich war das noch relativ leicht für mich ist da nie mehr als eine halbe stunde oder stunden arbeit gewesen aber alleine für den ist das schon schätze ich mal eine arbeitswoche und das auch nur unter der voraussetzung dass du genügend leute kennst die dir bei den restlichen aufgaben die ich eben genannt habe auch zur seite stehen und helfen können das ist halt das problem die zeit muss man erstmal haben und oder den finanziellen background muss man erstmal haben um das von sich aus und auf sich alleine gestemmt zu machen zumal man ja auch nicht davon ausgehen kann notwendigerweise dass man damit irgendwann mal irgendwelche art von geld verdient solche projekte fängst du an weil sie dir spaß machen und hoffst dass im idealfall leute interessiert und sie sich das zumindest gerne anschauen also ja ich glaube absolut dass es total heute auch noch möglich ist müssen wir gerade gucken welche quest wir mitbekommen können ok aber ich glaube auch dass es nicht viele leute gibt die das grundsätzlich können und noch viel weniger unter denen dies könnten die daran grundsätzlich überhaupt erstmal ein interesse haben sich so viel arbeit aufzuhalten zum aufhören mit World of Warcraft (WoW) möchte ich meinen senf abgeben da ich immer das kommt was zu was völlig andere übrigens noch aber also diese dieser beitrag aber gut da ich immer wieder in einem moralischen dilemma mit bliss moment ich bin da immer wieder in einem moralischen dilemma mit bliss bei die herrschaft auch schon schon so einiges an leben auf dem gewissen haben wat bestimmten geht mir da um zwei fälle da jetzt bestimmt noch weit mehr aber die zwar habe ich gerade im im kopf fall eins die betreiber von pocket num eine meck only wo wbott der zu litsch king seinen pk hatte und ich meine auch noch durch ganz kata funktioniert hat ich sehe es ja ein dass man bestraft wird aber hier stehen die verkaufszahlen in keiner relation zu den strafen 18 millionen ich habe ein bisschen dazu gegoogelt weil ich davon noch nie gehört habe der wert den ich gefunden habe waren sieben millionen nicht 18 aber gut also ist ja jetzt egal ein paar millionen die haben keine 10.000 copies verkauft von dem ding aber weil blizzard einen auf hart machen wollte wurden die strafen der studenten einfach mal am potentiellen schaden angesetzt echt mies aber immerhin waren das

amerikaner aber fall zwei der rumäne u bürger die dost eu wills von blizzard und wird in die United States of America (USA) überführt darf er jetzt mal schön ein jahr im knast sitzen und danach gleich wieder abgeschoben nach rumänien und dann noch 30.000 es dollar strafe zahlen ich meine der fuk wie stehst du zu den total überzogenen klagen die blizzard drauf raus wirft und immer wieder gewinnt ich zu meinen teil möchte was nicht unterstützen stopp stopp stopp stopp also du kannst blizzard nicht verantwortlich machen für ein urteil das gefällt wird entweder es ist rechtlich im rahmen dessen was möglich ist oder es ist es nicht grundsätzlich kannst du blizzard nicht dafür an den karren personen dass die ihren intellektuellen geistigen eigentum gegenüber kriminellen schützen und wir reden hier nicht von einem der sich ein bot runtergeladen hat und mit seinen keine ahnung mit seinen zwölf jahren als er gerade mit tonbeutel zu fuß im schnee nach hause gegangen ist von der schule wo er 17 kilometer hin weit hat das arme weisen kind sondern wir reden von kriminellen die geld damit verdienen dass sie naja erstmal die regeln brechen also sowohl was geistiges eigentum verletzt in dem fall ging es auch noch um die um die nutzungsbedingungen die unter umständen natürlich auch massiv dem spiel schaden die dafür sorgen dass blizzard eine menge geld ausgeben muss um zum einen für schutzmaßnahmen für andere für den administrativen aufwand um spieler die gebotet haben ausfindig zu machen deren accounts zu sperren das wiederum für zu einnahmen verlusten und so weiter und sofort und so weiter und sofort also du beschreibst kriminelle und hast mitleid mit den kriminellen weil die justiz nicht blizzard weil die justiz sie deiner meinung nach zu hart bestraft ja was soll ich da sagen also für mich klingen auch sieben millionen relativ viel was bot betrifft also mir müsste jemand mal nachweisen wieder sieben millionen an an wiedergutmachung zustande kommen was da genau passiert ist hier auf das ding verkauft wurde und dann muss es ja auch erstmal diesen schaden angerichtet haben wenn es sieben millionen umsatz gemacht hat hat es ja nicht sieben millionen verlust für blizzard bedeutet also ja das ist ein punkt den entscheidet allerdings nicht blizzard den entscheidenden gericht wenn das gerecht sagt wenn man euch ist ein schaden von 50.000 entstanden die werden bezahlt und gut ist dann ist

das die entscheidung des gerichts und nicht die von blizzard sehr bizarre also auch leben auf dem gewissen haben leben auf dem gewissen bei kriminelle verhaftet werden kann ich irgendwie nicht so unterschreiben ich finde das grundsätzlich gerechtfertigt und legitim dass blizzard mit rechtlichen mitteln zum schutze ihres geistigen eigentums vorgeht wenn andere nicht mehr greifen es ist ja auch nicht so als ob so was plötzlich passiert man hat nicht aus versehen gerade in den bot geschrieben den auf irgendeine download seite gestellt und und und plötzlich ist man im knast sondern das ist ja das sind ja jahrelange streitereien die auch nicht aus dem nichts kommen und wenn du so ein ding zur verfügung stellt ich nehme an das war eins das gegen bezahlungsverfügung stellt wurde musste überhaupt erst mal eine infrastruktur aufbauen dass das ding auch verkauft werden kann und so weiter und sofort also es ist halt schon mit einigen an krimineller energie verbunden das zu tun was diesen rumän betrifft ich verstehe nicht warum der ausgeübert wird keine ahnung nach welcher logik das passiert dass das da eine auslieferung stattfindet für ein verbrechen was nicht in den USA stattgefunden hat und was sich nicht gegen us amerikanische technik richtet nur weil der sitz der firma in den USA ist keine ahnung kann ich nichts zu sagen warum das passiert ist aber grundsätzlich sind die das attacken keine bagatelle absolut nicht gegen privatpersonen schon nicht und das das spreche ich aus erfahrung ich bin jemand privatpersonen der mit die das attacken attacken angegriffen wurde gegen privatpersonen schon nicht und gegen firmen schon gar nicht also wer das macht ich weiß ich kann da nicht so richtig viel mitleid haben das ist halt nicht das ist halt keine kleinigkeit wir reden hier nicht davon ich habe mal irgendwo auf download geklickt oder hat mir einen film runtergeladen oder ein video oder eine musik oder so sondern wir reden hier von leuten die mit erheblicher krimineller energie entweder um jemanden zu schädigen oder um sich selber zu bereichern zu werke gehen und andererseits jemanden der nichts anderes macht einer firma die nichts anderes macht als sich dagegen zu verteidigen was bleibt ihn sonst übrig willst du dass blizzard ignoriert wenn die das attacken ihre server anlagen legen wir sitzen abends da und können ich einloggen und blizzard soll sagen ja das passt schon am ende ist das ein armer rumene der ins gefängnis muss wenn wir uns da

beschweren das mal lieber nichts tun und ähnliches gilt für bots willst du bot
verseuchte spiel auch nicht also du kannst über das über die gerichte streiten
und deren urteil aber ich werde das nicht tun solange ich keine genaue urteils
begründung habe und vergleichsfälle kennen um zu beurteilen ob die zu hart
ausgefallen sein könnten und selbst dann könnte ich persönlich noch nicht
mit der background dafür fehlt ich würde dir auch schwerstens empfehlen
und allen anderen auch die sich irgendwelche urteile angucken und meinen
als laie ein ein eine einschätzung abgeben zu können ob das gerechtfertigt ist
oder nicht gerechtfertigt ist ihr müsst damit verdammt viel viel vor sich zu
werke gehen nicht umsonst studieren menschenjura wenn man sich nur nur
ein urteil durchliest jemand ist zu dass sie mit dem verurteilt worden und glaubt
ungefähr zu wissen was er gemacht hat und meint daraus schließen zu können
ob das fair oder nicht für es wird man in vielen vielen fällen richtig richtig
falsch liegen mal wieder thema rauchen haben wir schon länger nicht mehr
gehabt ist ja auch so ein tolles thema ich bin jetzt seit sechs jahren nicht rauchen
das ist schön das freut mich meine mutter hat lange geraucht war der nicht
raucherin hat aber seit einigen jahren wieder angefangen erst heimlich wenige
zigaretten wie alle wie alle raucher die wieder anfangen es ist erst irgendwie da
mal wieder eine und da eine und dann wieder einen tag lang keine dann man
leitet sich die am anfang noch dann irgendwann holst du dir eine packung und
sagt ja gut komm wenn ich mal bock hab rauche ich eine ab jetzt packung
zu hause die ist dann nach zwei wochen oder so weg und denkst ja ja tag mal
eine geraucht am andertag zwei alles cool dann hält die packung statt 14 tage
eine woche dann hält sie statt einer woche ein wochenende und dann hält sie
nur noch einen tag ach gott ja ich weiß wovon ich rede da in dem punkt ich
habe da mein verhalten beschrieben kippchen nach dem essen kippchen nach
dem putzen kippchen bei gesellschaft einer jetzt komme ich mir dämlich vor
auf meine mutter einzureden die jetzt wirklich alt genug sein dürfte um zu
wissen was sie tut andererseits machen mich ihre argumentation macht mich
rauh nehmen machen mich ihre argumentation plural wahnsinnig oft versuche
ich sie zum dampfen zu bewegen und dann kommt so was wie aber das kann
genauso schädlich sein das weiß ja klar das ist das weiß ja keiner richtig richtig

es gilt auch für windräder vielleicht drehen die irgendwann unsere paletten die gegenrichtung der explodiert nur weil wir über die treter aufgestellt haben weiß auch keiner wir haben nur wenig grund zu glauben dass es so ist ich glaube nicht dass jemand dass das jemanden beim aufhören hilft hier der netze mich als beispiel kettenraucher gewesen aufgehört zu rauchen mithilfe von e-zigaretten alle gegen argumenten beispiele von leuten die ich kenne durchs dampfen aufgehört haben verdammt das mich schon genannt oder dass es logisch sein sollte dass dann die glutenhaltige dampf nicht so schädlich sein sollte wie der rauch vom tabak oder eben solche komponenten mit hier enthält verpufft im nichts auch schön wortwitz verpufft im nichts hast du eine idee mir bereitet es wirklich sorgen jedes mal wenn ich beim lungenarzt jemand mit co pd sehe keine ahnung was es ist aber klingt kopp kopp department police department california keine ahnung nee also ich habe keine unge krankheit vermutlich oder schlimmeres sehr muss ich meine mutter denken aber ich will sie mit meinem genörgern auch nicht in den wahnsinn treiben letzte instanz ist jetzt der nächste geburtstag dann werde ich einfach eine e-zigarette besorgen aus dem mittleren preissegment und hoffen dass ich sie dazu bekommen ist zu probieren ist leider etwas dickklopfig wenn sie etwas nicht mag ohne es ausprobiert zu haben sie dazu zu bekommen sich mit dem medium pc auseinanderzusetzen jetzt in form eines tablets hat mich 20 jahre redungskurs gekostet du gehst bei mir offene türen ein ich habe versucht irgendwie meine meine meine mutter dazu zu bewegen aufzuhören zu rauchen keine ahnung in den 80ern habe ich das angefangen und vater hat damals gesagt du wenn ihr es schafft wenn die kinder schafft die mutter zum aufwenden zu bewegen dann kriegt alles was ihren was wir an geld für zigaretten ausgeben das kriegt ihr als zuerst taschengeld das hat nicht funktioniert das problem ist dass die leute sich üblicherweise und das gilt nicht nur für mitter und das gilt nicht nur für raucher sich quer stellen sehr leicht wenn man wenn sie sich persönlich angegriffen fühlen und dass oft auch argumenten dann nicht helfen und das vielleicht auch die erkenntnis dass man an sich gelder aufhören würde oder besser sollte dass diese erkenntnis das nicht leichter macht dass man dann versucht er damals nicht hinbekommt sich einzureden dass die gefahren nicht so groß sind oder der nachteil nicht

so großes wie es jemand anderem zeigt außerdem kommst du meistens mit vernunft nicht weiter weil die leute die rauchen üblicherweise um die gefahren wissen und auch darum wissen dass sie eine menge geld ausgeben für etwas das unnötig ist und ich glaube das frustriert raucher wenn du mit ihnen redest und versucht mit den beiden argumenten zu kommen kosten und gesundheit weil man ein ziemlicher idiot sein müsste um nicht zu wissen dass es viel kostet und ungesund ist und dann schaltet man noch eher auf stur wenn du das gefühl hast der andere muss dich ja wohl offenbar für den totalen vollidioten halten wenn er dir erklären will das kostet übrigens viel geld ach was und ist ungesund ach was ja dann und gerade in der familie hält man den noch ein bisschen weniger zurück damit mit dem diplomatisch sein ein patentrezept habe ich nicht also ich glaube der weg den du wählst die konstruktive kritik zu nehmen und zu sagen ich habe einen verbesserungs konstruktive kritik übrigens über das wort über den begriff reden wir häufiger ich habe der einfachste weg das zu beschreiben ist es leicht zu setzen mit verbesserungsvorschlag konstruktive kritik ist ein verbesserungsvorschlag und meistens umgekehrt also meistens in beide richtungen ist gut zu sagen e-zigaretten können funktionieren ich besorgte eine gute idealerweise auch noch ein bisschen hilfe beim beim aroma finden das ist halt ultra schwer das kann man vorher überhaupt nicht wissen kann man auch von der zigarettenmarke nicht ableiten aber um da auch ein positiv beispiel zu nennen der vater meiner freundin ist jahrgang 1943 paar jähren hat auf dem burgbuckel und der hat glaube ich letztes jahr aufgehört zu rauchen 50 hachraut und ist auf e-zigaretten um zu umgestiegen von daher auch es ist nie zu spät man kann es grundsätzlich immer schaffen und für einige kann halt die e-zigarettenhilfe sein mit dem normalen rauchen aufzuhören es funktioniert nicht universell das mag sein es gibt bestimmt auch leute die es versuchen und dann um so frustrierter sind wenn ihnen andere sagen aber mir hat die e-zigarette geholfen weil anderen es genauso sehr geholfen hat einfach von jetzt auf gleich aufzuhören das funktioniert auch nicht wie jeden aber ich glaube wenn man es richtig anstellt ein technisch gutes gerät kauft mit dem man leicht umgehen kann das immer verfügbar und nachladbar ist dass ordentlich gewartet wird ein bisschen wartung gehört dazu dass man

die die verschleißteile austauscht und aroma findet dass einem gefällt dann stehen die chancen auf jeden fall besser als wenn das alles nicht der fall ist und dabei kannst du helfen und wenn du glück hast kannst du deiner mutter damit gesundheitlichen gefallen tun bei meiner mutter war das nicht so die hat sehr sehr lange geraucht und jetzt die ein oder andere gesundheitliche schwierigkeit und das ein oder andere gesundheitliche problem dass mit sicherheit ich will nicht sagen an die die selbe schuld ist so schlimm ist es bestimmt nicht aber nicht verbessert wurde dadurch dass sie lange Zeit geraucht hat sagen wir so gut langes video für heute mit ein bisschen krummen themen zwischendurch die wir trotzdem spaß gemacht haben ich hoffe euch auch ich freue mich auf eure kommentare und vorschläge vor allen themen vorschläge und fragen in diesem sinne tschüss und bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#232: Tankaggro nerf, GS größer all, Mein Token dropt nie!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 232 und den themen tank agro nerf der score oder gesundheitsstein oder Gegenstandsstufe größer all das wird spannend was könnte damit gemeint sein mit gs bestimmt gesundheitsstein und mein token drop nie war ich glaube das sind alles drei themen die Einzelnen BMZ ausmachen könnten aber warten wir ab wie lang sollte wird so Erstes thema. Hi Barlow mich interessiert eine meinung zum thema tank agro nerf in Battle for Azeroth (BfA) news vom montag oder dienstag Ja vergangen also ja es ist egal von wann sie war aber ja kurz gesagt die tank an kohler baseline das zehnfache vom schaden mit artefaktwaffen sogar das 14 bis 20 fach und BfA fällt komplett runter auf vier fach schaden singletage wird das wohl nicht so viel ausmachen abwarten allerdings extrem bei mehreren schrägstrich vielen targets der erste gedanke dabei war das Mythic plus kiten und exploiten ist damit tot ja Wenn die tank nur kurz antankt und dann weg rennt werden die DDs doch sehr schön agro ziehen und drauf gehen ja oder halt selber Kiten ist ja noch besser eigentlich oder nähe ist nicht noch besser je nach damage dealer (DD) ist das noch besser als range DD wäre es vielleicht sogar besser ja somit sind die tanks gezwungen sich verprügeln zu lassen weil sie dauerhaft damage machen zu müssen damit kein mobile

object (Mob) an ihnen das interesse verliert ja ganz verrückte geschichte so wie tanking halt gedacht ist was ich extrem gut finde die nl mde runs waren ein witz Die zweite sache ist aber solche große pulse im ndi werden da bestimmt auch weitestgehend verdrängt was will ein handelsüblicher tank ausrichten wenn der Feuer meister wie monks mit 15 millionen plus damage per second (DPS) alles raushauen die spets werden bestimmt nicht reichen und damit alle 15 targets oder mehr am tank kleben bleiben als vergleich den artikel auch noch dass der nerf Quasi bis zu 80 prozent betragen kann und der Mythic plus affix launisch skittisch dagegen nur 75 prozent agro los also perma skittisch und was in solchen wochen passiert dürften viele DDs gelernt haben da müssen wir jetzt irgendwie relativ weit ausholen ich habe schon mal darüber gesprochen als ich über tank mechaniken allgemein geredet habe aber ich wiederhole das gerne agro ist keine gute mechanik punkt erst mal das dies unintuitiv man weiß überhaupt nicht was da passiert woher auch du kannst nur du hast eigentlich nur ein wert den du dir anzeigen lassen musst der deine spielweise beeinflussen das das erste dies völlig unintuitiv und und aus spielpersicht mehr oder weniger random du musst halt tools haben um zu loggen wie der aktuelle status der agro ist sie limitiert den Raid auf basis der performance eines spielers also wenn der tank schlecht daran ist agro aufzubauen aus welchen gründen noch immer der muss ja nicht mal ein schlechter tank sein das reicht ja schon aus dass er das gier nicht hat oder dass der der agro aufbau des tanks in so einer in so einer kurve erfolgt dass das eher einen geringeren spike zu beginn des damages erzielt also zu beginn des kampfes als die DDs nicht alle tanks verhalten sich da gleich es gibt welche die fangen mit einem riesen spiky damage an wenn ich mit meinem Paladin tank spiele zum beispiel alle cool da uns an werfe da habe ich einen riesen spike damage der sehr gut ist zum antanken bei anderen ist das möglicherweise nicht so beim bär vielleicht ist glaube ich nicht so sehr der fall du hast keinen vorteil davon grundsätzlich ist keine mechanik die irgendwie engaging wäre die dich irgendwie dazu zwingt irgendwas cooles zu tun nur den damage stop zu machen als DD oder halt ein agro drop cooldown zu ziehen und sie bestraft die schlechten die guten spieler und nicht die schlechten wer gut ist als DD zieht agro ob er dann was hat um

es zu vermeiden oder zu droppen ist was anderes aber grundsätzlich je besser du bist desto wahrscheinlicher ziehst du agro wenn du grotten schlecht bist ziehst du keine agro weil du nicht genügend schaden machst um agro zu ziehen es gibt nichts aber auch nichts was an dieser mechanik wirklich gut ist man kann sagen naja irgendeine art von mechanik brauchen wir natürlich damit der tank gehauen wird damit damit der boss auf das richtige ziel haut ok klar den teil verstehe ich aber diese diese agro zu einem spitz auf knopfding zu machen davon hat keiner was absolut nicht und wir reden von einer rolle von der tankrolle die gespielt wird von ganz ganz wenigen spielern und ungeren und selbst die die es spielen und gut spielen spielen das nicht in jeder situation gerne ich zum beispiel habe mich nicht gerne random irgendwo als tank gemeldet irgendwas bei mir du machst im prinzip alleine die instanz der rest klopft mit auf den bossen rum und ein heiler ist da der schmeißt hils raus wenn du das überhaupt brauchst alles was schief geht dazu bist du bist du mit oder großen teils verantwortlich natürlich auch für alles was richtig geht aber du hast mehr zu fallen da weitaus mehr zu verlieren als zu gewinnen und wenn du wenn wir dann zum beispiel looking for raid (LFR) reden musst du nicht mal schuld sein um drauf zu gehen wenn der andere tank nicht richtig abspottet weil immer noch viele tank mechaniken ähnlich sind oder es genauso sind in dem original kampf der andere tank machten fehler und du bist trotzdem tot das ist total frustrierend ohnehin schon selbst als gut equippter tank habe ich ungeren LFR gemacht und ich kenne massig tanks die sich im LFR nicht als tank sondern als DD anmelden wenn sie das denn trotzdem unbedingt machen wollen oder als heiler weil sie wissen dass das deutlich gechillter ist so also du hast eine rolle die ungeren und von wenigen gespielt wird und was machst du jetzt du machst sie noch unattraktiver und du machst sie nicht nur noch unattraktiver du machst die wahrscheinlichkeit dass ein tank inkopatibel ist zur gruppe noch höher und bei anderen ist das nicht der fall wenn ich den mythic plus dungeon mache und spiele mit 970 leds und ich bin 925 tank dann ist das an sich schon schwer genug dadurch dass ich als tank nicht so viel aushalte aber bei allen anderen gruppenmitgliedern wenn die der einzige mit 925 wären wäre das zwar für die schlecht würde aber insgesamt die gruppe nicht weiter stören

beim 925 tank bestimmt eher die decke die ceiling von dem was die anderen zu leisten im stande sind oder was sie machen können weil wenn er nicht genügend aggro erzeugen kann nicht genügend feld erzeugen kann die ganze gruppe mit der hohen wahrscheinlichkeit weibt oder sich zumindest in gefahr bringt wenn wir von höheren zum beispiel dungeons reden und jetzt gehen wir davon aus gerade im moment von situationen die normal sind so wie wir sie häufig kennen bei Raid in content beispielsweise dass es einen countdown gibt es wird angezählt gepult in dungeons ist das nicht der fall in dungeons geht es nicht nur darum dass du alle cool downs gegen alle cool downs immer mehr aggro erzeugen muss als jeder der DDs nicht als das mittel der DDs nicht als einer der DDs sondern als jeder der DDs du musst das auch noch zu jeder zeit tun das heißt du musst das tun wenn du gerade keinen offensiven cooldown (CD) hast der mage aber seinen raushauen will also keine ahnung ich finde ich halte überhaupt nichts davon das warum habe ich gerade genannt es macht das gameplay nicht besser die mechanik ist von vorne bis hinten kacke und es benachteiligt die die spekt die ohnehin schon am meisten benachteiligt ist von allen und am wenigsten gerne gespielt wird also keine ahnung was das soll ein teil der idee kann ich verstehen ein teil der idee dürfte gewesen sein und den finde ich gut und richtig dass es belohnt werden soll wenn tanks in der lage sind vernünftig schaden zu machen ich habe das glaube ich schon 400 mal in videos gesagt dass ich es für wichtig halte dass tanks sich nicht nur hinstellen und und umklopfen lassen und zwischendurch beim piep auf active mitigation drücken und ansonsten in anderen cool down werfen und natürlich dass ich es absolut gut richtig und wichtig finde wenn sie ihren teil zum damage dabei tragen der ist nicht so hoch wie der von dem DD dass sie bei der hälfte von dem DD sein oder einem drittel von dem DD aber dass sie wert darauf legen diesen damage den sie machen können auch vernünftig zu machen und das ist glaube ich die grundidee dahinter dass man sagen will wenn wir sie sonst nicht motiviert bekommen vernünftigen damage zu machen dann sorgen wir dafür dass sie es müssen damit damit sie genügend fett erzeugen ich als tank werde damit kein problem haben ich bin eine aggro sau oder eine DPS sau als tank weil ich es liebe so zu spielen andere werden damit probleme haben aber es

besteht keine notwendigkeit das zu tun wenn du möchtest dass die tanks mehr damage machen dann belohne sie dadurch dass du sagst wenn sie mehr damage machen bauen sie mehr ressourcen auf und bekommen dadurch eine bessere defensive macht es nicht zu einer entweder oder entscheidung wenn ich beide rollen erfüllen muss und unausweichlich erfüllen muss sollten sie sich nicht widersprechen also sprich ich sollte nicht wählen wollen ob ich irgendwie eine taste drücke die damage macht oder die mich die mir eine defensive gibt was übrigens auch der grund ist wenn wir weiter darüber reden wollen und noch weiter vom thema abschweifen warum ich ein global cooldown (GCD) für defensive tank abilities beschissen finde überhaupt für defensive abilities weil ich nie davor stehen will einen spieler zu bestrafen etwas zu tun nämlich DPS verlust etwas zu tun was notwendig und gut und richtig ist nämlich mitigation oder self viel zu benutzen wenn ich also gamedesigner wäre wäre meine wahl und den teil kann ich verstehen und unterschreiben ich möchte dass die tanks vernünftig damit machen und diese diesen teil ihrer aufgabe ernst dem absolut ja aber ich belohne sie dadurch dass sie wenn sie das tun ihre defensive verbessern und ich entkopplte defensive von offensiven fähigkeiten soweit das auch nur ansatzweise sinnvoll möglich ist und in manchen fällen haben wir das und es wird gerade wieder verschlimmbessert es ist ja auch so es gibt einen grund warum die ganzen kicks vom GCD runter sind weil das ein blödes random element ist was dich fast immer DPS gekostet hat und random element deshalb weil du bei einem GCD dann halt darauf warten musst habe ich überhaupt dass die glückliche situation dass der GCD gerade zulässt dass ich erfolgreich diesen spell kicken kann anderenfalls darfst du aufhören schaden zu machen und darauf warten kicken zu dürfen das ist natürlich auch ein super gameplay davon ist bislot schon weg und jetzt verschlimmbessern sie das also zusammengefasst und wir sind tatsächlich jetzt bei diesem thema alleine bei der länge von sonst einem üblichen BMZ absolut dagegen die akku reduktion die akku den akku aufbau von tanks einfach nur baseline extrem zu verringern warum habe ich glaube ich gerade im detail ausgeführt hallo lieber Barlow ich kenne ich eigentlich schon von deinen klassenblocks war das noch vanilla nee das war ein burning crusade da fängt es an und als ich

Mists of Pandaria (MoP) katter und Warlords of Draenor (WoD) geskippt habe fing ich mit legion wieder an mit w und mit w ow nach etwas nostalgie recherche kam ich auf deine BMZ und feiere diese das freut mich ich feiere mit dir mit prost erstmal danke dafür was mich heute sage der stört zum heutigen World of Warcraft (WoW) wieder die gs über allem steht hat es dir schon mit einem BMZ was ich wissen wollte stört das dich auch dass man mittlerweile auf seine gs reduziert wird also gs gode mich ansonsten heißen gegenstand stufe seine gs also gegenstand stufe sogar korrekt benutzt das wort gs und nicht gs altes männer keuchen auf ach so anstatt auf die alten werte in teuerung und so weiter so stärke stück zu hier gehauen zu achten also du du sagst natürlich ich ich finde es nicht cool wenn die leute immer nur aufs geld achten sollten doch lieber auf ein gut gefülltes konto achten weil was du gerade beschreibst dass die leute auf sowas so werte wie in oder stärke oder sonst was achten wird ja reflektiert durch den durch die gegenstand stufe ein item was die gleiche gegenstand stufe hat wie ein anderes wird auch den gleichen wert an stärke haben die sekundärstätts werden sich ändern und ja gern jetzt kommen wir die sagen aber hier bei meiner spektur bei meinem bei meinem ojen Paladin da ist also als mastery 19 mal so viel wert wie eben aber abgesehen von ojen Paladin hat man halt oft eine ganz gute idee darüber was ungefähr derjenige für die equipment level hat es ist nicht so als ob es das früher nicht gab früher haben die leute einen halt inspektiert und früher bist du teilweise dann nicht in gruppenreihe gekommen wenn du blöden set bonus nicht hattest dies jahr t5 equip also da hat sich gar nicht so viel geändert außer dass wir jetzt ein vernünftiges halbwegs vernünftiges mittel haben des messens früher war das dann halt ein ja war war eure gelte schon da und da okay dann darfst du mit also irgendwo völlig anders hast du das tier 0 set zusammen alles klar cool dann darfst du mit ohne du trägst das Player versus Environment (PvP) set mit dem zwei mehr schaden machst als mit dem deutlich schlechteren PvP set das drei tier drunter liegt nee das ist PvP set damit darfst du nicht mit wer hat das schon mal gehört dass man mit PvP set nicht mit durfte im PvP also nicht dass das war nicht irgendwie besser es war einfach nur diese diese dieser wert war nicht da der existierte nicht also der existierte schon dabei

war nicht so leicht einsehbar und vor allen dingen das ging dann über item budget und dieses item budget war teilweise sehr merkwürdig verteilt auf diversen items man wird auch nicht darauf reduziert notwendigerweise es ist es ist auch nicht einzig und allein in der qualifikation es ist nur so dass das der umgekehrte false den wird es halt benutzt es ist ein disqualifikation stuhl dass man sagt jemand der nicht den und den item level hat wird praktisch unter garantie keine oder keine große verstärkung für eine gruppe sein das wird natürlich dann irgendwann ad absurd geführt je nachdem wie hoch die leute diese anforderungen stellen wenn du irgendwie ein heroic (HC) oder mythic null dann machen und stellt die item level anforderungen 930 plus oder 950 plus ist diese anforderungen absurd aber das ändert erstmal dem grundsätzlichen konzept nichts dass du im prinzip definitiv ein indikator zur untauglichkeit haben kannst du wirst keine gruppe bauen können mit item level 850 die durch den mythic plus 15 in time pflügt zumindest würde ich die gerne sehen wenn ihr die baut ich gebe euch ich feature euch in meinem stream ich hoste euch ich kommentiere das live wenn ihr die baut die 850er gruppe die mythic plus dungeon plus 15 in time baut so aber abgesehen davon ja das problem ist halt nur egal was auch immer irgendwo im spiel irgendwo ein wert oder maßstab oder sonst was ist genau wie mit den sets es gibt ganz ganz viele leute die meinen plötzlich irgendwie das als maßstab für sich selber anlegen zu müssen ob das nun sinn macht oder nicht du kannst nicht über alles streiten über wirklich über selbst wenn du sagst naja ich möchte einen clear run machen in agus also anthorus und sagt also nehme ich leute mit die schon klär erfahrungen haben dann werden und das machen die hier immer in den kommentaren jetzt drei leute mit heils krause auf die barrikaden springen sagen aber das sagt doch gar nichts wenn man klär erfahrungen hat weil man kann ja auch den account gekauft haben und die folge daraus ist dann was also du hast nicht deshalb mehr erfahrungen wenn du dir das nicht hast also ja es gibt leute die die legen auf manche dinge ein bisschen zu viel wert ohne dass das ausreichend wichtig wäre wenn du von gs du gerade gs entdeckt hast und dich darüber aufregst dann freut ich mal auf den mythic plus score der jetzt habe ich in dieser expansion kaum noch eine große rolle spielen wird aber

der in der nächsten expansion bestimmt wieder für viel viel freude unter den ganzen spielern sorgen wird hallo Barlow nach weotlk haben viele ich und viele andere auf gehört wir müssen spielen was nach weotlk haben du und viele andere aufgehört wo wir zu spielen als uldor raiden angesagt war kämpfe mich noch durch den satz ok mich würde deine meinung interessieren wir hatten damals eine fixe reikruppe plus zwei ersatzspieler uldor habe ich zuerst im 25 gespielt dann später im 10 25 DD 10 als tank während der 10er rates haben wir über wochen hinweg jeden drop random als auch boss drop akribisch protokolliert nach vier wochen hatten wir ein extremes problem kriegsjäger shamanen konnten sich mit set tokens zu werfen während die anderen klassen ein paar wenige set tokens für schurke todesritter magier droide sind gefallen besonders die gruppe paling priester hexameister oja Barlow priest lock da hast du halt dummerweise auch immer richtig viele leute auf dem token drauf also in den üblichen gruppen was halt immer oder fast immer allein in disney priest und holy Barlow mindestens in der gruppe gehabt du hast auch eigentlich immer hexa in der gruppe gehabt da hast du super oft noch ein shadow gehabt und natürlich auch immer noch ein rett und ja also du hast einfach immer leute auf diesem token in normalen gruppen wir haben damals das du problem im offiziellen forum mit allen unseren gesammelten daten belegt die antwort bekommen der lud ist zufällig richtiger weise ja ein paar tage später meldet sich in der andere rategruppe vom gleichen server und hatte genau wie wir eine liste vorzuweisen welche exakt spiegelverkehrt war der einzige unterschied bei denen war die waren allianz hier waren horde hast du selbst solche probleme gehabt oder davon gehört von leuten die wahrscheinlichkeit rechnung nicht beherrschen nein nur spaß also nein nicht nur spaß hat es schon sehr viel dran ja also wo fange ich an ich habe von solchen problemen häufiger gehört sie sind eigentlich nie ein problem weil der lud zufällig ist auch in eurem fall zufällig war und ihr nur pech hattet so das ist die einfache variante die kompliziertere variante ist dass menschen unglaublich schlechteren sind die wahrscheinlichkeit von ereignissen abzuschätzen und immer glauben dass irgendwas das eine mutmaßlich geringe wahrscheinlichkeit hat einzutreten deshalb nicht eintreten wird also nehmen wir mal ein beispiel das geburtstags paradoxon wie viele

leute braucht man in einem raum damit garantiert mindestens zwei personen am gleichen tag geburtstag haben das ist relativ leicht zu beantworten es gibt 366 mögliche geburtstagen wenn den 29 februar mit einrechnen 367 ist die wahrscheinlichkeit eins dann werden mindestens zwei leute unausweichlich am selben tag geburtstag haben ab wann wie viele leuten ist die wahrscheinlichkeit 99,9 prozent was raten wir jetzt wenn wir wissen es ist bei 367 1 bei 350 99,9 355 300 es ist bei 70 der fall und dann die nächste frage wie viele leute musst du im raum haben damit du mit einer wette plus ev machst dass du sagst ich werde zwei personen in diesem raum haben am gleichen tag geburtstag dafür bräuchte eine wahrscheinlichkeit von größer 50 prozent wie viele leute wie viele leuten im raum ist das der fall dass wahrscheinlicherweise zwei am selben tag geburtstag haben schätzung 23 23 leute und wenn wir diese von diesen 23 einen der beiden heraus nehmen 23 ist es eine übliche schulklasse oder ganz grob übliche schulklasse die wird vielleicht ein paar mehr leute haben mittlerweile was denkst du würde einer von den beiden sagen wenn er sagt mama ich bin heute von der schule nach hause kommt du glaubst das nicht ich hatte ein typen in meiner klasse hat am selben tag geburtstag wie ich also selber geburtstag es muss nicht wegen dasselbe geburtstag sein aber in der schulklasse sogar das noch sehr wahrscheinlich dass dasselbe geburtstag ist und in der durchschnittlichen klasse kommen zwei von diesen kindern nach haus logischerweise sind er zwei die am gleichen tag geburtstag haben zwei können die geschichte erzählen dass sie im gleichen tag geburtstag haben obwohl es 365 tage im jahr gibt zwei stücke pro schulklasse im mittel vermute ich sogar mehr und wir würden das als unwahrscheinliches ereignis betrachten dazu kommt dass wir immer wenn ich solche geschichten höre von einem von uns gewählten datenpunkt ausgehen an dem bereits ein unwahrscheinliches ereignis eingetreten ist das aber irgendwann wohl immer mal eintritt nun mal ein beispiel dazu ich habe 90 prozent auf upgrade chance gehabt bei bei diablo beim upgraden der gems 90 prozent und das hat drei mal gefällt und jetzt fragt man sich wie wahrscheinlich ist das und du wirst sagen die chance ist 1 zu 10 also ist die chance 1 zu 1000 dass das passiert ist sie aber ich fange natürlich immer erst an zu gucken wenn es bereits beim ersten mal gefällt hat die anderen

dinge lasse ich ja raus und wenn bereits einmal gefällt hat die chance dass ich insgesamt drei fails habe ist zehnmal so wahrscheinlich nämlich 1 zu 100 wir nehmen uns dementsprechend auch immer diese datenpunkte die für uns passen um das ding zu beschreiben aber das sind keine zufälligen datenpunkte mehr genau wie es einen unterschied macht ob ich sage wie wahrscheinlich ist es dass eine person im lotto gewinnt irgendeine oder wie wahrscheinlich ist es dass eine bestimmte person im lotto gewinnt nämlich du oder deine mutter wenn ihr im forum postet und irgendwelche anderen leute ihr selbes ergebnis postet oder nicht ihr selbes ähnliches aber die sind andere gilde von einem anderen server haben auch ein anderes ergebnis gehabt aber es war auch sie haben von einem tote trinken sehr viel von dem anderen sehr wenig dann nennt sich das confirmation bei es dort posten halt leute üblicherweise dann wenn sie etwas beizutragen haben was deine these erhärtet und was ungewöhnlich ist und selbst wenn dem nicht so ist liest du vor allen dingen die post und die fallen diejenigen auf bei denen bei leuten dasselbe passiert ist man sagt halt nicht bei mir ist nicht spektakulär ist bei rausgekommen man postet das vielleicht noch nicht mal und wenn es jetzt gepostet würde dann würde es dich nicht interessieren das bestätigt ja nicht deine these du ignorierst das dann einfach das passiert auch bei medizinischen studien sehr häufig das ist dann dann ist ich das publication bei erst dass dass studien die keine nicht nur medizinisch alle möglichen dass du die prinzip kein ergebnis produzieren das wäre in unserem sinne wäre das irgendwie kein ergebnis in irgendeine richtung wesentlich weniger publiziert werden wenn sie publiziert werden keine bekanntheit erlangen wenn jemand plötzlich nachweisen kann dass zahnpaste dazu führt dass allen menschen die zähne ausfallen und in die köpfe explodieren dann ist das spektakulär wenn 99 andere studien das nicht nachweisen können sagen also bei uns passiert das nicht dass den leuten die zähne ausfallen und die köpfe gesprengt werden dann ist das nichts was eine große sätlein wäre also sofern du nicht irgendetwas hast und irgendwelche daten hast die über eine lange zeit belegen dass etwas massivst unwahrscheinliches passiert ist es so dass man sagen muss ja zufällig im zufällig passieren auch dinge die für uns unwahrscheinlich ausschauen und zwar verdammt häufig verdammt regelmäßig weil wir immer gerade bei so

einem spiel wie world of warcraft so eine riesen menge an spielern haben auch die leute die ihr maximal keine ahnung zwölffach oder 14 fach geteiten fort des item aus dem [LFR](#) ziehen diese postings sehen wir nicht weil es unglaublich häufig passiert sondern sie werden deshalb bekannt weil es unglaublich selten passiert nur du kannst mal gift darauf nehmen dass jeder dem es passiert davon zumindest mal einen screenshot macht und wenn nicht er einen screenshot macht dass jemand von seinem armory einen screenshot macht wo das ja auch zu sehen ist und dass es dann bekannt wird also zusammengefasst ich habe von diesem problem gehört und es ist ein wahrnehmungsproblem beziehungsweise ein problem dass wir menschen dazu neigen unglaublich schlechteren zu sein wahrscheinlichkeiten einzuschätzen und abzuschätzen und zudem dass wir gerne datenpunkte wählen die unsere these unterstützen weil wir glauben damit etwas ungewöhnliches sagen zu können wenn du sagst in den letzten zehn multen korans hatten wir kein parler priest war und war doch nicht mal nehmen wir mal vorwärts und war wir keinen parler priest war auch token und ich die frage wie sah es in den letzten 25 aus und dann sagen muss naja gut davor sind natürlich reinweise gedroppt dann ist das halt dass der datenpunkt so gewählt war und der wird das passiert ständig vermutlich hätten viele viele journalisten nichts worüber sie schreiben könnten wenn sie nicht genau auf diese art und weise versuchen würden interessante zahlen zu erzeugen alles mit hoher wahrscheinlichkeit ganz ganz ganz ganz ganz ganz normal kann immer auch mal passieren dass es einen fehler gibt und dass tatsächlich irgendwas falsch berechnet wird das ist nicht unmöglich das ist definitiv nicht unmöglich aber in der absoluten mehrheit der fälle wenn spieler bislang geglaubt haben dass irgendwas nicht mit rechten dingen zu ging ging es mit rechten dingen zu das einzige problem was mir aus den letzten jahren bekannt ist bei dem das nicht so war war der anfang von liegen mit der bettlack protection die nicht richtig funktioniert hat und die irgendwie falsch gesettet hat das ist wirklich aus den letzten vermutlich im letzten jahrzehnt spielegeschichte in games in denen ich spiele die einzige variante von von random number generator (RNG) der nicht wirklich ein jiva und da ignorieren wir mal dass dass wir jetzt von [RNG](#) sprechen wir aber oft auch von gewichteten genera zufallsgeneratoren reden

also dass nur weil es 100 items gibt ich das 100 item noch nicht bekommen habe aber das andere schon zehnmal heißt nicht zwingend was weil es auch gewichtete ereignisse gibt dass es ein wahrscheinlich ein ereignis deutlich häufiger eintritt als ein anderes auch wenn die anzahl der ereignisse dich etwas anderes schließen lässt so das war es für heute die haben wirklich fast die länge erreicht bei dem video die ich mit drei einzelnen BMZ hatte die thema mir trotzdem spaß gemacht haben sehr viel spaß gemacht waren alles gute themen habt ihr tolle themen rausgesucht und tolle fragen ausgesucht weil die glaube ich ganz ganz viele leute stehen die ähnlich ticken ähnlich denken oder ähnliche fragen haben macht weiter so vielen dank fürs zuschauen bis morgen schüss sagt euer onkel Barlow

#233: Fake GMs, Dumme Antworten, Ingame M+ Score/EQ Gating

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 233 den Themen fake GMs dumme Antworten in Game Mythic Plus Score und Equipment Gating. Hey Barlow, ich hatte gerade eine Nachricht eines GM bekommen. Ja und da kommt Blizzardis, Blizzard Dolpholos, GM Nutzerbedingungen, Verletzung, Missbrauch der Wirtschaft im Spiel bitte besuchen Sie dann irgendeine Website beweisen Sie dass der Besitzer ne der Bestitzer des Kontos sind ansonsten wird ihr Blizzard Account aussetzen. Hab das sofort bei Blizzard wegen dem Namen gemeldet, weil ich wusste dass es a. Battle.net heißt also es war eine URL die halt so ähnlich aussah wie die Battle.net URL und dass dieser Name eigentlich nicht mehr existiert und b. Blizzard mein Konto stilllegen würde wenn sie sowas vermuten glaube ich jedenfalls ich befürchte aber dass es Leute gibt die darauf hier herein fallen könnten und was weiß ich alles kriegen könnten meine Fragen wie kann man Spieler davor schützen was sollte man tun wenn man solche geflüstert bekommt solche Nachrichten wo sollte man das am besten melden wie sieht eine Nachricht eines GM wirklich aus. Lass ich mal gerade gucken wo man das am besten melden sollte ich glaube

über rechtsklick über rechtsklick kriegst du doch so eine Option dass du das ganze melden kannst eine GM Nachricht ich habe nur kurz geguckt die ersten Google Treffer von die im Nachrichten ungefähr so wie das was ich hier gerade als Screenshot habe auf jeden fall definitiv mit einem kleinen Blizzard Logo am Namen desjenigen der dir schreibt dann kannst du ziemlich auf der sicheren Seite sein es mit einem GM zu tun haben wie du dich am besten schützen kannst allgemein auf keine URL gehen die irgendwo in einer Mail oder sonst wo in einem Link hinterlegt ist du kannst halt auch so hinterlegen dass der der Name Battle.net steht also eine korrekte Adresse der Hyperlink aber was man dabei maus ober sieht zum Beispiel im Mail kleinen der Hyperlink aber ein anderer ist also im Zweifelsfalle ruft nur die Battle.net Seite über eure eigenen Bookmarks oder über den also direkt auf klickt nicht auf irgendeinen Link und dann geht selbstverständlich ihr werdet üblicherweise nicht aufgefordert eure Account Daten oder ähnliches zu nennen manchmal wenn ihr im Support anruft wird Blizzard euch zum Beispiel beim telefonischen Ding weil sie nicht sicherstellen können dass ihr das seid bitten irgendwie eure geheime Frage zu beantworten oder so aber allgemein gibt nirgends eure Account Informationen ein und noch zudem sichert das ganze über den Authenticator selbst wenn jemand dann an eure Account Daten aus irgendeinem Grunde kommen sollte habt ihr zumindest noch eine Sicherung über den Authenticator allgemein würde ich auch empfehlen wenn man sich nicht hundertprozentig sicher ist ob irgendwas kosher ist was man als gerade wie gesagt E-Mails es gab eine zeit lang welche die richtig gut gemacht waren die also hatte im el Dokumente waren die genauso aussahen wie die Blizzard Website und in der verdammt vieles genauso außer wie das original ich kann mich auch mal eine Fake Armory erinnern also da habe ich irgendwie nach Armory gesucht und der erste Treffer war ein gesponsorter link zu einer Fishing Seite die genauso aussah wie die World of Warcraft Armory gemerkt habe ich das nur als ich in das Suchfeld was eingegeben habe und bei der Suche aufgefordert wurde meine Account Daten einzugeben nur in dem Moment habe ich mir einen Moment mal warum muss ich jetzt bei der Suche meine Account Daten eingeben und hätte ich sie vorher hätte ich mich vorher irgendwo eingeloggt und wäre deine

Login Seite gewesen ich mich jetzt glaube ich nicht gewundert also im Zweifel Falle wenn euch irgendwas nicht ganz geheuer es macht selber ein Ticket auf in game und wartet auf die Antwort eines GMs beziehungsweise nutzt und dann müsst ihr auf der auf der Website gucken welche Möglichkeiten zum Support euch gerade je nach Uhrzeit oder sonst wo je nach Ort und Uhrzeit zur Verfügung stehen fragt selber an ob das mit rechten Dingen zugeht also wenn ihr von euch aus dem Blizzard Support kontaktiert und seid ihr definitiv auf der sicheren Seite ja also viel mehr lässt sich dazu nicht sagen und wie du ganz richtig sagst wäre dem so dass der Account gesperrt ist was er diese diese Nachricht suggeriert dann würden sie dich natürlich nicht in game einschreiben sondern eine account wäre bereits gesperrt auch ein ganz ganz guter Indikator ist große Mengen von von Rechtschreibfehlern denn auch wenn es mal passieren könnte oder kann definitiv dass bei offiziellen Nachrichten von Blizzard Mitarbeitern der ein oder andere Rechtschreibfehler drin ist passiert jedem von uns sind diese Dinge die massiv viele Fehler beinhalten mit sehr hoher Wahrscheinlichkeit nicht von Blizzard um nicht zu sagen sind das praktisch nie ich habe auch mal irgendwo gehört dass es dann Grund für geben soll dass die die Scammer so fehler also so fehlerbehaftete emails verschicken weil die Quote derjenigen die darauf reinfallen ohne dass ihnen das auffällt wie fehlerbehaftet die emails sind höher ist ganz verstanden habe ich das nicht weil eine die Quote theoretisch obwohl naja wenn es um Rückmeldung geht dann kann die Quote nicht egal sein wie dem auch sei also bürten wir hoffentlich zur Zufriedenheit zu der Zufriedenheit geklärt sein mögen Menschen einfach nur dumme Antworten manchmal ist schade jetzt habe ich die Chance verpasst selber einfach nur eine dumme Antwort zu geben und auf die nächste Frage zu gehen ich möchte mal ein Beispiel beschreiben das war fiktiv ist aber beschreibt ein Verhalten von Menschen dass ich öfter in diversen Foren sehr Person a stellt eine Frage im Forum dass er Schwierigkeiten hat beim heilen dass er schickern beim heilen hat dahin dass wo w interface zu wenig Möglichkeiten schrägste Übersicht gibt Person b antwortet ich habe Adon xy dadurch kann ich alles besser sehen und Heilung geht auch einfach und so weiter Person c antwortet wie b schreibt kann man so machen aber seien wir mal ehrlich solche Adons

sind auch nur geduldet geduldet ist schieten und so weiter Reaktionen von anderen im Forum durch Daumen hoch gefällt mir und so weiter Person a null 0 likes C5 likes dazu muss sagen dass Person b nicht jetzt nicht mit einem einem Satz geantwortet hat sondern mehrere Sätze als Hilfe und Erklärung gegeben hat während Person c der wirklich einen Satz schreibt ich verstehe die Leute nicht die Antwort die nicht weiter hilft noch Fehlinformationen liefert wird mehr beachtet oder geschätzt als eine Antwort die ausführlich und hilfreich ist kannst du mir das erklären oder mögen die Leute einfach nur gern schwarz-weiß denken bestes Beispiel aus einem Video von mir selbst dass ich gerade vor einer Viertelstunde wo ich eure Kommentare und Fragen gelesen habe war wo es um Diablo die kommende Diablo Franchise gibt eine Antwort der wenigen Antworten die mehrfach hochgewählt worden war Loll war also nicht weiß ich ob der Loll stand aber warum Diablo ich spiele path auf exile das ist sowieso viel besser bin von Diablo auf path of exile gewechselt habe seitdem nicht zurückgeschaut dreimal hochgewählt glaube ich aber vier mal was relativ viel ist zu für den Kommentar zu einem Video und nicht selber eine gute Frage oder so übrigens gute Fragen gern genommen immer wieder brauche ich wieder ganz viele oder Themen Anregungen genau der Fall den du beschreibst komplett nutzloser Antwort die gar nichts bringt die völlig unproduktiv ist die nichts mit dem Thema zu tun hat zum Thema Zukunft des Diablo Franchises wo jemand meinte ist für nötig zu halten mir zu erklären dass er dass er ja stattdessen was anderes spielt ähnlicher fall ist wenn ich sage kann mir einer erklären wie man in voodoo den richtungspfeil wieder her bekommt oder den den richtungspfeil angezeigt bekommt der anzeigt dass ein spieler out of range ist und in welche richtung er sich befindet klar formulierte frage und dann kommt manchmal das antwort Loll wieso brauchst du das überhaupt oder benutzt doch hier baut das ist eh besser oder so sowas in der art also du fragst nach etwas ganz konkretem und jemand ignoriert einfach deine frage und antwortet mit irgendwas anderem darauf alterm fatter wie mich das wahnsinnig macht und ich weiß nicht warum die leute das tun in manchen fällen ist es so dass fragen so vage formuliert sind dass man denkt der spieler möchte damit etwas bestimmtes erreichen und hat in der tat eine

bessere alternative wo man davon ausgehen kann dass sie dem spieler passt ja wenn wir jetzt ein spieler sagen würde wie kann ich mir denn einen einen unit frame mit wie auress bauen die blizzard unit frames gefallen mir nicht dann würde ich ihm vermutlich sagen naja du kannst dir unit frame mehr oder weniger mit wie auress bauen das ist nicht ganz leicht und du wirst einiges in custom code verwenden müssen aber warum benutzt du nicht einfach andere unit frames es gibt ja nicht nur blizzard oder gar keine oder blizzard und wie auress sondern es gibt ja spezielle unit frame additional enemy (Add)-ons also vielleicht bist du damit ist dir damit mehr geholfen als mit dem versuch mit wie auress ein unit frame nachzubauen ich weiß es nicht ich weiß es wirklich nicht genau und es macht mich jedes mal wahnsinnig das sind übrigens auch diese arten von kommentaren sind welche die hier regelmäßig entfernen also was so ob top ob oft topic spam und dabei noch so so ein bisschen pumpig beleidigt oder so ist entfernen ich ganz gerne so ein kommentar wie den anderen hätte ich auch sofort entfernt also es gibt eine klare frage es gibt eine gute antwort darauf und dann person z antwortet nicht wirklich sinnvoll darauf trägt nichts produktives zur diskussion bei oder auch gott ich könnte wieder davon anfangen als ich davon erzählt habe dass wir mit lortok während der weltmeisterschaft eine pause machen wie viele leute meinten es ist notwendig ist mir zu erzählen dass sie fußball hassen und die fußball wm scheiße ist und wieso die überhaupt schon wieder sei und so weiter und sofort das ist so also das ist über der stufe anime auf japanisch schauen in sachen mich triggern ich habe die aber alle noch drin gelassen auch auch wenn sie mich wahnsinnig machen weil lortok jetzt in erster linie jetzt keine diskussionsplattform ist aber was denkt ihr zu erreichen glaubt ihr dass es produktiv nein ist es nicht hilft das irgendwie nein ist es konstruktiv nein ja du magst fußball nicht so fucking wort interessiert mich nicht ob du fußball magst oder nicht magst das ist nicht kerne diskussion schlimm schlimm ich weiß es nicht ich kann es dir nicht sagen ich wäre selber mich würde es wirklich interessieren was leute dazu bewegt auch diese situation die auch regelmäßig dies auch regelmäßig gibt dass leute es wird eine konkrete frage gestellt und dann macht es jemand die mühe der die antwort weiß auf die frage den anderen zurechtzuweisen und

ihm zu sagen dass er doch bitte im gepinnten topic oder die suchfunktion suchfunktion benutzen ist auch das allerbeste weil du in ganz ganz vielen fällen über die suchfunktion auf webseiten unglaublich schlecht sortiert beiträge bekommst die mit glück irgendwo irgendwas mit dem zu tun haben was du suchst leute die die antwort kennen und die sagen benutzt die suchfunktion oder wurde schon mal beantwortet thread closed wenigstens linkenshreiben macht mich absolut rasen oh gott jetzt habe ich wieder wieder getriggert dass sie irgendwas von anime japanisch und fußball auf japanisch schreiben werdet mit auf damit bitte mein Barlow ich fange mit dem obligatorischen loben des wirklich guten contents an den du produzierst kenne deine alten videos zu den jeweiligen klassen aus wo w seit jahren bin aber vor drei wochen auf den BMZ format gestoßen das als ich nach sechsjähriger pause wieder mit World of Warcraft (WoW) angefangen aber eine sache kurz am rande weil mir das häufig auffällt ich kopiere ganz gerne eure namen und euer bildchen rein in die fragen ich finde das immer ganz gut dann sieht man wer die frage gestellt hat sind ja oft auch wiederkehrende leute dabei und so weiter und sofort also finde ich das mache ich grundsätzlich gerne ich freue mich auch über lo immer der freut sich nicht darüber wenn jemand einen ein lobt ihr müsst das nicht schreiben ich ich freue mich über gute fragen mehr nicht mehr aber genauso sehr und es macht es nicht wahrscheinlicher dass ich eine frage aussuche und beantworte im gegenteil es ärgert mich insofern ein bisschen weil ich so wie ich das jetzt ausschneide ein teil der irrelevant ist für die antwort immer mit drin habe und fast also es sei denn ich merke mir immer bei jedem bei welchem absatz genau irgendwie ein kleines dankeschön oder ein kleines lobt drin war um das dann nicht vorzulesen und zu überspringen geht nur meistens nicht weil ich die fragen oft paar tage vorher ausgesucht habe und ich dann nicht mehr dran erinnere an welcher stelle genauer es zur sache ging also müsst ihr nicht machen ich freue mich darüber klar hat keinen einschluss darauf ob ich eine frage von euch vorlese oder nicht vorlese also müsst ihr nicht schreiben und wenn wenn dann lieber ans ende dann kann ich abschneiden aus dem ärgern sich weiß dass immer eine gibt die sich dann ärgern weil die sich denken also ein schleim so ein schleimer lobte einfach den Barlow der

schleimer ich habe bereits oben erwähnt vor drei wochen wieder angefangen zu spielen und bin jetzt schon an dem punkt angekommen wo ich aus normal rates kein blut mehr bekomme den ich brauche heroic rates kein anspruch mehr sind der feine herr und ich für mythic rates kein ausreichendes gier habe dazu kommt das mit den plus 15 das aus mit den plus 15 kaum was gutes droppen kann da ich ein vierer set habe der feine herr best in slot legendaries und auch die trinkets west in slot sind also könnte man mythic plus spammen würde aber zum aufgebrachten zeit erfahren kaum blut bekommen ja das ist auch so gedacht dass du das nicht mehr so krass spammt kannst um lu zu kriegen wie es mal der fall war es ist so ungewöhnlich in kurzer zeit das endgame zu erreichen grundsätzlich nicht also die catch-up mechanik sind eigentlich schon sehr lange so dass man relativ schnell ins aktuelle Raid hier einsteigen kann oder warum wird man so zurückgehalten was nun ist es ungewöhnlich in so kurzer zeit das endgame zu erreichen warum wird man zurückgehalten das endgame zu erreichen was wieder ich wöchentlichen Raid reset ja weil du nicht willst dass die leute 17 mal am tag das gefühl haben einen Raid farben zu müssen um progress machen zu können möchtest halt dass das ganze wenigstens bisschen fair bleibt in richtung derjenigen die nicht die nicht einfach nur zeit auf einen boss werfen dazu frage ich mich ob blizzard mal vor hat eine art von skill indikator in [WoW](#) einzig vor gott ich warum ich o gott sage dazu kommen gleich noch in [WoW](#) einzig von wie zum beispiel weiter i o das beim Mythic plus mal ich meine es gibt auf warcraft logs ich meine es gibt vor klopflos aber da gucken wenige leute rein weniger leute rein dass man hoffen würde man wird leider nur nach seinem gear ausgesucht und kann gegebenenfalls nicht mal den Raid betreten im suchtool wenn das geht so schlecht ist nun zu meinen fragen was hältst du von dem einführen eines Mythic pluscores per die bald im spiel dem für mich gefühlt starken gating sachen Mythic Raid equipment das ist nicht sehr stark gegate ganz im gegenteil so man ist sehr schnell Mythic Raid ready dass leute dich nicht einladen persönlich hat nichts damit zu tun dass du kein Mythic taugliches gear ist selbstverständlich ist equipment von heroic (HC) qualität aus dem Raid grundsätzlich tauglich um Mythic zu reden und den rest erfahrt man sich dann so wenn anderenfalls die dass das können

des rates nicht ausreicht halt im laufe der zeit dass du halt mit den bossen die man auf Mythic kills nach und nach ein bisschen Mythic bekommen damit liegt dann irgendwann der nächste boss und so weiter und so fort das ist nicht schlimm das ist einfach so teil der mechanik nicht umsonst sind die top gilden bei ihren kills meistens bei einem wesentlich niedrigeren item level als eine gilde die auf platz 1000 2000 den den den den den boss oder die bosse kilt also ich es gibt glaube ich kein starkes gating wir haben im moment halt immer so gegen ende der expansion gibt es halt immer so eine verschiebung oder überhaupt im späteren verlauf eines Raid tiers da ist halt gutes gear inflationär weil die wochen weil die leute seit monaten die rates klären und seit monaten Mythic plus machen und dementsprechend seit monaten die Mythic pluskiste mit einem qualitativ hochwertigen item bekommen das vielleicht sogar noch geprockt ist und so weiter und so fort und du wirst nicht ausgesucht nach der tauglichkeit oder nach der minimalen tauglichkeit für den Raid sondern du konkurrieren mit anderen spielern um eine position denn wenn du nicht gewählt wirst heißt es nicht dass du nicht geeignet sind sondern dass derjenige den Raid leitet einen anderen spieler für geeigneter hält als dich und das ist zu einem stück weit nachvollziehbar wenn ich mir halt angucke wie die durchschnittspieler so spielen sind wir so lustig wenn wir so die alten diskussion führen darüber ob [WoW](#) so leicht geworden ist und ich gestern in den Raid bin wo ich mit meinem 920 item level hunter platz drei oder vier im damage per second (DPS) bin der keine verzauberung hat der kein set item trägt und mit dem ich noch nie für was anderes als lf a gemeldet haben wir weiten beim endboss weil wir den end haben wir weiten beim endboss weil wir den endboss erreichen und das obwohl jetzt die der der boss und damit die expansion schon so lange draußen ist ja die leute spielen relativ schlecht und also das mittel der spieler ist relativ schlecht verglichen mit dem maximum was möglich ist und je besser das equipment desjenige ist den du mitnimmst desto höher ist die wahrscheinlichkeit dass er ungeachtet der tatsache dass er möglicherweise nicht so gut ist trotzdem die minimale notwendige leistung erfüllt die du brauchst in ein boss zu legen das ist das problem deswegen du vielleicht beim ein oder anderen rechtlich mitgenommen wirst aber sich über random rates in Mythic

plus zu versuchen halte ich für bedingt lohnenswertes unterfangen ich würde da doch viel eher empfehlen dir eine Raid gilde zu suchen denn dort hast du das problem nicht dort geht man sich zusammen dort werden nachzügler die in den Raid dazukommen nachgegiert weil die leute halt ganz ganz viele kippen nicht mehr brauchen und da hast du halt solche albernem voraussetzungen nicht wenn du stamm raider bist hast du zweifelsohne dass das equipment das dazu notwendig ist so dann kommen wir noch zum Mythic plus score das dumme ist dass der halt auch als skill indicator nicht viel besser ist als als es dir der item level ist aus dem hauptgrund dass er untauglich ist um ungeeignete spieler anzuzeigen zu einem gewissen gerade sehr definitiv geeignet um geeignete spieler anzuzeigen also gute in anführungsstrichen spieler jemand der einen extrem hohen wert hat ist sehr wahrscheinlich geeignet jemand der einen niedrigen wert hat ist aber nicht sehr wahrscheinlich nicht geeignet und das führt dazu dass die leute versuchen diesen score aufzubehören so gut es halt geht indem sie nach möglichkeit das machen was man machen muss um einen möglichst hohen score zu bekommen unabhängig davon ob sie in dem was sie machen auch nur ansatzweise gut sind und ja wenn du in einer guten gruppe mit gehst die jeden dungeon auf irgendwas zwischen 15 und 20 einmal läuft sagen wir mal 20 oder so mit jetzigen gier dürfte das gar nicht mehr so extrem schwer sein ich war eben überrascht als ich gesehen habe wie viel wie hoch die die dungeons sind doch die die ich mit meinem Paladin als höchste gemacht habe dann bist du halt wenn du es in dieser in einer Mythic plus season macht schon bei einem entsprechend hohen wert ich weiß nicht genau was im momenten hoher radio scores für 4000 oder so 45 oder so was ein ordentlicher wert ist ich weiß es nicht wie aufgebläht der mittlerweile ist und das führt dann dazu dass die leute etwas machen was ihm gar keinen spaß macht was auch nicht notwendig ist nur deshalb um einen ich will nicht sagen willkürlichen aber um einen nur sehr bedingt aussagekräftigen wert hoch zu treiben damit sie aufgenommen werden oder mitgenommen werden ich kann verstehen warum manche spieler das nehmen wenn sie hohe Mythic plus machen wollen aus der beschriebenen begründung ein spieler mit einem hohen Mythic plus score ist fast ausnahmslos geeignet dazu auch mit plus zu

laufen er könnte sich in der theorie hohe carries gekauft haben er könnte in der theorie den account gekauft haben aber gut wenn du danach gehst gibt es keine möglichkeit festzustellen ob ein spieler geeignet ist oder nicht weil in allen fällen könntest du sagen der account könnte ja verkauft worden sein ja kann er gut ändert nun nichts daran dass er trotzdem mit höherer wahr-scheinlichkeit geeignet ist als jemand von dem ich gar keine informationen habe blöd hat es immer sehr vorsichtig damit solche exploit baren dinge die für spiel ich essentiell sind du kannst ohne Mythic plus score und du kannst ohne radar ausgleich spielen die nur als entscheidungshilfe von manchen spielern genutzt werden als spielmechanik einzubauen item level ist eine einschränkung gewesen wo ich mir nicht ganz sicher bin ob blizzard das im nachhinein so ein bisschen bereut obwohl blizzard selbst ist ja in game auch nur nutzt um zu sagen wir möchten nicht das spieler die definitiv aufgrund ihres equipments ungeeignet sind mitzukommen mitkommen sprich sich karen lassen dass die andere richtung dass man so inflationäres scores oder item level benutzt die die nicht ansatzweise notwendig werden ist vielleicht eine entwicklung von der ich nicht zwingen glaube dass blizzard sie gut findet ich nehme da auch immer wieder unser beispiel wir haben immer gesagt unsere faustregel ist für einen für einen random run ihr müsst den item level mitbringen im tool der auf der entsprechenden schwierigkeit droppt viele missverstehen das als damit kriege ich ja nichts besseres als das was ich trage das ist falsch denn der tool item level ist das was maximal bank und überall sonst liegt und nicht das equipte der equipte item level ist oft wenn nicht sogar meistens zwischen fünf und zehn items level unter dem also oft bei mir ist das nicht so oft weil ich bei den tanks zum beispiel immer das equipte was den höchsten item level an hat und dann ist es halt so dass das was in dem Raid droppt der niedrigste item level ist und es ja war und titan forging gibt womit das unserer erfahrung nach relativ gut gelaufen ist wir können damit relativ sicher sein dass die leute nicht andergild sind und wir eine ganz gute chance haben das zu machen was wir machen wollen so das war wieder viel viel länger als ich es eigentlich haben wollte für heute ich hoffe ihr hatte trotzdem spaß und ich erwähne und wiederhole noch mal ich bin offen für themenvorschläge jedweder art ihr braucht sie nicht

einzuweisen mit großem lob ich freue mich auch sehr wenn ihr einfach nur gute themenvorschläge oder fragen postet müsst ihr nicht krampfhaft tun wenn ihr nichts habt was euch irgendwie auf dem herzen liegt oder wirklich schon wo ihr euch dachte mensch darüber wollte ich schon immer mal mehr wissen oder sondern ist das nicht schlimm aber wenn ihr irgendwas habt wo ich denke mann sonst meine frage wurde sowieso ein bisschen so nie genommen weil alle so viele andere hat im moment ist das nicht so moment habe ich nicht viele andere fragen in diesem sinne sag ich tschüss euer Onkel Barlow

#234: Raid Spectator Mode, Gaming Hardware, Lifetime-Account

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 234. Und den Themen Raid-Leiter Spectator Mode, Gaming Hardware und Lifetime Account. Hallo Herr Barlow. Was würdest du von einem Modus halten, in dem der Raid-Leiter selber ohne am Kampfgeschehen teilzunehmen den Raid anleiten würde? Wenn ich mich recht erinnere gab es etwas ähnliches mal bei Battlefield und ich könnte mir das wirklich gut für World of Warcraft ([WoW](#)) vorstellen. Jemand im TS Discord den Raid Anweisungen gibt ohne selber am Kampfgeschehen teilzunehmen zu können, könnte wirklich hilfreich sein. Was den Loot angeht, so wäre das zur Battle for Azeroth ([BfA](#)) kein Problem, perso und gut ist. Also diese grundsätzliche Idee ist nicht ganz neu. Es gibt viele Spieler die sich gewünscht haben, dass es so was wie ein Spectator Mode gibt. Dass man einfach Leuten zuschauen kann beim PvE spielen oder auch beim Player versus Environment ([PvP](#)) spielen, da geht das ja zum Teil schon, aber ich glaube nur bei Matches, die man spezieller Spectator-Matches aufmacht. In anderen Spielen ist es ja durchaus so, dass man sich, ich kann mich an Warcraft erinnern, da konnte man sich also Warcraft 3 immer ein Replay des Spiels

angucken, wo man quasi Schritt für Schritt genau sehen konnte danach was der Gegner gemacht hat. Was ich richtig spannend und cool fand und was zum Lernen glaube ich auch ganz gut ist. In **WoW** ist das nicht ohne Grund noch nie passiert, also es wäre, Gott wäre das wünschenswert. Nur soweit ich das weiß ist der Hauptgrund warum Blizzard das nicht macht, ist dass sie vereinfacht gesagt nicht wollen, dass Spieler an einem Raid teilnehmen ohne aktiv zu spielen, denn würden das Spieler machen, wäre das quasi eine Notwendigkeit. Jeder Raidleiter wird dir sagen, wenn du gleichzeitig den Raid leitest im Progress und spielst wird eines von beiden leiden. Entweder performst du schlechter was dein Spiel betrifft oder du performst schlechter als Raidleiter. Du kannst nicht beiden deine uneingeschränkte oder ungeteilte Aufmerksamkeit geben. Die Einzigen die das nicht sagen sind diejenigen die nicht wissen dass es bei ihnen so ist und glauben dass sie dagegen nicht anfällig sind. Von denen gibt es sehr viele. Das heißt auch wenn sie die Möglichkeit hätten würden die meisten Gilden sagen wir suchen uns jemanden der den Raid leitet ohne dabei zu spielen weil er wirklich auf alles in Ruhe achten kann und nicht darauf achten muss also auf alle Bossmechaniken und so weiter und so fort und nicht noch darauf achten muss wo er selber steht vor allen Dingen auch darauf achten kann wo andere Mitspieler stehen. Das **WoW** Raids sind so überladen mittlerweile mit Mechaniken mit Spelleffekten mit Personen dass es jetzt unglaublich schwer ist überhaupt zu sehen wo welche Person sich gerade aufhält also tank erkennst du oft noch weil der eine der wenigen ist die vor dem Boss stehen aber seit Friendly Nameplates nicht mehr erlaubt sind habe ich extreme Schwierigkeiten nur ansatzweise eine Idee zu haben wer von meinen Mitspielern in einem 20 Mann Raid wo um mich herum steht. Also es wäre ein riesengroßer Vorteil das zu haben und genau das ist der Grund warum es wohl nicht kommen wird. Wenn es einen reinen Spectator Mode gäbe wäre ja auch nicht schicht damit dass einer spectatet wenn es einen reinen Spectator Mode gäbe dann könnten das mehrere tun und im Endeffekt wäre es dann vermutlich sogar optimal für jeden Spieler einen weiteren zu haben der quasi sein persönliches DBM ist und ihm sagt denkt daran du musst gleich da und dahin gehen und so weiter und so fort so ein über

die Schultergucker und das will blizzern ich glaube nicht dass es kommen wird ich finde es interessant ich finde es ist reizvoll ich finde vor allen überhaupt die Idee des Spectator Mode Spectator Mode interessant wobei man für den noch sagen könnte dann gibt dem halt eine Verzögerung von einer Minute oder gibt einem nur die Möglichkeit von einem vorangegangenen Try ein Replay zu gucken so dass definitiv mit gar keinen Einfluss mehr auf den Kampf nehmen kann aber ich glaube nicht dass das so bald kommen wird also es hätte schon vor keine Ahnung vor zehn Jahren wäre es interessant und machbar gewesen technisch vermutlich in anderen Spielen war es das auf jeden Fall und wenn es bis jetzt nicht gekommen ist dann sicherlich nicht weil dabei blizzard noch jemand daran gedacht hat sondern weil es eine strategische Entscheidung ist die dagegen gefallen ist hey Barlow super content ich habe eine Frage für den dbmz was hältst du von gaming hardware headsets stühle tische motherboards ram mäuse testatur netzteile so gut wie jedes produkt was in Verbindung mit einem pc steht gibt es als spezielle gaming komponente gefühlt werden gaming sachen deutlich teurer verkauft es werden sie mit sich halt sehr oft und bekommen immer einen aufschlag bei tastaturen und mäusen kann ich es noch verstehen beide sind sehr wichtig dass sie die verbindung zwischen pc und mensch sind auch beim monitor mag das noch mit sinn machen zumindest früher ja auf jeden fall ist der umstieg kam von den röhrenmonitoren zu den nicht mehr röhrenmonitoren mein gott haben wir da in diskussionen gab mit den counter strike und quake spielern damals auch gott es war lustig nur anfänger sparen an den eingabe gerät man spartier beim auto auch nicht an den reifen da die verbindung zwischen karo und straße sind schön gesagt ja aber was ist denn bitte gaming ram oder ein gaming motherboard jetzt wo du sagst war das genau die frage die ich mir gestellt habe als ich deine frage gelesen habe zum ersten mal so was gibt es gibt gaming ram und gaming motherboard ich habe mal in berichte über kopfhörer gesehen und da kam raus die ganzen gaming headsets total schlecht abgeschnitten hatten und preisig extreme hoch angesiedelt waren für die gebotene qualität was hältst du von gaming hardware ich glaube ich sehe das ähnlich wie du es gibt wenig dinge die ich als spezielle gaming produkte kaufen würde mäuse ja weil da ist da tatsächlich so ist das

gaming dazu geführt hat dass einfach komplett neue mäuse entwickelt wurden die wir vor einigen jahren noch nicht hatten vor allen was daumentasten betrifft da sind da ja tausend sachen mittlerweile üblich oder möglich zumindest die wir wie gesagt von der ganzen weile noch nicht hatten und das ist auch gut also ich bin froh dass ich eine gaming mouse habe weil es damit doch deutlich mehr spaß macht und deutlich angenehmer sich spielen lässt als ohne und das war schon so ziemlich ich habe zwar auch mehr oder weniger ein gaming keyboard aber ich könnte auch ohne also ich könnte auch aber auch lang genug mit einem normalen keyboard gespielt und das war es was die headsets betrifft kann ich nur sagen aus meiner erfahrung ist das größte problem meistens dass die dass die micros bei headsets totale glückssache sind selbst bei den teuersten gaming headsets ist an bestenfalls darauf wertgelegt dass die dinger gut klingen aber nicht dass das mikro auch nur ansatzweise vernünftig ist und es gibt da wirklich unterschiedlich wie tag und nacht ihr alle kennt das irgendwie dass sie im voice seid mit irgendjemanden die plötzlich sagt du klingst total anders und viel besser als sonst und sagt ja ich habe ein neues mikro und dann sagst du fragst du was denn für eins sagte billig headsets gekauft ist manchmal sollst du einfach totales glück hast 20 euro headset mikro drin hast das klingt als wäre es keine ahnung was ein 100 euro mikro und umgekehrt in den teuren headsets manchmal den den den rauschendsten schlimmsten scheiß den du auf keinen vernünftigen lautstärke pgl die kennt ja auch alle die leute die im teamspeak immer sieben stufen leiser sind als jeder andere obwohl sie alle einstellung auf anschlag haben ja also bei gaming jetzt kann ich das gut verstehen dass da viel viel schraub für viel viel geld verkauft wird und bei den restlichen sachen naja man muss wohl sagen solange es käufer dafür gibt dann scheinen die firmen ja nichts falsch zu machen denn wenn es die käufer dafür nicht gäbe hätten sie glaube ich längst aufgehört die sachen als gaming hardware zu vermarkten was sind den gaming monitore gibt spezielle gaming monitore oder ist dann sowas wie fürs gaming geeignet und ist das so was was was so fetter fetter und hier großfetter kaufen oder oma weil sie sich denkt achte der enkel der spielt auch so gerne jetzt wollte er einen neuen monitore haben da steht drauf dass der extra fürs computer spielen gemacht ist kaufe ich dir noch mal vielleicht ist es

in die richtung gedacht ich weiß es nicht klärt mich auf ich bin sehr gespannt vielleicht werde ich ja noch mehr über gaming hardware erfahren gerne und vor allen dingen mit beispielen von besonders schlechten gaming hardware produkten themenvorschlag Barlow wie steht dazu dass blizzard leuten die zum beispiel 1000 euro an monatsbeiträgen gezahlt haben nicht einen lifetime account anbietet oder dass diese leute zumindest einen halben monatspreis zahlen dürfen ich weiß dass ein verfechter der möglichkeit ist dass man ja schon einen kostenlosen account haben kann wenn man genügend in game gold erspielt trotz der TradeSkillMaster (TSM) strategie videos und der aussage dass jeder der stunden zeitprodukte tag hat das schaffen kann glaube ich immer noch dass es leute gibt denen das nicht möglich ist also möglich ist es jedem ob man das wirklich versucht will und die zeit dafür kontinuierlich investieren wir das eine ganz andere frage vielen fällen denken sich die leute wurde ja was soll das ich war jetzt nicht so ein beheil nur um token bezahlen zu können aber zahle ich lieber 13 euro dafür das problem ist halt immer so schön das natürlich wäre für uns die wir seit über zehn jahren world of warcraft abonniert haben und damit über 1000 euro an monatsbeiträgen gezahlt haben selbst wenn wir nicht die ganzen charakterdienste mit einberechnen genauso kannst du sagen es wäre auch schön wenn vermietet sobald man seine wohnung quasi in mieten abbezahlt hat einen da umsonst wohnen lassen würden und auch das wird nicht passieren warum sollte man jemand der ja wohl offensichtlich über lange jahre bereitwillig zahlt plötzlich nicht mehr zahlen lassen oder weniger zahlen lassen da hat man halt nichts von so schön das ist oder schön dass für uns wäre die die frage muss aber sein warum gab es nicht schon von anfang an lifetime account blizzard hat so was nie gemacht andere spiele bei denen hat es halt die möglichkeit sobald die rauskommen kaufst du dir ein lifetime account und zahlt dann keine ahnung was 500 öcken x 100 öcken und hast du dafür die gesamte lebensdauer des spiels eine count wie auch immer lange das sein mag ich glaube nicht dass bei blizzard irgendjemand davon ausging dass w ow nach weit über zehn jahren noch so stark sein würde wie es das jetzt ist als dann ging niemand in der o welt aus nicht umsonst gab es halt diese lifetime account blizzard hatte das nie und mehr noch ich kann mich daran

erinnern dass man üblicherweise im als als gaming journalist sehr leicht presse accounts bekommen hat die im prinzip auch lifetime accounts waren ich habe zumindest für jedes andere massively multiplayer online (MMO) irgendein presse account gehabt der auf lebenszeit freigeschaltet war und für den ich bezahlen musste auch das gab es nie ich glaube das höchste der gefühle war dass blizzard presse jahres accounts vergeben hat die also quasi ein ja game time auf deinem account gegeben hat und ich möchte nicht wissen wie viele leute von auch von fachzeitschriften ihrem wow account schlicht und reif im selber gezahlt haben oder er ganz normal halt über die die die die firma abgerechnet wurde also ja die antwort lautet vermutlich warum sollten sie das tun wenn sie es nicht müssen und wenn genügend leute für ihr produkt zahlen und geht also ich gehe auch nicht davon aus dass es jemals noch irgendwelche arten von lifetime account geben wird denn zum jetzigen zeitpunkt würde glaube ich wäre kaum noch jemand bereit eine signifikante menge an geld dafür zu bezahlen ein lifetime account zu haben von einem spiel das dann vermutlich ins 20 lebensjahr gehen müsste damit sich das noch lohnt das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure zahlreichen zuschriften kommentare anregungen und fragen gerne viel und mehr davon macht es gut und schüss bis morgen sagt euer onkel Barlow

#235: Müll, Projekte bereuen, Denkfehler, Tempolimit

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 235 und den Themen Müll, Projekte bereuen, Denkfehler und Tempolimit. Heute ein bisschen bunt gemischte Box. Wir waren beim letzten, nee wir waren nicht beim letzten Moment. Ja. Moin und erstmal danke für die tollen Videos, die du jeden Tag für uns produzierst. Auch vor dem Hintergrund der neuen EU-Regelung zur Reduzierung von Plastikmüll ist meine Frage an dich. Wie du generell zum Thema Zero Waste oder Low Impact stehst oder ob du dich bisher überhaupt schon mal damit weitergehen beschäftigt hast. Weitergehen nicht nein. Ich denke mal spätestens seit den Plastiktüten in Supermärkten Strafpfeil haben und viele Arzt durch umfeldfreundlichere Papiertüten ersetzt wurden, ist ja jeder zumindest am Rande mal mit der Thematik in Berührung gekommen. Ansonsten würde ich noch einen schönen Sonntag gehabt zu haben, oh gut ist Mittwoch mittlerweile aber auch gut. Ist ja nicht verkehrt, einen Sonntag gehabt zu haben, das gilt ja auch am Mittwoch noch und freue mich auf weitere Videos. Weitergehend beschäftigt nicht und auch nicht weitergehend damit beschäftigt, ob das überhaupt Sinn macht. Es ist ja manchmal so, dass Dinge so klingen, als wären die extrem sinnvoll und man im Endeffekt feststellen muss, dass was man damit erreicht ist entweder nicht nennenswert positiv oder

sogar eindeutig negativ. Das kann einem immer wieder mal passieren. Ich weiß nicht, ob es bei der Mülltrennung zum Beispiel mal so war, dass es im Endeffekt mehr Ressourcen und Energien gekostet hat, den Müll zu trennen, als ihn auf die umweltfreundlichste Variante ohne Trennung zu entsorgen. Geht nicht für allen glaube ich, bei bei Glas oder so, galt es glaube ich allgemein nicht. Ich glaube halt, dass die Leute allgemein, selbst wenn es etwas ist, das unangescränkt gut ist, so ein bisschen zu ihrem Glück gezungen werden müssen. Ich kann mich noch gut dran erinnern, einige von euch sind vielleicht auch noch alt genug, um das zu kennen, wie beliebt früher Cola-Dosen, Bierdosen und so weiter waren, als ich irgendwie einen Sixpack gekauft und ja, da hat die Cola oder das Bier halt getrunken und anschließend die Dosen weggeschmissen und wer sie nicht weggeschmissen hat, dann lagen sie halt irgendwo rum und seitdem ist das relativ hohe Pfand, also relativ hoch im Verhältnis zum Preis der entsprechenden Getränke auf Dosen, aber auch auf die Flaschen gibt, habe ich mir zum einen überhaupt keine Dosen mehr gekauft, sondern also mit ganz ganz ganz ganz ganz wenigen Ausnahmen und hebe natürlich die Flaschen irgendwo auf und bringe sie dann jeweils zurück, weil man möchte ja nicht irgendwie pro Woche mehrere Euro Pfand oder im Monat vermutlich zig Euro Pfand einfach irgendwie verkommen lassen, also das hat schon erfolgreich funktioniert und ich kenne den umgekehrten Fall noch von Gibraltar, wo ich eine Weile lang gelebt habe, wo es kein Dosenpfand gab und wo genau das Problem, was wir hier vor 15 Jahren, 20 Jahren noch hatten, mit den rumliegenden Dosen, in dem das so groß war, wie es das jetzt auch ist, ist es noch schlimmer in Gibraltar, weil das auch noch relativ nah am Meer ist und da dieses typische Problem mit diesen sechser Plastikträgern von den Dosen, in denen sich ganz gerne Vögel und alle möglichen Wassertiere verfangen können, halt noch unmittelbarer und gegenwärtiger ist. Hallo Barlow, ich weiß nicht, ob sich das Thema für ein BMZ eignet, allerdings habe ich mich gefragt, ob es Projekte von dir gibt, die du heute bereust. Nee, nicht wirklich, beziehungsweise denkst du, hättest du lieber nicht machen sollen? Also nicht so, dass ich sagen würde, ich hätte sie nicht machen sollen, vielleicht welche, die ich, wenn ich die freie Wahl hätte, nicht unbedingt noch mal machen würde,

weil sie im Endeffekt nicht so geworden sind, wie ich mir das vorgestellt habe, als ich sie gemacht habe, aber so richtig bereuen nicht. Der Hintergrund ist einfach der, dass ich einfach Sachen im Vorfeld schon meistens nicht mache, wenn ich das Gefühl habe, die sind nichts für mich. Das ist natürlich blöde, ne, also gerade wenn man so freiberuflich im Bereich Medien unterwegs ist, dann ist natürlich manchmal blöde zu sagen, nee, auf das sind das habe ich gerade nicht so den Bock oder das ist nicht unbedingt mein Ding. So eine Sache, die zum Beispiel, wo das schwierig ist, was wir ein paar mal gemacht haben, was ich auch nicht bereue, als wir das gemacht haben, was ich aber in der Vergangenheit oder in den letzten Wochen und Monaten regelmäßig mal wieder abgelehnt habe, war halt gesponserter Content. Ich finde das grundsätzlich in Ordnung, das zu machen, absolut, versteht mich da nicht falsch und wir könnten eigentlich auch jeden Cent und jeden Euro brauchen, aber also wir als Super Games, aber ich habe mich nicht so wohl damit gefühlt, einen guten Weg zu finden, das jetzt im Moment aktuell zu produzieren und zu präsentieren. Deswegen lehne ich sowas dann gelegentlich auch mal ab und auch andere Sachen, je nachdem, was es für Inhalte waren, lehne ich dann auch manchmal ab. Gerade wenn Firmen auf einen zukommen, ist es halt so, dann bist du für die, deren Stimme, für irgendein Produkt und wenn das ein Produkt oder ein Service oder so ist, den du halt nicht gut findest oder auch fragwürdig findest, dann ist es halt schwierig. Umgekehrt muss ich aber auch sagen, habe ich bestimmte Sachen gemacht, weil ich sehr wohl das Produkt kannte und es sehr gut fand. Poker Strategy war zum Beispiel damals eine Sache, ich kann heute meine Hand absolut nicht mehr für Poker Strategy ins Feuer legen, weil ich da einfach seit Jahren nicht mehr aktiv bin und nicht mehr gearbeitet habe, aber damals war ich dort Mitglied auf der Seite, habe gepokert, habe dort irgendwie Pokern gelernt und ja, fand das toll und hat mich sehr gefreut dort dann mitarbeiten zu können. Das Problem mit der Auffassung, dass wenn zehnmal das death knights (DK)-Token gedroppt ist, mal langsam das Priest-Token droppen müsste, nennt man Gambler's Fallacy. Ja, Gambler's Fallacy heißt daraus zu glauben, weil eines von zwei möglichen Ereignissen oder von mehreren möglichen Ereignissen besonders häufig aufgetreten ist,

dass es beim nächsten Mal weniger häufig ist. Nach dem Motto beim Roulette, jetzt muss doch endlich mal rot kommen, wenn zehnmal schwarz gekommen ist in Folge. Das Beste womit man das anschaulich machen kann ist, der Zufall hat kein Gedächtnis und Würfel und ein Roulette-Rat hat kein Gedächtnis. Da erinnert sich nicht, wie oft irgendwas vorher passiert ist. Es gibt aber ein Phänomen, was trotzdem dafür sorgt, dass es zu erwarten ist, dass anschließend auf lange Sicht sich der Wert wieder dem Mittelwert nähert, also ungefähr gleich oft rot oder schwarz beim Roulette zum Beispiel. Wobei das ja nicht die einzigen Möglichkeiten gibt, es gibt ja auch noch die Null. Die Null ist weder rot noch schwarz. Nehmen wir einen Coinflip halt, Kopf oder Zahl. Wenn zehnmal in Folge Kopf gefallen ist, auch wenn es in der ersten zehn Würfe waren, ist trotzdem zu erwarten, dass auf lange Sicht du bei einem Wert von 0,5 mal Kopf und 0,5 mal Zahl pro Wurf landen wirst, aufgrund eines Phänomens, das sich Regression zum Mittelwert nennt. Auch ein wichtiges Phänomen übrigens. Ganz ganz viele andere Sachen hilft zu erklären. Zum Beispiel, warum so häufig Leute, die zum Winter in der Torschützenliste sehr sehr hoch waren, nach der Winterpause deutlich weniger Tore gemacht haben. Oder warum ein Trainerwechsel manchmal oder regelmäßig Erfolg zu bringen scheint. Ja, also diesen Denkfehler begehen sehr viele Menschen und kann in allen möglichen Bereichen gefunden werden. Absolut. Wen so was interessiert, der kann gerne mal unter dem Stichwort googeln. Wobei ich es auch feiern würde nämlich an, wenn Barlow ein BMZ oder sogar ein Blog zu solchen menschlichen Phänomenen machen würde und wo man sie in World of Warcraft (WoW) beobachten kann. Typische Denkfehler, die auch in WoW mit großer Zahl auftreten, sind auch das Survivorship Bias und Swimmers Body Illusion. Es gibt auch, auf Englisch gab es eine Liste, ich glaube sogar bei Wikipedia, wo ganz viele aufgezählt werden. Ich glaube, die gibt es auch auf Deutsch. Liste der kognitiven Verzerrungen oder so. List of Cognitive Biases ist es auf Englisch. Wen das interessiert, da sind viele ganz ganz interessante Sachen dabei und man denkt sich so, WoW, das ist super interessant. Das Krasse daran ist, dass so unglaublich viele Leute, die an sich gewöhnt sind, hochwissenschaftlich zu arbeiten, genau dieselben Fehler

machen. Da ist niemand immun vor. Ich auch nicht, ihr auch nicht, niemand. Es ist nur cool und wichtig und interessant, die zu erkennen. Survivorship Bias heißt, dass man Folgen schließt aus einer Teilgruppe, die nicht repräsentativ ist, weil sie zu den Überlebenden zählt. Bestes Beispiel sind, wenn Leute beschreiben von ihrem großen Traum und ihrem großen Business-Modell oder dem Traum von ihrer Band oder dem Traum von der Schauspielerkarriere. Du liest diese Geschichten nur von Leuten, die bekannt sind, also nur von den Leuten, die Erfolg gehabt haben. Die ganzen Leute, die mit ihrem Traum nicht Erfolg gehabt haben, deren Geschichte wirst du halt nie erfahren. Von daher ist dieser Tipp, verfolge deinen Traum oder lebe deinen Traum wie auch immer halt total blödsinnig, weil du den Leuten glaubst, die in vielen Fällen nur das riesengroße Glück gehabt haben, erfolgreich zu sein. Und ja, mit harter Arbeit kann man das machen. Nein, nicht immer. Es gibt tonnenweise Leute, die mit harter Arbeit nichts anderes als ihre eigene Pleite erreicht haben. Nur sind die nicht diejenigen, die erfolgreichen Buch über ihre Pleite veröffentlichen. Das ist der Survivorship-Bias. Das Interessanteste davon, der interessantesten Fall fand ich immer noch den der Flugzeuge, die im Krieg von England nach Deutschland Bombeangriffe geflogen haben und die zurückgekommen sind und die auf Einschusslöcher untersucht wurden. Man hat festgestellt, dass es unglaublich viele Einschusslöcher im Rumpf gab, also war die Strategie der Briten, glaube ich, war es damals. Kann auch sein, dass es allgemein die Alliierten waren und nur aus England gestartet sind, weiß ich nicht mehr genau. Aber die Strategie war halt, naja, wenn überall Einschusslöcher im Rumpf sind, dann verstärken wir doch den Rumpf mit mehr Metallplatten. Und das ist ein ganz ganz interessanter und krasser Fall von Survivorship-Bias, weil das deshalb falsch ist, weil die Flugzeuge, die im Rumpf getroffen werden und zurückgekommen sind, sind eben zurückgekommen. Es war unwahrscheinlich, dass sie speziell im Rumpf so häufig getroffen wurden. Die sind mit Sicherheit oft auch an den Tragflächen, an den Triebwerken, am Leitwerk, irgendwo anders getroffen worden. Nur die Maschinen, die dort getroffen worden sind, sind abgestürzt. Das heißt, die, die zurückgekommen sind, sind die gewesen, die an der der ungefährlichsten, in Anführungsstrichen, Stelle für das, naja, für das

Überleben des Flugzeuges, also für die Flugfähigkeit des Flugzeuges getroffen wurden. Und damit war den Teil zu verstärken, wenn es einem darum ging, dafür zu sorgen, dass die Insassen heil zurückkommen waren. Unproduktiv hat nichts gebracht. Ganz ganz interessanter Fall. Und das passiert immer wieder und an allen möglichen Stellen. Survivorship-Bias ist so ein ganz ganz ganz ganz beliebt Ding. Swimmers Body Illusion kenne ich auch noch. Das ist der Denkfehler, dass man vom Schwimmen eine Schwimmerfigur bekommt. Wenn man sich die Schwimmer gerade bei Turnieren anguckt, dann sind jetzt bei den Männern sieht man, bei den Frauen auch, aber bei den Männern sieht man es ganz deutlich, die sind vereinfacht gesagt alle zwei Meter groß, haben einen Kreuz wie Jesus, superschlank, muskulös, so fast wie ein Troll, so ungefähr, nur nicht ganz so bucklich. Schmale Talien und Hüfte, lange Beine, so ungefähr sehen Schwimmer halt aus. Wobei lange Beine glaube ich noch nicht mal zwingend immer, weil ich glaube bei Schwimmern ist es auch so, dass die tendenziell eher langen Oberkörper haben. Aber der Grund ist halt nicht, sie haben das nicht, weil sie schwimmen, sondern sie sind deshalb professionelle und gute Schwimmer, weil sie diese Körpereigenschaften haben, weil die sehr sehr hilfreich sind, um guter Schwimmer zu sein. Niemand würde auf die Idee kommen zu sagen, vom Basketball spielen wirst du groß. Da versteht jeder, naja, wenn man groß ist, hat man einen Vorteil beim professionellen Basketball und deshalb sind so viele der Basketball Spieler groß, weil sie nur deshalb Basketballspieler sind oder Erfolgreich sind. Kommt jetzt nicht mit Maxi Bogues oder den einzigen drei Ausnahmen, Ellen Iverson und noch so ein paar andere, die klein sind, denn im Mittel sind Basketballspieler ziemlich groß. Wobei ich es interessant fand, dass Charlie Ward übrigens auch ein Basketballer, der früher mal bei den New York nix gespielt hat, glaube ich. Heisman Trophy-Winner, glaube ich sogar, war im Football. Der war ein Football-Quarterback und hat witzigerweise seine Football-Karriere erst gar nicht angefangen, sondern stattdessen Basketball gespielt, weil er zu klein war zum Football spielen, aber groß genug zum Basketball spielen. Auch absurd, ne? Ja, so Swimmer's Body Illusion, der Glaube oder der Irrglaube, dass man eine Schwimmerstatue vom Schwimmen bekommt. Schwimmen ist trotzdem

gut, wie jeder Art von Sport natürlich. Relativ gelenkschonend und man kann mit Sicherheit auch, das hilft mit Sicherheit auch unter Umständen dabei, Gewicht abzubauen, dass man schwimmt. Social Proof kenne ich nicht. Siehst du, habe ich wieder mal was, was ich selber nachgucken muss, was ich selber googeln kann. Ja, das sind unglaublich interessante Themen. Ich hatte eine Zeit lang überlegt, ob ich, ich habe mal eine Serie gemacht, die war ganz kurz, die hieß, wie hieß die denn? Nutzloses Wissen, irgendwas in der Richtung, also es ging auf jeden Fall um so diese typischen nutzloses Wissen- Geschichten. War ich jetzt hier auf dem Schrank eingeloggt oder nicht, weiß ich gerade nicht. Es ging um dieses typische nutzlose Wissen und diese Geschichten und da hatte ich überlegt, ob ich da eine Sonderrubrik machen soll für genau diese diese Sachen, weil man ist, man ist davor absolut nicht gefeiert. Keiner von uns mich eingeschlossen, aber es ist manchmal interessant, die zu erkennen oder sich zu fragen, ist dieses Phänomen, was ich gerade entdeckte, ist das möglicherweise Survivorship Bias. Anderes Ding, das ich ja auch schon mal namentlich genannt habe, ist die Texte Sharp Shooter Fallacy, dass man quasi sein, wenn eine Zielscheibe um die Treffer malt, das kennt ihr alle aus so, keine Ahnung, was aus irgendwelchen Comics oder so, wo einer irgendwo in die Wand der Scheune schießt und dann seine Zielscheibe so malt, dass es aussieht, als hätte er zehnmal in schwarz getroffen. Ja, interessantes Thema, sehr interessantes Thema. Im Bereich **WoW** bin ich mir gerade gar nicht so sicher an, wie viele Stellen man das übertragen kann, aber es kommt mit Sicherheit auch da unglaublich häufig vor. Moin Barlow, ich hätte da vielleicht noch ein Thema, über das du philosophieren kannst. Was hältst du? Wir haben so viele allgemeine Themen heute, aber mir gefällt das, das sind gute Themen. Solange das Themen sind, die mir Spaß machen, habt ihr alles richtig gemacht. Wenn sie euch keinen Spaß machen, habe ich nicht alles richtig gemacht. Das ist mein geringeres Problem. Was hältst du von der Einführung eines generellen Tempolimits von 130 kmh auf deutschen Autobahnen? Ich habe da in letzter Zeit häufiger Vergleich gehört, dass unser Tempolimit ja mit dem amerikanischen Waffenrecht verglichen werden könnte. Meine persönlichen Meinung ist da eher anders, da wir im Jahr ungefähr so viele Verkehrstote

haben wie amerikaner Shoot Shootings. Das ist interessant, da hab ich mich gefragt, ist das so? Das kommt mir so vor, als würdest du weit weit weit Shootings überschätzen und dann habe ich es nachgeguckt und du überschätzt Shootings weit weit weit weit weit. Wir haben ja in Deutschland etwas über 3000 Verkehrstote gehabt im Jahr 2017. Tote durch Shootings in den United States of America (USA), diesem Jahr bislang, obwohl es viele gab, 40. Also du meinst, Shootings, also einzelne Fälle der Schießereien sind natürlich noch weniger, obwohl ich weiß genau, es viel weniger sind, weil nicht in allen Fällen es Todesfälle durch die Shootings gibt. Vermutlich in der Mehrheit der Fälle nicht, aber von den Fällen hören wir nicht so prominent, wenn nur an irgendeiner Schule in Anführungsstrichen nur Schüsse gefallen sind, aber niemand Verletzter getötet wurde. Ja, da ist es die Berichterstattung, die uns ein Schnippchen schlägt. Die Berichterstattung, die eben extrem häufig, das ist glaube ich Publication Bias, wenn ich ganz sicher, die Berichterstattung, die sehr sehr häufig natürlich über die besonders skandalösen Fälle berichtet und die besonders aufwühlenden Fälle. Und wenn so ein Thema erst mal ein heißes Thema ist, dann wird natürlich jede noch so kleine Meldung über dieses Thema zu einer größeren und wichtigeren Meldung und dann kommt es uns plötzlich so vor, als gäbe es genauso viele School-Shootings in den USA, wie es Tote durch Unfälle in Deutschland gibt, obwohl der Faktor fast 1 zu 100 in anführungsstrichen Ungunsten von Deutschland ist, wobei man halt immer noch sagen muss, die USA haben ja auch wesentlich mehr Einwohner. Wenn in den USA x Leute durch irgendwas sterben, muss man das ja schon auch in Relation zu der Menge der Einwohner setzen. Und dann ist der der relative Wert dieser Shootings halt noch mal ein gutes Stückchen niedriger. Dasselbe gilt auch, wenn man sagen will, in den USA, die haben die x meisten Häftlinge der Welt. Okay, ja, sie werden von allen möglichen einen Top 10-Platz in der Welt belegen, ganz einfach, weil sie auch sehr viele Einwohner haben. Also deine gefühlte Wahrnehmung ist sehr weit vorbei an der Realität, aber ich glaube, den Fehler, den du gemacht hast, hätten viele gemacht. Wenn du sie gefragt hättest, was kostet im Jahr mehr Menschenleben, Schießereien oder School-Schulschießereien in den USA, das ist ein spezieller Sonderfall

der Schießereien. Schießereien ansonsten in den USA kosten definitiv mehr Leben oder Autounfälle in Deutschland. Zudem könnte ich mir vorstellen, dass die Verkehrstoten auf der Autobahn gemessen an dem Verkehr, der über eben diese abgeführt wird, sehr gering sind. Das ist richtig übrigens, komme ich gleich noch zu, wenn du möchtest. Ich kann ja gar nicht fragen, ob du möchtest. Ich mache das einfach gleich noch. Zudem werden die meisten Verkehrstoten vermutlich auf Landstraßen oder in der Stadt zustande kommen. Wie ist denn deine persönliche Meinung zu diesem in Deutschland emotional geführten Thema? Ist das so emotional geführt? Ich glaube, das ist noch nicht mal ein großes Thema und damit glaube ich auch nicht, dass es sehr emotional geführt wird. Also grundsätzlich ist es natürlich ziemlich schwierig, genau wie wenn du die Statistik liest, dass die Mehrzahl der Unfälle, der auch tödlichen Unfälle in der Nähe vom eigenen Wohnort stattfinden und ich die Folgerung gelesen habe, darüber ich auch schon mal glaube ich gesprochen an anderer Stelle, Gefolgerung gelesen habe, dass das vielleicht daran liegen könnte, dass man in der Nähe der eigenen Wohnung vorsichtiger fährt, weil man glaubt alles zu kennen. Nein, der logische Schluss ist, der man der meiste Verkehr findet relativ gesehen in der Nähe der eigenen Wohnung statt. Es gibt Leute, die verlassen mit ihrem Auto nie den Umkreis von 50 Kilometern um die eigene Wohnung. Mein Vater zum Beispiel hat früher in Düsseldorf gearbeitet, wir haben in der Nähe so 25 Kilometer, 20 Kilometer entfernt von Düsseldorf gewohnt. Der ist 99 Prozent der Strecken, die er gefahren ist, im Umkreis um die eigene Wohnung gefahren. Also das ist nicht so leicht und natürlich muss man beim Verkehr auch immer vergleichen, wie viele Todesfälle gibt es pro gefahrenen Kilometer und nicht nur insgesamt. Und da muss man, wir haben sinkende Zahlen gegenüber den 50er, 60er, 70er, es hat immer Zahlen erhoben wurden, die Zahl der Verkehrstoten in Deutschland sinkt und zwar irre, auf irren Niveau. Wir haben jetzt mittlerweile glaube ich die zehnfache Anzahl von Autos, die wir noch vor 50, 60, 70 Jahren hatten und trotzdem weniger Verkehrstote insgesamt, deutlich weniger. Wir haben Verkehrstote im Bereich von 20.000 gehabt, glaube ich noch in den 70ern und frühen 80ern pro Jahr und haben jetzt 3.000, was unter anderem daran liegt, dass wir deutlich

sichere Fahrzeuge haben, aber auch stängere Bestimmungen, was das Trinken hinter dem Steuer betrifft, also das Trinken am Steuer betrifft und so weiter und so fort. Ja, es wird nur ein sehr kleiner Teil sein der Unfälle, die darauf zurückzuführen sind, dass jemand über Tempo 130 gefahren ist. Alleine schon, weil es so wenig Stellen gibt, an denen über 130 gefahren werden kann. Und selbst von den tödlichen Unfällen, die bei über Tempo 130 passieren, muss man die abrechnen, die auch dann tödlich verlaufen wären, wenn derjenige nicht über diesem Tempo gefahren wäre. Also es ist nicht so leicht zu sagen, nur wir sind uns in allen Fällen glaube ich einig, dass das Fahren bei hoher Geschwindigkeit immer unsicherer wird. Grundsätzlich, wenn du mit dem Auto 100 fährst, bist du grundsätzlich mal sicherer als wenn du 200 fährst und dass es umweltfreundlicher ist, bei einer niedrigeren Geschwindigkeit zu fahren. Und damit fehlt uns halt das logische Argument, warum wir keine allgemeine Geschwindigkeitsbegrenzung haben sollten. Nur die Frage ist, brauchen wir das oder sagen wir uns, ist unsere persönliche Freiheit und der Spaß im Autofahren halt einfach wichtiger als dieses logische Argument. Wir sind bereit das in Kauf zu nehmen grundsätzlich. Denn auch 130 ist ja auch, ich will nicht sagen eine willkürliche Grenze, aber auch 130 ist unsicherer als würdest du 90 fahren und weniger umweltfreundlich. Also warum dann nicht gleich, wollen wir dann zum optimalen und wenn wir das sagen, wenn wir sagen wir machen es der Umwelt wegen, warum erlauben wir dann überhaupt Leuten Autos zu fahren, die nicht umweltfreundlich sind? Irgendwelche alten Kisten, am besten noch irgendwie so ein Oldtimer Diesel oder so der 15 Liter pro 100 Kilometer verbraucht und so weiter und sofort. Dasselbe gilt für das Beschleunigungsverhalten, also die Art und Weise wie Leute Autofahren. Fahren sie aggressiv, beschleunigen sie sehr stark oder machen sie das Ganze am besten mit irgendeiner Automatik, die wird bestimmt das Spritsparens zu sein, was es gibt. Und das ist dann schon viel, viel schwieriger und ich kann es absolut verstehen, wenn man Autofahrer ist und sagt, ich würde nicht unterstützen, dass wir Tempo 130 auf deutschen Autobahnen haben. Ich kann es verstehen, dass man es nicht unterstützt, auch wenn wir sagen, rational betrachtet wäre es die bessere Entscheidung. Aber es gibt halt so viele Dinge,

die rational betrachtet die bessere Entscheidung wären, die man trotzdem nicht unbedingt unterstützen würde. Wenn ich einen Freund fragt, ob du ihm ein Bier aus dem Kühlschrank gibst, dann ist die rational bessere Entscheidung vor, dich zu sagen, du solltest kein Bier trinken, du solltest gar keinen Alkohol trinken und dasselbe gilt für einen selbst. Aber das macht man halt nicht immer. So, wir sind bei der letzten Frage angekommen, es ist deutlich länger geworden, als ich gedacht hatte. Ich war mir nicht ganz sicher, deswegen habe ich heute vier Fragen reingenommen. Egal, ich hoffe ihr hattet trotzdem Spaß und ich hoffe ihr habt weiterhin viele interessante und gute Themenvorschläge. Ich will immer so ein paar andere bunte auch reinnehmen, die vielleicht gar nichts unmittelbar mit Gaming zu tun haben, weil es euch vielleicht eine Anregung gibt über irgendein Thema, was außerhalb von Gaming oder von World of Warcraft interessant sein könnte. Danke dafür auf jeden Fall. In diesem Sinne, tschüss, euer Onkel Barlow.

#236: Neue Spielmechaniken, Entwicklung von WoW, Alte Mats

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 236 und dem Thema neue Spielmechaniken, Entwicklung von World of Warcraft (**WoW**) und alte Mats. Ich hab das eben schon mal kurz aufgenommen. Kurz ist gut, das war fast eine halbe Stunde lang, war aber nicht zufrieden, hab es deswegen jetzt noch mal gemacht. Vielleicht jetzt ein bisschen kürzer, vielleicht musste ich etwas mehr auf den Punkt kommen. Für ein zukünftiges BMZ, hey Barlow, bezüglich Agro- und Spielmechaniken. Ich bin kein regelmäßiger **WoW**-Spieler, hab mit Anfang Kater aufgehört, habe diesen Monat aufgrund eines Freundes und der Tatsache, dass ich meinen alten Account wieder bekommen konnte, erneut einmal Spielzeit gekauft. Aus der Perspektive von jemandem, dem die Entwicklung des massively multiplayer online (**MMO**) Genres in den letzten Moment, die Entwicklung des **MMO** Genres und die Entwicklung von Spielmechaniken im Allgemeinen aktiv mit verfolgt hat und die letzten Jahre PlanetSide 2 gespielt hat. Ach du warst ja. Ist mir aufgefallen, wie grundlegend veraltet **WoW**-Spielmechaniken sind. Natürlich nicht verwunderlich bei so einem alten Spiel, jedoch hätte man die Menge, bei der Menge an Ver-

änderungen, die Blizzard an Klassen und so weiter gemacht hat, vielleicht auf die Idee kommen können, das grundlegende Gameplay von **WoW** zu monetarisieren. Ist ständig passiert übrigens. Ich muss manchmal, kann ich, lese ich nicht zu Ende, sondern muss einhaken, damit das nicht so stehen bleibt. Das ist ständig passiert. Also guckt ihr Spielmechaniken aus Classic an, was da alles drin war. Ich habe es oft genug, zitiere ich die Sachen, die verändert wurden und guck dir an, wie es jetzt aussieht. Also massiv verändert, nicht nur so ein bisschen. Die Akromechanik wäre ein Beispiel, dass massiv verändert wurde. Eine weitere Idee wäre das Zielsystem zu verbessern und Skills über Hit Detection laufen zu lassen, anstatt den Spieler das Ziel anvisieren zu lassen. Ich glaube, was du meinst, bin mir nicht sicher, aber ich glaube, was du meinst, sind Skillshots. Also Shots, die nicht dadurch treffen, dass ich ein Ziel anvisiere, sondern dadurch, dass ich eine Ability in eine Richtung auslöse und in dieser Richtung muss das Ziel halt stehen. Und wenn es dort steht, trifft es. Wenn das Ziel dort nicht steht oder ich mich nicht richtig positioniert habe, trifft es nicht. Meiner Meinung nach sollten selbst Dinge wie Levels, Health Points und Erfahrungen auf dem Prüfstand stehen. Nicht um jedes System aus dem Fenster zu schmeißen und es nur um der Änderung willen zu ändern, sondern um Verbesserungen in Form von Alternativen zu finden. Mir ist klar, dass ein guter Teil der **WoW**-Community diese Änderung nicht mittragen würde, doch ich wollte mal deine Meinung zu einem modernen **WoW** mit anderem Gameplay aber weiterhin vorhanden in Final V Raids oder Charakter Progression hören. Charakterforschung könnte bei das Sammeln von Fähigkeiten und Items in der Welt stattfinden, nur so als Idee. Die Holy Trinity sollte vielleicht in Frage gestellt werden. Letzteres haben wir bereits mal gemacht. Es gab schon mal die Idee, Content zu machen, in dem es nicht Heiler und Tank gibt, sondern nur wer auch immer meldet wie er will. Und das waren Szenarios und die sind nach Mists of Banderia rausgefflogen, weil sie nicht wirklich angekommen sind. Ein paar Leute haben sie gemocht, meine Freundin hat gerne Szenarios gespielt. Ich war in zwei oder drei drin, glaube ich, und dachte mir, was will ich da? Was soll das? Also wenn brauchen sie Überarbeitung. Ich glaube es ist erstmal ein grundlegender riesengroßer Fehler zu glauben, dass nur wenn etwas alt und

unverändert wäre, dass es deshalb irgendwie schlecht oder veraltet ist. Ja, wenn wir Gläser herstellen, sind das meistens Röhren, die unten einen Boden haben und oben eine Öffnung. Ein Glas wird nicht dadurch besser, dass du die Wände an der Seite weglässt oder den Boden unten. Das ist zwar neu, aber scheiße. Es gibt Dinge, die sind einfach gut. Die sind einfach gut. Ich persönlich zähle da grundsätzlich das Konzept, das haben wir neulich auch schon mal gehabt, deswegen gehe ich da nicht noch weiter drauf ein. Von Tank, Heiler und Idee finde ich es grundsätzlich ein gutes Konzept. Es ist aber auch so, dass Blizzard immer wieder diese Sachen hinterfragt und überarbeitet. Du hast vielleicht wirklich einfach nicht lange genug gespielt oder nicht oft genug gespielt und es deshalb nicht mitbekommen, aber fast alles, was du beschreibst, hat sich im Laufe der Jahre an Mechaniken gewaltig verändert. Argo zum Beispiel. Gewaltig verändert allgemeine Game- mechaniken, gewaltig verändert. Ich habe irgendwann mal in der letzten Zeit über den Jäger gesprochen, wie der Jäger zu Classic war und wie der heute war. Es gibt eine Sache, von der ich überhaupt kein Freund bin und das ist auf Teufel komm raus, Skill Shots in [MMO](#) oder in [WoW](#) unterzubringen. Ich habe mir bewusst [MMO](#) ausgesucht, weil ich solche Spielmechaniken nicht haben will. Also als ich angefangen habe zu spielen, mittlerweile sind ein paar drin, aber zum Glück noch nicht sehr viele. Genauso wie man Jump'n'Run Gameplay reinpacken könnte, aber wenn ich ein Jump'n'Run spielen will, kaufe ich mir ein Jump'n'Run. Das ist für mich so ein bisschen wie die Entwicklung bei diversen Singleplayer-RPGs, die alle in Richtung Shooter gehen und wo sich die Leute beschwerten, dass viele von oder die wenigen Elemente, die noch drin sind von einem role-playing game (RPG), doch irgendwie doof sind und lieber rausgehören, damit man es noch besser als Shooter spielen kann. Diskussionen mit den Fallout-Kollegen gelegentlich hat, wo ich mir denke, aber dann spielt doch einfach ein Shooter. Lasst mir doch um Himmel's willen bitte wenigstens die Möglichkeit dieses Spiels spielen, wie es mir Spaß macht. Da ging es um die Diskussion Vets. Was ganz Vergleichbares mit den Skill Shots. Vets ist halt so eine Technologie, die dir erlaubt, in dem Spiel in Fallout quasi rundenbasierte Kämpfe zu machen. Also strategische Kämpfe, in denen dein Charakter und dein Charakter-Building,

also den Charakter, gebaut hast über den Kampfausgang, entscheidet und nicht ob du persönlich in der Lage bist, den Knopf schnell zu drücken. Das ist das, was ich liebe. Das ist für mich das, was ein **RPG** ausmacht. Der Charakter, den ich spiele, entscheidet und nicht mein persönlicher Skill als Spieler. Ob ich jetzt nun... Ich kann Scharfschützen spielen, der jeden Punkt im Schießen investiert hat, der der beste Scharfschütze des Wastelands ist und der nicht trifft, weil Schorsch vor dem Rechner zu grobmotorisch ist, um auf 1,5 Kilometer zu treffen. Also Skill Shots ist für mich so ein typisches Beispiel von so einem Übel, von dem ich hoffe, dass es irgendwann komplett aus **WoW** verschwindet. Aber wird es vermutlich nicht, weil die Sachen mittlerweile mehr oder weniger etabliert sind, wenn gleich ein paar Sachen ein bisschen verändert wurden. Ein paar von den Sachen, die mit Zielkreis irgendwohin gesetzt werden konnten, können jetzt zumindest auf einen selber zentriert werden, sodass man... Die Todesritter werden es vielleicht kennen. Death and Decay war manchmal ganz schön erkrampft, dass man es jedes Mal noch bestätigen musste, obwohl man es sowieso und fast immer auf sich selbst gesetzt hat. Ja, also nur, dass es andere Mechaniken gibt und dass sie in irgendeinem anderen Spiel Spaß machen, ist für mich kein Grund zu behaupten, irgendwie etwas in **WoW** wäre veraltet. Wenn es danach geht, können wir **WoW** mit 10 Milliarden Sachen verschlimmbessern und haben dem nächsten Spiel mit Skill Shots, Battle Royale Spielsystem, Fallrückziehern von FIFA und 3D. Also eine Virtual Reality oder so. Ich glaube, wir haben sehr, sehr gute Entwickler bei World of Warcraft, die immer wieder sich überlegen, gibt es irgendwas, irgendwelche Anleihen, die wir irgendwo nehmen oder von mir ist auch einfach irgendwas, ein Spielsystem von irgendwo klauen können. Letztlich sind die meisten Maps und Battlegrounds geklaute Shooter-Konzepte gewesen und solange sie das gut machen, ist das in Ordnung. Aber wenn etwas bestehen bleibt und über 15 Jahre unverändert bleibt, dann manchmal nicht deshalb und oft sogar nicht deshalb, weil es veraltet ist und jemand zu faul war, es zu ändern, sondern weil es die beste der möglichen Alternativen ist nach wie vor. Ich gebe dir die Empfehlung, du schreibst zum Beispiel Agro. Agro ist eine Mechanik, die sich so unglaublich und massiv verändert hat, von Classic bis heute. Überhaupt das

Tank-Gameplay von total nicht fordernd und dumpf rumstehen und einen Knopf zu spammen, hin zu einem interaktiven Gameplay, in dem eine Menge Timing, eine Menge Wissen gefragt ist, eine Menge Bosskennntnis gefragt ist, um gut am Leben bleiben zu können. Ich empfehle dir, dich im Zweifelsfall ein bisschen mit den verschiedenen Mechaniken aus einer zu setzen, wie sie sich im Laufe der Jahre verändert haben. Es ist nicht so ganz leicht, weil man jetzt nicht mehr eine mobile object (Mob)-Expansion so spielen kann, als wäre sie gerade live gegangen. Gefällt dir ernsthaft die aktuelle Entwicklung von unserem heiß geliebten Triple-A-Schinken-WoW? Ja, als rein Blut massively multiplayer online role-playing game (MMORPG)-Zocker von der ersten Stunde stört es mich keinesfalls, dass der rote Faden immer mehr in Richtung Casualisierung spinnt. Ich begrüße es, teils Vater von drei Kindern, weniger Zeit, ein paar Mythic-Plus-Rennen, jeden Abend macht Laune. Denn dennoch fühle ich nur noch selten den Charme eines Rollenspiels. Die Loot-Spirale greift ab Max-Level, klar sich schnell zu equipen macht Spaß, Blizzard hat den Dreh raus, das Belohnungssystem im Gehirn zu füttern. Nur dadurch geht mir persönlich die Wertigkeit jedes Items total verloren. Man freut sich nur noch selten über Loot. Ich kompensiere viel mit den teils gut durchdachten Nebenbeschäftigungen. TradeSkillMaster (TSM), Transmox, Mount, Erfolgsschritt, Solo-Content-Try. Mal ganz kurz, ich mache das mal absatzweise, weil das so ein langer Text mit so vielen Gedankengängen ist. Ich finde nicht, dass Loot die Wertigkeit dadurch bekommt, dass einfach wenig davon droppt. Ein Teil der Wertigkeit kommt bestimmt dadurch, dass man einen schwierigen Boss oder Gegner erlegen muss, der Loot droppt. Und ich glaube man ist allgemein ein bisschen schlecht bedient, wenn man versucht WoW als ein Spiel zu sehen, indem es nur darum geht, Loot zu optimieren. Weil dafür sind die sind die Bosse und die Herausforderungen, die Bosse oder Mage Tower Challenge oder Hohe Mythic Plus bieten eigentlich viel zu spannend, als dass man sich nicht längst verabschieden hätte können von der Idee, dass Loot Selbstzweck ist. Ich finde das zum Beispiel, wir haben eben veraltete Konzepte gesprochen. Loot als Selbstzweck zu sehen ist für mich ein veraltetes Konzept. Genau wie Leveln als Selbstzweck zu sehen in einem MMORPG ein veraltetes Konzept ist. Das

sind Konzepte, die MMORPGs vor 15 oder 20 Jahren hatten, wo es nichts an Endgame gab, wo einfach nur auf Max Level zu kommen das Einzige war, was man tun konnte und dann irgendwie die goldene Rüstung des goldenen Drachentöters zu haben. Aber **WoW** bietet viel mehr und deswegen finde ich es an sich eine gute Entwicklung, wenn jemand weggehen kann von einem nicht wirklichen Content sein Equipment irgendwie zu kompletieren, hin zu etwas, wo es darum geht eine Sache, also eine Sache selbst, nämlich den Killer eines Bosses zu erreichen. Und erstaunlicherweise, es gibt zwei Fraktionen, die beide das aktuelle **WoW** kritisieren. Die einen sagen, es ist zu einfach das Loot zu bekommen, die anderen sagen, es ist zu schwer. Das ist witzig, dass es die beiden gibt, die dasselbe kritisieren und das exakte Gegenteil jeweils. Du sagst, es ist zu leicht, dir gegenüber steht eine Fraktion, die sagt, man kann jetzt sein, früher konnte man seinen Charakter wenigstens noch fertig bekommen. Das geht jetzt ja nicht mehr, weil es irgendwie Warforged und Titanforged gibt. Ich persönlich freue mich immer noch über Loot. Es ist natürlich, also es ist weniger der Fall, dass es ein einzelnes Item gibt, das so wie Deathbringers will, wobei zu Wrath of the Lich King (**WotLK**) war Loot schon sehr sehr rund zu bekommen, sagen wir es so. Aber der umgekehrte Fall ist halt, dass es auch unendlich frustrierend ist. Deathbringers will ist ein gutes Beispiel. Wir erwähnen das immer wieder, weil das bei uns der halbe Raid haben wollte. Ich hatte die meisten dragon kill points (**DKP**) und das ist bei uns so selten gedroppt. Ich habe das erste bekommen nach glaube ich zwei drei Monaten Icecrown oder so. Und dann hast du Loot, über den man sich zwar freuen kann, den du aber in Klammern auch nie bekommen wirst, je nachdem in welcher Raid-Gilde du bist. Und in meinem Fall, ich hatte nur das Glück, dass es keinen anderen Schurken gehabt, der geraided hat. Ich habe meine **DKP** aufsparen können für Deathbringers will und habe es daher bekommen damals. Also es ist nicht so, als ob es da nur Sonne auf der anderen Seite gäbe, selbst wenn man das so haben will, wie du es haben willst. Und ich will es nicht so haben wie du, grundsätzlich. Ich finde es gut, wenn Loot relativ mit moderatem Aufwand zu bekommen ist und das Equipment nicht Selbstzweck ist. Ich finde immer eine Nische um ein Abonnement (**Abo**) zu rechtfertigen, aber in

meinen Augen fühlt es sich nicht mehr wie ein klassisches Rollenspiel an. Ich beneide jeden aktiven Raider, ich habe drei Flaschenkinder, ergo kann kaum in Ruhe meine Mythic Plus machen. Ich hatte meine Zeit als erfolgreicher Server-First-Jäger und möchte definitiv nicht weinen, aber der Casual Content, den Blizzard fabriziert, wirkt auf mich aufgesetzt. Findest du? Ich finde absolut nicht massentauglicher zu werden als Wirtschaftsunternehmen, bietet wenig Angriffsfläche, machst du Witze, Gamer regen sich über nichts anderes auf als darüber, dass Wirtschaftsunternehmen wirtschaftlich sein wollen. Aber das kostet im Spiel enorm Glaubhaftigkeit? Absolut nicht. In keinem Punkt stimme ich dazu. Erstens ist es so, dass der Casual Content für mich liebevoller und liebevoller ist, als er es je gewesen ist, weil es wirklich Content ist. Früher war Casual Content, du konntest irgendwas belangloses farmen oder einen Twink hochgrinden. Es gab einfach kaum guten Content, geschweige den Endgame Content. Heutzutage gibt es wirklich Dinge, die du auch als Casual tatsächlich machen kannst. Ob dir jetzt zum Beispiel sowas wie Order Halls gefallen oder nicht, aber die Order Hall selbst sehe ich persönlich als eher Casual Content im Sinne von, ich muss wenig Zeit und wenig Können investieren, um die Order Hall zu maximieren. Aber diese Kampagnen, diese Art von Personalisierung, diese Art klassenbasierter Content hat es noch nie gegeben in dem Umfang. Man übersieht das gerne mal leicht. Ich habe das übersehen bis jetzt zum Ende der Expansion, wo ich alle Klassen hochgeliefert habe, wie viel Liebe in die Klassenhallen geflossen ist, in die Quests, die damit verbunden sind, in die Artefakte, die man sich holt und so weiter und so fort, in die Charaktere, die Lore-Charaktere, denen man dort begegnet, die zu einem Großteil dann Follower in der Order Hall werden und so weiter und so fort. Man kann wirklich vieles vorwerfen, aber dass das nicht liebevoll oder aufgesetzt ist, finde ich, ist einfach überhaupt nicht zu verargumentieren. Man kann, es sind natürlich Schlagwörter, die immer wieder in Kritik benutzt werden, massentauglich Geld verdienen, bla bla bla, aber dann muss man es hinterfragen, muss sagen, ist das denn wirklich so, unabhängig vom Geldverdienen, ist in irgendwas weniger Aufwand geflossen, ist es weniger liebevoll, ist es weniger gut und in allen Punkten muss ich sagen, absolut nicht, das exakte Gegenteil davon.

Und dann gilt halt, wenn wir über Casual Gaming reden, du möchtest doch, wenn ich ein Video mache, freue ich mich, wenn 100.000 das gucken, mehr als wenn ich mich freue, wenn 1000 das gucken und nicht nur, weil ich damit mehr Geld verdiene, sondern weil es einfach toll ist, ein tolles Gefühl ist, wenn Leute den Content oder wenn es eine Million sogar gucken, wenn Leute den Content mögen, den man macht, egal welche Art von Content das ist. Wenn man aber in irgendeiner Art und Weise kreativ Content macht, man weiß nicht, man produziert keinen Content, der unmittelbar Geld ist. Man produziert etwas, von dem man weiß, dass es einem Spaß macht und hofft, dass es anderen Spaß macht. Wenn das der Fall ist, ist es meistens so, dass man damit Geld verdienen kann. Aber es ist nicht der, also bei der Kritik lese ich so oft raus, dass Menschen glauben, dass es ein, dass ihr Leute aus niederen Beweggründen billig versuchen einen Gamer abzuzocken. Aber das sehe ich einfach in diesem Fall nicht, das mag Games geben, wo das so ist. Ich sehe es nur bei **WoW** nicht und ich verfolge dieses Spiel und andere Spiele seit über zehn Jahren. Ich kann es an keinen Punkt unterschreiben. Es ist kein Fastfood Content, es ist kein billiger Content. Es ist richtig gut gemachter Content. Wenn der zudem casual tauglich ist, umso besser. Ich habe nichts dagegen, ich zähle mich nicht als casual, weil ich casual erstmal als Zeitinvestment-Frage sehe und nicht als spielerisches Können. Vom spielerischen Können ist er total irrelevant für das, worüber wir gerade reden. Dasselbe gilt für mich in D3. Ich habe dort niemals dieselbe intensive Spielerfahrung wie in D2. Nein, nicht falsch verstehen. Mir fehlt bzw. mich stört die Linearhaftigkeit. Ist das ein Wort? Vielleicht wird es bald eins. Es wird immer mehr entdeckerrunfreundlich. Schwierig nach diesen Sätzen, ich will nicht heulend sein, da zu stehen. Auch das verstehe ich nicht ganz, weil, also Diablo war halt nie so ein Entdeckerspiel, oder? Es hat zufällig generierte Maps gehabt. Wie will man irgendwie was entdecken, wenn Content zufalls generiert ist? Also Diablo war halt als etwas gedacht, das hatte so einen kleinen Story-Mode und Blizzard war immer toll FMVs zu machen, also Full Motion Video gelöt. Und das war cool, aber eigentlich war es sehr repetitiver Grind-Content. Und du solltest dir gerade dann Diablo 3 mal angucken. Versuch mal in der Ladder in die Top 10 zu

kommen. Die Season geht jetzt bald wieder los. Versuch mal in die Top 10 zu kommen und sag mir dann, dass das keine intensive Spielerfahrung ist. Ob einem Diablo noch Spaß macht bei den Seasons, mir zum Beispiel nicht mehr mittlerweile, weil zu wenig neuer Content kommt, das ist ein anderer Punkt. Aber wir reden ja nicht von neuem Content bei Diablo, den gab es ja bei Diablo 2 auch nicht. Also sehr, sehr wenig und schon gar nicht verglichen mit heute. Da gibt es ja bei Diablo 3 tonnenweise mehr Content, neu als es den für Diablo 2 gegeben hat. Zusammengefasst, als Wälder hätte ich meine Klappe gehalten und das tolle Spiel genossen, kein Problem. Als Casual fühle ich mich unterfordert. Spiel ist dennoch nur anders, als sich Blizzard vorstellt, wie ein Casual vielleicht normalerweise spielt. Linear war das früher in meinen Augen weniger und das tat dem Spiel gut, fehlt da. Manchmal ein wenig googeln, wo man als frischer Max-Level seinen Loot herbekommt, hätte in meinen Augen schon einen nerdigen Charme. Das hat nichts mit dem Spiel zu tun, das hat mit dir als Spieler zu tun. Wir wissen halt heute 10 Millionen Sachen, die wir früher nicht wussten. Wenn ich zum ersten Mal Fallout 4 spiele, dann stehe ich wieder Augsburg am Berg, frage mich, wie was funktioniert, wie welche Waffe funktioniert, was ist besser, welche hat mehr Angriffspunkte, wie viel kosten die einzelnen Attacken, wo finde ich das, wo finde ich jenes. Wenn ich 400 Stunden gespielt habe, weiß ich sehr sehr vieles davon und muss es nicht mehr machen und dieser Teil fehlt dem Spiel nicht, weil das Spiel es das nicht mehr hat, sondern weil ich das nicht mehr brauche. Es war definitiv, Linear ist immer so ein schweres Wort, wo man das normalerweise bei story-basierten Spielen benutzt und es gibt heute nicht mehr Linearität als früher. Im Gegenteil, du kannst heute viel viel mehr isolierte Dinge machen, die du früher gar nicht machen konntest, weil sie nie existiert haben. Es gab früher kein High-End Dungeon Content, also es gab immer ein zwei Dungeons, die man machen konnte, weil sie die höchsten Dungeons waren für nahequipten Content, aber es gab andere, in die bist du quasi nie wieder reingegangen nach einem gewissen Zeitpunkt. Da ist viel viel mehr, was man tun kann. Du selbst schreibst Mythic Plus, was halt ein komplettes neues Konzept ist. Die Idee, World Quests in dieser Form einzuführen, finde ich fantastisch. Unter anderem

deshalb, und wenn das eine Kleinigkeit ist, weil es mir so auf den Nerv ging, immer Quests in einem Questlog annehmen zu müssen und gebunden zu sein, an einen gewissen Ort zu gehen. Die Order Halls habe ich genannt. Also klar, die sind ein Content, den man quasi irgendwann durchgespielt hat, sicher, ohne jede Frage, aber gerade für einen Casual-Spieler, der ist eine Weile damit beschäftigt. Da muss eine alte Frau lange verstricken, bis man so eine Order Hall optimiert hat. Und ich weiß, wovon ich rede, ich habe das vor einem Monat ungefähr angefangen, auf x verschiedenen Charakteren und bin mit keinem davon auch nur ansatzweise durch bislang. Ich glaube, was ich bei dir raushöre und rauslese, ist, dass du früher vor allen Dingen ganz anderen Content gespielt hast, der an sich fordernder war und längerfristig angelegt. Raiden ist ja immer was, was längerfristig angelegt ist. Bis du durch so ein komplettes Raid-Tier durch bist, da vergehen halt Wochen oder gar Monate und das ist halt völlig anders, wenn man als höchste Herausforderung Mythic Plus nimmt, die eine super Herausforderung sind, aber die immer in sich geschlossen sind und nach einer halben Stunde oder Stunde durch. Also ich glaube, was so ein bisschen das Problem ist, ist, dass dein Lebensstil sich geändert hat und du anderen, mehr oder weniger zwangsläufig, anderen Content im Spiel spielst, und der dir vielleicht nicht mehr so viel Spaß macht. Aber ich glaube, ich habe zu Genüge darüber gesprochen, warum ich die Kritiken als solche so nicht unterschreiben kann. Die stimmen für mich einfach in vielen Fällen faktisch nicht, wenn man sie versucht neutral zu betrachten und nicht aus so einer enttäuschten Position heraus, dass jemand anderes dafür verantwortlich ist, dass man selber keinen Spaß mehr hat oder weniger Spaß hat. Aber es ist auch möglich, mit wenig Zeit zu raiden. Vielleicht, wenn die Kinder dann nicht mehr die Flasche brauchen und es gibt auch sehr casual-mäßige Raids und so, auch welche, wo man durch Flex-System muss man ja nicht mal sich dazu zwingen, einem Raid von vorne bis hinten beizuwohnen. Wenn man vorher raus möchte, dann ist das durchaus auch möglich. Vielleicht findest du da wieder was in der Richtung, die dir mehr Spaß macht. Das Spiel gibt es definitiv jedenfalls her. Alten Materialien auf die Beine helfen. Ich fände es sehr spannend, wenn man für herstellbare Gegenstände, der jeweils aktuellen

Erweiterung neben neuen Materialien auch ältere benötigen würde. Wenn ich also als Alchemist das Fläschchen des Wehrenmagens habe, ich lese das jetzt nicht alles vor, also das Grundkonzept ist für neues Fläschchen auch Materialien aus älteren Expansions. Wie denkst du darüber, könnte das funktionieren? Gute Idee, könnte es. Ganz ehrlich, ich habe mich unglaublich viel getan und auch viel darüber nachgedacht. Wie könnte man die alten Mats wieder relevant machen? Ich mochte das, dass man früher zum Hochskillen immer die alten Mats alle brauchte, weil das hat dem ganzen ein bisschen, naja, so eine Motivation gegeben. Das war halt so ein bisschen eher ein längerfristiges Projekt als etwas wie es jetzt ist, dass du einmal ans Auktionshaus (AH) gehst, 10.000 vom neuesten Staub oder so kaufst und dann 600 mal denselben Gegenstand herstellst und plötzlich Max Level hast. Und dementsprechend war es auch nicht so leicht, die Leute zu finden, die bestimmte Berufe auf Max Level hatten und man konnte mit dem Beruf noch mehr verdienen. Berufe wäre natürlich austauschbar, wenn man im Prinzip übertrieben formuliert mit einem Knopfdruck und das ist möglich, also durch das Queuen von Gegenstände wäre das tatsächlich möglich, mit einem Knopfdruck Max Level im Crafting Beruf ist. Aber, und die Idee, auf die bin ich nicht gekommen, was kommen soll mit Battle for Azeroth (BfA) ist, dass du expansionbasiert jeweils ein Skillcap hast. Also wenn du neu anfängst und möchtest halt BfA Zeug herstellen, dann skillst du halt BfA von 1 bis 150, kannst damit aber keine Sachen aus, was ich Burning Crusade craften oder so. Wenn du Burning Crusade Kram craften willst, musst du das auch von 1 auf 150 bringen. Sekunde. Und das finde ich glaube ich ist eine ganz gute Idee. Es wird welche geben, die sagen, okay habe ich keinen Bock drauf, ich möchte nur auf Max Level craften können, aber es wird zumindest ein paar geben, die sich denken, ach komm, ich möchte schon die anderen Sachen auch herstellen können. Ich habe jetzt irgendwas, keine Ahnung, irgendeine alte Flask, irgendeine alte potion (Pot), die ich herstellen will, irgendwie die alten Drums oder die Invispot oder weiß der Teufel was, ein altes Kleidchen, ein Gem, irgendwas und sich denken, dann level ich den Kram mal nach. Und das finde ich toll, weil ich es gut finde, wenn die alten Sachen wieder ein bisschen Wert bekommen. Schon alleine, weil der Teil

der Welt dann vielleicht auch ein bisschen mehr belebt ist, dadurch dass die Leute dort irgendein Kram farmen. Sinn und Sinn von grauen Gegenständen. Hatten graue Gegenstände jemals einen größeren Sinn als die Existenz von Gasthäusern zu rechtfertigen? Weißt du bzw. was glaubst du, warum diese den Rucksack erschwerenden Gegenstände, warum es die gibt? Ist eine gute Frage, muss ich auch ein bisschen überlegen. Ich glaube, eine Überlegung war am Anfang, dass man tatsächlich graue Gegenstände als, also zumindest die Rüstung und Waffen als equipbare, notdürftige Gegenstände gesehen hat. Erkennt man daran, dass es in einigen Fällen für die ganz, ganz, ganz extremen Low-Level-Quests halt auch nur irgendwelche weißen Gegenstände gab und ja, ich glaube, das war durchaus mal so gedacht oder so als Ersatz, oh, hier ist gerade der Schwert kaputt gegangen, du kannst es nicht reparieren, dann nimmst du jetzt halt das graue solange. Im Laufe der Zeit, glaube ich, sind sie deshalb noch da geblieben, weil sie einem so ein bisschen die Notwendigkeit geben, wieder in Städte zurückzugehen, verkaufen, reparieren, in Städte zurückgehen, aber auch weil im Laufe der Zeit extrem viele Sachen dazu gekommen sind, die so kleine Insider-Gags oder Flavortexte oder so haben, gibt, ja, weiß nicht, diese Stoppable Force zum Beispiel, die in der Anspielung war auf die Unstoppable Force, also auf den Schweinekopfhämmer aus Alterac, und dann gab es, glaube ich, diese Steamy-Romance-Novels oder so, die sind doch, glaube ich, auch graue Items, die man komplett lesen kann, wo kleine Geschichten drin sind, dann gibt es alle möglichen Sachen, wo die, die so einen kleinen, so einen Tooltip-Text haben, der irgendeinen kleinen Joke beinhaltet und so, denke, da sind viele Sachen im Laufe der Jahre dabei gewesen. Ich glaube, wenn wir alle grauen Gegenstände, die irgendein kleines Easter Egg oder einen kleinen Joke beinhalten, aufzählen würden, würden wir damit 10 BMZ füllen können, oder naja, vielleicht nicht 10, aber 3, und vielleicht sind sie deshalb drin geblieben. Eine bessere Idee habe ich jedenfalls nicht. Das soll es gewesen sein für heute. Alter Vater, 25 Minuten sind wir jetzt ungefähr mit der Aufnahme. Meine erste Version davon war fast eine halbe Stunde lang, und ich habe es nochmal gemacht, weil ich nicht happy war. Ich hoffe, ihr habt Spaß. Ich hoffe, wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss, sagt

euer Onkel Barlow.

#237: Elo Rating, Fallout 76 Spekulationen, Mage Tower Challenge

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 237 und den Themen ELO Rating, Fallout 76 Spekulationen und der Mage Tower Challenge. Hallo Barlow, ich frage mich ob es eine sinnvolle Methode gibt seine ELO in Spielen anpassen zu können. Mein Beispiel dazu, klar Einzelfall, aber ich wollte vor kurzem wieder anfangen nach 4 oder 5 Jahren League of Legends zu spielen. Vor einigen Monaten habe ich in meinen E-Mails eine Benachrichtigung bekommen, dass mein Account von einem fremden Rechner Einlogversuche gemeldet hat, was ich aber als Phishing Versuche Adapter gelegt habe, wie in BMZ 233 schon ähnlich thematisiert. Nun also eingeloggt, gleich wieder rausgeflogen, nächster Versuch wieder rausgeflogen, Passwort ändern, E-Mail Adresse ändern, keine Probleme mehr, dachte ich. Mein Chat war zugekleistert mit chinesischen Schriftzeiten, ich wäre von tausenden Leuten als Victor angesprochen. Auktionshaus (AH) Victor, du bist, was? Wenn es denn auf Englisch passiert und meine ELO ist auf Gold Spieler Level 113, ich nehme an das das hoch ist, sonst wird der Rest der Geschichte keinen Sinn ergeben. So mancher denkt sich jetzt coole Sache, aber ich kämpfe

damit da ich nicht ansatzweise auf den Fähigkeitsgrad zurechtkomme und ich keinen großen Spaß habe, ausnahmslos aufs Maul zu bekommen. Leider ist mein Account aber schon von damals etwas wertvoller, da ich mir früher viele Skins gekauft habe, so dass ich ungern einen neuen von vorne anfangen würde. Mir fällt nichts anderes ein als absichtlich zu verlieren, was aber allen anderen gegenüber, die sich anstrengen, sehr unfair wäre. Außer den gegenüber, gegen die du verlierst, obwohl man kann sich streiten, ob etwas unfair ist, wenn es einen bevorteilt, aber das ist ein anderer Punkt. Ja, interessante Geschichte. Mich wundert das immer, wenn Spiele die eigentlich free to play sind so Accountdiebstahl haben. Ich hatte auch mal einen Fall von Accountdiebstahl, da hat jemand meinen Origin Account irgendwie gehackt. Aus Russland wurde mein Origin Account gehackt. Da habe ich aber gar nichts mitbekommen bis zu dem Zeitpunkt wo ich mich versucht habe einzuloggen und zum Glück waren alle meine Paymentdaten veraltet, so dass derjenige damit nicht viel anstellen konnte. Ich weiß, dass es Leute gibt, die dafür Geld bezahlen und viel Geld bezahlen, dass ihre Accounts auf einen höheren Spielerlevel gepusht werden und fragt mich immer, was haben die denn davon? Also auf dem Level können sie ja nicht spielen und wenn sie aktiv spielen würden und nicht auf dem Level, also nicht gut genug für diesen Level sind, verlieren die ihn doch, oder? Und das muss mir mal irgendwie einer in Ruhe erklären, welchen logischen Vorteil das hat, wenn man sich irgendwie einen Account kauft, schrägst dich auf Gold pushen lässt. Ich glaube der einzige Weg ist, dass du Spiele machst und die dann verlierst. Also das Gute an dem Edo-System ist ja, dass sich das sehr sehr schnell einpendelt. Du hast ja langfristig nichts davon. Wenn du spielst auf einem Level, auf dem du nicht spielen kannst, dann verlierst du dieses Rating. Derjenige, der quasi gegen dich gewonnen hat und damit aufgebläht eine Menge an Punkten, die er eigentlich nicht verdient hätte, hat ja selber das Problem, dass damit sein Rating gespurt so hoch ist und sich das für ihn relativ schnell wieder einpendelt. Also ich würde mir da keinen großen Kopf machen. Das Elo-Rating ist ja so gedacht, dass es relativ schnell, vor allem je mehr Spiele man macht, sich der tatsächlichen Spielerstärke nähert. Das heißt du wirst kurz irgendwie so drei Wellen schlagen mit deinem Account,

wenn du halt Spiele verlierst, ob nun absichtlich oder nicht. Also wenn du nicht absichtlich verlierst, wirst du ja mit hoher Wahrscheinlichkeit die Spiele verlieren. Das heißt dein Rating dürfte relativ schnell stark nach unten gehen und das Rating der anderen, solange sie dir zufällig zugewiesen werden und es nicht wiederkehrend derselbe Spieler ist, dürfte, nachdem es einen kurzen Sprung gemacht hat, sofern der Spielerlevel nicht dem entspricht, was dieses neue Rating aussagt, sich ja auch schnell einpendeln. Also ich würde mir da keinen Kopf machen. Was willst du denn sonst machen? Ich wüsste keine andere Möglichkeit. Also vielleicht Admins kontaktieren und sagen, ey hör mal, mein Account ist zu hoch gesetzt, aber die werden dir vermutlich auch sagen, du spielst einfach und wenn du tatsächlich nicht gut genug bist für Gold, dann wirst du relativ schnell wieder auf deinem normalen Rating landen. Hey Barlow, ich würde gerne deine Meinung dazu hören, dass Fallout 76 einen Koop- oder Online-Modus haben soll. Leute, ich habe diese eine Mail mal rausgenommen, weil ich sehr viele Fragen zu Fallout 76 bekommen habe und zum Zeitpunkt der Aufnahme, was gerade der Freitag, der 8.6. ist, noch keine Fakten feststehen. In den nächsten Tagen, Wochen, Monaten werden wir bestimmt ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viel zu Fallout erfahren. Zum jetzigen Zeitpunkt ist das nicht so. Ich nehme die trotzdem einmal jetzt raus, sag das, was ich vorher schon weiß und mal gucken, ob wir alle dann darüber lachen können. Ich wünsche mir auch eher einen geistigen Nachfolger von New Vegas, aber als lange Elder Scrolls und Fallout-Fan weiß ich leider auch, was Bethesda kann und was nicht. Naja, also ich weiß gar nicht, warum du das so negativ formulierst. Sie können fantastische Spiele machen, das steht schon mal fest. Und ich weiß, also im Moment gibt es so eine Übertreibung, die sich langsam so verselbstständigt hat in den letzten Monaten, seit Wochen, Monaten und Jahren, seit Fallout 4 rausgekommen ist, nämlich, dass die Leute New Vegas maßlos überschätzen und Fallout 4 maßlos unterschätzen. New Vegas war ein super Spiel, ohne jede Frage. Und Fallout 3 war auch super und Fallout 4 war immerhin auch noch ein sehr, sehr gutes Spiel, in vielen Belangen besser als New Vegas. Nur im Belangen Main Story, würde ich persönlich sagen, ein bisschen schwächer. Wobei ich sagen muss, also die Legion in New

Vegas und die verschiedenen Fraktionen und die möglichen Enden, die es gab, waren auch alles andere als insgesamt für mich persönlich jetzt die Crème de la Crème oder das Absolut Gelbe vom Ei. Aber ja, also jedes Spiel hat irgendwie meiner Meinung nach Stärken oder die stärksten Elemente der entsprechenden Serie gehabt. Die grobe Handlung und Freiheiten von Fallout New Vegas, das Setting und die Atmosphäre von Fallout 3 und das Gameplay, Waffen, Tuning-System und so von Fallout 4 wäre für mich die perfekte Mischung. Und von daher gibt es für mich keinen Grund, über Gebühren pessimistisch zu sein. Was Online-Modus betrifft, ich gehe nicht davon aus, dass das Spiel so anders sein wird als bisherige Titel, dass es ein Unterschied wie Tag und Nacht ist. Also vielleicht von denjenigen von euch, die seit längerer Zeit bei Fallout dabei sind, das wird nicht so was sein wie der Unterschied zwischen Fallout und Fallout Tactics oder so. Gehe ich persönlich davon aus. Denn wenn denen so wäre, glaube ich nicht, dass man eine Ankündigung in der Art gemacht hätte, wie man sie gemacht hat. Also eine Ankündigung, wo man vieles im Unklaren lässt, um anschließend für Enttäuschung zu sorgen, wäre nicht eine schlaue Ankündigung. Das ist der springende Punkt. Ähnlich wie Fallout Shelter nicht eine Ankündigung bekommen hat, die es hat aussehen lassen, als wäre ein neuer voller Vollprestitel von Fallout geplant oder gemacht, befestigt er eher zu Understatement. Deswegen glaube ich nicht, dass wir etwas bekommen werden, was so grundsätzlich bis zur Unspielbarkeit anders ist als die bisherigen Titel. Was ich mir persönlich wünschen würde, wäre New Game Plus. Also so hieß es glaube ich zumindest bei Mass Effect oder so. Ich weiß gar nicht genau. Also die Möglichkeit, wenn du es einmal durchgespielt hast, mit deinem Charakter weiter zu spielen bei Spielen, die eigentlich an sich einen hohen Wiederspielbarkeitswert haben sollen wie Fallout, würde ich es traumhaft finden, nicht immer komplett von vorne anfangen zu müssen, sondern so diesen wiederkehrenden Effekt zu haben und auch nicht so diesen, wie soll ich das beschreiben, das Gefühl, wenn du keine Lust hast, dass das Spiel jetzt endet, ist aber im Prinzip, wenn du die Haupthandlung durchgespielt hast, halt zu Ende ist. Ja, das gefällt mir halt nicht so und von daher mal gucken. Ich glaube nicht, dass es kommen wird, aber es wäre ein Feature, was ich mir sehr

wünschen würde. So und bei allem anderen würde ich sagen, Füße stillhalten und abwarten. Ja, ich habe auch gehört, irgendwie. Es gibt einen Typen von Kotaku, der ganz ehrlich meiner Meinung nach nichts anderes als Attention Horning betreibt, praktisch keine Informationen hat und in kryptischen Tweets und Reddit-Postings den Eindruck vermittelt, als würde er sehr, sehr viel über das Spiel wissen, dann aber wiederum immer so zurückgerudert, dass wir mittlerweile so ein Level von Nostradamus-Prophezeiungen haben, wo er bei jedem Fall, egal was dabei rauskommt, sagen kann, seht ihr so habe ich das gemeint, das habe ich doch gesagt und alles andere. Dann gibt es auch ganz, ganz, ganz viele Unwahrheiten, die verbreitet werden, also an denen gar nichts dran ist. Wir müssen uns abwarten, ich freue mich sehr drauf und wir können uns darüber aufregen, dass es schlecht ist, sobald wir wissen, dass es schlecht ist. Hi Barlow, hi an die anderen Zuschauer, ich müsste dich einmal als Sprachrohr benutzen. Viele Leute unter anderem, ich versuche noch die Mage Tower Challenge zu machen. Da die Insel fast verlassen ist, dauert das Bauen der Gebäude ewig. Ne, das ist angepasst an die Menge der Spieler, die dazu beitragen, hat zumindest Bizzard, als die Insel freigeschaltet wurde, gesagt. Ich sehe es schon kommen, dass die Leute drei Tage vor Pre-Patch merken, dass sie auch noch machen wollen, dass es dann aber zu spät sein könnte, falls der Turm nicht mehr gebaut werden kann. Deshalb mein Aufruf, immer wird es gehen, den Mage Tower zu bauen. Der Inselwelt-Boss ist mehr oder weniger unwichtig vom Gear her und den Bonus von der Kommando-Zentrale braucht auch kaum noch jemand, da man die meisten Mops in unter drei Sekunden killen kann mit ordentlich gear die Zusammenfassung. Alles in den Mage Tower powern, um es den Leuten zu ermöglichen, noch ihren Skin zu färben. Danke schonmal. Das Gute ist, das brauche ich gar nicht weiterzugeben, weil es nicht notwendig sein wird. Es gab gestern auf massively multiplayer online (MMO) Champion eine Meldung, dass Blizzard gesagt hat, Leute, wir werden in Kürze den Mage Tower oder vielmehr die Mage Tower Challenge zumindest mal permanent verfügbar machen bis zum Ende der Expansion. Also keine Hektik, keine Panik. Es wird im Beelde der Fall sein, vielleicht mit dem Pre-Patch, vielleicht schon vorher, dass der Mage Tower bzw. die

Mage Tower Challenge permanent zur Verfügung steht und man nicht mehr darauf warten muss, dass das entsprechende Gebäude gebaut ist. So, das soll alles gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich wünsche euch einen schönen Tag und hoffe wir hören uns morgen wieder in diesem Sinne. Sagt euer Onkel Barlow.

#238: Hobby zum Beruf, Lieblingsklasse, Berufsboni

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nochmal 238 und den Themen Hobby zum Beruf, Lieblingsklasse und Berufsboni. Hey Barlow, hier eine Frage die mich schon länger interessiert. Wie sehr gefällt es dir noch täglich Content zu produzieren? Du lässt das so klingen als wäre das etwas von dem zu erwarten wäre, dass einem das weniger und weniger Spaß macht bis man es hat. Siehst du es eher als Beruf, also Arbeit die einfach getan werden muss oder macht es dir so viel Spaß, dass du deine Arbeit schon als Freizeitbeschäftigung siehst? Ist es nicht manchmal ein wenig stressig so viel Zeit für Content aufzuwenden und wünschst du dir manchmal du würdest etwas anderes tun? Es gibt ja so ein Sprichwort, das heißt sein Hobby zum Beruf zu machen ist der sicherste Weg die Lust an seinem Hobby zu verlieren oder den Spaß an seinem Hobby zu verlieren. Und ich glaube da kann für einige Leute was dran sein. Ich denke da war eine Zeit zurück als wir GIGA gemacht haben. GIGA für diejenigen, die es nicht kannten oder kennen war eine Fernsehsendung, die sich mit Computer, Internet, Videospiele beschäftigt hat. Ein Ableger davon war GIGA Games, ist glaube ich 2000 oder so die erste Sendung gelaufen. Lief dann irgendwann bis 2007, 2008, ich bin mir nicht ganz sicher wie lange das noch lief, da war ich dann schon am Ende nicht mehr

dabei. Und dort haben wir auch eine Menge Leute gecastet und in die Sendung geholt, in die Reaktion geholt, die allesamt Interesse an Gaming hatten. Wo aber auch die Stimmung schnell, nicht die Stimmung umgeschlagen ist, das ist schwer zu sagen, aber wo die Leute schnell festgestellt haben, dass wenn man das beruflich macht, es eben nicht nur Spaß und Freude ist und nicht nur easy going, weil eine Menge dazu gehört, die eben nicht Gaming ist, dass du Nachrichten liest, recherchierst, Artikel schreibst und so weiter und so fort. Oder auch nur administrativer Kram, ob nun bei YouTube oder sonst wo, dass du halt, keine Ahnung, idealerweise Leute hast, die dir ein bisschen helfen, Grafiken zu machen, dass du Sachen irgendwo hochlädst, lädst, Sachen renderst, feststellst, es hat nicht funktioniert, dich so ein bisschen zumindest auch irgendwie mit der Technik auskennen musst und Technik einrichten musst und dich dann ärgerst, wenn es ein Windows Update gab und deine Soundsettings wieder verstellt sind und so weiter und so fort. Paar davon hat man sicherlich auch als Gamer, also so Soundsettings, die sich ändern, kennt man doch als normaler Gamer. Aber es ist eben nicht so, als ob du nur weil du Content zum Thema Gaming produzierst, den ganzen Tag am Rechner sitzt und zockst. Im Gegenteil, je nachdem was man für eine Art von Gaming Content produziert, kann es gut passieren, dass man vermutlich 5 oder 6 Stunden mit rein entsprechendes Schneiden, Hochladen, Konvertieren, Rendern und so weiter verbringt und eben nur einen ganz kleinen Teil mit spielen. Ich musste an einen Produzenten denken, den ich kenne und sehr mag, der Fallout Content Produzierter heißt Oxhorn und macht so Fallout Lore Content. Die Videos sind in so einer Art und Weise produziert, dass ich als jemand, der Fallout selber gespielt hat, mir immer denke, das muss doch einen Tag dauern, also wirklich einen Tag reine Arbeitszeit dauern, um so ein Video fertig zu machen. Selbst wenn man vorher alle möglichen Spielstände sich erspielt statt, und er hat, glaube ich, 5 oder 6 Stück die Woche, macht jeden Tag ein neues Video. Und da hast du schon recht, dass es in vielen Fällen eben nicht mehr das Zocken ist, also der Teil, der Spaß macht, sondern der notwendige Teil, um das quasi beruflich betreiben zu können, der einen vielleicht mal demotiviert oder so. Es gibt, glaube ich, kein Geheimrezept, um

das komplett zu vermeiden. Also das Einzige, was ich halt sagen kann, ist, dass ich versuche, mir den Spaß dadurch zu erhalten, dass ich Arten von Videos mache, die mir persönlich viel Spaß machen, wie zum Beispiel BMZ. Das macht mir sehr viel Spaß und den Produktionsaufwand in einer Art und Weise mache, wie er relativ leicht trotz großem Output händelbar ist. Also großer Output, das ist noch nicht viel, ist noch ein Video am Tag. Das ist schon ein relativ großer Output. Und ich nehme die Dinger immer live on Tape auf. Das spart eine Menge Arbeitszeit. Würde ich die erst normal aufnehmen und dann rendern und mit Grafiken versehen, wäre es mindestens die doppelte Arbeit, vermutlich sogar mehr, weil ich dann in die Nachbearbeitung eines Videos gehen müsste, dort dann Sachen einfügen und das Ganze ausspielen usw. Das würde halt deutlich länger dauern und hat natürlich den Effekt, dass ich nicht schneide. Wenn ich mich dreimal irgendwie in Folge verspreche, werdet ihr das halt hören. Aber damit kann ich leben. Damit kann ich leben, weil ich dann weiß, dass ich diesen Output relativ hochhalten kann. Die meiste Arbeit mit weitem Abstand von allen Videos, die in den letzten Monaten produziert werden wurden, ist immer Lore Talk, weil das halt Recherche voraussetzt und Übersetzung usw. Etwa ein halber Arbeitstag ist halt Lore Talk. Und ja, manchmal würde ich mir da wünschen, ich wüsste einfach von vornherein so viel über Lore, dass ich da so frei von der Leber weg drüber reden könnte, wie über viele von den BMZ-Themen. Aber auch bei den BMZ-Themen ist das nicht immer so. Ich habe natürlich viele Fragen und ich stelle natürlich viele Fragen, die ich einfach so, wie diese hier, direkt beantworten kann. Es gibt aber auch welche, wo ich dann etwas lese und mir denke, ok, dazu suchst du dir jetzt mal ein paar Informationen raus. Und wenn man anfängt, sich zu irgendwas Informationen rauszusuchen, ist immer gerne schnell mal in 0,1 Stündchen vergangen. Was ich immer versuche, ist die Sachen nicht zu machen, die mir keinen Spaß machen, unabhängig davon, ob die jetzt irgendwie Zuschauer oder und Geld bringen würden, weil ich mir das ungern antun möchte. Ich möchte mich ungern, zum Beispiel, wenn jetzt ein super hippestes Spiel raus ist oder so. Und ich weiß, dass alle Welt das schaut, könnte ich natürlich auch immer dieses Spiel auf meinen Rechner hauen und anfangen zu spielen. Nur

ich denke mir, wenn mir etwas keinen Spaß macht, dann, also ein Spiel keinen Spaß macht, dann macht mir der Stream keinen Spaß. Und wenn mir der Stream oder die Videoproduktion keinen Spaß macht, dann wird es über kurz oder lang sie auch dem Zuschauer keinen mehr machen, weil es ich nicht gut genug zumindest darin bin, es zu verbergen, wenn ich an irgendwas keinen Bock habe. Und ansonsten, also versuche ich halt die Sachen nicht mehr zu machen oder zumindest eine Pause zu machen, wenn ich mal eine Pause davon brauche. Wenn ich halt keinen Bock habe, irgendwie jede Woche zweimal zu raiden oder dreimal zu raiden und jedes Mal ein Raid zu organisieren und sobald die Leute da sind, die gebraucht sind, um ein Raid zu bauen, wieder zu kotzen, weil zwei oder drei davon aufgehört haben und du wieder neu suchen musst, dann lasse ich das halt mal für ein paar Wochen oder auch Monate sein und mache andere Sachen in dem Spiel. Also es gibt kein Geheimrezept. Ich kann euch nur sagen, wenn ihr meint, im Gaming-Bereich zu arbeiten ist immer nur eitel Sonnenschein und bedeutet, sich an den Rechner zu setzen und zu zocken, wozu man Lust hat, dann werdet ihr vermutlich, sofern ihr irgendwann mal in diesem Feld arbeitet, schnell feststellen, dass das nicht ganz so ist. So. Hey Barlow, welche Klasse hat dir, während du sie als Man gespielt hast, am meisten Spaß gemacht bzw. war am herausforderndsten? Das sind zwei verschiedene Fragen. Das klingt zwar so, als wäre es eine, aber es sind zwei verschiedene. A. Welche hat am meisten Spaß gemacht und B. Welche war am herausforderndsten? Und beides ist für mich nicht wirklich miteinander verknüpft, weil herausfordernd lange nicht immer Spaß bedeutet. Spaß. Wir haben viele Klassen Spaß gemacht, als ich sie gespielt habe aktiv. Mir hat der Schurke, also Assassination Rogue, den ich gespielt habe in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) als Main Spaß gemacht. Mir hat aber auch gegen Ende von [WotLK](#) der Priest, Disci Priest Spaß gemacht. Den habe ich in Kata gespielt aktiv und in Mists of Pandaria ([MoP](#)) auch noch. Und natürlich auch in Warlords of Draenor ([WoD](#)) und Legion zumindest teilweise gespielt. Immer wieder mal. In jeder Expansion habe ich irgendwann mal Priest gespielt. Ich habe in Kata rerollt auf Holy Paladin. Und ich muss sagen, Holy Paladin hat mir als Heiler weniger Spaß gemacht als Priest. War nur eine Notwendigkeit,

weil wir in der Gruppe schon einen Disci Priest hatten. Und deshalb irgendwie einen Holy Paladin haben wollten, dass ich da rerollt habe auf Holy Paladin. Hat mir damals in Kata nicht so wirklich viel Spaß gemacht. Aber war auch so Kram mit irgendwie ein Judgment, dass man ständig für einen kleinen Haste Buff und Mana Gewinne oben halten musste und so. Das fühlte sich alles sehr sehr unrund und komisch an für mich als Priest Spieler vorher. Hunter hat mir Spaß gemacht in Draenor. Das war das erste Mal, dass ich aktiv einen damage dealer (DD) gespielt habe, der nicht Schurke war. Das sind eigentlich die beiden DDs, die ich als Main gespielt habe. Bis einschließlich für OTLK den Schurken und dann später mal Hunter, den ich ja jetzt im Moment hier gerade auch eingeloggt habe. Portpada hat mir auch viel Spaß gemacht, aber tanken ist noch eine ganz andere Nummer. Der größte Easy Mode, in Führungsstrichen finde ich, den hat man immer als Heiler, weil man kann immer melden. Man findet immer eine Gruppe für alles Mögliche und es ist nicht wirklich schwer. Es sei denn, man spielt extrem schweren Content, aber dann ist jede Klasse schwer zu spielen im extrem schweren Content. Als Tank ist man so der ganze, der alle bespaßen muss. Als Tank machst du Sachen, die du im Prinzip größtenteils alleine machen könntest und fast genauso gut machen könntest. Mit anderen, die fast immer den leichteren Job haben, das ist so ein bisschen das Problem beim Tank. Du hast aber auch den Vorteil, dass du als Tank natürlich auch den Grundbaustein für Gruppen bildest, die ansonsten nicht zustande kommen, wenn du so einen entsprechenden Tank nicht hast. So und jetzt der Teil mit dem Herausforderndsten. Schwer zu sagen, ich suche ja immer Klassen aus, die nicht übermäßig komplex sind, weil ich realistisch bin. Und ich weiß, dass es mir einfacher fällt, leichter fällt, gut zu sein, je weniger komplex eine Klasse ist. Das gilt für alle Menschen, aber manche reden sich halt ein, dass es entweder für sie nicht gilt oder dass sie eine Herausforderung brauchen, obwohl sie den einfachen Teil noch nicht beherrschen. Und das finde ich ein bisschen absurd. Also ich sehe das halt immer wieder, dass Leute sagen, ich möchte irgendwie was, was nicht so easy ist und herausfordert und dann spielen sie irgendwas, was sie vorne und hinten nicht hinbekommen. Und ich mir jedes Mal denke, Lern ist doch erst mal, lern doch erst mal den einfachen Kram zu spielen, bevor

du dir irgendwas abschaust und dich darüber freust, wie herausfordernd das ist, was du nicht kannst. Das ist so ein bisschen beim Gitarre spielen, wenn einer von euch Gitarre lernen, vermutlich gilt das für jedes Instrument. Und man versucht so ein schweres Solo zu spielen oder so. Ich bin Gottes Wille, ich kann sowas nicht, also nicht wirklich gut. Da sagt man halt immer, lern das langsam und spiel es langsam. Solange bist du keinen Fehler mehr machst und dann versuche das Tempo nach und nach zu erhöhen. So lernst du das. Und was die meisten machen ist, sie versuchen es im Original Tempo zu spielen und machen dabei natürlich tonnenweise Fehler, die man natürlich auch hört. Aber Hauptsache das Original Tempo stimmt. So kommt mir das manchmal bei den Leuten in World of Warcraft (WoW) vor. Anstatt irgendwie die einfache Variante zu lernen und sich dann nach und nach zum schwereren zu tasten, wenn man das einfache perfektioniert hat, suchen sich Leute irgendwas raus, was irgendwie uiuiui, total viel Skill. Und hier noch die aktive Ability und hier noch die aktive Ability. Und dann siehst du sie halt irgendwie als Damage Stealer mit so 54 Prozent Logs. Ja, am herausfahrenden, ich kann es nicht genau sagen, weil ich immer versuche mir selbst wenn die Klassen irgendwie herausfahrende sind, es in einer Art und Weise einfach zu machen, dass ich es ganz gut hin bekomme. Grundsätzlich glaube ich, nicht von der Klasse her, aber von der Rolle her, fand ich Paladin, also Support Paladin schon sehr herausfordernd. Nicht jetzt speziell, weil Paladin extrem schwer wäre. Hat auch so seine Schwierigkeiten verglichen mit dem Druiden gehabt im letzten Content, dass Paladin halt sehr spiky den Damage reinbekommt. Aber ich finde die Rolle vom Tank allgemein ist eine sehr anspruchsvolle. So, haben wir hier noch eine Frage? Achso ja, die letzte mit den Berufen und den Skills. Hey, warte was hältst du von der Idee, dass Berufe Aktiv Skills mitbringen? Zum Beispiel Schmied einen Aktiv Skill hat, nennen wir ihn mal Odin's Zorn, welcher einen Gegner für 5 Sekunden Stun, 5 Min und cooldown (CD). Oder als Schneider passend zu Battle for Azeroth (BfA) und dem Erste Hilfe Wegfall einen Bandagen-Hilfsauber, meinerwegen Low-Range-Instant. Alles um die 5 Min CD. Du könntest noch mehrmals Spiele nennen? Jo, hatten wir ja mal. Schneider zum Beispiel hatten Netze, die sie benutzen konnten, um Leute zu

wurzeln. Und ich glaube das einzige, was da geblieben ist von Aktiven Skills, die benutzt werden können, ist beim Ingenieur. Ich bin kein großer Freund davon. Die Idee ist an sich gut. Bis zu dem Zeitpunkt, wo du dir denkst, wenn ich den und den Content spielen will, wäre es super den und den Berufsbonus zu haben. Und dann ist es vorbei. Also das sollte nicht der Fall sein. Es ist schlimm genug, meiner Meinung nach, dass man bestimmte Rassen wählt, weil man glaubt oder weiß, dass sie einen Vorteil haben in bestimmten Content. Aktuell gerade im Mythic Plus Content, wo alle Blutelfen gespielt haben, die die Möglichkeit dazu hatten, weil das Racial halt so stark war. Und das soll bitte nicht auch noch bei Berufen der Fall sein. Also von mir aus gerne, wenn die Dinger in Dungeons, Raids und Player versus Environment (PvP) ausgeschaltet sind. Dann von mir aus gerne. Dann darf da drauf sein, was will. Das ist mir dann ziemlich egal. Also ja, man hätte auch noch ein paar Vorteile bei der und der Quest und so. Okay, aber... Wir haben gesehen und es war halt... Ich denke noch daran, als jeder Beruf irgendwie so einen Stat-Bonus hatte. Entweder eine Verzauberung für einen bestimmten Slot oder dass irgendein Item, irgendeine Verzauberung ein bisschen besser war, wenn man den Beruf hatte, als für andere. Dann gab es welche, ich glaube Schneider hatte eine Umhangverzauberung, die procken konnte und so weiter und so fort. Mit dem Effekt, dass die Leute angefangen haben, die Berufe zu wählen, nach dem, was sie an Berufsbonus geben, obwohl die so homöopathisch waren, die Vorteile zwischen den Berufen. Wenn man nicht gerade Bergbau hatte für Stamina und ich glaube Kräuter pflücken war auch gar nicht so schlecht. Das war ein kleiner Hastebuff. Die Vorteile davon waren marginal, aber dann hast du halt irgendwie einen Krieger, der Schneider ist, weil er die Umhangverzauberung haben will und das muss nicht zurückkommen für mich. Wenn, dann bitte irgendwo außerhalb von dem relevanten Content, dann von mir aus. Dann können wir darüber nachdenken. Ich bin übrigens gespannt, oder nicht gespannt, aber Inji ist immer noch in der Position einzigartig. Injis regen sich immer auf, dass sie mit ihren Berufen kein Gold verdienen können und wo ich mir immer denke, ist doch scheiß egal, kann man mit den meisten anderen langfristig auch nicht, außer Sammelberufe. Aber dafür hast du halt Sachen, die andere nicht haben,

die dir zum Teil in Encountern einen Vorteil geben, das ist doch viel cooler. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für die zahlreichen coolen Fragen und Themenvorschläge. Bitte weiter so. Wenn ihr möchtet, morgen wieder. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#239: Groupfinder-Russen, Streamergirlz, Heilsteinbrunnen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 239 und den Themen Groupfinder Russen, Streamer Girls und Heilsteinbrunnen. Ich freue mich drauf. Hi Barlow, moin Barlow, ich benutze schon seit langem WorldQuest Groupfinder und wenn man dieses additional enemy (Add)-on benutzt, passiert es gerne mal, dass keine Gruppe zu finden ist und das Add-on einem vorschlägt, eine eigene aufzumachen. Leider passiert mir regelmäßig, dass Leute in meine Gruppen joinen, oft mehrmals auch nach Kicks, die nicht ansatzweise in der Nähe von meinen WorldQuests sind, meistens nicht mal in der Zone. Letzteres ist unwahrscheinlich, da komme ich aber gleich noch zu. In der Regel sind das viele Russen, da frage ich mich wieso, die mögen dich halt. Glaubst du, dass das alles Bots sind und wenn ja, glaubst du, dass die Russen im Allgemeinen viele Bots schrägstrich Cheats benutzen oder steckt da mehr dahinter und ich blicke einfach nicht durch, weshalb das so oft passiert. Ich meine, warum sollte man das tun, insbesondere wenn man in einer anderen Zone ist, dann wird er nicht mal auf meinen Server gefacet werden oder genau Letzteres. Mehrteilige Frage wieder. Zum einen glaube ich nicht, dass das häufig passiert, außer aus Versehen von Leuten, die noch nicht in deiner Zone sind. Wenn sie noch nicht in deiner Zone sind, sind das glaube ich tatsächlich

Leute, die ernsthaft in deine Gruppe wollen, weil sie dann auf den Weg sich machen in deine Zone und vermutlich gerade die Quests angeklickt haben und gesagt haben, ich suche schon mal eine Gruppe, bis ich angekommen bin, bin ich in einer Gruppe, die dann voll ist oder so. Die andere Variante hat erstmal zunächst nicht grundlegend was mit Bots oder Cheats zu tun, sondern mit Server Hopping. Server Hopping ist also grundsätzlich legal, was heißt legal, grundsätzlich im Rahmen der Nutzungsbedingungen, legal ist es sowieso, grundsätzlich im Rahmen der Nutzungsbedingungen. Ich glaube, würde man es exzessiv betreiben, kann man sehr wohl verargumentieren, dass das ein Exploit ist. Denn es ist nicht im Sinne der Erfinder, dass du 24 verschiedene Server nacheinander abgrast, um irgendein bestimmtes Item oder ein Rare oder sonst was zu finden. Und dafür muss man eben in derselben Zone sein, früher war das mal anders, früher ist man sowieso auf den Server des Gruppenleiters gefacet worden, mittlerweile ist es so, dass der erste glaube ich aus einer Gruppe, der eine Zone betritt, bestimmt von welchem Server oder auf welchem Server sich der Rest der Gruppe befindet. Ich meine, so ist das mittlerweile, um eben dieses Gruppenfinder benutzen zum Server Hopping zu unterbinden und auch das automatische Joinen und so weiter und so fort. Hat sich alles so ein bisschen geändert und verbessert. Und zum dritten Teil der Frage, ob Russen im Allgemeinen viele Bots oder Cheats benutzen oder exploiten, glaube ich mal, wenn wir das noch ein bisschen weiter fassen wollen. Ja, aber nicht, weil sie Russen sind. Russen oder Allgemeinen, das gilt für einen Großteil von Osteuropa, haben halt mit so ein paar Problemen zu kämpfen. Unter anderem damit, dass sie im Mittel, wenn sie den Job haben, deutlich weniger verdienen. Ich habe mal versucht, Zahlen zu finden. Die letzten, die ich gefunden habe, waren Durchschnittsverdienste von 500 bis 600 Euro in Russland bei einem Minimum, also bei der Schwelle für das, was für den Lebensunterhalt notwendig ist, von um die 150 Euro. Das Existenzminimum ist bei ungefähr 150 Euro. Ich kann mich gerade erinnern, dass ich eine Kollegin hatte, die war nicht Russin, aber die war Bulgarin und ihre Mutter ist Universitätsprofessorin gewesen und sie meinte, dass ihre Mutter einigereinigereinige hundert Euro verdient im Monat als Professorin an der Universität. Weil ich halt nicht sagen

kann, ob es jetzt eine spezielle Geschichte dieser Universität gewesen ist, dass sie vielleicht ein niedriges Budget hatte und Kürzung machen musste oder ein allgemeines Phänomen. Aber grundsätzlich gilt, da ist wenig Geld und da ist auch eine hohe Arbeitslosigkeit. Und jetzt denk mal zurück an die Zeiten zu Beginn von Legion, als zum Beispiel Kreuterpflücken, die noch 50.000 Gold die Stunde gebracht hat, ohne größere Probleme. Und dann rechne das mal in Tokenpreise um und dann kommst du sehr schnell darauf, dass es ohne Weiteres möglich war, wenn man irgendeinen Abnehmer gefunden hätte, formulieren wir das mal so, für das Gold, was man sich erfarmt hat, locker 10, 15 Euro oder so pro Tag zu verdienen, vielleicht sogar 20 oder mehr, damit, dass man World of Warcraft (WoW) Gold verkauft. Das ist zwar nicht im Rahmen der Nutzungsbedingungen erlaubt, aber wenn wir das ignorieren, sind wir bei einem Betrag, der definitiv für den einen oder anderen Osteuropäer den Lebensunterhalt auf einem vernünftigen Niveau sichern könnte, zumindest aber einem die Möglichkeit geben könnte, das Existenzminimum zu sichern. Und dann wird auch klar, warum das halt so attraktiv ist und warum es dann auch attraktiv ist, unter Umständen halt zu botten, wenn ich halt weiß, dass ich selbst wenn ich 12 Stunden am Tag in anstrengendem Arbeit, also WoW Spiele, Gold farme, vielleicht genügend zusammen bekomme, um meine Miete zu zahlen, aber auch weiß, wenn ich einen Bot 24-7 laufen lasse, habe ich die doppelte Menge an Geld zur Verfügung, dann ist das durchaus eine Option, die man sich überlegen kann, vor allem, wenn die Alternative halt lautet, abgesehen davon, dass es keine wirkliche gibt, weil einfach in deiner Region möglicherweise nicht die Jobs da sind, um überhaupt dich über Wasser halten zu können, wenn man sich überlegt, dass für manche die Alternative sein könnte oder wäre, irgendwelche Formen der Kriminalität, irgendwelchen Formen der Kriminalität nachzugehen. Wenn wir das im Hinterkopf behalten, dann fällt es mir auch schwer, vieles von dem zu verurteilen, was im Rahmen von Sell Runs und so weiter und so fort halt von diversen russischen Spielern schrägstrich Gilden halt gemacht wird. Also ja, ich glaube, das stimmt, also ich glaube, dass die Bereitschaft zum Exploiten und auch zum, naja, wie soll ich sagen, organisierten Exploiten deutlich größer ist, dasselbe gilt auch für

Botten und Sheets. Ich glaube aber, dass der Hintergrund einer ist, wo man diesen Spielern zu einem Großteil einfach nicht wirklich vorwerfen kann, weil die Alternativen, die sie hätten, deutlich schlimmer sind. Und übrigens, ich benutze auch World Quest Assistant, nicht Group Finder, aber Assistant, das macht ja dasselbe und ich habe das Problem nicht in einem exzessiven Maße. Also ich habe fast immer, wenn ich Gruppen aufmache, die Situation, dass die meisten Spieler, die dazu kommen, bei meiner Quest mitmachen. Ich glaube, das ist also eher deine Wahrnehmung. Klar, man sieht es manchmal, das fällt einem natürlich auch auf, ne? Das fällt dir ja nicht auf, wenn du einen Namen hast, der irgendwie, keine Ahnung, XX Legolas oder so ist. Dann fällt dir halt nicht wirklich auf, was er macht. Aber wenn du Fragezeichen, Fragezeichen, Fragezeichen siehst, schaut du halt doppelt hin. Also ich glaube, diese Wahrnehmung trägt halt auch dazu bei. Moin Barlow, ich habe mich jetzt dazu durchgerungen, eine Frage zu stellen. Hoffe ich erwische damit niemanden auf dem falschen Fuß. Und zwar habe ich letztens auf Twitch jemanden zugeschaut, der folgende Ansicht hatte. Der war der Meinung, dass viele, wenn nicht sogar die meisten weiblichen Twitch-Streamer sich eher leicht bekleidet bzw. ein Oberteil mit mehr Ausschnitt anziehen und dann die Kamera anmachen, um mehr Donations zu bekommen. Jetzt meine zwei Fragen. Glaubst du, dass er richtig liegt, dass die weiblichen Streamer das mit Absicht machen, um mehr Donations zu bekommen? Könntest du dir vorstellen, das auch zu machen was? Könntest du dir vorstellen, dass ein männlicher Streamer, der gut durchtrainiert ist, sprich Sex-Back etc., auch mehr Donations bekommen würde unter der Voraussetzung, dass die Zuschauer zahlen zu 50 Prozent weiblich. Das ist eine sehr, sehr interessante Voraussetzung, die ist halt nicht gegeben. Denke ich, dass doch mehr männliche Zuschauer, genau, es gibt mehr männliche Zuschauer, deutlich mehr. Also frei nach dem Motto, ich gebe nicht nur was zu gucken, wie und was ich spiele, sondern ich stelle auch meinen ansprechenden Körper zu schauen. Wäre so ähnlich wie beim Modeln. Ich glaube nicht, dass der Weg so unmittelbar so ist. Also ich glaube, dass es selten der Fall ist, dass jemand etwas macht, um unmittelbar damit Geld zu verdienen. Also nach dem Motto, ich ziehe mich jetzt so und so an,

weil ich dann weiß, dass ich mehr Geld bekomme. Ich glaube, es gibt einfach Menschen, die sich gerne in welcher Art und Weise auch immer attraktiv klein oder die schlicht und einfach attraktiv sind. Nicht zuletzt deshalb auch eine Cam anhaben und sich darüber freuen, wenn Zuschauer bei ihnen bleiben, weil sie dekorativ sind. Und das finde ich nicht schlimm, ehrlich gesagt, das stört mich nicht. Ich weiß, dass es viele gerade männliche Streamer gibt, die sich da extrem darüber aufregen, wenn attraktive Frauen streamen und das mit sehr vielen Hasskommentaren versehen. Mich stört das nicht. So gar nicht. Ich gucke selten Streams und auch selten Streams von Streamerinnen, die jetzt nicht mehr zu bieten haben, als dekorativ auszusehen. Und ich glaube, die Mehrheit der Zuschauer tut das nicht. Würde die Mehrheit der Zuschauer das tun, dann muss man sagen, ok, dann bedienen die entsprechenden Streamer oder Streamerinnen ja eine offensichtliche Nachfrage, an der grundsätzlich mal nichts negativ ist. Aber ich stelle das nicht fest. Ich stelle fest, dass die Streamerinnen, die viel geschaut werden, oft diejenigen sind, die nicht nur, aber auch durchaus gut aussehen, sondern die einfach auch gut spielen und vor allen Dingen auf eine interessante Art und Weise Content machen. Und das vergessen viele. Und das wird oft irgendwie in unfaire Art und Weise dargestellt. Es gibt halt welche, die sehen gut aus und die haben vielleicht auch irgendwie mal einen Top an mit einem bisschen mehr Ausschnitt oder wo man ein bisschen mehr vom Balkon sieht. Aber die machen trotzdem guten Content. Und manche Kerle oft, aber auch Frauen, es ist ja nicht nur so, ob das nur Jungs kritisieren würden, das kritisieren ja auch oft die Mädels, tun so, als würden die Leute das nur gucken, weil eine Streamerin attraktiv aussieht. Also da ist auf die Einschätzung auch eine, in meinen Augen nicht korrekte. Was Kerle betrifft, naja, also das ist immer so eine Diskussion, die man auch gelegentlich mal hat, wenn es darum geht, warum sehen denn die Rüstungen von den Frauen so aus und warum sehen die Rüstungen von den Kerlen in Fantasy Games so aus, warum sind die Frauen leicht begleitet und die Männer nicht. Würde eine riesengroße Menge von Menschen das extrem attraktiv finden, dann hätten wir tonnenweise männliche Slutmocks. Aber das scheint nicht der Fall zu sein. Weder auf Seiten der Männer, die sowas nicht gerne, also

sich so nicht gerne anziehen oder Charaktere gerne so aussehen haben, noch auf Seiten der Frauen, die das attraktiv finden, dann bleibt nicht mehr so extrem viel klientel. Es gibt bestimmt welche, die das toll finden, es gibt bestimmt auch welche, die sagen, ich finde am tollsten männliche Blutelfen in Shorts, aber ich glaube, da ist kein so großer Markt dafür da, zumindest keiner, der auch nur ansatzweise in einem normalen Twitch-Streaming-Gaming-Rahmen da sein würde. Also es gibt bestimmt Leute, die das total toll finden und sich das sehr sehr gerne angucken, aber eben nicht in so einem Gaming-Umfeld. Ich glaube, da würde das in vielen Fällen eher als störend oder zumindest unnötig wahrgenommen werden und das ist glaube ich der Hauptgrund. Würden Leute das sehr sehr gerne gucken und würden die entsprechenden Streamer, in dem Fall ja die Kerle, dadurch gute Zuschauerzahlen generieren können oder zumindest Leute dazu bringen erstmal nicht einzuschalten, das darf man halt auch nicht vergessen. Geht ja manchmal gar nicht darum, ob die Leute deswegen bleiben oder donaten, es geht einfach nur darum, dass Leute, die sich die Übersicht von Twitch angucken, sehen dort ein Bildchen, sehen dort ein Cam-Bild und denken sich, der sieht aber lecker aus oder die sieht aber lecker aus, das gucke ich mir jetzt mal an. Und in manchen Fällen bleiben sie dann eben da, weil ihnen der Content gefällt. So, das soll es aber gewesen sein zu diesem Thema. Haben wir eigentlich noch eins? Ich bin immer so schlecht beim Zählen. Achso, ja richtig, wir haben noch ein Thema. Bin Main Hexer und mir ist eine passende Frage eingefallen. Gesundheitstele vom Brunnen, die man eine Stunde lang gebrauchen kann, ähnlich wie viele andere Gegenstände auch, nur fällt mir gerade nichts ein. Moment, das ist noch keine Frage. Was ist mit Gesundheitstein, die man eine Stunde lang gebrauchen kann? Achso, du möchtest welche, die keine Ladung mehr haben, sondern die man einfach eine Stunde lang gebrauchen kann. Sind aktuell bei Mythic Argus und nach jedem Try darf ich einen neuen Brunnen stellen, da man die Kiesel beim Boss bis zu drei Mal gebrauchen kann. Du kannst die aber nur einmal pro Try gebrauchen. Also die haben drei LaDungeon, aber du kannst ja nur eine Heal potion (Pot) pro Try und damit auch nur einen Heil Stein pro Try benutzen. Pro in Combat sein. Dann ist der auf Cooldown und erstmal auf

permanent und dieser Cooldown wird dann zu einem Timer, sobald du out of Combat kommst, also tot bist. Hat mich zuvor nie wirklich gestört, aber nach rund 300 mal Brunnen stellen reicht es auch mal. Und wenn ich ihn würde, ich nicht nach jedem Try von drei Leuten angeflüstert werden. Du würdest halt auch nicht von drei Leuten angeflüstert werden, wenn du einfach nach jedem Try deinen verdammten Brunnen stellst. Wir haben doch schon den dämlichen Schrank, der permanent gefragt ist. Help. Du musst ja auch nach jedem Try Food benutzen und einer, irgendwer muss das teure Feast auch noch stellen. So teuer ist es ja nicht mehr, aber man muss das Feast auch noch stellen und du benutzt vor jedem Try eine Pod und in jedem Try eine weitere, also nicht in jedem, aber wenn du weit genug kommst, dass du die zweite Pod benutzen kannst. Und, ähm, the Orkment Rune, also keine Ahnung, aber ich hab jetzt nicht so das allergrößte Mitleid damit, dass man vor jedem Try einmal einen Knopf drücken muss. Also ja, gut, man könnte die Dinger so machen, dass sie eine Stunde lang halten. Ich glaub, das wäre im Normalfall unpraktischer, weil ich sehr oft mir einen Heilstein irgendwie einmal nehme, wenn er gestellt wird und dann keine drei Stück davon verbrauche bis in keine Ahnung, alle Ewigkeiten mal. Also, stell den doch einfach hier, das gibt's ja nicht. Gut, Mako wird dir nichts bringen, du musst halt immer noch eine Taste drücken. Fabian ist doch einfach, was, was musst du denn, was muss man denn jedes Mal machen? Na ja, das Foodessen benutzen, das geht nicht so leicht. Das benutzen von dem Fiest. Ähm, the Orkment Rune, mach dir ne Cast Sequence für die Orkment Rune. Dann nimmst du halt den Knopf, den du drückst, um deine Rune zu produzieren, da machst du dir ne Cast Sequence, dass bei zweimal drücken der Brunnen gestellt wird und alles wird gut. Das soll's gewesen sein für heute, ich danke euch für eure EinsenDungeon, macht weiter so. Bis morgen, in diesem Sinne tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#240: PUG-Babysitter, Der will nur spielen!, Vashj'ir

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 240 und den Themen Pickup Gruppen, Babysitter, der will nur spielen und Waschier. Hey Barlow cooles Format gerne in Zukunft länger. Achja du wir haben auch in den letzten Tagen echt einige sehr lange Folgen gehabt. Da ich es gerne beim Einschlafen höre, deine Stimme beruhigt mich einfach. Das ist wunderbar. Dann kommen demnächst von mir ASMR Videos wo ich mich am Bart kratze. Warte ich hört man das? Ist das Beruhigen für euch? Unangenehm für mich übrigens. Folgendes seit einigen Wochen mäßig vermehrt in Facebook Gruppen oder im Forum, wie sie Spieler darüber beschwerten dass sie es nicht schafften Anthonus heroic (HC) zu clearen und somit keine Chance mehr auf die Violett Zauberschwinge haben. Also ich meine es ist ja noch zwei Monate hin muss man auch mal sagen. Der Großteil der Leute beschwert sich dann immer über die Astro horrenden GS Anforderungen der Pickup Gruppen Leiter oder dass ihnen nichts erklärt wird. Och Mensch wird einem nichts erklärt. Frech. Botun ich könnte locker die ersten Mythic Bosse legen aber mir gibt niemand eine Chance. Ich finde die Tatsache diese Idee mit dem nichts erklärt werden finde ich gut. Also man möchte sich da durchziehen lassen. Man weiß dass es zehn Millionen andere Leute gibt die die gleichen Voraussetzungen oder

die notwendigen Voraussetzungen auch erfüllen und die die Bosse kennen und man macht aus der Not eine Tugend. Man sagt also ich kenne die Bosse nicht aber es ganz schön frech dass ihr mir die nicht auch noch erklärt wenn ihr mich schon hier durchzieht. Ich und mein Teil habe immer wieder längere Pausen meiner World of Warcraft (WoW) Karriere gemacht und jedes mal obwohl Frau und Kind einen Großteil meiner Zeit beanspruchen geschafft den aktuellen Top Tier komplett oder zumindest annähernd zu clearen ohne durchgezogen zu werden und auch ohne dass ich mir Gear kaufen musste. Natürlich kostet das mitunter sehr viel Zeit und manchmal ist es auch ganz schön frustrierend. Ich bin der Meinung jeder Spieler kann es schaffen wenn er sich nur dahinter klemmt. Das Thema hat man insgesamt schon relativ häufig. Nun muss man sich als Top Tier Formulierung mit Vorsicht zu genießen Spieler ständig rechtfertigen warum man nun mal keine Lust hat an ThorisHC mit 930er Dudes zu laufen. Ich helfe zwar gerne Freunden und Bekannten aus aber bei wenig Lust für jeden einzelnen Spieler in einem Pickup Gruppen Raid den Babysitter zu spielen aber in irgendeiner Form wird es von vielen erwartet was mich ganz schön ratlos aus der Wäsche schauen lässt oder gucken lässt. Wie stehst du dazu? Also dieses allgemeine Thema dass man es definitiv halt schaffen kann und also ein bisschen das Jammern einstellen sollte das hatten wir häufiger. Was ich halt auch immer interessant finde ist das Argument ich habe ja auch noch Real Life. Es gibt halt auch genügend Leute die die Real Life haben die zum Teil sogar Mythic Raiden auch das ist nicht unmöglich. Natürlich gibt es Menschen in der Situation sind dass die Arbeitszeiten es ihnen sehr sehr schwer machen einem geregelten Mythic Raid zum Beispiel nachzugehen weil das eben nicht so ganz easy ist weil man da doch ganz gerne feste Zeiten und feste Raid Tage hat und wer Schichtdienst und so weiter hat für den wird das schwieriger. Aber auch der hat grundsätzlich halt die Möglichkeit an HC Raids teilzunehmen oder zumindest gildend zu finden die das eine oder andere mal auch mit Twinks an welche HC Raids clearen und ansonsten ist halt immer noch das die Möglichkeit da eigene Initiative zu zeigen und ja ich kann nicht absolut verstehen. Also ich habe diese Situation auch schon häufiger gehabt und kenne sie auch schon selbst wenn man sich die Mühe macht selbst Raids

zu leiten und anderen Leuten quasi den die Freifahrkarte für den Bus zu geben. Du musst nichts machen du musst dich nicht vorbereiten du musst gar nichts tun du musst während des Encounters nichts vernünftig machen dann gibt es noch immer Leute die sich darüber beschweren haben wir alles schon gesehen haben wir alles schon gehabt. Ja ich kann es nachvollziehen ich mache das zwar grundsätzlich noch immer relativ gerne und ich glaube wir werden das auch je nachdem bei mir hängt das nicht davon ab ob ich Bock darauf habe oder nicht sondern in erster Linie ob ich einen Raid habe wo ich weiß mit diesem Raid schaffen wir die Bosse mit diesem Raid können wir egal was der Rest der Gruppe macht mit an Sicherheit grenzende Wahrscheinlichkeit garantieren dass die Bosse am Ende liegen und diese Art von Gruppe habe ich halt zurzeit nicht denn viele von den Spielern die dazu geführt haben oder die die geholfen haben dass ich solche Gruppen aufbauen konnte sind im Moment inaktiv oder haben keinen Bock und so weiter und so fort. Am coolsten ist natürlich wenn man sowas quasi als so gilden raid machen würde und dann noch Leute carien aber das macht ja eigentlich kaum einer die meisten die so so carry runs machen ohne aus ohne voraussetzung oder mit sehr sehr moderaten voraussetzung das sind ja dann irgendwie so eher streamer oder so und da muss man sich halt darauf verlassen dass man in seiner community genügend leute hat aber da bin ich auch geradebei beim versuch da wieder leute zu finden und vielleicht auch wieder mount ran zum ende zu machen was ich aber noch mal erwähnen möchte ist es steht jedem frei sich einen mount ran zu kaufen wenn es nur in den kill und das mount geht ich weiß nicht wie billig die mittlerweile sind ich schätze unter 100k bevor mir einer sagt aber 100k ist voll viel nein ist es nicht ich mache ungefähr ich habe jetzt genügend charaktere alleine mit der order hall im bereich von 100k mehr als 100k in weniger als einen monat also einfach nur die order hall mission machen auf nur einem einzigen charakter und wenn es 100k sein sollten die das mount noch kostet hätte man sind weniger als einem monat aber ist ja auch noch mehr als einen monat zeit also dass mir kann wirklich keiner erzählen dass er keine möglichkeit dieses mount zu bekommen ich weiß viele halten oder manche hält sich so für das geschenk gottes an die Raid community war noch nie in dem Raid drin aber

sagt ich habe hier 9 45 hallo wo bleibt mein invite für HC an torus und ich weiß nichts und kann nichts von den bosten aber erklärt mir das dann auch bitte noch ich bin gespannt eigentlich möchte ich ja immer bei solchen sagen also das zeigt mir das ursprüngliche posting da möchte ich dann darauf antworten nur mich aufzuregen aber ich glaube es ist besser für alle beteiligten wenn ich das nicht tue apropos aufregen ein buntes thema zu hunde an die leine kurze story wo ich gerne deine meinung als hundebesitzer wissen möchte ich habe im stream schon darüber gesprochen aber ich ich freue mich schon darauf dass auch im BMZ zu tun letzte woche war ich am waldrand jordan wanderweg als mehr ein hund retriever ohne leine entgegen leine entgegen gesprungen ist das härchen war circa 30 meter entfernt am handy verlangsam in tempo und bin sehr langsam erhund vorbeigegangen dieser hat mich angesprungen und mich herumgetänzelt ich habe generell null angst vor hunden und marktunde auch trotzdem war die situation etwas unschön da der hundebesitzer immer noch einige meter weg war und der hund offensichtlich spielen wollte als der hundebesitzer da war tat jetzt in meiner verwunderung nichts um den hund zum beispiel an die leine zu nehmen sondern redete nur auf ihn ein dieser machte dann einen satz auf mich zu und schnappte nach mir er kniffen mit den zähnen in den unterarmen ja das ist so spielerisches beißen der macht unser hund auch manchmal allerdings nicht bei fremden weil dazu lasse ich es nicht kommen ich habe den nämlich an der leine der besitzer nahm ihn dann als heißt und entschuldigt sich für mich war das eine der seltenen negativen beispiele von der möchte nur spielen hätte er zugebissen wäre das für mich ganz sicher kein spiel gewesen das ding ist halt das ist nicht wirklich eines der seltenen beispiele für mich sind die begegnung von anderen hunden die mich angeleit sind fast ausnahmslos negativ weil ganz ganz wenige herrchen ihrem hund und vor allen dingen mir als jemanden der da unterwegs ist zu verstehen geben hör mal ich habe dich gesehen ich achte auf meinen hund und was du gerade beschreibst den hund 30 meter weglaufen lassen ein hund der sich offensichtlich nicht benimmt also ein hund der spielerisch beißt und auf den anderen menschen zu geht und den anspringt er benimmt sich nicht das ist so das basis ding was ein hund nicht machen darf den weglaufen zu lassen

während man selber im handy ist ist so das typische verhalten von den besitzer was mich wahnsinnig macht ich habe selber zwei hunde und du bist jemand der hat keine angst vor und es gibt leute die haben echt panische angst vor hunden und es gibt hunde die können damit nicht umgehen wenn jemand aus panik was auch immer für eine reaktion hat ich habe meinen medel gehabt da war mein hund an der leine die hat angefangen zu zu kreischen und zu schreien als poppy das ist poppy ist kleiner als die meisten katzen das ist ein babyhund vor dem hat sie panische angst gehabt und rumgeschrien jetzt stell dir vor sie erschreckter mit irgendein rottweiler oder so weil sie sich falsch verhält oder schlägt nach dem oder macht sonst irgendwas was den hund provoziert zu irgendeiner anderen handlung und selbst wenn die das nicht tut alleine dass jemand der panische angst vor hat sollte einem doch den den den gedanken den kopf geben es wäre vielleicht ganz cool wenn ich das unterbinde wenn ich dem anderen zumindest das gefühl gebe hey du bist mir nicht völlig scheiß egal und mein hund ist mir nicht völlig scheiß egal aber das erlebe ich leider leider regelmäßig nicht ich will nicht sagen selten es gibt viele hundebesitzer die mit ihrem hund ohne leine laufen dann sehen sie dass ein anderer hundebesitzer kommt und nehmen ihren hund entweder an die leine oder zumindest ans halsband oder signalisieren dem anderen zumindest ich habe bemerkt dass du da bist ich pass auf meinen hund auf alles in ordnung aber dieses hund vor laufen lassen und ignorieren gerade bei hunden die nicht hören macht mich irre ich habe das jetzt mehrfach gehabt in der situation dass jemand seinen hund laufen lässt und der hund dann zu mir und meinem hund kommt und das sind dann hunde schäfer und und größer und ich habe gerade gesagt wie groß mein hund ist wenn die sich aus irgendeinem grunde beißen sollten oder wenn der andere hund zu beißt dann war es das mit ein bisschen pech für meinen aber nicht für seinen hund beim hund passiert nichts wenn er so eine so eine 40 kilo töle hast oder so da passiert erst mal so schnell nichts außer ein paar kratzern bei meinem hund mein hund hatten hatten genickt das schmalere ist als mein handgelenk also da einmal feste reingebissen und ich habe einen hund weniger und das ist nervig und auch dieses der tut nichts oder der will nur spielen ja aber er soll trotzdem nicht in meine in in in in in meinen ein

meter umkreis ja in meinen meinen persönlichen raum eindringen mich wird das auch also die vereinfachte art und weise nur das leute erklären kann ist ich möchte nicht dass mein hund dass dein hund mir oder meinem hund näher kommt also ich möchte dass mir eine zufällige person näher kommt ich habe mir auch schon überlegt beim nächsten mal wenn jemand seinen hund an mich ranlaufen lässt und dann von ferne so was brüllt wie der tut nix der will nur spielen zu demjenigen hinzugehen auf zehn zentimeter abstand an seinem gesicht an dem rumzuschnüffeln und nichts zu sagen für 10 20 sekunden um den rum zu laufen an dem zu schnüffeln und nichts zu sagen die ganze zeit wie der das so findet da ich ja offensichtlich nur spielen will und nichts tue müsste das ja in ordnung sein ich glaube das werden ziemlich befreundliche blicke wenn so ein zwei meter kerl mit glatze auf dich zu gerannt kommt sich 17 zentimeter nein sieben zentimeter oder drei zentimeter vor deinem gesicht aufbaut und anfängt an die rumzuschnüffeln mal gucken wie die das dann finden würden ich bin sehr gespannt ich habe es bisher noch nicht gemacht ich muss selber lachen bei der bei der vorstellung weil ich glaube das würde sehr befreundliche blicke auf sich ziehen vielleicht muss man eine kamera rausholen und das ganze filmen während ich das mache also tut euch in allen anderen einen gefallen wenn ihr hundebesitzer seid habt euren hund entweder an der leine oder aus wothorchend auf der konter aus unter kontrolle ich habe auch hunde erlebt die über die straße rennen zu meinem hund hin also wenn du deinen hund so wenig unter kontrolle hast dass er über die straße rennt dann gefährdet er sein leben oder du gefährdest das leben des hundes aber potentiell auch das von anderen verkehrsteilnehmern die halt möglicherweise entweder mit ihm kollidieren fahrradfahrer motorradfahrer die sich dabei böse auf die fresse legen können oder aber ausweichen oder versuchen auszuweichen denn das machen leute nun mal ganz gerne wenn sie die möglichkeit haben anstelle von ein lebewesen zu überfahren und dadurch einen anderen unfall bauen aber naja ich ich missioniere da immer die leute und versuche ihnen das immer zu erzählen und er ernte meistens unverständnis und pumpige kommentare haubert auch gemacht wenn andere hunde auf mich zugelaufen kam dass ich meinen hund hinter mir aufgebaut hat also hinter mich gestellt habe und den

anderen hund angeschrien habe so dass herrchen dann so ganz konsterniert auf mich zukam und sich gewundert hat dass ich seinen hund angepumpt habe der sich vor mir aufgebaut hat und angefangen hat zu kläffen ach ja es steht er quell der freude diese geschichten ich glaube ich könnte jeden zweiten tag eine solche geschichte erzählen von irgendwelchen menschen die ohne leine mit ihren hunden spazieren gehen und mir damit auf den sack gehen gestern hatte ich ein etan und klein und kam der kleine hund auf meine beiden hunde zu gerannt und der typ sieht dass ich dass ich ihn angucke ihn fixiere meine beiden hunde an die kurze leine nehmen an meine rechte seite dass er genügend platz hat vorbei zu gehen er sieht er sich gerade auf hochspannung bündnis seinen hund auf meinen zu laufen sein hund fängt an zu keifen ohne ende auf meine hunde einer meiner hunde also holly was heißt verteidigt sich die haben sich nicht gebissen aber keift natürlich zurück und er kommt dann langsam angeschlendert und sagt so wenn ich jetzt dazwischen gehe und zuckt so mit den axeln und ich denke mir der weiß offensichtlich dass ein hund sich daneben benimmt und andere hunde an kleft aber er will wohl nicht dazwischen gehen weil er keine ahnung sich ein kratzer zu ziehen könnte oder so ach leute leute leute ich muss muss aufhören mich darüber aufzulegen zum nächsten thema hallo wie schließt eigentlich so was hier ich persönlich freue mich jeden mal auf neue wenn einer meiner trinks durch die drei zonen durchquesten darf dass die seiner zonen ist richtig gut gelungen und die quest sind abwechslungsreich gestaltet nur habe ich bisher noch niemanden gefunden aber eine geist begeisterung teilt dass wir das vier ein richtig gutes gebiet ist die meisten waren eher abgeschreckt von der dritten dimension also dass es dort auch dass oben das das dort auch das oben und eine rolle spielen die diese unterwassergebiete mit sich bringen ich persönlich würde mich echt freuen wenn in zukunft noch mal ein unterwassergebiet implementiert wird wie denkst du darüber ich glaube es ist nicht so schlimm das gebiet wie viele tun wenn man die anfangsquests fertig gemacht hat da hat ja erst mal kriegt man unterwasser atmen und schnelleres schwimmen oder am boden laufen ich weiß es gar nicht mehr genau und spätestens wenn man die seepferdchen quest gemacht hat kann man dort ja im prinzip fliegen man kann dort quasi vom

boden bis zum himmel der himmel ist natürlich dann die unterkante des wassers sich bewegen und ist auch nicht man ist glaube ich ein bisschen langsamer als mit normalen fliegen aber die einzige einzige kleine unterschied ist halt dass einem auf den verschiedenen ebenden im wasser noch mal der ein oder andere mobbe begegnen kann aber es ist an sich für ein unterwassergebiet ganz ok umgesetzt wenn ich mir halt überlege wie die normalen unterwasserquests sind also die ohne dass es irgendwas besonderes gibt wo du nicht unterwasser atmen kannst und mit deiner 60 prozent geschwindigkeit dadurch schwimmen ist wenn ich es war schier ganz gut umgesetzt und ich fand auch in der tat dass es deutlich schlimmere gebiete gibt als waschier denn waschier ist halt immerhin ein kata gebiet und das heißt dass es so überarbeitet dass die quest sich sehr gut spielen lassen grundsätzlich ich habe nicht alle gemacht oder ich kann ich habe alle gemacht irgendwann mal ich habe das schief mit dafür aber ich kann mich jetzt nicht an alle erinnern so rum ich muss auch nicht alle gemacht haben das ist schief mit zu haben wie dem auch sei also ich habe das achievement dafür ich weiß nicht ob es irgendwelche gibt die extrem unangenehm sind aber wenn ich so ein ick oder so denke oder also alles was bei den krusade oder wie utlk quest gebiete sind da sind schon deutlich schlimmere sachen dabei als waschier von mir aus muss aber auch nicht unbedingt unterwassergebiet nochmal kommen ehrlich gesagt also ja es war ok ich stimme dir zu dass waschier nicht so nicht das schlimmste aller gebiete ist aber ich muss auch nicht unbedingt unterwassergebiete haben abwarten vielleicht kommt ja noch mal so was in der art so das soll es gewesen sein für heute ich rede mich wieder über die leinen leinen losen hundebesitzer auf und ich bin selber hundebesitzer aber das habe ich heute schon mehrfach gesagt also es ist nichts also ich unterhasen würde und deshalb sagen würde ich finde es doof wenn ihr ohne leine rum läuft rumläuft egal ich wünsche euch einen schönen tag sage bis morgen wenn ihr möchtet und tschüss euer onkel Barlow

#241: Warum Malte?, PvP-Skins, WoW behindertengerecht

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 241. Warte, warte, warte. Muss ich doch mal gerade live nachgucken. Hätte ich natürlich vorher schon machen können. Aber muss ich doch mal gerade nachgucken, ob das überhaupt stimmt mit 241 oder ob ich mich verzählt habe. So, was sehe ich hier? 241 ist richtig, alles klar. Und den Fragen, warum Malte Player versus Environment (PvP)-Skins und World of Warcraft (WoW)-Behindertengerecht? Hallo Onkel Barlow. Es gibt da eine Frage, die mich seit längerem beschäftigt. Warum Malte? Warum nicht Kevin, Justin oder Marvin? War das eine Assoziationskette wie zum Beispiel Waldorf Schule Marte? Nein, nein, nein. Ist es eine Anspielung auf jemanden? Nein. Den du kennst, künstlerische Inspiration. Nicht, dass ich etwas gegen die Benennung hätte, aber ich bin neugierig. Warum gerade Malte? Also erstmal was Allgemeines, weil ich sehr häufig gefragt werde, warum spielst du das? Warum machst du das? Warum machst du das? Die einfachste Antwort ist immer, warum mich? Also wenn ich einen Namen für irgendjemanden wähle, dann wird irgendein Name dabei rauskommen. Und egal welchen Namen ich wähle, du kannst immer fragen,

warum dieser Name? Und die Antwort ist meistens, warum nicht? Weil es keinen besseren gab, der mir eingefallen ist. Aber bei so einem Namen geht es ja meistens irgendwie so um Dinge, die man damit verbindet. Man persönlich damit verbindet. Und ich glaube, Malte und Torben, den zweiten Namen weiß ich gar nicht mehr, ich glaube es waren Malte und Torben, die vorkommen. Das waren für mich so die typischen Kinder von so spät 68er Generationen, öko, so diese Richtung, in diese Richtung ging das. Das habe ich mit den Namen Malte und Torben verbunden. Das mag jetzt für euch vielleicht völlig anders sein. Vielleicht ist der einzige Malte, den ihr kennt, irgendein aggressiver Schulhofsklopfer. Bei mir kam da eher so ein Typ mit Strickpulli oder die Eltern mit Strickpulli und so Anti-Atomkraft-Stickern und Anti-Autorität erzogen und so was kam mir da in den Sinn. Und deshalb ist es Malte geworden. Bei Kevin, Justin oder Marvin ist das halt völlig anders. Bei Kevin, Justin oder Marvin denke ich halt an so verzogene Bängel von, wie soll ich das jetzt beschreiben? Ich hoffe ich tue keine Justin Marvin oder Kevin Unrecht, aber von Menschen, deren Hauptfokus vielleicht nicht auf Bildung liegt, sagen wir das mal so. Und es gibt auch Untersuchungen dazu übrigens. Es gibt Untersuchungen dazu, dass Lehrer vor genau diesem Problem stehen. Dass Lehrer so einen Bias haben, so eine unterbewusste Vorabbewertung bei den Schülern, je nachdem welchen Namen sie haben. Und ich glaube Kevin ist einer der schlimmsten. Kevin ist einer der Namen, mit denen du als Schüler zumindest mal eine Zeit lang gelitten hattest. Ich weiß nicht, ob das immer noch so ist. Es kann halt auch gut sein, dass sich das im Laufe der Jahre so ein bisschen geändert hat. Ja, also diese Idee steckte hinter Malte. Das sollte Malte sein. Und nein, ich kenne persönlich keinen Malte. Vielleicht ist es auch deshalb viel leichter gewesen, auf diesen Namen zu kommen. Ich bin mir nicht sicher, wenn ich... Es gibt halt, keine Ahnung, ob ich einen anderen Namen, Stefan, Thomas oder Markus, da hätte ich sofort ein Bild vor Augen gehabt. Aber bei Malte nicht. Malte ist nur so ein Name, den ich irgendwie nicht, vor allen Dingen auch nicht so schön fand, ehrlich gesagt. Oh Gott, ich kriege bestimmt jetzt böse Kommentare von allen möglichen Menschen, die Malte heißen und Animes auf Japanisch schauen oder so. Hi Barlow. Und

zwar geht es bei mir auch mal wieder um die Mage Tower Challenge. Ich habe sie zwar schon seit Ewigkeiten abgeschlossen, sehr gut. Jedoch habe ich ein Problem damit, den letzten Skin freizuschalten. Ich bin reiner PvE-Spieler und um diesen Skin zu bekommen, muss man zehn Rated BGs. Kidding. Das stellt mich natürlich vor ein großes Problem. Zum einen ist es mit Null-Rating entsprechend schwierig, überhaupt eine Gruppe zusammen zu bekommen. Zum anderen habe ich relativ wenig Lust, mich wegen einem Ollen-Skin jetzt großartig in die [PvP](#)-Materie einzuarbeiten. Ich spiele sogar schon mit dem Gedanken, mir einen Carry zu kaufen, da ich den Skin wirklich unbedingt haben möchte. Jedoch wird dafür natürlich entsprechend viel Geld bzw. Gold verlangt. Ich habe seit Jahren kein [PvP](#) mehr gespielt. Glaubst du, es ist mit einigermaßen überschaubarem Aufwand möglich, zehn BGs zu gewinnen? Ich glaube nein, aber das werden bestimmt andere anders sehen. Du hast es angebracht für einen Skin, welcher ein abgeschlossenes PvE-Event voraussetzt, eine solche Anforderung zu stellen. Ich meine, für einen Mage-Tower-Skin muss man zum Beispiel zehn verschiedene Dungeons abgeschlossen haben. Das sollte selbst für einen reinen [PvP](#)-Spieler kein Problem sein. Joch, ist es für einen reinen PvE-Spieler extrem schwierig, zehn Rated BGs zu gewinnen? Das halte ich für unverhältnismäßig. Umso seltener ist er dann. Es ist immer die Kehrseite der Medaille. Ich habe in Legion mit dem Priester angefangen und der Priester ist Schneider. Für den Schneider gibt es unter diesen ganzen craftbaren Dingen, die jetzt nicht mehr so wichtig sind, aber die haben die bis dieser Patch gemacht, der das ganze Crafting unbrauchbar gemacht hat. 7-3 oder so, wann das war, 7-2-5, ich habe keine Ahnung. Bis zu dem Zeitpunkt konnte man die Sachen ganz gut verticken. Und da gibt es ein Rezept, dessen dritte Stufe, Mann oder zweite Stufe, ich weiß gar nicht mehr genau, man nur über den Gewinn eines Rated Battlegrounds bekommen kann. Also das muss man haben, um Schneider weiter machen zu können. Oder nicht weiter machen zu können, aber um dieses eine Rezept dann auf der Stufe 3 oder 2, glaube ich, zu craften. Ich habe es aufgegeben. Ich habe einmal oder zweimal eine Gruppe gemacht, die zwei BGs gemacht hat. Die habe ich verloren und dann hatte ich keinen Bock mehr. Mir geht es da genauso

wie dir, die Vorstellung 10 Stück machen zu können, dann hätte ich sofort gesagt nein, ohne mich. Ob das jetzt gerecht ist oder nicht, keine Ahnung. Also Cary kaufen ist keine ganz verkehrte Idee, wobei ich keine Ahnung habe, wie viel die dafür haben wollen. Und ich meine, es ist halt kosmetischer Kram und da kann Blizzard von mir aus im Prinzip erstmal sagen, was sie wollen. Sie hätten auch die Match Tower Challenge auf Schwierigkeitsgrad, Tank Challenge mit 910er Gear oder mit 900er Gear lassen können und dich da nicht skalieren lassen. So ist es ja auch im Laufe der Zeit immer einfacher geworden. Alleine dadurch, dass das Equipment besser geworden ist und die Traits mehr. Von daher, ja, also ich kann deine Frustration verstehen, aber ich finde es grundsätzlich nicht schlimm, dass es so Sachen gibt im Spiel, die eben nicht so easy zu erreichen sind. Wenn du die dann haben solltest, dann wirst du dich glaube ich umso mehr freuen, weil ich wette, dass es nicht viele gibt, die diese entsprechenden Skins dann haben. Es gibt einfach so wenige Leute, die gerne und oft related BGs machen. Vorschräg für ein BMZ-Thema. Ist **WoW** behindertengerecht? Feuerproben Rage. Ich spiele seit BC **WoW**, leide aber an einer linkseitigen Spastik, was beim Zocken bedeutet, dass ich nur eine Hand nutzen kann, weil die andere zu grobmotorisch ist, um auf Tasten drücken zu können. Beim Questen in Dungeons und Raids klappt auch einhändig alles relativ super, wobei ich jetzt auch noch nicht wirklich in hohem Mythic-Pluszeug war und auch nur damage dealer (DD)-Spiele, weil Hylar und Tank zu wichtige Rollen sind. Ja, und ich die Last der Verantwortung nicht tragen möchte. Zu dramatisch. Na, das sehen ja auch Leute so, die keine Behinderung haben. Ich wollte gerade sagen, die nicht behindert sind, aber du wirst es als gleichwertig sehen. Du sagst ja sehr behindertengerecht. Aber ich hasse die Magier-Turk-Challenge und die Feuerprobe vor allen Dingen, weil sie in Warlords of Draenor (**WoD**) für gewisse Sachen quasi Pflicht war. Die Feuerprobe musst du aufs Silber haben, um in heroic (**HC**) Dungeons in Mr. Spandaria rein zu können. Das stimmt. Weil ich das Gefühl habe, dass man die nur mit einer brauchbaren Hand, also mit nur einer so rund brauchbaren Hand nicht schaffen kann. Ich muss sagen, dass die Feuerprobe den Sinn von einer Statistikprüfung im Psychologiestudium hat. Man weiß zwar alles,

aber braucht dann nicht alles, weil man sich im Fall der Feuerprobe später in den Rates auf Teams verlassen kann, auf Steam verlassen kann. Und im Fall der Statistik man später nichts mehr per Hand rechnen wird, sondern alles in Programme eingibt, die dann das Rechnen übernehmen. Aber da musst du zumindest wissen, was du mit Statistik anfangen kannst, auch wenn du den Rechenweg nicht auswendig kannst. Aber mir ist kein passender Vergleich eingefallen. Das geht noch weiter ein kleines Stückchen. Im Normalfall halte ich auch von Steam Content weitestgehend entfernt. Aber da ich überall höre, man muss die Magiaturm-Challenge vor Ende der Expansion machen, einfach um es gemacht zu haben und wegen der Waffenskins oder wegen des Waffenskins, habe ich es versucht und bin gnadenlos gescheitert. Da bist du übrigens nicht der einzige, da gibt es auch eine ganze Menge Leute, die zwei gesunde Hände haben und die das auch nicht geschafft haben. Dummerweise fällt mir da auch nichts ein, wie man das Problem im Spiel lösen könnte, außer eben, dass ich es sein lasse, was ja kein Problem ist. Man muss es ja nicht schaffen, um zum Beispiel der nächsten Expansion spielen zu können. Wie siehst du das Ganze? Also erstmal so, unabhängig von allem geht das nicht nur dir so, dass die die Feuerprobe nicht alle geschafft haben oder dass sie sich halt schwierig rausgestellt hat. Und die Magiaturm-Challenges, je nachdem welches Back und welches Gear, das geht nicht nur dir, sondern das geht ganz vielen so. Ich persönlich fand die Feuerprobe näher an der Realität. Ja, sie ist kein einziger Beweis dafür, dass jemand spielen kann. Aber sagen wir mal so, wenn jemand die Feuerprobe schafft auf Gold oder Endless Wave sowieso viel, dann kannst du im Normalfall davon ausgehen, dass er in der Lage sein wird, in dem AC Dungeon seine Aufgabe zu erfüllen. Die brauchen alle irgendeine Form von crowd control (CC), die Highlight Challenge braucht Dispel, die Tank Challenge braucht auch ein hohes Maß an Survival Ability, aber auch ein hohes Maß an Damage. Also die sind jetzt nicht komplett totaler Unsinn gewesen, um so ein paar Basics zu lernen. Es ist immer so ein bisschen schwierig, wenn du jetzt sagst, Mann, ich hab nur eine Hand, mit der ich spielen kann und es wäre doch fairer, wenn das Spiel so gestaltet würde, dass ich auch die Möglichkeit habe, das alles hinzubekommen, was alle hinzubekommen, sag ich natürlich gerne.

Aber wenn jemand andere würde sagen, ja, fänden wir auch cool, dann kommt aber der nächste an und der sagt, das ist kein Witz, der sagt, ich hab keine Hände, ich möchte aber auch genauso spielen können. Du glücklicher, du hast wenigstens eine Hand, die du benutzt hast. Es gibt einen Spieler, der heißt NoHandsCan, das ist ein Twitch-Channel, der ist soweit ich weiß irgendwie querschnittsgelähmt vom Hals abwärts und spielt **WoW** und ich glaube Druidenheiler habe ich ihn spielen sehen und war absolut begeistert davon, was der hinbekommen hat, ohne auch nur eine Hand benutzen zu können. Von daher ist das immer immer so ein bisschen schwierig zu sagen, was könnte, sollte **WoW** denn ändern, damit es besser wäre für jemanden wie dich zum Beispiel, der nur eine Hand uneingeschränkt nutzen kann. Ich habe keine Ahnung, ob du die andere gar nicht nutzen kannst oder nur sehr eingeschränkt nutzen kannst, weil die nächste Frage ist, wenn du sie eingeschränkt nutzen kannst, du sagst irgendwie grobmotorisch zum Tasten drücken, könntest du mit irgendeinem Stick umgehen, irgendeinem Joystick oder so, denn ich habe ja neulich über diese G13-Tastatur gesprochen, die hat zum Beispiel so einen kleinen Stick und man muss ja nicht so einen kleinen Stick haben, man könnte ja auch ein bisschen größeren oder quasi wie du sagst grobmotorisch einen Stick haben. Die nächste Frage ist, wenn das nicht funktioniert, es gibt auch Eingabegeräte für die Füße, ich weiß, M-Box hat das mal getestet, wobei man sich da fragen muss, will ich das haben? Also ich zum Beispiel hänge immer wie ein Schluck Wasser in der Kurve, leg mal die Füße hoch und dann nehme ich sie wieder runter, dann bäuche ich mich nach vorne. Wenn man die Füße als Eingabegeräte nutzt, dann muss man immer eine relativ ähnliche Haltung haben, zum Beispiel halt immer die Füße auf diesem Eingabegerät haben. Und die dritte Frage ist, und ich glaube, da gab es auch einige gute Tipps schon aus der Community, als ich das letzte Mal unter deine Frage geschaut habe, gibt es andere Möglichkeiten der Eingabe an der Maus zum Beispiel, die dir helfen könnten oder die dir das Ganze vereinfachen könnten? Mir fällt spontan ein, dass man Multi-Button-Mäuse natürlich benutzen kann, also keine Ahnung, was das meiste ist, was es an Buttons gibt, ich weiß, es gibt definitiv welche mit 12 Daubentasten, die dir dann schon eine ganz schöne

Menge mehr Möglichkeiten bieten, Tasten zu belegen, zum Beispiel für deine Rotation, also auf der Menge an Daubentasten bekäme man zum Beispiel seine gesamte Rotation für die meisten Klassen ohne größere Probleme unter. Die Frage ist halt, ob das jeder so gut bedient bekommt an der Maus. Also ich zum Beispiel komme jetzt nicht an 16 Daubentasten oder 12 Daubentasten so gut ran und kriege die mechanisch so gut bedient, wenn ich die Maus auch noch bewegen muss, dass ich das jetzt angenehm anfühlen würde, wenn ich mir vorstellen würde, damit so eine Rotation von 16 Tasten zu machen, das nächste ist aber auch, dann gibt es ja auch noch ein paar Makros, also sowohl Cast Sequences oder so, wobei ich die Cast Sequences meistens nicht so mega praktisch finde, aber zum Beispiel Makros um mehrere Sachen auf einmal zu machen, wie Pod nehmen und Cooldowns ziehen und so weiter und so fort, Actionbars wechseln, das ist ja auch manchmal gar nicht so verkehrt, dass du halt sagst, naja ich habe eine Area of Effect (AoE)-Rotation, die besteht aus keine Ahnung, fünf Spells und ich habe eine Single-Taste, die besteht aus zwei, drei oder vier, anstatt die alle auf unterschiedliche Skills zu binden, benutze ich dieselben Tasten mehrfach, je nachdem ob in einer AoE oder in einer Single-Target-Rotation und wechsele einfach die Actionbars. Also das wären so meine Tipps, versuche mit dem was möglich ist oder was mit dem was schon im Spiel drin ist, ob du damit besser zurecht kommst und natürlich auch die Mage-Tower-Challenge nicht zu schaffen, ist etwas was verdammt vielen Leuten so geht und sollte einen jetzt grundsätzlich nicht zum Aufgeben bewegen, nur aufgrund der Tatsache, dass man es noch eine Spur schwieriger hat natürlich, weil man nur eine Hand hat um zu zocken. Ich weiß ja nicht um welche Challenges geht und ob du irgendwas merkst, wo du denkst, ok es gibt einfach gar keine Möglichkeit, gar keinen Weg, wie ich das auch nur ansatzweise vernünftig hinbekommen könnte, das weiß ich nicht. Ja, kannst dich ja nochmal melden, vielleicht hat dir auch ein bisschen was von den Tipps geholfen, die unter deinem letzten Kommentar gestanden haben. Das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch für die vielen Fragen und Anregungen und Themenvorschläge, gerne weiter so. Eine Kleinigkeit noch, ich arbeite gerade so ein bisschen beim Umstieg von OBS auf OBS, wie heißt das Ding?

Nicht OBS Studio, das heißt sowieso OBS Studio. Streamlabs OBS glaube ich, für den Stream. Und das hat jetzt in den letzten Tagen so ein bisschen Zeit gekostet zu konfigurieren, noch nicht so ganz funktioniert wie ich wollte. Ich werde in den nächsten Tagen auch wieder streamen, spätestens zum Anfang der WM lege ich wieder los, habe aber noch ein paar andere Kleinigkeiten an denen ich gerade momentan noch schraube. Also nur für den Fall, dass es jetzt ein bisschen weniger ist, gestern habe ich nicht gestreamt und wie es heute und morgen aussieht, kann ich auch noch nicht genau versprechen. In diesem Sinne, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#242: 123, Fallout 76, Hate?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 242 und den Themen 1, 2, 3, Fallout 76 und 8. Hätte ich hinter Hate noch irgendeine Zahl gehauen, hätten wir in jeder Zeile dieses BMZ eine Zahl drin stehen gehabt. Kranke Geschichte. Aber bevor ich anfangen, ein ganz ganz großes Dankeschön an euch, die ihr so zahlreich immer, nicht nur jetzt in den letzten Tagen oder so, dann immer Kommentare und Anregungen und alles Mögliche und Fragen, postet Themen, die ich halt machen kann und die ihr so treu diese Videoserie schaut. Das ist wirklich toll. Ich habe bisher noch keine Serie gemacht, die ich so regelmäßig und so lange, inklusive ja sogar an allen Wochenendtagen produziert hätte. Wir gehen langsam, langsam auf ein Jahr zu, noch nicht ganz, aber es ist schön. Das macht eine Menge Spaß. Ich hoffe, das macht ihr weiterhin. Mir macht es auf jeden Fall eine Menge Spaß, diese Videos zu produzieren. Zu den Themen von heute. Nee, das ist kein Thema von heute, das hier. Hey Barlow, was denkst du von Leuten, die im Allgemeinen immer Wortkarger werden und teilweise nur noch kürzeln, wie zum Beispiel 1-3 in den Chat schreiben anstelle eines vollständigen Satzes? Ja, es tippt halt nicht jeder gerne. Es kommt halt darauf an, ob du Fragen stellst, die dir noch unzureichend beantwortet werden oder ob die Leute halt versuchen, einfach möglichst effizient zu kommunizieren. Und 1-2-3 heißt halt einfach, ich bräuchte einen Port. Und je nachdem, in was für einer Gruppe man ist, versteht nicht jeder

jede Sprache. Manche verstehen Englisch nicht, manche verstehen Deutsch nicht. Und 1-3 hat sich da so durchgesetzt als universeller Code. Falls ihr euch das fragt, wenn ihr das mal gelesen habt, 1-3 heißt, jemand braucht einen Port vom Hexer. Ich habe grundsätzlich jetzt kein Problem damit, wenn ich das Gefühl habe, dass ich mit jemandem eine ernsthafte Unterhaltung führe oder etwas besprechen möchte, dass es notwendig ist, mehr zu schreiben, dann würde es mich glaube ich extrem stören, wenn derjenige nicht in der Lage dazu wäre, irgendwie in vernünftigen Sätzen zu kommunizieren. Zumal es ja nicht immer schneller geht, wenn man versucht, irgendwie möglichst viele Abkürzungen zu verwenden, sondern dann Dinge unklar sind. Du hast ja auch häufig in World of Warcraft (WoW) das GS zum Beispiel, kann Gearscore sein, Gegenstandslufe wäre fast dasselbe wie Gearscore. Es kann Gesundheitsstein bedeuten und das gilt ja in einigen Fällen, wenn die Leute versuchen, mit zu vielen Abkürzungen einherzukommen und der Text dadurch unverständlicher wird, dann ist natürlich der gesamte Zweck nicht mehr da. Aber ansonsten habe ich erstmal grundsätzlich kein riesengroßes Problem damit, ich bin auch nicht derjenige, der extrem gerne chatten würde im Spiel. Schon dann deshalb nicht, weil ich dann irgendwann vergesse Enter zu drücken und dann so ein WASD1111FFFE Text habe. Jetzt habe ich gerade dann gedacht, zählt ihr auch zu den Leuten, die wenn die sowas machen, erstmal wie bescheuert Delete drücken, damit dieser bescheuerte Text nicht gesendet wird, oder seid ihr jemand, der sich denkt, schieß drauf, wenn ich jetzt Enter drücke, kann ich wieder meinen Charakter bewegen. Ich wäre jemand, ich würde glaube ich im Feuer sterben, weil es mir zu peinlich wäre, den Text dann abzuschicken, wenn der Chat noch offen ist. Ich wette, es wird fast einen 50-50-Split geben, wenn ich ein Vot mache, Enter drücken oder Delete. Ich glaube halt auch nicht, dass das irgendwie eine Tendenz ist. Die Leute neigen schon immer dazu, gerade in MMOs oder in Spielen allgemein, möglichst relativ kurz sich zu fassen, weil es halt Zeit kostet. Wenn man im Voice-Chat ist, vielleicht ist das noch ein Punkt, dass der Voice-Chat sich jetzt, ich will nicht sagen immer mehr durchsetzt, weil ich glaube die meisten haben auch grundsätzlich eher keinen Bock auf viel Voice-Chat, wenn es nicht unbedingt sein muss. Na,

ne, vergess das, ich glaube das ist gar nicht so viel anders als früher. Man ist heutzutage auch dann im Voice-Chat, nur wenn irgendwie so ein bisschen Progress gemacht wird, größtenteils, Besprechungen notwendig sind, Player versus Environment (PvP) und das war's, sonst ist man nicht unbedingt im Voice-Chat, außer aus Spaß an der Freude mit Leuten, mit denen man halt Spaß hat zu quatschen. Aber mit denen gibt es ja doch dieses 1-2-3-Problem nicht. Meinung zum Online-Modus von Fallout 76 bzw. allgemein von dem, was da auf die 3 zum neuen Fallout gesagt wurde. Sollte es jemand nicht gesehen haben. Ja, ich hab ein bisschen gewartet. Es gibt jetzt eine relativ gute Doku zu Fallout, die heißt, die heißt, keine Ahnung, hab ich gestern irgendwie auf Reddit gefunden, so ein Making of Fallout 76. Ich muss mal gerade gucken, ob ich das noch irgendwo finde. Dann könnt ihr selber, auf YouTube ist die zu finden. Könnt ihr selber danach suchen. Ach Gott, ich bin mir dazu blöd, das Slash R einzugeben für die Subreddits. Slash R Fallout. The Making of Fallout 76 No Clip Documentary heißt das Ganze. Dort ist deutlich mehr zu sehen vom eigentlichen Gameplay als, und auch so ein bisschen Fragen davon werden beantwortet. Ich bleibe bei meiner Meinung, dass die Welt das Ding nicht braucht. Und dass kein Spieler das braucht. Und ich weiß, dass jetzt Leute sagen werden, ich finde das aber ganz toll. Und du lügst, es gibt einen Spieler, der das braucht. Da habt ihr natürlich völlig recht. Genauso, wenn ich jetzt sagen würde, wenn Fallout zu einer Teenie-Vampir-Serie werden würde, gäbe es auch Leute, die sagen würden, ich brauche das, spiele Fallout nicht, wenn es so ist, wie es ist, aber als Teenie-Vampir-Serie würde ich es spielen. Erinnerung nichts dran, dass ich formuliere, das braucht kein Mensch. Warum ich das denke, ist zum einen, weil es Millionen Spiele gibt, die... Oh, ich habe hier die Frage geskippt. Weil es Millionen Spiele gibt, die irgendwie irgendeine Art von Multiplayer-Shooter sind. Und die Fallout Engine war dazu nie besonders gut geeignet. Und Bethesda hat da bisher auch noch keine Anstalten gemacht, da irgendwie ein grundsätzlich besonders gutes Konzept zu machen. Fallout 76 war ursprünglich mal als Multiplayer-Modus für Fallout 4 geplant. Und jetzt haben sie sich dazu entschlossen, daraus in Standalone zu machen. Das ist für mich so ein klassischer Fall von auf einen Trend aufzuspringen, um daraus

Geld zu machen, was grundsätzlich nicht falsch ist. Aber wenn man eigentlich etwas von Fallout 4 machen kann, was grundsätzlich nicht falsch ist, aber wenn man eigentlich etwas funktioniert und es hat, was ganz anders ist. Und das ist ein Genrewechsel. Und Leute tun so, zur Zeit, manche, die das irgendwie gut finden, als wäre das so quasi nichts Besonderes, als dass das ein Genrewechsel ist. Für mich ist das halt ein bekanntes Beispiel, oder wie das genannte Beispiel. Nehmen wir an, ihr seid Walking Dead-Fans und daraus würde jetzt eine High School Musical Zombie-Serie werden. Was stellt ihr euch denn so an? High School Musical Serien sind doch toll. Musik ist toll. Ich verstehe gar nicht, was ihr dagegen habt, dass das aus Walking Dead jetzt eine High School Zombie Musical Serie werden wird. Ja, es wird eine Zielgruppe geben. Ja, es werden sich Leute angucken. Und nein, man muss sich nicht wundern, wenn diejenigen, die bislang irgendwie alle sieben Teile oder wie viel es insgesamt gab, wenn wir Wasteland mitrechnen und die diversen anderen Ableger gespielt haben, muss man sich halt nicht wundern, wenn keiner davon so großartig begeistert ist. Ich kann von mir sprechen. Bei mir ist es so, es gibt für mich so bei Spielen immer so ein bisschen Alleinstellungsmerkmale. Dinge, die diese Spiele haben, die kein anderes Spiel hat. Und im Idealfall sind die Dinge auch noch Gründe, weshalb ich das Spiel spiele. Und zwei ganz, ganz wichtige Dinge, die Fallout für mich auszeichnen, sind eine erzählte Story in einem Endzeit-Universum. Also so eine Mischung aus Atmosphäre und Geschichte oder Geschichten. Das zum einen und das Kampfsystem, das WETZ-basierte Kampfsystem, weil wir aktuell ja Rollenspiele immer in Echtzeit ablaufen. Ursprünglich aber bei den meisten Rollenspielen Kampfsysteme eigentlich nicht aus der Echtzeit kommen, sondern rundenbasiert sind. Bei Pen & Paper sind sie immer rundenbasiert zum Beispiel. Und es immer sehr, sehr schwierig ist, aus etwas, was grundsätzlich mal rundenbasiert erschaffen wurde, etwas zu machen, was in Echtzeit funktioniert. Und das WETZ-System ist halt so ein System in Fallout, wer das nicht kennt. Da hat man im Prinzip so eine Pause-Taste, die ist nicht ganz eine Pause-Taste. Das Spiel läuft dann ein bisschen langsamer ab. Und dann kannst du halt sagen, ich ziehe jetzt auf den Kopf oder auf den Arm oder schieße hier hin und so weiter und so fort, kriegst Trefferchancen

angegeben. Und dann läuft eben dieser Kampf ab. Und dein Charakter trifft eben oder trifft nicht. Und du hast tausende Möglichkeiten, Dinge zu skillen, die dich in diesem Kampf eben verbessern. Und mir wird es auch nach tausend Stunden Spielzeit nicht langweilig, wenn in Bullet-Time ich es irgendwie schaffe, einem Raider den Kopf wegzuschießen. Ich wollte gerade sagen, die Waffe aus der Hand zu schießen. Aber realistisch betrachtet schieße ich allen Leuten nur die Köpfe weg. Das alleine ist ein Feature, das so viel Spaß macht, dass ich dafür Fallout spiele. Umgekehrt, wenn in Fallout angekündigt wird, in dem das beides nicht drin ist. Die beiden wichtigsten Elemente, wegen derer ich Fallout spiele, dann habe ich da jetzt nicht so das Interesse dran. Und mich interessiert auch nicht, ob das gut aussieht. Wenn die Entwickler jetzt sagen, wir machen ein Fallout-Fußballspiel oder Rennspiel, dann denke ich mir, ja, macht das. Aber ohne mich. Das interessiert mich halt nicht. Und selbst wenn das noch so gut umgesetzt werden würde, würde es mich mit einer Sicherheitgrenzenwahrscheinlichkeit nicht interessieren. Vielleicht passiert das große Wunder. Und ich werde plötzlich einen Genre anfangen zu spielen, das mich selbst dann interessiert, wenn die besten Entwickler der Welt dafür Spiele programmieren. Und damit meine ich nicht, dass Bethesda kein guter Entwickler ist, sondern dass dieses Team, was Fallout entwickelt, zumindest in der Vergangenheit nie bewiesen hat, dass sie überhaupt vernünftige Shooter mit Shooter-Mechaniken bauen können. Sondern in erster Linie halt, dass sie andere Stärken haben. Das ist ja auch nicht negativ. Ich beschwer mich ja auch nicht, wenn ich in ein Restaurant gehe, dass dort keine vernünftigen Musiker sind. Ich gehe deswegen nicht wegen der Musik hin, sondern wegen des Essens. Also das ist jetzt kein Bash auf Bethesda oder auf diese Entwicklungsteams. Es waren eigentlich nur Bethesda, es waren auch andere daran beteiligt, wie New Vegas zum Beispiel. Und das fasst das eigentlich so, glaube ich, ganz gut zusammen. Vereinfacht gesagt, es gibt halt nichts, was mich an der Ankündigung und an dem, was bisher von Fallout 76 gesagt wurde, interessiert. Es ist einfach nicht mein Genre. Und da würde ich vielleicht noch zum Teil darüber hinweg sehen, denn Mass Effect habe ich auch Multiplayer gespielt. Auch wenn es eigentlich nicht mein Genre ist, wenn ich das Gefühl hätte, es ist dort

irgendetwas drin, was mir wenigstens Spaß macht. Bei Mass Effect ist es so, dass das zwar Kämpfe in Echtzeit sind ohne so ein Wens-System, aber ich mag das Kombosystem von Mass Effect und ich mag irgendwie und mochte immer die Geschütze, die es gab. Und bei Mass Effect 3 gab es den Quarian Engineer in Multiplayer. Und der hatte so ein Geschütz, also es gab mehrere, die dieses Geschütz hatten, aber der unter anderem hatte dieses Geschütz. Und alleine dieses Ding neu zu positionieren und so als taktisches Element einzusetzen, hat mir eine Menge Spaß gemacht. Und dafür war es mir dann schon fast alleine wert, auch Mass Effect Multiplayer zu spielen, wobei ich das halt verglichen mit so einem **WoW** oder anderen Spielen, die ich gespielt habe. Was ich an Mass Effect Multiplayer gespielt habe, das geht vielleicht auf... Na ja, übertrieben gesagt passt in ein Wochenende rein oder vielleicht in zwei, drei Wochenende. Es ist ein bisschen mehr schon. Ich bin gespannt, ich bin gespannt, ob im Laufe der Zeit irgendwelche Features mal genannt werden, wo ich mir denke, **WoW**, dafür möchte ich das dann doch mal spielen. Im Moment macht es überhaupt nicht den Eindruck, ehrlich gesagt. Im Moment macht es halt den Eindruck, dass die eine fantastische Map gebaut haben, die super geil aussieht, dass die coole Gegner gebaut haben, die super cool aussehen, die nur leider kein Gameplay geschaffen haben, dass es für mich wert wäre, dieses Spiel zu kaufen, geschweige denn zu spielen. Kaufen kann man sich ja immer noch überlegen, wenn es eine Special Edition gibt, deswegen sage ich kaufen, geschweige denn zu spielen und nicht spielen, geschweige denn zu kaufen. Ich hoffe nur, dass das irgendwie ein eigenständiges Ding wird und bleibt und die Entwicklung von einem möglichen Fallout 5 verlangsamt oder abbricht. Ich kann auch verstehen, dass die Leute zum Teil richtig sickig sind auf Bethesda, weil sie die Befürchtung haben, dass Bethesda jetzt auf den Zug aufgesprungen ist, das schnelle Geld verdienen zu wollen zu Ungunsten der Entwicklung von kreativen Inhalten, sprich, die haben Angst, dass das jetzt das neue Fallout ist und bleiben wird und dass jetzt so eine Multiplayer-Shooter-Serie wird, wie es vielleicht ein Call of Duty oder Battlefield ist und eben keine weiteren Kapitel mehr in der Singleplayer-Geschichte geschrieben werden. Es ist halt so, dass ich kann verstehen, dass das Multiplayer ist so ein Element, wo ich grundsätzlich

verstehen kann, dass man damit sehr, sehr viel Spaß hat. Ihr kennt mich aus dem Massively Multiplayer-Spiel aus **WoW**, die meisten von euch. Natürlich fragt man sich immer wieder auch mal, gibt es bei dem und dem Spiel nicht vielleicht eine gute Multiplayer-Möglichkeit? Und manchmal ist die Antwort eigentlich einfach nein. Also nicht, wenn ich dieses Spiel so erhalten möchte, wie es ist. Eine meiner anderen Lieblingsserien war Silent Hill immer. Ich musste mir irgendwann noch wieder eine Konsole zulegen, Leute. Ich habe gestern Detroit Becoming Human gesehen und Last of Us Let's Plays und dachte mir nur, oh man, ich brauche mal eine Konsole. So etwas möchte ich auch mal spielen, so etwas möchte ich mal streamen, so etwas möchte ich mal auf YouTube zeigen. Silent Hill war eine andere Lieblingsserie von mir und auch da gilt, ich kann mir beim besten Willen nicht vorstellen, dass das irgendwie mit Multiplayer besser werden würde. Das ist halt so, als wenn man sagt, ich habe hier dein Lieblingsbuch und das Buch kannst du ja auch als E-Book lesen. Da ist ja grundsätzlich nichts gegen einzuwenden. Dagegen ist wirklich nichts gegen einzuwenden, ob das ein Papier ist oder ein E-Book ist erstmal egal. Und jetzt kommt einer und sagt, weißt du was auch cool ist? WhatsApp. Wie wäre es, wenn wir aus deinem Buch eine WhatsApp-Gruppe machen? Warum? Also ja, WhatsApp ist cool, super cooles Feature und miteinander mit anderen kommunizieren zu können in Gruppen ist auch ein super cooles Feature. Aber doch nicht in meinem Buch, das macht doch das Buch nicht besser. Naja, das zum Thema 476. Ich bin bereit meinen Schuh zu fressen oder einen Besen, wenn das Spiel so gut wird, dass ich es spielen werde. Es gab immer wieder mal andere Überraschungen von Genres, die mich kein bisschen interessiert haben, wie zum Beispiel Hearthstone, die ich trotzdem eine Zeit lang sehr intensiv gespielt hatte und mit denen ich sehr viel Spaß habe. Ich gebe die Hoffnung nicht auf, dass es, wenn es nach meinem Wunsch ginge, ich würde das gerne gut finden. Ich würde es lieben, mich darauf zu freuen. Ich tue es nur nicht. Hallo Barlow, ich habe eine Frage abseits von **WoW**. Wie stehst du eigentlich dazu, in YouTube-Kommentaren deine ehrliche Meinung zu äußern, auch wenn diese nicht unbedingt positiv für die betroffene Person ist? Um es etwas zu konkretisieren, es gibt einen YouTube-Kanal, den ich

hier nicht mehr erwähne, dem ich schon seit vielen Jahren folge. Ich mochte den Content immer und war sehr zufrieden mit der Art der Videos bei diesem Channel. Kommt es aber immer wieder mal dazu, dass neue Gesichter vor der Kamera stehen, das ist prinzipiell nicht schlimm und stört mich nicht. Doch seit gut einem Jahr ist da eine Person, okay, dann sitzen nicht wir. Die mir persönlich mit ihrer völlig aufgesetzten, unnatürlichen und nervigen Art gehöre ich den Spaß an den Videos verdirbt. Es ist nicht so, dass neue bei mir keine Chance bekommen, im Gegenteil. Doch diese Person geht meines Erachtens gar nicht. Ich bin eigentlich jemand, der nach dem Motto lebt, wenn du nichts Nettes zu sagen hast, dann sag am besten gar nichts. Das kann ich nur unterschreiben, das ist auch eine gute Art und Weise an Dinge heranzugehen. Sodass ich Videos mit besagten Moderator einfach ignoriere. Ich würde ihm jedoch einen sachlich formulierten Kommentar schreiben, was ich an seiner Moderation so schrecklich finde. Jedoch glaube ich, dass wir mittlerweile in einer Gesellschaft leben, in der negative Kritik als Hate bezeichnet wird, mal zu Recht, mal zu Unrecht. Wie stehst du dazu? Einfach weiter ignorieren und es dabei belassen oder ist es besser frei, die eigene Meinung zu sagen, so dass sie niemanden verletzt. Die Frage ist immer, glaubst du damit, etwas Positives zu erreichen? Wenn du jemanden sagst, ich mag deinen Moderationsstil nicht aus den und den Gründen, erreichst du erst mal nichts Positives. Du sagst deine Meinung und zunächst mal bringt die dem anderen wahrscheinlich herzlich wenig. Für mich ist es immer so, wenn ich Kritik schreiben will zu etwas, dann konstruktive Kritik lässt sich glaube ich am besten dieser Begriff ersetzen durch das Wort Verbesserungsvorschlag. Wenn das, was du schreibst, quasi ein Verbesserungsvorschlag ist, dann glaube ich bringt es was. Wenn du sagst, mir gefällt deine Art und Weise zu sprechen, was soll er dann machen? Also er wird, er oder sie wird vermutlich so sprechen, wie er oder sie nun mal spricht. Und daran nicht viel ändern können und selbst wenn er oder sie das könnte stellt sich halt die Frage, warum sollte er das tun? Nur weil das dir nicht gefällt? Wenn es um konkrete Dinge geht, die man am besten idealerweise schnell und leicht verändern kann, glaube ich ist es das vielleicht wert, das zu tun und bringt etwas. Aber ich habe immer das Gefühl, dass Leute glauben, dass alles,

was nicht eine unmittelbare Beleidigung ist, irgendwie ein produktiver Beitrag wäre und das stimmt halt meistens nicht. Das ist in den allermeisten Fällen eben nicht der Fall. Es ist oft auch nicht mit der Intention geschrieben, produktiver Beitrag zu sein. Es ist oft mit der Intention geschrieben und das geht dann eben in Richtung Trollen. Mit der Intention geschrieben, möglichst beleidigend zu sein, ohne gegen Regeln zu verstoßen. Wenn man jetzt irgendwie länger dabei ist, dann gerade als Contentproduzent, dann kennt man diese Konsorten halt irgendwann. Dann weiß man ganz genau, dass es Leute gibt, die sich in anderen Kanälen oder auf anderen YouTube Kommentaren oder Foren genau angeguckt haben, was sind die Regeln, die hier stehen und wie kann ich Kacke aufrühren, aufwühlen, ohne explizit gegen eine dieser Regeln zu verstoßen. Und da gibt es nicht wenige, die sich das so ein bisschen zum Hobby gemacht haben. Also wenn du glaubst, dadurch etwas Positives erreichen zu können, vielleicht diese Person für dich anschaulich zu machen, dann mach's. Wenn das nicht der Fall ist, glaube ich, ist der beste Weg einfach, sich den entsprechenden Content nicht anzugucken. Das ist eh das Beste. Also wenn du halt sagst, ich kann keine Ahnung, Jürgen... Ne, bei Jürgen denken jetzt alle, ich würde Jochen meinen. Ich kann... Klaus Wolfbert einfach nicht sehen. Ich mag Klaus Wolfbert nicht. Dann schalt einfach kein Video ein, in dem Klaus Wolfbert zu sehen ist und irgendwann wird Klaus Wolfbert vermutlich die Lust verlieren, Videos zu produzieren. Andernfalls ist es halt oft so, dass man den gegeneiligen Effekt erreicht. Also wenn man Klaus Wolfbert nicht mag und sich deswegen jedes Klaus Wolfbert Video anguckt, jedes Klaus Wolfbert Video downvoted oder jedes Klaus Wolfbert Video einen Kommentar schreibt, dann kann das gut dazu führen, dass dieses Video, auch wenn es kontrovers ist, dadurch eine höhere Popularität erlangt und Klaus Wolfbert dazu motiviert wird, noch weitere Videos genau so zu machen. Und auch von diesen Typen gibt es ja nicht wenige, von diesen Klaus Wolfberts, die Sachen machen, weil die damit in erster Linie dafür sorgen wollen, dass es so ein bisschen für kontroverse gesorgt ist. So, das soll es... Ich habe jetzt mehrere BMZs gehabt, zwei Stück in Folge, in denen Menschen, die bestimmte Namen haben, sich beleidigt fühlen. Wobei ich die Wahrscheinlichkeit habe, dass jetzt jemand, der Klaus Wolfbert

heißt, hier sitzt und ich denke, fick dich, Barlow. Ein bisschen geringer ist als gestern, wo es glaube ich Kevin und abgesehen von Kevin Malte und Torben, die anderen beiden Namen habe ich vergessen, noch ein paar andere waren. Ich habe nichts gegen Klaus Wolfbert. Wie auch immer von euch jetzt Klaus Wolfbert heißt, mach weiter deine Videos. Das soll es gewesen sein für heute, danke fürs Zuschauen und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#243: abgemountet werden, Nah- vs Fernkämpfer, 10 RBG Wins

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 243 und den Themen abgemountet werden nah gegen Fernkämpfer und nochmal ein wiederaufgenommenes Thema random battleground (RBG) Wins. Ich hab gerade überlegt ob ich RGB geschrieben habe stattdessen, nee aber RBG Rated Battleground Wins. Was mir seit Ewigkeiten auf die Nerven geht ist wenn man als nicht Tank an Mops vorbei reitet und auch nur angehustet wird, dass man sofort oder gefühlt sofort benommen und abgemountet wird, hast du die Hoffnung dass dieses Feature irgendwann entfernt wird und weißt du vielleicht auch warum das überhaupt eingeführt wurde? Ich kann es dir nicht mit Sicherheit sagen, ich hab mich das auch schon sehr sehr häufig gefragt. Es gibt glaube ich, gibt es nicht irgendwelche Gegenstände, so temporäre Buff Gegenstände die verhindern dass man abgemountet wird auf Argos oder so und ansonsten gilt halt, also solange du ein Schild hast wie von Priders zum Beispiel, durch den die Mops nicht durchschlagen, würde allerdings auch der Magier Schild gelten oder der Priester Schild, der hält nur nicht so lange wie der Magier Schild oder Priders, wird man auch nicht abgemountet was so

ein kleiner Workaround ist für diejenigen die Priders haben, sich vielleicht irgendwie ein Makro machen, dass wenn man aufmountet man ein Set anzieht mit der Halskette und ja so dass zumindest auf, dass man es auf Argos umgehen kann, wobei das jetzt glaube ich auch ein bisschen spät ist der Tipp. Also ich habe noch eine grundlegende Idee warum das allgemein wohl so sein soll, weil man sich halt gedacht hat naja du sollst eben nicht mitten durch die Mops reiten können ohne dass dir was passiert, weil dann so nehme ich an als ich Blizzard dachte Kiten zu leicht wäre oder so, ich kann mir das nicht viel anders vorstellen. Das wird halt dann problematisch wenn du eine Zone oder eine komplette Gegend halt so dann so mit Mops vollstopfst, dass man keine andere Wahl hat außer mitten durch die Mops durch zu reiten wenn man irgendwo hin will und damit dann dismounted zum Kampf gezwungen wird. Was ich schade finde also wenn es grundsätzlich wäre dass das dann und nur dann passiert, wenn man bewusst den Weg durch Mops wählt okay kann ich vielleicht damit leben, aber wenn das in jeder Zone zwangsläufig passiert, weil die Mops so derart dicht an dicht stehen, dass man es nicht an, dass man nicht anders zu Questgebieten hin kann außer mitten durch welche durch zu reiten und das ist halt auf Argos relativ regelmäßig der Fall, dann ist das doch tendenziell eher nervig zumindest halt irgendwie ein Feature, dass es nicht der erste Hit ist der einen vermaunt haut, sondern vielleicht HP basiert oder so wenn sie einem so und so viel HP abgehauen abgezogen haben. Ja es ist nervig und vor allen Dingen was ich viel weniger verstehe als das ist warum passiert das bei Tanks nicht? Also die haben es sowieso schon immer am leichtesten wenn es darum geht zu überleben beim durch Mops rennen und ich abtänke Spiel, ich hab ein paar da gespielt, dass man da nicht mal vom Mount gehauen wird ist natürlich noch dreimal so angenehm zum Beispiel auch wenn man auf einem Mount Kräuter pflückt und nicht gerade Duides der die Reise gestaltet, aus der er nicht rausgehauen wird. Ich weiß es nicht, es wäre wirklich mal eine gute Frage und mich würde es mal interessieren was die Entwickler dazu sagen A. Was haben sie sich dabei gedacht B. Was haben sie sich dabei gedacht, dass das für Tanks nicht gilt und C. Was haben sie sich dabei gedacht, dass das immer noch im Spiel ist diese Art von Mechanik und sie ist ja wohl offenbar bewusst im

Spiel denn es gibt ja immer wieder mal, das habe ich ja erwähnt bei Agus gab es irgendein consumable, also nicht nur bei Agus in Liden gab es irgendein consumable, das die Wahrscheinlichkeit verringert hat und auf Null gesetzt hat, dass man verlangsamt schrägsträg vom Mount gehauen wird. Was übrigens mal interessant wäre in dem Zusammenhang wäre wo wir schon so bei Special Mounts mit speziellen Fähigkeiten sind und Wasserschreiten und sonst was ein Mount von dem man nicht runter gehauen werden kann. Keine Ahnung das gepanzerte Schlacht raus oder so von dem man eben nicht dismountet wird. Vielleicht kommt es ja irgendwann vielleicht wollten sie sich das nur offen halten. Hey Barlow ich bin mir nicht sicher ob wir es bereits in einem BMZ oder anderen Titel hatten aber was sagst du zur aktuellen Situation von Melee vs. Ranged in Raids. In meiner Gilde spielen wir aktuell an Thoris AC mit einer 2 zu 1 Verteilung von Melees zu Ranged im Stamm soweit klappt das super. Ich erinnere mich aber noch an Raids zu Votel Kaon Kata wo wir teilweise 16 von 25 Ranged Ideas waren. Ich Raid nur mit meinem Stamm und habe relativ wenige Vergleichswerte wie es im aktuellen Content mit der Balance aussieht oder was die Zukunft bereithält. Gefühlt hatte ich das Encounter Design, die Ranged ist immer ein bisschen mehr lieb als Melee, aktuell ist es aber eher gleichgültig. Ich war ich finde dass es insgesamt also zumindest soweit ich mich jetzt erinnern kann grundsätzlich relativ gut ausgewogen war. Also ja natürlich hat man irgendwo bei diversen Bossen und Kills mal eine höhere Wichtung von Klasse X oder Y, aber da ging es doch meistens eher darum dass die irgendeine Utility mitbringt oder halt irgendeinen Damage mitbringt der extrem hoch ist und wenn das eben nicht bei den Melees der Fall ist dann nimmt man die Ranged halt mit. Bei Ranged hatte man früher bei einigen Mechaniken den Vorteil wenn es nur um das zusammenstehen oder am Boss stehen ging dass man einen Ranged ins Melee Camp packen konnte ohne dass das dem Ranged zu sehr weh tut, dass es ihm zu sehr schadet und der damage per second (DPS) Verlust hat aber umgekehrt geht es halt nicht. Du kannst halt keine Nahkämpfer ins Ranged Camp packen und erwarten dass sie da nochmal einen Schaden machen. Ansonsten hat Blizzard es meistens ganz gut geschafft so den Mix zu finden zwischen dem was die Ranged grundsätzlich nicht stört nämlich auf

verschiedene Ziele zu wechseln die weit voneinander entfernt sind verglichen mit dem was Melees nicht stört sich mit einem Boss bewegen müssen also ich bin mir nicht sicher ihr könnt mir selber mal ein bisschen Feedback geben wie das aus eurer Sicht war aber ich habe das Gefühl gehabt dass es grundsätzlich ziemlich gut gelungen ist vor allen Dingen wenn wir Mythic Plus noch mit rein nehmen da weiß ich dass ich grundsätzlich sehr gerne Melees gesehen habe weil sie guten Damage gemacht haben weil sie sehr häufig irgendeine Form von Stun oder Area of Effect (AoE) Stun mitgebracht haben und weil der der Kick also der Interrupt bei Melees halt auf einem deutlich kürzeren Cooldown ist üblicherweise also dass bei den Ranged Klassen ist wenn die den überhaupt einen haben es gibt ja auch Ranged Klassen die zumindest per Default keinen Kick haben also ich glaube im Moment ist das grundsätzlich ganz gut geregelt ich überlege halt auch gerade was denn früher wann habe ich denn zuletzt so richtig viel Melee gespielt die Hotel car gut da hat man immer über alles gemoppert aber ob das jetzt speziell da Melee feindlich war weiß ich auch nicht ohne rating ist es einfacher zehn RBGs zu gewinnen als mit rating sucht ihr zehn leute hol sie ins Discord TS und abfahrt dass man nach zwei bis drei tagen durch eine Sache die ich überhaupt nicht bedacht hatte oder die wir überhaupt nicht bedacht hatten obwohl naja ihr schon eigentlich nachdem ich sie genannt hatte zumindest der Schreiber und ich sage es so der schreibe der ursprünglichen Frage und ich als darum ging zehn rated BGs zu gewinnen wenn man den Match Towers skin gemacht hat weil es dafür dann noch mal eine andere Variante dieses ein Recolor von diesem skin gibt der Denkfehler den ich gemacht habe war man möchte ja mit möglichst guten Spielern RBGs zusammen spielen um möglichst wahrscheinlich zu gewinnen der Denkfehler ist halt dass in einem RBG Matchmaking stattfindet genau wie im Player versus Environment (PvP) allgemein und je besser die Gruppe ist desto schwerer werden die Gegner gegen die sie gematcht werden richtig wenn man sich dann noch irgendwie dort ein Carry kauft ist ja schon mal sichergestellt dass einer von der Gruppe je nachdem was das für eine Art von Carry ist aber es wird geben wir von den legalen also den den Nutzungsbedingungen sprechen Variante auf also ein Self Play Carry dann wird deine Gruppe schonmal durch

dich geschwächt sein zu einem nicht unerheblichen Teil der Gruppengröße und der viel sinnigere und einfache weg wäre natürlich vermutlich zu sagen wir nehmen uns einfach einen Haufen von Leuten die keinerlei oder zumindest kein hohes Matchmaking Rating haben so dass wir schlicht und greifend auch andere grauten Truppen zugelust bekommen und selbst wenn wir dann mit drei Niederlagen oder so anfangen ist die Wahrscheinlichkeit halt dann höher entsprechend genauso gute oder noch schlechtere Gegner zugelust zu bekommen und eben auch den einen oder anderen battleground (BG) zu gewinnen also ja ich glaube schon dass das ein ganz ganz guter Tipp sein kann sucht über das Tool oder macht selber eine Gruppe auf über das Tool und versucht darüber eine RBG Gruppe zu machen bestimmt noch einige mehr die gerade jetzt gegen Ende der Expansion wenn der Match Tower permanent freigeschaltet wird sich vielleicht auch mal daran geben wollen bevor es verschwindet bevor die Option verschwindet die BG Wins zu machen wobei seid ihr euch denn sind wir uns den hundertprozentig sicher dass man die verschiedenen Varianten der Skins auch nicht mehr nachmachen kann? Ich weiß es halt nicht ich habe auch gehört Match Tower Skin geht nicht mehr aber den grundsätzlichen Match Tower Skin hat man ja wenn man den Match Tower gemacht hat und für die Varianten es wird ja nicht leichter auch in der kommenden Expansion die RBGs zu gewinnen das ist ja mal interessant zu wissen ob das einer von euch schon irgendwo gelesen hat so jetzt noch ein kleines bisschen was zu den den kommenden Tagen und den kommenden Wochen und den Produktionsrhythmen und wie ich das so versuchen werde zu machen und einzuhalten wir haben Craft und ich am vergangenen Dienstag eine sehr lange Folge aufgenommen von Lore Talk die vermutlich zu einer Doppelfolge wird das ist der aktuelle Plan ich glaube diese Doppelfolge werde ich sehr wahrscheinlich wenn denn der Gudi nachkommt mit dem Video produzieren auch als Doppelfolge am Wochenende veröffentlichen ob nun beide Teile am Samstag oder eins am Samstag eins am Sonntag oder so das weiß ich noch nicht aber ich glaube wenn die wenn die fertig ist werde ich die zusammen veröffentlichen weil sie ein groß überspannendes Thema hat haben wir beim letzten schon gesagt was das große Thema ist der kriegt der uhr an

wird das Thema sein dann macht Lore Talk WM Pause ich werde aber nicht eine komplette WM Pause machen sondern zum einen mit Steve zusammen ab dem morgigen Tag also ab dem Freitag ein WM Podcast aufnehmen an jedem Spieltag das wird am Anfang täglich sein weil die Spieltage am Anfang in der Gruppenphase noch jeden Tag sind und dann spätestens ab dem Viertelfinale glaube ich oder Halbfinale sind die Spieltage der Spieltage dann nicht mehr täglich und dann wird es ein bisschen weniger das wird also kommen wird auch auf YouTube hochgeladen werden BMZ werde ich trotzdem weitermachen das zumindest der Plan allerdings gilt da auch von heute Fragen und Themen brauche ich von euch für die kommenden BMZ ganz viele denn ich bin im Moment mit allen Fragen und Themen durch die ich mir rausgeschrieben und rausgepickt hatte aus den letzten BMZ folgen wobei ich immer zugeben muss wenn ich Fragen aus dem vom Wochenende raussuche bin ich immer noch mal drei Spuren wählerischer weil da halt drei Videos sind aus denen ich Fragen raussuchen kann und das ist vielleicht ein Fehler dass ich dann so wählerisch bin und nicht auch die am Rande noch interessanten Fragen mir rausnehmen sondern nur die die mir am besten gefallen aber wie dem auch sei wenn ihr wollt dann ist jetzt wieder mal ein super Zeitpunkt für Themenvorschläge und Fragen für BMZ die sollen also während der WM komplett weiter laufen oder überhaupt nicht nur während der WM auch danach noch komplett weiter laufen daran soll sich eigentlich nichts ändern jeden Tag geplant zumindest ist ein BMZ soll es jetzt überhaupt keine Fragen geben jetzt über mehrere Tage vielleicht auch weil ihr keinen Bock habt im Moment BMZ zu gucken sondern lieber Weltmeisterschaft guckt dann sieht das vielleicht anders aus aber da würde ich mich morgen noch mal melden und ein oder zwei Themen habe ich auch noch im Kopf über die ich noch mal sprechen wollte auch wenn sie nicht von einem von euch vorgeschlagen sind BMZ kommt weiter Fußball WM Podcast wird täglich kommen Lord Talk kommt jetzt noch eine Doppelfolge am Wochenende und dann nach der Weltmeisterschaft erst wieder wobei nach der Weltmeisterschaft ja gut macht kein großer Unterschied das Finale wird an einem Samstag oder Sonntag glaube ich sein und von daher wird der drauf folgenden Dienstag dann Aufnahmetag sein und dann das darauf

folgende Wochenende der nächste Release so ich hoffe ihr hattet Spaß und wenn ja hören wir uns wenn ihr möchtet morgen wieder in diesem Sinne Tschüss sagt euer Onkel Barlow

#244: Mythic Crossrealm, Boostnoobs, Lieblingsquestreihe

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 244 ich glaube das war meine fahrradsteller nummer in der schule fährt mir gerade auf oder was 242 bin ich ganz sicher mythic cross realm boost noobs und Lieblingsquest dreie und die letzte frage schon wir wollen erst mit der ersten anfangen so Hi Barlow ich habe jetzt das blizzard q&a angesehen ja das habe ich noch nicht gesehen das ist gestern obwohl nie im moment wann dieses video kommt es ist auf jeden fall am donnerstag beöffentlicht worden oder live stattgefunden und ja muss ich mir auch noch angucken also ich habe das blizzard q&a gesehen und sie wollen das mythic raiden cross realm zulassen mit der einschränkung dass 100 alli gilden und 100 horde gilden ohne cross realm den end boss of mythic down haben ich musste mir das dreimal anhören um sicher zu sein dass es so gemeint ist ich verfolge die world first kill zwar etwas aber ich weiß nicht wie es um horde bzw alli gilden aussieht in world 200 first kill das habe ich mir angeguckt kommen wir gleich zu ich fürchte dass diese neue anforderung nicht schnell zu schaffen sein wird und das ist eventuell zwischen dem öffnen der mythic rates für alle und der zeit bis die neue Instanz (Ini) oder der neue Raid kommt nicht viel schaffen werden mythic raiden zu testen ja warum warst du dann so geschockt wenn du glaubst dass

es sowieso nicht viele schaffen denn bislang ist die regel im jadu sobald der neue Raid draußen ist wird der alte auf mythic freigeschaltet und das ist eine doofe regelung finde ich weil ich finde dass überhaupt nichts dagegen spricht von anfang an mythic raiden zu dürfen ohne dafür auf einen server zu müssen und ich hätte das mit der community durchaus auch gerne gemacht aber ich finde es halt immer blöd wenn man es erst zu einem zeitpunkt machen kann wo halt zum beispiel das equipment daraus schon völlig irrelevant ist oder nahezu völlig irrelevant ist weil ein neuer Raid da ist und davon schon mit sicherheit die ersten bossen heroic (HC) meistens legbar sind die deutlich bessere skiergruppen aber gut kommen wir mal zu dem punkt wie es um die um die kills aussieht was bedeutet das denn ich habe zuerst gedacht naja das ist ja dann quasi derselbe unterschied wie der zwischen also nicht derselbe unterschied sondern das ist ja quasi ein 100 allianz gild und 100 horde gild kann ich mir auch gleich angucken wo die nummer 200 im moment steht das ist nicht ganz richtig und zwar ist das nicht ganz richtig weil das nur dann der fall wäre wenn die 100 allianz und 100 horde gilden gleich schnell wären gehen wir jetzt mal der reinfahrende folge nach durch welche gilde wann welchen kill gemacht hat so den ersten kill insgesamt bei allen gilden hat method gemacht method hat im letzten content oder im aktuellen content agus gekillt am 13 december 2017 die top 200 gilde hat am 16 februar also knapp zwei monate danach agus gekillt zwei monate ist schon mal eine ganz schöne hausnummer dafür dass man in der zeit keine chance hat außer vom selben server aus mythic Raid zu starten aber es sind halt nicht horde und allianz gilden gleichgewichtet sondern es gibt viel viel mehr progress orientierte horde als allianz gilden deswegen ist nicht die top 200 relevant sondern der die 200 stöhr schuldigung dann dann die 100 alianz gilde und die 100 alianz gilde wenn ich das richtig sehe ist die gilde union allianz gilde von us-uldum und die sind noch mal einen monat später gewesen am 13.12.2018 also mit anderen worten method sind die ersten am 13 december gewesen und die 100 alianz gilde die damit freigegeben hätte das freigeschaltet wird für alle hat das geschafft am 12 märz und war insgesamt weltnummer 409 ich muss sagen ich finde es grundsätzlich gut wenn der Raid der Mythic Raid vorher geöffnet wird für alle das heißt er ist ja für alle offen

aber crossfiles geöffnet wird weil ich persönlich halt den konstrukt rin für komplett überholt halte und unnötig halte und auch diese ideen mit rellen first und so was total irrelevant halte also wenn wir von so einer riesen weltweiten oder oder zumindest regionsweiten community reden denn weltweit ist ja wieder ein bisschen anders wann auch die rates geöffnet sind wäre es halt interessant dass wir das auch zeigen indem wir sachen wenn dann community weit belohnen und nicht in so einem albernem konstrukt wie real wo es halt welche gibt die total leer sind und reden first auf loran zu sein dann großer unterschied zu reden first auf terran mill zu sein oder auf silver moon oder auf troll oder was haben wir noch für deutsche große große server blackrock also selber weil es kein deutscher große server drei monate das ist immer noch eine verdammt lange zeit meiner unmaßgeblichen meinung nach wäre die optimale lösung für alle beteiligten alle mythic rates sofort für alle spieler aufzumachen ohne eine beschränkung des realms oder cross rin meiner unmaßgeblichen meinung nach wäre es auch gut allianz und horde die möglichkeit geben das zu mischen aber ich kann verstehen dass man das aus lore gründen nicht haben möchte sondern sagen will das möchten wir trotzdem so bei behalten dass die nicht zusammen spielen kann ist ok für alle aufmachen und dann trotzdem die achievements nur zählen wenn es die entsprechenden gildengruppen sind also sowohl die top 100 achievements nur für gildengruppen zählen als auch die top also 100 radians top 100 horde als auch von mir aus weiterhin diese real first noch zu loggen ob die noch irgendeinen sinn haben keine ahnung ich fände zum beispiel auch viel interessanter als als abrufbare statistik german first zumindest german server first zu sehen als irgendwelche real first oder so aber macht es wenigstens für alle auf ich will da nicht rein um irgendein achievement zu kriegen mir ist es egal ob ich da nummer 727 oder nummer 414 bin oder nummer 912 aber ich fände es halt cool wenn man einfach schon cross willem reingehen würde das wäre für leute wie mich zum beispiel die in der community bock haben zu raiden sehr interessant das wäre für alle möglichen leute interessant die nicht zwingend den real wechseln wollen oder vielleicht mal einen boss kill mitmachen wollen irgendwo da eingeladen werden ich glaube sie haben eine menge leute toll und die nachteile werden

meiner meinung nach deutlich deutlich deutlich überwogen von den vorteilen aber trotzdem wollen wir mal nicht undankbar sein es ist besser als nichts es ist noch nicht gut es ist schade weil es mir eine menge content quasi nimmt den ich gerne machen würde in der art und weise wie ich ihn durchaus auch machen könnte oder zumindest mal probieren können zumindest mal ein recht zusammenbauen gucken wie weit kommen wir denn in dem Mythic run und ich habe halt keinen keine lust dafür eine gilde zu gründen mit den ganzen dingen die damit einhergehen mit den ganzen einschränkungen die es dafür gibt eine gilde zu gründen und vor allen dingen fehlt hier irgendwo einer dann brauchst du wieder jemanden von exakt deinem real von exakt einer fraktion der den ersetzen kann warum die spieler so beschränken warum leuten die die möglichkeit hätten das zusammen zu tun weil sie 20 leute sind die der bock drauf haben das ganze verbieten ohne dass man zumindest ohne dass man irgendwie server transfer macht ich persönlich glaube dass das argument ja dann verdienen sie geld mit server transfer ist ein schlechtes ist weil das haupt argument sein musst du verdienst gelten das spieler spielen und wenn leute etwas interessantes nicht machen können wird es sie nicht mehr motivieren das spiel zu spielen und so oft macht man dann nun auch nicht die selber transfers für dafür um irgendwo zu spielen so nächste frage bevor wir nur uns dieser einen frage gewidmet haben ich wusste mit meiner gilde sehr viel an torus [HC](#) wir müssen immer davon ausgehen dass die leute die diesen boost kaufen die absoluten volltrottel sind die nicht mal richtig gerade auslaufen können ja verstehe ich dass man dass man das voraussetzt also im zahlfall einfach sagen wir müssen mit dem leben können selbst wenn er unmittelbar zu beginn des encounter stirbt und dann müssen wir den encounter ohne probleme zu ende spielen können man bemerkt dass außen haben die regel bestätigt wir haben manchmal leute dabei die einfach zu faul waren hat sich zu klären recht schnell durch wollen wollten diese konnten auch spielen was alles schön und gut ist aber 95 prozent der leute einen boost kauft einfach dumm nach leute ihr seid immer so ich weiß was du meinst aber dumm hat halt das hat nichts mit dumm zu tun ne mechanik nicht zu kennen von etwas was man noch nie gespielt hat das ist nicht dumm das ist einfach nur eine mechanik nicht kennen es gibt

so viele paradebeispiele von leuten die uns geflamed haben weil sie keinen hilf bekommen was da gibt es viele beispiele ich würde mal gerne den chat lesen jemand kauft ein boost und ihr sagt ihm du also das täte er vermutlich vorher kannst du den counter nicht kann den counter nicht dann kill dich am anfang das dürfte ja die voll sein wir haben das ja auch selbst mal bei arkimond so gemacht weil also sein es gibt irgendwelche encounter wo derjenige gar nichts falsch machen kann aber in fast jedem encounter ist es üblicherweise so dass ein spieler der etwas falsch macht größere gefahr ausstrahlt als es ein nachteil wäre wäre von wenn er von anfang an quasi tot ist und nicht am kampf teil nimmt also das wäre interessant ob das von so vielen leuten die euch gesagt geflamed haben weil sie keinen hilf bekommen haben während sie bei agus von der sense also ehrlich ernsthaft das ist viel passiert dass sie gewandt werden bei agus und sagen hier ok dass da bin ich mal gespannt ob andere leute die in bustgruppen häufig unterwegs sind das auch berichten können dass sie viele käufe haben die bei agus gewandt werden und sich beschweren dass sie keinen hilf bekommen bis dazu dass unser priest der seine arbeit tun könnte und ihm bei coven in die safe safe zonen ziehen was habt ihr denn für leute also man sagt den doch ihr kauft einen ein carry also ihr kauft bei jedem boskill dabei zu sein lud berechtigt zu sein und gegebenenfalls noch keine ahnung spezielle ludberechtigung oder spezielles equipment oder sonst was nachdem also redet doch mit den leuten wenn das so schlimm ist dann redet doch mit den leuten sagt den doch wir sind keine kindergärtner wir erklären euch nicht die boss mechaniken wir ziehen euch nicht an die richtigen stellen aus dem feuer raus wenn ihr die bosse kennt dann spielt sie mit wenn ihr sie nicht kennt dann nicht und wenn wir sagen legt dich bitte ab das ist zu gefährlich wenn du den boss nicht kennst dann legst du dich bitte ab kinders beim bus sind die totenkäufer die besten käufer weil sie einfach keinen weg stehen dann sagt ihnen das doch würde sogar allgemein soweit gehst du zu sagen wir können immer auf den damage per second (DPS) verzichten besser die sind von einfach natur sagt dir das doch gibt doch vermutlich bei fast jedem boss eine möglichkeit sich schnell umzubringen und sei es nur pullen und hitten zu lassen wie fandest du eigentlich das quest in den verschiedenen

additional enemy (Add)-ons und was ist deine Lieblingsquestreihe machen wir mal die die Reifolge von von schlechteste nach beste Quest katastrophalste Quest mit weitem Abstand Classic Bov also Vanilla mit weitem Abstand also das was da einem als Quest vorgesetzt wurde das wird mit Katastrophe nur sehr unzureichend beschrieben kann man natürlich keinem vorwerfen weil das auch nie so gedacht war dass man jetzt so Zonen abdeckende Quest rein hat die irgendwie bequem und toll zu machen sind oder so sondern das war eher so ja komm haben wir hier noch eine Quest ein hier noch Quest ein vielleicht ein bisschen Lore und gut ist beurteilt meine Aussage jetzt bitte nicht daran wie aktuell die Quests in den Vanilla Gebieten sind die wurden alle mit Kater überarbeitet und sind auf Katerniveau und das Katerniveau ist sehr ordentlich bei Quests und danach sind bc und Rath of the Lich King die geben sich beide nicht viel in Sachen schrautige Quest wer Lore Master macht oder gemacht hat und die ein oder andere Questreihe quasi komplett machen muss oder Zonen mehr oder weniger komplett komplett machen es wird verstehen was ich meine wenn man die unangenehmen Sachen auslässt gehen bc und die Otk halbwegs wenn man alle Quests machen will inklusive Gruppen Quests Ice Crown hola die Waldfee hat man da einiges an ätzenden gequestet Vorsicht und seit Kater muss ich sagen gibt sich das nicht viel bin ich die Quests jetzt durchgehend auf einem sehr ordentlichen Niveau geblieben ich persönlich kann immer auf Fahrzeug Quests verzichten und ich kann immer auf Quests verzichten wo ich irgendein Item aus dem Inventar benutzen muss oder so beziehungsweise finden zeitangenehm wenn wenn man zwar ein Item hat aus dem Inventar was benutzt werden muss wo aber wenn man an dem entsprechenden Gegenstand ist einfach ein Rädchen am Gegenstand aus auftaucht und man wenn man dieses Rädchen benutzt automatisch das relevante Quest Item benutzen nicht noch sein Inventar öffnen muss und das Ding anzuklicken weil es einfach gescheuert ist so jetzt kommen wir zur Lieblings Questreihe ich habe leider so viele Questreihen nicht so erlebt wie man es tun sollte wenn man wenn man naja die Quest richtig miterleben will aber die Questreihe die mir sehr sehr nachhaltig in Erinnerung geblieben ist und das positiv obwohl sie in Ice Crown ist war die Quest die die letzte war die ich zum fehlenden Lawmaster Titel gemacht hat und ich habe

mich sehr gefreut die als letzte machen zu können und es ist die von crusader
bridenbred in in ice crown der ist halt ein soldat ich glaube von von tirion oder
so und wird von der der plague von der von der pest befallen und ihm droht
der tot und dann sucht man halt alle möglichen wichtigen persönlichkeiten
in World of Warcraft (WoW) auf um ihn zu ihm zu helfen ihn zu retten
das fängt irgendwie bei den druiden an die irgendwie zu einer keine ahnung
irgendwie mit dem verzauberten dings irgendwie in retten wollen geht dann
irgendwie weiter mit den drachenschwärmen und ich glaube am ende ist es
adal also naru die ihm helfen wollen und alles mit dem mit dem effekt dass es
nicht funktioniert und dass er am ende stirbt aber er stirbt halt gereinigt von
dieser von dieser krankheit also die töten ihn immer noch aber es gereinigt
und von adal gibt es das zitat das licht verlässt nie seine champions oder so
wort sinngemäß ich weiß nicht genau was was adal auf deutsch sagt und die
quest ist gewidmet einem dem bruder eines blizzard mitarbeiters der im alter
von 35 glaube ich ein krebs gestorben ist vor etlichen jahren vok quest 2007
glaube ich und ja um diesen diesen seinen aussichtslosen kampfball zu schildern
und aber trotzdem irgendwie mit einem bisschen versöhnlichen ende sehr
sehr bewegende quest und für jemand wie mich der so ein bisschen nah am
wasser gebaut ist ganz ganz teuer quest und ich glaube es gibt noch viel viel
mehr ich weiß dass die missing diplomat quest reihe ist eine die einem immer
wieder empfohlen wird die ich noch nie so richtig gemacht habe mit jeden
schritt miterleben und lesen und so weiter und sofort aber ja die quest von
der ich gerade gesprochen habe ich weiß gar nicht wie die heißt diese quest
reihe aber der npc bei dem sie startet ist krusiner bradenbach das eine ganz
ganz tolle quest reihe so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr haltet
spaß ich hoffe großes lob übrigens an euch gestern oder in der letzten folge
habe ich aufgerufen dass ich viele neue fragen oder themen anregungen zu
weiter brauchen dem seid ihr ganz ganz toll gefolgt ich habe wieder viele gute
bekommen macht so weiter macht's gut und tschüss bis morgen wenn ihr
möchtet sagt euer onkel Barlow

#245: Uneinsichtiger Tank, 101er Boosts, Class Fantasy 2.0

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem Set Nummer 245 und den Themen Uneinsichtiger Tank, 101er Boost und Class Fantasy heute mit drei Beiträgen von Menschen die nicht zufrieden sind. Vielleicht können wir das irgendwie ändern ich weiß es noch nicht genau. Vielleicht können wir sie beruhigen zumindest. Class Fantasy ist das letzte Thema. Zum Thema Random Gruppen habe ich heute leider wieder etwas erlebt das in letzter Zeit zu oft vorkommt. Grad mal des Sargeras, da ich eintwingieren will. looking for raid (LFR). Situation wie folgt ein Krieger damage dealer (DD) QT als Tank hat zerstörte Rüstung kaputte Rüstung oder was? Nice. Ohne Pult haben wir zur Überraschung der anderen in den Boss rein. Man versucht noch den Boss halbwegs normal zu spielen aber da der Tank direkt stirbt ist das reine Zeitverschwendung. Krieger wird angesprochen gebeten als Tank auch in Tank Spekt zu spielen. Er lehnt ab da er die Waffe nicht hat. Folgend dazu wird er aus der Gruppe gekickt. 30 Sekunden später flüstert er mich an. Krieger ey Kicken ist ASI es geht doch um Spaß. Er ist nicht ein nett Mann. Dann macht man halt noch mal. Ich ja aber durch dein Fehlverhalten beraubst du über 20 andere Leute um den Spaß im Spiel. Denk mal drüber nach das ist kein Singleplayer Spiel. Durch solches Verhalten verschwendest du die Zeit

aller anderen. Ja mein Gott wen lukt das? Erfolg ist nicht alles. Bin kein Tank aber wenn man als Tank nicht reingeht dann wartet man vier Stunden auf einen Dungeon. Ich spiele einfach aus Spaß. Dein Spiel auch schön finde ich auch wie gemein du ihn wörtlich zitierst glaube ich. Bei dir sehe ich schon darauf geachtet. Großen und Schreien, Kleinschreibung alles richtig. Bei ihm nicht. Bitte verschwende nicht die Zeit anderer Menschen. Krieger du bist am gemeinsten finde ich immer wenn man SICK dahinter schreibt. Also S I C Ausrufezeichen. Das ist so die die größte Form der Demütigung immer. Du bist wie ein Bayern Fan die werden die nicht meistert. Nein, wer die mal nicht meistert, wirst du sie gleich in den Wind schießen. Mein Gott. Ich mache meine Quest und fertig. Da ist mir egal ob ihr 20 Minuten länger braucht oder nicht. Ist halt die Definition von asozialem Verhalten. Du handelst aus rein egoistischen Motiven und danach beschimpfst sogar andere dass sie ASEI sind. Nö wenn das so wäre würde ich ja agieren wie ihr und Leute. Oh ja, selber. Nee, gar nicht selber. Leider passiert so oder so ähnliches Zeug. Letztes Jahr häufig sehr häufig. Ihr habt immer alle so Dinge die euch sehr häufig passieren. Ich habe ein paar Mal LFR gemacht. Gut ich habe auch ein paar mal gemeldet mit Community Mitgliedern. Das passiert häufig dass Tanks in DD Speck im LFR tanken. Was denn los? Vor allem meine Lowlevel Erfahrung ist derzeit richtig mies dadurch. Zu viele Leute denken einfach sie haben sich allein durch ihr Wesen alles im Spiel verdient. Nicht als W durch ihr Wesen aber die sind halt der Meinung dass sie ihr Spiel so spielen können wie sie Bock haben auch wenn andere daran beteiligt sind. Und jeder muss alles für sie tun. Irgendwie denkt niemand daran dass hinter den Nameplates im Raid oder im Dungeon auch andere Menschen sitzen die auch einfach nur spielen oder irgendwas erledigen wollen. Die Geschichte mit dem Pug Babysittern erlebe ich fast täglich. Geht manchmal leider sogar so weit dass man beleidigt wird. Nur wenn man als 980 plus Typ irgendwann keine Lust mehr hat casual orientierte Spiele durch den Content zu carryen. Ich bin ja auch üblicherweise wenn ich einen Charakter als Main spiele gut equipped. Zählt mir das nicht so auf oder lasse ich mich davon einfach nicht so aus der Ruhe bringen? Ich bin dessen echt müde geworden an Taurus läuft einfach zu lange und ich cleare es

nicht mehr mit Mainwöchentlich. Da die random Gruppen oft mit Low Gear oder ohne jegliche Boss Mechanik Erfahrung gefüllt sind. Kann natürlich auch sein dass ich die Situation komplett falsch sehe und mich falsch verhalte. Aber wie findest du das? Leute vergessen einfach dass alle Spiele auch nur Menschen sind und behandeln jeden als NPC die gefährlich dafür sorgen dass sie im Spiel vorwärts kommen. Na das hat er ja nicht gesagt. Er hat jetzt nicht irgendwie eingefordert dass er bitte gecarried werden soll. Er sagt ja nur ihr macht das so Spaß und es wäre nicht so wichtig. Und überhaupt im schlimmsten Fall würde man halt noch mal ein Try versuchen. Also grundsätzlich gebe ich dir insofern völlig recht dass es absolut legitim ist die Leute aus der Gruppe zu kicken. Ja jeder kann das Spiel so spielen die er Bock hat aber das geht immer nur so weit wie er keinen anderen damit in seinem Spielspaß einschränkt und definitiv eine komplette Gruppe wippen weil man für eine Schlüsselposition meldet und überhaupt nicht in der Lage oder bereit ist sie zu erfüllen sondern nur weil man sich dazu bequemt einen schnellen Invite zu haben. Dann muss man damit leben dass man rausgevoted wird wenn die Leute sagen wir brauchen halt einen Tank und wenn du die Rolle nicht erfüllen kannst aber für die Rolle meldest dann suchen wir uns eben anderen völlig korrekt. Ich glaube nur dass du dich da irgendwie über so ein bisschen so die Stecknadel im Heuhaufen aufregst. Ich gehe nicht davon aus dass es wirklich extrem häufig passiert ganz schlicht und ergreifend weil wenn würde es häufig passieren würde ich das auch andauernd erleben. Ja man wippt mal und ja es gibt mal solche Leute aber es gibt halt auch die Gruppen wo einfach nur naja es ist halt [LFR](#) nicht jeder kennt die Poste. Für einige Spieler ist [LFR](#) halt die höchste Form des Raidens an der sie teilnehmen. Es gibt keinerlei Voraussetzungen um [LFR](#) zu erfüllen. Du musst dir keinen Dungeon Journal durchlesen, musst dir keine Guides durchlesen, gar nichts das ist so angelegt dass man invited wird also dass man anmeldet, invited wird und dann guckt mal was passiert da muss man sich nicht wundern dass das nicht immer klappt. Das was du da beschreibt ist halt schon eine ganz besondere Spezies Mensch und ich weiß ich kann mir vorstellen dass du extrem häufig mit denen in Kontakt trittst kann das sein? Weil bei mir wäre das nie zu diesem Dialog gekommen warum hat er dich

angeschrieben war das echt kompletter Zufall oder ist das so dass du auch im Chat schon vorher was gesagt hast was naheliegend ist weil du halt schreibst dass das ständig passiert und so weiter und so fort ich glaube dass du eine hohe Aufmerksamkeit dafür hast ich glaube auch dass du irgendwie dann regelmäßig dich an diese entsprechenden Spieler wendest und dass es dadurch zu diesen Situationen halt kommt von denen jetzt vermutlich die extremste geschildert hast. Mein Tipp ignorier das ganze solange es nicht so ein grobes Fehlverhalten ist dass es absolut notwendig ist denjenigen zu kicken und ja anderenfalls sehr produktiv und versucht den Leuten zu zu helfen ihr Spiel zu verbessern in vielen Fällen ist es halt, da haben dieses Sprichwort hatten wir ja schon mal vermute keine Bösartigkeit wenn Dummheit in Klammern Ignoranz oder Unwissen ein Verhalten ausreichend erklärt derjenige denkt sich halt ja ich möchte halt Bock haben am Spiel und kommt überhaupt nicht auf die Idee dass es anderen völlig anders gehen könnte dass sie völlig andere Ansprüche haben ich habe also ich die allerersten Male gegeraidet habe da war ich schon viel Player versus Environment (PvP) gemacht und da war für mich raiden halt PvE war halt nichts irgendwie was mich jetzt heraus gefordert hätte oder was ich also oder was ich herausfordernd gefunden hätte das habe ich gar nicht als Challenge für mich gesehen das war für mich halt so man geht da rein und mit Glück bekommt man ein bisschen Loot wenn ich bekommt man paar dragon kill points (DKP) ich habe nicht den Anspruch gehabt da irgendwas zu optimieren ich habe versucht irgendwie guten damage zu machen klar und irgendwann im Laufe der Zeit kam das dann auch mal so ein bisschen mehr in Richtung minmexen aber ich habe das halt völlig anders gesehen als ich das heutzutage oder halt auch überhaupt eine expansion oder zwei expansion später schon gesehen habe wo ich vom PvP eher zum PvE gewechselt bin Hi Barlow meine Frage dreht sich im Dungeon Twink Runs ich bin gerade am Level meiner Twinks mir ist ja komisch was passiert ich habe mit meinem Priester für Eye of Azshara gemeldet weil ich noch eine Quest hatte und es mal wieder ewig gedauert in den Dungeon zu kommen ich glaube es waren bis zu 30 Minuten ich komme rein und lese im Chat irgendwas in Richtung von hey das ist hier ein Cell Run greife nichts an bleib stehen und freu dich über deine gratis

XP was für ein Spaß wer schreibt denn sowas hat mich erst einmal verwundert so was sah ich zum ersten mal beim Level meiner anderen fünf Things habe ich schon ab und zu mal in 101 der Super Twink gesehen aber noch nie diese Aufforderung nichts zu tun im Eingang stehen zu bleiben ich etwas verwirrt habe gemeint ich bräuchte aber ein Quest Item worauf ich sie hören bekam ich kann auch noch mal melden ja am Arsch die Räuber und soll einfach dankbar sein für den Quass für einen Spaten für den gratis Wann alles geschehen kann von 101 daraufhin verließen mal zwei andere die Gruppe und wir bekamen ins den zwei neue wieder diesmal aber keine Aufforderung stehen zu bleiben die andere also das war ein Käufer hat er gehabt er plus ein Käufer gut diesmal aber keine Aufforderung stehen zu bleiben die anderen warteten kurz oder warten kurz und beginnen die Instanz zu machen der 101 hat nämlich allen Treff stehen gelassen so war nicht klar was eigentlich los war wir weibten recht schnell denn unser Tank wäre der 101 gewesen die anderen checken was los ist da gerade da er gerade den ersten Boss umnetzt von dem ich mein item wollte und ich stehe da meilenweit entfernt von meinem Quest loot daraufhin war ich etwas pampig ich habe nicht geflucht ich habe mich beschwert was ich dafür kann dass er seinen Cell run macht und ich jetzt noch mal melden kann er wieder nur ich soll dankbar sein den Mund halten und zwei Sekunden später war ich gekickt wurde das heißt die anderen haben mitgevotet die anderen die zufällig reingegangen sind die Gruppe haben sich gedacht der typ klingt super da wurde ich doch mal mit im kleiner tip nimmt keine votes an wenn ihr nicht wisst warum ich mache das nie wenn ich irgendwo lese vote dann und erstmal ich weiß warum das ist und was passiert ist immer ablehnen meine frage was hältst du von all dem ich verstehe schnell level zu wollen doch sehe nicht ein war zum warum man dazu die gesamte idee des finder tolls ad absurdum führen muss so dass die leute umstehen nicht mal den quest loot von dem boss aufheben können mein hauptpunkt war dass ich es halt schade finde von anderen spielern aktiv vom spielen angehalten zu abgehalten zu werden naja gut aktiv wurdest du nicht eher passiv weil du du konntest ja spielen es hat nichts gebracht war unpraktisch also aber er hatte ich ja nicht irgendwie zz oder so und das gab es auch mal es gab halt denkt euch dran an die leute die bgs gemacht haben und

schieß mit zu machen zum beispiel das flaggen von irgendwelchen friedhöfen oder so im battleground (BG) wenn dann irgendwie ein Paladin ankam und dir bob gegeben hat also hand des schutzes oder segende schutzes damit ein flaggen abgebrochen wurde weil er das selber machen wurde sowas gab es halt auch und das war aktiv abhalten vom spielen ich verstehe level nicht zu mögen aber dann brauchst du es mir doch nicht versauen ja vor allen dingen also das ist halt wieder so ein problem dass an sich kein kein carrion in World of Warcraft (WoW) wirklich gut möglich ist das ist ja eine extreme ausnahme die auch nur dann möglich ist wenn jemand sich gezielt das equipment über das Auktionshaus (AH) zusammenfahrend also das ist schon fast mehr exploit als es irgendwie strategie ist wobei man sagen muss das gilt in gewissem grad für ganz ganz viele power leveling methoden und wie kann man denn so blöd sein auf eine art und weise das dungeon zu spielen dass man nur die bosse kilt wo man doch wissen muss dass diese situation dass der rest nicht weiß was passiert oder selber agiert ständig vorkommt das doch für einen selber auch unpraktisch in dem cell run also entweder macht man den voll oder lädt halt zumindest leute und sagt gut du bezahlst zwar nicht aber melde einfach mit ich ziehe dich oder aber man spielt in einer art und weise die kompatibel ist zu einer grupp zu einer gruppe sonst kann das ja nicht anders gehen also mir ist das in an sich relativ egal ob leute da ihren cell run machen oder ob sie da irgendwie power leveling machen wollen oder nicht sofern sie einfach jeden anderen mit laufen lassen und das geht gar nicht mal darum ob ich jetzt jetzt unfair finde dir gegenüber oder nicht das ist eine banane dir gegenüber auf jeden fall ist ein vollmongo aber es auch für ihn völlig bescheuert das bringt ihm doch auch überhaupt nichts weil im zweifelsfall wenn er nur er und der käufer da sind wird er selber auch ausboten das ist ja möglich er hat ja nicht mal die überzeit nicht mal die mehrheit in dieser gruppe also ja keine ahnung wenn wenn man es machen will wenn man carry runs machen will und dafür das tool nutzen will wo man zufällige leute zugelost bekommt dann sollte man sich vorher gedanken über seine strategie machen aber schöne geschichte es tut mir ein bisschen leid für dich aber es war schon lustig das als heran greift nichts an bleibt einfach stehen und freut ich über deine xp danke eure durchlauchte

schön der war klar so hinter sie 20 spiele viele klassen sehr gerne war früher auch role-play (RP) aktiv aber habe dieses gefühl auch heute noch beim zocken spiele ich einen rauke so fühlt es sich so an als ob ich einen schürtgen spielen schurken spielen würde sie es erst ging mir zum beispiel im combat roc nie so das hat sich nie den schurken angefühlt hat sich angefühlt wie ein wie ein kriegler der leder trägt nehme ich den druiden habe ich ein druiden feeling das ganze in jeder spekt mit jeder klasse die einzige ausnahme ist für mich der monk für mich persönlich fühlt sich die klasse fantasy des monks nur stimmig an wenn ich einen pandaren spiele auch wenn ich in der ordenshalle stehe fühlt sich der gnomen monk mich wirklich ein guten gnome spiel fühlt sich halt wie gar nichts spielbares an also wenn der gnome spielt mit dem habe ich eigentlich keine frage abgebrochen danke fürs zuhören alle und das war es BMZ vor der gut ich rede weiter also gnome monk fühlt sich nicht wie monk an ja ist ja auch ein gnome ich weiß du würdest jetzt sagen dass klasse fantasy keine rolle spielen nur das sage ich nicht als sagt nur das gnome keine rolle spielen und alle DDs nur das abhandeln der rotation sind wie den einen früheren BMZ das habe ich so gesagt klasse fantasy spielt keine rolle also nur ja also für mich mir persönlich aber das ist ja nicht deine frage wenn es nur nach mir persönlich geht dann dann dann dann würdest du diese frage nicht stellen also mir persönlich das mit spielen eine rolle spielt ich habe durchaus verständnis dafür dass im spiel sachen entwickelt werden die ich nicht spiele bvb zum beispiel oder gnome trotzdem hatte ich dieses gefühl immer selbst im trottelt tritton demon hunter und auch obwohl ich mp eigentlich mochte was sagst du dazu ist meine persönlich über interpretation liegt es daran dass es keine lore mönche außer weho in [WoW](#) außer pandas gibt oder es ist ein generelles problem derzeit also ich finde das ist sehr spezifisch also du könnt es genau sagen ich finde auch ein parler schlimm ich kann jetzt wenig zu deinem persönlichen gefühl sagen ich habe gesagt ich fand zum beispiel klasse jetzt bei kombat roc oder der piraten dings wie er jetzt heißt fand ich die hat sich nie besonders schurken artig angefühlt also im gegensatz sogar so ist ja sogar so weit gegangen dass du nicht aus dem stedts heraus auf den boss zu gerannt bist oder angegriffen hast weil es nur darum ging möglichst schnell am boss

zu sein höhere abteilen zu haben und da war die die senkung des tempos nicht produktiv es heute ein bisschen anders aber der hat sich halt für mich wirklich so ein schock für mich nie wirklich wie so ein schurke angefühlt und ich bin leider noch nicht noch nicht genügend lore expert ich arbeite daran als dass ich dir sagen könnte dass das besonders schlimm ist aber ich meine die monks sind ja grundsätzlich die mönche sind auch grundsätzlich welches richtig im kopf habe so eine friedliche natur aber auch lehrreich also die ihre lehren verbreiten spricht irgendwas dagegen dass die jetzt in der heutigen zeit wenn sie sich mal grundsätzlich halt als speck quasi den fraktionen anschließen dass sie ihr wissen weiter geben auch an andere rassen oder während die pandas oder mönche im allgemeinen rassisten weil das wäre der größte und eins der hauptgrund warum es keine anderen rassen geben sollte an diese ihr wissen weitergeben also wenn du guten grund zu der annahme hast dass alle pandas schrägstrich alle pandamönche rassisten sind dann glaube ich verstehe ich was du meinst und ansonsten empfehle ich dir dass was ich jedem anderen auch empfehlen würde spielt keine gnome das soll es gewesen sein für heute es tut mir leid wenn ich dir die frage nicht ernsthaft genug beantworten kann aber dafür habe ich persönlich zu wenig extreme gefühle gegenüber den verschiedenen rassen die jetzt für mönche möglich sind oder möglich sein sollten ansonsten liegt es an dir erfindet du doch eine schöne geschichte warum nicht pandas no spiel nahe mönche spielen sollten und warum kein gnome irgendwas spielen sollte das soll es gewesen sein für heute ich hoffe er hat es spaß ich hoffe ich kriege jetzt nicht wieder bitterböse mails von gnome die animes auf japanisch schauen sind ihr tschüss sagt euer onkel Barlow

#246: Bodybuilding, Artefaktwaffen, Singleplayer-MMO

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 246 und den Themen Bodybuilding, Artefaktwaffen und Singleplayer massively multiplayer online (MMO). Wo habe ich denn... achso Moment hier habe ich das denn. So. Hallo Barlow, was hältst du von Bodybuilding insbesondere von der Ernährung? Hast du Respekt vor Leuten die über einen solch langen Zeitraum ins Gym gehen und auf ihre Ernährung achten, eiweißreich und meist fett am oder findest du sowas bekloppt? Ich würde interessieren ob du dir vielleicht noch nie Gedanken darüber gemacht hast. Ne ich finde das absolut nicht bekloppt, ich finde das super. Ich finde das ganz ganz toll und bewundere Leute die die Disziplin haben das über Jahre oder sogar Jahrzehnte durchzuhalten und dabei zu bleiben. Ich glaube es gibt halt manchmal das ein oder andere Extrem das halt gefährlich ist, was halt oft auch von so einem verschobenen Selbstempfinden herkommt, dass Leute mit sich selber nicht zufrieden sind und ich habe auch solche Leute kennengelernt. Ich habe das selber gesagt mal gemacht eine zeitlang sehr intensiv. Ich habe es ein Jahr lang richtig intensiv gemacht, also mit sechs Trainingstagen in der Woche allein in der Muckibude und dazu dann teilweise noch Trainings draußen auf dem Platz, also laufen und Schnellkraft und so was und danach habe ich es eine zeitlang zumindest x-mal

die Woche gemacht aber im Moment nicht. Also ich kenne das sehr gut und ich habe viele Leute kennengelernt die das gemacht haben und im Großen und Ganzen waren die die Menschen die ich da kennengelernt habe äußerst positive Personen. Will damit sagen dieses Klischee dass die die entweder dumm in der Birne sind oder übertrieben irgendwie auf so einem Ego Trip oder oder gegenüber Leuten die ich sage mal nicht nicht eine perfekte Figur haben herablassend. All das habe ich nicht feststellen können. Ganz im Gegenteil also die die ich wäre nicht sagen die richtigen aber die die die die durchschnittlichen einfach nur die ich getroffen habe waren sehr hilfreich gegenüber anhängern und haben also es war absolut verpönt bei denen zum Beispiel sich lustig zu machen über jemanden der ins Fitnessstudio geht und fett ist oder schlecht trainiert ist oder Sachen noch nicht kann. Das war verpönt das zu tun. Deren Meinung war halt gängigerweise ja mag sein dass er zu fett ist, deswegen ist er ja hier. Der macht was wenigstens. Gibt keinen Grund sich über irgendwas lustig zu machen bei jemanden der sich offensichtlich Mühe gibt und das kostet mit Sicherheit für den ein oder anderen oder die ein oder andere eine Menge Überwindung in so ein Studio zu gehen und zu trainieren wo halt auch eine Menge Kerle und Frauen sind die eine super Figur haben. Also ich habe da ganz ganz viele positive Erfahrungen gemacht. Ich glaube dass es halt ein paar Leute gibt die das ein bisschen übertreiben also in die Richtung übertreiben die halt die halt ungesund sein kann. Sowohl von der Trainingsintensität her als auch von der Art und Weise wie sie Übungen machen und von der von den Supplementen die sie nehmen und Ernährung. Also es gibt da gibt da bestimmt Varianten die die nicht so ganz optimal sind. Wobei das meiste davon wenn man nicht gerade dobt das meiste davon selbst bei nicht so optimale Ernährung mit Sicherheit noch besser ist als die durchschnittliche Ernährung von irgendjemanden, dem man sich so zufällig herausgreifen würde in diesem in diesem Land. Also ich finde das ganz ganz toll und noch wesentlich besser wenn diejenigen sich Mühe geben freundlich hilfsbereit und zuvorkommend gegenüber Leuten zu sein die neu anfangen und nicht trainiert sind und ja ich habe da keinerlei grundsätzlich zumindest keinerlei negative Gefühle gegenüber. Gibt natürlich immer bestimmte Typen die von von denen man weiß

dass sie halt auch Bodybuilding machen die negativ auffallen aber das gehört glaube ich nicht zwingend zusammen. Also das halt Typen gibt die irgendwie arrogante Gockel sind und die sich so verhalten und bei denen es eben auch dazu gehört dass sie entsprechend trainieren hat halt nichts damit zu tun dass es um dass es negative Eigenschaften gibt nur weil jemand in die Muckibude klappt ist teilweise halt auch eine Schutzreaktion von Leuten die sich denken. Ich mache jetzt aus der Not eine Tugend ich habe keinen Bock so zu trainieren oder ich trainiere so sehe aber nicht so aus also begegne ich feindselig denen gegenüber dieses tun und die das zum Hobby haben. Hey Barlow hier mal eine Frage. Wie findest du das Konzept der Artifaktwaffen und was hältst du davon dass diese mit Battle for Azeroth (BfA) rausfliegen werden? Ich finde die Artifaktwaffen super und finde es schade dass sie rausgenommen werden weil mit Liden hatte ich endlich mal die Chance als jemand mit der Moment als jemand der jede Klasse spielt die Waffen haben mir die Chance gegeben ohne dem lästigen hinterher jammern von random Waffen vernünftig die Klassen zu spielen Furore in Panzer Schurke zum Beispiel jetzt wo BfA rauskommt mache ich mir schon einen Kopf darüber wie ich den vernünftigen Waffen bekomme. Ich glaube du wirfst da zwei Dinge zusammen die nicht zwingend zusammen gehören und du hast glaube ich eine interessante Einschätzung davon was leicht oder schwer ist in Sachen Items zu bekommen also ja jetzt im Moment ist es mit Sicherheit relativ gut möglich sich eine Artifaktwaffe zu holen und die ziemlich schnell auf einem Niveau zu haben dass man denjenigen nicht weit hinterher hinkt die schon richtig lange spielen und die nur einen Main gespielt haben aber denk mal an die Zeit als die Artifaktpower noch nicht also dass die das das Knowledge noch nicht gecapped war da warst du teilweise mit zwei Artifakten oder mit zwei Artifaktwaffen haben sich die Leute schon unwohl gefühlt weil sie nicht schnell genug gelavet bekommen haben für ihren Geschmack und bei drei oder vier war es gänzlich unmöglich und das einzige was man halt schaffen muss ist gute Quellen und Möglichkeiten zu finden für Waffen und ich glaube das wird wird gut funktionieren denn wir haben ja jetzt als legitime Quelle für Waffen auch noch Dungeons hinzubekommen das war ja früher sehr sehr selten der Fall es gab immer auch mal und das waren

eher so Quest Dungeon Waffen. Kelsera glaube ich das Schwert damals aus Diamal dann gab es hier den wie hieß der Schwertgriff der Battled Hilt den es in den ICC Dungeons gab die sind ja dort nicht unmittelbar gedroppt die Waffen aber es ist ein Quest Item gedroppt mit dem man damals eine 245 Waffe bekam und das war best es war glaube ich so gut wie das was in PDK 10er gedroppt ist oder? ich weiß es auf jeden Fall gut so man konnte damit mit dieser Waffe die man daraus bekommen konnte konnte man ohne weiteres ICC angehen und ich glaube das wird jetzt noch besser sein weil wir Mythic Plus Dungeons haben wir verschiedene Raid Schwierigkeiten in denen dann Waffen dropen werden ich glaube du wirst grundsätzlich nicht extrem weit hinterher hinken nehme ich an müsste man dann mal simen wie das aussieht wenn man keine Ahnung eine Waffe hat die 10 15 oder oder ein bisschen mehr item level hinter hängen schuldigung sie gerade ein bisschen aufstoßen sorry also ich glaube macht ihr keinen kopf und ich glaube du kannst trotzdem ganz froh sein dass das die artefakte in der form nicht mehr gibt weil daran halt eben auch einiges anderes verknüpft oder damit einiges verbunden war das jetzt nicht nur quäl der freude war allen voran nether light crucible wo ich gerade mit dem priest der gerade in der nähe stehe nether light crucible und die art und weise wie das geregelt wurde die relikte halt überhaupt die da reingepasst sind die art und weise wie das geregelt wurde am anfang dass man diese persönliche forschung dieser artefakt macht hatte auch das war nicht so so ganz genial da arbeiten sie jetzt ein bisschen dran das zu verbessern auch dass die werte nicht mehr so in die höhe gehen dass zumindest war eine aussage im q&a ich glaube du musst dir keine sorgen machen ich glaube du wirst genau so wenn ich besser und angenehmer spielen können in [BfA](#) wenn alles auch nur halbwegs so läuft wie ich das erwarten würde und du ein bisschen aktiv bist natürlich auch da du wirst genauso angenehm spielen können wir jetzt auch auf der anderen seite ist natürlich auch die frage wenn man jetzt 15 trinks spielt oder wie viele auch immer warum würde man dann waffen haben wollen die auf Mythic Raid niveau liegen wozu damit der quest machen kann brauchst du es nicht und ich spiele gerade 12 trinks gleichzeitig habt ihr gerade 12 stück hochgeladet also den anspruch muss man auch nicht haben

da reicht ja irgendwas um quest mobs tot zu klopfen und das muss jetzt nicht gerade ein legendäri sein zum thema fordor 76 single player ich habe das ein paar fragen zu fordor noch zusammengesammelt eventuell werde ich da noch mal ein eigenes video zu machen habe ich jetzt für dieses wochenende noch nicht gemacht mal gucken ich kann mich an einen bekannten erinnern der vor einigen jahren relativ exzessive World of Warcraft (WoW) gespielt hat bis hier erstmal nichts ungewöhnliches doch das ja nie in seiner gesamten karriere in einer guilde gewesen oder hat auch nur einen dungeon gemacht geschweige denn mal eine gruppenquest ich selbst habe das asperger syndrom und deshalb auch dezent der probleme damit mit anderen menschen in kontakt zu treten du stehst da aber auch für viele angefangen von welchen denen das nur unangenehm ist oder die keinen bock haben bis hin zu welchen die da wirklich sagen würden ich habe damit probleme und selbst mir kam es etwas komisch vor dass er WoW alleine spielt tot hauert ich glaube dass der boss bei der bethesta meinte man könnte fordor 76 auch alleine spielen und da komme ich dann auf zu meiner eigentliche frage macht es aus seiner sicht sinn ein MMO zu spielen ohne die intention mit anderen menschen in kontakt zu treten das würde streng genommen noch dem ganzen den sinn nehmen oder nicht ich beziehe mich auf das zweite m in MMO multiplayer weil du selbst im BMZ mal meinstest nimmt eine dieser drei sachen massiv multiplayer online weg und dann ist es kein MMO wenn ich glaube ich habe es umgekehrt gesagt also ich meinte damit nur solange es diese drei elemente hat ist es definitiv ein messer fli multiplayer online spiel es wird nicht dadurch keins mehr dass man keine skill tree mehr hat so rum war es gemeint ich habe nicht gesagt dass daraus zwingend folgert wenn man davon eins wegnimmt massiv zum beispiel kann man sich auch darüber streiten wann ist es messer fli multiplayer game reichen dafür 300 auf einem server auf aus wenn ja werden manche shooter an messer fli multiplayer game oder ist es eher eins wenn es 30.000 sind würde mich freuen wenn du den selbst dazu gibst du musst ja nicht zwingend auf eine vorgegebene art und weise interagieren wie du sie jetzt vielleicht gelegentlich hast oder wie man sie üblicherweise oft in WoW hat also in form von gilden oder in gruppen mit ihr man das macht das spiel ist halt so designed dass man

viele viele elemente alleine machen kann es ist sogar bewusst so gesagt die seien dass man viele viele elemente alleine machen kann das erwähne ich ja immer wieder weil viele das vergessen das war das die eines der wichtigsten elemente eine der wichtigsten ideen als **WoW** in kinderschuhen steckte war wir wollen dass die spieler sehr sehr sehr viel alleine machen können es sollte auch content geben und den gibt es und gab es ja der dann eben nur oder nur vernünftig in gruppen geht aber man soll auch sehr sehr viel alleine machen können und warum sollte man sich dieser klientel verschließen würde blizzard nicht wollen dass du allein in diesem spiel spaß haben kannst dann würden sie vermutlich ein menü machen wo du immer automatisch in eine gruppe gepackt wirst wie zum beispiel bei keine ahnung bei mobas oder so wo du vielleicht weiß nicht genau wer was man bei mobas und solo machen kann vielleicht auf die test test trainings maps oder so ich weiß es nicht ich spiele so wenig mobas aber dann wäre das spiel halt so dann würdest du quasi nicht über das menü hinauskommen oder über tutorial ohne dich einer gruppe oder guild oder sonst was anzuschließen da dem aber so nicht so ist muss es ja offensichtlich gewollt sein von den entwicklern dass man so spielen kann und dann müssen wir uns nicht fragen ob das irgendwie jetzt messen oder multiplayer oder sonst was ist es geht halt so und wenn spaß wenn wenn spaß macht warum nicht und in dem fall natürlich wenn es spaß macht und im im rahmen der nutzungsbedingungen ist aus dem muss ja die interaktion auch nicht zwingend aus zusammenspielen bestehen also im sinne von in eine gruppe zusammengehen gibt ja auch leute die sich das durchaus um ziel gesetzt haben auf diversen servan stellen erstellen karakter auf der schwachen fraktion und kühlen immer die gegner also die andere fraktion ohne mit der eigenen großartig zu interagieren vielleicht ist für den vereinen auch das interagieren dass nur das handelt im Auktionshaus (**AH**) oder so sie auch eine möglichkeit und durchaus keine ganz abstruse also klar gruppen bilden und gilden bilden ist eine möglichkeit mit anderen spielern zu interagieren aber die ganzen bettel royalspiegel jetzt aufgekommen sind sind ja auch multiplayer spiele es sind multiplayer spiele wo es nur darum geht alleine zu überleben und der letzte sein der da ist und nichts positiv keine grundsätzlich mal von der spielidee zumindest her keine positive interaktion

zu haben also da muss sie der glaube ich keinen kopf machen wenn dir das spiel Spaß macht so wie du spielst und wenn dein kumpel das spiel so spaß gemacht hat wie er spielt meine freundin spielt auch fast genauso die geht zwar gelegentlich in gruppen wenn sie mal eine quest machen muss oder so in den dungeon aber die ist jetzt niemand der sich da großartig gruppen suchen würde und mit plus zu machen oder so und ja punkt das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß und wenn ja hören wir uns morgen wieder und selbst wenn ihr keinen spaß hatte vielleicht uns trotzdem morgen wieder wenn ihr möchtet in diesem sinne schüss sagt euer onkel Barlow

#247: Welches MMO-Setting?, Klassenänderungen, Heil/Schadensmechaniken

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 247 und den Themen welches massively multiplayer online (MMO) Setting, Klassenänderungen und oh Heil- und Schadensmechanik N sollte das ganze heißen wartet. Achso das heißt auch Heil- und Schadensmechaniken ich hab das Ding nur nicht groß genug gezogen wartet mal. Warum wird mir das N nicht angezeigt? Es ist da Leute glaubt mir. Mechaniken. Jetzt sehr sehr merkwürdig warum auch immer. Also. Wo ist das Bild? Da ist das Bild. Wo war mir stehen geblieben? Angenommen du dürftest dir ein Setting für ein neues MMO aussuchen welches World of Warcraft (WoW) ersetzen würde. Welches wäre das und wieso? Sci-Fi, Fantasy, Realität? Oh ja das ist ein Second Life oder was? Steinzeit Alter. Nicht Fantasy. Also ich kann Fantasy als Genre grundsätzlich nicht viel abgewinnen. Ich finde das irgendwie relativ öde und ausgelutscht und das hat es als Genre schon so zehn Milliarden mal gegeben, dass es mir reicht. Also ich möchte irgendwas haben was vermutlich dann also naja also Endzeit Szenario oder so oder Science Fiction irgendwas in diese Richtung. Bei mir ist auch sowas also das ist eine Mischung. Endzeit Szenario wie bei

Fallout wäre ja Science Fiction gleichzeitig und wäre auch gleichzeitig so ein bisschen Realität gesetzt im Fall dass wir sagen vieles der normalen Welt gilt auch in dieser Fantasy Welt und es gibt halt vielleicht also zumindest nicht in der Form Magie und so weiter und so fort. Aber letztlich ist das insofern von untergeordneter Bedeutung weil ich glaube dass mir Gameplay allgemein deutlich deutlich wichtig ist als das Setting. Deswegen spiele ich halt **WoW** auch obwohl ich das das Setting selber also ein Fantasy Setting nicht besonders dolle finde oder anders formuliert das wäre mit das Letzte was ich mir aussuchen würde zumindest von den gängigen Settings. Keine Ahnung gibt vielleicht noch welche theoretischen Settings die man ich mir noch weniger aussuchen würde ein Bored **MMO** zum Beispiel. Hallo Barlow was heißt davon dass Bliz manche Klassen schrägschräg Specs für Battle for Azeroth (**BfA**) kaum verändert jedoch einige Spielweisen wiederum sehr drastische Änderungen erfahren. Bist du der Meinung dass man Klassen welche mal mehr mal weniger, Moment welche mal mehr mal weniger gut funktionieren auch so belassen sollte? Ja bin ich. Es gibt ja hierzu mittlerweile fast schon eine Erwartungshaltung sprich man erwartet dass sich die Klassen in der neuen Expansion anders spielt tut man das? Ich erwarte eigentlich normalerweise genau das Gegenteil. Ich erwarte dass ich eine Klasse in der neuen Expansion genauso spielt wie vorher mit minimalen oder mit kleinen Änderungen. Ich spiele beispielsweise Main Fire Mage und bin absolut geteilter Meinung da die Speck durchaus stimmig ist und Spaß macht. Ich hätte aber auch nichts dagegen wenn sich die Spielweise ein wenig ändert um die Specke ein bisschen aufzufrischen. Also für mich wird nichts aufgefrischt indem man etwas ändert was funktioniert. Ich würde auch nicht wenn ich Schachspieler mit mir denken ey Leute wie wärs wenn wir das Feld zwei Felder größer machen und eine Figur rein tun eine neue die nennen wir den Carrier und mit dem Carrier kannst du alles in der Kegelform vor deiner Figur klären. Also ich brauch das nicht wenn etwas gut ist darf es bitte gerne so bleiben. Ganz im Gegenteil ich finde im Laufe der Jahre wurde ganz ganz vieles verschlimmbessert bei diversen Klassen. Im Moment im Bereich Verschlimmbesserung finde ich Dinge auf den global cooldown (**GCD**) zu packen die vorher nicht auf dem **GCD** waren.

Ich habe den Prot Paladin gespielt und bei Prot Paladin ist es halt so dass du eine Rotation hast bei der liegen die Abilities über jeder oder fast jeder Klasse auf dem GCD bis auf Cooldowns und dann hast du halt irgendwie ein Schild und einen Selfheal den du benutzen kannst und die Dinge liegen beide nicht auf dem GCD was heißt du kannst bis zu drei Entscheidungen gleichzeitig treffen oder du kannst drei Aktionen gleichzeitig machen. Einmal natürlich die Rotationsaktion und dann gleichzeitig eine also deine Mitigation erhöhen und gleichzeitig gegebenenfalls den Heal drücken. Das bedeutet dass man sehr sehr aktiv sein muss und sehr sehr viel nachdenken darüber was man tut und wann man welche Ability benutzt weil das Spiel natürlich so gebalanced ist dass man alles drei gleichzeitig machen muss. Wenn immer Sachen auf den GCD kommen fallen viele dieser Entscheidungen weg und vieles von dem was vorher können war und gutes Timing war wird durch Zufall ersetzt. Wenn ich ein Selfheal habe und kann den so hundertstel Sekunden genau drücken gerade dann wenn irgendwie eine Ability einschlägt um Heiler-Mana zu sparen weil die natürlich anfangen Fette Heals anzusetzen sobald sie sehen dass meine HP gedroppt sind sieht das jetzt halt anders aus. Ich bin ausgelockt für den kompletten GCD und kann erst nach dem GCD was machen. Gerade bei Survivability also bei Überlebensfähigkeiten finde ich das unsäglich weil dann halt oft der GCD ein entscheidender oder mit entscheidender Faktor darüber ist ob man etwas überlebt oder nicht. Also das wäre für mich so ein typisches Beispiel von Verschlimmbesserung. Ein weiteres Beispiel von Verschlimmbesserung ist halt dass ich gefühlt in jeder Expansion mindestens ein oder zwei neue Skills dazu bekomme die größtenteils unnötig sind und einfach ich das Gefühl hatte in der Vergangenheit zumindest häufig dass Skills dazu gekommen sind damit neue Skills dazu kommen. Genau weil Leute denken wie du es gerade beschreibst aus wäre es schön was neues zu haben. Nee wäre es nicht. Also ne guckt ihr halt also nimm halt eine niedrige Sportart wir stellen den Basketballer nicht drei Körbe auf damit wir was neues haben in einer neuen Saison. Das ist nicht nötig grundsätzlich wenn das was vorher da war funktioniert und gut ist wenn das was vorher da war nicht gut war und nicht funktioniert hat dann bitte arbeitet daran dann schraubt daran und schaut dass ihr die Speck in die

Richtung bekommt die besser ist und das ist halt für mich so ein Problem ich habe große Schwierigkeiten Specks zu finden die mir Spaß machen und die die dem was ich als als spaßiges Spiel empfinden verstehe entsprechend unter anderem deshalb weil sich ständig irgendwas ändert dann wird es irgendwie ein neues Talent und eine gesamte Rotation ändert sich und die gesamte Spielweise der Klasse ändert sich oder zwei oder drei neue Talente nicht weil sie neu sind sondern zum Beispiel weil das Balancing sich so geändert hat dass sie jetzt die go to Talente für eine bestimmte Situation sind. Ich fände es viel wichtiger dass man an den einzelnen Klassen und Specks schraubt dass sich die die die Rotation und die die Klassen selber extrem rund spielen und dass die Talente die es gibt allesamt sinnvoll sind ihre Daseinsberechtigung haben das ist ja in vielen Fällen nicht der Fall also je nach Speck sicherlich aber ich kann es halt bei den Klassen die ich gespielt habe dass manche Talente von niemandem zu irgendeinem Zeitpunkt je gekillt werden und andere Talente in 95 Prozent der Fälle von von allen Spielern gekillt werden also das wäre mir wesentlich wichtiger und allgemein habe ich das Gefühl dass die Klassen also der meine Erwartungshaltung ist üblicherweise wenn es nicht so einen sogenannten Re-Vamp gibt also wenn halt eine Klasse komplett neu designed wird was sie haben manchmal Survival Hunter vor, vorletzte Expansion oder letzte Expansion war ja so ein Fall wo er vom Fankämpfer zum Nahkämpfer wurde also solange es nicht so was gibt habe ich eigentlich das Gefühl dass man erwarten sollte dass eine Klasse sich sehr sehr ähnlich spielt wie es zurzeit ist. Dizzy wäre auch so ein Fall von Re-Vamp. Es mag sein dass sich irgendwas ändert was man selber als den signifikanten Faktor für die Spielweise dieser Klasse betrachtet aber meine Erwartungshaltung ist nicht und sollte nicht sein und das wünscht mir auf gar keinen Fall dass sich jede also dass sich jede Expansion jedes Speck komplett anders spielt. Ich würde gerne bei einer Klasse bleiben die über jede Expansion spielen. In der Vergangenheit war das nur leider so dass oft Dinge geändert wurden dass ich mir dachte so nee das macht jetzt irgendwie mir persönlich keinen Spaß mehr was ja naheliegend ist wenn sich Klassen denn dann doch mal signifikant ändern und sei es nur dadurch dass zwei oder drei komische Abilities dazu gekommen sind dann ist natürlich klar dass das

nicht immer jedermanns Geschmack ist und wenn ich da die Krieger denke ich fand zum Beispiel das Krieger zu Mists of Pandaria (MoP) Zeiten vor allen Dingen Prot Krieger aber auch glaube ich Armsworn ich bin mir nicht ganz sicher wenn ich so viel Arms gespielt ein sehr geniales Konzept hatte Abilities die Rage aufgebaut haben hatten Cooldowns brauchten aber keine Rage und dann hast du halt einen Rage Dump und konntest den von benutzen entweder quasi offensiv oder defensiv war so das Grundkonzept und mittlerweile ist das irgendwie wieder wieder zurück zu so einer 2004 Mechanik oder dann doch wieder alle Abilities oder die Hälfte Abilities die Core Abilities ist kosten welche die anderen bauen welche auf und merkwürdig komisch das also das fühlt sich nicht logisch an ähnlich ist es beim beim MoP Diszi wo ich mehrfach gesagt habe dass der für mich der beste Diszi aller Zeiten war bislang bislang der ein sehr sehr rundes Konzept hatte ganz ganz viele Arten und Weisen also Abilities ganz ganz viele Kernkonzepte die ineinander gegriffen haben und eine extrem flüssige und spaßige Spielweise erzeugt haben hin zu irgendwie zurück zu nur Power Word Shields Spam größtenteils in World of Draenor und eine komplett verkorksten Speck in in Legion und jetzt wieder so eine Mischform jetzt wieder so eine eine Expansion quasi zurückgegangen und ein Teil von der von der neuen Expansion Mechanik drin gelassen ich weiß dass das Thema hier auch schon angesprochen wurde heiler und schaden machen ich liebe den Healmonk zu Legion und ich freue mich zu jeder Änderung in BfA die veröffentlicht wird der Healmonk bekommt dabei einige Talente wo deutlich wird dass man sehr gute Heilung macht wenn man seine Schadensfähigkeiten einsetzt beim Diszi ist das ja klar aber was ist mit dem Rest weißt du Blizzard sollte allen Heiler Specks die Möglichkeit geben mit Talente also Entscheidung will ich das oder nicht durch ihre damage per second (DPS) Fähigkeiten etwas zum Heal beizutragen ja und oder zumindest zum zur Mana Regeneration es ist halt so dass viele Heiler die die vor langer Zeit angefangen haben kennen das nicht Schaden zu machen sie kennen das deshalb nicht weil die Schadens Abilities Mana gekostet haben und weil es immer gefährlich oder ineffizient war sein Mana zu benutzen um minimalen Schaden zu machen und man ist deshalb gelassen hat man lieber nicht gecastet hat als Schaden zu machen das

hat sich im Laufe der Zeit geändert weil viele von den Kernfähigkeiten um Schaden zu machen der bestimmten Klassen der Heiler Klassen kein Mana mehr kosten nur kosten sie sich immer noch ein GCD und es trifft auf einen Teil der Fähigkeiten zu als Holy Priest zum Beispiel ist es Holy Word und Holy Fire kosten Mana und Smite kostet kein Mana was ich blödsinnig finde und ich finde halt mehr noch man sollte zumindest die Möglichkeit haben etwas zu skillen was dafür sorgt dass die Damage Fähigkeiten Mana erzeugen anderenfalls aber das ganze Baseline haben denn es ist eine Spielweise die die gut bis es notwendig ist je nach Content sehr sehr hilfreich vor allen Dingen fünf Mann Content wo es weniger Damage Stealer gibt oder wenig Damage Stealer gibt und wo es viel viel leichter die Phasen gibt dass man als Heiler abschätzen kann hier kommt kein Schaden rein hier kann ich auch mal Schaden machen und so weiter und so fort und wo natürlich durch die aktive Spielweise der anderen Mitspieler und das aktive vermeiden von Fähigkeiten an denen durch die man Schaden bekommt gerade in fünf Mann Gruppen ist ja nicht durchgehend so ein Area of Effect (AoE) Schaden wie im Raid ja es also sehr förderlich ist grundsätzlich Schaden zu machen aber ich glaube es gibt immer noch einige die davor zurückschrecken ich lese das ja auch immer wieder in den Kommentaren da gibt es so die ganz ewig gestrigen die schreiben ein Tank ist nicht dazu da Damage zu machen Damage Stealer sind dazu da Damage zu machen ein Heiler soll nicht heilen er soll nur heilen und so da gibt es ganz ganz viele die so Stein und Bein nicht einsehen wollen dass das eine veraltete Denkweise ist und ich glaube das könnte man ändern wenn man dafür sorgen würde dass das Schadensfähigkeiten halt ein ganz ganz ganz kleinen Vorteil geben im Moment geben sie keinen in vielen Fällen sie kosten bisschen Mana und kosten sich ein GCD wenn die Dinger komplett kein Mana mehr kosten würden und entweder eine Heilungskomponente hätten oder aber eine Mana zurückbekommen Komponente eine ähnliche Variante gibt es hier in Form von search of light beim Holy Priest also wurde durch Smite unter anderem durch Heal Spells auch durch Smite eine Chance hat hast einen Proc zu bekommen dass der nächste Flash Heal nichts kostet und Instant ist auch noch eine ganz wichtige Änderung also solche Mechaniken würde ich mir eigentlich für

jeden Heiler wünschen es darf kein gigantisch großer Vorteil sein also es sollte dann sonst wirst du wieder in der Situation das Schaden machen ja wie beim Diszi ist wo Schaden quasi Gleichheilung in einigen Fällen ist so krass sollte es nicht sein aber einfach ein kleinen Vorteil eine minimale man Mana regeneration irgendwie ein minimaler Heal Effekt oder so der dich halt nichts kostet Dinge die du machen kannst wenn du gerade nicht teilen musst und die sich anfühlen dass du da einen gewinnt für das hast was du eigentlich tun musst obwohl du nicht das machst was du eigentlich tun musst aber etwas was trotzdem für deine Gruppe von Vorteil ist mal gespannt ich muss mir vielleicht mal Monk angucken ob mir das gefällt ich fand halt dieses ich habe mir dieses Fist Rewing nennt das nennt sich das ja dieses Nahkampf um auch ein bisschen mehr zu heilen oder so gegen Ende von -ed un 'ed angeguckt da kam mir das jetzt nicht so stark oder so essenziell vor weiß beim Paladin haben sie es auch mal eine zeitlang probiert und bei beiden ist es ja lustiger Weise so dass die beide als Nahkämpfer gerechnet werden was Boss Mechaniken betrifft was oft ein riesengroßer Vorteil ist weil du halt vielen vielen Fähigkeiten nicht ausweichen musst die normalerweise auch heile abbekommen können ich denke da nur an die Brambles beim bei Scenarios bei Scenarios wenn du den mal auf auf Mythic in Progress gemacht hast oder nur heroic (HC) in Progress da war ja auch der schwerste die haben ganz ganz viele Spieler zur Verzweiflung gebracht sich da nicht darum kümmern zu müssen war schon ziemlich angenehm oder wäre es nicht angenehm gewesen so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure Zuschriften macht es gut und tschüss bis morgen sagt euer Onkel Barlow

#248: Abschaffung der PvP Server, Friends/Socials im Raid, Flugmeisterpfeife

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 248 und den Themen Abschaffung der Player versus Environment (PvP) Server, Friends und Socials im Raid und Flugmeisterpfeife. Ich freue mich übrigens auf die Themen, das sind sehr sehr schöne, die gefallen mir. Ich glaube da wird es ein bisschen was zum drüber nachdenken geben. Moin Barlow, ich möchte gerne deine Meinung zur Aussage von Ian Hazy Costas... ne Moment... ich möchte gerne deine Meinung zur Aussage von Ian Hazy Costas interessieren. Okay, Patch 8.0 entfernt alle PvP Server, es wird nur noch normale und role-play (RP) Server geben. Ja, wir hatten das schon mal als Thema für diejenigen, die davon noch nicht gehört haben. Die Grundidee ist folgende, das ist das Konzept PvP Server, auf dem PvP immer an ist in Abhängigkeit von einem Gebiet, in dem man sich befindet, nicht mehr geben soll. Stattdessen sollen alle Spieler, die quasi Bock haben auf PvP, die Möglichkeit haben sich zu flaggen, also für PvP zu flaggen. Ich glaube nur innerhalb von Städten oder so, ich bin mir nicht ganz sicher, welche Einschränkungen es da gab und dann soweit ich weiß nur noch gefaced werden mit Spielern, die dieselbe Einstellung haben. Wenn

nicht dass, ich hoffe ich gebe das jetzt komplett richtig wieder. Die Grundidee ist auf jeden Fall die, dass du nicht mehr über die Erstellung des Charakters vorgibst, ob du **PvP** geflaggt bist oder nicht, sondern freiwillig rein optisch oder raus optisch. So ähnlich wie das jetzt auf PvE Server der Fall ist, nur dass man auf PvE Server als **PvP**-Gefleckter immer noch mit massig Leuten, die PvE-gefleckt sind, zusammen in Zonen ist. Und damit, und das ist auch ein großer Unterschied, diejenigen, die PvE-gefleckt sind, sich überlegen können, sieht derjenige wie ein leichtes Opfer aus, wenn ja, flagge ich mich für **PvP** und wenn nein, dann lasse ich es bleiben. Ich finde die Idee super mega gut. Das Konzept **PvP** Server ist meiner unwaßgeblichen Meinung nach seit über zehn Jahren, vermutlich seit über 12 oder 14 mittlerweile, komplett überholt und hat nie funktioniert. Es hat, okay nie ist nicht ganz richtig, es hat meiner unwaßgeblichen Meinung nach zu einem sehr sehr kurzen Zeitpunkt, ungefähr 2004 oder 2005 kurzzeitig funktioniert, als es ein Ehre-System gab, aber noch keine Battlegrounds. Da haben **PvP** Server funktioniert, da haben die Leute etwas positives gehabt, was sie vom **PvP** bekommen konnten und was sie nur durch Welt-**PvP** erreichen konnten. Sie haben nichts davon gehabt, Low-Level-Spieler umzuhauen, weil das keine Ehre gegeben hat und es war das Ziel möglichst dort zu sein, wo man Leute erwischen kann, die eben ehrenhafte Kills geben. Was ganz cool war, weil das die Leute aus den Zonen abgezogen hat, zu einem Großteil zumindest, in denen irgendwie die Lobby sind, weil sie davon überhaupt nichts haben. Es ist so ein bisschen anders geworden, als Battlegrounds gekommen sind, weil Battlegrounds dafür gesorgt haben, dass World **PvP** völlig irrelevant geworden ist. Mit einer Einschränkung, es gab damals noch keine noch keine Rune-Gruppen ganz am Anfang, sondern man war Server auf einem Server und dort gab es immer eine starke und schwache Fraktion und die stärkere zahlenmäßige Fraktion hatte längere Wartezeiten, ist ja klar. Wenn wir von der einen nur 100 haben, die immer anmelden für **PvP** und von der anderen aber 200, müssen die mit den 200 sich quasi immer abwechseln und haben dann die Wartezeit. Das hat dazu geführt, dass du in der Wartezeit halt noch ein bisschen Open **PvP** gemacht hast, wenn du jemand warst, der in der Stammgruppe spielte und für den es auf jede Ehre ankam, um

einen entsprechenden Rang zu erreichen. Das war die kleine Einschränkung, aber ansonsten existierte ab dem Zeitpunkt, wo es Battlegrounds gab, sinnvolles World PvP nicht mehr. Blizzard hat zwar immer wieder Versuche gemacht, bestimmte Objectives in Zonen einzubauen und hat sich da auch richtig viel Mühe gegeben. Ihr erinnert euch vielleicht an die Böllfeuer-Halbinsel, wo es das Stadion und so weiter, die Punkte, die man einnehmen konnte, gab und da erinnert sich vielleicht kaum noch einer dran, an die Zangamarschen, da gab es auch so eine PvP-Objective. Für die es als Belohnung zwei ganz interessante Trinkets gab. Die hatten, glaube ich, ein Selfie-Effekt oder so. Die waren auf jeden Fall ganz interessant eine Zeit lang. Und ich glaube, es gab gegen Ende von Classic gab es in den Pestländern so eine PvP-Objective und es gab immer wieder solche Dinge. Aber ganz ehrlich, ich habe damals noch vier PvP gemacht, die Dinge habe ich praktisch nie gemacht und dort habe ich praktisch nie jemanden gesehen. Da war man alleine, hat fünf Minuten gewartet, bis das Stadion umgefleckt war oder man hat das Glück gehabt, dass sich Fünfer oder Dreier oder Vierer-Gruppen gebildet haben, die einfach im Kreis geflogen sind, allerdings oft PvP vermieden haben, nur diese Objectives erfüllt haben, damit sie halt Ehre oder eine Belohnung oder ein Token oder die Quest oder so bekommen haben. Grundsätzlich wurde es danach nie wirklich besser, es wurde eher schlimmer. Also World PvP ist irgendwann nur noch verkommen zu maximal levelige Spieler, one-shotten, low-level Spieler. Zu Classic war es halt noch so, dass der Unterschied in den Levelbereichen relativ gering war oder zu einer frühen Zeitung relativ gering wurde. Zwischen Level 40 und Max Level lagen halt 20 Level und auch wenn du nicht großartige Chancen hattest gegen jemanden, konntest du zumindest schon das eine oder andere bisschen vielleicht mal mit Glück an jemanden ausrichten. Spätestens im 50er Bereich. Je höher das mit dem Max Level ging, desto länger war die Phase, in der man, also zumindest von den Leveln her, in der man hoffnungslos unterlegen war und vor allen Dingen desto mehr Gebiete gab es auch, in denen man vom Level her hoffnungslos unterlegen war, wenn man sich dort aufgehalten hat. In Classic, da wusstest du halt, spätestens ab da nach, ist muss ich damit rechnen, dass auch so relativ viele Max Level Spieler noch einen guten Grund

haben dort mal unterwegs zu sein. Das ist natürlich, wenn man Level 100 oder 110 ist, für ein Gebiet dieser entsprechenden Höhe nicht mehr der Fall. Und umso mehr kam es halt dazu, dass es nur noch **PvP**, also **World PvP** in großen Anführungsstrichen, war in Form von einem Max Level-Legerspieler, one-shotted beliebig viele Low Level Spieler. Ich weiß, die Spieler haben sich immer eingeredet, sie würden das machen, weil da ja total viele Leute umloggen würden auf die Mainz und es zu total spannenden Schlachten kam. Ich kann immer nur wiederholen, was meine Erfahrungen sind. Das letzte Mal, dass ich mich erinnern kann, auf einem Max Level Charakter angegriffen worden zu sein, in einer ansatzweise fairen Situation, also eins gegen eins zumindest, auf gleichem Level war vor Ulduar ungefähr 2008. Ansonsten sind die meisten, wenn nicht sogar alle Tode, die ich im **PvP**, im **World PvP** erlitten habe, in Form von Low Level angegriffen von einem Max Level Spieler. Und das macht, und ich verbringe ja viel viel weniger Zeit auf Low Level Spieler als auf Max Level Spieler charakteren, das macht deutlich, dass das halt völliger Unsinn ist. Das mag sich jemand einreden, es mag einen oder zwei Leute geben, die so auch gehandelt haben. In der Mehrheit der Verlässe ist das nicht der Fall, es ging immer nur darum, möglichst einfach Kills zu machen, die einem nichts bringen und das ist halt ein destruktives asoziales Verhalten. Also nicht, weil ich das finde, sondern weil das ist einfach ein unsoziales Verhalten. Man hat davon nichts, man versaut dem anderen aber seinen Spielspaß in einem gewissen Grad und da verstehe ich, dass Blizzard sagt, okay das bringt uns nicht, das war nie unsere Idee. Unsere Idee war vielleicht, dass es auch ein bisschen Kick gibt, dass man mal in Kämpfe verwickelt wird, während man in der freien Welt levelt. Unsere Idee war aber nicht, dass man irgendwo levelt und plötzlich einen schwarz-weißen Bildschirm sieht, weil man aus, keine Ahnung, 30 Jahren von einem Instant gewone-shotet wurde, bevor sich jemand wieder aufs Flugmount schwingt und sofort abhaut, sobald er drei Max Level Spieler sieht. Das war nie die Idee. Und ja, deshalb finde ich das sehr sehr gut, dass es diese Änderung gibt, wie die im Endeffekt ausfallen wird und wie viele Leute dann auch Spaß haben werden am **PvP**, weiß ich nicht, aber ich glaube, es fördert zumindest die Grundidee in der Welt, interessantes **PvP** zu

machen und das sollte ja Ziel der Übung sein. Von daher finde ich super, freue ich mich drauf, finde ich toll. Alter, ich wollte eigentlich gar nicht so lange auf diese Frage antworten, jetzt haben wir schon so viel Zeit damit verbraten, aber egal. Hey Barlow, ich bin in der BMZ-Reihe und mittlerweile zu Nummer 175 fortgeschritten, dann hast du ja vermutlich noch ein paar vor dir. Im Rahmen dieses Formats wurde sich bereits mehrfach zum Thema Persolute in Battle for Azeroth (BfA), Pro und Contra ist es tatsächlich relevant geäußert. Hier hätte ich gerne deine Einschätzung zu zwei Aspekten, die meines Wissens nach noch nicht Gegenstand deines BMZ waren. Mir hat kürzlich ein, mir hat ein gelben Kollege kürzlich einen Screenshot geschickt, der mich ein wenig schockiert hat. Dann kommt ein Screenshot, Discord-application (App), irgendwas. Hier äußert sich ein Mitglied einer Top Ten World-Gilde, ich bin mir nicht sicher, ob ich den Namen nennen durfte, spielt glaube ich auch keine Rolle, welchig das ist. Zu den Auswirkungen der besagten Änderungen im Loogsystem auf die Socials und Raids unter den mythischen, unter den mythischen Schwierigkeitsgrad, also Normal und AC, die in diesem Fall gildenintern stattgefunden hätten. Socials nur für diejenigen, denen das nichts sagt, also viele Gilden, viele Progress-Gilden haben so eine Stufe für Mitspieler, die nennt sich Social oder Friend oder es gibt beides, was im Prinzip oft Freunde von Stammmitgliedern sind oder Leute, die mal Stammmitglied waren, sich aber haben runterstufen lassen zum Freund, mit denen sie weiter in der Gilde bleiben können und man macht häufig in Gilden Raids auf gerade Normal und AC und sagt, jeder darf mitkommen, auch die Friends und Socials. Das spielt man halt zusammen und diejenigen haben die Möglichkeit, sich quasi durch den Kontent ziehen zu lassen, so muss man es halt auch sagen, für Lao. Bei uns in der Gilde, übrigens in meiner Gilde, die ist ja auch nur so mittelprächtig Progress-Gilde, halbwegs gut dabei, ist es so, dass dort es natürlich so ist, wenn die Stammraider den Rest durchcarrierten, die Socials, ist die Loot-Regelung so, dass der Lootmaster das Loot trotzdem mit Priorität an die Stammraider verteilt und was übrig bleibt, kriegt man möglicherweise ein Glück halt dann eben als Social. Das nun mal als Einschränkung, warum es auch einen Hintergrund gibt, das für die entsprechende Gilde zu machen. Was in diesem Text steht, den ich jetzt nicht

noch mal gesondert verlinken werde, ist im Prinzip, dass der Gildeleiter sagt, das machen wir jetzt nicht mehr, wir machen die Raids nur noch ohne Socials und Friends, bezahlen euch aber, wenn euch das zu sehr auf den Sack geht, also zumindest am Anfang, machen sie das nur noch ohne Socials und Friends, öffnen erst im späteren Verlauf das Ganze, wenn überhaupt, sagt aber auch, es könnte sein, dass je nachdem, was für Loot bei Bossen droppt, sie das für den kompletten Content beibehalten und bietet an, selbst aus eigener Tasche den Server-Transfer für diese Social-Spieler inklusive bis zu zwei oder drei Twinks, glaube ich, zu bezahlen. Also er bietet ihnen an, den Server-Transfer zu einem Server ihrer Wahl zu bezahlen. Was ich zum Blickwinkel auf diese Änderungen sage, geraten hier Progress und Umgang mit Socials in einen massiven Konflikt oder hältst du diese Änderung für wenig dramatisch, dass vermutlich ohnehin nur temporär ausfällt und nur die am Mythic Race beteiligte Spitze betrifft? Ich kann halt nur sagen, wie ich das kenne vom Raiden als Social mit einer Progress-Gruppe. Man lässt sich im Prinzip ziehen, es wird nichts von einem erwartet und man kriegt sehr früh die entsprechenden Achievements, man kann seine Bonus-Rolls benutzen und kriegt halt mit Glück Equipment, das nicht gebraucht wird von den anderen Mitspielern. Je länger und je weiter wir im Content voranschreiten und vor allen Dingen je krasser die Gilde Progress macht im Bereich Mythic, desto besser equipped sind die Leute, das heißt, desto mehr Equipment wird man dann noch bekommen als Social-Spieler aus einem heroic (HC)-Raid von Spielern, die eben besser equipped sind durch Mythic Plus, durch bessere HC-Drops und natürlich durch Mythic-Drops. Kurzum, man wird gecarried und kriegt alles was man will, so ungefähr. Es ist nicht ganz so, gerade am Anfang ist es so, und bei den Set-Tokens, bei Set-Tokens ist es halt immer blöd, weil die Set-Tokens dann eigentlich, man darf die oder kann die eigentlich nicht an Social geben, weil die immer hochprocken können und man das erst weiß, wenn sie benutzt wurden. Aber für alles andere gilt halt im Prinzip, sobald das keiner mehr braucht, kriegst du es und das keines mehr brauchen, geht bei guten Gilden sehr sehr schnell. Von daher sehe ich das jetzt überhaupt nicht dramatisch. Also man ist halt aus dem, man wird aus dem Candyland so ein bisschen vertrieben, aber wenn man wirklich Spaß am

Raiden hat und es einem nicht nur darum geht möglichst viel zugesteckt zu bekommen im Laufe der Zeit, ohne was dafür zu tun, dann sollte man sich eh eine andere Gilde suchen. Ich bin mir allerdings überhaupt nicht sicher, warum diese entsprechenden Gilden sagen, dass sie keine Friends und Socials mehr mitnehmen bei diesen Runs, denn Personal Loot sorgt ja nicht dafür, dass sie weniger davon haben. Loot Master und Master Loot sorgt dafür, dass sie mehr davon haben, das stimmt, aber wenn es Personal Loot gibt, hast du keinen unmittelbaren Vorteil davon, einen gecarryten Spieler nicht mitzunehmen. Du hast mittelbaren Vorteil davon, dass du halt sagst, naja es ist halt ein bisschen leichter, wenn ich nicht x-Spieler dabei habe, die noch durchgecarryt werden. Vielleicht ist das der springende Punkt, vielleicht haben die so viele Spieler mitgenommen auf ihre Runs, dass gerade mit Mühe und Not die HC Runs geschafft wurden, aber wissend, dass jeder dieser Spieler für etwas mehr Loot beim Boss sorgt und da ist nur eine ID pro Woche, naja das auch mit der Einschränkung, weil es ja auch Split Runs gibt, aber grundsätzlich pro Charakter nur eine ID pro Woche gab, es trotzdem noch einen positiven Effekt hatte. Das ist der einzig mögliche Grund, der sich mehr erschließt. Ich glaube, das wird nicht sehr sehr viele Leute betreffen und ich glaube, es ist definitiv nicht schlimm. Also man muss sich halt fragen, ob der umgekehrte Weg zu raiden, also gecarryt zu werden in irgendeiner Top-Gilde, jetzt der ist, der förderungswert sein sollte und ich denke, nö, sollte er nicht, sollte er förderungswert sein, dass Leute miteinander aktiv spielen und wenn sie dazu ermutigt werden durch so eine Änderung, umso besser. Hey Barlow, was würdest du davon halten, wenn man in den alten Gebieten auch die Flugmeisterpfeife benutzen könnte? Von mir aus gerne von Anfang an für neue Spieler oder aber zumindest für Leute, die schon einen Charakter auf Max-Level haben. Ja, es ist gut, ist eine gute Idee. Also das Problem ist halt natürlich, dass wir jetzt in einem Bereich sind, wo man überall fliegen kann, allerdings, und da hast du natürlich recht, nicht unter Level 60. Also zwischen Level 20 und 60 hat man nur das normale hier Ride-Mount und sonst keine Möglichkeiten, dass sich sehr schnell fortbewegen, zumindest keine, die dem Fliegen gleich kommen würde. Find ich gut, also ich mag diese Flugmeisterpfeife. Ich finde sogar zu

einem gewissen Grad, zumindest in alten Gebieten, bei neuen Gebieten wie Argus, die so vollgestopft sind, gilt das vielleicht nicht mehr in dem Maße. Die Flugmeisterpfeife hätte allgemein ein guter Ersatz sein können für Flugmounts. Also alle potenziellen Nachteile, ich sehe das nicht unbedingt so, dass es große Nachteile sind, aber was man so als Nachteile empfindet, hätte man ein bisschen abschwächen können, indem man diese Flugmeisterpfeife eingebaut hätte. Gibt dir eine Castzeit von x Sekunden, nicht so lang wie ein Hearthstone, vielleicht, aber keine Ahnung, 3, 4, 5 oder so, sodass du weißt, jemand kann sich nicht easy aus dem **PvP** entziehen und lasst es abgebrochen werden durch jede Art von Schaden und so weiter und so fort. Nicht wie ein normaler Cast, den man irgendwann durchbringen würde. Also ja, fände ich eine gute Idee. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr nehmt weiter teil in Form von Fragen, Themenvorschlägen und Anregungen. Macht es gut und tschüss bis morgen, wenn ihr möchtet, sagt euer Onkel Barlow.

#249: Sellrun, BfA-Klasse ,Solo-spieler

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 247 und den Themen Cell Run Battle for Azeroth (BfA) Klasse und Solo Spieler. Zu BMZ 245 Thema Cell Run was ich hier nicht verstehe ist folgendes. Scheinbar hat sich Spieler A anwerben lassen für Spieler B einen Cell Run zu machen. Wir erinnern uns das war derjenige der unserem Zuschauern gesagt hat bleib einfach stehen mach nichts und freu dich über die XP. Diese beiden gehen in eine Gruppe und suchen per looking for group (LFG) weitere Mitstreiter. Person C die Person die den Beitrag verfasst hat kommt über das Suchtum in die Gruppe und die bereits bestehenden Spieler zeigen sofort auf welche Zwecke diese Gruppe geöffnet würde und was ihnen erwartet ein fairer Deal. Wie kommst du auf die Idee dass das ein fairer Deal ist? Das ist kein fairer Deal. Wenn Leute in einem Dungeon das dazu da ist dass man alle Bosse killt sagen wir machen hier was wir wollen und du wirst die Aufgabe wegen derer du hier reingegangen bist nicht erfüllen können nämlich die Quest machen dann ist das kein fairer Deal und wenn Spieler C nicht gefällt kann die Gruppe verlassen und eine halbe Stunde Pause bekommen eine halbe Stunde gesperrt werden von Dungeons wenn er die Gruppe verlässt. Warum sollen Spieler A und B nun ihren Spielstil dem nachrückenden Spieler C anpassen? Moment wie so

nachrückend. Wir reden von einem Gruppensuchetool da kommen alle Spieler gleichzeitig rein. Das Gruppensuchetool oder das Dungeon Tool ist dazu da dass der kleinste gemeinsame Nenner man geht in ein Dungeon das ist die Objective die wird oben rechts angezeigt und killt alle Bosse zusammen so dafür geht man rein das ist quasi der der der ungeschriebene Vertrag oder der nicht ausgedruckte Vertrag dem jeder zustimmt der in Dungeon joint. Dann gibt es zwei Spieler die sagen ne das machen wir mal nicht so wir machen die Regeln so wie ich sie haben möchte und was du hier drin willst ist mir scheiß egal. Da ist nichts fair und da ist nichts Spieler C kann noch die Gruppe verlassen. Verstehe mich nicht falsch mir geht es nicht um die Frage ob Sailedorne's gut oder schlecht sind? Ne verstehe ich auch nicht so. Das ist ein ganz anderes Thema oder ob dieser Spielziel überhaupt korrekt ist. Mir geht es um die Tatsache die nicht nachvollziehen kann. Deshalb eine bestehende Gruppe und wenn es nur zwei sind ihr spielt die sind keine also nur weil du zu zweit meldest bist du jetzt keine bestehende Gruppe die irgendein Recht hat. Du meldest halt auf fünf Slots und für diese fünf Slots gelten Regeln und die gelten für jeden. Wenn ich mich entschieße mit zwei Leuten zu melden habe ich keine höhere Stimmrecht plötzlich die Regeln dieser Gruppe zu ändern. Das ist halt so das würde sagen wir sind jetzt zwei Leute sind im battleground (BG) gejoint ihr anderen joint einzeln wir wollen jetzt hier im BG ein Roleplaying und Koch Event machen wenn ihr das BG deswegen wegen uns verliert Pech gehabt ihr könnt ja lieven. Verstehst du warum ich hinaus will? Daran ist nichts fair. Alle stimmen dem zu ob sie zu dritt zu viert oder alleine joinen grundsätzlich mal. Zu dem frage ich natürlich was da in game im Chat gelaufen ist, dass überhaupt ein Kickvote kommt. Ach keine Ahnung also was ich halt teilweise als als Vote Kick sehe ist halt ohne Begründung dass irgendwas aufploppt und ansonsten kommt halt so ein Kickvote wo steht blablabla ist AFK und ich weiß nicht da ist dann so Schimpansen auf Rollstuhl ja klick yes raus kick und so also keine Ahnung was da gelaufen ist. Ne also dem stimme ich überhaupt nicht zu es gibt einfach so so so so Gruppen die zu etwas bestimmten und ausschließlich zu etwas bestimmten gegründet werden dazu gibt es diesen Dungeon Finder und es ist absolut ungeschriebenes Gesetz dass man dem so folgt. Alternativ

kann man sich ja selber Gruppen aufmachen und den Dungeon Finder nicht benutzen. Du kannst ja einfach eine Gruppe aufmachen und sagen ich mache Carry Runs ich habe nicht genügend Leute die bezahlen also nehme ich zwei Leute zwei weitere Leute mit entweder für lau oder für einen geringeren preis und so weiter und sofort aber jetzt hier den Leuten dein Spiel aufdrücken während es ihre Spielmöglichkeit und das wozu dieses Dungeon und dieses Tool gedacht sind verhindert. Ne ist nicht okay nur weil man zu zweit ist. Zu **BfA** die meisten Klassenänderungen sind ja nun durch soweit ich weiß hast du dich schon entschieden welche Klasse du als Main spielen wirst. Was habt ihr immer so eine Hektik sich zu entscheiden welche Klasse man als Main spielen wird. Es ist noch keine von diesen Änderungen auf dem Live Server und selbst wenn sie das wäre wären sie jetzt gerade auf dem Live Server. Wenn ja wie hast du dich entschieden was waren deine Gründe. Okay das kann ich für die Zukunft beantworten. Wenn nein woran liegt es dass es dir noch nicht gelungen ist dich zu entscheiden. Also das wofür ich mich entscheide dafür werde ich mich entscheiden weil ich annehme dass es mir Spaß machen wird. So wie das immer so ist. Also nur für den Fall weil die diese abstruse Frage kriege ich auch immer wieder gestellt. Wieso spielst du nicht X oder Y? Was es gibt 36 Specs oder so. Du fragst mich wieso ich die nicht spiele. Also irgendeine muss ich spielen. Bei irgendeiner wäre das heißt muss ich aber wenn ich spielen will muss ich irgendeine Speck spielen. Bei irgendeiner werde ich landen. Ich habe keinerlei Zeitdruck mir eine Speck auszusuchen oder eine Klasse die ich spielen werde mit **BfA**. Es gibt mehrere Favoriten die ich habe und auch das kann sich noch komplett ändern. Ich weiß bei der letzten Expansion bin ich auch wieder bei was komplett anderem gelandet am Anfang. Ich wollte eigentlich nicht Holy Priest spielen oder überhaupt Heiler oder Priest oder so. Aber es war am Anfang in der Gilde halt so hatte sich so ergeben dass das nicht schlecht wäre zu haben. Im Moment ist das für mich von untergeordneter Bedeutung und ich kann mir das wirklich eher danach aussuchen was mir Spaß macht. Und je mehr Informationen ich habe um herauszufinden was mir Spaß macht desto besser ist es. Und es werden halt immer noch Dinge geändert. Also Balance ist ein ganz anderes Thema noch ob die Balance noch geändert wird

aber gesamte Spielmechaniken geändert. Zum Beispiel beim Protoparlade die ich nicht gerne spiele überlegen sie halt aus der Block Mechanik irgendwie eine Armor Mechanik zu machen was eine riesen Änderung ist. Klingt irgendwie total harmlos aber die Block Mechanik ist halt eine die dir die Möglichkeit gibt entweder du blockst einen Schlag oder du blockst ihn nicht. Wenn du ihn blockst kriegst du weniger Schaden wenn nicht dann nicht. Im Mittel und bei wenig Damage der rein kommt ist das total irrelevant diese diese Mechanik ob die nun so ist oder so ist. Wenn aber der Schaden hoch ist dann ist so eine Block Mechanik die dafür sorgt dass du mal viel und mal weniger Schaden reinbekommst total scheiße. Weil es einfach dazu dafür sorgt dass du gigantische Unterschiede hast. Mal kriegst du eine Hitup der 500k Damage macht und mal kriegst du eine Hitup der 5 Millionen Damage macht ohne dass irgendwas sonstiges sich geändert hat. Weil mal die Active Mitigation oben war vielleicht noch irgendwie ein Stärke Pock und sonst was und Block und das andere mal das alles nicht. Ich werde abwarten ich freue mich sehr darauf wenn der Pre-Patch kommt und man die Klassen so spielen können wird zumindest so einen großen Teil wie das Grundkonzept in [BfA](#) sein wird. Ich weiß dass es einige Änderungen bei den Klassen gibt und halt einige allgemeine Änderungen was GCDs und so betrifft. Ich habe ein paar Favoriten im Moment und nicht das heißt überhaupt nicht dass ich bei einer von den Klassen die ich im Moment favorisieren auch landen werde. Meine Favoriten im Moment sind der Hunter als BM allerdings ausschließlich Priest, Diszi oder Holy, Paladin theoretisch in allen drei Specs also ob ich die dann alle drei spiele weiß ich noch nicht. Vielleicht suche ich mir eine aus und spiele die dann. Krieger auch prinzipiell in allen drei Specs. Ich glaube das sind im Moment die die ich so favorisieren würde. Guckst du dir dann an wenn das ganze live geht und überleg mir was ich spiele. Ja und ich weiß noch nicht wann der Patch sein wird. Der ist noch nicht mit Datum und Termin angekündigt aber wir gehen davon aus alle dass es innerhalb der nächsten vier Wochen so ungefähr passieren wird. Der Pre-Patch. Zum Thema Singleplayer. In jenem Forum wird sich über miese Typen bei Gruppen, Rates oder schlechte Gruppenmitglieder bzw. schlechtes Klima in der Gilde beklagt. Hier beim BMZ war es auch schon

öfters das Thema. Ich kann für mich sagen dass ich nachdem ich wieder solo unterwegs bin den Spaß an World of Warcraft (WoW) wieder gefunden habe. Das ist schön. Ich kann spielen wann ich will muss nicht zu bestimmten Zeiten online sein. Breitpunkt Beruf Freizeit versus Gilden Schrägsteig Gruppenzeit. Muss nicht bestimmte Gildenaufgaben zum Beispiel du musst zumindest so viele Gold und Ressourcen pro Woche abliefern sonst bist du raus erfüllen. Wait what? Was? Muss Gildenaufgaben erfüllen zum Beispiel mindestens so viel Gold oder Ressourcen pro Woche abliefern. In was für einer Gilde bist du? Warst du? Bist du? Gildenaufgaben? Lese ich das richtig dass du in der Gilde bist die von dir erwartest du eine bestimmte Menge an Gold oder Ressource pro Woche ablieferst? Also wenn ja habe ich erst mal einen wichtigen Tipp der gilt für euch alle allerdings. Tut euch einen Gefallen und sucht euch keine scheiß Gilden. Das ist ganz wichtig und das wäre einer der guten Gründe oder eines der leichten Indikatoren an denen man eine scheiß Gilde erkennt. Eine Gilde die von euch erwartet irgendwelche Ressourcen oder Gold pro Woche abzugeben. Um Gottes Willen. Ich kann jederzeit entscheiden ob ich eine Gruppeneinladung für bestimmte Quests annehme oder nicht. Aber das kannst du doch auch so. Was habt ihr denn für Gilden Leute? Wenn du noch in dieser Gilde drin bist bitte verlass diese Gilde sofort. Ich muss dann vielleicht auf eine Quest Dungeon Waffe verzichten aber ich finde das nicht als Verlust. Da für mich die Vorteile überwiegen. Noch etwas Singleplayer ist ja nicht mit niemandem zu kommunizieren oder niemanden spontan einem Gruppen Raid beizutreten. Da ist ja nur die Freiheit zu haben ja oder nein sagen zu können. Ja aber die Freiheit hast du doch auch in der Gilde wenn die jetzt nicht total eine totale Spackengilde ist. Joint keine Spackengilden. Also wenn ihr Gilden habt die von euch verlangen dass ihr zu bestimmten Zeiten jetzt unabhängig vom Raid, dass man wenn man an einem Raid teilnehmen will zu Raidzeit online sein muss ist klar. Aber wenn ihr eine Gilde habt die unabhängig vom Raid von euch verlangt an irgendwelchen Dingen teilzunehmen von euch irgendwelche Zölle oder Steuern verlangt oder euch zwingt an irgendwelchen anderen Events teilzunehmen Alter rennt weg geht weg von dieser Gilde. Ich weiß nicht ob du ich weiß nicht wie lange schon spielst ob du bei einer Gilde

warst und das die ganze Zeit ist und das für dich so Normalität angenommen hat. Aber nichts von dem was du beschreibst ist notwendig im Gilde. Um Gottes Willen du armer Kerl du spielst jetzt gerade solo weil du mit Vollspaten zusammen in der Gilde warst glaube ich. Also es gibt Gilde bei denen das alles nicht notwendig ist und bei denen die Gilde einfach nur eine Gruppierung von Leuten ist meistens weil sie gerne zusammen raiden und wo man natürlich beim Raidkader ist das anders also dass man sich beim Raiden an Regeln halten muss ist klar weil das nur organisiert funktioniert das ist logisch. Aber in keiner vernünftigen Raid Gilde werden dir die Leute irgendwie erklären wann du online zu sein hast abgesehen von Raids natürlich mit der Einschränkung oder werden von dir irgendwelche Zwangsabgaben erwarten oder dich zwingen zu irgendeinem sonst was Event an irgendeinem sonst was Event teilzunehmen. Klar es wird mit Sicherheit mal gefragt ey wir brauchen Hilfe oder hat nicht einen Heiler oder Tank oder so Bock aber sobald die Leute anfangen dich zu zwingen an irgendwas teilzunehmen und ansonsten irgendwie dich aus der Gilde werfen wollen dann lass dich aus der Gilde werfen das ist ja fürchterlich. Du Armer du hast jetzt du tust mir echt leid gerade dass jemand **WoW** und Gilde so erlebt wie das bei dir möglicherweise der Fall ist. Aber noch eine Frage? Ne. Das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr lasst mir weiterhin so coole Fragen und Kommentare und Themenvorschläge und Anregungen vorkommen wie bisher. Gerade jetzt wo es aufs Wochenende zugeht und wir da drei Folgen oder ich da drei Folgen am Freitag produzieren werde. In diesem Sinne mich würde es freuen wenn ihr morgen wieder einschaltet. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#250: Missionstisch, Dispel- Arten, Ständig oom

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow zu BMZ 250 mit den Themen Missionstisch, Dispelarten und ständig Oom. Oder Oom, wenn ihr das lieber möchtet. Hey Barlow, passende Frage zur Artefakt Waffe und Artefakt Macht. Wie findest du den Missionstisch? Den Warlords of Draenor (WoD) fand ich inett umhaltige Gebiete der Warlords zu erobern, in Legion nett eingebaut mit der Klassenhalle. Ich hatte aber lauteils gejubelt als es anfangs hieß in Battle for Azeroth (BfA) wird es das nicht mehr geben. Gut ich bin seit WoD einer der Ausnutzer dieses Systems, weil man darüber einfach Gold ohne Mühe farmen kann und Twinks levelt ohne diese einzuloggen. Trotzdem mag ich die Dinger nicht wirklich. Als ich erfuhr, dass die in BfA doch wieder drin sind, habe ich mit den Augen gerollt, vielleicht liegt das ja auch an dem Problem was du im Video ansprichst. Da man dadurch wieder einen Vorteil erhält, vielen in eine Waffe oder eher in einen Hals zu pumpen, fallen andere Chars weg, da man wieder anfängt Garnisonsordens Kriegsfrontenressourcen zu farmen wie ein Bekloppter. Den WoD noch nett gewesen, weil die gar nie selbst welche erzeugt hat. In Legion einfach nur Kaka für alle die mehr als 2-3 Chars spielen wollen. Glück gibt es ja den Händler der Blut in Ressourcen umwandelte. Also erstmal zum letzten Teil. Ich habe im Moment

12 Charaktere die eine komplett ausgebaute Ordenszahl haben und die am Laufen zu halten, das ihre Goldmission machen zu können ist nicht sonderlich wild. Ich benutze eigentlich gar keine Zeit oder verwende eigentlich gar keine Zeit darauf alle bis auf meinen Maincharakter zu spielen. Ich habe natürlich jetzt auch schon eine ganze Weile gespielt. Würde ich die auch noch aktiv spielen wollen, also zumindest die Emissary Chests machen und so, wäre es sowieso ein leichtes die entsprechenden Ordenszahlen aktiv zu halten, wobei ich nicht genau weiß wie lange man wirklich realistisch braucht um die ganzen Emissary Quests bei 10 oder 12 Charaktere zu machen. Aber ich finde man sollte ein Spiel auch nicht darum balancen, dass man 10 oder 12 Charaktere gleichzeitig gut spielen können sollte, weil darunter halt immer leidet, dass der einzelne, einzige Charakter den man spielt sich so anfühlt als würde man noch irgendwas Sinniges tun können und letztes finde ich viel viel wichtiger. Ich finde es wichtiger, dass man bei einem Charakter den man spielt das Gefühl hat immer was cooles tun zu können, als dass man möglichst leicht möglichst viele Charaktere spielen kann. Und ich glaube die Mischung ist ganz gut gelungen. Man kann viele Charaktere spielen, man muss ein bisschen Zeit investieren. Es sollte ja sicherlich auch nicht in deinem Sinne sein, dass man ein Charakter einmal hochgelevelt hat, dann in eine Ordenszahl rein stellt und dann im Prinzip ohne irgendwas wieder jemals mit dem Charakter zu tun, den einfach nur als Einkommen nimmt, verwendet. Ich persönlich finde den Missionstisch vor allen Dingen in Form von der application ([App](#)) oder in Kombination mit der [App](#) eigentlich ziemlich gut. Und der Hauptgrund ist, dass ich immer so ein bisschen über meinen persönlichen Tellerrand hinaus schaue und darüber hinaus schaue, wie ich persönlich spiele. Meine persönliche Spielweise, üblicherweise im Großteil einer Expansion wäre dir nicht nötig. Du könntest ganz einfach das was es dort an Belohnungen gibt auch ins Game packen, machst du die World Quest Belohnungen ein bisschen höher und so weiter und so fort. Aber ich bin nicht repräsentativ. Ich spiele extrem viel World of Warcraft ([WoW](#)) und für mich ist es alles kein großes Ding diese Sachen zu machen. Was viel schwieriger ist, ist Leute zu motivieren, die eben tatsächliche Casual Spiele sind, Gelegenheitsspieler, die vielleicht einmal am

Abend einloggen, vielleicht sogar nicht jeden Abend einloggen, sondern nur alle paar Abende mal. Und die aber fast immer und diese Zeit hat wirklich fast, würde ich mal sagen, mehr oder weniger jeder. Doch die hat jeder. Sich in die [App](#) einloggen, eine Mission losschicken und so weiter und so fort. Weil ich sage deshalb, dass die Zeit jeder hat, weil das kannst du auch auf dem Klo machen. Schaltst du den Ton aus, dass der Nachbar in der Kabine, wenn du bei der Arbeit bist, sich nicht beschwert, aber das kannst du wirklich auf dem Klo machen. Und dann hast du was, worauf du dich freuen kannst, nicht auf dem Klo, aber dann hast du was, worauf du dich freuen kannst, wenn du abends im Spiel einloggst. Weil dann eine Mission zurückkommt mit ein bisschen Gold oder mit ein bisschen Artefakt macht oder mit ein bisschen Ruf und so weiter und so fort. Und das finde ich ist eine sehr, sehr, sehr, sehr, sehr gute Idee, den Leuten eine Kleinigkeit zu geben, die niemanden stört, die niemandem wehtut, die niemand zwingend machen muss. Die Notwendigkeit oder der Nutzen, wenn man einen aktiv gespielten Hauptcharakter hat, von der Ordenszahl ist relativ gering, weil man einfach im Spiel in relativ geringer Zeit ähnliche, ähnliche große Erfolge oder große Goodies bekommen kann. Es gibt ja auch kein Equipment, glaube ich, bei den Missionen, wenn mich nicht alles täuscht, aber bei WorldQuests halt. Und von daher finde ich es gut. Also ein Spiel ist, glaube ich, ein massively multiplayer online ([MMO](#)) ist besser, je mehr Leute Spaß daran haben, es zu spielen und auch ein Stück weit, wenn es so ein bisschen unterschiedliche Spielweisen gibt. Und selbst wenn es nicht besser wird dadurch, gönne ich den Leuten, die nicht so viel spielen, halt auch ihren Spielspaß. Deshalb habe ich nichts gegen diesen Missionstisch, der tut mir nicht weh. Im Gegenteil macht mir sogar ein bisschen Spaß jetzt, wo ich, aber das war habe ich nur erst gegen Ende gemacht, das auf 12 Charakteren zu machen. Und gibt anderen Spielern die Möglichkeit, ohne viel Aufwand etwas zu machen, was ihnen im Spiel etwas hilft und erhöht daher vielleicht ihre Motivation zu spielen. Noch eine Geschichte am Rande, über die wir noch gar nicht gesprochen haben, wo wir vom Missionstisch und [App](#) gerade reden. Ich bin mal gespannt, ob irgendwann die Auktionshaus-[App](#) wieder kommt. Auch da wieder das Beispiel von Casual-Spieler, meine Freundin, die

die Auktionshaus-App immer genutzt hat. Die war halt nichts für Leute wie mich, die extrem viele Gegenstände handeln, aber für jemanden, der halt so ein bisschen Kleinkram hier und da farmt, das zu verkaufen und nicht, wie sie sagt, 10 oder 15 Minuten am Auktionshaus verbringen zu müssen und die Taschen zu durchwühlen und sich in den Elternton zu installieren. War halt für sie cool und seitdem es das nicht mehr gibt, hat sie nicht mehr eingeloggt. Also da bin ich mal gespannt, ob da irgendwas wieder kommen wird. Hey Barlow, ich hätte eine Frage für das Video-Format BMZ. Sehr gut. Meine Frage, wie sehne ich es, in Zeiten von Legion und vielleicht auch in BfA eine Fallunterscheidung bei den ganzen Dispel-Fähigkeiten der einzelnen Heiler zu machen? Aktuell sieht es in Legion ja so aus, dass man in Dungeons und Raids mit jedem Heiler, jedem Debuff, der dispellbar ist, auch dispellen kann. Nee, nicht ganz. Also es gibt einige Debuffs, auch welche, die gar nicht so unwichtig sind, zum Beispiel Cathedral of Eternal Night, die Spinnenviecher und diese Tussi relativ kurz, also gegen Ende. Die haben Gift-Debuff und die kann nicht jeder dispellen. Und dann gibt es auch in Maw of Souls gibt es einen Fluch, in Curse of Tongues, in Dark Heart Wicket. Also es gibt einige, die nicht jeder dispellen kann. Mir wäre jedenfalls kein Debuff in Legion bekannt, welcher nur Klasse oder Speck X erlaubt, diesen zu dispellen. Und das obwohl einige ja nur Gifte und Flüche oder Magieeffekte etc. dispellen können sollten. Also ganz kurz, es ist im Moment, soweit ich weiß, ich will jetzt nichts Falsches erzählen, ich glaube es ist so, dass jede Heal Speck Magie dispellen kann. Das war früher mal ganz ganz anders, aber mittlerweile ist es so, dass sich Blizzard darauf geeinigt hat, die wichtigen Effekte in Bosskämpfen sind Magie und jeder bekommt die Fähigkeit Magie zu dispellen. Und dazu gibt es eben noch Gifte, Flüche, Krankheiten und die sind halt ein bisschen verteilt über alle Heal Specks und zum Teil auch über nicht Heal Specks. Zum Beispiel als Brotpater, den kann ich auch Gifte dispellen, als Rett glaube ich auch. Und so weiter und so fort. Es ist das Sicht von Mythic Plus ja auch total unsinnig, wenn man im Dungeon einen Fluch abbekommt und dann auf Klasse X angewiesen wird. Man ist nicht angewiesen darauf, man hat halt nur den Nachname dieser Flucht mit sich bringt, wenn man die Klasse X oder Y nicht hat. Um diese

Verwirrung mit den Highlands zu vermeiden, wäre es doch sinnvoller einfach zu sagen, dass alle alles dispellen können ohne die angebliche Beschränkung auf Flüche, Magieeffekte oder Gifte etc. Oder wäre diese Änderung so gravierend, dass dies die Klassenfantasie bzw. die Einzigartigkeit auf dem Tooltip einer Klasse mit Problemen verursachen würde. Der einzige Nutzen, dieser speziell fixiert hat auf bestimmte Debuff-Arten dürfte ja derzeit nur im Player versus Environment (PvP) auftreten, wo es tatsächlich noch verschiedene Arten von Debuffs gibt oder über sehe ich etwas. Ja, also abgesehen davon, dass es wie gesagt so ist, dass tatsächlich noch verschiedene Arten von Effekten auch tatsächlich aktiv sind in Dungeon, gebe ich dir grundsätzlich recht. Also ich finde das auch zu einem Großteil überholt und wundere mich, dass es noch drin ist im Spiel. Es sei denn man sagt, wir legen ab jetzt einen riesengroßen Wert darauf, dass es wiederkommt. Also man muss sich halt überlegen, warum gab es das überhaupt? Also warum gab es überhaupt Flüche, Magieeffekte, Gifte, Krankheiten und so weiter und so fort. Und der Hauptgrund und die Hauptlogik war schlicht und ergreifend die, dass es uraltes Klassendesign ist. Grundlegendes Klassendesign von früher war halt, wenn ich es nicht schaffe Klassen zu balancen, gebe ich denen irgendetwas mit, was einzigartig ist und weswegen man sie mitnimmt. Das waren sehr häufig Buffs, das sind aber auch so Sachen wie, es konnten Immunitäten sein. Ihr werdet bestimmt auch noch kennen, dass bei euch der Paladin in Molten Core gepullt hat mit Bubble. Es konnte sein, was konnte es denn noch alles sein? Ja die Dispells, gab es noch Bloodlust, wobei Bloodlust erst mit BC kam. Das ist gar keine so alte, also keine Mechanik, die von Anfang an drin war. Ach es gibt bestimmt noch etliche, die ich vergessen habe. Aber ja, so was wie dieses Dispellen und wer das machen kann, kann man halt sicherstellen, dass irgendwie jede Klasse ihre Existenzberechtigung über einen kompletten Raid hat, wenn man die entsprechenden Mechaniken einbaut. Das heißt, wir brauchen jetzt aber unbedingt jemanden, der keine Ahnung Flucht Dispellen kann. Das waren noch früher Druiden und Mages oder sind es immer noch, ich weiß es nicht. Keine Ahnung ob Shami auch Flucht Dispellen kann und dann eben Giftkrankheiten war irgendwie relativ selten. Ich bin mir gar nicht sicher, ob das Krieger und Paler

oder so. Paler, äh nicht Krieger, Krieger, Gottes Willen, Priester und Paler. Also Priester auf jeden Fall, aber Paler weiß ich nicht genau. Nee, Paler kann Gift. Paler kann nicht Giftkrankheiten und Magie oder? Also ja, keine Ahnung. Ich finde die Sachen auch größtenteils überholt, weil entweder macht man die Buffs, die nicht wichtig sind, dann braucht man sie auch nicht wirklich oder aber man macht welche, die wichtig sind und dann wäre es wiederum essentiell in einer ganz ganz kleinen Gruppe einen der wenigen Dispels drin zu haben oder es wäre halt für einen bestimmten Bereich OP. Dann lieber sagen wir nehmen sie nicht alle raus, aber wir packen sie alle auf dieselbe Art von Spombiers. Auch dass du halt sagst naja gut es hatte der Mage und es hatte der und der, dann sagen wir halt es bekommt jede Range Klasse oder es bekommt jede Melee Klasse. Melee Klasse und Dispel fühlt sich komisch an, ne? Aber Paladin hat es auch. Bad und potion (Pot) glaube ich Gift. Wo wir gerade dabei sind davon zu sprechen, Blizzard es wäre sehr sehr schön wenn ihr bei Dispels den global cooldown (GCD) entfernen würdet. Denn das ist halt auch so eine Sache die mich immer noch wahnsinnig macht. Dispels, also je notwendiger sie sind, desto schneller müssen sie ja eigentlich Dispelt werden und man ist bei Dispels halt auch darauf angewiesen nicht gerade durch den GCD ausgelockt zu sein. Bei sowas wie Kicks hat Blizzard das schon eingesehen, dass es ziemlich dämlich ist wenn der Zufall bestimmt ob du kicken kannst oder nicht. Bei Dispels offenbar noch nicht. Wobei die Effekte immerhin meistens länger als 1,5 Sekunden dauern oder wie lange man üblicherweise maximal ausgelockt ist. Aber da Dispels ja ohnehin einen Cooldown haben, einen cooldown (CD) haben, wäre es sehr schön wenn sie nicht auch noch einen GCD hätten. Aber ich glaube das wird nicht passieren. Blizzard ist ja eher den gegenteiligen Weg gegangen auf alles einen CD, also einen GCD drauf zu kloppen und mal zu gucken was davon hängen bleibt. Ja gut schreib einfach am besten was in den Chat oder jell das ganze wenn du out of mana bist. Leider ist das keine Ausnahme sondern es gibt einen zweiten Dunt und so alles muss gerusst werden und so weiter. Ich fand es als Ziel, bist ja immer recht entspannt und einen guten Ausgleich zu meinem ich täsche 24,7 durch die Gegend Demon Hunter. Aber in letzter Zeit ist alles so hektisch. Vor allem werden die Herren dann meist

auch unfreundlich. Wie gehst du mit Leuten um, weißt du sie höflich mehrfach darauf hin oder reist du ja manchmal der Geduldfahren und du gönnst dir die 30 Minuten Sperre. Mir passiert das nicht ehrlich gesagt. Also ich kann mich nicht dran erinnern, wann ich das letzte Mal in einem Dungeon regelmäßig die Probleme hätte out of mana zu sein. Also mit Erbstücke quippen und so. Wobei das eigentlich gar keinen Unterschied machen sollte. Ob du ein Erbstück oder nicht. Okay es macht einen Unterschied wie viel die Heals heilen von daher wie viel man braucht um die Leute voll zu pumpen. Von daher hat es mittelbaren Einfluss auf den Mana Haushalt. Okay. Aber ansonsten kenne ich dieses Problem eigentlich nicht so wirklich. Wenn man halbwegs vernünftig heilt dann okay es gibt die Möglichkeit dass der Tank so viel pullt dass er es nicht überlebt dann ist man meist nicht out of mana sondern der Tank ist tot und man vibet. Aber dass man heilen würde und out of mana wäre kenne ich persönlich jetzt nicht so sehr und im Zweifelsfalle bewegt man sich halt relativ zügig voran positioniert sich halt so dass quasi in laufrichtung immer und fängt kurz vor pull oder zu Beginn des Pulls nochmal kurz an zu trinken. Ja fängt nochmal kurz an zu trinken und fängt dann an zu heilen während der Pull ist. Also ich meine ich kenne das dann noch nicht mal mit Pech von Mythic plus Dungeons. Da passiert mir das bei höheren Schwierigkeiten oder ist mir das passiert bei sehr sehr intensiven Heals dass ich natürlich auch mal trinken musste. Aber selbst da ist das nicht die Regel und kommt nicht extrem häufig vor. Ich würde mal ein bisschen die eigene Spielweise überprüfen heile ich schlau benutze ich schlau Schlaues Bells. Ich benutze ineffektive Bells wie sieht meine Bewegung im Dungeon aus laufe ich irgendwie hinterher und nutze Zeit nicht die ich eigentlich nutzen könnte um zu trinken und ich glaube dann wüsste wahrscheinlich nicht mehr so große Probleme haben. Also ja gehe ich mal von aus. Ich habe jetzt im aktuellen Content nach dem nach dem Patch nicht mehr geheilt im Low Level Content aber bis dahin kann ich nur sagen nicht so dass ich da grundsätzlich jemals Probleme gehabt hätte von daher halte ich das für unwahrscheinlich dass man wenn man sich geschickt anstellt wenn man es geschickt anstellt halte ich es für unwahrscheinlich dass man in jedem oder jedem zweiten Dungeon ständig out of mana ist und deshalb die

Gruppe vibed. Du kannst ja immer noch schreiben schreibt halt out of mana out of mana (oom) oder so wenigstens wenn die Gruppe das erste mal gewalbt ist weil du out of mana bist wird der Tank vermutlich nehme ich zumindest mal an sein Pool Tempo ändern. Aber bitte jetzt sag mir nicht dass du nichts zu trinken dabei hast wenn du im Dungeon gehst weil dann bist du selber schuld also als sei er sich darüber zu beschweren oom zu sein und nichts zu trinken zu haben oder zu schlechten Zeitpunkten zu trinken. Dann ist man es halt auch selber schuld oder diejenigen die halt immer meinen komplett voll trinken zu müssen auf 100 Prozent nach einem Pool bevor sie den nächsten Schritt gehen. Das ist halt auch Blödsinn. Ja das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe weiterhin auf zahlreiche Zuschriften Fragen Anregungen Themen Vorschläge. Ich hoffe wir hören es morgen wieder diesen Schnitt. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#251: Million Gold/h, Keine Gruppen-Addons, War-Mode XP

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 251 und den Themen eine Million Gold pro Stunde keine Gruppen additional enemy (Add)-ons und War Mode XP Hallo Barlow ich habe eine Frage zu Gold Videos. Vorab ist mir als jahrelanger Spieler schon klar dass Goldfarben kein Zuckerschlecken ist meistens nicht das stimmt. Viele dieser Videos versprechen ja reißerisch gesprochen von nur auf 10.000 10.000 Gold, Millionen Gold in einer Stunde. Bei vielen Videos zu dem Thema müssten ja nur noch Millionäre auf World of Warcraft (WoW) spielen die nicht mehr wissen was mit ihrem Gold machen sollten. Da dies offensichtlich nicht der Fall ist scheinen ja viele dieser Videos fake zu sein. Nein, nein, nein, es gibt ein paar Logik Trugschlüsse drin aber kommen wir gleich zu. Da du ja auch einige Gold Videos gemacht hast meine Fragen wie sinnvoll sind solche Gold Videos? In den meisten Fällen nicht sehr sinnvoll je höher der Betrag ist von dem sie sprechen den man angeblich machen kann. Ist das nicht eine Verarsche wenn sogenannten Ratgeber Videos für Spielanfänger mit hochgelevelten Charakteren mit fliegenden Teppich oder ähnlichem in Gebieten gedreht werden wo

niemals Anfänger sein könnten? Okay ich muss mal zwischendurch auf ein paar Sachen antworten die meisten sagen das ja nicht also es ist auch überhaupt nicht notwendig mit Anfänger Guide ist ja nicht gemeint dass du dir gerade deinen ersten Account gemacht hast und mit deinem Level 1 Charakter da stehst die meisten sagen halt da geht es halt nur um das Anfänger in Sachen Goldfarben und bei den meisten ist relativ eindeutig klar dass das für Max Level Charakter gedacht ist und selbst wenn nicht wäre das nicht das Problem weil die meisten Spieler die sich irgendwie die Gold Guide suchen in der Lage sind Max Level Charakter entweder schnell hoch zu leveln wenn sie noch keinen haben oder aber bereits ein oder mehrere haben also ich glaube das ist nicht das wirklich große Problem das Problem ist eher dass die völligen Unfug darüber erzählen wo sich effizient farmen lässt und wie sich effizient farmen lässt geht es nicht im Grunde nicht wirklich Moment geht es eigentlich im Grunde nicht wirklich nur um die Klickzahlen eines Videos für einen Channel? Ja gut das kann man immer sagen also jeder der Videos produziert hat natürlich lieber gerne viel Klicks als wenig Klicks aber wenn man es richtig macht dann kriegt man das natürlich auch noch hin ohne irgendwie verfälschte Informationen weiterzugeben Wie findet ein Neuling bzw. ein wirklich ratsuchender ernst gemeinte Videos? Gute Frage ich weiß es nicht ich mache ja selber solche Videos von daher weiß ich nicht wo wo man die sonst findet also muss ich halt genau angucken was machen die Leute es ausprobieren und gucken kommt man auf einen vernünftigen Wert damit vielen Neuling geht es nicht um die Million aber um genug Gold um im Auktionshaus (AH) gute Sachen erwerben zu können oder die Garnisonen aufbauen zu können für die braucht man doch gar nicht so und Gold sind daher solche Videos eigentlich nicht Betrug an Anfängern? Ne also die sind Betrug an faulen Leuten so also wer sich nicht die Mühe macht auch mal für fünf Pfennig nachzudenken der lässt sich vielleicht damit veräppeln aber meistens auch nur kurz oder guckst du das Video an probierst du es aus, fährst fest, bringt nicht den gewünschten Erfolg lässt es bleiben ist ja nicht so als ob du was bezahlen würdest dafür wenn du verwendest halt wenig Zeit gut aber wenn du normal farmen würdest würdest du es ja auch tun die meisten Videos funktionieren folgendermaßen bei diesen Gold Guides

gerade wenn es um Farming Guides geht zeigen die irgendeinen bestimmten Farmspot oder eine Farmeroute und dann steht ein Spieler quasi mit der Stopp oder fängt an diese Route zu laufen stoppt wenn er damit fertig ist sagt so das waren jetzt x Minuten dann guckt er sich an was er gefunden hat meistens Loot Appraiser oder ein ähnliches Tool offen was einem halt AH Preise für diverse Items zeigt und das wäre der größte die größte Art von Veralberung weil die AH Preise für alle Items die man in den Inventar hat sind Blödsinn denn auch graue Items haben AH Preise auch irgendwelche irgendwelches Cornbread oder so oder irgendwelches Wasser oder so hat AH Preise obwohl man es nie im Leben verkauft bekommt und dann sagt er ich habe jetzt Gegenstände im Wert von keine Ahnung was 10.000 gefunden mein Run hat zwei Minuten gedauert also rechne ich das mal 30 und bin dann bei 300.000 in der Stunde und das ist halt aus mehreren Gründen Bockmist meistens lässt sich die Route nicht beliebig wiederholen gerade Dungeon Routen lassen sich wegen Dungeon Cap nicht beliebig wiederholen ich glaube das dann und Kipp ist sogar account weit ne bin mir gerade nicht ganz sicher aber ich meine es ist account weit also du kannst nicht mal sagen ja bei nicht mehrere Charaktere aber kann ich mehrfach laufen aber da müsste erst mal mehrere Charaktere haben mit denen du das laufen kannst und willst also das ist der erste Teil meistens zeigen sie irgendwelche Dungeon Runs und rechnen das dann hoch und ignorieren dabei dass du maximal zehn Dungeons glaube ich sind pro Stunde laufen kannst das zweite ist dass sie illusorische Preise nehmen also AH Wert für alles was nicht wirklich viel gehandelt wird ist quasi irrelevant also die Stockades Brötchen die kauft die halt keine ab auch wenn du davon 200 in zur haar stellst sind die keine zweieinhalbtausend wert oder was auch immer die dann der Preise anzeigen würde das zeug das wird eigentlich nur gewinnt dort und dann ignorieren sie meistens dass man auch noch eine an und ab reise hat zu dem Farmspot und gerade dann wenn man zeug farmen was einem extrem das Inventar zumüllt und wo es dann nach mittlerweile ist es gar nicht mehr so schwer mittlerweile ist es so dass es ja auch ein toy gibt mit dem man volles Inventar quasi vermeilen meilen kann an jemanden also das spielt nicht mehr ganz so eine große Rolle aber grundsätzlich ist es auch

noch so dass man zu dem Farmspot auch hinkommen muss und dann ja mit heist und wieder zurück meistens und in ganz ganz vielen fällen ist es so dass die illusorischen gold pro stunde werte meistens in videos erzielt werden wo jemand ja die zielstärken den treffer malt ne texte schafft shooter fellacy also er farmt irgendwo hat dann ein teures trance noch das in einem seiner runs gedroppt ist zeichnet dann das video von diesem run auf sagt ich bin hier zwei minuten durchgelaufen es ist ein trance noch gedroppt das 50.000 wert ist also rechne ich das jetzt mal 30 im bin irgendwie bei was ist das dann 1,5 millionen oder sonst irgendwie total absurden werten was sie dabei allgemein oder was alle spieler übersehen die irgendwo trance mark farmen ist dass sich trance mark quasi nicht verkauft also ja wenn du glück hast kriegst du den trance mark schnell verkauft im normalfall ist es so dass trance mark so eine niedrige durchfall durch verkaufs Raid hat dass bis auf die extrem teuren sachen du oft schwierigkeiten hast es verkauft zu bekommen bevor du minus durch die AH kosten macht weil die AH kosten in abhängigkeit vom vendor preis des items eingezogen werden plus noch mal nach hat und dann vergessen sie halt selbst wenn ich verkauft bekommen würde ich mehr weiß kommt bestimmt irgendjemand sagt mir also ich habe jetzt neulich was gefunden das ging auf meinem server in der stunde weg dann kann ich dir gerne meine meine listen von trance mark items zeigen die über ein halbes jahr nicht verkauft wurden und immer wieder neu immer wieder zeit gekostet die aus dem briefkasten zu holen und so weiter was die aber dabei vergessen ist wenn du das regelmäßig farmen würdest würdest du den markt überschwimmen mit einem item was einkäufer pro monat findet wenn du davon ein item pro monat farms kriegst du es vielleicht verkaufst wenn du davon 100 items pro monat farms nicht und wenn andere dasselbe tun noch viel weniger also guides sind dann umso zuverlässiger je eher sie etwas zeigen was in großen volumen auf deinem server gehandelt wird also kräuter ärze leder und so weiter und so fort wenn dir da jemanden guide zeigt wo du diese kräuter oder leder oder sonstige rohstoffe in der menge bekommst die 20k oder 25k pro stunde wert sind dann ist das eine sache der du halbwegs trauen kannst halbwegs weil auch da immer das risiko besteht dass wenn das ein sehr ungewöhnlicher farm oder sehr ungewöhnliche

art des farms ist die bis dahin wenige gemacht haben dass sich plötzlich drei vier fünf oder zehn andere entschließen dasselbe zu tun und es damit schon mal nicht mehr lokal wird also die meisten besseren guides geben dir eher mittel an die hand die hand zu erkennen wonach du gegenstände aussuchen kannst die du farmen möchtest also die geben dir immer eher eine methodik an die hand als direkten weg weil wäre der direkte weg gut würde er binnen kürzester zeit nicht funktionieren weil es dann so viele machen würden dass es nicht mehr lukrativ ist so funktioniert dieser markt nun mal allgemein und wenn ich sage kräuter ärze und kohlen gelten auch teilweise noch materialien aus älteren expansions die vielleicht mit der kommenden mit battle for azeroth wieder eine höhere bedeutung bekommen werden weil sie halt noch benutzt werden wenn leute berufe hochskillen wollen also habe ich glaube ich schon mal darüber gesprochen muss ich jetzt nicht noch mal ins detail drüber drüber oder im detail drüber reden aber die werden wieder eine höhere bewandt ist haben als sie das bisher hatten und das könnte bedeuten dass unter umständen es sich auch wieder lohnt vielleicht krupper erz oder so was zu fahren was halt derzeit nicht wirklich der fall ist hi Barlow ich hätte eine frage für das BMZ vorwort in Battle for Azeroth (BfA) soll die möglichkeit mit hilfe von erdmannsgruppen zu erstellen oder anderen gruppen beizutreten abgeschafft werden laut blizzard um die server kapazität um server kapazität einzusparen das interessanter so baff verlinkt weil ich kenne kenne diese meldung von einer vertrauenswürdigen quelle nämlich von den wieg aus machen die ja nichts anderes ich glaube es war wie aus anderes tun als als sich mit mit sowas wie schnittstellen uns so zu beschäftigen und von denen die info kommt dass das automatische erstellen einer gruppe mittels er doch nicht mehr möglich sein soll was noch nichts über das suchen und beitreten von gruppen und erdmanns bedeutet aber es kann sein dass die information auch schon wieder überholt ist und tatsächlich alle varianten nicht mehr funktionieren sollen ja finde ich bescheuert also es gibt halt genügend content der für gruppen ausgelegt ist und das normale gruppen interface von von blizzard ist so eine ultra katastrophe also da leute zu finden finde für eine gruppe für irgendwas was man machen will ist so unangenehm umständlich und schwer gerade dann wenn du noch

irgendwelche namen von mobs oder so eingeben muss die dann am besten noch irgendwelche axons oder sonst was haben oder apostroph oder so wo du weißt jetzt haben vielleicht drei verschiedene leute eine gruppe erstellt und irgendwie heißt der mobile object (**Mob**) bei jedem anders oder eine name der quest und die franzosen oder die engländer schreiben es anders als wir und so weiter und so fort ja also wäre hätte das normale blizzard eine vernünftige möglichkeit sich für world quests leuten anzuschließen würde ich da sagen überhaupt kein problem cool hört mich nicht aber so nehmen sie halt den spielern eine möglichkeit tatsächlich mal eine der sozialen komponenten die mit dazu gekommen ist im rahmen von world quests zusammen gruppen zu machen und gruppen quest zu machen nehmen sie damit raus oder erschweren sie extrem finde ich blöd bei baulo erstmal dank für die BMZ hiermit möchte ich noch das thema warm-out ansprechen die idee hinter dem konzept prinzipiell auch super und stimme dann ganz lang zu mir geht es eher darum dass ein aktiver warm-out auch zusätzliche bedrohungen gibt nee ergibt einen ausgleich für den nachteil den durch den warm-out hast das ist ein ganz wichtiger eins also einschränkung oder eine ganz wichtige art und weise dieses ding zu begreifen wenn man mit warm-out aktiv spielt erhält man zehn prozent mehr xp und zehn prozent bessere belohnung das glaube ich richtig letzter stand bei dem sind die Player versus Environment (**PvP**) talenten dauerhaft aktiv aber was manchen klassen ein ziemlichen boost gibt aufgrund dieser boni mechanik habe ich nur ein bisschen die befürchtung dass der warm-out in dieser form überhaupt nicht funktioniert ich schon ich glaube das wird sehr gut gehen die kille ist momentan ziemlich irrelevant und diese boni sind eigentlich die hauptmotivation den warm-out aktiv zu haben was dazu führt dass die effizienteste art warm-out zu spielen kein open **PvP** machen ist und die schließt dies schießt glaube ich ein bisschen am ziel vorbei geht sogar noch weiter dass zusätzlich neue kopfwelt mich an mit dass zusätzlich die neue kopfwelt geldmechanik mehr oder minder den aktiven **PvP** spieler bestraft da dieser ein kopfgeld erhält und von anderen **PvP** spielern gegangen wird nach meiner meinung sollte man in einem solchen system das **PvP** spielen am meisten belohnen und nicht dass nicht **PvP** spielen einer **PvP** umgebung

man sollte den xp boost für das töten von spielern bekommen und nicht einfach nur passiv was hältst du davon ich glaube dass das kein problem ist um die frage zu beantworten 10 prozent ist nichts also wenn du mal quests gemacht hast und bei einer quest gegangen worden bist dann und dir überlegst wie lange die normalerweise dauert und wie lange die quest dauert während du gegangen wirst dann dann weißt du warum ich sage 10 prozent ist nichts und da geht es noch nicht mal darum da geht es um das gegangen werden brauchst auch schon deutlich länger wenn die leute dort aktiv sind und sich nur mit dir irgendwie in kämpfe in kampf liefern oder du möglicherweise erst mal eine gruppe suchen willst wo wir gerade gelernt haben dass mit der automatischen gruppe suchen nicht mehr geht weil du denkst das ist mir ein bisschen sicherer als da alleine gegen zu laufen machen wir es umgekehrt kein mensch wird den PvP modus aktivieren wenn er dadurch nur nachteile hat ohne diesen 10 prozentigen bonus hast du ganz offensichtlich nur nachteile gerade als er PvP das bringt dir gar nichts den zu aktivieren klar du kriegst ein bisschen eher dadurch mit der du nichts anfangen kannst und das war es ansonsten verlierst du nur zeit wenn du gekillt wirst den kämpfe verwickelt wirst so dass es jeder abschalten wird so wie es im moment auch bei vielen leuten wenn sie die wahl haben der fall ist auf PvP server wo er auch den PvP modus aktivieren könnte das bringt dir gar nichts mit einem bonus werden aber leute die eigentlich nicht PvP machen wollen sich denken auch vielleicht ein bisschen mehr xp ein bisschen mehr belohnung und so weiter mache ich das doch mal an und die kriegen dann aus maul und das ist gut so und ich freue mich da drauf also ist wirklich halt so ein gleichgewicht entwickeln wenn alle den PvP modus anhaben weil alle glauben dadurch schneller zu leveln wird ein fest für alle PvP ler weil sie jeden umklatschen können wo sie bock drauf haben wenn es niemanden wenn es niemand anhat wird es keinen interessieren und dann wird es vielleicht noch den punkt geben dass man sich sagt na komm es haben nur wenige an das tut mir jetzt nicht weh das zu aktivieren aber ich würde doch nicht den PvP modus aktivieren wenn ich wüsste 40 50 60 leute um mich herum in der zone sind alle alle gerade quasi auf krawall gebürstet und können mich gerade alle umhauen also sollte es so sein dass viele das aktivieren ohne dass irgendjemand

am PvP teilnehmen ich glaube da müssen wir die levelphase abwarten weil während des levels die leute erfahrungsgemäß wesentlich weniger bereit zu kämpfen ich kann es nur von mir und dem PvP oder den PvP server sagen auf den ich groß geworden bin während des levels ist man nicht so sehr bereit wenn man auf max level ist ist man viel eher bereit mal ein bisschen PvP zu machen also den teil müssen wir abwarten sollte der vorteil sollte tatsächlich überhaupt ein vorteil existieren für das PvE durch diesen war mod glaube ich werden sie die belohnung noch weiter reduzieren die war ja irgendwie 15 prozent ist jetzt auf 10 prozent reduziert und vielleicht wenn sie noch fünf runterbringen oder so also ich würde mir da überhaupt keinen kopf machen diese 10 prozent interessieren echt einen toten wenn du glaubst dass dieser vorteil gigantisch ist machs an ich glaube du wirst sehr schnell feststellen wenn das die wenn das die vorher herrschende taktik sein wird wird die spieltheorie glaube ich sehr schnell dahinten tendieren dass du aufs maul bekommst noch und löcher vor allem wenn du nicht in der lage bist PvP vernünftig zu machen wenn du dann eher sodass das opfer sein würdest ich glaube das ist eine sehr sehr gute idee und ich denke ein bonus muss da sein um überhaupt einen anreiz zu schaffen dass leute diesen modus aktivieren denn sonst glaube ich macht nahezu niemand da ich zudem annehme dass man sehr sehr wenig ehre oder was auch immer die PvP währung oder wie auch immer sein wird in bfb bekommen wird durch open PvP verglichen mit battlegrounds und arenen so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß bitte schickt mir weiter kommentiert weiter fragen anregungen themenvorschläge ich bin auf euch angewiesen um die BMZ zu machen ihr habt das ganz toll gemacht das waren sehr sehr tolle themen auch für heute macht weiter so dankeschön

#252: Raidgruppe, Paragon-Level, Football

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 252 und den Themen Raid Gruppe, Paragon Level und Football. Hey Barlow ich hätte ein paar Fragen. Zur Zeit mache ich im World of Warcraft ([WoW](#)) eine kleine Pause, warte mal ich habe keinen Sound. Doch ich habe wohl Sound. Zur Zeit mache ich im [WoW](#) eine kleine Pause, da ich in den Sommermonaten die meiste Zeit draußen verbringe, verfolge aber mit großem Interesse alle Updates rund um Battle for Azeroth ([BfA](#)) und bin noch sehr gespannt auf die neue Erweiterung. In [BfA](#) würde ich mich dann ganz gerne mit einer Stammgruppe unterwegs sein. Dann würde ich mich aber jetzt schon mal auf die Suche begeben. Jetzt eine Gruppensuche zu machen und eine Gruppe zu finden ist deutlich leichter als zu dem Zeitpunkt wo der Raid quasi schon vor der Tür steht. Denn wenn jetzt noch, also jetzt ist noch die Zeit wo man Plätze füllen kann, zum Beispiel Tanks und Hyla vor allen Dingen, aber niemand geht in die erste Raid-Woche rein mit einer Gruppe, mit einer Stammgruppe ohne eben diese Slots gefüllt zu haben. Mit dem Ziel halt C-Content zu klären und vielleicht sogar den ein oder anderen Mythic Boss zu legen. Durch das Community Feature und die Crossrealm Raids, ab einem gewissen Punkt kann man ja auch Mythic raiden, genauso ist es. Wenn jeweils 100 Allianz und 100

Horde gilden die Bosse auf Mythic Down haben, dann wird geöffnet für alle. Ist man dann auch nicht mehr ganz so Server und Gilden gebunden? Wie würdest du die Suche angehen? Hast du eventuell eine Stammgruppe zu der du zurückkehren kannst? Wie denkst du wird sich das Community Feature auf die Raid- Landschaft auswirken? Könntest du dir eine gemeinsame Community vorstellen? Zum Beispiel Supergames TV in der regelmäßig Raids stattfinden? Also definitiv kann ich mir vorstellen, dass sie das in der Community machen beziehungsweise weitermachen. Wir haben das ziemlich erfolgreich eigentlich angefangen in Tomb of Sargeras, würde ich sagen. Ich glaube, ich war das erste Mal, wo wir das so richtig als Community Raid gemacht haben. Obwohl, wir haben auch eigentlich schon Hellfire Citadel, haben wir das ja auch gemacht. Weil auch immer Mitglieder aus der Community. Also wir haben das in der Vergangenheit schon gemacht. Ich habe im Moment sonst keine feste Raid-Gruppe und ich finde die Idee eigentlich ganz reizvoll. Es wird ein bisschen davon abhängen, wie gut und leicht es möglich ist zuverlässige Leute zu finden, die im Idealfall vielleicht auch nicht daran gebunden sind, in anderen Raid-Gruppen mitzuraiden. Und um vor allen Dingen die Schlüsselposition zu besetzen, das ist halt der wichtige Teil. Ich möchte gerne einen zuverlässigen oder zwei zuverlässige und gute Tanks haben. Ich möchte gerne irgendwie drei, vier gute und zuverlässige Healer haben und ja auch eine Handvoll guter und zuverlässiger DDs, damit wir es uns auch erlauben können, gegebenenfalls mal Leute zu carryen, wenn die nicht so gutes Equipment haben oder nicht so viel Erfahrung haben und so weiter und so fort. Wie ich die Suche angehen würde, weiß ich nicht. Also ich meine ich bin niemand, der viel die Gilden gewechselt ist. Ich war bei meiner letzten Gilde, keine Ahnung, seit 2008 glaube ich. Also bis ich die gefunden habe, das hat gedauert. Das hat vom Start und **WoW** bis 2008 gedauert. Dann war ich da bis Anfang Legion und seit Legion bin ich bei meiner jetzigen Gilde, wo ich allerdings nur am Anfang bis einschließlich Trial of Valor den Progress mitgemacht habe und dann von mir aus gesagt habe, dass ich das, dass die Zeit dafür nicht so einfach und ohne weiteres aufbringen kann. Ich weiß es nicht, ich habe keinen Geheimtipp zur Gildensuche. Ich denke mal viel mehr als bei **WoW** Progress gucken, welche Gilden gibt es auf meinem

Server in meiner Region, in meiner Sprache zumindest, die ungefähr die Raid Tage machen, die ich haben will und die ungefähr auch so den Anspruch haben ans Raiden, den ich habe. Erfahrungsgemäß überschätzen sich die meisten Spieler bei weitem. Also wenn ich das sehe, was bei unseren alten Gilden als Bewerbung reinkam, von zehn Bewerbungen, die reinkamen, war einer in der Lage mitzuspielen. Also behalte das irgendwie auch im Hinterkopf, dass du wirklich irgendwas findest, wo du glücklich wirst und wo du reinpasst und nicht denkst, oh jetzt muss ich aber Top 10 oder Top, keine Ahnung was, Top 5 in Deutschland spielen, nur um dann auf der Bank zu sitzen oder gar nicht erst in den Ride zu bekommen. Hey Barlow, was würdest du von halten, dass man das Level an sich streicht, aber wie in Diablo ein Paragon Level existiert, nur eben auf einem bestimmten Level gecapped? Ich denke halt mittlerweile ist das mit dem Leveln doch irgendwie sehr mühselig, selbst als Trinker, der gerne ein bisschen levelt, aber irgendwie finde ich das mittlerweile sehr nervig. Da auch selbst durch das Scaling manche Gebiete, Erweiterungen, das Leveln doch eher zu einem muss ich machen, um den Endcontent zu kommen. Okay, ich glaube ich weiß was du meinst. Macht es da nicht mehr Sinn zu sagen, jeder kann einfach alles angehen und durch das Quest in den Gebieten kann man einfach ein Hintergrundlevel formen, welches dann einfach auf den Charakter... Also in gewisser Weise haben wir das ja zur Zeit, also das Leveln ist ja im Moment nicht besonders wild, wenn es nur darum geht von einer Expansion zur nächsten zu leveln. Ich habe jetzt 12 Charaktere hochgelevelt und die meisten oder viele davon waren auf Level 100 und von 100 bis 110 habe ich ohne mich jetzt krumm zu legen ungefähr sieben Stunden gebraucht. Mit Fliegen wohlgeerntet, aber du redest ja von Twings, die muss man sicher nicht zwingend in den ersten drei Wochen hochziehen. Ohne Fliegen lasst es zehn Stunden sein, die ich vielleicht gebraucht hätte oder so. Das ist ja absolut noch im erträglichen Rahmen, wir reden jetzt nicht von zehn tages Spielzeit oder sowas. Das finde ich nicht so schlimm, die Frage ist, wollen wir so ein Paragonssystem haben und im Prinzip haben wir das ja eigentlich. Also aktuell haben wir ein Paragonssystem, wir haben ein nach oben offenes System, das einem nur noch leichten Nutzen bringt, wenn man es erst

mal erreicht hat. Also klar bis zu einem gewissen Grad 75 der Trade gibt es noch richtig dicke Gullis dazu und ab da gibt es nicht mehr viel dazu und jetzt sind wir natürlich auch in einem Zeitpunkt, wo mit maximaler Artifikat knowledge jeder sehr sehr schnell und sehr sehr leicht zumindest den Großteil des Artifikats voll bekommt, aber das war ja am Anfang während der Expansion ganz und gar nicht so. Da warst du dann froh, wenn du 30 oder 35 Trades oder was am Anfang war hattest und nicht wie jetzt, wo du max level bist, eine Quest gemacht hast und 61 Trades voll hast. Darüber hinaus noch ein Paragonssystem weiß ich nicht. Also du möchtest ja nicht ein System haben, wo man mit viel investierter Zeit einen großen Nutzen hat. Bei Diablo wäre das so, also da hat man mit viel investierter Zeit einen relativ großen Nutzen noch. So groß, dass die Top-Spieler ab einem gewissen Punkt nicht mehr Equipment Farmen, obwohl Diablo so ein equipmentlastiges Spiel ist, sondern Paragon Level Farmen, weil es den höchsten Nutzen pro Zeit hat. Ich glaube in **WoW** möchtest du das nicht, möchten wir alle das glaube ich nicht, weil du so einen, keine Ahnung was, 80 Stunden Grind die Woche oder so, glaube ich als mäßig spaßig empfinden würdest. Und es gibt ja jetzt schon Leute, die sich einreden, dass sie wegen drei Artifikat Leveln nicht auf Platz eins im World of Logs stehen oder in Warcraft Logs stehen. Hi Baru, danke für deine tollen Formate schauen neben BMZ auch den Lordtalk und die WM Podcast. Das ist toll. Gestern im Fußballtalk Nummer 6 habt ihr ganz nebenbei kurz über das Thema, ganz kurz das Thema Football tangiert. Auf Steves Patriots Bekenntnis hast du schon etwas intensiver mit Oh Gott, geh mir weg reagiert. Ja, das ist so meine Reaktion auf die Patriots. Hab mich neugierig gemacht, meine Fragen, verfolgst du die National Football League (**NFL**)? Ja sonst hätte ich das ja nicht gesagt. Ja, also seit langer langer Zeit. Ich glaube seit ziemlich genau 1990 oder 91 glaube ich, da ist so die **NFL**, das waren so die ersten Super Bowls, die ich live geguckt habe. Damals noch mit den Buffalo Bills, die viermal in Folge verloren haben, das war meine ersten, waren meine ersten Super Bowls. Wenn ja, schaust du irgendwo im Netz via Stream oder schaltest du den Fernseher dafür an? Ne, ich schalte den Fernseher dafür nicht an, weil ich gar keinen habe. Aber lange Zeit war der Fernseher bei mir, also ich hatte

lange Zeit einen Fernseher nur um Sport zu gucken. Das hat sich mittlerweile ein bisschen geändert, weil es diese ganzen Angebote, die es halt früher nur über Sky oder vorher Premiere gab, mittlerweile halt alle auch online gibt und seitdem das so ist, bin ich auch nicht mehr an den Fernseher gekoppelt oder darauf angewiesen und ich schaue grundsätzlich Sachen eh sehr gerne am Rechner, weil ich dann nebenbei noch schön zocken kann. Ich habe lange Zeit den Game Pass von **NFL** benutzt, für diejenigen, denen das nichts sagt, das ist das **NFL** eigene Angebot und ein fantastisches Angebot, das muss man sagen. Die Qualität der Streams ist hervorragend und du kannst mehrere Streams gleichzeitig schauen. Sie haben alle Videos am nächsten Tag on demand. Sie schneiden die Werbung in den on demand Videos raus und wer gerne Football live schaut, der weiß, dass so ein Footballspiel mal locker anderthalb Stunden kürzer ist, wenn keine Werbung mehr drin ist. Also ein ganz ganz tolles Angebot. Das einzige Problem ist, dass das richtig teuer ist. Den aktuellen Preis kenne ich nicht, weil ich seit zwei oder drei Jahren nicht mehr abonniert habe, aber da war das über 200, 250 Dollar oder sogar Euro. Also es war richtig, richtig teuer und genau aus dem Grund habe ich dann nicht mehr abonniert und stattdessen letzte Saison auf The Zone zugegriffen und mir da halt einige Spiele angeschaut und auch einige Spiele on demand zumindest glaube ich am Ende noch angeschaut. Ich überlege gerade, habe ich The Zone schon gehabt, als noch Football war? Das bin ich mir gerade gar nicht mehr so sicher. Ich glaube schon und wenn nicht, habe ich es nächste Saison auf jeden Fall. Was hältst du vom Format ran **NFL**? Wie gefällt die moderne, etwas lockere Bericht? Die ist modern. Die Einbindung der Internet-Community. Das kann man natürlich immer gut machen, solange die Community und das ist ja beim Football noch klein genug ist, als dass da was was vernünftiges bei rumkommen kann. Ich fand die auf jeden Fall nicht schlecht. Also ich weiß, dass viele Leute gerne über die die Kommentatoren lästern, aber ich fand die grundsätzlich nicht besonders schlecht. Die deutschsprachigen Kommentatoren, die kann man sich ganz gut angucken. Die haben Ahnung von der Materie, das definitiv. Ich glaube, das kann denen keiner ernsthaft absprechen, zumindest keiner, der selbst Ahnung hat. Nicht jeder ehemalige deutschsprachige Footballspieler ist

jetzt so der riesen Gewinn am Mikrofon, wenn sie denn welche haben, die das co-komentieren. Aber ich finde, die stehen ihren US-Kollegen da nicht in wirklich viel nach. Also ich kann es mir auf jeden Fall grundsätzlich mit deutschem Kommentar angucken und mein Lieblingsteam, auch seit langer langer Zeit, sind die Pittsburgh Steelers. So ein bisschen Sport als Thema gehabt, obwohl haben wir neuerlich auch im Bodybuilding als Thema gehabt, so ganz grob. Ich danke euch fürs Zuschauen, ich danke euch für das Einsenden von tollen Fragen, Anregungen, Kommentaren und Themenvorschlägen. Macht das bitte weiter, denn nur so kann ich jeden Tag eine neue Folge produzieren. Ich wünsche euch einen schönen Tag und sage, wenn ihr möchtet, bis morgen. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#253: Kick beim Essen, Logs verstehen, Schwere Gegner

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 253 und dem Thema Kick beim Essen, Logs verstehen und schwere Gegner. Hey Barlow, da aktuell viel über Dungeons etc. kommt hier eine kleine Impression aus meinem letzten Time, aus meinen letzten Time Walking Dungeons. Von 1 lief super, Rune 2 war für mich nach knapp 35 Sekunden vorbei. Heal Hunter und Worry, Primates, by the way und sterben instant, Moment Moment was haben die gemacht? Heal Hunter und Worry und sterben instant, weil ich noch am Anfang Stand und Buff Food verteilt habe. An wen denn wenn die nicht da waren? Ich habe freundlich in den Chat geschrieben, dass ich noch nicht ready bin und sie mich als Tank doch die Puls machen lassen sollen. Darauf haben sie mich gekickt und mein Primate war noch in der Gruppe und als Kick und Stand da retard. Die coolen Kids haben dich gekickt. Uiuui, das alles nur weil ich am Anfang da stand und kurz Buff Food reingeschmissen habe. Leafbuster inklusive natürlich, finde gerade bei sowas das Leafbuster System echt schlecht geregelt, wenn man von der Primate Gruppe gekickt werden kann und dann 30 Minuten, okay ein paar Dinge erschließen die mich nicht ganz, weil also warum hast du die in Run, ausgerechnet in Run 2 Buff Food eingeschmissen und nicht vorher schon in Run 1, wenn du schon, was

ich ja okay finde, Buff Food benutzt oder ist das in Run 1 ausgelaufen, der war so lang. Okay und dann Buff Food einschmeißen dauert 10 Sekunden, also es gibt schnelleres, aber wenn man das langsamste nimmt 10 Sekunden bis es drin ist und in der Zeit pullen die sterben alle und und kicken dich quasi, das ist aber fix und du bist nicht irgendwie auf die Idee gekommen, wenn die schon anfangen zu pullen, vielleicht einzugreifen, weil manchmal passiert es halt, dass Leute pullen, als vielleicht mal hinzurennen oder hin zu chargern. Du hast gesehen, dass die angefangen haben zu kämpfen und das ist, nee, das Buff Food ist teuer, da sollen die mal alle sterben und dann stehe ich auf und zeige denen mal an, was Phase ist. Ich finde gerade bei so was, das Leafbuster-System echt schlecht geregelt, wenn man von der Pre-Made-Group gekickt werden kann und dann 30 Minuten Buster bekommt. Ja, also ich hätte gerne die Situation im Spiel mal gesehen, was genau da passiert ist und wie lange was gedauert hat und wer in welchem Ton wem was erklärt hat, denn ich bin da immer so gemein, ich zweifel ja so oft die Geschichten an, die mir hier so aufgetischt werden, gerade im wahrsten des Wortes beim Thema Buff Food aufgetischt werden. Das Problem ist halt grundsätzlich, wenn du das nicht machst, also wenn du den Leuten, die rausgekickt werden, keinen 30-Minuten-Pause-Dings gibst, dann passiert genau das, was früher bei Oculus passiert ist, als das System erstmalig eingeführt wurde. Denn der Tank kommt rein, sieht, es ist Oculus, setzt sich hin und sagt, ich mach ihr nix und dann sagt die Gruppe, komm, mach doch, er so, nö, ihr könnt mich ja kicken, wenn ihr wollt, ich mach ihr nix und dann hat er einfach gewartet, bis die Gruppe ihn gekickt hat, weil er wusste, jetzt kann er einfach direkt wieder neu melden und kriegt als Tank sowieso einen Instant invite. Exakt das passiert, wenn es keine Strafe fürs Kicken gibt und jetzt sagst du, ja, aber wenn es eine Strafe fürs Kicken gibt, dann können sich ja Leute absprechen und so, gebe ich dir recht, können sie, ist möglicherweise auch in deinem Fall passiert, aber dazu müssen sich Leute absprechen. Das andere kann ein Einzelner alleine machen, aus welchem Grund auch immer. Also es gibt ja tausend Ideen, die jemand haben kann, deswegen er sagt, nö, mach ich nicht oder ich bleib hier sitzen, macht ihr was ihr wollt, wenn ich noch in Range bin, würfel ich mit,

aber ich pull hier nix, ich mach ihr nix oder kommt rein und sagt, oh sorry, bin jetzt erstmal 10 Minuten AFK, wollte gerade mit dem Hund rausgehen, vorher noch der invite gekommen und so weiter und so fort. Das ist alles, was passiert, wenn du den Leuten keine Strafe gibst fürs gekickt werden. Ich gebe dir allerdings recht, dass das System so wie es ist, nicht optimal ist. Es gibt halt diverse Mechanismen, um zu verhindern, dass die Leute zu oft kicken können. Nur ist das Problem halt, dass die Leute ja nicht oft kicken müssen, weil sie ja zum Beispiel nur ein Dungeon des Tages machen wollen oder nur ihre 5 Time Walking oder so für irgendein Reward und von daher greift das vermutlich viel zu selten. Es wäre interessant, Leuten komplette Kick-Sperre zu geben, also nicht die Möglichkeit jemanden zu kicken, aber auch dann könntest du wieder die Situation haben, dass jemand dann eben die Gruppe nicht oder man ihn nicht aus der Gruppe verlassen oder werfen kann, auch wenn es legitim wäre. Ich glaube mittlerweile, dass eine ganz gute Lösung sein könnte, dass man Replays von Dungeon Runs macht und jemand, der gekickt wurde, hat die Möglichkeit zu sagen, oh, appeal, ich habe nichts Böses gemacht, bitte schaut sich jemand mal diesen Dungeon Run an oder diesen Teil des Dungeon Runs, als es zum Kick gekommen ist und das könnte auch Community-basiert sein, dass du Community-basiert Spiele hast, die sagen, jo, das mache ich, ich gucke mir das an, mehrere von mir aus und entscheide dann, ob dieser Kick gerechtfertigt war oder nicht gerechtfertigt war und wenn jemand das abübt und in dem Sinne, dass er ständig zurechtgekickt wird, aber jedes Mal sagt, das war zu unrecht, verliert er irgendwann das Recht diesen appeal zu benutzen oder das Recht irgendwie schnell in einem Dungeon zu landen, dann ist halt nur noch das, was was in Gruppen gelöst wird, wenn kein anderer mehr da ist und umgekehrt halt auch, wenn Leute, obwohl man einfach nur mehrere haben, die entsprechenden Fälle beurteilen und ich glaube viele würden daran Spaß haben, ich hätte daran Spaß, ich glaube ich würde ein Stream machen, wo wir uns nur zusammen Situationen angucken, in denen jemand sagt, ich bin zu unrecht gekickt worden, guckt euch das doch bitte an, immer unter der Voraussetzung, dass man natürlich bei einem Replay sehen kann, was alle Spieler gemacht haben und sehen kann, was im Chat passiert ist, das finde

ich vielleicht irgendwann auf lange Sicht mal eine interessante Variante, mal gespannt, ob irgendwann sowas kommen wird. Ich kann verstehen, dass du, wenn das so abgelaufen ist, wie du es erzählst, dass es nicht viel grundgänglich zu kicken, ich glaube die Situation war vermutlich ein bisschen eine andere, als du sie darstellst, also ich glaube du hättest halt den anderen das Leben retten können und ich glaube das Ganze hat auch länger gedauert, als nur die Zeit das Buff-Food zu nehmen, ich nehme mal an, dass du relativ spät auch erst in der Instanz warst, aber ich kann verstehen, warum du sauer bist, ich kann verstehen, warum man grundsätzlich die Möglichkeit hat, andere Leute raus zu voten, einen Vote mit der Begründung Retard zu starten, sollte einem selber schon ein Band für zehn Tage geben, aber das ist ein anderer Punkt. Edit, Frage hat sich geklärt, ich habe Warcraft Logs nicht richtig verwendet, das war nur ein Teil der Frage, aber der andere Teil der Frage hat sich glaube ich nicht geklärt. Ich würde gerne wissen, wie das Ranking in Warcraft Logs bei Highland funktioniert. Haben mich schon öfter gefragt, warum ich manchmal innerhalb des Rates sehr gute Rankings größer 90 Prozent habe und manchmal schlechte Rankings kleiner 50 Prozent, obwohl ich bei jedem betrachteten Fall Platz 1 oder mit sehr wenig Abstand Platz 2 bei der effektiven Heilung war und niemand aufgrund wirklich schlechter Heilung gestorben ist. Ja, das ist wieder so, das ist halt Heiler und und Recount ist immer so ein ganz ganz besonderer Fall der Warcraft Logs. Da wird ja nicht angegeben, ob du gut geheilt hast oder nicht gut geheilt hast, da wird einfach nur angegeben, wie viel effektive Heilung du gewirkt hast im Vergleich zu anderen Spielern deiner Speck beim selben Encounter auf derselben Schwierigkeit und einer der Faktoren der das bestimmt ist, wie viel Schaden hat dein Raid genommen. Gibt ja manchmal Situationen, da spawnen irgendwelche Rates und fangen an rum zu bomben noch und nöcher und der Raid kriegt Monster viel Schaden, der von den Highland weg geheilt wird und dann gibt es andere Rates, da werden diese Rates umgefokust und kein Spell von denen kommt durch und sie sind umgeklebt innerhalb von 3 GCDs und du als Heiler musst nichts heilen. Ihr Portalkeeper zum Beispiel ist so ein Boss, wo sowas passieren kann und also das ist ein ganz ganz wichtiger Punkt. Wenn die durchschnittliche Raidgruppe extrem viel Schaden bekommt, deine

aber nicht, da kannst du dich auf den Kopf stellen, wie du willst. Du wirst sehr wahrscheinlich keine guten Heilrankings bekommen. Das zweite ist, je mehr Heiler im Raid drin sind, desto wahrscheinlicher wirst du keine guten Rankings erzielen können, weil wenn alle halbwegs vernünftig heilen, ist nicht viel für jeden zu heilen gibt. Wenn du so einer typischen Normalgruppe oder so, oder ich nimm mal so ein besser looking for raid (LFR), kannst ja auch Rankings in der Theorie zumindest erzielen, so eine LFR-Gruppe bist, wo auf jede volle Gruppe Spieler ein Heiler kommt, dann hat jeder von denen vielleicht in einem normalen Kampf 300.000 healing per second (HPS) zu leisten. Die leistest du als Holy doppelt und dreifach, wenn du nur Prayer of Mending castest, alle was sieben oder acht Sekunden oder so, je nachdem wie viel Haste man halt hat. Ich hab glaube ich so viel, dass es ungefähr alle acht casten kann und ich habe noch kein gutes Tier. Und dann kommt noch dazu, dass es halt bei den Encountern immer Leute gibt, auch Heiler gibt, die versuchen möglichst exzessiv zu exploiten, möglichst viel HPS zu bekommen. Sie machen nicht das, was wichtig wäre oder was notwendig wäre, sondern gucken, dass sie genau dann ihre Cooldowns ziehen, dass sie maximale HPS machen, unabhängig davon, ob es überhaupt notwendig wäre dort einen Cooldown zu ziehen. Im normalen Progress macht man das nicht, da hält man leicht heilbare Situationen ja nicht mit fetten Raid Cooldowns, in den meisten Fällen zumindest, wenn man sich sagt, die brauche ich für andere Situationen. Im Trivial Content sieht es dann anders aus, da versuchen die Heiler halt auch ohne Rücksicht auf eigene Mana, manchmal aus Spaß an der Freude, nur möglichst viel Heilung zu erzielen und anderen die Heals wegzusnipen. Also Healsnipe heißt halt, dass du einen Spieler, der ohnehin voll geheilt werden würde, sei es von einem anderen Spieler unmittelbar oder durch Bodenheilung, Smart Heal Effekte und so weiter und so fort noch einen Heal verpasst. Wenn gerade Tranquility läuft vom Duiden und vielleicht noch eine Hymne vom Priest und du haust als Monk noch ein Revival drüber, dann ist das halt Healsnipe, weil die Leute halt voll gewesen wären durch die beiden Spells, die ohnehin laufen, aber du hast dein HPS gepusht, dadurch dass du Revival gezogen hast und die sind daher mit viel Vorsicht zu genießen, diese Rankings, gerade im Trivial

Content und Farm Content und gerade dann, wenn man Gruppen hat, die eher auf der sicheren Seite spielen, was die Anzahl der Heiler betrifft und das ist ja oft der Fall, das ist ja sehr oft so in Gruppen, dass die Heiler nur ihre Heals pack spielen und man spielt im Progress mit, was ich fünf Heiler und das ändert sich dann eben auch nicht im Farm Content, obwohl es immer leichter wird zu heilen. Hallo Barlow, was hältst du davon, dass es im Level Prozess kaum noch Gegner gibt, die eine Herausforderung für den Spieler darstellen? Davon halte ich, geh mal ins hier, wie heißt das Ding, Hillsbred Foothills und hau mal den Yeti um, den Rare Yeti, diesen Gruppenquest Yeti. Sag mal, wie das dann so gelaufen ist. Früher gab es Rare und Elite, die man nicht einfach alleine umsetzen konnte und auch nicht musste meistens, das war meistens überflüssig, die umzuhauen. Selbst in Legion ist das abhängig von der Ausrüstung noch der Fall von Gruppenquests, will ich gar nicht reden, die sind ja seit längerem nur ein Hinweis, dass man bitte Freunde mitbringen soll, wenn man nackt kämpft, das stimmt ja so auch nicht. Also ja, wenn du alles outgiehst, wie wir das momentan tun, aber geh mal mit 810er oder 820er Gear nach Argus, da wirst du schon je nachdem, welche Klasse du spielst, den ein oder anderen interessanten Encounter haben und überhaupt mit allem, was nicht irgendwie hybrid ist und starker Selfie hat oder Tank mit starken Selfie, sind ganz, ganz viele Kämpfe doch deutlich unangenehmer, als man das vielleicht glaubt oder spielen mag, der gegen einen mobile object (**Mob**) kämpft, der nicht kitebar ist, weil er nicht zu verlangsamen ist und so, dafür aber dann keine Ahnung, was 200.000 HP, 200 Millionen HP hat und eine Million damage per second (**DPS**) macht, also ja, wenn ich natürlich ein Bloody Cache spiele, dann kommt mir alles so vor, als wäre es Easy Mode oder auch ein BM Jäger oder so. In Battle for Azeroth (**BfA**), sowohl in der Alpha als auch in der Beta, ist mir kein skalierender Gegner in den Weg gelaufen, der nicht ohne jeglichen Aufwand tötbar gewesen wäre. Ich habe es nur mit dem Gebrechenshexer und Schutzkrieger versucht, oh ja, Gebrechenshexer, das ist natürlich auch immer eine gute Basis, auf Basis des Gebrechenshexers zu diskutieren, aber die anderen Klassen hätten keinerlei Probleme gehabt, okay. Aus meinen Erfahrungen mit Warlords of Draenor (**WoD**) und Legion Beta befürchte ich, dass das fertige

Spiel eher leichter als schwerer sein wird. Level gerade und freue mich an der Geschichte und den guten Ideen der Entwickler, es stört mich aber etwas, wenn ich komplett Brain-RFK durchs Spiel stolpern kann, ohne mir immer das Gedanken darüber machen zu müssen, wie ich nun einen speziellen Gegner unter Einsatz meiner Klassenfähigkeiten gelegt bekomme. Ich sehe das halt so, wenn ich was Schwieriges machen will, dann suche ich mir schwierigen Content aus. Ich erwarte ja auch nicht, dass mir jemand sagt, mir ist Reiten zu leicht, mach doch bitte das Aufmountain schwieriger. Kann doch nicht sein, dass ich direkt einen Knopfdruck aufs Pferd komme, bist du in deinem wahren Leben aufs Pferd gestiegen, weißt du wie schwierig ist das da, die Balance zu halten. Also mindestens so ein 27-minuteiges Minigame, bis ich auf dem Pferd bin, hätte ich doch ganz gerne, weil das ansonsten viel zu easy und casual ist. Ich teile aber auch nicht die Einschätzung, dass das so leicht ist, wie du es beschreibst, weil gerade mit schlechtem Gier [BfA](#) habe ich nicht gespielt, von daher kann ich zum [BfA](#) Balancing nichts sagen. Kenn auch dein Equipment nicht, ob du jetzt hier mit aktuell 970er, 75er Raid Equipment gerade durch irgendwelche Gammel-Low-Quests läufst im [BfA](#), aber in Liden habe ich nicht das Gefühl gehabt, dass das zu einfach war am Anfang. Die Mobs waren durchaus kernig genug, dass sie ein bisschen was an HP gekostet haben, die normalen und alles was dann in Richtung Elite oder Rare ging, war noch mal eine Spur schwieriger und ich kann nur Argus noch mal erwähnen, wenn man kacke Equipment hat und nicht gerade Klassen, die sich von Natur aus sehr leicht tun, damit gegen stärkere Gegner zu kämpfen, dann war das alles andere als leicht. Ich war froh mit meinem Priester am Anfang Sol zu haben, den Companion, der einen heilt, wenn ich mal ein bisschen mehr als zwei oder drei Mobs pullen wollte. Also ich teile die Meinung, dass es leicht oder zu leicht wäre und ich bin jemand, der a. gutes Gier hat und b. die entsprechenden Klassen gut spielen kann. Ich glaube, du ersätzt dich natürlich selbst zum einen und zum zweiten glaube ich, wenn du das, was du als Maßstab anlegst, damit es schwieriger wird für dich, auf alle anderen überträgst, wäre es vermutlich für einige Spieler ätzend und nahezu unerschaffbar schwer und unangenehm und das ist nie Ziel der Übung gewesen. Überhaupt

das Ziel schwere Levelgegner zu haben, war nie Ziel von Blizzard. Warum auch? Leveln ist Leveln, warum soll da irgendwas schwer sein an Gegnern? Warum soll ich da irgendwelche Rares haben? Also ja, Gruppenquests. Ich fand Gruppenquests bescheuert. Weißt du, wie ich mit Gruppenquests umgegangen bin? Sie nicht machen. Das ist die Lösung für Gruppenquests. Ich bin wirklich bescheuert und warte 20 Minuten darauf, eine Quest zu machen, wo ich wenn ich einfach ins nächste Gebiet gegangen bin in den 20 Minuten doppelt so viele XP gemacht hätte und dann brauchst du diese Gruppenquests und Gegner auch nicht einzufügen. Mit ganz ganz wenigen Ausnahmen, nämlich dann, wenn die Gruppenquests eine Belohnung gebracht haben, die es wert war, auf diese spezielle Gruppenquest zu warten. Das Game Design war immer so gedacht, dass du alleine gut, bequem, easy leveln kannst und die Gegner umkloppen kannst und geh nicht von dir aus. Ich sehe halt zwei Möglichkeiten. Entweder du bist total genial und super gut oder aber du überschätzt dich. Ich denke, Letzteres ist wahrscheinlicher und dann denke ich, wenn wir schwerartig und wollen, frustrieren wir die Leute ohne, dass die anderen was gewinnen, weil wer zur Hölle braucht schweren Level-Content? Wir haben eine Menge Content, der super schwer sein kann. Also mal abgesehen von sowas wie Mage Tower oder so, wenn man damit 910er oder 910er-Equipment versucht zu machen, wo ich nicht weiß, ob es was Gleiches oder Vergleichbares im [BfA](#) geben wird. Aber es gibt halt Dungeons, es gibt Mythic Dungeons, Mythic Plus Dungeons und natürlich Raid Content, der schwer ist. Tob dich da aus, ich glaube, da wirst du insgesamt mehr Spaß haben. Und ich gebe dir nochmal die Empfehlung. Mach dir mal einen Charakter, mach dir mal so einen Frost Mage oder so und dann geh mal da in die Hillsbred Foothills und hau mal diesen Yeti um und erzähl mir davon, wie einfach der war. In diesem Sinne soll es das gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#254: Mindestanforderungen, Lieblingswährung, Podcast-Stories, Depp des Tages

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 254 und den Themen Mindestanforderungen, Lieblingswährungen, Podcasts, Stories und wir haben mal wieder einen Debt des Tages. Frage, was sind für dich die Mindestanforderungen, die du für eine Rategruppe aufstellen würdest, welche Unterschiede würdest du machen je nach Schwierigkeitsgrad NACHC, Mythic oder anders gefragt wie sieht deine Traumgildengruppe aus? Moment, das sind zwei komplett gegenteilige Fragen. Also zwischen Mindestanforderungen und Traumgildengruppe, unterschiedlicher könnte das kaum sein. Fangen wir mit dem schwereren an oder mit dem leichter einzugrenzenden an, Traumgildengruppe. Traumgildengruppe sind Leute, die gut equipped sind, die gerne und freiwillig daran arbeiten ihr Equipment und ihr spielerisches Können zu verbessern. Cool wäre, auch wenn das nicht jedermanns Sache ist, wenn die Leute mehrere Specs spielen können, mehrere Rollen übernehmen können und naja wir haben im Moment keinen festen Zeitpunkt, wo wir raiden, aber allgemein, wenn sie halt verfügbar sind und auch mal irgendwie dafür zu haben, dass du sagen kannst, ey, sollen wir jetzt was machen? Jo, ich

bin dabei. So, das wäre grundsätzlich der Traum. Idealerweise auch die Schlüsselrollen besetzen, Tanks heiler. Dann die Mindestanforderungen für den Raid kommt halt darauf an, was wir wann machen wollen. Im Idealfall habe ich eine Gruppe, die ich als Traumgruppe bezeichnen würde, die so gut ist, dass meine Mindestanforderungen für den Rest gleich Null sind. So wie es beim Müllton-Raid der Fall war, beim normal Raid, wo man halt sagen kann, so wir haben eine Gruppe, die ist gut genug, dass jeder andere mitkommen kann und wir uns keine großen Gedanken machen müssen, ob die Leute die Bosse kennen oder nicht kennen, sondern ihnen einfach die Möglichkeit bieten, ob nun zum narequipten, zum neu oder wieder einsteigen, die auch immer ein clear mitzumachen auf normal. Das sind da die Mindestanforderungen. Wenn dem nicht so ist, so für allgemein was das Equipment betrifft, glaube ich, ist eine absolut sinnige Mindestanforderung der Item Level, der dort als niedrigste Item Level droppt im Raid. Das hat sich in der Vergangenheit bewährt als absolut gute Mindestanforderung, wobei selbst mit dieser Mindestanforderung oft Spieler dabei waren, die eigentlich nicht gut genug spielen konnten, um den Raid zu unterstützen, sondern sich da eher haben durchziehen lassen. Aber gut, wir haben auch keine Anforderungen gemacht, was die Encounter-Kennntnis betrifft, in den meisten Fällen und dann ist das quasi unser Fehler, dass wir Leute dabei haben, die eben die Encounter nicht kennen oder halt auch ihre Klasse nur als zweiten, dritten, vierten Twink spielen und so weiter und so fort. Ich finde es cool, allgemein Main-Spieler dabei zu haben, Spieler mit ihrer Main-Klasse oder die auf eine Main-Klasse gewechselt sind und nicht halt irgendeinen Gammel-Kräuter-Farm-Twing zu equipmen, während ein anderer Spieler mit seinem Main da sitzt und sich denkt, oh Mensch, da wäre ich auch gleich mitgekommen. Aber auch das lässt sich schwer überprüfen oder beeinflussen. Oder sagen wir es mal so, ich will mir auch nicht die Mühe machen, hier irgendwie ein Bewerbungsverfahren wie bei einem Job an den Tag zu legen, nur um Leute mitzunehmen zu einem Run, den wir als quasi kostenlosen Carry-Run veranstalten. Hey Marlo, was war bisher deine Lieblingswährung? Der Slotty. Abzeichen, Punkte etc. Mir gefiel Kata sehr stark. Dort hatte man Developer Points, Justice Points, Conquest und Arena

Points, während diese immer sehr motivierend zusammen und am Ende des Tages selber entscheiden zu können, in welchen Ausrüstungsslots ich mich gegebenenfalls verbessern will. Ich hatte das Gefühl, Kontrolle über den Ausrüstungsstand meines Characters zu haben und nicht wie ein Hampel immer auf das Beste zu hoffen. Ausnahme sind natürlich Raids. Dort war und es ist immer noch Glück, ob man ein Item bekommt oder nicht. Man könnte natürlich auch sagen, ich mache einfach eine Währung, die ich in Raids anwenden kann, wie zum Beispiel die Münzen, die Bonuswürfel Münzen. Das einzige, was mich immer gestört hat, war, dass man manchmal wegen 100 bis 200 Punkten in den jeweiligen Formen der Punkte kein Item kaufen konnte, das tägliche und wirkliche Maximum allerdings erreicht war. Die Frostabzeichen in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) gefielen mir auch sehr, aber ich denke, das liegt daran, dass es im Essenziellen das gleiche System wie die umgenannten Punkte ist. Es gab, glaube ich, immer auch eine Währung, die nicht capped war. Eine kleinere und dann eine größere Währung. Also allgemein mag ich keine Währungen, die täglich oder wöchentlich capped sind. Zumindest dann nicht, wenn dieses Cap nicht im Laufe der Expansion immer steigt. Sprich, wenn es 100 Punkte pro Woche sind und du nach 20 Wochen einen Trink erstellt, sollten das 20 mal 100 Punkte, also 2000 Punkte sein, das Cap, sodass man das dann nachholen kann. Eine Währung, die einfach nur wöchentlich capped ist, finde ich doch komplett bescheuert. Die ist einfach nur nervig. Ich fand es auch gut in der Vergangenheit, mir auf ausgewählten Slots Gegenstände kaufen zu können, die eine gute Ergänzung zu den Raid Items sind oder sogar so gut, dass man sie je nach Raid Level statt der Raid Items trägt. Also da kann ich mir auch nur gut dran erinnern. Zu [WotLK](#) zum Beispiel konnte man sich wirklich sehr sehr gut equipen, wenn man die heroic (HC) Dungeons damals gemacht hat. Einschließlich dieses, ach Gott, wie ist das Ding mit dem, das Landstenturnier PDOK. Da wechselt immer den Raid und das Dungeon, ihr wisst welches ich meine. Und die drei ICC Instanzen und dann den Rest für die Marken kaufen. Ich habe damals meinen Bärchentank nur über dieses Gear equipped und damit war er definitiv ready für ICC Normal. Wäre bestimmt auch für ein paar Bosse ICC HC ready gewesen, aber Normal hat auf jeden Fall

funktioniert und das hat viel Spaß gemacht. Mir zumindest, sich da irgendwie equipen zu können und nach und nach die Sachen zu kaufen, die eine große Verbesserung sind. Bin mir halt nicht ganz sicher inwiefern das heutzutage mit dem mit dem Upgrade System, dem Titan Forging und Warforging System funktionieren würde. Was ich halt ganz interessant finde ist die Idee, dass man damit mit solchen Punkten Aufwertungen für bereits gedrohte Items kaufen könnte. Dass man also die Möglichkeit hätte mit einer Währung dafür zu sorgen, dass ein Item das man gefunden hat warforged wird oder Titan Forged wird oder einen Sockel bekommt und so weiter und so fort. Ein bisschen was in der Art gab es hier mal. Es gab ja immer so feste Upgrades die möglich waren mit Punkten. Das war auch keine so schlechte Variante. Hey Barlow, ich hätte mal eine Frage zu deinem Podcast ohne richtigen Namen genau zu sein, deinen Rätseln, die du Eddy und Jochen jede Folge stellst. Woher hast du diese absurden Geschichten? Gibt es da eine gute Quelle in der du herumstürberst oder bist du zufällig über die einzelnen Geschichten gestolpert? Ich möchte gern meinen Freunden mal solche Rätsel stellen, ich das Konzept richtig Spaß, ich finde. Aber außer den bisherigen aus Podcasts ohne richtigen Namen, kenne ich keine Geschichten, die sich für sowas eignen. Ganz, ganz, ganz verschiedene Quellen. Also es gibt so ein paar, es gibt so diverse Seiten, Kompilationen, auch Bücher mit so nutzlosem Wissen. Meistens irgendwie in der Formulierung so ein nutzloses Wissen. Muss man gerade gucken, ob ich irgendwelche Links noch auf der Seite mir irgendwo gespeichert habe. Es gibt zum Beispiel einen Twitter Account, der heißt omg facts, also ne, OMG wie Oh my God. Dann gibt es einen Twitter Account, unnützes Wissen gibt es auch, wobei ich sagen muss, dass ich die alle seit Ewigkeit nicht mehr gelesen habe. Und ich glaube, ich hab sie auch, bin denen auch gar nicht gefolgt. Ich hab die irgendwie aus irgendeinem Grund nur als Bookmark drin. Das war also im Zeitpunkt, wo ich selber noch nicht viel Twitter genutzt habe. Und dann gibt es bei Reddit gibt es eine Rubrik, die nennt sich Today I Learned. Also ne, heute habe ich gelernt. Die hat auch häufig solche Geschichten mit drin. Und dann gibt es noch so Geschichten, wenn du die aktuellste Folge gehört hast, die ist gestern rausgekommen vom Podcast ohne richtigen Namen, dann

hast du dort ne Geschichte gehört, die sich um Christian Caronville gedreht hat, um den Fußballer. Und auf die bin ich einfach gekommen, weil ich, als der im Studio saß, als ich Fußball geguckt hab und hab den im Studio gesehen, da dachte ich mir, der Christian Caronville, bin irgendwie da auf die Idee gekommen, an seinen Wikipedia Artikel nachzuschlagen. Das mach ich extrem häufig. Bei irgendwelchen Schauspielern oder so, wenn ich mir denke, was hat der eigentlich für ne Geschichte, was hat der vorher gemacht? Oder kenn ich den nicht aus dem und dem Film? Oder keine Ahnung was. Dass ich mir deren Wikipedia Seite durchlese und da stehen oft irgendwelche Dinge drauf, die interessant sind. Die nicht immer natürlich sowas hergeben, aber die irgendwie interessant sind. Und zu guter Letzt empfehle ich die Trivia-Sektion bei IMDB. IMDB hat bei jedem Film so ne kleine Sektion unter Fun oder so, wo halt irgendwie so kleine Anekdoten und Geschichten drin stehen und die manchmal ganz interessant sind. Sowohl bei Schauspielern, als auch bei Filmen. Ja, das sind so ganz, ganz grob. Also es sind schon sehr viele Quellen. Aber ich glaube, es ist einfach, es geht auch darum, dass man ein Auge dafür hat manchmal oder versucht, so ein bisschen drauf zu achten. Was ist denn ne Geschichte oder so ein Teil einer Geschichte auch manchmal nur, der irgendwie interessant oder absurd klingt? Und vielleicht kann man auch manchmal mehr Informationen dazu finden. Weil oft sind es auch so Sachen, da hörst du in einem Nebensatz irgendeine Sache, die interessant klingt. Wie zum Beispiel beim Lutz Pfannenpiel, der jetzt auch WM-Experte ist. Dass der mal wegen Wettbetrugs, glaube ich, irgendwo in Asien im Gefängnis saß und die Geschichte dahinter war irgendwie sowas sinngemäß. Ich weiß es nicht mehr ganz genau, ich kann mich nur entfernt daran erinnern. Dass er angeblich zu gut gespielt hat und durch zu gutes Spiel Wettbetrug gemacht hat. Also der umgekehrte Fall macht ja Sinn, dass du als Dorward Bälle rein lässt. Aber dass du zu gut hältst, macht überhaupt keinen Sinn. Und so eine Geschichte ist dann interessant zu versuchen, Quellen zu finden, ob das irgendwo verifiziert wird und so weiter und so fort. Ja, so das sind ganz groben. Und kommen wir zum Debtnis Tages. Viele von euch sagen, oh, gibt es zu wenig Debtnis Tages-Geschichten. Es hat sich unglaublich viel wiederholt im Laufe der Zeit. Mag aber auch sein, dass ich

ein bisschen, ein bisschen, ich will nicht sagen anspruchsvoller, wählerischer geworden bin, was die Geschichten betrifft. Und es kommt dazu, dass oft der Unterhaltungsfaktor einer Geschichte in keinem Verhältnis zur Länge und Orthographie der Geschichte stand. Mit anderen Worten. Es ist sehr, sehr oft passiert, dass gefühlt mit dem Handy eine Seite Text geschrieben, ohne es jemals gegengelesen zu haben. Und das kann ich dann einfach, das will ich mir nicht mehr antun, zu versuchen zu entziffern und zu entschlüsseln, wenn ich eine Folge produziere. Nicht so, das gilt nicht für die jetzige Geschichte, die mir sehr gefallen hat. Kein Debtinis Tages, aber definitiv ein Lacher des Tages. Es handelt sich um meinen ersten, bislang einzigen Gildenkick. Es war zu Cataclysm Zeit, als ich auf einem Random-Server in Ali spielte und auch schnell einen Ninja Invite bekam, den ich aufgrund der Perks auch annahm. Damals war ich auch noch motiviert, Erfolge für Weltereignisse zu machen. Ein Erfolg beinhaltete, weibliche Zwerge von mindestens Stufe 18 zu berieseln. Mit Blütenblättern war das, glaube ich. Oder Hasenohren aufsetzen, ich weiß es nicht mehr genau. Damals wie heute waren weibliche Zwerge in der World of Warcraft (WoW)-Landschaft eher rar gesät. Das gibt gleich zwei Gags, die damit zu tun haben mit diesen, mit den weiblichen Zwergen. Es gab mal so eine Hunter-Website, die werden einige jetzt in Erinnerung schwägen, Female Dwarf hieß die, also weiblicher Zwerg, die danach benannt war. Und es gab mal Patch Notes, in denen Blizzard den Scherz gemacht hat, dass weibliche Zwerge irgendeinen besonderen Bonus bekommen, auch wissend, dass so unglaublich wenige Leute weibliche Zwerge spielen. Ich schrieb also im Gilden-Chat, suche weiblichen Zwerg 18 plus und so wurde sofort aus der Waffe gekickt. Eine Nachfrage beim Gilden-Leiter, ob er es möglicherweise mein Missverständnis handelt, ob es sich möglicherweise mein Missverständnis handelt, kommentierte er mit, was willst du oder willst du ein Ticket? Ich war damals so baff, dass ich das so hingenommen habe. Ist mir beim letzten BMZ mit den Scheißgilden wieder eingefallen, das finde ich sehr sehr schön. Ich hätte mich auch sehr stark gewundert, wenn einer im Gilden-Chat schreibt, suche weiblichen Zwerg 18 plus. Aber die gefällt mir die Geschichte. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, fürs Zuschauen und

hoffe weiterhin auf viele Zuschriften mit Themenfragen, Themenvorschlägen.
Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#255: Keine VZ, Altes Alterac, Besser gespielt?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 255. Den Themen keine Verzauberungen, altes Alterack und besser gespielt. Oh ich muss ein bisschen blättern, so da bin ich bei der richtigen Frage lande. Hallo Barlow, zuerst mal danke für die vielen tollen BMZ. Ich bin Familienvater und höre sie regelmäßig beim aufräumen oder kochen an. Sehr sehr schön beides, dass du sie hörst und dass du aufräumst oder kochst. Zum Anfang, ich bin Prodwory und meine Gilde macht aktuell bis Battle for Azeroth (BfA) Pause, weil für viele Spieler die Luft raus ist. Ich suche mir also jede Woche eine Pickup Gruppe für den heroic (HC) Raid, hauptsächlich für den Spaß am Raid. Durch den Mythic Raid Progress mit der Gilde ist das Gears aus HC nicht mehr notwendig. Diese Woche fand sich keine brauchbare HC Gruppe und somit jointe ich einen normal Twitch Raid. Okay, foi. Die Leute, die immer die Infos schreiben, dass der Raid auch auf ihrem Twitch Kanal gestreamt wird, vermutlich, das soll jetzt nicht böse klingen, aber ich kann mir gut vorstellen, dass es Leute gibt, die sich einfach freuen, wenn sie bis zu 20 Mann haben, die mal ihren Twitch Channel einschalten und hoffe auf das Beste. Aus Neugier habe ich aber auf der anderen Seite glaube ich immer, dass die Raidleiter dreimal darüber nachdenken, wie sie sich selber benehmen, wenn sie und ihr Spiel und alles auf

Twitch gestreamt wird. Von daher ist es vielleicht gar nicht so schlecht. Aus Neugier habe ich natürlich mal mit dem Twitch Stream aufgemacht, hat also funktioniert, während die Gruppe gebaut wurde und gesehen, dass einfach Wild aus dem Tool invited wurde. Spieler mit knapp über 900 GS gab es nicht zu knapp. Ich habe mir dann gedacht, vielleicht haben sie ein paar starke Spieler dabei, die das kompensieren, also quasi war es Müllton Raid bis dahin und als die Gruppe fertig versammelt und in die Indie geportet, Moment, als die Gruppe fertig versammelt und geportet in der Indie standen, habe ich kurz ins Exorzus Raid Tool geschaut. Was mich verstört hat, waren nicht die vielen Spieler mit niedrigen GS, sondern die Tatsache, dass von 25 Spielern in 18 Stück keine einzige Verzauberung oder Sockel im Gear hatten. Ich habe also höflich erklärt, dass ich mit solchen Gruppen nicht gerne raide und bin gegangen, alles kein Problem. Jetzt zum Punkt, als ich die Gruppe verlassen habe, war immer noch der Stream offen und ich konnte, ich würde mich interessieren, wie der ausgegangen ist der Raid. Und ich konnte zuhören, wie sich die Leute im TS über meine Aussage amüsierten. Laut dem Raid Lead wären Sockel und Verzauberung absolut nicht nötig für Normal, im HC wäre das nicht wichtig. Das wäre eigentlich nur für Mythic zu gebrauchen, wenn man das letzte rausholen wolle. Alles in allem würde er auch nur etwa 1 Prozent Crit zusätzlich bekommen, wenn er sich Sockel und Verzaubert und das würde sich nicht lohnen. Für Sockel und Verzauber? Oh, da könnte man vermutlich ganz leicht über die Crit Rating Conversion ausrechnen. Bin mir da ziemlich sicher, dass du mehr als 1 Prozent bekommst. Also ich weiß nicht, wie viele Sockel er drin hat, aber allein die beiden Ringverzauberungen sind 400 Rating. Was gibt es noch für eine Verzauberung? Halskette hat keinen Crit vermutlich. Ja gut, wenn er keine Sockel hat, könnte das sogar fast hinkommen. Glaube ich. Da gibt es ja nur 2x200 Crit. Aber er hat ja noch andere Verzauberungen, die nicht unmittelbar Crit geben. Das würde sich nicht lohnen. Meine Frage hierbei ist, wenn ich zu klein liege, was solche Aussagen angeht. Ich selbst bin noch nie mit einem Charakter rating gegangen, dem Verzauberung oder Sockel gefehlt haben. Habe sogar in der Regel Rollen und Steine in der Tasche, falls ich im Raid ein Upgrade bekomme. Sehr, sehr vorbildlich. Hätte dabei sogar

ein schlechtes Gewissen, wenn ich nicht wenigstens versuche, das Maximum rauszuholen. Also sagen wir so, wenn man Equipment hat, bei dem man davon ausgeht, dass man das mehrheitlich noch in derselben ID wechselt, dann kann ich verstehen, warum man nicht die Verzauberung, zumindest man nicht die teuren Verzauberungen drauf macht. Ich habe das bei meinen Twinks jetzt irgendwie auch nicht gemacht, wobei ich bei denen jetzt auch nicht geraided habe, bei den meisten. Und bei denen mit denen, mit denen ich geraided habe, habe ich es glaube ich dann irgendwann mal draufgepackt. Er hat insofern natürlich recht, als das im Idealfall die Verzauberungen nicht der ausschlaggebende Punkt sein sollten in einem Normal- oder HC-Raid. Allerdings ist ein Pickup-Raid nicht der Idealfall und schon gar nicht, wenn der Leute drin sind mit 900er oder 910er Equipment, auch im Normal nicht. Und dann ist es halt immer so ein Punkt, wie beschreibe ich das jetzt am besten? Ich finde, das ist immer so ein ganz guter Indikator, was die Einstellung der Spieler betrifft, wie die sich equipen, wie die ihr Equipment behandeln und so weiter und so fort. Also mit anderen Worten, bei einem Vorstellungsgespräch ist es auch nicht nötig, geduscht zu haben, sich Schuhe anzuziehen oder die Hose zuzumachen. Trotzdem habe ich das Gefühl, dass jemand, der das alles tut, das Vorstellungsgespräch ein bisschen ernster nimmt als jemand, der es nicht tut. Es ist nicht essentiell notwendig, um mit jemandem darüber zu sprechen, was man gelernt hat und wo man arbeiten möchte. Nur wenn jemand das nicht tut, habe ich das Gefühl, dass er das Ganze nicht hinreichend ernst nimmt. Von daher, ich kann das absolut verstehen, dass man so reagiert wie du. Wenn die Leute so ultraniedriges Gier haben, ich denke mir dann halt immer, alle die behaupten, dass das so easy machbar ist, die sollen sich einfach eine Gruppe bauen, sollen die ohne Anforderungen machen, was Item-Navier betrifft oder 900er-Anforderungen und dürfen dann gerne den Raid machen. Das macht bestimmt auch Spaß. Macht bestimmt auch Spaß, wenn man nach ein, zwei Stunden den ersten Boss tot hat und dann mit 10, 15 Leuten den zweiten und so. Das kann auch lustig sein, bestimmt. Nur ist das eigentlich jedermanns Sache. Es gibt halt viele, die möchten gerade, wenn sie schon Mythic geraided haben oder HC, möchten dann doch in einem Normal-Raid einfach nur

ganz gerne relativ fix durchkommen, weil sie vielleicht das Upgrade für ihr Trinket haben wollen oder weil sie die Essenzen oder Legendary oder sonst irgendwas haben wollen. Also jeder so wie er mag. Ich kann nur absolut verstehen, dass du gesagt hast, oh nee, Leute, danke aber nein, danke. Und dazu nochmal, also bevor ich jetzt zur nächsten Frage komme, so noch mal zurück. Dazu sei nochmal gesagt, wir machen ja in dem Mülltonnen-Raid, wenn wir den machen, machen wir auch im Prinzip sowas quasi ohne Anforderungen, allerdings mit der Einschränkung, dass wir im Idealfall eine Gruppe stellen, die den Rest auch carryen kann. Und das ist auch lustig. Es ist auch mal lustig, so ein bisschen daran zu wippen oder dass irgendwie bei jedem Kampf zwei, drei Leute tot sind. Zum Mittelfeld hat man das Gefühl, dass sie sich dann anstrengen, ihr Bestes zu geben. Hey Barlow, wie hast du das alte Alterac Valley im Vergleich zu einer neuen Version empfunden? Ich persönlich fand es ganz interessant, wenn man mal ein paar Stunden in dasselbe battleground (BG) stecken konnte. Belagerung, Schlachten ohne komische Mauern, wie ein 1000-Winter-Panthisch persönlich angenehm. Zudem hat man Ehre gefarnt. Nee, hat man nicht. Also das ist so ein großes Problem im alten Alterac gewesen. Du hast im alten Player versus Environment (PvP) zumindest in der ersten Iteration, ich weiß nicht wann genau das geändert wurde, aber du hattest immer diminishing returns of the kills. Wir sagen, du siehst Barlow, Barlow, haust ihn um, kriegst 100 Ehre. Beim zweiten Mal kriegst du halb so viel Ehre, kriegst du 50. Beim letzten Mal kriegst du beim dritten Mal kriegst du 25 Ehre und ab da gar nicht mehr. Das ist die größte, wie sagt man sich schön, Misconception auf Englisch. Also das ist der größte Denkfehler gewesen, dass man da Ehre farmen kann. Konnte man überhaupt nicht. Und das Schlimmste war, wenn du das Ganze in Gruppen gemacht hast. Wenn du in Gruppen warst, hast du halt nicht die 100 Ehre für Barlow umhauen bekommen, sondern du warst in einer 10er Gruppe. Das heißt, jeder hat 10 Ehre bekommen und das erste Flagging hat stattgefunden, dann fünf Ehre, dann zweieinhalb Ehre und dann gar keine mehr. Das heißt, wenn man in Gruppen gespielt hat, hat man noch schneller dieses Cap erreicht und gar nichts mehr davon gehabt, in diesem BG zu sein. Das war ein riesengroßes Problem. Deswegen, ich

übrigens auch fast immer einzeln, also solo da reingegangen bin, wenn ich Ehre in Anführungsstrichen farmen wollte. Ob man jetzt am Ende gewinnt oder nicht, war mir da eigentlich schon egal. Ja, das ist bezeichnend aber traurig eigentlich, oder? Also ich finde an so einem BG nichts episch, wenn es eigentlich egal ist, wie es ausgeht und man nichts dafür mehr bekommt. Den Elementar zu beschwören, die Kavallerie zu aktivieren und so weiter waren kleine Erfolgsmomente, war PvE auch vor allen Dingen. Also in erster Linie mal. Und auf irgendeine Art und Weise war es auch schon lustig, wenn man am Freitag, Samstag und Sonntag jedes Mal ins selbe BG kam. Es ist bestimmt auch lustig, am Freitag, Samstag und Sonntag denselben Unfall mit seinem Auto zu bauen, aber vielleicht nicht immer dauerhaft lustig. An dieser Stelle muss ich anmerken, dass ich zu den Zeiten, wo man zwischen Crossroads und Astronabe, bzw. Tarran Mill, Tarran Mill übrigens, das heißt nur auf Deutsch Tarends-Mühle, im Englischen gibt es kein S. Und South Shore hat auch relativ ausgiebige Open-PvP-Schlachten betrieben, sehr sehr viel Spaß hatte. Siehst du, so unterschiedlich können die Wahrnehmungen sein. Für mich war halt Tarran Mill South Shore immer immer die letzte Clown-Fiesta. Zwar immer hin und her gezerrge unter den genau oben genannten Problemen und Bedingungen, nämlich dass du eigentlich keine Ehre mehr bekommen hast, wenn du dich den Raid-Gruppen angeschlossen hast. So viel Spaß, das er in der Theorie noch hätte machen können, so unpraktisch war das eigentlich, wenn man wirklich PvP machen wollte, um was davon zu haben. Besonders, wenn das zu manchen gegnerischen Spieler, dass der sich vom Namen her einbrannte als Erzfeind, den man unbedingt einmal liegen sehen wollte. Zu Zeiten, wo die BGs noch Server-intern waren, hatte man diese Leute auch im BG drin. Das gab dem PvP eine persönliche Note. Ja, vor allen Dingen, wenn du vier Stunden Wartezeit auf das BG hattest, als die Server-intern waren, weil eine Fraktion dreimal so viele oder viermal so viele Leute hatte wie die andere. Also das ist halt, was du halt beschreibst, ignoriert die ganzen Probleme, die das PvP hatte und die dann zu tragen kam, wenn man wirklich PvP gemacht hat. Was du beschreibst, ist halt so aus der Sicht von jemandem, wo ich mal annehme, dass der in erster Linie PvE gemacht hat und sich eben nicht groß um PvP

geschehrt hat und dann hat er mal irgendwie ein bisschen Tarrant Mill gesagt, ist dann mal in so ein alter Rack gegangen. Aber wenn du wirklich Spaß am **PvP** hattest, war das so ultra mega frustrierend. Du hast stundenlang gewartet auf den Invite für einen **BG**. Das musst du dir mal vorstellen. Du sitzt einfach da und wartest zwei oder zweieinhalb Stunden darauf, dass du eingeladen wirst. Wenn du Pech hast, verpenst du den Invite und darfst dich dann wieder von vorne anmelden. Und dann kommst du in den **BG** und es ist halt eigentlich in erster Linie mal PvE, wo irgendwo rumgezert wird, irgendwer die Kavallerie ruft, irgendwer ein Urtum beschwört und da den Druidenzirkel und was man da alles machen konnte. Dann die die die Hälfte der Leute rennt irgendwo rum und färrt Thorium-Erz in irgendwelchen Höhlen und ein paar andere Ganken mitten auf dem Feld, weil sie genau wie du gerade beschrieben hast, glauben, dass sie davon Ehre bekommen und du sagst den Leuten, ihr kriegt davon keine Ehre mehr. Ihr zert gerade zum hundertsten Mal dieselben Leute um, ihr kriegt davon nichts mehr. Helft mal ein bisschen, dass wir das Ding auch gewinnen. Fick dich. Am Anfang warst du noch nicht mal in einer in einer Raid-Gruppe. Am Anfang warst du noch nicht mal in einer Raid-Gruppe, wenn du in den **BG** reingegangen bist. Das kam erst, ich weiß gar nicht wann, gefühlt nach Ewigkeiten. Und ja, dann sitzt du da als jemand, der tatsächlich irgendwie **PvP** machen und in diesem Ehresystem aufsteigen möchte und weißt halt, ich kann da jetzt sechs Stunden drin verbringen und es bringt mir nichts. Aber auch gar nichts. Stattdessen, keine Ahnung, hänge ich irgendwo in Gadgetzahn oder sonst wo rum, wo vielleicht mal gelegentlich hochlevelige Spieler vorbeikommen, nuke die um, haue die um und hab davon mehr. Ich bin da wie gesagt kein großer Freund von gewesen. So eine Idee einer epischen Schlacht, ja kann ich nachvollziehen, warum die da war, nur hat das halt nicht funktioniert. Also nicht funktioniert im Sinne von für **PvP** funktioniert. Im Sinne von irgendwo mal rumgammeln und ein bisschen Spaß haben, ja, aber ich versuche das immer mal so ein bisschen auf PvE zu übertragen. Stell dir vor, du meldest dich für einen Dungeon, du meldest dich für einen Dungeon, du stehst am Dungeon-Eingang und versuchst durch das Portal des Dungeons zu gehen und dann steht da Wartezeit 4 Stunden 20. Dann nach 4 Stunden 20

kommst du irgendwie rein und statt dass deine Gruppe sich dem ersten Boss nähert, stehen da drei Leute, die sich die ganze Zeit gegenseitig duellieren, weil sie sagen, davon kriegen sie mehr XP. Du sagst denen, ihr kriegt keine XP vom Duellieren und die sagen, fick dich. Und dann fangen sie an und versuchen irgendwelche anderen PvEler in dein Dungeon zu beschwören und du gehst raus und denkst dir, versuch ich es noch mal, lege ich mich hin, gehst am nächsten Tag wieder rein und nach 4 Stunden 20 kriegst du den Invite und siehst dieselben drei Nasen am Dungeon-Eingang sich duellieren. Da ist glaube ich dein Bedarf an Dungeon und PvP für den Tag auch gedeckt und so empfinde ich das halt. Also es gab sicher mal lustige Situationen, aber das komplette Gameplay und das, was damit verbunden war und das, wozu es da war, hat halt so vorne und hinten nicht funktioniert. Hey Barlow, abgesehen von meinem Kommentar zum Transmog verkauft, den habe ich noch nicht drin gehabt, weil der klang so nach Märchenstunde. Du warst jemand, der erzählt hat, dass er irgendwie 3000 Transmogs hat und über 100.000 Gold pro Tag, jeden Tag, glaube ich, Transmogs verkauft oder so. Das klang so sehr nach Märchenstunde, dass ich es rausgelassen habe, weil ich mir dachte, wenn ich das rein nehme, dann bezieht sich die Hälfte der Kommentare darauf, dass das die Transmog-Märchenstunde war, die ich vor einiger Zeit mit einem gildenden Kollegen über die Performance im Raids, Logs, Parses hatte. Wir haben bei uns im Raid zwei Elementarschamanen, mich und einen anderen. Mich würde ich als durchaus brauchbar bezeichnen. 96er, 99, blablabla, Dishness Performance, das ist sehr hoch, vor allem wenn es nicht im Bracket ist, eine sehr hohe Performance. Der andere ist auch sehr gut und auch sehr zuverlässig performt, aber manchmal etwas schlechter. In der Diskussion, um die es ging, ging es darum, dass mein gilden Kollege der Meinung war, dass alle Leute, die in den Logs gut performen, mechanisch häufig schwächer sind, als die Leute, die sich mehr Mühe geben bei den Mechaniken. Das ist, glaube ich, grundsätzlich mal richtig. Also, naja, grundsätzlich ist es nicht richtig, dass die Leute, die in den Logs gut performen, mechanisch schwächer sind, aber wenn man Wert darauf legt, in den Logs gut zu performen, fehlt oft ein bisschen Aufmerksamkeit, die Mechaniken optimal zu spielen. Aber trotzdem ist es so, dass allgemein die

Leute, die in den Logs gut performen, die Mechaniken immer noch besser spielen, als die Leute, die in den Logs schlecht, also richtig schlecht performen. Sein Argument fußte auf einem unserer Vahrimathras Mythic Logs, in dem der andere Schamane drei Millionen Schaden mehr auf die Edds, die auf Mythic Spawn gemacht hat, als ich, 78-75 Millionen, waren Platz eins und zwei im Schaden auf die Edds. Im gesamten Kampf habe ich aber gleichzeitig noch 175 Millionen mehr Schaden auf den Boss gemacht, 524 zu 349. Eine Aussage zu diesem Spezie... Oh, jetzt bin ich rausgeworfen worden, habe ich schon so lange gequatscht. Brech. Im speziellen Fall war das Schamane X besser war als ich, da er auf das Prio Target mehr Schaden gemacht hat. Meine Antwort darauf war, dass ich mit meinem Schaden mehr auf den Boss dafür gesorgt habe, dass höchstwahrscheinlich ein Edd komplett weniger spawned. Zudem sei gesagt, dass der ele Schamane sehr eher in Gehabhängigkeit ist und drei Millionen mehr oder weniger auf einem Prio Target weniger als der Unterschied zwischen einem Earthfork Non-Crit, unser Hauptnuke ist. Was ist deine Meinung dazu? Also erst mal das, was du als letztes sagst. Einen einzigen Kampf zu nehmen als Beispiel ist halt völlig Banane. Das sagt halt gar nichts aus. Erinnerst mich daran, dass ich auch eine Diskussion mal mit einem ehemaligen Gildenleiter hatte. Da ging es um einen Kampf, in dem er sagte, ja aber du hast mehr Schaden bekommen als ich in diesem Kampf. Und ich sagte, aber was ist denn, was wieso interessiert er dieser einzelne Kampf? Noch wichtig, wenn man sich das über alle Tri's anguckt. Und genau das ist das Problem. Also ja, es kann halt mal sein, dass einer in einem einen Kampf mehr als der andere macht. Und selbst wenn dem nicht so wäre, selbst wenn das hundertprozentig zuverlässig wäre, musst du dich halt noch fragen, auch wenn das Prioritäten Targets sind, habe ich irgendein Problem mit diesem Encounter? Oder ist der so extrem auf Farmstatus, dass es wirklich keine Rolle mehr spielt, ob ein additional enemy (Add) ein oder zwei Sekunden länger lebt? Wenn nach menschlichen Ermessen keine Gefahr mehr dadurch besteht, dann ist es doch insgesamt besser, wenn einfach alle Bosse schneller liegen. Weil dann geht es ja nur noch um Farmeffizienz. Und Farmeffizienz erhöhe ich dadurch schnellere Bosskills. Also das wäre so meine Ansicht der Dinge.

Zum einen, ein einzelner Encounter sagt relativ wenig aus. Also wenn, dann müsste ich mir das über den gesamten Raid oder über alle Raids angucken. Und zum zweiten, ja, das mag sein, dass es ein Prioritätenziel ist. Aber oft ist es ja so, dass Prioritätenziele so einen damage per second (DPS) Boost geben, dass sich ganz viele Spieler ihre Cooldowns für die Prioritätenziele aufsammeln. Sodass die Prioritätenziele, während alle Cooldowns laufen, innerhalb von drei Globals umgehauen sind und es dadurch wiederum nicht mehr effizient war oder wäre, wie auch immer, die Cooldowns nicht aufzuheben für die Ads. Es gibt ja diverse Kämpfe, die man da kennt, auch wenn ich hier an Hardshotan zum Beispiel denke. Wenn man den mit dem jetzigen Gier macht, dann ist es halt wirklich so, dass wenn da alle darauf warten, dass die Ads spawnen und ihre Cooldowns zu ziehen, liegen die wirklich in ein oder zwei Globals und man hat einen Großteil der Cooldowns halt verschwendet bzw. hätte sie durchgehend auf Cooldown ziehen können und nicht immer für die Ads aufheben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für die zahlreichen Zuschriften, Anmerkungen, Anregungen und Themenvorschläge. Bitte macht weiter so, denn das hilft mir, diese Art von Content zu machen. Ich wünsche euch einen angenehmen Nachmittag und falls ihr das jetzt schauen solltet, viel Spaß beim Deutschlandspiel. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#256: An Taktiken halten, Random Sell Run, Meisterschaft/Mastery

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 256 und den Themen an Taktiken halten, Random Cell Run und Meisterschaft bzw. Mastery. Hi Barlow ich schaue seit längerer Zeit deine BMZs, das freut mich. Jetzt ist es bei mir soweit, ich habe ein interessantes Thema bzw. mich würde deine schrecklich eure Meinung interessieren. Folge 249 ging es unter anderem um eine Gilde, die etwas von einem Spieler verlangt, was nicht toll ist. Mir ist Folgendes in meiner letzten Gilde passiert. Mittwochs war mal wieder Raid Tag und wir gingen zusammen, Argus heroic (HC). Es lief soweit alles wie gewohnt ab. Als wir dann endlich bei Argus waren und die Phase 2 losging bekam ich den Debuff mit der kleinen Kugel. Diese musste ich natürlich nach draußen tragen oder raustragen, damit die Gruppe keinen Schaden erleidet. Ich war an diesem Abend mit meinem Demon Hunter dabei, sah den Debuff auch sofort, für mich war es klar, ich habe noch ewig Zeit mit dem Demon Hunter raus zu laufen. Kaum war mir das klar, wurde ich von der Raid Leiterin angemockert, ich soll doch gefällig draus gehen mit dem Debuff. Daraufhin antworte ich, dass ich doch noch genügend Zeit habe. Die Dame sagt mir

dann, es wäre egal, ich soll doch wie sonst spielen, sprich direkt raus mit dem Debuff. Leider habe ich den Debuff nie direkt rausgetragen. Es ist ihr wohl auch nie aufgefallen. Als der Raid dann zu Ende war, wurde ich ins TS gebeten oder wurde ich im TS gebeten, mit der Raid Leitung ein Gespräch zu führen. Mir wurde vorgeworfen, nicht das zu tun, was man mir verlangt, das wurde ich nicht vorgeworfen, du schreibst das ja gerade so, das ist ja auch passiert. Ich fragte dann, wieso man mir vorschreibt, wie ich meinen Charakter zu spielen habe. Auch das ist nicht ganz richtig, die haben nur gesagt, wir spielen eine Taktik und halte ich bitte an unsere Taktik. Bei einer Mechanik, die überhaupt nicht so zu spielen ist. Als Antwort bekam ich nur, dass andere das dann auch so machen würden und ich eventuell failen und eventuell failen könnten. Ende der Geschichte, ich soll die Mechanik falsch spielen? Nee, du sollst sie nicht falsch spielen, du sollst sie sicher spielen. Damit eventuell andere nicht failen oder du nicht failst oder mir einen anderen Raid bis PFA suchen, habe am selben Abend die Gilde verlassen. Es ist halt grundsätzlich so, Raid Leitungen geben üblicherweise Taktiken vor. Es gibt oft Alternativen zu diesen Taktiken und Details, die man anders spielen kann. Du kannst zum Beispiel auch sagen, wenn eine bestimmte Mechanik gespielt wird, dann baue ich darauf, dass mein G-Death prockt und laufe nicht raus. Oder ich ziehe Personal-CDs und laufe nicht raus und so weiter und so fort. Das gibt es häufig, dass es Dinge gibt, die ein einzelner anders machen könnte oder die man insgesamt anders machen könnte. Das Ding ist halt nur so. Eine Raid Leitung sagt eine Taktik an und es ist normalerweise ganz geil, wenn die Leute sich nicht nach Gusto daran halten oder nicht daran halten, sondern wenn sie es machen, wie es angesagt wurde. Ich bin mir nicht ganz sicher, wie das bei dieser Mechanik ist. Ob du als Läufer der einzige wärst, der darauf zu achten hat oder ob die Alternative ist, dass der Rest des Raides sich von dir weg bewegt. Ich kenne die Entfernung nicht, die man da einhalten muss. Wenn das eine Mechanik wäre, wo die Alternative dazu, dass du dich bewegst, ist, dass der Rest sich von dir weg bewegt, wie bei sehr vielen von diesen Bomben-Mechaniken, dann wäre das, was du machst, noch mal kontraproduktiver. Nämlich, weil andere Leute sich dann bewegen, weil sie denken, oh, der hat das offenbar nicht

mitbekommen oder nicht rechtzeitig mitbekommen. Und nein, du kannst nicht erwarten, dass jeder Spieler im Raid für jeden Debuff von jedem anderen Spieler sich merkt, ob der die Mechanik anders spielt als alle anderen. Also das kann nicht das Argument sein. Wenn dem so wäre. Aber allgemein ist es halt so, ich finde das gut, wenn man sich grundsätzlich an die Taktiken hält. Die Frage ist halt, besteht die Notwendigkeit, deinen Personal damage per second (DPS) zu optimieren oder nicht? Wenn die Notwendigkeit besteht, also der Encounter zu scheitern droht dadurch, dass du zwei, drei, vier Sekunden Abtime verlierst, dann bin ich dafür, dass du sagst, hey, liebe Raid-Leitung, lass uns das doch anders spielen. Lass uns doch gucken, dass all diejenigen, die eine Movement-Ability haben, relativ lange drin bleiben. Von mir aus ist das auch nochmal im Voice Ansagen, dass sich keiner wundert. Ansonsten, unabhängig davon, ob andere das falsch spielen, besteht immer das Risiko, dass du einen Fehler machst. Und ja, das ist höher, je länger du drin bleibst. Niemand ist perfekt, jeder macht Fehler. Dass du bisher noch keinen gemacht hast, nehme ich mal an, heißt nicht, dass du keinen machen kannst. Wenn das die Gefahr wäre, die den Raid zu einem Vibe bringt, dass andere aber keine Gefahr ist, weil man definitiv genügend DPS hat, dann ist die Raid-Leitung sogar absolut gesehen, absolut im Recht zu sagen, naja, das ist das Beste für den Encounter, wenn wir das alle so spielen. Wir gewinnen zu wenig dadurch, dass du ein bisschen mehr Abtime gewinnst, verglichen mit dem Risiko, dass es auch nur ein einziges Mal von 100 Fällen schiefgeht. Von daher empfehle ich, sich entweder an die Taktiken der Raid-Leitung zu halten oder mit der Raid-Leitung abzusprechen, und das geht ja sehr oft, dass man sagt, ey, wollen wir nicht was anderes probieren? Nicht immer funktioniert das, nicht immer ist die andere Taktik besser. Ich weiß, wir haben das bei uns im Mythic so gehabt beim Progress von Szenarios. Wer den noch kennt, da waren halt diese Brambles, die auf die Spieler zugehen und die extrem viel Schaden machen. Und die waren im Prinzip das, was uns im Mythic davon abgehalten hat, den Boss zu killen. Da sind am meisten Leute draufgegangen. Wir haben lange Zeit überlegt, kann man es hier kiten, kann man es hier kiten und irgendwie war immer die Hälfte des Raiders unterwegs und ist gelaufen, um diesen Brambles

auszuweichen, weil man so schlecht sehen konnte, wer die eigentlich hat. Also habe ich gesagt, ey, wie wäre es denn, wenn wir versuchen, einfach nur die Brambles durchzuhälen und einen Cooldown dafür zu benutzen immer. Daraufhin sagt unsere Raid-Leitung, ja gut, können wir mal versuchen. Wir haben es versucht, ging nicht. Also rede mit den Leuten, guck, ob das eine bessere Wahl ist. Wenn die ihm alle zustimmen, dann spielt eine andere Taktik. Aber wenn ich Raid-Leitung machen würde und mir diese Scheiße aufhalsen würde mit der Raid-Leitung und dann immer einen hätte, der es besser macht und meint, er ist derjenige, der sich nicht an die Taktiken halten muss, wäre ich auch sickig. Und wenn es dir nicht passt, gut, dann such dir eine andere Gilde. Nur geh davon aus, dass du an ähnliche Probleme immer, also auf ähnliche Probleme immer stoßen kannst, wenn du dich halt so verhältst. Hey Barlow, da es die letzten Tage immer wieder mal um Sellruns ging, das ist ein guter, den habe ich eben schon gelesen, dachte ich mir etwas zu dem Thema bei. Mir ist gestern etwas in meinen Augen sehr Kurioses passiert. Ich habe mit meinem Verstärker-Schami jetzt mehrfach an Thoros-non heroic (nHC) gemacht und habe mir gestern mal gedacht, eine HC-Gruppe zu suchen. Habe dann im Tool eine Gruppe gefunden, die sich auch relativ schnell gefüllt hat. Also ganz normal den Trash gecleared vor Garotti, oder Garoffi, waren dann auch alle da, bis auf den Lead-Heal-Parler und ein weiterer Spieler, der noch in Dalaran war. Wir warteten also auf die beiden, der Lead reagierte allerdings weder auf Ports noch auf Chat-Anfragen. Der andere Spieler berichtete uns dann im Raid, dass der Lead die Gruppe im Trade-Channel quasi als Sellrun verkaufen wollte. Er ging wohl stillschweigend davon aus, dass die Gruppe das ohne größere Probleme packen würde, da alle einen Gear von 950 und Aufwärts hatten. Offenbar hatte sich aber kein Käufer gefunden, denn wenig später fragte er, wer die Raid-Liner ist. Das ist das Beste daran. Er machte eine Random-Gruppe auf, will, dass die seine Käufer carryen und macht noch nicht mal die Raid-Leitung und verließ die Gruppe, nachdem sich jemand bereit erklärt hat. Moment, nachdem sich jemand bereit erklärt hat, hat er die Gruppe verlassen? Was hältst du davon? In meinen Augen ist das die reinste Verarsche für sowas Gold zu verlangen, nur weil man eine Truppe zufälliger Leute mit

passablem Gear zusammengesucht hat, das als Sellrun zu verkaufen. Wenn sich doch ein Käufer gefunden hätte, dann hätte er sein Gold in den Sand gesetzt, da der Raid sich bereits bei High Command, also dem dritten Boss, aufgelöst hat. Das widerspricht doch vollkommen den Sinn von Sellruns, wo ein eingespieltes Team jemanden Erfolgsversprechen durch den Raid zieht und nicht einfach eine Random-Truppe für so etwas sucht. Das Kuriose war hier für mich, dass ich selbst niemals auf so eine Idee gekommen wäre. Ja, zu Recht, das ist auch völlig bescheuert. Der einzige Aufwand, den der Lead hatte, war es die Gruppe im Tool anzumelden und ein paar Leute einzuladen. Dafür Gold zu verlangen, finde ich mehr als absurd. Und das war letztendlich auch wohl der Grund, warum er keinen Käufer gefunden hat. Also ja, insofern ja noch gut gelaufen für diejenigen, die ansonsten als potenzielle Käufer da gestanden hätten, wobei ich auch nicht weiß, wie der abrechnet. Ob der möglicherweise erst nach dem Run abgerechnet hätte, seine potenziellen Käufer, also zumindest nicht um ihr Gold, sondern nur um ihre Zeit betrogen worden wären. Aber das nur mal für den Fall, weil ich von einigen Spielern höre, sowohl von Verkäufern als von Käufern, dass Gelegenheit über Preise diskutiert wird und warum manche Leute höhere Preise verlangen als andere. Oder umgekehrt, nur weil jemand einen billigeren Preis anbietet, ist nicht immer heiß, dass er die bessere Wahl ist. Denn es kann dir genauso gut passieren, ich habe keine Ahnung, was die aktuellen Preise sind, dass eine vernünftige Gruppe, wenn man bei 200k verlangt ist, im Trade Chat aber einer für 100k verkauft und du bei dem 100k an jemanden wie eben denjenigen, der hier beschrieben wird, gerätst. Also das vielleicht noch mal als doppelte Warnung für diejenigen, die von euch sich überlegen einen Cell Run zu kaufen. Ich habe es bisher noch nicht gemacht. Ich habe grundsätzlich nichts dagegen, aber ich oder anders gefragt, gebt mal Tipps, wie man sich davor schützen kann. Ich überlege gerade, wenn es ein kompletter Gilded Cell Run ist, ist es sehr unwahrscheinlich, dass diese Art von Run passiert, weil es zumindest schon mal eine Gilded Gruppe ist und nicht eine im Trade Chat gesuchte. Könnte aber immer noch bedeuten, dass in der Gilded Gruppe drei Mainz mit sieben Twinks zusammenspielen oder mit zehn, die alle keine Equipment haben. Also gebt Tipps für diejenigen, die Cell Runs

kaufen wollen, dass sie nicht auf sowas hereinfliegen und ihr sauer verdientes Gold in so einen Run setzen. Aber das ist dreist. Er macht eine zufällige Gruppe auf, eine Random Gruppe auf und fragt dann anschließend noch, wer die Raid-Leitung übernimmt. Herrlich. Bin mal gespannt, ob es Leute von euch gibt, die von solchen Erfahrungen berichten können als Käufer. Denn das schadet ja, obwohl ich weiß gar nicht, ob es denjenigen schadet, die vernünftige Cell Runs verkaufen. Weil ich glaube ganz einfach, immer unabhängig vom Preis, wenn man weiß, die Gruppe, bei der ich so einen Cell Run kaufe, nehmen wir an meinen wöchentlichen HC Run. Ich weiß mittlerweile von einigen im Chat, die sich für Gold ihren wöchentlichen HC Run kaufen. Man ist vermutlich gerne bereit, 50k oder 100k mehr auszugeben, wenn man weiß, ich kann den Leuten absolut vertrauen und die erfüllen ihr Ende des Deals hundertprozentig, als wenn man sich denkt, ok, ich kann jetzt hier 25k sparen. Mal gucken, was das für eine Gruppe ist. Und dasselbe natürlich bei Mythic Plus Runs. Was ich mir fürs Leveln wünsche wäre, dass die Mastery, also die Meisterschaftswertung, glaube ich, wie sie auf Deutsch heißt, wesentlich eher zugänglich zu machen. Derzeit bekommt man diese auf Level 78, jedoch ist sie bei vielen Klassen integraler Bestandteil der Mechanik. Ich denke da vor allen Dingen an Tanks und Heiler. Wie würdest du das sehen, Barlow? Lasst mich überlegen. Beim Holy Priest ist es halt ein einfacher Hoth, der zusätzlich auf die direkten Heals wirkt. Da die Dungeons und Raids, aber die spielt man meistens ja nicht Dungeons, so gebalanced ist, dass die Heilung auch so ausreicht, ist es beim Holy Priest von Vorteil, die Mastery nicht zu haben, weil ein Hoth schwächer ist als quasi die selbe Menge als direkte Heilung. Und wie gesagt, da es so gebalanced ist, dass man es ohne Mastery heilen kann, ist es mir lieber, wenn möglichst hoher Anteil der Heilung aus einer direkten Heilung und nicht aus einem Hoth kommt. Ich glaube, das ist aber bei anderen Klassen anders. Denn beim Druiden ist ja die Mastery, glaube ich, je mehr Hots du auf einem Ziel hast, desto höher sind deine anderen Heilungen oder so. Und das ändert ja die Spielweise. Und wenn es die Spielweise ändert, bin ich auch dafür, dass man das so früh wie möglich hat. Okay, jetzt bin ich gerade auf dem Schurken, das ist nicht die beste Klasse. Ich kann mal kurz gucken,

ich logg jetzt mal kurz um auf den Priest. Grundsätzlich ist immer meine Philosophie, ich finde es gut, wenn man möglichst viele Kernmechaniken einer Klasse möglichst früh bekommt, damit man lernt, damit umzugehen. Denn die Leute beschwerten sich irgendwie, oh, jemand, der geboostet ist, der kann seine Klasse nicht spielen. Ich finde viel schlimmer die Leute, die nicht geboostet sind. Jemand, der halt über 80 oder 90 Level falsch spielen lernt und sich dann umgewöhnen muss, nachdem er schon sieben Tage Playtime hat. Dann lieber boosten, komplett ins kalte Wasser geworfen werden, aber wenigstens alle Tools zur Hand haben, die man braucht. In der Praxis gibt es sicherlich auch Leute, die überfordert sind, damit zu viele Spells zu haben. Und ich will jetzt mal gerade gucken, welche Kernmechaniken gibt es denn und welche würde ich unbedingt als erforderlich erachten, um zur Zeit zum Beispiel den Holy Priest zu spielen und welche Spells. Also die Mastery ist bei mir nicht unbedingt notwendig. Die Federn, okay, das sind Talente. Das ist aber auch wieder so ein Ding mit den Talente. Denn die Talente kriegst du ja auch erst Level für Level freigeschaltet. Trail of Light ändert ein bisschen was an der Spielweise. Enduring Renewal wäre was, was riesen viel an der Spielweise ändert. Den Speedbuff mit Level 30, okay, kann man sich darüber streiten, ob er den von Anfang an haben sollte, aber ich finde, man sollte allgemein früh ein Talent haben, was einem mehr Tempo gibt, weil man das einfach unglaublich häufig braucht und das extrem entscheidend für einen Counter sein kann. Die Dinge hier, den Stun haben oder nicht haben, ja, es ist auf jeden Fall praktisch, wird aber glaube ich für die meisten Fälle, naja, okay, es wird doch ein bisschen die Spielweise ändern. Light of the Nauru ändert wenig, das ändert ein bisschen an der Cooldownreduktion. Die Dinger hier, das kommt auch mal, was man nimmt. Wenn man Search of Light oder Binding Heal nimmt, dann ändern die massiv die Spielweise. Ansonsten nicht so, Divinity ändert wenig und Benediction ändert auch wenig, das ändert hauptsächlich die Effizienz. Aber Apotheosis würde viel ändern und Circle of Healing würde auch viel ändern, weil es ein neuer Spell wäre. So, dann Guardian Spirit ist extrem wichtig, hat man nicht von Anfang an, glaube ich zumindest, Desperate Prayer ebenfalls nicht. Den Heal hat man glaube ich

zumindest relativ früh, Dispel Magic, die Hymne ist auch wichtig. Fate, ja, geht so, könnte sein, dass es wieder wichtiger wird. Es gibt halt wenig Sachen, die ich so auf Anhieb sehe, wo ich mir sage, gut, die kannst du genauso gut auch erst später in das Spiel packen. Die meisten Sachen sind doch schon irgendwie so bedeutungsvoll, also sowas wie Focus Builds, die ganzen Passiven zum Beispiel, die könnte man in der Theorie beim Holy Priest später reinpacken und das wäre wohl auch die Logik, dass jemand sagen würde, die Meisterschaft ist passiv, die packt man erst später rein. Andererseits habe ich auch keine gute Idee, was man den Spielern ansonsten gibt. Wir sind ja ein bisschen weg von diesen nutzlosen Skilltrees, wir haben sie jetzt ein bisschen in der Form von einem mehr oder weniger nutzlosen Artefaktes. Was ich meine im Sinne von, die Dinge, die im Artefakt drin sind, die Verbesserungen, die könnten genauso gut komplett passiv sein. Ein Großteil, es gibt ein paar Ausnahmen, das hier zum Beispiel nicht, die ganzen goldenen Dinger, die ändern schon auch ein bisschen was in der Spielweise. Ich kann es verstehen, das Argument, was immer dagegen angebracht wird, ist, aber was kriege ich denn dann mit jedem Level Up? Und das ist eine gute Frage, ich weiß nicht, was man da mit jedem Level Up kriegt. Kann man es genügend füllen, das Spiel, dass sich die Level Ups trotzdem gut anfühlen, man aber sämtliche Kernmechaniken der Klasse relativ früh bekommt? Zumindest eine Kernmechanik pro Level oder so, dass man mit Level 30 alle wichtigen Kernmechaniken beisammen hat? Keine Ahnung, ich bin mir nicht sicher. Das wäre ein weiteres Argument, das man halt sagt, ich will nicht alles zu früh auf die Spieler loslassen, damit man sie nicht überfordert. Bei den Meisterschaften, ich weiß es nicht, für mich als Holy Priest ändert sich die Spielweise durch die Meisterschaft nicht wirklich. Es gibt einen kleinen healing over time (HoT), was heißt ein klein, der kann auch relativ groß sein, wenn man viele Meisterschaften hat, aber es gibt einen HoT, der ändert marginal etwas daran, wie ich spiele. Ich lasse vielleicht Sachen eher ein bisschen ticken, wenn ich Mana sparen will, weil ich weiß, da ist noch ein HoT drauf, aber grundsätzlich ändert der beim Holy Priest nicht viel. Ich glaube beim Druiden ändert er deutlich mehr. Ich überlege gerade, was ist beim Prot пала? Ich weiß noch nicht mal ehrlich gesagt, was

die Meisterschaft für einen Protpala ist, den ich auch sehr viel gespielt habe. Also was bedeutet, dass ich nicht persönlich viel darauf geachtet hätte, was die Meisterschaft tut? Ich glaube, die erhöht irgendwie die Schadensreduktion, wenn ich in der Weihe stehe und irgendwie aktiv weiß ich es nicht. Lass mich überlegen, noch beim Hunter ist es was? Mehr Pet Damage oder so? Also ein paar Sachen ändern halt wirklich nur die Start-Prioritäten oder so, das ist natürlich klar, aber gibt es viele Meisterschaften, die die Spielweise ändern? Und zwar generell und grundsätzlich die Spielweise ändern und nicht nur, wenn du einen bestimmten Wert in dieser Meisterschaft erreicht, dann ändert sich eine Start-Priorität. Wenn ja, wäre das glaube ich ein guter Punkt, dass ich die auch in die Liste von Dingen aufnehme, von denen ich persönlich sagen würde, lieber früher als später. Holy Priest jetzt in dem Fall, wo wir es durchgegangen sind, wäre etwas, wo ich sagen kann, tut mir nicht weh, wenn die eher später da ist, weil ich sie als Passivwerte, was ich nicht lernen oder beherrschen lernen muss, sagen wir es so. Je mehr ich es beherrschen lernen muss, desto früher möchte ich es haben. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Zuschriften, eure Einsendungen, Fragen, Anregungen und Themenvorschläge. Bitte macht weiter so, denn die brauche ich, um diese Serie täglich machen zu können. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#257: Dungeons & Quests, Wo- Wanalyzer, nochmal Verzaube- rungen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit mir am Zen-Nummer 200 750 und den Themen Dungeons und Quests, World of Warcraft (WoW), Analyzer, Analyzer und nochmal Verzauberung. Ich bin mir nie ganz sicher wie ich am besten Themen beschreibe die ich wieder aufnehme die wir vor kurzem nochmal hatten damit ihr nicht denkt oh Verzauberung das haben wir doch neulich schon als Thema ja ist mir klar. Ich könnte es natürlich nummerieren in der Theorie zumindest aber dann müsste ich mir merken für jedes einzelne wie oft wir das schon hatten und dann schreiben Verzauberung dritte vierte oder so ich habe jetzt noch mal Verzauberung genommen vielleicht brauche ich keine Lösung dafür und ihr merkt das selber ich will nur verhindern dass mir Leute schreiben das Thema hatten wir schon mal wenn ich weiß dass wir das schon hatten ist aber um ein anderes Element noch mal davon geht oder eine Wiederaufnahme des Themas ist. Hey Barlow was hältst du von Dungeon Quests in random Dungeon Runs? Geht so und geht so weil oft das passiert was du beschreibst. Gestern war ich in den Schwarz-Feldstiefen als 55er Bärchentank unterwegs dort bekommt man fünf Quests direkt am Eingang

random Abschlussbedingungen des Dungeons ist aber ist es aber nur die letzten beiden Bosse der insgesamt acht Bosse um zu hauen weil das bestimmt heißen. Ich gucke also kurz drei von fünf Spielern haben alle Quests der vierte hat noch einen Teil der Quests und der fünfte gar keine direkt kam von einem die Frage machen wir die kurze Route worauf ich antworte ich möchte die Quests machen darauf keine Antwort also los nach drei von fünf Quests kam ein können wir jetzt endlich fertig machen worauf ich antwortete dass wir doch gleich durch sein darauf sagte er das Quest Zeitverschwendung sind und lief lief lief lief ich glaube das erste ist richtig also was heißt ist richtig wir benutzen das jetzt gerade eingedeutscht da gibt es gar kein so uneingeschränkt richtig aber ich würde es auch so schreiben wie du glaube ich ich also Richtung Quest 4 gelaufen während wieder ein Spieler unserer Gruppe hinzugefügt würde nun er wurde nun waren die anderen beiden DDs aber plötzlich am Ende der Inni am sterben meine Frage was sie tun kamen wir haben den Port genommen ihr seid voll die Bremsen und die zwei tot sie hatten den Port innerhalb der Inni zum grimmigen Säufer genommen denke ich innerhalb der Inni zum grimmigen Säufer und da stirbt man weil normalerweise also die die die Bar Gäste sind ja nicht also am Anfang nicht feindlich aber keine Ahnung ich bin mir echt also so oft bin ich dann da auch nicht drum gewesen in der letzten Zeit ist dass ich das wüsste ich als Schurke früher habe ich den Dolch dort gefahmt nach dem Wiederbeleben sind sie auch geliebt der neue damage dealer (DD) versucht gerade zu uns aufzuschließen da setzt sich der Heiler neben mir hin und verlässt ebenfalls wortlos die Gruppe wir zwei bleiben also zurück zum Eingang und offen also wir wir zwei verbleibenden also zurück zum Eingang auf neue Spieler gewartet nach nicht mal einer Minute war die Gruppe wieder voll alle haben fleißig jede Quest angenommen aber nichts gesagt also habe ich die Gruppe leicht frustriert einfach direkt zu den letzten beiden Bossen geführt und habe die letzten beiden Quests einfach Quest sein lassen im Nachhinein bewundert es mich niemand einen Kickwort gegen mich gestartet habe ich mich falsch verhalten weiß das ist immer so das Ding unabhängig davon ob du dich falsch verhalten hast oder nicht aber warum kommst du also warum können Spieler überhaupt in diese Situation kommen

nicht du im speziellen warum ist das Spiel so angelegt dass diese Situation überhaupt existiert dass ein Konflikt besteht zwischen Quests machen und Dungeons zu Ende machen und das ist ja nicht eine Ausnahme das gibt es ja relativ häufig dass es Quest gibt für die man irgendwas machen muss was nichts mit dem eigentlichen beenden des Dungeons zu tun hat wenn das wenigstens etwas wäre was man solo machen könnte das heißt man läuft normal durchs Dungeon durch und hinter einem Boss ist vielleicht keine Ahnung was Elite oder so oder sonst normaler mobile object (**Mob**) oder fünf normale Mops die man dann killen kann und es ist gut dann hätte ich damit kein Problem aber wenn es Dinge sind die man zusätzlich machen muss und wo man darauf angewiesen ist dass jeder der Gruppe da in einem Strang zieht finde ich das dämlich weil das einzige was sie damit bezweckst als die als Game Designer ist dass es genau zu solchen Situationen kommt dass der eine sich denkt oh man ich würde gerne meine Quest machen und der andere sich denkt oh Gott ich will doch einfach nur durchs Dungeon durch ich habe keine keinen Bock jetzt eine halbe Stunde Quest zu machen die mir nichts bringen die ich nicht habe die ich nicht mehr machen kann wo ich das Dungeon noch in zehn Minuten durch haben könnte also es ist Konflikt vor programmiert und ja du hast gefragt und ein Teil der Spieler oder die Mehrheit der Spieler hat gesagt Jo oder brauchte die Quest noch von daher soweit alles in Ordnung nur Blizzard ändert das doch mal macht doch die Quest in den Dungeon so dass man sie von mir aus noch solo machen kann nachdem der entsprechende Abschnitt des Dungeons geklärt wurde dass sie angerechnet werden wenn man einfach nur das Dungeon klist Punkt aber nicht dass sie Dinge beinhalten die nichts mit dem klären des Dungeons zu tun zu haben und vor allen Dingen wovon auch der der Rest der Gruppe nicht zwingend weiß vielleicht hat er irgendwann mal die Quest gemacht erinnert sich nicht dran meldet sich jetzt noch mal für das Dungeon an und plötzlich sagt einer können wir die Quest machen du stehst als Thinker und sagst welche Quest wo muss ich denn überhaupt hin weil du keinen Map Marke hast und kein gar nichts was dann dann erfordert dass man durch die Gegend tippt ja warte du musst jetzt hier link vor allen Dingen schwarz-welts tiefen die sind ja jetzt nicht so dass man da einmal gerade ausläuft

und kommt an allem vorbei was man braucht die sind ja riesig also Blizzard bitte guck doch dass man zumindest in Zukunft die die ganzen Quest die die in Dungeons World Quest sind dass man nicht irgendeinen Kram machen muss der alle anderen ausbremst nur um eine World Quest zu machen macht halt einen Bosskill dass uns bei dem Boss irgendwas looten lasst uns an irgendeiner Stelle die in die man reingehen kann nach dem Boss gekillt wurde oder trash geklärt wurde dass es irgendwas aufsammeln und so irgendwas was man auch in Ruhe machen kann wenn das Dungeon schon vorbei ist zur Not alles cool was die Logs von Highland angeht habe ich hier mal was sinnvolles was mit den Logs anfangen kann **WoW** alle leiser vom komm das tool wäre ja sogar eventuell mal ein eigenes thema im BMZ wert ja also solche tools mache ich meist nicht im BMZ sondern dann wenn es gut ist er in einem guide aber ja ich weiß dass du meinst ich finde es überaus hilfreich bei verbessern seiner heilfähigkeit ich glaube ich habe mir das für die dies angeguckt und war mäßig überzeugt davon bei die dies jetzt einfach weil es bei die dies bestimmte dinge hat die man machen muss und die so dann unter unter so die feinheiten der damage per second (**DPS**) mechanik zählen zum beispiel beim bmjäger beim bmjäger denkt jeder du drückst jede fähigkeit die gerade ready ist und du hast nicht viel zu tun was grundsätzlich auch stimmt aber es gibt ein paar feinheiten paar feinheiten wann man eine ability delayed oder welche welche fähigkeit ready sein sollte bevor man irgendeinen cooldown sieht das sind so ein paar kleinigkeiten und die werden in so einem tool dann aufgeführt dann gibt es dann sieben oder acht kleinigkeiten wo man darauf achten muss war dieser buff aktiv wenn ich den gezogen habe und so weiter und sofort und die kann man entweder super spielen oder schlecht spielen und wenn man die schlecht spielt kriegt man halt so eine analyse wo steht das hast du komplett falsch gemacht das hast du komplett falsch gemacht das hast du komplett falsch gemacht und mich interessiert halt dabei wenn ich so eine übersicht bekomme kriege ich etwas was eine hohe aussagekraft hat und deswegen habe ich mir die mühe gemacht mal zu stimmen wie verhält sich der **DPS** beim bmjäger wenn ich das komplett ignoriere beiglichen mit ich mache es optimal und bei meinem damaligen equipment war das ein **DPS** unterschied von 0,3 prozent das ist nicht

null das ist klar aber es ist irre wenig es ist so wenig dass man sich fragen muss wenn ich als normalsterblicher versuche diese ganzen sachen richtig zu machen mache ich dabei nicht so viele fehler das a der DPS sinkt und nicht steigt und b verliere ich dadurch nicht so viel aufmerksamkeit für den encounter dass ich irgendeinen counter relevanten fehler mache und damit hat sich das für mich gegessen damit habe ich mir gesagt gut diese mechaniken werde ich nicht versuchen zu optimieren weil die mir so wenig nutzen bringen dass ich damit lebe sie nicht richtig zu spielen und den rest dafür besser hinbekommen zu können und ich weiß halt nicht wie das bei den bei analyzer für heiler ist ich kann mich dran erinnern mal drauf geguckt zu haben und da machte das einen sehr sehr soliden eindruck da wurden halt so dinge abgefragt also jetzt mal so die grund die grundidee des heilens zu erklären ist es meistens so dass man ein paar lange cool uns hat hünde beim priester zum beispiel revival bei monk tranquility beim druiden und so weiter und so fort und die setzt man fast immer als reaktion auf boss abilities encounter fähigkeiten encounter phasen ein werden meistens relativ gezielt und nicht reaktiv eingesetzt und dann hat man meistens einiges an cool down abilities mit sehr kurzen cool downs die zum normal zu der normalen heil rotation gehören die man quasi immer benutzt wenn sie vom cool down kommen ein priester wäre das zum beispiel hier in der mitte das symbol das prayer of mending gebet der besserung glaube ich auf deutsch und dann so so eine mischform aus beiden hier diese beiden skills die beiden holy words die man eigentlich auch nahezu auf cool down nutzt allerdings dann nicht wenn sie praktisch komplett im overheat landen würden und das geht dann so weit runter bis man am ende nur noch ein philospäler oder mehrere philospäler hat filler werden beim holy priest halt je nach equipment und je nach art der heilung in erster linie aber sind sie denn hier mal ich mache mal kurz die dia show aus während unter anderem gebet der heilung prayer of healing gruppen oder Raid weiter heilung dann wenn man es geskillt hätte und das machen viele mit dem set bonus wo habe ich es das ist prätisch blöd weinen hier das hat mit dem set bonus zu tun oder halt flasche hier und deswegen kann so ein tool dann sagen ein skill den du zum beispiel immer auf cooldown (CD) halten willst gerade wenn du als holy priest

dieses talent gewählt hast ist prayer of healing prayer of mending das hat bei mir einen cool down von das mal kurz gucken knapp unter acht sekunden wenn ich also sehe dass ein priester das nicht etwa alle acht sekunden benutzt hat sondern nur alle 15 oder alle 14 dann weiß ich das ist ein grober fehler das ding ist so stark und so effizient und zudem noch ein smart heal dass das als grober fehler anzusehen ist und da hat das als ich mir einmal angeguckt haben in sech ein recht guten eindruck gemacht also was von den dinge die quasi in die rotation eines heilers gehören ist vernünftig benutzt worden ich weiß allerdings nicht wie das für andere abilities aussieht weil bei so was wie den beiden holy wöchsen bei den heiligen wortel ist bestimmt oder so sieht schon ein bisschen anders aus die möchte man zwar sehr sehr viel benutzen weil man auch baff davon bekommt aber die sind halt auch so stark dass man sie nicht einfach nur benutzt um mal ein bisschen mana zu sparen zumindest nicht bei jedem encounter uneingeschränkt ich kann mich dran erinnern gerade dieses das ist für das ist ein einzelziel also für ein einzelziel eine heilung das linke hier bei graben mythic gab es die barf der hieß glaube ich flame lick oder so der hat sehr viel schaden gemacht und da war es meine hauptaufgabe und der grund warum ich als heiler in diesem welt quasi mitgenommen wurde statt eines schammis oder so dass die weltheitung gesagt hat der spell ist so stark der hilft uns extrem in dieser situation den spieler so schnell und so so gut hoch zu heilen dass wesentlich weniger risiko besteht dass er stirbt und dann wäre das eben etwas was möglicherweise im tool fälschlicherweise anzeigt das sagt du hättest das viel öfter benutzen können aber die strategie hat es nicht hergegeben deswegen ihr könnt euer feedback geben wie gut dieses analyser tool für heiler allgemein ist was ihr für erfahrungen damit gemacht habt ist das ok ist das komplett nicht zu gebrauchen ich glaube eine sache die es auch anzeigt und das habe ich da mich noch gar nicht darüber gesprochen ist glaube ich wie sich andere heiler verhalten haben die top haps logs haben also welche spell kombinationen die hatten welche da abtrennt die hatten und so weiter und so fort und das ist dann natürlich schon was wo ich glaube wo das könnte doch noch besser sein als als erwartet denn das ist ja dann ein ein naja ein quasi verlässlicher wert wenn ich weiß die heiler die effektiv geheilt haben

in diesem encounter haben das so und so gemacht ist das ja mehr wert als zu sagen du hattest so und so viel prozent deiner cool downs x oder y genutzt also gibt feedback was ihr davon haltet ich too long; didn't read (TLDR) version ist ich habe gehört dass das für heiler relativ gut sein soll es hat auf jeden fall einen brauchbaren eindruck gemacht brauchbarer eindruck als viele andere analysen tools ich weiß allerdings nicht ob es ob es dann so gut ist ich finde es völlig in ordnung den anspruch zu haben mit leuten zu reden die sich eben gerne in einer gruppe befindet ihr sollt was achtet es geht um verzauberung das wird aus dem satz im moment noch nicht klar allerdings finde ich sollte man gruppen die es nicht tun nicht unbedingt direkt schlecht reden ich will haben glaube ich niemanden schlecht gerät wir haben jetzt eher gesagt man sollte die möglicherweise meiden ich als ich meinen twink hochgezogen habe bin ich auch einen normal gegangen ohne verzauberungen hatte frisch item level sieben neunerdzehn zwanzig und verargut es equipped die schatz gaben mir zwei bis drei items die einen leeren sockeplatz hatten und ich handel nicht viel immer ha dafür habe ich nicht genug nerf für viel gefahr habe ich nicht unbedingt die zeit ich könnte mir das gold kaufen 20 euro aber auch da bin ich nicht sehr flüssig alles in allem liegt auf meinem charakter insgesamt ein gold betrag von 20k vielleicht 30k ich denke in dem fall ist es verzeihlich dass ich das gold spare für ein item mit dem ich mir sicher bin dass ich es eine weile länger trage als mit den zweihundertstärke gem zu holen und dann nah an der pleite zu sein wie gesagt ich sage nicht dass man solche rates nicht verlassen sollte wenn man den anspruch hat ich kläre nur warum ich ihn nicht habe bzw haben kann aber das haben wir auch gesagt dass es durchaus ausnahmesituationen gibt wo du vielleicht auch ein bestimmtes item nur hast du hast irgendwie ansonsten richtig gutes equipment aber ein keine ahnung der nalskette ist halt noch 875 oder so und hat ein sockel und du dir halt denkst na gut wenn ich einen tag lang die agus quests mache selbst wenn ich keinen dropplack habe kaufe ich mir eine halskette die mit sicherheit ein upgrade ist oder damit mit an sich ganz wahrscheinlichkeit ein upgrade ist und dann hat es keinen sinn mehr gemacht diesen sockel zu füllen auf der anderen seite muss man sagen ich habe hier den erfahrungswert jetzt von 12 trinks man kriegt ungefähr das kann ich

mittlerweile ziemlich genau sagen weil ich die komplette statistik für den mot für über einen monat von 12 trinks habe man kriegt ungefähr 5000 gold pro tag an missionen mit einer oder holen und jetzt musst du dich fragen wenn ich jetzt eine mission machen würde einmal am tag die mir alle verzauberung und sockel geben würde fürs equipment jeden tag jeden tag habe ich eine mission die sagt alle verzauberung und sockel würdest du dann auch noch ablehnen die zu benutzen er nicht oder also ja es gibt vielleicht manchmal je nach server eine verzauberung die sehr teuer ist und dann sage ich ok wenn die jetzt wenn du eine verzauberung hast die 5k kostet oder so dann lass die weg aber weil es gibt gems die kosten 80 gold 80 gold das ist wirklich gar nichts heutzutage also selbst mit den order hall missionen ist das wie viel ein ein es ist mehr als 100 2 prozent oder so ungefähr also da muss man sich fragen muss ich dann an der stelle unbedingt auch noch sparen also ja es gibt bestimmt ausländer der fall ist aber auf der anderen seite wenn dein Raid so aufgebaut ist dass es für die mehrheit der spieler keinen sinn macht sein equipment zu verzaubern und zu sockeln weil das equipment so schlecht ist dass es sich nicht lohnt stellt sich die frage hast du den richtigen anspruch an das equipment dieses rates im moment würde ich halt sagen ich habe 39 trott in normal oder und 39 agier das lohnt sich durchaus jetzt schon mal zu verzaubern wenn man also sagt mindestens anforderungen ist 39 gibt bestimmt auch da die eine oder andere ausnahme aber im großen und ganzen wird mir das jetzt in den meisten fällen glaube ich nicht wehtun so 930 equipment zu verzaubern bei einem charakter mit dem ich reden gehen möchte denn das ist ja der anspruch glaube ich wenn die wenn das charaktere sind mit denen man nicht reden gehen möchte sondern nur equipment leechen das ist die einzige andere sinnvolle alternativ oder oder es schiebt ins lichen dann sind das ist das auch wiederum ein punkt warum ich sage oder wo ich dann sagen würde er gut aber mit denen möchte ich dann vielleicht auch nicht in einem Raid mit spielern die eigentlich nicht reden wollen sondern vielleicht nur ein achievement oder sonst was haben wollen also um zusammenzufassen ja es gibt bestimmt ausnahmen wo das total viel sinn macht sachen nicht zu verzaubern aber wenn ich einen kompletten Raid habe der so equipped ist dass ich verzaubern nicht lohnt oder die leute einfach kein

interesse daran haben das zu tun weil es gold kostet dann suche ich persönlich mir lieber einen anderen Raid in den meisten fällen oder würde auch den anderen spielern empfehlen sich eher einen anderen Raid zu suchen als diesen so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr beglückt mich weiterhin mit vielen anmerkungen anregungen fragen und themen vorschlagen damit ich weiter themen für die BMZ reihe habe sage im voraus dankeschön dafür und tschüss bis morgen wenn ihr möchtet

#258: Skill/Wertesystem, Handelschannel, Verdorrten-Szenariol

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 258 und den Themen Skill bzw. Wertesystem, Handels Channel und Verdorrten Szenario. FireRuneDragon schreibt Hey Barlow, was würdest du generell am Skill oder und Wertesystem von World of Warcraft (WoW) ändern oder findest du es aktuell fast optimal für das Spiel? Meinst du wir brauchen überhaupt noch Skill Trees oder würde es nicht reichen, wenn man das nur noch als Auswahlmenü nimmt, in dem man festlegt, welche Rolle man übernimmt bzw. welchen Stil bzw. Speck man aktuell spielen will. Was würdest du davon halten, wenn man generell Skillpunkte verwendet, die aktiv etwas an Kernskill ändern, dass sich Spielweisen unterschiedlich anfühlen, je nachdem welchen Skillpunkt man auswählt. Würden dir mehr Experimente wie damals Vashier gefallen, also Gebiete, die sich aufgrund von Mechaniken anders spielen, oh ist eine völlig andere Frage, aber ok, als die normalen Gebiete. Ich denke da als Beispiel an ein Gebiet, in dem man vielleicht eher Luftkampf betreibt, also ein Gebiet, was primär in der Luft spielt. Natürlich gibt es noch andere Beispiele, die Boden-Mounts oder Booten. Machen wir erstmal die letztere, weil die kürzer ist. Mir ist es lieber bei etwas zu bleiben, wovon ich weiß, dass es grundsätzlich gut funktioniert. Vashier war halt so ein Unterwassergebiet,

das halbwegs gut funktioniert hat, dass es aber auch bei vielen Spielern nicht wirklich gut angekommen ist. Ich glaube wir brauchen keine wirklich extremen Experimente, was die Zonen betrifft. Wir müssen irgendwie keine fünfte Dimension erfinden, oder ne, wie viel haben wir denn, drei oder die vierte Zeit, egal. Wir müssen keine neuen Dimensionen erfinden oder sonst irgendwie was. Ich glaube wir sind ganz gut bedient mit dem, was wir haben. Vielleicht täusche ich mich auch und vielleicht gibt es irgendwann eine Art und Weise von Gebiet, die so cool und anders ist, dass ich sage, oh **WoW**, da haben wir tatsächlich immer alle drauf gewartet. Und das hat **WoW** gefehlt. Im Moment fällt mir aber nichts an der Richtung ein. So und jetzt kommen wir zu dem Skill- und Wertesystem. Zunächst mal die Werte. Die sind, hm, ist immer so ein bisschen schwierig. Also es gibt so ein paar Dinge bei den Werten, wo ich das Gefühl habe, die sind grundsätzlich mehr oder minder durchdacht. Heist erhöht halt die Cast-Geschwindigkeit. Das hat einen ordentlichen Einfluss darauf, wie sich eine Klasse spielt. Und das senkt auch die Cooldowns von Kern-Abilities. Zum Beispiel beim Priest, den ich sehr gerne spiele, ist halt das Gebet der Besserung, hat normalerweise 12 Sekunden. Bei mir hat es jetzt mit dem Heist Wert, den ich habe, 8. Das ändert schon einiges in dem, wie sich das Ganze anfühlt. Crit ändert eigentlich nicht so viel, außer dass es ein bisschen Varianz reinbringt und damit im Player versus Environment (PvP) zumindest eine große Bedeutung hatte. Ob eine Hard-Hittende-Ability critet oder nicht, kann oft den Unterschied machen zwischen Kill oder Nicht-Kill. Im PvE ist das nicht der Fall. Also im PvE spielt das auf, keine Ahnung, x Milliarden Boss-HP keine große Rolle, ob du critest oder nicht. Das sorgt nur für kleinere Schwankungen im damage per second (DPS) meistens von einer einzelnen Person, der halt, wenn er in einem kurzen Kampf vor allen Dingen ein bisschen Crit-Luck oder Nicht-Luck hat, entsprechend mehr oder weniger Schaden macht. Mit der Einschränkung, dass es auch da wieder die Möglichkeit gibt, dass ein einzelner Spieler Abilities hat, die sehr hart hitten können, wenn die dann eben critten, mit einem langen Cooldown oder nicht critten, ist der Unterschied relativ groß. Die Hauptbedeutung, die Crit zukommt, glaube ich, beim normalen Spielen, ist, dass es manche Abilities gibt, die halt von Crits

sprochen. Das ist halt irgendwie im Falle eines kritischen Treffers passiert das und das. Aber da musst du halt sagen, dafür braucht man eigentlich nicht Crit. Dafür kannst du auch sagen, ja, in 30 Prozent der Fälle oder in 40 oder in 25 Prozent der Fälle passiert das und das. Dann haben wir Versatility. Versatility unterscheidet sich halt nicht viel von der Main-Stat, außer dass es eine kleine Defensivkomponente hat. Und das ist wohl auch der springende Punkt, irgendwas reinzunehmen, was Offensiv- und Defensivkomponente hat, weil es vielleicht einem die Möglichkeit gibt zu sagen, ja, wir haben noch ein bisschen, man sammelt so ein bisschen Defensivgear oder so. Dann haben wir Mastery, die sehr, sehr unterschiedlich ist. In manchen Fällen ist die einfach nur eine Verbesserung von dem, was du ohnehin tust, um irgendwas zu ändern. Einer von euch merkte zurecht an, dass die beim Windwalker-Mönch die Spielweise ändert und zwar doch signifikant. Nämlich dafür sorgt, dass wenn du eine Ability zweimal hintereinander ausführst, du einen stackenden Buff verlierst oder umgekehrt, wenn du es nicht tust, einen stackenden Damage-Buff bekommst. Und das ändert die Spielweise schon extrem. Das ist so durchwachsen für mich. Es gibt halt Masteries, wo ich mir denke, die braucht man eigentlich nicht spielerisch und andere, wo ich mir denke, das ist eigentlich eine ganz kreative Idee. Und dann kommen die Terziestats, die eigentlich viel interessanter wären, wären sie nicht einfach nur zufällig irgendwo drauf, was sich für mich ziemlich bescheuert macht. Ja, ich weiß, wenn man es irgendwie auf die Spitze treiben will, dann sammelt man sich so ein bisschen Speed-Equipment, vielleicht wenn man Farmen möchte, ein bisschen Leech-Equipment, wenn man irgendwelchen Kram soloen möchte. Aber ich bin mir nicht ganz sicher, ob es da vielleicht eine bessere Möglichkeit gegeben hätte, das zu implementieren. Dass man vielleicht auf bestimmten Slots so was ähnliches hat wie eine Verzauberung, nur dann eben, dass die eine Terziestat gibt. Dass man halt sagen kann, keine Ahnung, ich schmiede jetzt drei Items auf Avoidance oder auf Leech oder so. Ich weiß es nicht. Diese sehr zufällige Natur ist im Moment noch nicht das, was mir so extrem gefällt. Also ich habe da noch wenig Nutzen für mich erkannt außer in extremen Nischensituationen. Wir fallen aber auch keine wirklich viel besseren ein, die wir jetzt haben müssten oder

nicht. Also ja, es gab noch Hit und Expertise und es gab noch etwas anderes, es gab noch etliche, es gab auch Multistrike und so. Wo ich grundsätzlich ganz froh bin, dass die meisten davon weg sind, weil sie auch wenig Produktives getan haben. Die haben halt nur sich zu Equipment verkompliziert, weil du dann drei verschiedene Hard und Soft Caps hattest. Du hattest einen Hit Cap, du hattest einen Dual-Wield-Hit Cap, du hattest einen Spell-Hit Cap. Alles unterschiedliche Dinge, die zum Beispiel für den Shoken interessant waren. Weil Gifte waren Spells, die brauchten Spell-Hit Cap, glaube ich zumindest. Oder wurden die dann geändert in Melee, ich weiß es nicht. Und dann gab es noch theoretisch auch einen Crit Cap, also einen Maximum Crit Wert, den man haben konnte. Weil nach der alten Mechanik, die ist glaube ich heute nicht mehr so, ohne ausreichend Hit, Crits vom Hit-Table geschoben werden konnten. Eine ganz wirre Logik und Mechanik, aber ich weiß in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) war ich mal in der Situation, dass ich Hit brauchte, um mehr Critten zu können. Also so ganz absurde Dinge, die so wenig intuitiv sind, dass man besser bedient ist, sie einfach rauszulassen, weil sie so wenig Mehrwert bieten. Aber im Zweifelsfalle dafür sorgen, dass man irgendwas anzieht, was eigentlich toll sein müsste und eine super Verbesserung es aber nicht ist, ohne dass man sich drei Tools und Kalkulatoren runter lädt, um herauszufinden, ob das wirklich der Fall ist. So zum Skillssystem. Ich finde die Grundidee im Moment relativ gut, dass man fast immer in den einzelnen Reihen Dinge hat, die entweder halt passiv sind, was irgendwas zumindest insofern bufft, dass zum Beispiel Spells ihre Reihenfolge in der Wichtigkeit ein bisschen ändern oder aber aktive Abilities sind und dass sie gemischt sind. Das ist welche gibt, die für das eine ist vielleicht für Area of Effect ([AoE](#))-Damage gut, das andere ist für Single Target Damage gut, dann hast du welche, die die Mobilität erhöhen, dann hast du eine Reihe mit CCs und so weiter und so fort. Im Groben und Ganzen finde ich sind das gute Ideen. Das Problem ist halt immer das Balancing. Also es gibt ja oft Situationen, in denen eine Ability so gut ist, dass man sie uneingeschränkt für alles benutzt, ob für Single Target, für Multi Target, ob man defensiv oder offensiv spielt, man benutzt das Ding immer, weil die anderen so konkurrenzlos schlecht sind und das ist

der eigentlich schwierige Teil. Aber mir ist das persönlich tausendmal lieber als das, was wir grundsätzlich im Prinzip ein bisschen in den Artefakten wieder bekommen haben früher. Der alte Skilltree war so bedeutungslose Skillpunkte, die etwas erhöhen, was genauso gut Baseline sein könnte. Also, ob ich jetzt 5 Prozent Crit mir über 5 einzelne Füllerpunkte hole, ändert für mich nichts. Stattdessen kann ich die 5 Punkte auch Baseline haben. Das ist keine große Entscheidung, denn das ist halt irgendwie so, man guckt sich halt an, entweder gibt es überhaupt nichts, was eine Alternative ist und es gibt sowieso nur ein Tier, in das man Punkte investieren kann, was natürlich auch in der Vergangenheit regelmäßig der Fall war, oder aber es macht halt keinen Unterschied. Und solche Sachen sollten generell nicht unbedingt, finde ich, in Skilltrees drin sein. Es ist schwer, sich kreative Sachen zu überlegen, aber grundsätzlich glaube ich, ist das eigentlich relativ gut gelungen. Wer weiß, vielleicht gibt es ein paar von den älteren Sachen, die nicht mehr im Spiel sind, die man wieder reinbringen könnte, keine Ahnung. Hey Barlow, ich versuche seit längerer Zeit 880er Epic-Items für Transmog zu verkaufen. Das läuft mal mehr, mal weniger gut. Die Craft-Baren für Transmog? Okay. Im Schnitt gehen da pro Woche eins weg für 5-8k Gold. Ich poste das ab und zu im Handelsschert. Ich ernte mit jedem Post hemisch und unsinnige Kommentare, dass ich mir das in den Hintern schieben kann und nie verkauft bekomme. Das ist eine Art, teilweise entwickelt sich da ein intensiver Spam daraus, der den Nutzen des Chats unmöglich macht. Beteilige mich da nicht dran, wenn du das jetzt denkst, aber langsam habe ich Wut und kein Bock mehr, die Dinger zu traden. Wie gesagt, es verkauft sich, ich werde nicht reich, aber es bespaßt mich irgendwie. Ich habe auch immer nette Chats mit den Käufern und so. Was meinst du, wie soll ich damit umgehen? Ich habe echt Frust langsam, besonders bin ich auch langsam semi-bekannt und die Leute springen voll auf meine Verkaufspost an. Aber wenn du eins pro Woche verkaufst, dann ist das jetzt nicht das, was ich unter Vollanspringen verstehe. Ich halte das eigentlich immer so. Wenn ich irgendwas ins Auktionshaus (AH) setze, besteht keine Notwendigkeit es im Trade Chat zu annoncieren, weil wenn man es kaufen will, kommt man ins AH und kauft es dort. Punkt. Ich finde es überflüssig, wenn Leute ein

Gegenstand ins AH setzen, dann noch mal im Trade Chat zu schreiben, jetzt im AH. Wenn ich im AH bin, sehe ich das. Du musst das dann nicht in den Trade Chat schreiben. Wenn das Gegenstände sind, die so selten sind, dass man sich denkt, wenn ich das jetzt nicht in den Trade Chat schreibe, springt ein potenzieller Käufer ab. Aber findet das ein potenzieller Käufer nicht, weil er vielleicht nur alle paar Wochen danach sucht. So ganz seltene Transmox zum Beispiel oder Glorious oder Tebu oder so ein Kram halt. Oder Gunsale. Also alles, was extrem selten ist. Wo ich das Gefühl habe, da suchen manche Leute vielleicht nur einmal pro Expansion nach. Dann würde ich es annonciieren im Trade Chat, weil du vielleicht sogar noch eine Möglichkeit hast, so einen besseren Preis zu kriegen. Aber für so aller Welts Zeug, ich sage mal so, wenn das jeder machen würde, dann wäre der Trade Chat noch unnutzbarer als er ohnehin ist. Auf der anderen Seite ist der Trade Chat sowieso so müllig und so spamme ich, dass ich ihn immer ausschalte. Weil da ja nur Gruppensuche drin ist, die nichts mit Trade zu tun hat. Und die wenigen Trades, die da drin sind, interessieren mich meistens nicht. Und der Rest ist Gildensuche. Also da habe ich den sowieso immer aus. Moin, wie findest du das Minigame mit den Verdorten in Surama? Ich nehme an, du meinst das Szenario, ne? Ich persönlich mache es viel zu selten, merke aber, wie es mir jedes Mal viel Spaß macht und ich den Fortschritt sehr positiv erlebe. Also so diese Idee, das am Anfang einmal zu machen, bis man alles daraus hat, was man braucht, oder sogar im Idealfall, deshalb da immer Cleared zu dem Zeitpunkt, wo man noch den Ruf in Surama braucht, war an sich eine gute Idee. War halt nur je nach Klasse total scheiße. Als Tank ist das der ultra mega easy Mode, weil du alles zusammenziehst und einfach wegkleafst mit Cooldowns. Du hast meistens als Tank 10 Millionen Interrupts und Damage sowieso, du hast ein Taunt, du hast crowd control (CC). Als damage dealer (DD) ähnlich wie ein Tank, nur dass man sich bei den Pullgrößen und bei den Gegnern ein bisschen vorsehen muss, weil man doch zum Teil Überlebensprobleme bekommen kann, je nachdem was man sich da so zumutet. Und als Heiler der absolute Oberkrampf. Und ich fand das so lustig, als die Heiler gesagt haben, also wir können da ja sowieso schon nichts Produktives tun. Als Heiler hast du lange nicht immer einen Kick, als Priest

zum Beispiel hast du keinen Silence oder Kick, der eigentlich essenziell wäre. Du hast oft nur dann CCs, wenn du sie explizit skillsst und dann auch nur einen oder mit Glück irgendwie zwei, irgendwie auch mit einem ganz langen cooldown (CD). Du hast ultra beschissenen Damage und deine Heilung wirkt nicht und dann sagst du, wäre wenigstens schön, wenn man die Viecher heilen könnte, auf die man da aufpassen muss und dann regen sie euch und sagen, das wäre völlig unfair. Also ein Konzept, was jetzt völlig unfair zugunsten von Klassen ist, die es ohnehin schon leicht beim Questen haben und Specs, wäre unfair, wenn die Kack-Quest-Klasse wenigstens einen riesengroßen Nachteil ausbügeln konnte. Das fand ich so schlimm daran. Also grundsätzlich fand ich die Idee gut, aber alter Vater war das ein Krampf als Heiler am Anfang. Vor allem, wenn du noch nicht so gutes Equipment hattest, damit irgendwie 840er, 850er Equipment zu versuchen durchzukommen. Ich hab das irgendwie, keine Ahnung, drei, viermal versucht, als die World-Quest ab war und dann nie wieder. Dann hab ich den Paladin irgendwann gespielt, auf Paladin rerollt, bin da durchgepflügt und hab's glaube ich nach dem zweiten Versuch geklärt, weil es halt so, so ultra trivial und easy war mit dem Tank, verglichen vorher. Die Idee finde ich gut. Ich fänd's schön, wenn sowas wiederkommen würde, aber Himmels Willen, Leute, macht ein vernünftiges Balancing davon. Und ja, dazu gehört, dass man's auch in seiner Main-Spec spielen kann. Soweit sollten wir mittlerweile dann schon sein. Ja, das dazu. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich freue mich auf viele Themenvorschläge und Anregungen und Fragen. Und denkt bitte daran... Ach, jetzt hab ich überhaupt nicht dran gedacht. Ich wollte eigentlich heute mal damit anfangen, die letzte Frage von Rdatov, die Namen immer vorzulesen. Ich dachte, ich werde es bestimmt in Zukunft auch immer vergessen. Aber wenn ihr möchtet, gibt's die aktuellen Folgen, das mach ich jetzt, ab jetzt immer, der BMZ auch als Podcast. Link findet ihr unter der Videobeschreibung. Wenn ihr das Ganze also lieber als Podcast haben möchtet, als als Video, dann ist das ab jetzt von mir gepflegt, hoffentlich täglich aktuell. Wenn nicht, dürft ihr mir auf die Finger hauen. Macht es gut und tschüss, euer Onkel Barlow.

#259: Legion Fazit #1/2 Quests/Lore Ordenshallen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 259 und dem heiß ersehnten oder auch nicht liegen fazit meinerseits glaube ich an der zeit und vor allen dingen habe ich für dieses wochenende sonst noch keinerlei fragen oder themenvorschläge mehr von euch dann nehme ich eins von mir nämlich was wo ihr mich schon mehrfach gefragt habt und dass das liegen fazit ich habe sind zwei teile aufgeteilt der erste ist so ein bisschen ja so ist so story und allgemeiner inhalt ich habe jetzt mal quests law und ordenshallen genannt und der zweite teil wird sich dann mit spielmechaniken beschäftigen hauptsächlich fangen wir also an quests lore und ordenshallen für mich ist das immer ein bisschen schwierig lore zu beurteilen weil ich einfach definitiv nicht tief genug drin in der so umfangreichen law von world of warcraft bin dass ich sinnvoll beurteilen könnte wie die gesamte lore sich in den rest der world of warcraft law einfügt das können glaube ich müssen andere beurteilen was aber auch nicht so schlimm ist weil das vermutlich sehr sehr subjektiv ist dass man sich fragt ist das eine gute aktion gewesen ist das eine gute aktion ist diese charakterentwicklung jetzt besonders gut oder nicht gut ich habe grundsätzlich ein relativ gutes gefühl gehabt bei dem was ich so erlebt habe das mag daran liegen dass ich mittlerweile ein gesteigertes interesse an der lore

habe nicht zuletzt oder auch und hauptsächlich durch den lore talk dass ich vielleicht auf einige dinge geachtet habe was ist ein cooles gefühl wie zb dass auf agus das triumvirat und die die charaktere die man schon seit langem kennt in cutscenes zu sehen die eine hohe bedeutung eigentlich für die die heutige world of warcraft welt haben oder ja wenn wir jetzt in surama unterwegs sind und die die crack elfen dort kennenlernen über die wir auch im lore talk neuglich geredet haben und so es ist schon also hat sich in einigen teilen gut angefühlt in manchen teilen kann ich verstehen dass ich bestimmte elemente gerade die gegateten inhaltlichen elemente ein bisschen komisch angefühlt haben dass man also so eine questreihe macht wo man das gefühl hat die geht jetzt auf eine sehr merkwürdige art und weise weiter ich kann jetzt einmal pro woche eine quest machen und die quest ist dann wieder ich soll katka 1000 schritte bringen oder 2499 oder was der teufel wie viel so liebevoll zum beispiel surama kampagne für mich auf als jemanden der beim questen nicht den massivsten wert auf lore legt so liebevoll diese kampagne trotzdem war und auf mich wirkte so halbherzig wirkte dann die die broken shore kampagne als sie freigeschaltet war also da muss man sich halt fragen also braucht das überhaupt diese art von kampagne oder schaltet man einfach eine handvoll world quests dort frei und lässt die leute spielen was ja auch nicht das schlimmste ist du gibst den halten setting sagt hier gibt es viele dämonen und so weiter und so fort da müsst ihr mal besonders helfen und gut ist world quests sind eine neuerung und eine erfindung die ich insgesamt großartig finde und das sage ich als jemand der nicht gerne questet eigentlich nicht gerne questet eigentlich gerne levelt und trotzdem habe ich mehr charaktere als je zuvor auf max level gebracht die geben einem die möglichkeit immer was mehr oder weniger sinnvolles zu tun ohne dabei so stark zu sein dass sie für irgendwas notwendig werden ja eine zeit lang gab es die phase dass die artefakt power leuten so wichtig erschienen dass sie dafür die world quests machen wollten das ist eine frage des tunings von artefakt power und keine frage von world quests und ansonsten haben die sich so eingerei dass es weniger effizient war als gezielt irgendwas zu farmen wenn es darum ging also zum grinden haben die sich nicht gelohnt was auch insofern gut ist dass sie sich dann nicht als pflicht anfühlen sie zu machen aber

zum zeit tot schlagen waren sie ganz gut geeignet und zum zwischendurch mal machen ich persönlich bin jetzt kein großer freund der dungeon world quests gewesen vor allen ding dadurch nicht dass das haben wir einem anderen BMZ mal gesprochen dass sie oft nicht in einklang damit stehen das dann schon ganz normal zu spielen da hätte ich doch schöner gefunden wenn man einfach gesagt hätte eine dungeon world quest bedeutet dieses dungeon zu machen punkt aber naja das ist vermutlich geschmackssache und vielleicht wollte blizzard einfach ein bisschen kreativ sein ich weiß es nicht kann nur von mir sagen dass ich nie wirklich versucht habe gezielt dungeon world quests zu machen ich habe sie dann mitgenommen wenn ich andere quests dort hatte eine sache die auch in der form neu war war diese strenge verbinden von berufen mit in game inhalten dass du also fast kein beruf leveln konntest ohne quest zu machen solo quest zu machen gruppen quest zu machen Raid quest zu machen je nach dem was es war ich weiß ich aufs pflicht Raid quest gab es gab tropf oder rezepte den rates gedroppt sind wenn mich alles täuscht das fand ich grundsätzlich sehr gut das war für mich eine sehr sehr gute idee einfach aus dem grund weil es berufen bisschen mehr wertigkeit gibt es ist halt nicht mehr so leicht auf einem twink einfach nur täglich auf den knopf zu drücken und nach drei wochen alle rezepte zu haben die main hat sondern es fühlt sich ein bisschen besser an seinen main charakter zu spielen und auf dem die rezepte zu sammeln alles zusammenzukriegen mit der einschränkung dass ich ein main rezept als ich noch schneller mit dem priester war nicht hatte und das war halt das für das man mit battleground (BG) gewinnen musste aber das ist auch die einzige einschränkung fand ich war eine ganz gute idee und jetzt kommen wir zu etwas von dem ich glaube dass ich das gnadenlos bis relativ kurz vor ende der expansion nicht zu würdigen gewusst haben das sind ordenshallen wir müssen auch da nochmal trennen zwischen dem ab teil der ordenshalle und demission und der ordenshalle selber als quest hab als quest line und als naja als versammlungspunkt von spielern deiner klasse wobei ich jetzt finde das hat für mich keine große rolle gespielt also ich habe jetzt nie irgendwie das gefühl gehabt dass ich da mit den spielern meiner klasse irgendwie extrem viel zu tun gehabt hätte außer dass wir am gleichen ort stehen und irgendwelche

knöpfchen drücken aber die art und weise wie diese klassenkampagne ins spiel eingebunden war wie einzigartige dinge man machen konnte musste die auch mit der klasse zu tun hatten die einen zum teil in andere klassenhallen geführt haben die einem karaktere aus der aus der der lore nahe gebracht haben und sei es nur dass ganz ganz viele berühmte karaktere aus der lore halt folgen eine ordenshalle in der order hall in der ordenshalle sind und nicht zuletzt dass die sein und wie die die diese dinge angelegt sind mein liebling also meine Lieblingsorder hall in sachen nutzbarkeit ist die vom priester weil einfach du hast einfach einen großen raum wo du im kreis laufen kannst und mit allem interagieren womit du interagieren musst ich glaube meine am wenigsten liebe waren so war lock und schami die sahen auch nicht so schön aus beim Paladin hat mich wahnsinnig gemacht dass keiner von den teppichen in dieser order hall gerade liegt geht da mal durch so mit der kamera nicht so mal dreht mal die kamera irgendwie nach oben und geht da mal durch guckt euch das mal an da liegt kein teppich vernünftig gerade oder parallel aber die die die lore mäßig coolste order hall fand ich die vom schurken mit geheimen eingängen und geheimen ausgängen und irgendwie du musst das password kennen um da rein zu kommen und also ganz ganz toll gemacht wirklich ganz ganz toll gemacht und diesen auffang weiß man glaube ich erst zu schätzen wenn man mehr als ein charakter bewusst levelt weil wenn man nur einen charakter hochlevel des haben wir am anfang so und dann kam halt der Paladin jetzt bringt dazu dann erst mal kriegt man oft gar nicht mit wie viel von dem was man gerade macht einzigartig ist und gar nicht bei den anderen passiert weil es an die eigene order hall gebunden ist und zum zweiten bin ich dann immer in so einem in so einem in so einem levelprozess halt drin und in so einer level denkwiese drin dass ich halt möglichst schnell max level haben will und dinge abhaken möchte dinge fertig gemacht haben möchte erst als ich dann tatsächlich jede andere spec nicht jeder andere spec aber jede andere klasse auch auf 120 110 erstmal 120 kommt vielleicht noch gebracht habe habe ich zu schätzen gelernt welche coolen ideen da zum teil drin sind beim schamanen wo man die elementarfürsten plötzlich in seiner order hall stehen hat und also nicht jede glaube ich hat die die die gleiche qualität oder es ist sehr subjektiv das weiß

ich nicht vielleicht liegt einfach daran aber im großen und ganzen ist das ein element gewesen dass es so in dieser form noch nicht gab und das für mich komplett gelungen ist kommen wir aber auch jetzt in dem teil ein bisschen schon auf den gameplay aspect was die order hall betrifft und das ist halt die mission und das das quasi durch mini game handy application (App) game wie man es möchte da bin ich durchwachsen zufrieden denn die order hallen hatten sehr sehr unterschiedliche trades teilweise die man skillen konnte und es gibt manche dinge bei manchen klassen die so krass gut sind und nützlich sind die andere klasse einfach gar nicht haben als priest zum beispiel habe ich ein dings was ich skillen kann eine eine weiterentwicklung die skillen kann wo ich zum einen ressourcen bekomme wenn ich mit einem bodyguard follower quests mache zum zweiten aber auch dann so ein kleiner brunnen auftaucht den arbeitsauftrag gibt wo ich im prinzip das herstellen kann was mit meatball wenn ihr den kennt aus der kampf Gilde ja bei manchen missionen zurückgebracht wird also so kleine buffs die 20 prozent mehr erfolgchance genau genommen 20 prozent punkte mehr erfolgchance geben bei missionen und von denen ich halt so viele benutzen kann wie follower auf diese mission angesetzt sind einschließlich der herstellbaren follower das ding ist ultra stark gewesen dann die sechs klassen die das glück hatten automatisch missionen abschließen zu können gerade wenn man nicht so viel spielt und hat immer die möglichkeit zumindest eine ressourcen mission automatisch abzuschließen oder aber auch ansonsten welche und nicht missionen world quests abzuschließen das ist halt schon sehr sehr nützlich und manche haben es manche haben es nicht also wenn solche so so krasse dinge reinkommen die so einen hohen einfluss haben hätte ich schon gefunden dass die eher gleichmäßig verteilt sind zwischen den verschiedenen klassen und auch was die follower und ihre fähigkeiten betrifft gibt es halt sehr sehr unterschiedlich starke je nachdem welche klasse man spielt das balancing hat mir nicht so gut gefallen grundsätzlich habe ich nicht nichts dagegen dass es dieses ja wie soll man halt sagen handy game gibt dass man missionen losschickt und ohne wirklich mit denen großartig zu interagieren kommen sie dann irgendwann zurück und bringen irgendwas mit das haben wir schon in borders of jenor gehabt was ich verbessert fand

gegenüber Warlords of Draenor (WoD) war dass man schon den charakter wenigstens ein bisschen gespielt haben muss dafür um das alles freizuschalten man muss also die den charakter hochgelevelt haben muss die ordenshalle freigespielt haben die broken shore im idealfall argus und muss dann noch genügend garnitions ressourcen zu haben um garnitions ressourcen haben um das alles am laufen zu halten das ist nicht ganz so passives einkommen dass es einem quasi nahe legt ein charakter einmal hoch zu leveln und dann immer auf den knopf zu drücken um um etwas dafür zu bekommen ich glaube halt auch dass es ein hoher motivationsfaktor sein kann für die wieder die sehr wenig spielen weil sie halt ohne aufwand dinge bekommen die kleine goodies sind die ein vielleicht mal motivieren einzuloggen man freut sich ein bisschen gold bekommen zu haben bisschen artefakt power als es noch die splitter gab und man dafür equipment bekommen und kaufen konnte da gab es ja auch alle drei tage nicht alle drei tage was gab diese drei tage dauernde mission die sieben und halb tausend splitter gegeben hat und man sein equipment ein bisschen verbessern konnte das war glaube ich grundlegend eine gute idee was mich persönlich extrem gestört hat wiederum war dass die App zum einen erst mal das Auktionshaus (AH) nicht mehr beinhaltet dass das abgeschaltet worden ist ich hoffe das kommt irgendwann wieder weil das auch für viele spieler ein wichtiger punkt war und dass die App einfach nicht ansatzweise ab to date war und man ganz ganz viele schlüsselfunktionen nicht benutzen konnte in der App also zum beispiel konnte man diese plus 20 prozent missionsdinger nicht benutzen in der App dann gibt es so kleine gegenstände mit denen kann man truppen heilen die verwundet sind auch das ist schon essentiell gerade bei den extrem teuren truppen auch das kann man nicht benutzen beziehungsweise es gibt sogar leute die so eine taktik spielen dass sie bestimmte truppen rekrutieren und dann eine andere ordenshallenentwicklung weiter skillen so dass sie die truppen nicht mehr rekrutieren können und dann können sie die nur noch am leben halten durch diese heilung das geht nicht über die App ich glaube das ganze equipment der folger zu ändern dürfte auch nicht über die App gehen zumindest habe ich keine möglichkeit gefunden das zu tun man kann die agustruppen da gibt es ja auch drei verschiedene wenn man durchgequestet hat

nicht rekrutieren über die [App](#) und so weiter und sofort also man stellt halt fest das war zu launch von legion relativ vollständig dieser und ist danach nie mehr so richtig geupdatet worden das finde ich schade weil ich den anspruch dann doch hätte dass man sagt wenn wir so eine [App](#) rausbringen und den leuten das schmackhaft machen wollen und das ist eine super [App](#) also grundsätzlich selbst mit den wenigen funktionen die sie zur zeit hat ist es im moment für mich so jetzt wo ich mehrere charaktere auch hochgelevelt habe dass ich am frühstückstisch sitze meinen kaffee habe die hunde fütterer und mich in die [App](#) einlogge und dort missionen los schicken und so aber da hätte ich mir halt gewünscht dass die auch wirklich auf dem aktuellen patch stand ist und man sich das im vorfeld überlegt weil es ist ja nichts unbekanntes dass blizzard laufe der einer expansion updates bringt des spiels und wenn die essentiell sind für diese [App](#) und das ist ja der fall ne neue truppen zum beispiel dann sollte das sich auch in der in der [App](#) widerspiegeln und man nicht das gefühl haben dass da irgendwas mal vor zwei jahren angestoßen wurde wo dann anschließend features entfernt wurden und dass nicht so ganz das macht oder das kann was es können sollte so das war teil eins des fazits von mir beschrieben als quest law und ordens zahlen vielleicht habe ich irgendwas vergessen vielleicht werde ich je nachdem was euer feedback dazu ist noch weitere teile machen noch einen dritten oder so wo ich noch mal dezidiert auf fragen und anregungen und kommentare eingehen werde ich sage aber trotzdem schon mal danke fürs zuhören und zuschauen denkt dran es gibt die BMZ immer von mir jetzt persönlich gepflegt und hochgeladen als reinen podcast den link findet ihr unter dem youtube video wenn ihr noch nicht ohnehin schon habt in diesem sitz sagt euer onkel Barlow

#260: Legion Fazit #2/2 Gameplay, Artefakte Legendaries

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 260 und dem Legion Fazit Teil 2 von 2 mit den Themen Gameplay vor allen Dingen Artefakte und Legendaries. Ich glaube ich mache noch mal ein Schluss Fazit am Ende mal gucken. Okay also zwei von den Gameplay Schlüsselementen. Ich will jetzt nicht unbedingt auf die einzelnen Klassen eingehen, weil es für mich da jetzt nichts besonderes gab glaube ich zumindest was Legion ausgezeichnet hätte abgesehen von Legendaries und Artefakten in Sachen Gameplay. Vielleicht fällt euch noch irgendwas ein, aber grundsätzlich gibt es halt immer Gameplay Änderungen je nachdem wie man spielt und was man bevorzugt mag man die Sachen und man mag sie nicht. Ich kann von Protpala die sprechen. Der Protpala ist für mich zum Beispiel in Sachen Gameplay eine Riesenverbesserung gewesen zum Protpala vor Legion. Dafür ist der Discipline für mich ein Riesen Rückschritt gewesen, aber das ist halt alles sehr sehr subjektiv. Kommen wir zu den Dingen die vielleicht auch subjektiv sind, aber wo man zumindest deutlicher sagen kann was denn da genau die Änderungen waren und eins davon sind Artefakte. Artefakte sind im Prinzip ja zwei also zwei geteilte Spielmechanik. Zum einen ein Paragonsystem, also ein System in dem man nach Maximum Level noch weiter im Prinzip Level

und damit spielerische Vorteile sammeln kann, allerdings in der Art und Weise die sehr schnell sich einem Punkt nähert wo investierte Zeit quasi keinen Wert mehr hat. Ob man das jetzt mag oder nicht ist eine andere Frage, aber grundsätzlich ist das dieses System. Kommst irgendwann an den Punkt wo du die doppelte Zeit an Spielstunden investieren kannst und vielleicht noch 0,1 Prozent dich verbessert. Das schwierige daran ist immer diese Situation auch wirklich herzustellen, dass jemand der relativ wenig spielt, solide und gut mithalten kann und sich stark fühlt, jemand der sehr viel spielt aber auch wirklich nicht um so vieles mehr bekommt, dass es sich lohnt zu grinden wie ein Irrer und diese Balance halt hinzubekommen. Ich glaube die Splitter hat ganz gut geglückt. Das Ding ist natürlich immer, dass es Leute gibt die sich beschweren. Also selbst wenn man mit einer Stunde 99 Prozent der Kraft der maximalen Kraft des Charakters haben könnte und mit 1000 Stunden 100 Prozent wird es Leute geben die sagen dass das unfair ist. Dass man so einen großen Vorteil davon hätte, weil 1 Prozent die absolute Welt ausmacht und man gezwungen wäre jetzt 1000 Stunden zu spielen wenn man heroic (HC) 7 von 11 Bossen clearen möchte. Also da muss man so ein bisschen teilen zwischen gefühlter Realität und Realität. Ich glaube das ist Blizzard insgesamt sehr gut gelungen. Man kann sich darüber streiten ob die die die die Wegpunkte zwischendurch perfekt waren. Also ich kann mich halt noch an einen ToV erinnern wo das Artifakt auf einem bestimmten Level zu bekommen einen einen Sprung gegeben hat von ungefähr 5 Prozent und dieser Sprung wiederum ist krass. Den erreichen oder nicht erreichen zu können war nicht immer ganz trivial für jeden Spieler und viele haben sich dann abgequält um es zu schaffen gerade in der Mythic Progression andere haben es irgendwie nicht hibekommen also sowas sollte halt nicht passieren. Wenn das sichergestellt ist dass das nicht passiert für mich ist es grundsätzlich ein nettes System. Man hat nicht das Gefühl seine seine in-game Zeit mit etwas zu verschwenden auf seinem Hauptcharakter was einem eigentlich nichts bringt. Kurz um etwas zu machen wo die Zeit besser angelegt wäre etwas anderes zu tun. Ich war kein so ganz riesengroßer Freund dass die Artifakte separat gelevelt werden mussten aus dem einfachen Grund ich finde es schön wenn Leute animiert werden mehrere

Respekt zu spielen. Ein bisschen wurden sie das durch das ein oder andere Achievement und so weiter und so fort aber vom spielerischen war es immer ein Nachteil mehrere Respekt zu spielen. Du musstest deine Artifiktmacht aufteilen auf zwei Artefakte. Du musstest sehr sehr oft deine Relikte aufteilen auf zwei Artefakte. Was nicht immer unbedingt das ist was man haben will es wäre schön gewesen wenn die eine Spekt Relikt Sorte 1 2 3 hat die nächste Spekt 4 5 6 oder auch 4 5 5 wenn es ein doppeltes gibt 2x Holy zum Beispiel beim Holy Priest und so weiter dass man nicht das Gefühl hat mit dem einen dem anderen was wegzunehmen. Und wenn wir bei Artefakten sind muss man halt auch sagen also diesen Neverlight Crucible der ist für mich aus spielerischer Sicht mit das undurchdachtste gewesen was ich seit BC oder so im Spiel gesehen habe vielleicht Viotel K weiß es nicht genau ich müsste jetzt wirklich nachdenken was für Mechaniken in welcher Expansion reingekommen sind und wie gut ich die fand aber das hat halt vorne und hinten aus meiner Sicht nicht gepasst. Ich finde zum Beispiel dass wenn ein Gegenstand in einem Raid droppt dann sollte man sofort wissen ist er jetzt besser als das was ich trage oder nicht kann ich ihn vielleicht handeln oder nicht und das war nicht möglich ich glaube sogar dass das Handeln nicht mehr möglich war wenn man sich nur angucken wollte und das ging nur am Crucible welche möglichen Trades und Skillwege das Ding hat das finde ich also das war komplett misslungen für mich auch dass man immer zu einem bestimmten Ort musste um einmal die Skillpunkte zu verteilen dann wieder aufs Raumschiff um im Crucible die Punkte zu verteilen war für mich persönlich einfach unhandlich und es hat kein spaßelement gehabt also nach Dalaran Supporten in meine Order Hall zu gehen um einmal auf die Mitte dieses Reliktes zu klicken nachdem ich durch die komplette Order Hall gelaufen bin damit es da einen Skillpunkt mehr gibt war für mich kein spaßelement und von daher halt ja hätte man sich schenken können und die Balance Probleme die damit irgendwie einhergehen dass du wieder Blizzard sagt eigentlich immer wenn Gegenstand in einer höheren Schwierigkeit gerade höheren Schwierigkeitsgrad tropft sollte er besser sein vergessen wir mal warforging und halten vor den weil das auf Dauer keine große Rolle spielt aber bei den bei diesen Items ist es halt so dass

960er Item je nachdem was es hat vielleicht als 910er und man weiß nicht mal ob es so ist man muss das dann oft zimmern wenn man das Glück hat dass es eine entsprechende Sim dafür gibt aber ansonsten ist es im Spiel unglaublich schwierig nachzuvollziehen ja nicht mein Fall allgemein diese Artifakt Idee zu haben finde ich jetzt nicht extrem störend es ist halt die Frage möchte man dass es so was wie ein Skill Tree ist also Auswahlmöglichkeiten gibt wenn ich das Ding ausgeskillt habe dass ich EntscheiDungeon treffen muss möchte ich jetzt die goldenen Trade A oder möchte ich goldenen Trade B haben Blizzard hat sich dazu entschieden dass es nicht so ist es macht einen nur einfach universell stärker und irgendwann hat man alle Trades der einzige Entscheidungsweg ist halt wann man welchen Trade haben möchte Geschmackssache also ich glaube mir hätte es in beiden Varianten nicht unbedingt extrem wehgetan hätte ich das Gefühl gehabt dass das Artifakt mir interessante Möglichkeiten bietet das hat es meistens nicht das Artifakt hat halt was ich so oft bei alten Skill Trees kritisiert habe jetzt macht deine Ability 1 Prozent 2 Prozent 3 Prozent 4 Prozent 5 Prozent mehr Schaden jetzt macht diese Ability 2 hier 6 8 Prozent mehr Schaden gab ein paar Sachen wo es mir glaube ich wehtun wird dass die weg sind das waren gerade so Utility Sachen das keine Ahnung was hier Astral Shift glaube ich beim Schamanen dass das so ein Heal beinhaltet und solche Geschichten wenn das nicht wieder kommt dann werde ich bestimmt vermissen wenn ich diese entsprechenden Klassen spiele aber ansonsten war das ok es hat mich nicht besonders aufgeregt dass dieser Teil war nicht das was irgendwie daran nervig war es war eher dass das balancing zwischendurch bei diesem Paragon System und halt die Crucible Geschichte mit den Relikten da drin die hat für mich nicht gut funktioniert und jetzt kommen wir zu dem zum letzten großen Punkt Legendaries auch da habe ich schon häufiger was zu gesagt für mich sind Legendaries glorifizierte Runen oder wie hießen die Dinger nochmal hießen die Runen und heißen sie glaube ich bei Diablo die Dinger die der Inschrift leider bauen kann Glyphen genau also glorifizierte Glyphen die geben einem ziemlich genauen Bonus in etwa wie eine Glyph geben geben würde oder gegeben hat in der Vergangenheit nur dass sie beschissen zu bekommen sind und wozu will die will ich beschissen zu bekommende

Glyphen haben dann habe ich doch lieber vernünftig zu bekommende Glyphen als beschissen zu bekommende Glyphen für mich war immer das Problem daran dass zum einen fühlt sich im Gegenstand nicht legendär an wenn ihn jeder hat daran ist nichts legendäres also du hast ja teilweise mehr legendäre Gegenstände als du gute Trinkets hast und dann also das hätte genauso gut ein grüner Gegenstand sein können der schlecht zu bekommen ist und das hat halt für mich einfach auch nicht funktioniert es war kein gutes System diese Art von Mechaniken da waren ein paar dabei die definitiv reizvoll sind also die Effekte die die Legendaries hatten da gab es richtig coole und ich fand es auch richtig gut dass es Defensive und Utility Legendaries gab Pridus zum Beispiel Pridus ist so der Taschen Disci Priest für den raid oder andere hier legendär ist dass man je nach legendär ist auch sich anpassen konnte auf so Geschichten wie den mage tower da kann vielleicht auch gleich kurz drüber drauf zu sprechen kommen aber die Art und Weise des bekommens war unnötig vor allen Dingen war sie so frustrierend für viele weil man immer überall liest wenn du den spielst dann hier mit den beiden legendär spielst du so und so die sind teilweise gameplay verändern die verändern die Rotationen und die Art und Weise wie man spielt beim hunter zum beispiel diese die Brust beim best master die halt bewirkt dass man einen buff oben halten muss die man über den den focus da oben hält das das verändert die Spielweise diesen buff oben halten muss das ist auch noch eine Priorität auf die man achten muss gab viele legendär ist die die so ein Effekt hatten dass sie die Spielweise verändern und dann bekommst du sie nicht oder halt zufällig irgendwann mal wenn du dann alle hast ja im Laufe der Zeit ist das besser geworden aber warum musste das denn so sein also warum musste das so sein wie es so lange Zeit im Spiel war dass du nicht das Gefühl hast das legendär was du bekommst ist ein Bonus und Top sondern ist nicht zu haben ist Malos ist ein Fehler deiner Klasse ein etwas was das unkomplett macht bis zu dem Punkt dass manche Gilden ihr Roster geändert haben je nachdem wer welches legendär hatte du auf der Bank gesessen hast oder irgendwelche von den ganz harten möchte Gerngruppen die sagten dass du ohne x legendär ist nicht in fünf man hat sie oder Mythic Nullgruppe eingeladen worden bist wenn wir über Gameplay

reden reden wir auch noch über Mythic plus Mythic plus dungeons sind das habe ich oft genug gesagt für mich die größte verbesserung in world of warcraft seit bestehen von world of warcraft das beste was sei in einem patch eingeführt wurde ich persönlich würde mir noch mehr wünschen dass es in richtung verfolgbarer e-sport geht dass man also replays hat die man sich angucken kann und vielleicht auch eine von blizzard gepflegte liste von werder hat das höchste Mythic plus gemacht und die replays wären toll weil man sich auch angucken könnte haben die vielleicht da irgendwo exploited oder so das wäre spannend würde ich persönlich spannend finden aber selbst wenn es das nicht gibt ich finde die spielerisch sehr interessant und sehr reizvoll die sind endgame content und richtig knackiger endgame content je nachdem wie hoch man in der schwierigkeit geht für leute die nicht unbedingt ein Mythic Raid haben oder haben wollen also ganz ganz ganz ganz ganz tolles system und ich bin froh wenn das wieder im spiel sein würde ich glaube sie haben viel verbessert dass die keys nicht mehr depleten können war zum beispiel notwendige und wichtige änderungen dass man nicht mehr für speedruns in niedrigen schwierigkeiten bestraft belohnt wird nicht bestraft belohnt wird war eine wichtige änderung dass es dementsprechend halt mehr loot gibt wenn man höhere schwierigkeit spielt und so ich glaube da wird noch viel getunt werden aber das grundlegende konzept ist sehr sehr gut gelungen und das letzte was mir jetzt noch einfällt auf die schnelle wo ich noch kurz drüber reden möchte weil es mich gerade daran erinnert ist halt die mage tower challenge auch ein konzept was in dieser art relativ neu ist also man kann natürlich sagen es gab auch schon mal schwierige klassenquests die hunterquests die alte erinnert sich vielleicht noch der eine oder andere dran die grundsätzliche idee fand ich gut dass es das gibt die durchführung war ein bisschen durchwachsen weil halt diese diese challenges doch sehr sehr unterschiedlichen schwierigungsgrad hatten also ich habe nicht viele davon gemacht ich habe die vom bm jäger gemacht wo ich glaube ich drei versuche oder vier gebraucht klar mit gutem gier ohne jede frage aber mit ähnlichem gier habe ich die droiden challenge gemacht beim beim tank droiden und die tank Paladin challenge mit ein bisschen schlechteren hier und da liegen halt welten zwischen wirklich komplett welten und das wäre nicht

mal so schlimm wenn man denn das gefühl hätte dass man wirklich etwas lernt was relevant ist für das spielen dieser klasse dass es etwas mit dem tank Paladin zu tun hat hatte ist nicht irgendwie entfernt von dem boss zu stehen frisbees zu werfen und weg zu rennen wenn man gelasert wird um nicht von der plattform gekickt zu werden ist halt ja schön es ist schwer also es dauert halt lange bis man das irgendwie richtig hinkriegt fehlerfrei aber ich hätte mir ein anderes gameplay gewünscht dass er in richtung der wie ist das ding feuerprobe was er mit der ja zum ersten mal gekommen ist also die dinger haben mir grundsätzlich besser gefallen und waren schöner den rollen entsprechend als als das kommen noch kurz zu einem gesamtfazit für mich ist liegen als x pendant absolut gelungen also komplett von von quasi von vorne bis hinten es ist eine relativ moderate lücke am ende entstanden ist es schade dass immer noch diese lücken tatsächlich entstehen oder nicht mehr viel passiert an content und ich merke dass halt auch auf meiner friends liste dass die dann immer leer wird wünschen dass diese lücke noch kürzer ist aber naja das ist vielleicht nicht immer so leicht möglich wenn wir das außer acht lassen denn das ist ja leider gottes wahr seit keine ahnung wie hotel kade leitwarte lk dass die die die übergänge von den expansion sich sehr lang ziehen aber ansonsten hat mir liegen definitiv gefallen und ihr werdet bestimmt wissen wollen wo wir euch liegen einstufen würde in gesamtqualität ich würde sagen es ist für mich die beste expansion overall also mit den ganzen dingen die ich genannt habe und ich habe ja alles begründet was mir gefallen hat glaube ich es hat die meisten guten kreativen umsetzungen gehabt nicht alle davon waren perfekt ein paar sachen hat es gut weitergeführt die woanders angefangen wurden also dass uns ein prinzip das ist ja gegründet worden in den trainer das ist in verbesserte art und weise weitergeführt worden und ja das so das wäre so so mein fazit es gibt bestimmt immer so elemente von anderen expansions wo man sagen kann aber das hat mir eine spur besser gefallen in der expansion wenn ich jetzt sagen müsste der coolste Raid wird für mich immer noch und glaube ich für lange zeit uldor aus rathe verlichten bleiben aber dafür gab es auch ganz ganz viele sehr langweilige dinge und nicht so coole sachen in in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) wie zum beispiel die den pd ocar Raid oder wie der hieß

oder das rubin sanctum am ende naja gut kann man immer darüber streiten ob sich andere leute freuen wenigstens irgendwas zu reden zu dem zeitpunkt aber ja gut gelungen und insgesamt muss ich vor allen dingen sagen habe ich im leben nicht das erwartet als liegen angekündigt wurde dachte ich mir ok davon klingt nicht so richtig spannend und deswegen werde ich mich jetzt zurückhalten das habe ich gelernt in zukunft irgendwie zum mutmaßen ob irgendetwas penchen gut wird denn liegen war vielleicht die expansion von der ich mit am wenigsten erwartet habe und mit am meisten bekommen habe von daher bin ich zumindest guter dinge dass bf auch gut werden könnte das soll es gewesen sein für heute ich bin mir sicher dass es einige anregungen von euch gibt und kommentare rückfragen und so weiter vielleicht reicht das sogar aus und noch mal ein ein video zu machen in dem ich speziell mich dazu dann äußere danke euch auf jeden fall fürs zuhören und für die üblicherweise immer rege anteilnahme und sehr sehr kreative und konstruktive anteilnahme macht es gut und bis morgen sagt euer Onkel Barlow

#261: Organisatorisches, DD-Geier, Zeitwanderungs-Nubs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 261 und den Themen organisatorisches damage dealer (DD)-Geier und Zeitwanderungs-Noobs. Ich bin mir total sicher, dass ich in den letzten Tagen zumindest einen Teil der kommenden Frage schon beantwortet habe. Ich dachte es wäre im gerade aktuellen oder im letzten aktuellen BMZ gewesen. Egal, ich habe dort nachgeschaut, habe es nicht auf die Schnelle gefunden. Vielleicht wollte ich das auch nur sagen und habe es noch nicht im Stream gesagt. Ich mache es einfach noch mal, dann kann ich mir sicher sein. Hallo Barlow, Hallo Community. Ich finde es gut, dass du die BMZs jetzt auch als reine Ton-Ausgabe bereitstellst. Habe vor einiger Zeit bereits in den Apple Podcast application (App) deine BMZ gefunden. Leider werden diese sehr unregelmäßig aktualisiert. Wer ist denn dort der Drahtzieher dahinter? Ab jetzt ich selbst. Alternativ gibt es bei deinem verlinkten Host eine App zum Abrufen dieser. Ich weiß, dass ich die in meiner normalen Podcast App aktualisieren kann. Ich benutze eine Podcast App, die heißt Podcast Addict. Das ist eine Android App, wo ich einfach meinen Podcast Feed quasi reinziehen kann und dann eben sagen kann, wann er die runterladen soll und so weiter und so fort. Das sollte also mit gängigen Podcast Apps funktionieren,

glaube ich zumindest. Ich bin allerdings auch nicht der Experte auf der Benutzerseite von Podcasts. Ich habe mehr gemacht, als ich bisher gehört habe. Bei beidem muss ich mir am Datenvolumen zwar keine Sorgen machen, aber dennoch wird der akku durchständige Display ziemlich belastet. Ja, wenn man das Ganze auf YouTube guckt, statt sich das Ganze als Podcast anzuhören. Nehmen wir noch die zweite Frage mit rein, weil sie auch quasi dazu gehört, ist, warum gibt es keine BMZ Playlist? Ich habe das erst vor kurzem entdeckt und arbeite mich nun durch alle durch. Das ist eine Frage, die mich komplett verwirrt, weil es nicht nur eine Playlist gibt, in der auch tatsächlich wirklich alle BMZ drin sind, sondern diese Playlist auch eigentlich immer am Ende des Videos angezeigt werden sollte. Am Ende von jedem BMZ solltest du so zwei kleine Fensterchen sehen, von denen eins die BMZ Playlist ist. Ich habe bisher bisher noch keine bessere Variante gefunden, das einzubauen. Ich habe gedacht, ich könnte es irgendwie hinkommen, dass wenn man BMZ guckt, das automatisch in seiner eigenen Playlist angezeigt wird, was aber wohl nicht der Fall ist, weil YouTube halt so eine Logik hat, mit ja mit Auto-Play-Videos und da ist offenbar, wenn man BMZ schaut, dass das nächste logische, nicht das nächste BMZ, sondern irgendein anderes Auto-Play-Video kann das dann eben sein und deswegen geht das nicht so simpel, aber es gibt definitiv eine BMZ Playlist, die du auch unter Playlist bei uns auf dem Kanal findest, wenn du nach Playlist schaust. Die hat eben genauso viele Einträge, wie es BMZ Folgen gibt und sie sollte eigentlich immer am Ende des Videos verlinkt sein. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob diese kleinen Kästchen, diese Player Fensterchen von YouTube, möglicherweise nicht zu sehen sind, wenn man Adblocker benutzt. Das kann ich nicht sagen und nicht beurteilen, vielleicht hast du sie deshalb nicht gefunden, aber allgemein ein guter Tipp, um die Playlist zu finden, ist immer auf dem Kanal nach Playlist zu gucken. Aber ja, ich weiß, dass es ein bisschen doof ist. Ich hätte die glaube ich auch, also ich fände es am coolsten, wenn Videos, die sowieso in einer Playlist und absichtlich dort und nur dort vom Erschaffer oder vom Macher angelegt sind, wenn die auch als solche angezeigt würden oder man zumindest den Link zu der entsprechenden Playlist, in der sie sich befinden sehen würde, ist aber nicht

so. So, kommen wir nochmal zurück zu dem Teil mit der Podcast App. Also wir benutzen da eben Podigy und ich lade die Sachen jetzt mittlerweile selber dort hoch. Wann ich das und wie ich das mit dem Timing machen werde, das weiß ich noch nicht genau, weil wir überlegt halt haben, die unseren Unterstützern auf Patreon, was wir die Tage als Ersatz für, was wir vorher haben wir immer so eine Donation, so ein Donation-Goal im Stream gehabt. Das ist unpraktisch, total unpraktisch und wir ersetzen das durch Patreon. Und wir wollen den Leuten als kleines Gudi geben, dass sie die Folgen, sobald die produziert sind, hören können und dann muss ich halt gucken, wann ich die für alle anderen auch weiterhin als Podcast zur Verfügung stelle. Das werde ich machen und ich werde auf jeden Fall gucken, dass die täglich nach Möglichkeit veröffentlicht werden. Jetzt fürs Wochenende habe ich es so gemacht, dass ich die alle vom Wochenende oder vor dem Wochenende nach der Produktion hochgeladen habe. Wem das also vielleicht aufgefallen ist, der konnte am Freitag schon die Samstag, Sonntag und Montag Folge hören des Podcasts. So, das also als kurze, gar nicht mal so kurze, längere Antwort dazu. Hi Barlow, ich hätte was für ein BMZ. Was geht mit den DDs ab? Gerade dabei die Weltquests zu machen, einfach so aus Langeweile heraus. Ich prügele so lustig auf einen der Bosse, unterhalte mich nicht mit ihm, Bosse hat noch 3-4 Prozent HP und wie die Raben der Rabenwehr stürzen sich plötzlich die DDs vom Himmel. Gibt es in der Rabenwehr Raben, die sich vom Himmel stürzen? Aber gut, egal. Hunter Druiden, was weiß ich und Plautzen den Boss Tod. War nicht das erste Mal, dass ich das erlebe. Wie viel Selbsthass muss man... Selbsthass? What? Um 10-20 Minuten darauf zu warten, dass jemand kommt, der entsprechend equipped ist, um einen Worldquest-Boss lange genug zu beschäftigen, ohne selbst verhaun zu werden, nur um dann den Kill zu machen und die Beute zu kassieren. Wie viel Selbsthass muss man haben, um das Wort Selbsthass ohne jeden Kontext zu benutzen? Wie viel Selbsthass muss man haben, um Pizza mit Ananas zu essen? Oder wie viel Selbsthass muss man haben, um zu erkennen, dass 1 plus 1 gleich 2 sind? Ich verstehe den Kontext des Wortes Selbsthass gerade nicht. Aber egal, ich selbst spiele keine DDs. Ach, verrückte Geschichte. Ich kann es einfach nicht, Tink seit 2008.

Sind die so gepolt, dass sie es einfach nicht überleben? Dann könnte man ja fragen, wie sieht es aus? Könnte uns mal den hier verhaufen? Mache ich einen Zwerg? Da sage ich nicht nein. Oder ist das irgendeine Fehlentwicklung in der Großhirnrinne, der in der Kindheit war? Zwerg zu sein, Tank zu sein, DD zu sein oder nicht zu fragen, ob einer helfen kann? Nicht falsch verstehen. Ich helfe wohl. Ich kann kein Ding. Ich versuche nur zu verstehen, dass ich mir da nicht eine mögliche falsche Meinung bilde. Ich glaube, die hast du schon gebildet. Also ich erlebe das nie, dass Leute in großer Anzahl warten würden, ohne einzugreifen, um einen Last Hit auf den Boss zu machen. Schon alleine deshalb nicht, weil sie nichts davon haben. Gerade dann nicht, wenn ein Tank dran ist. Sobald man sieht, dass da irgendwas in Tankspeck dran ist, kann man ja bedingungslos darauf rumnuken und spart eine Menge Zeit. Nämlich den Damage, den man macht. Durch den Damage, den man macht, stirbt der Boss sehr viel schneller. Ich kenne es halt nur so, dass Leute üblicherweise nicht unbedingt gerne als Erster angreifen, wenn sie davon ausgehen müssen, dass sie dann die Aggro haben und das nicht überleben würden. Macht durchaus Sinn, dass man dann nicht unbedingt angreift oder wartet, bis drei, vier Leute da sind, um einen mobile object (Mob) zu killen. Oder man guckt, am einfachsten ist meistens zu gucken, greift den einer von alleine an und wenn den einer von alleine angreift, kann man meistens mit draufhauen. Sonst guckt man sich noch mal kurz die HP an von demjenigen, der angreift und dann kann man ungefähr abschätzen, ob diejenigen das entsprechende Equipment haben. Ich glaube, was du halt häufiger siehst, ist so ein allgemeines Phänomen, dass die Leute dazu neigen, sich über die Gruppensuche Gruppen anzuschließen, die schon mehrere Mitglieder haben. Das ist super häufig so, wer WorldQuest Groupfinder benutzt oder auch die Blizzard Gruppensuche, dass du eine Gruppensuche aufmachst und sagst, ich will den und den Rare hier gerade killen oder den und den Boss. Und dann passiert erstmal gar nichts und sobald der erste gejoint ist, joinen 20 Leute. Oder halt, wenn es nur eine normale Fünfer Gruppe ist, joinen halt sobald der erste gejoint ist die letzten drei und die Gruppe ist voll. Und ich glaube, das ist was, was du häufiger erleben könntest, dass halt die ganze Zeit relativ wenige

Leute da sind und der eine oder andere mit auf den **Mob** einkloppt. Aber dann Leute kommen, die über die Gruppensuche dazu kommen und die eben dann noch drei, vier Hits oder so machen, wenn der Boss schon kurz davor ist zu fallen. Aber was sollen sie sonst tun, wenn man erst dazu kommt? Also das, was du beschreibst, ist ein Phänomen, was mir noch nie aufgefallen wäre und ich achte da drauf, weil ich sehr häufig Klassen spiele, die nicht ultra schnell sind oder gespielt habe, die nicht ultra schnell sind im Killing. Ich hab halt einen Heiler gespielt, der ist nicht besonders schnell und der Tank ist auch nicht besonders schnell. Wobei man halt sagen muss, als **DD** bist du jetzt auch nicht so mega ultra schnell, wenn du alleine so ein 150 Millionen HP **Mob** killst und nicht gerade total extremes Equipment hast. Hey Barlow, ich hätte mal eine Frage bezüglich Kritik von Spielern im looking for group (**LFG**) Tool, speziell die Time Walking Queue. Ich mache pro Event Time Walking mehrere Runs mit der Hoffnung auf das Mount. Diese mache ich meist als Tank oder Healer und man merkt wirklich stark, wenn ein Spieler in der Gruppe underperforms. Ausmerkt man das stark? Okay. Ausgenommen sind die Leute mit Twinks vor 110, die scaleen ziemlich madig und machen kaum Schaden. Pro Dungeon hat man dann mindestens einen, der die Klasse schlecht spielt oder einen Level Twink in der Gruppe. Oftmals schreibe ich dann in den Chat oder mache die Leute darauf aufmerksam, teils pumpig und teils freundlich. Wäre schön, wenn man die Klasse ein Stück weit spielen kann, bevor man in den Dungeon geht. Ich bin mir eigentlich auch sicher, dass ich, also diese Frage habe ich wörtlich schon mal gelesen. Habe ich die echt nicht beantwortet? Ich habe nämlich geguckt und keiner schrieb, oh das hast du schon mal geschrieben, deswegen habe ich sie noch mal mit reingenommen. Ich war mir sicher, dass ich auch diese Frage schon mal beantwortet habe. Falls ja, dann tut mir das voll leid. Falls ja, dann abschalten. Dann ist das **BMZ** jetzt für heute zu Ende. Fast immer bekomme ich gesagt, dass Dungeons dafür da sind, die Klasse zu lernen oder dass ich nicht so Joy haben soll. Da haben die auch recht, dass hier nur ein Dungeon ist. Ich persönlich würde niemals einen Dungeon oder irgendeinen Gruppencontent gehen, ohne die Klasse speckhalbwegs spielen zu können. Der Unterschied ist halt, was du als halbwegs spielen bezeichnest

und was diejenigen vermutlich als halbwegs spielen bezeichnen. Bei dir ist vermutlich halbwegs spielen können praktisch fehlerfrei zu sein. Das ist deine Definition von halbwegs spielen. Das ist genau wie die Leute, mit denen man über Player versus Environment (PvP) spricht, die sagen, wenn man halbwegs spielen kann, ist man Gladi. Nee, das Konzept von Gladi ist, dass man das nicht dadurch bekommt, dass man halbwegs spielen kann, sondern dass man zu den Top X Prozent gehört, 0,1 oder so. Das ist das genaue Gegenteil von halbwegs spielen können. Von daher glaube ich, ist das ein Maßstab, vermutlich ein anderer. Findest du es okay, Gruppencontent in seine Klassisches Speck zu üben, ohne sichtbar eine Ahnung von der Klasse Speck zu haben? Also ohne irgendeine Ahnung zu haben, würde ich zweifelhaft finden. Ohne Ahnung zu haben, die dich zufriedenstellt, glaube ich, ist absolut in Ordnung. Und das ist ja nicht nur die einzige Frage, ob ich das okay finde oder nicht. Die Frage ist ja auch, ob ich das okay finde, wie du das den Leuten mitteilst. Und wenn du schon schreibst, teils pampig und teils freundlich, lese ich daraus meistens pampig. Und so ein Satz wie, ich zitiere, wäre schön, wenn man die Klasse ein Stück weit, nennt, Stück weit spielen kann, bevor man in ein Dungeon geht. Also das ist halt, da wird selbst ich als jemand, der sich normalerweise nicht besonders leicht provozieren lässt, glaube ich, Antwort mit, sondern vor die Tür gehen, Kollege. Also glaubst du, damit erreichst du irgendwas Produktives? Also mit dem Wortlaut? Bei mir nicht. Und ich glaube, bei 90 Prozent der Spieler auch nicht. Es gibt auch niemanden, der sich von dem Wortlaut nicht angepampft fühlt. Weil, was heißt angepampft fühlt? Du pampst ja an. Sagst du ja selber, dass du das teils pampig tust. Und das ist ja wohl ein pampiger Ton. Also das, glaube ich, eher das Problem und der springende Punkt. Du machst damit ja auch nichts Produktives zu dem Zeitpunkt. Also du verbesserst deine Situation nicht, du verbessert das Dungeon nicht. Man kommt da nicht schneller durch. Du verärgerst einen Spieler, der wird dadurch nicht besser. Nur um das mal zusammenzufassen. Du machst dadurch nichts besser. Du pampst den halt nur an. Und nee, finde ich so nicht besonders sinnig. Also kann natürlich fragen, ich habe doch das Recht, mich abzureagieren. Ich habe ihn ja immerhin nicht beleidigt. Ja, das stimmt.

Aber hast du irgendwas Produktives damit erreicht? Und die Antwort lautet, nee. Hast du nicht, wenn überhaupt, hast du damit erreicht, dass der jetzt vor seinem Rechner sitzt, ihm die Halsschlagader anschwimmt und er anfängt zu tippen, was denn überhaupt los ist und überhaupt. Oder du hast erwischt jemanden, der den das voll motiviert und den das trifft. Der sich denkt, oh Gott, so will ich hier einmal mitmachen, weil ich eine Quest habe, wird sofort angekackt. Ich habe keinen Bock mehr für die Dungeons zu melden. Ich habe jetzt Schiss davor zu melden. Auch das wäre nichts Produktives. Und die Leute gibt es auch. Es gibt auch Leute, die tatsächlich einfach nicht für diesen Content melden, weil sie genau so eine Situation vermeiden wollen. Also wenn man denn meint, irgendwelchen, naja, so Elitismus, Elitarismus an den Tag legen zu müssen, sind, glaube ich, Dungeons und vor allen Dingen Time-Walking Dungeons, wo ja auch niedriglevelige Spieler drin sein können, zumindest nicht Max-Level-Spieler drin sein können, sind da der falsche Ort. Und dann würde ich halt die konstruktive Variante bevorzugen, sich gegebenenfalls nach dem Dungeon jemanden zu suchen und dem zu erklären, was man besser machen kann. Oder im Zweifelsfalle, wenn es während des Dungeons notwendig ist, eine kurze Ansage zu machen, wenn du halt glaubst, wenn ich jetzt nicht sage, was man bei dem Boss machen muss, sind drei Mitglieder der Gruppe tot, das dann kurz anzusprechen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet ein wenig Spaß. Ich freue mich auf weitere Fragen, Kommentare, Anregungen und Themenvorschläge von euch, denn die brauche ich, um weitere Folgen von BMZ produzieren zu können. Ich wünsche euch was, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#262: Zweiklassengesellschaft, Sellruns, Demonhunter

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 262 und den Themen Zwei-Klassengesellschaft, Cell Runs und Demon Hunter. Was hältst du eigentlich von dieser Zwei-Klassen-Politik, die es inzwischen meiner Meinung nach in World of Warcraft (WoW) gibt? Damit meine ich, dass gewisse Klassen schon seit Anbeginn des WoW-Zeitalters immer im Augenmerk von Blizzard standen und andere einfach nur lieblos am Leben gehalten werden. Da wären zum Beispiel Klassen wie Rogue oder Mages, welche sowohl im PvE als auch im Player versus Environment (PvP) schon immer on the top waren und wenn mal etwas nicht so rund läuft, wird bei diesen Klassen verdammt schnell nachgebessert. Ja also, Rokes waren bei Duellen immer top. Als dann Arenas und BGs kamen, gab es eine sehr gute Rogue-Comp immer und das war RMP. Also ansonsten gab es halt auch die Zeit, wo zum Beispiel Krieger extrem dominiert haben. Wenn es jetzt um die DDs geht, dann gibt es noch andere, die es gab Zeiten, wo Loks stark im PvP waren und so weiter. Also das würde ich mal mit sehr viel Vorsicht genießen. Dasselbe gilt auch für den das Ganze im PvE. Mages zum Beispiel war noch ziemlich, hatten einen ziemlich durchwachsenen Start in Legion-Reihen, oder? Habe ich das falsch in Erinnerung? Kann mich jetzt nicht daran erinnern, dass da

irgendwer extrem geschrien hätte, mein Gott wir brauchen mehr Mages. Gut, aber auf die Details kommen wir später. Hier hinken höchstens mal innerhalb der Klassen-Specs, anderen Specs hinterher. Nee, auch das ist nicht so. Es gibt halt immer wieder mal Specs, die einfach erstmal insgesamt Mugs sind. Also du darfst halt nicht vergessen, dass Rogue oder Mages drei verschiedene damage dealer (DD)-Specs haben. Die Wahrscheinlichkeit, dass eine davon brauchbar ist, ist halt recht hoch. Beglichen mit anderen wie zum Beispiel Shadow, der nur eine DD-Spec hat. Also du darfst nicht Mages mit Shadow Priest vergleichen, du musst zum Beispiel Frost Mage mit Shadow Priest vergleichen und dann sagen ist der historisch gesehen der Frost Mage immer mehr viable gewesen als der Shadow Priest zum Beispiel. Das wäre eine sinnige Aussage. Aber weiter im Text, ich beantworte immer gerade schon ein bisschen zu früh zwischendurch. Auf der anderen Seite zum Beispiel steht der Shadow. Seit einigen additional enemy (Add)-ons eine Katastrophe. Na ja, unbeliebt in Mythic Plus war er einfach null worst und eigentlich seit einigen Add-ons so gut wie null Bombschaden in Raids auch nicht gerade eine Klasse nach der man gezielt auf die Suche geht. Hust! Emerald Nightmare Hust! Ich hätte gerne acht Shadows. Wofür? Für alles. Schon vergessen, wie das in Emerald Nightmare war. Also eine Klasse, wenn man nicht gezielt auf die Suche geht, wenn die DS-Filme und den PvP noch nie wirklich on the top gewesen. Na ja gut, das gilt für ganz, ganz viele Klassen. Also es gilt umgekehrt für wenige, dass sie durchgehend irgendwie super top gewesen sind. Also Shadow war auf jeden Fall meine Zeit lang richtig gut spielbar. Aber PvP ist halt immer so ein Ding, wo es immer so viele Schwankungen gibt, was da irgendwie wann und hier und da mal spielbar besonders gut oder nicht oder OP oder nicht OP war. Wenn euch so wichtig ist, OP zu sein, dann rerollt doch einfach auf das, was grade Flavor of the Month ist. Und beschwert euch nicht, dass eure Klasse ja unspielbar ist. Rerollt doch einfach, was Flavor of the Month ist und glaubt, dass dann alles easy ist. Aber trotzdem immer noch weiter im Text. Dieses Bring the Player, not the Clash, Clash herrscht doch aufgrund dessen schon lange nicht mehr. Sehr gut daran zu sehen, dass gerade top gelten zu Content Patches. Nein, nein, nein daran ist es nicht zu sehen. Das ist exakte Gegenteil.

Schwert wahnsinnig hier. Um auch einfach nur die Sahnetüpfchen in Raid zu haben. Nein, nein, nein, nein, nein, nein. Hört mal auf zu heulen, Leute. Also die Unterschiede zwischen den Klassen sind verdammt gering. Vergleiche nicht die überperformende Speck mit der am meisten unterperformende. Es macht keinen Sinn, weil wahrscheinlich beide auch aus Ansicht von Blizzard ein bisschen außerhalb der Balance gerade sind. Vergleiche die Specks mit dem Mittelmaß und wirst feststellen, dass sich fast alle Specks seit zwei, drei [Add-ons](#) im Bereich 5 plus minus 5 Prozentpunkte um den Median bewegen. Das ist nicht viel. Es gibt immer wieder mal Ausreißer. Es gibt immer wieder mal Ausreißer, vor allen Dingen auch, weil Bosse sich sehr unterschiedlich spielen und bestimmte Specks da bevorteilt werden oder nicht. Du kannst über Balancing überhaupt nichts sagen auf Basis dessen, was irgendeine Top-Gilde tut. Top-Gilden werden einen noch so kleinen Vorteil versuchen auszunutzen. Und das, die das tun, da reden wir von Unterscheidenen, wo sie sich denken, naja gut, das bringt mir irgendwie ein, zwei Prozent mehr Damage vielleicht oder es bringt mir halt, es gibt irgendeine Utility, die ich bei diesem Entkounter brauche, weil ich den zu so einem frühen Zeitpunkt kille, dass ich keine Chance habe, ihn zu outgearen. Das heißt für dich halt nichts und deine Gilde, die nach sechs Monaten noch im heroic ([HC](#)) rumhängt und sich fragt, wie man eigentlich das Ganze auf Mythic stellt. Daraus folgt für dich halt nichts. Ja, wenn du ultra mega schnell mit relativ schlechtem Equipment einer der Welt Ersten sein möchtest, die einen Boss killen, dann wirst du versuchen müssen jeden winzigsten Vorteil zu nutzen. Daraus folgt aber nicht, dass irgendwas unspielbar oder zwei Klassen ist. Also gerade diese selektive Wahrnehmung, gerade dieses Shadow Priest war völlig overpowered in Emerald Nightmare. Komplet! Also man muss sich nur die alten Videos angucken, gerade beim Bärchen, der Kampf, der ein extremes damage per second ([DPS](#)) Race war, später halt zum Teil noch. Ich bin mir nicht ganz sicher, wie diese Mechaniken genau funktioniert haben, weil ich eine [DD](#) gespielt habe bei gut dem Endboss, der war halt, also Saviors war halt nicht so mega wichtig, weil der schwerere Kampf davor Scenarios war. Aber da war Shadow Priest völlig OP. Was, wenn man OP ist, wird so getan, als hätte das nicht existiert. Wenn man 3 Prozent

zu schwach ist, wird so getan, als wäre die Klasse unspielbar, Leute. Wenn ihr das wirklich glaubt, dann jammer doch nicht, rerollt doch einfach auf das, was ihr glaubt, dass so OP ist und freut euch, weil dann muss ja alles easy sein und irgendwie, dann hast ja den den Raidplatz auch geschenkt und dem im **PvP** fallen alle um, wenn du sie anguckst. Die Wahrheit ist halt aus meiner Sicht, dass zumindest im PvE Bereich, im **PvP** ist das schwerer für mich zu beurteilen, weil ich lange nicht intensiv **PvP** gemacht habe. Aber zumindest im PvE Bereich ist es für mich so, dass die Specs erstmal oft ziemlich bunt wandern, also eine Speck, die irgendwie in einem Tier völlig OP war, ist im nächsten durchschnittlich und so weiter und so fort. Und zweitens tun Leute immer so, als wäre eine mittelprächtige Speck viel zu schwach, also eine Speck, die im Mittelpunkt, äh nicht im Mittelpunkt, im Mittelmaß ist, von der wird so getan, als wäre die quasi unspielbar und der einzige Maßstab ist die Nummer 1 Speck gerade im Damage. Denn da muss man selber halt auch hin, das macht keinen Sinn. Guckt euch an, wo die Mitte ist und überlegt euch, gibt es extrem große Abweichungen nach oben oder unten irgendwo ist? Selbst wenn du letzter im Damage bist, heißt das noch nichts, wenn du nah genug am ersten im Damage dran sein kann. Und die Situation ist einfach extrem oft gegeben. Entweder ihr spielt was, woran ihr Spaß habt und hört auf zu jammern oder aber ihr spielt was, woran ihr nicht Spaß habt, was OP ist und hört ebenfalls auf zu jammern. Aber dieses immer so zu tun, als wäre immer alle anderen Specs so stark und man selber spielt ja die 2 und Blizzard mag einen ja nicht und überhaupt, warum sollte das so sein? Welches Interesse sollte Blizzard daran haben zu versuchen nicht alle Specs gleich gut zu balancen und dann vergleich nicht Äpfel mit Birnen? Wenn ihr über einen Mage redet, gibt es drei verschiedene Mage Specs und lange Zeit war halt zum Beispiel Frost in das Speck, die du fast nur im **PvP** gespielt hast. Die war im **PvP** ohne jede Frage stark, weil sie viel crowd control (**CC**) mitgebracht hat, aber du hast halt lange Zeit zumindest eher Feuer im PvE gespielt. Ich weiß nicht, wie es mit Akarn war, es gab zwischendurch mal Zeiten wie in Draenor, wo Akarn halt sehr stark war, es gab aber auch Zeiten in denen Akarn totaler Rotz war. Wenn es um andere Specs geht zum Beispiel Holy Priest war über ich weiß nicht wie viele

Expansion immer zweite Wahl verglichen mit Diszi und nicht nur verglichen mit Diszi sondern eigentlich mit allen anderen Heilern. Jetzt im Moment ist es ziemlich gut dabei, also ziemlich gut gebalanced und war es zumindest im Verlaufe der Expansion. Da gab es jetzt keinen Grund mich grundsätzlich zu beschweren, auch wenn man natürlich in Mythic Plus ist. Mythic Plus ist halt dann wieder ein anderes Ding, weil die Voraussetzungen halt völlig andere sind. Die Anforderungen sind auch völlig andere. Das ist so neu dazugekommen und es ist so schwer für Mythic Plus zu bedenken, das ist ja teilweise noch im laufenden Content passiert, dass Buffs von Mops geändert werden mussten in einem Dungeon, weil es halt eine Möglichkeit gab mit Spellstil das eben in einer Art und Weise auszunutzen, die ein ungerechtfertigter Vorteil ist. Ungeachtet der Tatsache, dass die Klasse die das machen kann, der Mage nicht extrem stark ist oder nicht als extrem stark wahrgenommen wurde in Mythic Plus. Also das perfekt zu balancen ist halt so ein Ding, es ist halt auch diese Situation eine Dotklasse zu balancen oder eine die doch einen großen Teil ihres Schadens per damage over time (DoT) macht, ist halt nicht so ganz leicht, wenn die Kämpfe halt extrem kurz dauern und du halt als Dotklasse, wenn du eine relativ hohe Zeit hast, bis du deinen maximalen DPS Wert aufbauen kannst, eben nicht so genial dazu geeignet bist, Mops umzuklieven, die in zehn Sekunden tot sind. Also echt meine beste Empfehlung ist, spielt das was euch Spaß macht und ihr werdet feststellen, berückte Geschichte, aber das ist eigentlich immer alles spielbar. Irre. Oder aber, wenn ihr glaubt, dass das nichts ist, rerollt einfach. Einfach rerollen auf das was das Beste ist. Im Idealfall macht ihr es so wie ich das jetzt gegen Ende der Expansion gemacht habe. Levelt schon mal alles hoch auf 110, ist ja noch genügend Zeit, guckt euch an was am meisten OP ist, spielt das und stellt fest wie OP das wirklich ist. Ich wette ihr werdet genau diejenigen sein, die zum Flavor of the Month rerollen und einem dann erklären, warum das er eigentlich gar nicht so stark ist. Aufhören damit. Aus. Ähm, jetzt was vom Blue Tracker, ich versuch das mal so ein bisschen. Gott das ist für mich kacke zu lesen, weil ich es dreifach verkleinert habe und jetzt so einen winzigen Text habe. Also, als Teil unserer Bestrebungen, in-game Werbung zu vermeiden, zu verbieten, werden wir eine Policy integrieren, die die Art und

Weise verändert, wie wir die Moderation von Werbungen im Groupfinder bewerten oder behandeln. Und, wir möchten euch ein Heads-up, wir möchten euch diese Informationen geben, bevor diese Policies live geschaltet werden. Ab Montag den 26. Juni, also ab der Vergangenheit offenbar, werden wir, das Ding ist von gestern, heute ist der dritte. Also bei mir ist jetzt im Moment gerade der dritte, wenn ihr das Ding sehen werdet, wird es der vierte, siebte sein. Warum auch immer da der 26. Juni steht, ist egal. Werden wir keine Werbung im Groupfinder für in-game Services, wie Carries oder Boosts mehr erlauben. Das beinhaltet auch diese, die für in-game Gold angeboten werden. Der Groupfinder ist dafür gedacht, wie der Name vermuten lässt, um Gruppen zu finden und diese Werbung machen es schwierig, aktive Gruppen zu finden, die im Moment geformt werden, formiert werden. Zudem werden diese oft als Deckmantel für Echtgeldverkäufe genutzt. Vor allen Dingen deshalb, weil in-game Gold nicht Crossrealm transferiert werden kann. So, das ist die Kurzversion davon. Also vereinfacht gesagt, es gibt keine, keine, soll keine, in-game Groupfinder Möglichkeiten ergeben, einen Sellrun zu machen, auch nicht für Gold. Da bin ich schon das ein oder andere Mal zu gefragt worden, was ich denn dazu sage. Ich sage dazu, dass es eine dämliche Idee, das zu machen. Also in-game für Gold und Carries zu machen, ist komplett legitim. Wenn es nicht legitim wäre, soll Blizzard das verbieten, sondern die sagen, ihr dürft das nicht, alles gut. Aber bislang ist es komplett legitim, genau wie es legitim ist, ein Gegenstand aus einem Raid zu handeln, ist es legitim zu sagen, ich helfe dir diesen Boss zu killen und möchte dafür Gold haben. Da spricht ja überhaupt nichts gegen. Ich verstehe auch gar nicht, wie sich daran irgendjemand stören kann. Weil was soll das? Ich darf ja auch umsonst dasselbe für jemanden machen. Wenn ich das umsonst machen darf, jemanden carryen darf durch irgendeinen Run, warum sollte der mir nicht auch Gold dafür geben dürfen? Also erschließt sich mir überhaupt nicht, wie man da auch nur ansatzweise auf, also was für ein Gedankengang in dem Kopf vorherrscht, dass man sagt, ich finde das nicht in Ordnung, dass Leute das machen. Ob man das selber machen will, ob man es annehmen will, ob man glaubt, das macht dann Spaß. Völlig anderer Punkt können wir gerne an anderer Stelle

diskutieren. Dass es nicht für echt Geld gehandelt werden darf, liegt halt daran, dass Blizzard ganz gerne mal grundsätzlich unter Kontrolle hat, womit die Leute Geld verdienen und idealerweise mitverdienen will. Nichts anderes ist das **WoW**-Token. Das **WoW**-Token ist etwas, was früher von nicht den Terms of Service entsprechenden Anbietern angeboten wurde und wo Blizzard nichts mitverdient hat. Und deswegen ist es jetzt anders. Deswegen ist es jetzt so, dass Blizzard gesagt hat, alles klar, wunderbar. Wir wissen, dass da ein Markt für da ist. Wir wissen, dass Leute das auf beiden Seiten haben wollen, sowohl die einen, die etwas von ihrem Gold loswerden wollen und dafür Battle.net gut haben wollen, als auch den umgekehrten Weg. Von daher ist das insofern alles in Ordnung. Das wird keinen extrem positiven Effekt haben, außer dass die Leute jetzt im Trade-Channel zuspanden werden. Und ich finde das bescheuert, diese Logik ist völlig bescheuert. Das Ding heißt Suche nach Gruppe. Eine Carry-Gruppe ist eine Gruppe. Wenn ich eine Carry-Gruppe suche, suche ich nach einer Gruppe. Warum ich das nicht im Suche nach Gruppe-Channel machen sollte, sondern im Handels-Channel stattdessen, nicht auch im Handels-Channel, weil man sagen kann, es ist auch eine Art von Handel. Es ist nicht nur eine Gruppensuche, sondern ja auch eine Art von Handel. Es ist okay, dass es auch im Handels-Channel geht. Die Begründung ist, rauszunehmen, dass das ein Suche nach Gruppen-Channel ist, ist komplett bescheuert. Macht überhaupt keinen Sinn. Ich glaube, es geht natürlich in erster Linie darum, dass irgendwie diese ganzen Echtgeld-Deals damit abgehalten werden sollen. Aber für mich ist halt die Frage, euer Interface für die Suche nach Gruppe ist eine Zumutung. Das ist ein kompletter Witz und eine komplette Zumutung. Darüber Gruppen zu finden ist eine Frechheit. Also wenn man wirklich versucht, irgendwie so, ich will jetzt mal nach einer Mythic-Plus-Gruppe, für das und das Dungeon suchen, den und den Item-Level, die zum Beispiel schon einen Tank haben, aber noch keinen Heiler und mindestens schon einen **DD**. Das geht mit externen Tools, das geht nicht mit dem looking for group (**LFG**)-Tool. Also nicht standardmäßig. Warum man nicht ein bisschen sich Mühe gibt, dieses Tool zu verbessern und einfach einen Tapp, eine Checkbox einhaken. Ey, das ist ein Gold-Run. Ich habe

zu viel Gold, ich möchte einen HC-Kill kaufen, ich möchte einen HC-Run haben. Warum zur verdammten Hölle nicht? So werden jetzt diejenigen, die diesen Handel machen wollen, den Trade-Channel, den Handels-Channel mit Suche nach Gruppe noch mehr vollspammen. Und ich denke mal, dass es auch noch sehr viele Varianten geben wird von Leuten, die einfach nicht in ihr Gruppensuche-Dings reinschreiben, dass es sich um eine Cell-Gruppe handelt, sondern ihre Gruppe annonziieren werden im Tool, als wäre es keine, um einem dann im Voice zu sagen, dass es sich um ein Sellrun handelt. Das zumindest wäre aus meiner Sicht für viele davon eine logische Konsequenz. Ich darf nicht damit werben, Blizzard kann aber nicht kontrollieren, was die Gruppe tatsächlich macht und was ich im Voice bespreche. Also inseriere ich die Halt in einer Art und Weise, die nicht gegen die Terms of Service verstößt und lasst die Spieler dann eben ausfiltern. Also aus meiner Sicht, wenn ihr mich nach einer Meinung fragt, wenn Blizzard nicht möchte, dass diese Art von Handel gemacht wird, ich sehe keinen Grund dafür. Ich finde es völlig legitim, ich finde da moralisch nichts verkehrt dran. Ganz im Gegenteil, ich finde das super, dass Leute die Möglichkeit haben zu sagen, ach komm, ich farm lieber ein bisschen Gold und benutze mein Gold dann dafür, dass ich einen Kill in diesem Dungeon oder Raid habe, gerade von denjenigen, die sich equipen wollen, um sich mit einer Guild zu bewerben und so weiter und so fort. Wenn Blizzard das nicht will, sollen sie sagen, ihr dürft das nicht mehr. Aber es ist etwas völlig Legitimes, einfach nur zu erschweren und Steine in den Weg zu legen, in einer Art und Weise, von der ich glaube, dass die kein bisschen produktiver wird. Wenn ich glauben würde, dass die produktiver wäre, okay. Ich glaube, dass das kein Stück produktiver wird, finde ich komplett bescheuert. Hey Barlow, was mir in deinem persönlichen Legion-Fazit fehlt, ist die Meinung zum Demon Hunter. Das interessiert mich deshalb, weil ich die Klasse gerade für mich selbst entdecke. Habe den Demon Hunter zum Release von Legion tatsächlich noch vor allen meinen anderen Charakteren auf 110 gehabt, war danach aber nur mäßig begeistert und habe schnellstens meine anderen Charaktere hochgezogen und die DA verschimmeln lassen. Ich weiß nicht, ob du den DH überhaupt gespielt hast, ein bisschen. Ich habe in der

Tanks-Battle-Spec gelevelt und ein paar Dungeons gemacht und falls ich das überhaupt ein komplettes BMZ füllen würde, muss es ja nicht. Das reicht ja eine Frage aus. Vermutlich eher nicht, aber falls noch weitere Anregungen kommen, wäre es ganz zu viel. Cool zu wissen, wo du so einen DH hältst. Überflüssig. Hat man nicht gebraucht, hat für mich nichts besonders Interessantes gebracht, was wir nicht vorher auch hatten. Im Gegenteil, hat für mich dafür gesorgt, dass es irgendwie noch schwieriger wird, das Gefühl zu haben, sowohl bei den Tank-Klassen als auch bei den bei den normalen Mediklassen, irgendwas zu haben, was sich immer noch halbwegs einzigartig anfühlt und wo so ein bisschen vom spielerischen Aspekt her eine Class-Fantasy zu erkennen ist. Also die kurze Version, überflüssig. So, das soll es gewesen sein von mir für heute. Ich hoffe, ihr beehrt mich weiterhin nicht nur mit eurem Besuch, sondern vor allen Dingen mit Fragen, Anregungen und Themenvorschlägen, denn nur damit kann ich BMZ machen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#263: Classic vs Retail, DD vs Tank, Gildensteuer, kurz afk

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 263 und dem Themen Classic vs. Retail, damage dealer (DD) vs. Tank, Gildensteuer und kurz AFK. Hey Barlow, ich habe kürzlich auf Reddit und massively multiplayer online (MMO) Champion eine interessante Aussage gelesen. Classic World of Warcraft is hard for the casual player, while Retail World of Warcraft is hard for the hardcore player oder for hardcore players. Also auf Deutsch übersetzt etwa Classic World of Warcraft ist schwer für den Gelegenheitsspielern, während das aktuelle World of Warcraft schwer für den Hardcore Spieler ist. Und schreibt, ich würde gerne deine Meinung nachzuhören, da ich im Prinzip der Aussage zustimmen würde. Leider als Player versus Environment (PvP)-Spieler bin ich nicht mehr in der Lage zu bewerten, wie schwer Mythic ist, jedoch beziehe ich mich da auf die neue Videoreihe von Method. Ich glaube, das ist die beste Kurzzusammenfassung von der Lage der Dinge. Also ich habe ja schon sehr häufig was zu dem Thema gesagt und warum ich es immer so absurd finde, wenn Leute so tun, als wäre Classic ein hartes Spiel, ein schweres Spiel gewesen, was das halt einfach nicht wahr. Also die Mechaniken waren so ultra-simple, was Raid-Content und sowas betrifft. Also im schwersten Content war es so leicht, dass es sich mir nie erschlossen hat, so richtig, wie

man auf die Idee kommen könnte, dass das schwer ist. Aus der Sicht eines Casual-Players allerdings sieht das völlig anders aus. Da liegen einem eine Menge Steine im Weg. Ich muss daran denken, vielleicht haben einige diese Let's-Play-Serie von mir gesehen, Survival-Modus Fallout. Da gibt es halt Leute, die behaupten, dass es irgendwie so schwer ist und dass es ein völlig anderes Spiel ist und so krass. Und aus meiner Sicht, als jemand, der immer so ein Playing-by-the-numbers-Spieler ist, wenn man ein bisschen nachdenkt über seine Strategie, was man dort machen muss zusätzlich, dann ist es halt nur ein paar Dinge, die ein bisschen störend sind. Also man muss sich halt darum kümmern, dass man Futter dabei hat und so weiter und so fort, kann weniger Munition mitnehmen. Aber das alles lässt sich sehr leicht umgehen, wenn man ein bisschen Planung dazu hat. Und es kostet halt im Zweifelsfälle mehr Zeit. Und das beschreibt sehr, sehr gut, wie Classic World of Warcraft war. Sehr viele Dinge haben einfach Zeit gekostet, waren unhandlich, waren unpraktisch, waren umständlich. Es gibt Spieler, für die das schwer gleichkommt. Vielleicht ist es auch einfach so, weil Sachen, die schwer sind, bis man sie schafft, oft viel Zeit benötigen. Das sollte den Umkehrschluss haben, wenn etwas viel Zeit benötigt. Weil mehr Zeit benötigt, muss es ja offenbar auch schwerer gewesen sein. Das weiß ich nicht. Umgekehrt gilt aber, dass natürlich am schweren Ende des Spiels das Spiel schwerer geworden ist. Ich würde jetzt nicht unbedingt behaupten, dass es jetzt in Legion oder dass es durchgehend einen ansteigenden Schwierigkeitsgrad hatte. Also immer schwerer und schwerer und schwerer geworden ist. Aber ich würde mal sagen, spätestens, wann gab es denn die relativ komplexen Raids? Spätestens Cutter? Vielleicht sogar Wrath of the Lich King ([WotLK](#)), spätestens aber Cutter war der Zeitpunkt, wo Raid Content als High-End PvE Content extrem schwer geworden ist. Zum [PvP](#) Content, da trifft das natürlich zu einem Teil auch zu. Als ich Field Marshal, nein, ich war Field Marshal, das war Rang 13 von 14. Mir haben zwei Wochen ungefähr, zwei, drei Wochen, dann habe ich Fehl zum Grand Marshal. Das wäre der höchste Titel gewesen im Classic. Mein Können, mein [PvP](#) Können ist nicht extrem hoch. Und war auch damals nicht extrem hoch. Es war nicht grottig und vielleicht hätte ich mich auch noch ein bisschen verbessern können,

wenn ich mir Mühe gegeben hätte. Der Witz war aber, das war gar nicht nötig. Investierte Zeit war **PvP** Erfolg. Und ich glaube, es gibt eine Menge Spieler, die Grand Marshal waren, die noch deutlich schlechter waren als ich. Gladiator zu werden auf spielerischem Level, also ohne gecarried zu werden usw. geht nicht, wenn du nicht spielen kannst. Klar gibt es immer PvPler, die sich gegenseitig flamen vielleicht und sagen, das ist ja voll easy mode, was du spielst und super easy und so. Aber wenn man es nüchtern betrachtet, ist alleine ob der Tatsache, dass nur ein geringer Prozentsatz der Spieler das werden kann und nur der obere Prozentsatz der Spieler das werden kann, ein recht deutlicher Beleg dafür, dass das nicht geht. Also ja, dem kann man glaube ich in allen Belangen zustimmen, dass Classic ein schweres Spiel für casual player ist und das aktuelle World of Warcraft ein schweres Spiel für die Hardcore Spieler. Ich glaube, eines der Probleme kommt daher, dass casual Spieler sich für Hardcore Spieler halten. Oder also das hört man ja nicht umsonst, dass die Leute kritisieren, dass das Spiel so casual geworden ist. Das kann ja eigentlich nur von casual Spielern kommen. Ein bisschen drüber nachdenken. Also sehr, sehr gutes Zitat. Besser kann man es nicht beschreiben, muss ich mir merken. Jedes Mal, wenn wir demnächst darüber reden, fasse ich so zusammen, dann muss ich mir selber keine Mühe machen, noch bessere Worte dazu zu finden und es würde mir vermutlich auch nicht gelingen. Barlow, hallo Barlow und eventuell andere Leser dieses Kommentars. Ist das dein Hund da in dem Bild? Ist das überhaupt ein Hund? Also von hier aus sieht es gerade aus wie ein Hund, aber das ist bei mir halt verkleinert. Ihr seht das Bild, wenn ihr euch manchmal wundert, dass ich halt sage, das ist für mich so schwer zu lesen. Ihr seht das Bild etwa in der vierfachen Größe, in der ich es sehe. Ganz, ganz grob. Weil bei mir ist das Vorschaufenster, in dem ich diese kleinen Texte sehe, so klein. Das ist etwa ein Viertel der Größe hat bei euch. Ich kann dich gerade nicht ganz genau erkennen. Ich glaube, es ist ein Hund. Sieht aus, oder was Puckchamp heißt. Dann wäre das ein Mops. Ich habe letztes etwas witziges erlebt, meiner Meinung nach. Und bin jedoch sehr erstaunt darüber. Daily Random heroic (**HC**) Legion Dungeon als Demon Hunter. 942 Set Bonus gegiert. Das verließ der Wächterin. Ich nehme den Dungeon in weit an und

bemerke, dass die anderen noch im Loading-Screen sind und pulle schon mal die ersten Mops zusammen und töte diese. Dann sind alle da und weiter geht's. Der Palatank will nicht in die Puschen kommen, obwohl dieser auch mehr als overgeht. War also pullig und tanke ihm seine Mops weg. Man sieht schon so ein bisschen die Alarmglocken an, wenn der Palatank nicht in die Puschen kommt. Aber ich war nicht der Palatank. Ich habe länger nicht mehr gespielt. Und dann sehe ich, der Palatank ist Barlow. Verrückt. Bis dorthin hat sich auch keiner beschwert und weiter zum Boss. Auch da kommt der Palatank nicht in die Puschen nach dem selben Schema. Dann tanke ich halt, keiner beschwert sich. Beim zweiten Boss werde ich dann gekickt, obwohl dieses Mal der Pane angetankt hat. Ich persönlich war mehr als verwundert, denn man hätte wenigstens mal sagen können, jo hör bitte auf zu pullen. Oder lass mich doch bitte tanken. Hätte man sich auch denken können? Verrückte Idee, sag ich mal nur so. Auch wenn ich nicht das Interesse hatte ein Mittagsschläfchen zu halten, hätte ich mich dem gefügt. Es gibt immer die Extreme. Man pullt selber alles oder Mittagsschlaf. Dazwischen ist nichts. Den Kick könnte ich auch komplett nachvollziehen, hätte der Heiler mich gegenheilen müssen. Doch das ist beim DH nicht der Fall. Erst recht nicht im Dungeon. Dir ist halt schon auch klar, dass ein DH sich um Längen schneller bewegen kann als ein Prot-Parler. Prot-Parler hat das Pony alle 45 Sekunden oder so. Das kann er als Doppelpony skillen, hat man nicht immer. Ich habe es meistens geskillt als Doppelpony, hat aber nicht jeder. Verglichen damit bist du als DH ja mit deinem Rumgehüpp bedeutlich schneller. Nur so als Randinformation. Ich würde jetzt einen **HC** Dungeon nicht als anspruchsvoll oder schwierig bezeichnen. Also meine Frage an dich, was denkst du dazu? Ist vielleicht auch einfach mein **DD**-Verhalten absolut scheiße? Boah, auch wenn ich damit niemand schäde. Du gehst damit halt Leuten auf die Klöten. Also Schäden schädigen im Sinne von tatsächlich, dass jemand körperlichen Schaden davon nimmt, so wie von Ananas-Pizza oder so. Das nicht. Aber gehst halt Leuten auf die Klöten damit. Sind eventuell auch einfach nur die Spieler in World of Warcraft (**WoW**) schneller genervt? Uh, oh, auch kickbereiter. Dazu sei gesagt, dass ich nicht massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) erfahren bin und dieses Verhalten aus

anderen Spielen nicht kenne. Jedoch **WoW** erst seit den letzten 6 Wochen aktiv spiele. Und vorher hast du es inaktiv gespielt oder hast du vorher irgendwann schon mal gespielt? Kennst also **WoW** und Dungeons und sowas? Ich habe das Gefühl, irgendwann werde ich zwei Meinungen oder zwei solche Beiträge von euch lesen. Einmal von dem Tank und einmal von dem **DD**. Das ist nur eine Frage der Zeit. Wir haben schon mehrfach den **DD** gehabt, der das geschrieben hat. Genau das gleiche, was du gerade schreibst. Wir haben schon etliche Male den Tank gehabt, der sowas schreibt. An die Tanks kann ich sagen, lasst euch nicht im Laufen die Schwur bescholen. Also es gibt keinen Grund, wenn man gutes Equipment hat, nicht Pull für Pull für Pull zu machen. Also wirklich, wie man so schön früher immer gesagt hat, Chain Pullen. Ihr müsst euch meiner Meinung nach jetzt nicht irgendwelche super mega optimierten Routen mitbleiben. Mal alle zurück. Ich pull jetzt das ganze Dungeon, die drei Bosse noch die vom nächsten Dungeon mit. Das muss vielleicht nicht sein, aber einfach, wenn es keinen guten Grund gibt, nicht zu pullen, dann einfach weiter pullen und dann Bosse umhauen. Und umgekehrt, wenn der Tank nicht gerade zwischen jedem Pull AFK geht, sondern durchgehend in Bewegung ist und sich sobald er wieder zum nächsten Pull gerannt ist, wieder in Combat begibt, müsst ihr vielleicht auch einfach mal nicht pullen. So in beide Richtungen geht das. Ich kann halt immer schwer beurteilen, inwiefern die Geschichte stimmt. Weil wenn ich die Geschichte von den **DDs** höre, dann ist der Pala so eine Schildkröte, der kurz vorm Dungeon Timeout ist. Und man selber ist hier nur Rotkäppchen, das Arme, das ganz alleine immer vorrennt zum bösen Wolf und den alleine besiegt. Und wenn ich die Geschichte von den Tanks höre, ist das wie Roadrunner, der in drei Frames durchs Dungeon gehuscht und nur so eine Staubwolke in Form eines Demonhunters irgendwie aus dem Weg ist. Während man selber ja alles versucht auf Teufel kommen raus mit Schweiß auf der Stirn, um die Mops zu pullen. Es ist immer schwer zu beurteilen, inwiefern welcher Teil der Geschichte stimmt. Ich glaube irgendwann werde ich zwei Nachrichten lesen von Leuten, die sich im selben Dungeon begegnet sind und die beide aus derselben Sicht das schildern. Dann werde ich mich glaube ich nochmal diesem Thema widmen. Ich habe mir eben ein paar **BMZ** am

Stück angehört und bin bei einem, der Geschichte hellhörig geworden von dem Typen, der regelmäßig Gold- oder Items in seiner Gilde abgeben musste. Worin du ihm? Ich muss gerade wieder daran denken, weil das so völlig selbstverständlich klang. Ich habe mir auch schon gesagt, dass ich nicht die Gildensteuer geraten habe, solche Gilden direkt wieder zu verlassen. Allerdings hatte ich einen ähnlichen Fall vor kurzem selbst. Ich und meine Freunde spielen in derselben Gilde, nach 5 von 11 Methic leider inaktiv, weil viele unserer Freunde Pause machen bis Battle for Azeroth (BfA). Ich bin Gildenleiter und meine Freundin kümmert sich um die Gildenbank, ist darin auch sehr versiert, hat Spaß am An- und Verkauf und in der Regel werfen wir Gildenmitglieder einfach Grafikzeug, Pets und ähnliches, das wir über haben in die Gildenbank. Die macht es zu Geld und dafür werden Pots, Flask, Food für die Raids gekauft. Zuletzt waren wir in einem Gildenrun HC unterwegs mit Spielern, die aktuell noch Agramar progressen und nach etwa 10 Tri's wurde gesagt, dass jetzt jeder selbst Food einwerfen soll, weil kein Feast mehr da ist. Meine Freundin und ich besprechen uns kurz und sagen dann, dass wir noch eine Menge Feast übrig haben und dieses zu BfA vermutlich nicht mehr brauchen, also würden wir es dem Raid zur Verfügung stellen. Ja, sehr gut, gesagt, getan und nach weiteren 10 erfolglosen Tri's, oh, da ist bestimmt schon die Pappe auf, ne, war dann 20 Minuten Pause. Jetzt zum Punkt, 20 Minuten Pause? Alter Vater, okay, gut. Jetzt zum Punkt, in dieser Pause fragt uns jemand, warum wir so viel Buff-Food haben und wir erklärten, wie das halt so bei uns in der Gilde läuft. Daraufhin wurde uns erklärt, dass in ihrer Gilde ein wöchentlicher Betrag von 3000 Gold pro Spieler anfällt, für den dann das Buff-Food gekauft wird. Keine Flask oder Runen, diese bringt jeder selbst mit. Nach kurzem Rechnen mit Anzahl von Gildenmitgliedern 14 aktive Raider und ein Haarpreis für Feast, meinem Server etwa 200 pro Stück, 200? Okay, das ist günstig, meinte ich, dass sie dann aktuell eine beachtliche Menge Gold auf der Bank hätten fürs nächste erinnern. Die Antwort war, nein, der eingezahlte Betrag wird jede Woche fast komplett abgehoben und benutzt. Ich wollte dann anfangen, ihm vorzurechnen, dass es mit diesem Betrag Problem ist, möglich sein Feast, Flask und Runen für alle zur Verfügung zu stellen, wurde aber mitten im Satz in

einen anderen Channel Steamspeak gezogen. Dort erklärt mir der Raid-Lied, mit dem ich Gildenleiter in sich schon fast überschlagen im Ton, dass ich nicht die Preise für solche Dinge auf seinem Server kennen würde und auch andere wichtige Dinge gekauft werden, von denen die Spieler nichts wüssten etc. etc. Ende vom Lied war, dass eine sehr schnelle Auflösung des Raids knapp eine Stunde vor dem eigentlichen Ende und ein Kick vom Steamspeak Star war. Ich will mich ungern in die Angelegenheit anderer Spieler einmischen, dann mach's nicht, aber für mich klingt das, als würde sich jemand die Taschen auf Kosten anderer Spieler vormachen. Siehst du, und weil das für dich so klingt und du das hast so klingen lassen, bist du vom Steamspeaker kickt worden. Das lässt man sich halt nicht gerne nachsagen. Hast du schon mal Erfahrungen mit sowas gemacht oder davon gehört, dass es Gilden gibt, die in solch ein System nutzen, ich jedenfalls noch nicht. Grundsätzlich, dass man zusammenschmeißt, wenn dafür bestimmte Dinge gekauft werden sollen, ist jetzt nichts ungewöhnliches. Mir würde das auf den Sack gehen, ehrlich gesagt, von allen Leuten jede Woche 3000 Gold einsammeln zu müssen, weil die Hälfte von denen das sowieso vergessen würde und du denen dann immer nachrennen musst. Und dann ist irgendwie Martin drei Wochen im Urlaub und will dann aber nicht bezahlen, weil er ja auch nicht mitgerated hat und in der einen Woche war er nicht da. Und dann sagt er, er hätte doch irgendwie aber selber zwei Fees ins Gilden Bankfach gepackt, wo die denn wären und die hat dann keiner gesehen. Und deswegen finde ich sowas halt bescheuert. Aber grundsätzlich, dass man zusammenschmeißt und das kauft und sich die anderen nicht darum kümmern müssen, ist jetzt nicht so wild. Jetzt sind wir bei 3000, du hast gesagt 3000 Gold. Also erst mal 200 pro Fees ist ja kein Normalpreis. Und lange Zeit vor allen Dingen kein Normalpreis gewesen. Und du passt dir so einen Preis nicht jede Woche an, wenn du guckst mal, jetzt ist der Feespreis mal weiter unten. Jetzt senke ich den Beitrag, nächste Woche erhöhe ich den wieder. Dann werden mal drei Wochen gar nichts gekauft, sondern du machst dir irgendwie einen Betrag und kaufst es. So, also ich kann mich definitiv daran erinnern, dass es nicht lange her ist, dass die Fees Tausender und zum Teil deutlich mehr gekostet haben. Vor allen Dingen, wenn man so

blöd ist, die halt möglicherweise immer nur an einem Mittwoch zu kaufen oder an einem Reset Tag allgemein, wo nicht immer genügend da sind, dass man sie zu einem günstigen Preis bekommt. So, gehen wir also erst mal so von, ich glaube die waren noch weitaus teurer als 1000 zwischendurch, also am Anfang zumindest. Gehen wir mal von 1000 aus, als die angefangen haben mit dieser Policy. Dann haben wir, ich rechne jetzt mal mit Mythic Raider, du hast aber gesagt 14 Raider, ne? 14 aktive Raider. Okay, 14 aktive Raider wären 42k pro Woche, da gibt es 42 Fees für beim Preis von 1000. Die sind schnell weg, wenn man Progress macht, die sind an einem Abend durch, wenn man Progress macht. Selbst wenn sie nur 500 kosten, sind also ich glaube so 60-70 Tri's sind an einem Abend möglich. Und ich weiß nicht, was die noch davon kaufen, du sagst, dass sie auch anderes Zeug kaufen. Ich habe keine Ahnung, ob die zum Beispiel auch Solo Buff Food noch dazu kaufen für die Klassen, bei denen das besser ist. Oder zum Beispiel das Lemon Fish Filet Feast, das auch in Mythic Plus genutzt wird für diejenigen, die Versatility brauchen. Da bin ich mir halt nicht ganz sicher, ob die das möglicherweise machen. Oder tatsächlich irgendwie zumindest so ersatzweise, so was wie Runen oder irgendwas anderes haben oder Pots oder Flasks, damit sie weitermachen können, wenn die einem ausgehen. Das heißt ja nicht, dass sie davon immer bezahlt werden, aber dass sie davon möglicherweise angeschafft werden. Und derjenige, der es dann zurückzahlen muss, nur für den Fall, dass die mal im Raid gebraucht werden, das weiß ich halt nicht. Ich finde halt, wenn man so einen Vorwurf macht, dann sollte man sich sehr, sehr sicher sein, dass da was dran ist. Wenn mir jetzt jemand sagt, wir haben jetzt vor zwei Wochen das Raiden angefangen und ich möchte für einen Farm Raid, den wir jede Woche machen, von jedem Spieler 10.000 Gold haben für Consumables oder so, dann würde ich halt sagen, okay, das geht halt vorne und hinten nicht auf. Das heißt, wenn ich die teuren oder teuersten Preise nehme und den maximalen Verbrauch, den man haben kann, wüsste ich nicht so ohne Weiteres, wie das in einem Farm Raid funktioniert, wo man halt, keine Ahnung, 3 Feasts, 3-4 Feasts braucht, vielleicht 2-3 verschiedene. Das würde sich mir halt nicht erschließen. Aber bei so einer Summe, die scheint mir definitiv 100-prozentig im Bereich des Möglichen,

je nachdem, wie viel die Raiden, wie viele Tries die brauchen, wie die sich anstellen, wie oft die einen Feast neu stellen, wenn es eigentlich auch, also wenn es nicht neu gestellt werden müsste mal, hat man ja auch immer wieder mal irgendwo, oh, wir stellen das oben, oh nein, doch unten, oh, ich hab schon keine Ahnung, wie auf das passiert und so weiter und so fort. Und das ist auch der Grund, warum dich jemand gekickt hat. Also wenn man sich bereichert, dann glaube ich, würde man vermutlich einen anderen Weg wählen, mit dem man dann wohl ein bisschen mehr davon hat, als die paar Kröten, die dabei rauskommen könnten, wenn man jedem 3000 pro Woche Beconsumables abzieht. Ende der Geschichte eigentlich. Also wenn man jemandem so was Schweres vorwirft, wie alle anderen Spieler aus der eigenen Gilde abzuzocken, dann muss man einen guten Grund haben, oder einen guten Beweis eigentlich schon fast haben, um so was zu sagen. Ansonsten muss man sich halt nicht wundern, wenn sich das die Leute nicht gefallen lassen und pampig werden. Hey Barlow, danke für die BMZs beste Beschäftigung beim Autofahren. Du guckst Videos beim Auto? Nee, du hörst die vermutlich nur gut. Hätte einen Deppendes Tages. Also mein bester Freund und ich hatten für Legion Boar das erste Mal eine eigene Gilde aufzuziehen. Unser Plan war es, Semi-Progress zu raiden, also gesundes Arbeitsleben mit halbwegs gutem Raid-Fortschritt hinzubekommen. Lief auch ganz gut. Wir waren in angemessener Zeit durch mit Nightmare [HC](#), dann folgte Valor [HC](#) und schließlich standen wir bei Nighthold [HC](#), glaub beim dritten Boss, der mit dieser Kuchen-Mechanik... Mechanic. Da wir zu diesem Zeitpunkt unter akutem Raid-Member-Mangel litten, hatten wir zwei neue dabei, welche sich eventuell der Gilde anschließen wollten, wenn der Raid halbwegs brauchbar für sie erscheint bzw. wir als Gildeleitung sie verpassend halten. Bei dem besagten Boss meinte nun einer der beiden, er müsste ganz kurz AFK. Wir wollten ihn nicht verschrecken, weil wir wie gesagt dringend Leute suchten, also meinten wir kein Thema, aber eil dich bitte. Nach 20 Minuten ist uns dann der Geduldsfaden gerissen und wir wollten ihn kicken. Genau in diesem Moment kam der Kerl wieder an seinen PC und meinte, sorry Leute, war nur kurz beim Rewe. Der ganze Raid ist in dem Moment angefangen auszuflippen, dass das doch nicht wahr sein

kann. Damals ein großer Aufreger, im Nachhinein sehr amüsant. Ich glaub mir wärs genauso gegangen. Ich find's jetzt unglaublich lustig, die Vorstellung wie jemand sagt kurz AFK und dann nach 20 Minuten wiederkommt. Ich war nur eben beim Rewe. Ich hatte mich glaub ich auch erstmal aufgeregt und muss jetzt total darüber lachen. Es ist eine sehr schöne Geschichte, die gefällt mir. Das wär glaub ich bei mir in der Gruppe und in der Gilde lange Zeit Running Gag gewesen. Ist ja auch kurz beim Rewe. Sehr schöne Geschichte. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch wie immer für eure Zuschriften. Macht gerne so weiter mit euren Fragen, Anregungen, Kommentaren und Themenvorschlägen, denn die brauch ich um weiterhin BMZs zu produzieren. Ganz ganz vorbildlich und toll unter der letzten Folge. Da gab's ganz ganz viele. Macht weiter so. Je mehr ich noch Auswahl habe bei den Themen, desto toller ist es natürlich. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#264: Frauen und Fußball, Fliegen kaufen, Holy Pala Mastery

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 264 und den Themen Frauen und Fußball, Fliegen kaufen und Holy Barlow Mastery. Hi Barlow, mal eine Frage die nicht direkt was mit Computerspielen zu tun hat. Ich und du wohl auch habe vor ein paar Tagen in diversen sozialen Medien die Debatte zum Thema darf eine Frau Fußball moderieren. Mitbekommen fehlte, Auktionshaus (AH) ne verfolgt. Ich hake mal kurz direkt ein bevor jetzt wieder die Experten kommen die mir in Kommentaren mitteilen wollen welche Themen ich in meinem BMZ behandeln darf und welche nicht. Das ist ein übertragbares Thema das gibt es ja in ganz ganz ähnlicher Form beim Thema Gaming. Beim Thema Gaming Kommentar MDI denkt daran da war ja auch die eine oder andere Frau zu sehen und der eine oder andere Kommentar dazu zu hören. Ja gibt es in ganz vielen Bereichen Film Fernsehen. Board eSport überall. Und habe davon vielleicht angebrachter Kritik bis völlig im Dreck alles gelesen. Da ich sie beim Spiel Japan Belgien zum ersten Mal gehört habe und mich an dem Spiel eigentlich nur gestört hat, dass sie nicht auf japanisch mit Untertiteln kommentiert hat. Denn nur so gucke ich meine Animes weiß ich nicht so richtig was dagegen spricht sie das machen zu lassen. Da ich auch nur Fußball casual bin und selber nicht in der Materie drin bin

und auch nur nebenbei geguckt habe kann ich zu sachlicher Kritik nach dem Motto sie macht viele Fehler und hat keine Ahnung nicht super sachlich. Aber auch nicht unbedingt der Wortlaut nicht viel sagen. Und da ich weiß dass ich mit Fußball auskennst und meines Wissens auch der unfair voreingenommen bei sowas bist interessiert mich deine Meinung dazu bzw. Fände ich da etwas Aufklärung ganz gut. Falls das Thema bei einem WM Podcast schon mal dran kam einfach ignorieren. Ich hänge da noch etwas hinterher. Nee kam es nicht. Ja das ist ein gutes Thema weiß ich finde das ist ein super mega interessantes Thema. Die Frage die allererste Frage kann darf und sollte eine Frau Fußball kommentieren lässt sich am allerleichtesten machen. Warum nicht. Also welcher logische Grund sollte dagegen sprechen. Ist da irgendwas was einen was was eine Frau anatomisch daran hindern sollte. Wenn nein warum. Wie kann man auf diese Idee kommen. Dass eine Frau nicht auch Fußball kommentieren kann in der Theorie nicht jede genau wie nicht jeder Kerl das kann aber ja wer das behauptet ist halt ein Vollidiot. Die Leute gibt es also diese Art von Typen gibt es ja in allen Varianten die behaupten dass jemand aufgrund seiner seiner Hautfarbe seine Religion seines Geschlechts irgendwas für irgendwas nicht kompetent genug ist. Also solche Leute gibt es ja was man dazu sagen kann man grundsätzlich mal ignorieren. Was mich allerdings nervt ist wenn. Ansonsten sachliche Kritik die nichts damit zu tun hat dass es sich bei der Kommentatorin um eine Frau handelt. Immer mit diesem Strohhalm abgetan wird dass das ja alle nur tun weil es eine Frau ist. Und diese Art von Logik ist perfide und ich erlebe die immer wieder die erlebt man vor allen Dingen am deutlichsten daran. Dass Leute die sich noch nie in ihrem Leben für das Thema Fußball interessiert haben die vermutlich keinen Spieler der WM geguckt haben die keinen einzigen Kommentator kennen. Plötzlich auf die Seite von jemandem stellen dessen Kompetenz sie nicht beurteilen können nur aufgrund der Tatsache dass es sich um eine Frau handelt. Und sie glauben damit sich ganz ganz toll profilieren zu können im Kampf gegen den Sexismus. Das finde ich ziemlich absurd. Denn grundsätzlich ist es so dass Fußball Kommentatoren alle nase lang kritisiert werden das ist überhaupt nichts Neues und auch dass das völlig zum Teil übertrieben formuliert ist auch

nichts Neues. Denkt an Marcel Reif und dass der sich für was der für Hastiraden über sich ergehen lassen musste. Da gab es sogar die Aktion Marcel ist reif wenn du den Namen irgendwo in den Fragen wenn ich Jochen gegenüber sage Marcel Reif dann sagt er hör mir auf mit Marcel Reif. Abgesehen davon dass Marcel Reif nicht mehr kommentiert. Jens Lehmann um nochmal so ein Triggernamen rein zu werfen frag mal so in eine bunte Fußball Runde von Fall von Fans von Verein wo er nicht gespielt hat. Also jetzt vielleicht nicht gerade bei Dortmund hat mal gespielt Schalke hat auch mal gespielt. Also was sie so von Lehmann halten und hör dir mal den Ton an der zum Thema Lehmann zurückkommt und sag mir ob der sachlich ist und das was die Leute dann eben kritisieren ob das sachlich ist. Das ist also komplett nichts Neues und passiert unabhängig davon ob ein ein Kommentator oder eine Kommentatorin männlich oder weiblich ist und. Das ist glaube ich auch ein großer Teil dieses Bohais dass es Leute gibt die sagen ich höre die Frau nicht gerne ich finde die Kacke. Und andere die sich nicht damit auskennen die sich nicht dafür interessieren die Frau verteidigen nur weil sie eine Frau ist und nicht weil sie gut ist in dem was sie tut. Das ist komplett beknackt das Verhalten ist komplett bescheuert nein damit tut ihr nichts für die Gleichberechtigung ihr macht das exakte Gegenteil das muss man auch mal festhalten. Ich werde mich wahnsinnig wenn Leute glauben dass sie damit besonders feministisch oder also feministisch sowieso so ein Wort wo wir an anderer Stelle diskutieren können. Aber dass sie damit irgendwas pro Gleichberechtigung tun nein tun sie nicht diese Frau zu verteidigen weil sie eine Frau ist Sexismus Punkt. Dann das zu tun weil sie eine Frau ist Sexismus die Kritik abzuwehren wenn sie unsachlich ist das darf man gerne tun unsachliche Kritik ist eine Frau kann kein Fußballspiel kommentieren. Genau wie es völlig unsachlich ist oder bescheuert ist zu sagen Schwule können nicht Fußball spielen gibt auch ein paar Menschen die das in der Vergangenheit schon mal gesagt haben. Kommen wir zum Thema wie gut oder schlecht die liebe Claudia Neumann denn nun ist in dem was sie tut mir persönlich fällt sie nicht auf. Es gibt Leute die sagen das ist das positivste was du beim Kommentator sagen kannst der sollte wie ein Schiedsrichter sein der sollte mir nicht auffallen. Denn er sollte nicht im Mittelpunkt stehen er sollte mir das

Spielgeschehen schildern und so weiter ist der legitime Ansicht. Ich hab's nur auch ganz gerne wenn ich das Gefühl habe so ein bisschen ein Kommentator hat eine positive Persönlichkeit dem höre ich gerne zu. Vereinfacht gesagt davon gibt es nicht so extrem viel aber die gibt es für mich auf beiden auf beiden Seiten des Geschlechterzauns nicht es gibt für mich weder besonders viele Männer den ich gerne zuhöre noch besonders viele Frauen. Übrigens nur für diejenigen die sich jetzt aufregen wollen Marcel Reif war für mich einer derjenigen den ich am liebsten zugehört habe. Weil ich das Gefühl habe dass er ein bisschen im Kopf gehabt hat und nicht immer nur Plattitüden und Floskeln gedroschen hat wie so mancher andere Kommentator im Fußball. Und in dem Punkt muss ich halt sagen sie fällt mir nicht besonders auf es gibt für mich keinen Grund sie jetzt besonders hervorzuheben bei der negativen Kritik. Für mich der der Hauptpunkt an negativer Kritik den man solchen Kommentatoren machen kann. Wenn sie nicht in der Lage sind Spielsituationen oder Spieler zu erkennen weil das dafür sind sie da sie erzählen mir welcher Spieler was macht. Wenn sie mir nicht erzählen was er macht weil sie es nicht sehen oder nicht verstehen wenn sie sagen Spieler X hat etwas gemacht es war aber Spieler Y. Oder wenn ihre Einschätzung zum Beispiel auch in Regelfragen kompletter Blödsinn ist oder wenn sie mir irgendwie kompletten Blödsinn zum Thema wie er erzählen weil sie das Konzept und. Die die die die die Grenzen von wie er nicht erkennen oder wie er etwas anlasten was in Wahrheit dem Schiedsrichter angelastet werden müsste dann regt mich sowas auf. Das ist dann so so Dinge die ich anstrengend finde weil es auf Inkompetenz hindeutet. Und in dem Punkt habe ich nichts im Besonderen an Claudia Neumann auszusetzen was ich nicht genauso gut an anderen auszusetzen hätte im Gegenteil also der der mir immer wieder durch die gedantten Dinge negativ auffällt. Vor allen durch das nicht erkennen von Situationen und Spielern ist Bela Reti der zum Teil auch sehr merkwürdige Dinge sagt die manchmal und. Oft auch nichts mit dem Fußball zu tun haben oder mit dem Spiel. Aber gut das ist jetzt ein anderer Punkt das soll nicht um Bela Reti gehen sondern um das Thema darf eine Frau. Also wer wer auch immer in egal welchem Bereich mir erzählen will wenn es nicht um körperliche Einschränkungen geht das natürlich. Eine Frau

in einem 100 Meter Finale der Männer vermutlich nicht gewinnen würde oder dazu nicht in der Lage sein könnte zu gewinnen darüber sind wir uns glaube ich einig. Aber wenn es um sowas geht wie irgendwas kommt irgendeine Kompetenz warum sollte sie die nicht haben weil sie eine Frau ist blödsinnig macht überhaupt keinen Sinn dass sie das nicht haben kann weil sie eine Frau ist. Einzige was man sonst noch sagen kann wenn Leute versuchen jemanden auf eine bestimmte Position zu befördern weil sie sich denken das wäre doch ganz gut für eine Quote oder weil es ganz gerne gesehen wird. Dass wir gerne mehr mehr Frauen im Bereich X oder Y hatten dann müssen sie sich Kritik gefallen lassen. Denn wenn man Quoten benutzt oder jemanden einstellt aufgrund des Geschlechts ist auch das Sexismus. Und sorgt im Zweifelsfalle dafür dass inkompetente Leute auf bestimmten Positionen landen. Ich denke nicht dass es bei Claudia Neumann der Fall ist. Punkt war lang ich weiß aber ich denke dass es in vielen Punkten übertragbar und. Für diejenigen die die sich auf egal auf welchem Seite dieses Spektrums aufregend aber auch für diejenigen die gerne so eine Reflex Verteidigung Haltung einnehmen. Überlegt doch bitte ob ihr nicht gegen gegen Strohmänner argumentiert weil ihr könnt nicht immer so tun. Also ich war doch noch nicht ganz fertig. Anita Sarkisian ist ein Beispiel. Das ist so eine Video Produzentin die. Über Computerspiele referiert und und spricht und die in einer Art und Weise darstellt die ich sachlich für. Hochgradig fragwürdig und in vielen Fällen vollkommen falsch halte um damit zu suggerieren vereinfacht gesagt dass Computerspiele eine eine eine Herd des Sexismus sind und für. Ich alles. Das ist in ganz ganz vielen Fällen unsachlich und passiert in einer Art und Weise wo man wo man merkt da nutzt jemand bewusst eine moralische Panik aus. Um daran sich zu bereichern damit Geld zu verdienen. Da ist es gab viele Leute die sie darauf hingewiesen haben und die sachlich dagegen argumentiert haben. Dann gab es ein paar Leute die gesagt haben die alle Punz und so weiter und sofort und sich komplett daneben genommen haben gedroht haben und so weiter. Was daraus geworden ist eine eine Verteidigung Haltung die die komplette 99 Prozent sachliche Kritik ignoriert und so tut. Als wäre jeder der diese Frau sachlich angreift einer von den ein Prozent oder zwei Prozent Idioten die halt irgendwie keine Ahnung

was alle Frauen hassen oder und so weiter und sofort. Und also diese diese Art von Verteidigung Haltung ist fürchterlich unproduktiv und ihrerseits weitaus sexistischer als alles was z.B. In dem Fall Frau Sarkisian jemals in einem Spiel erkennen könnte selbst wenn es da wäre ohne es bewusst falsch darzustellen. Jetzt habe ich so lange geredet dass ich ein eigenes BMC darüber hätte machen können aber das regt mich auf dieses Thema regt mich auf. Lieber Onkel Barlow ich habe im Juni wieder angefangen wo w zu spielen davor war ich zuletzt in Katar unterwegs ich war dank des Super Games TV Content immer so halb auf aktuellem Stand. Danke an euch nun haben sich aber mir einige Schwierigkeiten aufgetan erstmal ist sehr viel zu tun für jemanden wie mich der aufgrund der Arbeit des Studiums und diverse Hobbys nicht eine riesige zeitliche Fülle hat wo w zu spielen. Muss auf einige Dinge verzichten aber nun gut man kann in einem massively multiplayer online (MMO) wie wenig alles haben finde ich auch in Ordnung ja absolut also wir müssen nicht nicht so tun als wäre das nur in Ordnung das ist essentielles Game Design wenn ich Leuten irgendeine Langzeitmotivation geben möchte. Dann muss ich halt sicherstellen dass die was zu tun haben nach einer Viertelstunde auch wenn jemand sagt aber ich kann nur eine Viertelstunde spielen dann kann ich ja nicht alles haben mag sein ist aber essentieller Part des Game Designs dass das ebenso nicht geht. Oder eine Stunde als Beispiel gedacht ich stoße allerdings auf das Problem auf den verheerten Inseln nicht fliegen zu können ich weiß dass ich mir spielen könnte aber unter den genannten Problem ist es doch sehr schwierig den Agus Content zu bestreiten und nebenbei den Trivial Content der verheerten Inseln zu meistern. Die täglichen Dailys für das Ruf haben übersteigen meine Zeitkapazitäten du musst die nur einmal machen das weißt du du musst die nicht täglich machen. Du musst dir einmal den Ruf erfahren und halt so eine Questreihe machen und dann kannst du da fliegen. Also meine meine meine Frau spielt nicht viel. Aber selbst die hat das vor Monaten hinbekommen. Wie stehst du dazu dass man den Laufe einer Expansion sich die Flugreiche erkaufen könnte meines wegen skalierend an die World of Warcraft (WoW) Marken. Diese stehen im Verhältnis zu einem Monats Spielzeit könnte man während der Expansion der Expansion und dem Erledigen des Contents dann Gold

sparen was schließlich auch seine Zeit dauert ist allerdings nicht gezwungen den Trivial Content zu erledigen denn mir persönlich keinen Spaß macht noch keine Verbesserung bringt. Ja also das ist halt wieder ein anderer Punkt der also ich bin allgemein halt der Meinung dass man sich fliegen kaufen können sollte. Ich habe keinen Spaß daran das nicht zu können für mich bereichert ist das Spiel nicht für mich ist es eine künstliche Hürde die mich Zeit kostet ohne mir Spiel Spaß zu bringen. Schlimmer noch die mir oft die Zeit dem Dinge zu machen die tatsächlich Spaß machen denn wenn du halt zumindest mal so die in Führungsstrichen mehr oder weniger essentielle Dinge die man am Tag so macht wie zum Beispiel sich seine seine tägliche Amisartest holen und vielleicht noch irgendwie ein zwei Quests die einem Item Upgrade gegeben hätten. Eine Zeit lang oder keine Ahnung irgendwas anderes was man für wichtig erhält für wichtig erachtet dann fehlt vielleicht die Zeit den Dungeons zu machen ist wenn sie nicht fehlt fehlt die Zeit ein zweites oder drittes zu machen. Und das ist halt so eine Logik die sich mir nicht erschließt es gibt so viele coole Sachen zu tun. Ich muss das nicht künstlich strecken dadurch dass ich mich langsam fortbewege. Bei mir rennst du in dem Punkt offene Türen ein dass ich halt sage warum kann man es nicht gleich kaufen zu welchem Preis ist dann eine andere Frage weil dann werden die nächsten kommen sagen was seid ihr wahnsinnig das ist so teuer das macht Blizzard ja nur damit sie mehr Marken fangen. Verkaufen weil sie ja wissen dass ganz viele Spieler sich jetzt eine Marke kaufen werden damit sie dann fliegen können. Wie es funktioniert ist mir relativ egal es muss von mir aus nicht teuer sein. Von mir aus ist es halt so du du fliegst nicht oder kannst nicht fliegen während du levels weil es beim Leveln für mich noch nachvollziehbar ist dass man sagt gut da brauche ich jetzt noch keinen Shortcut ähnlich wie ich bin im Spiel wie Skyrim oder so erst zuorten. Fast Travel benutzen kann oder bei Fallout Fast Travel benutzen kann wenn ich einmal dort hingelaufen bin also beim Level ist es aus auf Max Level kann ich kaufen und vielleicht habe ich sogar eine Möglichkeit das freizuschalten dann für weitere Charaktere auf dem entsprechenden. Auf dem entsprechenden Rillen oder auf dem entsprechenden Account aber das ist von von untergeordneter Bedeutung und was das wenig

Zeit haben betrifft das wird sehr häufig von Leuten benutzt in einer Art und Weise wo es eigentlich nicht zutreffend ist. Also du musst halt für nichts auf der Welt jeden Tag zwingend Argus machen weil das die Ausrüstung die es dort gibt die also damit steht und fällt das Spiel für dich nicht vor allen gar nicht wenn du nur eine Stunde am Tag spielst. Kannst du sagen gut dann mache ich jetzt hier zumindest mal ein zwei Quest oder die Effizienten die irgendwie viele viele und gute Belohnungen geben mache ich irgendwie auf der Insel und dann mache ich hier ein bisschen was was besonders lukrativ sich anhört auf Argus für sich die Evasionspunkte zum Beispiel und die wöchentlichen Quests auf Argus und wenn ich da noch ein bisschen Zeit übrig habe gucke ich was ich halt als nächstes weitermache. Und wie gesagt muss das ja nicht jeden Tag machen man macht das einmal er erfährt sich den Ruf einmal und ich glaube wenn man diese Quest Serie auf den verhärteten Inseln durchgespielt hat dann hat man zumindest schon Großteil des Rufs aber ich bin mir nicht mehr ganz sicher also bei mir war das schon zu lange her. Hallo ich spiele seit bis sie und hatte und den hatte Moment ich spiele seit bis sie und den hatte den Parler hier seit wir und der Kals Main für mich gefunden aber einfach nur ein den zu viel glaube ich gut zu liegen war ich sehr begeistert da ich meine meiste Zeit neben dem Progress mit Argus verbracht hatte und der Parler hielt dort ein paar Tricks auf Lage hatte eines hat mich doch gestört und das war seine Mastery. In der Mastery geht es darum dass nähere Gruppen und Schlagzugmitglieder die von dir entfernt stehenden, ne die von dir entfernt stehen Prozentwert mehr Heilung erhalten. Das nähere Gruppenmitglieder die von dir entfernt stehen also ich glaube es ist einfach in in Abhängigkeit von der Entfernung gibt es halt mehr oder weniger Heilung fassen wir es so zusammen dann versteht es glaube ich jeder da bist du sagen dass es kein Tool gibt. Ja ich weiß gab eins von 11 UI doch seit der Nachtfestung funktioniert dieses nicht mehr. Wer wieviel Heilung zusätzlich erhält und ab wie vielen Metern es keinen Effekt mehr hat. Als ich dann die Beta gespielt habe sah ich dass die Mastery sich nicht verändert hat und mir wurde schlecht wer sagt dann Spiel doch mit Vielseitigkeit oder ähnliches. Parler hielt braucht ein 50 Prozent Crit Wert und gefühlt jedes Item hat mit Crit noch Mastery das ist wirklich

gefühlt weil das nicht der Fall ist. Also Crit bedingt nicht irgendwie Mastery oder umgekehrt sondern bei Crit kann auch jeder andere Stat mit drauf sein. Wenn man Mastery mit drauf ist dann vermute ich deshalb was ein Set Item ist und da sind die Statsnummer schon vorher festgelegt. Was einem nicht die Möglichkeit gibt auch andere Stats zu gehen. Mensch da müssen wir mit dem Priest tauschen die wollen immer alle Crit Mastery haben mit dem Holy Priest. Aber wie du schon gesagt hattest findest du diese Mechaniken, warte mal mit. Wie du schon gesagt hattest findest du diese Mechaniken echt klasse in der du nicht weißt was deine nächsten Heilungen effektiv bringen. Ich finde die schlimm also ich finde die nicht klasse hast du geschrieben ich finde die klasse nicht klasse. Vor allen Dingen wenn es einen zusätzlichen Wert von 1 Prozent oder Max Mastery aus macht kleiner Spaß. Achso das war ein Witz dass ich das klasse finde. Ja ich finde das auch bescheuert. Ich mag es nicht wenn es Mechaniken gibt die ich nicht durchsteigen kann. Also wo ich im Spiel keine Möglichkeit habe vernünftig zu sehen was dann passiert und wie gut das ist. Das finde ich nicht gut also. Ich möchte immer so eine eine informierte Entscheidung treffen können. Das ist halt nicht der Fall wenn wenn wenn wenn es sowas gibt. Genau wie die ganzen Gruppen Heilungen die es gab die halt in der Entfernung von X geheilt haben. Dann möchte ich wenigstens sehen wer in der Entfernung von X steht und nicht irgendwie überschlagsmäßig raten dürfen. Dann musst du diese Mechanik nicht so machen. Dann kannst du sagen die halt zufällig irgendwen für irgendwas. Dann sei halt ehrlich und sagt die halt zufällig irgendwen für irgendwas und lasst dir nicht so einen Humpstie Bumps die Bullshit einfallen. Oh ja irgendwie X Prozent mehr Maastricht bei der Entfernung zwischen 10 und 25 Jahre. Ach ja wie viel 10 oder 25 Jahre ist das. Sagen wir dir jetzt wohl nicht. Da musst du schätzen. Dann sei doch ehrlich genug und sagt gibt zufällig ein Bonus Wert an Heilung. Das ist ein großes Problem was ich damit habe. Mir geht es auf den Sack wenn ich bei einer Mechanik die ich anwenden soll nicht abschätzen kann wie gut die ist. Und wenn das Balancing dann darin besteht die Schicht untergreifend so stark zu machen. Dass die halt einfach in Zweifelsfalle gut genug ist benutzt zu werden. Mein Beispiel dafür ist immer beim die die das die die heiligen Wörter

beim beim bei dem Holy Priest. Um diese Heilung die halt auch so komplett am Mumpitz ist. Also das ist ein Problem an der Geschichte was ich allerdings auch noch problematisch finde ist. Diese also Positionen requirement also diese diese die Anforderungen an deine Positionierung. Das gefällt mir halt nicht. Das mag ich nicht. So spiele ich nicht gerne. Denn der Encounter hat ja auch wenn Encounter keine Anforderungen hätte an meine Positionierung dann fände ich das in Ordnung. Wenn ich stehen könnte immer wo ich will wann ich will worauf ich Bock habe. Und dann effizient heilen könnte und mich so positionieren dass das quasi mein Trick ist. Dass ich mich nicht immer gut positionieren muss um die Leute gut zu heilen würde ich es in Ordnung finden. Aber so habe ich zwei Sachen die miteinander in Konflikt stehen. Bei der einen bei den Counter Mechaniken weiß ich meistens wo ich zu stehen habe um bestimmte Mechaniken nicht abzubekommen. Beim anderen weiß ich es nicht. Aber das Problem ist nicht das in dem Punkt sondern dass die in Konflikt stehen können. Dass ich irgendwo stehen muss weil es der Encounter erfordert was aber ineffizient ist und mir verbietet vernünftig zu heilen oder nicht vernünftig zu heilen. Aber mich einschränkt in meiner Heilung. Und das ist für mich ein frustrierendes Gefühl beides. Das eine dass ich nicht abschätzen kann wann wo und wie gut diese Mechanik funktioniert und wie viel sie mir bringt. Und zum zweiten dass ich sie nicht effizient benutzen kann weil sie in Konflikt steht mit etwas anderem was ich auch machen muss. Und solche Sachen die miteinander in Konflikt stehen sind für mich niemals Spaß in so einem Punkt. Vielleicht gibt es irgendwelche vielleicht kann man sich welche ausdenken wo man sagt ja das sind EntscheiDungeon die miteinander in Konflikt stehen. Die aber tatsächlich ein Spaß Potenzial bringen diese ist für mich definitiv keine. Und das ist für mich auch sogar so schlimm dass ich sage das ist für mich einer der Hauptgründe nicht Holy Paladin zu spielen. Ich finde ihn ansonsten mega interessant also vielleicht hätte ich ihn sogar gespielt. Ich habe ja einen Paladin auf Max Level ich habe den noch nicht mal Holy Offspec. Weil ich die Idee dieser Mechanik damit spielen zu müssen so fürchterlich fand fast so schlimm wie Multidotter. Aber Multidotter wäre noch schlimmer. Wenn ich die Wahl hätte in der Klasse als Damage Spieler spielen zu müssen deren Grundmechanik

Multidotting beinhaltet. Für das es auch kein vernünftiges Tracking im Spiel gibt weil du einfach nicht beliebig viele Unitfames machen kannst. Kannst halt einen zusätzlichen also Targetfame, Focusfame und dann das nächste wie kriegst du da ein Unitfame für hin. Das ist schon schwer über Namen vielleicht oder so aber das geht ja auch nicht. Also ja das wäre die einzige Mechanik die ich noch schlimmer finden würde. Und ja für mich ist das so schlimm dass ich deswegen persönlich wenig Bock habe Holy Paladin zu spielen. Vielleicht wenn ich nächste Expansion Paladin spielen sollte und mehrere Respects spielen sollte. Vielleicht tue ich mir das dann mal an aber begeistert bin ich davon nicht von dieser Mechanik. Ist ja manchmal so dass man sagt ich finde die Mechanik kacke ich spiel es trotzdem. Nölder dabei immer ein bisschen rum. So das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet Spaß. Versorgt mich weiter mit Themen, Fragen, Anregungen alles woraus ich weitere BMZs für euch zimmern kann. Zumindest wenn ihr sie gerne hört. Also ich zimme sie auch wenn ihr sie nicht gerne hört aber wenn ihr sie gerne hört habt ihr vielleicht eine Motivation selber auch daran in irgendeiner Art und Weise teilzunehmen. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#265: Bin ich so gut?, Nochmal Sellruns, Guideseiten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 265 und den Themen bin ich so gut. Nochmal Sail Runs und Guide Seiten. Eine Kleinigkeit im Vorfeld ich habe einige Änderungen gemacht an den Sound Settings. Jemand schrieb irgendwie dass der Pegel zu leise sei das kann ich nicht bestätigen weil alles weitere geht in den Bereich wo es übersteuert aber es sollte so sein dass im Idealfall das Hintergrundrauschen bei den Videos jetzt deutlich leiser ist als es vorher war. Könnt ihr mir mal schreiben ob ihr da einen Unterschied feststellt oder nicht ich höre es mir selber auch noch mal an es sollte auf jeden Fall nicht schlechter klingen und wenn doch werdet ihr dieses Video gar nicht sehen weil ich es dann nicht veröffentliche und unter den alten Settings neu aufnehme. Übrigens auch eine Frage die häufiger mal gekommen ist ob ich denn an diesem Video schneide. Ich schneide nicht ich mache die alle live on Tape allerdings mache ich sie komplett von vorne wenn irgendwas nicht so läuft wie es mir gefällt. Gestern zum Beispiel hat es an der Tür geklingelt als ich aufgenommen habe da ist dann einfach komplett von vorne aufgenommen. Hallo Hallo ich bin derzeit 18 und bald 19 und spiele World of Warcraft (WoW) seit meinem 6. Lebensjahr 99er Jahre gegangen und daher ist WoW ein Spiel welches ich schon ewig spiele meine erste richtige Spielerfahrung war und

welches ich heute noch sehr gerne spiele das ist sehr fein. Meine Frage ist wieso so viele Leute auf additional enemy (Add)-ons setzen weil sie besser sind als das Standard UI. Das ist meine einfache Antwort grundsätzlich. Da mein Vater zwar gespielt hat aber nicht so krass hat er keine Add-ons da er sich nicht damit befasst hat und ich dann als Kind natürlich auch nicht und daher nie mit Add-ons gespielt habe. Kann man einfach ausprobieren jederzeit da muss man Papa nicht für haben. Ja also das musste ja auch keiner erklären oder so grundsätzlich. Daher bin ich ohne Add-ons und Hilfen aufgewachsen und kenne es nicht anders und habe mich an der Standard Interface etc. seit meiner Kindheit gewöhnt bzw. kenne ich es nicht anders. Jetzt ist es aber so dass ich ein aktiver heroic (HC) Raider bin und man kann schon sagen dass ich mich sehr mit dem Spiel beschäftige. Gucke ja auch deine BMZ die helfen immer. Also da ist überprüfbar 7 Prozent mehr Damage durch das BMZ schauen für jeden. Welches mir in der Freizeit meist über WoW anhöre und ich sehr gut ohne Add-ons zurechtkomme bin Rogue also damage dealer (DD) und bin egal ob in der Gilde oder in Random Gruppen beim Top Damage dabei und sonstige Daten sind auch sehr gut. Was sind sonstige Daten? Ping? Ich wollte gerade sagen Add-on Usage kann es ja nicht sein da ist ja der Hasse ja keins. Es ist so dass die meisten Leute mit Add-ons bzw. sehr vielen Add-ons spielen. Denkst du dass ich einfach gut bin und trotz ohne Add-ons sehr gut dabei bin oder dass es bei mir einfach ohne Add-ons geht da ich schon als Kind mit dem Standard Interface etc. und aufgrund der Spieldauer und der jungen Jahren in welcher ich lernen konnte gut mit dem Standard WoW klarkomme. Erstmal steht zu beweisen dass du gut bist. Es gibt viele mögliche Erklärungen. Eine ist dass du tatsächlich sehr gut bist. Eine Erklärung ist dass du glaubst dass du gut bist weil du nicht kompetent genug bist um zu beurteilen dass du es nicht bist. Eine Möglichkeit ist dass du zwar gut bist aber besser sein könnte wenn du vernünftige Add-ons benutzen würdest. Das kann ich so nicht beurteilen das weiß ich nicht. Ich bezweifle sehr stark dass ein Spieler mit dem Standard Interface optimal spielen kann. Ganz einfach weil wie soll das grundsätzlich wie soll das halt funktionieren. Ich habe zuletzt zwölf Klassen hochgelevelt. Die haben alle ganz ganz unterschiedliche Anforderungen an die Dinge die die

wichtig für mich zu sehen sind. Wenn ich einen Tank spiele möchte ich halt eher so Dinge sehen wie die HP. Ich möchte mich relativ gut sehen können. Gut das geht eigentlich immer wie der Boss steht und positioniert ist und so weiter und so fort. Ich möchte meine Defensiv Cooldowns gut sehen können und ja gut Timer for Boss Abilities möchte man immer sehen. Als Heiler sind Raid Frames für mich wichtig und Personal CDs zum Beispiel nicht so wichtig wie bei einem Tank weil die muss ich zwar auch gelegentlich ziehen aber bei einem Tank ist das schon fast Heiler Rotation und bei einem Heiler sieht es anders aus. Als DD sind Raid Frames für mich nicht so wichtig es sei denn ich kann und muss aus irgendeinem Grunde regelmäßig irgendwas dispellend aber das ist im heutigen **WoW** eigentlich nicht der Fall. Und selbst wenn die Anforderungen ähnlich sind gibt es manche Klasse die spielen hauptsächlich basiert auf wann kommt was vom Cooldown und habe ich einen Proc mit dem irgendwas vielleicht vom Cooldown kommt. Das ist das was ich schon mal erwähnt habe diese FCFS Rotation First Come First Serve was zuerst leuchtet und fertig oder bereit ist das benutze ich. Dann gibt es andere die haben Dots, Debuffs und Debuffs. Debuffs sind auf einem Tage zu sehen. Buffs sind auf dir selbst zu sehen. Also die Anforderungen sind ja überall sehr verschieden. Das ist zwar alles irgendwo im Standard Interface aber an völlig unterschiedlichen Stellen und von daher halte ich das für sehr unwahrscheinlich dass bei einem Spieler all die Informationen zufälligerweise genau da sind wo sie für ihn persönlich optimal sind. So ignorieren wir mal völlig dass es natürlich auch Dinge gibt wie DPM oder so die einem Warnungen geben die deutlich prominenter sind als ja als als überhaupt vorhanden im Standard Interface oder bei DBM Voice das habe ich als Tank ganz gerne benutzt VEM das mir einfach den Thorn ansagt. Das halt bei dem Boss keine Ahnung Stacks als Deckanzahl x oder y mir den Thorn ansagt. Kann ich natürlich auch wenn ich Target auf Target mache Ziel des Teals angucken dort die Buffs anzeigen lassen oder die Debuffs anzeigen lassen und dann eben sehen wann das so ist. Es gibt wieder andere Dinge die kannst du frei konfigurieren an Informationen die du an irgendeiner Stelle vielleicht haben möchtest oder nicht haben möchtest und manche davon sind auch einfach nur ein bisschen Bequemlichkeit zum Beispiel

dass du nicht vergisst deinen täglichen Alchi-Cooldown zu benutzen oder sonst irgendwas in der Art. Für mich ist es immer so ein bisschen so wenn mir jemand sagt ich spiele **WoW** ohne Maus und ich komme damit gut zurecht. Ja das kann funktionieren man kann **WoW** ohne Maus spielen. Ob das optimal ist ist eine ganz andere Frage. Dass man es kann und dass man damit zurecht kommt irgendwie ist eine Sache. Ob das anders nicht besser sein könnte ist eine andere oder um anschauliches Beispiel zu nehmen. Ich zähle zu den Leuten die im Raid einen Rechner haben der gerade so ausreicht um noch den ein oder anderen Frame zu sehen. Es gibt Leute deren Performance Rechner Performance im Raid so weit runter geht dass sie in bestimmten Situationen Standbilder haben. Ja die können auch spielen ja die können auch Mythic Raiden und ja die können auch Bosse killen. Die Frage ist nur ob das optimal ist und in den meisten Fällen lautet die Antwort vermutlich nicht und es ist halt immer schwierig zu beurteilen aus Sicht von jemandem der etwas nicht macht wie es wäre wenn er es macht. Weil woher willst du wissen ob das nicht tausenden Millionen mal besser wäre wenn du es kein einziges mal probiert hast. Anderes Beispiel sind selbst wenn wir sagen okay die meisten von euch werden **WoW** mit Maus und Tastatur spielen nicht alle aber die meisten. Ich denke da nur an Nevy die glaube ich mit Touchpad spielt an ihrem Laptop benutze ich eine Gaming Maus mit mehreren Seiten Tasten oder nicht. Natürlich geht es auch ohne aber je nachdem was man spielt ist es deutlich angenehmer an der Seite ein paar Tasten mehr zu haben um nicht irgendwie entweder so eine wilde Taste drücken zu müssen wie die Null oder so oder den neun oder wo man nicht so super gut dran kommt. Je nachdem Handgröße und Beweglichkeit oder halt irgendwelche Shift Alt Control und so weiter Optionen nutzen zu können. Also ich kann das nicht beurteilen vielleicht bist du tatsächlich super mega gut vielleicht bist du sogar so gut dass es nahezu keinen Unterschied machen würde ob du nun mit Eddons spielst oder nicht. Ich sehe nur überhaupt keinen Grund ohne Eddons zu spielen also so genau wie ich keinen Grund sehe ohne Maus zu spielen. Wer das machen möchte kann das gerne tun grundsätzlich. Vielleicht klappt es auch für den einen oder anderen. Ich habe einen Typen spielen den er nicht mal Hände hatte. No Hands Can heißt er übrigens also

er macht selber einen kleinen Scherz daraus dass er keine Hände hat. Streamt gelegentlich. Der spielt ohne Hände und hat so ein Puströhrchen mit dem er spielt und ich habe ihn damals Mythic Dungeons Machen sehen als Mythic noch durchaus eine Herausforderung war. Also der hat nicht gottig gespielt. Ich habe schon schlechtere Heile erlebt. Nur weiß ich nicht ob ich anderen empfehlen würde ohne Hände [WoW](#) zu spielen. Also ich glaube du verstehst worauf ich hinaus will. In diesem Sinne. Hallo Onkel Barlow ich höre deine BMZ jeden Morgen auf der Arbeit. Solange du keinen Ärger kriegst ist das gut. Und nun gibt es mal ein Thema zu dem ich gerne deine Meinung wissen würde. Es geht um einen Blue Post von Blizzard. Blue Post füge ich am Ende des Kommentars hinzu. Zu den Änderungen der AGBs. Das haben wir gestern schon als allgemeines Thema gehabt oder vorgestern ich weiß nicht genau. Auf jeden Fall haben wir das vor kurzem als Thema gehabt. Es betrifft das Gruppensuch tool und die Verkäufe von Cell Runs für in-game Gold und vor allem um Werbung da diese in-game nicht weiter mehr erwünscht wird und diesbezüglich hart durchgegriffen wird. Von Werbung habe ich noch nie was gehört. Also ja also du darfst nicht für Gold Kram Werbung Geld Echtgeld Kram Werbung machen. So oder so nicht. Weil das nicht erlaubt ist. Also da wirst du halt raus geworfen. So aber jetzt kommt der interessante Teil den ich nicht verstehe. Vielleicht könnt ihr mir helfen was genau gemeint ist. Habe von einigen Streamern gehört die das Gruppensuch tool für verschiedene Giveaways nutzen. Nun Chat oder Forenben für drei Tage ein bis drei Tage bekommen haben. Selbst für ältere Beiträge. Nun wissen einige nicht weiter da sie mit dem Stream zum Beispiel ihren Lebensunterhalt verdienen und so auf sich aufmerksam gemacht haben. Da dieses Thema schon aufkam von wegen Cell Runs in Anspruch nehmen und du auch gerade ein Freund von Werbung bist finde ich deine Meinung hier zu besonders interessant. Ich bin ein Freund von Werbung im Trade Chat oder was? Ich habe mir den Link durchgelesen. Ich habe mir jeden einzelnen Beitrag der zu dem Zeitpunkt da drin stand durchgelesen und habe immer noch nicht verstanden wo der Zusammenhang ist zwischen Gold Cell Runs und Streamern und drei Tage Bands. Also wer hat wo für was Werbung gemacht und ist für was gesperrt

worden. Und was hat das mit Giveaways zu tun? Erklärt mir das mal alle. Ich bin gespannt vielleicht ist es ja irgendwas was mich sogar selber betreffen könnte oder betreffen würde. Aber ich verstehe das gerade nicht. Also ich als Streamer nutze auch das Gruppensucht Tool. Jetzt nicht für Giveaways aber ich nutze das halt um Gruppen zu suchen und das sind Gruppen wo ich sage ich nehme jetzt Leute mit die meinen Stream schauen zum Beispiel. Ich überlege gerade aber das kann es ja auch nicht sein wenn ich jetzt sage ich nehme Leute mit die meinen Stream schauen. Das kann ja das verstößt ja auch gegen nichts eigentlich oder oder gibt es ja Leute die sagen Moment wenn du sagst du nimmst nur Leute mit die deinen Stream schauen keine Ahnung erschließt sich mir nicht. Vielleicht erklärt es mir irgendeiner für also wichtig wäre zu wissen für was jemand überhaupt einen Band bekommen hat beziehungsweise zumindest mal behauptet hat einen Band bekommen zu haben. Weil behaupten einen Band bekommen zu haben und einen Band bekommen zu haben sind ja zwei verschiedene Paar Schuhe. Ich habe nichts dergleichen mitbekommen. Ich kann zurzeit alles so machen wie ich es immer gemacht habe und auf mich hat das keinerlei Einfluss gehabt. Spannendes Thema grundsätzlich das einzige was sich allgemein für die meisten von euch ändert ist dass Dinge die als Sell Run beworben werden im Groupfinder dort rausgeschmissen werden und gemeldet werden können. Also sagt ich verkaufe hier für 120.000 Gold und dann Mount Run oder so dann wird er nicht mehr zu sehen sein. Aber sonst wüsste ich nicht die dürfen ja sogar noch weiterhin dasselbe im Trade Chat machen die dürfen ja noch im Trade Chat schreiben verkaufe Argus Run für 250k das ist ja noch erlaubt. Also lasst es mich wissen ich bin gespannt ich habe es nicht rausgefunden. Hallöchen Barlow meine Frage wurde hoffentlich noch nicht gestellt. Was hältst du von diversen Seiten Deutsch, Englisch die für den, es gibt deutschsprachige Seiten die für den aktuellen Content Skillungen vorschlagen. Es wird einem ja oft die aktuell beste Skillung für die Klasse vorgeschlagen welche Skillpunkte man für was auswählen wählen sollte und welche Gegenstände am geeignetsten sind. Wo wir gerade dabei sind wie findest du [Add-ons](#) die in dieselbe Sparte fallen. Porn, LTC also etc. Wieso lese ich LTC, ETC vor ich rede nicht mal auf wenn Leute das machen. Ich

selbst beschäftige mich schon lange nicht mehr intensiv mit diesen Themen und orientiere mich an solchen Seiten und Add-ons. Liebe Grüße die Schnake. Ja das ist also das ist ein bisschen schwierig wenn das so ausartet wie bei dir dass du sagst ich beschäftige mich nicht mehr mit dem Thema und gehe nur noch auf so eine Seite. Wenn du jetzt sagst die Seite ist Noxik dann sage ich oh oh oh oh oh oh. Wenn du sagst Icy Veins dann sage ich Jo ist grundsätzlich okay aber wie oft gehst du denn da drauf. Denn grundsätzlich sind die so eine Seite wie Icy Veins ist grundsätzlich gut. Die gibt dir eine Idee davon was so die laut Meinung des Autors Stärken und Schwächen der verschiedenen Specks sind. Die finde ich manchmal ein bisschen übertrieben dargestellt. Also wenn jetzt jemand momentan sagt irgendwie ja so BM Jäger ist nicht zu empfehlen weil und spielt auch Marksman. Dann muss ich sagen also eine Empfehlung welches Speck ich spielen soll würde ich mir davon nicht geben lassen grundsätzlich. Aber dafür wie dieses Speck zu spielen ist und darauf zu achten ist das ist eine ganz gute Idee. Da sind ja meistens welche Talente für was gewählt werden sollen. Oft interessiert es mich halt einfach wie nahe liegt Talent 1 2 und 3 wie nahe liegen die zusammen im Damage und oft steht dann so ja das eine ist ein bisschen schwächer dafür viel stärker in Area of Effect (AoE) Situation das andere ist ein bisschen stärker. Da weiß ich also okay alles klar dann nehme ich das was eine Spur schwächer ist dafür überlegen in AoE Situation weil ich mir dann erstmal wenn wir nicht gerade Progress machen keine großen Gedanken machen muss oder ein anderes heißt okay das eine ist passives Talent und das andere macht minimal mehr Schaden ist aber ein aktives Talent was keine Ahnung was alle 20 Sekunden gemanagt werden muss oder so dann weiß ich dann nehme ich das passive. Aber für sowas finde ich es immer unglaublich gut. Für so eine Grundidee auf welches Equipment muss ich achten und so weiter und so fort ist es auch auch ganz gut zum Beispiel wenn es spezielle Trinkets gibt die auch bei irgendeinem Speck besonders gut performen oder wenn es bestimmte consumables gibt denkt an die Potion of the Old War verglichen mit der Prolonged Power Potion die beiden Potions die man sich einwerfen kann also Flasche in der Verlängerung macht glaube ich und die andere Trink des alten Krieges oder so also die beiden die stehen sich ja manchmal so ein

bisschen im Wege oder man fragt sich welches von beiden ist besser vor allem weil die eine halt viel billiger ist als die andere. Das ist alles interessant nur sollte man halt nicht daraus schließen dass man sich einmal ungefähr durchliest was zu tun ist und ab da das Kapitel zu klappt und nur noch seine Klasse spielt also was heißt sollte man nicht kann machen wie man lustig ist aber wenn ich jetzt mit jemanden ein bisschen Progress Vadeen würde würde ich schon hoffen dass die so eine Seite nur als Anstoß nehmen sich zu überlegen welche Speck die spielen wollen wie sie mit dieser Speck dann anfangen und ab da sich halt weiterhin auf dem Laufenden halten sei es über die verschiedenen Klassen Discords wo man bestimmte Fragen stellen kann oder bestimmte Dinge erklärt werden oder und vor allen Dingen über sowas sich Simcraft wenn es DD sind geht nicht bei allen Klassen gleich gut oder bei allen Specks gleich gut aber als DD Simcraft ist ein sehr sehr gutes Tool. Da kann man oft sehen wie sieht das dann mit dem Equipment gerade für meinen jetzigen Equipment Stand aus also mit den mit den Stats zum Beispiel die ändern sich ja oft es ist ja sehr oft so dass wenn du auf einer Seite auf einem Guide liest Stat X ist besser als Y ist besser als Z A steht da nicht um wie viel ist besser und Leute machen schlechte wählen schlechtes Equipment oft auf Basis der irgendeine Annahme dass das uneingeschränkt gilt und ein Item mit mehr Versatility immer schlechter ist als eins mit Mehrheit das ist ja nie der Fall und die Stats verschieben sich teilweise je nach Set Bonus je nach Talentwahl und so weiter und so fort also ich finde es immer gut sich am Lauf auf dem Laufenden zu halten und selber die Initiative zu zeigen sich zu überlegen was bei einem selbst am besten funktioniert mit dem aktuellen Equipment Stand und je nach Anforderungen die man im aktuellen Content hat es gibt ja vielleicht welche von euch die machen nur einen HC Farm Raid machen dafür aber Mythic plus 20 und höher da ist halt macht es nicht so viel sinn sein Equipment und seinen Charakter auszulegen auf Single Target Damage in den meisten Fällen zumindest sondern da muss man sich halt überlegen ja sind die Anforderungen nicht völlig andere ich bin hier durchgehend im Kampf ich habe sie auf zwei drei oder vier Gegner je nach Dungeon auch natürlich und so weiter und so fort also ich finde die grundsätzlich IC veins finde ich grundsätzlich super

gut immer meine erste Wahl wo ich drauf gehe wenn ich irgendeine neue Speck spiele ich würde nur dann auch erwarten und empfehlen sich auch noch auf dem Laufenden zu halten und nicht da irgendwie januar 2014 das letzte Mal reingeguckt oder so hallo hallo ach nee die haben wir ja schon gehabt damit sind wir durch heute habe ich gerade schon gewundert ist schon wieder relativ lange dabei habe ich nicht eine Frage vergessen nee habe ich nicht ok alles gut ich hoffe ihr schreibt mir weiter so regelmäßig viele gute Fragen und Themenvorschläge und Anregungen denn dann kann ich viele viele weitere BMZ produzieren wünsche euch einen schönen tag und sage wenn ihr möchtet bis morgen fürs euer onkel Barlow

#266: Klassen-Lösungen, BfA Pläne, Gegen Sellruns

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu Folge 266 von BMZ mit den Themen Klassenlösungen, Battle for Azeroth (BfA) Pläne und gegen Cell Runs. Hey Barlow, ich habe auch mal eine Frage fürs BMZ. Was würdest du davon halten, wenn man im Spiel vor allem Mehrspielerinstanzen wie Raids oder Dungeons klassenspezifische Lösungswege für gewisse Dinge gäbe? Beispiel, man hätte einen Untoten Boss, welcher wie alle Bosse nicht von direktem crowd control (CC) getroffen, aber vom Priest gestunt werden kann. Der Priest hat keinen Stun, der hat nur einen Mesmerize Effekt. Stun würde ja bedeuten, dass der Gegner in der Zeit keinen Schaden machen kann. Oder Pfade, die nur von Schurken betreten werden kann. So was explizit gab es neulich in einem Classic Dungeon, die ich zum Leveln noch gerne mache. Da ist ein Gesetzlosigkeitsschurke mit seinem Haken... Moment, Moment, Moment. Also in Classic gab es noch keine Haken. Wenn da jetzt einer hoch ist, dann ist das nicht wirklich eine klassenspezifische Lösung gewesen, sondern eher ein Exploit. Also wenn überhaupt, könnte es die erst so eine Mechanik halt frühestens wenigerweise mit Legion gegeben haben. Gab es auch, kommen wir aber gleich noch zu. Keiner wusste, wie man dahin kam. Klar wäre es dann sehr anfällig dafür, dass Leute aus Gruppen gekickt oder im looking for group (LFG)

gar nicht erst mitgenommen werden. Würde man aber jeder Klasse irgendeinen Vorteil bringen, hätte keiner einen mehr. Würde man den Klassen mehr Identität geben können? Ja, das ist immer halt so ein zweischneidiges Schwert, wenn man so was macht. Denn das heißt halt auch immer, dass du so eine Situation haben kannst, in der irgendwas gefragt wird nur der Klasse wegen. Und das ist ja eigentlich die Design-Mechanik, die Blizzard seit, oh Gott, seit Ewigkeiten abgelegt hatte, weil die eigentlich kacke war. So ein gewisses Maß an Klassenmechaniken, Berufsmechaniken und so gibt es ja in Call of Stars. Und ich bin da nicht so der riesengroße Freund von, zumindest nicht, wenn wir davon in Mythic Plus reden. Und wenn wir nicht in Mythic Plus davon reden, dann muss man sich halt fragen, warum baust du den überhaupt ein? Weil für Normal musst du ja nicht so einen Bauhai machen oder für heroic (HC). Und in Mythic Plus ist das Problem, dass das an sich schon nicht so ganz leicht zu balancen ist. Und dann noch bestimmte Situationen von Klassen zu haben, die da besonders gut funktionieren oder auch nicht, ist schwierig. Ist wirklich richtig schwierig. Also da hast du dann eine Klasse, die kann einen Buff bringen für 15 Prozent mehr Damage oder 10, glaube ich, gibt es. Und eine andere gibt dir dann irgendwie mehr HP oder so. Und dann sind noch nicht mal immer alle davon da, sondern zufällig. Wobei es vielleicht sogar noch schlimmer wäre, wenn die immer alle da wären, weil es dann immer irgendwie eine optimale Gruppe dafür gäbe. Schwierig. Also ich kann mir im Moment noch keine Lösung vorstellen, die so gut wäre, dass sie fair allen gegenüber ist und trotzdem gut geht und irgendetwas macht, was wirklich eine spaßige Mechanik ist, wo man das Gefühl hat, die bringt mir jetzt gerade so ein bisschen Mehrwert. Wie gesagt, Code of Stars, die Idee war nicht schlecht. Also ich fand die nicht komplett grottig. Nur du sitzt dann manchmal da und denkst dir, hm, ganz schön doof, dass wir jetzt nicht Klasse X oder Y haben oder nicht den Prot Paladin am Ende, wenn es um das Aufdecken des Geistes geht und so. Aber das liegt, glaube ich, dann auch eher daran, muss ich sagen, zugegebenermaßen an dem Zufallselement. Also Zufallselemente finde ich halt nicht so gut, wenn sie so viel ausmachen können und wir dann einen Dungeon haben, wo ein Timerun drin gemacht wird. Es geht um Battle for Azeroth. Wirst du während

der Levelphase am Anfang streamen? Das habe ich zumindest definitiv vor. Schon eine Idee, welche Klasse es sein wird? Nee, glaube ich kann ein paar ausschließen und es wird vermutlich entweder Paladin, Priester, Krieger oder Jäger. Im Moment favorisiere ich die, aber wer weiß, vielleicht ändert sich das noch und es kommt irgendeine andere Klasse noch ins ins Rennen, an die ich vorher nicht gedacht hätte. Und levels du alleine dann? Das weiß ich auch noch nicht. Letztes Mal haben wir mit ein paar Leuten zusammen gelevelt. Ich denke, es werden bestimmt noch einige zurückkommen. Mal gucken, da bin ich mir noch nicht ganz sicher. Das kann ich dir noch nicht sagen. Und ja, wie gesagt, Klasse entscheide ich mich erst sehr, sehr spät. Vielleicht oder wahrscheinlich nicht früher als am Launchtag. Sagen wir es so, da müsst ihr mich nicht vorher noch mal fragen. Ich bin gegen Cell Runs, da diese verhindern, dass Spieler dadurch nicht lernen, wie man sich in Raids verhalten soll und nie Mechaniken lernen. Das ist der Spieler Tod, frische Raid gilden. Aber frische Raid gilden raiden doch zusammen. Die müssen ja nicht. Da ist es doch egal, ob irgendwo anders Cell Runs gemacht werden. Also gehen wir mal gegen diese Ideen vor. Die allererste und allerwichtigste Frage ist, wenn du sagst, ich bin gegen einen Cell Run, denn in diesem Cell Run lernt ein Spieler die Mechanik. Ignorieren wir mal, ob er die dort lernen sollte oder ob er sie dann in seiner Gilde lernen kann oder wann anders lernen kann. Ignorieren wir das alles. Die allerwichtigste Frage, die wir uns stellen ist, Achtung, zuhören Trommelwirbel, lernt der Spieler die Mechaniken besser, wenn er nicht in diesen Cell Run geht. Nee, tut er nicht. Die Alternative ist ja nicht, dann in einem anderen Raid zu sein. Die Alternative ist, in keinem Raid zu sein. Er kauft sich den Cell Run ja nicht, wenn er ansonsten einen festen Raid hat oder in einem festen Raid mitkommen kann. Also durchs Nichtspielen lernt er es auch nicht. Das macht das auch nicht besser. Und dann müssen wir sagen, naja, in einem Cell Run hat er im Gegensatz zum Nicht in den Raid gehen zumindest die Chance die eine oder andere Mechanik zu lernen. Aber wenn wir das auch mal ignorieren, wenn ich dich jetzt Carrier durch irgendeinen Raid, du kennst gar nichts, ich sag, macht nichts, wir haben einen guten Raid, du darfst mitkommen. Darf ich das dann auch nicht? Denn der einzige

Unterschied ist ja, ob derjenige, der dich Carried, dafür Geld bekommt, Gold bekommt oder nicht. Wir haben Ende der letzten Expansion einen Mount Run gemacht, den haben wir sehr regelmäßig gemacht. Das waren 100 Runs und ich glaube insgesamt über 1000 Leute, die dadurch einen Mount bekommen haben. Wenn Cell Runs nicht okay sind, ist das ja genauso wenig okay. Denn was du sagen würdest, die Argumente, die für den Cell Run zu treffen, treffen allesamt auf Carrier Runs genauso zu. Der einzige Unterschied ist ja, ob es Gold für denjenigen gibt, der das macht oder nicht. Und deswegen ist halt diese Logiklage und Beweislage so dünn. Also du kannst halt nichts wirklich logisch dagegen sagen, außer ich finde es falsch, dass Leute für ihre Zeit sich mit einer virtuellen Währung entlohnen lassen. Und das ist ein sehr dünnes Argument. Denn wenn du sagst, ich finde es falsch, jemandem dafür Gold zu geben, dann gib ihm kein Gold. Wenn du sagst, es ist falsch, dafür Gold zu nehmen, dann nimm dafür kein Gold. Aber wenn zwei Leute sich finden, wo Person A auf der gebenden und Person B auf der nehmenden Seite zustimmen, einen Deal zu machen, der zunächst mal keinen anderen Spieler beeinflusst, negativ beeinflusst, zumindest nicht anders als es ein Nicht-Sellrun auch tun würde, dann ist da eigentlich kein Argument mehr. Und das ist der springende Punkt an der Sache. Und das ist vermutlich auch der springende Punkt, warum Blizzard sagt, naja, es ist völlig legitim, dass ihr Runs verkauft. Warum auch nicht? Du darfst ja auch Equipment aus dem Run verkaufen. Wenn ich ein BOE-Item finde von Itemlevel 960 oder so, dann kann ich das auch. Oder 970, oder 975, oder was ich, wie hoch es geht. 85 glaube ich. Und das ins Auktionshaus (AH) setzen will, dann kann ich das tun. Und das wird teuer sein und irgendjemand anderes wird sich vermutlich denken. Entweder du bist ein Blödmann, dass du das so teuer reinsetzt, oder World of Warcraft (WoW), cool, ich möchte das haben, ich kaufe das. Also das ist halt, das ist alles kein Argument. Es ist eine Mutmaßung, dass jemand in einem Sellrun nicht auch die Mechaniken lernen würde. Und dasselbe was für den Sellrun gilt, gilt für den Carry-Run. Und vor allen Dingen gilt, wenn ich nicht in diesen Sellrun gehe, lerne ich es auch nicht besser. Also nee, bei aller Liebe, aber nee. So wir haben noch ein bisschen Zeit, wartet, dann können wir noch eine Frage

dazu nehmen. Ich habe nur drei genommen, aber jetzt sind wir so schnell durchgekommen. Dann packe ich doch noch eine dazu. So sorry, bisschen aufgeschlossen. Wo haben wir sie hier? Hallo zu Thema BMZ 262, Thema Zweiklassengesellschaft. Ich stimme mir an, was du gesagt hast, vor allem ganz zu, was ich finde, wenn sich Spieler wegen teilweise nicht einmal ein Prozent theoretischer Schadensabweichungen aufregen. Dabei ist mir allerdings eine Frage eingefallen für ein neues BMZ, zu der ich gerne deine Meinung wüsste. Du hast dir auch gemeint, dass es schwer ist, für Mythic Plus zu balancen, da uns das Tool aber mit [BfA](#) erhalten bleiben soll. Frage ich mich, ob du der Meinung bist, dass man bei manchen Klassen Fähigkeiten oder Mechaniken einführen sollte, die sie grundsätzlich nützlicher für 5-mal Instanzen und somit auch für Mythic Plus machen. Ich denke hier vor allem an den angesprochenen Shadow, der momentan wirklich ungern mitgenommen wird, da kein Burst, kein [CC](#) und nur Doddschaden ohne guten Instant Area of Effect ([AoE](#)). Sagen wir es so, wenn es nach mir ginge, tut es nicht, aber wenn es nach mir ginge, würde ich für so etwas wie Mythic Dungeons dynamisches Balancing machen. Und ich würde mir das folgendermaßen vorstellen, wann immer eine Klasse in einem bestimmten Dungeon unterrepräsentiert ist, bekommt die einen klassenspezifischen Buff. Der einfachste wäre halt einen Schadens- und Heilungsbuff oder so. Könnte theoretisch auch noch einer sein, der noch so ein bisschen HP hinzupackt oder so. Und die am wenigsten vertretene Klasse bekommt, sagen wir mal, 5 Prozent dazu, die am zweitwenigsten vertretene Klasse 4 Prozent und so weiter und so fort. Wir können auch darüber nachdenken, ob wir die am meisten vertretenen Klassen oder auch Klassen innerhalb einer bestimmten Speck, Healer, Tank, damage dealer ([DD](#)), dann ein bisschen runtersetzen. Und du wirst dann irgendwann zu dem Punkt kommen, wenn nie jemand einen Shadow mitbringt, dass der halt plötzlich 15 Prozent mehr oder 20 Prozent mehr Damage macht, als er es vorher getan hat. Ab da wird der mehr mitgenommen und wird diesen entsprechenden Buff nicht mehr kriegen. Also die einzige Frage ist natürlich, wie balance ich das dann auf die gesamte Instanz? Kriegen dann, dadurch dass ja im Prinzip ständig jemand gebufft wird, kriegen die Mops dann alle irgendwie im Laufe der Zeit immer

so ein ganz kleines bisschen mehr HP. Aber meine Grundidee wäre genau die. Oder indem du halt sagst, na gut, ich werte die schwächste auf, ich werte die stärkste ein bisschen ab. Und das ist instanzspezifisch. Man könnte sogar noch sagen, das Ganze auf Affixer angleichen und so, aber ich glaube, die Instanz selber ist meistens das größere Problem, dass du halt in bestimmten Instanzen gerade mit bestimmten Specs Dinge nicht so besonders gut machen kannst und in anderen Instanzen halt irgendwie vielleicht eher einen Vorteil hast, was ich in Blackrock hold, wo du mit dem, ich glaube mit dem death knights (DK) irgendwie Mops übernehmen kannst, die untot sind. Ich meine, das war doch so, oder was ich mit dem Warlock in Diggins Kirchen, die eine so rau maf. Also das wäre meine persönliche Idee, wie ich das wahrscheinlich machen würde. Ich weiß, dass das eher faul ist, das mit Sicherheit, aber ich glaube nicht, dass es einen guten Weg gibt, auf die Schnelle sicherzustellen, dass alle Specs fair relativ gleichmäßig vertreten sind in irgendeinem Content. Wenn man im Prinzip sagen muss, wir müssen das sogar fast für jede Instanz halbwegs balancen. Also jede einzelne Ability eigentlich. Wir müssen nicht nur gucken, dass die Klassen in einem Raid-Encounter ungefähr gleich gut performen können. Wir müssen jetzt auch noch gucken, dass sie das in jeder Instanz ungefähr gleich gut können, ob nur drei, vier, fünf Ziele ein Ziel und dass sie ungefähr eine vergleichbare Utility mitbringen. Und da würde ich halt sagen, machen wir die Brute Force Variante. Eine Utility kann ich nicht so leicht balancen. Ich würde halt den Weg wählen, die Klassen dynamisch zu balancen und dann gibt es bei jedem Patch, also nicht bei jedem Patch, bei jedem Weekly Reset gibt es dann eine kleine Anpassung, die bestimmt auch irgendwann unfair ist im Sinne von, wenn irgendeine Klasse eigentlich viel stärker ist, die Spieler sie aber trotzdem nicht spielen, weil sie keinen Bock haben, dann ist es unfair, dann ist der Shadow Priest irgendwann OP. Aber können wir mitleben. Sobald die Leute feststellen, dass es OP ist, werden sie mehr spielen und da wird er nicht mal OP sein. Also alles Gute. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr schickt mir weiter viele Fragen und Themenvorschläge. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#267: Erpressung, Horrorfilme, Ananaspizza

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 267 und den Themen Erpressung, Horrorfilme und Ananas Pizza. Klingt fast wie ein Filmtitel oder? So zusammen? Erpressung, Horrorfilme und Ananas Pizza. Klaus Wolfert, schöne Name. Hallo Barlow, ich habe mich mal gefragt was deine Meinung zum Thema Erpressung ist. Finde ich nicht so gut. Eventuell helfen die ja die fiktiven Fallbeispiele dabei zu beurteilen wann Erpressung für dich losgeht. Ja ok, bevor wir das machen gehen wir erstmal der Definition, also nehmen wir uns erstmal die Definition. Bei der Erpressung versucht jemand sich selbst oder dritte rechtswidrig durch Gewalt oder Androhung eines empfindlichen Übels zu Lasten eines anderen zu bereichern. Also die wichtigen Bestandteile sind rechtswidrig durch Gewalt oder Androhung eines empfindlichen Übels und bereichern. Die Teile brauchen wir für Erpressung. Ein Twitch Streamer, der über ein Jahr fünf Tage die Woche täglich vier Stunden streamt, wendet sich bei einem einen einen Internet Anfall direkt an den öffentlichen Social Media Account des Providers. Ist da irgendwas rechtswidrig? Nein. Ist es die Androhung von Gewalt oder eines empfindlichen Übels? Nein. Versucht er sich zu bereichern? Nein. Das hat nichts mit Erpressung zu tun. Also man kann das vielleicht so als, wie heißt das schön

auf Neudeutsch, Public Shaming bezeichnen und vielleicht hat es auch noch andere mögliche Namen, je nachdem was er macht. Es könnte zum Beispiel sein, dass er fälschlich über den Provider berichtet. Ich bin mir nicht sicher, ob das dann Richtung üble Nachrede gehen könnte oder so. Aber grundsätzlich in keinem Punkt ist das korrekt. Also es würde das zutreffen. Was ich davon halte, wenn jemand so was macht, also es braucht immer schon einiges, finde ich, bevor man das auf so eine öffentliche Bühne zieht. Also ein Internet Ausfall würde mir da nicht reichen, wenn das, wie bei meinem Provider der Fall, über Wochen und Monate ein anhaltendes Problem ist, das nicht gelöst wird von dessen Support, obwohl der Support eine Lösung kennen könnte, weil ich dann nach Wochen und Monaten irgendwann in einem League of Legends Forum die Lösung dafür finde, dann ist das was, wo ich schon eher verstehe, dass man wütend ist. Aber so relativ einmalige, kurzzeitige Geschichten da so ein Behalt zu machen, finde ich zumindest nicht okay. Ähnlich wie was ich wenn bei World of Warcraft (WoW) beim Launch der Server für fünf Minuten abbraucht oder so. Es gibt halt so Situationen, die sind aus meiner Sicht außergewöhnlich und da arbeiten Leute daran und tun ihr Bestes. Es ist nicht immer möglich, dass alles auf Anhieb funktioniert und wenn ich nicht das Gefühl habe, dass es den Leuten komplett egal ist oder sie inkompetent sind, das Problem zu lösen, finde ich das erst mal nicht so schlimm. Zweitens, zwei gut aussehende junge Burschen nutzen ihre öffentliche Präsenz dazu, eine Statistenrolle in einer Soap-Serie zu ergattern. Crazy Geschichte. Auch da irgendwas Illegales dabei, also rechtswidriges Nein, Androhung von Gewalt oder empfindlichen Schaden. Was wie hieß, wie war der Wortlaut noch mal, es war nicht Androhung von Gewalt oder empfindlichen Schaden, empfindlichen Übel auch nicht und bereichern ebenfalls nicht. Keiner der Punkteleiter, also deine Beispiele sind echt schlecht, weil immer keiner der Punkte erfüllt ist bislang. Das ist so, zählt dazu auch sich ein lecker Eis zu kaufen, auch wenn das Vanille ist. Nee zählt's nicht, weil da auch kein Punkt von erfüllt ist. Die haben ja auch nichts in der Hand, die beiden, wenn ihnen eine Absage erteilt wird, dann machen sie das halt nicht. Wenn die jetzt drohen würden dem Sender, keine Ahnung was, Stinkbomben zu zünden vor dem Sender oder keine Ah-

nung, weiß ich nicht, die Hauptdarsteller der Serie zusammenzuschlagen, dann vielleicht. So nicht, nein. Drittens, Dagobet Dag, verklagt Geld, nee verlangt Geld von Kaufhäusern in Inthenhausen und droht sonst mit Konsequenzen. Da ist zumindest schon mal Bereichern mit drin oder der versucht sich zu bereichern. Kommt glaube ich darauf an, was die Konsequenzen sind. Wenn er damit droht alle Menschen im Ort umzubringen, dann ja. Wenn er damit droht ansonsten nie wieder in dem Kaufhaus einkaufen zu gehen, dann wohl nicht. Also kann man sich darüber streiten, ob das dann vielleicht sogar auch der Fall sein könnte in der Theorie. Aber ich glaube im rechtlichen Sinne wäre es definitiv keine. Eine Supermarktkette führt ein sogenanntes Pfandsystem ein. Verrücktes fiktives Beispiel, um die Leute dazu zu nötigen Glasflaschen zurück in den Laden zu bringen. Pfandsystem. Gesetzeswidrig ist es nicht. Es gibt keine Androhung von irgendwelchen besonderen Konsequenzen. Und sie, na gut, wenn die Leute es nicht zurückbringen, dann bereichern sie sich tatsächlich. Aber wie gesagt, du kannst die Sachen ja zurückbringen. Ich glaube aber vor allen Dingen, dass es, also gut, das ist ein fiktives Beispiel. Ein fiktives Beispiel ist die Supermarktkette. Normalerweise ist es ja nicht die Supermarktkette, die auf die Idee kommt, Pfands zu nehmen. Der Einkaufswagen. Der ein Euro, den du in den Supermarkt, Einkaufswagen reinsteckst, der wäre vermutlich das bessere Beispiel, weil das wirklich die Entscheidung der Supermarktkette ist. Webseiten, die mit aktiven Adblocker nicht aufrufbar sind. Ganz klar nein. Also sowieso, also im rechtlichen Sinne nicht, aber auch im moralischen Sinne nicht. Es ist ja so, dass jemand, der Inhalte, die er generiert, für andere nutzbar macht, bestimmen kann, in welcher Form er das tut. Sonst könnt ihr auch sagen, ist Netflix illegal, weil die eine Gebühr für Netflix verlangen. Und da lautet die Antwort ja auch nein. Warum auch? Macht ja keinen Sinn. Und von daher einigt man sich ja eigentlich darauf, oder was heißt man einigt sich darauf? Der Anbieter sagt, na ja, ich biete dir das an unter der Bedingung, unter der Voraussetzung, dass du die Werbung dafür akzeptierst. Dafür ist es für dich kostenlos. Wenn ein User dann sagt, ich möchte das aber haben, aber ich akzeptiere die Werbung nicht, dann ist es völlig legitim zu sagen, gut, dann ist das nicht mehr unser Deal, dann kriegst du das Angebot eben auch nicht.

In vielen Fällen haben ja die Webseiten oder andere Anbieter Alternativen dazu. Die können dann sagen, okay, wenn du Gott weiß, welche Gründe hast, warum du Werbung nicht sehen willst, die nichts mit der Werbung zu tun haben, also die nichts mit dem Störfaktor der Werbung oder so zu tun haben, dann zahlst einen kleinen Betrag und dafür kannst du dann werbefrei die Seite erleben oder den Stream. Bei Twitch ist das ja ähnlich, da gibt es ja auch die die Premium- Variante, wo du den Stream schauen kannst ohne Werbung. Und das ist dann eine gute, gute Option. Aber die Seite nicht anzuzeigen, wenn jemand einen Ad-Blocker nutzt und in keiner anderen Art und Weise beiträgt, ist absolut legitim, wenn nicht sogar notwendig. Also notwendig in dem Sinne, dass schon genügend Content- produzenten entweder tot sind oder auf Sparflangelflamme gegangen sind, weil sie das nicht mehr finanzieren können, was sie da machen. Würde mich freuen, wenn es zwischen Video- veröffentlichung und Veröffentlichung im Podcast-Format weniger Delay geben würde. Kann mir allerdings einen Aufwand davon... Achso, ja. Dazu kann ich auch noch was sagen, denn da arbeite ich im Moment gerade dran und mal gucken, ob ich das über das Wochenende fertig bekommen habe, denn diese Folge sollte am Montag rauskommen, wenn alles so läuft, wie ich möchte. Ich arbeite im Moment daran, die ganzen Folgen in eine eigene Podcast-Rubrik mit dem Namen BMZ zu packen, auch sämtliche 260 alten Folgen hochzuladen, die noch nicht hochgeladen sind und die euch in der Form zur Verfügung stellen, dass ihr das komplette als BMZ Podcast-Feed auch abonnieren könnt und die selber auch jeden Tag zu aktualisieren, sobald ich normale BMZ-Folge hochlade. Das ist geplant. Ich bin mir nicht sicher, wie lange das dauern wird. Die neuesten Folgen lade ich bereits hoch, also für die neuen wird das definitiv gelten. Die werden immer zeitgleich zu den Video-Folgen hochgeladen werden, wie das bei den älteren aussieht. Das möchte ich nicht versprechen, weil es eine Menge Arbeit ist. Die müssen alle einzeln encoded, angelegt, hochgeladen werden, freigeschaltet werden. Das dauert alles ein bisschen. Zu BMZ Nummer 163, Thema 3 Horror. 163? Mensch, da hängst du, ich will nicht sagen, hängst du hinterher oder du guckst die alle noch mal an. Das finde ich ja noch besser. Ich schaue ganz gerne Horrorfilme

meist mit meinem Freund. Wir hatten darüber mal eine Diskussion, weil wir sehr verschiedene Dinge gruselig finden. Er findet eher realistische Horrorfilme gruselig, also zum Beispiel mit einem Axtmörder oder so, weil es einem ja theoretisch wirklich passieren könnte. Wogegen die ganzen übernatürlichen Sachen, naja, eben übernatürlich sind. Ich fand immer die Horrorfilme gruseliger, in denen die Bedrohung übernatürlicher Art ist, weil ich immer das Gefühl habe, dass man sich gegen einen Menschen zumindest irgendwie wehren könnte gegen den Axtmörder, kannst du dich wehren, das will ich aber sehen. Oder weglaufen oder so. Wogegen die Protagonisten gegen irgendwelche Spukzeug meist null Chance haben. Da kann man doch einfach einen Zirkel um sich malen oder sollte sein Haus nicht auf dem alten Indianer-Friedhof bauen. Am schlimmsten finde ich es immer, wenn da noch so was dazukommt mit einem Haus oder einer Höhle oder so und die Räume ändern sich. Vielleicht liegt es daran, dass ich im RL einen ziemlich bescheidenen Orientierungssinn habe. Meine Frage, was findest du uneinemlicher? Manchmal macht sie auch die Mischung. Ich glaube, das kann ich gar nicht so einfach sagen. Also erstmal will ich die Geschichte irgendwie glaubwürdig finden und mit glaubwürdig meine ich nicht, dass es kein Geist oder Gespenst geben darf, aber das soll sinnvolle Motive und eine sinnvolle Art und Weise haben, warum es etwas macht. Dieses es ist einfach nur böse und malträtiert eine einzelne Familie, finde ich halt langweilig. Weil ich mir denke, aber warum denn? Wozu denn? Ist euch nichts besseres eingefallen? Oder wenn mir erklärt wird, warum der Geist der 1418 Ertrunkenen jetzt irgendwie auf die Idee kommt, irgendwie Klein Melanie, die frisch in das Haus gezogen ist, zu ärgern. Ich denke, vorher hat die das nicht gemacht und jetzt ausgerechnet warum? Außerdem finde ich es immer wichtig, das Gefühl zu haben, dass es einen logischen Faden gibt, der sich durch die Story zieht und mich nervt, das habe ich glaube ich damals auch schon gesagt, aber wenn in Horrorfilmen Fragen aufgeworfen werden, die nie beantwortet werden, irgendwie so, du weißt, da ist ein kleines Mädchen geheimnisvoll gestorben und alles dreht sich darum, was genau ist denn da passiert und dann wird es halt nie aufgeklärt. Und ich denke, **WoW** super. Der Hauptspannungsfaktor für mich war, dass ein paar Fragen aufgeworfen

werden und der Spannungsfaktor ist, wie sie sich zusammenfügen. Wenn die Antwort einfach ist, sie tun es nicht. Ich werfe einfach Fragen auf, finde ich das unglaublich billig, das kann jeder. Fragen aufwerfen, so dass sich jeder denkt, oh Gott, was passiert denn da und warum passiert das da. Das kann jeder. Das Ganze in so einer schlüssigen Handlung zusammenbringen, dass dir am Ende so eine Gänsehaut über den Rücken läuft und dir denkst, **WoW**, das ist eine coole Idee, dass du so ein Aha-Effekt am Ende hast. Das ist super, mega schwer und das liebe ich. Und dann ist es mir grundsätzlich auch egal, ob es was übernatürliches ist oder was natürliches. Nehmen wir mal diesen Film, der hieß glaube ich Duell oder so, einer der ersten Speedwork-Filme, so aus den 70ern, denke ich mal frühe 70er müsste der gewesen, vielleicht späte 60er, wo ein Typ einfach von einem Lastkraftwagen (LKW)-Fahrer verfolgt wird. Wenn man das als Horrorfilm rechnen will oder Thriller vielleicht einfach. Thriller und Horror liegen ja auch oft nah beieinander. Der ist unglaublich mega spannend, obwohl er nichts übernatürliches ist. Funny Games, obwohl in Funny Games gibt es ein übernatürliches Element, ohne zu sehr ins Detail zu gehen, wenn ihr den Film noch nicht gesehen habt, das will ich jetzt gar nicht verraten, aber da kann man sagen, es gibt ein Element darin, das übernatürlich ist, aber das wäre nicht notwendig gewesen für den Film, der wird auch ohne funktionieren. Der hat auch reale Helden, Anti-Helden, Bösewichte und den finde ich sehr sehr gut. Silent Hill zum Beispiel ist komplett übernatürlich, den finde ich auch gut. Es ist glaube ich schwer in Worte zu fassen, was das alles ist, warum ich Sachen gut finde. Ich mochte zum Beispiel auch Grave Encounters, auch ein übernatürlicher Film, der erste, also alle, aber der erste, den fand ich gut, obwohl er auch ein bisschen mit Jumpscare arbeitet, also dieses ein so plötzlich erschrecken, was nicht immer mein Fall ist, aber in dem Film fand ich das irgendwie ganz gut gemacht und was ansonsten noch Elemente sind, die da reinkommen, das ist total schwer zu sagen. Aber ich bin ein riesen Fan des Horror Genres, ich gucke mir auch gerne Filme an, die vielleicht nicht so gut sind. Ich mag, was ich in Horrorfilmen immer mag, ist, dass es so oft die Leute entweder in einer super geilen Gegend wohnen, mit viel Natur, was natürlich immer dann sein muss, wenn man uns erklären will, warum

derjenige keinen Telefonanschluss hat oder niemand zur Hilfe kommt, dann wohnt die immer in wunderschönen Bergen irgendwo in seiner Hütte oder halt sonst wie in irgendeinem schönen Haus, wo sie gerade neu eingezogen sind. Ja, das ist so eines von den Elementen, die irgendwie so unglaublich häufig vorkommen, was ich immer so sehr mag, auch wenn Filme so ein bisschen mit der Ruhe vor dem Sturm anfangen, finde ich auch gut, aber es gibt auch Horrorfilme, die, was ich, Paranormal Activity oder so, die mich eher total langweilen, was ich auch immer schlimm finde, ist, wenn man, wenn so viel, gerade bei übernatürlichen Filmen, machen sie es oft zu, wenn die Regeln nie definiert werden, was das übernatürliche alles kann und du ständig davon erschrocken wirst, weil es überall auftaucht und überall eine Gefahr darstellt oder überall jemanden tötet, wenn es keine Regeln hat, an die es sich halten muss, ist der Film langweilig, weil dann ist überall Gefahr, überall kann jemand sterben, wenn es da noch unmotiviert ist und man nie erkennt, was der Grund ist, warum etwas passiert, finde ich es noch schlimmer. Das mag zwar super toll sein, um so Jumpscare zu machen, einen zu erschrecken, weil es kann immer überall und jedem was passieren. Ich finde es halt total langweilig, weil Spannung nicht dadurch erzeugt wird, dass zufällig etwas passiert, sondern aufgebaut werden muss und dann ist es eben ein Unterschied, ob der Held, keine Ahnung, mit den anderen Kumpels bewaffnet da sitzt, weil draußen irgendwie ein Bär rumstreift und man weiß, der ist jetzt gerade sicher, weil nach den Regeln des Films ist der Bär draußen, kommt so leicht nicht rein und die sind alle drin zusammen und bewaffnet oder ob er gerade nach dem Hund schauen geht, der in den Wald gerannt ist, weil er ein Geräusch gehört hat. Ja, ich bräuchte nur wieder ein paar gute Horrorfilme, aber so viele, die 90 Prozent der Filme, die mir empfohlen werden, sind so die Kategorie, die ich total fürchterlich finde oder ich kenne sie schon. Okay, wenn du wählen müsstest, Ananas Pizza oder eine Stunde ein Anime auf Japanisch schauen, dessen Charaktere ausschließlich aus Teenager Mädchen bestehen. Ich wähle Anime Pizza auf Japanisch schauen. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr beglückt mich weiterhin mit vielen tollen Fragen und Themenvorschlägen für kommende BMZ-Folgen. In diesem Sinne tschüss und bis morgen sagt

euer Onkel Barlow.

#268: Der Jessica Price Skandal

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 268 und heute nur einem Thema wir sind monothematisch wir greifen etwas auf das wir eigentlich vor ein paar Tagen in ähnlicher Form schon mal hatten als es um Claudia Neumann ging heute geht es um den Jessica Price Skandal. Fangen wir an. Moin Barlow, ich würde deine Meinung zu dem Vorfall zwischen der Guild Wars Storywriterin Jessica Price und Derior interessieren. Es ist ein Streamer und YouTuber. Soweit ich weiß ging es dabei darum dass die Schwierigkeiten beim erschaffen neuer Charaktere und der Möglichkeit seinem Charakter eine persönliche Note zu verpassen auf Twitter veröffentlicht hatte und Derior ihre Meinung nicht komplett geteilt und einen möglichen Lösungsansatz dargelegt hat. Daraufhin hat sie mit folgendem Tweet reagiert, die zeige ich euch gleich noch mal alle in groß so gut es geht. Ja zum Schluss möchte noch ein Lob auswählen aussprechen. Danke schön, danke schön, danke schön. Also ich versuche es mal so so gut es geht der Reihe nach darzulegen. Damit fing das ganze an mit einem Reddit AMA. AMA ist ein Ask Me Anything und das wird von allen möglichen Prominenten ob Game Developer, ob Gamer, ob Musiker immer wieder mal gemacht und dort können User halt Fragen stellen und die prominenten Antworten halt. Das AMA selber habe ich nicht gelesen aber sie nimmt darauf Bezug. Ich habe eine Weile lang nicht über eigentliches Game Development auf Twitter gesprochen. Also hier ein Thread darüber wie

es ist ein Charakter in einem massively multiplayer online (MMO) zu schreiben. The Dirty Secret ist also das das Geheimnis, das schmutzige Geheimnis wörtlich ist es, dass ich nicht sicher bin, dass es möglich ist einen massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) Charakter ansprechen zu machen, weil die Menschen verschiedene Ansprüche oder Erwartungen haben wie der Charakter sein soll im Gegensatz zu einem vordesignten Charakter in einem Singleplayer Spiel. Ich glaube sogar dass wir das Thema mal in dem BMZ in relativ ähnlicher Form hatten. Dass du halt in einem Singleplayer Spiel eine klare Vorgeschichte hast und ein Charakter der eine bestimmte Geschichte hat und so weiter und so fort, der dir einfach ganz ganz klar vorgegeben ist und dass es in einem MMO unglaublich schwierig ist, weil es ja zum Teil dem Role-Playing Element widerspricht. Also nachvollziehbares Problem. Daraufhin gab es eine Antwort von Derior, der seines Zeichens wiederum Streamer und Spieler des Spiels ist und der schreibt folgendes und ich habe das bewusst habe ich komplett seinen Tweet rausguppert, weil ich wissen oder weil ich euch zeigen will was genau er wörtlich geschrieben hat, denn wenn ich nur sage er hat eine Kritik geschrieben oder hat eine Anregung geschrieben, dann denken sich einige wieder naja vielleicht war der besonders pumpig und so weiter und so fort. Sehr interessant zu lesen, nicht Daumen nach oben aber das Exzellenzzeichen, aber erlaube mir leicht dem leicht nicht zuzustimmen. Ich glaube nicht, dass der der Hauptgrund im MMO Genre selbst liegt, wie deine Wortwahl suggeriert. Ich glaube der Hauptgrund liegt in den Einschränkungen der Living Stories Narrative Design, also des Designs einer lebendigen Geschichte jetzt mal ganz ganz ganz grob übersetzt. Dann geht das weiter und da teilt es halt mit zwei von drei und dann irgendwie drei von vier, weil es dann doch irgendwie vier Segmente werden. Wenn du möchtest, dass das Ergebnis dasselbe ist für alle Spieler bzw. für die Erfahrung aller Spieler, dann musst du vom Design her oder dann bist du vom Design her sehr daran verknüpft, wie du die Personality eines Player Charakters aufbauen kannst. Das ist nicht ganz so leicht zu sagen, weil es viele Wörter auch so im deutschen nicht gibt, aber ich hoffe ihr versteht in welche Richtung das geht. Aber wenn du stattdessen den Spielern die Möglichkeit gibst ihren eigenen

Charakter bedeutungsvoll auszudrücken, durch Branching Dialog Option sind so abzweigende Dialog Optionen, die zudem nicht quasi auf der Checkliste sind für ein Achievement, das dich ohnehin durch alle Dialog Optionen zwingt, dann möglicherweise würden Spieler mehr dem Rollenspielaspekt dieses speziellen MMORPGs folgen können. So ganz ganz grob sinngemäß. Nichtsdestotrotz schätze ich sehr den insightful, den einsichtgewehrenden Thread und dann eben Ende, weil es das vierte von vier Postings ist und auf Twitter man halt begrenzt es auf eine bestimmte Anzahl. So das ist das was er geschrieben hat. Er ist ein Spieler und vereinfacht gesagt glaubt er, dass man dem Problem Herr werden kann, indem man abzweigende Dialog Optionen hat. Ob man diese Meinung jetzt teilt, ist gar nicht mal so wichtig für den weiteren Verlauf der Diskussion, aber halten wir fest, er lobt den Thread, er lobt die Aussagen von mir, er sagt ich stimme in einem Teil nicht zu. Ich glaube halt, dass ein bisschen von dem was du als Schwierigkeit darstellst, gelöst werden könnte durch das was er eben beschreibt. Daraufhin ist ihre Antwort, das zu zitieren was er schreibt, also quasi ein Retweet und dazu zu schreiben, heutzutage als weiblicher Game Developer erlaube mir, einem Menschen der nicht mit dir zusammen arbeitet, dir zu erklären wie du deinen Job zu tun hast. Also sie macht sich, was heißt darüber lustig, sie kritisiert halt, dass jemand der nicht in diesem Feld arbeitet ihr erklärt wie sie ihren Job zu machen hat, ihrer Meinung nach. Und das ganze, vor das Ganze setzt sie, das wäre Today als heutzutage als weiblicher Game Developer und da müssen wir schon mal einhaken. Der Schreiber der sie kritisiert hat, hat das komplett sachlich getan. Ob das richtig ist was er schreibt, ist ein völlig anderer Punkt. Sie geht aber nicht darauf ein, also sie sagt nicht wenn es falsch ist, warum es falsch ist, sie sagt nicht was die Einschränkungen sind, sie ignoriert den kompletten Teil der sachlichen Kritik und bezieht sich nur darauf, dass sie eine Frau ist, die gerade kritisiert wurde und legt zumindest sehr sehr stark nahe, dass das einen Zusammenhang hat, warum sonst würde man das schreiben. Also man schreibt ja nicht heutzutage als weiblicher Game Developer, wenn das nichts mit dem eigenen Argument zu tun hat, was natürlich nahe legt und das werden andere genauso aufgreifen, dazu kommen wir später noch, dass der

Hauptgrund für die Kritik des Schreibers Sexismus ist. Er sagt das nur weil sie eine Frau ist und das ist halt, das ist nicht nur ganz dünnes Eis, das ist Bullshit und zwar so richtig Bullshit und das kann ich sagen, weil ich jemand bin, der zwar nicht in der Development Ecke, aber zumindest im Bereich Games seit Jahren und Jahrzehnten arbeitet und man wird an den Nase lang von allen möglichen Leuten kritisiert, die im Prinzip nur das Produkt konsumieren, was man produziert. Ob man nun Game Developer ist, ob man, guckt euch die ganzen Leute an, die Redakteure bei Games Magazinen sind, ob du Serien oder SenDungeon zu Computer und Videospiele machst, das ist völlig egal. Leute, die das Ganze konsumieren, selber nicht in der Branche arbeiten, kritisieren das nicht immer sachlich, manchmal beleidigend. Das war aber hier nicht der Fall, das war zu keinem Zeitpunkt beleidigend. Man kann schlimmstenfalls sagen, dass das zwar sachlich, aber nicht kompetent genug war, aber das hätte sie ansprechen können, tut sie nicht. Nein, sie zieht sich zurück auf, ich bin eine Frau und werde kritisiert von jemandem, der keine Ahnung hat. Das ganze gipfelt dann darin, dass sie schreibt, das nächste random Arschloch, das versucht mir zu erklären, wie das Konzept von Branching Dialog funktioniert, als hätte ich nicht schon seit einem Jahrzehnt in dieser Branche gearbeitet, wird instant geblockt. PSA heißt Public Service Announcement, also das ist so Nachricht an alle, schreibt sie. Und dann musst du dich halt schon fragen, alter Vater, was ist das für ein komischer Wort, was ist das für eine komische Art und Weise umzugehen mit Leuten. Und ja, ich weiß, ich kenne das aus eigener Erfahrung, dass in vielen, vielen Fällen Leute etwas schreiben, was zu einem Großteil aus Unkenntnis der Gesamtsituation kommt. Ich habe im Moment bei der Kritik desjenigen, der was geschrieben hat, nicht das Gefühl, wenn dem so wäre, hätte sie darauf leicht antworten können und einfach sagen können, wo die Limitierungen liegen, anstatt persönliche Angriffe zu machen und schlimmer noch, so zu tun, als hätte das irgendwas damit zu tun, dass eine Frau ist, dass sie eine Frau ist, was also nicht mal mehr auf dem Level der persönlichen Angriffe ist, sondern unterstellt, dass es sich um Sexismus handelt bei dieser Kritik. Das Ganze ist also völlig abgekommen von einer inhaltlichen Diskussion hin zu Beleidigungen auf Basis des Geschlechts desjenigen, der sie

kritisiert. Und nur falls ihr euch fragt, oh ja, das passiert ja ständig den Frauen in der Branche, guckt euch mal die diversen Kommentare in den World of Warcraft (WoW)-Foren an, gerade wenn es um ältere Threads von Ghostcrawler zum Beispiel geht oder um die Player versus Environment (PvP)-Developer. Wie viel da überhaupt an sachlicher Kritik ist und wie häufig man da einfach nur liest, der und der gehört komplett gefeuert, das ist totale Scheiße, das muss unbedingt anders sein. Also als WoW-Spieler kennen wir diese Situationen, dass Leute, die nicht in vielen Fällen wissen, worum es geht, sich nicht mal die Mühe machen sachlich zu antworten und einfach nur vom der und der gehört gefeuert, der hat keine Ahnung von Game Design bis hin zu irgendwelchen undurchführbaren Vorschlägen, alles möglich. Das ist Gang und Gebe in dieser kompletten Welt an jedem Ende. Ob nun bei Leuten, die am Game Development selber sitzen, Leuten, die die Story schreiben, Leuten, die über die Spiele berichten, Leuten, die SenDungeon zu den Spielen machen, an jedem Ende ist das so. Und dann habe ich eine Zusammenfassung davon gelesen vom Paste Magazine und da steht als einer der Sätze, diese Art von unerwünschten Drive-By-Advice, also Ratschlag im Vorbeigehen, im Vorbeifahren, passiert Frauen überall in den sozialen Medien, speziell denen, die im Games und Tech Bereich antworten. Es ist eine Form von Sexismus, ich muss da immer immer versuchen, das ohne irgendwie darauf zu reagieren vorzulesen, es ist eine Form von Sexismus, was auf dem Glauben gründet oder beruht, dass ein Mann mit Erfahrung als Konsument, also als Konsument eines Mediums mehr weiß als eine Frau, die professionell in diesem Medium arbeitet und das ist halt schon wieder so eine Zusammenfassung, die ich erschreckend finde. Also zum Beispiel das zu kritisieren als unerwünschten Drive-By-Advice, also so unerwünschter Ratschlag. Die Frau hat auf ihrem eigenen Twitter-Account etwas geschrieben. Wenn ich auf meinem Twitter-Account etwas schreibe und ein Fazit schreibe, dann antworten da manchmal Leute drauf. Das ist ein verrücktes Konzept, aber das als unerwünschte Antwort zu bezeichnen ist sehr merkwürdig. Also wie soll eine andere Form von Antwort funktionieren, indem man aufzeigt und drangenommen wird? Also das ist absurd. Diese Formulierung ist absolut absurd und totaler Blödsinn. Die ist nur dazu da, um es so klingen zu lassen, als

hätte derjenige, der diese Kritik geäußert hat, böseartig gehandelt. Dann, das passiert Frauen überall in den Social Media. Ja, es passiert Frauen überall, auf jeden Fall passiert es denen. Aber es passiert Männern genauso. Das ist kein Frauenthema und es als solches darzustellen ist wieder etwas, was das komplette eigentliche Thema ignoriert. Ihr merkt, der eigentliche Kritikpunkt, das was der Kritiker geschrieben hat, wird in keinem dieser Artikel aufgegriffen, ob der valide ist, wie man darauf hätte antworten können und so fort. In keinem Punkt. Es dreht sich nur darum, dass er sich erdreistet hat, eine Frau zu kritisieren, in dieser Branche arbeitet und dann wird das auch noch als eine Art von Sexismus bezeichnet. Warum? Weil sie eine Frau und er ein Mann, das müsst ihr euch mal vergegenwärtigen. Da ist gerade jemand, der einen Artikel schreibt für das Paced Magazine, der sagt, wenn ein Mann eine Frau kritisiert und dieser Mann selber nicht in der Branche arbeitet, dann ist das Sexismus. Nur mal so, liebes Paced Magazine, was ihr da gerade macht ist Sexismus. Denn das würdet ihr umgekehrt ja nicht schreiben. Da geht es nur um diese Kombination Frau und Mann. Aus der ihr niedere Beweggründe, selbst dann, wenn es eine sachliche Kritik ist, das muss man sich vergegenwärtigen, der hat ja nicht gesagt, ihr Frauen könnt einfach nur Liebesgeschichten schreiben oder so. Das wäre eine Sache, über die hätte man diskutieren können, ob das inhaltlich vielleicht hinkommt, dass möglicherweise das tatsächlich passiert. Ich glaube es nicht. Nein, das ist nicht der Fall. Er sagt nichts, was sexistisch ist. Einfach nur die Tatsache, dass er eine Kritik schreibt, wird als Sexismus in diesem Artikel bezeichnet und nicht nur in diesem Artikel, in anderen auch. Es geht weiter. Selbst wenn es nicht die Absicht oder die bewusste Absicht des Tweets oder eines Tweets wie diesen ist, ist es schwer für Frauen es in einer anderen Art und Weise zu lesen, angesichts der Tatsache, dass es ihnen die ganze Zeit passiert. Und jetzt sind wir bei dem Punkt, wo es komplett absurd wird. Jetzt zählt beim Sexismus nicht mehr der Inhalt, denn der war nicht sexistisch und es zählt nicht mehr die Intention. Ihr müsst euch das auf der Zunge zergehen lassen. Das geht schon fast so in den Bereich von Medienkompetenz, wo wir mal drüber gesprochen haben. Es zählt also in dieser in dieser Geschichte nicht der Inhalt, denn der ist nicht sexistisch. Es geht einfach nur um eine Dialogoption. Es zählt nicht

mehr die Intention. Steht hier wörtlich drin. Conscious intent. Nein, es zählt, wie es ankommt. Also da muss ich halt fragen, Leute habt ihr Lack gesoffen? Ist das wirklich ernsthaft, dass wir diesen diesen Zwischenfall zusammenfassen wollt? Ist das was, was ihr kritisieren wollt? Dass eine konstruktive inhaltliche Kritik, die fachlich inkompetent sein mag, nicht mehr okay ist, weil jemand das Gefühl haben könnte, dass es sich um irgendwas anderen hat. Also ich so hart kann ich schon gar nicht mehr mit dem Kopf schütteln. Price was outspoken in defending herself from a Twitter user sexism. Das ist jetzt der nächste Teil. Also jetzt haben wir das einmal etabliert, dass es egal ist, was man schreibt und warum man es schreibt. Ich möchte das nur noch mal festhalten, weil das so krass ist. In diesem Artikel vom Pace Magazine ist es also jetzt egal, was man schreibt und warum man es schreibt. Und dann fassen sie zusammen, sie hat sich verteidigt gegen den Sexismus eines Twitter-Users. Und Price hat sie unterstützt. Price ist ein Kollege von ihr und als Ergebnis haben beide ihren Job verloren. Und der Teil ist insofern richtig, dass das in beiden gekündigt wurde. Und das finde ich persönlich grundsätzlich nicht so richtig gut. Ich finde deren Verhalten absolut nicht in Ordnung und der aus ihrer Sicht und in ihren Postings herauszulesende Sexismus und die Art und Weise, wie sie das instrumentalisiert, um Kritik abzuwehren. Und das ist nichts Neues. Anita Sarkisian zum Beispiel macht das genauso. Und die macht das noch ein bisschen anders, weil sie sich zumindest diejenigen raussucht, die etwas schreiben, was tatsächlich nicht in Ordnung ist, so tut, als wäre das die allgemeine Kritik und die dann abwehrt. Also so ein Strohmann-Konzept bei ihr. Aber das, was diese Frau gemacht hat, ist absolut nicht in Ordnung. Ich denke nicht, dass jemand für so was seinen Job verlieren sollte, weil ich glaube, dass das keinen produktiven Effekt hat. Ich glaube nicht, dass das insgesamt gut ist, Leuten das Gefühl zu geben, wenn sie, auch wenn es unsachlich ist, auf Angepampe reagieren, damit rechnen müssen, ihren Job zu verlieren. Aber es sind andere Leute für weniger gefeuert worden. Von daher in dieser Art und Weise zum Teil zu beleidigen, irgendwie jemanden, der sich mit dem Thema auseinandersetzt und on topic ist, implizit zumindest, irgendwie, was hat sie gesagt, Rando Asshat zu bezeichnen. Wenn ich eine Firma bin, muss ich mir

zumindest darüber Gedanken machen, wie das ankommt. Und ich verstehe, dass die Leute dort sauer sind und sie sind zu Recht sauer, die diese Frau Price kritisieren, weil das gar nicht geht. Sie äußert sich nicht zur Sache, sondern macht daraus diese sehr, sehr merkwürdige und befremdliche Nummer. Und das habe ich mir eigentlich darüber geschrieben. Das ist ein Ding aus Kotaku, ein Zitat von ihr aus Kotaku. Price ist worried, also Price ist besorgt über den Präzedenzfall, den die Kündigung setzen könnte. Die Nachricht ist sehr klar, speziell an Frauen in der Industrie, wenn Reddit möchte, dass du gefeuert wirst, werden wir dich feuern. Unter anderem, weil Reddit eben an dieser Diskussion beteiligt war. Geh nach draußen und stell sicher, dass die Spieler eine gute Zeit haben und mach sicher, dass du grinst oder lächelst, wenn sie dich schlagen oder wenn sie dich angreifen. Und das ist halt so, das ist das, was ich eben meinte. Ich finde, dass Gefeuert werden auch nicht okay. Aber das hat nichts damit zu tun, dass sie eine Frau ist. Absolut nicht. Und es wird denjenigen schwerfallen, die tatsächlich ob der Tatsache, dass sie eine Frau sind, in einer bestimmten Industrie angegriffen werden, wenn das als Fall gilt, der von manchen verteidigt wird, wie in dem Artikel, den ich eben mehrfach zitiert habe, wo diese Geschichte so dargestellt wird, als wäre eine Horde von marodierenden Sexistenschweinen auf eine armlose Frau hereingefallen, die nichts Böses getan hat. Das ist in dem Fall definitiv nicht der Fall. Und ja, also das ist meine Meinung dazu. Ich, um es kurz zusammen zu fassen, das, was sie da gemacht hat und die Art und Weise und diese Methodik, der sie sich bedient, geht gar nicht. Die geht einfach absolut gar nicht, denn das, was sie da beschreibt, ist etwas, das jedem, der in dieser Branche arbeitet, immer wieder regelmäßig passiert. Und ich weiß, dass das unglaublich schwer sein muss. Ich habe schon ein paar mal gesagt, ich könnte das nicht, wenn ich mir ein Q&A angucke von Blizzard oder angucke, wenn in Foren, im allgemeinen Forum Dinge gepostet werden, mit welcher Seelenruhe die Blizzard-Mitarbeiter zum Beispiel darauf antworten, regelmäßig und selbst tatsächliche regelmäßige persönliche Beleidigung immer wieder ertragen und man ganz, ganz, ganz, ganz selten auch nur den Hauch von pumpigem Unterton lesen kann. Also das passiert allen Möglichen. Und alle Möglichen müssen damit irgendwie

lernen zu leben. Also ich hoffe, dass alle Beteiligten daraus gelernt haben, dass das ein universelles Problem ist und ich hoffe, dass diese, diese Art von, von Abwehr und Ablenkungsmanöver in solchen Fällen in Zukunft nicht mehr passiert. Und ich muss noch mal ganz klar sagen, wenn es irgendeine Art von Sexismus gibt in diesem ganzen Konstrukt, dann ging die nicht von Männern gegen Frauen aus. Die einzige offensichtliche Art von Sexismus, die ich sehe, in diesem ganzen Ding ist der umgekehrte Weg. Nämlich anzunehmen, dass nur aufgrund der Tatsache, dass jemand ein Mann ist, der eine Frau kritisiert, dass der wiederum niedere Beweggründe hat und das nur deshalb macht, weil sie eine Frau ist. Diese Form des Dingen, also diese Kritik zu lesen, die ist eindeutig sexistisch. Und dämlich. So, das soll es gewesen sein für heute. Es war heute wie gesagt nur ein Thema. Ich habe gar nicht gedacht, dass das so lange dauern würde. Egal. Ich hoffe, ihr habt, auch wenn ich mich ein bisschen aufgeregt habe, ihr habt trotzdem Spaß gehabt. Das war zumindest interessant für euch. In diesem Sinne macht es gut. Bis morgen, bis zum nächsten Mal. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#269: Gildendrama, TSM4 Beta, Frostmage-Mechaniken

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 269 und den Themen Gildendrama, TradeSkillMaster (TSM) 4 Beta und Frostmage Mechaniken. Hey Barlow, ich habe ein kleines Gildendrama, welches mir letzte Woche wiederfahren ist. Kurz zu mir spiele ich einen Bari-Ting auf Allianzseite L von LVC und einen Priester Heiler auf Orde Seite 5 von F Mythic. Letzte Woche hat der Raidlead der Ali-Gilde in die Runde gefragt, ob wir uns für den Rest von Legion ein wenig an Mythic probieren wollen. Alle hatten darauf Lust, danach kam die Frage, ob jemand schon Erfahrungen habe. Ich habe mich gemeldet, er fragte wiederum, woher ich Mythic kenne. Ich sagte, dass ich auch noch auf Orde Seite in einer Gilde bin und mit dieser auch schon ein bisschen Progress mache. Als Antwort kam nur ein mehr oder minder schlecht gelauntes Auktionshaus (AH). Am nächsten Abend habe ich mich wie gewohnt eingeloggt und wollte schauen, wer online ist. Öfters ist ich jedoch nicht das Gildenfenster, sondern das Gildensuchfenster verwirrt, schrieb ich meinen ehemaligen Tank-Kollegen an, warum ich nicht mehr in der Gilde bin. Er erzählte mir, dass der Raidlead sich sehr darüber aufgeregt hat, dass ich noch in einer anderen Gilde will. Ich schrieb den Raidlead am folgenden Abend an, was das denn soll. Schließlich überschneiden sich die

Raid-Tage nicht. Ich bringe nicht viel weniger Zeit für meinen Tank und die Gilde allgemein auf. Und die Frage ist auch, ob das notwendig wäre, bei einer heroic (HC)-Gilde da viel Zeit aufzubringen. Und es gibt keine leiden Einbußen. Eher ist es doch gut, wenn ich schon mythische Erfahrungen habe. Er sagt nur, dass es frech und unloyal sei, in zwei Gilden gleichzeitig zu raiden. Um Gottes Willen, am Ende spielst du noch ein anderes Spiel. Ich habe von anderen erfahren, dass du gelegentlich Overwatch spielst. Bitte verlass die Gilde. Ich möchte nicht darüber reden. Betrug. Er, so was nicht brauche, hat mich danach anscheinend blockiert. Alter, was für ein Mongo. Ignore. Du hast ein anderes Spiel gespielt, mit anderen Menschen. Ich kann mir das Verhalten gar nicht erklären. Wäre es ein Rollenspiel-Gilde gewesen, könnte ich es vielleicht irgendwie verstehen. Aber irgendwie ist das für mich nur ein großer Kindergarten. Ja, das ist absolut richtig. Kannst du dir vielleicht einen Reim draufbilden? Ja, einen. Im Reim kann ich mir darauf bilden, dass manche Leute glauben, dass Gilden nur noch eine Hochzeit über einer Gilde steht. Ich hatte mal eine Gilde, da war das so, dass man auf der gleichen Fraktion oder im gleichen Server in keiner anderen Gilde sein durfte, unabhängig davon, wie viel Zeit man für die Gilde aufgewendet hat. Es war einfach verboten. Es war ganz ähnlich, nur mit nicht ganz so krassen Einschränkungen. Das hat man sich vielleicht im Jahr 2004 noch gedacht, dass das eine gute Idee ist, oder 2006 oder so. Ich finde das total albern. Also, wenn du eine Gilde hast, dann sag halt, was du mit dieser Gilde zusammen machen möchtest und lass die Leute ansonsten spielen, wie du willst. Punkt. Umgekehrt, stell es vor allen Dingen klar, denn das scheint dir ja gar nicht klar gewesen zu sein. Wenn du so eine merkwürdige Regel hast, keine Ahnung was, du darfst an Freitagen nicht einloggen, sonst wirst du aus der Gilde gekickt. Wenn ich dich jemals in Overwatch sehe, wirst du aus der Gilde gekickt. Wenn ich dich Horde spielen sehe oder Gnome, wirst du aus der Gilde gekickt. Also, keine Ahnung, wenn du solche Regeln hast, dann teilt sie halt allen unmissverständlich mit. Dann können die sich überlegen, ob die sagen, alles klar mein Freund, spiel du mal alleine dein Spiel, oder ob die sagen, ja, klingt nach einem prima Plan. Okay, sonst noch, bevorzugt das Betriebssystem, auf dem ich spielen darf oder so. Ja,

also, es gibt solche Leute, mehr kann ich dazu nicht sagen, als es gibt solche Leute. Hey Barlow, da ich in BMZ 263 gerade ein nettes Fenster bei dir im Hintergrund gesehen habe, welches man nicht verschieben kann, habe ich einmal eine Frage. Ein Fenster, was man nicht verschieben kann? Ach so, TSM oder was? Vermutlich. Die TSM Beta ist nun eigentlich free for all und ich nehme inzwischen auch daran teil. Ich bin dem Discord Channel beigetreten und probiere sehr viel herum, testete die einzelnen Funktionen und habe tatsächlich auch schon den einen oder anderen Bug gefunden. Du hast den einen oder anderen Bug gefunden, ich habe die eine oder andere Funktion gefunden zwischen den Bugs, der bislang noch nicht bekannt gewesen war. Ich habe darüber auch viel mit den Leuten im Discord geredet und muss sagen, dass ich echt positiv überrascht war, wie die Leute darauf reagiert haben. Es wurde sofort versucht zu helfen, nach Gründen gesucht und oder den Fehler zu reproduzieren. Auf Nutzer, die noch unerfahrener als ich sind, wurde sehr viel Rücksicht genommen und ich habe nirgendwo dumme bzw. nutzlose und nicht hilfreiche Kommentare gelesen. Das muss ich grundsätzlich auch sagen. Also alles, was ich gelesen habe an Feedback in dem entsprechenden Channel, sah sehr, sehr vernünftig aus. Die Leute haben sich viel, viel Mühe gegeben, mit den Leuten vernünftig zu kommunizieren. Also kann ich genau so unterschreiben. Meine Fragen wären, ob du explizit nach Bugs gehört oder nicht. Bei aller Liebe. Ich habe damals extra ein bisschen Geld bezahlt und die Macher finanziell unterstützt, um Zugang zu der Beta zu bekommen. Das mache ich nicht, um mir ausdrücklich auch noch Arbeit aufzuhalten und Arbeit zu machen, für die andere in anderen Bereichen richtig gut bezahlt werden. Bugs zu suchen, zu reporten, zusammenzufassen usw. Und ob du auch Kuriosere gefunden hast? Ich glaube nicht. Ich habe die Standard Bugs gefunden, die jedem Passieren der TSM4 benutzt. Die waren soweit mir bekannt auch eigentlich alle schon reported. Also ich habe zumindest überall, wenn ich irgendwo mal geschrieben habe, so und so und so. Dann habe ich nur gelesen, ja ja, es ist bekannt, bekannt, bekannt. Ich habe mir vor allen Dingen auch durchgelesen, was im Moment an nicht funktionierenden Dingen wohl schon bekannt ist. Und bei vielen hätte ich überhaupt keine Ahnung gehabt, wie

die zu reproduzieren sind, weil das mehr oder weniger zufällige Dinge sind. Kannst halt jedes Mal dir die Mühe machen, da irgendwie diesen Fehlercode zu kopieren und pasten. Aber dann müsste ich das 20 bis 30 Mal am Tag machen und da habe ich gar keine Lust zu. Discord Channel benutzt habe ich, habe ich eben schon geschrieben. Zu guter Letzt habe ich noch eine speziellere Frage. Was hältst du von den neuen Logikoperationen? Check war schon eine schöne Möglichkeit im Vorwerkpreis zu umgehen. Bietet sich mehr Möglichkeit mit LFGT, ja. Ja, also das ist die wichtigste Funktion von TSM4. Um nicht zu sagen, es ist die einzige, für die ich das Gefühl habe, dass ich der Umstieg von TSM3 auf TSM4 lohnen könnte. Alles andere sind kleinere Veränderungen im UI. Und dazu muss ich sagen, die Veränderungen, die ich festgestellt habe im UI und die anderen allgemeinen Veränderungen sehen für mich im Moment alle so aus, als wären die gleichwertig bis negativ. Also ich kann mich jetzt spontan an wenig erinnern, eine kleine Änderung bei der Sniper-Funktion ist positiv und sonst wüsste ich jetzt nicht so viel, was positiv wäre. Viele von den Basis-Dingen, die in TSM3 funktionieren, gehen in TSM4 gar nicht. Man kann immer noch nicht ganz normal einkaufen, ohne dass das Fenster inaktiv wird. Das Postfenster ist eine komplette Katastrophe. Man kann nicht mehr den Briefkasten leeren, ohne bei jedem einzelnen Lehrgangsvorgang anwesend zu sein. Es gibt den Reload-Button nicht. Es gibt die Zeitanzeige nicht mehr dafür, wie lange es gedauert hat, bis der Briefkasten geleert wurde, sodass es einmal alle Minute refreshed wird, sodass man sich nicht überlegen kann, lohnt sich das jetzt gerade noch den Reload-Button zu drücken, oder ist sowieso in zwei Sekunden die nächste Lehrgang fällig usw. usf. Also ich hoffe, dass da noch viel dran gearbeitet wird und dass zumindest wieder die Funktionalität hergestellt wird wie vom Vorgänger. Im Moment ist das nicht so. Im Moment bin ich vom aktuellen Stand sehr, sehr enttäuscht. Also dafür, dass da schon sehr lange dran gearbeitet wird, gibt es eigentlich nur eine Geschichte, die eine positive Entwicklung ist, aus meiner Sicht. Und das ist die Logikoperation. Oder es sind die Logikoperationen in allen anderen Belangen. Sehe ich persönlich TSM 3 vor TSM 4. Vielleicht habe ich aber auch irgendwas übersehen, was in TSM 4 drin ist, was ich vielleicht auch gar nicht benutze, das besser ist. Aber im

Moment wüsste ich nichts. Hallo Onkel Barlow. Das Thema Holy Pala Master aus Folge BMZ 264 hat mir ein Thema, das mich immer wieder betroffen hat, wieder ins Gedächtnis gerufen. Und zwar geht es ums Thema Travel Time und Procs. Ich möchte dieses Thema anhand des aktuell implementierten Frostmages illustrieren. Jeder, der den aktuellen Frostmage schon mal gespielt hat, weiß, Frostbolt Spam bis A. Iceland zu Proc'ed oder B. Hage für Frostfeuerblitz Proc'ed oder sogar beides. Ich ignoriere dabei die Frozen Orb Mechanik, die für dieses Thema tatsächlich auch relevant ist. Die Problematik ist allerdings eins zu eins dieselbe, weshalb ich es hier nicht weiter beachten werde. Die aktuelle Implementierung ist Proc on Impact, also beim Einschlag. Also wenn ich jetzt einen Frostbolt schieße, bekomme ich den Proc erst nach der Travel Time. Dies wird gerade bei aktiven Bloodlust und Icy Veins, was so mit Laggy Ring ja zweimal pro Encounter hat, also im Optimalfall bis zu 80 Sekunden Uptemper pro Encounter, recht schwierig wird, da man als Frostmage immer auf Max Range stehen will, gerade während besagter Tempo Buffs, da man so immer noch Ice Lanzen schießen kann. Ich habe keine Ahnung, was genau Ice Lanzen schießen ist, aber ja, also gut, okay. Also schießen ist natürlich allgemein eine Exploit Variante, die zum eigenen Vorteil ist. Aber was genau das ist mit den Ice Lanzen, weiß ich halt nicht. Schwierig wird es jetzt, wenn die Travel Time ungefähr Frostbolt Cast ist, da es dann quasi unmöglich wird, alle Procs optimal zu verbrauchen ohne hellsirische Fähigkeiten. Im Endeffekt ist es also so, dass die optimale Weise damage per second (DPS) zu produzieren, nicht nur oft im Widerspruch zum Encounter-Movement steht, was halt Pech ist, sondern die Spielmechanik durch sich selbst zum Teil nicht mehr optimal spielbar wird. Ähnliche Probleme hat der Elishami, glaube ich, mit Lava-Eruption und Mal-Strom-Overstack. So viel zum Problem. Ja, ich glaube, das ist doch auch so, wenn du schießt einen Frostbolt, und dann kriegst du einen Proc von... also dann kriegst du einen Doppelproc. Sowohl von Hagel als auch von Ice Lanzen. Jetzt kannst du nicht beide Procs effektiv nutzen, soweit ich weiß, oder kannst du die effektiv nutzen? Weil eigentlich ist ja schon, während du den zweiten Proc, also den Hagel-Proc feststellst, ist dein nächster Frostbolt unterwegs. Und das ist halt unpraktisch. Denn du möchtest

eigentlich auch die Ice Lanze als erstes nutzen, weil du durch den Hagel-Proc eine automatische Ice Lanze bekommst. Also ich weiß, dass... also ich war mich dran erinnern zu können, dass ich da so ein paar sehr absurde Kombinationen gesehen habe, wo ich mich gefragt habe, okay, wie kann ich denn jetzt diese Mechanik optimal spielen? Das geht doch gar nicht. Durch eben das Problem mit On Impact Proc und Travel Time und Doppelproc. Jetzt ist es aber so, dass das nicht immer so war zu BC. Und ich meine, auch in Classic kamen viele der Procs schon beim Abfeuern des Zauber... oder es gab einfach gar keine, da ist einfach Frostbolt gespart. Sodass man wesentlich besser planen und sich mehr auf den Counter konzentrieren konnte, da die zentrale Entscheidung, welche Zauber wirklich als nächstes beim Abfeuern des vorherigen Zauber geklärt war. Ja, aber es ist auch eine Milchmädchenrechnung. Das ist deshalb eine Milchmädchenrechnung, weil zu dem Zeitpunkt, wo du diesen Proc bekommst, wenn du castest, müsstest du ja schon dabei sein, den nächsten Cast zu machen. Du wartest ja nicht, habe ich jetzt einen Proc, bevor du den nächsten Spell machst, weil die Regel üblicherweise bei Casting heißt ABC, Always Be Casting. Und du zumindest deine Reaktionszeit damit immer verschenken würdest, und das wäre üblicherweise ein DPS-Verlust. Das, was du beschreibst, also Proc on Cast, wäre dann und nur dann gut, wenn du zumindest eine Ladung zusätzlich von diesem Proc hättest, sodass du wüsstest, wenn das jetzt gerade geprockt ist, habe ich quasi einen Cast Zeit, um den Proc zu benutzen, den ich gekriegt habe. Es war also offensichtlich eine aktive Entscheidung, das Design zu ändern. Was ist deine Meinung dazu? Habe ich gerade, glaube ich, erklärt, warum ich glaube, dass das so gemacht wurde. Zumindest in dem Fall. Dass du halt den nächsten Spell so casten kannst, unabhängig davon, ob du einen Proc hast oder nicht. Das ist genau die grundlegende Idee gewesen davon. Kennst du ähnliche Probleme vielleicht aus anderen Spielen? Nee, fällt mir gerade nicht ein. Ich bin gerade überlegen, aber wie viele gibt es denn, die solche Spell-Proc-Mechaniken haben, die ich überhaupt in den letzten Jahren gespielt hätte? Bei Dark, weiß ich, gab es halt so Kombos und Chains, dass man halt irgendwie Spell 1 gecastet hat und konnte Spell 2 nur machen, wenn Spell 1 getroffen hatte. Also auch erfolgreich ausgeführt wurde und nicht nur

ausgeführt wurde. Sehe ich das Ganze problematisch. Es handelt sich dabei ja schon um Min-Maxing. Wobei ich erwähnen muss, dass genau diese Art ist, perfekt spielen zu wollen, solange es den Counter nicht gefährdet, aufgrund des damit einhergehenden, hohen, höheren Anspruchs am meisten Spaß macht. Es ist halt schön, das Gefühl zu wissen, dass man seinen Job gut gemacht hat. Und seien wir mal ehrlich, jeder, der dir liebt, große Zahlen. Also das ist ja jetzt kein negatives Ding. Wenn du eine Spielmechanik implementierst, dann sollte es ja schon ein Zweck der Übung sein, dass man die vernünftig spielen kann, oder? Also das ist doch die Mindestanforderung an irgendeine Spielmechanik, dass man die vernünftig spielen kann, sonst brauch ich die ja nicht zu implementieren. Sonst kann ich ja auch sagen, AH ja, übrigens, Keybindings sind übrigens random. Also mal liegt der Frostbolt auf der 1, mal liegt er auf der 9, mal auf Shift-Q. Und die zeigen wir nicht an. Also das wäre ja total bescheuert. Also die einzige Anforderung, die man an eine Spielmechanik haben kann, darf und sollte, finde ich, die einzige wirklich die Mindestanforderung ist, dass man sie vernünftig spielen kann. Und da muss ich sagen, gebe ich dir völlig recht, wenn das nicht funktioniert, weil die Spielmechanik sich quasi selber im Weg steht, dann ist das keine gute Spielmechanik. Das hat mich persönlich früher schon immer an PROC-basierten Klassen gestört, wenn ich das Gefühl hatte, durch einen Instant-PROC beim Cast, den ich wissen müsste zum Zeitpunkt, wo ich den nächsten Cast mache, für den ich 0,00 Sekunden Zeit habe, weil es keinen Backup-Cast und irgendwas gibt. Dadurch, dass es das gibt, fühle ich mich immer schlecht, so eine Spekt zu spielen, weil ich weiß, ich kann das, das ist nicht nur ich kann das, nicht niemand kann das, es ist unmöglich. Du kannst nicht gleichzeitig wissen, dass etwas geprockt ist und reagieren, ohne dafür ein Zeitfenster zu haben. Bots können das, also mehr oder weniger. Die haben vielleicht eine Tausendstel-Sekunde oder 5.000 Sekunden oder so. Und ja, das ist eine fürchterliche Mechanik, wenn das so ist, und ich gebe dir da völlig recht. Das Einfachste, was man machen kann, ob es das Beste ist, ist eine andere Frage, allgemein PROCs auf dem Cast zu aktivieren und dem Spieler LaDungeon der entsprechenden PROCs zu geben. Dass du halt weißt, die Situation kann nicht passieren, dass mein normaler Zauber einen PROC

überschreiben auslöst. Das zumindest würde ich persönlich am elegantesten finden. Bei Highland oder so mag das anders sein, dass man halt sagt, ok, du hast diesen bestimmten PROC. Es geht einfach nur darum, ob du den hast, also diesen Spell, den du da haben willst, zur Verfügung hast in Zukunft. Aber nicht darum, dass du davon möglichst viele anwenden willst. Ein Beispiel dafür, obwohl das war kein PROC, aber so ein ähnliches Beispiel war, glaube ich, beim Paladin, dass er irgendwie mit seinem Judgment eine Verkürzung der Castzeit bis zum Instant vom Holy Light bekommen hat. Aber das war wie gesagt nicht ganz PROC, sondern das war ein garantierter Effekt, der dreimal oder zweimal, glaube ich, stacken konnte. Was auch eine elegante Art und Weise ist, das zu umgehen. Also das heißt elegant, aber was eine Art und Weise ist, das zu umgehen, dass du halt einfach weißt, im Vorfeld wann das passiert und somit planen kannst, anstatt es einfach als Zufallereignis zu haben. Ja, also das ist auch eines der Probleme, die ich immer wieder entdecke beim Thema PROCs und die ich persönlich nicht zu grandios finde, dass man gelegentlich das Risiko hat, PROCs zu überschreiben, ohne eine realistische Chance zu haben, das zu ändern. Oder ohne überhaupt eine Chance zu haben, das zu ändern. Bei einem Instant-PROC, wer man gleichzeitig casten muss, dann ist das für mich ohne eine Chance überhaupt zu haben, das zu ändern. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, waren interessante Fragen. Vor allem die letzte, finde ich sehr interessant, weil das so eine Game Design Frage ist, die mich interessiert hat. Ich hoffe die PROCs hat keine Frau erfunden, nicht dass ich jetzt angefeindet werde, dass ich die Klappe halten muss. Das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss, bis morgen. Sagt euer Onkel Barlow.

#270: Fraktionsdebatte, Wieder Sellruns, Classic-Zugangsbeschrän

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 270 und den Themen Fraktionsdebatte, wieder mal Cell Runs und Classic Zugangsbeschränkungen. Hallo Barlow, ich würde mal deine Meinung zur Fraktionsdebatte interessieren. Ich weiß, dass so eine ähnliche Frage schon mal vorkam, aber ich dachte, ich habe noch einmal etwas nach, vor ein paar Hintergrundinfos. Ich spiele seit Vanilla auf Seiten der Allianz, da mich die Gebiete, Völker und Städte rein optisch immer mehr angesprochen haben als der eher animatische Look der Horde. Ja, kann ich gut verstehen. Ich finde den Allianzlook insgesamt auch deutlich schöner als den der Horde. Also eine rein optische Entscheidung. Nun habe ich nur das Problem, dass man gerade als Progress-Spieler auf Seiten der Allianz immer weniger Land sieht, da viele Gilden und Spieler zur Horde wechseln, da diese häufig als die bessere Fraktion vom Spielerischen her angesehen wird. Demnach stirbt die obere Spielerschaft langsam aus, mit obere ist die Allianzspielerschaft gemeint. Natürlich habe ich keine Statistik dazu. Nee, nee, stopp mal Leute, mit eurem Natürlich habe ich keine Statistik dazu. Wenn ihr solche Sachen sagt, macht euch doch wenigstens mal die Mühe nachzugucken, ob es ein Argument dafür gibt, dass ihr finden könnt. Es ist nichts da, natürlich hast du keine Statistik. Warum nicht? Wenn ihr meint,

einen Trend irgendwie belegen zu können und nur davon schreibt und der einzige Grund für eure Fragestellung ist, dass ihr meint, einen Trend festgestellt haben, dann sucht doch gefälligst nach Zahlen, ihr faulen Säcke. Es gibt eine Statistik dazu, die zumindest sehr stark in die Richtung geht. Ob sie ein Beweis ist, ist eine andere Frage, aber die einen ziemlich eindeutigen Trend zeigt. Nämlich, wenn man sich Progress Rates anguckt und sich anguckt, wie viele von den Gildennamen da in rot und wie viele da in blau sind. Die zeigt ziemlich eindeutig das, was du gerade beschreibst, dass die Leute, die Progress machen, vornehmlich Horde Gilden spielen. Jedoch kann ich von meinem eigenen Eindruck, nee, nichts da mit eigenem Eindruck und Erfahrung bestätigen. Also es ist so. Ich glaube, dass es auch so ist und es ist vielleicht schwierig, allgemeine Zahlen zu finden, wie es für die Gesamtspielerschaft aussieht. Nur da die Leute dazu neigen, Dinge zu kopieren, ob sie das müssten oder nicht, gibt es vielleicht sogar die. Aber ist ja nicht unser Thema. Unser Thema ist jetzt erstmal das, vermutlich in der Top 1000, können wir uns auch nochmal angucken. Ich habe es mir noch für die Top 400 angeguckt. Oder 500 ungefähr, als es darum ging, wie lange das wohl dauern würde, bis die Top 100 Allianz und die Top 100 Horde Gilden in Mythic Kill, Boss Kill gemacht haben, Endboss Kill, damit der Raid freigeschaltet wird. Meine Battle.net Liste bestand aus Allianzspielern jetzt aus Horde. Ich würde vieles nicht lieber auf Allianzseite spielen. Nun zu meiner Frage, wie siehst du die Problematik und wie man sie lösen könnte. Würdest du einer Crossplay-Funktion im PvE zwischen Fraktionen zustimmen, bzw. denkst du, dass Fraktionen überhaupt eine relevante Rolle erfüllen, abgesehen von Marketingzwecken? Ja, Marketingzwecken würde ich jetzt nicht unbedingt sagen. Weil es wird ja nicht vermarktet mit, ey, du kannst hier Allianz spielen, das Spiel. Es ist eher so ein Lord-Ding. Ich finde das ganz lustig. Man ist uns so oft bei BMZ, muss ich mich jetzt fragen, nachdem wir diese komische Diskussion da vor zwei Tagen, was heißt, wir hatten diese Diskussion nicht, andere Leute im Internet hatten die, dass man ja schließlich als Game-Developer seine Meinung nicht sagen kann, weil man inkompetent ist. Das trifft euch auf die gesamte Serie BMZ nach dieser Logik zu. Ich ignoriere das trotzdem ganz schlicht und ergreifend unter anderem

deshalb, weil es massig Leute gibt, die vom Spieler zum Entwickler geworden sind. Also scheint es ja nicht zwingend und notwendigerweise Unsinn zu sein, was Menschen zu sagen haben, nur auf Basis dessen, ob sie bereits im Bereich der Game-Entwicklung arbeiten oder eben nicht. Aber zum Punkt. Ich glaube, die Fraktionen erfüllen zurzeit keine relevante Rolle. Also abgesehen von Cutscenes. Und dann muss man sich fragen, erfüllen die eine relevante Rolle? Ja, die beinhalten ja irgendwie Lore. Und ich mache Lord-Talk, ich finde Lore grundsätzlich interessant. Nichts davon ist so wichtig für mich im Spiel, dass mich das zu irgendwas bringen oder an irgendwas hindern würde. Es war früher mal so, dass die Fraktionen eine entscheidende Rolle spielen sollten. Ich weiß nicht, ob sich das mit Battle for Azeroth (BfA) wieder ändert, ob sich das Gefühl ändert. Aber mir fällt es oft auf, wenn ich gerade auf diversen Twinks umlogge, dass Allianz und Horde im Prinzip komplett austauschbar sind. Also ja, es gibt die jeweils andere Fraktion, mit der man praktisch nicht interagiert. Und das war's. Jetzt könnte man sagen, ja, aber es gibt ja Player versus Environment (PvP). Mhm. PvP in der Arena, wo ich Allianz gegen Allianz und Horde gegen Horde spiele. Und selbst bei BGs, wo ich als Söldner melden kann für die jeweils schwächere Fraktion zahlenmäßig, um ausgeglichene Kämpfe zu haben. Also selbst diesen Teil der Lore oder des Game Designs hat Blizzard selber gekillt. Mal abgesehen davon, dass sie sowas wie überhaupt World PvP gekillt haben. In anderen Spielen in Dark Age of Camelot gab es so ein Realm versus Realm und also Reiche gegen Reiche gekämpft haben, was in dem Fall Horde und Allianz waren, wären, wie auch immer. Wo man Festungen besetzt halten konnte und das einen Einfluss auf die Spielwelt hatte. Das gibt es bei World of Warcraft (WoW) ziemlich wenig. Es gab immer wieder mal die Versuche, so richtig funktioniert haben sie nicht. Und deswegen teile ich die Einschätzung oder habe die Einschätzung, dass die Fraktionen im Moment keine relevante Rolle spielen. Die einzige Rolle, die sie spielen und nach der sie ausgesucht werden, ist, wenn man sich Vorteile im PvE bzw. PvP-Kampf durch Rations verspricht. Und das ist die einzige Lösung, die ich dafür habe, in Anführungsstrichen, das Problem ein bisschen abzuschwächen, dass man halt sagt, wir deaktivieren Rations in PvE und PvP-Content zumindest diejenigen,

die relevant wären, um einen Kampf zu schaffen. Vielleicht nicht so etwas wie Rufbonus oder so. Wobei auch da, wenn der Rufbonus dann das einzige ist, was da ist, denkst du dir doch auch, oh gut, der spart mir keine Ahnung, was, eine Woche Rufgefahr oder so, vielleicht finde ich den jetzt am besten. Also ob man das komplett damit umgehen kann, das Problem weiß ich noch nicht. Kann man sagen, wenn die Top 100 eine ganze Horde Kills gezählt werden und ja, mitgelockt werden quasi, ist das nicht Anreiz genug für einen Spieler? Ich weiß es ehrlich gesagt, ich glaube nicht. Ich glaube, das ist halt nur für diejenigen interessant, die realistisch auch in diesen Top 100 mitspielen können. Aber das wird nicht dafür reichen, dass irgendwelche Gilden plötzlich den teuren Fraktionswechsel machen und das Ganze wieder auf ungefähr 50-50 bringen. Also ich habe keine gute Lösung, was das Game Design betrifft. Ich hätte vielleicht eine Idee, wie man das abschwächen kann und dann ist immer die Frage, rede ich mir jetzt als Entwickler ein, dass die Rations so integraler Teil des Spielempfindens sind, dass ich sie nicht für Encounter deaktivieren möchte. Ich habe keine gute Lösung dafür. Ich nehme das auch als ein Problem war, aber ich nehme das ein bisschen mehr als auch noch ein übergeordnetes Problem war, von dem ich gespannt bin, ob sich das mit BfA erinnert, dass dieses Gefühl zur Horde oder zur Allianz zu gehören im Spiel von absolut untergeordneter Bedeutung ist. Also gut, wenn ich Horde spiele, dann habe ich halt keine Gnome, die mir den Raid verschmutzen durch ihre Anwesenheit. Aber das war es halt auch. Ich bin mir gespannt. Also ich glaube nicht, dass Blizzard Happy im Moment damit ist, wie das ist. Nicht umsonst glaube ich, dass Battle for Azeroth mit diesem Thema Allianz gegen Horde wieder ein bisschen mehr aufkommt, als es vielleicht in den letzten Jahren der Fall war. Also ich bin gespannt, ob denen was einfällt oder ob sie irgendwann sagen werden, okay, wir wählen den anderen Weg. Ihr wählt nun mal nach anderen Aspekten und nicht so gleichmäßig aus, wie wir uns das vielleicht wünschen würden. Also erlauben wir euch einfach, fraktionsübergreifend zu raiden bzw. Gruppen im PvP zusammenzustellen, um dieses Problem zu beheben. Das weiß ich nicht. Ich bin gespannt, weil ich halt immer wieder feststelle, dass ich das spielerisch sehr hinderlich finde, sowas zum Beispiel nicht machen zu

können. Fraktionsübergreifen. Wie oft werde ich gefragt, macht ihr denn auch Allianz-Raids und ich immer sagen muss, nö, machen wir nicht. Haben wir immer versucht, nicht genügend Leute zusammen zu bekommen, geht nicht. Wenn du Allianz spielst, werden wir nicht zusammen spielen können. Das ist halt für mich etwas, was ich nicht so gut finde. Hey Barlow, noch eine Anmerkung zum Thema Sail Runs. Dein Hauptargument ist ja, dass es in der Praxis keinem schadet, wo kein Kläger, da kein Richter. Moment, das sind zwei verschiedene Paar Schuhe. Also ich sage wirklich, dass es keinem schadet, dass es keine Kläger gibt. Sehe ich nicht so. Es gibt Kläger und das ist nicht dasselbe Argument. Du kannst halt bei Dingen sagen, keine Ahnung was. Denn wenn ich dir eine pfeffere und kein anderer hat es gesehen, kann ich es nicht beweisen, daher gibt es keinen Kläger und kein Richter, trotzdem hat es dir geschadet. Ich finde aber irgendwie, dass es nicht ganz stimmt. Stell dir vor, du bist heroic (HC)-Raider und verbringst jeden Content. Wochen, vielleicht sogar einige Monate in Progress und die einzige Belohnung, die am Ende auf dich wartet, vor allem in einer Zeit von Loot das Mythic Plus Kisten ist Curve und eventuell ein Mount. Da kann ich schon verstehen, dass es Leuten nicht gefällt, wenn man das, was für sieben Monate lange Arbeit war, an einem Abend AFK kriegen kann, wenn man Gold bezahlt. Das entwertet halt die Arbeit und nimmt HC-Raider in ihren Erfolg. Tut es nicht meiner Meinung nach erstmal. Das ist mal das wichtigste. Wenn ich ein Spiel zum Beispiel auf HC durchspiele, was ziemlich schwierig ist und anderer sagt, ich bin noch nicht bescheuert, ich spiele noch nicht vorwärts auf schwer durch oder so, ich mache hier den Easy Mode an und mache dann noch irgendwie ein Noclip-Cheat, dann entwertet das mein Spielgefühl nicht, es durchgespielt zu haben auf einer Schwierigkeit. Aber nehmen wir mal an, ich bin nicht so. Nehmen wir mal an, ich bin derjenige, der immer auf den anderen Teller guckt, weil ein anderer mehr haben könnte als man selbst. Tun wir einfach mal so, ich wäre in dem Fall so, beim HC-Raiden. Ändert es etwas, wenn es keine Sellaruns gibt? Grundsätzlich nicht, weil jeder kann gecarried werden. Es gibt keinen Schutz davor, gecarried zu werden. Und damit ist das Argument schon beendet. Das Phänomen, dass jemand ohne sein Zutun durch irgendwas durchgezogen wird,

existiert völlig unabhängig von Gold oder nicht Gold. Das ist dadurch nicht weg. Man kann im Gegenteil sogar sagen, das ist ja noch unfairer, wenn einer noch nicht mal Gold dafür bezahlen muss, gecarried zu werden. Und für mich ist das nicht nur völlig in Ordnung, sondern absolut integraler Bestandteil des Spiels. Selbst wenn kein Gold oder gerade wenn kein Gold bezahlt wird. Gerade wenn kein Gold bezahlt wird, ist es integraler Bestandteil des Spiels, weil ich immer wieder feststelle, wenn ich jetzt einen alten Freund habe, der wiederkommt, der seit vielleicht die gesamten Expansion noch nicht gespielt hat, der kein Equipment hat und ich denke, boah, der ist gut, mit dem spiele ich vor allen Dingen auch gerne zusammen, der wird jetzt in meinem Run jedes Mal mitgezogen, solange bis er Equipment hat und eine Verstärkung für den Raid ist. Für den gilt ja genau dasselbe. Der kriegt auch seinen Curve Achievement in 0,0 dafür, dass er anwesend war. Und schlimmer noch, der kriegt dann über Wochen Equipment in den Hintern geschoben, wie man immer so schön sagt. Zu Recht, in Anführungsstrichen, weil es das Beste für den Raid ist, aber das interessiert manche nicht. Die sagen, das ist so unfair. Oh man, das ist so unfair, ey, der hat eine gute Gilde, der hat gerade wieder angefangen und hat schon Itemlevel 960. Aber jetzt denken wir dieses Ding doch mal weiter. Es hat mitunter eine ganz schöne Zeit gedauert, früher, sich diverse Consumables zu erfarmen. Immer noch eigentlich, wenn ich kochen lernen möchte und das ganze Buffet selber herstellen, die Zaubereien selber herstellen, die Flask usw. usf. und die sind essentiell für Progress Raiden. Sollen wir die aus dem Auktionshaus (AH) nehmen, dürfen die nicht mehr gehandelt und verkauft werden? Wenn nein, warum nicht? Also es kostet einfach Zeit und es ist Aufwand und es ist vermutlich eine größere Genugtuung für einige, wenn sie Selbstversorger sind und einige Stunden pro Woche damit sich beschäftigen, sich dieses ganze Zeug zu besorgen. Und trotzdem können andere den Easy Mode wählen und das für Gold im AH kaufen. Das Argument können wir da auch anwenden und sagen, ok, also dann sollten Sachen auch nicht mehr im AH handelbar sein und Equipment schon gar nicht. Was ist das denn für eine Dreistigkeit, dass es BOE-Items im Auktionshaus gibt? Und jetzt rede ich nicht mehr von den 985 geprockten Sachen aus dem Raid. Was

ist mit den Dunkelmond Trinkets, die gerade am Anfang vom Content, jetzt im Moment sind sie nicht mehr so stark, aber die gerade am Anfang vom Content essentiell sind? Super gute Items, die waren bestimmt für die eine oder andere Klasse im ersten Raid hier zumindest mal eine lange Zeit best in slot. Das Highlighting war lange Zeit sehr gut. Ich glaube, war das das Tank-Ding, was lange Zeit best in slot beim Progress war? Ich meine schon oder habe ich es falsch in Erinnerung? Ich weiß es gerade nicht mehr. Wie können die im AH sein? Das ist doch völlig unfair. Andere müssen Ewigkeiten farmen bis sie ein Item, wenn es ein BOE ist, gedroppt bekommen und dann haben sie vermutlich noch nicht mal das Glück, dass es überhaupt in der Gutqualität gibt. Also das können wir halt immer weiter anwenden. Die einzige Lösung, die ich dafür habe, ist, lass doch nicht das zu motivierenden Faktor werden, was du spielst, was ein anderer tut. Spiel doch einfach das Spiel, wie es dir gefällt und such dir eine Herausforderung, die dir Spaß macht und genieße sie. Und wenn das tatsächlich so ein schlimmes Ding ist, dass ein anderer das auch bekommen kann, dann such dir doch eine andere Herausforderung, die ein anderer eben nicht so leicht bekommen kann. Letzten Endes ist es halt so, ob es erlaubt ist oder nicht. Wenn irgendjemand seinen Account mit jemand anderem handelt, dann hat er sowieso jede Art von Achievement, das nur erdenkbar ist auf irgendeinem Account. Gut, da kann man sagen, dass es nicht im Rahmen der Nutzungsbedingungen erlaubt. Von daher, aber denkt mal die Leute, die dieses Grabeos-Mount oder so haben wollen, da gibt bestimmt einige, die dafür nahezu töten würden. Ja, aber um zu dem Ding zurückzukommen, es ändert sich halt nichts dadurch, dass etwas ein Sell-Run ist, außer dass für dasselbe, was ohne Gold bezahlen möglich wäre, eben Gold bezahlt wird. Und damit ist das Argument weg. Das ist kein Problem von einem Sell-Run, das ist ein Problem von einem Carry-Run. Wer das nicht will, der darf keinen Carry-Run befürworten. Und wie man die Dinger verbieten wollen würde oder aus dem Spiel nehmen wollen würde, das ist wiederum eine ganz andere Frage. Und ich glaube nicht, dass es gut wäre. Im Gegenteil. Für mich ist, Leute carrying zu können, ist für mich einer der integralen sozialen Bestandteile von Spielen. Das ist ja nichts anderes, als das, was passiert, wenn du jemandem um Hilfe

bittest bei einer Quest. Das ist gecarried werden. Etwas, was du nicht selber kannst, mit einem anderen zusammen machen oder von einem anderen für dich erledigen lassen. Hey Barlow, folgende Frage. Glaubst du, dass Blizzard so weit geht, um den Spielern den Zugang zur neuen Classic-Version zu geben, indem man den aktuellen Raid-Content auf Normal durchgespielt haben muss, um eventuell das Aussterben des aktuellen Raid-Content zu vermeiden? Ich bin sehr davon überzeugt, dass mindestens 30 bis 40 Prozent der Spieler, der aktuellen Spieler auf die Classic-Server wechseln werden, zumindest in der Anfangszeit und eventuell so. Das ist halt wieder so, wie ich eingangs schon gesagt habe, pure Spekulation. Jetzt sage ich, ich bin davon überzeugt, dass also drei Prozent der Spieler sind. Und dann beenden wir die Diskussion. Wenn ihr Zahlen in den Raum werft, dann gibt mir doch zumindest was an die Hand, wo ich sagen kann, okay, ich verstehe eure Gedanken, wie ihr darauf kommt, dass das viele Leute oder so und so viele Leute sind. Ich halte 30 bis 40 Prozent für relativ illusorisch, wenn nicht irgendein großes Wunder passiert. Kommt drauf an, vielleicht kommt das Spiel so spät raus, dass kein anderer mehr irgendwas spielen will und die letzten, die noch übrig sind, sich denken, ach komm, spiele ich mal Classic. Ich glaube nicht, dass es eine Zugangsbeschränkung geben wird. Der beste Weg, um zu verhindern, dass die Leute Classic spielen, ist weiterhin ein Spiel zu machen und zu programmieren, das besser ist als Classic. Verrückte Geschichte, aber deswegen spiele ich, unter anderem, spiele ich die aktuelle Version, weil das Spiel besser geworden ist. Das reicht aus. Ein besseres Spiel zu machen als Classic reicht aus, damit ich nicht Classic spielen will, grundsätzlich mal. Da mal reingucken zu wollen, ist wieder eine ganz andere Frage. Ein zweites Ding ist halt, neuen Content zu machen, ist etwas, was wichtig ist. Content wird schnell dröge, grundsätzlich mal. Wir haben noch gar nicht darüber gesprochen, dass die Qualität, zum Beispiel von Raid Content, viel schlimmer war, also schlechter war als heutzutage. Noch nicht im Detail zumindest. Content wird öde. Wenn du einen Dungeon einmal machst, dann ist das eine Sache, wenn du ihn jede Woche einmal machst, eine andere. Und wenn du das irgendwie ein Jahr lang oder länger tust, hast du dann irgendwann keinen Bock mehr drauf. Der wird nicht interessanter dadurch,

dass er wiederholt wird. Und das, glaube ich, ist halt auch so ein Ding, was auf Dauer dazu führt, dass man sich vermutlich denkt, ich hätte mal Bock auf ein neues Dungeon oder auf einen neuen Raid. Was aber wieder dasselbe ist zu sagen, neuen guten Content machen, ist das, was hilft. Die einzige Sorge, der Hauptsorge, die ich habe, ist, dass Leute, die glauben, dass Classic irgendwie eine große Offenbarung ist, weil sie verblendet sind von ihren Erinnerungen und in Erinnerungen blendet man halt immer die Dinge gerne mal aus, die nicht so gut waren, dass anfangen werden zu spielen, feststellen werden, verdammt, das Gras auf der anderen Seite ist gar nicht grüner und dann komplett aufhören werden. Das ist meine einzige Sorge, die ich in dem Zusammenhang habe, dass Classic quasi die Leute vergrault überhaupt noch **WoW** zu spielen. Es wird ein paar geben, die hart gesorten sind und die zu einer alten Version des Spiels zurückgehen und dabei bleiben. Die wird es wohl oder übel geben, genau wie es jetzt vermutlich noch Leute gibt, die die 88er Version von Tetris spielen oder keine Ahnung, wann Tetris zuerst rauskam zum ersten Mal. Aber ich denke nicht, dass es eine Zugangsbeschränkung geben wird in Form von, man muss den Aktien aktuellen Raid gemacht haben und so weiter und so fort. Ich halte es für am wahrscheinlichsten, dass Classic zu einem Zeitpunkt kommen wird, in dem es ansonsten keinen aktuellen guten Content gibt und in dem die Leute schon dazu neigen, eher inaktiv zu sein. Sprich zu einem Zeitpunkt, wo keine oder wenig Gefahr besteht, dass Spieler dem aktuellen Content fern bleiben, um alten Content zu spielen. Mit anderen Worten, was ich zum Beispiel für nahezu unmöglich halte, ist, dass der Launch von Classic-Servern gleichzeitig kommt mit dem Release einer Expansion. Das würde man auf gar keinen Fall wollen. Dass Leute sich irgendwie eine neue Expansion kaufen und dann nicht spielen, weil sie in Classic rumgammeln. Ich glaube auch, dass es, ich weiß nicht, ich bin gespannt, ob es irgendwelche Verknüpfungen zwischen Classic und der Retail-Version gibt, dass man rückwirkend irgendwelche Achievements bekommen kann oder Mounts oder Titel oder sowas. Weiß ich noch nicht. Ich glaube nicht, dass das passieren wird. Das heißt aber auch umgekehrt, dass ich relativ sicher bin, dass Classic frühestens nach dem letzten Content-Patch von **BfA** kommen wird. Und da

würde ich sogar sagen, vermutlich sogar ein paar Monate danach. Denn wenn du einen Content-Patch bringst, dann möchtest du auch noch, dass die Leute den spielen und wenn du das Gefühl hast, dass die Leute dir weggehen, wäre das ein guter Zeitpunkt zu sagen, so. Hier können wir gut die Lücke bis zur nächsten Expansion füllen. Ob und wie gut das dann funktioniert, ob das Leute zurückholen wird oder ob es die Leute irgendwie demotivieren wird und sie komplett aufhören, ob sie wieder zurückkommen zur Retail-Version, wann sie das tun, kann ich nicht beurteilen. Das ist alles irgendwie pure Spekulation. Ich glaube halt nur, dass es sehr, sehr, sehr viele Leute geben wird, weil ich dieses Phänomen halt einfach nur zu gut kenne, dass man sich ein altes Spiel mal wieder in den Rechner haut und feststellt. Verdammt, es gab einen Grund, warum ich das irgendwann aufgehört habe zu spielen und vor allen Dingen, dass das halt auch die Erinnerung einen total trügt. Da stelle ich als jemand, der nun schon seit Jahrzehnten Gamer ist, immer wieder fest, dass ich mir denke, mir ist das neulich gar nicht so extrem altes Spiel, gar nicht so viel älter als [WoW](#), aber es ist Silent Hill 2 passiert, das ist glaube ich von 2001 oder so, dass ich gesehen habe in einem Let's Play, das irgendjemand gemacht hat und also Silent Hill 1, Silent Hill 2, Silent Hill 2 und mir dachte, das ist doch nicht Silent Hill 2. Warum ist das nur 4 zu 3 Format? Warum sieht das so schäbig aus? Und ich hätte schwören können, dass das viel besser ausgesehen hat, als ich es damals gespielt habe. Ja, so kann man sich täuschen. Ich hoffe nicht, dass der mehr Classic kommt, der mehr Classic spielt. Ja, das gibt es bestimmt, wie gesagt, welche, die das machen. Mal wieder rein zu gucken ist auf jeden Fall eine Erfahrung wert. Ich kann mir nur nicht vorstellen, was heißt ich kann mir nicht vorstellen, ich bin mir bei mir relativ sicher, dass das nicht lange anhalten wird. Ich kenne Classic, ich habe Classic gespielt und das, was wir da bekommen werden, ist ja auch nicht Classic, das muss man auch mal dazu sagen. Ich weiß, dass es immer Menschen gibt, die so tun, als wäre die Tatsache, dass nicht autorisierte Menschen eine nicht autorisierte Version auf nichtoffiziellen Servern auf 1.12 spielen, die dann so tun, als wäre das identisch mit Classic, aber ist es nicht. Ganz, ganz viel von dem, was die typische Classic Erfahrung war, ob man sie gehasst oder geliebt hat, aber die einfach dazugehört hat, ist

in 1.12 nicht mehr da, nicht mehr vorhanden. Ich will jetzt nicht 10 oder 20 Dinge aufzählen, die allesamt nicht mehr da sind in 1.12, die für mich essenziell für das Gefühl von Classic dazugehören, aber es sind eine Menge Sachen. Zum Beispiel stehe gerade im Auktionshaus, die Auktionshäuser waren zum Beginn von Classic noch nicht verbunden. Es gab einen Grund, warum die Leute in Ironforge rumgehungen haben und nicht wie ich gerade in Stormwind. Denn da war das Auktionshaus, was alle benutzt haben und die Dinger waren noch nicht verbunden. Mit 1.12 sind sie verbunden. Die sind mit 1.09, glaube ich, verbunden worden oder 1.9. Ich weiß gar nicht, ob da ein Null drin war, eine führende. Auf jeden Fall sind die mit 1.9 verbunden worden. Das heißt, mit 1.12 sind sie verbunden und das heißt vermute ich auch, dass die Leute eher, ich nehme es an, ich weiß es nicht genau, in Stormwind viel rumhängen, es aber zumindest können und das war früher halt anders. War ein wichtiger Faktor. In Stormwind waren früher zum Beispiel auch die PvPler, weil ich glaube, da kamen dann irgendwann die **PvP**-Händler hin. Wenn ich mich nicht alles täusche, ich weiß aber auch nicht mehr, wann genau das war. Obwohl wir **PvP** sind, Battlegrounds gab es auch nicht zu Beginn von World of Warcraft. Es gab nicht mal ein Ehre-System. Auch das ist erst reingepatcht worden. Also es gibt ganz, ganz viele Dinge, die nicht Classic sein werden, wenn dann Classic kommt. Warten wir es ab. So. Das soll es gewesen sein für heute, nur noch mal ganz kurz als Schlusswort, weil ich es in den BMZs noch nicht erwähnt habe, weil ich ein eigenständiges Video gemacht habe. BMZ, aber auch LoreTalk und Podcast unter richtigem Namen gibt es in eigenen Playlists als Podcast. Ich pflege die selber, also zumindest das BMZ und das LoreTalk Ding, lade da jeden Tag die Folgen hoch und Sorge dafür, dass sie gleichzeitig mit den Videos released werden. Wenn ihr die Sachen also als Podcast hören möchtet, wo sie dann automatisch in eurer application (**App**) aktualisiert werden, ihr sie beim Autofahren im Bus oder sonst wo hören könnt, ohne dass ihr dafür zwingend eine aktive Internetverbindung braucht. Unter den aktuellen Videos hier findet ihr immer einen Link zu den entsprechenden Podcasts. Dort könnt ihr das Ganze abonnieren, wenn ihr möchtet. Begriff mich trotzdem weiter und das am besten über YouTube mit euren Fragen und Themenvorschlägen,

denn die brauche ich im weiteren BMZ zu produzieren. Das soll es gewesen sein für heute, vielen Dank fürs Zuhören, machts gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#271: Adblock, Klassen-Synergie, Suchetool

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 271 und den Themen Klassen, Synergie, Suchetool und Adblock. Thema Adblocker, oh mit Referenznummer, das finde ich gut, finde ich richtig gut, fände ich jetzt erst auf. 267. Mich würde mal gerne interessieren, wie du generell zu Adblocking stehst. Ich kann mir vorstellen, dass du als Contentproduzent ein wenig einen anderen Zugang dazu hast als der normale User. Allerdings ist es für mich persönlich relativ schwierig ohne irgendeine Form von Content Blocking durch das Internet zu stöbern. Ich verwende einen Script Blocker einfach wegen der Security, der blockt mir halt nebenher logischerweise auch alles was irgendwie Werbung ist. Auf Seiten, die irgendwo mein Vertrauen genießen, schalte ich das Ding aus, damit die Leute an ihre Finanzierung kommen. Und ein zweiter Punkt, es gibt ein paar Websites, die durchaus auch seriös, wo Werbung extrem auf die Nerven geht. Aktuell geht mir das auch bei YouTube so, ich weiß nicht inwiefern das vom Creator abhängt, gar nicht. Aber scheinbar gibt es auch Werbung, achso das, Werbung im Video, doch das hängt vom Creator ab. Was vor allen Dingen dann, wenn sich mit anderen ein Video, was vor allen Dingen dann, wenn sich mit anderen ein Video synchron anschaut. Achso, ok, du schaust mit anderen ein Video, alle gleichzeitig und der

eine hat die eine Werbung, der andere nicht, verstehe, verstehe, verstehe. Supernervig ist, weil alle das Video unterbrechen müssen. Dritter Punkt, glaubst du es gäbe eine Alternative für Creator? Die ist ermöglicht werbefrei zu bleiben. Aktuell gibt es ja Modelle mit Kryptowährungen, die im Hintergrund geschürft werden. Das wäre für mich, insofern richtig kommuniziert, in Ordnung. Ist halt die Frage, wie viel Zukunft das wirklich hat. Boah, ist halt wirklich die Frage, also gerade wenn es dir ums Thema Sicherheit geht, ob da irgendwie eine Kryptowährungsschürfung eine sicherere und bessere Variante ist als eine Werbung, die ausgeliefert wird. Also es ist natürlich auch selektiv, das muss man ja sagen. Es ist ja in ganz ganz vielen Fällen so, dass Leute einem erzählen, dass ihnen es vorrangig um die Sicherheit geht, deren komplettes andere Surfverhalten und Benutzungsverhalten halt nicht ansatzweise irgendwas mit Sicherheit zu tun hat. Das ist so ein bisschen so wie die Mutter, die mit Kippe in der Hand und Flasche Bier sagt, oder die werdende Mutter, die Schwangere, die mit Kippe und Flasche Bier in der Hand sagt, also der Fluglärm, ob der vielleicht meinem ungeborenen Baby schadet. Was ich absolut aber unterschreiben kann, unabhängig davon, und es ist ja auch egal – also es ist ja grundsätzlich auch egal, weil Sicherheit zumindest ein Argument ist. Ob das jetzt ein konsequentes Argument ist, das wirklich für die meisten Leute zutrifft, oder nur eins, was bequemerweise gewählt ist, weil man ungern sagt, ja ich hab halt keinen Bock auf die Werbung, das ist ein anderer Punkt. Und ich kann aber auch den Punkt, ich hab keinen Bock auf die Werbung bei manchen Werbeformen verstehen, denn wenn Leute tatsächlich dazu neigen, zum Beispiel sowas wie Vollbild-Pop-Up oder Pop-Under-Werbung zu haben, am besten noch in Videoform mit automatisch eingeschaltetem Ton, dann geht das halt nicht penetranter. Also bei YouTube ist das insofern was anderes als das, wenn du ein Video guckst und das mit Ton guckst, eine Werbung mit Ton, die davor läuft, natürlich einen anderen Wert hat oder weniger störend ist, als wenn du einfach nur einen Artikel lesen willst. Ich glaube so eine Universal-Lösung gibt es nicht, zumindest nicht eine Universal-Lösung, die für alle Beteiligten kostenfrei bleibt in Zukunft. Also kosten- und unannehmlichkeitenfrei sagen wir es so. Denn irgendwoher muss ja das Geld generiert werden, muss ja die Einnahme

generiert werden. Ich kann ehrlich gesagt nicht sagen, was die Zukunft ist, also wie das in Zukunft passieren wird. Weil die ganzen Formen von Werbung die schlicht und ergreifend gar nicht überspringbar sind, bei Podcast-Werbung zum Beispiel, also das heißt überspringbar sind, aber nicht automatisch filterbar sind. Bei Podcast-Werbung ist das halt eine Werbung, die zum Beispiel vom Host einfach eingesprochen wird, wo er halt sagt, hey unser Swomso heute ist das und das und das. Ob das besser ist insgesamt ist halt eine andere Frage, aber es ist zumindest eine Möglichkeit. Und mich wundert ehrlich gesagt, dass YouTube das noch gar nicht in dieser Art gemacht hat, weil im Prinzip, im Prinzip in der Theorie hättest du ja die Möglichkeit eine Werbung auch in ein Video rein zu rendern. Und so dass es eben nicht von einem Ad-Server abgerufen wird und dann automatisch vorher abgespielt, sondern einfach Teil eines Videos ist. Und da würde ich mal, also da würde mich mal interessieren, ob und wie das rauszufiltern. Wäre ich glaube momentan definitiv nicht leicht. Was die Werbung im Video betrifft, also ich wollte halt gerade sagen, du hast als Content-Produzent ein Interesse auf die Werbung, die gespielt wird, aber auf die Positionierung hast du einen Einfluss. Du kannst also sagen vor oder nach meinem Video oder vor und nach meinem Video oder du kannst sagen auch im Video drin. Ich persönlich bin kein großer Freund von Werbung im Video. Ich weiß, dass ich die selber nie angeschaltet und aktiviert habe in Videos. Dass sie aber trotzdem in mindestens einem Fall mal aktiviert war. Sie war mal in einem BMZ Lordtalk, waren mehrere Werbeblöcke mittendrin. Und ich weiß nicht, wie das passiert ist. Ich weiß nicht, ob das eine Default-Einstellung ist oder ob einfach irgendwie jemand von meinen Kollegen unaufmerksam war und irgend so ein Default-Template genommen hat. Denn man kann halt in der Administration, kann man halt einstellen, schlag mir Werbeplätze vor. Und wenn man das macht, ohne es zu überprüfen, dann passiert sowas halt mal. Und ansonsten gibt es halt noch jede Menge Premium-Services. YouTube versucht das ja auch mittlerweile gerade. Twitch hat das glaube ich relativ erfolgreich gemacht. Zumindest sehe ich bei Twitch ziemlich viele User. Wobei ein Großteil davon auch natürlich durch Amazon Prime kommt. Und eigentlich gar nicht unmittelbar, dass als Twitch-User bezahlt, schrägstrich gekauft hat.

Aber ja, das ist halt auch noch eine Option, dass du halt sagst, ich gebe den Zuschauern die Möglichkeit für eine Gebühr werbefrei alle Inhalte zu sehen. In einer Art und Weise, die halt den Produzenten das Inhalts nicht schadet. Ist allerdings auch nicht universell machbar. Oder was heißt machbar, aber es wird wohl nicht universell funktionieren. Bei so einer Plattform wie Twitch vielleicht, wenn man sagt, okay, das sehe ich jetzt für mich halt an, wie ein, keine Ahnung, ein kleines Netflix-Abonnement (Abo) oder so. Ich weiß halt nur nicht, ob Leute zum Beispiel bereit wären, das für eine Website zu machen, für eine News-Website oder so. Und die haben leider genau oft dieses Problem der penetranten Werbung. Mir ist neulich auf einer Seite aufgefallen, die ich sehr, sehr mag eigentlich. Das Transfermarkt.de, obwohl da ist es noch nicht mal Werbung, sondern sind es einfach so. News, die in so einem automatischen Player mit Ton anfangen zu spielen. Ja, ich bin gespannt. Also es wird sich bestimmt noch einiges in die Richtung entwickeln, weil die hochgradig, also die ist hochgradig interessant und wichtig für Leute, die Content machen, aber auch für Leute, die Content konsumieren. Und das sind ja fast alle von uns, die irgendeine Art von Content entweder konsumieren oder machen oder beides. Hallo Barlow, während ich dein BMZ höre, ist mir eine mögliche Idee gekommen, wie das mit der Klassenlösung gehen könnte. Es gab zu BC, wenn ich mich nicht täusche, eine Art Synergie zwischen den Klassen. Hexa und Shadow zum Beispiel, der eine hat dem anderen den Schattenschaden erhöht. Das Rüstungszerreißen vom Krieger reduziert für alle die Rüstung und so weiter. Du wirst jetzt schon wissen, auf was ich hinaus will. Warum kann man nicht eine gewisse Synergie zwischen den Klassen schaffen? Feuermagier mit Destro-Lock, Eule und Ele und so weiter. Ein kleiner Vorteil von 1-5 Prozent wäre ja schon gut. Es würde einen Vorteil bringen mit Vick Plus und würde im normalen Bereich nicht so viel ausmachen. Würde zwar zu einem etwas größeren Aufwand im Balancing bedeuten, jedoch können so alle Klassen eingebracht werden. Daraus lässt sich eventuell eine Idee zusammen spinnen. Was du eigentlich beschreibst, ist nichts anderes als Klassen-Buffs bzw. Klassen-Buffs und Klassen-Debuffs. Denn die sind ja meistens genau das. Du hast einen intelligence (Int)-Buff oder einen Int-Crit, der sich auf der Jahre

etliche Male verändert hat. Wobei **Int** an sich auch noch Spell-Crit mit drin hatte. Der hat ja nicht jedem überhaupt einen Bonus gegeben, mit dem man das anfangen konnte. Und wenn, dann nicht zwingend notwendigerweise gleiche Stärke. Ich denke da jetzt zum Beispiel an die Gifte vom Rogue. Die sind halt auch irgendwie Magieschaden gewesen. Das heißt, er hat von diesem Buff profitiert, aber natürlich nicht so stark wie ein Caster, der reinen Magieschaden ausschließlich macht. Dann gab es, ich glaube, 4 Prozent physischer Schaden, Stea-Buff usw. Und wenn du das mal so zusammenrechnest, klar gab es immer ein paar universelle. Zum Beispiel Kings, Segen der Könige oder auch Pfötchen-Buff, die später auch zusammengelegt wurden. Also MOTW oder GOTW. Aber im Prinzip ist es genau das, was du haben willst. Und damit sind wir genau wieder bei den Problemen, die diese Buffs mit sich bringen. Klar sagst du, dann hat ja jeder was, weswegen er mitgenommen werden kann. Der Umkehrschluss ist halt, du brauchst dann jeden dieser Buffs, um im Vorteil zu sein oder nicht im Nachteil zu sein. Es müsste schon mit sehr sehr ungewöhnlichen Situationen zugehen, dass du sagen kannst, ich kann auf einen oder mehrere Buffs verzichten in einem Content. Bei Raids geht das noch, weil man bei Raids eigentlich seit längerem immer relativ gut sicherstellen konnte, selbst wenn es nur 10 Mann waren, dass man wohl in der Lage sein würde, alle wichtigen Buffs zusammen bekommen, weil es eben nicht so viele waren. Und man konnte halt ein bisschen tricksen, wenn man Jäger z.B. dabei hatte, der konnte sich mehr oder weniger aussuchen, welchen Buff er mitbringen will, wenn einer fehlt usw. usf. In 5er Gruppen gilt das nicht, dafür gab es schon immer dann zu viele Buffs. Und das macht es noch schlimmer für die 5er Gruppen, weil es oft welche gibt, die man als mehr oder weniger essentiell bezeichnen würde. Ich schätze mal sowas wie Ork Kings, also ne, 5 Prozent Stats, Attack Power, also Angriffskraft und hier diese arcane Intelligenz von Magi. Diese drei Buffs dürften mit die wichtigsten sein. Ich weiß jetzt aber nicht, welche überhaupt wieder in welcher Form zurückkommen werden. Und andere eben nicht so sehr. Und das gilt dann ja auch noch in gleichem oder noch stärkerem Maße für gewisse Rollen, dass du halt sagst, naja gut, du bist heiler, du bist sowieso schon jetzt als Priest mit deinem Samina Buff

nicht so besonders gefragt. Oder umgekehrt, du bist wegen deiner Heilleistung und Utility nicht besonders gefragt. Dein Buff ist aber einer, der uns deutlich weniger bringt als der vom Paladin oder vom Ruin. Also was du beschreibst ist natürlich schön, diese Synergien zu haben. Der Nachteil ist aber halt immer, die Gegenseite ist halt immer, dass diese Buffs ab da Notwendigkeit sind. Die sind ja kein Gudi, was man oben drauf bekommt, sondern der Default, von dem man ausgehen muss, der Normalzustand ist, dass man über alle diese Buffs verfügt. Und es schlecht ist, wenn auch nur einer fehlt. Und das ist halt das Problem, weswegen ich an sich ganz froh war, dass also aus spielerischer und Zusammenspiel Hinsicht, dass die Buffs verschwunden waren in Legion. Aber ja, sie kommen halt wieder. Gucken wir mal, wie es dann so wird. Hallo Barlow, Neues aus der Kategorie Boostgruppen im Gruppensuchetool habe mich neulich für eine Mythic Plus 15 Apakara angemeldet. Der Gruppinvite kam relativ schnell. Ich habe daraufhin folgende Whisper-Nachricht erhalten. Hello, bla bla bla, we are gonna boost you for 150k per run. Also wir boosten dich, wir ziehen dich für 150.000 pro run. You can pay on every server. Du kannst auf jedem Server bezahlen. Habe dann freundlich geschrieben, dass ich keinen Boost brauche, da ich selber schon mehrfach Mythic Plus 15 gelaufen bin. Auf Englisch natürlich. Daraufhin wurde ich aus der Gruppe entfernt. Da sehe ich ein Problem im Groupfinder mal wieder. Die Boostgruppen werden nicht mehr offiziell, aber existieren noch immer. Das ist ja genau das, was ich angemerkt habe. Also wenn du nicht grundsätzlich das Boosten verbietest, und es gibt keinen guten Grund das zu tun, sondern den Leuten nur die Möglichkeit nimmst vernünftig Boostgruppen zu formen, oder so Boostgruppen zu formen, wie sie es wollen, werden sie andere Alternativen suchen. Die, die du gewählt hast, ich habe schon gesehen unter den Kommentaren schrieb dann jemand melden. Ja, aber melden bringt halt herzlich wenig. Das Problem selber muss gelöst werden und nicht die Symptome. Melden, ja gut, dann hast du den gemeldet und den nächsten meldest du auch und den nächsten meldest du auch und so weiter und so fort. Warum nicht gleich eine zufriedenstellende Lösung für alle Beteiligten finden? Nur die zufriedenstellende Lösung wäre, dass du den Spielern im Gruppensuchetool eine Möglichkeit gibst zu sagen, ich suche

nach jemandem, der mich für Gold boostet. Denn selbst wenn wir sagen, du meldest jeden Spieler, absolut jeder meldet jeden Spieler, der ihm sagt Boost 450k, was ich persönlich nervig finde. Weil eine Mechanik, die an sich nicht praktisch ist, die aber immer eine manuelle Interaktion von mir, nämlich das Melden von Spielern notwendig macht, das systematisch nicht sein müsste, finde ich unpraktisch, total blöd. Selbst wenn wir das machen, selbst wenn wir die immer melden, wird der nächste Schritt kommen und ich kann dir exakt sagen, wie der aussieht. Der nächste Schritt ist Teamspeak-Discord-blablabla, vermutlich Discord, weil Discord irgendwie groß im Kommen ist. Dann gehst du aufs Discord und im Discord werden die dann sagen, ja ist 150k pro Run okay. Und dagegen kann Blizzard dann gar nichts mehr machen. Du kannst die halt melden, so viel du willst. Du wirst halt keinen Beweis haben, dass die Leute von dir Gold haben wollten. Denn das ist der springende Punkt. Und Whisper kann Blizzard nachvollziehen. Das geht über den Server von Blizzard, dann wissen sie, Auktionshaus (AH) ja, kann ich nachchecken. Ja, Chat um 13.47 Uhr hat Person A geschrieben, wir ziehen dich vor 150.000 Gold und sonst nicht. Und kann ganz eindeutig sagen, das ist nicht in Ordnung gewesen, dass dieser Spieler im Gruppensuchetool war, weil wir ihm gesagt haben, die sollen sich bitte in den Trade-Channel verziehen. Das geht nicht, wenn dir jemand das im Discord sagt. Du meldest den dann und sagst, ja die haben mich in Discord eingeladen. Und gesagt, ich soll bitte Gold zahlen. Dann sagen die Spieler, was, das stimmt gar nicht. Wir waren zwar zusammen im Discord, aber der hat uns alle beleidigt. Und dann haben wir ihn vom Discord entfernt. Wir wollten doch nur einen ganz normalen Run machen und Katzenbilder austauschen. Und wir sind alle ganz brav und der hat böse Wörter benutzt, die wir noch nie gehört haben. Und dann kann Blizzard gar nichts tun. Also das ist der nächste Schritt, von dem ich ausgehe, dass er kommen wird in diesen Gruppen, dass sie schlicht und ergreifend sagen, Discord only runs oder Teamspeak only und so weiter und so fort. Und sobald du das dann joins, sagen sie, ach übrigens, wir hätten da gerne was von dir. Und selbst wenn du einen Screenshot von Discord oder so postest, ist das halt kein Beweis. Zumindest keiner, den Blizzard gelten lassen wird, weil da kann jeder alles Mögliche

schreiben. Also ja, zusammengefasst, genau das ist das, was ich befürchtet habe und das ist das, was eintritt. Wenn du den Spielern nicht die Möglichkeit gibst, das vernünftig zu machen, was sie vorher gemacht haben, was legitim ist und was sie weiterhin machen wollen, dann werden die das auf Arten und Weisen umgehen, die möglicherweise nicht besser sind für alle Beteiligten. Vorher konntest du wenigstens sehen, wenn da eine Gruppe ist, die nicht deinen Kondition entspricht, wenn da steht, sell run. Jetzt kannst du es halt nicht mehr sehen, weil die Spieler andere Wege finden. Ich warte mal ab. Ich glaube, die wahrscheinlichste Lösung ist, dass möglicherweise Blizzard irgendwann sehr stark einschränken wird, ob ein Run oder dass solche Runs für Geld möglich sind. Obwohl auf der anderen Seite, das macht auch keinen Sinn, dass sie das tun. Erstmal geht ihnen dadurch Geld verloren, weil ein großer Teil des Umsatzes, den sie durch das Token machen, bekommen sie dadurch, dass Leute sich davon Inhalte in-game kaufen. Natürlich. Was denn sonst? Wozu sonst kaufst du eine Million Gold, wenn du nicht dafür in vielen Fällen Equipment oder einen Run kaufen willst? Vielleicht noch für irgendwie einen Mount oder so. Das mag noch der Fall sein. Aber ich denke, das ist ein Großteil des entsprechenden Handels, mit dem Umsatz gemacht wird. Von daher weiß ich nicht, und es gibt halt auch nicht wirklich viele besonders gute Gründe zu sagen, ein Sellrun ist nicht okay, aber das Verkaufen von Items aus einem Run ist okay. Ich bin gespannt. Vielleicht kommt auch irgendwann eine Option, dass man sagen kann, die Spieler machen hier einen Sellrun. Die einzige Befürchtung, die ich im Moment habe, oder der einzige Grund, warum ich glaube, dass Blizzard das auf diese absurde Form momentan gebracht hat, ist, dass sie Angst davor haben, dass Spieler so es einen Sellrun-Tab gibt. Blizzard dafür verantwortlich machen, dass die Sellruns in einer fairen Art und Weise stattfinden. Ich glaube, das dürfte wahrscheinlich das Hauptproblem sein. Denn wir erinnern uns, dass schon die Loot-Möglichkeiten, die offen vorher preisgegeben werden und diskutiert werden konnten, immer wieder dazu geführt haben, dass Spieler sich an Blizzard gewendet haben. Jemand sagt, es ist Loot-Master und du als Spieler weißt, okay, Loot-Master, egal was er erzählt, kann bedeuten, dass der Loot-Master mir nicht meinen Loot gibt. Das ist dieses Konzept des Spiels. Das

ist halt so, wenn das passiert. Und trotzdem musste Blizzard so häufig dann eingreifen in diesem System, wo ein Spieler genau weiß, an welcher Stelle er beschissen werden kann, dass sie letzten Endes das komplette Loot-System entfernt haben. Es gibt die Loot-Master-Möglichkeit in der Form nicht mehr. Und das ist vielleicht das einzige Problem, was ich dabei sehe. Wenn Blizzard ein Häkchen erlaubt und sagt, hier könnt ihr eure Sellruns annoncieren im Tool, dass dann die Spieler sagen, Moment mal, ich habe hier einen Sellrun gemacht, aber der war nicht fair, ich musste mehr bezahlen, keine Ahnung was, die haben es nicht geschafft und ich habe im Voraus bezahlt usw. usf. Und dass das halt so ein hoher administrativer Aufwand ist, dass sie lieber sagen, oh Gott, dann beschwert euch halt darüber, dass im Tool einer drin war, das stört uns jetzt deutlich weniger. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören und Zuschauen. Ich hoffe, ihr beglückt, beerdet mich weiter mit euren Besuchen, euren Kommentaren, Anregungen und Fragen. Bitte, wenn es geht, die immer unter das YouTube-Video posten. Ich weiß, dass es einige von euch geben wird, die möglicherweise umgestiegen sind oder neu dazu gekommen sind, die BMCCells als Podcast zu hören. Ich gebe mir, wie gesagt, sehr, sehr viel Mühe, die regelmäßig genauso schnell zu veröffentlichen wie die Videos. Nur tut mir eingefallen, wenn ihr Fragen postet, dann macht das unter den Videos, damit ich eine gesammelte Stelle habe, wo ich mir das durchlesen kann. Sollte es irgendwann zu dem Punkt kommen, dass mehr Leute die Podcasts hören als die Videos schauen, werde ich das vielleicht überdenken, aber bis dahin tut mir einen großen Gefallen, wenn ihr Fragen habt, schreibt sie in die Kommentare des Videos. Vielleicht mache ich auch irgendwann das Ganze über Twitter oder so. Das weiß ich nicht. Mal gucken. Im Moment aber noch nicht. Macht's gut und tschüss.

#272: Spielerzahlen Kriegertank Stream-Uploads

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow. Ich muss irgendwann mal anfangen Outtakes zu machen von den Videos, die ich veröffentliche, weil gerade habe ich den Anfang verhunzt, in dem ich mich A. versprochen habe, B. laut mit dem Stuhl gequetscht habe, als ich versucht habe mich aufzurichten, um den Text zu lesen und anschließend gerülpst. Vielleicht mache ich das irgendwann, dass ich die verkackten Anfänge alle zusammenschneide und ein Video draus mache. Bis dahin müsst ihr aber damit leben, dass ich es euch einfach nur vorenthalte. Hab ich gesagt, was es für Themen sind? BMZ 272, Spielerzahlen, Kriegertank und Steam Uploads, nicht Steam. Kargalnor. Danke für dieses Thema, weil das ein sehr interessantes ist. Allgemein, Spielerverteilung laut Statista, Stand Januar 2018. Also wenig aussagekräftig für die angenommene Stärke, da keine Unterscheidung zwischen Raid und Casual. Und dann kommt ein Link zur Statista Seite mit Allianz etwas über 51 Prozent. Ähnliche Zahlen liefert die Seite RhythmPop.com, Allianz knapp vorne, World of Warcrafts unterstützt das. Schaut man sich allerdings nur die Levels 10er oder Raids an, ist die Horde stärker. Die Zahlen schwanken zwischen knapp 50 Prozent und 52 Prozent World of Warcrafts. Und für High-End Player versus Environment (PvP) und PvE ist die Verteilung sogar noch deutlicher, über 60 Prozent Horde. Das habe

ich dort nicht nachvollziehen können und ich weiß auch nicht woher die ihre Zahlen nehmen, aber das ist immer... Ich habe mir ein paar andere Sachen angeguckt und dazu kommen wir jetzt. Das ist immer super mega interessant, weil ich mir dachte, so ein Moment, 51 Prozent Allianz, das entspricht so gar nicht irgendeiner Wahrnehmung von mir. Und es ist auch ganz richtig, dass das nicht so irgendeiner Wahrnehmung entspricht von mir und wir kommen gleich dazu warum. Und zu dem Thema, ich hasse immer diesen Satz, glaube keine Statistik, die du nicht selbst gefälscht hast, sondern ein gutes Beispiel darum, warum es extrem wichtig ist zu wissen, welche Statistik man wie liest. Und da tauchen wir jetzt ein bisschen ein. Ein paar von den Quellen habe ich weggelassen, aber ich habe RhythmPop genommen. RhythmPop sagt nämlich folgendes und das war eine der am leichtesten nachzuvollziehenden Arten und Weisen, wie Charaktere gelistet werden. Also wir nehmen alle Daten von Charakteren auf, die im Auktionshaus gepostet haben. Dann gucken wir uns deren Gilddenroster an und kurz um das, Moment, schreiben sie noch was. Das ist ganz gut zu sagen, welche Charaktere nicht auftauchen. Also nochmal kurz zusammengefasst für unsere nicht so gut englischsprachigen Freunde, um in dieser Statistik nicht aufzutauchen, muss ein Charakter zu keinem Zeitpunkt ins Auktionshaus posten, zumindest zu keinem Zeitpunkt eine Auktion aktiv haben, während gecheckt wird und kein Charakter in der Gilde, in der er ist, darf im Auktionshaus gepostet haben, was vermutlich nahezu alle aktiven Spieler ausschließt. Nicht wirklich alle, aber nahezu alle. Denn ich denke, es gibt nicht sehr viele Spieler, die wirklich aktiv spielen und in keiner Gilde sind und nicht im Auktionshaus posten bzw. nicht regelmäßig genug posten, um dort aufzutauchen. Das dürfte also eine ganz, ganz große Menge an Spielern abdecken. Und dann gucken wir uns das Ganze erstmal für US an und sehen, nun leider sind die Prozentzahlen nicht dabei, aber man sieht hier, wie groß ungefähr die Kuchenstücke sind. Die Horde mit knapp über 50 Prozent, die Allianz dürfte es um die 45 sein und in Grau ungefähr 5 Prozent von Spielern, die nicht definiert sind. Wobei ich nicht genau weiß, wie das zustande kommt. Denn wenn die Spieler, also es sind nicht die Spieler, die nicht gezählt werden, denn von denen weiß man zwar auch nichts, aber von denen weiß man ja

auch gar nicht, wie viele existieren. Also die können es nicht sein. Ich weiß nicht, wie diese 5 Prozent da zustande kommen. Möglicherweise Spieler, die gerade Charaktertransfer machen oder so oder Namenschange und all so ein Kram. Ich weiß es nicht. EU-Rare und sieht fast genauso aus. Und für DE, das ist die Statistik, gibt es ein ganz, ganz, ganz, ganz kleines bisschen mehr Allianz. Also eineinhalb Prozentpunkte oder so mehr in der EU bei Horde, nicht Allianz. So ungefähr eineinhalb Prozentpunkte mehr. Ich glaube, ich habe nachgedrückt, dass man 51,7 Prozent Horde bei den 110er-Charakteren. Diese Einschränkung habe ich schon mal gemacht. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob es irgendwelche vernünftigen Gründe gibt, warum Auktionshaus-Charaktere eher Allianz sein sollten. Zum Beispiel, das wären ja welche, die dort auftauchen könnten, die nicht Level 110 sind, die aber erfasst werden, weil sie im Auktionshaus posten. Aber vielleicht hören die Leute auch einfach eher auf, Allianz zu spielen. Aber ich fand jetzt in erster Linie mal die 110er interessant. Darunter ist es tatsächlich so, dass die Allianz ein bisschen stärker ist. Also wenn wir von dem Statistischerwert ausgehen, woher auch immer der kommt, da war die Allianz leicht stärker. RealmPop zeigt das, glaube ich, auch, dass die Allianz zumindest stärker ist im Bereich 0 bis 100 oder 110 als nur im Bereich von 110. Also da gibt es schon mal die erste Verschiebung. Die Max-Level-Charaktere verschieben sich schon mal mehr in Richtung Horde. Und dann habe ich mir die Mühe gemacht, weil ich die Zahlen sonst nicht gefunden habe, mir mal anzugucken, wie die deutschsprachigen Realms aussehen, wenn ich World of Warcraft (WoW)-Progress nehme. Weil ich meinte, mich erinnern zu können, dass natürlich in den Top 100 oder so die Allianz deutlich schwächer vertreten ist. Also ich sagte Faktor 3 bis 4 ist die Horde stärker. Ich will mich aber auch erinnern zu können, dass das Gesamtbild nicht ganz so krass war, sondern grob 60-40. Und das habe ich hier ausgerechnet. Ich habe die deutschsprachigen Realms genommen und habe mir angeguckt, wie viele Spieler Allianz und wie viele Horde sind und komme auf 57 Prozent zu 43 Prozent. Also während die Allianz leicht im Vorteil ist, wenn man sich einfach nur alle Charaktere anguckt, gewinnt die Horde langsam oder was heißt gewinnt die Horde? Also die Horde ist zahlenmäßig stärker, wenn wir uns die

110er angucken. Und dann noch mal signifikant stärker, wenn wir uns die 110er angucken, die bei [WoW-Progress](#) gelistet sind. Und ich habe versucht herauszufinden, welche Charaktere [WoW-Progress](#) herausucht. Ich glaube es sind Charaktere, bei denen, wenn mich nicht alles täuscht, in der Gilde oder vom Charakter selber mindestens ein Kill in einem Raid normal oder höher gemacht wurde. Ich bin mir aber nicht hundertprozentig sicher. Ich habe die Definition auf der Seite nicht gefunden, welche Charaktere dort gelistet sind. Es ist eine Raid-Progress-Seite, von daher macht es Sinn, dass dort nur Spieler aufgenommen werden, die auch in irgendeiner Art und Weise am Raiden beteiligt sind. Das würde schon mal heißen, dass es mindestens mal nur die 110er sind wahrscheinlich. Und möglicherweise tatsächlich auch nur die, die irgendeinen Raid-Boss gekillt haben, wobei es auch sein kann, dass der looking for raid (LFR) zählt. Wenn jemand von euch diese Zahlen hat, also nicht diese Zahlen, diese Info, woher und wer bei [WoW-Progress](#) gelistet ist, schreibt es mir, schreibt es in die Kommentare, dann kann das jeder nachvollziehen. Und wenn jemand das schreibt, votet das bitte hoch, denn das ist eine super mega wichtige Frage. Diese Zahl wird ja nicht falsch und erfunden sein, sondern sie wird vermutlich nur dadurch zustande gekommen sein, diese 57 Prozent. Weil wir die Gruppe, die wir betrachten, noch mal kleiner gemacht haben. Und wenn wir dann die Gruppe noch mal kleiner machen und gehen in die Top 1000, verschiebt sich das immer mehr in Richtung Horde. Also das ist ein gutes Beispiel davon, wie zwar an der gefühlten Wahrnehmung insofern sehr viel dran sein kann, als dass sie in dem Ausschnitt, den man betrachtet, richtig ist. Aber nicht unbedingt irgendwas oder zwingend viel daraus zu schließen ist auf die Gesamtheit der Spieler. Denn wenn wir uns die Gesamtheit der Spieler angucken und Level ignorieren, haben wir tatsächlich ziemlich genau 50-50 Horde und Allianz. Und das habe ich nicht erwartet, ehrlich gesagt, überhaupt nicht. Ich habe gedacht, dass es so ähnlich ist wie in Diablo, wo Spieler dazu neigen, alles zu kopieren, was die Top-Spieler machen, ungeachteter Tatsache, ob das für sie richtig ist oder nicht. Und bestimmte Talente halt automatisch mehr oder weniger bei jedem Max-Level-Spieler gewählt sind, weil man davon ausgeht, dass die unglaublich stark sind. Aber dieser Effekt

ist bei **WoW**, wenn er vorhanden ist, zumindest deutlich nicht so stark für die zufälligen Spieler. Was ich interessant fand, man konnte das bei Rian Pop machen, nochmal zwischen PvE und PvP-Servern trennen. Und erstaunlicherweise, ich hätte erwartet, dass die Horde auf PvE-Servern stärker ist, weil immer so die Idee galt, die Horde stärker im PvE, dem war aber nicht so. Also keine Ahnung, woran das liegt, vielleicht ist einfach auch nur die Samplesize dann wieder zu klein, weil es so viele Spieler gab, glaube ich, die allgemein lieber auf dem PvP-Server gespielt haben. Aber wie gesagt, das weiß ich nicht. Fand ich auf jeden Fall sehr interessant, danke für diese Anregung, mal bei diversen Quellen nachzugucken, wie es sich tatsächlich mit der Spielerschaft verhält. Und warum wir nicht zwingend aus den Top 100 oder Top 1000 bei **WoW** Progress darauf schließen können, wie die tatsächliche Verteilung der Spieler ist. Und ich glaube, diese Verteilung in den Top 1000 und bei den Raidgilden wird sich, wie gesagt, vielleicht noch ein bisschen dadurch ändern, dass es jetzt Achievements gibt für die ersten 100 Gilden, sowohl Allianz- und 100-Gilden-Horde, die einen First-Kill gemacht haben. Und vielleicht erledigt sich dann noch dieses Restproblem, kurz um was ich vorgestern noch gedacht habe, dass das tatsächlich ein relativ großes Problem ist, das mehr eingreifen verlangt. Das ist vielleicht gar kein so großes Problem, das gar nicht mal so viel eingreifen verlangt. Und wenn tatsächlich Blizzard irgendwann auf die Idee kommen würde und würde sagen, wir nehmen den Faktor Rage Rills noch weg, dann ist es vielleicht ganz weg. Eine Sache noch dazu, es gibt tatsächlich, und das schrieben auch einige von euch, wohl einige Spieler, die sich einfach die Charaktere aussuchen oder die Rasse aussuchen, die ihnen am besten gefällt und die spielen, von der Ästhetik her. Und da ist die Verteilung nicht ganz so leicht. Bei den Allianzen sind es hauptsächlich die Menschen, die gespielt werden. Also es ist die beliebteste Rasse und bei der Horde sind es die Blutelfen. Von daher ist möglicherweise das Hinzufügen von Allied Races etwas, was diese Balance erheblich in die Richtung beeinflussen kann, wie Blizzard es haben möchte. Da ich mal davon ausgehe, dass sie bei den Allied Races halt so diverse Ideen darüber haben und Zahlen auswerten, welche davon beliebt sind und interessant wären oder gerne gespielt werden. Und nein, ich hoffe nicht,

dass wir irgendwann in so einer kompletten Elfenwelt leben, wo nur noch Elfencharaktere sind, weil jeder Elfen spielen will. Aber wer weiß, vielleicht ist auch das Aufrechtgehen der Trolle etwas, was dafür sorgt, dass zum Beispiel Trolle mehr gespielt werden. Denn ich kann verstehen, dass viele Leute die die Ästhetik von Trollen unter anderem wegen diesem blöden Gebückten gehen nicht so schön finden. Man macht sich halt ein schönes Transmog und ein Blutelf steht halt schön mit geradem Rücken da und so ein Elf steht halt da wie so ein 14-jähriger auf dem Schulhof. Nicht ein Elfen, ein Troll. So, sind ja quasi Elfen. Hey Barlow, ich wollte mal fragen, was du persönlich vom Kriegertank hältst. Tank hältst. Ich weiß nicht genau warum, aber wenn es um Tank geht, hört man immer wieder dieselben Verdächtigen. Bärchen, Pala oder Todeskeks? Okay. Beziehungsweise jetzt auch Demon Hunter. Ist das jetzt wieder so ein Shadow Priest Ding? Alles andere von dem reden die ständig, nur ich nicht. Ich Arme. Also Kriegertank war zumindest am Anfang der Expansion extrem beliebt und vor allen Dingen mit diesen komischen, es sind halt oft so passive Dinge. Der hatte dieses komische Talent, mit dem glaube ich alle Spieler Leech bekommen haben oder Heal per Second oder so. Das war ziemlich stark und auch die Mechanik, die er am Anfang hatte mit dem, na wie nennt man das Ding, wie hieß das Ding? Ignore Pain. Die war halt auch mega stark. Krieger war extrem beliebt am Anfang der Expansion. Und dann war halt sehr beliebt während Kil'jaeden vor allen Dingen Monk und Druide, die aber hauptsächlich deshalb, weil Kil'jaeden so eine Mechanik hatte, die extrem fordernd für die Tanks war. Der hat halt wirklich selbst gut equipped einen Tank so unglaublich krasse Kellen eingeschränkt. Schon auf heroic (HC), da reden wir noch gar nicht von Mythic, dass Druiden und Monks damit am besten umgehen konnten und dann halt die Druiden mit ihrem Stampede insgesamt die nützlichste oder nützlichere Klasse waren. Und Todesritter ist halt so ein Ding, was wegen Mythic Plus so unglaublich beliebt ist, wo es auch weniger in erster Linie nur um den Todesritter geht. Der ist zwar auch an sich schon mal gut dazu, wegen Cell Feel und Grip und so und auch noch einen Battle Rest, aber vor allen Dingen wegen dieser Leech-Geschichte, die er hat. Also der Möglichkeit im Prinzip einen ultra starken Heal-Cooldown zu haben

auf einem relativ kurzen Timer, das ist halt extrem nützlich. Demon Hunter ist mir jetzt noch nie aufgefallen, dass den irgendjemand irgendwo haben wollte. Aber ich würde immer folgendes vorschlagen, ich glaube ich habe das auch schon ein paar mal gemacht, aber es ist schade vielleicht, dass nicht das alle paar Wochen oder Monate mal wieder zu tun ist. Guck dir an, mit welcher Mechanik du am besten zurecht kommst. Ich finde die Tanks spielen sich schon deutlich unterschiedlich. Also ich finde ein death knights (DK) spielt sich für mich irgendwie total komisch, weil irgendwie alles was er hat, was Mitigation und Survival ist, ist alles irgendwie auf einem global cooldown (GCD). Ok, das wird demnächst bestimmt beim Paladin auch so sein und bei anderen Klassen auch, aber das alleine fühlt er sich schon komisch an. Und dann diese Mischung aus Abilities benutzen, weil sie einfach Teil der Damage Rotation sind und Abilities benutzen, weil sie essentiell wichtig sind, um entweder Active Mitigation abzubekommen, hochzubekommen oder halt einen Cell Feel zu haben. Das fühlt sich für mich hochgradig unschönst an, wenn ich mir denke, ok, eigentlich will ich jetzt innerhalb der nächsten fünf Sekunden wahrscheinlich einen starken Heal haben, aber wenn ich jetzt meinen Death Strike nicht benutze, dann verschwende ich ein bisschen davon oder ein bisschen runen oder runen macht oder sonst irgendwas anderes in der Art. Das fühlte sich für mich nicht so ultra genial an, war nicht so mein Fall, hat mir nicht so gefallen und das wird bestimmt vielen Spielern zugehen, so gehen das die bestimmte Tanks haben, wo sie sich denken, oh das gefällt mir, spielt sich ganz gut, andere wo sie sich denken, das ist gar nicht mein Fall. Es gibt bestimmt welche, die gerade wenn sie nur oder hauptsächlich Raid Situationen spielen, sich denken, ich möchte einen Tank haben, der wenig Spiky den Damage abbekommt, also wenig Schadensspitzen rein kriegt, dann wäre das im Moment oder zum letzten Stand wäre Druide dann eine relativ gute Wahl. Dann gibt es andere, die sagen, ich möchte aber gerne viel Solo machen und Solo vielleicht auch mal einen Dungeon oder schwerere Bosse, vielleicht sogar mal einen Raid Boss von einem älteren Tier, Solo und so weiter und so fort, dann ist halt starker Self-Heal sehr weit vorne oder ich möchte halt einfach Gruppenquests und sowas machen können, ohne auf einen Heiler warten zu müssen. Jetzt

im Moment ist das relativ egal, weil wir das alles, allen Content so outgehen, dass jeder alles machen kann, aber im Anfang der nächsten Expansion wird das wieder anders sein. Also mein Tipp, guck dir an, welche Mechaniken dir gefallen, lern das, lern den Tank zu spielen und du wirst sehr wahrscheinlich glücklich sein und viel Spaß damit haben. Was ich aus meiner Erfahrung als Heiler kann sagen, mir ist grundsätzlich, zumindest im fünften an Content, jeder Tank recht, wenn er spielen kann. Hey werter Onkel Barlow, vorab vielen Dank für die viele Formate, die du bis jetzt gemacht hast und machen wirst, ein Timesync, den ich sehr gerne habe, das ist schön. Jetzt eine Frage, bei der mir bewusst wird, dass sie egoistisch erscheint, warum gibt es keine TradeSkillMaster (TSM) Stream Uploads auf YouTube mehr? Ich folge dir persönlich lieber auf YouTube als auf Twitch und gucke mir lieber einen Stream als eine Art Mediathek an, anstatt live, einfach weil ich meist nicht zu der Zeit Twitch gucken kann, oder es ist naheliegend, wenn du da keine Zeit hast, dass du es dann da nicht guckst. Ja das betrifft allgemein ziemlich viele Streams. Ich habe seit den letzten Wochen nicht so extrem viel gespielt, aber so ein bisschen ist es auch die Ruhe vor dem Sturm. Zum einen war WM, zum anderen ist jetzt die Ruhe vor dem Sturm, dass ziemlich bald Battle for Azeroth released wird, einen Monat noch, wo es mit Sicherheit wieder richtig, richtig rund gehen wird. Und ja, also Punkt, da wird das wieder extremer werden. Es ist immer so eine Sache mit den Streams. Es lässt sich zwar mittlerweile sogar relativ leicht machen, bei Twitch und im Stream rüber zu kommen, mit der Einschreibung, dass man halt ganz, dass man bestimmte Musiken und sowas halt alles nicht in seinem Stream anhaben darf, denn wenn man sie anhat, wird das erstmal gemutet und dann anschließend bei YouTube kriegst du einen Copyright Strike. Das ist schon mal nicht so ganz geil. Irgendwo Musik angehabt, kriegst du einen Copyright Strike und dein gesamtes Video ist im Prinzip für dich also komplett nicht, kriegst keinen Cent mehr dafür. Das kriegt dann halt jemand, der die Musik mit dem Copyright meldet. Also das schränkt einen was die Musik betrifft. Haben wir in den letzten Monaten, Jahren meistens genau aus dem Boden rausgelassen, weil wir uns dachten, können wir es vielleicht noch bei YouTube verwenden. Ein anderer wichtiger Punkt ist aber, dass es

nicht so extrem viele Leute gibt, die sich das Ganze bei YouTube angucken, weil sie es auch bei Twitch angucken können und schneller und ohne unser Zutun. Bei Twitch hast du die Regelung, dass ein Stream, den du bei Twitch veröffentlicht, frühestens 24 Stunden nach dem Stream auf YouTube sein darf. Das ist ein Exklusivrecht, was sich Twitch vorbehält, um bei Twitch streamen zu dürfen. Also um diese Rechte nicht zu verletzen, muss ich einen Tag warten. Und währenddessen ist das Video die ganze Zeit bei Twitch erhältlich. Du kannst einfach bei Twitch auf meinen Channel gehen, auf Videos und kannst da die alten Streams angucken, genauso wie die abgelaufen sind. Du kannst sogar in einen laufenden Stream einsteigen und schon den Anfang des Streams gucken. Was ich fange um 10 Uhr an zu streamen, oder das sind typische TSM Streams, sind meistens morgens, fange um 10 Uhr an zu streamen, dir kommt um 12 Uhr die Idee, in den Stream einzuschalten, der noch läuft, dann schaltest du den Stream an, guckst das, was ab 10 Uhr gelaufen ist, und kannst immer die ganzen Pausen skippen, wenn ich zwischendurch sage, oh ich muss mal kurz für kleine Jungs, ich bin mal für zwei Minuten weg. Also das geht auch. Es ist also eigentlich in allen Belangen praktischer für dich, das Ding auf Twitch zu gucken als On-Demand-Video, als es auf YouTube zu gucken. Dazu kommt, dass nicht jeder ein großer Freund davon ist, solange Videos auf YouTube zu sehen, die im Prinzip nicht für YouTube gefertigt wurden, sondern eigentlich nur eine Wiederholung von etwas sind, was vorher schon auf Twitch gelaufen sind. Und ja, das kann ich verstehen, in beiden Fällen kann ich es verstehen, wenn ansonsten kein Content auf unserem YouTube-Kanal passiert, und das war oft der Fall, weil der einzige, der, wenn überhaupt mal regelmäßig viel Content produziert hat, ich war, und ich dann in der Zeit oft gesagt habe, ne, wenn ich Zeit habe, dann nutze ich die lieber für den Stream als für YouTube. So, dann hast du plötzlich einen YouTube-Kanal, in dem nur noch Streams sind, was sich blöd anfühlt für viele, und wenn nicht, so wie jetzt, wo regelmäßig zumindest mal ein, zwei Serien von mir angefertigt werden auf YouTube, dann gelegentlich Anne und Co. auch dabei sind, dann wird aber die Hälfte des Kanals mit Stream-Videos, ich will nicht sagen voll gespart, aber bei vielen kommt das vielleicht zuvor, wo sie sich denken, das ist blöd.

Für diese Streams möchte ich nicht jedes Mal eine Notification sehen, ich möchte zumindest das Gefühl haben, wenn ich bei YouTube ein kleines, eine Information bekomme, dass dann jemand ein Video für YouTube gemacht hat. Und deswegen bin ich nicht so ein riesengroßer Freund davon, die Sachen auf YouTube hochzuladen. Vielleicht ändert sich das irgendwann, das kann halt immer sein, wenn Twitch sagt, wir stellen die Video On Demand nicht mehr zur Verfügung oder machen da eine große Änderung oder überdenken unsere 24-Stunden-Sperre und so weiter und so fort. Falls YouTube irgendwann sagt, zum Beispiel wir geben Leuten die Möglichkeit, vielleicht gibt es das sogar schon und ich kenne es noch nicht, Playlists zu abonnieren. Das ist halt so ein Feature, was ich ganz praktisch finden würde. Aber wie gesagt, vielleicht gibt es das schon und ich habe es nur noch nicht gefunden, das letzte Mal als ich es versucht habe zu finden, habe ich es nicht gesehen. Wenn man sich halt manchmal denkt, ist zwar schön und gut einen Kanal zu abonnieren, aber ich möchte bei dem Kanal vielleicht nur die Lore Talks sehen. Oder ich möchte bei dem Kanal nur ein frisch angefangenes Let's Play sehen von, was weiß ich, Mass Effect, aber nicht das Let's Play zu Fallout oder so. Wenn sowas der Fall ist, dann würde ich glaube ich auch eher dazu neigen zu sagen, ok, wir laden die Dinger wieder auf YouTube hoch. Bis dahin denke ich, nochmal der Tipp, auf Twitch ist das schneller und komfortabler, als würde es noch auf YouTube hochgeladen werden müssen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Einschalten und ich danke euch für die coolen Fragen, Themenvorschläge und Anregungen. Macht bitte weiter so. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#273: Poker, Challenges, Glyphen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 273 und den Themen Poker, Challenges und Glyphen. Moin Barlow! Was genau hast und hattest du mit Poker am Hut? Kennst du noch Leute die mit Poker ihren Lebensunterhalt verdienen? Ein Bekannter ist seit Jahren halb professioneller Pokerspieler und lebt davon in Klammern gut. Gleichzeitig rät er aber uneingeschränkt davon ab es selbst zu versuchen, weil es unglaublich viel Arbeit bedeutet bis man halbwegs vernünftig spielt. Geschweige denn acht Stunden am Tag zu zocken um sein Geld zu machen. Wird mich interessieren wie du heute dazu stehst und wie deine Erfahrungen damit aussehen. Was genau ich mit Poker am Hut hatte? Vor ungefähr zwölf Jahren glaube ich 2006 meine ich ist das gewesen, bin ich so in diese Grundidee von Poker und naja also taktischen Pokerspielen oder wie soll ich das beschreiben auf gewinnbasierenden Pokerspielen reingerutscht. Das hat mich unglaublich interessiert, weil das ein bisschen Mathematik, so ein bisschen Statistik und ich hatte mir bis dahin nicht vorstellen können, dass man tatsächlich im Poker so gut werden kann, dass man damit nachhaltig Geld verdienen kann. Ich ging immer davon aus, dass naja das ist halt Glück und man kann vielleicht den Pechfaktor minimieren, aber das ist halt keine Winning Strategy gibt und diese Einschätzung war halt

falsch und das war interessant für mich und so habe ich halt angefangen, damals noch Fixed Limit, gibt es heute kaum noch, aber damals war das noch eine große Sache zu spielen und mich so bei Poker Strategy weiterzubilden und mir Strategien durchzulesen und so weiter und so fort und Bücher, wobei Bücher habe ich selber nicht so viele gelesen, es war doch dann mehr Artikel und Videos und so bei Poker Strategy und Tabellen und Raising Charts und 3-Bit Charts und all so ein Kram halt und relativ kurze Zeit später habe ich ein Angebot bekommen von Poker Strategy bei denen zu arbeiten. Die kannten mich halt oder ein, zwei Mitarbeiter dort auf jeden Fall kannten mich halt und wussten auch, dass ich irgendwie auch so als Sprecher und so weiter arbeite oder im Fernsehbereich und so weiter arbeite und meinten wir wollen Videos produzieren, die sollen halbwegs professionell aussehen und sich anhören, hast du nicht Lust unser Sprecher dafür zu werden und dann habe ich das gemacht und habe dort gearbeitet zum Zeitpunkt, wo ich dann dort gearbeitet habe, ist bei mir das Pokerspielen selber ein bisschen in den Hintergrund gerückt. Das war jetzt für jeden der Mitarbeiter anders, aber was dort auf jeden Fall der Fall war, dass ich einige sehr sehr gute Pokerspieler kennengelernt habe und auch immer wieder mal mit denen in der Kaffeeküche oder so über Strategien und Taktiken, also da waren wirklich Spieler dabei, die hätten locker fünfstellige Beträge im Monat verdienen können, wenn sie professionell gepokert hätten. Ist allerdings nicht jedermanns Sache. Mein Mitbewohner zum Beispiel war auch einer, der sehr gut Geld verdient hat mit Poker, der auch bei Poker Strategy gearbeitet hat und sich dann entschieden hat aufzuhören zu arbeiten in dem Bereich und erst mal wieder weiter Poker zu spielen und damit sein Geld zu verdienen. Also da waren eine Menge Menge gute Spieler und von denen kenne ich auch noch viele und weiß nicht wie viele jetzt noch damit ihr Geld verdienen. Dort gab es auch regelmäßig VIP Parties für die besten Spieler, die umsatzstärksten Spieler und die habe ich dementsprechend dort auch kennengelernt, interviewt, mit denen darüber gesprochen, teilweise auch Videos gemacht und so. Also ja, ich kenne Menge Menge Spieler, die mit Pokern ihr Geld verdienen oder verdient haben und ich persönlich war in einem Bereich, wo ich im Prinzip auch davon hätte leben können. Also ich wäre jetzt nicht

der fünfstelliger Verdienener gewesen, aber ich war zumindest in einem Bereich, wo ich mehrere tausend Dollar im Monat verdienen hätte können, wenn ich in dem Volumen weiter gespielt hätte. Das war allerdings auch so vor zehn Jahren ungefähr. Ich sage das deshalb dazu, weil die Spielerschaft sich extrem verändert hat. Was daraufhin folgte, war, dass natürlich ganz ganz viele Menschen festgestellt haben, World of Warcraft (WoW), wenn ich gut spielen lerne, kann ich damit meinen Lebensunterhalt verdienen und dann denkt gerade mal Richtung Osteuropa, das Thema hatten wir auch im Bereich WoW schon, wie hoch die Arbeitslosigkeit, wie schlecht die Gehälter dort sind und da sitzen junge Menschen, die natürlich auch kein Stück blöder im Kopf sind als ich oder als ihr und deren Motivation, das zu lernen, natürlich viel viel höher noch ist und die viel viel weniger können müssen, um schon davon leben zu können, weil für die reicht ja oft reichen einige hundert Dollar im Monat. Ich habe schon von mir gesagt, bei mir waren das eher im Bereich einige tausend, je nachdem, wenn welche Breakback und Bonussysteme man dazuzählt, noch mal mehr, weil die dann incentiviert haben, dass man in einem extrem hohen Volumen pokert, also sehr sehr viele Tische, zwar mit relativ wenig Gewinn, aber da man immer anteilig dann ein bisschen was zurückbekommt, macht das halt den Löwenanteil aus. Und diese Spieler waren sehr schnell ein großes Problem, weil du natürlich davon profitierst, dass du gegen Spieler spielst, die schlecht sind. Wenn zwei gleich starke Spieler, also mehr oder weniger exakt gleich starke Spieler aufeinanderspielen, entscheidet zwar das Glück über die jeweils einzelnen Pötte oder vielleicht hier eine gute Strategie und da eine gute Strategie, was aber im Endeffekt alle Gewinne auffrisst gegen gleich starke Spieler ist der Casinoanteil, der nennt sich Rake. Das ist immer das, was der Casinobetreiber auch online sich wegnimmt, aus jedem Topf. Das sind meistens nur Cent-Beträge, manchmal sogar noch nicht mal ein Cent-Betrag, die übrigens umso höher anteilig sind, je niedriger das Limit ist, das man spielt. Und es kann einem dann sehr leicht passieren, wenn die Gegner halt sehr gut sind an den Tischen, an denen man spielt, dass man keine Gewinne mehr macht, weil der Casinoanteil das alles auffrisst. Dementsprechend wurde es immer schwieriger, lukrative Tische zu finden. Und gerade im Fixed-Limit war das so, weil das

mathematisch ein bisschen leichter nach Schema F zu verstehen war und zu lernen war als der No-Limit-Bereich. Und deswegen ist Fixed-Limit dann zu einem Teil auch so ein bisschen ausgestorben. Ich denke, das hat unter anderem auch damit zu tun gehabt, dass die Tische selbst vor fünf, sechs, sieben, acht, neun Jahren schon überflutet waren, nicht mehr mit Leuten, die ein bisschen ihr Geld verballern wollten, sondern mit welchen, die wirklich mit der Absicht und Strategie dahingegangen sind, Geld zu verdienen. Ich wüsste jetzt nicht, mit welchem anderen Spiel man das vergleichen wollen würde, aber mir fällt auch gerade keins ein. Aber das war halt ein richtig schwieriger Punkt. Jetzt ist es immer noch so gewesen, dass man mit entsprechender Tisch-Auswahl und ja, dann hat man, die meisten Spieler benutzen dann ein Tracking-Software, das heißt, sie können genau sehen, welche Hand sie gespielt haben, mit wem und gegen wen und so weiter und so fort. Und dann hat man meistens auf über kurz oder lang so ein bisschen Informationen über seine Gegner. Man weiß, mit dem habe ich jetzt schon 100 mal zusammen am Tisch gesessen und der spielt üblicherweise einen bestimmten Stil, den ich möglicherweise so und so ausnutzen kann. Damit kann man sich dann immer noch weiter ein Stück über Wasser halten, aber es ändert nichts daran, je mehr bessere Spieler oder mehr gute Spieler am Tisch sind, desto schwieriger wird es. Ich bin mir nicht sicher, wie es jetzt beim No Limit aussieht. No Limit war eine lange Zeit lukrativer, schwerer zu lernen, aber auch lukrativer, weil die Leute da häufiger hingegangen sind, wenn sie einfach ein bisschen Geld verballern wollen. Ist klar, wenn du irgendwie auf große Klötze machen willst, dann wirkt natürlich No Limit ansprechender als Fixed Limit. Und das ist so die Situation und der letzte Stand der Situation, den ich kenne und aktiv wirklich gespielt habe ich seit Jahren nicht mehr. Ich habe vor drei, vier, fünf Jahren mal kurzzeitig auch ein bisschen Poker gestreamt, aber halt nicht wirklich viel. Dann gibt es auch noch Turniere und es gibt auch noch alle möglichen anderen Poker-Varianten, aber das sind so die Dinge, mit denen ich in Verbindung war oder mit denen ich was zu tun hatte. Es kann gut sein, dass es nach wie vor noch Leute gibt, die damit ganz gut Geld machen können, aber stellt euch das so ein bisschen vor wie wie Player versus Environment (PvP) oder so. Jeder glaubt irgendwie,

dass er PvP gut ist und gut kann, nur im Endeffekt sind es halt 0,X% Warns, jetzt wird es glaube ich irgendwie ändern, die halt den Gladiator-Titel bekommen. Und so ist es beim Poker halt auch. Es reicht nicht gut zu sein, sondern du musst um so vieles besser als deine Gegner sein, dass es sich lohnt. Und im Endeffekt ist es dann vermutlich musste so ein Top 1 Prozent, Top 0,5, Top 0,2 Prozent der Spieler sein oder wenn wir bei WoW bleiben wollen 99 Prozent Loks oder so, die Orangen, damit das überhaupt für dich in Frage kommt. Und das ist schwer zu erreichen und das können natürlich wenige, das kann halt eben dann nur eben einer von 100 oder einer von 500 und der seid wahrscheinlich nicht ihr. Um da hinzukommen muss man aber sehr sehr sehr sehr sehr viel arbeiten und sehr lange arbeiten und ganz ganz viel lernen und ganz viele Situationen evaluieren und das Spiel verstehen lernen und das geht nicht mal eben. Das geht nicht mit ein Buch lesen, auch nicht mit zwei, auch nicht mit zehn. Das geht nicht mit zwei Stunden spielen, zehn Stunden spielen und vermutlich nicht mal mit 100 Stunden spielen. Wir reden da wirklich von ja also fast schon im Studium um gut zu werden in der Größenordnung, die an Zeit, die man investieren muss um wirklich richtig gut zu sein. Und das geht nur indem man sich konstant auf dem Laufenden hält, weil es immer auch so ein Metagame gibt und man kann sich immer ein Stück weit auch anpassen und die guten Spieler machen das auf das, was man als Umgebung hat. Es ist sehr schwer, den klassischen guten Spieler, den nennt man tight aggressive, also der spielt nicht viele Karten und die Karten, die er spielt, spielt er aggressiv. So also gegen diesen Spieler zu spielen, den sogenannten Tag, ist normalerweise immer unprofitabel, aber nichtsdestotrotz sitzt man mit ihm am Tisch. Das heißt man muss irgendwie das Metagame soweit verstanden haben, dass man weiß, was seine Taktik ist, um zu gucken wie kann ich die möglicherweise oder an welchen Punkten kann ich die exploiten um meine Verluste gegen diesen Spieler in Grenzen zu halten. Es sind meistens ja nicht die Verluste gegen den Spieler selber, sondern die Verluste gegen die Bank. Und das ist nicht so easy, wie man denkt. Das Spiel entwickelt sich halt oft relativ schnell und man sieht so bestimmte Tendenzen bei Spielern. Manchmal guckt man sich auch Dinge an und glaubt, WoW dieser Spieler ist profitabel.

Es gibt alle möglichen Seiten, bei denen man sich angucken kann, welcher Nickname, auf welchen Plattformen, wie performt. Man zieht auch manchmal die falschen Schlüsse, dass dann Survivorship bei ist. Jemand der einfach eine höhere Variante im Spiel hat und irgendwelche abstrusen Varianten, wie er spielt, hat extrem hohe Gewinne, auch über einen vermeintlich längeren Zeitraum 100.000 gespielte Hände. Und je näher du dir das anguckst, desto mehr stellst du halt fest, der hat halt ein variantsreiches Spiel und er ist einer von den wenigen Überlebenden dieses aggressiven Spiels. Das ist also extrem schwierig da wirklich gut und effizient zu bleiben. Dann haben wir eine andere Sache noch nicht besprochen, dass du, wenn du professionell spielen möchtest, immer damit leben musst, dass du Downswings hast. Also dass du längere Strecken an Spielzeit hast, die über Wochen gehen können, in denen du eigentlich gut spielst oder im Sinne, also im Sinne eines guten Spielers praktisch fehlerfrei spielst oder keine großen Fehler zumindest machst. Trotzdem aber massive Verluste machst. Und warum kann ich das nicht geliehen? Und ja, das ist halt auch so ein Teil, der zum Pokern dazu gehört, dass du in vielen Situationen, wenn es um die große Pötte, großen Pötte gehst, bist du meistens mit guten Händen drin. Wenn es um große Pötte geht und du mit großen Händen drin bist, andere auch bereit sind das zu tun, haben sie auch meistens gute Hände. Manchmal hast du halt die zweitbeste. Und wenn du bei riesengroßen Pötten 10, 15 oder 20 mal die zweitbeste Hand hast und das irgendwie um Stack Size oder Double Stack Size ging oder so, dann kannst du innerhalb von ein oder zwei oder drei Tagen einen Verlust gemacht haben, für den du normalerweise einen Monat brauchst, um den wiederum als Gewinn zu machen. Je höher du kommst und je schwieriger die Gegner werden und je kleiner dein Vorteil gegenüber ihnen ist, desto wahrscheinlicher ist es auch, dass dir das passiert. Ich habe zum Beispiel die Situation gehabt, dass ich im Microlame Bereich, also den ganz ganz kleinen Gewinnen, zwei Cent, vier Cent, relativ durchmarschiert bin. Da habe ich keine Ahnung, da konnte ich irgendwie zehnmal von vorne anfangen, keine Ahnung, alles bis auf fünf Dollar oder so wegnehmen von meinem Konto, von vorne anfangen und habe immer durchgehend Gewinn gemacht, weil die Spieler so schlecht waren oder ich

verhältnismäßig so vieles besser, dass es quasi den Verlust nicht mal über den Tag gab. Also selbst wenn ich eine lange Session gespielt habe, war ich dann am Ende wieder im Plus. Das ist irgendwann nicht mehr so. Und das alles muss man hinbekommen, damit zu leben und trotzdem noch guten Poker weiter zu spielen und vor allem die finanziellen Reserven zu haben, sich das erlauben zu können, dass man einen Monat arbeitet und dabei nicht verdient, sondern draufgezahlt hat. So, das war jetzt eine sehr sehr sehr sehr lange Antwort zu dieser Frage. Um im Endeffekt noch mal zu sagen, ich würde ihm uneingeschränkt zustimmen. Er sagt, er rät uneingeschränkt davon ab, es selber zu versuchen und ich würde auch sagen, versucht es nicht, also versucht es nicht mit dem Anspruch oder der Idee, professioneller Pokerspieler zu werden. Das ist sehr sehr wahrscheinlich, dass ihr das nicht könnt, dass ihr nicht in der Lage dazu seid, dass der Weg dahin im besten Fall nur frustrierend ist und im schlechtesten Fall, dass ihr nicht nur kein guter Spieler seid, sondern zu den ganz ganz vielen Spielern gehört, die nicht diszipliniert genug sind mit dem Geld, was sie haben, umzugehen und die es auch noch finanziell wirklich zu spüren bekommen. Und das ist auch ein ganz ganz wichtiges Problem und ein wichtiger Fehler. Ich habe gerade gesagt, das kleinste Limit ist NL2 glaube ich. Ja, es müsste NL2 sein im No-Limit und 2 Cent, 4 Cent glaube ich im Fix Limit Bereich. Darunter gibt es einfach keine Einheit mehr. Damals nicht, kann sein, dass es jetzt auch um bis Prozent Bruchteile oder Cent-Bruchteile gehen könnte und es kann bedeuten, dass man, wenn man mit einem vernünftigen Bankroll-Management spielt, Bankroll ist das Geld, was man quasi zum Poker zur Verfügung hat und sagen wir mal, du fängst mit 10 Dollar an, die du sagst, die bist du bereit zu verlieren. Bist du an einem Betrag, bist du, der es rechtfertigt auf ein höheres Limit aufzusteigen, ohne das Risiko zu haben mit einer schlechten Hand oder mit einem schlechten Tag direkt pleite zu sein, es kann Wochen dauern, bis du da bist, weil du halt Cent-Beträge immer gewinnst, wenn du gewinnst und du bist ja nicht, wenn ich sage, ich konnte das immer relativ gut, dann war ich da schon sehr sehr erfahrener Spieler auf deutlich höheren Limits. Ich konnte das gut, jemand der neu anfängt wird das nicht, der wird ganz viele Anfängerfehler machen, die ich auch am Anfang

gemacht habe und diese Geduld haben viele nicht, sich hinzusetzen und 50.000 oder 100.000 Hände zu spielen, nur um aus ihren 10 Dollar vielleicht 15, 20 oder 25 gemacht zu haben und dann irgendwann aufzusteigen. Also ich kenne Leute, die es gemacht haben, ich habe es selber gemacht, ich hätte, glaube ich, wenn ich das hätte machen wollen in den Bereich Profi gehen können, ich würde es keinem empfehlen. Das hat ein unglaublich hohes Frustrationspotenzial, du musst unglaublich gut sein, du brauchst eine extrem hohe Disziplin und es kann sogar sein, dass du mittlerweile so extrem gut sein musst, dass wir eher in Richtung Genie reden als nur solider Spieler, der bereit ist ein bisschen was zu lernen. Ich würde davon abraten. Also es sei denn natürlich, es als Hobby zu machen und irgendwie im 1 Cent, 2 Cent Bereich zu spielen, wenn man grundsätzlich kein großes Problem mit so was hat und nicht zum Risiko neigt und nicht wirklich den Gamble Aspekt in den Vordergrund stellt, dann kann man das durchaus tun. Hey Barlow, was hältst du von Challenges in [WoW](#)? Also was ist die Iron Man Challenge, Green Man Challenge? Ich habe keine Ahnung, was Green Man Challenge ist, vermute ich irgendwas mit grünen Items oder so. Denkst du dafür, sollte man in [WoW](#) einen Erfolg bekommen oder sogar eine Option in der Charaktererstellung die Möglichkeit haben, durch ein Häkchen einen Charakter genau dafür zu erstellen? Ich finde die Idee nicht total schlecht. Also ich fand jetzt die Iron Man Challenge nicht so spannend, als dass ich sie machen wollte. Green Man Challenge auch nicht, weiß gar nicht, was das ist. Aber grundsätzlich finde ich die Idee gar nicht so schlecht. Meine Idee wäre zum Beispiel zu sagen, ich kann Schwierigkeitsgrad einführen, so ähnlich habe ich neulich bei Fallout nachgedacht. Bei den Fallout-Schwierigkeitsgraden machst du selber dann zum Beispiel die Hälfte des Schadens auf Very Hard und die Gegner machen den doppelten Schaden. Sowsas zum Beispiel. Jetzt nicht als dauerhafte Spielweise, aber zum Beispiel zum Leveln, dass du halt sagst, du musst dir einen Charakter erstellen bei Level 1 und spielst mit diesen Bedingungen und wenn du mit diesem Charakter Level 100 bist, dann kriegst du den Bonus Very Hard. Also nicht den Bonus, aber kriegst du keine Ahnung was, Achievement oder ein Titel. Oder dass du einen Hardcore-Charakter erstellst, wiederum nicht in der Art und Weise, dass

er permanent ein Hardcore-Charakter ist, aber dass er dir auf dem Weg zu Level 110 nicht sterben darf. Und dann kriegst du halt, oder 120, Max Level halt. Und dann kriegst du halt, wenn du Max Level mit diesem Charakter erreichst, ein Achievement, das heißt dann Hardcore. Oder keine Ahnung, wie es heißt, spielt ja auch keine Rolle, wie es heißt, aber so in Achievement-Richtung. Ich finde es grundsätzlich gut, die Idee den Leuten, die irgendwas Schweres haben wollen, selbst im trivialen Content, die Möglichkeit geben das zu tun und irgendeine Kleinigkeit, die keinen anderen stört. So wie zum Beispiel man fürs Hochleveln von den hier verbündeten Völkern diese Rüstung bekommt. Die ist nichts Besonderes, die ändert das Gameplay nicht. Die ist natürlich auch nicht besonders selten, weil ganz viele Leute ihre Charaktere hochgelevelt haben, aber sie ist vielleicht eine kleine Motivation, das Leveln zu machen, statt des Boosts. Und von daher finde ich nicht schlecht die Idee. Welche Challenge das jetzt genau sein muss, weiß ich nicht, aber die Idee fände ich gut, dass sich ein Entwicklerteam hinsetzt und sich überlegt, wie können wir den Level-Prozess an sich noch mal reizvoller machen. Nicht unbedingt schwerer oder so, das vielleicht auch, aber einfach einen kleinen Anreiz zu schaffen, dass sich jemand noch mal einen Charakter erstellt und den hochlevelt. Naja mal zum Thema. Was hältst du von dem Glyphensystem, welches mit, ich glaube, Warlords of Draenor (WoD) eingeführt wurde? Gemeint ist damit, dass es keine erhebliche und geringe Glyphen mehr gibt, welche einen direkten Einfluss auf die Fähigkeiten des Charakters nehmen. Die Glyphen heutzutage sind ja der Mehrheit eher optischer Natur und wie beim death knights (DK), Anti-Magie-Shield wird Rot statt Grün. Einfache Antwort, ich habe da grundsätzlich nichts gegen. Es gab jetzt irgendwie wenige Glyphen, wo ich das Gefühl gehabt habe, WoW, die muss ich unbedingt haben. Ich persönlich fand es eigentlich ganz cool, das alte Glyphensystem zu haben, weil das grundsätzlich so ein Level an Gameplay war, der nicht irrelevant war. Es war jetzt nicht so ein 1 Prozent, 3 Prozent, 4 Prozent mehr Schaden, sondern schon Mechaniken, die oft sehr interessant waren. Ich habe die ja oft verglichen mit dem, was Legendary Effekte sind, so von der Größenordnung oder Set-Bonus, so in der Richtung lagen die halt. Einem, die bisschen die Möglichkeit

gegeben haben, den Charakter anzupassen in die Richtung, wie er der eigenen Spielweise zuträglich ist. Also ich fand das alte System definitiv besser als das neue. Mich stört das neue aber auch nicht. Es ist ja so ein Kosmetik-Kram, da sieht irgendwie mal ein Spell anders aus und so weiter und so fort. Ich glaube, gibt es auch noch welche, die... Es gab mal, also die im Prinzip sind ja wie die kleinen Glyphen, die ja auch fast nichts Produktives getan haben. Dann gab es aber irgendwie für manche Klassen kleine Glyphen, die irgendwie total, also die tatsächlich gut waren. Ich kann mich beim Druiden daran erinnern, dass der glaube ich eine Zeit lang zwei oder drei kleine Glyphen hatte, die irgendwie allesamt gut waren. Ich weiß nur nicht mehr warum. Ich glaube eins hatte mit der Wasserform zu tun, ich glaube eins hatte mit Fallschaden. Ich weiß es nicht mehr. Also kurze Antwort, nichts dagegen, aber altes System gefiel mir besser. So, das soll es gewesen sein für heute. Danke euch für eure Fragen, Antworten, Anregungen und Kommentare und Themenvorschläge. Denkt dran, wenn ihr möchtet, unter dem Video findet ihr in der Beschreibung Links zu dem BMZ in Podcastform, beziehungsweise allen anderen Podcasts, an denen ich oder Jochen zurzeit beteiligt sind. Wobei Jochen hat noch einen anderen, der da nicht drin steht. Aber egal, also jedenfalls BMZ findet ihr dort in Podcastform, wenn ihr das möchtet, statt Videoform. Könnt ihr euch das da abonnieren. Vielleicht möchtet ihr es auch zusätzlich, weil ihr mal zu Hause seid und dann lieber Video schaut oder im Bus sitzt und dann lieber das Ding als Audio hört, ganz wie ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#274: DoTs, M+ Vorbereitung, Tattoos

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nr.274 und den Themen DOTS, Mythic plus Vorbereitung und Tattoos. Hey Barlow zum Thema Mechaniken. Was würdest du davon halten, wenn man Schaden über Zeiteffekte wie folgt designen würde? Heldzeit X, zum Beispiel 16 Sekunden, wird ab einer Laufzeit von X durch 2 Sekunden auf eine Dauer von X durch 2 Sekunden refreshed, wenn das Ziel durch einen nicht damage over time (DoT) Effekt Schaden erleidet. Ich finde es ausgesprochen lästig die Abwägung treffen zu müssen, ob ich einen Cast noch durchbringe oder den DoT refresh. Also das Problem an der Sache ist, dass je nach Klasse damit deine DOTS zu einer Fire and Forget Mechanik werden. Also du machst sie einmal und ab da werden sie automatisch refreshed durch den Schaden, den du machst. Beim Rogue zum Beispiel wäre das vermutlich so, wenn er seinen Geroad macht und hier seinen Rupture, dann hat er genügend Skills, die oft genug Schaden machen um dann die entsprechenden DOTS zu verlängern. Ich finde das in Sachen Bequemlichkeit natürlich, ich bin ja immer ein fauler Mensch was sowas betrifft. In Sachen Bequemlichkeit finde ich das halt durchaus gut. Die Frage ist nur, also welchen spielerischen Zweck erfüllen die dann noch so besonders, wenn du sie einmal drauf machst und sie ab da halt drauf bleiben. Was das Refreshen

betrifft, hat sich Herr Blizzard ja schon erheblich nach vorne entwickelt, wenn ich mir überlege wie DOTS früher funktioniert haben. Auch wieder eine von den Mechaniken, wenn wir darüber reden, was war früher gut, was war nicht so gut. DOTS musstest du halt auf den Punkt genau Refreshen. Ich glaube irgendwann mal ging das auf den letzten Tick oder vor dem letzten Tick, aber das war es. Also das war das einzige was du an Zeitfenster hattest und mittlerweile gilt ja 30 Prozent der Dauer eines DOTS. Also wenn ein DoT noch 30 Prozent oder kürzer dauert, dann wird die noch übrige Dauer auf die neue Zeit addiert. Und das gibt dir halt ein meistens relativ solides Zeitfenster deine anderen Spells irgendwie da rein zu flechten. Ich spiele halt selber nicht so gerne DoT Klassen, was damit nichts zu tun hat, sondern mit Multi-Dotting zu tun hat, weil ich diese Mechanik einfach von vorne bis hinten nicht mag, als dass ich da jetzt besonders viel zu sagen könnte, was es noch für andere gute Ideen für DOTS oder so gäbe. Aber ja ich kann verstehen warum man zu faul ist DOTS zu benutzen, aber dann spielst du vielleicht die falsche Klasse. Aber wenn es wirklich so wäre, dass du nur einen DoT am Anfang des Kampfes einmal drauf packst und der dann mehr oder weniger automatisch verlängert wird, durch Damage Abilities ist das ja auch nicht das, also kann es ja auch nicht das Ziel der Übung sein. Und vielleicht weiß es ja auch noch jeder mit den 30 Prozent. Also meines Wissens gilt das für alle DOTS. Ich glaube das gilt auch für einige Self-Buffs, um nicht zu sagen für die meisten. Dass man die Zeit obendrauf gerechnet bekommt, wenn man es 30 Sekunden oder kürzer refreshet. Also falls das auch nicht bekannt war, das hat mir zumindest bei den Sachen wo ich es machen musste erheblich geholfen die Timings besser hinzubekommen. Sehr geehrter Professor Doktor Onkel Barlow, nicht Onkel Professor Doktor Barlow, ich hätte eine Frage bezüglich Mythic Plus Dungeons. Wie bereitest du dich auf diese Dungeons vor und wie kommst du als Paladin Tank mit dem Zeitdruck zurecht, vor allem mit den nun kommenden Battle for Azeroth (BfA) Dungeons? Anfang Legion hatte ich immer eine höllische Angst den Timer nicht gerecht zu werden, Fehler zu machen oder sogar bei Mechaniken zu versagen. Deshalb habe ich wirklich eine sehr lange Zeit mit Mythic Plus gemieden, wie der Teufel das Weihwasser. Hast du zufällig Tipps für Spieler,

wie man sich optimal vorbereiten kann oder ich mir selber die Angst vor einen bösen Timer nehmen kann? Natürlich lern ich immer wieder neue Kniffe hinzu und gehe auch den ein oder anderen Mythic Plus Dungeon mit meiner Gilde. Letztens konnte ich stolz berichten, dass ich Einfluss 14 Ki geschafft habe, allerdings nicht in Time. Würde mich sehr freuen, wenn du das Thema mal aufgreifen könntest. Da gilt so ein bisschen wie das, was ich irgendwie früher im Peter Bursch Buch oder so beim Gitarre lernen, beim Gitarre lernen irgendwie, was da auch gilt. Das Ziel ist es nicht zu wissen, wie es funktioniert und es dann im Original Tempo unsauber zu spielen, sondern es langsam sauber zu spielen und nur dann schneller zu werden, wenn man es immer noch sauber hinbekommt, falls ihr versteht, was ich meine. Es bringt dir halt nichts, wenn du versuchst irgendwie das Intro, nehmen wir mal ein leichtes Sweet Child O' Mine oder so, das hörst du glaube ich in jedem Gitarrenladen, wenn du das direkt versuchst, den 17-fachen Tempo zu spielen, weil du dich verspielst. Allerdings lernst du es so lange, bis jeder Ton sitzt und dann machst du es eine Spur schneller, solange immer noch jeder Ton sitzt und so weiter und so fort, bis du es dann im Original Tempo oder von mir auch schneller spielen kannst und Sweet Child O' Mine habe ich nur deshalb genommen, weil das noch mit das schwerste ist, was ich jemals irgendwie spielen konnte. Ja, ich war nie besonders gut im Gitarre spielen. Und so würde ich halt auch an Dungeons rangehen. Es gibt ja nicht mehr die drei Chest Runs. Die drei Chest Runs, die waren ja wirklich ein sehr, sehr knackiger Timer, der einem nicht viele Fehler erlaubt hat. Mittlerweile muss man das ja nur noch in time schaffen. Und dieses in time, das ist ja wie viel, keine Ahnung, zwischen, oh Gott, zwischen glaube ich 18 oder 27 oder so wie die schnellsten, bis hin zu fast einer Dreiviertelstunde für die langsamsten. Und dafür reicht es absolut aus als Tank einfach Pack für Pack zu pullen. Wenn man nicht gerade extrem hohe Schwierigkeiten spielt, ist das Beste, sich den Caster, den es gibt, ins Tage zu nehmen, wenn nicht den Caster, den gefährlichsten Caster und ja, dieses Pack halt einfach umzuklieven. Da muss man natürlich noch gucken, dass man das den Affix entsprechend tut. Und das ist so mal der erste Schritt in den leichteren Schwierigkeiten. Alle Packs kennen, Pack für Pack machen. Sich gegebenenfalls überlegen, hier ist

ein Pack so klein, das kann ich mit zum nächsten ziehen oder aber, oh Gott, bei der Affix, Boltstring oder so mache ich das vielleicht lieber nicht, weil es eher nachteilig als einen positiven Effekt hat. So dass das erste Pack für Pack, dann zum Boss Boss-Fähigkeiten kennen, wissen was der Boss tut, wissen worauf du als Tank achten musst. Es ist meistens nicht besonders viel als Tank, die Bosse sind dann eher für die DDs irgendwas, wo die DDs drauf achten müssen, aber manchmal gibt es auch Situationen, die von den Tank knifflig werden können. Und allgemein ist es meistens so, dass Trash und der Weg durch den Trash der schwierigere Teil ist. Also das richtig und gut oder optimal hinzubekommen ist deutlich schwieriger als sich vor den Boss zu stellen und Aggro zu haben, wenn der Boss umgenutzt wird. Klar können die Boss-Camp länger dauern und klar, wenn tyrannical ist, werden auch die Boss-Camp mitunter durchaus schwer, aber insgesamt verliert man meistens die meiste Zeit nicht bei Bossen, sondern beim Trash, es sei denn man vibet halt beim Boss. Es ist hilfreich mit Leuten zu spielen, die die Kämpfe kennen und die einem Tipps geben können. An sich finde ich es auch immer hilfreich, wenn man es gar nicht anders kann. Wenn man sagt, ich habe aber niemanden, der mit mir spielt und ich will nicht einfach in irgendeine Plus-Zener-Gruppe gehen, wo die Leute irgendwas erwarten, was ich nicht kann, geht Solo rein auf Mythic 0. Also Solo auf Mythic 0 durchkommen ist schon ein ganz guter Indikator dafür, dass man es eigentlich dann mit hoher Wahrscheinlichkeit auch in einem höheren Mythic Plus dann eben in einer Gruppe schafft oder zumindest auf AC. Ich sage deshalb Mythic 0, weil Mythic 0 schon die Mechaniken beinhaltet, grundsätzlich die später auch in Mythic Plus vorkommen, bis auf die speziellen Mythic Plus Mechaniken, aber auf Heroic zum Beispiel gibt es bestimmte Spells, die noch gekickt werden können, die auf Mythic nicht mehr gekickt werden können. Und das ist so vielleicht nicht jedermanns Sache oder vielleicht auch zu viel Arbeit. Ich weiß halt nicht, wie ihr tickt. Es gibt Leute, die wollen auf Teufel kommen raus, gar nicht in eine Gruppe, es sei denn, sie können das Ding aus dem FF. Denen würde ich sagen, ja gut, dann spielst du halt Solo. Denn Solo bist du darauf angewiesen, bei jedem mobile object (**Mob**) zu verstehen, was er macht. Da lernst du auch ganz, ganz schnell, wer von denen

der Caster ist, wer den Stunt castet und so weiter und so fort hat natürlich auch den Nachteil, dass es Mechaniken gibt, die du manchmal abbekommst, die du sonst nicht abbekommen würdest und dass es Dungeons gibt, die du so noch nicht spielen kannst, weil mindestens zwei Spieler gebraucht werden. Seed zum Beispiel ist so einer beim ersten Boss, wird einer in eine andere Phase geportet, wenn oben aber niemand mehr ist oder niemand mehr lebt, resettet der Boss. Das sind so ganz spezielle Dinge, die sind aber nicht in jedem Ding so, nicht in jedem Land. Ansonsten sucht ihr Leute, die bereit sind, mit dir zu lernen oder mit dir auf die Mappe zu bekommen. Dann sagst du halt naja gut, mir ist es trotzdem lieber, mit vier zufälligen Spielern ins Plus zweier zu machen, als mich alleine durch einen Einser oder einen Nuller zu quälen. Aber ja, das ist so die Grundvariante, wie ich das angehen würde. Pull für Pull, lerne die Boss-Mechaniken, lerne die Trash-Mechaniken, lerne spezielle Feinheiten, die dir möglicherweise helfen und natürlich sei auch offen dafür, wenn andere Leute dir Vorschläge machen, was man vielleicht wie machen könnte. Es gibt immer wieder mal den einen oder anderen Trick, manche auch in Abhängigkeit von der Klasse, wie man Sachen spielen kann, aber grundsätzlich ist die Herangehensweise Pull für Pull zu lernen und die Boss-Mechaniken zu können schon von großem Vorteil. Und mit Pull für Pull lernen meine ich auch wirklich, dass du über kurz oder lang weißt, wie der **Mob** heißt, der den Blitzschlag castet oder wie der Blitzschlag Spell heißt und was er macht. Also was du kicken musst, ist auch ganz essentiell als Tank oder crowd control (**CC**) muss. Damit kannst du der Gruppe unglaublich helfen, gerade wenn du mit zufälligen Spielern zusammenspielst. Von denen möglicherweise nicht alle oder im schlimmsten Fall keiner weiß, was **CC**-ed werden muss, was gekickt werden muss. Hallo Barlow, danke für die tollen BMZ, immer wieder lustig und entspannt, die anzuhören. Das ist schön, mein Thema wäre Tattoos. Ich habe demnächst vor mir ein World of Warcraft (**WoW**)-Tattoo stechen zu lassen. Dies würde von meinen Freunden und Bekannten gemischt aufgenommen. Die einen befürworten, dass mir toll, dass wird bestimmt gut aussehen. Die anderen fragen, wieso ich meine Haut mit sowas verunstalte. Der dritten Fraktion ist es egal, meine Frage an dich wäre, wie denkst du bei

Tattoos im Allgemeinen? Und was wäre für dich ein No-Go-Tattoo? Moment, was wäre für dich ein No-Go für ein Tattoo-Motiv? Ich würde Hakenkreuz und Hitler-Porträts ablehnen. So meine persönliche Geschichte. Es gibt noch einige andere Sachen, aber das ist recht weit vorne bei Tattoo-Motiven, die ich jetzt nicht persönlich wählen würde. Name von Freund und Freundin. Okay, das kommt ein bisschen nach Hakenkreuz und Hitler-Porträts. Du solltest natürlich irgendwas wählen, wovor du das Gefühl hast, dass du das auch in 30 Jahren noch gut findest. Ich wäre zum Beispiel auch skeptisch bei einem Justin Bieber-Porträts oder bei irgendeinem Meme, der heute lustig ist und den in drei Jahren keiner mehr kennt. Da wäre ich skeptisch. Ich habe ansonsten grundsätzlich nichts gegen, dass die Leute sich game-relevante Tattoos stechen lassen. Weil für ganz viele Leute ist es halt so, dass sie mehr als ein Tattoo haben und ihre Tattoos so ein bisschen Bezug auf ihr Leben nehmen. Manche haben Geburtstaten von einem Kind oder manche haben einen Namen oder ein Geburtsdatum von der Partnerin, andere haben andere wichtige Dinge in ihrem Leben. Was ich, es gibt ja diverse Sportler, die dann Pokale oder sonst irgendwas haben. Das ist jedem selbst überlassen. Ich würde nur sagen, schau, dass du was findest, von dem du glaubst, dass es auch wirklich in 30 Jahren, denn da gehen wir mal davon aus, hoffen wir doch mal, dass du da noch am Leben bist, noch gut aussieht und du noch irgendeinen Bezug dafür hast, dass du eine Stelle wählst, an der es in 30 Jahren noch gut aussieht. Und ich persönlich würde empfehlen, mit einer Stelle anzufangen, die sich leicht überdecken lässt, also mit Kleidung. Es ist natürlich mittlerweile so, dass es relativ wenige allgemeine Vorurteile gegenüber Tätowierungen gibt. Dafür ist das viel zu sehr gesellschaftliches Phänomen, Schrägstrich Mode Phänomen geworden. Ich würde aber trotzdem nicht unbedingt mit dem Tätowieren der Hand oder so anfangen oder des Unterarms oder geschweige denn Hals. Gesicht würde ich persönlich ganz ablehnen, aber das ist meine persönliche Meinung. Es gibt sicherlich auch einige Leute, die große Freunde von Gesichtstätus sind. Aber ja, das sind so meine Dinge. Frag dir irgendwo hin, wo es in 30 Jahren noch gut aussieht, wähle ein Motiv, von dem du glaubst, dass es in 30 Jahren noch dir zumindest ansatzweise gefällt und nicht irgendein Insider-Gag ist, bei dem

du mit deinen Kumpels gestern gelacht hast. Wähl für den Anfang, für das erste Tätowier eine Position, die du mit der üblichen Kleidung, die du trägst, verdeckst oder zumindest verdecken kannst. Das ist das einzige, was ich so als Einschränkung habe. Ansonsten ist es jedem selbst überlassen. Ich finde, dieses Argument, ich weiß gar nicht, ob die das gebracht haben, also im Sinne von verunstalten oder kaputt machen, weiß ich nicht. Ich wüsste jetzt nicht, von Langzeitschäden durch die heutzutage verwendeten Farben, die signifikant deine Gesundheit mit einer hohen Wahrscheinlichkeit beeinträchtigen würden. Klar, es kann immer mal zu irgendwelchen Entzündungen kommen oder Dinge, die schlecht abheilen, aber wenn es nur darum ginge, muss man halt auch sagen, niemand darf Skateboard fahren, denn da kannst du dich auch schwer verletzen. Das alleine würde mir dann eben noch nicht ausreichen. Ansonsten gilt natürlich, lass es dir bei jemandem stechen, der ein Profi ist, der ein ordentliches Studio hat, in dem er das macht, das sauber ist und bei dem du Proben seiner Arbeit sehen kannst, wirklich seine oder ihre, wenn es eine weibliche, eine Tätowiererin ist und nicht vom Studio selber nur. Also bei manchen ist es so, die haben dann 17 Tätowierer, na 17 nicht, aber die haben vier verschiedene Tätowierer und zwei oder drei davon haben vielleicht einen Stil, der super ist und dir gefällt oder einer oder eine hat es nicht, guck, dass du halt Arbeitsproben von denjenigen siehst, dass du nicht das Risiko eingehst, dass sie dir irgendeinen Murks tätowieren. Ach ja und guck, dass du wirklich gute Vorlagen für das findest, was du haben möchtest. Was im Zweifelsfalle heißt, frag deinen Tätowierer, welche Größe, Farben, Farbkombinationen für ihn gut funktionieren, welche Details gut funktionieren und im Zweifelsfalle guck, ob du nicht jemanden hast, der, wenn du es nicht selber kannst, Grafiker ist und deine Vorlage entsprechend anpasst, dass es nicht daran scheitert, dass eine Vorlage schlecht umgesetzt werden kann und das deshalb nicht gut aussieht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, wenn ja hoffe ich, dass wir uns morgen wieder hören. Beehrt mich, beschenkt mich weiterhin mit so guten Fragen, Anregungen und Themenvorschlägen und ich wiederhole noch einmal, das werde ich jetzt noch die nächsten Wochen und Monate immer tun, wenn ihr diesen Podcast oder dieses Video auf YouTube seht,

es gibt es auch als Podcast in einer Podcast Playlist eigens dafür angefertigt und von mir gepflegt, eine BMZ Playlist als Podcast für euren Podcastplayer, eurer Wahl. Den Link dazu findet ihr unter dem YouTube Video, wenn ihr es nicht ohnehin schon dort abonniert habt. Macht's gut und tschüss, euer Onkel Barlow.

#275: Haupthandlung, Artefaktfähigkeiten, Heilermangel

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu Folge Nummer 275. Das ist ja quasi ein Jubiläum, ne? Von BMZ mit den Themen Haupthandlung, Artefaktfähigkeiten und Heiler-Mangel. So, hier fangen wir an. Hu, Onkelchen, habe auch mal eine Frage zum Thema Rollenspielen im Allgemeinen. Du sagst dir, du magst Fallout sehr gerne und wer kann es dir verübeln? Ich persönlich bin eher so der The Elder Scrolls Mensch, aber das ist auch irgendwie das gleiche Game mit anderem Skin, ja, kann man so sagen. Ich wollte zum einen fragen, wie exzessiv du Mods nutzt, an der Modded Till It Breaks. Ich nutze super viele Mods, aber es sind extrem oft Mods, die in erster Linie Kleinkram ändern. Was ich zum Beispiel fast nie nutze oder nicht so sehr gerne nutze, sind Mods, die komplett neue Waffen ins Spiel bringen. Weil ich immer das Gefühl habe, entweder ist die Waffe kacke, dann will ich sie nicht haben, oder aber sie ist gut. Und wenn sie gut ist, denke ich mir, okay, ich will nicht das Gefühl haben, dass ich mir jetzt eine Waffe reingemoddet habe, die zu gut ist für das Spiel. Also natürlich könnte man das mit dem Editor ein bisschen umgehen, indem man die Waffe einfach so moddet, dass sie die Stats einer anderen Waffe hat. Das wäre natürlich theoretisch noch eine Möglichkeit, dass man die Waffe im Prinzip nur als anderen Skin benutzt. Und ansonsten bei Gameplay bin

ich auch immer relativ vorsichtig. Es gibt halt so ein paar Änderungen, die ich gemacht habe zum Beispiel. Ich mag dieses das WETS-System als Super Slow Mo nicht, weil es halt, wenn die Viecher sich bewegen, gerade wenn du so Mücken hast, triffst du die einzelnen Teile, also die einzelnen Körperteile dann irgendwie nicht mehr und kannst sie nicht mehr auswählen, weil diese dämliche Slow Mo ist, die ihr halt nicht möglich macht. Und da habe ich halt einfach die alte WETS-Variante genommen, dass das Spiel kurz eingefroren wird. Ansonsten bin ich immer relativ vorsichtig bei allem, was mir die Kämpfe oder so leichter macht. Was ich dafür aber sehr gerne mag, sind Sachen, die das Spiel angenehmer machen im Sinne von weniger, wie soll ich das, weniger störend, weniger unhandlich oder so. Ich habe zum Beispiel sehr oft, ich bin kein Freund von so sehr beschränkenden Inventory-Systemen, um die mal ein Beispiel zu nennen. Also wenn du halt so wenig Platz hast, dass du nur fünf Sachen mitnehmen kannst, das wäre okay, wenn ich einen Ort nur einmal besuchen könnte, dass ich wirklich eine Auswahl treffen muss, was nehme ich mit, was lasse ich hier. Dem ist aber nicht so bei Fallout. Du besuchst einen Ort, nimmst mit, was du brauchst und wenn du irgendwas vergessen hast, kannst du halt nochmal hingehen. Das ist für mich Gameplay technisch kein Spaß-Element. Also stellt euch mal vor, ihr müsstet im Dungeon in World of Warcraft (WoW) immer zu Fuß hinreisen und müsstet von jedem Boss das Item einzeln mitnehmen und dann wieder zurückreisen. Das ist halt, also es gibt bestimmt Leute, die sagen, das macht doch voll viel Spaß, genau wie es Leute gibt, die sagen, die finden den Meetings da und doof, die finden den Groupfinder doof, die möchten dahin fliegen und ihre Zeit damit verbringen. Ich zähle nicht dazu. Und das ist halt so ein Ding, wo ich sage, es ist für mich null Spaß-Element, so eingeschränkt zu sein, dass ich im Endeffekt nur mehrmals dahin muss, anstatt Sachen zu machen im Spiel, die mir wirklich Spaß machen. Ich glaube, man muss vermutlich eine Balance finden, sodass es immer noch, dass man nicht das gesamte Haus leer räumen kann mit inklusive Waschbecken oder so, weil sich das halt auch dann blöd anfühlt, weil die Balance dann wieder ein bisschen, weil das Ganze ein bisschen außer Balance geraten würde, wenn du um so vieles mehr mit hast und mittragen kannst, als das normalerweise

hättest, aber halt auch nicht in der Art und Weise, dass du irgendwas Wichtiges liegen lässt. Vielleicht gibt es auch demnächst irgendwelche tollen anderen Optionen, dass du sagen kannst, ich miete mir einen Gefährten oder so, und sobald ich den Bereich geklärt habe und der als geklärt angezeigt wird auf der Map, kann ich dem sagen, du lootest jetzt alles, was da noch drin ist, und einen Tag später oder eine Woche später habe ich die Sachen dann da oder so. Keine Ahnung. Also ich habe viele Mods, aber in ganz, ganz vielen Fällen eher kosmetischer Natur oder so Convenience-mäßige Mods und sehr, sehr selten welche, die das Gameplay massiv beeinflussen. Das gelegentlich mit kleineren Einschränkungen. Also ich mag halt so keine kompletten Overhauls, die so alles ändern im Spiel. Da bin ich überhaupt kein großer Freund von. Aber es gibt so ein paar andere Dinge, die finde ich wieder ganz cool. Es gibt zum Beispiel Mods, die machen in Fallout die Nächte wesentlich dunkler. Und das halt zusammen mit irgendwelchen Mods für Nachtsichtgeräte. Bist du im Prinzip von dem, wie du gucken kannst und so, wie du das Spiel spielst, bist du genau wie beim Anfang. Also ob du nun entweder immer eine gute Sicht hast oder halt die Sicht ist üblicherweise schlecht, aber mit Nachtsichtgerät ist sie gut. Aber die Atmosphäre, wenn es normalerweise dunkel ist, aber du bei Anschalten eines Nachtsichtgeräts wieder gut sehen kannst, da ist die Atmosphäre cooler. Ich spiele zum Beispiel Fallout eigentlich immer super gerne als so ein Sneak-Stealth-Game. Und nicht keine Ahnung, wie es viele andere vielleicht machen, mit Power Armor oder mit Nahkampf und so weiter und so fort. So, war jetzt viel zu eine Hälfte der Frage. Und zum Thema Hauptstory. Die meisten modernen Rollenspiele und auch ältere haben immer versucht, dich mit ihrer Hauptquestline zu einer erfundenen Eile anzuregen. Hm, ja, nur um dich dann hunderte Stunden von diesem zum meist wichtigen oder persönlichen Ziel mit Nebenquest abzulenken. In Skyrim geht das, gehe ich sogar so weit, die Drachentafel aus dem ersten Dungeon nicht abzugeben, weil das verhindert das Drachen-Spawn. Ich finde das sehr schade, wie stehst du dazu? Morrowind hatte einen etwas anderen Ansatz. Man hatte nie das Gefühl, dass Zeitdruck entsteht. Und man hat sogar von einem der ersten wichtigen NPCs immer wieder den Rat bekommen, auch andere Aufträge zu

erledigen, sich mit der Kultur vertraut zu machen und mächtiger zu werden. Ich bin der Meinung, es wird mal Zeit für ein Rollenspiel, das etwas Neues versucht. Auktionshaus (AH)! Also, dass mit dem Etwas Neues versuchen, ist immer so eine Sache, weil wenn wir es nachher nicht kaufen, weil es kacke war und etwas Neues versucht hat, denken wir uns, uns hat es nicht gestört. Und der Entwickler ist dann anschließend pleite. Da gibt es genügend, leider Gottes genügend Beispiele von Leuten, die was Neues versucht haben, was mit der Pleite des Entwicklerstudios geendet hat. Ich kann verstehen, warum man bewährte Modelle benutzt. Ich gebe dir recht, das haben wir schon mal erwähnt, als wir über Fallout 4 gesprochen haben. Und mein großes Problem, was ich mit der Hauptstory in Fallout 4 habe, für diejenigen, denen das immer noch nichts sagt, die die entsprechenden BMZs nicht gesehen haben oder vergessen haben, man sucht im Prinzip sein Kind. Also das einzige, was man weiß, ist, man ist selber in so einen Kälteschlaf versetzt worden, der Partner oder die Partnerin ist getötet worden und das Kind entführt. Und dieses Kind sucht man. Und das ist ein sehr drängendes Problem, sollte man meinen. Ich bin zwar selber kein Vater und auch keine Mutter, aber ich glaube, hätte ich ein Kind und es würde entführt werden, wäre das relativ weit oben auf meiner To-Do-Liste. Und das ist halt etwas, was aus meiner Sicht in krassen Gegensatz zu einem Open World Game steht. Ich habe halt persönlich einen gewissen Konflikt, kann man schon sagen, ob ich jetzt eine alte Tankstelle vier Wochen lang restaurieren möchte oder vielleicht doch mein entführtes Kind finden. Und das macht die Story für mich halt nicht so gut, nicht so gut erlebbar. Wenn ich sagen muss, also eigentlich würde ich ja in dieser Situation alle Side-Quests quasi liegen lassen und nur den Hinweisen nach meinem verlorenen Kind nachgehen. Das Blöde ist halt bei solchen Spielen immer, damit spielst du dann die Haupt-Storyline durch. Und ich weiß gar nicht, wie das bei Fallout ist, ob Fallout danach endet. Bei Skyrim kann man danach noch weiter spielen. Aber ein Spiel, das man weiter spielt nach durchgespielter Haupt-Storyline, gefällt mir persönlich. Ganz persönliches Empfinden nicht so, es fühlt sich sehr komisch an. Das Spiel quasi durchgespielt zu haben, aber trotzdem darf es hier noch rumlaufen. Na ja, die einzelne Quest hier kann man machen, super. Das

heißt, wenn man so ein Spiel macht, was so ein Open-World-Charakter hat, gehört es für mich dazu, dass die Story auch tatsächlich zu der Open-World passt. Und das war halt, und ich glaube, das ist einer der Gründe, warum Fallout New Vegas im Moment immer noch sehr beliebt ist bei den Fans. Zum Teil halt in so einer sehr abstrusen Retro-rosaroten Brillenlogik beliebter als Fallout 4. Aber New Vegas hat diesen Open-World-Gedanken mit der Basis-Storyline gut umgesetzt. Es geht um dich und du wirst ein bisschen herausfinden, was mit dir eigentlich passiert. Du wachst quasi nahezu ohne Gedächtnis auf. Also du hast nur so ein paar fragmenthafte Erinnerungen und versuchst dir, das alles zusammensetzen. Dabei gibt es keinen Zeitdruck grundsätzlich. Also du selbst musst dir ja keinen Zeitdruck machen. Wenn du sagst, ich möchte jetzt da etwas erfahren über eine Geschichte schön und gut. Wenn du sagst, ich möchte jetzt aber erstmal dafür sorgen, dass ich eine bessere Waffe habe oder möchte einem anderen Menschen helfen, bevor ich meine eigene persönliche Storyline, also weiterspiele oder jemanden suche, der vielleicht irgendwas darüber weiß, was mir zugestoßen ist. Das passt besser zusammen, finde ich. Und das ist halt so eine Sache, wo man, glaube ich, als Entwickler drauf achten muss. Es ist so lustig, dass wir durch diese komische Geschichte mit dieser Entwicklerin aus den letzten Tagen, dass ich jedes Mal, wenn ich über meine Gedanken, über das Storytelling hier spreche, in so einem BMZ, mir denke, dass vielleicht jetzt irgendwo am anderen Ende ein Entwickler sitzt und sagt, so ein arrogantes Arschloch, der ist nur ein Spieler, was erzählt er mir hier, wie Geschichten geschrieben werden? Ich weiß das besser, ich mache das seit zehn Jahren. Ja, aber daran lässt sich, glaube ich, nichts ändern. Um das Thema übrigens noch mal kurz aufzugreifen, dieses jemand erzählt mir was, der nicht beruflich darin arbeitet. Ich glaube, wir können alle daran denken und uns ein Beispiel daran nehmen, wie viel Leute aus der Mod-Szene oder wie viel Dinge, die aus einer Mod-Szene kamen, später in den Bereich Vollpreis-Game gegangen sind oder Elemente in einem Vollpreisspiel geworden sind. Bei **WoW** gilt das für ganz viele additional enemy (Add)-ons oder so, die als Funktionalität ins Spiel übernommen werden, also UI-Design. Und ja, es gibt hier ganze Spiele. Dota, glaube ich, war eins, das als Mod erfunden wurde oder als Mod

gespielt wurde und dann in professionellen Bereich gegangen ist. Also ich glaube, wir alle sollten diesen Gedanken ablehnen beim Gaming, dass man nur weil man Gamer ist und nicht Entwickler, nicht sehr viel Produktives beitragen kann, von dem Entwickler sich vielleicht an dem einen oder anderen im einen oder anderen Fall eine Scheibe abschneiden können und sei es nur, verstehen zu lernen, wie ein bestimmter Teil ihrer Spielerschaft tickt und warum sie irgendwas mögen oder auch nicht mögen. Ja, das war es zu dem Thema. Servus Barlow, bezüglich der Legendaries und der Artefaktwaffen und deren Fähigkeiten. Zu Battle for Azeroth (BfA) werden die meisten Zusatzfähigkeiten schlichtlich effekt, diese Artefakte, fallen die meisten ja weg. Richtig, mit 8.0, glaube ich, fallen die schon weg, also mit dem Patch. Das, ja, am Mittwoch. Wann kommt dieses Video, also morgen quasi, kommt. Dies sorgt, so wie ich das bisher mitbekommen habe, vornehmlich von Preach dafür, dass die Klassen sich alle etwas langsam und träge spielen. Ich glaube, ihm geht es eher darum, dass der global cooldown (GCD), also der Global Cooldown, der auf viele Abilities, auf viele Fähigkeiten draufgepackt wurde, dafür sorgt, dass sie sich langsam und träge spielen. Es fehlen halt Dinge, welche in Legion die Klassen teilweise sehr interessant gestaltet haben. Mein Vorschlag dazu wäre, die Artefaktwaffenfähigkeiten schlichtlich Passiven einfach als Baseline, teilweise geschieht das ja zu geben, und für die Legendary Effekte, welche meines Erachtens sehr gut gelungen waren, eine Art Zusatztalentbaum schlichtlich Zweig einzuführen. Wähle zwei Effekte aus X Effekten aus. Umskillen von mir aus auch über irgendwelche Inschriftler-Items, denn das, was die Legendary so unbeliebt gemacht hatte, waren meines Erachtens nicht die Effekte, sondern die Tatsache, dass es zufällig war, welches man bekommt. Dies würde den aktuellen Klassenflow, den ich sehr schätze, beibehalten. Ja, was du gerade beschreibst, und da drehen wir uns ein bisschen im Kreis, ist eigentlich ein Glyphensystem. Genau ein exaktes Glyphensystem, das du X Abilities wählen kannst, aus einer Menge von Y, und mittels Inschriftler-Gegenstand diese Auswahl treffen oder verändern kannst. Was du beschreibst, ist exakt ein Glyphensystem. Und ja, das haben wir immer wieder mal als Thema gehabt. Ich fand auch dieses Glyphensystem in der Art und Weise ganz gut. Ich bin

gespannt auf die Azerite Armor, die ja so ein Zwischending, glaube ich, aus Legendary Effekten, Artefakt-Effekten und Setboney sein wird. Denn das sind ja alles drei so Sachen, die in einer gewissen Art und Weise einzigartig waren und das Spiel, das Gameplay verändert haben. Ich bin sehr gespannt drauf. Von mir aus darf es da immer sehr, sehr viele Sachen geben. Ich mag das Auswahl zu haben, und ich mag das, wenn da coole Sachen implementiert sind. Hallo Barlow. Meine Frage ist, ob du eine Idee hättest, die Spieler von **WoW** anzuregen, etwas mehr Heiler zu spielen, da diese im Moment noch weniger vertreten sind als Tanks. Ist das so, Quelle? Ich will jetzt auch nicht sagen, dass es keine Heiler mehr gibt. Es ist ja auch falsch, es gibt ja auch noch Heiler. Aber mir und viele andere ist es schon aufgefallen, dass es weniger geworden sind Quelle, außer ich und viele andere, weil es ist keine Quelle. Die Quelle haben wir doch neulich gehabt, dass 90 Prozent der Spieler jetzt Horde spielen, nur um festzustellen, die Mehrheit der Spieler spielt immer noch Allianz. Also gefühlte Wahrnehmung ist keine Wahrheit. Das kann ich jedenfalls durch den Dungeon-Browser bzw. looking for raid (**LFR**) und BGs sagen. Was könnte deiner Meinung nach der Grundtaffe sein, um was die Lösung ist? Ich denke nicht, dass es weniger Heiler als Tanks gibt. Ich glaube, dass es deutlich weniger Tanks als Heiler gibt. Ganz einfach, weil du in den üblichen Raids, es sei denn, du raidest exakt mit 10 Mann eine Verteilung hast, wo es anteilmäßig mehr Heiler gibt pro 5er Gruppe als Tanks. Wenn du mit 20 Mann spielst, dann hast du pro 5er Gruppe eine halbe Tanks und 3,5 DGs und einen Heiler. Also üblicherweise, man spielt ja ungefähr mit einem Heiler pro 5 Mann, man spielt aber meistens nur mit 2 Tanks, egal ob 10 Mann, 20 Mann oder 30 Mann. Ich kann mir vorstellen, dass es ein bisschen besser geworden ist bei den Tanks, weil es, glaube ich, mittlerweile den ein oder anderen gibt, der viel Spaß im Effekt Plus gefunden hat und sich deswegen eine Tank-Off-Spec zugelegt hat oder einfach nur so dafür einen Tank spielt oder so. Aber ich glaube nicht, dass es weniger Heiler als Tanks gibt. Das wäre unwahrscheinlich und würde nicht viel Sinn machen im Rahmen des aktuellen Content. Es gibt halt allgemein zu viele DGs. Das ist das allererste und größte Hauptproblem. Ob jetzt Heiler oder Tanks spielen, hängt immer davon ab,

was du spielst. Wenn du selber Tanks spielst, fehlt natürlich nie ein Tank, wenn du nur 5er Gruppen-Suche machst. Das Einzige, woran es dann immer scheitert, ist Heiler. Und das ist natürlich klar, dass wir ein wenig Heiler geben. Ich weiß, dass Blizzard mal eine Zeit lang überlegt hatte, aus 5er Gruppen 6er Gruppen zu machen, weil das deutlich eher der tatsächlichen Verteilung der Spielerschaft und Specs entspricht. Aber sie haben es bisher nicht gemacht. Vielleicht war es auch einfach nicht so die gute Lösung, wie sich irgendjemand mal gedacht hatte. Ich kann mir nur vorstellen, dass es allgemein immer gut ist, den Leuten leicht die Möglichkeit zu geben, ein anderes Speck zu spielen. Und da sind wir auf einem ganz guten Wege, dass die Set-Items aktuell oder allgemein die meisten Items, bis auf Trinkets leider Gottes, benutzt sind in verschiedenen Specs, sodass man sagen kann, selbst wenn ich noch nicht so der Experte bin, ich kann zumindest mal umskillen und kann zumindest mal zur Not ein anderes Speck spielen. Das war ja früher deutlich anders. Da mussten wir ein komplettes Equipment sammeln für die Off-Spec. Das haben nicht so extrem viele Leute gemacht. Ich glaube, einer der besten Wege, das zu ändern ist, den Leuten leicht die Möglichkeit zu geben, ein anderes Speck zu spielen. Und die in dem Content, wo das sehr leicht und oft der Fall ist, dass es gesucht wird, nicht so anspruchsvoll zu machen, dass es abschreckend ist. Das ist auch ein wichtiger Grund. Mit anderen Worten, in Mythic Plus darf es gerne kernig und schwer sein, für alle Beteiligten. Aber in Mythic 0 oder in heroic (HC) sollten nicht die seltensten Rollen auch noch die sein, die am unlandbarsten und schwersten sind. Und da muss ich sagen, ist leider Gottes Tank im negativen Sinne ganz weit vorne, weil Heiler halt doch schon, zumindest Mythic 0 und HC extrem einfach und gechillt zu spielen ist als Tank. Das ist das allermindeste Mal, dass du die komplette Instanz kennst und die Wege kennst. Und idealerweise auch noch, dass du relativ gut weißt, was du als Tank tun kannst. Zum Beispiel alleine schon, welche Boss-Appilities es gibt, wo du deine Active Mitigation oben haben musst, um nicht irgendwo durch den Raum gepfeffert oder gewone-shoted zu werden. Aber wenn ihr gute Ideen habt, wo man die Entwicklung der Specs so ein bisschen betrachten kann, das wäre mal interessant. Wobei ich mich halt frage, ob das so aussagekräftig

ist, weil gerade der Gedanke kommt, und den hat einer von euch letztes Mal, als wir über die Spielerzahlen geredet haben, aufgeworfen, dass ein Charakter ja nicht identisch ist mit einem Spieler, weil die Leute ja mehrere Charaktere spielen. Und in dem Zusammenhang ist wohl auch relativ wahrscheinlich sein könnte, dass Twinks möglicherweise eher in damage dealer (DD)-Specs aktiv sind. Wenn man die Twinks halt nur zum Questen und so Kleinkram benutzt, dann wird man das wahrscheinlich nicht so häufig in, zum Beispiel in der Heiler-Spec tun. Vielleicht noch in der Tank-Spec, aber das weiß ich nicht. Aber vielleicht hat ja von euch jemand eine gute Idee, wo man sehen kann, wie jetzt unter den aktuellen Max-Level-Spielern die Verteilung aussieht. Wie viele Tanks kommen auf wie viele DDs und wie viele Heiler würde mich auf jeden Fall mal interessieren. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Und ich hoffe, ihr beschinkt mich weiterhin mit tollen Fragen und Themenvorschlägen und Anregungen. Ich muss sagen, über das Wochenende ist es ja... Heute, wo ich aufnehme, ist Montag, Release-Tag ist dann der Tag. Und Montag ist immer der Tag, wo ich die drei Videos, die ich vor dem Wochenende fertig gemacht habe, allesamt durchsuche nach den Fragen, die übers Wochenende reingekommen sind. Und das zaubert mir doch oft ein Lächeln aufs Gesicht, weil doch nicht selten wie ein Dutzend gute Fragen dabei sind, und ich mich da immer sehr drauf freue und sehr drüber freue. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow, macht es gut.

#276: Symbiose, Gildensuche/UI, Verträge

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 276 und den Themen Symbiose, Gildensuche UI und Verträge. Wo waren wir? Ja, hallo Barlow. Da du gerade über Klassen-Synergie geredet hast, wollte ich dich fragen, was du von der Droiden-Symbiose aus Panda gehalten hast. Ich fand sie klasse, spiele selbst Droide und war mega traurig, dass sie zur Warlords of Draenor (WoD) wieder rausgenommen wurde. Die funktionierte so, dass du dir als Spieler, als Droide ein Symbiose-Ziel ausgesucht hast, hast dann eine Ability von diesem Ziel bekommen und das Ziel wiederum hat eine bestimmte Droiden-Ability bekommen, aber nicht jede Klasse dasselbe. Also es konnte halt sein, ich werfe jetzt beispielsweise den Raum, die nicht so gewesen sein mögen, dass du von einem Frost-Mage zum Beispiel den Ice Block bekommst und keine Ahnung was von einem Holy Priest Prayer of Mending oder so und dass aber der Holy Priest und der Mage von dir jeweils eine andere Fähigkeit bekommen und das glaube ich auch das große Problem damit gewesen. Als Droide sich zu merken, okay es gibt die ein, zwei, drei Klassen beziehungsweise Abilities, die ich mir üblicherweise nehme und wie ich die benutze ist eine Sache, aber ich als Spieler das ist so ein bisschen wie extra Action Button, den hasse ich auch. Wenn ich was spiele, dann möchte ich alle Möglichkeiten zu jedem Zeitpunkt kennen,

wissen und haben und mir nicht immer drei wichtige Tasten freilassen, weil ich jetzt plötzlich keine Ahnung was Gelassenheit oder so dazu bekomme, der ultra nützlich ist, den ich dann aber extra belegen muss für den Kampf und ich kann mich nicht mehr drin erinnern, ob ich jemals Symbiose Ziel gewesen bin damals in den Raids. Also die Idee ist nett, ich glaube sie gibt vor allen Dingen Balancing Probleme und ich finde sie unhandlich. Also ich finde das sehr sehr unhandlich sich dann irgendwas neu in die Leiste ziehen zu müssen, um Symbiose zu nutzen und das könnte auch eine der Gründe sein, warum es wieder verschwunden ist, wobei ich glaube der Hauptgrund warum es verschwunden ist, dass es unglaublich schwierig zu balancen ist. Auf Basis dessen, dass du zumindest selbst wenn derjenige der nicht der Droide ist, immer dasselbe von dem Droiden bekommt, schwerlich irgendwas von den anderen Klassen bekommen kannst, was gut ist, was aber nicht Gamebreaking, was nicht das Spiel kaputt macht und dann noch verschiedene Sachen von verschiedener Stärke und Wichtung. Also ich glaube es ist ganz gut, dass es nicht mehr da ist, aber wer weiß vielleicht gäbe es andere Ideen das gut umzusetzen. Blizzard sollte sich mal, ne sollte mal einige ihrer Interface Möglichkeiten überarbeiten und ich meine nicht das UI, das auch, also das meine ich zumindest, sondern Tools wie die Gruppensuche oder auch die Gildensuche. Warum spammen denn alle Gilden den Trade Chat, weil es keine sinnvolle Alternative gibt. Ich spiele auf einem kleinen Server mit wenig aktiven Gilden, aber selbst auf diesem kleinen Server ist das Gildensuche Tool komplett nutzlos. Man findet hunderte von Gilden, ohne dass man in irgendeiner Form sinnvoll filtern könnte. Viele dieser Gilden existieren nicht mehr oder haben von den 500 plus angezeigten Charaktere nur noch drei aktive. Ich habe mit einem Kumpel vor ein paar Monaten die Wette abgeschlossen, dass er es nicht schafft in einer von 15 Minuten eine Beitrittsanfrage über das Gildensuchetool zu stellen und er hat es auch nicht geschafft. Dabei wusste er doch, wonach er sucht, aber da man nicht einmal alphabetisch sortieren kann, war es aussichtslos. Ich muss gerade gucken, ich glaube, ich bin mit dem Charakter gerade noch in einer Gilde drin, sonst hätte ich es mal probieren können. Also du sprichst insofern einen guten Punkt an, dass ich nicht mal weiß, wie dieses Tool aussieht, so richtig,

weil ich nie auf die Idee kommen würde mittels dieses Tools nach einer Gilde zu suchen. Ich habe mir das irgendwann glaube ich mal angeguckt, meine ich mich erinnern zu können und dachte mir, oh mein Gott ist das nutzlos und ich glaube, das beschreibt vermutlich die Erfahrung von vielen Spielern mit diesem speziellen Tool. Es ist immer ein gutes Anzeichen, wenn Leute Third-Party-Software oder in dem Fall noch schlimmer eine Third-Party-Website benutzen, weil Software, also das heißt Software additional enemy (Add)-on, das ist ja nicht wirklich Third-Party-Software in dem Sinne, wie es jetzt keine Ahnung was ein Bot wäre oder so. Eine Website, die noch nicht mal ins Spiel eingegliedert ist, weil es einfacher ist etwas außerhalb des Spiels zu benutzen, um im Spiel jemanden zu finden, als das vom Hersteller im Spiel integrierte Tool. Das muss man sich vergegenwärtigen. Es ist wesentlich leichter und nützlicher über Valve Progress nach Gilden zu suchen, die für einen in Frage kommen, als das mit dem Tool ist. Ich weiß noch nicht mal, ich habe das nie probiert, ob man mit dem Gildensuchetool überhaupt Server übergreifend suchen könnte, weil man ja im Prinzip nur einen Server-Trans davon entfernt ist, mit anderen Leuten zusammen zu spielen. Also und ich wundere mich auch immer, warum so was dann so so ein bisschen stiefmütterlich behandelt wird, denn eigentlich ist es doch so, dass höre ich immer wieder raus und das stelle ich immer wieder fest, wenn ich eure Fragen lese, wenn ich eure Geschichten lese, dass ganz ganz viele Spieler noch nicht in der für sie optimalen Gilde sind. Es gibt ein paar natürlich, die sagen, ich habe eine coole Gilde und das macht Spaß und wir raiden zusammen und alles ist toll, aber in ganz ganz vielen Fällen lese ich Geschichten von Spielern, die keine Gilde haben, die x-fach die Gilde gewechselt haben, die mit ihrer aktuellen Gilde unglücklich sind und so weiter und so fort und Gilden sind, abgesehen davon, dass jetzt Communities kommen, immer ein sehr sehr wichtiges Element gewesen, um gemeinsam Content zu machen, weil man doch oft Gilden zusammengeschlossen hat nach gemeinsamen Zielen. Ob das jetzt notwendig ist, ist eine andere Frage und ich glaube, dass Communities der bessere Weg sind, das zu tun, aber es wäre nicht komplett hinderlich gewesen, wenn Gilden dafür die richtige Möglichkeit gewesen wären oder zumindest eine brauchbare gewesen wären

und dazu wurden sehr zumindest viel genutzt und ja, da ist es halt schade, dass so Dinge, die man vermutlich relativ leicht per Hand ändern könnte, eben nicht geändert werden. Ich muss sagen, also auf der anderen Seite muss ich aber auch Blizzard zugute halten, sie gucken sich immer sehr sehr genau an, was die Spieler gerade in Sachen **Add-on** und UI-Entwicklung bauen und übernehmen sinnige Elemente, nur das ist halt so ein Ding, so ein Gildensuche-Tool, man benutzt das nicht regelmäßig, das heißt, selbst wenn es ein brauchbares **Add-on** dazu gäbe, dann würden vermutlich wenige Leute das dauerhaft benutzen, es wäre aber notwendig, dass viele das gleichzeitig benutzen, überhaupt sinnvolle Treffer zu bekommen und es dürfte vermutlich nicht serverübergreifend gehen und da, wie gesagt, serverübergreifend zu raiden mit Faction Change, mit Serverwechsel, letztlich nur ein bisschen gefarmtes Gold entfernt ist, wäre das halt irgendwie auch nützlich, dass man die Möglichkeit hätte zu suchen und die wichtigsten Dinge finde ich halt immer, ist es eine PvE oder eine Player versus Environment (**PvP**)-Gilde, wenn es eine PvE-Gilde ist, was machen die so, was sind die Raidzeiten und was suchen die so für Spieler mal so als Beispiele, die man ja üblicherweise immer so abcheckt und ja, also ich bin gespannt, Communities werden ja kommen und oder vielmehr wenn dieses Video draußen ist, wenn die mit 8.0 gekommen sein werden, dann ja, vielleicht existieren dann schon entsprechende Communities, von denen ich jetzt noch kaum zu träumen wage und vielleicht erübrigt sich das Problem dann im Laufe der nächsten Wochen und Monate oder zumindest wird dieses Community-System da helfen, aber auch für dieses System bräuchte man ja eigentlich ein vernünftiges Filter-Suchtool und so, weil einfach nur, also das ist so ein bisschen, als wenn du so eine Zeitung haben, die aus einem schwarzen Brett besteht, an das jeder von 10 Millionen Leuten in Post-it klebt, ohne irgendeine Art der Sortierung, selbst wenn du da die richtigen Leute hast, die zusammenkommen könnten, wird das nicht passieren und deswegen bin ich mal gespannt, ob das Problem sich jetzt verbessert, dadurch dass es Communities gibt oder ob es zumindest für die Communities entsprechende Tools gibt, denn die sollen ja auch Serverübergreifend funktionieren. Ich bin sehr sehr sehr gespannt, ich kann mir vorstellen, dass da relativ schnell es neue UI-**Add-ons** vergeben wird,

um mit diesem Community-Tool besser umzugehen, aber grundsätzlich hat das recht gut funktioniert in Diablo und deswegen schließe ich nicht aus und glaube sogar, dass es sehr wahrscheinlich auch in World of Warcraft (WoW) recht gut funktionieren wird. Mir kam gerade die Idee, ach ja, da geht es jetzt um, wir haben über das Thema Sell Runs gesprochen und dass ich halt gesagt habe, dass meine Befürchtung ist, wenn Blizzard das selber featuret, also so ein Reiter, ein Tab dafür featuret, dass die Leute Gruppen finden werden, dass dann die Blizzard-GMs kaum noch was anderes zu tun haben als Streitereien zwischen Verkäufern und Käufern zu regeln und ganz einfach deshalb, weil ich weiß, dass eine der großen Aufgaben der Blizzard-GMs halt Loot-Verteilung war und die gerechte Regelung von Loot-Verteilung, nachdem die Spieler immer zu den GMs gerannt sind, obwohl das eigentlich ein Problem war, von dem ich meine, dass sich kein GM darum hätte kümmern sollen. Die Regeln sind vorher bekannt, die Loot-Regeln. Du weißt, wenn jemand Plündermeister ist, kann ich dir das Blau vom Himmel erzählen, wenn er sich das Item einsteckt, steckt er sich das ein. Genau wie wenn ich irgendwie, ja wie soll ich das sagen, wenn ich immer H irgendwas kaufen und einen falschen Preis einstelle. Ist halt so. Das sind die Regeln des Spiels. Das auf die GMs abzuwälzen ist halt total dämlich, aber Blizzard hat sich irgendwann dazu entschieden, dass GMs tatsächlich diese Probleme handeln und versuchen jeden einzelnen Fall auseinanderzuklämüsern, wo sich jemand zu unfair behandelt gefühlt hat. Und das wäre ein Problem, das ich wohl massiv sehen würde und als Grund sehen würde, warum Blizzard sich überlegen könnte, ne es gibt keinen extra Tab in der Gruppensuche, was von uns für euch gebaut wird, denn wir möchten uns diesen Stress und diesen Ärger nicht aufhalsen, dann anschließend diejenigen zu sein, die darüber urteilen müssen, war das wirklich ein Carry-Run, hat der funktioniert, hat die richtige Seite ihr Geld bekommen, ist der Käufer auch zufrieden oder wurde irgendwas abgemacht, was nicht eingehalten wurde. Mir kam gerade eine Idee, was Blizzard den Inschriftlern, was, wenn Blizzard den Inschriftlern einfach die Möglichkeit geben würde, Verträge zu schreiben. Damit könnte man in vielen Dingen mehr Sicherheit geben, was dafür sorgt, dass es weniger Betrugsfälle gibt, wodurch der Support entlastet wird. Hier mal

ein Beispiel, was ich mir vorstelle, wenn Spieler 1 item bzw. kill x bekommt, dann bekommt Spieler 2 Goldbetrag y. Die Dauer des Betrages, die Dauer des Betrages wäre dann auf einen vorher festgelegten Zeitraum begrenzt, wo nachher, ach so ja, des Vertrages, dass er sich auflöst, sollte Spieler 1 seine Sachen nicht bekommen haben, damit die Spieler nicht sagen können, hast du ja unterschrieben und wenn du es jetzt irgendwann bekommst, kriege ich was dafür. Damit Spieler 1 aber das Gold während des Vertrags, während der Vertragsdauer nicht ausgeben kann, wird dies in den Vertrag eingezahlt und bei Vertragsabschluss an Spieler 2 ausbezahlt. Oder überschreibe Spieler 1 zurückgegeben. Okay, also nun wir machen quasi einen Deal, so ein bisschen wie in dem Auktionshaus (AH), dass ich einen Betrag bezahle und der erstmal keinem von beiden Seiten gehört. Ich kriege ihn zurück, wenn der Vertrag nicht erfüllt wird. Der Spieler, mit dem ich den Vertrag abgeschlossen habe, bekommt das Geld, sobald er erfüllt wird. Ist, glaube ich, grundsätzlich eine gute Idee. Ich bin mir halt nur nicht sicher, welche Möglichkeiten des Exploits sich halt bieten. Also eine einfache ist zum Beispiel, dass ein Spieler das Geld schon mal einfriert. Dass er halt sagt, ich behaupte einfach, dass der Vertrag nicht erfüllt wurde, obwohl ich den Teil gar nicht einhalten musste, der notwendig wäre. Was ich, jemand sagt, ich ziehe dich durch das Dungeon X oder Y und mach den Bosskill. Und hast du was davon? Davon hast du unmittelbar nichts. Was du machen könntest, wäre, dass du mitgehst. Der Vertragsabschluss ist der Bosskill, also beim Mythic Plus Dungeon der komplette Run. Und du nach vier Bossen aussteigst. Gut, beim Mythic Plus wäre dann keine Kiste. Doch, Moment, du bekommst beim Mythic Plus die Kiste. Bei einem normalen Dungeon wäre dann keine Kiste, das heißt, du könntest den Loot von anderen Bossen abstauben in einem vermeintlichen Cellrun, für den du nie bezahlt, weil du die Gruppe verlässt, bevor der Kill gemacht wird. Umgekehrt, was ist, wie sichern sich die anderen ab? Du würdest sagen, der Vertrag gilt auch erfüllt, wenn vier von fünf Leuten den Bosskill machen, dann kicken sie dich raus. Und du hast gelitten. Der Vertrag gilt als erfüllt, obwohl du das Ding nicht bekommen hast. Dann gäbe es die Möglichkeit, der Vertrag gilt nur als erfüllt, wenn alle fünf den Bosskill machen, du aber nicht gekickt wirst. Was ist

dann, wenn du einen Disconnect hast? Da kann die Gruppe ja nichts für. Was ist, wenn du einfach so das Dungeon verlässt und denen sagst, hört mal, wenn ihr mir jetzt nicht 50.000 Gold zurückgebt, dann komme ich nicht wieder ins Dungeon zurück. Also diese Situation gab es ja ziemlich häufig. erinnert euch an die Frage, warum können Spieler gekickt werden vor dem ersten Bosskill? Und irgendwie, das ist ja irgendwie doof, warum kriegen die Desserteur, wenn sie nichts falsch gemacht haben? Weil der umgekehrte Weg war, dass die Leute sich einfach hingesetzt haben, am Anfang des Dungeons gesagt haben, das Dungeon spiele ich nicht, ich will aber keinen Desserteur haben, deswegen verlasse ich das Dungeon nicht, ihr müsst mich kicken. Und da versuche ich gerade die Wege durchzuspielen, wie das mit solchen Verträgen sein könnte. Und das Problematischste ist tatsächlich, wenn eine Seite einfach nicht antritt zum Beispiel. Oder du kaufst irgendwo einen mutmaßlichen Run und die Gruppe sagt, Leute, wir machen überhaupt keinen Run und ist das Geld in diesem Vertrag gebunden, bis er sich auflöst nach was ich in der Woche oder so. Und die Leute, wie teuer das ist, eine Million oder so, keine Ahnung, wäre das halt viel Geld. Ich weiß halt nicht, wie leicht es wäre, irgendwas zu machen, was hundertprozentig und einfach einhaltbar ist, ohne dass dafür administrative Power nötig wäre. Klar, so wenn man sich so die Grundideen nimmt und beide Seiten es wirklich gut meinen, dann ist es kein Problem, aber wenn du die Grundideen nimmst und beide Seiten es wirklich gut meinen, brauchst du eh keinen Vertrag dann halten sich ja beide Seiten dran. Du musst dir überlegen, auf beiden Seiten, sowohl desjenigen, der den Deal kauft, als auch desjenigen, der ihn verkauft, was wäre der Weg, wie man das exploiten könnte. Und ich glaube, da gibt es keine so komplett leichte Lösung, weil dieses Aussetzen oder jemandem im Dungeon sagen, ich mach das und das. Die Gruppe kann halt sagen, so wir sind jetzt vor dem Endboss, die Zeit ist zwei Minuten vor dem Auslaufen, uns ist das grundsätzlich egal, ob du deinen rechtzeitigen Kill bekommst oder nicht, wir sagen jetzt doppelt oder nichts. Du gibst uns jetzt entweder nochmal noch mal denselben Betrag obendrauf, wie der, der im Vertrag steht, oder wir machen den Kill für dich nicht. Also ich weiß es nicht, ich glaube, die Idee ist grundsätzlich gut, ich bin mir nur nicht sicher, ob sie

so viel hilft, wie wir glauben, dass sie helfen könnte. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Zuschriften, ich hoffe, die wird es weiterhin unter dem YouTube-Video, unter dem Podcast, das ist ein bisschen blöd, weil ich da nicht so wirklich die Kommentare durchlese, die sind auch viel, viel weniger als unter YouTube. Also wenn ihr kommentiert und Fragen, Anregungen, Themenvorschläge habt, dann bitte unter dem YouTube-Video. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#277: Expansionsspezifische Charakterprogression, Accounts vererben, Bielefelder Philharmo- niker

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 277 und den Themen Expansionsspezifische Charakterprogression, Accounts vererben und Bielefelder Philharmoniker. Ersteres habe ich vor allen Dingen deshalb genommen, weil ich den Begriff Expansionsspezifische Charakterprogression so schön finde. Hey Barlow, wie stehst du zu Blizzard System mit der Expansionsspezifischen Charakterprogression? Also dem Implementieren einer Mechanik, welche dein Gameplay und deinen Spielercharakter verbessert während eines additional enemy (Add)-ons, um am Ende dessen wieder entfernt zu werden, wie zum Beispiel Artifaktwaffe. Denkst du die Charakterprogression von 110 auf 120 wird spannend interessant genug sein mit Azerite Attracts. Ein Beispiel wären auch die wegfallenden Setboney, welche bei gewissen Klassen Synergien mit einem Talent Build hatte, welcher zuvor nicht genutzt wurde, dies hatte zufolge, dass man in einem neuen Raid hier einen neuen Build spielte, dadurch dass Add-on abwechslungsreicher wurde. Ja das ist halt so ein Ding, also will

ich diese Art von Abwechslungsreich. Also ich kann mir halt irgendwie auch die Solen aus der Hälfte meiner Schuhe rausschneiden, es ist das Laufen auch abwechslungsreich, aber nicht besser. Ich finde es immer schwierig, wenn Mechaniken halt nur temporär da sind, denn es gibt eigentlich zwei Varianten, die Mechaniken sind gut oder die sind kacke. Wenn sie kacke sind, will ich sie erst überhaupt nicht haben, dann ist es nicht gut, dass sie implementiert wurden. Wenn sie gut sind, will ich sie behalten, dann ist es nicht gut, dass sie weg sind. Und das ist das riesengroße Problem, was ich immer wieder mit solchen Geschichten habe, wie so Setbonus oder Legendary oder sonst irgendwie was, was die Mechaniken und die Spielweise halt verändert auf eine gute Art und Weise und ich mir nachher denke toll, das hätte ich jetzt aber gerne behalten oder gerne wieder gehabt. Als Protpala zum Beispiel, dass die Frisbee fünf Ziele trifft und nicht drei und ich glaube das war zum ersten Mal in Draenor, dass das fünf trifft und dann wurde es wieder rausgenommen und dann wieder per, glaube ich zumindest, per Legendary rein und was soll das? Also jeder mag das, der Protpala spielt, dass das Ding fünf Ziele trifft, dann lasst es halt drin, dann macht es halt rein oder es gab alle möglichen anderen Sachen, also auch was ein Setbonus betrifft oder so. Legendaries, teilweise auch Glyphen, die halt die Spielweise verändern und ja ich genau aus den Gründen, die ich gerade beschrieben habe, finde ich das immer schwierig. Es gibt Sachen, die fühlen sich irgendwie beknackt an, wo du halt dir denkst, okay das muss ich jetzt deshalb machen, weil es gut ist, obwohl es sich bescheuert anfühlt. Ich überlege gerade, ob ich was spezielles habe, naja ich mochte zum Beispiel persönlich diese, die Schultern von dem Protpala nicht, die die Artefakt Ability verbessert haben, weil so eine Area of Effect (AoE) Ability um einen selbst fühlte sich meiner Meinung nach nicht gerade genial zu spielen. Ich mag sowas halt nicht so, so eine Arcane Explosion als Paladin. Ich hätte lieber irgendwas gehabt, was zielgerichtet auch auf eine Entfernung auf ein Ziel wirken würde oder so und ja aber trotzdem waren die Schultern das beste was es gab für damage per second (DPS) und damit vor allen Dingen auch in Mythic Plus und ein starker Cooldown, was ja auch noch ganz wichtig ist, sehr sehr nützlich und deswegen musste man mit den Spielen seine Spielweise halt irgendwie

entsprechend anpassen und es gibt bestimmt je nachdem welche Klasse ihr spielt noch andere Beispiele. Ich denke an den Jäger zum Beispiel beim BM, gibt es halt dieses Item oder gab es halt dieses Item, das bei aufeinanderfolgenden Cobra Shots dir einen stackenden Buff gegeben hat, was halt nicht nur bedeutet hat, also was bedeutet hat, dass du diese Cobra Shots halt mit einer höheren Priorität benutzen musst, als du es normalerweise getan hättest, wenn ansonsten die Gefahr besteht den Buff zu verlieren. Man kann jetzt sagen, ich finde das gut, dass man das muss. Ich persönlich fand es nicht gut, weil es jetzt nicht wirklich irgendwas tolles Spielgefühl hinzugefügt hätte, aber entweder sage ich, ich finde es gut, dann möchte ich es haben oder in meinem persönlichen Fall sage ich, ich fand das eher nervig, ich möchte das nicht haben und beides ist eigentlich keine Situation, die ich grundsätzlich großartig finde. Für mich sollte es halt so sein, dass man sich überlegt, was ist meine Philosophie bei einer Klasse, wie soll sie spielen und das Klassendesign darauf anpassen und nur wenn ich feststelle, irgendein Design, was ich mal machen wollte, was ich als Neuerung einführen wollte, hat nicht funktioniert oder die Spieler nehmen es nicht an, was heißt hat nicht funktioniert, die Spieler nehmen es nicht an, ist dann halt möglicherweise wieder rauszunehmen und Dinge bewusst temporär reinzusetzen, halte ich persönlich ganz ganz ganz ganz persönliche Meinung für dämlich, ist absolut nicht mein Fall. Hey Barlow, der Bundesgerichtshof hat ja jetzt geurteilt, dass digitale Inhalte wie alles andere aus Papier vererbt werden können. Das Urteil drehte sich ja primär um einen Facebook-Account und E-Mail-Konten, aber das Ganze wird höchstwahrscheinlich als Präzedenzfall für ähnliche digitale Inhalte dienen. Sollte man jetzt in seinem Testament aus seinem World of Warcraft-Account berücksichtigen, was meinst du dazu? Ich glaube es ist momentan so, dass du die Möglichkeit hast, über Game Masters, also über das Kontaktieren von Game Masters Zugang zu bekommen zu dem Account eines verstorbenen Verwandten. Es gibt es jetzt mittlerweile ja immer häufiger, was soll ich sagen, leider immer häufiger vielleicht, aber auf der anderen Seite ist der Tod natürlich ein natürlicher Teil des Lebens, aber leider immer häufiger, weil vermutlich viele von denjenigen, die es betroffen hat, noch relativ jung sind, dass Familienvater stirbt und Sohn und Mann

möchte den Account weiter spielen zum Beispiel. Und soweit ich weiß, ist es momentan so, dass man, wenn man einen GM anschreibt und ihm glaubhaft machen kann, dass man der Sohn eines Verstorbenen ist, die Möglichkeit hat, den Account eines Familienmitglieds zu übernehmen. Ich werde mich da mal nochmal schlau machen. Ich versuche da nochmal was rauszufinden, vielleicht kann mir unser deutscher Community Manager zum Beispiel dort helfen und sagen, wie genau da die Handhabe ist. Aber das ändert ja nichts am allgemeinen Thema und ja, das spielt durchaus eine große Rolle. Logischerweise spielt das eine große Rolle, denn auch so was wie eine Website oder so ist ja nicht einfach nur ein bisschen was an Daten, sondern damit ist ja auch ganz, ganz viel verbunden. Was ich, wenn dir jetzt Facebook gehört, als ein Beispiel, ist ja natürlich klar, dass das auch irgendjemand danach noch weiterhin gehören sollte oder jemand das Recht daran hat, auch wenn du das zeitliche segnest. Jetzt kann man sagen, Facebook ist ja auch ein Unternehmen, das ein Gebäude hat und Mitarbeiter hat und so, aber dann nimm halt irgendwie eine einfache Website, an der du alleine gearbeitet hast, aber mit der du zum Beispiel dein Geld verdienst. Bei Venion zum Beispiel, Venion EU, dass diese Seite von jemandem, in dem Fall von Andi, halt weitergeführt werden konnte, das ist ja auch etwas, das ist irgendeine Form der Regelung braucht. Also ja, im Zweifelsfalle, wenn du auf Nummer sicher gehen willst und da irgendwas von entweder großem emotionalen Wert oder tatsächlich finanziellen Wert hintersteckt, ist es vielleicht wirklich das beste, es im Testament zu vermerken, dass du möchtest, dass es an eine bestimmte Person geht. Hallo Herr Barlow, heute 13.07.18 konnte ich ein Verhalten beobachten, welches mir bis zum Erstellen dieses Kommentars unverständlich ist. Moment, ich muss hier nur kurz ein paar Meter mich bewegen. Zur Situation, heute spielten die Bielefelder Philharmoniker auf einem öffentlichen Platz und umsonst unter dem Thema Let's Play Soundtracks aus verschiedenen Spielen. Der Platz war relativ gut gefüllt und das Erscheinen der meisten war wohl eine aktive Entscheidung, da sie mit Deckenspülen, Verpflegungen und ähnlichem kamen. Während ich nun ebenfalls dort saß, konnte ich bemerken, vor allem hören, wie gefühlt 50 bis 80 Prozent der Anwesenden dauerhaft am Quatschen waren. 50 Prozent

während Musik gespielt wurde, 80 Prozent während der Moderator redete und gerade im letzterem Fall in einer Lautstärke, der es zuhören unmöglich machte. Wie leise haben die denn übertragen? Also dass man, dass die eine Menge gerade auf dem öffentlichen Platz, der noch nicht mal ein Konzertplatz ist, nicht zwingend komplett leise ist, das sollte einem ja klar sein. Man sollte ja zumindest dann so laut übertragen, dass ein Moderator eindeutig zu hören ist. Aber ja gut, weiter im Text. Das war jetzt noch keine Meinung, das war jetzt nur was, was mich selber gewundert hätte. Dieses Verhalten bewerte ich als extrem respektlos zuerst gegenüber den Mitmenschen, die der Musik zuhören wollen und zweitens gegenüber den Philharmonikern, die sich Mühe machen bei durchaus warmen Temperaturen dort umsonst zu spielen und ich kann dieses Verhalten nicht nachvollziehen. Welche Absichten und Gedankengänge verbergen sich hinter einem solchen Verhalten? Wenn die Menschen sich unterhalten möchten und dabei Musik als Hintergrundgeräusch haben wollen, reicht doch auch das Smartphone. Sollte diese Frage für den BMZ so viel spezifisch sein? Nee, ist völlig in Ordnung. Also ich weiß halt nicht, wie extrem das ist, denn du kannst ja auch nicht erwarten, dass Leute drei Stunden lang schweigen, wenn irgendwo auf einem öffentlichen Platz ein Konzert stattfindet, dass ja sogar unterbrochen wird, damit irgendein Moderator was erzählt, weil selbst wenn ich dahin gehe und Musik zuhören möchte, ich werde ja zwischendurch mit einem anderen reden dürfen. Also die Frage ist, welche Extreme nimmt das an, welche Extremform nimmt das an? Stör ich möglicherweise die Musiker sogar? Dann geht es natürlich gar nicht, also das ist tatsächlich richtig respektlos. Hab ich nur das oder hat nur irgendwer anderes das Gefühl, sich davon gestört zu fühlen? Dann weiß ich nicht, dann hängt es davon ab. Bin ich so laut und nervig, dass es ihm wirklich unmöglich ist oder ist das jemand, der einfach nur sich aufregt, weil er sich gerne darüber aufregt? Das heißt ja auch im Kino, da wird irgendwo mal getuschelt und so weiter und so fort. Man muss glaube ich dann die Mischung finden zwischen sich mal kurz irgendwie mit einem anderen zwei drei Worten unterhalten und die ganze Zeit irgendwie das ganze Kino damit nerven, dass man irgendwie dazwischen ruft langweilig, das Kind stirbt oder sonst irgendwas in der Art.

Also es ist ein bisschen schwierig zu sagen, ohne da genauere Details zu kennen, was mich halt komplett verwundert ist, wenn du sagst, sie haben einen Moderator und der Moderator ist nicht zu hören, während andere Leute sich normal unterhalten, dann klingt das für mich danach, als hätte der Veranstalter nicht dafür gesorgt, dass auch nur ansatzweise ausreichende technische Voraussetzungen geschaffen sind für das Übertragen auf einem öffentlichen Platz. Wenn eine Unterhaltung dafür sorgt, dass du Moderator nicht hörst, was passiert, wenn ein Auto in der Nähe vorbeifährt? Ich meine du sagst, ja es ist Fußgängerzone, wenn ich es richtig verstanden habe, aber da wird ja auch unweit davon, wird vielleicht mal irgendwas entladen oder sonst was passieren. Und wenn wir jetzt den ganz extremen Fall nehmen von Leuten, die wirklich dahin kommen und denen es total egal ist, was da passiert und die laut sind und im Prinzip wo du dir denkst, geht doch woanders hin, da könnt ihr euch besser unterhalten, die gibt es bestimmt auch, da teile ich dann deine Meinung, würde ich halt auch sagen, tatsächlich geht doch woanders hin, wenn ihr euch in erster Linie mal unterhalten wollt. Ich glaube, da ist so ein Problem, dass es Menschen gibt, die diverse Freizeitaktivitäten in erster Linie deshalb machen, um sagen zu können, dass sie es gemacht haben. Mein Lieblingsbeispiel dafür ist Leute, die eine kurze Geschichte der Zeit sich gekauft haben von Stephen Hawking und sich dann irgendwie durchgequält haben oder es gelesen haben. Also mit gelesen ist übertrieben, dann wenn du fragst, fass das doch mal kurz zusammen, werden sie das meistens nicht können. Das ist so ein typisches Buch dafür, weil irgendwie jeder spricht davon und es ist bestimmt ein gutes und interessantes Buch. Ich habe es mir irgendwann auch gekauft, habe dann angefangen es zu lesen und festgestellt, World of Warcraft (**WoW**), ich bin nicht ansatzweise in der Lage auch nur 80 Prozent von dem zu verstehen, worum es geht. Das muss ich ehrlich zugeben, viele von denen, die es gelesen haben und behaupten, es sei ein gutes Buch, haben mit Sicherheit deutlich weniger verstanden als ich. Und das gilt ja für ganz viele Dinge, ins Theater gehen, in die Oper gehen und so weiter und so fort. Machst du es, weil dir es wirklich richtig viel Spaß macht oder machst du, um dann sagen zu können, ich bin in die Oper gegangen oder ich bin ins Theater gegangen und so weiter

und so fort. Und ich glaube, das trifft in deinem Fall glaube ich auch ganz gut zu. Da wird es auch eine Menge Leute gegeben haben, die dahin gegangen sind, um anschließend ihren Freunden erzählen zu können. Also wir waren ja bei dem Konzert der Bielefelder Philharmoniker, die haben Let's Play-Stücke gespielt, es war klasse und können sich vermutlich an kein Stück erinnern oder ein bisschen nachschlagen. Ja, das dazu. Von daher mein Tipp, wenn ihr etwas macht, in erster Linie, um es gemacht zu haben, überdenkt doch mal diese Strategie und macht vielleicht stattdessen etwas, was euch Spaß macht, auch wenn ihr damit nicht angeben könnt und Bilder posten auf Instagram oder bei Twitter oder sonst wo. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich überlege, gerade hatte ich noch ein allgemeines Thema. Nur für den Fall, dass es noch nicht live sein sollte, bis zu dem Zeitpunkt, wo dieses Video erscheint. Im Moment sind Communities in [WoW](#) noch offline, wieder offline, weil es damit irgendwelche Performance-Probleme gab. Sobald die funktionieren und online sind, werde ich eine eigene Community gründen, hauptsächlich mit dem Hintergrund, dass wir zusammen im Spiel Sachen machen können, was sehr oft, um nicht zu sagen, meistens bestimmt irgendwelche PvE-Sachen sein werden. Ich gebe euch dann Bescheid. Ich werde es mit Sicherheit als Kommentar und dann entsprechend Video posten. Ich werde es auf Twitter veröffentlichen. Ach, das ist noch eine Geschichte. Wenn ihr... Also allgemein, wann immer ich irgendwas habe, was ein Update ist, was nicht irgendwie in einem Video besprochen wird oder im Stream oder irgend wem sonst wie zugänglich sein soll, mache ich das im Moment immer bei Twitter. Facebook ist für mich mittlerweile ein bisschen außen vor. Ich bin da zwar noch angemeldet, aber die Nutzbarkeit davon ist so bescheiden, dass ich das erstmal sein gelassen habe. Also folgt meinem Twitter-Account und dort werde ich dann auch solche Sachen schreiben wie Community ist jetzt online und so weiter und so fort. Das soll es gewesen sein für heute. Vielen Dank für eure Zuschriften. Bitte gerne weiter in der Menge wie bisher. Das ist ganz, ganz toll, vor allen Dingen die letzten Tage. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#278: Questlog kaputt, Polizei ist informiert, Kacklantis

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ-Nummer 278 und den Themen Quest-Log kaputt, Polizei ist informiert und Kacklantis. Hey Barlow, vielleicht weißt du oder ein anderer Zuschauer ja wie ich mein Problem lösen kann. Seit etwa 7.35 bzw. seit der ersten Phoresilitus-Quest ist mir aufgefallen, dass mein Quest-Log sich nicht mehr aktualisiert. Ich muss also nach dem annehmen der Quest slash Reload eingeben, damit die Quest in das Quest-Log übertragen wird und spielbar ist. Ich kann die Quest dann auch weiter am Ende abgeben, jedoch verschwindet sie nicht aus dem Quest-Log und die Markierungen auf der Karte bleiben weiterhin. Erst nach dem zweiten Reload ist das Entfernen der Quest aus dem Quest-Log abgeschlossen und auch bei der nächsten Forequest geht das Spiel von vorn los. Ich habe schon probiert die üblichen verdächtigen Ordner-Cache-WTF-additional enemy (Add)-ons umzubenennen, damit diese vom Spiel nicht mehr geladen werden bzw. dass ich eine frische World of Warcraft (WoW)-Version bekomme. Auch im Rohzustand tritt dieses Problem weiterhin auf. Ich habe schon den Repair-Scan laufen lassen und danach auch noch mal versucht das Spiel komplett neu runterzuladen. Windows würde ich komplett ausschließen, da ich erst vor ein bis zwei Wochen zusammen mit der PC-Generalüberholung von Windows

auf 8.1 auf 10 umgestiegen bin und das Problem auf beiden Systemen bestand bzw. besteht. Interessanterweise tritt das Problem ausschließlich bei meinem Main auf. Sämtliche Twinks sind von dem Problem überhaupt nicht betroffen. Ich gehe also davon aus, dass das Problem von meiner Seite aus nicht behältbar ist. Ich habe diesen Charakter auch auf die Beta kopiert, wo das Problem ebenfalls nicht auftritt. Schwierig ist es nach dem Problem zu suchen. Öfter haben schon irgendwelche Leute in den Foren darüber gepostet. Ich lese mal nicht weiter vor. Ich glaube es wird kein weiterer Inhalt mehr kommen, außer dass du ein Problem hast mit dem Quest-Log. Also ich habe einzig und allein ein Problem gehabt, nicht mit dem Quest-Log, sondern mit dem Quest-Tracker auf der rechten Seite. Wenn du mal kurz gucken magst, wenn ihr mal kurz gucken mögt, dieses Teil hier auf der rechten Seite. Oh man sieht meinen Moss-Zeiger gar nicht. Jetzt sieht man ihn. Okay cool, interessant auch. Also das hier ist ja der Quest-Tracker und nicht das Quest-Log und mit dem habe ich auch ein Problem gehabt, dass das automatische Aktualisieren nicht mehr funktioniert hat. Dazu gab es irgendeinen Slash-Befehl, den ich jetzt nicht mehr kenne. Das Quest-Log ist das, was man standardmäßig mit L aufruft und mit dem alle Quests drin sind und mit dem habe ich grundsätzlich keine Schwierigkeiten gehabt. Die Quests, die ich hatte, sind im Quest-Log drin und verschwinden auch aus dem Quest-Log. Nur eben vielleicht nicht aus dem Quest-Tracker, wobei ich die... lasst mich überlegen, ich bin mir nicht ganz sicher, ob ich irgendwann mal Quests im Quest-Tracker hatte, die abgeschlossen waren, aber nicht daraus verschwunden sind. Kann sein. Von daher weiß ich nicht hundertprozentig, was es sein könnte, außer dieses automatische Quest-Tracking. Das ist wohl irgendwie auch aus den Optionen verschwunden und ich glaube von Leatrix oder Leatrix oder so gab es so einen Advanced-Interface-Option- Plugin, wo man die wieder einschalten konnte und wenn nicht, gibt es garantiert einen Slash-Befehl, indem man dieses Quest-Tracking wieder einschalten kann. Wenn aber jemand von euch von genau diesem Problem mal gehört hat, dass Quests also tatsächlich nicht im Quest-Log auftauchen, Quest-Log, nicht Quest-Tracker und dort nur mit Reload irgendwie reinkommen und wieder rauskommen, vielleicht habt

ihr eine Hilfe. Mir erschließt sich das gar nicht. Also ich kann mir überhaupt gar keinen Grund dafür vorstellen. Die Geschichte mit dem automatischen Quest-Tracking, okay klar, wenn das Quest-Tracking aus ist, dann tauchen die Quests nicht im Quest-Tracker auf. Das ist logisch und nachvollziehbar. Dass eben Quest-Log nicht auftauchen und daraus nicht verschwinden, erschließt sich mir gar nicht. Habe ich auch noch nie von gehört, heißt nichts, weil ich nicht viele, naja Probleme dieser Art kenne, wenn ich sie nicht zufällig gerade selber erlebe. Aber vielleicht hat ja irgendwer anderes von euch einen Tipp. Mal was nicht gamingbezogenes. Jetzt wird es insofern interessant, dass ich irgendwie in letzter Zeit das ein oder andere Mal Menschen mit ähnlichen Aussagen oder so gehört habe oder mit ähnlichen Vorbehalten, wenn ich sie mal ganz vorsichtig formuliert. Habe gerade auf Zweites Deutsches Fernsehen (ZDF) Info eine Doku über steigende Gewalt und Respektlosigkeit gegenüber der Polizei gesehen. Hast du einen Kommentar zu dem Thema? Ja, seid keine Idioten und lasst Polizei und Rettungskräfte ihre Arbeit machen. Ich sehe schon, dass es falsch ist, sich gegenüber irgendjemandem unangemessen zu verhalten. Ich möchte jetzt nicht direkt Respektlos sagen, denn meiner unmaßgeblichen Meinung nach muss man sich Respekt für jeden Menschen individuell verdienen. Eine Marke zu tragen reicht nicht aus. Stopp! Also wir sind hier nicht im Ghetto. Also man muss sich nicht irgendwelche Kudos oder so verdienen. Basis normales Verhalten, sprich nicht anpöbeln, nicht angreifen, nicht aggressiv sein, sollte Standard gegenüber jedem Menschen sein. Wenn nicht, denk über dich nach. Denk über dich und dein Verhalten nach. Wenn du glaubst, dass muss man sich verdienen, wie ein normaler Mensch behandelt zu werden, hast du glaube ich ein ganz ganz großes Problem in deinem Leben und nicht nur mit der Polizei. Ich verstehe aber auch, woher diese allgemeine Abneigung gegenüber der Polizei kommt. Ich verstehe auch, woher diese allgemeine Abneigung gegenüber der Polizei kommt. Oft fühlt man sich ja schon unwohl, wenn man weiß, dass sie einfach nur da sind, obwohl man nichts gesetzquädriges macht. Ich nicht, ehrlich gesagt. Oft hilft auch die Inkompetenz oder der Umgang der Beamten mit einem nicht, dass man unbefangen in spätere Encounter mit der Polizei geht. So mag ich es etwa

barfuß spazieren zu gehen. Da hat mich in Bremen, wo man eine beobachtet, die Polizei gerufen, da würde ein verwirrter Mann rumlaufen, kamen die Beamten halt angewackelt und haben mich gefragt, ob alles in Ordnung sei. Als die Frau das dritte Mal nachgefragt hat, ob wirklich alles in Ordnung sei, habe ich sie gefragt, ob ich stottern würde. Also pass mal auf, die machen das ja nicht, weil die dich nicht mögen, sondern weil vermutlich sich irgendjemand gedacht hat, da verhält sich jemand irrational. Ohne Schuhe rumzulaufen ist schon ziemlich ungewöhnlich. Ich kenne genau einen Typen in meiner Nachbarschaft, der häufiger mal ohne Schuhe rumläuft oder mit Hausschuhen durch die Straßen läuft und das ist tatsächlich ein geistig verwirrterer, verwirrter Mensch, der in einer nahegelegenen Einrichtung wohnt. Also jemand sieht dich da ohne Schuhe rumlaufen und hat möglicherweise noch irgendeinen anderen Grund, dass du orientierungslos wirkst zum Beispiel und möchte zu deiner Sicherheit und nicht, weil er es böse mit dir meint, die Polizei rufen, dass sie nachguckt, ist da wirklich alles in Ordnung. Wenn die dich dann fragen, ist da alles in Ordnung und mehrfach fragen, sicher, weil sie vielleicht Grund zu der Annahme haben, dass du Medikamente genommen hast, dass du vielleicht Drogen genommen hast, dass du einfach nur irgendein Krankheitsbild haben könntest, das zu einer Verwirrung oder temporären Verwirrung führt, dann machen die das nicht, weil die böse sind, sondern weil genau das Gegenteil der Fall ist. Weil eine Menge Menschen, bei denen man das macht und nicht das zweite Mal nachfragen, in gewaltige Schwierigkeiten kommen können. Da auch ein bisschen aus meinem Erfahrung, Schatz, wir haben halt verwirrte Leute gehabt in dem Pflegeheim oder im Altenheim, wo ich Zivildienst gemacht habe, das ist schon lange her. Und ja, du bist vermutlich jung, nehme ich an, also das trifft auf dich nicht zu, aber es kann halt durchaus mal sein, dass auch junge Menschen, wie gesagt, aufgrund von Medikamenten, Drogen, Hitzeschlag, sonst wie Krankheit, halt auch irgendwie ein Problem haben. Das dient deiner Sicherheit. Also die anzupumpen, ob du stottern würdest, ist in dem Fall völlig unnötig und kontraproduktiv. Jetzt arbeite ich als Nachzusteller und jedes gottverdammte Mal hält mich diese, dieselbe gottverdammte Streife an und jedes gottverdammte Mal wollen die den Verbandskasten war ein

Dreieck und Weste sehen. Obwohl ich denen das schon zimal gezeigt habe, wie oft der noch das Wort gottverdammst, ich hab's verstanden, du magst sie nicht, okay. Lässt mich von der Arbeit abhalten, da ich nach Bezirken und ich nach Stundenlohn bezahlt werde, kosten nämlich unterm Strich sogar Geld mit der Zeitverschwendung. Also ich nehme an, dass das ja nicht der Wahrheit entspricht. Ich nehme an, die haben dich häufiger mal kontrolliert, aber nicht jedes Mal. Das macht ja auch keinen Sinn, warum sollten sie das tun? Davon haben die überhaupt nichts und wenn dem so ist, weiß ich gar nicht. Also kannst du nicht beim nächsten Polizeirevier sagen, hört mal Leute, ich bin hier Zusteller und ich fahre hier und ich werde an 300 von 300 Tagen kontrolliert und das kostet mich Geld. Könnt ihr das nicht lassen? Gibt es nicht irgendwie eine Möglichkeit? Könnt ihr euch mein Nummernschild aufschreiben? Ich komme auch gerne einmal im Monat vorbei und zeige meine Führerscheine und Fahrzeugpapiere. Und die Krönung hatte ich circa Ende 2016. Da ist mir ein Linksabbieger auf der Kreuzung reingefahren. Ich war gerade Ausfahrer. Die Polizisten haben eiskalt aufgeschrieben, dass mein Unfallgegner aus einer anderen Straße gekommen sei. Sondern dass es gerade Ausfahrer gewesen sei und haben mir Rotdichtverstoß mit Unfallfolge vorgeworfen. Glück auf, Glück auf, hatten wir einen Augenzeugen, der die Bußgeldstelle bestätigt, der der Bußgeldstelle bestätigt hat, dass der andere Kerl linksabbieger war und trotzdem hatte ich zwei Monate Angst in meinen Führerschein. Und dadurch auch meinen Job fällt, was ich nicht getan habe. Danach sechs Monate Stress und fast ein Gerichtsprozess gegen die Versicherung, weil die sich auf das Polizeigutachten gestützt haben, laut dem ich ja Schuld gehabt hätte. Wenn ich die Inkompetenz der Beamten hier vor Ort hochrechne, dann verstehe ich halt sehr, weshalb die Aggression gegen die Polizei steigt und immer weniger etwas mit denen zu tun haben wollen, bzw. mit einer feindlichen Grundeinstellung in die Gespräche gehen. Ich für meinen Teil habe bereits absolut kein Vertrauen mehr in sie. Siehst du, das ist halt so ein Punkt. Du hast bisher wenig genannt, was irgendwie auch nur ansatzweise, wenn ich also wenn ich die Geschichte mal auf das, das was ich für ein realistisches Maß halte, zurückschraube, was relevant ist. Dass jemand eine Unfallsituation

zunächst mal falsch einschätzt, das kann vorkommen. Das passiert manchmal und dann hast du Zeugen und dieser Zeuge hilft dir dann, dass die Situation richtig eingeschätzt wird. Nicht umsonst ist ja Versicherungsbetrug etwas, was Leute zum Geld verdienen versuchen zu machen. Dass sie gezielt versuchen, die Versicherung und in dem Fall natürlich auch die Polizei, wenn sie vor Ort ist, so in die Irre zu führen, dass sie den falschen Unfallteilnehmer oder Unfallgegner für den Schuldigen hält. Das kann halt passieren. Das sind halt Menschen und wenn Menschen eine Situation einschätzen, so wie beim Schiedsrichter, dann kann das passieren, dass sie die falsch einschätzen. Das machen die nicht, weil die dich persönlich nicht mögen. Nehme ich zumindest mal an. Kann natürlich auch sein, dass alle Polizisten dich hassen und so wie du dich verhältst und wie du schreibst, wäre das auf lange Sicht auch irgendwie verständlich. Ein einziges Mal hätte ich mit Hilfe der Polizei gewollt, da war ich mitten in der Nacht vom Krankenhaus in Bremen wieder auf dem Weg zurück zur Uni in einem Stadtteil, den ich nicht kannte und Straßenbahn, Busse fahren schon nicht mehr, Taxi war keine Option, da weder Handy noch Geld dabei und allgemein zu teuer. Da wollte ich eine Streife anhalten nach dem Weg fragen, die sind einfach vorbeigefahren, machten aber nicht den Anschein, als ob sie wieder auf den Weg wären zu einem Einsatz und die haben dich mit Sicherheit gesehen und mit Sicherheit erkannt, dass du sie anhalten wolltest, um deren Hilfe zu haben, sich einzuholen. Weil nochmal, ich halte es für recht unwahrscheinlich, dass dir jemand nicht hilft aus reinem Gnatz. Das macht nämlich keinen Sinn. Also ich fasse das noch mal zusammen, die erste Situation, die du schilderst, da ist der einzige, der sich inkorrekt verhalten hat, du. Bei der zweiten Situation kann ich es nicht beurteilen, wie oft die Leute Verkehrskontrollen machen, aber je nachdem, wo du fährst, kann es halt schon mal sein, dass die irgendwo unterwegs sind und wann du fährst, wo möglicherweise die Leute auf dem Weg von Kneipen und sonst wo nach Hause fahren im Auto angetrunken sind oder so. Es kann alle möglichen Gründe geben, warum sie in der Gegend, wo du gerade fährst, relativ viel kontrollieren und da bist du halt manchmal auch einer der Unglücklichen, die kontrolliert werden. Sollte es tatsächlich so sein, dass das über Gebühr passiert und nur und ausschließlich dir und niemand

anderem in der Gegend, dann würde ich im Zweifelsfall mal bei der Polizeidienststelle, die dafür verantwortlich sind, in der Gegend nachfragen, was es denn für einen Hintergrund hat, ob das denn notwendig wäre, jemanden, der da zur Arbeit fährt, jeden Tag oder wie oft auch immer zu kontrollieren. Ich glaube ja nicht, dass es jeden Tag ist, aber du hast es zunächst mal so beschrieben. Ja, was dann bleibt, ist eine Fehleinschätzung, die im Endeffekt halt auch keine wirklich Auswirkung gehabt hat, weil es korrigiert werden konnte. Also für mich zeigt sich da eine Einstellung deinerseits, Hass und der Versuch, das auf diejenigen anzuwenden, die du hast, ob es nun zutrifft oder nicht. Ich kann das halt nicht nachvollziehen, weil es mir halt so geht, wie mit fast allen Menschen. Wenn man Menschen gegenüber unvoreingenommen oder ohne negative Einstellungen gegenüber tritt, dann sind die meistens ganz annehmbar und alle Interaktionen, die ich mit der Polizei in meinem Leben hatte, waren neutral oder positiv. Könnte vielleicht daran liegen, wie man in den Wald hineinruft, so schallt es hinaus oder so schallt es heraus. Dass es einzelne Polizisten gibt oder Polizistinnen, die sich nicht korrekt verhalten, glaube ich mit Sicherheit, wie es überall einzelne Menschen gibt, die sich nicht korrekt verhalten. Wann immer man aber auf die Idee kommt, aufgrund des Fehlverhaltens von einzelnen Personen und in deinem genannten Fall sind das maximal drei oder vier Personen, denen man überhaupt unterstellen könnte, dieses Fehlverhalten an den Tag zu legen, eine ganze Berufsgruppe zu hassen oder eine Bevölkerungsgruppe, keiner ist ja egal, ob Berufsgruppe, ob Hautfarbe, Religion oder sonst was. Ob du jetzt anfängst, Moslems zu hassen, einfach nur, weil du negative Erfahrungen mit Moslems gehabt hast oder Polizisten, weil du negative Erfahrungen mit zwei Polizisten hattest, das ist genau dasselbe, dieselbe Logik, finde ich bedenklich, finde ich hochgradig bedenklich und deswegen würde ich halt vorschlagen, wenn das wirklich so ist, dann, also ich weiß es nicht, in zweiter Hälfte würde ich den Leuten vorschlagen, sich Hilfe zu suchen, weil das hat wenig mit der Polizei zu tun, was du beschreibst und ich fürchte, das könnte sich ausweiten auf andere Gruppen auch oder auf, naja, also auf das ganze Leben sehr, sehr negativ auswirken, wenn man mit dieser Einstellung durchs Leben wandert. Ich würde ganz, ganz, ganz, ganz,

ganz schwer überdenken, also es gibt für mich einfach nichts und niemanden und keine Bevölkerungsgruppe, ob nun Polizist oder nicht oder links oder oder oder oder Moslem oder oder sonst irgendwas, Frauen oder was ist ich was, der ich mal pauschal so was unterstellen würde, mit Ausnahme derjenigen, die sich halt durch das Äußern einer Meinung zeigen oder durch das Befürworten eines bestimmten Verhaltens, ja, wenn ich jetzt irgendwie, dass man uneingeschränkt radikalen Faschisten gegenüber voreingenommen ist, das kann ich verstehen, das macht ja auch durchaus Sinn, weil sie alle etwas gemeinsam haben, gegen das man sein kann, aber der Berufspolizist ist jetzt nichts, was dazu zählen würde und abschließend, hey Barlow, würdest du uns noch mal im Video erzählen, was es mit diesem Cacklantes auf sich hat? Das hattest du mal kurz bei JochenSpieltWOW27 erwähnt, selbstverständlich, die Geschichte von Cacklantes soll nicht unerwähnt bleiben und nicht in Vergessenheit geraten. Ach, das war einfach nur etwas, was passiert ist, während ich, wie ist das Spiel, Cities Skylines gespielt habe, das ist so ein Städte-Bau-Simulator und dort kann man eben Klärwerke bauen und das Abwasser irgendwo hin leiten und man kann unter anderem auch das Abwasser halt einfach in ein See oder in ein Behältnis leiten, das man speziell dafür anlegt und in dem Fall habe ich halt eine Stadt gebaut, umgeben von großen Mauern und um diese Mauern rum wurde ein Stausee gebaut und dieser Stausee war ein Stausee aus Abwassern, also, deswegen quasi Cacklantes Kacke und dann habe ich diese diese Dämme eingerissen, sodass die Stadt geflutet wurde von Abwasser und deswegen ist die Stadt, die untergegangen ist, Cacklantes. Ist leider, glaube ich, nicht mehr irgendwo als Video zu sehen, das war noch auf dem alten, auf meinem alten Twitch-Kanal, muss also irgendwie über drei oder vier Jahre her sein oder so, das war noch auf dem Barlow74- Twitch-Kanal, den ich ja mittlerweile nicht mehr benutze, bin ja schon lange auf dem SupergamesTV-Kanal, das ist die Geschichte von Cacklantes. Das war es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß oder seid zum Nachdenken zumindest angeregt worden, diese Polizeigeschichte hat mich irgendwie sehr zum Nachdenken angeregt, weil ich diese Art von Vorurteilen und Hass, die für mich irrational sind und erschreckend sind, jetzt mehrfach gehört habe in diversen Foren und

Subreddits. Beerrt mich weiter, beglückt mich weiter mit den Kommentaren, Themenvorschlägen, Fragen. Macht es gut und tschüss, in diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#279: Leveltempo, Kleine Bei- ßer, Verbündete Völker

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 279 und den Themen Level Tempo, kleine Beißer und verbündete Völker. Jetzt muss ich mal gerade gucken sind wir wirklich bei 279. Ich hätte irgendwie schwören können, dass ich vielleicht vergessen habe die aktuelle Nummer zu ändern. Das ist übrigens eine typische Stelle die ich normalerweise aus einem Video rausschneiden würde. Ihr wisst gar nicht wie oft ich sowas schon hatte, aber nein wir sind tatsächlich bei 279 und es geht los. Zu meiner Frage ich bin was World of Warcraft (WoW) angeht absoluter Casual Spieler und frage mich jedes mal wie man es schafft so viele Charaktere gefühlt so schnell hoch zu leveln wie du das tust beziehungsweise getan hast. Ich tue mich da unglaublich schwer damit einen Charakter hoch zu leveln beziehungsweise ich brauche dafür sehr lange. Deshalb frage ich mich ob es da irgendwie einen effizienten Weg gibt zu leveln den ich nicht kenne. Ich queste und mache db dungeon browser ok so im wechsel wie ich lust habe die allgemeine meinung scheint jetzt zu sein es sei mittlerweile einfach und ging sehr schnell zu leveln das kommt mir ewig vor. Ja da muss man ein paar dinge unterscheiden also zum einen hat sich das jetzt seit prepatch ein bisschen geändert weil einige balancing geschichten im prepatch noch nicht so ganz stimmen aber darauf bezieht sich

deine frage nicht denn die ist gepostet worden vor dem prepatch also nur falls jemand von euch sich denkt boah jetzt kommt mir das im moment auch gerade lange vor und dann ist es halt so dass ich relativ viele charaktere schon hatte die in einem relativ hohen bereich waren also 90 plus oder so eigentlich auch 80 plus also alles was nach Wrath of the Lich King (WotLK) kommt weil burning crusade und WotLK halt echt ganz schön zeit kosten und das täuscht also ich bin auch nicht mich wirklich schnell beim leveln ich habe mich auch nie so extrem dafür interessiert schnell zu leveln oder so oder das in irgendeiner art und weise zu optimieren weil es mir eigentlich relativ egal ist es ist nur so dass ich halt 12 klassen hochgelevelt habe und dadurch gerade den teil den man mit allen machen musste und da die meisten oder nicht die meisten aber einige von denen 100 waren so rum war halt der der legion teil etwas was ich mit allen gemacht habe etwas wo du mit der zeit halt einfach die quests kennst und so ungefähr weiß das muss ich in dem und dem gebiet machen und die quest funktioniert so und so da musste nicht mehr nachgucken und hast ansonsten irgendwie keine oder nicht mehr häufig zumindest hast ansonsten keine probleme auch die quests hinzubekommen wurde nicht einfach nur hin fliegen und drei mobs umhauen muss sondern irgendwelche gegenstände benutzen oder in irgendeinen turm rein und so weiter und so fort und das ist eigentlich der springende punkt wenn man im ersten hochleveln hat es glaube ich braucht zwei oder drei tage gedauert ich weiß gar nicht genau am anfang von liegen noch ohne fliegen zu können und jetzt die letzten fälle waren halt sieben stunden und ich bin auch wie gesagt ich bin kein expert ich habe keine tollen tips für dich ich weiß dass es ganz ganz viele spieler gibt die spaß daran haben das zu optimieren und die sich dann überlegen wo es an die bonus xp und xp tränke gibt und beim dunkelmond noch mal zehn prozent bonus xp abgreifen und natürlich die ganzen erbstücke anhaben die sowieso bonus xp geben und sich dann auch perfekt bei den quests auskennen und wissen was sich zu machen lohnt und was sich nicht lohnt und so weiter aber das bin ich nicht das einzige was bei mir nach halbwegs schnell ging war das level in liegen und das waren wie gesagt so sechs bis sieben stunden bei den letzten zwei drei charaktere weil ich da immer die gleichen zonen gemacht habe und

die gleichen quests gemacht hat teilweise halt so viele und so schnell dass ich an jedem tag einmal die komplette die kompletten gleichen quests gemacht habe und ja da prägt sich das dann halt ein ich würde auch wenn ich dir jetzt irgendwas empfehlen könnte als questing guide oder so würde ich das tun aber ich habe jetzt sehr viele ausprobiert während des questens von kons liten über auch was gab es in der alles noch das einzige was ich nicht benutzt habe war züge weil das üblicherweise kostenpflichtig ist na wie ist denn das andere ich siehst ich komme schon gar nicht mehr drauf wie die alle hießen also es gibt alle möglichen questing additional enemy (Add) ons noch die mir aber allesamt nie gefallen haben weil die fast immer irgendwelche probleme oder bugs oder so semi bugs drin hatten die im endeffekt mehr zeit gekostet haben als mir das ding insgesamt gespart hat das einzige was ich benutzt habe war halt farm hat mit dem man das normale hat auf ja auf den bildschirm legen kann auf volle bildschirmgröße legen kann statt die statt es nur auf der minimap zu haben und so war es halt relativ leicht dann dann auch mal irgendwelche questschritte oder zonen oder pinnoppel zu sehen die man vielleicht sonst über sehen hätte weil sie eben nur auf der minimap zu sehen sind aber das war es eigentlich schon sonst war es der der default kram bei mir und der rest den ich ausprobiert habe davon gibt es nichts was ich empfehlen würde allerdings ich weiß dass viele die die züge benutzt haben mit züge sehr sehr zufrieden sind und sagen dass es insgesamt doch wenn man gar keinen plan hat eine große hilfe ist hu hu Barlow ich wollte einmal stellung beziehen bezüglich des themas hunde dort ist ja mal in ein BMZ gesagt dass es nicht unheimlich aufregt wenn die besitzer absolut ignorant sind ja das tut es noch immer und extrem ich habe ein geheimtipp muss gleich am ende sagen ich glaube vor allem bei größeren hunden sagt es du falls ich mich nicht irre nun zu meiner situation ich war gerade mit einem hund einen belgischen schäferhund hündin gassi als ein paar ankamen mit zwei terrier waren das glaube ich ohne leine ohne halsband mit der begründung kleine hunde würden das nicht brauchen ist klar vor allem wenn sie da nicht hören über die straße laufen dann kann es immer die autofahrer fragen ob die kleinen hunde eine leine gebraucht hätten problem war einfach diese randen zu meinem hund hin und versuchten ihn zu beißen

ja also wirklich also haben sie versucht ihn zu beißen aber wenn dann frage ich mich warum sie das nicht geschafft haben oder haben sie so spielerisch das gemacht was machen halt hunde manchmal spielt im großen und ganzen keine rolle ist jetzt nur um die frage zu klären ob die wirklich aggressiv waren oder tatsächlich nur gespielt haben ich hielt meinen hund kurz und ging dazwischen um schlimmeres zu vermeiden auf beiden seiten das parkam ganz gemütlich an und meinte noch sagen zu müssen dass leute mit großen hunden doch selbst schuld sein an solchen sitz alter fatah mein gott leute gib ich packe wieder echt den kopf und frage mich warum leute zum beispiel kleine hunde sehr oft nicht erziehen oder wie modepuppen behandeln im sinne von kleidern und so weiter oder ich glaube so ähnlich wie es damals der moos haben mit seinem hund gemacht oder dass du vielleicht tips eine solche situation besser anzugehen und solche mächen menschen mächen ein bisschen mehr zu motivieren ihre hunde dann weg zu holen also richtig gute tips der einzige tipp den ich habe aus den letzten tagen ist zu sagen vorsicht mein hund hat ein virus oder der hat durchfall weil kein hund besitzer möchte dass der hund krank wird und durchfall bekommt ich kann es deshalb sagen weil mein hund tatsächlich durchfall hatte und deshalb ich deshalb halt immer wenn andere hundebesitzer mit ihren hunden ankamen und die spielen lassen wollten obwohl ich da überhaupt keinen bock drauf hatte ihre hunde weggezogen haben weil sie natürlich nicht wollen dass der hund sich ansteckt also dass der geheimtipp vorsicht ihr durchfall dann hast du vielleicht eine chance dass die leute ihre hunde zurückhalten und ja das problem ist glaube ich dass du sogar ärger bekommen kannst wenn der hund sich verteidigt wenn er angegriffen wird und einen von diesen kleinen hunden die dann angerannt kommen verletzt oder schwer verletzt oder sogar tötet denn wenn er das tut dann heißt es in zweifel glaube ich er hat den maulkorb tragen müssen selbst dann wenn er sich nur verteidigt ich habe keinen guten tipp ich bin da irgendwie auch mit meinem lathain am ende außer so pump pump ich immer auf die leute zu reagieren wenn deren hunde angerannt kommen dass sie sich beim nächsten mal denken da ist dieser aggressive spinner mit den beiden kleinen hunden wieder da lasse ich meinen hund mal nicht ran ich habe die hoffnung dass

das funktioniert aber es tut oft nicht es ist einfach so dass du leute hast denen ist das alles völlig egal und die interessiert das nicht ob ihr hund zu deinem angerannt kommt ob du das möchtest oder nicht ich gebe dir normalerweise mit meiner körperhaltung mit meinem verhalten deutlich zu verstehen dass ich gerade keinen bock habe dass unsere hunde miteinander spielen aber es gibt leute die sind da so unglaublich blind ich weiß es nicht vielleicht habt ihr ja tipp mein einziger tipp ist ja mit dem der hund hat durchfall könnt ihr mal ausprobieren andere hundebesitzer wie das passiert wenn so diese typischen experten aus dem viertel ankommen die immer meinem einen auf den auf dem sack gehen zu müssen und immer meinen zu einem hinkommen zu müssen und mit einem zu reden auch wenn man gerade weder zeit noch lust dazu hat hallo onkel deine BMZ höre ich immer sehr gerne während der arbeit an das ist gut also wenn du das darfst bei der arbeit ich habe eine frage an dich die verbündeten völker betreffend findest du es ok dass man für das freischalten der völker sowohl die storyline auf argus als auch den ruf bei der entsprechenden fraktion auf ehrfürchtig haben muss ich wollte mit bfk kaufen und um einen lichtgespielten drenai zu zocken um festzustellen dass ich doch dass da doch noch ein paar hürden im weg sind habe lange vor dem argus patch aufgehört zu spielen und deswegen weder ruf noch quest fortschritt das markt bei jenen jemanden der schon einen 110er charakter hat ok sind aber was ist mit den leuten die vielleicht mit dieser erweiterung erst anfangen wollen weil sie diese falka spielen wollen die haben den pech und müssen den nicht bling bling drenai spielen naja also du kannst es ja trotzdem machen also jeder der den spielt hat er dasselbe machen müssen wie du und du wirst ja meines wissens nicht daran gehindert das ist ja jetzt nicht exklusiv etwas was man nur während liegen machen kann das heißt du hast die gleiche möglichkeit in den drenai zu spielen wie jeder andere auch und muss dasselbe dafür tun vermutlich ist es sogar leichter weil du wenn du den charakter hast der einen höheren level hat als 110 um sehr vieles leichter den ganzen argos quest kam machen muss oder machen kann sagen wir es so ich muss aber auch sagen dass ich persönlich ist sehr verwunderlich finde dass wir das sich dazu entschieden hat auf diese art und weise rassen in game zu gaten also dass man die nicht einfach auswählen

kann bei klassen ok da hat es das schon gegeben aber da ging es halt in erster linie darum dass die klassen halt nicht auf level 1 eingestiegen sind und man halt exploits verhindern wollte auch das ist nicht 100 prozent gelungen aber zumindest die ganz offensichtlichen und leichten exploits dass die halt auf jedem server irgendwie 98 an den dienen hunter erstellen kannst und mit dem all das all das machen und die die die wirtschaft gegebenenfalls so angreifen wie man das halt machen kann wenn man den hochleveligen charakter auf dem server hat also bei den bei den klassen und dem höheren level kann ich verstehen bei den rassen verstehe ich es ehrlich gesagt überhaupt nicht warum es überhaupt dieses gating gibt meine meinung nach hätten sie halt die ganze story optional machen können und den ganzen story kram und ruf kram als voraussetzung dafür machen dass man eben diese diese rüstung bekommt oder sonst irgendein goodie von mir aus irgendein title oder so das hätte ich noch verstehen können dass diejenigen die einfach nur spielen wollen es spielen können und diejenigen die noch ein bisschen mehr zeit investieren können eben bisschen mehr zeit investieren können ich habe persönlich gedacht dass blizzard das ändert sobald Battle for Azeroth (BfA) rauskommt weil meine idee war oder mein gedanke war blizzard gibt uns im moment für die neuen klassen so eine kleine hürde weil wir ja quasi etwas exklusives bekommen was eigentlich erst zur nächsten expansion kommen sollte die verbündeten völker die eigentlich erst zur nächsten expansion kommen sollten wir kriegen quasi einen kleinen vorgeschmack darauf in form von der eine oder anderen rasse die wir schon spielen können dafür müssen wir aber dann auch was tun und sobald dann BfA rauskommt wäre sie für zu für jeden zu haben das hätte ich eigentlich ganz gut gefunden so muss was tun wenn es vorher haben willst wer aber erst später einstärkt bekommt es so allerdings hat blizzard wohl offenbar schon gesagt nee es gibt keine pläne das zu ändern also diese art und weise wie man die verbündeten völker freischaltet soll so bleiben erschließt sich mir nicht ganz weil ich glaube dass es den einen oder anderen spieler gibt für den verbündetes volk eine motivation wäre wieder anzufangen oder weiter zu spielen wie auch immer der aber genau wie du sagt ich habe aber keinen bock mehr das jetzt irgendwie anzutun und von daher bin ich ein

bisschen verwundert darüber aber wer weiß vielleicht hat sich da blizzard gedacht wenn wir das auf die art und weise machen wie wir es jetzt machen ist es halt noch eine spur exklusiver und für diejenigen die es gemacht haben fühlt es sich dann besser an das ist so die einzige erklärung die ich für das aktuelle verhalten und für diese aktuelle art und weise wie die mechanik funktioniert habe so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen und zu hören beziehungsweise zuschauen oder zu hören wenn ihr kommentare anregungen fragen und themenvorschläge habt postet sie doch bitte unter das jeweils aktuellste BMZ youtube video und dann habe ich hoffentlich weiter viele viele schöne dinge über die in den nächsten tagen und wochen reden kann in diesem sinne sagt euer onkel Barlow

#280: BfA Vorbereitung, Ausreichend Gear, Podcast

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 280 und den Themen Battle for Azeroth (BfA) Vorbereitung, ausreichend Gier und BMZ Podcast. Hallo Barlow bereitest du dich auf das neue additional enemy (Add)-on vor? Ich zum Beispiel habe jetzt sämtliche Taschen entmüllt, Buff-Food, Flasks und Goblin-Gleiter gekauft, gecraftet, nützliche Add-ons zum Beispiel zum Questen gedownloadet und alle offenen Quests im Log beendet. Dazu noch das passende Gier bereitgelegte Legendary Ring, Seifus Geheimnis und die Halskette für den Absorbschild, den Wasserschreiter erfährt und das Transmog Mount aus Mists of Pandaria (MoP) besorgt. BfA könnte meiner Meinung nach jetzt schon kommen. Hast du bestimmte Rituale oder Vorgehensweisen vor den neuen Add-ons oder lässt du alles auf dich zukommen? Vereinfacht gesagt grundsätzlich mal eher Letzteres, denn wenn du es richtig auf die Spitze treiben willst, dann würdest du ja auch idealerweise schon exakt wissen, was deine Quests für den Start der jeweiligen, also der kommenden Expansion sind und hättest 25 Quests vorbereitet, die unmittelbar vor dem Abschluss sind, so dass du nochmal direkt einen XP Boost bekommst, wenn du die Quests abgegeben hast und naja vermutlich theoretisch könnte man sogar mit World Quests, wenn man das wollte, einen ganz ganz großen

Teil von World Quests so vorbereiten, dass man auch nochmal, sobald die Expansion anfängt, nochmal einen MoP killt und direkt XP bekommt. Die Frage ist halt nur, ob sich das irgendwie lohnt und ob einem das Spaß macht. Wenn einem das Spaß macht, dann ja und ansonsten dann nein. Und ich glaube, du hast das Wichtigste eigentlich gesagt, was nützlich ist für den Anfang, für den Start einer neuen Expansion. Die Taschen zu entmüllen zum Beispiel ist ganz nützlich, wobei ich glaube heutzutage mit der Taschengröße ist nicht mehr ganz so schlimm, weil ich glaube, dass man fast zumindest, wenn man einen Verkaufsmount hat, ohne eine Stadt zu besuchen, leveln könnte von 110 auf 120. Buffed Foot Flask, Goblin Gleiter finde ich auch wichtig und nützlich, weil man sie kaum noch brauchen wird in der kommenden Expansion, sie kaum noch Wert haben und dasselbe gilt auch für Potion of Prolonged Power, also Trunk, Fläschchen der verlängerten Macht, glaube ich war es auf Deutsch. Hier das kleine Symbol hier oben, oben rechts wo bei mir, wo bei mir hier 427 steht. So, jetzt um die Podcasthörer, keine Ahnung, wovon wir reden. Also dieses kleine Trunk-Dingens noch und ja, ich weiß nicht, bei den Healing Pots oder Health Stone, könnte man auch noch machen. Man könnte sich noch kurz anmelden, wenn Beforce per BfA losgeht für die Feuerprobe und dort einmal einen Heilstein, einen Schleckstein mitnehmen, damit man einen davon, wenn man denn kein Warlock ist, hat. Das ist so dieser consumable Kram, den ich zumindest nützlich finde. Man davon alles dann immer benutzt, ist halt die andere Frage. Auf der anderen Seite, warum nicht? Wenn es die am Ende eine Viertelstunde bringt oder eine Stunde bringt an Zeit oder sogar Tode vermeidet und damit Repkosten, dann ist es bestimmt nicht so ganz verkehrt gewesen. Die Idee, sich, na wie heißt es, Priders zu besorgen, die Halskette, halte ich definitiv für richtig, richtig gut. Priders, für diejenigen, die es nicht wissen, ist die Halskette, die einem einen kleinen Absorbschild gibt, der ja einfach x% glaube ich sogar, es ist prozentbasiert. Also es ist so oder so auch, egal welches Equipment man hat, der gleiche Schild. Das könnte eines der besten Items sein für die Nicht-Tanks und ihr könnt euch das ja jetzt direkt kaufen. Wer tausend von diesen Essenzen hat, kann sich direkt ein Legendary aussuchen. Wenn man also Priders noch nicht hat, würde ich schwer empfehlen, sich das zu holen,

denn solange man in einer in einer Bubble drin ist, mal abgesehen davon, dass die natürlich ganz nützlich ist, um sich nicht so viel heilen zu müssen und so, wird man nicht dismountet, man wird nicht vom Mount gehauen. Ich glaube wir hatten das Thema neulich schon mal, dass ich diese Mechanik vom Mount gehauen zu werden so bescheiden finde und ich meine die Erklärung, die es gab, war, dass passiert, wenn man in den Rücken gecritet wird oder überhaupt gecritet wird. Also auf jeden Fall hat es damit zu tun, dass man getroffen wird von Mobs und solange man den Absorbschild um sich herum hat, passiert das nicht. Das könnte also auch noch nützlich sein und ich glaube sogar der Wasserschreiter, boah verliert er seine Fähigkeit im Wasser zu laufen, wenn man in Combat kommt oder wenn man Schaden bekommt. Da bin ich mir auch nicht ganz sicher. Also vielleicht hilft das sogar da, aber definitiv hilft es beim Nicht-Abgemount werden. Also Priders ist ein super Tipp, wer das Ding noch nicht hat, sich holen. Ja Wasserschreiter habe ich neulich schon mal darauf hingewiesen, als Zeitwanderung Time Walking Mists of Pandaria war, konnte man sich den relativ leicht holen. Da gibt es einen ganz guten Artikel oder gab es einen ganz guten Artikel von Vanyan, also auf Vanyan.eu von Andi. Ich glaube nicht, ich weiß nicht, ob noch mal bevor BfA kommt, Mists of Pandaria Zeitwanderung kommt, so dass man sich den da noch mal holen kann. Das Problem ist nämlich, dass der Händler dafür da sein muss und der ist immer nur bei der entsprechenden richtigen Zeitwanderung da. Und sonst fällt mir glaube ich auch nicht so extrem viel ein Transmog Mount natürlich. Wer das haben möchte ist halt ziemlich teuer, aber wenn man halt nicht aussehen will wie ein eingetretenes Kellerfenster, während man questet. Aber da kann ich auch gut verstehen, dass man sich das Gold sparen will, um jedes Mal das grüne Level Equipment zu Transmoggen. Hey Barlow, ich als Spieler der zu Ende Legion angefangen hat zu spielen und dadurch, dass ich Casual nur am Tag zwei bis drei Stunden spielen kann, ist nur auf Item Level 915 geschafft. Da fehlt doch ein Wort. Denkst du, dass ich in BfA Problems durchstarten kann und raiden? Aber nichts extrem Freundschaftliches, eher ein loses Bündnis an Leuten mit ähnlichen Raidzeiten oder irgendwie aufholen muss? Okay, erstmal also mit zwei bis drei Stunden am Tag hättest du locker deutlich besseres

Equipment als 915 haben können. Also zwischen 930 und 950, wenn du keine Raids dir von innen anschaust, also außer vielleicht looking for raid (LFR) oder so, das wäre durchaus möglich gewesen. Jetzt hat sich das ja alles ein bisschen geändert durch den Item Levels Quiz. Ist das ein bisschen weniger geworden? Ich hab keine Ahnung, was das im Moment für eine Entsprechung hätte. 230 oder so, 240? Keine Ahnung. Ist aber auch egal, denn so oder so ist das absolut ausreichend zum Leveln. Du wirst das Equipment ja nicht mehr tragen in einem neuen Raid. Also der nächste kommende Raid, da wird der der Item Level höher sein als das, was selbst jetzt die gute Equipment Spieler haben. Die gute Equipment Spieler haben halt nur den Vorteil, dass sie ihr jetziges Equipment vermutlich deutlich später ablegen werden als du. Könnte sogar sein, dass man vielleicht das eine oder andere, gerade bei Set-Items oder so, vielleicht sogar noch in den ersten Dungeons sieht, die in BfA gemacht werden, aber mit ziemlicher Sicherheit nicht mehr in den kommenden Raids. Von daher der einzige Nachteil, den du hast mit schlechterem Equipment ist, dass du eine Spur schwerer hast beim Leveln deines Charakters, gerade am Anfang, denn ab da gibt es ja dann auch Equipment durchs Leveln und ab da wird sich das dann relativ schnell ausgleichen. Und ich glaube nicht trotzdem, dass du extrem Wert darauf legen musst, jetzt die Equipment zu erfahren. Ich kenne das ja umgekehrt, ich habe ja gerade vor relativ kurzer Zeit alle möglichen Charaktere mit gammelnd Equipment hochgelevelt, die vorher Level 100 waren und von 100 auf 110 und die hatten auch für Level 100 halt echt nicht gutes Equipment, also überhaupt nicht gut und auch mit denen war das kein wirkliches Problem zu leveln. Da hat man halt ein paar Quests zu Ende gemacht und ist schon dann auf dem dem relativ typischen Itemlevel, den auch andere Leute haben, die vorher extrem gutes Hellfire Citadel war das war der der letzte Raid aus der Expansion davor, die gutes Hellfire Citadel Equipment gehabt haben. Also da würde ich mir keinen großen Kopf machen, was das Raiden betrifft. Wenn du die Zeit hast und nichts besseres zu tun, warum nicht noch ein bisschen das Equipment verbessern, also gerade auf Argus zum Beispiel und wenn nicht, dann nicht, dann mach halt irgendwas anderes in der Zeit, woran du Spaß hast. Hey Barlow, lad mal die alten BMZs auf der

Podcastseite runter. Hab ich gemacht, sind jetzt alle auf meinem Rechner? Du meinst vermutlich hochladen. Das ist auch so eine stellvertretende Frage, also die ich jetzt gewählt habe für alle möglichen Fragen, die in puncto Podcast oder BMZ als Podcast vor allen Dingen mal in den letzten Tagen und Wochen reingekommen sind. Podcasts sind leider noch nicht so so komfortabel wie YouTube, was die Plattform betrifft, wo man sie hochlädt und verwaltet und so. Also die Podcast Plattform, die wir im Moment benutzen, ist eine für die wir eine ganz ordentliche übrigens, gar nicht mal so wenig, monatliche Gebühr bezahlen müssen, um dort unsere Podcasts hochladen zu dürfen und dann müssen wir die halt verknüpfen mit allen möglichen Diensten wie Spotify, wie iTunes und so weiter und so fort, dass sie da irgendwie auch alle auftauchen und gelistet sind und all sowas. Das habe ich eine Zeit lang gar nicht gerafft und nicht für alle Dienste gemacht, deswegen habt ihr so einen RSS-Feed gehabt, den man in die meisten Podcasts-application ([App](#)) implementieren konnte, aber manche haben berichtet, ich finde die auf iTunes nicht oder ich finde die da und da nicht und so weiter und so fort. Ich hoffe, dass sich das jetzt erledigt hat, denn zumindest habe ich sie eingetragen bei iTunes, bei Spotify, bei den Google Podcasts und es gibt einen direkten Link, du kannst natürlich auf der Seite hören, was ich persönlich unpraktisch finde, aber es gibt einen direkten RSS-Feed-Link, den du in deine Podcast-[App](#) packen kannst. So, das sollte also für alle jetzt funktionieren und den Link zu der Podcast-Seite und der damit verbundenen Option ist von dort aus, das BMZ als Podcast zu abonnieren, findet ihr unter diesem Video. Da ist auch Loretalk, da ist auch Podcast ohne richtigen Namen, falls ihr die auch hören möchtet und keinen Link dazu habt, auch alles immer unter diesem Video verlinkt. Und jetzt kommen wir zu den alten BMZs. Ich habe das neulich schon mal gesagt, dadurch, dass wir selber dafür bezahlen, diese Podcasts hochzuladen, haben wir ein bestimmtes Volumen, was wir benutzen dürfen pro Monat und dieses Volumen ist halt in Minuten und das ist insofern limitiert, als dass ich nicht unendlich viele Minuten hochladen kann. Es ist auch irre viel Arbeit, das zu tun, weil ich jedes alte BMZ umwandeln muss in ein MP3-File und naja, also einen Podcast, eine Podcastfolge anlegen muss, die mit Daten befüllen muss, der Termin zur

Veröffentlichung geben muss, auch wenn der in der Vergangenheit liegt, aber damit sie vernünftig und richtig sortiert sind, der richtigen Reihenfolge sortiert sind und so weiter und so fort und dann ist eben noch das Problem, dass ich ein Limit habe, wie viele Minuten ich pro Monat hochladen darf und da hat die niedrigste Priorität, uralte Folgen hochzuladen von vor einem Jahr. Ich werde gucken, dass ich das auch immer wieder mal mache, aber im Moment ist der wichtigste Teil für mich immer die aktuellsten Folgen von BMZ, die aktuellsten Folgen von Loretalk und natürlich, dass wir die aktuellsten Folgen vom Podcast unter richtigen Namen immer hochgeladen haben. Also ja, wenn wir mal irgendwann ganz, ganz viel zu viel Zeit und Volumen haben, werde ich mich darum kümmern, die ein oder andere ältere Folge hochzuladen, aber das steht ganz, ganz unten auf meiner Liste von wichtigen Dingen, die zu tun sind, zumal es ja auch in dieser Form bei dem Podcast die Optionen gibt, sich die zur Not, wenn man sie nachholen will, auf YouTube anzuschauen. So, das soll es gewesen sein für heute. Wenn ihr Fragen, Anregungen, Kommentare und Themenvorschläge habt, dann schreibt sie doch bitte am besten unter das jeweils aktuelle YouTube-Video, unter die aktuelle YouTube-Folge von BMZ und nicht als Kommentar bei dem Podcast, denn die Podcast-Kommentare schaue ich nicht nach aktuellen Fragen durch. Macht es gut? Und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#281: Boost, 4:12 Edeltwink, Storytelling

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 287, 281. Ich bin so verwirrt, weil ich gerade auf die 2 kucke und mich frage, ist die 0 wirklich die ganze Zeit zu schmal gewesen oder ist die 2 einfach nur zu breit? Aber egal. Mit den Themen Boost, Edeltwink und Storytelling. So, fangen wir an mit der ersten Frage. Rauchst du manchmal Weed? Diese Frage habe ich ausgewählt, weil du sie unter jedes zweite BMZ postest, offenbar so lange bis ich sie beantworte. Ich stelle mir gerade vor, wie einer da sitzt und sich denkt, ich muss den Ball nochmal fragen, ob der Weed raucht. Deswegen beantworte ich die jetzt einmal in der Hoffnung, dass du dann merkst, dass du die Frage schon mal gestellt hast und ich sie schon mal beantwortet habe und die Antwort lautet nein. Ich habe das früher mal probiert, auch relativ in unregelmäßigen Abständen mal geraucht. Das war zu einem Zeitpunkt, als ich auch noch relativ in der Nähe von Holland gewohnt habe, in der Nähe von der holländischen Grenze und das werden einige von euch kennen, die im Westen von NRW wohnen. Da fährt man manchmal zu Besuch nach Westen, unter anderem auch wenn man dort gut shoppen kann oder und tanken, aber mittlerweile nicht mehr. So ich hoffe du stellst die Frage jetzt nicht nochmal. Hallo Barlow, ich hätte eine Frage zum Wiedereinstieg in

World of Warcraft (WoW). Ich überlege schon die ganze Zeit mit Battle for Azeroth (BfA) wieder mit WoW anzufangen. Ich habe mit Ende Classic angefangen WoW zu spielen und den Kontakt von BC und Wrath of the Lich King (WotLK), Ach Content, nicht Kontakt, Content von BC und WotLK durchgemacht und dann nochmal kurz zu Anfang Mists of Pandaria (MoP) wieder gespielt. Würdest du empfehlen meine Level 90er Charaktere bis 120 durch zu leveln oder sollte ich sofern verfügbar einen Boost benutzen und damit additional enemy (Add)-ons auslassen? Ich hätte gerne deine Meinung zum Leveling im Bereich 90 bis 120. Ist dieser zu empfehlen oder soll ich einen Boost nehmen? 120 kann ich dir noch nicht viel zu sagen, weil ich von 110 bis 120 halt auch noch nicht gelevelt habe. Das kommt alles noch und den Boost gibt es ja auch soweit. Ich weiß sowieso nur bis 110, es sei denn es wird irgendwie, ich glaube es wird erst einen neuen geben wenn die nächste Expansion dann kommt. Falls noch eine kommt, ich nehme an ja. Also kann ich von 90 bis 110 beantworten und meiner Meinung nach ist von 90 bis 110 eigentlich am angenehmsten zum leveln von allen Levelbereichen. Also natürlich irgendwie von 10 bis 20 bis so schneller als von 90 bis 110, aber wenn wir jetzt so mal überlegen, dass Classic quasi eine Expansion ist und so weiter und so fort. Es gibt Leute die sagen aber -ed un 'ed, wenn man nicht fliegen kann ist so schlimm, sehe ich anders. Man kann halt relativ lange vorher in Pandaria bleiben bis da der der in halt grau ist und dort kannst du halt eben fliegen und mit 98 kannst du halt wieder in oder kannst du halt schon in die Legion Gebiete, das heißt du musst glaube ich realistisch betrachtet eine Zone in Draenor leveln und das geht auch ohne fliegen relativ gut und ich fand das alles samt mit das angenehmste und coolste vom leveln her was es so gibt in WoW. Classic ist zwar durch wachsen aber durch die überarbeitung in Keter sind die Quests gut machbar. Die größte Katastrophe sind halt BC und WotLK, weil da wirklich da merkt man den Quests an, dass die halt ja zehn Jahre und älter sind. WotLK ist rausgekommen 2008, BC ist dann rausgekommen 2006 schätze ich mal und das merkt man den Quests dann durchaus schon an, dass die ein bisschen in die Jahre gekommen sind und ich habe die Gebiete durchgequestet als ich Loremaster gemacht habe, war da mehrfach mit mehreren Charakteren

unterwegs und von daher ist meine Empfehlung wenn es darum geht BC und [WotLK](#) zu skippen dann würde ich mir den Boost überlegen oder wird darüber nachdenken bzw. den Charakter komplett von 0 auf 110 boosten. Wenn es jetzt nur um 90 bis 110 geht kannst du das eigentlich relativ geschmeidig questen. Hey Barlow ich hätte gleich mal zwei Themen fürs BMZ und eins davon nehme ich. Was hältst du von Edeltwings zum durchziehen? Hast du selber welche? Wie findest du das es solche gibt? Besonders die mega starken Level 101 und weißt du ob es 111 Edeltwings geben wird die so stark sind wie aus Legion bloß für [BfA](#)? Grundsätzlich habe ich damit kein Problem und habe da nichts besonderes gegen. Also es gibt Leute die haben sich halt ziehen lassen die 101 Twings haben folgendermaßen funktioniert die Skalierung der Stats für einen 101 Charakter sind halt viel steiler und stärker als für 110er dieselben Stats. Das heißt mit demselben Equipment verhältnismäßig ist der 101 stärker als der 110er und da es eine Menge 101 Items gab die schon Itemlevel 800 plus 810 850 je nachdem wie sie geprockt sind sogar noch höher sein konnten haben sich manche Leute einen Spaß daraus gemacht sich Charaktere zu bauen die eben level 101 sind auf 101 gelockt dass sie keine xp mehr bekommen und sie dann mit 840 plus Equipment auszustatten und manche davon haben Carry Runs verkauft das heißt sie haben gesagt du zahlst pro Run 2000 3000 4000 5000 Gold je nachdem wie viel und ich ziehe dich halt durch bestimmte Dungeons also man kommt halt nur in bestimmte rein man kommt nicht in alle rein bei level 101 machen dann quasi Speedruns und ziehen andere Powerlevel andere von 100 auf 110. Hab ich grundsätzlich überhaupt kein Problem mit können die Leute gerne machen so so sie lustig sind. Ich bin mir überhaupt nicht sicher wie es im Moment aussieht denn es gab ja einen Stats Squish und ob die 101er jetzt noch so krass abgehen wie sie das vorher getan haben das weiß ich nicht das könnt ihr als Feedback mal auch noch unter diesem Video geben ist aber glaube ich auch gar nicht mehr so wichtig weil ich nicht glaube dass das über lange Zeit jetzt ein Thema sein wird die 101er Twink die wichtige Frage ist ob es dasselbe auch in 111er Version gibt oder geben wird und das kann ich nicht sagen weil ich nicht weiß wie das Equipment aussieht was Blizzard da an vor allen Dingen BoE Equipment denn

darum ging es ja dann meistens zur Verfügung stellen wird ich weiß dass es seit längerer Zeit ich glaube Mr. Pandaria ist mir das das erste mal richtig krass aufgefallen da waren sie aber glaube ich hauptsächlich blaue items die einen relativ niedrigen Level hatten die man schon relativ früh benutzen wurde und die benutzen konnte und dem Verhältnis dazu richtig krass OP waren also ultra mega stark da gab es irgendwie für jedes Speck und jede Klasse vom Trinket über Waffen über Schmuck über andere Ausrüstungsgegenstände eine Menge Zeug das handelbar war und ich kann mich daran erinnern dass wir die damals im Player versus Environment (PvP) angezogen haben und versucht haben zu bekommen und zu kaufen und uns damit irgendwie stärker gemacht haben ich weiß nicht ob es das geben wird wie gesagt ich habe damit kein großes problem wenn es jetzt nicht zu solchen Phänomenen kommt wie wir in einem vorangegangenen BMZ ich weiß gar nicht in welchem mal besprochen haben dass die Spieler halt in eine random Instance Gruppe joinen mit jemandem den sie Carian also dem sie Geld dafür abnehmen dass sie ihn durch den Dungeon ziehen und den anderen Dungeon Spielern nicht ermöglichen dieses Dungeon normal zu Ende zu spielen das ist das einzige Problem was ich damit haben würde aber solange das nicht der Fall ist und das ist es meistens nicht kann da jeder gerne machen was er möchte hallo Barlow ich weiß ich habe schon mal deine Meinung dazu geäußert hat es geäußert hattest oder nicht ich entsinne mich nicht daran aber bei über 270 folgen ist es auch schwer wie findest du es dass blizzard die story zwischen den Edons nicht im Spiel sondern über Romane erzählt vor dem Sturm gezeiten Sturm Sturm Grimm und wie sie nicht alle heißen ja das ist erstmal nicht nur ein blizzard typisches Phänomen sondern allgemeines also guck dir an was es halt an je nachdem wie wie viel lore es gibt auch bei anderen Spielen gibt aber auch bei Filmen oder so was alles an zusätzlichen Informationen gibt ob die dann kanon sind oder nicht zu Star Wars zum Beispiel das möchte ich gar nicht wissen da reicht sie auch bei weitem nicht aus als schuldigung ist aber ein bisschen lauter ist ich mir gerade mit dem Stuhl so ein bisschen Rolle da reicht sie auch bei weitem nicht aus nur die Filme zu gucken um so komplett auf dem Laufenden zu sein ja das ist so ein Problem was ich schon mal beschrieben habe es geht gar nicht

nur um die Story zwischen den Expansions sondern auch die Story bevor das Spiel überhaupt losgegangen ist also da gab sie auch schon Warcraft und Warcraft 2 und Warcraft 3 und dann steigst du halt in den massively multiplayer online (MMO) ein wo schon einiges an Story davor innerhalb von Spielen existiert aber auch noch lose drumrum ist halt eine der großen Schwierigkeiten die ich schon mal geäußert habe die ich allgemein mit World of Warcraft habe hatte und habe dass es regelrecht Arbeit ist und Recherche ist zu versuchen sich irgendwie zusammensetzen wie denn eigentlich die Geschichte von World of Warcraft ist bis zu dem Zeitpunkt wo man gerade ist und jetzt stehe ich zum beispiel gerade meinem Magier wollte ich gerade sagen meinem Priester in Dalaran rum und fragt mich was ist eigentlich die Geschichte von Dalaran nein nicht nicht schreiben wir noch dazu kommen beim Lord Talk warum ist das da wo es ist das war doch mal woanders und so weiter und so fort was haben die Krienteor und was weiß ich nicht alles also obwohl ich jetzt schon schon 20 Folgen ungefähr Lord Talk aufgenommen habe bin ich noch weiter von entfernt zu verstehen warum ich da stehe wo ich stehe geschweige denn wo ich die kompletten Informationen erhalten würde um zu wissen warum ich da stehe wo ich stehe und warum das da ist wo es ist und dann sind wir noch gar nicht bei den bei den parallelen zeitlinien in denen leute tot lebendig und nicht tot und noch nicht geboren aber schon zweimal tot sind und so weiter und so fort was ich mir wünschen würde wäre dass diese art von von content so als wie soll ich das beschw ich überlege gerade was die beste form dafür wäre also sagen wir so ich habe grundsätzlich kein problem dafür zu zahlen am liebsten sogar mit bettel net gut haben wenn ich die möglichkeit habe dann kann ich wenigstens auch gold verwenden wenn blizzard mehr von diesen geschichten in form von so kleinen videos oder ja auch irgendwie von mir aus so audio book kapitel oder podcast oder sonst was zu einem nicht allzu hohen preis anbieten würde also ich würde halt ungern um ein bisschen story nachzuholen keine ahnung was 400 euro zahlen bis ich dann irgendwie alle alle bücher und alles andere gehört schräg durch gelesen habe aber eigentlich haben sie das potential dazu und ich also ich wenn ich blizzard wäre würde ich glaube ich überlegen so eine kleine wie soll ich das beschreiben eine kleine

abteilung aufzumachen bestehen vielleicht aus 567 leuten die nichts anderes machen als die die bisherige geschichte und auch sowas wie die chronicles oder so in ansprechende videoformen zu bringen dass dass sie das können allgemein das haben sie schon bewiesen ich mochte zum beispiel auch sehr den stil mit dieser einen diesen gezeichneten stil von der illidan geschichte glaube ich oder die moni jäger allgemein ich glaube es war sogar dem jungen dem moni jäger allgemein es muss also nicht immer alles irgendwie kunstvoll gerendert sein so dass dann eine richtig fette crew ewigkeiten dran sitzt sondern erreichen vielleicht auch mehrere künstler aus die das in einer anderen form machen also ich würde mir das persönlich absolut überlegen als unternehmen wie blizzard ob ich nicht anfangen möchte mit so einer mit so einer kleinen abteilung vielleicht auch einfach erst mal nur die die aller einfachste variante die geschichte die geschrieben wurde bisher zusammenzufassen und als audiobook kapitel rauszugeben oder so die man als spieler ja konsumieren kann und wo man am besten auch von seiten blizzard so ein bisschen so eine timeline erstellt dass es einem das ist damit das größte problem ist halt auch noch überhaupt zu wissen was man was man in welcher reifolge sich anschauen hören oder lesen müsste es ja nicht mal damit getan dass man im spiel steht und keine ahnung hat worum es geht und dass es halt tausende möglichen quellen gibt aus denen man sich sonst noch informieren kann sondern du hast ja meistens noch nicht mal eine ahnung was du überhaupt in welcher reifolge die angucken anhören lesen oder sonst was müsstest damit sich diese fragmente zusammensetzen also ich bin mal gespannt ob es irgendwann mal irgendeinen publisher gibt der das quasi parallel so sein eigenes wie soll ich das beschreiben sein eigenes mini netflix baut in dem er die story elemente um sein spiel herum erzählt und den leuten die möglichkeit gibt sich das anzugucken wir vielleicht auch was für ich wollte sagen wie heißt der tim duncan die duncan jones heißt er glaube ich der der der filmemacher den warcraft film gemacht hat wir vielleicht auch eine möglichkeit für ihn irgendwie so ein content in dieser art zu machen so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr lasst mir weiterhin fragen kommentare anmerkungen und andre gungen zukommen und themenvorschläge ich muss gerade mal den käfig aufmachen weil der

kleine hund hier umfiebt und raus will und wünsche euch einen angenehmen tag macht es gut und tschüss sagt euer onkel Barlow

#282: Fame, LFR-Verhalten, Youtube oder Podcast

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 282 und den Themen Fame, looking for raid (LFR) Verhalten und YouTube oder Podcast. So einmal müssen wir springen. Hey Barlow, ich höre dazwischen in Zeilen heraus, dass du noch Fragen für ein BMZ brauchst. Ja immer, immer her damit. Auch dazu haben wir demnächst noch eine detailliertere Frage, die ich heute gelesen und rausgeblieben habe, nämlich wo man die am besten hinschickt. Aber im Moment nach wie vor als Kommentar unter das Video. Ich überlege, ob wir das demnächst einfach über Twitter machen wollen, aber mal gucken. Ich denke mal drüber nach. Ich hätte da eines zum Thema YouTube Fame. Würdest du auf der Straße schon mal erkannt und nach einem Autogramm gefragt? Ne, also erkannt schon, nach einem Autogramm gefragt nicht. Ein Wiedererkennungswahl hat eine Entscheidung allemal. Falls ja, wie war das so? Stört dich sowas? Würdest du lieber sagen, Freunde, ich wollte hier eigentlich nur eine Runde mit den Hunden gehen. Ich glaube, ich habe das schon mal irgendwann an anderer Stelle habe ich da schon mal drüber gesprochen. Es kann aber auch sein, dass es im Stream gewesen ist. Das ist mir eher passiert, zu Zeiten als ich bei Giga noch vor der Kamera stand, fast um 20 Jahre her ist, weil ich da halt jeden Tag vor der Kamera war und hier mache

ich ja meistens Videos, wo ich selber nicht zu sehen bin und von daher alleine schon deshalb, abgesehen davon unabhängig davon wie viele jetzt die Videos gucken, ist es natürlich unwahrscheinlicher, wenn man nicht zu sehen ist, was man nicht erkannt wird. Grundsätzlich stört mich das überhaupt nicht. Es ist manchmal lustig zu sehen, genau zu wissen, dass jemand dich gerade irgendwie erkannt hat oder glaubt zu kennen, aber nicht genau weiß woher und das ist ganz lustig, wenn du das Gefühl hast, es rattert gerade in dessen Kopf und er denkt sich, ist das ein Bekannter, woher kenne ich den, aber nicht auf die Idee kommt, dass er dich irgendwo aus YouTube oder Fernsehen oder sonst was kennen könnte und allgemein stört mich das nicht. Du hast nur manchmal die Situation, die dir vermutlich auch so geht, würdest du jemanden treffen, den du kennst und vielleicht sogar dessen Content du konsumierst, dass du den begrüßt und Hallo sagst und dir dann überhaupt nichts einfällt, worüber man reden könnte, du aber trotzdem da stehen bleibst und das ist so eine Situation, die immer so komisch ist, also wie mit jedem anderen Menschen auch, wenn man sich zu ihm stellt, ohne mit ihm zu reden und die Situation finde ich ein bisschen merkwürdig. Ich habe auch meinen Typen angemauert, als der meinte, irgendwie ein Foto von mir beim Essen machen zu müssen. Also er hat nicht gefragt, er hat nichts gesagt, das war bei Giga noch, sondern er hat irgendwie die Studiotür offen und die führte quasi direkt zum Parkplatz und stand nur da, guckte mich an, während ich Döner gegessen habe und machte dann ohne was zu sagen ein Foto, das fand ich nervig, aber nee ansonsten passiert das so selten, dass ich da nicht gestört bin oder nicht gestört fühle. Ich habe allerdings auch keine Autogrammkarten, also falls du mich irgendwo auf der Straße siehst, ich habe weder Autogrammkarten noch was zu schreiben bei, denn das wäre etwas, das wäre interessant, wenn ich die einmal in fünf Jahren brauchen kann oder einmal in zehn Jahren dafür Autogrammkarten und Stift dabei zu haben. Sorry, die Story ist sehr lang, es ist wieder eine von den schönen [LFR](#) Geschichten. Eigentlich ist das schon fast so eine Rubrik, best of [LFR](#). Hey Barlow, was sagst du generell zum Verhalten der Spieler im [LFR](#)? Im Allgemeinen ist es glaube ich okay. Ich war gestern mal wieder bei Aggrama und Argus für die Transmog Waffen als Tank. Da ich der Meinung bin, [LFR](#)

ist für Anfänger gedacht, frage ich meinen Midtank immer per Whisper, ob er die Bosse kennt. Beim Blutdk gestern war das nicht der Fall, ich habe es ihm erklärt. Bei Aggrama ging auch alles gut, bei Argus hingegen hat er einen kleinen Fehler gemacht, hat sich immer neben mich gestellt, sodass wir beide den Debuff abbekommen haben. Erste Weile, nicht schlimm, ich habe ihm dann erklärt, was falsch lief, hat er auch gut aufgenommen. Währenddessen wurden aber schon Schreie im Chat von einem Spieler laut, kick den death knights (DK), der taugt nichts und ähnliches. Habe daraufhin gesagt, er kennt den Boss noch nicht, nicht noch nicht, sondern nicht und man sollte ihm noch eine Chance geben sich zu verbessern. Daraufhin kam ein Kickvote für den DK, den zum Glück nicht genügend Leute angenommen haben, worauf der sehr freundliche Spieler sich wieder zu Wort meldete, ihr schieß guten Menschen. Oh Gott, das Willen ey. Mann, man, man, Leute gibt's. Daraufhin gab es ein Kickvote für ihn, während er welcher unerkenntlicherweise abgelehnt wurde. Ja, gut. Ja, also abgelehnt worden. Pull beim Ready Check, wurde er dann wieder laut. Also zweite Pull, beim Ready Check wurde er dann wieder laut. DK macht deinen Job diesmal, sonst gibt's ein Ticket. Ein Ticket auf... Oh, das wird aber... Das wird ein spannendes World of Warcraft, wenn wir jedes Mal ein Ticket aufmachen, wenn jemand nicht ausreichend gut spielt. Mein Tank Azubi macht bei diesem Alles-3, bei diesem 3 alles richtig. Der vorleitende Spieler stirbt bei einem Flächenangriff in Phase 1, wogegen man als Tank nichts macht, ist im Klief stehen geblieben. Nee, in diesen Kuchenflächen, die so schön Schaden machen. Und schiebt es wieder auf den DK neben unzähligen Beleidigungen und seiner erneuten Ticketdrohung, woraufhin im Kampf bei mir ein gewispertes Sorry, dass du mich nicht ankommst und der DK lief die Gruppe. Zweite Vibe, woraufhin Mr. Großes Mundwerk sich wieder meldet. Das habt ihr beschissen, gute Menschen. Wenn Leute das in der Form benutzen, also so um andere einfach so aus nichts heraus zu beleidigen, finde ich das hervorragend. Kein Wunder, dass das Game vor die... Auktionshaus (AH) ja, Bonuspunkte für das Game geht vor die Hunde. Kein Wunder, dass das Spiel immer schlechter wird, wenn es noch nur mehr Menschen wie mich geben. Woraufhin ich ihn darauf aufmerksam gemacht habe, dass das alles sein

Verdienst ist und dass man mit Freundlichkeit deutlich weiterkommt. Antwort ist, glaube ich, erst wenn ich es sehe. Meine Antwort ist, ja wie willst du das sehen, wenn du auf jede Kleinigkeit mit ihr schieß guten Menschen reagierst. Woraufhin ich gegangen bin, das ist ein extremes Beispiel. Aber leider nicht das Einzige, was stimmt mit solchen Leuten nicht und würdest du dem **DK** einen Vorwurf machen? Ich persönlich habe es verstanden, dass er keinen Bock mehr hat in der Gruppe zu spielen, wo er für alles angegangen wird und warum er... Und warum wird bei einem solchen Idioten der Kickwound abgelehnt? Ja, das ist eine gute Frage. Also wenn man Kickwound gegen den Schreihals ablehnt, dann hat man es verdient mit dem zusammen zu spielen, ganz offensichtlich. Dann will man das ja. Ob der **DK** sich richtig verhalten hat, finde ich nicht. Also grundsätzlich mal. Aber es ist halt auch so eine Sache. Ich zum Beispiel spiele ungerne Tank in looking for group (**LFG**) Gruppen, in **LF** Dungeon oder Raid Gruppen, also Looking for Raid oder Dungeon, wenn ich überhaupt keinen Plan habe, worum es geht. Weil es doch oft genug noch Mechaniken gibt, wo du als ein Tank durch einen Fehler den gesamten Raid wippen kannst. Und das ist nichts, was mir Spaß macht, in die Situation zu kommen, ohne mich vorher zu informieren, wie ich die vermeiden kann. Deswegen melde ich dann halt in so einer Situation, wenn ich keinen Plan habe, lieber als damage dealer (**DD**) an, als als Tank anzumelden und keine Ahnung zu haben. Als Highlight ist das kein Problem, als **DD** ist es meistens kein Problem, weil es fast nie Mechaniken gibt, die dich als **DD** one-shotten. Als Tank gibt es aber diese one-shot Mechaniken, die nicht nur dich one-shotten, wenn du es falsch machst, das auch, bei Aggrama zum Beispiel, sondern die den ganzen Raid one-shotten können. Und deswegen mache ich das nicht. So eine einfache Frage ist immer, jetzt stell dir vor, dein Mütterchen würde auf die Idee kommen, sich auch mal dieses World of Warcraft anzugucken. Würdest du ihr empfehlen, ach, mach dir übrigens einen Tank und geh am besten, ohne dich zu informieren, mal in so eine **LFR** Gruppe rein? Würdest du vermutlich nicht, wenn du sagst, nee, mach das nicht, geh da als **DD** rein. Weil du halt weißt, zu welchen Situationen das kommen kann. Das heißt also diese Situation, dass die in irgendeiner Art und Weise negativ wird, ob sie jetzt so eskaliert oder

nicht, ist eine andere Frage. Und ob der andere sich richtig verhält, das ist auch eine andere Frage. Aber sich und den gesamten Raid und alle Mitspieler in so eine Situation zu bringen durch, wie soll ich das sagen, Stückweit Ignoranz oder mir doch egal Gefühl, ist nicht optimal. Also ja, man kann sagen, aber man kann es doch lernen, gut, aber man kann es auch vorher lernen. Also man kann auch einfach vorher sich dann angucken, wie funktioniert der ganze Kram, dass man zumindest die Basics so weit hinkriegt, dass man den Raid nicht wippt. Es danach optimal zu machen, ist ja was, woran man dann immer noch arbeiten kann. Aber wenn man das Ganze so wenig beherrscht, dass man durch einen Fehler den Raid wippen kann, muss man sich halt fragen, wär es nicht vielleicht besser als **DD** zu melden, anstatt sich zu denken, oh, ich meld mal als Tank, gucken ob es passt, wird schon irgendwie gut gehen, krieg ich auch schneller einen Invite. So, das rechtfertigt dabei lange nicht das Verhalten desjenigen, der dir da auf den Nerv gegangen ist oder der euch da auf den Nerv gegangen ist, weil auch der muss ein bisschen getillter sein, denn das Umgekehrte gilt halt auch. Man kann eben nicht davon ausgehen, dass alle den optimalen Weg wählen und es kann sogar sein, dass Leute einfach nur aus Unwissenheit sich in die Situation bringen, den Raid wippen zu können, weil sie sich denken, oh, ich habe ein bisschen getankt und Dungeon habe ich auch gemacht, das ging ganz gut, scheint ganz cool zu sein, boah, jetzt versuche ich mal das **LFR**-Ding. Da tickt halt jeder so ein bisschen anders, das heißt, es kann immer mal vorkommen, dass solche Leute da drin sind und dann ist es sinniger, wenn er schon erkannt hat, wer dafür verantwortlich ist, ist es doch sinniger, dem zu sagen, worauf er achten soll. Das kostet ihn genauso viel Zeit, wie zeilenweise rumzuspammen, wer alles gut Menschen sind und alle zu scheiße und nur er ist super. Stattdessen produktiv zu sein und dem **DK** zu sagen, hör mal, so und so machst du es, wäre halt der bessere Weg gewesen. Und zum die Gruppe verlassen, ja, okay, also man kann sagen, es ist einerseits, muss man sich nicht anmaulen lassen, ja, kann ich auch verstehen. Auf der anderen Seite, ja, vielleicht muss ich dann doch revidieren und sagen, der letzte Teil, also dass die Gruppe verlassen des **DKs** ist, denke ich mal, in Ordnung, weil er hat keine Verpflichtung gegenüber Leuten, die ihn anpumpen oder zumindest jemanden

akzeptieren in ihrer Mitte, denn es gab ja ein Vote, der abgelehnt wurde, der andere auf diese Art und Weise anpumpt, da der keine Verpflichtung dann dazubeiben, zumal halt, wenn man die Gruppensuche aufmacht und man bereits beim Boss ist und der der LFR offen ist, man mit Priorität einen neuen Tank bekommt, sodass die gesamte Gruppe üblicherweise jetzt nicht Ewigkeiten auf einen neuen Tank warten muss. Zum einen bin ich seit kurzem Nutzer von YouTube Premium, daher kann ich unter anderem Videos ohne Werbung schauen, diese herunterladen und später hören oder schauen. Deshalb frage ich mich oder da frage ich mich, in wie weit ich da noch kanäle, wie den deinen unterstütze, da die Werbeeinnahmen von mir als wegfallen. Ich habe schon einiges an vermeintlichem Halbwissen mitbekommen, in denen von Watchtime die Rede ist. Auch Unterstützer Buttons würden gerade noch getestet, habe ich gehört. Erstmal mach mal den Teil, weil der andere sich dann im Podcast dreht, das ist wieder eine andere Teilfrage. Also es ist zumindest auch allgemein schon mal gut, Views und Uploads zu haben auf einem Video. Alles was hilft, dass dieses Video von YouTube erkannt wird, als eines, das ist tatsächlich echter Content, im Sinne von echter Content verglichen mit Leuten, die halt irgendwelche automatisch generierten Videos hochladen und damit über irgendwelche Schlüsselwörter Klicks abzufangen. Sowas existiert halt auch und das mögen die Leute, das gucken die Leute, das ist schon mal gut. Das hilft einem, dass Videos dann eben gefunden werden in der Suche. Und zweiten ist es aber glaube ich ziemlich sicher so, zumindest ist es bei Twitch so, ich habe es mir bei YouTube noch nicht genau angeguckt, dass normalerweise bei solchen, solcher Art von Premiumdiensten für einen Nutzer das Ganze für den Contentproduzenten so behandelt wird, als wäre das ein Nutzer der Werbung schaut. Also es wäre ja auch sonst blöd, wenn das Geschäftsmodell halt ist, dass man Contentersteller dazu motivieren möchte viel und guten Content zu machen, dann hilft es ja nichts, wenn man ein Bezahlmodell einführt, wo dieser Contentersteller dann eben nicht mehr von profitiert. Deswegen, wenn das so ist wie bei Twitch, dann wird ein Premiumnutzer genauso gewertet wie jemand, der sich ein Video mit Werbung angeschaut hätte. Jetzt kommen wir zum zweiten Teil. Noch dazu bin ich durch deinen Tipp auf die Podcast-

Addict-Applikation gestoßen und da frage ich mich als ehrbaren Konsumenten, wie ich ohne schlechtes Gewissen deine Videos, sage ich mal, am sinnvollsten für dich konsumieren kann. Über YouTube oder als Podcast oder YouTube mit Werbung lohnt sich das Premiumkonzept eigentlich auch für den Ersteller von Content oder nur den Benutzer. Ich habe das ungern das Gefühl, mir Content für lau erschlichen zu haben. Also allgemein gilt vereinfacht gesagt immer, solange ich derjenige bin, der den Content veröffentlicht hat, ist es aus meiner Sicht in Ordnung, den zu gucken. Wenn das andere sind, die meinen Content veröffentlichen, sieht das anders aus. Das hilft mir in 99,9 Prozent der Fälle überhaupt nicht. Hilft denen aber möglicherweise damit. Es gibt halt dann einige, die sich daran bereichern, dass ich Content produziert habe. Das ist natürlich nicht so praktisch für mich. Bei den Podcasts ist es halt so, dass wir machen zum einen natürlich den Podcast ohne Namen, aber so ein bisschen nebenbei wollen wir halt auch noch andere Formate, die sich eben wie BMZ anbieten, auch eigentlich als Podcast gehört zu werden, in ein Podcast verwandeln oder vielleicht Formate, die sich nicht nie als Videoformat besonders geeignet hätten, dafür aber als Podcast produzieren. Im Moment ist das noch nicht so, dass ich das Gefühl habe, dass durch das Bereitstellen der BMZ Podcasts mir jetzt extrem viel von der Nutzerschaft auf YouTube wegbrechen würde. Wenn dem so wäre, würde das auf der anderen Seite ja bedeuten, dass eine riesengroße Menge den Podcast als solchen hört. Und dann habe ich ja auch irgendwelche Möglichkeiten, also habe ich auch Möglichkeiten in Form von Sponsor, dass ich den Podcast einfach vermarkte. Das ist zumindest dann in der Theorie möglich. Meine Hauptsorge ist erstmal, die Sachen so zur Verfügung stellen, dass sie brauchbar konsumierbar sind oder gut konsumierbar sind. Und wenn ich dann mir was Neues ausdenke und sage, hey, ich will das einfach mal anbieten als Podcast, dann muss ich ja auch damit leben, dass jemand sagt, okay, dann wenn du das anbietest, dann nehme ich das an. Warum denn auch nicht? Sonst würde es ja keinen Sinn machen. Sonst würde ich ja auch die Podcast nicht hochladen und nicht freischalten, wenn mir das widerstreben würde, dass ihr die als solche anhört. Also vereinfacht gesagt, solange ich das offiziell anbiete oder wir, Jochen und ich, also Super Games, die Sachen

anbieten, ist mir eins so recht wie das nächste. Da würde ich sagen, wähl das, was dir am besten passt. Ich glaube, bei BMZ wäre es in der Theorie für sehr viele bestimmt das Beste, das als Podcast zu hören. Das wird automatisch von der application ([App](#)) verwaltet. Man muss sich nie die Mühe machen, zu gucken, wann ist das neue Video draußen. Man muss nicht extra auf eine Seite dafür gehen. Man kann es offline konsumieren, weil die Sachen automatisch in der [App](#) runtergeladen werden. Wenn man mehrere Folgen verpasst haben sollte, wird das automatisch nachgehalten, welche das sind und sie tauchen in dieser [App](#) auf. Also ich persönlich würde ich BMZ selber konsumieren wollen, würde ich vermutlich die Variante mit den Podcasts nehmen. So, das soll es gewesen sein für heute. Noch mal der Hinweis, dass ich BMZs dann und nur dann machen kann, wenn ich viele solche Fragen oder Kommentare, Themenvorschläge und so von euch bekomme. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#283: Spaß-Addons, YT-Tipps, Kein Podcast mehr?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 283 und dem Themen Spaß additional enemy (Add)-ons, YouTube Tipps und kein BMZ Podcast mehr. Hey Barlow, würde gerne mal deine Meinung zu tollen Add-ons in World of Warcraft (WoW) hören, also weniger zweckorientierte Add-ons wie GTFO, sondern eher Spaß Add-ons wie Dynamic, Chem, Immersion oder Sexymap. Wie weit hast du dich mit derartigen Add-ons auseinandergesetzt, nutzt du welche aktiv oder hast du schöne Empfehlungen? Und ein anderes Thema, machen wir erstmal das eine Thema. Okay, meistens benutze ich sehr zweckmäßige Add-ons, die mir irgendwas in-game erleichtern. Von den Add-ons, die du nennst, naja Sexymap ist ja ein zweckmäßiges Add-on. Also ich glaube, dass die Minimap mit Add-on besser ist als ohne. Zum einen schon mal, weil es keine Möglichkeit der quadratischen Minimap gibt und ich die Kreisförmige nicht unbedingt besser finde. Zum zweiten, weil man dann die Möglichkeit hat, bestimmte Buttons an der Minimap auszublenden und einzublenden und nur einzublenden, wenn man mit der Maus drüber geht und so weiter und so fort. Also Sexymap ist für mich auch ganz klar ein Funktionsadd-on, auch wenn es natürlich grafische Elemente hat, die ich ansprechen finde. Immersion habe ich glaube ich nicht benutzt, aber ein

ähnliches, wie ist das Storyline glaube ich, was ich kurzzeitig in der Barlore Serie benutzt habe. Also das ist speziell jetzt eins, das ein anderes Spiel mit sich bringt. Also das sorgt dann dafür, dass du diese Quests und Quest-Texte in einer deutlich ansprechenderen Form angezeigt bekommst, also in diesem kleinen hässlichen Fensterchen. Und ja, das ist interessant. Also ich habe halt nicht jedes Mal Lust darauf. Manchmal habe ich Bock darauf, die Quests, die ich mache wirklich als Lore-Element wahrzunehmen und mich darauf einzulassen, die entsprechende Lore des Gebietes mir anzugucken und durchzulesen. Manchmal möchte ich aber auch einfach nur leveln, nebenbei einen Film schauen oder ein Fußballspiel gucken oder so. Und dann hilft mir Storyline nicht, aber grundsätzlich Empfehlung. Außerdem habe ich nicht so sehr, weil das meistens eher nicht die Richtung ist, in die ich gucke, wenn ich nach [Add-ons](#) suche. Mir ist es so, ich frage mich halt, gibt es in irgendeinem [Add-on](#), das das und das vereinfacht? Dann suche ich. Manchmal finde ich eins und manchmal finde ich keins und wenn ich keins finde, finde ich manchmal eine Weak Aura, die trotzdem das macht, was ich haben möchte. Ein ganz anderes Thema. Die Bohnen waren oft bei Supergames vertreten. Eddie und Jochen haben zusammen sogar einen Podcast. Hast du jetzt gerade den Podcast erwähnt, den ich mit Eddie und Jochen zusammen mache oder den Eddie und Jochen mit mir zusammen machen und hast dabei übersehen, dass ich da auch dabei bin oder gibt es einen anderen Podcast, den Eddie und Jochen zusammen machen, außer den Podcast ohne richtigen Namen? Also falls du den Podcast ohne richtigen Namen meinst, wenn du ganz genau hinhörst und eine extrem gute Anlage oder extrem gute Kopfhörer hast, wirst du feststellen, dass ich da auch dabei bin. Wann sieht man dich oder euch denn mal bei den Bohnen? Zum Beispiel würde ich dich viel zu gerne bei einem dortigen Pen & Paper sehen. Könnt ihr mir da eine exzellente Harmonie vorstellen? Also ich bin immer ganz froh, wenn ich nicht vor die Kamera geschleift werde. Ich habe das jahrelang gemacht und hätte ich es länger machen wollen oder weiter machen wollen, wäre ich glaube ich dabei geblieben. Ich musste mich immer schon gelegentlich mal zwingen lassen von Jochen oder von Anne oder Anne und Thomas, gelegentlich mich auch bei Supergames vor der Kamera zu

zeigen. Aber ehrlich gesagt bin ich persönlich viel viel lieber zu Hause und produziere irgendwelche Sachen, als mich in irgendein Studio zu setzen und da Dinge zu machen. Und gerade noch bei den Bohnen, bei den Bohnen ist es ja dann immer direkt auch noch mal eine viel viel größere Zuschauerschaft, wo man sich dann potenziell blamieren kann, wenn man irgendwelchen Unfug erzählt oder so. Von daher, wenn es nach mir geht, bin ich da vermutlich auch in Zukunft nicht sehr häufig zu sehen. Es sei denn, ich kann Eddie da irgendwie einen Gefallen tun oder Eddie bittet mich da drum, dann vielleicht, aber ich glaube auch nicht, dass er das tut. Ich glaube er weiß auch, dass ich ganz gerne hinter der Kamera eher bleibe, als vor der Kamera zu sein. Guten Abend Barlow, vielen Dank zunächst einmal für die ganzen Videos jeden Tag. Das ist nett immer, wenn ihr sowas sagt. Wenn ihr euch bedankt dafür, dass ich Sachen hochlade, finde ich schön, freut mich. Mal als Frage, da du aktuell relativ aktiv wirst im Podcast Sektor, was würdest du Leuten, die sich daran versuchen wollen, mit auf den Weg geben? Welche Plattformen, Podcasts oder YouTube würdest du empfehlen? Ich bin selbst Mathematiker und würde mich gerne ein wenig in Wissenschaftskommunikation probieren. Anfängerfehler werden sich wohl kaum vermeiden lassen, allerdings gibt es ja ein paar Sachen, auf die man besonders achten kann. Also es ist natürlich schwierig. Ich bin ja auch kein Gronkh, das heißt also auch meine Videos werden nicht zwingend von Hunderttausenden oder Millionen geschaut. Ich kann dir also nur im Rahmen dessen, was ich mache, sagen, was bei uns eher besser oder schlechter funktioniert bzw. was ich allgemein als Tipps mitgeben kann. Beim Thema Podcast bin ich ja selber auch noch total neu und da haben wir auch gleich noch eine Frage zu. Aber allgemein würde ich empfehlen, dass die technische Qualität in Ordnung sein sollte. Unabhängig davon, was den Inhalt betrifft, Sachen, die ich persönlich mir zum Beispiel gar nicht angucken kann, ist halt, wenn jemand ein Video macht, wo der Ton praktisch nicht zu verstehen ist oder so, weil das Mikro so eine schlechte Qualität hat. Oder noch schlimmer ist die Variante mit irgendeiner nervigen Dubstep-Musik, wo dann irgendwie von so einem Vorlesetool ein Text vorgelesen wird oder ein Text eingeblendet wird, bei dem es viel mehr Sinn machen würde, wenn der

Videoproduzent ihn einfach gesprochen hätte stattdessen, anstatt ihn zu tippen und einzublenden. Also da würde ich Wert darauf legen, dass die grundlegende Technik in Ordnung ist. Alles, was man optisch zeigen will, also einem Video zeigen will, auch zu erkennen ist, so gut es geht. Und alles, was man sagt und sagen möchte, gut zu hören ist. Was ich persönlich, wenn du, ich weiß halt nicht genau in welche Richtung das bei dir mit Wissenschaftskommunikation gehen soll. Wenn das in Richtung so Lehrstunden oder so gehen soll, möchte ich jemandem oder euch allen mit ans Herz geben. Wenn ihr Leuten etwas beibringen wollt, ist es erstmal wichtig, dass sie euch überhaupt zuhören. Also ihr könnt noch so gutes Wissen haben, besitzen, wenn euch keiner zuhört, weil es gerade langweilig ist, werdet ihr nichts davon vermitteln können. Und deswegen muss man immer so ein bisschen die Mischung schaffen aus Informationen und Unterhaltung, wenn man sowas wie zum Beispiel YouTube oder so machen möchte. Und das ist nicht so ganz klar. Mit mein ich nicht, dass man rumklauen muss, aber Vsauce zum Beispiel ist so ein Videoproduzent, der diese Mischung irgendwie ganz gut hinkriegt. Ich glaube dafür habe ich aber auch kein extremes Geheimrezept, aber ihr kennt das sicherlich von Lehrern oder Dozenten, dass es welche gibt, die einfach nur stumpf irgendwie ein Skript vorlesen und dann welche gibt, die es schaffen, Dinge so zu erzählen, dass man ihnen gerne zuhört. Aber darüber hinausgehend, ich vielleicht, wenn du irgendwie eine konkrete Frage hast, kann ich helfen. Ich bin allgemein oder wir sind allgemein nicht so ein Kanal, der jetzt irgendwie so riesengroß ist und so explosionsartig gewachsen ist, dass ich mir anmaßen würde zu sagen, ich erzähle euch allen, wie das geht. Ich kann nur so ein bisschen sagen, was die Sachen sind, die mir aufgefallen sind, wenn ich sie mache, die gut oder weniger gut funktionieren und so weiter. Hey Barlow, ich habe zwei Fragen. Einmal warum kommen keine neuen BMZ mehr als Podcasts auf Spotify? Nein. Einmal warum keine neuen BMZ mehr als Podcasts auf Spotify kommen? Und du hast mal in einem BMZ über Serien und Hörspiele, Hörbücher gesprochen und ich würde interessieren, wie dir alte Krimi schräg-richtig-detektiv-Hörspiele und Serien gefallen, wie zum Beispiel Edgar Wallace oder Sherlock Holmes. Ist jetzt persönlich nichts, was ich so extrem gerne, Letzteres, ich mache mal den letzten

Teil der Frage zuerst, was ich jetzt so extrem gerne verfolge oder höre, weil ich aber auch nicht der allergrößte Fan vom Genre-Krimi überhaupt bin. Von daher ist das, ja, also glaube ich, nichts, wo ich mich jetzt extrem drauf stürzen würde. Bei mir ist es so, dass ich, wenn ich Zeit damit verbringe, Sachen zu hören oder als Videos auch zu schauen, ist das im Moment sehr, sehr viel Doku-Zeug oder so. Es gibt auch immer wieder mal Serien, aber ich habe immer das Gefühl, bei so Serien, die habe ich dann immer sofort zu Ende geguckt. Ich gucke dann irgendwie bei einer Serie alle Folgen, die es gibt und alle Staffeln, die es gibt, am Stück und wenn ich damit durch bin, dann habe ich wieder nichts mehr für eine ziemlich lange Zeit. Also von daher gibt es im Moment auch wenig aktuelle Serien, wo ich sage, die gucke ich regelmäßig, außer dass ich, wenn die neue Staffel rauskommt, vermutlich Game of Thrones schauen werde oder so. Und BMZ auf Spotify. Ich habe BMZ nie speziell auf Spotify angelegt. Ich habe die Möglichkeit gehabt, so ein Häkchen zu setzen, dass es auch auf Spotify veröffentlicht wird. Ich bin mir aber nicht ganz sicher, wenn das nicht funktioniert, warum es nicht funktioniert. Es ist so, dass ich auch nicht genau weiß, weil ich von manchen Leuten höre, dass sie überhaupt keine neuen Folgen von BMZ finden. Wir haben anfangs einen Kanal gehabt oder einen Podcast gehabt, in dem alle möglichen YouTube-Videoserien als Podcast alle paar Wochen mal so in einem Riesenschub hochgeladen wurden. Da war dann Lawtalk dabei, da war BMZ dabei, da waren auch noch andere Videos dabei, die in Audioform hochgeladen wurden. Und ich habe halt neulich mal gesagt, das möchte ich ändern. Ich möchte einzelne Playlists, also einzelne Podcasts machen für Videoserien, sprich eins für BMZ, ein weiteres für Lawtalk und wiederum weitere für den Fall, dass neue regelmäßige Serien dazukommen würden, wo sich das anbietet. In diesem Zuge gab es natürlich neue Links. Das heißt, möglicherweise hast du noch einen veralteten Link für das BMZ. Wenn da jetzt irgendwie deine letzte Folge 260 oder 270 ist, dann hast du sehr sicher nicht den aktuellen Link, sondern den alten SuperGamesTVRadio.Potigy.Raider.IO (IO) oder so, hieß er glaube ich. Da gibt es einen neuen, der unter diesem Video ist. Den benutzen und mir sagen, ob es dann immer noch nicht funktioniert. Ich bin kein Experte für jede Plattform, die es gibt auf der Welt. Ich kann euch

von daher nicht sagen, warum ihr möglicherweise einen Podcast nicht findet. Was ich euch sagen kann ist halt, dass es einen importierbaren Link als RSS Feed gibt, den normalerweise jede application ([App](#)) lesen kann. Ich bin mir allerdings wie gesagt nicht ganz sicher, was genau ihr auf Spotify macht oder warum ihr es dort hören hört. Wenn ihr keine [App](#) benutzt, habt ihr auch die Möglichkeit, einfach den Browser des Podcasts aufzurufen und dort den Player im Browser zu benutzen. Also diejenigen, die Spotify benutzen, können mir Feedback geben, ob der neue BMZ Podcast dort zu finden ist. Und wenn nicht, gucke ich nochmal nach, ob ich da irgendwas ändern kann oder ändern muss, damit er wieder auftaucht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Schickt mir weiterhin viele Fragen, Anregungen und Themenvorschläge, damit ich ganz ganz viele BMZs produzieren kann. Wir gehen in großen Schritten auf ein Jahr BMZ zu. Da freue ich mich schon sehr drauf. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#284: Uninteressantes PvP, Kaputtgebalanced, Rufgebunden

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 284 und den Themen uninteressantes Player versus Environment (PvP), kaputt gebalanced und rufgebunden. Hallöchen Onkel Barlow ein paar Fragen bei der mich deine Antwort mal sehr interessieren würde. Warum finden so wenige Spieler in World of Warcraft (WoW) das PvP nicht mehr reizvoll? So wenige nicht mehr reizvoll? Du meinst es umgekehrt, du meinst die meisten finden es nicht mehr reizvoll. Mir persönlich macht es großen Spaß und ich verstehe nicht warum es häufig keine Beachtung findet. Du spielst ja auch seit geraumer Zeit kein PvP mehr, wenn ich das richtig in Erinnerung habe. Was müsste man deiner bescheidenen Meinung nach ändern, damit das PvP System für dich wieder reizvoll wäre? Oder aber sollte man deiner Ansicht nach PvP als Nischenprodukt betrachten und sich eher auf die Dauerbrenner wie Raids und Dungeons konzentrieren? Ich persönlich hoffe, dass Battle for Azeroth (BfA) ein wenig frische Luft ins PvP bringt und einige Spieler den Spaß daran wiederfinden. Okay, das ist nicht so ganz leicht zu beantworten. Es ist deshalb nicht so ganz leicht zu beantworten, weil der letzte Teil der Frage im Prinzip der heilige Gral ist. Also wenn ich eine Lösung darauf hätte, die ich mal eben innerhalb von ein paar Minuten in einem BMZ beantworten könnte, dann wäre ich

vermutlich Millionär, wenn nicht Multimillionär als Game Designer. Denn das ist unglaublich schwierig ein **PvP** System in einem massively multiplayer online (**MMO**) zu etablieren, das wirklich vielen Leuten Spaß macht und trotzdem nicht dafür sorgt, dass dieses **MMO** selber dann schlicht und ergreifend weniger gespielt wird. Das ist ja auch so die Frage. Natürlich kannst du ein **PvP** System machen, das mehr Leute spielen, das anteilmäßig mehr Leute spielen, aber das würde ja unter Umständen bedeuten, dass du Spieler verscheuchst. Nur mal ein Beispiel. Im Moment gibt es ja diese **PvP** Skillbäume. Jetzt stell dir einfach mal vor, die werden im PvE freigeschaltet. Nur einfach mal so, die werden einfach immer im PvE freigeschaltet. Du musst diese entsprechende Ära erfahren und dafür bekommst du die Skills, die die Spieler momentan im **PvP** haben. Das ist nicht ganz absurd, weil Dark Age of Camelot genauso funktioniert hat. Du hast hier im **PvP** die höchsten High-End Paragon-Punkte, Boney, wie auch immer erfährt. Und dann frag dich mal, was glaubst du würden die PvEler dazu sagen? Wenn man denen sagen würde, wenn du jetzt raiden willst, dann solltest du aber tunlich mal als allererstes deinen **PvP**-Baum voll machen. Kannst dir vorstellen, dass die am heulen werden, als würde du Zwiebeln schneiden. Von daher ja, das würde mit Sicherheit dazu bringen, dass anteilmäßig mehr Leute **PvP** spielen, klar. Würde aber möglicherweise dazu führen, dass manche Leute sagen, ne, darauf habe ich keinen Bock, das will ich nicht, das gebe ich mir nicht. Und das Gleiche halt für alle Arten von Verknüpfungen von PvE und **PvP**. Wenn ich persönlich, kann jetzt nur von mir reden und meinen, von meinem Geschmack, wenn ich einen role-playing game (**RPG**) oder ein **MMO** spiele, dann tue ich das unter anderem deshalb, weil ich nicht irgendwie einen Shooter oder sonst was spielen will, weil ich etwas spielen möchte, in dem ich, und das gehört für mich persönlich zu einem **RPG** dazu, einen Charakter entwickeln kann, Theory Crafting dahinter habe und vor allen Dingen auch einen Charakter kontinuierlich entwickeln und stärker machen kann, indem ich Zeit in ihn investiere. Nicht immer linear, also nicht immer jede investierte Minute macht mich umso und so viel besser, aber ich habe immer das Gefühl oder möchte das Gefühl haben, dass ich meinen Charakter verbessern kann. Das ist im **PvP** nicht gegeben, ne. Also im **PvP**

ist es halt im Moment so, dass die höchste Art von **PvP** nur einen Bruchteil der Spieler wirklich belohnt, denn der Rest ist nicht gut genug, um eben diese entsprechenden Belohnungen zu bekommen. Und das ist ein System, das darauf ausgelegt ist, die Mehrheit der Spieler zu frustrieren. Wenn du sagst, nur 0,x% können zum Beispiel Gladiator werden und das die Hauptmotivation sein soll, **PvP** zu machen, dann machst du ja gerade vom Design her Content, der 99 Prozent und mehr der Spieler dieses höchste Ziel verwehrt. Und ja, da ist es verständlich und da ist es klar, dass die Spieler sagen, okay, ich habe nie im Leben eine Chance da irgendwas halbwegs Sinniges zu erreichen, warum sollte ich es dann machen? Das hat natürlich auf der anderen Seite den Vorteil, dass die Spieler, die sich für diesen eSports Aspekt interessieren, sich möglicherweise denken, oh jetzt finde ich das cool, sonst hätte ich das nicht so gut gefunden. Aber ja, das gesamte Design sorgt dafür, dass du einen Großteil der Spielerschaft massiv abschreckst. Stell dir das mal im **PvE** vor, stell dir mal im **PvE** vor, da gibt es ja ganz ganz viele Leute, die sagen, für mich ist die Hauptmotivation Loot. Und dann würdest du sagen, wir machen jetzt hier den heroic (**HC**) Raid auf, es gibt nur noch eine Form, das ist dann jetzt der **HC** Raid oder der Mythic Raid, also wenn es geht jetzt um die Schwierigkeit, also ist der Mythic Raid und ihr spielt den, guckt wie weit ihr kommt und am Ende gucken wir die besten, die schnellsten 1 Prozent der Kills für jeden jeweiligen Boss bekommen, eine Lootkiste in die Garnison gestellt oder umgekehrt die Lootkiste, die da jede Woche steht für die Mythic Dungeons, enthält ein Item, wenn dein Kill unter den schnellsten 1 Prozent der Kills war für diese Woche. Da wirst du dir vermutlich auch eine Menge Spieler mit Fallgraulen, die sich sagen, warum soll ich mir das antun, das hat Repkosten ohne Ende, das ist schwer ohne Ende und am Ende kriege ich nichts dafür und ja, also das ist die negative Variante oder die negative Formulierung. Der andere Punkt ist halt, dass **PvP** und das High-End-**PvP** entspricht zu größtem Teil null irgendeiner Lore, das fußt überhaupt nicht mehr im **WoW**-Universum, das ist halt, ich bin in einem instanziierten Konzept von einer Shooter-Map bzw. einer Arena und kämpfe dagegen irgendweren, ob das nun Allianz ist oder Horde ist es völlig egal, das ist halt, es hat nichts mit dem restlichen Spiel zu tun, das braucht man

dafür nicht, das könnte auch irgendwas völlig anderes sein und das finde ich halt auch schwierig, ursprünglich sollte **WoW** mal ein Spiel sein, das auf den beiden Säulen **PvP** und PvE getragen wird, irgendwie hat Blizzard es am Anfang von Classic schon verpeilt, überhaupt **PvP** Content zu machen und hat das nie nachgeholt, ich glaube es wäre wesentlich leichter gewesen, wenn **WoW** tatsächlich von Anfang an **PvP**-lastig gewesen wäre, dann würde niemand meckern, wenn von Anfang an, von der ersten Sekunde an, man immer hätte **PvP** machen müssen, weil es in **PvP** vielleicht gute Trinkets gegeben hätte oder eben Abilities oder so, dann hätte sich das Spiel als solches entwickelt, aber als Vanilla auf den Markt gekommen ist, existierte kein **PvP**, man konnte sich **PvP** flaggen und umhauen, es gab keine Belohnung, kein Belohnungssystem, auch keine Battlegrounds und so weiter und ja, also eine Sache, die noch einhergeht mit diesem eSports **PvP** Konzept ist halt, dass das sinnvolle **PvP** aus der Welt verschwunden ist, da wo es eigentlich hingehört, da wo die Lore uns immer wieder erzählt, dass es rein gehört und wo in jeder Cutscene gezeigt wird, wie Allianz und Horde sich bekriegen, findet in Wahrheit nahezu kein, bzw. kein sinnvolles und kein gefördertes sinnvolles **PvP** statt, das ist auch ein wichtiger Teil, ja ich kriege irgendwie drei Ehrenpunkte, wenn ich jemanden vor den Toren von Stormwind umhauere als Hordler, aber ich kriege 300, wenn ich einen hochgerankten Arena-Win mache, jetzt mal übertrieben formuliert und, warte mal, ich muss mal ganz kurz gucken, meine Tür ist mir glaube ich nicht richtig zu. So, ja, also das alles zusammengenommen ist halt für mich die Erklärung dafür, warum ich zumindest sehr wenig Lust habe **PvP** zu machen und wie gesagt, das mag für andere Spieler anders sein, aber ich habe auch keine universelle Lösung irgendwas einzubauen ins Spiel, was nicht nur anteilmäßig von Mehrspielern gespielt wird, sondern was zudem nicht möglicherweise Spieler verschreckt. So, war eine sehr lange Version. Ich weiß, wir haben diese und ähnliche **PvP**-Fragen immer wieder mal, es ändert sich ja nun immer auch mal wieder so ein bisschen was und damit meine ich jetzt nicht **PvP**-Balancing, sondern damit meine ich so was wie **BfA**, dass laut eigener Angabe oder Idee ja wohl sehr groß den Kampf-Allianz gegen Horde in den Vordergrund stellen will, nur meine Meinung ist, solange sich das nicht wirklich massiv Gameplay,

Story-technisch und so weiter von der Atmosphäre her auch im Spiel nieder schlägt, bringt uns das nicht so sehr viel. Hi Barlow, mal eine Frage zum Stat-Gear Reset. Bin vorhin beim Leveln über die unangenehme Seite des neuen Scalings gestoßen. Als positiv würde ich kleinere Zahlen betiteln, die mir persönlich wurscht sind. Als ich mit meinem Nachtelfen, nee, mit meinem Dudu-Tank in Dusterbruch war, keine Ahnung wie der Teil der Instanz heißt, aber auf jeden Fall der Teil mit den ganzen Nachtelfen Bossen. Da sind die Nachtelfen. Wir haben uns, obwohl durchaus versierte Random-Gruppe mit Levelgear und Absprachen sehr schwer getan, meine CDs, weil Level 44 hatte also immerhin schon welche, aber anderes Thema, waren dauerhaft auf Cooldown und der Highlight meiner Meinung nach auch alles richtig gemacht. Bei Immortal gab es dann den ersten Vibe, weil der mir selbst mit Ironfur 1k Schellen ausgeteilt hat, beim 4k Livepool. Mit WL Tankpad und Shamigolem lag er dann beim zweiten Try. Bei Prinz Toltheldrin, ich weiß nicht, heißt der so, ich weiß es nicht, egal, aber ich weiß, wie du meinst, der Prinz halt, war unsere Inni unvollendet vorbei. Er One-Shotted uns alle mit seinem Würmelwind. Mehrere Tries mit Kite-Taktik endeten mit CDs und der was? MVMT Abilities? Egal. Wir hatten Levelgear und meiner Meinung nach konnte jeder seine Klasse mindestens ausreichend spielen. Klar scheinbar nicht ausreichend genug für unangekündigte One-Shot-Mechaniken. Wie soll das denn mit neuen Spielern gerade laufen ungegiert? Was denkt sich Blizzard dabei, das so live zu bringen, gerade zu einem Zeitpunkt, der vermutlich viele Spieler, wie ich, zu dem vermutlich viele Spieler, wie ich, nichts mehr im Endcontent zu tun haben und entsprechend ihre Allied Races oder was auch immer leveln? Die einfache Antwort, das war ein Bug und der ist mittlerweile gefixt. Also ich weiß, dass er mittlerweile gefixt ist, weil ich speziell diesen Teil in den Patch Notes gelesen habe, dass unter anderem dieser Würbelwind halt gefixt wurde. Was ich Blizzard dabei denkt ist, ich will nicht sagen nichts, weil das so klingt, als würden sie sich darum nicht kümmern, aber das ist halt so ein Nebeneffekt, der mal passieren kann, wenn man mehr oder weniger jeden Zahlenwert im Spiel per Hand ändert. So war es zumindest früher, wenn ich den Ion Hazy Kostas richtig verstanden habe, hat Blizzard jetzt eine Um-

gebung geschaffen, in der sie dieses Tuning nach unten, diesen Stats Squish leichter und in Anführungsstrichen automatisierter machen konnten, können in Zukunft. Der erste Stats Squish war tatsächlich noch so, dass im Prinzip jeder Zahlenwert im Spiel per Hand geändert werden musste und das ist eben nicht so ganz leicht. Das ist vor allen Dingen nicht so ganz leicht, weil man sich halt auch überlegen muss, dass wenn auf Items Stats drauf sind, jetzt der Anstieg dieser Stats oder die Zahlenspanne, die diese Stats haben können, von Level 1 bis Level 110, halt sehr sehr klein ist. Also du bist jetzt bei Stats, ich hab keine Ahnung wo wir da mal früher waren, vielleicht in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) oder in Katta oder so ungefähr. Das dürfte die größte Ordnung sein der Stats, wo wir im Moment sind und jetzt beinhaltet es den gesamten Bereich von Level 1 bis 110 und nicht mehr den Level 1 bis Level 80 Bereich. Und ja, das ist eben noch nicht alles automatisiert und da ist nicht jede Ability, jeder Eventualität, jeder Gruppenkombination und Levelkombination automatisch mit drin. Manchmal wird die eben übersehen, weil man erst mal schaut, dass das Endgame vernünftig läuft und muss dann eben im Nachhinein gefixt werden. Also klar kann man sich darüber aufregen, aber wie Ion schon sagte, wenn ihr so was feststellt, schreibt uns kurz eine Nachricht. Warcraft Developer ([Dev](#)) zum Beispiel haben einen eigenen Twitter-Account oder meldet es als Bug in Game und dann wird es eben gefixt. Ich weiß nicht inwiefern jetzt die überarbeitete Items Squish Logik, Mechanik in Zukunft so was leichter regeln kann und leichter handeln kann, aber ja das ist halt so. Kommt eben vor, genau wie irgendwie ältere Dungeons und Dungeonsbosse halt nicht, also da liegt nicht der Hauptfokus irgendwie bei so einem Balance Patch drauf oder bei so einem Patch, der die Zahlenwerte verändert und ja, kommt eben vor, ist aber jetzt gefixt. Hallo Barlow, wie immer schönes BMZ, ich liebe deine BMZ-Reihe und höre sie mir gerne beim Dattel an oder auch so nebenbei beim Essen. Hier meine Frage, was hältst du davon, dass Wappenröcke rufgebunden sind, wenn ich zum Beispiel Oriba nicht erfüchtigt bin mit einem Twink, aber diesen Wappenrock im Kleiderschrank habe mit meinem Main, kann ich den nicht transmoggen wegen Rufbeschwenkung? Ich wüsste gerne, ob du es für sinnvoll halten würdest, einfach alles was im

Kleiderschrank ist an Wappenröcken vom Ruf des jeweiligen Charakters loszulösen oder um ein großes Fass aufzumachen, was wäre mit, was wäre wenn Ruf account-wide wäre? Ich sehe es ja gerade am Ehre-System, dass ja auch account-wide, das geht ja auch account-wide, wobei ich glaube die Aussage zur Ruf war, ja du bist der jeweiligen Fraktion ja quasi unbekannt mit einem Twink, das wäre ja nicht logisch, aber ich sage mal, ich bin account-wide der oberste Prestigetragere mit meinem Level 1 Scummelbank Twink. Aber den letzten Teil verstehe ich nicht, also grundsätzlich ist die Frage, warum ruf nicht account-wide und das ist halt in sehr vielen Fällen die Frage, warum alle möglichen Dinge nicht account-wide sind, weil ganz ganz vieles von dem was man über Ruf sagt, wenn man sagt es macht Sinn, dass der nicht account-wide ist, würde auch für andere Dinge sprechen die account-wide sind. Mounts zum Beispiel, wobei wir uns eh fragen müssen, woher wir diese Mounts immer aus dem Nichts beschwören und so, aber da gilt halt auch die Frage, wenn ich einen Mount bekommen habe, was irgendwie je nachdem welche Voraussetzung es hat vor allen Dingen, an bestimmte Dinge gebunden ist, warum habe ich das mit Charakteren, mit denen ich das eben nicht gemacht habe und nehmen wir nur so was wie die Meta-Erfolg Mounts. Also ja, ich habe diesen Meta-Erfolg geschafft, aber es ist ja meines Wissens zum Beispiel auch so, dass die [PvP](#) Mounts, die Gladiator Mounts zumindest, immer noch an den Charakter gebunden sind, der sie bekommen hat und nicht an den Account, der sie bekommen hat. Ich glaube die Begründung da war, dass es eben was anderes ist, ob du im keine Ahnung was, easy mode, Restore Druid in BC das Ding gewonnen hast oder ob du was weiß ich, nehmen wir irgendwas schweres, was ist denn schwer? Ich habe keine Ahnung, egal was ich sage, jetzt wird irgendjemand sagen, das ist total easy, egal, von mir aus als Holy Priest in [WotLK](#) Gladiator geworden bist. Ich hätte grundsätzlich glaube ich wenig dagegen, dass mehr Dinge accountweit werden, weil es manchmal halt so ist, dass es ja auch demotivierend für dich als Spieler ist, die überhaupt die Mühe zu machen, dir irgendetwas zu erfarnen, wenn du halt weißt, ich wechsele halt nun mal regelmäßig den Charakter, je nachdem was in meiner Gilde zum Beispiel gebraucht wird, dass du dir halt denkst, ok ich habe überhaupt keinen Bock

mir die Mühe zu machen, diesen einen Ruf zu farmen, wegen irgendeiner Kleinigkeit, vor allen Dingen wegen irgendeiner kosmetischen Kleinigkeit, wenn ich nächste Expansion wieder was anderes spiele. Mir geht das zum Beispiel so, bei mir ist es halt so, ich habe ganz ganz viele Charaktere, die ich im Laufe der Jahre gespielt habe, ich habe den Schurken gehabt, ich habe den Priest viel gespielt, ich spiele den Paladin relativ viel, habe den Hunter gespielt und wenn ich jetzt irgendeinen kosmetischen Timbermaw für Bolgruuf erfahren würde, in dem Wissen, dass der mir nur auf einem Charakter was bringt, aber auf den anderen nicht, dann würde ich mir denken, das mache ich nicht. Also dasselbe gilt ja auch für Titel, warum habe ich den Titel Lawmaster, auch wenn ich den Lawmaster nur auf einen bestimmten Charakter gemacht habe, auf allen, stell dich vor, dass er mit dem Titel so, also ich kann nicht immer ganz verstehen, für welche Sachen man sagt, okay ja, das ist account-wide und für welche Sachen man sagt, nein, das ist nicht account-wide. Da wird es zum Beispiel auch zu gelten, Gold könnte man auch ohne Weiteres sagen, das Gold könnten wir account-wide machen, klar müssten wir dann die Goldmenge erhöhen, die möglich ist, aber beziehungsweise Gold und Bank, das wäre halt die Diadomechanik, beziehungsweise da ist es sogar so, dass die Rezepte es sind, also bei den Rezepten kann man immer noch sagen, da gibt es diese Logik, wenn alle Rezepte und Berufe account-wide wären, dann ist die Motivation mit anderen Spielern zu handeln und damit zu interagieren geringer, das ist etwas, was ich verstehen kann, aber es trifft auf den Fall ja nicht zu. Ja, wenn es nach mir geht und ich glaube, du bist nicht der erste und oder wir beide sind da nicht die ersten, die sagen, das wäre ganz cool, dass es so wäre, dass rufgebundene Sachen zu einem ganz ganz großen Teil account-wide sind, ich glaube eine Sache, die Blizzard noch ein bisschen mit daran hindert, ist, dass Reputation zurzeit noch einen erheblichen Bestandteil im Gating hat, also dafür, dass Dinge eben erst Woche für Woche oder in einer bestimmten langsamen Geschwindigkeit freigeschaltet werden. Ich persönlich bin überhaupt kein großer Freund davon, dass dieses Gating auch für den zweiten oder dritten Charakter in derselben Form existiert, wie für den ersten Charakter, aber das ist ein anderer Punkt, trotzdem könnte man sagen, na ja, dann macht halt die

Fraktion erst dann account-wide, wenn sie nicht aus der aktuellen Expansion sind. Falls man sagt, falls Blizzard sagt, aber wir möchten auf jeden Fall, dass es für dich auch Ewigkeiten dauert, mit deinem Twink irgendein Kack Rezept freizuschalten oder so, dann macht das halt so. Ja, das soll es gewesen sein für heute, es piept bei mir, ich kriege WhatsApp-Nachrichten. Ich wünsche einen angenehmen Nachmittag, danke euch für die vielen guten Fragen, die in den letzten Tagen und Wochen mir zukommen lasst oder die Themenvorschläge, macht bitte weiter so. Das freut mich sehr, wenn ich ein bisschen Auswahl habe. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#285: Kickstarter, kleine Zahlen, Freischaltung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 285 und den Themen Kickstarter, kleine Zahlen und Freischaltungen. Hi Uncle B. Mich würde mal deine Meinung zur Kickstarter interessieren. Nachdem in Deutschland nun das Anbieten von Vorbestellungen und ohne genaues Veröffentlichungsdatum verboten ist, sehe ich hier durchaus ein Problem für Kickstarter. Ich erlebe zwar gerade viele Menschen, die das anders sehen und damit argumentieren, man würde doch nur für eine Idee spenden und im Gegenzug als Goodie eventuell unter Umständen, wenn alles gut geht, ein Produkt erhalten. Ich kann diesen Gedankengang bei Projekten wie dem berühmten Kartoffelsalat nachziehen, Moment, berühmter Kartoffelsalat Kickstarter, habe ich was verpasst? Aber wenn es sich um Produkte wie Games handelt, sehe ich Kickstarter schon als klassische Vorbestellung und Vorabfinanzierungsplattform. Vorabfinanzierungsplattform vor allen Dingen, das ist halt der Teil der Geschichte, der wichtig ist. Klar, ein Nebenaspekt ist, dass man durch das Vorabfinanzieren auch mit vorbestellt, aber der Vorabfinanzierungseffekt ist ja eigentlich der, weswegen die Spielestudios das machen. Dass sie überhaupt die Möglichkeit haben, ein Spiel zu entwickeln, für das sie ansonsten nicht genügend Geld für die Entwicklungskosten zusammen

bekommen würden. Ich muss zugeben, dass ich glaube ich nicht extrem viele Kickstarter-Spiele gespielt habe. Ich überlege gerade, war Wasteland 2 Kickstarter? Also wenn ja, habe ich das zwar glaube ich gekauft, aber nicht gespielt. Sonst fällt mir nicht so viel ein. Also ich glaube, es muss sich halt jeder bewusst sein, dass das mit einem gewissen Risiko verbunden ist. Denn selbst bei den Spielen, die eigentlich mit vollem Budget von professionellen Entwicklerteams gearbeitet worden sind, und damit meine ich jetzt nicht, dass Kickstarter nicht professionell sind, aber sie sind halt noch nicht für diesen Bereich von irgendjemand anderem angestellt und angeheuert. Selbst bei denen kommt es ja immer mal wieder zu massiven Verschiebungen oder erinnert euch an Project Titan, kommt es dazu, dass ein Projekt komplett eingestampft wird. Von daher, es ist mit einem gewissen Risiko verbunden und man kann das vielleicht insofern umgehen, dass man sagt, wenn mir bekannte Entwickler, von denen ich auch weiß, dass sie wirklich Ahnung von dem haben, was sie da machen und an anderen entsprechenden Spielen mitgearbeitet haben, etwas entwickeln, dann denke ich vielleicht darüber nach. Ich kann aber auch gut verstehen, warum Leute sagen, ich möchte das Risiko nicht tragen, ich möchte nicht mehrere hundert, vielleicht sogar wenn es hochkommt, Euro zahlen und mit Pech irgendwie gar nichts rausbekommen. Auf der anderen Seite gibt es vielleicht Situationen, in denen man sagt, ach komm, diese 10 Euro oder 20 Euro ist es wert, quasi so, als würde man im Nachhinein jemandem sagen, dafür, dass du deine Arbeit, Beispiel X oder Y, so gut gemacht hast, kriegst du jetzt von mir das Trinkgeld, was als Vorfinanzierung für dein nächstes Spiel dient. Ich bin sehr gespannt, wie das in Zukunft aussieht, also auch wie die gesetzliche Lage aussieht, denn wenn man sagt, wir möchten verhindern, dass Leute ein Spiel kaufen, dessen genaue Release-Termin noch nicht feststeht, obwohl es in Klammern eine professionelle Entwicklung ist, die auch schon durchfinanziert ist, dann müsste man ja eigentlich das Ganze immer auch im Bereich Kickstarter sagen, denn die Wahrscheinlichkeit, aber die Möglichkeit, dass da irgendein Charlatan mal zu Werk wäre, wäre ja auch nicht gerade ganz gering. Und es gibt ja zumindest immer mal wieder die Situation, in denen Developer ein Projekt anfangen und dann, nachdem das

Projekt angefangen ist, beginnen dafür Geld zu sammeln oder das Volumen zu erhöhen und sagen, wir wollen aber eine größere Entwicklung machen, dafür machen wir jetzt einen Kickstarter und mit geschönlignen Screenshots, Videos, Informationen über das Gameplay, Feature-Listen und so weiter und so fort Leute dazu zu bewegen, Geld zu spenden, was sie sonst nicht gespendet hätten und das kann, glaube ich, unter Umständen problematisch werden. Ich weiß es nicht, ich habe bisher noch nicht viele Kickstarter-Skandale mitbekommen, von daher scheint es wohl so zu sein, dass entweder diejenigen, die Geld für sowas spenden ein sehr gutes Auge dafür haben, was sie zu erwarten haben oder der moralische Kompass derjenigen, die solche Projekte anbieten, doch irgendwie ein sehr präziser ist, sagen wir es so. Hi Barlow, nee, Hilfe Barlow! Ich liebe den World of Warcraft (WoW)-Monk, jedoch hat Blizzard durch den Damage-Squish und die Veränderung der Rota dafür gesorgt, dass das Spielen gerade überhaupt keinen Spaß mehr macht. Legion war genial, aber jetzt habe ich Angst, dass sich diese Veränderung durch das ganze additional enemy (Add)-on zieht und mir das Spiel keinen Spaß macht. Gab es sowas wie die Damage- und Gesundheitsveränderung schon mal? Ja, gab es und wird es vermutlich auch wieder geben in Zukunft, je nachdem wie lange WoW halt braucht. Findest du es gut, was Blizzard da gemacht hat mit Battle for Azeroth (BfA)? Ja, absolut, ich habe damit überhaupt kein Problem. Also ich habe sogar Situationen gehabt mit sowohl Damage-Dielern als auch Highland, wo ich mir die genauen Zahlenwerte ausblende, weil sie total irrelevant sind für das Spiel in den meisten Fällen. Also du musst halt wissen, wo stehe ich irgendwie relativ da zu den anderen, du musst wissen, dass das was du machst richtig ist, aber ob da jetzt am Ende 4 Millionen oder 4.000 damage per second (DPS) rauskommen ist ja völlig irrelevant, komplett, spielt überhaupt keine Rolle. Und wenn man sich das vergegenwärtigt, dann sollte das einem eigentlich völlig egal sein. Ich bin ehrlich gesagt ein bisschen überrascht, ich habe noch nie jemanden gehört, der gesagt hat, also weil das jetzt weniger DPS ist, was da auf dem Papier steht, macht mir das weniger Spaß. Ich weiß nicht genau, was die an Veränderungen an der Spielweise von WoW, habe ich gerade eben Worldwind gesagt, WoW muss ich mal an Worldwind denken,

am Windwalker geändert haben. Bei mir persönlich war es halt so, dass ich ganz persönlicher Geschmack die Mastery, also die Meisterschaft von dem ich mochte, die Meisterschaft von dem Windwalker war oder ist, ich weiß nicht ob es jetzt noch ist, dass wenn er zweimal hintereinander denselben Angriff ausführt, er einen ansonsten stackenden Buff verliert oder mit anderen Worten, solange du immer verschiedene Angriffe hintereinander ausführst, kriegst du einen Buff, der dann eine gewisse Häufigkeit, ich glaube fünfmal oder so, keine Ahnung, stackt und den kannst du halt eben verlieren und das hat mir keinen Spaß gemacht. Ja, also ich weiß nicht genau, was dir keinen Spaß mehr macht und von daher kann ich dir halt überhaupt nicht sagen, also beim Windwalker, kann ich dir halt überhaupt nicht sagen, ob es schlicht und ergreifend eine andere Klasse gäbe, bei der das anders ist. Das ist so hochgradig subjektiv. Es gibt so viele Specs, wenn ich mir die angucke, denke ich mir um Gottes Willen, ich möchte das nie in meinem Leben spielen müssen und andere haben da total viel Spaß dran. Das ist so extrem subjektiv, dass ich da echt gar keinen Tipp habe. Das einzige was ich sagen kann ist halt, dass dieser Statsquish, wie er sich genannt hat, der jetzt mit [BfA](#) oder im Pre-Patch zu [BfA](#) live gegangen ist, definitiv so beabsichtigt ist und vermutlich sollten die Zahlen mal wieder ähnlich hoch werden, auch der nächste kommen würde, sogar so weitgehend, dass Ion Hazy Costas gesagt hat, wir haben mittlerweile ein System vorbereitet, dass es uns leichter macht, so einen Statsquish zu implementieren. Verbundene Völker, die Verbindeten Völker sind nun mal sehr storylastig, deshalb bleibt der Kram wohl drin, aber die Aussage, dass du es ganz gut finden würdest, dass es später frei wird und nur wenn man es vorher haben will, muss man viel tun, steht das nicht in sehr krassem Widerspruch zu einer alten Aussage in einem BMZ, nee tut es nicht, aber weiter im Text. Es ging um Erfolge und Mounds und dass du nicht motiviert bist, Raidbosse anders zu spielen für Erfolge, da die Mounds und Erfolge ein oder zwei [Add-ons](#) später mit einem Holy Nova Spamming and Priest ohne Probleme gemacht werden können und du während die Mounds [Add-on](#) exklusiv, du da eventuell anders zu stehen würdest. Die Verbindeten Völker sind nichts besonders, sondern nur kosmetisch anders und haben keine Boni, das stimmt nicht, die haben andere Boni. Die Hordler

haben jetzt Nachtelfen Modelle, die Alisan Blutelfen Modelle hochbergtauchen und Licht geschmiedet, sie sind von den Modellen her nicht anders. Ja, also ich meine, ob das jetzt nun andere Charakter, also komplett neue Charakter Modelle ist oder ein Reskin, das spielt ja keine Rolle, das eine ist kosmetisch und das andere ist kosmetisch, aber sie haben halt, was das Gameplay betrifft, andere Fähigkeiten. Die hochbergtauchenden zum Beispiel haben diesen Charg, den man machen kann. Also der Punkt ist folgender, wenn es ein Achievement gibt, das hochgradig an Können gebunden ist, dann finde ich es dämlich, dass dieses Achievement drin bleibt bis zu einem Punkt, wo es nichts mehr mit Können zu tun hat. Ein Beispiel wäre der Mage Tower, der ist zwar leichter geworden im Laufe dieser Expansion, mit besserem Gear und mit besserem und höher geleveltem Artifakt ist er ohne Frage leichter geworden, aber er war immer noch eine Herausforderung. Also gerade wer die Tank-Challenge gemacht hat, auch in den letzten Wochen, ohne die Mechaniken sauber zu spielen, kriegst du die nicht geschafft. Die ist leichter mit gutem Gear, ohne jede Frage. Du gehst mit viel weniger von den Infernals in die zweite Phase, du hältst in der zweiten Phase mehr aus, die Phasen sind kürzer, dass du insgesamt weniger Cooldown brauchst, aber sie ist immer noch eine Herausforderung gewesen. Und für diejenigen, die sie früh gemacht haben, war es halt so, sie hatten ein sehr sehr exklusives Transmog, das so wie ich es gesehen habe, wohl auch relativ viele, mich eingeschlossen getragen haben, die es früh bekommen haben, weil man schon so ein bisschen stolz war, ob nun die Challenge jetzt ein großer Indikator dafür ist, wie gut man jetzt Tank oder DT spielen kann, ist eine andere Frage, aber man ist schon so ein bisschen stolz gewesen, diese Challenge nach, bei mir über 100 Versuchen die Tank-Challenge geschafft zu haben, das hatte ich dann 900 irgendwas, 10er Gear oder so, das war ein Spaß. Ja, aber sie ist daran gebunden, dass es halt ein Content ist, den man sich erkämpfen muss, der schwer ist. Wäre die jetzt weiterhin drin, wäre dieser Zustand irgendwann obsolet, irgendwann würdest du die Bosse mit zwei Hits umklatschen und hättest dann diese Appearance, die würde halt nichts mehr aussagen, sie wäre nicht dazu da, wozu sie vorher gemacht war. Und dagegen wäre ich mich. Und das finde ich nicht gut, weil entweder ist es etwas, das mit

Können verbunden ist, dann sollte es immer mit Können verbunden bleiben, wenn es drin bleibt, okay, dann skaliert die Leute halt so runter, dass es nach menschlichem Ermessen eine ähnliche Schwierigkeit hat, wie zu dem Zeitpunkt, wo es implementiert wurde, da hätte ich auch nichts gegen. Dass man halt sagt, naja gut, Blizzard tut das ja gerade, Blizzard arbeitet ja gerade an so einem Skalierungssystem, du gibst den Möglichkeiten quasi unter den mehr oder weniger Realbedingungen eine schwierige Sache zu machen, okay, kann ich nicht mitleben, aber nicht, ich lasse etwas drin, für was Können belohnt wurde und schalte den Könnenfaktor aus, dann ist es absurd, dann brauche ich das nicht rein zu tun, meiner Meinung nach. Und das ist halt komplett anders bei den Rassen, komplett anders. Abgesehen davon, dass man zum einen den Spielern nicht nur etwas Kosmetisches vorenthält, was Gameplay relevant ist, denn solange Rassen Racial Abilities haben, sind die Gameplay relevant. Wie sehr sie das sind, ist eine völlig andere Frage, spielt auch keine Rolle, aber es ist Gameplay relevant. Das ist Gameplay relevanter Kram, der gated ist, im Gegensatz zu einem kosmetischen Mount, das nicht Gameplay relevant ist. Also das ist ein riesen riesen riesen großer Unterschied. Und zum zweiten ist kein Können damit verbunden, das ist nur ein Time-Sync. Also du musst nichts können, um diese Rassen freizuschalten, du musst einfach eine Reihe von Quests machen und einen Ruf hochgrinden. Also wie du merkst, nein, das widerspricht sich gar nicht, im Gegenteil, das ist eigentlich genau in der Linie von dem, was ich vorher auch gesagt habe. Und von daher hätte ich kein Problem damit, wenn man sagt, naja gut, zum einen enthalte ich den Leuten etwas vor, was Gameplay relevant ist und zum zweiten ist keinerlei Art von Szenen, sondern nur versenkte Zeit, nur ein Time-Sync notwendig, um an etwas ranzukommen, dann hätte ich kein Problem, wenn das vereinfacht oder aufgelöst wird. Weil ich grundsätzlich nichts davon halte, ein Gating aktiv zu halten, was ursprünglich mal einen Sinn gehabt hat, den Sinn aber mit der Zeit verloren hat. Denn du würdest jetzt zum Beispiel auch sagen, es wäre jetzt etwas merkwürdig, wenn man um eine Season, keine Ahnung, um eine Sexrüstung zu bekommen oder so, noch den gleichen zeitgateden Prozess vor sich hätte, wie man es damals hatte. Das heißt, man könnte nur eine gewisse

Menge an Ehre oder an Punkten pro Woche sammeln und so weiter und so fort und sich dann erst nach und nach, Woche für Woche, die entsprechenden Stücke holen, jetzt zu einem Zeitpunkt, wo man eigentlich sagen könnte, naja gut, wir brauchen die spielerisch nicht mehr, diese Items, die sind jetzt nur noch von der Kosmetik hier wichtig. Ja, das soll es gewesen sein für heute meine Lieben. Schickt mir weiter so tolle Fragen und Themenvorschläge und Dinge, die einen mal kurz zum Nachdenken vielleicht auch anregen. Das freut mich sehr, am besten unter den YouTube Videos. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne tschüss und bis morgen sagt euer Onkel Barlow.

#286: Stumm, Gewinnspiele, Gildengründung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 286 und den Themen Stumm, Gewinnspiele und Gilden Gründung. Eine Geschichte noch vorweg und ich glaube jetzt habe ich sie alle zusammen für Loretalk und BMZ. Zum einen pflege ich die ja mittlerweile selbst als Podcasts ein. Beide sowohl Loretalk als auch BMZ und denkt dran heute ist ein Release eines neuen Loretalks. Also vielleicht ein guter Zeitpunkt, falls ihr die Sachen nicht auf YouTube schauen wollt, sondern als Podcast, sich diesen entsprechenden Link anzuschauen. Die lassen sich in alle möglichen Dinge importieren, üblicherweise halt in eine Podcast application ([App](#)) glaube ich für die meisten, aber einige haben mich gefragt wie es denn aussieht mit iTunes und wie es aussieht mit Spotify und ich habe mich auch darum gekümmert, es dauert immer ein bisschen, man muss die Sachen ab, also man muss sich dann anmelden bei iTunes. Ich habe überhaupt noch keinen Account gehabt, muss dort diesen Podcast anlegen, der muss dann geprüft werden, ob er irgendwie in Ordnung geht und so weiter und so fort. Das dauert ein paar Tage und dasselbe noch mal bei Spotify. Stand jetzt müssten eigentlich beide dort zu finden sein. Ich habe sie bei mir auf dem Twitter verlinkt, da könnt ihr drauf gucken, da sind die Links aus den letzten beiden Tagen, meine Postings gucken zu finden. Für

den Fall, dass ihr sie nicht einfach über die Suchfunktion bei iTunes oder eben bei Spotify gefunden habt. Einige schrieben mich an, die offenbar einen alten Link benutzt haben und sich gewundert, dass keine neuen Folgen kommen. Wenn das Ding nicht BMZ heißt und nicht das BMZ-Icon hat, sondern das alte Supergames-Icon, dann ist das nicht das, was ihr abonnieren müsst. Der BMZ-Podcast hat so ein kleines BMZ-Bildchen. So, das vorweg und jetzt kommen wir zu den Themen des heutigen Tages und fangen an. Hallo, lieber Barlow, mal einen Arschlochmuffe zwischendurch. Vorweg, ich verbringe viel Zeit in Azurath, da ich das Spiel über alles liebe. Spiele durch eine Priesterin Heilig und einen Paladin Schutz und leider habe ich ein kleines Handicap, ich bin stumm. Es ging um Anthorus, gesucht wurde ein Tank, ich habe mich halt gemeldet, denn bis jetzt bin ich immer nur als Heilerin mitgegangen und somit wäre es mal eine neue Erfahrung, so viel zu meinem Gedanken. Ich wurde also in die Gruppe geladen, Joed in dem TS mal zuzuhören und irgendwann kam die Frage auf, warum ich nichts sage. Nach ein paar Minuten der Aufklärung kam nur ein So-So und es wurde das Thema gewechselt. Da noch ein paar Minuten Zeit war, ging ich schnell noch mal um die Küche, um mir was zu trinken zu holen. Als ich dann wieder da war, sah ich, dass ich aus der Gruppe entfernt wurde. Anfangs war ich halt ein bisschen irritiert, doch dann wollte ich wissen, warum und schrieb im TS und bitte um eine Erklärung, da ich ja wusste, dass gesucht wurde. Erst kam keine Antwort, dann meldete sich aber doch wer und meinte, sie suchten wen mit Erfahrung. Ich akzeptierte diese Aussage, verließ das TS und nach circa 30 Minuten flüsterte mich wer aus der Gruppe an, um sich zu entschuldigen, dass ich aufgrund meiner Stummheit gekickt wurde. Aber sie wissen nicht, wie ich einen Tank spielen soll, ohne irgendwelche Kommandos zu geben, Abläufe erklären und so weiter. Und das ohne zu sprechen und man habe keine Lust vor jedem Boss zu stehen und nur zu warten, bis ich alles getippt habe. Moment, suchten die einen Tank oder einen Raid Leader? Sehr komisch. Dementsprechend guck ich halt zwar viel in World of Warcraft (WoW) herum, aber meistens alleine, da ich mittlerweile Angst habe, auf weitere solche Aussagen zu stoßen, denn das geht mir schon eine Zeit lang. Und ehrlich gesagt, will ich meine Klasse oder sonst was nicht

ändern, nur mitgenommen zu werden. Also mal eine Sache vorweg, es ist völlig legitim, dass die Leute in ihrer Gruppe vorgeben, was gebraucht und gesucht wird. Wenn die sagen, für uns ist es notwendig, dass man im Voice ist und sprechen kann, egal ob es darum geht, dass man selber sprechen kann oder dass man ein Mikrofon hat, das tauglich ist, dann ist der der viel häufigere Fall. Das Leute zwar in der Theorie sprechen könnten, aber eben keine Lust haben oder kein Mikro haben und so weiter und so fort. Von daher nehme ich auch mal schwer an, dass derjenige, der dich rausgekickt hat, einfach gedacht hat, das ist wieder die typische Ausrede von jemandem, der keinen Bock hat, weil er gerade irgendwie Serien schaut oder Mikro und so weiter und so fort und das nicht tatsächlich gemacht hat, weil du stumm bist. Also ist es grundsätzlich absolut in Ordnung, dass eine Gruppe sagt, naja für uns ist das notwendig, dass ein Tank was sagen kann. Es wird aber auch genügend Gruppen, wo das nicht der Fall ist und die kannst du ja suchen und das kannst du ja vorher abklären. Also spätestens, wenn jemand sagt, komm ins TS, würde ich halt nachdenken, okay warum soll ich ins TS kommen? Wenn ich sage, ich kann dort aber nur zuhören oder oder annehme, dass ich dort nur zuhören will, dann sage ich das halt dazu, weil ansonsten stehst du halt da und ach, Welch Wunder, die Leute kommen ins TS, damit man miteinander sprechen kann. Ist ja klar. Also wenn diese Situation halt besteht und das wird ja meistens angesagt, wie will man TS oder nicht TS und so weiter und so fort, das kann man ja vorher abklären. Man kann ja auch vorher sagen, ich habe keinen Voice, ist ja völlig egal warum oder ich kann nicht sprechen im Voice und auch da ist völlig egal warum, bist denn niemandem Erklärung schuldig, warum du nicht sprechen kannst und dann können die Leute sagen, es ist okay oder nicht okay. Was mich nur wundert ist halt, also was erwarten die von einem Tank, weil das alles was du beschreibst, ist halt ein Raid Leader und eine zufällige Person einzuladen, die, wenn ich das richtig verstanden habe, ja auch zum ersten Mal tankt, um dort der Raid Leader für sie zu sein und ihnen Bosses zu erklären und dann zu sagen, naja es dauert ja so lange bis du alles getippt hat, was zur Hölle muss man vorher tippen als Tank 3 2 1 oder was? Also ich wüsste nicht, was ich sonst erklären würde. Ich warte, mache halt ein Ready Check und

Pull. Das ist der Teil, den ich irgendwie sehr sehr merkwürdig finde. Also ich glaube, da hat auf allen Ebenen die Kommunikation nicht funktioniert und das hat sie nicht deshalb, weil du nicht sprechen kannst, sondern weil irgendwie keiner sich vorher mal überlegt hat, was das für eine Gruppe sein soll und wozu sie gut sein soll und ja grundsätzlich musst du keine besondere Sorge haben, solange du vorher klarstellst, ja ich kann halt, ich kann, wenn ich ins Voice komme nur zuhören, ich kann nicht sprechen, sollte das kein Problem sein. Ich habe ständig solche Leute in Gruppen gehabt, also Leute, die einfach im TS nicht sprechen konnten, aus welchen Gründen auch immer. Kann auch sein, dass ich mit etlichen Leuten zusammen gespielt habe, die stumm waren und einfach nur gesagt haben, ich habe kein Mikro, geschrieben haben, ich habe kein Mikro. Also wenn man das vorher erklärt, glaube ich, sollte das in Zukunft keine großen Probleme geben und ja, das ist es im Prinzip. Einfach vorher darüber verständigen, was die Voraussetzungen für die Gruppe sind und ob man das unter den Bedingungen dann halt machen will oder nicht oder machen kann oder nicht. YouTube Gewinnspiele. Ich folge sehr vielen YouTubern und oft kommen Gewinnspiele auf, die teilweise gesponsert, teilweise selbstfinanziert. Es ist zwar schön, dass man was gewinnen kann, aber die Bedingungen sind sehr unterschiedlich. Ein Beispiel wäre, folge meiner neuen Instagram-Seite und wenn ich in den nächsten Wochen 100.000 Follower und 500.000 Likes auf meine Fotos bekomme, dann verlohse ich dieses Objekt. Oder folge meinem neuen Channel und like dort jedes Video. Unter allen Leuten, die alle 50 Videos schauen und liken, verlohse ich dieses Objekt. Man kann überhaupt nicht nachvollziehen, wer 50 Videos geschaut hat. Also ich wüsste nicht wie. Ich verstehe ja, dass man YouTube Geld verdienen kann, aber diese Dinge sind doch billige Tricks, die man nicht machen sollte. Also ja, also abgesehen davon, dass ich halt wie gesagt unabhängig davon, ob das billige Tricks sind oder nicht, glaube ich, das ist allesamt nicht nachvollziehbar zum größten Teil. Also ob du 500.000 Likes und Follower bekommen hast, das kann man relativ leicht nachvollziehen. Aber ob jemand alle deine Videos geliked hat, das kannst du nicht nachvollziehen. Aber ja, also ich mache das auch nicht. Also ich sage auch nicht irgendwie, ich verlohse jetzt etwas, wenn

ein Video x Likes oder x Views oder so bekommt, weil ich schon das Gefühl haben möchte, dass jemand, wenn ein Video von mir liked, es liket, weil es ihm gefallen hat und nicht weil er sich dazu genötigt sieht. Andererseits aus User Sicht, es gibt halt schlimmere Dinge. Also überleg mal, wie sonst Gewinnspiele funktioniert haben. Die Älteren unter euch, kennt ihr das noch? Postkarten schreiben. Postkarten schreiben heißt nicht nur, dass du 60 Pfennig damals oder wie es um eine Postkarte gekostet hat, investierst. Also selber bezahlen musst dafür, ohne erstmal was zu bekommen für eine Chance, sondern dass du etwas investierst und deine Adresse mitteilen musstest. Heute würden die Leute glaube ich ausrasten bei den Bedingungen. Etwas bezahlen und die Adresse mitteilen, die dann genutzt werden kann für weiß der Teufel was, um eine Chance zu haben was zu gewinnen. Das waren so früher die die preis ausschreiben und Gewinnspiele. Von daher finde ich da damit verglichen irgendwie anonym einen Knopf zu drücken und im Falle eines Gewinns dann den halt eben zu bekommen, ohne zu sagen, hör mal ich bin jetzt mit dabei bei dem Gewinnspiel. Jetzt wo ich den Preis bekommen habe, kranke Geschichte, klick ich den Daumen nach oben aber wieder weg. Also ja ich kann verstehen, dass man sagt, so eine Art und Weise an Views oder an Likes zu kommen ist nicht so prall. Ich persönlich würde es nicht so gerne machen, also in so einer sehr extremen Form zu sagen, wenn wir die 50.000 Abonnenten, die haben wir jetzt übrigens gerade, die 50.000 Follower auf YouTube, gerade die Tage geknackt, aber wenn wir die 100.000 voll hätten, machen wir irgendwie einen Preis oder so. Das keine Ahnung, finde ich nicht besonders schlimm. Wenn es dazu ausartet, Leute zu irgendeiner Art von Spam aufzurufen, gerade wenn es um Bewertungen geht, finde ich das dann doch deutlich grenzwertiger. Aber die einfachste Variante für dich ist, entweder machst du es nicht oder du machst es halt nachher rückgängig. Also du hast halt wirklich wenig zu verlieren dort. Ich vergleiche es immer mit vorher oder mit Gewinnspiel über Telefon, wo du irgendeine ultra teure Hotline anrufen musst und die dann in der Theorie ja auch üblicherweise, wenn du sie nicht blockiert hast, dann zumindest mal deine Rufnummer haben und du Geld bezahlt hast. Von daher finde ich irgendwie ein Knöpfchen zu drücken, das einen nichts kostet und keine persönlichen

Daten preisgibt. Jetzt nicht ganz so tragisch, also da hält sich mein Aufregen ein wenig in Grenzen. Hallo Onkel Barlow, zu Battle for Azeroth (BfA) wollten wir gemeinsam wieder durchstarten und eine neue Gilde gründen. Wir kennen uns schon recht lang, circa vier oder fünf Jahre und hatten uns damals in Rift durch den Content geprügel. Sind allerdings nicht mehr so viele, im Prinzip nur der harte Kern, circa acht bis zehn Leute werden es werden und werden daher neue Mitglieder benötigen. Zur Thematik, ein guter Bekannter von unserem Gilde, der meinte, wir sollten das mit der Gilde sein lassen, es würde keinen Sinn machen und sei zu schwer. Da wir mit der Gilde keine Raiderfolge aus dem alten Content vorweisen können und keinen Raid-Kader besitzen, stattdessen bot er uns an in seine Gilde eingeladen zu werden, wo wir auf den Status Casual gesetzt werden. Und wenn vielleicht Platz ist mit Raiden können, würde ich eher die andere Variante wählen, mich irgendwo einladen zu lassen, mir einen Raid-Zeitpunkt zu suchen, wo die anderen nicht raiden und sagen, wer Bock hat mit dem Twink bei uns mitzukommen, soll mitkommen. Er hat insofern völlig recht, Recruiting, also Leute in deine Gilde zu bekommen, die auch nur ansatzweise was hinkriegen und ansatzweise zu einem passenden ist, ist sehr schwer. Selbst bei guten Gilde, die regelmäßig gekillt seit Jahren oder Jahrzehnten fast schon mittlerweile vorzuweisen haben, der schwerste Teil ist es regelmäßig Leute zu finden, mit denen man gut klarkommt, die mit eigenen Ansprüchen entsprechen und so weiter und so fort. Hinschauen und eine Gilde zu haben, die selbst nicht Raid-tauglich ist und zu sagen, wir haben das eigentlich auch noch nie gemacht. Kannste versuchen, ich glaube nur nicht, dass das von extrem viel Erfolg gekrönt sein wird. Was ich halt, ja gut, der bietet euch halt einen einzuladen und auf Casual zu setzen, weil er natürlich keine Ahnung hat, ob irgendjemand von euch auch nur ansatzweise tauglich ist für einen Raid-Kader. Also ich glaube seine Idee ist nicht die aller schlechteste zu sagen, ihr könnt bei uns in die Gilde, da seid ihr zumindest mal alle zusammen und habt noch ein paar andere Leute, die auch an PvE interessiert sind. Nur würde ich an eurer Stelle, statt darauf zu hoffen, in deren Raid eingeladen zu werden, einfach sagen, wir machen einen Raid-Termin, der sich nicht mit den Haupt-Raid-Terminen der Gilde in die Quere kommt und machen da

halt so einen Casual-Twin-Raid oder so und werden mit Sicherheit Leute finden, denn wenn ihr acht Mann seid oder so oder auch nur sechs, sieben, wird es relativ leicht sein, Leute zu finden, die sagen, komm, dann komme ich mal bei denen mit und zu schauen, wie weit ihr dann kommt. So, das soll es gewesen sein für heute meine lieben Freunde. Ich hoffe ihr gebt mir weiter, schreibt mir weiter so viele schöne, gute, interessante Fragen, Anregungen, Themenvorschläge, denn die brauche ich um BMZs weiterhin zu machen. Wünsche euch einen angenehmen Rest Samstag oder an welchem Tag auch immer ihr das guckt. Lage macht es gut, wenn ihr möchtet. Bis morgen und tschüss, euer Onkel Barlow.

#287: WoW-Freundin, AH-Freund, Google-Docs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 287 und den Themen World of Warcraft (**WoW**) Freundin, Auktionshaus Freund und Google Docs. Google Docs klingt schon geil ich wette jetzt sitzen einige dauernd denken sich bitte bitte lass es um Spreadsheets gehen, Spreadsheets sind so geil. Moin Barlow, ich bin gerade dabei meiner Freundin **WoW** schmackhaft zu machen. Mein Problem dabei ist ich hatte nicht wirklich Gameer Erfahrung oder sonst irgendeine Ahnung im Gaming Bereich. Im Klartext außer vielleicht eines zweimal Call of Duty auf der Konsole mit Freunden hat sie nie wirklich gezockt. Nun möchte sie aber gerne mit mir spielen. Oh das ist aber lieb und ich möchte ihr das auch gerne beibringen. Ich habe aber das Problem ich kann zwar jemanden etwas mit Grunderfahrung, nein, jemanden etwas mit Grunderfahrung etwas beibringen aber jemanden der absolut keine Ahnung hat in keinen Belangen in diesem Bereich verzweiflicht fast. Nun vielleicht hättest du einen schlaunen Ratschlag ja lass es also lass sie doch einfach spielen. Lass sie einfach machen. Es ist ja nicht so als ob **WoW** hier Quantenphysik wäre also wir alle haben da irgendwie oder die meisten von uns haben da irgendwie reingefunden und sie hat ja den Vorteil wenn sie Fragen hat kann sie zu dir kommen und ich nehme an das wird sie tun wenn sie Fragen hat.

Ihr so die Basics zu erklären ASDW Steuerung so belegst du Skills und so weiter und so fort so tötet man Sachen und so ist so funktioniert eine Quest oder das und das ist eine Quest reicht ja für den Anfang schon mal aus und ab da kannst du ja immer dann helfen und ihr zu Hilfe kommen wenn sie bei irgendwas Probleme oder Schwierigkeiten hat. Jeder tickt halt so ein bisschen anders es gibt Leute die wollen wirklich jeden jeden Bissen durch vorgekaut haben oder sie jochen stellen sich nach Orgrimmar (OG) und wollen beschenkt werden es gibt andere die haben wesentlich mehr Spaß daran alleine so ein bisschen rauszufinden wie Sachen funktionieren und was ich nicht machen würde erstmal für den Anfang ist dir gleichzeitig mit ihr einen Charakter zu erstellen und alles zu machen weil du alles zehnmal so schnell machen wirst wie sie und besser verstehen wirst und überall weißt wo man hin muss und sie wird sich dann glaube ich eher so vorkommen zum einen bevormundet und zum zweiten halt so ein bisschen dumm im Kopf weil sie für alles Ewigkeiten braucht und das macht ihr möglicherweise keinen Spaß also ich würde es so machen wie ob nun Freundin oder Freund oder oder sonst irgendwer lasst die Leute selber spielen gibt ihnen vielleicht die Basics mit an die Hand und sag ihnen wann immer du Fragen hast komm zu mir ich weiß nicht ob ihr im gleichen Raum spielt oder im gleichen in der gleichen Wohnung zumindest und im Falle kannst du immer noch sagen wir gehen währenddessen in ins voice also für den Fall dass sie zu Hause sitzt bei sich und du bei dir zu Hause ihr geht zusammen ins voice das immer eine Frage stellen kann das ist halt ein bisschen direkter als jedes mal irgendwie anrufen zu müssen oder sonst was aber ja das war es also mehr würde ich da auch gar nicht machen hey Barlow sagen wir mal irgendein jemand möchte im laufe der Woche mal ein auktionenhaus der allianz überfluten es gibt kein auktionenhaus der allianz werden es gibt nur noch allgemein ein auktionenhaus für alle allianz und orde normal auf dem server sind circa 30.000 auktionen nur das klingt wenig sagen wir mal dieser jemand möchte knapp 100.000 auktionen an handwerksmaterialien einstellen weißt du zufällig ob es eine obergrenze für auktionen immer haar gibt ich glaube nicht meinst du es könnte sich negativ für das restliche haar auswirken ziemlich sicher sogar ja weil ich meine in abhängigkeit von der

anzahl der seiten weil jeder jeder auktion ist soweit ich das verstehe einen datensatz und je mehr von diesen datensätzen es gibt desto desto unpraktischer ist es für leute die irgendwas immer haar machen wollen und einzelne von diesen entsprechenden gegenständen zum beispiel finden ein bent von einigen stunden oder tagen wäre akzeptabel dass dieser jemand auf unbestimmte auf unbestimmte zeit ins krankenhaus um gottes willen diese jäger auf artas existiert natürlich nicht das ist nur eine rhetorische frage also in der theorie ist natürlich so dass du das auktionshaus nutzen kannst wie du möchtest und so viele auktionen erstellen kannst wie du möchtest ich glaube allerdings dieses in der theorie trifft irgendwann auf gesunden menschenverstand wenn nämlich ich als entwickler das gefühl hätte dass jemand etwas nur macht um bewusst mein system lahm zu legen dann sieht das halt schon so ein bisschen anders aus und das was was du machst ist ja das was in kleinerem maße alle ersteller von einzel auktionen machen quasi so ein so ein diodos aus auktionshaus fast ich weiß nicht ob es zusammen bricht bei 100.000 auktion ich glaube nicht das wird nur extremst langsam werden weil ich mir vorstellen könnte dass es server gibt auf denen tatsächlich ähnlich große mengen umgesetzt werden gerade die großen englischsprachigen europäischen server ich kann es dir aber nicht beschweren also ich im zweifelsfalle wäre ich vorsichtig weil ich mir vorstellen könnte dass jemand das das gefühl bekommt dass das ein derart absichtliche angriff auf die stabilität des auktionshauses ist dass man es nicht mehr bei einem schlag auf die finger belässt ich weiß es aber nicht also wenn ich auf nummer sicher gehen wollte würde ich es nicht machen aber da steht deinem freund natürlich frei moin Barlow erst mal thumbs up zu deinen ganzen formaten freue mich immer auf die gemütlichen sessions mit BMZ lore talk und so weiter ja und also wenn du sagst und so weiter den kannst du vermutlich den podcast ohne namen wir arbeiten gerade noch an einem weiteren format ich weiß noch nicht genau wenn ich das das erst mal veröffentlichen werde also das mache ich mit drunken zusammen aber gut dazu dann dann mehr sobald es online ist ich habe gerade einige deiner videos nachgeschaut und möchte mich kurz zu deinem kommentare problem äußern du sagt es in BMZ nummer 271 man soll immer unter die youtube moment unter die youtube videos kommentare

anregungen oder themen posten dass sonst so viel aufwand wird ja richtig also ich kann nicht gleichzeitig irgendwie jeden tag vor allen ich mache das ja jeden tag alle kommentare von facebook per email per direktnachricht an facebook per direktnachricht an sg tv auf facebook per posting auf unsere seite und so weiter und so fort dass das sortiere ich nicht alles an einem tag also eine adresse oder ein ort wo die kommentare gepostet werden und gut ist was verständlich ist da kam mir die idee ob es nicht eine option wäre das ganze via google docs zu verwalten aber was machst du beruflich das klingt so ein bisschen nach beamter so ich habe hier mal ein google dokument für uns alle aufgesetzt wo wir eintragen wer wann wie viel kaffee getrunken hat ich rechne das dann alles aus rechne alles zusammen marianne das ist im leben stimmt das nicht habe ich gestern und vorgestern schon in der tasse kaffee gesehen du hast im leben nicht im april nur einen kaffee bislang gehabt ja marianne musst du gar nicht anfangen zu weinen da können sich dort moment die die leute können sich dort das formular eintragen mit nahe datum BMZ bezug sehr gut mehrere spalten auch dass man also dass gar keine information fehlt eventuell art des kommentars und den kommentar selber damit wird ein excel ach so so doch direkt excel ja ich habe gedacht so ein reines dock aber natürlich excel ist natürlich noch viel viel schöner und es wäre für dich direkt ziemlich ordentlich aufgeführt meiner meinung nach wäre das eine gute möglichkeit was hältst du davon ich weiß überhaupt nicht wie das mit den mit den verwaltungsrechten und möglichkeiten bei google wäre dass die leute tatsächlich dort etwas eintragen können ohne was kaputt zu machen und ohne es irgendwie aus versehen komplett zuzuspämmen benutzen was bei uns in der gilde für anregungen und ähnliches die wir dann bei der gilde besprechung durchgehen so haben auch leute die nicht im ps sein können wegen arbeit und so weiter die möglichkeit ihre gedanken einzubringen ohne dass zehn postfächer in game durchsucht werden müssen ich glaube dass die bereitschaft von leuten in so ein google spreadsheet sachen reinzuschreiben nicht so extrem groß ist also sich das zu bookmarken oder zu finden und dann dort reinzugehen und irgendwelche einträge zu machen ich glaube wir brauchen allgemein irgendwas was relativ einfach funktioniert da diese serie als youtube serie angefangen hat war es

natürlich naheliegend dass man einfach die youtube kommentare nutzt die sind auch relativ gut grundsätzlich mal nur mittlerweile erreichen wir einen punkt wo die wo die hörschaft auf potion (Pot) also als podcast mehr und mehr und mehr wird und vielleicht erreichen irgendwann den punkt wo sich wusste ich 5050 gibt oder so weiß ich nicht ob das mal der fall sein wird im moment sind es noch deutlich mehr die die youtube videos schauen als die podcasts hören aber das müssen wir mal gucken und dann sind halt youtube kommentare nicht mehr so praktisch weil jemand der ein podcast hört genau dasselbe problem hat dass er vermutlich jetzt nicht umlockt wenn überhaupt youtube account hat sich bei youtube einloggt das entsprechende video rausucht und dort drunter dann ein kommentar postet also in der theorie könnte ich natürlich auch noch die youtube videos nachträglich bei jedem podcast verlinken dass zumindest dieser schritt vereinfacht wäre aber da war halt meine meine überlegung einfach twitter nutzen und den leuten die möglichkeit geben vor allen dingen mit dem riesen riesen riesen großen vorteil dass die leute sich auf twitter kurz fassen müssen ich kriege halt immer wieder kommentare und und fragen die die völlig unnötig eine seite lang sind und im prinzip eine frage stellen die in zehn sekunden hätte gestellt sein fünf in einem satz gestellt hätte sein können weiß ich aber noch nicht und nein leute ihr müsst mir jetzt nicht schreiben dass ihr persönlich twitter aber nicht nutzt weil das ist halt wieder so survivorship bias wenn wenn ich auf youtube gucke ist natürlich klar dass dort die leute zum thema antworten die allesamt einen youtube account haben sonst würden sie dort nicht antworten und von daher ist die information für mich absolut wertlos wenn es eine menge von leuten gibt die zwar einen youtube account haben aber nicht einen twitter account also mir ist klar dass diese menschen existieren ich werde sie halt nur auf youtube antreffen aber diejenigen die nicht ein youtube account nutzen zum beispiel oder dieses ganze nur als als podcast anhören die schreiben üblicherweise natürlich keinen kommentar auf youtube und sagen oh bitte das wäre eine coole idee von daher werde ich das nach eigenem gusto machen und mir halt in zukunft überlegen aber ich glaube das wird umso eher ein thema je mehr sich die zuhörerschaft aufteilen würde in richtung 50 50 wenn ich das gefühl hätte dass es eine men-

ge leute gibt die vielleicht mal lust hätten eine frage zu stellen es aber nicht tun weil sie möglicherweise nicht sich dort ein ein youtube account machen wollen oder einloggen und so weiter und so fort dann werde ich vielleicht eine andere möglichkeit nehmen ich glaube es muss so eine so eine schnelle und schmutzig variante sein ich möchte keine email adresse dafür einrichten weil ich emails auch unglaublich nervig finde also die einen speziellen account dafür abzurufen und ich zum beispiel benutze auf meinem handy auch keine email also irgendwas wäre auch noch cool was man nebenbei easy auf dem handy benutzen würde und was jeder üblicherweise auf dem handy benutzt aber gucken wir mal und ich glaube es wird wohl eher nicht ins spreadsheet werden die idee ist gut aber ich glaube wir kriegen nicht so viele leute davon überzeugt überzeugt so große fans von spreadsheets zu werden wie wir beide es sind ich habe das sehr liebste spät schießt ich benutze ich habe eins in dass ich dateneintrage von sensans die ich im fußball manager spiele ja lacht ihr nur so also das soll es gewesen sein für heute ich wünsche euch noch einen angenehmen tag bis auf weiteres erst mal wenn ihr anregungen kommentare fragen habt für zukünftige videos hinterlasst sie unter dem jeweils aktuellsten youtube video macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#288: Stadthunde, Hartes Zeug, NBC GIGA

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 288 und den Themen Stadthunde, hartes Zeug und NBC Giga. Moin Barlow, wollte mal gerne deine Meinung über Hundehaltung in Städten und rücksichtslosen Hundehaltern wissen. Haben wir länger nicht mehr gehabt, sehr gut. Da zu nachfolgend die Erklärung wie ich darauf komme. Erst einmal kurz zur Situation. Ich wohne in einer Stadt in einer Seitenstraße die eine sehr stark befahrene Straße kreuzt. Eng nur Reihenhäuser und weder Grünstreifen noch Bäume. Die Bürgersteige sind übersät mit Hundehaufen was die Benutzung zum Spießrutenlauf bzw. nachts zum Glücksspiel macht. In der Nähe gibt es zwei Grünanlagen knapp zehn Minuten entfernt. Fußläufig erreichbar. Fußläufig erreichbar, das ist eine schöne Formulierung. Dieser Weg ist Fußläufig erreichbar, Herr Oberfeldwebel und eine davon sogar mit ausgewiesenen Hundespazierweg. Hier in der Straße gibt es mehrere Hundehalter die teilweise auch mehrere Hunde besitzen. Nachdem ich hier schon seit ein paar Jahren wohne ist mir aufgefallen dass sich der Auslauf der Tiere hier oft lediglich auf einen kurzen Spaziergang bis zum Ende der Straße zurück zur Haustür beschränkt. Bist du dir sicher, also bist du dir sicher, dass du jeden der Gassigänge dieses Hundehalters zu jeder Tage des Nachtzeit beobachtest? Denn es gibt

sehr viele Hundehalter die zum Beispiel halt irgendwie mit ihrem Hund zwar zwei, drei oder vier mal am Tag gehen, davon irgendwie zwei lange Spaziergänge, was ich morgens vor der Arbeit, abends nach dem Abendessen, dann aber noch irgendwie mal zwischendurch kurz rausgehen, damit der Hund halt zumindest sein Geschäft verrichten kann. Aber gut, ja, obwohl doch relativ nahe besagte Grünanlagen erreichbar sind, mir blutet jedes mal das Herz wenn ich daran denke wie wenig Auslauf die Tiere haben und dann noch der Stress der lauten vielbefahrenen Straße ausgesetzt. Wenn das nicht schon schlimm genug wäre, verhalten sich die Hundebesitzer hier auch noch meistens sehr rücksichtslos, indem sie sich nicht um die Hinterlassenschaften ihrer Tiere kümmern, was zu oben besagte Situation des Minenfeldes führt. Ich habe die Leute schon einige Male darauf angesprochen, wenn ich das gesehen habe, anfangs damit freundlichen, bitten sich darum doch zu kümmern, aber wurde entweder meist komplett ignoriert oder mit flapsigen Sprüchen bedacht. Siehst du, ich habe, ich sehe die Leute nahezu nie, wenn sie die Hinterlassenschaften ihres Sohnes nicht wegmachen, weil die Leute dazu neigen es dann zu tun, wenn keiner hinguckt, sehr naheliegend. Hätte deshalb schon überlegt das ganze zu melden, aber ich will jetzt auch nichts, Moment, aber ich will hier jetzt auch nicht mit einer Kamera alles dokumentieren. Darfst du auch, glaube ich, gar nicht so ohne weiteres, also fremde Leute aufnehmen, Hilfsschere spielen und Streit vom Zaun brechen. Eine Situation ist mir dabei aber im besonderen, im Gedächtnis geblieben. Ich war gerade erst hier eingezogen, meine Eltern kamen zum Besuch, um mir beim Renovieren der Wohnung zu helfen. Sie brachten ihre Hündin mit, weil sie keinen Aufpasser für sie gefunden hat. Natürlich gingen wir mit ihr Gassi und da wir nicht wussten, wo wir denn gut mit ihr laufen könnten, fragte ich eine Hundehalterin, die uns über den Weg lief. Wir bekamen die Auskunft über den Hundespazierweg mit dem Kommentar, weil der ist so weit weg, deshalb gehe ich hier immer nur mit dem Blog. Natürlich machte ihr Hund ganz kurz nach dem Gespräch einen Haufen und sie liest, ach komm, das erzählst du doch gerade nur, weil es in die Geschichte passt, oder? Du hast nicht ernsthaft dich mit einer Hundehalterin unterhalten und sie hat ihren Hund dann vor deine Füße kacken lassen, ohne

es aufzuheben. Wie gesagt, ich bin Hunde, ich achte darauf, ich reg mich darüber tierisch auf, ich achte darauf und ich sehe das praktisch nie, dass Leute, wenn sie sich beobachtet fühlen, diese Haufen liegen lassen, geschweige denn, dass sie das in einem Gespräch tun würden. Wie stehst du zur Hundehaltung in Städten? Findest du es okay in so einer Umgebung, viel Straßenlärm und ohne Grünflächen in der direkten Nähe Hunde zu halten und hattest du schon einmal mit solchen rücksichtslosen Hundehalter zu tun, die zu bequem sind, um sich über die Hinterlassenschaften ihrer Tiere zu kümmern? Okay, das ist eine vielschichtige Frage. Also erstmal ist es halt leider Gottes so, dass man nicht immer, wenn man umzieht, die freie Auswahl hat, wo man hinzieht und das bedeutet manchmal, dass man suboptimale Plätze wählen muss, wenn man überhaupt eine Wohnung bekommen will, die auch noch einem das Halten eines Hundes erlaubt und das Problem haben sicherlich einige. So ein Hund, wenn er alt wird, der kann fast 20 Jahre alt werden, es gibt vielleicht sogar welche, die einen Hund haben, der 20 ist oder so und da können sich doch die Lebenssituation ganz gewaltig ändern und da kann es halt schon mal sein, dass du irgendwo in eine Stadt ziehen musst, beruflich bedingt und wie gesagt, es ist nicht immer leicht überhaupt eine Wohnung zu finden, dann eine Wohnung zu finden, in der Hundehaltung erlaubt ist und dann eine Wohnung in der Hundehaltung erlaubt ist, die auch nur ansatzweise in einer optimalen Ecke liegt für deinen Hund. Was ich allgemein aber doch sehr empfehlen würde, ist sich eine Hunderasse, wenn es irgendwie geht, auszusuchen, die mit deinen Lebensgewohnheiten klarkommt. Es gibt halt Hunde, die brauchen sehr, sehr viel Auslauf, weil die ansonsten sehr unruhig sind und dann gibt es irgendwie so Couch Potato Hunde, die zwar froh sind, wenn sie ein bisschen spielen können, das aber auch gerne drinnen tun und bis auf zwei oder drei Gassi-Runden am Tag halt irgendwie nicht viel Beschäftigung brauchen. Also es wäre halt nützlich, sich schlau zu machen, was für eine Art von Hund man hält. Zum Beispiel Huskies gelten allgemein als Hunde, die immer eher viel Auslauf brauchen und oder sich halt die Möglichkeit zu verschaffen mit den Hunden irgendwo, das will sicherlich auch nicht jeder machen, aber es ist immer eine Möglichkeit mit den Hunden jeden Tag zum Gassi gehen, irgendwo ins Grüne

zu fahren. Nur wie gesagt, es mag jetzt einige geben, die sagen, jo, mache ich gerne zwei mal am Tag den Hund ins Auto packen und eine halbe Stunde fahren. Es gibt sicher doch einige, die sagen, ich bin doch nicht wahnsinnig, dann gucke ich lieber, dass ich irgendwo in der Nähe einen Park finde. Mit den Haufen ist es so, dass ich zwar die Hundehalter nicht häufig dabei sehe, wie sie nicht aufheben, die Hinterlassenschaften ihrer Hunde, aber ich sehe natürlich die Hundehaufen und das geht mir genauso auf den Sack, wie es dir auf den Sack geht, weil es ist ja nicht so, als ob man als Hundebesitzer da nicht auch reintreten würde, im Gegenteil, gerade als Hundebesitzer, es ist oft so, dass man selber irgendwo in so einem in so einem grünen Streifen oder so die Hinterlassenschaft seines eigenen Hundes aufhebt und dann in die Überreste tritt, die ein anderer Hund dort oder ein anderer Hundebesitzer dort hinterlassen hat. Und ja, das geht mir auch ganz, ganz, ganz gewaltig gegen den Zeiger und ich habe da auch sehr, sehr wenig Verständnis für, denn Hundetüten sind nicht teuer, wenn man sie überhaupt kaufen muss. Es gibt halt auch diverse, in Hamburg zum Beispiel gibt es den, wie heißen sie, den Budnikowski heißen sie, wo die Hundetüten halt umsonst an Hundehalter ausgegeben und auch nicht nur an Hundehalter, auch an Nicht-Hundehalter ausgegeben werden und das ist nicht so wild, irgendwie davon immer ein oder zwei Stück dabei zu haben und oder vielleicht drei oder vier, je nachdem, wie oft der Hund denn dann so muss und die Sachen halt aufzuheben, aber ich stelle halt immer wieder fest, da ich nie mitbekomme, wie Leute das absichtlich liegen lassen, wenn ich in der Nähe bin, dass das mit Sicherheit häufig auch nachts passiert. Man hat vielleicht keine Lampe dabei, keine Taschenlampe oder so und hat keinen Bock zu suchen und dann lässt man es halt liegen oder der Hund hat irgendwo ins höhere Gras gemacht, dann lässt man es halt da liegen und so weiter und so fort und wobei es im höheren Gras sind, wo das sogar noch halbwegs legitim wäre, allerdings nicht, wenn es irgendwo auf dem Grundstück des Nachbarn ist oder so und ja, mir geht das auch sehr, sehr auf den Sack und man kann irgendwie, wenn man es sieht, kann man den Leuten echt nur sagen, tu uns doch einen Gefallen und hebt deinen Hundekot auf und ich wüsste auch nicht, was ich sonst tun würde, also droht man den

Leuten sonst mit der Anzeige oder so? Ich habe keine Ahnung, was da irgendwie erfolgsversprechend wäre. Kannst du bitte deine Erfahrungen mit Weed genauer ausführen? Hast du auch schon härteres Zeug genommen? Wenn ja, bitte mit Details. Ja, Stalk Riesen, also die sind bockenhart, vor allem wenn man die in den Kühlschrank tut und da musst du richtig richtig vorsichtig sein, wenn du Füllungen hast, denn ansonsten bist du deine Füllungen los. So und jetzt hört auf blöde Weed-Fragen zu stellen. Vermisst du die alte Zeit bei Giga Games und die LivesenDungeon abends unter der Woche auf NBC? Kurz Antwort nein, kein bisschen. Lange Antwort, es gibt schon coole Kollegen, die ich in der Zeit kennengelernt habe und mit denen es zum Teil sehr viel Spaß gemacht hat zu arbeiten und überhaupt war einiges in der Arbeit drum rum um um Giga cool und man hat einige Sachen gelernt. Aber die kurze Antwort ist halt nein, weil das eine unglaubliche Belastung war. Also Giga von Anfang bis Ende kann man so sagen. Ich habe dann wie 98 angefangen, völlig unerfahren und stand direkt oder saß direkt jeden Tag vor der Kamera in der fünf Stunden Sendung immer regelmäßig, hatte kaum Zeit irgendwelche Redaktionsarbeit zu machen. Es gab außer mir keinen weiteren Redakteur. Der erste Tag, den ich hatte, der nicht on Air war, war nach ich glaube über drei Monaten oder so als Jochen dann dazu gestoßen ist. Das war schon anstrengend genug und dann kam später noch die Gamesendung dazu, wo sich der gesamte Arbeitstag noch weiter nach hinten verschoben hat. Wir haben um 15 Uhr angefangen zu arbeiten, haben Null Uhr aufgehört zu arbeiten, das heißt üblicherweise frühestens, warst du so gegen 1 Uhr nachts zu Hause, war es aber nicht immer der Fall, war oft hast du noch da gesessen, irgendwie E-Mails gelesen oder hast einfach irgendwas gezoockt oder so, sodass ich oft nach Hause gekommen bin, wenn es hell war oder gerade hell wurde und nein, das vermisse ich überhaupt nicht. Also da in der Zeit ist es halt unglaublich schwierig noch mit irgendwem Kontakt zu halten, wenn keiner zu den Zeiten arbeitet, zu denen du arbeitest. Also ja, am Wochenende geht man dann irgendwie doch zusammen weg und kann irgendwie was zusammen machen, aber in der Woche machst du einfach gar nichts mehr mit den Freunden, die in deiner Stadt wohnen, weil die natürlich üblicherweise keinen Bock haben mit dir um 1 Uhr nachts jetzt

noch irgendwo eine Cola trinken zu gehen oder so. Es geht nicht immer um Bier trinken oder sonst irgendwas, sondern nur irgendwas zu machen mal innerhalb der Woche. Und die Arbeit insgesamt war halt also viel stressig, gerade vor der Kamera am Anfang bei mir. Für mich, für andere ist das vielleicht irgendwie ein leichteres. Also Kamera ist so eine Sache, also ich meine ja, ich mache jetzt auch Content, aber da jeden Tag dein Gesicht in die Kamera zu halten, ist schon was anderes. Also nicht nur deshalb, weil Leute dich dann auch auf der Straße erkennen oder so, aber du hast halt das Gefühl, du bist so komplett transparent, so ein komplett gläserner Mensch. Wenn ich jetzt hier auf YouTube irgendwas mache, dann geschieht das immer oder im Stream oder so geschieht das immer zu meiner Zeit, zu meinen Regeln, wann ich Bock habe und so weiter und so fort. Und das ist halt da auch anders. Und ja, das ist so die kurze Zusammenfassung davon. Also es ist grundsätzlich ein tolles Thema gewesen, aber die Leute, viele Leute glauben, dass Giga sowas war, wo du dich irgendwie hinsetzt und den ganzen Tag Computerspiele spielst und am Abend dann irgendwie so aus Spaß und Erfreut, oh ja, machen wir mal die Kamera an und haben jetzt noch mal Spaß. So ist das nicht. Da gab es da nicht auch ein Zitat, was wir neulich mal hatten, irgendwie, dass der sicherste Weg, dass dir dein Hobby keinen Spaß mehr macht, ist dein Hobby zum Beruf zu machen. Also ungefähr war das bei Giga. Das ist jetzt bei mir irgendwie doch ein gutes Stück anders, weil ich jetzt eine viel freiere Wahl zum Beispiel habe, welche Themen ich mache und machen will. Das war halt, wenn du eine Gamesendung machst und das soll halt so eine Multiformat, Multiplattform Sache sein, dann musst du dir halt jedes blöde Spiel angucken, ob du da Bock drauf hast oder nicht. Und dann sitzt du halt da und wenn du dich nicht perfekt oder nicht gut genug darauf vorbereitet hast, in der Live-Sendung vor allen Dingen, da gibt es kein Zweimalmachen. Ich kann jetzt zum Beispiel bei den Videos, wenn die irgendwie kacke laufen und ich feststelle, nee, der Gedankengang hat überhaupt keinen Sinn ergeben, den musst du mal von vorne machen oder kompletten Blödsinn erzählt hätte oder habe, kann ich sagen, ich veröffentliche das nicht. In der Live-Sendung geht das nicht. Das was raus ist, ist raus. Und das gibt natürlich, wenn man irgendwie so ein bisschen, nicht

mal Perfektionist, muss man gar nicht mal sein, aber zumindest den Draht hat oder möchte, dass man halt doch sinnig über irgendwas berichtet, weil du weißt, jeder Vollidiot sitzt gerade da und denkt sich, das was der kann, kann ich besser. Über dieses eine Spiel weiß ich mehr und wann immer der auch nur einen falschen Satz sagt, werde ich sofort eine Mail schreiben und ihm erzählen, was für ein Idiotie ist. Und das ist belastend. Das ist richtig, richtig, richtig belastend, weil du dann natürlich versuchst irgendwie, bei allem, also ich habe das zumindest mal versucht, das geht gar nicht, aber man versucht irgendwie dann sich so vorzubereiten, dass man möglichst auch wenig bis nicht angreifbar ist und im Sinne von, dass man halt die Kompetenz auch besitzt. Versuch das mal mit drei Stunden Redaktionsarbeit pro Tag oder so, die wir früher in der Greensendung hatten. Abends bei der Gamesendung war es ein bisschen anders, da waren es vielleicht fünf Stunden pro Tag, die du hattest, um dich auf ein Thema vorzubereiten. Das ist bockenschwer und das sorgt auch sehr schnell dafür, dass dazu das, das führt schnell dazu, dass etwas, was dir viel Spaß macht, dir von Leuten vergräht wird. Also die schlimmste Community, die ich kennengelernt habe, war die Nintendo-Community, denn die sind halt so Riesenfans und so kritiklose Riesenfans von allem, was Nintendo gemacht hat, gewesen, früher zumindest. Ich weiß nicht, ob es heute noch so ist. Dass die halt die giftigste überhaupt sind, waren, vielleicht noch immer sind, das weiß ich nicht, aber die definitiv damals waren. So dass ich irgendwann gesagt habe, ich mache keine Nintendo-Spiele mehr. Immer wenn ich die mache, werde ich in der Luft zerrissen wegen irgendeinem belanglosen Kleinscheiß, einfach nur weil diese Community so giftig war. Das mache ich nicht mehr, das gebe ich mir nicht mehr. Und das war zu Zeiten, als es E-Mail als Kommunikationsform gab und dann gab es irgendwie unsere eigenen Foren und so und Kommentarfunktionen, glaube ich, bei Artikeln. Aber das ist ja heute noch viel schlimmer. Also wo jeder zu jeder Zeit, ob am Handy oder sonst wo, diesen Rückkanal hat, auf dem er rumpöbeln kann. Also und ich glaube, ich war da nicht der Einzige. Ich habe einige Kollegen gehabt, einer schrieb mich jetzt neulich die Tage an, der auch Giga sehr plötzlich verlassen hat, weil er das irgendwie nicht länger machen wollte. Ich weiß, der Hannes, der jetzt

im Bereich Game Entwicklung ist, war halt auch nicht so richtig glücklich mit dieser Situation und auch viele von den anderen, die später zu Game One gegangen sind, waren mit den Umständen und der Art und Weise, wie man arbeiten musste, halt auch nicht zufrieden. Und ja, es sind tolle Leute zum Teil dort gewesen und ja, im Großen und Ganzen war es eine Erfahrung, die ich nicht missen möchte. Aber die Zeit zurückwünschen mit jeden Abend einer Live-Sendung unter der Woche auf NBC für mich. Danke aber nein, danke. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr beglückt mich weiterhin mit vielen tollen weiteren Themenvorschlägen oder Fragen. Für die nächsten BMZs, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#289: Alexa, Loremaster, Fragen über Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 289, dem voraussichtlich letzten aus meiner alten Wohnung und dann ab morgen aus der neuen Wohnung. Mit den Themen Alexa, Loremaster und Fragen über Fragen. Und dieses Fragen über Fragen habe ich zweizeitig gemacht und da ist mir dann aufgefallen, dass jetzt ja tatsächlich in der Schrift, also im Text, Fragen über Fragen steht. Deep. So, mein Barlow, was hältst du eigentlich von Assistenten wie Alexa oder Amazon? Ich habe meine Wohnung jetzt auf Smart Home umgerüstet und kann nun meine Musikanlage, die komplette Beleuchtung sowie Kaffeemaschine und elektrisches Türschloss mit Sprachbefehlen steuern. Mein Umfeld nimmt das sehr gemischt auf, vor wegen du lässt dich ja 24 Stunden am Tag von dem Ding abhören. Oh, kommen jetzt auch diejenigen, die erzählen, dass sie sich ganz sicher sind, dass irgendwie ihr Handy sie abhört, weil sie Werbung bekommen haben, die sie nur bekommen könnten, wenn ihr Handy ihre Konversationen verfolgt. Die habe ich auch neulich gelesen, fand ich auch richtig gut. Ja, was ja nicht ganz falsch ist, allerdings besitzen all diese Leute ein Smartphone, was ja theoretisch dieselben Möglichkeiten bietet und was man dazu auch noch ständig dabei hat. Ich habe jedenfalls einen Riesenspaß, damit wie ist deine Meinung dazu? Ja, man muss halt immer

irgendwie diese Abwägung machen zwischen potenzieller Sicherheitslücke und halt dem, was dann in dem Fall halt Unterhaltung oder es ist ja nicht nur Unterhaltung, also so was wie das Licht anmachen hat ja auch durchaus einen potenziellen Sicherheitsaspekt. Also, dass du nicht bis zum Lichtschalter laufen musst oder wenn du irgendwas in den Händen hast, weil jeder von uns kennt das, dass man meinen zwei Meter im Dunkeln durch die Wohnung laufen zu können und dann mit dem kleinen Zeh den Türrahmen ertastet und das ist jetzt nur noch so ein Fall, der wehtut, aber noch nicht unmittelbar gefährlich ist oder das Türschloss zuzumachen, wenn das etwas ist, was man ansonsten nicht machen würde, dann hat das ja durchaus auch einen positiven Sicherheitsaspekt und nicht nur den Aspekt einer Sicherheitslücke. Und ja, es ist ja tatsächlich so, dass jeder, der ein Tablet hat, jeder, der ein Smartphone hat, jeder, der einen PC oder ein Laptop hat auch, also sofern dort irgendwie Kamera oder und Mikrofon angeschlossen sind, unmittelbar ein ganz ähnliches Problem hat, aber mittelbar halt auch das Problem hat, dass wenn ein Angriff darauf stattfinden würde, in den allermeisten Fällen die Daten zumindest zu einem Teil nur sehr unzureichend gesichert sind oder er ist halt bereit und das sind ja auch ganz viele, ihre Daten irgendwo bei Drittanbietern zu hinterlegen, wo man auch nicht immer dafür garantieren kann, dass die Daten sicher sind. Also mir persönlich wäre es zum Beispiel lieber, wenn jemand meine Gespräche 24-7 abhören würde, als wenn jemand Zugang zu allen meinen Bankdaten und E-Mails hätte, so mal als ein Beispiel zu nennen. Also ja, wir sind da ja oft, also oft sind ja diejenigen, die sowas kritisieren, dann so ein bisschen selektiv, dass sie halt sagen, das finde ich ja total fürchterlich, was, wenn die dich abhören, ohne sich zu vergegenwärtigen, dass sie selber das genau gleiche Problem, wenn nicht sogar in deutlich stärkerer Form, als absoluten normalen Bestandteil ihres Lebens voll und ganz akzeptiert haben. Ich finde das, ich finde sowas grundsätzlich cool. Das einzige Problem, was ich mit so Voice Software habe, ist, dass die mir in den vergangenen Jahren, und ich habe da lang nicht mehr mich drum gekümmert, immer so unzuverlässig war, dass ich denn nie ernsthaft in Erwägung gezogen habe, das zu benutzen. Aber wenn das bei dir funktioniert und dir Spaß macht und in deinem Fall ja auch tatsächlich, wie

wir uns ja gerade, wie wir gerade festgestellt haben, durchaus auch positive Sicherheitsaspekte haben kann, warum nicht? Hallo Barlow, ich arbeite zurzeit am Lawmaster Erfolg und tatsächlich fehlt mir nur noch eine Quest dazu. Dabei handelt es sich um eine Gruppenquest in Icecrowne. Vielleicht erinnerst du dich noch daran, dass es in Icecrowne vor Gruppenquest nur so wimmelt. Jo, ich habe glaube ich auch einige Sachen in Icecrowne erst gemacht, nach dem Max-Level, sodass die halt für mich ein bisschen leichter skaliert waren. Ist das, Moment, dass es in Icecrowne vor Gruppenquest nur so wimmelt und die Krönung ist, ach so ja, dass einige davon von Phasing betroffen sind. Jetzt finde erst mal Spieler, die auf demselben Stand sind oder Icecrowne bereits durch haben. Pustekuchen. Jetzt werde ich wohl erst in ein paar Level aufsteigen und es dann alleine versuchen. Und jetzt sterbe ich nur in einer Tour. Was hältst du generell von der Phasing-Mechanik und sollte Blizzard das in alten Exventions abschalten, um die entsprechenden Probleme zu vermeiden? Ja, aber du vermeidest ja nicht. Also in den meisten Fällen wird ja umgekehrt ein Schuh draus. Du bist deshalb gefazed, weil das Phasing mehr oder weniger unvermeidbar ist, damit die Zone für dich noch einen Sinn ergibt. Typische Beispiele sind, du baust in irgendeiner Zone irgendeinen Lager auf oder so. Dann musst du ja irgendwann die Situation haben, dass dieses Lager noch nicht aufgebaut ist auf einer Map und auf einer anderen Map muss dieses Lager aufgebaut und fertig existieren. Und das kriegst du halt, wenn es keine gesonte Map ist, über der Garnison oder so, kriegst dadurch Phasing hin. Dass jemand, der in einer bestimmten Reihe ist bei seiner Quest, bei seinen Quests, die er gemacht hat. Manchmal befreit man ja auch irgendeinen, keine Ahnung, befreit irgendeinen Drachen, der steht dann in irgendeiner anderen Stelle im Rahmen der Quest und so weiter und so fort. Und deswegen gibt es ja Phasing, damit die Leute, die an derselben Stelle sind, auch tatsächlich eine Map haben, die sich gleicht. Klar sind die grundsätzlichen Maps meistens nicht unterschiedlich wie Tag und Nacht, aber es gibt doch erhebliche Unterschiede, die es eben notwendig machen zu Phasen. Und deswegen kannst du halt nicht sagen, ja wir schalten einfach Phasing ab, aber was machst du denn dann mit dem besagten Außenposten? Ist er dann gleichzeitig da und nicht da? Das

geht eben nicht und das ist halt die Schwierigkeit daran. Wenn du das machen würdest, müsst du vermutlich sämtliche Quests redesignen und Questschritte wegmachen und so weiter und so fort. Und da lässt man es einfach so wie es ist und hat halt den Nachteil, wenn Leute alte Quests machen wollen, werden sie nicht immer Leute finden in großen Mengen, die gerade beim selben Schritt sind, um diese Quest auch zu machen. Aber es gibt ja immer noch die Möglichkeit einfach zu warten und die Quest dann zu machen, wenn sie halt nicht mehr eine Schwierigkeit darstellt, sprich wenn man von einem Level entsprechend hoch ist. Ja ist nicht optimal, aber das ist das komplette Prinzip bei Group Quests. Du bist darauf angewiesen, Gruppen von Leuten zu finden, die gerade zur selben Zeit dasselbe machen wollen und ansonsten, wenn du sie nicht solonen kannst, was nicht jede Klasse und nicht jeder Spieler, sagen wir mal so, ist egal ob es jede Klasse kann, was aber nicht jeder Spieler hinbekommt, dann kannst du sie halt nicht machen. Hey Barlow, so sachlich und nachvollziehbar wie du die Themen in deinem BMZ behandelt, ab und zu habe ich den Eindruck, dass die Fragesteller sich von dir nicht gerade bestätigt fühlen und dadurch vielleicht eingeschnappt sind und dadurch deine BMZ nicht weiterverfolgen. Hast du Angst, dass so was öfter passiert? Es ist grundsätzlich nicht vermeidbar, dass jemand sich nicht bestätigt fühlt, weil ich mir auch häufiger mal Fragen raussuche, unter anderem danach, dass es nicht Sachen sind, mit denen ich übereinstimme. Einfach um den Leuten zu zeigen, naja man kann aber auch eine andere Perspektive darauf haben oder man kann das auch ein bisschen anders sehen. Ja manchmal stimme ich auch mit den Leuten komplett überein, aber eben nicht jedes Mal. Ich schließe eine Frage nicht deshalb aus, nur weil ich nicht mit demjenigen übereinstimme, der etwas schreibt. Und ja, dann kann das natürlich passieren. Wann Leute eingeschnappt sind, das ist so schwer zu beurteilen. Ich versuche nach Möglichkeit, wenn Leute sich nicht in einer Art und Weise verhalten, die mir extremst auf den Sack geht, versuche ich so die Fragen zu beantworten, dass ich zumindest nicht aktiv versuche jemanden auf die Palme zu bringen. Das lässt sich manchmal nicht vermeiden. Manchmal bringen mich Leute so auf die Palme, dass ich das dann im Gegenzug auch mache, aber ich versuche meistens die Fragen so

auszuwählen, dass ich nicht gerade die nehme, von denen ich weiß, dass sie mich auf die Palme bringen. Klappt wie gesagt nicht immer. Und dann gibt es halt auch noch Leute, ich habe den Fall gehabt, dass ich angemauert worden bin, weil das wörtliche Zitieren nicht okay war. Weil ein Text so komisch geschrieben war, wenn Texte so komisch geschrieben sind, dass sie überhaupt keinen Sinn mehr ergeben, dann lese ich die meisten langsam Wort für Wort. Und dann kommen oft sehr sinnlose Konstruktionen dabei raus, weil die halt irgendwie schnell geschrieben sind und keinen Sinn mehr ergeben. Und dann dafür wurde ich schon angemauert, dass ich Sachen wörtlich vorgelesen habe, weil das beleidigend sei. Was soll ich da noch sagen? Also was soll ich dagegen da noch tun? Es ist vermutlich nicht vermeidbar, dass jemand sich auf den Schlipps getreten fühlt oder mir nicht zugegeben hat. Ich habe auch Leute, die mir schreiben, ich stimme dir fast nie zu und ich denke mir, okay, was? Ich sage 99 Prozent der Dinge, die ich sage, sind doch einfach so, geht andere nicht auf den Sack, lasst die anderen spielen, wie sie spielen wollen, wenn es euch nicht so sehr einschrägt. Aber das ist offenbar hochgradig kontrovers für manche. Also es kommt vor, das macht mir im Großen und Ganzen keine Sorge. Also ich habe versucht, also ich versuche aufzugeben, es möglichst vielen recht zu machen, weil es eh nicht funktionieren wird. Also egal, was du machst, du wirst immer jemanden haben, der sagt, das finde ich aber gerade total doof. Und ich werde deswegen nicht versuchen, möglichst extrem zu polarisieren. Ist ja auch ein Mittel, was viele benutzen. Viele von gerade so YouTubern. Ich weiß nicht, ob es bei Streamern auch so häufig ist, aber gibt einige. Sind ja irgendwie so extrem polarisieren, dass sie versuchen, irgendwie in jede Richtung so ein bisschen zu provozieren, in der Hoffnung dadurch dann ein bisschen mehr Aufmerksamkeit zu bekommen. So nach dem Motto, auch jemand, der meine Videos nur schaut, um sich darüber aufzuregen, ist jemand, der meine Videos schaut. Das versuche ich normalerweise nicht zu machen und nicht nur normal, also mache ich mich zumindest nicht bewusst und scheinbar scheinen es ja doch Leute zu geben, die das so auffassen. Von daher nee. Also ich mache mir da keinen extrem großen Kopf drüber und versuche nur in erster Linie bei der Themenauswahl so vorzugehen, dass ich nach Möglichkeit einige

Themen weglasse, wenn ich das Gefühl habe, jemand versucht gerade nur zu provozieren. Also das gilt aber auch allgemein, das gilt auch im Stream. Das ist sehr häufig so, dass Leute mal irgendwie gebannt werden, weil ich halt weiß, die versuchen gerade nicht in irgendeiner Art und Weise, sich also sich positiv einzubringen oder konstruktiv zu sein, die versuchen halt gerade Reaktionen zu provozieren und das fällt einem nach Jahrzehnten in dieser Branche dann manchmal relativ schnell auf und wenn sie gut sind als Trolle, dann machen sie das in einer Art und Weise, die zumindest so auf den ersten Blick gegen keine Community Guideline zu verstoßen scheint. Aber davon gibt es nicht so sehr viele von Trollen, die dann so geschickt sind, dass sie das hinbekommen, aber das ist wie gesagt auch nicht immer der Fall. So das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, drückt mir die Daumen, dass morgen in der neuen Wohnung alles so ohne weiteres funktioniert, dass ich nicht daran gehindert bin Content zu produzieren. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#290: DH Einschränkungen, Patchday, Artefaktwaffenverlust

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 290 und den Themen DH Einschränkungen, Patch Day und Artefakt Waffenverlust. Ich sitze im Moment immer noch, heute ist der Dienstag der 31. wo ich das gerade aufnehme, in meiner alten Wohnung. Das heißt ich habe da noch Internet. Es könnte sein, je nachdem wie viel ich schaffe vor zu produzieren, noch vor dem Umzug, dass wir möglicherweise mit ein bisschen Pechversatz haben werden bei den BMZs. Je nachdem ob ich morgen, also für euch heute, Internet bekomme, schrägstrich bekommen habe und der Wechsel ohne Probleme geklappt hat oder nicht. Ich bin gespannt. Moin Barlow, nach einer langen Zeit des stillen Zuhörendes bei den tollen BMZ hätte ich nun auch mal eine Frage an dich. Da ja nun das Ende von Legion eingeläutet wurde und mal wieder die Zeit der Frage, was spiel ich der nächstes additional enemy (Add)-on gekommen ist und da ich mit Antonidas bzw. meiner Gilde doch ein wenig unglücklich bin, dachte ich mir, ich gehe wieder zurück auf meinen alten Server Norgannon. Da ich dort recht gute Freunde habe und gerne wieder mit denen zocken wollte. Gesagt, getan, Realm gewechselt, nee Realm wechseln gedrückt und gemerkt, dass ich auf Norgannon keine Charaktere mehr habe. Nun nicht so schlimm, erstellst du dir mal eben einen Demon Hunter, da

ich den einige Zeit lang in Legion als Main gespielt habe und kann es sofort loslegen. Und musst nicht erst, ja ich habe nach 8 Chars auf 110 und dem heirloom squish verringerten stats, sollte jemand nicht wissen, was ich damit meine, einfach keinen Bock mehr auf 110 Level mit Stufe 20 als Verbündeter der Allianz angefangen. Alter, das ist ein Satz, der ist lang. Hier gibt es nun leider ein Problem, denn es geht einfach nicht, man muss nämlich einen Level 110 Charakter auf dem jeweiligen Server haben. Nun bin ich dementsprechend ein wenig demotiviert, mach doch einfach ein, mach doch einen Charakter-Transfer. So viel zur Erläuterung meines Problems und nun die eigentliche Fragestellung. Was hältst du davon, den Demon Hunter hinter dieser Hürde zu verbauen? Einen Level 110 Charakter zu haben finde ich nicht so schlimm, was mich stört, ist, dass ich den auf jedem Server haben müsste, wenn ich den DH spiele. Ne, du musst den nicht auf jedem Server haben, du musst den nur auf einem Server haben, auf dem du einen DH erstellen willst. Und vielleicht mal Server wechseln will. Was könnte der Grund dafür sein, dass diese Hürde eingebaut wurde? Ich weiß, jetzt kommt eventuell die Antwort, dass man mit einem 98er DH ja fix auf 110 wäre und dann eventuell die Wirtschaft kaputt machen könnte. Das ist sicherlich auch ein Punkt. Nun kann man das ja eigentlich noch viel einfacher, wie von dir im TradeSkillMaster (TSM) Guide Glaube sogar gezeigt, indem man sich einen Trial-Charakter macht und den und dann instant mit Fliegen in Legion herumkrusen kann und von einem versierten Auktionshaus (AH)-Spezialisten mit einem Level 1 Charakter mal komplett abgesehen. Der kann ja zunächst mal nichts, ne? Also das muss man jetzt mal der Reihe nach. Ein Level 1 Charakter kann zunächst mal nichts, was irgendwie ein Exploit oder Abuse oder sonst was wäre. Und ja, das stimmt, dass die Charaktere, wenn man sich einen Trial-Charakter erstellt, diese Möglichkeit haben. Dafür wären sie allerdings auch bei einem Level-Up, glaube ich, oder wenn du das After-Fact holst, also das gibt eine und nach x Stunden, wären die ausgeschaltet. Auch das geht nicht beliebig, ne? Man könnte sich dann in der Theorie in der neuen Erstellung wieder von vorne anfangen. Ich denke, würden das Spieler machen und explizit und langanhaltend damit exploiten, hätte Blizzard diese Option rausgenommen. Also gehe ich mal davon aus, dass

die Spieler das nicht tun. Denkst du, dass das mit BFR Full Release geändert wird? Ich kann nur hoffen, da ich dieses Gating einfach nur nervend empf-Moment, Moment, Moment, Moment! Das ist ja, du verwechselst da so ein paar Sachen. Das ist kein Gating. Jeder Charakter fängt bei eins an. Der einzige Unterschied ist, dass der Demon Hunter einen riesen Mega Boost bekommt, dass er fast alle Level Geschenke kriegt, bis auf die 12 oder die, die er machen muss. Ja, das ist ein Unterschied. Es ist ja nicht so, als ob jeder auf 98 anfängt und du nur den Demon Hunter nicht anfangen kannst, sondern jeder fängt auf eins an und du möchtest den Shortcut wählen und auf 98 anfangen oder auf fast Level 100. Und ich glaube, da bist du auch der Hauptbegründung richtig nah. Weil Blizzard genau das nicht will. Blizzard will genau das nicht, dass die Entscheidung der Charakterwahl maßgeblich bestimmt davon wird, wie einfach es ist oder wie schnell bin ich auf 110. Und du quasi als Demon Hunter immer nur diejenigen kriegt, die explizit gerade auf neuen Servern den möglichst leichten Weg gewählt haben. Und ich glaube, das ist der springende Punkt. Deine Entscheidung soll deshalb fallen, weil du Bock hast, den Demon Hunter zu spielen. Und nicht deshalb, weil du Bock hast, eine Klasse auf 98 anzufangen. Man könnte sagen, die beste Wahl wäre, in dem Fall jemandem die Möglichkeit zu geben, halt direkt auf Level 1 einen Demon Hunter anfangen zu können. Müsste sich halt einiges vermutlich ändern, weil der von den Abilities vermutlich gar nicht darauf ausgelegt ist, dass es jetzt besonders viel Spaß machen würde, den ab Level 1 oder sagen wir Level 20, wie es bei den verbündeten Völkern ist, zu spielen. Aber das wäre ja schon wieder genau das, was du nicht willst. Denn du willst den ja nicht spielen, weil du speziell Bock hast auf den Demon Hunter, sondern weil du es möglichst schnell haben möchtest. Und da kann ich nur sagen, du kriegt mit Battle for Azeroth (BfA) einen 110er Boost. Den kannst du für eine beliebige Klasse nutzen, die du spielen willst. Du kannst natürlich auch einfach einen Charakter-Transfer machen. Also ich bin gar nicht sicher, wie teuer der Charakter-Transfer ist, aber das Gold zu benutzen, kostet dich natürlich gar keine Zeit. Und wenn du kein Gold hast, im Moment vielleicht nicht, aber es allgemein, das Goldfarmen vermute ich mittlerweile auch schneller als einen Charakter auf Level 110

zu leveln. Aber das hängt sehr davon ab, wie man in der Lage ist, Gold zu farmen, glaube ich. Also ich glaube der Hauptgrund ist tatsächlich der, dass Blizzard sagt, wir wollen nicht, dass deine Entscheidung, einen Charakter zu spielen, vom in Führungsstrichen gratis Boost abhängt, den du als Demon Hunter her bekommst. Da kriegst du ja quasi den Boost geschenkt oder einen signifikanten Anteil des Boosts geschenkt. Und das soll nicht der Grund sein, warum du dich für den Demon Hunter entscheidest. Und sie scheinen nicht ganz unreich zu haben, denn du bist genau so einer, der genau deswegen sich für den Demon Hunter entscheiden wollen würde. Und das ist vielleicht ganz gut so, damit die Balance bei den neu gespielten, neu anzufangenen Klassen doch in erster Linie dadurch bestimmt wird, dass die Leute Bock haben auf die entsprechende Klasse. Was nichts daran ändert, dass es immer noch Klassen und vor allen Dingen immer Klassen-Rassen-Kombinationen gibt. Auf die die Spieler halt keinen Bock haben und die dementsprechend relativ wenig gespielt werden. Aber das steht wieder ein bisschen auf einem anderen Blatt, weil das ganz andere Faktoren hat, die das beeinflussen, nämlich vor allen Dingen so Klassenbalancing und gefühltes Klassenbalancing ja auch oft. Hallo Barlow! Ich selbst bin zwar eigentlich ein Freund von kleineren Zahlen, da diese schlicht und ergreifend weniger Traffic bedeuten. Die ganzen Zahlen werden schließlich an alle Spieler in einem Raid übertragen, ob mit damage per second (DPS) Meter oder ohne Seekampflock. Dadurch gibt es unter gewissen Umständen weniger Übertragungslags. Auch gegen die Klassenänderung und Anpassung habe ich erst einmal nichts einzuwenden. Blizzard schraubt gerne an seinen Klassen herum und verwirrt sehr gerne seine Stammspieler während der Umgewöhnungszeit. Verwirrt es die wirklich? Ich bin Stammspieler und mich verwirrt das ehrlich gesagt nicht sehr. Also ich gucke mir halt an, was sind die Änderungen und spiele dann weiter. Das ist für mich so eine Umgewöhnungszeit von vielleicht einer Minute, wo ich kurz angucke, ist irgendeine Fähigkeit weg, ist eine neue da, wo ist die jetzt? So, das ist es ja im Großen und Ganzen. Dann passt man seine Rotation an. Gut, da braucht man im Idealfall vielleicht noch eine neue Version von, na wie heißt es, Simcraft oder so dafür, wenn man es ganz optimieren will. Aber in den meisten Fällen

spielt das zu dem Zeitpunkt keine große Rolle, kommen wir gleich noch zu. Das Problem, das ich mit diesen Änderungen habe, ist, dass diese Änderungen zeitgleich passieren. Da der Umrechnungsfaktor des Statsquishes zumindest bei mir unbekannt ist, der Umrechnungsfaktor des Statsquishes, also die kann man sich doch angucken, also wie die Stats vorher und nachher sind, habe ich kaum einen Anhaltspunkt, der es mir ermöglichen würde, die Klassenänderungen mit der Spielweise etc. vor der Änderung zu vergleichen. Ich würde mir wünschen, dass Blizzard einen solchen Pre-Patch, in dem auch ein Squish Life geht, nicht in einem einzigen Patchtag einbaut, sondern die Klassenänderungen eine Woche vor dem Squish, sodass man sich an die Änderungen nochmal mit gewohnten Zahlen anpassen kann. Aber das ändert doch vieles an dem Grundproblem nicht. Wenn dann danach ein Statsquish kommt, das ist ja das große Problem an dem Statsquish gewesen. Die einzigen Schwierigkeiten, die auftauchen, ist ja, weil nicht alles so linear skaliert ist, wie man das ganz gerne haben wollte. Das ist ja eines der Probleme, die damit einhergeht. Und zweitens, ist das im Moment wirklich ein Problem? Weil der Content ist durch, wie er kaum sein kann. Ob du jetzt eine Woche alte Zahlen hast oder dich direkt an die aktuelle Spielweise mit den neuen Zahlen gewöhnen kannst, ich würde erst, er erletzt, bevorzugen, direkt genau so, wie es dann sein wird, umso schneller kann man sich dran gewöhnen, sonst gewöhnst du dich erst mal wieder an was Falsches, um dich dann nochmal umgewöhnen zu müssen. Also ich sehe keinen signifikanten Vorteil davon. Um nicht zu sagen, ich sehe keinen Vorteil davon, das jetzt nochmal zu zerhacken in x Tage oder x Wochen von Zwischenpatches. Der Vorteil, den es jetzt hat, ist natürlich auch noch, dass du mehr Zeit noch hast, wenn alles an einem Datum veröffentlicht wird, um Sachen zu fixen. Denn wenn du den Statsquish als zweites machst, viele der Probleme sind ja durch den Statsquish aufgetreten. Dann dauert es nochmal eine Woche länger oder hast du nochmal eine Woche weniger mit dem Feedback von Spielern. Wie Irunez Icosas das geschrieben hat, ist das manchmal gar nicht so leicht. Der hat in einem großen World of Warcraft (WoW)-Forum Heufeld und großes Kompliment an die ganzen Mitarbeiter von Blizzard, die es sich antun, in den offiziellen Foren zu posten,

ohne auszurasen. Ich würde da jeden Tag auszurasen. Ich würde jeden Tag den Leuten schreiben, was sie für Kackspaten sind und was sie zum Bauleiten sollen. Aber da hat er geschrieben, dass ein Teil des zurückgegebenen Feedbacks, was das Leveln betrifft, von denen nicht nachvollzogen werden konnte. Sie haben jetzt mittlerweile einen Hotfix, den sie rausgebracht haben, dass die Anzahl der XP, die man braucht, gesenkt wurde. Aber sie konnten zunächst mal nicht rausfinden, woran das lag, dass man langsamer gelevelt ist, weil all das, was sie messen konnten, eigentlich nicht dazu hätte führen sollen, dass man langsamer levelt. Wenn du so ein Problem hast, dann ist das ein richtig großes Problem, weil nur die Schwierigkeit zu haben, dass irgendwas länger dauert, weil es falsch gepatcht wurde oder weil irgendein Zahlenwert nicht stimmt, geht noch. Dann änderst du den Zahlenwert. Was aber, wenn du bei einem Problem landest, wo du dir denkst, nach allem, was ich mir hier angucke, müsste es richtig laufen, ich habe keine Idee, warum es das nicht tut, und dann tickt die Uhr runter bis zum BFAR-Release. Ich denke, für mich haben sie das relativ gut gemacht. Ich finde immer diesen großen Pre-Patch gut. Wenn dir jetzt ein Stats-Quiz drin ist oder nicht, interessiert mich herzlich wenig. Ja, ich weiß, in der Vergangenheit, oh mein Gott, ich konnte plötzlich mit Level 34 in Diremall den Boss nicht killen, weil die Area of Effect (AoE)-Ability zu viel Schaden gemacht hat. Krass, das schreibe ich kurz an EdWallcraft-Devs oder so, und einen Tag später, also es ist gefixt und ich kann mich auch wieder beruhigen. Kommt halt vor, ist manchmal so, wenn es größere Änderungen gibt und ein Stats-Quiz, der im Prinzip jedem Zahlenwert im Spiel, der mit Damage oder HP zu tun hat, ändert, ist eine große Änderung. Muss man halt mit Leben in der Hoffnung, dass es danach dafür angenehmer zu spielen ist, sagen wir es mal so. Hey Barlow, zum Thema Verlust von Artefaktwaffen und den Die und damit einhergehende Änderungen im Gameplay. In BMZ 285 wurde davon gesprochen, dass der WoW-Mönch keinen Spaß mehr macht zu spielen, bzw. er sich jetzt merkwürdig anfühlt. Ich finde es wesentlich angenehmer, wenn man die Artefaktwaffen erst zu Beginn des neuen Add-ons, bzw. eine Woche vorher in Form eines Pre-Events verlieren würde und nicht einfach einen Monat vorher deaktiviert. Durch das Wegfallen der Artefakt-Ability

und der Trade-Effekte fühlt sich das Gameplay vieler Klassen und vor allen Dingen beim **WoW** echt unrund an. Manche Tanks sind im Vergleich zu vorher so viel schwächer und verrecken teilweise an Mythic plus Nullbosten, obwohl sie, ja ja ja genau, sie verrecken an Mythic Nullbosten, obwohl sie vorher 15-20er Bosse problemlos tanken konnten. Richtig, da ist bestimmt eine Sache, die passiert. Ne, jetzt mal ernsthaft. Unterteilt bitte, was ein Bug ist und was beabsichtigt ist. Und nein, die Balance ist nicht so, dass du jetzt an Mythic Null verreckst, wo du vorher problemlos 20er Bosse getankt hast. Es gibt übrigens noch eine Änderung, die überhaupt nichts mit dem Artefakt zu tun hat und die hat mit der allgemeinen Mitigation bei den Tanks zu tun. Denn den Paladin, ich habe es neulich schon erwähnt, betrifft das, der hatte eine Ability, die ziemlich kacke zu benutzen war, die aber, wenn man sie hatte und sie aktiv war, sehr stark war, weil sie jede Art von Schaden mitigiert hat. Und zwar recht viel. Ich glaube, ich war da im Bereich von 65 oder so Prozent. Bin mir nicht ganz sicher, aber ich glaube, so um den Dreh war das. Was eine Verdreifachung der EHP ist, oder? Wenn ich nicht gerade ganz komplett falsch rechne. Auf jeden Fall ist das eine sehr, sehr starke Ability und das hat sich alles geändert, weil diese ganzen Mitigation Abilities und Active Mitigation Abilities jetzt alle einem mehr Armor geben, also gegen physischen Schaden einstärken. Das ist ein bisschen blöd bei verdammt vielen Bossen, zum Beispiel bei dem ersten Boss in More of Souls. Der macht eine Ability, die heißt glaube ich Dark Slash oder so, und das ist ein Magieschaden und ein richtig heftiger Schlag. Also richtig, richtig heftig. Wenn der auf Tyrannical 15 oder so wird, hätte der mich mit meinem Paladin bestimmt schon gewone-shotet. Auf 15. So, da braucht man also einen Cooldown für oder muss irgendwas Besonderes haben. Und das hat sich halt komplett geändert. Was früher ein Magie-Cooldown war, der im Prinzip dafür gesorgt hat, dass dieser Schlag mir eine lächerliche Menge an Damage gemacht hat, ist jetzt Armor, die mir gar nichts dagegen bringt. Und ich glaube, das ist viel eher das Problem, wenn man sich halt nicht dran gewöhnt hat, dass die komplette Spielweise aller Tanks sich unabhängig von Balancing geändert hat, weil diese Mechanik komplett geändert wurde. Aber gut, weiter im Text. Ich muss erst zu Ende lesen. Deswegen fühlt sich so

komisch an, da die Bosse noch alles so getunt sind, jetzt hätten die Spieler noch ihre Traits und Abilities. Und das, obwohl sie meines Wissens schon genervt wurden. Das glaube ich nicht, oder? Sind die Bosskämpfe jetzt alle um so vieles länger geworden? Also wenn das so wäre, dass sie so getunt sind auf gecappede Abilities, obwohl es die Abilities jetzt nicht mehr gibt, dann, grobe Schätzung, 25–30 Prozent Kampfdauer länger jetzt? Ist nicht so, oder? Also ja, mag sein, dass es sich komisch anfühlt, wenn man halt einfach einige Abilities nicht mehr hat. Und viele Progs nicht mehr hat, wenn ich den Priest, also den Heilpriest, der spiele, Holy Priest, der hatte eine Ability, einen Trade in seinem Artifact, das dafür gesorgt hat, dass das Gebet der Besserung, das ist so ein kleiner Buff, den gibt man einem Spieler, und wenn er einen Schaden bekommt, springt dieser Buff und heilt den Spieler. Und dann hat er noch eine Chance, einen Hoth zu hinterlassen und so weiter, so ein bisschen, ganz, ganz viele Interaktionen. Eine von den wichtigsten Trades, die man haben konnte, war, dass die Wahrscheinlichkeit, dass eine Ladung aufgebraucht wird von fünf möglichen LaDungeon, sinkt. Normalerweise sollte es bei jedem Sprung sein, und man konnte es, glaube ich, auf 30 Prozent mit den Standard Trades reduzieren und dann nochmal jeweils 7 Prozent oder 6 Prozent mit Relikten. Und das ist natürlich ein Riesenunterschied. Man kam fast an 50 Prozent Chance, dass diese Ladung nicht verbraucht wurde, und diese 50 Prozent oder fast 50 Prozent, bei mir waren es 42 Prozent auf dem Priester, sind jetzt plötzlich 0 Prozent. Also das fühlt sich natürlich massiv anders an, das glaube ich. Aber ich halte es für ein Gerücht, dass die Bosse so gebalanced sind wie für gecappede Trades, jetzt wo die Spieler quasi 0 Trades haben. Kann ich mir angucken, könnte ich mir angucken, zumindest indem ich mir einfach die Killzeiten auf, auf Dings hier angucke, auf Warcraft Logs, inwiefern die sich seit dem Pre-Patch geändert haben. Warte mal, das muss ich jetzt mal gerade machen, das interessiert mich jetzt wirklich. Warcraft Logs. So, nehmen wir uns doch mal hier, ich kann es euch nicht zeigen, dafür müsste ich das extra einrichten, mache ich es jetzt aber nicht. Anthorus und zwar die Rankings, ne das bringt mir auch nichts, ich glaube ich muss die Stats nehmen. Und dann Speed, bringt mir Speed was? Speed, da gibt es kein, ne. Doch, Duration, Garoffi Worldbreaker 3 Minuten

10, im 75. Perzentil, 3 Minuten 10 Garoffi. Jetzt bei Empowered Artifacts 3 Minuten 22, also er hat vor dem Patch länger gedauert als nach dem Patch. Dann machen wir nochmal Pre-Patch für Felhounds, 3.11 und für Empowered Artifacts 3.12. Also kurze Ansicht sagt mir, die Kämpfe sind jetzt ungefähr gleich schnell oder aber schneller als vorher. So, sorry wenn ihr das jetzt nicht nachvollziehen konntet, aber ich will jetzt nicht extra eine Szene einrichten, in der ich dieses Bild irgendwie grabbe und so hätte ich vorher machen können, ich weiß. Also das stimmt nicht, ne. Wollen wir nur mal festhalten. Nicht, dass du mich falsch verstehst, ich finde Veränderungen im Großen und Ganzen nicht schlecht, freue mich sogar darüber, finde das Timing schlecht. Man spielt einen Monat quasi mit einer nackten, unrunder Klasse, die nicht auf den aktuellen Content getunt ist. Also den Teil, der stimmt so nicht. Wie ist deine Meinung zu diesem Thema? Mein Vorschlag, der stimmt nicht. Hab ich das schonmal erwähnt? Auf Japanisch? Mein Vorschlag wäre wie gesagt die Waffe zum Beginn von [BfA](#) in Form eines Szenarios zu verlieren, sodass man dann direkt levelt und sie sehr schnell von der Azerite Armor abgelöst wird. Was meinst du, dass Blizzard so das Timing gewählt hat, damit man sich an die neue Spielweise gewöhnt kann? Ja, das ist glaube ich der springende Punkt. Also geht Blizzard einfach darum, dass sie feststellen können, wie gut funktioniert das alles, was wir uns gedacht haben im tatsächlichen Live-Spielbetrieb. Weil sie auf jeden Fall möchten, dass [BfA](#) von Anfang an eine runde spielerische Erfahrung wird. Das ist immer noch nicht so ganz leicht zu sagen, weil auch da, wir werden ja nicht mit 110 in [BfA](#) spielen, sondern auf 120 Level und da müssen wir gucken, wie sieht das Tuning dort aus. Nur das wiederum konnten sie ja zu einem Großteil schon in der Beta testen. Und wie empfinden die Spieler ihre entsprechenden Klassen und die damit einhergehenden Änderungen? Weil es sind ja nicht alle Sachen restlos gestrichen worden, sehr viele. Ein paar sind als Talente zurückgekommen, ein paar von den Trails. Ich weiß nicht, ob ein paar Baselines eingebaut wurden, das kann auch sein, ich kenne nicht alle Klassen und nicht alle Artefakte und kann es daher überhaupt nicht sagen. Grundsätzlich finde ich es, genau wie in der letzten Frage, die eine ähnliche Richtung abzielt, Timing vom Pre-Patch, finde ich es immer besser,

genau diese leere Zeit gegen Ende einer Expansion, wo es nichts Spannendes zu tun gibt, zu nutzen, um sowas wie einen Pre-Patch zu machen. Also für mich war immer der Pre-Patch etwas, was mich mit am meisten motiviert hat, mal wieder meinen Account zu entstauben und mal wieder einzuloggen. Und das ist auch so ganz gut gelungen. Ich habe mir zumindest jetzt nicht viel gestreamt, weil ich im Moment da im Begriff bin umzuziehen. Aber es hat mir gereicht, um mir die Klassen, die mich interessieren, anzugucken, was sich an Spielweise geändert hat, in welche Richtung es gegangen ist und kann ich mir vorstellen, die entsprechende Klasse bei der Expansion zu spielen. Ich habe natürlich ein paar Favoriten gehabt. Meine größtenteils Favoriten, die ich in Erwägung gezogen habe, waren Prot-Armkrieger, Disci Priest, Holy Priest, Prot Paladin, Red-Paladin, gegebenenfalls auch Holy, und noch Duide, zumindest mal in Bärchenspec, plus gegebenenfalls noch irgendeine DDSpec. Und die habe ich mir alle angeguckt und habe feststellen können, ok, das ist jetzt die neue Grundidee bei den entsprechenden Specs und gefällt die mir oder gefällt die mir nicht. Es gibt Kleinigkeiten, die mir nicht gefallen. Also im Moment bin ich sehr weit vorne und favorisiere die Kombination von Prot Paladin und Red-Paladin zu spielen im kommenden Add-on. Aber das liegt vor allen Dingen an dieser global cooldown (GCD)-Geschichte. Die GCD-Geschichte finde ich persönlich extrem unschön. Ich finde, die verringert die spielerische Qualität oder den Einfluss der spielerischen Qualität auf den Ausgang eines Encounters. Der wird durch die zunehmende Anzahl von GCDs einfach gesenkt, weil Du immer weniger EntscheiDungeon treffen musst, wenn alles ein GCD hat. Du kannst einfach weniger Aktionen ausführen und das verringert das spielerische Können oder das notwendige spielerische Können. Es gibt so ein paar andere Dinge, die mir nicht so gefallen. Eins habe ich eben schon genannt, diese Armor-Geschichte beim Prot Paladin. Andere Sachen finde ich gut. Die Active Mitigation beim Prot Paladin ist nicht mehr daran gebunden, ein Ziel in Nahkampfreichweite vor sich zu haben. Also, im Großen und Ganzen habe ich den Pre-Patch, denke ich, bislang nutzen können für genau das, wofür ich ihn nutzen wollte. Mir nämlich anzugucken, was will ich in der kommenden Expansion spielen und wie gefällt mir das. So, das war eine relativ

lange Folge. Ich hoffe, Ihr hattet Spaß und ich hoffe, wir hören uns, wenn Ihr möchtet, morgen wieder. Und versorgt mich weiterhin mit so guten Fragen und Kommentaren und Themenvorschlägen vor allen Dingen für kommende BMZs. Macht's gut und Tschüss, euer Onkel Barlow.

#291: Dialekt, Hirnrissing, PvP-Modus

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 291 und den Themen Dialekt, Hirnrissig und Player versus Environment (PvP) Modus. Zuerst danke für die BMZ, die halten mich jeden Morgen im Zug wach und ich verpasse meine Haltestelle nicht. Das finde ich interessant. Ich habe einige Zuschauer und Zuhörer, die mir immer mitteilen, dass die BMZ zum Einschlafen hören, also explizit um nicht wach zu bleiben. Das finde ich interessant, dass ich jetzt endlich bei einem habe, der sagt, dass er wach bleibt. Hallo Barlow, ich habe in einem früheren BMZ gehört, dass du einer WarCraft-Serie nicht abgeneigt wärst, aber wir Netflix deswegen nicht zu spammen sollen. Allerdings gibt es solche Situationen, dass man gerne eine Serie bei Netflix möchte, ein direktes Protokoll. Da trägt man dann einfach bis zu drei Serien ein, die man haben möchte und fertig, das nur am Rande. Na dann, dann viel Spaß damit. Dann gucke ich mal nach, ob ich das finde und dann sage ich auch, also ich muss gerade überlegen, ob WarCraft-Serie das ist, was ich am meisten haben will. Es wäre auf jeden Fall relativ weit vorne. Ich glaube, da würde ich mich nicht beschweren. Ich glaube, das wäre auch ein gutes Material für eine Serie, weil es viel Material gibt und man nicht notwendigerweise den Anspruch an die Produktion hat, dass es so eine sein muss, so Herr der Ringe

Qualität Kinofilm, sondern sich vielleicht auch ein bisschen weniger zufrieden geben würde. Vielleicht sogar in irgendeiner Art und Weise animiert oder so. Das fände ich auch nicht tragisch oder so. Also keine Ahnung, vielleicht sollten wir das tatsächlich mal machen. Jetzt zu meiner eigentlichen Frage. Mir fällt auf, seit ich in meiner neuen Gilde bin, dass viele mit Akzent reden und das öfter mal auch lustig wird, weil wohl einige Akzente durchaus ulkige Wörter haben. So endlich die Frage, hast du früher mit Akzent geredet oder sprachst du schon immer Hochdeutsch? Und was ist deine Meinung nach der wohlklingendste Akzent? Akzent oder Dialekt? Das ist also zumindest, jetzt wo ich es sage, fällt mir auf, dass ich mir gar nicht sicher bin, ob das tatsächlich der Definition entspricht. Also der Akzent ist normalerweise für mich immer dieses, wenn man eigentlich nicht muttersprachlich Deutsch spricht, dann hat man einen Akzent. Bei einem Dialekt wäre es halt regionale Beimuttersprachlern. Zum Beispiel bayerisch ist halt ein Dialekt, aber kein Akzent. Und wenn du Franzose bist und man das französisch durchhört, dann wäre das ein Akzent. Also das wäre zumindest mein Verständnis. Ich muss mal gerade gucken. Ich google jetzt mal Unterschied zwischen Akzent und Dialekt. So ein Dialekt ist eine Variation einer Hauptsprache, zum Beispiel platt oder bayerisch. Bei dieser Variation kann die Grammatik aussprechen, das Vokabular verändert bzw. ergänzt werden. Ein Akzent bezieht sich auf die Aussprache einer Sprache, nicht zwingend die Muttersprache. Hierbei gibt es keine Absicht, die Sprache zu verändern. Ein Amerikaner, der Deutsch spricht, hat einen amerikanschen Akzent. In Bayern sprechen die Menschen... Bayern ist ein schlechtes Beispiel, man müsste jetzt auch ein anderes nehmen, das zu Deutschland gehört. Ein bayerisches Dialekt, wie dem auch sei. Gut, also habe ich es intuitiv richtig gemacht. Ich nehme an, du meinst Dialekt. Ich überlege gerade, welche Dialekte ich persönlich mag und überhaupt nicht mag. Schlimm finde ich, obwohl ich aus der Ecke komme, Ruhrpott und Kölsch. Also nicht Ruhrpott, sondern Ruhrpott und Kölsch. Obwohl es ein paar Formulierungen gibt, die man definitiv auch bei mir raushört, dass ich so aus der Rheinland-Ecke zumindest komme bei manchen Sachen. Sächsisch ist auch nicht so schön, finde ich. Schöne Dialekte. Ich persönlich mag Schwäbisch. Es gibt halt so ein paar, unabhängig vom

Dialekt selber, gibt es noch so ein paar Formulierungen. Wenn ich Leute höre, die jetzt in irgendwasen Autorität darstellen, zum Beispiel, was ich einen Physikprofessor oder so, und der spricht dann Kölsch, ich kann den halt nicht ernst nehmen. Oder wenn Leute sagen, Fleisch und Fisch und Komisch, da werde ich wahnsinnig. Ich kann dann nicht mehr zuhören und den irgendwie ernst nehmen. So und schöne Dialekte außer Schwäbisch. Uuuuh. Weiß ich nicht. Wir wohnen jetzt im Moment in Norddeutschland, den finde ich jetzt auch nicht so unbedingt fantastisch schön. Wüsste ich jetzt sonst keine. Und vermute ich kann einem auch Schwäbisch schnell auf den Nerv fallen. So, weiter im Text. Der Statsquish ist leider vollkommen hirnrissig. Das sieht schon gut an. Voll die Spaten hier, verdammte Axt ey. Kein Plan. Ich nehme da als Beispiel meinen Warrior, der ein Äquivalent von 950 GS hatte, bevor der Squish kam. Als Vorrohrkrieger hat man vorher schön durch Trashmops gepflügt und hat Sees sowie Mythic Dungeons problemlos geklärt. Nun, nach dem Squish existiert das Problem, dass der Area of Effect (AoE) Schaden so extrem gesunken ist, dass Vervin nur noch 65-100 DMG verursacht. Selbst wenn im Tooltip des Skills 450 steht. Entschuldigung, ich bin mir sicher, dass das stimmt. Ich weiß nicht genau, wie sich die Umverteilung und die Änderung vom Damage als Melee verhält. Allerdings ist die Klasse so extrem gesunken, dass sie im AoE nachhängt. Heute Tests in mehreren Dungeons gemacht. Dass man mit normalen heroic (HC) Raidgears Thais 3-4 Mal so lange für einen HC Dungeon braucht, ist doch Beweis genug, dass nicht nur eine Änderung der optischen Zahl, sondern ein globaler Nerf an allem war. Wäre es nur optische Natur, in der alle Werte zwar anders aussehen, aber der Impact zu 100 Prozent gleich geblieben wäre, dann würde sich auch niemand daran stören. Haben wir das nicht erst gestern gehabt, dass die Kämpfe, also zumindest die, die ich mir als Erster rausgesucht habe, noch kürzer geworden sind, selbst gegenüber dem absolut gecapten und maximierten Artefakt? Aber ich habe mir mal ein paar Zahlen rausgesucht. Wenn ihr bessere habt, dann sagt mir die besseren Zahlen. Ich wollte einfach mal wissen, gucke ich mir jetzt die Zahlen von einem Fury Krieger an und die sind tatsächlich ins Bodenlose eingebrochen. Ich habe mir zwei Kämpfe rausgesucht, von denen es eine

hohe Menge von Logs gibt, HC Kämpfe, und von denen ich weiß, dass die einen großen Cleave-Anteil haben können, bei denen, die relativ weit oben performen. Also ich weiß, man kann sie auch anders spielen, man muss da nicht cleaven, aber von den Logs, die relativ gut performen, ist ein hoher Cleave-Anteil. Einmal bei Portal Keeper, wenn die Leute unten bleiben und die Ads mit umkleben. Und zum zweiten halt hier das High Command, wo halt immer die Ads spawnen, die mitgeklebt werden können. Also die beiden Kämpfe habe ich mir rausgesucht. Und jetzt haben wir als erstes den Pre-Patch-Stunt für Anthoran High Command. Also den aktuellen Stand, Pre-Patch. Das ist der aktuelle Stand. Fury Krieger könnt ihr hier sehen. Kann ich da mit der Maus drüber gehen? Seht ihr das? Nein, seht ihr nicht. Die ist da, ist verschwundet dahinter. Aber hier die vierzehnte Zeile. Fury Krieger ist ziemlich weit oben. Gucken wir uns im Vergleich dazu denselben Kampf an, mit dem Patch-Stunt von davor. Und wir sehen, Fury Krieger ist ziemlich weit unten, im unteren Drittel. Dann dasselbe nochmal für Portal Keeper. Fury Krieger haben wir hier ziemlich genau im Mittelfeld. Und gucken uns den alten Wert an bei Portal Keeper und dem Fury Krieger und sehen, da war Fury Krieger deutlich weiter unten. Also in beiden Kämpfen, wo ein relativ hoher AoE-Anteil ist, performt Fury jetzt besser als vorher und nicht schlechter als vorher. Und schon gar nicht um Faktor 70 Prozent schlechter als vorher. Vielleicht habe ich irgendwas extrem Wichtiges dabei übersehen. Und es gibt irgendwie einen Fury Krieger spezifischen Buff, wo steht Du Pottsau, spiel was anderes, minus 80 Prozent Schaden. Geh nicht über los, ziehe keine 4000 Euro ein. Will ich nicht ausschließen? Weiß ich nicht. Vielleicht habe ich, wie gesagt, irgendwas übersehen. Lasst es mich wissen, belegt es mit Zahlen und dann können wir weiter darüber sprechen. Aber ansonsten glaube ich, ist das wieder so ein bisschen die gefühlte Wahrheit, die sich nicht unbedingt in unserer Dimension wiederfindet, sondern irgendwo woanders möglicherweise eine tatsächliche Wahrheit ist. War Mode, der Kampf mit dem Spiel. Hallo Onkelchen. Vorweg ein herzliches Dankeschön für bald ein Jahr BMZ und somit ein weiteres tägliches Highlight. Zum Thema. Der hat sich doch tatsächlich als Highline eine Fünfer-Instanz verschlagen, aber was ist das denn? Ich kann den Schurken

und Schamaden nicht eilen. Auktionshaus (AH), da steht es ja. Du nix PvP, du nix Highline-PvPler. Achtung, Zitat sinngemäßer. Nachdem das nun schon das zweite Mal war, in so einer unangenehmen Situation zu sein, wusste ich, dass wohl der War Mode an dieser misere Schuld ist. Um das Ganze noch mal auf den Punkt zu bringen. Die zwei besagten Spieler hatten den War Mode aktiv, als ich ihr zugeteilter Heiler, also ich als ihr zugeteilter Heiler allerdings nicht. Somit war es mir erstmal nicht möglich, die zwei zu heilen. Ich gehe jetzt mal davon aus, dass das nicht so sein sollte, aber nervig ist es dann doch. Ich bilde eine Gildengruppe für Work-Quests und sehe die Hälfte der Spieler nicht, weil sie den War Mode anhaben. Dasselbe in grün. Die Lösung. War Mode automatisch aufheben, wenn man mit Normalus in die Gruppe geht. Oder, für den Fall der Instanzen, PvPler nur mit anderen in Dungeons machen. Mit PvPler nur mit anderen in Dungeons. Ach so, Matchen, nicht machen. Okay, aber was meint ihr dazu? Würde mich interessieren. Das ist interessant. Das ist eine wirklich gute Frage. Das grundlegende Problem gab es halt vorher auch. Und zwar in der Form, dass wenn du PvP Modus aktiviert hattest und kamst zu Leuten in der World-Quest-Gruppe, die den nicht aktiviert haben oder hatten, konnten die dich zunächst mal nicht heilen. Das sollte halt verhindern, dass sie durch den Heal sich PvP-Fleggen oder für PvP-Fleggen, obwohl sie das eigentlich nicht gewesen wären. Die Ausnahme sind natürlich PvP-Quests, wenn man dort automatisch nach einer gewissen Zeit bei den Türmen zum Beispiel automatisch PvP-Fleggen wurde. Ansonsten muss man das halt per Hand ändern, um diejenigen heilen zu können. Auch bei Weltbosten und so. Sonst ginge das nicht. Jetzt ist das natürlich eine andere Situation, da es nicht mehr die Situation gibt. Es sollte zumindest geben, dass in der Open World Spieler, die PvP anhaben bzw. nicht anhaben, in derselben Instanz gefacet sind. Oder in dieselbe Welt gefacet sind. Und dasselbe sollte auch für Instanzen gelten. Also die Lösung für Instanzen ist relativ einfach. Und zwar dort global PvP zu deaktivieren. Aus dem schlichten und ergreifenden Grund, dass man in den Instanzen ja kein PvP machen kann. Von daher würde es keinen Sinn machen, eine War-Mode-Instanzgruppe und eine Nicht-War-Mode-Instanzgruppe zu haben. Und somit die wenigen Spieler, die je nach

Levelbereich, die diese Gruppen aufmachen, aufmachen wollen, noch eine unnötig lange Warteschlange zu quetschen. Würde allerdings auch bedeuten, wenn man es ausmacht, dass die Leute dann erstmal in die Hauptstadt gehen müssten, um es auszuschalten, um für Instanzen melden zu können. Also ich denke mal, dass das die Lösung sein würde. Ich weiß es nicht. Vielleicht sagt Blizzard auch, wir machen ab jetzt zwei Queues. Eine PvP-Lar-Queue, eine PvE-Lar-Queue. Ich glaube nur, dass das nicht sehr gut fürs Spiel wäre. Die Spieler dort nochmal aufzuteilen und dafür zu sorgen, dass sie im Falle längere Wartezeiten bekommen. Ich weiß aber nicht, was der restliche Teil der Lösung des Problems ist. Also bei Instanzen ja okay. Wobei bei WorldQuests, wie macht man das bei WorldQuests? Eigentlich auch nur so, dass diejenigen sich überhaupt nur in Gruppen finden könnten, die zusammen gefacet wären. Wobei Blizzard auf der anderen Seite ja auch eigentlich nicht will. Also sie wollen schon, dass man zusammen questet oder da sollten sie grundsätzlich nichts gegen haben. Nur ob man das in dem Maße tut oder tun sollte, wie es halt mit so WorldQuest-Group-Finder und so möglich ist und möglich war, das ist dann eben die andere Frage. Denn da möchte ich ja eigentlich nicht mit Leuten gematcht werden, die in einer unterschiedlichen Phase sind. Oder gibt es Situationen, in denen ich sinnlich in der Open World, also wirklich sinnvoll und nicht in Form von irgendeinem Exploit, eine Gruppe mit Leuten mache, mit denen ich nicht in der gleichen Zone sein möchte? Eigentlich nicht, oder? Also mir fallen da nur irgendwelche, vermutlich kann man sich abstruseste Situationen ausdenken, in denen das Sinn machen würde. Aber üblicherweise bilde ich ja Gruppen mit Leuten, um mit ihnen zusammenspielen und nicht um mit ihnen in unterschiedliche Zonen gefacet zu werden. Also, ja, ich glaube, das kann man vereinfacht so sagen. Außer um irgendwas zu exploiten, gibt es keinen sinnigen Grund, warum man bei der Gruppensuche mit Leuten zusammen in eine Gruppe kommen sollte, mit denen man dann nicht an der gleichen Stelle ist im Spiel oder in dem gleichen Phasing ist, wenn man an derselben Stelle ist. Also ich glaube, daran wird noch geschraubt werden. Ich glaube, diese beiden Probleme werden von Blizzard noch behoben werden, wenn es sich nicht schon und nicht schon sind. Das weiß ich nicht genau. Die

Frage ist nun auch schon ein paar Tage alt und es gibt immer wieder mal Fixes, Hotfixes und so weiter und so fort. Das ist eine sehr interessante Frage, aber ich glaube, es wird in der Art und Weise behoben werden, dass sehr wahrscheinlich es einen einheitlichen Meldestatus gibt für Instanzen oder dort einfach temporär der Warmode ausgeschaltet wird. Das wäre natürlich die einfachste und beste Möglichkeit, glaube ich. Einfach ein temporäres Ausschalten des Warmode, damit man halt auch nicht Dungeons benutzen kann, ohne den Umweg über die Hauptstadt diesen Status zu verändern, den man hat. Das ist der Hintergedanke. Also vermutlich temporäres Ausschalten des Warmodes für Instanzen und dafür zu sorgen, dass Leute... Obwohl, das geht ja auch nicht. Also das bin ich gespannt. Weil es könnte ja auch sein, dass ich sage, ich mache zwar gerade Warmode, aber meine Gruppe, die ich suche, soll halt für einen Dungeon Run sein oder für einen Raid. Irgendeine, keine Ahnung, was, Blablabla, HC Raid. Und es würde ja keinen Sinn machen, wenn man dann bei der Gruppensuche die Spieler nicht sehen würde, die gerade Warmode jeweils an- oder jeweils aus haben, weil man für die Gruppe ja auch ohne diesen Warmode sucht. Also da bin ich sehr gespannt, was Blizzard sich da einfallen lässt. Kann mir gut vorstellen, dass die jetzt auch so ein bisschen von den diversen Eventualitäten, die das mit sich bringt, überrascht sind. So, ich bin übrigens, also das schließt die Themen für heute ab, aber noch so ein bisschen Kleinigkeiten am Ende mal. Diesmal nicht am Anfang, sondern am Ende. Das eine ist, ich bin in der neuen Wohnung. Das heißt, ich habe hier Internet, sitze in der neuen Wohnung, kann herrlich, habe endlich ein Fenster hier, kann da rausgucken, sehe Bäume und Sonnenschein. Das ist fantastisch. Das ist wunder, wunderschön. Ich habe es jetzt sechs Jahre lang in einem Arbeitszimmer gewohnt, in dem ich im Prinzip kein Fenster hatte. Ich hatte ein Fenster, aber das Fenster blickte in eine Durchfahrt zum Innenhof, also auf eine Wand. Und so, dass zwischendurch halt mal das ein oder andere Auto da durchfuhr, wenn halt im Hinterhof ist eine Firma, wenn da jemand rein musste oder raus musste oder dann irgendwelche Paletten angeliefert worden oder so ein Kram. Also das zum einen. Und zum zweiten, obwohl ich das glaube ich jetzt schon mehrfach gesagt habe, kriege ich immer noch oder lese

ich immer noch Kommentare von einigen von euch, die schreiben, update doch mal die BMZ Folgen als Podcast, update doch mal Lord Talk als Podcast. Da sind nur veraltete Folgen, die neuesten sind da alle gar nicht drin. Ihr habt den falschen Link, ihr habt den falschen Podcast abonniert. Es gab mal einen Podcast, der hieß Supergames TV Radio, glaube ich, oder so, Jochen hatte den gemacht und der wurde auch nicht von mir gepflegt, sondern gelegentlich hat David, wenn er mal Zeit hat, ein paar Folgen hochgeladen. Ich habe das geändert. Ich administrierte das zum einen jetzt selber und Sorge dafür, dass die Sachen deutlich schneller und jeden Tag immer aktuell hochgeladen werden, bzw. einmal pro Woche für die für die Lord Talks. Und habe sie getrennt. Also ich habe den Lord Talk und BMZ getrennt, weil ich halt weiß, dass man nicht immer, man möchte nicht zwingend beides gemischt haben. Es gibt welche, die hören gerne nur BMZ oder zumindest wenn, dann hören sie gerne am Stück, die die sie verpasst haben. Andere hören lieber nur Lord Talk oder hören zumindest wenn sie Lord Talk hören, gerne die Lord Talk folgen am Stück und möchten das nicht durcheinander gewürfelt haben. Deswegen habe ich zwei Podcasts angelegt, das eine nur für BMZ und das andere nur für Lord Talk und gegebenenfalls werden in Zukunft noch weitere dazukommen. Da muss ich mal gucken, je nachdem, wie euch das gefällt, was ich da noch so in Planung habe. Guckt bitte unter dem Link zu diesem oder einem der letzten drei, vier Wochen Videos. Da findet ihr den Link zu den jeweiligen Podcasts. Also die sind auch relativ einfach [BMZ.poddyg.Raider.IO \(IO\)](https://www.bmz.poddyg.raider.io) bzw. [Lord Talk.poddyg.IO](https://www.lordtalk.poddyg.io). Und dort gibt es halt die Möglichkeit, die als iTunes Link zu importieren, als RSS Feed, sich auf der Seite anzuhören, auf Spotify könnt ihr euch anhören und so weiter und so fort. Also für jeden, was dabei, der es nicht in Video Form haben möchte oder nicht zwingend braucht. Ihr müsst das selber aktualisieren. Wenn ihr einen alten Link habt und keine neuen Folgen seht, liegt das an euch. Dann habt ihr den falschen Link. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr beglückt mich weiterhin mit so vielen schönen und interessanten Fragen und Themenvorschlägen, wie ihr das in den letzten Wochen und Monaten getan habt. Das ist wirklich mega wichtig, denn genau das sind die Themen, über die ich jeden Tag dann sprechen kann. Es müssen

nicht unbedingt World of Warcraft (WoW)-Themen sein. Es müssen nicht unbedingt massively multiplayer online (MMO)-Themen sein und auch nicht unbedingt Gaming-Themen sein. Es können auch durchaus andere sein. Wenn ihr das Gefühl habt, über das, was ich sonst so von mir gegeben habe, wäre das vielleicht ein Thema, was mich vielleicht interessieren könnte. Hat auch in der Vergangenheit oft ganz gut geklappt. Wir hatten zum Beispiel Hunde auch mal als Thema immer wiederkehren, weil viele von euch mittlerweile wissen, dass ich zwei Hunde habe oder dass Carla und ich zwei Hunde haben. In diesem Sinne tschüss, macht's gut und bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#292: Community, Collector's Edition, 100.000 Auktionen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 292 und den Themen Community, Collectors Edition und 100.000 Auktionen. Hallöchen Barlow, kann man eigentlich irgendwie deiner oder noch irgendwie deiner ingame-Community beitreten oder hat man Pech gehabt, dass sie voll ist? Ja also, lass uns mal allgemein über das Thema Community reden. Die Communities sind begrenzt auf 1000 Mitglieder. Von daher, unabhängig davon ob du jetzt Pech gehabt hast, dass sie voll ist, lassen sich nicht mehr als 1000 Leute aufnehmen. Also, irgendwer wird immer Pech gehabt haben, dass eine Community voll ist, solange das so ist. Das ist doof, daran kann ich aber nichts ändern. Ich kann zwar jetzt Melanie sagen, Melanie verpiss dich, Donovan will in die Community rein, dann wird sich allerdings Melanie ärgern. Oh sorry, das ist bei mir gerade WhatsApp Nachrichten, muss ich mich gleich darum kümmern. Das Problem bei diesen Communities ist genau das. Also für mich ist es halt so, dass die eigentlich das sein hätten können, was sie auch in Diablo sind. Und das ist ein Verband von Mitspielern, die sich nicht unbedingt einer Gilde oder sonst was zusammen tun wollen, aber die irgendetwas gemeinsam machen wollen. Also zweckgebunden an eine sehr spezielle Sache. Es kann so Player versus Environment (PvP) sein, es könnte im PvP unterschiedliche Dinge sein, zum

Beispiel wöchentliche Worldquests oder so. Oder Rated-BGs für irgendein Rezept. Es hätte aber auch sein können, dass man dort gezielt nach Mitgliedern für eine Dreier-Arena-Gruppe sucht. Man kann Gruppen machen oder hätte Communities machen können für Raids und so weiter und so fort. Also für jede noch so merkwürdige Ingame-Community oder Carry-Runs, was weiß der Teufel? Also für alles Mögliche hätte man Communities machen können und Diablo hat ganz gut gezeigt, wie das geht. Und das ist so ein bisschen schade, dass Diablo gezeigt hat, wie das gut funktioniert, weil Diablo eigentlich ein Singleplayer-taugliches Spiel ist. Diablo lässt sich und ist auch nicht darauf ausgelegt, dass es wirklich speziell ein Multiplayer-Spiel ist. Ja, man kann es in Multiplayer-Spielen und in gewissem Rahmen macht das natürlich auch Sinn. Nur dass man ausgerechnet ein Multiplayer-Feature und ein Community-basiertes Feature in so einem Spiel wie Diablo in deutlich besserer Form hat als in einem Massively Multiplayer-Game wie World of Warcraft (WoW), ist ein wenig erschreckend. Wer jemals die Rifted-Forward-Community mal miterlebt hat in Diablo, der weiß vielleicht, was ich meine. Das war einfach etwas, wo du Leute hattest, auf die konntest du dich zu 99 Prozent verlassen. Du hast etwas Gemeinsames gemacht, das war richtig cool. Man hat jetzt nicht zwingend extrem viele Interaktionen gehabt. Aber Spieler haben sich für etwas zusammen getroffen, was das Spiel ihnen so ohne Community erstmal nicht ermöglicht hat. Und es war eine grandiose Verbesserung des Spielempfindens für diese Rifts. Also ganz ganz toll. Dafür musste die Möglichkeit haben, dass diese Community-Communities groß wären. Es war oft so, dass die jeweils größte der entsprechenden Communitys auch die wichtigste und beste war. Ich kann durchaus sagen, es war umgekehrt, die wichtigste und beste ist die größte geworden, wie dem auch sei. Sie waren aber zahlenmäßig nicht limitiert. Und es wäre schön, wenn das bei den Communitys in WoW auch so wäre. Denn meine Community als jemand, der WoW-Content produziert und ihr als jemand, der zuschaut, als Leute, die zuschauen vielleicht mal Bock haben zusammenspielen. Wir sind ja keine gigantische Menge an Leuten. Es gibt ja durchaus WoW-Spieler, die eine viel viel größere Community haben. Und schon bei meiner ist es nach am ersten Tag oder am zweiten

Tag nach Gründung der Community daran gescheitert, dass zu viele Leute in dieser Community drin waren. Also sie ist weder als Community-Feature zu gebrauchen, noch als Zweckbindnis zu gebrauchen, um bestimmte Dinge in-game zu machen. Und das ist doof, weil wofür brauchen wir sie dann noch? Für alles andere haben wir eigentlich Gilden. Es ist so ein bisschen wie Gilden mit etwas schlechteren Optionen, Dinge zu machen. Und dann sind halt auch Sachen drin, die Administration ist eine Katastrophe. Man kann keine Voraussetzungen angeben für Leute, die joinen. Man kann zum Beispiel nicht sagen, ich möchte nur, dass Leute joinen, die Leveler 110 sind oder 120. Ja, das alles macht es irgendwie nicht wirklich viel leichter. Du hast nicht mal ein gutes Invite-Feature mit diesen Communities. Deswegen im Moment wüsste ich nicht, wozu man sie gebrauchen könnte, außer sie für ein ganz spezielles Ereignis unmittelbar zu nutzen. Also ich sage, ich mache am Mittwoch den 21. einen Raid und suche jetzt Leute, die am Mittwoch den 21. mitmachen. Oder aber ich suche jetzt genau Leute, die aber etwas bestimmtes mitmachen, joinen diese Community und dann stellen wir aus dieser Community heraus eine Gruppe zusammen. Und selbst das Gruppen zusammenstellen geht nicht vernünftig, weil ich im Looking for Group Tool nicht auswählen kann, mach das nur mit Mitgliedern aus meiner Community. Also ja, man kann sich anzeigen lassen, wenn Mitglieder aus der Community eine Gruppe erstellt haben, aber das ist nicht das, was ich will. Aber vielleicht müssen wir das dem looking for group (LFG)-Feature anlassen, dass das nicht mal diese Möglichkeit hat. Das LFG-Feature hat nicht mal die Möglichkeit, dass du sagst, ich erlaube nur Leuten, die ein Passwort haben, zu joinen, was ich mir glaube ich seit und viele von euch sich auch seit Jahren wünschen würden. Also das zum Thema Communities, ihr könnt nicht mehr joinen, nicht weil ich es nicht will, sondern beschert euch bei Blizzard. Ich kann da nichts dran machen, wenn die voll ist, ist die voll. Da kann ich nichts tun. Ich kann weitere Communities aufmachen, aber das widerstrebt ja den gesamten Zweck einer Community. Ich will ja nicht zufällig Leute einsortieren in irgendwelche Communities. Ich möchte eine haben von Spielern, mit denen ich gerne was zusammen machen will, wie das wie gesagt in Diablo auch funktioniert hat. Also ich bin was das betrifft, ich will

nicht sagen maßlos enttäuscht, aber nicht sehr begeistert, weil ich im Moment sagen muss, für alles, für das ich persönlich Communities hätte nutzen wollen, sind sie zurzeit nicht tauglich. Moin Herr Barlow, ich bin gerade über den Trailer von FO Miami gestolpert und wollte dich zu deiner Meinung fragen. Ich hoffe, dass ich deine Aussage richtig in Erinnerung habe, dass du keine Mods dieser Art spielst. Wenn dem so ist, würdest du trotzdem FO Miami spielen oder sagst du weiterhin geh weg. Ich habe nicht den Hauch einer Ahnung, was FO Miami ist. Ich nehme sehr schwer an, dass das FO in diesem Kontext für Fallout steht. Und da du sagst, dass ich keine Mods dieser Art spiele, nehme ich an, dass es sich um eine Fallout Mod handelt, die so ein kompletter Overhaul ist, also quasi alles ändert. Du kannst dir, mir und allen, die zuhören, riesengroßen Gefallen tun, wenn du nach so etwas fragst, was kein Mensch kennt, kurz erklären, was das ist, weil du möglicherweise nicht nur bei mir, sondern auch bei anderen das Interesse dazu wächst, sich das dann mal anzugucken. Zweites Thema, Collectors Edition Battle for Azeroth (BfA). Du sprichst darüber, dass die Entwickler auch nach dem Release von BfA das Gating für verbündete Völker drinlassen und findest das nicht toll. Ich persönlich kaufe mir die CE als Hardcopy und muss warten bis zum Verkaufsstart, während andere, die Völker, schon alle auf Max-Level haben. Ich konnte keine Hardcopy vorbestellen und oder kaufen, als die Softcopy freigegeben wurde. Natürlich kann ich mir die Softcopy kaufen und später den Code der Hardcopy verkaufen, will ich aber nicht. Ich weiß selber Schuld. Ich persönlich finde es halt ungerechte Leute gegenüber, die wesentlich mehr Geld ausgeben für das Spiel. Hier mal stoppe deine Meinung. Ich verstehe den Teil erstmal nicht ganz. Und der ist wichtig. Konntest du dir keine Hardcopy kaufen, weil du oder hast du dir keine gekauft, weil es nicht ging oder weil du nicht wolltest und hättest du dir eine gekauft oder vorbestellt, hättest du dann, wie die anderen Vorbesteller auch, schon quasi als BfA-Besitzer spielen können oder noch nicht. Das ist der entscheidende Teil, um zu beantworten, was ich dazu sage. Erstmal zu einem Geldteil. Jemand, der etwas wesentlich mehr Geld ausgegeben hat für das Spiel, der ja auch wesentlich mehr bekommt. Ob du das jetzt willst oder nicht, offensichtlich willst du es, sonst würdest du ja nicht eine Collector's Edition

als Box kaufen. Aber das ist ja irrelevant jetzt erstmal. Du kaufst dir etwas für einen höheren Gegenwert, bekommst aber dafür auch mehr. Wenn dem so ist, dass man als jemand, der sich die Box vorbestellt, selbst als Vorbesteller keine Möglichkeit hat, das zu nutzen, was Vorbesteller der digitalen Version haben, finde ich das blöd. Mag sein, dass es so ist und dass man es nicht ändern kann. Das kann dazu führen, dass man halt gegebenenfalls sagt, dann bestelle ich es eben nicht als Hardcopy vor, sondern als digitale Version. Aber wenn dem so wäre, fände ich persönlich das blöd. Blizzard könnte es definitiv vermutlich hinbekommen, würde man bei ihnen bestellen, dass man tatsächlich einfach auch rápido bi volunteers wort bekäme und dann anschließend halt die Box nachgeschickt bekommt. Wenn das über Drittanbieter geht, habe ich keine Ahnung, inwiefern das dort möglich ist. Vermutlich beim kleinen Spiel Laden um die Ecke wäre es in der Theorie noch möglich, dass der einem einen Key gibt, obwohl im Moment hat die Box auch noch nicht da und damit verbunden den Key. Das ist vermutlich dann auch das Problem. Hätte er sie da, dürfte er sie rausschicken mit Ausnahme des Zeitpunktes, wo er sie vielleicht geliefert bekommt und noch ein Verbot für die Lieferung herrscht, wobei das bei **WoW** und im Spiel dieser Art relativ irrelevant wäre. Des Weiteren würde ich gerne deine Meinung zu dem immer schlechter werden Inhalt der Hardcopy interessieren. Lass mich mal erstmal anfangen, dass ich das in dem speziellen Fall nicht beurteilen kann, weil ich sie nicht habe. Ich kann nur etwas sagen, wann immer Leute im Internet die Formulierung verwenden, dass irgendetwas immer schlechter wird, ist das immer hochgradig subjektiv und in den meisten Fällen zudem noch, wenn man es ansatzweise objektiv betrachtet, falsch. Das ist meine Erfahrung, wann immer Leute sagen, etwas Punkt, Punkt, Punkt wird immer schlechter, dann stimmt das meistens nicht. Das ist meine Erfahrung dazu. Was den speziellen Fall betrifft, ich kann es nicht beurteilen und selbst wenn ich es beurteilen könnte, wäre es vermutlich subjektiv. Also ja, wenn du wüsstest, bei der Vorbestellung der ersten Collector's Edition sind drei Actionfiguren dabei, bei der nächsten zwei und bei der nächsten eins, dann würde ich sagen, ok, wenn es sonst nichts gibt, dann lässt sich quantifizieren, dass sie schlechter geworden ist, aber ansonsten ist es hochgradig subjektiv.

Früher gab es nur die Hardcopy Variante, dies erscheint mir vom Gefühl her etwas mehr Exklusivität zu haben als in der heutigen. Was ist ja nicht vom Gefühl her mehr Exklusivität. Wenn es etwas gibt und nichts anderes, dann ist das offensichtlich exklusiver, als wenn es x Alternativen dazu gibt. Zwischen den beiden E-Varianten von Mists of Pandaria (MoP), Warlords of Draenor (WoD) und Legion sieht man in-game keinen Unterschied, was mich ärgert. Ich werde immer mehr verwirrt. Warum sollte man in-game einen Unterschied zwischen den verschiedenen Versionen sehen? Ich denke gerade nach in-game Unterschiede, also ja, man kriegt ein in-game Goodie, aber das meinst du ja vermutlich nicht, oder? Meinst du, dass man ein anderes Spiel spielt mit der Collector's Edition, oder was? Ich verstehe das nicht. Was für ein Unterschied soll man da sehen? Klärt mich auf, Leute. Auch wird der Soundtrack nur als Download angeboten. Okay, und? Es erscheint mir so, als ob Blizzard bei der cooldown (CD) immer mehr spart, aber im Gegensatz, dass im Gegenzug das Paket immer teurer wird. Ich weiß halt nicht, was drin ist und was vorher drin war. Das Problem bei mir ist halt immer, dass ich seit langer Zeit, ich bin so ewig lange im Bereich Gaming, dass mir die normale physische Version völlig scheißegal geworden ist. Habe ich schon mal gesagt, ich bin froh, sie nicht mehr zu haben. Ich bin froh, die Spiele, die ich habe, digital zu haben, überall darauf zugreifen zu können, sie jederzeit neu runterladen zu können, wenn ich sie neu installieren muss, auch in der gepatchten Variante dann direkt runterladen zu können und so. Das überwiegt bei mir, um Welten irgendeinen Pappkarton im Regal stehen zu haben und mich dann zu ärgern, dass ich die CD nicht finde. Von daher halt auch so was wie Musik oder so. Also ich persönlich würde mir bei einer CD denken, was habe ich davon, dass es eine CD ist? Ist doch wesentlich besser, wenn ich das Ganze in digitaler Form habe, dass ich es überall benutzen kann und nicht noch Plastikmüll produziert habe, den kein Mensch braucht. Also den wirklich keiner braucht, weil du kannst es ja so hören. Oder es ist, vielleicht täusche ich mich da, vielleicht ist auch irgendwie die Benutzung von CD-Playern um so vieles weiter verbreitet und gleichzeitig die Nicht-Benutzung eines Computers zum Erzeugen von Musik, dass es tatsächlich praktischer ist, eine

CD zu haben. Ich persönlich fand CDs irgendwie immer relativ unpraktisch, also ab dem Zeitpunkt, wo ich am Rechner MP3s nutzen konnte. Und das hat sich ja heute noch um einiges verändert oder verbessert, wenn man in vielen Fällen mobile MP3-Abspielgeräte automatisch in Form des Handys oder so dabei hat. Bei mir war es so, dass ich nur ganz ganz selten und ich habe immer sehr sehr sehr sehr oft Collectors Editions bekommen. Ich habe ja lange Zeit im Bereich Gaming auch gearbeitet und wir haben eine Bemusterung gehabt, das heißt wir haben automatisch immer die neuesten Versionen von Spielen bekommen. Sehr sehr oft Collectors Editions und dann auch Special Editions für die Presse, wo nochmal bessere, tollere Goodies drin waren. Bei mir war es halt so, wenn eine Collectors Edition irgendwas hatte, was ich unbedingt haben wollte, dann habe ich mir die Collectors Edition bestellt, also die physikalische Collectors Edition. Bei Fallout zum Beispiel war da nicht irgendein Pip-Boy-Ding oder so drin? Oder der Vault? Also, Carla hat glaube ich eine Collectors Edition mal bestellt, wo so ein Vault-Boy dabei war und so eine Lunchbox. Ich glaube es gab aber auch noch so etwas mit so einer Pip-Boy-Halterung oder so. Also wenn ich sowas cool finden würde, würde ich mir die bestellen, aber ich würde nicht mir Collectors Editions bestellen, nur um mir Collectors Editions zu bestellen oder nur weil ich das immer schon getan habe. Digital, ok, da kriege ich dann halt irgendwie ein Pad oder ein Mount dazu, wenn ich Glück habe. Und im Zweifelsfalle sehe ich das dann als kleine Spende an Blizzard, aber was so eine Box betrifft, wenn mich das ankotzen würde, was da drin ist und ich keinen Bock habe dafür mehr Geld zu bezahlen, dann würde ich es halt schlicht und ergreifend nicht tun. Nur müsste ich über diese eine Sache halt mal aufklären, wie das aussieht beim Vorbestellen mit dem Bekommen der Vorbesteller-Inhalte. Ist das irgendwie möglich, wenn man sich eine Hardcopy vorbestellt oder ist das unmöglich? Wenn es unmöglich ist, wird mich das ankotzen, aber die Frage ist halt, wie gesagt, wenn es über Drittanbieter laufen würde, wie soll das funktionieren? Also ein Drittanbieter kriegt ja ein bestimmtes Kontingent, vermutlich zugesichert von Blizzard, die sagen, das wird dann ausgeliefert irgendwann mitten im August oder so, keine Ahnung was. Wie sollte er dir das vorher zugänglich machen? Das weiß ich halt

noch nicht so genau. Vielleicht gibt es da auch irgendwie gute Möglichkeiten, bestimmt gibt es da sogar gute Möglichkeiten. Lasst mich das wissen und macht es gut. Auktionshaus (AH) ne, wir sind noch gar nicht so weit, wir sind noch gar nicht am Ende. Ich habe vor ein paar Jahren meine ganzen Gildenbanken aufgeräumt und auch alles ins AH gestellt, war über 16 Stunden beschäftigt und es waren weit über 100.000 Auktionen, über 10.000 Auktionen am Ende. Hatte keine Probleme deswegen und hatte auch viel Verkauf von dem Zeug, denke 100.000 Auktionen werden nur aus einem Grund unwahrscheinlich und zwar wegen dem erheblichen Zeitaufwand. Ich nutzte damals und auch heute noch Orkutonianer, was mir sehr viel Arbeit abnimmt und brauchte trotzdem 16 Stunden? What the? Selbst wenn er doppelt so schnell ist, sind das bei 100.000 Auktionen 80 Stunden? Ne, ne, ne, mein Freund. Also wenn es nur darum geht, 10.000 Auktionen zu erstellen, weil man 10.000 Auktionen erstellen möchte, dann nimmt man sich 200er Stacks und sagt, stell mir diese 200er Stacks einzeln rein. Und das dauert mit TradeSkillMaster (TSM), boah, ich habe es mal nicht gemacht und ich werde es auch nicht machen, aber ich würde schätzen keine 10 Minuten, wenn es nur darum geht, 10.000 Auktionen reinzustellen. Bei 100.000 Auktionen ist halt die Frage, was kriegt man maximal in sein Inventar rein? 140 Plätze mal 200. Sehe ich das richtig? Moment, 28.000 oder so? 140 mal 200. 28.000, das wäre fünfmal ein volles Inventar als Einsatzstacks reinstellen. Fünfmal ein volles Inventar bekäme man vermutlich gerade so auf eine Bank plus Gildenbank. Und das alles in zur Haar zu stellen, halt je nachdem, wie schnell das TSM postet. Ich kenne die exakte Raid nicht, in der TSM postet. Auktionen. Ich schätze mal, was? Zehn Auktionen pro Sekunde ungefähr? Mehr, oder ich weiß es nicht. Moment, ich rechne noch mal kurz aus, wie viel das wären bei zehn Auktionen pro Sekunde. Das wird aber auch, da kommen wir gleich zu, nicht der entscheidende Faktor, wie langsam das ist. Also, zehn Auktionen pro Sekunde heißt 600 Auktionen pro Minute. Das heißt 100.000 durch 600, das wären 166, das wären knapp drei Stunden. Ich glaube, es stellt sogar schneller rein. Gut, man muss noch jeweils kurz zur Bank zurückgehen und sich davon von der Bank zu holen. Aber das ist absolut machbar. Das größere Problem ist das Rausholen der Auktionen, wenn sie zurückkommen

in den Briefkasten. Denn das geht deutlich langsamer. Beim Rausholen der Auktionen kannst du ungefähr rechnen, dass du, glaube ich, die schnellste Raid, die man hat, sind drei bis fünf Auktionen pro Sekunde, die man aus dem Briefkasten rausnimmt. Also, wenn du davor drehst, zwischen zehn und 15 Sekunden einen Briefkasten zu leeren. Sagen wir mal, der schnellste Fall sind zehn Sekunden, dann musst du noch einen Ui-Reload machen. Und wenn das schnell geht, bist du bei 20 Sekunden, aber viele von euch werden eher 30 und mehr Sekunden brauchen, um einmal Briefkasten zu leeren und die neue Ladung an Zeug wieder da zu haben. Gehen wir mal von 20 Sekunden aus pro 50 Auktionen, dann haben wir 150, obwohl das ja relativ einfach eigentlich nicht. Wir sind voll davon ausgegangen von 20 pro Minute, wir sind voll von 600 pro Minute ausgegangen, oder? Nee, nicht 20 pro Minute, gar nicht wahr. 150 pro Minute, wir sind voll von 600 ausgegangen. Also die vierfache Zeit von dem, was wir eben gesagt haben. Was war das? Drei Stunden knapp, ne? Ja, gut, es ist ewig lange und fies, den Kram wieder dann aus dem AH rausholen zu müssen, also einen Briefkasten rausholen zu müssen, aber zumindest denkbar. Also an 80 Stunden komme ich da nicht. So, ihr lieben Goldigen, jetzt aber, ich danke euch sehr dafür, dass ihr so viele Fragen und Kommentare und Anregungen schickt. Bei manchen Sachen zum Beispiel, es gab sehr, sehr viele Kommentare und auch Fragen und Themenvorschläge für das aktuelle Story-Video Warbringers oder Kriegsbringers Sylvanas, das mich dazu bewegt hat, den lieben Kraf zu fragen, ob wir nicht ein Queue Window-Special machen wollen zu diesem Thema, weil sich das angeboten hat und das haben wir getan. Also auch wenn eure Fragen vielleicht nicht in Form von einem BMZ beantwortet werden, vielleicht lohnt sich das mal für irgendeine Art von Special. So oder so, ich bin euch sehr dankbar dafür, dass ihr so daran teilnehmt und dafür sorgt, dass ich ganz, ganz viele neue Themen habe, über die ich reden kann, denn ohne eure Fragen und Themenvorschläge gäbe es kein BMZ, das muss ich immer wieder dazu sagen. Sorry, gerade ein kleines Schlückchen Kaffee getrunken. Macht so weiter, wir nähern uns Folge 300 von BMZ und hören uns hoffentlich morgen wieder. Bis dahin, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#294: Kinder und WoW, Gladiatorenkämpfe, alte Kollegen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 294 und wir nähern uns den 300. Den Themen Kinder und World of Warcraft (WoW), Gladiatorenkämpfe und alte Kollegen. Sehr geehrter Herr Barlow, guten Tag, sehr geehrter Herr Steven, stellen Sie sich vor Sie hätten einen Sohn und dieser möchte World of Warcraft spielen. Ab welchem Alter würden Sie es ihm erlauben? Die Altersbeschränkung von World of Warcraft bezieht sich ja nur auf den Inhalt und wie dieser dargestellt wird. Der Aspekt der Gesellschaft in diesem Spiel wird dabei nicht berücksichtigt. Würden Sie Ihrem Kind, wenn es gerade so 12 ist dieses Spiel oder würden Sie Ihrem Kind das Spiel spielen? Alter, mit freundlichen Grüßen ein besorgter Champion. Diese Frage kann man natürlich in verschiedenen Art und Weise lesen. Die kann man so lesen, dass er alt genug ist für was auch immer sonst in diesem Spiel abgesehen vom Game Inhalt passiert, was ich angepöbelt werde im Zweier oder halt so dieses Oh mein Gott was ist wenn mein Kind nicht mehr zur Schule geht sondern stattdessen WoW spielt. Und das ist also wenn es nur um Letzteres geht dann lässt sich das nicht beantworten, weil das nichts mit WoW selber zu tun hat, sondern wenn tatsächlich die Gefahr besteht dass das Kind irgendwie ist ja nicht nur bei Kindern eine Gefahr, es gibt ja auch eine Menge Erwachsene bei denen

das so ist. Wenn das Kind irgendwie sein restliches Leben vernachlässigt um zu zocken dann ist nicht das Thema **WoW** sondern überhaupt irgendein Spiel kann das sein. Wenn er **WoW** nicht spielen darf dann ist es vielleicht League of Legends oder irgendein anderes Spiel. Natürlich hat **WoW** eine Komplexität die es einem ermöglicht sehr leicht als Spieler der einfach nur so Gaming interessiert ist so viel Zeit darin zu verschwenden einfach weil es interessantes und abwechslungsreiches Thema hat im Gegensatz zu Tetris oder so was einem vom Konzept her als Elternteil vielleicht lieber sein müsste, weil es einem Kind schneller langweilig wird. Das ist vielleicht der einzige Hauptunterschied den ich nennen könnte. Und wenn wir das als Kriterium nehmen kann ich kein Alter sagen es könnte mit 10 Jahren problemlos funktionieren oder mit 6 oder 7 oder 8 und es könnte mit 14, 15, 16 immer noch ein Problem sein. Also ich glaube das würde ich ein bisschen davon abhängig machen wie ich halt einschätze kriegt der Junge. Es geht ja nur um Sohn. Mädchen darf auf jeden Fall oder darf gar nicht das weiß ich jetzt gerade nicht. Nein aber egal also ob nun Junge oder Mädchel ist ja genau dasselbe spielt ja keine Rolle. Würde ich glaube ich wirklich nur davon abhängig machen ob ich das Gefühl hätte der Rest funktioniert noch relativ gut und ich weiß ob das so wäre. Bei mir selber wüsste ich nicht ob wenn es zu Schulzeiten schon **WoW** gegeben hätte ob ich dann so ohne Probleme mein Abi gepackt hätte oder so. Also da kann ich euch glaube ich nicht viel abnehmen an Informationen. Und wenn es um den Umgang im Spiel geht weiß ich nicht also da ist jetzt nichts dabei wo ich das Gefühl habe dafür müsste ich mein Kind beschützen. Muss man sich mal überlegen es geht ja nicht nur darum ob jetzt jemand irgendwie im Trade Chat das Spielchen spielt mit einer Anal blablabla sondern ob ich das Gefühl habe ich muss mein Kind vor irgendwas beschützen und da habe ich nicht das Gefühl dass das jetzt bei **WoW** in irgendeiner Art und Weise der Fall ist die nicht auch auf das gesamte Internet oder sogar den gesamten Freundeskreis zutreffen würde. Also da habe ich mit glaube ich mit nichts besonders Beef. Kann sich halt darüber streiten ob jetzt das Kämpfen und das Sachen umbringen oder so ab welchem Alter das in Ordnung ist aber weiß ich nicht wenn man im Zweifelsfall ein bisschen dem dem dem Kind zur

Seite steht und das nicht alleine lässt wenn es da eine Frage hat glaube ich habe ich da auch keine Probleme wenn es ein Kind wäre das Junge als 12 ist. Und es muss ja nicht jeden Content spielen du kannst ja auch sagen ok du darfst jetzt einfach mal für mich angeln oder du darfst jetzt für mich mal 12 bis 14 Stunden am Tag Kräuter farmen und die dann bei Ebay verticken. Also nur als kleiner kann man vielleicht auch dafür sorgen dass man günstiger **WoW** spielen kann. Ich habe nur Spaß gemacht. Lasst eure Kinder nicht 14 Stunden am Tag Kräuter farmen wenn dann 16 eine Doppelschicht. Hey Barlow moralische Frage die ich letztens mit einer Freundin diskutiert habe unter der Prämisse dass die Teilnehmer freiwillig antreten würdest du die echte Gladiatorenkämpfe auf Leben und Tod ansehen und glaubst du dass es viele Leute sei es als Sensationsgeilheit oder sonstiges tun würde. Boah das ist eine gute Frage. Das ist echt eine gute Frage. Diese Gladiatorenkämpfe man kann sich das auch so vorstellen wie Running Man. Also wenn ihr Running Man kennt die Story ist von Stephen King. Kurzgeschichte und der Film ist Arnold Schwarzenegger 80er Jahre. Kein grandioser Film aber eine interessante Idee im Prinzip. Da ist es glaube ich so dass es Strafgefangene sind also in dem Fall ist es glaube ich nicht ganz freiwillig die halt so einen Kampf auf Leben und Tod machen. Gegen aber glaube ich Gladiatoren wenn ich das richtig im Kopf habe und in der Theorie halt glaube ich frei kommen können der letzte der übrig bleibt oder so. Ich weiß gar nicht mehr ob das so Battle Royale Style ist oder ob das immer eins gegen eins ist. Also ja du bist nicht der erste der diese Idee hat und bei mir ist das immer schwierig. Ich habe auf der einen Seite habe ich so ein hohes Maß an so morbider Faszination. Also die Serie ist noch nicht gestartet aber ich habe mit drunten schon die erste Folge produziert von böse Nachtgeschichten wo es um keine Ahnung das Thema Serien Killer in der ersten Folge geht und so eine Survival Geschichte wo eben nicht alle überleben in der zweiten Folge die aber noch nicht aufgenommen ist. Von daher ich habe so ein gewisses Maß an morbider Faszination ich bin aber nicht so uneingeschränkter riesengroßer Fan davon mir Gewalt an Leuten anzugucken. Also jetzt geht es nur um meine persönliche Präferenz ob ich mir das angucken würde. Ich glaube ich könnte das in vielen Fällen einfach nicht.

Also da würde mir sich würde sich mir zu sehr der Magen umdrehen. Aber das ist immer ganz ganz schwer zu sagen. Es gibt Sachen die mich persönlich nicht so extrem mitnehmen was den Schock Faktor betrifft. Z.B. was ich wenn ich irgendwo Archivbilder sehe von irgendwelchen von irgendeinem Einstürzeln Haus oder so wo ich weiß da waren 100 Leute drin. Dann habe ich im Prinzip gerade etwas gesehen wo 100 Leute umgekommen sind. Trotzdem nimmt mich das nicht so mit wie wenn ich von der einzelnen Person sehe wie sie keine Ahnung Motorrad Unfall oder so hat und dabei ums Leben kommt. Also ich. Ich bin eher jemand der ein bisschen Abstand von nicht kategorisch. Ich glaube nicht dass ich das gar nicht mir angucken kann. Will würde wie auch immer die Kennedy Szene zum Beispiel die kenne ich halt auch und die wo er ermordet wurde oder so. Die ist ja mittlerweile auch mittlerweile ist schon immer Geschichte gewesen. Aber ich ich weiß nicht ob ich das mir so per se angucken könnte. Vielleicht alleine aus der Faszination schon keine Ahnung kann ich schwer beurteilen. Das ist die moralische Frage. Ich glaube. Ich hätte damit sehr moderate moralische Probleme wenn ich davon ausginge dass es Leute sind die das wirklich freiwillig und nicht aus einer Zwangshaltung heraus tun. Das ist der größte. Das ist das größte Problem glaube ich das herauszufinden oder das zu vermeiden dass Leute das aus einer Zwangshaltung Haltung oder gefühlten Zwangshaltung tun. Denn es ist ja so dass es eine Menge Leute gibt die entweder sich freiwillig das Leben nehmen. Ok oder aber Dinge machen die so gefährlich sind dass es fast aufs selbe rauskommt. Wir Leute versuchen den K2 zu besteigen der was 30 Prozent Todesquote hat oder so. Dann ist das fast Selbstmord. Also wenn ich da im Prinzip drei Leute hätte die da hochklettern dann kommen zwei zurück so ungefähr ich müsste mir die genauen Zahlen angucken. Das sind 20 oder 25 Prozent aber es sind riesenhoher Wert. K2 Besteigungen glaube ich sind gefährlicher als russisches Roulette spielen. Das Problem ist halt nur dass ich halt nicht glaube dass Leute das wirklich komplett freiwillig und das freien Stücken täten. Zum einen ist natürlich immer die Gefahr dass irgendjemand eine psychische Krankheit hat die ihm glauben lässt dass er das freiwillig tut aber im Falle einer vernünftigen Behandlung dafür sorgen wir dass er es nicht täte. Das wäre ein wichtiger Teil.

Und das zweite ist würde es so ein Programm geben. Gibt es genügend Leute die da interessiert werden oder sich angucken würden dass es eine Menge Geld umsetzt. Da davon auszugehen wäre dass Leute das nicht machen ohne was daran zu verdienen oder zumindest berühmt zu werden. Glaube ich dass das auch der motivierende Faktor wäre dass man eben nicht mehr sagen kann das passiert aus komplett freien Stücken. Und das ist der schwierigste Teil davon dass man auf der einen Seite sagt naja wenn die Leute es aus freien Stücken täten dann wäre das soweit in Ordnung. Es ist nur viel zu schwer zu schwer das sicherzustellen dass das wirklich der Fall ist. Also in so einem Theorieszenario ja für alle praktischen Belange glaube ich ist es unmöglich. Zum Thema Giga hast beziehungsweise hattest du eigentlich noch Kontakt zu deinen alten Kollegen. Dass du doch was mit den Beans hast kann man ja relativ schnell nachsehen. Mit Jochen arbeitest du ja auch noch zusammen. Was mit Leuten wie Miriam zu Lebzeiten noch. Mit dem Bruterschuh, Emily, Gregor, Charlotte die dann zu den größeren Privatsendern gewechselt sind. Also ich bin so ein bisschen Kellerkind und ich bin halt jemand wo andere einmal im Monat mit so Freunden und also in fernen Freunden mal telefonieren bin ich eher jemand da wo ich feststelle ups wir haben tatsächlich das jetzt mal vor fünf Jahren gesprochen. Zum Beispiel also gerade wenn man nicht irgendwo in der Nähe wohnt oder so und deswegen ist das bei mir immer ziemlich schnell eingeschlafen bei vielen von denen. Also ja mit Jochen habe ich natürlich noch regelmäßig Kontakt. Bei mir gar nicht also da war das eigentlich schon so ich bin gerade überlegen wann die denn bei Giga weggegangen ist zu Pro7 ist sie glaube ich dann gegangen und das keine Ahnung waren das 2004 oder so 3 4 oder so aber die war auch eine von denen die nicht in Düsseldorf gewohnt haben damals die kam aus Köln hat noch für den WDR zu dem Zeitpunkt auch gearbeitet und war dementsprechend auch sehr häufig nicht mit dabei wenn wir mit Teilen der Crew was wir ganz gerne mal gemacht haben Freitagabend zusammen weggegangen sind. Das war irgendwann so ein Standard Repertoire mit dem der Tom zum Beispiel Tom Westerholt der von Anfang mit dabei war Gregor ist relativ zeitnah dazu gekommen und halt noch so ein paar andere Jochen war da auch oft mit dabei und dann halt

noch Kollegen die nicht unbedingt vor der Kamera gestanden haben sehr viele. Ja also mit mir habe ich nie viel außerhalb von von von Giga zu tun gehabt. Schuh und Emily auch nicht extrem viel eigentlich mit Gregor schon der war auch Düsseldorfer und mit dem habe ich so einen sehr losen Kontakt alle paar Jahre quatscht man mal oder läuft sich über den Weg oder so. Aber das war es auch und mit Uta Uta war lange Zeit als ich noch in Düsseldorf gewohnt habe. Ja also haben wir sehr häufig miteinander gesprochen oder was zusammen gemacht aber das ist nachdem ich aus Düsseldorf weggezogen bin auch so ein bisschen eingeschlafen wobei ich auch mit ihr vor wenigen Wochen mal wieder gequatscht habe und ja es ist halt ist manchmal echt sehr schön wenn gerade wenn man lange nicht mit den Leuten gesprochen hat wie viel sich dann irgendwie verändert. Uta hat halt eine Tochter die ich noch kenne als sie ganz ganz klein war und die jetzt mittlerweile glaube ich zehn ist ich darf die zweite sagen ich glaube sie ist zehn ich glaube sie kommt jetzt gerade auf die weiterführende Schule aufs Gymnasium und ja das ist halt auch irre. Es ist ja mittlerweile 20 Jahre her das Giga das sie Giga angefangen haben 98 war das und ja logischerweise gibt es jetzt sehr sehr viele die als einfach als junge Leute bei Giga angefangen haben die mittlerweile Kinder haben die schon fast fast in dem Alter sind wie wir es waren als wir mit Giga angefangen haben. Und jetzt muss ich gerade daran denken es war glaube ich Oktober 30 Oktober oder so Ende Oktober 1998 war die erste Giga Sendung und wenn ich darüber nachdenke ist glaube ich das Format was ich was ich damals gemacht habe ich war am Anfang erst das einzige bei Games also wir hatten so einen Blog der hieß Games das war doch nicht eine einzige nicht eine einzelne Sendung sondern ein Sende Block also mit CK nicht mit G am Ende und ich würde glaube ich im Nachhinein sagen dass das vermutlich das erste Let's Play Format in Deutschland war es war nicht YouTube also wenn man das einschränken würde dass man sagt Let's Play Formate zählen nur dann wenn sie in einer digitalen Form gesendet werden also auf einem Streaming und Demand Video Dienst oder so dann dann gilt es nicht aber ansonsten kann man eigentlich sagen dass das das erste entweder Let's Play oder Streaming Format je nachdem wie man es definieren möchte war denn es gab eine Wiederholung davon

es war nicht on Demand sondern es war entweder Live oder Wiederholung aber es war halt täglich Gaming in kleinen verschiedenen Segmenten bis zu acht glaube ich gab es die ich hatte am Anfang wo ich meistens irgendwie ein Game hatte das ich an einem Tag oder mehreren Tagen vorgestellt habe. So das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs Zuschauen und danke euch für die vielen Fragen und Themen Vorschläge macht weiter so ich sage das immer nach Möglichkeit jeden Tag einmal ich brauche diese genau solche Fragen und Themen Vorschläge um BMZs zu machen bin euch sehr dankbar für macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#293: Weiche Tanks, Boss KI, - Moderator

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 293 und den Themen Weiche Tanks, Boss KI und BMZ Moderator. Hey Barlow zum Thema Tanks 8.0-Battle for Azeroth (BfA) Die Änderungen des Tanks squishier sind als vorher nicht so übertrieben wie beschrieben mit plus 15 Spieler schafft kein plus 0 Boss mehr ist ja von Besatzung gewollt laut voren wollten sie damit erreichen dass Tanks weniger self sustained sind und wieder abhängiger von Heilern werden wie stehst du zu dieser Änderung ich persönlich fühle mich dadurch als Tank nur eingeschränkt vorher hat gutes Spiel vorher hat gutes Spiel halt mit überleben belohnt naja Moment das ist ja also so funktioniert das ja nicht ne also du musst ja unabhängig von einem Heiler sein ist ja keine Notwendigkeit oder hat keinen Kausal Zusammenhang von Spiel oder gutes Spiel mit überleben belohnt oder nicht nicht mit überleben belohnt ein riesengroßes Problem war und das haben sie eigentlich schon gegen Ende von wann war das denn die gen nenn ich von die gen öf dräner glaube ich spätestens gegen Ende von dräner haben sie das noch mal erwähnt dass sie eigentlich nicht wollen dass alle steigen tanks so einen starken selfie haben dass sie keinen heiler brauchen und dann kommt liten raus und also definitiv demon hunter und death knights (DK) also death knight und die hunter haben so starken

selfie dass sie im prinzip für ganz ganz viele dinge keinen heiler brauchen also zumindest im 5er content nicht und auch für sehr sehr hoch schwierig ich denke vieles in heroic (HC) könnte man ohne heiler tanken mit den beiden klassen und selbst ich mit dem Paladin der jetzt nicht den allerstärksten selfie hat und ohne self heal equipment das auch noch mal so ein wichtiger punkt ich hatte jetzt nicht dass das tierset glaube ich da gab es mal eins dass den selfie gebarft hat und es gibt ein legendär das einem glaube ich zwei charges auf den selfie gibt konnte mich auch gegen extrem vieles am leben halten also so ein mythic plus 15 oder so wenn uns da die der rest der gruppe gestorben ist konnte ich im normalfall noch lange genug am leben bleiben um trash pack down zu bekommen und dasselbe für bosse also sogar bis hin zu dem punkt na gut das in der spezielle bosse gewesen wo ich mitunter noch die die gruppe mit meinen mit meinen heal-s am leben halten konnte als als potpour die neu mit meinen heils ist ja hauptsächlich einer gewesen und das eine hat jetzt nicht zu irgendwas mit dem anderen zu tun also blizzard balancer spiel nicht und sollte das spiel nicht auf solo play balancen und schon gar nicht darauf dass du anspruchsvollen content ohne heiler spielst und meiner meinung nach also kann man natürlich anders sehen aber es ist doch irgendwo absurd wenn derjenige nämlich der tank der eigentlich am meisten schaden abbekommt am wenigsten geheilt werden muss vom heiler bis hin zum punkt dass er gar nicht geheilt werden muss von meiner unterheiler im prinzip nur dazu da ist sich selber am leben zu halten und die anderen DDs oder die DDs am leben zu halten die schaden bekommen also das unterschreibe ich so von vorn bis hinten quasi nicht das gute spiel deswegen nicht belohnt wird es ist glaube ich jetzt wichtig dass eine interaktion geschaffen wird oder eine spielweise belohnt wird die einem tank die möglichkeit gibt seinen heiler zu unterstützen sagen wir das mal so und das finde ich herausfordernd und spannend grundsätzlich mal also natürlich klar als als tank tut man idealerweise eh schon vieles dass den heilern hilft aber das ist noch mal so ein kleines besonderes special was man vor allen wenn man selber heiler spielt und tank spielt lernt dass man halt weiß welche situationen sind für heiler unangenehm und wie kann ich die abfedern dass du zum beispiel dann weiß wenn ich weiß ich krieg eine große

kelle rein schaue ich dass ich meinen heal ready habe mein self heal ready habe um zumindest nicht mit zehn prozent hp nach dieser großen kelle da zu stehen so dass nicht die heiler alle in panik geraten und ich lay on hands und engel und was ist weiß der teufel was alles gleichzeitig bekomme also das ding ist halt nur sie haben schon mal gesagt es hat nicht so ganz geklappt und das ist so ein bisschen eine schwierigkeit obwohl die ist eigentlich nicht wirklich abhängig von von der enderung die nach wie hotel karge kommens wird der karb was halt so dass die tanks halt einfach monster kellen bekommen haben bis einschließlic wie hotel karb war es im prinzip so dass das schwierige encounter was das tanking und tank hier betraf meistens daraus bestanden haben dass du extrem große kellen in sehr sehr kurzen abständen bekommen hast so dass du als tank eigentlich nur dafür gesorgt hast zwei oder drei oder vielleicht vier von diesen schlägen zu überleben um den heiler zeit zu geben ihren größten heal zu spammen das hat sich nach wie hotel karge ändert spätestens aber seit legion war es so dass der self heal so ein bisschen verrückt geworden ist ich glaube zum teil war es auch schon vorher so weil zumindest der DK schon immer einen sehr sehr starken selfie hatte allerdings war der lange zeit also ich erinnere mich da noch an kata zum beispiel da war er nicht so extrem gut zu gebrauchen allgemein als tank war blizzard es nicht ganz geschafft hat diesen starken self viel zu balancen mit aber trotzdem noch halbwegs viel aushalten zum ausgleich und das war immer so ein kleines problem ich bin gespannt es hat sich in den vergangenen expansions immer relativ viel getan bei den tanks eigentlich wie gesagt diese von dieser mechanik weg dass die tanks im prinzip mit zwei drei globals sterben hin zu einem gameplay was es erlaubt einen tank auch systematisch sage ich mal zu heilen und nicht in panik zu verfallen wenn der 50 prozent hp hat ich bin gespannt ich bin echt echt richtig gespannt was daraus so wird ich habe ein bisschen sorge eine zeit lang war es also dass die blog tanks krieger und Paladin op waren weil das hatte mit dem one hit table zu tun oder mit dem überhaupt mit dem hit table wo die fähigkeiten alle quasi übereinander lagen und man die möglichkeit hatte nicht treffbar zu werden also nie einen nicht mitigierten hit abzubekommen das ist auch geändert worden und ja ich bin sehr sehr gespannt wie gut das so

funktioniert wie gut die balance in wie gut sie die balance hinbekommen ich werde wenn ich denke vermutlich für den Paladin als tank spielen und der hat da so ganz ganz viele eigene herausforderungen die glaube ich jetzt sogar noch deutlich schwieriger werden als sie jetzt in den vergangenen beiden expansions waren hey Barlow was hältst du von der aktuellen kai bei Raid boston bei vielen boston gerade die ersten in einem Raid sind relativ nicht aufgestellt sie haben drei bis fünf fähigkeiten mit denen die gruppe hantieren muss schlicht fünf fähigkeiten und diese nutzen sie schön in einer festgelegten reifolge naja lange nicht immer es ist nicht immer die festgelegte reifolge gibt es auch oft die situation dass ability x oder y kommen kann ohne auf den kampfverlauf einzugehen zwar hat das auch das stimmt nicht ne also abilities werden ja manchmal zum beispiel durch dadurch getriggert dass ein boss eine bestimmte anzahl also bestimmte hp erreicht und so weiter und so fort also es ist ja nicht so dass es keinen dass der kampfverlauf keinen einfluss darauf hat was für abilities passieren zwar hat man oft mehrere zwischenphasen aber das grundprinzip hierbei ist nicht anders glaubst du es würde die boss kämpfe interessanter gestalten und vielleicht schwieriger was bei vier modis kein problem sein sollte wenn die bossi erhandeln und nutzen von fähigkeiten auf kampf der kampf situation anpassen würde also wie gesagt das tun sie manchmal ne also du willst es ja auch nicht bei jedem ich will es nicht bei jedem boss haben ich habe auch insgesamt nicht das gefühl und ich habe nur bis zur HC und den letzten konnte noch nicht mal komplett auf HC durchgespielt dass die bossse insgesamt zu schwierig zu leicht gewesen werden und ich habe wie gesagt das letzte Raid hier die letzten zwei Raid ist nicht mehr drei sogar nicht mehr mythic ge RAIDED also ich habe nicht das gefühl dass wir jetzt die mechanik schwieriger machen müssten denn irgendwann kommt sie auch an den punkt wo die dich fragen muss warum machst du das eigentlich noch also willst du nur noch irgendwie mini games im spiel spielen oder möchte es auch noch ein bisschen normalen kampf haben beispiel bei der mehle lastigen gruppe würde öfter wird öfter eine lebende bombe platziert was sie zwingt kurz auf der gruppe zu laufen bei der range lastigen gruppe mehr salven abfeuern um die bergland anzugreifen der boss merkt dass er sichtlich leben verliert die rotation der fähigkeiten ändern

das ist nicht das gleiche wie ein phasenwechsel denn dann macht er ja ok der für mich gelungenste boss fight ist kj aus terms of service (ToS) welche schwierigkeit wäre wichtig zu wissen die fähigkeiten haben unterschiedlichste des und somit kommt immer eine andere kombination ist fähig gehabt so viele ja also ich fand kj den der mich als tank irgendwie mächtig umgekläft ansonsten ist da nicht so extrem viel spannendes passiert außer dass man zocken musste und das nervigste und schwierigste an dem kampf waren die zufälligen phasenübergänge die halt manchmal total bescheuert waren also waren nicht zufällig aber sie waren halt nervig weil sie der der eine war glaube ich teile also zeit getriggert und der andere war hp getriggert so dass sie übereinander lagern konnten wenn du nicht den damage stopp macht und mechaniken wo ich den damage stopp machen muss im kampf finde ich persönlich völlig banane also vor allen dingen weil es zufällig ist ob ich ihn machen muss und wenn ich ihn immer machen müsste ok aber wenn es irgendwie eine glückssache ist ob ich den machen muss oder nicht finde ich das völlig banane wäre es programmiermäßig möglich boss mit einer kfk ii zu versehen oder glaubst du dass das dann zu für zu viele spieler unmöglich wäre die boss zu töten weil ja du tust gerade so als wäre irgendwie als müsste alles schwerer werden und als wären die spieler zu schlecht um das hinzubekommen die frage ist wäre das überhaupt gut was du haben willst wenn du eine mechanik hast die sich anpasst der gruppenszusammensetzung dann ist da der umgekehrte weg halt die logik passieren wird man wird eine gruppengruppenszusammensetzung wählen die einem die leichtestmögliche mechanik garantiert und das ist scheiße das ist einfach immer scheiße wenn du halt weißt dass ich eine ganz bestimmte zusammensetzung der gruppe haben will die will man ja sowieso schon haben trotz der tatsache dass die mechaniken nicht an die gruppen angepasst sind weil einfach bestimmte klassen mechaniken ganz gut umgehen können wenn ich das noch ins extrem treiben kann indem ich halt sagen kann ich packe viele mehles rein oder ich packe viele rein oder so ist das noch blöder weil das noch mehr dazu führt bring the class not the player bring nicht den skill sondern bring die gruppenszusammensetzung und was haben wir noch gehabt was war die andere frage noch nach der k.i. ja also die sache ist halt auch die

ja fähigkeiten kommen in einem gewissen rahmen vorher sagbar wenn das nicht passiert und der boss im prinzip sage ich man machen kann was er will gerade wenn er es random machen kann dann ist das also dann muss jede mechanik reaktiv händelbar sein und das ist nicht immer das was du haben willst du möchtest manchmal die situation haben dass sich spieler taktisch darauf vorbereiten können etwas eine mechanik zu handeln weil das schwerer ist als eine mechanik zu spielen die reaktiv ist nehmen wir mal als beispiel so heilungsgeschichten wo du halt weißt jetzt kommt irgendwie eine situation in der sehr sehr viel schaden reinkommt und in der ich hier cool uns an einteilen muss dann musst du das eben machen und die leute müssen es trotzdem noch richtig spielen ich erinnere mich da an die blobs zum beispiel bei ergehen auf den Mythic die man halt gekildert dann haben die einen stecken dort gegeben musste sich sehr genau überlegen wie man die kilt und musste vorher einteilen welche hier mechanik man haben will wenn das zufällig wäre wie diese blobs explodieren dann müsste der damage den sie machen so sein dass er immer reaktiv abgefangen werden kann und ihn reaktiv abzufangen und damit niedrig zu haben ist natürlich wesentlich leichter als gezielt extrem große menge zu einer bestimmten zeit händeln zu müssen und wo auch noch fehler passieren können wenn einer zu viel gekillt wird ist das eine mechanik die du zwar eigentlich ausgelöst hat die dich aber trotzdem weibt und der ergehen auf Mythic Mythic progression gemacht hat dass das aktueller content war dass das war eines der vielen probleme die man in dem kampf haben konnte die einen eben gewalbt haben der andere fall ist dass du sagst nie das machen wir ja nicht also wir ändern den den grundsätzlichen damage nicht der reinkommt wir machen das nur zufällig wann er reinkommt dann weiten die leute halt also dann hast du eine mechanik an der du wenn es passiert weibst weil du nicht die möglichkeit hast darauf zu reagieren also es gibt immer mal wieder elemente wo man das machen kann so einzelne situationen wo du halt sagen kannst ok wir wir wir weichen von diesem grundkonzept mal ab dass eine ability nach x sekunden kommt es gibt welche wo du das gezielt macht wie zum beispiel im ilginov kampf jemand hat glaube ich in den kommentaren geschrieben den major doge kampf aus kater klissen wo man sich vor dem boss

versammelt hat und hat damit eine phase eingeleitet und so weiter und sofort diese situation dass man selber als spieler die länge einer bestimmten phase oder teilphase betrifft bestimmt ist ganz interessant vor allen dingen wenn das so phasen sind die immer ansteigende heilung zum beispiel oder so brauchen das macht auch riesen spaß als heiler weil du halt weißt ok je besser ich heile das so lange länger zum beispiel können wir in damage per second (DPS) oder burn phase durchhalten aber es gibt schon gute gründe warum bildet es zum beispiel nicht zufällig kommen oder warum man nicht sagen kann je nach gruppen zusätzen zusammensetzung kommt das jetzt zigmal und oder nur einmal also da gibt es schon eigentlich relativ gute gründe gründe für das gesamt design zu zu haben und ich wage zu bezweifeln dass World of Warcraft (WoW) schwierige mechaniken braucht also wenn selbst die besten gelten der welt hunderte von tris brauchen um boss zu killen glaube ich sind wir an den punkt wo die mechaniken zumindest nicht zu einfach sind und ja also punkt wir können natürlich einfach sagen statt fünf abilities hat ihr boss 500 frage es macht das den macht das mehr spaß für mich ist halt auch irgendwann der punkt erreicht wo ich mir denke es ist ok die eine oder andere mechanik zu spielen aber mehr mechaniken und schwierigeren mechaniken rein zu rein zu stopfen erhöht irgendwann den spaß nicht mehr ich halt zum beispiel auch noch irgendwie meine meine klasse spielen und nicht eine zufällige person sein die nur noch im zehntel sekunden takt irgendwelche mechaniken handeln muss die nichts mit der klasse selber zu tun haben sondern nur damit ob man den action button den extra action button zur richtigen zeit findet zur richtigen zeit nach rechts oder links gelaufen ist oder vor oder hinter dem boss oder in der gruppe gesteckt oder aus der gruppe steht oder mit die buff rausgelaufen ist oder nicht rausgelaufen ist hey badon thema nee was BMZ 287 thema google docs angeht ja da habt ihr mich irgendwie aufgeklärt dass das was was man benutzen könnte google forms ist trotzdem also ich gehe davon aus dass die menge der leute die es nutzen nahe zu null sein wird ging darum wie wie ich kommentare in zukunft vorsortieren handeln über welche über welchen weg ich sie überhaupt irgendwie haben möchte und nein ich möchte kein formular benutzen wir haben super simpels formulare

den podcast wirklich ein super simples formular kannst du auf der podcast seite bist sogar anonym name kommentar abschicken ich glaube wir haben jetzt nach über einem halben jahr podcast ohne richtigen namen nicht so viele kommentare insgesamt auf alle folgen bekommen wie unter einem BMZ video das bruchteil der zuschauer hat die BMZ die die podcast ohne richtigen namen zuhörern haben also nee ich will nicht irgendwie spreadsheet formulare sonst irgendwas haben ich gebe stark davon aus dass dir das auch schon durch den kopf ging aber so nicht einfach youtube kommentare und später nutzen mit samt eines moderators der für dich zumindest schon mal für BMZ und ist einfach nur kommentar herausfällt und die in einem dokument zusammen fast ja ja so habe ich drüber nachgedacht aber im moment will ich glaube ich noch alleine machen das hat halt vor und nachteile der vorteil wenn ich das alleine mache ist aber dass ich mich auf niemanden anderes verlassen muss der irgendwas für mich macht der zweiten vorteil den es hat dass ich jeden kommentar schon mal gelesen habe zu dem zeitpunkt wo ich in einer folge habe und so das sind die beiden großen vorteile den nachteil der das hat ist dass viel viel viel viel viel viel viel zeit kostet also gerade die kommentare vom wochenende weil ich ja üblicherweise freitags meine folgen für samstag sonntag und montag aufnehmen und dann entsprechend die kommentare vom gesamten wochenende durchzugehen dauert also da ist schon mal mit pech auf der der montagvormittag eigentlich weg zumal na gut das ist dann meistens am montag nachmittag am montag nachmittag bereite ich dann halt den text fürs lore talk vor und wie gesagt dass der montagvormittag oder viel vom montagvormittag manchmal dadurch schon weg und das ist dann blöd weil das halt zeit ist die ich zum beispiel wieder für streamen und so nutzen könnte ich muss da muss da mal in mich gehen ob ich vielleicht irgendwann mal einen aufruf mache und sage hey hat mich irgendwann bock mir ein bisschen zu helfen oder ob ich weiterhin sage nee das mache ich lieber alleine und muss jetzt niemanden bitten mir dazu zu arbeiten mal gucken ich weiß noch nicht so das soll es gewesen sein für heute meine lieben golding ich hoffe ihr hattet spaß und wenn ja hören wir uns morgen wenn ihr möchtet wieder in diesem sinne tschüss sagt euer onkel Barlow

#295: Veteranenbonus ,Themenauswahl, Aufnahmeprogramm

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 295 und dem themen veteranen bonus themen auswahl und aufnahme programm oh wir sind bei der letzten frage nehmen aber zuerst die hier moin onkelchen wie immer vielen dank von den BMZ hier meine frage ist wird wurde ja nun mit Battle for Azeroth (BfA) der veteranen bonus für geboostete charaktere entfernt beruf auf 700 wenn boost nach level 60 nun stellt sich die frage warum blizzard das macht da das level ja auch wieder leicht genervt wurde da die xp die sonst als bonus für den charakter war nun auf dem boss ist und sich auf alle fünf gruppenmitglieder aufteilt es schließt sich noch nicht ganz das boosten in einem patch attraktiver als auch unattraktiver zu machen ja also diese änderungen die es an den xp gab die waren im prinzip grundlegend nicht gewollt ich glaube da wird im moment gerade dran geschraubt das zu beheben das haben wir neuerlich schon mal als thema gehabt das boosten glaube ich sollte ja ursprünglich einfach dem dienen im aktuellen content genügend skillpunkte zu haben so also dieser veteranen bonus oder wie auch immer der hieß dass du halt mit einem beruf up to date bist quasi das ist in der form nicht mehr notwendig weil die berufe geändert wurden also eigentlich ist es glaube ich ich muss gerade überlegen war das in in drehen auch noch

nötig braucht man da noch skill level voraussetzung bestimmte sachen craft zu können weiß nicht kann sein weiß ich jetzt nicht mal jetzt auf jeden fall aktuellen content in legion braucht man schon nicht mehr und damit entfällt ja auch diese notwendigkeit es wurde jetzt so geändert dass die berufe pro expansion einen eigenen fortschritts balken haben ich muss gerade gucken kann ich den hier sehen ich glaube der mein charakter ist noch zu niedrig vom level um der überhaupt irgendwas wünftig sehen zu können hat vor allen keine berufe ok ändert aber nichts daran also es ist halt so dass die die berufe grundlegend geändert wurden und es jetzt schon lange nicht mehr so ist dass man um im aktuellen content etwas craft zu können erst mal 700 skillpunkte machen muss oder so und ja ich denke das wird der grund sein also dass deswegen entfällt die notwendigkeit dass die sachen mitgeboostet werden und du steigst einfach ganz normal da und in den beruf ein den du haben möchtest und es ist egal dass du dann im aktuellen content bei null bist weil das zumindest meines wissen aber ich frage mich auf der anderen seite dann gerade wozu gibt es überhaupt noch in den aktuellen bereichen die skillpunkte haben die noch irgendwas wichtiges zu sagen ich habe so wenig darauf geachtet also jahre beim angeln oder so und dann ändert es glaube ich noch die wahrscheinlichkeit mit der man irgendwelche fische fängt je nachdem wie viel skillpunkte man in dem also in dem sekundär beruf anwandt so war es zumindest ich habe mir ehrlich gesagt die sekundär berufe noch gar nicht angeguckt ob es da auch noch irgendwas in der art gibt es ist ja einer rausgefallen auch erste hilfe bei sie nicht muss ich mal schauen aber es geht ja auf dem fall um die hauptberufe und ich glaube dass es allgemein so ist nach wie vor dass blizzard nicht will dass buchten attraktiv ist die geben uns immer einen boost für die entsprechende expansion dazu der soll im prinzip dazu dienen wenn du jetzt anfängst sollst du die chance haben ein charakter haben der fit ist für den neuen content und deswegen ist er jetzt auch wieder von 110 geboostet und das bleibt erst mal so damit du dann von 110 auf 120 levels ist es kein 120 boost sollst einfach nur quasi auf null in der neuen expansion anfangen können anfügen strichen auf null 110 ist natürlich nicht gleich null aber es heißt in der neuen expansion spielen können mit einem charakter ohne erst mal 110

level oder 109 nachmachen zu müssen wie es der fall wäre ohne diesen boost und alternativ dazu ist er halt zu teuer zumindest für mich als dass ich auch nur ansatzweise regelmäßig in erwägung ziehen würde den den einzusetzen der dessen nehme ich lieber ein charakter ich habe einen anderen server haben transferier den oder level halt ein komplett von vorne wie genau so ist es in drei BMZ themen aus sind die völlig zufällig oder gehst du danach interesse weil sonst nimm doch gar nicht erst ein thema wenn du nicht drüber sprechen willst ich glaube das bezog sich darauf über das die frage ob ich schon mal was härteres genommen habe als mit wo ich einen kleinen scherz erlaubt habe das ist manchmal so manchmal nehme ich eine frage rein um mir einen kleinen scherz zu erlauben allgemein schaue ich mir die die die kommentare an und meistens nehme ich jetzt die raus die zu lang sind also ich muss nicht immer die gesamte lebensgeschichte von jemanden lesen wenn dann die frage ist spielst du eigentlich gerne Paladin also es ist schon extrem hilfreich wenn jemand halbwegs zum punkt kommen kann es ist ok ein zwei absätze zu schreiben aber wenn es so in richtung halbe wordseite geht dann lasse ich die meistens raus ich lasse gelegentlich aber leider was heißt leider also ich lasse gelegentlich diejenigen raus die zu katastrophal geschrieben sind manchmal aber auch nicht weil die frage interessant ist und es sind sehr viele ziemlich katastrophal geschrieben das ist also es sollte mehr aus ausschchlusskriterium sein ist es aber oft nicht weil ich oft trotzdem glaube dass die fragen ganz interessant sind natürlich kann ich die kommentare auch selber umschreiben und korrigieren aber das möchte ich eigentlich nicht machen im schlimmsten fall korrigiere ich irgendwas ja so wie es gar nicht gemeint war und dann ist es ja noch blöder und ansonsten geht es mir hauptsächlich darum dass ich sachen finde wozu ich zwei drei setze zumindest mal sagen kann also wenn es eine einfache ja nein frage ist oder so dann fallen die auch meistens raus meistens es gibt auch ja nein fragen wo man dann sagen kann ja und zwar weil oder nein aber ja das sind so im groben und ganzen die kriterien ich komme übrigens fast immer dazu alle fragen zu nehmen die ich haben will manchmal welche zu nehmen wo ich mir denke na gut ich habe nicht viele fragen warum jetzt nicht auch noch die nehmen auch wenn es nicht meine allererste wahl wäre aber es ist nicht so als

ob ich tonnenweise fragen weglassen würde weil ich zu viele hätte das wäre eine luxussituation die ich mir natürlich auf der einen seite wünschen würde auf der anderen seite wäre sie halt auch blöd weil viele von euch sich dann denken würden auch mensch ich habe eine frage gestellt die beantwortet er gar nicht das sehr doof so komme ich eigentlich üblicherweise dazu so ziemlich alles was ich mir in fragen rausgesucht habe wo ich mir denke dazu kann ich was sagen auch relativ zeitnah zu beantworten im moment habe ich glaube ich zu dem zeit wo ich dieses video mache fünf oder sechs fragen noch auf halte und dass das das wäre es dann gewesen wo man sagen muss heute wo ich aufnehme ist der freitag dieses video müsste am montag erscheinen was bedeutet dass ich ein bisschen fragen im näher im rückstand bin beim neu zusammensuchen von fragen denn das mache ich immer erst am montag bei den sachen die dann über das wochenende reingekommen sind wie machst du es dass die kommentar bilder dass du die kommentar bilder über World of Warcraft (WoW) anzeigst im video beim schneiden schrägst dich wenn dann wenn ja mit welchem programm danke schon mal ich nehme auf mit unter fällt mir gerade auf dass ich jetzt wo du wo du sagst dass ich das das bildchen hier gerade nicht nicht so groß gemacht habe ich eigentlich haben wollte so ein bisschen größer so zack jetzt noch sein können mit die frage bis zum brand geht ich nutze allgemein zum aufnehmen und zum streamen obs obs ist kostenlos und ich habe lange zeit x flit genutzt dass in der variante in der ich es genutzt habe sogar kostenpflichtig war aber nicht wirklich besser war und obs hat mittlerweile so unglaublich viele features dass es x flit soweit ich weiß zumindest in nichts nachsteht und ich glaube sogar ein zwei features hat die ich noch besser fand als x flit ich weiß x flit hatte lange zeit kein push to mute button erkennt push to talk also drücken um zu sprechen was ich als streamer aber sehr nützlich finde ist einen knopf drücken zu können um stumm zu sein zum beispiel kann man das machen dass man den push to mute button beim übertragen in obs gleich setzt mit dem push to talk button im team speak wenn man halt nicht will dass der ganze stream hört was man im team speak sagt dann kann man das machen oder wenn ganz einfach was ich wenn ich mit karl als schnitt quatschen will wenn ich laut furzen muss wobei ich euch eigentlich

daran immer teilhaben lassen möchte oder sonst irgendwas das war ein feature was ganz gutes und die die bildchen hier reinlegen ist nicht weiter schwierig es gibt eine funktion die heißt dia show in obs und da kann ich dann eben bilder aussuchen die ich da rein packen will und shortcuts definieren um die dia show anzumachen auszumachen ein bild weiterzugehen und so weiter und sofort obs hat extrem viele möglichkeiten auf verschiedene szenen anzulegen ich könnte als szenen machen in denen jetzt dieses spiel bild hat ganz klein ist und dann dafür ein kamera bild zum beispiel groß oder ein background bild oder ein pausebildschirm man kann videos auf kommando starten und auf bedarf also wenn man das möchte auch gleichzeitig zum beispiel sein mikrofon muten und ein video starten wenn ich zum beispiel in den stream geschaut hast vor ein paar monaten mal dann habe ich regelmäßig aus was eine freude dieses anduin video mit selin die musik gehabt das ist halt auch über short cut möglich und ja das ist ja für mich sehr sehr praktisch weil ich damit so so live on tape nennt man das aufnehmen kann also das was ich sage ist nicht geschnitten sondern wird aufgezeichnet und und so dann direkt hochgeladen was der vorteil der vorteil für mich ist dass ich mir einen getrennten renderprozess spare wenn ich normal aufnehmen würde dann in vielen fällen zumindest ist es so je nachdem was man da was man sonst noch machen will gerade wenn man im wenn man fragen im nachhinein einblenden will wenn man nun screengrabbing tool benutzt und eben nicht wie ich das mache direkt die fragen einblendet dann müsste man sich halt bildchen von diesen also screenshot von diesen fragen machen die mit bildbearbeitung sondern video bearbeitungsprogramm reinkleben und das dann rendern also berechnen und dann hochladen das ist halt ein arbeitsprozess der zusätzliche zeit kostet und deswegen bin ich ganz froh dass ich den nicht machen muss hat den nachteil bei live on tape dass ich und das habe ich schon mal gesagt wenn ich irgendwas komplett verbocke das kann passieren oder zur tür muss oder so was halt noch mal von vorne anfangen muss weil ich glaube zumindest dass es keine pause funktion bei der aufnahme gibt und es für mich leichter ist noch mal von vorne aufzunehmen als zwei teile aufzunehmen die dann zusammenschneiden und zu rendern aber mein gott das ist so das kommt manchmal vor es ist nicht allzu wild und

hat für mich den vorteil gerade wenn man täglich ein video produziert das noch relativ ordentliche länge hat also üblicherweise ich glaube 16 minuten im mittel habe ich gesehen als die hoch geladen waren als podcast da kann man da wird die durchschnittliche dauer berechnet von denen die hochgeladen wurden da war glaube ich 16 minuten durchschnittliche dauer da ist halt von vorteil möglichst wenig zeit und arbeitsschritte abgesehen von der aufnahme von zu verbrauchen damit man das auch wirklich immer hin bekommt so das soll es gewesen sein für heute und wo wir eben als zweite frage die frage nach den fragen hatten rufe ich noch mal dazu auf wie in fast jedem video wenn ihr fragen oder themenvorschläge habt dann postet sie doch einfach in die kommentare unter das youtube video ich danke euch fürs zuschauen oder uns zu hören von denjenigen die BMZ als podcast hören oder halt ohne bild schauen macht das gut bis morgen wenn ihr möchtet tschüss sagt euer onkel Barlow

#296: TSM4, Für die Horde?, Diablos Zukunft

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 296 und den themen TradeSkillMaster (TSM) 4 für die horde und diablos zukunft hallo ich bin Barlow TSM 4 ist raus gibt es ein erklärbeer video von dir gefühlt finde ich gar nichts mehr grüße erstmal noch nicht und zum zweiten die frage steht stellvertretend für ganz ganz viele TSM 4 fragen die er letzter zeit gestellt habt und deswegen so einmal stellvertretend die antwort zu dem was ich schon sagen kann bevor nicht alle bugs die ich kenne und die mich in TSM vier nerven behoben sind werde ich nicht mal auf die idee kommen video zu machen es gibt auch teilweise features wo ich mir denke warum sind die noch nicht drin wenn ich hier gerade am briefkasten bin und mehls öffnen zum beispiel früher hatte TSM das feature wenn ich auf den button drücke alle mehls öffnen das automatisch die nächste ladung von mehls entnommen wird und gerade wenn man viele über sd das sind die hunde im hintergrund die sich gerade gegenseitig die gerade gerade hundekämpfe veranstalten die sich gerade gegenseitig zerfleisch hinein sie haben oli oli ist eine plüsch eule und beide finden die plüsch eule klasse und jetzt kalten sie sich gegenseitig an je nachdem wer die plüsch eule hat und wenn ich so also diese funktion dass es automatisch gelehrt wird erreicht man im moment nur mit schiff ich

müsste mal testen ob es ohne geht jetzt gerade wo wir irgendwie eine minute ja ich mache mal ein reload und teste dann mal ob es ohne auch geht und das ist so ein feature dass irgendwie verschwunden ist der reload button der früher in der mitte des mail also das postfach fenster war jetzt oben links als kleiner kreis nur einer von euch hat mir das gesagt dass das der reload button ist der neue erst war ganz weg jetzt ist er wohl wieder da war der mal habe ich überhaupt genügend plätze frei nee habe ich nicht das ist natürlich blöd egal da muss ich jetzt erstmal zeug verkaufen ist aber auch gar nicht so wichtig also es gibt alle möglichen dinge die noch nicht so funktionieren wie ich mir das vorstellen würde es gibt im moment riesenprobleme wenn man den fehler macht den sortieren button zu drücken während man das auktionenhaus fenster aufgemacht hat und zum beispiel in post scan laufen lässt aber wenn man das nicht macht mit dem sortieren gar nicht macht mit dem sortieren gibt es das problem dass auktionen oft nicht gepostet werden wenn die stacks nicht also wenn die stacks teilstacks beinhalten aber man eigentlichen größeren stack posten will wenn ich also einen 75 125 stack habe und ein 200 stack posten will postet er den nicht obwohl er das könnte eigentlich dann muss man so einen neuversuch machen und so also es gibt im moment noch alle möglichen kinderkrankheiten gibt es nach wie gar nicht funktionieren also die die die aktuelle das aktuelle kauf interface seit seit anfang der beta überspringt das einfach auktionen früher war das so du hast die oberste auktion in der zeile angeklickt und hast dann kaufen kaufen kaufen gedrückt und er hat alles immer was dann zu den günstigsten bedingungen drin war nacheinander gekauft das funktioniert nicht mehr der springt jetzt einfach er überspringt auktionen manchmal springt er komplett aus der selektierten auktion raus und dann hast du halt noch die möglichkeit die auktionen aufzuklappen und der reihe nachzukaufen womit du zumindest in der theorie die möglichkeit hätte es zum beispiel alle stoffe derselben art nacheinander zu kaufen was gar keine so schlechte idee ist aber auch dann springt er danach nicht zunächst günstigsten auktion zurück und sie sind nicht automatisch aufgeklappt und so weiter und so fort also das ist mir ein also komplett unbegreiflich ehrlich gesagt wie das so live gehen konnte und wie diese wieso dieses feature steht

noch nicht mal unter den known issues also nicht mal unter den bekannten problemen komplett unbegreiflich war dass so ein absolutes schlüssel feature für TSM ist und trotzdem im moment in der release version von TSM nicht drin ist obwohl das seit über einem halben jahr bekannt ist also wann war TSM betas statt anfang des jahres weit über ein halbes jahr bekannt ist ich glaube zum jahreswechsel war sogar schon betas starten ich bin mir gar nicht so ganz sicher ich meine schon also ich warte bis das an bugs behoben ist was ich im moment noch absolut essenziell finde und dann denke ich darüber nach zumindest mal so ein paar schlüssel features zu erklären die auch tatsächlich benutze im moment ist es halt so dadurch dass die aktuelle expansion noch legion ist dass ich viele dinge nicht besonders häufig und intensiv mache zum beispiel dinge aus meinen aktuellen berufen zu craften das ist zum anfang einer neuen expansion vielleicht noch gut und lohnt ich weiß nicht ob das jemals wieder dazu wird ich bin in den letzten jahren immer dazu übergegangen aus den berufen die ich halt habe nichts herzustellen weil es sich im großen und ganzen nicht lohnt ein bisschen hat es sich als schneider gelohnt aber auch hauptsächlich zum disenchanten man konnte auch irgendwie wenn man alle rezepte hatte für die ganzen rüstungsteile je nach affixen wenn man sich die mühe gemacht hat die vernünftig zu sortieren konnte man auch ein bisschen gold machen aber im großen und ganzen zum beispiel verzaubern habe ich seit glaube ich katter oder so mobile object (Mob) glaube ich Mob habe ich zuletzt regelmäßig verzauberungen hergestellt und unser haar gepackt weil einfach mittlerweile jeder alle rezepte nach wenigen tagen kann und die dinge halt materialkosten plus 10 15 prozent sind auf meinem server und dafür mache ich mir nicht die mühe dafür gehe ich nicht mal an briefkasten in World of Warcraft (WoW) wie das im echten leben aussehen das wäre völlig anders so also ja grundsätzlich kann ich mir auf jeden fall vorstellen da wieder eine videoserie zu machen vielleicht auch mit den dass er immer noch oder wieder oder mehr noch sogar modular aufgebaut ist bietet sich vielleicht sogar an nach und nach bestimmte module abzuarbeiten für mich das wichtigste sind die kaufen und verkaufen module da hat sich auch einiges geändert es gibt jetzt formeln und so weiter und sofort es gibt ein sniper modul dass sich geändert

hat und so weiter und sofort also vielleicht bietet sich das an die nach und nach zu machen und mir auch andere anzugucken es gibt wohl auch eine taskliste und so was ich noch gar nicht benutzt habe nur solange das noch so verbackt ist und so viele funktionen nicht funktionieren wie sie das sollen mache ich nicht weil ich auch glaube dass ich viele viele ui geschichten vielleicht noch ändern ich finde es fürchterlich wenn ich jetzt irgendwas vorstellen sagt drück den knopf oben rechts und eine version später ist der knopf plötzlich unten links wie zum beispiel eben am briefkasten dieses symbol dieses reload symbol ist so klein und an so einer unpraktischen stelle dass ich fast glaube dass das in zukunft woanders hin wandern wird also hab geduld ich bin allerdings ehrlich muss ich ehrlich gestehen jetzt moment nicht sehr guter dinge diese diese also kaufen ist also kaufen und verkaufen sind so essentielle module von TSM dass die beiden nicht mal ansatzweise so gut funktionieren wie in TSM 3 ob sie ob und wie gut sie insgesamt funktionieren ist auch eine völlig andere frage aber dass sie schlechter funktionieren als in der vorgängerversion dass seit über einem halben jahr bekannt ist und immer noch nicht gefixt lässt mich nicht denken dass das in absehbarer zeit oder in nahe zukunft sich verbessern wird weil es gerade so passt wegen dem prepatch und den war bringers videos bist du immer noch stolz auf der seite der horde zu spielen und stehst du hinter sylvanas und ihren entscheiDungeon oder zweifelst du nun an der horde würde mich mal interessieren weil die video des pfennig zu aufgenommen hast die einfache variante davon oder dass die einfache antwort ist es ist mir ziemlich egal also wer bei mir war schief wer gerade wort ist hat wenig einfluss auf mein spiel aber das ist glaube ich weniger eine sache die mir egal ist sondern weil es in der vergangenheit zumindest immer so einen komplett untergeordneten bis völlig unwichtigen einfluss auf das tatsächliche spiel hatte es ändert sich ja fast nichts dadurch wir sind ja bei WoW nicht in so einem spiel wie zum beispiel fallout wo man je nachdem welcher faction man sich anschließt weben quasi die treue schwört an ganz ganz ganz vielen entscheidenden stellen plötzlich andere handlungsfelder hat bestimmte dinge machen oder nicht mehr machen kann in WoW das ähnlichste was wir dem noch hatten waren die beiden factures die fächtlichsten jetzt gerade einfallen aldor und sehr in burning crusade wurde

wenn du dich für die einen entschieden hast die andere dann auf also verhasst hat es das aber essentiell wichtige das heißt essenziell wichtige aber schon wichtige fraktionen waren für für spielgeschehen von quests von belohnungen und so weiter und sofort das ist aber irgendwie bei horde oder allianz nicht der fall ist spielt überhaupt keine rolle was der war schief macht wo ich bin und so weiter und sofort und ob ich das gut finde was er macht oder nicht das hat so wenig einschränk auf mein spiel dass es mir schon immer ziemlich egal war wer der war schief ist und wenn es mir nicht egal gewesen wäre dann wäre ich spätestens zu dem zeitpunkt wo sylvanas in legion war schief geworden ist zur allianz gewechselt weil ich mein ich als jemand ich sage das immer wieder aber ich als jemand der der nur nach und nach stückchenweise wie ein grundschüler gerade anfängt die lord zu lernen und sie euch immer das was er gelernt hat quasi im nächsten schritt schon bei beibringt in form von lord hog wie diejenigen den es genauso geht die auch noch nicht so viel darüber wissen selbst mir ist aufgefallen dass die so ein bisschen ein an der klatsche hat die hat ihre motivationen sachen zu tun sie sagt macht die sachen nicht weil sie böse sind oder weil sie böse ist als personen sondern sie macht dinge weil sie halt glaubt dass es der horde hilft den den forsaken hilft und so weiter und sofort sie hat aus ihren fehlen gelernt ob sie das richtige gelernt hat ist wieder eine andere frage aber so nach menschliche messen hat die schon immer ziemlich ein an der klatsche gehabt also wenn man so ein charakter ist der der auf ein gutes playthrough steht also wer immer immer der nette liebe junge von nebenan sein will und sich entsprechend auch nur identifizieren kann mit den guten warum zur hölle hat er in legion noch horde gespielt warum hat er je horde gespielt wäre noch eine andere frage aber warum hat man in legion horde gespielt wenn man mit sylvanas ein problem hat die war davor schon genauso und die die die questreihen um gelnja zum beispiel die habe ich wie gesagt vor relativ kurzer zeit erst gespielt als ich wieder ein charakter hochgelevelt habe wo ich mir dachte was zur hölle die tickt die noch ganz sauber gar auch glaube ich ist derjenige der ist einem in kata schon glaube ich war das das war die sind die gebiete überarbeitet worden in kata ist diese silberwald questreihen zu überarbeitet worden sagt er nicht gar als ihr noch gar als übrigens also unsere

moralische höchste instanz ist gar aus der ihr sagt du du bist genauso schlimm wie artas und dann sollen wir jetzt irgendwie auf den zeiger gehen dass sie elfenbaum abkokelt nee also die die der wichtige teil der antwort ist würde es im spiel eine große rolle spielen dann würde ich mir bestimmt überlegen wem ich da meine treue schwöre aber das wäre dann vermutlich eher so eine sache von fraktionen und unterfraktionen wenn ich mir halt nur als beispiel ford ob es bei skyrim ist oder so weiß ich nicht angucke da gibt es halt bei new vegas habe ich drei vier größere fraktionen den man sich anschließen kann und den man helfen kann bei fallout 4 den gibt es in der railroad dann hier die die brotherhood of steel dann die minute man sind schon mal drei weil sie nicht auf so eine vierte gibt komme ich gerade nicht darauf wenn institut ja wäre noch die vierte also wenn es so in die richtung gehen würde und massiven einfluss auf das spiel hätte würde ich mir vielleicht überlegen aber ich weiß nicht ob das in dem massively multiplayer online (MMO) überhaupt funktionieren kann denn du möchtest ja auch noch das spieler zusammen spielen können irgendwie und je größer der einfluss der fraktionszugehörigkeit oder des treue schwurs zu einer sub faction wäre dass man vielleicht nur ein bestimmtes dungeon gehen könnte oder so wenn wenn man der derselben fraktion angehört desto schwieriger wäre dass das MMO funktioniert ist ja schon schwierig genug dass horde und allianz nicht zusammen dasselbe spiel spielen quasi nicht zusammen denselben pv e content machen wir wieder feststellen verdammt das hindert uns eigentlich an vielen sachen moin was denkst du wird die zukunft für diablo bereithalten wird es ankündigungen was auch immer zum blitzkonnen geben was ist schon auf einer blitzkonne ich war noch nicht auf einer blitzkonne aber ich bin auch jemand der der nicht gerne verreist und der messen und vor allen dingen nicht vor allen dingen aber auch gaming messen nicht besonders mag also blitz und noch am ehesten ich würde lieber zum blitz konnen als zu games kommen zum beispiel gehen aber ich verreise nicht gerne ich fliege nicht gerne und ich finde auf messen kriegst du die informationen auch nicht besser mit ganz im gegenteil als zu hause wenn ich zu hause sitze kann ich mir jedes panel angucken wann ich will kann ein panel schauen live das nächste dann danach und demand und wenn ich mit den panels fertig bin kann ich

eine zusammenfassung des anderen panels schon im internet lesen ich habe immer das gefühl gehabt auf allen messen wo ich gewesen bin ich war seit der ersten oder zweiten glaube ich da war es noch games convention in leipzig dabei war es immer so wenn ich zu hause bin kriege ich viel viel mehr schneller besser und einfacher die inhalte mit als wenn ich vor ort bin vor Ort ist halt so ein ding um sachen aufzunehmen termine drehen und so weiter und sofort das geht halt dort so also das mal zum letzten teil und diablo was die zukunft für diablo bereithalten wird ehrlich gesagt ich weiß es nicht und ich bin ich bin ein bisschen traurig eigentlich muss ich sagen wie sehr dieses diese coole franchise so ein bisschen ins hintertreffen geraten ist ich bin zwar eher wenn es darum geht ein role-playing game (RPG) zu spielen der entweder solo oder messen multiplayer spieler aber diablo hat es für mich immer noch geschafft so eine niche zu schaffen die extremst kurzweilig ist also ich habe in in diablo bei zeiten definitiv genauso viel oder sogar noch wesentlich mehr spaß gehabt wie in world of warcraft weil es im wort world of warcraft oft daran gebunden war die entsprechenden gruppen zusammen zu finden und zusammen zu bekommen und man in diablo definitiv alleine auf höchstem niveau und auf höchstem level und so richtig viel spaß haben kann als ich die ersten seasons gespielt habe ich zwischenzeitlich sogar noch so motiviert dass ich mich bis auf die top 20 der leder hoch gekämpft habe und das fühlt sich toll an das fühlt sich cool an in so einem spiel ganz vorne mit dabei zu sein entschuldigen in so einem spiel ganz vorne mit dabei zu sein bei einem content der doch für diese verhältnisse relativ anspruchsvoll ist und war total cool ich sage auch heute noch wenn ich die wahl habe einen beta zugang zu diablo zu haben oder in den beta zugang zu wo w zu haben ich 100 prozentig immer sofort diablo weit vor wo w bei wo w ist es halt so für mich wenn da eine beta ist dann sind da quests und so halbfertige sachen und das was mich am meisten am spiel interessierte endgame content ist entweder noch nicht da oder nicht so spielbar wie ich es ganz gerne hätte weil ich dann darauf angewiesen bin dass auch die leute mit denen ich gerne spielen möchte alle in den beta zugang haben und die entsprechende zeit irgendwas zu testen dann ist es so oft am anfang der beta so dass für mich entscheidende spaßfaktoren nämlich meine

ui er uns gar nicht benutzt war sind oder nur in teilen benutzt war sind ich also das spiel einfach nicht so spielen kann wie ich es gerne möchte und das ist der grund warum ich zum beispiel die wo w beta immer abschreckt und bei diablo ist das das genaue gegenteil im diablo gibt es halt auch so was wie wie ui er uns nicht auch wenn ich mir um gottes willen wie ich sie mir wünschen würde gerade wie ars wenn ich nur ein einziges additional enemy (Add)-on haben dürfte für diablo was ich von wo w konvertieren könnte für diablo wäre es wie ars zugegebenermaßen mit dem kann man auch alles andere machen gott wie oft ich mir das schon gewünscht habe ich spiele bestimmte specs nicht weil ich keinen bock habe mit dieser buff anzeige die in dem standardspiel in diablo drin ist irgendwie zu versuchen irgendwie den diesen element element zu ringen mir anzeigen zu lassen für so was aber egal es macht mir unglaublich viel spaß und ich hoffe dass irgendwann in absolut in nahe zukunft mal wieder irgendwas neues in sachen diablo kommt ich hoffe auf eine entweder expansion zu diablo 3 oder diablo 4 nur und das ist halt dass deswegen ich sage ich habe so ein bisschen das gefühl dass die ja bloß ins hintertreffen geraten ist nachdem diablo rausgekommen ist und wo w das große zugpferd von von blizzard war und dann düppelt er noch irgendwo die warcraft rum die franchise die ja auch außer world of warcraft nicht wirklich viel neues bekommen hat ich glaube irgendwelche digital bla und starcraft 2 und dann hat sich wohl gedacht wir müssen dort aktiv werden wo andere auch aktiv sind wir brauchen irgendwas free to play mäßiges das ist heartstone geworden wir müssen in mobile markt attackieren das ist wie hieset sich kommt schon gar nicht mehr drauf ich spiele es auch nie ihr wisst was ich meine dann haben wir overwatch shooter ob der jemals so geplant war ursprünglich weiß ich noch nicht und irgendwie habe ich das gefühl man hat vergessen dass da auch noch mal ein diablo auf der liste stand es kann nicht sein dass sich jemand dachte es ist nicht erfolgreich genug man kann sich nur fragen ob es noch zukunft träftig genug ist denn diablo war eines von den spielen die sich wie blöde verkauft haben und das darf man nicht vergessen das ist ja immer noch ein vollpreisspiel was tatsächlich auch verkauft wurde und nicht nur irgendwas wo man irgendwo sich ein einnahmemodel überlegen muss mit dem man geld machen kann und das Auktionshaus (AH)

hat nicht funktioniert vielleicht war ein bisschen daran gebunden wie viel sie zu diablo machen ob dieses AH funktioniert wie sie es haben wollen aber es gibt möglichkeiten glaube ich mit mit bezahl content so ein spiel relevant aktuell am leben zu halten und viele spieler sind bestimmt bereit das zu machen dafür zu bezahlen und ich weiß ich weiß im moment nicht was da überhaupt passiert ich hoffe nur nicht dass es so wird wie zwischen diablo 2 und diablo 3 wo er über wie weit über zehn jahre glaube ich vergangen sind sondern ich hoffe dass blizzard leute anheuert die regelmäßig in zukunft auch diablo content machen denn ich muss sagen ich habe selten so viel spaß in dem spiel gehabt wie nicht nur in der diablo beta das natürlich klar weil ich mich da riesig freue dass es exklusiv ist ich habe selten so viel spaß in dem spiel gehabt wie die ersten zwei oder drei seasons dieses konzept seasons noch neu war auch wenn sie nicht toll funktioniert haben es aber ständig neugigkeiten gab bis einschließlich dem cube glaube ich das war so dass wo es die größten neuerungen gab nur seitdem ist dann halt auch ein jahr lang anderthalb jahre lang so wenig passiert dass ich nicht mal mehr wirklich die seasons mitgenommen habe ich kann nicht prophezeien was passieren wird mit diablo ich hoffe hoffe hoffe hoffe hoffe nur dass blizzard sich dem wieder mit ganzem herzen irgendwann mal annehmen wird so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr lasst mir weiterhin so tolle fragen wie immer eigentlich insgesamt zukommen am besten als kommentare unter diesem video fragen wir zu was er themen vorschläge diesem stille tschüss sagt euer onkel Barlow

#297: Praktisch denken, Reaction Videos, "google it

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 297 und den Themen praktisch denken, Reaction Videos und Google it. Moin Barlow, wann merkst du, dass du viel zu praktisch im Gegensatz zu anderen denkst? Grafik in Game ist mir egal, Hauptsache FPS läuft sauber, Musik auf cooldown (CD), wozu? Kannst du auch digital anhören, Transmog, mir egal, habe ich komplett rausgezoozt. Ich glaube du bist zu jemand, du könntest zwei Jahre lang das gleiche Essen, Hauptsache du wirst es halt, ist nicht negativ gemeint. Hab ich euch jetzt nicht so verstanden? Also bei der Grafik ist es halt so, ich bin, ich will nicht sagen, ich bin nicht mit Quake groß geworden, das kann man so nicht sagen, ich war schon lange erwachsen, als Quake 3 zum Beispiel rauskam, aber ich habe zum Beispiel Quake gerne gespielt und in Quake hat es die Möglichkeit jede Optik so anzupassen, wie du das möchtest und ich habe mir das für viele Spiele danach gewünscht, also gerade wenn es in Richtung kompetitives Gaming geht, halt man läuft in so einer Lego Klötzchen Grafik rum, aber die läuft halt auf 60 FPS oder damals vielleicht 30, ich habe keine Ahnung was damals so die technischen Limitierungen waren, aber auf jeden Fall flüssig, das war der springende Punkt und wann immer ich die Möglichkeit habe, dass ich mich entscheiden muss, Grafik oder Performance,

wähle ich Performance, weil ich es viel viel viel viel viel viel schlimmer finde, bei World of Warcraft (WoW) mit einem FPS zu spielen, als bei WoW mit Minimum Effekten bei allem zu spielen, weil jetzt die Minimum Effekte noch zu viel sind, alleine die überlagerten Effekte des ganzen Raids, wo du kaum erkennen kannst, in welche Richtung der Boss guckt, weil der so überlagert ist mit mit zehn Millionen Bodeneffekten, Lichteffekten, die auf ihn einschlagen und so weiter und so fort und das ist halt einfach, wenn ich die Wahl habe und eins quasi auf eins verzichten muss, verzichte ich deutlich deutlich deutlich deutlich deutlich lieber auf die Grafikqualität, vermeintliche Qualität, weil für mich ist das halt keine Qualität, also Dinge die einfach mehr leuchten machen, machen das ja für mich nicht besser als auf FPS, wenn ich beides haben könnte in optimaler Qualität würde ich das vielleicht anders sehen, aber die Auswahl gibt es für mich gar nicht, ich weiß nicht ob ich jemals ein ein Rechner besitzen werde, wo ich die Auswahl habe, wo ich sagen kann, hier wenn ich das Spiel spiele läuft das in 60 FPS auch in jeder 30 Mann Raid Situation genauso flüssig, wie wenn ich alleine in Orgrimmar (OG) stehe oder so, das ist halt nochmal so ein riesen Problem. Es gibt andere Spiele wo mir das deutlich wichtiger ist, wenn ich Fallout spiele oder so, dann ist mir das viel viel wichtiger, dass es auch noch gut aussieht, da also ich meine da habe ich auch gar manchmal habe ich ein bisschen die Situation gehabt, dass ich zwischen Grafik und Performance wählen musste, aber in vielen Fällen lebe ich dann da eher damit, dass es mal zwei drei Frames langsamer ist, aber trotzdem noch gut aussieht, aber auch da ist es eher so die Mischung, ich würde da in keines der Extreme gehen wollen. So dann das Thema Musik auf CD, für mich muss Musik halt verfügbar und leicht benutzbar sein, also ich bin eh kein großer Musikhörer, aber wenn ich Musik hören will, dann möchte ich auf jenem Gerät hören können, ohne ein riesen Bohai zu veranstalten und dann fallen CD schon mal aus, also dann bringen mir CDs nichts, für die die CDs kann ich ausschließlich auf einem CD Player hören, ich habe nicht mal mehr einen, ich besitze nicht mal mehr einen und ich brauche die CD und sie muss intakt sein und wenn sie mir kaputt geht habe ich Pech gehabt, ja ich weiß es gibt Leute die sammeln CDs und die stellen sich dann ins Regal, für mich persönlich hat das keinen Wert, ich habe

das früher auch gemacht, fand das ganz toll irgendwie, dass ich 30, 40, 50, 60 CDs hatte und so weiter und so fort, aber da hatte ich auch noch nicht die Wahl, das so relativ bequem am Rechner hören zu können oder sogar am Handy und das ist halt für mich der entscheidende Punkt, für mich hat das, also bei CD vor allen Dingen hat das absolut keinen Vorteil und bei Games gilt für mich zum größten Teil oder zum allergrößten Teil dasselbe, wenn es nicht gerade irgendeine ultra mega special edition ist, wo irgendein Goodie drin ist, was ich unbedingt haben will, dann hat es für mich absolut keinen Wert das Game als Box zu besitzen, es ist für mich Müll den ich aufbewahren muss irgendwo und ich habe so lange in dieser Branche gearbeitet, ich sage das immer wieder, aber ich habe so viele Spiele besessen und geschickt bekommen und auch Goodies im Zusammenhang mit Games geschickt bekommen, dass es schon was ganz besonderes sein muss, dass das für mich wert machen würde mir eine Box von irgendwas zu kaufen, also nur ein T-Shirt ist es bestimmt auch nicht und irgendein Artwork Book, wo ich nie in meinem Leben reingucke ist es halt auch nicht unbedingt, ich kann auch nicht spontan sagen was es jetzt auf jeden Fall sein würde, ich kann nur bei ein paar Sachen sagen, dass es das vermutlich nicht sein wird und klar man kann immer noch sagen, aber ich sehe die Box als Geldanlage, halte ich für unwahrscheinlich, weil man ja mittlerweile die nicht mehr einfach so weiter verkaufen kann, weil der Key ja schon benutzt ist und man kann es, aber es ist dann schon benutzt und es ist schon geöffnet oder ich sehe es als kleine extra Donation an die Firma, an den Spielehersteller und da kann ich sagen, ok das verstehe ich, wenn man sagt die machen einfach so geile Spiele, mit denen ich schon so viele Stunden verbracht habe und so viel Spaß hatte, den möchte ich jetzt einfach gönnen, dass sie eine Edition verkaufen, die ein bisschen teurer ist, dann habe ich dafür Verständnis und bei Transmog ist es komplett anders, Transmog habe ich mir welche zusammengesucht und auch durchaus einige Mühe gemacht, das zu bekommen, was ich haben will. Beim Paladin, beim Jäger war das halt so, dass ich sowohl T6 als auch die Player versus Environment (PvP) Sets mir zusammengefarmt habe, die alten die den T6 Look hatten, dasselbe gilt für Waffen, wo ich mir halt auch lange versucht habe das zu bekommen, was ich

haben wollte, außer dass ich beim Hunter einen anderen Bogen haben wollte, jetzt aber mit dem, den ich habe zufriedener bin, als mit dem, den ich eigentlich haben wollte, ich wollte den Illidan Bogen, habe den Sunwell Bogen und beim Priest war es auch so, dass ich sehr sehr lange Black Temple gefarnt habe, das sind alles Offset Teile, die halt alle eine geringe Drop Wahrscheinlichkeit haben, bis ich die alle zusammen hatte, dafür ist das für mich eines der schönsten Priester Sets, ganz ganz persönlicher Geschmack, da hat jeder ganz andere Präferenzen, sonst würde auch jeder mit demselben Set rumlaufen und beim Paladin ist es dann noch so, dass ich es so wenig meiner Ansicht nach so wenig schöne Schilde gibt, gerade wenn man so einen goldenen Licht Look beim Paladin mag, dann gibt es da nicht so extrem viel, es gibt dieses Royal Crest of Lordaeron heißt es glaube ich, was halt ein Allianschild ist, der ganz cool aussieht, aber ansonsten der Grand Marshal Schild, der alte, der sieht ganz cool aus, aber auch die Allianz, die Allianz Variante und die bekommt man halt nicht so ohne weiteres, gar nicht als Hardler, aber selbst der Allianzler muss ja dafür halt das Rating Harmonus zu tragen, auch das alte Paladin Set, das PvP Set, das Rang 13 Set und das Platten Set von der Allianz, fand ich ausgesucht cool, gibt es halt leider auch nicht so einfach ohne das entsprechende Rating und ja, also ich habe schon einiges an Zeit, an Mühe investiert für den Transmog und fand zum Beispiel auch, dass viele von den T6 in neu teilen aus Tomb of Sargeras schöner aussehen als die alten T6 Teile, zum Beispiel gerade die Handschuhe weiß ich gerade gar nicht, aber ich glaube die Stiefel definitiv beim Paladin finde ich deutlich schöner, ich glaube es gibt jetzt auch einen schöneren, passenderen Gürtel dazu, dafür glaube ich waren die Schulter mir ein bisschen zu viel, selbst in der heroic (HC) Variante, in Mythic sind sie definitiv zu viel, liegt aber auch daran, dass man halt als Taure natürlich dasselbe Modell von Schultern auf eine viel größere Fläche ausgestretched hat, als das vielleicht als Blutelfe der Fall ist oder so, wo es vielleicht dann besser aussieht, auch mit dem Mythic Set, das ist ein bisschen überladen für mich aussieht und dasselbe Essen zwei Jahre lang, nee also ich muss nicht immer und jeden Tag irgendwie was anderes haben, aber so ein bisschen Abwechslung ist auf jeden Fall auch schön. Hey gab es schon mal das Thema Reaction Videos, ich stolpere

immer wieder über die sogenannten Reaction Videos bei YouTube, kurze Erklärung, das sind Videos in denen sich jemand filmt wie er oder sie auf eine Filmszene Video reagiert, ich verstehe das alles gemacht wird um Zuschauer anzulocken und Videos zu produzieren, das fasziniert mich allerdings, dass so etwas wirklich Zuschauer anlockt und Likes bringt, ich habe mir selbst, nee doch moment, ich habe mir selbst ein, zwei mal welche angesehen und kann nur den Kopf schütteln, mir ist das zu langweilig oder vielleicht ist jetzt der Punkt erreicht und ich bin dafür zu alt, wer guckt so was und warum? Ja also du schreibst es halt gerade so, diese Formulierung, solche Formulierung lese ich häufig, man tut alles um Zuschauer anzulocken, nee man produziert Videos die einem Spaß machen und die den Zuschauern Spaß machen und würden sie keinem Spaß machen, würde niemand davon welche produzieren, also nicht niemand, es gibt natürlich immer irgendjemanden der irgendwas produziert, es gibt die absurdesten Videos, aber dann gäbe es die nicht in der Menge, dass es die gibt, der Grund ist, der Grund dafür dass es sie gibt, ist dass sie so vielen Leuten Spaß machen, es ist sogar so krass gewesen, dass, wie hießen die Hansel noch mal, weiß ich gerade nicht, sich das Konzept des Reaction Videos sichern wollten, also die wollten eine Patentklage oder wollten Patent einreichen auf Reaction Videos, womit sie allerdings gescheitert sind. Ich habe mir ein paar Reaction Videos angeguckt und fand die hochgradig unterhaltsam und zwar von einem YouTuber, den ich auch ansonsten ganz interessant fand, ich gucke nicht viele Let's Plays und so, aber von ihm habe ich eins zu irgendeinem Horror Spiel gesehen, Horror Survival Game, Markiplier heißt der, ist auch ein ziemlich bekannter, sehr erfolgreicher auch, eine super Stimme der Typ und das Video damals dieses, mit Hayden Penner, dieses Horror Game, fällt der Titel gerade nicht ein, das fand ich gut und dann habe ich ihn irgendwie gesehen bei Videos zum Try Not to Laugh Contest, also versuch nicht zu lachen, das sind wiederum Videos gewesen von wenigen Minuten Länge, die irgendwo glaube ich in Reddit ihren Ursprung gefunden haben, mit so Compilations, wo dann fett, wo jemand sagte, nicht länger als zehn Sekunden ein Video, über das ich lachen muss oder über das jemand lachen muss und dann haben alle Leute ihre Lieblings-Kurz-Videos gepostet und andere haben daraus

Komplikation, Complications gemacht und er setzt sich dann halt hin, schaut sich die Videos an und versucht eben nicht zu lachen und das hatten durchaus hohen Unterhaltungswert für mich persönlich, man sieht halt sowohl das Video als auch seine Reaktion, das heißt die Videos selber, die er sich anguckt, die man sieht sind lustig und die Reaktion ist lustig, es gibt natürlich auch welche, wo man nur die Reaktion sieht, weil das Video selber halt irgendwie, keine Ahnung, pornografisch oder sonst was ist oder extrem brutal, um dann zu gucken, wie die Leute über diesen Schockwert zu unterhalten, die finde ich glaube ich eher grenzwertiger, weil es dann eben, wenn es um diese Schockvideos geht, die diese an sich schon sehr, sehr grenzwertig sind, aber ich kann durchaus verstehen, dass man Spaß an Reaktion-Videos hat und umgekehrt muss man halt sagen, du sagst, du findest die tödlich langweilig und fragst dich, wer guckt das und warum und du oder andere schaut euch gerade ein Video an, in dem im Prinzip nur Fragen vorgelesen und beantwortet werden, wo andere wiederum sagen werden, der schaut sich denn sowas an, da ist ja gar kein Gameplay drin, da ist ja keine Action drin und so weiter und so fort, also jeder hat halt andere Vorlieben und andere Sachen, die er cool findet und Reaktion-Videos, da kann ich zumindest noch so nachvollziehen, was man daran unterhaltsam findet. Es geht halt fast immer darum, du guckst jemanden, den du kennst und siehst eine eine Reaktion auf irgendwas, was du unterhaltsam findest oder lustig oder wie auch immer oder halt diese Schockvariante, wobei ich davon noch nicht wirklich viele gesehen habe. Ich weiß nicht, ob ich davon überhaupt schon mal welche gesehen habe. Google It. Ich bin mit meinem Twink gerade in eine Gilde gekommen, die viele neue Spiele hat. Einer hat im Gildenchat gefragt, ob er in der Garnison ein Auktionshaus bekommen kann. Ich habe dann geantwortet, ja, das ist nicht so einfach, weil er dafür viele Teile braucht. Du musst im Handelsposten den Roboter zusammen haben. Google am besten, wie das genau geht. Ich habe es nie gemacht und weiß es daher nicht mehr genau. Antwort von ihm, Google, es ist keine Antwort. Play offline. Ich finde es auch ätzend, wenn man auf eine einfache Frage keine Antwort bekommt, aber jemandem einen ganzen Guide zu erklären, ist halt auch nicht das Gelbe vom Ei, besonders, weil du für die fünf, weil du für den Roboter fünf Teile

brauchst, die sich aus je vier Teilen zusammensetzen oder sowas in der Art. Ja, ich glaube so ist es genau. Ich weiß nicht, ob es genau vier Teile sind. Ich glaube es sind drei. Kann auch sein, dass es drei oder vier Teile sind pro einem dieser fünf Dinger. Zunächst mal, wenn er sagt, Google It ist keine Antwort, dann musst du ihm sagen, ich habe ja auch nicht gesagt, Google It ist. Ich habe dir gesagt, dass ich ungefähr weiß, wie es geht, aber du für Details nachschauen sollst, wie das funktioniert. Von daher ist das eigentlich schon ein bisschen dämlich von ihm, so zu tun, als hättest du nur gesagt, Google ist oder Google ist dein Freund, wo du ihm schon ziemlich genau gesagt hast, was du weißt, aber halt einfach nicht mehr weißt als das. Und das ist der Teil, der mich so ein bisschen wütend macht. Es ist eine Sache, etwas zu wissen und auf arrogante Art und Weise, anstatt zu helfen, zu sagen, Google ist. Vor allen Dingen, wenn die Leute sich teilweise mehr Mühe machen und das habe ich schon häufig erwähnt, dass mich das auf die Palme bringt, sich mehr Mühe machen, einen zurechtzuweisen darüber, wo man die Antwort hätte finden können, in einer Art und Weise, die nicht hilfreich ist, als einfach die richtige Antwort zu geben. Aber in deinem speziellen Fall war es ja auch noch so, du wusstest die richtige Antwort ja auch nicht. Das hätte er irgendwie rausfinden können oder raushören können. Was heißt raushören können? Das hast du ihm offiziell, also nicht offiziell, das hast du mir offensichtlich gesagt. Du hast immer geschrieben, ich weiß nicht genau, wie es geht, ich habe das noch nie gemacht. Du hast ihm alles mitgeteilt, was du darüber weißt, sodass er zumindest ein bisschen bessere Ideen hat. Es ist immer so eine Sache, wenn jemand zum Beispiel, ein bestes Beispiel, was ich geben kann, ist Event Horizon, wenn es um **WoW** geht, ich habe das bestimmt schon mal gebracht, aber wenn ich halt wissen will, wie man Event Horizon konfiguriert, ist halt das Googeln nur nach Event Horizon vielleicht nicht ganz so leicht, weil wenn ich nach Event Horizon google, kriege ich halt alles mögliche, was mit Event Horizon zu tun hat, also mit dem Ereignis Horizont, was möglicherweise gar mit dem Film zu tun hat. Also da muss ich möglicherweise da schon um einiges genauer suchen und genauer wissen, worauf ich hinaus will, um ein vernünftiges Ergebnis zu finden. In dem Fall vermutlich irgendwie mit Event Horizon, World of

Warcraft, UI, additional enemy (Add)-on und so weiter und so fort. Und da kannst du dann passieren, dass die anderen Suchbegriffe, die du eingibst, um so vieles höher gewertet werden, weil das Event Horizon so ein altes und wenig gepflegtes Add-on ist, dass du dann alle möglichen anderen Add-ons zu WoW gezeigt bekommst, die aber nichts mehr mit Event Horizon zu tun haben. Also das ist halt immer so ein Ding, in manchen Fällen, wenn man jemanden sagt, Google ist, dann sollte man wissen, was er googeln soll und welches das Ergebnis ist. Also wenn es nur darum geht, keine Ahnung was, Dollar in Euro umrechnen, dann ist das etwas, das kannst du fast wörtlich in Google eingeben und vermutlich wird es dir unmittelbar ein Ergebnis liefern. Und es gibt andere Sachen, bei denen das nicht so ist. Deswegen, wenn du jemandem sagst, google mal Quest, Trading Post, Auction House oder so, dann solltest du damit ganz gute Treffer generieren können. Also du hast alles richtig gemacht und es gibt halt einfach mal manchmal Leute, die entweder nur einen schlechten Tag haben und oder frustriert sind aus irgendeinem Grunde und die deshalb so antworten, du hast ja geschrieben, dass er danach offline gegangen ist und es gibt halt leider Gottes auch Menschen, die wirklich alles vorgekauft haben wollen und regelrecht pissig und undankbar sind, wenn man sich nicht die Mühe macht, ihnen eine Schritt für Schritt Erklärung für das zu geben, was sie suchen und das ist manchmal ganz lustig. Also es ist deshalb ganz lustig, weil ich diesen Konflikt auch auf den Gilden bemerkt habe, dass es Spieler gibt, die davon ausgehen, dass die Gilde in erster Linie mal dazu da ist. Ich will nicht sagen sie zu bespaßen, aber ihnen jeweils zur Hand zu gehen und zur Seite zu stehen, wenn es irgendwo Probleme gibt und das ist mir vor allen Dingen früher aufgefallen, wo es halt beim selbst beim normalen Questen oder so häufiger mal zu Situationen kam, wo man eben nicht voran kam und die Leute dann pumpig geworden sind, wenn nicht sofort ein Max-Level-Charakter zu ihnen nach Arati geritten ist, um ihnen bei irgendeiner Elite-Quest zu helfen. Also es gibt vermutlich einfach solche und solche Leute, du hast ja auf jeden Fall nichts vorzuwerfen. Ich habe grundsätzlich nichts dagegen, wenn man jemanden auf den richtigen Weg bringt mit Google, also sag such mal da und da nach oder wenn man halt weiß, es ist der allererste

Treffer, wenn man einfach die Frage, die er gerade im Gilden-Chat gestellt hat, bei Google eingibt, dann ist es auch okay zu sagen, kannst genau danach bei Google suchen. Solange man nicht jemand ist, der eine Antwort, die er weiß, ersetzt durch einzurechtweisen, macht das doch mal so und so, glaube ich ist das in den meisten Fällen in Ordnung. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich hoffe ihr seid auch schon so ein bisschen im Fieber für Battle for Azzurat. Jetzt wo ihr dieses Video guckt sind es noch ein bisschen mehr als fünf Tage oder wo ihr das Video zum ersten Mal gucken könnt, sagen wir es mal so, sind es noch ein bisschen mehr als fünf Tage. Ich bin auf jeden Fall schon sehr gespannt und freue mich sehr drauf. Eben Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#298: Chatverläufe, Method-Tier-Listen, KI-Scripte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 298 und den Themen Chatverläufe, Method, Tierlisten und KI, Scripter. Hallo Barlow, ich war gerade in einer looking for raid (LFR) heroic (HC) Instanz. Dort hat sich der Heiler, also ich wollte gerade sagen LFR Elefrate, nee Dungeon, mit dem Tank angelegt. Naja eher gesagt der Heiler hat den Tank down beleidigt, weil dieser nach Ansicht des Heilers die Aggro nicht halten konnte. Konnte denn die Aggro nicht halten, weil das ist eigentlich keine Einsichtssache. Entweder er hält Aggro oder er hält nicht Aggro und wenn das nicht hält war er schuld oder hat jemand getaunt oder so. Kacklappen wurde auch geschrieben. Ich musste direkt, ist noch harmlos, ich musste direkt an dich denken und lachen. Bei Kacklappen? Dankeschön. Doch leider hörte das Beleidigen aus des Heilers Richtung nicht auf und der hat mehr gemeckert als geheilt und am Ende dann bestimmt ist es einer von denen die immer posten, also beim Vibe sind ja immer die Heiler schuld. Ich starb sehr oft, der Hexe auch, jedoch nicht so oft und hat versucht den Heiler zu beschwichtigen. Das Ding war, ihr seid oft gestorben in einer HC Instanz? Okay, der Tank war, das Ding war der Tank, meiner Meinung nach richtig so, hat nichts geschrieben und die Beleidigung ignoriert. Vermutlich hat er den Chat gar nicht angehabt

oder so. Wir waren uns einig, der Tank war nicht der Beste, aber völlig in Ordnung für die Instanz. Nicht jeder kann Pro sein und ich bin auch froh, mal normal zu sein, das ist für dich gut. Bist du Pro? Nee, also ich bin ganz normal, ich bin normal, also Pro. Nee, um Gottes Willen, ich hab hier einen Onkel, der ist wohl, ich glaub der ist Pro. Den mag auch keiner bei uns in der Familie, wird nie eingeladen, aber ich bin ganz normal. Ich hab dann für den Heiler einen Kick-Vote gestartet, wurde abgelehnt, war aber okay, der Heiler hat weiter gemeckert. Kurz vor dem letzten Boss machte ein anderer einen Kick-Vote, Begründung Kacklappen, fand ich gut und hab ja gedrückt. Heiler gekickt, Tank hat sich gut geschlagen, letzter Boss lag, ich hab den Heiler dann gemeldet wegen Ausdrucksweise. Meinst du das hat Sinn? Meinst du im Sinne, also ist das jetzt, ob das überhaupt sinnig ist jemanden zu melden, der sich so verhält oder ob es sinnig ist im Sinne von Blizzard wird etwas gegen denjenigen unternommen? Ja, es ist immer so eine Sache, also wenn die Leute jetzt nicht so ganz, ganz arg krasse Beleidigungen benutzen, dann halte ich mich da zurück, weil ich mir halt auch denke und mich auch frage ist, erreiche ich damit irgendwas Positives, wenn ich ihn jetzt melde oder finde ich das so schlimm, dass es gemeldet werden muss. Ja, ich denke da, ich weiß nicht, war das Pleeve oder Rauhdun? Die, einer von beiden, er hat glaube ich geschrieben, macht den verfuckten Aspekt aus, wurde gemeldet und bestraft dafür, dass er das adjektiv verfuckt benutzt hat. Das ist nicht mal eine Beleidigung, er hat geschrieben, der verfuckte Aspekt und dann denke ich mir, die Welt kann ganz gut ohne solche Art von, von MelDungeon leben. Ich kann damit leben, wenn Leute das Wort verfuckt benutzen oder auch das Wort kacklappen, wobei ich kacklappen sogar, weil es beleidigend ja gemeint ist und eine Person gerichtet, ist schlimmer finden als das Wort verfuckt. Dazu noch was anderes, kann man einen solchen Chat Verlauf veröffentlichen, ist das legal? Wäre doch eine schöne Idee, YouTube Videos mit solchen Chats zu machen. Auf jeden Fall, das ist eine ganz gute Idee. Hätte man öfter was zu lachen oder oft was zu lachen, gerade World of Warcraft (WoW) und die LFR Chats bieten eine sehr gute Grundlage dafür. Natürlich mit dem Hintergrund, das Ganze zu analysieren und zu sagen, wie man es hätte richtig

machen können, ohne dass Sodom und Gomorra im Chat ausbricht. Ich muss immer an Sokrates in solchen Situationen denken, wir versuchte irgendwie, so wie du auch, die Menschen mit dem, was sie sagen und tun, zu konfrontieren und ihr Handeln auf eine neue Ebene zu bringen. Ich bin wie Sokrates, alles richtig gemacht und zu interfragen. Also grundsätzlich definitiv, also im besten ist natürlich die, die Namen zu schmerzen. Nicht unbedingt, weil das nicht legal wäre, das zu tun, sondern vor allen Dingen deshalb, damit die Leute sich nicht denken, oh, der spieler auf dem Server, jetzt logge ich mal ein und geh dem auf den Sack und sag dem, dass der für einen Blödmann ist, dass er so einen Unfug gepostet hat oder so. Also das ist mir der Hintergrund, warum ich darauf verzichten würde, Namen von den Spielern bei solchen Screenshots zu veröffentlichen. Denn bei Screenshots weißt du halt auch nie genau, was ist exakt vor Beginn dieses Dialoges passiert und danach. Möglicherweise ist an diesen Screenshots auch rumgedokt wird und so weiter und so fort. Also deshalb würde ich definitiv darauf achten, die Namen zu scherzen. Das könnt ihr aber grundsätzlich gerne machen. Wenn ihr das nicht könnt, die Namen auszublenden, dann könnte ich das machen. Also wenn ihr interessante Dialoge findet, ladet die einfach auf irgendeiner Image-Seite hoch, verlinkt die in den Kommentaren hier unter YouTube und dann kann ich mir das angucken. Und in der Tat ist das manchmal durchaus unterhaltsam, was in den Instanzchats zugepostet wird. Dürft ihr also gerne tun. Hey Barlow, vorneweg vielen Dank für deine Videos. Ich genieße so ziemlich alle deine Content-Formate und habe durch dich und Craft nun auch großes Interesse an der Lore gefunden. Bitte mach schräg dich, macht weiter so hochwertigen Content. Dankeschön, das ist sehr nett. Zu meiner Frage, was hältst du von dem Tier-List, die im Vorfeld von Battle for Azeroth (BfA) erschienen sind? Ich meine damit die Rankings, die von erfolgreichen Gilden wie Method herausgebracht werden. Laut denen sind Voria schrägstrich Paladin Tank am wenigsten Raid-tauglich aufgrund des Vergleichs zu anderen Klassen im Bereich wie Active Mitigation. Ja, ich finde das problematisch. Also ich finde das problematisch, weil ich glaube, für wen es wichtig ist, für diejenigen, für die es wirklich wichtig ist, sich ihren Tank dann zum Beispiel danach auszusuchen, ob er jetzt eine

Spur besser oder schlechter ist oder so, die brauchen diese Tier-Listen von Method nicht. Die wissen das. Also die Top 100, vielleicht sogar nur Top 50 Gilden, für die das wirklich relevant ist, die brauchen diese Tier-Listen nicht. Umgekehrt aber hast du immer wieder die Leute, die überhaupt nicht wissen, wovon sie reden, die aber hören Method und irgendein Ranking und ab da das nachplappern, ohne überhaupt zu wissen, warum das passiert und mit welchem Hintergrund und in welchen Situationen das zutrifft, die oft auch nicht in der Lage sind zu erkennen, wenn es auch nur einen kleineren Patch gibt zwischen Veröffentlichungen einer solchen Tier-Liste und einem tatsächlichen zum Beispiel Raid-Content, der das Ganze wieder über den Haufen wirft. Und das ist halt so ein unglaublich großes Problem und das sehe ich halt immer wieder. Ich habe mich, gerade als ich Hylia gespielt habe, weil es da sehr wenige brauchbare Theory-Crafter gibt, immer wieder damit beschäftigt und immer wieder mit Talenten rumgerechnet und ich werde nicht müde, diese Geschichte zu erwähnen. Relativ früh rausgefunden, dass es beim Priest ein Talent gab, das extrem stark war. Also so stark, dass ich es schon fast als OP bezeichnet hätte, bezeichnen würde und das war das Talent beim Holy Priest, dass das Gebet der Besserung eine Chance hatte, eine Erneuerung zu hinterlassen. Und ich habe das von Anfang an benutzt und fand es extrem stark und wann immer ich mich mit anderen Hylern unterhalten habe, meinten die, du hast das falsche Talent. Ich so ne, ich hab nicht das falsche Talent. Das ist performt einfach deutlich besser als die anderen Talente. Aber warum spielt dann keiner von den Top-Hylern so? Das ist meine Antwort. Ich habe keine Ahnung, vermutlich weil sie sich bei irgendjemandem abgeguckt haben, dass er was anderes spielt oder tatsächlich einen guten Grund haben mit einem anderen Talent. Es gab auch ein aktives Talent zu spielen. Ich hingegen glaube, dass es insgesamt so stark performt, dass der Bonus, den man davon hat, so stark ist, dass selbst ein aktiver Cooldown das Ganze nicht ansatzweise wett machen würde. Vor allem, weil der Cooldown, glaube ich, relativ lang war und dafür eine Dauer, die man fast nie brauchte von 30 Sekunden oder so. Und das zog sich komplett durch diese Holy Priest Theory Crafting Szene. Ich habe das dann irgendwann ignoriert. Also dann kam auch, aber wenn

das so gut ist, dann schick uns doch deine Logs. Wir heilen mit einem Heiler mehr als die meisten im Vergleichbaren Logs. Das bringt dir nichts. Außerdem würdest du nur sehen, ob ich damit gut heile, aber nicht ob das insgesamt besser performt. Guck dir doch einfach an, und das konnte man bei Warcraft Logs tun, wie die Leute allgemein performen, die dieses Talent benutzen und du wirst sehen, dass das Nummer eins Talent ist von denen, wenn es um healing per second (HPS) geht. Und hat nichts geholfen, erst Monate später und sogar, glaube ich, nach einem Nerf davon, haben die Leute plötzlich eingesehen, oh, das ist verdammt stark. Upsi. Und das ist so ein Problem, das du immer hast. Zum einen, dass es halt manchmal ziemlich subjektiv ist, ob irgendwas gut oder schlecht ist. Dann kommt nicht jeder mit jeder Klasse gleich gut zurecht. Und Leute wenden es an, obwohl es für sie nicht anwendbar ist, ohne überhaupt die Voraussetzungen zu kennen, unter denen das nötig oder wichtig oder sonst was wäre. Und deswegen halte ich da nicht sehr viel von. Ich glaube, dass diese Listen für diese entsprechenden Spieler stimmen, die im High-End-Progress-Bereich unterwegs sind. Was heißt stimmen, aber aus ihrer Sicht hilfreich sind. Bei den Tanks ist es ja auch meistens nicht so... Das ist ja nicht so ein Teufelswerk, obwohl es ist bei dir dies ja auch nicht. Da nimmst du meistens diejenigen mit, die den meisten Damage machen. Es ist insofern halt nicht ein Teufelswerk, als dass du guckst, was macht der Boss? Gibt es irgendwelche speziellen Fähigkeiten von bestimmten Tanks, die mit einer Bossfähigkeit besonders gut oder besonders schlecht umgehen können? Und das war's. Und oft war es halt so, Paladin hatte das riesengroße Problem, dass er seine aktive Mitigation nicht dauerhaft oben halten konnte. Andere aber schon. Und das hat die Situation zugunsten der anderen Tanks so krass in den... Also hat sie so bevorteilt. Ich denke nur an den Kil'jaeden-Kampf, wo ich mit meinem Twink Druiden nicht ansatzweise so viele Probleme hatte, wie mit meinem Main Paladin. Mit meinem Main Paladin durfte ich mir quasi keinen Fehler erlauben. Wenn ich einen kleineren Fehler gemacht habe, brauchte ich sofort mindestens einen, manchmal sogar mehrere externe Cooldowns. Und bei den Druiden... Ich habe nicht mal meine Talente optimiert auf den Kil'jaeden-Fight und trotzdem war es halt kein wirkliches Problem da im Leben zu bleiben.

Noch ein Problem, was damit einhergeht mit solchen Tierlisten, ist, dass die Leute sich geneigt fühlen, irgendwas zu spielen, was top Tier ist, woran sie aber keinen Spaß haben. Und das ist immer bescheuert. Also du wirst nie... Für mich zumindest. Ich werde nie in meinem Leben so einen großen Nachteil durch die Klasse und die Speck, die ich spiele, haben, dass das wettmachen würde, irgendwas zu spielen, das mir eben keinen besonderen Spaß macht. Glaub ich zumindest. Hätte ich in der Vergangenheit nicht gehabt. Und die Klasse unterscheiden sich doch sehr, was den Spaßfaktor betrifft, auch bei den Tanks. So. Lange Antwort. Bei der Boss-KI muss ich etwas widersprechen. Wir haben doch momentan fast nur reaktive Fähigkeiten. DBM oder welches, er dann noch immer sagt, in x Sekunden kommt Fähigkeit Z. Naja, aber das ist ja... Also wenn es dir sagt, dass es in x Sekunden kommt, zähle ich das nicht als reaktive Fähigkeit. Dann weiß ich halt, es kommt so und so oft und es kommt dann und dann. Und ich weiß, ob und wann ich einen Cooldown benutze. Bis zu dem Punkt, dass ich sowas wie einen Mitigation-Cooldown ziehen kann, bevor die Ability kommt. Weil ich weiß, dass das Zeitfenster so klein ist, dass ich es nicht zu früh, aber auch nicht zu spät ziehe dadurch. Ich würde es begrüßen, wenn man diese Edons nicht braucht, indem man eine Fähigkeit wie lebende Bombe auf einen zufälligen Spieler zu zufälliger Zeit kommt und man sehen kann, wo die Bombe tickt. Geh mal raus. Um das Ganze zu optimieren, kann man immer noch Edons nutzen, um einen genauen Timer zu sehen, noch eine Sekunde länger auf den Boss zu hauen. Aber man könnte bei solchen Fähigkeiten einen Boss spielen, ohne auf eine Leiste zu schauen, die dir x Sekunden bis y Sekunden anzeigt. Stattdessen würde man den wirklichen Kampf beobachten und schauen, haut der Boss mit der linken oder mit der rechten Hand zu. Ja, also klar, ich gebe dir da grundsätzlich absolut recht. Es wäre schön, wenn man diese Edons nicht brauchen würde und es hat mich auch bei manchen Klassen, also gerade beim Disci Priest zu Mr. Pandaria Zeiten zum Beispiel, zum Anfang von Mr. Pandaria, wo Spirit Shell, diese Geisterhülle hieß sie, glaube ich, so eine wichtige Fähigkeit war. Da hast du nur noch auf Progress Bikes geschaut und nur noch geschaut, wann kommt die Boss-Ability, für die ich Spirit Shell oben halten muss. Fängst halt

irgendwie sieben, acht, neun, zehn Sekunden vorher das Stacking an und so weiter und so fort. Und ich stimme mit dir überein, dass das keine Spielweise ist, die mir besonderen Spaß machen würde, wenn ich halt nicht das Spiel spiele, sondern das UI spiele. Gerade wenn ich halt nur die, nur irgendwelche Progress Biken mir angucke. Und ich würde mir wünschen, man würde sie nicht brauchen, aber es ist halt nicht so leicht. Wann immer du Fähigkeiten komplett zufällig machen würdest, hättest du das Problem, wie oft kommen die, wie oft dürfen die kommen während eines fünf Minuten Kampfs. Komplet zufällig, das heißt, es kann passieren, dass jemand die Ability gar nicht bekommt und eine andere Gruppe bekommt die 50 mal. Dann, wenn du das machen würdest, also wirklich komplett zufällig, hättest du die Situation, dass so was passieren kann, wie alle Heiler bekommen diese Ability gleichzeitig ab oder unmittelbar nacheinander. Oder halt eine Gruppe bekommt sie super mega oft und eine super selten. Das heißt aber auch, dass der Kampf halt ganz ganz unterschiedlich schwer wird, je nachdem, wie der Zufall es gerade will. Ich denke da noch an eine, wo war das denn? In Mist of Pandaria, zweiter oder erster Boss in, wie hieß denn das Ding da, diese komische Insekten Instanz, nicht Mogu gelöhnt, sondern eine später. Heart of Fear, Herz der Angst. Da gab es glaube ich so was, dass du, wenn du den Kampf gemacht hast und also in der Hälfte der Fälle hast du den abgebrochen und neu gestartet einfach. Wenn ich mich recht entsinne, weil die eine Variante gut für dich war oder ein Drittel der Fälle, ich weiß gar nicht mehr, auf verschiedene Plattformen, auf denen du gekämpft hast, glaube ich. Und die andere war schlecht. Und das ist halt das Problem, was passiert, wenn du Sachen komplett zufällig machst. Die Leute werden halt den Kill schaffen im leichtesten Try. Im Normalfall oder in einem häufigen Fall. Und das möchtest du eigentlich ja nicht. Vor allen Dingen schon gar nicht, wenn Spieler irgendwelche zufälligen Ereignisse zu dem frühen Zeitpunkt bekommen oder auch nicht bekommen können. Wenn du weißt, wenn in den ersten 30 Sekunden der Area of Effect (AE) vom Boss kommt, dann war das oder so. Dann hast du wiederum das Problem auch mit den Cooldowns. Also wenn die Dinger zufällig kommen können, selbst wenn sie gleich oft kommen während eines Kampfes. Die eine Gruppe hat den Vorteil,

dass sie innerhalb von fünf Minuten Kampfdauer jede Minute die Abilitie abbekommt und kann wunderbar Cooldowns rotieren. Die andere bekommt die fünf mal innerhalb von 30 Sekunden ab und hat keine Möglichkeiten mehr zu reagieren. Also es ist in der Theorie immer alles wunderbar und schön, wenn man sagt, ja wir machen das einfach zufällig rein. Aber es ist in der Praxis nicht so ganz leicht. Und selbst wenn du sagst, okay wir machen die zufällig rein und wir machen die so, dass die gleich oft passiert. Das ist gar nicht so leicht zu sagen. Denn du weißt ja, wenn die Abilities ausgelöst werden, nicht dauert der Kampf jetzt fünf oder sechs Minuten oder so. Wenn dem so wäre, dass quasi der Kampf hat sechs Minuten überschritten, das heißt diese Ability muss jetzt noch mal kommen, dann wäre es ja auch wieder vorhersagbar so ein Stückchen weit. Selbst wenn die gleich oft kommen würden, könnte das trotzdem die Situation mit sich bringen, dass es für die eine Gruppe total leicht und für die andere Gruppe total schwer ist. Die eine Gruppe kriegt die Ability, während sie noch die Bloodlust und potion (Pot) und alles Phase hat, wo sie sie gut handeln kann und noch nicht drei andere Abilities gekommen sind und die andere nicht. Und dann reden wir noch gar nicht vom Überlagern von Abilities. Also super oft ist das Problem ja in Kämpfen gewesen. Ich denke nur an, wie hieß er denn, Guam zurück zum Beispiel. Dass bestimmte Abilities sich so überlagern, dass der Teil das Schwierige ist. Fähigkeit 1 zu handeln ist nicht schwer, Fähigkeit 2 zu handeln ist nicht schwer. Aber Fähigkeit 1 und 2, die quasi zeitgleich kommen, wo dann eine dispelled werden musste und an der richtigen Stelle dispelled werden musste und sich dann auf einer Fläche aufstellen musste und so weiter und so fort, die hat es dann schwierig gemacht und da sind wir zum Beispiel dann sehr sehr oft geübe, weil das eben nicht einwandfrei funktioniert hat. Also ja, ich stimme absolut überein. Es wäre schön, wenn man die Encounter ohne additional enemy (Add)-ons spielen würde. Ich bin mir halt nur nicht ganz sicher, wie das Encounter-Design aussehen müsste, damit das gut funktioniert und man da nicht irgendwie so einen Mittelweg wählt. Also ich finde es auch ganz gut zum Beispiel, wenn der Boss seine Fähigkeiten und das macht er sehr sehr oft durch ein bestimmtes Emote ankündigt, sodass ich nicht dieses ganze Hup Hup Hup von DBM

oder sonst was haben muss, was mir in vielen Fällen weniger genutzt als viel mehr geschadet hat. Ich denke nur daran, dass es eine Sache gab, glaube ich, bei DBM. Korrigiert mich wenn ich falsch liege, aber DBM hat, glaube ich, einen Sound, der letztlich fast dasselbe macht wie GTFO. Dich also zu warnen, wenn du in einer [AE](#)-Flecheneffekt drinstehst und dich so lange zu warnen, bis du rausgehst. Ich habe in der gesamten Zeit, wo ich DBM genutzt habe, kein einziges Mal verstanden, dass dieses Konzept bei DBM existiert. Wenn es wirklich existiert und überall tatsächlich funktioniert, das weiß ich nicht. Bei GTFO, klar, GTFO, da habe ich mir drauf gepackt und beißt, bedeutet, geh da raus. DBM war zum Beispiel so überladen, dass ich überhaupt nicht verstanden habe, dass es einen Zusammenhang gibt zwischen dem ganzen Gruppe und du stehst hier in einer Fläche und kommst mir nicht mit Bigwigs. Nein, auch Bigwigs ist nicht die Lösung. Das gilt allgemein für alle Arten von Encounter-Ads, wann immer die anfangen möglichst viele Informationen zu tracken, die für irgendwen in irgendeiner Situation interessant sein könnten, dann hast du immer eine arschvoll Konfiguration vor dir, um wirklich dir nur das anzeigen zu lassen, was du absolut brauchst. In vielen Fällen bist du, glaube ich, am besten bedient alle Abilities auszuschalten und dann nur irgendwie ein oder zwei einzuschalten, wenn sie notwendig sind. Bei mir ist im Moment so, dass für mich VEM das einzige ist, was ich an Encountern wirklich brauche, weil das immer nur so sagt, irgendwie stecken, wegrennen, taunten. Das sind die einzigen Informationen, die so richtig richtig wichtig sind. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wenn ja, hoffe ich, dass wir uns morgen wieder hören und ihr weiter fleißig Fragen und Themenvorschläge einschicken. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#299: Klassen-Identifikation, Is nowatt Lore da?, Lore Verweigerer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit Folge 299 und den Themen Klassenidentifikation, Isnowadlorda und Loreverweigerer. So, eins muss mal zurück. Gibt es bei dir eine Klasse, mit der du dich speziell von der Persönlichkeit her identifizierst, sei es weil du sie lange gemänt hast oder weil sie einfach so dem Mindset entspricht, dass du bei vielen Vertretern der Klasse siehst? Klar ist das mit Stereotypen behaftet, aber darauf basieren ja auch viele deiner Klassenblocks. Ja, die kann man auch in dem Punkt nicht wirklich ernst nehmen. Es ist halt nur so, dass man dazu neigt, wenn sich jemand über andere lustig macht, da auch Dinge wiederzuerkennen, vor allem wenn man nicht selber gemeint ist. Okay, das ist eine mehrteilige Frage eigentlich. Zunächst mal, ist jetzt mein Mindset oder das der Klassen gemeint? Wenn es um so eine, wie soll ich sagen, Klassenidentifikation, Identität geht, glaube ich, ist die mir meistens relativ egal. Da muss man eigentlich noch unterteilen in den verschiedenen Specks. Ich habe zum Beispiel ganz viel Disci Priest gespielt, ich habe auch viel Holy Priest gespielt, ich habe nie Shadow gespielt und das ist alles dieselbe Klasse. Und beim Hunter, wenn ich Hunter spiele, ist es für

mich Tierherrschaft, Beastmaster oder nichts. Ich komme, also ich komme nicht klar, aber ich mag MM überhaupt nicht. SV würde ich noch theoretisch spielen, wenn es wieder eine Range-Klasse wäre, aber als Nahkämpfer muss das auch nicht unbedingt sein. Ich habe wirklich alles mal gespielt, also so von den Rollen her, alles mittlerweile mal gespielt und an allem so meinen Spaß gefunden. Ich habe lange Zeit damage dealer (DD) gespielt, vor allen Dingen den Schurken habe ich hauptsächlich gespielt als DD, also nicht dass man den Schurken als das andere spielen könnte, aber ich habe keine andere Klasse als DD gespielt außer kurzzeitig Hunter. Ich habe viel geheilt, in Classic angefangen als Paladin Heiler, den ich sehr mochte, der war simpel, aber ich mag, dass wenn es grundsätzlich simpel ist, man aber trotzdem was Reizvolles zum Spielen hat. Zwei Spells eigentlich hauptsächlich in Classic, einen kleinen und großen Heal, wobei ich es extrem mochte, dass der mana-effiziente Heal schnell war und das haben sie leider abgeschafft. Also leider sind die mana-effizienten Heals jetzt zwei Sekunden Heals, also sogar zweieinhalb, ich weiß gar nicht genau ob es bei allen Klassen 2 oder zweieinhalb ist und damit spiele ich total ungern, dafür ist das, also das fühlt sich fürchterlich an. Also Pala habe ich gespielt, da hat mir die Entwicklung jetzt nicht so hundertprozentig gefallen, aber der war zwischendurch immer wieder mal sehr murkig, wo man zwischendurch Judgment benutzen musste, also einfach ein global cooldown (GCD) in der Heal-Rota für mana zurückbekommen und weiß der Teufel was, immer das Judgment benutzen und so ein Unfug, das war in Katta noch der Fall zum Beispiel und dann war es eigentlich in Classic hatte ich den Priest schon, der ist auch schon 60 gewesen in Classic, aber so richtig als Heiler gespielt habe ich ihn glaube ich zuerst zum ersten Mal in Wrath of the Lich King (WotLK), was ja nun mittlerweile auch schon zehn Jahre her ist und bei einer Sache zu bleiben wäre nie so meins gewesen, ich gucke mir halt immer so ein bisschen an wie verändern sich die Klassen zwischen den Expansions und gibt es da irgendwas was mir besonderen Spaß macht zu spielen. Bei den Tanks bin ich erstaunlicherweise beim Paladin gelandet, obwohl er jetzt nie ein extrem starker Tank in den letzten Jahren war, er war es glaube ich als die Block Mechanik noch eine andere war, da war er sehr stark, aber der war jetzt

nie jetzt seit ich ihn angefangen habe besonders herausragend, aber mir hat er Spaß gemacht und das sind im Moment auch so die Hauptklassen die für mich in Frage kommen, also die am interessantesten für Paladin und Priester, wobei ich im Augenblick glaube eher nicht Heal Pala zu spielen, aber das kann sich auch ganz schnell ändern, ich mag die Mastery, also die Meisterschaft von Heal Pala nicht, weil ich dieses positionsbasierte Heilen nicht leiden kann, auf der anderen Seite denke ich mir das wird vermutlich auch alles heißer gegessen, ne heißer gekocht als es gegessen wird und vermutlich ist es gar nicht so schlimm, man sucht sich ein zwei Positionen aus, je nach Kampf, je nach Encounter, wo man sich gut positionieren kann und damit hat sich das Ganze. Also wenn es um die Class Identity selbst geht, gibt es nichts was ich besonders favorisieren würde, ich bin vor allem bei was ganz anderem gelandet als ich angefangen habe, als ich angefangen habe kam ich von Dark Age of Camelot und habe da in der Schleicher Klasse gespielt und habe eigentlich gedacht so war das macht so viel Spaß gerade im Player versus Environment (PvP) unsichtbar zu sein und als Solospieler vor allen Dingen, weil ich damals noch bei Giga gearbeitet habe, wir haben immer bis 0 Uhr Sendung gehabt, das heißt wenn ich nach Hause kam und zocken wollte war kein anderer mehr wach so ungefähr, es war natürlich auch Leute wach aber es war schwieriger Gruppen und vor allen Dingen Feste Gruppen zu finden und so bin ich dann auch zu World of Warcraft (WoW) gegangen und habe irgendwie als Druide gespielt, der war aber so rotz zu spielen in Classic, dass ich zum Schurken gegangen bin, weil der wenigstens halbwegs leveln konnte und ja Druide und Schurke waren in der Auswahl, ich hatte gehofft dass der Jäger auch zu einem Schleicher wird, so war es in Dark Age of Camelot, da waren die Bogenschützen Fernkämpfer, also nicht alle Fernkämpfer, aber die Bogenschützen konnten sich unsichtbar machen, genau wie Schurken und da habe ich mich dann für den Schurken entschieden, nur nachdem ich aufgehört habe regelmäßig PvP zu machen, habe ich das gelassen und selbst beim PvP wenn man Gruppen hat, hat mir schon da auch Heiler mehr Spaß gemacht, auch wenn ich dann nicht immer so gut war, mit Dizzy glaube ich konnte ich ganz gut umgehen, als ich mal Druiden Heiler gespielt habe, das war die totale Katastrophe, damit bin ich

irgendwie total überhaupt nicht klar gekommen. Ja zu meiner Frage, zu meinen Fragen, da du dich ja nun mit der Lore & Lore Talk beschäftigst, würde mich mal interessieren ob noch genügend Story erzählt werden kann oder ob man ob das Spiel auf kurz oder lang wie ein anderes massively multiplayer online (MMO), dessen Namen ich vergessen habe, denke du weißt welches Game ich meine, da du diese mal in einem deiner Beiträge erwähnt hattest, Server Down, alles im Freeze, Dark Age of Camelot wäre eines von denen, aber es gibt ja mehrere, es gibt ja etliche MMOs, die das zeitliche gesegnet haben, das ist ja der normale Weg eigentlich von Spielen von MMOs, dass die halt irgendwann nicht mehr gespielt werden. Sagen wir mal, ob es noch genügend Material für die nächsten fünf oder zehn Jahre gibt oder ob **WoW** auf kurz oder lang Lore technisch oder auch insgesamt im Sterben liegen wird. Ich persönlich verfolge die Lore nur, Lore soweit möglich nur im Game, da ich keinen Bock darauf habe das alles zu lesen und es nun mal nur einen Film gibt. Wie siehst du das Ganze? Bezogen auf meine Frage, nicht ob ich Bock habe zu lesen. Also ich kann das zum nachvollziehen, dass man nicht sich besonders für Lore interessiert hat oder so oder das nicht so sehr verfolgt hat. Kommen wir gleich auch noch mit der dritten Frage zu, aber darum soll es jetzt erstmal nicht gehen. Die Frage ist halt, wie viel Lore du brauchst für ein Spiel von **MMO**. **WoW** ist extrem Lore-lastig, es gab andere Spiele, in denen könnte ich dir überhaupt nichts über die Lore erzählen, also gar nichts und ich glaube, dass das nicht zwingend relevant ist. Es gibt sicherlich Spieler, die das total mögen und die da voll drauf abfahren. Ich glaube aber ein **MMO** kann auch mit sehr viel weniger Lore gut funktionieren und dann ist halt die Frage, warum nicht einfach neue Charaktere schreiben, warum nicht einfach die Story fortführen. **WoW** hat für mich ein großes Problem, auch wenn im Moment die Geschichten, die erzählt werden, fantastisch sind und ich mich noch nie so um den aktuellen Content, um die aktuelle Lore geschert habe, wie jetzt im Augenblick, aber das Problem ist und das habe ich schon mal gesagt, für mich wird es ätzend, wenn Geschichtenschreiber mit Zeitreisen anfangen und mit Wiederbeleben. Das Problem habe ich mit **Lost** gehabt, dass ich keinen Bock mehr so richtig hatte, die Serie weiterzuschauen, als das anfing.

Das Problem habe ich mit Supernatural gehabt, dass mir das extrem den Spaß versaut hat, denn es ist schon schwer genug, überhaupt spannende Geschichten zu erzählen. Ich habe im letzten Lore Talk Special mal den Begriff Plot Armor erwähnt, also dass halt Helden der Geschichte oder Helden in der Geschichte quasi sicher sind, weil man weiß, dass die nicht sterben werden. Es ist aber noch blöder, wenn du bei keinem der stirbst, weißt, ob er nun endgültig tot ist oder ob man einfach in der Zeit zurückreißt oder ob er wiederbelebt wird oder ob man in der Zeit zurückreißt und er wiederbelebt wird. Und das alleine wäre schon schlimm genug, weil es nichts mehr endgültig macht, weil es viele Aktionen insofern belanglos macht, als dass ich als Spieler mir denke, naja, wenn sie wollen, dann lebt er halt wieder. Also warum sollte ich mich darum scheren, dass er tot ist? Das ging mir so bei Isera zum Beispiel. War das Isera? Der Drache, der in Legion gestorben ist. Ich glaube, es war Isera. Dass ich mir halt denke, das sollte mich jetzt bestimmt total schockieren, aber was soll es? Ist doch eh nicht endgültig. Wir reisen auf bestimmt irgendwo einmal Caverns of Time, zack, lebt wieder. Und das hätte man, glaube ich, früh vermeiden können, indem neue Charaktere hinzugekommen wären. Ich habe das Gefühl, dass alle Charaktere, die im jetzigen World of Warcraft drin sind, auch vor 14 Jahren schon drin waren und in Warcraft 3 und in Warcraft 2 und in Warcraft 1 schon drin waren, zum Teil zumindest. Und warum nicht einfach anfangen, den einen Charakter rauszuschreiben und der segnet dann das zeitliche und wird zu den Legenden, über die später gesprochen wird, wo man sich denkt, ja, den kannte ich noch. Als ich angefangen habe zu spielen, war der noch der Warchief, was ich, wenn falsch sterben würde oder so. Und dafür neue einführen und das ist bisher auch noch nicht so richtig gut gelungen, oder? Ich bin nicht der Experte, ihr werdet mir bestimmt jetzt Charaktere nennen können, die eingeführt wurden und die funktioniert haben, aber zumindest gibt es wenige, die einem nicht bekannt sind, wenn man nicht ohnehin Lore-Fan ist. Und deswegen finde ich Zappyboy im Moment interessant, den rotharigen Troll aus der Cutscene, alter Krieger, weil der noch unbekannt ist und ich hoffe, dass der eine große Rolle spielen wird und das ist ja nicht nur das Rothemd von Star Trek quasi, das sind doch mal die Rothemden, die irgendwo

in einer Cutscene zum ersten Mal zu sehen sind oder der erste, der nicht zur Hauptcrew gehört, der auf dem Planeten mit runtergebeamt wird, nur damit er dann dort stirbt. Also ich hoffe nicht, dass das Zappyboy Schicksal ist. Was ich aber noch viel, viel schlimmer finde, als die schon erwähnten Schwierigkeiten bei Wiederbeleben und Zeitreisen ist, in einem MMO, dass diese Zeitlinien auch noch parallel existieren, weil nichts davon abgeschaltet wird. Wir können ins Burning Crusade Draenor, wir können ins Draenor Draenor und dann haben wir die Leute, die sowohl im Burning Crusade Draenor als auch im normalen Draenor, also im -ed un 'ed Draenor sind, haben wir auch noch in Orgrimmar (OG) rumstehen oder in keine Ahnung wo, also überall auf der Welt und man trifft sie zweifach, dreifach, vierfach an, mal tot, mal untot, mal wiederbelebt. Das macht es schwer, das macht es echt schwer. Also ich glaube Blizzard wird vermutlich auch 50 Jahre noch Stories schreiben können. Welche Qualität die dann haben, wäre es eine andere Geschichte. Für mich wäre es cool, wenn man den Weg wählen würde, Charaktere, auch wenn sie bekannt sind, nach und nach mal auszusortieren oder in den wohlverdienten Ruhestand treten zu lassen oder sich halt einfach nicht zu töten, aber nicht töten und wiederbeleben oder töten und in der Zeit reisen und und so weiter und so fort und es den einen oder anderen neuen gäbe. Hallo Barlow und zwar habe ich eine Frage bezüglich Lore-Verweigerern. Ich habe erst vor circa drei Jahren mit WoW angefangen, das war auf einem Privatserver Stand wie OTLK. Dort habe ich gegen Ende mehr oder weniger erfolgreich gegeraidet, jedoch habe ich mich nie mit der Lore-Verfast Cutscenes und Cinematics habe ich in Rekordzeit weggedrückt, kenne ich, habe ich auch immer gemacht und bei in-game-Dialogen gar nicht apathisch im Kreis, bis es endlich weitergeht. Als ich dann Legion Midnight Hold auf die offiziellen Server gewechselt habe, sah es nicht anders aus. Ich spiele WoW mittlerweile relativ intensiv, Anthonus CE und 4K CE, Cutting Edge A und 4K I.O. Wertung, jedoch habe ich das Gefühl, dass mir aufgrund meiner absoluten Unkenntnis der Lore ein relativ großer Teil des Spiels verloren geht. Glaubst du, für mich lohnt es sich noch, sich mit Lore auseinanderzusetzen? Gibt es irgendwo einen Crash Course für Leute wie mich? Ich möchte keine fünf Bücher wälzen, jedoch wüsste

ich schon gerne irgendwie, was in der World of Warcraft so grob vor sich geht. Du möchtest keine fünf Bücher wälzen, weil fünf Bücher für dich viel sind, nehme ich an, ne? Dann habe ich schlechte Nachrichten für dich. Ich glaube, das das das Niedrigste, was man an Bücheranzahl wälzen muss, im Moment, wären die drei Chroniken und das sind immerhin drei Bücher. Ich selber mache gerade eine Videoserie, die heißt Lore Talk, wurde eben eine andere Frage auch angesprochen und die soll von Anfang, von Erschaffung der Welt quasi bis zum Jetzt einen groben Überblick über die Lore von **WoW** geben, bevor wir dann irgendwann in die speziellen Themen reingehen. Also da kannst du auf jeden Fall mal reinschauen, du musst zumindest nicht lesen, das kannst du dir dann anhören. Ich glaube aber nicht, dass du was verpasst im Sinne von, dass das Spiel deswegen weniger Spaß machen muss. Ich habe lange Zeit massiven Spaß in **WoW** gehabt, ohne mich für die Lore zu interessieren. Das ist nicht wirklich Pflicht und der Punkt ist halt, wenn es einem keinen Spaß macht, diese Lore aufzunehmen, zu lesen, zu hören und so weiter und so fort, dann glaube ich verpasst man nichts. Wenn einem das grundsätzlich Spaß macht, dann verpasst man eine Menge, denn du bist dann bei Quests und denkst dir, okay, wer ist der Typ, der da gerade steht, wer ist die Fraktion, für die ich da gerade irgendwas mache, was ist der Ort, an den ich gerade hingehe, das sind alles irgendwelche random Questgeber, die dich irgendwas machen lassen, ohne dass du irgendeinen Kontext verstehst. Das ist okay, wenn es einem nur darum geht, auf Maximallevel zu leveln, das ist aber schon was anderes und durchaus spannend, wenn du dir denkst, oh Moment, die Person kenne ich ja aus der Lore, das ist der und der, und warum ist er gerade hier, auch das weiß ich. Also du musst es nicht tun, vor allen Dingen, wenn es dir keinen Spaß macht und wenn es dir keinen Spaß macht, würde ich es dir auch nicht zwingend empfehlen. Ich kann nur von mir reden, ich habe das auch erst im Laufe des letzten Jahres, vielleicht sogar weniger, letzten drei Vierteljahres, halben Jahres, wenn mich so ein bisschen entdeckt und daran Gefallen gefunden und es ist ein cooles Gefühl, manchmal, wenn ich Personen oder Orte sehe oder Wesen und mir denke, hey dessen Geschichte kenne ich zumindest zum Teil. So, das soll es gewesen sein für heute mit Folge 299, der

Letzte mit einer 2 am Anfang, obwohl es könnte noch ein paar Jahre dauern, aber theoretisch möglich wäre, dass es irgendwann noch eine Folge mit einer 2 kommt. Ich weiß es nicht, ich halte es im Moment für eher unwahrscheinlich, es werden sehr viele folgen. Mal gucken. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, in diesem Sinne tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#300: Gebietsüberarbeitungen, Zu jung für Counter-Strike, Auf den RL hören

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 300 und den Themen Gebietsüberarbeitungen zu Jung für Counter Strike und auf den Raid Lead hören. Das ist der vierte Versuch meiner Aufnahme jedes mal und das sind lange Fragen und lange Antworten gewesen. Jedes mal kurz vor Ende. Bei den bisherigen Aufnahmen musste ich an die Tür, ans Telefon oder sonst was. Ich hoffe das passiert jetzt nicht, wobei wenn ihr dieses Video seht dann ist es nicht passiert. Jeweils 15 bis 20 Minuten hatte ich. Drei mal jetzt. Drei mal. Jedes Mal wieder aufgehört und jetzt zum vierten oder zum dritten. Ich bin schon so verwirrt. Ich weiß schon gar nicht ob es die vierte oder die dritte Aufnahme ist. So jetzt aber zu Frage Nummer 1 und das hier ist nicht Frage Nummer 1. Das ist Frage Nummer 1. Hallo Barlow, ich würde mal deine Meinung zu einem erneuten Revamp der Gebiete auf Azeroth interessieren. Ein Revamp würde in meinem Beispiel in etwa dem vom Kataklysmus gleichkommen. Denn durch den aufkommenden Krieg und die Langzeitauswirkungen des Kataklysmus wäre dieser Schritt zur nächsten Expansion in meinen Augen nur logisch. Jetzt bin ich mal gespannt warum der in deinen Augen logisch ist. Jetzt nachdem

acht Jahre lang nichts passiert sind, also jetzt, da wäre der logisch. Sieben Jahre nicht, sechs Jahre auch nicht, aber acht. Das ist genau der Schritt wo es keine andere Auswahl mehr gibt als alle Gebiete zu überarbeiten. Es wäre aber an der Zeit, da stimme ich dir zu, allgemein. Glaub ich nicht dass das passieren wird. Es gibt viele Gebiete südlich Sprache bla bla bla bla in denen die NPCs nun seit fast acht Jahren in offene Schlacht führen. Die Abholzung im Eschental, das Flüchtlingsproblem in Westfall. In Underhall wird ohne Fortschritt immer dieselbe Schlacht geschlagen, stellvertretend für Gebiete, wo dies auch der Fall ist. Auch die Bemühungen des Agentum Kreuzzugs die Pestländer mit Hilfe von Druiden zu heilen, sollten inzwischen ein wenig vorangeschritten sein. Es gibt in jedem Gebiet Argumente dafür, dass ein erneuter Revamp ein durchaus logischer Schritt wäre. Auch die jüngsten Ereignisse müssten Blizzard die Gedanken aufzwingen, dass ein erneuter Revamp wohl kaum zu vermeiden ist. Natürlich gibt es auch Gegenargumente, das wäre ein enormer Zeitaufwand. Gebiete müssten mit allerhand neuen Quests und am besten interessanten Geschichten versorgt werden. Neugestaltung einzelner Areale und vieles vieles mehr und wofür das alles? Für eine Levelphase, die gefühlt von 80 Prozent der Spieler gehasst wird und dann wird Zeit im Entwicklungsprozess für eben jene Levelphase geopfert. Kleines O Punkt großes O. Manchmal habe ich da das Gefühl, dass ein paar viele Spieler so etwas als Totsünde seitens Blizzard ansehen würden. Letztendlich spielt World of Warcraft, aber in einem der größten Fantasy-Epen. Meiner Meinung nach gehört eben ein solcher Epos gepflegt und zu solch einer Art Pflege gehört auch die Entwicklung der Welt, in der der Epos spielt. Das ist ja auch Teil eines Epos, die Geschichte. Ist ja nicht so, als ob das irgendwie nur dazu gehören würde. Du redest ja eigentlich gerade davon, dass es eine Geschichte ist, die gepflegt gehört. Aber was ist deine Meinung? Was ist deine Meinung zum Thema? Nehme ich an. Du hattest dich bereits mehrmals geäußert, dass die Levelphase nicht gerade der Lieblingspart im Spiel ist. Nee, war es auch nie. Aber lass uns doch mal das komplett voneinander trennen. Das muss ja nicht an die Levelphase gekoppelt sein. Beim letzten Mal bei Cutter ging es um die Levelgebiete. Das war aber auch notwendig, denn die Levelgebiete waren Gebiete aus Classic und die

Classic Quests waren eine einzige Katastrophe von vorne bis hinten. Was nicht so schlimm ist, weil die auch, glaube ich, gar nicht so richtig wichtig waren und es lag kein großer Fokus auf den anderen Spielen. Andere MMOs hatten das überhaupt nicht. Die hatten kein richtiges Level. Die hatten Grinden und hatten hier und da mal eine Quest, damit du da irgendwie keine Ahnung um ein Item bekommen hast oder so. Das ist also nicht schlimm, dass die Quests in Classic Grotic waren, aber das war der Hauptgrund für die Überarbeitung. Und da das eben Levelgebiete sind und Levelgebiete waren, die halt irgendwie sehr stark eingeschränkt waren von den entsprechenden Leveln, war es an der Zeit, die zu bearbeiten. Das hat vorr die nächsten ältesten Gebiete sind die von Burning Crusade und danach von Wrath of the Lich King, die schon deutlich besser als die Classic Gebiete waren, aber die aus heutiger Sicht halt auch von vorne bis hinten eine Katastrophe sind, wenn man sich vergleicht mit allem, was danach gekommen ist. Die wichtige Frage ist aber, warum sollte das nur Levelgebiete sein? Warum macht man nicht einfach Content, der von allen Spielern gespielt werden kann? Damit meine ich nicht zwingend, was ich auch gut finden würde, dass alle Gebiete skalieren von 1 bis Max Level oder zumindest bis Max Level, sagen wir es so. Ob sie von 1 bis Max Level skalieren, das muss ja nicht unbedingt der Fall sein, aber egal welches Gebiet du betrittst, kannst du dann vom Mindest Level bis zum absoluten Maximal Level spielen. Und so ähnlich haben wir das ja jetzt schon zum Beispiel beim, keine Ahnung, diese ganzen Sommerfeste, Winterfeste, Kinderwochen und dieser ganze Kram, wo Quests und Inhalte eingefügt werden, die von Spielern jeden Levels gespielt werden können. Was würde dagegen sprechen, nach und nach bestimmte Orte im Spiel zu überarbeiten, keine Ahnung, die Optik ein bisschen zu ändern, wenn da halt ein Haus gebrannt hat, dann ist das nach 8 Jahren vielleicht mal ausgebrannt und eine kleine Questreihe damit zu verbinden oder zumindest ein bisschen Story damit zu verbinden. Also dagegen spricht nichts, das muss ja nicht nur zum Leveln sein. Und ich würde das sehr gut finden. Ich habe im Zusammenhang mit der Lore schon erwähnt, dass das, was mich daran am meisten stört, ist, dass wir Parallelwelten, parallele Zeiten, Handlungen und so weiter und so fort haben und diese Parallelwelten

haben wir tatsächlich bis hin zu der absurdesten Situation, wo du in einem Gebiet zu einem NPC gehst, der dir sagt, in welche Welt möchtest du denn? In die alte oder in die neue? Und dann bist du in einem anderen Gebiet. Man kann nicht erwarten, dass eine Welt Story technisch Spaß macht, wenn sie sich zum einen nicht verändert, also insgesamt nicht oder wenig verändert, sondern immer über Jahre oder sogar Jahrzehnte gleich bleibt, dann aber auch solche Dinge passieren, wenn sich mal was verändert, nur damit man Leuten die Möglichkeit gibt, den alten Schmu noch zu spielen. Wenn das immer der Hauptgrund ist zu sagen, wir wollen das Alter aber nicht wegmachen, dann sitzt du nach 20 Jahren in so einer vergammelten massively multiplayer online (MMO)-Welt, die völlig unerschwinglich ist, die keinen Spaß macht, der die Lebendigkeit fehlt, der die Veränderung fehlt. Und ich weiß, dass es ganz viele Spieler gibt, wenn es nach denen geht, muss immer alles, immer und in alle Ewigkeit drin bleiben und am liebsten super easy zu erreichen sein. Ich sehe das anders. Ich sehe das schon bei Mounts und Pets und Titeln anders, weil bei Pets wäre es mir sogar relativ egal, aber ich sehe es umso mehr anders, wenn wir von Story und von Quest reden. Wenn ich eine Story mache, in der eine Person stirbt, dann muss sie jetzt nicht nur in Sachen Zeitreise und sonst was tot sein, sondern dann muss auch der Raum, in dem sie sich befindet und vorher auf dem Thron gesessen hat, anschließend einer sein, in dem sie nicht mehr drin ist. Zumindest nicht mehr lebend drin ist. Sonst braucht ihr mir diese Geschichte nicht zu erzählen, wenn diese Geschichte keinen Einfluss auf die Welt hat. Wenn sie keinen Einfluss auf die Welt hat, warum haben wir sie dann? Und ja, also du rennst bei mir offene Türen ein. Ich glaube nicht, dass es ein Revamp sein sollte, weil ich finde es blödsinnig, einmal alle zehn Jahre alles zu überarbeiten. Ich fände es aber sehr sehr wohlsinnig, immer wieder mal, so wie es ja jetzt ein Stück weit passiert, leider nur in Anführungsstrichen im Zusammenhang mit der kommenden Expansion, aber wie jetzt zum Beispiel Unterstadt und Danassos sich geändert haben, da bin ich mir gar nicht sicher, ob die nicht sogar in irgendeiner Art und Weise mit Zoning arbeiten. Ich glaube, Danassos arbeitet definitiv mit Phasing arbeiten, denn ich habe irgendwie noch Bandcharaktere, in denen Danassos stehen und da ist zumindest

alles noch gesund. Ich weiß nicht, wie das in Unterstadt ist. Also ja, ich hoffe, Blizzard macht das irgendwann und in irgendeiner Art und Weise, die so in die Richtung geht, wie ich sie gerade beschrieben habe. Ich glaube, man muss auch vorsichtig sein, man kann Blizzard schlechten Vorwurf machen. In den meisten anderen Spielen wäre es so, dass wir dieses Problem nicht hätten, weil das Spiel längst von keinem gespielt mehr werden würde, zu dem Zeitpunkt, wo das zu einem Problem wird. Denn ich habe ja mal gesagt, dass eine Zeit lang die Lebensdauer, die Kernlebensdauer von den MMOs so als fünf Jahre angedacht war, war und da stört sich erst mal kaum einer daran, wenn sich die Welt jetzt nicht so massiv verändert. Nur wir gehen in strammenschritten darauf zu, dass World of Warcraft 20 Jahre alt wird oder werden könnte, sagen wir es so, nicht wird, aber werden könnte und dann wäre das für mich halt ziemlich cool. Und deswegen, das ist so ein Ding, wo ich zum Beispiel sage, ich mag es, dass das Bankdach in Orgrimmar (OG) nicht mehr das Bankdach von OG ist, wo man drauf sitzt nach 14 Jahren. Ich mag diese Änderung und also nicht dieses spezielle, aber allgemein, ich mag Änderungen und auch, dass der Park in Stormwind jetzt irgendwie mal überarbeitet wurde und endlich nicht mehr nur noch kaputt ist. Ich bin gespannt, was da noch kommen wird. Ja. Hey Barlow, wegen der Sache mit dem Kinder-PC-Spiele-Lassen, für die sie eigentlich zu jung wären, also an sich sehe ich das ähnlich wie du bei World of Warcraft (WoW) zum Beispiel. Allerdings frage ich mich, was bei manchen Eltern im Kopf los ist, wenn sie ihre Kindersachen wie Counter-Strike spielen lassen. Das klingt vielleicht bescheuert, ist aber durchaus keine Seltenheit. Ich spiele es ja selbst, bin 6,20 und nicht 11. Und verstehe nicht, wieso Eltern ihre Kinder vor solche Games setzen. Ich meine, Call of Duty hat ja auch schon seit Ewigkeiten durch COD das Kürzel Children Online Day-care übersetzt, etwa Online-Kindertagesstätte. Wie siehst du sowas? Meinst du, das kann einen Grund haben, denn es kann ja auch abgesehen vom Auf-Leute-Schießen und sie zu beleidigen durchaus pädagogische Aspekte wie Hand-Augen-Koordination zu Schulen oder räumliches Denken. Natürlich geht das auch in den meisten Offline-Spielen, die in 3D sind. Ich weiß selbst nicht genau, was ich darüber denken soll. Ich denke, wenn ich Kinder hätte,

würde ich denen sowas nicht erlauben, aber ich habe keine. Das klingt wieder so, als würde man nur Bestätigung von einem, als würde man nur Bestätigung von einem XD. Na ja, wenn du die Frage interessant findest, dann freue mich auf die Antwort, wenn nicht, dann eben nicht Doppelpunkt P. Okay, ich spiele jetzt mal den den den Anti-Menschen, der einfach nur dagegen ist. Dagegen, was du gerade sagst. Du sagst, ja, Kinder sollten solche Spiele nicht spielen und ich sage, warum nicht? Dann sagst du, weil die nicht für Kinder sind. Dann sag ich, warum sind die nicht für Kinder? Es wird schon ein bisschen schwieriger. Dann sagst du, ja, die USK sagt, dass die nicht für Kinder sind. Dann ignoriere ich mal, was die USK ist und sage, auf Basis von was tun die das denn? Und jetzt wird es noch ein bisschen schwieriger. Jetzt musst du nämlich herausfinden, was die genauen Richtlinien sind und warum Spiel A ab 16 und Spiel B ab 18 und Spiel C ab 12 ist, obwohl das uns so vorkommt, als müsste es umgekehrt sein. Und dann kommen wir zu dem Punkt, dass es gewisse Richtlinien gibt, verschiedene Interpretationen für diese Richtlinien und im Grunde die ganzen Sachen aber größtenteils willkürlich sind. Also ja, wir können halt sagen, dass je exzessiver Gewaltdarstellung ist, desto wahrscheinlicher der Titel eine höhere Alterseinstufung hat. Aber was genau und wo und vor allen Dingen welche Alterseinschränkungen es gibt, das ist zu 99 Prozent Willkür. Dass wir überhaupt 12, 16, 18 haben, es gibt nichts mit 10. Es gibt zwischen, also die Entwicklung, guck dir die Entwicklung von Kindern an. Die ist doch gigantisch zwischen dem 6. und dem 12. und zwischen dem 12. und dem 16. Lebensjahr. Da haben wir keine, also alles dasselbe. Also für unsere unsere Gesetzgebung und für den Jugendschutz ist alles dasselbe. In 6, 7, 8, 9, 10 und 11-jähriger ist dasselbe. Das ist schon schwierig genug. Und dann sagst du aber, okay es gibt diese richtigen, die hat die USK gemacht und die hinterfragen wir jetzt nicht und wir hinterfragen auch nicht, warum es nur 6, 12 und sonst was gibt und wir hinterfragen auch nicht, dass der Entwicklungsstand von Kindern in einem bestimmten Alter völlig unterschiedlich sein kann. Das alles ignorieren wir. Tun einfach so als würden wir das grundsätzlich mal uneingeschränkt akzeptieren und fragen aber auf Basis von was tun die das denn? Auf Basis von was glauben die überhaupt, dass das Jugendgefährdend ist? Und jetzt sind wir auf

dem dünnsten Eis, das wir uns vorstellen können. Wir sind eigentlich auf gar keinem Eis mehr. Wir stehen jetzt im Moment auf dem Wasser. Nämlich auf Basis von mehr oder weniger nichts tun die das. Ja es gibt Studien, richtig, es gibt Studien, es gibt auch Studien, die dann jeweils das genaue Gegenteil zeigen und bei den Metastudien, das sind Studien, die mehrere Studien zusammenfassen, kommst du eigentlich zu dem Punkt, dass du so richtig Effekte so gar nicht eigentlich nachweisen kannst und viele von denen von den Studien, die Effekte nachgewiesen haben, haben tatsächlich nicht Effekte nachgewiesen, sondern Korrelationen. Also mit anderen Worten, wenn du dich jetzt fragst, ist es gut für die Entwicklung eines Kindes zehn Stunden am Tag Shooter zu spielen und untersuchst alle Kinder, die zehn Stunden am Tag Shooter gespielt haben und vergleichst ihn mit Kindern, die nicht zehn Stunden, also die Nullstunden am Tag von mir aus auch gespielt haben und wirst feststellen, die Sozialprognose von den Kindern, die zehn Stunden am Tag gespielt haben, ist schlechter. Dann ist eine der möglichen Erklärungen, natürlich du sagst, die Shooter-Spiele verantwortlich, die andere wahrscheinlichere in diesem Zusammenhang ist, aber was ist das denn für einen Lebensumstand, in dem ein Kind leben würde, das zehn Stunden am Tag Computerspiele und Shooter spielt? Also gibt es da überhaupt Eltern? Kümmern die sich überhaupt um irgendwas, was das Kind macht und so weiter und so fort? Und dann wird es halt unglaublich schwierig, also das bei diesen Studien rauszurechnen und je mehr man das tut, je mehr man sagt, okay wir müssen versuchen, diese Effekte rauszubekommen, desto weniger Zusammenhang besteht plötzlich zwischen Gewalt und Gewaltdarstellung in Spielen und dann kommt das Lieblingsargument der Jugendschützer, ja aber, wenn man etwas aktiv spielt, dann ist das ja viel schwieriger und viel gefährlicher für die Entwicklung, weil man macht das ja aktiv, man sitzt ja nicht nur vor dem Fernseher und sieht etwas, sondern man ist ja der Handelnde. Klingt unglaublich einleuchtend, gibt es aber keinen Beweis dafür, dass es so ist, also noch nicht mal starke Indizien dafür, im Gegenteil, die Untersuchungen, die es gab zu dem Thema, haben festgestellt, Menschen sind sehr gut in der Lage zu unterscheiden, was Realität und was Fiktion ist und es gibt überhaupt, also quasi keine keine Überschnei-

dung, es gibt diese Situation nicht, dass jemand desensibilisiert wird durch ein Computerspiel für etwas, was in der Realität stattfindet. Es wird immer wieder zitiert, aber das US-Militär, das benutzt ja Spiele zum desensibilisieren, nein tun sie nicht, das hat nichts mit desensibilisieren zu tun, warum sie das machen. Die benutzen unter anderem Simulationen, um taktische Elemente zu testen, aber eben nicht zum desensibilisieren, funktioniert auch gar nicht, es ist halt nur ein Spiel, das wissen wir Menschen und jetzt sagst du vielleicht, aber es gibt ja welche, die das nicht wissen oder die das nicht hinbekommen, diese transferleistenden Gehirn, den Unterschied zwischen Spiel und realer Welt, das mag stimmen, aber da ist das Problem nicht das Spiel, da ist das Problem jemand, der so tickt. Da müssen halt einige Dinge falsch gepolt sein und an denen können wir so leicht mal nichts ändern. Wir legen immer eine sehr hohe Messlatte an, was Spiele betrifft. Wir machen das zum Beispiel deutlich weniger bei Medien, aber bei Filmen gibt es die USK auch und dann sag ich bei NachrichtensDungeon, ja das ist ja da, darüber muss ja berichtet werden, muss das mit gewalttätigen Bildern, denn die sieht jemand ohne größere Altersbeschränkungen sehr sehr regelmäßig und das ist reale Gewalt, reale menschenverachtende Situationen, die absurdesten politischen Motivation zu irgendwas, einstürzende brennende Gebäude und so weiter und so fort. Das ist nicht notwendig, um die Informationen rüber zu bringen, das macht man natürlich, weil es Quote gibt, weil es Einschaltquote gibt und Leute sich das angucken, weil sie das gucken wollen. Sind wir da genauso? Also hast du jemals eine riesen Skeptis erlebt, dass Leute diskutiert hätten, du kannst doch deinen 12-jährigen nicht die Tagesschau gucken lassen, eher das Gegenteil, Leute sagen, das muss sie noch gucken lassen, ist doch Bildung. Und worauf ich damit hinaus will ist, wer glaubt, dass das einen negativen Effekt, eine negative Auswirkung auf die Entwicklung seines Kindes hat oder mit einer nicht zu verachtenden Wahrscheinlichkeit haben kann, der soll das machen, also oder lassen, soll die Kinder diese Spiele nicht spielen lassen. Ich glaube nur, dass dieser propagierte Effekt oder negativer Einfluss, wenn er überhaupt vorhanden ist, so verschwindend gering ist, dass ich fast glaube, dass er von vielen Vorteilen, die im Zusammenhang mit regelmäßiger Nutzung des Computers

spielen, für Lerneffekte des Kindes, zum Beispiel, ich habe englisch hauptsächlich dadurch gelernt, dass ich gezockt habe, aufgewogen werden, wenn nicht sogar übertroffen werden. Ich würde auch keinen 3- oder 4-jährigen vermutlich Counter-Strike spielen lassen, aber ich denke, ich hätte vermutlich bei einem 12-jährigen oder so schon sehr, sehr wenig bis keine Probleme. Die Frage ist halt auch immer, es geht ja im Prinzip darum, dass du etwas negatives von deinem Kind fernhalten willst. Aber wo fängst du dann an und wo hörst du auf? Nachrichten? Okay, das ist jetzt nur bei Medienkonsum, aber wenn du das, je konsequenter du das denkst, dass du versuchst, dass es deine Aufgabe als Elternteil ist, ein Nullrisiko für dein Kind zu generieren, dann darf dein Kind das Haus nicht verlassen. Also es muss vielleicht ein bisschen Sport machen, um fit zu bleiben, aber grundsätzlich sollte es nach Möglichkeiten nahezu nicht das Haus verlassen und Freunde sollten dann eher zum Spielen herkommen. Ich durfte mit dem Fahrrad zur Schule fahren. Das ist hochgradig riskantisch. Wir haben ständig Kinder im Straßenverkehr und ja, du sagst, ja, aber mein Kind trägt ein Helm, ja, der macht es ein bisschen besser, ein bisschen weniger gefährlich, aber auch nicht ungefährlich. Welche Sportarten lässt du dein Kind machen? Grundsätzlich ist ein bisschen Sport gut, aber willst du dein Kind Skateboard fahren lassen? Ich durfte Skateboard fahren als Kind. Ich durfte, ich bin da natürlich auch ohne Helm gefahren. Das würdest du heute vermutlich auch keinen mehr machen lassen, ob nun mit oder ohne Helm. Also es muss ja nicht nur eine schwere oder tödliche Verletzung sein. Allein wir reden einfach nur von schweren Schäden für das Kind, potenziell. Was ist mit der Ernährung? Die Tür dürfen wir eigentlich gar nicht aufmachen an irgendeiner Stelle. Was gibst du deinem Kind und in welcher Menge gibst du deinem Kind irgendwas zu essen, in der Art und Weise, dass es nicht später davon bleibende Schäden zurück oder bleibende Schäden erhält und so weiter und so fort? Ich finde es gut, sich Gedanken darüber zu machen und zu hinterfragen, welche Art von Medien ein Kind konsumiert, was man einem Kind zugesteht, erlaubt und nicht erlaubt. Aber es gibt nicht so extrem viele Dinge, wo ich so unmittelbar und kategorisch sagen würde, das geht auf gar keinen Fall. Und gerade weil du Counter-Strike nennst, Counter-Strike ist halt für mich ein Spiel, in dem

zwar Gewalt vorkommt, in dem schießt man, in der die Gewalt aber kein Selbstzweck ist. Es gibt andere Spiele, das ist anders, in denen geht es sehr viel um Gewalt als Selbstzweck-Postel zum Beispiel, was um uraltes Schrott-Spiel, in dem es in erster Linie darum ging. Und das wäre für mich auch noch ein wichtiger Indikator. Habe ich das Gefühl, dass das Gewalt dort Selbstzweck ist oder nicht, habe ich das Gefühl, dass es insgesamt einfach ein gutes und hochwertiges Spiel ist oder irgendwie der letzte Rotz, das und so. Ganz einfach lässt sich das glaube ich nicht beantworten. So, weiter im Text. Mein Barlow, in deinem BMZ wurde ja schon häufiger über Erlebnisse aus dem looking for raid (LFR) berichtet. Zum LFR fällt mir immer wieder der Pluralism Bystander-Effekt ein. So jetzt ganz kurz, ich kenne den Bystander-Effekt. Der Bystander-Effekt ist relativ gut untersucht mittlerweile auch. Und sagt im Prinzip aus, wenn viele Leute in einer Situation, in denen man helfen könnte, versammelt sind, ist die Wahrscheinlichkeit gering oder sogar gering, dass jemand hilft, als wenn es weniger Leute wären. Und das liegt so ein bisschen an so einem, dass der negative Herdentrieb. Unser Hirn sagt uns, wenn hier 100 Leute sind und keiner jemandem zum Beispiel hilft, der am Boden liegt, dann ja wohl offensichtlich, weil man nicht helfen muss, weil es dem nicht so schlimm geht, dass er Hilfe bräuchte. Denn warum sonst? Sonst hätte ja einer von den 100 schon längst geholfen. Und jeder glaubt von sich, dass er dagegen völlig immun wäre und jeder von uns und die Zeitungsartikel sind auch immer alle nase lang, überall voll damit. Da hat keiner geholfen, da hat keiner geholfen. Ich wäre da ja völlig anders. Jeder von uns ist anfällig für diesen Effekt im einen oder anderen Grad. Also bis zu welchem Grad das geht, das hängt vielleicht auch von der Berufsausbildung oder so zusammen. Wenn du Arzt bist oder so und siehst, dass jemand am Boden liegt, dann wirst du vermutlich selbst dann mal gucken gehen, wenn du glaubst, dass es ihm nicht so schlecht geht. Also ja, das ist grundsätzlich mal der Bystander-Effekt. Was der Pluralism-Bystander-Effekt ist, weiß ich nicht, aber jetzt kommt der folgende Satz, den ich nicht verstehe und ich habe ihn jetzt mittlerweile dreimal gelesen. Also, wenn kein andere, was in Gildengruppen oder organisierten Gruppen eher seltener passiert, weil es konkrete Ansagen gibt und Leute, die für Sonderauf-

gaben eingeteilt werden, sieht man im LFR zu Hauptpunkt. Ich nehme schwer an, dass du aus Versehen irgendeinen Nebensatz gelöscht hast oder so, aber ich habe mal den Bystander-Effekt im Hinterkopf, den habe ich eben ja auch erklärt und damit macht der Rest trotzdem so halbwegs Sinn. Sicher in LFRs ist es oftmals nicht notwendig, aber auch in Random Mythic Plus Gruppen oder Random Pickup Gruppys vermisste ich sowas immer häufiger. Nun kann es aber auch in eingespielten Gruppen oder Gilden mal zu solchen Situationen kommen, da ergreife ich lieber Initiative und verzichte auf 2 bis 3 Sekunden Damage und den heilern nervigen additional enemy (Add)-on hinterher weg zu Sloan oder C10. Nur mal eine Sache, ich sehe das genaue Gegenteil, ich beobachte das genaue Gegenteil, nämlich dass Spieler sehr sehr sehr gut in der Lage sind, mit Verstand zu reagieren auf das, was im Dungeon passiert, gerade wenn sie da mehrfach gewesen sind. Ich habe sehr häufig die Situation und gerade mit dem mit dem mit dem Ring, was Sephus ist das glaube ich, der mit dem Kick einen kurzen Speedboost gibt, dass so gut interrupted wird, dass ich Sephus nicht procken kann, weil schon jemand vor mir interrupted hat und ich glaube es wird ich Mythic Plus noch extrem verstärkt, weil es früher halt oft so war, dass man Spells nicht interrupted hat, ganz einfach weil man nie gesehen hat, wie die Schaden machen oder wie was Schlimmes passiert. In Mythic Plus skaliert das Ganze aber sehr schnell so leicht, dass man nur noch darauf achtet quasi auf den Castbalken von einem bestimmten mobile object (Mob) um den Spell zu unterbrechen. Also das kann ich absolut nicht unterschreiben. Ich glaube, dass die Leute allgemein sehr gut darin sind, interrupten zu C10 und so weiter und so fort und ich glaube, wenn überhaupt eher im Moment besser werden als schlechter werden, ganz einfach weil es im normalen Spielgeschehen viel häufiger eine Rolle spielt. Zu der Frage, ist es denn aber noch sinnvoll in solchen Situationen die Anweisung des Raidleaders zu ignorieren und gegebenenfalls Adds! (Adds!) zu C10 damit die Gruppe am Leben bleibt? Ja, denn nein würde ja bedeuten, dass ich sage, es ist sinnvoller zu wippen, obwohl man es verhindern könnte. Das ist ja die gegenteilige Aussage dazu. Wenn du etwas nur deshalb ignorierst, damit die Gruppe am Leben bleibt, ist das Gegenteil davon, das zu machen, was dir gesagt wurde und die Gruppe

zu wippen. Also nicht du die Gruppe zu wippen, aber damit zu wissen, dass die Gruppe wippt. Ich glaube, manche Raidleader haben ein Problem und viele Leute haben ein Problem mit Raidleitern und da gilt wieder mal, dass in den allermeisten Fällen, also nicht nur gesunder Menschenverstand hilft, aber in den allermeisten Fällen die Leute etwas negatives nicht machen, weil sie es böse meinen, sondern weil sie es nicht besser wissen. Das gilt auch für Raidleader. Der ideale Raidleader wäre einer, der A. mit sich reden lässt und B. jeden Encounter so gut kennt, dass er jedem in jeder Situation sagen kann, was zu tun ist. Der reale und realistische Raidleiter ist allerdings einer, der sich am wenigsten geweigert hat, die Leitung zu machen, weil das nämlich keiner gerne machen möchte und der in vielen Fällen Lücken hat, was das perfekte Spielen des Encounters betrifft. Sicher, es gibt auch da welche, die besser sind, aber es ist auch sehr sehr häufig, dass ein Raidleiter bestimmte Mechaniken nicht kennt oder nicht gut kennt, weil er halt zum Beispiel nur Tank spielt und eine Mechanik nie handeln muss und das immer andere gemacht haben und auch daher nicht weiß, was schief geht, wenn was schief geht. Trotzdem ist er auch noch völlig legitim, wenn er mit sich reden lässt und einer sagt, ach ja wir heilen übrigens, wir teilen unseren Cooldowns so ein. Wenn du der typische Tank Raidleiter bist, dann freust du dich vermutlich und sagst dir, Auktionshaus (AH) ja gut, da muss ich mich darum nicht kümmern. Problematisch wird es halt nur, wenn jemand zu inkompetent ist, um einen Raid zu leiten, aber so machtbesessen, dass er sich von keinem reinreden lassen will. Die gibt es auch sicherlich, solche Raidleiter, da gilt die Empfehlung, versuch irgendwie da durchzukommen, wo du gerade bist und dann suchst du schnell wie möglich das weiter und wenn das in deiner Gilde ist, dann suchst dir eine neue Gilde, weil du damit dauerhaft wenig Spaß haben wirst, glaube ich. Ich glaube, die sind aber sehr selten. Es mag es einmal situativ geben, dass jemand, dass man auch aneinander vorbei redet, dass man irgendwie, der eine denkt, man sei durch Ability A gevibe worden, es war aber tatsächlich B und das, was der erste denkt, was tatsächlich optimal ist, um Ability A zu überbrücken, bringt einen ein Problem mit Ability B, das ist halt so was, was auch immer wieder mal passieren kann. Allgemein gilt halt, fast immer kann sprechen

Menschen geholfen werden, wenn dem nicht so sein sollte und dir ob der Tatsache, dass du sagst, wenn wir das so machen, dann wippen wir jedes Mal, wenn diese Ability kommt, weil keiner die interruptet und keiner eingeteilt ist, wenn dir aufgrund dessen jemand übers Maul fährt oder dich aus der Gruppe wirft, dann sei froh, weil in so einer Gruppe möchtest du eigentlich, ich möchte in so einer Gruppe eigentlich nicht spielen, also das macht nie Spaß. Erst mal wippen wir dann häufiger und zweitens ist die Stimmung beim Wippen da auch noch schlecht. Es ist ja manchmal noch okay, viel zu wippen, wenn die Stimmung gut ist, aber die wird dann vermutlich oft nicht so gut sein, wenn derjenige nicht mit sich reden lässt. Also du kannst dir glaube ich die Antwort selber geben, ja also in dieser speziellen Situation selbstverständlich, wenn du die Möglichkeit hast, eine Vibe zu verhindern, auch wenn es nicht der Ansage des Wightlighters entspricht, dann solltest du das tun, aber geh immer davon aus, dass derjenige, der etwas macht, auch wenn es dir anders vorkommt, das nicht macht, um dich zu ärgern, sondern weil er glaubt, dass es richtig ist und fast immer auch, wenn man im vernünftigen Ton das versucht, wohl mit sich reden lassen wird. So, das soll es gewesen sein für heute. Alter Vater, ich glaube das ist das längste BMZ, was sie jemals hatten, aber es war auch nur mal 300, jetzt denken einige bestimmt, wenn sie die Zeit sehen, dass es irgendwie ein Special ist, ist es gar nicht. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#301: Übersetzungen, Free Reckful, Absteigender Ast

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 301 und den Themen Übersetzungen Free Wreckful und Absteigende Ast. Ich habe eben noch kurz überlegt ob ich eine etwas längere Anekdote zum Thema Hundedurchfall erzählen soll. Ich habe mich dann aber dagegen entschieden, weil ich mir dachte es gibt bestimmt einige Leute von euch die jetzt gerade beim Essen sind, die total zimperlich sind bei sowas und die das ekelhaft finden wenn ich jetzt von ausgekotztem Hundedurchfall erzählen würde. Deswegen mache ich das nicht. Ihr könnt euch die Geschichte vielleicht denken. Hallo Barlow ich habe eine Frage zur Übersetzung in World of Warcraft ([WoW](#)). Aktuell läuft hier gerade der Krieg der Dornen im Abschnitt mit Sylvanas, Saurfang und Malfurion. Ne Malfurion und Tyrande ist mir aufgefallen dass Tyrande im deutschen den Namen Whisperwind trägt. Alle anderen wurden jetzt wurden übersetzt Windläufer, Sturm, Grimm. Ich weiß du spielst grundsätzlich in englischer Sprache. Für mich können die Namen auch gerne im Original bleiben aber natürlich stellt sich dann die Frage wo fängt man an und wo hört man auf wie ist deine Meinung dazu. Ich glaube ich so ähnlich zumindest hatten wir das schon mal. Für mich ist es so dass Eigennamen allgemein nicht übersetzt werden sollten. Punkt. Also wirklich eine ganz einfache Regelung

die einzige Regelung also das ist Eigennamen Namen. Namen von Orten, Namen von Personen und so weiter und so fort. Es sei denn es gibt einen extrem wichtigen und triftigen Grund um den Namen zu übersetzen aber nur damit er auf deutsch ist reicht mir als Grund nicht aus und ich kann nur wiederholen selbst in Kinderbüchern heißt der junge Harry Potter und nicht Harald Töpfer und ich verstehe auch nicht warum das passiert ist zumal das Spiel ja schon live war auch in der deutschen Version wo eben Ironforge Ironforge hieß und nicht Eisenschmiede und Undercity Undercity und nicht Unterstadt. Also ich weiß das nicht warum das so ist vielleicht weil die Leute sich sonst so schwer tun irgendwie im Spiel zu kommunizieren ich finde halt also der Hauptgrund für mich ist halt immer ein Spiel bei einem Spiel in der in der Original Sprache zu spielen abgesehen davon dass man dann keine keine ätzenden Synchronsprecher hat in vielen Fällen wobei man sagen muss es sind ja immer Synchronsprecher sind ja keine realen Figuren sondern fiktive Figuren von da ob englisch oder deutsch es sind so oder so Synchronsprecher aber das ist mittlerweile kaum noch ein Problem das war vielleicht vor 20 Jahren noch ein Problem wo es echt qualitativ auch extrem schlechte sprachlich schlechte Übersetzungen und Synchronsprecher gab es heute nicht mehr aber für mich war es halt so dass die Inhalte nachzulesen und entfohren mit Leuten sich darüber unterhalten zu können die englischsprachig sind und jedes mal bei allem zu überlegen wie das denn in der anderen Sprache heißt das ist halt der Hauptgrund deswegen wenn es nach mir ginge ich hätte also wenn in der deutschen Version die Städtenamen und Fähigkeitennamen im Original wären könnte ich mir auch überlegen die deutsche Version zu spielen da wird mich das nicht so sehr stören aber das ist das was mich am meisten ärgert hallo Barlow was hältst du vom Thema rag full er wurde ja damals gebannt weil er auf dem account eines Freundes eine Klasse ausprobiert hat und hat sehr viele Player versus Environment (PvP) titel verloren andererseits scheint blizzard momentan die bens meist nur in kleineren rahmen und mit kürzerer dauer zu verteilen ein botter muss meist nur nur mit sechs monaten wenn nur halbes jahr ich nehme diese aussage jetzt mal aus den foren wo sich die besagten leute über ihre bendauer unterhalten haben rechnen und meiner meinung nach

zerstört die zerstören diese art von leuten das spiel mehr als ein gladiator der ein paar wins of row rating macht was würdest du sagen sollte man bei spielern direkt voll noch den bann überprüfen oder sollte blizzard konsequent bleiben ich stimme kein bisschen zu ich sehe das exakt umgekehrt wie du ich glaube ich habe so selten so wenig jemanden zugestimmt ich erkläre dir aber warum ich das so sehr also zunächst mal die kurzen strafen gibt es in allermeisten fällen für diejenigen die noch keine vergehen auf dem kerbholz hatten und das finde ich grundsätzlich absolut richtig erst mal grundsätzlich finde ich absolut richtig ungeachtet davon was das vergehen ist einer der wichtigen gründe warum das so ist aber ein rein logischer was bringt dir eine längere strafe wenn der effekt den sie erzielten negativ ist und das ist so ein gesellschaftliches problem wenn wir uns zum beispiel deutschland oder die United States of America (USA) angucken dann gibt es in den USA welche die für einmal transportieren einer chemikalie 50 jahre oder länger oder lebenslang einfach ins gefängnis müssen und in deutschland um ein prominentes beispiel zu nehmen sitzt keiner der terroristen der rote armee fraktion noch im gefängnis das sind terroristen die bis in die frühen 90er glaube ich sogar noch für mord und totschlag verantwortlich waren definitiv aber in den 70er und 80er jahren und selbst von denen mörder und mehrfach mörder die noch leben ist keiner mehr im gefängnis zur zeit um so ganz krasse extreme mal zu nennen und die frage ist halt was hat den positiveren effekt denn manche verwechseln eine eine bestrafung damit oder was heißt verwechseln manche sehen eine bestrafung primär als rache das ist so dieses vergeltungsprinzip dass man ganz stark im amerikanischen rechtssystem merkt vor allen dorthin der bevölkerung merkt also dort kandidieren auch auch bezirksrichter oder ich weiß gar nicht genau wie die dort heißen damit dass sie sagen wir sind hart against oder hart on crime also wir gehen stark gegen das verbrechen vor mit starken strafen dann haben sie so sehr toleranz toleranz policies und so der punkt ist nur warum machst du das wenn der effekt im endeffekt negativ ist also wenn das was du tust nicht dafür sorgt dass weniger verbrechen sind sondern dass mehr und schwerere verbrechen passieren solltest du nicht spätestens dann überlegen ob das was du tust sinn macht und das ist der fall bei den drakonischen strafen

für sowas wie botting es ist nicht nur bei blizzard so das haben auch andere untersucht die gesagt haben wenn wir den leuten sofort in permanent geben machen die mit dem nächsten account weiter je nachdem welche strafe und welche dauer wie ihm für die normale strafe aber geben erreichen wir genau den punkt wo sie bestraft sind sich aber denken ich krieg meinen account wieder puh glück gehabt so ein scheiß mach ich nicht noch mal und ich kann das gut nachvollziehen würde jemand jetzt sagen Barlow dein account ist weg da würde ich sagen gut mach mal neun und würde jemand sagen du kannst den in drei monaten wieder nutzen dann wäre ich aber sowas von darauf erpicht mir nichts aber auch gar nichts mehr schuld zu schulden kommen zu lassen das ist der grund warum leute erst mal beim erstmaligen fehlverhalten nur eine kurze strafe bekommen das ist nicht weil blizzard also ihr müsst überlegen im spieleuniversum ist die höchst aussprechbare strafe ja die die die voll sperrung also die dass ihr der account gezogen wird permanent das ist die höchststrafe und du willst mir noch nicht erzählen dass du glaubst dass es sinnvoll ist wenn irgendjemand eine nacht einen angelbot hat laufen lassen die höchststrafe zu geben also im real leben entweder je nachdem wo man sich befindet wäre dass die todesstrafe oder die lebenslängliche strafe du willst sagen dass systematisches und regelmäßiges botten über 400 stunden auf zwölf accounts dieselbe strafe auf den die menge der account in dem fall irrelevant pro account gespäet das sollte dieselbe strafe haben wie einer der in fisch klaut wohl kaum also es macht ja auch rein logisch nicht immer direkt mit perma benz um sich zu werfen dann kommen wir zum thema einfluss auf spiel geschehen in den allermeisten fällen hat botting einen minimalen wenn überhaupt bemerkbaren negativen einfluss auf die spieler gehabt also das botting was privatpersonen machen nicht was organisierte farmer machen aber wenn wir von organisierten farmern reden dann müssen wir das isoliert betrachten weil da ganz andere dinge auch noch dahinter hängen überhaupt nichts mit botten zu tun haben nämlich exploits zum beispiel die nichts mit botting zu tun haben das klauen von accounts und account informationen dass nichts mit dem botting selber zu tun hat und der an und verkauf der auch zunächst mal nichts mit dem botting zu tun hat wenn jemand also ein level bot benutzt ob der den level bot benutzt oder ob

er seinen 110er boost kauft spielt für dich keine rolle das hat keinen einfluss auf deine game welt und was den meisten einfluss noch hätte wären berufe und da musst du dich fragen hat das negativen also haben farmbots negativen einfluss auf die berufswelt du sagst jetzt ja dadurch wird die inflation in die höhe getrieben wir haben neuerlich schon mal gesagt dass eine steigende inflation nicht ausschließlich negativ in dem spiel ist aber erst mal die frage stellen in welche relationen das steht und wie stark das ist und der wichtige teil ist halt was macht das denn was macht das wenn jemand ressourcen bot es sorgt für eine hohe verfügbarkeit eines materials zu geringem preis das ist kein ausschließlich negativer effekt der ist für die anbieter absolut und ausschließlich negativ für die spieler allerdings die irgendwie eine potion haben wollen oder eine flask haben wollen ist das ein positiver effekt weil die dann eben nicht 1200 kostet sondern nur 600 oder 300 wo ich sagen würde dass es vornehmlich negativ ist vermutlich bei kick bots die in **PvP** benutzt werden allgemein vermutlich bei allem was mit der unmittelbaren interaktion von anderen spielern zu tun hat also battleground (**BG**) bots und so ein kram das würde ich sagen auch mit den höchsten negativen effekt weil es unmittelbar das spiel vergnügen anderer spieler mindert das macht ein angelbot halt nicht also der macht das halt bestenfalls mittelbar dadurch dass der fischpreis sinkt aber das würde halt auch passieren wenn jemand einfach nur angelt so und dann haben wir so spieler wie reckful du tust halt so als wäre account share in eine kleinigkeit das ist nicht so gerade im **PvP** ist das und das habe ich auch schon erwähnt der hauptgrund gewesen weswegen ich aufgehört habe mit **PvP** das muss er immer reinziehen das ist nicht so wollte mal auf low level irgendwie ein bisschen was ausprobieren account sharing in **PvP** ist das was mich als jemand der vier fünf sechs jahre um den dreh rum hauptsächlich **PvP** gemacht hat zu einem **PvP** hat werden lassen weil **PvP** einfach keinen spaß mehr gemacht hat und der grund ist halt der dass es immer nach nach dem schema f damals ablief dass du spielst gegen eine gruppe also es gibt halt irgendwie ein paar gute spieler und die spielen im prinzip alle deine gegner gerade wenn du in etwas höheren bereich kommt dann bist du gerade mal freust dich irgendwie mal so in richtung 1900 oder 2000 rating zu luken dann kommt irgendwie eine gruppe oder

damals zumindest kam halt gruppen an mit 1500 rating wurde dann irgendwie siehst gladiator gladiator plus x wirst gnadenlos lang gemacht und verliert dann massig punkte weil sie damals zumindest das system haben sie dann auch geändert damals zumindest halt einfach eine neue gruppe formiert hatten die hat halt ein niedriges rating und dadurch hast du in diesem elosystem halt mass die die arbeit von von von drei stunden guten spielen war mit einem nicht mal schlechten spiel war mit einem spiel weg in dem du eigentlich vielleicht hättest drei punkte verlieren sollen tatsächlich aber 30 oder 50 oder so verloren hast der effekt war wirklich so massiv dass das das der hauptgrund für mich war mit dem **PvP** aufzuhören weil du nur noch gegen leute gespielt hast die andere karen und die damit das komplette system ad absurdum führen so und vor diesem hintergrund rickford ist nicht jemand der das einmal gemacht hat oder der privat zu hause sich von seinem cousin mal den account geliehen hat um um mal zu gucken wie sich in rog in den **BG** spielt sondern jemand der das systematisch und wiederkehrend gemacht hat und der soweit ich weiß das auch noch on stream gemacht hat das ja auch noch mal so eine sache also wenn jemand irgendwie bottet oder sonst was ist das schon blöd genug ist aber on stream zu tun und ist damit zu bewerben oder in einen positiven kontext zu rücken ist halt noch mal blöder und von daher ich sehe auf jeden fall ein dass es mit sicherheit auch leute gibt in bei denen der das spotting zum beispiel so überhand genommen hat und die auch nach mehrmaligen mahnungen nicht davon abzubringen waren dass es dem definitiv für sie auch legitim ist ihren account zu verlieren aber dasselbe gilt auch für rick voll wäre das dieses also es wird halt dann manchmal so getan als wäre er der der der der harmlose mensch der es doch nur gut gemeint hat und jetzt hier einmal umgelockt und plötzlich perma ben bekommen so ist es nicht das ist nicht die geschichte und dieses gesamte **PvP** carry system ist halt auch ein ein sumpf ohne ende und dieses account sharing es halt auch ein sumpf ohne ende der massiven negativen einfluss um nicht zu sagen dass der negativste einfluss den ich kenne den spieler im spiel hatten abgesehen von botten und der einfluss ist stärker als der von botten weil ja kickbot sind bestimmt auch scheiße glaube ich aber der einfluss den dieses account sharing insgesamt hatte im **PvP** ich weiß nicht ob

es immer noch so schlimm ist das weiß ich nicht aber der einfluss den das hatte im PvP war der aus meiner sicht stärkste und schlechteste den ich gesehen habe hallo Barlow ich habe gerade erst mit WoW angefangen quest moment meinen ersten charakter hoch viel spaß dabei nebenbei lasse ich immer deine videos laufen in der hoffnung wenigstens ein schimmer vom high end content high content zu herrschen auf jeden fall Auktionshaus (AH) high end content im auktionenhaus von dem ich keine ahnung habe ich habe eine zeit lang mit mir gehadert ob ich noch bei WoW einsteigen soll weil man außerhalb der community oft das gefühl bekommt das geben sie auf dem absteigen in ast so viele würden gelten verlassen weil sie aufhören zu spielen wo w sei generell alt und überholt also alt ist es das ist ja ohne jede frage so also ist ja schon alleine seit 14 jahren released das heißt die entwicklung hat vermutlich vor knapp 20 jahren oder so angefangen oder die ersten idee dazu das mit dem überholt ist halt so ein ding also überholt würdest du ja erst wenn dir jemand quasi die den den den platz ein streitig gemacht hat oder überhaupt den top platz streitig gemacht hat das musste ich dafür jemand überholen wenn es also überholt ist von wem wurde überholt zumindest würde ich beim spiel sagen dass das meine definition von überholt wäre weil ein das grundkonzept ein spiel zu spielen das spaß macht ist ja nicht überholt egal was es für ein spiel ist schwach zum beispiel ja auch nicht überholt weil es alt ist das sehe ich schon mal nicht also überholt abschleckende ast und als neuer spieler wäre man kaum in der lage noch aufzuholen und mit jedem dlc wird der moment des game todes nur weiter hinaus gezögert bevor blizzard irgendwann den stecker zieht ok also wenn wir jetzt mal ein bisschen weniger drama queen sind spiele haben üblicherweise oft eine endliche lebensdauer also computer spiele zumindest und ja es ist davon auszugehen dass es vermutlich irgendwann auch kein world of mark war kraft mehr geben wird ich weiß es nicht aber ich würde davon ausgehen weil das bisher sehr sehr vielen spielen passiert ist um nicht zu sagen den meisten und sehr sehr vielen mmos ich sehe nur nicht ganz warum man das so negativ formuliert also würdest du das bei einem singleplayer spiel auch so machen dass du sagst also fordorff ist auf dem absteigenden ast das ist überholt und mit jedem dlc kommt da der kommt zögern sie ja nur

den tod hinaus also ja man kann das so sehen aber was wo ist das problem letztes war etwas extrem ausgedrückt aber ich hoffe du verstehst wie ich das meine oder wie es gemeint war persönlich dass wir den spaß am game nicht nehmen aber natürlich beschäftigt es einen trotzdem wenn man sowas hört sollte es nicht du mit deinen vielen jahren erfahrung kannst bestimmt besser einschätzen wie viel an solchen behauptungen dran ist oder ob die menschen die uns so viele menschen wir die größten klappen haben eigentlich nur die unzufriedensten sondern auch die die unkompetenten also der reihe nach wir haben ja gerade schon geklärt dass das nun also ist das spiele irgendwann das zeitliche segnen und das ist nicht schlimm das ist die normale entwicklung der der der welt vor allen der gaming scene und das ist kein problem und sollte einem völlig egal sein so lang man an dem entsprechenden spiel spaß hatten das ist die einzige frage die sich stellt weil irgendeine zufällige person im internet irgendwie so ein so ein klaus jetzt auf die dekonsolange also **WoW** voll ist ja voll tot läuft wichtig mehr dann lasst diesen klaus das machen wenn es dir spaß macht spielst du einfach weiter ich habe ich habe auf twitter immer wieder mal solche kommentare gelesen also er will wissen damals ja mit lichtung ist das ja schon gestorben wie seit dem gilt war es zwei dann sollen die leute als andere spielen wenn es ihnen spaß macht und es gibt kaum was besseres zu tun als das grundsätzlich zu ignorieren also warum sollte das was in deinem spiel spaß ändern weil irgendeine zufällige person im internet sagt dass sie das spiel nicht mehr spielt er oder sie das spiel nicht mehr spielt deswegen sollte es dir weniger spaß machen wohl kaum entscheidet einfach für den für dich selber und ignoriere das und also dieses ganze dieses ganze haterwesen das ist ja noch mal was da könnte man könnte man wirklich jetzt noch mal getrennt übersprechen aber es gibt ja einfach immer unglaublich viele leute wann immer etwas gut ist wird es leute geben die es kritisieren dies nur deshalb kritisieren die ist nur deshalb kritisieren weil es beliebt ist ich glaube du wirst keine version von beethovens oder an die freude im internet finden bei youtube die nicht downvotes hat da gibt es leute die haben sich die hören oder an die freude und denken sich fick dich beethoven geh weg mit deiner scheiße und wenn dem so ist muss es dich halt auch nicht wundern dass das bei spiel noch viel eher

passiert und dass die leute etwas sagen und ja meinen das sagen zu müssen dass sie glauben halt dass sie darauf einfluss nehmen können weil sie vermutlich wollen dass man irgendwas anderes bei ihnen spielt oder sie eigentlich mehr aufmerksamkeit kriegt ich weiß es nicht aber das wichtige ist wenn du spaß hast und spiel ist und wenn du dieser spaß abhanden kommt dann spiel es nicht mehr das hat gewesen sein von mir für heute macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#302: Startkapital, Alte Formate, Außergewöhnliche Hobbies

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 302 und den Themen Startkapital, alte Formate und außergewöhnliche Hobbies. Und ganz kurz, weil mich einige Leute deswegen angeschrieben haben und es einige Male erwähnt wurde, dass es manchmal wohl passiert ist in der Vergangenheit, dass die Podcasts, die ich hochgeladen habe für diejenigen von euch, die es jetzt nicht auf YouTube, sondern als Podcast BMZ verfolgen, was immer mehr werden, was tolles. Abgehackt. Sagt mir, wenn ihr sowas feststellt, am besten, welche Folge und wo ihr das gehört habt, damit ich rausfinde, eine Fehlersuche. Ist es irgendwas, was nur nicht richtig bei Spotify angekommen ist? Ist das Video vielleicht schon, hat das denselben Fehler oder ist es was, was mir passiert ist beim Entcoden? Ich glaube jetzt bei zwei oder drei der Fälle, und es waren zwei oder drei mindestens, oder nicht mindestens, aber es waren wohl zwei oder drei, nachvollziehen zu können, woran es lag, und es lag daran, dass der Prozess des Encodens noch nicht zu 100 Prozent abgeschlossen war, als ich angefangen habe, das entsprechende File hochzuladen. Wenn dem so ist, dann sollte das jetzt behoben sein, wenn ich einfach jedes Mal darauf achte, dass es auch wirklich fertig ist, bevor ich es hochlade und nicht denke, ach komm, das wird schon fertig, während der Rest hochgeladen wird. Also, sollten wir den

Griff bekommen, und wenn nicht, sagt mir konkret, welche Folge und wo ihr das gehört habt, und dann schaue ich, ob ich es beheben kann. In vielen Fällen dürfte das gehen, in manchen leider nicht. Wenn ich jetzt irgendeinen Störgeräusch oder so habe bei der Aufnahme, was auch im Video drin ist, dann kann ich es außer durch Neuaufnahmen nicht ändern. So, aber jetzt zu den Themen des heutigen Tages und dem Thema Startkapital. Hallo, war noch mal eine Frage, wenn der BMZ. Wie gehst du in Bezug auf das Startkapital vor, wenn du dich für einen, nee, wenn du einen für dich neuen Server mit einem frischen Charakter im Auktionshaus handeln möchtest? Kann man zum Beispiel über die World of Warcraft (WoW)-Marke Gold transferieren? Wenn ja, habe ich noch nicht rausgefunden, wie man dazu verfahren muss. Besteht diese Möglichkeit noch oder gibt es nur die Möglichkeit zu farmen, um das Startkapital zu beschaffen? Es gibt noch andere Möglichkeiten. Du kannst zum Beispiel auch Pets auf einem Server kaufen und auf einem anderen halt verkaufen, das machen wohl viele. Ich persönlich habe die Marken benutzt, und das geht immer noch. Du kaufst dir einfach für Geld, also zum Beispiel von deinem Battle.net Guthaben, kaufst du dir eine Marke und setzt diese dann auf dem Server, wo du das Gold haben möchtest, ins Auktionshaus (AH). Und dann dauert es halt eine Weile, bis die verkauft ist, ein paar Stunden oder so, und dann hast du halt ein paar hunderttausend Gold, je nachdem, wie viel sie gerade wert ist, und mit denen kannst du dann handeln. So habe ich das gemacht. Da ist ein bisschen Verlust bei, weil sich Blizzard diesen Prozess halt immer bezahlen lässt. Aber mir war das egal, weil ich mit meinem Battle.net Guthaben nicht mehr so extrem viel anfangen kann. Ich habe da alles für gekauft, was ich in WoW oder Diablo von haben will. Ich habe meine Spielzeit davon für Jahre bezahlt. Also im Moment gibt es nicht so viel, wofür ich das benutzen kann, und dann macht es mir halt auch nichts aus, ein bisschen was dadurch zu verlieren. Aber das geht definitiv immer noch, und das kannst du auch immer noch machen. Hi Onkelchen Barlow. Ich hätte schon wieder zwei Fragen an dich, von denen du gerne eine raussuchen darfst. Scheint so, als hätte ich mir Frage Nummer eins rausgesucht. Frage Nummer eins. Zum ersten Mal auf dich gestoßen, bin ich zur Zeit an der WoW-Blox, welche bis heute hier und da mit Freuden

immer wieder mal mir anhöre. Alter dieser Satzbau. Mach mir das doch nicht so schwer. Danach habe ich dich irgendwie wieder aus den Augen verloren und bin erst seit ungefähr einem Jahr wieder auf dich aufmerksam geworden. Als ich beim Wiederholten maler anschauen deiner Blogs auf deine BMZ und damit auch auf den SGTV-Kanal gestoßen bin, ungefähr BMZ Folge 20, da ich deine Videos in deiner Art zu reden immer gemocht habe, hatte ich das Glück, Videos wie Barlow antwortet oder auch Gamer-Märchen zu entdecken. Vielleicht, vielleicht, vielleicht täusche ich mich. Aber die Resonanz sah für mich danach aus, als würden sich viele Zuschauer eine Fortsetzung solcher Formate wünschen. Gerade das Barlow-Antwortet-Format ließe sich super mit den BMZs verbinden, finde ich. Daher meine Frage, wird es in Zukunft eine Wiederaufnahme solcher Formate geben? Einige Fans der alten Schule würden sich bestimmt darüber freuen, inklusive ich. Konkret von den beiden, die du ansprichst, vermutlich nicht. Erstmal ist es so, wir testen immer wieder mal Sachen aus und ich teste immer wieder mal Sachen aus, gucke wie die ankommen und gucke wie die nach einer Zeit noch ankommen. Manchmal kommt irgendwas initial extrem gut an und dann verläuft sich das so ein bisschen, weil man halt feststellt, die ersten paar Folgen gucke ich mir gerne an. Fast immer ist es so, dass die erste Folge, die man von irgendeiner Serie veröffentlicht auf YouTube, die mit Abstand meist geschaut ist, dann kommt so die Folge 2 mit der Hälfte der Zuschauer, Folge 3 dann nochmal mit der Hälfte von Folge 2 usw. und dann pendelt sich das irgendwo so ein. Deswegen ist es halt manchmal so, dass diese kurzen Serien so den Eindruck erwecken, als wären das doch relativ viele gewesen. Man muss halt immer fragen, stehen, aufhören und nutzen, auch nur ansatzweise in irgendeinem Verhältnis. Bei GamerMechin zum Beispiel haben wir damals noch einen Praktiverer bei uns gehabt, der die Grafiken dafür gemacht hat usw. Das ist eine stundenlange Arbeit gewesen. Also das ist richtig, richtig viel Arbeit gewesen und das ist natürlich auch noch Text, der dann von mir als kreativer Text geschrieben wird. Das ist natürlich viel, viel schwerer als einfach nur so wie jetzt beim BMZ. Du stellst eine Frage, ich antworte auf die Frage und da standen halt aufhören und nutzen in keinerlei Verhältnis zueinander und daher die ganz eindeutige

Antwort, definitiv das nicht, weil ich auch den entsprechenden Grafiker nicht mehr hätte, zur Hand hätte, an der Hand hätte, der das eben gemacht hat. Und bei anderen Sachen, dieses Barlow-Antwort, auch das war so eine Sache, die ich mal probiert habe. Das sieht halt immer alles so lustig und billig aus, wenn man mit Paint so kleine Grafiken macht, Grafiken in Anführungsstrichen, so kleine Videos macht und so. Ich mag das irgendwie auch. Ich mag diesen Look, diesen dilettantischen Look sehr gerne, weil der manchmal sogar noch spaßiger ist als ein gut produzierter Look, nur ist das halt auch richtig viel Zeit, die da rein geht und richtig viel Arbeit, die dafür drauf geht. Vielleicht gerade weil ich so dilettantisch bin, wenn ich mit Paint, obwohl ich jetzt bei paint.net, damit kann ich sogar ein bisschen was, also naja, es ist übertrieben ein bisschen, also ich kann mir Trikots für einen Fußballmanager damit machen. Auch das ist so diese Rubrik, es ist viel Arbeit und es ist ein kompletter kreativ geschriebener Text. Auch die fallen nicht von Bäumen. Da muss man halt gute Ideen zu haben und so weiter und so fort. Und auch da ist halt Aufwand und Nutzen standen in keinem Verhältnis. Vermutlich hat das Ding jetzt nach fünf Jahren oder wie lange das schon drauf ist, mittlerweile ein paar Views angesammelt. Aber initial war das ganz eindeutig in so einer Richtung, wo ich mir gesagt habe, das rechtfertigt den Aufwand nicht. Also ich sitze da einen Tag dran, stattdessen kann ich zwei lange Sessions streamen oder ich kann zehn BMZs produzieren oder ich kann zwei Folgen Lore Talk vorbereiten und so weiter und so fort. Und von daher auch da nicht. Aber es gibt halt immer wieder mal Dinge, die in irgendeiner Art und Weise so oder in ähnlicher Form aufgegriffen werden, wie du schon so recht sagst. Gibt es halt manchmal, das passiert jetzt nicht so sehr oft bei BMZ, aber manchmal eine lustige Antwort auf eine vermeintlich ernst gemeinte Frage. Und es gab zum Beispiel noch ein Format, das ich hatte, das war ein nutzloses Wissen. Ich weiß nicht, ob es nutzloses Wissen hieß, ein unnützes Nutzloses. Wo ich ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Themen recherchiert habe und ursprünglich mal geplant hatte, da immer so nutzloses Wissen folgen, daraus zu machen. Auch da war das so, die kam zwar ganz gut an. Ich habe sie aber nicht alleine produziert, sondern ich habe sie zusammen mit dem Thomas damals produziert, sodass ich immer

darauf angewiesen war, dass der Thomas Zeit hat und Thomas ist auch nicht mehr da. Ist nicht so schlimm. Also ich meine, es ist natürlich so schlimm, dass ich gerne mit Thomas zusammengearbeitet habe. Es ist aber insofern nicht so schlimm, als dass ich das vermutlich mittlerweile auch selber machen könnte, diese entsprechenden Videos zu produzieren. Aber auch da war das so eine Sache, wo ich Nutzen und Aufwand grenzwertig fand, weil ich auch nicht hundertprozentig sicher bin und sicher war, ob das das bestmögliche Format für diese Art von Information oder für diese Art von Content war. Findest du jetzt allerdings wieder immer als wer Google kriegt aufs Maul, als das Spielchen, was wir im Podcast ohne richtigen Namen mit Etienne und Jochen am Ende jeder Folge einmal machen. Da sind diese ganzen Fakten, die ich alle gesammelt habe, wo ich keine Ahnung was, zehn Seiten Word-Dokument nur mit Überschriften und Links und sowas drin habe. Also die kommen da wieder vor und ich habe auch überlegt, ob ich da vielleicht irgendwann mal einen anderen Podcast daraus machen soll. Weiß ich aber noch nicht genau. Denn alleine ist das blöd und der Partner, der ich dafür gerne hätte, hat im Moment nicht so viel Zeit. Also manchmal findest du die Dinge halt in irgendwie abgeänderter Form. Aber es ist halt definitiv so, dass nicht alles, wovon wir mal ein Video gemacht haben, jemals dazu gedacht war, mehr als nur einmal das Licht der Welt zu erblicken, sondern es sind Tests. Und in ganz, ganz vielen Fällen ist es halt so, dass man nach dem Test sagen muss, jo, es gibt offensichtlich den einen oder anderen, der das gut findet, aber das rechtfertigt den Aufwand nicht. So. Hey Barlow, gibt es etwas Außergewöhnliches, das du noch machen willst? Das Beispiel Pfeilschirm springen und Bungee Jump. Ich habe so eine relativ einfache Faustregel bei Hobbies und das ist, dass ich ungern Hobbies mache, die Geld kosten und im Idealfall damit enden, dass ich überlebe. Und im schlimmsten Fall damit enden, dass ich tot unter der Brücke lege im Zustand eines Wildunfalls. Und deswegen sind das halt so, Pfeilschirm springen und Bungee Jumpen geht genau in diese Richtung. Ich persönlich, mich reizt dieser, dieser Vorgang nicht. Ich habe da kein Interesse daran, aus Flugzeugen oder von irgendwas anderem runter zu springen. Ich, also ich wohne jetzt im Moment im ersten Stock, wir sind ja umgezogen. Und

da runter zu gucken, reicht mir. Und die Treppen runterzugehen. Ich brauche da keinen beschleunigten Prozess, in dem weitere Technik involviert ist. Es gibt so an jetzt nicht unbedingt Hobbies, aber an so Sachen, wo ich sage, boah, da hätte ich noch mal irgendwann Bock drauf, ich glaube, ich würde ganz gerne mal so ein Roadtrip in den United States of America (USA) machen. Habe ich noch nie, ich war sowieso noch nie in den USA. Und das ist so von den außergewöhnlichen Dingen als Reise, also eine Reise, wo ich sage, okay, das, das wäre was, darauf hätte ich glaube ich wirklich mal richtig Bock. Aber wenn es so in Richtung, kann man sagen Extremsport, gilt so Bungee und Fallflug gilt ja schon als Extremsport, eher schon so breiten Extremsport, wenn es überhaupt irgendwie als Sport gilt. Eigentlich ist das ja nicht wirklich Sport, aber das heißt ja nichts. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr beglückt mich weiterhin mit so schönen Fragen und Themen. Am besten als Kommentar unter die jeweiligen YouTube Videos, nicht unter die jeweiligen, am besten unter das neueste BMZ. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#303: Episches Zeugs herstellen, NPC Scan, Lieblingsfragesteller?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 303 und den Themen episches Zeug herstellen, NPC scan und BMZ Lieblingsfragesteller und bevor wir mit der ersten Frage loslegen noch eine Kleinigkeit. Ich zeichne dieses Video ja üblicherweise immer einen Tag vorher auf das heißt jetzt wo ich gerade aufzeichne sind wir noch ein paar Stunden entfernt vom BFAR Release. Zum Zeitpunkt wo ihr dieses Video seht seid ihr vielleicht schon fleißig in BFAR am Leveln oder seid schon durch mit dem Leveln in BFAR, das kann natürlich auch sein. Und es wird mit Sicherheit sehr sehr viele Fragen geben zu irgendwelchen Mechaniken und irgendwelchen Kleinigkeiten, irgendwelchen Sachen die vielleicht nicht funktionieren oder die neu sind oder anders oder besser oder schlechter und so. Ich glaube davon wird vieles von euch in den nächsten Tagen erwähnt werden als Fragen und dem werde ich mich auch widmen. Es kann nur sein dass ich wenn ich es schaffe noch einige andere Videos außer diesem voraufzeichnen werde. So vielleicht im Idealfall insgesamt drei bis vier was bedeuten würde, dass wir die frischen Fragen zur neuen Expansion dann so ungefähr ab dem Wochenende hätten.

Das würde mir sowieso in den Sinn kommen weil ich mir sehr wahrscheinlich erstmal eine Meinung zu den Sachen bilden will bevor ich dazu irgendwas sage. Also nur für den Fall dass ihr euch wundert na nun du sagst noch gar nichts zu BFAR. Jetzt an dem heutigen Video sowieso noch nicht, weil ich mir auch die Zeit frei halten möchte in Ruhe zu spielen und nicht den den Nachmittag damit zu verbringen, zumindest nach Möglichkeit nicht damit zu verbringen Videos aufzunehmen und zum anderen deshalb weil in dem Fall hier BFAR noch nicht released ist. Moin Barlow, was hältst du von der Idee dass man in Zukunft wieder epische Ausrüstungsgegenstände herstellen können sollte, die mit aktuellem Raid Content mithalten können zum Beispiel mit speziellen mit Materialien die man auch nur in diesen Raids findet. Ich glaube Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) war das noch so. Naja gut es ist überhaupt lange Zeit so gewesen dass man grundsätzlich Sachen herstellen kann und konnte die mit Raid Content mithalten können und je nachdem welche Schwierigkeit man raided auch besser sind als die Raid Items die man findet. Es war zumindest lange Zeit so, also ich denke nur immer die Dunkelmond Trinkets, die sind überflüssig geworden in der vergangenen Expansion, was heißt überflüssig geworden. Ich glaube die Tank-Dinger wurden immer noch in Progress getragen sogar im letzten Raid, sogar im Anthonus Raid sind die glaube ich noch getragen worden in der Mythic Progression sprich also die Dinger gehen eigentlich nahezu immer oder sind zumindest eine gute erste Wahl in vielen Fällen. Die Damage teile vielleicht dann nicht so sehr aber das Heiler-Ding habe ich lange getragen und lange benutzt als Heiler zumindest als Option zu haben und irgendwann, na gut wenn es dann die normale Gegenstandsstufe Richtung 960, 70 und höher geht und das Item halt Item Level 900 hat dann hilft einem das halt auch nicht mehr so viel. Also grundsätzlich geht das schon immer oder ging das ging das immer nur nicht immer mit Materialien und Rezepten aus dem Raid und das ist glaube ich was du meinst also exklusive Sachen wo ein Rezept im Raid droppt und auch die Materialien dropfen. Ich bin mir nicht ganz sicher aber ich glaube einer der Gründe warum das nicht mehr so ist liegt halt an den verschiedenen Raid Schwierigkeiten es sei denn du möchtest die Drops Mythic exklusiv machen, denn es wäre ja auch blöd

oder du machst natürlich drei Varianten oder vier Varianten von Rezepten die dropfen können wobei man sich dann fragen muss ob auch vier Varianten oder drei Varianten von den Materialien dropfen, na drei war vermutlich ein looking for raid (LFR) Rezept würde nicht so viel Sinn machen. Also ob auch drei Varianten von den Materialien dropfen denn es würde ja wenig Sinn machen die besten Materialien zu benutzen um das drittbeste Item herzustellen. Ich fand das nicht so schlecht ehrlich gesagt also ich fand das deshalb nicht so schlecht weil ich es interessant fand und immer noch interessant finde wirklich aktiv gespielte Charaktere auch bei den Berufen zu belohnen und ja ein Stück weit war das so auch in Legion dass man halt Quests machen musste Dungeons machen musste und so weiter aber es war doch eher so es ging noch eher so in die Richtung dass man relativ viel relativ schnell und ohne große Schwierigkeiten haben konnte. Ich glaube das schwierigste waren so na Mythic, Dungeons, es gab glaube ich auch ein paar Raid Rezepte von Gegenständen ich weiß es nicht mehr so genau. Also ich habe da grundsätzlich nichts gegen auch dagegen nichts dass vielleicht die Materialien wieder im Raid dropfen und auf einer sehr hohen Schwierigkeit dropfen. Ich fand das halt immer noch so ein bisschen zusätzlichen Reiz ausgemacht gerade bei so Verzauberungen die nur im Raid dropfen und wenn es die Verzauberung halt ja da geht es nicht mit drei Varianten. Wer würde sich schon eine Gammelverzauberung darauf machen lassen? Ich habe die Normal Verzauberung. Gerade bei den Waffenverzauberungen war das ja echt so ein Ding ob man die dann hatte oder nicht hatte das war auch für den Verzauberer ein riesengroßer Unterschied und der erste der auf dem Server dann das Ding herstellen konnte und so weiter und so fort. Ja ich bin mal gespannt was da in Zukunft noch so kommen wird. Ich glaube Berufe sind halt immer noch ich muss Battle for Azeroth (BfA) abwarten was sich da so entwickelt aber sind immer noch so ein bisschen nicht die nicht eine hohe Priorität. Es ist nicht die höchste Priorität ist es klar aber nicht eine hohe Priorität bei Blizzard und vielleicht gibt es ja irgendwann mal jemanden der speziell dafür eingestellt wird sich darum zu kümmern und sich da Ideen zu machen und so. Die letzte Expansion hat schon aus meiner Sicht eine Verbesserung gebracht. Ich finde auch diese Trennung jetzt zwischen den

verschiedenen Expansions was den Berufsgill gibt betrifft sehr sehr sinnvoll. Mal abwarten was da noch kommt. Also ich glaube wir sind uns alle einig dass Berufe insgesamt in World of Warcraft (WoW) noch zu keinem Zeitpunkt so richtig das gelbe vom Ei waren. Folgende Story. Lord Talk angeworfen und habe ich gediegene sechs Stunden damit zugebracht den Zeitverlorenen im Sturmgipfel zu kämpfen. Mit mir eine Handvoll verschiedener anderer Horde Charaktere die sich nach und nach zusammengefunden hatten. Ab und zu flog ein Allianzler durch die beschaulichen Landschaft oder es hüpfte ein ADHS Paladin durch die Tela. Auch ein sich durch Quests rollender Zwergenmönch bereicherte das Bild kurzzeitig. In unserer gegründeten Gruppe für das Mount startete nach einiger Zeit eine seite Debatte über solche Tools wie NPC Scan Silver Dragon und so weiter ein Priester der wartete meinte dass man doch die Rare Mobs auf klassische Weise suchen sollte also per Zufall durch das Gebiet also beim also also per Zufall beim durch das Gebiet laufen und sich umsehen. Ein schöner Satz. Und dass es seitens Blizzard ursprünglich so angedacht gewesen sei da ja Rare eben selten heißt. Ich mag das immer wenn Leute mir erzählen wollen was Blizzard sich ursprünglich gedacht hat. Was immer das ist wie sie selber das Spiel auch finden. Also ich finde das Spiel sollte so und so sein deswegen ist ja das auch was sich Blizzard ursprünglich gedacht hat. Am Arsch hat sich das Blizzard ursprünglich gedacht. Rare heißt selten. Was hat selten damit zu tun ob du ein Tool benutzt oder nicht. Dadurch wird der mobile object (Mob) nicht häufiger. Wenn du ein Tool hättest mit dem du den Mob häufiger machen würdest oder spawnen lassen würdest dann würde ich sagen okay das ist vermutlich nicht so wie Blizzard sich das gedacht hat hat oder hätte. Wenn dem aber so wäre und es dieses Tool gäbe dann könntest du davon ausgehen das Blizzard einiges dagegen tut das er tut dass das genutzt werden kann. Ein Beispiel gegen ein Tool das ein bisschen in diese Richtung tatsächlich ging ist halt sind diese Groupfinder oder Serverhub Tools die ja dafür gesorgt haben dass du nicht auf deinem Server alleine sondern auf allen möglichen Servern immer gucken konntest ob ein bestimmter Mob da ist oder nicht und dann ist er weniger selten. Dann ist er tatsächlich weniger selten und deswegen hat Blizzard eingegriffen und gesagt dem Moment mal Leute

so war uns das nicht gedacht dass du den **Mob** jetzt schlechter siehst oder nicht siehst das hat nichts mit selten oder nicht selten zu tun. Zu mir leid dass ich jetzt schon bevor die Frage zu Ende gestellt ist zwischendurch einhaken muss aber die ist so derart lang dass ich befürchte vergessen zu haben worum es ging wenn ich alles also nicht um es ging aber jedes Detail vergessen zu haben wenn ich am Ende gelandet bin. Woher er ohne die Tools die Route den Spawnpunkt der Mops bewusste habe ich nicht gefragt. Gegenargument eines Jägers ist dann gewesen dass der Seltenheitswert eines Mops eben dadurch zustande käme dass es schieres Glück wäre ob ein **Mob** mal zu erwischen dass es schieres Glück wäre den **Mob** mal zu erwischen wenn er ständig belagert und gefarnt würde da ja gefühlte 95 Prozent der Spieler von Silver Dragon oder ähnliches ein Signal bekommen würden wenn er spawned wenn sie nicht ohnehin schon an diesen Stellen bereits darauf gelauert haben und schließlich sei dieser Effekt von Blizzard gewollt da sonst additional enemy (**Add**)-ons wie die oben genannten oder zumindest einige ihrer Funktionen verboten oder gesperrt werden würden ganz genauso ist es. Kann es davon ausgehen wenn etwas so Ewigkeiten existiert und es nicht massive Infos von Blizzard gibt Leute das wollen wir eigentlich nicht wir haben nur keine Möglichkeit das zu ändern dann kannst du davon ausgehen dass sie das absolut in Ordnung finden dass man die benutzt. Für mich war es das erste mal dass ich einen bestimmten **Mob** in der Form gecamp't habe und ich habe das ohne eines der Tools getan habe in einem Farming Guide auf YouTube nur gesehen wo es den gibt. Bei der Hitze habe ich das auch nur ausgehalten da ich wie angedeutet nebenher auch viele andere Arten recht gut unterhalten war. Mich interessiert deine Meinung wie stehst du zum Thema NPCs, Scans, Silver Dragons oder ähnlichen Tools die Rare Mobs tracken. Verstößt das für dein persönliches Empfinden gegen den Sinn eines seltenen Mobs? Nein. Oder siehst du auch den seltenen? Es geht nicht darum was ich darin sehe ob ich den selten als Wert darin sehe es geht darum ob der selten als Wert daraus besteht. Wenn dieses Tool die Seltenheit des Mobs nicht verändert, ihm nicht für dich spawnen oder zu dir hinfliegen, ändert sich ja nichts. Das einzige was es macht ist sich darauf aufmerksam zu machen dass er da ist. Also das hat nichts mit empfinden zu tun das ist wieder

so was wo manche Leute glauben dass ihre ihre Meinung also dass sie mit ihrer Meinung ein Fakt ersetzen können. Das ist so wie wenn du sagst hat ist die Erde deiner Meinung nach eine Kugel. Das ist halt so eine Sache wir sind uns sehr sicher und haben sehr sehr gute Belege dafür. Wenn du meinst dass es eine Scheibe ist dann ersetzt deine Meinung keinen Fakt und bei der Erde können wir sogar noch fast noch mehr diskutieren mit manchen Leuten zumindest. Flat Earth Society ist ein schöner schöner schöne Gruppe. So geht's noch weiter? Pures Glück wenn man zu denjenigen in den glücklichen gehört die es tatsächlich schaffen in dem kurzen Zeitfenster da der **Mob** lebt mal drauf zu hauen und dann eventuell den Nut zugesprochen zu kriegen. Was meinst du wie Blizzard zu solchen Tools steht? Also das habe ich schon gesagt es ist völlig klar wenn Blizzard das grundsätzlich nicht wollen würde würden sie die Möglichkeit verhindern dass das funktioniert. Eine Sache die schon immer funktioniert ob Tool oder nicht ist in-game vorgegebenen Makro, Target Makro und dann den Namen des Mops. Damit nimmst du den **Mob** in dein Target und das funktioniert nur dann wenn der **Mob** da ist und sonst nimmst du ihn halt nicht dadurch ins Target und das geht oder ging schon immer unabhängig von Tools und dadurch dass das funktioniert du kannst ja natürlich auch noch Makro machen dass du dann ein Raid Target zum Beispiel auf den entsprechenden **Mob** setzt oder ihn ins Fokus zielen nimmst und so weiter und so fort. Also diese ganzen Möglichkeiten funktionieren so oder so. Das einzige was was NPC macht soweit ich weiß ist sobald es den **Mob** entdeckt dir eine Benachrichtigung zu schicken zu sagen auch übrigens der ist da. Allerdings muss es ihn auch im Spiel entdecken an das also an Ort und Stelle wo du ihn auch entdecken kannst. Es ist ja nicht so als ob du in Orgrimmar (**OG**) rumsitzt und dir das Tool sagt auch übrigens da ist gerade der und der **Mob** gespawnt und selbst wenn das so wäre musst du dich halt fragen hättest du was davon würdest du rechtzeitig hinkommen wenn dem so wäre. Also ich habe damit überhaupt kein Problem und wenn es dir darum geht das Spiel so zu spielen dass du zufällig über einen **Mob** läufst warum auch immer sich den Entwickler das denken sollte also wenn man so was seltenes macht was die Leute gerne haben ist doch jedem Entwickler klar dass sich Erzählungen, Legenden, Guides

und weiß der Teufel was darüber ranken dann darfst du dir das alles ja auch nicht angucken. Das ist ja viel viel unfähre eigentlich noch weil du damit ja tatsächlich auch die Wahrscheinlichkeit erhöhst den **Mob** anzutreffen. NPC Scan macht ja viel weniger es sagt dir nur wenn du sowieso in der Nähe bist hier ist der **Mob** etwas was du auch mit bloßen Augen sehen kannst. Zu wissen wo der spawnet welche Route der reist und so für sowas benutzt du Guide und das erhöht deine Wahrscheinlichkeit dem überhaupt zu begegnen also wenn überhaupt sollte derjenige der mit dir den **Mob** gekämpft hat sich viel viel mehr Gedanken darüber machen dass er möglicherweise sich Informationen darüber durchgelesen hat wo er ihn findet das ist ja dann auch nicht im Sinne des Erfinders. Also keine Ahnung wenn jemand das machen möchte soll er das gerne tun aber das ist wieder so diese diese Rubrik von Leuten Gatekeeping nennt sich das eigentlich so dass du denjenigen sagst also wenn du ein richtiger Punkt sein willst dann musst du das so und so machen oder du gehörs nicht dazu oder das ist nicht im Sinne des Erfinders und so weiter und sofort. Also aus meiner Sicht von vorne bis hinten Unfug wenn wir uns über ein Tool streiten können und sollten in dem Zusammenhang dann am ehesten über die diversen Server Hopping Tools die die Leute benutzt haben um solche Mobs zu finden denn das ist in der Tat etwas was massiv die Seltenheit verändert und wo man davon ausgehen kann nicht zuletzt dadurch dass Blizzard das immer weiter verändert hat dass das nicht im Sinne des Erfinders gewesen ist und Aussicht von Blizzard eher an exploit. Hey Barlow ich würde gerne mal wissen wenn du Kommentare siehst schaust du dann zuerst auf die Namen der Autoren? Nein oder versuchst du erst mal den Text zu lesen? Ich lese den Text ganz schlecht nur ich schaue eigentlich nahezu gar nicht auf die Namen der Autoren es ist nur manchmal so dass es Icons gibt die sich einprägen es gibt natürlich auch ein paar Namen die ich kenne von Leuten die seit seit etlichen Jahren im Stream zum Beispiel dabei sind und so wo einem ein Name einfach bekannt vorkommt aber das interessiert mich grundsätzlich nicht weil wenn jetzt keine Ahnung was Raudun zum Beispiel irgendwas schreibt ich mag Katzenbabys dann ist das jetzt nichts was ich als Frage oder als sonst was reinnehmen werde in ein BMZ weil es dazu nicht wirklich viel zu sagen gibt oder wenn es Kommentare gibt

und also untereinander dass sich Kommentarschreiber miteinander unterhalten auch das ist ja da bringt es mir nichts wenn ich einen Namen lese wenn ich mit diesem Kommentar nichts anfangen kann ich suche mir nur Kommentare raus wo ich mir denke ach das ist ganz interessant das möchte ich vielleicht mal als als als Frage oder als Thema in BMZ nehmen und von daher es gibt den ein oder anderen der mir im Laufe der Zeit mal aufgefallen es gibt auch welche die mir negativ aufgefallen sind weil sie nahezu nie irgendwas produktives von sich geben sondern immer nur so ein bisschen rumstehen kann aber gerade noch so am rande sind dass sie nicht von mir gesperrt wurden aber das war es auch so ich meine hast du langsam mal bei der anzahl der BMZ und den sprechen entsprechende Kommentare dazu Lieblinge ich will keine Namen hören siehst du Namen und denkst dir auch nicht schon wieder anime ist auf japanisch oder die nächste Frage zu meinen Hunden nee absolut nicht ich lese erst die Frage und dann wenn überhaupt gucke ich drauf wer das ist aber meistens auch das nicht wenn das ist zwingst du dich trotzdem die zu lesen oder sortierst du da schon vor nope oder liest du konsequent alles nach dem motto der postet in jedem video dieser wie gesagt also du du stellst dir das in der falschen richtung vor das ist ja nicht so als ob irgendwie eine ich eine person habe die sich im skype zuschaltet nicht den man nicht die alter argfresse wieder und hört dann gar nicht zu sondern ich lese die frage ich einfach nur frage für frage oder kommentar für kommentar manchmal kommentiere ich auch etwas wenn ich mir denke das ist interessant genug um eine kurze antwort dazu zu schreiben aber halt nichts wo was sich als BMZ thema ereignen würde das mache ich auch manchmal manchmal beantwortet die auch fragen die ich im BMZ stelle auch das ist ja nichts was sich als nächstes thema ereignet aber etwas wo sich jemand vielleicht freut wenn ich sage oh cool danke für die antwort und so weiter und sofort aber ja so funktioniert das also macht ihr keine sorgen muss dir keinen neuen account zulegen wenn eine frage von dir nicht ist in den BMZ geschafft hat damit hat das ganze nichts zu tun so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet bisher schon viel spaß in bettel vor azerrott und sage bis morgen tschüss euer onkel Barlow

#304: Printmagazine, Waffen- größe, Startlevel 20

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem BMZ Nummer 304 und den Themen Print-Magazine, Waffengröße und Startlevel 20. Servus Barlow, grüß dich. Wieso gibt es heutzutage noch Print-Ausgaben von Gaming-Magazinen wie zum Beispiel GameStar oder BAFT? Diese stellen ja nahezu ihren gesamten Content gratis bzw. für eine kleine Gebühr GameStar Plus monatlich 3 Euro zur Verfügung. Weshalb wird dann noch ein Heft oder Broschüre im Laden angeboten? Findest du das noch zeitgemäß bzw. notwendig? Früher war es ja noch teilweise so, dass man sich Patches oder Bugfixes geholt hat, die auf dem Heft beiliegenden Disk waren. Heute ist das nicht mehr nötig, da diese viel einfacher heruntergeladen werden können. Besten Dank und schöne Grüße aus Österreich. Da muss ich irgendwie so ein bisschen weiter ausholen, weil ich auch darüber nachdenken muss, wann und wozu habe ich eigentlich Gaming-Magazine benutzt. Und komme darauf, es ist lange her, also Ende 80er, vielleicht noch Anfang 90er habe ich zuletzt Gaming-Magazine benutzt oder gekauft. Ich habe dann halt darüber, dass ich bei Giga gearbeitet habe, von diversen Magazinen halt immer Pressemuster bekommen und die dann zu Hause gehabt und gelegentlich gelesen, die ich wirklich gekauft habe mit dem Zweck, sie zu lesen, ist schon verdammt lange

her. Und ganz am Anfang war es definitiv der Service-Charakter, also dass sie etwas geboten haben, was man definitiv, wenn nicht brauchte, dann zumindest das Gefühl hatte, es zu brauchen. Du hattest halt wenig Möglichkeiten zu beurteilen, zum Beispiel, was für ein Spiel überhaupt. Du liest den Titel und fragst dich, was ist das für ein Spiel? Und wusstest du das nicht, also in Zeiten vor Internet wolltest du jemanden haben, der dir erklärt, was das für ein Spiel ist und idealerweise eine Bewertung abgibt, ob das sich zu kaufen lohnt oder nicht. Gerade zu einer Zeit, als die Spiele üblicherweise damals war es, obwohl es lange her ist, zwischen 60 und 100 Mark ungefähr hat ein Spiel gekostet. Also sind die Spiele jetzt in manchen Fällen zumindest doch eher sogar noch ein bisschen billiger geworden, wenn man die Inflation und so weiter mit einrechnet. Und günstige, gute Titel, so wie das jetzt manchmal nach einem Jahr oder so schon ist, wo du Spiele für fünf oder zehn Euro bekommst, die gab es eigentlich in der Form nicht. Also du wolltest nicht dein Geld in den Sand setzen und wolltest jemanden haben, der dir sagt, was ist das für ein Spiel, damit du überlegen konntest, klingt das interessant und ist es gut oder ist es schlecht. Und dafür brauchte man Gaming-Magazine und der nächste Faktor war halt der Unterhaltungsfaktor. Und das war jetzt mal Gaming-Magazine im Allgemeinen, unabhängig davon, ob es Print ist oder nicht. Und diese beiden Dinge sehe ich heutzutage als nicht mehr gegeben an für Gaming-Magazine. Also ich brauche niemanden, der mir ein Spiel beschreibt, weil ich mir einfach ein Video zu einem Spiel angucken kann. Mit vermutlich zwei Minuten Video-Gameplay habe ich eine bessere Idee als mit 20 Minuten Text. Kommt immer auf Spielern vermutlich, also komplexere Spiele vielleicht nicht so sehr, aber bei manchen Spielen ist das sicherlich der Fall. Und dann wird es halt auch schon schwierig, was die sonst noch können, sollten, was man... Du beschreibst halt die CDs mit den Patches, das war ja auch teilweise mit Demos und so weiter und so fort, also alles, was größere Datenmengen waren, die man sich noch nicht, entweder gar nicht runterladen konnte, weil man kein Internet hatte oder nicht gut runterladen konnte, weil man nicht die Bandbreite hatte, um das zu tun. Und was dann eben übrig geblieben ist, ist eigentlich nur noch der Unterhaltungsfaktor. Und ich glaube, das ist so ein Problem, was die Industrie

der Spiele-Magazine lange Zeit verkannt hat. Ich kann mich daran erinnern, als wir mit Giga angefangen haben, das war 1998, November 1998, wenn ich alles täusche, und kurz darauf haben wir Giga Games gemacht und da waren noch alle möglichen Printmagazinen, Redakteure, Chefredakteure und so bei uns vor Ort. Und im Hintergrund wieder die Hunde zu hören, nur falls euch wundert. Was ich dort immer wieder als Statement gehört habe, war, wir wollen mit einem Online-Angebot, also mit einem eigenen Online-Angebot, nicht unsere Magazinverkäufe schädigen, also kannibalisieren, weil dann wird das Zauberwort. Das Problem bei so einer Geschichte ist halt immer, wenn du das nicht machst, macht es ein anderer. Nicht vielleicht deinen Inhalt, aber einen Inhalt, der ein ähnlicher Inhalt wie deiner ist und eine ähnlich gute Qualität hat. Und das ist so ein riesengroßes Problem, was durch die Bank gilt. Die Kinofilmbetreiber oder die Kinofilmacher sagen, wir wollen die Filme nicht zum Release im Internet zur Verfügung stellen, weil dann geht keiner ins Kino. Ja, dann stellt es halt ein anderer zur Verfügung. Das ist halt der Sprengpunkt. Wenn ihr es nicht macht, macht es ein anderer. Und ich glaube, einige haben sich gedacht, sie können das aussitzen und über ihre Qualität, die definitiv da war, über die entsprechenden Redakteure und Personalities, die da waren, manche von denen waren ja regelrecht so kleinere Stars. Also ich weiß nicht, wer von euch früher Gaming-Magazine gekauft hat, je nachdem wie alt ihr so seid, aber ich denke, es werden einige sein. Der wird bestimmt seinen einen oder anderen Lieblingsredakteur gehabt haben. Und dann war das so ein bisschen das Einzige, was übrig geblieben ist. Also die Personalities bei den Gaming-Magazinen gepaart mit einer hohen Kompetenz. Aber letztlich der Service-Charakter, weswegen ich hauptsächlich die Magazine gekauft habe, war praktisch nicht mehr da. Die waren nicht schneller als das Internet. Die haben mir nur bestimmte Dinge als Download oder als cooldown (CD) oder so gegeben, die ich fast immer genauso schnell oder schneller von einer entsprechenden Website herunterladen konnte. Ich habe leichter in irgendwelchen Foren Meinungen zu spielen bekommen können, als nur auf eine einzelne Meinung eines Redakteurs mich zu verlassen. Dann kannst du also sofort die Meinung von 10, 15 Spielern lesen, die sich das Spiel

auch gekauft haben. User-Reviews und so ein Kram. Und dann fragt man sich, wozu das gesamte Konzept Gaming-Magazin überhaupt noch gut ist. Und dann sind wir noch nicht mal dabei gelandet bei der Frage, wozu wir das Print-Magazin eigentlich als solches noch brauchen. Und da gilt noch viel mehr für mich die Frage, aber das haben wir jetzt in den letzten Wochen schon geklärt. Ich denke da ja relativ emotionslos drüber. Für mich ist ein Buch nichts Besonderes, ein Print-Magazin nichts Besonderes und eine Spielverpackung nichts Besonderes. Das sind einfach nur Medien. Wenn es das beste Medium ist, was ich für das entsprechende Produkt haben will, ist es gut. Wenn nicht, dann nicht. Und in vielen Fällen ist es für mich halt so, dass es nicht das beste Medium ist für meine Ansprüche. Und auch bei Print-Magazinen gilt das. Für mich war nicht so ein Ding. Wir haben immer so einen Schmöckerstapel auf dem Klo liegen gehabt, die Klodektüre. Und ich habe die gelegentlich mitgenommen, wenn ich mit der Bahn oder mit dem Zug gefahren bin. Auch da sind wir mittlerweile so weit, dass Smartphones das ersetzen und besser machen, was früher Magazine in vielen Fällen gemacht haben. Mit der kleinen Einschränkung, wenn du bei deinem Smartphone keine Internetverbindung hast, dann kannst du nur sehr eingeschränkt auf Inhalte zugreifen. Und das ist vielleicht noch die einzige Lücke, die ich sehe, wo ich sagen würde, da ist so ein Print-Magazin klar vorne. Aber das war es auch. Und ich weiß nicht, ob sich das mittlerweile niedergeschlagen hat. Ich kann mich daran erinnern, als ich früher mal die Verkaufszahlen beobachtet habe, die absolut schon in den 2000ern in den Keller gegangen sind. Ich weiß nicht, wie viele der Printmagazine, die es so frühe 2000er noch gab, komplett eingestellt worden sind. Ich weiß, dass die Game Star ein Magazin war, was relativ frühzeitig angefangen hat, auch massiv Online-Content zu machen und qualitativ guten Online-Content zu machen. Und nicht nur, was viele andere gemacht haben, online eigentlich nur ein Teaser auf das eigene Heft. Und ich weiß, dass Giga, wir waren ja damals eine der größten Webseiten, reichweitenstärksten Webseiten in Deutschland, ich glaube Top 20 oder Top 30. Und bei Gaming haben wir uns, glaube ich, mit der Game Star immer um die ersten beiden Plätze geprügelt. Und ich war schon ein bisschen neidisch auf die Qualität, die

die liefern konnten, weil ich weiß und wusste, wie viel Arbeit da drin steckt und wie viel Manpower man braucht, um das zu tun. Und darüber kann ich über die kann ich nur Gutes sagen. Ich weiß allerdings nicht, inwiefern das Heft von denen heutzutage noch gut funktioniert. Wenn es nach mir geht, ist noch eines der weiteren Probleme. Man kann sagen, naja, Bücher gibt es aber auch noch, obwohl es eigentlich keine Notwendigkeit für Bücher gibt. Wer ein Kindle hat, hat das, was ein Buch ist, in praktischer für 90 Prozent der Zeit. In wenigen Fällen, wo man es nicht aufladen kann oder wo vielleicht die Sichtbedingungen so sind, dass man nicht gut lesen kann, ist vielleicht noch ein Tastatistbuch besser. Nur ist es halt bei Büchern so, dass ich glaube, dass es so ein bisschen eine große Schnittmenge zwischen Technikverweigerern und Buchfreunden gibt, während ich glaube, dass es zwischen Games-Enthusiasten und Technikverweigerern nicht so die Riesenschnittmenge gibt. Sonst könnte man halt sagen, naja, für manche ist halt das Printmagazin selbst, so wie für andere die Schallplatte oder für den nächsten eben das Buch etwas, womit sie so viel Positives verbinden, dass es ihnen egal ist, dass es überflüssig und unnötig ist. Sie werden trotzdem dafür sorgen, dass ausreichende Exemplare verkauft werden. Aber bei Games-Inhalten sehe ich das halt nicht. Bei Gamern, die sind eher sehr, sehr technikaffin, in meiner Erfahrung zumindest. Und ich glaube nicht oder ich würde nicht davon ausgehen, dass die auf lange Sicht Printmagazine kaufen werden, wenn sie das selber auch im Prinzip auf dem Handy oder auf einem E-Book-Reader wird es glaube ich nicht werden. Ich glaube, in Zukunft wird das Handy das ersetzen oder die Aufgabe mit übernehmen, für die man heute vielleicht noch so etwas wie einen Kindle benutzt. Vielleicht gibt es irgendjemanden, der mir da noch einleuchtend schildern kann, wo das Printmagazin in Printform noch seine Daseinsberechtigung hat. Und der nächste Schritt wäre dann halt das gesamte Konzept von in der Art und Weise aufbereiteten Gaming-Content, wie es ihn früher mal gab, also sehr, sehr Multi-Genre, Multi-Plattform lastig, mit auch einem großen Anteil von Redakteuren. Ob das heute noch Zeit gewesen ist? Ich glaube nein. Ich glaube halt nein, deshalb, und da haben wir darüber gesprochen, weil ich die Erfahrung gemacht habe, dass derartige Formate als TV-Formate nie so richtig

geil funktionieren. Weil es wenig Leute gibt, die sich für jedes Computerspiel, egal welches Genre oder egal welche Plattform interessieren. Ihr zum Beispiel seid vielleicht in vielen Fällen World of Warcraft (WoW)-Spieler, in manchen vielleicht auch nicht, umso toller, wenn ihr gerade zuschaut oder dazuhört. Aber ihr werdet vielleicht nicht die größten Fans von Handy Games sein. Und wenn eine Sendung 50 Prozent Handy Games oder nein 30 Prozent oder ein Drittel Handy Games, ein Drittel Konsolenspiele, ein Drittel PC-Spiele hätte, würdet ihr euch vermutlich beim Großteil der Zeit denken, das ist nicht so richtig mein Geschmack, dafür muss ich jetzt nicht unbedingt einschalten. Ich möchte eher etwas für mich persönlich haben. Das wäre dann die nächste Frage, ob dieses Konzept Gaming-Magazin heutzutage überhaupt noch zeitgemäß ist. Weil Spiele halt so komplex geworden sind, dass glaube ich auch die Spieler spezialisierter geworden sind. Aber das vielleicht noch ein andermal. Hey Barlow, ist es dir schon mal vorgekommen, dass du beim Mogen einer Waffe nicht mit der Größe zufrieden warst, dass diesen Dreistab zum Beispiel war früher beim Untoten viel größer, viel länger größer skaliert, so lautet der Satz. Und heute erinnert er mich eher an einen Zahnstocher als an die Waffe, die ich damals so toll gefunden habe. Würdest du es begrüßen, wenn Blizzard einen Skalier Balken freischalten würde? Oh! Das Schlimme ist halt, dass so viele WoW-Spieler einen Geschmack wie eine tote Kuh haben. Also da gilt dann immer irgendwie viel hilft viel und das sind dann Leute, die mit den Illidan-Gleiven auf dem Rücken rumrennen, mit diesem Reihenhaus großen, oder Doppelhaushälften großen Lollies, den grünen, und glauben, dass das schön aussieht. Von daher, wenn es einen Schalter gäbe, dann wäre er doch in der Mehrzahl der Fälle auf Anschlag hochgelegt, oder? Ich habe noch nie Beschwerden gesehen oder ganz ganz ganz ganz selten Beschwerden gesehen, dass Waffen zu groß sind. Wenn dann nur deshalb, weil die Waffen im Boden drin stecken. Ansonsten habe ich aber 10 Milliarden Beschwerden gesehen, dass die Waffe zu klein ist. Und wir reden hier von Einhand-Schwertern, die so drei Viertel von einem menschengroßen Körper ausmachen, werden als zu klein bezeichnet. Also ich glaube, ich würde eher wollen, dass man die Möglichkeit hat, bei den eigenen Charakteren ein Customizing vorzunehmen,

dass darüber hinaus geht, Haarfarbe, Frisur und so weiter und so fort. Denn das wundert mich halt, dass das immer noch nicht passiert ist. Das haben andere Spiele schon vor 20 Jahren, glaube ich, gehabt, dass du Größe, Statur, keine Ahnung, ob sie muskulös oder weniger muskulös sein wollen, konntest. Und bei **WoW** ist das immer noch nicht der Fall. Ich habe nur die Befürchtung, dass das irgendein bescheuertes Problem ist, dass sich mit der aktuellen Engine nicht lösen lässt, weil die nicht damit umgehen kann, Rüstungen zu skalieren auf verschiedene Körpermaße, ohne dass es Clippingfehler gibt. Das ist auch nicht so leicht, glaube ich. Also je mehr man Freiheit gibt, dass der Körper unterschiedlich aussehen kann, desto schwieriger wird es natürlich, dann Rüstungen zu finden, die nicht irgendwo durch den Körper durchklippen und die nicht an irgendeiner Stelle so gestreckt sind, dass die Textur bescheuert aussieht und so weiter und so fort. Aber das wäre eher der Teil, den ich mir wünschen würde als skalierbare Waffen. Es ist eh so eine Sache, ne? Also eigentlich sollte man ja sagen, wenn ein Schwert irgendwo dropt, dann ist das ja ein bestimmtes Schwert, das sollte eine bestimmte Größe haben. Hat es aber nicht. Es ist bei Tauren größer als bei Gnomen und so weiter. Na ja gut, aber sonst müsste man sagen, gibt es vermutlich keine Einhandwaffe für Gnome und keine Zweihandwaffen für Tauren oder so. Dann müssen wir das wohl dem Gameplay schulden. Hey Barlow, ich denke, ich habe mal eine gute Frage, eine, die du vielleicht mal rein nimmst. Da hast du offenbar richtig gelegen. In BMZ 290 geht es um DH auf der Stufe 98. Meine Frage, was hältst du davon, dass alle Klassen auf 1 bzw. 20 einsteigen? Moment. Davon alle Klassen auf Stufe 1 bzw. 20 einsteigen lassen zu können? Moment. Was hältst du davon, alle Klassen auf Stufe 1 bzw. auf Stufe 20 einsteigen lassen zu können? Doch, ich richtig gelesen. Das ist schön. Ich stelle mir das als Auswahlmöglichkeit vor. Einfach optional verbunden mit einem Erfolg, damit es nur Spieler machen, die auch schon Spielerfahrungen haben. Ganz ehrlich, ich würde mir keine Sorgen darüber machen, dass Spieler Spielerfahrungen haben, die auf Level 20 beginnen. Also Level 20 ist halt auch nicht Raketenwissenschaft. Ich finde die Idee grundsätzlich gut. Daok hat das in 2004 oder so schon gehabt. Da ging es, glaube ich, nur bis Level 50 und du konntest ja Level 20 Charaktere

machen. Bei **WoW** wäre das über Level 40. Ich hätte absolut nichts dagegen, mir in Zukunft bei Twinks nur noch Level 40 oder Level 20 Charaktere zu machen, damit sie zumindest schon mal einen Mount haben. Es gibt halt wenig, was so wenig Spaß macht wie die Startgebiete, finde ich. Weil man da ja auch nicht wirklich eine Auswahl hat, außer einfach rauszugehen. Also ein paar Mops umzukloppen und rauszugehen. Aber da kannst du ja nicht mal unterschiedliche Startgebiete wählen. Du machst halt dein Startgebiet und fast immer machst du danach dann das angrenzende Gebiet. Und dann bist du schon so Level 10 oder Level 15. Also den Teil könnten wir uns auch gerne schenken. Ich bin mir nur nicht sicher, ob das Blizzard jemals machen wird und wenn, in welcher Form sie es machen werden. Ich glaube nicht, dass es Level 40 Boosts geben wird oder Level 20 Boosts. Ich könnte mir vorstellen, dass es als accountweites Feature freigeschaltet wird. An Quest-Erfolge oder sowas gebunden oder an irgendein anderes Achievement gebunden. Auch möglich wäre, dass das ein Bezahlfeature wird, was auch nicht so ganz blöd wäre aus Blizzard Sicht, wenn sie sagen, naja, normalerweise verkaufen wir ein Level Boost, wenn wir euch jetzt bei jedem Charakter quasi 40 Level schenken oder 20 Level schenken, dann geht es ja vielleicht ein bisschen was flöten, was wir beim Charakterboost sonst verdienen würden. Weiß ich nicht, wenn ich mich wirklich nicht schlimm finde, wenn ich meinen Account freischalten könnte, für keine Ahnung was, 59 Euro, dass alle Charaktere, die ich erstelle, auf Level 40 erstellt werden können. Von mir ist auch unter der Voraussetzung, wenn ich einen Max-Level-Charakter auf dem entsprechenden Server, der entsprechende Fraktion habe, mich würde es freuen. Ich habe noch nicht gehört, dass irgendwas in der Richtung jemals geplant wäre. Ich habe noch nicht mal Gedanken von Blizzard gehört, dass sowas geplant sein könnte. Aber wir haben ja mit den Allied Races den ersten Fall, wo es eigentlich keine extreme Notwendigkeit gab oder gibt, dass die auf Level 20 anfangen. Also bei den DHs und DKs kann man sagen, die sind halt damals in einem Levelbereich erschaffen worden, wollte ich gerade sagen. Ja doch, dazu gekommen, der es ihnen ermöglichen sollte, möglichst schnell ins entsprechende Endgame der Expansion einzusteigen. Von daher ist es da verständlich. Der Monk hat

das auch nicht in der Form gehabt, der hat aber irgendwie massive XP-Boni gehabt. Also ich würde es gut finden. Ich würde das sehr gut finden. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr schickt mir weiterhin so viele coole Fragen und Themenvorschläge. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#305: Killtrading, Pick-Up Artists, Klassische Musik

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 305 und den Themen Killtrading, Pickup Artists und Klassische Musik. Zwei Themen die doch ein gutes Stück vom Gaming entfernt sind. Ich bin mal gespannt wie das bei euch ankommt, wie die Kommentare dazu sein werden, Erfahrungen und sonst was. Schauen wir mal. Und währenddessen bin ich gerade in den Auktionshäusern wieder mal unterwegs von Azeroth und habe, das erzähle ich vielleicht noch mal ein andermal dazu, habe meinen World of Warcraft (WoW)-Account, also meine Playtime bis zur Rente verlängert mit allem Gold was ich auf allen Charakteren hatte. Nein ein bisschen was ist noch übrig und das Dinosaurier-Mount habe ich auch aber wie gesagt dazu ein anderes Mal mehr. Hey Barlow was hältst du vom Killtrading das vor zwei Wochen exzessiv in Darkshore betrieben wurde, inzwischen gerade fixt? Falls du nicht weißt wovon ich rede, sehr gut. Allianz und Horde-Spieler haben sich das vorab redet ihre Raidgruppe immer abwechselnd umzunieten. Ein Spieler wurde dabei stehen gelassen der alle wiederbelebt hat, dadurch war es möglich in wenigen Tagen auf ein Ehre-Level von 500 plus zu kommen. Viele Spieler haben schon also schon Max-Level bevor das Erden überhaupt erschienen ist. Normal würde man dafür zwei bis drei Jahre brauchen. Die Spiele die das

genutzt haben argumentieren dass sie das aus Protest gegen den Ehregrund gemacht haben. Ja klar und das ähnliches Verhalt in der Vergangenheit auch nicht bestraft wurde. Nee überhaupt nicht. Also erinnert euch mal an die exzessiven AP-Grinds, wo ganze Progress-Gilden gesperrt wurden. Das ist überhaupt nicht bestraft worden bisher. Die andere Seite sagt, dass damit das ganze Ehre-System entwertet wurde und es möglicherweise sogar ein Exploit war und somit gegen die Türken möglicherweise ein Exploit war. Das ist mal also das eine interessante Formulierung. Natürlich war das ein Exploit. Von Game Master haben wir unterschiedliche Antworten bekommen. Ein offizielles Statement von Blizzard fehlt noch. Was sagst du dazu? Ist das einfach clever use of game mechanics? Nein. Sollte Ehre und Erfolge und Belohnungen den Spielern wieder weggenommen werden? Ja. Du sagst es ist beispielsweise Cell Runs okay sind. Ja weil dort ganz legitim gespielt wird. Es werden ja ganz legitim Bosse getötet. Wenn du einen Cell Run machen würdest und dort den Loot von zwei Jahren, also was ich jeden Boss 20 mal looten könntest, irgendwie schaffen wir das die ID jede Woche neu zu resetten. Dann wäre das nicht okay. Aber das hat ja ansonsten nichts damit zu tun mit der Thematik. Okay sind und man nicht auf die Erfolge anderer Spieler achten sollte, aber ich denke, dass gerade dieser Vergleich von Erfolgen integraler Bestandteil und Motivationsfaktor der Spieler im Player versus Environment (PvP) ist und somit diese Spieler auf jeden Fall wieder zurückgesetzt werden sollten. Sieht man auch daran, dass das Ehre Level ganz groß im PvP-Tab angezeigt wird. Ich bin ehrlich gesagt gar nicht sicher, welche Gameplay oder Gameplay technische Auswirkungen das Ehre Level hat. Wenn es vom Gameplay eine geringe Auswirkungen hat, kann man sich darüber streiten und sagen naja gut, das ist halt jetzt so, als hätten sie irgendein Achievement gemacht, irgendein anderes Achievement für das andere halt länger brauchen. Aber trotzdem finde ich also der Maßstab muss halt immer sein, ist diese Art und Weise zu spielen, um das Ergebnis zu erreichen, vom Entwickler gewollt oder zumindest mit hoher Wahrscheinlichkeit als in Ordnung geduldet. Und ich glaube, das kann sich keiner einreden, dass das gewollt ist. Geduldet gut, das ist immer so eine Sache. Solange noch nichts gemacht wurde, muss man sagen, bislang ist es

geduldet. Aber nach der Logik ist alles mögliche geduldet bis zum Zeitpunkt, wo es dann die Permabins dafür gibt oder drei Wochen oder drei Monate, drei Tage, drei Jahre. Ich glaube, die einfachste Variante ist mindestens mal ein Reroll dieser entsprechenden Level. Und wie gesagt, wir haben doch einige Fälle gehabt, wo Spieler sich etwas erfarnt haben in einer Art und Weise, die nicht gehen sollte. Zum Beispiel, was ich eben sagte mit dem Loot. Es gab mal eine Möglichkeit, Instanzen in einer Art und Weise zu resetten, die nicht hätte möglich sein sollen und darüber mehr zu farmen, als man sonst von einem bestimmten Material hätte farmen können. Das sind Sachen, die im Zweifelsfall im Minimum mal gefixt werden. Die Sache ist, ich finde, es ist halt ein riesen Unterschied, ob man etwas absichtlich, wissentlich macht und damit eine Abkürzung nimmt, die im Leben nicht so gedacht war, oder ob man in eine Situation gerät, in der es mit normaler Spielweise unvermeidbar ist, diese Art von Vorteil zu erlangen. Ich finde, das ist so eines der Dinge, an denen es gibt nicht so ein einzelnes Ding, mit dem man aus meiner Sicht abgrenzen kann, was erlaubt sein sollte und was nicht. Aber wenn ich mit normaler Spielweise etwas erzeuge, das ein Exploit ist, ohne den gezielt und absichtlich zum Zwecke des Exploits hervorzurufen, ist das für mich was, was grundsätzlich in Ordnung ist und nicht bestraft gehört, sondern im schlimmsten Fall einen Rollback erforderlich machen sollte. Wenn ich einen Encounter spiele und weiß, jedes Mal, wenn der Tank abspottet, keine Ahnung, wird einer wiederbelebt, ein Spieler, der vorher gestorben ist, dann ist das zwar blöd, aber wenn sich der Encounter nicht spielen lässt, ohne dass Tanks abspotten, was üblicherweise bei einem Encounter der Fall ist, dann ist das für mich kein Absichtliches Exploiten. Würde ich aber auf jeden global cooldown (GCD), oder nicht auf jeden GCD, weil taunt halt einen Cooldown hat, aber auf jeden möglichen Taunt, Cooldown, wo ich es sonst nicht tun würde, nur damit ich die Leute, die gestorben sind, wiederbeleben kann, dann wäre es eine solche Form. Und das, was du da gerade beschreibst, ist halt eine Extremform. Es gibt halt immer so andere Sachen, wo man sich halt fragen muss, die in Graubereich fallen. Und in Graubereich finde ich viel für mich zu Klassikzeiten, dass Stammgruppe spielt gegen Stammgruppe. Es gibt üblicherweise, oder gab es damals, als

es noch Server-spezifische Gruppen gab und nicht Serverpool-spezifische Gruppen, die Situation, dass es fast immer auf jeder Seite eine Stammgruppe gab, eine Horde und Allianz Stammgruppe, wenn Pech hatte, gab es von einer Fraktion mehr als eine Stammgruppe, sodass die sich untereinander bekämpft haben, also nicht bekämpft haben, aber miteinander konkurriert haben. Und da gab es halt die Situation, dass üblicherweise eine Gruppe Instant Invite hatte und die andere Gruppe nicht. Für die Gruppe mit Instant Invite war es ineffektiv, hochgradig ineffektiv, gegen die andere Gruppe zu spielen. Deswegen haben die im Prinzip das Match immer hergeschenkt. So war es bei uns die Horde. Horde hatte Instant Invite, weil es auf Erida zu Klassik deutlich mehr Allianz-Spieler gab, ungefähr im Verhältnis 2 zu 1. Damit war es für sie ineffektiv zu spielen und einen ernsthaften und fairen Kampf zu liefern. Also standen die in der Mitte, wir haben drei Flaggen geholt und das Spiel war beendet. Das ist halt so ein Graubereich. Man kann niemanden zwingen, gut zu spielen. Das ist ein Graubereich, der mit Sicherheit auch nicht gedacht ist, aber einer Mechanik geschuldet, die bescheuert ist. Dass du halt sagst, naja, für mich ist die Niederlage hier effektiver als der Sieg. Das ist so was, wo ich sage, das ist legitim. Aber sich in so einer Art und Weise irgendwie permanent umzuklatschen und zu farmen, um etwas zu erreichen, wo andere deutlich, deutlich länger brauchen, finde ich, ist vermutlich der Punkt, wo man ein Rollback machen sollte, zumindest. Ein Rollback, ein Rollback und zwar dann, wenn es kein wirklich, ja, wie definiert man relevant, ne? Wenn der eine sagt, du sagst, das ist für dich nicht relevant, du sagst, irgendwie ein Mythic Bosskill wäre etwas Relevantes, was tatsächlich in meiner persönlichen Wahrnehmung etwas deutlich relevanteres wäre. Der andere sagt aber, für mich ist dieses Achievement oder dieser Ehre-Level genauso relevant und die Leute sollten genauso hart bestraft werden. Aber also keine Ahnung, ich als Spieler würde, wann immer dir irgendwas faul vorkommt, würde ich dreimal darüber nachdenken, ob ich das so weiter machen will. Ich weiß auch nicht, ob die Art und Weise, wie du es geschildert hast, so exzessiv ist oder ob jetzt andere sagen, naja, man konnte das zwar machen, aber das war vielleicht auch nur zehn Prozent oder 50 Prozent effektiver als battleground (BG) zu spielen. Dann

würde ich halt sagen, geht es in den Bereich, wo es sehr wahrscheinlich legitim ist. Wenn es halt nur unwesentlich besser ist als eine andere legitime Form, dann kannst du halt nicht sagen, dass es ein eindeutiger Exploit in dieser Form ist. Denn in [BG](#) klatscht man sich ja je nachdem auch nur um. Bin gespannt, was da noch rauskommt. Ob da irgendwas bei rauskommt oder ob es dabei bleibt, dass dann Blizzard da keinen Rollback macht, sondern alles so beläst, wie es vorher gewesen ist. Deine Meinung zur Pick-up-Artist-Szene. Das fand ich eine sehr, sehr interessante Frage, weil das so ein Thema ist, das glaube ich extrem polarisieren kann. Ich habe mir gestern noch die Mühe gemacht, mir einen Artikel mal rauszusuchen, mal zu gucken, was geschrieben wird und dieser Artikel war halt vernichtend. Ich kenne mich mit diesem Thema nicht wirklich aus, aber ich habe mich mal dafür interessiert, welcher Kerl hat sich nicht zumindest mal dafür interessiert, als er davon gehört hat. Pick-up-Artist-Szene hat nichts mit Pick-up-Gruppen zu tun, also nichts mit [WoW](#), sondern da geht es im Prinzip vereinfacht gesagt um meistens Kerle, die es sich zum Ziel gesetzt haben, meistens Frauen aufzugabeln. Es gibt bestimmt auch Kerle, die sich zum Ziel gesetzt haben, Männer aufzugabeln, aber ich weiß nicht, inwiefern die Szene da so besonders aktiv ist und inwiefern die Tipps, von denen sie meinen, dass sie bei der Anwendung auf Frauen funktionieren, laut ihrer Meinung auch auf Männer anwendbar sind. So das ist die Grundidee. Die Grundidee ist, dass das eine Szene ist, die sich darum rankt, zunächst mal, Aufgabe ist halt so ein Wort, also es geht halt nicht nur um das, um das Frauen rumkriegen, sondern tatsächlich auch um den Faktor kennenlernen und so weiter und so fort und da gibt es dann diverse Gurus in der entsprechenden Szene und etliche Bücher. Ich glaube angefangen hat das Ganze mit einem Buch mit dem Namen The Game. Ich habe auch mal irgendwann ein Buch dazu gelesen. Ich persönlich habe relativ schnell aufgehört mich dafür zu interessieren, als ich die typische Zielgruppe kennengelernt habe, die dieses Hobby teilt, denn die ist halt verseucht von etlichen absolut widerwärtigen Gestalten, also von Typen, die in so einer Art und Weise über andere Menschen denken, nicht nur negativ über andere Frauen denken. Da gibt es auch eine spezielle Lingo, in der es unter Kategorien von Männern gibt, die ich irgendwie

eher ein bisschen befremdlich fand und das ist dann immer so, selbst wenn ich das Thema grundsätzlich interessant finde und wenn es etliche Ansätze daraus gibt, die interessant sind, weil es um Psychologie, um das Miteinander, um die Art und Weise zu kommunizieren geht, die super interessant sind, aber wenn ich das Gefühl habe, es ist nur noch verseucht von ideologisch verblendeten Halbwahnsinnigen, wird es für mich halt etwas, wo es mir schwer fällt mich da irgendwie weiter mit zu beschäftigen, wenn ich das Gefühl habe, jeder Zweite oder jeder Dritte davon oder die Hälfte oder zwei Drittel sind absolut merkwürdige bis widerwärtige Gestalten. Ich finde trotzdem und deswegen finde ich ist halt dieser polarisierende Teil etwas, was ich auch halt ankreiden muss, dass man halt trennen muss zwischen dem, zwischen der Motivation Einzelner und diesem Gebilde als solches, also diesem Hobby, nehm ich jetzt mal Hobby, gut, dem Hobby als solches, denn Letzteres finde ich in gar keinem Fall verwerflich. Es gibt halt tausend Ratgeber von Frauen für Frauen, von Frauen für Männer, von Männern für Frauen und so weiter und so fort im Umgang und beim Kennenlernen und so weiter mit dem anderen Geschlecht. Es gibt ganze Magazine, die monatlich erscheinen, die gekauft werden, das vermutlich häufiger von Frauen, aber ich denke, man's health ging zumindest teilweise auch manchmal in die Richtung, dass es so Artikel in die andere Richtung gab, also die sowas machen. Es gibt tausende Bücher, die sich mit solchen Themen beschäftigen jetzt zu sagen, wir stellen diese eine Form der der Szene heraus und stellen die an den Pranger, als wäre sie ausschließlich und würde sie ausschließlich funktionieren mit chauvinistischen Machos und Frauenhassern, finde ich, ist auch zu einfach. Also mit anderen Worten, ich habe so lange nichts dagegen, solange die Menschen ihr Gegenüber noch als, wie soll ich sagen, als vollwertigen Menschen respektieren und nicht in abschätziger Art und Weise als, wie soll ich sagen, Eroberungsoffer. Ja, ich glaube, so lässt sich das vielleicht am besten beschreiben. Also wenn ihr euch dafür interessiert, dann grundsätzlich stört mich das jetzt nicht besonders. Es gibt ja nun genügend Leute, die auch völlig ungeachtet einer solchen Szene oder methodisch der Herangehensweise alle möglichen Arten und Weisen des Arschlochseins im Umgang mit anderen Menschen entwickelt haben. Ich glaube halt nur, dass

eine Gefahr besteht, wenn man nicht selber sehr kritisch ist als jemand, der sich mit dieser Materie auseinandersetzt, dass man so ein bisschen von dem, was die Verseuchung in dieser Szene ist, nämlich Denkweisen und moralische Werte, die zweifelhaft bzw. aus meiner Sicht oft einfach falsch sind, dass man so ein bisschen das Problem hat, die als notwendig zu akzeptieren, wenn man das Ganze als, und ich wiederhole das noch mal in der Form so, als Hobby betreibt. Ich bin mal gespannt. Vermutlich gibt es jetzt den einen oder anderen, der da seine Erfahrungen schildert. Wobei mich jetzt die Erfahrung in Sachen Erfolgserlebnis überhaupt nicht interessieren. Gar nicht. Mir geht es halt nur darum, Erfahrungen oder Erfahrungsberichte, ob jemand das bestätigen kann, was so mein Eindruck war. Es ist ja oft auch so, dass wenn es zehn Leute gibt und einer von denen ist widerwertig, fällt diese eine widerwärtige Person viel viel mehr auf als die neun anderen, die normal sind. Vielleicht liegt es auch daran. Vielleicht tue ich da auch mehr Leuten unrecht, als ich es gedacht habe. Auf jeden Fall war die Menge derer, die ich da so ein bisschen unerträglich fand, schon sehr hoch. So. Hallo, Barlow. In BMZ 301 gingst du, wenn auch nur am Rande, auf Beethoven's neunte Sinfonie ein und das beliebte Dinge automatisch auch Downvotes bekommen. Ja, es ging gar nicht darum, ob beliebte Dinge das bekommen, sondern es ging einfach nur darum, dass es kein Stück Musik gibt, bei dem ich mir denke, jedes Mal wenn ich es höre, das kann man doch nicht scheiße finden. Also nicht so scheiße, dass man sich aktiv denkt, also wenn ich jetzt die Wahl treffen musste, eher gut oder eher schlecht, würde ich den Daumen nach unten geben. Also das hat bei mir bei dem Stück Musik, bei der Ode an die Freude, halt das funktioniert in meinem Hirn nicht. Aber egal. Bei dem Thema kam bei mir die Frage, auf wie des verschiedenen Genres an Musik steht. Ich selbst studiere Musik auf Lehramt und dementsprechend höre ich sehr viel klassische Musik. Um genauer zu sein, von Hildegard von Bingen, nie gehört, gebe ich ehrlich zu, bis zu Hans Zimmer. Den kenne ich als Filmkomponisten. Nun das Problem, häufig wenn ich mit Leuten in [WoW](#) oder sonst wo mich über Musik unterhalte und zur Sprache komme, dass ich hauptsächlich Klassik höre, bekommt man häufig nicht immer Kommentare wie, oh wie spieß ich. Nun zur Frage, wie denkst du selbst über klassische

Musik oder ähnliche Musikrichtungen, die halt älter als 1920 sind. Ich sehe so häufig, dass eigentlich alle Filmmusik gut finden, ob Herr der Ringe, Star Wars oder Indiana Jones. Na die Hälfte davon ist ja John Williams oder ist Herr der Ringe sogar auch John Williams. Star Wars ist John Williams und Indiana Jones auch. Nun, wenn man weiß, dass diese Filmmusik auf klassischen Stücken basiert, wie zum Beispiel Star Wars auf Gustav Holst, Die Planeten, das hätte ich überhaupt nicht gewusst, fast eins zu eins übernommen, oder Herr der Ringe, viel Einfluss von Richard Wagner hatte. Diese Filmmusik des Dossers beliebt, aber nur weil sie mit den jeweiligen Filmen in Verbindung gebracht wird, weiß ich nicht mal, ob das so ist. Sobald aber ein anderer Name, wie zum Beispiel Beethoven, Mozart oder Haydn darüber steht, bekommt es gleich eine ganz andere Wertung. Woran könnte es deiner Meinung nach liegen und wie könntest du dir vorstellen, jungen Menschen oder auch bildungsferneren Menschen, die nicht einen solchen Zugang zu solcher Musik haben, die sind zu... Gibt es jemanden, der zu bestimmter Musik keinen Zugang hat? Ach so, du meinst jetzt nicht Zugang im Sinne von die Möglichkeit sie anzuhören, sondern so keinen geistigen Zugang, dem sich das nicht erschließt, in die Richtung. Diesen zu vereinfachen... Ich hoffe das Thema ist nicht zu spezifisch oder unspektakulär. Nee, ganz im Gegenteil. Ich finde es einfach auch mal extrem spannend, Themen zu haben, die nicht sind... Mein Tank in der Instanz ist vorgerannt. Barlow, was sagst du dazu? Finde ich gut, auch mal solche Themen zu haben. Bei mir ist es grundsätzlich so, dass mir zunächst mal relativ egal ist, von wem welche Musik ist, solange ich das Gefühl habe, die gefällt mir, die macht mir Spaß. Oder sei es nur, sie passt irgendwie gut. Oder sie sind sonst eine Art und Weise irgendwie herausragend. Die Musik von der Weiße Heid zum Beispiel, das ist jetzt keine Musik, die ich mir irgendwie irgendwo anhören würde. Aber das ist auch so ein Klassiker bei der Filmmusik, den jeder erkennt und der toll ist. Und was du beschreibst, du hast recht, es gibt schon echt richtig, richtig, richtig viele Filme, die so Musik haben, die eben nicht einfach nur aus den Charts ist, sondern halt extra dafür komponiert. Ob nun, Fluch der Karibik, auch ganz, ganz tolle Stück Musik, aus meiner Meinung. Ich bin da kein Expert, ich kann nur sagen, ob es mir gefällt. Die Superman-Musik,

die Indiana-Jones-Musik, die Titelmelodie von Indiana Jones, fantastisch. Die Star Wars Musik, da gibt es bestimmt drei, vier, fünf verschiedene Stücke. Das Hauptstück, dann dieses, ich weiß nicht, wie das heißt, das finde ich großartig. Dann der imperiale Marsch, also auch aus den neueren Star Wars gibt es ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz tolle Musik. Und ja auch bei Spielen. Wer sich an Dovahkiin erinnert, die Skyrim-Musik auch richtig, richtig genial. Oder das Anduin-Stück, glaube ich, aus Legion bei World of Warcraft. Also es gibt schon ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viel Musik, die cool ist. Ich glaube das Problem, was manche Leute haben mit Spießig ist, dass es oft Menschen gibt, bei denen man das Gefühl hat zumindest, ob das stimmt oder nicht, ist das was völlig anderes, aber bei denen man das Gefühl hat, sie hören klassische Musik, um klassische Musik zu hören und das tun sie, damit sie sagen können, dass sie klassische Musik hören. Wo man das Gefühl hat, ihnen geht es nicht darum, dass sie etwas hören, dass ihnen schlicht und ergreifend gefällt und sie hören es, weil es schön ist, sondern sie hören es deshalb und hauptsächlich deshalb, damit sie dann sagen können, also ich höre ja klassische Musik hier. Erinnert mich so ein bisschen an das, was ich immer wieder kritisiere, was mir so auf den Sack geht, wenn die Leute mir erzählen von Eine kurze Geschichte der Zeit von Stephen Hawking, wo du halt weißt, es ist so ein Buch, dass eine Zeit lang habe ich das Gefühl gehabt, man gelesen haben musste, ungeachtet dessen, ob man es verstanden hat oder nicht und irgendwie jeder redete von Eine kurze Geschichte der Zeit von Stephen Hawking und du denkst dir, hast du das wirklich gelesen und verstanden? Denn ich habe versucht, das zu lesen und habe echt eine Menge Verständnisprobleme gehabt, obwohl ich aus dem naturwissenschaftlichen Bereich eigentlich komme. Ich habe sehr schnell gemerkt, dass mir absolut das Wissen fehlt, um das auch nur ansatzweise komplett verstehen zu können. Von daher, wenn du, liebe Chantal, mir jetzt erzählst, dass du Eine kurze Geschichte der Zeit gelesen hast und das Konzept Gravitation auch nicht so ganz verstanden, bin ich mir nicht ganz sicher, ob du das gelesen hast, weil es dich interessiert hat und es verstanden hast oder ob du es nur gelesen hast, um dann erzählen zu können, ich habe auch Eine kurze Geschichte der Zeit von Stephen Hawking gelesen und das ist halt dieses

Ding bei der klassischen Musik, glaube ich, für diejenigen, einige sagen, das ist so spießig, weil sie eben das von solchen Leuten kennen, die sich damit profilieren, dass sie halt sagen, ich höre klassische Musik und ansonsten habe ich da überhaupt nichts gegen. Ich habe, glaube ich, gegen, ich wüsste jetzt spontan nicht viele Arten der Musik, gegen die ich grundsätzlich etwas hätte. Es gibt nur viele Sachen, die ich mir persönlich nicht anhören kann, weil ich sie extrem anstrengend für die Ohren finde. Es gibt wenig Dinge, die mich so schnell nerven, mir so unglaublich auf den Sack gehen wie Musik, die mir nicht gefällt, was aber nicht heißt, dass ich der Musik jetzt unterstellen würde, dass die per se schlecht wäre. Ich wundere mich in manchen Fällen, ich wundere mich auch in manchen Fällen, dass es als, dass jemand als Musiker bezeichnet wird, der fertige Lieder, die andere Leute geschrieben hat, auf Play drückt und übereinander legt. So vereinfacht gesagt, das wundert mich, aber es ist mir egal, wer da, wer da sich als was definiert. Bei mir ist es nur so, dass es manche Sachen gibt, die ich gerne höre, manche Sachen gibt, die ich nicht gerne höre und unter den Sachen, die ich gerne höre, sind verdammt viele Genres, glaube ich, vertreten. Vom Schlager über klassische Musik über sehr, sehr viel, wo also meine Lieblingsgenres sind eigentlich so der Bereich Hard Rock, Metal, so in diese Richtung. Vermutlich wenig, was man heutzutage wirklich als Metalband bezeichnen würde, außer Metallica. Früher gab es noch Grunge Rock, das ist auch irgendwie in den 2000ern, glaube ich, ausgestorben und die Bands sind alle tot, also wirklich tot. Die Musiker sind glaube ich alle mittlerweile an irgendwelchen Drogen-Exzessen gestorben oder Selbstmord oder sonst irgendwas. Also Grunge Rock war noch eine Richtung, die ich ziemlich genial fand und sonst so. Ich habe immer gesagt, alles wo irgendwie Gitarren drin vorkommen, ist potenziell mal interessant. Da zählt übrigens auch Flamenco zu. War das Flamenco? Paco de Lucia, glaube ich. Da habe ich mal irgendwas gehört und das fand ich so faszinierend, weil ich selber versucht habe, Gitarre zu lernen und das nie gut konnte. Ich konnte Akkorde schraddeln, aber das habe ich gehört und habe es gesehen, glaube ich, auf irgendeinem WDR-Konzert und war so beeindruckt davon, wie er auf dieser Gitarre spielen konnte, dass ich mir das auch als cooldown (CD) gekauft und mal gehört

habe. Aber das war eine CD, die ich hatte. Es wurde dann nicht zu so einem Hobby, wo ich 40 CDs von hatte. Ja, das soll es zu diesem Thema gewesen sein. Habe ich überhaupt deine Frage beantwortet? Moment, ich habe jetzt so viel geredet. Ich muss noch mal kurz nachgucken, woran könnte es denn immer noch liegen? Ach so, den Zugang habe ich noch nicht beantwortet. Ich glaube, man muss gar gar nicht unbedingt einen Zugang schaffen. Ich glaube, es ist manchmal, gerade bei klassischer Musik, ist glaube ich häufig so, dass es Menschen gibt, denen du sagst, keine Ahnung. Zum Beispiel Beethoven oder Andy Freude ist ein schöner Stück Musik und die nicht mitreden können, weil sie nicht wissen, dass das Stück, von dem sie auch denken, das klingt gar nicht mal so schlecht Beethovens oder Andy Freude ist. Und ich glaube, das gilt bei ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen klassischen Musikstücken. Wenn man jetzt Werbung oder so, wo bestimmt auch häufig klassische Musik verwendet wird oder andere Filme, durchgehen würde und würde die Leute fragen, kennst du das Stück? Würden viele sagen ja. Wie heißt du das Stück? Da würden die meisten sagen, keine Ahnung. Und ich glaube, das ist auch noch so ein Problem. Aber Gaming ist halt auch so ein Thema, wo Leute vielleicht so ein bisschen Zugang dazu bekommen. Ich persönlich bin niemand, der sich so Soundtracks anhören würde, aber ich habe zum Beispiel zumindest die Ingame-Musik dann an und habe so das eine oder andere Musikstück auch dadurch kennen und lieben gelernt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr schickt mir weiterhin so viele tolle Fragen und Themenvorschläge. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#306: Traditionsrüstungen, Boost-Giveaways, Gildenflucht

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 306 und den Themen Traditionsrüstungen, Boost Giveaways und Gilden Flucht. Heute nur World of Warcraft (WoW)-Themen? Ja quasi. Hey Barlow, mich würde interessieren was du von der Idee hältst, dass Traditionsrüstungen, also die Transmog-Sets für verbundene Völker auch für bereits bestehende Rassen im Spiel existieren sollten und wie du diese dann ins Spiel eindringen würdest. Also auch stumpf von von 1 bis 110 bzw. 120 Leveln oder Ruffarben inklusive einer kleinen Questreihe etc. Also es ist gar keine so leichte Frage, weil der Teil, der zweite Teil der Frage, die du bestellst, ist schon ein schwieriger. Also grundsätzlich habe ich natürlich nichts dagegen, dass es irgendwelche Rüstungen gibt, die gerade als Transmog ins Spiel gebracht werden. Solange Leute oder wenn Leute Spaß damit haben, spricht erstmal nicht unbedingt viel dagegen und auch die Idee. Ich habe hin und her überlegt, weil ich eigentlich immer so ein Fan davon bin, mir eine Rüstung zu nehmen, die mir entweder uneingeschränkt gefällt oder aber eine Rüstung zu nehmen, die ich für diese spezielle Klasse halt haben möchte. Wie zum Beispiel beim Paladin wollte ich halt etwas was so in Richtung Gold, leuchtend und sowas geht. Beim Priester wollte ich etwas, was viel einen hohen Anteil von Weiß hat und mochte auch

diesen Flügelchen-Look und so. Ganz arge Geschmackssache. Es gibt auch ganz ganz viele andere Arten von Rüstungen, die auch cool aussehen können und wie gesagt, ob sie cool aussieht oder nicht, das liegt immer im Auge des Betrachters. Und aber nicht so sehr ein Freund davon war, rassenspezifisch eine Rüstung anzulegen, weil ich halt nicht das Gefühl habe, dass ich als keine Ahnung, als Taurentrieger und Taurendruide zum Beispiel, dass die jetzt so viel miteinander gemein hätten, dass ich eine ähnlich aussehende Rüstung tragen wollen würde. Also auch wenn es unterschiedliche Rüstung und Klassensutzklassen gibt. Je näher ich darüber rede, desto verwirrter bin ich, weil ich diese diese Dingsrüstung noch nie so richtig angelegt habe. Aber die sind für alle Specs dann gleich. Aber gut, ignorieren wir das mal. Tun wir einfach mal so, das sollte vielleicht irgendwie so eine in so eine Richtung gehen wie ja so ein Traditionsgewand, so ein zeremonielles Gewand oder so. Wo es dann egal ist, ob derjenige ursprünglich Plattenträger ist oder Kettenträger oder Leder. Die wichtigere Frage ist dann, wie würde ich es ins Spiel bringen, so dass es wirklich Sinn macht. Und aus meiner Sicht macht es keinen Sinn, einfach nur denjenigen von 1 auf 120 Leveln zu lassen von vorne, weil du hast einen Charakter auf Max-Level Mutmaß nicht, wo du denkst, für den möchte ich die ganz gerne haben, ja meinen Main-Charakter. Und dann sollst du einen anderen leveln, nur damit du diese Rüstung bekommst. Das finde ich also bei den bei den neuen Rassen kann ich das ja verstehen, weil man die ja sowieso leveln muss. Das geht ja nur darum zu vermeiden, dass die extrem oft geboostet werden, indem man den Leuten Anreiz gibt, nicht gerade den Boost zu verwenden, um sich mal schnell einen Level 110er zu erzeugen. Ich glaube ich würde so was in die Richtung gehen, machen du musst ehrfürchtig mit der entsprechenden Hauptstadt sein. Und gibt es überhaupt für jeden einen? Jetzt sage ich das so, ich dachte gerade so an die Tauren und dachte so ehrfürchtig mit Thunder Bluff, High Mountain, gut da ist ja eh was anderes. Under City, ja dürfte es zumindest als Faction noch geben, auch wenn es ansonsten so ein bisschen verseucht ist. Sowas in die Richtung vielleicht und dann eine Quest-Reihe oder so. Vielleicht auch irgendwelche anderen Achievement Geschichten. Also ich würde auf jeden Fall nicht die Leute von 1 auf 120

leveln lassen, weil ich das, das wäre für mich so ein wenig spaßiges, unnötiges Gameplay-Erlebnis was rein als als als Gating drin ist in der unnatürlichen Art und Weise. Es bringt mir mit dem Charakter nichts, für den ich diese Rüstung haben will, sofern der schon den Max-Level hat. Das ist so meine Idee. Aber sonst grundsätzlich hätte ich nichts dagegen, vor allen Dingen wenn es deutlich erkennbarer in Richtung zeremonielle Rüstung ging. Und dann wäre das wäre dann die nächste Frage, ob man vielleicht irgendwie sowas machen sollte wie, jetzt kommt so eine wilde Idee von mir, vielleicht geht das ja sogar schon mit irgendwelchen additional enemy (Add)-ons, dass man eine Rüstung hat, die immer in in Rested-Zones angelegt wird. Also in diesen Gebieten, wo man ausgeruht wird und diesen Bonus bekommt, wo diese kleine Zzz, wo man was man hier oben links im Bild sehen kann. Also dass zum Beispiel da so eine Rüstung angelegt wird, die in Richtung halt zeremonielle Rüstung geht. Wobei das halt auch so eine Sache ist, weil man hier drin ja theoretisch auch kämpfen könnte. Dann müsste sowas halt gewechselt werden. Also ich finde das interessant, aber ich fände es auch interessant, ob man halt, dass man möglicherweise so eine Unterschiedscharf zwischen Kampfrüstung und Kleidung, denn dann fände ich es naheliegender, dass Spieler tatsächlich mit so einer rassenmäßigen Rüstung üblicherweise rumlaufen. Denn es ist ja was, was wir in der in der in der also kulturmäßigen, kulturbedingten Rüstung rumlaufen, weil das ja auch was ist, was wir in der in der realen Welt relativ häufig sehen, dass Menschen je nach Kulturkreis halt sehr sehr unterschiedliche Kleidung, Gewände und so weiter tragen. So, mich würde mal deine Meinung zum Thema Boost-Giveaways interessieren. Das ist eine sehr interessante Frage übrigens, die da kommen wird. Der Vogel von Argus geht ja nun mal aus dem, nee, aus Spielen, noch bevor diese Frage wahrscheinlich beantwortet wird, genau. Und ich sehe es vor allem in den letzten Wochen sehr stark vermehrt auf Twitch, dass Streamer Giveaways veranstalten für Arguskills. Man hört ja von dir, dass du solche Rates auch zu Ende Warlords of Draenor (WoD) gemacht hast. Hört man das von mir? Also ich meine, ich habe solche Rates gemacht, egal von wem man das hört. Natürlich können wir jetzt darüber reden, wie un kreativ und schlecht das Leute finden, durch so was Views zu generieren.

Können wir? Also ist daran irgendwas schlecht? Geht ja einfach darum, macht das den Beteiligten Spaß? In unserem Fall war die Antwort ja. Bringt es den Leuten, denen wir helfen, etwas zu bekommen, das sie sonst nicht bekommen können? Ja. Gibt es da irgendwas zu diskutieren? Es macht allen Beteiligten Spaß und die Leute helfen gerne und man hilft jemandem etwas zu bekommen, was er sonst nicht bekommen kann? Keine Ahnung. Also für mich ist das irgendwie so eine Diskussion, wie würdest du jemandem aufhelfen, der auf der Straße gestürzt ist. Das kann man bestimmt auch diskutieren, die Frage ist ja nur, ob es Sinn macht. Views zu generieren, damit der Streamer nicht arbeiten muss. Ohje Himmel, die Berge. Du schreibst manchmal so. Also da so ein paar Sachen, also den Teil fand ich jetzt noch nicht so interessant. Aber mich würden eher deine Erfahrungen mit der Community und Hilfsbereiterin interessieren. Leute tun immer so, als wäre das keine Arbeit, nur weil es irgendwie vielleicht nicht dasselbe ist, wie eine klassische andere Form der Arbeit. Ich habe einige gemacht, also im Laufe der Jahre. Ob nun als im Fernsehen, als Redakteur, als Moderator, als zum Teil jemand der Sachen organisiert. Ich habe aber auch im Lager gearbeitet und Sachen geschleppt. Also nur weil es eine andere Form der Arbeit ist, als du sie kennst, finde ich es halt irgendwie eher grenzwertig so zu tun, als wäre das keine echte Arbeit. Also was ist denn dann echte Arbeit? Körperliche Arbeit? Denn wenn das so ist, dann bewegen wir uns ja auf sehr dünnem Eis, weil ein Großteil der Arbeit, gerade wenn es im Bereich Computer oder Internet ist, dann ist ja nicht körperliche Arbeit. Ist jemand der Programmierer? Arbeitet er auch nicht echt? Müssen wir auch darüber diskutieren, was der, dass der nur programmieren lernt, damit er nicht wirklich arbeiten muss. Also keine Ahnung, finde ich sehr sehr sehr fragwürdige Gedankenkonstrukt, den du da gerade vorträgst. Aber das muss ja nichts heißen. Es gibt ja Leute, die alles Mögliche denken und meinen, was ich nicht teilen und nicht teilen muss. Ich habe meine eigenen guten Erfahrungen gemacht, dass ich am Wochenende selbst geboostet habe. 20 plus Kills, wobei ein relativ großer Teil der Boostgruppe alle mitgemacht hat. Aber es kommt mir so vor, dass immer mehr Leute die Boost nicht mehr aus reiner Nächstenliebe machen, sondern weil sie etwas davon haben. Ich höre immer öfter Subluck

oder neuerdings DonateX und komme sofort rein. RMT? Reamoneytrade soll das heißen. Und das in Ausmaßen, bei denen ich anbietern nicht mehr glaube, dass sie ja nur helfen wollen. Das finde ich ja theoretisch noch nicht einmal so schlimm, weil für Gold Carrying ja auch noch ein Ding ist, was in Ordnung geht. Die sind halt offener und sagen direkt, die machen es für die Kohle, helfen tun sie den Leuten trotzdem. Was mich im Gegenzug aber anwidert, sind Leute, die solche Giveaway Gruppen ausnutzen, um Carriers zu ver- Alter du hast so eine vielschichtige Frage, dass ich gerade gar nicht weiß, in welche Richtung die geht. Wir sind schon dreimal abgezweigt irgendwo anders hin. Aber trotzdem sind auch die Teilfragen mitunter interessant. Helfer darf seinen Freund mitnehmen oder neuerdings auch umgekehrt. Suche einen Freund mit hohen Item Levels. Also was ist denn grundsätzlich daran auszusetzen, wenn jemand sagt, ich mache jetzt hier Carry Runs und ich helfe immer mit, Leute zu carryn, um irgendeinen Vogel zu kriegen, einen Mount zu kriegen oder so. Jetzt habe ich aber auch mal einen Freund, der mit möchte, können wir den in die Gruppe nehmen, da ist ja nichts gegen einzuwenden. Bei Real Money ist halt immer die Frage, die Hauptfrage eigentlich oder das Hauptproblem, dass das grundsätzlich nicht in Ordnung ist für Blizzard. Also ich finde es moralisch jetzt nicht schlimm oder sonst was, ganz im Gegenteil, das sollen die Leute sehr sehr gerne machen, aber damit riskierst du halt Strafen gegen deinen Account. Und diese Geschichte mit dem Sub und Donate, also Donate habe ich glaube ich noch nie gesehen, weiß ich nicht, gucke aber auch nicht so viele andere Streamer, dass man für eine Donation reinkauft, weil das wäre sicher unmittelbar einkaufen. Ich weiß, dass es einige gibt, die so was für Subs machen und also spezielle Runs zum Beispiel für Subscriber oder so. Und da ist glaube ich, dass sie sich dessen nicht bewusst sind, dass das ein bisschen problematisch sein könnte. Ich gehe davon aus, wie ich das eigentlich immer tue oder nahezu immer tue. Wenn jemand etwas macht, das ich als negativ oder grenzwertig empfinde, dann ist fast immer die Erklärung, warum er das tut, nicht Heimtücke oder Bosheit, sondern Unwissen oder Dummheit. Und das auch in dem Fall. Das sind halt dann zum Beispiel Streamer, die sich denken, oh ich habe Subs und ich freue mich darüber, dass ich Subs habe. Ich möchte

gerne was besonderes für die Subs tun. Was sie sich dabei nicht überlegen ist, etwas besonderes für Subs zu machen, heißt halt immer auch etwas Besonderes nicht zu machen für Nicht-Subs. Und das ist für mich immer so was ganz, ganz, ganz, ganz schwieriges. Ich freue mich extrem, dass mir Menschen, Zuschauer, Zuhörer, wie auch immer die Möglichkeit geben, beruflich etwas zu machen, was mir sehr viel Spaß macht. Im Bereich Gaming arbeiten zu können, was mir sehr viel Spaß macht. Und überlege immer, wie, in welcher guten Art und Weise ich mich quasi dafür bedanken oder erkenntlich zeigen kann, mit dem riesengroßen Problem, mit der Einschränkung, ohne anderen etwas wegzunehmen, die ich will nicht sagen genauso wichtig sind, aber die auch einen extrem wichtigen Anteil daran haben, dass ich das, was ich mache, beruflich machen kann. Denn es ist natürlich klar, selbst wenn man kein Sub ist oder niemand ist, der was donatet oder so für einen Streamer oder auch YouTuber, für irgendeinen Content-Produzenten, dann ist allein die Tatsache, dass man zuschaut, schon ein wichtiger Schritt und ein ganz, ganz wichtiger Grund, um jemanden dieses Berufsfeld zu ermöglichen. Und wann immer man überlegt, so was wie exklusive Inhalte zu machen, und ich habe oft darüber nachgedacht, ob ich irgendwie so was exklusives machen will für denjenigen, der es hat, steht das immer ein Stück weit in dem Widerspruch, was ist mit den anderen, die vielleicht gerade keine Kohle haben, um irgendwas zu donaten oder so, die aber auch seit zehn Jahren jeden Content verfolgen, den du machst und das mit Freunden teilen und so weiter und so fort. Und deswegen ist das eine Sache, die ich immer mit sehr, sehr viel Vorsicht angehe oder versuche anzugehen. Und auch wenn wir darüber nachdenken und nachgedacht haben, irgendwann mal Patreon aufzusetzen, seit Monaten haben wir darüber nachgedacht, das zu tun, haben deswegen auch nicht mehr dieses alte Spendenziel und so weiter und so fort. Ist einer der schwierigsten Teile uns zu überlegen, was bieten wir denn jenem, was geben wir demjenigen, der vielleicht bei Patreon mitmacht, als kleines Gudi dazu, worüber er sich freut, was für ihn cool klingt, was aber nicht anderen das Gefühl gibt, ich bin nichts mehr wert, wenn ich nicht auch zu denjenigen zähle, die fünf Euro im Monat geben oder einen oder drei oder zehn oder was auch immer. Und ja, die

Lösung dafür ist nicht so ganz leicht. Also das einzige, was ich mir im Moment denke, ist, dass ich nach Möglichkeit jedem die Möglichkeit bieten will, jede Art von Content, die ich zu einem, also zu irgendeinem Zeitpunkt gemacht habe, irgendwann zumindest auch für lau konsumieren zu können. Das heißt aber dann zum Beispiel auch im Gegenzug, es gibt dann keinen exklusiven Inhalt. Im Moment bin ich auf der Schiene das zu machen, vielleicht denke ich auch irgendwann anders und denke mir als kleines Dankeschön, mache ich vielleicht mal irgendeinen exklusiven Inhalt. Weiß ich noch nicht. Was ich mir vorstellen kann, ist etwas zeitlich exklusiv zu machen, dass du halt sagst, jemand kriegt das ein paar Tage vorher und ein anderer bekommt es halt erst ein paar Tage später oder so. Das glaube ich, ist eine gute Option. So und jetzt schließt sich dieser Kreis wieder. Es gibt halt Content-Produzenten, die vielleicht nicht so weit darüber nachgedacht haben und deren erster Grund ist und die sich so freuen und sich denken, **WoW**, da helfen mir gerade Leute, das was ich mache beruflich zu machen oder zumindest einen Schritt in diese Richtung zu gehen. Also möchte ich denen irgendwas cooles geben und was gibt es da cooles? Zum Beispiel einen heroic (**HC**)-Run und so weiter und so fort. Was sie sich dabei nicht überlegen, dass sie streng genommen vor dem Problem stehen, dass sie jetzt gerade einen Run für Echtgeld mehr oder weniger verkauft haben. Natürlich nicht dasselbe wie zu sagen, ich verkaufe jetzt diesen Run, aber derjenige, der in den Run eingeladen wird, wird das nur unter der Einschränkung, dass er Sub ist und das ist eine Einschränkung, die ja bedeutet, dass er mit Echtgeld dafür bezahlt hat, um Sub zu sein und das ist halt problematisch und das ist halt grenzwertig immer. Ich glaube die meisten sind sich dessen aber nicht so bewusst. Haben wir alle Teile der Frage beantwortet? Ich glaube ja. Ich bin immer noch immer noch gut, du hast dieses mit dem nicht arbeiten in Anführungszeichen geschrieben, vermutlich muss ich das auch so lesen. Also einfach nur, das soll vermutlich einfach nur bedeuten, keine andere Art, keinen anderen Job machen muss. Ich weiß, dass es manche Menschen gibt, die die sehr sehr groß darin sind zu erzählen, was denn richtige Arbeit ist und natürlich ist dann immer, was man selber macht, ist die richtige Arbeit. Aber das ist nicht immer, es gibt auch welche, die sagen also der und

der, der macht richtige Arbeit. Ich habe wie gesagt in allen Bereichen von schwerer körperlicher Arbeit, tatsächlich richtig schwerer körperlicher Arbeit, auch so richtig dumme Sachen, so Sachen wie Rollen mit mit Plastikfolie tragen, obwohl man die eigentlich mit einem Gabelstapler hätte bewegen müssen. Der Fahrer, der Stapler Fahrer hat aber gerade Mittagspause gemacht und was macht Barlow der Trottel dann? Hebt so eine 70 Kilo Rolle mit mit mit so einem Plastikzeug an und hebt die in so eine Kiste rein. Was halt bedeutet hätte, wenn mir das Ding abgerutscht wäre, hätte ich mir wohl nicht den Finger abgerissen oder zumindest gebrochen. Ja und also ein Unfug. Aber gut, dazu vielleicht irgendwann andermal mehr. Ich glaube allerdings nicht, so spannende Geschichten, so viele gibt es auch nicht zu erzählen. Hallo Barlow, ich habe mir nach etwas über einem Jahr Pause und zum Wiedereinstieg zu BfI eine Raid-Gilde gesucht, war mit der Gilde dann EOA plus 15 laufen, alle 950 plus Gear, ich mit dem Frosted K900. Oh, das ist so richtiges Rotz. Der Run war ziemlich mies und am Ende wurde mir die Schuld dafür in die Schuhe geschoben, weil mein Gear ja so schlecht sei. Okay, ich halte noch mal fest, der Gear war richtig grottig, ne? Also richtig, richtig grottig. D4S technisch war ich nur kurz hinter den beiden anderen, die lesen. Okay. Dass wir zum Beispiel gevibe sind, weil Mechaniken von anderen ignoriert wurden, zum Beispiel bei Serpentix die Köpfe nicht umnuken, spielte keine Rolle und ich wurde da einfach übergangen. Ich halte mich für einen guten Spieler mit Verbesserungspotenzial, jedoch nicht für so schlecht, wie ich da geredet wurde. Wäre ja nicht so wild, wenn ich nicht ab da komplett ignoriert worden wäre. Ich denke, dass man nur aufgrund seines Gears, was ja damals gut war, nicht zuvorschnell beurteilt werden sollte. Moment, also der Gear war Schrott. Das war ja nicht gut. Oder was meinst du jetzt? Verstehe ich nicht ganz, aber gut, man sollte nicht vor schnell beurteilt werden auf seines Gears. Immerhin soll ja die Leistung im Battle for Azeroth (BfA) Content mit Chancengleichheit im Vordergrund stehen. Aus wessen Sicht? Aus deiner? Aus der Gildensicht? Aus Sicht der der der Macher? Also aus Sicht von Blizzard? Habe dann durch ein wenig umhören eine Gilde gefunden, wo das genau so angesetzt ist, stand jetzt egal. Ab BfA dann wird es dann erst. Wärs du mit einer Situation mit so einer

Situation ähnlich umgegangen oder hätte dich das vielleicht sogar angespornt, den Rest vom Gegenteil zu überzeugen? Ich für meinen Teil wollte mich ab da gar nicht mehr in die Gilde einnehmen, weil mir das meine Freizeit nicht wert ist. Also mal Punkt Nummer eins. Ich wäre mit so einem Equipment nicht bei einem 15er Run mitgegangen oder ich hätte gesagt Leute mein Equipment ist so rotz, dass ihr das Ding zu viert machen müsst im Prinzip. Kriegt ihr das zu viert hin? Wenn ja, komme ich gerne mit und staub die Kiste ab, aber erwarte nicht viel von mir. Das wäre mein Ansatz gewesen. Das müssen wir jetzt mal ganz klar sagen. Also egal davon wie die sich verhalten haben, du hast nicht ansatzweise die Anforderungen erfüllt für dieses Dungeon, egal wie gut du spielst. Und ich frage mich gerade warum du das gemacht hast, also warum du mit so einem Equipment in so einen Dungeon reingegangen bist, keine Zeit gehabt vorher Equipment zu sammeln oder so. Das wäre das was ich als Gildenleiter mich fragen würde, wenn jemand also gerade frisch angefangen am selben Nachmittag Max Level geworden und noch nicht am Auktionshaus (AH) und bei keiner World Quest vorbei geguckt oder so. Das ist so meine Erklärung wie man bei so einem Equipment landen kann, wenn die anderen bei 950 plus sind. Aber gut lassen wir das außen vor. Wenn ich mit einer Gilde wirklich Progress machen wollen würde, dann würde ich üblicherweise erwarten dass die in der Lage sind aber mal ganz locker zu führt diese Instanz zu Ende zu spielen und zumindest die grundlegenden Mechaniken zu spielen. Wenn du sagst die machen so wenig Damage, dass du mit deinem Rotz Equipment da im Mittelfeld liegst und sie ignorieren die Mechaniken, dann hätte ich da ehrlich gesagt ein bisschen Sorge wie das im Raid ablaufen würde. Denn das sind ja so die absoluten Grund Dinge. Wenn die jetzt ein plus 20 oder 22 versucht hätten oder so und da in irgendwelchen speziellen Mechaniken oder schlimmen Affixen oder so gescheitert wären, okay das ist eine Sache. Aber plus 15 ist keine Quantenphysik. Die haben super gutes Gier gehabt, also absolut ausreichendes Gier sagen wir es mal so mit 950er Item Level um plus 15er zu machen und das Schlimme ist ja nicht dass sie gescheitert sind, weil sie alles richtig gemacht haben und es so hart getunt war, sondern weil sie offensichtlich a nicht gut gespielt haben, sonst wärst du nicht

ansatzweise in den in den Regionen gewesen von deren Damage und b die Mechaniken ignoriert haben und dann ja offensichtlich irgendwie das ganze nur auf einen Mitspieler geschoben haben, wobei man ihnen sagen muss Leute wenn ihr ernsthaft Progress orientiert seid, wenn das denn der Fall ist, das weiß ich ja nicht, dann sollte euch das eher leicht fallen und 15er Dungeons machen. Ich glaube als wir noch diese BDI Turniere gemacht haben, diese Mini Turniere, haben wir glaube ich 2er Gruppen gehabt, die vermutlich in die Richtung gegangen wären, dass den 15er in der Zeit hätten schaffen können oder zumindest schaffen können und mit 4er Gruppen definitiv sollte es drin sein. Also grundsätzlich kann ich verstehen, dass man sagt mit Leuten die sich irgendwie so verhalten und die dann so einen Maßstab anlegen, ich weiß halt nicht genau was die gesagt haben, ging es denen nur darum zu kritisieren, dass dieser spezielle Run jetzt unter anderem wegen dir gescheitert ist oder war das irgendwie so ein du bist an allen Schuld, du hast mir das Leben versaut. Also es gibt ja sehr sehr unterschiedliche Menschen, die wenn sie über Frust im Spiel reden. Ich kann verstehen, dass du die Gilde verlassen hast, aber es klingt für mich so ein bisschen danach, als solltest du deine Herangehensweise an das Gruppen bilden und an deine Pflichten möglicherweise überdenken. Immer mit dem Hintergrund, dass ich halt sage, ich wäre mit dem wir so ohne weiteres gerade in der neuen Gilde nicht in eine Gruppe gegangen und wenn ich reingegangen wäre hätte ich gesagt, Leute geht davon aus, dass ich nichts produktives beitrage oder nicht viel Produktives beitragen kann bei diesem Run, außer am bestenfalls im Leben zu bleiben und ein bisschen ein Interrupt oder ein crowd control (CC) zu machen. Wenn ihr das nicht zu viert machen könnt, dann sucht euch lieber jemanden der es richtig kann. So das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch sehr fürs Zuhören, ich hoffe ihr hattet Spaß, ich brauche ganz ganz ganz viele Fragen und Themenvorschläge weiterhin, da wird es im Moment so ein bisschen dünner, vermutlich weil ihr mit Spielen beschäftigt sind, Entschuldigung, kleines Bäuchchen gemacht. Ich wünsche euch was, macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal sagt euer Onkel Barlow.

#307: Lore-Hörbuch?, Lasst sie gewinnen, Unterbieten im AH

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 307 und den Themen Lore Hörbuch. Lasst sie gewinnen und unterbieten im Auktionshaus (AH). Hallo Märchenonkel Barlow, würdest du eigentlich als der World of Warcraft (WoW) Märchenonkel die WoW Chroniken als Hörbuch einlesen? Ich bin Märchenonkel, habe ich Märchengeschichten über WoW erzählt? Bistlang noch nicht, ne? Könnte ich theoretisch machen, aber kommen wir zur Frage. Also WoW Chroniken als Hörbuch einlesen. Falls du Spaß daran hättest und Blizzard Serbiks unterstützt, denke ich, dass nicht nur im Bereich deiner Fans dort ein breiter Markt vorhanden ist. Ich weiß ehrlich gesagt nicht, ob es überhaupt welche von den WoW Büchern als Hörbücher gibt. Das kann ich euch nicht sagen, weil ich bisher noch nicht versucht habe, welche als Hörbücher zu bekommen. Also auf Deutsch vor allen Dingen, ob es die auf Deutsch gibt. Denn einige davon würden sich ja durchaus anbieten. Ich weiß, dass es natürlich alle möglichen Geschichten gibt, die mit irgendeiner Form von Video oder auch gezeichnetem Video verbunden sind. Aber so ein Hörbuch, keine Ahnung. Das Problem an der Sache ist, dass ich dafür im Prinzip den Auftrag von Blizzard brauche. So, das ist die vereinfachte Version. Es gibt immer mal so ein paar Dinge, die man machen kann und oft gilt halt

auch einfach, wo kein Kläger da kein Richter. Aber im Grunde genommen, wenn ich so was machen will, gerade bei den Chroniken, bräuchte ich die Erlaubnis oder sogar den Auftrag von Blizzard. Das ist deren Inhalt. Das ist ein Inhalt, den sie verkaufen. Also im Gegensatz zu anderen Dingen, die halt als, keine Ahnung, wenn auf der Website zum Beispiel ein Text steht, der öffentlich lesbar ist, wäre das vermutlich sogar noch was anderes. Wobei selbst da gilt, das ist Inhalt, der nicht mir gehört. Und wenn ich den Wort für Wort wiedergebe in einer anderen Form als anderes Medium, dann ist das nicht so einfach möglich, ohne dass ich mir vorher die Erlaubnis hole. Genau wie was ich, wenn du eine Fernsehsendung hast und willst die quasi als Podcast anbieten. Das wäre zwar auch ein anderes Medium, aber ohne die Erlaubnis dessen, der die Fernsehsendung produziert hast, dürftest du das auch nicht. Beim Lore Talk ist das ein bisschen anders, so ähnlich wie bei, weil das vermutlich die nächste Frage ist, aber hast du denn dann kein Problem, Lore Talk zu machen? Beim Lore Talk ist das insofern ein bisschen anders, als dass das ein eigener Inhalt ist. Also ein veränderter, nicht mehr komplett im Original belassener Inhalt der Chroniken. Und Nobble macht das ja zum Beispiel auch, wie gesagt, es gilt halt meistens, wo kein Klärer da kein Richter würde, Blizzard es richtig drauf anlegen. Sowohl bei Nobble als auch bei mir könnten sie vermutlich sagen, dass was ihr in den Videos zeigt, sind Ingame-Modelle aus dem Spiel und in weiten Passagen gibt ihr einen Teil wieder, den wir veröffentlicht haben als Buch oder als, keine Ahnung, innerhalb des Spiels, als Cutscenes und so weiter und so fort. Also im Worst Case könnten sie einfach auch sagen, nö dürft ihr nicht, finden wir blöd. Es ist wie gesagt immer so ein bisschen was anderes, wenn der Content nicht verkauft wird. Wie zum Beispiel jetzt die beiden neuen Bücher, die rausgekommen sind im Rahmen des BFR Releases, die kostenlos für jeden lesbar sind. Aber auch da gilt eigentlich, wenn ich da auf 100 Prozent Nummer sicher gehen will und nicht eigenen Content draus machen will, wo ich Sachen in eigenen Worten formuliere, wo ich sie kommentiere und so weiter, dann ist das nicht so ganz leicht. In den United States of America (USA) ist es noch deutlich deutlich einfacher, so eine Art von Content zu machen, wie wir ihn zum Beispiel beim Lore Talk machen, der

Inhalte aus urheberrechtlich geschützten Material enthält, was ja fast alle Inhalte sind. Das ist ja jetzt nichts besonderes, dass irgendwas urheberrechtlich geschützt ist. Da gibt es halt dieses, es nennt sich Fair Use und erlaubt einem halt in einem relativ großen Umfang das Zitieren, vereinfacht gesagt, solange man das ganze künstlerisch hinsichtlich verändert. Also irgendwelche spannenden Szenen aus Horrorfilmen zu einem neuen Horrorfilm zusammenschneiden wäre das nicht unbedingt, aber eine Top Ten, eine kommentierte Top Ten von Szenen aus Horrorfilmen wäre da deutlich leichter. Wobei ich auch da glaube, im Zweifelsfall ziehst du immer den Kürzeren, wenn eine Firma sagt, wir möchten nicht, dass ihr das tut. Weil im Zweifelsfall können die sich auf einen Rechtsstreit einlassen und du wahrscheinlich nicht und das könnte dann das Problem sein. Also langer Rede, kurzer Sinn ist nicht so ganz einfach und die Chroniken komplett und unverändert als Hörbuch einsprechen ist quasi unmöglich bzw. das werde ich nicht machen, nicht machen können. Es sei denn, ich kriege irgendwann meinen Anruf von Blizzard, die sagen, Barlow willst du das nicht tun, dann überlege ich das, aber das ist natürlich auch noch eine riesengroße Menge Arbeit. Hallo Onkel, habe auch mal eine Frage, weil es mir gerade passiert ist, was hältst du von Leuten, die in BGs bei noch so kleinem Rückstand direkt Dinge schreiben wie, lasst sie gewinnen, eh vorbei hat keinen Sinn zu kämpfen. Genau, Warthog, erste Flagge abgegeben, lasst sie durch, lasst sie gewinnen. Passiert mir regelmäßig in Random Battlegrounds und wenn ich darauf antworte, dass wir doch lieber versuchen sollten, das zu drehen und als Team zu kämpfen, werde ich dafür nur als Mochtegern angeflaut. Genau, du Tryhard, willst versuchen, Rückstand aufzuholen, lol. Schön. Für mich fällt das in die Kategorie andere in den Spaßraum, da diese Leute manchmal tatsächlich das Kämpfen verweigern. Im englischen Griefing, eine passende Übersetzung kommt mir gerade nicht in den Kopf, die AFK zu melden bringt wenig, da das ja meist nur ich mache und sie da ja nicht gekriegt werden. Finde deine Meinung dazu sehr interessant. Ich glaube, es gibt halt schon Situationen, wo man halt sagen kann, okay das bringt jetzt nichts, weil wir das Ding nicht mehr gewinnen können, den Kampf noch unnötig in die Länge zu ziehen. Was ich so ein Arati, wo es irgendwie keine Ahnung war,

noch 100 Punkte bis zum Sieg ist und der Gegner vier Punkte hält, da hast du nicht extrem viel davon noch intensiv zu versuchen, dir einen Punkt zu holen oder sogar zwei Punkte zu holen. Vermutlich sogar noch drei weitere Punkte, selbst ein 4 zu 1 wird dir dann vermutlich je nach Rückstand nicht mehr reichen, um das Ding überhaupt noch drehen zu können. Also in so einer Situation, wenn es wirklich aussichtslos ist und man nur dafür sorgen würde, dass es länger dauert, da kann ich verstehen, dass man keine große Motivation hat. Nur solange das Ding noch ohne große Probleme gewinnbar ist und das gilt auch bei einem 0-1 oder 0-2 Rückstand in Warsong zum Beispiel, denn man gewinnt ja auch glaube ich als der, der den letzten Punkt holt in Warsong bei einem Unentschieden. Also wenn man 0-2 zurückliegt, reicht einem ein 2-2 für den Sieg aus. Da finde ich, sollte man das Möglichste tun, um noch zu gewinnen. Das mit dem Melden ist halt immer so eine Sache, weil wann fängt das an und wann hört das auf den Leuten zu sagen, dass sie nicht gut genug oder nicht vernünftig genug spielen. Jemand kann immer sagen, ja ich deffe gerade, keine Ahnung oder ich warte hier, ich schneide den hier den Weg ab oder so. Also das ist immer so ein bisschen schwierig die Leute AFK zu melden, wenn sie nicht wirklich vom Keyboard weggehen und gar nichts mehr tun. Und na gut, dann werden sie kurz AFK gefleckt hüpfen einmal und sind es nicht mehr. Das ist halt auch so ein Problem. Aber ich finde es schon, also insofern finde ich es okay, wenn du wirklich keine, auch nur ansatzweise realistische Chance mehr hast zu gewinnen. Ich kenne aber nicht alle BGs genau genug, um zu wissen, wie oft das auch der Fall sein kann. Ich glaube, es ist nicht sehr oft der Fall. Das ist immer so ein bisschen so, was mich am meisten wahnsinnig macht im PvE Content ist. Du hast einen Wipe und die Leute versuchen vom Encounter bis zum Eingang zu laufen, um die Repkosten zu sparen, anstatt sich einfach nur umhauen zu lassen. Das, wenn ich nur daran denke, schwillt mir der Hals an. Wenn die Leute die Mops allesamt durch die gesamte Instanz ziehen, um 10 Gold oder 15 Gold Repkosten zu sparen. Und vor allen Dingen das Schlimme ist dann, dass du oft die Situation hast, der eine läuft raus oder ist rausgelaufen, der nächste läuft raus, dann wird einer umgeklatscht, der nächste läuft wieder rein, ist aber in Combat, weil jemand aus einer Gruppe in Combat

ist und du hast dann so ein Wipefest, was fünf Minuten lang dauert, anstatt dass einfach nur alle stehen bleiben und sich umhauen lassen. Diese Situation macht mich zehnmal so sauer wie ein normaler Wipe, weil irgendjemand irgendwas falsch gemacht hat. Also ich kann deinen Frust verstehen und der einzige Grund oder die einzige legitime Situation, in der ich sagen würde, es ist okay zu sagen, lasst sie durch, ist, wenn man keine realistische Chance mehr hat zu gewinnen und den Kampf nur unnötig in die Länge zieht, wenn man es weiter versucht. Das gilt allerdings nicht bei einem Rückstand bei Capture the Flag zum Beispiel. Also bei Warsong, wie gesagt, oder wie heißt das andere, es gibt ja noch so eine Map, ich kenne alles, was nach Burning Crusade als Map gemacht wurde vom Namen her nicht. Abgesehen davon, dass es mir persönlich auch meistens durchaus Spaß macht zu versuchen, noch wenigstens nah genug ran zu kommen oder so nah wie möglich ran zu kommen. Hallo Barlow, Thema Auktionshaus. Manchmal kriege ich echt einen Nervenzusammenbruch wegen den Preisen immer haar, weil manche einfach immer so weit runter gehen mit den Preisen, dass sie selbst nicht mal wirklich was davon haben. Das stört mich so sehr, weil ich dann einer derjenigen bin, dessen Ärzte und so weiter gar nicht gekauft werden, weil hier immer die billigsten bzw. die ganz oben sind abgekauft werden. Das ist nicht immer so. Zum Beispiel kaufen die Leute sehr sehr gerne Stacks statt Einzelärzte. Gerade bei so was, wo man Massen von braucht, kaufen die Leute sehr sehr gerne Stacks und da hat man auch eine Chance, wenn man nicht der billigste Anbieter ist, die ganz gut verkauft zu bekommen. Auch wenn viele glauben, dass es umgekehrt ist. Aber wenn jemand genau sieben Ärzte braucht, dann kauft er doch nicht mal eine 200. Ja, aber wie oft kommt das vor? Also dieses Prinzip immer minimal billiger etwas anzubieten als die anderen mache ich ja auch. Darüber will ich mich jetzt auch nicht beschweren, aber was ich nicht ganz verstehen kann, ist, dass manche statt fünf Kupfer oder fünf Silber mit dem Preis runtergehen, einfach in fünf oder zehn Goldschritten runtergehen und das für Materialien, die sowieso schon unter 100 Gold kosten. Natürlich ist das nicht immer der Fall, aber auch Materialien, die ich zum Beispiel für 15 Gold pro Einheit ins AH stelle, enden schon nach ein paar Stunden für fünf Gold pro Einheit und dann

kommt es je nach Lage an, ob ich diese Ärzte für so wenig Gold kaufe und sie dann wieder für 15 Gold verkaufe. Aber manchmal kommen meine Auktionen auch gar nicht durch, weil sie viele neue Angebote kommen. Generell finde ich auch, dass die Ärzte momentan billig sind, aber das ändert sich ja vielleicht in Battle for Azeroth (BfA) wieder. Auch das ist noch eine Frage, die von vor BfA war, aber gut ja, BfA ist ja auch nicht so ewigkeiten raus. Hast du einen Tipp oder sowas für mich oder kennst du diese Sache selbst? Also es gibt üblicherweise gibt es einige Leute, die sich denken, dass es immer die beste Strategie ist, um einen Kupfer zu unterbieten. Weil warum sollte man seinen Preis deutlich unter dem eines anderen machen, wenn man doch die Chance hat, solange man der billigste Anbieter ist, das zu erreichen, indem man jemanden nur um einen Kupfer unterbietet. Was sie dabei übersehen, ist, dass sie jedes Mal die Einstellgebühren zahlen für ihre Auktionen. Gerade bei Gegenständen, die einen hohen Wendopreis haben, Stichwort Gems, also Edelsteine, ist das unglaublich kontraproduktiv zu versuchen, immer um einen Kupfer zu unterbieten. Stattdessen macht es durchaus Sinn, direkt den niedrigsten Preis zu nehmen, für den man etwas verkaufen möchte. Weil man dadurch mehr Geld spart und damit einen höheren Gewinn hat als mit der umgekehrten Aktion. Das verstehen viele nicht. Viele glauben, dass es besser ist, sich jeweils um einen Kupfer unterbieten. Aber was machst du denn in der Situation, wenn du jemanden hast, also zwei oder drei andere, die dasselbe tun? Dann verkauft doch am Ende der, der glücklicherweise bei den rein- und rausstellorgien gerade derjenige war, dessen Auktion die billigste war, als der entsprechende Käufer gesucht hat. Das ganze kostet abgesehen davon, dass es eine Menge Welt kostet, auch eine unglaubliche Menge Zeit, weil du jedes Mal wieder wieder deine Auktionen rausnimmst, jedes Mal wieder zum Briefkasten gehst, den Briefkasten leerst und sie dann wieder für einen Kupfer weniger reinstellst. Und deswegen kann ich es absolut verstehen, dass die Leute sagen, ich habe genug von dem Schnickschnack, wenn ich die Dinger für zehn Gold verkauft bekomme, dann ist es gut. Was man auch nicht vergessen darf, ist, dass die Preise sich manchmal in einer Art und Weise entwickeln, dass du mit jetzt fünf Gold runtergehen insgesamt sogar noch einen höheren Gewinn

machst, was den Verkaufspreis betrifft, weil der sich bis zu dem Zeitpunkt, wo du anderenfalls verkauft hättest, so weit gesenkt hat, dass er unter dem ist, was du zu dem Zeitpunkt, wenn du fünf Gold unterbietest, dafür bekommen kannst. Also es gibt gute Gründe, um mehr als immer nur ein paar Kupfer oder Silberstücke zu unterbieten und ich kann das gut verstehen, wenn Leute direkt zu ihrem Minimalpreis gehen und sagen, komm ich habe keinen Bock auf diese Kacke, wenn ich dafür zehn Gold kriege, stelle ich es für zehn Gold rein. Deine Strategie ist, wenn die deutlich unter Wert verkaufen, kauf die Sachen einfach selber raus. Also natürlich nur bis zu einem gewissen Grad, wenn das Gegenstände sind, die zwar deutlich unter Wert verkauft werden, aber zum Beispiel hergestellt werden und immer noch deutlich über Herstellungskosten liegen, lohnt sich diese Strategie nicht. Aber wir reden ja von Ärzten oder du redest ja von Ärzten, da ist es ja nicht der Fall. Die werden ja nicht hergestellt, die werden einfach nur gesammelt. Und ja, das ist dann eben auch mein Tipp, sollte derjenige dich so weit unterboten haben, dass er noch nicht günstig genug ist, dass du seine Auktion deinerseits rauskaufst, dann hilft einfach nur zu warten. Also das ist halt manchmal so oder es ist sehr sehr gerne so, dass wenn irgendwas überflutet wird, zum Beispiel gegen Ende der letzten Expansions, haben halt alle Leute ihre Reste an Trade-Goods abgestoßen, an Handwerksmaterialien, weil sie halt wussten, damit kann ich im [BfA](#) nicht mehr nicht mehr viel anfangen, dann gibt es da kein ultimatives Geheimrezept. Die Menge der Käufer ist sehr sehr gering, die Menge der Verkäufer ist sehr sehr groß und das bedeutet nun mal, dass du deine Sachen zu schlechten Preisen und langsam verkauft bekommst. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#308: Spielzeit kaufen, Heilerbosse, Leveln abschaffen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 308 und den Themen Spielzeit kaufen, Heilerbosse und Leveln abschaffen. Ich muss noch mehr Clickbait Titel machen, aber egal vielleicht ist das schon ein bisschen gelungen. Leveln abschaffen? Was meint er damit? Wo sind wir stehen geblieben? Hi Barlow, du hattest in der Vergangenheit den Tipp gegeben, Blizzard Guthaben im World of Warcraft (WoW) Spielzeit zu tauschen und das im heutigen Beitrag BMZ 302 wieder angesprochen. Ich wollte das neulich ausprobieren und habe in-game Gold im Guthaben getauscht. Beim Versuch ein Abonnement mit dem Guthaben zu bezahlen war die Einschränkung zu lesen, dass dies nicht mit Guthaben möglich ist. Kann es sein, dass Blizzard mittlerweile diese Möglichkeit des Bezahlers verhindert oder habe ich etwas an deiner Empfehlung falsch verstanden? Ich weiß leider nicht mehr in welchem Video den Tipp gegeben hast. Wenn ich einfach nur auf der Leitung stehe, wäre ich dankbar, wenn du mir einen Hinweis geben könntest, wie das richtig funktioniert. Ich glaube, da herrschen immer noch Unklarheiten und ich muss für mich selber gestehen, ich habe das auch lange Zeiten falsch gemacht. Machen wir mal folgende Situation. Jetzt habe ich keinen Platz am Ende da. Ich mache jetzt irgendwas kaputt. Irgendwas, was relativ billig ist.

Und jetzt gehe ich ans Auktionshaus (AH) und kaufe mir mal eine Mark 226. Ich hätte glaube ich deutlich mehr Geld verdienen können. Spielzeit mehr kaufen können hätte ich ein bisschen gewartet. Ihr habt vielleicht mitbekommen, dass ich mir so ein bisschen Spielzeit gekauft habe. Genau genommen bis 2039, weil ich irgendwie es lustig fand, mir Spielzeit bis zur Rente zu kaufen. Aber egal, das soll nicht das Thema sein. Das Thema soll gerade sein, wie und wo und was und überhaupt. Und das möchte ich jetzt einmal so exemplarisch für alle zeigen. Also du kannst das nicht als Abonnement (Abo) einrichten, das immer von deiner GameTime abgebucht wird, was total bescheuert ist, aber es geht nicht. Die Begründung ist, ja man weiß ja nicht, ob dann auf dem Konto das was drauf ist. Frage ich mich, woher weiß der Blizzard, ob auf meinem normalen Konto was drauf ist, aber egal. So, hier ist die WoW Marke und jetzt könnte man meinen, 30 Tage Spielzeit wäre das, was man benutzt, um Spielzeit zu kaufen. Nein, nicht machen, nicht machen, sondern stattdessen Blizzard Guthaben kaufen. So, Blizzard Guthaben kaufen, Transaktion im Gange, und die Bestätigung 13 Euro in dem Guthaben hinzugefügt. Jetzt geht ihr, und ich habe das schon mal vorbereitet hier, auf die Blizzard Shop Seite und dort könnt ihr verschiedene Spiele auswählen und bei den Spielen nehmt ihr wohl Warcraft und habt dann so alle möglichen Dinge. Scrollt ganz nach unten und dort gibt es die Option hier Spielzeit kaufen. Die klicken wir an und jetzt stellt ihr fest, statt der 30 Tage für 12,99 oder für 13 Euro könnt ihr 180 Tage für 64,95 kaufen oder 65,94. So rum. Hab ich im Moment nicht, ich habe auch im Moment genügend Spielzeit, wie schon erwähnt, aber auf die Art und Weise könnt ihr mittels WoW Token die günstigere Spielzeit, also das lange Abo quasi bezahlen und spart Geld gegenüber dem Kauf von direkt der Spielzeit. Also so paradox es klingt, wenn ihr Spielzeit in WoW kaufen wollt von Gold, kauft euch nicht von der Marke Spielzeit, sondern kauft euch stattdessen Battle Network Guthaben, geht dann in den Shop und kauft euch dann die Game Time, die günstigere, sofern ihr genügend Battle Network Guthaben habt, für 64,95, nein 65,94 für 180 Tage statt die 12,99 für 30 Tage. Wollen wir kurz ausrechnen, wie viel man dann spart? Können wir mal kurz machen. Kalk. So, wenn ihr stattdessen 12,99 ausgeben würdet,

mal 6, werdet ihr bei 77,94, das würden euch also 180 Tage kosten, wenn ihr das immer einzeln kauft, bzw 78, wenn ihr das mit der 13, also mit dem Token mit dem Token macht. So 77,94, dann ja, also spart ihr im Prinzip, grob gesagt, einen Monat oder kriegt ihr einen Monat gratis pro 180 Tage, den ihr kauft. So, hoffe haben jetzt alle verstanden. Ich weiß, das ist ein bisschen wenig intuitiv und mich täuscht es auch, weil es eigentlich zwei Dinge gibt, von denen ich dachte, die wären möglich. Das eine, einfach zu sagen, liebe Blizzard, bucht doch bitte einfach anstatt von meiner Kreditkarte von meinem Battle Network Guthaben ab, sobald das [Abo](#) erneuert wird, das funktioniert nicht und die [WoW](#) Spielzeit selbst direkt kaufen ist nicht optimal, das was man tun möchte oder tun sollte. Hoffentlich hat geholfen, hoffe ich, jetzt sitzt irgendjemand da und denkt sich, [WoW](#) cool, 13 Euro gespart. Moin Barlow, verfolge deine BMZ sehr gerne und die Lore Talks sind so gut und Spaßig, dass mir das Lesen der Chroniken erspart bleibt, das ist schön. Ich hätte eine kleine Frage für BMZ, ich habe zu Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) sehr gerne geheilt, war nicht früher Traumwandler, war mein absoluter Lieblingsboss als Heilparler, war ein tolles Gefühl den ICC 25 Euro alleine den Boss zu heilen und dass man mir sogar viel Gold anbot, meine ID zu vergeben. Deine ID zu vergeben? Was hat das damit zu tun, dass du heilst? Verstehe nicht. Was hältst du von einem Heilboss und findest du es auch schade, dass es eine solche Boss-Mechanik kein zweites Mal gibt? Ich halte da nicht so extrem viel von, weil die Schwierigkeit halt ist, dass alle Heiler eine sehr sehr unterschiedliche Art und Weise zu heilen haben und lange nicht alle gleich gut funktionieren. Ich habe zum Beispiel damals in ICC Diszi gespielt, ich war fast nutzlos bei der Heilphase des Bosses. Also ich konnte oben bleiben und den Rest der Gruppe am Leben halten, während er die Ethnallen bekämpft hat, aber als Diszi konnte ich unten nichts Produktives tun oder in dieser wie auch immer Traumphase, was auch immer, in dieser Heilphase halt. Es ist schon schwierig genug die Heiler zu balancen, dass sie für das was an reinkommenden Raid Schaden geheilt werden muss, halbwegs gleich aufgestellt sind, ohne dass die Heiler alle identisch sind und irgendwie alle mehr oder weniger dasselbe können. Es ist aber noch zehn Millionen mal schwieriger das zu tun, wenn du so eine ganz

bestimmte Situation der Burst Single Target Heilung, und das ist ja in dem Fall das Gegebene hast. Was ich mir vielleicht vorstellen könnte, dann aber bitte nur in der Form, dass die auch als Unit Frame auftauchen, das ist auch nicht so leicht, weil viele Heiler sich ihre Unit Frames so einstellen, obwohl naja Mythic Raid, also Mythic Raider haben glaube ich meistens ihre Unit Frames trotzdem so eingestellt, dass sie auch mit einem 25 oder 30 Mann Raid klarkommen können, weil das im heroic (HC) halt gelegentlich gebraucht wird. Also dann wäre es zumindest ganz gut, wenn ich Unit Frames dafür hätte, weil ich es fürchterlich finde, per Mouseover oder per direkten Zeilen, Targeten mein ich so rum, über eine Einheit zu heilen. Ich möchte Sachen mit Unit Frames machen können, dazu habe ich sie und das fand ich auch schon bei Gorfiend irgendwie sehr sehr anstrengend, aber das ist so die Einschränkung, die ich habe. Ich glaube es ist zu schwierig zu balancen, dass das ein fairer Encounter wird und das nicht heißt, ja ohne Heal Pala, ohne Holy Pala kann man das vergessen oder ohne keine Ahnung Druid oder so oder? Von mir aus auch Holy Priest, ich habe keine Ahnung wie der Moment tatsächlich in der Situation der beste Heiler wäre. Hey Barlow, ausgelöst durch die aktuelle Levelphase beschäftigt mich momentan eine Frage. Wieso gibt es überhaupt noch eine Levelphase in **WoW**? Ich vermute mal vorsichtig, dass der Großteil der aktuellen, alle aktiven **WoW** Spieler nur am Endgame Content interessiert ist. Oh das ist schon gefährlich, da wird es jetzt genau die Leute geben, die jetzt schreien werden, auf gar keinen Fall. Ich habe noch nie Max Level gehabt, ich spiele seit 44 Jahren **WoW** und mir macht es am meisten Spaß von 7 bis 15 in den Barons zu leveln. Wie kannst du dich erdreisten zu behaupten, dass es Menschen gibt, denen Endgame Spaß macht? Nee, dass es viele Menschen gibt, denen Endgame Spaß macht. Warum also nicht einfach die Level abschaffen und die Gebiete und Quests mit Ruf und Erfolgen belohnen? Alleine der Pfad für den Erfolg ist ja für die meisten schon ein Grund die neuen Gebiete zu spielen. Lore-technisch ist eine neue Levelphase am Start eines additional enemy (Add)-ons ja ohnehin immer ein wenig seltsam, wenn man gerade noch gegen Titanen gekämpft hat und dann wieder Schweine jagen. Ich weiß genau was du meinst, das fühlt sich irgendwie sehr merkwürdig an. Am besten

fand ich in Katar. Du hast halt vorher den Lichtkönig besiegt und dann hast du die Quest in Katar in der Nähe von diesen komischen, weiß gar nicht was das da ist, irgendwelchen Nachtelfen oder so mit dem brennenden Wald, wo du die Eichhörnchen retten musst. Ich habe den Lichtkönig besiegt. Ja, ich weiß, aber hier sind Eichhörnchen im Feuer. Würde gerne deine Meinung dazu wissen. Ich persönlich finde diese Idee richtig gut. Nicht nur deshalb, weil ich nicht besonders gerne level. Ich mache die Quests ja trotzdem und jeder wird die mehr oder weniger sowieso machen. Ich finde das aus dem Hintergrund gut, weil ich ganz gerne hätte, dass die Levelphase nicht den Endgame Content blockt. Also nicht notwendigerweise zumindest komplett blockt. Im Moment überlege ich mir halt, ich habe noch nicht viel gelevelled, bin noch nicht max level. Ich kann halt sowas wie [HC Dungeons](#) oder [Mythic Dungeons](#) nicht machen und ja gut, jetzt kann man sagen, wenn es keine Levelphase gäbe, wäre dein Gear vielleicht noch nicht gut genug, aber an dem könnte ich jetzt schon arbeiten. Also so ein bisschen die Möglichkeit zu haben, das zu machen, was mir am meisten Spaß macht und das notwendige Übel dann machen, wenn ich darauf Lust habe, ist aber nicht voranzustellen. Und ich sage dir, warum ich das noch weiterhin gut finde. Wir haben im Moment ein Thema, das wurde auch von euch schon häufig angesprochen und das ist Level Squish. Ob es mal ein Level Squish geben konnte. Ich habe da vorher eigentlich nie dran gedacht, aber nachdem Ian Hazy-Costas das auch mal erwähnte in einem Q&A und sagte, ja eigentlich ist das keine so schlechte Idee, weil so ein großes Problem des Levels, wenn man 100 Level oder 120 Level statt 50 oder 60 Level hat, ist, was gibt es zu den Leuten, dass sich die Level-Ups noch gut anfühlen, gerade wenn du von 1 auf 120 levels im Idealfall passiert doch jeden Level zumindest irgendwas positives, dass du irgendwas dazu bekommst. Ein Skill, ein Passiv, irgendwas, eine Ability und das natürlich viel viel schwieriger zu machen bei 120 Leveln, vor allen Dingen wenn man den Talentbaum entmüllt hat, als bei weniger Leveln, als bei 50 oder 60 Leveln. Und dann kommt noch dazu eben genau das, man kann natürlich so tun, als würde man den Leuten irgendwas dazu geben, indem man so ein Gammel Talentbaum macht, wo du dann eins von zehn skillen kannst, 0,3 Prozent mehr Arkanschaden oder so.

Kann man machen, ist halt Banane und da ist die Idee gar nicht so schlecht zu sagen, was denn, wenn wir nicht jedes Mal das Level Cap erhöhen. Denn es besteht ja keine Notwendigkeit das zu tun. Einmal zu leveln, okay, warum nicht, haben wir in Classic gemacht, warum nicht, aber welcher Logik folgt ist, dass du danach immer wieder Level oben drauf setzt. Eigentlich nicht wirklich irgendeine extremen Logik und es gibt genügend Sachen, mit denen man es interessant machen könnte, trotzdem neue Gebiete zu erschaffen. Ich zum Beispiel finde immer, dass wenn man einen Lore interessiert, steht das für mich in krassen Widerspruch zu meinem eigentlichen Hauptziel, während der Levelphase nämlich schnell den Max Level zu erreichen und den schönen Endgame Content spielen zu können. Im Moment habe ich es halt so ein bisschen gemacht, aber normalerweise möchte ich mir meistens nicht die Zeit nehmen, mir alle Questtexte durchzulesen, alle Cutscenes zu machen, weil ich dann halt einfach Stunde um Stunde länger brauche für den Prozess und das ließe sich dadurch entzerren. Man kann trotzdem die Gebiete machen, man sagt wir verbinden die ganzen Sachen mit Ruf, wir verbinden sie mit irgendwelchen anderen Dingen, die nützlich sind. Vielleicht also, ich meine Attunement ist jetzt nicht so meine Sache, aber könnte man theoretisch auch machen. Alleine wenn man es mit Ruf verbindet oder mit dem Freischalten von World Quests oder so, wäre damit irgendwie schon schon ziemlich viel gedient. Also ich finde die Idee ziemlich gut, vor allen Dingen wenn ich im Hinterkopf behalte, also abgesehen davon, dass es ja sowieso noch einen weiteren Levelprozess über das Level hinaus gibt und es war halt Artefakt Power in der letzten Expansion und jetzt ist es halt Azzerit. Also das ist ja auch nichts anderes als weiter Leveln. Ich finde die Idee ziemlich gut, vor allen Dingen weil sie, würde man sich für einen Level Squish entscheiden, es nicht notwendig machen würde, immer wieder einen Level Squish machen zu müssen. Und sie würde auch andere Dinge theoretisch zumindest deutlich vereinfachen, nämlich die extreme Statskalierung. Wobei naja, das würde sie nicht wirklich vereinfachen, das weiß ich nicht genau, wie man das am geschicktest machen würde. Denn das Problem ist natürlich, wenn du den gleichen Level hast und immer bessere Rüstung bekommst, kommst du irgendwann an Werte in Situationen, die nicht mehr

so ganz gut zu balancen sind. Wenn ich jetzt im Ende der Expansion ein Max Level habe und sammle dann Equipment und ich bin Paladin und möchte viel Crit haben, als Holy Paladin zum Beispiel, komme ich auf 50 Prozent Crit. Wie würde sich dann das Equipment in der nächsten Expansion verbessern? Würde das alte automatisch runtergescaled werden, denn ansonsten wärst du irgendwann bei 100 Prozent Crit und so weiter und so fort. 200 Mastery, keine Ahnung was da das Cap ist, aber auch 100 Prozent vermutlich, Mastery wird auch in Prozent angegeben, meine ich oder? Jetzt bin ich mir gerade nicht sicher, ich meine ich hätte schon mal über 100 Mastery gesehen oder 100 Prozent. Egal, also interessante Idee und grundsätzlich gefällt mir. So, das soll es glaube ich zumindest, ja genau, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ich konnte gerade denjenigen helfen, die mit der Game Time Frage oder die sich diese Game Time Frage auch gestellt haben. Macht es gut und tschüss bis zum nächsten Mal sagt euer Onkel Barlow.

#309: Mehrfach fragen?, Open World Schwierigkeitsgrade, TSM ist lahm

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 309 und den Themen Mehrfach Fragen, Open World, Schwierigkeitsgrade und TradeSkillMaster (TSM) Islam. Mal eine Frage zu dem Format hier, was passiert mit den Fragen die du nicht beantwortest? Suchst du dir manchmal mehr als drei raus oder muss man immer neu kommentieren? Nein bitte nicht immer immer neu kommentieren. Es macht mich wahnsinnig wenn ich sehe dass Leute eine Frage stellen. Nächstes Video selbe Frage, nächstes Video selbe Frage, nächstes Video selbe Frage. Ich üblicherweise wenn nicht gerade Wochenende ist, setze ich mich ungefähr um 15 Uhr hin, das ist ja der Zeitpunkt wo dann das neue Video released wird und schaue mir dann vom vorherigen Video an was da alles an Fragen drunter steht. Wochenende ist das ein bisschen anders. Ich produziere freitags immer vor für Samstag Sonntag Montag. Das heißt am Montag lese ich mir dann halt die Freitag Samstag Sonntag Kommentare durch. Habe ich es gerade richtig gesagt? Die Freitag Samstag Sonntag Kommentare? Ja das ist am Freitag veröffentlichten Videos. So und grundsätzlich gilt alles was ich interessant finde und in der Folge nehmen will, kopiere ich

mir raus und benutze die dann in der Reihenfolge die ältesten zuerst. Also first in first out heißt das das Prinzip. Das bedeutet dass ich üblicherweise meistens einige Tage hinterher hänge, selbst wenn die Frage gewählt wurde die du zum Beispiel geschrieben hast, einige Tage hinterher hänge dem was an Fragen geschrieben wurden, es sei denn es sind so wenige gestellt worden, dass ich mit meinen üblicherweise drei Fragen am Tag die aufgebraucht habe, weil es kommt durchaus vor dass an manchen Tagen halt keine drei Fragen oder mehr da sind. An sich ist das Tempo relativ gut, würde es viel zu viele Fragen geben, würde ich natürlich dann einige Fragen weglassen die ich nur rein nehme, weil ich ansonsten nicht genügend hätte, ist ja logisch. Wenn eine Frage über einen sehr langen Zeitraum von mir nicht ausgewählt und nicht beantwortet wurde, dann kann man überlegen die noch mal zu posten, was ich nach einem Monat oder so, wenn die dann noch nicht von in irgendeiner Folge vorkam, dann kann man überlegen sie noch mal zu posten. Posten vorher macht es nur mir das Leben schwer, weil es die Wahrscheinlichkeit erhöht, dass ich die Frage wenn ich sie rausgesucht habe doppelt raussuche, wenn ich allerdings nicht rausgesucht habe, werde ich sie den meisten Fällen zumindest dann auch nicht nehmen, deswegen sage ich wenn überhaupt versuche es später noch mal, weil man dann zumindest die Doppelungen nicht vermeiden, die Doppelungen vermeiden kann und zudem warum und wonach ich die aussuche allgemein, wenn ich glaube dazu sinnvoll was sagen zu können. Es gibt interessante Fragen, zu denen ich nicht sinnvoll was sagen kann, weil sie von der themat, also weil ich zu der thematik nicht wirklich gut was beitragen kann. Dann gibt es Fragen die interessant sind, die wir aber so oder in zu ähnlicher Form schon gehabt haben. Es gibt in wenigen Fällen auch Fragen, die viel zu lang sind, also es gibt halt manchmal so eine so keine Ahnung was so eine Seite Text oder so mit ganz ganz vielen Unterfragen und so weiter und so fort. Manchmal nehme ich solche mit rein, also es gab auch schon mal, kam auch schon mal vor, dass ich Fragen hatte mit mehreren Absätzen und so, aber dann muss die schon in den allermeisten Fällen ultra mega interessant oder und so gut geschrieben sein, dass ich nicht wahnsinnig werde beim Versuch das zu lesen und zu beantworten. Aber bitte nicht einfach unter jedes Video

dieselbe Frage spam wieder und wieder und wieder und wieder. Also wer das macht wird irgendwann von mir gesperrt werden, weil das dann nur noch spam ist. Es gibt manchmal wirklich gute Gründe dafür, also es gibt auch manchmal Fragen die einfach nicht wirklich gut sind. Es gibt einige gute Fragen, die ich jetzt gerade schon genannt habe, aus meiner Sicht zumindest, die trotzdem nicht drankommen, das habe ich ja gerade erklärt, aber es gibt auch einfach manchmal so Fragen, die sind nicht so doll. In vielen Fällen unter anderem deshalb, weil sie sich so mit einer sehr kurzen Antwort mit ja oder nein beantworten lassen und dann gibt es halt welche, die einfach so kacke sind. Kommt halt auch vor. Thema wählbarer Schwierigkeitsgrad in Open World. Hey Barlow, in Instanzen und Raids haben wir es ja bereits, einen auswählbaren Schwierigkeitsgrad. Was würdest du davon halten diesen auch für die Open World anzubieten? Ich finde es super, wie Legion Spieler raus aus den, ich finde es super, wie Legion Spieler raus aus den Städten in die Welt getrieben hat und vermute, dass Battle for Azeroth (BfA) ähnlich viele Anreize dafür haben wird. Was ich persönlich aber sehr schade finde, ist, dass sobald man das Level-G ausgewechselt hat, fast jeder Gegner in der Open World ein One-Bistuit ist. Naja, das ist ein bisschen übertrieben. Da haben wir doch jetzt mal so ein bisschen den Maßstab angelegt, wenn wir mit 970er Equipment irgendwelche Quest-Mops umhauen, nachdem wir durch sieben Raids durchge-one-shot-ed, nicht ge-one-shot-ed, durchge-Face-Rolled sind. Also ja, die Gegner werden einfacher, das ist richtig. Meine Idee wäre ähnlich wie beim Kriegsmodus vorher in der Hauptstadt auszuwählen, ob man die normale, heroische oder sogar mythische Open World in die, normale, heroische oder sogar mythische Open World aufbrechen möchte nach dem Prinzip. Schwieriger aber dafür mehr bzw. größere Belohnungen. Gegnergruppen und allgemeines Fortbewegen durch die Welt könnte sich dann, sofern man eben Lust dazu hat, wieder gefährlicher und fordernder anfühlen und Spieler für gutes Equipment gute Spielweise belohnen. Was heißt die Idee? Also diese Idee habe ich selber schon mal in dem BMZ angesprochen, wenn gleich für die Levelphase, dass ich gesagt habe, ich fände es gut, wenn man wie in jedem anderen Spiel auch, in jedem Singleplayer-Spiel auch verschiedene Schwie-

rigkeitsgrade auswählen kann und dann möglicherweise belohnt wird durch keine Ahnung, ein Titel oder sowas in der Art. Dass jemand, der es wirklich bockenschwer haben möchte, es bockenschwer haben kann. Ich denke jetzt zum Beispiel so an, wie Fallout das geregelt hat, glaube ich, da ist dann der höchste Schwierigkeitsgrad, dass die Gegner doppelt so viel Schaden an einem machen und man selber nur halb so viel Schaden an ihnen. Das könnte ja sowas in diese Richtung sein, dass man einfach sagt, die machen dann halt mehr Schaden und nehmen weniger, wobei sich das vielleicht auch nervig, obwohl ne, doch das müsste schon dazu gehören, weil wie gesagt, ansonsten die Wahrscheinlichkeit zu hoch ist, dass irgendeine Klasse einfach über crowd control (CC) die Gegner daran hindert, überhaupt an ihnen Schaden zu machen. Also finde ich eine interessante Idee und ich glaube, das ist eine insgesamt sehr gute Idee. Ich verstehe auch ehrlich gesagt nicht ganz, warum das, naja gut, die alte Regelung oder der alte Grund, warum das nie so gewesen ist, war, wie willst du das einheitlich für die verschiedenen Spieler machen? Denn ein mobile object (Mob) hat halt nur mal mit x-damage zugehauen und hat x oder y und hp gehabt und dann wäre es halt schwierig gewesen, wenn zwei Spieler interagieren, die verschiedene Schwierigkeitsgrade haben. Seit wir allerdings das Skalieren der Welt haben, sollte das eigentlich ohne weitere Probleme möglich sein, denn genau das muss ja sowieso bereits gemacht werden, wenn Leute beim Leveln zum Beispiel in Gruppen ineinander spielen, da sind das ja auch unterschiedliche Mobs, die unterschiedlich viele hp haben, unterschiedlich viel damage machen. Also ich finde die Idee richtig, richtig gut. Von mir aus tun das nach oben hin so, dass es praktisch unerschaffbar ist, damit die Leute, die meinen, dass alles so easy ist, irgendwas haben, woran sie verzweifeln können, nur um dann in den Foren rum zu heulen, dass die Schwierigkeit unerschaffbar tatsächlich unerschaffbar ist, gibt den Leuten irgendeinen kleinen Bonus, aber einen Bonus, der so gering ist, dass er nicht komplett, also dass er es nicht besser macht, in der höheren Schwierigkeit zu spielen, nicht effizienter macht, finde ich. Das sollte immer so die Prämisse sein, so ähnlich wie mit dem War Mode. Der War Mode soll ja keine Belohnung dafür geben, dass man das macht, er soll nur ein Nachteil, ein Minimum ausgleichen. Er

soll ein bisschen von dem ausgleichen, was man als Nachteil hat, was man an Zeit verliert, dadurch dass man den Player versus Environment (PvP) Kämpfe verwickelt und getötet wird, das soll er ausgleichen. Und so ähnlich sollte es in diesem Mode auch sein. Wenn die Gegner vielleicht doppelt so viele hp haben, aber es zehn Prozent mehr Belohnungen gibt, dann wäre es vermutlich nicht effizienter, in der höheren Schwierigkeit zu spielen, aber wer es trotzdem machen will, weil es ihm einfach mehr Spaß macht, der könnte es tun. Das wäre meine einzige Bedingung oder Einschränkung daran. Moin Barlow, sag mal, hast du Tipps gegen die langsame Geschwindigkeit beim reinstellen von Auktionen mit TSM? Bei mir wäre es fast schneller, im Moment fast leichter, die per Hand reinstellen. Und woher nimmst du dann den Preis, wenn du die per Hand reinstellst? Also das Problem bei TSM ist, warum das so lange dauert. Das ist beim einstellen vergleicht, was ist das für ein Gegenstand, den du reinstellen möchtest und was machen die anderen Gegenstände, also oder welchen Preis haben die anderen Gegenstände derselben Art, die im Moment im Auktionshaus sind. Und das Problem dabei ist, dass jede einzelne Auktion ein Datensatz ist. Und dann hast du halt die ganzen Experten, du siehst irgendwie bei mir im Inventar, wie ich da so Deckelweise Stoff habe, die jetzt 20.000 Stoff als 20.000 einzelne Auktionen in der Haar stellen. Na gut, 20.000 machen wenige, aber 2000 zum Beispiel. Und jetzt will dein TSM halt jeden Preis lesen, weil du hast ihm gesagt, nimm den billigsten Preis und dann fragt sich TSM, was ist denn der billigste Preis von dem Stoff und dann guckt es sich die erste Auktion von dem Stoff an, guckt sich die zweite an und so weiter und so fort. Wenn da halt 44.000 Auktionen drin sind, dann guckt es sich 44.000 Auktionen an, um zu ermitteln, welchen Preis es für deine Auktion nimmt. Und das ist das Problem und das ist im Moment ein Riesenproblem. Zum einen, weil die gesamte Geschwindigkeit der Zugriffe sinkt, je mehr Leute darauf zugreifen und das ist im Moment der Fall. Ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Spieler greifen gleichzeitig aufs Auktionshaus (AH) zu. Noch mal mehr dadurch, dass sie wie ich den Dino haben und jetzt nicht mal daran gebunden sind, ein AH aufzusuchen. Also ganz, ganz viele Spieler greifen gleichzeitig auf das AH zu und dann gibt es ganz, ganz viele Auktionen und dann wird TSM

entsprechend langsam. Vor allen Dingen dann, wenn du auf einem Server bist, der auch noch extrem viele Spieler hat. Denn logischerweise, je mehr Spieler es gibt, desto mehr Auktionen, desto mehr Leute, die gleichzeitig aufs AH zugreifen. Und das ist zum größten Teil nicht der Fehler von TSM, wobei ich eine Einschränkung machen muss. TSM nimmt ja den Marktwert aus der application (App) und das ist nichts, was in-game passiert. Deswegen hat man die TSM Desktop App, damit die Marktwerte darüber abgeglichen werden. Das macht es nur alle halbe Stunde oder so, das heißt, es funktioniert nicht in Echtzeit. Was ich mir allerdings wünschen würde, ist, wenn ich eine Preisquelle nehme, die unabhängig von den gerade aktuell eingestellten Auktionen erfassbar ist. Zum Beispiel, wenn ich halt nicht, also die billigste aktuelle, achja, das geht nicht. Ich würde sagen, wenn ich den billigsten aktuellen Preis ignoriere, dann sollte es halt reinstellen, ohne diesen entsprechenden Scan beim reinstellen zu machen. Das Problem ist halt nur, dass ich ja Fallback-Preise habe. Das TSM ja guckt, du willst gerade einen Erz für 10 Gold reinstellen und du möchtest es zum Marktwert reinstellen, der Marktwert ist 10 Gold. Jetzt sollte man meinen, warum vergleicht es dann irgendwelche Preise? Und der Grund, warum es vergleicht, ist, dass du Fallback-Preise hast. Die Fallback-Preise, die halt bestimmen, was machst du, liebes TSM, wenn gar keine Auktion dieses Erzes gerade da ist, dann möchtest du ja vermutlich möglicherweise für 25 Gold dein Erz reinstellen. Es gibt jetzt einige, die sagen, dann stelle ich für eine Million rein, aber man macht ja meistens dann, wenn man nicht auf den Kopf gefallen ist, gut, das ist eine schwierige Einschränkung bei so manchem Spieler, aber wenn man nicht ganz auf den Kopf gefallen ist, dann nimmt man in so einer Situation zwar einen überhöhten Preis, aber einen, der trotzdem noch halbwegs realistisch von Leuten bezahlt wird. Und wenn jetzt ein Erz 10 Gold kostet und gar kein Erz immer H ist, zu sagen, dann stelle ich für 1000 Gold rein, ja, kann man machen, nur mit einer hohen Wahrscheinlichkeit verschenkst du dadurch Gold, weil die Leute es vielleicht für 25 oder 40 oder 50 Gold noch gekauft hätten, für 1000 aber natürlich nicht. Ja, aber das ist der Punkt, dafür müssen es dann halt eben auch erstmal alle Preise immer H sich angucken. Die nächste Frage ist, würde TSM das auch machen, wenn es

keinen Vergleichspreis brauchen würde, wenn man sagen würde, ich stelle es immer für Marktwert rein. Marktwert ist erstmal unmittelbar unabhängig davon, was wie die Lage, die Gemengelage immer H aussieht. Erstmal ist es davon unabhängig. Auf lange Sicht verändert sich das natürlich, wenn nichts immer H drin ist, dann ändert sich der Preis oder wenn alles überhöht immer H drin ist, dann ändert sich der Preis, aber in der halben Stunde oder Stunde seit letztem Scan sollte sich normalerweise nichts daran getan haben. Die Frage wäre, könnte ich dann zumindest verhindern, dass TSM diesen Scan macht, diesen Post-Scan macht, der so Ewigkeiten dauert. Was allerdings trotzdem, selbst wenn wir das hinbekommen würden, in dieser speziellen Sondersituation niemals verhindern wirst können, ist, wenn du eine Auktion kaufen willst, dass das Ewigkeiten dauert. Denn wenn du eine Auktion kaufen willst, dann muss TSM jeden Datensatz durchgängig zu sagen, zu welchen Preisen die Auktionen in welcher Menge verfügbar sind. So, langer Rede kurzer Sinn, ich glaube alle haben jetzt verstanden, warum TSM so lang braucht, wie es braucht und nein, du kannst das grundsätzlich nicht schneller machen, wenn du dasselbe machst, was TSM macht. Ja, du kannst vermutlich eine Auktion schneller reinstellen, wenn du sie einfach nur zu dem festen Preis reinstellst, das stimmt, aber das macht TSM ja nicht. TSM vergleicht ja Preise und stellt auf Basis von dessen, was es an Information immer H findet, die Sachen rein. Ein guter Zeitpunkt zu erwähnen, dass ich hoffe, dass es irgendwann mal eine Überarbeitung der Auktionshäuser gibt, denn das ist einfach komplett unsäglich. Ich habe neulich versucht, da habe ich beim Questen versucht, welche von den neuen Materialien in Sahar zu stellen, die natürlich noch in viel viel größere Anzahl gehandelt werden als irgendwelcher alter Schrott oder so. Ich habe das aufgegeben, nachdem der Scan irgendwie noch nicht mal ein Drittel durch war und ich habe nicht viele Sachen verkauft, das war noch nicht mal ein Inventar voll, nicht mal ansatzweise. Ich habe das aufgegeben, nachdem dieser Scan keine Ahnung, fünf oder zehn Minuten gedauert und so ein Drittel durch war, weil ich mir dachte, nee, also dafür, dass ich nicht viel zu verkaufen hatte, lohnt sich dieser Scan nicht. Wenn ich so lange brauchen will, um irgendwas reinstellen, dann mache ich das erst, wenn wirklich ich

keinen Platz mehr sonst im Inventar habe. Ich weiß nicht, ob man da positiv in die Zukunft blicken kann, weil ich ehrlich gesagt befürchte, dass sich in absehbarer Zeit nicht so wirklich extrem viel ändern wird, was die Nutzbarkeit der Auktionshäuser betrifft. Aber gut, warten wir es ab. Manchmal geschehen hier noch Zeichen und Wunder. In diesem Sinne, danke euch für die vielen interessanten Kommentare und Fragen und Themenvorschläge. Macht weiter so, denn nur so kann ich BMZ produzieren. Macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#310: Tierschutz, TSM4, Keyceller

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 310 und den Themen Tierschutz, TSM4 und Keycellar. Hey Barlow, mal ein etwas ernstes Thema ab. Wann würdest du sagen, es ist angebracht den Tierschutz-veterinäramt zu rufen, wenn man sieht, dass ein Hund in wirklich heftig schlechten Bedingungen lebt und selbst das Tierheim ein besserer Platz wäre? Ich komme auf die Frage, weil ich kurz der Powerpoint dies zu tun bin selbst schon immer Hundehalter und sehe seit Jahren, wie eine Dogge in dieserabelsten Bedingungen lebt. So in einer verdreckte Hütte muss man gesehen haben, ist eine Gartensparte auf dem Land, es entzieht sich jeder Beschreibung. Wenn das so ist, wie du das beschreibst, ich weiß jetzt nicht genau, was ist eine Gartensparte? Also ein Stück Garten und da lebt der Hund draußen im Freien oder so? Ich glaube, es wird einem empfohlen vom Veterinäramt, das wären glaube ich diejenigen, die man anrufen müsste, also deren Nummern man sich dann jeweils lokal raussuchen müsste. Die empfehlen das halt zu dokumentieren, was dort passiert und werden dir grundsätzlich vermutlich auch einen Tipp geben können. Also ich nehme mal an, dass es nicht so ist, dass du irgendjemanden gesehen hast, der seinem Hund eins auf den Hintern gegeben hat und gleich irgendwie den Tierschutz anrufen willst, sondern dass es wirklich etwas ist,

was die Gesundheit des Tieres zum Beispiel massiv gefährdet. Das ist auch so ein Punkt, der glaube ich wichtig ist, wenn das Wohlbefinden des Tieres irgendwie extrem gefährdet ist. Ich weiß nicht, im Zweifelsfalle würde ich einfach mal da anrufen und mal fragen, was deren Kriterien denn sind. Also wann sie denn tätig werden würden, was aus ihrer Sicht in Ordnung geht oder nicht in Ordnung geht. Im Zweifelsfalle machst du vermutlich keinen Fehler damit, das Ganze tatsächlich zu dokumentieren, also Fotos zu machen, wenn der Hund in irgendeiner Art und Weise gehalten wird, die nicht in Ordnung ist, was sich im Freien draußen bei Wind und Wetter angekettet oder so. Ich habe das bisher noch nie gemacht, aber ich habe auch eigentlich noch nie die Situation gesehen, dass Tiere gehalten worden wären in einer Art und Weise, die nicht in Ordnung ist. Ich habe nur mal ein paar Hunde oder den einen oder anderen Hund gesehen, der so überfüttert war, dass ihm das mit Sicherheit gesundheitlich zu schaffen macht. Ich habe allerdings keine Ahnung, ob da ein Tierschutz eingreifen würde oder nicht. Das ist halt immer so problematisch, weil die Hundehalter halt immer denken, sie tun ihrem Tier was Gutes, wenn der Hund bellt und dann ein Leckerli kriegt, dann freut er sich ja und so und so ein bisschen das größere Bild dann außer Augen verlieren, das ist je nach Rasse halt zu massiven Problemen kommt, wenn die Hunde halt übergewichtig sind, weil leider Gottes auch nicht alle Hunderassen und ich bin selber Besitzer von Hunden, die einer Rasse angehören, die Rasse bedingt die eine oder andere Krankheit hat. Aber da gibt es ja diverse Kandidaten, die noch dafür anfälliger sind, irgendwelche Rückenprobleme, Hüftprobleme und so weiter zu bekommen. Ich würde empfehlen, ruf einfach bei deinem Veterinäramt an, schildere denen, was du gesehen hast und frag sie halt, ab wann sie denn einschreiten würden. Ich glaube damit bist du am ehesten auf der sicheren Seite. Hallo Barlow, was hältst du momentan von TSM4? Versuche da irgendwie hinein zu kommen, aber meiner Meinung nach ist das additional enemy (Add)-on momentan kaum benutzbar, da es noch zu viele Bugs gibt. Zum Beispiel lässt sich bei mir das öfteren das Berufel Fenster nicht öffnen, ich muss jedes Mal reloaden und hoffen, dass es danach wieder geht. Wie kann es sein, dass nach so einer langen Beta-Testphase noch so

schwerwiegende Fehler in einem [Add-on](#) vorkommen? Das frage ich mich auch, ehrlich gesagt. Ich bin da auch sehr verwundert gewesen. Ich habe mit TradeSkillMaster ([TSM](#)) insgesamt eigentlich durchweg positive Erfahrungen gemacht. Es ist ein fantastisches [Add-on](#), es kann unglaublich tolle Sachen und ja, es bietet einem halt in Sachen kaufen und verkaufen und handeln, aber auch craften mehr als alle anderen Vergleichbaren. Es war für mich echt so eine Offenbarung, [TSM](#) gefunden zu haben seinerzeit. Und mir geht das ganz ähnlich. Ich habe mit [TSM](#) in den letzten Monaten seit [TSM4](#) Entwicklung begonnen hat und ich in der [TSM4](#) Beta dann auch war, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Schwierigkeiten damit gehabt. Und es ist immer noch nicht an einem Punkt, wo ich empfehlen würde es zu benutzen, weil es einfach so unglaublich viele Probleme momentan hat. Im Moment aktuell, jetzt wo ich dieses Video gerade aufnehme, habe ich zum Beispiel das Problem, dass beim Verkaufen, Scannen ein Error passiert, also ein Fehler passiert und ich das UI neu laden muss und dann beim zweiten Versuch geht es dann meistens. Ich weiß nicht genau, woran das liegt, aber es kostet halt Unmengen an Zeit. Beim Kaufen habe ich die Situation, dass Auktionen übersprungen werden, was früher nie der Fall war. Also früher war es halt so, du klickst die oberste Zeile deines Suchergebnisses an und drückst dann deinen Kaufen Button und kaufst dann alles andere, was in deinen Suchergebnissen ist, was man ja üblicherweise auch möchte. Mit [TSM4](#) geht das nicht, obwohl dieses Problem selbst seit über einem halben Jahr besteht in [TSM](#). Ich glaube sogar seit Ende letzten Jahres schon und ja, ganz, ganz viele Sachen. Ich weiß nicht genau, warum das jetzt so ist. Ich kann mir vorstellen, dass die Entwickler von [TSM4](#) vielleicht sich erhofft haben, dass wenn sie das jetzt in der neuen Version verlesen, sie vielleicht mehr Leute finden, die ihr Projekt unterstützen und weil sie zu Battle for Azeroth ([BfA](#)) wieder anfangen und [TSM](#) benutzen oder so. Aber ja, so momentan, ich warte auch darauf, dass die Bugs, mit denen ich momentan Probleme habe, behoben werden. Ich bin da grundsätzlich auch guter Dinge. Also die Crew macht schon insgesamt eine sehr, sehr gute Arbeit. Sie haben, glaube ich, einfach so viele Features und so viele Veränderungen reingebracht, dass ganz, ganz viele Dinge, von denen ich sagen würde, die gehören für mich

dazu, die müssen funktionieren, damit ich TSM benutze, im Moment halt nicht uneingeschränkt benutzbar sind und auf deren Prioritätenliste, also auf der Prioritätenliste der Entwickler, nicht so hoch sind. Das ist zum Beispiel, was ich sagte, dass die Auktionen beim Kaufen übersprungen werden und dann die nächste gewählt wird, obwohl das nicht korrekt ist. Das ist halt so was, man kann es trotz dir benutzen. Es ist nervig, aber man kann es halt trotz dir benutzen. Den Fehler mit dem Mail öffnen, hast du den auch geschrieben oder war das ein anderer? Berufsbefenster lässt sich nicht öffnen. Okay, das kenne ich noch nicht. Ich kenne das nur, dass das Berufsbefenster extrem lange braucht zum Öffnen, was mit TSM 4 gekommen ist. Was ein anderes Problem ist, das ich wiederum hatte noch, war, dass die Mails sich nicht so uneingeschränkt leicht öffnen ließen und manchmal es einfach hängt beim Mail öffnen und auch da nur ein UI Reload hilft. Also im Zweifelsfalle abwarten, Tee trinken und hoffen, dass in naher Zukunft diese entsprechenden Fehler und entsprechende Bugs behoben sind. Ich habe letztens durch ein Video realisiert, dass man Geld verdienen kann, ohne die terms of service (ToS) zu verletzen. Zumindest steht in den Abschnitten Servicekündigung und Verkaufsbedingungen nichts Widersprüchliches. Indem man die Marken zu Guthaben umwandelt, für dieses Guthaben Gift Keys im Shop kauft und diese bei Key Sellern weiterverkauft. Habe ich irgendwas in den ToS überlesen? Wäre das eine bessere Möglichkeit, sein Gold zu nutzen als Game Time bis zur Rente zu kaufen? Das klingt gerade so, als würde ich das nicht schlau halten, Game Time bis zur Rente zu kaufen. Du bist nicht der Erste, der diese Idee hat und ich habe mir auch schon gedacht, als ich gesehen habe, dass man im Prinzip für jedes Spiel einen Key kaufen kann und diesen Key einfach auch aus solchen ausgehändigt bekommt, habe ich mir auch gedacht, was hindert mich jetzt daran, dass ich für mich selbst diese entsprechenden Keys kaufe oder auch irgendjemand anderen schicke, spielt ja keine Rolle, aber ich kann sie ja in der Bestellhistorie, sehe ich ja genau, was der Game Key ist und diesen Key dann an einen anderen Spieler verkaufe. Mir ist nichts eingefallen, was mich da grundsätzlich daran hindern würde. Ich habe mal bei meinem Kontakt bei Blizzard vorsichtig angehört, weil ich mir dachte, dass wir nicht die Einzigen sein werden, die diese Idee hatten, da

wird es ja mit Sicherheit eine interne Regelung zu geben oder da wird es ja irgendwas Internes zu geben. Die Antwort, die ich bekommen habe, war nur, dazu kann ich nichts sagen. Was das heißt, weiß ich nicht. Heißt das, das ist eine Grauzone und ich möchte dir jetzt nicht sagen, dass wir dagegen nichts unternehmen, heißt, ob das heißt, ich bin nicht befugt, dazu was zu sagen, ob das heißt, ich weiß es nicht, keine Ahnung, aber so richtig weitergeholfen hat mir das auch nicht. Was aber die Aufgabe an euch ist oder an euch sein könnte, wäre, sich zu überlegen, ob und in welcher Form das gegen die ToS verstoßen könnte. Ich nehme an, dass es das tut. Also das Dumme ist, dass die ToS halt so mega komplex sind und so groß sind, dass man da auch nicht mal eben nachblättern kann. Also trotzdem, die Aufgabe an euch ist, ich gehe davon aus, dass das mit Sicherheit nicht so gedacht ist, dass Blizzard mit Sicherheit nicht möchte, dass man sich im Blizzard Shop etwas kauft und den Key dann weiterverkauft. Allerdings habe ich überhaupt keine Ahnung, inwiefern und an welcher Stelle dort eingeschritten werden würde. Ich nehme an, dass das passiert, wenn man in einer großen Menge Geschenke verteilt. Auf der anderen Seite habe ich zumindest, ich habe ja oft, also oft, aber ich habe manchmal das eine oder andere Mal Verlosungen gemacht, mal von einem Shop Mount oder von einem Shop Pet und so weiter und so fort und da kann ja auch niemand nachvollziehen, an wen das jetzt gegangen ist. Ist das jetzt an jemanden aus meinem Freundeskreis. Ich habe zum Beispiel auch dreimal BFAA verschenkt, also die Battle for Azeroth Digital Deluxe Edition. Ich habe keine Ahnung, ob es da irgendeinen Schwellenwert gibt, an dem man eine Rückmeldung von Blizzard bekommt. Hör mal, du verschenkst hier ein bisschen zu viel für unseren Geschmack und von daher kann ich nichts sagen. Ich gehe davon aus, dass das zwar nicht gerne gesehen ist, aber es vermutlich auch nicht viel gibt, was dagegen getan wird. Denn der positive Teil aus Sicht von Blizzard ist ja, dass man so den Leuten die Möglichkeit gibt, jemanden wie mir zum Beispiel, einfach mehr Game Inhalte zu verkaufen, zu kaufen erstmal so rum. Denn ich erwerbe die ja jedes Mal von Blizzard und normalerweise würde ich sie halt, oder in meinem Fall, ich mache es ja immer, verschenke ich die an irgendwie Freundes- und Bekanntenkreis oder mache eine Verlosung oder sowas in der

Art. Und grundsätzlich, wenn man in die Richtung weiterspinnen und denken würde, hätte es für Blizzard, wenn ich es richtig sehe, zunächst mal keinen unmittelbaren oder großen Nachteil. Denn dieser Key, der erworben wird und möglicherweise an einen anderen Spieler weiterverkauft wird, ist ja im Blizzard-Shop gekauft worden. Also an dem haben die ja verdient. Es ist ja nicht so, als ob man irgendeinen Key-Generator benutzt und etwas erzeugt, an dem Blizzard kein Geld mehr verdient. Also vielleicht gibt es auch in den nächsten Tagen und Wochen da irgendein Statement zu. Ich weiß es nicht. Ich nehme im Moment an, dass es halt eher so in so einen grau Bereich fällt, der zwar an sich nicht gerne gesehen ist, weil alles, was mit letztlich real money Trades, in die Richtung geht, es ja zu tun hat, immer für das Spiel gefährlich werden kann. Denn wann immer jemand die Möglichkeit hat, Gold in einem Spiel umzuwandeln in wirklich echtes Geld und nicht in Battle.net gut haben, steigt die Bereitschaft so rum, steigt natürlich die Bereitschaft bei den Spielern, sich auf nicht legitime Art und Weise das Gold zu verschaffen, weil es ja im Prinzip dann bare Münze für sie wird. Und ich glaube, das ist halt das Problem an der Geschichte. Wenn du nur jemand bist, der einfach sein Zeug farmt und verkauft und so, dann hat das keinen sonderlichen Einfluss. Weil ob du jetzt dein Gold irgendwie in eine Marke umtaust und dir Spielzeit davon kaufst, ob du deiner Oma eine Battle for Azeroth Edition kaufst oder so, das ändert ja nichts für irgendjemanden. Nur wenn die Leute halt gezielt anfangen, die Wirtschaft des Spiels zu exploiten oder sogar Angriffe auf andere Accounts vornehmen, in der Hoffnung dort irgendwie Gold abzocken zu können, dann kann es mit Sicherheit problematisch für das Spiel werden. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und wenn ja, hoffe ich, dass wir uns morgen wieder hören, wenn ihr möchtet zum nächsten BMZ. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#311: WoW bis zur Rente, Dauernörgler, Quest-Vertonung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 311 und den Themen World of Warcraft (WoW) bis zur Rente, Dauernörgler und Quest-Vertonungen. Warte ich muss zur richtigen Frage. Du sagtest in den letzten BMZ, dass du der WoW bis zur Rente geleistet hast aufgrund deines auktionierten Geldes. Wie viel war es denn? Wie viele Charaktere, also wie viele Charts waren daran beteiligt und wie genau auktionierst du eigentlich? Hast du vor mal ein Auktionen in Battle for Azeroth (BfA) Video zu machen? Ich habe mich selber kaum Ahnung davon und nage mit meinem Main immer knapp am Hungertuch. Danke, hoffentlich wird das beantworten der Frage. Mach weiter so. Ich habe einige Videos gemacht, also Guide Videos allgemein zu Tradeskill Master, das ist so das additional enemy (Add)-on, was man auch im Moment gerade sehen kann, das ich meistens zum Verkaufen nutze und dazu nach welchen Kriterien ich das tue und so ein paar Tipps und Tricks. Also es gibt eine Serie, die heißt von 0 auf Gold Cap, die hat einige Folgen, wo ich glaube ich einiges an Tipps dazu gegeben habe und nochmal speziell zu TradeSkillMaster (TSM). Wie viel Gold ich ausgegeben habe, nicht zu TSM, doch von 0 auf Gold Cap und dann TSM, sind zwei verschiedene. So wie viel Gold ich insgesamt ausgegeben habe, ich habe ungefähr um die 250.000

pro Token bezahlt, also der Preis ist danach runtergegangen, aber ich war mir halt überhaupt nicht sicher, ob er noch weiter runtergehen würde. Ich habe eigentlich gedacht zu dem Zeitpunkt, als ich gekauft habe, boah der Stand ist so tief wie seit Ewigkeiten nicht mehr, das wird wohl bald wieder hoch gehen. Ist allerdings dann noch weiter runtergegangen auf um die 200.000 von 250.000. Ich glaube alles in allem müsste ich irgendwas zwischen 50 und 70 Millionen bezahlt haben, Schätzung sei zwischen 60 und 70 Millionen glaube ich und das verteilt über alle möglichen Charaktere. Ich habe im Prinzip immer geschaut, auf welchen Charakter ich genügend Gold habe, um mir mindestens ein Token zu kaufen und habe das dann gekauft mit Ausnahme meines Main Accounts, also dem auf Thrall, wo ich ein bisschen mehr Gold übrig behalten habe. Ja, das war es im Groben und ich habe mit den Ewigkeiten gehandelt und für mich war relativ klar, dass es keine wesentlich bessere Möglichkeit gibt oder geben wird auf Dauer Gold zu Battle.net Guthaben zu machen, weil gegen Ende der Expansion, schätze ich, wären wir vermutlich eher auf die 400.000 oder 500.000 Gold pro Token zu gehen. Ich hätte halt, wenn ich gewartet hätte, ich sie für 200.000 kaufen können. Ich muss gleich mal gucken, was im Moment sind, dass ich zumindest das Gold, was ich jetzt noch habe, wieder nutze, um das Guthaben aufzufrischen für 200.000, um dann davon keine Ahnung, die nächste Diablo Expansion oder sonst irgendwas kaufen zu können. Und ja, ich habe die Videos genannt. Ich glaube, so viel jetzt zu sagen bringt insofern nichts, weil, also so viel mehr jetzt zu sagen, weil ich das in wirklich aller Ausführlichkeit in Form von anderen Guides bereits getan habe und wenn du Spaß daran hast, dann schau sie dir mal an und grundsätzlich ist es definitiv möglich, auch wenn jemand ist, der in [WoW](#) quasi eher am Hungertuch nagt, zumindest glaube ich mal relativ leicht sein [WoW](#)-Abonnement (Abo) zu bezahlen von in-game verdientem Gold mit der Einstreckung, dass man vermutlich ein bisschen was dafür spielen muss. Eine andere Alternative ist natürlich, dass man nicht sehr viel spielt und die Zeit ausschließlich immer haar verbringt, was dann auch ginge. Ist allerdings nicht jedermanns Sache, ob man jeden Tag, keine Ahnung, eine halbe Stunde oder so, schätze ich mal, immer haar verbringen müsste, damit man sich einen

Token leisten kann, weil wofür würde man das tun, wenn man nur die Zeit immer haar verbringt. Hallo Barlow, Thema [BfA](#) und Nurgler bzw. warum ihr das Spiel manchmal keinen Spaß mehr macht und das liegt eben primär nicht am Spiel selber, sondern an der Community. Mir fällt es extrem auf, dass es über die Jahre in meinem Umkreis mit dem Genurgle immer schlimmer geworden ist. Egal wo, ob im Chat oder im TS, wenn ich Dungeons spiele, es wird so unfassbar viel rumgenurgelt und auch unfassbar viel Bullshit erzählt. Die einen jammern, dass sie jetzt zwei bis drei Skills weniger zu drücken haben, in Klammern vermute ich genau diejenigen, die selbst die wenigen Skills, die sie zu drücken haben, nicht beherrschen. Und das Spiel so easy und casual sei, 40 Prozent Lock, eine Minute später scheren sie am Trash, weil weder gekickt noch korrekt gefokust wird. Dann jammert mich ein Gildi voll [BfA](#), sei ein schlechteres Filler [Add-on](#) als Warlords of Draenor ([WoD](#)), weil er schon zwei Chars auf 120 hat und einen auf knapp 350er Itemlevel, du sagst, der Gildi hat, muss man dazu sagen, aber extra frei genommen und seit Release fast ohne Pause durchgesuchtet und es nimmt kein Ende mit dem Gejammer. Mir persönlich versaut das mittlerweile immens den Spiel Spaß, weil mich diese Attitüde der Leute einfach extrem nervt. Das Gejammer ist teilweise auch so absurd, dass ich denke, die Leute wollen mich trollen. Da erzählt mir echt jemand, die Zonen seien scheiße und wie unrealistisch das ja wäre, dass er bei den Allies rumläuft und keiner kann ihn umhauen, während er da fröhlich rumquestet. Dann frage ich ihn, wieso er da nicht einfach den War Mode anmacht, ja das ist eine berechtigte Frage und die Begründung ist War Mode ist scheiße. Das ist so, als würdest du ein Singleplayer-Spiel spielen und sagen, mich haut da keiner an, das spielt auch Multiplayer näher. Multiplayer ist ja scheiße. Ich steh dich umgehauen, ich bin doch nicht doof. Im RL wird schon genug rumgenörgelt, da finden die Leute auch immer, was darüber sie meckern können. Mimimi, der Sommer ist zu kalt, Mimimi, der Sommer ist zu regnerisch, zu warm, aber [WoW](#) ist doch ein Spiel, das wir alle freiwillig spielen. Mir schließt es sich einfach absolut null, warum die Leute dann trotzdem derart rumsuchten, wenn sie anscheinend an so vielen Aspekten gespielt, etwas auszusetzen haben. Es geht hier nicht um berechtigte oder

konstruktive Kritik, es geht einfach um das Jammern des Jammerns wegen. Ich habe fast schon das Gefühl, es gehört zu einer bizarren Art **WoW**-Attikette, sich mindestens einmal täglich über irgendwas ausgiebig zu beschweren und auszukotzen. Keine Ahnung, ob ich einfach Pech habe oder ob du auch so was kennst, aber ich meine, du hast in einigen BMZs ja auch des Öfteren mit ziemlich seltsamer Kritik zu tun. Ich bin echt an einem Punkt, wo ich es nicht mehr ertrage und mich konstant, aber mich instant ausloggen möchte, wenn mir als Feral jemand erzählt, Mimimi, mein death knights (**DK**) ist crap, ich muss rerollen, **DK** ist scheiße, **BfA** ist crap. Hilfe, das musst du erstmal raus, ich mache erstmal zwei Tage **WoW**-Pause. Für mich klingt das so, als würdest du einfach mit anderen Leuten zusammenspielen müssen. Es gibt halt für mich auch Leute, mit denen ich natürlich nicht so viel Spaß habe zu spielen, wenn, ja, wenn im wahrsten Sinne des Wortes das Spielen keinen Spaß macht, weil sie einem auf den Sack gehen und die Laune runterziehen und das klingt für mich so ein bisschen danach. Du sagst ja zu Recht, also grundsätzlich ist es natürlich so, dass man gerade bei einem Spiel, dass man sehr am Markt viel kritisieren kann und ich stelle manchmal fest, ich stelle sehr häufig eigentlich fest, dass wenn man Sachen kritisiert, manche Leute nicht verstehen, dass man etwas kritisieren kann, obwohl man es sehr sehr gut findet. Also ich habe halt häufiger schon gehört, wenn ich mich über bestimmte Mechaniken aufgeregt habe, ja, da gibt es einige Mechaniken, die ich überhaupt nicht mag, global cooldown (**GCD**)-Mechaniken, ganz ganz viele Heilmekaniken, ganz ganz viele kurze Cooldowns, dass es meiner Meinung nach immer noch viel zu viele Specs und Abilities gibt, weil sie sich einfach nicht wirklich unterscheiden und es wenig Gründe gibt und wenig originell ist das zu tun. Aber nicht dass zutritts ist das Grundding des Spiels eins, das mir Spaß macht, sonst würde ich nicht spielen. Aber das sind sehr konkrete Dinge eigentlich grundsätzlich. Es gibt wenig Sachen, wo ich allgemeine, also so eine allgemeine, relativ schwer belegbare Kritik, wie sowas, also wenn Leute zum Beispiel sagen, das Spiel wird immer einfacher und das alles so langweilig und easy und so, dann ist das ja etwas, was man eigentlich an Beispielen festmachen können müsste. Sonst ist die Kritik ja relativ wertlos und das passiert ja dann meistens nicht.

Oder es werden halt so, dann kommt dann dieses sogenannte Cherry-Picking, man sucht sich einen winzigen Aspekt raus, bei dem das, was man sagen möchte zutrifft und ignoriert alle anderen, bei denen das nicht zutrifft. Aber ich glaube, das geht sehr sehr vielen so wie dir, dass man so diejenigen hat, die immer irgendwas negativ, aber das bringt, ich habe neulich darüber gesprochen über Musik und dass ich mich gewundert habe, dass irgendwie die Oder an die Freude, egal in welcher Version Downvotes hat, aber ich glaube es gibt einfach Leute, bei denen gehört das dazu. Es gehört vor allen Dingen auch bei manchen dazu etwas, also sobald sie merken, dass viele etwas gut finden, sich so ein bisschen darüber zu definieren, es schlecht zu finden. Einfach nur um das schlecht finden zu wollen. Vielleicht ist das so ein bisschen wie mit Kindern, die die Dinosaurier-Namen auswendig lernen, weil darüber haben sie so ein bisschen Macht über diese Dinosaurier und so hat man vielleicht Macht über etwas Gutes, in dem man noch nicht mal das Gute gut findet und ist daher noch eine Spur höher oder bei irgendwelchen Persönlichkeiten, ob nun Schauspieler oder Sänger oder YouTuber oder Fußballer. Da gibt es ja immer den, der dir erzählt, dass der beste Fußballer der Welt ja eigentlich gar nicht so gut ist. Du wirst mit Sicherheit jemanden finden, der dir erzählt, ja Cristiano Ronaldo. Nee, der ist ja also, der schiebt das Ding da die Kugel immer aus kurzer Entfernung rein, also nee, der ist also so richtig gut ist der auch nicht. Und Messi, also keine Führungsfigur, außer mit der Körpergröße und dem Tempo, da wird aus dem nie was richtiges. Also du wirst immer Leute haben, die egal was kritisieren. Ich glaube, das ist auch noch so ein übergeordnetes Ding. Manchmal vielleicht auch, weil dir ein Laufs über die Liga gelaufen ist oder so. Aber wenn das so schlimm ist, dass du echt keinen Bock mehr hast zu zocken, weil du denkst, oh Gott, dann bin ich im Voice und dann sind da wieder die Hainis oder ich lese es im Gilden-Chat, dann sucht die andere Leute mit denen du spielst, das heißt, verspiel alleine. Dann musst du dich wenigstens nicht mit denen rumschlagen, mit denen rumärgern. Moin Onkel Barlow, tolles Format, Format im übrigen, ich folge hier schon seit den Klassen Videos und Alimania. Im letzteren Fall war es sogar so, dass das Ganze, das Ganze Gilden-Rates pausiert wurden im ersten Alimania zu posten und sich in den Trash-Phasen

anzuhören. Gilden-Rates pausieren? Da hältst du aber, also ich wäre sauer, wenn mein Gilden-Raid pausieren würde, weil sich Leute irgendwas anhören wollen, dass sie zu jedem anderen Zeitpunkt auch anhören können. Nun aber zum Thema. Ich selber habe **WoW** mit dem Erscheinen von Todeschwinge aufgehört, aus verschiedenen Gründen, dem Änder der Spielmechanik mal wieder, dass mein Account leergeräumt wurde, selbst schuld. Man sollte auch bei Curse nicht darauf vertrauen, dass keine Keylogger... Keylogger in Curse **Add-ons**? Was? Hab ich noch nie gehört. Also die Curse **Add-ons**, die sind ja in Lua geschrieben. Da ist ja eigentlich nichts, was irgendeinen Key Loggen kann. So einfach zumindest. Bin überrascht. Ich glaube viel eher, dass in vielen Fällen das so ist, dass eher die Datenbanken und die Informationen von Curse anfällig sind. Und wenn man aus denen zum Beispiel Rückschlüsse auf deine E-Mail-Adresse oder vielleicht sogar das gleiche Passwort verwendet wurde, glaube ich, ist das viel eher und viel wahrscheinlicher, als dass du irgendeinen **Add-on** hast, was du über Curse installiert, was dann Keylogger beinhaltet. Hab ich noch nie gehört, ehrlich gesagt. Aber vielleicht gab es das tatsächlich. Das weiß ich nicht. Der Hauptgrund der technischen Zustand des Spiels. Also ich die erste... Moment. Als also ich die ersten Gameplay-Videos sah, kam die Ernüchterung. Sie haben wieder nichts an der Graf... Watt? Sie haben nichts an der Grafik gemacht. Ich wäre froh, wenn Sie nichts an der Grafik gemacht hätten. Mein alter Laptop-Möhre hat das Spiel mal in 80 FPS übertragen können. Mittlerweile kriegt das nicht mehr auf meinem Rechner hin. An der Grafik nichts gemacht, Kollege. Alter, Vater, Sie haben den Stil nicht geändert, aber an der Grafik nichts gemacht. Das wäre schön, wenn... Ich schaue dennoch immer die Videos von dir und Craft. Ich finde, die Lore ist immer noch eine der besten im massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**)- Genre. Und bevor jetzt jemand schreit, der hasst mein Spiel, verbrennt ihn. Nein, darum geht es nicht. Eher um die Hoffnung, dass **WoW** besser wird. Immer noch das Thema Nörgle gehabt. Nicht ganz ohne Grund habe ich die beiden Fragen direkt neinander genommen. Ich finde, dass andere Spiele mittlerweile bewiesen haben, dass eine Vollverturnung kein Hexenwerk ist. ESO macht es vor und dieses Spiel hat nicht weniger Text als **WoW**. Des Weiteren die

Präsentation. Star Wars: The Old Republic (SWTOR) macht es vor, dass man den Charakter des Spiels etwas in den Mittelpunkt drückt. In WoW ist es eher so ein Spiel 398.426 klatsch, klatsch, klatsch, drei Textblasen, die eh keine Solis in den Kopf kommen... Oh, ich verstehe den Kontext gerade nicht....bekommt und man zehnmal irgendwas tötet. Da geht es mir gar nicht um die Tatsache, dass man zehnmal töten, sammeln etc. soll. Aber in WoW hat man eher so das Gefühl, ein Stratist zu sein, während SWTOR der Protagonist ist. Und das sogar klappt. Die Steuerung ist sicher subjektiv, aber ich fände sie intuitiv besser. Aber nun zum Kern die Grafik. Verdammt, ich habe gedacht, es ging eigentlich um die Vertonung. Upsi, hab ich es falsch geteasert. Entschuldigung. In Zeiten von Black Desert und Co. und nach fast 15 Jahren sollte es doch möglich sein, die Grafik in dieses Jahrzehnt zu bekommen. Mir ist klar, dass das nicht billig wird, aber es ist Punkt 12 und die Uhren wurden schon eine Stunde vor... Alter, was? Was? Es ist Punkt 12 von den Uhren? Wovor? Lacksuppen? Und ich will nämlich sagen, dass man jetzt ein Spiel von BD oder so kopieren soll. Comic Look ist cool, aber er muss dennoch nicht veraltet sein oder hilft es auch nicht HD einzufügen. Ich muss nicht noch besser sehen, dass Arme und Beine eckig sind. Deine Meinung, das würde mich interessieren. Ich würde gerne wieder WoW spielen und die Cinematics ziehen mich förmlich ins Spiel. Aber dann sehe ich Gameplay und naja, stellt euch vor, ihr habt eine echt heiße Begegnung. Oh Gott, das will ich nicht sagen. Was passiert jetzt? Diese lässt ihr Hüllen fallen und ihr feststellt, dass er sich als Tiger unter Hosen trägt. Vorne gelb, hinten braun. Tiger sind vorne gelb und hinten braun? Ich habe gedacht, es ging um... Dann war es vielleicht eine andere Frage, die ich gelesen habe, wo auch das mit der Vertonung vorkam und dass ich das Thema ganz interessant fand, weil ich mir eigentlich dachte, ja, da stimme ich zu. Es wäre cool, wenn es eine Vertonung von WoW gäbe, aber es scheint ja doch umfänglicher zu sein. Also das große Problem, glaube ich, ist, und da bin ich nicht der Experte, da sind Blizzard die Experten, dass du so ein Spiel aufbaust auf einer Game Engine und an der kannst du vermutlich an der einen oder anderen Ecke schrauben, aber ich glaube nicht, dass eine Game Engine üblicherweise so modular aufgebaut ist, dass du einfach eine Berechnung der Spielmechaniken

hast und ein anderes Ding, das Grafik erzeugt und du einfach ein Element so ohne weiteres austauschen kannst. Zum Beispiel auch das Auktionshaus. Sehr schön, wenn das ginge, vermutlich, denn dann hätten wir längst ein anderes Auktionshaus, aber ich glaube, so einfach ist das nicht. Und dann darfst du nicht vergessen, dass das Spiel, was du spielst, immer noch ein uraltes ist. Also das Spiel, wann wurde das angefangen zu entwickeln? Es ist jetzt über 14 Jahre auf dem Markt. Also die Entwicklung hat nun mal vor fast 20 Jahren vermutlich ihren Ursprung genommen oder Teile des Codes dürften vermutlich um die 20 Jahre alt sein. Und da kannst du keine Wunderdinge erwarten. Da gibt es vermutlich immer wieder mal Elemente, die ausgetauscht werden und die Grafik hat sich halt auch massiv verbessert. Der Stil ist derselbe geblieben, aber die Grafik hat sich massiv verändert, wie schon erwähnt. Nicht umsonst gehen die Rechner so derbst in die Knie und nicht umsonst sage ich persönlich würde mir wünschen, dass sich die Grafik seit 2004 nicht geändert hätte. Dann würde ich vermutlich ohne Probleme mit 60 FPS spielen können, selbst im Rates Szenario. Dem ist nicht so, leider. Und was du haben willst, ist ein grundsätzlich anderes Spiel. Und da muss ich sagen, ich finde es an sich ganz gut, dass **WoW** nicht diese Art von Spiel ist und Blizzard nicht diese Art von Spiele Spiele ist. Finde ich grundsätzlich gut. Denn eine geile Optik bei einem Spiel ist eine schöne Sache. Aber viel, viel wichtiger ist alles andere. Man gucke sich Minecraft an. Minecraft ist ein Spiel, ich glaube, ich habe nichts in den letzten Jahren gesehen und gespielt, was eine schlechtere Optik gehabt hätte als Minecraft. Oder eine billigere, billiger aussehende, aber auch eine austauschbare in ein Stück weit. Das Spiel wäre nicht besser geworden mit einer anderen Grafik. Und das ist der springende Punkt. Ich brauche nicht ein Ding, was fantastisch aussieht, sich aber beschissen spielt. Und bei manchen Spielen hast du halt so ein bisschen die Schwierigkeit auch, dass der diesen Mittelweg zu finden. Zu sagen, worauf kann ich noch verzichten und das Ding ist trotzdem noch gut. Und wann immer du Sachen sagst oder gerade genannt hast, die irgendwie einen Pluspunkt haben, zum Beispiel bei SW2R, der Charakter steht im Mittelpunkt, Story basiert, ja, zulasten des Endgames. Also wer das damals, als es rausgekommen ist, angefangen hat zu spielen, das habe ich auch

schon mal erwähnt, der wird begeistert gewesen sein in vielen Fällen und sich gedacht haben, irre, das ist ja ein massively multiplayer online (MMO), das spielt sich wie ein Singleplayer-Spiel. Die erste Frage, die sich stellen sollte, ist, sollte sich ein MMO wie ein Singleplayer-Spiel spielen? Bei WoW war es immer so, wenn wir gelevelt haben und mit meiner damaligen Gilde, da waren wir oft im Voice und haben zusammen gequatscht, einfach nur geschnackt, waren im selben Channel, haben geschnackt. Bei SW2R ist das nicht passiert. Bei SW2R war jeder von uns entweder gar nicht im Voice oder hat sich dann gemutet und das war jetzt ausgestellt, weil ständig Cutszenen waren, weil ständig irgendwas war, was du nicht verpassen konntest und nicht verpassen wolltest und das war schon mal so eine Sache, die ich grenzwertig fand. Vorher war das Gefühl, du lockst dich ein, du zockst WoW und bist zusammen im Voice und du hast dadurch keinen Nachteil, im Gegenteil du hast einen Vorteil. Bei SW2R war das anders, bei SW2R war es störend, wenn Leute dazwischen gequatscht haben und dann halt das Problem, dass das halt nicht immer ohne, diese Vorteile nicht immer ohne Nachteile gehen. Irgendwoher musst du die Ressourcen nehmen, um etwas zu entwickeln, sowohl die zeitlichen als auch die geldlichen und so weiter und so fort und man hat gemerkt, dass die Entwickler einen riesengroßen Wert darauf gelegt haben und sie kamen auch aus der Singleplayer role-playing game (RPG) Entwicklung, dass das Spiel, der Levelprozess und alles sich unglaublich rund anfühlen, dass es unglaublich viel Spaß macht, dass dir eine tolle Geschichte erzählt wird und so weiter und so fort. Das Problem war so ein bisschen das und dann, weil offensichtlich man gemerkt hat, naja, wenn die Spieler sowas nicht bekommen, so ein gutes Levelerlebnis, verlieren sie vielleicht den Spaß beim Leveln und wir verlieren den Spieler und das ist eine legitime Ansicht. Es gibt genügend Spieler, die in WoW nie auf Maxlevel gekommen sind, als Beispiel. Die haben das Spiel aufgehört zu spielen, obwohl sie mit Sicherheit Spaß daran hätten haben können, weil der Levelprozess kurz war, gerade in Vanilla. In Vanilla war der noch länger als jetzt, in Vanilla war der noch viel weniger spaßig als jetzt. Da hast du mit Glück ja überhaupt irgendeine Story bekommen mit Pech. Denk an die alten Guides. Quest hier bis sowieso und dann grind noch drei Level. Und das ist

halt auch eine Katastrophe, wenn Leute, die einen sich gerne den Spiel spielen, mit Etienne zum Beispiel, wer den Podcast ohne Namen gehört hat, da haben wir in der vorletzten Folge, glaube ich, darüber gesprochen, der auch nie über Level 20 oder 30 hinausgekommen ist, immer wieder einen neuen Charakter angefangen hat und dann aufgehört hat. Also es gibt guten Grund, so ein Spiel zu entwickeln, dass die Story fantastisch ist. Nur wenn du dann ein Spiel hast, wo die Leute Maxlevel sind und da haben sie kaum was Vernünftiges zu tun oder das ist eine Art und Weise designt oder gebalanced, dass man sich denken, boah, also du hast es hier mit einem [WoW](#)-Veteranen zu tun, damit lockst du keinen irgendwie hinterm Ofen hervor und das war halt das Problem dann bei [SWTOR](#). Alles schön, nur da war dann halt nicht viel. So und das ist halt also nicht das, aber in Teilen gilt das für mich halt auch für die Grafik. Es ist halt toll, wenn etwas toll aussieht, nur bringt es mir nichts, wenn es sich scheiße spielt. Und ich glaube auch nicht, dass wir jemals, also erst mal die Entwickler, glaube ich, waren nie darauf vorbereitet, dass [WoW](#) so lange am Leben bleiben würde. Niemand war darauf vorbereitet, dass [WoW](#) so lange so gut funktionieren würde. Ich habe das oft genug gesagt, wie kurz die Lebenszeit von von Spielen und von MMOs allgemein ist. Die Idee, dass du mit der Engine, die du mal entwickelt hast oder die du zur Verfügung hattest, irgendwann nicht mehr ansatzweise zurecht kommen würdest, was die neuen Anforderungen betrifft. Ich glaube, die war auch keinem Entwickler so bewusst, weil sich die Entwickler vermutlich gedacht haben, wenn das mal so sein sollte, dass unsere Engine irgendwann der veraltete Teil ist, den wir nicht mehr so aufbohren können, dass das Spiel den heutigen Maßstäben entspricht, dann ist das kein Problem. Das ist so ein Luxusproblem, weil das ja bedeutet, dass das Spiel über 10 oder 15 Jahre vermutlich am Leben geblieben ist. Von daher, wenn es dir keinen Spaß macht, weil dir die Optik nicht gefällt, wirst du vermutlich was anderes suchen müssen, weil es Dinge gibt, die werden sich so und in der Art, wie du es möchtest, glaube ich, niemals ändern. Und ich wüsste nicht, welches Spiel, weil mir persönlich das relativ egal ist, auch das habe ich relativ häufig gesagt. Es gibt ein paar Design-Fragen, die ich persönlich mir nicht so gefallen. Dinge, von denen ich einfach die Idee und das Konzept

dahinter nicht so schick finde, aber ich habe grundsätzlich halt überhaupt kein Problem damit, dass das Spiel auf einer Engine läuft, die halt in die Jahre gekommen ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so tolle Fragen und Themenvorschläge zukommen, wie auch heute. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#312: Akuter Tankmangel, Ingame Glücksspiel, Voicechat

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 312 und den Themen in-game, nee, erst akuter Tankmangel, dann in-game Glücksspiel und Voice-Chat. Tankmangel? Fragezeichen. Man hat es ja schon mit dem Pre-Patch gemerkt, aber spätestens seit Release scheinen wirklich sehr viele Tanks zu spielen. In den Gruppen hört man von DDs teilweise bis zu zwei Stunden warten, als Tank gibt es hingegen Instant Invade mit Bonus. Übrigens, der Lärm den ihr hört, sind viele die kleinen Hunde hier. Ich kann mir schon vorstellen, dass dieses mitunter sehr toxische Biotop, in das man sich als Tank begibt, sehr viele abschreckt oder viele abschreckt und ich habe mit allen Tankklassen in Legion mindestens looking for raid (LFR) bis Heroic getankt. LFR bis Heroic? Mit allen Tankklassen, also Raids, einschließlich Heroic, mit allen Tanks. Uiuui. Was sich die Neulinge da teilweise anhören müssen, ist mitunter aller Sau teils natürlich selbst verschuldet, weil sie gar nicht erst sagen, dass sie neu sind und man ihnen die Basics erklären könnte. Teils einfach furchtbares Arschloch-Tum. Sehr schönes Wort. Etwa bei Geflame, wenn man dem Neuling dann wirklich kurz die Basics erklärt, weil zwei Minuten warten eine Unmöglichkeit ist oder die typische Null Toleranz bei Tank-Fehlern und die Änderungen an den Tanks, Magic Damage, Agro, allgemeiner global

cooldown (GCD)-Change für einige die Hemmschwelle noch höher setzen könnte. Für die, die sich nicht wirklich trauen, vielleicht eine Krabbelgruppe, in der man auch Fehler machen darf. LFR ist das definitiv nicht. Am ehesten werden da wohl Gruppen aus Freunden und Gilden interne Runs helfen, aber insgesamt könnte das Spiel wohl mehr Leute vertragen, die sich gerne hauen lassen. So, also ich habe das Thema noch mal reingenommen, auch wenn wir das immer wieder mal haben oder immer wieder mal am Rande zumindest als Thema haben, weil ich glaube, dass das zu Beginn einer neuen Expansion so ähnlich wie du das beschreibst, extrem akut ist. Ein Problem, was wir natürlich haben, ist wo der grundsätzliche Tank-Mangel herkommt. Nicht nur, dass es die wohl verantwortungsvolle, verantwortungsvollste Aufgabe ist, wo man am leichtesten, am meisten falsch machen kann, sondern auch, dass das Game-Design halt wenig Tanks erfordert. Also im Raid-Content hast du zwei Tanks auf 20 Mitspieler im Mythic bzw. bis zu 30 Mitspieler im Heroic oder Normal. Und das ist natürlich blöd, wenn eine Fünfergruppe pro fünf Mann einen Tank braucht. Bei den Heilern geht sich das ungefähr, zumindest in der Theorie aus, wobei mich extrem wundert, dass so wenige Leute heilen. Also man hat halt Tank-Mangel, Heiler-Mangel, das wechselt sich meistens ab, es ist ganz ganz selten damage dealer (DD)-Mangel und ich verstehe das nicht so ganz. Ich glaube, dass es bei manchen einfach so eine Hemmschwelle ist, dass sie sich denken, dass sowohl tanken als auch heilen irgendwas so extrem schwer ist. Oder gehen wir erstmal vom Heilen. Also das Heilen so extrem schwer ist, dass man dann doch lieber auf Nummer sicher gehen will und DD spielt. Ich persönlich finde, in 99 Prozent der Fälle ist Heilen die leichteste Übung, gerade wenn es Content ist, in dem nicht extremer Damage reinkommt, weil man ansonsten nicht viel machen muss. Man muss nicht das richtige Ziel wählen, man muss keine Spells kicken. Man kann meistens keine Spells kicken, wenn man es kann, dann sollte man es natürlich trotzdem idealerweise tun. Wobei das auch nicht immer so leicht ist, weil manche, die kicken können, müssten dafür in Nahkampfreichweite gehen. Kurzum als Heiler stehst du da und heilst ein bisschen und im Zweifelsfall, wenn es nicht heilbar ist für dich, liegt es meistens, wenn du dich nicht ganz

dumm anstellst, nicht an dir, sondern daran, dass die Gruppe gröbere Fehler gemacht hat. Also zumindest habe ich das als Heiler oft gesehen, dass ich in einer Situation war, mir dachte, okay, das kann ich nicht heilen. Ist das so gedacht und ich heil einfach nur zu wenig und die Antwort ist fast immer nein. Es ist meistens nicht so gedacht und die Spieler haben halt irgendwelche Arten von von Effekten nicht vermieden, die sie hätten vermeiden sollen, die sie hätten kicken sollen, geeditet und so weiter und so fort. Deswegen wundert mich halt, dass man eigentlich von der Raidgröße her, wir rechnen oder ich rechne eigentlich immer, ein Heiler pro fünf Mann, so ungefähr. Damit liegt man nie extrem falsch in einem Raid. Auch wenn es natürlich Situationen gibt, in denen man Heiler weniger hat oder Heiler mehr hat und so, aber das sind die groben Größen und bei Tanks ist das völlig anders. Bei Tanks hast du effektiv fast immer nur halb so viele und dann hast du noch Situationen. Ich zum Beispiel, wenn ich den Pala Tank spiele, ich tue mir das ungern im [LFR](#) zum Beispiel. An der Fünfer Gruppe okay, ich habe ja auch viel Mythic Plus der Anjellung gespielt, aber ich tue mir das zum Beispiel ungern im [LFR](#) Content an. Im [LFR](#) zum Beispiel melde ich selbst, wenn ich tanken kann, im Zweifel lieber als [DD](#), damit ich mir den Stress nicht antun muss, in der Situation zu sein, dass ich einer der wenigen bin, die etwas sehr schnell, sehr stark verbotten können. Ja und in einer neuen Expansion ist das noch mal schlimmer, weil keiner die Dungeons kennt und die am Anfang üblicherweise noch relativ schwer sind. Zumindest für eine zufällig zusammengestellte Gruppe. Das ist zumindest mein Erfahrungsschatz. Aus den vorangegangenen Expansions, das wird dann sehr schnell leichter, wenn man Raid Equipment hat und so weiter. Es reicht oft auch aus, wenn ein einzelner Spieler oder zwei recht gut equipped sind, weil auch wenn es nur [DDs](#) sind, die Kämpfe dann deutlich kürzer dauern und je kürzer die Kämpfe sind, desto leichter werden sie für den Rest. Man hat meistens nicht so große Mana Probleme als Heiler, man hat bestimmte Fähigkeiten, die dann eben seltener kommen oder mit denen man sich seltener kümmern muss und so weiter und so fort. Anfang der Expansion stehst du als Tank da und hast nicht sowieso die ganzen Probleme, die du als Tank hast. Du musst möglicherweise noch mit neuen Fähigkeiten klarkommen, mit

geänderten Spielmechaniken und die haben sich wie du beschreibst extrem für Tanks geändert, sondern auch noch damit, dass du die Instanzen auch nicht kennst. Du kennst ja noch nicht mal am Anfang den Weg und die Wege und wo man zuerst hingeht, was man vielleicht skippen muss und so weiter und so fort und dann stehst du halt da. Wenn ich überlege, wie viele Kleinigkeiten man noch lernen konnte in Mythic Plus Dungeons. Ich weiß, die haben zum Teil Mechaniken, die auf heroic (HC) gar nicht vorkommen, aber im Groben und Ganzen ist es so, dass viele von den Dingen, die für einen Mythic Plus Dungeon oder Mythic Dungeon gelten, grundsätzlich mal auch für die niedrigeren Schwierigkeitsgrade gelten, obwohl man nicht immer in dem Maße darauf achten muss. Ja, also diese ganzen Abilities, die einen One-Shotten auf Mythic Plus 20 oder so, die One-Shotten natürlich nicht auf HC, aber sie machen einem oft das Leben leichter, wenn man sie auch auf HC richtig spielt. Und ja, selbst da lernt man nach 100 Dungeons noch was dazu und von daher umso schwieriger ist es, wenn du da noch nie drin warst oder ein oder zweimal drin warst. Und ich glaube, dass ganz ganz viele Spieler das so ähnlich angehen, wie ich es mit dem LFR mache. Bevor du derjenige bist, der es verkackt oder der von den Leuten angemaut wird und manche sind ja extrem ungeduldig nach dem Motto, wenn du nicht sofort weißt, in welcher Reihenfolge die Bosse optimal gemacht werden und jedes Trashpack perfekt pulst und dir dann auch noch die Mühe gibst, jedes noch so kleine Trashpack auszulassen, wenn man es denn auslassen kann, ohne sofort als Idiot beschimpft zu werden, wenn du diesen Skip nicht kennst, kann ich verstehen, dass die Leute sagen, komm, ich melde einfach als DD, bevor ich mir das eben als Tank antue. Ich glaube, dass das in vielen Fällen unbegründet ist, weil die Spieler sich vermutlich denken würden, im Idealfall, wenn ich die Wahl hätte, damit zu leben, dass in jedem Dungeon sofort ein Tank zur Verfügung stünde, der aber die Sachen noch so ein bisschen beigebracht bekommen müsste oder man ein bisschen Geduld dafür bräuchte, dann ich glaube, die meisten Spieler hätten damit grundsätzlich kein Problem, vor allen Dingen dann nicht, wenn der Tank sagt, ich war ja noch nie drin. Aber wir sind noch zu einem Zeitpunkt in der Expansion und eigentlich ist es egal, zu welchem Zeitpunkt man in

der Expansion ist, weil es kann immer jemand sein, der zum ersten Mal Tank spielt, der zum ersten Mal ins Dungeon kommt, der wieder gekommen ist nach einer langen World of Warcraft (WoW)-Pause und so weiter und so fort. Ich glaube, es ist halt oft so die Angst vor einer Gefahr, die eigentlich relativ klein ist, also dass man fertig gemacht wird, angeschrien wird und so weiter rausgebudet wird aus Gruppen, die Wahrscheinlichkeit ist, glaube ich, relativ gering, wenn man sich halbwegs vernünftig ansonsten verhält. Wenn man natürlich noch nie irgendwo drin war und so tut, als würde man alles können, pullt alles zusammen und moppert am besten danach noch, wenn es nicht geklappt hat, dann ist die Wahrscheinlichkeit möglicherweise höher. Aber allgemein gilt, glaube ich, auch da, wie schon häufig erwähnt, wie man in den Wald hinein ruft, zu Schalthes heraus. Ich frage mich halt, was man allgemein machen könnte, um den Tanks das Leben zu vereinfachen, vor allen Dingen jetzt in dem Content, in dem man über den Groupfinder melden kann. Bei allen anderen Schwierigkeiten, dass es bei Mythic Plus vielleicht nicht unbedingt einfacher werden muss, weil da wirklich jeder eine anspruchsvolle Aufgabe hat, wenngleich ich auch dafür das der Tank mit Abstand die schwerste Aufgabe hat oder die anspruchsvollste Aufgabe hat. Das ist ja eine Sache, weil da stellt man sich Gruppen zusammen, mit denen kann man vorher sprechen, mit denen kann man sagen, das und das habe ich schon gemacht und so weiter und so fort. Nur was das beim zufällig gesammelt, zusammengewürfelten ist, ich weiß es nicht, ich habe keine gute Idee. Ich habe eben kurz überlegt, als ich das gelesen habe, dass ich die Dungeons gut gelernt habe, richtig gut gelernt habe, als ich die Solo gemacht habe. Das Ding ist halt nur, wir sind im Moment vermutlich noch lange nicht da, dass jeder der einen Tank hat, mal eben so ein Ding Solo macht. Und dann gibt es natürlich auch noch ein paar Mechaniken, je nach Dungeon, die es immer unmöglich gemacht haben, dass man sie Solo macht, weil mindestens zwei Spiele an sein müssen, damit ein Boss nicht despawnt und so weiter und so fort. Effekte, die man als Tank nicht abkriegen sollte, weil sie normalerweise auf dem DD gehen und so weiter. Also das sind nochmal so ganz spezielle Dinge. Und ich habe kurzzeitig überlegt, wie wäre es, wenn man so eine Art Follower hätte als Tank, mit dem man

so was üben kann. Wo man in so einen Dungeon reingeht, man kriegt so einen Heiler quasi an die Seite gestellt, so ähnlich wie die Feuerprobe, nur mit einer Gruppe, die mit einem mitläuft. Aber auch das geht vermutlich nicht so leicht, denn die müssten sich ja auch so verhalten, zumindest halbwegs, wie es eine richtige Gruppe macht. Und dann sind wir beide schon bei einer KI, die eine Wegfindung kennen muss, die sich bewegen muss und so weiter. Und dann wären bestimmt Leute da, die sagen, na toll, als Tank kann ich da quasi Solo so was üben, aber als Heiler kann ich es nicht. Oder als DD kann ich es nicht. Von daher fällt das wohl auch aus. Ich weiß es nicht. Ich habe keine gute Lösung. Die beste Lösung, die ich noch habe, ist, dass alle sich redlich Mühe geben sollten, die Leute zu ermutigen, Tank zu spielen. Und wenn jemand sich dafür meldet, gerade in Gruppen, Tank zu machen, dafür zu sorgen, dass er Spaß hat, das zu tun. Zumindest aber nicht dafür zu sorgen, dass er frustriert wird, das zu tun. Und ich weiß, dass es einigen schwerfällt, leider. Das gilt aber allgemein. Es gilt jetzt nicht nur dafür, ob nur Tanks Fehler machen, das gilt ja für jeden. Also es gibt, glaube ich, keinen, der davor sicher ist, dass es irgendjemanden gibt, der, und sei es nur bei einem Dungeon, meint, dass es angebracht ist, in rüdem Ton irgendwie auf jeden Fehler oder gefühlten Fehler hinzuweisen. Es ist ja manchmal, oder sogar sehr häufig, glaube ich, noch nicht mal so, dass wirklich nur die krassen Fehler hervorgehoben werden. Es ist ja manchmal auch so, dass du die typischen Schreihälse hast, die gar nicht selber wissen, was so richtig passiert ist, und meinen Maulen zu müssen, dass jemand anderes schuld ist. Erstmal die Schuld auf jemand anderen schieben, dann fällt man selbst vielleicht nicht negativ auf. Ich habe keine gute Lösung. Ich glaube, Blizzard hat auch keine. Dann hätten sie eine, dann hätte es die vermutlich schon gegeben. Es ist auch nicht so, also dann wäre es schon online, es ist auch nicht so, ob man jetzt leicht sagen könnte, ich füge jetzt besondere Belohnungen für Tanks ein, denn du möchtest ja auch nicht, dass die Leute nur weil sie Vorteile davon haben als Tank melden, denn dann verschlimmerst du zum Teil das Problem, dann wird die Wartezeit zwar kürzer, aber du hast Leute wie, ich weiß nicht, bei random Dungeons habe ich das erwähnt, so nach dem Motto, die völlig ungeeignet als Tank melden, weil sie wissen, ich kriege jetzt

einen Belohnungsbeutel, ich kriege einen Instant Invite und so weiter und so fort. Also keine Ahnung, ein Teil der Lösungen, die ich interessant fand, die Blizzard früher mal angesprochen hatte, war halt, dass die Gruppengröße geändert wird und ein **DD** mehr in die Gruppe kann. Das entschärft ein bisschen, das Problem ist aber glaube ich auch nicht der der Weisheit letzter Schluss. Weiß ich nicht, ich weiß wirklich nicht, ich überlege gerade, ob man vielleicht die Mechaniken, die ein Tank zu handeln hat, einfacher machen könnte, aber im Großen und Ganzen der schwierigste Teil der Mechaniken wird sich nicht vermeiden lassen. Der schwierigste Teil der Mechaniken ist, den Weg kennen, die Bosse kennen, die Gruppen kennen und gegebenenfalls dann halt noch sein, das gilt allerdings für alle, die die Option haben, seinen Unterbrechungskill zu finden, also seinen Unterbrechungsauberkick und so weiter zu finden und da habe ich keine leichte Lösung, wie sich das insgesamt oder extrem vereinfachen lassen würde. Ich habe mal eine Zeit lang darüber nachgedacht, ob sowas wie diese ganzen Navigationstools, die es zum Questen gibt, warum es davon nichts in der Instanz gibt. Es gibt manche Instanzen beim Leveln, wo ich mir denke, wenn ich da reinkomme, um Gottes Willen, wo geht es hier noch mal lang? Kommst du in irgendein gammeliges Diamant und denkst dir, war das jetzt hier oben die Rampe hoch oder erst in den Raum rechts oder erst geradeaus? Naja, hey, wie stehst du zum Glücksspiel in Games? In Game Gold ist nicht ganz vergleichbar mit echtem Geld. Ist es da schlimm, wenn 12-jährige über **WoW**-Token ihr Taschengeld verzocken können? In einigen Games ist es nicht gerne gesehen, weil Spieler leichter betrogen werden können. Sollte es vielleicht eine Infrastruktur geben, bei der Spieler sicher zocken, also im Sinne von gambling können, eine faire Blizzard-Lotterie? Vielleicht besser als von Spielern geführtes Blackjack in der Kluft der Schatten? Macht Glücksspiel in Game die Welt lebendiger oder wird damit nur **WoW** nur zu einem Online-Casino? Oh Gott, das ist auch wieder so ein Thema, das nicht so ganz leicht zu beantworten ist. Also erstmal habe ich grundsätzlich überhaupt kein Problem mit Glücksspiel, vor allen Dingen dann nicht, wenn es fair ist. Die Logik dahinter ist einfach die, Leute dürfen und können für alles ihr Geld ausgeben, wofür sie Lust haben, ihr Geld auszugeben

und Leute können das in der noch so unsinnigsten Art und Weise zu tun. Wenn man immer selektiv rausnimmt, aber im Glücksspiel, da, keine Ahnung was, da werden die Leute pleite und sind süchtig und so, da muss man sagen, die Leute werden mit allen möglichen Dingen pleite und die sind auch nach allen möglichen Dingen süchtig. Also nur dieses eine Teil immer herauszunehmen, so zu tun, als wäre, wäre man jetzt, könnte man sich jetzt auf die Schulter klopfen. Manchmal habe ich so das Gefühl, wir leben in so einer Welt der, wie soll ich es beschreiben, der moralischen Überlegenheits-Olympiade. Man setzt sich für Dinge ein, wo man dann sagen kann, Mensch, ich bin jetzt aber moralisch besonders wertvoll, wenn ich dafür oder dagegen bin und da gibt es ein paar ganz selektive Sachen, die irgendwie immer hochgehalten werden. Also Jugendschutz ist Nummer eins davon, egal warum und egal, warum es geht, aber man ist immer dafür. Ob das, was man macht jetzt tatsächlich die Jugendschutz oder nicht, ist egal, ich bin ja dafür. Glücksspiel ist auch so ein Ding. Oh ja, es muss alles eingeschränkt, reglementiert und so weiter werden, die Lootboxen müssen weg und und so weiter, weil ist ja Glücksspiel. Und dann sagst du, aber was machst du denn dagegen, dass die Leute jetzt vielleicht 500 Euro von ihrem Echtgeld ausgeben, weil sie das Mount, auf dem ich hier gerade sitze, haben wollen, ohne Glücksspiel, ohne irgendwelches Glücksspieler drin. Hier dieses Mount, auf dem ich bin, das so ficken teuer ist, dass die meisten Spieler sich das vermutlich nicht von ihrem ingame-Gold leisten können. Sehr wohl, aber wenn sie 20 Euro und nochmal 20 Euro und nochmal 20 Euro ausgeben, um dann 200.000 Gold, 400.000 Gold und so weiter zu haben, ich glaube es sind nicht 500. Weiß ich gerade gar nicht. Ich bin jetzt gerade so doof, das nachzurechnen. 2 Millionen werden 2. Doch, ungefähr. Also wenn der Preis bei 200.000 für eine Marke gewesen wäre, wenn es ungefähr 500 Euro wäre, wer wird da vorgeschützt? Niemand. Das ist mir völlig egal. Kann er machen, kann es ja kaufen. Dasselbe für alles, was man irgendwo im Spiel handeln kann. Und seien es nur irgendwelche seltenen Pets oder Mounts, wir müssen jetzt gar nicht davon ausgehen, wir müssen auch nicht mal von Dienstleistungen reden, also im Sinne von ein Carry oder so. Einfach nur Dinge, die ganz normal im Spiel gehandelt werden, wo es

nicht, also niemand von euch wird sagen, Barlow, was hast du eigentlich, was hältst du eigentlich davon, dass Leute einen Gegenstand, ein BoE-Item im Auktionshaus (AH) verkaufen? Einfach nur irgendeinen. Irgendwas hältst du davon? Findest du das moralisch in Ordnung? Und ich denke, warum sollte das nicht in Ordnung sein? Naja, dieselbe Logik gilt auch. Du kannst damit jemanden in die Pleite zwingen. Also Pleite machen oder dafür sorgen, dass er Geld ausgibt, das er eigentlich nicht hätte oder nicht hat. Jetzt kann man sagen, aber dann sollten wir doch einfach die Möglichkeit abschaffen, dass Leute im Spiel ihr Echtgeld umtauschen können in Ingame-Gold. Okay, und dann? Dann sorgen wir nur dafür, dass die Leute das aus irgendwelchen noch viel dubioseren Quellen kaufen, wo sie noch nicht mal sicher sein können, dass sie für ihr Geld auch tatsächlich diese entsprechende Ware, nicht das Gold bekommen, weil sie dabei betrogen werden könnten. Dann motivieren wir andere, die Account-Sicherheit von Spielern zu gefährden, weil es natürlich sehr lukrativ ist. Stell dir vor, jemand hätte leicht meinen Account, als er noch das komplette Gold hätte knacken können. Von dem Gegenwert hätte es vermutlich einen Gebrauchtwagen kaufen können. Also es ist nicht immer so leicht zu sagen, ja dann machen wir das halt auch weg, dann machen wir das halt auch weg. So, und jetzt sind wir beim Glücksspiel wieder zurück. ingame-Find ich das besonders schlimm? Nö, überhaupt nicht. Jeder kann mit Gold in Game machen, was er will. Warum sollte ich jetzt ausgerechnet dann, wenn jemand da meint irgendwie würfeln zu müssen, etwas dagegen haben? Die einzige Voraussetzung, die ich halt setzen würde, die ich persönlich stellen würde, wäre, dass ein Glücksspiel immer fair zu sein hat. Das also etwas, was man im wahren Leben nie erlebt, übrigens bei dem ganzen legalen Glücksspiel, das ist allesamt nicht fair. Es ist allesamt so, dass die Wahrscheinlichkeiten gegen dich sprechen, die ich auf lange Sicht damit in den meisten Fällen, Poker zum Beispiel ist es ein bisschen anders, aber das habe ich schon mal erklärt, Pleite machst und das ist legal. Du kannst ohne weiteres Roulette spielen. Roulette ist kein faires Spiel. Mit fair meine ich, dass die Siegchancen, Einsatz und Gewinn darauf hinauslaufen, dass du im Prinzip auf lange Sicht plus minus null spielen würdest, also keinen negativen Erwartungswert hättest. Fast jedes

Glücksspiel, ich glaube sogar jedes Glücksspiel, das legal ist, ist nicht fair, hat einen negativen Erwartungswert und das monieren wir doch in den meisten Fällen relativ wenig. Ich habe zum Beispiel nie jemanden gehört zu sagen, sagen gehört, ja also wir sollten Lotto abschaffen zum Beispiel oder Rubellose oder sonst irgendwas, obwohl das alles einen negativen Erwartungswert hat. Also nichts anderes macht, als im Mittel den Leuten Geld abzunehmen. Ich weiß, dass es Einschränkungen gibt, was das Veranstalten von Glücksspielen in Game betrifft. Ich glaube, da gibt es gibt es einige Regelungen zu in den Terms of Service oder im End User Agreement. Ich habe keine Ahnung in welchem von beiden, die das eben einschränken. Ich glaube, dass es aber auch mittlerweile, mittlerweile bestimmt eine rechtliche Notwendigkeit, dass Blizzard das tun muss, wenn wie gesagt es schon Gerichtsurteile in anderen Ländern gibt, nach denen eine Lootbox schon unter Glücksspiel fällt, dann ist es mit Sicherheit erst recht so, dass ich Blizzard absichern muss, dagegen das Spieler in Game irgendeine Art von von von Gambling veranstalten und sei es nur ein virtuelles Geld, vermutlich genau und erst recht mit der Logik, dass dieses virtuelle Geld ja mit echtem Gold erworben werden kann. Ich habe damit kein Problem grundsätzlich, solange es fair ist. Ich habe allerdings noch nie mitgemacht bei dieser Art von von Würfelspiel oder so. Das war für mich immer so, warum sollte ich das tun? Also ja, es hat im Idealfall einen EV von Null. Besonderes, besonderen Spaß macht es mir nicht, weil ich nicht das Gefühl habe, dass irgendwie durch können oder wissen meine Chancen verbessern zu können. Damit scheidet es für mich zum größten Teil aus und ich finde das nicht so spannend. Hey Barlow, ich werde den Voice Chat, den Blizzard eingebaut hat, super toll, doch gefühlt benutzt den noch keiner. Hast du da andere Erfahrungen oder ist das bei dir wie bei mir, dass alle entweder Discord oder TS3 benutzen? Ja, die Erfahrungen sind ähnlich, also in allen Belangen. Ich finde den Voice Chat auch toll, also wir haben den mal in unserer Guild benutzt, der hatte eine ordentliche Qualität, war leicht zu bedienen. Vergleichen damit, wie der früher mal war, wo ich überhaupt keine Möglichkeit hatte zu verstehen, wie ich mit anderen überhaupt in den Voice Chat hätte kommen können, ist dann versucht, aber das nicht funktioniert hat,

scheinen die dann noch einiges verbessert zu haben und ich glaube, der könnte in Zukunft echt ein nützliches Tool sein, aber das was du schon sagst, es sind alle so gewöhnt daran, Discord zu benutzen oder Teamspeak zu benutzen, wobei glaube ich, Discord langsam Teamspeak den Rang abläuft, habe ich das Gefühl. Ganz einfach, weil man für Teamspeak halt immer irgendeinen Server aufsetzen muss und pflegen muss, der in den meisten Fällen, wenn man nicht irgendwie selber begabt ist und die entsprechenden Ressourcen dafür hat, dann kostenpflichtig ist und da ist Discord doch um einiges einfacher, günstiger, sagen wir so. Ich bin mir halt nicht ganz sicher, ob die Leute sich auf Dauer darauf einlassen, den zu benutzen, außer in ganz, ganz wenigen Ausnahmefällen und ich glaube, es ist wirklich nur die Macht der Gewohnheit, denn grundsätzlich, wenn es nur darum geht, dass du eine Gruppe machst, zum Beispiel um Dungeon zu machen oder so, wäre es ohne Weiteres möglich und sogar von Vorteil, dass wir in Game Voice Chat zu tun. Nur, wer sich erstmal an einen Voice Tool gewöhnt hat, benutzt glaube ich auch meistens das weiter und da sich Discord immer weiter vermehrt und viele natürlich auch einen TS3 client haben, glaube ich, werden es auch weiterhin die beiden bleiben. Die bieten halt natürlich auch noch ein paar andere Vorteile, die der in Game Voice Chat nicht hat. Also Discord hat ja eine eigene Struktur, Discord hat Chat-Kanäle, die benutzt werden können, hat Administratorrechte und so weiter und so fort, Gruppenrechte und so, dass man insgesamt einen großen Vorteil davon hat, so etwas wie entweder TS3 oder Discord zu benutzen und sich halt dann fragen muss, macht es Sinn jetzt irgendwie in Führungsstrichen down zu graden, nur um ein Voice Tool zu benutzen und die Antwort wird in den meisten Fällen, glaube ich, dann nein lauten. Aber ja, ich muss auch ein Lob aussprechen. Die Änderungen, da haben wir sehr gut gefallen, wir haben es getestet und es war grundsätzlich funktionell und in allen Belangen für das, was es machen soll, eine bessere Idee als dieses Tool nicht zu haben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir hören uns morgen wieder. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#313: Du Ehrenloser, Überall Deathwings, Ingame Musik

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 313 und den Themen Du Ehrenloser, überall Deathwings und ingame-Musik. Hallo Onkel Barlow, mir ist gerade beim Leveln von 110 auf 120 etwas passiert, da musste ich direkt an ein BMZ denken. Die Situation ist wie folgt, ich mit meinem worgen Hexenmeister am Leveln Destro derzeitiger Stand 116. Wie immer beim Leveln gemischt mit grün, blau und 1-2 Teilchen Lila G in meinem aktuellen Levelbereich, ich also mit Warmode an am questen und gerade ein Elite-mobile object (**Mob**) Solo machen, weil Destro und Tankpad ist nicht so die Kunst. Ich also gerade mit dem Elite-**Mob** beschäftigt, habe ich plötzlich so eine komische Lichtsäule über dem Kopf und werde umgeboxt von so einem 120er Druidenäulchen. Ich denke mir so naja ist zwar nicht so lustig jemanden beim Kampf mit einem Elite-**Mob** von hinten zu töten, aber muss der Druiden selber wissen, ich renne also zu meiner Leiche, guck mich um, okay kein Druiden aufstehen und weitermachen, kaum stehe ich wieder in der Welt, denn lebenden geht der Spaß von vorne los, das ging noch 2 mal so, da hatte ich die Schnauze voll, etwas weiter drüben geräbt, geheilt, Potts rein, Barfu rein, cooldown (**CD**)'s gezogen und die 120er Eule umgeboxt. Das hast du jetzt davon denke ich mir so und queste in Ruhe weiter. Es geht nun so 2-3

Minuten, als nicht von einer Level 1 Eule angeschrieben werde. Mal kann ich Speck sehen, ein Level 1. Ey du Ehrenloser hast du denn keine Scham dabei in den Destro zu spielen, die Klasse ist voll und du kannst die 120er töten. Ich denke mir so, ob ich ihm die Weisheit eines Freundes nahebringen soll, das Skill und Movement nicht beim Kick im Angebot stehen, lass es aber dann, sondern frage ihn, ob es denn ehrenvoller sei mit Level 120 in ein Questgebiet zu gehen und Questene Hexenmeister beim Elite-Mob zu stören. Darauf kam nur die Antwort, du bist ein Allianzler, du hast es verdient. BAM Level 1 Druide Offline. Was denkst du zu dem Thema, gibt es solche Spezialisten, weil die Leute frustriert sind oder hat es andere Gründe? Leute, die umlocken und sich Charaktere erstellen, das ist so alt wie World of Warcraft (WoW) glaube ich. Es war halt früher ein bisschen problematischer, weil man ganz früher im Player versus Environment (PvP) halt auf einem Server nur Allianzler oder Hordler haben konnte. Das heißt man konnte sich nicht mal ebenso einfach auf einem Server jemanden erstellen, zumindest nicht auf dem selben Server. Das ging dann glaube ich, aber ich weiß es gar nicht so genau. Also irgendwann ging es ja sowieso, dass du Allianzler und Hordler auf dem selben Server haben konntest. Aber ja, so dass das Umloggen oder anderen Charakter erstellen oder auf einen anderen Account einloggen, um jemanden zu beleidigen, das ist nicht so ganz unüblich. Ich bin mir halt nicht ganz sicher, es gab irgendwie ein paar Kommentare, die ich gelesen habe, dass wohl ein bisschen was mit der Scaling Balance nicht in Ordnung gewesen sein soll und gepatcht oder ausgebessert wurde. Dass die Low-Level-Charaktere hätten schwächer sein sollen, als sie es im Endeffekt waren, das ändert ja nichts grundsätzlich daran, dass dich jemand angreift und dann aufs Maul bekommt und sich dann aufregt. Ich glaube es liegt einfach daran, dass es Leute gibt, die bewusst nur die Kämpfe suchen, die sie gewinnen können. Das ist viel schwieriger geworden durch den Warmode glaube ich, weil man halt seltener die Situation hat, dass man auf Leute trifft, die um einige schwächer sind, weil die, die um einige schwächer sind, sich dann in vielen Fällen nicht angreifen machen oder die dir bedeutend schwächer sind. Zwischen 120 und 116 ist ja nicht der Riesenunterschied. Klar, du bist extrem im Vorteil gerade, wenn du gutes Equipment hast, was

ja am Anfang der Expansion noch nicht unbedingt der Fall ist. Aber das ist ja nicht vergleichbar mit Level 120 gegen Level 60 oder 70 oder so, wo du halt immer und ausschließlich ein One-Shot bist. Und ja, es gibt Leute, denen es Spaß macht, etwas zu tun, wo sie keine Chance sehen zu verlieren. Auch diese typischen Kandidaten kennt ihr sicherlich auch, die in einer Gruppe irgendwo hin unterwegs sind, zu einem Dungeon oder so, die dich alleine halt sonst nicht angegriffen hätten, aber weil sie in einer Gruppe sind, dann wird drauf los in der Hoffnung, dass man halt Unterstützung von den restlichen Gruppenmitgliedern kriegt. Gerne in der Variante, dass die Restlichen sich denken, ich gebe dem gerne, ich gebe dem einen fairen Kampf und man sich dann beschwert, dass die anderen nicht geholfen haben. Auch schön ist halt irgendwie dieses Anmaulen, du hast ja nur gewonnen, weil du OP bist. Ich glaube, das ist auch so alt wie das Gaming insgesamt oder? Zumindest wie das [PvP](#), so alt ist es definitiv. Man macht einen Kampf, man verliert den Kampf, du hast nur gewonnen, weil du OP bist. Eine Zeit lang war es auch, du hast nur gewonnen, weil du einen Cooldown gezogen hast. Ich mochte auch die Varianten, wenn ich als Schurke zu Duellen aufgefordert wurde, die ich meistens abgelehnt habe, weil ich Duellen total nervig finde. Du hast ja nur gewonnen, weil du dich getarnt hast, also auch richtig gut oder als Heimdruck heiler, du hast nur gewonnen, weil du dich geheilt hast. Ihr habt ja schon die besten Dinge erlebt und keine so richtige Ahnung, was die Leute da motiviert. Ich glaube, es gibt halt einfach ein paar Spieler, die, wenn sie gefrustet sind, das gerne an irgendjemanden auslassen wollen und in dem Fall hat es halt dich erwischt. Ich bin mir nicht sicher, wie das im Moment mit dem Balancing aussieht und mit dem Scaling aussieht, ob sich das geändert hat, stärker zugunsten der Max-Level-Player. So oder so wird es sich aber insofern zugunsten der Max-Level-Player ändern, als dass du beim Leveln ja immer ungefähr das gleiche Geh hast, wenn du jetzt neuen Charakter levelst. Die Max-Level-Charaktere aber natürlich meistens im Laufe der Zeit immer besseres Equipment haben werden und das kennt man ja auch vom Anfang oder jeder vorangegangenen Expansion, dass da das Equipment doch deutlich schlechter war als gegen Ende der Expansion. Aber schöne Geschichte, hat

mich ein bisschen erheitert. Ich muss sagen, dass mir Leveln und Quests am meisten Spaß macht und naja zudem, ich habe den Lich König besiegt und jetzt rette ich Hasen. Wie soll man das denn machen, dass man nicht immer und immer mächtigere Gegner besiegt? Ich meine, irgendwann würde man gegen einen Trash kämpfen, der nur aus Deathwings besteht. Naja, eine Mischung ist halt, glaube ich, die Kunst. Es ist halt irgendwie ein bisschen albern, wenn du der größte Held des Planeten bist und musst dann irgendwie Kacke sammeln in der nächsten Quest. Also die Frage, da muss man mir dann auch gestehen, auch wenn ich trotz Lawtalk immer noch kein Lawexperte bin, wie das irgendwie zusammenpassen soll. Also würdest du den größten Kämpfer des Universums bitten, Hundekacke wegzuräumen? Ja, mag sein, dass die weg muss und so, weil irgendwer muss es ja machen und wenn es irgendwer machen muss, sind es im Zweifelsfall immer die Spieler. Aber keine Ahnung. Vielleicht liegt es daran, die Mischung, dass so etwas halt dann, okay, es kommt üblicherweise nicht oft vor, wobei ich glaube, haben wir jetzt irgendeine Expansion gehabt, wo wir nicht Kacke aufsammeln mussten? Ich weiß nicht, ich glaube, in BC hat das angefangen. Zumindest kann ich mich in BC an mehrere Quests erinnern, wo das der Fall war und danach kam das immer wieder mal. Und man kann vielleicht die Geschichte auch ein bisschen anders verpacken, aber ja, das ist so eine Schwierigkeit, die ich damit sehe. Also wenn ich irgendwie eine stimmige Geschichte erzählen will und ein stimmiges Universum schaffen will, ich finde es ja okay, dass man als großer Held auch den kleinen Leuten hilft. Das ist ja auch so was, wer von euch so Singleplayer-role-playing game (RPG) spielt, das macht einem ja auch Spaß. Man hat eine riesen Geschichte, ja, man muss die größten Drachen töten oder sonst irgendwas mega Wichtiges machen, aber dann ist da der Farmer und dessen Schwein ist entflohen oder so und dem hilft man dann einfach, weil man ein guter Mensch ist. Ich glaube, solange das nicht in irgendwie eine essentielle Story reingepackt wird, sprich, dass du es nicht vermeiden kannst, diese Quest zu machen, wenn du in der Story voranschreiten willst, habe ich damit weniger Probleme. Wenn das also eine einzelne Quest ist und man sagt, naja gut, der Typ braucht halt jemanden, mach es oder lass es, dann ist es okay, wenn es Teil einer Questreihe ist, die man aus irgendeinem

Grund machen muss, dann ist es vielleicht ein bisschen blöd. Das wäre dann vielleicht der beste Kompromiss, dass du einfach sagst, na gut, dann sind solche Quests halt immer und ausschließlich optional und nicht eine Voraussetzung für irgendwas anderes und sollten dementsprechend aber auch nicht irgendeinen wichtigen Ruf geben, weil du kannst mir halt nicht erzählen, dass ich jetzt irgendwie ehrfürchtig bei einer Fraktion bin, weil ich so oft Kacke gesammelt habe. Das wäre mir dann doch irgendwie ein bisschen viel des Guten, wenn der andere Vergleich wäre, dass ich ehrfürchtig bei der Fraktion bin, weil keine Ahnung was, ich 7 Millionen von deren Feinden getötet habe. Hey Barlow, wie wichtig ist die Musik für dich in Games? Besonders jetzt in Battle for Azeroth (BfA) denke ich mir, dass Blizzard sich wieder selbst übertroffen hat. Auch denke ich, dass die Sounduntermalung wichtiger ist als die Grafik. Was ist das Erste, wenn man an Skyrim denkt, das Introlied? Ja, also ja, dass es Intros gibt und Titelmelodien, die richtig gut sind, ist ja eine Sache, aber deswegen zu sagen, dass die Musik wichtiger ist als die Grafik, halte ich für gewagt. Mir ist das Gameplay wichtiger als alles, das haben wir ja schon als Thema gehabt, als es um die Grafik von Spielen ging und die Grafik von **WoW**, das war in einer der letzten Folgen der Fall. Ich glaube sogar gestern, ich weiß gerade gar nicht genau. Aber ich habe die Musik, wenn ich streame, fast immer anders, das hat aber vor allen Dingen den Hintergrund, dass ich es halt, und jetzt auch, wenn ich die Videos produziere, dass ich es immer ganz gut finde, wenn man nicht gerade in einer total abgeschotteten, schalldichten Kammer sitzt, ist es halt immer so ein bisschen so an typischen Geräuschen, die man in einem normalen Haushalt hört und wenn nicht das, dann zumindest so was wie Atmen und so weiter und so fort. Und so ein ganz kleines bisschen Hintergrundmusik zu haben, finde ich da immer ganz nett oder auch wenn man mal nichts sagt, dass es nicht einfach nur komplett still ist. Also deswegen habe ich halt Hintergrundmusik in Spielen fast immer an, wenn ich streame. Ich weiß aber auch, dass es für viele Spieler anders ist. Ich wette jetzt sitzt ein Großteil derer, die sich das BMZ anschauen, schrägstrich anhören, am Rechner und zockt gerade selber irgendwas, hat die Musik ausgeschaltet und hört stattdessen jetzt dieses BMZ oder andere werden irgendwann im Laufe

des Tages oder wenn sie das nächste Mal zocken, nebenbei Serien schauen, Filmen schauen, Fußball schauen, irgendwas in der Art. Und es ist nicht so, als ob mir Spielen dann weniger Spaß machen würde. Aber ich kann schon verstehen, es gibt so ein paar Situationen, wo ich halt auch immer wieder feststelle, wenn die Musik an ist, oh [WoW](#), das ist schon richtig cool. Du freust dich jetzt gerade oder ich freue mich jetzt gerade darüber, dass die Musik an ist. Wenn ich Fallout spiele, habe ich sehr oft die Musik an. Auch da ist es wieder so ein Problem, dass wenn man jetzt davon Videos macht oder so, eine der beliebtesten Serien, die ich zum Beispiel zu Fallout immer gerne geschaut habe, ist oder eine der Macher von Fallout Serien ist Many a True Nerd heißt der und ganz, ganz, ganz tolle Fallout 3, New Vegas und auch Fallout 4 Let's Plays gemacht. Und der muss die Musik immer ausmachen und das ist echt eine coole Musik bei Fallout, weil die Lieder gefleckt werden. Bethesda hat zwar die Rechte an der Veröffentlichung der Lieder innerhalb des Spiels, aber nicht an der Veröffentlichung der Lieder auf YouTube. Wenn die Lieder also im Spiel ablaufen und du das Spielvideo auf YouTube hochlädst, sagt YouTube, den Song kenne ich, habe ich schon mal gehört, den darfst du nicht zeigen. Ja und deswegen muss er es halt ausmachen. Aber ja, es gibt mit Sicherheit ganz, ganz tolle Lieder. Ich würde halt Titelmelodie und ingame-Musik schon noch gewaltig trennen. Wenn du die Titelmelodie halt hörst, bevor du das Spiel loslegst oder wenn du loslegst mit dem Spiel, aber im Spiel selber dann nicht, dann trägt die ja nicht wirklich viel zur Atmosphäre bei. Ja klar, es ist schön irgendwie den Ladescreen zu sehen und eine schöne Musik zu hören, aber viel interessanter ist ja die Frage, was passiert so alles an Musik und sonstigen Dingen im Spiel. Und da gibt es mit Sicherheit sehr, sehr gute Kandidaten und in manchen Fällen merkt man so im Nachhinein diese eine Anduin Musik oder so, die ich auch eine Zeit lang als Startbildschirm hatte, wenn ich Streams angefangen habe, wenn ich vorher den Stream schon angemacht habe und dann lief da so eine Musik, die auch mittlerweile zählt, die auch zu meinen absoluten Top-Musiken und ich kenne immer noch ein paar Songs von Spielen, die ich als Kind gespielt habe, von Computerspielen, die ich als Kind gespielt habe, die mir immer noch positiv in Erinnerung geblieben sind. Wer die Älteren

unter euch, den sagt bestimmt der Name Chris Hülsberg noch etwas, ist so ein Musiker gewesen, ich weiß nicht, ob er das jetzt auch noch macht, der hat von Giant Assistors die Musik gemacht und die ist fantastisch, die ist richtig, richtig gut und ja so ein paar andere Songs auch, selbst die fiese 8-Bit-Gedudel, dass man irgendwie nie in einer richtig guten Qualität gehört hat, bis zu 20 Jahre später dann irgendwelche Remixes kamen. Zack McCracken zum Beispiel ist auch so eine Musik, die ich großartig finde. Also ich kann verstehen, dass man das sehr mag, ich kann aber genauso gut auch verstehen, dass Leute die Musik sehr oft aushaben beim Zocken, weil sie nebenbei irgendwas anderes machen, irgendwas anderes hören, irgendwas anderes schauen und ich persönlich würde nicht so weit gehen zu sagen, dass die Musik wichtiger ist als die Grafik für mich persönlich, auch wenn ich keine hohen Ansprüche an die Grafik habe, aber wenn ich die Wahl habe, es soll cool aussehen oder es soll coole Musik haben, dann doch lieber cool aussehen, glaube ich, weiß ich nicht, vielleicht gibt es auch andere Beispiele dafür. So, das soll es gewesen sein für heute, wenn ihr möchtet, hören wir uns morgen wieder, in diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#314: Geistermount, WoW F2P, Wieso WoW-Marke

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 314 und den Themen Geistermount, World of Warcraft (WoW) Free2Play und Wieso WoW Marke. Ich habe immer so ein bisschen das Problem, dass es gar nicht mal so leicht ist zu versuchen den Sachverhalt eine kurze und prägnante Überschrift zu bringen. Deswegen habe ich jetzt die Clickbait-Variante mit WoW Free2Play genommen. Hey Barlow, ich habe mal eine Frage. Was sagst du dazu, wenn man in WoW ein Geistermount einführen würde? Da es ja bereits Mounts gibt, die nur unter Wasser genutzt werden können, kann man diese nur im Tod benutzen, da ich oft als Hexenlevel der Wasser anbiete. Hier, Soulstone. Ja, kann auch an meiner Faulheit liegen und keinen Speck habe, der mich boostet wie der death knights (DK). Speck, der dich boostet? Verstehe nicht, egal. Natürlich gibt es Zonen wie Suramar, wo man eins bekommt, aber ganz ehrlich, das ist die totale Ausnahme. Wie siehst du das? Würde mich über Feedback freuen. Ist keine so schlechte Idee eigentlich, muss ich sagen. Jetzt kommt bestimmt wieder irgendwie ein WoW-Developer und sagt, also damit man Mounts benutzen kann, wenn man tot ist, dann müssen wir das gesamte Spiel umschreiben. Ich weiß nicht, ich glaube nicht, dass es da eine technische Limitierung gibt. Ich glaube die einzige Hauptlimitierung,

die es gibt, ist vermutlich die Sorge davon, dass es irgendwie abust werden könnte. Wobei man halt immer die Einschränkung machen könnte, dass nur die Art von Mount benutzt werden kann, die halt auch in dem anderen entsprechenden, also auch so im entsprechenden Gebiet benutzt werden kann. Ich bin mir halt nicht sicher, wie es aussieht mit Combat oder nicht Combat, weil ich gerade daran denke, was wäre, wenn man in bestimmten Encountern sterben und auf Mountain könnte, würde das einen Unterschied machen? Kann man, während man tot ist, in Combat sein oder könnte man sonst irgendwie verhindern? Ja gut, man könnte vermutlich irgendwie verhindern, dass Spieler, die in Combat sind oder deren Gruppe in Combat ist, auf Mountain. Man kann ja auch, kann man releasen, bevor die Gruppe tot ist? Nee, kann man auch nicht, das ist auch ausgegraut vorher, also das wäre bestimmt auch kein Problem. Ich glaube die Frage ist, würde Blizzard das machen wollen und wenn ja, oder sagen wir mal umgekehrt, wenn nein, warum würden sie das möglicherweise nicht machen wollen? Oh, warum habe ich eigentlich dieses kleine Ding nicht? Hallo, wo ist das? Da ist es. Nicht, dass es wichtig wäre, aber es hat mich nur gerade gerät, dass es nicht da war. Es gab ja mal, ich weiß gar nicht, ob es diese Fähigkeiten noch gibt, das ist auch so eine Game Design, Entscheidungstechnisch lustige Idee gewesen, dass die Nachtelfen ja diese Irrwischform hatten, diese Whispform, mit der sie, wenn sie tot sind, sich schneller bewegen können. Das muss man sich halt mal so vorstellen, dass bei den wenigen Rassen-Volksfähigkeiten, heißen sie ja nicht Rassenfähigkeiten, bei den wenigsten Volksfähigkeiten, die es gibt, eine dabei ist, die dir nur was bringt, wenn du tot bist. Also was sagt das über das Game Design aus? Wir haben dir eine Fähigkeit gegeben, die dir nur was bringt, ein bisschen was bringt, wenn du tot bist. Wir gehen einfach davon aus, dass du so viel tot bist, dass sich das so richtig lohnt. Hat sich glaube ich im Nachhinein dann doch geändert, die Designentscheidung und ich glaube es gab doch auch so ein paar Items in Legion, da gab es nicht irgendwie einen Rüstungsteil, glaube ich gab es, das einem ein bisschen Geschwindigkeit, oder auch so ein Legendary, ich weiß es schon gar nicht mehr. Irgendwas gab es da auch, was einem Geschwindigkeit gegeben hat, wenn man tot ist. Also Geschwindigkeit,

nicht ein Mount. Ich finde die Idee grundsätzlich ganz gut, weil das so eines von den Dingen ist, die doch mitunter nerven können, wobei ich mich gerade frage, welche Geschwindigkeit hat man denn normalerweise, wenn man als Leiche geht? Ist man da nicht sowieso schneller oder kommt mir das nur so vor? Müsste ich mal gucken, ich habe glaube ich ein Plugin für meine, hier diese Top Bar, die ich normal habe, diese kleine Balken, der normalerweise oben in meinem UI ist, jetzt nicht auf dem Twin Charakter. Der zeigt dann die Geschwindigkeit an, das muss ich mal testen, wie das aussieht, wenn man tot ist. Aber selbst wenn das die gleiche Geschwindigkeit wäre, können wir immer noch sagen, aber es sieht vielleicht cooler aus, wenn du einen Mount hast. Die Idee finde ich auf jeden Fall interessant. Könnte ich mir vorstellen, weiß noch nicht, wodurch man es bekommen würde, es müsste natürlich auch irgendeinen logischen Zusammenhang mit tot sein und untotes Mount oder so haben oder einfach, dass ein bestimmtes Mount diese Fähigkeit dazu... Poppy, hör auf! Ich muss gerade mal kurz... Poppy kaut an einer Kordel, an der sie nicht kauen soll. Poppy, das ist kein Spielzeug, geh weg! So, gut Idee, gefällt mir. Zu meiner Frage ist es möglich, dass er sich im ersten Monat einen Kumpel, der neu angefangen hat zu spielen, glaube ich ging es, welchen man ja mit dem Kauf des Spiels bekommt, so viel Gold zusammenfarmen, dass er sich das Token für den nächsten Monat noch vor Ablauf seiner Game Time kaufen kann. Ich frage hier, du, der ja mittlerweile schon mehrmals über Goldcap hast, hattest und da sich alle möglichen Tipps und Tricks bzw. Geilsteile beim Farmen der Tokens immer auf den Endgame Content beziehen, Goldmissionen machen, WorldQuests mit entsprechenden Anhängern oder auf Content, der erst mit höherem Schrägstrich Max Level möglich ist, alte Raids Farmen, da er aber nun garantiert nicht innerhalb eines Monats Max Level wird. Ich weiß, dass das für einige sehr unverständlich klingt, aber auch als Schüler hat man nicht so viel Freizeit um den Charakter in einem Monat auf Max Level zu ziehen. Okay, also per se nicht als Schüler. Okay, also wenn man nebenbei auch noch was anderes spielt, okay, okay, okay, ich tat schon. Bringt das ja leider nichts, also wäre das die einzige Möglichkeit dem Auktionshaus (AH) zu handeln. Ich könnte ihm ein bisschen unter 100k für den Start geben, bin selbst abend

dran, aber das war es auch schon. Ich verlange hier natürlich kein ausführliches Tutorial, wie er das schafft, das könnte ich dir auch auf die Schnelle gar nicht geben, an Anfang von einer neuen Expansion. Ich würde nur gerne wissen, ob es möglich ist. Ich hoffe die Frage nicht zu sehr am BMZ-Flare vorbei geht, nee überhaupt nicht. Also es ist bestimmt eine Frage, die viele Leute interessiert. Also theoretisch möglich ist es mit Sicherheit. Die Frage ist, ist das praktisch machbar? Also ist das für jemanden machbar, von dem du sagst, dass du es für nicht möglich hältst oder für unwahrscheinlich hältst, dass er auch nur Max Level wird innerhalb der Zeit? Das ist ja was, das ist in Netto wie viele Stunden gemacht? Müsstet ihr mir ein Feedback geben. Ich schätze mal irgendwie sowas so. 24 Stunden Netto spielt, sein ein Tag, da sollte es selbst ein Anfänger vermutlich schaffen. Auf einen Moment, quatsch, ich bin ja doof. Der fängt ja bei 0 an, der fängt ja nicht bei 110 bis 120 an, okay. Dann sieht die Rechnung wieder ein bisschen anders aus. Aber so oder so wird es vermutlich keine extreme Hardcore Playtime sein und nicht sehr sehr viel. Und dann stellt sich halt die Frage, möchtest du in der wenigen Zeit, die du spielst, Zeit damit verbringen Gold zu erfahren, in der Hoffnung davon dein nächstes Token bezahlen zu können? Also gerade wenn man neu anfängt, also da würde ich glaube ich mir erstmal schwer überlegen, ob ich nicht, bevor ich ein Spiel anfangen zu spielen, mir überlege, kann ich das überhaupt mir leisten weiter zu spielen? Anstatt irgendwie anzufangen und damit hängen und wirken und irgendwie Sweatshop mäßig gegründe, gerade genügend Gold zusammen zu bekommen, um den nächsten Monat Spielzeit sich zu leisten. Und die Frage, ist macht ihm das überhaupt Spaß? Also kann das ansatzweise Spaß machen? Wenn man ein Spiel neu erkundet, ein neues Spiel wie [WoW](#), noch nie gespielt, ach übrigens das Leveln musst du jetzt mal sein lassen. Du musst jetzt irgendwie durch die Deadmines laufen, zum 400 mal und da irgendwas farmen, Stoff. Nein, keine Ahnung, ich glaube nicht, dass Deadmines farmen, Stoffe farmen in den Deadmines besonders vielversprechend ist, erfolgsversprechend ist. Überhaupt auch Low Level Dungeons oder so, wenn man sagt, ja vielleicht aber keine Ahnung was die haben oder sonst irgendwie was für Transmog und so. Das ist alles Zeug, das sich so langsam verkauft, das kannst du knicken. Ich

glaube, das wird extrem schwer und ich glaube viel schlimmer als dass es extrem schwer wird. Low Level, keine Erfahrung mit dem Spiel, wenig Dinge die das Spiel extrem vereinfachen würden vermutlich, kein Max Level Charakter. Ich glaube ich würde es vor allen Dingen nicht empfehlen. Ich würde es echt nicht empfehlen, weil du vermutlich keinen Bock mehr hast **WoW** zu spielen, wenn du dann irgendwo mal auf Max Level angekommen bist. Ich bin mir jetzt nicht ganz sicher, ob das für ihn eine notwendige Voraussetzung ist, um **WoW** zu spielen, dass es umsonst sein muss. Wenn ja, also wenn er sagt nur dann und nur dann würde ich das spielen, wenn es immer kostenlos wäre, dann muss er da wohl durch. Was genau es gibt, ich weiß es nicht. Ich glaube es gibt nicht viele Materialien im Low Level Bereich, die für richtig um und weg gehen. Ich glaube die beste, also die overall beste Strategie ist, möglichst schnell zu leveln, um dann im Endgame das Gold zu machen, das man braucht. Ich glaube halt eine Stunde, die du im nicht Max Level Bereich investierst, bringt dir so viel weniger Gold als eine Stunde, die investiert ist in einem Max Level, Strich, hohen Level Bereich, dass ich mir vorstellen kann, ohne extrem gut das **AH** zu verstehen und vielleicht ein bisschen Startkapital zu haben, sieht es dann nicht so ganz leicht aus. Und wie gesagt, ich glaube nicht, dass es zu empfehlen ist. Ich würde den Leuten sagen, kauft ihr die Game Time, kauft ihr zwei, drei Monate und genießt das Spiel erstmal und dann kannst du dir immer noch überlegen, was du als Bestes am besten anstellst. Warum sollte man sich Spielzeit von Gold kaufen? Dann spielt man ja, um spielen zu können. Lass es halt ganz, wenn es keine zwei Geld wert ist, äh zwölf Geld wert ist. Mit zwölf Geld meinst du 13 Euro, nehme ich an. Das ist ja, als würde man arbeiten, um sich ein Auto leisten zu können, weil man ein Auto braucht, um arbeiten zu können. Das ist in ganz vieler Hinsicht ein Denkfehler übrigens. Also der letzte Teil zum Beispiel, wenn man arbeitet, um sich ein Auto zu leisten, das man braucht, um zu Arbeit zu kommen, heißt das ja nicht, dass man mit dem Auto nichts anderes macht. Also ja, es gibt viele Leute, die brauchen Auto, um zu Arbeit zu kommen. Dass man aber arbeitet, um sich ein schönes Auto leisten zu können, wo man in der Freizeit gerne mit unterwegs ist, schließt sich ja nicht aus. Das ist deswegen ja nicht

paradox. Das ist schon der erste Denkfehler da drin. Und was, also ich finde dieses Gatekeeping lustig. Gatekeeping ist, dass man sich quasi als der Hüter aufspielt von Menschen, die, denen man erlaubt, etwas bestimmtes zu tun oder nur unter Voraussetzungen, unter bestimmten Voraussetzungen sagt, dass das in Ordnung ist. Wie dieses, wenn ihr keine zwölf Euro habt, dann lasst es doch. Das ist doch Blödsinn. Also es ist, zum einen macht es Leuten eine Menge Spaß, einfach zu handeln. Mir zum Beispiel. Zum anderen gibt es genügend Leute, die auch ohne ausdrücklich zu versuchen Gold zu sammeln, einfach nur mit normalen Spielen genügend Gold zusammen bekommen, um sich ihr Abonnement (Abo) davon zu finanzieren. Dann gibt es auch noch einige, die die Möglichkeit nicht haben, das Spiel zu spielen, ohne wenn sie es, ohne es für Gold zu bezahlen. Und dann gibt es noch diejenigen, die sagen, naja gut, bei mir ist Geld eher eine limitierte Ressource als Gold. Und von daher bezahle ich es doch lieber in Gold. Also es gibt ganz, ganz viele Gründe, das zu tun. Und es kann doch, also ich wundere mich gerade, bin gerade ein bisschen verwundert. Das Konzept kann doch nicht so schwer zu verstehen sein, oder? Also zum Beispiel, ich meine, man muss ja nicht so machen wie ich. Ich habe das vor allen Dingen aus Spaß und Freude gemacht. Genau dazu, dass ich so ein langes Abo jetzt habe, gibt es die nächsten Tage noch mal eine Frage, da werde ich es vielleicht ausführlicher erklären. Aber es gibt viele Spieler, die mehr Gold haben, als sie in-game je brauchen. Ich zum Beispiel war einer von denen. Es gab nichts Sinnvolles, was ich mir in-game für Gold hätte kaufen können. Zumindest nicht, was das Gold wert gewesen wäre, aus meiner Sicht. Für den einen ist es vielleicht so, dass er sagt, ich möchte mir von einem Gold jetzt unbedingt den Spectraltiger kaufen oder so. Wobei der einmal Goldcap noch nicht mal ausreichen dürfte, vermutlich. Für mich ist der irgendwie das Gold nicht wert. Also damit ich eine andere Katze haben kann als Mount, von der man nicht mal Blumen pflücken kann und die manchmal übers Wasser laufen kann. Also wie schlechter ist es als die Mount, die ich alternativ benutzen würde? Nicht so mein Fall. Und sonst gibt es halt nicht viel. Und wenn du dann so viel Gold hast, dass du in-game nichts Sinnvolles damit machen kannst, warum zur Hölle sollte man dann nicht sein Abo davon bezahlen und sich

sagen, gut, dann spare ich wenigstens Geld. Also Geld nicht auszugeben, ist ja etwas, das manche Leute mögen, wenn sie die Option haben. Also denkt da nochmal drüber nach. Ich glaube, es ist gar nicht so schwer zu verstehen, warum Spieler diese Einrichtung, wir haben übrigens auch eine Frage zu der exakten Gegenrichtung. Zu dem Geld für Gold ausgeben. Auch das kann durchaus Sinn machen, aber auch das muss man nicht unbedingt dieses Mal beantworten. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr schaltet auch beim nächsten Mal wieder ein und lasst mir viele Fragen und Themenvorschläge zukommen, auch in der nächsten Zeit. Es sind echt einige coole noch in der Pipeline. Macht es gut. Tschüss.

#315: D3 für Switch, Items handeln, Deine Mutter postet Damagemeter

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 315 und den Themen Diablo 3 für Switch, Items handeln und deine Mutter postet Damage Meter. Ich bin immer stolz wenn ich eine deine Mutter Headline rein bekomme. Überhaupt ich bin ein großer Freund davon. Witz über deine Mutter zu machen. Henning. Wer sitzt jetzt da und denkt sich WTF? So, aber weiter im Text. Hallo Barlow, was hältst du davon, dass Diablo 3 vor kurzem für Nintendo Switch angekündigt wurde? Du hast ja schon mal in einem deiner BMZ erwähnt, dass du Diablo 3 auch spielst, gespielt hast. Würdest du es dir holen oder lässt dich es komplett kalt, weil du keine Switch hast, nie haben möchtest? Letzteres. Für mich kommt ja zugegebener, Moment, für mich kommt da zugegebener, zugegebener, ja ein kleiner Traum. Er kommt, Kinder, lest das nochmal durch, was ich geschrieben habe. Diablo auf einem Handheld, yay. Vielleicht frischt es die Franchise ja wieder etwas auf. Nein. Interessant dabei ist, dass Blizzard angeblich sehr überzeugt von Nintendos Plattform ist und durchaus möglich ist, dass weitere Ports geben wird. Ich bin auf jeden Fall sehr gespannt, was da so noch so kommt. Okay,

lass mich so sagen, es gibt wenig größere Enttäuschungen, die ich mir hätte vorstellen können, als Diablo für Switch. Das interessiert mich nicht und selbst wenn ich Switch hätte, würde es mich nicht interessieren grundsätzlich, weil ich nicht Diablo ein altes Spiel auf mehr Plattformen brauche. Das scheint so eine neue Entwicklung zu sein im Moment. Mit Remastered ist ja noch viel schlimmer, da kommen wir gleich noch zu, was das nächste schlimmste gewesen wäre. Einfach Dinge für neue Plattformen rauszubringen oder für zusätzliche Plattformen rauszubringen. Was habe ich davon? Ich kann es doch schon spielen und ich kann es seit wie viel? 5, 6 Jahren spielen oder so? Jetzt ein Uraltspiel, also in Anführungsstrichen uralt, nochmal für eine andere Plattform aufzulegen? Nee, bin ich nicht begeistert von, das finde ich enttäuschend. Ja, ich weiß, es gibt welche, die sich darüber freuen, es gibt auch welche, die sich darüber vermutlich gefreut hätten, wenn es für ein altes Nokia-Handy neu aufgelegt wurde oder für ein Gamecube oder für Dreamcast oder so. Auch da wird es Leute geben, die sich bestimmt darüber gefreut hätten, als sie gedacht hätten, World of Warcraft (WoW), das ist richtig cool, danke Blizzard, ich freue mich da voll drauf. Für mich ist das absolut enttäuschend, weil es nichts Neues ist und deswegen auch die abgesehen von irgendwelchen anderen Plattformen, ähnlich große Enttäuschung. Als ich jetzt gehört habe, mehrere Diablo-Projekte, dachte ich, okay, die größte Enttäuschung, die ich mir vorstellen kann, wäre Diablo für Switch Nummer eins, Diablo 2 Remastered Nummer zwei und Diablo VR Nummer drei. Also wenn das kommt, dann, ich weiß nicht, was ich dann tue, dann fresse ich einen Besen. Nein, dann fresse ich einen Besen, das sagt man nur, wenn man etwas nicht glauben kann. Dann bin ich sickig. Was für ein Synonym gibt es für sickig sein. Ja, also halte ich überhaupt nichts von und deswegen können wir auch direkt über die nächsten Fälle reden, auch ein Diablo 2 mit derselben Begründung. Diablo 2 war ein interessantes Spiel, als es vor 14 Jahren rausgekommen ist. Ich musste keine uralt Spiele in irgendwelchen Remastered-Versionen haben. Diablo ist in die Jahre gekommen, ich fand, es hat auch damals keine hohe Dauerspielbarkeit gehabt. Ich weiß, es wird jetzt diejenigen geben, die sagen, ja, aber ich habe das über 19 Jahre immer gespielt und so, ich nicht. Also für

mich war es einfach definitiv nicht interessant genug, um es über eine lange Zeit zu spielen, abgesehen von der Expansion, die damals rauskam. LOD war es, glaube ich, hieß die. Da gab es neuen Content und so ähnlich geht es in Diablo 3 auch. Also wenn in so ein Spiel einfach kein neuer Inhalt kommt und es ohnehin schon sehr, sehr repetitiv ist, man immer wieder dasselbe macht und immer dasselbe und immer dasselbe, dann wird mir persönlich das relativ schnell langweilig. Und nein, um Gottes Willen, bitte nicht Diablo 2 Remastered, weil das geistert auch schon durch diverse Foren, dass das etwas sein könnte. Und das mit Diablo VR habe ich als Witz gemeint. Wenn ich das so sage und als Witz gemeint habe, habe ich mir selber Angst gemacht, genau wie damals, als ich befürchtet habe, dass Tim Wiese sofort unter Düsseldorf gehen könnte. Ich hoffe, es ist einfach nur ein neues Diablo. Ganz, ganz simpel, schlicht und ergreifend, dass eines der weiteren Diablo-Projekte einfach ein neues Diablo ist. Aber auf der anderen Seite ist es vermutlich so, dass so eine Portierung verglichen mit dem Aufwand, ein neues Spiel zu produzieren, relativ günstig sein dürfte, zumal es ja schon Konsolenversionen von Diablo gibt und man damit noch eine Menge Geld verdienen kann. Und es gibt noch Leute, die sich darüber freuen, die da sitzen und sich denken, wie geil, jetzt kriege ich das auch noch für meine Mikrowellen-Display. Mein Display wollte ich sagen. Ich wollte sagen Tastatur. Ja, du hörst ein bisschen die Enttäuschung raus. Ich bin sehr enttäuscht. Ich hoffe aber, ich hoffe, dass eines der neuen Projekte irgendwas Cooles Neues sein wird und dass es langlebig ist und dass es gepflegt wird dann und nicht so ein bisschen wie jetzt bei Diablo 3, das am Anfang echt noch gute, gerade mit der Expansion gute Ansätze hatte und dann gab es die Seasons, das war auch ein guter Ansatz und die sind dann irgendwie auch so ein bisschen abgeflacht. Hallo Barlow, meine Frage. Macht es überhaupt Sinn zum Start der neuen Expansion mit den neuen Items zu flippen? Flippen bedeutet an- und verkaufen, also kaufen günstig und teurer verkaufen. Ich beziehe mich darauf, dass die Items sich erstmal einpendeln müssen und noch keinen wirklich festen Wert haben, da sich das erst über die Spieler über vermutlich etwas längeren Zeitraum einpendeln muss. Das Items im Laufe einer Expansion, eigentlich bloß ein Wertverlieren ist ja bekannt und

hast du selbst mal gesagt, aber gerade am Start der Expansion scheinen sich die Spieler ja selbst noch relativ uneinig zu sein, wie viel denn dein Item wert ist, weswegen der Preis schon mal stark schwanken kann. Du beschreibst genau das Hauptproblem. Also natürlich kannst du am Anfang von der Expansion und wir sind ja jetzt nicht mehr ganz am Anfang der Expansion immer unglaubliche Mengen an Gold machen mit guten Verkäufen und auch mit guten Käufen. Also dass man irgendwas kauft, was keine Ahnung was, man kriegt es für 400k, weil sich jemand denkt, boah, das ist so eine Menge Geld, 400k und dann kriegt es dann für 1,2 Millionen verkauft oder für 2,5 oder so. Nur das ist halt auch hochgradig riskant, weil es halt auch gut sein kann, dass deine Einschätzung über den Wert dieses Items falsch ist und es doch ein relativ gängiges ist und die Leute nicht bereit dafür sind, so viel zu zahlen. Und das ist halt das Problem. Also es ist ein high risk high reward, also hohes Risiko, aber auch eine hohe Belohnung. Ich persönlich neige dazu immer erstmal ein bisschen abzuwarten, die ersten Tage, Schrägstrich Wochen einer Expansion, denn üblicherweise gehen die Preise sehr steil nach unten und flachen dann ab. Wie heißt diese Form? Ich male gerade so eine Kurve. So flacht das ab, habt ihr jetzt alle gesehen im Video und im Podcast. Und das gilt ja nicht nur für so Sachen wie zum Beispiel random geprockten BOEs oder so, dass die im Laufe der Zeit mit neueren Equipment-Tiers billiger werden, ist ja klar, aber sie werden ja auch so innerhalb des selben Tiers billiger. Das gilt ja auch meistens für die Dunkelmond-Schmuckstücke, die am Anfang unglaublich viel wert sind und die je nachdem wie gefragt sie halt sind, oft noch einen durchaus sehr stabilen Preis behalten, aber sich dann irgendwo einpendeln. Und dasselbe gilt für die Karten. Und ja, man kann Unmengen damit machen an Kohle, wenn man die Dinger im Früh in der Expansion verkauft, aber wenn man sie kauft um sie zu verkaufen, geht man immer das Risiko ein, dass man es nicht verkauft bekommt, bevor der Preis nicht sogar unter den Kaufpreis gesunken ist. Also ich halte es immer so, dass ich eher auf der vorsichtigen Seite bin, weil ich weiß, dass ich noch genügend Gold machen kann, wenn ich ein bisschen gewartet habe, aber mir etwaige verlorene Millionen keiner zurückgibt und die gebe ich ja ganz gerne ausschließlich dafür aus, um mal

eben Verzauberungen für eine halbe Million zu kaufen oder so. Das kann immer auch mal passieren. Ich habe auch eine Frage bzw. zwei. Oh, Frage zwei habe ich abgeschnitten, dann hat mir wohl Frage eins besser gefallen. Beide haben was mit dem Chat zu tun in gewisser Weise. Frage eins, das Posten von Damage-Mietern wie zum Beispiel bei Final Fantasy XIV zu verbieten. Oh man, in Final Fantasy habe ich auch genommen deine Mutter Post Damage-Mieter. Von einem Damage-Mieter bzw. Kranforspielern so ausgelegt werden als massive Beleidigung. Wenn man der Spieler ist, der ganz hinten am Ende ist, wenn man eine falsche Klasse spielt, die ausreichend Schaden macht, aber eben weniger als... Moment, was gilt als Beleidigung? Das zu posten oder derjenige zu sein, der im Damage-Mieter ganz hinten ist? Wäre ein Verbot sinnvoll, wenn nicht alle damit einverstanden wären? Nein, ein Verbot wäre auch dann nicht sinnvoll, wenn alle einverstanden wären. Also was auch nicht passieren wird. Von daher ist es hypothetisch. Warum sollte man das verbieten Damage-Mieter zu posten? Das ist eine Information. Also ich tue mich immer sehr schwer damit, wenn man Menschen verbieten will, eine Information weiterzugeben. Also in fast allen Fällen. Es gibt ganz wenige Situationen, wo ich sagen würde, okay das geht in Ordnung. Dann geht es eigentlich nicht um eine Information, sondern geht es darum, dass ein Text oder gewählte Wörter, zum Beispiel so etwas sind wie ein Aufruf zu Straftaten. Also da kann ich absolut verstehen, dass man sagt, okay das sollte nicht erlaubt sein, wenn wir jetzt mal in der Rechtsebene sind. Wir sind hier aber nicht, wir sind hier in der Ingame-Ebene. Warum denn? Weil es jemand nicht gefällt, dass er in einem Damage-Mieter nicht oben steht? Also grundsätzlich ist es ja mal so, dass dieses auf den Damage-Mieter gucken und keine Ahnung was Assaschurken-Spec zu vergleichen mit einer Arms Warrior-Spec sowieso Banane ist. Und wenn du ein Spiel spielst, in dem diese Unterschiede klassenbasiert noch eklatanter sind, muss man sowieso schon breit im Kopf sein, um zu sagen, ja aber du machst ja viel weniger Schaden als ich, wenn das eben spec bedingt ist. Also das sollte ja jedem einleuchten. Warum muss man Dinge, warum soll man Dinge verbieten, nur damit Idioten sich nicht wie Idioten verhalten? Ohne Dinge sich zu verbieten, verhalten sich Idioten immer noch wie Idioten. Also

nein, einfach nur nein. Ich bin baff, es gilt als, was? Es gilt als, muss man noch mal nachlesen, als massive Beleidigung. Nee, also was ich verstehen kann ist, wenn man sich darüber aufregt, dass Spieler sich profilieren, indem sie Damage-Mieter posten. Das kann ich völlig verstehen, aber das ist das Problem nicht, dass Damage-Mieter sind und das posten, sondern dass ein Spieler sich Kacke verhält und oft unlogisch argumentiert, so nach dem Motto, ey ich poste jetzt das Damage-Mieter, weil ich bin irgendwie item level 1200 equipped und mach hier 70 Prozent des Schadens der Gruppe und du, der sich gerade neu angemeldet hat für dieses Dungeon, machst nicht so viel. Aber das ist das Problem ja nicht, dass Damage-Mieter posten, sondern das Problem ist dieser Spieler. Also ich versuch die ganze Zeit irgendwie jetzt zu überlegen, ob es irgendeinen sinnigen Grund gibt, warum ich das machen soll. Ich bin ja sowieso ein so ein riesen Feind von, wenn einem etwas gefällt, nicht gefällt, es zu verbieten, weil es in ganz ganz vielen Fällen die Situation nicht verbessert. Im Gegenteil, in vielen vielen Fällen verbote dafür sorgen, dass die Situation verschlimmert wird und dann ist es ja noch bescheuert, das zu tun. Also nein, absolut nicht. Dagegen. Jetzt bin ich schon fast gespannt, jetzt möchte ich mich fast mal in Final Fantasy einloggen. Ich besitze kein Final Fantasy und habe keinen Charakter und dort Damage-Mieter posten oder in einer Gruppe sein. Dann alle so pikiert, sich so mit der Hand auf die Brust fassen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr schickt mir weiterhin und schreibt mir weiterhin so viele interessante Themenvorschläge und Anregungen, Fragen, wie ihr das in den vergangenen Tagen und Wochen und Monaten getan habt. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#316: MDI/BDI, handelbare Items, Die AH-Verschwörung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 316 und den Themen Mythic Dungeon Invitational bzw. Barlow Dungeon Invitational, das haben wir letztes Jahr mal so ein bisschen gemacht, handelbare Items und die Auktionshausverschwörungen. Zu BMZ 306 BDE Revival schrägstrich MDE Upgrades. Hallo Barlow, erstmal vielen Dank für den täglichen und wöchentlichen Formate. Ich spare mir Loretalk und BMZ am Wochenende immer extra auf, um am Montag die ersten zwei Stunden im Büro entspannt zu überstehen. Ach echt, die meisten die ich kenne, die gerne Loretalk hören, hören es dann doch oft, sobald sie können und gerade am Wochenende wo man Zeit hat, aber schön, wenn es dir deine Bürostunden angenehmer macht, vor allem den Montag. Hoffentlich kriegst du da nicht so eine negative Assoziation, wie ich es immer zu Musiken hatte, mit denen ich mich habe wecken lassen. Kennt ihr das, wenn man sich denkt, ich lasse mich von einem richtig schönen Lied wecken, denn dann ist dieser ekelhafte Morgen, für den Fall, dass man Morgenmuffel ist und ich bin einer, vielleicht ein bisschen schöner, weil man ein schönes Lied hört und dann tritt der Gegenteil-Effekt ein, dass man das Lied scheiße findet, weil man es mit nichts anderem als Aufstehen verbindet. Jetzt habe ich gerade die spaßige 300er GS MAGEMATHIC plus 15 Geschichte

gehört und deinen Verweis auf den BDE Format. Hast du vor, das BDE in Battle for Azeroth (BfA) wieder aufzunehmen? Ich fand es überaus spannend, leerreich das mit anzuschauen, mir das anzuschauen. Wäre schön, wenn Barlow Barlow wieder auf leisen Hufen durch die stehengelassenen Trash Packs schleichen könnte. Machen wir erstmal den Teil. Nee, ist nicht geplant, sonst hätte ich es weiter gemacht. Also wenn Blizzard sich irgendwann mal die Mühe macht, so eine Spectator Option für Spiele einzubauen, was ich mir sehr sehr wünschen würde, dann würde ich es machen, aber ansonsten ist halt wirklich das Problem, dass das Spiel es nicht hergibt, das Format in einer vernünftigen Art und Weise zu machen. Es wäre auch cool gewesen, das zum Beispiel als tatsächlich als eigenes MDI zu machen, dass man selber so kleine Turnierchen veranstalten kann. Aber auch das ist leider nicht möglich, weil es keinen Spectator Mode gibt. So wie ich das sehe, ist Blizzard da nicht gerade sehr interessiert daran, das zu ändern, denn sonst wäre es glaube ich in den letzten 20 Jahren programmiert worden, in den letzten 15 oder so. Ich wundere mich ehrlich gesagt ein bisschen, weil man bei Blizzard ja merkt, dass sie gerne Game Design machen, was in Richtung E-Sport geht, womit sie auch viel Erfahrung haben. StarCraft zum Beispiel, um eines der ersten Spiele zu nennen, ist glaube ich überhaupt im E-Sport richtig groß, was kein Shooter war. Aber auch so Dinge wie Overwatch oder ich wollte gerade sagen Dota, nee das andere, das Heroes of the Storm, das Blizzard Dota. Und deswegen wundert es mich so sehr, dass eigentlich die einfachsten Mittel, die man bräuchte, damit das Spiel von der Community selbst getragen werden könnte als E-Sports Inhalt, dass die nicht bereitgestellt werden. Aber gut, wer weiß, wir haben auch gleich noch eine andere Frage, die in die Richtung geht, ob es wieder irgendwelche technischen Limitierungen gibt, die dieses Problem halt mit sich bringen. Es gibt ja einen Spectator Mode für Player versus Environment (PvP), der ja tatsächlich auch für Turniere genutzt wird. Ich weiß, vielleicht sollte ich die Hoffnung nicht aufgeben, vielleicht müssen wir auch selber Blizzard auf die Füße treten. Das ist gar keine so schlechte Idee eigentlich. Und in der Hoffnung, dass es irgendwann mal kommen wird. Wenn dem so wäre, würde ich glaube ich sehr sehr gerne wieder solche Turniere machen. Es macht eine Menge Spaß, Leuten zuzugucken, die ihre Klassen

und Dungeons sehr gut spielen können. Apropos Mythic Plus, was hieltest du davon, wenn beim MDI Blizzard auf mindestens zwei Kanälen streamen würde, damit man beiden Teams im Vollbild zuschauen könnte? Ich lese gar nicht weiter. Ja ja ja ja ja ja, bitte und nochmal ja. Außerdem fände ich es toll, wenn man sich zusätzlich noch eine Player-POV heraussuchen könnte, also sich zum Beispiel direkt auf den Heiler schalten könnte, um nur ihm zuzuschauen. Ja, okay, das bestimmt auch nicht schlecht und nicht uninteressant, aber viel viel wichtiger fände ich ist, dass dieses komische Bild im Bild verschwindet. Also zumindest, dass in der Form, dass das Hauptbild verkleinert ist, um dahinter einen Rahmen zu legen. Das macht mich wahnsinnig. Das macht mich am meisten wahnsinnig und das finde ich am anstrengendsten dabei, das Spiel mit zu verfolgen. Also wenn ich das Bild hätte komponieren dürfen bei Blizzard, wäre das Hauptteam im Vollbild das zweite Team als kleines Bild im Bild dort, wo üblicherweise der Chat liegt und die anderen Informationen halt als halbwegs sinniges Overlay eingeblendet. Also das wäre so die Wahl, die ich persönlich befürworten würde. Sprich die Informationen, die restliche Information, ich pappe hier gerade fast ins Standard-UI, ungefähr da unten, wo die Aktionsleiste üblicherweise ist, so ganz ganz grob. Und man könnte theoretisch auch mit dem Viewport arbeiten, aber dann bist du eigentlich genau wieder bei dem Problem, wovon wir gerade reden. Nee, vergesst, was ich gesagt habe, Viewport ist blödsinnig. Ja, aber zumindest andere Perspektiven anbieten. Ich habe mich so geärgert, kleiner Exkurs in Richtung Fußball. Im Fußball ist es ja auch so, dass du immer nur die Kamera-Einstellungen mit der Übertragung grundsätzlich hattest, die halt von der Bildregie vorgegeben wird. Das macht in manchen Punkten auch durchaus Sinn, weil die ja durchaus auch ein sinniges Bild übertragen können. Und dann endlich haben sie diese, wie soll ich sie nennen, fliegende Ego-Perspektiven-Kamera, also so wie man auch Metten spielt oder so, von Hintertor auf das Spielfeld, die ich halt mega super interessant finde, weil man viel, viel mehr vom Platz und vom Spiel sehen kann. Das einzige Problem ist, dass ich Fußball tausendmal lieber mit Kommentar schaue als ohne Kommentar. Und das heißt, diese Kamera bekomme ich nur ohne Kommentar. Wenn ich es am Rechner schaue, das kann man sagen, aber

dann macht doch den anderen Stream an, da hast du den Kommentar. Würde ich machen, wären die nicht beide versetzt und ich hätte keine Möglichkeit, das zu synchronisieren. Also ja, ich hoffe, dass sie das irgendwann machen, dass man einfach zwei oder drei Streams von Blizzard zur Auswahl hat. Eins davon irgendwie mit einem Vollbild des Teams. Und ich fürchte, das wird dann genauso ausgehen, dass ein Vollbild streamt Team A, ein Vollbild streamt Team B und beide nicht synchron. Also, keine Ahnung, aber selbst das würde sogar noch gehen. Weil dann kann man halt hin und her schalten, die drei Sekunden Versatz, wenn man sofern beides mit Kommentar erfolgt, die man dann hätte, dass es eine vor oder hinter dem anderen ist, mit denen kann man, glaube ich, leben. Hallo Barlow. Ich wollte mal fragen, was du von der Item-Abgeben-Mechanik in World of Warcraft (WoW) hältst. Item-Drops nur abgeben können, wenn man auf dem Slot bereits etwas mit demselben, mit derselben oder höheren Gegenstandsstufe besitzt. Erst zum Release von BfA fällt mir wirklich auf, wie deprimierend das ist, wenn man ein hohes Item in einer Gruppe bekommt, es nicht nutzen kann, weil die Werte nicht passen und dann von jemandem gehört, dass es eine hohe Verbesserung wäre. Allerdings, dass Tauschen nicht möglich ist. Wir sind relativ früh in BfA mit der Guild in Mythic Enies gelaufen. Ich und mein Kumpel sind beide Platten-Träger und es kam oft vor, dass uns die Items einfach nicht verbessert haben wegen der Second Stats. Es für andere allerdings BES Stats wären. Habt ihr die auch gesimt? Ich bin immer vorsichtig, wenn ich von Leuten BES Stats höre. Also vor allen Dingen, wenn es um höherlevelige Items geht. Also das kann durchaus richtig sein. Ich glaube nur in vielen Fällen, wo Spieler das sagen, ist es das nicht. Meinst du, man sollte so etwas unter bestimmten Voraussetzungen, gleiche Gilde und Ruf in dieser, damit es nicht ausgenutzt werden kann, Leute einfach vorher schnell zu entweilen oder bestimmte Zeit auf der Freundesliste des anderen. Für mich persönlich als Gildenleiter ist es schön zu sehen, wenn Leute gutes Gier bekommen und wenn ich jemandem etwas abgeben kann, das ihn verbessert, freut es mich. Im Umkehrschluss finde ich es immer sehr schade, wenn 340 plus Gegenstände aus dem Mythic am Ende beim Verschrotter landen. Ja, ich weiß, was du meinst. Es gibt halt immer Argumente für das eine und für das

andere. Ich persönlich bin auch dafür, dass die Gegenstände, die unter Leuten, die grundsätzlich Loot berechtigt gewesen wären, dropfen, handelbar sind. Also dass man halt sagt, es ist jetzt nicht handelbar mit jemandem, der nicht den Boss gekillt hat, aber es ist mit jedem, der in der Gruppe war, handelbar. Da habe ich grundsätzlich absolut nichts gegen. Das Problem ist nur, dass es immer wieder so eine Handvoll Leute gibt, die das nicht können, also die damit nicht umgehen können. Und viel schlimmer noch, dass es immer eine Handvoll Leute gibt, die sich darüber so tierisch aufregen und immer Mama Mama rufen und immer den GM anschreiben, dass Blizzard irgendwann mal gesagt hat, so, wenn ihr mit dem Loot nicht umgehen könnt, dann kriegt ihr das gar nicht mehr. So, aus. Dieses typische Spielzeug wegnehmen. Du spielst mit irgendwas, dein Bruder kommt vorbei, nimmt es dir weg, geht ihr auf den Sack und dann wird es euch beiden weggenommen. Denkst du ja, super, toll. Das war jetzt voll von Vorteil. Und das ist halt dieses grundlegende Problem bei diesem Loot immer gewesen. Eigentlich hatten wir ein gut funktionierendes Loot-System. Also würfeln zu können ist gut, aber auch zu sagen, wir haben einen Loot-Master und der verteilt das Loot, ist eigentlich auch ein gutes System gewesen. Nur dann joinst du in eine Gruppe und du sagst dem vorher, denk dran, dieser Loot-Master kriegt zunächst mal das komplette Loot und er verteilt das. Wenn ihr glaubt, dem nicht trauen zu können, dann schließt euch seiner Gruppe nicht an. Ja, ja, haben wir verstanden. Aber er hat sich das Loot eingesteckt. Blizzard, Blizzard, hallo, der hat sich das Loot eingesteckt. Hallo, helf mir doch mal. Der hat sich das Loot einfach eingesteckt. Oder wir haben aber im Mumble vorher besprochen, dass ich alle Setteile vom Schurken bekomme. Da hat er sich jetzt nicht dran gehalten. Könnt ihr da was tun? So, und da vermutlich irgendwie, ich weiß nicht wie viel, aber sehr viele, definitiv der Ressourcen von Blizzard draufging, genau solche blöden Streitereien zu klären. Ich kann mich noch aninnern, dass das [WoW](#)-Forum, also das, nicht Forum, das [WoW](#)-Subreddit ständig voll war von Leuten, die irgendeinen fucking random run gejoint haben, wo es dann hieß, das und das Item ist schon vergeben, das kriegt der und der, der, in Klammern derjenige, der den Raid veranstaltet, wo sie sich dann aufgeregt haben, dass Leute in einem Raid

sich ein Item sichern. Also ihr wisst schon, dass die einfache Lösung dieses Problems zu beseitigen ist, niemals solche Raids zu joinen. Wenn die Raids nicht zustande kommen, dann lockt sich niemand mehr Items. Aber nein, dafür braucht man dann auch eine andere Lösung, nämlich in Form dessen, dass es halt nur noch gildenintern die Möglichkeit gab, wirklich frei den Loot zu verteilen. Auch das gibt es mittlerweile nicht mehr. Und ja, jetzt haben wir den Salat. Denn was du beschreibst, was du ändern möchtest, das wird genau das nächste Problem wieder mit sich bringen, nämlich das im Prinzip, und ich habe da diverse lustige Loot-Verträge schon gesehen, dass im Prinzip die Leute dann hingehen werden und sagen, naja gut, das Item ist zwar bei dir gedroppt, aber unseren Regeln entsprechend gehört es dem Raid. Das heißt, du handelst jetzt bitte an mich. Dein 975er Trinket, nein, ist nicht 975, wir sind jetzt wieder niedriger, dein, keine Ahnung, was, dein super Trinket best in slot, das gibst du jetzt mal bitte dem Manfred. Und dann sagst du, was zur Hölle, warum Manfred, Manfred hat Loot anrecht und du nicht. Aber wieso denn? Ich habe noch mehr Schaden gemacht und Manfred war beim Trash AFK und ich nicht. Außerdem habe ich hier bei folgendem Try, Moment, da habe ich siebenmal mehr gekickt als Manfred, aber wir haben als Loot-Counsel beschlossen, dass Manfred das Item bekommt. Ich hasse euch, ihr habt mir mein Leben versaut, gequitt. Und das genau würde dann passieren, dass wenn es handelbar ist, also wenn die Möglichkeit besteht es zu handeln, dann würden einige die Pflicht machen es zu handeln, auch wenn es ein riesengroßes Upgrade wäre für jemanden. Und ja, es ist ja oft so, also sagen wir mal so, der Item Level und die Wahrscheinlichkeit, dass es ein Upgrade ist, die korrelieren ja sehr stark. Es gibt immer die Ausnahmen, wo das nicht der Fall ist, weil die Stats oder der Effekt oder so so schlecht sind, dass das eben nicht der Fall ist, aber im Allgemeinen ist es halt so. Und deswegen hat Blizzard diesen Schutz eingeführt und es gibt halt keine gute Möglichkeit von Blizzard-Seite, das zu umgehen. Die können jetzt schlecht sagen, ja, weil da jetzt, wenn da 7-Versatility weniger drauf ist, dann ist es handelbar, weil es für dich trotz 5 Item Level höher nicht besser ist. Deswegen haben sie halt diesen einfachen Weg gewählt, gesagt Item Level. Und der lässt sich nicht ändern, also nicht gut ändern. Dann kannst du

sagen, ja, aber man könnte das ja simmen. Und dann sagst du, ja okay, aber welche Situation simmst du? Single Target, wie viel Kampfdauer willst du dann jede Kampfdauer simmen und dann dich fragen, bei welchem Progress ist derjenige gerade? Also selbst das, wenn man es simmen würde, was wir ja meistens als Maßstab nehmen, die Default Simcraft Settings. Auch das ist ja jetzt keine universelle Besser oder Schlechter für das Item. Das heißt zunächst mal, dass es unter diesen Konditionen besser ist. In manchen Fällen heißt es, je nachdem, wie die Set-Verteilung von Klassen sind, dass es universell besser ist. Oft. Ja, also ich kann alle Varianten des Loots grundsätzlich mal verstehen. Ich persönlich mag es immer, viele Freiheiten zu haben. Aber das System, was du vorschlägst, bringt die Probleme mit, die Blizzard abschaffen wollte. Also viele von den Problemen wird es wieder mitbringen, die Blizzard abschaffen wollte. Und deswegen glaube ich, dass das in der Form so leichtlich passieren wird. Auch nicht mit den Einschränkungen. Ich meine, du hast schlaue Vorschläge gemacht, dass man sagt, jemand muss eine gewisse Zeit auf der Friends-List gewesen sein, um zu vermeiden, dass du sagst, okay, dann wird er jetzt sofort auf die Friends-List gesetzt oder innerhalb der Gilde. Und wenn du es innerhalb der Gilde machst, dann gibt es auch wirklich die Situation, dass jemand, aber ich bin noch irgendwie letzte Woche in der Gilde gejoint und jetzt muss ich den Ruf erfahren und bescheuerte Quests machen, nur damit ich looten kann. Oder der eine, der sagt, man muss jetzt sieben Tage in der Gilde sein, ja super, ich bin ja sechs Tage und 14 Minuten in der Gilde. Könnt ihr da nicht nur Ausnahmen machen, Blizzard, was für eine blöde Idee habt ihr denn da gehabt? Ich bin mal gespannt, wie viel Loot-Ärger es noch gibt. Aber ein Vorteil hat das aktuelle System, es ist grundsätzlich mal, also wenn man keine speziellen Regelungen hat in der Gruppe oder Gilde, es ist ein einfaches System. Aber dann geht auch wieder das Gewissere los. Hör mal, brauchst du das? Sicher? Und so weiter. Hallo Barlow, ich habe eine Frage, Achtung, Verschwörungs-Theory incoming. Kann es sein, dass Blizzard das gezielt die Auktionshaus (AH)-Geschwindigkeit drosselt, bzw. dass Blizzard gezielt nichts am AH macht, damit es schneller wird, um zu verhindern, dass Power-User's AH zu viel mit dem AH verdienen könnten, bzw. um sie gezielt

auszubremsen? Ich lese das mal zu Ende. Ich weiß, es ist ein neues additional enemy (Add)-on, viele neue Spieler sind zurückgekommen und jetzt sind alle dabei, Mats und Items ins AH zu stellen, weil jetzt die Preise noch schön hoch sind und das belastet das AH und verlangsamt es extrem. Dazu kommen dann noch die ganzen Einsatz-Dex unter Menschen. Das Wort ist selten angebracht, aber da schon, wodurch die Geschwindigkeit noch weiter nach unten geht. Teilweise dauert das Umblättern einer Seite gerne mal 5 bis 7 Sekunden, ich hoffe, Antoni, dass ihr nach Uhrzeit. Dennoch muss man sagen, wir leben im Jahr 2018 und ich bin mir sicher, wenn Blizzard wölte, könnte das AH locker 100 Mal schneller sein, als es momentan ist, oder sie könnten ein System einfügen, dass alle Einsatz-Dex mit dem gleichen Preis im AH gesteckt werden und beim Kauf man eingeben kann, ob nun 10 oder 10.000 X ein Item haben möchte. Nehmen wir mal an, so einen Scannen wird anstelle von 30 bis 60 Minuten, das noch 2 bis 3 Minuten dauern, dann könnte ein Power-User locker sein, davon kurze Zeit, auf allen Servern, Unmengen, Kohle machen und Goldcap kommen. Ich glaube, dass Blizzard das einfach verhindern will. Interessant, aber ich glaube, es ist blanker Unsinn. Ich könnte überhaupt sagen, wir machen zwei verschiedene Auktionshäuser. Eins, in das man ein Item einzeln einstellen kann und eins, wo das nicht geht. Ach Gott, das wäre ein Traum. Ich möchte diese Art von AH haben. Die Dinger in Booty Bay oder die sind für Stacks. Der erste Punkt ist, dass es extrem unterschiedlich lang gedauert je nach Servergröße. Wenn es einfach nur eine Drosselung gäbe, dann wäre es sehr naheliegend, dass diese Drosselung bei allen denselben Effekt hat. Man merkt ja, dass eine starke Korrelation besteht zwischen der Größe des Auktionshauses und der Menge der Auktionen, die dort gelistet sind, der Geschwindigkeit des AHs. Oder auch der Menge der Nutzer, das weiß ich nicht genau, ob die Zugriffe aufs AH auch noch mal zusätzlich verlangsamen. Ich glaube, ja. Ich glaube, dass sie das tun. Es kann aber auch sein, dass das nur wiederum auch so eine Korrelation ist, weil zu den Power-User-Zeiten, also zu den Hauptzeiten bei Auktionen, wo Spieler aktiv sind und das AH benutzen, halt auch mehr Auktionen gelistet sind und gelistet werden. Also das kann es auch sein. Man muss sich halt immer fragen, ist der Schaden den

Nutzen wert? Welchen Schaden gibt es bei Power-Usern? Keinen wirklichen. Also die verdienen halt Gold damit. Und? Da entsteht ja kein Schaden. Da geht ja nichts kaputt. Es wird einfach nur Gold von Person A zu Person B umgelagert. Da ändert sich grundsätzlich mal für niemanden. Was daran jetzt nicht schlimm ist, ganz im Gegenteil, es gibt genügend Spieler wie mich zum Beispiel, für die das eine hohe Motivation ist, zu spielen. Es gibt einige, die sich sogar noch extra, also viele von den Power-Usern vor allen Dingen, die nur extra Accounts machen, nur damit sie einen haben, wo sie getrennt noch mal auf das [AH](#) zugreifen können. Also ich würde sagen, dass das größtenteils neutral ist. Ja, größtenteils neutral ist, also keinen signifikanten Einfluss auf das Gameplay hat. Die Preise bleiben dadurch ja auch stabil. Darf ich auch nicht vergessen, dass es auch einen großen Vorteil hat für die Verkäufer. Wenn man Leute hat, die Power-User sind, die zum Beispiel Sachen flippen und sie immer rauskaufen, wenn sie günstig sind. Das hat für den Verkäufer den Vorteil, dass der Preis selten ins Bodenlose sinken wird. Seien es einen riesen Überbedarf an Items da. Da sind sie halt einfach in eine Richtung entwickelt. Ich weiß, du hast das nicht ganz ernst gemeint, dass Blizzard das absichtlich drosselt. Die nächste Frage wäre, dass sie es absichtlich nicht verbessern. Ich glaube, dass insgesamt das negative Spielempfinden, dass das [AH](#) mit sich bringt, für so viele Spieler sehr stark ist. Also das hat man damals an der application ([App](#)) gesehen, dass es einige Spieler gab, die lieber mit der [App](#) gehandelt haben, das Auktionshaus benutzt haben als ingame- weil es schneller ging. Und das darf ja niemals das Ziel sein in einem Spiel, dass du eine externe [App](#) benutzen musst, um etwas, was im Spiel passiert, besser machen zu können. Also das sollte meiner Meinung nach zumindest nicht das Ziel des Spiels sein. Es sei denn, du hast irgendwie eine [App](#), die du verkaufen möchtest oder so, dann ist das vielleicht aus wirtschaftlicher Sicht des Unternehmens sinnvoll, aber aus Gameplay-Sicht immer noch nicht. Ich glaube, es ist halt wirklich so, dass diese gesamte Technik schon immer veraltet war und nie so richtig gut funktioniert hat, weil sie nie darauf ausgelegt war, dass Leute mit so vielen Gegenständen handeln, wie Spieler tatsächlich tun. Ich denke, als die Tests gelaufen sind, Beta-Tests gelaufen sind und so weiter, erst mal, es gibt kaum

Power-User in den Beta-Tests. Ich kann mich dran erinnern, Alpha und Beta gespielt zu haben, da war im AH nicht wirklich viel los. Die wenigen Dinge, die die Leute gefunden haben, haben sie benutzt, haben sie verkraftet und so weiter und so fort und niemand hat sich die Mühe gemacht, etwas zu farmen zum Beispiel und sich eine große Goldmenge zusammenzufarmen auf einem Beta-Server, weil es ja eh wieder weg war. Das heißt, die Last, die in einer Beta erzeugt wird auf AH, schon von Anfang an und in der Alpha und in der Family and Friends Alpha, war immer viel, viel, viel, viel, viel, viel geringer, als sie das auf einem bevölkerten Live-Server sein würde und heutzutage ist. Dann kommt natürlich noch hinzu, dass die Last vermutlich im Laufe der Zeit immer ansteigt, weil auch mehr Gegenstände da sind, die gehandelt werden können und immer weiter erfarmen werden. Und das ist, glaube ich, das riesengroße Problem, dass das, worauf auch immer und wie auch immer das läuft und gebaut ist und so weiter, nur ich kann mir vorstellen, dass, wenn es mit vielen Daten, Datensätzen und Datenbanken zu tun hat, die uneingeschränkt, nicht uneingeschränkt, aber auf die von einer großen Menge von Leuten zugegriffen werden muss, es nicht so ganz leicht ist, das zu ändern und vor allen Dingen auch noch einen Übergang zu schaffen, der fließend ist. Das ist vermutlich auch noch ein Problem. Vielleicht wäre es sogar so, vielleicht ist es sogar möglich, irgendwie was Neues aufzusetzen, was ganz gut funktioniert. Das wäre aber nicht ansatzweise innerhalb von einem Serverdown zu schaffen oder so. Das kann ich mir halt auch vorstellen, dass das noch so ein kleines Problem sein könnte. Also ich denke mal, dass es ein Großteil technischer Probleme sind und dass sich Blizzard vor allen Dingen denkt, die Spieler, die uns am wichtigsten sind, in Anführungsstrichen oder sagen wir mal so, das Gro der Spieler. Für das Gro der Spieler ist das nicht ein Nachteil, der groß genug wäre, dass wir da die Ressourcen für verwenden, es zu verbessern, die wir vermutlich brauchen werden. Und das wird der Lösung, also das wird die Lösung dieses Rätsels sein, dass der Aufwand relativ groß ist für eine Veränderung oder eine Verbesserung, die Blizzard für eine marginale Verbesserung hält. Ja, ich gebe trotzdem die Hoffnung nicht auf, denn es gibt so viele Dinge, die entwickelt wurden, die eigentlich nur eine kleine Anzahl von Spielern betreffen und für eine kleine

Anzahl von Spielern richtig wichtig sind, dass ich die Hoffnung nicht aufgebe, dass etwas, das mir persönlich sehr im Herzen liegt, vielleicht irgendwann auch mal verbessert werden wird. Aber leider Gottes, die Tage war ja wieder im Q&A, das habe ich jetzt zu dem Zeitpunkt, wo ich das Video mache, noch nicht gesehen. Vielleicht wurde ja schon das was dazu gesagt. Ich glaube es nicht, aber wir werden noch hoffen dürfen. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal und danke für eure tollen Fragen und Themenvorschläge.

#317: 0:15 Sterbende Hauptcharaktere, 5:42 Viele Fragen, 8:57 Companion-App, 12:33 Frisurentipps

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 317 und den Themen sterbende Hauptcharaktere, viele Fragen, Compendium application ([App](#)) und Frisuren Tipps. Ja, ihr habt richtig gehört, ich werde Frisuren Tipps geben, seid gespannt. Moin Barlow, wie stehst du eigentlich zum Ableben des Hauptcharakters in Singleplayer-Spielen? Bei solchen Titel wie Silent Hill mit relativ kurzer Spieldauer finde ich das okay, so lange es zur Story passt und auch mit mehreren Enden ja quasi ein Lieblingsende aussuchen. Wenn man allerdings als PS-Trophy Hunter über 100 Stunden in einem Rollenspiel alles tut, um die Story zu einem guten Ende zu bringen, nur um dann am Ende zu sehen, wie jetzt bei, das habe ich mal geschwärzt, um es nicht zu spoilern, dass alle Charaktere mit denen du mitgefiebert hast über den Jordan geschickt werden, hast du auch solche Hassendings? Oh ja, definitiv. Ich glaube das darf ich jetzt spoilern, weil es alt genug ist das Spiel. Mass Effect 3, irgendwie hat mir da kein Ende so richtig gefallen, was ich aber viel schlimmer

finde ist, wenn man sich zufällig mehr oder weniger irgendein Ende verbaut, das man eigentlich haben wollte. Ich meine bei Silent Hill 1 gab es auch so was, dass irgendwie man irgendwas aufsammeln musste zwischendurch, wenn man nicht alles täuscht und wenn man das zu dem Zeitpunkt nicht gemacht hat, war ein bestimmtes Ende verbaut. Also ich finde es okay, wenn man, und das jetzt unabhängig von sterbenden Hauptcharakteren, wenn man halt darauf hingewiesen wird, du pass mal auf, wenn du dich jetzt, zum Beispiel bei Fallout, wenn du diese Mission abschließt und hier gegen die und die Fraktion kämpft, dann sind die feindlich, sodass du halt weißt, okay wenn die feindlich sind, dann kann ich wohl deren Ende und deren Quest nicht mehr machen, alles gut, weiß ich bescheid, dass ich diese Entscheidung also bewusst treffen kann. Wenn das zufällig passiert, finde ich das persönlich, oh Gott das nervt mich gerade, wie ich es geplappere, von den Typen auf dem Mount. Ach übrigens noch kurz ein kleiner Einschub, weil mich jetzt einige gefragt haben, um nicht zu sagen, es ist unter jedem Video diese Frage, ob ich jetzt in der deutschen Version spiele, nee, ich habe nur als ich gestreamt habe gedacht, ich gehe es mal langsamer an und versuche ein bisschen die Lore-Elemente mitzunehmen und die Quests und so und wenn ich die Quests vorlesen möchte und möchte, dass jeder, der zuschaut sie versteht, dann ist das natürlich deutlich leichter auf Deutsch, genau wie wir den Queue Window hier auf Deutsch machen und nicht auf Englisch, auch wenn ich das Buch selber auf Englisch habe oder die Bücher selber auf Englisch habe und deshalb vor jeder Queue Window-Folge erstmal mit dem Übersetzen anfangen muss. Übrigens heute wird wieder eine neue Folge aufgenommen, ich freue mich schon sehr drauf, es macht wirklich richtig, richtig Spaß, die Queue Window-Folgen aufzunehmen, auch wenn das immer viel Arbeit ist und man sich dann immer denkt, boah, jetzt habe ich wieder immer am Montag, Mittag oder Nachmittag habe ich jetzt erst mal wieder drei Stunden Übersetzungsarbeit vor mir, aber es macht viel Spaß. So, ich bin vom Thema abgeschweift. Charaktere, die über den Jordan geschickt werden und Enten, die nicht cool sind. Ich finde das frustrierend, wenn ich das Gefühl habe, das nicht sinnvoll nach menschlichem Ermessen verhindern zu können. Es gibt, glaube ich, auch bei Mass Effect auch solche Geschichten, dass

du dich irgendwie, dass du ohne es unmittelbar entscheiden und vorher wissen zu können, dann im Prinzip einen der Hauptcharaktere geopfert hast, obwohl du den eigentlich sehr magst und ich finde es deshalb blöd, weil wenn man da wirklich Spaß drin hat, mit einem bestimmten Charakter Spaß hatte, dann ist manchmal die Lösung halt einfach einen älteren Spielstand zu laden und ab da neu zu spielen und das finde ich frustrierend. Natürlich ist es nicht so leicht zu machen, also es ist nicht leicht so leicht zu schreiben, weil du auf der anderen Seite natürlich auch nicht spoilern möchtest, dass jetzt eine massive Gefahr für irgendeinen, der nicht Spieler-Hauptcharaktere besteht. Ich weiß nicht, ob es das sogar für den Spieler-Hauptcharakter gibt, dass man dann irgendwie eine andere Rolle schlüpft, wenn man im Rahmen der Story das Zeitliche segnet. Also ja, ich kann das absolut nachvollziehen. Auf der anderen Seite ist es halt auch so und das ist halt so ein Ding, was ich bei der Serie Game of Thrones so mochte, dass Hauptcharaktere, die nicht sicher sind, einen ganz ganz neuen Spannungsbogen in die Geschichte bringen. Jetzt kann man natürlich sagen, naja aber bei Game of Thrones gibt es mittlerweile auch Hauptcharaktere, bei denen man davon ausgeht, dass sie wohl nicht als bald das Zeitliche segnen werden, weil sie zu wichtig für die Geschichte sind. Okay, mag sein. Ich weiß nicht, ob ich dem schon zustimmen kann, weil letzten Endes ist es halt so, wenn am Ende auch nur einer überlebt hat, sagt jemand, ja seht ihr, ich habe es doch gesagt. Auf der anderen Seite ist es natürlich auch nicht das Ziel einer beliebigen Handlung, jeden Hauptcharakter zu töten und es ist halt auch so, dass wir, wenn wir jetzt bei Game of Thrones sagen, der und der ist aber sicher, dann ignorieren wir dabei, dass andere ja möglicherweise wesentlich wichtigere Hauptcharaktere gewesen wären, wären sie noch am Leben. Also ich muss aus meiner Sicht da Game of Thrones ein sehr sehr großes Kompliment zu machen, auch hier ohne zu versuchen zu viel zu spoilern, weil sie es geschafft haben, mir sehr sehr schnell das Gefühl zu geben, dass zumindest für sehr sehr viele Folgen und sehr sehr viele Staffeln tatsächlich in Lebensgefahr besteht für die für die Charaktere und eben nicht ich das Gefühl habe, naja das ist der Hauptcharakter, Gann, wie ich schon etliche Male erwähnt habe, dass mich das verstört, Gann, dem wird halt nichts passieren. Also das ist halt eine schwierige

Balance zu finden, auf der einen Seite, dass man den den Spielern die Möglichkeit gibt, eine Story durchzuspielen mit den Charakteren, an denen ihnen etwas liegt, auf der anderen Seite aber auch die Charaktere in eine wirklich realistische Gefahr zu bringen, sodass du irgendwie nie das Gefühl hast, naja, dem passiert eh nichts, bzw. wenn ihm etwas passieren sollte, dann ist das gleichzeitig irgendwie so ein Reload, Mission gefailt von vorne anfangen, aber interessante Frage auf jeden Fall, finde ich. Hallo Onkel Barlow, Fragen über Fragen, ich höre zur Zeit alle BMZ durch und würde, wenn ich damit fertig bin, Stand BMZ 288 ebenfalls ein paar Fragen stellen wollen. Soll ich alle, du stellst doch schon eine, soll ich alle 5 bis 10 in einen Kommentar schreiben oder jeder einzelnen? Vermutlich lässt sich jede Frage sowohl in 42 Sekunden als auch in 1337 Minuten beantworten. Wie du magst, also ich habe es manchmal, dass ich Fragen rauskopiere, wo auch mehrere Fragen gestellt werden und ich mehrere Fragen beantworte. Was natürlich ein ziemliches Stückwerk wird, ist wenn jemand 10 Fragen stellt und ich aber nur drei davon haben will und ich dann die drei einzeln rauskopieren will. Ich finde es immer ganz schön, dieses Bildchen, was man jetzt auch gerade sieht, mit dem Avatar, der natürlich jetzt in deinem Fall kein wirklich Avatar ist, mit dem Namen und dann halt eben der Frage. Also mach's wie du lustig bist. Ich würde empfehlen immer, wenn einem eine Frage in den Sinn kommt, die Frage als solche schon mal rein zu posten, weil man ja möglicherweise zu anderen Fragen dann auch Ergänzungen hat und so weiter und so fort. Ist die hierzu lesende Art zu schreiben erträglich oder soll ich versuchen, einen Korrekturleser zu organisieren? Ja, da muss ich mich vielleicht ein bisschen entschuldigen, gerade bei denjenigen, die ein bisschen Schwierigkeiten haben beim Schreiben. Es ist halt manchmal so, dass ich Texte lese und das Gefühl habe, derjenige, der das geschrieben hat, war einfach zu faul, nochmal drüber zu gucken und das merkt man auch, das merkt ihr auch sehr oft, wie ich die Sachen vorlese. Wenn ich halt feststelle, da hat jemand einen Gedankengang angefangen, aber irgendwie den Satz dann so umgeschrieben, dass er in einem anderen Gedankengang und mit einem anderen, mit anderen Fortsetzung endet und das ist dann oft natürlich schwer zu lesen, weil es oft kein sinniger Satz mehr ist. Man muss sich dann so ein

bisschen zusammenreiben, was da passiert ist. Ich schiebe das sehr oft darauf, dass derjenige schlicht und ergreifend zu faul war, nochmal kurz durchzulesen, was er da geschrieben hat, bevor er es abgeschickt hat. Ich weiß gar nicht, ob es einen Edit-Button gibt. Bei Twitter gibt es keinen. Ich weiß nicht, ob es bei YouTube beiden gibt, bei YouTube-Kommentaren. Das wäre natürlich auch noch eine Möglichkeit, es erst abzuschicken, dann nochmal drüber zu lesen und zu korrigieren, wenn man einen Fehler gefunden hat. Es gibt allerdings auch einige Leute, die halt, das sehe ich auch immer wieder an der Art und Weise, wie Dinge geschrieben sind, die halt offensichtlich, ohne dass sie faul sind oder dumm sind oder so, einfach eine Schreibleseschwäche haben. Und die möchte ich natürlich da nicht kritisieren, weil sie nichts dafür können. Also wenn ich das zu Unrecht getan haben sollte in der Vergangenheit, dann tut es mir leid, aber allgemein gilt, wenn ihr versucht, zumindest den Gedankengang in jeweils sinnigen Satzstrukturen zu bringen und das eine oder andere mal ein Absatz zu machen und Satzzeichen zu verwenden, hilft das halt enorm. Es ist nicht zwingend notwendig. Wir haben auch oft genug Fragen gehabt, die ich interessant fand, die nicht in diesem Format waren, wo es einfach nur so ein ein Blogtext ohne Punkt und Komma in Kleinschreibungen ohne Absätze und so war. Aber es hilft mir enorm. Und wenn ich nicht viel Zeit habe, um die Fragen zu lesen, das kommen ja teilweise 100 Kommentare oder so unter ein Video, das jeden Tag, dann überspringe ich halt einfach die Sachen, wenn ich halt so eine unleserliche Word-of-Text sehe. Das ist halt auch der Nachteil davon. Wenn ich sehe, dass jemand 20, 30 Zeilen nach dem gerade Beschriebenen schwer zu lesenden Muster geschrieben hat, dann denke ich mir halt manchmal, nee, okay, das nicht. Jetzt nicht. Hallo Barlow, mich würde deine Meinung zu Companion-App von Blizzard interessieren, falls du diese überhaupt nutzt. Viele der Bewertungen in den unterschiedlichen Stores fallen recht negativ aus, da viele Leute der Meinung sind, dass es eine Frechheit wäre, nur den aktuellen Battle for Azeroth (BfA)-Content zu unterstützen und nicht mehr den von Legion. Ja, also den Teil finde ich persönlich gar nicht mal so schlimm, was man halt sagt. Wir halten das so up-to-date auf der Übersichtlichkeit halber. Wenn du jetzt irgendwie noch die Garnisonen

dort managen könntest und die Order Hall managen könntest und dann noch den BfA-Content managen könntest, wäre es möglicherweise auch unübersichtlicher zu nutzen oder was ich würde länger zu laden dauern, die App würde größer und so weiter und so fort. Also den Teil finde ich persönlich gar nicht mal so extrem schlimm. Was ich halt nur ärgerlich finde und das haben, glaube ich, auch einige bestätigen oder das können einige von euch sicherlich bestätigen, gerade die mehrere Twinks haben, ist, dass man, dass manche Features einfach nicht geupdated werden, wenn es einen Patch für das Spiel gibt. Dass man zum Beispiel bestimmte Upgrades nicht benutzen konnte, nicht erforschen konnte oder nicht in Planung in Auftrag geben konnte. Ich denke da nur an Legion. Die Truppen, die halt auf Argus dazu gekommen sind, da musst du tatsächlich immer auf den Charakter einloggen und die waren dann auch nicht mal in einer Order Hall oder so, da musst du über Argus reiten und den dann einzeln rekrutieren, das ging ja auch in einer sehr kleinen Anzahl und so weiter und so fort. Also dass sie unkomplett ist, hat mich deutlich mehr gestört als, also unkomplett im Sinne, unkomplett für den aktuellen Content. Was ich dann aber auch wiederum bedenklich finde, ist, wenn ich das Gefühl habe, dass aus dem Spiel mich auszuloggen und stattdessen die App zu benutzen ein größerer Vorteil wäre, als das ganze in-game zu machen und das ist bei manchen Geschichten tatsächlich für mich so gewesen, dass gerade wenn du so eine Order Hall hast, die so unübersichtlich ist, wo du weißt, bis ich jetzt, wenn bei den verschiedenen Charakteren vor allem, bis ich jetzt zu dem Einen geritten und da geritten und da hingeritten und das gemacht habe, ist es leichter mich in die App einzuloggen und die Sachen eben in Auftrag zu geben. Noch krasser war als das Auktionshaus noch zusammen mit der App funktioniert hat, wo es tatsächlich effektiver war, gerade wenn man wie, was ich jetzt mache, Auktionen, die zurückgekommen sind wieder ins Auktionshaus einzustellen, das ging grundsätzlich auch mit der App besser als es in-game geht und das ist dann wohl weniger Kritik an der App selber als am Spiel, aber das sollte glaube ich nicht der Fall sein, dass irgendwas in der App leichter geht und man besser bedient es sich aus dem Spiel auszuloggen und etwas außerhalb des Spiels zu machen als im Spiel. Die andere Möglichkeit

wäre natürlich, vermutlich gibt es da technische Limitierungen, dass man die Möglichkeit hat, etwas in der App zu machen, während man im Spiel ist. Ich schätze, dass das so technische Limitierungen, schrägstrich Sicherheitsdinge sind, so dass man nicht die Möglichkeit hat zum Beispiel denselben Befehl einmal in-game und dann in der App zu benutzen, der dann möglicherweise dafür sorgt, dass je nachdem wie viel lag dazwischen lag, irgendwas doppelt erzeugt wird oder so. Ich glaube, das wird so ein Sicherheitsding gewesen sein, denn üblicherweise haben alle möglichen Exploit, auch wenn es um Duppen und so was ging, also um das Duplizieren von Gegenständen, fast immer in so einer Art und Weise funktioniert, dass halt irgendwelche Befehle doppelt oder mit großer Verzögerung eingegeben wurden und so weiter und so fort. Also wenn dem so ist, dann muss man halt sagen, ja gut, dann kann man nichts machen. Ist halt nicht so praktisch. Alter, dieser Typ auf dem Mount, der immer immer drei Sätze auf einmal sagt, aber es muss immer mindestens 200 Jahre alt sein. Glatzenfrage. Wie rasierst, schrägstrich pflegst du deine Glatze? Ich habe gesagt, das kommen Frisurentipps von mir. Ich kann, wenn ich, also es geht gar nicht mal darum, dass on Topic ist oder nicht oder wie viele Leute das interessiert. Wenn ich von jemandem zu Frisurentipps gefragt werde und da eine sinnvolle Antwort geben kann und das kann ich in diesem Fall, dann kommt diese Frage rein. Ich muss mir eine rasieren und das brennt ja wie Feuer. Bei mir ehrlich gesagt nicht, aber das kann auch gut sein, dass wenn du das das erste Mal machst, dass es noch deutlich größerer Unterschied ist. Das vermute ich auch so. Ich weiß nicht, beim Bad ist es da auch so häufig so. Ich habe nicht häufig einen langen Bad gehabt. Auch nicht mal ansatzweise einen längeren Bad gehabt. Der erste Rasurvorgang ist auf jeden Fall schwieriger, wenn man einen etwas längeren Bad hat. Aber das Problem habe ich nicht, dass das irgendwie die ganze Zeit brennen würde oder so. Man muss allerdings auch dazu sagen, ich hätte halt einen Haarkranz. Also wenn ich die Haare länger wachsen lassen würde, hätte ich so einen Kranz. Obendrauf ist fast alles weg. Was natürlich auch bedeutet, dass die Fläche geringer ist, auf der ich irgendwie rasieren muss und nicht alle Flächen am Kopf sind gleichempfindlich. Was ich persönlich mache, ist mir denselben Rasierer zu kaufen oder denselben Rasierer

zu benutzen, den ich auch für den normalen Bad benutze. Und ich will jetzt keinen Namen nennen, aber das sind halt keine No-Name-Rasierer, weil ich mit denen nur schlechte Erfahrungen gemacht habe. Ich denke die meisten Jungs, vielleicht auch manche Mädels, die sich damit die Beine rasieren oder so, werden mir das bestätigen, dass die billigen Rasierer jetzt dann nur für die Jungs, gerade wenn man starken Badwuchs hat, doch fast immer totaler Rotz sind. Also die Wahrscheinlichkeit sich damit zu schneiden ist höher als die Wahrscheinlichkeit sich damit vernünftig zu rasieren. Und das braucht ein bisschen Übung glaube ich. Also ein bisschen Übung, dass man blind rasieren kann, denn das muss man beim Hinterkopf zum Beispiel. Also klar kann man sich da auch irgendwelche Spiegelkonstrukte bauen, nur ob die einem dann mehr helfen als Schaden, das weiß ich auch nicht. Und ich persönlich benutze auch keine Rasiercreme für den Kopf, wenn überhaupt dann, wenn ich so ein bisschen leife oder dusche gehe, dass der Rasierer ein bisschen besser rutscht, ein bisschen besser gleitet. Und ja, das war's eigentlich schon. Also man kann natürlich irgendwelche Feuchtigkeitscremes benutzen. Ich bin da meistens zu faul für, ich nehme einfach nur ganz normales Aftershave und kann dann quasi meinen gesamten Kopf in Aftershave baden. Also du musst dir eine Glatze rasieren. Jetzt frage ich mich gerade, ob das eine verlorene Wette ist oder ob das so ein gefühltes Muss ist wie bei mir, dass man feststellt, so der Haarausfall ist jetzt so, dass mit Haaren keine vernünftige Frisur mehr geht. Also wählt man die Variante dann doch gleich alle Haare abzurasierern. Gibt's ja viele Kerle mittlerweile, die das machen. Ja, viel Glück und Erfolg dabei auf jeden Fall. Ich denke mal, das wird sich im Laufe weniger Tage oder weniger Wochen wird sich das so einpendeln, dass du dann darin besser wirst und es auch nicht mehr brennt wie vorher. Okay, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für die vielen coolen Einsendungen auch über das Wochenende. Macht bitte weiter so, denn auch dieses Format macht mir sehr, sehr viel Spaß und ich plan definitiv, das noch eine lange Zeit weiter zu machen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#318: 0:14 Wer verdient am Markenkauf?, 5:34 Wertlose Epics, 9:18 Accountsharing

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 318 und den Themen wer verdient am markenkauf wertlose epics und account sharing das bezieht sich jetzt auf glaube ich auf das thema dass ich geld nicht geld gold ausgegeben habe um ihr spielzeit zu kaufen relativ viel gold sogar und relativ viel spielzeit darauf bezieht sich der liebe ekbert und schreibt also eigentlich hat blizzard ja nichts an einem produkt verdient welches du zu einem blizzard shop gekauft hast allerdings das geld dafür durch in game gold erhalten hast denn blizzard hat ja nichts von deinem gold vielmehr ist es ja so wenn person x eine key mittels blizzard shop per durch gold erhaltenes geld kauft hat blizzard nicht daran verdient weil person y diesen key erhält ob nun kostenlos oder gegen eine beliebige gegenleistung soll blizzard dieser potenzielle kunde verloren gegangen es würde also sogar ein theoretischer nachteil beziehungsweise verlust entstehen nie ich versuche das jetzt mal so zu erklären weil es nicht so ganz easy zu verstehen ist glaube ich und ich ich mache das mal stück für stück blizzard verkauft kein gold die spieler verkaufen gold also was ich im prinzip gemacht habe als ich eine marke erworben habe ist eine hälfte eines

gold verkaufs abgeschlossen ich habe mein gold verkauft an einen spieler der dafür geld bezahlt hat und das genau ist diese einnahme von blizzard die nicht entstehen würde würde ich mein gold nicht verkaufen der spieler zahlt sogar mehr als man das normalerweise tun würde er zahlt nämlich 20 euro für den token also jedes token das ich gekauft habe hat eine einnahme von blizzard von 20 euro bedeutet und wenn jemand game time davon kauft die normalerweise 13 kostet ist es halt noch mal ein erheblicher gewinn wenn ich davon direkt game time kaufe hat ein anderer im prinzip 20 euro für meinen monat game time bezahlt das heißt für blizzard ist es hochgradig sinnvoll und gut wenn spieler ihr gold nutzen um sich tokens zu kaufen oder wie ich in meinem fall um sich tokens zu kaufen und dann dann davon die die spielzeit zu kaufen bei sie einen aufschlag darauf verlangen die spielzeit die sie so verkauft haben ist teurer als hätte ich die spielzeit einfach nur so von meinem geld bezahlt das der springende punkt dabei und das ist auch der der grund warum dieses system an sich ein sehr interessantes ist natürlich könnte blizzard auch einfach hingehen und sagen naja vielleicht gibt es einfach so viele käufer und wir finden nicht genügend verkäufer für gold also verkaufen wir einfach das gold das machen ja einige spiele hersteller die irgendeine währung in game haben die du auch für echt geld kaufen kannst das hat halt das problem ist zwar auch möglich aber das hat das problem dass du deine währung damit extrem schnell entwertet weil natürlich für jeden spieler der gold kaufen möchte für echtes geld zusätzliches gold erzeugt wird ja mit einem klick ist das so als hätte jemand 200.000 gold was die markt im moment kostet 200 250.000 300 400 500.000 gold erzeugt und das ist stock sorgt für den massiven anschleiß der inflation das was blizzard natürlich macht tut es nicht hat aber auch den nachteil dass immer eine gewisse anzahl von käufern und verkäufern ja gematcht werden müssen es existiert kein marken verkauf ohne leute die marken für gold kaufen und umgekehrt und das wird halt geregelt dadurch dass der der der goldpreis pro marke sinkt je mehr leute es gibt die sich für echt geld gold kaufen wollen und umgekehrt und das hat eben auch dazu geführt und das ist etwas was ich erwartet habe dass es passiert dass der preis in gold für die marke sinkt oder umgekehrt der gegenwert den man für echtes geld bekommt sind moment macht das sind ja

doch das macht sinn denn ich ging davon aus dass es viele leute gibt die zu beginn der neuen expansion gold haben wollen zum einen weil sie wieder anfangen zu spielen und einfach gold für die üblichen ausgaben haben wollen die man im spiel hat zum anderen bin ich persönlich davon ausgegangen dass es den ein oder anderen geben wird der zumindest einen teil dessen was er zum beispiel für das auktionshaus mount braucht auch von echtem geld in gold und dann im spiel kauft und ja das ist sehr sehr massiv passiert der markenpreis ging von ich weiß gar nicht wo er zuletzt war 365 70 80.000 oder so runter auf unter 200.000 habe ihn zwischendurch auf 188.000 oder so gesehen habe ich schon fast ein bisschen geärgert dass ich 270.000 250.000 großteile meiner marken gekauft habe ich wusste nicht wie lange dieser trend anhält ich dachte dass das sehr sehr kurz ist dass die leute die das unbedingt haben wollen sich an den ersten zwei drei tagen der expansion diesen diesen handel halt abschließen aber tatsächlich sind es auch im laufe der zeit noch mehr und mehr und mehr geworden aber also der teil den du nicht bedacht hast ist dass meinen marken kauf immer die transaktion eines käufer für echtes geld gegenüber steht und das sorgt eben dafür dass wir seit durch menschen die sich für gold die spielzeit kaufen nicht etwa wie man glauben könnte weil man sich ja denkt naja die haben ja nur gold bezahlt daran verdient das hat ja nichts doch tun sie und so war die sie verdienen mehr daran als wenn man das unmittelbar für geld kauft gutes geschäftsmodell eigentlich nach hallo Barlow ich habe neulich mts meiner gilde ein interessantes gespräch mit bekommen es ging darum wie sehr ich epics im laufe der zeit entwertet haben sich vermutlich mehr explizit wurde von The Burning Crusade (TBC) gesprochen da ich mit hotel karts im ersten mal das licht der welt von warcraft erblickte kann ich dazu wohl nicht viel sagen anyway zur frage haben epics im laufe der zeit an wert verloren meiner meinung nach spielt die farbe keine rolle ich freue mich wenn ich beim vergleich viele grüne zahlen sehr umso mehr wenn sie noch relativ groß sind also jein haben sie aber das letzte mal das epics wirklich den also dass man noch darauf geäugt hat dass jemanden epic getragen hat war vermutlich relativ am anfang von classic ich glaube selbst gegen mitte ende classic war das schon nicht mehr der fall also spätestens als dann so gut kam als was ja auch nicht so

spät war mit dürfte nicht vergessen alle drei tage id reset das war jetzt nicht ein Raid den man nur einmal die woche machen konnte den konntest du je nach woche zwei bis drei mal machen und dann akut 20 das waren schon so die ersten jedermanns rates wo es epic gab und zu dem zeitpunkt fings glaube ich vielleicht auch an dass die ersten in Molten Core (MC) zumindest in twink runs oder sogar bw l in twink runs unterwegs gewesen sind das war so der zeitpunkt wo komplett epic equipped zu sein nicht mehr so extrem ungewöhnlich war ich glaube was sich am meisten geändert hat im laufe der zeit ist dass es irgendwann auch anfangen dass das ist epics in dungeons gab und ich glaube das war ein burning crusade das erste mal der fall wenn ich alles täuscht bin ich gerade gar nicht mehr so sicher in wik was definitiv der fall ich glaube aber auch schon in burning crusade wenn ich da doch klar auf jeden fall tdm tdm heroic (HC) hatte epic equipment also ich wüsste nicht wann zuletzt dungeons kein epic equipment hat ich glaube in classic ich glaube in classic gab es es gab es gab epics in dungeon aber die waren extrem selten ich glaube es gab ein deutsch zum beispiel in ubrs oder so ich meine mich daran erinnern zu können also ja es hat mal eine in anfügenstrichen entwertung gegeben aber die war eigentlich schon zu classic zeiten und allgemein spielt das also aus meiner sicht keine so ganz extreme rolle ich weiß auch gar nicht genau was was blitz hat strategie dahinter war vielleicht haben sie irgendwann festgestellt dass spieler einen erheblichen spaß daran hatten wenn sie die beste ausrüstungsstufe die nun mal episch ist getragen haben vom gameplay her hat es eigentlich gar keinen einfluss ob du jetzt blau items macht die eine stat x oder y haben oder ob die items lila sind es geht ja nur darum wie verhalten die sich verglichen mit dem content mit dem inhalt die nun macht welche stats hast du und wie viel schaden hast du die leitung machst du damit und so weiter und so fort die farbe des items spielt ja eigentlich keine rolle und ich nehme schlicht und ergreifend an dass blizzard festgestellt hat die spieler haben mehr spaß daran wenn sie komplett episch equipped sind als wenn sie blau equipped sind selbst dann wenn es vom spielerischen keinen einfluss hat und daher nehme ich mal an ist es jetzt im moment meistens so gewesen dass man früh in der expansion noch mit ein zoll krumm läuft und eigentlich fast immer schon im ersten Raid

zu einem großteil wenn ich sogar komplett episch equipped ist und ab da dann eigentlich dann durchgehend weil es ab da die blaue stufe von von ausrüstung eigentlich kaum noch gibt also ein bisschen bisschen krass im hals also ja sie haben grundsätzlich grundsätzlich recht aber das ist so eine so eine entwicklung die vermutlich seit zwölf jahren nahezu unverändert ist hallo Barlow thema account sharing meine freundin und ich spiele w o v allerdings ist sie jetzt nicht ganz so gut in dem spiel und deshalb spiele ich ihren account ab und an in rates mit meiner gilde da du das pf im Player versus Environment (PvP) content nicht gut findest weil man von besseren Spielern einfach nur umgehauen wird würde ich deine meinung zum pv content gerne wissen ich übertreibe es ja nicht sondern habe zum beispiel den violettenvogel aus dem letzten Raid geholt zunächst war das grundlegende ich finde das nicht grundsätzlich im PvP extrem schlimm es ist immer noch die frage ob extrem schlimm finden und schlimm finden abstufungen sind die eine große rolle spielen also nach dem motto finde ich es in ordnung das zu tun oder nicht richtig richtig schlimm war es halt im PvP als es ein matchmaking system gab dass man damit massiv ausnutzen konnte weil das das ganze systemat absurdum geführt hat du hast ja gruppen gebildet und diese gruppen haben ein rating bekommen und das rating haben sie bekommen aufgrund ihrer mehr oder weniger spielerischen qualität und das war halt damals eine mannschaftswertung war das ein team das hatte auch einen namen und dieses team hatte dann rating von 1700 dieses rating wurde zum matchmaking benutzt du bist als 1700er team auf teams im bereich sagen mal 1600 bis 1800 vornehmlich getroffen wenn es kein match gab zu dem zeitpunkt wo du es versucht hast hast vielleicht ein höheres oder noch niedrigeres team bekommen als gegner die waren in etwa auch auf dem entsprechenden spielerischen niveau je besser du bist desto höher ist ein rating gewesen es bedeutet aber auch damit dieses system funktionieren kann es ist so ein elosystem du verlierst viele punkte wenn du gegen ein schlechtes team verlierst weil das das matchmaking dann annimmt dass du gar nicht so stark bist wie dein rating ausdrückt und korrigiert das rating nach unten und das war das riesengroße problem weil die spieler damals teams gegründet haben die mit einem neuen rating anfangen die 1500er default rating haben was man bei

der gründung des teams halt damals bekommen hat das ist relativ niedrig diese teams waren aber meistens mit drei sehr sehr guten spielern oft drei gladiatoren besetzt von denen einer den account eines menschen gespielt hat er in der für bezahlt hat also account sharing gemacht und das sorgte dafür dass diese teams halt mit einem niedrigen rating als ultra starkes team aufgetreten sind und wenn du gegen die gespielt hast hättest du gerechterweise wenn du selber hochgerätet wärst also nicht hoch aber das ich 17 18 1900 hättest du wenige punkte verloren weil eigentlich dieses team spielerisches niveau hatte von 2000 2100 200 300 400 völlig egal aber ein sehr hohes das heißt man würde wenig punkte verlieren es wird in dem eigenen rating wenig schaden de facto aber hatte dieses team weil es neu gegründet war ein 1500er rating das system hat gesagt na ihr habt ihr gerade gegen ein grottentheam verloren die können ja nichts ihr kriegt viele punkte abgezogen und das ist halt regelmäßig passiert weil sehr sehr viele spieler ein großes interesse daran hatten eben diese carries zu kaufen und so war das halt oft so dass du einen abend lang gespielt hast und es lief ganz gut und du hast dich hochgespielt dann kommt ein so ein team und hat dir zehn wins vorher versaut weil sie gegen dich gewonnen haben und ein ein nicht eine nicht angebrachte angebrachte menge an rating dir dadurch abgezogen haben und das war sehr frustrierend also das hat das das komplette system war so nicht gebaut und so nicht gedacht deswegen ist es auch später geändert worden die spieler haben ein personal rating bekommen um zu verhindern dass eben zwei spieler die eigentlich auf dem 2000 irgendwas niveau spielen zusammen mit einem der auf dem niedrigen ist vermeintlich als schlechtes team gewertet werden so das war der punkt warum ich so so extrem gegen account sharing **PvP** war weil es dazu geführt hat dass ich aufgehört habe pzpvp zu machen und ich glaube einige andere mit mir weil genau dieses dieses frust erlebnis halt einem den kompletten spaß genommen hat ich habe grundsätzlich kein großes problem damit wenn jemand sich mit dem account eines anderen einloggt um irgendwas zu machen was derjenige sonst nicht machen kann weil er dafür nicht dazu nicht in der lage ist oder weil er keine zeit hat oder sonst was das ding ist nur ist relativ irrelevant was ich sage interessant ist was blizzard sagt und blizzard sagt halt dass es in den meisten fällen nicht in

ordnung ich glaube bei familienmitgliedern ist das erlaubt ich weiß allerdings auch nicht in welchem umfang also wenn du einen sohn hast oder so deine tochter und die spielen möchten ist es glaube ich erlaubt wie das jetzt mit dem kurs der dritten grades aussieht weiß ich nicht und mit deiner freundin ist das account sharing soweit ich weiß glaube ich auch komplett nicht erlaubt kann man sagen aber ich mache doch nicht schlimm ist ich habe doch keinen negativen einfluss und dann wird ein anderer sagen na ja wenn du jetzt ein seltenes mount holst in einem kampf den deine freunde nicht geschafft hätte dann in werte entwertet das ein stück weit halt diesen erfolge oder dieses dieses mount ich persönlich finde das nicht so schlimm aber andere denken da vielleicht anders genau wie es leute gibt die sich über das komplette konzept des carrie alleine schon aufregen das carrie wo jemand tatsächlich selber am rechner ist auch da muss ich sagen das habe ich ja schon mehrfach getan ich finde das nicht so wild weil wenn ich keine ahnung was eine gilde habe mit vielen guten kumpels und dann kommt ein anderer der neu angefangen hat und noch nie in der expansion gespielt und wir ziehen den dadurch dann tun wir meiner meinung nach nichts nichts böses aber es gibt welche die finden das grundsätzlich nicht gut und noch viel weniger gut wenn man sich den carrie entlohnen lässt dem man halt irgendwie gold dafür kriegt oder sogar echtes geld also bei mir ist es so solange man nicht unmittelbar und massiv eine mechanik ausnutzt die anderen spielern schadet finde ich das stört mich das relativ wenig wenn man account schert aber das risiko gehst du halt immer ein das blizzard das irgendwie anders sieht und ich habe keine ahnung wie weit die das verfolgen oder wie stark oder streng wieder eingreifen ich glaube es wird sehr moderat sein ich glaube auch wenn dann werden die strafen dafür sehr moderat sein aber das muss man sich halt immer immer so ein bisschen im hinterkopf behalten so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für die tollen einsenDungeon ich wünsche euch einen angenehmen tag wenn ihr möchtet hören wir uns morgen wieder bis dahin tschüss sagt euer onkel Barlow

#319: 0:14 Einzelstack-Zoll, 5:40 GC Bundeswehr-Werbung, 11:15 Renten-WoW

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 319 und den Themen Einzelstackzoll, GC Bundeswehr Werbung und Renten World of Warcraft (WoW) mal wieder. Hi Barlow, im letzten Q&A wurde ja folgendes angekündigt Quelle buffed.de darüber hinaus planen die Entwickler die Gebühren für das Einstellen von einzelnen Handwerksmaterialien spürbar zu erhöhen damit Spieler häufiger mehrere Einheiten eines Rohstoffs in einem Stapel anbieten. Auf die Art wollen sie die Zahl der laufenden Angebote reduzieren was nicht nur der Übersicht sondern auch der Performance im Auktionshaus zugutekommen soll. Was hältst du davon? Laufen wir hier Gefahr dass der klassische Auktionshaus (AH) Prozess günstig Einzelitems zu kaufen und als teures Decks zu verkaufen so nicht mehr sinnvoll möglich sein wird oder glaubst du dass es den Spielern die Einzelitems einstellen sowieso egal ist wie hoch die Gebühren sind? Ich glaube denen ist sowieso ziemlich vieles egal weil das ist kein rationaler Prozess also das ist kein Prozess der wirklich Sinn macht sondern der kommt aus einem halb Garen Gehren. Das ist immer so diese Logik aber wenn ich 200 Auktionen rein stelle verkaufe ich ja 200 mal so

oft was denn das ist das einzige was halt passieren kann im Gegensatz zu einem 200er Stack aber was wenn jemand 7 Einzelitems braucht immer diese beiden Argumente. Der Fakt ist einfach dass du und ich habe es von Nod of Gold Cap auch schon vorgerechnet dass du nichts davon hast die Sachen einzeln rein zu stellen es sei denn sie werden wirklich in großer Anzahl also nicht in großer Anzahl sondern in relativ gesehen hoher Anzahl häufig einzeln gekauft wie zum Beispiel bei Juwelen oder so da kann ich verstehen weil man kauft sich normalerweise keinen Stack Crit Gems oder so oder Gehaltsverzauberungen oder so die kauft man einzeln da macht es auch absolut Sinn nicht aber bei Handwerksmahn und wenn man sagt aber wenn der eine nur nur so wenig braucht dann kauft er das ja nicht doch macht er wenn er keine Alternative hat sowieso nicht also dann kauft er halt obwohl er nur 80 braucht 200 und du hast deine 200 verkauft und die restlichen 120 stellt er wieder rein. Es gibt eigentlich immer genügend Auktionen für Leute die wirklich nur eine winzig kleine Anzahl brauchen deswegen muss man keine 2000 Items einzeln in der Haar stellen. Für mich die einfachste Lösung wäre gewesen einfach einen Auktionspreis zu verlangen und eine Auktionsgebühr pro Auktion und eben nicht pro Item das wäre glaube ich der der sinnigste Weg gewesen und es spricht ja grundlegend auch nichts dagegen dass man in dieser Art und Weise ein gewisser Art und Weise Mengenrabatt gibt also dass du keine Ahnung warst du hast eine Gebühr von 5 Gold oder so für das einstellen von Auktion die sollte natürlich irgendwie gebunden sein von mir aus an keine Ahnung was an den Preis eines einzelnen Items oder so das könnte man machen dass du halt sagst wenn ein Item für 20 Gold reingestellt wird kostet die Auktion immer 10 Prozent des Werts oder von mir aus mehr 25 Prozent des Werts eines einzelnen Items so dass du halt wenn du die Dinge wenn du ein einzelnes Item für 20 Gold rein stellst zahlst du halt 5 und wenn du 200 reinstellst hast auch 5 das hier halt so eine elegante Art und Weise gewesen ich weiß halt nur nicht ob das Erfolg haben wird ich habe einen Post gesehen auf Reddit wo jemanden so einen Grafen gezeigt hat wie viele Auktionen verfügbar waren die halt im Millionenbereich gedroppt ist nach der Änderung allerdings alle zu früh gefreut es lag hauptsächlich daran dass einige von den Edons die benutzt

werden um diese einzelnen Auktionen reinzustellen das macht ja keiner mit der Hand nicht funktioniert haben weil der Befehl nicht mehr Post auction sondern Start auction hielt also dass das das application programming interface (API) hat sich geändert und damit konnten wir sehr sonst nichts anfangen und deshalb sind die Auktionen draußen gewesen zunächst mal ob sie dann wieder reinkommen als einzelne das weiß ich nicht ich hoffe dass das eine Erleichterung bringt denn es ist halt einfach so also mal abgesehen davon dass es halt hochgradig unsozial ist weil wenn das abgesehen davon dass es einem persönlich nichts bringt auch wenn man glaubt es würde einem was bringen weil man keine Ahnung hat wovon redet es schadet halt allen und je mehr es machen umso mehr schadet es allen was für einen selbst dann auch ein Nachteil ist niemand hat etwas davon dass normaler Auktionshaus scan oder die Suche nach einem Gegenstand sechs Minuten dauert und manchen Zaubern dauert sie 20 Minuten mir postete neulich einer hier in den Fragen oder den Kommentaren dass mein BMZ nicht so lange gehalten hat wie sein Auktionshaus scan und die BMZ sind alle so fünf also minimum so zwölf bis 15 Minuten glaube ich manche sogar 20 und mehr davon hat niemand was und deswegen hoffe ich dass es funktioniert und wenn ich hoffe ich dass blizzard dann noch noch größere schritte ergreift also noch stärkere schritte ergreift ich wüsste nicht wie die aussehen können ich frage mich halt gerade ob sie irgendwie wirklich also man will ja auch nicht dass jemand der einfach viel von einem Gegenstand hat gehindert wird das allgemein zu verkaufen deswegen finde ich so eine allgemeine Limitierung der Anzahl der Auktionen sehr schwierig weil es halt einfach Leute gibt die viel verkaufen weil sie viel haben nur das völlig unnötige Belasten der des Auktionshaus durch die einzelnen Auktionen das ist das Riesenproblem ich bin super mega gespannt wie sich das in den nächsten Tagen und Wochen entwickelt ob man eine spürbare spürbare Verbesserung merken kann ich hoffe sehr und wenn ich hoffe ich dass blizzard weiter in die richtige Richtung geht es ist natürlich nicht die perfekte Lösung das ist klar aber es ist zumindest schon mal ein Anfang hey Barlow hast du von den Plakaten der Bundeswehr auf der Gamescom gehört ich finde es befremdlich wenn man krieg als pc schräg durch Videospiele darstellt und die ganze Sache

im besten Fall unglücklich was ist deine Meinung dazu ich habe mein Bild mit den beiden Plakaten die ich kenne rausgesucht und das sind die hier das eine ist multiplayer at its best und das andere mehr open world geht nicht und dann jeweils irgendwie mit so stilistisch wie so eine spieleverpackung gemacht irgendwelche soldaten im sonnenuntergang im nebel mit gleißendem licht oder im wald mit gleißendem licht und so oder es könnten auch kino plakate sein ich fand das widerlich also gerade dieses multiplayer ding es ist halt so dass der bundeswehr glaube ich soweit ich weiß dass die ein problem hat zu rekrutieren nicht viele leute gehen gerne zur bundeswehr den wehrdienst gibt es ja auch nicht mehr und oder zumindest ist er ausgesetzt es gibt die noch und die wehrpflicht gibt es noch aber sie ist ausgesetzt und sie müssen rekrutieren und natürlich möchte man rekrutieren jungs junge männer üblicherweise die dafür besonders anfällig sind und deswegen ist gc ein guter platz und dagegen ist grundsätzlich nichts einzuwenden weder gegen die bundeswehr noch gegen eine karriere bei der bundeswehr habe ich irgendwas einzuwenden ich habe gute freundin gehabt die bei der bundeswehr studiert haben ich selber habe ursprünglich überlegt bei der bundeswehr zu studieren habe mich dann entgegen dagegen entschieden weil man sich doch relativ lange verpflichten musste damals um die möglichkeit zu haben dort zu studieren also das ist nicht mein problem ein problem ist dass es mir schwer fällt eine berufsarmee ernst zu nehmen wenn sie mit multiplayer wirbt und damit den armeedienst meint der auch durchaus einsätze in kriegsgebieten beinhalten kann und das finde ich so ein bisschen zynisch eigentlich also ich glaube wenn man mit soldaten spricht die mal in einem kriegseinsatz waren die finden das glaube ich nicht so lustig wenn ich als zivilist hingehen gehen würde und würde sagen was habt ihr was habt ihr dafür multiplayer spiel hey die waffe die die du da hast so eine ähnliche habe ich auch in counter strike gehabt oder so ich glaube dass so auf so eine so eine trügerisch spielerische roman romantisierte ebene zu befördern ist nicht ehrlich und nicht produktiv und ich muss mich auch fragen möchte ich leute haben möchte ich leuten eine waffe aus händigen die den armeedienst als multiplayer sehen will ich das also ich persönlich kenne meine antwort die lautet ziemlich eindeutig nein und das ist mein ganz großes problem mit

dieser kampagne gewesen dass ich nichts dagegen habe dass das eine armee werbung macht dafür dass junge leute dort ihren dienst leisten für mich ist es grundsätzlich auch völlig in orten wenn wer das als karriere anstrebt und ich will auch nicht über den grundsatz wie viel wir für die bundeswehr ausgeben oder oder sowas diskutieren das sind alles dinge die an anderer stelle diskutiert werden könnten ich fand nur die art und weise der werbung komplett daneben und ich habe gelesen sowas sie die provokative werbung provokativ wenn ich klingt viel zu positiv provokativ klingt so als würde das zum denken anregend das macht das genaue gegenteil es macht es ist veralbert es verharmlost weiß das ganze was man uns uns spielern irgendwie immer wieder vorgeworfen hat wenn es um um games gegen die völlig harmlos sind die de facto völlig harmlos sind im counter steigt ist völlig harmlos da passiert nichts niemanden uns game an wird vorgeworfen wir verharmlosen irgendwie gewalt und so weiter und so fort oder die bundeswehr eine berufsarmee das ganze tatsächlich also tatsächlich aus also die diese diese reale situation eines eines möglichen kriegerischen einsatzes machen die in ihrer werbung zu einem multiplayer game also nee bei allerliebe das ist für mich nicht provokativ das ist dämlich das ist unehrlich und zynisch und kann man sagen aber die haben wir ihre aufmerksamkeit erreicht das sind also ein argument ja wenn wenn wenn ich prominenter bin der eine platte veröffentlicht hat und werde in den talkshow eingeladen kacke da auf den tisch nehme die kacke und reiten in eine platte damit ein dann habe ich auch aufmerksamkeit erreicht die frage ist ist jetzt positiv gewesen und ich glaube nicht dass das unbedingt der fall war wäre ich jemand der ernsthaft heutzutage eine karriere bei der bundeswehr in frage ziehen würde dann würde mich das zum nachdenken bringen weil ich mir denke würde um gottes willen was habe ich denn dafür kollegen die sich von so was angesprochen fühlen würden so das ist meine meinung dazu ich hoffe dass sie ihre ihre art und weise zu rekrutieren ändern ich bin durchaus der meinung dass es für den ein oder anderen ein sehr sehr guter karriereweg sein kann gerade für diejenigen die vielleicht sich nicht unbedingt ein studium so leicht leisten können aber trotzdem nicht bar für kriegern oder die einfach auch mal ganz gut währenddessen schon ein bisschen verdienen wollen und

so in meiner erfahrung dass jetzt natürlich irgendwie nur das was ich von den wenigen freunden und bekannten weiß die in dem bereich gearbeitet in ihrer ausbildung gemacht haben es ist so dass die sehr sehr gut danach den einstieg in zivile berufe gefunden haben also grundsatzdiskussion in dem punkt müssen wir gar nicht machen das soll jedem offen stehen werbung fand ich an dem hoho Barlow ich habe eine frage zum thema weo webes zu rennte warum so lange du hattest bei der erklärung wie das über das betteln hätte gut haben geht gezeigt dass du bis 2039 spielzeit hast falls mich falls ich mich nicht versehen habe glaubst du wirklich dass wir noch so lange läuft nein dann wäre das spiel über 35 jahre auf dem markt ich meine ich würde es gern sehen wenn wir wieder schafft aber wäre es nicht besser das goldneuen betteln hätte gut haben zu park und vielleicht nur alle fünf jahre spielzeit zu kaufen dazwischen schaut man wie es weitergeht was passiert mit der spielzeit falls es **WoW** nur noch falls **WoW** nur noch zehn jahre bleibt rückerstattung das weiß ich nicht ehrlich gesagt könnte ich aber blizzard anfragen was die eigentlich machen wenn sie die leistung nicht erbringen für die man bereits gezahlt hat weil sie die server schon abschalten oder so aber wer weiß wir kennen ja auch privat selber am ende lassen einfach irgendwie einen server bis zum sang nimmerleinstag laufen packen jeden der noch spielen will da drauf und ja ja hast du doch dein server spieler weiter du kannst das ganze nicht als gut haben parken sonst hätte ich das gemacht also wenn ich direkt in einfach nur in gut haben umwandeln könnte ohne spielzeit davon zu kaufen hätte ich es gemacht aber das gut haben ist gekappt bei 250 euro wenn alles was darüber hinausgeht kannst du einfach nicht mehr aufladen und das heißt diese option hatte ich nicht ich hätte natürlich noch irgendwelche anderen sachen kaufen können im blizzard shop aber der gear store geht nicht also diese ganzen dinge wie plüschtiere oder so oder jacken was hätte ich mir auch überlegt hätte ich auch durchaus gemacht ansonsten eher als mir spielzeit zu kaufen ging auch nicht nur war der preis wie ich zu dem zeitpunkt dachte für die marke so unglaublich günstig dass ich mir überlegt habe mehr gegenwärt für das gold bekomme ich zu keinem zeitpunkt aber alles andere was ich mir für bettel net gut haben kaufen will für das werde ich wahrscheinlich immer genügend gold haben und das war

der springende punkten sagen es spielt überhaupt keine rolle also dass das ich kann nichts sinnvolles mehr damit machen ich habe so eine bananen republik währung mit der ich irgendwie so ein bisschen wie ostmark nein habe ich nicht müssen auch das ostmark nicht bewährt waren ich habe eine eine währung mit der ich nichts anfangen kann weil alles was ich davon kaufen kann was davon erwerbbar ist habe ich sowieso schon oder kann es mir ohnehin leisten und dementsprechend ist es auch völlig egal ich weiß es gab die anmerkung man könne ja auch irgendwie kies kaufen und die an kies seller verkaufen das ist mir persönlich ein bisschen zumindest im moment zu sehr im grau bereich gewesen abgesehen davon dass ich mir auch gar nicht sicher war ob das zu dem zeitpunkt zumindest ob das nicht unmittelbar schon gegen die community richtlinien in terms of service verstoßen hätte also ja das ist der einzige und ich gehe nicht davon aus dass das spiel so lange bleibt und das weiß keine entscheidung dass ich mir unbedingt dachte es ist für mich von erho von hoher bedeutung jetzt unbedingt meine spielzeit bis dahin zu bezahlen ist einfach nur so dass der der markenpreis wie ich dachte so unglaublich günstig ist wir wollen nie wieder sein würde und ist daher für mich der beste zeitpunkt war das in bettel nicht gut haben um zu wandeln aber letztlich ist es auch egal den obsen die marke 200.000 300.000 oder 400.000 kostet am grundsätzlichen problem dass ich genügend gold für die spielzeit gehabt hätte und für die nächste diablo expansion und die nächste wo w x-pension hätte sich auch nichts geändert außer dass ich vielleicht irgendwie noch ein zwei leuten mehr einen gefallen tun kann in denen ich indem ich ihnen eine version des des spiels oder der expansion organisieren so dass ich das spiel jetzt gerade aufgehängt hat beim öffnen des briefkasten das passiert leider bei mir in letzter zeit häufiger ein guter zeitpunkt das BMZ für heute zu beenden vielen vielen vielen lieben dank für die zahlreichen einsenDungeon und themenvorschläge bitte macht das weiter so bis morgen wenn ihr möchtet tschüss sagt euer onkel Barlow

#320: 0:12 Zwanzig Jahre zu spät, 5:53 Bei FF14 anschauen, 10:55 Kickt die Neulinge!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 320 und den Themen 20 Jahre zu spät. Bei Final Fantasy anschauen und kickt die Neulinge. Ich verfolge seit einigen Jahren World of Warcraft (WoW) ohne selbst gespielt zu haben. Jetzt mit Battle for Azeroth (BfA) hat die Grafik einen Punkt erreicht, der mir wirklich zusagt. Deshalb habe ich auch hier unter dem Video gepostet, wenn sich schon jemand beschwert, dass sich die Grafik nicht verändert. Ich finde sie hat riesige Schritte gemacht und nun frage ich mich, ob es sich lohnt über 20 Jahre später einzusteigen. Ganz so krass ist es noch nicht. Also wenn ich von über 20 Jahre spreche, dann meine ich immer so von der ersten Entwicklungsphase bis heute. Die dürfte ungefähr 20 Jahre her sein oder 18 oder 17 oder so, aber so um den Dreh rum. Das Spiel selber ist glaube ich 2004 auf den Markt gekommen, wenn mich nicht alles teufelt. Wir sind also erst bei 14. Aber wer weiß, vielleicht erreichen wir die 20er noch. Ich habe eine recht breite massively multiplayer online (MMO) Erfahrung, Guild Wars 2, Black Desert Terror und komme mit allen sehr gut klar. Ich bin halt seit Warcraft 3 an der gesamten Lore und der Welt von Warcraft sehr interessiert.

Würde mich da über Feedback freuen. Ich bin auch sehr froh über den Lore Talk, dass mir die Lore eine Welt nahe bringt, die ich sehr spannend finde. In die einzutauchen, die ich bislang allerdings nicht traute. Nicht traute? Okay, ich habe das so verstanden, dass es dir einfach nicht gut genug aussah. Und nicht, dass du dich da irgendwie nicht getraut hättest. Es ist eine gute Frage. Also ich meine, wir haben die immer wieder mal so in ähnlicher Form. Ich glaube ja, ja. Also ich glaube, dass es grundsätzlich immer geht. Falls du glaubst, dass du zu viel Lore verpasst hast oder so, dann würde ich behaupten, geht es ganz ganz ganz vielen Spielern ähnlich wie dir. Es gibt welche, die vielleicht sogar seit Warcraft dabei waren und sich schon immer interessiert haben für die Lore. Und das auch eine der Gründe für sie war, World of Warcraft zu spielen. Es gibt aber auch eine ganze riesengroße Menge Anzahl von Spielern, die wie ich zum Beispiel zu **WoW** gekommen sind, weil einfach das Spiel sie interessiert hat und nicht die Geschichte. Und die vielleicht sogar auch wie ich jahrelang gespielt haben, ohne wirklich viel von der Lore mitzubekommen. Klar, man läuft mal irgendwo hin und da sitzt dann so ein Warchief rum. Warum der aber da ist oder was seine Story ist, darüber wusste ich zum Beispiel über Jahre sehr sehr sehr wenig. Und dann wird es noch viel viel krasser, wenn wir dann in irgendwelchen anderen Orten sind und nicht gerade der Warchief, sondern eine untergeordnete in Führungsstrichen Persönlichkeit. Bis hin zu dem Punkt, dass ich bei vielen Dingen gar nicht beurteilen konnte, wer ist denn eigentlich hier wie wichtig? Also wer ist der größte Obermod, wenn wir jetzt so eine Pyramide hätten, wo ganz oben vermutlich irgendwie keine Ahnung, die Titanen vielleicht stehen und auf der anderen Seite, ja wer steht auf der anderen Seite, eigentlich auch wieder ein Titanen mit Sargeras und der brennenden Legion und ebenfalls auf einer ganz hohen Stufe die alten Götter. Und ich hätte zum Beispiel nicht gewusst, ob Jogg-Saron jetzt an der Stufe eher höher ist als ein Ragnaros oder niedriger. Und für viele Menschen oder Orks, also Humanoide in jeder Form, hätte ich es auch nicht gewusst. Das sollte dich nicht abschwecken, mal grundsätzlich dieser Teil. Und ich glaube, es gibt verdammt wenige, die die komplette Lore so am Stück mit allen Feinheiten und auch allen Neuheiten so zusammen bekommen. Von daher ist

das glaube ich nicht das große Problem. Die Frage ist jetzt nur, kann man einen guten Einstieg finden? Und es gibt glaube ich selten einen Zeitpunkt, wo der Einstieg schlecht wäre oder sehr schlecht wäre. Es gibt immer gute Argumente zu bestimmten Zeiten. Am Ende einer Expansion kann man sagen, naja gut, da erwischte gerade eine Phase, wo nicht viele spielen und wo es nichts Neues gibt. Auf der anderen Seite erwischte da halt auch eine Phase, wo du dich in Ruhe darauf vorbereiten kannst, dass der nächste neue Content kommt. Allgemein ist immer der Anfang von einer Expansion natürlich etwas, wo ganz, ganz viele Spieler anfangen zu spielen, wo also dementsprechend auch viel los ist. Wo man aber vielleicht auch das Gefühl hat, ich komme nicht so schnell nach, wie ich das möchte oder so. Wenn du dir die Zeit gibst, irgendwie das Ganze in Ruhe anzugehen und in Ruhe zu leveln, ohne Druck, ohne dass du jetzt sagst, ich möchte aber unbedingt nächste Woche direkt in einem Mythic-Raid sein, glaube ich, kannst du definitiv eine Menge Spaß haben. Und beim Rest, es ist halt immer für mich unglaublich schwer zu beurteilen, was jemandem gefällt und was jemandem Spaß macht. Bei mir war es fast immer so, dass für mich das wichtigste Ziel eigentlich immer war, irgendwie relativ schnell auf Max-Level zu sein, so ich dann aktiv spiele. Und dann Endgame-Content zu machen, allgemein mit Leuten innerhalb von der Guild oder so zusammen zu zocken und dann immer irgendwie im Voice zusammen zu sein und ein bisschen zu quatschen und über das Spiel zu fachsimpeln. Bei anderen ist das halt völlig anders. Bei denen ist das Spiel quasi so ein bisschen zu Ende, wenn der Charakter Max-Level erreicht hat. Dann fangen sie lieber wieder einen von vorne an, als mit dem, der auf Max-Level ist, irgendwas im Endgame-Content zu tun. Oder nennen wir es mal, wenn überhaupt, dann was im Endgame-Content leidet. Also in dem Content, den man so ohne sich tatsächlich Gruppen und Freunde suchen zu müssen machen kann. Wofür ich aber auch, also ich habe für alle Varianten Verständnis, ich kenne das halt auch, dass man sich denkt, okay, das ist jetzt so ein Twink. Ich habe zwar ein bisschen Bock, den zu spielen. Ich habe auch Bock, den auf Max-Level zu spielen, aber über Rentengruppen melden und vielleicht mal irgendwie ein looking for raid (LFR) oder so hinaus habe ich keine Lust, mir die Mühe zu machen, mich

da an feste Gruppen zu binden. Ich glaube, du kannst auf jeden Fall eine Menge Spaß haben. Was ich definitiv glaube, ist, du wirst nicht das Gefühl haben, dein Geld verschwendet zu haben. Das ist ja auch so eine Überlegung, wenn man sich das Spiel kauft. Ob man denn glaubt, genügend Spaß zu haben, dass es sich gelohnt hat, zumindest das Geld dafür auszugeben. Und das denke ich, ist definitiv der Fall. Also verglichen mit anderen Vollpreisspielen, glaube ich, kannst du mit **WoW** auch als Neuling, selbst wenn du nicht dabei bleiben solltest, genügend Spaß haben, dass du da nicht das Gefühl hast, dein Geld verschwendet zu haben. Hey Barlow, in Final Fantasy XIV gibt es einige Mechaniken, die sich, glaube ich, Blizzard gut abgucken könnte. Zum einen gibt es zum Start eines Dungeons eine Nachricht für alle Spieler, dass irgendjemand in der Gruppe diesen Inhalt noch nicht abgeschlossen hat, woraufhin alle Mitglieder mehr Abzeichen am Ende des Dungeons bekommen, sodass es sich viel mehr lohnt, neue Spieler mitzunehmen. Das ist vor allen Dingen im Hinblick auf die nächste Frage eine sehr, sehr gute Idee, gefällt mir. Zudem gibt es am Ende eines Dungeons eine Wahl zum hilfreichsten Spieler. Wenn man genug gewählt wurde, bekommt man Belohnungen wie Mounts, Pets etc., was meiner Meinung nach das Verhältnis zwischen den Spielern in einem Dungeon sehr verbessert. Da Spieler sehr gerne Fragen etc. beantworten, um gewählt zu werden. Aber auch speziell für Tank gibt es ein solches System, da in Final Fantasy XIV jeder Tank ein besonderes Mount für seine Klasse hat, das man nur bekommt, wenn man genug Raids getankt hat. Zudem gibt es noch ein Novizen-Netzwerk, bei dem neue Spieler oder Zurückkehrende sich freiwillig einen besonderen Channel anschließen können, der nur dazu gedacht ist, dass solche Spieler Fragen stellen können. In diesem Netzwerk gibt es zum Beispiel Mentoren, welche Spieler sind, die Bedingungen erfüllt haben müssen, um diesen Rang zu bekommen. Zum Beispiel Max Level oder 1000 Raids und Dungeons abgeschlossen, 300 Wahlen zum hilfreichen Spieler etc. Diese werden unterteilt in verschiedene Gruppen, zum Beispiel Player versus Environment (PvP)-Mentor, Dungeon-Mentor, Berufs-Mentor. Mentoren leiten daraufhin, die Novizen-Netzwerke bekommen mehr XP, wenn diese mit Novizen bestimmte Sachen erledigen und haben einen eigenen Dungeon-

Finder, der extra dafür gedacht ist, dass die Mentoren den Novizen aushelfen. Wenn man dies sehr häufig gemacht hat, bekommt man dafür ein einzigartiges, sehr seltenes Mount. Was heißt du von solchen Systemen für **WoW**? Ich finde Blizzard tut wenig, um Neueinsteiger und Experten zusammenzuführen. Das klingt alles extrem gut. Meine erste Idee ist immer, kann ich mir vorstellen, dass das in irgendeiner Art und Weise exploited wird, die kontraproduktiv ist zum eigentlichen Gedanken. Das muss man sich halt immer überlegen. Wenn man sich denkt, das ist eine riesengute Idee, dann wird es eingeführt und man stellt fest, es hat gar keinen positiven Effekt oder es nutzen Leute aus, dass der positive Effekt verloren geht. Zum Beispiel, als es die Sperre noch nicht gab für Dungeon Lever, haben die Leute sich am Anfang des Dungeons hingesezt, dass sie keinen Bock hatten zu spielen und haben gesagt, ihr Kick votet mich, also für Lever und für Leute, die rausgevoted werden. Ich mache hier nichts, aber ich bekomme eine Sperre, wenn ich selber gehe. Es gab die Sperre dann, wenn man selber gegangen ist, aber nicht, wenn man gekickt wurde. Das haben im Prinzip dazu geführt, dass die anderen Spieler sich genötigt sahen, jemanden zu kicken, weil der keinen Bock hatte, das zu tun, damit er eine Strafe vermeiden konnte. Das ist dann das, was natürlich auch viele Nachteile hat, das jetzige System, dass man einfach so gekickt werden kann, auch vor dem ersten Boss. Bei so einem Mentoren-System ist das einzige, was ich mir vorstellen kann, dass Spieler, um den Vorteil davon zu haben, zum Beispiel zum Spieler des Dungeons gewählt zu werden, Dinge machen, die Zeit kosten, die anderen Spielern eher auf den Nerv gehen. Nach dem Motto, du hast hier deine Juwelenschleifer-Quest, die eine zusätzliche halbe Stunde dauert. Ich bin jetzt mal der Good Guy und helfe dir das zu tun. Du sitzt dann als einzelner Spieler da, der einfach nur seinen Dungeon des Tages machen wollte und denkt, oh Gott, wo bin ich denn hier wieder reingeraten? Im Großen und Ganzen klingt das aber auf den ersten, das heißt nur ein Beispiel, ich glaube nicht, dass das hauptsächlich der Fall sein wird. Im Großen und Ganzen glaube ich die Hunde albern hier rum. Das klingt alles sehr gut, ich würde mal ganz gerne Erfahrungsberichte hören von den aktiven Spielern aus Final Fantasy XIV, ob das wirklich uneingeschränkt so gut ist, wie es klingt. Denn es wundert mich

in der Tat tatsächlich, also Blizzard sind ja gute Game-Designer und es gibt tatsächlich ganz ganz viele Elemente im Spiel, die nicht angefasst wurden, wo man sich denkt, okay, technisch wäre das mit Sicherheit leicht zu machen, in anderen Spielen funktioniert das auch und wird gemacht. Es wird vermutlich irgendeinen Grund geben, warum Blizzard das nicht macht. Manchmal ist der Grund vielleicht einfach, dass sie es noch nicht implementiert haben. Also bin mal über Feedback zu dem Thema gespannt von den anderen, die Final Fantasy XIV gespielt haben. Aus meiner Sicht, so die erste Einschätzung ist, ich kann wenig erkennen an den Ideen, die da sind, die ich für schlecht halte für die Allgemeinheit. Im Gegenteil, für mich klingt das alles insgesamt sehr gut und so, als würde es einigen Spielen helfen können. Kommen wir direkt zu der anderen Seite der Medaille, also um das Thema tanken ging. Den Leuten zu sagen, dass man Tank-Neuling ist, hat bei mir auch vermehrt dazu geführt, dass man mich aus dem Dungeon geworfen hat, zudem noch extrem beleidigt worden. Dann wundern sich, dass es keine Tanks mehr gibt. Es gibt immer so Stories, wenn ich die lese, denke ich mir, wie viel davon stimmt und wie viel davon ist so passiert, wie es derjenige schildert. Also erstmal, das führt mehrfach dazu, wie lang ist man denn Neuling? Also ich meine, im besten Fall bist du dann irgendwann in einem Dungeon noch nicht gewesen, aber das ist doch eigentlich so ein Prozess. Du spielst das erste Mal Tank, das habe ich jetzt auch vor nicht allzu langer Zeit mal gemacht, bist in jedem Dungeon einmal drin gewesen, aber da kannst du die Dinger zumindest mal Heroic tanken. Über Mythic müssen wir dann noch nicht reden. Also, danach ist man ja kein wirklicher Neuling mehr. Wenn du sagst, ich war hier einmal drin, das reicht dir den meisten oder würde den meisten schon völlig ausreichen, dann mehrfach passiert, dass du rausgevotet wurdest, weil du Neuling bist. Ich glaube bei mir sagt in einer von 100 Gruppen, dass einer ein Neuling ist und in einer von 100 Gruppen davon wird er dafür rausgeschmissen. Hier ist das also mehrfach passiert. Und dann noch extrem beleidigt worden für Neuling sein. Ich war hier noch nicht drin. Fick dich, hau ab! Hau ab! Meine Hund guckt gerade, guckt in beide Hunde, guckt mich gerade total verwirrt an, weil sie denken, ich schimpfe mit denen. Ihr seid nicht gemeint. Alles gut, dürft

weiter spielen. Also extrem beleidigt für Unfug machen, da habe ich schon den einen oder anderen unfledigen Kommentar gesehen oder vielleicht schlecht spielen oder vipen oder so. Aber einfach nur am Anfang des Danes zu sagen, ich war hier übrigens noch nicht drin, mehrfach extrem beleidigt, wiederholt. Ich möchte bitte die Zweifel-Taste drücken. Aber selbst wenn dem so wäre, tun wir jetzt einfach mal so, ignorieren wir, dass Barlow wieder mal zweifelt. Ignorieren wir das einfach komplett. Selbst wenn dem so wäre. Was ist denn die Alternative? Die Alternative, die ich immer wieder von Leuten höre, ist dieses im Englischen so, fake it till you make it. Also tue einfach so, als ob du es kannst, bis es funktioniert. Man wird doch nicht auffallen. Das sehe ich selbst in den Rates, die wir als Gruppen-Rates in Tomb of Sargeras am meisten, also das war so die Hochphase, wo wir wirklich fast jede Woche einen Raid gemacht haben. Das, was ich immer wieder sehe, bloß nichts sagen und dann alle vipen. Ich denke nur hier an die Maiden oder wie sie hieß mit diesen Phasen. Und wir erklären ja sogar noch, haben jedes Mal diesen Kampf erklärt oder ich glaube wirklich jedes Mal. Zumindest denke ich mir, dass ihn jeder irgendwann mal gesehen haben musste. Und selbst nach dem ersten, zweiten oder dritten Vibe immer noch Leute, die es nicht auf die Kette bekommen haben. Und das hätte sich grundsätzlich relativ leicht vermeiden lassen können, was mich überhaupt nicht sauer macht und was glaube ich die Mehrzahl der angenehmen Spieler, mit denen man gerne zusammenspielen möchte, nicht sauer macht, ist zu sagen, ich bin hier das erste Mal drin. Dann weiß ich zum Beispiel als Highlight, wenn du Tank bist, worauf ich mich einzustellen habe und umgekehrt, wenn Highlight drin zum ersten Mal ist und vielleicht noch Crap-Equipment hat, dann weiß ich als Tank, worauf ich mich einzustellen habe und dass ich vielleicht ein bisschen liberaler mit meinen Cooldowns umgehe, als ich es normalerweise tun würde. Also das ist eigentlich überhaupt kein Problem. Was mich nur fuchs-teufels wild macht, ist, wenn jemand eine Sache können muss und erfüllen muss, es nicht kann, es nicht sagt und dann verkackt, dann bin ich sauer. Dann würde ich auch, das sind so Situationen, welche der wenigen Situationen, wo ich jemanden rausvoten würde. Da fühle ich mich komplett verarscht als Spieler. In ganz, ganz vielen Fällen bin ich

in der Situation, meistens zumindest relativ früh in den Expansions, in dieser Expansion aktuell nicht, dass ich relativ schnell auch Leute carryen kann zu irgendwas und habe damit auch überhaupt kein Problem. Aber nicht so Leute. Also nur weil ihr den bösen Phantom-Menschen, von denen nicht rausgevotet werden sollt, diese gierigen, kleinen, schwarzen Gestalten, die auf Neulinge warten, in ihren dunklen Ecken, um die in der Luft zu zerreißen, weil sie jeden hassen, der auch nur neu im Spiel ist oder nur sagt, dass er noch nie im Dungeon war. Nur um von den Leuten nicht rausgevotet zu werden oder mit anderen Worten, um auch ja mit denen zusammen spielen zu können, versaut ihr es den ganzen guten Spielern, den ganzen netten Spielern, den ganzen vernünftigen Spielern, den ganzen Spielern, die euch helfen würden? Macht das nicht Leute! Das wird euch frustrieren, das wird die Leute frustrieren und ihr habt damit nichts gewonnen. Ihr habt damit absolut nichts gewonnen. Also ja, ihr werdet einmal vielleicht nicht aus dem Dungeon gekickt am Anfang des Dungeons. Ihr glaubt doch aber nicht ernsthaft, dass wenn ihr nichts könnt, keinen Plan von gar nichts habt, dass das mit den Leuten ein angenehmer Run wird, wenn mal irgendwas nicht funktioniert. Das ist doch dann wieder genau dasselbe Problem in Green. Und dann wird halt meistens noch viel mehr ausgerastet, was aber noch viel schlimmer ist, dass ihr auch noch von den Leuten im Run rausgekickt werdet oder die Leute sich negativ äußern, die eigentlich gerne mit euch zusammen spielen würden und überhaupt kein Problem damit haben, dass ihr neu seid. Ich weiß nicht, wie oft wir das Thema schon hatten, wie oft wir das Thema noch haben müssen. So oft haben wir es gar nicht gehabt, glaube ich. Ich kann mich daran erinnern, letztes Jahr haben wir es einmal gehabt, aber das war gegen Ende letzten Jahres. Macht nicht so einen Unsinn, um jemandem zu gefallen, mit dem ihr eigentlich nicht zusammen spielen wollt. Und mit gefallen meine ich nur, um von dem nicht in einer negativen Art und Weise behandelt werden zu werden. Seid einfach vernünftig. Und um nochmal den Dreh zum Anfang zu finden, ich wage zu behaupten, wie ich das jedes Mal tue, wenn solche Sätze kommen, wenn dir das regelmäßig vermehrt wie auch immer passiert und dann noch mit extremen Beleidigungen verbunden ist, hat das nichts damit zu tun oder nicht viel damit

zu tun, dass du nur sagst, ach ich bin übrigens neu. Da würde ich doch ganz gerne mal den kompletten Chatlog. Ich schwöre euch Leute, wenn wir uns den kompletten Chatlog angucken von Leuten, die sagen, ich bin grundlos aus dem Dungeon gekickt worden geguckt werden, dann meine Schätzung, 75 bis 80 Prozent der Fälle sind nicht grundlos aus dem Dungeon gekickt worden. Ich erwarte das nächste Mal, wenn ich sowas lese, bin völlig grundlos Chatlog. Ich will einen Beweis dafür haben. Jedes Mal, wenn ihr sowas schreibt, denke ich mir, Moment mal, also manchmal hake ich nach und frage, was ist denn, ist denn, also es ist mir in dem [WoW](#) Subreddit passiert. Als ich so eine Geschichte gelesen habe, wo ich auch wieder auf den Zweifel Button gedrückt habe, was ist denn vorher im Chat passiert? Ja, das übliche, wie das übliche, ja, war halt ein bisschen, der hat angefangen zu stellen kann, ich habe ihm gesagt, irgendwie, ihr, deine Mutter und so weiter, und ich denke, Auktionshaus (AH), okay, also deine Zusammenfassung ist, du bist gekickt worden, weil du keine Ahnung hast, einmal verpasst hast, aus dem Area of Effect (AoE) zu gehen, in Wahrheit, 15 Minuten lang die gesamte Gruppe beleidigt und dann gekickt worden. Also, da freue ich mich drauf. Ich freue mich darauf, wenn ich das erste Mal einen Beweis habe in schriftlicher Form, wo ich sehe, Dungeon vom Betreten bis zum Kick, wo sowas geschrieben wird wie, hallo, guten Tag, grüß dich, wie geht's dir? Hey, hallo, wie geht's euch? Ich bin jetzt im ersten Mal drin, f**k dich raus! Ich warte darauf. So, ich wünsche euch einen angenehmen Nachmittag, Restnachmittag, Tag und Abend, wie auch immer. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr nehmt weiterhin so super tollen Teil an den BMZs, indem ihr mir Kommentare schreibt. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#321: 0:33 Kaufen statt farmen, 8:37 Football-Vorhersage, 11:27 Händler statt AH, 13:14 Youtube Autoplay

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 321 und den Themen kaufen statt farmen, football Vorhersage, Händler statt Auktionshaus (AH) und YouTube Autoplay. Und das sind vier, weil ich mir gedacht habe, wir haben häufiger mal eine ganz kurze Frage, die sich relativ schnell beantworten lässt. Die ist jetzt als vierte dabei, anstatt die Dinge einfach immer rauszulassen. Die Football Vorhersage nämlich und wer sagt, Football finde ich doof, ich hasse dich, du hast mir mein Leben versaut, du bist nicht mein Vater. Der kann skippen, weil ich ja immer die Zeiten unter dem YouTube Video angebe, wann welches Thema kommt. Hey Barlow, wie stehst du im Gegensatz zum Goldfarmen und Gold mit Echtgeld kaufen? Ich zum Beispiel spiele seit 2007 World of Warcraft (WoW) und habe seitdem unzählige Stunden damit verbracht, in-game Gold zu bekommen, sei es durch Grinding AH oder Questen. Nun hat sich mit der Zeit mein Denken verändert, was diese Thematik angeht. Warum soll ich meine Zeit mit derlei Dingen

vergeuden? Farmen hat für mich keinen Spaßfaktor, eben so wenig kann ich mich mit TradeSkillMaster (TSM) anfreunden. Achtung, kitschig, ne, dafür ist Achtung kitschig meine Zeit zu wertvoll. Das ist nicht kitschig, das ist durchaus eine legitime Einschätzung. Statt zwei Stunden für einen exemplarischen Beispielwert von 50.000 Gold für stupides Mobklopfen oder Erd- oder Kräuterfarmen aufzuwenden, gehe ich lieber zwei Stunden mehr zur Arbeit und streiche die Überstundenauszahlungen ein, um diese dann in deutlich mehr Gold umzuwandeln. Nicht, dass ich meine Arbeit so gerne mache, dennoch ist es für mich ein anderes Gefühl, als dröge Farmruten abzugrasen. Anmerkung, ich kann in meinem Beruf auch dann zur Arbeit kommen, wenn gerade kein Obermeister oder Betriebsleiter da ist, zum Beispiel in der Nachtschicht und ich von den zwei Überstunden gemütlich eine Pause machen kann und dann noch Nachtzuschlag. Da ich nicht wie du den Spaß über Hardtrading habe und mit einer hohen Wahrscheinlichkeit behaupten kann, dass der überragende Mehrheit der Spielerschaft am Farben keine große Freude empfindet, findest du meine persönliche Sichtweise der Dinge vernünftig oder würdest du es generell ablehnen, Geld für virtuelle, im Moment, echt Geld für virtuelles Geld einzutauschen bzw. reale Arbeit nicht für virtuelle Entlohnung zu entgelten? Das ist eine mehrschichtige Frage. Zum einen mal Letzteres, also wir alle geben ja echtes Geld für virtuelle Dinge aus, zum Beispiel für ein Spiel, das ist ja auch nichts anderes als ein virtuelles Ding. Ich meine klar, man kann es sich auch als Verpackung ins Haus stellen und hat man es da rumstehen, okay, aber viele von uns geben einfach ohne weiteres Geld für virtuelle Dinge aus, ob nun für Spiele oder für Netflix oder für Sky-Abonnement (Abo) oder so. Der nächste Schritt ist dann, gehe ich noch eine Stufe weiter und gebe Geld für etwas virtuelles innerhalb eines virtuellen Umfeldes aus. Dass Spiele virtuell sind, ist das Konzept eines Spiels. Es geht nun mal nicht anders bei Computerspielen. Es gibt auch noch Brettspiele, bei denen das nicht der Fall ist. Aber gebe ich jetzt in dem Spiel auch nochmal etwas für etwas virtuelles aus. Und da ist bei einigen schon der Punkt erreicht, wo die sagen, oh, da denke ich zumindest sehr stark drüber nach. Das ist bei mir auch so. Ich habe für Sachen Geld ausgegeben, Charakter-Transfers und so weiter und so fort,

faction change, auch für special editions, die man im letzten Ende hauptsächlich kauft, weil es dann irgendwie Pets oder Mounts oder so gibt. Aber da bin ich schon immer sehr, sehr vorsichtig, weil ich mir denke, wenn du die Türeimer aufgestoßen hast, wo ist dein Schluss? Hast du dein Spiel, was du spielst, für das du 1000, 2000 Euro ausgegeben hast, weil du meinst, irgendwie ein neues Transmog haben zu müssen? Bei [WoW](#) ist das ja noch nicht ganz so krass, aber bei anderen Spielen. Also da bin ich persönlich ein bisschen vorsichtig. Um ein Beispiel zu nennen, was jeder von euch kennt, der Charakterboost. Ich habe 12 Charaktere auf Maximum-Level gehabt in der letzten Expansion und ich habe für einen davon den kostenlosen Charakterboost benutzt, aber ich habe für keinen davon den Charakterboost gekauft, weil ich mir halt dachte, da ist mir der Gegenwert irgendwie, das ist mir nicht wert. Auch wenn es in Sachen Arbeitsstunden natürlich echt günstig gewesen wäre, verglichen damit, wie lange man braucht, um einen Charakter zu leveln. Aber das ist schon so ein Grenzbereich für mich, wo ich sage, das ist mir nicht wert. Ich kann es grundsätzlich aber absolut verstehen und finde es völlig in Ordnung, wenn Leute sagen, ich hänge lieber eine Stunde Arbeit dran und ich finde dein Beispiel so gut, weil du jemand bist, der tatsächlich zusätzlich arbeitet. Bei manchen, die das Argument bringen, was nicht weniger legitim ist, aber ist halt doch die Realität ein bisschen eine andere. Die haben ein festes Gehalt, was sie bekommen und benutzen ihr festes Gehalt, um davon etwas zu kaufen. Das ist auch völlig legitim, aber das sorgt ja nicht dafür, dass sie mehr arbeiten und sich damit etwas im Spiel leisten und das sorgt nur dafür, dass sie real etwas weniger Geld haben und sich dafür was im Spiel leisten. Dein Fall ist insofern ein bisschen anders, als was du hier explizit sagen kannst. Ich hänge jetzt eine Stunde dran. Gerade in der Nachtschicht, die ist ja bestimmt noch ganz gut bezahlt und gerade wenn es dann irgendwie sowieso lockerer zu arbeiten ist, weil nicht so viele Leute extrem gerne Nachtschicht machen, umso besser. Also es ist jetzt völlig irrelevant, wie viel du in deinem Fall verdienst, aber nehmen wir uns jetzt mal einfach jemanden, der 20 Euro verdient in der Stunde Nachtschicht, was vermutlich noch nicht mal besonders hoch ist für eine Nachtschicht. Muss man ja wieder auch rechnen, dass es um 20 Euro

netto ging, es müsste also Brote schon ein gutes Stückchen mehr sein, dann kommt es vielleicht bei dem einen oder anderen Job schon hin. Dann kauft er sich davon das Token und im Moment ist das Token, als ich diese Aufnahme mache, recht niedrig um die 190.000 Gold oder so, aber ich nehme im Ende Letzt der Expansion 350k oder so in den Dreh, sogar 360, 380. Versuch mal 380k in der Stunde zu erfahren. Geht nicht, kriegste nicht hin. Und wenn das so wäre, würde vermutlich der Tokenpreis auch relativ schnell wieder steigen. Jetzt werden einige sagen, ich mache aber Carry Runs. Ja, aber gehen wir von etwas, was jeder machen kann. Carry Runs kann nicht jeder machen, könnte sie jeder machen, würde sie keiner kaufen. Wenn du 30.000 die Stunde verdienst, dann wäre das schon in-game. Das, Entschuldigung, dann wäre das im Rahmen der letzten Expansion schon viel gewesen. Für mich war eher so ein Mittelwert, so um die 20, 25k ist schon eine gute Größenordnung gewesen und da bist du wirklich an einem Punkt, wo du dir die Grindingarbeit von je nach TV-Stunden am Tag, man spielt eine ganze Woche abfeiern kannst, indem du eine Stunde mehr arbeitest. Und vor allen Dingen, wenn du in der Zeit, wo du sonst gefarnt hättest, sowieso spielen würdest und gerne spielst, ist das eine ganze Woche, in der du machen kannst, wozu du Lust hast. Und ja, absolut, ist cool. Und es ist mega wichtig, dass es Leute gibt, die das machen, denn sonst würde die andere Seite der Medaille nicht funktionieren. Das ist ja etwas, was sich viele Spieler nicht überlegen, wenn sie sagen, ich würde ja kein Echtgeld für einen Token ausgeben. Ich mache das nur umgekehrt. Ich mache das nur, wenn ich Geld sparen kann und gebe mein Gold aus, um mir das Spiel zu leisten. Manche überlegen sich nicht. Ohne diejenigen, die den umgekehrten Weg wählen und ihr Geld dafür ausgeben, gibt es den anderen nicht. Es ist immer der Deal zwischen zwei Spielern und nicht zwischen dem Spieler und Blizzard. Und je mehr Leute gibt, die bereit sind, eine Stunde extra zu arbeiten, kannst du zum Chef gehen und sagen, was machen wir denn so spät noch hier? Ja, ich muss mir den Brauntosaurier hergrinden. Je mehr Leute gibt, die das machen, desto wertvoller ist das Gold für uns andere Spieler. Also die Situation, die wir jetzt haben, dass die Marke nur 190k gekostet hat, wo ich das Video aufnehme zumindest, die haben wir nur deshalb, weil im Moment

sehr viele Spieler da sind, die den umgekehrten Weg wählen und Gold haben wollen. Also ich finde das gut, nachvollziehbar und wichtig fürs Spiel, denn dass es diesen Handel als legalen Ingame-Handel gibt, hat eine Menge Vorteile gegenüber der anderen Variante. Dann gäbe es den ja nicht gar nicht, sondern dann gäbe es ihn nur nicht als legitimen offiziellen Weg, sondern als, wobei das ein anderer Punkt ist eigentlich. Dann gäbe es den halt in Form von den China-Farmern, wie wir sie noch kennen, aus Classic und BC und so weiter und so fort. Aber das ist ja wiederum ein anderer Punkt, denn auch die haben ja einen Käufer. Da geht es jetzt also nur darum, wer der entsprechende Anbieter ist. Ja, also kann ich absolut nachvollziehen. Onkel Barlow, du lässt ja immer wieder durchhorchen, dass du bekennender Stil als Fan bist. Wollte mal fragen, ob du dich schon mit der kommenden National Football League (NFL)-Saison auseinandergesetzt hast, ist ja bald wieder so weit. Oder ob es neben dem Stil auch andere Teams gibt, die du vom Gameplay her interessant findest. Last but not least, werft doch mal eine Prediction in den Raum. Welche Teams sind in den Playoffs? Letzteres gar keine Ahnung. Ist jetzt sowas, keine Ahnung, bin ich völlig schlecht drin zu vermuten. Entschuldigung, wer am Ende in den Playoffs heißt, ich hab im Moment ein bisschen rauhen Hals, tut mir sehr leid, dass dieses Video und vermute ich auch die anderen, die kommenden zwei ein bisschen verhusselt sind. Ich hab lange nicht mehr den Game Pass gehabt. Game Pass ist das offizielle Abo der NFL und ich würde mir wünschen, dass jede Liga in jeder Sportart sowas von sich selber verkauft. Nicht die Rechte verkauft an irgendeinen Nix Verwerter, der dann die Liga in dem entsprechenden Land anbietet und sich immer drei Spiele von 900 aussucht, die er überträgt, sondern einfach selber. Jedes Spiel übertragen, jedes Spiel on Demand. Das einzige Problem ist, dass das je nach Liga sehr teuer ist, das selber zu machen und die NFL ist halt so eine Milliarde Liga, wo das kein großes Problem darstellt. Ja, hab ich jedenfalls nicht mehr und das bedeutet, dass ich viele, viele Spiele in den letzten beiden oder drei Saisons nicht mehr gesehen hab, weil ich das Geld einfach sparen wollte für den Game Pass. Der kostet halt 300 Euro oder so. Und das hat auch so ein bisschen mein up to date sein in Sachen Football nach hinten geworfen, wobei ich jetzt immerhin The Zone habe. Und The Zone ist

halt für mich ein sehr cooles Sportpaket, das nicht teuer ist, irgendwie 10 Euro im Monat, und das ganz, ganz viele Fußball liegen und eben die NFL hat. Und wo ich glaube, dass ich dieses Jahr wieder ein bisschen mehr reingucken werde. Und wenn es um Teams geht außer den Steelers, es gibt immer wieder mal Spieler, die ich sehr, sehr beeindruckend finde und fand. Viele von denen sind auch nicht mehr aktiv, die ich dann gerne sehe. Barry Sanders zum Beispiel als Running Back bei den Detroit Lions, der ist auch schon lange nicht mehr dabei, aber das war so einer, da war ich nicht ganz so wie ich vor war, dass ich Michael Jordan noch live habe spielen sehen, aber so in der Größenordnung, so ein bisschen kleiner vermutlich. Den hab ich gerne gesehen, aber Detroit Lions waren halt so Grütze, dass es trotzdem anstrengend war, sich die Detroit Lions anzusehen, nur um Barry Sanders zu sehen. Peyton Manning hab ich immer gerne gesehen, egal wo er gespielt hat, weil er der beste Quarterback aller Zeiten ist für mich. Und ansonsten, wenn es darum geht, welches Team gewinnen soll, ich bin immer ganz froh, wenn ein Team immer verliert und das sind die New England Patriots, das gibt glaube ich kein Team, das mir im US-Sport so unsympathisch ist, obwohl die andere US-Sportart interessiert mich auch nicht so sehr, so unsympathisch ist wie die. Also das ist das einzige und ansonsten habe ich kein wirkliches zweite Team. Hallo Onkel Barlow, erst einmal danke für deine tollen Formate, höre dir immer wieder gerne zu. Meine Frage richtet sich an deine Auktionshaustätigkeiten. Ich habe einen Twink mit einer eigenen Gildenbank, mit dem ich Sachen in Sahar stelle. Diese bekommt sämtliche Mats, die ich vom Leveln übrig habe oder auf meinem Main nicht brauche. Es haben sich zum Beispiel nun einige alte Mats oder Pets auf der Bank angesammelt, diese habe ich einfach nicht im Auktionshaus verkauft, zum Beispiel Magische Luft-Wasser. Aber ich bringe es nicht übers Herz, aber ich bringe es irgendwie nicht übers Herz diese bei normalen Händler zu verkaufen. Was machst du in so einem Fall? Bis vor kurzem hätte ich dir gesagt, dass ich einfach den Preis senke, bis ich sie verkauft bekomme, weil das sind so Sachen, mit denen ich nicht aktiv handeln will. Die habe ich halt übrig, die möchte ich durchaus mit ein bisschen gewinnlos werden, aber ich möchte nicht meine Zeit damit verschwenden, die wochenlang immer wieder in Sahar zu stellen

und Preise zu vergleichen oder so. Bis vor kurzem hätte ich gesagt, einfach immer in Sahar stellen und den Preis senken. Ich weiß allerdings nicht, wie sich diese aktuelle Änderung auch mit den höheren Gebühren für Einzelstacks und so weiter auswirkt in Sachen Gesamtkosten für Auktionshaus oder fürs Auktionshaus. Bislang ging es halt immer hauptsächlich um den Wendorpreis beim Einstellen einer Auktion, was halt bedeutet hat, dass so ein paar bescheuerte Sachen, die aus irgendeinem Grunde immer hohe Wendorpreise gehabt haben, wie zum Beispiel die ganzen Gems, die ganzen Edelsteine. Der verschiedenen Expansions, die sich irgendwie nie zu verkaufen lohnten, weil die immer so unendlich viel Gold gekostet haben, um sie reinstellen. Ich bin mir nicht sicher, inwiefern sich das verschoben hat. Also das würde ich mal checken. Die einfach einmal reinstellen und gucken, sind das auch nur halbwegs vernünftige Preise, wenn ich davon ausgehe, sie vielleicht mehrfach reinstellen zu müssen und gehe halt mit dem Preis, den du dafür haben möchtest, drunter. Man kann alles verkaufen, immer ha, es ist immer nur eine Frage des Preises. Fast alles kann man verkaufen. Graues Zeug nicht und so ein paar Gegenstände, so Questgegenstände und so, die kriegst du auch meistens nicht los. Aber grundsätzlich kann man an Handwerksmaterialen kriegt man eigentlich alles verkauft und Pets eigentlich auch. Es kommt immer nur auf den Preis an. Hey Barlow, mal eine Doppelfrage zum Thema BMZ auf YouTube-Streichstrich-Spotify. Zum einen wäre es möglich, eine BMZ-Podcast mit den einzelnen Themen im Titel einzupflegen, statt nur mit Nummer oder wäre dies zu viel Aufwand, weil du diese Titel automatisch einfügst. Zum anderen, sofern du das nicht schon beantwortet hast, was hältst du von der Autoplay-Funktion von YouTube? Gerade in letzter Zeit fällt es mir immer wieder auf, dass diese gerne als nächstes Video irgendwelche Sachen komplett außer der Reihenfolge... Alter, das ist so bescheuert, ne? Du schaust irgendwas, schaust dir die Folge eins an, Folge eins von irgendeinem Guide, äh, nicht Guide. Sie haben gerade Folge eins geschaut, möchten Sie weitermachen mit Folge sieben? Nein, ich möchte mit Folge zwei weitermachen. Ähm, ich finde diese Funktion inzwischen absolut unbrauchbar, da ich zum Beispiel, wenn ich eine Videoreihe schaue, immer von Hand das nächste Video raussuchen muss

oder beim Nachholen von BMZ folgen, wenn ich mal ein paar Tage nicht dazugekommen bin, diese zu hören, diese nicht hintereinander weg hören kann und dies inzwischen lieber auf Spotify tue. Du kannst meine Playlist benutzen. Ich hab doch extra in jedem Video, siehst du am Ende, so einen Link zur Playlist, falls du die nicht ohne Hinfere benutzt. Und ich pack jedes Video in die Playlist und die Playlist ist chronologisch das älteste Video zuerst. Also, dass man, weil mich das immer genervt hat, wenn Playlists das neueste Video zuerst gezeigt haben, weil ich die dann nur in umgekehrter Reihenfolge hören kann, deswegen hab ich das bei BMZ anders gemacht. Wenn du also eine Woche verpasst hast, die aber hören willst, gehst du einfach in die YouTube Playlist, nimmst dann Video 310 und dann kommt 310, 11, 12, 13, 14, 15 und so weiter. Wenn ihr irgendwann sehen solltet, dass ein Video nicht in der korrekten Reihenfolge ist oder nicht drin ist, sagt mir Bescheid, dann hab ich es nur vergessen oder falsch eingepflegt oder sonst was, ist nicht gespeichert worden, das kann auch immer mal passieren. Ja, Autoplay ist ein riesengroßes Problem. Das führt nämlich jetzt noch dazu, dass nicht nur die Leute so ein, wie soll ich das beschreiben, versuchen auszutricksen, was überhaupt gefunden wird als Video, sondern es mittlerweile auch Leute gibt, die sich darauf spezialisiert haben, dass ihre Videos hoch im Autoplay auftauchen. Das ist immer ein bisschen unpraktisch. Das ist natürlich für mich so, dass meistens meine eigenen Videos im Autoplay auch in der Nähe sind, manchmal aber eben auch nicht. Manchmal ist es dann halt auch so, dass irgendwelche völlig anderen Videos da sind, das ist problematisch. Ich persönlich würde mir eine Funktion wünschen, wenn du dir ein Video anschaust und der Macher dieses Videos das Video in eine exklusive Playlist gepackt hat, dass du dann per Default in dieser Playlist landest. Weil das fast immer das ist, was ich haben möchte, wenn ich nach Videos suche. Wenn ich nach einem Video suche, das Teil einer Serie ist, wirklich Teil einer echten Serie ist, dann will ich eigentlich immer das nächste Video dieser Serie sehen und nicht einen Vorschlag haben, das siebte Video aus dieser Serie zu sehen oder so. Leider ist das total merkwürdig und umständlich geworden mit diesem Playlist. Allein die Tatsache, dass du als regelmäßiger BMZ-Zuschauer offenbar nicht mal weißt, dass diese Playlist

existiert, obwohl ich die am Ende von jedem Video nochmal verlinke, zeigt eigentlich, dass das irgendwie nicht so super optimal läuft. Aber ich habe es ja jetzt nochmal gesagt, wenn ihr wollt, gibt eine Playlist, die wird von mir gepflegt persönlich und die ist immer up to date und sollte in der Reihenfolge sein, ältestes Video zuerst. Der andere Teil, wenn ich den Podcast anlege, habe ich die Möglichkeit, eine Folge anzugeben, einen Folgennamen, einen Untertitel und dann noch eine Textbeschreibung. Ich habe das bisher so gemacht, dass ich als Folgennamen die Nummer genommen habe, als Untertitel, der dann als weiteres Beschreibungsfeld in meiner Podcast-application ([App](#)) so angezeigt wird, als Untertitel die Themen und keine Beschreibung. Also ich brauche keine extra Beschreibung, weil ihr wisst glaube ich, was BMZ ist. Es gibt eine Beschreibung für den Podcast, was BMZ ist, aber nicht für jede Folge. Macht für mich keinen Sinn. Was ich nicht bedacht habe, ist, dass es sein könnte, dass von meiner [App](#), die ich zum Hochstellen benutze, Podigy heißt sie, die Website heißt Podigy, die verteilt den Podcast an alle möglichen anderen Podcast-Anbieter, an iTunes, an Spotify, weiß der Teufel, was noch alles. Von dort aus wird das weiter verteilt. Das kann ich halt angeben, dass ich möchte, dass es darf auch auf Spotify veröffentlicht werden, darf auch auf iTunes veröffentlicht werden, mache ich auch. Was ich halt nicht wusste und wo ich dann keinen Einfluss darauf habe, ist, welche Informationen die ziehen. Und es scheint so zu sein, dass Spotify die richtige Info nicht gezogen hat. Ich habe jetzt in den letzten Tagen immer angefangen, das Infofeld mit den Zeiten auch in den Podcasts zu kopieren. Ich bin mir nicht sicher, ob das irgendjemanden beim Podcast was bringt. Also, ob es einige von euch gibt, die im Podcast dann auf diesen Balken klicken und versuchen zu springen, ob man das überhaupt richtig sieht, weiß ich nicht, könnt ihr mir Feedback geben. Oder ob das eher störend ist, wenn ihr sagt, ja, alles schon gut, aber ich muss jetzt nicht bei jedem Thema sehen 014, 526 und 1109 oder so. Lass das weg, das stört nur. Und dann kann ich es auch weglassen, dann wäre es leichter für mich, dann muss ich nämlich einfach nur eine Zeile kopieren, nämlich die YouTube Headline. Ich dachte mir nur, so wie ich das momentan mache, hilft es vielleicht auch dem einen oder anderen, den Podcast in der [App](#)

oder auf der Seite seines Vertrauens zu hören und zu wissen, welche Themen wann vorkommen. Also ist angekommen. Ich wusste nicht, dass das nicht funktioniert oder nicht so funktioniert, wie es eigentlich ursprünglich angelegt und geplant war. Ich ging davon aus, dass die Informationen sowieso an der richtigen Stelle auftauchen, habe sie jetzt aber nochmal einfach in die Titelzeile gepastet. So, meine Lieben, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, hoffe weiter auf eine rege Teilnahme. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#323: 0:16 Interessante Gebiete, 3:08 Mein WF-Kumpel, 11:11 Storytelling

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 323 und den Themen interessante Gebiete, mein Warforged Kumpel oder auch mein Kriegsgeschmiedeter Kumpel und Storytelling. Moin Barlow, die Gebiete WoWs orientieren sich zumeist stark an real existierenden Ländern und Kulturen. Gibt es ein bestimmtes Setting das dich besonders reizen würde und falls ja wieso dieses Setting? Die Antwort kann ich sagen, weil es mich besonders reizt. Persönlich fand ich das antike Griechenland mit seiner reichhaltigen Geschichte und Mythologie, der Architektur und Landschaft interessant. Das ist eine gute Frage. Wenn ich jetzt kulturell wirklich bewandert wäre, dann könnte ich dir vermutlich besser helfen als so. Lass mich mal kurz überlegen, was haben wir denn? Wir haben alle möglichen Dinge, aus allen möglichen Mythologien. Wir haben so Nordische, die sich ja auch vermischt mit germanischer Mythologie. Wir haben alle möglichen Varianten von, ich verwechsel immer die römischen und griechischen Götter. Die haben, Merkur weiß ich jetzt zum Beispiel nie, ist der war jetzt römisch oder ist das griechisch? Aber da gibt es ja auch alle möglichen Dopplungen. Poseidon und Neptun glaube ich

ist dasselbe und so. Griechisch, griechisch, griechisch, was verbinde ich mit griechisch? Weiße Gebäude mit Säulen und irgendwelche Monumente. Haben wir da schon viel gehabt in der Richtung an Gebäuden und Architektur? Nee, nicht wirklich oder? Was haben wir denn viel gehabt? Mal umgekehrt gefragt. Wir haben viel gehabt, was so diesem diesem Legion Look entspricht. Also grünes Feuer, vereinfacht gesagt. Dann haben wir ein bisschen was an den Sachen, die so eigenständig waren, so Troll Look und Kultur gehabt. Dann dieses Titan, dieses Titanengeschmiede, hat das Vorbild? Weiß ich nicht so genau, in welche Richtung das geht. Gute Frage. Also ich mochte den ganzen nordischen Kram, so mit diesen Nagelfahrer und Wikinger und so. Aber das haben wir jetzt auch zu genüge eigentlich in Stormheim rund um Odin und Helia und so gehabt. Aber das fand ich ganz interessant. Der asiatische Touch, also bei Mr. Pandaria, das hat mir nicht so gefallen, obwohl ich an sich Japan durchaus interessant finde zum Beispiel. Also das war jetzt mehr China, glaube ich. Mr. Pandaria sollte mehr in die Richtung China gehen. Japan wäre ganz interessant. Ich glaube, dieser gesamte Bereich von der britischen Insel oder von den britischen Inseln, den würde ich glaube ich auch noch ganz interessant finden. Und ich glaube, das war es auch schon. Ich muss auch nicht zwingend irgendwas haben, was in der Kopie ist. Wir haben ja jetzt so ein bisschen so den mexikanischen Azteken, Schrägstrich Inka und so, Pyramiden Look. Der hat durchaus auch was. Ja, aber sonst würde mir auch nicht so viel einfallen. Vielleicht habt ihr ja noch irgendwelche Ideen. Ich bin gespannt. Ich habe einige, die die Frage auch ganz interessant finden. Hey Barlow, ich hatte gestern eine kleine Diskussion mit einem Kumpel über das Thema Warforged Titanforged. Oh Gott, das mal wieder. Gut. Er mag das System nicht. Es würden Leute, die ihre Klasse nicht beherrschten, die Möglichkeit geben, alle andere dem damage per second (DPS) abzuziehen, was sie aus looking for raid (LFR) oder normal eine Waffe oder Trinket dropfen, welches so hoch forged, als wäre es Arcemefig. Nichtsdestotrotz, wenn jemand dieses eine Item hat und dich abzieht, dann ist es niemand, der seine Klasse nicht spielen kann. Das müssen wir mal festhalten, unabhängig davon, ob das ein Vorteil ist oder nicht. Aber wenn ich durch einen Item Job oder zwei glückliche Item Jobs alle anderen

abziehe, dann bin ich kein Spieler, der nicht spielen kann. Wenn ich ein Spieler bin, der nicht spielen kann, bist du ein Spieler, der noch schlechter spielt. Wir müssen das echt wiederholen, weil ich so oft diesen Unsinn höre. Jemand, der gar nichts kann, geht in LFR, bekommt ein Item und ich verliere jetzt im Damage-Meter gegen den, obwohl der nichts kann, weil der ein Trinket hat. Am Arsch die Räuber hat er das. Zeigt mir das, zeigt mir den Spieler, der nicht spielen kann, zeigt mir die Logs von ihm, wie er jemanden schlägt, der spielt. Also wie er besser ist als jemand, der richtig gut spielt. Mit ansonsten vergleichbaren Gear am besten noch. Ist natürlich klar, wenn du sagst, ich spiele ja richtig gut und habe Item Level 9 an und der hat Item Level 400 an, dann ist das möglich. Also das ist von vorne bis hinten komplett erfunden, diese Ammenmärchen. Das ist die Ausrede von jemandem, der nicht besonders gut ist, warum anderer besser ist als er. Ansonsten müsste derjenige, der Spieler ja auch an sich extrem gute Logs produzieren. Ich wiederum mag das System, dass Spieler einen Grund gibt, Dungeons zu laufen, obwohl sie eigentlich nichts mehr brauchen würden, weil sie die Chance hätten, dass sie einen Titanforged Item dropen, welches eine Verbesserung wäre. Zudem gibt es das Argument des random number generator (RNG), schon so lange wie MMOs existieren. Es gibt vor allem das Argument, dass der Effekt davon im Mittel so unglaublich zu vernachlässigen ist, dass er keine Rolle spielt. Eine andere Alternative wäre auch, dass man Item-Drops so extrem random macht. Das kann auch dazu führen, dass man so einen Teil hat, dass jemand mal ein seltenes gutes Item hat. Nehmt euch Deathbringers Will aus ICC. Ich rede da immer wieder von, weil das so ein ultra wichtiges Item war. Ich glaube, damals war es ja noch so, da gab es in der heroic (HC)-Version andere Skier als in der normalen Version. Vermutlich konnte man Deathbringer relativ, gegen Ende zumindest, bestimmt auch mit random Gruppen im HC killen, oder? Ich nehme es um an, ich weiß es nicht genau. Aber das wäre so ein Item, und selbst wenn es nicht mit random Gruppen war, du konntest es mit Gruppen killen, die ansonsten nicht besonders weit gekommen sind. Also auch der in Anführung des casual-Spielers, der einen super Item hat, wo andere für ermorden würden. Wir sind dann darauf gekommen, dass man diese Items ja

capen könnte, also dass sie dann maximal 10 bis 20 Level hochrollen können, also aus dem Ende nicht bekommen, was besser als die Items ist. Aber dann ist auch das komplette System sinnfrei. Der ganze Witz davon ist ja, dass du, egal welches Gear du hast, in der Theorie, es ist komplett gecapped, zumindest die theoretische Möglichkeit hast, dass wenn etwas tropft, das eine Verbesserung ist. Die ist homeopathisch, wenn du mythic equipped bist und in LFR gehst. Aber in der Theorie ist es möglich, und wir sehen immer die Screenshots, wenn es passiert. Dieses Problem, was da immer beschrieben wird, existiert nicht. Ich muss das nochmal wiederholen, weil das Problem existiert nicht. Es ist keins, dass Leute, die LFR raiden, besseres Gear haben als mythic raider oder so. Dieses Problem existiert nicht. Das ist erfunden. Es ist erfunden von Leuten, die Ausreden suchen, warum irgendwas bei ihnen nicht so klappt, wie es klappen sollte. Das ist immer das Gear und es sind immer die anderen schuld. Und jetzt kommt mir nicht damit, denn ich weiß, diese Methode gibt es immer wieder, kein Beispiel zu nehmen von einem einzigen Spieler, der ein Item hat, das besser ist als irgendwas anderes. Und dieses 1 in 1 Million, da ist ein Gegenbeweis. Nein, ist es nicht. Der Gegenbeweis wäre, wenn ihr mir zeigen könnt, dass ein signifikanter Anzahl LFR-Spieler gutes oder besseres Gear haben, oder genauso gutes Gear haben, wie Spieler, die vielleicht HC raiden oder die mythic raiden. Und das existiert nicht. Das funktioniert schon mathematisch nicht. Wenn zwischen den einzelnen Tiers, ich weiß gar nicht, was das im Moment ist, 30 Itemlevel liegen oder so und die Wahrscheinlichkeit, dass Dinge Warforged oder Titanforged jeweils innerhalb eines Tiers gleich ist, dann können wir genau sagen, wo das arithmetische Mittel im Itemlevel von jemandem liegt, der denselben Content auf HC macht, denselben Content auf mythic macht oder denselben Content normal macht. Das können wir ausrechnen, das wissen wir. Und dieser Unterschied ist gigantisch. Was viel, viel krasser ist und was einen viel, viel krasserem Einfluss darauf hat, auf die Itemlevel-Unterschiede sind Dinge, die man bekommen kann, ohne den entsprechenden Content zu machen, zum Beispiel aus der mythic plus Kiste oder überhaupt aus dem mythic plus. Denn die mythic plus Kiste gibt einem Gear von sehr, sehr hoher Qualität. Wenn man dort entsprechendes Glück hat,

wird man vermutlich die Möglichkeit haben, im Itemlevel massiv aufzuholen. Wenn es um das Problem geht oder um die Thematik geht, dass jemand, der eine niedrigere Schwierigkeit spielt, im Itemlevel relativ nah ran und kommt an einen mythic Spieler, ist Warforged und Titanforged nicht das Problem. Ist es nicht. Das Problem ist in erster Linie, dass du mit einem in Anführungsstrichen geringen Aufwand an das ein oder andere Sahne-Stückchen reinkommst. Ich muss gerade eine kleine Einschränkung machen, weil der HC-Spieler vermutlich im Mittel doch etwas über dem Itemlevel liegen wird, der auf HC ist. Denn nach oben gecapped ist alles am mythic Ende. Also ein Item, das auf mythic maximal Warforged forgt, forgt weniger plus maximal als ein Item, das auf HC Warforged. Und deswegen dürfte es ein bisschen drüber sein für HC zwischen mythic und HC und umgekehrt. Ich glaube, ich kann das 115 Millionen mal sagen, es wird immer noch Leute geben, die das nicht glauben und die beim nächsten Mal sagen, oh, der hat aber das Trinket 5 Level höher als ich. Ja, kein Wunder, dass er 17 Prozent mehr DPS macht als ich. Wir müssten das echt mal mit Sims und mit Logs machen. Wir gucken uns die entsprechenden Spieler an, vor allem, wenn sie vergleichbare Klassen spielen. Wir stimmen die jeweils einmal durch, gucken was sagt Simcraft, was sollten die machen und vergleichen dann die Logs. Und dann gucken wir, wie sie verglichen mit ihren Logs performen. Aber ich meine, diese Ammenmärchen werden nicht aufhören. Wir haben glaube ich vier Jahre lang bis zumindest einschließlich Burning Crusade die Spieler gehabt, die alle möglichen Theorien darüber hatten, wann welcher Loot droppt und wer in der Instanz sein musste und durfte und nicht durfte und was später sogar noch. Ob man die Katze vom Lich King töten darf oder nicht, Mr. Bigglesworth, weil dann droppt der und der Loot nicht und der ist noch nie gedroppt und so weiter und so fort. Also ich weiß, dass man manchmal bei den Leuten mit Logik nichts erreicht. Das ist sehr traurig. Aber dieses Ammenmärchen vom so schlimmen Warforging und Titanforging, das macht mich langsam rasend. Es kann doch nicht sein, ihr seid doch, also die meisten von euch sowieso, aber allgemein jetzt an die World of Warcraft (WoW)-Spieler gerichtet, auch die, die nicht zuhören. Ich weiß, das macht keinen Sinn. Ihr seid doch alle nicht auf den Kopf gefallen. Erzählt

doch nicht immer so eine gekürzte Scheiße. Das macht mich ja wahnsinnig hier. Also wir haben hier zwei Würfel. Der eine hat die Zahlen von 1 bis 10 drauf, die mit gleicher Wahrscheinlichkeit rollen. Der andere hat die Zahlen von 1 bis 6 drauf, die mit gleicher Wahrscheinlichkeit rollen. Der 1 bis 6, Herr Würfel, würfelt üblicherweise genauso hoch. Habt ihr Lack gesoffen? Nein. Himmel. Ich weiß, einige Leute haben sich das jetzt schon aufgeschrieben. So, so in zwei, drei Monaten mal wieder nach Warforged und Titanforged fragen, regt sich Barlow wieder auf. Auktionshaus (AH), ein Schluck trinken. Guten Tag, meine Frage, was sagst du zum Storytelling in WoW? Ich bin großer Warcraft-Fan, Zeit WC2, ich nehme an Zeit, Warcraft 2. Die Erzählersstimme war schräg, durchist Hammer. Und in Warcraft 3, was für mich heute noch mit TFT zusammen das beste Spiel aller Zeiten für mich gehört, nee, zum besten Spiel aller Zeiten gehört. Ich bekomme heute noch Gänsehaut, gerade bei den Zwischensequenzen, wie Arthas, wie Arthas, der seinen Vater tötet oder wenn Archim und Dalaran zerstört. Beste Darstellung von Magie in einem Videospiel ist wirklich eine schöne Szene, wie er diese Türme zerpflückt und diese runter bröseln. Das ist eine geile Szene. Also wo wieder ein Erschienen ist, war ich doch irgendwo enttäuscht. Für mich war es damals langweilig, schwer nachvollziehbar und das gewisse Etwas, ich glaube Zwischensequenzen macht einfach viel aus, hat gefehlt, was ein Warcraft 2, Warcraft 3 oder Starcraft hatte. Mittlerweile muss ich aber sagen, dass Blizz Riesenfortschritte gemacht hat, gerade die Zwischensequenzen schaffen es wieder, dass ich Gänsehaut bekomme, wie früher bei Warcraft 3 oder Warcraft 2, dass ich Quests rein fertig mache, nicht nur wegen Ruf oder einem Item, sondern weil ich ein Video am Schluss bekomme. Also ich glaube du hast natürlich recht, aber du hast unter anderem recht aus einem bestimmten Grund, warum Warcraft 2 oder Warcraft 3 so ein gutes Storytelling hatten, weil es extrem leicht war in Warcraft 2 oder Warcraft 3 diese Geschichten zu erzählen. Es gab Kampagnen und diese Kampagnen in sich waren ziemlich genau linear. Du bist also Punkt A der Story, B, C, D, E und so weiter und so fort. Ich weiß jetzt gar nicht mehr genau wie das war, ob man durch eine Kampagne dann die nächste Kampagne der anderen freigeschaltet hat. Ich weiß, es ist so lange her, dass ich

das gespielt habe, 20 Jahre fast, oder? Warcraft 3. Aber das macht es natürlich viel, viel, viel leichter. Und jetzt nimmst ihr halt **WoW**, wo spätestens nach dem Erscheinen vom Original **WoW**, wo sie ziemlich jeder Spieler an jedem Ort und in fast jeder Zeit, nicht ganz in fast jeder Zeit, aber so ungefähr der Geschichte sein kann und wie viel schwieriger dadurch das Storytelling wird. Und das ist eine unglaublich schwere Aufgabe. Guckt euch doch mal an. Ich mache gerade die Serie, wer sie noch nicht gesehen hat, schaut sie euch an. Lore Talk ist jetzt gerade die 25. Folge rausgekommen, wo wir so ein bisschen das Setting von World of Warcraft erzählen. Also die Anfänge von World of Warcraft, die Anfänge des Universum, die Anfänge von Azeroth und so weiter und so fort. Wir haben 25 Folgen gemacht und natürlich blödeln wir ein bisschen rum und so und machen es nicht irgendwie auf möglichst effiziente Art und Weise, aber 25 Folgen ungefähr eine dreiviertel Stunde oder Stück. Und wir sind nicht annähernd, nicht annähernd beim Zeitpunkt von World of Warcraft, vom Launch von World of Warcraft. Wie willst du das denn machen? Wie möchtest du denn eine Geschichte erzählen, in der jemand sich wiederfindet, in der jemand alles versteht, worum es geht und so weiter und so fort und dieses ganze, dieses Storytelling, wie du das beschreibst, in so einem unglaublich schwierigen Setting, in dem Millionen von Dinge passiert sind, bevor das eigentliche Spiel überhaupt anfängt und in dem im eigentlichen Spiel alle möglichen Sachen an allen möglichen Orten zeitgleich passieren oder auch Dinge, die in der Vergangenheit passiert sind, nochmal neu passieren, diese ganzen Draenor-Varianten und so weiter und so fort. Es ist sau schwer und ich glaube aber auch und da gebe ich dir auch nochmal ein bisschen Recht oder noch mehr Recht, dass es am Anfang gar nicht so richtig das Ziel bei **WoW** war. Das Ziel war es erstmal ein massively multiplayer online (**MMO**) zu schaffen, das als **MMO** gut funktioniert, dass man gut spielen kann, wo man Spaß am Gameplay hat, wo die Quests Spaß machen und so weiter und so fort. Und nicht das Geschichten erzählen. Für das Geschichten erzählen ist, dass es so viel Zeit und so viel Aufwand, dass vermutlich doppelt so lange gedauert hätte oder keine Dreimal-Song, bis **WoW** überhaupt auf den Markt gekommen wäre, wenn man so ein Storytelling gemacht hätte, wie zum Beispiel in Star

Wars: The Old Republic (SWTOR), in Star Wars The Old Republic. Und das ist glaube ich auch noch ein Punkt, also ja auch wenn es schwer ist, sie haben es vermutlich unter anderem aus dem Grunde, weil es so schwer ist, nicht mal so wirklich versucht. Es gibt immer wieder mal Lore-Huppen im Spiel, es gibt auch immer wieder mal Sequenzen, Segmente im Spiel, aber natürlich in gar keiner Art und Weise vergleichbar mit Warcraft 3 oder auch Warcraft 2. Ich weiß nicht genau, ob das, was jetzt in den letzten Wochen und Monaten passiert ist, dass sehr sehr viele interessante Story-Elemente auch innerhalb des Spiels erzählt wurden und teilweise nicht nur innerhalb des Spiels erzählt wurden, sondern in Form von extra gehypten Videos und Videoserien. Wir erinnern uns an die drei Kriegsbringer-Videos, wir erinnern uns an das alte Krieger-Video. Ich hoffe, das ist ganz interessant, weil wir das als Thema hatten, wo ich darüber ein bisschen philosophiert habe, dass ich sowas eigentlich ganz cool fände, wenn es schon keinen Warcraft-Film gibt, dann vielleicht so kleine, so eine Miniserie oder so, das ausgerechnet relativ kurz danach, das so ein bisschen gemacht wurde und ich hoffe, es wird weiter ausgebaut. Ich hoffe, dass das Feedback der Community so positiv war, dass die Entwickler sich denken, hey, das könnte etwas sein, was den Spielern vielleicht auch dann Spaß macht, wenn wir gerade keinen Content-Patch haben oder so, was die Spieler motiviert, was sie interessiert. Okay, das kann man natürlich sagen, wenn es eine Questline ist, dann ist das ja ein Content-Patch auch ein bisschen mit. Also ich bin da sehr sehr gespannt. Gut, das soll das gewesen sein für heute. Ich danke euch für die vielen EinsenDungeon. Bitte macht weiter so, denn dann kann ich diese Serie, dann und nur dann kann ich diese Serie in diesem Rhythmus weitermachen, wenn ich so viele interessante Kommentare und Fragen und Themenvorschläge bekomme. Ich wünsche euch einen schönen Tag. Bis dann sagt euer Onkel Barlow.

#322: 0:10 19er Twinks, 4:34 Ingame Inflation, 7:16 Gamer-Schießerei

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 322 und den Themen 19er Twinks, ingame-Inflation und Gamer Schießerei. Hey Barlow, ich habe vor zwei Tagen meinen alten The Burning Crusade (TBC) Account wieder bekommen und als ich mich darauf einloggte sah ich all die Twinks Level 19, 29, 49, welche man früher sehr mühselig equipped hatte, nach all den Jahren wieder. Dies machte mir unglaublich, glaublich Lust auch auf meinem neuen Account ein Twink anzulegen, da ich keine Lust habe für zwei World of Warcraft (WoW) Accounts gleichzeitig zu zahlen. Nun habe ich mich etwas informiert und herausgefunden, dass es durchaus noch eine aktive 19er Szene zu geben scheint, zumindest in Form einer bestehenden Community. Xpov sagt mir gar nichts. Diese Community scheint aber sehr unter sich mit festen 10 Mann Teams zu nieren und so weiter zu sein. Meinst du es gibt abseits von dieser bestehenden Community noch eine aktive Twink Szene heutzutage und was hältst du allgemein vom Twinken? Müssen wir unterteilen, Twinken als aktiv gespielte Charaktere im Max Level Bereich und die Low Level Twinks oder die Edel Twinks. Von den Edel Twinks

habe ich jetzt nie wirklich viel gehalten. Ich fand das eher sehr öde, was die Leute da gemacht haben, sich völlig overpoweredes Equipment anzuziehen und dann Leute zu one-shotten. Ich meine nicht starkes Equipment, sondern komplett overpowered. Also dass du halt, du konntest Twinks haben, im 19er Bracket zumindest, die glaube ich nicht hitbar waren, die man nicht treffen konnte, weil sie so viel Aggie hatten und Stats hatten, dass sie jede Attacke gedotcht haben, also jeder Attacke ausgewichen sind. Ansonsten Charaktere zu spielen, die halt gutes Equipment an hatten, fand ich immer ganz lustig, wobei sie irgendwann die Mechanik so geändert haben, dass wer, also zum einen bekommt man ja XP, während man Player versus Environment (PvP) macht, das war ja PvP-Twinks. Und das wollte man ja eigentlich nicht, denn man hat sich ja das Equipment speziell so zusammengestellt, dass es OP ist für ein Level 19 Charakter, aber eben nicht mehr für ein Level 23 Charakter, wo die Stats dann noch weiter nach unten skalieren und wo es dann auch bessere Items gibt und so weiter und sofort. Und das heißt, die Leute haben Level Cap gemacht, das heißt sie haben ja Level maximiert, minimiert so rum, also dass man nicht mehr im Level ansteigen konnte, um dann diejenigen abzufarmen, die sich so für BGs angemeldet haben. Das ist halt so ein bisschen wie Low-Level-Player-Ganken. Du hast halt nahezu kein Risiko oder bist halt ultra mega OP und andere, die einfach so mit ihrem Level Equipment in battleground (BG) reingehen, werden dann von einem zerlegt. Bei einem einzelnen Spieler spielt das noch keine große Rolle, bei mehreren sieht es dann anders aus. Also ich fand es ganz lustig, sich halt einfach nur als das nicht mehr war, gutes Equipment anzuziehen, meistens Erbstücke, die aber sowieso fast jeder getragen hat. Zu dem Zeitpunkt hat auch fast jeder verzauberte Erbstücke getragen und damit dann zu leveln einfach. Das fand ich ganz lustig. Dieses PvP-Level-Projekt haben wir ja mehrfach gemacht. Immer wieder mal am Ende von Expansions vor allen Dingen, das fand ich ganz cool. Mich mit einem Twink auf einem Level festzusetzen, fand ich nicht so spannend. Es gab aber dann wieder mehrere Änderungen. Die erste wichtigste war natürlich, dass irgendwann diejenigen mit Level Cap nicht mehr in die selben BGs kamen, wie die anderen, die so gemeldet haben. Und die zweite wichtige

Änderung war in Legion, dass die Stats, glaube ich, auf Basis des Item Levels der Ausrüstung skaliert sind. Dass man also nicht mehr, wie bis dahin, sich halt sein Equipment irgendwo zusammengefarmt hat, in Dungeons gegangen ist und es verzaubert hat, sondern dass es Templates gab, wie auch Max-Level [PvP](#). Und ich glaube, du hast auch gar keine [PvP](#)-Talente, wenn du noch nicht Max-Level bist. Ich habe es mir seitdem nicht noch mal angeguckt. Also mein Interesse daran ist ziemlich gering im Moment, aber ihr könnt ja mal Feedback geben. Ich fand, also Arena, wann haben wir das zuletzt gemacht im Low-Level-Bereich, mit Arena gelevelt, mit Max war das gegen Ende von -ed un 'ed, also auch schon wieder über zwei Jahre her. Ja, das war ganz interessant, sagen wir das mal so. Ihr könnt ja mal Feedback geben, wie das ist im Level-Bereich, ob mit oder ohne Talente und wenn ja welche und wie das mit Equipment aussieht. Ob das irgendwie ausgebildet ist, gibt ja auch, glaube ich, keine Verzauberungen oder keine Proxen mehr oder so oder keine Trinkets. Ich weiß es gar nicht mehr genau, da haben sie einiges geändert. Also ist nicht mehr so meins. Jetzt ist mir doch mal eine Frage eingefallen. Findest du die Summen, die durch die natürliche Inflation in [WoW](#) mittlerweile, die durch die natürliche Inflation in [WoW](#) mittlerweile auch ein bisschen absurd? Ich finde das immer ein bisschen befremdlich, mit welchen Hunderttausender Summen innerhalb dieser Haas mittlerweile um sich geworfen wird und ich mich noch an Wrath zurück erinnere, wo 20k noch ein stattliches Simchen waren oder Classic mit 1000 Gold schon ein kleines Vermögen gewesen sein wollen. Ja, 1000 Gold war eine verdammt ordentliche Summe in Classic. Ich habe glaube ich, habe ich in Classic 1000 Gold besessen? Ich weiß es nicht. Denkst du eine allgemeine Währungsreform seitens Blizzard wird irgendwann mal nötig sein, ganz egal wie die aussehen mag? Boah, ich glaube, weiß ich nicht. Also was ich mir vorstellen kann, ist, dass man einfach um die Sachen greifbarer zu haben obendrauf noch eine Währung setzt. Zum Beispiel in Dark Edge of Camelback gab es über Gold auch noch Platin. 1000 Gold sind ein Platin. Das ändert den Faktor halten. Dann sind es halt nicht 300.000 Gold, sondern sind es halt 300 Platin und dann sind es nicht 5 Millionen, sondern 5000 Platin. Da muss ich schon fragen, okay gibt es dann darüber wieder

eins? Das 5000 Platin sind dann fünf irgendwas? Das könnte ich mir vielleicht vorstellen, dass es irgendwann kommt. Ansonsten so eine Entwertung des Goldes, also dass man sagt, irgendwie wir, keine Ahnung, wir zehnteln jetzt alles. Glaube ich nicht, hoffe ich aber auch nicht. Also kann sein, weil dann natürlich alle, die viel Gold gefärbt und gesammelt haben, irrsinnig viel davon verlieren würden. Also ich bin mal gespannt oder vielleicht sagen sie einfach wir streichen bei allem die letzten, keine Ahnung, die letzten vier Stellen. Aber dasselbe gilt dann auch für Vendor Preise und für alles Gold und die Quest Belohnung, die man findet. Aber die Quest Belohnungen sind ja gar nicht so gigantisch gestiegen, oder? Weil ich kann mich daran erinnern, dass es obwohl, naja, in Classic gab es ja auch schon Quests, die knapp unter einem Gold oder so gegeben haben. Und wenn ich mir überlege, dass der Rest mit einer Million skaliert ist, ist das bei den Belohnungen nicht der Fall gewesen. Aber dafür gibt es dann wieder sowas wie die Order-Missionen oder Order-Hall-Missionen oder wie die Dinger jetzt heißen, die dann doch wieder so viel geben. Ja, also ich, ist eine interessante Frage, weil ich mir vorstellen kann, dass auch das im Laufe der Zeit das eine oder andere Problem noch mit sich bringen kann, wenn es unendlich weitergeht. Aber noch hat Blizzard dazu nichts gesagt. Ich bin gespannt, vielleicht kommt das irgendwann. Hallo Barlow, habe gerade einen Bericht über eine Schießerei in Florida gelesen, hier ein Zitat daraus. Ja, und dann gibt es irgendwie, also diese News, kurz zusammengefasst, ist, es hat einen Madden-Football-Turnier gegeben. Also die Leute haben Madden gespielt. Ein Typ hat, als er verloren hat, ist er ausgerastet, hat sich eine Waffe genommen, hat mehrere Leute getötet und verletzt und sich selbst glaube ich auch. Nun meine Frage, bist du es langsam leid, dass, wenn solche Nachrichten aufkommen, sofort wieder ein negativer Bezug zu Gaming hergestellt wird. Mir geht es tierisch auf die Nerven, da man auf einem guten Weg ist, Gaming immer mehr in der Gesellschaft zu akzeptieren, wie man zum Beispiel anhand der im TV übertragenden eSport-Turniere sieht. Jedoch muss man sich dank solchen meist ungerechtfertigten Berichten, die auf Vermutungen beruhen, auch hier und da mit Leuten auseinandersetzen, die mit Zug auf Videospiele mit gefährlichem Halbwissen glänzen und sich

auf eben solche Berichte beziehen. Sorry, ich bin immer noch erkältet, dass ich hier immer zwischendurch huste, es tut mir ein bisschen leid, ich versuche immer rechtzeitig den Mute-Button zu drücken. Okay, das ist ein komplexes Thema, denn also ja, ich kann verstehen, dass man als Gamer davon angegriffen ist, wenn das passiert. Ich bin sehr, sehr froh, dass es in den letzten Jahren keine Zwischenfälle in Deutschland gegeben hat, in denen dieser Zusammenhang hergestellt werden musste, weil ich aber vor allen Dingen sehr froh bin, dass es keine Zwischenfälle dieser Art gab oder länger nicht mehr gab. Na ja, doch, es gab ja vor gar nicht allzu langer Zeit zumindest einen Typen, der so eine Massenschießerei veranstaltet hat, leider. Was wir allgemein nicht tun sollten, ob Gamer oder nicht Gamer, ist halt, dass das Leid und so ein schreckliches Ereignis als politisches Mittel zu nutzen. Und das fällt schwer, ich weiß, aber letzten Endes würden wir das auch tun, wenn wir als Gamer sagen, mir geht das total auf den Nerv, dass immer Gamer in diesem Kontext genannt werden, weil wir schon den Schritt gemacht haben, eigentlich nicht mehr zu trauern, sondern ein bisschen sickig zu sein, dass jemand, was von unseren Games will oder gegen unsere Games sagt, und es fällt immer schwer, es fällt wirklich immer schwer, weil es einem so auf den Nerv geht, wenn das passiert. Aber diesen Zynismus, den Leute haben, die das politisieren, um sich, um Gegenspiele zu wettern, dem sollten wir uns nicht anschließen, indem wir das Gegenteil davon tun oder indem wir genau dasselbe tun, aber in die gegenteilige Richtung. So rum. Das ist ein fürchterliches Ereignis und das Ziel sollte immer sein, eine Lösung für das Problem zu finden und nicht einen Schuldigen. Der Schuldige, wenn wir das mal ausmachen wollen, ist der Schütze und nichts anderes. Punkt. Ich habe mir, um ein bisschen weiter in diesem Umfeld mal und von diesem speziellen Fall weggehen zu sprechen, mal die Mühe gemacht, dass es schon einige Jahre her alles möglich an Studienuntersuchungen zu dem Thema Gaming und Gewalt und so weiter zu lesen und bei den meisten war es erschreckend, dass die Dinger veröffentlicht wurden und dazu kommt wieder dieses Problem, was bei Studien sehr häufig existiert, das Publication Bias. Wenn du eine Studie machst, die untersuchen soll, ob ein signifikanter Zusammenhang zwischen Computerspielen und Gewalt besteht und kein

signifikanter Zusammenhang festgestellt werden kann, ist das keine News. Daraus wird keine Nachricht gemacht. Manchmal wird diese Studie noch nicht mal wirklich publiziert oder ist irgendwo, erlangt irgendwelches Aufsehen. Das Aufsehen erregt nur immer die, die Abweichungen von dem Zustand, den wir eigentlich zu erwarten, der eigentlich zu erwarten wäre, nämlich dass es keinen signifikanten Zusammenhang gibt, die davon abweichen. Das ist ein riesengroßes Problem. Dann, wenn es Fälle in die eine und in die andere Richtung gibt, die sagen, also mal gibt es welche, die sagen, es gibt keinen Zusammenhang, mal gibt es welche, die sagen, es gibt eher einen negativen Zusammenhang, also sprich, dass Leute, die solche Arten von Spielen spielen, eher nicht gewaltbereit sind, dann gibt es welche, die einen positiven haben, dann greifen sich manche die Studie raus, die ihnen passt, die den positiven Zusammenhang darstellen, oder den, also aus unserer Sicht, negativen Zusammenhang darstellt, nämlich den, das einen Zusammenhang zwischen Spielen und Gewalt besteht und sagen, ha seht ihr, ich sag's doch. Dann kommen solche Sätze wie, ja, ist doch naheliegend, wenn man den ganzen Tag irgendwie am Computer sitzt und so, ist doch klar, dass das dann irgendwann passiert und ich denke mir, ist das klar? Ist das logisch? Also nur weil du glaubst, dass das so ist mit deinem sehr beschränkten Wissen über die Materie und weil es intuitiv einleuchtend ist, heißt noch lange nicht, dass es so ist. Es gibt zehn Millionen Dinge, die klingen so, als wären sie logisch, sind aber schlicht und ergreifend falsch. Ich wollte gerade da noch ein bisschen weiter einhaken, mach ich jetzt aber an der Stelle nicht. Und was mir da wieder aufgefallen ist, da war eine Studie, da ging es darum, dass das irgendwie, du kannst das ja auch unglaublich schwer messen. Es ist unglaublich schwer messbar und es sind vor einigen Störfaktoren unglaublich schwer ausschaltbar, darüber haben wir auch schon mal ein anderes mal gesprochen. Wenn immer irgendwelche Korrelationen gemessen werden, sind die ganzen Störfaktoren sehr schlecht auswertbar. Wenn du halt eine Studie machst, wo es darum geht, das habe ich neulich als Beispiel schon genannt, dass jemand, der zehn oder mehr Stunden am Tag in der Kindheit Computerspiele gespielt hat, als Erwachsener vielleicht eher gewalttätig ist, dann musst du halt fragen, in

was für Verhältnissen wächst man denn auf, in denen man zehn Stunden am Tag Computer spielt als Kind. Ist da nicht der Zusammenhang, dass man als vernachlässigtes Kind eher dazu neigt gewaltbereit als Erwachsener zu sein, viel viel wichtiger und der eigentliche Grund, als das, dass man irgendwas bestimmtes gespielt oder geschaut und so weiter hat? Oder gibt es einen umgekehrten Grund, dass jemand Interesse für ein bestimmtes Thema hat, zum Beispiel Gewalt, und sich dann daraufhin mit Medien versorgt, die dieses Interesse oder diese Sucht ja auch immer befriedigen? Da gab es eine Studie, die hat verglichen, irgend so ein Mist war das glaube ich, also das Spiel Myst, M-Y-S-T, Mist und Riven, war glaube ich der Nachfolger davon, das sind so, ich hab die nie gespielt, damals, damalige Verhältnisse sahen die irgendwie schön aus, waren so Adventure-Dinger mit glaube ich irgendeinem Beat-Em-Up oder so und dann wurden irgendwie so Puls und keine Ahnung was und dann kam halt heraus, die Leute sind aufgewühlter, wenn sie das eine gespielt haben, als wenn sie das andere gespielt haben, das war dann der Beweis dafür, dass die gewalttätigen Computerspiele zusammenhängen. Was man dabei übersehen hat, ist aber den Störfaktor rauszunehmen, dass das ein kompetitives Spiel ist und das andere nicht. Und wir alle kennen das glaube ich, wenn man ein kompetitives Spiel spielt, also gegen einen anderen spielt, egal was es ist, ist der Puls viel viel schneller als auf 180, als wenn man irgendwo ein storybasiertes Spiel mit rosa Wölkchen spielt oder auch nur storybasiertes Spiel in dem Gewalt vorkommt, wenn ich alleine irgendwo Fallout spiele oder so, dann mag es sein, dass es irgendeine Stelle gibt, die mich frustriert und wo ich sauer werde, weil es zu schwer ist. Aber ich glaube in meinem Leben sind mehr Controller geflogen bei FIFA, als bei irgendeinem Shooter, den ich Singleplayer spiele, den ich natürlich auch persönlich nicht mit dem Controller spiele. Und das ist so ein Zusammenhang, den ich da interessant finde, weil es halt eben so ein kompetitives Turnier war und es einfach darum ging, dass ich glaube, dass allgemein Leute dazu neigen, in Frustration negativ zu reagieren. In Streit reagieren die Leute ständig negativ. Diese Road Rage heißt es auf Englisch Situation, dass man oder kennt ja bestimmt auch irgendwie, wie aggressiv die Leute beim Autofahren werden. Das ist nicht kompetitiv,

es ist aber frustrierend. Also ich glaube, dass das halt Faktoren sind, die eine große Rolle spielen. Das Problem, was ich sehe, ist halt, solange man sich nicht ernsthaft Mühe gibt, die wahren Ursachen zu finden, wird immer nur Bullshit dabei rauskommen. Und das ist dann glaube ich das Schlusswort. Also natürlich, es gibt Schuldige dafür und der Schuldige ist immer derjenige, der die Waffe nimmt und irgendwelchen Unfug macht. Die Frage ist, kann man das irgendwie vorhersehen und kann man irgendwie versuchen, das zu verhindern und wenn ja, dann wie? Wenn man unglaublich viele Energien da rein verwendet, zu sagen, oh das hat jetzt wohl was mit Computerspielen zu tun, ist das aus meiner Sicht rein logisch der falsche Weg und es ist halt insofern unproduktiv, da es nichts bringt und die Energien anders vermutlich besser genutzt werden können und auch die Ressourcen, wenn das der Fall sein sollte. Und das ist dann der Teil, der mich wirklich stört. Wenn ich das Gefühl habe, dass etwas, das produktiv sein könnte, nicht gemacht wird, weil man versucht etwas zu tun, das sehr plakativ ist, dass Leuten das Gefühl gibt, was gemacht zu haben. So, dieser Aktionismus halt. Ja, nachdem das und das passiert ist, haben wir jetzt keine Ahnung, das haben wir Counter Strike verboten. Und das ist der Teil, der so traurig ist, wenn du halt das Gefühl hast, die Leute machen etwas, um sich dann anschließend gut zu fühlen und sagen zu können, sie haben etwas getan, ohne auch nur ansatzweise an der Lösung des Problems Herr werden zu können oder auch nur näher zu kommen. Und dann sitzen wir halt da und hoffen, dass es diese und ähnliche Nachrichten, unabhängig davon, wer jetzt der Täter ist und was genau sein Motiv ist, hoffentlich nicht allzu oft gibt und hoffentlich nicht in der Zukunft gibt und hoffentlich auch nicht in unserer Nähe gibt. Also nicht, dass ich es besser finde, wenn oder nicht, dass ich es gut finde, wenn das irgendwo auf der Welt passiert. Aber ich fände es noch eine Spur schlechter, wenn es jemandem passieren würde, den ich kenne, was naheliegend ist. Naja, das war jetzt ein langes Ding zu dem Thema. Die too long; didn't read (TLDR)-Version ist am wichtigsten, ist es, glaube ich, sich zumindest im unmittelbaren Umfeld von so einer Tat nicht auf diese blöden politischen Diskussionen einzulassen. Also sprich, wenn du so eine News siehst, dann muss nicht das erste sein, was man als das Kommentar

drunter schreibt, ist Spiele sind toll, ich hasse euch alle und so weiter und so fort. Diese Reflexreaktion, die es dann auch irgendwie immer regelmäßig gibt. Und dasselbe gilt natürlich auch, wenn Betroffene sich zu diesem Thema unterhalten. Aber ja, das ist ein Thema, über das man allgemein reden kann. Ich glaube nur, dass wir werden, glaube ich, über kurz oder lang, ich will immer sagen, wir sind hier alle vernunftbegabte Menschen, aber manchmal muss man das in Frage stellen, wenn ich mir angucke, wie über dieses Thema in Zusammenhänge gesprochen wird. Ich glaube, irgendwann wird man feststellen, dass Computerspiele so ein bisschen so was sind wie Fernsehen. So gängig und so ein aller welt's Ding, das zu versuchen, darüber Zusammenhänge zu ziehen, über das Verhalten, gerade das negative Verhalten und Fehlverhalten der Personen, dass das irgendwann als mehr oder weniger absurd angesehen wird. Ja, es mag bestimmte Dinge geben, die in eine Richtung gehen können oder es mag Taten geben, die einen Nachempfindungsprozess haben, aber das ist ja dann nicht der Motivator, etwas zu tun, sollte es zumindest nicht sein. Das soll es gewesen sein für heute. Bei so einem Thema ist es natürlich nicht immer ein bisschen schwer zu sagen, ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, es hat euch interessiert, sagen wir es so und ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele gute, interessante Fragen und Themenvorschläge zukommen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#324: Riot und das Pax East Drama

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 324 und einem einzigen Thema Riot und das Pax East Drama. Ich habe am Wochenende irgendwie so ein bisschen die Releasezeiten durcheinander gehauen und Sachen irgendwie komplett falsch hochgeladen und zum falschen Zeitpunkt hochgeladen. Das tut mir sehr leid. Also ich meine es ist insofern nicht schlimm, dass alle Videos die ich hochladen wollte am Wochenende hochgeladen wurden. Nur das Montagsvideo eben auch zu chaotischen Zeiten. Der Lore Talk ist später rausgekommen als er eigentlich geplant war und so weiter und so fort und so dass wir am Montag eigentlich kein neues Video haben. Jetzt kann ich natürlich sagen ich habe ja dafür gestern eins mehr Release oder vorgestern, aber ich mache es einfach so, dass ich heute ein kleines monothematisches Video habe. Ich glaube so klein wird das gar nicht werden und trotzdem dann morgen ganz normal weiter. Also wir haben ein Video mehr außer der Reihe und ein interessantes Thema auf das ihr mich wieder aufmerksam gemacht habt, das ich ohne euch vermutlich verpasst hätte und zwar, ob sie ich bin ein ein kleiner Schritt zu weit, dass es erst der Tweet um den es gehen soll. Hey Barlow, was sagst du zum neuen Drama rund um Riot Games auf der Pax? Sie wollten wollen ein Panel machen, wo nur Frauen und Non-Binary Menschen

von 10 bis 14 Uhr eingelassen werden. Als die Community darauf eingehen wollte und fragte warum man dieses Panel nicht einfach für alle macht und ob die gezeigten Sachen wiederholt werden, begannen Mitarbeiter von Riot Games die Community verbal anzugreifen. Denkst du, dass wir langsam einen Punkt erreichen, wo man einfach mal sagen sollte, schieß drauf auf Mann oder Frau, es wird langsam lächerlich. Ja, wir erreichen den Punkt nicht langsam, wir haben den schon in ziemlich großen Schritten erreicht. Das war wieder so ein Posting oder so eine Nachricht, wo ich mir dachte, okay, das ist bestimmt nicht ganz richtig wiedergegeben. Das war bestimmt in Wahrheit irgendwie anders und habe versucht herauszufinden, was denn tatsächlich der Kerne Sache ist. Riot Games schreibt, to help recruit women into gaming we held a Pax workshop for women and non-binary people. We are proud of that and stand with Rioters at Pax. Dann gibt es noch einen kleinen Kommentar darüber, dass bitte alle sich mit Respekt verhalten sollen. Also zu Deutsch und relativ kurz. Um Frauen in die Gaming-Industrie zu rekrutieren, halten wir einen Workshop nur für Frauen und Non-Binary. Wie besetzt man das am besten? Also grundsätzlich sehen die meisten Menschen ja Geschlecht als binär, männlich oder weiblich. Es gibt aber auch Menschen, die sich definieren als weder männlich noch weiblich und die sind damit gemeint. Kurzum, alles außer Männer. So, das ist die einfache Variante zusammenzufassen. Und dann ein Artikel, der beschreibt, was dort passiert ist. One Room would be dedicated to hosting a variety of sessions to support women and non-binary folks who are interested in getting into the games professionally. These included one-on-one resumé reviews, presentations about different careers at Riot Games and a chance to ask Rioters questions. Zu Deutsch etwa, es gibt einen Raum oder gab einen Raum, der verschiedene Sessions gehostet hat, ermöglicht hat für Frauen und Non-Binary Folks, die sich für die Spiele-Industrie interessieren. Diese beinhalten unter anderem zwei Personen-Reviews von Lebensläufe. Also, dass jemand, der ein Profi ist, sich hinsetzt, deinen Lebenslauf anguckt und dir sagt, ob der so gut aussieht, was man an Informationen reinbringen kann. Das ist richtig wertvoll. Das ist richtig, richtig cool. Wenn du eine Bewerbung schreibst, gucken halt Leute auf deinen Lebenslauf. Dann Präsentationen über

verschiedene Karrieremöglichkeiten bei Riot Games. Auch das ist natürlich super interessant für jemanden, der Bock hat, in der Branche zu arbeiten und eine Chance, Mitarbeitern von Riot Fragen zu stellen. So, also kurzum, wir haben uns da nicht verhöhrt. Das war tatsächlich genauso gedacht und geplant wie in der ursprünglichen Fragestellung angedacht. Bevor ich über diesen speziellen Fall rede, es gibt grundsätzlich verdammt viele gute Gründe, im, nicht nur Game Design, aber allgemein in jeder Art von Produktdesign eigentlich ein Team zu haben, das aus vielen verschiedenen Menschen unterschiedlicher Herkünfte, Männer, Frauen, unterschiedliche Hautfarben sogar, alles Mögliche besteht. Das ist etwas, was im Grunde genommen immer sehr, sehr gut ist und nicht nur, weil man sich dann damit brüsten kann, im Englischen heißt es Diversity, in seinem Team zu haben, sondern weil es dem Produktdesign sehr oft hilft. Es gibt bei der Gesichtserkennung, gibt es ein Beispiel, dass Google automatisiertes Gesichtserkennungssystem einen schwarzen Menschen als Gorilla deklariert hat. Daraufhin wurde Google Rassismus vorgeworfen, was Unsinn ist in dem Fall, weil dieser Computer keine Hintergedanken, keinen rassistischen hat. Er hat nur Ähnlichkeitsmerkmale gesehen. Ein Problem, warum er das gemacht hat, warum er diese falsche Kategorisierung gemacht hat, ist, dass er offensichtlich nicht mit genügend Gesichtern von schwarzen Mitarbeitern gefüttert wurde, oder überhaupt von schwarzen Menschen gefüttert wurde, dass er auch dort eine ähnlich hohe Präzision wie bei Weißen erreicht hat. Das rührt oft sehr, sehr, sehr oft daher, dass man vieles im Produktdesign mit den Mitarbeitern testet und mit den Mitarbeitern bespricht, die in einem Unternehmen da sind. Und wenn das halt sehr, sehr einseitig ist, dann fällt sowas gar nicht auf. Man macht Prüfungen von Gesichtserkennung, nimmt sich seine gesamte Abteilung, setzt die vor eine Kamera und stellt fest, oh, das funktioniert herausragend gut. Stellt dann aber fest, verdammt, bei Schwarzen funktioniert das nicht so gut, bei Asiaten oder vielleicht auch nur bei asiatischen Frauen funktioniert es nicht so gut usw. usf. Also das ist zum Beispiel ein sehr, sehr guter Grund. Das Gleiche für Spracherkennung. Es ist ein großer Unterschied bei der Spracherkennung, ob ein Erwachsener spricht, ob ein Kind spricht, ob ein Mann spricht, ob eine Frau spricht. Und stellt man

natürlich deshalb keine Kinder ein, aber zumindest bei Männer und Frauen ist es sehr, sehr wichtig, beides gut testen zu können. Bei der Autoindustrie war es früher so, dass die Sicherheitstandards auf einen durchschnittlichen Mann ge-
eicht waren. Auch die Crash Test Dummies durchschnittliche Männer waren, was zu riesengroßen Problemen für die Sicherheit von Frauen und vor allen Dingen schwangeren Frauen geführt hat, weil diese Anatomie, diese Größe und der Schwerpunktverhältnis so erstmal nicht gedacht waren oder auch überhaupt. Das ist mittlerweile sowieso ein bisschen anders, aber Kinder auch so ein Ding, wieder so etwas, was zum Zeit einer Firma nicht hat, was aber auch ein Produkt design wichtig ist. Ein anderer Punkt wären Linkshänder. Um mal etwas ganz Unverfängliches zu nehmen, wo es glaube ich keine besondere Interessengruppe gibt, die sich da irgendwelche kleinen Icons auf Twitter bastelt und es um Support wirbt oder so. Im Produktdesign kann es extrem wichtig sein, ob und wie gut dein Produkt bei einem Linkshänder funktioniert. Nehmen wir als Beispiel Mäuse oder Multibuttonmäuse. Gibt es davon Linkshänderversionen? Weil die Daumentasten als Rechtshänder zu erreichen, ist eine Sache, die als Linkshänder zu erreichen, ist halt ein bisschen blöd. Das ist nämlich nicht der Daumen, sondern es ist der kleine Finger. Und wenn wir das ein bisschen weitergehen, würde ich auch sagen, betrifft das Game Design zu einem großen Maße, weil ich davon ausgehe, dass vermutlich die Interessen relativ breit gestreut sind in verschiedenen Bevölkerungsgruppen, was Gaming betrifft. Ich stelle zumindest fest, dass zum Beispiel bei E-Sports-Events eher die Jungs dominant sind. Das könnte natürlich zum einen daran liegen, dass die Jungs besser sind, das könnte aber auch daran liegen, dass die Jungs möglicherweise ein größeres Interesse an kompetitiven Spielen haben als Mädels. Im Umkehrschluss heißt das natürlich, es gibt vermutlich auch Arten von Game Design, die eher ansprechend für Frauen sind. Und jetzt würden viele von euch sagen, vielleicht die Sims oder so. Das muss es gar nicht sein. Ich persönlich weiß nicht, welche Art von Game Design das sein könnte, aber gerade in Spielen, die eine breite Zielgruppe ansprechen, könnte das eine Millionenfrage sein, ob es Game Design EntscheiDungeon gibt, die interessant oder wichtig wären, damit mehr Frauen diese entsprechenden Spiele spielen,

ohne jetzt in die Klischees zu verfallen, oh ja, es muss rosarot und mit Einhörnern sein. Ich glaube nicht, dass das Ganze und so tun viele, die sich mit diesem Bereich und diesem Gedanken beschäftigen, ich glaube nicht, dass die geringe Menge von Frauen in der Industrie, also im gesamten STEM-Feld, das ist dann Science, Tech, Engineering, Math, ich glaube nicht, dass das irgendwas, dass der hauptsächliche Grund Diskriminierung ist. Dafür sind die Leute viel zu intelligent, die in diesem Feld arbeiten und wissen, dass sie davon nichts haben und sich im Gegenteil tendenziell eher beschneiden würden, wenn sie sagen würden, wir wollen jetzt nur Männer haben oder wir wollen nur Weiße haben oder so. Ich glaube, es gibt andere Gründe und es gibt mittlerweile auch genügend halbwegs vernünftige Untersuchungen, die wenigstens versuchen zu durchleuchten, welche anderen Gründe das denn mal sein könnten. Eines davon ist, dass viele Frauen, die in wissenschaftlichen, das war eine interessante Studie, viele Frauen, die in wissenschaftlichen Feldern sehr stark sind, das nicht als stärkstes Feld haben, während das bei Männern anders ist, mit anderen Worten, wenn Männer gut in, vereinfacht gesagt, wenn Männer gut in Mathe sind, können sie sonst nichts anderes. Bei Frauen, die gut in Mathe sind, war es oft so, dass sie in anderen Feldern noch besser sind, was natürlich dann erklären würde, warum sie unter anderem erklären würde, warum sie dieses Feld nicht unbedingt wählen, dann aber auch, dass die Interessen andere sind. Auch da wiederum gab es eine Studie, wo es darum ging, man wollte vergleichen, in Ländern, die einen hohen Index haben für Gleichberechtigung, würde man ja meinen, dass wenn Diskriminierung das Hauptargument wäre, weswegen Frauen in bestimmten berufen, in technischen Berufen oder auch in der Games-Industrie nicht so häufig sind, würde man ja meinen, dass je gleichberechtigter Länder sind, desto höher der Frauenanteil ist. Tatsächlich wurde das Gegenteil festgestellt, dass in Ländern, in denen das nicht so ist, der Frauenanteil höher ist. Dann denkt man sich, hm, dann scheint meine offensichtlich, also meine ursprüngliche Einstellung oder meine Annahme ist möglicherweise nicht ansatzweise richtig. Die Logik dahinter war halt, dass das meistens gut bezahlte Felder sind und es oft eine Korrelation gibt zwischen Ländern, in denen keine hohe Gleichstellung existiert, damit, dass das eher

relativ arme Länder sind und sich die Menschen, in dem Fall halt im Speziellen, die Frauen dort eher Berufe ausgesucht haben, aufgrund der geltlichen Notwendigkeit das zu tun, während sie in gleichberechtigten Ländern auch in anderen Berufen genügend verdienen können, um ihren Lebensunterhalt zu bestreiten und deshalb nicht in das Tech-Feld gehen. Es ist ein sehr, sehr, sehr komplexes Thema. Es ist aber auch ein sehr, sehr interessantes Thema. Der erste Teil, den ich nur festhalten will, ist, es ist auf jeden Fall grundsätzlich eine verdammt gute Idee zu versuchen, ein Umfeld zu schaffen, in dem sich Linkshänder wohlfühlen, in dem sich Männer, Frauen, Schwule, Heteros, Menschen jeder Hautfarbe wohlfühlen, Menschen jeden ursprünglich wohlfühlen. Das ist grundsätzlich eine sehr, sehr gute Idee für Produktdesign. Was ein bisschen problematisch ist, ist, wenn man glaubt, in jedem Mikrokosmos müsste eine eins zu eins Repräsentation sämtlicher Bevölkerungsgruppen herrschen und andernfalls wäre das ganze wahlweise Sexismus oder Rassismus oder sonst irgendwas anderes. Das ist eine sehr, sehr absurde Annahme. Und es ist eine sehr, sehr gefährliche Annahme, vor allen Dingen, wenn sie zu solchen Schritten führt, wie der eingeläutet von Riot Games. Wann immer jemand sagt, ich mache einen, also es geht ja eigentlich ihnen darum zu zeigen, wir möchten Frauen einschließen, wir möchten Non-Binary People einschließen, ihr gehört dazu. Es ist mal grundsätzlich ein sehr, sehr schlechter Weg zu sagen, ihr gehört dazu, indem man sagt, aber andere nicht. Das ist ein bisschen blöd. Nichts von dem, was sie dort geplant haben, ist etwas, was grundsätzlich nicht auch für jeden anderen Bewerber interessant wäre. Und abgesehen davon reden wir von einem Feld, in dem es grundsätzlich keine Rolle spielt für das, was du tust und das, was du kannst, ob du männlich oder weiblich bist oder keins von beiden. Es sollte keine Rolle spielen, sagen wir es so. Im Falle von Riot Games tut es das ja offenbar, weil man das besonders gut meint. Und da sage ich sehr, sehr oft, und auch in diesem Fall, das Gegenteil von gut ist gut gemeint. Ich stelle immer wieder fest, umso mehr seit ich auf Twitter angekommen bin, dass es Menschen zu geben scheint, die glauben, sie wären für Gleichberechtigung, aber überhaupt kein Problem damit haben, auf Basis von sexueller Orientierung zu diskriminieren, auf Basis von Rasse zu diskriminieren und auf Basis

von Geschlecht zu diskriminieren. Jetzt meint ihr, das klingt paradox. Und ich sage euch, tut es auch, ist es auch, aber für die Leute scheint das kein Problem zu sein, aufgrund von sexueller Orientierung zu diskriminieren, wenn es um Heteros geht, aufgrund von Rasse, wenn es um Weiße geht und aufgrund von Geschlecht, wenn es um Männer geht. Und das ist genau so ein Fall gerade. In dem Fall sind es Männer, die halt ausgeschlossen werden. Würdest du dasselbe machen, einen Workshop und sagen, wir schließen Frauen aus, würde dir jeder die Türe einrennen und sagen, habt ihr einen Socken Schuss? Würdest du sagen, wir schließen Schwarze aus? Ich glaube, das Feedback wäre nicht besonders gut, aber in diesem Fall scheint das für manche okay zu sein. Und das ist blödsinnig und das ist absurd und das ist genauer Gegenteil von dem, was man erreichen möchte eigentlich, also was ich finde, was man als Firma oder als Irgendwer erreichen möchte. Und das ist zu versuchen, ein Umfeld zu schaffen, in dem jeder zumindest mal ein Interesse hat, in einem bestimmten Feld zu arbeiten. Ich glaube, wenn das Interesse da ist, dann kommt vieles vom Rest von selbst an. Ich kann mir gut vorstellen, dass einiges, was damit zu tun hat, bei Games zum Beispiel, dass es so eine Unwucht in der Repräsentation gibt, dass das Game Design selbst ist. Dass man halt das macht, was bei den Jungs gut ankommt, weil Jungs seit Jahrzehnten die Hauptkäufer von Games sind und sich gar nicht dessen bewusst ist, dass mit einem etwas anderen Game Design man vielleicht auch Gamerinnen ansprechen könnte und im nächsten naheliegenden Schritt, wenn man erstmal eine höhere Repräsentation von Frauen bei den Spielern hat, vermutlich im Laufe der Zeit auch so ein bisschen eine höhere Repräsentation im Bereich der Entwickler bekommt. Also ob das jetzt eins zu eins ist oder so, das weiß ich nicht. Und es gibt immer wieder so den einen oder anderen Schritt, der so in die Richtung geht, der uns vielleicht gar nicht mehr auffällt. Aber war das nicht so, dass man bei den meisten Spielen frei wählen konnte, ob man Mann oder Frau spielt als Hauptcharakter und wenn man das tut, es zu gleichen Konditionen tut. Also dass es vom Gameplay technischen her das Gleiche war. Das war früher nicht zwingend so bei Spielen und heute ist es halt so Mass Effect 3, Fallout 3 und so weiter und so fort. Das ist überhaupt keine Frage, da spielst du einfach das, worauf du

mehr Lust hast. Und ich glaube in die Richtung kann und sollte das gehen, immer offen sein, ein offenes Ohr zu nehmen. Auch wenn sowas tatsächlich mal der Fall ist, wenn du irgendwie ein Produkt designst und dir sagt jemand, aber ich bin Link Sender, ich kann das nicht so benutzen. Oder du hast einen Mitarbeiter und machst eine Sprache erkennen und der Mitarbeiter hat halt einen Akzent, der aber in deiner Region üblich ist. Als Beispiel, wenn ich mal höre, so Akzente in Deutschland, bei den Türken zum Beispiel, da ist immer noch so ein leichter Akzent sehr häufig mit drin. Ist das was, auf das wir Rücksicht nehmen können, weil das ein relevanter Teil unserer Zielgruppe ist? Oder wie wir allgemein hatten beim Thema Spracherkennung, natürlich muss die genauso gut funktionieren für Männer und Frauen, wenn wir das Produkt für beide machen wollen. Ist natürlich nicht bei jedem Produkt so. Es gibt auch Produkte, die machst du explizit nur für Männer oder nur für Frauen und dann musst du dir keine so großen Gedanken darüber machen. Also ich finde, der Weg ist nicht nur falsch, er geht komplett in die falsche Richtung. Und es ist ein bisschen erschreckend, wenn man diese Denkweise von Menschen sieht, die eigentlich auf der richtigen Seite der Grundidee stehen, nämlich Gleichberechtigung zu befürworten. Und erschreckend ist wirklich, was es am besten trifft. Und ich weiß, es gibt immer, auf Twitter habe ich schon mehrfach jetzt in den letzten Tagen und Wochen, erinnert euch vielleicht noch an Gabi und so weiter, solche und ähnliche Konsorten kennengelernt, die das offenbar für okay halten, wenn es nur den richtigen trifft. Und ja, davon sollten wir uns alle frei sperchen. Und wenn es einem auffällt, dann protestieren diejenigen zurecht. Es geht auch gar nicht darum, ob jetzt jemand sagt, das Ganze ist jetzt eine gigantische, systematische Unterdrückung aller Männer oder so. Nein, ist es nicht. Aber es ist halt ein Einzelfall, der so nicht existieren sollte. Er sollte so für niemanden existieren. Es sollte kein Event geben, bei dem Schwarze ausgeschlossen werden. Es sollte kein Event geben, bei dem Linkshänder ausgeschlossen werden. Es sollte kein Event geben, bei dem Frauen ausgeschlossen werden. Zumindest dann nicht in allen diesen Fällen und keinem, wo Männer ausgeschlossen werden. In allen diesen Fällen, wenn es nicht um etwas Spezifisches geht, was nur und ausschließlich

für diese Gruppe von Menschen relevant ist oder interessant ist. Wenn ich ein Sicherheitskonzept entwickle, in dem es tatsächlich darum geht, dass ich sage, ich möchte jetzt meine Autosicherheit für schwangere Frauen erhöhen, dann macht es natürlich Sinn zu sagen, das ist jetzt etwas, wo vielleicht nicht nur schwangere Frauen, aber Frauen im Allgemeinen in einem Workshop zu beitragen können oder besser zu beitragen können. Möglicherweise ist es vielleicht sogar ein schlechtes Beispiel. Weil selbst da auch grundsätzlich Männer, glaube ich, nicht aufgrund ihres Geschlechts ausgeschlossen werden sollen, sagen wir es so rum. Ich weiß nicht, vielleicht gibt es sogar gar keine Beispiele. Es gibt bestimmt irgendwelche Beispiele dafür, wo es halbwegs Sinn machen würde. In dem Fall allerdings definitiv nicht. So, es war doch gar nicht so ein kurzes Video, es war ein langes Video. Ich halte bei sowas, bei solchen Themen immer so ein bisschen die Augen offen und auch wenn ich das nicht mitbekommen habe, bin ich immer dankbar, wenn andere auch die Augen offen halten und es ihnen auch auffällt und sie sich auch denken, das ist bescheuert. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#325: 0:15 Neue Heiler mit Gottkomplex, 6:52 Barlows Oma, 10:52 Sega FM

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 325 und den Themen neue Heiler mit Gottkomplex, das war eines der ersten BMZ Heiler mit Gottkomplex Barlows Oma und der Sega Fußball Manager. Zu meiner Frage schrägstrich Story ich laufe ab und an halb C Inis über den Browser aber nur wenn ich als Heal den Zusatzbeutel bekomme denn Equipment brauche ich keins mehr. Also Invite kommt und schon stehe ich in der Instanz (Ini) nehmen wir mal Shrine of the Storm den zweiten Boss als Beispiel, der Tank macht seine Arbeit, die HP des Bosses sinken langsam, weil die DDs nicht allzu viel Damage machen aber dies ist nicht das Problem welches ich ansprechen will. Ich heile munter drauf los, halte die Gruppe oben, denke mir nicht viel dabei, den DH muss ich kaum heilen da er sich selbst oben hält aber die anderen beiden DDs fallen mir auf. Ich achte auf sie und sehe das Problem beide haben 19 Stacks von Slicing Blast also 190 Prozent Damage und um diese zu verlieren müssten sie sich nur kurz in die blaue Rune stellen, ne sich nur kurz in die Rune stellen. Also stelle ich bei den beiden die Heilung ein und lass sie sterben. Boss runter gespielt und die zwei Hunter liegen tot am Boden.

Schon im Chat Rest? Fragezeichen, Fragezeichen worauf ich antworte. Ich bin nicht da um eure Faulheit weg zu heilen ihr könnt gerne laufen. Nach meiner Antwort lief eine sofort hätte ich auch gemacht. Die Ini und der andere kommt angelaufen. Bis zum Endboss habe ich die Heilung auf den Hunter oftmals absichtlich ignoriert da er wieder sinnlos Schaden gefressen hat welchen er abwenden hätte können. Kurz gesagt er war, der einzige in diesem Land der gestorben ist, elfmal. Ich habe mir seit der Ini angewöhnt Leute sterben zu lassen. Ich nenne die ich nenne es mal absichtlich mein Mana fressen. Also Barlow wie siehst du das? Ist es gerechtfertigt Heilung ab und an bei den Mana Fressen einzustellen obwohl man den Schaden noch weg heilen könnte und wie wärst du mit den Hunter untergegangen? Beim letzten Mal haben Leute dann aus meinem alten Blog ich glaube Random Dungeons zitiert um sich zu rechtfertigen dass sie auch ein Gott Komplex haben. Ich möchte dazu eines anmerken egal was ich in egal welchen Blog sage wenn ich so Dinge sage wie ich reiße jemanden den Kopf ab und kacke ihm den Hals dann meine ich das nicht wörtlich. Auch die Situation übrigens in dem Blog war eine völlig andere also nicht eine völlig andere aber war eine andere als dargestellt. Die Frage die ich mir erstmal stelle ist habe ich einen Vorteil davon denjenigen nicht zu heilen? Geht das dadurch besser? Die Antwort in deinem Fall lautet ja nein es geht dadurch nicht besser die sterben der Kampf dauert noch länger sie müssen zurücklaufen das noch länger dauert. Du hast da gar nichts von könnte ich die heilen? Deine Antwort lautet ja ja du könntest sie heilen. Du schreibst dir selber obwohl ich den Schaden weggeheilt bekommen würde. Also du machst das um dich an ihn zu rächen um sie für etwas zu bestrafen dass sie nicht absichtlich machen. Ich wiederhole auch immer gerne dieses Sprichwort du solltest keine oder im englischen es kommt aus dem englischen du solltest keine boshaftigkeit vermuten wenn wenn Dummheit oder unwissen als Erklärung aus auch ausreichen. Also sie kennen diese Mechanik nicht spielen sie falsch dadurch sterben sie sie machen das nicht mit Absicht und denken sich ha ha ha der Trotte der soll mich mal heilen sie haben da auch nichts von oder sie hätten da auch nichts von. Also du machst etwas was dir nicht hilft um jemanden zu bestrafen für etwas das er nicht absichtlich macht. Das halten wir erstmal so

fest ohne das weiter zu werten. Einen Lerneffekt gibt es grundsätzlich auch mal nicht du bringst den ja nichts bei. Du hast dir mehr mühe gegeben hier diese Situation zu schildern um in einem BMZ die Frage zu bekommen als vermutlich nehme ich zumindest mal an in dem Dungeon um denjenigen zu erklären was sie falsch machen. Du hättest halt einfach den Weg wählen können denen zu sagen du pass mal auf du hast den Stack den wirst du los wenn du dich in die Rümme stellst. Denn sofern du die nicht auf eine Blacklist gesetzt hast werden die mit dir wieder eine Gruppe kommen mit anderen aber auch und sie wissen es immer noch nicht besser. Außer dass der andere Heiler sie vielleicht auch sterben lässt oder der weniger gut heilt als du oder so und es halt auch nicht gegengeheilt bekommt. Ich frage mich immer was Leute motiviert sich selber in den Fuß zu schießen um andere für etwas zu bestrafen das keine Strafe braucht. Ich muss wieder an dieses andere Sprichwort denken suche nicht nach einem Schuldigen für ein Problem sondern nach einer Lösung. Das ist der eine Teil und aber es ist ja noch schlimmer in dem Fall. Es geht ja nicht nur darum jemanden anzuschuldigen. Wir wissen ja dass die schuld sind. Das ist ja okay das er legitim das zu sagen. Du sagst denen das ja nicht mal und was und warum sie es falsch gemacht haben so wie ich deine dein Posting halt verstehe. Ja ich bin sprachlos also ich bin echt ein Stück weit sprachlos also was stimmt denn mit euch nicht wenn ihr so spielt. Ich meine ihr könnt die Leute ja immer noch ankacken wenn sie Sachen falsch machen und sagen es ist warum sind eigentlich alle zu faul sich die Mechaniken durchzulesen und danach zu fragen wie das funktioniert. Alles legitim. Ihr macht das ganze kein Stück besser. Ihr macht es für euch selber noch schwerer und für alle anderen beteiligten nur um euch an jemanden zu rächen der vermutlich noch nicht mal versteht was die Rache ist außer dass der eine halt merkt naja okay der rest mich halt gerade nicht weil ich wohl einen Fehler gemacht habe. Okay was soll das denn? Also warum seid ihr denn nicht also Leute die so reagieren meine ich jetzt ich meine nicht euch alle es ist ja nicht jeder so aber ich spreche jetzt nur die Leute an die so denken oder die denken ja das hätte ich auch gemacht. Warum möchtet ihr möchtet ihr teil von so einer Community sein die so giftig ist sich gegenüber wenn nein

dann seid doch der positive Teil der Community der ihr angehören möchtet. Geht doch mit gutem Beispiel voraus. Im schlimmsten Fall wenn du sagst okay ich habe keinen Bock mir das zu geben das ist mir zu anstrengend lief die Gruppe und guck ob du in eine andere Gruppe kommst wo die Leute das alles hinbekommen und nicht weil wir das zu der Zeitpunkt wo du das geschrieben hast da war das das Spiel noch keine zwei Wochen draußen. Es gibt genügend Leute die vermutlich noch nicht oder dann zum ersten mal oder vielleicht ein zweimal in diesem Dungeon waren. Himmel die Berge Leute. Himmel die Berge also nein ich sehe das nicht so wie du. Im schlimmsten Fall sagt man halt okay ich habe keinen Bock mir die Mühe zu machen jedem jede Mechanik zu erklären aber dann spiele ich doch zumindest so dass ich mir nicht selber noch in den Fuß schieße und den unbeteiligten unschuldigen also dem Tank oder dem anderen die selber keinen Fehler gemacht haben für die es aber auch länger dauert weil zumindest der Schaden des einen Gruppenmitglieds fehlt. Ich manchmal echt ernsthaft Leute Hallo Onkel Barlow heute auf Arbeit habe ich eine ältere Dame gesehen die eine Brille mit orangenen Gläsern getragen hat. Als ich sie sah muss ich an dich denken und fragte mich warum tragen manche Menschen diese Brillen mit orangenen Gläsern oder überhaupt noch warum tragen manche Menschen Brillen es ist fast so als ob die schlecht sehen ohne. Welchen Effekt haben diese Gläser? Man sieht besser. Falls diese Frage zu persönlich ist und deswegen nicht beantwortet wird das ist nicht so wild aber vielleicht haben sich schon andere diese Frage gestellt und sich einfach nicht getraut zu fragen. Ich überlege gerade ob es irgendeine eine persönliche Erklärung für eine Brille gibt die wo jemand richtig sauer wäre wenn man ihn fragt warum trägst du eigentlich diese Brille? Das ist eine Frechheit von dir mich zu fragen warum ich die Brille trage. Frechheit ernsthaft also der Grund warum ich eine Brille trage ist der dass ich mit Brille besser sehe als ohne oder umgekehrt ohne Brille schlechter sehe und ja das ist Kurzsichtigkeit Alters Kurzsichtigkeit keine Ahnung was aber ja also ich kann noch gut genug ich dürfte vermutlich sogar Auto fahren aber gerade wenn ich irgendwelche Sachen lesen muss oder so merke ich das ganz extrem und auch beim zocken ist es für mich angenehmer und jetzt ist halt die Frage natürlich kann ich eine

Brille haben die einfach ganz normale Gläser hat ohne irgendwie die Färbung das wäre kein riesengroßer Unterschied ich habe die genommen oder diese Färbung genommen orange ist die übrigens und nicht rot wie ich irgendwie häufig höre das leute glauben dass sei rot ist es orange orange weil ich gehört habe oder es leute gibt die sagen diese orange eine färbung hilft bei dem typischen monitorlicht was man hat also bei den typischen monitoren die man hat ein bisschen weniger die augen zu belasten und zu ermüden dasselbe prinzip oder derselbe gedanke warum die die belgische autobahn orange beleuchtet ist so nicht weiß dass man glaubt dass das ein bisschen weniger belastet und ermüdet und man dann dadurch halt besser sieht oder nicht so schnell ermüdet wie man es nimmt ob das tatsächlich so ist weiß ich gar nicht ob das irgendwie hundertprozentig bewiesen ist oder nicht ich dachte mir ich probiere das mal aus grundsätzlich ist das eine gute brille also ich bin mit der brille grundsätzlich gut zurecht gekommen und punkt das ist es da ist sonst kein großes geheimnis dahinter du hast nicht mich und meine vorfahren beleidigt den die nur nach der frage meiner brille gefragt hast nach der farbe meiner brille gefragt hast das ist eigentlich der einzige grund es gibt auch welche bei diese die sagen das wäre bei bei einem gelblichen farbtone besser und dann wiederum verschiedene intensitäten es gibt sogar monitor software es gibt so hatte ich auch mal die die abends die die monitor farben und farbwärme oder nacht verändern dass man angeblich irgendwie auch dann besser einschlafen kann oder so später wenn man so nachdem man irgendwie am rechner abends noch gezockt hat oder so inwiefern wissenschaftlich was dran ist weiß ich nicht so genau ich wollte einfach ausprobieren oder ich habe es ausprobiert ich kann jetzt also ich habe davor lange zeit keine brille getragen ich habe eine brille gehabt die ist irgendwann kaputt gegangen habe ich gesagt aber was muss auch ohne gehen und dann habe ich mir irgendwann die andere zugelegt von da habe ich keinen direkten vergleich selbst wenn ich einen hätte ist halt die frage ob der der placebo effekt nicht schuldigung das ist gerade so ein bisschen laut dass die balkonte schlägt immer so ein bisschen zu ob der placebo effekt stärker ist als die tatsächliche wirkung so das ist die ernsthafte und einzige erklärung dazu nur für den fall dass in zukunft jemand fragt nach der brille könnt ihr alle sagen

BMZ 200 325 glaube ich sind wir gerade ja schon wieder vergessen moment
325 da beantwortet Barlow die frage nach der brille genau genommen nach
der oma bald komplett ab von wo w wie findest du es dass der neue football
manager 2019 von sega dieses jahr auch hier in deutschland released wird das
managerspiel unterscheidet sich ja sehr von den alten titel von ea hast du an
dem titel der tief an die materie geht und komplizierter ist auch interesse geht
er das also das letzte mal sich gespielt hat ging er jetzt nicht wirklich tief in die
materie ein das war der 2010er den ich gespielt habe ist schon eine ganz lange
her wüsste dieses spiel spielen und wenn ja wüsste das so wie es er ähnliches
machen habe ich im moment nicht geplant ich habe wie gesagt in 2010 gespielt
und er hat mir irgendwie von vorne bis hinten nicht gefallen die präsentation
nicht das gameplay nicht gar nichts und bei mir ist das immer so wenn sich so
ein spiel so einmal eingebrannt hat als dann ist es ganz ganz ganz ganz ganz
schwer von dieser schittlist runter zu kommen was vermutlich sehr ungerecht
ist und wurde ich vermutlich ganz ganz viel an spielen verpasse im moment
habe ich nicht geplant in anzuspielen ich habe meinen alten fußball manager
den wenn ich bock darauf habe spiele ich den immer noch und für mich gibt es
kein verlangen und keine notwendigkeit irgendwas anderes zu spielen macht
der 2013 von ea immer noch spaß und es gibt dort auch von der community
die die immer noch sehr groß ist immer wieder gameplay patches und kader
patches und so weiter der der nächste müsste vermutlich in kürze rauskommen
nachdem jetzt diese sezons die liegen überall in europa wieder gestartet sind
und von daher sehr wahrscheinlich nein aber vielleicht überdenke ich das auch
noch mal und krieg eine version getestet die mal an oder so ich hoffe immer
noch gibt die hoffnung immer noch nicht auf dass irgendwann gerard köller
um also dieses team das den ea fußball manager gemacht hat war von einem
der ehemaligen anstoß entwickler der dann glaube ich selber die firma bright
future hieß ich glaube ich gegründet hat die wiederum dann im auftrag von
electronic arts die die fußball manager für ihr gemacht haben und ich habe
immer noch die hoffnung dass der irgendwann mal wieder ich bin so doof
ich könnte halt einfach auch längst die tür zu gemacht haben das ein bisschen
verrenken während ich die kopfhörer aufhabe egal so dass er irgendwann noch

mal sich dem dem thema fußball manager widmet und da vielleicht noch mal irgendwas rauskommt ich habe allerdings ehrlich gesagt auch gar keine ahnung wie groß die zielgruppe für so was in deutschland ist wie groß die zielgruppe zum beispiel ohne eine lizenz wäre und wie das momentan oder heutzutage halt ist wenn du ein spiel veröffentlichen würdest dass keine lizenzen hat aber eine offene schnittstelle so dass communities selber lizenzen quasi einpflegen können das ist technisch gesehen geringes problem ein um zu benennen der eine id hat den mit einem wappen zu versehen mit stadion bildern und so weiter und sofort ich bin mir halt nur nicht ganz sicher in wie fern gerichte halt sagen würden naja wenn ihr diese schnittstellen schafft dass so leicht ein spiel mit lizenzen versehen kann werden kann die ihr nicht besitzt dann geht uns das gegen den strich oder so dass da habe ich halt keine ahnung und jetzt war es halt die frage selbst wenn das keiner sagen würde da müsste er nur ein kläger da sein und die die bundesliga oder die dfl sind kein kleiner kläger wenn man sich mit denen anlegen würde aber ich habe noch mal zusammengefasst sehr wahrscheinlich werde ich ihn nicht anspielen mal gucken ich weiß noch nicht genau vielleicht überzeugen mich ganz ganz viele andere menschen dazu dass ich doch mal zur ok das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß das habe ich wieder mit einem geschimpft bin mir gespannt ob der sauer ist oder die ich wünsche euch was tschüss

#326: Gewaltdarstellung, Dumm oder was? Aber der Boss liegt doch!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 326 und den Themen Gewaltdarstellung, Dumm oder was? Aber der Boss liegt doch. Eine Runde springen. Moin, Onkel B. In der neuen Erweiterung ist es für mich auffällig, dass es in dieser eine wesentlich deutlichere Darstellung von Gewalt gibt. Es gibt Wasserleichen im Jaina Cinematic, das verbrennt von Zivilisten auf Teldrassil in Quests und Cinematic. In den Questgebieten kommt man auf aufgehängenen Leichen vorbei an. Für mich war World of Warcraft (**WoW**) immer eher ein Spiel, das sehr gut ohne diese auskam. Natürlich hat man bei verschiedenen Quests auch Mobs besiegt, aber durch die Darstellung in den Cinematics ist für mich dort ein neues Level an der Darstellung von Gewalt hinzugekommen. Wenn ich ehrlich bin, ist mir schon wenigstens viel zu gut. Wie stehst du dazu? Meinst du, dass **WoW** versucht, sich damit zu modernisieren oder vielleicht, dass die Entwickler meinen, dass dies zu einem modernen PC-Spiel dazu gehört? Grüße. Mir ist noch nicht mal aufgefallen, ehrlich gesagt. Also das ist schon mal als allererstes ist mir absolut nicht aufgefallen. Das ist jetzt irgendwie eine besondere oder besonders krasse oder gar erschrecken-

de Gewaltstellung. Gerade wenn du sagst, dass die Cinematics, mir ist da in keinem Cinematic auch nur eine Szene aufgefallen, wo ich mir dachte, um Gottes Willen. Auch nicht bei Teldrassil. Sieht man da überhaupt irgendwen? Ich kann mich nur daran erinnern an große Aufnahmen von Gesichtern. Und oh, erschreckt aussehen und einen Baum aus weiter Ferne. Also kann ich zumindest definitiv nicht unterschreiben, dass es irgendwie jetzt ein zentraler und wichtiger oder integraler Bestandteil geworden wäre, der es vorher nicht war. Man muss sich, glaube ich, allgemein immer die Frage stellen und kann oder ab wann, wenn überhaupt, kann das Ganze problematisch werden. Und die Frage ist schon nicht so leicht zu beantworten. Normalerweise hätte ich, glaube ich, immer gesagt oder würde ich meistens sagen, wenn Gewaltdarstellung Selbstzweck ist, wenn es also nur darum geht, Gewalt darzustellen, um Gewalt darzustellen, dann ist es etwas, was ich vermutlich in den meisten Fällen nicht besonders befürworten würde. Auf der anderen Seite denke ich dann immer an den Bullett-Time-Modus und den Vets-Modus in Fallout und den ich so sehr genieße, dass ich alleine deshalb immer den Vets-Modus spielen werde und der mir auch weder in Fallout 3 noch in Fallout New Vegas noch in Fallout 4 langweilig wurde. Wie man dieses Projektil sieht, diese Kugel, wie sie durch die Gegend fliegt und dann der Kopf eines Mutanten in einfach tausend Einzelteile zerspritzt, wo man natürlich auch sagen kann, das ist so derart übertrieben und comic-mäßig, dass das einen gewissen Unterhaltungswert für sich hat, der gar nicht mal unmittelbar mit der Gewaltdarstellung zu tun hat. Ich wüsste jetzt also spontan nicht so unglaublich viele Dinge, wo ich sagen würde, das ginge mir jetzt per se gegen den Strich und schon absolut gar nicht in World of Warcraft. Also die Fälle, die du nennst, sind mir nämlich mal aufgefallen. Und um jetzt mal ein anderes Beispiel zu nennen, was Filme oder gar reale Gewalt betrifft, bin ich da sehr, sehr, sehr, sehr, sehr zart beseitigt. Also ich kann schon bei den typischen Fail-Compilations nicht lachen, wenn ich das Gefühl habe, dass sich jemand da auch nur die Nase gebrochen hat oder so. Wenn ich sowas sehe oder wenn jemand irgendwo hinfliegt, dann denke ich mir meistens nur ouch, um Himmels willen oder so. Also es ist nicht so, als ob ich da extrem abgestumpft wäre, ganz im Gegenteil. Ich kann es

halt nur einfach für **WoW** in den Situationen, die ich jetzt beobachtet habe, einfach in keinen Punkt bestätigen. Es ist für mich kein zentraler Bestandteil des Spiels, kein wichtiger Bestandteil des Spiels, keiner der explizit und in einer übertriebenen Art und Weise genutzt wird, weil man sich davon irgendwie, keine Ahnung, mehr Aufmerksamkeit verspricht oder so. Empfinde ich in keinem der genannten Punkte so. Ich ziehe mit einer in einer mittelmäßig guten Raid-Gilde Top 3000 durch die verschiedenen Raid-Instanzen, sowohl normal als auch heroic (HC)-Rates stellen keine übermäßig große Herausforderung dar. Im mythischen Schwierigkeitsgrad hängen wir durchaus mehrere ID's an den mittleren Boss in der jeweiligen Instanz. Für mich die perfekte Abendunterhaltung. Mit ansteigender Try-Anzahl macht sich bei vielen Mitgliedern ein gewisser Frustfaktor bemerkbar und Kritik an einzelnen wird häufiger direkt geäußert. Warum hast du da nicht gespottet, wie doof kann man sein, nach x-Versuchen immer noch im Feuer zu stehen? Also um eines mal klarzustellen, wie doof kann man sein, im Feuer zu stehen, ist keine Kritik. Das ist eine Beleidigung. Also auch wenn es als Frage formuliert ist, aber es ist ja keine Frage, es ist rhetorisch, das ist eine Beleidigung. Das mal ganz klar, weil es Leute gibt, die glauben, das sei Kritik, ist es nicht, ist eine Beleidigung. Die meisten Spieler haben mit derartiger Kritik kein Problem. In einigen Fällen sorgt sie aber dafür, dass eigentlich gute Raid-Mitglieder bockig sind oder sogar den Raid verlassen. Ja, würde ich auch. Also wenn Leute auf die Art und Weise meinen, miteinander umgehen zu müssen, dann hätte ich keinen Bock, mit denen zu raiden, aber ganz sicher nicht. Hast du mögliche Vorschläge, wie man hochkochende Emotionen in angespannten Ratesituationen entschärfen kann? Jeder Spieler hat mal schlechte Tage. Wie kann man das Thema verbessern, ohne gleich belehrend zu wirken? Also vor allen Dingen nicht Sachen, also erstmal nicht Leute konkret und persönlich angreifen, so das ist das Erste. Wenn du sagst, warum kriegen wir es hier nicht auf die Kette, das und das zu machen, oder warum sind wir zu doof, das und das zu tun, schließt du dich selber ein. In einer gewissen Art und Weise ist das natürlich dann auch beleidigend, aber wenn man sich selbst mit einschließt und das an alle richtet oder neutral richtet, glaube ich, kann man eher damit leben.

Ist aber auch meistens nicht notwendig. Also das ist dann halt dieses so das Ventil um Frust abzulassen. Aber Ventil um Frust abzulassen, wenn man sich selber damit trifft, ist für mich immer noch tausendmal besser, als es einfach an anderen abzulassen. Dann ist es halt immer so eine Sache, die mich irre macht, wenn man per se dieses eine einzelne Person, warum bist du eigentlich nach X-Tries immer noch so blöd, bla bla bla. Erstmal hat das nichts mit Blödhheit zu tun. Wenn derjenige das Konzept nicht verstehen würde nach 100 Tries, dann wäre er vielleicht blöd, wahrscheinlich sogar. Wenn jemand eine Mechanik nicht richtig spielt, hat das nichts mit Blödhheit zu tun. Ganz im Gegenteil, die Encounter sind so designt, dass man genau das falsch machen soll. Das ist der Grund, warum der Encounter kein Tank-and-Spank-Encounter ist. Das ist der Grund, warum man failt. Diese Mechaniken, an denen man scheitert, sind exakt dazu gemacht, an ihnen wieder und wieder zu scheitern. Wäre das nicht der Fall, wäre der Encounter vermutlich auf lange sich gar nicht spielen, wir hätten das Spiel nicht spielen können. Das nächste ist halt immer, seid doch konstruktiv, versucht dann nach einer Lösung zu finden. Ich habe das sehr sehr oft gehabt, die Situation, dass irgendjemand sich eine Taktik ausdenkt, die aber oft beinhaltet, dass manchmal ein oder mehrere Personen nur, manchmal aber auch die gesamte Gruppe, etwas machen muss, was 100 Prozent riesen- und gigantisch fehleranfällig ist. Ich kann mich noch an diese Geschichte erinnern mit dem einen Boss in Bury Mothras war das glaube ich, im letzten Raid, wo eine der Taktiken war, den Boss irgendwie immer oder die Tanks immer vor dem Boss durch die Gegend zu rotieren und zu drehen. Wo die andere Variante war, die einfach in einem idealen Winkel zueinander aufzustellen, dass sie nur absputten müssen. Man kann sich an den Fingern einer Hand abzählen, was wohl eher funktionieren wird. Etwas, wo man 50 potentielle Fehler einbaut oder etwas, wo diese Fehler nicht existieren. Das ist halt auch noch ein ganz wichtiger Punkt. Also spiele ich das in der Art und Weise, dass ich damit rechnen muss, dass es sehr wahrscheinlich ist, dass Leute einen Fehler machen, der möglicherweise alle das Leben kostet. Wenn ich zum Beispiel sagen würde, ich habe hier einen Effekt, der immer rausgetragen werden muss und der draußen explodieren muss und meine Taktik ist, wir klumpen aber

in dieser Phase alle. Und derjenige, der den Effekt hat, geht erst eine Sekunde vorher raus, muss ich damit rechnen, dass er diese eine Sekunde zu spät rausgeht. Also manchmal kann man es von der Art und Weise, wie man Taktiken spielt, vermeiden. Manchmal gibt es auch Varianten etwas zu spielen, das vielleicht nicht so schön ist und nicht so sauber ist, aber besser funktioniert mit dem, was man so an Raidern zur Verfügung hat. Manchmal geht es auch nicht. Ich denke da an Szenarios Mythic und die Brembles. Den Fall habe ich schon mal erzählt, wo wir halt überlegt haben, wir kriegen das nicht hin, dass alle denen immer ausweichen, können wir das gegenheilen. Im Endeffekt mussten wir sagen, nee, das geht nicht. Das ist zumindest etwas, was man überprüfen muss, wenn man feststellt, ja, im Idealfall sollte man denen ausweichen können. Nein, im Normalfall kann man es nicht. Gibt es eine andere Alternative dafür. Punkt, glaube ich schon fast. Nicht beleidigen, vor allen Dingen wenn, dann zumindest nicht persönlich und nicht einzelne Leute beleidigen. Das ist wahn-sinnig, wenn ich raide und höre, wie ein Raidleiter oder irgendwer anderes sich einen einzelnen vornimmt und den einfach runter macht. Also das ist halt keine Ahnung, in den allermeisten Fällen völlig unproduktiv. Versuchen einen Weg finden, die aktuelle Situation zu verbessern. Im allerschlimmsten Fall, das wird dem Mythic nicht so leicht gehen, das wird dem HCR gehen, das in einer anderen Gruppenzusammensetzung weiterspielen, wenn es halt nicht geht. Wenn du wirklich eine Mechanik hast und ein Spieler kriegt die nicht hin und sieht auch ein, dass er sie nicht hin kriegt. Ich bin manchmal in solchen Situationen, dass ich halt sage, ey, diese Mechanik, vergiss es, ich kann die nicht vernünftig spielen. Also in manchen Fällen ist es so, dass ich sie vermutlich dann doch nach etlichen Tries halbwegs vernünftig spielen kann. Aber ich denke da an Ember Shaper, den ich so fürchterlich fand. Was gab es denn noch für Mechaniken, die ich so abgrundtief fürchterlich fand? Diese Guam-Deer-Beaver-Sachen, das sind so Sachen gewesen, da gibt es bestimmt noch viel, viel mehr. Indie-Geister bei Gorfend oder so, wo ich mir denke, boah, ich habe auch gar keinen Bock, das zu spielen, weil ich das so schlimm finde. Dann tausche ich mich lieber aus, das kann vielleicht auch manchmal eine Möglichkeit sein, wenn auch nicht uneingeschränkt. Aber rum zu pöbeln,

andere Leute anzupöbeln und anzumaulen, ist so das Allerletzte, was man machen sollte. Und bei mir wäre es halt so, wäre ein Raid so, würde ich in diesem Raid vielleicht noch den Abend zu Ende spielen, wird den aber definitiv auf lange Sicht verlassen. Mit solchen Leuten habe ich keine Lust zu spielen. Ja, ich glaube, so kann man es am besten zusammenfassen. In besagter Raid-Gilde, nächste Frage vom selben Autor, glaube ich, zumindest, zumindest ist jetzt Punkt Nummer drei, haben wir zum Beginn des Erdhans viele neue Member gewinnen können, sowohl Wiedereinsteiger als auch Freunde von Freunden. Einige spielen nur gelegentlich, andere überlegen aktiver mitzuraiden. Wir möchten grundsätzlich allen Spielern ermöglichen, die aktuellen Raids erleben zu können und den Abend gemeinsam zu verbringen. Vom Mifk Kader erwarten wir das mutmaßlich gängige Mindestmaß an Raid-Vorbereitung, also Verzauberung, Flas, potion (Pot) und Flut, und ein Grundverständnis der einzelnen Bosse. Die angesprochenen Gelegenheitsspieler kennen diese Vorgaben auch. Vielen ist es ja auch zu viel Aufwand, das eigene Equipment zu pflegen. Die Bosse legen ja auch ohne Verzauberung. Aufgrund der neuen persönlichen Loot-Vergabe entfindet es nun der vorbereitete Teil der Mitspieler als ungerecht, dass auch die weniger ambitionierten Spieler ihren Loot erhalten können, wo sie doch keinerlei eigene Initiative zu zeigen scheinen. Nicht nur zu scheinen, ne? Also das, was du sagst, was du als Mindestvoraussetzung für die einen ansetzt, die ich vernünftig finde, wird ja definitiv dann nicht von denen erfüllt und sie sagen, sie brauchen es ja nicht. Was tun? Die Freunde von den entspannten normalen Raids ausschließen, wenn sie nicht vorbereitet sind? Japp! Und von jedem Spieler die Ausrüstung kontrollieren. Die Spieler weiterhin mitnehmen, solange die Bosse in angemessener Zeit sterben, aber Unmut des Medikaders riskieren. Ich würde die ausschließen, glaube ich. Weil es ist nicht wild, was du verlangst, ne? Also wenn man jetzt sagt, du musst die Bosse alle kennen, das kann schon durchaus wild sein, weil erstmal weiß ja niemand, was du speziell für eine Taktik spielst. Dann Bosse anhand von Videos oder von irgendwelchen Zeichnungen oder sonst was zu lernen, das ist meistens eher verschwendete Zeit. Also das, was da zig Leute stundenlang machen müssen, kriegt man besser hin, wenn man sich fünf Minuten vor dem

Encounter die Zeit nimmt zu sagen, so passt mal auf, der Bosse macht das und das, wir spielen das jetzt so und so. Aber das, was du verlangst, in Sachen irgendwie equipmentverzaubert und consumables dabei haben, das ist nicht wild. Das ist echt nicht wild. Es ist nicht so, dass jetzt irgendwie die Leute wie früher mit 10 Millionen Reforged Rechnern rumeiern müssen oder tausende Gems haben müssen und Meta Gems, die aktiviert werden müssen und Ersatz Gems, wenn sie ein neues Item bekommen und Verzauberungen für 12 Slots oder so. Es gibt eine sehr, sehr begrenzte Anzahl von Verzauberungen. Es gibt eine sehr begrenzte Anzahl von consumables. Das sollte für jeden drin sein. Und wenn es nicht drin ist, kein Problem, kann er sich einem anderen Raid anschließen. Also ich, wenn ich als jemanden, und dieses Argument, der Boss liegt ja trotzdem ja, aber nicht deinetwegen. Also nicht wegen dir, sondern trotz der Tatsache, dass du dabei bist. In dem Fall so interpretiere ich das mal, dass das Rans sind, die eher Carry Rans sind. Denn würden die Spieler das alleine können und ohne Probleme machen, dann könnten sie das ja tun. Könnten sie einfach einen zweiten Raid aufmachen und ganz, ganz gechillt den Kram clearn. Wenn das so ist, dass sie das können, dann sage ich nichts. Wenn ihr das alles ohne Probleme hinbekommt, ohne auch nur ihr Equipment zu verzaubern, gut, umso besser, dann macht es. Aber mich persönlich würde das halt auch stören. Ich weiß, dass es Leute gibt, die da extreme Perfektionisten sind und denen man es meistens zu verdanken hat, dass Bosse liegen und gut klappen. Und es kommt halt nicht von ungefähr, wenn Leute bei damage per second (DPS) zum Beispiel orangenen Rankings haben. Und sich dann dadurch ziehen zu lassen, ohne zumindest das Minimum dazu zu tun, dass man nicht der totale Klotz am Bein ist, finde ich ein Stück weit halt respektlos und undankbar, finde ich es vor allen Dingen auch. Also ich hätte da überhaupt kein Problem zu sagen, Leute, wir verlangen wirklich nicht viel. Das absolute Minimum ist das und das und spätestens wenn ihr das zweite oder dritte Mal dabei seid, gehe ich davon aus, dass ihr ohne nochmal eine Erklärung zu bekommen wisst, was ihr zu tun habt bei einem Encounter. Beim ersten Mal vielleicht noch nicht, wie gesagt, es ist immer unterschiedlich, wer was wie spielt. Im einen Video siehst du es so, der andere sagt, hier quatscht,

die Positionierung ist völliger Unsinn, wir spielen das völlig anders und so weiter und so fort. Aber das wäre es auch. Und apropos, das wäre es auch, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele Kommentare, Anregungen und Themenvorschläge zukommen, denn die brauche ich im weiteren WM-Sets machen zu können. Und die, die ihr von euch gebt und die ich benutzen kann, sind toll. Es sind echt immer wieder auch nach beinahe einem Jahr an manchen Tagen so Fragen und Anregungen und Kommentare oder Themen dabei, wo ich mir denke, [WoW](#), das ist cool, darüber habe ich eigentlich noch nie so richtig nachgedacht, aber es ist vielleicht ein guter Zeitpunkt, das dann jetzt zu tun. Gut, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#327: Gamescom, M+ Belohnung, Haarverlust

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 327 und den Themen Mythic plus Belohnung, Auktionshaus (AH) nee Gamescom davor noch und als letztes Haarverlust ja ich kann wieder einmal Frisuren Tipps geben glaube ich also nein nicht wirklich Tipps geben aber ich glaube es ist trotzdem ein ganz interessantes Thema GrüÙe Barlow mal eine ganz simple Frage warst du auf der Gamescom? Nein wenn ja was hat dich neben World of Warcraft (WoW) und Fallout interessiert? Wenn nein warum nicht? Keine Zeit, kein Interesse. Ich glaube ich habe da schon mal ein paar mal drüber gesprochen zumindest in Ansätzen aber ich versuche es noch mal so gut begreiflich wie möglich zu machen also es gibt ein paar Spiele die mich dort interessieren aber die Menge der Spiele die mich interessieren ist relativ gering. Es ist so ein bisschen das also WoW beziehungsweise das Blizzard-Universum mal im allgemeinen für dich interessant da hauptsächlich Diablo und WoW und ja dann sowas wie Mars Effect und Fallout das sind so die Haupttitel bei denen ich immer danach gucke ob irgendwas neues kommt. Gibt es ein paar andere Spiele wo nicht zuletzt auch ihr mittlerweile so mein Interesse geweckt habt da mal vielleicht auch mal demnächst rein zu gucken. Witcher zum Beispiel die Witcher Serie ist eins davon aber ich persönlich habe bei den Mesten nie das

Gefühl dass ich dort mehr mit bekomme und mehr und gute Infos bekomme als wenn ich zuhause bin weil üblicherweise schon seit Jahren die Berichterstattung von den Messen so umfangreich ist dass es dir echt oft passiert selbst wenn du vor Ort bist dass du das heißt selbst wenn du vor Ort bist in allermeisten Fällen den Großteil der Informationen ja nicht vor Ort bekommst. Das was du manchmal machen kannst ist halt irgendwelche Versionen von Spielen anzuspieldie du sonst nicht anspielen könntest ist aber meistens für mich nicht so mega super interessant weil bei mir ist es halt so wenn es ein Spiel ist worauf ich mich freue wenn das wäre der nächste Teil von Fallout also wenn es nicht Fallout 76 das lässt mich eher kalt aber der nächste Singleplayer und ich würde das da anspielen können würde ich glaube ich im nächsten Moment schon ärgern oh man es ist noch nicht raus und ich muss ein halbes Jahr warten Einer der Punkte ist aber auch ich war schon so unglaublich oft auf Spiele messen von der allerersten Games Convention in Leipzig jahrelang mit Giga damals noch regelmäßig dort gewesen und auch danach noch mehrfach beruflich dort gewesen dass das für mich so einen gewissen Sättigungsgrad erreicht hat ich bin kein riesengroßer Fan von von großen Menschenmengen nicht dass ich als panische Angst war hätte so ist nicht aber wenn ich es vermeiden kann kann ich vermeiden läuft man sich dort irgendwie immer die Füße wund und abgesehen davon kostet natürlich noch eine Menge Geld nach Köln zu reisen und dort eine oder zwei Tage zu bleiben und Hotelzimmer zu nehmen oder so was aber nicht der Hauptgrund ist also der Hauptgrund ist wirklich dass ich da auf messen persönlich keinen so riesengroßen Spaß habe und eigentlich nichts machen kann was mich besonders interessiert im Gegenteil die sachen die mich besonders interessieren was hauptsächlich Informationen sind lassen sich besser meistens außerhalb der Messe irgendwo in Ruhe wenn den Computer hast und eine gute Internetverbindung nachvollziehen was ich sehr sehr gerne gemacht hat wenn ich auf messen gearbeitet habe und das war halt auch oft meine Hauptaufgabe ist halt Termine wahrzunehmen und Interviews mit Entwicklern mit Game Designern und so weiter zu machen und das ist mit der schönste Teil meines Jobs immer gewesen denn selbst wenn es Spiele sind die einen nicht interessieren ist es immer spannend für mich

zu versuchen die Gedanken nachvollziehen zu können die Game Entwickler haben wenn sie Spiele entwickeln und gerade wenn es dann auch Spiele sind die ich kenne ob ich sie nun mag oder nicht es ist mega interessant bestimmte Design Entscheidung oder Story Entscheidung direkt bei jemandem hinterfragen zu können der das gemacht hat ich hatte zum Beispiel das Glück mit einem der der Developer mal von Fallout von der Fallout Serie sprechen zu können was ganz ganz toll ist natürlich immer ein bisschen schwierig weil man ja auch eine Vorgabe hat wenn ich halt irgendwie für irgendwas drehen soll was dann in einem Sender benutzt wird der in kleinen zwei Minuten Beitrag über ein neues Spiel macht dann kann ich halt leider nicht immer die Fragen stellen die mich selber interessieren sondern muss so die Standardfragen stellen damit ich O-Töne habe mit dem ich diesen Beitrag oder mit dem dieser Beitrag produziert werden kann es bin ja nicht meistens nicht immer ich der diesen Beitrag danach auch produziert eine der der schönsten Situationen und Interaktionen die ich auf einer Spielemeister hatte war mit ich glaube es war das war David Braben ich muss mal kurz gucken ob ich mich jetzt nicht getäuscht habe und den den Namen falsch wiedergegeben ja es war David Braben der ist der Entwickler oder einer der Entwickler von einem alten gott 64 habe ich gespielt am niger gab es auch so Mitte der 80er Jahre glaube ich Elite und das ich sehe erst veröffentlicht 20 September 1984 und das war eines meiner ersten Spiele dass ich nicht nur hatte sondern dass ich mich sehr sehr gut erinnere und dass ich extrem gerne gespielt habe als eine extreme Spieltiefe hatte für ein C64 Spiel die man sich ansonsten eigentlich zu dem Zeitpunkt gar nicht vorstellen konnte es war so ein bisschen Weltraum handeln ganz ganz viele Planeten die aber nicht zufällig erzeugt wurden bzw er hat mir dann verraten dass sie doch zufällig erzeugt wurden aber diese zufällige Erzeugung bei bei dem Computer beim C64 hat immer mit dem selben Initialwert angefangen hat so dass er sich halt eine Menge Arbeit hat sparen können beim also ich wollte wissen wollte wie konnte man in so ein kleines System 64 Kilobyte Hauptspeicher und den Teil vom Betriebssystem belegt wurde 38k waren glaube ich frei wie man in so wenig Platz als so eine eigentlich komplexe Welt reinpacken konnte ja und mit dem habe ich mal sprechen können und habe das habe das

auch ansprechen können dass das eines meiner ersten Spiele war knapp wenn waren das Moment wenn das 84 rausgekommen ist ja knapp knapp über 30 Jahre nachdem ich das zum ersten Mal gespielt habe und das war deshalb vor allen Dingen so besonders toll weil mich dieses kleine Game damals was für damalige Feld ist eigentlich klein war es wäre halt wie heute ein großes Open World Game somit das größte was man halt kannte eben vermutlich werden wir in 20 Jahren da sitzen darüber lachen wie klein die Karte zum Beispiel bei World of Warcraft ist wie wenige Kilometer wenn es Spiele gibt die tatsächlich eine reale Welt fast in eins zu eins abbilden können oder so jedenfalls das Spiel hat mich damals sehr fasziniert das hat mir tierisch viel Spaß gemacht es gab auch einige Legenden darum wie man andere Schiffe hätte kapern können was nie ging aber in jedem zweiten Computer Magazin in der Tipps und Tricks Sektion hat irgend einer beschrieben wie man angeblich doch andere Schiffe besteigen kann und so und das hat mich damals unglaublich fasziniert das war ein ganz ganz wichtiger Schritt eigentlich für mich in Sachen Gaming ich wäre bestimmt auch ansonsten interessiert gewesen an Spielen aber das war so ein bisschen wegweisend auch wenn natürlich dann dieses Genre selber nicht unbedingt eins ist bei dem ich geblieben bin aber diese Faszination von von diesem Spiel habe ich ansonsten nicht so so das da zum ersten mal gehabt das sind Spielen Spieltiefe hatte die so so sein konnte dass man sich so ein bisschen darin verliert und nicht nur so ein kurzweiliges ding keine ahnung wie oder so dass wir auch noch einige kennen wo man halt ja man spielt ein bisschen was ist kurzweilig und so aber das war es halt auch mal was schnelles für zwischendurch und ich hätte mir damals natürlich nie träumen lassen dass ich irgendwann mal dem Entwickler dieses Spiels gegenüber sitzen könnte und mit ihm sprechen könnte unter anderem auch darüber ja und das war ganz ganz toll und diese und ähnliche Situation hat man natürlich wenn man wie in meinem fall oder auch in Jochenfall der macht das ja auch sehr häufig beruflich bei so was vor Ort ist was zwar auch mit der stressigste ist was man haben kann man hat halt von Messebeginn bis Messeende je nachdem wie man die Termine macht ich habe immer versucht die etwa im stunden Takt zu machen was bedeutet man hat mit aufbauen und ein bisschen warten eine knapp halbe

Stunde für ein Interview noch mal noch eine halbe Stunde zwischendurch um von der ein zur nächsten Halle zu kommen dort schon mal zu sagen wir sind da und gegebenenfalls noch zwischendurch irgendwo was zu trinken und so und das kam erstaunlich gut aus ohne dass man viel Luft dazwischen hatte ja also das waren sehr sehr stressige Tage ich habe am Abend habe ich meine Füße dann kaum noch gespürt und das war auch dann oft für mich so zumindest in den späteren Jahren dass ich dann abends ins Hotel gekommen bin nur noch nicht aufs Bett gelegt habe und Laptop an und irgendwas geschaut und eine Serie geschaut Netflix oder sonst was geschaut und sofort eingepennt bin also der Teil war war viel Arbeit und faszinierend nur wenn es darum geht die für mich persönlich einfach nur als normaler Besucher zu besuchen verzichte ich da irgendwie ganz ganz gerne drauf ich habe mich auch früher immer gedrückt zu e3 zu fahren also zu fliegen einige Kollegen gab die das sehr sehr gerne machen wollten ich hatte zu dem natürlich auch noch Fluggangs kommen noch dazu aber dann dachte ich mir immer was warum warum zur Hölle sollte ich das wollen warum soll ich so viele Tage damit verbringen irgendwie ohne richtige Freizeit in den in den United States of America (USA) zu sein und dort vermutlich auch noch richtig knackig schweren Arbeitstag vor mir zu haben wenn ich doch eigentlich auch zu Hause bleiben kann aber wir haben auf die Nachtschichten gemacht dass wir in der Redaktion gesessen haben mit zwei drei Leuten und News getippt haben und dann News veröffentlicht haben ja doch eine deutliche Antwort ist eigentlich geplant Barlow ich habe dich schon öfter sagen hören wir dass man den Mythic Plus Dungeon keine Belohnung bekommt wenn man ihn nicht in der Zeit schafft und mit öfter meinst du nie glaube ich oder weil das ist ja nicht richtig weil soweit ich weiß bekommt man die Belohnung immer das ist richtig soweit ich weiß auch es sei denn da hat sich irgendwas geändert ich hatte die Situation zwar nicht aber nach allem was ich rausfinden konnte ist es so nur der Schlüsselstein wird nicht aufgewertet aber Beute gibt es immer ja aber anscheinend unterliegen viele diesem Trugschluss da es ja ein Time Run ist und sie wohl einfach aufgrund dessen davon ausgehen dass für sie das nicht schaffen sanktioniert werden hatte schon Gruppen die sich als klar war dass wir es nicht mehr schaffen von fünf Sekunden komplett

aufgelöst haben ehemann noch etwas sagen konnte wie war das denn ganz am Anfang also ganz am Anfang war es glaube ich so dass man für den Time Run also für den schnellsten Time Run halt mehr Loot bekommen mehr Kisten bekommen also damit natürlich auch mehr Loot bekommen hat und das war halt der Grund warum die Leute den Time Run besonders schnell schaffen wollten mittlerweile ist es ja so dass man die Kiste bekommt und das Upgrade des Keys entscheidet sich über die Geschwindigkeit in der man das geschafft hat. Ne was ich gesagt habe ist dass ich es gut fände wenn es keine Kiste gibt wenn man das nicht in der Zeit schafft beziehungsweise auch keine Wochenkiste gibt wenn man den Run nicht in der Zeit schafft nicht weil ich das den Leuten nicht gönne um Gottes will ich gönne jedem dass er seinen Loot bekommt aber weil ich das das vom Game Design her schwierig problematisch und frustrierend finde Leute für sich durchsterben zu belohnen also für eigentlich dafür etwas etwas nicht zu schaffen so wie es gedacht ist natürlich man kommt ja irgendwie durch das heißt irgendwie hat man es dann doch geschafft aber das finde ich so problematisch und ein ganz ähnliches Konzept gab es bei Diablo mit den Greater Rifts die man in der Zeit schaffen musste um seine Steinchen aufwerten zu können was ja so eine Art Pendant für das zum Loot ist also deswegen geht man auf jeden Fall oft rein und da haben sie halt auch gesagt wir wollen halt nicht fördern dass die Leute eine hohe Schwierigkeit aufmachen die sie eigentlich nicht schaffen können und nicht schaffen in der Zeit in der sie gedacht ist was ja dem nicht schaffen entspricht nur um sich dann durch zu sterben und sich so nach und nach zur Verbesserung zu quälen die sie in der Form eigentlich so nicht bekommen sollten also das ist halt der der Punkt und das würde natürlich auch voraussetzen dass man möglicherweise die Schwierigkeit ein bisschen anpasst mal sagt naja gut wenn man es jetzt in der Zeit schaffen müsste da macht man es eine andere Spur leichter damit die Leute das auch in der Zeit schaffen ja aber das ist nicht so und Blizzard hat gesagt na dann sterbt euch halt durch ihr kriegt trotzdem eure Wochenkiste und ich habe noch nicht viel gespielt in Battle for Azeroth (BfA) aber ich gehe mal davon aus dass man als aktiver Spieler der regelmäßig zumindest einmal die Woche mit plus macht und vielleicht noch so ein bisschen redet vermutlich

über kurz oder lang relativ solide in der Lage sein dürfte diese entsprechenden Dungeons machen die sind sicherlich nie sie gewesen also schon gar am ganz am Anfang sowieso nicht aber wo schon irgendwie so nutzen und aufwand in einem vernünftigen verhältnis stehen hallo onkel Barlow von glatt sind die zu glatt sind hier man hat das erste mal festgestellt dass du in haferlust leidest wie sie leidest also wie sie in anfangen lagen leidest also das ist ja so ja ein krankheitsbild nach meinem fall erblich bedingt und wie war es für dich damit klarzukommen bin mir gerade während dem level in [BfA](#) den BMZ am anhören und war gerade leider weiß ich die nummer nicht mehr bei dem in dem du beschreibst wie deine glatze pflegst dass ich nehme einfach nur die dinger rein weil ich immer froh bin auch mal über frisuren reden zu dürfen das fing bei mir super früh an das fing bei mir mit ja so 18 19 20 um den drehjahr sind im nachhinein ein bisschen schwer zu sagen weil du halt nicht genau weißt wann zu welchem zeitpunkt es noch irgendwie so eine normale wirbel oder so war die du gesehen hast oder wann es tatsächlich die ersten anzeichen von von hausfall waren es immer mehr auf jeden fall super früh an also 19 20 ist ja sehr jung für hausfall wobei ich auch schon menschen gesehen habe zumindest noch jünger aussahen und bei mir war es leider die variante die ich am schlimmsten finde nämlich die dass die haare oben drauf einfach nur licht werden einfach nur ein bisschen kahl werden es gibt dann noch die anderen beiden varianten dass man halt geheimratsecken bekommt die stärker und stärker werden und dass man die hinterkopf klatze die glatze die dritte kniescheibe kriegt und die finde ich beide nicht so schlimm weil die beide einem noch erlauben relativ gute kurzer frisuren zu tragen wenn man aber einfach nur lichtet haar oben drauf bekommt und die haare kürzer macht also nur einfach so keine ahnung was drei vier zentimeter oder so dann sieht es noch bescheuert aus weil dann alles noch mehr durchscheint und das war schwierig für mich das war sehr sehr schwierig weil ich eigentlich immer ganz guter Raid noch immer dachte dass also ich hatte ja die schwarze haare und eigentlich auch immer dachte so was was ich für eine matte auf dem kopf hab so dicht wie die sind wenn ich ein problem niemals haben werde dann glatze mein gott habe ich mich damit geschnitten leider mit diesem gedanken oder

mit dieser einschätzung und ja das war extrem schwierig also ich glaube das ist auch das ist einfach für viele für frauen wäre es natürlich auch schwierig aber die die leiden üblicherweise nicht unter erblich bedingten haaraus weil es dann manchmal krankheits bedingt oder stress bedingt oder so aber diese form von haarausfall haben eigentlich nur männer und das gefällt einem erstmal natürlich nicht wenn die haare weniger werden sieht das halt nicht besser aus wenn man einfach seine frisur bei behält zumindest und das war das war sehr sehr frustrierend weil das so ein prozess ist der ja nie besser wird der lässt sich nicht stoppen der lässt sich nicht aufhalten der lässt sich bestenfalls verlangsamen das ist so ein wie soll man das beschreiben weil sie nicht also das ist eigentlich schon die beschreibung davon und das macht das so übel dass du weißt es wird ab jetzt nur noch schlimmer es gefällt ihr schon jetzt nicht die vorstellung wie es nur aussehen kann ist schlimm und du weißt von tag zu tag es wird nicht besser werden dann versucht man natürlich noch irgendwelche von alpecin überschlag mich tot und das gibt bestimmt jetzt auch den ein oder anderen der mir erzählen wird ja aber da und damit da kann man das verlangsamen das ist dann meistens die präparate wurde vermutlich hunderte von euro im monat bezahlt mag sein dass man es damit verlangsamen kann fakt ist es wird nicht mehr besser es ist krankheits bedingt oder sonst was dann gibt es auch noch welche die lassen sich haare verpflanzen und so weiter aber daran habe ich ehrlich gesagt nie gedacht vor allen dingen zum aldo davon ausgehen dass das für mich erstmal unbezahlbar sein würde war es damals definitiv auf jeden fall und das nimmt einen mit also weil man ist halt ein junger mensch wie gesagt anfang 20 oder so und dann hast du haarausfall wo andere männer bis zum 70 80 lebensjahr oder bis sie im tod halt nie betroffen von sind und das das heute kann ich also es darüber lachen aber heute stört mich das gar nicht dass ich die haare ab haben dass ich die glatze habe ich weine dem irgendwie nicht nach aber zu dem zeitpunkt war das ganz ganz bedrückend und ich stand dann oft vom spiegel und dann käme ich die haare irgendwie rüber und stell fest mein gott dass es wenn ich die hand den kopf so halte sieht das ja richtig schlimm aus dann denkst du ja dann halt den kopf nicht so tach später geht die oder irgendwann geht die glühweine kaputt du wechselst die gegen etwas hellere

guckst wieder am spiegel während du dir die haare machen nichts mein gott es sich ja noch schlimmer aus jetzt das geht dann soweit dass überall wo du bist und du unter einem hellen licht stehst du dich fragst wie sieht das jetzt oben auf meinem kopf drauf oder du siehst wieder in der deine freunde der kollegen immer wieder so ein so ein blick bei dir oben auf den oft auf die auf die beginnende plät werfen natürlich auch die ersten den ein oder andere kommentar machen da denkt sich auch keiner was bei also kaum einer macht kommentare manche gute freunde schon aber kaum einer macht kommentare jemanden von dem er das gefühlt hat zum beispiel der ist übergewichtig so man soll ganz schön fett es macht ja kaum einer aber so wird auch ganz schön kahl bei dir da denkt sich keiner was bei das sagt man einfach so und das macht nicht besser bis zu dem punkt wo du dann bei mir war das so immer wenn du irgendwo im fernsehen das ließ bei jedem kerl den du siehst der so einen lückenlosen haar ansatz hast hat die denkt auch mein gott beneide ich den hätte ich auch gerne ja und also das war dieser dieser status quo und es wurde immer schlimmer ich hatte aber auch schon lange zeit im kopf gehabt wenn das bei mir mal wirklich schlimm wird dann mache ich dann rase ich mir die haare einfach ab ich hatte halt nur wie ganz ganz viele jungs die sorge dass das halt völlig beschissen aussieht weil du weißt ja nicht was hast du für eine kopfform oder im prinzip könntest du es ja wissen so so ein riesen unterschied machen die haare ja auch nicht dass du keine idee haben könntest was die kopfform ist aber du denkst das sieht bestimmt total beschissen aus und zirka ist halt irgendwie eine ganze weile nicht umsonst gibt es ja viele die das dann zum ersten ausprobieren wenn sie wirklich keine andere wahl mehr haben ich hab es halt vorher auch nicht ausprobiert ich habe vorher auch aus dem grunde nie so eine so eine ein millimeter frisur gehabt oder so irgendwann war es dann halt so weit dass es mich so angekotzt hat dass ich so sauer darüber geworden bin dass es immer immer schlimmer aus dem immer beschissener aussieht es war aber trotzdem noch weit entfernt von objektiv betrachtet schlimm ich hatte so ein bisschen bisschen lichtetes haar im vorderen viertel würde ich mal sagen oben auf dem kopf so halt stürm ein bisschen höher aber das war es also hat mir nicht gefallen aber man hätte es durchaus noch ohne weiteres tragen

können so nur mir ging es so auf den sack dass ich dann zu meiner mutter gegangen gesagt habe mutter hier hast du ein kurzer langhaarschneider auf der kürzesten stufe rasieren die haare ab und mutter fragt bist du sicher und ich sag wenn ich nicht mach und hat sie dann gemacht und ich das gefühl wie befreiend das ist absolut unbeschreiblich das ist in meinem fall vorher hat mich das so belastet und dann war von jetzt auf gleich diese sorge weg ich habe mir das angeguckt und dachte doch gar nicht so schlecht aus cool hat eine weile gedauert sich daran zu gewöhnen und fast ich dann auch wieder fertig und wieder den kopf bei mir ich habe die haare dann so ein paar millimeter lang gelassen ich habe die nicht nass rasiert sondern einfach immer nur mit dem mit dem langhaarschneider dann immer so zurecht getrimmt und ja also mir hat es von anfang an gefallen hat ein bisschen gedauert sich halt dann daran zu gewöhnen auch natürlich die reaktionen von anderen leuten die ein erst mal natürlich nicht wieder erkennen du kennst jemanden nur mit mit mit mit mit normalen haaren dunklen haaren auch nicht nicht besonders kurzen haaren oder so und plötzlich zack komplett ab und es war cool seitdem und es war ein ganz tolles gefühl für mich persönlich diese diese sorge dann los zu sein und ich weiß es gibt einige unter euch jetzt das letzte mal sich nachgeschaut hat man kann sich ja angucken wie viele zuschauer zum beispiel bei youtube männlich und weiblich sind hatte ich glaube ich über 90 prozent jungs ich gehe davon aus dass ganz ganz viele von denen auch in der situation sind dass das mit dem haarausfall bei ihnen bereits angefangen hat oder sie sich zumindest vorstellen können was bei vatern oder so so ist oder beim großen bruder dass das in kürze irgendwann auch mal losgehen würde und ich glaube es gibt auch einige die die so ähnlich ist ähnliches durchleben wie ich nicht umsonst gibt es halt leute diese überkämpfung haben nicht umsonst gibt es die leute die immer die mützen tragen um zu verdecken dass ihr ihr kopf kahl wird es gibt ganz ganz viele menschen denen das dann doch sehr sehr viel ausmacht und die das wirklich man muss halt sagen in anführungsstrichen hart trifft was wir andere nicht nachvollziehbar ist bestimmt es wird wieder andere geben die sagen ja und andere haben graue haare du hast eine glatze ist noch nicht schlimm gibt es bestimmt auch aber wie gesagt mir war das nicht so mich hat das sehr

sehr sehr stark getroffen ich bin aber ganz glücklich dass es für mich ganz gut funktioniert hat so das war ein viel viel längeres BMZ als eigentlich geplant mit mit wieder sehr speziellen mit einem sehr speziellen thema zumindest mal wieder mal das frisuren thema ich hoffe ihr hättet spaß trotzdem und sage bis morgen euer onkel badau

#328: BG-Scoreboard, Kein Dungeonprograss, AH Fehl-Verkauf

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 328 und den Themen battleground (BG) Scoreboard, kein Dungeon Progress und Auktionshaus (AH), Fehlverkauf oder auch Fehlkauf. Ich glaube in dem Fall war es ein Verkauf. Hallo Barlow, die BMZ 3 ist wirklich ausgesprochen angenehm zu hören. Dankeschön. Ich habe vor kurzem darüber nachgedacht, ob es in World of Warcraft (WoW) nicht auf eine einfache Weise möglich wäre, Spieler, Player versus Environment (PvP)-Spieler in BGs noch stärker dazu zu motivieren, die Siegmechanik des jeweiligen BG zu verfolgen, statt Kämpfe auszutragen, die nicht unmittelbar zum Fortschritt des jeweiligen BG beitragen. Aus meiner Sicht könnte es bereits helfen, die Rangliste der Spieler im jeweiligen BG ausschließlich nach anderen der jeweiligen Siegmechanik angepassten Kriterien zu sortieren. So könnten zum Beispiel in der Kriegshömmelschlucht Kriterien wie Flaggeneroberungen oder getötete Flaggenträger zu höheren Rängen in der Rangliste führen, während getötete Spieler in dieser Variante keinen bzw. weniger Einfluss auf das Rangliste-Ergebnis hätten. Der Grund für meine Vermutung ist der, dass ich gelegentlich beobachtet,

dass Spieler durchaus aufgrund ihres Ranges in der einsehbaren Liste auf die spielerischen Fähigkeiten von sich selbst oder anderen Spielern schließen, was ich im Kontext eines BG schlichtweg für falsch halte. Naja, gut, dass Spieler irgendwelche falschen Schlüsse ziehen, das wüsste halt allgemein nicht vermeiden können. Ich sehe in einer solchen Änderung die Chance, Spieler für das korrekte Erfüllen einer Siegmechanik zu belohnen und ihnen dennoch den Spaß am unmittelbaren Vergleich mit anderen zu erhalten. Mich würde bei einer Meinung dazu interessieren. Es kann durchaus sein, dass ich etwas übersehen habe. Ich glaube grundsätzlich ist das eine gute Idee. Es bringt halt nur nichts, wenn du sagst, wir machen jetzt hier die Flaggeneroberungen auf einem Map mit 20 Leuten, wo es maximal drei Flaggen zu erobern gibt pro Fraktion. Du schreibst noch, ja auch getötete Flaggenträger und so weiter. Und natürlich darf man nicht vergessen, dass ein Kill ja auch keinen Wert von Null hat. Wenn du in einem Warsong 85 Leute killst, dann hast du mit hoher Wahrscheinlichkeit sehr sehr wohl positiv dazu beigetragen, dass der BG gewonnen wird. Ob er denn nun gewonnen wird, also tatsächlich gewonnen wird, ist wieder eine andere Frage. Aber du hast auf jeden Fall etwas gemacht, was hilft, ihn zu gewinnen, weil du ja auch Leute davon abhältst, ihrerseits einen Flaggenträger zu beschützen, ihrerseits die Flagge zu holen oder deinen Flaggenträger anzugreifen, wenn du sie tötest. Also das hat keinen Wert von Null. Ich weiß aber, was du meinst, so zu tun irgendwie so, ey Leute, ihr seid alles Vollidioten. Wenn man selber irgendwie mit 30 Kills in der Mitte rumgezert hat und ansonsten nichts Produktives beigetragen hat, ist halt auch problematisch. Also vor allen Dingen, wenn man die Flagge dann an einem vorbei rennen lässt, weil man die mit irgendjemand anderem weiterzert. Aber ja, ich glaube, so eine Idee, dass man also allgemein, ich weiß gar nicht, wie viel es dafür gibt, ehrlich gesagt, für Beteiligung am Flagge rüberbringen oder für das Heilen eines aktiven Flaggenträgers und so. Und das ist auch gar nicht so leicht, stelle ich gerade fest, weil wenn jemand Person A trägt die Flagge, dann ist es eigentlich für mich, wenn ich jetzt gerade, wenn ich heiler wäre, wäre es das allerbeste, mal erstmal mit meinem Flaggenträger zurückzurennen in die Basis, um mal sicherzustellen, dass es überhaupt ankommt. Ob

ich dann bei ihm bleibe, ist wieder eine andere Frage. Wir haben früher in unseren Low-Level-BG's, haben wir die tatsächlich immer so gespielt, dass ein, in damals war es halt ein Tank, also einer mit einer hohen Survival Ability hinten geblieben ist mit Flagge, dazu ein Heiler und der Rest von unserer, wir haben meistens mit einer Fimbergruppe gespielt, der Rest ist nach vorne und hat versucht, deren Flaggenträger umzuklatschen. Also das ist ein gutes Play, nur nach unserer Rechnung macht das gerade nichts Positives. Du hast weder eine Flagge geholt, noch hast du den Flaggenträger gekillt, wenn du als Heiler einfach nur deinen Flaggenträger begleitet, also dann muss man sich hier überlegen, für was gebe ich da Punkte, für was gebe ich da eine Wertung. An sich finde ich das gut, dass man halt sagt, was ich, wenn ein Kill zehn Ehre gibt, gibt das erobern einer Flagge 100 oder 200 oder so, dass du halt weißt, ja wenn nichts Besseres zu tun ist, killt Leute, dann ist das gut. Aber wenn etwas Besseres zu tun ist, dann macht das. Nur das wird glaube ich verdammt schwierig für jedes BG, da gute Maßstäbe zu finden, was man für wen wie hoch belohnt. Was mache ich in Arati zum Beispiel? Ich kann ja nicht nur das Flaggen selber belohnen. Ich muss ja im Prinzip auch das Verteidigen einer Basis belohnen, aber wie belohne ich das Verteidigen einer Basis? Durch Anwesenheit in der Nähe der Basis? Das kann gut sein, kann aber auch unproduktiv sein, je nachdem ob man zu dem Zeitpunkt irgendwo hätte angreifen oder flaggen können oder ob man einfach nur sagt, okay ich bin an der Basis, zack, afk. Also ich glaube das ist halt nicht so ganz leicht da irgendwas zu finden, was entweder als nur als reine kosmetische Rangliste oder auch in der Punkteverteilung gut funktioniert. Aber es wird bestimmt auch andere Spiele geben, wo es solche ähnlichen Phänomene gibt, oder? Wie ist es denn da gelöst? Also ich meine bei so Shootern, diese ähnliche Mechanik namen, gibt es doch bestimmt auch irgendwie Score-Systeme. Interessante Frage auf jeden Fall und ich stimme dir zu, das kann ein großes Problem sein, wenn du Leute hast, die nur irgendwie auf eine Kill-Death-Ratio gucken, auf einer Map, in der man durch reine Kill-Death erst mal noch lange nicht gewonnen hat. Vor allen Dingen, wenn sie dann wirklich das liegen und stehen lassen, was ansonsten noch zu tun wäre. Aber ich muss zugeben, ich kann mich auch nicht

immer davon freisprechen. Es gibt halt auch BGs, ich meine ich hab jetzt lange nicht mehr BGs gemacht und ich hab viele BGs gemacht, wo man einfach mal Bock hat auf ein bisschen zerrgen. Aber ich glaube im Großen und Ganzen bin ich schon einer der BG-Spieler, die zumindest einen Großteil versuchen zu helfen produktiv zu sein. Moin Barlow, ich würde gerne deine Meinung zur Einstellung ein einiger Spieler wissen. Du selbst erzählst ja immer wieder in deinem BMZ, dass du toxisches Verhalten nicht gut hast. Ich selbst versuche auch immer bei Lern, Immuner, Inkompetenz in Perfektion nur meinen Monitor anzuschreien, im Chat aber doch freundlich zu bleiben. Nun ist mir heute etwas passiert, was mein Glauben an das Gute in den Menschen erschüttert hat. Ich hatte mit meinem DHDD eine Mythic-Freihafen-Gruppe gebaut, allerdings sonderlich gut equipped, ca. 315 GS geht los und bei dem Trash vor dem ersten Boss haut es den Heiler aus dem Leben und die Gruppe spielt Karten aus, Tankdown-DDs down, spielt Kartenhaus. Okay, Tell von dem Tank mit GS 313, ich habe keine Lust hier Progress zu machen und schwupp weg. Heiler auch weg und wird neu gesucht, neuer Tank und neuer Heiler, bei dir ca. 330. Erster Boss, try Tankdown, Kartenhaus, schreibt doch einfach wipe, Kartenhaus macht einen Schwanz. Zweiter try, Heiler verduftet mitten im Kampf, Kartenhaus. Okay, Kartenhaus, Barbiepony. Mit dem dritten Heiler haben wir es dann endlich geschafft und bei mir bleibt nur die eine Frage, warum, warum will keiner mehr Progress machen in Instanzen, gerade am Anfang des Heilerns. Na es wollten ja offenbar welche, nur einige von denen, die du eingeladen hattest, wollten es nicht. Ich sehe das sehr oft, wenn ich eine Gruppe von Mythic 0 suche, dass sie als GS Anforderungen 340 plus schreiben. Ja, okay, das ist wieder eine andere Frage, ne. Warum lieben oft Leute, wenn man ein White ist, im looking for raid (LFR) ist das sehr beliebt, jetzt geht es um LFR, oder haben Erwartungen von Profi-Spielern in der Kreisklasse oder auch gerne gesehen, so heute ist ein Raid, heute Abend in Normal-Modus, nehme aber nur mit, wenn du den Endboss in Normal gelegt hast. Woher kommt ein solch bescheidenes Fall? Was ist daran bescheiden? Also jetzt mal zum letzten Teil. Was ist daran schlimm, wenn du sagst, wir möchten einen Clear Run machen? Ein Clear Run im Gegensatz zu einem Progress Run,

also von Leuten, die wenigstens ein einziges Mal die Bosse gekillt haben. Das heißt ja noch immer nicht, dass sie die perfekt spielen, aber das Gegenteil ist ja, dass du jemanden mitnimmst, der an die Bosse noch kein einziges Mal gekillt hat, zumindest noch nicht geklärt hat. Und das heißt ein Progress Run. Und warum sollte man sich das antun wollen, wenn man auch eine andere Gruppe zusammenstellt? Also mit zufälligen Menschen, mit der Gilde, okay ja, aber warum? Also ich meine, ja, du sagst, weil es dir Spaß macht, dann mach's. Aber wenn ein anderer sagt, ich möchte doch einfach nur einen Clear Run machen, ist das doch völlig legitim. Da gibt es doch überhaupt nichts dran auszusetzen. Oder Anforderungen 340 Item Level. Und? Also von mir aus kann er 17 PR-Quadrat Item Level haben wollen. Das soll er halt machen, wie er lustig ist. Er beschneidet damit sehr wahrscheinlich ja auch die Wahrscheinlichkeit oder sein Gruppenfindungsprozess, wenn er einen zu hohen Item Level voraussetzt. Wenn er dazu bereit ist, dann irgendwie eine halbe Stunde länger zu warten, um seine Item Level Voraussetzung zu erfüllen. Ja, dann sei das halt, also dann soll er das tun oder sie. Und was den Progress in Instanzen betrifft, das muss man halt vorher absprechen. Wie schon gesagt, du merkst doch und schreibst auch selber immer wieder, dass es Leute gibt, die Gruppen bauen, um damit schnell durch eine Instanz zu kommen. Was ja grundsätzlich absolut nicht verwerflich ist. Also ich meine, ich habe fast immer diese Art von Gruppen, weil ich zu den Leuten zähle, die das halt meistens relativ früh können. So und dann carry ich halt auch gelegentlich mal Leute. Aber nicht jeder ist so. Der sicherste Weg ist zu vermeiden ist, dass du halt sagst, irgendwie pass mal auf, wir suchen Leute, wir machen eine Gruppe, aber auch für Anfänger, nehm zwei, drei Wipes in Kauf. Du weißt doch, dass es diese Art von unterschiedlichen Spielern gibt. Wenn du eine Gruppe aufmachst und sagst nur Mythic Run, dann ist dir doch klar, dass Spieler reinkommen, die mutmaßlich die Erwartungshaltung haben, verrückterweise, dass man dadurch kommt, ohne rumzuwipen. Also ich finde an dem Verhalten erstmal grundsätzlich wenig bescheiden. Wenn jemand nicht sagt immer, alles klar, ich bleibe bei euch, egal was passiert, egal wie oft wir wippen und dann nach dem ersten Wipe weg ist, dann würde ich sagen, ok, dann hat er sein Versprechen gebrochen.

Aber in eine Gruppe zu kommen, in der man nichts abgesprochen hat und offensichtlich nur unterschiedliche Ansichten macht, hat also die Spiele, die du beschrieben hast, die haben nicht beleidigt, die haben sonst nichts gemacht, die haben nur gesagt, ok, ich habe hier keinen Bock rumzuwipen oder ich habe hier keinen Bock auf Progress. Und wie gesagt, das kannst du glaube ich ganz gut vermeiden, indem du einfach eine Gruppe suchst und die Leute fragst, ist das für euch ok? Ich finde daran nichts toxisch, ich finde es grundsätzlich, finde ich das nicht toxisch und ich finde, das ist kein Fehlverhalten dieser Spieler in so einer Art von Gruppenzusammenstellung. Allgemein finde ich halt, die Wahl eine Gruppe zu verlassen, ohne was weiter böse zu kommentieren, das ist halt so was, das sollte doch immer jedem freistehen, oder? Du beschwerst dich ja auch nicht, wenn ihr mal aus dem alter Rack lieft, oder? Nee, ich denke wirklich mehrfach nur danach, ob ich das schlimm finden soll. Nee, solange jemand nicht irgendwie bewusst andere schädigt, also was ich erst pullen und dann rausgehen, andere beleidigt oder sagt, ey Leute, ich bleib auf jeden Fall bis zum Ende, sagt euren Verwandten ab, wir machen jetzt hier im drei Stunden Run und nach drei Minuten, ey, fickt euch, ich bin weg, finde ich das nicht so wild. Diese Probleme lassen sich irgendwie relativ leicht bereinigen, wenn man vorher darüber spricht. Glaube ich. Und wenn nicht, kann man immer noch darüber meckern, dann kannst du darüber meckern, wenn du sagst, ich habe eine hier Lerngruppe gebaut, extra geschrieben, bringt ein bisschen Zeit mit, seid gechillt, lebt damit, dass die Leute vielleicht mal wippen, keine Ahnung was, wir haben Heiler dabei, der noch nie geheilt hat, wenn dann jemand joint, dann okay, aber so, da bin ich jetzt nicht so sauer drüber. Hey Barlow, du kennst nicht zufällig einen D... auf Blackmore? Nein. Ich habe als letzte Aktion des Abends ein Himmelsproblem mit AH stellen wollen und weil das AH ohne AH schneller ist, habe ich den Preis per Hand eingegeben und eine Stelle vergessen. Ja, da hat sich immer gefreut, doof. Ich habe es sofort gemerkt, aber es waren keine fünf Sekunden, da war er verkauft. Ja, da muss ich jetzt erstmal drüber schlafen. Habt ihr mit mehreren Chancen, über 30 Tage hast du den erfahrt? Was für, was so geil ist das für ein Himmelsgolem und gebaut. Und man, ich hoffe, ich erreiche Ihnen fast nicht ein Herz. Ach, sowas probiere

ich schon gar nicht mehr. Ich habe und vor allen Dingen, der hat ja noch nicht mal wirklich was falsch gemacht, also der hat was Böses gemacht, was Bittiges gekauft. So, ich habe den Fall gehabt, dass ein Typ halt bewusst irgendwelche Namen, die halt in der Sortierung dann weit oben stehen, einen Betrag eingegeben hat bei der Verzauberung, der recht teuer war. Einmal auf den falschen Pfeilsortierungsbutton geklickt und schon hast du es gekauft. Früher war das noch krasser, früher war das so, dass die Währung nicht angezeigt wurde in x Stellen Gold, wie man sich hier zum Beispiel oben sehen kann. x Stellen Gold, dann x Stellen Silber und x Stellen Kupfer, sondern wenn es nur ein Goldbetrag oder nur ein Kupferbetrag war, hatte der nur zwei Stellen und dann stand da entweder das Kupfersymbol oder das Goldsymbol. Und Silbergold und Silber und Kupfer lässt sich ja sehr leicht unterscheiden, das Symbol farblich, aber Gold und Kupfer, wenn du da nicht genau hinguckst oder damals mit einer Scheißauflösung oder so, das war schon nicht ganz so leicht. Und dann haben die Leute auch bewusst tausende Auktionen gelistet für keine Ahnung was, so und so viel Kupfer und dann eine dazwischen für dasselbe halt in Gold, in der Hoffnung, dass irgendwie jemand darauf reinfällt. Also bewusst eine Falle stellen, bewusst zu versuchen jemanden in das Licht zu führen. Das finde ich moralisch noch eher verwerflich, aber etwas günstig kaufen finde ich nicht so schlimm. Ist doof gelaufen für dich, aber hast du hoffentlich draus gelernt. Also mehr kann ich nicht sagen, weil ich habe so einen Fall schon mal gehabt mit einem Typ, den ich glaube ich, das habe ich mal während Warlords of Draenor (WoD) war das noch, habe ich glaube ich auch zweimal in den damaligen Let's Plays zu WoD darüber geredet, dass ein Typ was reinstellt, ich kaufe es, ich werde angeschrieben, ob ich dann ihm bitte das Geld zurückgeben kann oder den Gegenstand zurückgeben kann, ob ich denn so ehrlich sein könnte. Und ich mir halt dachte ehrlich? Hast du Lack gesoffen? Was ist daran unehrlich etwas zum vereinbarten Preis im Haar zu kaufen? Aber egal, ich habe ihm das zurückgeschickt und oder habe ihm Gold zurückgeschickt, ich weiß es nicht mehr und habe ihm gesagt, ich mache das, aber eigentlich kriegst du den Lerneffekt nur wenn ich es nicht machen würde. Also ja, ich schicke es dir und das wird das einzige Mal bleiben, dass ich

dir was zurück schicke. Drei Wochen später oder zwei Wochen später vom selben Typen was gekauft, wieder eine Main im Postfach. Es täte ihn mir leid, aber er hat die Sachen wieder zum falschen Preis reingestellt, ob ich ihm bitte sein Gold oder seine Ware geben könnte. Und ich in Anführungsbricht, ich Depp, habe es halt wieder gemacht und dann noch mal gesagt, eigentlich sollte ich es nicht tun, damit du endlich mal lernst, das zu einem vernünftigen Preis reinzustellen, aber ja, also ich hätte es wirklich von Anfang an nicht machen sollen, ihm sein Geld zurückgeben. Denn ganz ehrlich, dass jeder der immer Haar regelmäßig was macht, der lernt auf die harte Tour. Und die harte Tour ist nicht kacke bauen und dann sein Geld zurück bekommen. Die harte Tour ist kacke bauen und das ist richtig viel kostet. Der teuerste Fehler, den ich hatte, war wie gesagt etwa eine halbe Million Gold. Das ist sogar ein amtlicher Betrag in Euro im Moment. Ja, doof gelaufen, hast du hoffentlich draus gelernt. Wer weiß, vielleicht schreibst du auch, ich habe ihn erreicht, der war voll nett. Dann hast du vermutlich nicht draus gelernt, aber ich bin sehr gespannt. Und Leute, alle anderen von euch, erwartet bitte nicht, dass ihr kacke baut und andere dann dafür gerade stehen. Gerade was das Auktionshaus betrifft. Guckt, dass ihr selber richtig macht und wenn nicht, dann lernt eure Lektion daraus, dass ihr meinen Stream schaut und seht, wie ich eine Verzauberung für eine halbe Million Gold kaufe. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hatte auf jeden Fall Spaß. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#329: Heldenklasse, Abkürzungen, Akzente

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 329 und den Themen Heldenklasse, Abkürzungen und Akzente. Hi Onkelchen ich habe zwei Fragen und du kannst dir eine oder beide eben aussuchen und zwar habe ich letztens mit einer Freundin im TS gehockt und wir haben uns über Klassen gequatscht. Ich spiele am liebsten Tank und manchmal damage dealer (DD) sie immer heal weil ihr das am meisten liegt. Sie beschwerte sich darüber dass sowohl Tanks als auch DD zwei Heldenklassen zur Verfügung haben und sie als heal eben nur dieselben alten Klassen. Wird es nicht langsam Zeit für eine neue heal Klasse? Heal Klasse oder Heldenklasse? In beiden Fällen aus meiner Sicht erstmal erstmal nein und jetzt kommen wir zum warum. Den letzten Teil finde ich einfacher ob es Zeit wird für eine neue Heal Klasse. Nein weil ich schon jetzt nicht das Gefühl habe dass die die Heal Klassen, das ist ja immer mein Argument, sich soweit unterscheiden dass sie etwas spezifisches bringen würden wofür man ein neues Back braucht aus meiner Sicht. Für mich wären halt die die drei Schlüsselmechaniken bei der Heilung sind halt Absorption, Heilung über Zeit und Direkter Heal. So und jetzt kann man vielleicht noch ein bisschen sagen ja aber das eine vielleicht eher Area of Effect (AoE) basiert oder so aber das wird gefährlich werden wenn man dahin balancet weil dann die eine

oder andere Klasse das wäre was man ausschließlich in bestimmten Situationen haben möchte zum Beispiel bei AoE Heilung oder halt bei Einzelziel Heilung was ja zum Beispiel in Mythic Dungeons von hoher Bedeutung ist dass man da relativ viel Heilung an den Mann oder an die Frau bringen kann. Natürlich könnte man sagen wir können auch so eine Mischform machen wir können zum Beispiel einen Mitigationsheiler machen der zwar nicht mit Absorption heilt aber in der Lage ist Leuten halt immer ein Schild zu geben der halt so und so viel Prozent des Schadens mitigiert oder so aber auch das mit der Absorption ist schon schwer genug zu balancieren und dies eigentlich nichts als eine Erhöhung der Effekte obwohl das wäre das andere auch eine Erhöhung der effektiven HP. Ich glaube Mitigation wäre es unter Umständen noch schwieriger weil sie eigentlich auch gecapped sein müsste dann ist sie im Prinzip wieder nichts anderes als eine Absorption also in Form einer Teilabsorption also spricht diese Mitigation die gibt es eigentlich gar nicht als eigene Mechanik und aus meiner Sicht kann immer nur da betonen dass aus meiner Sicht ist wenn wir keine Mechanik haben die neu interessant und spaßig ist warum sollten wir dann eine weitere Klasse einführen um ähnliche Zauber auf diese Klasse auch zu verteilen. Jetzt kann man auch sagen wir können ja sehr unterschiedliche Arten vielleicht der Heilung bauen aber so bisher sehe ich das nicht dass das in World of Warcraft (WoW) besonders passiert wäre es gibt halt manchmal unhandliche Arten der Heilung die hinzugefügt wurden damit du irgendwie einen Spell hast in einer bestimmten Situation drücken kannst wie zum Beispiel diese ganzen Bodenziel Zauber und so die ich halt immer so fürchterlich finde wobei ich die Variante dass man irgendwo eine Hotfläche hinlegt und jederzeit neu setzen kann wie bei Healing Rain zum Beispiel oder Efflorescence glaube ich beim Druiden noch halbwegs okay finde und aus meiner Sicht hätten so die drei Varianten der der der Heilerschriftlich Heilung vom groben Konzept her also ein Holy Priest nicht Holy Priest Holy Paladin der sehr stark in der in der Single Target Heilung ist und darüber aber auch das geht ja mittlerweile zum Glück auch grob am Leben halten kann dann der Druiden der halt also mit direkter Heilung dann der Druiden der das ganze sehr stark healing over time (HoT) basiert hat und dann eben so was wie den Diszi der zumindest

mal ich weiß nicht wie es in der Balance im Moment aussieht ein Großteil der Heilung eine vierte Variante gibt es kommen wir gleich noch zu in Form von Absorb hat die vierte Variante während Heilung durch Schaden machen was im Moment beides beim Diszi liegt das wären so die groben Varianten die mir an sich gereicht hätten und da ich mir im Moment nicht vorstellen kann und auch bei keinem der anderen Heilerschriftlich Heil Specs gesehen habe dass es da große Unterschiede gibt oder große Verbesserungen gibt. Pet basierte Heilung, Totems waren vielleicht so ein bisschen was in die Richtung ist aber eigentlich auch keine große Verbesserung oder Änderung letzten Endes ist ein Totem auch nichts anderes als wenn es heilt als ein HoT den du irgendwo hinstellst so und deswegen glaube ich halt nie wir brauchen nicht wirklich neue Heiler wenn dann sollten wir uns überlegen wenn dir das nicht genug ist sollten wir überlegen wie können wir das denn ändern die derzeitigen Klassen so dass ich wirklich das Gefühl habe was ganz ganz unterschiedliches zu spielen was eben auch eine unterschiedliche Spielweise mitbringt und andere Prioritäten und damit auch einen anderen Spaßfaktor ich weiß zum Beispiel dass ich persönlich nie so ein Riesen Fan vom Druiden war von von dieser HoT basierten Heilung dafür aber ein großer Fan war von der direkten und einfachen Art und Weise wie halt früher an Holy Paladin geheilt hat das hat sich auch alles ein bisschen geändert und generell in Diszi interessant fand ich fand auch die Diszi Phase interessant wo man hat tatsächlich ja Smart Heal hatte der wo man damage per second (DPS) machen konnte und wenn man darin gut war ein halbwegs brauchbaren Backup Heal hatte oder so naja in einer Heilung für für niedrige Schadens zahlen so war es zumindest dass das dann irgendwann in der Balance wenn der Content trivialer wurde aus Sicht von von denjenigen die sich nicht ganz gut auskern konnten als über Overpowered angesehen wurde ist wieder ein anderer Punkt also ich glaube nicht dass wir eine neue Healklasse brauchen wenn überhaupt sollten wir die Mechaniken alle überarbeitet meiner Meinung nach alles rausschmeißen was nicht hundertprozentig in richtig tollen Sinn ergibt und dann von vorne anfang aber ich bin vielleicht genau auch deshalb aus dem kein Game Designer weil wenn ich sage irgendwas ist unnötig gibt es andere die selbst wenn es wirklich unnötig ist denken ich mag es aber davon

gab es ja auch schon 10 Millionen spells die auch gar nicht mit der Heilung zu tun hatten die komplett unnötig waren die man teilweise über vier Jahre nicht benutzt hat wo aber irgend anderer sagt aber ich mag den spell ich möchte Eis auf die Biest die ganzen Kram sollen jetzt kommen zu den Heldenklassen ich das große Problem was ich mit Heldenklassen habe ist warum würde man das wollen also was hat man davon dass es eine Heldenklasse ist eigentlich ja nichts also ja gut die Heldenklassen die wir hatten die fangen halt nicht bei level x an aber das könnte man für alle anderen Klassen ja auch einfach freischalten also warum würde man eine Heldenklasse haben wollen oder sich darauf verschleifen du oh mann du glücklicher du spielst mehlig du kannst eine Heldenklasse spielen und also was bringt dir das eigentlich nichts oder ich habe echt eben noch mal bevor ich angefangen habe gegoogelt und rauszufinden was was eigentlich die Idee hinter diesen Heldenklassen sein soll abgesehen davon dass es halt in warcraft 3 einfach einheiten gibt die so definiert waren was die Idee dahinter sein soll im world of warcraft universum dass die als Klasse ein bisschen lore haben oder das ist doch der der der hauptunterschied dass die eine klassenbasierte kleine storyline haben die einen darin einführt also ich brauche das jetzt nicht so zwingend die andere frage ist halt warum machen wir es nicht einfach für alle klassen dass es klassenbasierte storyline gibt die story jetzt haben wir klassenanfang ist ja rassenbasiert und totengebiet an oder sonst wo würde das sinn machen dass man sagt okay ihr jäger dieser welt habt alle irgendwas gemeinsam ich weiß es nicht also ich ich brauche das beides nicht es sei denn es gibt einen wirklich guten grund dafür und eine storyline in der tat wäre ein halbwegs guter grund allerdings auch nichts wo ich sagen würde das wäre mir jetzt so wichtig dass ich deswegen neue heldenklassen haben wollen würde immer vor dem hintergrund dass ich halt meine dass wir sowieso viel zu viele specs haben die durchaus gerne weiter zusammengeschrumpft werden dürften wenn es nach mir ginge und nicht den umgekehrten fall hallo onkel vielleicht mehr etwas für den BMZ ich wollte gerade gemütlich eine heroik in die laufen ich fand eine gruppe die das riesen flöts laufen wollte ich habe am anfang geschrieben dass ich diese in die nicht kennen plötzlich darf ich mir anhören was ich für ein nupp bin

screenshot verdammt nochmal macht endlich screenshots wenn die leute euch nupp bezeichnet als nupp bezeichnen weil er in einer neuen instanz und ich drin war und dass ich moment und dass die einzige mechanik hier sei die w-taste zu drücken ok kann ich kriechen der heiler geht also als katze vor und ruft uns mit den worten lauft einfach ich resse alle sind vermehrt gestorben und ich habe gefragt wieso wir die mobs nicht einfach klassisch erledigen die antwort war kurz und knapp bis du bist du doof also wir ja das sieht jetzt zwar so aus als wenn wir 15 minuten lang durch die gegend gewiebt aber dass das hat einen tiefen also im tiefen sinn und den hintergrund hier warum wir das machen zu dumm im kopf ist die frage ist es auch schon mal passiert wenn ja wie hast du dich verhalten wieso sind so viele mitspieler darauf aus alles in kürzester zeit zu machen so repetitiv kann es ja noch nicht sein oder naja also erst mal zum letzten teil der frage was effizient sein wollen also was haben sie davon nicht effizient zu sein grundsätzlich mal jetzt kann man sagen ja vielleicht in die story zu erleben ok das ist ein ding klar aber einfach nur wenn es nur darum geht ich habe keine aufgabe erledigen in zehn minuten oder ich kann sie in 25 erledigen dann bin ich einer der sagt ja dann doch lieber in zehn wenn nichts anderes dagegen spricht also das ist ja jetzt noch nichts wildes aber dieses ich ich kenne diese spezielle situation nicht und weiß nicht wie effektiv oder und einfach das gewesen wäre das zu machen aber mein gott ging mir das schon so oft auf den sack wenn leute versucht haben irgendeine gammel abkürzung zu nehmen um irgendwie ein pack zu sparen dabei aber für diese abkürzung du irgendwelche komischen hexa jumps machen musstest die helfte der gruppe verkackt nur im endeffekt in 90 prozent der fälle länger zu brauchen als wenn du einfach nur die eine trashgruppe gepulst hat es gibt bestimmt auch ausnahmsbund auch ausnahmen wo man super mega viel zeit spart durch eine kleine abkürzung die leicht zu machen ist aber das ist halt oft nicht der fall gewesen ich denke da nur an everbloom oder so und nicht nur dass wenn ich an mythic dungeon in vitale denke da ist doch diese eine stelle gewesen im auge von der schara eierforscherer wo man irgendwie so zum vorletzten boss hoch shadow steppen konnte irgendwie einer und dann mit hüpfen und mount oder so zweisitzer mount konnten die anderen hochkommen und ich

eine gruppe gesehen habe die im mdi also mit die besten spieler der welt im mdi so oft gescheitert sind dass sie dann die variante gewählt haben glaube ich zu sterben und hoch zu ressen diejenigen die es geschafft hatten weil selbst die nicht in der lage waren diese abkürzung zu nehmen und die einfache faustregel ist macht in random koop niemals abkürzung die irgendwas an koordination oder skill verlangen nie mal zwei es reicht halt alleine oft reicht einer aus damit das ganze nicht klappt und wenn es nur der eine ist der stirbt okay dann kann man ihn ressen so fern es nicht der einzige heiler ist man jemand anderen dabei hat der der ressen kann und in koordinierten gruppen macht halt dann wenn es notwendig ist für das was er tut das ist so meine erfahrung ich ich frage mich immer ich glaube das ist immer so ein ego ding dass irgendwelche leute glauben sind die die mit den besten spieler der welt sind ganz ganz toll wenn sie da irgendeinen ein skilljob machen können der im idealfall wenn alles gut läuft ein bisschen zeit spart das problem ist halt nur oft dass dieser idealfall halt lange nicht immer eintritt und dann musste ich halt fragen warum sollte ich etwas machen was mir im idealfall ein minimum an zeit spart im normalfall aber schon keine mehr und im worst case mich massiv zeit kostet das ist dann halt blödsinnig das zu tun vor allen dingen wenn es dazu führt dass die leute sich gegenseitig anpumpen und dann am besten auch rep kosten haben oder irgendwelche buffs oder oder konsum wills dadurch verlieren also ja mir ist das auch schon passiert ich kann mich da erinnern dass ich das nicht ever bloom deshalb wahnsinnig gemacht hat und den anderen dann wird das bestimmt auch noch der fall ich bin gerade überlegen ob es unter den ganzen dann sind die wir in legion gemacht haben welche es gab es immer wieder mal so kleinere geschichten es gab immer immer so kleinere sachen aber ich kann mich da jetzt bis auf diese die wir zum glück in meinen gruppen gott sei dank nie gemacht haben oder machen mussten diesen dieses hochspringen beim vorletzten boss kann ich mich zum glück an nicht so viel erinnern aber ich wäre jemand der im zweifelsfalle sagt wenn ihr das machen wollt und dass irgendwas ist wo ich das gefühl habe das müsste ich jetzt lange lernen bis ich wirklich zuverlässig dass er der springende punkt zu verletzten bekomme ich würde im zweifelsfall macht es ohne mich also tut euch im handen kein bock keinen

bock das zu machen zu lernen und zu üben im normalfall es gibt natürlich auch ein paar andere darum geht wir rennen dadurch sterben und einer rest wie es man zum beispiel in black or cold war das unsere taktik die erfordert ja kein können das ist einfach nur wir machen halt eine abkürzung die erspart uns widerliche trash packs und ist im endeffekt eigentlich immer ein gewinn da du in diesem video das thema akzente angesprochen hast welches war das denn weiß ich gar nicht mehr möchte zu meiner meinung kundtun und auch dich nach deiner meinung fragen ich finde es sehr schade dass medien wie filme serien oder auch in video spielen die eine audiovisuelle sprachausgabe haben zumindest 90 prozent auf hochdreif sind ich finde damit verschenkt man vor allem in der videospiele industrie unmengen potenzialen akzent und dialectik können auch bei der erstellung und ausführung verschiedener charaktere und personen unterstützend wirken so dass bei rollenspielen bei denen man seinen charakter frei erstellen kann dazu auf die stimme beliebig auswählen kann fällt mir das auf es wird immer vereinheitlich zu hochdeutsch klar kann man das mit argumenten wie verständlichkeit oder seriosität rechtfertigen doch dann kommt die frage auf sind bestimmte akzente und dialecte weniger seriös als andere geht das nicht auch wieder in die richtung rassismus zu dem thema wird nicht da ein aber auch die meinung der community interessieren ok versuch mal der reihe nach der punkt ist erstmal bei bei bei dialecten und bei akzenten dass wir ja sehr sehr oft von lokalisierten versionen sprechen sprechen das tust du ja glaube ich gerade auch oder habe ich das nur gerade rein interpretiert wenn du also irgendwas auf deutsch hast und im original hat jemand zum beispiel australischen akzent wie verdeutlicht du den deutschen also es gibt ja keine entsprechung du kannst ja nicht einfach nur irgendeinen zufälligen englischen akzent geben und einen deutschen englischen akzent bei dem man klar erkennt dass das ein australisch englischer akzent sein soll der wird vermutlich von 99 prozent der zuhörer nicht als solche erkannt die denken sich an nur das war halt ein englischer akzent sein im besten fall noch gibt es so diese schlechten fake akzente von so so texas englisch und oxford englisch oder so die aber auch meistens sehr sehr schlimm klingen also das funktioniert schon oft gar nicht dass du den den akzent im original gewählt wurde der dialect der

im original gewählt wurde eins zu eins rüberbringen kannst du muss dann auf welche zurückgreifen die du hast die auch verständlich sind so was die russisch geht halt noch findet finde ich aber dass die schlechten schlecht gesprochenen russischen akzente machen mich im **WoW** immer so wahnsinnig dann hast du immer noch das problem dass du auch entsprechend gute sprecher dafür brauchst du musst ja üblicherweise nicht nur sprecher finden die im idealfall so ein bisschen auch die stimmung des originals einfangen können sondern die auch den akzent entsprechend hinbekommen und eine sache die massiv anstrengend finde ist wenn leute die einen akzent nicht haben versuchen den nachzumachen und es nicht können in hörbüchern oder so es gibt manchmal so hörbücher wo der wo der der der leser also der der der sprecher versucht dann so akzente italienisch oder russisch oder französisch nachzumachen und das ist so fürchterlich wenn das jemand macht der das nicht kann das macht mich so wahnsinnig dass ich da nicht hinhören kann und dann kommt der punkt dass ein akzent sehr schnell sehr störend allgemein wirken kann und unpassend wirken kann abgesehen davon dass es akzente gibt die per se unbeliebt sind oder dialecte gibt die unbeliebt sind es gibt in deutschland welche die zum beispiel irgendwie kölsch oder sächsisch glaube ich haben heute schon mal drüber gesprochen waren die die immer sehr mies abschneiden wenn du das ganze auf hochdeutsch machst hast du all diese probleme nicht es gibt niemanden der sich von hochdeutsch oder nicht niemand es gibt wenige die sich von ganz normalem hochdeutsch extrem abgestoßen fühlen und sagen da sprechen leute hochdeutsch das kann ich mir nicht anhören gibt bestimmt auch aber nicht sehr häufig und diese anderen faktoren glaube ich kommen viel häufiger ein deswegen willst du halt den will den den weg das zu nehmen was am kompatibelsten ist und wurde im zweifelsfall auch das original am wenigsten in der negativ negativen art und weise stört oder veränderst und das ist wie gesagt nicht ganz leicht also es gibt halt gerade wenn ihr filme oder serien schaut und dann die im original mal guckt und euch denkt oh der spricht ja völlig anders im original als er das bei uns in der in der lokalisierung tut und das ist dann der grund jetzt die ob das in richtung rassismus geht das ist halt wieder so ein so ein ding das wort wird im moment so geflügelt auch in dieser

öseldebatte benutzt wo ich denke wo ich mich immer wieder wundere haben hat die ganze welt vergessen was die definition von rassismus ist also rassismus ist ja die diskriminierung auf basis von meistens wird es zumindest so gesehen körperlichen eigenschaften oder von von biologischen eigenschaften sagen wir es so und bringt ganz ganz viele sachen mit sich ganz ganz viele denkweisen mit sich die die in einer essenziellen art und weise dazu gehören fast immer dass man mindestens mal in eine zweiklassengesellschaft die die die er da einteilt nämlich einmal die rasse der man selber zu gehören in die andere dass auch in nahezu allen fällen verbunden mit einer zumindest in gewisser art und weise entmenschlichung das ist zumindest bei vielen rassisten das ziel und das nicht ohne hintergrund diese entmenschlichung findet halt statt und nur zwei klassengesellschaft die höchste form davon wäre halt die entmenschlichung damit man sich halt rausnehmen kann andere anders zu behandeln das fängt an bei vermeintlich harmlosen benachteiligung vermeintlich sage ich wie dass jemand irgendwo in keine ahnung ein gebäude nicht betreten darf im bus an einer anderen stelle sitzen muss und kann weitergehen bis zum entzug der freiheit oder sogar dem töten und wir haben viele fälle davon in der geschichte gehabt und das ist erschreckend und verachtenswert in letzter zeit stelle ich fest dass dieses wort immer wieder benutzt wird wenn man eigentlich im schlimmsten fall fremdenfeindlichkeit meint aber in dem fall ja noch nicht mal in dem fall geht es jetzt um um dialekte ich habe halt auch schon gehört dass irgendwie dass das das nach effen eines eines akzentes rassismus sei und da frage ich mich halt habt ihr noch den schuss gehört wenn wer das wer das so verwendet du stellst ja nur die frage ob das ist aber es gibt ja menschen die werfen das so in den raum was hat das mit dem mit dem genannten oder mit der genannten thematik ich weiß schon leute suchen gerne das möglichst böse wort für alles es reicht eben nicht mehr aus dass irgendwas möglicherweise fremdenfeindlich ist oder so das muss das böse wort sein und das böse wort was wir in dem falle in der art von benachteiligung haben ist rassismus auch wenn es damit gar nichts mehr zu tun hat nein ein dialekt zu verwenden oder nicht zu verwenden hat nichts mit rassismus zu tun per se erst mal es mag sein dass es rassisten gibt die so was auch machen nur ist das ja nicht

unsere frage gewesen unsere unsere unsere frage und und definition ist ja eine diskriminierung auf basis einer rasse oder dem was man als solche achtet mal diese diese formulierung die wir wählen diese begriff der ist ja alles andere als als so eindeutig formuliert wie manche es gerne hätten und von daher nein was also was hat das eine mit dem anderen zu tun es geht um die art und weise wie eine wie eine sprache rüber gebracht wird und wie charaktere sprechen und da einigt man sich auf eine verständliche art und weise mal das allerobere das ist ja auch noch so ein ding wenn du jetzt irgendwo schweizerdütsch hättest zum beispiel ich kann das ganz gut verstehen ich verstehe ungefähr 99 prozent der fälle worum es geht das ist nicht bei allen so je nachdem aus welcher region vor allen deutschlands man kommt gibt es bestimmt einige die sagen wenn leute sich auf schweizerdütsch unterhalten verstehe ich kein wort mehr ich verstehe gar nicht mehr worum es geht und das ist halt vermutlich einer der gründe warum man so ein dialect relativ selten in spielen hört außer wenn es vielleicht bewusst humoristisch angelegt ist ich glaube du hast recht dass es mit sicherheit die eine oder andere stelle gebe an der das gut möglich wäre mit dem dialect oder mit dem akzent einem charakter noch noch eine weitere tiefe zu geben allerdings ist glaube ich für mich der grund verständlichkeit und daneben der anspruch an die qualität dieses das ist ja noch eine weitere qualitätsstufe die du brauchst also du brauchst ja bei dem sprecher erstmal üblicherweise jemanden der sowieso schon mal halbwegs angenehme stimme hat es sei denn es ist wichtig für den charakter dass er keine angenehme stimme hat weil es zu dem charakter zu gehört dann musst du jemanden haben der das auch professionell kann also wenn ihr schon mal schlechte lokalisierung gehört hat ich denke da so an vor 20 jahren die ein oder andere lokalisierung von computer spielen oder video spielen es halt nicht sein enthehl am resident nicht auch nicht resident evil metal get solid das erste metal get solid hat so eine ohr so eine fiese so fiese sprecher gab also dieses talent müssen die auch noch mitbringen und dann noch ein weiteres nämlich in dem fall halt diese entsprechenden dialect oder akzente zu beherrschen damit dünnste dann gewaltig aus mit leuten überhaupt gruppen kompetent genug werden so was zu machen und muss sie natürlich auch noch finden nicht nur dass es dass es weniger davon gibt

aber der aufwand und der casting prozess diese entsprechenden stimmen zu finden würde noch schwieriger werden so das soll es gewesen sein für heute meine lieben goldigen ich hoffe ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr lasst mir weiterhin so so interessante fragen und themenvorschläge zukommen wie bislang macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#330: Spezialisierungen, sterben lassen, schlagen und anspucken

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 330 und den Themen Spezialisierungen sterben lassen und schlagen und anspucken. Das ist ein bisschen clickbait oder? Schlagen und anspucken. 50 shades auf BMZ. Moin Barlow, ich möchte gerne deine Meinung zu der Geschichte wissen. Also wir haben ein neues Gildenmitglied gefunden der Jäger spielt. Doch das Problem ist, dass er nur SV spielen kann. Er sagte uns, dass er nur Nahkämpfer spielen kann und er neben dem Jäger auch Schurke gerne zockt. Wir haben ihn gebeten, dass er auch BM und MM spielen soll für Mythics schrägstrich Raid, weil Fernkampfhäger viel effektiver ist in Area of Effect (AoE) Fokus Ziel. In AoE Fokus Ziel? Okay, weil wir sonst zu viele Nahkämpfe haben. Achso und weil wir sonst zu viele Nahkämpfe haben. Doch dann reagierte er genervt, dass er so was nicht spielen kann und diese Fragen auch nicht mehr beantworten möchte und weiter SV spielen will, ganz egal was passiert. Ja, kann ich verstehen. Unser Leiter hat sich mit ihm unter vier Augen unterhalten, weil er die anderen Spezialisierung nicht spielen kann will und keine Lust hat nur seinen Schurken zu spielen. Danach hat er im Gildenchat geschrieben, dass die Gilde bescheuert sei ihn einzuladen, nur weil er Jäger ist. What? Und hat die Gilde sofort verlassen. Die Gilde hat ihn eingeladen nur weil er Jäger ist

und deshalb bescheuert? Verstehe ich nicht. Ich finde, wenn man eine Klasse spielt, sollte man auch alle anderen Spezialisierung spielen können müssen, weil man vielseitig ist auf jeder Position und nicht das Problem hat, wenn ein Patch kommt, dass dann diese Spezialisierung so schwach ist, dass man sie nicht mehr braucht und er somit einen Platz im Raid verschwindet. Meiner Meinung nach war seine Reaktion lachhaft. Ich kann selber alle drei Spezialisierung vom Hexenmeister spielen und habe kein Problem damit. Das ist fein, dass du das kannst und dass du das gerne tust. Da hat halt nicht jeder Bock drauf. Also jetzt nicht auf den Hexenmeister das auch, aber mehrere Specks zu spielen. Meine Erfahrung ist, dass mir jemand lieber ist, fast immer, der die Speck, die er spielt, wirklich richtig gut kann und gerne spielt als irgendjemand, der versucht einen Off-Speck zu spielen und das nicht hinbekommt. Am allerschlimmsten wird es, wenn dieser Off-Speck noch eine andere Rolle ist. So nach dem Motto, ich habe noch nie geheilt. Hier dieses Healing Rain. Ich ziehe das mal in die Leiste, oder? Was meint ihr? Also ich nehme mal an, dass deine Gilde so im Bereich Top 10 der Welt mitspielt um den Dreh rum, oder? Denn dann würde das erklären, warum ihr so hohe Ansprüche an eure Gilde mit niederlegt, welche Specks sie spielen können. Wobei ich dann so ein bisschen wundere, dass die DDs nicht alle damage dealer (DD)-Klassen auf Maximum-Level haben müssen. Aber nein, Scherz beiseite. Wenn man glaubt, dass es notwendig ist, dass Leute alle Specks spielen müssen, dann gilt das ja dafür, dass man vermutlich im absoluten High-End-Bereich irgendwie auf Min-Maxing angewiesen ist. Dass man jeden noch so kleinen Edge pushen muss oder will, um einen Top-Rank zu erreichen oder so. Also dass man wirklich im Wettkampf mit anderen Gilden sich befindet. Ich mag mich täuschen, aber ich gehe mal davon aus, dass es bei euch in eurer Gilde nicht der Fall ist. Denn wenn es der Fall wäre, dann würden vermutlich auch die Spieler genötigt werden, mehrere Klassen zu spielen, was vermutlich meistens oder oft ähnlich wichtig, wenn nicht noch wichtiger ist, als verschiedene Specks innerhalb einer Klasse spielen zu können. Da das nicht der Fall ist, gehe ich mal davon aus, dass ihr irgendwo im Mittelfeld eher so rumdümpelt. Und dort ist es nicht nötig, die Ansprüche zu haben, die man an High-End-Raid-Gilden hat. Meiner

Meinung nach. Meiner Meinung nach ist es halt so, dass man sehr, sehr gut damit leben kann üblicherweise, dass die Leute eine Speck spielen, die ihnen Spaß macht und im Idealfall die gut spielen können. Ich behaupte sowieso mal, dass man, wenn man eine zufällige Gruppe zusammenstellt und sich nicht Mühe gibt, die absichtlich so zusammenzustellen, dass man für jeden Encounter die möglichst schwächsten Specks mitnimmt. Dass der Nachteil, den man dadurch hat, gesetzt dem Fall, die Spieler können ihre Klasse spielen, homeopathisch ist. Ich würde sogar fast behaupten, vermutlich könntest du sogar im Bereich Top 10 oder 20 Welt mitspielen, wenn du das tun würdest. Definitiv aber in den Top 100, da dürfte überhaupt kein Problem sein. Merkt man auch immer wieder mal, ich habe das bei Encountern gesehen, wo ich plötzlich sehe, dass da irgendwelche Prot Palaline in den letzten Content aufgetaucht sind, die ich dort überhaupt nicht erwartet hätte. Das war nicht im letzten Content, also im letzten Content war ich nicht der letzte Raid, sondern bei terms of service (ToS) bei Tomb of Sargeras, wo der Prot Palaline echt ein Krampf war, schon auf heroic (HC), geschweige denn auf Mythic, bin ich froh, dass ich es eigentlich nicht ausprobieren müsste. Ich kann verstehen, dass Leute eine Klasse spielen wollen, weil sie Spaß daran haben, denn diese Einschränkung, die du machst, die würde ja auch darauf treffen, dass man sagt, naja, warum da Schluss machen? Also warum sagen, wenn ich jetzt jemanden zwingen, alle Specs seiner Klasse zu spielen, warum bei der Klasse Schluss machen? Denn vielleicht sind alle Specs schlecht, dann musst du mindestens mal noch eine zweite Klasse haben, bei der du alle Specs spielen kannst. Ich finde es wichtiger, dass die Leute Spaß bei dem haben, was sie spielen und lieber versuchen, sich in dem, was sie spielen, so zu verbessern, dass sie konkurrenzfähig sind. Und das ist, glaube ich, ausnahmslos möglich. Das letzte Beispiel, was ich kenne, ich kann ansonsten leider nicht immer mitreden, weil ich nicht immer die schlechtesten Specs spiele und nicht immer DD spiele oder gespielt habe, war, dass ich in -ed und 'ed BM-Jäger gespielt habe, obwohl dort auf dem Papier irgendwie MM und SV stärker gewesen sind. Und selbst ich als nicht ultra mega Top-Spieler oder bei einer ultra mega Top-Gilde kam doch extrem nah an die an die Performance ran, die andere mit einem anderen Speck hatten,

die mutmaßlich doch deutlich bessere Spieler sind als ich. Also wenn ihr das als Gilde machen wollt, macht was ihr wollt. Von mir aus könnt ihr sagen, es darf keiner einen Nachtelfen spielen oder keiner einen Blutelfen spielen oder es muss jeder das oder es muss jeder das. Ich kann den Jäger absolut verstehen. Wenn ich mich bei einer Gilde melde, sage ich den üblicherweise oder habe ich den in der Freiheit gesagt, so ich spiele das und das und und dude ist. Also zuletzt bei meiner Gilde habe ich in Progress Holy Priest gespielt, als ich Progress gemacht habe und davor habe ich halt als ich DD gespielt habe, habe ich dann zuletzt BM-Hunter gespielt, glaube ich. Und mit uns in den Raids habe ich halt Prot Paladin gespielt. Sprecht es vorher ab, worauf derjenige Bock hat, aber ich glaube ihr schneidet euch viel viel mehr ins eigene Fleisch, indem ihr Spieler rausschmeißt oder vergrault, die vielleicht eine Ergänzung für euren Raids sein können, nur weil ihr darauf besteht, dass sie mehr Respekt spielen. Wenn du das kannst und gerne machst, dann mach es. Wie gesagt, wenn du meinst, Leute dazu zwingen zu müssen, ich kann das nicht verhindern, wenn du sagst, das ist bei uns Pflicht in der Gilde, mach das. Ich glaube nicht, dass euch das hilft. Ich glaube durch das ist sogar im Mittel vermutlich eher schadet, weil ich glaube, dass es einige Spieler, wenn nicht sogar viele Spieler gibt, die so ticken wie ich. Die Anzahl ist größer null, denn da existiert mindestens einer, das bin ich. Die Anzahl ist größer null von Leuten, die dazu nicht bereit sein werden, die aber trotzdem mit hoher Wahrscheinlichkeit eine Verstärkung für euren Raid werden. Hey Barlow zum Thema Heiler mit Gott Komplex. Heile selber sehr gerne und bin in der ersten Woche dabei, jeden Dungeon einmal in Mythic zu machen. Als Holy Paladin kann ich je nach Kampf 5-6k damage per second (DPS) fahren, trash bzw. auch bei manchen Bossen, wenn benötigt wird 11-12k DPS Single Tage natürlich mit CDs. Wenn ich, also der Burst ist dann so hoch, wenn ich meine volle Rotation schaffe und niemand in bösen Zonen steht, achso, das ist die Einschränkung, wenn ich meine volle Rotation schaffe und niemand in bösen Zonen steht. So geht der Boss in Mythic null, meistens ohne Probleme schnell down, wobei ich 1-2 Holy Shocks zum Heilen brauche, da manche Mechaniken zwangsläufig Schaden machen oder kleine Fehler nur mal passieren können. Nun zur besagte Situation. Ich kam

bereits manchmal dazu eine Person sterben zu lassen, weil die letzten X oder die letzten Prozent des Bosses schneller runtergingen, wenn ich mit CDs Damage gemacht habe, als einen bestimmten DD, welcher dann meist nur 5-6k DPS machte, der in irgendeiner bösen Zone stehen blieb zu heilen. Bei vielen Bossen probiere ich noch gegen zu heilen in solchen Fällen, aber wenn der Schaden des Bosses immer mehr wird, ist es mir persönlich wichtiger den Boss sicher und schnell zu besiegen, als es eine einzelne als einzelne Person überleben zu lassen. Boar, ich glaube ich hätte dich so gefressen. Gleiches gilt übrigens, wenn ich die Gruppe massiven Schaden bekomme, besagt der DD mit Abstand am meisten Schaden bekommt, wenn alle weipen würden, weil ich eine Person nicht den Fähigkeiten ausweicht. Alter, du baust da Wörter ein, die da nicht hingehören? Oder habe ich wieder falsch gelesen? Wenn alle weipen würden, weil ich eine Person, die nicht den Fähigkeiten ausweicht, dass ich... Auktionshaus (AH), da geht es weiter. Ständig heilen muss, da geht es weiter. Heide ich lieber die restliche Gruppe voll und resse danach, als etwas zu riskieren. Kannst du mein Verhalten nachvollziehen? Ich glaube dir nicht. Mach mal ganz einfach, ich glaube du bist jemand, der nuket gerne mit und da du deinen DPS Wert erzählst, da du von einem Burst DPS Wert redest und so tust, als wäre das ein DPS, also als wäre das ein fester DPS Wert, habe ich den leisen Verdacht, dass du so einer von denjenigen bist, die Damage geil sind und sich denken, boar ich habe aber mehr Damage gemacht als der DD. Was dann passiert ist, dass der DD, wie das in so einem Kampf vorkommt, Heilung braucht und du denkst, boar wenn ich jetzt anfangen ihn zu heilen, bin ich am Ende nicht mehr im Damage vor dem, ja kann ich danach ressen. Noch nie passiert? Schätze ich das falsch ein? Ich glaube nicht, dass das so ist, wie du das beschreibst. Wenn das so wäre, wie du das beschreibst, dass er ständig so viel Schaden frisst und du nicht heilen kannst und es sicherer ist ohne ihn, ja dann mach das. Ich glaube nicht, dass das so ist. Ich glaube, du nukest einfach die ganze Zeit durch und hast zwischendurch die Situation, dass du heilen könntest, aber selber DPS verlieren würdest und entscheidest dich dann, nee lass ich mal. Du darfst ja nicht vergessen, er muss ja geräst werden. Das dauert ja nur 8 Sekunden, 10 Sekunden, keine Ahnung wie lange

der Rest dauert. Also das dauert ja auch seine Zeit oder du lässt ihn laufen, was ebenfalls seine Zeit dauert. Wenn ihr beide gleich viel Schaden macht, du wirst vermutlich einen global cooldown (GCD) brauchen, dafür, dass du ihn wieder am Leben halten kannst, ist es nicht effektiv ihn sterben zu lassen. Ganz schlicht und ergreifend nicht, wenn ihr gleich viel Schaden macht. Klar, das ist bei dir vermutlich ein Holy Shock oder so, der ansonsten auch sehr viel Schaden machen würde, aber ich nehme mal an, dass es sehr oft damit getan ist, dass es eine oder zwei CDs sind, die man benutzen könnte, um jemandem Leben zu halten. Ich glaube nicht, dass die Situation sehr häufig sein wird, dass du fette Heals durchspammen musst auf jemanden, der eben Heilung benötigt. Wenn dem so ist und du es nicht heilen kannst, okay. Wenn es tatsächlich das rechnerisch bessere Ding ist, ihn nicht zu heilen, hätte ich damit nicht so ein großes Problem. Ich glaube, dass das nahezu nie der Fall ist. Ich wiederhole mich da, wenn ich sage, das sind immer die Geschichten, die ihr findet, wenn ihr über die CDs redet. Es sind immer die, der macht keinen Schaden und steht immer in den Void-Zonen drin und bekommt super mega viel Damage. Jo, wenn das so ist, diesen einen Spieler, jo, dann habt ihr recht. Wenn der nur in der Void-Zone drin stehen bleibt und nur Schaden frisst, sodass es tatsächlich effektiver ist, ihn nicht zu heilen, dann halt ihn nicht. Legitim. Ich glaube nur, dass die Situation nicht ansatzweise so ist. Ich glaube, das ist so und ich kenne das. Ich mache ja auch als Heiler gerne Schaden und ich habe auch schon Situationen gehabt, in denen ich irgendwie in einem Encounter, zum looking for raid (LFR) zum Beispiel, mit Damage gemacht habe und irgendwie dann natürlich mit wesentlich besserem G als das Mittel dort von den Spielern und allen Cool-Downs und Pod und allen irgendwie in den Top 5 beim Damage war oder sogar in den Top 2 oder 3 beim Damage war. Und dann kam plötzlich so viel Schaden dran und ich dachte mir, scheiße, jetzt muss ich die Leute heilen, da verlierst du Damage. Und dann Zähne knirschen, ziehst du dann irgendwie einen Cool-Down und heilst die Leute wieder hoch. Ja, ich glaube nicht, dass die Situation sehr häufig ist, dass es effektiv ist, jemanden sterben zu lassen und als Heiler Schaden zu machen, weil damit der Kampf sicherer vorbeigeht und schneller vorbeigeht. Das glaube ich nicht und wenn ja, möchte ich die Logs

dazu nehmen. Hallo Barlow, passend zu BMZ Nummer 325. Erste Frage habe ich eine passende Dungeon-Geschichte. Ich war die Tage mit zwei Freunden. In Tol Dagor hat sie als Tank, die beiden als DD, sie sich später herausstellte, waren die anderen beiden wohl auch in einer Gruppe. Jedenfalls kam es recht bald zu einer interessanten Szene. Nach dem ersten Boss ging wir durch die Kanalisation und dort nahm der DD des Heilers viel Schaden ohne zu sterben. Der Heiler machte mich wohl dafür verantwortlich, dass er das in Mut nutzte, mich zu schlagen. Wer war denn dafür verantwortlich? Schreibt das so, als wäre jetzt irgendwie aus dem Himmel was passiert. Woher bekam er den Schaden? Warst du schuld? Ich war zunächst eher irritiert und wartet darauf, dass er etwas schreiben würde, was er nicht tat. Ich beschloss also auch selber eben nur zu antworten mit dem Spit-Emo. Er hat sehr gut ansprechen. Danach ging wir uns wohl bis kurz vor dem Endpost weiter durch unsere Spielweisen auf dem Nerv. Ich kann nicht für den Heiler sprechen, aber mich nervt es, dass er die Heilung auf einen meiner DDs häufig unterließ und das nicht nur in stressigen Phasen, sondern auch wenn es sonst nichts zu tun gab. Als Paladin konnte ich ihn am Leben halten und so verstarb keiner. Doch eine gewisse Verärgerung baute sich dadurch in mir auf. Offenbar auch im Heiler, denn als wir kurz vor Besagtem Endboss standen, fiel uns auf, dass wir die WorldQuest nicht hatten, respektive 50 Prozent davon. 50 Prozent der WorldQuest hatten ihr nicht oder hatten 50 Prozent von euch die WorldQuest nicht. Ich stelle mal Fragen und stelle dann fest, die wird mir jetzt keiner beantworten. Auf die Frage, ob alle diese nach dem Bosskampf machen wollen, AH, jetzt hat sich die Frage beantwortet. Es waren also alle, die 50 Prozent der WorldQuest noch nicht hatten. Es kam keine Antwort. Da stellte ich fest, dass mir nach dem letzten Kampf noch circa immer noch circa 30 KHP fehlten. Ja, ich weiß, die hätte ich locker selber heilen können. Richtig. Aus Gegumsprozip. Aufgrund der späten Uhrzeit und meines Verdachts, dass der Heiler aus Faulheit meinen Kollegen nicht geheilt hatte, pumppte ich den Heiler an. Meinst du aus Faulheit? Ich glaube, du hättest das eher aus Trotz gemacht, oder? Kannst du mich voll heilen oder sollen wir abwarten, bis meine HP regeneriert? Nein, ich drücke jetzt die Tastenlicht, die mich heilt. Ich tippe lieber zehn Sekunden in den

Chat. Woraufhin von ihm ein Lern-Tänken kam. Worauf ich meinte, Heilung sei sein Job. Wir haben uns beschimpft und pumpfte seinen Kumpel die nächste Mobgruppe. Daraufhin platzte mir der Kragu und ich ließ die beiden mit der kleineren Gruppe allein und machte mit meinen Freunden die WorldQuest. Unterwegs beschimpften ich und der Heiler uns weiter. Er zu und scheiße Rpler. Meine Kumpel waren von einem role-play (RP)-Server, ich hingegen, Ried im Zerkaste-Staat zu den Endpostor. Den Endpostor alleine zu denken. Wenn ich das schon nicht kann, wenn ich nicht denke, kann er kannst du dir selber denken. Auch klappt nicht. Kickwurz meinerseits gegen den Heiler scheitert. Da blitz ist wohl so klug ist bei dreier Gruppen. Bei drei Gruppen, wohl nicht nur nach der Mehrheit kicken zu lassen. Am Ende schafften wir den WorldQuest mobile object (Mob) oder deine beiden Kumpels. War nicht deine Meinung. Am Ende schafften wir den WorldQuest Mob und die anderen beiden die Mobgruppen bis zum Endboss. Woraufhin alle Beteiligten wortlos selbigen legten, nicht ohne Pläne meinerseits die anderen zwei sterben zu lassen. Als auch weiterhin knappe Heilung an meinen Kumpels. Hoffentlich die Geschichte heilte ich jetzt besonders. Da ich und der Heiler uns rational gesehen recht sinnlos angepapt und sabotiert haben, wohl primär weil uns der Spielstil des anderen störte. Ich will den anderen beiden vor allem dem Idee nicht mal schlechtes Spiel unterstellen. Insgesamt ist niemand gestorben. Bis auf das Gruppentrennungintermezzo gab es auch keine besonderen Verzögerungen, aber wir passten einfach nicht zusammen. Du hattest ja beschwert, dass man dir sonst immer nur Geschichten auftischte, denen man ohne Fehl und Tadel war, um dann Bestätigung, dass man alles richtig gemacht hat einzuhäumen. Daher die Geschichte, in der der Zählende selber einsieht, dass das Ganze ein Fehler war, finde ich super. Finde ich super geil die Geschichte. Genau aus dem Grund finde ich sie super. Weil tatsächlich ist oft so ist, dass die Geschichte, wie du sie gerade erzählst, dann in leicht abgewandelter Form, wo man selber doch irgendwie der Held in strahlender Rüstung ist, zumindest so halbwegs, erzählt wird, um dann zu hören, warum der andere denn eigentlich doof war. Und ich finde das cool, dass du einfach sagst, das was ich da gemacht habe, ist jetzt im Nachhinein betrachtet ganz schön kacke gewesen. Ganz schön doof gewesen.

Aber ja, das ist halt manchmal so. Das gilt bei jedem, das gilt auch bei mir, auch wenn man immer sagt, man möchte sich immer korrekt verhalten, man will andere Leute nicht anpampen, man möchte nicht unproduktiv sein und so weiter und so fort. Manchmal ist man das halt einfach. Manchmal pampst man halt einfach jemand an. Manchmal hat man einen schlechten Tag. Manchmal reagiert man auf irgendeine Provokation oder was vielleicht gar nicht mal als eine Provokation gedacht war. Falsch und macht auch sowas. Ich finde es nur gut, wenn man das im Nachhinein einsieht. Zumindest das, dass man sich denkt, okay, jetzt im Nachhinein betrachtet war das ganz schön doof. Ich kenne bei mir da auch das eine oder andere Beispiel, vor allen Dingen aus dem Real Life. Ich bin zum Beispiel beim Tierarzt rausgeflogen, als Poppy operiert werden muss, weil ich pampig war. Und das lag halt daran, dass ich einfach Angst um den Hund hatte. Die hat eine Vollnarkose bekommen, sie ist kastriert worden. Also es ist schon ein etwas größerer Eingriff gewesen und der Tierarzt oder die Tierärztin hat mir dumme Fragen gestellt, die sie eigentlich aus der Krankenakte hätte wissen müssen vom Hund und habe ich dann sehr einsam mich reagiert und da hat sie mich, also sie hat mich nicht rausgeworfen, aber sie meinte sie hat mir dann zu verstehen gegeben, dass ich den Hund später abholen kann. Ja und von daher, ich kann das gut verstehen und ich finde es gut, dass du einsiehst, dass du in der Geschichte auch nicht der glorreiche Held warst, die aber trotzdem erzählst und das ist der springende Punkt. Ich danke euch allen für eure Zuschriften, für eure Themen. Ich hoffe ihr macht damit weiter so wie bisher. Das ist ganz ganz toll und hilft mir immer was interessantes zu finden für die BMZ. Diesen Sitz, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#331: Nicht clappen! LAN-Party, Mobs taggen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 331 und den Themen nicht klappen, LAN Party und Mops taggen. Wartet mal ich muss jetzt habe ich damit angefangen immer so ein Satzzeichen so zwischen die einzelnen Themen zu machen damit ich dann copy und pasten kann. So weiter geht's im Text. Hi Barlow du hast gesagt du willst den Screen wenn einer sagt er wurde einfach grundlos gekickt, gell? Wir waren in diesem kleinen Dungeon irgendwas mit roter Kloster und kurz vor dem zweiten Boss wurde ich dann gekickt. Ich spiele Hunter und normalerweise pulle ich gerne damit es spannender ist. Also auf jeden Fall die Rolle des Hunter schon mal gut verstanden. Aber dieses mal war ich einfach zu faul dafür. Ich weiß nicht was klappt. Wir kommen gleich zu dem screenshot. Hab auch kein Problem zu sagen okay ich habe was falsch gemacht aber würde gerne wissen was. Aber vom zeitlichen Ablauf her war die Nachricht soweit ich mich erinnern kann vorm ersten Boss und das war direkt vorm zweiten. Dass ich zu wenig Schaden oder so gemacht habe kann durchaus sein ich trage noch ein weißes Item einfach weil es schön aussieht. Yes also es stellt sich zumindest keine Frage dass du Hunter bist. Aber das mit den zwei Fingern deutet eher darauf hin dass ich zu wenig gedrückt hätte aber das war nicht der Fall. Ich muss ich

muss euch erstmal den Text zeigen ja also übrigens schön fand ich auch dass du beim zensieren der Namen nur deinen eigenen Namen zensiert hattest und der schwarze zensierte Blog der den Namen des Spielers beinhaltet die dich angeschrieben hat hast du offen gelassen aber macht nichts ich habe das geändert. Also Zeile Nummer eins von diesem Typen oder diesem Mädels wir müssen die nicht kleppen. Nächste Zeile Yikes wenn Leute Yikes schreiben das ist schlimmer als Nom Nom Nom OMG Hashtag Yikes. Yo hast du nur zwei Finger oder so das sind die drei Sätze die sich bei denen sich mir so nicht ganz erschließt was da passiert ist. Und das mit den zwei Fingern deutet eher darauf hin dass ich zu wenig gedrückt hätte aber das war nicht der Fall. Ich erinnere mich spezifisch daran dass ich mich geärgert habe dass ich noch einige Skills auf Cooldown hatte und dachte dass wenn die anderen nicht warten der Fight in Cooldown gestartet. Hallo ich habe hier noch hier Dings auf Cooldown. Hallo wieso? Man trinkt ja doch noch 45. Moment warum pullt ihr? Was mich genervt hat ja frech auch. By the way gab es im Raid auch keine Probleme wir waren alle die ganze Zeit voll HP im Grunde kannst du mir erklären was ich falsch gemacht habe oder was eigentlich passiert ist. Ich bin Level 38. Für dich habe ich extra Salzzeichen genutzt. Au. Also hier noch mal der Text. Wir müssen die nicht klappen. Yikes. Yo hast du nur zwei Finger oder so. Warum ich geschrieben habe dass ihr das ihr Screenshots schicken soll das war in erster Linie weil ich dachte ich würde ganz gerne mal den Chatverlauf sehen wenn jemand sagt er ist so beleidigt und gekickt worden am Anfang von der Instanz wo das da steht ihr habt die Instanz betreten hallo und guten tag ich kenne die Instanz nicht fick dich geh weg und dann ihr seid aus der Gruppe entfernt worden oder so weil aus diesen Screenshot und der Geschichte erschließt sich mir halt nicht was passiert ist ich weiß es halt nicht was genau da passiert ist und weshalb du gekickt wurdest wenn da steht hast du nur zwei Finger oder so nehme ich mal an dass er damit meint dass du nur zwei Fähigkeiten benutzt hast allerdings weiß ich auch nicht wirklich wie viele Fähigkeiten man üblicherweise notwendigerweise als Jäger in dem Level Bereich benutzt vor allen wenn die ja frecherweise gepulvt haben wo noch Sachen auf Cooldown waren vielleicht kann das sich jemand anderes besser zusammenreihen als ich

dann schreibt gerne in die kommentare was was ihr meint was da passiert ist warum unser unser unser schreiber unser freund gekickt wurde der hat extra satzzeichen benutzt für mich da finde ich sollte man auch mal helfen schöne geschichte auf jeden fall er war doch erstmal dankwürdig in der BMZ in einer guten unterhaltung beim kochen jetzt zu meiner frage zwei meiner kumpels und ich treffen uns noch regelmäßig mit unseren pc oder konsolen ja kannst du machen wenn pc oder konsolen als im essen einladen ist wichtig mit denen mal ein bisschen zeit zu verbringen bei einem von uns und zocken die nacht durch das geht von alten klassiker bis hin zu aktuellen titeln ich weiß aber nicht ich weiß nicht wieso aber irgendwie ist es für uns immer noch viel amüsanter als nur online übers headset miteinander zu zocken man kann halt auch online übers übers internet mit einer zocken das auch noch ich weiß ich nehme ich versuche eine frage weiter in ernst zu nehmen moment andere halten das wird ziemlich wenig ist uns aber egal wie sieht es bei dir aus wenn du mit engen freunden zocken mit mit mit was lieber in einem raum bei einem bier oder so oder ist es dir eigentlich so nicht egal ich bin halt bei sowas immer eher der der der praktisch veranlagte in den meisten fällen wenn es ums zocken geht wenn ich zocke dann möchte ich in erster linie so zocken dass mir das zocken selber spaß macht und nicht so das happenings wegen deswegen wäre ich auch immer wenn die wahl gewesen wäre landparty oder von zu hause sich da ein klingt ein verletzter ist gewesen und ich habe hier ehrlich gesagt auch gar nicht so viele leute die in meinem normalen freunde freundeskreis nicht in meinem gamer freundeskreis sind mit denen ich ansonsten zocken würde ich habe früher mit meinem mitbewohner gelegentlich gezockt der war allerdings auch nicht ein wirklicher gamer aber da haben wir halt dann tatsächlich land sessions noch in zum beispiel warcraft 3 oder in quake oder so gemacht aber das war natürlich trotzdem auch irgendwie ein bisschen schade weil man den den den musste ich so ein bisschen dazu prügeln dass er auch mal was zockt weil er dann so richtig bock drauf hatte wo ich allerdings ist immer super mega geil fand zusammen zu zocken war survival horror games an der konsole oder so story basierte konsolen spiele wo man sich zusammen auf die couch hockt und dann zusammen zockt das ist auch was wo es echt

mir spaß gemacht hat mich dann zu verabreden und irgendwo hinzusetzen und ja man auch nur mal zuzugucken also bei was ich sein entehren mit den gs also das jetzt nicht so weiter horror metal get solid aber wäre auch so ein spiel unabhängig davon gewesen also bei konsolen spielen ja bei pc ich hasse es meinen pc transportieren zu müssen nee da da ganz so lang wenn das ding steht und aufgebaut ist es fällt mir schon schwer genug das ding 5 cm zur seite zurück um den den staub weg zu wischen der glaubst du noch nicht dass ich anspricht das ding irgendwo ein packen und damit zu freunden fahre liegt aber glaube ich auch ich weiß nicht wie alt du bist aber bei mir ist es halt so dass sich der freundeskreis hat im laufe der jahre doch doch erheblich geändert hat sprich mit irgendwie keine ahnung was als schüler oder als student da war man doch häufiger sehr nahe an seinen engen freunden dran weil man entweder in dem selben ort studiert hat zum beispiel und dort auch neue freunde getroffen hat oder weil man in den heimatort zum beispiel in den wochenenden immer zurückgekehrt ist und die freunde halt auch in vielen fällen zumindest wenn sie nicht um vom arsch der heide studiert haben so jetzt mittlerweile hat sich das aber schon bei mir gewaltig geändert also nach dem man so lange nachdem ich so lange aus schule und studium raus bin sind meine freunde doch quer verteilt in ganz deutschland oder außerhalb von deutschland so dass das noch mal ein haken eine ecke schwieriger wäre man Barlow wie stehst du dazu dass man mobs angreifen kann die andere schon angegriffen haben und man selbst noch dazu berechtigt ist und den mobile object (**Mob**) danach looten kann unendlich gut es gibt wenig was ich so gut finde wie das mein gott hätte das viel früher in World of Warcraft (**WoW**) sein sollen ich finde an sich eine schöne idee da man im notfall immer noch seine quest mobs bekommen kann ohne lange auf einen respawn warten zu müssen allerdings habe ich auch schon mitbekommen dass diese mechanik gerne ausgenutzt wird mir ist es schon mehrmals passiert dass leute den **Mob** anhitten und einfach warten bis dieser im staub liegt mag sein davon hast du keinen nachteil ist immer noch schnell der tot nicht nur dass ich mich öfters alleine mit einem **Mob** auseinandersetzen musste war dieser meist noch einer dieser wer mobs und der typ der den angehittet hatte und sich einfach daneben gestellt hatte hat es nicht mehr in betracht gezogen

mich zu heilen war ein priest dementsprechend gibt es aber auch leute die zwar mit drauf drauf hauen aber wenn diese merken dass man kirchner ist beute im Mob lassen und somit verhindern moment du meinst die lassen beute absichtlich drin weil sie wissen dass du kirchner bist damit du nicht kirchnern kannst verzichten auf den Mob zu looten damit du nicht kürzen kannst ok ich habe solch eine mechanik bereits in einem anderen massively multiplayer online (MMO) gesehen und da war das so gelöst dass man gewissen prozent mitgeholfen haben muss in die kill angerechnet bekommen und du berechtigt zu sein wie siehst du das hattest du auch schon solche leute sowas machen oder bist du auch einer dieser leute schon so etwas getan haben würdest du daran etwas ändern nee würde ich nicht ändern also ich finde das sehr sehr gut so wie es jetzt im moment ist ich erlebe das auch unglaublich selten dass die leute nicht einfach ganz normal mit helfen bei quest mobs ok das ist so dass die leute halt die tecken die dich angreifen um selber noch woanders welche zu tecken einfach um schnell die quest zu Ende zu bekommen aber davon hast du ja keinen nachteil wie gesagt dann tecken die mobs und die sind ja trotzdem schnell durch schnell dauernd weil sie ja schaden bekommen haben das mit dem nicht luten und nicht kirchnern können keine ahnung ist mir nie aufgefallen ich bin halt kein kirchner ich lute einfach nur meine mobs und gut ist das kann natürlich sein und das kann natürlich sein dass das blöd ist kann ich nichts zu sagen ich glaube es ist einfach nur liegt daran dass leute vergessen zu luten das wäre in der tarte ich wüsste aber auch keine gute lösung dafür es sei denn dass man halt einfach das solo ist löst dass der Mob eben nicht verschwindet wenn er gekirchert ist aber da musst du halt für jedes viel eine liste einführen die sagt von wem der noch gekirchnet werden darf damit du das halt den teil nicht exploiten kannst also nicht nur die ludberechtigung als flag haben sondern auch ob der noch von ob und von wem er gekirchnet werden darf bei den rars ist mir ehrlich gesagt auch nicht aufgefallen das ist eigentlich nur so dass viele den kamp von sich aus nicht anfangen wollen weil sie angst haben dass sie dann platt geklopft wurden zu recht oft auf agus war das jetzt mal spiel sehr häufig der fall damit so einem gammeligen gekippten twink hingegangen bist alleine und hast die agro gehabt dann bist du halt

einfach auf tot gehauen wurden und das wollten natürlich viele nicht aber selbst da was eigentlich immer der stär der übliche status dass ich angefangen habe den anzugreifen und andere selbst wenn sie vorher gewartet haben ab da mitgemacht und mitgekämpft haben der punkt ist ja auch dass sie überhaupt nichts davon haben das nicht zu tun meistens sind sie alles luthes wegen da das heißt sie müssen so oder so halbwegs in der nähe bleiben und können nicht wirklich viele andere sachen machen weil sie auch noch in combat sind die können auch nicht aufmountain also sie müssten dann gezielt wegrennen um wieder zu kommen allerdings auch wirklich schnell denn wenn der **Mob** dies baut kriegen sie ihren lud auch nicht mehr und wenn sie außerhalb der quest zum oder das questgebiet ist bei world quest raus sind kriegen sie die quest nicht angreifen also es bringt den ja gar nichts den **Mob** anzuhaufen und dann stehen zu bleiben ich glaube das kommt halt manchmal vor das halt anfängt irgendwie **Mob** anzugreifen klingelt an der tür oder sonst was aber das ist jetzt kein hexo exploit oder so der dir irgendwas bringen würde wenn da ein **Mob** ist du den getagged hast und angegriffen hast dann entweder machst du weiter auf schaden auf den und lud ist den dann oder du polst halt irgendein anderen im idealfall natürlich machst du das so wenn du irgendeinen anderen **Mob** polst dass du den so bewegt dass ein anderer den mit taggen kann manchmal ist auch so dass die leute erstmal nicht so viel schaden machen um anderen spieler noch die gelegenheit zu geben ebenfalls diesen **Mob** zu taggen zum beispiel bei rares du bist irgendwie mit dem kumpel in der gruppe und sie ist der rares gerade da ist aber auf 25 prozent dann machst du einen schlag drauf text ihn damit haust aber nicht weiter drauf damit ein kumpel der gerade dahin reitet noch die möglichkeit hat auch einen schlag drauf zu machen das ist so die einzige situation die ich kenne wo es den ergibt aber nein was du beschreibst ist mir und ich habe viele ich habe ich 10.000 gibt es 10.000 weltwrest achievement wenn ja habe ich das glaube ich gemacht also ich habe unglaublich viele weltwrest gemacht auf etlichen charakteren ich habe extrem viele rares gemacht sowohl also in liegen zumindest sowohl auf der insel als später als als später auch auf agus und nein das ist absolut kein verhalten was üblich wäre oder häufig wäre ja was du beschreibst kann in der theorie passieren

hat in den allermeisten fällen ja kein nachteil für dich beim normalen **Mob** der kriegt ja nicht mehr hp ich glaube bei bei allen rares oder nur bei bestimmten rares erhöhen sich die hp mit je mehr leuten der in combat ist also da könnte es in der theorie sein dass man nachteil hat der wird aber dadurch ausgeglichen dass bei mehr als nur ausgeglichen weit überholt dass die leute immer eine motivation haben grundsätzlich mal einem zu helfen auf **Mob** mit drauf zu hauen selbst wenn er wenig hp hat und so weiter und sofort weil sie selber was davon haben und deswegen für mich insgesamt eine der der der besten neuerungen die es jemals gab weil es war so fürchterlich vorher du machst irgendwie jetzt irgendwelche mobs machen und am ende geht es in manchen questgebieten nur noch darum wir hatten instant wir hatten einen instant spell ohne cool down am besten natürlich mit dem alle mobs taggen kann und dann bist du halt irgendwie eine klasse die das nicht hat die irgendwie zum beispiel nahkämpfer ist ohne ohne ohne so was wie ein chart oder so und hast dann so ein shadow priest oder so der einfach alles mit schrubber paint zu dottert und du bist jedes mal der gelack meierte weil er nicht schnell genug die mobs selber für sich taggen kann so also ich finde ihn die aktuelle variante viel viel viel viel viel viel besser dass jeder den **Mob** taggen kann und ihn looten darf wenn er auch nur quasi einen schadenspunkt herausgemacht hat ich hoffe auch dass das so bleiben wird mit dem kirchnern was du beschreibst glaube ich halt allgemein immer mal ein problem gewesen auch wenn man in gruppen war wo es abwechselnde ludberechtigung gab ich kann mich noch immer daran erinnern wie es im dungeon sie ist lute doch mal die mobs ich kann die nicht ich kann die nicht kirchnern ja da hätte vielleicht irgendwie eine elegantere lösung gebraucht aber den rest sehe ich nicht wirklich als großes problem an mit der begründung das system regelt sich selbst die leute haben nichts davon das zu tun wenn sie den vorteil davon hätten oder einen großen vorteil davon hätten können ich verstehen was ich sie taggen den **Mob** sind trotzdem nicht in combat können dann abhauen und bekommen den lud zugeschickt dann könnte ich verstehen weil dann würde es sich lohnen möglichst viel zu taggen und in ruhe zu lassen aber selbst das bei normalen mobs deren hp sich nicht erhöhen wäre immer noch kein nachteil für dich ja so das soll es gewesen sein

für heute ich danke euch für eure einsenDungeon macht bitte weiter so das ist ganz ganz toll ich wünsche euch einen angenehmen tag macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow

#332: Falsche VZ, gkick, remastered

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 332 und den Themen falsche Verzauberung, geekig und remastered. Hey Barlow, too long; didn't read (TLDR), Heilige Bibel, icy Veins und Verzauberung. Kleine Story, die mir gestern passiert ist. Ich melde mich für eine Randomgruppe Uldir an, im Titel stand Sockel Verzauberung, Flask Buffet Pflicht. Ich selber lege darauf auch immer viel Wert, also perfekte Gruppe für mich. Ich werde herangefortet und kurz darauf schreibt mir der Leader, dass ich die falsche Waffenverzauberung hätte und ich das doch bitte schnell ändern soll. Auf die Frage warum das falsch ist, sagte er, auf icy Veins steht das so, ok? Ich spiele im Mhunter und wichtigste Stats ist Tempo. Hatte bei meinen Items das Pech, dass ich zwar Item Level 344 habe, aber auf kein Teil Tempo, außer einem Trinket, wo Tempo bronken kann. Habe deswegen auf die Waffe Tempo verzaubert, um das auszugleichen. Auf jeden Fall habe ich ihm das dann erklärt, dass das im Regelfall stimmt und die Brandmunition besser ist, allerdings aufgrund meiner restlichen Items in diesem Fall Tempo besser ist und ich damit definitiv mehr damage per second (DPS) mache und das auch an der Puppe getestet habe. Wir simmen sowas, wir testen das nicht an Puppen. Haben dann noch ein wenig diskutiert und ich bin dann gegangen und habe mir eine andere Gruppe

gesucht. Was meinst du zu dieser Situation? Das ist natürlich kein Regelfall und bildet eher die Ausnahme, aber finde es lächerlich, die sich manche Leute steif auf Guides festlegen und dadurch Alternativen, die besser sein könnten, komplett ignorieren. Definitiv. Das ist halt immer so ein großes allgemeines Problem mit solchen Guides und auch mit so Stats-Priorisierungen bei AC Veins oder sonst wo. Die sind zwar oft sehr, sehr gut und ein richtig guter Anhaltspunkt, aber die sind ja oft auch ein Stück weit dynamisch, was daran liegt, dass du immer einen Prozentpunktwert pro Rating dazu bekommst. Was heißt, im Laufe der Zeit entwerten sich Stats je mehr du davon stackst und Stats sind auch unterschiedlich stark, je nachdem welche anderen Items man noch trägt, welche Sets oder Nichtsets man früher zumindest hatte. Ich weiß nicht, wie es jetzt im Moment mit den Azerite Traits aussieht und so weiter und so fort. Also da ist ziemlich vieles dynamisch und deswegen macht es extrem viel Sinn, gerade am Anfang, wo sich das Equipment oft noch ändert und in manchen Fällen auch so Stats-Gewichtungen angegeben werden für einen durchschnittlichen Equipment-Stand, also keinen Extrem wie bei dir. Deiner ist ja extrem gewesen, weil du kein einziges bisschen Tempo drauf hattest. Und dann können die halt meistens nur ein grober Anhaltspunkt sein. Ich habe das häufiger schon erlebt, um nicht zu sagen bei fast allen Klassen, die ich bisher gespielt habe, dass das, was üblicherweise als die oder die stärkste Stats oder die stärksten Stats angegeben waren, nicht uneingeschränkt bei mir wirklich die besten waren. Manchmal ist es auch so, dass man irgendeine Stats-Kombination hat, die sind ungleich besser im Single Target. Eigentlich ungleich, also unwesentlich. Nun ganz, ganz, ganz, ganz kleines bisschen besser im Single Target, aber dafür viel schlechter im Multi Target, sodass man sich halt überlegt, da ich nicht jedes Mal mein komplettes Equipment wechseln und verzaubern werde und neu sockeln werde, manche machen es, aber ich kann das verstehen, dass man es nicht für jeden Boss machen will. Oder wenn man Mimic Plus spielt, wo man halt auch viel Area of Effect (AoE)-Damage zum Beispiel braucht, dann verzichtet man auf ein kleines bisschen AoE-Damage, Single Target Damage zugunsten von mehr AoE-Damage. Also es ist nicht immer so ganz, ganz leicht, das auf Anip zu sagen. Im Zweifelsfall würde ich

das Sim, also Simcraft benutzen, bzw. kennt ihr die Website Raidbots? Die heißt Raidbots, oder? Nicht, dass ich jetzt irgendwas Falsches sage, dass das eine Bot-Webseite ist. Die heißt Raidbots, was irgendwie irritiert ist. Jetzt muss ich nur zu Sicherheit drauf gehen, nicht dass ich irgendwas Falsches gesagt habe. Raidbots.com. Selbst wenn ihr selber nicht Simcraft installieren wollt oder so, könnt ihr dort halt euren Charakter einlesen lassen, entweder aus dem Armory oder mit Hilfe von Simcraft additional enemy (Add)-on, das ihr in-game installiert und könnt dort alles Mögliche simmen, unter anderem halt die Stat-Wichtung und natürlich auch den DPS für das entsprechende Gear. Und da kannst du das dann ganz leicht machen. Da musst du noch nicht mal die entsprechenden Verzauberungen drauf haben, sondern du nimmst die, die du hast und dann stellst du halt die andere Verzauberung ein, müsste zumindest gehen, wenn das für Battle for Azeroth (BfA) schon geupdated ist, was ich mal annehme. Und dann siehst du einfach, was mehr macht und dann bist du halt über jeden Zweifel erhaben. Ansonsten ist es halt so, ich bin da auch nicht, also ich persönlich wäre jetzt in dem Falle nicht so kleinlich. Ich sag zwar, ich möchte, dass ihr eine Verzauberung drauf habt auf eurem Equipment, aber ob das jetzt die eine oder die andere ist, sofern es High-End-Verzauberungen sind, also wirklich die aus dem aktuellen Content oder wie irgendwer mit Kreuzfahrer rumläuft oder so, gehe ich mal davon aus, dass sich derjenige genügend Gedanken darüber gemacht hat, ob die für einen sinnvoll ist oder nicht, sofern es jetzt nicht irgendwie früher gab es das manchmal, dass Spieler nicht verstanden haben, was Prox sind und sich dann Fernkämpfer halt auf ihren Nahkampfwaffen Prox enchantet haben und man denen halt sagen musste, du, das bringt dir nichts, weil die Dinger proxen halt nicht, also ein Jäger war es ja eigentlich nur. Wenn du mit deiner Fernkampfwaffe schießt, du sollst da lieber irgendwelche festen Stats drauf machen. Ich stehe manchmal auf, wenn ich, wenn ich quatsche, wenn ich hier so gerade das Video aufzeichne und als ich aufgestanden bin, hat sich ein kleiner Hund auf meinen Sessel gesetzt. So und geht jetzt auch nicht weg. Holly, was machst du da? Jetzt muss ich im Stehen weitermachen. Auch Holly, ja ich weiß, du hast Hunger, es gibt gleich Mittag. So, danke schön, sie ist ja aufgestanden. Hallo

Barlowen, folgendes, so jetzt, diese Geschichte habe ich mir schon zweimal durchgelesen und ich bin mir noch nicht ganz sicher, was passiert ist, so ähnlich wie bei dem Nicht Kleppen, wo sich ja der, der, der ihn rausgeworfen hat, gemeldet hat in den Kommentaren, weil ich zwar den, den Namen ausgegraut hatte oder schwarz gemacht hatte, aber man im anderen Screenshot noch in dem Bild sehen konnte, was der Imgur Link ist und sich jemand dann die Mühe gemacht hat, einfach den Link abzutippen und dann zu sehen, wie das nicht, der nicht geschwärzte Name aussieht und ihn anzuschreiben. Ich weiß immer noch nicht, was Kleppen ist. Ein Gildenoffie hatte gefragt, ob jemand im Discord ist. Das bin ich, da bin ich mir schon nicht so ganz sicher, weil man, warum geht man nicht einfach im Discord, wenn man wissen will, ob jemand im Discord ist, aber okay. Ein Gildenoffie hat gefragt, ob jemand im Discord ist. Als er keine Antwort bekam, beschwert er sich darüber, dass er als Offie und ehemaliger Gildenmeister Antworten erwarten könnte und dass sich 11 Gildenmember die Menge, die on war, einen großen Freund gemacht hätten. Also einen Feind gemacht, meint er wohl, oder? Ich habe ehrlich gesagt die Formulierung noch nie gehört, du hast dir einen großen Freund gemacht, wenn man meint, du hast dir einen Feind gemacht, aber ich nehme an, dass er das meint, oder? Daraufhin kam die Frage, was denn los? G kick. Okay, ich lese das so, dass jemand ihn fragt, was los ist und der den Spieler, der gefragt hat, kick. Kicked. Als der Offie dann schrieb, Spaß mit Flaggen, kam von mir nur ein schnelles Erdbeerkäse. G kick. Das ist fast schon philosophisch. Ich flüsterte ihn an und fragte ihn, ob er sich jetzt erwachsen fühlt. Dafür sei er bekannt, war sein, ich habe das Gefühl, ich lese nur jede dritte Zeile hier und der Rest fehlt. Die Antwort habe ich nicht verstanden, das geht mir ähnlich mit dem gesamten Text. Meinst du, wir haben ihn provoziert oder hat er überreagiert? Ich verstehe nicht, wie so manche Spieler sich wie Götter verhalten. Spaß mit Flaggen? Erdbeerkäse? Was? Ich verstehe nicht, warum er Spaß mit Flaggen schreibt, also ja, ich kenne die Formulierung Spaß mit Flaggen. Die Schelden Kupa Sendung in Dings Kirchens hier, Big Bang Theory. Okay, aber was hat das, wieso sagt er das in diesem Kontext und wieso sagst du Erdbeerkäse? Ich flüsterte ihn an und fragte ihn, ob er sich jetzt erwachsen fühlt. Okay,

das verstehe ich, also weil er sich kindisch verhält, indem er die Leute kickt. Dafür sei er bekannt. Er ist bekannt dafür, dass er sich erwachsen fühlt, dass er erwachsen ist oder dafür, dass er Leute kickt. Alles sehr, sehr komisch. Also für mich gilt immer, wenn man irgendwas fragt im Gilden Chat und keiner antwortet, dann liegt es meistens daran, entweder, dass die Leute zu tun haben und es nicht gelesen haben oder dass keiner dir eine hilfreiche Antwort geben kann und es ziemlich dämlich ist von elf Leuten zu erwarten, dass sie nein schreiben, wenn sie nicht im Discord sind. Zumal du halt, wenn du in den Discord gehen willst oder wissen willst, wer im Discord ist, einfach in Discord gehen kannst. Also das dauert ihm wirklich nicht wirklich länger, als im Gilden Chat zu schreiben, ist jemand im Discord und abzuwarten, wer ihm Antworten gibt. Merkwürdig. Spontane sieht das so ein bisschen danach aus, als hättest du jetzt nicht so viel verpasst. Also wenn jemand wegen so einer Kleinigkeit sich so verhält, glaube ich, dann könnte es vor allem mit dem Kommentar dafür, dass er dafür bekannt ist, könnte es noch anstrengend werden oder hätte es noch anstrengend werden können in der Gilde, glaube ich. Seitdem du warst da schon länger drin oder so und hast keine entsprechenden Erfahrungen gemacht, ist eine komische Geschichte. Hey Barlow, was hältst du von dem anhaltenden Remaster- oder Remake-Trend von Videospiele? Es bietet für den Spieler und dem Entwickler viele Vorteile, wie z.B. geringer Aufwand, geringes Risiko zu flotten oder leichte Zugänglichkeit älterer Titel. Jedoch gibt es immer wieder Spiele, bei denen ich ein ungutes Gefühl habe. Darunter fallen Titel wie die gefühlt siebte Neuauflage von Skyrim oder den vierten Re-Released eines Kingdom Hearts. Bethesda bestätigt diese Sorge um unzählige Neuversionen mit ihrer lustigen und selbstkritischen E3-Präsentation über Skyrim. Very Special Edition. Sind also Remaster und Remakes eine große Bereicherung der Spielvielfalt oder fördert es nur die Fault der Entwicklung Risiken zu vermeiden? Oder ist die Welt bunt und es in jedem Fall einzeln zu entscheiden? Das ist ein bisschen mehrschichtig das Ding. Es ist natürlich so, dass ein Remake nicht in jedem Fall demselben Arbeitsaufwand entsprechen würde einen neuen Titel rauszubringen. Die Alternative ist also nicht, mache ich ein Remake oder mache ich einen neuen Titel, sondern oft mache ich

ein Remake oder mache ich gar nichts neues. Keine Ahnung, nur nicht mal einen Content-Pad oder vielleicht gerade mal einen Content-Pad, weil das Portieren mitunter relativ leicht ist. Und dann halt noch ein Grund, warum wir so viele Spiele, Serien haben, die immer wieder fortgeführt werden, ist, dass es ein gigantisch großes finanzielles Risiko ist, ein Spiel zu machen, das sich am Ende keiner kauft. Wir sind mittlerweile bei Spielen, die Entwicklungskosten von ohne Weiteres im zweistelligen Millionenbereich gelegentlich aber auch schon in Richtung dreistelliger Millionenbereich haben. Selbst Witcher hatte irgendwie einen 70 Millionen, 60 Millionen Budget. Und die auszugeben auf die Gefahr hin, dass du irgendwas völlig Neues gemacht hast, das dann keiner spielt, ist verdammt riskant und hat schon das ein oder andere Entwicklerstudio das Leben gekostet. Ich denke dann nur an Peter Molyneux und wie ist denn die, Lionheart oder haben die davor einen anderen Namen? Ich weiß gar nicht mehr genau, ob die davor einen anderen Namen, die Syndicate dazu gemacht haben. Ach komm ich Bullfrog, war das Bullfrog? Ach egal, völlig egal, ich schweife vom Thema ab. Also Leute, die neue und kreative Sachen machen, man freut sich natürlich immer, wenn sie das Kreative machen, was einem extrem gefällt. Und das sind dann immer die Beispiele, die einem in Erinnerung bleiben, die guten Titel, die irgendwas völlig Neuartiges gemacht haben. Was man dabei immer gerne übersieht, ist die durchaus bestimmt auch in vielen Fällen guten Titel, die etwas Neues gemacht haben, was aber schlicht und ergreifend auf dem Markt nicht funktioniert hat. Und das ist halt mit einem großen Risiko verbunden bis hin zu dem Punkt, dass man sich davon vielleicht einen Aussetzer erlauben kann, wenn man viel Geld zurückgelegt hat, aber keinen zweiten oder dritten. Und da ist es halt naheliegend, dass die Entwickler halt auch mit irgendwas ihr täglich Brot verdienen wollen und sicherstellen wollen, dass sie überhaupt morgen noch einen Job haben. Und da geht halt auch ein bisschen in die Richtung dieser Remake und Remaster-Trend, wo ich davon ausgehe, dass ich selber kein Spielentwickler bin, aber dass Spielentwickler mit Sicherheit die Tage schon so ein bisschen Wert darauf legen, ein Spiel in einer Art und Weise zu entwickeln. Dass es ihnen das relativ leicht machen würde, ist möglichst gut unter Umständen auf entsprechende

neue Plattformen zu portieren. Ich selber bin da immer so ein bisschen hin und her gerissen. Ich bin PC-Spieler und die meisten Spiele, die ich kenne und spielen will, die gibt's. Sie werden entweder für PC released oder nicht. Es gibt manchmal diese oder gab immer diese ärgerlichen Fälle von so bestimmten Konsolenspielen, die dann halt irgendwie auf Konsolen released wurden und dann irgendwie so zwei Jahre später in einer schlechten PC-Portierung. Das muss dann irgendwie auch nicht unbedingt sein. Ich denke gerade, gibt es irgendwelche Spiele, von denen ich mir wünsche, dass es ein Remake gibt? Die Antwort lautet vermutlich ja, aber dann wäre es mehr oder weniger ein komplett neues Spiel. Wenn wir wieder eine meiner alten Lieblingsserien nehmen, sowas wie Fallout 1 oder 2 oder sogar den Vorgänger Wasteland, fände ich interessant, wenn man die heutzutage nochmal veröffentlichen würde. Allerdings, das würde dann ein komplett neues Spiel werden. Was im Prinzip dasselbe Spiel auf einer anderen Plattform betrifft, ist halt in den meisten Fällen kein großer Gewinn für jemanden oder für alle, sei denn, man spielt exklusiv auf dieser Plattform und wollte es vorher nicht spielen. Oder holt sich halt diese Plattform oder hat sich die geholt, ihr Switch oder wie das Ding heißt und freut sich darauf, einfach ein Spiel, auf dem man keinen Bock hatte, bei dem man keinen Bock hatte, es auf dem PC zu spielen, jetzt vielleicht auf einer anderen Plattform zu spielen. Aber ich bin mal gespannt, wie das weitergehen wird, weil diese, also etwas, was nicht besonders alt ist zu re-releasen, so wie Skyrim zum Beispiel, da kann man ein bisschen dran schrauben, aber es ist grundsätzlich ein Spiel, das nicht komplett veraltet, das ist ja eine Sache. Ich frage mich, ob es irgendwann mal zu einem Trend wird, so wirklich alte Klassiker nochmal neu zu machen und ob das bald auch geht zum Beispiel oder so, ob das überhaupt geht, ob das überhaupt angenommen werden würde, weil in manchen Fällen sind die Spiele natürlich auch so alt, dass das gesamte Gameplay nicht mehr zeitgemäß ist, also das gesamte Gameplay geändert werden müsste, die Grafik geändert werden müsste und dann bist du eigentlich schon wieder dabei, ein komplett neues Spiel zu machen. Auf jeden Fall ein spannendes Thema. So, ich danke euch, das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag und lasst die Fragen weiter eintrudeln

und die Themenvorschläge weiter eintrudeln. In diesem Sinne, tschüss, lagt euer Onkel Barlow.

#333: Single-Player Blizzard RPG, Progress Stream, Wohnungskauf

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 333 und den Themen Singleplayer Blizzard role-playing game (RPG), Progress, Stream und Wohnungskauf. Moin Barlow, ich wollte dich mal fragen, wie du zur Idee von einem Singleplayer RPG von Blizzard im World of Warcraft (WoW) Universum stehst. Bist dank deiner Lore Talk Reihe nämlich erst auf die spannende Lore von WoW aufmerksam geworden? Die man von der Tiefe und dem Grad der Ausarbeitung schon mit den Welten von Singleplayer RPGs wie Dragon Age vergleichen kann, vermutlich sogar darüber steht, also rein mengenmäßig. Was es an Lore gibt, da gibt es sicherlich einige Autoren, die Fantasy Universen geschaffen haben, die deutlich kleiner sind. Nur leider ist es im RPG Genre nicht wirklich für gutes ingame-Storytelling geeignet. WoW nur sehr selten etwas, was die Welt nachhaltig verändert. In Northrend kämpft man immer noch gegen Arthas Shergen gekämpft. Ok, du hast es so geschrieben. Jo, ich weiß, was du meinst. Wäre doch mal spannend, einen RPG in der Welt von WoW zu haben, in der man im Mittelpunkt des Geschehens steht und nicht nur immer einer von vielen Helden ist, die den tatsächlichen Hauptcharakteren

wie Sylvanas und Anduin beim Handeln zugucken. Ja, das ist auch immer so eine Sache. Das ist immer so schwierig. Daran habe ich ehrlich gesagt noch nie gedacht. Nur weil du es jetzt erwähnst, fällt mir das auf. In anderen RPGs sind wir ja immer der Held der Geschichte. Bis hin zum absoluten Helden der Geschichte gibt es natürlich auch andere wichtige Figuren. Natürlich in jedem anderen Singleplayer **RPG** gibt es eine Menge wichtige Figuren. Aber wir sind der King. Und das ist natürlich noch viel, viel schwieriger, einen massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) zu machen, wo du halt 3.000 oder 5.000 oder 10.000 Leute hast, die eine super mega wichtige Figur sind. Und das ist natürlich schwer, so eine Geschichte zu erzählen, die dir einerseits das Gefühl gibt, du bist der Superstar und Superheld, wird ja immer wieder mal gemacht, wird ja immer wieder mal erwähnt. Aber auf der anderen Seite, das stimme ich damit zu haben, dass von dieser Art Superheld oder Supermensch oder ganz toll in so einer Hauptstadt mal eben 3.000 rumlaufen oder 500 oder wie viel auch immer, die genaue Anzahl spielt ja gar keine Rolle. Ich finde das eine super interessante Idee, ehrlich gesagt. Wir haben jetzt seit knapp einem Jahr dieses **BMZ**-Format, in dem ich über alle möglichen Themen rede und auch immer wieder mal über Story und Lore und sowas. Ehrlich gesagt habe ich noch nie daran Gedanken verschwendet, ob man ein Singleplayer **RPG** im Blizzard-Universum machen könnte. Ich weiß noch nicht, ob Blizzard da jemand zum Gedanken daran verschwendet hat. Ich habe ein bisschen das Gefühl, dass Blizzard immer ein bisschen in eine andere Richtung denkt, also immer in die Richtung denkt, wie können wir etwas für möglichst viele Spieler machen, wie können wir vielleicht einen Wettkampf-Charakter mit reinbekommen, also so in dieser Art. Und von daher fürchte ich, glaube ich, dass das vielleicht nicht unbedingt passieren wird. Es gibt hier auch nicht mehr so viele oder so, ja doch, es gibt doch noch einige brauchbare Singleplayer-**RPG**-Reihen, die ganz gut funktionieren und ganz gut funktioniert haben. Ich weiß halt nur nicht, ob das in der Warcraft-Welt funktioniert, weil wollen wir jetzt Geschichten erzählen, die in der Vergangenheit liegen, die ja teilweise auch in Warcraft selber erzählt wurden. Wenn nein, haben wir das Ganze dann im Einklang mit dem aktuellen World of Warcraft-Universum oder bildet sich so

ein Zweig ab, der eigenständig eine Geschichte erzählen kann, die vielleicht eine andere ist? Das sind so meine beiden großen Fragen, die ich halt hätte. Wo diese Geschichte ansetzt und wie sie sich einfügt in das restliche Universum, denn das ist der schwere Teil. Das ist vielleicht auch eine der Gründe, warum es keinen Warcraft mehr gab seit World of Warcraft, weil es nicht so ganz leicht ist Geschichten zu erzählen. Wobei, naja, so ein Warcraft, man könnte es schon machen, man könnte einen sehr isolierten Handlungsfaden nehmen, der dann eben auch zum Kanon, also zur Geschichte von World of Warcraft wird schrägschräg gehört. Ich finde die Idee interessant, allerdings glaube ich nicht, dass das passieren wird. Ich frage mich aber ehrlich gesagt, also am meisten bin mir relativ sicher, dass es nicht passieren wird, aber am meisten frage ich mich, warum denn eigentlich nicht. Wer weiß, vielleicht hat ja einer von euch irgendwelche Developer-Interviews gesehen, wo Developer genau zu dem Thema mal Fragen beantwortet haben oder so. Es hat ja auch viele Vorteile, ein Singleplayer-Spiel zu machen, was sowas wie Balancing betrifft und so und überhaupt den ganzen Aufwand, den man nach dem Release des Spieles noch hat, der ist ja bei so einem Singleplayer-Spiel dann doch eher überschaubar. Man bringt es raus, stellt sicher, dass es relativ bugfrei ist. Wenn Bugs da sind, fixt man sie im Laufe der Zeit und dann war es das erste Mal. Ist interessant. Moin Barlow, ich habe gerade das noch sehr frische Video von Method gesehen, dass sie ihren Uldir Progress streamen werden. Mich persönlich freut das sehr, denn ich habe schon immer gerne bei Future reingeschaut während des Progress. Dabei fand ich es auch immer sehr schade, dass die Frage um den wirklichen World First hinter verschlossenen Türen stattfand, abgesehen vom aktuellen Bossed-Down-Status. Wenn noch weitere Gilden streamen, könnte es vielleicht zu spannenden Szenen kommen, mit denen zwei Gilden kurz davor sind, den letzten Boss zu töten. In den Kommentaren des besagten Videos gab es immer Stimme, die eben dieses mysteriöse Wann fällt der nächste Boss bevorzugt. Nun ist es meine Frage, was hältst du davon? Also grundsätzlich finde ich das fantastisch, wenn die das stimmen. Ich verstehe auch nicht ganz, warum jemand sagen kann, er findet das mysteriöse Wann fällt der Boss lieber. Es ist halt so, als hättest du die Wahl, Fußball zu gucken

oder einen Fußballticker dir anzugucken und würdest den Ticker bevorzugen. Ich weiß nicht bei wie vielen Leuten das der Fall ist, die wirklich Spaß an dieser Materie haben. Ich schaue nur Fußballticker, bist du wahnsinnig seit 40 Jahren Fußballticker-Fan, sitze mit meinem Trikot vorm Fußballticker. Ich finde das mega cool und ich finde es richtig, richtig cool, dass eine so große Gilde wie Method das macht, ein Stück weit hoffe ich jetzt, dass sie das World First Race gewinnen. Weil die einzige halbwegs legitime Befürchtung, die manche hatten, ist ja, wenn sie ihren Progress streamen, könnten andere einen Vorteil davon haben, den sie ausnutzen, um dann wiederum einen Kill früher zu machen. Grundsätzlich muss man natürlich sagen, aus so ganz großer Sicht ist das A relativ unwichtig, weil es gibt nichts für den World First Kill. Und B, wenn Fußballmannschaften es sich leisten können, also Milliardenclubs es sich leisten können, öffentliche Trainings zu machen und öffentlich zu spielen, was genau ist jetzt bei **WoW** so massiv taktisch, dass jemand anderes, der etwas nachmacht, denjenigen, der es ihm vormacht und damit mehr Erfahrung hat, mit einer hohen Wahrscheinlichkeit einholen könnte oder das deshalb so geheim gehalten werden muss, dass man das nicht tut. Hat sich vermutlich auch Method gedacht, weswegen sie gesagt haben, okay, wir machen das jetzt einfach. Denn das, was wir da an potenziellen Zuschauern haben, was wir damit an Trend schaffen können, ich habe gerade heute, jetzt wo ich das Video mache, das ist fast wieder in Echtzeit veröffentlicht, wenn ich es heute nicht verkacke, so wie gestern, dann, wir haben es jetzt 13.10 Uhr, es ist um 15 Uhr, also zwei Stunden, nachdem ich es aufgenommen habe online, schaue ich gerade diesen Stream und sehe, dass World of Warcraft im Moment auf Platz 3 ist bei den gestreamten Spielen. Natürlich ist es im Moment noch nicht eins, aber da gibt es ja ganz andere Kandidaten, mit denen es konkurrieren muss und ja, ich weiß, es ist immer noch sehr frisch Battle for Azeroth (**BfA**) und so weiter und so fort, also sicherlich hat es noch einen Vorteil davon, dass dieser Content allgemein sehr frisch ist, aber ich habe mir das schon lange gewünscht und finde es hochgradig interessant und finde es hochgradig spannend, auch wenn ich in den letzten Wochen nicht wirklich viel **WoW** gespielt habe. Ich komme wieder, Leute, die Frage kriege ich jetzt auch irgendwie häufiger gestellt, ich

komme wieder, ich komme auch im Stream wieder, ich habe im Moment nur extrem viel zu tun, dass es gerade so im Moment sich ausgeht, dass ich täglich meine BMZs mache und die Lordtalk-Videos mache und den Podcast ohne richtigen Namen mache und ich komme aber wieder zurück, ja, ich habe im Moment nur nicht so turbo viel Zeit und da sind das die Sachen, die für mich die höchste Wichtigkeit hatten, regelmäßig zu machen. So, HiBalo, ich habe ein Thema von **WoW** und zwar geht es um den Wohnungskauf. Alles klar, ich bin Wohnungskauf-Experte. Kaufte ihr möglichst viele Wohnungen, egal wie teuer? Nein, das war Spaß. Ich stehe kurz davor, eine Wohnung und Garten zu kaufen, was, wie ich finde genial ist, allerdings ist auch ein gewagter Schritt, da man sich aufs Leben hinweg verschuldet. Siehst du es sinnvoll als, Moment, siehst du es sinnvoll, eine Wohnung zu kaufen, da bist du eher der Meinung, Miete passt und gut ist. Ich frage gerade Bekannten als Kreis herum und suche noch die eine oder andere neutrale Meinung. Also die erste Meinung, die ich habe dazu ist, ich bin nicht sehr kompetent, ihr darauf eine gute Antwort zu geben. Ich fürchte sogar fast, dass es einige Leute gibt, die meinen kompetent zu sein, die eine gute Antwort geben zu können, die es auch nicht sind. Nicht umsonst hat man immer wieder die Probleme von Leuten, die versuchen, irgendwas zu stemmen finanziell und sich damit hoffnungslos übernehmen und dann dadurch sich in viel, viel größere Schwierigkeiten bringen, als sie es vorher waren. Von daher ist das, was ich sage, alles unter dem Vorbehalt, dass ich ganz, ganz, ganz, ganz, ganz wenig Ahnung von der Materie habe und auch zumindest laut meinem Gefühl her nie wirklich in der Situation war, sinnvoll einen Wohnungskauf angehen zu können. Ich hatte mal eine Zeit, das war gegen Ende von Giga, da hatte ich über Jahre, ich bin immer ein sehr sparsamer Typ, irgendwie keine sehr teure Wohnung gehabt, jetzt auch keine super billige, ich habe eine sehr schöne Wohnung gehabt in Düsseldorf. Und als Nerd, der als Hobby Computerspiele hat und diese Computerspiele, also A war es hauptsächlich **WoW**, aber ansonsten auch durch seinen Job immer in beliebiger Menge quasi bekommen kann, also auch dafür nicht viel Geld ausgeben, muss immer ein bisschen was zur Seite legen. Und dann hatte ich ein bisschen was zur Seite gelegt und hatte wirklich auch

darüber nachgedacht, wie wäre es denn mal mir zu überlegen, in Düsseldorf eine Wohnung zu kaufen. Und ich habe dann mit einem Kollegen von mir gesprochen, genau genommen mit einem Vorgesetzten von mir gesprochen und der hat mich da so ein bisschen eingenordet und gesagt, denk mal dran, es geht nicht nur darum, wie viel du jetzt irgendwie zur Seite gelegt hast, das war auch nicht Unmengen, also es war irgendwie keine Ahnung was, ein niedriger 5-stelliger Betrag war es so. Also ich habe keine 100.000 oder so gehabt und er sagte, denk immer daran, du weißt nie, wie es hier weitergeht, also wie sicher der Job ist und du bist dann gebunden an diese Wohnung. Klar, du kannst in der Theorie natürlich auch weitervermieten, aber die Frage ist, ob du dabei dann nicht sogar im Endeffekt Verlust machst. Und es ist nicht nur das, was du abbezahlen musst für die Wohnung, an das du denken musst, sondern auch alles, was für die typische Instanthalung von so einem Haus in Frage kommt und dann auf die Besitzer umgelegt wird. Und da gibt es alle möglichen vermeintlichen Kleinigkeiten, die dich etliche Tausende mal eben kosten können und könnten, auch dann, wenn du die Wohnung gegebenenfalls weitervermieten würdest. Ja, wenn es dann heißt, es müssen komplett neue Fenster rein oder die Wände sind nass und es muss alles renoviert werden oder auch nur das Bad muss komplett neu gemacht werden oder die Terme muss neu gemacht werden, die Heizungsanlage oder all so ein Scheiß, das macht dann eben nicht dein Vermieter, sondern dafür bist du dann dran. Und daraufhin habe ich dann gesagt, okay, vielleicht warte ich noch ein bisschen, bis ich ein bisschen mehr zur Seite gelegt habe, um auf der sichereren Seite rein zu können. Und diese Entscheidung war im Nachhinein wohl die beste, die ich treffen konnte, wobei so schnell hätte ich das jetzt auch nicht verwirklicht, denn kurz darauf gab es größere Kündigungswellen bei Giga. Das hat mich dann auch erwischt. Und ja, dann habe ich zum Glück direkt einen relativ direkten neuen Job gefunden. Ein paar Monate hat es auch gedauert, aber ich musste umziehen. Also ich musste dann in München arbeiten, dann in Hamburg, dann bin ich nach Gibraltar und jetzt wieder zurück in Hamburg. Und das ist so ein Problem und ich war noch gar nicht vor dem Problem, dass ich halt etwas gekauft habe ohne großes Eigenkapital. Und ich vielleicht vor

der Situation stehen würde, es verkaufen zu müssen, es aber Wertverlust hatte, weil nun mal die Immobilienpreise sich gegenläufig entwickelt haben. So was Ähnliches ist mir passiert, also nicht als Käufer, aber als Mieter in Spanien. Ich bin ja dann irgendwann nach Gibraltar gezogen und habe in Spanien gewohnt, erst mal bevor ich nach Gibraltar selber gezogen bin. Und da habe ich gewohnt in so einer Anlage für so ziemlich nette Ferienhäuser, Ferienwohnungen, so in die Richtung ging das, also mit nett meine ich unser Ding, wo wir zu zweit drin gewohnt haben, war so 120 Quadratmeter mit 30 Quadratmeter Terrasse mit Meerblick und so. Also ich will jetzt nicht sagen Luxuswohnung, aber es waren halt nicht kleine Hütten, sondern richtig cool. Und bei denen war das auch so, die haben das irgendwie vor so einem oder bei so einem Immobilien, unsere Vermieter, bei so einem Immobilienboom halt gebaut, schrägstlich gekauft. Dann ist diese Blase aber so ein bisschen geplatzt und überhaupt dieser Ort, in dem wir gewohnt haben, hat sich wohl nicht so entwickelt wie gedacht. Die Blasen sind wieder massiv gefallen und sie haben das größtenteils dann vermietet an Leute wie uns. Unsere Kollegen, die ein Jahr oder eineinhalb vor uns eingezogen sind, mussten noch 2400 als Miete zahlen. Wir haben 1200 als Miete gezahlt und das ist ein kleiner Hund hier, graut an Sachen rum und hat gerade gehusstet. Wir mussten 1200 zahlen, als sie ausgezogen sind hat der nächste 800 gezahlt. Die Miete hat sich gedrittelt, wie die Preise für die Immobilien selbst ausgesehen haben, weiß ich nicht. Damit will ich nur sagen, das ist halt auch was, was passieren könnte, glaube ich, in der Theorie, je nachdem was und wo man baut. Also ich habe das seitdem mit extrem viel Vorsicht gesehen, vor allen Dingen vor dem Hintergrund, dass es manchmal viel, viel leichter geht, als man denkt oder viel, viel schneller geht, als man denkt, dass die finanzielle Situation sich erheblich ändert zum Schlechteren. Zum Besseren würde dann nicht viel ausmachen, das wäre dann toll. Und das im schlimmsten Fall so einen negativen Domino-Effekt hat. Hör dich weiter um, vor allen Dingen bei Leuten, die dir sagen, sie haben wirklich viel Ahnung davon. Ich kann dir nur sagen, dass ich einmal darüber nachgedacht habe und sehr, sehr froh war es nicht gemacht zu haben, einmal eine Situation hatte, wo ich davon profitiert habe, dass die Immobilienpreise irgendwie nach unten

gegangen sind, aber viel mehr Produktives kann ich nicht dazu beitragen. Ich wohne mit meiner Freundin, mit Carla zusammen, wir wohnen in einer Mietwohnung und sind damit soweit sehr, sehr, sehr, sehr happy hier in der neuen Wohnung. Ich wünsche euch was, einen angenehmen Nachmittag und viel Spaß, wenn ihr den Methodstream schaut, denn den werde ich heute im Laufe des Tages definitiv auch noch ein bisschen weiter schauen. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#334: Lootsperre, Eine Welt ohne WoW, Meins!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 334 und den Themen Loot-Sperre, eine Welt ohne World of Warcraft (WoW) und Mines. Hallo Barlow, wie schließt du zu Loot-Sperren für Leute, die Mechaniken nicht richtig spielen? Ich hatte dazu gestern in der Diskussion mit meinem Gildeleiter darüber, dass man mit Persolute keine Loot-Sperren mehr verteilen kann, er das aber gerne tun würde, wenn jemand failt. Ich finde, von solchen Sperren hat niemand etwas, die Leute spielen ja nicht plötzlich eine Mechanik besser, nur weil ihnen beim letzten Mal ein Item verwehrt wurde. Ganz ehrlich, also wenn ich eine Gilde hätte, die so agieren würde, ich würde die verlassen und hätte keinen Bock mehr mit denen zu raiden. Wer so als Gildeleiter agiert, ist ein kompletter Vollrungs. Die Leute werden nicht besser, genau wie du schreibst. Das einzige, was du machst, ist Leute zu frustrieren. Dieses Konzept von Motivation durch Frustration und Motivation durch Strafe, hat das jemals irgendwo funktioniert? Ich weiß es nicht. Mit Mühe und Not, wenn es um Strafen für Verbrechen geht vielleicht, aber wir reden hier von einer anderen Sache. Wir reden hier von etwas, was man ohnehin freiwillig tut, wo sich jeder extra eine Gilde ausgesucht hat, wo sich jeder 1, 2, 3, 4 Abende die Woche frei hält, je nachdem, wie das bei euch ist, um den entsprechenden

Kampf zu machen und sich dann 2, 3 Stunden, 4 Stunden hinsetzt an diesen Abenden und alles dafür tut, damit man erfolgreich ist. Dann zu sagen, weil du eine Mechanik schlecht gespielt hast, wirst du jetzt bestraft und das soll was bringen? Völlig bescheuert. Der Punkt ist auch, was es noch mal bescheuerter macht, als dass es ohnehin schon von der Grundidee bescheuert ist, ist die Art und Weise, wie Mechaniken in **WoW** sehr häufig verteilt sind. Es ist sehr häufig so, dass diese Mechaniken zufällig kommen und du manchmal einfach nur der Glückliche bist, der nicht so oft getroffen wurde, bis er die Möglichkeit gehabt hat, bei dieser Mechanik zu failen. Umgekehrt bist du vielleicht manchmal der eine, der diese Mechanik immer abbekommt und in Tries, die sowieso daneben gehen, aber somit schon mal die Möglichkeit hat, diese Mechanik zu lernen und nicht derjenige ist, der die dann in einem wichtigen Try, wo alles andere geklappt hat, verbockt und damit zu einem Vibe führt. Also keine Ahnung, ich halte davon überhaupt gar nichts. Im Zweifelsfall, wenn man glaubt, dass ein Spieler Mechaniken so schlecht spielt, dass er eine Hindernis darstellt, dann nimmt die nicht mit. Dann sagt, naja, das bringt uns nichts, du kriegst das nicht hin, wir müssen einen anderen haben, der das hinbekommt. Dann macht das so. Aber nicht weil es eine Strafe ist, sondern einfach weil man es dann schaffen kann, möglicherweise, weil man seinen Kader damit verbessert, weil man tatsächlich für eine effektive Verbesserung des Encounters sorgt. Wenn man jemanden bestraft aber drin lässt, hat man überhaupt nichts Positives erreicht. Ich möchte behaupten, dass es den einen oder anderen gibt, der sich denkt, naja, wenn ich jetzt sowieso schon bestraft werde mit einer Loot-Sperre, dann muss ich mir die restlichen Tries ja auch nicht mehr bündeln, also dass es dann zu einer Trotzreaktion kommt. Ich halte davon überhaupt nichts und wenn jemand, der so denkt, Gildeleiter ist, dann traue ich ihm nicht zu, dass er allgemein rational und vernünftig denkt und gute Entscheidungen trifft. Und dementsprechend würde ich in so eine Gilde nicht reingehen und wenn ich drin wäre, würde ich sofort rausgehen. Wenn ich so einen Gildeleiter hätte. Ich kann mich daran erinnern, dass es diese Thematik auch mal gab bei dem Buch von Dan Kahnemann, schnelles Denken, langsames Denken. Das ist ein sehr bekanntes

Buch. Wurde mir auch nur von einem Freund empfohlen, der übrigens auch WoW-Spieler ist, weil er meinte, du magst doch so einen Kram. Und es ist sehr, sehr gut und der spricht über Lob und Tadel beim Militär, wo Piloten halt nach außergewöhnlich guten Leistungen halt gelobt wurden, anschließend schlechter waren und andere wurden getadelt, wenn sie schlecht performt hatten, waren besser und daraus haben die Leute abgeleitet. Naja, offenbar ist es ja so, wenn ich jemanden lobe, wird der schlechter, wenn ich jemanden tadel, wird der besser. Das Problem war nur, dass das zugrunde liegende Konzept war, die Regression zur Mitte. Dass also jemand einfach mal als Ausreißer, als zufälligen Ausreißer besonders gut performt hat und das naheliegend war, dass er in Zukunft irgendwann wieder schlechter oder im Mittel schlechter sein würde und umgekehrt. Und ich glaube, dass er mich daran erinnern zu können, dass er gesagt hat, dass er tatsächlich effekt kontraproduktiv war, also jemanden zu bestrafen, wenn er keine entsprechende Leistung gebracht hat. Ja, also das ist für mich so was, das ist so für mich so ein Grundprinzip, also so ein Grundkonzept, mit dem ich so nicht konform gehen würde. Deswegen ich halt sage, wenn ich in so einer Gilde wäre, ich würde die verlassen. Weil diese Idee, diese Denkweise habe ich in ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen Bereichen gehört und bekomme sie immer wieder mit. Man hat ein Problem, man sucht nicht nach einer Lösung, man sucht nach einem Schuldigen. Man verbessert den Schuldigen nicht, was ja auch wieder zu einer Lösung führen würde, man bestraft ihn. Das ist so kurzichtig, das ist so, so, dass mich das so regelrecht auf die Palme bringt, wie du ein bisschen vermutlich heraus hören kannst. Ich bin also ganz deiner Meinung, abgesehen davon, dass es echte Lootsperrern in der Form nicht mehr gibt, ist das in dem Fall gut, dass es sie nicht mehr gibt. Man könnte natürlich noch sagen, ich als Gilde oder als Gildenleiter erlaube euch das Raiden bei mir nur, wenn handelbare Items über Lootcounsel verteilt werden. Es gibt Gilden, die das machen, es macht auch viel Sinn, das zu tun. Es gibt natürlich auch einige Spieler, die das dann nicht wollen. Das wiederum ist eine sinnvolle Sache und dann könnte man, meiner Meinung nach sinnvolle Sache und dann könnte man in der Theorie halt Lootsperrern einführen, auch wenn derjenige immer noch sein normales

Perso-Loot bekommen würde und das nur die handelbaren Items betrifft. Keine Ahnung, ich weiß nicht, wie das bei euch in den Gilden ist. Ich kann mir vorstellen, dass es auch die eine oder andere gibt, wo es Diskussionen darüber gab, was passiert eigentlich mit handelbarem Loot, wie wird der verteilt? Der Loot, das Loot, jetzt habe ich die ganze Zeit das gesagt, jetzt habe ich auch der gesagt, egal, die Loot. Hallo hallo, falls eine derartige Frage noch nicht war, würde mich mal interessieren, was du zu folgendem Gedankenspiel sagst. Stell dir vor, **WoW** wäre nie erschienen. Was denkst du, wie die Spielerecke im Allgemeinen und die Online-Spielerecke im Speziellen sich entwickelt hätte? Hättest du, ein anderer Entwickler, so viel Genie besessen, ein Spiel wie **WoW** zu entwickeln? Meine Meinung nach hat das Spiel unheimlich um die Ecke denken, der Spieler gefaht. Hat es das? Okay. So wie eine ausgeprägte Guide-Kultur und Meta-Denken hervorgebracht, in dem Spieler ihren Drang, das alles als Sequenzen rauszuholen, zur Perfektion gebracht haben. Nicht zuletzt war die mediale Präsenz für ein Videospiel so noch nie da gewesen, glaube ich. Aber ich glaube, ich stimme in fast keinem Punkt zu, aber trotzdem stimme ich dir mit dem Hauptthema zu, dass **WoW** einen unglaublichen Einfluss gehabt hat auf die Spielerecke. Also dieses um die Ecke denken sehe ich in **WoW** nicht besonders. Ich finde, das ist irgendwie relativ gerade heraus. Ausgeprägte Guide-Kultur und Meta-Denken ist halt auch gemäßigt, weil so komplex ist **WoW** jetzt eigentlich auch nicht. Klar, du hast sowas wie Simcraft mittlerweile, aber das ist jetzt da auch nicht wilder als andere Spiele und für die hat es dieses, nach Theory-Craften und so hat es auch schon immer gegeben, also auch davor schon gegeben. Und die mediale Präsenz ist bei **WoW** auch enorm gering gewesen, finde ich eigentlich, im Vergleich zur Bedeutung des Spiels. Also ich finde, so alle möglichen Singleplayer-Spiele waren aus meiner Sicht medial wesentlich präsenter, zumindest im Positiven definitiv wesentlich präsenter, weil **WoW** ja immer noch so einen negativen Touch sehr lange Zeit hatte, vielleicht für viele sogar noch heutzutage hat. Aber da sind mir viel eher Spiele wie, keine Ahnung was, von Tomb Raider zum Beispiel. Tomb Raider war der mediale Megaknaller. Da kam GTA, auch wenn das immer so ein bisschen mit in der Kritik stand und halt so eher so viele

Singleplayer-Spiele auch, aber dann auch so kompetitive Multiplayer-Spiele und Sachen, die halt leicht verständlich für jedermann sind, sowas wie FIFA und so. Bei **WoW** war immer das Riesenproblem, dass du Leuten erstmal erklären musstest, was überhaupt das für ein Spiel ist. Du musst niemandem erklären, was FIFA ist, du musst wenigen erklären, was GTA ist, oder du kannst das relativ leicht verstehen. Dasselbe für Tomb Raider, obwohl ich, das haben wir auch schon häufiger erwähnt, mich bei Tomb Raider immer gewundert habe, wie ein so schweres Spiel, das eigentlich so viel Können verlangt, so eine allgemeine Massentauglichkeit erreichen konnte. Also das natürlich nur auf den Hauptcharakter zu Münzen wäre vermutlich zu einfach, wobei, ich glaube es war schon ein wichtiger Faktor. Ich glaube viele fanden es allgemein unglaublich cool, mal einen coolen weiblichen Hauptcharakter zu spielen und da war Tomb Raider definitiv eines der ersten prominenten Spiele, zumindest eine der ersten prominenten Serien. Wir sind bei **WoW** stehen geblieben. Ich finde **WoW** hat einen massiven Einfluss auf die Gamingwelt gehabt, schon alleine weil es das massively multiplayer online (MMO) Genre in einer Art und Weise revolutioniert hat, die immer noch ihresgleichen sucht. Das ist das absurde daran. Weil oft hast du Vorreiter für eine bestimmte Geschichte, die etwas gut machen, dann kommt ein anderer, macht es besser und der ist dann damit richtig erfolgreich. Bei **WoW** ist das aber nicht der Fall. Es gab vorher schon MMOs, es gibt danach noch MMOs, aber es gibt wenig, was mit **WoW** insgesamt mithalten kann. Es gibt viele, die es versucht haben und nicht ansatzweise mit **WoW** konkurrieren können. Und es ist immer ein interessanter Markt gewesen. Was ich so krass fand als jemand, der doch schon so ein bisschen MMO Erfahrung hatte vorher, also wenn man so will, 1993, nein nicht ganz, 1994, 1995 oder so glaube ich, angefangen mit Multi-User Dungeons im Uni-Pool in der Informatik in Aachen, als ich noch studiert habe. Das waren so Text-basierte Multiplayer-Spieler. Dann ein bisschen Ultima Online, wobei ich da nie so richtig reingekommen bin und dann von Enarky Online über Star Wars Galaxies war es glaube ich. Ich hoffe, ich sehe gerade Galaxies und SW2R. Enarky Online und ich weiß, ich glaube noch einige andere, die wir dann immer mal antesten durften damals bei Giga. Die haben

einfach, also die sind nicht ansatzweise vergleichbar mit **WoW** gewesen. Selbst DAO, was ein relativ komplexes Spiel war und schon ein sehr gut gemachtes Spiel war immer noch ein Grinder. Also ein Spiel, wo erstmal der Haupt-Content einfach nur war, auf Max-Level zu kommen. Und dann gab es da Player versus Environment (**PvP**). Das **PvP** hat Spaß gemacht, aber es gab auch eigentlich nichts anderes zu tun als **PvP**. Es gab zwar PvE-Bosse, deren Loot brauchtest du aber nicht, weil im Prinzip das gecraftete Equipment besser war mit zu 99 Prozent. Ich glaube es gab ein Schmuckstück oder ein Ring oder eine Halskette oder ein Ring oder so, die man getragen hat in so einem Template, in dem man alles cappen konnte, jedes Stat cappen konnte. Und das war es, bis dann später in der Expansion kamen die so Legendary-Items, ich weiß gar nicht, ob die Legendary hießen, Artefakte oder Legendary, keine Ahnung, eingeführt hat. Und damit hat sich das dann geändert und damit gab es ein bisschen mehr Vielfalt darin, wie die Klassen gespielt wurden. Da habe ich aber schon wieder aufgehört, denn da kam eigentlich World of Warcraft. Und **WoW** hat das allerwichtigste, was uns anders gemacht hat, ist dir nicht das Gefühl zu geben, dass das Grinden, um auf Max-Level zu kommen, das einzige Ziel ist. Ich habe das schon mal angesprochen in meinem Video, wo ich über Classic spreche und Classic Server und sowas. Du kommst von anderen MMOs und denkst dir erstmal, Alter, Vater, ist das geil, ich kann hier alleine alles machen. Ich kann alleine leveln. Das konntest du in anderen Spielen nicht. Selbst in Dark, das wie gesagt kein extrem krasser Grinder war, das hatte vielleicht 30 Tage Spielzeit oder so für einen Durchschnittsspieler ohne Exploit, ohne Bombergruppen und so. Ich will nicht zu weit ausführen, einige von euch, die das auch gespielt haben, werden sich jetzt denken, ahja, gut, die guten alten Grindgruppen. Also dieses Gefühl, dass du alleine irgendwas Vernünftiges tun kannst, das gab es in vielen anderen MMOs nicht oder nicht ansatzweise so wie in **WoW**. Dass du Heilklassenleveln konntest, wenn einige sagen, bist du wahnsinnig, du kannst ja nicht wirklich als Highline leveln, doch konntest du. Ihr hättet mal andere Spiele spielen sollen. Da hast du dich als Highline mit einem kleinen Haste-Buff verzaubert und hast dann mit White Hits bei Dark zum Beispiel, hast mit White Hits auf Mops eingepflegt. Und während

die effizientesten Mops, bei Daug war das geregelt über so ein Levelsystem, dass die ein paar Level über einem waren, halt in einer großen Gruppe, in einer gut organisierten Gruppe mit zwei Highline oder einem der Buff, mit zwei in die Highline, einem der Pult und so weiter, konntest du halt ein paar Level über dir machen, hast du halt alleine einzelne Mops, die dein Level sind, gekillt und ein Questkonzept gab es gar nicht. Dass es bei **WoW** überhaupt Quest gab, also die halbwegs vernünftig irgendwas gemacht haben, die waren nicht dolle, die haben auch nicht viel gebracht, also es war sinniger, die Quests nicht zu machen, stattdessen zu grinden bei **WoW**, wenn man leveln wollte. Dass die Downtime, bei Spielen wie Daug und bei anderen Mops, daher, wir sprechen heute von Downtime und meinen meistens damit, dass wir warten darauf, dass alle ready sind. In diesen Spielen hattest du eine Downtime, du hast am Boden gesessen, gehockt, weil dann die Regeneration leicht erhöht war und hast mal eine Minute gewartet oder zwei Minuten gewartet, bis dein Mana wieder voll war. Ich weiß noch, dass ich in Daug extra einen Alchemisten gemacht habe, weil der so eine kleine Verzauberung oder ein Öl oder irgendwas machen konnte, dass ein ganz kleines bisschen Mana wieder hergegangen hat, der Zauber, das war das gleiche wie ein Zauber, den Ander hatte und das war Purity of Mind, glaube ich, hieß der. Ach, ich weiß gar nicht, das Symbol ungefähr, wie das aussah bei Dark Age of Camelot und **WoW** hat das komplett anders gemacht. Bei **WoW** war es schon immer, wenn du hingekommen bist als in Führungsstrichen erfahrener **MMO**-Spieler, bist du zu **WoW** gekommen und hast dir gedacht, Alter, was ist das denn für ein Easy Mode Spiel, für wen haben die das denn gemacht, für welche Kinder? Es ist so lustig, wenn ich heutzutage höre, dass Leute erzählen, dass **WoW** damals so, oh so bockenschwer und so weiter, weil natürlich keiner von denen, die das behaupten, vorher ein anderes **MMO** gespielt hat. Und es hat funktioniert, das war das Allerkrasseste daran, ich habe mir halt gedacht, naja, wenn so was so 08.15 Fast Food Easy Mode ist, dann kann das ja nicht funktionieren, dann ist das gemacht, damit so diese ADHS-Kinder ein bisschen was zu spielen haben und dann wird sich das ziemlich schnell erledigen, sobald dann alle nach einer Woche auf Max Level sind. Ich sage eine Woche, weil ich eine

Woche gebraucht habe. Ich habe in Vanilla sieben Tage gebraucht, ein bisschen über sieben Tage Playtime, weil ich es halt gewohnt war, man grindet halt. Genau dieses Theorycrafting, was ich eben schon angeschnitten habe, war, du überlegst dir, was ist effektiv zu leveln, wie machst du das, Auktionshaus (AH), die und die Mops, irgendwelche besonderen, ja, in meinem Fall, ich habe Shokey gespielt, der beste menschliche Mops, weil ich dann Taschendiebstahl machen kann und Stoffe bekomme, die Stoffe, mit denen kann ich Mandagen machen, mit den Mandagen kann ich meine Downtime niedrig halten und so weiter und so fort. Und ich habe die Beta ja schon gespielt, ich habe sogar die Alpha schon gespielt und habe da eigentlich nur auf Max Level gelevelt und mir gedacht, ja und nun. Und dann festzustellen, dass das Game so designed war, dass es da eigentlich erst richtig anfing. Ich weiß gar nicht, also bei mir war es halt so, dass ich erst mal, ich kam vom PvP und habe erst mal anfangs viel PvP gemacht, aber so was wie vernünftig designte Dungeons mit echten Bossen und Strategien und so, das kannte ich nicht wirklich. Ich meine, was es in Dauok an Bossen in Anführungsstrichen gab, da wirst du dir eben WoW. darüber lachen, das waren Viecher, die wurden umgezerrt und gut ist zum größten Teil, das hat sich vielleicht irgendwie auch dann im Laufe der Zeit geändert, aber so hat mich das angefühlt. Ich habe nie großartig irgendwelche Boss-Taktiken oder ich kann mich überhaupt nicht an das Element Boss-Taktiken in Dark Age of Camelot erinnern, da hast du vielleicht irgendwo kurz nachgeguckt auf einer Seite, da standen dann drei Zeilen dazu und das war's. Und das war selbst ganz am Anfang so und ab da ist so vieles dazugekommen, auch diese Idee, dass man, ich persönlich bin zwar kein Freund davon, aber dieses instanziierte Schlachtfelder zu machen als PvP und die ganze Art und Weise, wie das Game sich entwickelt hat und dazu zählte auch, dass das UI freigegeben war zur Entwicklung, weil ein UI so ein essentieller Bestandteil des Spiels ist, dass es richtig cool zu sehen war, dass die Entwickler sich gedenken, naja es ist jetzt für uns zwar auch ein bisschen Aufwand, das zu erlauben, diese Schnittstellen offen zu halten, auf der anderen Seite machen andere Leute Arbeit für uns, indem sie diese Art von additional enemy (Add)-ons programmieren, die wir zum Teil, zum großen Teil immer wieder mal auch in WoW eingestreut haben.

Also ich stimme mit dir komplett überein, dass **WoW** ein einzigartiges und weltveränderndes Spiel war, wenn auch aus anderen Gründen und ich weiß nicht, was passiert wäre, wenn es kein **WoW** gegeben hätte, es wäre wirklich interessant, was dann die Spiele gewesen wären, die sich durchgesetzt hätten. Ich glaube in Europa wäre es vermutlich eine lange Zeit Dark Age of Camelot gewesen. Die haben zumindest sehr, sehr gute Ansätze gehabt, aber nicht ansatzweise vergleichbar, muss man auch wiederum sagen, mit der Spieltiefe und dem Spielspaß vor allem in **WoW**, andere Spiele waren Zeit-Totschlag-Spiele in vielen Fällen. Dass du wirklich was Stumpfes gemacht hast, um Zeit totzuschlagen, so ähnlich, als würde ich jetzt Diablo spielen und einfach nur ein paar weitere Rifts machen oder sonst irgendwas machen, um mein Equipment zu verbessern. Das ist keine wirkliche, nichts forderndes oder so, zum Teil muss ich sogar sagen, nicht wirklich verspielerisches mehr, sondern mehr so Zeit-Totschlagen mit so einer Sisyphe-Aufgabe und da ist **WoW** halt völlig anders. Hey Onkel Barlow, da ich mit meinem Monk versuche, sowohl meinen DDs-Back als auch meinen Heal-Spec gleichermaßen schnell zu equippen, Poppy ist gut. Wechsle ich oft meine Beutespezialisierung. Ich schaue mir vor dem Boss immer an, was ich bei der jeweiligen Spezialisierung brauche und wechsle dann, wenn etwas Gutes für die eine Spezialisierung und für eine der Spezialisierungen dropt. Beispiel, ich bin als Heal in der Instanz (**Ini**) und brauche beim zweiten Boss nichts mehr, dafür aber damage dealer (**DD**) dropt etwas mit besseren Stats, also ändere ich vor der Beutespezialisierung von Heal auf **DD** für diesen Boss. Nun war es so, dass ich in eine Mythic Plus gegangen bin und vorher schon wusste, dass ich für meinen **DD**-Spec noch eine schlechte Waffe austauschen will. Ich allerdings war als Heiler drin, der etwas höher im Equip war als meine **DD**-Spec und wie gesagt wollte ich beide gleichermaßen equippen. Weiter im Text, wir machen die Initie zu Ende und wie der glückliche Zufall, auf den ich gepokert habe wollte, drohte eine **DD**-Waffe für mich. Eine klühere Sache war allerdings, wir hatten drei Melee-DDs mit Need auf eine Einhand-Waffe. Sofort wird geschrieben, wie schön der Heal bekommt und er bekomme ich das. Ich, nee sorry, brauche für meinen **DD**-Ratez weg, ich habe extra Beutespezialisierung geändert. Er, ja ja, ist klar,

leave. Also ich meine, okay, mal erstmal zu Ende. Wie siehst du das, dass man die Beutespezialisierung öfters ändert und somit genau genommen anderen das Item wegnimmt, weil sie es für ihren Spec brauchen, mit dem sie gerade drin sagen, Moment mal, das sehe ich schon mal überhaupt nicht so. Du nimmst keinem anderen das Item weg. Das ist Personal Loot. Das Item droppt ja nur deshalb, weil du auf diese Spezialisierung gewechselt hast. Die Alternative wäre, dass du auf diese Spezialisierung wechselst, um anderen Items zu geben, die du nicht brauchst. Dann hätten sie quasi ein Bonus-Item, wenn jemand mitkommt, der etwas nicht braucht. Was macht man manchmal mit Freunden zum Beispiel? Dann sagt man, okay, ich nehme jetzt ein paar Kumpels mit, die die gleiche Klasse spielen wie ich, aber das Equipment nicht brauchen, wenn ich wieder neu angefangen habe oder so oder wieder weitermache mit dem Spiel und alles was droppt und du nicht brauchst, gibst du mir. Dann gibt es halt quasi Bonus-Items, aber du nimmst ja niemandem was weg. So, das mal als erstes. Dann dieser Satz, ja ja, ist klar, den finde ich lustig, wenn er das so gesagt hat, weil der zweifelt das ja offenbar an. Also ja ja, ist klar und das sagt man eigentlich, wenn man zweifelt und es ist ja nichts daran zu zweifeln. Du hast ja sehr offensichtlich deine Beutespezialisierung geändert, sonst hättest du ja kein Item bekommen, was nicht für deine Main-Spec ist. Und da werden sich die Leute wohl noch dran gewöhnen müssen, wobei ich glaube, dass es in Zeiten von Personal Loot jetzt nicht so ganz schwer ist, das Konzept zu begreifen. Jemand bekommt Loot, das nur für ihn selbst ist und nur für ihn selbst generiert wird und er bekommt das Loot, das er sich explizit, also zumindest vom Table, den er sich explizit aussucht. Wenn also jemand ein Item bekommt, das ein reines Tank-Item ist, dann deshalb, weil er absichtlich gesagt hat oder es vergessen hat, aber zumindest, weil er irgendwann mal eingestellt hat, ich möchte von diesem Boss kein Heiler-Loot, ich möchte kein DD-Loot, ich möchte kein Caster-Loot, ich möchte Tank-Loot haben. Und ja, also nur für den Fall, dass es irgendwie euch auch mal so geht, dass ihr euch denkt, oh Mist, jetzt hat er so ein Glück gehabt und irgendwas bekommen, was ich gebrauchen kann, der könnte mir das hier abgeben, der spielt hier eigentlich Heiler. Naja, er hat das nur bekommen, weil er offensichtlich vorher

dem Spiel gesagt hat, ich möchte Items haben, die für diesen Speck sind. Ob das jetzt Main-Spec bei ihm ist oder Off-Spec oder so, ist völlig egal, aber er hat bei diesem Boss auf seinen, in dem Fall, Heiler-Loot verzichtet, um DD-Loot zu bekommen oder um Tank-Loot zu bekommen. So, das soll es gewesen sein für heute. Wir haben heute Nachmittag eine neue Folge Podcast ohne richtigen Namen aufgenommen. Wir haben aber noch eine in der Pipeline, die noch fertig gemacht werden muss von uns, wird also auch noch dieser Tage kommen, mal abgesehen davon, dass übermorgen die nächste Folge vom Lore Talk kommen wird. Der kleine Hund, immer wenn ich hier aufstehe und rede, setzt sich der kleine Hund hier auf meinen Stuhl. So, ist auch wieder runter. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#335: Schnell, schnell, erschlichener Loot, BfA letzte Xpac?!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 335 und den Themen schnell schnell, Erschlichener Loot und Battle for Azeroth (BfA) die letzte Expansion? Oh, Lickbait Titel während im Hintergrund der nervige Karawanen Heinz redet. So, soll ich die Frage danach ob BfA die letzte Expansion ist direkt am Anfang beantworten? Nein, egal, machen wir gleich. Hallo Barlow, ich habe eine Frage, ne ich habe da mal etwas für ein mögliches BMZ kurze Vorgeschichte, ich gehe seit neuestem regelmäßig in Mythisch Plus Instanzen. Da ich das Spiel zur Entspannung und zum Abschalten spiele, suche ich mir bewusst Random Gruppen aus, die meistens ebenfalls ruhige Runden durchlaufen möchten. Ich bezeichne mich selbst nicht als guter Spieler, da ich Lord Damage Mita nie die beste damage per second (DPS) fahre, jedoch informiere ich mich ständig über jegliche Boss Mechaniken. Letztens hat mich ein anderer damage dealer (DD) im Gruppenchat zu Sau gemacht, da ich deutlich weniger Schaden als er gemacht habe. Zu meiner Verteidigung sprang der Heiler und Tank mir bei. Zur Antwort bekam der DD Folgendes vom Tank, mir sind Spieler lieber die weniger Schaden machen, dafür jedoch die Boss Mechaniken kennen. Der DD ist mehrfach gestorben trotz Heilung, wie siehst du das? Ist es dir egal ob der Instanz Boss Kampf etwas länger dauert, oder die

Instanz der Boss Kampf etwas länger dauert? Dafür aber sicher durchlaufen wird, oder muss immer alles schnell schnell gehen? Naja gut, also zunächst mal Mythic Plus sind ja Time Runs, also da macht das ja durchaus Sinn, dass man insgesamt versucht, die schnell zu spielen, mit einem guten Tempo zu spielen. Die Frage ist halt, ob man das um jeden Preis tun muss, und für mich ist es halt kein Widerspruch, guten Damage zu machen und nicht in Mechaniken drin zu stehen. Meine Mythic Plus DDs, mit denen ich gerne gespielt habe, als wir das gerade in den letzten Expansion regelmäßig mal mindestens einmal die Woche gemacht haben, das waren allesamt welche, die sowohl sehr sehr guten Schaden, exzellenten Schaden gemacht haben, als auch alle Mechaniken beherrscht haben. Also ich glaube da geht bei den guten Spielern meistens beides zusammen. Und ansonsten, ich kann mit beiden Varianten leben, sofern wir gut durchs Dungeon kommen von Spielern. Mit Spielern, die Damage machen, aber an der einen oder anderen Stelle mal sterben, und mit welchen, die das nicht tun, dafür aber weniger Damage machen. Es wäre nicht unbedingt, beide Spieler sind nicht meine erste Wahl, wenn ich wirklich eine Gruppe zusammenstellen möchte, vielleicht auch um Carries zu machen, aber das ist ein anderer Punkt. Ich glaube, dass diejenigen, die in der Lage sind, guten Schaden zu machen, meistens wesentlich leichter in der Lage sind, die Mechaniken zu lernen, als umgekehrt. Weil von Grund auf Mechaniken falsch zu spielen, nicht Mechaniken, also eine Klasse in Sachen Damage falsch zu spielen. Ich habe wenige Kandidaten erlebt, die das im Laufe der Zeit signifikant verbessert haben in den Gilden, in denen ich bisher war. Und teilweise auch, also ich habe mich immer gefragt, wie? Also und warum? Weil ich mir immer denke, so ein gewisses Maß an Damage muss man doch irgendwie hinkriegen. Aber naja, und was die die Mechaniken betrifft und die nicht sauber zu spielen oder nicht gut zu spielen und dabei zu sterben, das ist meistens nur eine Frage der Übung. Also ich glaube, da kenne ich nun wiederum sehr wenige, die regelmäßig in irgendwelchen Dungeons drin sind, gerade Mythic Plus machen oder so und dort sterben. Es sei denn, es sind halt Mechaniken in den hohen Mythic Plus, die man auf niedrigeren ein bisschen unsauber spielen und überleben kann, auf den hohen, aber gewandschottet wird. Und dann ist es halt immer

auch, es ist immer schwer zu sagen, also jemand ist gestorben trotz Heilung. Naja, ist er derjenige, der eine Mechanik abbekommen hat, die tödlich ist oder potenziell tödlich ist und musste richtig reagieren, während ein anderer das nicht hat? Weil wenn ja, ist es logisch, dass er eher stirbt als ein anderer. Es gibt ja auch manchmal Mechaniken, die zum Beispiel nur auf Fan-Kämpfern sind. Sodass natürlich leicht ist zu sagen als Nahkämpfer, ja, der ist aber gestorben. Ja, wenn er der einzige ist in der Gruppe, der diese Mechaniken abbekommt, dann ist das nachvollziehbar. Also ich kann mit beiden Richtungen ganz gut leben. Wenn ich Instanzen mache, dann mache ich die grundsätzlich immer gerne relativ effizient, aber nicht um den Preis, dass ich die Leute noch in der Instanz irgendwie dafür zusammenkacke. Vor allen Dingen dann, wenn ich so eine Gruppe mache, von der ich keinen Grund habe, jetzt besondere Höchstleistungen zu erwarten. Aber ich habe echt in Mephick Plus Dungeons schon relativ viel erlebt. Wir haben ja sehr, sehr viele gemacht mit teilweise entweder so einer semi-festen Gruppe und aber auch diverse Varianten von Carry Gruppen, wo wir dann ein, zwei Carries dabei hatten, die ich kannte, aber der Rest dann so aufgefüllt wurde und die Leistungen waren echt sehr, sehr unterschiedlich. Und die ganz, ganz wenigen, wo ich mich wirklich zufällig für gemeldet habe, da war ich auch zum Teil verwundert, wie schlecht manchmal die Leute gespielt haben, die offensichtlich regelmäßig Mephick Plus machen. Und vielleicht war ich auch einfach zu sehr verwöhnt von meiner eigenen Gruppe. So, weiter im Text. Zum Thema Geschichten, in denen man nicht der Held ist. Mal ein Arschloch des Tages, point of view. Ich, Holy Priest, war mal im Hero Kronsteig anwesen unterwegs. Moment, kurz eine kleine Sekunde. So, da bin ich wieder. Ich musste gerade richtig laut rülpfen, sorry. 323 zu der Zeit. Wir kämpfen uns recht entspannt durch den Dungeon und kommen zu den drei Hexenschwestern. Nach dem Kampf erbeutet unser Magier ein Item. Ich kenne den Namen nicht, das ist eine Offent-Waffe, ein Einmachglas mit Augen drin, welches ich für meine Transmox schon seit [BfA](#) beginnen will. Ich wüsste ihn also an, ob er mir das Ding traden könnte. Er sagt ja klar, aber nach dem Dungeon, weil der Tank bereits wieder die nächste Mobgruppe zog. So kämpften wir uns bis Goa'g Thul ohne weitere Vorfälle. Dieser lässt für eben

gleichen Mage die Sense von jenem Boss fallen Titanforged 340. Der genaue Zustand dieses Gegenstandes fiel mir auch nur auf, da er, als er mich anhandelte, aus Versehen die Sense und nicht das abgemachte Glas reinstellte und sogar auf annehmen drückte. Wie ein Beklopter hemmerte ich ebenfalls auf annehmen, verließ die Instanz und konnte dann in Daza'a'loa nur noch die Whisper lesen, ob's falsches Item. Ich fühlte mich so mies, dass ich sogar Schwierigkeiten beim Einschlafen hatte, doch ich behielt die Waffe und so verweile ich nun mit meiner erschlichenen OP-Sense. Ja, zu Recht ein schlechtes Gewissen. Auf der anderen Seite, also dein Handeln war uneingeschränkt falsch, meiner Meinung nach. Und ist eigentlich durch nichts zu entschuldigen, wiederum meine Meinung. Und ich hoffe nur, dass du noch weit nach dem Zeitpunkt, wo du das Item abgelegt hast, immer noch ein schlechtes Gewissen hast, wenn du an die Situation zurückdenkst. Ich frag mich halt nur, wie schlimm das für diesen Magier halt gewesen ist, denn er konnte das Ding ja handeln, das heißt, er hat zumindest mal einen Gegenstand von gleich hohem oder höherem Itemlevel bereits gehabt. Das heißt, im schlimmsten Fall hat er ein Item, das nur den gleichen Itemlevel hatte, sehe ich doch richtig, und möglicherweise ein bisschen bessere Stats hatte als das. Ich weiß nicht, wie es beim Magier ist, ich kenne es halt nur früher, wenn ich Heiler gespielt habe oder so, dass das mit Abstand wichtigste Spellpower war, was auf der Waffe drauf ist. Und das wird ja hauptsächlich oder eigentlich ausschließlich ein Itemlevel bestimmt. Und die Secondary Stats, ja, es ist schön da die richtigen drauf zu haben, aber vermutlich könnte man jetzt mal simmen, was jemand mit den perfekten oder mit den nicht so perfekten Stats im schlimmsten Fall erreichen würde. Und ich denke mal, es wird kein extremer Beinbruch gewesen sein, nehme ich einfach mal an. Also ich weiß auch nicht, was er dir sonst noch gewispert hat, weil wenn er nur schreibt, Auktionshaus (AH), hauptfalsches Item, Dach, Dach, dann das klingt jetzt nicht nach jemanden, der super mega stock sauer ist. Aber wer weiß, vielleicht hast du dann so schnell Alt-F4 gedrückt oder so, dass du weitere Whisper dann nicht mehr lesen konntest. Ja, also keine coole Aktion, schäm dich. Hallo, die Havie beschäftigt mich, das ist meine unsere Clickbait-Frage vom Anfang. Eine Weile und geht mir seit dem Start von BfA nicht nur aus dem Kopf. Was

passiert, wenn Blizzard in absehbarer Zeit ankündigen würde, dass **BfA** das letzte additional enemy (**Add**)-on ist? Würdest du damit sofort aufhören oder so lange spielen, wie es nur geht? Mein Problem bei der Frage ist, wenn ich ein Spiel spiele, obwohl ich weiß, dass es eh bald vorbei ist, würde ich mich fragen, wozu ich es spiele, da der Aufwand in absehbarer Zeit sowieso für die Cuts wäre. Daher kommt aber wieder die nächste Frage, würde ich ein Buch, Film, Serie oder ähnliches aufhören zu lesen, schauen mit dem Wissen, dass es der letzte Teil ist. Was machst du mit Filmen, die nur einen Teil haben oder wo die Teile halt komplett in sich abgeschlossen sind, auch wenn es eine Serie ist? Glaube nicht, nee, würdest du nicht, richtig. Irgendwie weiß ich nicht so recht, was ich mit einer Ankündigung seitens Blizzard tun würde. Wie würdest du handeln? Also ich würde mich davon nicht beeindruckt lassen oder nicht stören lassen. Ich weiß natürlich, worauf du hinaus willst. Wenn man zum Beispiel eine Beta spielt, auf einen Beta-Server, einen Charakter sich erstellt und den hochlevelt und sich dann denkt, wenn das finale Spiel rauskommt, ist das alles, was ich mir erarbeitet habe, der weg. Das fühlt sich schon für manche komisch an und zwar bis zu dem Punkt, dass sie sich denken, oh nee, das ist eher demotivierend, Beta zu spielen. Aber bei so einem allgemeinen Ding wie **World of Warcraft (WoW)**, das man, ich zumindest, seit so vielen Jahren spielt, glaube ich, würde das unmittelbar keine so großen Einflüsse haben. Auf mich nehme ich an, denn ich spiele ja auch Singleplayer-Spiele, die eine viel kürzere Lebensdauer haben. Ich habe neulich erst wieder **Fallout 4** ausgegraben und da weiß ich, dass das in wenigen Tagen, schrägstrich Wochen, je nachdem, wie komplett man das Ganze spielen möchte, vorbei ist. Nee, also das alleine würde mich nicht zum jetzigen Zeitpunkt dazu bewegen zu sagen, so **WoW** wird in die Ecke gepackt. Ich habe noch nicht viel gespielt **BfA**, bislang, aber das ist nicht der Grund dafür. So, kurzes Video heute, morgen dafür wieder ein bisschen länger. In diesem Sinne tschüss und bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#336: "meine Freundin", Wünsche, Beleidigungs-Emotes, Klassenrauswurf

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 336 und den Themen meine Freundin wünsche Beleidigungs Emotes und Klassen rauswurf hey Onkel Barlow ich habe eine kleine Geschichte für BMZ ich laufe lief zusammen mit meinem Cousin ein paar Mythic Dungeons ich heal RDD erste Boss Riesenflirtz ich habe verplant dass ich hier bin und prüge auf den Bossen dadurch dass die Gruppe keine Heilung bekam weil wir standen wieder am Anfang der Instanz da ich einen harten Tag hinter mir hatte und keine Lust mehr an genörglicher Frechheit sagen doch klar dass ich am Weib schuld bin weil ich nicht geheilt habe als ich nicht geheilt habe und wir deswegen geweint sind log ich einfach dreist und schrieb in den Chat ne und schreibt in den Chat sorry Leute waren meine Freundin die auch mal spielen wollte doch dann kam der Schock meines Lebens ich bin hier mit meinem Cousin in der Gruppe voller Scham über die Lüge und meine doppelte Vergesslichkeit schloss ich aus Reflex das scha... Alter Fier der lief auf Shame am gleichen Abend schrieb mich mein Cousin per Whatsapp an und gratuliert mir sarcastisch zu meiner endlich erfolgreichen Partner suche wann stellst du mir denn mal deine neue Freundin

vor? Ach sehr schön wenn ich dein Cousin wäre würde ich dich wenn ich das nächste mal sehe würde ich dir ganz feste High Five geben und dann sag oh sorry ich wollte deine Freundin nicht wehtun schön sehr schön hey Onkel Barlow wenn du einen Wunsch frei hättest was würdest du dir wünschen nicht mehr wünsche wünschen das ist langweilig verdammt da habe ich mich jedes mal gefragt warum die Leute das nie machen wenn sie irgendwie in irgendwelchen Filmen oder Serien oder so einen Wunsch frei haben das logisch machen was doch jeder machen würde sich mehr wünsche wünschen und warum gerade dieser Wunsch gibt es eventuell eine Geschichte in Hintergrund dazu ein Zuschauer der keinen Dunst von Weho wird und ich trotzdem gerne hört das jub boah das ist eine superschwere Frage jetzt kann man in Richtung so Superkräfte denken okay ich nehme an wir nehmen reale wünsche obwohl ne das ist ja kann ja auch nicht sein dann hätte es ja auch nicht geschrieben dass man sich nicht mehr wünsche wünschen darf wirklich ein beliebiger Wunsch den Weltfrieden davon habe ich nichts nach die nächste Frage ist nehmen wir mal ich würde mir etwas wünschen was nicht unmittelbar meinem persönlichen Wohl dient so was wie das das Leiden auf der Welt ein Ende hat würde das würde die Welt das dann wissen wenn nein wäre das ja doof so ein bisschen da würde meine Motivation aufsinken mir den Weltfrieden zu wünschen und und und hier das Ende von von Not und Elend ich weiß es nicht wenn wenn wir das einschränken auf irgendwas egoistisches je jünger man ist das eher sagt man vermutlich Geld und je älter man ist es eher sagt man vermutlich Gesundheit beides Geld und Gesundheit sind zwei wünsche nach einem Wunsch habe ich nur gibt es so ein Trickwunsch mit dem ich an alles rankomme ich meine wenn ich unsterblich wäre jetzt mal so als Beispiel dann kann ich damit Sicherheit Geld mitmachen oder der Wett ich einfach mit irgendjemandem wetten ich spring hier aus dem Flugzeug und überlebe das aber wer macht denn so eine Wette ich weiß es nicht ich habe mir darüber irgendwie noch wenig Gedanken gemacht wenn jetzt es wäre ein bisschen scheiße wenn jetzt spontan so eine Fee vor mir stehen würde würde sagen Barlow Barlow hast zehn Sekunden für einen Wunsch dann sitze ich am Ende da und haben ein Mettbrötchen einen Sprachfilter zu integrieren aber das anspucken im Spiel zu lassen ist

halt auch einer der größten Trolls von Blizzard ich habe zuerst für so einen kleinen Nebenkommentar gehalten und dem gar nicht mal so viel Beachtung geschenkt bis ich mir dann dachte das ist eigentlich ein gutes also das ist sagt etwas sehr sehr richtiges und wichtiges aus diesem ansucken im Mod den man natürlich auch neutral ohne ein Ziel zu wählen nutzen kann das spuckt man halt nur auf den Boden der ist jetzt so nichts positiven gut oder also jetzt kann könnt ihr mir vielleicht irgendwie erzählen dass dass ihr irgendein Rollenspiel Event habt wo einer vergiftet wird und dann braucht ihr das Spucken im Mod um das Gift auszuspuken oder so aber dazu gibt es immer noch den Slash EM Befehl für Emotes wo man den beliebigen Satz machen kann was ja vermutlich von Rollenspielern hauptsächlich genutzt wird so was es sind einige Mods drin die die eigentlich wenn man wenn man dieses Wort benutzen will toxisch sind weil sie in erster Linie zum zum beleidigen zum anpöbeln oder zum provozieren genutzt werden gerade im Kampf so zwischen Haut und Allianz überlegt mal was ihr da so im battleground (BG) an an Emotes so gesehen habt und fragt euch wie viele von denen neutral oder positiv waren das ist wirklich interessant denn man muss sich halt fragen wenn ein Spielentwickler Wert darauf legt dass es in einer Community freundlich und gastlich zugeht warum stellt er dann so viele Tools zur Verfügung oder zumindest einige Tools zur Verfügung um das genaue Gegenteil davon zu erreichen vor 15 Jahren 20 Jahren war noch immer die Entwicklung von World of Warcraft (WoW) angefangen hat sich vermutlich keiner Gedanken drüber gemacht da haben sich die Leute nur gedacht ja klar wenn man mal sauer auf irgendjemanden ist und da man jetzt zum Beispiel als Hauertler nicht mit der Allianz und umgekehrt kommunizieren kann konnte dann möchte ich auch mal so ein Symbol haben ihm zu drohen oder den Vogel zu zeigen oder sonst was ich weiß nicht ob das in der heutzutage in der Spielewelt noch gewiss es überhaupt bei Hearthstone gibt es doch auch eigentlich kaum negative Emotes oder ich meine mich daran erinnern zu können dass die Leute halt irgendwelche neutralen Emotes gespannt haben bei Hearthstone um jemandem anzuzeigen dass er mal schneller machen soll dieses begrüßen zum Beispiel oder so also ja ist durchaus sehr sehr interessant bin mal gespannt ob Blizzard da irgendwann

umdenkt oder ob sie das nicht machen weil sie halt befürchten dass die Spieler sich aufregen über Dinge die so lange im Spiel sind dass sie rausgenommen werden das weiß ich nicht aber aus meiner Sicht ist das ein guter Punkt den du ansprichst hey Barlow ich hoffe du nimmst mal einen differenzierten post rein deinen nehme ich an ja also dein post ist ist hiermit geschehen nein ich mache noch weiter mit bezüglich des nahkampf überlebensjägers in BMZ 330 welche die gilde verlassen hat ich lese den kommentar wieder die du bist nicht mein vater du zeigst nicht mein Abonnement (Abo) mentalität ach so du liest das in dem kommentar ok da du gerne zahlen zum vergleichen hast habe ich die statistiken von warcraft logs gelinkt kommen wir gleich zu habe ich raus kopiert um einen vergleich aufstellen zu können was die spieler schrägstrich klassenverteilung eingehen angeht wenn wir uns die kompletten statistiken ansehen fällt der überlebenshunter auf den unbeliebtesten und am wenigsten gespielten platz hinter demolog und feuermagier du kennst ist ja sicher aus alten rates wie einzelne klassen bevorzugt werden aufgrund einer einzigartigen rolle welche sie im Raid einnehmen beim schwarz fels gießerei endboss wurden gleichgewichtstouiden bevorzugt um in der zweiten plattform phase vom bosskampf oben auf den balkon mit sterne regen etz zu töten bei hochfels ferm farmspore kampf farmspore ja breakings war noch wurden jäger bevorzugt für die flammen werfer mechanik und sicher wollte man in der vergangenheit ungern die disziplin priestern rates stapeln wenn man einen hatte kam nur noch heilgpriester in frage oder andere klassen ja du spielst darauf an dass halt die schild mechanik es nicht sehr sehr vorteilhaft gemacht hat mehr als zwei oder so zum Raid zu haben je nach Raid größe sicherlich auch aber da immer nur wenn wenn schild drauf war konnte andere seinen schild nicht mehr benutzen dass das hauptool war vom diszi priest die damals nicht so gerne haben wollen in großer anzahl zumindest aber einen wollte man dafür auf jeden fall haben jetzt hast du diese statistik hier gelinkt erstmal ist survival hunter da nicht auf dem letzten platz gewesen als ich den screenshot gemacht hat und zweitens ich habe das zweimal nachgeprüft hast du verlinkt eine statistik des minimum schadens minimum schaden ist nichts anderes als der der niedrigste gelockte damage eines spielers der in einer speck an einem kill

beteiligt war das jetzt aus heroic (HC) hatte ich das kopiert weil weil das letzte woche war als ich das gemacht habe das sagt halt gar nichts aus vereinfacht gesagt das sind halt so oder so eigentlich immer spieler die gestorben sind im kampf und der boss wurde trotzdem gekillt und meistens geht es nur darauf darum wann sind sie gestorben und in den meisten fällen eben auch nicht geräst worden wenn du am anfang des kampfes stirbst und nicht gerästet dann wirst du halt so ein lock produzieren sagt halt einfach gar nichts über die klasse aus was man machen könnte wäre ich spring noch mal so was man machen könnte wäre sich anzugucken wie viele locks von kills von der bestimmten speck existieren nur sagt einem das auch nichts aus außer wie oft diese klasse gespielt wird ob eine klasse beliebt ist oder nicht sagt aber nichts darüber aus ob sie gut ist oder nicht und unser maßstab soll sollte er wenn überhaupt dann sein ob diese klasse gut ist oder nicht wenn überhaupt außergekräftiger hingegen sind dass sie sind HC locks 75 des per centil vom damage per second (DPS) und da ist der survival hunter ziemlich weit oben der zweite grüne balken beastmaster ist noch ein stückchen höher oben aber survival hunter ist richtig gut und besser als marksman da im moment zu diesem zu diesem zeitpunkt als ich den dieser diese aufnahme gemacht habe oder sich diesen screenshot gemacht habe aber egal ob der jetzt ganz oben steht oder nicht solange er nicht mit weitestem abstand unten steht gibt es wenig grund zu sagen hör mal lass das kann ja mal sein es könnte ja mal sein dass irgendwas bei einer klasse so horrend verbugt ist dass die praktisch nicht zu gebrauchen ist ich wüsste nicht wann das in WoW mal der fall war in den meisten fällen sprechen wir selbst im schlimmsten fall von 10 bis 15 prozent unterschied zwischen dem mittelmaß und dem topwert was die spieler halt immer wieder machen ist nicht dem mittelmaß und im topwert das auch aber mit dem mittelmaß und dem untersten wert so rum was die spieler halt oft machen ist den untersten wert mit dem obersten wert zu vergleichen und so tun als wäre das der relevante teil der ist es aber in den meisten fällen nicht weil diejenigen die am obersten ende sind in den allermeisten fällen von der balance etwas op sind und meistens nach unten getunet werden im laufe der zeit also was beliebt ist oder nicht spielt keine rolle für unsere einschätzung von unserem elite gilt master der

jemanden rauskickt auf grund der spec wenn würde eine rolle spielen ist denn wenn ich so elitär sein möchte auf grund der spec leute rauszukicken ohne zu wissen wie gut sie spielen einfach nur der spec wegen rauszukicken ist die denn überhaupt so schlecht dass die spec es rechtfertigen würde und da sehe ich hier kein anhaltspunkt dafür also so auf platz sechs oder so sieben wenn sich also besagte klasse gemeldet haben wurde immer genau nachgefragt bist du feral oder gleichgewicht bist du holy oder diszi weil mein fernsohler ist sie nicht mehrfachen wieso kann man ferals nicht mehrfach in einem Raid gebrauchen das verstehe ich nicht also bei diszi verstehe ich dass das war eine sehr sehr einzigartige geschichte dass die sich gegenseitig behindert haben also weil sie ihre mechanik nicht nutzen konnten wenn mehrere andere diszi star waren ihre hauptiermechanik aber das ist ja beim feral nicht der fall was außerdem gibt es in [WoW](#) jeher zu viele nahkampfklassen aber man kann nicht zu viele nahkämpfe im Raid gebrauchen ja gut das ist ein anderer punkt davon war ja nie die rede glaube ich wenn ich mich recht in zünne also wenn es nur darum geht ob jemand nahkämpfe oder nicht dann sagt man halt wir nehmen keinen nahkämpfe mehr auf wir brauchen im moment keinen kein melee aber es ging ja darum dass allgemein der gildenleiter spieler nötigen wollte alles wegs die ihre klasse kann zu spielen und zu beherrschen und da habe ich gesagt das sehe ich nicht so wenn ich also nun eine jäger einen jäger in die gilde einlade dann gehe ich allein was die spielerverteilung angeht davon aus erspielt fernkampf jäger sind aktuell zu 95 prozent fernkämpfer sich also nun den mit abstand unbeliebtesten und oben drei noch einzigen nahkämpfer speck auszusuchen den die klasse hat und nur diesen zu beherrschen ist kontraproduktiv stopp stopp stopp noch mal unbeliebt ist völlig irrelevant veganismus ist unbeliebt bei vielen deswegen ist er nicht schlecht und es ist nicht schlecht für den planeten sich ans tempo damit zu halten ist unbeliebt bei vielen deswegen ist es nicht schlecht dass etwas unbeliebt ist ist völlig irrelevant für unsere diskussion wenn es darum geht einen grund zu haben niemanden rauszuschmeißen einen legitimen grund dann ist der grund ja andere mögen das nicht keiner aber was was ich noch viel viel krasser finde ist wenn ich eine gilde habe die in ihrem rekrutierungsverfahren nicht einmal feststellt ob der für den Raid eingeladenen

spieler welche speck erspielt das haben sie offensichtlich nicht getan die waren überrascht davon dass er dass er survival hunter ist wenn eine gilde leute einlädt ohne auch nur zu wissen welche speck sie spielen glaubst du dass die gilde sinnvoll aufgrund der speck leute rausschmeißen sollte also hälfte das für wahrscheinlich dass die gilde so gut ist dass es für sie relevant ist leute mit vermeintlich suboptimal speck beim survival hunter habe ich bisher keine indiz dafür gesehen dass die speck überhaupt so optimal ist leute aufgrund der specks aussortieren die das noch nicht mal bei der bewerbung auf die kette kriegen näher es ist halt so das was was wir in dem beispiel hatten bei dieser gilde ist halt einfach so jemand der vom tut nun blasen keine ahnung hat der irgendwo bei noxik gelesen hat dass survival hunter im moment schlecht ist oder so und der dann meinte ja nee also hier in meinen bei meinen pro jungs hier bei den super owners of terror wir machen ab nächster id auch mal mythic wir sind aber nur 12 mitglieder und jahre alt also nie wir survival nolle keine chance und dann spielst du mit denen und und und zockst sie mit egal welcher speck 30 prozent im damage ab und dann kommt ja du hast bessere prox gehabt als ich hier aufgrund ihrer mobilität einziger ranger den ich kasten muss seit jeher begehrt na also das ist ja auch nicht unangeschränkt sohne warst du das beim bei marksman nicht der bm war der der nicht kasten musste also keine kasszeit hatte wobei er das glaube ich teilweise zwischendurch auch immer mal skillen konnte dass er doch wieder ein spellet kass time drin hatte den er eben nicht im laufen kasten konnte wie ist deine meinung zu klassen rollen wie eben eulen oder diszi oder jetzt jägern bei welchen man nachfragen muss was genau der andere jetzt spielt man sollte für den gruppen content durchaus die ziele des teams über die eigenen stellen eventuell kann der recruiter beim bewerbungsgespräch hat der recruiter beim bewerbungsgespräch ein fehler gemacht das ist sehr wahrscheinlich aber gerade die unterhaltung zwischen fernkampf unterteilung zwischen fernkampf und nachkampf ist so drastisch nachkampf habe ich gesagt nachkampf so drastisch und niemand auch andere gruppen nicht suchen einen nachkampffäger speck wenn andere melet das doch bullshit also jetzt sorry jetzt jetzt was hast du anfangs gesagt differenzierten post damit meintest du glaube ich einfach dass du viel geschrieben hast du das

ist auch völliger unsinn also warum sollte man einen einen nachkampfjäger nicht mitnehmen mit der begründung man könnte dann einen anderen mehle mitnehmen das macht doch gar keinen sinn entweder ist er jemand den ich grundsätzlich mal haben will oder ist jemand den ich nicht haben will und wenn ich einen nahkämpfer suche und jemand sagt ja ich spiele survival hunter dann ist das grundsätzlich mal in ordnung wenn er dann kacke spielt ist es eine andere geschichte wenn ich eher jemanden suche für den fernkampf ist es auch eine andere geschichte wobei man in vielen fällen ja sowieso schon genügend also jäger ist so mal aber so seltenen platz den man im Raid nicht belegt hat meine erfahrung nach weil jäger sehr gerne gespielt wurde in der vergangenheit immer noch auch eigentlich meistens zumindest in den letzten jahren recht nützlich war gerade wenn es darum ging bestimmte mechaniken zu handeln weil eine immunität hat weil er zumindest als bm im laufen alles casten konnte und auch die die mms zumindest noch relativ mobil waren früher war es häufiger ein argument dass man gesagt hat klassen zu stecken ist ein bisschen problematisch in einem normal verlaufenden Raid weil wir durch das klassen stecken größere probleme in der loot verteilung haben da wollte man immer sehr sehr ausgewogenes feld haben von spielern damit man wusste die unterscheiden sich vielleicht in 2 3 prozent im damage die klassen nur wenn wir den loot ausgewogen verteilen können der der dropped sind wir im endeffekt stärker als wenn wir sieben magier haben die zwar in der theorie 2 oder 3 prozent mehr schaden machen als irgendwie die nächste die nächste beste wahl dann aber in der praxis doch nicht weil nicht genügend luft dropped um so viele magier überhaupt auf den level zu equipen bei den bei den progillen war das halt immer ein bisschen anders war sie ja spezielle runs gemacht haben um die leute zu equipen von naja viel dass da nicht so in die reute nicht so ins gewicht und die konnten tatsächlich dieses luft decking mit nicht luft decking class decking betreiben also noch mal zusammengefasst da waren jetzt irgendwie viele empfnDungeon drin glaube ich die nicht unbedingt deckungsgleich mit der realität waren und die kernfrage war ja vor allen dingen nicht ob jetzt im speziellen survival schlecht ist oder nicht ich finde es auch völlig banane also was für ein kindskopf muss man denn

sein wenn jemand sich bewirbt und sagt ich spiele die und die klasse zu sagen nee du kommst mit der klasse hier nicht in unsere gammel gilde rein weil die im moment in diesem patch gerade schlecht performt wie bescheuert ist das denn drei wochen später oh wir suchen jetzt plötzlich übrigens händeringend wieder den shadow die wir vor vier wochen abgelehnt haben weil ein patch rausgekommen ist und der jetzt richtig gut ist es ging ja hauptsächlich darum zu sagen will ich spieler zwingen oder erwarte ich von spielern dass sie mehrere respects spielen auch wenn sie da keinen bock drauf haben und ich sage wenn man nicht gerade in einem bereich ist wo das ultra mega wichtig ist weil man diese ein zwei prozent oder drei oder vier prozent unterschiede 100 prozentig braucht und rausholen muss um irgendwie einen first kill zu machen dann nein und wenn dem so wäre dann würde man von den leuten vermutlich nicht nur erwarten dass sie alle specs ihrer klasse spielen können sondern dass sie etliche twinks haben die auch entsprechend equipped sind weil dort viel eher auch zwischen den klassen gewechselt wird und ich ich glaube wenn ich jetzt eine gilde aufmachen würde was ich nicht vorhabe und würde mir die leute suchen von denen ich weiß dass sie zuverlässig sind und das ist mit denen spaß macht zu spielen und würde gute leute holen aus meinen aus all die leuten mit denen ich früher gerne zusammengespielt habe wo den ich weiß dass sie spielen können wir könnten den leuten jede klasse erlauben und wir würden spaß haben und uns sehr erfolgreich reden können das wäre glaube ich weitaus eher davon abhängig wie viel zeit wir finden um also wie viel Raid tag wir tatsächlich machen können als von irgendwelchen kleineren klassenwahl unterschieden gerade jetzt wo es persönlichen loot gibt und diese loot verteidigungs geschichte eine geringere rolle spielt als früher so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr stellt weiter so viele fragen kommentiert weiterhin so viel in diesem sinne ein schönes restwochenende wünscht euer onkel Barlow

#337: -Gäste, AH-Addons, Halb- wissen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 337, dem Thema BMZ Gäste Auktionshaus (AH), additional enemy (Add)-ons und Halbwissen. Hey Barlow, hast du schon mal darüber nachgedacht einen Gast beim BMZ einzuladen? Fände das vor allem bei kontroversen Themen mal ganz interessant. Ja, habe ich darüber nachgedacht. Ich habe mir auch schon mal bei den ein oder anderen Thematiken, bei Kommentaren von euch zwei von euch angeschrieben und mir die vorgemerkt, weil ich mich mal gefragt habe oder mir mal gedacht habe, man könnte sowas machen, vielleicht nicht in einem normalen BMZ, vielleicht in so einem kleinen Special oder so mal zu gucken, wie das funktioniert und ankommt. Denn das Format Talkshow ist ja dann doch ein anderes als das das Monolog-Format und ich war mir allerdings auch nicht ganz sicher, weil das auch Themen waren, die jetzt nicht sehr gamingnah waren. Ich bin selber jemand, ich habe zwar lange lange Zeit in der Gaming-Branche gearbeitet, ich bin aber nicht so derjenige, der außerhalb des Zockens selber jetzt so der große Kontaktmensch ist und da jetzt ganz viele Leute hätte, wo er nur kurz mal anfragen und anrufen muss, um dann tolle kompetente Gäste für irgendwas zu haben. Vor allen Dingen, weil sie sich dann auch keine Ahnung halbe Stündchen oder so Zeit nehmen müssen

und das macht halt auch nicht immer jeder gerne mal eben für eine kleine YouTube-Strechstrich-Podcast-Serie. Also darüber habe ich nachgedacht, ich habe jetzt allerdings noch wenig Fälle gehabt, wo ich mir dachte, da möchte ich jetzt unbedingt einen Gast zu haben bzw. wo ich einen Gast gehabt hätte, der sich mir dazu aufgedrängt hätte. Wenn wir so ein Thema hätten wie keine Ahnung was, die Rocket Beans oder so, dann wäre natürlich klar, dass ich dabei den sofort wüsste, wer also, wen es da potenziell als interessanten Gesprächspartner geben würde. Macht es immer ein bisschen schwieriger natürlich auch, wenn man dann die entsprechenden Termine finden muss, aber also ich habe es im Hinterkopf, aber noch keine konkrete Planung im Moment. Zu BMZ Nummer 328 Fehlkauf, das war glaube ich der Golem, der zu günstig verkauft wurde, während ein Verkäufer, der sich irgendwie um eine Nachkommastelle oder nicht um eine Stelle, einen Null vertan hat. Ich habe gefühlt mit der Legion den Himmelsgolem für 80 Gold bekommen. Ich habe bestimmt eine volle Minute auf den Preis geschaut und das Teil ganz entspannt bekommen. Eine Stunde später ein nerderisch angepisster Brief im Briefkasten, was mir... einfallen würde sein Himmelsgolem facht. Was fällt dir eigentlich zu dem Preis zu kaufen, für den ich ihn ins [AH](#) gestellt habe? Eine Frechheit von dir! Was ich bis heute nicht verstehen kann, wie konnte ich das Teil nach mindestens drei Minuten ohne [AH](#) kaufen, äh ohne [AH-Add-on](#) kaufen? Sollten diese [Add-ons](#) nicht schneller sein? Ne, also grundsätzlich nicht, weil in der Theorie zumindest. In der Theorie machen die [Add-ons](#) nichts anderes als dir ein Item anzuzeigen und dann ist es halt deine Aufgabe den kaufen Button zu drücken und nichts davon ist schneller als deine händische Suche und dann eben den kaufen Button zu drücken. Was die halt machen können, ist in bestimmten Gruppen suchen oder zum Beispiel die gerade frisch reingestellten Auktionen zu suchen, womit du dann recht hast, wenn das jemand gerade machen würde, dann hätte er möglicherweise schneller reagieren können als du. Nur das muss jemand halt machen. Theoretisch kann man spotten und es wird bestimmt auch Leute geben, die das in der Vergangenheit gebotet haben, aber das ist riskant oder kann es einem gut passieren, dass man seine Crowd los ist. Aber grundsätzlich die die die schnellste Art und Weise, wie

etwas wie man etwas aus dem AH kaufen kann, wäre der Sniper Scan bei TradeSkillMaster (TSM). Das ist eine Funktion, die schaut sich immer die frischesten Auktionen an, die tickern da immer alle durch und filtert dann die raus, die bestimmten Eigenschaften entsprechen. Wenn da also jemand in dieser Suche den Himmelsgolem drin gehabt hätte, diese Suche gerade angehabt hätte und auch am Rechner wäre und gerade Zeit da drauf zu drücken, dann hätte er es vor dir kaufen können, aber ansonsten gibt es da jetzt kein Edon, was automatisch irgendwas kaufen dürfte, denn alles was das tut ist ein Bot und nicht erlaubt. Was nicht heißt, dass es das nicht auch gibt, aber wie gesagt, das ist dann doch schon deutlich seltener als einfach nur Leute, die das AH legitim mit Hilfe von Edons nutzen. Hey Barlow, in der letzten Woche gingen auf Facebook viele Bilder, wie zum Beispiel auf Faktastisch und irgendwelchen Fanzeits zum Thema Unbeliebtheit von Fußballclubs. Auf deren Schlagzeilen war zu lesen, Bayern ist laut Umfragen der unbeliebteste Fußballclub Deutschlands. Ja, das wundert mich nicht je nach Definition von unbeliebt und wie die Geier stürzen sich die Leute auf diese Post-it und schreiben Dinge, wie wusste ich schon immer. Die Bauern mochte noch nie, wenn heute Bauern statt Bayern sagen, das ist so ähnlich freudschämig wie wie Doofmund statt Dortmund oder so. Zurecht, wenn man Steuern hinterzieht, die kaufen die Liga kaputt, natürlich hasst man die Bauern dafür, um nur ein paar harmlose Beispiele zu bringen. Wobei weder Quellen noch andere Details zu dieser angeblichen Umfrage dort standen. Ich denke mir, so ein großer Verein hat sicher viele Leute, die sie nicht mögen, aber dabei wurde offensichtlich vergessen, wie viele Mitglieder und Anhänger dieser Verein hat und egal wo sie spielen, dass dort die Stadien immer ausverkauft sind und dass sie auch im Ausland viele Anhänger haben. Ich würde eher sagen, dass sie am meisten polarisieren in Deutschland, aber das gibt wohl keine Schlagzeile. Worauf ich hinaus möchte, ist, dass mir verstärkt auffällt, dass Behauptungen ohne auch nur Halbwissen oder Quellen überprüfen, solange sie der eigenen subjektiven Meinung entspricht, in die Welt hinausgetragen werden und dort auch vom nächsten Empfänger herzlich empfangen werden. Ja, das nennt sich Confirmation Bias, was du beschreibst, aber das ist ja nicht keine Quelle. Das ist eine Quelle, die sich auf eine andere

Quelle beruft, aber das ist nicht keine Quelle. Wenn du das auf faktastisch nachliest, ist das zunächst mal eine Quelle. Welche Qualität die hat, das ist wieder eine ganz andere Frage, wobei ich es ganz interessant finde, wenn Leute die Qualität von Quellen abstreiten oder anzweifeln, ohne das wiederum irgendwie zu belegen. Also mein Lieblingsbeispiel ist halt die Bild. Ja, das steht in der Bild, das kannst du ja nicht glauben und ich denke mir, kannst du das nicht? Glaubst du, dass die Mehrheit der Nachrichten, die die Bild schreibt, inhaltlich so falsch sind, dass sie nicht glaubwürdig ist? Das halte ich für ein Gerücht, das halte ich eher für einen schlechten Witz. Die formulieren vieles in einer Art und Weise, die also die machen viele ganz ganz ganz ganz viele andere Dinge, die journalistisch höchst fragwürdig sind. Aber wenn es um das reine echte Falschmelden oder Erfinden von Nachrichten geht, dann würde ich mal grob schätzen, sind wir bei unter 5 Prozent. Also du legst eher falsch damit, der Bild per se nichts zu glauben als Quelle, als ihr zu glauben. Und dann ist halt die Frage, wenn die sich auf eine Umfrage berufen, geben die die Quelle an mit Link oder geben die das nur an und sagen laut einer sowieso sowieso Umfrage? Was ich halt immer ein bisschen faul finde oder dämlich finde, ist, wenn jemand schon erwähnt, was seine Quelle ist, diese Quelle aber nicht verlinkt. Weil gerade wenn es Umfragen gibt oder auch Studien oder so gibt, ist das sehr oft interessant, die nachzulesen, weil sich manchmal die Frage stellt, wurde diese diese Information richtig interpretiert? Oder man möchte zuhörliche Dinge wissen, was halt auch sehr oft passiert in den Medien, ist, dass halt Teile der Informationen, die aus einer Quelle hervorgehen, dort herausgezogen werden, andere aber weggelassen werden. Nämlich wenn die anderen nicht der Story entsprechen, die man erzählen möchte. Und jetzt kommen wir wieder zu dem Ding rum. Ich bin sehr sehr sicher, dass Bayern der unbeliebteste Club Deutschlands ist. Ich bin aber auch sehr sehr sicher, dass Bayern der beliebteste Club Deutschlands ist und das widerspricht sich nicht, je nachdem wie man diese Umfrage halt macht. Deine Definition von unbeliebt scheint zu sein, der von am wenigsten Leuten gemochte Club in Deutschland. Und das ist sehr sehr unwahrscheinlich, dass Bayern das ist. Ich würde behaupten, die sind das genauer Gegenteil. Sie sind von den meisten Leuten tatsächlich gemochte

oder die meisten haben die meisten Fans und haben glaube ich die meisten Mitglieder in Deutschland oder so. Die Definition von unbeliebtester Club ist vermutlich bei diesen Umfragen. Sie fragen eine Person, welchen deutschen Fußballclub hast du am meisten? Und dort bin ich mir ziemlich sicher, dass Bayern, wenn sie nicht an Nummer eins genannt sind, üblicherweise dann in den Top 3 genannt werden. Unter anderem deshalb, weil die Bayern jeder kennt. Das ist auch so ein mega krasses Phänomen, was du so häufig hast, wenn zum Beispiel gefragt wird nach dem attraktivsten Prominenten. Du gehst auf die Straße und wirst gefragt, was ist der für dich attraktivste Prominente? Dann werden Namen genannt, dann wird eine Liste veröffentlicht mit Namen. Die korreliert sehr sehr oft mit dem Bekanntheitsgrad von Leuten. Da war dann zum Beispiel extrem oft in früheren Tagen jetzt heutzutage vielleicht nicht mehr so Boris Becker drin in den Top 10. Und dann denkst du dir, der ist jetzt nicht hässlich wie die Nacht, ist aber auch nicht unbedingt der allererste, der mir einfallen würde, wenn es darum geht, zu früheren Zeiten, als er noch jünger war, nach der Attraktivität zu fragen. Aber wenn man die Frage so stellt, dann können ja nur Leute genannt werden, die jemand kennt. Und wenn irgendein Schauspieler oder wenn es bei Frauen wäre, eine Schauspielerin, die nur zehn Prozent der Bevölkerung kennen, selbst wenn alle die für die attraktivste oder den attraktivsten halten würden, hätte er oder sie es schwer, dort hoch zu kommen in dieser Liste. Und diese Dinge, diese Art von Listen haben extrem oft Überschneidungen. Wenn du auf die Straße gehst und fragst, wer ist der hässlichste Deutsche, wer ist der hübscheste Deutsche, hast du den Top 20 fast immer mehrfach nennen und genau auf Basis dieses Prinzips, dass die Leute nur unter denen auswählen, die sie halt kennen. Und das ist in dem Fall halt deren Definition wird hundertprozentig gewesen sein, nennen sie den Club, den sie am wenigsten mögen und dann sagen ganz ganz viele FC Bayern. Und dadurch kommt zustande, dass er dann der unbeliebteste Club des Deutschlands ist und gleichzeitig der beliebteste Club Deutschlands ist. Also niemand wird dort halt, keine Ahnung was, die Spielvereinigung 08 ÖR Erkenschwick nennen. Die hat mit Sicherheit weniger Fans als der FC Bayern und wäre nach der Definition, wenn es nach, wer hat die wenigsten Fans oder

wer wird von den wenigsten geliebt als der unbeliebteste, wer definitiv vor denen, aber so funktioniert halt in dem Fall diese Umfrage nicht. Wobei man sich dann auch fragen muss, was für einen Wert haben die eigentlich weil in solchen Fällen fast immer so je höher der Bekanntheitsgrad ist, desto mehr gibt es auf der einen und der anderen Wagschale. Das heißt auch deine Aussage, dass sie am meisten polarisieren, das tun sie unter anderem auch deshalb, weil sie am bekanntesten sind. Jemand den keiner kennt, der kann nicht polarisieren. Es gibt aber auch so andere Phänomene, was solche Arten von Statistiken betrifft. Ich fand das unglaublich interessant. Die Football-Saison hat gerade wieder angefangen und ich könnte auch andere Beispiele nehmen, aber beim Football finde ich es ganz lustig. Ich muss jetzt ganz kurz ein bisschen was dazu erklären. Beim Football gibt es die Quarterbacks, das sind die, die den Ball oft werfen. Das sind die üblicherweise die einzigen, die den Ball werfen. Das ist nicht ganz richtig. Manchmal wird auch ein anderer, aber normalerweise, genau wie normalerweise beim Fußball, der Torwart im Tor steht und die Bälle hält oder eben durchlässt, auch wenn es in der Realität manchmal auch ein Feldspieler sein könnte, der die Rolle des Torwart übernimmt. Also Quarterback ist der, der den Ball wirft. Es gibt den Touchdown, den er werfen kann. Ich mache gerade eine Ausholen- und Werfbewegung übrigens, das ist hier voll interaktiv. Touchdown werfen ist toll, das sind Punkte. Erstmal sechs Punkte, die das Team dafür kriegt und dann noch einen siebten per Extrapunkt. Wie das mit den Extra Punkten ist egal. Es gibt Punkte für den Touchdown, richtig viele. Sehr schlecht ist es, wenn ein Quarterback eine Interception wirft. Das heißt, der Ball wird nicht vom eigenen Mann gefangen, sondern vom Gegner. Der Gegner hat damit Ballbesitz. Im schlimmsten Fall erzielt der Gegner damit unmittelbaren Touchdown. Quarterbacks möchte man, also man möchte nicht, dass die Interceptions werfen. Und üblicherweise wird keiner sagen, ein Quarterback, der in jedem Spiel drei Interceptions oder vier wirft, ist ein guter Quarterback. Du kannst dir Statistiken angucken, welche Quarterbacks im Laufe ihrer Karriere die meisten Interceptions geworfen haben. Und jetzt sollte man ja meinen, dass diese Liste von Quarterbacks, die die meisten Interceptions geworfen haben, wenn wir davon ausgehen, dass Interceptions etwas sehr

schlechtes ist, ein bisschen korrelieren damit, dass diese Spieler nicht besonders gute Spieler sind. Klingt irgendwie logisch. Wir haben eine Liste, da stehen Leute drauf, die das Schlimmste machen, in Anführungsstrichen, was ein Quarterback machen kann. Gut, aufs Feld zu rennen und drauf zu kacken wäre noch schlimmer, aber da wären wohl die wenige Statistiken zugeführt oder da gab es noch nicht so viele Fälle von. Man sollte meinen, dass das dann wohl offenbar keine guten Quarterbacks sind. Geschissen. Sieben von zehn, sieben von den Top zehn sind Hall of Fame Quarterbacks. Und warum? Weil sie nur dadurch, dass sie spielen, also dass sie viel gespielt haben, natürlich immer wieder auch mal in die Situation kamen. Andere Leute, die so schlecht sind, dass sie viele Interceptions werfen, bekommen nicht viele Einsätze. Die sind dann meistens entweder erst gar keine Profis geworden oder nur kurzzeitig Profis gewesen, aber die bekommen nicht viele Einsätze und damit korreliert die Anzahl von Interceptions fast immer damit, dass man Stammspieler ist über eine lange, lange Zeit. Und das sind natürlich nur gute Quarterbacks. Das nur, um mal wieder um eine andere Art von Statistik reinzunehmen, die auch sehr offensichtlich scheint, wo man intuitiv sich denken würde, na ja, aber also da scheint ja klar wie Klosbrühe, wie man das Ding zu lesen hat und im Endeffekt falsche an sich liegen könnte. Also mit anderen Worten, dasselbe Prinzip scheint auch beim Fußball und auch bei solchen Arten von Umfragen auch zu greifen, dass wenn man nach der negativsten Eigenschaft fragt und dem verunbeliebtesten, Bayern, du auch gleichzeitig einen der beliebtesten immer finden wirst. Ich würde mal schwer annehmen, dass unter den restlichen Clubs so Vereine wie Schalke oder Dortmund auch dabei sind, für die genau dasselbe gilt in geringerem Ausmaße wie für die Münchner. Ein schönes Beispiel dazu wären auch Zero Produkte versus Produkte mit Zucker, zum Beispiel Coca Cola versus Coca Cola Zero. Jeder hat dazu eine Meinung, was schädlich oder gesünder sei und verbreitet dabei Dinge, von denen die meisten eher weniger bis gar keine Ahnung haben, aber solange meine Meinung darüber gestützt wird, dass ein anderer ein ähnliches Wissen davon hat, wird das als tatsächliche Wahrheit genommen. Finde ich das als extrem, als extremer als es eigentlich ist oder fällt dir das auch auf? Also grundsätzlich das eine Prinzip

haben wir ja schon beschrieben, Confirmation Bias, dass man dazu neigt, die Dinge wahrzunehmen, die dem entsprechen, was man ohnehin glaubt und der noch größere Fall davon oder die noch ausgeweitete Version davon ist dann die Echo-Kammer, dass man sich nur noch mit den Leuten umgibt, die die eigene Meinung teilen und ich weiß es nicht, also ich weiß, ich kenne keine Zahlen dazu, ich glaube, dass man es mehr wahrnimmt, liegt daran, dass wir soziale Medien haben, die das extrem fördern. Wir können Leuten folgen und wenn wir den Leuten folgen auf Twitter und so, dann folgen wir ja oft Leuten, mit denen wir übereinstimmen und die verbreiten dann natürlich auch Meinungen, mit denen wir übereinstimmen und umgekehrt blocken wir dann manchmal Leute, ich block nicht sehr häufig Leute, aber gelegentlich blockt man, denkt da an Gabi, Leute, die die eigene Meinung nicht teilen. Inwiefern das mit tatsächlichen Fakten unterfüttert wird, das ist immer sehr sehr unterschiedlich. Es gibt Leute, die den größten Unsinn der Welt glauben, sich aber mit tonnenweise vermeintlichen Fakten beschäftigt haben. Guckt dir die ganzen Verschwörungstheoretiker, Truthr, 9-11, Flat Earther und wie sie alle heißen an, die alle irgendwas glauben, was nicht richtig ist oder sollte ich sagen mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit nicht richtig ist, aber dir vermutlich tonnenweise Quellen geben können. Also die Abwesenheit einer Quelle macht eine Information oder etwas nicht falsch und der umgekehrte Fall, dass es eine Quelle gibt, macht eine eine Aussage nicht richtig. Bei sowas ist immer wirklich wichtig, sich mit vielen vielen verschiedenen Quellen zu befassen, um möglichst viele Blickwinkel auf bestimmte Situationen zu bekommen. Obwohl der Fall, den du gemacht hast, ist ja noch ein recht simpler. Also das mit beliebter Verein, unbeliebter Verein, das ist meiner Sicht naheliegend, ist schlicht und ergreifend die Art und Weise, wie so eine Umfrage gemacht wird und die Definition, die an den Tag gelegt wurde. Das ist aber auch super, das passiert super oft, dass die Definition eines Sachverhalts von extremer Bedeutung für die Aussagen und für die Aussagekraft auch von Umfragen ist. Ich kann mich dran erinnern, dass die United States of America (USA), nicht die USA, aber in den USA eine Umfrage gemacht wurde, glaube ich zum Thema sexueller Missbrauch und Vergewaltigung an

Universitäten und dort war eine Frage so derart komisch und schwammig gestellt, dass die Ergebnisse, die die bekommen haben, plötzlich eine Explosion an Fällen des Missbrauchs oder der sexuellen Gewalt und so vermuten ließen, was nicht der Fall war. Das war nicht so, aber die Frage, wie sie gestellt war, war halt so, dass ziemlich viele Leute auf sie mit Ja geantwortet haben. Und ja, so. War jetzt ein sehr, sehr abruptes Ende, aber ich glaube, wir sind, wir haben schon sehr, sehr lange über dieses Thema gesprochen. Das Konzept, was du beschreibst, das gibt es, das existiert und es ist nicht leicht jedes Mal bei allem, worüber man so dampfen wäre auch so ein Beispiel. Ich bin jemand, der halt vom Rauchen auf Dampfen umgestiegen ist und da wirst du auch irgendwie zig Leute finden, die mit irgendwelchem Halbwissen dann immer ankommen und die erzählen, dass das ja so schlimm ist, dabei aber ignorieren, dass es da sicher Gesundheitsschäden mit sich bringt oder gesundheitliche negative Folgen mit sich bringen kann, sagen wir es so. Aber nach allen Erkenntnissen, die wir bislang haben, um so vieles gesünder oder weniger ungesund, nicht gesünder, um weniger ungesund ist als das Rauchen, als das ist ja, für das ist ja die Alternative für einige ist, dass es irrelevant ist. Also ja, es ist schön und gut, dass du sagst, ja, das hat irgendwie auch potentielle negative Folgen. Das mag alles sein, nur die Alternative, die ich dazu bisher hatte, war um so viele schlimmer, dass ich damit gut leben kann und das ist ein ganz ganz übliches Konzept übrigens, das ist jetzt nicht nur beim Dampfen oder so, dass der jemand von etwas erzählt, was ein gewisses Risiko hat, ohne sich aber bewusst zu sein, dass die Alternative viel viel größere Risiken birgt bei seiner Warnung, in Anführungsstrichen Warnung. So, das soll es gewesen sein für heute. Ihr Lieben, ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut und bis zum nächsten Mal. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#338: Diablo III Sets, Def-N*ttten, Wortreich, Rocketbeans

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 338 und den Themen Diablo 3 Sets, Death Nutten, Vordreich und Rocket Beans. Heute mal vier weil ich glaube die sind ein bisschen kürzer, aber immer wenn ich glaube dass die ein bisschen kürzer sind, sind sie in Wahrheit irgendwie viel länger, aber egal. Hallo Barlow, hier mal keine Frage zu World of Warcraft ([WoW](#)) sondern zu Diablo 3. Was ist deine Meinung zu den Veränderungen im Gearing die das additional enemy ([Add](#))-on eingeführt hat? Damit meine ich diese abartigen 10.000 Prozent Damage Increases von einem einzelnen Set Bonus, zum Beispiel der vom DH der für jeden Geschützturm circa 3000 Prozent mehr Damage macht, die quasi den gesamten Schaden ausmachen. Früher musste ich jedes einzelne Teil begutachten um die Sets zu vergleichen. Heutzutage scheint es aber nur darauf hinaus zu laufen möglichst viele dieser Multiplier in die Rüstungslots zu stopfen. Zumindest ist es einfacher geworden halbwegs brauchbare Ausrüstung zusammen zu haben, aber dafür wird eine Spielweise von dem Set Boni fast komplett vorgeschrieben. Begründete Kritik oder ist ein Fall von Vanilla Nostalgie? Weil das ist auch glaube ich ein bisschen vielschichtiger. Es war halt am Anfang in Vanilla [WoW](#) sehr häufig so, dass einfach nur die Stats auf den Items bestimmt haben, ob sie gut oder schlecht waren und die

waren dann noch random, komplett, sodass du und die Magnitude war random, also welche Stats du drauf hattest und wie hoch sie geholt sind war random und damit sind die Items teilweise, also auch die gelben Items, Monster wertvoll gewesen, wenn sie halt das Glück hattest, dass sie die richtigen Stats hatten. Die Set Boni waren lange Zeit etwas, das man so gelegentlich mal mitgenommen hat. Also es gab glaube ich im späteren Verlauf von Vanilla das eine oder andere Set, das man gespielt hat, aber vieles von dem was man gespielt hat war einfach nur ich versuche gute Stats zu bekommen und alles andere ist egal. Dann hat sich Blizzard irgendwann mal gedacht, so Leute, so nicht meine Freunde, wir wollen, dass ihr unsere Sets tragt, wofür machen wir sie denn? Und dann haben sie die Sets eben so stark gemacht, dass man im Prinzip fast jeden Build auf ein Set aufgebaut hat und dass die dann so unglaublich hohe Multiplikatoren irgendwann bekommen haben, liegt einfach so ein bisschen am Powercreep. Es hat sich dann irgendein anderes Set eingebürgert als, oh das ist jetzt Monster stark, dann müssen wir jetzt aber mal eins buffen, das bisher nicht viel konnte und damit es mithalten kann und so wurden die dann im Laufe der Zeit so stark. Was aber noch viel schlimmer ist aus meiner Sicht, ist dass es in ganz ganz vielen Fällen halt nicht nur diese fünf oder sechs Set-Items sind, die man trägt meistens oder oft mit dem Ring, mit dem Set-Ring zusammen aus Akt 1, sondern dass halt ganz ganz viele Sets 3, 4, 5 Ergänzungs-Items haben, die man mehr oder weniger zwingend immer mitnimmt. Zum Beispiel wenn ich den Hexen-Doktor spiele, den ich so gerne spiele und mein Pet-Bild spiele, dann brauche ich definitiv die entsprechenden Handschuhe dazu zu dem Set, das Kopfteil zu dem Set, ich brauche den Ring, der bewirkt das meine Gargantuan und wie das da drei kleine sind statt einem großen und die mehr Damage machen und so weiter und so fort. Also das gibt es glaube ich bei ganz ganz vielen Specks, dass man ohne die dazugehörigen Items zwar auch schon mal grundsätzlich das ganze spielen kann, es damit aber erst so gut wird und dann ist man in der Tat irgendwie sehr eingeschränkt. Wenn ich mir die die Builds dann so angucke, die auf dem gleichen Set basieren, unterscheiden die sich oft nur in minimalen Kleinigkeiten und in Sachen Items unterscheiden die sich fast gar nicht, weil es überhaupt nicht mehr darauf ankommt, habe ich

jetzt ein gutes gefunden oder nicht. Also irgendwann auch, aber habe ich das richtige Item und dann nach und nach habe ich dieses Item das richtige in einer guten Version. Ich kenne allerdings auch, jetzt muss ich, ich muss das gerade erst machen, ein bisschen verrückt, so ein bisschen größer machen. Vor allem rechtsbündig machen. Ich, für diejenigen, die es jetzt das Podcast hören, ich habe nur das die Frage, das Bildchen ein bisschen zurecht geschoben. Ich habe aber auch jetzt keine spontan gute Alternative. Ich fand die Idee auch immer ganz interessant, dass man gar nicht so stark Set basiert spielt, sondern sich einfach so die richtigen Legendaries aussucht, damit denen was macht. Das Problem bei Diablo ist halt häufig, dass man den Großteil seines Schadens oft mit nur einem oder so zwei Spells macht und dann ist es halt nicht so leicht und bringt einem halt nicht so viel, weil es bringt dir halt auch nicht so viel, wenn du dann du trägst ein Item, das den Schaden von X bufft, ein Item, was den Schaden von Y bufft, ein Item, was den Schaden von Z bufft und du benutzt alle drei Spells. Erst machst du sehr begrenzte Menge an Slots für Zauber, die du für Skills und Zauber überhaupt equippen kannst, sechs Stück und dann fragst du dich halt, warum nehme ich die Spells X, Y, Z und spamme ich einfach nur X oder nur Y oder nur Z und ja, das ist glaube ich eine ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz große Herausforderung in Sachen Game Design und ich glaube Blizzard ist da den etwas leichteren Weg entgangen, hat sich gesagt, wir nehmen uns Sets, die Sets bestimmt zu einem größten Teil oder zu einem Großteil die Spielweise und dann tunen wir so ein bisschen an den Skills, dass man innerhalb dieser Spec halt so ein paar Möglichkeiten hat abzuweichen. Ich bin gespannt, was da kommt. Also sie haben ja gesagt, dass diese Franchise für sie sehr wichtig ist und sehr wichtig bleibt und dass da Neues entwickelt wird, ich bin sehr gespannt. Da hat sich nicht besonders viel getan, auch wenn ich im Launcher jetzt gerade die Werbung sehe, dass in Kürze eine neue Season losgeht, das hat sich nicht besonders viel getan seit der Cube gekommen ist. Es ist eine neue Klasse gekommen, okay und ist ein bisschen was getunt worden, aber größere Veränderungen hat es nicht. Holly hör auf! Holly schlabbert meine Füße ab. Hallo Barlow, heute habe ich in einem random battleground (BG) so eine komische Geschichte erlebt, dass

ich sie mitteilen möchte. Ich war mit meinem Baller, den als Heiler in der Tiefenwindschluss unterwegs. Wir waren gerade dabei die untere Mine zu taggen und nach dem Einnehmen du wispelte mich ein Dekat an G-Defen-Nutte. Sichtlich erheitert schrieb ich ihm, du wirst ja sowas erheitert, wenn einer schreibt G-Defen-Nutte. Ich war erstmal nicht so erheitert. Na sei doch freundlich zu deinen Heilern, woraufhin er sagte sorry sollte Mitte heißen. Ich war das restliche BG, aufgrund des Verschreibers so erheitert. Liegen J, U und I sowieso M und N nah an der Tastatur? Liegen... ach so ja, ja genau, also ich habe echt auch noch mal nachgucken müssen, aber es ist tatsächlich so, dass wenn man Mitte schreibt und beim MI eins nach links rutscht, dann schreibt man aus Versehen Nutte, zumindest wenn man den Rest dann richtig tippt. Oh Gott, es ist sehr schön. Es gibt ja immer so Verschreiber, wo du dir denkst, okay das ist nicht aus Versehen passiert, aber das ist definitiv einer von denen, die aus Versehen passieren können. Sehr sehr vorsichtig, wenn ihr irgendwie SMS an die Familie schreibt oder so. SMS hast du das Problem ja nicht, wenn ihr irgendwas andere schreibt, E-Mails an den Chef oder so. Ich will mal noch mal nachgucken. Oh, schöne Geschichte. Hey Onkel, mir ist bei deinen Videos aufgefallen, dass du das Auktionshaus Mount hast und das viel benutzt. Da du ja, wie schon einmal gerade erwähnt, den Spielsound in den Videos hörbar hast, gehört diese nervige... hört man diese Schildkröte? Ja Gott, ja. Verstehe das jetzt nicht so, dass ich nicht will, dass du... Oh Gott, dass ich nicht will, dass du nicht mehr den Sound anlasst. Moment, Moment, das ist falsch rum. Verstehe das nicht so, dass ich nicht will, dass du nicht mehr den Sound anlasst. Das ist jetzt eine dreifache... Das laut Compute. An dieser Stelle häckt sich mein Gehirn auf. Stelle mir eher die Frage, ob Blizzard nicht intelligent genug ist, den Spruch zu ändern, da es hier ein Mount ist, was häufig benutzt wird von den Leuten. Der kann doch einfach nur ein Fragen des Ja sagen reicht. Ich weiß, dass es... das in der Vergangenheit... Warte mal, ich habe hier gleich meine Auktion reingestellt, dann hören wir ihn vielleicht mal, dann können wir noch mal triggern. Sekunde, er ist jetzt nicht so... So, ich wollte jetzt den Sound nicht lauter machen, aber... Hör auf. Also, es ist unglaublich nervig. Es gab es in der Vergangenheit... Es gab es in der Vergangenheit schon das eine oder andere

Mal, dass es den einen oder anderen Sound gab, der die Spieler genervt hat und die nicht einfach komplett den Sound ausmachen wollten. Ich glaube, wir könnten ein paar Highlights machen von WoW-Geräuschen, die jedem schon mal auf den Sack gegangen sind. Es gab sogar mal einen Patch für den Teufelsaurier, für das Trampeln. Wenn ihr euch erinnert, diese Teufelsaurier haben so ein ganz lautes Bumm, Bumm, Bumm, Bumm-Stampfen gehabt und irgendwann konnte man die dann säben als Jäger und dann war es anstrengend, weil sie diesen Sound behalten haben. Dafür gab es einen Fix, wo das Ganze mit einem anderen Soundfile ersetzt wurde. Dann für das Gewehr, also das alte Schießen und Gewehrgeräusch, glaube ich, ist unglaublich vielen auf den Nerv gegangen. Dann Inner Focus. Inner Focus war ein Spell, der der Instant war und den man benutzen konnte, damit... Ich weiß gar nicht mehr, was genau der gemacht hat. Sicherer Crit, glaube ich. Sicherer Crit-Heal oder so. Oder es hat weniger Mana gekostet und erhöhte Crit-Chance. Eins von beiden. Den konnte man zusammen mit einem anderen Zauber benutzen. Solange man den anderen Zauber nicht gekastet hatte, blieb Inner Focus ohne Cooldown, ohne Dauer als Buff auf einem aktiv. Und wenn du dann als Priester irgendwie immer Auktionshaus (AH) warst, hast einmal irgendwas getippt, aus Versehen nicht Enter gedrückt, hast dann diesen Spell aktiviert, dann war der die ganze Zeit an. Also das war ein Träumchen, der alte Inner Focus Spell. Und was fällt mir noch? Ich glaube, das sind so die drei wichtigsten, die mir einfallen, die, glaube ich, irgendwie jedem Spieler in der Vergangenheit schon auf den Nerv gegangen sind. Wie gesagt, ich weiß, dass es mal möglich war, Soundfiles auszutauschen und einfach andere in einen Ordner zu legen, die dann statt diesem geladen werden. Und das geht bestimmt auch bei diesem Teil. Ich warte jetzt auf den ersten, der eine Mod baut, die diese Soundfiles ändert in irgendwelche anderen. Oder zumindest in Null Soundfiles, dass er halt gar nichts sagt. Denn die sind in der Tat mir auch schon aufgefallen als zu lang und zu nervig. Hallo Barlow, mal eine Frage abseits vom BMZ, der Podcast ohne richtigen Namen ist ein Traum. Ich brauche mehr davon. Wird das Projekt weitergehen oder wäre es generell möglich, dass du mehr Projekte mit den Beans machst? Machen wir mal die beide Teile der Frage. Der geht

definitiv weiter. Wir sind jetzt im Moment in so ein bisschen ein kleines Produktionsloch gefallen, weil Jochen, der normalerweise die Soundfile schneidet, das irgendwie da nicht genügend Zeit für hatte in der letzten Woche. Das hätten wir eigentlich letzte Woche sonst schon veröffentlichen wollen, eine Folge. Und es ist sogar schon die Folge für danach nachproduziert, weil sowohl Etienne als auch Jochen kurz jeweils im Urlaub waren und sich das ein bisschen ja nicht überschneiden. Überschneiden wäre ja gut, wenn sich die Urlaube überschneiden, aber erst der eine, dann der andere. Sodass wir dann erst mal keine Zeit zum Aufnehmen haben. Das geht definitiv weiter. Im Moment ist so der angedachte und erhoffte Rhythmus einmal alle zwei Wochen. Und es ist immer schwierig, diese Termine zu finden. Mein Träumchen wäre ja, nur damit niemand sagt, es liegt am Barlow, mein Träumchen wäre, dass wir das irgendwann mal zu einem wöchentlichen Podcast machen. Aber ich weiß, dass gerade Etienne und Jochen irgendwie da doch erheblich stärker zeitlich eingebunden sind, auch was spezifische Zeiten betrifft. Durch andere Jobs, die sie machen und dadurch, dass beide Familie und Kinder haben und das dann eben nicht so leicht ist, mal eben Termine zu finden. Wir haben auch jetzt keine festen Termine für die Aufnahmen. Also wir haben nicht irgendwie immer Mittwochs um 7 oder so, sondern wir wechseln da immer, je nachdem so, wie es gerade passt. Weitere Projekte mit den Beans, aus meiner Sicht im Moment erst mal nicht geplant. Ich will da auch nicht zu sehr den Jungs und Mädels bestimmt auch eine Menge jetzt, aber diejenigen, die ich kenne, sind Jungs, zu sehr auf den Nerv gehen, weil ich im Moment auch nicht so viele Sachen habe, wo ich mir denken würde, das wird Sinn machen, dort was mal anzufragen, ob wir nicht zusammenarbeiten wollen. Ich weiß, dass immer wieder von euch kommt, ach, mach doch mal das und dir das zusammen oder mach doch mal Bundesliga oder sonst irgendwie was. Aber die haben da schon, glaube ich, sehr, sehr gut etablierte Formate, wo es wenig Sinn macht, wenn ich sage, ich mache da jetzt auch mal mit oder wie wäre es, wenn ich da auch mal mitmache. Also im Moment nichts geplant, aber das heißt nichts. Der Podcast ohne richtigen Namen, der war ja auch nicht von langer Hand geplant, sondern das war so eine Schnapsidee von Jochen erst mal in erster

Linie. Der hat sich gelacht, hey, das könnten wir doch eigentlich mal machen. Ja, die wir dann eben so umgesetzt haben. Also ich bin da definitiv zwar nicht abgeneigt, aber im Moment ist nichts Konkretes in Planung. Und was weitere Projekte betrifft, muss ich irgendwie mal ein bisschen schauen. Ich will nach Möglichkeit wenig vor allen Dingen von den Dingen, die sehr zeitintensiv ist, in Führungsstrichen mal eben anfangen, wenn ich nicht weiß, wie gut ich das dann regelmäßig weiter produzieren kann. Das ist einer der Gründe, wo es im Moment ein bisschen hakt bei einem Projekt, wo ich mit drunten bereits begonnen habe und auch eine Folge aufgenommen habe, aber noch nicht weiter gemacht habe, weil ich festgestellt habe, dass die Arbeitszeit, die das braucht, sehr, sehr groß ist. Und also keine Ahnung was zwischen, ich würde mal sagen drei und sechs Stunden. Und wenn man so was als wöchentliches oder als regelmäßiges Format machen will, da muss man halt auch sicherstellen, dass man das leisten kann, also regelmäßig leisten kann. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß und seid beim nächsten Mal wieder dabei. Bis dahin, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#339: DDs mit Gottkomplex, WoW mit Gamepad, Bereust Du WoW?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 339 und den Themen damage dealer (DD) ist mit Gott komplex, jetzt haben wir alle durch, ne? World of Warcraft (WoW) mit Gamepad und bereust du WoW? Erstmal mit der ersten Anfang, guten Morgen Mittag Abend Onkel, DD ist mit Gott komplex, da das Thema in letzter Zeit es öfteren um Spieler mit Gott komplex und die damit verbundenen unerfreundlichen Begegnungen, nee unfreundlichen Begegnungen im Dungeons geht, wollte ich auch mal mein Erlebnis teilen. Ich als DD joine über den Du warst DD mit Gott komplex? Nein, nein. Eine random non heroic (nHC) Gruppe, der Tank und ich schrieben ein kurzes Wort der Begrüßung auf die freundliche Bitte des Tanks nicht extra zu pullen, legte der Magier level 120 und voller Selbstsicherheit keinen Wert und reagiert meiner Meinung nach etwas übertrieben. Nach der ersten Trash Gruppe war der Tank weg und nach der zweiten dann schließt sich auch ich. Ach es nach zwei Trash Gruppen, alter, noch vor dem ersten Boss hat man den Chat verlaufen mit geschwärzten Namen, meine Wenigkeit ist der Name beginnend mit E. Die Anfangsbuchstaben habe ich mal sichtbar

gelassen damit es verständlicher ist. Die Ultra Krönung ist übrigens wenn man die Namen nicht ausschwärzt sondern in Klassenfarbe ausstreicht, das ist die absolute Krönung. Du sagst ja immer, obwohl es auch blöd wenn dann zweimal dieselbe Klasse dabei ist, aber egal. Du sagst ja immer, dass hier so etwas nie oder wenn dann nur sehr selten passiert, natürlich passiert das in dem Maße nicht in jeder Gruppe, allerdings kommt es doch häufiger vor als mir die Pistole, zumindest über den Dungeon Feiner. Ignoriere so ein Verhalten. In random Dungeons verlasse die Gruppe wenn mir etwas nicht passt. Findest du man sollte diesen Spielern versuchen zu erklären, dass ihr Verhalten nicht richtig ist oder sind erhopfen und malz verloren? Folgender Spruch passt da denke ich sehr gut, wenn die Klugen immer nachgeben regieren die Dummen der Welt. Ja da ist was dran. Gucken wir uns doch erstmal mit Beweis das Chatlog an. Also es geht an mit Druide, bitte nicht extra so Bärchen nehme ich da mal an, bitte nicht extra pullen. Dann sagt Mage bin 120 und kann hier besser tanken als du und mache mehr Schaden als alle DDs zusammen. Nach der ersten Trash Gruppe oder vor der ersten Trash Gruppe war das wo er das sagt. Ignoriere mich einfach ich will hier schneller durch. Dann Demon Hunter niemand mag solche Leute wie dich. So kann man auch mal loslegen. Ich will hier nur schnell durch. Keiner mag dich, keiner mag Menschen wie dich. Das wird bestätigt vom Druiden. Dann sagt der Magier Pooch, chillt mal. In zwei Minuten bist du eh weg vom Druiden. Dann der Magier wird eh alles daunen, ist nur normal. Demon Hunter so what? Magier, es ist ja prinzipiell legal, sind ja nicht beim beste Freund, was beim beste Freunde rennen. Okay will hier wegen World Quest durch. Demon Hunter und dann beschweren wie abgefuckt die Community ist. Ihr solltet einfach dankbar sein dass ich hier bin und nicht zu behindert. Druide, dankbar wären wir wenn du kein Arsch wärst und dich an die verteilten Rollen haltest. Alter verteil. Magier, dankbar wäre ich wenn du wenigstens tanken würdest während du flames wie ein Kind. Das ist so ein bisschen wie so ein wenn man die richtigen Antworten bei Beleidigung von Monkey Island nicht kann. Ach ja du kämpfst wie eine Kuh. Einer der Druide mischt sich ein. Regelblutung spielt doch einfach die Eny. Bärchen sagt haut rein, verlässt nämlich mal wie ich annehme die Gruppe.

Dann sagt unser Demon Hunter noch ich bin raus, ich muss mir sowas nicht geben. Magier sagt okay bis dann, dem Rest trotzdem noch viel Spaß sagt als letztes unser Demon Hunter. Okay es ist natürlich auch ganz schön schnell eskalierend. Also es fing halt an mit bitte nicht extra pullen dann sagt der Magier halt ich bin 120 kann er besser also Magier ist überheblich okay und sagt ich bin schnell durch dann sagt der Demon Hunter also unser unser hält der Geschichte eigentlich. Niemand mag solche Leute wie dich. Das ist nicht die besondere die beste Deeskalation Taktik also direkt als als abgesehen von hey also abgesehen von der kurzen Begrüßung die vorher den Druiden galt eigentlich als ersten Satz wenn einer sagt ich will hier schnell durch direkt zu sagen keiner mag dich. Also grundsätzlich glaube ich dass die **WoW** Spieler zu 99,9 Prozent wenn nicht sogar alle vernunftbegabt sind und dass sich solche Situationen wenn sie sich ergeben in vielen Fällen auch auch dann und vor allen Dingen schnell hochschaukeln wenn irgendjemand was in den falschen Hals bekommt und natürlich klar also dass das Verhalten des einen ist absolut überheblich und unnötig und also was der Magier macht sollte man in der Instanz nicht machen aber der Rest der Gruppe vor allen Dingen Bärchen und DH helfen natürlich auch dass es möglichst schnell und möglichst krass eskaliert da gibt es direkt so eine 2 gegen 1 Situation und ab da also das einzige was noch gefehlt hat war deine Mutter beleidigen und das war es. Ich glaube dass die Leute grundsätzlich er hätte sich nicht geändert er hätte nicht in diesem Run glaube ich hätte nicht gesagt ich mache jetzt langsam weil ihr langsam machen wollt. Ich nehme an er war da schon drin ich nehme an er weiß irgendwie dass er da relativ gut nahezu alleine durchkommt und von daher will er halt seine WorldQuest machen und will das schnell haben. Ich glaube aber dass also die die Chance auf einen guten Eindruck hattest du schon verspielt also der war halt auf dich schon auf auf Krawall gebürstet und zu dem Zeitpunkt war glaube ich dann nicht mehr viel zu retten. Ob nun nachgeben oder nicht oder das Dungeon verlassen oder nicht weiß ich nicht also in dem Fall glaube ich hätte ich das vermutlich nicht zwingend gemacht als Tank vielleicht schon also weiß ich nicht so häufig habe ich das noch nicht gehabt die Situation das einer so wie crazypult ne doch ich hab es ein zweimal auch gehabt aber dann habe

ich trotzdem nicht die Gruppe verlassen. In zweitens habe ich ein bisschen rumgenüßt aber ansonsten bin ich halt weiter mitgelaufen und solange alles klappt wenigstens auch wenn es nicht so ist wie ich es gerne spielen würde ist es in Ordnung. Ich habe allerdings auch meistens die Situation dass ich eher relativ zügig im Tempo bin oder war und das kam dann halt zu einem Zeitpunkt als die Leute das den Content eh schon so outgegiert haben dass es mehr oder weniger überhaupt kein Problem war. Ich weiß jetzt nicht wie das in deiner Gruppe der Fall war mit outgieren oder nicht outgieren wenn der Magier halt meint irgendwie dass er das besser hinkriegt als der Tank aber sehr schön vor allen Dingen sehr schön mit Beweisfoto. Hey Barlow meine Frage **WoW** wird ihr seit mehreren additional enemy (Add)-ons in der Spielweise immer weiter in der Spielweise vereinfacht also zumindest in der Form dass man immer weniger Skills hat die man aktiv nutzen muss das glaube ich nicht dass das stimmt würde es sich dann nicht langsam anbieten eine Steuerung mit Gamepad zuzulassen. Oh Gott das ist so die komplette Aufgabe ans Gameplay finde ich erstmal grundsätzlich. Ich würde das etwas sehr begrüßen das für die Arme einfach angenehmer ist als mit Tastatur und Maus zu spielen wie siehst du das? Nicht so also erstmal ich glaube nicht dass es immer weniger aktive Skills geworden sind also wann immer ich mir in den letzten Expansions die Klassen angeguckt habe die ich regelmäßig gespielt habe gerade seit dann Mythic Plus Dungeons dazu gekommen sind wo doch einige spells wieder eine Anwendung erfahren haben die man vorher Shackle und Date oder so die man die man vorher seit Jahren nicht mehr genutzt hatte oder irgendwelche andere so vom Mind Control und so weiter und so fort aber ich glaube auch nicht dass das normale Heil und Cooldown Repertoire oder **DD** Repertoire und so signifikant kleiner geworden ist glaube ich nicht ich denke das dürfte sich ziemlich die Waage gehalten haben je nachdem was man noch an aktiven Skills mit rein nimmt die man mit rein nehmen kann ja Punkt also ich glaube nicht dass das bedeutend weniger geworden ist die Leute tun immer ganz gerne so aber dann erinnere ich daran also wir haben **WoW** angefangen mit mit drei oder vier spells also wenn wir mal das Down und Ranking ignorieren wo wir einen spell verachtfachen können in der Theorie wenn wir das denn

wollen was in der Praxis aber fast nie notwendig war im schlimmsten Fall hast du dann ein spell in zwei oder drei Varianten regelmäßig benutzt aber wenn wir das mal ignorieren waren war der Kern früher vielleicht drei oder vier spells und eine Hand voll Cooldowns und ich denke nicht dass das weniger geworden ist ganz im Gegenteil die die Kern Rotationen also die Basis spells im Laufe der Zeit irgendwie um einiges mehr geworden ich kann mich da doch drauf dran erinnern also das krassste war natürlich der mage wo die Kern Rotation nur Frostbolt war das ist ja heutzutage nicht mehr so aber auch beim Schurken war es im Prinzip nur eine Taste zum Combo Punkte aufbauen und dann zwei Finisher mit denen man also gewechselt hat wobei das immer so eine Sache war je nach expansion weil manchmal war irgendwie ich glaube slice and dice bei Combat war immer mit drin aber andere Sachen irgendwie rupture war glaube ich nicht immer mit drin und dann gab es wieder eviscerate und in venom also es war nicht immer alles mit drin aber im Prinzip war es immer ein punkt eins gilt zum Combo Punkte aufbauen und dann zwei um sie zu verbrauchen oder sogar drei das ist auch mehr geworden also das glaube ich nicht das große problem was ich damit habe ist dass ich immer so ein bisschen das gefühl habe wenn spiele die nicht die nicht ursprünglich für eine konsole entwickelt werden umgesetzt werden für eine konsole dann leidet was also allgemein leidet gameplay immer darunter wenn es auf einem controller zurecht gebogen werden muss meiner meinung nach am krassesten und das deutlichste beispiel dafür sind so dinge wie radialmenüs dass eine tast drückst und dann so so ein kreis auf ploppt und aus dem kannst du mehrere optionen wählen das ist gibt sogar als als [Add-on opi für WoW](#) das ist manchmal für bestimmte sachen ganz nützlich die man hat nicht so häufig braucht dass du dir keine ahnung was verschiedene items dort irgendwie speichern kann benutzt es dafür oder verschiedene mounds oder irgendwie so ein kram oder die verschiedenen berufsfenster und so dafür ist das ganz nett aber wenn wenn das sachen sind die relativ im kern mit drin sind dann denke ich mir schon okay eigentlich hätten wir da mehr tasten gebraucht ganz ganz ganz krasses beispiel was jeder konsolen spieler kennt und was jeden konsolen spieler behauptete ich mal schon mal wahnsinnig gemacht hat sind multi belegungen auf button das

button also je nachdem was für einen kontext er hat was anderes macht ihr alle kennt das vielleicht dass man bei irgendwelchen spielen dass dann irgendwie springen benutzen und in deckung gehen alles derselbe button ist und du wirst halt wahnsinnig weil du gerade versuchst irgendwie vor irgendwelchen feinden in deckung zu gehen und währenddessen hebst du irgendwas vom boden auf hüpfst in die luft oder luft oder sonst irgendwie was oder mein allerliebstes beispiel du willst bei fallout irgendwas aufheben und nimmst erst mal einen kräftigen schluck aus dem klo weil das im klo liegt und der kontext button für wasser trinken ist der kontext button für den gegenstand aufheben du bist ein pixel zu weit nach rechts gekommen plötzlich trinkst du aus dem klo ich glaube nicht dass das grundsätzlich bei wo w sehr gut funktionieren wird es wird mit sicherheit für die ein oder andere spielweise bei keine questen oder so wird es auch funktionieren aber ich habe die erfahrung gemacht wenn ein game entwickelt wird was die eingabe geräte betrifft wird für den kleinsten gemeinsamen nenner entwickelt und der kleinste gemeinsame nenner ist dann immer die konsole beziehungsweise der konsolen controller weil er natürlich weniger tasten hat und weniger kann als eine pc tastatur logisch und ich habe super mega oft das gefühl gehabt dass damit das funktionieren kann sachen vereinfacht vereinfacht vereinfacht vereinfacht werden dass ich zum beispiel eine ganze reihe von spells haben so was wie bei so was wie skyrim aber im prinzip zwei davon equippen kann und die idee gefällt mir nicht also ja es gibt vielleicht eine zielgruppe die sich nicht an pc setzen will um zu spielen ok nur wenn ich was spiele dann möchte ich das gefühl haben dass das auf meiner plattform optimal läuft so grundsätzlich mal optimal funktioniert und ich glaube nicht dass das mit dem controller und wo w gut funktionieren kann vielleicht vielleicht belehrt mich irgendwann irgendwer deines besseren ich ich zum beispiel war immer der meinung dass shooter und controller funktioniert nicht war ich der meinung ich bin aufgewachsen als pc shooter spieler mit maus und tastatur und dachte mir näher es kann nicht gehen wenn ich nicht dieses diese diese dieses direkte eingabe feedback habe von von der maus wo ich halt die geschwindigkeit bestimmen kann in der ich rotiere und so weiter und sofort sondern mich mit dem konsolen controller

auch wenn er natürlich irgendwie diese analog sticks hat und so das kann einfach nicht funktionieren und wenn ich mal irgendwas spielen musste ein konsolenspiel was so eine schießmechanik hatte mit dem controller da bin ich immer wahnsinnig geworden und habe mich darüber am meisten geärgert dann wiederum sehe ich videos zum beispiel von mass effect 3 wo leute solo multiplayer mit konsolen controller spielen und faktor 10 besser sind als als ich das mit mit maus und tastatur bin und denke mir ok scheint wohl doch einige leute zu geben die das richtig richtig gut hinbekommen also vielleicht über sehe ich ganz ganz tolle möglichkeiten wie man das vernünftig auf dem controller hinbekommt ich habe mich gerade als heiler willst du da jedes mal mit einem kleinen steuer kreuzchen auf den anderen unit frame fahren oder so also ich weiß es ich kann es mir nicht vorstellen ich kann mir nicht vorstellen dass das funktioniert und ich kann mir nicht vorstellen dass selbst wenn es funktionieren würde dass es gut für spiel wäre aber wer weiß ich es gibt so viele so viele dinge in der in der in der in der entwicklung von von games aus den letzten jahren die ich mit erstaunen beobachtet habe dass ich an einem punkt bin wo mich irgendwie nichts mehr so richtig wundert hallo Barlow in einer pauen folge hat der tieren erzählt dass wir das perfekte spiel für ihn wäre aus angst dem kom dem spiel komplett zu verfallen hatte es aber nie wirklich intensiv gezockt du meinst daraufhin dass es gut ist dass er nicht damit angefangen hat nun meine frage bereust du jemals mit **WoW** angefangen zu haben und du all diese zeit hättest anders nutzen können ich bin gerade davor auch durch deine BMZ meinen acht jahre alten account wieder zu reaktivieren bin wir aufgrund meiner geringen freizeit unsicher mit der entscheidung ja das ist immer so viele tun tun so als schauen sich ihre ihre spielzeit in **WoW** an und denken sich mein gott in der zeit hätte ich sieben sprachen lernen können oder so das ist nun fast nie die alternative bei mir wenn ich ein spiel zocke dann zocke das weil ich jetzt irgendwas machen will um zu entspannen oder zeit tot zu schlagen in ganz ganz vielen fällen in manchen fällen ist es natürlich auch so dass dann spiel ist das herausgekommen ist dass mich so extrem krank krass fessel dass ich alles stehen und liegen lasse um es weiter zu spielen aber in ganz ganz vielen fällen auch bei **WoW** ist es halt so dass ich wenn ich die

freizeit habe und gerade irgendwie chillen und relaxen will dann wird **WoW** oder wurde **WoW** immer angeworfen und von daher habe ich damit auch kein problem dass unglaublich viel zeit dafür draufgegangen ist ja sicher die mischform gibt es bestimmt auch dass man zeit tot schlägt die man vielleicht besser nicht tot schlagen würde oder in der man tatsächlich produktiv etwas anderes getan hätte aber für ich würde sagen die absolute mehrheit die keine ahnung was 90 95 prozent der spielzeit ich mit world of warcraft verbracht habe war es wirklich so dass ich mir dachte so mir ist gerade fad was machst du jetzt und die alternativen dazu werden gewesen keine ahnung eine serie zu schauen irgendwie einen film zu schauen was zu lesen irgendwas anderes zu machen was auch im endeffekt kein dort besser ist und von daher nee ich bereue das nicht ich weiß aber nicht ob jeder da so der gleiche spieler typ es gibt bestimmt auch leute die die immer so den neuen kick bei irgendwelchen games brauchen und die die wirklich dieses spezielles spiel dann dann spielen wollen und haben wollen und unbedingt sich immer einloggen wollen bei mir ist das nicht nicht unbedingt so es kommt auch mal es kam auch mal ein **WoW** vor irgendwie dann wenn gerade irgendwie eine neue motivation da ist ein neuer raid neues dungeon eine neue klasse die man spielt oder eine neue expansion die rausgekommen ist oder irgendwas in der art oder so projekte die wir gemacht haben so Player versus Environment (**PvP**) basiert und so weiter und sofort dann ist das glaube ich auch manchmal so aber ich glaube für den großteil der zeit habe ich kein schlechtes gewissen da **WoW** gespielt zu haben denn ich hätte vermutlich irgendwie sonst vorm vorm entweder vom fernseher gehockt oder auch vom rechner gehockt und irgendwie filme und serien geschaut so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr werdet mir weiterhin so viele coole fragen und themenvorschläge schicken wie das in den letzten wochen monaten und bald einem jahr der fall ist macht es gut und schüss sagt euer umklop alo

#340: Buy/Sellorder, meine Hunde, Wofür 13 Öcken?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 340 heute ein bisschen später als sonst tut mir leid aber naja immer noch am selben Tag mit den Themen buy und sell order, meine Hunde und wofür 13 öppen und bevor wir loslegen ist wieder Murphy's lawn ich habe im Moment hier so ein Setup dass ich meinen meinen Rechner mit den Monitoren und allem was auch sonst im Zimmer stehen habe direkt am Balkon also nicht weit vom Balkon der ist allerdings so aufgestellt dass ich mit meinem mit meinem Kabel nicht ganz auf den Balkon komme und was schade ist eigentlich weil manchmal ist es ganz cool wenn man gerade irgendwas keine Ahnung audio hört oder so und nicht gerade irgendwelche anderen Kopfhörer aufziehen will kurz ein Stückchen auf den Schritt auf den Balkon zu gehen oder so und dann habe ich mir ein USB Kabel gekauft USB Verlängerung Kabel ist dann die Tage angekommen und damit kann ich kann ich das ganze so verändern also das Mischpult vor allen Dingen ich habe ein Stückchen woanders hinstellen so dass ich mit Kopfhörer mich auf den Balkon setzen kann und dachte mir wie geil ist das denn jetzt kann ich die Sonnentage genießen die letzten noch in diesem Jahr mich auf den Balkon setzen und BMZ aufnehmen wobei ich mir dann wiederum dachte so laut wie ich üblicherweise spreche halt mich vermutlich

alle Nachbarn für bescheuert wenn ich auf den Balkon sitze und irgendwas aufnehmen mit mit Kopfhörer wie dem auch sei eben dachte ich mir nutze ich das das erste mal wenn es steht hier draußen so ein Container Laster und entlädt seit einer halben Stunde so dass ich Fenster und Balkon zumachen musste und auch dieser tolle Plan leider nicht funktioniert zum Thema Hey Barlow was heißt du davon wenn man Gegenstände im Auktionshaus (AH) so behandeln würde wie die World of Warcraft (WoW) Marke ich würde mir das besonders wünschen bei den Gegenständen oder bei Gegenständen die oft reingestellt werden und oft gekauft werden hierbei denke ich besonders an Mats vom aktuellen Content wenn ich zum Beispiel Platin Airs ins AH stellen will habe ich einen festen Preis zum verkaufen der Preis ist höher je weniger von Platin Airs im AH reingestellt werden sollte ich aber etwas reinstellen was noch gar nicht im AH vorkommt kann ich selbst den Preis bestimmen ich denke mir mit dieser Idee könnte man das AH könnte man um einiges das AH entlasten und es würde um einiges schneller funktionieren Leute irgendwann wünsche ich mir dass ich mal eine Chance bekomme zu einem Developer Interview und dann mache ich mal ein AH Special aber vermutlich ist das nicht so leicht der Fall das zu bekommen das haben immer nur sehr wenige Venien hatte war immer eine der wenigen die gelegentlich mal so einmal alle zwei Jahre oder so mal die die Möglichkeit hatten ich bin mir nicht ganz sicher ob das Konzept dass du beschreibst eigentlich das Konzept in dem Moment buy und sell oder es ist wieder was anderes bei uns sell order wäre dass ich sage ich kaufe einen bestimmten Gegenstand zu Preis x in Menge y und habe ich falsche Headline genommen aber egal und sobald jemand bereit ist das zu machen kann er so sieht er quasi mein Angebot das wäre nämlich auch noch eine Möglichkeit die man haben kann oder die man machen kann was du beschreibst ist ist interessant ich bin mir nur nicht sicher wie gut das mit der Menge an einzigartigen Gegenständen funktioniert die es so gibt du hast recht es würde vermutlich sehr sehr gut funktionieren mit den Materialien die in relativ großer Menge eingestellt werden wobei man dann die Marke ist ja immer EU weit zum selben Preis und die Materialien haben ja server spezifische Preise dafür sind natürlich auch wesentlich mehr davon im Umlauf

nehme ich einfach mal anders ist doch ein bisschen mehr er zu gibt die im tag gehandelt werden als wo w Marken das klingt interessant das klingt super interessant ich weiß sowieso nicht genau also wie exakt die Mechanik dahinter ist mit der Blizzard diesen Preis ändert natürlich ist es klar wenn viele Leute die Marke für Gold kaufen wollen sinkt der Preis der Marke in Euro da steigt der Preis in Gold wie man es nimmt es kommt ja auf selber aus also der Preis sind nicht in Euro da bleibt gleich viel aber man bekommt dann mehr dafür so ich habe keine Ahnung wie genau die Formel dafür aussieht das wäre würde ich persönlich mal super interessant finden weil was ist jetzt wenn 100 Leute eine Marke kaufen in Europa sinkt dann der Preis um einen Cent oder um einen Euro an die Euro geht er nicht Gold also um ein Gold oder um 100 Gold also das würde ich gerne mal wissen und also wie schnell das halt auch funktioniert oder erst das du nah es muss ja dynamisch sein keine Ahnung ich je mehr wir darüber reden desto mehr denke ich ich müsste mal mit jemanden von Blizzard die Möglichkeit haben zu quatschen und all diese Fragen stellen und dann sind wir die Part die paar AH Nerds freuen uns dann Loch in den Bauch um endlich mal diese Fragen beantwortet zu bekommen ich glaube das Problem ich ich ich bin mir immer unsicherer darüber was denn eigentlich Blizzard plant mit dem AH oder in Zukunft denn das Spiel hat jetzt so lange mit so einem schlechten AH funktioniert dass ich mich halt frage was ist der Grund dafür also wir haben massig Spieler und es haben massig Spieler alleine unter der insgesamt schlechten Performance des AH gelitten nicht nur diejenigen die halt so Power Seller und keine Ahnung Farmer und so weiter sind und wenn du irgendwann mal versucht hast keine Ahnung was 200 ärzte oder so zum skillen zu kaufen und haltest die Einzelsteck da hat sie auch ein Problem was sie jetzt geändert haben war ja nur ein bisschen schrauben an nummern und zahlen das wenn man eine Auktion rein stellt dann ist der preis ändert sich in Abhängigkeit davon wie viele von einem Stack und so weiter und so fort also das sind ja Sachen die mit dem aktuellen AH mit der aktuellen AH Technologie bereits funktionieren was wir jetzt aber beschreiben sind ja Dinge die mit dem aktuellen AH so weit ohne weiteres zumindest nicht funktionieren jetzt kann man sagen naja aber sie haben ja schon mal zumindest was gehabt was deutlich performanter war

nämlich das web basierte AH was auch schon oft genug darüber gesprochen schlimm genug ist dass das Ding besser funktioniert hat als in game nur das war ja dann irgendwie auch mal wieder zwischendurch abgeschaltet ich weiß es wirklich ich weiß nicht warum nicht schon lange mehr passiert ist weil es gibt 1000 es gibt 1000 gute Vorschläge wie das Ding deutlich besser performen könnte als es das jetzt tut auch mit der menge an nutzern und gerade da sie nur server also nur auf einem server sind und nicht irgendwie die gesamte region oder so über ein auktionshaus läuft kann ich mir noch nicht vorstellen dass die technischen möglichkeiten so bescheuert sind so so schlecht sind dass es nicht anders geht als diese performance die man aktuell im auktionshaus hat das muss doch irgendwie so ein relik aus uralter zeit sein also das einzige was ich mir vorstellen kann ist dass man sich bei blizzard entweder denkt wir machen komplettes rework das dauert aber halt ewigkeiten und so lange das nicht released werden kann bleibt das alte auktionshaus nahezu unverändert oder aber die denken sich interessiert uns einfach gar nicht das lohnt sich nicht das komplett zu überarbeiten und ich kann das halt ich kann es überhaupt nicht beurteilen also ich habe keine ahnung ob so ein komplettes vernünftig benutzt war das AH keine ahnung 1000 mannstunden arbeit sind 10.000 oder 200 oder so das weiß ich halt nicht es ist nur es ist irgendwie nur wiederkehrend immer wieder traurig wenn man ins spiel einloggt das AH benutzt und sich jedes mal denkt das ist ganz schön schlimm hallo Barlow lein ich wollte mal ein lobe da lassen ich finde es toll wie die BMZ bearbeitet und veröffentlicht keine hardcuts keine doofen intros keine 45 sekunden dubstep autos die finde ich halt immer auch fürchterlich besonders gefällt mir wie locker du erklärst woher die geräusche aus dem hintergrund kommen anstatt in der nachbearbeitung zu entfernen das gibt ein videos etwas familiäres und freundliches und wie ist es mit einem foto einer foto deiner hunde ich bin ein hundemensch deine scheinen ja ganz frech liebevolle dinger zu sein ja hunde ich zeig sie gleich noch mal ich kann sie eigentlich so ich kann das bild hier anlassen während ich den zum rest der sache was sage ich habe extra ein foto auf dem balkon gemacht liegt aber auch daran dass die das kala im moment unterwegs ist und ich habe immer fotos von den hunden damit sie sieht dass es den hunden auch

gut geht warum sollte es ihnen auch nicht gut gehen wobei poppy hat gerade eine einlege solle zerzerraut poppy ist die rechte die ist ein bisschen kleiner als als holly auf der linken seite wobei das jetzt auf dem foto glaube ich ein bisschen so aussieht wie der holly deutlich größer aber das liegt daran dass sie auf dem stuhl sitzen ja das ist halt ein bisschen aus der not eine tun machen ich wollte was haben was ich relativ leicht und ohne zusätzliche manpower und ohne irgendwelche hilfe produzieren konnte und kann im idealfall etwas was nicht nachher noch gerendert werden muss wenn es gerendert werden muss dann erst mal brauchen vernünftiges schrittprogramm mit dem ich das machen kann das kostet geld muss dann auch immer aktuell gehalten werden und dann nehme ich ein video auf lade sind diese schrittprogramm füge die teile zusammen was wieder ein bisschen arbeit ist und muss es dann ausspielen was wiederum eine weile dauert und es dann hochladen und so weiter und sofort und dieser schritt zwischendurch den halt ich für das was ich mache für unpraktisch weil er mich fast genauso viel kostet wie das normale machen des videos und daher habe ich nach einem weg gesucht wie ich das relativ einfach machen kann ich könnte eine theorie ich nehme im moment immer mit mit obs auf ich könnte mir auch szenen machen und in diese szenen halten outro dann intro machen nur finde ich persönlich diese diese musik intros die geben mir irgendwie nichts und sie haben oft das problem dass sie dann auch noch irgendwie so ein total zu hochgepegelten sound haben oder so und ich weiß gar nicht wie groß meine toleranz dafür ist ich glaube so so ein drei oder vier sekunden intro ab da fängt schon an dass es störend wird also bei den sachen die länger sind wir haben sowas früher auch gehabt weil gehört jetzt in der professionellen produktion dazu und so weiter gibt er gibt einige videos auf super games tv wo es auch so intros und autos gibt aber ich persönlich bin irgendwie ein freund davon relativ simpel das ganze zu halten und war vor allen dingen auf der suche nach etwas was sich ohne großen aufwand alleine produzieren ist natürlich eine oder andere sagen das andere kannst du auch und selbst ein greenscreen studio ist ohne großen aufwand alleine zu produzieren das stimmt nur es ist mehr aufwand als so wie es jetzt ist wistbar gerade an das auktionshausen ist einfach zu gut danke dafür ich stehe halt direkt neben dem anderen ja

schön habe ich meinen gefallen getan ja und hin moin bade wofür zahle ich überhaupt noch ein Abonnement (Abo) bei WoW früher war es wirklich noch verständlich man muss ja server dauerhaft offen haben das kostet geld und war ein alleinstellungsmerkmal von massively multiplayer online (MMO)'s mittlerweile sind wir aber im always online zeitalter angekommen das klingt wie so eine digitale darbin der müsste ich da nicht auch für die Abo starcraft overwatch und so weiter ein Abo zahlen oder zahle ich für updates diese gibt es bei diablo hier ist auf storm overwatch und starcraft 2 auch umsonst meiner mahnung nach ist das Abo von WoW nur noch vorhanden weil es immer da war und die leute darum nicht auf die barrikaden gehen ich glaube du unterschätzt was an am server struktur da sein muss für MMO verglichen mit keine ahnung zum beispiel starcraft also in einem rts denn die ganzen informationen und die ganze welt wird hier bei blizzard gehostet das ist ja bei sowas wie starcraft nicht notwendig da geht es mehr oder minder nur um matchmaking system die informationen die du hast sind alle auf dein client alle die du brauchst und dann spielst du gegeneinander ich bin mir halt nicht ganz sicher welchen welchen teil der serverleistung also was auf dem server gehändelt wird bei so spielen wie hier oder bei starcraft oder so um das ganze halbwegs cheat sicher zu machen dass du dir nicht einfach einen editor nimmst und sagt ich habe jetzt zehn milliarden leben denn das geht halt nicht so leicht wenn die sachen auf irgendwo anders gehostet das wäre mal super interessant auch zu wissen wieder so ein thema wenn ich mal die möglichkeit mit dem entwickler zu sprechen und dann ist halt die die der personalaufwand noch ein völlig anderer bei einem spiel wie diablo oder sonst was also bei diablo gab es ja ein bisschen was an content nach und nach vermutlich auch weil sie sich überlegt haben ob sie das irgendwie in in etwas umwandeln können womit sie mehr als nur beim kauf oder beim verkauf des spiels und beim verkauf einer expansion verdienen können und dafür zahlst du dann halt nichts und es gibt immerhin oder gab immerhin die seasons kommt jetzt demnächst auch wieder eine neue innerhalb der seasons neue content und dann bezahl content in form von necromancer aber was du hast an so einem allein so ein so ein gm apparat und so ein community und community management apparat für ein

spiel wie wo w ist glaube ich um längen kosten intensiver als der bei keine ahnung im stark war dasselbe für die technik also für die technik du selber brauchst ich glaube du du hast den eindruck die haben für am meisten geld dafür bezahlt für für die für die einwahlverbindung im internet so dass wo wir uns früher modem eingewählt haben da musste blizzard viel geld für bezahlen war vermutlich auch der fall also kostet sicherlich einiges schnelle server zur verfügung haben die wiederum auch gewartet werden müssen was auch nicht ganz billig ist also die müssen ja auch wenn so ein server abrauchen sollte dann muss ja innerhalb von kürzester zeit ersatz geschaffen werden weil ansonsten wiederum einnahmen hast du hier flöten gehen beziehungsweise nutze hast die sagen hört mal wenn die server nicht online sind und ich spielen will entweder kündige ich sogar gleich mit aber oder ich verlange zumindest dass sie eine wiedergutmachung betreibt also ich glaube wir unterschätzen sehr sehr leicht wie viel abgesehen vom rein entwicklungsaufwand der natürlich auch noch dazukommt wie viel wie viel aufwand das reine betreiben von so einem MMO ist ich glaube das steht halt in keinem verhältnis zu einem betreiben von einem spiel was eigentlich ja ein standalone spielen mit einer multiplayer option ist und man muss sich natürlich immer selber fragen ist das für mich gerechtfertigt also allgemein unabhängig davon ob das insgesamt gerechtfertigter betrag ist für die leistung die erbracht wird aber muss ich halt immer fragen ist das für mich ok spiele ich das spiel in einer art und weise dass sich dass es sich lohnt dafür geld zu zahlen oder kann ich mein geld irgendwo anders besser investieren und dafür die meisten von uns ja geld eine eine endliche ressource ist es ist schon legitim zu sagen ist es mir das wert das zu tun für mich grundsätzlich die antwort immer ja gewesen weil auch wenn ich mal eine zeit lang nicht so viel spiele wie im moment WoW zumindest dann hat mir das so viel freude bereitet und ich weiß dass mir das auch in absehbarer zeit wenn ich wieder einsteige genau so weitergehen wird dass es mir nicht besonders weh tut auch zwischendurch irgendwie weiter zu bezahlen zum beispiel auch wenn ich nicht aktiv spiele es gibt ja einige leute sobald die mal zwei tage nicht eingeloggt haben oder einen tag nicht eingeloggt haben wird das aber gekündigt kann man machen also jeder wie er

mag aber ich persönlich habe immer noch das gefühl dass ich sehr sehr guten gegenwärtig halt ich musste jetzt gerade darüber denken wie viele dinge für welche dinge zahle ich sonst denn regelmäßig außer keine ahnung was so notwendig ist miete stromwasser gas telefon internet und so und dann kam ich auf so sachen wie wie fernsehen also pay tv ich habe neulich ein sky angebot gehabt und ich bin als ein großer fußball fern und ich wollte halt irgendwie das sky paket haben ich glaube das günstigste fing an bei ich glaube es war 1990 im monat für bundesliga glaube ich bin mir gar nicht hier auf champions league dabei war oder für bundesliga und champions league keine ahnung und im ersten jahr und im zweiten jahr war es dann noch wie 29 oder 39 man musste allerdings mindestens in zwei jahres vertrag also 24 monatsvertrag abschließen und das heißt du bist dann ja was haben wir dann 24 monate mal irgendwie lass es im schritt 30 sein dann bist du 500 600 700 800 keine ahnung wie viel genau euro die du dich quasi kommst ist dafür dass du fußball schauen möchtest im fernsehen und das ja durchaus was was viele mache ich würde es ja grundsätzlich irgendwie auch gerne machen und habe mir dann so einen so einen komischen kündbaren sky ticket blag gekauft um festzustellen dass das der letzte ultra rots ist quasi mit allen nachteilen des analogen fernsehens ohne die vorteile des digitalen fernsehens so kann man dieses sky ticket beschreiben du hast nicht einzelne zum beispiel bei mir war es ich dachte mir okay da ist fußball mit drin also werde ich ja wohl dann die fußballspiele von der ersten und zweiten liga gucken können und und demand gucken können wenn ich eins verpasst habe ich mache das ganz gerne mal dann stelle ich fest nee geschissen das ist einfach wie ein normaler alter analoger fernsehsender der mehrere kanäle hat auch nicht viele ich habe fünf oder sechs oder so auf denen läuft ein programm und entweder du schaltet zu dem zeitpunkt wo es gerade läuft ein oder das pech gehabt und verpasst eben die sendung euch kam mir sehr verarscht vor das erste was ich gemacht habe nachdem ich noch bevor bevor ich die bestätigung überhaupt hatte dass es aber durch ist mit allen mails und drum und dran habe ich sofort wieder gekündigt und so jetzt das war jetzt ein alarm draußen und das ist deutlich teurer als WoW bei WoW habe ich nicht annähernd mich so rum geärgert zahle weniger und verbringe ja gut ich

verbringe mehr stunden damit ich dann wenn man so ein sportpaket hat und alles guckt kann man auch mehr stunden beim sport gucken verbringen als bei **WoW** und oder ich vergleiche es mit der sonn der sonn ist für sportfans es sind zu mir leid außerdem außerdem fällt noch netflix ein netflix zahle ich nicht selber sondern meine freundin wir teilen uns da diesen account was es auch meiner meinung nach wert ist und bei der sonn ist es irgendwie glaube ich zehn euro im monat und das ist ein komplette sportpaket also ich finde wenn ich mir so andere unterhaltungsformen angucke habe ich nicht das gefühlt dass **WoW** überteuert ist nur glaube ich auch dass in absehbarer zeit sie ein anderes modell vermutlich irgendwann mal machen wenn auf **WoW** weiß ich nicht oder für irgendwann mal eine nachfolge oder so weil es so viele leute gibt für die halt bezahlmodell alter was soll es hier los ja bei korn für die bezahlmodell halt so ein auslaufmodell ist und die für die ist einfach so ein ausschusskriterium ist dass sie einfach gar nicht ein spiel spielen werden wenn es ein bezahlmodell hat so das soll es gewesen sein für heute macht es gut bis zum nächsten mal tschüss sagt euer onkel Barlow und da sind wir wieder bei den nervigsten sounds wieder war ja auch gestern thema tschüss

#341: Einsteigerfeindlich, Classic Timewalk & M+, Beste Anfängerklasse, Handys im Unterricht

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 341 und den Themen einsteigerfeindlich, Classic, TimeWalk und Mythic Plus, beste Anfängerklasse und Handys im Unterricht. Hups, eins, zwei gesprungen. Hey Barlow, zum nächsten Mal vielen Dank für den BMZ. Ich finde die Reihe sehr unterhaltsam, obwohl ich eigentlich Outsider bin. Aber nachdem ich im gestrigen BMZ gesehen habe, dass du selbst manchmal den Durchblick durch die Insidersprache verlierst, traue ich mich dann doch mal als Außenseiter eine Frage zu stellen. Kurz zu meiner Vorgeschichte, ich komme ursprünglich aus der Singleplayer role-playing game (RPG) Szene, Baldur's Gate, Torment und vor allem Morrowind. Das ist aber schon lange weile her, also es sind ja schon einige Jahre auf dem Buckel die Spiele. Wo ich mich nie so recht interessiert, als es damals herauskam, hatte ich kein brauchbares Internet und als ich es dann so weit war, hat mich die Grafik im Vergleich zu dem was sonst auf dem Markt war eher abgeschreckt. Aber du hast doch auch Torment gespielt und

Baldur's Gate, die haben auch keine tolle Gravel gehabt. Aber gut, egal. Ich habe dann um mitreden zu können irgendwann die kostenlose Testversion heruntergeladen und die verschiedenen Startgebiete bis Level 20 durchstreift. Danach aber keinen rechten Grund gefunden dafür Geld auszugeben. Letztes Jahr zu Weihnachten gab es dann ein Sonderangebot des Hauptspiels und aller Eltern inklusive einen Freimonat für 8€. Echt 8€? World of Warcraft (WoW). Ich habe meinen Charakter bis auf Level 72 gebracht, aber dann entnervt aufgegeben. Die Quests sind so lieblos gemacht, man merkt einfach, dass sie nicht nur für die meisten Spiele ein notwendiges Übel sind, sondern auch für Blizzard. Nun gut, der eigentliche Kernspiel zwar ja das Gruppenspiel sein, also habe ich mich mal für einen Dungeon angemeldet und wurde erst mal angepflaumt, warum ich meinen Sturz nicht gefuddelt hätte. Wegen genauer Worte weiß ich nicht mehr, aber so ungefähr klang das, was ich zu hören bekam. Jetzt werden wir alle nachher überlegen, was das bedeutet. Was? Einen Sturz nicht gefuddelt? Anscheinend hätte ich diverse Sprüche, die ich zumindest unter diesem Namen nicht kannte, vorher anwenden müssen und meine Ausrüstung entsprach wohl auch nicht den aktuellen Dress Code. Auktionshaus (AH), okay, also Verzauberung nicht enchantet vermute ich was. Nachdem ich etwa eine Viertelstunde mit dem ebenso frustrierten wie vergeblichen Versuch herauszufinden, was die guten Leute eigentlich von mir wollen verbracht habe und dabei gefühlt ein Dutzendmal gestorben bin, habe ich auch diesen Versuch beendet und mich seither anderen Spielen zugewandt. Ich habe dann noch ein paar Tutorial Videos bei YouTube angesehen, aber da wird eigentlich immer nur, da geht es eigentlich immer nur um die Feinheiten eines bestimmten Dungeons oder Bosskampfes, die Grundlagen werden einfach vorausgesetzt. Wenn man im Chat mal eine Anfängerfrage stellt, wird man entweder mit Fachausdrücken überschüttet oder die Antworten sind alles möglich, aber nicht konstruktiv. Mit Gilden ist es ähnlich, zwar heißt es fast immer, dass Anfänger gern genommen werden, aber wie jemand gibt es sich dann tatsächlich als Anfänger zu erkennen. Was passiert dann? Wirst du geteert und gefedert? Du sagst, ich habe noch nie WoW gespielt. Was muss ich eigentlich machen? Was? Du hast zwar gesagt, du hast noch nie

WoW gespielt, aber wer dachte, du hast schon mal WoW gespielt? Da drängt sich die Frage auf, wie soll man in so ein Spiel hineinkommen, wenn man nicht zufällig einen Kumpel hat, der schon seit Jahren spielt und einem die Grundlagen erklären kann. Und selbst das klappt ja nicht immer. Ich habe die Jochen spielt WoW-Reihe mit großen Vergnügen gesehen und frage mich bis heute, ob man wirklich so beratungsresistent sein kann, ob das nur Show war. Du sagst, in einem Satz sagst du, dass du selber überhaupt nicht klarkommst und selbst mit Anfängervideos nicht klarkommst, aber dann machst du dich über Jochen lustig und sagst, das kann doch gar nicht sein, dass jemand das nicht versteht. Im selben Satz, im selben Posting, derselbe Content. Beide das exakt gleiche Problem und du sagst, also ich raff ja gar nicht, das ist so anstehergeföndlich, aber wie kann man sich so dumm anstellen wie Jochen. Herrlich. Ja, ich weiß auch nicht, das kann. Ja, das ist nicht so ganz leicht. Ich glaube, das Zauberwort heißt immer Eigeninitiative. Ich glaube, je mehr man bereit ist, von sich aus zu tun und Sachen zu lernen und zu verstehen versucht, desto leichter ist es. Denn die ganzen Leute, die jetzt wissen über WoW haben, haben sich das ja auch irgendwann mal angeeignet. Und klar, vielleicht hat der eine oder andere jemanden gehabt, der ihn an die Hand genommen hat und ihm alles Schritt für Schritt erklärt hat. Aber eigentlich ist WoW ein Spiel, das, wo man das nicht unbedingt braucht. Wo man, wenn man los spielt, erst mal zunächst mal bis zum maximalen Level kommen kann, ohne irgendwas zu verstehen. Da musst du nicht verstehen, wie der Stutz gefuddelt wird oder sonst irgendwas anderes. Das kannst du einfach so spielen und danach halt, indem man möglichst konkrete Fragen stellt. Ich bin mir halt nicht sicher. Klingt so ein bisschen raus, dass du jemand bist, der sich so ähnlich wie Jochen so ein bisschen lieber zurücklehnt und so Sachen auf sich wirken lässt und hofft, dass das dann so funktioniert. Und wenn das nicht kommt, dann ist irgendwer andere schuld. Denn nochmal, es geht uns allen ja so in einem Spiel wie WoW und es geht uns allen auch jede neue Expansion so, dass man sich erst überlegt, ich habe überhaupt keine Ahnung, wo ich hin muss, wo der Questgeber ist, was gerade die aktuelle Währung ist, wo dieser Dungeon-Eingang ist. Wir müssen ja auch als Veteranen immer wieder eine

Menge Dinge neu lernen. Es gibt ja Leute, die kriegen das sofort hin, es gibt Leute, die kriegen das eben nicht sofort hin. Ich glaube, dass **WoW** unglaublich einsteigerfreundlich ist. Was mich noch ein bisschen gewundert hat, ist, dass du halt beschreibst, dass die Quests irgendwie so lieblos und notwendiges Übel sind, wo ich sagen muss, echt? Also dann hättest du nicht **WoW** vor zehn Jahren erleben dürfen. Denn du hast glaube ich den Anspruch, dass das ein Singleplayer-Spiel ist vom Quest-Erlebnis her. Und da kenne ich halt nicht so viel an MMOs, dass der mithalten kann. SVTor kenne ich, ich habe auch jetzt nicht so viele mehr seit **WoW** gespielt, da hat für mich nie die Notwendigkeit bestanden. Vielleicht willst du einfach ein anderes Spiel haben, also das ist halt auch gut möglich. Denn eigentlich das, was du beschreibst, was dich stört, ist das, was viele fasziniert an MMOs, dass es so eine Komplexität und Spieltiefe hat und sich selber irgendwie so ein bisschen einzufuchsen da rein. Sicherlich nicht jeden, aber mich zum Beispiel hat das immer fasziniert. Und ich kann mir vorstellen, dass du viel mehr Spaß hast mit so einem Singleplayer-Spiel, wo dir alles nach deinem Tempo geht, wo du machen kannst, was du willst und du alles irgendwie erleben kannst und wo halt tatsächlich nur der Weg das Ziel ist. Beim massively multiplayer online (**MMO**) ist es ja nicht so, dass der Weg das Ziel ist. Da ist zwar auch, da gibt es auch einen Level-Prozess, den man als Weg bezeichnen kann, aber für viele geht es dann im Endgame erst richtig los. Und im Singleplayer-Spiel, wenn du damit einen Quest durch bist, ist das Spiel vorbei. Ja, also viel mehr kann ich da auch nicht zu sagen. Ich glaube, dass **WoW** immer noch wie vor relativ einsteigerfreundlich ist, aber ich glaube, dass nach wie vor auch ein großes Maß an Eigeninitiative dazugehört, wenn man das Spiel in seiner Gänze begreifen will. Man darf aber auch nicht vergessen, dass es auch im Laufe der Zeit natürlich eine Menge Dinge dazugekommen sind und das Spiel immer komplexer geworden ist. Nicht alles davon ist relevant mehr, klar, also heutzutage musste kein Experte mehr sein, wie man jeden Boss in den Schwarzfeld-Tiefen beschwört oder so, aber es gibt optional doch eine Menge Wissen, das man haben kann oder auch nicht haben kann. Hallo Barlow, ich habe eine Idee für alte Dungeons. Weiß nicht, ob die Idee schon mal in einem BMZ behandelt wurde. Die Idee, wenn

Time-Walking ist, könnte man noch die Dungeons für Mavic Plus freischalten und Blizzard müsste nur an den Zahlen in den Box schrauben oder diese Dungeons wären aber von kompetitiven Spielen ausgeschlossen, also bei den Dungeon Qualifiers und dergleichen oder denkst du, dass Mavic Plus und alte Mechaniken nicht kompatibel sind? Und noch eine Frage, wieso gibt es kein Classic Time-Walk? Also Dungeons wie RF, VSF, DM und Tiefschwarze Grotte würden bestimmt funktionieren. Letzteres ist eine wirklich gute Frage, also das grundlegende Problem ist, aber das ist eigentlich kein grundlegendes Problem, also man kann nicht jedes Dungeon benutzen für so was wie Time-Walk und man könnte auch nicht jedes für Mavic Plus benutzen. Es gibt halt welche, die sind irgendwie zu komplex und es gibt welche, die sind vermutlich viel zu klein, wo da ist zu wenig drin. Wenn ich mir jetzt zum Beispiel den versunkenen Tempel angucke, da gibt es ja keine Ahnung, eine Handvoll, keine Ahnung, wie lange braucht man dafür? Mir kommt das so vor, als wäre das mit Abstand simpelste Dungeon und du hast im Prinzip nur vier Gänge in die du reinlöfst, oder fünf, keine Ahnung wie viele das sind und dann ist das Dungeon vorbei. Aber vielleicht täusche ich mich, wie viele Trashgruppen da noch sind und die Miniboss und so weiter und so fort. Ich bin mir auch nicht mehr sicher, ob es noch viele Dungeons gibt, in denen man irgendwas bestimmtes machen muss, um weiterzukommen. Ich glaube nicht, die sind alle mittlerweile so gstreamlined, wie man das so schön sagt, dass man tatsächlich Trashgruppen killen und die Bossen nacheinander machen und das war's. Es gab ja immer mal welche, da musste man dann irgendwas beschwören oder denkt an die alte Variante vom versunkenen Tempel, wo man halt diese, was war das, irgendwelche Feuer anmachen oder Statuen drehen oder keine Ahnung was. Wobei letztlich ist das ja auch nicht wild, wenn du halt weißt, so und so funktioniert das und brauchst keine bestimmte Voraussetzung dafür, die außerhalb des Dungeons erfüllt werden muss, dann ist es ja eigentlich egal, ob du da einfach durch eine Tür gehst oder ob du irgendwann einen Schalter umlegen hast. Ich weiß nicht, warum es kein Classic Time Walking gibt. Bei Mythic Plus ist es halt wieder so eine Sache, weil Mythic Plus, das ist glaube ich eine ultra Menge an Arbeit, die Dungeons so hinzubekommen,

dass die auch nur ansatzweise auf einem fairen Niveau sich befinden, denn du möchtest halt, das kennt ihr alle noch zu gut, auch von Legion, was immer für ein Geschrei war, vor allem wenn ein neues Dungeon rauskam. Es war oft so, dass diese dann neu dazukommenden Dungeons bis zum Ende der Expansion quasi unbeliebt waren und die keiner gerne gespielt hat, obwohl sie möglicherweise gar nicht so schwer gewesen wäre, wenn man das gemacht hätte. Es gab immer welche, die waren unbeliebt und da wolltest du nicht rein und andere, da wolltest du unbedingt rein, weil die halt als relativ einfach galten und du möchtest natürlich bei sowas, was so eine tolle Belohnung gibt, also hochwertige Belohnungen gibt allgemein, wie Mythic Plus und an einen Schlüssel gebunden ist, möchtest du natürlich nicht einmal den Song haben und einmal den Jackpot übertrieben formuliert. Ich kann mir vorstellen, dass das irgendwie eine der Hauptgründe ist und wenn du dann sagst, die Mythic Plus Dinger sollten während des Time Walkings aktiv sein, dann musst du dir die Arbeit machen, die ganzen Dinger so zu balancen, damit sie dann einmal alle wieviel, sechs Wochen oder so kurzzeitig da sind. Ich glaube bei Time Walking ist es halt so, dass sich Blizzard gedacht hat, wir wollen den Nostalgikern etwas geben, was Spaß macht, was sich nicht komplett nutzlos anfühlt, wie jetzt zum Beispiel durch einen Low-Level-Time-Walking-Dungeon zu gehen, also durchs alte Dungeon zu gehen, was aber auch nicht sich als notwendiger Content, notwendiger in Anführungsstrichen aktueller Content anfühlt, sodass man halt immer wieder so ein bisschen die Vergangenheit hinter sich lassen kann und in dem neuen Content leben kann. Und es macht auch eine Menge Sinn, das zu tun, denn wenn du jetzt anfangen würdest zu sagen, jeder der in Time Walking ist, kommt die ganzen Time Walking auch als Mythic Plus rein, haben die Leute, die die Dungeons schon kennen, einen erheblichen Vorteil und vor allem, wenn sie nur in der Woche reinkommen, hat auch niemand die Möglichkeit, sie außerhalb der Zeiten zu üben, denn es gibt hier von denen keine normale, keine Mythic, keine sonst was Version, die den entsprechenden Schwierigkeitsgrad hätte. Und das könnte einer der Gründe sein, dass jeder halt sagt, okay, das ist unfair, wenn ihr jetzt jemanden hasst, der das Ding noch in- und auswendig kennt, weil er die vor x Jahren auf und

ab gelaufen ist, diese Dungeons, dann ist das halt blöd. Aber für das normale Time Walking finde ich ehrlich gesagt die Idee verdammt interessant, wobei ich halt sagen muss, von der Idee von Time Walking war ich begeistert und ich weiß nicht, wie es euch geht, aber bei mir war es immer so, ich habe Time Walking nur gemacht für die Belohnung, die es da gab, in Form von irgendwie einer Kiste und mich dann durch die Time Walking Dungeons gequält, ohne da großartigen Spaß zu haben. Vielleicht gibt es irgendwelche unter euch, der sagt, boah, ich freue mich immer riesig, wenn Time Walking ist und macht dann ganz viele von den Dungeons, aber bei mir war es immer so, okay ja, Time Walking Gruppe, lass uns mal die fünf Dinger durchballern, damit wir die Kiste bekommen. Hallo Barlow, ich habe eine sehr clickbaity Frage, ich habe nach zehn Jahren wieder mit WLW angefangen, habe mich gefragt, welche Klasse ist deiner Meinung nach die beste Anfängerklasse, beste Grüße. Ich kann nur von mir sprechen, meine Anfängerklasse war die 1a der Hubertus Grundschule in Schiefmann, kannst du ja mal probieren. Hey Barlow, danke für den tollen Content, als junger Lehrer, ach, da sind wir gerade wieder beim Thema, werde ich immer wieder mit Fragen von interessierten Leuten konfrontiert, die Themen wie Videospiele, YouTube und Handys betreffen, so zum Beispiel vergangene Woche, als ich gefragt wurde, und wie machst du das so mit den Handys. Zwischenweise ich war oft die Fragen abziehen und habe entgegnet, dass ich zwar für klare Regeln im Umgang mit Handys an Schulen und in Klassenzimmern bin, es aber weltfremd finde, das Handy komplett aus Schulen zu verbannen. Immer wieder mal versuche ich das Handy als solches im Unterricht einzubauen, indem ich die Schüler selbst etwas googeln lasse, zum Beispiel, ich denke, dass viele Lehrer aus Scheu und Angst vor unplanbaren Situationen auf den Gebrauch von Handys im Unterricht verzichten. Wie siehst du das? Handy ist aus Schulen und Unterricht verbannen und damit zu tun, das gäbe es dir nicht, oder Handys thematisieren und nutzen, wenn es einen Mehrwert hat. Interessante Frage, sehr interessante Frage, glaube ich. Weil es da, glaube ich, ganz viele Leute gibt, die zu dem einen oder anderen extrem neigen, ohne sich viele Gedanken darüber zu machen, warum sie das tun. Also machen wir erstmal das Grundsätzliche. Sofern das gerade im

Unterricht nicht notwendiger Weise benutzt wird, das Handy, wie du sagst, um zum Beispiel irgendwas zu googeln oder so, finde ich, sollten die Dinge während der Unterrichtszeit ausgeschaltet sein und dann in der fünf Minuten Pause oder in der großen Pause, bei uns gab es fünf Minuten Pausen, gibt es nicht an jeder Schule vermutlich, eingeschaltet werden. Es gibt keinen Grund und keine Notwendigkeit, dass die Dinge während des gesamten Unterrichts an sind. Wenn es einen Notfall geben sollte, können die Eltern im Sekretariat anrufen und da wird der Schüler rausgerufen. Und die anderen negativen Effekte und was weiß ich, was die Kids alles während des Unterrichts sonst auf dem Handy machen und sich ablenken, glaube ich, überwiegen da deutlich. Also, dass während dem Handy, wenn das nicht Gegenstand des Unterrichts ist, das Handy auszubleiben hat, würde ich zum Beispiel so erstmal zunächst uneingeschränkt unterschreiben. Aber im Unterricht, glaube ich, hast du völlig recht, dass es extrem Sinn macht, Handys und die Möglichkeiten, die sie haben einzubauen. Die einzige kleine Schwierigkeit, die ich damit habe und das einzige kleine Problem, das ich damit sehe, ist, ein Handy ist nicht etwas, was die Leute pflichtmäßig besitzen. Was machst du mit den Kindern, die sich kein Handy leisten können, die irgendwie kein internetfähiges Handy haben und so weiter und so fort. Das ist die einzige kleine Schwierigkeit, die ich sehe. Wobei ich sagen muss, also wir haben, ich habe mittlerweile, ich habe ein Handy, das komplett internetfähig und alles ist, das hat ungefähr ein Hunderter gekostet, ein Smartphone. Ganz, ganz tolles Gerät. Ich will keine Werbung machen, aber ich habe vorher eins gehabt, das das Fünffache gekostet hat von Samsung war und mich jetzt auch nicht mehr begeistert hätte. Und wenn ich das überlege, ein Hunderter für ein taugliches, grundsätzlich absolut taugliches Handy, das ganz, ganz viele tolle Sachen kann, dann denke ich, dass es die eine oder andere Anschaffung für Kinder im Rahmen von Schule und Unterricht gibt, die damit sicher auch nicht viel billiger ist. Ich habe keine Ahnung, was zum Beispiel die High-End Taschenrechner mittlerweile kosten, aber oder je nachdem, was für Bücher halt gebraucht werden. Also wenn man als Unterrichtsmaterial sagen würde, okay, dann müsste es ein bestimmtes sein. Dann ärgern sich auch wieder die Kids, die ein besseres haben und sagen, ich

will aber mein iPhone benutzen und nicht das blöde Unterrichtshandy und ich will keine zwei haben. Aber gut, wenn wir das mal ignorieren, einfach mal dieses Thema ignorieren, dass vielleicht nicht jeder ein Handy hat, finde ich die Idee grundsätzlich immer noch gut. Es gibt etliche Dinge, du kriegst vermutlich mittlerweile vernünftige wissenschaftliche Taschenrechner für ein Handy, oder? Das, wo wir unseren Texas Instruments oder in meinem Fall war es der Casio FX82 hatten, das kriegst du doch vermutlich mittlerweile als application (App). Und wenn nicht, ich könnte mir zum Beispiel vorstellen im Musikunterricht sowas wie Stimmgeräte. Ich habe ein Korg Stimmgerät mit damals von meiner Gitarre gekauft für 70 Öcken oder so. Das gibt es doch mittlerweile mit Sicherheit auch per Handy App. Und dann natürlich die Möglichkeit, gut, Media Player, das ist jetzt nicht unbedingt das Sinnvollste, aber eine Information irgendwo rauszufinden, irgendwo irgendwas mal zu googeln oder so. Ich glaube, dass es eine Menge Sachen gibt, wo man das positiv und sinnvoll einsetzen könnte. Da muss man sich sogar fragen, kann ich das, kriegt das als Lehrer sogar hin? Und dann widerspreche ich mir selber, wenn ich sage, die Dinger sollten im Idealfall ausgeschaltet sein, kriegt das vielleicht sogar hin, dass ich sage, die Handys gehören immer zum Unterricht mit dazu und werden offen auf den Tisch gelegt? Ist auch blöd, was machst du mit den Leuten, die ganze WhatsApp Nachrichten und so weiter bekommen? Ich weiß nicht, ich finde es aber grundsätzlich, es ist eine gute Idee zu sagen, ich überlege mir Möglichkeiten, wo ich das sinnvoll einbinden kann. Denn was man heutzutage für Möglichkeiten hat, also als ich groß geworden bin, ich hatte eine Uhr, eine Casio Uhr und da konnte man Telefonnummern speichern. Die hatte auch einen Taschenrechner, alle dachten, hast du die Uhr geholt wegen dem Taschenrechner? Nee, aber ich fand das so praktisch für Telefonnummern speichern. Heutzutage denkt da keiner mehr dran, weil man hat die Telefonnummer halt im Handy gespeichert, man drückt nur auf den Namen und dann wird der entsprechend angerufen, aber früher musste man sich die Telefonnummer irgendwie merken. Man hat sie aufgeschrieben, auswendig gelernt oder in meinem Fall, ich habe eine Uhr gehabt, wo ich die ganzen Telefonnummern gespeichert habe, da passte nicht viel rein, 50 oder

100 oder so, glaube ich, passten da rein. Und da war ich schon happy, dieses Wunderwerk der Technik zu haben, was nicht nur die Zeit anzeigen kann, sondern sogar Telefonnummern speichern kann, was ein großer Mehrwert war. Und heute hast du von der Digitalkamera über digitales Audioaufnahmegerät, wie ich gerade gesagt habe, hättest sogar ein Stimmgerät für die Gitarre, du hättest im Prinzip einen Mini-Computer, der mehr kann als jeder Computer, der existierte zu Zeiten, als ich Abitur gemacht habe. Und eigentlich wäre es so ein bisschen verschenkt, das nicht auch irgendwie zu nutzen, zumal die Schüler ja heutzutage eine große Kompetenz im Umgang mit diesem Gerät im Allgemeinen ohnehin aus Eigeninteresse schon haben, üblicherweise, weil jeder benutzt halt das Handy auch irgendwie privat. Die einzige Frage ist, wo man wirklich gute Anwendungsmöglichkeiten findet und es nicht nur etwas ist, was man macht, um auf Teufel komm raus, irgendwie ein Handy mit einzubinden. Und da bin ich mir auch nicht so ganz sicher. Und wie gesagt, ich glaube, der Grund, warum ich eingangs gesagt habe, ich würde die Dinge erstmal per default auslassen im Unterricht, ist halt, wie stellst du halt sicher, dass es zu Zeiten, wenn du in der Schule bist, auch tatsächlich nur in der Schule für schulische Dinge genutzt wird und dann nicht irgendwie wie wild WhatsApp-Nachrichten oder irgendwelche anderen Nachrichten verschickt werden, die neuesten Klingel-Türne runtergeladen, Oma angerufen und sonst irgendwas gemacht wird. Aber wer weiß, gibt es bestimmt auch ein paar vernünftige Ideen, das in den Griff zu bekommen. So, ihr Lieben, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wenn ja, hören wir uns, wenn ihr möchtet. Morgen wieder, es war ein bisschen später heute wieder. Ich habe eben noch mit Kraft den neuen Lawtalk aufgenommen. Den gibt es über morgen, wenn alles glatt geht. Ich hoffe, wir haben Guddi nicht viel Zeit gelassen, diese Woche das Video zu machen. Aber ich hoffe, das wird gut gehen. Macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#342: Wieso Gibraltar, Freundlich sein, Persönliche Anekdoten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 342 und dem Thema Wieso Gibraltar freundlich sein und persönliche Anekdoten und ich habe dieses Video eben schon mal aufgenommen und musste es dann abbrechen, weil mitten in dem Video mein kleiner Hund geflohen ist auf dem Balkon der Nachbarn, Poppy ist geflohen. Ich habe sie jetzt wieder. Das ist eine dieser Hund, macht mich wahnsinnig. Wie kommt man denn dazu nach Gibraltar zu ziehen ist eine der Fragen und die habe ich rausgenommen, weil diese und ähnliche Fragen relativ häufig gestellt werden und ich sie auch relativ häufig beantwortet und mich gerade gefragt habe oder die Tage gefragt habe, als ich sie gelesen habe, zum ersten Mal die Frage bevor ich sie mir dann oder als ich mir rauskopiert habe dann für eines der Videos, ob ich irgendwann mal so eine autobiografische Minivideoserie machen soll. Ich habe erst mal einen Video und dann bin ich so sehr beim Nachdenken über was ich alles erzählen kann, schon von Hölzgen auf Stöckskin gekommen, dass ich dachte, ok das wird vielleicht eine Serie und dann habe ich mich gefragt, glaube ich, dass das genügend Leute sehen oder und hören wollen und bin mir absolut nicht sicher,

denn habt ihr mal die Situation gehabt, dass ihr ein Video aufgenommen habt von einem Feuerwerk und euch anschließend gedacht habt, so sieben Jahre später, das ist jetzt noch mal ein guter Zeitpunkt, das meinen Freunden zu zeigen, das tolle Video vom Feuerwerk, das ich aufgenommen habe, mir das nochmal anzugucken und den Leuten zu erzählen, wie schön das Feuerwerk damals war und so könnte es mir vorkommen oder so kommt es mir vor, dass das passieren könnte, wenn ich so spannende Geschichten aus meinem Leben erzähle, wie ich im Kindergarten einen Matchbox Jeep geklaut habe, weil ich immer noch ein bisschen schlechtes Gewissen habe und gestern gegoogelt habe, was das für ein Jeep war und ich habe das Modell gefunden, das ist ein 77er Jeep Wrangler gewesen, egal, wir sind jetzt erstmal bei Gibraltar und noch nicht bei der gesamten Lebensgeschichte, ich werde darüber nachdenken, vielleicht mache ich auch einfach einmal irgendwie ein Video und dann schaue ich, ob und wie das ankommt und überlege ich mir, ob ich dann weitere davon mache. Einschließlich Giga die Geschichten haben wir schon das eine oder andere Mal erzählt und das habe ich im Stream häufiger schon mal erzählt, das haben wir neulich erst im Podcast ohne richtigen Namen gehabt mit Etienne und Jochen, dass sie da ein bisschen unsere Geschichten, wie wir zu Giga gekommen sind, erzählt haben. Danach, nach Giga habe ich zum einen angefangen zu pokern und das ist deshalb wichtig, weil Gibraltar mit dem Pokern zu tun hatte, aber weil ich kurzzeitig auch darüber nachgedacht habe, ob ich professionell pokern will. Ich bin aber nicht schnell genug, gut genug geworden, glaube ich, bzw. hatte dann auch ein anderes berufliches Angebot und dachte mir so, ok, es ist interessant und reizvoll auf der einen Seite irgendwie zu versuchen, Pokerprofi zu werden, auf der anderen Seite ist es doch zumindest ein Stück weit potenziell weniger frustrierend, sich einfach nur einen halbwegs normalen Job zu suchen. Und da gab es ein Angebot von einem Unternehmen aus München, wir haben im Bereich Internet und Vermarktung gearbeitet und da bin ich erstmal hingegangen und habe mit denen so ein ganz neu gegründetes Unternehmen und habe bei denen angefangen und mit denen gearbeitet. Und das war an sich ein cooler Laden und alles schön und gut, aber nicht unbedingt irgendwas, wo ich mich wohl gefühlt habe. Also es war halt irgendwie so in so einer

schicken Adresse in München und es war viel mit Rumreisen, mit Laptop und PowerPoint-Präsentationen und also ein Zeug halt mit Vermarktungsdeutsch und so und ich habe mich da irgendwie ein bisschen fehl am Platz gefühlt, sagen wir es so. Es hat zwar Spaß gemacht, weil ich viele, also hat auch Spaß gemacht, weil ich mit vielen Website-Betreibern zu tun hatte, die ich auch kannte, viele von denen, einige von denen kamen aus dem Gaming-Bereich und kannten mich zum Teil natürlich auch von meiner Zeit, die ich bei Giga war und trotzdem war das für mich relativ lange klar, dass ich den Job nicht sehr lange machen wollen würde. Ich war zu dem Zeitpunkt Mitglied in der Community Poker Strategy und von denen kam dann eine Anfrage. Einer derer Mitarbeiter kannte mich, auch aus meiner Giga-Zeit wiederum, kannte mich als World of Warcraft (WoW)-Spieler und als Barlow und sagte, wir suchen gerade einen Sprecher und einen Videoproduzenten und du machst doch hier immer WoW-Videos und so, ich weiß, dass du auch Pokerst, wäre das nicht irgendwie was für dich? Und die Kurzantwort ist, ich habe auch gesagt, ja, das wäre durchaus was für mich und hat mich halt von Anfang an sehr interessiert und dann sind wir uns irgendwann einig geworden und ich bin zunächst mal nach Hamburg gegangen. Ein Teil von Pokerstrategy wurde dann aber ausgelagert nach Gibraltar und irgendwann wurde der Rest mit ausgelagert. Fragt mich nicht ganz genau, was der Hintergrund ist. Es hat definitiv mit der Gesetzgebung und der gesetzlichen Lage und Poker zwischen Deutschland und Gibraltar zu tun, so viel ist klar, aber ob das aus steuerlichen Gründen war oder aus sonst irgendwelchen Gründen, fragt mich nicht. Ich habe keine Ahnung, ich will da auch nichts Falsches sagen. Auf jeden Fall hat sich die Firma dann entschlossen, wir gehen komplett nach Gibraltar. Und die Mitarbeiter sind gefragt worden, wollt ihr mitmachen oder nicht so? Und weil ich nichts besseres zu tun hatte zu dem Zeitpunkt und auch keine Verpflichtungen irgendwie in Deutschland hatte, dachte ich mir, warum nicht? Im Minimum lebe ich damit zumindest eine Zeit lang im englischsprachigen Ausland und kann mein Englisch noch weiter verbessern, das schadet mir definitiv nicht. Der Teil zumindest. Ja und dann bin ich erst nach nach Schwanien gezogen, ein kleines Kaff namens Al-Qaidesa in der Nähe der Grenze zwischen Schwanien und Gibraltar und dann

danach ein Jahr später umgezogen nach Gibraltar und in Al-Qaidesa war es halt so, dass ich einen Kollegen hatte, der ein Auto mitgenommen hat, also dort lebt und ein Auto hatte und wir sind immer zusammen zur Arbeit gefahren. Der ist allerdings nach einem Jahr nach Deutschland zurückgegangen und mir war es ohnehin zu nervig, jeden Tag diese diese Reise nach Gibraltar auf mich zu nehmen. Denn es ist nicht nur halt keine Ahnung was 25 Minuten, 30 Minuten reine Fahrzeit, sondern da ist noch eine Grenze zwischen und wenn du halt Pech hast und die Spanier sind keine großen Freunde davon, dass Gibraltar nicht spanisch ist. Ich meine es klebt an Spanien dran, es gehörte zu Spanien und die Spanier hätten gerne, dass es wieder zu denen gehört. Die Briten allerdings wollen es nicht abgeben und ja wenn die Spanier mal so ein bisschen auf Schikane Laune sind, dann wird halt ein bisschen strenger jedes Auto da kontrolliert und dann geht es halt ein bisschen langsamer und dann kann es halt auch mal bedeuten, dass du eine Stunde an der Grenze stehst oder noch länger. Und dazu kommt, dass die Hauptein- und Ausfahrtsstraße nach Gibraltar, eine vierspurige Straße vom Flughafen, von der Landebahn des Flughafens geschnitten wird. Das heißt, es kann dir passieren, dass du gerade über die Straße nach Gibraltar rein oder raus fahren willst, die einzige Straße, die rein oder raus führt, aber gerade ein Flugzeug startet oder landet und dann musst du warten bis das durch ist. Und wenn du riesengroßen Pech hast, und das haben wir auch schon mal gehabt, gibt es irgendwie einen kleineren Unfall genau auf dieser Strecke, also nicht mit dem Flugzeug, aber von Autos und wir hatten einen Fall, da sind irgendwie zwei Autos ineinander gerasselt, kein großes Ding, aber es sind halt ein paar Lampen zu Bruch gegangen, Blinker oder so und irgendwie ein bisschen Öl ist ausgelaufen und dann wird halt erstmal nicht freigegeben, solange die Fahrbahn, also solange die Landebahn nicht wieder komplett gereinigt ist, weil das natürlich ein riesen Risiko ist für ein Flugzeug, wenn da irgendwie die Reifen kaputt gehen oder so. Also das konnte auch noch passieren, dass du mal einfach eine halbe Stunde später nach Hause gekommen bist, ich habe zum Beispiel einen Raid gehabt, wo ich zu spät gekommen bin, weil ein Flieger mich aufgehalten hat, der noch über die Straße musste. Ja, also diese tägliche Fahrt von Spanien nach

Gibraltar war irgendwie extrem nervig für mich, deswegen habe ich mir dann eine Wohnung in Gibraltar gesucht, die Wohnungen in Gibraltar sind aber unglaublich teuer, also es gibt bestimmt deutlich teure Städte noch, also die teuersten und auf der anderen Seite muss man sagen, also es gibt auch noch teurere Wohnungen in Gibraltar als die, die ich hatte. Ich hatte eine, die hat 1200 britische Pfund gekostet damals und es waren so 50 Quadratmeter, das war jetzt immer, und die war glaube ich noch mit das günstigste. Ich wette, ich hätte die Wohnung als Highend Wohnung, also in einem ganz neuen Gebäude in Gibraltar oder so, hätte dann eben nicht 1200, sondern 1800 oder so gekostet. Und es war ein Pfund, also rechne das dann mal in Euro um, dann hast du vielleicht 1500 Euro oder so und zum damaligen Zeitpunkt. Und dazu kam dann noch im Sommer Klimaanlage und Strom ist da auch nicht ganz billig, also das konnten nochmal, wenn man die Klimaanlage im Sommer komplett im Monat anhatte, nochmal 2300 Euro an Klimaanlagekosten sein. Es war ein Spaß, vor allen Dingen wurden die nicht automatisch mit der, mit dem, den Stromkosten bezahlt, sondern man musste die getrennt bezahlen, weil diese Klimaanlage irgendwie, keine Ahnung, getrennt vom Haus, durchs, übers Haus betrieben, ich weiß es nicht mehr. Ja, also das war auf jeden Fall, da bin ich nach Gibraltar gezogen, hatte eine irrsinnig teure Wohnung mit Blick auf den Felsen von Gibraltar. Also das, wenn ihr jetzt googelt, Gibraltar, dann seht ihr, dass der, Gibraltar besteht eigentlich nur aus einem Berg, einer Halbinsel mit einem riesengroßen Berg drauf und am Fuße des Berges sind halt die ganzen Wohnungen, bzw. ein neu gewonnen Land. Das Stückchen, wo ich gewohnt habe, war glaube ich auch durch Landgewinnung irgendwann in den 80ern entstanden. Und ich hatte Blick auf den Felsen, der andere Variante wäre Meerblick gewesen, was auch cool gewesen wäre, aber so der Blick aus dem, wenn ich abends am Rechner saß und es dunkel war, Poppy, ist gut. Und es dunkel war, dann konnte ich auf den Felsen von Gibraltar blicken und dann waren da die Lichtchen von den Häusern. Es war schon ein schönes Bild. Also ich habe auch in einem relativ hohen Stockwerk gewohnt, irgendwie 12, 13 oder so, ich weiß es gar nicht mehr genau. Aber für mich war auch irgendwie relativ klar, dass ich definitiv wieder zurück wollte, weil Gibraltar

war nicht wirklich spannend und hat auch keine besonders spannende Kultur oder sonst irgendwas gehabt. Die meisten Menschen, die irgendwas halbwegs spannendes machen wollten, haben Gibraltar verlassen, weil es dort halt keine Universitäten zum Beispiel gab und so weiter und so fort. Das heißt, ich habe auch nicht so viele Leute gefunden außerhalb der Firma, mit denen ich irgendwie so großartig viele Gemeinsamkeiten gehabt hätte. Und ich habe das deutsche Essen vor allen Dingen vermisst. Und sei es in sowas wie Brot und Brötchen. Die britische Küche ist schon schlimm, die britische Küche auf Gibraltar ist nochmal schlimmer. Ja, und dann hat es bei dem Unternehmen dann auch irgendwie ein bisschen so Einkürzungen gegeben und dann ist ein Großteil meiner Abteilung halt auch aufgelöst worden und in dem Zuge bin ich dann wieder zurück nach Deutschland gekommen. So, lieber Barlow, wie würdest du einem Mitspieler in einer random Instanz am besten mitteilen, dass er einen Fehler macht, ohne dass er sauer wird? Manche Leute fühlen sich immer sehr schnell angegriffen. Beispiel ist mir neulich passiert, war in der Low-Level-Inni mit meinem Mage und der Tank fragte nach dem intelligence (**Int**)-Buff meine Antwort, worauf habe ich auf dem Level nicht, wofür brauchst du den? Seine Antwort für meinen Selfie. Ich habe ihm dann höflich erklärt, dass der **Int**-Buff bei ihm nicht aktiv ist und selbst wenn er es wäre, **Int** auch bei seinem Selfie nichts bewirkt. Da hätte ich jetzt gerne den Wortlaut gehabt. Vorher sagst du den Wortlaut, bei seiner Antwort sagst du den Wortlaut und dann sagst du, dann habe ich ihm höflich erklärt. Die Frage ist, hast du ihm wirklich höflich erklärt oder sagst du nur, du hast es ihm höflich erklärt und hast so was geschrieben. Merkst du selber, dass du **Int** nicht brauchst oder so in der Art. Was hätte ich tun sollen? Ich wollte ihm noch nur helfen, ich will nicht, dass er eines Tages den Raid-Clan in die Robe vom Caster verlangt, weil da **Int** drauf ist, der Arme wird auch ausgelacht. Oder dass er nach dem **Int**-Buff im Raid ruft und sagt, der pullt nicht, bevor er den **Int**-Buff nicht hat. Ich weiß auch nicht, woher sowas kommt. Vermutlich, ich bin mir nicht sicher, ob er entweder gar keine Ahnung hatte oder eine Zeit lang sehr viel Ahnung hatte, denn es war ja früher immer so, dass er einem **Int** was gebracht hat. Da war es bei den ganzen Hybrid-Klassen so, dass

ihnen tatsächlich Spellpower etwas gegeben hat für alles, was bei ihnen als Spell klassifiziert war. Und teilweise sogar reines **Int** ein bisschen was gebracht hat. Ich denke da an den Jäger zurück, der über Max-Mana regeneriert hat. **Int** hat damals Max-Mana erhöht. Und ja, da hat es zumindest was gebracht. Ich kann mich daran erinnern, im Player versus Environment (PvP) hatten die Jäger zwei Einhandwaffen, auf die jeweils **Int** verzaubert werden konnte und dann haben sie, wenn sie aus Out of Mana waren, ihren komischen Aspekt von, ich weiß nicht, welchen Aspekt angeworfen. Und haben dann mit Mana regeneriert. Und dann hat Blizzard es irgendwann geändert und sich gesagt, nee, das ist irgendwie ziemlich bescheuert so, wir machen einfach. Wenn du ein Nahkämpfer bist, dann ist es halt Angriffskraft mit denen, auch deine Zauber skalieren. Das ist für uns sinniger und leichter zu balancieren, dann kommt es gar nicht mehr zu so bescheuerten Situationen, dass man irgendwelches Caster-Equipment anlegt oder eine Caster-Versauberung in Verzauberung irgendwo drauf macht oder Mana-Rek oder sonst irgendwas in der Art. Zu der konkreten Frage, wenn ich den kompletten Wortlaut gehabt hätte, hätte ich mich vielleicht dazu hinreißen lassen zu sagen, du hast nicht eindeutig korrekt verhalten. Ich glaube, du hast dich sehr wahrscheinlich eindeutig korrekt verhalten. Und es gibt halt manchmal Leute, die fühlen sich vielleicht auf den Fuß getreten, was überhaupt nicht so gemeint ist. Das ist halt, man kennt sich nicht und ein geschriebener Satz wirkt für den einen so, für den anderen so. Ich habe neulich auch den Fall gehabt, wo ich in einem crowd control (CC) war, in einer Mail, die an Support rausging, wo ich nichts anderes gemacht habe und das wird das nächste Thema sein, als effizient zu kommunizieren, als nur die wichtigsten Fakten und Eckdaten zusammenzuschreiben. Also alles, was in dem Produkt oder was dort nicht funktioniert hat, wann und warum und wie ich das festgestellt habe, weil ich mir immer denke, wenn ich einen Support mache und mir jemand nur die relevanten Infos gibt, dann hilft mir das am ehesten, das Problem zu lösen. Kam jetzt bei einem anderen so an, ja warum hast du denn so eine pumpige Mail geschrieben? Ich habe keine pumpige Mail, die war überhaupt nicht pumpig gemeint, ich habe da nur die Fakten zusammen geschrieben. Also manche Leute reagieren da so

drauf oder so drauf und du weißt irgendwie nie so recht, warum das so ist. Es ist ja wirklich interessant gewesen, was der komplette Wortlaut ist. Wir haben neulich auch den Fall gehabt, wo es um irgendeinen Streit in einem Dungeon ging und wo ich halt auch angemerkt habe, dass der Wortlaut, den einer für komplett unverfänglich ist, erhielt aus meiner Sicht halt doch dazu beigetragen hat, dass die Situation in der Richtung eher eskaliert ist, als wenn man was anderes gesagt hätte. Hi Barlow, wie ist deine Meinung zu Menschen, welche ihre Fragen, in ihren Fragen persönliche Anekdoten oder Informationen einstreuen, die wenig oder gar nicht relevant sind? So jetzt muss ich die Frage nochmal versuchen Stück für Stück zu lesen und zu verstehen. Dieser Satz, die in ihren Fragen persönliche Anekdoten und Informationen einstreuen, in ihren Fragen, halten wir nur nochmal fest. Klar, manche Ektaten helfen bei der Beantwortung der Frage nicht die persönlichen Meinungen oder jedoch nicht persönliche Meinungen. Beispiel A, Person A stellt in einem Formel eine Frage, Person A stellt eine Frage, Person B antwortet zunächst mit seinen persönlichen Erfahrungen, damit seine Meinung schließt mit der konkreten Antwort. Jetzt ist es der Antwortende. Also welche Frage stellst du gerade, dass der Antwortende nicht konkret ist oder der Fragende nicht? Ich persönlich mag es etwas gar nicht, das meistens unnötig ist und es mich nicht interessiert, wie eine fremde Person findet und wie er es erlebt hat. Auf eine konkrete Antwort erhoffe ich mir meist eine konkrete Antwort. Aber jetzt hast du mich komplett verwirrt. Jetzt hast du zweimal Antwort geschrieben. Also ich kann dir sagen, was mich irre macht. Was mich irre macht, ist, wenn Leute dir eine konkrete Frage stellen könnten, aber es nicht hinbekommen, diese Frage ganz schlicht und ergreifend konkret zu stellen, selbst wenn sie die Kompetenz dazu besitzt. Manchmal ist es so, dass die Kompetenz nicht besitzen und die einfach versuchen müssen zu beschreiben, was ist. Ich gebe euch jetzt mal ein Beispiel. Nehmen wir mal an, die konkrete Frage wäre, wie exportiere ich im VLC-Player ein Video als Audiodatei oder wie extrahiere ich eine Audiodatei aus einem Video mit Hilfe des VLC-Players. Und dann gibt es so Leute, die kommen an. Helmut Georg, hast du kurz Zeit? Ja. Darf ich dir eine Frage stellen? Ja, machst du ja gerade schon. Du stellst gerade

schon eine Frage. Ja sorry, darf ich dir noch eine Frage stellen? Dann bist du an dem Punkt, wo du jetzt nicht darauf hinweisen möchtest, dass das jetzt das zweite Mal ist, dass er eine Frage stellt, ob er eine Frage stellen darf, während er da schon eine Frage stellt. Ja, darfst du. Du machst doch auch häufig diese Geschichte mit diesen Videos. Meinst du Videoaufnahmen? Ja genau, genau, genau. Und ich will jetzt auch ein Video aufnehmen. Und zwar wollte ich ein Video aufnehmen, wo ich eine kurze Hilfestellung gebe, wie man sich einen virtuellen Desktop einrichtet. Und da habe ich auch schon mit dem Martin gesprochen. Er meinte, das ist auch eine richtig gute Idee und er sagt, das könnten wir am kommenden Dienstag veröffentlichen. Also wenn ich das Video aufgenommen habe und das dann hochladen will, dann habe ich ja im Feld, wo ich das hochladen und eingeben kann, habe ich ja so einen, da kann ich ja auswählen. Und wenn ich außer dem Video kann ich ja auch mp3 da hochladen. Da geht auch WAF und OGG. OGG kenne ich jetzt gar nicht. Geht da auch. In dieser Maske, da brauche ich noch die Login Daten, die muss ich mir noch vom Jens geben lassen für diese Maske. Aber wenn ich das jetzt da hochladen will, also nur den Ton, wie kann ich das denn jetzt, wenn ich mit dem VLC, da kann ich doch auch den Ton raus extrahieren. Und dann sind wir dabei, dass die Frage gestellt wurde im VLC, wie kriege ich den Ton raus. Macht mich wahnsinnig. Ich habe eine Kollegin mal gehabt, wo ich regelrecht sauer geworden bin, wenn die mich angesprochen hat, weil die ihre Fragen immer so gestellt hat. Also oft auch, also man muss sagen, natürlich oft ist es auch ein Riesenproblem, dass die Leute gar nicht wissen, was sie fragen wollen, weil ihnen die Hälfte der Wörter und Begriffe fehlen, dass sie gar nicht genau wissen, wovon sie reden. Und das es so schwer macht, die Frage zu stellen. Aber Leute, die im Prinzip eine konkrete Frage stellen könnten, es aber nicht tun, macht mich irre. Ansonsten bei den Antworten finde ich irgendwie persönliche Anekdoten nicht so schlimm, solange sie nicht die Antwort ersetzen. Wenn also jetzt jemand die Frage stellt, welcher Wagen wurde in Deutschland mehr verkauft, der Golf oder der Polo? Und dann sagt einer, also ich hatte mir wohl ein Polo gekauft und meine Tante auch. Dann hilft das ja nicht, dann beantwortet das die Frage ja nicht. Oder wenn jemand fragt, sind eigentlich

Männer oder Frauen im Durchschnitt größer? Und dann sagt einer, also ich habe eine Cousine, die ist richtig groß, die ist bestimmt so groß wie du. Dann ist das auch wieder so eine Anekdote, die hilft nicht, geht sogar in die falsche Richtung, nämlich in die Richtung, dass Frauen größer sind und hilft nicht. Aber ich habe das noch nicht so häufig, glaube ich, bei Antworten erlebt, dass, dass wenn noch die konkrete Antwort gegeben wird und der Rest nicht eine Geschichte ist, die man der Unterhaltung wegen erzählt, was ja auch durchaus mal passieren kann und durchaus angemessen und angebracht sein kann. Also ich habe diesen, ich kenne diesen Fall nicht so häufig, ich kenne das sehr, sehr häufig, dass Leute halt mit persönlichen Anekdoten antworten als statt mit einer Antwort. Diese anekdotische Evidenz nennt sich das dann immer, wenn Leute halt irgendwie glauben, dass eine persönliche Empfindung oder eine persönliche Erfahrung eine, eine tatsächliche faktische Antwort ersetzen würde. Und ich kenne halt den Fall, dass Leute nicht in der Lage sind, konkrete Fragen zu stellen, wie eben beschrieben. Aber vielleicht klärt ihr mich auf, vielleicht gibt es ja, gibt es ja ganz, ganz deutliche Beispiele. Und ansonsten, wenn man nur die richtige Reihenfolge wählt, also zuerst die Antwort geben und danach ergänzen um persönliche Erfahrungen. Wenn du jetzt sagst, bei der Frage sind Männer oder Frauen größer, sagst du ja so, durchschnittsgrößere Männern ist keine Ahnung was, 181 ungefähr, ist auch nach je nach Land und so, unterschiedlich grüßt, bei Frauen um die 170, also Männer sind so ungefähr 10 cm größer, dann kannst du ja immer noch von deiner Cousine erzählen, auch dann ist es ja nicht schlimm, dann hat derjenige seine richtige Antwort und die Kombination von Antwort und dann Anekdoten dazu, also richtige Antwort, faktischer, inhaltlich richtige Antwort und dann noch Anekdoten dazu, ist ja perfekt. Also im Idealfall, gib dir das noch zusätzliche Informationen oder unterhält dich zumindest ein bisschen und wenn nicht, dann liest du es halt nicht weiter oder so. Naja, bin gespannt, vielleicht ergänzt das ja mal jemand und gibt mir mal ein gutes Beispiel dafür. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#343: Wird WoW zu Diablo?

Loot ID, 4 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 343 und den Themen Wird World of Warcraft (WoW) zu Diablo, Loot ID und 4 Fragen Sekunde, ich muss hier umschalten, so Hey Barlow, nachdem ich mich jetzt durch alle deine BMZ gearbeitet habe, möchte ich dich doch mal was persönlich zu WoW fragen Es kommt in den BMZ recht häufig vor, dass du Dinge sagst, wie du hättest gerne weniger Klassenauswahl Ja, aber so sag ich das nicht, ne, also Kontext meine Leute, ich sag ja nicht einfach, ich hätte gerne weniger Klassen Also wenn es an mir ginge, hätte ich gerne weniger, vor allem Oder es wäre ok, dass manche Talent und Skills noch entfernt werden Das klingt für mich eher so, als ob du WoW als Diablo Ersatz siehst, denn als massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) Ok, Moment, stopp, stopp, das gibt immer so ein paar Fragen, wo ich einhaken muss, bevor ich sie zu Ende lese Also, erstens stimmt das nicht, dass WoW Diablo Ersatz ist Und zweitens, was hat MMORPG damit zu tun, ob ich sage, es braucht mehr oder weniger Klassen oder mehr oder weniger Spells Gar nichts, ne, also es ist nicht kein massively multiplayer online (MMO) mehr, wenn es unter so und so viel Spells hat oder mehr ein MMO, wenn es mehr Spells hat Es ist so absurd, ich lese diese Logik so oft von irgendwelchen Leuten, dass sie glauben,

irgendwas ist besser, wenn da mehr davon da ist, ist es nicht, ne Wir kommen aber gleich nochmal zum Detail darum, was ich eigentlich gesagt habe Und dass du bitte die Videos nochmal guckst und mal zuhörst, mein Freund Ich kann das an einem gewissen Punkt nachvollziehen, weil je mehr man sich auf Raids und BFW Plus konzentriert, desto wichtiger wird Vernünftiges Balancing, das durch schlankere Talentbäume, weniger Klassen etc. sicher einfacher wird Die Skills, die dort wenig bis keinen Nutzen haben, demnach unwichtiger Du hast mir echt null zugehört Oder ich kann mich einfach gar nicht ausdrücken, aber so schlecht kann ich mich nicht ausdrücken, dass das dabei rauskommt Es geht nicht um Skills, die wenig Nutzen haben Für einen MMORPG sollten aber auch Skills wie Pickpocket, Eyes of the Beast oder das Sentry Totem beim Schumann vorhanden sein Die zwar selten Raid Nutzen haben, doch irgendwie zur Einzigartigkeit der Klasse beitragen Schätze ich dich dagegen falsch an oder wie siehst du das? Das sind jetzt mehrere Paar Schuhe Also ich frage mich tatsächlich, ob ich einen Skill haben muss, den ich nie benutze, weil er nichts bewirkt, was ich brauche Für mich ist das keine Lore oder Klassenstory oder Background oder sonst irgendwas Das ist für mich irgendwas unnützes Und warum sollte ich etwas unnützes haben? Im Spellbook Dann packst du es unter Spielzeuge oder sonst was rein und machst es klassenabhängig Aber packst du es mir nicht ins Spellbook In meinem Spellbook und bei meinen Talenten möchte ich Dinge haben, von denen ich eine realistische Chance sehe, dass ich sie benutze Wozu habe ich sie sonst? Als Deko? Nee, sehe ich nicht so Und wenn die nicht nützlich sind, dann ist ja die Logik nicht zwingend, nehmt sie raus Sondern die Logik ist ja sehr oft, dann macht sie doch nützlich Dann guckt doch, dass ihr sie in einer Art und Weise verändert, dass sie angewendet werden können Es muss ja nicht immer und überall der Fall sein, aber zumindest, dass ich mal innerhalb von zwei Jahren diesen einen Knopf sinnvoll drücken konnte Was ich sehr häufig sage ist, ich brauche nichts, was einfach nur reingebracht wurde, damit mehr da ist Wenn jetzt jemand sagt, pass mal auf, du kannst jetzt die Taste 1 drücken, dann schlägst du mit deinem Schwert zu Dann sag ich, ok cool, Schwert zuschlagen möchte ich, drücke ich die Taste 1, bäm, haue ich mit dem Schwert zu Wenn

jetzt jemand sagt, pass mal auf, wir machen das jetzt so Du kriegst jetzt noch eine zweite Taste, die 2 Vorher konntest du die 1 einmal pro Sekunde drücken, jetzt kannst du die 1 einmal alle zwei Sekunden drücken Und die 2 kannst du einmal alle zwei Sekunden drücken, beide machen dasselbe Dann sitze ich da und denke mir, was hat mir das jetzt genau gebracht, dass du die Taste 2 dazu gebracht hast, außer dass ich eine andere Taste drücken muss Das Konzept ist ja immer noch dasselbe geblieben Und jetzt wird es crazy, wir machen das so Du hast die Taste 1, die kannst du einmal alle zwei Sekunden drücken, dann hast du eine Taste, die kannst du alle sieben Sekunden drücken, eine Taste, die kannst du alle fünf Sekunden drücken Und die machen alle dasselbe, grundsätzlich Also zumindest nichts, was für dich so wichtig wäre, dass du daraufhin oder darauf basierend irgendwas ändern würdest, in 99,9 Prozent aller Fälle Und dann sage ich, das sind Mechaniken, die brauche ich persönlich nicht, dadurch wird das Spiel nicht besser Da wird es nicht mehr MMO, dadurch wird es nicht mehr Spiel, dadurch wird es nicht komplexer, also komplexer im Sinne von es wird mehr Ok, das wird es, es wird nicht besser, es hat nicht mehr Spieltiefe, es hat nichts, es hat nur mehr Tasten zum drücken Und das ist eine Entwicklung, die WoW in den vergangenen Expansions immer wieder genommen hat Das fing in Classic an, es ging in Burning Crusade weiter, es ging in Wrath of the Lich King weiter Du hattest einen Talentbaum, und der war ja nicht umsonst irgendwie gebalanced in die Richtung, dass in vielen Fällen das letzte Talent eines Tiers ein gewisses Ultimate war, also ein sehr starkes war Dann packst du auf diesen Baum einfach mal drei weitere Zeilen drauf Nächste Expansion packst du auf den Baum wieder drei weitere Zeilen drauf Und dann denke ich mir, was ist das für ein Design, ihr bringt einfach nur immer irgendwas dazu Und in vielen Fällen irgendwas, ja das ist jetzt einfach ein Spell, der ist jetzt gut Der ist so gut, den würdest du eigentlich am liebsten immer anwenden, aber weißt du, was kannst du nicht geben, wenn 10 Sekunden Cooldown Und das ist für mich halt faules Game Design, und damit bläst du halt eine Klasse und ein Spiel unglaublich auf, ohne dass irgendjemand irgendwas gewinnt Im Gegenteil, in vielen Fällen ist es so, dass du dann einen Grad erreichst, wo du dich halt fragen musst, ist das jetzt noch irgendwie so gut und so sinnig und

so spielbar, wie ich es haben möchte Oder ist es das nicht mehr? Und in vielen Fällen lautete für mich die Antwort, und lautet sie auch heute noch, ne das ist es nicht mehr Weil einfach nur Dinge reingebaut wurden, die kein interessantes Element bringen und nur eine Taste mehr zum drücken sind Und dasselbe gilt für verschiedene Klassen, wenn die Klassen sich im Prinzip sehr wenig unterscheiden durch das, was sie machen Du stehst da, hast eine FCFS Rotation auf 10 Meter oder 40 Meter Entfernung, machst Fernkampfsschaden und hast sonst keine weitere Utility Davon brauche ich nicht mehr als eine Klasse, und nicht mehr als eine Speck Und im Gegenteil, wenn das passiert und ich mehrere davon habe, dann hindere ich mich möglicherweise, eine davon interessant zu machen, indem ich die interessanten Mechaniken auf viele verschiedene Specks aufteile Die grundsätzlich mehr oder weniger alle dasselbe tun Und deswegen finde ich halt, dieser Grundgedanke muss halt immer herrschen, für mich persönlich, ganz ganz ganz persönlich Andere finden das voll spannend, andere lieben Prox Prox ist für mich zum größten Teil das langweiligste und faulste Game Design aller Zeiten und es gibt Leute, die mögen das Ich finde das ganz ganz toll, ganz viele Prox Also Prox sind nichts anderes als Quicktime Events, also die Prox, die ich jetzt meine, von denen ich rede, es gibt ja welche, die... Da hast du dann zwei LaDungeon, die du irgendwann mal von irgendwas benutzen kannst und so weiter und so fort oder irgendein Buff, der stackt oder so Ich rede jetzt von diesem typischen, irgendwas prockt und dann musst du einen anderen Spell drücken, das sind Quicktime Events Ich hasse Quicktime Events, drück jetzt Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, oh zu spät, du hast nicht Dreieck gedrückt Ich möchte das Gefühl haben, beim Klassen und beim Spelldesign, dass ich eine klare und eindeutige und verständliche Linie sehe Ich möchte das Gefühl haben, wenn ich mich für eine Klasse entscheide, dann tue ich das, weil ich damit etwas bestimmtes verbinde Nicht nur von der Lore her, sondern auch von der Spielweise her Und die Spielweise der Klasse oder Speck muss für mich in irgendeiner Art und Weise einzigartig sein, sodass ich sage, hey, das ist mal interessant, ich könnte mal das und das ausprobieren Und dasselbe gilt für die Spells Ich möchte bei einem Spell das Gefühl haben, dass der irgendwas macht, was ein anderer Spell vielleicht nicht in der Sorte tut Und

wenn ich zum Beispiel die Frisbee nehme vom Pod Paladin, ich liebe diese Frisbee Die der so wirft und dann die Silenced, das erste Ziel, das ist schon mal eine interessante Mechanik beim Pullen, dass man sich halt merkt, wer von denen der Fan-Kämpfer ist der gleichzeitig gesilenced wird, hat sie zumindest mal, ich weiß nicht, ob sie das noch tut, oder auch hätte ich mal verändert Dann springt sie irgendwie weiter, sie macht eine Menge Schaden, du benutzt sie zum Pull Die ist nicht dasselbe wie der Frontal Cone Shield of the Righteous, ich glaube, ich heiße der Shield of the Righteous, ich weiß gar nicht, diese Active Litigation beim Paladin Die macht auch Area of Effect (AoE) Schaden und auch nach vorne, aber das sind völlig andere Mechaniken Die eine ist halt in so einer Fächerform nach vorne, die andere ist zielgerichtet usw. Die eine hat eine Silenced Komponente, die andere hat eine Defensiv Komponente usw. Das sind coole Ideen grundsätzlich mal, aber dann bei anderen Dingen, dass ich hier einmal den Crusader Strike habe und einmal den, ich weiß keine Ahnung wie er heißt, den anderen X-Strike, die beide irgendwie ein paar Komponente aufbauen Dann habe ich ein Judgment dazu und keine Ahnung noch irgendwas anderes dazu, wo ich mir halt denke, boah, ihr unterscheidet euch so wenig, dass ich mich frage, wozu brauche ich euch, außer damit ich mehr Tasten drücken muss Ja, das ist so, das ist zusammengefasst Und wenn es danach geht, glaube ich, dass man sich tatsächlich ein bisschen was abgucken kann beim Design von so einem Action Spiel Du hast ja immer noch Möglichkeiten, jeder der Diablo spielt wird dir sagen, oh mein Gott, was würde ich darum geben, wenn ich ein siebtes, statt der sechs Talente oder der sechs aktiven Spells, wenn ich ein siebtes oder achttes mitnehmen könnte Du kannst es ja immer noch erweitern, dass du halt sagst, darum bauen wir etwas mal auf, aber du hast halt noch einen offensiven Cooldown oder mehrere, einen defensiven Cooldown oder mehrere Buffs, die du anderen geben kannst Movements, Beat Abilities und so weiter und so fort, du hast vielleicht einen Reinigen, also einen Cleanse oder Dispell oder du hast einen offensiven Purge und so weiter und so fort und so weiter und so fort Es gibt ja noch ganz viele Dinge, um die man so ein Gerüst halt bauen kann und was ich grundsätzlich gut finde oder passive Sachen Nur, ich hab oft das Gefühl, dass das nicht passiert ist und für

mich ist es, wenn sich, keine Ahnung was, ein Magier und ein Hexer dadurch unterscheiden, in erster Linie mal welche Farbe die Zauber hat, haben die sie machen Dann ist das nichts, was ich großartig finde, es gibt andere Leute, die sagen, ja finde ich aber toll, spiele ich trotzdem gerne, spiele super gerne den Hexer, selbst zu den Zeiten im Classic und Anfang BC, war das so ganz extrem Wo der Hexer nichts anderes gemacht als schwarze Feuerbälle oder schwarze Frostbolts gecastet, so das waren so die Kernmechaniken bei Hexer und Magier, der eine castet blaue, der andere rote, der andere schwarze Bälle Das ist sau schwierig und das größte Problem ist, dass Blizzard irgendwann mal angefangen hat, nicht eine Klasse als Klasse mit Identität zu sehen, sondern jedes Speck als Identität zu sehen Und damit hast du halt mal eben die Menge an Arbeit, die du dir machen musst, verdreifacht Und ich finde es gut, dass denen den Holzweg nicht weitergegangen sind, einfach in jeder Expansion den Skilltree zu erweitern und neue Spells dazu zu packen Das ging irgendwie über Burning Crusade ging das gut, in Wrath of the Lich King (WotLK) war es grenzwertig, ging aber je nach Klasse glaube ich auch noch ganz gut Und ich glaube so spätestens bei Cataclysm ist das dann der Zeitpunkt gewesen, wo es zusammengebrochen ist und da was neues her musste Weil du es einfach nicht ewig machen kannst, dass du einfach immer mehr dazu packst, dazu packst, dazu packst und glaubst, dass das Spiel dadurch besser wird, wird es halt nicht Also für mich nicht Es darf nicht so wenig sein wie bei Classic, aber es sollte auch nicht völlig überladen sein Und für mich bestand in vielen vielen Fällen die Gefahr, dass das Ding in Richtung völlig überladen geht Und davon haben wir nichts, ich weiß es gibt Leute, die machen gerade nichts anderes als vor dem Video zu sitzen, sich selber auf die Schulter zu klopfen Und zu glauben, sie wären ein besonders toller Mensch, wenn sie mir jetzt erzählen, wie viele Tasten, da war neulich schon ein Video geschrieben, wie viele Tasten er gebunden hatte Und als ob das irgendwie was Gutes wäre Ich hab ja hier 42 Kiwai-Links, ne? Ja, GZ und? So, also das ist der Hintergedanke davon Ich will nicht, dass das irgendwie, also das Gameplay muss nicht irgendwie actionlastiger oder simpler oder sonst irgendwas werden Ich will nur das Gefühl haben, wenn du etwas im Spiel erschaffst, sei es ne Klasse oder ein Button

oder ein einzelner Swell Dann musst du ein vernünftiger Gedanke dahinter stecken Und der Gedanke muss nicht sein, ich geb dir einen Knopf, den du mehr drücken musst, Punkt So, ich lauf hier immer durch die Wohnung, hab ich neulich schon mal erzählt, dass ich beste Anschaffung aller Zeiten ein USB-Verlängerungskabel mir geholt habe Und jetzt bis einschließlich zum Balkon laufen kann, während ich quatsche Tach und wie immer danke für den Content, ich bin ein Offie in einer Guild, die NAC und heroic (HC) raided Wir haben immer mal wieder Spieler dabei, die zwischen unseren beiden Raid-Tagen Mittwoch und Sonntag in Pick-up-Gruppen unterwegs sind, also in Random-Gruppen unterwegs sind Wir sind insgesamt gesehen keine Hardcore-Leute mit Curve in der letzten ID vor dem Tier zu erspielen, vor dem nächsten Tier ist eher die Regel Also relativ spät dann den HC clear zu machen und nicht den Mythic clear Daher passiert es, gerade am Anfang eines neuen Raid-Tiers, dass ein Spieler mal mit Loot-ID zum Sonntags-Raid erscheint, ich habe da kein Problem mit, wie siehst du das? Ich hab damit auch kein Problem Ich musste halt immer Leuten von uns den Wind aus den Segeln nehmen Ja, aber was ist denn deren Argument? Also außer jemandem verbieten zu wollen, dass er in einem bestimmten Content irgendwo spielt, ok, das kannst du natürlich versuchen, kannst du natürlich sagen Wir verbieten dir das einfach, wenn du mit uns mitraden möchtest, dann darfst du das halt nicht irgendwo mit einem anderen machen, dann wird dir im Zweifelsfall sagen, gut, dann mach ich das halt nur mit den anderen Das wird dir immer erst zu einem Problem bei einem Boss, wo derjenige auch bei einem Kill dabei ist, das heißt du kannst sogar davon ausgehen, dass er nicht jemand ist, der sich vermutlich mal in der Mehrheit der Fälle carryen lässt Sondern einer, der den Boss dann auch kann, versteht und durchaus zum Gelingen beiträgt Und wenn ihr sagt, dass ihr euch relativ lange im HC aufhaltet, dann könnt ihr solche Leute ja vermutlich sehr gut gebrauchen, also welche, die verstehen, wie die in Counter funktionieren Weil bei zwei Raid-Tagen drei Monate oder so zu brauchen oder drei, vier Monate, je nachdem wie lange so ein Raid hier dauert, bis man den End-Boss down hat, ist jetzt schon nicht die schnellste Progress-Kurve Es gibt Leute, die mit zwei Raid-Tagen auch durchaus mal die

Hälfte auf Mythic schon clear haben Wobei man dazu halt immer sagen muss, dass das Balancing ja häufiger mal so ist, dass der End-Boss auf HC deutlich schwieriger ist als der erste oder zweite oder sogar dritte Boss auf Mythic Und dass da eher die Struktur des Mythic Raids das größere Problem ist Also... Ich verstehe die Schwierigkeit nicht ganz Also mit welchem Argument sind die Leute dagegen oder haben damit ein Problem? Es ist Personal Loot, das heißt für dich ändert sich grundsätzlich erstmal nicht besonders viel Das Loot wird für dich erzeugt, also ja, es könnte die theoretische Möglichkeit geben, dass derjenige, der mitkommt, der eine Loot-ID nicht hat, ein Item bekommt Das zwar für ihn gerold wird, aber schlechter ist das, was er benutzt, besser als das, was du benutzt, und dass du dann traden könntest Das ist eine Möglichkeit, die es gibt Aber das war's auch Dafür kriegt er im Umkehrschluss halt auch nichts von irgendjemand anderem Ist also auch kein Konkurrent für Loot, wenn etwas droppt von einem Spieler in eurem Raid, der es weitergeben kann Und dann ist derjenige mit der Loot-ID ja nicht Loot-berechtigt Also im Prinzip ist dieser Spieler ja, was den Loot betrifft, quasi wie ein nicht vorhandener Spieler Die Frage ist halt, verbessert er den Raid? Also hilft er dem Raid? Wenn nein, muss man sich natürlich auch fragen, warum tut er sich das dann an? Weil er kriegt ja auch keinen Loot aus und kann Bonus-Roll benutzen, gut Und wenn er eine Verbesserung für den Raid ist, dann sollte man ihn deshalb dabei haben wollen Also, ich sehe da nicht so das riesengroße Problem Ich weiß, es sind dann vermutlich Leute, die sich denken, ja, der spielt aber auch die gleiche Klasse wie ich Und der ist besser equipped als ich Das heißt, wenn für den etwas droppt, dann droppt es quasi für mich gleich mit Denn ich werde es wahrscheinlich bekommen, aber das ist ja dann nur der Eigennutz und das Leechen wollen Das ist ja der einzige Aspekt, der wirklich signifikant wäre, dass man halt sagt Ich möchte davon profitieren, dass ich etwas bekomme Ansonsten hast du insgesamt relativ viel davon, ungeachtete Tatsache, ob er Loot-ID hat oder nicht mitzunehmen Und ich kann das gut verstehen, dass manche Leute halt mal Bock haben Zwischen Mittwoch und Sonntag gehen, da liegen ja auch schon einige Tage Manche Leute Bock haben vielleicht an einem Freitag, so wie heute Nee, Moment, ich nehme es am Freitag auf, aber

das Video kommt bei euch noch im Samstag raus Oder an einem Samstag, abends gemütlich, Bierchen geholt, vor an Rechner zu setzen Und vielleicht mal ein paar neue Bosse zu machen und so Also ich bin da ganz auf deiner Seite, ich sehe da überhaupt nicht das große Problem Gerade angesichts der Tatsache, wie aktuell das Loot verteilt war, wobei es auch vorher kein Problem geworden wäre Der Spieler ist einfach grundsätzlich von der Idee her, man muss ihn nicht sich vorstellen wie einen nicht existenten Spieler, der aber helfen kann Und solange er eine Hilfe ist bei dem Encounter, sollte man dafür sein, ihn dabei zu haben Die einzige andere Möglichkeit, die ich sehe, ist, dass du deinen Spielern verbietest Dass sie an anderen Rates teilnehmen Und ob du da gute Karten haben wirst, bei einer doch eher so casual angelegten Gilde Dass du den Spielern vorschreiben willst, welchen Content sie machen dürfen und welchen nicht Weiß ich nicht, ich glaube, ich würde mir das in so einer Gilde vielleicht nicht unbedingt bieten lassen Wenn ich gerne in Pickup-Gruppen unterwegs bin, das mir in der Gildenleitung vorschreibt Wann ich welchen Raid zu betreten habe und wann nicht, weil irgendwer anderes sich erhofft, von meinem Loot profitieren zu können Moin Barlow, ich habe mal wieder ein paar Themen für dich Erstens Selbstbedienungskassen Ich benutze sie zwar selten, weil es in meiner Nähe nur einen Laden gibt, der sie hat, aber bisher noch keine Probleme damit Wie man ja des Öfteren von anderen Leuten hört, was sind deine Erfahrungen damit und wie ist deine Meinung dazu? Ich habe gar keine Erfahrungen damit Gibt es sie mittlerweile gängigerweise in Deutschland, dass man selber die Waren ein- und so scannt, funktioniert das gut? Ich werde immer wahnsinnig an jeder Kasse, wenn diese Leute, das sind immer mit so North Face Jacken oder Jack Wolfskin Die nehmen sich immer so einen Milchträger, wo so zwölf Milchkartons reinpassen und machen damit ihre Einkäufe, weil sie offensichtlich glauben, dass man für einen Euro einen Einkaufswagen kaufen muss Oder so, die kaufen nie mit Einkaufswagen ein, immer so einen komischen Pappträger, in dem sie ihre scheiß Einkäufe packen Und dann stapeln sie die ganze Scheiße da auf dem Band und dann wird das eingeräumt, also nicht eingeräumt, dann wird das halt kassiert Und sie sind natürlich nicht ansatzweise schnell genug, das wieder in ihren scheiß

Pappräger reinzuräumen, zurückzuräumen, sodass ich dann da stehe und warte Und dann wird irgendein Portemonnaie, eine Umhänge Portemonnaie mit Klettverschluss rausgeholt und die Münzen rausgefrimelt Allein da werde ich schon wahnsinnig, wenn ansonsten geistig gesunde Menschen mich an einer normalen Kasse aufhalten Die Vorstellung, dass jetzt technisch nicht affine Leute, ich sehe das auch schon immer, wenn die Leute Pfandflaschen zurückgeben, die auch nichts anderes als gescannt werden müssen Und bei denen schon durch die Form des Pfandautomaten vorgegeben ist, wie man die Flasche überhaupt einführen kann Und wenn die Leute da wie sowieso so ein Mongol davor hängen und das einzige, was mich immer runterst, denen ich versuche, die Flaschen da quer reinzuschieben Deswegen weiß ich nicht, ob so eine Selbstbedingungskasse irgendwas ist, wenn die Leute da selber ihren Kram scannen, was wirklich ein Gewinn ist Oder ob es nur etwas ist, wo sich das Unternehmen denkt, naja uns ist es relativ egal, wenn die Leute länger brauchen, aber wenn wir einen Kassierer damit sparen, dann machen wir das trotzdem Ich habe keine Erfahrungen damit, überhaupt nicht funktioniert das denn allgemein gut? Oder wird er beschissen? Ich habe keine Ahnung Smurf Accounts, ich finde Leute, die sowas in kompetitiven Spielen erstellen unспортlich und es beschädigt das Matchmaking, wie stehst du dazu? Ja, das kann es glaube ich theoretisch auf jeden Fall tun Ich glaube ich habe eine Frage der Menge der Leute, die es tun und wie hoch die spielen und wie wenige Spieler es dort an dieser Spitze gibt Wenn es natürlich 3 oder 4 oder 5 Spieler gibt, die so ein hohes Rating unter sich ausmachen und das dann mit Smurf Accounts passiert Dann ist das so ein Metagame, das auf Smurf Accounts passiert Also Smurf Accounts sind Accounts von Spielern, die unter einem anderen Namen erstellt werden und dann gespielt werden in kompetitiven Spielen Solange man das halt nur macht, um in Anführungsstrichen in Ruhe ein Spiel spielen zu können oder um eine Strategie auszuprobieren oder so und sich dann nicht in die Karten schauen zu lassen Ich glaube ich finde das nicht so schlimm, aber ich bin auch nicht so im kompetitiven Gaming unterwegs Skinfarben In vielen Spielen gibt es freischaltbare Skins, was ich durchaus positiv finde Ich spiele im Moment viel Heroes of the Storm und da gibt es

zum Beispiel einzelne Skins in etlichen Farbausführungen, die teilweise auch überhaupt nicht zum Charakter passen Ich glaube das wurde eingeführt um Lootboxen zu füllen, was ja auch ein relativ neues Phänomen in der Welt der Gameskosmetik ist Das habe ich jetzt schon in einigen Spielen festgestellt Das ist mir nicht konkret genug, also ja Skinfarben habe ich nichts gegen, Punkt, also grundsätzlich Wenn du natürlich irgendein Abzockmodell hast, in dem es nur noch Skinfarben sind, die die Leute dazu bringen sollen, irgendwie Unmengen an Geld zu investieren Finde ich es grenzwertiger, ich finde halt man sollte Spielern grundsätzlich die Möglichkeit geben Zu einem festen Preis einen Inhalt zu kaufen und nicht zu einem zufälligen Preis einen Inhalt zu kaufen Aber andere sehen das vermutlich anders und haben irgendwie Spaß daran irgendwelche Kisten aufzumachen oder nicht Denkt an die Hearthstone Karten, die sind ja eigentlich auch nichts anderes gewesen, dass man sich Karten kauft oder Kartenpacks kauft und die aufmacht Und dann hat man mit Glück die richtige Karte oder auch nicht die richtige Karte, da haben manche Leute ja echt viel Spaß dann gehabt Kaum macht EA das und nennt das Ding Lootboxen, keine Ahnung, irgendwer anderes macht das und nennt das Ding Lootboxen, da stehen alle auf den Barrikaden Und freuen sich dann wiederum ein Jahr später wenn sie ihre Panini-Sammelgilder aufmachen, wo sie dann auch zufällig oder nicht zufällig den Diego Maradona drin haben oder so Oder eine andere Koks-nase Also grundsätzlich, ich finde es gut, wenn Leute die Möglichkeit haben, sich egal welchen Inhalt zu einem festen Preis zu kaufen Mir ist scheiß egal, wie der Preis ist, wenn die Leute sagen, du kannst hier einen, keine Ahnung was, einen goldenen Bikiniskin haben für irgendeinen Helden Und der kostet 1000 Euro und wir verkaufen den nur 15 mal auf der Welt, dann sollen die Leute entscheiden, ob es ihnen das wert ist oder nicht Das ist mir völlig egal, ich finde es nur nützlich, wenn die Sachen halt einen vorher festgelegten Preis haben Die Frage ist, ob ich das essenziell finde, weil das ist der nächste Schritt, weiß ich nicht Man hat halt immer noch die Möglichkeit, das dann allgemein sein zu lassen, das ist dann wohl eher der Weg, den ich wählen würde Wenn man das nicht macht und sagt, wir machen das aber in so einem random Prinzip, dann hat man halt immer die Möglichkeit zu sagen, ja

gut, dann ist das Spiel eben nichts für mich Dann investiere ich da eben nicht. Lebenszeit, Computerspiele vs. traditionelle Sportarten Vor kurzem kam mir das Thema eSport bei Olympia auf, da kam mir ein Problem bei eSport in den Sinn, oder eSport in den Sinn Dass jene Spiele im Vergleich zu traditionellen Sportarten eine sehr kurze Lebensdauer haben Wie glaubst du, könnte man dieses Problem beseitigen, bzw. welche anderen Möglichkeiten gibt es, eSport für die Allgemeinheit attraktiver zu machen? Die Frage ist, muss eSport nach Olympia? Und meine Antwort lautet, nein, muss es nicht Alle tun immer so, als wäre das ein notwendiger oder zwingender Schritt, als wäre das unbedingt wichtig für eSport Warum nicht einfach, dass das als etwas etablierend, was es ist, ein tolles, interessantes, kompetitives Charakter hat, eine riesengroße Fanbase Und was ohnehin schon von 10.000 oder Millionen geschaut wird, und einfach selber etwas auf die Beine zu stellen Anstatt den Weg zu wählen, sich mit irgendeinem olympischen Komitee zu kloppen, dass viele andere Sportarten, wie American Football zum Beispiel Auch seit Jahrzehnten nicht als Sportarten anerkannt, dafür aber Dressur reiten Also das ist halt so ein willkürliches Ding in vielen Fällen, muss ich sagen, aus meiner Sicht Was jetzt nun bei Olympia Sportart ist oder nicht, aber es ist auch gar nicht notwendig, eine olympische Sportart zu sein, glaube ich, für den eSport Und wenn du dich davon löst und von diesem Konzept, dass irgendwas dann alle vier Jahre stattfindet und vier Jahre schon größer ist als die Lebensdauer von vielen Spielen Und einfach sagst, na dann machen wir einfach selber unsere Events, dann machen wir jetzt was, was vielleicht irgendwann mal größer ist als Olympia Dann ist das vielleicht der richtige Weg Ich habe allerdings ehrlich gesagt keine Ahnung, ich bin halt nicht so der allgemeine große eSport Fan Ich weiß, dass es früher mal die World Cyber Games gab, wie akzeptiert die sind oder nicht akzeptiert oder ob es die noch gibt oder nicht Und dann ist noch mal eine Frage, wer ist der Veranstalter und so, ich kann dazu nicht viel sagen Aber aus meiner Sicht eSport ist was, was super mega interessant sein kann, es gibt diverse Dinge im Bereich eSport, die ich so unterhaltsam finde, dass ich zumindest mal reingucke Bei **WoW** fallen mir gleich zwei Sachen ein, die ich schon mal geguckt habe und Spaß gehabt habe, einmal Arena-Wettkämpfe und das

andere Mal drei sogar Mythic Plus Race und World First Race, drei Dinge, die man im Großen und Ganzen als eSport bezeichnen kann Ich glaube, wir Gamer sind da so insgesamt relativ kreativ, was so das in anfänglichen Erfinden von Sportarten betrifft Aber dieses Mythic Dungeon Race zum Beispiel, das ist ja auch ein Konzept, was jetzt nicht schon tausendmal dagewesen ist Ein Eins gegen Eins Shooter, das ist schon tausendmal dagewesen, ein Teamshooter auch, aber sowas ist halt mal was Neues Ich bin mal sehr gespannt, ich glaube nur, dass man gar nicht versuchen sollte oder muss auf Teufel kommen raus, eine traditionelle Sportart zu werden oder werden zu wollen Und sich mit den ganzen Leuten, man macht sich so ein bisschen für mich auch klein, also aus meiner Sicht Das ist so ein bisschen wie wenn man so YouTube und Fernsehen oder so, die ganzen Fernsehmachenden saßen und ich war ja lange Zeit auch jemand, der Fernsehen gemacht hat Da immer auf ihrem hohen Ross und haben runtergesehen auf YouTube und auf diese Online Szene und haben das immer als etwas Kleineres gesehen Ihr werdet heute noch die Formulierung hören, wenn es selbst um Weltstars so PewDiePie oder so geht, wenn die auf YouTube sind, dann werden die immer noch oft als YouTube Star bezeichnet Als ob das eine Einschränkung wäre, als ob die jetzt weniger ein Star wären, nur weil sie ihre Bekanntheit auf YouTube erlangt haben Und so kommt mir das manchmal so bei E-Sport und Sport vor, dass die E-Sporter so ein bisschen am Rockzipfel hängen von traditionellen Sportvereinen oder Organisationen Und um Teufel kommen raus oder auf Teufel kommen raus versuchen irgendwie um eine Anerkennung zu kämpfen, die sie überhaupt nicht brauchen von demjenigen, von dem sie sie haben wollen Und vielleicht ist das so ein Schritt, der in den nächsten Jahren passieren wird, weil ich glaube, die in Führungsstrichen alten Herren, die eine hohe Ablehnung gegen solche Themen wie Gaming haben, die sterben langsam aus Ich bin jetzt 44, ich bin schon in einer Generation, die komplett mit dem Gaming-Thema groß geworden ist, klar gibt es auch in meiner Generation Leute, die Dinge anders sehen als ich, aber für mich ist das schon nichts Fremdes mehr Diese Logik, die vor 15, 20 Jahren noch häufig war, ja aber in diesem Gaming-Umfeld, da wollen wir aber nicht, bei Geldgebern, bei Werbetreibenden, in diesem

Gaming-Umfeld, da wollen wir aber eigentlich irgendwie, ne da wollen wir nicht rein Das ist etwas, das stirbt in großen Schritten aus, die Menschen, die so denken sterben aus und wenn das erstmal passiert ist, dann wird nur noch das Interesse oder wird hauptsächlich das Interesse der ausschlaggebende Faktor dafür sein, ob etwas funktioniert oder nicht funktioniert Und dann steht es auf eigenen Beinen, wenn es das Interesse ist, dann haben diverse eSports, Sportarten, Schlechtlich Spiele bewiesen, dass das Interesse mehr als groß ist Alter Vater, halbe Stunde habe ich aufgenommen, Gottes Willen, das war gar nicht so lange geplant Ich danke euch auf jeden Fall fürs Zuhören Ich wollte nur kurz, weil ich gerade nochmal den Punkt gesehen habe, Lebenszeit, also ja dann spielt die Lebenszeit von Spielen eben kein Rolle, Punkt Die Lebenszeit von Spielen spielt natürlich dann eine große Rolle, wenn ich unbedingt das ganze Olympisch haben muss und Olympia Die Olympischen Spiele alle vier Jahre stattfinden, wenn ich mich aber davon loslöse, weil ich sage wir sind groß genug, dass wir das nicht brauchen Dann hast du mal was, das deinen Zenit überschreitet und dann eben irgendwann nicht mehr mit dabei ist und dafür kommt dann irgendein neues Spiel, so Punkt Danke fürs Zuhören, macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow

#344: Gruppensuche-Text, Gaming Gear, Spucken statt sprechen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 344 und den Themen Gruppensuche, Text, Gaming Gear und Spucken statt Sprechen. Ich freue mich schon auf das letzte Thema vor allen Dingen. Das ist ein Nachzügler eines Themas, das wir vor einigen Tagen schon mal hatten. Hallo Barlow, ich hätte da eventuell ein Thema für ein BMZ für dich und zwar geht es um Info-Texte in der Gruppensuche. Ich persönlich liebe das Tool der Gruppensuche. Ich kann online kommen und je nachdem wie ich Lust habe mir eine Gruppe suchen, die dieselben Ziele hat wie ich. Einen normalen Mythic Dungeon, Mythic Plus, Chill Runs oder man hilft einer Twink Gruppe. So sollte ich mit lauter gleichgesinnten Spielen, Spielern in den gewünschten Inhalt kommen. Das Geniale in der Sache, man kann sich sehr einfach oder man kann sehr einfach auch nach Schwierigkeitsgraden suchen. Also gibt es für jeden Inhalt einen eigenen Suchfilter. heroic (HC), NHC, Mythisch, Mythisch, Schlüsselstein. Immer häufiger fällt mir auf, dass sehr viele Spieler diese Info-Texte einfach nicht lesen oder ignorieren. Zum Beispiel Freihafen, Mythic Plus Null, Chill Run, Help a Friend, meldest an, die Gruppe wird voll und nach der zweiten Trash Gruppe fängt auch schon der erste im Chat an sich zu beschweren, weil er nur zehn Minuten Zeit hätte und hier nur schnell durch

will. Ich werde auch nie die Spieler verstehen, die sich etwas anmelden, in die Gruppe kommen, dann nachfragen, was denn für eine, was es denn für eine Gruppe sei und dann die Gruppe lieben. Was machen diese Spieler, Augen zu halten, überall anmelden und dann genervt vor dem Bildschirm sitzen, weil sie mit 380 plus Item Level in eine NHC-Gruppe angenommen wurden. In World of Warcraft (WoW) sind es verhältnismäßig wenige Spieler, in Spielen wie Overwatch jedoch sehr viele. Denkst du, das liegt an der Community? Hast du die Erfahrungen aus anderen Spielen? Nicht nur aus anderen Spielen, eigentlich überall. Also man immer Leute, die freiwillige Leistung des kurzen Info-Textes lesen oder so erbringen müssen, dann machen das schon einige nicht. Ich habe Leute gehabt, die Bewerbungen geschrieben haben und offensichtlich nicht so genau wussten, wofür sie sich bewerben und die Pflichtfelder nicht ausgefüllt haben. Also da macht es mir ehrlich gesagt weniger Sorge, wenn ich sage, heiler gesucht für einen Fünfer-Dungeon und dann meldet sich ein Jäger oder so. Zumal sich ja dann zum Teil auch noch Leute melden, die gar nicht die selbe Sprache sprechen, die einfach nur halt nach dem Dungeon, zum Beispiel, oder Schwierigkeit suchen und sich dann für das melden, was in ihrem Filter erscheint, aber nicht wissen, was da zum Beispiel als deutscher Text und wie, wenn ein deutscher Text steht, eingegeben wurde. Oder manche wissen nicht, was der englische Text bedeutet, wenn da eine eingegeben wurde. Nicht nur, weil es irgendwelche Abkürzungen sind, sondern weil es ist einfach so nicht ganz raffén. Also ich glaube, das gibt es überall und es ist immer wieder unterhaltsam. Die Situation, dass wir gerade bei einem Raid, dann schreibt es, wir suchen noch einen Tank oder suchen noch einen Heiler und dann melden sich halt 70 Ideen. Zum Teil sicherlich in der Hoffnung, dass sie trotzdem noch irgendwie, auch wenn sie wissen, dass eigentlich ein Heiler gesucht wird, trotzdem noch in die Gruppe kommen und zum Teil halt einfach, weil sie es nicht gelesen haben. Ich glaube nicht, dass das community-spezifisch ist. Man muss ja immer fragen, gibt es eine Möglichkeit, das gut auszuschließen, weil dieses Konzept mit so freiem, wählbarem Text halt nicht immer optimal ist. Aber mir fällt jetzt keins ein, also weil sowas wie zum Beispiel, doch, also so eine Suche, ein Suchfeld, das gibt es ja im Moment noch nicht oder es hat

sich was geändert, dass du zum Beispiel nach Rollen suchen kannst. Weil das ist so das häufigste Missverständnis. Der kleine Hund quäht. Das häufigste Missverständnis, was ich so erlebe, dass Leute halt nach einer bestimmten Rolle suchen, die suchen sich halt einen Tank, aber jeder kriegt es angezeigt, auch die Leute, die nicht Tanks sind. Also da muss man dann auf der anderen Seite halt auch sagen, da kann Blizzard noch einiges besser machen, denn diese Situation müsste nicht vorkommen, wenn es einen entsprechenden Filter gäbe. So, hier Barlow. Benutzt du zum zocken eigentlich Gaming Gear, sprich mechanische Tastatur und Multi-Button-Maus oder hältst du davon nicht so viel? Also unterschiedlich, je nachdem was es für Gaming Gear ist. Bei Gaming Gear ist es natürlich auch so, dass die Hersteller wissen, dass das mittlerweile so ein großer Markt ist, in dem auch Leute in vielen Fällen gerne mal bereit sind, den einen oder anderen Euro mehr auszugeben. Ich kann da noch an bestimmte Dinge denken, wir haben aber über diese Logitech, ich glaube G13, nee, wie hieß die denn, so diese kleine Zusatz tastatur, da hatte man in so einem anderen BMZ als Thema gehabt, wo ich mir dachte, die probierst du mal aus und die hat sowas kostet dann irgendwie auch mal eben 100 Oecken und da hast du so eine kleine Mini-Tastatur neben der Haupt tastatur stehen, mit der ich aber nie so richtig klargekommen bin. Ich glaube bis heute, dass das Ding richtig geil hätte sein können, aber ich bin nie so richtig damit klargekommen. G15, ich weiß es nicht mehr wie die hieß. Und dann gibt es halt so Sachen wie zum Beispiel Gaming Mäuse, die halt zusätzliche Tasten haben und das möchte ich zum Beispiel gar nicht mehr missen, weil es diese Funktionalität einfach nicht gibt. Und dann gibt es halt so, dass das Barlow zu dem, was für die Audiophilen irgendwie Goldkabel sind oder so, Sachen deren Nutzen wenn überhaupt schwerlich nachzuweisen ist, die aber trotzdem auch als Gaming-Produkte irgendwie massiv vermarktet oder verkauft werden, wo ich nicht genau weiß, wo für mich der Vorteil liegen soll. Also zum Beispiel bei einer mechanischen Tastatur gegenüber einer normalen und dann, also da habe ich dann was von, die hat die gleiche Menge an Tasten, die gleiche Anordnung und ich weiß, dass sie unglaublich laut ist. Das hat mich immer schon sehr oft gestört, wenn ich mit Leuten gezockt habe, die so eine mechanische Tastatur gehabt haben.

Das wäre ein Nachteil und der Vorteil ist, dass sie einen besseren Druckpunkt hat oder was? Ich weiß es nicht. Also vielleicht werde ich irgendwann mal in einer Spiegel und mir denke, oh Gott, wie konnte ich ohne leben? Aber bisher war das nicht der Fall. Und dann gibt es natürlich auch Produkte, die einfach nur schabernack sind, also wo du einfach nur mehr bezahlst, weil man sich denkt, ey, wenn wir das nur geschickt genug vermarkten, dann finden wir schon Idioten, der es kauft und dieser Idiot ist dann die immer größer werdende Anzahl von Gamern, die nun auch ein ordentliches Geld verdienen und so. Also am Anfang war es ja so Gaming so eine Sache, die in Richtung Kids halt vermarktet wurde, aber nun wie gesagt, ich habe neugierig darüber gesprochen, dass ich so eine der ersten Generationen bin, die sich als Gamer bezeichnen, die ersten von uns gehen auf die 50 zu. Einige sind so leider vermutlich noch einiges älter, weil sie halt eben nicht mit 12, 13 damals angefangen haben, sondern in den 70er Jahren schon vielleicht 20 oder Mitte 20 waren oder so. Und damit ist es eben nicht so, dass jeder dann sparen muss und dann die Leute auch einfach so gerne mal, das krasseste finde ich Gaming-Headsets, weil ich so schlechte Erfahrungen mit Gaming-Headsets gemacht habe, die die meisten davon haben ultra miese Mikrofonqualität und sind ultra teuer, also irgendwie von 50 Euro plus und bieten eigentlich nichts. Also im Idealfall habt ihr vielleicht mal irgendwo, ich konnte die Unterschiede nicht hören, im positiven nicht feststellen, habt ihr welche, die tatsächlich dann gute Kopfhörer sind. Aber was das mit Gaming zu tun hat und hat und warum sie die Hälfte ihrer Aufgabe nämlich ein gutes Mikro zu haben, einfach zum Teil gar nicht erfüllen. Also wenn ich ein Headset kaufe, dann erwarte ich nicht nur, dass ich damit gut hören kann, das ist klar, aber wenn ich ein Headset kaufe, dann will ich das haben, damit die Leute mich gut hören können. Und was ich schon an brummenden und rauschenden Headsets erlebt habe, also richtig übel, also nicht klar, jeder kennt das, dass so ein billiges Mikro nicht die beste Qualität hat und man oft den Unterschied hören kann zwischen mit einem tollen hochqualitativen Mikro aufgenommen und halt mit einem billigen Mikro aufgenommen. Okay, klar, aber dann gibt es halt noch das, was halt klingt, als hätte da jene Dosentelefon durch die Tür gesprochen oder

so. Und also Gaming Headset ist glaube ich so das, wo ich im Moment die größte Abneigung habe, aber bei Gaming Headset war es glaube ich auch so, dass ich da persönlich immer so 50-50 zwischen insgesamt ganz okay und totaler Griff ins Klo gehabt habe und ich habe keinen Geheimtipp, weil das Headset, was ich benutze ist kein Gaming Headset. Das ist noch nicht mal ein normales Headset, was man benutzen würde für oder ein normaler Kopfhörer, den man außerhalb des Profibereichs benutzen würde. Aber mit dem bin ich hoch zufrieden. Von Bayer Dynamik ist der, das wird vielleicht den ein oder anderen von euch was sagen, aber es ist halt keine Gaming Hardware und ficken teuer. Wir hatten noch neulich das Thema mit den Emotes und das eigentlich lustig ist, dass es so negative Emotes gibt, wenn man doch eigentlich möchte, dass die Stimmung im Spiel halt keine toxische ist. Folgenden grandiosen Beitrag. Ich wurde mal aus einer Idee getickt, weil ich den Tank angespuckt habe, da er so schlecht war. Ich wollte es nicht erwähnen, damit ich nicht wieder gekickt werde, also habe ich ihn angespuckt. Öfter, so um die 10 mal. Er hat öfters Fragezeichen, Fragezeichen, Fragezeichen geschrieben. Ich antworte nicht, sondern spuckte weiter, beim dritten Boss wurde ich gekickt. Alter Vater. Ich meine, also wenn du treust, dann ist das ganz gut. Es ist gut gelungen. Am liebsten gefällt mir der Kommentar von kleine Füchse. Ich wollte es nicht erwähnen, damit ich nicht gekickt werde, hat ja super funktioniert. Kam mir da auch in den Sinn. Warum spielst du ein Online-Spiel, wenn man selber, oder warum spielt man ein Online-Spiel, wenn man selber sozial inkompetent ist? Ich habe gelernt, dass bei Randoms die Meinungsfreiheit nicht gilt. Verbesserungsvorschläge erst recht nicht. Also schreibe ich generell in Random-Gruppen und das zurecht, ja klappt ja hervorragend. Also gute Strategie auch, ohne ein Geschehen weiterzuempfehlen. 10 von 10. Ich habe eben überlegt, was du meinst, da die Meinungsfreiheit nicht gilt. Was ich glaube, was du meinst, ist, dass du nicht sagen kannst, was du willst, ohne Konsequenzen. Das erlebe ich extrem oft, wer auf Reddit unterwegs ist. Der stellt fest, dass so gefühlt, die hilft aller Amerikaner, das Konzept nicht versteht, dass Meinungsfreiheit nicht identisch ist mit sagen können, was man will, wann man will und wo man will. Ist nicht das gleiche. Meinungsfreiheit

heißt erst mal, dass du nicht aufgrund deiner politischen Meinung oder deiner Äußerung, zum Beispiel vom Staat verfolgt und inhaftiert werden kannst, weil du was nicht sagen darfst. Das ist so, das meint man eigentlich mit Meinungs- oder Rebefreiheit. Das heißt nicht, wenn ich dich nicht nach Hause einladen würde. Du setzt dich jetzt in meine Küche und sagst, willst du, wenn ich super finde? Und ich sage, nee. Und du sagst, Hitler. Dass ich dich dann rauswerfen darf, hat nichts mit Meinungsfreiheit zu tun. Ich beschneide damit nicht deine Meinungsfreiheit. Du hast das Recht, das zu äußern und du wirst dafür zunächst mal, abgesehen davon, dass ich dich vor die Tür setze, zum Beispiel nicht von der Polizei verfolgt werden. Aber das war es auch. Das gleiche gilt für Gruppen. Wenn du jemandem sagst, du kack Spaß, bist zu dumm zum tanken, ist das zum Teil, ist das eine Beleidigung. Das ist wieder eine Sonderform. Also Beleidigungen sind nicht durch Meinungsfreiheit gedeckt. Aufrufe zu Gewalt zum Beispiel auch nicht. Und dann, wenn jemand dich aus der Gruppe kickt, dann hat er auch nicht gegen deine Meinungsfreiheit verstoßen. Dann hat er dich rausgeschmissen, weil Regeln gelten. Und die Regeln sind halt, wenn ein Großteil der Leute sich übereinstimmt, dass du ihnen auf den Nerv gehst bei ihrem Hobby, genau wie wenn du dich in meine Küche gesetzt hast, dann bist du halt draußen. Und naja, also wenn das getreut ist, ist das gut, gefällt mir, dann hast du das richtig gut gemacht. Wenn du aber tatsächlich so tickst, und ich habe manchmal das Gefühl, es gibt zumindest solche Leute, die sich so verhalten. Ich sag mal lieber nichts, ich spuck einfach drei Bosse lang. Die hast du ja drei Bosse lang gegeben. Ich spuck dann lieber rum. Ja, also damit hast du ja so gar nichts erreicht eigentlich. Du bist nicht mal in der Gruppe geblieben, du musstest aber trotzdem die anderen Bosse mitmachen. Du musstest in der Gruppe bleiben, hast aber den Endboss nicht mitgemacht. Die anderen haben auch keine Ahnung, was mit dir kaputt ist. Also da weißt du halt auch nicht, wenn jemand irgendwie, wenn man etwas macht und jemand im Kontext dann einmal irgendwie so ein Emote macht, dann weiß man ja, wozu es gehört. Wenn jemand einfach so eine Art Emote Tourette hat, 20 Minuten lang, spucken, spucken, spucken, dann denkst du ja auch, irgendwas ist kaputt mit ihm, lass den mal austauschen. Also ich glaube, du hast, also viel

weniger hätte man nicht erreichen können, aber du hast mich sehr erheitert. Ich hoffe, du hast, ich glaube, du hast noch mehr Leute ein bisschen erheitert. Nee, aber jetzt Spaß beiseite. Das ist doch völlig unproduktiv, macht doch sowas nicht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich werde jetzt mit dem kleinen, fieptenden Hund rausgehen. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#345: Copyright-Gesetze, Gammelmagier, 13-Jähriger Raider

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 345 und den Themen Copyright Gesetze, Gammelmagier und 13-jähriger Raider. Hallo Barlow ich hätte gleich zwei Fragen vielleicht passt eine davon oder sogar beide in ein BMZ. Zum einen wüsste ich gerne was du vom neuen Copyright Gesetze hältst. Was hat sich denn geändert ehrlich gesagt ich weiß es gar nicht. Gerade als Streamer müsstest du davon ja auch betroffen sein, bin ich schon immer. Also ja als YouTuber auch, als jeder Art von Content Produzent. Ohne es dieser Politiker zu werden denke ich dass es doch eigentlich wichtigere Dinge, aktuelle Dinge gibt und die man sich kümmern konnte könnte anstatt zu versuchen Internet Usern immer mehr Steine in den Weg zu legen vor allem auch weil es wahrscheinlich einen negativen finanziellen Einfluss haben wird wenn Streamer durch die neuen Gesetze jetzt eingeschränkt werden in ihrer Content Produktion. Ich habe keine Ahnung was genau du meinst. Ich habe nicht mal mitbekommen dass es irgendein neues Copyright Gesetz gibt aber es spielt auch gar keine Rolle. Ich kann allgemein sagen was ich zu dieser Thematik oder von dieser Thematik halte. Was ich finde was geschützt werden werden muss ist wenn Leute einen Inhalt in Gänze und unverändert zur Verfügung stellen den einfach nur ein anderer ansonsten zur Verfügung stellen

würde. Zum Beispiel wenn Leute sich meine Videos nehmen die runterladen und selber auf ihren Channel hochladen. Das ist etwas das das geht gar nicht und muss auf jeden Fall unterbunden werden. Das ist egal ob das jetzt ein Video von mir ist oder ein Lied von irgendjemandem oder sonst was grundsätzlich wenn ich das unverändert und in Gänze einfach nur hoch lade um selber der Anbieter davon zu werden und damit auch noch Geld verdiene dann ist das problematisch. Was allerdings auch problematisch bis unmöglich ist wenn sich ein ein rechte Inhaber da entsprechend quer stellt ist Segmente davon in einem veränderten Kontext zu benutzen und das ist in den United States of America (USA) mit diesen Fair Use Regelungen ist das deutlich anders gehandhabt. Da ist es halt so wenn ich Ausschnitte zum Beispiel aus dem Film nehmen möchte um den in einer humoristischen Art und Weise zu besprechen dann ist das definierende für mein Werk dass ich eben derjenige bin der einen neuen Content gemacht hat in dem ein Teil von anderem Content notwendigerweise zitiert wird und das zitiert gilt halt auch mit mit Bild mit Wort und Bild und das finde ich ist eine verdammt gute Regelung. Das verhindert halt dass jemand sagt ich nehme mir einfach das was dir gehört und stelle das zur Verfügung ermöglicht einem aber sehr sehr umfangreich Inhalte um andere Inhalte herum zu machen oder auch mal Dinge zu kritisieren oder so eine Sache die ich zum Beispiel auch niemals machen dürfte und wo ich mich erst gar nicht anfangen will auch nur ansatzweise daran zu versuchen ist sowas wie Fußballer Zitate zusammen zu schneiden oder so oder Segmente aus Interviews oder sonst irgendwas oder ein Teil aus einer Spielszene besprechen oder so denn unabhängig davon ob und was man davon tatsächlich rechtlich machen dürfte und bestimmt geht mehr als null in zweifelhalle legst du dich dann mit so einem Unternehmen wie der FIFA oder der UEFA an die automatisiert und an dritte beauftragt wie die wahnsinnigen jede mögliche Art von Content der unter ihrem Namen veröffentlicht wird oder von ihnen abgehalten wird und dann von jemand anderen veröffentlicht wird und bekriegen und im zweifelhalle gehst du dann musst du dich auf den rechtstreit einlassen der dich pleite macht und das ist halt ein großes problem weil das zu einem teil die freiheit der berichterstattung erheblich einschränkt oder sehr sehr sehr schwer macht wenn

du halt nichts mehr zitieren darfst auch wenn es wirklich und eindeutig nur darum geht dass du etwas was für den kontext zum verstehen notwendig ist zeigen willst zum beispiel ein zitat aus dem film oder so wenn du sagst der dialog ist in dem film ist schlecht und willst drei dialogbeispiele geben und das wird dann gestrickt mit der vorgabe oder mit dem kommentar dass es sich im copyright handelt dann dann ist das problematisch und dann sollte das nicht so sein ich glaube nur dass manche so ein bisschen das gefühl haben dass sie dass sie grundsätzlich das recht haben jedes jedes bild oder jeden ton oder jedes material dass sie irgendwo sehen uneingeschränkt selber für irgendwas anderes benutzen können das ist eben nicht so und ja es ist halt also es gibt andere sachen die würde ich gerne machen und da gibt es nicht mal einen anbieter für aber trotzdem sind die eben nicht so leicht und streng genommen darf ich sie nicht was dann immer heißt die mühe mache ich mir dann auch erst mal nicht eine sache wäre zum beispiel die die beiden vor wenigen wochen verur verur verursachten veröffentlichten aber nicht nur die eigentlich alle möglichen World of Warcraft (WoW) romane die jetzt zum teil noch nicht mal ist auf deutsch geschweige denn als gesprochenes hörbuch nur ich darf davon auch wenn es keinen anderen anbieter gibt und dass niemand veröffentlicht ich darf davon nichts veröffentlichen so ohne weiteres weil ich eben die rechte nicht habe und das ist dann halt auch mal so eine sache wenn du weißt das was ich da gerade machen will das existiert gar nicht dass das hat kein anderer und das macht kein anderer und ich kann es trotzdem nicht aber nur gut das ist ein spezieller sonderfall und ansonsten wie gesagt die künstler ins detail gehen ob es ein bestimmtes konkretes problem ist was du meinst ich weiß halt dass das spiele hersteller teilweise versuchen mit copyright strikes ihnen unangenehme berichterstattung und so weiter zu ihren spielen zu unterbinden oder dass in der vergangenheit versucht haben oder es gänzlich versucht haben zu verhindern ich weiß nintendo war lange zeit sehr problematisch ich glaube aber auch dass du dir so eine haltung auf dauer nicht unbedingt gut leisten kannst dass du halt sagst wir verhindern oder wir erlauben grundsätzlich mal den content produzenten nicht videos mehr oder weniger uneingeschränkt mit unseren spiel als inhalt zu machen ich glaube damit verlierst du auf dauer

halt auf einem markt bei dem ja youtube twitch und so weiter halt zu einem erheblichen maße dazu beitragen was gehyped wird und was nicht und wo dann eben auch man im prinzip auf kostenlose werbung verzichtet wenn man ein gutes produkt hat hallo aber heute eine lustige und irgendwie traurige begegnung mit dem mage ja hab meinen Mythic plus key gemacht und leute im tool gesucht wurde sofort angewispert vom mage 12 bis 13 ktps macht der also guck ich ins tool rein und er schreibt schon wieder was mit raider.ios gore link mir egal denke ich nimmst ihn halt mit haben wir den link nicht angeguckt weil mich das nicht interessiert nach dem ersten boss frage ich ihn ob er sich denn sicher ist mit den 13 k er hatte nur 3k anformen wort von ihm war ich war ja auch tot ich sagte ja stimmt sogar zweimal am hiel lag es nicht den rest vom dungeon hatte er maximal 7 ktps im Area of Effect (AoE) und der starb auch das eine oder andere mal weil er gerne in fützen spielt habe ihn auch nicht doof angemacht aber fand das lustig da er auch einmal der mit der gepostet hat wo er unter dem tank war und dann postet er das key leider nicht in time geschafft aber trotzdem etwas spaß mit dem mage gehabt wie siehst du so etwas oder wie gehst du damit um ich verstehe gerade nicht warum du spaß mit dem hattest also mich stört sowas normalerweise nicht so lange alle in der gruppe bleiben schreibe auch immer chill group in das suchtool damit sich auch leute insbesondere tanks trauen vielleicht doch mal Mythic plus oder so zu gehen habe bis auf selten problem mit idioten gehabt was ich halt nicht verstehe ist warum an uns hier ich etwas was glaube ich ja von dir gar nicht so gefragt wurde du hast ja nicht gesagt irgendwie mindestens 12 ktps oder so mindestens oder aus gar warum annunziere ich etwas was ich nicht mit hundertprozentiger sicherheit halten kann aber das ist so eine philosophie frage bei mir persönlich ich es gibt ja leute die versuchen quasi auch die probleme vor der tür zu klären wir gehen vor die tür und das pondor in wo wir machen du wo ich mir denke ich würde mir doch wie der letzte idiot vorkommen wenn ich das mache und dann aufs maul bekommen ich muss auch immer so über die profi boxer lachen die über jedem kampf die vor jedem kampf die fresse so weit aus aufreißen warum sie doch irgendwie dem anderen so so unglaublich die mappe vollhauen oder nach dem kampf irgendwie mit blauen augen und so einem

gesicht wie ein kilo hack da stehen und dann in der ersten runde ko gegangen wenn man gar nicht sagt wird man ja erstmal nicht negativ dafür irgendwie angegangen üblicherweise gerade bei so wenn es keine voraussetzungen gibt und ansonsten wenn man ein bisschen tief stapelt dann kann man die leute immerhin noch positiv überraschen und die meisten leute die ich kenne die wirklich gut spielen die sagen halt auch eher so was wie ja denkt schon dass der damage per second (DPS) reichen würde oder ganz gutes oder so weil nicht weil sie nicht glauben dass sie super DPS machen können und nicht wissen dass sie super DPS machen können aber weil sie wissen dass es durchaus mal passieren kann dass irgendwas schief geht dann stirbst du bei einem bosskampf dann benutzt einen cool down irgendwie an einer stelle falsch oder die gruppe wird noch gezogen während du schon alle cool downs geworfen hast oder so und schon stehst du halt da wie so ein idiot und dieses wie ein idiot da stehen die die sorge bei mir wäre viel viel schlimmer als der potenzielle nutzen davon dass jemand irgendwie beeindruckt ist wenn ich sage ich bin ja da mit 12 13 k DPS wohl ja radar ausgabe letzte mal ein und und dann dazu steht mit dem dungeon nicht mehr als 7k zu machen ich käme ich das mir stellen sich die nackenhaare auf bei der vorstellung dass ich so so mich bewerbe und ein anderer das als meine leistungen dann anschließend wahrnimmt ich das das ist fremd schämig für mich das ist zeugenschutzprogramm fremd schämig für mich also ich weiß nicht warum leute das machen es gibt diese leute die von sich selbst so unglaublich überzeugt sind nicht nur in so was wie DPS in jedem anderen bereich auch dass sie ganz eindeutig glauben dass haben wir schon häufig darüber gesprochen über diesen effekt diesen dann den krüger effekt dass diese eigene kompetenz immer maßlos überschätzt wird aber selbst wenn man sich maßlos überschätzt was ja ok ist was ok ist dass man es tut dann dann würde ich doch nicht den mund so voll nehmen aber gut steckse nicht drin also ich werde es wohl nie verstehen ich kann nur sagen dass ich im normalfall also wenn man mit freunden irgendwie mit guten freunden so ein bisschen rumfreud sind und sagt so den DPS den du machst den mache ja allemal nicht ich ziehe mal locker ab oder so ok das ist eine sache wo ich halt weiß dass man dann darüber lacht und das ja kein wirklich ernst aber gegenüber fremden im

englischen gibt es diese sprichworten du also übersetzt du hast keine keine zweite chance einen ersten eindruck zu machen und dann ist der eindrucks der erste eindrucks von dir gewesen ungefragt anzugeben wie viel DPS zu machen der trottel gewesen zu sein dass ich ansatzweise halt halten können auch jetzt jetzt auf meinem stuhl eine eines der dinge eine der nachteile die ich dadurch habe dass ich jetzt einen stuhl habe nicht ein stuhl ein kabel habe dass solange ist dass ich die ganze wohnung rennen kann gehen kann während ich die bms aufnehmen ist dass wenn ich aufstehe holly sich manchmal überlegt er ist ein stuhl frei geworden geil setzt mich mal drauf moin Barlow aus aktuellem anlass frage ich nun auch mal was wir haben uns im Raid ein member der gern fest mitkommen würde problem ist dass der kollege erst 13 jahre alt ist er macht so einen ganz netten eindruck verhält sich auch nicht aus hier und spielt seine klasse ganz ok bei uns im trs ist es allerdings eine kleine diskussion in brand wegen seinem alter genug der einleitung wie stehst du dazu kann man mit minderwertigen mit minderjährigen raiden im tl quatschen ohne sein gesagtes massiv zensieren als zensieren zwecks jugendschutz oder sollte man da hart sagen raiden bei uns deshalb 18 freue mich auf eine antwort machen also das ist ein daumen nach oben das sah ein bisschen anders aus von mir ich bin jetzt ein bisschen weit entfernt dass der hund am stuhl sitzt und ich das dann diese frage fenster sowieso auf dem viertel der bildschirmgröße verkleinigt verkleinert habe ich glaube nicht dass das grundsätzlichen problem ist also die wichtige frage ist ja die beiden wichtigen fragen hast du schon beantwortet kann er überhaupt spielen und kann man mit ihm ansonsten klarkommen und der ist ja jetzt auch 13 und nicht drei also wenn du einmal kacke sagst oder verfickt noch mal dann musste jetzt glaube ich noch nicht irgendwie zu einem zu einem traum ab psychologen gehen und ja man wird mit sicherheit so ein bisschen sich darauf einstellen müssen ein bisschen anpassen müssen wie man spricht aber das muss man auch ständig im leben also dieses mit diesem konzept sollte man noch umgehen können dass du je nachdem wer in deiner gesprächsgruppe drin ist halt darauf achtet was du sagst du triff ja nicht nur dass dass du einen 13 jährigen dabei hast dass keine ahnung das ist wenn du wenn du sechs jungs in der gruppe hast und ein medel dann achtest du ja auch

ein bisschen auf deinen ton und was du so sagst wenn du einen typen vielleicht dabei hast der keine ahnung der türke ist zum beispiel dann achtest du doch auch dass du vielleicht jetzt nicht gerade irgendwie über die türkei abledet weil du dich gerade über über ösel und erdo an geärgert hast also wenn du das im privaten leben hast dass du mit leuten kennen an du hast ein grillabend oder so und kommst in das alter wo die leute ihre kinder mit zum grillabend bringen dann kriegst du das doch auch hin also ich kann mir ehrlich gesagt nicht vorstellen dass das dass das so krass wird dass das man den spaß verliert also klar einige sagen jetzt vielleicht ja aber ich mag das unsere unsere gruppe unsere gruppe hat irgendwie ein derben humor und wir glauben dass der dann dabei drauf geht und das ist der hauptgrund warum ich mitrede das macht mir so viel spaß ok dann muss ich sagen wenn das wirklich so ist dann muss man da wohl entweder sagen junge du musst damit klarkommen dass wir mit derben humor haben oder man muss sagen nee komm das können wir dann doch nicht machen dann bleiben wir lieber unter uns weil ich muss du entscheiden ich habe nur festgestellt bis vor kurzem hätte ich auch noch gedacht irgendwie 13 jahre das muss irgendwie so ganz krass kindisch sein und dadurch dass ich jetzt hier mit mit hundchen immer in der gegen unterwegs und auch andere hunde besitzer und familien von besitzern kest fest kennen lerne stelle ich fest dass da ist ein ein junge der ist auch 13 oder 14 der ist so derart gehillt und sortiert und ja in anstrengend in positiven sinne erwachsen dass ich glaube ich kaum ein problem hätte mit jemanden zu reden der sich so verhält wie der junge zum beispiel also entscheide du ich habe da glaube ich keine keine uneingeschränkte empfehlung ich muss halt gerade auf der einen seite sage ich halt man kann damit klarkommen stellt sich ja überall im leben ein dass man ein bisschen mit dem was man sagt darauf achtet wer die zielgruppe ist oder wer die die zuhörenden sind auf der anderen seite muss ich ja gerade daran denken bei meiner alten gilde bei den lordaeron serben und welche kollegen die er teilweise auch manchmal in videos und so was gehört habt ich denke nur an kim und co was die für derbe dinge drauf hatten dann muss ich auch sagen ok das hätte man vermutlich definitiv keinem kind zumuten können ohne dass der zum traum ab sich erlangen muss so das soll es gewesen sein für

heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr lasst mir weiter so zahlreich viele kommentare und themenvorschläge zukommen und fragen macht es gut und bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#346: Baseline-Fähigkeiten, Prepots, Themenfremd

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nr.346 und den Themen Baseline Fähigkeiten, Pre-Pods und Themen Fremd. Hallo Onkel, mir ist seit längerem aufgefallen, dass Blizzard gerne alte Fähigkeiten, die früher mal Baseline waren, heute nur noch als Talent anbietet. Also ich meine jetzt nicht wirklich Fähigkeiten, ich meine nicht Fähigkeiten, die in den alten Talenttrees verborgen waren, wie z.B. Manatite oder Chaos Blitz, sondern welche, die wirklich jede Spekt der Klasse hatte. Als Beispiel das grüne Portal vom Hexer, Deathcoil vom Hexer oder Aszendenz vom Schamane. Ähnliches Beispiel bei Artefakt Abilities, die sind ja entweder verschwunden oder auch zum Talent geworden, obwohl sie für manche Klassen wichtig sind. Naja was heißt wichtig sind, man kann auch ohne sie spielen, also die Klasse wird dann halt so gebalance, dass man ohne sie spielen kann. Steckt dahinter einfach nur Faulheit neue Dinge zu entwickeln? Bestimmt. Hat es einen balance technischen Grund oder will man uns einfach nicht mit Fähigkeiten überschütten? Was denkst du sind Blizzards Absichten und wie findest du es generell, dass altbekannte Sachen plötzlich nur noch Talente sind? Naja du lässt ja einen Teil der Geschichte aus. Einen Teil der Geschichte, die du auslässt, ist genau der umgekehrte Weg. Dass Sachen die früher Talente waren mittlerweile in den

Specs vor allen Dingen halt dadurch dass es eben Specs sind Baseline geworden sind. Sachen die man früher skillen musste. Das gilt ja auch für ganz ganz viele Sachen. Wenn Blizzard sich gedacht hat, naja das halten wir für so außerordentlich wichtig für eine Klasse, dass es eben Baseline wird. Den umgekehrten Fall mag es irgendwie auch geben, dass es Sachen gibt die irgendwie mal Baseline sind und die dann als Talent reingenommen werden. Vermutlich dann wenn sich Blizzard denkt, das ist für uns nicht essentiell genug für die Klasse um den Platz wegzunehmen von einer Baseline Ability. Also ich glaube das es halt unglaublich wichtig ist eine gute, übrigens das ganze, das Nebengeräusche die ihr hört sind wieder die Hunde, die haben einen Kawi gefunden, einen Kawi Ball und sie dürfen gerade so ein bisschen spielen. Eine vernünftige Menge auch an Abilities zu finden. Das bringt ja nichts wenn du einfach immer nur neue Abilities dazu packst. Das ist völlig bescheuert. Erstmal kriegst du dann die Balance nicht mehr vernünftig hin und irgendwann gehen dir die Tasten aus die du drücken kannst. Das war aber lange Zeit so. Es war halt lange Zeit so, dass man sich einfach sagte, also ich glaube die ersten beiden Expansions komplett es gibt einfach neue Abilities dazu, dazu, dazu, dazu. Und irgendwann stellte man halt fest, okay das kann ja nicht das gelbe vom Ei sein. Wenn wir noch planen fünf weitere Expansions zu bringen, dann müssen wir uns irgendwas anderes überlegen, aber trotzdem die Möglichkeit haben neue Sachen zu testen. Und das ist so eine Sache die Blizzard jetzt in der vergangenen Expansion gemacht hat und jetzt auch so ein bisschen, dass man eben das Grundgerüst größtenteils gleich lässt, auch wenn es innerhalb dieses Grundgerüst natürlich auch noch mal Änderungen geben kann. Dass man halt sagt wir ändern ein paar der Baseline Abilities, wir ändern ein paar der möglichen Talente, das auf jeden Fall. Aber dass zum Beispiel mit einer Expansion irgendwas neues dazu kommt, was danach nicht mehr in der Form da ist. Das wären zum Beispiel, ein Beispiel wären die Artefakt Abilities. Dass man sagt grundsätzlich sind die erstmal wieder weg nach der Expansion, wenn wir aber feststellen, dass ein paar von denen so gut waren, dass alle die unbedingt haben und behalten möchten, dann lassen wir die drin. Und ich glaube das ist zumindest kein blöder Gedanke sagen wir es so. Ob es die beste der möglichen Welten ist weiß ich nicht, aber

wenn ich es mal vergleiche mit der anderen Variante, es wird einfach immer weiter vollgestopft, die ist definitiv mit die schlechteste Variante. Gar nichts zu ändern finde ich auch nicht optimal. Die Idee zu sagen wir machen Dinge, die wir erstmal testen, machen wir bewusst exklusiv für eine bestimmte Expansion. Das Legendary System kann man ja auch dazu zählen. Das hat ja mitunter auch ähnliche Effekte gehabt wie Talente, die man gewählt hat. Und ich habe es oft mit Glyphon verglichen, aber es hat ja schon auch entweder einen aktiven Einfluss aufs Gameplay oder aber einen sehr starken passiven Einfluss. Der Umhang vom Heiligprieester zum Beispiel, der dir die Möglichkeit gehabt hat, nachdem du Engel geworden bist wieder aufzustehen, der hatte durchaus, auch wenn es eigentlich ein passiver Effekt ist, einen Einfluss auf das aktive Spielen, weil du halt wusstest, ich kann das an manchen Stellen gezielt nutzen, um bestimmte Mechaniken zu spielen, weil ich weiß, dass ich wieder aufstehen kann. Oder die Halskette, ich verwechsel immer Sephus und Pridus, ich weiß nicht warum Pridus war es glaube ich, die diese Bubble gemacht hat. Das wäre halt auch ein ultimativ starkes Talent gewesen, das vermutlich jeder gegenüber fast allem außer starken damage per second (DPS) Talente in irgendeinem Survival oder Mobility Tree gewählt hätte. Und ich finde es nur natürlich schade, wenn Sachen, die ich cool fand, danach wieder weg sind. Aber im Großen und Ganzen finde ich die Idee eigentlich ganz gut, dass man sich überlegt, was können wir reinbringen, was macht das Spiel besser, was macht mehr Spaß, was davon lassen wir dann anschließen. Entweder die Variante, wir machen Space Line oder wir geben zumindest die Möglichkeit, es als Talent zu wählen. Also ich glaube, wenn man eines den Entwicklern überhaupt nicht vorwerfen kann insgesamt, finde ich, ist das so allgemein Faulheit. Die gehen halt alle möglichen Wege bei der Entwicklung und diese Wege haben sich so massiv geändert, also die Richtung, in die gegangen wird, haben sich so massiv geändert. Es gibt irgendwie ständig neue Designphilosophien und nicht mit jeder davon stimmt man natürlich überein und selbst wenn man damit übereinstimmt, stimmt man nicht jeweils mit der Philosophie oder mit den aktuellen Änderungen für die entsprechenden Klassen, die man spielt, überein. Ich denke da halt nur an die Änderungen an Tanks im Laufe der Jahre. Am

Anfang in Classic und größtenteils BC standen sie dumm rum, hatten nichts zu tun und wurden gehauen. Überhaupt nicht interaktiv, überhaupt kein Können verlangt. Dann wurde es zu einer sehr aktiven Spielweise bis aber zu dem Punkt mit dem, wie hieß das, Vengeance, mit dieser Vengeance-Mechanik, wo ein entsprechend gespielter Tank ist. Ich will nicht sagen gut gespielt, weil manchmal die Vengeance-Mechanik nicht bedeutet hat, dass man gut gespielt hat, sondern dass man bewusst Dinge exploitiert hat, die eigentlich schlechtes Tanking sind, um dann so viel Schaden zu machen, dass man an anderer Stelle sich das Ganze vereinfachen kann. Erst dann eigentlich weg vom starken Cell-Feel, aber dann wieder doch hin dazu zu klassen, die einen extrem starken Cell-Feel haben. Also da hat sich irgendwie ganz, ganz viel in der kompletten Philosophie geändert. Ähnlich auch mit dem Heilen. Wobei die grundsätzliche Philosophie, dass man sagt Tanks sind nicht innerhalb von zwei Global Cooldowns tot und Heiler und Tanks haben gemeinsam die Aufgabe, den Tank am Leben zu halten, ganz gut finde. Moin Barlow, zwei Themen bzw. Fragen. Erstens, ich habe am Freitag auf dem Bürgersteig in Portmonee mit knapp 600 Euro gefunden. Wie hättest du in dieser Situation reagiert? Also ich habe den Besitzer angerufen und dieser hat sich sehr erleichtert und freut mich, dass er mir 50 Euro Finderlungen gegeben hat. Ich wette, es gäbe viele Menschen, die das Geld selbst behalten hatten, hätten einen Kumpel meinte Geld nehmen und das Portmonee zurückgeben. Was ich aber wohl als das Dümste ansehe. Was denkst du? Also selbst wenn ich dem zustimmen würde, dann würde ich das ja jetzt nicht sagen. Und das gilt doch für ganz viele, wenn man so eine Frage stellt. Selbst diejenigen, die das Geld einstecken würden, würden noch sagen, ja natürlich gibt man das zurück. Das ist doch genau wie ich immer darüber rede, wenn ich mich aufrege, dass die Leute irgendwann überall ihre Hundehaufen liegen lassen und das so schlimm ist, dass ich eigentlich, also wenn ich eine Runde durch den Park gehen würde und die muss nicht besonders lang sein, könnte ich vermutlich 10 oder 15 oder 20 Hundehaufen finden. Und dann frag mal die Hundebesitzer, lässt du deine Haufen regelmäßig liegen? Und ich möchte fast wetten, dass von denen, die die Haufen liegen lassen, ein Zehntel ist, vielleicht sagt, ja das mache

ich manchmal und der Rest sagt, nee auf gar keinen Fall. Also von daher, ja verrückte Geschichte. Ich stimme dir tatsächlich zu, wenn man Geld findet, gerade irgendwie eine größere Menge Geld, dann ist die Wahrscheinlichkeit doch recht groß, dass derjenige dieses Geld gut gebrauchen kann. Also in vielen Fällen natürlich, weil er das gerade abgehoben hatte, um sich irgendwas zu kaufen. Es gibt nicht so viele Leute, die einfach so immer mit 600 Euro rumrennen. Ich definitiv nicht. Ich zähle nicht zu diesen Leuten. World of Warcraft (WoW) bezogen. Unsere Gilde und ich haben mehrere Stunden einen Boss auf heroic (HC) get<|transcribel> Wir hatten diesen einmal auf quasi 0 Prozent. Das ist wieder so ein Ding, wo ich versuchen muss, die Timeline richtig hinzubekommen. Okay, also einmal auf fast 0 Prozent oder auf 0 Prozent mit 150.000 HP. Und danach sind wir bis auf den Kill in den ersten beiden Phasen gestorben. Grund hierfür lag daran, dass einzelne Leute gefailt haben und somit zu viel Damage auf den gesamten Raid ging und man entweder gestorben ist bzw. die Highlight zu schnell out of mana (oom) ging. Ich spiele aktuell WL und in Pre-Pots sind zwischen 750 und 900 Gold. Ich sehe es einfach nicht ein, diesen zu benutzen, nur damit in den Logs steht, dass ich einen Pechstein überprüfte. dass das ein vernünftiger Try ist. Selbst dann, wenn die zweite Pod dann möglicherweise nicht zur absolut optimalen Zeit genutzt wird, das kann ich noch ein Stück weit verstehen. Aber nicht bei einer Pre-Pod. Die einzige Frage, die ich mir stelle ist, ist der Boss grundsätzlich in Kill-Reichweite? Wenn wir den auf 0 Prozent hatten, lautet die Antwort Ja. Und ab da gibt es keinen Grund mehr, keine Pre-Pod zu nehmen. Für mich persönlich. Und ich würde es wahnsinnig machen, wenn jemand sagt, ja, aber wir failen ja sowieso immer. Na und? Also was ist das für eine Logik? Nach der Logik nimmst du auch keine Flask oder sonst was oder überhaupt keine Consumables allgemein? Du weißt das ja vorher nicht, ob die Leute failen. Und der Punkt ist, wenn sie nicht failen würden und du wieder so einen Try hast wie den 150K-Try, dann hat er genau wegen dieser Pre-Pod nicht gelegen. Das sind ja locker die, das was selbst ein Einzelner mit einer Pre-Pod rausholen würde. Also für mich ist die ganz einfache Frage, ist der Kill im Bereich des Machbaren? Die Antwort lautet ganz eindeutig Ja. Dann gibt

es für mich keine Entschuldigung, die Consumables nicht mehr zu nehmen. Wenn man das an einem anderen Tag macht, wo man andere Setup macht hat und andere Spiele dabei sind, die ihrerseits noch nicht gezeigt haben, dass sie wieder so weit sind, den Kill zu schaffen, dann stimme ich mit dir überein. Dann würde ich auch erstmal warten, ist es machbar und es sollte eine entsprechende Raid-Leitung auch ansagen. Weil es macht natürlich keinen Sinn, wenn man noch nie weitergekommen ist als den Boss auf 80 Prozent runter, schon wie wild zu potten und Consumables zu benutzen. Das ist halt auch nicht effizient, weil für viele Spieler halt es doch eine endliche Ressource ist, das Gold und sie nicht die Möglichkeit haben, sich unendlich viele Pre-Pods und Runen und alles Mögliche zu kaufen. Und dann möchte man die, die man hat, natürlich optimal einteilen, aber in der Situation, die du beschreibst, also bei mir würde es doch auf der Bank landen. Wenn ich Raid-Leiter wäre und in der Luxussituation eine Bank zu haben, dann würde jemand, der nicht pottet und mir anschließend noch erzählt, dass er das ja nicht nötig hat, weil man hätte ja sowieso danach gefällt, der würde bei mir auf der Bank landen, wenn er nicht sofort aus dem Geld herausfliegen würde. Also ne, stimme ich nicht zu. Hey Barlow, hier mal eine etwas gesellschaftliche Frage. Gerne doch, ich habe ja schon häufig gesagt, dass ich auch solche Fragen immer sehr gerne habe. Ich sehe es häufig, vorrangig auf YouTube, dass sich nicht selten Stimmen aus einer Community laut machen, wenn ein Content-Anbieter, beispielsweise eine YouTuberin oder ein YouTuber, sich zu einem Thema äußert, was eigentlich nicht zu dessen üblichen Themenbereichen zählt. Kenn ich. Als Beispiel eine Person aus dem Lifestyle-Bereich äußert sich zu einer aktuellen politischen Debatte, entweder nebenbei in einem Video oder direkt in einem Video zu diesem Thema. In den Kommentaren lese ich dann häufiger, dass die Leute nicht wollen, dass diese Person sich dazu äußert und kreieren regelrecht nach dem alten sonstigen Content. Kenn ich. Kenn ich sehr gut. Also solche Content-Bestimmer, die einem erzählen wollen, worüber man reden darf oder nicht reden darf, habe ich auch in diesem Channel. Ich muss nur einmal anfangen über Fußball zu reden, dann kommen sie wieder aus ihren Löchern. Und wollen das Thema an sich verbieten. Natürlich gibt es dazu mehrere

Betrachtungspunkte. Einerseits kann es durchaus stören, wenn beispielsweise ein Content-Creator aus dem Beauty- oder Gaming-Bereich plötzlich eine Meinung zur Politik oder Religion äußert oder zu sonst irgendeinem, nee, irgendwas nicht dem üblichen Content entspricht und die Leute stören sich daran, weil es eben nicht wie das sonstige ist. Oftmals nutzen die Leute ja auch bestimmte Inhalte, um sich eben von anderen Inhalten oder Themen abzulenken. Weiter ist es natürlich immer ein gewisses Verantwortungsbewusstsein dabei, denn je nach Rezipientengruppe werden die Meinungen nicht immer reflektiert und im schlimmsten Fall als faktische oder gar richtige Äußerungen verstanden. Gerade bei Themen wie Politik oder Religion ist dieses Risiko natürlich groß, da vielerseits das umfangreiche Wissen fehlt und schnell in Absoluten gedacht wird. Dennoch denke ich mir, dass man durchaus zum Diskurs anregen kann, gerade wenn man die Chance hat, eine breite Masse anzusprechen. Wie siehst du das? Da gibt es keine so ganz einfache Antwort darauf. Also ich finde zum Beispiel so Videos, wenn sich Leute zu einem aktuellen Thema in einer Art und Weise öffnen, äußern, die völlig überflüssig ist, dann finde ich das schwierig. Also wenn zum Beispiel es wieder aktuell irgendwelche keine Ahnung was Demonstrationen oder sonst was gibt und dann macht einer ein Video, wo er sagt, ja also ich finde, dass Nazis voll doof sind und ich finde Nazis doof, dann ist das sowas, ja okay, also das ist so die Default-Haltung von mir als Mensch, dass ich grundsätzlich nicht mit Menschen übereinstimme, die ihrerseits andere entmenschlichen oder angreifen oder ihnen die Grundrechte absprechen und so weiter und so fort. Das muss ich nicht in jedem Einzelfall sagen, für mich. Ich habe auch nicht das Gefühl, dass es zu dem Punkt wirklich darum geht, diese Meinung zu tun, sondern es geht dann darum, sich auf eine Seite zu stellen und sich mitunter zu profilieren und Pluspunkte sammeln zu wollen für etwas, mit dem viel übereinstimmen, so sagen wir es so. Und wenn man dann nichts zur eigentlichen Debatte oder zum eigentlichen Thema beitragen kann, dann finde ich diese Art von Video oder Content eher unnützlich. Wenn man selber irgendwie einen Dreh zu dieser Diskussion hat und irgendwas beisteuern will, wo man sagt, darüber habe ich nachgedacht, darüber hat vielleicht noch nicht jeder nachgedacht oder so, dann

ist das was anderes. Aber wenn es nur darum geht, sich selber ein bisschen zu profilieren, dann finde ich sowas auch unnützlich. Mich regt es auch unglaublich auf, wenn mir jemand vorschreiben will, worüber ich reden darf und worüber ich nicht reden darf. Zumal wenn ich 140 mal gesagt habe, was für eine Art von Inhalten ich grundsätzlich mache und über was für eine Art von Content ich rede, allgemein oder nicht, auf diesem Channel oder woanders. Aber es kommt nicht so häufig vor in meinem Fall. Und dann ist halt das Problem, wenn ich über ein Thema rede, dann will ich das wenigstens halbwegs kompetent tun. Es gibt Themen, zu denen ich Fragen gestellt bekomme, zu denen ich wirklich gar nichts sagen kann. Weil mir komplett die Kompetenz fehlt und die sich auch nicht einfach mal so erwerben lässt. Das habe ich auch immer wieder mal. Gerade wenn es ein ganz einfaches Beispiel ist, wenn ich zu Mechaniken aus anderen Spielen gefragt werde, die ich einfach nicht kenne und nicht gespielt habe. Wo ich im besten Fall sagen kann, naja gut, so wie du das beschreibst, klingt das so, als wäre das eine gute Idee, aber dann kann ich immer noch nicht viel über das andere Spiel sagen. Und es gibt natürlich auch ganz, ganz viele weltliche Themen, wo das der Fall ist. Wenn ihr mich jetzt fragt zum Thema, was ist die Energieform der Zukunft, dann werde ich euch auch keine einfache Antwort geben können. Vermutlich kann ich viele keine einfache Antwort geben. Vermutlich weil es keine einfache Antwort gibt. Aber da fehlt mir auch grundsätzlich die Kompetenz dazu. Und mich macht es immer auch ein bisschen wahnsinnig abgesehen von Leuten, wenn ich das Gefühl habe, sie machen Videos einfach nur um sich zu profilieren, um sich auf die Schulter klopfen zu lassen für etwas, was offensichtlich ist und eigentlich nicht explizit gesagt werden muss. Also, was ich, ein anderes Beispiel ist, wenn jetzt jemand Katzenbabys ertränkt, aus Spaß, dann muss ich kein Video machen, wo ich sage, ich finde das nicht gut, dass man Katzenbabys ertränkt. Das ist ziemlich offensichtlich. Ich denke, die meisten Leute ticken so. Es wäre eher außergewöhnlich zu sagen, ich finde das total gut. Ja, aber in dem Punkt ist es dann halt auch, dass man immer wieder mal so die Situation sieht, dass Leute Videos machen zu einem Inhalt, wo ihnen die Kompetenz fehlt, diesen Inhalt zu besprechen. Oder aber, wo sie zwar die Kompetenz grundsätzlich hätten,

ihnen aber einen Teil der Informationen fehlt, die notwendig waren. Da muss ich an ein Video denken, das vor einigen Monaten oder vor einem Jahr oder so die Runde gemacht hat, wo auch LeFloid, glaube ich, was dazu gesagt hat, den ich eigentlich sehr, sehr schätze. Und das war ein Typ, der auf dem Schulhof sich mit einem anderen raufte und dann kam ein dritter Typ dazu und schlug unseren ersten Raufbold K.O. Und die Geschichte, die damit verbreitet wurde, war, dass der Niedergeschlagene angeblich einen blinden Jungen angegriffen hätte und das Internet freute sich, dass der böse Bulli halt niedergeschlagen wurde. Wo ich mir halt dachte, nur weil das irgendwo irgendjemand so verbreitet und solche Geschichten werden häufig so verbreitet, weil es einfach bessere Geschichten sind, ohne dass ich überhaupt nachprüfen kann, ob der Wahrheitsgehalt da ist, ob das wirklich so stimmt und sich so zugetragen hat, mich zu so einem Thema zu äußern und in dem Fall halt gefährliche, sogar lebensgefährliche Gewalt gut zu heißen, weil sie vermeintlich ja den Richtigen trifft, sowas finde ich halt grenzwertig. Also grenzwertig bis verwerflich, je nachdem grenzwertig deshalb, weil du könntest ja auch Glück haben, richtig legen. Die Informationen, die wenige, die du hattest, die irgendeine zufällige Person im Internet bei einem Reddit-Kommentar verbreitet hat, haben gestimmt und deine Einschätzung ist zwar immer noch eine, die ich nicht teile, aber ich finde sie nur grenzwertig, weil ich die Einschätzung nicht teile. Du könntest aber auch eine völlig falsche Sachlage verbreiten und das teilweise mit Informationen über die entsprechenden Personen und sei es nur mit einem Gesicht von jemandem, das veröffentlicht wird. So, ich laufe hier gerade wieder so ein bisschen auf und ab. Also, das ist auf jeden Fall ein interessantes Thema. Es ist so kein so ganz simples Thema und es gibt keine universelle Antwort darauf. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und ich hoffe, wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. Euer Onkel Barlow.

#347: Lieblingsinstrument, Ausgebootet, Blizzard-Stream

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 347 und den Themen Lieblingsinstrument, Ausgebootet und Blizzard Stream. So eins muss mir springen. Hey Onkel Barlow, wenn sämtliche Musik, die du hören kannst, nur noch mit einem Instrument gespielt werden könnte, welches Instrument würdest du auswählen? Ich würde das Klavier schrägstrich Flügel nehmen. Ich liebe einfach gut gespielte Klaviermusik, egal ob langsam oder schnelle Stücke. Wie viele gibt es denn die da wirklich ernsthaft in Frage kommen? Also jetzt jetzt mal, nehmen wir mal nur die, wo einer von euch bei irgendeiner Familienfeier oder Dorffest oder sonst was tatsächlich einen allein unterhaltenen Künstler gesehen hat, der mit diesem Instrument Leute unterhalten hat. Mir fällt Klavier ein. Theoretisch wäre Gitarre möglich, aber ich glaube also das ganze mit Gitarre sieht man schon eher selten. Also Orgel oder oder sonst was in der Richtung natürlich noch, Keyboard. Zähl ich immer weiter aber auch noch zu Klavier und Xylophon vielleicht. Panflöte. Jetzt wo ich, also ich werde glaube ich nie die 44 verschiedenen Versionen von One Moment in Time auf der Panflöte vergessen, die wir mal eines abends im Stream gehört haben. Ich glaube ich möchte Panflöte wählen. Das ist zeitlos, das ist elegant auch. Ich glaube ich wähle Panflöte oder Klavier. Ich bin aber gespannt,

wer von euch jetzt sagt, ich habe Akkordeon. Akkordeon kann ich mir auch noch vorstellen. Ich bin nicht hin und her gerissen zwischen Akkordeon und Panflöte. Hey BR-Löw, folgende Situation. Ich, Dudu Tank, bin bzw. war in einer Raid-Gilde seit Ende Legion. Die Gilde hatte schon ihre Tanks, also wusste ich, dass ich in Legion keine Mythic Raids mit der Gilde tanken werde. Aber es hieß, dass zu Battle for Azeroth (BfA) jeder eine faire Chance hat, sich in einer Rolle zu beweisen, in seiner Rolle zu beweisen. Soweit so gut. Sprung vorwärts. Am Anfang von BfA konnte sich jeder im Discord in eine Liste eintragen, mit welchem Charakter und welche Rolle man im Raid erfüllen will. Ich habe mich natürlich mit meinem Dudu als Tank eingetragen. Am Tag des Raid-Starts, also ein paar Wochen nachdem ich mich eingetragen hatte, bekomme ich circa 15 Minuten, bevor der Invite eine Nachricht, dass Tank-Slots belegt sind und ich als damage dealer (DD) mitkommen kann. Da ich aber reiner Tank-Spieler bin, was die Gilden-Mitglieder auch gewusst haben, habe ich gesagt, dass ich darauf keine Lust habe und erst recht keine Lust habe, mich durch einen Raid am ersten Tag durchziehen zu lassen in einem Speck, für den ich den komplett falschen Stats habe und dem mir keinen Spaß macht. Also die Stats sind halt mal herrlich egal am ersten Tag. Das ist völlig egal. Ich finde das leicht unfair mir gegenüber, da mir eine faire Chance versprochen wurde und ich deshalb damals in Legion sogar den Server gewechselt habe. Wie ist deine Meinung dazu und wie kann man sowas am besten verhindern? Erstmal, warum zum Geier wechselst du extra, wie du schreibst, den Server in eine Gilde, die bereits in Legion zwei feste Tanks hat? Also warum? Und was hast du zu dem Zeitpunkt gemacht? Ausgesessen, weil du nichts anderes als Tank spielen willst? Also bei mir ist es halt so, wenn ich irgendwas unbedingt spielen will, dann suche ich mir doch eine Gilde, die das entsprechend auch haben will. Ich gehe auch nicht in einen Fußballverein und sage, ich spiele aber nur Schach. Also ich komme jetzt extra zu euch in den Fußballverein, aber nur wenn ich Schach spielen darf oder um es ein bisschen weniger extrem zu machen. Ich komme nur zu euch, wenn ich Torwart sein darf. Wir haben aber bereits irgendwie drei Torhüter oder so. Also warum bist du dahin gewechselt? Ich nehme mal an, dass du jetzt sagen wirst, ich bin dahin gewechselt, weil ich

zwar in Legion meine Rolle nicht spielen konnte, aber gehofft habe, dass ich die Rolle in der nächsten Expansion spielen darf. Was ich schon ein bisschen schwierig finde, ehrlich gesagt. Weil wenn die dich nicht mal am Ende der Expansion, am Ende von Legion tanken lassen, glaubst du nicht ernsthaft, dass sich das zum Anfang der nächsten Expansion ändert. Also was hier, was war dein Endgame? Was war dein Gameplan für den Fall, dass du nicht gewählt wirst als Tank? Was ja sehr wahrscheinlich ist, wenn ich zwei Tanks habe, mit denen ich Erfahrungen habe, zumindest mal eine vorherige Expansion, dann säge ich doch nicht einen von denen ab, nur weil ich jemanden habe, der sagt, also wenn ich nicht tanken darf, dann gehe ich. Und ich weiß gar nicht, ob du gesagt hast, dass du dann gehst. Also was war dein Plan, wenn du nicht als Tank gewählt wirst? Warum hast du dir, nochmal, warum hast du dir nicht einfach eine Gilde gesucht, die einen Tank sucht? Vermutlich würden jetzt unter dem Video einige schreiben, wir suchen seit Wochen oder Monaten einen zuverlässigen Tank oder jemanden, der ersatzweise auch mal tanken kann. Das ist halt so eine Rolle, die wechselt man ja nicht mal eben durch. Du spielst ja nicht mal mit einem Tank mehr oder einem Tank weniger. In der Theorie vielleicht schon, das wäre bestimmt machbar. Haben wir schon mal gehabt, dass es diverse Bosse gibt, die sich mit drei Tanks angenehmer spielen als mit zwei. Aber üblicherweise ist das ja eines der wenigen Dinge, die so eine Konstante sind. Man kann viel leichter mit unterschiedlich vielen Highlander und natürlich am leichtesten mit unterschiedlich vielen DD spielen, als mit Tanks. Also was war dein Plan? Und vor allen Dingen, was war dein Plan zu dem Zeitpunkt, als du angewispert wurdest, 15 Minuten vor Raid? Warum hast du nicht irgendwann mal zwischendurch nachgefragt, Leute wie sieht es eigentlich aus? Der Raid ist nächste Woche. Ihr wisst, dass ich ausschließlich Tank spiele. Kann ich da tanken? Ich meine, du schreibst, Moment, ich muss den genauen Wortlaut haben, weil der wichtig ist, dass jeder eine faire Chance hat, sich in seiner Rolle zu beweisen. Für mich kann eine faire Chance auch bedeuten, dass man sich anguckt, wen haben wir zur Verfügung, was wissen wir über die Leute und darüber sucht man sich halt aus, wer als Tank in Frage kommt. Und da hast du halt nicht viele Pluspunkte. Magst du sagen, ja,

aber das ist ja unfair. Die sollten was ganz anderes machen. Die sollten jeden, der Tank spielen lassen will, einmal tanken. Aber warum sollte ich als Gilde das tun? Warum sollte ich das Risiko eingehen, mich mit irgendjemandem rumzuschlagen, nur weil der unbedingt tanken will und damit mich, die Gilde und den gesamten Progress zu bremsen, wenn ich weiß, ich habe Leute, die das gut können. Also es kann halt nur bedeuten, dass sie am Anfang gesagt haben, so die Würfel werden neu gerollt. Was haben wir an Pluspunkten, die für den Tank sprechen? Ganz ganz viel für den, ganz ganz viel für den, nicht so viel. Wenn die natürlich dir explizit gesagt haben, wir geben dir als Tank die Möglichkeit, in einem aktuellen Progress Raid in deiner Rolle als Tank zu spielen, dann okay, dann haben sie ihr Versprechen gebrochen, wenn das so ist. Ich glaube halt eher, dass das ein Missverständnis über das war, was ihr beide darunter versteht und dass man eine faire Chance haben würde. Ich gehe halt davon aus, dass das so eine Gilde ist, wie die meisten Gilden, die halt sagen, wir nageln niemanden notwendigerweise auf seine Rolle fest. Wenn jemand zwischen den Expansions sagt, ich habe jetzt lang genug Heiler gespielt, ich möchte mal DD spielen und umgekehrt, dann gucken sie sich an, okay, was haben wir hier an Spielern zur Verfügung und wie kriegen wir das am besten hin, dass jeder von denen das machen, da vor auf er Bock hat. Funktioniert halt nicht immer, weil du hast halt nicht, wenn du eine Gilde hast, wo sieben Leute Tank spielen wollen, 19 Leute Heiler und keiner DD, dann wird das schwierig dem gerecht zu werden und einen vernünftigen Raid auf die Beine zu stellen. Das Allerwichtigste, was ich sagen kann, ist, lass es doch nicht so weit kommen. Dein Plan B war ja, ich habe keinen Plan B. Dein Plan B war, ja, wenn ich nicht tanken darf, dann spiele ich nicht mit. Und das war ja nicht mal ein Plan B, der irgendwie insofern absehbar war, dass du ab da noch etwas hätte anders machen können. Dass du halt sagst, okay, wir tragen uns zu Beginn des Contents, tragen wir uns ein und eine Woche später wird mal geguckt, wer hat sich für was eingetragen und dann machen wir es fest, damit die Leute auch, die müssen auch ihr Equipment zusammenfahren. Da willst du ja auch schon mal wissen, für welche Rolle du den gebraucht wirst. Guck dich um. Es wird mit Sicherheit Gilden geben, die

händeringend auf der Suche nach einem Tank sind. Es wird mit Sicherheit auch eine Menge Gilden geben, wo gerade jemand tankt, der das eigentlich nicht gerne machen möchte und der es nur deshalb macht, damit überhaupt Rates zustande kommen. Tanks sind üblicherweise sehr gefragt. Du wirst da unterkommen, aber von mir bekommst du jetzt nicht so extrem viel Mitleid, es sei denn, jemand hat dir ausdrücklich etwas versprochen, was er nicht gehalten hat. Sehe ich in der Geschichte aber nicht im Moment. Da sehe ich eher, du hast dich darauf verlassen, dass irgendetwas eintrifft, was eben nicht eingetroffen ist. Hey Barlow, Thema Progress Race. Glaubst du, dass Blizzard nun auch einen Progress Stream im nächsten Raid hier einführen wird? Nachdem sie den Erfolg gesehen haben, den Method damit hatte. Weil, ich meine, Method hatte zum Zeitpunkt des World First Kills ca. 170.000 Viewer. Wenn ihr euch übrigens fragt, wie viel Zeit üblicherweise in so BMZs geht, heute nehme ich dieses Video zum dritten Mal komplett von vorne auf. Ich habe es schon zweimal aufgenommen. Einmal hat ein Paketboote geklingelt, sodass ich das abgebrochen habe und dann beim letzten Mal habe ich hier an statt 170.000, dass ist im Grunde im Grunde 750.000 Viewer gelesen, habe das gehört beim Hochladen und dachte mir, das machst du jetzt neu. Noch tausende auf anderen Streams. Außerdem hat Alaines Go fast 10.000 Subs gemacht und die ganzen Donations, die reingekommen sind. Auch war World of Warcraft (WoW) fast jeden Tag in den Top 3 der meistgesehenen Spieler auf Twitch. Dieses ganze Event hat einen Hype kreierte, welcher meiner Meinung nach die nächsten Raid Tiers genauso wenig größer sein wird. Wie ist deine Meinung zum Thema? Also die erste Sache ist eine Definitionssache. Für mich ist Hype so eine Erwartungshaltung in erster Linie und ein bisschen klingt da auch so das Wort künstlich mit durch. Bei dem aktuellen Content oder bei diesem Thema ist Hype für mich gar nicht mal das richtige Wort, denn es ist einfach ein großes Interesse da und das ist schon seit langer Zeit. Ich glaube auch nicht, dass es wirklich höher werden wird, sondern eventuell eher ein bisschen niedriger, weil im Moment WoW noch davon profitiert hat, dass wir in der frischen Phase einer neuen Expansion waren, wo ganz ganz viele Leute auch wieder angefangen haben zu spielen. Das habe ich auch immer gemerkt, wenn

ich zu Zeiten einer frischen Expansion angefangen habe zu streamen zum Beispiel, dass dann immer mehr Zuschauer noch unterwegs sind als vielleicht gegen Ende einer Expansion oder mittendrin. Ich versuche erstmal die die die eingehende Frage zu beantworten und dir zu sagen, warum ich das glaube. Ob Blizzard nämlich im nächsten Tier einen eigenen Progress stream machen wird und die Antwort ist mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit nein. Die Antwort ist deshalb mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit nein, weil Blizzard überhaupt nicht die Grundvoraussetzungen geschaffen hat, um das zu tun. In der Vergangenheit zumindest. Eine der wichtigen Dinge wären zum Beispiel Admins zu haben, die damit regelmäßig dabei sind. Wir haben das immer wieder gemerkt, dass Gilden gesperrt wurden, weil sie an irgendeiner Stelle nicht sicher waren, ob das was sie machen erlaubt ist oder nicht erlaubt ist. Wenn sie sich entschieden haben so durchzuspielen und gesagt wurde, ach nee übrigens doch nicht erlaubt, sind sie gesperrt worden. Das hätte sich leicht mit Admins regeln lassen und es wären nicht mal besonders viele notwendig gewesen, aber Blizzard hat sich da überhaupt nicht darum gekümmert. Blizzard hat selber auch kein Tracking davon gehabt, der der Titel, der Kills und so weiter und so fort. Da gab es über externe Seiten wie WUW Progress, die das gemacht haben, in News Seiten das zusammengefasst haben. Dasselbe gilt halt für eine auch nur ansatzweise umfangreiche Berichterstattung über First Kills. Ihr könnt ganz ganz viele Dinge regelmäßig lesen auf allen möglichen Blizzard Kanälen, aber umfangreiche Information über World Firsts hat sich Blizzard komplett zurückgehalten und Blizzard hat bisher keine Tools geschaffen, um das in irgendeiner Art und Weise aufzubereiten vernünftig. Damit meine ich vor allen Dingen sowas wie einen Spectator Mode und so. Und das dritte ist, das letzte ist, dass Gilden in der Vergangenheit ja sehr skeptisch waren, ihren Progress Race öffentlich zu ihm nicht zu machen. Ich fand das schon immer relativ unsinnig, weil der Vorteil davon eine Strategie geheim zu halten im Worst Case gar nicht existent ist. Im Worst Case macht es keinen Unterschied ob jemand sieht wie du spielst oder nicht, wenn du das geheim hältst im Worst Case. Im Best Case platzierst du ein bisschen besser, wenn du es geheim hältst oder ein bisschen schlechter, wenn du es öffentlich machst. Die Platzierung

selbst hat aber für dich nahezu keinen Wert. Sie hat nicht gar keinen Wert, aber sie hat einen sehr geringen Wert. Man kann sagen, die absolute Oberworld Top-Gilde Method kriegt vielleicht einen guten Sponsor hier und da. Für Platz 7 oder 9 ist aber selbst das schon eher unterferner liefen. Da mag es vielleicht mal einen Sponsor geben und wenn musst du dich halt fragen, ist das wirklich ein Sponsor der Geld bezahlt oder nur ein Sponsor wie ganz ganz oft in dem Bereich, der halt sagt, ihr kriegt unsere Hardware kostenlos. Also dann ist es auch kein hoher monetärer Gegenwert, weil man diese Hardware üblicherweise dann meistens nicht verkaufen würde. Umgekehrt hat aber die Berichterstattung und das Streamen einen sehr hohen Gegenwert. Der ist natürlich auch gestiegen in den letzten Jahren, weil Zuschauer auf Twitch und Abos und so weiter und so fort im Laufe der Jahre immer mehr und damit wertiger geworden sind. Und deshalb habe ich mich schon lange gefragt, warum nicht viele Gilden sagen, wir versuchen das zu unserem zu unserer Einnahmequelle zu machen. Es gibt ja durchaus wesentlich unbekanntere und weniger gesehene Streamer als Skow oder als welche, die an solchen Progress Races teilnehmen, die schon davon leben können. Und deshalb glaube ich war es naheliegend, dass über kurz oder lang zumindest die Spieler selber sagen würden, wir werden diejenigen sein, die darüber berichten. Allerdings kann Blizzard dann nicht mal eben sagen, so wir zwingen euch jetzt einfach dazu, indem wir uns aufschalten in dem Spectator Modus und einfach euer Spiel übertragen. Denn das wäre ein neues Gesetz zu etwas, was jahrelang anders gehandhabt worden ist. Es könnte so sein, wenn Blizzard ein eigenständiges Progress Format machen würde. Und dann kommen wir zu dem Punkt, ob das irgendwann passiert. Ich habe bisher noch keine Entwicklung von Seiten Blizzards gesehen, die darauf hindeutet, dass entsprechende Server gemacht werden, dass sowas überhaupt einfach mal kommuniziert wird, dass einfach mal gesagt wird, wir finden das mega spannend, dass das könnte der eSport Dreh von Blizzard sein. Bisher war es bei Blizzard so, eSport und **WoW** ist Arena Kämpfe und dann irgendwann kam, wie wäre es denn mit den Mythic Dungeons und so, wo sie ja ein eigenes Regelwerk eingeführt haben, nachdem diese Mythic Dungeons gemacht werden. Die werden mitgeloggt, das wird als

Qualifikation gewertet, aber dann gibt es ein eigenständiges Mythic Dungeon Turnier, wo die Teilnehmer eben sagen können, dem stimme ich zu oder dem stimme ich nicht zu. Das ist beim Progress Race zunächst mal ja immer noch anders. Da ist es so, dass einfach ganz viele Gilden auf der Welt, sobald der neue Content freigeschaltet wird, sich auf den stürzen und den machen wollen. Die Art und Weise, wie der gemacht wird, ist suboptimal, wenn es um das Zuschauerinteresse geht. Denn wir haben teilweise fünf Monate Pause zwischen neu freigeschaltetem Progress, dann gibt es ganz konzentriert über etliche Stunden, innerhalb der ersten Tage des Releases eines neuen Dungeons ganz ganz viel Inhalt, dann wird der Boss gekillt nach einem, zwei, drei, vier Tagen oder zwei Wochen und dann ist wieder monatelang nichts los. Das ist natürlich suboptimal. Stellt euch mal eine Sport- also eine Liga vor, eine Sportliga, in der alle fünf Monate sieben aufeinanderfolgende Spieltage, 18 Stunden Dauerspieltag sind und dann ist nichts mehr da. Das ist nicht optimal. Das heißt, wenn Blizzard wollen würde, dass das zu einem regelmäßigen Dingen Event-Charakter, Übertragung und so wird, nehme ich an, dass sie sich überlegen würden, ob sie die Art und Weise dieses Format zu spielen ändern würden. Und das ist glaube ich auch der Hauptgrund, warum das bisher noch nicht passiert ist. Weil sie sich halt denken, würden wir das jetzt tun ins normale Progress Race, zum Beispiel im Time Gating, dass man sagt, jeder Boss einer neuen Instanz wird jeweils nach 24 Stunden um die, keine Ahnung was, um die Mittagszeit US freigeschaltet. Was weiß ich, dann gibt es halt auch die Diskussion, wann wird er denn nun freigeschaltet? Wird er wirklich für alle gleich freigeschaltet? Bleiben die Amerikaner vorne, wie sie es im Moment sind und so weiter und so fort. Wenn es um die Mittagszeit US ist, beschweren sich die Amis, wir hätten es immer gerne lieber um keine Ahnung neun Uhr morgens, dann können wir von morgens bis abends das machen und müssen nicht bis tief in die Nacht rein rating und so weiter und so fort. Das wäre aber dann wieder was anderes. Also das wäre nicht mehr dasselbe Spiel. Wir, stellt euch mal einfach für euch vor, ihr geht in den Dungeon rein und mit der Erwartung, wenn ihr gut genug seid, jeden Boss killen zu können und stellt euch vor Blizzard sagt, jetzt machen wir es anders. Boss eins ist nach einer

Stunde da, Boss zwei nach zwei Stunden und so weiter und so fort. Dann wäre das eine erhebliche Einflussnahme auf das Spiel. Das selbe würde gelten, wenn man Bosse gaten würde und würde sagen, der erste Tag, der zweite, der zweite Tag und so weiter und so fort. Diejenigen, die normalerweise die ersten vier Bosse innerhalb von einer Stunde Down haben, würden sich dann irgendwie ärgern und sich sagen, das spielt sich jetzt schon ein bisschen anders. So, das nochmal aufgerollt und zusammengefasst. Aktuell definitiv nicht. Blizzard wird mit Sicherheit, ich lehne mich jetzt weit aus dem Fenster, aber ich sage Blizzard wird mit Sicherheit keinen eigenen Progress Stream im nächsten Content hier machen. Die Frage ist, kann ich mir vorstellen, dass sie das irgendwann mal tun werden und die Antwort darauf lautet, im Moment sehe ich keine starken Anzeichen dafür. Ihr könnt ja selber die Augen offen halten, auch ob Ian Hescostas irgendwann was zu dem Thema sagt, aber so ein paar Indikatoren von den Dingen, wo ich glaube, die sind notwendig, wenn Blizzard das Ganze ernsthaft in Angriff nehmen möchte und da ist ja durchaus ein potentiell Interesse da, also auch von Blizzard. Ich glaube, die würden sich nicht ärgern, wenn ihr Spiel ein Top Spiel auf Twitch wäre und nicht nur auf Twitch, wenn die gesamte Berichterstattung darum, die Szenekreise verlassen würde, weil das halt potentiell neue Spieler ran schafft. Also ein paar Indikatoren könnten sein, dass das Admin-System überarbeitet wird, dass es ein Spectator-System gibt, dass es ein offizielles Tracking der First Kills gibt und dass an den Zeiten und der Art und Weise geschraubt wird, wie der Content released wird. Letztes wäre, dass es tatsächlich irgendeine Art von Server gibt, der als Event-Server gilt, aber wenn dem so wäre, dann hätten wir ja schon fast die Bestätigung. Wenn es einen eigenen Event-Server gäbe, extra für Progression Raid, dann wüssten wir ja quasi, was Phase ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören und Zuschauen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#348: Pro & Contra Tanking, Praxisnahe Schulfächer, Ziehst Du mich?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 348 und den Themen Pro und Contra tanking, praxisnahe Schulfächer und ziehst du mich? Ups, beim letzten Fach gewesen, äh nicht beim letzten Fach, beim letzten Frage gewesen. So, hallo Onkel Barlow, Stichwort tanken. Nach etlichen Jahren als Heiler und damage dealer (DD) habe ich mich in Battle for Azeroth (BfA) erstmals als Tank versucht. Diese Rolle hatte mich bislang immer aufgrund des mehr Aufwandes, welcher als Tank in Raids etc. vermeintlich an den Tag gelegt werden muss, immer abgeschreckt. Jedoch war ich sowohl in der Levelphase als auch in normal, heroic, mythic 0 und niedrigen mythic plus Dungeons sehr angetan vom tanken. Ich wollte gerade sagen also in den einfachen, aber niedrige mythic plus sind schon nicht mehr so ganz einfach. Man kann schnell seine eigene Gruppe auf die Beine stellen, Hand aufs Herz es gibt ausreichende DS und Heiler, gibt den Weg und den Pace im Dungeon vor und hat erheblichen Einfluss auf dessen erfolgreichen Abschluss. Als Uldir dann eröffnete und ich voller Tatendrang die Raid Eingang durchschritt, änderte sich meine Einstellung zu diesem Thema recht schlagartig. Eine kurze Pro und

Contra Liste zur Veranschaulichung. Pro, man findet sehr schnell eine Raid Gruppe. Blutdk's sind mindestens dreimal cooler als Laser-Velo-Ziraptoren. Ende. Contra, jeder erwartet von dir, dass du die Raid-Leitung übernimmst. Schon geringfügige Missverständnisse zwischen dir und dem anderen Tank haben katastrophale Folgen. Allgemein kann man bei so gut wie jedem Boss mit einer sehr geringen Konzentration an Unaufmerksamkeit ein maximales Potenzial an Unheil hervorrufen. Alter Vater. Also mit ein wenig Unaufmerksamkeit kann man viel Schaden anrichten, möchtest du sagen. Einmal falsch gestanden, Boss gedreht, gekickt, gepult, getorntet, FCDs zum falschen Zeitpunkt, gleich Battle-Ressner. Ja gut, nicht alles davon ist gleich ein Battle-Ressner, aber ein paar Sachen schon. Gefühlt sind die Aufgaben und Besonderheiten, die beim Counter beachtet werden, müssen beim Tank ungleich höher als bei einem DD oder Heiler. Schon der geringste Fehltritt wird mit sofortiger öffentlicher Ächtung seitens anderer Spieler betrifft, bisher nur vereinzelt in Random-Gruppen vorgekommen. Es ist um so vieles Unentspannte, sich einem Raid als Tank anzuschließen, als zum Beispiel als DD. Man kann so viel mehr falsch machen und bekommt dafür nichts als Ausgleich. Ich gehe mittlerweile sehr viel lieber mit meinem BM Hunter in Uldian Normal oder heroic (HC), als mit meinem Tank, obwohl ich als sehr viel schneller eine Raidgruppe finde, als Tank nehme ich an. Fehlte da. Ich nehme lieber die Wartezeit in Kauf, als mir diesen Stress anzutun. Ich war überrascht über das Ausmaß des Ungleichgewichts bzw. Rollenverständnisses von Tanks gegenüber Heiler und DDs. Du hattest ja schon mal Tanks mit God Complex angesprochen und jetzt kann ich aber was völlig anderes. Da geht es um was völlig anderes bei dem God Complex. Ich glaube, dass es vielen Spielern so geht wie mir, entweder von vornherein abgeschreckt von dieser Rolle oder selbst einmal ausprobiert und festgestellt, dass man in diesem Spiel nun mal nicht als Tank bestimmt ist. Ich finde das sehr schade, sollte man in Zukunft etwas an dieser Rollenphilosophie ändern und wenn ja, inwiefern. Oder ist gerade dieses gewisse Maß an Besonderheit und zusätzlicher Verantwortung, das was einen Tank ausmacht. Oder bin ich komplett auf dem Holzweg, weil mir die Erfahrung als Tank fehlt. Ich glaube nicht, dass du auf dem Holzweg bist. Also ich würde dem definitiv zustimmen,

dass Tank grundsätzlich die anspruchsvollste Rolle ist mit weitem Abstand in einem Content-Shop. Was noch viel schlimmer ist, ist eine der wenigen Rollen, in denen sehr sehr regelmäßiges passieren kann, dass ein ungünstig spielender Mitspieler den Encounter zu ungünstig entscheidet. Also du nicht mal selber schuld bist, zum Beispiel wenn du stirbst. Einfachstes Beispiel ist, dass fast jeder Boss irgendeine Abthorn-Mechanik hat, die halt beide Spieler richtig spielen müssen. Es bringt nichts, wenn nur du die kannst und richtig spielst. Wenn der andere Spieler nicht rechtzeitig abthornntet, bist du manchmal einfach tot. Dasselbe gilt für das Übernehmen oder und Aufsammeln von Ads. Es gibt ja oft die Situation, gab oft die Situation, dass die Tanks bestimmte Buffs oder Debuffs haben und man spontan entscheiden musste. Derjenige, der den bestimmten Buff oder Debuff hat, der muss Aufgabe X oder Y machen und der andere macht dann das und das. Und dazu kommt natürlich noch die Dinge wie Positionieren, Positionieren des Bosses, offensiv eine vernünftige Rotation zu spielen und eine Defensive auch zu haben, die vernünftig funktioniert. Wobei das je nach Klasse mal leichter und mal schwerer ist. Wenn ich da an den Druiden denke, da war das eigentlich die ganze Zeit nur Iron Faire oben halten und gelegentlich mal den heal drücken. Als Paler musste ich da doch schon ziemlich viel mehr rotieren, wobei, das Thema war auch schon mal ein paar mal angesprochen, ich überhaupt kein Freund davon war, dass jetzt auch noch Global Cooldowns dazu gekommen sind, die über Leben und Tod entscheiden. Was die Sache noch unangenehmer und noch weniger skilllastig macht, das ist das Nervige daran. Ja das Problem ist halt immer, dass so ein paar Dinge an Grundphilosophie scheinbar momentan zum tanken dazu gehören. Das eine ist halt eine verglichen mit früher deutlich voller, deutlich anspruchsvollere Aufgabe des Tankings selber. Das ist immer sehr absurd, wenn ich höre, dass Leute mir erzählen, Auktionshaus (AH) ja damals, aber das Tanken so schwer, zu einer Zeit, wo du nur Sander Armor gespart hast, weil es Aggro gab und heutzutage hast du dann eine ganz normale Damage-Spieler-Rotation plus das eingewobene Survival Kit von Fähigkeiten, die jetzt keinen großen Cooldown haben, die einfach zur Rotation quasi dazu gehören, um die Schadensspitzen so ein bisschen auszugleichen und dazu natürlich noch eine

Menge aktive Cooldowns und alles mögliche andere. Das haben wir, glaube ich, grundsätzlich akzeptiert und das macht auch durchaus eine Menge Spaß. Dazu kommt aber, dass du als DD oder als Heiler deine Aufgabe ist, steh nicht in der Pfütze. Als Tank sieht das je nach Boss ganz gewaltig anders aus, was das Positionieren betrifft. Dann geht es in Trippelschritten, seitwärts und so weiter, wenn Bosse gezogen werden müssen, dann musst du auch noch aufpassen, dass du dir das nicht in den Rücken hauen lässt und so weiter und so fort. Dass du rechtzeitig an eine bestimmte Position kommst oder von einer bestimmten Position weg, aber der Boss schon übernommen wurde, denn wenn du den Boss mitziehst, dann killt das die Gruppe auch. Wenn der Boss sich nur in die falsche Richtung dreht, killt das die Gruppe und so weiter und so fort. Dann natürlich haben viele Klassen irgendeinen defense (Def)-cooldown (CD), den sie mal zur Situation X oder Y ziehen müssen. Als Tank hat man auch oft die Situation gehabt, dass du diese Def-CDs zum einen reaktiv benutzen musst, wenn irgendwas schief geht, zum anderen aber auch koordinieren musst für den Fall und wissen musst, wann entsprechende Abilities von einem Boss kommen. Denn wenn du dann einen Def-CD nicht oben hast oder einen extern angefordert hast, kann natürlich tödlich sein. Das normale Tank-Spiel, selbst ohne spezielle Mechaniken, ist schon anspruchsvoll genug. Ich behaupte, dass es in den meisten Fällen dem Spielen einer normalen Klasse, inklusive aller Mechaniken den entsprechenden Bosses ungefähr entspricht. Sofern keine speziellen Mechaniken von jemandem gehandelt werden müssen, das haben wir auch immer mal. Eine Person wird rausgesucht, die muss dann so eine Aufgabe X oder Y erfüllen. Dabei kann es aber nicht bleiben, denn wenn es dabei bleibt, dann spielt sich jeder Boss gleich. Also wenn es nur darum geht, sich aufzustellen, zu gucken, dass man seine Offensive, seine Defensive unter Kontrolle hat, dann spielt sich jeder Boss mehr oder weniger gleich. Du tauntest halt bei X Stacks ab, das heißt, es wird in jedem Boss auch immer noch eine bestimmte Tank-Mechanik geben. Und da ist halt der einzige Punkt, wo ich sage, da kann ich mir vorstellen, dass Blizzard vielleicht daran schraubt, dass diese Mechaniken in einer Art und Weise existieren, die intuitiver sind und die weniger erfordern, dass man von vorne rein schon weiß, was passiert. Es

gibt ja sehr, sehr viele Bosse, bei denen die Tank-Mechaniken A nicht intuitiv sind, also was die Tanks machen müssen, das muss man lernen. Und auch das Timing ist nicht reaktiv, sondern proaktiv. Das heißt, man muss schon vorher wissen, was passiert. Der eine Tank muss sich an die Stelle X oder Y stellen, weil er weiß, dass dort bestimmte Ads spawnen, muss die dann aufnehmen und so weiter und so fort. Und das ist der einzige Punkt, wo ich mir vorstellen kann, dass Blizzard daran schrauben könnte, um die Encounter interessant zu halten, anspruchsvoll zu halten, aber nicht so abschreckend, wie sie es momentan sind. Weil mit jeder anderen Rolle kannst du in Raid reingehen und reaktiv spielen zu 90 Prozent. Es gibt immer mal die eine oder andere Mechanik, wenn man davon gar nichts weiß und gar nicht weiß, dass sie existiert und dass es sie gibt, dann wird man sie falsch spielen. Ich denke jetzt zum Beispiel an die Farben, die Kügelchen bei der Maiden oder so, wenn man überhaupt nicht weiß, wie das funktioniert, wird man es falsch spielen. Okay, das gibt es immer mal für jeden. Aber ansonsten kann man in ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen Stellen steh' nicht in der Pfütze drin, erfülle deine Aufgabe, schon einen ganz, ganz großen Teil des Encounters abdecken, ohne Probleme zu bekommen. Am einfachsten und am offensichtlichsten zeigt sich das beim looking for raid (LFR). Wenn du reaktiv spielst und die Bosse nicht kennst als DD und Heiler, wirst du mit an Sicherheitsgrenzen der Wahrscheinlichkeit eine hohe Chance haben zu überleben, wenn du einfach auf deine Debuffs guckst, guckst, dass du in keiner Pfütze stehst. Punkt. Als Tank sieht das selbst im LFR schon gewaltig anders aus. Bis zu dem Punkt, dass ich zum Beispiel auch zu dem Zeitpunkt, als ich aktiv getankt habe, zu dem Zeitpunkt, als ich aktiv, als wir den Tomb of Sargeras HC Progress gemacht haben, keinen Bock gehabt hab, auch nur in den LFR zu gehen, weil ich mir dachte, nee, wenn da, also als Tank, wenn da irgendwas schief geht, dann hast du wieder die Arschkarte. So ungefähr wie halt mit, mit den Sonderaufgaben. Das ist am ehesten vergleichbar. Stell dir vor, jeder Boss hätte die schlimmste Sonderaufgabe, die du dir vorstellen kannst. Die Geister von Gorphin aus Black Temple und ach, ich weiß gar nicht, was es noch alles gibt an Sonderaufgaben, die man im Laufe der Jahre mal haben könnte. Das ist auch was, wo jemand gerne mal eine Top 10 von

machen kann. Stell dir halt die schlimmsten Sonderaufgaben vor und stell dir vor, du hättest bei jedem Encounter, wenn du irgendwo joins, wärst du der Sonderaufgabenspieler. Es gäbe Tanks, es gibt Heiler, es gibt Damage Dealer und es gibt Sonderaufgabenspieler. Hättest du Bock, derjenige zu sein? Manche werden jetzt sagen, ja, mir macht so was total viel Spaß. Ist auch cool, kann ich auch verstehen. Es gibt welche, die haben da Spaß dran, finden das cool und motivierend. Ich würde mal derjenige, der sowas nicht mag, wenn ich das Gefühl hab. Das Beste, was passiert, ist, dass ich das Fehler frei mache. Das schlimmste, was passiert, ist, dass ich es verkacke. Ich bin einer der wenigen, die es überhaupt verkacken können und dadurch verlieren wir alle. Ich bin sehr gespannt, denn das Problem, das du beschreibst, ist ein ziemlich universelles und das hält sehr, sehr viele Leute davon ab, zu tanken. Und es hält von den Leuten, die Tank spielen, sogar etliche davon ab, in jeder Situation, wo sie Tank spielen könnten, tatsächlich als Tank zu melden, weil sie sich denken, ach komm, ich hab das zum Beispiel schon mit Gildemitgliedern, mehrfach mit Gildemitgliedern gehabt, die Bock gehabt haben und Spaß daran gehabt haben, innerhalb der Gilde zu tanken, oft Tank zu spielen im Run, aber gesagt haben, sobald wir mit Randoms machen, spiele ich nicht Tank, will ich nicht. Ja, sehr interessant, ob da irgendwas passieren wird. Ich fürchte, das wird nicht der Fall sein, weil ich fürchte, das ist so eine Schulterklopfgesellschaft zu einem Teil auch, dass diejenigen, die also diejenigen das Design mitbestimmen, die glauben, dass es wichtig ist, dass etwas möglichst schwer ist, unabhängig davon, ob es können, also durch Können schwer wird. Mit anderen Worten, es gibt halt Dinge, die durch Zufallskomponente schwer sind. Wenn ich irgendwo keine Ahnung, was im Spiel habe, in dem ich immer wieder in Abzweigungen komme und je nachdem, welche Abzweigungen ich nehme, es gibt immer 100 Stück, bei einer überlebe ich, bei 99 bin ich tot, dann wird es schwer, dieses Spiel durchzuspielen und es wird lange dauern, ohne dass es Können ist, das dafür sorgt, dass es schwer wird oder fehlendes Können. Und das ist halt so eine Geschichte mit dem Game Design von reaktiven oder proaktiven Mechaniken. Die Leute sind aber immer extrem laut, das ist so eine sehr, sehr, sehr laute Minderheit, die von sich glaubt, dass sie unglaublich gut ist und etwas, das

schwer ist, unabhängig davon, ob es durch Können schwer ist oder durch gutes Game Design schwer ist oder einfach nur dadurch schwer ist, dass es der 1 von 100 Abzweigungen Fall ist. Die halt glauben, dass das bessere Game Design ist und die sich mit Händen und Füßen dagegen wehren würden, wäre es anders. Genau dieselben, die diese Diskussion führen, dass das Spiel ja irgendwie immer verdummt wird und verdummt wird, obwohl das ja nicht stimmt. Wenn wir uns das Spiel angucken, ist weder die Rotation der Klassen einfacher, noch die Encounter sind einfacher, aber es gibt Typen, die halt wegen jeder einzelnen Ability so sinnlos designen mag, wenn sie rausgesprächen wird, ein Riesenfass aufmachen. World of Warcraft (WoW) ist ja jetzt wie Diablo geworden und so weiter und so fort. Deswegen glaube ich, wird es schwierig sein und es ist eine schwierige Aufgabe, tanken in einer Art und Weise zu gestalten, die es ansprechender macht, selber tank zu sein. Wer weiß, vielleicht gibt es irgendwann so eine Art Cotank-Mechanik, dass ich als anderer Spieler die Möglichkeit habe, einen Boss so zu positionieren, dass der Tank quasi richtig steht. So was ähnliches wie das Aufschießen von Aggro. Das ist ja auch schon so eine Art des externen Einflusses auf das Tanking. Ich Sorge dafür, dass Mobs, die gerade geaddet haben, auf jeden Fall beim Tank landen, selbst wenn er verpasst hat, sie aufzunehmen. Vielleicht kommt irgendwann sowas auch in die Richtung. So, BMZ Nummer 341, Handys im Unterricht. Hallo Bade, du hast den BMZ 341 über Handys im Unterricht gesprochen. Dazu habe ich mich gefragt, wie du allgemein dazu stehst, ein neues Fach in Schulen einzuführen, in dem Schüler Medienkompetenz lernen. Dort würde man lernen, wie man sich am besten informieren kann zu bestimmten Themen, aber auch welche Konsequenzen die eigenen Aktionen im Internet haben können. Gerade jetzt mit den neuen Gesetzen für digitale Medien wäre es sinnvoll zu lernen, was man darf und was man nicht darf. Zudem könnten andere praktische Fähigkeiten lernen, die man sonst nicht in der Schule lernt, aber später gebrauchen kann. Knöpfe annehmen, Steuererklärung machen und so weiter. Ja, das ist immer so eine ganz, ganz schwieriges Ding und auch so eine ganz, ganz krasse Philosophiefrage. Ich habe neulich irgendwo so ein Kommentar gelesen, so ein kleines Bildchen gesehen. Da stand irgendwie, irgendwie habe ich in der

Grundschule mehr gelernt als in den weiterführenden Schulen zusammen. So nach dem Motto, naja, in der Grundschule hast du halt grundlegend lesen und schreiben gelernt, was unglaublich wichtig ist. Das sind übrigens wieder die Hunde, die miteinander spielen und Mathematik. Während du oft das Gefühl hast an weiterführenden Schulen, Dinge zu lernen, die so speziell sind, dass sie dir irgendwie gar nichts mehr bringen und du sehr viel Zeit verspendest. Und dieses Gefühl kann ich sehr gut verstehen. Wenn ich einige Fächer von mir durchgehe, zum Beispiel Physik, da habe ich keine Ahnung, in der Grundschule dieses Sachkunde glaube ich noch bei mir und auch vielleicht in der fünften, sechsten Klasse noch sehr viele essentielle Dinge gelernt über Physik. So wie Gravitation funktioniert, das Grundkonzept wie Strom funktioniert. Wenn du dann allerdings irgendwann in der Oberstufe nur noch E-Technik hast, ist das ein sehr, sehr eingeschränktes Einwendungsgebiet. Was so speziell ist, dass du dich fragen musst, bringt dir das überhaupt zu irgendeinem Zeitpunkt noch was, wenn du nicht gerade speziell in diesem Berufszweig möchtest. Dasselbe gilt für Chemie und Biologie. Einige Dinge grundlegend zu verstehen in Sachen Chemie und Biologie ist interessant. In vielen Fällen zweigt man dann aber ab in so spezielle Sachen, dass sie wenig Wert für das weitere Leben von irgendjemandem haben. Im besten Fall noch, wenn er sich irgendwann mal spezialisieren möchte. Selbst dann musst du sagen, das kann ich als Mathematiker, also als Informatik- Student sagen, das was ich an Mathematik und Physik zum Teil auch und das bisschen Informatik, was es in unserer Schule gab, hatte, war eine sehr unzureichende Vorbereitung an das, was dann an der Uni war. Und selbst dann kann man sagen, ja wir könnten vieles davon ja optional machen. Dass wir den Leuten die Möglichkeit geben, die in bestimmte Berufsfelder gehen, sich in Richtung, gerade was das Studium betrifft, in Richtung Oberstufe stärker zu spezialisieren, um einen besseren Einstieg zu schaffen. Es gab auch Dinge, wo ich im Nachhinein mich fragen muss, welchen Wert hat das überhaupt gehabt? Dass ich jetzt Töpfer oder Rumpfschreinere oder so, also mit derselben Begründung, mit der man sagen kann, ja das ist künstlerisch. Warum haben wir dann kein Instrument gelernt? Doch wir hatten ein bisschen Blockflötenunterricht mal und ist das etwas,

was zwingend notwendig ist? Warum mit derselben Begründung haben wir nicht so was wie so einen kleinen Gärtnerunterricht gehabt oder Dinge, die tatsächlich mehr oder weniger essenziell fürs Leben sind, so was wie kochen können oder eine Waschmaschine bedienen können, zu wissen wozu diese drei Fächer bei der Waschmaschine eigentlich da sind. Und da muss ich sagen, ich finde die Idee sehr sehr gut, Schüler in der Schule auf Dinge vorzubereiten, die sie in der Zukunft machen oder machen müssen. Und ich finde es sehr sehr gut, Dinge wegzulassen, die dafür nicht essenziell sind, es sei denn, ich weiß von dem Schüler schon, dass er das später beruflich machen möchte. Aber das ist halt so was umfassendes, was den Lehrplan betrifft. Eine Sache, die ich zum Beispiel sagen muss, wir haben früher, ich habe kein Fach gehabt, das Geografie hieß, also das war bei uns Erdkunde und in Erdkunde war Geografie nur ein winzig kleiner Teilbereich. Dafür haben wir aber so Sachen gemacht wie die Niederschlagskurve von Burkina Faso aus dem Jahr 1976 zu analysieren. Und dann musst du dich halt fragen, wo da der Wert liegt. Also und umgekehrt, was du sagst, Medienkompetenz, das ist so ein Thema, was unglaublich wichtig ist heutzutage. Zu wissen, was sind Quellen, wie funktionieren Quellen, was ist eine eher gute, was ist eine eher schlechte Quelle, wie habe ich eine Nachricht zu lesen. Mir passiert das unglaublich häufig, dass ich mir Nachrichten durchlese und mir in jedem Satz Dinge und Formulierungen auffallen, wo ich weiß, wo ich genau weiß, warum derjenige diese Wortwahl genommen hat. Und in vielen Fällen ist es halt um Dinge zu suggerieren, die eigentlich seine Meldung nicht hergibt. Und das wäre unglaublich wichtig, wenn ich mir angucke, was manche Menschen auf Facebook und Twitter und in solchen und in ähnlichen sozialen Medien verbreiten, weil sie es glauben. Nicht deshalb, weil sie es in sozialen Medien verbreiten, sondern weil das offensichtlich der von ihnen geglaubte Stand der Information ist. Also bei mir rennst du offene Türen ein. Ich weiß nur, dass es eine Menge Leute gibt, die da ganz ganz anders ticken und die mit der Kneifzange nicht an vorhandene Konzepte ran wollen. Und die halt sagen, wir haben das alles schon immer so gemacht, das hat schon seinen guten Grund, dass wir das so gemacht haben. Und Punkt Punkt Punkt ist ja auch wichtig oder das ist ja auch unglaublich wichtig. Ich bin jemand,

der sagt und das ist mein Stand ist natürlich veraltet logischerweise. Es ist eine ganze Weile her, dass ich von, dass ich zur Schule gegangen bin. Aber damals war es halt definitiv so, dass es ganz ganz viele Dinge gibt, von denen ich mir hätte vorstellen können, dass es sehr gut und nützlich gewesen wäre, die einem Schüler im Laufe seiner Schulzeit beizubringen. Aber naja, das ist halt, das ist halt so was, das wird sich halt auch, selbst wenn wir uns jetzt alle einig wären, dass das unbedingt geändert gehört. Bis das geändert ist, da sind die Kinder, die jetzt eingeschult werden oder worden sind, haben schon selber Kinder. Hallo Onkel Barlow, eine Sache zu Diablo 3. Die 15. Season hat vor kurzem begonnen. Viele Spieler fangen bereits drei Stunden nach Saisonstart an zu fragen, ob man sie ziehen könne. Das Leveln ist ein Prozess, der sich über mehrere Stunden ziehen kann. Ein Spieler auf Max zu ziehen, dauert vielleicht fünf bis zehn Minuten, wenn man auf T6 Farmstatus hat. Das muss aber nach drei Stunden nach Saisonstart erstmal hinbekommen, T6 auf Farmstatus zu haben. Man fühlt sich oft leicht verarscht, wenn man sich durch die Levelphase geschlagen hat, um kurz darauf den vollgespennten Chat voller Spieler, die gezogen werden wollen, zu sehen. Ich finde zwar, dass sich die meisten Spieler zu sehr darüber aufregen, weil ich finde ja, Fragen ist kein Unding, trotzdem fällt es mir schon sehr auf. Was meinst du dazu? Mir ist das gar nicht so sehr, zumindest so früh aufgefallen, weil die meisten Spieler, also wenn man gezogen werden will, dann macht man das ja meistens, wenn man so ein bisschen so ein Wettkampffidee Anspruch hat. Man hat Bock, vielleicht auch die Leder zu machen und so weiter und so fort. Das sind eigentlich oft Leute, die ein ganz gutes Gefühl dafür haben, ab wann das sinnvoll möglich ist, jemanden zu ziehen. Wie ich gerade schon gesagt habe, es dauert halt eine Weile, bis man schmerzlos jemanden ziehen kann. Also da hat man normalerweise, wenn man die sechs Set-Teile zusammen hat, dann glaube ich, kann man relativ ohne Probleme jemanden durch T6, wie du es beschreibst, ziehen. Mir ist das jetzt nicht aufgefallen, dass die Leute den Chat vollspammen, vor allem welchen Chat? Den Chat in deinem Spiel, also hast du welche eingeladen? Wahrscheinlich nicht. Gibt es einen allgemeinen Chat? Ja, habe ich den nie an. Ansonsten blieb noch der Clan-Chat, wenn dann zu viele Leute spammen, dann sucht ihr

einen Clan, in dem nicht gespammt wird und die Community-Chats und dort gibt es ja in der Tat extra Communities für Carrying und so weiter und so fort, was ich toll finde, wo Leute eben Bock haben, dann anderen zu helfen. Also die einfachste Lösung ist, wenn du in einem Chat bist, in dem nur gespammt wird, dass man gecarried werden möchte, dann verlass einfach diesen Chat. Wir können jetzt grundlegend darüber reden, ob dieses Konzept, dass Leute so leicht gecarried werden können, ein gutes oder ein schlechtes ist, denn das gibt es ja in [WoW](#) zum Beispiel nicht oder in MMOs, es gab schon MMOs, in denen es das gab. Also in denen halt der Unterschied zwischen alleine leveln und gezogen werden halt keine Ahnung, Faktor 10 oder Faktor 100 war, was die Level-Zeit betrifft. Wenn ich da an DAO denke, da gab es halt, wenn du alleine gelevelt hast, hast du alleine eigentlich nur mit Multi-Account gelevelt, also dass zumindest mal ein Buff-Bot hieß das, gab das, war aber kein Bot, sondern war halt einfach ein zweiter Account, mit dem du dich gebufft hast und verglichen damit halt eine gut koordinierte Gruppe von acht Leuten, die halt an speziellen Locations-Gruppen umgebombt hat. Ja, ich denke irgendwas zwischen Faktor 10 und Faktor 20 in der Level-Dauer und sowas gibt es in [WoW](#) nicht. Das wäre die nächste Frage. Fänden wir das interessant, wenn es das geben würde? Fänden wir das cool, wenn es das geben würde oder finden wir das nicht cool? In Diablo kann ich auf jeden Fall sagen, mag ich das, weil ich mich immer sehr freue, wenn ich mit Leuten zusammen spielen kann und einer der größten Hinderungsgründe zum Zusammenspielen ist halt, dass jemand durch einen Level-Prozess durch muss, der ja nicht mal lange dauert. In Diablo reden wir von vier bis sechs Stunden vielleicht, bis man von eins auf Max-Level ist, aber da die Möglichkeit zu haben, wenn einer sagt, ach komm, ich möchte mal lieber Barb diese Saison spielen, ich freue mich, wenn ich jemanden carryen kann auf 100, wenn es ein Freund ist, mit dem ich dann anschließend auch spielen will vor allen Dingen. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und seid beim nächsten Mal wieder mit dabei und lasst mir weiterhin so viele tolle Fragen und Themenvorschläge zukommen. In diesem Sinne Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#349: Rettungskräfte behindern, Öffentlichkeit, Alte Raids skalieren

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 349 und den Themen Rettungskräfte behindern, Öffentlichkeit und alte Raids skalieren. Moin Barlow, erstmal einen Daumen hoch für dein BMZ, ich höre mir die Folgen schon etwas länger an. Ich finde es gut, dass du auch immer gerne andere Themen besprichst, die nichts mit World of Warcraft (WoW) zu tun haben. Ich bin vor einigen Jahren in die Freiwillige Feuerwehr eingetreten, obwohl wir nur eine Stadt mit circa 30.000 Einwohnern sind, haben wir rund 400 Einsätze im Jahr, also einen pro Tag ungefähr, ein bisschen mehr. Also recht gut gebucht. Wie findest du es eigentlich, dass Rettungskräfte immer wieder bei ihren Einsätzen angegriffen oder beleidigt werden? Ich muss sagen, dass wir hier in unserer Stadt solche extremen Situationen noch nicht hatten. Aus den Medien, sozialen Netzwerken hört man in letzter Zeit immer wieder über solche Übergriffe. Ich meine die meisten Feuerwehrleute machen dies freiwillig. Ist das echt so? Ich dachte, dass die meisten das professionell machen, aber mal unabhängig davon. Die erste Frage, die ich mir stelle ist, ist das unsere Wahrnehmung oder ist das tatsächlich mehr geworden? Ich weiß, dass

es glaube ich Gesetzesänderungen gegeben hat, um diesem Problem her zu werden, aber das heißt halt nicht zwingend was. Denn es gibt alles mögliche, was an Gesetzesänderungen immer vorgeschlagen wird, selbst wenn es nur ein Einzelfall ist, der bei irgendwas passiert, solange er nur prominent genug ist oder solange er nur ausgeprägt genug ist. Aber ich gehe einfach mal davon aus, dass das stimmt und das mehr geworden ist. Ich habe ehrlich gesagt keine Ahnung, warum das so ist. Also ich kann mir auch keinen Menschen oder keine Situation vorstellen, in der das Sinn machen würde. Was heißt Sinn machen würde? Natürlich macht es keinen Sinn Rettungskräfte zu behindern, aber wie Leute darauf kommen, das muss mir mal jemand erklären, wie es zu so einer Situation kommt. Denn das sind ja offenbar Menschen und das sind ja offenbar Menschen, die das in nicht allzu geringer Zahl, ob nun steigend oder nicht, machen. Wenn Leute sich prügeln irgendwo, wenn sie rausgehen, dann habe ich da noch ein Stück weit irgendwie Verständnis für. Man gerät wegen irgendwas aneinander und zofft sich dann. Aber wie man auf die Idee kommt, jemanden, der gerade unterwegs ist, um einem anderen möglicherweise lebenswichtige Hilfe zu leisten, zu stoppen oder zu bepöbeln, die Situation muss man erklären. Und mir reicht jetzt die Erklärung für, das sind halt einfach Arschlöcher, die reicht mir nicht aus. Also irgendwas muss da noch mehr sein, was dazu kommt. Ich meine, gut, eine Sache, die man relativ häufig sieht in diversen politischen Kreisen, ist halt das Blockieren und Behindern von Polizei im Einsatz. Was bei manchen schon zum guten Ton gehört, wo mir halt irgendwie auch wenig zu einfällt, wenig bis nichts zu einfällt. Aber da kann man zumindest sagen, dass in den meisten Fällen keine unmittelbare Gefahr für die Gesundheit oder das, aber das kann man eigentlich auch nicht sagen. Das weißt du nicht, wenn du einen Polizeiwagen blockierst oder Polizisten von der Arbeit abhältst. Denn auch wenn sie jetzt möglicherweise irgendwo hin unterwegs sind, wo nicht unmittelbar ein Leben in Gefahr ist, kann es bedeuten, dass sie dadurch später ankommen und ein andermal bei einem anderen Einsatz, der unmittelbar darauf folgt, halt wiederum diese Zeit auch verloren haben. Also das weiß man ja auch nicht. Erklär mir das einer. Ich habe keine Ahnung. Stell ich gerade dieselbe Frage, die du auch fragst? Wie ich das finde, hast du gefragt.

Okay, also wie ich das finde, gibt es da zwei Meinungen zu? Ich kann mir immer noch keine Situation vorstellen, in der ich sage, ja okay, kann ich verstehen, wie es dazu gekommen ist. Ist es vielleicht, dass die Leute sich nicht bewusst sind, dass es Rettungskräfte sind und dass Rettungskräfte halt irgendwie durch die Menge gehen, alles zur Seite schubsen, weil sie durch müssen und einer sich dann denkt, jetzt wenn ich geschubst worden bin, dann dann dann triggert mein Testosteron, meine Testosteron-Vergiftung und dann pöbel ich jeden an, der mich zur Seite geschubst hat. Ist das so was vielleicht in der Art? Vielleicht hat sich einer von euch wenigstens schon mal miterlebt, so eine Situation, wie die dazu kommen kann. Aber das sind ja teilweise auch mehrere Leute. Also ich begreife, ich habe dazu kein Verständnis, aber ich bin mega daran interessiert, dass mir irgendjemand erklärt, wie diese Situationen passieren in einer nachvollziehbaren Art und Weise. Vielleicht gibt es keine nachvollziehbare Art und Weise, die ich jemals verstehen werde, wie es dazu kommt. Ich kann halt nur sagen, so zu einer üblichen Pöllerei, Schubsterei, wie auch immer, da kann ich so halbwegs nachvollziehen, wie es dazu kommt. Man hat irgendwie einen schlechten Tag gehabt oder so, dann gerät man mit irgendjemandem im wahrsten Sinne des Wortes aneinander, der sagt was in den Ton, der einem nicht passt und meistens ist es ja so. Es geht ja meistens bei Schlägereien nicht in der Form irgendwie direkt aufs Maul, sondern irgendwie der eine sagt was, der andere sagt was und es schaukelt sich hoch und irgendwann kommt es dann eben zu der Schlägerei. Naja, ich bin gespannt. Ich bin sehr gespannt. Hey Barlow, ich habe eine Frage, die mir auf den Nägeln brennt, darum versuche ich es mal, wie ist es eigentlich so in der Öffentlichkeit zu stehen und zu wissen, dass deine Meinung gefragt ist. Ich meine, du machst ja jetzt nicht nur LPs, achso Let's Plays, die Leute wegen dem Gameplay schauen, sondern sie wollen auch deine Meinung zu unterschiedlichen Themen wissen. Ja, genau, das ist ja gerade jetzt kein Let's Play, sondern eine Fragestunde eigentlich. Ist es nicht manchmal komisch, so viel Privates preiszugeben und sei es nur vorliebend beim Zocken und reibt man nicht manchmal noch die Augen, wenn einem bewusst wird, dass jetzt 50k und mehr Zuschauer deine Meinung wichtig ist? Doch, manchmal schon. Also

auch wenn das natürlich keine großen Zahlen sind verglichen mit anderen YouTubern zum Beispiel, aber wir haben neulich die 50.000 Abonnenten auf YouTube geknackt und das ist dann schon so eine Menge, wo ich mir denke, hey, das ist ein Fußballstadion voller Leute, die alle absichtlich, nehme ich zumindest mal an, den Knopf gedrückt haben, um deinen Channel zu abonnieren und bei manchen Videos natürlich auch, also bei den Videos gibt es natürlich gerade von den älteren welche, die sehr viele Zuschauer haben, auch noch sehr viele, die als 50.000 Zuschauer haben, wobei natürlich viele dabei sind, die sich bestimmt irgendwie was mehrfach angeguckt haben oder es ausgeschaltet haben und irgendwann andere mal weiter geguckt. Aber ja, das ist schon, doch, das ist schon manchmal ein unwirkliches Gefühl, vor allen Dingen, weil ich halt weiß, würden dieselben Leute tatsächlich in einem Fußballstadion sitzen und ich würde da mit dem Mikrofon stehen müssen und dasselbe erzählen, was ich jetzt erzähle. Ich würde mich das nicht trauen. Ich hätte da Panik, ganz ehrlich, also ich könnte das nicht. Ich habe auch immer in der Vergangenheit solche Arten von Live-Events oder so gemieden, weil ich das das ganz und gar nicht meins ist. Das ist auch so, wie soll ich sagen, da wird aus etwas unwirklichem, aus einer Zahl, wird dann Realität. Das ist vielleicht der Punkt und was das private Preis geben betrifft, ich mache das ja sehr ausgewählt. Also ich überlege mir schon sehr genau, zu welchen Dingen, die privat sind, ich etwas sage oder nichts sage und natürlich klar, wie du sagst, letztlich ist natürlich auch die Meinung über ein Spiel oder so was Privates, aber da gibt es ja auch noch ganz ganz andere Stufen. Es gibt ja diverse Leute, die dann gerade wenn sie irgendwie Instagram-Accounts haben oder sonst was oder je nachdem, welche Art von Camps sie beim Streamen oder beim YouTube machen, benutzen, die fast schon ein gläsernes Leben führen. Das ist bei mir nicht so. Es gibt ganz ganz viele Dinge in meinem Leben, über die ich noch nie so richtig geredet habe im Stream oder die ich bestenfalls in einem Nebensatz erwähnt habe. Und ja, also ich überlege mir schon sehr sehr genau, zu welchen Themen ich etwas sage und was ich dazu sage und gerade wenn es halt Dinge sind, die mich privat betreffen. Das ist auch häufig so beim Gaming bei mir, auch bei [WoW](#) immer so gewesen, dass ich ganz super mega

gerne mit Leuten, wenn ich im Voice, im Teamspeak oder mittlerweile ist es ja auf Discord, gezockt habe, jetzt unabhängig von Streamern und YouTube und so weiter und so fort, stundenlang quatschen konnte, aber ich habe ich persönlich habe immer am liebsten über Ingame-Content gesprochen, über irgendwelche Ingame-Mechaniken und über alles was mit dem Spiel zu tun hat. Ich war jetzt nicht unbedingt derjenige, der sich extrem viel über das Privatleben unterhalten hätte. Also was macht dein Job und so weiter und so fort. Klar kommt das immer auch mal vor, dass man darüber spricht, weil man irgendwie auf ein Thema kommt, wo das halt nahe liegt, dass jemand sagt, ach das ist mir neulich auch passiert bei der Arbeit. Zum Beispiel gerade das Thema Rettungskräfte. Ich habe halt auch mal Gildenmitglieder gehabt, die die Rettungssanität oder Rettungsassistenten oder so waren, wo solche Geschichten auch mal vorkommen. Aber ich bin jetzt nicht derjenige, der jedem seine Lebensgeschichte erzählen müsste. Das kennt ihr bestimmt auch, es gibt immer sehr unterschiedliche Typen. Es gibt welche, mit denen verhält man sich halt über Themen, Games oder so und dann gibt es halt andere mit denen, mit denen hast du keine drei Worte gewechselt. Da weißt du schon genau, wann deren Vater bei einem Unfall ums Leben gekommen ist, wie viele Brüder sie haben und dass die alkoholranke Tante, bei der sie aufgewachsen ist, jetzt Diabetes hat oder so. Hey Barlow, mal eine Frage, wie du die Idee finden würdest. In Classic [WoW](#) gab es Bossen wie C'thun, Jokzaron. Den gab es nicht in Classic [WoW](#) und dann später den Lich King. Auch das war nicht Classic. Guldan war auch nicht Classic. War das mit Guldan schon mal, bevor wir ihn in Legion hatten? Nun kämpfen wir bei [WoW](#) momentan in einem Raid gegen Monster, die es niemals mit einem Jokzaron aufnehmen könnten und doch können wir jetzt Jokzaron im Raid auf Max Level one-shotten. Wäre es nicht möglich, Raids bis zum Max Level skalieren zu lassen, damit man auch alte Raids genießen kann. Für mich würde es aus den Punkten Sinn machen, weil es so erstens mehr Content auf Max Level zu genießen ist, zweitens Spieler, die nicht schon seit 2004 spielen, auch eine gescheite Chance haben, die alten Raids zu spielen, ohne dass man drei Stunden eine Gruppe bauen muss, drittens Nostalgiker, so bestimmt auch mehr am Ball

gehalten werden. Oh, da bin ich mir nicht ganz sicher. Viertens, es würde in der Lore auch Sinn machen, dass man Deathwing nicht mit einem Holy Fire-damage over time (DoT) totdottet. Ist der Arbeitsaufwand, die Zahlen in den Raids und am Loot zu ändern, möglicherweise das da dann eher noch ein Luxus-Ding wäre, die Texturen aufzufrischen. Also wir haben solche und ähnliche Themen schon mal ein paar mal gehabt, wenn es um das Skalieren geht und wo man was und welches Dungeon. Neulich hatten wir das Thema, wie es denn wäre, wenn wir alte Dungeons aufnehmen würden in die Mythic-Plus-Rotation oder zumindest ins Time-Walking und also diese Idee und diese Vorschläge sind nicht so ganz neu und in ein paar Ansätzen, glaube ich, haben wir auch schon mal darüber gesprochen. Ich glaube, die große Schwierigkeit dabei ist, wie willst du das machen? Möchtest du das optional machen oder zusätzlich? Wenn du es, also nicht zusätzlich, sondern ersetzend, so sagen wir es so. Wenn du es ersetzend machst, kriegst du ein Riesenproblem mit den ganzen Leuten, die sagen, aber ein Riesenteil des Spaßes des Spiels ist für mich, dass ich irgendwann stark genug bin, einen alten Raid Solo zu machen, weil ich dann eben so Sachen machen kann wie Transmox Farmen oder Erfolgfarmen oder so, ohne darauf angewiesen zu sein, eine entsprechende Gruppe zu haben. Wenn du das ersetzt, das ist schon mal ein ganz, ganz großes Problem, weil das etwas ändert, was die Leute jetzt seit 10, 12, 14 Jahren, seit wann noch jemand die ersten Raids mal Solo machen konnte, gelernt und zum Teil Schätzen und Lieben gelernt haben. Das heißt, die Option wäre dann wahrscheinlich, wir machen noch eine weitere Version des Raids auf Max Level und dann musst du dich fragen, erhalte ich das für sinnvoll? Weil zwei gröbere Varianten gibt es, entweder es gibt dort angepasstes Equipment oder es gibt dort nicht angepasstes Equipment, also auf Max Level angepasst. Wenn es auf Max Level angepasst ist, besteht natürlich immer die Gefahr, dass die Spieler das Gefühl haben, dass es jetzt mehr oder weniger notwendig ist, auch die alten Raids noch mitzumachen. Das möchtest du also nicht. Auf der anderen Seite ist natürlich Loot auch immer eine große Motivation, um Content zu machen und meistens natürlich, das ist unterschiedlich, für welche ist der Loot alleine selbst weg und schon genug und es gibt andere, für die ist es halt so, dass sie

sagen, naja der Loot selber ist nicht unbedingt das wichtigste, aber zu wissen, dass ich mich verbessern kann, um dann den nächsten Boss besser killen zu können, das ist der wichtige Teil, weswegen Loot für mich als Belohnung wichtig ist. Wie passe ich das an? Mache ich das eventuell so, wie es beim Time Walking ist, dass die Sachen eher stark nach unten getunt ist, dann wird die Menge der Leute, die sich dafür begeistern können, relativ gering sein, es sei denn du knüpft es daran, dass du zum Beispiel wie beim Time Walking auch eine gewisse Menge an Dungeons oder einen aktuellen Raid machen musst, um eine neue Kiste zu bekommen in einer neuen Belohnung. Es ist halt so, dass Blizzard immer sich Mühe gibt, die Leute im aktuellen Content zu fesseln und nicht im alten Content. Es ist auch nicht immer so leicht, das zu tun, denn die Raids, die du beschrieben hast, das sind halt Raids, die sind für eine andere Spieleranzahl gemacht worden, die sind zu einem Zeitpunkt, als es andere Specs, andere Klassen und so weiter gab, gemacht worden, sodass Mechaniken glaube ich in vielen Fällen komplett überarbeitet werden müssen. Ich kann mich dran erinnern, ich glaube der Firmness Kampf war das in Sunwell, also Burning Crusade, wo man Dispel brauchte und ganz viel Dispellen musste und wir haben den irgendwann mal gemacht in einer Gruppe, die zu dem Zeitpunkt auf Level 70 war, also das war weit nach Burning Crusade, irgendwann während Waters of Drenorn glaube ich und da gab es zu dem Zeitpunkt den Mars Dispel noch nicht. Allerdings, damals war es halt auch so, dass der einzelne Dispel keinen Cooldown hatte und daraufhin war der Kampf halt getunt und so standen wir halt ein bisschen wie der Ox vom Berg da, weil die Art und Weise, wie der Kampf getunt war, für uns in dem Levelbereich nicht machbar wäre. Jetzt kann man natürlich sagen, na gut, aber zumindest den Mars Dispel hättest du ja, wenn es auf Maximum Level getunt ist, wieder und das mag alles sein, aber das ändert nichts daran, dass wir heute andere Klassen, andere Klassenmechaniken, also teilweise komplett andere und neue Klassen haben, Klassenmechaniken haben, die bedeuten würden, dass du eigentlich sämtliche Encounter noch mal komplett neu designen oder neutunen darfst. Neutunen musst du auf jeden Fall und vermutlich wirst du die eine oder andere Mechanik auch neu designen müssen. Also dieselben Kämpfe

werden es so oder so nicht wieder sein und ich bin mir nicht sicher, ob Blizzard glaubt, dass es den Aufwand wert ist. Also zum einen, weil sie sowieso nicht einem das Gefühl geben wollen, dass was, was man bereits hinter sich gelassen hat, wieder zum aktuellen Content wird und zum zweiten bin ich mir nicht sicher, ob das auch aus Lore-Sicht für sie etwas ist, was sie machen wollen. Dass sie sagen wollen, jemand, der in unserer Lore bereits gestorben ist, ist jetzt wieder aktuell am Leben. Das sind so die Argumente, von denen ich glaube, dass die bei Blizzard so ein bisschen im Kopf klingeln, wenn es darum geht. Ich weiß, es ist nicht so ganz easy, wenn man alten Content machen will, den auch als anspruchsvollen Content zu machen. In vielen Fällen gibt es da nur die Variante Level Stop und selbst die ist nicht optimal, weil durch die ganzen Skalierungsänderungen ein jetziger Level 80 sich halt nicht so spielt, wie ein Level 80, als Level 80 das Cap war. Aber ich glaube nicht, dass das etwas ist, was Blizzard in Zukunft angehen wird. Und ja, das was du beschreibst, ist halt, dass C'thun eigentlich natürlich deutlich schwierigerer Gegner ist, als keine Ahnung was. Irgend ein zufälliger anderer Gegner, der im tatsächlichen Game aber dann stärker ist. Das ist halt so ein allgemeines Problem. Die einzige Lösung dafür wäre, dass man das gesamte Spiel von Anfang an so designt hätte, ohne zu wissen, wie lang die Lebenszeit von **WoW** ist. Das ist halt so ein großes Problem, dass man erst die kleinen Gegner einem vorsetzt und dann nach und nach die immer größer werdenden Gegner vorsetzt. Ich glaube, wir können insgesamt sehr froh sein, dass das nicht passiert ist. Also zum einen, weil wie gesagt niemand abschätzen konnte, wie lang die Lebensdauer von **WoW** ist. Also wann setzt man dir denn zum Beispiel mal Yogg-Saron oder C'thun vor? In der letzten oder vorletzten Expansion dann, aber welche ist denn das? Und weil man glaube ich dann auch sehr gebunden ist in dem, was man so an Geschichten und Inhalten machen und erzählen möchte, wenn man so ein lineares, echte, stärker werdende Bosse haben will, was sich auch im Spiel als solches widerspiegelt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Bis morgen und zu schauen, wenn ihr möchtet. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#350: Untergetaucht, Verzauberungen in die GS rechnen, Heal?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 350 und den Themen untergetaucht Verzauberung in die Gegenstandsstufe rechnen in die Gearscore wollte ich gerade sagen weil der Schreiber statt Gegenstandsstufe Gearscore gesagt hat und HEAL ich glaube HEAL hatten wir schon mal also nicht diese Frage aber als Überschrift hatten wir das schon mal. Hi Barlow ich würde gerne einmal deine Meinung zu einem ernsteren Thema hören in unserer Gilde wurde ein Member nun seit bereits mehreren Wochen vermisst bzw. der Kontaktzine ist plötzlich abgebrochen da unser Stamm sich teilweise bis zu 10 Jahren kennt ist man mit dem ein oder anderen natürlich sehr gut vernetzt und die Freundschaft hat sich hierbei selbstverständlich auch aufgebaut wie auch immer nachdem wir uns natürlich Sorgen gemacht haben wurden ich und noch jemand durch seine Schwester kontaktiert mit der Info dass er sich momentan in ärztlicher Behandlung befindet so was schockt natürlich als allererstes nach einigen Rückfragen wurde uns der Grund genannt Depression mittlerweile konnten wir auch ihn auch wieder erreichen und einige teils erschreckende Informationen zusammensetzen er wollte auch dass die Gilde Bescheid weiß weshalb das ganze letzte ID nach unserem Raid besprochen wurde ohne auf diese Informationen nun einzugehen weil jeder von uns

sprachlos der eine mehr der andere weniger generell ist er eigentlich immer eine Person gewesen wie sich im TS als auch bei realen Treffen immer sehr offen und lebendig gegeben hat er hat mit uns gelacht rum geblödel und eigentlich immer gutes über sein Privatleben erzählt dieser Spiegel der scheinbar davor war wurde nur auf brutalste Weise zerschmettert und ich für mein Teil ist erst mal mit so etwas in Verbindung gesetzt worden scheinbar hat er diese depressiven Gedanken bereits seit zwei bis drei Jahren und trägt die seitdem mit sich rum irgendwann würde es wurde es zu viel und der Mensch mit seiner psych und auch physisch ist zusammengebrochen hattest du in deinem Leben schon einmal mit Depressionen zu tun bzw. wie stehst du zu dieser Krankheit wie kann man denjenigen Personen helfen sie unterstützen ein es wird alles wieder gut scheint nicht mehr zu helfen und am ende macht alles wieder schlimmer ja das ist ein komplexes Thema und ich glaube zu tun hat damit uns mehr oder weniger jeder schon mal gehabt ich kann jetzt die genauen zahlen nicht sagen oder ich habe nicht nachgesehen wie viel prozent der deutschen betroffen sind aber ich schätze mal es dürfte im hohen einstelligen oder niedrigen zweistelligen prozentbereich sein das heißt wenn dieses video wieder so um die 10.000 zuschauer schrägstrich höre hat inklusive podcast version davon dann ist meine meine grobe schätzung dass knapp 1000 leute davon unmittelbar oder zumindest mittelbar betroffen sind wie ich dazu stehen wie also erst mal ist die frage wie sollte man allgemein zu kranken stehen es schade finden dass sie existieren und dass sie das leben von vielen menschen so unglaublich negativ beeinflussen was aber mega wichtig ist es glaube ich unabhängig davon dass mal zu akzeptieren dass es eine krankheit ist und nicht irgendwie eine verstimmtheit oder so ist so ein bisschen aufklärungsarbeit zu leisten beim bei dem teil der bevölkerung der der nicht erkrankt ist weil das glaube ich unglaublich schwer ist ich denke da nur an an so dinge wie suchtkrankheiten oder so wenn du dann so von den leuten die davon keine ahnung haben sagt ja dann sollen sie einfach aufhören also wenn sie willensstärke hätten dann hätten sie aufgehört und so das ist halt wenn man keine ahnung hat sagt man so was mal und hält das für logisch weil es im eigenen sehr beschränkten horizon ja zu funktionieren scheint also ich habe nie geraucht kann nicht so schwer sein wenn man wenn

man raucht und aufhören will dann soll man einfach aufhören ja wenn es denn nun mal so einfach wäre und eine sache die du beschreibst halt dieses ja keiner von uns hätte das gedacht und weil man lustig und gut gelaunt das ist halt so eines der grundkonzepte die die ganz ganz viele depressive menschen sehr sehr früh lernen nämlich zu verstecken dass sie depressiv sind indem sie halt über die dinge die sie beschäftigen nicht nicht reden und versuchen den eindruck zu erwecken als wären sie ganz normal schrägstrich gut gelaunt oder sonst irgendwas es ist auch häufig glaube ich die fehleinschätzung dass man denkt es muss einen unmittelbaren auslöser dafür geben wenn man diesen auslöser beseitigt verschwindet die depression wie gesagt es ist keine verstimmtheit oder keine selektive misslaunigkeit über über irgendeinen nicht zufriedenstellenden zustand aber von manchen wird es so verstanden ich denke da nur an diverse fußballer die erkrankt waren an depressionen wenn man dann kommentare liest wie ja also wenn wenn ich millionär wäre und toll verdienen würde und berühmt wäre dann hätte ich auch schlechte laune also so so ganz zynisch auch wieder in komplettem unverständnis davon worum es eigentlich geht eigentlich es sollte das helfen zu verstehen wie schwierig oder schwerwiegend so eine krankheit sein kann weil wenn jemand daran erkrankt sein kann der der quasi gar keinen grund dafür haben sollte in anfügenstrichen jemand der berühmt ist jemand der viel geld hat jemand der ansonsten quasi keine keine sorgen im leben hat vielleicht auch noch eine tolle familie und so selbst wenn solche leute erkranken können daran bis zu einem punkt sie robert enke wo sie sich das leben nehmen dann sollte einem doch deutlich sein oder deutlich werden um wie viel schwerwiegender das vielleicht noch für leute sein kann die noch nicht mal diese ganzen eigentlich positiven festen verankern den dinge in ihrem leben haben wie schwierig das für leute sein muss die vielleicht gerade ihren job verloren haben oder ihr studium geschmissen haben und so weiter und sofort und das ist ganz wichtiger teil den den irgendwie leisten kann sich selber zu informieren damit einem nicht so dumme kommentare passieren und damit meine ich nicht die kommentare es geht nicht darum in fettnäpfel zu treten oder nicht in fettnäpfel zu treten sondern die denkweise dass man so so engstirnig ist und glaubt man hätte das ganze verstanden wenn

man wenn man sagt so also hier so ein bisschen schlechte laune habe ich ja auch manchmal und es gibt ganz ganz viele dinge die auch absolut nicht hilfreich sind was dann es gibt auf auf reddit gibt es ein subreddit das heißt World of Warcraft (WoW) thanks i'm cured also schön dank jetzt bin ich geheilt so ein bisschen bisschen zynisch und da kommen immer wieder mal so postings wenn leute schreiben also ein bisschen frische luft sonne und bewegung dann geht das schon wieder also ist auch wieder so komplett nicht verstehen womit sie es da zu tun haben und nein mit ein bisschen frische luft bewegung und sonne endet keine depressionen wenn damit etwas endet dann was von vorne rein oder um das von vorne rein zu so zu formulieren war es halt keine und ich habe kein geheim rezept wie man damit ansonsten umgehen kann also wenn das leute betrifft mit denen man zu tun hat wie sich ein möglicherweise wegen wegen so einer thematik oder problematik anvertrauen außer es absolut ernst zu nehmen es zu versuchen zu verstehen also was dahinter liegt dahinter steckt es nicht auf die leichte schulter nehmen und keine dämlichen tips geben also sei denn ist natürlich tatsächlich selber auch betroffener bei dem das diagnostiziert wurde nur hat möglicherweise tatsächlich einen produktiven tipp aber eben nicht solche sachen wie geh doch mal ein bisschen raus oder geht auch mal unter leute setz dich mal in die sonne mach mal lauf mal fünf kilometer oder so nicht dass diese sachen schlecht werden um gottes willen sind alles sachen die sehr sehr gut sind nur zu glauben dass man damit eine so schwere krankheit in den griff bekommen kann ist halt im besten fall naiv hi Barlow und community ich hätte mal zwei fragen die nur zusammenhängen da mich die eine auf die andere gebracht hat also was würdest du davon halten wenn zum gier skor in WoW auch verzauberungen und sockell verrechnet werden also die waffe durch die verzauberung plus 10 gs oder einen beliebigen anderen wert bekommen würde ich glaube dadurch könnten einige angehalten werden hier geht zu verzaubern vor allem wenn einem noch ein paar gs fehlen um irgendwo reinzukommen zum anderen fallen euch auch manchmal leute auf die meinen bliss muss einfach nur das und das so und so machen dann funktioniert es besser ich habe das gefühl von denen trifft man im spiel auf youtube und dem restlichen internet einige und ich denke mir dann immer dass deren ideen so naheliegend sind dass

ich einen belsen fressen würde wenn die bei blizzard nicht schon mindestens einmal besprochen und verworfen worden wäre nehmen wir erstmal letztes das ist ja fast so was wie wir wie wir gerade bei dem völlig anderen themen komplex hatten dass jemand sich denkt so ich habe jetzt ihr einmal zu gehört ich habe eine ganz einfache lösung muss er so und so machen gibt es immer wieder dass die leute nadenlos ihre kompetenz unterschätzt überschätzen und meine perfekte lösung gefunden zu haben manchmal bringen die natürlich auch lösungen die entweder nicht durchführbar sind oder die schon mal teil eines spiels oder spiel konzeptes waren das nicht funktioniert hat also ja die gibt es immer wieder mal es ist oft interessant das zu lesen und manchmal möchte man sich an den kopf packen was aber nicht heißt dass es nicht auch leute gibt die eine menge gute ideen haben die tatsächlich dann in spielen umsetzung finden bestes beispiel dafür finde ich ist die die modding scene gerade bei singleplayer spielen ich hab neulich mal wieder so ein bisschen fallout 4 gespielt und da gibt es manchmal mod dabei wo ich mir denke **WoW** das ist so gut diese mechanik ist um so vieles besser oder spielt sich jetzt um so vieles besser als das ursprüngliche spiel dass ich mich frage warum das das basis spiel nicht so ist und manchmal passiert es dann tatsächlich dass der spiel entwickler in der nächsten version des spiels genau das einführt glaubt zum beispiel sprinten für ap dass man sprinten kann und dafür ap abgezogen werden ist eine mechanik die in der mod war und im moment gibt es eine die ich besonders mag für fallout man muss ja so siedlungen bauen und ich persönlich hasse das alles selber bauen zu müssen und dann gibt es so eine mod bei der man nur noch ein anführer für eine siedlung bestimmt und der sorgt dann dafür dass die automatisch gebaut wird und wo ich mir auch dachte oh mein gott das wäre so schön wenn das von schon immer so im spiel gewesen wäre also das zum zweiten teil zum ersten teil mit verzauberungen und und so was in in den gs ein berechnen finde ich eine fantastische idee ehrlich gesagt es ist tatsächlich für manche so dass das zu so einem unmittelbar wichtigen ding geworden ist diese die gegenstandsstufe dass sie sich davon und und nur davon manchmal motivieren lassen bestimmte dinge zu tun gerade diese geschichte die wir hatten dass leute zu faul sind oder zu geizig sind verzauberungen

auf gegenstände zu machen und so ich denke wenn sie dann drei oder vier gegenstandsstufen weniger hätten wenn sie die sachen nicht verzaubern und dementsprechend schlechter in gruppen reinkommen würden sie sich das vermutlich zweimal überlegen nicht jeder bestimmt nicht jeder bestimmt auch welche die sagen wenn es mir trotzdem egal aber der ein oder andere und das hat ja tatsächlich auch einen logischen hintergrund was wenn man über eine gegenstandsstufe spricht dann geht es im grunde genommen darum dass gerade mittlerweile gegenstände ein item budget haben also eine menge von stat punkten die auf einem item vorkommen können die maßgeblich durch die gegenstandsstufe bestimmt wird und durch den slot brustkopf und hose zum beispiel haben mehr stat punkte als schultern oder ein ring gesehen davon das ringe ja noch eine besonderheit haben weil sie keine primärstat haben und so weiter und sofort das heißt also eigentlich abgesehen davon dass glaube ich die gegenstandsstufe nicht gewichtet ist was das einzige kleine problem ist sprich wenn du einen ring hast der gegenstandsstufe 500 hat oder du hast eine hose die gegenstandsstufe 500 hat dann tragen die zugleichen zu gleichen teilen zur allgemeinen gegenstandsstufe bei dir bei soweit ich weiß obwohl das eigentlich nicht so sein müsste eigentlich müsste die hose viel stärker gewichtet sein weil sie ein höheres gesamtbudget hat aber gut ignorieren wir das ganze mal dann ist es halt so dass man im prinzip bei vielen verzauberungen fast ausrechnen könnte wie viele an gegenstandsstufe wert sind vor allen dingen wenn es für einen bestimmten slot ist und dann ist das absolut logisch und naheliegend zu sagen na gut das ist jetzt etwa 2,5 gegenstandsstufen je nachdem ob du diese verzauberung drauf hast oder nicht drauf hast oder ob du halt die kleinere oder die größere verzauberung drauf hast und von daher ja finde ich eine absolut uneingeschränkt gute idee also gegenstandsstufe ist halt grundsätzlich hilfreich um so eine grobe idee dafür zu bekommen ob jemand mit dem equipment was er hat in der lage sein sollte in bestimmten content zu machen dafür ist das definitiv geeignet und ja warum nicht wenn es die leute dazu motiviert ihr equipment auf dem aktuellsten stand zu halten habe ich da persönlich definitiv nichts gegen oder zumindest die leute belohnt dies machen sagen wir so mein Barlow danke für deinen super content nun zum zu einem alten thema also

heiler in random gruppen heiler mit gold gott komplex gold komplex fallen mir persönlich quasi nie auf in random gruppen erkläre ich spielen ihre fehler und als hier selbst holy priest sich gegebenenfalls die entsprechenden leute einfach aus dem dreck mit lieb auf faith ja das soll aber ein cool down und da bist du nicht schlecht also glaubt das habe ich in meinem leben fünfmal sinnvoll angewendet hier sind sie oft über die laufwege so genervt dass sie lieber selbst laufen als von mir gezogen zu werden was dahingehen viel häufiger und schlimmer ist sind klassen ob tank oder damage dealer (DD) die spieler heilen könnten es aber partout nicht machen ein beispiel hierzu für die insel expedition fehlte meinem kumpel und mir ein spieler er selbst war mit seinem seuchen die katholik mit meinem twink outlaw schurken hier technisch sind wir auf Mythic 5 bis 6 stand für insel expeditionen hero also gegen npc ist kein thema dazu muss ich sagen ich versuche pro woche nicht mehr als fünf diese expedition zu machen da der content mir keinen spaß bringt ich aber die 2500 ap nicht weglassen möchte wir gehen also unsere fünf läufe bekommen jedes mal eine klasse gematch die notfalls heilen kann wir hauen also in die ersten größere wir hauen also in die erste größere trashgruppe und ich wahnsinniger zünde blade fury und dann mit crit roll und killings free in die mobs zu hauen die folge war natürlich aggro wir haben das noch gut ausgehalten bis zu den letzten paar mobs heal potion (Pot) self hier waren schon auf cooldown (CD) und so habe ich mir doch noch die radieschen von unten an die radieschen was ich da komme von Raid radieschen von unten angeschaut der große pull war nicht beabsichtigt und der dritte im bunde war ein moonkin nun zu meiner frage zurück ist es zu viel verlangt als damage stich tank klasse mal ein heal nicht auf sich selbst zu hauen und damit gegebenenfalls ein gruppenmitglied vor dem schwätzchen mit dem toten geist zu bewahren oder sind besagte spieler so im damage tunnel dass sie das nicht sehen für meinen teil schaue immer auf die gruppen hp balken mit meinem Pot Barlow gibt es regelmäßig in die gruppe so lange ich ihn nicht dringend benötigen muss man extra skillen wenn Pot Barlow dass man den auch auf andere benutzen kann mit der person zu reden von kannst du mich mal bitte fix high und hiel please was bei mir irgendwann schon eine macro taste wurde oder den fight die kurze ansage

schau bitte dass wir zu hart droppen dass du uns den hiel schmeißt haben entweder nicht geholfen da wurden die ganze ignoriert ich habe hier durch viele stressige momente in den insel expeditionen gehabt und war froh als diese mit meinem schurken rein DDs erledigt waren und ich selber wieder hiel spenden konnte ja also einfache antwort ist natürlich wenn du eine klasse spielst die die relativ leicht zum überleben von anderen beitragen kann und das in der situation hilfreich bis notwendig ist dann solltest du das tun das problem ist halt nur es ist so selten hilfreich bis notwendig dass viele spieler gar nicht mehr daran gewohnt gewöhnt sind das überhaupt zu machen oder darauf zu achten von daher ist natürlich der fehler liegt in erster linie mal erstmal bei dir weil solange du nicht sicher stellen kannst dass jemand da ist der sich darum kümmert dich zu heilen ist ziemlich dämlich irgendwo rein zu springen in eine situation die man definitiv nicht ohne hilfe überlebt ohne abzusprechen dass man diese art von hilf auch bekommt so das mal als allererstes warum spieler nicht nicht reagieren in so einer situation weiß ich nicht also ich kann mir halt vorstellen dass viele ui überhaupt nicht darauf ausgelegt haben auch nur ansatzweise vernünftig so eine off-heal-rolle erfüllen zu können und das macht für mich persönlich zumindest einen großen unterschied wenn ich das vernünftig machen will ich habe eine zeit lang haben wir so eine kleine Player versus Environment (PvP) levelgruppe gehabt und da habe ich rett Paladin gespielt rett und das war gott war das ende von mr. pandaria oder so ist schon ein paar jahre hier haben wir auch im stream gemacht und da habe ich mir komplett mein ui anders gebaut weil ich halt die rolle als als mitteiler in der PvP gruppe mit erfüllen können wollte ich habe mir speziell mit mit wudo kleine gruppen gebaut dich dann unter meine meine cooldowns und so also in die mitte des bildes gezogen habe vor allen dingen von den spielern die mit mir in der gruppe waren also wir haben also mit mir in der gruppe im gleichen battleground (BG) wir waren eine fünfergruppe und dann bist halt in dem 15er BG und suchst du natürlich dann erstmal die leute raus von denen du weißt die sind bei mir die gehören zu mir und die machen auch ansonsten irgendwas produktives damit du deinen hiel nicht in irgendeinem zu dem zeitpunkt war das gab es das noch schlecht equipten irgendwie gammel twink der nur in

der mitte zergt wirft ja klar du hast grundsätzlich natürlich absolut recht jeder sollte das möglichste tun was man braucht um einen bestimmten inhalt zu bestehen nur auf der anderen seite du kannst halt nicht einfach erwarten dass das passiert per se üblicherweise spielen die reute leute doch relativ eingeschränkt in ihrer rolle und du spielst halt irgendwie dann auch was was es eigentlich sehr leicht hat du musst nichts produktives tun als schurke du läufst da rein kannst du damage machen muss sich um das andere kümmern wenn du dann eine eule dabei hast der kann im zweifelsfall könnte der noch in eine tank form wechsel und taunten er könnte crowd control (CC) benutzen er könnte hilf benutzen er kann die spellen und so also die rollen die rollen verteilungen oder die aufgaben verteilungen sind können halt sehr sehr schnell in ein extremes ungleichgewicht bekommen wo man sehr leicht die klappe aufreißen kann weil man derjenige ist der ansonsten nichts zu tun hat außer alle cooldons anzuwerfen zu klieben und anschließend zu schreien bin gespannt in welche richtung das geht ehrlich gesagt weil es gab eigentlich schon manche klasse mit extrem netten so oft viel fähigkeiten wo ich sehr selten gesehen habe dass die wirklich produktiv genutzt wurden ich kann mich daran erinnern dass am ende von war das auf drenau glaube ich war das alte wenn perik embrace das war glaube ich damals ein cool down der über damage basiert gruppen hiel verursacht hat der stärkste hiel cool down im spiel war zu dem zeitpunkt weil halt die schadenszahlen so hoch waren und so weiter und sofort ich meine mich auch erinnern zu können dass beim enhancer der hatte glaube ich so im letzten content noch die möglichkeit so ein heilenden regen auf den boden zu legen der glaube ich auch richtig stark getickt ist also diese situation die du meinst ist sehr speziell ne anzahl von keine ahnung drei leuten vier leuten fünf leuten oder so und einer der droppt und der andere der anhiel hat den erdrücken muss das ist ja schon sehr speziell und erfordert nur eine aktion aber es gibt ganz ganz viele situationen in denen man sich denken könnte der ein oder andere CD oder das ein oder andere talent gespekt während der gesamte für die gesamte gruppe eine große hilfe oder könnte eine große hilfe sein gespannt wie blizzard damit umgehen wird in zukunft so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß und ich hoffe ich kriege weiter so viele

gute interessante einwendung von euch wie bisher in diesem sinne tschüss sagt
euer onkel Barlow

#351: 3 Fragen, WoW-Geheimnis, Anti-eSport-Protest

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 351 und den Themen drei Fragen, World of Warcraft (WoW)-Geheimnis und Anti-E-Sport-Protest. Hey Barlow, ich habe ein paar Fragen an dich. Erstens, spielt sich WoW jetzt anders, seit du im Zuge des Queue Windows mehr mit der Story konfrontiert bist? Ich glaube, dass mein Spielverhalten sich grundsätzlich nicht besonders geändert hat, aber es ist trotzdem ein anderes Gefühl an manchen Stellen. Es passierte einem halt, mir passiert es früher halt unglaublich oft, dass ich irgendjemandem gegenüber stand und der Kontext, in dem er sich befunden hat oder die Position oder das in irgendeiner Festung als Anführer hat mir suggeriert, dass er vermeintlich oder offensichtlich wichtig für die Geschichte ist. Warum er das ist, wusste ich nicht in ganz ganz vielen Fällen. Dasselbe gilt für irgendwelche Rückblicke oder so und mittlerweile setzt sich an manchen Stellen, an vielen Stellen auch nicht, aber an manchen Stellen so nach und nach das Bild zusammen und man versteht den Kontext oder weiß zumindest, wer die bestimmte Person ist und wie die im geschichtlichen Kontext von WoW einzuordnen ist und das ist interessant und das ist cool. Das einzige, was ich ein bisschen schade finde, ist, dass ich das Gefühl habe oder nein, ich weiß es, weil ich ja früher auch einer dieser Spieler war, dass es eine

Menge Spieler geben wird, denen das nicht so geht, die irgendwo hingehen und sich denken, da gab es diesen Obermords-Questgeber und überhaupt keine Ahnung haben, warum der interessant sein könnte und das liegt unter anderem daran, dass die Geschichte von World of Warcraft zu großen Teilen außerhalb des Spiels erzählt wird. Die Chroniken, die wir jetzt im Queue Window immer uns vornehmen und erzählen, die finden ja nicht im Spiel statt und das ist der einzige kleine Wehrmutstropfen, dass ich das Gefühl habe, dass Blizzard seiner Aufgabe, einem im Spiel die Lore in einer vernünftigen Art und Weise so nahe zu bringen, dass man sie erleben kann, wie man es auch in einem Singleplayer-Spiel kann, absolut nicht gerecht wird. Zweitens, wie findest du es, wenn es eine Klasse gäbe, die keine DDs-Back hätte, sondern nur als Tank oder Heiler nutzbar wäre? Grundsätzlich sind wir da wieder an dem Punkt, wo ich sage, wir brauchen weder mehr Tanks noch mehr Heiler noch mehr von irgendeiner anderen Speck. Also wenn wir jetzt irgendweren seine damage dealer (DD)-Specks nehmen würden, dann könnte ich mir das vielleicht schon vorstellen, aber ich habe auch da wiederum keine Ahnung, wer in Frage kommen würde und selbst wenn einer in Frage kommen würde, würden vermutlich die Spieler der entsprechenden Speck auf die Barrikaden springen und schreien, dass alles so unglaublich schlimm wäre. Also von daher, grundsätzlich hätte ich nicht unbedingt was dagegen, dass es so eine Klasse gibt. Ich glaube nur, dass die nie existieren wird und ich möchte auch nicht, dass es irgendwie an, es sei denn es gibt halt wie gesagt eine gute neue Idee zu einer neuen Tank und Heal-Speck, würde ich auch nicht wollen, dass die implementiert wird. Wird es mal wieder eine BMZ-Fußball-Edition geben, in der du nur über Fußball und themennahe Dinge sprichst oder war dir der Gegenwind der Stenkerer zu groß? Das ist gar nicht mal das Hauptproblem. Also das Hauptproblem ist, dass Fußball ein extrem zeitintensives und quasi auch recherchi-intensives Thema ist. Also da mitreden zu können bedeutet halt, dass du viele Partien gucken musst und dich über die Vereine und so weiter am Laufen halten musst und das kostet Unmengen an Zeit, letztlich kostet es auch Geld, weil du natürlich auch nach Möglichkeit die Option haben willst, die ganzen Spiele zu sehen und im Idealfall einige davon auch live zu sehen

und so weiter und so fort. Und dafür ist die Zielgruppe, die sich so ein Thema anguckt, schräglich anhört, also so ein Podcast zum Thema Fußball, noch relativ gering und anstrengend. Also gerade unter den vor allen Dingen selbst ernannten Hardcore-Fußballfans ist halt eine unglaubliche Menge an sehr sehr undurchdachten Blödsinn, der von sich gegeben wird und ganz ganz viele ja quasi Dinge, die religiös und mantraartig von sich haben. Wir werden gleich noch als Thema haben in diesem BMZ, die so religiös und mantraartig von sich gegeben werden, ohne dass sie noch irgendwie hinterfragt oder durchdacht werden. Also wenn ich irgendwie das höre, dass Leute sich gegen die Kommerzialisierung im Fußball aussprechen, dann möchte ich ganz gerne mal, dass mir jemand vernünftig erklärt, in vernünftigen Worten, was genau sein Problem ist und warum er glaubt, dass das in irgendeiner Art und Weise negativ sei. Und das können die meisten natürlich nicht. Die plappern halt irgendwelche Schlagwörter. Dasselbe gilt für die VAR-Diskussionen in Deutschland. Die wird halt zu 99 Prozent von den Kritikern ohne wirkliches Hirn geführt und das macht es extrem anstrengend, weil das nicht so wirklich, also nicht das ist, was ich gerne mache, üblicherweise. Ich mag es irgendwie Dinge nach Möglichkeit, da darf zwar gerne auch irgendeine Art von Emotionen einfließen, aber dass der Ankerpunkt und der Anhaltspunkt eher ein sachlicher ist und das ist nicht kompatibel mit vielen Fußballfans. Das ist eher die absolute Ausnahme im Fußball und das ist halt das Hauptproblem daran. Ich habe es aber noch nicht für mich komplett ad acta gelegt, nur im Moment ist es halt so, dass das Aufwand Nutzen und Produktivität sich arg in Grenzen halten. Also das Aufwand Nutzen Verhältnis hält sich in Grenzen und die Produktivität, weil halt einfach so viel undurchdachter Bullshit von sich gegeben wird, von zu vielen Leuten, die sich ebenfalls für das Thema Fußball interessieren, dass mir das keinen großartigen Spaß macht. Stell dir halt vor, du wärst Theorycrafter in World of Warcraft, würdest nach anderen Theorycraftern suchen und dann hättest du nur Leute, die diese Dinge sagen wie, also ein Tank muss nur tanken und wenn ich auf blau drücke, dann macht schaden und so. Ja, mag sein, dass die Leute das so empfinden, mag sein, dass es für sie so Spaß macht und so, ist halt nur niemand, mit dem ich irgendwie glaube, dass es

einen Wert hat sich zu unterhalten für mich. Ganz im Gegenteil, ich glaube in vielen vielen Fällen bringt mich das dann irgendwie eher auf die Palme. Haben wir gleich noch ein bisschen was zu dem Thema. Hey Bartum, ich würde deine Meinung zu einem Thema interessieren, zusammengefasst könnte es unter der Unterschrift stehen, unter der Überschrift stehen, würdest du **WoW** spielen als Hobby in deine Bewerbung schreiben? Wenn ich aktiv **WoW** spiele oder jedes beliebige andere Spiel und damit am Tag eine Stunde oder mehr verbringe, ist es eindeutig ein nicht unmaßgeblicher Teil meines Lebens und definitiv ein Hobby. Würdest du neuen Bekanntschaften, ob nun privat oder geschäftlich sagen, dass dein größtes Hobby World of Warcraft oder insgesamt das Spielen von Videospiele ist, wenn sie danach fragen? Ich glaube viele tun sich damit schwer, meist auch mit fortschreitendem Alter und verschweigen es. Mit fortschreitendem Alter derjenigen, die es gesagt bekommen oder der Spieler selber. Verschweigen ist zunächst lieber, wie siehst du das? Also bei einer Bewerbung, wenn wir jetzt nicht von mir persönlich ausgehen, weil ich persönlich arbeite seit seit 20 Jahren im Bereich Gaming und bin da irgendwie aktiv, für mich macht es natürlich gar keinen Sinn zu verheimlichen, dass ich Gamer bin, ganz im Gegenteil. Ein Großteil der Jobs oder Aufträge oder sonst was, haben natürlich damit zu tun, dass ich Gamer bin und die Leute wissen, dass ich Gamer bin. Also wenn wir von mir persönlich weggehen, würde ich sagen, ja in einer Bewerbung würde ich das definitiv nicht erwähnen. Dafür sind die Leute zu oft mit Vorurteilen behaftet und haben zu wenig Ahnung mit der Materie. Ich kann dir auch ein gutes Beispiel nennen, warum in einem Feld, wo das ganz ähnlich ist, Poker, Online Poker. Wir haben einige Male das schon als Thema gehabt oder ich habe zwei, drei mal darüber gesprochen, dass ich beruflich mit dem Thema Online Poker zu tun hatte und warum das auch als sehr, sehr, ja zumindest versuchend rational denkender Menschen sehr interessantes ist und möglicherweise sogar für den einen oder anderen ein legitimer Berufszweig ist. Für manche ist es aber so, die haben so derart wenig Ahnung von diesem gesamten Umfeld und von dem gesamten Thematik Poker, dass wenn jemand sagt, ja ich spiele Poker, dass du für ihn dasselbe bist wie jemand, der in der Spielothek steht mit einer Kippe und einem Bier und acht Stunden

am Tag die Sonne auf 100 drückt und weil ich nicht weiß, ob mein Gegenüber kompetent genug ist, das auch nur ansatzweise zu beurteilen, würde ich das erstmal eher weglassen, als auf seiner Seite für einen Klischee denken zu sorgen. Dasselbe gilt glaube ich, wenn wir von beruflichen Dingen geben würde, würde für World of Warcraft, Gaming glaube ich im Allgemeinen nicht unbedingt, weil ich glaube Gaming als als Ganzes ist mal grundsätzlich akzeptiert, halbwegs, aber bei so speziellen Dingen wie World of Warcraft oder so, würde ich das nicht machen. Im Bekanntenkreis ist das anders, weil das ein zu wichtiger Teil meiner Freizeitgestaltung und meines Lebens ist, als dass ich mit Leuten befreundet sein wollen würde, für die das irgendwie ein keine Ahnung ein Ausschlusskriterium ist oder etwas, worüber sie sich lustig machen oder was sie nicht ernst nehmen oder was sie nicht verstehen oder so. Ich habe solche Bekannten gehabt und ich sage deshalb Bekannte, weil solche Leute nicht zu Freunden werden. Das geht einfach nicht. Wenn jemand mit mir philosophische Grundsatzdiskussionen darüber anfängt, ob denn Kriegsspiele erlaubt sein sollten oder dass das doch nicht nötig sei oder dass man doch stattdessen auch mal ein gutes Buch lesen könne oder so, übrigens auch wieder ein Thema, springen wir gleich noch mal eins weiter, da sind wir fast wieder in derselben Welt beim nächsten Thema, dann brauche ich das nicht. Das soll er irgendwie für sich so sehen, muss ich nicht als Freund haben, jemand der das nicht akzeptieren kann. Also ich kann es definitiv, bei beruflichen Dingen kann ich das definitiv verstehen. Beim Privaten würde ich empfehlen, also ja, dass man es vielleicht irgendwie nicht an die große Glocke hängt, bevor man die Leute einschätzen und kennengelernt hat. Ja, ich würde glaube ich nur nicht versuchen, das zu verheimlichen, weil die Begründung davon, habt ihr gerade gehört, die Begründung davon ist, dass ich nicht mit Leuten befreundet sein wollen würde, die das grundsätzlich nicht akzeptieren. Ayo Barlow, mich würde mal interessieren, wie du als bekennender Fußballfan die Sachen mit dem Protest gegen eSport bei dem Schweizer Fußballspiel siehst, bei welchem Fans Kontrolle und Chor aufs Spielfeld geworfen haben, wie ist deine Meinung zu diesen berühmt berüchtigten Werten dieser Traditionsvereine, die hier durch angeblich verfallen. Dass den Verein es als Auflage gemacht wird, ist natürlich

totaler Schwachsinn und die Vereine sollten absolut nicht zum Aufstellen des eSport Teams gezwungen werden. So, jetzt muss ich erstmal gucken, ihr könnt mir einen Riesen gefallen tun, wenn ihr über irgendwas schreibt, bei dem ihr nicht mit Sicherheit davon ausgehen könnt, dass ich genau weiß, worum es geht, gibt mir einen guten Link. Den habe ich rausgesucht von Heise und werde ein paar Sachen zitieren. Fans haben das Spitzenspiel in der höchsten Schweizer Fußballliga am Sonntag bei dem Protest gegen das verstärkte Engagement eSport unterbrochen. Bei der Partie des amtierenden Meisters Young Boys Berne gegen FC Basel am Ende 7 zu 1 für Berne. Alter Vater, Basel hat gut auf die Fresse. Basel ist kein schlechtes Team. Waffen Fans der beiden Mannschaften Tennisbälle und Kontrolle aufs Feld und erzwangen damit eine Unterbrechung, berichtet Sportschau.de. Inzwischen gibt es Gerüchte, dass der Fußballverein, der Fußballverband der Schweiz im kommenden Jahr eine eigene eSportliga gründen will. Jeder Vereinsarfer verpflichtet werden, sich daran zu beteiligen heißt es. Und dann weiter, der Fanclub kritisiert in dem Eintrag, dass Kinder öfter zu Hause vor den Konsolen sitzen, anstatt sich mit Freunden sportlich zu betätigen. Fußball sei aber ein Mannschaftssport und kein Einzelsport. Außerdem soll er einen Sportverein zu mehr Bewegung und sportlicher Betätigung anregen, was im eSport nicht erfolge. Darüber hinaus würden Kindern und Jugendlichen in Vereinen wichtige Werte wie Zuverlässigkeit, Pünktlichkeit und vor allem Freundschaft vermittelt. Das alles wird auf den eSport nicht zu treffen. So das ist nur eine kurze Zusammenfassung der Ereignisse und der Kommentare der Fans. Ich halte grundsätzlich nichts davon, wenn man Vereine jetzt dazu zwingen würde, ein eSports Team aufzustellen. Ich glaube auch nicht, dass das passieren wird, aber wenn man nur das kritisieren will, dass ein Verein gezwungen wird, das zu tun, dann kann ich das absolut verstehen. Was mich aber absolut ärgert ist der der letzte Teil und das ist halt wieder und da schließt sich der Kreis mit den Fragen. Wieder so was, was ich an den Fußballfans, den Selbsternannten nicht mag, da ich es immer wieder vorstelle und das ist halt, dass das mittlerweile in manchen Kreisen, ich sehe das auch immer wieder, wenn ich die die wundervollen Fußballmafia DFB rufe und so weiter höre, sind wir bei so einem Wutbürgertum

im Stadion, wo halt irgendwie mit viel Aggression irgendwelche vermeintlichen ehrenhaften Werte vertreten werden und Nulltoleranz gezeigt wird gegenüber etwas, was auch nur ein bisschen anders ist oder auch nur eine Veränderung oder Verbesserung sein könnte und das ist so eine Artitüde, die ich allgemein unglaublich anstrengend und schwierig finde. Wir nehmen mal dieses letzte Statement und zerlegen das so ein bisschen. Der Fanclub kritisiert in dem Eintrag, dass Kinder öfter zu Hause vor den Konsolen sitzen, anstatt sich mit Freunden sportlich zu betätigen. Fußball ist ein Mannschaftssport und kein Einzelsport. Außerdem soll ein Sportverein zu mehr Bewegungen und sportlicher Betätigung anregen, was im eSport nicht erfolge. Also würdet ihr dasselbe sagen, wenn Vereine eine Lesestunde anbieten? Nee, ne? Also vielleicht. Ich möchte es nicht ausschließen, aber das würde genauso zu treffen. Das ist eine Einzelbeschäftigung, es ist keine Bewegung drin und so weiter und so fort. Würde doch keiner sagen, also wenn die Sportvereine jetzt hier so eigene Bibliotheken oder so, eine kleine Büchereien aufmachen würden, stellen wir uns dagegen. Also das Argument kann doch keins sein. Wir können doch nicht so tun, als wäre nur weil eine Beschäftigung nicht sportlich ist, sie deswegen zwingend und notwendigerweise falsch oder etwas, was nicht unterstützt gehört. Auch diese Logik verstehe ich halt nicht ganz, weil Kinder und Jugendliche und natürlich auch Erwachsene sind fasziniert vom Bereich eSport. Die machen das sowieso. Die Logik ist ja die, dass man denjenigen, die es ohnehin tun, ein Vereinsumfeld bietet und nicht, dass man sagt, hey, hört auf mit dem Fußballspielen und spielt stattdessen eSport. Also dieser gesamte Logikkonstrukt ist absurd. Es ist doch nicht so, dass die einzige Beschäftigung, die für Kinder und Jugendliche legitim sein darf, die der Leibesertüchtigung ist. In welchem Jahr sind wir denn? Darüber hinaus würden Kindern und Jugendlichen im Verein wichtige Werte wie Zuverlässigkeit, Pünktlichkeit und vor allem Freundschaft vermittelt. Nachsatz, das würde im eSport nicht zutreffen. Kurze Gegenfrage. Glaubt ihr, eSport funktioniert auf professioneller Ebene ohne Pünktlichkeit und Zuverlässigkeit? Nee, oder? So ganz und gar nicht. Wenn du nicht pünktlich oder unzuverlässig bist, dann funktioniert eSport auch nicht. Also wenn das denn Tugenden sind, die man für unbedingt

notwendig für die gute Jugend hält, dann hat man gerade kein Gegenargument geliefert, sondern eher ein Argument Po. Denn das ist auch im eSport essenziell und notwendig. Und Freundschaft. Nochmal, Freundschaft funktioniert nicht online oder im eSport. Was ist das denn für eine Logik? Ich wette unter euch gibt es einige, wir sind ja in so einer kleinen Nerd-Ecke hier. Ich glaube viele von euch würden sich auch eher als nerdig sehen. Vermutlich kann jeder von uns eine Handvoll Leute nennen, die er ausschließlich durch Gaming kennengelernt hat und die er oder sie als Freunde betrachten würde. Bis hin zu dem Punkt, dass es Leute sind, die man nicht nur online als Freunde hat, sondern tatsächlich später auch irgendwann im richtigen Leben trifft. Also um zusammenzufassen, ich weiß nicht ob ich noch den Kopf schütteln muss, weil ich es einfach so sehr gewohnt bin in den letzten Jahren. Also in den letzten drei, vier Jahren vor allen Dingen sind mir die hardcore Fußballfans, also die die im Stadion sind, als das negativste am Fußball überhaupt aufgefallen. Es gibt keine Entwicklung im Fußball, die so negativ ist, wie das was diverse Fans in Stadien und außerhalb von Stadien von sich gegeben haben, die sich als echte und wahre und richtige Fußballfans bezeichnen. Und das ist wieder einer dieser Fälle davon. Undurchdacht, hohle dämliche Parolen und der einzige Punkt in dem ich halt zustimmen würde ist der, aber der ist noch nicht als Fakt genannt worden, dass ich es nicht gut finden würde, wenn ein Fußballverband seine Vereine dazu zwingen würde, eine E-Sports Mannschaft aufzustellen und an einem E-Sports Liga Betrieb teilzunehmen. Das ist der einzige Teil, wo ich sagen würde, da stimme ich zu. Das sollte nicht der Fall sein. Aber ich muss immer wieder sagen, so sehr das meine Lieblingssport ist, umso erschrockener bin ich Tag für Tag über die Entwicklung, was das Verhalten der Fans betrifft. Der in Anführungsstrichen Fans muss ich dann dann wohl in vielen Fällen sagen, weil das, wenn das jetzt so ein paar verbohrt Alter Dickköpfe wäre, die es nicht anders kennen, die keinen Zugang zu neuen Sachen haben, okay dann könnte ich es verstehen. Wenn das Leute sind, die alle zu einem Jahrgang geboren sind, wo mein Vater geboren ist, dann kann ich verstehen, dass man sich gegen Neues sträubt und wehrt. Aber da sind eine Menge Leute dabei, die sind 10, 20 Jahre jünger als ich und geben Sachen von sich, die eher ins Jahr 44

gepasst hätten, als ins Jahr 2018. Und ja, also keine Unterstützung für solche Aussagen von mir selbst, als jemanden, der kein riesengroßer E-Sports Fan ist im Sinne von auf E-Sports-Event gehen würde oder so, aber als jemanden, der zumindest bei den E-Sports Tendenzen bei manchen Spielen, die man selber spielt, doch ganz gerne mal hinguckt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne Tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#352: "All Or Nothing", P-Server-Polizei, Überzogene Preise

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 352 und den Themen All or Nothing, Privatserverpolizei und überzogene Preise. Hey Barlow, aktuell schaue ich auf Amazon Prime die National Football League (NFL) Serie All or Nothing. Pro Staffel wird immer über eine Franchise berichtet, zum Beispiel Staffel 1 Arizona Cardinals, Staffel 2 LA Rams. Als NFL Fan finde ich die Serie recht interessant, da man doch etwas mehr über die footballschräglichen Franchise Hintergründe erfährt. Zum Beispiel wie arbeiten die jeweiligen Trainer, wie hoch ist der Aufwand, wenn ein Team ein Auswärtsspiel hat, wie wird mit Free-Agent-Spielern umgegangen und so weiter. Man bekommt einen recht guten Eindruck über das harte Leben in der NFL. Lange Rede kurze Frage. Wie findest du diese Art von Dokumentation? Ist dies ein netter Service für die Fans oder geht es dir persönlich schon zu weit? Stichwort Kommerzialisierung. Dies ist vielleicht auch eine Frage der Kultur-Ansicht, denn in Deutschland wird ja vieles was Kommerz ist recht hart abgelehnt. Also Kommerzialisierung ist mir persönlich ziemlich egal, vor allen Dingen was den Football betrifft. Es ist grundsätzlich auch ein Geschäft und der Grund dafür, warum es als professio-

nelle Sportart auf so einem hohen Niveau funktioniert, ist, dass es Kommerzial ist. Sonst wäre das nicht der Fall. Für mich ist es so, dass Kommerzialisierung immer einhergeht mit hochqualitativem Sport. Umgekehrt ist es leider oft so, dass die Qualität des Sports auch leidet, ohne das entsprechende Geld. Der Teil stört mich nicht, gerade beim American Football aber allerwenigsten. Ich habe die erste Staffel von der Serie gesehen, fand die halt mäßig spannend. Es war interessant, ein bisschen Einblicke zu bekommen. Jetzt sind die Arizona Cardinals nicht gerade das Team, das mich jetzt besonders fasziniert hätte oder faszinieren würde. Wo ich ehrlich gesagt auch keinen der Spieler besonders auf dem Schirm hatte. Als einen Helden, den man seit Ewigkeiten kennt oder so ein Starspieler, von dem man gerne mehr gesehen hätte. Für die Rams gilt irgendwie etwas ähnliches. Da sind jetzt nicht unbedingt die Personen dabei, die mich interessieren. Grundsätzlich war das schon interessant, auch erschreckend teilweise. Wenn ich mir angucke, wie unprofessionell und mit wie viel Phrasendrescherei auch im American Football noch immer gearbeitet wird, dann ist das erschreckend, wenn ein Spieler aus der Mannschaft geworfen wird, weil er aus Versehen auf den falschen Parkplatz geparkt hat. Dann muss ich mir halt denken, mein Gott, diese Testosteron-Ego-Nummer im Jahr 2018 in einem professionellen, milliardenschweren Team zu sehen, ist schon erschreckend. Aber naja, es gibt halt so einige Dinge, die im Football glaube ich im Moment noch funktionieren. Die werden auch in den nächsten 10, 20, 30 Jahren aussterben. Grundsätzlich interessant, jetzt im Speziellen hat mich das nicht so extrem fasziniert, dass ich es unbedingt weitergucken würde. Aber mal gucken, vielleicht kommt ja irgendwann mal ein Team oder ein Team, also entweder ein Team daran, dass ich jetzt euch interessant finde, oder aber ein Team dran, wo ich zumindest die Spieler irgendwie interessant finde. Ich bin allerdings auch lange nicht mehr so extrem aktiv in Sachen Football gucken, wie das mal der Fall gewesen ist. Und von daher weiß ich das noch nicht, ob das überhaupt noch so leicht möglich ist heutzutage, außer wenn es die Steelers sind, was natürlich mein Team ist und wodurch es noch interessanter werden würde. Hallo Onkelchen, ich weiß jetzt schon, dass wenn ich diese Frage stelle, von einigen innerlich den Kopf abgehackt bekomme, aber ich habe mich versucht

anders auch zu informieren, aber nie wirklich eine genaue Info bekommen. Es geht um die bösen PServer. World of Warcraft (WoW). Ich hatte einige Zeit lang auf solch einen gespielt, war ein VOTL Server, um allgemein mal ein Bild von dem Spiel zu bekommen und selber es mal auszutesten. Alter Vater, du machst mich wild schon so ein bisschen. Wo ich denn bei wem Verwandten zu Besuch war, der auch eine Zeit lang WoW gespielt hatte, der mich derbe zu Sau gemacht hatte, als er denn gesehen hatte, dass ich denn nur kurz mal drinnen war und meinte, den was mir einfälle, hier bei ihm das zu spielen, denn es sei ja verboten und der hätte von einem Bekannten erzählt bekommen, dass er, weil er auf solch einen PServer gespielt hätte, eine Geldstrafe auferlegt bekommen und sein Offi-Account, wie er es denn genannt hatte, daraufhin gesperrt worden ist. Alter Junge, Junge, wie gesagt, ich habe darüber auch im Netz gesucht, aber nichts wirklich gefunden und ich hatte auch andere gefragt, ob sie solche Geschichten, dass Spieler irgendwie da Geldstrafen oder so bekommen haben, doch konnten die da nichts zu sagen. Ok, ich versuche das mal zusammenzufassen. Du hast auf einem Privatserver gespielt, warst dann bei einem Verwandten zu Besuch, der ebenfalls WoW spielt, der hat gesehen, dass du dich dort auf einen Privatserver eingeloggt hast, offensichtlich vorher auch noch einen kompletten Client für den Privatserver runtergeladen hast und hat mit dir geschimpft mit der Begründung, dass er gehört habe, dass jemand eine Geldstrafe habe zahlen müssen dafür, dass er auf einem Privatserver gespielt hat und sein offizieller Account gesperrt wurde. Letzteres verweise ich mal in den Bereich der absoluten Fabel oder Märchenschlunde. Also wie soll denn das funktionieren? Woher nimmt Blizzard die Information, welche reale Person auf einem Privatserver gespielt hat? Und abgesehen davon wäre sogar das, glaube ich, gar nicht mal so leicht, also rechtlich gar nicht mal so leicht, denn du musst dir eigentlich sehr, sehr bestimmte Dinge zu Schulden kommen lassen, damit du eine Sperre für deinen Account bekommen kannst, die auf deinem Account passiert sein müssen. Etwas anderes auf einem anderen Server in einem anderen Spiel gemacht zu haben, zählen da eigentlich nicht zu. Bleibe also nur die Frage, ob es eine Geldstrafe dafür gibt, auf einem Privatserver zu spielen. Und soweit ich weiß, hat Blizzard bislang kein großes

Interesse daran gehabt, die Spieler von Privatservern zu verfolgen, schrägstrich bestrafen. Sie haben auch kein großes Interesse daran gehabt, die Betreiber von Privatservern zu verfolgen, schrägstrich zu bestrafen. Bis zu dem Zeitpunkt, wo es welche gab, die eine nicht unerhebliche Größe und Relevanz hatte. Das hat aber damit zu tun, dass sie das tun mussten. Du musst, wenn du diese Art von Verstoß gegen dein geistiges Eigentumsrecht zulässt und billigend in Kauf nimmst, dann kann es passieren, dass dein Recht in Public Domain übergeht. Das ist zumindest laut US-Recht möglich. Ich glaube, in Deutschland wäre das nicht möglich. Und nach dem Motto, wenn du es nicht machst, es aber ein anderer macht, dann heißt es irgendwann, naja gut, das ist jetzt Public Domain geworden. Dieses Urheberrecht gehört jetzt eben nicht mehr dir. Das ist der Grund, warum Blizzard mehr oder weniger gezwungen war, irgendwann einzuschreiten, wenn Leute Privatserver aufgesetzt haben. Theoretisch streng genommen lädst du dir ja einen Client runter, um auf einem Privatserver zu spielen, der definitiv nicht legitim ist. Auch dieser Client nicht. Und das könnte theoretisch der Grund sein, warum jemand sagt, naja, das ist mal eine Urheberrechtsverletzung, genau wie wenn du dir einen Client von irgendeinem anderen Spiel runterlädst, das du dir eben nicht gekauft hast. In manchen Fällen wäre es dir sicherlich noch so, dass es sich um Spieler handelt, die tatsächlich mal einen legitimen Client für dieses Spiel besessen haben, nämlich dann, wenn es **WoW**-Vanilla-Spieler sind, die einen **WoW**-Vanilla-Client jetzt haben, um auf einem Privatserver zu spielen. Und wie gesagt, das denke ich, war nie im großen Interesse von Blizzard, dort die Spieler zu vergraulen und zu verfolgen und zu bestrafen. Es war es ja noch nicht mal, was die Privatserver betrifft. Die wurden größtenteils geduldet, ohne dass man viel gemacht hat. Nur, als es dann darum ging, dass manche Privatserverbetreiber so ein bisschen so getan haben, als hätten sie jetzt das Recht oder die Notwendigkeit, das zu tun, was sie tun, und Blizzard noch mehr oder weniger mit der Nase draufzustoßen, was sie machen, dann war es eine rechtliche Notwendigkeit für Blizzard, dort einzuschreiten. Um das zusammenzufassen, ich glaube, das war Märchenstunde, also im Großen und Ganzen. Ich denke nicht, dass es irgendjemanden gibt, der eine Strafe dafür bezahlen musste, dass der **WoW** auf einem

Privatserver gespielt hat, bislang hier in Deutschland. Ich habe von keinem solchen Fall bisher je gehört. Und dass der Account gesperrt wird, weil du auf einem Privatserver spielst, ist, glaube ich, die noch größere Märchenstunde. Pre-Pods bei Raids und überzogene Battle for Azeroth (BfA)-Preise war Thema in 346. Hallo Barlow, du hast zwar deine Meinung explizit dargelegt, was das Pre-Pod den Raids angeht, aber für mich schließt da gleich eine weitere Frage an. **WoW**-Powerseller im Auktionshaus (AH) alles bestens gerne wieder? Ist es für dich vielleicht kein großes Problem, aber was hältst du im Allgemeinen von den völlig überzogenen AH-Preisen für was auch immer? Erklärt das vielleicht auch die gesunkenen Tokenpreise, weil die Leute zum Raiden echt Geld aufwenden müssen, um in-game Gold für ihre Tränke zu kaufen? In Bezug auf das BMZ in BfA kosten alle Mats und Tränke gefühlt das 10-fache im Vergleich zu Legion, wohingegen die Goldbelohnungen in-game für World Quests und Follower dagegen aber nur 10 Prozent im Vergleich zu Legion geben. Ist das so? Die World Quests geben allesamt einen Zehntel von dem was die von Legion geben? Okay. Hat man in Legion noch 700 Gold für einen World Quest-Hill bekommen sind es nun 70-100 Gold. Ankerkraut kostet 600 statt 60 Gold für eine Sternrose. Ist dazu noch bescheiden zu farmen, eine Pre-Pod kostet am 26.09. auf Antonidas. Ganz aktuell im Schnitt 580 Gold, das wären bei 20 Versuchen und 20 Pods pro Versuch also 23.200 Gold für einen Boss und wohlgemerkt Uldia hat aber 8 Bosse. Da wäre ich persönlich gar nicht böse auf die Bank zu müssen, denn dann hätte ich endlich mal Zeit Kräuter zu farmen und so reich wie Barlow zu werden. Da ich aber als Casual nur ein paar Stunden am Abend habe und die nicht unbedingt immer Hafer bringen kann, Ruffarmen, Azerithfarmen, Gierfarmen, Matzfarmen, wäre ich vermutlich nach zwei Wochen pleite, wenn ich nicht erstens selbst Alche- und Kräuterkundler wäre und zweitens zum Glück Heiler spiele und weiß, wer welchen Boss ich mal potten sollte. Teilen wir bei den zwei Dingen. Also erstmal, dass kann man sich es leisten und B sind die Preise überzogen. Das Ding ist halt immer, dass Angebot und Nachfrage die Preise bestimmen bei **WoW** und am Anfang von der Expansion ist die Nachfrage gigantisch hoch, das Angebot aber geringen, weil es wenig Leute gibt, die das effizient farmen

können. Die Preise sind ja auch erst dann massiv gesunken in Legion gegen Ende der Expansion, wo die Nachfrage geringer war und das Angebot unter anderem dadurch größer, dass man fliegen konnte und es wesentlich angenehmer ist fliegen zu können und Kräuter zu sammeln, als das zu tun ohne fliegen zu können. Die Preise unterscheiden sich von daher auch nicht wirklich, wenn ich die jetzt im Moment lese zwischen dem, was zu Beginn von Legion die Preise waren und jetzt wieder das, was die Preise jetzt sind. Von daher, wenn die Preise sich nicht unterscheiden, das es aber eine Inflation gibt, dürften die jetzt sogar relativ gesehen billiger sein als vorher. Ja, am Anfang kann das mal ein bisschen Gold kosten, dafür hat man ja auch eine 2 Jahre Expansion Zeit, sich im Zweifelsfalle Gold auf die Seite zu legen, wenn man sich nicht selbst die Mühe machen möchte, sich mit den Consumables zu versorgen, die man halt haben will. Und davon gab es ja wirklich tonnenweise, also an Gold, wenn du nur einfach einen Charakter hochgelevelt hast und deine, gar nicht so, wollte ich gerade sagen, deine Ordenshalle auf Vordermann gebracht hast. Ich glaube, da die reinen Goldbelohnungen, da wärst du vermutlich schon in den Bereich einiger hunderttausend Gold gekommen, von einem einzelnen Charakter ohne irgendwas anderes zu tun, außer nur diese Goldbelohnungsmissionen loszuschicken über die gesamte Dauer von Legion. Von daher, es ist nicht schwer, egal ob man casual ist oder nicht, ich finde immer diese Belohnung, diese Argumente, ich bin casual, oder mein Lieblingsargument ist, ich hab real life, ist halt kein besonderes, weil egal ob du casual bist oder nicht, egal ob du real life hast oder nicht, du kannst ohne viel Aufwand definitiv genügend Gold zusammensammeln, um für den Fall, dass irgendwann mal Anfang einer Expansion die Preise, wie zu erwarten, relativ hoch sind, dich doch trotzdem versorgen zu können. Die andere Alternative ist natürlich, dass du die Preise, wenn sie relativ hoch sind, auch ausnutzen kannst, indem du einfach auf der verkaufenden Seite agierst und Dinge verkaufst, die von den Leuten gebraucht und gewollt werden. Und ja, klar, es kann mal sein, dass sowas wie Pre-Potent teuer ist. Jo, das kann durchaus passieren. Im Allgemeinen gehen die meisten Gilden damit ja auch relativ vernünftig um und in dem genannten Beispiel ging es ja darum, dass man sagte, wir sind im Bereich eines möglichen Kills, wir

waren bei unter einem Prozent, und ab da wird gepre-Potted. Und da ist meine ganz schlicht und ergreifende Meinung, die will sich auch nicht ändern. Dafür sollten die Ressourcen ausreichen in einer Gruppe, mit der ich üblicherweise gerne raiden möchte. Wenn jemand zu knausrig ist dafür, dann ist das halt niemand, mit dem ich gerne diese Art von Inhalt zusammen mache. Vor allen Dingen dann nicht, wenn ich halt weiß, dass er mit locker und x- und dreifach das Gold gehabt hätte oder haben könnte. Wenn er nicht zum Beispiel auf die Idee gekommen wäre, sich irgendein Mount oder Pet oder weiß der Teufel was zu kaufen und dafür sein Gold eins... Es gibt ja nicht viele Dinge, für die man im Game sein Gold ausgeben muss. Also Reparaturkosten. Das ist das einzige, was mir jetzt so spontan einfällt, was ziemlich unerlässlich ist für alle. Dann Fluggebühren und sowas, das ist auch was, aber das sind ja keine großen Beträge insgesamt. Die hast du ja in null Komma nichts wieder drin, diese Mengen an Gold. Von daher ist halt die Frage, was mache ich denn mit meinem Gold? Sinnvoll. Und ja, da am Anfang der Expansion auch mal Pots kaufen zu müssen, wenn es teuer ist. Okay. Wenn du jetzt bei irgendeinem Boss bist, wo du 100 Tri's lang scheitert und es dann doch wieder nicht funktioniert, aber da sind wir eigentlich auch den Punkt, wo man sagen muss, gut, dann denken wir nochmal darüber nach, weil ansonsten reichen unsere Ressourcen ja nicht mehr aus. Oder mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht mehr aus für den Rest des Contents. Wenn alle ihre Pots verbraucht haben, ich weiß nicht wie viele 100 versuchen beim ersten Boss, dann haben wir nicht mehr genügend, um das auch noch beim zweiten, dritten oder vierten zu machen. Aber nur weil man sagt, ich bin zu knausrig dafür und kommt mir nicht mit, ich kann aber nicht, für mich ist das nicht möglich, so viel Gold zu bekommen. Sonst muss ich mir echt irgendwann mal einen Charakter erstellen, mit dem pro Tag eine Stunde auf, oder sagen wir mal zwei bis drei Stunden maximal gespielt werden und dann gucken wir am Ende der Expansion, wie viel Gold der hat. Leider jetzt schon ein bisschen spät, weil die Expansion schon angefangen hat. Aber so ähnlich war es bei mir mit dem Paladin und der hat nur durch Anwesenheit und Quests machen ohne speziell sich immer hart zu tummeln, auch schon im Bereich Millionen gemacht. So, das soll es gewesen sein für heute. Hab ich

was vergessen? Ne ne. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe wir hören uns beim nächsten Mal wieder. Bis dahin macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#353: Mandela Effekt, Adds und Mobs, Rettungskräfte II

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 353 und den Themen Mandela Effekt, Ads und Mops und einer Fortsetzung eines Themas, das wir die Woche und am Wochenende hatten, nämlich den Rettungskräften. Hallo Onkel Barlow, hast du schon einmal etwas vom sogenannten Mandela Effekt gehört und da muss ich direkt zugeben, hatte ich unter dem Namen noch nicht, aber ich kenne das Phänomen, jetzt wo wir es erklären. Kurz zusammengefasst ist es ein Phänomen, bei dem sich eine Gruppe von Menschen an ein scheinbares Ereignis erinnert, das aber nie stattgefunden hat. In dieser Realität zumindest, die eine Neuerschaffung aus mehreren Realitäten ist, behaupten die, die sich an dieses Ereignis, so was, was, also streichen wir das mal, es ist einfach nur eine Gruppe von Menschen, die sich falsch an etwas erinnert. Beispiel dazu ist das namensgebende Ereignis, laut dem viele Menschen offenbar im Glauben waren, Nelson Mandela wäre während seiner Zeit im Gefängnis gestorben, dann total erschrocken gewesen, dass dieser wesentlich länger am Leben war. Das ist vor allen Dingen deshalb interessant, weil ich mich noch sehr, sehr gut daran erinnere, dass er ja freigekommen ist. Das war ja eine große News, als er freigekommen ist. So meine ich zumindest, vielleicht erinnere ich mich jetzt auch wieder falsch. Jetzt bin ich auf

Folgendes gestoßen, die Firma Fruit of the Loom aus Amerika macht nahezu alles, Band-Merchandise für amerikanische Metal-Bands Ergo Metallica und Co., unter anderem aber auch ganz normale Alltagskleidung, allerdings wird diese nur in Amerika verkauft. Ich selber habe Fruit of the Loom Sachen oder hatte zumindest mal, die sind vermutlich mittlerweile alle aussortiert, weil sie alt waren und kaputt waren oder so, aber definitiv nicht nur in Amerika verkauft. Bin mir zu 100 Prozent sicher, dass das Logo anders aussah. Da ich eine Menge Band-Merchandise über die letzten 15 Jahre gesammelt habe, musste ich feststellen, dass ich das Logo falsch in Erinnerung habe oder ist eine Zusammenführung mehrerer Realitäten doch möglich? Was redest du von mehreren Realitäten? Das ist kein pseudowissenschaftliches Phänomen, das ist nichts übernatürliches. Leute erinnern sich einfach manchmal an Dinge falsch. Aber jetzt zum Thema, zum Logo, wie es aussah, das ist deine Erinnerung, das falsche Logo und das hier ist das richtige Logo, ein bisschen stark gecropped, man kann den Text unten nicht ganz lesen. Es ist nur dieser Korb oder dieses Füllhorn, in dem sich die beiden Dinge unterscheiden. Und ich muss zugeben, natürlich sieht auch die erste Variante absolut korrekt und richtig aus. Also ich hätte auch nicht sagen können, welche Variante die richtige ist. Aber kommen wir noch zu ein paar Beispielen, die ich aus meiner Vergangenheit oder die ich aus meinem Leben kenne und wo ich schon Leute erlebt habe, die Dinge komplett falsche Erinnerungen haben. Zum einen John Denver. Die meisten von euch kennen sicherlich Country Roads Take Me Home oder Take Me Home Country Roads, was die richtige Variante. Gestorben in den 70er Jahren. Von wegen, gestorben 1997 bei einem Flugzeugabsturz. Und ich kann mich noch daran erinnern, dass ich damals mit Freunden darüber gesprochen habe, John Denver ist gestorben. Und von ganz vielen kam als Antwort, Moment, der hat noch gelebt. Also die Leute waren tatsächlich der festen Überzeugung, dass John Denver, wie so viele Musiker in den 70er Jahren ums Leben gekommen ist, war er aber nicht. Er hat bis 1997 gelebt und dann einen Flugzeugabsturz gehabt oder erleiden müssen, bei dem er ums Leben gekommen ist. Also ähnlich wie Mandela, der ist nicht im Gefängnis gestorben, sondern viel später erst. Dann Queen We Are The Champions. Den Song kennt jeder und der

endet auf We Are The Champions Of The World. Richtig? Nicht richtig. Da ist kein Of The World. Hört euch das Ding an und wenn ihr es euch anhört, denkt ihr euch, a, habe ich das nicht so in Erinnerung und b, klingt das viel bescheuerter als das We Are The Champions Of The World. Aber es ist halt so. Könnt ihr auf YouTube, glaube ich, relativ leicht finden, eine Version von We Are The Champions. Ich kann diese Sachen leider, also Filme und Musik leider nicht in meinen Videos einspielen, weil ich die Rechte dazu nicht habe. So, warte mal, ich muss mal ganz kurz gucken. Wo ich gerade sagte, Musik nicht einspielen. Die Musik kann ich einspielen, die Hintergrundmusik von World of Warcraft (WoW). Dieses Zitat, Luke, I am your father, Luke, ich bin dein Vater, kennt auch jeder. Auch das hat Darth Vader nie gesagt. Er sagte, no, I am your father. Und ganz, ganz viele sind sie sicher. Wobei, das glaube ich noch eines der bekanntesten ist in Sachen Dinge, die falsch in Erinnerung geblieben sind. Also wenn man immer, unabhängig vom Mandela-Effekt, irgendwo so Top Ten sieht von von von von Filmsachen oder von irgendwelchen Popkultursachen, an die man sich falsch erinnert, glaube ich, ist Luke, I am your father mittlerweile das berühmteste. Also ich glaube, das wissen mittlerweile sehr, sehr viele, dass er das nicht so gesagt hat. Und zum Abschluss noch was, an das ich mich auch hundertprozent falsch erinnert habe, und zwar Interview mit einem Vampir heißt der Film auf Deutsch. Wie heißt er also auf Englisch? Interview with a Vampire? Nee, falsch. Er heißt Interview with the, also mit dem Vampir. Und auch da, wenn ihr mich gefragt hättet, ich hätte keine Ahnung was, ich hätte definitiv einen Kasten Bier darauf gewettet, ich hab den Film glaube ich sogar als als DVD mal gehabt. Ich hätte definitiv einen Kasten Bier darauf gewettet, wenn jemand sagt Interview mit dem Vampir oder Interview with the Vampire, dass die Version falsch ist. So mit dem Vampir wäre ja falsch, weil das ja die deutsche Besetzung ist. Ja, also falsche Erinnerungen. Ich wette es gibt noch einige Beispiele davon, von Dingen, an die man sich komplett falsch erinnert und ich glaube die Erklärung ist vermutlich schlicht und ergreifend, dass die die falsche Erinnerung in irgendeiner Art und Weise griffiger oder geläufiger ist. Und manchmal kann es sein, dass Dinge ja auch erst dadurch bekannt werden, dass jemand anderes sie in irgendeiner

Art und Weise erwähnt und wenn der sich falsch erinnert und dann er den oder sie den Zusammenhang falsch darstellen, ist es natürlich gut möglich, dass davon, dass das den Ursprung bildet eben von diesem Mandela-Effekt. Auf jeden Fall sehr sehr interessantes Thema. Ich habe ein bisschen gegoogelt, ob ich noch andere gute Beispiele dazu finde, aber ganz ganz viele sind aus dem amerikanischen Kulturkreis von irgendwelchen Kindercomics und Filmen und Serien und Wizard of Oz und Schlag mich tot, die in Deutschland eher so eine Randnotiz sind und nicht so unglaublich bekannt, dass jetzt jeder sofort sagen würde, oh ja daran haben wir uns alle falsch erinnert. Aber vielleicht gibt es ja noch ein paar andere gute Beispiele. Wo liegt der Unterschied zwischen Ads und Mops in [WoW](#) und Pa schreibt oder Pa, Mops sind alle Gegner, Ads sind Mops, die in Bosskämpfen dazukommen bzw. beschworene Untote und herbeigerufene Diener und darunter und wer entscheidet sowas? Und wer entscheidet sowas finde ich gut, weil es gibt einfach, darauf gibt es einfach nicht so eine einfache gute Antwort. Ich habe immer eine Erinnerung gehabt, dass das mobile object ([Mob](#)) steht für Moving Object und tatsächlich gibt es irgendwie mittlerweile etliche Varianten von dem was [Mob](#) bedeutet, von denen keine Moving Object ist, die ich zumindest in den letzten Versuchen gelesen habe. Es gibt mehrere Erklärungen dafür was das sein könnte. Das eine ist, dass [Mob](#) einfach nur Mobile, also beweglich bedeutet. Die nächste Variante ist Mobile Object, also bewegliches Objekt, was ja fast dasselbe bedeutet. Also eine Mobile ist dann die Kurzversion von Mobile Object. Oder auch Monster or Beast, das sind so die Varianten, die ich als Erklärung gefunden habe für [Mob](#). Die beste Art und Weise das zu beschreiben ist glaube ich, dass ein [Mob](#) grundsätzlich mal jeden potenziellen Gegner beschreibt, NPC Gegner in einem Spiel. Ich glaube das ist die beste Vereinfachung für [Mob](#). Man meint meistens keine komplett freundlichen, also zumindest würde ich die in [WoW](#) nicht als [Mob](#), sondern als NPC bezeichnen. Sondern ich glaube das Element des angreifbar oder theoretisch angreifbar Seins, also auch ob sie neutral sind oder feindlich spielt dann keine Rolle, gehört dazu. Und beim additional enemy ([Add](#)) glaube ich ist die Komponente immer mit drin, dass sich Ads mit einem im Kampf befinden oder in einen Kampf dazukommen.

Der Kampf muss nicht deswegen vorher schon stattgefunden haben, ist aber auch möglich. Und ansonsten halt, dass sie eben adden. Und adden heißt ja, dass sie sich in den Kampf befördern. Und ich glaube das Element, dass der Spieler keine Kontrolle hat darüber kommt auch noch dazu. Also ja, man kann absichtlich adden, okay das ist eine Möglichkeit, aber das nennt man eigentlich dann pullen. Und **Add** ist normalerweise wenn das automatisch aufgrund eines Timers oder aber ungewollt passiert. Das wäre glaube ich die Variante wie ich es beschreiben würde. Und wer bestimmt sowas? Ich habe keine Ahnung ehrlich gesagt, das ist eine gute Frage. Wie sich eine Lingo in irgendwas durchsetzt. Ich glaube es sind einfach Konventionen, dass Spieler anfangen etwas irgendwie zu nennen und man dann bei etwas bleibt. Ich überlege gerade ob wir den Mandela-Effekt auch in **WoW** bei irgendwas haben. Ich bin gerade ein Stückchen zurück gesprungen nochmal im Thema. Eine Sache die ich zum Beispiel immer mehr an die ich mich immer erinnere, dass die Leute sie falsch verwenden ist, wenn sie von Classic sprechen und sagen, dass wir früher immer bei Terrans Mill gekämpft hätten. Und die Zone oder das Gebiet heißt nicht Terrans Mill, es heißt Terran Mill. Also wenn man es auf Englisch sagt, dann ist es Terran Mill und auf Deutsch wäre es Terrans Mühle. Also aber Terrans Mill gibt es nicht und gab es nicht. Wohlig gibt es noch so ein paar andere Dinge wo sich die Leute falsch dran erinnern, aber das ist dann je nach Patch stand vermutlich unterschiedlich. Wer weiß, vielleicht kriegen wir irgendwann eine **WoW** Edition davon hin. Und jetzt kommen wir nochmal zu dem Thema Rettungskräfte und ich hatte halt gefragt, ich konnte mir irgendwie nicht so leicht vorstellen wie es zu Situationen kommt in denen Leute, Sanitäter, Ärzte und so weiter aktiv behindern, vielleicht auch Feuerwehrleute. Hallo Barlow, vielleicht hier mal aus Sicht eines Rettungsassistenten einer mittelgroßen Stadt ca. 150.000 Einwohner zu meinem Hintergrund. Ich mache den Beruf schon seit fast vier Jahren und in dieser relativ kurzen Zeit ist es schon vorgekommen, dass ich vor allem verbal angegriffen wurde, in seltenen Fällen auch körperlich. Der überragende Großteil meiner Opfersituationen sind auf Alkohol oder Drogenkonsum zurückzuführen, ok das leuchtet natürlich absolut ein. Ein jedoch auf psychische Ausnahmezustände, Panikattacken,

manische psychische Zustände, auch das leuchtet ein. Oder eben auch durch traumantaher beigeführte Bewusstseinsveränderungen, Schläge, harte Schläge auf den Kopf, Fahrradsturz ohne Helm. Nur aus eigener Erfahrung sind das natürlich Situationen, die nicht zu tolerieren sind, welche man aber an der fehlenden Geschäftsfähigkeit der Patienten festzumachen sind. Na ja gut, also wenn du halt weißt, dass jemand sich so verhält, weil er gerade auf den Kopf gefallen ist und eine Gehirnestützung und sonst was hat, dann ist das ja schon zu tolerieren. Andere Situationen ergeben sich aus mangelnder Kommunikation oder Sprachbarrieren. Ohne rechten Hintergrund, ganz objektiv. Manche Patienten, die uns anrufen können, wenig bis gar kein Deutsch, eben weil sie noch nicht lange in Deutschland sind. Manchmal werden wir auch in aktive Flüchtlingsunterkünfte gerufen. Das an sich ist völlig in Ordnung, nur kann es sein, dass sich durch unterschiedliche Kulturen und Sprachbarrieren unschöne Situationen ergeben. Beispielsweise kann es sein, dass eine schwangere Frau entsprechend untersucht werden muss, der dazugehörige Ehemann ist aber entschieden ablehnt, dass sich seine Frau von jemand anderem anfassen lässt als von ihm. Mit solchen Situationen umzugehen, er verlangt extrem viel Feingefühl und Epathie, vor allen Dingen, wenn man keine gemeinsame Sprache hat, welche ich in der Ausbildung und entsprechenden Schulungen nicht immer vermitteln kann. Beziehungsweise nicht jeder Mensch kann diese Nacht um drei nach 18 Stunden vergangener Schicht aufbringen. Ein anderer Punkt sind natürlich die altbekannten Gaffer und Schaulustigen, welche die Arbeit der Rettungskräfte und Feuerwehr extrem behindern. Okay, behindern, weil man im Weg steht, ist eine Sache. Mir ging es jetzt eher darum, aktiv zu behindern, also Rettungskräfte angehen, angreifen, anpöbeln und so. Dass natürlich Schaulustige im Weg sind, das ist klar, das erschließt sich mir, warum das ist. Das ist ja nicht so schwer zu verstehen. Okay, aber weiter im Text, ich selbst habe schon eine solche Situation erlebt, als bei einem Einsatz mit psychischem Ausnahmezustand und am ehesten extremer Drogenkonsum aller Ecstasy oder Kokain die Patientin von vier Polizeibeamten gebändigt werden musste. Dieser Vorfall ereignete sich in einer Dönerbude und ein Gast, ein Herr Mitte 40 und kein Jugendlicher, stand wortlos auf und holte grinsend

sein Handy heraus und fing an zu filmen. Hier ist die Ablenkung des Personals und der extreme Eingriff ins Persönlichkeitsrecht des Patienten und aller beteiligten Rettungskräfte das eine Problem, das andere ist, dass die Polizei Gewalt entwenden musste. Patientin war Extremsportlerin auf Drogen ohne Schmerzempfinden und hat wahllos um sich geschlagen und solche Aufnahmen ohne Kontext führen zu Diskussionen wie beispielsweise G20, anderes Riesenthema. Ich denke nicht, dass das Gaffen an sich schlimmer geworden ist, jedoch, also darauf muss ich nochmal, dazu muss ich nochmal einhaken, das vergessen viele, also viele scheinen zu glauben, wenn ich in der Öffentlichkeit bin, dann ist es das Recht von jedem, mich in jeder Situation zu filmen und dieses Filmmaterial irgendwo zu veröffentlichen. Ich bin ja in der Öffentlichkeit. Das ist nicht so, also in Deutschland ist es zumindest nicht so, ich glaube in den United States of America (USA) ist es tatsächlich so. In Deutschland überwiegt da immer noch das Persönlichkeitsrecht mit ganz, ganz wenigen Ausnahmen. Bei Personen des öffentlichen Lebens ist das zum Beispiel, wie ich finde, nicht korrekterweise, aber es ist grundsätzlich mal eingeschränkt. Da ist sowas also manchmal erlaubt und ja, was du beschreibst, ist ein ganz, ganz, ganz großes Problem bei allen Arten von Veröffentlichungen, die von demjenigen, der dort zu sehen ist, nicht abgesegnet wurden. Wenn jemand einen Film von irgendeiner Situation veröffentlicht, ist das immer nur ein Teilausschnitt des Geschehens und ganz, ganz, ganz, ganz oft erlauben sich Leute Meinungen über das Verhalten von anderen bilden zu können, wenn sie nur diesen Teilausschnitt gesehen haben. Das kann katastrophale Folgen haben. Es ist mehr als einmal passiert, dass Leute ihren Job verloren haben aufgrund irgendeines Videos, was von ihnen auf YouTube zu sehen war und ungerechtfertigterweise dort hochgeladen wurde. Aber gut, das ist vielleicht nochmal ein Thema für eine andere Stunde. Ich denke jedoch nicht, dass es Gaffen an sich schlimmer geworden ist, jedoch hat heutzutage jeder ein Smartphone und ein Instagram-Profil zum Posten, die Epidemie der Selbsterstellung und des positiven Voyeurismus-Tüter ihr übrig ist. Abschließend müssen wir, glaube ich, über Rettungsgassen gar nicht reden. Teilweise ist das wirklich eine Katastrophe. Obwohl es meiner Ansicht nach durch die flächendeckende Bewerbung in den letzten zwei Jahren sehr viel bes-

ser geworden ist. Reaktionen auf Rettungswagen in der Innenstadt sind noch schlimmer geworden. too long; didn't read (TLDR), viele Angriffe von Rettungskräften lassen sich auf gewusstseinsveränderte Situationen bei Patienten oder auf mangelnde Kommunikation zurückführen. Absichtliche Angriffe bei vollem Bewusstsein habe ich persönlich noch nicht erlebt. Okay, das ist schon mal was, das ist schon mal was, um mit dem ich was anfangen kann. Weil ich habe den Eindruck bekommen, dass Menschen, die ansonsten einen halbwegs, also der wird zumindest gedegnetlich auch wohl offensichtlich, absichtlich in diversen Artikeln vermittelt, dass Menschen einfach von sich aus, so wie sie, keine Ahnung, irgendeine andere Streiterei anfangen, ohne irgendeinen erkennbaren Grund, vehement auf Rettungskräfte zugehen und die angreifen oder an der Arbeit hindern. Was du beschreibst, sind unschöne Situationen in vielen Fällen, aber da erschließt dich mir zumindest, warum sie passieren. Also ja, Leute sind nun manchmal unberechenbar, wenn sie auf Drogen sind, wenn sie alkoholisiert sind, wenn sie diverse psychische Störungen haben, gilt natürlich nicht für jede psychische Störung, wie jeder, der eine psychische Störung hat, fängt an Rettungskräfte anzugreifen. Dann diverse Traumata und natürlich auch so Kulturbarrieren, wenn dort irgend einer etwas macht, was in deinem Kulturkreis einfach gar nicht geht und sich gar nicht gehört und du das noch nicht besser kennst und dich nicht verständigen kannst, dann ist natürlich auch da klar, dass es zu Problemen kommen kann. Okay, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich muss sagen, Mandela-Effekt fand ich top. Solche Dinge finde ich immer mega spannend und ich bin echt mal gespannt, ob es noch weitere Fälle gibt, die euch spontan einfallen, gerade aus dem deutschsprachigen Kulturkreis und nicht nur aus dem US-Kulturkreis, weil da gibt es auch tausende Bilder, Sammlungen, wie denn das Logo von Ford aussieht und ob da schon immer die Schleife oder das Häkchen dran war oder von irgendwelchen Brands, die du teilweise nur kennst, wenn du aus dem [USA](#) kommst oder dort lange Zeit gelebt hast. Vielleicht finden wir da noch mehr, vielleicht gibt es sogar ein paar [WoW](#)-spezifische. Also, ihr müsst jetzt nicht krampfhaft danach suchen, es kann gut sein, dass es da auch nicht wirklich so viele Dinge gibt, aber spannendes Thema. Weiter so meine

Lieben, das macht viel Spaß. Danke und bis zum nächsten Mal. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#354: Schwule Blutspender, Zufälliges Gamedesign, noch mehr /kicks

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 354 und den Themen Schwule Blutspender, zufälliges Game Design und noch mehr Kicks und wieder ein Tank übrigens, den es in den Kicks getroffen hat. Hi Barlow, ich würde mal deine Meinung zu einem sehr umstrittenen Thema interessieren. Thema Blutspende als Schwuler bzw. bisexueller Mann. Männer die mit Männern Sex hatten, dürfen ein Jahr lang keinen Sex gehabt haben, der in diese Kategorie fällt. Das kommt ehrlich gesagt in der Beziehung zwischen zwei Männern dann doch eher selten vor, dass die sich ein Jahr lang nicht anfassen, sofern nicht einer der beiden asexuell ist. Oder beide, ne? Ist ja bei heterosexuellen Paaren auch nicht oft der Fall, dass man sich ein ganzes Jahr lang nicht anfässt. Prostituierte, die als Risikogruppe zählen, dürfen drei Monate lang keinen Sex mehr gehabt haben, der in die Risikogruppe fällt, also wechselnde Geschlechtspartner und so weiter. Mein Freund und ich leben seit Jahren in einer monogamen Beziehung, sind getestet und haben also keine Krankheiten, die wir per Blutspende verurteilen können. Trotzdem dürfen wir kein Blutspenden, ohne dabei falsche Angaben zu machen, was wiederum

strafbar ist. Ich finde das nicht fair, ich kann nicht nachvollziehen, dass MSM, also Männer die mit Männern Sex haben, dass es die offizielle Bezeichnung für schwule und bisexuelle Männer kritisch gegenübersteht, da diese im Durchschnitt ein erhöhtes Infektionsrisiko haben. Schließlich sind fast zwei Prozent aller Schwulen mit HIV infiziert, das ist gigantisch hoch. Als Teil der anderen 98 Prozent, empfinde ich es aber als ungerecht, nicht spenden zu dürfen, obwohl bei mir kein Risikofaktor vorliegt. Auf der anderen Seite wird immer gejammert, wir bräuchten mehr Blutspender, man schließt aber kategorisch ca. drei Millionen Spender aus. Ich habe mich intensiver mit den Zahlen befasst, beim normalen Spenderverhalten würden fast 100.000 Leute mehr spenden, wenn MSM nicht risikobehaftet sind, die nicht risikobehaftet sind spenden dürfen. Das wäre ein Zuwachs von 2,5 Prozent aller Blutspenden. Kurioserweise darf ich mich als Schwule aber eintragen, dass meine Organe nach meinem Tod als Spenderorgane verwendet werden dürfen. Okay, ich habe ein bisschen was an so kleinen Randinformationen rausgesucht, weil das in der Tat ein ziemlich komplexes Thema ist und vor einiger Zeit war es so, dass Schwule überhaupt nicht spenden durften, auf Lebenszeit, was eine ganz, ganz krasse Vorstellung ist. Unter anderem gibt es da diesen Satz, bei den Dingen, die ausschließende Kriterien für Blutspender sind, das geht nicht nur um Schwule oder in dem Fall auch Prostituierte oder so, neben dem Sexualverhalten, sind Beute, wie auch Krankheiten wie Diabetes ein Ausschlusskriterium, ebenso Drogenabhängigkeit. Ausgeschlossen ist auch, wer ein Fremdtransplantat erhalten hat oder, jetzt kommt der beste Teil, wer sich zwischen 1980 und 1996 mehr als sechs Monate in Großbritannien aufgehalten hat, weil dies das Risiko berge, den Erreger der Kreuzfeld-Jakob-Krankheit, Rinderwahnsinn in sich zu tragen. Dieser Ausschlussgrund gilt selbst für Vegetarier. Also nur, wenn ihr meint, dass es da nur eine ganz, ganz bestimmte, selektive, schwulenfeindliche Restriktion gibt, was das Blutspenden betrifft. Wer, ihr wart als Vegetarier 1980 für ein halbes Jahr in Großbritannien? Zwischen 1980 und 1986 genau genommen. Statistisch gesehen sind homosexuelle aktive Männer eine HIV-Risikogruppe. Das Paul-Ehrlich-Institut verweist auf Herhebung des Robert-Koch-Instituts, wonach etwa zwei Drittel aller HIV-neuinfizierten

homosexuelle aktive Männer sind. Zwei Drittel. Obwohl diese nur drei bis fünf Prozent der Gesamtbevölkerung ausmachen. Letztlich steht hinter dem pauschalen Ausschluss aller homosexuell aktiven Männer von der Blutspende auch der Gedanke, nur drei bis fünf Prozent aller potenziellen Blutspender, nur auf drei bis fünf Prozent einer potenziellen Blutspender zu verzichten, dabei aber die größte einzelne Risikogruppe für HIV auszuschließen. Drei bis fünf Prozent der potenziellen Blutspender. Das heißt nicht drei bis fünf Prozent der Blutspender. Müssen wir auch wieder daraus rechnen, wie viele davon üblicherweise tatsächlich Blutspender wären. Du meinstest 100.000 bei drei Millionen. Die kommen hier, glaube ich, dann auf eine deutlich geringere Anzahl, wenn ich das richtig sehe. Wobei, naja, das andere sind ja auch nur potenzielle Blutspender. Okay. Bei Heterosexuellen wird im Fragebogen nur nach dem Sexualverhalten der vergangenen vier Monate gefragt. Sexuelle Kontakte, die länger zurückliegen, liegen, führen nicht zwangsläufig zu einem Ausschluss von der Blutspende. Warum? Also schaut man bei schwulen Männern ein Jahr zurück. Das liege an der Zahl der neuen HIV-Fälle, sagt Stefan Küppel vom Deutschen Roten Kreuz. Der Neuanteil der homosexuellen Männer liegen bei 68 Prozent. Das heißt so viel wie das ist so oder das steht da wirklich. Damit möchte man kennzeichnen, dass man einen Fehler entdeckt hat, den aber nicht korrigieren, sondern darauf hinweisen, dass das falsch im Original drin steht. Dann geht man von einer höheren Promiskuität aus, also dass sie auch in monogamer Beziehung häufiger wechselnde Partnerschaften haben. So. Das erst mal. Ich dachte, ich hätte noch. Achso, wartet mal, ich habe, glaube ich, noch irgendwo ein Statement. Das muss ich mal gerade auf die Schnelle suchen, ob ich das irgendwo finde. Das habe ich mir wohl nicht in diese Diashow kopiert. Das habe ich mir nur woanders rein kopiert. Ähm, nee, habe ich doch nicht. Ich bin bin ich doof? Bin ich doof? Ich bin möglicherweise doof. Ist auch nicht mega wichtig, denn wir haben schon eigentlich fast alle Informationen zusammen. Noch ein Zitat der Deutschen AIDS Hilfe. Die neue Regelung, also es zu ändern von auf Lebenszeit gesperrt zu ein Jahr lang gesperrt, geht nicht weit genug. Eine HIV-Infektion kann man heute nach sechs Wochen, sechs Wochen nach dem letzten Risiko si-

cher ausschließen. Diese Frist wäre nachvollziehbar. Eine Frist von einem Jahr schließt die meisten schwulen bis sexuellen Männer weiterhin unnötig von der Blutspende aus. Das ist nicht mehr als Kosmetik und eine Unverschämtheit. Engert und Schottland sind bereits weiter. Dort gilt ab 2018 eine Frist von nur noch drei Monaten. So, das ist also im Moment der Stand der Dinge. Es war früher komplett verboten. Und mittlerweile ist es erlaubt, wenn Schwule sagen, dass sie ein Jahr lang keinen Gefahren, Sex gehabt haben. Und die erste Frage, die ich schon mal interessant finde, ist so eine fast philosophische, nämlich ist das Diskriminierung oder nicht? Es gibt jetzt welche, die sagen, natürlich ist das offensichtlich Diskriminierung. Ich finde das nicht so ganz leicht. Denn man muss sich halt manchmal fragen, ob die Statistik diskriminiert. So, mal vereinfacht gesagt. Denn es geht ja nicht darum, Schwulen das Blutspenden zu untersagen, weil sie schwul ist und man das nicht gut findet oder so. Sondern es geht um etwas, was korreliert mit dem Schwulsein. Das eine Schwulsein ist etwas, auf das man keinen Einfluss hat. Und da macht es Sinn bei ganz, ganz vielen Dingen, aber nicht bei allen, auf die man keinen Einfluss hat. Die sind besonders geschützt. Zum Beispiel Diskriminierung auf Basis des Geschlechts. Du hast keinen Einfluss darauf, ob du männlich oder weiblich bist. Das heißt, Diskriminierung auf Basis dessen ist nicht erlaubt. Dasselbe aufgrund der sexuellen Orientierung und so weiter und so fort. Aber es gibt andere Faktoren, wo man schon sagen kann, da wird auf gewisse Art und Weise diskriminiert, zum Beispiel Größe. Du kannst je nachdem, welche Größe du hast, bestimmte Dinge darfst du dann machen oder nicht machen. Also es gilt nicht für alle Faktoren. Aber der grundsätzliche Punkt ist zu sagen, es ist Diskriminierung, weil man sich nicht aussucht, was man für eine sexuelle Orientierung hat. Und in dem Falle wird man aufgrund der sexuellen Orientierung ausgeschlossen. Ich aber sage, naja, das andere Argument wäre zu sagen, in diesem speziellen Fall würde nicht ein unglaublich hohes und erhöhtes Risiko einer schweren bzw. tödlichen Erkrankung einhergehen mit dem Schwulsein, während Schwule ja auch nicht ausgeschlossen. Also das ist schon mal gar keine so einfache Frage. Es gibt einige, die werden jetzt intuitiv, wie gesagt, sofort losgeplappert haben und gesagt haben, ist es auf jeden Fall

andere, wenn gesagt haben, ist es auf gar keinen Fall, warum auch immer. Aber das ist keine so ganz leichte Frage. Und dann halt die Frage, selbst wenn dem so wäre, wäre es, hätte es Vorrang, potenziell Leben zu schützen und zu retten? Eine wichtige Frage wäre zum Beispiel auch, wären diese Spenden überhaupt notwendig? Würden die überhaupt helfen, also Leben retten, oder würden die nur Logistik vereinfachen und Geld sparen, weil man an mehr Orten mehr Blutkonserven zur Verfügung hat? Das wäre umso mehr ein Beispiel dafür oder ein Argument dafür, kein Risiko einzugehen. Dieses letzte Argument, was immer noch offen sieht, verstehe ich nicht so ganz. Das leuchtet mir nicht so ganz ein. Man sagt, okay, die Anzahl, also die Neuinfizierten sind zum Großteil Schwule. Das an sich ist ja erst mal noch kein Argument, kein Gutes. Selbst wenn 100 Prozent der Neuinfizierten Schwulen sind, solange wir nicht wissen oder solange wir nicht auch in Betracht ziehen, wie viel Prozent der Schwulen das überhaupt sind, spielt das erst mal gar keine Rolle. Wenn sich nur ein einziger Mensch in Deutschland infiziert und der schwul ist und das in jedem Jahr aus irgendeinem Grund, dann wäre das ja auch richtig. 100 Prozent der Neuinfizierten sind Schwule. Aber die Quote der Infizierten wäre so gering, dass das kein gutes Argument ist. Also der Teil leuchtet mir schon mal erstens nicht ein. Die Richtung funktioniert nicht. Und der zweite Teil ist merkwürdig. Also man geht von einer höheren Promiskuität aus. Also die Logik ist ja vermutlich die, dass man sagt, selbst wenn die Angaben, die jemand macht, stimmen, ist die Information, die ich über ihn habe, aktiver, sexuell aktiver Schüler. Wenn er irgendeinen Fehler gemacht hat, wenn er sich falsch erinnert hat, wann er mit seinem letzten Partner etwas hatte, dann ist die Wahrscheinlichkeit, wenn Menschen zufällig diese Art von Fehler machen, bei demjenigen der schwul ist deutlich höher, dass er dann eben erkrankt ist und damit oder infiziert ist zunächst mal, mit HIV und deswegen ein Risiko darstellt. Nur der springende Punkt ist doch der, dass offensichtlich sehr, sehr viel in diesem Fragebogen darauf beruht, dass man annimmt, dass Leute die richtigen Angaben machen. Also allgemein korrekte Angaben machen. Denn jeder kann ja absichtlich falsche Angaben machen, wie unser Original Autor ja auch schreibt. Er kann nur Blut spenden, wenn er absichtlich falsche Angaben

macht. Und die Frage ist, ob man sich da irgendwie einen sinnvollen Gefallen tut. Was ich auch nicht verstehe, ist, als Risikogruppe kann man sicher, also kann man ja nur gelten, wenn man sich tatsächlich einem Risiko aussetzt. Wenn wir zum Beispiel sagen, junge Männer haben eine etwas erhöhte Beiträge für eine Lebensversicherung, weil sie üblicherweise riskanter Auto fahren, dann kann ich sagen, dieses Risiko durch riskantes Autofahren mich zu verletzen oder umzubringen, sinkt massiv, wenn ich niemals Auto fahre. Also die ist dann Null. Dann ist das nicht valide, das Argument. Und dasselbe gilt ja auch für Schwule in einer Beziehung. Denn wenn getestet sowohl ich als auch mein Partner nicht HIV-positiv sind, macht es doch überhaupt keinen Sinn zu sagen, wir fragen dich, wann du das letzte Mal ein Risikoverhalten gezeigt hast. Denn dieses vermeintliche Risikoverhalten, nämlich mit deinem Partner zu schlafen, ist ja keines, wenn er definitiv nicht erkrankt ist. Und nicht nur nicht erkrankt ist, sondern in dem Fall, das muss man immer korrigieren und trennen, nicht infiziert ist. Und das ist der Punkt, den ich so unverständlich finde, weil selbst eine 3-Monats-Regelung ist doch noch immer absurd. Also wenn du dich innerhalb dieser 3 Monate nicht infiziert haben kannst, warum zur Hölle solltest du dann 3 Monate warten oder nichts mit deinem Partner haben, bevor du etwas machen kannst, mit dem du möglicherweise, das weiß ich nicht, ob das so ist, das habe ich ja eingangs gesagt, Leben retten kannst. Also grundsätzlich bin ich da voll auf Seiten unseres Original-Autors. Das ist wieder so ein Fall für mich von das Gegenteil von gut ist gut gemeint. Man meint es gut, man sieht irgendwie, oh ja, unter den HIV-Infizierten sind extrem viele Schwule, schließen wir doch erstmal alle Schwule kategorisch aus. Und anschließend, lass uns lieber auf der sicheren Seite sein, lass uns ein Jahr Sperrfrist machen, obwohl diese ein Jahr Sperrfrist überhaupt keinen sinnigen Bezug hat und wir dabei völlig ignorieren, dass ein Risiko sich zu infizieren ja offensichtlich dann und nur dann vorliegen kann, wenn der Partner überhaupt ein Risiko birgt. Also wenn man nicht weiß, ob derjenige, mit dem man etwas hat infiziert ist. Der einzige Punkt, über den wir noch nicht gesprochen haben, über den ich nichts sagen kann und über den auch keiner dieser Artikel etwas erwähnt hat, der jetzt noch in Frage kommen würde, das Ganze irgendwie in

den Bereich des noch nicht mal sinnvollen zu bringen, aber zumindest etwas zu bringen, wo wir noch nicht gesprochen haben, wäre, dass es eine Erhöhung der Wahrscheinlichkeit gibt, HIV-positiv zu sein bei Männern, die nichts mit dem Sexualverhalten zu tun hat, aber trotzdem korreliert mit Schwul sein. Ich halte das für hochgradig unwahrscheinlich, weil wir sehr genau wissen, was die möglichen Infektionswege sind und auch genau warum dementsprechend der zufällige durchschnittliche genommene Schwule eben um so vieles höher und mit so viel höherer Wahrscheinlichkeit HIV-positiv sein könnte. Das ist das einzige, was mir noch einfiel. Ich glaube nicht, dass das daraus ein Schuh wird. Ich kann mir nicht vorstellen, dass es da irgendeine wichtige Korrelation gibt, die wir übersehen haben könnten, über die wir noch nicht gesprochen haben. Ja, interessantes Thema. Ich bin auf deiner Seite. Wenn es nach mir ginge, also die Frist auf drei Monate zu senken, wäre ein Schritt in die richtige Richtung, aber es wäre nicht ausreichend. Für mich muss der logische Schritt sein zu sagen, wenn ich einen festen Partner habe und wir beide getestet sind, dann muss es uns beiden auch ohne Sperrfristen und nicht Anfassen pausen erlaubt sein, Blut zu spenden. So mein Gott, langes Thema. Ich tut mir leid, wenn das jetzt ein bisschen länger geworden ist, als gedacht habe. Ich fand es zwar sehr, sehr spannend. Evalo, ich habe den Eindruck, dass der Zufall, dass du den Faktor Zufall immer als schlechtes Game Design ansiehst. Nee, nicht immer, aber oft. Als Beispiel eine Abneigung gegenüber Prox. Aber Zufall ist doch immer eine Form von Überraschung und wir lassen uns doch im Bereich Unterhaltung eigentlich gern überraschen. Tun wir das? Also manchmal ja, aber nicht zwingend. Also wenn ich jetzt zum Beispiel bei Netflix auf eine Serie gucke, die ich schaue, da möchte ich nicht überrascht werden, welche Serie und welche Folge läuft. Ich möchte die Serie, die ich haben will und die Folge, die ich haben will, nur als ein Beispiel. Also ja, es gibt Dinge, wo man sich gerne überraschen lässt. Aber nicht bei allem ist es so. Wir spielen gegen andere Spieler, weil sie sich nicht wie NPCs schräglich Bots berechnen lassen. Na ja, gut, wir können auch nicht üblicherweise oder nicht immer NPCs oder Bots berechnen, schon alleine nicht, weil die Dinge zufällig tun können. Geschichten und Serien, ja sogar Fußballspiele sind spannend, weil

wir nicht wissen, wie sie ausgehen. Hast du Titanic gesehen? Da wusste ich, wie es ausgeht. Also du sagst, klar, es kann mal ein Grund sein, aber es ist nicht universell richtig. Jetzt kann man sagen, manchmal möchte man eben wissen, was man bekommt und die Kontrolle haben. Aber warum überhaupt erst mit anderen Spielern ein massively multiplayer online (MMO) spielen, wenn sie dann zwangsweise sehr viele un... Moment, wenn damit zwangsweise sehr... Was hat das mit dem... Was? Sehr viel unkontrollierbare Faktoren dazu kommen. Verstehe nicht. Meinst du es nicht umgekehrt, wenn kontrollierbare Faktoren... Ich weiß es nicht, was du meinst. Jetzt sind in deinem Fall Proxen nur ein Beispiel, aber ich vermute mal, du würdest es auch nicht mögen, wenn jeder Boss sich jedes Mal anders spielen würde. Natürlich müssten alle Spielmechaniken dann reaktiv lösbar sein. Ich fände das zum Beispiel total klasse. Wäre nur eine Idee von vielen. Irre ich mich da bei deiner Meinung, aber wie sind deine Gedanken zum Thema Zufall als Game Design Multiplayer spielen? Also vereinfacht gesagt, Zufall ersetzt nicht Game Design. Für mich. Das mag für andere anders sein. Für mich ersetzt grundsätzlich mal Zufall nicht Game Design. Das kann unterstützendes Element sein, dass zum Beispiel bei einem Hit abgefragt wird, quittet er oder nicht. Und das ist Zufall, dass bei einem Item die Wahrscheinlichkeit nach der er droppt, zufällig ist und so weiter und sofort. Aber nicht als reines Element. Bei Prox ging es mir auch überhaupt nicht darum, ob die Prox zufällig sind oder nicht, sondern darum, dass das Proc Konzept in einer Rotation ein Quicktime Event ist und ich Quicktime Events billig finde. Die sind für mich kein gutes Game Design. Ein anderer schrieb sehr treffend das Quicktime Event oder auch Wack a Mole. Also auf Deutsch kennt man das nicht so sehr. Es gibt, glaube ich, am Dunkelmondjammer gibt es, glaube ich, eine Variante davon mit den Gnollen. Das halt immer aus einem von so zehn möglichen Öffnungen kommt so ein Maulwurf hoch und du musst mit dem Hammer draufhauen. Ich kann mir kaum was langweiligeres vorstellen. Ich finde das fürchterlich und langweilig. Und es gibt meiner Meinung nach doch andere und bessere, deutlich bessere Varianten als das. Und selbst wenn man meint, man müsse Prox als Element in einem Spiel haben, dann gebe man mir doch zumindest ein Zeitfenster, dass ich strategisch dieses Ding benutzen kann

und nicht einfach nur es leuchtet, drück es, leuchtet, drück es. Das ist der Punkt, der mich stört. Nicht, dass dieses Element zufällig ist. Das ist nicht das, was mich stört. Damit habe ich kein Problem. Ein anderes Beispiel ist halt Diablo. Für mich ist die Tatsache, dass die Maps zufällig generiert werden nur mäßig spaßig und mäßig spannend, gerade wenn es um die höheren Keystones geht. Also die heißt ja nicht Keystones. Jetzt bin ich so weit, dass ich bei den Diablo Greater Rifts Keystone sage, wo ich am Anfang bei World of Warcraft (WoW) immer Greater Rifts gesagt habe. Ja, es ist eine Möglichkeit, das zu machen, eine Map zufällig zu generieren, aber die nimmt dir ja nur Arbeit ab. Die nimmt dir die Arbeit ab, etwas tatsächlich selber zu designen. Du machst es dir leicht und sagst, du hast ja Abwechslung. Gibt dir 700 verschiedene Maps und dann sagst du, oder 7000, oder 700.000 oder so. Dann sagst du, naja, gut, eigentlich gibt es fünf verschiedene Maps. Nur der genaue Ablauf von dieser Map, also fünf verschiedene Tilesets nennt sich das dann, der genaue Ablauf dieser Map und der genaue Winkel verändert sich halt irgendwie, wobei das auch nicht so ist. Es gibt immer feste Segmente und an diese Segmente können andere Segmente anschließen. Also es gibt nicht komplett freie Maps bei Diablo. Das ist so die Art und Weise, wie ich das als Hauptproblem beschreiben würde. Ich finde es nicht gut, wenn man den Zufall als Element einbaut, statt sich was Vernünftiges zu überlegen. Ja, es gibt manchmal Dinge, wo Zufall ganz gut ist. Es kann auch sein, bei Bosskämpfen zum Beispiel, wir haben einen gewissen Rahmen, der gegeben ist und es gibt ja auch Zufallselemente in Bosskämpfen, zum Beispiel, wer einen bestimmten Debuff bekommt oder so, aber der Boss hat nicht zufällig viele HP. Der Boss wechselt nicht meistens, zumindest nicht komplett zufällig die Phasen. Ein bisschen was an Berechenbarkeit musst du ja haben, wenn du möchtest, dass es halbwegs reizvoll sein soll, diesen Boss zu bekämpfen und du nicht immer wieder darauf hoffst, dass irgendwie etwas Glückliches passiert oder die glücklichen Zufälle sich so überlagern, dass du eine Chance hast, den zu killen oder auch umgekehrt, dass wenigstens nicht die unglücklichen Zufälle sich überlagern. Und da gab es in der Vergangenheit auch immer wieder mal diverse Encounter, wo man wusste, ich denke da noch an Heart of Fear war es, glaube ich, wo ein Boss, je nachdem auf welche

Plattform er initial gegangen ist, sofort abgebrochen wurde und der Kampf neu resettet von den Spielern, die Progress gemacht haben, weil man gesagt hat, na gut, die Variante ist halt einfach kacke für uns. Hey Barlow, vielleicht mal was für den BMZ. Wir drehen die Zeit zurück zum Release-Abend von Battle for Azeroth (BfA). Ich tank, also tank, gehe froh und mute nach zweimonatiger Inaktivität in den Gilden TS. Freue mich darüber, alle wiederzusehen. Einige gehen nochmal AFK, um ein wenig vorzuschlafen, um das Gilden interne Razor 520 ausgeruht oder gut ausgeruht angehen zu können, soweit so gut, zwei Stunden vor Release. Tritt die Raid-Leitung an mich heran und sagt mir, dass man während meiner Inaktivität sich dazu entschlossen hätte, mich als Tank abzusetzen und dass man mich in der Gilde als Tank nicht mehr braucht. Und dazu zu sagen sei aber, dass ich quasi die Gilde mitgegründet in Legion und seit Tag 1 noch in der Massen-Gilde, aus der wir uns abgespalten hatten, den Raid getankt habe, der als Gründe wurden mir, der als Gründe wurden mir, was schreibt ihr denn da immer, dass ich mich im Pre-Patch nicht bewiesen hätte und zwei andere Spiele ab sofort tanken würden, der eine Tank hatte bereits einen Test-Raid mit mir gemeinsam, wo ich ihn kritisiert hatte, worauf dieser mit mir nicht mehr tanken wollte, der andere Tank ist quasi der Tank, den ich vorgeschlagen hatte, für BfA mein Tank-Partner zu werden. Ich habe in kurzer Halt die Gilde geliefert, wie hättest du reagiert? Uuuh, also der einzige Teil, dem ich mir nicht so sicher bin, ich hab nochmal gelesen, ob du darauf kommentiert hast und du hast die Frage kommentiert, war, dass du meinstest, dass allen anderen klar gewesen sein musste, dass du wieder kommst. Ich bezweifle dir, dass denen das klar war. Es mag sein, dass du das denen gesagt hast, ich glaube nicht, dass das denen klar war. Aber wenn sie gewusst hätten, dass du wieder kommen wirst und du ein zuverlässiger Tank bist, hätten sie ja keinen Grund gehabt, sich irgendwie da an anderen Dings aufzubauen. Die einzige andere Möglichkeit ist, also ich glaube du hast auch geschrieben, dass die Gilde komplett in dieser Zeit raid-inaktiv war. Wenn mich nicht alles täuscht, wenn ich das jetzt nicht hier falsch im Kopf habe, im nächsten Mal kopiere ich einfach die weiteren Ausführungen mit dran. Und dann wäre das das andere mögliche oder der andere mögliche Ausgang, dessen was passiert

ist, nämlich dass sie gesagt haben, naja gut, solange unser vermeintlicher Tank für die kommende Expansion nicht da ist, wir aber jetzt noch raid-in wollen, müssen wir andere Tanks nehmen und wir schmeißen jetzt nicht einen von den Tanks wieder raus, nur weil du zurückgekommen bist. Ich weiß es nicht. Also das ist ja jetzt keine Gilde mit ewig langer Geschichte. Ihr wart in so einer Sethpool-Gilde, würde Preach sie nennen, in so einer Massen-Gilde, so eine Schrott-Gilde halt, habt euch gesagt, komm lass uns mal was aufmachen und wirklich raiden und habt das gemacht, wart, oder du warst zumindest dann inaktiv, noch in derselben Expansion, wo die Gilde gegründet wurde, kam es wieder und der Rest der Gruppe hat gesagt, wir haben einen neuen Tank. Schwer zu beurteilen, aber was willst du denn machen? Also wenn die sagen, die haben einen neuen Tank, dann ist ja der einzige sinnvolle Weg, wenn du nur tanken willst und sonst nicht mit denen mitspielen, such dir halt einen neuen Gilde. Warum sind die Tanks immer so krass oder ist das jetzt nur die beiden Tanks aus den Fragen, die so krass darauf geeicht sind, ausschließlich zu tanken und ansonsten die Gilde zu verlassen, wenn sie das nicht dürfen. Aber ja, was willst du sonst machen? Gilde verlassen, neue Gilde suchen und dort tanken. Ich glaube, dass das ein Kommunikationsproblem war. Du bist der felsenfeste Überzeugung, dass du denen gesagt hast, hey Leute, ich bin wieder da und mach alles und ich komme definitiv wieder und wir machen das alles zusammen und ich bin mir ganz sicher, dass wer auch immer in deiner Abwesenheit die Leitung gehabt hat oder den Raid-Kader für den kommenden Raid organisiert hat, das nicht gewusst hat, denn sonst wäre das Problem ja vermutlich nicht entstanden, nehme ich mal an. Die andere, letzte Möglichkeit wäre, dass die einfach gesagt haben, du bist kacke als Tank, die anderen beiden sind besser. Theoretisch auch möglich, aber in allen Fällen lautet die Lösung ja gleich, verlass die Gilde, such dir eine neue und viel Glück und viel Spaß. Aber als Tank sollte es eigentlich in den meisten Fällen möglich sein, so über halbwegs, in halbwegs endlicher Zeit einen neuen Raid zu finden. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Macht es gut, bis morgen. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#355: Die Witcher Millionenklage

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 355 und den Themen, nein, einem Thema nur, die Witcher Millionen Klage. Klingt wie eine alte TKKG Folge. Heute mal ein bisschen anders als ihr es vielleicht gewohnt seid. Ich habe ein Thema gehabt, das ich so interessant fand, als ich drüber gestolpert bin, dass ich mir dachte, egal ob einer von euch dazu eine Frage stellt, ich finde das interessant genug, um mal darüber zu sprechen. Und es ist auch ansonsten ein bisschen anders, weil ich ansonsten meistens sehr frei über Themen spreche und in dem Fall ist es so, dass ich ziemlich lange die letzten beiden Tage alle möglichen Quellen durchgelesen und Videos geschaut, Artikel gelesen habe, um die wichtigsten Fakten so zusammen zu tragen. Ich bin mir sehr gespannt, was ihr dazu sagt und ob das für euch interessant ist. Für mich war es das auf jeden Fall, also wenn nicht auch nicht schlimm. Hab ich zumindest keine Zeit vergeudet, nur ihr. Der Mann hier ist Andrzej Sapkowski. Der ist der Autor und Erfinder der Serie The Witcher. Die kennt ihr als Computerspielserie vermutlich. Ich selber habe es noch nicht gespielt. Man muss auch zugeben, glaube ich, dass mit Witcher 3 der ganz, ganz großer Erfolg gekommen ist. Zumindest kenne ich viele Leute, die mit mit 3 glaube ich zum ersten Mal gespielt haben und mir auch empfohlen haben, mir das

Ganze mal anzugucken. Unabhängig von der Computerspielserie allerdings existierte eine Romanvorlage und existiert immer noch eine Romanvorlage und die hat eben dieser Mann geschrieben. Der war und das ist auch eine ganz, ganz verrückte Geschichte irgendwie im Ostblock noch der der 80er Jahre ist irgendwie auf die Idee gekommen, damals war da Händler für Fälle und keine Ahnung, das ist ganz, ganz abstrus ist und damals auch gar nicht mehr so extrem jung jetzt, um komplett neu anzufangen mit so was. Ist er irgendwie auf diese Idee gekommen und diese Geschichte und natürlich hat sich jeder gedacht, Fantasy Autor aus Polen, das wird im Leben nie was und er hat dann irgendwie so zunächst innerhalb von Polen den einen oder anderen Erfolg gehabt und dann später auch natürlich vor allen Dingen in den letzten zehn Jahren durch die Serie, durch die Computerspielserie sind seine Bücher bekannter geworden und die Leute haben sich auch die Bücher von ihm dann gekauft. Das ist keine unmittelbare Zusammenarbeit, also er schreibt keine Story und hat keine Story geschrieben für die Spiele selbst, die sind unabhängig im Prinzip mit seinen Charakteren entstanden. Das ist ganz wichtig, um mal so die Basis zu verstehen, wer der Mann ist und was jetzt so in Folge passiert. Am 2. Oktober gab es eine Pressemitteilung von cooldown (CD) Projekt RED. Soweit ich weiß, müssen die sowas immer veröffentlichen, weil die Börsen notiert sind. Wenn die Aktie an der Börse gehandelt wird und irgendwas passiert, was großen Einfluss haben könnte, glaube ich, sind sie zu einem gewissen Grad verpflichtet, die potenziellen oder auch die aktuellen oder die potenziellen Aktionäre darüber zu informieren, wie dem auch sei, ob sie es müssen oder nicht. Sie haben es gemacht und sie sagen, sie haben eine offizielle Forderung erhalten für eine zusätzliche Bezahlung vom Autor der Witcher Serie von Andrei Sapkowski. Sie sagen auch, dass ihrer Meinung nach, das steht ein bisschen weiter unten in dieser Mitteilung, die gesamte Forderung, diese gesamte Geschichte haltlos ist. Aber egal, sie hängen an das Schreiben der Anwälte des Autoren. Und darin steht, die Basis für unsere Ansprüche oder Anspruchserhebung ist, wenn auch nicht die einzige Basis, sondern nicht der einzige Teil der Basis, Artikel 44 des Copyright Gesetzes in Polen. CD Projekt Red und der Autor kommen beide aus Polen und deswegen ist in dem Fall Polen relevant. Und den habe ich mal

rausgesucht und der ist super mega interessant. Allein über den können wir ein bisschen sprechen. Die vereinfachte Zusammenfassung ist, dass der Paragraph regelt, dass ein Autor, der entlohnt wurde, unter Umständen zusätzliche Zahlungen verlangen kann, sofern ein großes Missverhältnis zwischen den erhaltenen Zahlungen und den Profiten aus seinen Werken entstehen. Die Grundidee ist im Prinzip eigentlich, so wie ich sie verstehe und so wie auch die Anwälte des Sapkowski sie verstehen, dass man sagt, wenn jemand eine Arbeit macht, die dazu führt, dass ein anderer steinreich wird, vereinfacht gesagt, er selber hat aber nur ein Apple und ein Ei dafür bekommen, dann steht ihm im Nachhinein noch was zu und die Logik kann ich ein Stück weit nachvollziehen. Denn einer der Gründe, warum jemand möglicherweise die Rechte an irgendjemanden billig abtritt, ist, weil er weiß, dass derjenige nicht viel Geld zur Verfügung hat. Obwohl er eigentlich theoretisch mehr dafür verlangen könnte, würde er wissen, dass jetzt so ein AAA-Welterfolgstitel produziert wird. Ja, wenn, keine Ahnung, was, wenn Bethesda an dich rantritt und sagt, du wir würden ganz gerne aus aus aus deinem Spiel die nächste Fallout-Serie machen, dann verlangst du sicherlich was anderes, als wenn dich irgendwann im Jahr 1997 irgendjemand aus einer polnischen Garage anruft und dir sagt, Auktionshaus (AH), möchten gerne spielen machen von deinem Buch. Das ist der Hintergrund davon und es geht weiter mit dem Anwaltschreiben und dort sagen die Anwälte im Großen und Ganzen, dass man zwischen 5 und 15 Prozent irgendwie angemessen wäre. Also, wobei immer die Frage ist, was dann genommen wird, der Reingewinn und dann ist die Frage, ab wann ist es denn oder was genau ist denn der Reingewinn oder was geht davon vielleicht irgendwie ab für die Produktion von einem Sequel und so weiter und so fort. Aber egal, die werfen da einfach mal 6 Prozent in den Raum auf Basis von dem, was mit Witcher eingenommen wurde und sagen, ja, wir wissen ja, dass Witcher 3 ganz gut gelaufen ist zusammen mit den Expansions und deswegen gehen wir mal davon aus, dass eine Forderung von 60 Millionen Slotty angebracht ist. Jetzt kurz nachrechnen, musste ich auch tun. Wie viel ist denn 60 Millionen Slotty? 60 Millionen Slotty ist nach dem heutigen Kurs 13.924.800 Euro, also knapp 14 Millionen Euro fordert der Autor. Es geht

weiter damit, dass die Anwälte sagen, wenn man sich den damaligen Vertrag mit dem Autor durchliest, könnte man die Schlussfolgerung ziehen, dass CD Projekt Red überhaupt keine Rechte erworben hat, wenn überhaupt aber auch nur für den ersten Teil und nicht für eine Serie mit Fortsetzungen und mit Expansions, sprich, dass die Veröffentlichung von noch mehr Content außer nur einem Spiel allgemein komplett nicht rechtmäßig wäre. Das wäre, das ist der Teil, den sie anfangs bezeichnet haben als den weiteren Teil der rechtlichen Grundlage. Also zum einen, dass Artikel 44 des Copyright Gesetzes und zum zweiten, dass sie davon ausgehen, dass rein rechtlich gesehen CD Projekt Red überhaupt nicht die Erlaubnis hatte, mehrere Spiele außer einem zu veröffentlichen und möglicherweise noch nicht mal eins. Ich kenne den Wortlaut nicht, darüber habe ich nichts gefunden, was der Vertrag ist und selbst wenn ich ihn hätte, wüsste ich nicht, was ein Gericht dazu sagt. Es ist nicht immer so leicht, also ich kenne das ja zum Beispiel als, nicht als Autor, aber ich kenne es zum Beispiel als Sprecher. Wenn ich irgendwo engagiert werde, um Videos zu sprechen, das kommt gelegentlich mal vor, dann muss die Firma sich ganz genau absichern, welche Rechte, wie sie, wofür und für welchen Zeitraum haben. Also nur das nämlich bezahlen dafür, dass ich irgendwas einspreche, heißt noch nicht, dass sie das uneingeschränkt für alles Mögliche in alle Ewigkeit verwenden dürfen. Normalerweise wird dann immer geklärt, wofür wird das verwendet, über welchen Zeitraum und so weiter und so fort. Es kann durchaus sein, dass man sagt, ihr kriegt die uneingeschränkten Rechte für alle Veröffentlichungen auf Lebenszeit. Es kann aber auch sein, dass da was anderes drin steht und das ist eben das, was diese Anwälte in dem Punkt anmerken. Das ist ein weiteres Stückchen aus dem Schreiben der Anwälte und das kann man jetzt verstehen, wie man will. Man muss halt dazu sagen, das sind Anwälte und die sprechen zwar für den Klienten, aber das was und wie sie es sagen, ist nicht notwendigerweise eine Reflexion von dem, wie der Klient das auch formulieren würde. Im Prinzip sagen sie, wir sind bereit, diese Angelegenheit im Stillen zu klären, denn wir und ihr oder wir und sie sind uns darüber im Klaren, dass wenn das Ganze an die Öffentlichkeit kommen würde, es zu einem Verlust oder zu einem Einbruch des Aktienkurses kommen

könnte, der unter Umständen größer ist als die Forderungen in diesem Schreiben. Das kann man lesen, wie man will. Also der Punkt ist, einige verstehen das glaube ich als Drohung, auf der anderen Seite sind es nicht die Anwälte, die mit diesen Dingen in die Öffentlichkeit gegangen sind und sie haben auch kein wirklich vernünftiges Interesse daran, das zu tun. Ich glaube, das ist eher so in die Richtung gedacht, Leute, unabhängig davon, ob ihr glaubt, dass das richtig ist oder nicht, wenn wir uns da auf einen Rechtsstreit einlassen, kann das unter Umständen passieren, je nachdem, auch dadurch, dass diese Forderungen bekannt werden und so weiter und so fort, dass eure Aktie in den Keller geht. Soweit ich weiß, hat CD Projekt RED im Moment irgendwie einen Gesamtwert und das Unternehmen von zwei Milliarden oder so habe ich irgendwo aufgeschnappt. Also die sind ganz und gar keine kleine Klitsche mehr. Ja, das war wie gesagt aus dem Anwaltsschreiben. Der Teil hier ist von Eurogamer aus dem Artikel und da geht es um die Abwicklung dieses Rechteverkaufs und Sapkowski hat 1997 dem Spiel oder einem Spiel zugestimmt, einem Witcher Spiel und er sagt, ich war dumm genug, ihnen die Rechte am Stück zu verkaufen. Sie haben mir einen Prozent der Profite versprochen und ich habe gesagt, nein, ich möchte den Profit im Voraus, gib mir das Geld jetzt und die gesamte Menge. Das war dumm von mir, es war dumm von mir, alles in ihren Händen zu lassen, weil ich nicht an ihren Erfolg geglaubt habe. Aber wer hätte das Voraus sagen können? Ich nicht und das ist ein Teil, der den Witcher Fans extrem aufstößt. Darüber sind die ganz, ganz sauer und machen sich halt auch über den lustig, wie dumm kann man denn sein, diese Sachen abzulehnen und so weiter und so fort. Ich sehe das erheblich anders und erheblich skeptischer. Ich habe sehr, sehr viel Verschändnis dafür, dass ein ehemaliger Fellhändler in einer ehemaligen Ostblock Nation unmittelbar nach dem Zusammenbruch des Ostblocks, der gerade anfängt oder angefangen hat, sich als Fantasy-Autor in Polen zu versuchen, dass man da Geld, was man bekommen kann im Voraus, einem möglichen Gewinn aus einem in Polen produzierten Singleplayer-Fantasy-Rollenspiel vorzieht, kann ich verstehen. Es ist sehr logisch. Und das hier ist auch ein Artikel von Eurogamer. Da geht es um das Witcher-Spiel, das niemals war. Denn alle sagen jetzt auch, was für

ein Trottel, dass er nicht die fetten Gewinne mitgenommen hat, die er bei einer Prozentbeteiligung hätte bekommen können. Dazu kann man sagen, der hatte einen guten Grund, das nicht zu tun, denn der Witcher, als es damals rauskam, war nicht das erste Witcher-Spiel. Das erste Witcher-Spiel war eins, das niemals rausgekommen ist, das niemals Profite abgeworfen hat und für das er ebenfalls damals, es ist umstritten, angeblich im Bereich von 4000 Dollar bekommen haben soll, aber das ist nirgends bestätigt worden. Auch da hat jemand die Rechte von ihm haben wollen. Auch da hat er gesagt, ich möchte das im Vorfeld bezahlt haben und keine Gewinnbeteiligung. Und ja, dieses Spiel ist niemals veröffentlicht worden. Also wenn jetzt jemand sagt, auch das hätte man doch voraussagen müssen, was für ein großer Erfolg das hat, kann ich direkt sagen, Buzzer, nee, kann man nicht. Denn der Letzte, der genau das versucht hat, auch polnisches Entwicklerstudio, auch die Lizenz von der Witcher, ist nicht nur gefloppt, das Spiel ist niemals auf den Markt gekommen. Also es gab verdammt gute Gründe dafür, dass er so agiert hat, wie er agiert hat, auch wenn das natürlich im Nachhinein eine Hindsight-Bias nennt man das, als dumm betrachtet. Wer war CD Projekt Red zu dem Zeitpunkt? Das ist auch mal so eine ganz interessante Frage, weil ja, jetzt ist es irgendwie eine riesengroße Firma und milliarden schwer und Börsen notiert und weiß der Teufel was alles. Wer waren die damals? Vielleicht waren die ein riesengroßer Konzern, bei dem man davon absehen oder wo man absehen konnte, dass ein Spiel, was sie produzieren würden, ein gigantischer Erfolg wird. Die waren zunächst mal eine Firma, die noch nie ein Spiel veröffentlicht hatte, das mal als allererstes. Die beiden Gründer hatten Mitte der Anfang und Mitte der 90er Jahre gekrackte Versionen von ja von irgendwelchen US-Importen und sonst welchen Importen verkauft und anschließend sich als Spiele-Importeur versucht und gleichzeitig als Lokalisierungsprojekt. Jetzt könnte man sagen, dann waren die bestimmten riesen Lokalisierungsstudio, ja geht so, haben für Developer wie Seven Stars und Larix Longsoft 1996 gearbeitet. Eine der größten erfolgreichen Lokalisationen war die polnische Version von Ace Ventura und vorherige Lokalisationen hatten einige hundert Kopien verkauft, also einige hundert Spiele. Ace Ventura hatte einige tausend verkauft, was sie als Erfolg

ihres Lokalisationsprojektes werten. Das ist der derzeitige Standpunkt. Eine Firma, eine Garagenfirma gegründet von zwei Leuten, die ehemals irgendwelche Kopien von Spielen vertickert haben, die dann begonnen haben, polnische Lokalisierung zu machen und deren größter Erfolg die polnische Version von Ace Ventura war. Ich will das nur mal festhalten, weil um nochmal, wenn wir diese Frage klären wollen, ist diese Entscheidung, die er damals getroffen hat, verständlich. Das war die Firma, die ihn angeschrieben hat und gesagt hat, hör mal du kriegst eine Gewinnbeteiligung bei uns, wenn unser Singleplayer Rollenspiel, das in Polen entwickelt wurde, mit deinem Buchthema rauskommt. Jetzt werden einige sagen, aber die haben doch auch die Lokalisierung von Baldur's Gate gemacht. Das ist richtig, aber die Lokalisierung von Baldur's Gate ist rausgekommen oder das Spiel, Baldur's Gate ist rausgekommen nach dem Deal. Meine das die Jungs und vermutlich im Laufe der Zeit auch Mädels, die Gründer waren Jungs, gut waren und im Endeffekt wir sagen müssen, die wussten, was sie tun und sie haben etwas tolles geschaffen. Das wissen wir, das ist wieder im Nachhinein wissen wir, dass die sehr wohl in der Lage waren, was ganz ganz tolles zu produzieren. Die Frage ist nur, konnte man das damals wissen? Und die Antwort lautet ziemlich eindeutig nein. Das hier ist ein Forenbeitrag, in dem es darum geht, wie viel die Lizenz damals gekostet hat, als sie an [CD Projekt Red](#) verkauft wurde. Und das ist ein Forenbeitrag, der die Facebookseite des ehemaligen CEOs von [CD Projekt Red](#) zitiert. Die ist auf Polnisch und deswegen ist sie übersetzt. Und die sprechen von 35.000 Sloty, das ist umgerechnet ungefähr 8100. Ich glaube laut heutigen Kursen ist es ungefähr 8100 Euro. Wir reden aber nicht von heute, sondern wir reden von 1997 und 8100 Euro, die jemandem geboten werden, der Fantasy-Autor in Polen nach dem Zusammenbruch des Ostblocks ist. 8.000 Euro ist für viele Leute als Vorauszahlung, wer als Autor tätig ist, heute noch eine Menge Geld. Und ich glaube in der Situation, klar aus heutiger Sicht Peanuts, aber geht das dann so eher in die Richtung kleines, wenn nicht sogar größeres Vermögen. Vieles von dem, über das die Diskussion in den letzten Tagen geht, ist, dass die Fans den einfach nur als den Autor als so gierigen Raffzahn darstellen, der Computerspiele hasst und sich jetzt einfach nur bereichern will. Also, dass er

sich bereichern will, steht ja natürlich irgendwie außer Frage, weil er klagt ja einfach eine Menge Geld ein. Ist dann eher so die Frage, ob das legitim ist oder nicht legitim ist. Und es machen etliche Zitate die Runde, die ihn so darstellen, das wäre ein Computerspiele-hassender Mann, der alles kacke findet, nichts damit zu tun haben will und überhaupt, also der Inbegriff des Bösen. Und ich habe ein paar Zitate rausgesucht von dem, was er zu Computerspielen sagt. Zum einen sagt er, ich spiele keine Computerspiele, die sind außerhalb meines Interessenbereiches. Ich habe nie Computerspiele gespielt, ob nun Fantasy oder andere. Manchmal lese ich Gaming-Magazine oder schaue mir Fernsehprogramme an. Grafik und Technologie sind etwas, was ich manchmal bewundere. Ich kann allerdings wenig über die Handlung sagen, abgesehen von dem Fakt, dass manche Spiele überhaupt keine Handlung zu haben scheinen und es in ihnen nur um Hack und Slash geht. Um eine Sache klarzustellen, The Witcher ist ein hervorragend oder ein gut gemachtes Videospiel, dessen Erfolg wohlverdient ist. Und die Macher verdienen irgendwie alle Ehre, die damit verbunden ist, vereinfacht gesagt. Und dann haben wir ein letztes Statement von ihm, da geht es darum, dass ihm gerne in den Mund gelegt wird, dass er unlangbar dafür ist, zu welcher Popularität ihm The Witcher verholfen hat. Ein bisschen die Frage nach der Henne und dem Ei. War jetzt das Spiel erfolgreich, weil das Buch da war und gut war oder waren die Bücher erfolgreich und der Autor erfolgreich, weil das Spiel erfolgreich war? Ich glaube, es ist der Erfolg von meinen Büchern, der signifikant die Popularität der Spiele beeinflusst. Die Übersetzungen meiner Bücher in die meisten europäischen Sprachen, inklusive Englisch, waren vor dem ersten Computerspiel. Weit vor dem Spiel war ich ein sehr bekannter Autor. Damit hören die meisten auf, die ich gesehen habe, die das zitieren, um dazu stellen, [AH](#), ganz, ganz unlangbarer Typ. Aber der nächste Absatz ist mindestens genauso wichtig, denn natürlich möchte ich die Rolle des Computerspiels nicht minder. Es ist offensichtlich, dass es einen positiven Einfluss auf das Interesse in fremden Ländern hatte und auf die Anzahl der Übersetzungen. Eine Menge Spieler, also Gamer, haben nur deshalb Interesse für die Bücher entwickelt, weil sie die Spiele mochten. Anderer Weise, also andernfalls hätten sie sie nie gelesen. Der Teil ist wichtig,

wird oft vergessen bei den Zitaten. Man möchte es halt so darstellen, als wäre er einfach nur undankbar, aber tatsächlich sagt er, ich bin mir durchaus darüber im Klaren, dass die Bücher von mir auch bekannt geworden sind oder populärer geworden sind durch die Spiele. Er sagt aber auch, ich war vor dem Spiel schon bekannt und damit hat er nicht unrecht. Also nicht nur, dass er in Polen bekannt war vorher. Wir haben eine ganz schön große Lücke da drin, die nochmal ein bisschen was über diese Frage aussagt. War seine Entscheidung gut oder schlecht? Denn der rechte Verkauf war 1997. Der Witcher 1 ist 2007 rausgekommen. Also selbst wenn so ein Spiel erfolgreich ist und man eine Beteiligung daran hat, muss man sich halt immer noch fragen, wann wird das denn erfolgreich? Und mittlerweile sind wir 20 Jahre, also Witcher 3 ist jetzt auch schon ein paar Tage raus, aber mittlerweile sind wir 20 Jahre, nachdem dieser Handel abgeschlossen wurde. Und in dieser Zeit zwischen dem Deal 1997 und dem Release des ersten Spiels ist er natürlich auch noch bekannter geworden. Also, Entschuldigung, super mega interessanter Fall. Ich weiß, dass es viele Leute gibt, gerade viele Fans der Serie, die das sehr schnell irgendwie abtun und sagen, hat er Pech gehabt, er hat einen Deal gemacht, der Deal war schlecht für ihn, dumm gelaufen. Dazu muss man sagen, ja offensichtlich nicht. Also das polnische Recht sieht das ja ganz eindeutig anders. Die Frage ist nur, ob das Anwendung finden wird. Die nächste Frage ist, hatte CD Projekt World überhaupt das Recht, das Spiel und nachfolgende Spiele zu veröffentlichen? Dazu können wir gar nichts sagen, weil wir den Vertrag nicht kennen und wir nicht genau wissen, wie der ausgelegt werden würde von einem Gericht. Die ist ja auch zu einem Zeitpunkt entstanden, das muss man auch dazu sagen, wo vieles möglicherweise in der Form noch nicht absehbar war. Also das war 1997. Ich bin mir nicht sicher, welche Formulierungen die gehabt haben, aber dass es irgendwann mal keine Ahnung DLC oder Expansion Packs geben könnte und würde, das war 1997 noch nicht der Fall. Also ist halt immer auch noch die Frage, wie ist von den Formulierungen das abgedeckt, was wir heute ohne weiteres einfach als DLC oder Expansion Pack bezeichnen würden, für das es aber 1997 noch gar kein Wort gab. Und der letzte Teil ist halt diese ganze Diskussion, die eigentlich komplett ablenkt von der Thematik, nämlich

darüber und das ist das, wo sich die meisten Fans darüber aufregen, dass der Auto dargestellt wird als so ein verbitterter, böser Typ, der Games doof findet, der Gamer doof findet, der die Firma doof findet, die aus seinem Spiel was gemacht hat, der überhaupt alles doof findet. Und das ist nicht ganz so. Also er hat offensichtlich kein großes Interesse an Videospiele und der lobt sie jetzt nicht über den grünen Klee und sagt, ich spiele die den ganzen Tag und so weiter und so fort. Warum auch? Muss ja nicht jeder machen. Aber er sagt durchaus, dass das Spiel gut ist und dass die Entwickler es verdient haben, damit erfolgreich zu sein. Also das ist auch nicht immer so und es gibt ja etliche Autoren, die sich absolut negativ äußern über zum Beispiel Verfilmungen ihrer Werke und damit nichts zu tun haben wollen und in dessen Zusammenhang nicht genannt werden wollen. Er wird wohl, das habe ich nicht gelesen oder nicht mehr gefunden. Da gibt es aber auch Zitate von, dass er es nicht gerne hat, wenn er angesprochen wird als der Autor der Videospiele. Wenn man sagt, du bist doch der, der die Videospiele geschrieben hat. Da ist er wohl ein bisschen sickig drüber, wobei ich jetzt nicht weiß, ob das daran liegt, dass er sich benachteiligt fühlt von dem Deal oder ob er sich einfach denkt, Leute, ich war zuerst da und dann kam das Spiel. Ja, super interessantes Thema für mich und ich bin sehr, sehr gespannt, was daraus wird. Ich hoffe, ich habe euch einen ganz brauchbaren Überblick darüber geben können. Alter, Vater, ist die Folge lang geworden und muss mir fast entschuldigen. Aber ich hoffe, ich habe euch einen brauchbaren Überblick darüber geben können, was der aktuelle Stand der Dinge ist. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#356: LOL PvP Gear, Hundefreund, Richtiger Beruf

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 356 und dem themen Loll Player versus Environment (PvP) Gier, Hundefreund und richtiger Beruf. Ups eins müssen wir springen so. Hey Barlow, ich wollte dich mal nach deiner Meinung fragen. Ich selbst bin PVPler und kenne meine Klasse in und aus, wenn ich Schurke, Outlaw, Assa und bin sogar rang 1 uiuiuiui. Und spiele wirklich im High Elo Bereich, wenn du rang 1 bist, logisch. Ich habe in deinen Videos ja schon öfter gehört, dass du über PvP sprichst und ich habe auch mal eine Frage und eine Erfahrung, wozu ich deine Meinung gerne hören möchte. Ich bekomme wahnsinnig oft zu hören, wenn ich raiden bin mit guild oder random, dass ich doch keinen Plan vom raiden hätte, da ich PvP mache und dadurch automatisch kein PvE beherrsche. Keine Bossmechaniken können und sowieso keinen Plan von meiner Klasse und Stats hätte. Zeig uns deine Logs. So auch letztens das Problem im Raid. Eine etwas ältere, sehr freundliche, oh Gott, wenn ihr schreibt eine etwas ältere Dame, dann meint ihr bestimmt 30 oder so. Meinte mich darauf hinzuweisen, dass ich fast 385er Gear hätte. Unterstauen war recht groß im Pipapo. Moment, die hatte ich darauf hingewiesen. Ey, hör mal, ich weiß nicht ob es dir aufgefallen ist, aber du hast 385er Gear. Oh, staunen. Sie schloss aber am Ende mit den Worten ab,

hm ja, ist aber PvP Gear. Okay, ouch. Daraufhin habe ich im TS nachgefragt, wo denn das Problem ist. Sofort brach eine Diskussion aus und viele mischten sich ein. Es gab Fanatiker, die ebenfalls die oben genannte Ansicht teilten. Welche Ansicht denn? Dass dein Gear PvP Gear ist? Das ist ja wohl keine Ansicht, das ist ja so. Aber die Frage ist ja, ob das egal ist oder nicht. Und die Antwort ist ja, es ist egal. Es sei denn, dass sich wieder was geändert hat beim PvP Gear. Sofort brach eine Diskussion los, viele mischten sich ein. Ich finde es wirklich sehr bedauerlich, dass es immer noch solche Fanatiker gibt, die wirklich glauben, dass PvP und PvE so strikt getrennt sind. Und wenn man in einem gut ist, dass man das andere automatisch nicht mehr beherrscht oder schlechteren, aber das ist doch totaler Unfug. Also, hier hör mal, du bist gut in Mathe, ja dann kannst du ja nicht Fußball spielen. Was hat das eine mit dem anderen zu tun? Witzig fand ich, dass die als besagte Person mitbekommen hatte, dass alle meine Sachen Mainstats haben, einfach besser waren als das gesamte Zeug, was aus dem Raid droppt. Daraufhin würde sich lautstark im TS über Blizzard Beschwerden gesagt, dass sowas unfähig ist. Total unfair. Aber wie können Leute, die top spielen in dem was sie tun, besser aus der Quirkung haben als ich? Was soll das denn? Und wie so Leute, die gut im PvP sind, dafür belohnt werden und bessere Sachen bekommen als Leute, die nicht so gut sind. Ich hätte das gerne mitbekommen. Also ich habe ein bisschen das Gefühl, dass du stark übertreibst, aber ich glaube im Kern ist vieles von dem, was du sagst, habe ich in ähnlichen Formen schon mal mitbekommen. Mach was mit der Reihe nach, dass PvP, Gier und dass das ja irgendwie nicht für PvE geeignet sei oder so. Ich weiß nicht, wann das zuletzt der Fall war, vor fünf Jahren oder so. Also die grundlegende Idee und das grundlegende Problem war mal eine Zeit lang, dass PvP-Ausrüstung statt PvE-tauglicher sekundär Stats Abhärtungswertung hatte. Und damit fehlten einfach ein bisschen was an Sekundären Stats. Das war trotzdem selten wirklich schlimm, wenn man es denn wollte, sich zumindest meistens im PvP trotzdem eine Ausrüstung zusammenfarmen konnte, die definitiv geeignet war, um niedrigere Raid-Schwierigkeiten zu machen. Als ein Beispiel, ich kann mich daran erinnern, dass es absolut überhaupt gar kein Problem war, damals in Burning Crusade

war das das erste Mal der Fall war, Karazan zu machen mit dem kompletten PvP-Equipment. Ganz im Gegenteil, du warst richtig gut ausgerüstet mit dem Karazan-Equipment. Und dann hast du halt nach und nach dann die PvP-Sachen im PvE gegen PvE-Sachen ausgetauscht. Also das ist schon mal der totale, also das war mal so, ist aber dann irgendwann zum totalen Unfug geworden, weil bis dann dieses Design einfach geändert hat. Also wer jetzt sagt, irgendwie irgendwas ist schlecht, weil es, ich hab das aber selbst in Legion noch gehört, da kriegst du ein Trinket, da ist irgendwie, keine Ahnung, da war glaube ich ein Proc drauf, Main Stat Proc und Versatility und dann ja, aber das ist ja ein PvP-Trinket. Ja und es ist ein Trinket, das Proc Main Stat. Also wenn Versatility, also die Vielseitigkeitswertung für dich so extrem schlecht ist, dass du es deshalb nicht anziehen willst, ok, aber ob es ein PvP-Item ist oder ob es ein Hundespielzeug ist, ist völlig egal, solange es genau dasselbe tut wie ein PvE-Item. Und das nächste ist halt dieses, wenn du PvP machst, kannst du ja nicht PvE spielen. Da besteht ja auch überhaupt kein logischer Zusammenhang. Also ja, wenn du Leute, die nur das eine machen und Leute, die nur das andere machen, also nur PvE auf der einen Seite oder nur PvP auf der zweiten Seite, auf der anderen Seite, jeweils in die andere Umgebung wirfst, ist die Wahrscheinlichkeit recht groß, dass die PvPler, da sie die ganzen Bosse und Boss-Taktiken nicht kennen, erstmal auf dem Schlauch stehen, aber das ist ja heute selten der Fall. Die meisten Leute, die PvP machen, gehen ja zumindest mal irgendwie dann auch mal in Normal in den Raid rein und machen vielleicht auch einen Mythic Plus und so weiter und so weiter. Und dass sie abgesehen davon grundsätzlich ein paar Kapazitäten haben müssen, die auch tauglich sind für PvE, ist ja auch klar. Es ist wohl schwer möglich, einer der besseren Spieler oder besten Spieler in PvP zu sein, ohne zumindest so eine Grundidee zu haben, wie man Schaden macht oder wie man reagiert, also wie man auf welche Situation reagiert. Und das sind ja auch Dinge, die man in PvE gebrauchen kann. Ja, es mag sein, dass man Dinge lernen muss, aber das muss ja jeder von uns. Es ist ja nicht so, als ob irgendein PvEler in den Raid reingeht und plötzlich alles perfekt macht. Genau das ist ja das, was sich Progase oder Fortress nennt, dass man da reingeht, erstmal Fett aufs Maul

bekommt, nach und nach die Mechaniken lernt und dann besser wird. Es gibt überhaupt keinen Grund, warum das auf PvPler nicht zutreffen sollte. Die nächste Frage ist die nach dem Equipment und das kann ich nicht beurteilen. Ich kann nicht beurteilen, welcher Schwierigkeit PvP und PvE da irgendwie entsprechen. Ich weiß ja nur, dass es in PvP immer so war zumindest, dass man konkurriert hat mit anderen Spielern, dass also die Best belohnten, in Führungsstrichen, auch nur der beste Teil der Spieler ist, dass war in PvP, PvE nie so. PvE war es halt so, wenn du einen Boss platt kriegst, dann droppt er das Loot und das ist dasselbe, egal ob du den Boss als Erster, als Hundertster oder als Tausendster killst. Klar bist du später dran, wenn du es als Tausendster killst, aber trotzdem kriegst du denselben Loot. Und das war in PvP halt anders, von daher kann ich dieses Argument mit Unfair überhaupt nicht verstehen, wenn überhaupt ist es unfair, dass man im PvE immer so guten Loot bekommt, auch selbst wenn man dann die letzte Gammelgruppe hat, die nach drei Monaten ersten Boss legt oder noch länger oder so. Hi Barlow, ich hätte da auch mal ein paar nicht so alltägliche Fragen zum Thema Hund an dich. Auch wenn sie vielleicht mit dem neulich besprochenen Thema meine Hunde zu tun haben. Bist du schon immer ein Hundefreund gewesen oder ist das quasi aus einer Laune heraus enttäuscht worden? Sind Holly und Poppy, hoffentlich richtig geschrieben, Poppy mit IE, aber ansonsten ob das meine ersten Hunde sind. Die Frage wegen der Hundefreundschaft stelle ich dir, weil es bei meinem Bruder erlebt habe, dass man vom Hundehasser zum echten Hundefreund mutieren kann. Mein Bruder war nie ein Freund von Hunden, Katzen etc. Aber durch eine inzwischen verflozene Beziehung ist er da richtig auf den Geschmack gekommen. Seine Ex und er hatten insgesamt vier Griffon Terrier Mischlinge. Durch die Trennung, muss ich gleich mal googeln, nahm er einen der vier Hunde bei sich auf. Er ist mit dem Hund wirklich viel unterwegs. Er geht in mehr oder weniger regelmäßigen Abständen zu Herrchenhundmarathons. Er übt mit der Hündin Man Trailing. Ich weiß auch nicht was das ist, aber egal. Ich weiß bestimmt was tolles. Klingt so, als wäre es irgendwas, was man draußen machen kann, wo der Hund Spaß dran hat. Und er war sogar schon vor ein paar Monaten im Ausland und beim Aufbau eines Tierheims mitzuhelfen. Ich

finde diese Wandlung erstaunlich. Ich war schon immer ein Hundefreund, aber dass man sich vom absoluten Hundehasser zum echten Hundefreund wandeln kann, habe ich noch nie im Leben erlebt. Naja, aber das was du beschreibst ist ja sehr wahrscheinlich kein Hundehasser gewesen. Also nicht einer, der irgendwie vergiftete Köder in den Park geworfen hat und plötzlich der Hundegandhi ist. Bei mir ist das so, dass meine ersten Hunde sind das ja, aber unsere Familie hatte früher. Als ich ganz klein war, hatten wir irgendwann so einen Mischling, aber da kann ich mich überhaupt nicht mehr dran erinnern. Und dann später so in Oberstufenzeiten haben wir dann eine Schäferhündin gehabt. Belgischen Schäferhund Daisy hieß die, die ich mochte, aber zu der ich jetzt nicht den riesengroßen Bezug hatte. So richtig zum Hunde-Liebhaber bin ich erst mit unseren beiden Hunden geworden. Die erste, die wir hatten ist halt, also Carla hatte schon, als wir uns kennengelernt haben, hatte sie Holly und Holly ist damals glaube ich so drei Jahre alt gewesen oder so. Und ich kann das gar nicht so genau sagen, wann das Klick gemacht hat. Erstmal mochte ich die Rasse von vorne rein, also die Hunderasse Boston Terrier jetzt nicht irgendwie besonders. So eine Kurzschnauze und Kurzschnauzen sind ja nicht jedermanns Geschmack. Und so ähnlich, nicht ganz so schlimm wie Jochen, aber so in der Art war das. War jetzt nichts besonderes für mich. Aber Holly ist halt so ein Hund gewesen, die findet irgendwie jeden toll, ist irgendwie relativ unaufgeregt, will aber mit jedem kuscheln. Dann lag ich irgendwann auf dem Bett, dann hat sie sich auf meinen Schoß gelegt und ist eingepennt. Und das war so der erste Zeitpunkt, wo sie so ein bisschen mein Herz erweicht hat. Und das hat sich im Laufe der Zeit ja eigentlich immer noch mehr gesteigert. Ich kann das nicht an irgendwelchen bestimmten Dingen festmachen. Ist halt nur so, wenn du mit so einem Hund lebst und den um dich rum hast, dann ist die Wahrscheinlichkeit doch durchaus sehr, sehr hoch, dass du den Hund und seine Verhaltensweisen irgendwann schätzen und lieben lernst. Und bei Poppy ist das sogar noch stärker. Also bei Poppy ist es deshalb noch stärker, weil ich natürlich Poppy kenne, seit die in ganz, ganz winzig kleiner Welpen ist. Also die war glaube ich acht Wochen alt oder so oder zehn, glaube ich, als wir sie bekommen haben. Und ja, die hat auf eine Handfläche bei mir

gepasst, so klein war die. Und ich kann mich noch ganz, ganz genau, ist auch nicht so lange her, aber daran erinnern, wie ich zu der Frau gefahren bin, die diese Welpen abzugeben hatte mit dem Zug. Das war, ich weiß gar nicht wo, irgendwie in Thüringen. Doch, das weiß ich noch, aber wie das Dorf hieß, weiß ich nicht mehr. Da hatte ich extra so einen Hunde-Rucksack dabei, den man sich so vorne auf die Brust schnallt. Und da kam dann Poppy rein und Poppy war wie gesagt winzig. Als ich Poppy kennengelernt habe, ist sie eine von, glaube ich, fünf oder sechs Hunden gewesen, die noch übrig waren und wild rumgehüpft und wollte unbedingt zu mir und wollte unbedingt auf den Schoß. Wie ich nachher kennengelernt habe oder festgestellt habe, will sie das eigentlich bei jedem, aber egal. Und als sie dann auf meinem Schoß war, ist sie sofort eingepennt. Ich habe ihr irgendwie, den habe ich ein bisschen gekault und sie ist eingepennt. Ja, und dann habe ich sie halt irgendwie im Rucksack im Winter war. Das war unglaublich kalt und ich saß auf dem Bahnhof, weil der Zug Verspätung hatte und hatte Angst, dass der Hund mir hier halt erfriert, nach Hause gebracht und sie hat auch in der ersten Nacht, wo sie da war, weil natürlich so ein Hund muss ja zehn Millionen mal raus, so ein ganz kleiner Hund. Und weil Carla am nächsten Tag arbeiten musste, habe ich irgendwie im Wohnzimmer gepennt auf der Couch und hatte Poppy halt dabei und weil ich nicht wusste, wo ich sie hinpacken soll, habe ich sie so neben mich auf die Schulter gelegt. Nun hat sie sich so eingerollt an meiner Schulter, so zwischen Schulter und Kopf und ist da eingepennt und hat leise geschnarcht. Und das sind so Sachen, die vergisst du halt nicht und die bringen dich dann so einem Tier halt noch näher und ach, was da noch alles war. Mit Poppy haben wir so die eine oder andere Schwierigkeit insofern gehabt, als dass sie zum Beispiel alles Mögliche immer gefressen hat, was auf dem Boden irgendwo rum lag und sich dann auch antrainiert hat, weil sie weiß, dass ich das nicht will, dass sie das frisst. Dass sie irgendwie ein paar Schritte vorläuft, dann faked sie quasi an, dass sie pinkelt und schnappt sich irgendwas vom Boden und frisst das dann, sodass ich nicht mal eine Zeit habe, irgendwas aus oder sonst was zu rufen. Da hat sie sich einmal den Magen verdorben und ich bin irgendwann aufgewacht, Carla war schon bei der Arbeit und der Hund hat in allen Farben des Regenbogens

die gesamte Bude zugekotzt und nur noch Schaum und Blut gespuckt, sodass sie dann mit diesem winzig kleinen Hund auch wieder in der Kälte zu einem Tierarzt musste und Angst hatte, dass sie das nicht überlebt. Weil natürlich Durchfall und Erbrechen usw. extrem gefährlich ist für kleine Hunde und dann durch den strömenden Regen, gerade mal hast du dich irgendwie selber angezogen und in 0,0 Termin zum Tierarzt gemacht, der auch sofort gesagt hat, sie können sofort herkommen oder kommen sie sofort her und bist dann da mit deinem kleinen Hund, der in häufigen Elend ist, der von dem ohnehin schon nicht vorhandenen Gewicht irgendwie 10 Prozent verloren hat durch diese Geschichte, der dann irgendwelche Spritzen bekommt und da habe ich immer den Rucksack dabei gehabt, mit dem ich sie auch geholt habe, von dem ich ihr erzählt habe, die nehmen sich so nach vorne auf die Brust oder auf den Bauch schnallt, immer wenn ich zum Tierarzt gegangen bin, weil so ein ganz kleiner Hund halt nicht eine beliebig lange Strecke neben dir herläuft, ohne irgendwann schlapp zu machen und dann hat sie irgendwie eine Spritze bekommen und fand das natürlich fürchterlich, weil sie das Konzept ja nicht versteht, das ist eine Spritze, die piekst erstmal und die brennt danach, hat aufgejauht und ist dann in ihren Rucksack, der auf den Boden stand, zurück gerannt und hat sich da versteckt, weil das irgendwie ihre Höhle ist, also das, wo sie sich sicher gefühlt hat und das sind halt so Sachen, die als Hundebesitzer, die schweißen einen dann mit dem Tier so ein bisschen zusammen und deswegen ist das bei beiden Hunden allerdings bei mir im Laufe der Zeit immer noch stärker geworden und deswegen bin ich mittlerweile von jemandem, der Hunde okay fand und mit denen halt nicht besonders viel anfangen konnte, halt auch zum, ja ich würde schon sagen so Hundeliebhaber geworden, aber nicht für jeden ist jede Rasse und jeder Hunde-Typ etwas, es gibt halt Hunde, die sind ganz, ganz aktiv und brauchen ganz viel Auslauf und wollen ganz, ganz viele Sachen machen und dann gibt es eben auch Hunde wie unsere, die eher sich, wenn es irgendwie geht, den ganzen Tag auf die Couch oder ins Bett legen wollen und gelegentlich mal ein bisschen spielen und gelegentlich auch ein bisschen Auslauf brauchen, aber ansonsten eher zu wenig Dinge zu begeistert sind. Also das muss man irgendwie auch noch im Hinterkopf

behalten und vielleicht ist es dann auch so, dass je nachdem, was man für ein Mensch ist, man möglicherweise auch deshalb nicht hundefreund ist, weil man eben mit dem entsprechenden Charakter der Hunde nichts anfangen kann. So, ich laufe hier die ganze Zeit wieder so ein bisschen auf und ab, das mache ich jetzt irgendwie, habe ich schon ein paar Mal erwähnt, seit ich in einer neuen Wohnung bin und mein Aufnahmereich irgendwie ein bisschen umgeändert habe, kann ich das so schön machen. Hey Barlow, danke für deine BMZ, sind sehr unterhaltsam. Danke dir. Zu meiner Frage, wann hast du gewusst, dass du im richtigen Beruf gelandet bist? Bin bald mit meiner Ausbildung durch, habe aber eher weniger Lust diesen Beruf weiterhin auszuführen, bin mir unsicher, wie es danach weitergehen soll. Eventuell wird es ein Studium sein oder vielleicht auch der Bund, wie stehst du dazu? Ach, das ist überhaupt nicht so leicht. Ich habe ja auch diverse Fehlversuche hinter mir. Ich habe angefangen, indem ich Informatik studiert habe und habe das abgebrochen, weil ich gemerkt habe, so komme ich da nicht so richtig klar, hat auch noch andere Gründe gehabt. Das war nicht so zu 100 Prozent meins und dann habe ich kurzzeitig halt überlegt, BWL zu studieren, weniger weil mich BWL auch nur ansatzweise interessiert hätte, als vielmehr weil ich mir gedacht habe, dass BWL mir in viele Richtungen Möglichkeiten noch offen lässt und dazu hätte ich die Möglichkeit gehabt, mit den wenigen Scheinen, die ich von Informatik gehabt habe, vielleicht noch so in den Bereich Wirtschaftsinformatik oder so zu gehen. Das war so eine Überlegung. Dann kam irgendwie Giga dazwischen und was heißt dazwischen? Ja doch, doch schon eigentlich. Zu dem Zeitpunkt hatte ich einen Studienplatz in Halle, den ich nicht antreten konnte, weil ich einen Job in Düsseldorf oder in Ratingen viel mehr hatte und dort auch gewohnt habe, das heißt über ZVS verteilt, nach Halle gekommen, gesagt gut, geht nicht, muss ich woanders hin. Dann kam Giga dazwischen und erst vor der Kamera und auch dieser Job hat sich im Laufe der Zeit erheblich geändert, weil ich irgendwann gesagt habe, so ne, also vor der Kamera ist dauerhaft bestimmt nicht so richtig meins. Dann habe ich als Redakteur bei Giga gearbeitet, was wieder auch eigentlich ein anderer Job ist. Es ist im selben Umfeld, es ist auch im Bereich Fernsehen, aber eigentlich auch ein anderer Job. Dann war

Giga irgendwann zu Ende und ich bin, das habe ich auch schon mal erzählt, neulich in wieder ein bisschen oder in einen völlig anderen Bereich eigentlich gegangen, zwar auch mit ein bisschen redaktionellem Zeug, aber eigentlich eher so Kundenakquise für ein Marketingnetzwerk, also nicht im Sinne von an der Tür klingeln und Einzelkunden, sondern mit Webseitenbetreibern sprechen und so weiter und so fort. Also auch wieder was völlig anderes und dann wieder eher in den Bereich Medien, aber überhaupt nichts mit Gaming. Was heißt mit Gaming? Na ja, Poker, also in gewisser Weise auch Gaming, aber ihr wisst schon, was ich meine, wenn ich sage, nicht im Bereich Gaming, also nicht im Bereich Computerspiele, Videospiele und dort Sachen vertont bzw. auch Video-Drehs bei Events und so was, das haben wir da auch gemacht, weil die halt immer regelmäßige Events gemacht haben und da habe ich dann zusammen mit Jochen auch übrigens häufig eine Kameracrew organisiert und dann haben wir dort gedreht und dann haben wir Videos geschnitten und so weiter und so fort. Und jetzt halt wieder was anderes, was ursprünglich ganz am Anfang angefangen hat als hauptsächlich YouTube, dann wurde es zu hauptsächlich Stream. Mittlerweile ist es eigentlich eine Mischung von beiden, wenngleich in den letzten Wochen und Monaten hauptsächlich wieder YouTube. Dazu noch Content, der auch, was weiß ich, in Podcastformen produziert wird. Also du merkst selbst bei mir als jemanden, der so eine grobe Idee irgendwann hatte, dass ihm eine bestimmte Richtung gefällt, selbst da haben sich die Sachen noch massiv verändert. Ich glaube, das Einzige, was man manchmal relativ schnell sagen kann, ist, wenn einem irgendwas gar nicht zusagt. Und wenn ich so in meinen Bekanntenbereich oder in meinen Bekanntenkreis gucke, da sind ganz wenige, die mit ihrem ersten Berufs- und Ausbildungswunsch direkt den Jackpot getroffen haben. Es gibt ein paar. Ich habe einen Freund gehabt, der erstaunlicherweise war, das war eigentlich so ein Rock-Metal-Fan, lange Haare und alles Mögliche. Der ist unmittelbar nach dem Abi und nach dem Zivi Beamter geworden, das ist heute noch. Aber ansonsten gibt es ganz, ganz viele, die irgendwas gemacht haben, dann in eine andere Richtung gegangen sind. Teilweise auch später noch andere Ausbildung gemacht haben, die Carla, meine Freundin, der ist es auch so,

die war auch vorher in einem völlig anderen Bereich. Wenn du unseren Podcast ohne Namen hörst oder Podcast ohne richtigen Namen, bei mir ist es, wie gerade schon erwähnt, überhaupt nicht das, was ich in der Schule oder unmittelbar nach der Schule und im Studium machen wollte. Bei Etienne nicht. Etienne wollte früher Jura studieren. Bei Jochen nicht. Also es gibt ganz, ganz viele Leute, die ich kenne. Es ist vielleicht auch ein Bereich, wenn man so im groben Bereich Medien unterwegs ist, dass da viele Quereinsteiger sind, das weiß ich nicht. Aber das ist keine leichte Frage und lass dich, ich will mal so sagen, lass dich nicht abschrecken davon, wenn du irgendwie das Gefühl hast, ich bin mir nicht sicher, ob das das 100 Prozent richtige ist. Es gibt ganz, ganz viele, die sich nicht sicher sind und in ganz, ganz vielen Fällen hat man dann die Möglichkeit, seinen beruflichen Werdegang im Laufe der Zeit noch anzupassen. So, das soll es von mir gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr habt weiterhin so viele coole und interessante Fragen und Themenvorschläge für mich. Macht es gut und tschüss. Ich binrod.

#357: 1 Jahr , Kommerz im Sport, BoE Preise

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 357 und den Themen ein Jahr BMZ, Kommerz im Sport und BOE Preise und wenn man es ganz genau nimmt ist zwar heute, ich nehme einen Tag früher auf üblicherweise außer am Wochenende einen Tag früher auf als die als die Ausstrahlung ist meistens, ist heute natürlich ein Tag und ein Jahr BMZ. Am 5.10.letztes Jahr ist die erste Folge rausgekommen, jetzt die Aufnahme mache ich auch am 5.10. ihr seht das ganze allerdings erst am 6. trotzdem Zeit für ein kleines Resümee. Also zunächst mal der Blick in die Zukunft vielleicht, ist ein wichtiger Teil oder der wichtigste. Mir macht BMZ extrem viel Spaß, das mal als erstes. Gerade dann und vor allen Dingen dann, wenn von euch super mega interessante Themen vorgeschlagen werden, die ansonsten keine gewesen wären, auf die ich ansonsten nicht gekommen wäre. Aber auch so manchmal, wenn es ein Thema gibt wo ich mir denke, ach das ist schön, das brennt mir jetzt schon seit Tagen unter den Nägeln, jetzt kann ich mir zumindest mal Luft machen. Jetzt kann ich zumindest alles was mir dazu in den Kopf kommt einmal los werden. So ein bisschen ist das ja auch Therapie. Mir macht das eine Menge Spaß und dementsprechend habe ich auch überhaupt nicht vor das grundlegende Konzept zu verändern. Ich plane auch weiterhin

täglich BMZs zu machen. Vielleicht gibt es irgendwie oder irgendwo mal Dinge wo ich glaube die wären in irgendeiner Special Form besser aufgehoben als in einem normalen täglichen BMZ, das weiß ich nicht. Ich hoffe dass ihr weiterhin und ich sage das nicht umsonst jedes mal so erhege teilnehmend und Fragen stellen Kommentare postet. Ich kann nicht immer jeden Kommentar der als als als Frage oder Themenvorschlag gedacht ist in BMZ reinbringen. Das hat verschiedene Gründe. Manchmal gibt es einfach Themen die einfach ein bisschen hohl sind, ein bisschen blöd sind. Das ist nicht sehr oft der Fall aber es kann vorkommen. Manchmal gibt es Themen die in einer Art und Weise geschrieben sind, dass ich sie mir nicht antun will. Das ist auch nicht sehr häufig der Fall. Manchmal gibt es Kommentare die in einer Art und Weise geschrieben sind, die ich für vom Stil her so unangebracht sagen wir so halte, gerade wenn dann Schimpfwörter verwendet werden und so dass ich sie nicht nehme. Auch das ist nicht sehr häufig der Fall aber es kann vorkommen. Und in vielen Fällen ist es so dass sich das Thema nicht unbedingt eignet um ein bisschen mehr darüber zu sprechen, weil es oft mehr oder weniger eine Ja-Nein-Frage ist. In manchen Themenbereichen habe ich so überhaupt keine Ahnung, dass es keinen großen Sinn machen würde etwas dazu zu sagen. Das ist mit das häufigste wenn ich Themen ablehne und manchmal ist es natürlich so dass wir ein Thema in so ähnlicher Form schon gehabt haben, dass ich das deshalb nicht nehme. Trotzdem wenn euch das ganze Spaß macht, macht bitte weiter so regelmäßig Themen vorzuschlagen und mir damit zu helfen interessante Sachen zu finden. Als ich angefangen habe mit BMZ hatte ich eine Liste von 20, 30 oder so Themen die ich gerne machen wollte und dachte irgendwie naiverweise naja gut die sind mir jetzt quasi in innerhalb von kurzer Zeit angefallen. So war das auch, ich habe mich mit hingesetzt und mir eine Liste gemacht und das hat vielleicht einen Tag gedauert oder so. Da dachte ich naja gut wenn ich jetzt an einem Tag irgendwie locker 20 oder 30 Themen aufschreiben kann über die ich reden möchte dann werde ich ja wohl kein Problem haben für jeden Tag ein Thema zu finden. Das war natürlich ein Trugschluss weil diese Themen hatten sich ja oft über Monate oder Jahre angesammelt und vor allen Dingen ist es oft so du bist ja auch

nicht immer auf dem Laufenden über jedes Thema oder jede Entwicklung. Es kann ja mal gut vorkommen dass du keine Ahnung was zwei Wochen lang in meinem Fall irgendwie so inhaltsmäßig zum Beispiel Charaktere levels oder so und nicht eine Stunde am Tag auf News Seiten verbringen und News dir anguckst und dort potenzielle Themen findest oder so. Daher bin ich immer ganz dankbar dass wir da mittlerweile so einen Weg gefunden haben das ist zwar auch wie zum Beispiel gestern glaube ich war es im Moment nee das müsste jetzt aus jetziger Sicht vorgestern gewesen sein dass das Richard Thema auch mal Themen gibt die mir irgendwie nur in den Sinn kommen oder Sachen die ich irgendwann mal im Sinn hatte wo ihr aber trotzdem auch nachfragt das kommt zum Beispiel häufig vor wenn wenn es um sowas geht wie es gibt eine Blizzard Diablo Ankündigung oder so. Das ist ein Thema was ich natürlich auch auf dem Schirm habe wo aber auch irgendjemand von euch mit Sicherheit oder sehr häufig nachfragen wird. Langer Rede kurzer Sinn mir macht das viel Spaß und ich möchte eigentlich im groben und ganzen BMZ so beibehalten. Nochmal so ein besonderer kleiner Shoutout zumindest geht auch an diejenigen die und das ist ja eine neuere Entwicklung BMZ als Podcast hören. Das ist ja jetzt noch nicht so lange möglich und schon gar nicht noch gar nicht so lange möglich in der Form dass ich es auch immer aktuell jeden Tag update eine Weile lang hat David das immer so ein bisschen so stückweise blockweise gemacht und das ist toll und gigantisch wie viele Menschen bereit sind sich auch als Podcast BMZ anzuhören. Ich gucke immer wieder mal so alle paar Wochen auf die auf die iTunes charts im Bereich halt Computer und Videospiele und stelle halt fest dass BMZ selbst also gibt ja nicht viele tägliche Podcasts die meisten sind wöchentlich trotz der Tatsache dass es ein tägliches Format ist immer wieder dort mal in die Top 20 Top 10 oder so reinkommt obwohl es mit Sachen konkurriert die in wöchentlichen Release haben und ich kenne das ja vom Loretalk, deswegen war Loretalk ist Loretalk obwohl es insgesamt weniger Hörer hat als BMZ deutlich höher als als BMZ weil da eben dann eine Folge 10, 15 oder 20.000 Zuhörer hat und BMZ eben nicht aber trotzdem als BMZ auch immer wieder mal dort ziemlich weit nach oben geschafft was ich toll finde. Wenn ich irgendwelche wenn es irgendwelche

technischen Dinge gibt die ich die ich vergessen habe oder ändern kann dann werde ich das versuchen zum Beispiel bei bei den bei der Podcast Version habe ich irgendwann angefangen auf eine Bitte hin Kapitelmarken zu setzen. Ich habe keine Ahnung ob die irgendjemand nutzt aber das wäre dann die Skip-Möglichkeit im Prinzip die es bei YouTube über die kleine Zahl gibt die man anklicken kann in der Beschreibung das wäre dann die Skip-Möglichkeit sich das entsprechende Thema was man möchte auszusuchen im Podcast. So das soll es gewesen sein zum Thema ein Jahr bzw. ein Jahr und ein Tag BMZ und wo wir gerade von Skip-Möglichkeit gesprochen haben gibt es jetzt vielleicht schon den ersten der sie nutzen wird nämlich beim folgenden Thema und das lautet, ne das lautet nicht so sondern das lautet Kommerzialisierung. Hallöchen Onkel Barlow in den letzten BMZ Folgen kam einige Male das Thema Kommerzialisierung auf. Laut BMZ 352 All or Nothing hast du bei der National Football League (NFL) kein Problem mit der Kommerzialisierung sowie auch im Fußball. Denke die Amerikaner sind Meisterin ihren Sport sehr gut zu vermarkten. Was ich aus deinen Ausführungen nehme ist, sagst du mehr Geld gleich besserer Sport? Ja es gibt eine hohe Korrelation zwischen Finanzierung im Sport und der Qualität im Sport. Der umgekehrte Weg ist oft natürlich noch stärker und noch offensichtlicher zu sehen wo kein Geld ist da ist dann eben kein hochwertiger Sport aber ja. Wo ziehst du die Grenze zwischen Kommerzialisierung und Abzocke? In Deutschland, Europa und vor allem im Fußball kann ich mir so eine Maschinerie kaum vorstellen wie zum Beispiel der Super Bowl und die NBA Finals. Wenn je mehr desto mehr Geld Qualität herrschen würde, müssten wir unsere Anstoßzeit nach den Primetime Stunden in Indien, Japan, China richten. Will keine Ultrahetze verbreiten und das ist ein Extrembeispiel. Es ist auch falsch aber erstmal der Satz zu Ende. Nur bei solchen elementaren Sachen wäre mir das gelten damit die höhere Qualität total egal. Das stimmt ja so nicht. Also du bist jetzt dann davon ausgegangen China hat viele Einwohner, Indien hat viele Einwohner, viele Einwohner ist viel Zielgruppe dabei hast du aber völlig vergessen wie affin sind sie denn überhaupt zum deutschen Fußball. In Deutschland sind die Menschen sehr sehr affin zum deutschen Fußball und gucken den grundsätzlich sehr sehr gerne.

In China ist das nicht so, da sind das nicht so viele und dann musst du dann dich auch noch fragen unabhängig davon wie affin sie dazu sind. Wie ist die Kaufkraft der Leute und wie ist die Bereitschaft Geld dafür auszugeben nur dass selbst wenn alle Chinesen gleich gerne Fußball Bundesliga Fußball gucken würden wie alle Deutschen ist halt die Frage wie viel Geld geben sie dafür aus. Wenn ich die Fußballrechte irgendwie verkaufe und die im Milliardenbereich als Paket gehandelt werden dann meistens für mehrere Jahre, da muss ich irgendjemand haben der dafür Geld ausgibt und Premiere ist jetzt schon nicht Premiere. Ich lag immer noch Premiere obwohl es schon lange nicht mehr Premiere ist. Sky ist ja jetzt schon dabei, das ist glaube ich 40 Euro oder so muss man ich weiß gar nicht was das billigste Paket ist mit dem man echte komplette Bundesliga Rechte hat 30 oder 40 Euro und das wiederum auch als zwei Jahresvertrag das darf man nie vergessen es ist ja nicht nur 30 Euro im Monat sondern wenn es mal 30 Euro im Monat wäre und ich nehme jetzt einfach mal diesen Betrag dann wären das 360 im Jahr oder 720 in zwei Jahren denn zwei Jahre sind die Mindestvertragsdauer. Das heißt mit wenn ich sage ich möchte Fußball bei euch live gucken dann sagen die 700 Euro. Also das ist nicht so dass wir das machen müssten nur wenn es den Markt gäbe und dann müsste dich fragen wäre der Gewinn den wir dadurch hätten dass sie eine bessere Anstoßzeit für die japanischen chinesischen sonst was Markt hätten würde das auf anderer Ebene dem Sportschaden und für geringere Einnahmen sorgen die Antwort wäre sehr wahrscheinlich ja also das würde in Deutschland nicht so unglaublich gut ankommen und zu einem Verlust in Deutschland sorgen für einen Verlust in Deutschland sorgen und dann musst du dich noch fragen wäre der mögliche Imageverlust und alles was damit einhergeht ein größerer Schaden. Also es ist nicht so ganz leicht dass man sagen kann wenn dann ein gutes Beispiel dafür wäre die spanische Liga die überlegt hatte weil auf dem amerikanischen Markt die spanischen Liga sehr interessant ist weil wiederum in Amerika ziemlich viele Menschen leben die auch spanisch sprechen gerade in den in den südlichen Bundesstaaten. Englische und spanische Liga sind grundsätzlich etwas was in Amerika zumindest so von dem einen oder anderen verfolgt wird und man darf natürlich nicht vergessen unabhängig davon ob das

jetzt speziell die spanische Liga ist sind es einfach zwei riesengroße Vereine die dort spielen. Barcelona und Real. Und die hatten überlegt ein Spiel im Ausland austragen zu lassen in den United States of America (USA). Da sind alle Fans auf die Barrikaden gegangen und alle Spieler auf die Barrikaden gegangen. Also die Vereine glaube ich auch. Ich weiß nicht ob das jetzt durchgesetzt wird aber da geht es nur um ein Spiel. Ein Spiel. Und da gehen alle auf die Barrikaden. Also die Frage ob das überhaupt dann mitgemacht wird von denjenigen die beteiligt sind das wäre die nächste Frage selbst wenn die Fans das nur die Fans nehmen eine Sache. Was sagen die Vereine was sagen die Spieler machen die das überhaupt mit und wird jetzt bleibt jetzt ein bisschen abzuwarten ich weiß nicht was der letzte Stand der Dinge ist ob die La Liga das wirklich durchziehen will oder ob die sagen okay wir sehen es ein wir machen das dann wohl doch nicht. Da darfst du nicht vergessen dass eine Mannschaft damit ein Heimspiel aufgibt und Heimspiele sind ja nicht nur von den Einnahmen oder sonst was her sondern das sind ja auch Spiele bei denen man eine deutlich höhere Siegwahrscheinlichkeit hat. Also es könnte mit entscheidend sein wie der sportliche Ausgang der Liga ist wenn solche EntscheiDungeon betroffen werden. So dann noch war am Mittwoch gegen Nürnberg nee by the way am Mittwoch gegen Nürnberg wollte ich gerne nach Dortmund ins Stadion mit meinen zwei Brüdern das wäre ein schönes Spiel gewesen wenn er da gewesen wäre. Ein Ticket Sitzplatz oberster Rang 43 Euro Wurst Bier etc hochrechnen traue ich mich nicht für mich einfach nicht mehr zu finanzieren 40 Euro sind für dich nicht zu finanzieren okay ich denke eher wir sind nicht mehr weit weg von englischen Verhältnissen was der Stadion Besuch kostet. Wir sind weit weg von englischen Verhältnissen. Das hat nichts mit denken zu tun sondern wir sind es faktisch. Also zumindest das letzte mal als ich gecheckt habe da waren die Stadion also die die Eintrittspreise in England signifikant höher. Wäre für mich traurig wenn Fan Kultur dadurch stirbt und damit meine ich nicht die Krawallexperten die haben im Stadion nichts zu suchen wie gesagt wo ziehst du die Grenze. Ich habe nicht geguckt Dortmund was sind denn die Ticketpreise in Dortmund üblicherweise weil es gibt ja billigere Tickets als 40 Euro. Vielleicht finde ich ja auf die schnelle

was. Find ich da auf die schnelle was? Das sind nur Dauerkarten. Dauerkarten 17 Spiele. Das billigste was wir hier haben das ist Stehplatz 215 Euro für 17 Spiele. Dann gucken wir doch mal kurz was das in Dortmund. Also das ist ja jetzt keine Gurken 215 durch 17. Das ist eine Dauerkarte für 12,64 Euro das Spiel. So und das ist noch keine ermäßigte. Die ermäßigten Stehplätze sind zum Beispiel 136 für behinderte 109 für unter 14 Jahre 81 Euro unter 16 Jahre 122 und so weiter und so fort. Wo man halt auch immer sagen muss es gibt ja grundsätzlich keine Notwendigkeit das zu tun für irgendjemanden zu sagen ich verkaufe mein Produkt billiger. Du gehst ja auch nicht zum Bäcker und der hat Brötchen für Schüler billiger als für Erwachsene. Das ist ja nicht so als ob das das notwendigerweise etwas wäre das jemand machen muss in der freien Wirtschaft. Ich sag mal eine Gegenfrage. Was machst du mit Vereinen die pleite gehen weil ihnen Einnahmen fehlen? Es wird ja oft so getan das ging es nur um die die maximale Bereicherung von irgendwem. So ein fetter Bonze der sich das Geld in die Taschen schaufelt während er irgendwie schleimt wie Jabba the Hut oder so. Wir müssen irgendwas widerliches haben das wir hassen können wenn es um Geld und Kommerz geht damit unsere Ideologie weiter funktionieren kann. Was machst du mit Vereinen die Lizenzentzug haben weil sie Schulden haben? Wo du weißt die hätten mehr und teurere Tickets verkaufen können haben es aber nicht gemacht oder überhaupt die ganzen anderen Dinge die in der Bundesliga gemacht werden könnten um mehr Einnahmen zu haben die man aber nicht macht. Es gibt immer eine Kehrseite der Medaille und selbst wenn wir das ignorieren, selbst wenn wir ignorieren dass es Vereine gibt die tatsächlich Lizenzen entzogen bekommen haben und den Abstieg in die zweite oder dritte oder amateure Fußball machen mussten. Deswegen das ignorieren ist es halt so die größte Verpflichtung die wir in diese Saison in der Bundesliga hatten war Witsel der nach Dortmund gekommen ist. Der kam aus China wenn ich es nicht falsche Erinnerungen habe zumindest hat er zwischendurch mal dort gespielt. Der ist nicht nur kein Superstar der ist ein megawalten entfernt davon Superstar zu sein. Ja der ist ein guter Fußballer das glaube ich ohne jede Frage so dass die die stärkste Verpflichtung oder die die beste Verpflichtung in einem Jahr oder in einer Saison zumindest zu

Sommerpause in der Bundesliga dass der vermutlich guter Fußballer ist das ist klar aber das gilt wohl auch für mehr oder weniger jeden der in die Bundesliga wechselt oder innerhalb der Bundesliga wechselt. Im Umkehr Schluss dazu hast du eine ganze Menge Leute die in der Bundesliga irgendwann mal gespielt haben und die verlassen der einzige Verein der mithalten kann mit den anderen Top Clubs was die Finanzen betrifft in Europa also ich sag jetzt mal so Real Madrid, Barcelona dann so die Top 4 bis 6 englischen Clubs von Liverpool über Manchester United, Manchester City, PSG, Juventus und der einzige Club der mithalten kann in Deutschland finanziell und ein Stück weit natürlich auch was das Prestige angeht oder die Chancen mal irgendwie einen internationalen Titel zu gewinnen im Moment ist Bayern München. Wenn die also nicht irgendeinen Superstar holen dann kommt keiner und selbst München ist ja sehr sehr moderat darin was ihre Verpflichtungen betrifft wenn man das mal vergleicht mit einem PSG und der Neymar Verpflichtung mit Juve und der Ronaldo oder Igor Wijn Verpflichtung mit der Ronaldo Verpflichtung damals bei oder Bale Verpflichtung bei Real Madrid und so weiter und so fort also es gibt Vereine in diesen ganzen Top Vereinen ist Bayern keiner der extrem viel Geld bisher jemals ausgegeben hätte für Einzelverpflichtungen oder der das so als allgemeine Strategie hätte und es gibt durchaus Leute die sagen wenn ich Fußball schaue schaue ich mir auch mal gerne einen richtig richtig richtigen guten Spieler an oder die sagen ich würde mal gerne einen richtig richtigen guten Spieler sehen. Klar wir haben immer wieder mal welche die sich so ein bisschen dazu entwickeln in Deutschland Lewandowski zum Beispiel um einen zu nennen der sich durchaus in so einer Richtung entwickelt die vielleicht noch nicht ganz der Level von dem Cristiano Ronaldo der Messi ist aber schon ein richtiger Star aber davon gibt es nicht viele und in vielen Fällen wenn sie welche werden gehen sie eben zu einem der anderen Vereine und in einer der anderen Länder das kann man jetzt schön finden ich persönlich finde es nicht so schön ich finde ich finde es auch cool wenn es mal den ein oder anderen Star mehr in der Bundesliga gäbe vor allen Dingen wenn es ihn nicht nur in München gäbe. Ich fände es auch schön wenn die Bundesliga nicht so eine Clowns-Fiesta wäre in der ein Verein alle anderen so dominiert dass man sich die Spiele eigentlich

nicht mehr anschauen muss in der Frage wer Meister wird sondern in erster Linie darum wer die Plätze belegt oder wer absteigt. Vielleicht geschieht ja dieses Jahr immer wieder ein Wunder und es ist vielleicht einmal in zehn Jahren ein anderer Meister als München. Ich bezweifle das allerdings und das sind alles Probleme die damit einhergehen auch wenn Leute sagen 50 plus 1 Regelung also die Regelung dass es keinen externen Investor geben kann der einfachen Verein kauft. Das ist alles total schön und damit weißt du halt auch nur auf diesem in diesem Markt in dem es darum geht einen Verein zu haben der hohe Siegchancen hat der mal einen richtig guten Spieler verpflichtet ist Deutschland raus. Im Großen und Ganzen München nicht okay ja ein Verein haben wir der glücklicherweise den auf dem auf dem auf dem großen Sprungbrett es schon geschafft hatte bevor die ganzen anderen genannten Vereine so explodiert sind in Sachen in Sachen Markt wie das sind also da haben wir einen der mitspielen kann und der Rest ist raus. Die nächste Frage ist halt würde ich erwarten von irgendjemanden sonst dass er seine Preise meinen persönlichen Wünschen anpasst und nicht den wirtschaftlichen Gegebenheiten würde ich das machen wenn ich Bäcker bin und ich kann pro Tag 800 Brötchen produzieren und ich kann die 800 Brötchen verkaufen für einen Euro weil die mir aus den Händen gerissen werden da wo ich wo ich Bäcker bin für ein Euro das Stück oder ich kann sie verkaufen für 21 Cent das Stück was würde ich wählen viele werden jetzt sagen na gut also warum sollte ich die billiger verkaufen wenn ich sie auch teurer verkaufen kann? Zurecht wenn ein Arbeitgeber sagt ach übrigens ich möchte dass du jetzt für mich arbeitest nicht für dreieinhalb tausend im Monat sondern für zweieinhalb würden glaube ich viele von euch sagen Chef finde ich jetzt nicht so geil und trotzdem irgendwie im Fußball wird erwartet dass Dinge niedrig gehalten werden jedes ausverkaufte Stadion ist grundsätzlich mal ein Indiz dafür dass du mit hoher Wahrscheinlichkeit a entweder hättest mehr Karten verkaufen können natürlich klar wenn das Stadion größer wäre oder aber b dass du den Preis hättest heben können und trotzdem noch ausverkauft gewesen wärst und selbst wenn du nicht ausverkauft gewesen wärst zumindest größer Gewinn gehabt hättest und es gibt ein paar Stadien in Deutschland die sind fast regelmäßig ausverkauft unter

anderem deshalb weil die Preise wie eben vorgerechnet mit 13 Euro pro Spiel noch in einem verdammt erträglichen Rahmen sind ich hab es nicht ganz nachgerechnet aber ich glaube ja doch tatsächlich ist es billiger eine Dauerkarte in dieser Stegeplatzkategorie zu haben in Dortmund bei einem Top Verein in Deutschland als ein Sky-Abonnement (Abo) für die Bundesliga das Ding im Fernsehen zu gucken ist teurer als im Stadion ja und dann ja dann ist es halt aus meiner Sicht irgendwie immer so ein bisschen schwierig das zu argumentieren wenn wir in so einer in so einem Konstrukt leben von von freier Wirtschaft wo Angebot und Nachfrage den Preis regeln warum tun wir denn so es müsse jemand für uns eine Ausnahme machen weil uns das besser passt und wenn wir das tun warum machen wir das nicht bei allen möglichen anderen Sachen auch also ja es gibt Leute die tun das die machen das bei allen möglichen anderen Sachen auch aber da viele von denen zweifeln halt das allgemeine Konzept der freien Marktwirtschaft an und zu denen zähle ich persönlich nicht also für mich ist noch keiner dieser diese Preise im Zusammenhang mit Fußball den ich von irgendjemandem gehört habe in absoluter Art und Weise abstrus und wenn er abstrus ist dann sind es meistens nicht die Verein oder oft nicht die Vereine die dafür verantwortlich sind wie zum Beispiel wenn ich mir die Preise angucke die Sky verlangt dafür dass ich Bundesliga gucken kann das ist schon geht schon stark in die Richtung abstrus nur ist das ja nichts was der Verein verlangt ähnliches gilt für diese Trikots dann höre ich von Leuten die Trikots sind ja so unglaublich teuer ich hoffe ihr mögt mir jedes Jahr ein Trikot kaufen ist so teuer die erste Frage gestellt warum willst du denn überhaupt jedes Jahr ein Trikot kaufen ich bin seit wir nähern uns bald den 40 Jahren aber ich bin seit 1982 Fußballfan also seit was ist das 36 Jahre nicht ganz so lange ein bisschen kürzer Fortuna Düsseldorf Fan ich bin Mitglied bei Fortuna Düsseldorf also auch Traditionsverein nur nicht dass mir jemand unterstellt dass ich irgendwie Fan von von von Leipzig oder so bin nur weil ich Fan von so einem Plastik Club bin so rede wie ich rede ich bin Fan von einem Traditionsverein Graupentruppe aber Traditionsverein ich habe zwei Trikots von Fortuna beides waren Geschenke eins von 1996 das andere ist das mit der Monkeys Island Werbung drauf habe ich immer

geschenkt kriegt muss irgendwann 2000er sein das sind die beiden Trikots die ich habe und auch da ist es ja nicht so dass die Vereine auch wenn man im Shop der Vereine die Trikots kaufen kann für horrenden Summen dass die grundsätzlich diejenigen sind die für die hohen Preise sorgen üblicherweise ist es in den meisten Fällen so dass es einen Ausrüster gibt zum Beispiel Adidas oder so und Adidas sagt hör mal wir geben euch im Jahr 10 Millionen dafür dass wir das Recht haben eure Trikots zu machen und dann sagt der Verein finde ich cool habe ich keine Sorge damit habe ich Geld dafür gekriegt und krieg auch noch die neuen Trikots das holen die sich natürlich wieder indem sie die Trikots die sie ansonsten theoretisch vermutlich für fünf Euro das Stück verkaufen können stattdessen für 60 verkaufen und der Verein verdient ein Stück mit wenn sie die im eigenen Shop verkaufen üblicherweise mit der Beflockung zum Beispiel also damit dass die die nummern und die Namen und so aufgedruckt gedruckt werden das ist üblicherweise nicht in dem Deal drin im Trikot Deal selber sondern das ist halt eine Dienstleistung die der Verein dann macht wenn er sie in seinem Shop verkauft aber auch dieser horrenden Preise sind nicht etwas ist der Verein von sich aus verlangt und auch mit den also mit den englischen Preisen haben wir gerade geklärt dass das definitiv nicht der Fall ist ich sehe einfach kein wirklich gutes Argument außer ich persönlich hätte das aber gerne lieber billiger gegen die Kommerzialisierung und dass ich persönlich hätte das aber gerne billiger ist halt für mich kein gutes Argument also wir haben schon geklärt dass du nicht 40 irgendwas oder 45 Euro notwendigerweise zahlen muss das musst du vermutlich zahlen weil die günstigen Karten zu dem Zeitpunkt ausverkauft waren und dann ich bin mir nicht sicher wie es im Moment aktuell ist bei den Konzerten aber ich kann mich daran erinnern dass ich vor 20 Jahren für diverse Konzerte schon um die 100 Euro bezahlt habe um mir anderthalb Stunden Musik anzuhören oder zwei Stunden Musik oder vielleicht auch ein bisschen mehr aber zumindest dasselbe in der Größenordnung wie von einem Fußballspiel also ja für mich gibt es zumindest grundsätzlich im Moment keine Grenze bei der ich sagen würde dass ich die aus Fansicht bedenklich finde und für die die Vereine oder die Liga Verantwortung tragen oder daran unmittelbar schuld sind und selbst

wenn sie das wären also da musst du halt sagen wenn sich in sky das erlauben kann zum beispiel die wie ich finde recht teuren 40 euro zu nehmen pro monat für die bundesliga muss man auch sagen verglichen mit der dauerkarte du kriegst ja auch die gesamte liga und nicht nur einen verein also das muss man der fan deshalb auch dazu sagen wenn sie die sich das erlauben können ist ja offensichtlich ein markt davon leuten die bereit sind das zu bezahlen und dann sind wir wieder am punkt zurück wie mit welcher berechtigung werfe ich das jemandem vor mir ist zum beispiel jede neuer jeder neuwagen zu teuer also mit mit weitem abstand zu teuer weiß gar nicht was im moment so die billigsten neuwagen sind aber die die das geht für mich irgendwie schon eher in dem bereich wahnsinn da irgendwie fünfstellige summen zu bezahlen um eine karre zu fahren aber dann kann ich doch nicht sagen wie dagegen die kommetik kommetialisierung im automarkt ist unbezahlbar so viel zu diesem thema da gerade das thema preise auf kam das bezieht sich jetzt nicht auf die vorangegangenen frage sondern auf vorangehendes BMZ gibt es eine seite wo man sich über die preise von bo bo e items informieren können speziellen wenn diese teilen fortschritt oder socke haben ich weiß nicht inwiefern ich den preisen von TradeSkillMaster (TSM) trauen kann da jedes alte item sehr selten ist oder gibt es eine faustregel wie sich der preis durch zum beispiel plus 20 item level multipliziert oder hilft es nur einem speziellen preis mit dem käufer zu finden gibt ja einiges was für rapide preisschrägerung spricht das angebot sinkt dramatisch pro item level die nachfrage steigt so wird es die anzahl der charaktere die den ring gebrauchen kann und wahrscheinlich steigt das durchschnittliche gold derjenigen spieler die nach ringen suchen die einfache antwort ist es gibt keine gute möglichkeit die komplexe möglich die komplexe antwort ist das system selber ist das große problem im gegenstand der in basis item level von keine ahnung was von sagen wir mal 500 hat so irgendwas in für die zukunft zu nehmen der kann dann hoch procken bis sagen wir 575 das ist das basis item das irgendwo droppt zum beispiel im normal mode in dem Raid dann gibt es aber auch noch eins dass ein basis item level von 15 515 hat auch das kann hoch procken auf 575 beide versionen können aber auch jeden zwischenstand nicht auf jeden zwischenstand procken es kann

ja etwas kann ich niedriger procken aber die können zum beispiel 550 procken die sind vom spielerischen her dann identisch also wenn es auf 550 geprockt ist es ist egal was der basis item level war es ist halt einem level 550 und die dementsprechenden stats es sind aber verschiedene gegenstände die haben verschiedene ids und das sorgt dafür dass diese items auch unterschiedliche preise haben werden mit an sicherheit grenzen der wahrscheinlichkeit und üblicherweise ist der preis höher für das item das den niedrigeren grund item level hat aus dem einfachen grunde weil das seltener da sein wird und wenn etwas selten da ist versuchen die leute es üblicherweise immer sehr teuer zu verkaufen wann immer mehrere items da sind und vor allen dingen mehrere items vielleicht sogar auf dem selben server ist die wahrscheinlichkeit sehr groß dass leute sich gegenseitig ein bisschen unterbieten werden und damit der preis sich dann einpendelt das ist eines der ganz ganz großen probleme dass du identische gegenstände haben kannst die völlig unterschiedliche preise haben und du glaubst zum beispiel dann oh ich sehe hier ein item das ist auf 550 und hat einen sockel für einen marktpreis von einer million ist es aber für nur eine halbe million drin oder ist ein richtiges schnäppchen kaufe ich das man und dann stellst du fest dass es dasselbe 550er mit sockel item auch gibt nur hochgeprockt von 535 also es musste weniger hochprocken von 540 dass für eine halbe million drin ist und dann stellst du plötzlich fest das was ich gedacht habe was eine fette gewinnspanne für mich ist von einer halben million ist in wahrheit keine weil ein gleichgutes item bereits existiert auch auf meinem markt ist nur mir ist eben nicht aufgefallen ist auch in der suche nicht aufgefallen ist weil es vom item von der item id hier unterschiedlicher gegenstand ist obwohl es aus spielerischen belangen dasselbe ist das ist ein problem bei zwei identischen item weiteres gibt es was dass es gegenstände gibt die so weit nach oben procken können und dann noch terziere stats haben können und sockel haben können dass die nirgends existieren oder vielleicht irgendwo einmal gedroppt sind dann hat derjenige versucht das für gold cap reinzusetzen ein paar wochen lang und irgendwann hat das dann verkauft und dann hast du entweder kein oder nur diesen einzelnen preis wenn du überhaupt hast wenn das auf einem anderen server passiert ist ist ja möglicherweise nicht

mal in deinen einschränkungen drin welche preisquellen du haben willst und das macht es unglaublich schwierig ich glaube es lässt sich auch keine force regel bilden ob zum beispiel in sockel oder in terziere stat was wert ist weil die sich manchmal zum beispiel ändern je nachdem auf welchem slot etwas ist es ist auch nicht naheliegender weise nicht notwendiger weise so dass über den verlauf oder die verteilung von allen item leveln ein sockel zum beispiel den relativ gleichen wert hat nehmen wir jetzt mal das beispiel es ist ein gegenstand der einen relativ niedrigen item level hat mit oder ohne sockel vor allen dingen wo es möglicherweise irgendeine sehr sehr leicht zu bekommende alternative ist dann ist es vielleicht so dass der sockel dafür sorgt dass das ding fünf prozent mehr wert hat dann hast du ein anderes item das ist sowieso schon am cap geprogramt also am maximal möglichen item level und dann gibt es das in der variante mit sockel da kann es dann gut und gerne passieren dass es für eine preiseierung von 50 prozent oder so sorgt weil es das mit abstand best in slot item ist dass man für diesen slot bekommen kann und deswegen es gibt keine wirklich gute möglichkeit das problem zu umgehen aber das hat nichts mit **TSM** oder den **TSM** preisen zu tun das hat etwas damit zu tun wie diese items erzeugt werden und wie die vom game gehandelt werden theoretisch wäre der erste schritt den du machen müsstest wenn du wenigstens halbwegs vernünftige preise machen haben möchtest und den habe selbst ich noch nicht gemacht und ich bin jemand der sich hingewagt hat und alle theoretisch möglichen affixe in dem excel sheet erzeugt hat weil noch nicht mal die ganzen gängigen listen die man downloaden kann mit allen items drin die zu dem zeitpunkt drin hatten das erste was du machen müsstest ist die items zusammenzufassen die de facto also für spielerische so nenne ich de facto die die fürs spielerische identisch sind aber unterschiedliche ids haben das heißt den 3 75 ring oder den den 5 75 ring der von 500 hoch geprockt ist auf diesen wert den der von 520 hoch geprockt ist auf den wert und so weiter und sofort für alle items die es gibt da hast du halt jeweils eine zusammenfassung für die ein je nach dem auf welchem item das ist gibt es dann nur zwei versionen davon gibt es manchmal drei manchmal gibt es vier und so weiter und sofort in manchen fällen würdest du vermutlich sogar bestimmte terzias jetzt praktisch zusammenfassen können für praktische

belangweite indestructible zum beispiel also unzerstörbar das ist schön es zu haben ja es mag sein dass das ein bisschen mehr wert ist wenn es dieses städt hat aber im großen und ganzen macht das kaum einen unterschied würde vielleicht mehr sinn machen diese kleinen unterschied zu ignorieren dass es ein bisschen mehr wert ist um dafür aber eine größere sample size zu haben um seine sample size naja man verdoppelt sie nicht ganz weiß natürlich nicht so viele gibt die indestructible sind wie die nicht indestructible sind aber man vergrößert zumindest dieses heißt es gibt keine gute lösung lass es mich hier so sagen es gibt keine gute lösung es gibt meines wissens definitiv keine bessere als **TSM** und wenn es lösungen gibt dann sind die mit Sicherheit friemel nicht so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen macht es gut und bis zum nächsten mal tschüss sagt euer onkel Barlow

#358: Händchen halten, Mieser Arzt, Sehbehinderung und WoW

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ 358 und den Themen Händchen halten, Mieserarzt und Sehbehinderung und World of Warcraft (WoW). Eine Sache muss ich noch sagen, wo wir jetzt gerade dabei sind, bevor ich loslege, wenn beim Thema Händchen halten. Das ist nämlich eins, das wir mit dem Titel dieses Themas hatten wir schon mal. Und ich weiß, dass es immer einige Experten gibt, die meinen posten zu müssen, das Thema kenne ich schon oder hatten wir schon mal. Eine Zeit lang habe ich gesagt, dann postet in welcher Folge wir das schon mal hatten. Hat natürlich nie einer gemacht, weil es auch meistens nicht stimmte. Lasst es uns einfach in Zukunft so handhaben, dass diese Information irrelevant ist, weil sie ändert nichts. Sowohl die alte als auch die neue Folge ist schon released. Ich werde jetzt nicht offline schalten, weil wir vor zwei Jahren irgendwann mal schon ein Thema schon mal hatten. In dem speziellen Fall ist es übrigens so, dass wir die Überschrift hatten, aber ein anderes Thema. Bei diesem Thema geht es um das Händchen halten von Game Developern gegenüber den Spielern. Beim letzten ging es darum, sollte man in der Gilde mit einem einzelnen Spieler bei dem Händchen halten. Und wir

haben auch oft mal Themen, die wieder aufgegriffen werden. Ganz einfach, weil es neue Entwicklungen gibt. Wir haben Themen, die sehr ähnlich sind, aber einen völlig anderen Dreh haben. Und was ihr nicht vergessen dürft bei denjenigen, die schreiben, das hatten wir schon mal, oder das kommt ihr bekannt vor. Ihr liest ja manchmal die Kommentare und alle Fragen und alle Themenvorschläge, oder fast alle, kommen aus den Kommentaren. Das heißt, es ist sehr, sehr, sehr, sehr, sehr gut möglich, dass ihr die Kommentare gelesen habt, dort diese Frage und ihr sie drei oder vier Tage später, oder eine Woche später wieder seht. Also einigen wir uns darauf, diese Information hilft uns nicht, ist irrelevant, ändert nichts, interessiert keinen. Obwohl, naja, andere posten auch Erster, das interessiert auch keinen, und trotzdem tut es immer wieder jemand. Erster auf Japanisch und so weiter. Legen wir los. Hey Barlow, mich würde mal interessieren, was du vom an die Hand genommen werden in heutigen Spielen hältst. Wurde man auf dem SNES oder N64 bei Zelda noch in eine offene Welt geworfen? Zelda oder Zelda? Was sagt ihr? Zelda wäre richtig, glaube ich. Und hat sich trotzdem zurechtgefunden, werden die meisten Spiele heutzutage schon mit CW geliefert. Gerade bei einem Assassin's Creed, wo man mit Symbolen zugeworfen wird, dass man die Map nicht mehr sieht, und sogar Schatzkisten, die ja eigentlich eine Belohnung fürs Erkunden sein sollen, eingezeichnet sind, fühlt man, fühle ich mich, als würden die Entwickler ihre Spieler für dumm halten. Im neuen Zelda gibt es zum Beispiel keine solchen Symbole, man musste eben auf einen erhöhten Punkt klettern und interessante Punkte mit Hilfe eines Fernrohrs selber markieren. Wie würdest du dir das zum Beispiel einem neuen Fallout wünschen? Selbst der Kunden wurde alles vorgekauft bekommen. Na ja, gut, es gibt ja noch immer diverse Mischformen aus dem Ganzen. Das Problem ist halt, ein Spiel sollte nie dem Spieler im Weg stehen mal grundsätzlich. Ein Spiel sollte dich nicht daran hindern, es zu spielen. Und es ist halt immer leicht zu sagen, ja damals konnte man das noch nicht oder damals brauchte man das nicht. Wenn wir insgesamt sagen, müssen das Spiele immer komplexer und immer komplexer werden. Auch dass irgendwas früher nicht da war, heißt ja nicht, dass es gut ist. Jetzt mal ein Beispiel übrigens, was ich gerade ganz aktuell habe, weil ich das neulich

wieder gespielt habe, Fallout 4, wo du sprichst ja auch von Fallout. Habt ihr da mal die Indoor Maps benutzt? Also die Karten innerhalb von Gebäuden? Es gibt Spiele, die haben richtig gute Karten innerhalb von Gebäuden, es gibt welche, wo sind die Karten innerhalb von Gebäuden eine absolute Katastrophe und völlig untauglich. Fallout ist Letzteres. Da sind die Karten innerhalb der Gebäude eine komplett unbrauchbare Katastrophe. Fürchterlich, also wenn es eine einzige Sache gibt, die ich bei Fallout 4 ändern dürfte und sonst nichts. Ich glaube, ich würde die Karten in den Innenräumen nehmen, weil die unbrauchbar sind. Das kann man natürlich sagen, aber man braucht doch gar keine Karten in den Innenräumen. Wenn man das so sieht, dann gerne, es gibt auch Leute, die spielen gerne ohne Kompass, ohne Map-Marke und so weiter und so fort. Ich zähl nicht dazu. Bei mir ist es so, dass ich nicht dazu zähle, weil für mich der spannende Teil ist, nicht über eine Karte zu laufen, die 10 Quadratkilometer groß ist und den Ort zu finden, wo ich jemand umboxen muss, sondern denjenigen umzuboxen und da taktisch ranzugehen. Aber gut, das ist eine andere Geschichte. Umgekehrt gilt natürlich auch, dass ein Spiel dir nicht Dinge abnehmen sollte, im Idealfall, die dir Spaß machen, die cool sind. Ein Beispiel wäre, in einem Rennspiel würde ein Autopilot wenig Sinn machen. Nur das, was die Spieler als Spaß empfinden, ist halt sehr, sehr, sehr, sehr subjektiv. Es gibt welche, in denen ist keine Arbeit in Führungsstrichen zu viel und es gibt Leute, die wollen bestimmte Elemente eines Spieles spielen und möchten nicht gerne an irgendwelchen Stellen Ewigkeiten festhängen. Und das ist halt immer so eine schwierige Frage, die man beantworten möchte. Möchte ich es denen ganz extrem recht machen in die eine Richtung, die halt sagen, ich möchte gar nichts haben, ich möchte noch nicht mal eine Lebensanzeige haben, das ist auch eine Diskussion, die regelmäßig geführt wird, Lebensanzeigen, Speicherpunkte und so weiter und so fort, ob sich die HP bei einem Spiel mit der Zeit regenerieren sollten oder nicht und so weiter und so fort. Das sind alles Fragen, wo der eine das sagt und der andere das sagt. Und ich finde, dass man einen guten Kompromiss schaffen sollte, nur ich stelle halt auch immer wieder fest, gerade bei MMOs, dass die oft so unglaublich abschreckend sind und nicht nur MMOs, auch andere Spiele, dass die, weil

sie so komplex geworden sind, dass du ohne einen 2-Stunden-Kurs nicht mal vom Fleck kommst, dass du keine Idee hast, was du machen musst. Wir haben neulich schon mal darüber gesprochen, das ist im Stream, das ist schon eine Weile her, da ging es darum, dass ich gesagt habe, ich komme mir irgendwie in jeder neuen Expansion wieder wie so ein Noob vor. Man hat keine Ahnung, wo irgendwas ist und man findet die einfachsten Wege nicht. Woher auch? Woher soll man es wissen? Das ist ja neu. Das ist ja neuer Inhalt und so fühle ich mich dann auch immer bei jedem neuen Spiel, wenn ich es anfangen. Ein neues massively multiplayer online (MMO) oder so, du stehst in irgendeiner Stadt und denkst dir, wo ist denn jetzt der Schmied oder wo ist einer, bei dem ich was verkaufen kann. Also ich glaube, man muss die Mischung finden, aber ich finde, es ist aus zwei Gründen absolut unsinnig, Spiele zu vergleichen, die halt irgendwie, keine Ahnung, was, 5, 10, 15, 20 Jahre auseinander liegen. Weil zum einen, die Spiele immer komplexer werden allgemein und zum zweiten, schlechte Designentscheidungen von früher nicht zwingend bedeuten, dass eine aktuelle Designentscheidung irgendein Nachteil wäre, nur weil es leichter ist durch die neue Designentscheidung. Es gibt halt alle möglichen Dinge, gerade wer Spielerien spielt, wo man feststellt, dass irgendwie im Laufe der Serie immer kleine Mechaniken hier und da geändert werden. Manchmal gefällt es einem und manchmal nicht und an manchen Stellen denkst du dir auch, Gott, gäbe es diese Mechanik doch schon von Anfang an. Bei WoW zum Beispiel, Autoloot. Also Auto-Area of Effect (AoE)-Loot. Ich glaube, jeder von uns ist sich einig, obwohl nein, es wird Leute geben, die jetzt erobert schreiben, wie arrogant ich bin, dass ich sage, dass Autoloot gut ist und dass es ihnen total den Spielspaß zerstört und werden noch erobert sein, dass ich so tue, als wäre das absurd. Die wird's geben. Ob sie jetzt was schreiben, weiß ich nicht, aber welche, die das glauben, wird's geben. Für den Rest, ich glaube, wir sind uns einig, dass Auto-AoE-Loot eine sehr gute Idee ist und wir hätten es gerne von Anfang an gehabt. Gab es nicht von Anfang an, das Spiel hat trotzdem Spaß gemacht. Aber es hat nicht deshalb mehr Spaß gemacht, weil es keine Auto-Loot oder keine AoE-Loot-Option gab. Hey Barlow, ich muss sagen, dass ich auch schon einen Arzt am liebsten durchgeschüttelt hätte. Ich

frag mich gerade, aus welchem Kontext das kam. Hab ich neulich was von einem Arzt erzählt? Mach ich wenn nicht dann gleich, aber. Mein Vater hatte Darmkrebs und sein Zustand hatte sich extrem verschlechtert, woraufhin er in ein Krankenhaus kam. Dort angekommen wurde er erstmal auf dem Flur liegen gelassen. Auf einer dieser Transport-Pridgen, mein Vater, 186, 120 Kilo. Nach vier Stunden hat man endlich ein Bett organisieren können, aber ein Arzt hatte sich noch nicht angenommen. Als er endlich nach fünf Stunden in einen Behandlungsraum kam, war der Arzt total arrogant und tat so, als wenn er meinen Vater nur behandeln würde, weil er mal sein Patient war und es seine nächste Liebe ist. Mein Vater war zu diesem Zeitpunkt ziemlich verwirrt, da die Krathinin-Werte total hoch war. Ich hab keine Ahnung was das ist, aber vermutlich ist das nichts Gutes. Er hatte im Behandlungsraum nochmal einen klaren Moment und fragte den Arzt, Herr Doktor, muss ich jetzt sterben? Der Arzt lacht nur und meinte, wer würde denn sowas erzählen? Fünf Tage später war er tot. Auf diese Art und Weise von diesem besagten Arzt war unterste Schublade. Also diese Art und Weise von dem besagten Arzt war unterste Schublade. Außerdem hat es danach weitere vier Stunden gedauert, bis mein Vater endlich mal auf ein Zimmer war, da sich das Personal nicht einigen konnte, auf welche Station er soll. Wie siehst du die Situation in Krankenhäusern heutzutage? Also den größten Fehler, den man machen kann, ist glaube ich, dass man das Verhalten einer einzelnen Person, in dem Fall eines einzelnen Arztes, projiziert auf alle Krankenhäuser. Also ja, nach allem was du erzählst, war das kein sehr angenehmer Zeitgenosse dieser Arzt. Es ist immer so ein bisschen schwer, das Ganze zu beurteilen, wenn man es halt nur aus einer Sicht kennt. Ich hatte den umgekehrten Fall, als mein Vater gestorben ist. Der hatte auch Krebs, lag auch im Krankenhaus und ist auch ins Krankenhaus gekommen, als es dann sehr akut war, wo er auch gestorben ist und das Personal dort war fantastisch. Also es kommt natürlich selten vor, dass man in einer Situation ist, wo ein Mensch stirbt, der einem nahe liegt und man das Ganze irgendwie als positive Erinnerung hat. Hab ich natürlich auch nicht. Also diese gesamte Erfahrung war natürlich keine positive. Nur, dem Personal kann ich da überhaupt keinen Vorwurf machen und deswegen ist

es immer schwer zu sagen, kann ich hier gerade wirklich trennen zwischen dem, wie sich jemand verhalten hat und dem, was sich mit der Gesamtsituation verbindet, die fürchterlich sein muss. Also gerade zu einem Zeiten, wo dein Vater offensichtlich noch nicht mal wusste, wie ernst es um ihn bestellt ist, er aber kurze Zeit später verstorben ist. Das, was du beschreibst, klingt nicht gut. Also es klingt so, als wäre der Arzt irgendwie nicht ansatzweise in der Lage gewesen, vernünftig mit seinem Patienten umzugehen. Und das wäre erschreckend, völlig egal, ob es ein Krankenhaus ist, völlig egal, ob jemand überarbeitet ist, viele Stunden gearbeitet hat und so, so geht man einfach mit keinem Menschen um. Schon gar nicht mit einem Menschen, der berechnete Angst um sein Leben haben muss. So geht man dann nicht mit jemandem um. Ohne weitere Details ist es aber schwer zu sagen, was, also vor allen Dingen ohne eine Erklärung auch mal von dem anderen Beteiligten, was er sich dabei gedacht hat zum Beispiel, was der genaue Wortlaut war, weil sowas wie arrogant ist halt immer, manchen kommt es arrogant vor, wenn man guten Tag sagt. Also das ist immer ganz, ganz schwer zu beurteilen. Wer ist da gerade wie eingeordnet? Ist da gerade wirklich jemand, der sich daneben verhält oder kommt es einem anderen nur vor, weil man so gestresst ist? Du hast ja dann offensichtlich auch mit deinem Vater oder deine Familie, mit deinem Vater stundenlang auf irgendeinem Flur verbracht und war vermutlich auch sehr verängstigt oder sehr verunsichert. Es gibt auch ein paar Fälle, wo es 100 Prozent und eindeutig ist für mich. Es war ein Fall, den wir hatten, nicht mit einem Menschen, sondern mit unserem Hund. Da war meine Freundin bei einem Tierarzt und Tierärzte sind ja jemand, der immer darauf hoffen muss, dass, na gut, das muss ja jeder Arzt, dass die Patienten dann zu ihm genau kommen, im Krankenhaus, in Notaufnahme vielleicht nicht, aber wenn jemand eine eigene Praxis hat, dann hofft man natürlich immer, dass die Patienten zu einem kommen, weil sie schließlich dafür sorgen, dass man seinen Lebensunterhalt damit verdienen kann. Und es war um die Weihnachtszeit und Holly damals hatte irgendwas und Carla war über die Weihnachtstage bei ihrem Vater, ich war über die Weihnachtstage bei meiner Familie. Sie geht zum Arzt und der wusste halt, dass Holly eine Krebsdiagnose hatte, ist aber schon operiert

worden, war soweit eigentlich. Ansonsten alles in Ordnung und dann meinte die Ärztin irgendwie sinngemäß, ja, wenn die E-Krebs hat, hat das bestimmt sowieso gestreut, dann lebt die in Kürze sowieso nicht mehr, ist eh bald tot. Und das sagst du als Arzt, jemanden, der an Weihnachten in deine Praxis kommt mit seinem Haustier, ist eh bald tot. Nicht nur, dass das unglaublich unsensibel ist, es war halt auch noch faktisch komplett falsch. Das ist mittlerweile, ich weiß nicht, fünf Jahre, sechs Jahre her oder so und der Hund lebt immer noch. Also, wenn du dir hundertprozentig sicher bist, ist das schon eine dumme Aussage. Wenn du dir hundertprozentig sicher bist, obwohl ich nicht sagen will, dass sie sich nicht hundertprozentig sicher war, wenn sie sich hundertprozentig sicher war, war sie nur völlig inkompetent. Und von daher, wer so tickt als Arzt, sollte dringend über sich und sein Leben nachdenken, denn es geht nicht nur darum, maschinell Menschen zu behandeln oder Biomasse zu behandeln. Das kann man vielleicht irgendwie als Chemiker im Labor oder so, aber da bist du als Arzt dann relativ ungeeignet und dabei können wir das glaube ich belassen. Dass es vermutlich solche und solche gibt und gute und schlechte Varianten von Ärzten, ich würde nicht so weit gehen und da auf irgendwas Allgemeines schließen in deutschen Krankenhäusern. Nur eine Sache glaube ich kann man garantieren, wann immer Leute unterbesetzt sind und Überstunden leisten müssen, ist die Wahrscheinlichkeit, dass sie eben nicht so ausgeglichen sind und ein Verhalten an den Tag legen, weil sie gereizt und überarbeitet sind, vermutlich höher. Das ist wohl das einzige, worauf wir uns hundertprozentig und immer einigen können. Hey Barlow, ich habe gestern einen BMZ gehört, wo jemand geschrieben hat, dass er nur eine Hand wirklich benutzen kann. Das ist eine Weile her glaube ich, also das ist nichts ganz aktuelles gewesen. Thema barrierefreie Spielen. Ich kenne jemanden, dem die Schrift in den Questtexten und auch sonst zu klein ist, um das wirklich gut lesen zu können. Kannst du Eddarns empfehlen, mit dem man die Schriftgröße verändern kann? Mit der UI-Skalierung ändert sich ja direkt alles. Es geht mit dem Questtext und die Questverfolgung am Rand, sodass man das besser lesen kann, auch wenn der Bildschirm generell nicht riesig ist. Es gibt hundertprozentig ganz ganz ganz viele Lösungen dafür. In den allermeisten Fällen gibt es zum Beispiel sowas

wie spezielle Eddarns, die nur die Questtexte verändern. Es gibt glaube ich auch welche, mit denen man die Questtexte wie früher anzeigen lassen kann und nicht so wie jetzt in die Minimap reingeklebt. Eines von dem ich auf jeden Fall weiß, dass es funktioniert grundlegend ist Move Anything. Das habe ich gerade mal hier eingeschaltet. Der einzige schwierige Punkt kann immer sein, herauszufinden, wie ein entsprechendes Fenster heißt. In dem Fall hier weiß ich, dass das Objective Tracker Window oder Objective Window dasjenige ist, was wir suchen und das können wir hier auch verschieben, wenn wir das wollen. Dort haben wir auch eine Möglichkeit die Größe des Fensters zu ändern, auch wenn es sich jetzt wieder beim Größe ändern auch verzerrt hat. Aber wenn ich will und die Größe ändern will, dann mache ich das hier einfach groß, so sehr groß und pack das hier hin und habe das was ich haben will. Ich kann das natürlich wieder ausmachen, so sieht das jetzt aus. Das wäre jetzt das Fenster auf der rechten Seite, wo man die ganzen Spaß größer machen kann. Kann natürlich sein, je nachdem wie groß man das macht, in dem Fall, dass man es so groß macht, dass es unten aus dem Bildschirm rausläuft. Da musst du aufpassen. Wie gesagt, es wird bestimmt auch andere geben. Ich habe auch mal eins gehabt, wie hieß das nochmal? Irgendwas mit nicht Roger Rabbit, so etwas in der Art glaube ich. Who Framed Roger Rabbit, glaube ich hieß es. Dass die auch einfach einen komplett neuen Look gegeben hat von diesem Objective Tracker und die Möglichkeit andere Schriftarten und Fontgrößen einzusetzen. Die gibt es bestimmt auch irgendwie allgemein, aber das ist eine Möglichkeit die ich kenne mit Move Anything und die nächste wäre das... Wo haben wir das denn überhaupt? Ups, das wollte ich gerade nicht. Wo haben wir... Da haben wir die Map. Das muss ich gerade mal gucken. Move Anything. Nee, kommt nicht hin. Wo habe ich denn... Der nächste Teil ist nur noch zu suchen, wie das Map Fenster heißt. In dem Map Fenster sind ja die World Map, glaube ich einfach nur. In dem World Map Fenster ist ja der Quest Text drin und das können wir auch irgendwie ein bisschen größer ziehen. So ungefähr. Ich muss nur noch gucken, dass ich das hier weg bekomme. Wenn ich jetzt die Map aufmache. Nein. Die Map aufmache, dann ist halt die World Map hier größer und damit der Text. Es gibt mit Sicherheit auch additional

enemy (Add)-ons mit denen ich den Quest Text rauslösen kann oder das Quest Log rauslösen kann aus der Minimap. Ich habe nur gerade keins aktiv und dann wirst du mit Sicherheit deutlich leichter das Ganze noch machen können. Ich habe übrigens Move Anything benutzt, weil mir das Makrofenster hier... Wo ist denn das? Das Makrofenster ist mir irgendwie immer zu klein gewesen. Weil es immer irgendwie unglaublich nervig ist. Hier zu sehen zum Beispiel ist das da am Ende ein Doppelpunkt oder ist das ein Semikolon oder so und das lässt sich halt auch mit Move Anything in der Theorie zumindest relativ leicht machen. Ich kann mal gerade gucken, ob das Makrofenster Makrofenster heißt. Makro Name and Icon? No. Makro Options, das ist es glaube ich. Machen wir auch das mal größer. Ja und siehe da irgendwie das ganze Fensterchen ist größer. Also das ist eine Option wie gesagt. Es gibt bestimmt viele andere, nur kenne ich die nicht unbedingt. In zweier Fall aber wirklich Leute sucht doch mal selber noch sowas. Weil das... Ihr Quest Log oder so, ich bin mir fast sicher, ich habe es jetzt noch nicht getestet, aber ich bin mir fast sicher, wenn du nach Quest Log Add-on suchst oder so, dass bestimmt eine der ersten 5 oder 6 Treffer ein Add-on sein wird, das dir genau die Möglichkeit bietet. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hättet Spaß. Auf Wiedersehen und tschüss sagt euer Onkel Balur.

#359: Baumspende, Ban, Wir-Gefühl

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 359 und den Themen Baum, Spende, Ben und Wirgefühl. Ich hätte da mal ein Thema, das bestimmt keinen Gamer betrifft. Bestimmt keiner. Aber ich erwähne es einfach mal. Die amerikanische Internetseite Pornhub, hoffentlich richtig geschrieben, ich kenne mich da in keinster Weise aus, schreibe für einen Freund, ZwinkerZwinker, hat ein Projekt, bei dem sie pro 100 geschauter Videos einen Baum pflanzen. Ich finde das ein ausgesprochen löbliches Projekt, deren aktuelle Baumspende liegt bei irgendwas um die 13.000. Nun zur Frage Barlow, wie findest du ein derart unnütziges Projekt, immerhin kann man buchstäblich, eigenhändig, haha, wahlweise wohl auch einhändig, nochmal haha, die Umwelt retten, sollte es auch in Deutschland geben. Irgendwer hat unter diesem Kommentar sehr ausführlich gepostet, wem die Seite gehört und das gehört wohl offenbar einem Deutschen. Von daher ist also die Frage, soll es das geben mit jemandem, der in Deutschland die Seite betreibt oder wie genau habe ich die Frage zu verstehen. Grundsätzlich natürlich ist, wenn du mich fragst, sollte ein Unternehmen einen Teil dessen, was sie verdienen, dafür aufwenden, um etwas Gutes für die Umwelt zu tun, meine Antwort sehr wahrscheinlich selten, nein, das sollten sie nicht tun. Die Frage ist dann

eher, gibt es irgendwelche Gründe, trotzdem etwas gegen diese Seite zu haben und sie nicht zu besuchen. Wobei ich mich halt wundere, pro 100 geschauter Videos, also pro 100 Views, 100 Views sind nicht viel. Das ist halt wirklich nicht viel. Also 10 Bäume bei 1000 Views und dann haben die nur 13.000 Bäume insgesamt, das kommt mir unglaublich wenig vor. Also pro 100.000, also pro 100.000 geschauter, also pro 100.000 Views oder so, okay. Aber das klingt nach einem tierischen Verlustgeschäft. Aber egal, tun wir mal so, als würde das trotzdem stimmen. Das Problem, was ich mit solchen Seiten habe, ist glaube ich eher, dass ich befürchte, dass die es mit Persönlichkeitsrechten möglicherweise nicht immer so genau nehmen. Denn wenn dort jemand Videos hochlädt, ich weiß gar nicht, kann man da als Privatperson Videos hochladen, vermutlich. Bin ich mir halt nicht sicher, ob die die Persönlichkeitsrechte prüfen können, bevor eine Veröffentlichung gemacht wird. Und das ist die einzige Sorge, die ich halt mit solchen Seiten im Allgemeinen habe, dass irgendjemand denkt, ich habe ja noch so ein altes Video von meiner Freundin, lade ich das doch einfach mal hoch. Klar, dass man eine Chance hat, irgendwie die Videos wieder runtergenommen zu bekommen, man halt sagt immer, ihr habt da nicht die Rechte dran, das ist eine andere Geschichte. Aber das weiß ich eben nicht. Und ansonsten, wenn dem nicht so sein sollte und die da rechtlich definitiv und immer auf der sicheren Seite sind, dann sollen sie doch gerne so viele Bäume pflanzen, wie sie möchten. Hey Barlow, ich habe eine Frage, die dich vielleicht interessieren könnte. Ich habe das Problem, dass mein Account gebannt wurde, weil ich eigentlich laut dem GM einen Hackbot oder ähnliches benutzt haben soll. Ich habe dann ein Ticket eröffnet, weil ich nicht weiß, was ich getan haben soll und würde ganz gerne wissen, weshalb mein Account gebannt wurde. Ich habe in dem Ticket gefragt, was ich gemacht haben soll, wann, wie, wo, was ich denn gemacht haben soll, was ein Band von Blizzard rechtfertigt. Als Antwort bekam ich ein Standardcopy und Paste von einem GM, wo nicht mehr drin stand, als das, was auch schon in der E-Mail stand. Ich habe ein zweites Ticket eröffnet, die Ticketnummer von dem ersten Ticket beigelegt und dann noch einmal gefragt, ob man mir bitte eine vernünftige Aussage geben könnte, was ich denn gemacht haben soll. Die Antwort kam wieder, die gleiche Copy

und Paste Antwort, die ich aufs erste Ticket schon erhalten habe. Ich bin mir keiner Schuld bewusst, irgendetwas abjuszt zu haben oder irgendeine Art von Bot oder Hack benutzt zu haben. Ich bekomme keine Antwort von Blizzard, was ich denn getan haben soll. Mein Account ist über 180 Tage gebannt. Die einzige Sache, die ich mir vorstellen könnte, wäre, dass sie mein Angelverhalten für verdächtig gehalten haben. Ich habe Angel auf die 1 gelegt und dann immer nur die Maus auf den Schwimmer von der Angel und dann gedrückt, wenn der Fisch dran war, dann wieder die 1 auf der Maus gedrückt. Teilweise habe ich so 2 oder 3 Stunden geangelt und nebenbei eine Serie geschaut. Nun zu meiner Frage, was kann ich denn einmal nur noch tun, um eine Antwort von Blizzard zu bekommen, die mir helfen kann, meinen Account in Ban zu kommen. Ich kann ja auch irgendwie schlecht beweisen, dass ich keine solche Tools, wie sie mir vorwerfen, genutzt habe, freundlich in groß Napolina. Okay, ich mache mal den Teil mit dem Angeln. Also ich habe Angel auf die 1 gelegt und dann immer nur die Maus auf den Schwimmer von der Angel gedrückt, wenn der Fisch dran war, also auf den Mausbutton gedrückt, wenn der Fisch dran war und dann wieder die 1 auf der Maus gedrückt. Moment, die 1 auf der Maus. Also du hast auf der Maus eine Programmierung mit der 1 gelegt und dann noch, das Ding ist halt, ich habe mich gerade gefragt, ob du mir gerade sagst, dass du eine Taste gedrückt hast, die die Angel auswirft und gleichzeitig den Rechtsklick auf der Maus ausführt, also das Interagieren mit dem Schwimmer oder mit anderen Worten das Einholen des Fisches. Wenn dem so wäre, wäre das theoretisch möglich, dass Blizzard sagt, das ist nicht in Ordnung. Ich halte das für unwahrscheinlich, denn dafür muss man, also eigentlich musst du dafür ein Makro gemacht haben, das das macht, das gleichzeitig den Dings einholt und das nächste Knöpfchen drückt. Scheinst du aber nicht gemacht zu haben, zumindest beschreibst du das nicht so. Und auch ansonsten ist das ja alles manuell passiert, denn das ist ja nicht immer die gleiche Zeit bei dem Angeln, der Köder ist oft an einer anderen Stelle und du musst ihn per Hand dann treffen. Das heißt, das ist nichts, was man so mal eben automatisieren könnte, es sei denn, man hat natürlich tatsächlich einen echten Angelbot, der das macht. Das ist die Mail. Vielen Dank für die Anfrage. Ich habe die Sperre

deines Accounts geprüft und muss diese leider bestätigen. In der World of Warcraft (WoW)-Lizenz wurde Drittanbietersoftware verwendet, wie z.B. Cheats, Hacks oder Bots. Ebenso gab es keinen verifizierbaren Fremdezugriff auf dein Account, weswegen wir nicht davon ausgehen, dass jemand anderes schuld war. Die Sperre ist also legitim und würde von uns nicht entfernt werden. In der verschickten E-Mail findest du alle weiteren Details, die wir preisgeben können. Bitte beachte, dass wir den Fall nach dieser Prüfung als abgeschlossen ansehen. Also was die sagen, ist ganz eindeutig und zwar Cheats, Hacks oder Bots und vor allen Dingen sagen sie Drittanbietersoftware. Der Teil ist wichtig. Also die sagen nicht, du hast irgendwie an der Stelle geangelt oder so, sondern sie sagen ganz eindeutig Drittanbietersoftware. Ich bin mir sehr, sehr sicher, dass du vermutlich, wenn du welche benutzt hast, es nicht weißt oder es nicht als solche ansiehst. Denn warum sonst solltest du dir die Mühe machen, ohne dass es irgendeine Aussicht auf Erfolg hat, mich zu fragen? Wenn du wüsstest, dass du eine Cheatsoftware genutzt hast, dann würde es überhaupt keinen Sinn machen, mich zu fragen. Deswegen glaube ich einfach mal, dass du, wenn überhaupt, nicht willentlich oder wissentlich das Ganze gemacht hast und ich habe keine Ahnung, welche Konsorten, also welche Software da in Betracht kommen könnte, möglicherweise auch um falsch positiv anzuzeigen. Das ist ja durchaus möglich, dass es irgendeine Software gibt, die bei Blizzard getrackt wird als potenzielle oder als Botssoftware oder als Cheatsoftware, die es aber nicht ist. Eine Möglichkeit ist, ich weiß, was Leute sehr häufig benutzt haben, war AutoHotkey. Ich habe keine Ahnung, wie Blizzards Stand zu AutoHotkey ist, aber das könnte zum Beispiel etwas sein, was möglicherweise benutzt wurde von dir, möglicherweise noch nicht mal in Game, sondern das nur irgendwie an war für irgendwas anderes. Keine Ahnung, also man kann das für alles Mögliche benutzen, kannst es auch benutzen, um irgendwelche Sachen dir in Excel zu vereinfachen, die du mit Makros nicht so leicht hinkommst. Das wäre also ein möglicher Kandidat und ich weiß nicht, was es noch geben könnte. Ich habe schon mehrfach von Fällen gehört, wo Leute falsch positiv gebannt wurden, also wo es falsch positiven Drittanbieter-Software-Dingen gab. Der Rest von unseren Zuschauern, also

von euch, kann ja auch mal kurz nachdenken, was es da für Fälle gibt oder Fälle gab. Vielleicht das Sachen, die ihr gelesen habt auf Reddit, wo einer sagt, okay, mein Account ist gesperrt worden, die Sperre wurde zurückgenommen, der Übeltäter war das und das. Ich gehe ferner davon aus, dass es niemanden gibt, der auf deinen Account Zugriff hatte. Blizzard selber sagt ja in der Mail, dass ein Fremdzugriff ausgeschlossen werden kann, was im Prinzip in erster Linie mal heißt, es gibt keine IP, von der aus zugegriffen wurde oder kein Ort, von dem aus zugegriffen wurde, den sie nicht von dir kennen. Was ich meine, wenn du üblicherweise an deinem Laptop spielst oder aus deiner Butze raus oder so und dann kommt plötzlich ein Zugriff aus Kasachstan, dann wäre das halt ein Indiz dafür, dass irgendwer anderes zugegriffen hat. Aber gab es vielleicht irgendwie Mitbewohner, Familienmitglied oder so, dass dein Rechner dein Account, dein **WoW**-Account genutzt hat? Das wäre halt auch noch eine Möglichkeit. Und ansonsten bin ich bei meinem Latein ziemlich am Ende. Also ich gehe davon aus, dass es in der Mehrheit, in der absoluten Mehrheit der Fälle keine leichtfertige Entscheidung von Blizzard ist, also die mal ebenso getroffen wird, einen Account zu bennen. Was mich allerdings wirklich auch extrem stört bei so was ist, dass sie nicht verpflichtet sind, dir genau zu sagen, wann und mit welcher nicht erlaubten Software du dagegen verstoßen haben sollst. Denn das wäre meiner Meinung nach das Mindeste. Immerhin schließen die dich von etwas aus, für das du bereits bezahlt hast, nehme ich mal an, in vielen Fällen zumindest, verschließen die Spieler davon aus von etwas, für das die bereits bezahlt haben. Bin mir allerdings auch nicht sicher, ob man Geld zurückbekommt, wenn man gebannt wurde. Wenn ich jetzt sechs Monate bezahle und sechs Monate gebannt werde, habe ich dann wieder sechs Monate, sobald ich entbannt bin oder bin ich bei Null und habe für sechs Monate umsonst bezahlt. Also das weiß ich nicht. Aber ich würde es gut finden, wenn sie zumindest ganz genau sagen, was man falsch gemacht hat, gerade für diejenigen, die möglicherweise irgendwas unwissentlich benutzen oder laufen haben, was aus Blizzard sich in den Sicht in den Bereich Ritter-Anbieter-Software kommt. Da konnten, glaube ich, auch mal eine Zeit lang Model-Viewer drunter fallen. Ich bin mir nicht ganz sicher. Und noch so

ein paar andere Sachen. Also es besteht die Möglichkeit, Dinge genutzt zu haben, ohne irgendwie tatsächlich gebotet oder gehackt oder gesheetet zu haben und dann trotzdem geflaggt zu werden. Bin mal gespannt, ob es noch irgendwie Feedback von dir gibt. Ansonsten habe ich keine gute Idee, ehrlich gesagt, was du machen kannst, weil ich sehr häufig diesen Fall gehört habe. Dass Spieler sagen, ich habe aber wirklich nichts gemacht und es gibt auf Seiten Blizzard dann scheinbar keine andere Eskalationsstufe, dass man halt sagt, okay, lieber GM, das bringt mir jetzt nicht, wenn du nur einfach das wiederholst, was du vorher gesagt hast. Ich bin mir sicher, nichts gemacht zu haben, was gegen die Regeln verstößt. Was ist der nächste Schritt, den ich machen kann? Also dieses Problem mit dem Abblocken und dann einfach nie wieder was hören, von dem hörte ich auch schon. Gebe mal Feedback auf die Situation, die wir gerade angesprochen haben und dann schauen wir weiter. Zu meiner Frage, ich bin immer wieder erstaunt, wie sehr sich Fans mit einer Mannschaft identifizieren. Zum Beispiel finde ich es immer wieder absurd, wenn Fußballfans beim Sieg ihrer favorisierten Mannschaft sagen, wir haben gewonnen. Wobei meiner Meinung nach Günther mit Bierplauze, Pulle in der Hand, Senf beschmiert im Shirt und Chips tüte nicht gewonnen hat. Ja, auch Peter ohne Bierplauze und mit Apfelsaft in der Hand, das wäre genau dasselbe. Dieses Klischee ist ja völlig unnötig. Sondern die Spieler der Mannschaft, ich stoße da meist nur auf eine wütende Reaktion, das sei alles eins. Die Mannschaft und Fans seien eins, natürlich ist mir bewusst, dass es einen antreibenden und motivierenden Faktor gibt, mit welchem die Fans auf die Spieler wirken. Dennoch ist es quasi ein Außenumstand, der den Spielern erlaubt ihre Leistung zu verbessern. Ein Außenumstand, der den Spielern erlaubt ihre Leistung zu verbessern. Eine maßgebliche Beteiligung am Siegseiten der Fans sehe ich da allerdings nicht. Für mich ist das ein erzeugtes Wir-Gefühl. Ein erschaffendes Zusammengehörigkeitsgefühl, welches entsprechend ausgebeutet wird. Die Jahreskarte fürs Stadion zähle ich da nicht mehr zu. Wie siehst du das? Wie stehst du hinter diesem erzeugten Wir-Gefühl? Das ist ja erstmal ein empfundenes Wir-Gefühl, das ist doch nicht erzeugt. Also wer erzeugt denn das? Und ist deine Meinung dazu? Vor allen Dingen in einer Gesellschaft, die so auf

Spaltung und Teilung aus ist. Ist sie das? Auf Spaltung und Teilung aus? Wäre mir jetzt noch nicht aufgefallen. Ich finde diese Kritik so halb gar, ehrlich gesagt. Ich weiß, ich kenne die. Also wenn es heißt, wir sind Weltmeister, dann hast du gespielt? Nee, ich habe nicht gespielt. Wenn Jogi Löw sagt, wir sind Weltmeister, sagst du dann auch, hast du gespielt? Wohl kaum. Also die Frage, du bist ja nicht nur, du musst ja nicht auch, was machst du mit einem Spieler, der im Kader war und nicht gespielt hat? Ist er dann auch nicht Weltmeister? Oder wenn er in Interviews darf, dann auch nicht wir sagen. Also bei Weltmeister ist ja noch eine völlig andere Frage. Von mir aus kann man sogar sagen, nur wer auf dem Platz stand, war Weltmeister oder so, wer eingesetzt wurde, wenn der WM war Weltmeister. Ist nicht so, aber dafür kann ich ja noch logische Argumente finden in der Theorie. Aber darf der nicht wir sagen? Oder wenn ein Spieler verletzt ist, ist keine Ahnung, Boateng ist verletzt und sagt dann irgendwie, er wird auf dem FC Bayern angesprochen und dann sagt er, wir haben schlecht geschaffen. Dann sagt der Reporter, Entschuldigung, was meinen Sie, wir haben schlecht gespielt? Sie waren ja wohl nicht auf dem Platz oder wir haben gut gespielt. Bei schlecht gespielt ist ja was anderes, die Verantwortung mit übernehmen. Denn er sagt, wir haben ein gutes Spiel gemacht. Wer genau hat ein gutes Spiel gemacht, Herr Boateng? Sie mit ihrem Kreuzbandriss ganz bestimmt nicht. Der Trainer sagt das auch und jetzt sagt dir einer, ja, aber der Trainer, der ist ja irgendwie beteiligt mit der Strategie und so weiter und so fort. Was machst du mit einem Manager? Darf der auch nicht wir sagen? Und jetzt kommt bestimmt einer und sagt, ja, aber der Manager, der ist natürlich nicht beteiligt, der spielt natürlich nicht. Und der gibt auch nicht die Taktik vor und der trainiert ihn nicht. Aber der ist ja an Wechseldeals beteiligt. Also hat er schon irgendwie so das Recht, wir zu sagen. Und dann denke ich an die Fans, zum Beispiel die, die im Stadion sind. Mannschaften haben bei Heimspielen etwa, ungefähr in der Bundesliga, ich könnte es genau ausrechnen, im Mittel glaube ich ungefähr 50 Prozent mehr Punkte, 40, 50 Prozent mehr Punkte. Also Mannschaften sind zu Hause viel, viel stärker als auswärts. Der Effekt, den Heimfans auf die Leistung der Mannschaft haben, ist vermutlich zehnmal so groß wie die, die irgendein

Trainer hat. Wenn du nicht gerade so eine Ausnahme hast wie Pep oder so, aber wir könnten uns die Trainer angucken. In den letzten Jahren zum Beispiel bei Top-Mannschaften, beim FC Bayern und können uns gucken, welcher Trainer hat wie viele Punkte mit den Mannschaften geholt. Und können das mit dem Unterschied zwischen Heim- und Auswärtsspielen vergleichen. Wir werden feststellen, die Fans haben einen größeren Einfluss auf das Ergebnis, die Heimfans, als der Trainer. Also bist du dann immer noch der Meinung, ein Fan darf nicht wir sagen, weil er nicht gespielt hat? Dann ist die nächste Frage, als Fan unterstütze ich ja und üblicherweise mein Team. In meinem Fall zum Beispiel, vor tuner Düsseldorf Fan. Ich bin selten im Stadion, weil ich in Hamburg wohne und Düsseldorf nun mal seine Heimspiele nicht in Hamburg austrägt, sondern genau in Düsseldorf. Ja, nur für diejenigen, die raten wollten, naheliegenderweise in Düsseldorf. Aber ich bin Vereinsmitglied. Das heißt, ich gebe dem Verein regelmäßig Geld, einmal im Jahr den Mitgliedsbeitrag. Ich habe neulich erzählt, ich habe mir längere Zeit keine Trikots mehr gekauft, aber wenn ich mir Merchandise kaufe, zum Beispiel eine Tasse, ich habe eine Fortuna Düsseldorf Tasse, dann ist das Geld, an dem Fortuna verdient. Wenn ich, was zum Beispiel auch der Fall ist, ich habe zwar keinen Sky, aber ich habe The Zone, The Zone hat Zweitverwertungsrechte für die Bundesliga, auch für Zweitverwertungsrechte hält die Bundesliga Geld. Das heißt, ein bisschen was von dem, was ich an The Zone zahle, geht an alle Vereine der ersten, zweiten Liga, ich glaube, die dritte Liga haben sie nicht, das heißt, sie kriegen auch da ein bisschen Geld. Bei anderen mag das noch extremer sein. Andere sind zum Beispiel jedes Wochenende im Stadion oder kaufen sich jede Woche, nicht jede Woche, aber jedes Jahr ein neues Trikot oder geben andere Art und Weise Geld aus, dass dem Verein zugute kommt. Und von daher, ja, also warum sollte man nicht wir sagen, nur mit der Begründung, du hast nicht gespielt. Wenn ich den Verein unterstütze, sei es nun als Zuschauer im Stadion, außerhalb des Stadions, finanziell, finde ich, hast du absolut das Recht, wir zu sagen. Ja, und das ist eigentlich auch, das war deine Frage. Der Rest der Frage geht dann um die Gesellschaft, die auf Spaltung und Teilung aus ist, das ist etwas, was ich mal grundsätzlich jetzt nicht unbedingt teilen würde. Gibt sicherlich welche, bei

denen ist das so, aber allgemein sehe ich das nicht so. Für mich ist das auch kein wirkliches erzeugtes Wir-Gefühl, weil die Leute empfinden ja so, die sehen das ja so. Und von daher hat für mich da jeder das Recht, das zu tun und vor allen Dingen, wenn man sich nicht dafür interessiert, also man muss das ja nicht empfinden. Zwingt dich ja niemand. Wenn ich über Fortuna spreche, dann sage ich auch manchmal, wir haben gewonnen, wir haben verloren. Manchmal sage ich auch, Fortuna hat gewonnen, Fortuna hat verloren. Das ist für mich so ein bisschen austauschbar. Ich habe jetzt keinen großen, also nichts, was ich da hundertprozentig und immer präferieren würde oder so eine bestimmte Syntax, die ich festgelegt habe, in so ein kleines schwarzes Büchlein geschrieben, wie ich korrekterweise zu sprechen habe. Wenn mir irgendein Pansen vor die Füße laufen würde, der mich hier ankackeln würde, dass ich doch bitte nicht wir zu sagen habe, dann würde ich ihm die Ohren lang machen. So, das soll es gewesen sein für heute. Habe ich ein Thema gesehen? Nein, oder? Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir hatten Spaß. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#360: Unspielbar ohne DBM, Supportspec, Tank-PvP-Trinket

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 360 und den Themen unspielbar ohne DBM, Support Speck und Tank Player versus Environment (PvP) Trinket oder auch PvP Trinket obwohl PvP macht ja eigentlich keinen Sinn wenn das P für Player steht dann müsste man ja eigentlich auch immer PvP sagen Hey Barlow, Provokation und Clickbait ahead okay der eine, ne der oder einer der Entwickler von DBM hat von Blizzard Hardware und eine signierte Collector's Edition bekommen. Ist das nicht ein Armutszeugnis wenn ein Spiel erst durch die Arbeit von externen Entwicklern spielbar wird? Kontext? Also Moment was hat das was hat die Collector's Edition damit zu tun? Man stelle sich vor bei Skyrim würden Mechaniken weggelassen weil es ja sowieso viele mit Mod spielen oder Minecraft mal ohne Default-Texturen rausbringen weil es nutzen ja viele nutzen Text-Lap-Hacks. Skyrim ist halt ein denkbar schlechtes Beispiel weil Skyrim ja eigentlich genau ein Beispiel oder viele Spiele die aktiv die Mod-Community unterstützen machen die eigentlich genau das. Nicht dass sie auf Inhalte verzichten aber nein gewisserweise könnte man sogar sagen das tun sie weil ja auch so ein Mod-Kit und Developing-Tools entwickelt und freigegeben und gepflegt werden müssen und gepatcht werden müssen und so weiter und so fort und im Falle von Skyrim weiß ich

es nicht aber im Falle von Fallout gibt es ja auch noch eine ausdrückliche Plattform über die das ganze in-game gehandelt werden kann. Also da geht ja Arbeitszeit und damit Ressourcen drauf für Modding was ja mit anderen Worten heißt das ist ja auch Geld das man für Entwicklung von Content von anderen Content benutzen hätte können und das ist tatsächlich so dass diese Spiele dadurch oder unter anderem einen großen Reiz daraus beziehen dass man sich halt denkt ich zumindest mir denke na dafür wird es ja mit sicher auch ziemlich viele Mods geben und so also die Mods erhöhen den den Wert und den Wiederspielbarkeitswert. Also Skyrim ist für mich denkbar schlechtes Beispiel weil Skyrim genau das macht was World of Warcraft (WoW) macht noch viel viel stärker und viel viel schlimmer denn bei WoW ist es ja kein Content, kein neuer. Du kriegst ja nicht plötzlich einen neuen Raid dazu. In Skyrim kriegst du sowas dazu oder auch in Fallout oder in anderen Spielen. Also das ist das schlechteste aller möglichen Beispiel. Jetzt ist die Frage DBM oder nicht DBM? Zunächst mal kann man sich streiten ob DBM notwendig ist um WoW zu spielen. Meine Antwort darauf lautet generell erstmal nein. Also wenn überhaupt ist es nur notwendig für Raid Content und selbst da ist es nicht notwendig für jeden Encounter. Also streichen wir das unspielbar ohne ohne additional enemy (Add)-on mal zu bei einigen Encountern sehr hilfreich und dann musst du halt sagen dann wird es schon schwierig da großartig gegen zu argumentieren. Ein Problem was wir dabei immer haben ist als wir noch alle ohne DBM gespielt haben in Vanilla. Brauchte man da DBM? Nö brauchte man nicht. Da waren die Encounters so simpel dass man DBM nicht brauchte und seitdem gibt es halt eine Entwicklung so ein bisschen die so ein bisschen gegenseitiges aufrüsten ist. Die Entwickler bringen immer mehr und mehr Mechaniken rein die zum teil auch gar nicht von von irgendwelchen Add-ons gelesen werden können. Ich denke da nur an die Brembles in Legion bei Cenarius für die du gar keine kein Indikator hast wer die gerade hat wer den Debuff hat und so weiter und sofort und ja das ist halt so der springende Punkt. Blizzard weiß dass die meisten Leute mit so Standarddingen wie Timer und so weiter und sofort spielen und ein bisschen während die Encounter auch daraufhin angepasst dass man sich denkt wenn ich eine Mechanik habe von der ich weiß

dass sie dann nicht mehr schwierig ist wenn die Spieler in der Lage sind sie zu knacken dann also mit einem [Add-on](#) zum Beispiel zu knacken dann muss ich mir was anderes einfallen lassen und dabei kommen zum teil richtig beschissene Mechaniken raus wie zum Beispiel die Brembles bei Cenarius und zum Teil ist es halt so dass ganz ganz viele viele Möglichkeiten die Sachen zu vereinfachen einfach aus dem Spiel genommen werden bis hin zu dem Punkt dass du Game Mechaniken drin hast die als solche kaum noch funktionieren weil eigentlich notwendige Tools die du bräuchtest um die Spielmechanik selber zu nutzen weder im Grundspiel vorhanden sind noch per [Add-on](#) möglich sind. Das ist halt immer so ein kleines Problem wenn man so eine Schnittstelle bereit stellt mit der die Spieler was machen können. Wir hatten in den nächsten Tagen ich glaube da werde ich dann noch mal zu dem Zeitpunkt ausführlicher darauf eingehen ich habe in den nächsten Tagen noch eine Frage wo es sich auch um [Add-ons](#) dreht und wie die Entwicklung ist davon und so weiter und so fort also da wird in den nächsten Tagen noch mal eine Frage sein die sich auch mit diesem Thema beschäftigt aber nein grundsätzlich ist das kein Armutszeugnis was ich ein viel schlimmeres Armutszeugnis finde ist wenn mir der Spielspaß dadurch verdorben wird dass Entwickler ein schlechtes UI bauen und das ist leider Gottes in fast jedem anderen massively multiplayer online ([MMO](#)) dass ich in jedem anderen [MMO](#) dass ich kenne der Fall dass ich gespielt habe zumindest und halt auch in so Spielen die ich ansonsten gerne spiele wie zum Beispiel Diablo. Diablo ist halt so ein Spiel das ein Standard UI hat und keine Möglichkeit das zu verändern und das ist so unglaublich nervig weil es viele Mechaniken gibt für die dieses UI einfach nicht geeignet ist. Die Standard Darstellungsweise die ich nicht verändern kann mit irgendwelchen Buffs die unten an dem unten am Bildschirm angezeigt werden bringt mir halt nichts wenn ich friemillige Mechaniken habe in denen ich genau auf Timing und Reihenfolge achten muss zum Beispiel bei Convention of Elements Timing und Reihenfolge von einem bestimmten Buff achten muss um ihn optimal nutzen zu können und es gibt keine so richtig geile Universal Lösung außer dass man den Spielern halt erlaubt sich ein bisschen ihr eigenes UI zusammenzustellen und die die Möglichkeiten das zu tun sind ja bei [WoW](#) im Laufe der

Jahre sehr sehr stark begrenzt worden und immer stärker begrenzt worden und werden auch weiterhin immer stärker begrenzt. Also ich sehe da eher den positiven Weg mich stört es halt viel viel mehr wenn ich als Spieler bei einem Spiel das ich gerne und regelmäßig spiele keine Möglichkeiten habe es nach meinen Wünschen anzupassen bis hin zu dem Punkt dass der Spielspaß massiv darunter leidet und das bei sehr sehr sehr vielen Spielen der Fall weil ich jedes mal mich ärgere dass eine Information die für mich essentiell wäre einfach nicht gut abrufbar ist wenn sie überhaupt sichtbar ist bis zu dem Punkt dass ich bestimmte Waffen bestimmte Skills und Ausrüstungsgegenstände nicht benutze weil mit ihnen zu spielen vernünftig zu spielen nahezu unmöglich ist im Rahmen dessen was das Spiel mir zur Verfügung stellt. Aber wäre es so dass man tatsächlich DBM bräuchte um um zu spielen oder um zu raiden dann würde ich dir vermutlich zustimmen. Ich glaube nur dass viele Leute sich gar nicht bewusst sind wie leicht oder wie gut möglich das Spiel auch ohne sowas wie DBM ist. Ich kann mich daran erinnern dass ich eine Zeit lang ohne DBM gespielt habe und nur wie heißt es GTFO drauf hatte weil ich halt so ein so ein ansonsten so ein Void so ein Trottel gerne mal bin und das alleine hat das Spiel deutlich also das Spielgefühl war als damage dealer (DD) wohlgemerkt war deutlich entspannter weil die wichtigen Abilities fast immer von den Bossen mit Emotes verbunden sind. Du hörst dann also eben auf das Emote das der Boss sagt dann sagt der fürchtet euch oder so dann weißt du halt es kommt jetzt der und der Spell. Du müsst ja mal darauf achten viele wissen also ich bin mir sehr sehr davon überzeugt dass viele Spieler vermutlich keine drei Abilities von den letzten 55 Bossen oder von den letzten 60 Bossen nennen können und das dazugehörige Emote weil man es eben nicht mehr tut man hat halt DBM drauf deswegen achtet man darauf nicht mehr und ja mit Sicherheit gibt es auch Mechaniken wo es viel viel schwieriger wäre das vernünftig zu handeln gerade ohne dass Markierungen zum Beispiel gesetzt werden oder so denn wenn die automatisch gesetzt werden vereinfacht das den ganzen Spaß doch erheblich. So weiter im Text. Hallöchen Barlow ich wollte mal fragen was du von einer DD-Spec halten würdest die eher als Damage Support funktioniert also zum Beispiel Haste oder Crit Buffs verteilt Bonus

Schaden auf Zauber und Angriffe von VerbinDungeon verbinden hinzufügt oder anderen die Möglichkeit verleiht Zauber aus der Bewegung heraus zu wirken diese Zauber sollten... oh Gott ich da denke ich gerade noch an die an die Jäger Ability Aspect of the Pack war es glaube ich was das für immer für ein Rumgegurke war wer die wann und wo ziehen muss bis sie dann wieder aus dem Spiel genommen wurde diese Zauber sollten aber halt in Kernrotation in der Kernrotation vorhanden sein und nicht extra cooldowns natürlich müsste man das ganze richtig balancen dass dieses Spec auch im Solo Content fix viable ist und nicht allgemein op würde mich mal über deine Meinung freuen unabhängig davon was ich davon halte ich finde die Idee grundsätzlich gut also ich mochte zum Beispiel die Idee von einem baden wie es ihn zum beispiel in also in ein möglichen dnd umsetzung früher gab in singleplayer rollen spielen aber auch so die variante wie sie in dark age of camelot gab der halt alle möglichen verstärkungs zauber hat die er unmittelbar in der gruppe oder auf die gruppe anwenden kann und ja die halt damit unterstützt es gibt mehrere riesen probleme damit das eine ist dass immer jeder die eier legende wollmilchsau sein will wie du gerade schreibst die muss dann auch solo viable sein das ist das erste was ich in frage stelle wenn ich interessantes gameplay haben will in gruppen dann ist muss solo viable sein nicht zwingend hilfreich im gegenteil das kann ganz schön hinderlich sein wenn man versuchen will etwas solo viable zu machen und in jeder gruppengröße viable zu machen dann aber auch in irgendeiner art und weise einzigartig im gruppen zusammenspiel die nächste frage ist halt jedes balancing es ist noch relativ leicht wenn ich eine feste gruppengröße habe zu sagen naja gut jetzt habe ich in der support spec ich weiß was ich ungenau von dem was ich ungefähr von den anderen erwarte also kann ich den supporter in die und die richtung balancen mit flexiblen gruppengrößen ist das schon extrem schwierig ich könnte natürlich einerseits sagen der sorgt halten das bringt ja gar nicht wenn ich sage der sorgt für einen festen wert also für eine absolute erhöhen der gruppe um so und so viel damage per second (DPS) dann ist das overpowered die kleine die gruppe ist und schwächer je größer die gruppe ist ich könnte es irgendwie prozentbasiert machen möglicherweise aber dann ist immer noch die frage

was ist mit tanks mit heilern und DDs da der die alle gleichermaßen wenn ich überhaupt jemanden habe der tanks baff dann ist er mehr oder weniger essentiell wird er vermutlich mehr oder weniger essentiell sein je nach boss wenn tank taff die rolle eine rolle spielt dann wäre es mehr oder weniger essentiell jemanden zu haben der explizit support dafür ist das ist nicht so ganz leicht also und dann noch die frage wollen die spieler das und was genau wollen die spieler eine sache die die in vielen rollenspielen gang und gäbe war war dass die klassen halt alle in so einem in so einem gruppen oder Raid context auch in einem riesen großen Raid ich rede jetzt nicht von einer Raid gruppe wie sie in wo w 40 25 oder 20 mannen war sondern eben in der beliebig großen Raid gruppe so ihren gewissen nutzen hat oder auch in der 5a oder achter gruppe je nachdem was du gerade für ein role-playing game (RPG) spielst und wie groß die gruppen da sind dann musst du halt noch wissen sind die leute bereit das zu spielen also sind die leute bereit irgendwas zu haben was eben nicht die standard spielweise ist wir sehen das ja jetzt schon dass es immer wieder schwierig ist tanks zu finden und heiler zu finden weil jeder in der lage sein will schaden zu machen genau das was ich eben angeschnitten habe die muss dann auch solo viable sein also ich weiß nicht ob leute bereit wären das zu spielen wir haben die situation gehabt bei bei verschiedenen heilern dass heiler sich beschwerten wenn sie im healing per second (HPS) hinter einem anderen heiler sind weil sie den den HPS gewinnen wollen und dabei ging es noch gar nicht darum ob irgendwas gut oder schlecht gebalanced war da was war das typische diszi problem wenn du content outgierst und weniger heiler brauchst gewinnt absorption immer vor direktem hiel vorhaut und wo sich wieder beschwert haben die lieber wollten dass ihr eigener mitspieler im eigenen Raid beim killen von bossen schlechter performt damit sie persönlich in einer liste höher stehen also wenn du solche spieler hast und das sind ja nicht wenige es ja nicht so als ob das die ausnahme wäre dass spieler sich beschwerten dass ihre eigenen mitspieler irgendwas können oder machen oder irgendein wert haben der höher ist oder niedriger ist das ist richtig richtig häufig dann ist halt die frage ist jemand bereit der in anführungsstrichen helfer zu sein also ich weiß es nicht im moment kann ich mir nicht vorstellen im moment habe ich das gefühl

das blitzer relativ deutliche linie hat alles muss solotauk nicht sein alles muss ziemlich gerade raus sein ja es gibt heiler die sind im solotauk solokontent halt lahm dann gibt es die tanks die machen zwar im solokontent singletarget relativ wenig schaden können dafür bei den allermeisten fällen e ziemlich viel um jubeln da gibt es eben die DDs die ja der default sind die den kram zumindest sehr sehr gut hinkriegen können trotzdem noch ihr tauglichkeit haben ich finde grundsätzlich interessant ich glaube nicht dass das in **WoW** passieren wird und ich glaube auch nicht dass es unbedingt von den spielern in **WoW** angenommen werden würde jetzt hat sich der hund wieder auf meinen platz gesetzt weil ich wieder durch die gegend laufe hallo Barlow ich weiß nicht ob du das verfolgt aber am wochenende fand mal wieder ein arena turnier statt von vor zwei wochen achso das habe ich das habe ich noch gar nicht dazu gesagt bei den themen heute bei den themen heute ist es so dass ich meine kommentare durchgegangen sind da steht einige sind einige gefleckt gewesen als vermutlich spam und ich gucke da super selten nach bei den sachen die vermutlich spam sind weil sie fast immer spam sind unter diesen hunderten kommentaren die fast ausschließlich spam waren waren diese drei fragen unter anderem die ich heute reingenommen habe das heißt die themen sind teilweise monate alt nur jetzt erst von mir aussortiert worden über ihr seid keine spam antworten kann also auch gut sein dass das in zukunft passiert oder bei euch in der vergangenheit passiert ist dass sie irgendwas geschrieben hat und ich bin warum sehe ich das nicht manchmal ist die antwort weil es fälschlicherweise als spam klassifiziert wurde ich habe nicht jede frage die interessant war oder die die die naja in den letzten monaten gestellt wurde nicht interessant war die in den letzten monaten gestellt war habe ich nicht jede frage reingenommen jetzt ein paar haben wir halt in ähnlicher form auch schon gehabt aber ich habe zumindest alles was nicht wirklich spam war freigegeben so dass jetzt teilweise irgendwelche kommentare aufgetaucht sind unter drei monate alten videos ist natürlich doof aber ist halt leider so dieser dieser standard oder dieses standardsystem bei youtube also kommen wir dazu so tank trinket das komplette turnier für zuschauenspieler negativ verändert hat jeder spieler egal welche klasse konnte nämlich auf dem arena selber folgen das trinket kaufen und das ist

ein trinket das irgendwie ein absorb schild hat wenn man unter 40 prozent laufgeschwindigkeit habe ich das irgendwo noch kopiert wie das trinket aussieht ne habe ich nicht jeder charakter sogar diese dies auf dem live-ream gar nicht erhalten konnten können in klassen trugen nun das trinket für mich ist das das ausnutzen eines bugs welche dazu führte dass die ersten minuten im spiel unglaublich langweilig waren das gesamte turnier in die länge gezogen wurde und ein tank trinket prog auf einmal die mit abstand beste und wichtigste defensivfähigkeit im spiel war ist des blizzards entscheidung das ist interessant also weil das hat irgendwie also es hat halt ein prog gehabt mit zwei minuten cool und er einen sehr starken absorb schild gemacht hat und ja also interessant dass die leute das wählen obwohl es halt auch trinkets gibt die ihn ansonsten massiv helfen aber gut obwohl warte mal ist es ja nicht jedes trinket auch im **PvP** funkt es funktioniert nicht jedes auch in **PvP** oder ich bin gerade verwirrt ich habe so lange mit **PvP** gespielt ich dachte es wäre so dass die trinkets das eben nicht mehr uneingeschränkt ihre funktionalität bei behalten sondern nur für den item level gewertet werden ist blöderes entscheidung nichts am spiel im laufe des turniers zu ändern deine meinung nach richtig kurz nach dem tour ja grundsätzlich ja in dem fall ist es tatsächlich so dass man das man konsequenterweise auch ein holzweg zu ende gehen muss kurz nach dem turnier haben sie das trinket nämlich drastisch im **PvP** genervt die endgültige qualifikation ist noch nicht abgeschlossen somit werden in zukunft die spiele ohne tank trinket stattfinden wodurch das argument fair für mich nicht gilt manche klassen haben deutlich mehr vom langsamen ja und so weiter und so fort und so weiter und so fort grundsätzlich ist es so dass es natürlich erstmal nicht passieren sollte dass du etwas bekommen kannst was du normalerweise für deine klasse nicht bekommen kann es ist eine speziellen situation geschuldet nämlich dessen dass du den spielern halt die entsprechenden freiheiten geben willst auf dem turnier oder auf dem qualifikationsrealm genau das zu haben wo die lang die leute ewigkeiten wonach die leute ewigkeiten gekräht haben nämlich keine beeinflussung dessen mehr wie gut das equipment ist was man auf dem live server hat sondern so komplett die freie auswahl und wichtig in dem fall ist nicht nur ein template sondern wirklich die auswahl sich das

equipment zu holen was man für für am passendsten hält und das ist ja auch beim mythic plus content so und auch durchaus sehr sehr interessant weil es gerade im bereich trinkets ja immer wieder mal sehr sehr unterschiedliche funktionalitäten gab die an der ein oder anderen stelle einen vorteil geben konnten oder zumindest neue strategien ermöglicht haben so weiter und sofort das ist grundsätzlich gut hat natürlich den nachteil den gerade beschreibt es kann passieren dass da irgendwas drin ist dass in dieser art und weise so nicht gedacht war und die balance über den haufen wirft es ist jetzt allerdings ziemlich blöd wenn es gerade losgeht quasi die qualifikation wurde damit gespielt und so weiter und sofort nehme ich zumindest mal an so so liebt sich das für mich dann ist der erste turnierspiel tag und dann heißt es ach ja das wollen wir so nicht schalten wir jetzt aus denn die leute haben damit gespielt die leute haben sich damit qualifiziert sie haben möglicherweise ihre teams dadurch zusammen damit oder darauf eingestellt und so weiter und sofort und in dem fall musst du dann halt sagen ist jetzt doof aber der andere fehler wäre größer das wäre ein schlimmerer und das wäre blödere nämlich zu sagen wir machen das jetzt aus und werfen dadurch das turnier in einer viel größten viel größeren maße über den haufen als darüber dass alle die stricte wenn wenn es alle tragen dann ist es ja ausgleichend alle die möglichkeit haben es zu tragen wenn es ausgleichend das spiel wird insgesamt ein bisschen langsamer ok aber das sind ja sachen auf die die leute sich lange zeit haben einstellen können das ist so ein bisschen wie das übernehmen von diesem einen Mists of Pandaria (MoP) der den akarn dieser akarn magier MoP in rabenwehr der mit spell steel die möglichkeit gegeben hat extrem viel schaden zu machen und so weiter und sofort erst dann nachher genervt worden aber auch da ist es halt so die leute üben mit dieser mechanik die leute stellen ihre gruppe speziell auf diese mechanik zusammen das hat erhebliche eintrost an auf die map war auf die gesamte spielweise auf die karaktere möglicherweise auf die personen die spielen und deswegen lässt es halt auch wenn du weißt ok das ist sehr sehr stark ist es op mit anderen worten wenn du in dem ding in dem dungeon wenn es da aus versteht kein magier hattest kannst du fast knicken oder konntest du fast knicken das ding zu gewinnen wenn er andere einen hatte aber dann ändert

das balancing danach das ist so glaube ich der beste weg einzige was man dazu sagen kann ist ja hätte man wäre besser gewesen das vorher zu verhindern aber dieses wäre besser gewesen ist vorher zu verhindern hilft einem halt nicht wenn der zeitpunkt schon vorbei ist muss halt mit dem leben was da passiert ist und mit dem fehlerleben der da passiert ist und danach die optimale entscheidung treffen und ich denke die optimale entscheidung wird vermutlich gewesen sein wir lassen das durchgehen für dieses turnier ändern die mechanik dann fürs nächste mal so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr seid auch morgen wieder dabei in diesem sinne tschüss und bis morgen sagt euer onkel Barlow

#361: 10 Fragen, Mapgröße, Alles Analphabeten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 361 mit den Themen 10 Fragen, Map-Größe und alles Analphabeten. Und ich möchte bitte, dass lobend Erwähnung findet, dass ich Analphabeten sage, anstatt Analphabeten und zu kichern. Also, nur mal so. Hier sind mal 10 kleine Fragen. Kaffee mit oder ohne Zucker? Mit Milch, manchmal mit Zucker, manchmal ohne Zucker, manchmal mit Süßstoff. Selten mit Süßstoff. Burger King oder McDonalds? Keine besondere Präferenz. Ich gehe zu beiden nicht besonders häufig. Und ich muss jetzt nicht die einzelnen Produkte aufzählen, welche ich bei wem mag und welche ich bei dem anderen mag. Aber im Großen und Ganzen gibt es bei beiden immer das ein oder andere, was ich ganz gerne esse. Und deswegen keine klare Präferenz. Pepsi oder Coca Cola? Auch keine eindeutige Präferenz. Vermutlich ist es aber bei den Leuten, die da eine eindeutige Präferenz haben, auch so, dass ich wetten möchte, dass ein Großteil von denen bei einem Blindtest auch nicht weit über zufällig richtig liegen würde. Ärzte oder toten Hosen? Ich habe früher viele Ärzte gehört. Also noch bevor die sich dann das erste Mal mit dem Westerland-Abschiedskonzert getrennt haben. Wann waren das? 90 oder so? Keine Ahnung. Also die haben sich ja mal getrennt und dann wieder zusammengekommen und so. Ich habe aber auch einige sehr, sehr

geile Lieder von den Hosen, zu denen ich aber irgendwie erst gekommen bin nach den Ärzten. Und mit denen mich natürlich verbindet, dass wir Fortuna Düsseldorf-Fans sind. Und die Jungs ja auch regelmäßig irgendwie im Stadion sind und waren. Also ob sie sind, weiß ich nicht, aber zumindest waren. Und wie sie auch kennenlernen konnten, weil wir ja als Fernsehsender in Giga in Düsseldorf waren und dort auch mal zumindest Campino zu besuchen. Ich weiß nicht, ob den Rest auch noch. Auch kein eindeutiges Statement, aber wenn dann eher Hosen. Es ist nur so, dass ich von beiden die Musik, glaube ich, seit Jahren nicht mehr gehört habe. Also nicht mehr aktiv irgendwo angeschaltet oder so. Hohle oder flache Erde? Gute Auswahl, wenn es nur die beiden Möglichkeiten gibt. Entweder ist die Erde hohl oder sie ist flach. Wenn sie hohl ist, kann sie immerhin noch rund sein. Ich glaube, dann bin ich für die hohl Erde. Morgen die Schlagzeile Barlow glaubt an die hohl Erde. World of Warcraft (WoW)-Legende Barlow als News bei Buffed. Simpsons oder Family Guy? Mittlerweile sehr, sehr eindeutig Family Guy. Simpsons hat sich für mich nach einer Weile in so eine Richtung entwickelt, dass die Charaktere, es gibt sogar ein Wort dafür, Flenderization nach Ned Flanders benannt, dass die Charaktere so sehr extrem eindimensional, im Prinzip Karikaturen werden von dem, was sie anfänglich waren. Und das ist nach Flanders benannt, weil der am Anfang halt nur der religiöse Nachbar war, also der konservative Nachbar war. Und im Laufe der Zeit zum religiösen Wahnsinnigen mutiert ist. Was mich aber am meisten irre macht, ist Lisa. Lisa, die halt auch von gut, das im Gegensatz zu Bart, eher ein bisschen bravere Mädchen, halt zum kompletten Moralapostel geworden ist, was ich so unglaublich anstrengend finde. Und ja, also das hat mich bei den Simpsons genervt, dass ich irgendwann aufgehört habe, die Folgen überhaupt noch zu schauen, außer vielleicht gelegentlich Treehouse of Horror oder so, das ist ja immer die Halloween-Episode, wo es ziemlich geile gibt. Und wenn du mich gefragt hättest, die Simpsons oder Futurama, dann hättest ich gesagt, zehnmal Futurama, vor einmal Simpsons. Family Guy ist auch nicht unbedingt was, was ich jetzt irgendwie ganz, ganz regelmäßig gucken würde, aber mir gefällt das grundsätzlich. Also mir gefällt, dass es keinen Anspruch hat und keinen Versuch hat, auch nur ansatzweise

irgendwie politiker-correct zu sein, ohne dabei nur provozieren zu wollen, um zu unterhalten. Das ist so ein bisschen, was ich bei South Park manchmal das Gefühl habe. Also dann doch eher Family Guy. Schleifen Quanten-Gravitation oder String-Theorie? Wenn ich bloß wüsste, was ich mit den beiden anzufangen habe, keine Präferenz. Lovecraft oder Baxter? Von beiden nichts gelesen. Ich weiß, schrecklich, aber auch da keine Präferenz. Fünf Minuten mit einem Gnome im Fahrstuhl eingesperrt sein oder einen Tag mit Harald Glöckle in der Sauna verbringen. Also das ist jetzt beides nicht so schlimm, dass ich... Ich glaube, ein Tag in der Sauna ist richtig anstrengend, allgemein, unabhängig davon, mit wem. Von daher vermutlich den Gnome im Fahrstuhl. Whisky mit EY oder Whisky mit Y? Ich glaube, ich würde es mit EY schreiben. Jetzt bin ich mir überhaupt nicht sicher, was die richtige Variante ist. Ich habe auch nicht nachgeguckt. Jetzt muss ich mal nachgucken gerade. Wie schreiben wir das denn? Whisky... Beides, beides gültig, beides möglich. Ich glaube, ich hätte es mit EY geschrieben. So rein intuitiv. So, also wir haben nördlich darüber gesprochen oder ihr habt es auch erwähnt, als ich mal in einem Video darüber gesprochen habe, wo ich sage, es gibt halt auch viele Fragen, die sich so mehr oder weniger mit Ja oder Nein oder in einem Satz beantworten lassen. Und da ist natürlich die Variante mir sehr lieb, einfach mal zehn Stück auf einmal zu haben, anstatt die einzeln raussuchen zu müssen. Denn ich glaube, es gäbe auch sonst nicht so viele, dass ich anders als in so einem Ding dann doch dazu kommen würde, mir die Mühe zu machen, die alle rauszuschreiben, nur um dann irgendwie zwei Minuten lang oder drei oder vier, in dem Falle sechs, diese Fragen zu beantworten. Hey Barlow, erstmal vielen Dank für die BMZs. Ich höre sie bei so ziemlich jeder Gelegenheit. Das ist toll, das freut mich. Ich überlege mir echt oft, wenn ich die produziere, ob es irgendwie, ob und welche Situation es gibt, also nicht ob, sondern dass es ja jemanden gibt, der sie hört, weiß ich. Aber welche Situation es gibt, in denen ihr die so hört, ob es da wiederkehrende gibt, wie zum Beispiel halt jeden Tag beim Kochen oder einmal die Woche beim, keine Ahnung, was zum Einkaufen fahren oder so. Das ist echt eine interessante Sache und was ich mir immer wieder denke, das würde mich freuen. Also mich freut der Gedanke, dass irgendjemand

was Regelmäßiges hat, wo er die hört und wo es ihm die Zeit kürzer macht, sagen wir es mal so. Versüßen ist vielleicht ein bisschen zu hoch gegriffen. Bei BMZ hast du fast beiläufig erwähnt, dass die Maps in Spielen vielleicht in Zukunft so groß wie die ganze Welt sein könnten. Glaubst du, es wäre für ein Spiel sinnvoll? Ich überlege gerade, dass das meiner Meinung nach zu groß wäre, zumindest wenn man nur in normaler Geschwindigkeit reisen kann. Mir graust es davor, in einem Rollenspiel durch ganz Afrika für eine Quest laufen zu müssen. Mir hat schon der Weg nach Tanaris zu Classic-Zeiten gereicht. Was glaubst du, wie groß eine Map sein sollte oder dürfte? Das ist gar nicht so leicht zu beantworten allgemein. Also die Sache, dass Maps technisch im Prinzip riesengroß sein können, ist nichts Neues. Das einfachste Beispiel dafür sind Flugsimulatoren, wo du dich in ein Flugzeug setzt und dann mit Originalgeschwindigkeit, also in Echtzeit, deinen Flug hinter dich bringst. Die haben schon realgroße Maps und geben sich halt auch Mühe, nach Möglichkeit genau die Welt abzubilden. Bei so Spielen wie World of Warcraft oder anderen Spielen, die jetzt eher storybasiert sind, ist das nicht zwingend der Fall. Ich habe neulich mal getweetet, dass mir aufgefallen ist, dass meine Heimatstadt, das ist ein kleines Dorf mit 12.000 Einwohnern, Schiefbahn heißt das, eine A52, größere Fläche hat als Fallout 4. Mein winziges kleines Dorf, aus dem ich komme, wo ich das Gefühl habe, da radel ich in einer Viertelstunde von einem Ende bis zum anderen. Vermutlich ist das gar nicht so falsch, weil die Fläche des Dorfes ist glaube ich 12,000 Quadratkilometer. Also ganz ganz grob tun wir mal so, als würde sich das aufteilen in 3 x 4. Dann bin ich tatsächlich mit dem Fahrrad im Prinzip vermutlich in einer Viertelstunde durch oder sogar noch weniger. Und dann hast du halt die Welt von Fallout, wo ganz ganz viele Dinge sehr sehr nah beieinander liegen auf einer Fläche von etwa 10 Quadratkilometer. Die Fläche von Fallout 4 ist knapp 10 Quadratkilometer. Und trotzdem kommt dir das nicht notwendigerweise so vor. Also du bist halt irgendwie an der einen Location und läufst dann irgendwie zur nächsten und hast jetzt nicht irgendwie das Gefühl, also wenn du mich gefragt hättest, ich hätte einschätzen sollen, die komplette Welt von Fallout 4 verglichen mit meinem Heimatdorf, hätte ich vermutlich geschätzt, dass die Fallout Welt

um einiges größer ist. Ich schätze mal so im Bereich 5 bis 10, ist jetzt im Nachhinein schwer zu sagen, weil ich es ja jetzt weiß, aber 5 bis 10 mal. Und das Problem, was du beschreibst, ist halt durchaus nicht unrealistisch. Natürlich kann man eine Welt einfach nur auseinanderziehen. Du hättest die Welt von Fallout vermutlich auch schlicht und ergreifend 10 mal so groß machen können. Oder 100 mal so groß machen können. 10 mal 10 Kilometer wären 100 Quadratkilometer. Und einfach Abstände lassen zwischen der kleinsten Hütte und keine Ahnung, ob du dir den nächsten Lager von irgendjemanden... Da sind dann nicht 100 Meter dazwischen, sondern es ist ein Kilometer dazwischen in jede Richtung. Nur die Frage ist, macht das das Spiel besser? Hast du irgendwie Grund zur Annahme, dass das Spiel dadurch besser wird? Es gab in der Vergangenheit auch schon Rollenspiele, die viel, viel größere Welten hatten als z.B. Fallout 4. Das heißt nur absolut nicht, dass die besser sind. Ich glaube, ich habe mal irgendwo gelesen oder ausgerechnet, dass die theoretisch maximale Baugröße oder bebaubare Größe bei Minecraft ungefähr der Fläche der Erde entspricht. Zumindest in derselben Liga Spiel, so ganz grob. Das werden natürlich relativ wenige Leute auch nur ansatzweise ausnutzen können. Also es stellt natürlich auch kein Problem dar. Vielleicht, wenn es eine Multiplayer-Welt wäre, könnte das in der Theorie irgendwie ein Problem darstellen. Nur etwas wird nicht notwendigerweise dadurch besser, dass es größer wird. Und deswegen bin ich sehr, sehr gespannt, wie das so in den Spielen und in den Spielserien weitergeht, die ich gerne spiele. Ich glaube, wir haben auch mal irgendwann ausgerechnet, wie groß die **WoW**-Welt ist. Die ist auch nicht wirklich riesig. Es hängt immer ein bisschen davon ab, was wir annehmen, was wir für eine Geschwindigkeit haben, glaube ich. Weil ich meine, wir haben mal ausgerechnet irgendwo, dass unsere Zu-Fuß-Geschwindigkeit, also die G-Geschwindigkeit, eigentlich viel zu hoch ist. Viel höher ist als die übliche G-Geschwindigkeit, die man meistens mit ungefähr 5 kmh angibt. Ist auf jeden Fall ein spannendes Thema. Und ich glaube halt, wenn du eine Welt erschaffst, die du einfach nur auseinander zerrst, sodass alle interessanten Punkte im Englischen immer an Points of Interest sind, dass die einfach nur alle weiter voneinander entfernt sind, dann glaube ich nicht nur, dass das Spiel

nicht besser werden würde. Ich glaube, das würde sogar vom Spielempfinden sich für die meisten Spieler sehr negativ anfühlen. Weil du so ein bisschen immer die Nadeln im Heuhaufen suchst. Beim Erkunden zum Beispiel. Und dann erkundest du eine Stunde lang und findest irgendeine Hütte, in der keine Ahnung warst. Ein bisschen Essen ist und im Falle von Fallout dann keine Ahnung, ein Stimpack und 10 mm Munition fühlt es dich halt enttäuscht. Also das ist halt glaube ich der Grund. Aber trotzdem gespannt, weil ich davon ausgehe, dass die Entwickler weiterhin eine dichte Welt haben wollen, wie diese dichte Welt dann größer wird. Ich habe übrigens auch nicht die Mühe gemacht, die verschiedenen Fallout Titeln miteinander zu vergleichen. Ist aber auch schwieriger. Zumindest bei Fallout 1 und 2 wird es dann ein bisschen schwieriger, weil das ja komplett andere Spiele sind. So, was haben wir hier noch? Funktionierender, ne Funktionaler, Analphabetismus. Funktionieren. Ist das jetzt auch Analphabetismus? Hey Barlow, als ich gestern Nacht mit meiner Freundin und meinem besten Freund im Random battleground (BG) unterwegs war, trafen wir uns, trafen wir in unserem Team auf einen Krieger, welcher in so grauenhaften Deutsch versuchte, vorab Ansagen zu machen, bei denen er fast jedes Wort falsch schrieb und es ja danach aussah, wie ein mancher es vielleicht sprechen würde. Da man das als Witz öfter sieht, fassten wir das als ganze eher, äh fassten wir das ganze eher belustigt auf und starteten in die Runde. Jene lief nicht berauschend und so versuchte sich der Krieger an weiteren Calls, welche ähnlich grausam waren und sich ernsthaft anstrengend lasen. Also lasen? Lassen? Daraufhin antwortete ich, schon leicht genervt, wir gingen noch immer von einem Troll aus, dass es eine Anzeige gäbe, würde er die deutsche Sprache weiterhin so schänden. Darauf antwortete er mit irgendwelchen Muttersprüchen und wir sollten als Team playen. T-I-E-M-P-L-E-E-N. Ich erwiderte, äh, das schreiben wir auch anders, dass dies schwer möglich wäre, wenn er die Gruppe mit seinen Texten weiter kognitiv stunnlocken würde. Auch kognitiv schreiben wir, glaube ich, mit K, oder? Im Deutschen bin ich nicht sicher. Vielleicht habe ich auch falsche Erinnerungen gerade. Und dies ja anfangs lustig gewesen, ich muss aufhören das zu korrigieren, lustig gewesen sein, doch nun nur noch anstrengend wäre. Die Runde war

kurz darauf vorbei und wir schrieben weiter. Ich ging zu diesem Zeitpunkt, dass ich nicht um einen, ich ging zu dem Zeitpunkt, dass ich nicht um einen Troll handeln sollte. Achso, geht noch weiter. Von einem Grundschüler aus, Maximell vierte Klasse, und bat ihn nett darum, weiter die Schule zu besuchen, um so weiter an seinen schriftlichen Fähigkeiten zu arbeiten, da er mit schöner Wortwahl und Schrift ja später dann den Mädels imponieren könne. Daraufhin meinte er, ob ich pädophil wäre. Falsch geschrieben, gut. Er sei 38 und müsse das nicht mehr, das Gespräch, den er noch ein bisschen unrealisierte, es mit einem funktionalen Anleiterwelten zu tun zu haben. Am Ende des Gesprächs redete ich ihm gut zu, beschwore ihn in seinem Deutsch zu arbeiten, damit die Kommunikation mit seinem Umfeld verständlicher und reibungsloser ablaufe. Und wünschte ihm alles Gute, erschien jedoch davon unberührt. Wie ist es bei dir, hast du bereits Erfahrungen mit Analphabeten gemacht? Zwei vier Prozent Analphabeten und 14 Prozent funktionale Analphabeten. Was ist denn genauer, ich muss mal nachgucken, was die genaue Definition von funktionaler Analphabet ist. Riecht das auf die schnelle hin? Ist aber eigentlich auch egal, was die genaue Definition davon ist. So. Eine Definition gefunden. Funktionale Analphabeten sind nicht zwangsläufig Menschen, die überhaupt nicht Lesen schreiben können. Der Begriff ist relativ und muss im Zusammenhang mit dem gesehen werden, was in der jeweiligen Gesellschaft an Schrift-Sprachbeherrschung erwartet wird. Funktionaler Analphabetismus kann in allen Bevölkerungsschichten vorkommen und auch Menschen in gesicherten Verhältnissen betreffen. Häufiger tritt Funktionale. Wo ist denn die Definition, was genau ist es? Definition blablabla. Funktionaler Analphabetismus gilt dann als gegeben, wenn die schriftsprachlichen Kompetenzen von Erwachsenen niedriger sind als diejenigen, die minimal erforderlich sind und als selbstverständlich vorausgesetzt werden, um den jeweiligen gesellschaftlichen Anforderungen gerecht zu werden. Das bedeutet, dass die Fähigkeiten von Funktionalen Analphabeten insbesondere im Sinn Verstehen lesen und die Fähigkeit, sich schriftlich ausdrücken zu können, nicht ausreichen, um die schriftsprachliche Anforderungen des täglichen Lebens und einfachster Erwerbstätigkeit bewältigen zu können. Das ist ja nicht der Fall hier, ne? Weil

er hat ja genügend verstehen können, um sich auseinanderzusetzen in einem BG. Und er hat zumindest so schreiben können, dass ihr verstehen konntet, was er meint. Vielleicht ist es dann eher so eine Variante von Legasthenie. Also soll 14 Prozent Analphabeten, ne, 4 Prozent Analphabeten und 14 Prozent Funktionale Analphabeten im erwerbsfähigen Alter in DI geben, was über 7 Millionen sind. Und daher habe ich ein leicht schlechtes Gewissen, meine doch anfangs harschen Wortwahl. Ja, ich weiß, also ich kann nicht verstehen. Also ich habe diese Situation auch oft und ich versuche halt zumindest immer jetzt nicht extrem beleidigend zu sein. Aber klar, ich habe das auch häufiger, dass ich irgendwelche Dinge lese und sage, Himmel, die Berge liest doch nochmal über deinen Text drüber, bevor du den abschickst. Oder mach doch mal Absätze, wie zum Beispiel in deinem Beitrag auch wäre es schön gewesen, der ein oder andere Absatz. Aber ja, das ist halt immer schwierig. Was ganz ganz ähnlich ist, gilt halt für Legastheniker. Wenn du nicht weißt, dass jemand ein Legastheniker ist, dann könntest du in vielen Fällen davon ausgehen, dass er oder das tun einfach dann viele. Sie gehen dann in vielen Fällen davon aus, der schreibt irgendwas komplett falsch, der ist zu doof, um zu wissen, wie man das schreibt. Gerade wenn dann noch irgendwelche Fremdwörter benutzt werden, oh so ein Trottel versucht ein Fremdwort zu benutzen, von dem man nicht weiß, wie er schreibt. Und das ist kein so ganz leichtes Thema. Also das einfachste ist halt noch immer zu versuchen, kann ich das verstehen, was der geschrieben hat. Manchmal habe ich zum Beispiel wirklich das Problem, auch gerade wenn ich Kommentare und Beiträge lese, nicht jeder davon schafft es ins Video, überhaupt zu verstehen, was gemeint ist. Das liegt dann oft daran, dass aber auch man fängt halt einen Satz an, denkt den nicht ganz zu Ende oder schreibt den nicht ganz zu Ende, fängt mit einem neuen Satz an. Und dann kommt so ein Konstrukt raus aus so zwei oder drei Halbsätzen, die nicht mehr zusammenpassen, wo dann noch ein Teil falsch geschrieben ist und dann keine Zeichensetzung, alles kleingeschrieben und so weiter und so fort, wo es dann wirklich schwierig ist zu verstehen, worum es geht. Aber sofern man versteht, worum es geht, ist glaube ich fast immer das einfachste, auf das zu antworten, was derjenige gesagt hat. Es gibt Menschen, die haben die Reaktion,

als allererstes zu sagen, lerne schreiben und nicht auf das zu antworten, was derjenige sagt. Das ist glaube ich meistens nicht extrem produktiv. Du kannst immer noch sagen, die Antwort auf deine Frage ist das und das und übrigens das schreibt man mit H oder so. Und der nächste Schritt ist, selbst wenn man die Leute korrigiert, es zumindest nicht in Beleidigungen ausatmen zu lassen. So nach dem Motto, bist du eigentlich zu doof, um Punkt um Punkt zu tun. Und ja, ich kann es verstehen, das ist nicht immer so ganz leicht. Man liest halt manchmal Dinge und man wird schon fast sauer, wenn man sich anschaut, wie das geschrieben ist, aber dann muss man sich halt überlegen, naja gut. A macht er es mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht mit Absicht, es sei denn er möchte trollen. Und B lassen sich halt manchmal, um nicht zu sagen, in den meisten Fällen nicht wirklich die Rückschlüsse daraus ziehen, die man glaubt dort ziehen zu können, selbst wenn jemand nicht so gutes Deutsch schreibt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß und seid auch beim nächsten Mal wieder dabei. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#362: Weibliche Charaktere

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 362 und dem Thema einem einzigen heute weil ich glaube das es ein längeres wird weibliche Charaktere. Hallo lieber Onkel Barlow, ich würde mich sehr gerne über deine Meinung zu einem potentiell Augenrollen induzierenden Thema freuen das mich in letzter Zeit vermehrt beschäftigt. Das Design weiblicher Charaktere in World of Warcraft ([WoW](#)). Ich weiß, ich weiß lol ey was will diese Männerhassende Feminazi Tussi denn jetzt allen ins Müsli rotzen während sie sich Axelharz Zöpfchen Pflicht. Spaß beiseite mir geht es um folgendes, das Aussehen bzw. fehlen weibliche NPCs. Es gibt so viele verschiedene männliche Mops während die meisten weiblichen Mops scheinbar mittels Ctrl C und Ctrl V verstreut zum Beispiel Taunkar in [WoW](#) weibliche Taunkar sind schlicht und ergreifend weibliche Tauren oder gar nicht erst designt werden Eisenzwerge die gibt es in weiblich Tuskar, Ogre, Furbolgs, Kobolde, Gnolle, Tolvir, Volver, Krokul, Arakor, Saberon, Arakor gibt es auch in weiblich also immer die sind die sind neutral und wenn man die sich ohne ihre Rüstung anguckt sehen die jetzt auch nicht männlich aus die sehen da irgendwie eher so ein Zwischending aus. Sämtliche diesbezüglichen Forenbeiträge werden früher oder später mit einem tragen, da kann man die Geschlechter eben nicht unterscheiden oder einem Wo sind männliche Harpien beantwortet. Ja nicht zu unrecht, also ich meine das ist ja ein valides Argument. Mir fallen spontan

drei Varianten ein die es eindeutig und ausschließlich als weiblich gibt. Harpien, Sukubi und Dryaden fallen mir ein. Vielleicht gibt es noch mehr, dann gibt es noch so ein paar Sonderfälle ich glaube Wardens und Sentinels zumindest waren früher hauptsächlich weiblich aber sind mittlerweile auch oder existieren auch als männlich. Umgekehrt muss man sagen dass von vielen Dingen die du nennst zumindest in der Lore auch weibliche Formen existieren die nicht im Spiel drin sind. Also ganz einfach kann man es nicht sagen. Okay aber was ist wahrscheinlicher? Fehlender Sexualdemorphismus oder Arbeitszeiteinsparung? Naja gut klar also sicher Arbeitszeiteinsparung ist natürlich das das logischere oder das wahrscheinlichere Ding aber spielt das eine Rolle? Weil ich meine die meisten Varianten von diesen humanoiden Charakteren die wir jetzt persönlich eindeutig zuordnen zu männlich oder weiblich ordnen wir auf Grund ihres Körperbaus zu und in den allermeisten Fällen heißt das die weiblichen Charaktere haben Hupen und dann musst du dich fragen Vögel haben keine Hupen, Walrösser haben keine Hupen in der weiblichen Variante. Warum akzeptieren wir eine Mischform davon nur wenn sie Hupen hat? Wäre das nicht auch ein bisschen albern? Meine Antwort ist vermutlich ja. Wobei eine der naheliegenderen Gründe ist vermutlich dass das keiner haben will was du auch noch in ähnlicher Form schreiben wirst gleich kommen wir noch zu. Und wieso zum teufel hat die Katzenform meiner Trollderoide in einem Mähne? Beziehungsweise sah während Warlords of Draenor (WoD) dann Claws of Shirvana aus wie ein Katzenboy der mir ein Fitnessstudio Abonnement (Abo) und Proteinpulver andrehen möchte. Die Bärenform, Kortletten und Mähnen und die Reiseform ein fettes Geweihe außer ich kaufe mir für jeden Speck eine Glyph um sie wie eine Kopie und Paste Hirschko aussehen zu lassen. Ganz ich glaube da ist die Erklärung ziemlich simpel weil Mähnen cool sind und weil man die Katzen anhand der Mähnen besser unterscheiden kann und so ein bisschen Customizing Optionen hat. Ich bin mir nicht ganz sicher bei den Trollen hat er die die Haarfarbe des Trolles oder des Trollweibchen einen Einfluss auf die Mähnenform der Katze. Die Einfluss ist einfach weil es cool aussieht. Vielleicht musst du dich einfach von dem Gedanken verabschieden dass du das was auf auf unserer Welt also auf der Erde gilt versucht eins eins

übertragen auf Azurot. Die coolere Variante ist doch einfach dass alle Katzen eine Mähne haben können und die eine total schrille und coole Farbe haben kann. In dem speziellen Fall jetzt. Des weiteren sind böse weiblichen NPCs entweder meisten sexy und gleich begleitet. Shivara, Sukubus, Sally Whitemane, Blood Queen Lanathel, Azshara oder Fett und Grotos, Prinzessin Saradas, ihre Mutter Theraxane oder Therasane, Wichtelmutter äh Mütter Lady Ashenvale ne Ashvane. Während die guten niedlich und schön und ebenfalls sexy dargestellt werden natürlich nicht ausschließlich aber größtenteils. Aber komm das Argument ist doch lame. Guck dir die männlichen Charaktere im [WoW](#) an. Die sind in den meisten Fällen doch auch entweder Monster oder Arnold Schwarzenegger oder oder hier nicht mal Arnold Schwarzenegger würde nicht mal ausreichen zu seiner Bestzeit. Jeder durchschnittliche random männliche Charakter ist ja eher so wie heißt der Typ Ronnie Coleman oder so. Dieser komplett aufgepumpte Bodybuilder. Also ne das du kannst ja jetzt nicht sagen das irgendwie aber bei den Frauen die sind ja alle nur die sind ja alle nur hübscher und die Kerle die Kerle haben alle eine Westbenthalie die dünner ist als mein Handgelenk und haben Kreuz wie Jesus und haben dann noch ein Bizeps in in in in den drei U-Bahnen rein bekommst. Also das kann kein Argument sein die sind ja alle komplett überzeichnet. Kannste bestenfalls noch kommen mit ja aber die Frauen sind leicht bekleidet. Oh so fucking what also wir empfinden es nicht universell als weder als männlich noch als attraktiv wenn Männer leicht bekleidet sind. Das ist der Hauptgrund dafür. Das Argument ist halt immer aber die auf nur Bikini rum und die Männer die haben eine Rüstung an. Ja weil wir es allgemein nicht unbedingt attraktiv finden wenn Kerle irgendwie in so einem Manowar-Look oder so durch die Gegend laufen oder im String. Also nee da definitiv keine Unterstützung von mir weil das gilt für alle gleichermaßen. Weshalb löst dieses Thema bei männlichen Spielen solch einen Unmut aus? Ich verspäre mich doch nicht über das Design der männlichen Mops und Charaktere ganz im Gegenteil je mehr Abwechslung desto besser aber bitte auch auf der weiblichen Seite. Ja ich weiß dass ich momentan beinahe alle Geschichtsstränge um weibliche Hauptcharaktere drehen und mir ist auch bewusst dass Blizzard sich spätestens seit Legion langsam in

die Richtung bewegt was das angeht aber das Fehlen weiblicher Tusker und Tonkar nach all den Jahren... Moment was tut das? Das Fehlen weiblicher Tusker und Tonkar nagt. Achso nach all den Jahren auch noch an mir. Also eine wichtige Sache ist ja glaube ich immer wie sieht es bei den spielbaren Charakteren aus und da gibt es jetzt keine großartige Besonderheit oder? Also mir würde zumindest keiner einfallen oder auffallen. Gibt es von allen eine weibliche Variante? Überlege ich gerade. Ich glaube ja oder gibt es irgendwelche neutralen? Ich habe gerade überlegt Panda ist eine neutrale Variante von Panda. Der ist ja nur fraktionsneutrale und nicht geschlechtsneutrale. Gibt es ja auch Männchen und Weibchen von. Also bleiben hauptsächlich NPCs und Gegner. Ich denke der Hauptgrund ist sehr sehr sehr wahrscheinlich dass ganz ganz ganz viele Sargengestalten nicht in weiblicher Form existieren oder existiert haben. Also oder umgekehrt ist es schon vermutlich gar nicht mal so leicht große Mengen an Sargengestalten die sich nicht sehr ähnlich sind aufzuzählen die eine reine weibliche Form hätten oder? Mir fallen was haben wir denn ein? Sukubi? Sirenen? Mehr Jungfrauen? Harpien? Sind die traditionell auch weiblich? Ja. Keine Ahnung es gibt bestimmt noch einige mehr und da muss man sich aber fragen wie gängig die sind also wie häufig sehe ich die in irgendeinem Computerspiel zum Beispiel mehr Jungfrauen sehe ich jetzt zum Beispiel nicht üblicherweise in einem Fantasy Spiel und dann kannst du dich halt umgekehrt umgekehrt fragen von wie vielen Sargengestalten kennen wir keine explizit weibliche Form. In vielen Fällen sowas wie Gule oder so kennt man nicht unbedingt als weibliche Form wobei in Fallout zum Beispiel gibt es auch weibliche Gule. Wobei das heißt nichts also nur dass es irgendein Spiel gibt das irgendwann mal diese Lore erweitert hat und dem verschiedene Geschlechter hinzugefügt hat heißt ja nicht dass der Ursprung dessen auch so ist. Zentaurin und Minotaurin zum Beispiel kenne ich nur als männlich ursprünglich kann aber gut sein dass es irgendwelche Spiele gibt die die mittlerweile auch als weiblich darstellen. Ich meine letztlich sind Dryaden ja auch nichts anderes als weibliche Zentaur von der Optik her oder? Also sprich irgendwie so ein Pony Unterkörper und ein weiblichen Menschen Oberkörper. Dann Ogre zum Beispiel kenne ich glaube ich nur ursprünglich als männlich

also die sind ursprünglich als männliche Sargengestalt entstanden. Zumindest nicht als irgendwie auch nur ansatzweise erkennbar weiblich sagen wir es mal so rum. Bei Orks glaube ich ursprünglich das gleiche bin mir nicht ganz sicher nun ist WoW ist natürlich auch schon eine Weile lang draußen aber Orks gab es ja auch weit vor WoW. Die Frage ist also die Frage ist eher ob wir ob wir davon historisch als quasi bei der ersten Erwähnung schon eine explizit weibliche Variante kennen und ich glaube das ist bei Orks nicht der Fall und bei Ogren auch nicht bei Yetis auch nicht. Was haben wir denn noch für so Sargengestalt die nicht notwendigerweise in Spielen vorkommen aber bekannt sind? Bigfoot auch keine weibliche Version. Ich glaube es liegt echt also der Hauptgrund ist glaube ich wirklich das ist von dem was wir da so als Gegner haben und wir reden jetzt meistens von entweder neutralen Fraktionen oder Gegner aber definitiv nicht von Spielercharakteren die gibt es ja als weibliche Varianten. Ich glaube der Hauptgrund ist dass viele davon abgeleitet sind oder angelehnt sind an Sargengestalten die hauptsächlich in einer männlichen Form existiert haben und dass es schlicht und ergreifend daran liegt. Ich persönlich sehe auch kein Problem ehrlich gesagt nicht weil ich ein Kerl bin sondern weil es einfach kein Problem ist für mich. Im Gegenteil wir haben eine sehr sehr ähnliche Frage deswegen möchte ich nicht zu weit ausholen da aber wir werden in den nächsten Tagen eine sehr sehr ähnliche Frage haben wo es um Game Design geht und Minderheiten wie die repräsentiert werden. Natürlich sind Frauen keine Minderheit aber es wird ja oft so behandelt. Viele Menschen tun ja so als wären Frauen eine Minderheit und leiten von da besondere Regeln ab und deswegen möchte ich da nicht zu weit ausfüllen aber ich glaube dass der die grundsätzliche Idee falsch ist auf Teufel komm raus zu versuchen in diesem speziellen Fall jetzt von allem eine weibliche Gestalt einzuführen nur damit jemand sagen kann jetzt haben wir davon eine weibliche Gestalt die Welt würde umgekehrt auch nicht besser werden wenn es männliche Harpien gibt oder glaubhafter oder interessanter. Bei anderen Formen wäre es vielleicht so also zum Beispiel bei den weiß ich nicht genau aber ich habe so ein Bild und ein Konzept art von einem weiblichen Ogre gesehen das fand ich zum Beispiel ganz ganz interessant und das könnte vielleicht ein bisschen bereichernd sein.

Gerade weil die OGRE ja sowieso so ein bisschen so ein humoristisches Element haben gerade wenn sie mit ihren beiden Köpfen miteinander reden kann ich mir schon vorstellen dass von den möglichen Storys die man erzählen kann einige mehr und einige interessante dazu kommen wenn es auch noch weibliche OGRE gibt oder eine Mischform. OGRE mit zwei Köpfen einer weiblich einer männlich also das glaube ich das könnte eine Bereicherung sein. Diese Saberon zum Beispiel die sind mir persönlich herzlich egal. Bei Arakoa gibt es eine weibliche also gibt es weibliche sagen wir es so wenn wir es vielleicht nicht als solche erkennen können. Was haben wir denn noch hier drin was du genannt hast? Ja gut die Modelle von den von den Tauren. Ich finde die Tonka so fürchterlich. Ich kann nicht sagen was es ist aber die ob das irgendwie so eine Uncanny Valley Geschichte ist oder so. Die Tonka sind so also wenn das sind die aus der die zum ersten Mal in der Lich King Expansion vorgekommen sind oder oder so ne. Die sehen so so beängstigend fast schon aus. Ich weiß nicht was es ist aber die mag ich gar nicht. Ich bin froh dass ich nicht irgendwie jemals gezwungen worden wäre einen Tonka zu spielen. Die sind so richtig im Englischen würde man sagen creepy. Haben wir noch was irgendwelche wichtigen? Nee fallen mir jetzt nicht so unbedingt ein. Gnolle Kobolde. Ich glaube in Hearthstone gibt es einen weiblichen Kobold. Und die Gnolle gibt es glaube ich der Lor nach auch in weiblich aber sie sehen halt nicht aus wie Frauen. Sie sehen halt einfach aus wie so ein ganz normaler Gnolle. Ja also grundsätzlich glaube ich eine interessante Frage. Ich glaube der wichtigste Teil ist oder der vom Game Designer interessanteste ist spielbare Charaktere zu designen und dort den Spielern Auswahl zu geben das zu spielen worauf sie Lust haben. In dem speziellen Fall halt den Spielern eine Option zu geben eine männliche und eine weibliche Variante zu spielen wird bestimmt ein gebende sagt aber es gibt ja gar keine geschlechtsneutralen Varianten. Das ist richtig die gibt es soweit ich weiß nicht. Und bei den anderen Dingen weiß ich nicht also es gibt nicht so extrem viel ich habe jetzt ein zwei Beispiele genannt wo ich mir vorstellen könnte dass es ein Gewinn wäre. Ich glaube der Hauptgrund ist dass grundsätzlich Sagen gestalten einfach in vielen vielen Fällen ihren Ursprung haben als meistens männlich und in ganz wenigen Fällen als weiblich. Wir

haben in **WoW** Rassen die als eindeutig weiblich existieren oder nur weiblich existieren und einige von denen du genannt hast hast du fälschlicherweise als nur männlich bezeichnet. Also einigen wir uns darauf ich möchte definitiv weibliche Ogre sehen und ich möchte definitiv einen zweiköpfigen Ogre sehen wo ein Kopf männlich und ein Kopf weiblich ist. Das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet Spaß in diesem Sinne. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#363: LoL-Bansystem, Classic Demo, Zielpunkte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 363 und den Themen League of Legends, Bansystem, Klassik, Demo und Zielpunkte. Ey Barlow, mal spontan eine Frage bezüglich Bansystem von League of Legends. Für die, die vom Hörensagen zu League of Legends demnächst nur noch mit LOL abgekürzt kennen, ist in diesem Aspekt nur wichtig, dass das Spiel von Riot Games ist und dass man dort 5 gegen 5 in einem Player versus Environment (PvP)-Modus teamorientiert antritt. Riot setzt sich sehr stark für sportliches Verhalten ein. Respektloses Verhalten aller Art kann und wird sogar von Riot Games geahndet, so wurde zum Beispiel ein berühmter Twitch-Streamer Taylor1 für rund 2-3 Jahre wegen extrem toxischen Verhalten vollständig aus dem Spiel ausgeschlossen, bis Riot ihm eine neue Chance gab. Da würde ich immer gerne die komplette Geschichte zu hören, weil 2-3 Jahre ausgeschlossen und man kann sich keinen neuen Account machen, also man braucht irgendwie eine Real ID oder so oder man muss mit einem Pass oder Personalausweis bestätigen. Also eine interessante Geschichte auf jeden Fall. Aber nicht unser Thema jetzt. Selbst belangloses Erscheinen des Verhalten wie Easy Game wurde von Riot bereits mit Chat sperren oder gar Bans bestraft. Da gibt es eine Steigerung, X spiele Chat-Sperre, X plus Y spiele Chat-Sperre, 14 Tage Ban,

Permaban oder Permaben. Richtig empfindlich reagiert ihr Chat-Filter auf Worte wie Kill yourself, also KYS, habe ich noch nie gehört, wusste ich gar nicht. KYS, Kill yourself, okay. Den Wunsch diverser Krankheiten, wie zum Beispiel AIDS, Krebs, Rassismus und so weiter, welche auch häufig, ne, welche häufig auch die Chat-Sperren überspringen. Okay, aber damit ist vermutlich gemeint, dass die Leute Wege finden sich auszudrücken, ohne dass es auffällt oder ohne dass es von einem Chat-Filter rausgefiltert wird oder was. Die Community ist rechtswiegespalten, die einen sagen, es reagiert zu schnell und zu empfindlich, die anderen sagen, es ist zu freundlich und zu langsam, ich glaube das ist immer so oder? Egal was, wenn du irgendwo ein Strafen-System hast, wirst du immer die einen haben, die sagen, es ist viel zu empfindlich und die anderen sagen, die sagen, es ist viel zu drastisch. Also es sei denn du hast natürlich nur noch extrem Strafen, hast du alles die Todesstrafe oder so, ich glaube dann, das ist glaube ich in Spielen nicht so ganz leicht möglich, also da wären bestimmt einige dagegen. Ich bin selbst der Meinung, League of Legends gern mit dem Fußball zu vergleichen, AFK gehen ist wie, wenn ich ohne Aufruf des Trainers den Platz verlasse und nicht mehr wieder komme, Konsequenz der Trainer stellt mich nicht mehr auf. LOL-Äquivalent, das Spiel nimmt mich eine gewisse Zeit aus der Warteschlange, um zu zeigen, dass das nicht okay ist. Okay, aber das ist ja aktiv das Spiel blockieren und nicht teilnehmen, obwohl man als Spieler einer Gruppe zugelust wurde. Das ist ja ein bisschen was anderes als Sachen im Chat zu schreiben. Ich beleidige jemanden im Fußball, Schiedsrichter bekommt es mit, gelbe Karte oder rote Karte in League of Legends ist äquivalent, man nimmt mir erst den Mund. Bei extremem Verhalten oder häufiger Wiederholung schließt man mich aus. Ich finde das an sich ganz gut und Riot geht doch sehr vorsichtig vor, da geht auch vorsichtig vor, sie entwickeln ihr System darauf weiter Kontexte zu erfangen. Moment, was? Sie entwickeln ihr System darauf weiter Kontexte zu erfüllen. What? Ich spiele als hätte mir jemand ins Hirn geschissen, ist zum Beispiel okay, das System erkennt, ich rede über mich und nimmt es deshalb mit Humor. Nun zu den eigentlichen Fragen. Die Einleitung kann ja schon eine Romanenseite füllen. Ja, das stimmt. Also ist natürlich klar bei so einem Thema.

Wie findest du das Verhalten von Riot Games in Bezug auf Flaming, AFK gehen und so weiter? Wie findest du das verglichen mit Blizzard, die zumindest in meinem Gefühl doch ein, zwei Euklien mehr zuzudrücken scheinen? Naja, sie haben kein automatisches System. Ich denke da immer noch an, oh Gott, ich verwechsel immer, wer von den beiden das war, ich glaube es war Cloafleaf. Der schrieb, mach den verfuckten Aspekt aus und dafür einen Ban bekommen hat und das ist keine Beleidigung. Also ich meine, er hat den Aspekt beleidigt, indem er den Aspekt als verfuckt bezeichnet hat. Also das fand ich zum Beispiel war eine komplette Überreaktion von Seiten Blizzard, den du ja gerade sagst, die drücken ein Auge zu. Hättest du vielleicht oder hättest du eventuell Ideen solche Dinge zu optimieren im Sinne von System verschärfen, entschärfen? Wie findest du, man sollte sportliches Verhalten in Teamspielen exakt? Nee, findest du, man sollte sportliches Verhalten in Teamspielen exakt so ernst nehmen wie im körperlichen Mannschaftssport? Okay, ich gehe, die Frage könnte man mit der anderen koppeln. Also grundsätzlich mal finde ich für das Verhalten der Spieler gegenüber anderen ist es relativ irrelevant, ob man sich irgendwie auf einem Platz gegenüber steht oder ob man in einem Spiel miteinander spielt. Ich weiß, also für die Bewertung meinerseits, was das Verhalten betrifft, ich weiß, dass das Verhalten natürlich bei vielen leichter aus dem Ruder gerät, wenn man keine unmittelbare Konsequenz zu befürchten hat, im Sinne davon, dass der andere einen aufs Maul haut. Ich zum Beispiel, und das werden einige von euch kennen, die eher größer und kräftiger sind, bin jemand, der relativ selten im realen Leben angepöbelt wird von Leuten, weil die meisten sich wohl denken, fälschlicherweise übrigens, dass ich ihnen vermutlich einen aufs Maul gebe oder dazu in der Lage wäre, das besonders gut zu tun. In Spielen ist das ein bisschen anders. Das ist so das Kind, das hinter dem Zaun wohnt, in Sicherheit ist und dann laut schreit oder im Auto sitzt oder so und einem dann den Finger zeigt, weil es sich in Sicherheit fühlt. Das ist natürlich ein Problem, was dazu führt, dass es in solchen Spielen häufiger vorkommt, als es irgendwie im realen Leben passiert. Ich finde nur, dass die Bewertung nicht so extrem unterschiedlich ausfallen sollte. Die Frage ist halt nur, erreichen wir wirklich was Positives damit, mit dieser Art von Sperren? Und jetzt sagst du,

was meine Idee dazu ist. Ich glaube, wenn ich eine richtig gute Idee dazu hätte, wäre das, also dann wäre ich Millionär. Jetzt mal vereinfacht gesagt. Weil das ein ganz, ganz großes Problem und eine ganz, ganz große Thematik bei allen möglichen Arten von Online-Games sind, in denen Leute die Möglichkeit haben, miteinander zu kommunizieren. Und ich glaube vor allen Dingen im Bereich kompetitive Spielen. Ja, wir kennen es auch vom nicht kompetitiven Spielen, wenn wir Raids in World of Warcraft (WoW) machen oder Gruppen machen, dass da mal so ein bisschen gestänkert, gepöbelt wird und sich mies verhalten wird. Ich glaube nur, dass diejenigen, die regelmäßig Spiele wie League of Legends spielen, was nicht am Spiel liegt, glaube ich, sondern eher daran, dass die Leute halt frustriert sind, weil sie gegen andere spielen und kein Erfolgserlebnis haben. Deswegen habe ich auch das Gefühl, man sieht es in BGs bei World of Warcraft zum Beispiel häufiger als im looking for raid (LFR) oder so. Das ist so ein essentielles Problem, weil die Empfindlichkeiten da sehr, sehr unterschiedlich sind. Das hätte ich eine universal richtig gute Lösung. Spieleentwickler, die mir vermutlich aus der Hand reißen würden. Weil das zum Teil dazu führt, dass Leute ihr Spiel nicht mehr spielen und keinen Spaß mehr daran haben können. Was noch viel schlimmer ist, dass das Spiel in einen negativen Ruf gerät. In den Ruf gerät, dass dort toxisches Verhalten akzeptiert wird und so weiter und so fort. Von so einem Ruf eist du dich mal nicht so leicht los und das kann massive Schäden für das Spiel verursachen. Ich glaube, es gibt nicht nur eine leichte Universal-Lösung, wo wir sagen können, das behebt das Problem mal easy und auf jeden Fall. Ich meine gelesen zu haben, dass es gerade um Riot Games und League of Legends geht, die natürlich auch so groß sind, dass sie das entsprechende Budget haben, in dem Bereich auch mal Forschungen anzustellen, Untersuchungen anzustellen und natürlich auch Samplesize haben von Spielern und deren Verhalten. Und etwaigen Bestrafungen. Um zu sehen, ändert sich denn das Verhalten. Das ist auch so ein Punkt. Wenn ich nur eine Samplesize von 50 Spielern habe, denen ich die eine oder andere Strafe ausspreche, dann kann es sein, dass das Ergebnis oder meine Beurteilung davon, wie das Ergebnis ausgefallen ist, in Wahrheit nichts anderes interpretiert als zufällige Schwankungen. Wenn ich aber 50.000 oder 100.000 Spiele habe

und so ein, ich nenne es jetzt einfach mal, Strafenprogramm teste, habe ich deutlich verlässlichere Ergebnisse, welche Art von Bestrafung oder Konsequenz, Bestrafung ist vielleicht das falsche Wort, von Konsequenz bessere Effekte hat. Es muss ja nicht immer Bestrafung sein, es könnte ja auch der umgekehrte Weg sein, dass man halt sagt, wer sich gut verhält, hat die Möglichkeit von anderen belohnt zu werden. Also wer vorbildliches Verhalten an den Tag ist, was vielleicht eher einen positiveren Effekt haben kann, zu dem unter anderem gehört, die anderen nicht zu beleidigen, der kann ein kleines Bonuspünktchen sammeln. Und ich meine, gehört zu haben, dass gerade Riot Games da ziemliche Vorreiter sind, alle möglichen Systeme zu testen, alle möglichen Varianten auch von Community integrierten Strafsystemen und so weiter zu testen und damit das Problem ein bisschen eindämmen zu können. Man kann es natürlich nie beseitigen. Also du hast 100.000 oder Millionen Spieler von der ganzen Welt oder aus der ganzen Welt und die können grundsätzlich mal tippen, was sie wollen, dass es da immer welche geben wird, die sich daneben benehmen und irgendwas sagen, Schrecken, Schreiben, was beleidigend ist. Das ist unvermeidbar. Nur ist es halt schon wünschenswert, das einzudämmen. Ich habe keine Ahnung, ob die zu streng sind oder nicht streng genug sind. Ich habe nur gerade ein Beispiel genannt, was ich persönlich, von dem ich gehört habe, was meiner Meinung nach zu streng gehandhabt wurde. Der verflixte Aspekt. Das ist keine Beleidigung an einen Spieler und für mich ist das Wort verflucht jetzt nicht schlimm genug, dass ich da eine Zensur erwarten würde von einem Spielehersteller. Das ist aber so ein Ding, weil Blizzard ist eine US-Firma und die US-Firmen allgemein und nicht nur die Firmen, auch die Privatpersonen in den United States of America (USA) reagieren ja durchaus sehr, sehr anders auf manche Wörter, als man das im Deutschen tut. Also hört euch mal oder schaut euch mal US-amerikanische FernsehensDungeon an, wie viele Wörter da weggebiebt werden und in welchem Kontext manchmal. Da wird halt manchmal ein Schimpfwort weggebiebt in einem Bericht, in dem man kein Problem damit hat irgendwie über schwerste Gewaltverbrechen zu sprechen und die auch bildlich zu zeigen. Interessantes Thema auf jeden Fall. Hallöchen, Barlow. Was sagst du eigentlich dazu oder dazu, wenn man

BlizzCon Ticket vorbestellt zu Hause wie Uwe Classic Demo zocken kann und was erwartest du von der Demo? Ich finde es gut. Dadurch kann man ein wesentliches Projekt von Blizzard testen, sowie der Besucher der BlizzCon oder den riesigen Geld- und Zeitaufwand, um nach LA zu reisen. Werde mir zum ersten Mal ein BlizzCon Ticket leisten. Echt nur für die Demo? **WoW**. Du hast deine TradeSkillMaster (TSM) Videos erfolgreich finanziert. Na prima. Mich persönlich lockt das jetzt nicht extrem hinter dem Ofen vor. Ich würde mich grundsätzlich viel mehr freuen, wenn ich die Möglichkeit hätte, irgendwas Neues anzutesten, anstatt irgendwas 10 oder 15 Jahre altes anzutesten. Also wenn man jetzt gesagt, also für mich ist es eh keine Frage, dass ich mir das BlizzCon Ticket kaufe. Für mich ist das eh schon, also ich werde bestimmt wieder irgendwelche Videos dazu machen und vielleicht die eine oder andere Meinung oder die eine oder andere Zusammenfassung muss ich mal gucken, wie es dann genau aussieht mit der Zeit und so weiter und so fort. Ich hab's beim letzten Mal auch das, ich schweife ein bisschen vom Thema ab, aber es interessiert bestimmt den einen oder anderen von euch. Bei der letzten BlizzCon habe ich keinen Livestream gemacht, was ich davor bei den BlizzCons häufiger mal gemacht habe, wo man quasi die Eröffnungsthermonie sich anguckt und die Live kommentiert, weil ich das Ganze erstmal für mich aufsaugen und verarbeiten wollte, was denn da so passiert. Es war jetzt nicht so extrem viel Herausragendes oder Herausragend Wichtiges. Es war halt einiges für über die nächste Expansion und hab mich dann geschlossen, lieber am nächsten Tag oder im Laufe der Zeit immer wieder mal das eine oder andere Video zu machen, wo ich dann wie bei einem BMZ zusammenfasse, was die Infos sind und was ich davon halte. Und nur weil die Frage auch das eine oder andere Mal schon aufkam ist, das werde ich sehr wahrscheinlich auch dieses Jahr machen. Und jetzt zum ganz speziellen Ding, ich hab halt Classic gespielt und es ist ja nicht mal richtig Classic. Es ist halt mit hoher Wahrscheinlichkeit ein sehr später Patch-Stand, nämlich 1.12 soweit ich gehört hab, wo ganz ganz viele der Classic-Mechaniken ja schon nicht mehr so sind, wie wir sie kennengelernt haben, wie wir damals auf den Server geworfen sind, wenn wir dann zu Classic Launch angefangen haben zu spielen. Es ist massig

Content drin, der nicht drin war, es sind massig Dinge gepatcht und gefixt, die vorher nicht gepatcht und gefixt waren, es sind einige Unternehmlichkeiten aus dem Spiel rausgekommen, es sind tonnenweise Skills, Skill-Trees, Klassen, Balancing, Ending, Änderungen schon passiert bei diesem Patch-Stand. Also es ist, man kann jetzt nicht so tun, als wäre das identisch mit diesem Erlebnis, sich damals auf einen Server einzuloggen, wobei natürlich klar ist, dass dieses Erlebnis eh nicht reproduzierbar ist, weil wir uns nicht zum ersten Mal auf einen **WoW**-Server einloggen, sondern viele von uns jetzt seit deutlich über einem Jahrzehnt oft sehr regelmäßig, um nicht zu sagen viele oder manche sogar jeden Tag oder vielleicht jede Woche sich irgendwann mal eingeloggt haben. Ich weiß nicht so genau, worauf ich mich da jetzt im Besonderen freuen soll. Also vielleicht gucke ich mir, ich weiß noch nicht mal, ob ich die Demo installiere. Vielleicht gucke ich es mir an, vielleicht werfe ich da mal einen Blick drauf. Weiß ich im Moment noch nicht genau, aber es ist zumindest jetzt nichts, wo ich sage, oh man, da bin ich schon unglaublich scharf drauf. Wenn es etwas gäbe, wo ich unglaublich scharf drauf gewesen wäre, kann ich dir ganz konkret sagen, wäre das eine etwaige Diablo 4 Demo oder ein Beta Zugang oder irgendwas in der Art. Und einige sind ja sehr sehr gute Dinge, dass möglicherweise im Diablo 4 angekündigt wird. Ich habe mich noch nicht wirklich mit den Spekulationen im Genauen beschäftigt. Es gibt wohl gute Gründe, dass mancher glaubt, es könnte tatsächlich ein neues eigenständiges Diablo Spiel angekündigt werden. Das wäre so meine Wahl. Kurzum, ich finde es nicht schlecht oder schlimm, also besser als nichts. Und irgendwas spielen zu können ist natürlich immer nett. Mich hätte es natürlich mehr gefreut, wenn es etwas Neues ist. Sowas wie Zielpunkte sind immer schwer. Bei Morrowind war es manchmal das Schwierigste, den Dungeon mit der Wegbeschreibung überhaupt zu finden. Und irgendwie brauche ich es auch heute nicht, wie damals 3-4 Stunden durch die Gegend zu laufen, aber es hat auch dazu geführt, dass ich Quest-Dialoge aufmerksam gelesen habe. Bei Skyrim habe ich diese Dialoge oftmals durchgeskippt. Der Quest-Marker hat einen zum richtigen Haus und im Haus zum richtigen Schrank mit dem Diebesgut geführt. Die Dialoge braucht man einfach nicht. Auch ist es mir

aufgefallen, dass Quests dadurch nicht mehr örtlich gebunden sind, da verliert ein Bauer sein Schwert bei einem Jagdausflug. Man muss dann dieses Schwert auf der anderen Seite der Karte finden. Das ist unlogisch. Und man kann auch weniger gut von Ort zu Ort reisen und da die Quest abarbeiten, weil man immer über die ganze Karte springt. Durch die Autoreise verliert man dabei auch noch jedes Gefühl von der Größe der Karte an sich und es fühlt sich auch weniger verbunden an als bei einem Gothic 1, wo man immer noch wusste, wie man zu welchem Lager kommt. Aber das sind mehrere Dinge da drin. Das eine ist, dass du sagst, die Dialoge sind unnötig, wenn man einen Quest-Marker hat. Das stimmt natürlich in dem Sinne, dass man sagt, es ist effizienter für mich, wenn ich den Dialog überspringe und einfach nur zu dem Quest-Marker renne. Und es spart Zeit. Dann kann man aber sagen, es spart noch mehr Zeit, wenn du das Spiel gar nicht erst spielst oder die Quest gar nicht erst machst. Ein Teil dessen, warum man die Quest macht, ist ja hoffentlich zumindest auch der, dass man die Geschichte spannend findet. Die Story, die dabei erzählt wird, gibt es sicherlich immer mal Quests, wo das nicht der Fall ist. An diese wiederholbaren Quests oder befollowed heißen sie Radiant-Quests. Eine Siedlung braucht eure Hilfe und dann denkt man, oh Gott, Preston, geh mir nicht auf den Sack. Aber im Idealfall, gerade bei Skyrim zum Beispiel, gibt es da zum Teil Quest-Linien, die ultrainteressant sind und neue Fraktionen einführen. Das ist ein anderes Reittier, das man sonst nicht haben kann, das ziemlich geil aussieht. Für mich ist das dann unter Umständen idealerweise der motivierende Faktor. Idealerweise sollte ich gerade bei einem Single-Pair-Spiel doch das Spiel spielen, weil der Weg das Ziel ist. Der Weg, den man geht, also nicht das physikalische Beschreiten von A nach B, sondern das Questen selber sollte etwas sein, was so viel Spaß mit sich bringt, dass man sich darauf freut, die nächste Cutscene zu haben, den nächsten Dialog zu haben, die nächsten Dialogoptionen zu haben, weil sie möglicherweise interessante Auswirkungen aufs Spiel haben. Das nächste ist, wenn du das Gefühl hast, dass dir das einen wichtigen Teil des Spielens nimmt, Schnellreisen, Quest-Markie und so weiter, dann spiel doch ohne. Also es gibt Spiele oder es gibt Mods, mit denen man die Dinge komplett ausschalten kann, kann sie aber auch einfach

ignorieren. Kannst ja auch einfach das Schnellreisensystem nicht nutzen. Oder bei den Quest-Markern weiß ich es nicht genau. Ich glaube bei Fallout kann man die Quest deaktivieren, also das Tracking, ähnlich wie bei [WoW](#), man das Quest-Tracking ausschalten kann und dann taucht der Marker nicht mehr auf der Map auf. Ich verstehe immer nicht so ganz, warum Leute freiwillig eine Wahl treffen und sich anschließend über ihre eigene Wahl beschweren, was ja manchmal passiert. Muss nicht zwingend sein, dass das bei dir so ist, aber es gibt Menschen bei denen so ist. Selbst wenn du das gerade nicht gemeint hast, es gibt Menschen bei denen das so ist, die halt zum Beispiel sagen, Fast Travel ist völlig bescheuert, macht irgendwie, macht die ganze Stimmung kaputt, ich laufe viel lieber durch die Gegend und im selben Moment auf den Fast Travel Knopf drücken. Wenn du viel lieber durch die Gegend läufst, dann lauf doch durch die Gegend. Da hindert dich doch keiner dran. Nur weil es die Option gibt der Schnellreise, musst du das doch nicht machen. Und das verstehe ich in ganz ganz vielen Fällen nicht. Wenn man sagt, diese Option zu haben ist so gut, dass ich sie benutze, dann muss die auch ehrlich mit dir sein, du bevorzugst diese Option, sonst würdest du sie ja nicht benutzen. Und das finde ich immer, das ist so ein bisschen schwierig, um nicht zu sagen, das ist extrem schwierig. Es gibt auch tausend Möglichkeiten ein Spiel zu spielen mit quasi eigenen Regeln. Natürlich gibt es jetzt vermutlich die Variante so ein bisschen Kleingärtnerum, was nicht in der Satzung steht, wird nicht beachtet. Also solange das Spiel mich nicht dazu zwingt, mache ich es nicht. Da muss man sagen, gibt es für die meisten Varianten vermutlich Mods, die das so ändern, dass man sich das quasi zwar durch das installieren der Mod selbst auferlegt, sich aber nicht immer im Spiel dazu zwingen muss. Und dann gibt es halt einfach die Variante, mach es doch anders. Ich zum Beispiel bin immer noch ein Fan vom guten alten Fußballmanager. Den spiele ich immer noch, den alten EA Fußballmanager. Und da habe ich für mich so das selbstgeschriebene in Anführungsstrichen Gesetz bei vielen Spielständen, wenn ich die anfangen, ich kaufe keine Spiele auf dem Transfermarkt. Ich baue meine Mannschaft nur mit eigenen Jugendspielern auf im Laufe der Zeit. Das Spiel zwingt mich nicht dazu, abgesehen davon, dass das Spiel immer noch nach jedem Ermessen, wenn

man es denn gut genug beherrscht und lang genug gespielt hat, leicht ist. Aber es ist was, was ich einfach selber gerne mache. Wenn ich Fallout zum Beispiel spiele, spiele ich ohne Power Armor, weil ich persönlich die Power Armor zu stark finde. Ich benutze auch bestimmte Waffen nicht, weil ich die zu stark finde. Dieses komische, ich weiß gar nicht, ob das Gauss-Ding oder so, Gauss-Gewehr oder so. Es gibt so ein riesen Ding, wo es auch eine Schalldämpfung für gibt, mit dem du eigentlich alles one-shotten kannst. Und das ist mir persönlich zu stark. Eine andere Spielweise, die man machen kann, ist, dass man ohne Stimpaks spielt, also ohne Heilungs- also unmittelbare Heilungs-Items. Es gibt noch ein paar andere, zum Beispiel Nahrung, die man auf sich nehmen kann, die auch heilt, aber nicht so stark wie dieses Stimpaks. Andere spielen ohne das WET-System, weil sie es niemals Ego-Shutterspielen wollen, obwohl sie die Optionen dazu hätten, das zu benutzen. Und so kann das jeder für sich machen. Und ich glaube, dass es immer im Zweifelsfall, wenn es etwas gibt, wo man sagt, das verdirbt mir ein Stück weiter Spielgefühl, zumindest mal einen Ansatz zu sagen, dann benutze es doch einfach nicht. Ich frage mich, ob das echt für manche Spieler so schwer ist, dass sie das nicht hinbekommen, dass sie einerseits sagen, ich finde das doof, es aber andererseits ständig machen. Mir fällt es üblicherweise relativ leicht, einen Weg zu finden, ein Spiel zu spielen, wo ich mir selbst die Regeln vorgebe. Und es kann richtig viel Spaß machen, erhöht auch in manchen Fällen den Wiederspielwert enorm. Auch wenn man zum Beispiel sagt, ich verbünde mich nicht mit einer bestimmten Faction, weil ich entweder die Story schon gespielt habe und andere spielen will, oder weil die mir ein Element des Spiels zu sehr erleichtert. Naja, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hatte ihn auf jeden Fall. In diesem Sinne tschüss und bis morgen, euer Onkel Barlow.

#364: Diablo MMO, Regionaler Content, Pfandsystem

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ 364 und den Themen Diablo massively multiplayer online (MMO), regionaler Content und Fundsystem. Und wenn wir gerade einsteigen bei Diablo MMO oder noch nicht ganz davor einsteigen, eine kleine Anmerkung. Ich habe das gestern auch schon angekündigt oder was ist angekündigt? Ich habe darüber gesprochen im Stream, dass ich im Moment ein Thema auf dem Schirm habe, wo mehrere von euch unterschiedliche Fragen zugeschickt haben, das ich ultra mega interessant finde und das ist das Thema, wie soll ich das beschreiben, Social Justice Warrior und Computerspiele und Gaming und der Einfluss darauf. Zum einen anhand von Beispielen, wo Transcharaktere eingeführt werden, wo es homosexuelle Storylines gibt und so weiter und so fort. Anderen aber auch bei der Frage nach, braucht ein Spiel oder wie viele und welche Charaktere sind weiß oder dürfen weiß sein in einem Spiel und aktuell gab es eine Diskussion darüber, ob der Charakter von Ciri aus der Witcher Serie in der Netflix Adaption eine weiße Schauspielerin sein sollte oder nicht. Ungeblüht gab es eine Casting-Ausschreibung, wo explizit nicht weiße Schauspielerinnen gesucht wurden für jemand, der den Fans zumindest, ich sage das einfach mal so neutral wie es geht, den Fans zumindest bekannt ist nur als weißes Mädel.

Gab es einige Diskussionen dazu, auch sehr interessante mitunter. Ich habe das Thema auf dem Schirm. Ich habe eben versucht nur einen kleinen Teil daraus zu beleuchten, da ging es eigentlich nur um einen speziellen Fall aus Mass Effect Andromeda und eine Transgenderfrau, die dort drin vorkommt. Hab 24 Minuten dazu gequatscht und aufgenommen und war am Ende nicht happy. Das ist so ein Ding, wo ich noch nicht mal weiß, ob ich überhaupt frei darüber sprechen kann, also nicht im Sinne von in Handschellen gelegt werden, wenn ich es getan habe, auch möglich. Man darf ja auch nicht zu viel kritisieren, ohne sich direkt irgendwie den Heugabeln, den Mistgabeln ausgesetzt zu sehen. Aber ich meinte das vielmehr in die Richtung, ob ich einen Text nicht komplett vorschreiben würde oder schreiben würde, um ihn dann vorzutragen, damit jedes einzelne Wort und jede einzelne Silbe exakt so sitzt, wie ich sie meine und unmissverständlich ist. Ich kann es mir durchaus erlauben, bei so einem Thema wie mit dem Diablo MMO mich vielleicht mal etwas unpräziser auszudrücken oder missverständlich oder sonst was. Bei dem Thema allerdings, was heißt kann ich das nicht, will ich das nicht, glaube ich, oder weiß ich noch nicht genau. Vielleicht finde ich einen Weg, das irgendwie mit ein paar Notizen oder so aufzubereiten. Ich habe es auf dem Schirm, ich habe es bisher noch nicht gemacht. Ich habe gestern da kurz dran gesessen, ich habe da heute eine längere Zeit dran gesessen und war mit den Ergebnissen nie zufrieden. Es ist nicht so, als ob ich eure Fragen ignorieren würde. Hey Barde, zunächst mal herzlichen Glückwunsch zum BMZ Geburtstag, weiter so. Nun zu meiner Frage. Sky ist denn ja einige Gerüchte umher, dass ein Diablo MMO in Entwicklung ist. Was denkst du könnte ein solches aussehen? Beste Grüße. Ich weiß noch nicht mal, ob es auch nur ansatzweise brauchbare Gerüchte gibt. Also, ich meine, Gerüchte gibt es halt immer viele. Aber ich habe neulich irgendwo gelesen und das war halt nur ein Gag, wie Diablo C64 Version oder so. Gerüchte gibt es immer viele. Im Moment habe ich ehrlich gesagt keine gute Idee, wie ein Diablo MMO aussehen könnte. Keine gute. Was nicht heißt, dass es keine gute Idee geben könnte. Das grundsätzliche Konzept von MMOs, also Massively Multiplayer Spielen, ist ja immer, dass eine große Menge an Spielern zusammen in einer Partie oder in einer Welt spielt.

Und bei Diablo sind es vier, die maximal zusammen spielen können. Was unter anderem den Grund hat, dass diese Welt zum einen nicht persistent ist, also nicht wie die World of Warcraft (WoW) Welt immer bleibt, es zum zweiten aber auch keinen Spawn oder irgendwas in der Art gibt. Du gehst in ein Spiel rein, du eröffnest quasi ein Spiel und nicht eine Welt. Und wenn du das gekillt hast, was du killen wolltest, musst du das Spiel von vorne anfangen. Das ist das Grundkonzept bei Diablo. Was ich schlimm finde, was ich nervig finde. Was mich am meisten nervt bei Diablo, ist, neue Spiele aufmachen zu müssen. Weil mich das so, Immersion ist doch mal dieses Zauberwort, weil mich das so komplett aus dieser Spielwelt rausreißt. Und nicht nur empfunden rausreißt, sondern tatsächlich. Ich muss aus dem Spiel rausgehen, aus der Spielwelt raus in ein Menü gehen und sagen, mach das bitte neu, damit ich dann nochmal die Bountys machen kann oder so. Das alles müsste sich ändern, schon mal grundlegend, um überhaupt irgendwie ein MMO zu ermöglichen, dass ein Spieler aktiv sein kann im Spiel, während ein anderer sich einloggt oder ausloggt. Das bedarf ein komplett, also das braucht ein komplett neues Konzept. Wir brauchen sehr wahrscheinlich, es sei denn es gibt ja auch andere Formen, wie das gut funktionieren kann. Eine persistente Welt mit Respawn und so weiter und so fort, die aber auch in einer Art und Weise geschaffen wird, kann das auch wirklich mehrere Leute dort etwas zusammen machen können und es einen Sinn ergibt, dass diese Welt so existiert mit mehreren Spielern drin. Wenn du nur einfach eine Welt hast, in der jemand durch ein Portal geht und macht dann einen Greater Rift und der andere geht durch ein anderes Portal und macht einen Greater Rift und der nächste macht Bountys. Warum hast du diese Welt dann? Also warum sind diese Spieler dann in dieser Welt zusammen? Und ganz ganz viele Konzepte von Diablo sind ja irgendwie ein isolierter Grind. Ja, man kann diesen isolierten Grind in Gruppen machen. Dann macht man in der Gruppe diesen Grind. Aber abgesehen davon gibt es nicht viel Interaktion und selbst das Gruppenspiel ist weniger und weniger auf tatsächliche Synergien und Gruppen ausgelegt. Ich kann mich daran erinnern, dass es eine Zeit lang so war, dass jede Klasse eine Möglichkeit hatte massiv zu supporten. Ich kann mich an Zeiten erinnern, wo ich als Hexer die Möglichkeit hatte, als Witch

Doctor die Möglichkeit hatte, ganz ganz viele Spells und Skills zu nehmen, die den Schaden der anderen Gruppenmitglieder erhöht haben, bis zu dem Punkt, wo ich im Prinzip mehr Buffs hatte, als ich selber an Schaden zufügen könnte. Nicht nur das, aber was einer der Hauptgründe war, warum man diese Art von Supporter mitgenommen hat. Weil er als buffender Charakter stärker war, als wenn er maximalen Damage gemacht hätte oder man einen anderen mitgenommen hätte, der maximalen Damage macht. Ähnliches galt für den Monk und diverse Heal Specs, die er hatte, die so stark waren, dass man ihn als Supporter mitgenommen hat, weil er so unglaublich viel Defensive gegeben hat. Allgemein gilt das, glaube ich, immer noch, dass die Kombination aus Monk und Barb die Defensive der Charaktere massiv und signifikant erhöhen. Aber trotzdem ist das eingeschrumpft worden, weil Blizzard wohl weniger wollte, dass Spieler das Gefühl haben, dass eine gewisse Art von Supporter dabei zu haben, sich wie eine Pflicht anfühlt. Und das ganze Spiel ist also nicht dazu designt und die Spielwelt ist nicht dazu designt. Von daher, es wäre spannend, es wäre interessant, ich kann es mir zurzeit überhaupt nicht vorstellen, im wahrsten Sinne des Wortes. Also nicht im Sinne von ich glaube es nicht, ich kann es mir nur nicht vorstellen, wie das aussehen könnte. Und ich gehe davon aus, dass wir wahrscheinlich eher, wenn neues Diablo angekündigt werden wird, möglicherweise auf der BlizzCon etwas überarbeitet sehen werden, was dem alten Diablo Konzept oder dem Brunnen Konzept weiterhin entspricht. Vielleicht ist es auch so ein bisschen missverstanden worden, weil man ja sowas wie eine Leather zum Beispiel und so ein Seasonplay und so ein bisschen so verstehen könnte oder missverstehen könnte, als wäre das Multiplayer. Ist es natürlich nicht, also es wird nicht dadurch Multiplayer, nur weil man irgendwie eine Leather hat, auf der 10.000 oder 100.000 oder eine Million Leute miteinander konkurrieren. Aber vielleicht wird in die Richtung irgendwas passieren oder ausgebaut werden, erweitert werden und so weiter und so fort, das weiß ich nicht. Das könnte ich mir sehr gut vorstellen, weil das ein Element ist, das für Diablo Verhältnisse neu und interessant war und das für mich persönlich eine hohe Motivation war, überhaupt wieder regelmäßig Diablo zu spielen. Allerdings jetzt mit einer Zeit dann irgendwann auch nicht mehr. Wenn du

in Season 13, 14, 15 bist und es halt keinen neuen ansonsten Content gibt, dann ist das nicht mehr so. Ich bin gespannt. Ich glaube, die meisten sind sich sehr sicher, dass auf der BlizzCon ein neuer Diablo Titel vorgestellt werden wird und nicht nur irgendwie eine Switch Portierung oder irgendwie ein Remake oder so. Ich bin super mega gespannt. Wenn es natürlich wirklich ein richtiges, echtes Diablo MMO geben würde, wäre das der Oberkracher. Also wäre der Wahnsinnskracher und ich kann es mir nicht vorstellen so richtig. Warten wir es ab. Moin Barlow. Mich würde mal deine Meinung zum Thema 30 Prozent regionaler, also europäischer Content verpflichten für Netflix und Co. interessieren. Fehlt da doch, oder? Prinzipiell sehe ich hier zwei Lager, die ich beide, die eine mehr, die andere weniger nachvollziehen kann. Auf der einen Seite muss man natürlich sagen, dass Riesen wie Netflix und Co. sehr viel Geld hier verdienen, wenig Steuern zahlen und nur sehr wenig Geld in den Markt zurückfließt. Und damit es fair ist, diese genauso wie auch jede andere Fernsehsender etc. einen Beitrag zur medialen Vielfalt leisten sollten und natürlich auch Chancen geschaffen werden für junge, kreative Projekte. Die es so viel vielleicht bisher nicht geschafft hätten, eine Plattform zu ver... Alter, was für ein Monstersatz ist das? Ohne Punkt und Komma. Doch am Ende ist ein Punkt. Auf der anderen Seite kann man natürlich auch sagen, was hat der Gesetzgeber einem privaten daneben vorzuschreiben, was dieses produzieren hat. Man kann sagen, es geht Survival of the Fittest, bzw. man kann auch damit argumentieren, dass Projekte, die keine Plattform finden, schlichtweg nicht die Qualität hatten. Und das ist uns selbst verschuldet, dass es diese nicht schaffen. Im Endeffekt kann ja jeder heutzutage sein Produkt auch über YouTube und Co. verbreiten und damit wachsen. Wie siehst du das Ganze und wie würdest du das Thema lösen? Erste und einfachste Antwort, keine Verpflichtung, irgendwelchen lokalen Content zu produzieren. Ich meine, klar aus egoistischer Sicht denken wir uns, das ist nice, ist toll, gibt dem ein oder anderen eine Möglichkeit, aber... Also denkt das doch, ich verstehe die Logik überhaupt nicht, nachdem das passiert. Also ist das so, dass es 30 Prozent sein müssen? Ich meine, Netflix hat die ein oder andere gute deutschsprachige Produktion gehabt und das ist gut. Wenn die Produktion gut

ist, stört mich das nicht. Aber es sollte nicht der Zwang oder die Verpflichtung sein, irgendwas, irgendwo mit irgendwem in irgendeiner Sprache oder in irgendeinem Land zu produzieren. Denn sonst kannst du auch sagen, dass du die Premier League demnächst nicht mehr in Deutschland übertragen, wenn nicht mindestens 15 Prozent der Spieler Deutsche sind. Oder 15 Prozent der Spieler in Deutschland abgehalten werden, dasselbe für die National Football League (NFL) oder sonst was. Mir kommt das sehr selektiv vor. Und von daher, ja, natürlich das Ergebnis ist gut, aber dass das Ergebnis gut ist, macht es nicht immer legitim, dass man... Macht den Weg nicht legitim, sagen wir es so. Ja, das Ergebnis wäre auch gut, wenn wir sämtlichen Menschen, die über eine Million Vermögen haben, die Hälfte enteignen und es den Armen geben. Das würde mit Sicherheit ein gutes Ergebnis nach sich ziehen. Es ist nur deswegen trotzdem nicht irgendwie fair oder das, was wir tun, meiner Meinung nach. Es gibt bestimmt auch welche, die sagen, ich finde, das sollten wir auf jeden Fall tun. Würde mich interessieren, was die rechtliche Grundlage dazu ist, was genau da passieren muss. Denn ich, also was da passieren muss in Deutschland oder was Netflix da einhalten muss und machen muss oder ob das europäisch geregelt ist und so weiter und so fort. Ich kann sagen, die deutschsprachige Produktion, ich weiß gar nicht mehr, wie die hieß, so eine Crime-Zeitreisengesichteserie. Die war super mega cool. Ich habe zwei oder drei französische Serien versucht, mir anzutun und da muss ich immer sehr schnell abschalten, weil ich mir das einfach nicht antun konnte. So, Hebedo. Von mir mal ein Thema, welches unabhängig vom [WoW](#) ist. Jetzt kommt meine, also ja. Was heißt es vom deutschen Pfandsystem? Mit der Frage habe ich jetzt nicht gerechnet. Mir fällt oft auf, das ist noch viele Plastikflaschen, das ist noch viele Plastikflaschen, die immer noch keinen Pfand haben. Da frage ich mich halt auch nach der Konsequenz. Und noch mehr fällt mir dabei auf, dass auch viele Pfandflaschen einfach werfen, wegwerfen vermutlich. Hast du eine Meinung zu Pfandflaschen wegwerfen oder hast du da eine Idee, wie man das stärker abbauen könnte? Wegwerfen im Sinne von eine Pfandflasche in den normalen Müll werfen oder im Sinne von Pfandflaschen irgendwo auf die Straße werfen. Weil ich sehe das nicht besonders häufig, dass Leute jetzt

irgendwelche Pfandflaschen auf die Straße werfen würden. Ganz ehrlich, das ist wieder so ein Ding, wo ich glaube ich nicht ansatzweise kompetent genug bin, dir dann eine sinnige Antwort darauf zu geben. Was nicht heißt, dass ich zumindest versuchen möchte, darauf zu antworten im Rahmen dessen, was ich dir sagen kann oder was ich weiß. Die erste Frage, die man klären müsste ist, ist ein Pfandsystem im Moment überhaupt zeitgemäß? Also hat das überhaupt den gewünschten positiven Effekt? Wir haben ein System, das kein Pfandsystem ist mit dem gelben Punkt oder dem grünen Punkt, gelber Sack, so rum. Wo wir ja was ganz, ganz Ähnliches machen. Wir nötigen in Anführungsstrichen die Leute speziell zu sortieren zum Beispiel den Müll. Auf in Anführungsstrichen eigene Kosten, zumindest im Sinne von eigene Arbeitszeit. Und ich frage mich halt, das ist ja jetzt auch nicht so, dass nur weil es den grünen Punkt gibt und wir keinen Pfand für den ganzen Verpackungskram bekommen, wir den überall in der Pampa rumwerfen würden. Also es ist ja nicht eindeutig so, dass man sagt, wenn es keinen Pfand gibt, wird das Müllproblem notwendigerweise signifikant größer. Und die nächste Frage ist dann halt die des Recyclings. Habe ich überhaupt einen ökologischen Vorteil durch Recycling? Oder existiert der nicht? Ich weiß, dass ich mal eine ältere Episode gesehen habe von Penn und Teller, wo es um das Thema Recycling ging und so weiter und so fort. Und wo sie zu dem Zeitpunkt meines Wissens zumindest in den Schluss gekommen sind, dass es ökologisch gar keinen Vorteil gehabt hat zu recyceln, weil die Menge an Energie, die aufgewendet werden musste, um zu recyceln, zum Beispiel für den Transport, für das Zerkleinern, für das Reinigen und so weiter und so fort, das händische Sortieren, die Kosten der Anlagen, das ist insgesamt wohl gemerkt vermutlich auch nur für die United States of America (USA) gelten. Vielleicht ein paar andere Regelungen, ein paar Regelungen anders als hier. Insgesamt kein ökologischen Vorteil geboten hat. Und das kann ich nicht so einfach beantworten aus dem Stehgreif, ob das so ist. Ich habe grundsätzlich kein riesengroßes Problem mit dem Pfandsystem. Es ist halt manchmal in der Abwicklung nervig. Du stehst halt irgendwie beim Supermarkt, die automatische Pfandannahmesysteme haben und in meinem Fall zumindest. An einem Samstag, die haben zwei Pfandannahmesysteme.

Eins ist kaputt und vor dem anderen steht der Typ, der immer da ist, wenn eins von den Pfandsystemen kaputt ist. Der Typ mit den sechs großen grauen Müllsäcken nur voll Pfand, also nur voll Pfandflaschen. Das ist so das einzige Problem, was ich damit gelegentlich habe und was ich gelegentlich nervig finde. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele tolle Fragen zukommen in diesem Sinne. Tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#365: Strafen im Sport, Addon-Geschichte, LKW-Rennen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ No. 365 und den Themen Strafen im Sport, additional enemy (Add)-on Geschichten und Lastkraftwagen (LKW)-Rennen. Ups, eins zurückspringen muss ich. Hier. Nochmal ein Kommentar zum Thema Kommerz im Sport. Beim Wikipedia Artikel. Zu Fußballwettbewerb 2018 gibt es einen Punkt Geldstrafen wegen Fehlverhaltens. Hier wird deutlich warum viele den Sport als kommerziell ansehen. Mehrere Fußballverbände bekamen Strafe in Höhe von 70.000 Schweizer Franken aufgrund homophober, rassistischer und beleidigender Rufe, Plakate und Fehlverhalten der Fans. Mehrere Fußballverbände bekamen Strafen in Höhe von 70.000 Schweizer Franken aufgrund des Verwendens nicht genehmigter Socken und Getränke. Hier wird Großfairplay angepriesen. Die einzelnen Mannschaften lesen für jedes Spiel ein Statement gegen Rassismus und für Inklusion vor. Und dann hat der Dachverband FIFA ein Regelberg, welches das Verletzen von Vertragspflichten härter bestraft, als beleidigende Aussagen, Morddrohungen, Rassismus, Homophobie und so weiter. Das ist meiner Meinung nach ein Tritt. Auf das groß angepriesene Fairplay GG. Äpfel und Birnen. Und ich lese diesen Kommentar in ähnlicher Form auf Reddit schon drei oder viermal gelesen. Ich versuch's mal langsam, weil ich manchmal das Gefühl habe, dass Leute, die

sowas schreiben, es nicht begreifen. Also das hat auch nichts mit Kommerz zu tun oder sonst was. 10.000 Schweizer Franken wegen des Fehlverhaltens der Fans. Und dann 70.000 Schweizer Franken wegen nicht genehmigten Socken und Getränken. In Klammern. Getragen von Spielern. Bestraft für Verhalten der Fans. Bestraft für Verhalten der Spieler. Wer gehört dem Verband an? Richtig, die Spieler. Wer gehört dem Verband nicht an? Richtig, die Fans. Wen kann der Verband kontrollieren? Die Spieler. Wen kann der Verband nicht kontrollieren? Die Fans. Also klar, kontrollieren im Sinne von Kontrollen machen kann er. Man kann keinen Einfluss darauf nehmen, was irgendeine zufällige Person, die in Stadion kommt, ruft. Ich persönlich gehe sogar so weit zu sagen, dass ich es die bodenloseste Dummheit finde, Verbände für das Verhalten von Fans zu bestrafen, es sei denn, man kann ihnen vorwerfen, dass sie nachlässig gehandelt haben. Dass sie zum Beispiel ihre Pflicht verletzt haben, Kontrollen zu machen, um zu verhindern, dass Fans Waffen in Stadion bringen. Oder zu nachlässig waren, zu kontrollieren, ob Feuerwerkskörper in Stadion gebracht werden. Es lässt sich nie 100 Prozent verhindern. Du müsstest eine Leidensvisitation von jedem Einzelnen machen, der in Stadion geht, um das zu verhindern, oder das wirst du nicht nach menschlichem Ermessen tun können. Von daher musst du halt vermutlich sagen, wir müssen Stichproben machen und hoffen, dass wir genügend Leute finden, damit es nicht attraktiv genug wird für diejenigen, die das machen wollen, die Sachen reinzuschmuggeln. Du kannst Leuten Sperren geben, wenn sie sich im Stadion daneben benommen haben und das war's. Das kannst du in deinen Stadion machen, wo du Kontrolle hast, aber wir reden hier teilweise von Auswärtsspielen. Also überhaupt diese Sperren für das Fehlverhalten von Fans auszusprechen, ist für mich der dümmste Aktionismus, den ich im Fußball kenne und er ist unproduktiv meiner Meinung nach, weil du den größten Chaoten, den größten Vollidioten, den Rassisten, den Vollspasten die Möglichkeit gibst, den eigenen Verband, den sie sowieso hassen, zu bestrafen. Du gibst denen gerade das Mittel in die Hand, dass wenn sie sich daneben verhalten, ein anderer bestraft wird. Und du selber denkst dir, ich find's voll gut, den Sack zu schlagen, wenn ich den Esel meine. Es ist völlig Banane und es bringt nichts. Warum haben wir

denn Strafen für den Verband, weil sie die falschen Socken angezogen haben? Ganz einfach, weil jemand Geld dafür bezahlt, dass du die richtigen Socken anziehst. Das nennt sich Werbedeal. Wenn ich einen Werbedeal mache, und gut, ich hab jetzt nicht so viele Werbedeals, so weil wir mit dem Podcast einen Werbedeal haben, und da haben wir jetzt keine Ahnung was. Zuletzt zum Beispiel Forge of Empires gehabt als Werbepartner. Und ich mache statt Forge of Empire, die mich bezahlen Werbung für, also die bezahlen mich nicht direkt, aber grundsätzlich mal für ein anderes Spiel, dann ist es doch logisch, dass es dort eine Strafe gibt. Der Verband bekommt doch Geld dafür, für die richtigen Socken Werbung zu machen. Wenn sie die falschen Socken anziehen, ist es doch logisch, dass sie dafür eine Strafe zahlen müssen. Das kann doch nicht so schwer zu begreifen sein, oder? Was du gerade beförderst, oder was du gerade bemängelst, ist, dass es nicht noch mehr sinnfreien, blinden Aktionismus gibt, der völlig bescheuert ist und überhaupt nichts bringt. Und nee, das kann ich so nicht unterschreiben, und nein, das hat auch nichts mit Kommerzialisierung zu tun. Weil es total banane wäre, die Falschen zu bestrafen. Das ist doch so, als würdest du sagen, hör mal Georg, du machst YouTube-Videos, und jetzt hat unter dein YouTube-Video jemand was geschrieben, was homophob ist. Ich möchte, dass du bestraft wirst. Warum möchtest du das? Ich bestrafe dir nicht derjenige, der es geschrieben hat. Welchen Einfluss habe ich da? Wie kann ich verhindern, der das macht? Ich kann das sogar noch, im Falle von YouTube könnte ich es theoretisch tun, obwohl es das selbe ist, wie bei den Fußballstadien. Indem ich allen verbiete, Kommentare zu schreiben oder halt nur freigegebene Kommentare veröffentlichen würde. Das könnte ich sogar in der Theorie tun. Du kannst es natürlich bei Fußball auch machen, kannst du sagen, wenn du keinen in den Stadion reinlässt, kann da auch keiner sein, der was Böses ruft. Könnte man theoretisch auch machen. Wäre halt auch nur ein bisschen bescheuert. Also nee, gibt es von mir überhaupt keine Unterstützung. Im Gegenteil, wenn ihr sowas fordert, lest mal, was ihr schreibt, denkt mal so ein bisschen drüber nach, warum das wohl so sein könnte, auch wenn ihr euch schon vorher die Meinung gebildet habt, dass ja alles so fies und kommerziell ist. Ich habe ein paar Fragen zum Thema [Add-ons in World of Warcraft \(WoW\)](#).

Mein Hintergrund ist, ich bin noch nicht so lange im Multiplayer-Gaming unterwegs und habe damit mit **WoW** Mists of Pandaria (**MoP**) angefangen, bin also relativ unerfahren. Na ja, es war schon ein paar Jahre her, dass **MoP** rauskam, mittlerweile über vier Jahre. Gibt es das **Add-on**-System in **WoW** schon immer? Und wenn ja, war das damals, also zu Vanilla Release üblich, ich kenne sowas nur Singleplayer-Spielen wie Oblivion oder Skyrim, mir fällt kein Multiplayer-Spiel ein, das dem Spieler erlaubt, mehr Information und Funktionalität einzubauen, als vom Hersteller geliefert wird. Bin mir nicht ganz sicher, wie viele es gibt. Es gab auf jeden Fall nicht viele, lang wäre es mal so. Und schon gar nicht viele, die selber eine Schnittstelle geliefert haben. Glaubst du, das ist der Grund dafür, dass **WoW** so lange erfolgreich ist? Es liegt sicher auch und vor allem am Content selbst, denn wer spielt schon ein Spiel, das kacke ist, aber ein anpassbares UI hat? Ich kann mir aber vorstellen, dass man dadurch ein paar Aufreger aus dem Blizzard-UI ersetzen kann, die dafür sorgen, dass man auf kurz oder lang keinen Bock mehr auf das Spiel hat oder dass man durch die vielen Stunden, die in die perfekten Week-Auras-Positionen und das 11-UI-Setup geflossen sind, eine stärkere Bindung zum Spiel aufbaut, als durch ein Standard-UI der Fall wäre. Ja, es gibt auch noch andere Dinge. Es gibt auch das persönliche Empfinden von dem, was einem gefällt und nicht gefällt. Man kann sich das so ein bisschen bauen, wie es einem gefällt, wenn man daran den Spaß hat. Das ist für mich auch noch eines der Elemente, die eine Rolle spielen. Drittens hat sich das System mit der Zeit gewandelt. Ich kann mich nur daran erinnern, dass während Emerald Nightmare die Positionsabfrage für Gruppenmitglieder aus der Schnittstelle entfernt wurden, sodass die ganzen DBM-Radar-Dinger nicht mehr möglich sind, die auch bei diversen Laser-Mechaniken etc. geholfen haben. Daran hat man sich aber recht schnell gewöhnt, bzw. die Mechaniken, die nach solchen **Add-ons** schreien, sind aus dem aktuellen Content verschwunden. Also vereinfacht gesagt hat es sich insofern verändert, dass immer mehr Funktionen gestrichen wurden. **Add-ons** in Vanilla waren im Prinzip noch in vielen Fällen das, was heute nur Bots können. Also du hattest da Möglichkeiten, die im Prinzip Botting waren. Und ganz vieles ist mit der Zeit rausgestrichen worden. Und auch andere Möglichkeiten.

Es gab früher dieses, ich weiß gar nicht, wie das, so ein, nicht, irgendwas Virtual, blablabla, wo man die Möglichkeit hatte, Flächen in-game auf dem Boden zu markieren, für alle sichtbar, sodass man dann Sammelpunkte und so, und auch keine Ahnung, Area of Effect (AoE)-Flecken, Tale-Swipe-Flecken und so weiter markieren konnte, was es den Leuten halt viel leichter gemacht hat, bestimmte in-counter zu spielen. Und zum Teil hat man Dinge eingebaut, die zwar nicht genau so gut waren oder nicht genau das konnten, aber ein brauchbarer Ersatz waren. Zum Beispiel ganz am Anfang gab es noch keine Target-Marker, also Totenkopf zum Beispiel, dass man auf einen Gegner oder auch einen freundlichen Charakter setzen kann, gab es am Anfang noch nicht. Und dann noch später, glaube ich, kamen die World-Marker dazu, also die Marker, die man an irgendeine Position im Raum stellen kann und sagen kann, so, hier wird der Sammelpunkt sein und so weiter und so fort. Aber ansonsten ist extrem viel gestrichen worden. Es gab in Vanilla und beim Release sehr, sehr viele Dinge, die es einem ermöglicht haben, Sachen zu automatisieren, komplette Rotationen zu automatisieren, sogar automatisches Kicken und so weiter, automatisches Dispellen, Smart Dispellen, Smart Heal, das gab es alles und es ist alles nach und nach ausgestrichen worden, bis zu dem Punkt, wo wir jetzt sind. Also ich gehe davon aus, dass das auch noch weiter ein Prozess ist, der sich so ein bisschen entwickelt. Leider Gottes, in manchen Fällen muss man sagen, leider Gottes immer noch mehr rausgestrichen wird. Ich glaube aber auch, dass sich nichts daran ändern wird, dass Blizzard grundsätzlich bereit ist, diese Schnittstelle zu liefern, weil ich denke, dass es einige Spieler gibt wie mich, für die das ein erheblicher und wichtiger Bestandteil des Spiels ist, die Freiheit zu haben, sich so ein bisschen in Ui designen zu können, wie man es selber haben möchte. Und wenn man aber auch sagen muss, ich kann mir vorstellen, dass die Entwickler von Blizzard damals selber, von denen ja auch einige aus dem anderen massively multiplayer online (MMO) Bereich kamen und bei Everquest und so weiter aktiv waren, sich selber geärgert haben, dass die vorgefertigten Uis oft einfach Rots sind und nicht in Ansprüchen genügen. Und man sich dachte, die Wahrscheinlichkeit, dass wir früh zum Release ein Ui haben, das allen perfekt gefällt, ist gering. Machen wir doch erstmal

den Behelfsweg, den Leuten die Möglichkeit zu geben, Features einzubauen, an die wir nicht gedacht haben. Vielleicht auch noch ein Grund, denn der Ui ist ja mit der Zeit, das WUi, das Standard WUi, auch besser geworden. Mir gefällt es immer noch nicht, mir gefällt es weder optisch noch von der Funktionalität, aber es ist deutlich, deutlich besser geworden, verglichen mit dem, wie es mal war. Hey Barlow, ich weiß nicht, ob du im Moment viel Auto fährst. Nein, aber vielleicht hast du trotzdem was dazu zu sagen. Ich bin beruflich momentan viel unterwegs, so an die 100 Kilometer täglich, davon ca. 30 Prozent Autobahn. Gerade wenn ich es etwas einig habe und auf einer zweispurigen Autobahn unterwegs bin, nervt es mich tierisch, nee ist es tierisch nervig von überholenden **LKWs!** (**LKWs!**) ausgebremst zu werden. Ich frage mich jedes Mal, warum tun sie das? Zeitersparnis halte ich für unwahrscheinlich, da die Differenzgeschwindigkeit ja nicht so hoch sein kann, wenn der Überholvorgang bis zu einer halben Minute dauert. Vermute mal, dass sie es einfach machen, um nicht einzubrennen und sich immer gegenseitig überholen. Stellt es mir jedenfalls anstrengend vor, die ganze Zeit auf das graue Heck des Vordermanns zu starren. Wie siehst du das? Ich habe jetzt keine so eine ganz extreme Meinung, glaube ich, dazu eine sehr starke Meinung zu, vor allen Dingen, weil ich nicht so viel Auto fahre und als ich Auto fahre, also als ich regelmäßig gefahren bin, ist das jetzt kein Problem, was mich irgendwie auf die Palme getrieben hätte. Was ich aber sagen kann, ist, dass ich meine Zeit lang, es ist Ewigkeiten her, aber so ein bisschen so einen Nebenjob gemacht habe auf so einem **LKW**. Da war ich dann Beifahrer und habe geholfen, den **LKW** zu entladen. Und da war es so, dass die Geschwindigkeit von einem **LKW** auf einer geraden Strecke, also von zwei **LKWs!**, sich üblicherweise kaum oder gar nicht unterscheidet. Wenn es bergauf geht, aber erheblich zwischen leeren und vollen, also einem beladenen und einem nicht beladenen **LKW**, dann tuckert der eine da vielleicht mit keine Ahnung was, 40, 50, 60 Sachen, ich weiß es nicht genau, es sind einfach mal ins Blaue hineingeraten, während der andere trotzdem seine, was ist normal, 80 km, ich habe keine Ahnung, aus welchem **LKW** fahren dürfen. **LKWs!**, ich glaube, korrekterweise sagen viele Leute, müsste es **LKW** heißen, weil es ja nicht Lastkraftwagens heißt,

aber man kann auch sagen, der Begriff **LKW** ist an sich mittlerweile schon ein eigenständiger Begriff geworden in der deutschen Sprache und dann würde man es vielleicht doch anhängen dürfen. Ich sage **LKWs!**, so. Gut, und da war der Unterschied in den Geschwindigkeiten doch schon merkbar, und damit man eben nicht ausgebremst wird, oder nicht hauptsächlich ausgebremst wird, wenn es mal ein bisschen bergauf geht, hat man überholt. Ich glaube auch, da war es so, dass die Fahrer oft die Überholvorgänge eben in einem Bergaufstück initiiert haben, weil da eben die Geschwindigkeitsdifferenz am größten war. Ansonsten keine Ahnung, vielleicht hat sich da irgendwie was Großartiges geändert, oder ich habe eine geheime Verschwörung, einen **LKW**-Fahrer verpasst, sich Wettrennen zu liefern oder so. Ich bin mal gespannt, vielleicht gibt es ein Feedback von euch, vielleicht gibt es auch unter euch bestimmt sogar den einen oder anderen, der regelmäßig **LKW** fährt oder Beifahrer ist oder sonst was Positives dazu beitragen kann. Vielleicht bist du in einer Sache auf der Spur. Ich weiß es nicht. Das soll es auf jeden Fall gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und gebt mir weiterhin viele Fragen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#366: Easter Eggs in WoW, DC Vortäuschen, Der Botter

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 366 und den Themen Easter eggs in World of Warcraft, Disconnect, Fortäuschen und der Botta. Hey Onkel Barlow, hätte mal eine Frage an dich, ne Hallo Onkel Barlow, ich weiß nicht ob es für ein BMZ reichen würde, was hältst du von Easter eggs in World of Warcraft (WoW) wie zum Beispiel damals zu B.C. oder B.C. He-Man und Skeletor die meiner Erinnerung nach unten in Shuttoward standen, kann ich mich nicht dran erinnern. Die vier Schildkröten und die Ratte im Bezug auf die Teenage Mutant Ninja Turtles, kann ich mich ebenfalls nicht dran erinnern, Alten Dalaran in Nordend. Erst kürzlich habe ich im Sturmsangtal Winnie Poo gesehen, alles zufällige Begegnungen. Also wie ist deine Meinung dazu, begegnest du dem mit einem müden Lächeln, so wie ich oder es ist dir kurz und völlig egal. Würde mich über einen einfach freuen, liebe Grüße. Die die du genannt hast, kenne ich nicht. Ich kenne so ein paar andere, aber ich glaube die kriege ich auch selbst die die ich kenne und denen ich begegnet bin, würde ich jetzt nicht alles zusammen kriegen. Ich weiß dass es Harris Pilton gibt oder heißt die, die heißt glaube ich Harris Pilton, die auch in Shuttoward steht und glaube ich diese Riesentasche verkauft hat, weswegen man sie glaube ich auch kennt, weswegen man sich daran erinnert. Es gibt

alle möglichen Arten von Easter Eggs mal allgemein in World of Warcraft. Es gibt einfach nur Anspielungen an irgendwas, an Personen zum Beispiel. Hammett Nesingwary ist ein Anagramm von Ernest Hemingway und es gibt gezielte, wie soll ich das beschreiben, wie du das schon sagst glaube ich, so Darstellungen von Situationen oder von Wesen, Lebewesen, die dich an etwas bestimmtes denken lassen oder erinnern sollen. Dann gibt es aber auch so Hommagevarianten, ich weiß glaube ich es gibt zu Ehren, aber dann oft für Verstorbene, also zu Ehren von Robin Williams zum Beispiel, von dem man ja auch weiß oder wusste, dass er in World of Warcraft gespielt hat. Es gab für alle möglichen nicht bekannten Spieler diverse Varianten von Hommage. Ich glaube den einen haben wir schon mal erwähnt, Ezra Phoenix glaube ich, der auch den Armbrust des Armbrustdesignen durfte. Und glaube ich der erste war, der diesen Feuerphönix aus Tempest Keep hatte als Mount und die Quest mit Kyle und dem Wolf im Taurenstädtgebiet. Das ist von einem Spieler, von einem Jungen, der damals sehr krank war und später verstorben ist. Dann die Quest, von der ich erzählt habe mit, wie hieß der, Bridenbach oder so, diese Questreihe, die ich so sehr mochte in Wrath of the Lich King (WotLK), was halt auch so eine Hommage war an einen Verstorbenen. Was so normale Easter Eggs betrifft, wenn es nur darum geht, oh ja, jetzt sind hier irgendwie drei Kröten oder vier Schildkröten und eine Ratte, das ist jetzt nichts, was mich ohne einen weiteren interessanten Kontext hinter dem Ofen hervorlocken würde. Was ich halt immer interessant finde, ist wenn es irgendwas gibt, was vielleicht in irgendeiner Art und Weise witzig oder unterhaltsam ist, wenn man den Kontext kennt oder so. Vielleicht auch manchmal irgendwelche Sachen, die so extrem versteckt sind und das ist dann so, was man bei diversen Erkundungsvideos von manchen Leuten dann mal sieht. Ich möchte eigentlich auch gar nicht wissen, bestimmt gibt es irgendwelche Übersichten auf so WoW, Wikipedia, WoW Gamepedia oder so Seiten, die solche Easter Eggs und sowas mal zusammenfassen. Da gibt es bestimmt noch die eine oder andere coole Sache, die man sich mal angucken könnte, aber bisher habe ich da nie so ein riesengroßes Verlangen nach gehabt, das zu tun. Also so richtig interessieren, in-game tut es mich nicht, also nicht so, dass es irgendwie mein

Spiel verändern würde. Das ist glaube ich ein ganz guter Indikator, wie wichtig einem das ist. Hat es jemals mein Spiel verändert, bin ich jemals irgendwo hin gegangen, um mir irgendeinen Easter Egg anzugucken? Aber vielleicht gibt es irgendwelche coolen, vielleicht kennt ihr ja irgendwas cooles, wenn ihr sagt, das weiß man vielleicht nicht, das wisst ihr vielleicht nicht, aber das könnte man sich unbedingt mal angucken. Das Kaninchen am Dunkelmond? Multi-Python oder so? Moin Barlow, vorweg eine Frage, bevor ich zu dem Weshalb komme, also Weshalb diese Frage gestellt wurde, würdest du einen DC aus Scham vortäuschen? Meine Antwort lautet wahrscheinlich nicht, ich würde aber auch glaube ich nicht oft in die Situation kommen, wo das passiert. Folgendes passiert, nämlich vorgestern Abend in meiner Mythic Plus Gruppe, zwei Rage-Kollegen und ich verabredeten uns, um noch meinen neuer Key für die Big League Chess zu machen. Ich war beruflich sehr eingespannt diese ID und wollte eben jene Kiste nicht verpassen. Die zwei anderen aus meiner üblichen Gruppe fehlten zwar, aber da wir Tank, Heal und damage dealer (DD) stellten, suchten wir zwei Randoms in der Hoffnung, diese können mit dem schon recht hohen Key nicht allzu viel verbocken. Ja, kann ich verstehen, ihr habt Tank, Heal und DD gestellt, also zwei DDs gesucht, hätte ich glaube ich auch gemacht. Schnell einen Magier und Dämonjäger eingepackt und auf ging die wilde Reise ins Riesenflöz. Wir begrüßten uns freundlich und sprachen die üblichen Dinge ab. Nach einem Ready Check begann es dann auch. Unser Dämonjäger hatte aber offensichtlich andere Pläne als den Key in Time zu schaffen. So kam es dann auch, dass wir bereits bei der dritten Gruppe vor den Party-Gästen unseren DH in hohen Bogen durch die Luft, Moment, dass unser DH in hohen Bogen durch die Luft flog und in einer Gruppe landete, die wir auslassen wollten. Gut kann passieren, dachte ich mir und trotz der nervigen Trash-Affixe schafften wir es ohne Vibe. Doch auch bei zwei weiteren Gruppen, die wir auslassen wollten, auf dem Weg zum ersten Boss schaffte es der DH irgendwie in eine Gruppe zu flattern, die so gar nicht auf dem Plan stand. Er entschuldigte sich auch immer, hätte Bockmiss gebaut und versuchte es zu unterlassen. Kenne mich mit dem DH nicht wirklich aus, aber der kann offensichtlich ähnlich wie ein Jäger nach hinten wegspringen.

Ich habe mal DH gespielt, ich habe aber den Xtend gespielt, der hatte so etwas wie den Heroic Leap gehabt, also so einen kleinen Zielkreis mit dem du irgendwo hinspringen konntest, mit dem es fast unmöglich gewesen ist, an die komplett falsche Stelle zu springen. Wer weiß, man macht sich irgendwie einen Mal, aber du versetzt dann nicht. Man kann sich theoretisch Markus machen, sodass man den Zielkreis nicht hat, sondern direkt an die Cursor-Position springt. Wenn der Cursor jetzt irgendwo an der Decke hängt, könnte es halt sein, dass man falsch springt, aber das passiert einfach nicht 10 Mal oder 3 Mal oder 4 Mal oder so. Nach dem zweiten Boss hatten wir gut 40 Tode auf der Uhr und die Zeit war schon lange abgelaufen. Wir haben das Ganze mit Humor und ich wollte noch irgendwie ans Ziel, nachdem wir die Lore nach unten nahmen. Die Lore nach unten nahmen und die ganzen Trashgruppen mit den Genies oder Genies, ich weiß nicht, Genies machten... Ich summt zwischendurch schon Fly Like an Eagle von R. Kelly, das ist nicht von R. Kelly oder es heißt nicht Fly Like an Eagle. Das von R. Kelly heißt I Believe I Can Fly. Flug unser DH und das andere Steve Miller Band, glaube ich, Entschuldigung, kann ich nicht so stehen lassen, Flug unser DH, aber als komisch, durch die Gegend stand dann plötzlich still und tat gar nichts mehr. Das Ganze muss ihm in der Situation so unglaublich peinlich gewesen sein, schon wieder in der Gruppe geerdet zu haben, dass er **WoW**. mit alter 4 geschlossen hat oder das Kabel zum Router zog. Er hat den Abend wortwörtlich ins Klo gegriffen, wie man so schön sagt. Nee, nee, nee, nee, nee, nee, Leute, der hat nicht wortwörtlich ins Klo gegriffen, wenn du sagst wortwörtlich, da hat er das tatsächlich gemacht, dann hat er in ein Klo gegriffen. Ja, du meinst sprichwörtlich ins Klo gegriffen. Macht mich nicht wahnsinnig mit solchen Sprichwörtern. Ja, man soll den Abend nicht mit dem Boden auskippen, sag ich immer. Ich kenne solche Tage, an denen wirklich alles schief läuft, was auch nur schief gehen kann. Schief läuft, was auch nur schief gehen kann. Meine Kollegen namens auch mit Humor anders, war die Situation auch nicht zu meistern. Ich kann verstehen, mich einfach in eine Ecke verkriechen zu wollen, doch die anderen vier alleine zu lassen, war dann doch die unschönere Variante, wie ich finde. Wir schafften es zwar, die Instanz auch zu viert zu beenden, aber

er hätte sich auch am Riemen reißen können. Was ich mich halt gerade frage, ist dir der Gedanke gekommen, dass er tatsächlich disconnected ist und der Grund für seinen Adden unter anderem war, dass er Latenzprobleme hatte. Weil ich halt die Situation kenne, wenn du halt ein Murder-Lag hast, dass du in Gruppenreihen adden kannst. Also zumindest sieht das dann immer so aus. Ich weiß gar nicht, ob die, doch müssten sie eigentlich in der Theorie. Wenn deine Information zu spät weitergegeben wird und dein Charakter in eine andere Richtung läuft, kannst du dadurch adden. Und das würde auch erklären, warum er dann disconnected. Ich kann mir ansonsten DH-Spieler erklären, was da theoretisch passiert sein könnte, wenn er tatsächlich selber den Fehler gemacht hätte. Weil das mal einmal irgendwo falsch läuft oder falsch springt, okay. Aber das passiert einem doch nicht so, dass man 40 Tode auf dem Tacho hat. Oder? Verpasse ich da irgendwas? Also ich meine, ich bin schon nicht wirklich besonders elegant in Sachen Movement oder so, aber im allerschlimmsten Fall, wenn ich das einmal oder zweimal mache, dann verzichte ich doch auf das Gehüpfе, wenn ich das gar nicht hinbekomme und laufe einfach nur. Was ich dann in einer Situation nicht mir sonst noch vorstellen kann, ist halt so was wie bei Slowfall, oder so, wenn man irgendwo runterspringt und eine Verlangsamung drauf hat, die man sich nicht rechtzeitig wegklickt, dass man sich dann verschätzt, weil dann kannst du halt nichts machen. Wenn du nicht den Buff schnell genug wegklickst, dann fliegst du halt langsam irgendwo rein. Aber das ist ja auch nicht das, was bei einem DH üblicherweise passiert. Theoretisch ja, kann einen Doppelsprung machen und dann gleiten und falsch gleiten oder so. Also liebe DH-Spieler, sag mir mal, was da passieren sein könnte. Ich glaube im Moment, dass der wahrscheinlichere Grund ist, dass er einfach durch normales Gehen geedit hat, normales Reinlaufen geedit hat und selber ansonsten so eine hohe Latenz gehabt hat. Ich weiß nicht, was er dazu sonst gesagt hat. Aber tun wir mal so, als hätte er wirklich das Ganze immer aus Dummheit falsch gemacht, als Dummheit, als Ungeschicktheit falsch gemacht und hätte dann mit Alter 4 verlassen. Ich kann es nachvollziehen, ich kann es jetzt nicht befürworten. Ich würde es niemandem empfehlen, das ist natürlich doof wie die anderen, aber auf der anderen Seite musst du dich halt fragen.

Wie lange möchtest du jemanden noch quälen, der sich gerade in Grund und Boden schämt? Also er hat ja keine Möglichkeit. Er kann nichts anderes machen, also wenn er die Gruppe verlassen will. Ihr könnt keinen neuen holen, ihr könnt keinen neuen Ich kann es nachvollziehen, ich kann es jetzt nicht befürworten. Ich würde es niemandem empfehlen. Das ist natürlich doof wie die anderen, aber auf der anderen Seite musst du dich halt fragen. Wie lange möchtest du jemanden noch quälen, der sich gerade in Grund und Boden schämt? Also er hat ja keine Möglichkeit. Er kann nichts anderes machen, also wenn er die Gruppe verlassen will. Ihr könnt keinen neuen holen. Also ich mein er kann sagen, Auktionshaus (AH) es tut mir leid, kann ich gehen? Und dann sagt ihr nein und dann dann macht der Alter 4. Also wenn das wirklich er sich so geschämt hat, dass er deshalb Alter 4 gedrückt hat, dann habe ich da Verständnis für, auch wenn ich es nicht gut heiße und nicht empfehlen würde, ich würde halt empfehlen, wenn ihr so spielt, dass ihr mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit oder mit einer hohen Wahrscheinlichkeit in solche Situationen bringt, dann verbessert erst mal euer Spiel, bevor ihr euch in solche Situationen begeben. Geht mit Freunden in Dungeons, lernt die Dungeons erstmal, wo man langgeht, wie man welche Gruppe auslässt, bevor ihr in ein schwieriges Dungeon geht, wo jemand darauf baut oder hofft oder auf euch angewiesen ist, im allerschlimmsten Fall, um es zu schaffen. Und deswegen meinte ich halt, ich werde vermutlich nicht häufig in die Situation kommen, weil ich normalerweise mich nicht so gerne carriren lasse. In einer Situation, wo ich zwar eigentlich gebraucht würde, aber dann wiederum auch alles verbocken kann, das versuche ich eher zu vermeiden aus genau diesem Grund, weil ich genau solche Situationen fürchterlich finden würde. Ich stehe mir halt gerade vor, ich würde irgendwann sagen, ja komm wir carriren dich jetzt hier, der Mythic Bosse, Mythic Bosse, Mythic Bosse, aber hier bei dem Boss, da musst du eine Mechanik immer dann handeln, wenn du sie zufällig bekommst, von dem du noch keine Ahnung hast, wie die funktioniert und mit der du alle wippen kannst. Da würde ich halt auch sagen, oh nee, danke, ich verzichte auf den Loot, ich verzichte auf alles, aber ich will nicht der Trottel sein, ich bin da so, ich würde mich da auch im Grunde bodenschämen. Hey lieber

Onkel, wollt ihr etwas bezüglich BMZ 359 Ben anmerken? Um es kurz zu machen, mein Hobby, Don't Judge Me, war es mit 7,50 Euro WoW Lizenzen, welche es des Öfteren im Angebot gab, 5000 Ruinen auf separaten Accounts zu erstellen und diese dann ab Level 15 mit einem Bot 24,7 durch Dungeons laufen zu lassen, sonst nichts, solange bis die Game Time auslief, so weit zuvor geschieht oder so viel zuvor geschichte. Es war erst zu VoD, dass mir mein Main Account gesperrt wurde, nee meine Main Accounts gesperrt wurden, jetzt kommt es, weshalb ich es überhaupt anmerke. Ich habe währenddessen meinen Main Account ganz normal gespielt, zur selben Zeit, dieser wurde nicht gebannt, das liegt daran, dass Blizzard in der Regel nur Lizenzen bandt, auf denen ein Verstoß gegen ihre Nutzungsbedingungen vorliegt, Ausnahme sind hierbei wohl IP-Bands. Wie funktionieren die eigentlich, wenn man wechselnde IPs hat? Egal, ich will sagen, die meisten Leute, die meinen, sie haben nichts gemacht, haben ganz bestimmt was gemacht, habt ich lieber bekommen hoffentlich nicht zu viele Flames. Schön finde ich auch, dass du dir offensichtlich einen neuen Account gemacht hast, nur um diesen Kommentar zu schreiben oder 246 neue Accounts vor dem hier, das weiß ich nicht. Das ist aber auch etwas, was ich gehört habe, also ich habe auch gehört, dass es halt allgemein so sein soll, wenn man über mehrere Accounts verfügt und auf einem davon zum Beispiel bittet, dass man im Zweifelsfalle für ein Fehlverhalten dann üblicherweise diesen Account gesperrt bekommt, was wohl auch manche dazu gebracht hat, sich spezielle Accounts zu erstellen dafür und spezielle Accounts dafür zu nutzen. Von mir persönlich wirst du jetzt keinen großen Schlag auf die Finger bekommen, weil mich es herzlich wenig interessiert, ob irgendetwas vor x Jahren fünf Accounts gleichzeitig 24-7 durch Dungeons und Dungeons hat laufen lassen. Was mich nur interessiert, hast du es gemacht, um selber irgendwie mehr Gold zu haben oder hast du das gemacht, um das Gold in irgendeiner Art und Weise zu verkaufen, das wäre das einzige, was interessant wäre. Ich glaube heutzutage ist das eh nicht mehr so ganz leicht möglich, weil der gängigste Bot, der jetzt vor einigen Monaten das zeitliche gesegnet hat, die Segel gestrichen hat, ein Verfahren gegen Blizzard verloren und damit seine Tätigkeit eingestellt hat, aber es gibt bestimmt irgendeinen Ersatz. Wobei ich

glaube eine Begründung, warum sie das eingestellt haben, war, weil sie gesagt haben, dass sie der Detection Technik nicht mehr gewachsen sind, also ein zu hohes Risiko haben, dass es auffällt, dass gebotet wird, was nicht dagegen sprechen würde, dass es andere gibt. Kann sein, dass es andere gibt, aber was umso mehr dagegen sprechen würde, andere zu benutzen. Ja, danke auf jeden Fall für den Kommentar. Das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#367: 10 Fragen, Fangewalt, Trial Version

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 367 und den Themen 10 Fragen, Fan Gewalt und Trial Version. Nochmal 10 Fragen. Hallo Barlow, ich fand die 10 Fragen aus BMZ Nummer 361 Fragen, ich weiß es gerade auch nicht, aber ja irgendwie um den Dreh rum. Das ist halbzeitgenossweise witzig, sowas könnte man öfter machen. Na dann mal los, hier meine 10 Fragen. Star Wars oder Star Trek? Für mich eindeutig immer Star Wars. Also bei Star Trek fand ich immer das größte Problem, dass ich zum einen das kennengelernt habe, als ich ziemlich jung war und da gab es dann halt nur das uralte Star Trek und eben dann The Next Generation. Beides hatte gemeinsam, dass es für mich technisch unglaublich billig aussah. Und das finde ich fürchterlich. Also zumal wenn es nicht notwendig ist. Also wenn du halt keine vernünftig aussehenden Aliens machen kannst, dann mach keine. Anstatt denen irgendwelche albernen Nasen, Ohren und Augenbrauen anzukleben, damit du dann glauben sollst, damit wir dann glauben sollen, dass es irgendwelche Rassen sind, irgendwelche anderen Rassen sind aus dem Outer Space oder so. Und das stört mich so unglaublich, dass ich mir es nicht angucken kann. Weil ich mir dann halt immer denke, die können doch nicht glauben, dass ich so blöd bin, das auch nur ansatzweise für voll zu nehmen.

Ja für voll zu nehmen trifft es am besten. Und ja ich weiß, es gibt bestimmt auch Stellen in Star Wars, wo man über den man schmunzeln kann. Wenn da irgendwas, gerade wenn ich in die Cantina gucke oder so, da sind halt auch schon so ein paar Jim Henson Muppet Figuren dabei gewesen. Aber für mich wirkte das insgesamt alles viel viel flüssiger. Das gesamte Design, sowohl von den, ja wie soll ich sagen, Utility Gegenständen bis hin zu den Schiffen, alles wirkte viel viel stimmiger und echter irgendwie als das Star Trek Universum. Das so ein bisschen teilweise auch noch neben dem künstlich auch noch so klinisch aus sah für mich. Mag sein, dass sich das geändert hat. Seitdem, seit The Next Generation gab es hier etliche Spin-Offs. Ändert nichts daran, dass ich nach wie vor damit nichts anfangen kann, konnte und es seitdem nicht mehr geschaut habe. Ich habe The Next Generation trotzdem regelmäßig geschaut. Also dieses mit Picard, das ist doch hoffentlich The Next Generation, wenn ich mich schon in die Näseln setze dann auch richtig. Ich habe das noch relativ regelmäßig geschaut, was aber unter anderem auch daran lag, dass zu dem Zeitpunkt im Fernsehen um die Zeit ansonsten nichts lief. Da hattest du irgendwie terrestrische vier Sender und den Honnen damit gekrisselt und das war's. FC Bayern München oder Borussia Dortmund? Du musst einen Verein nehmen, Borussia Dortmund. Ich weiß, du bist eigentlich Fortuna-Fan, das ist richtig, Borussia Dortmund. Wenn ich die Wahl habe zwischen Bayern und Dortmund, dann ist es Borussia Dortmund, definitiv. Michael Schumacher oder Sebastian Vettel? Ich habe Formel 1 lange nicht mehr verfolgt. Also natürlich Michael Schumacher, ignorieren wir jetzt einfach mal seine aktuelle Geschichte und was mit ihm passiert ist und den Unfall und alles. Aber ich kann mich noch an die ersten Rennen von ihm erinnern, die ich tatsächlich damals auch geguckt habe und damals auch noch halbwegs regelmäßig Formel 1. Aber auch andere Konsorten, also deutsche Fahrer, denen man immer irgendwie so die Daumen gedrückt hat, wenn sie in der Formel 1 gefahren sind, ist schon länger her. Ich kann mich noch an Manfred Winkelhock erinnern, der lebt nicht mehr. Oder Christian Danner, glaube ich. Ich hoffe, ich sage nichts Falsches und der war jetzt Österreicher. Oder zumindest Deutschsprachige Fahrer, Niki Lauda. Und dann kam halt mit Michael Schumacher plötzlich jemand, wo man relativ

frühzeitig das Gefühl hatte, der ist ja nicht von Anfang an für Ferrari gefahren, dass er echt ein hohes Talent hat und dass das Ganze spannend werden könnte und vielleicht auch mal ein Deutscher irgendwo auf dem Treppchen steht, zu Zeiten, wo es damals halt, okay, wir hatten da dominiert vor Schumacher. Prost, Menzel, Ayatollah Senna natürlich. Ja, und das war spannend. Und dann kam aber so ein bisschen so eine Dominanz von Schumacher. Zumindest hat sich das für mich so angefühlt. Und dann diese ganzen Bandwagener-Fans, die plötzlich nur da sind, weil jemand da ist, der Erfolg hat. Ich habe noch einen Teil der Karriere dann verfolgt von Schumacher oder die Formel 1 verfolgt, bis sie mich dann irgendwann nicht mehr interessiert hat und von daher zu Fettel. Ich glaube, ich habe nie einen Rennen von Fettel am Stück gesehen. Isabeau oder Isabeu? Keine Ahnung, ich weiß nicht, worum es geht. Tennis oder Darts im TV schauen? Boah. Darf ich keins von beiden sagen? Ich glaube, wenn sogar eher Darts. Tennis ist halt auch da irgendwie früher mal geschaut, bis ich irgendwann festgestellt habe, dass es mich deutlich mehr unterhält, wenn ich Tennis einfach abschalte, als wenn ich schaue. Basketball oder Baseball? Basketball, und das ist nicht mal knapp. Es gibt kaum was langweiligeres für mich als Sportart, als Baseball, von dem die halt halbwegs bekannt sind. Es gibt bestimmt auch langweiligere. Und Basketball habe ich früher gerne geschaut, aber auch da gilt nicht mehr so sehr. Damals war es halt so, als ich zum Basketball schauen gekommen bin, war Michael Jordan aktiv. Und es gab lange Zeit so einen Zweikampf dann auch zwischen den Bulls mit Jordan und den Lakers, wo zumindest eine Zeit lang noch Magic Johnson gespielt hat, der dann aufgrund seiner HIV-Infektion irgendwie aufhören musste. Aber ich habe zum Beispiel die gesamte LeBron-Ära nicht mitbekommen. Und weil du danach schreibst Dirk Nowitzki oder Timo Boll, ich weiß nicht, wer Timo Boll ist, aber bei Dirk Nowitzki habe ich zumindest auch noch das ein oder andere Spiel geschaut, weil ich es spannend fand, als einen deutschen Spieler dort zu sehen, so einen erfolgreichen deutschen Spieler, so ähnlich wie damals bei den Anfängen von Michael Schumacher in der Formel 1. Denn bis dahin war so Detlef Schremf wohl der bekannteste Deutsche und der war halt jetzt kein Starspieler. Der war ein guter Spieler, einer, der vermutlich

eine Mannschaft Stärke gemacht hat, aber weder spektakulär, noch irgendwie jetzt jemand, der, ja, kein Starspieler, Punkt. Und mit Nowitzki kam dann jemand, der relativ schnell gezeigt hat, aus dem könnte ein ganz großer werden. Also unabhängig davon, ob deutscher Spieler oder Europäer oder nicht, aus dem könnte einfach universel so eine NBA-Legende werden, wenn er denn gesund bleibt und seine Leistung weiterhin zeigt und verbessert. Ja, und jetzt mittlerweile neigt sich die Karriere von Nowitzki dem Ende entgegen. Ich kann mich daran erinnern, als Giga vor 20 Jahren angefangen hat, haben wir unter anderem, habe ich mit dem Tom, der damals Sport gemacht hat, den Sportbereich bei uns, gesagt, das war noch, glaube ich, vor der ersten Saison, wenn mich alles täuscht, von Nowitzki in der NBA, dass doch Nowitzki mal ein cooles Thema oder ein cooler Gast wäre, zu dem Zeitpunkt, als er halt als talentierter Spieler in die NBA gegangen ist. Und ich glaube, damals hätten wir uns auch nicht träumen lassen, dass daraus dann so eine Karriere wird. Kino Plus oder Chat Duell, das sind beide SenDungeon von den Beans. Ich schaue so wenig außerhalb, also ich schaue so wenig Sachen von anderen, auch von den Beans. Och, Poppy, jetzt hat Poppy sich auf ein Körbchen gesetzt und dieses Körbchen steht auf, ja, steht so ein bisschen erhöht. Und dann ist die Dürrlerin rumgerückt, bis das Körbchen runtergefallen ist und Poppy in ihm. Poppy, alles gut, du kannst dich da wieder hinsetzen. Also, kann ich nichts zu sagen. Ich glaube, Kino Plus habe ich einmal gesehen, fand ganz interessant, weil die da, glaube ich, über irgendwelche Horrorfilme gesprochen haben und ich immer mich gerne, oder was heißt mich gerne, austausche zum Thema Horrorfilme, aber gerne auch Empfehlungen zum Thema andere Horrorfilme höre. Und ich meine, da hatte ich von irgendeinem anderen Horrorfilm, also nicht von irgendeinem anderen, von irgendeinem Horrorfilm gehört und zufällig bei der YouTube-Suche dann eine Kino Plus Folge bekommen, wo sie auch darüber gesprochen haben. Diablo 2 oder Diablo 3, Diablo 3, das ist nicht knapp. Also, ich habe Diablo 2 gespielt, von der Sekunde, wo es rausgekommen ist, eine ganze Weile lang, inklusive LOD, also inklusive Expansion und ich bin ganz froh, dass wir dann irgendwann neue Spiele bekommen und die Alten in den Schrank stellen können oder

sonst wohin. Und ich hoffe auch sehr, dass keine großartige Energie oder Zeit darauf verschwendet wird, ein E-Remake von einem alten Spiel zu machen bei Diablo. Mit Jochen ein PC zusammenbauen oder eine Woche als GM bei Blizzard arbeiten? Also, ich finde jetzt mit Jochen ein PC zusammenbauen nicht schlimm, es ist halt nur nichts, was mich besonders interessieren würde, PCs zusammenzubauen. GM als Blizzard, bei Blizzard. Wenn ich es telefonisch machen darf, also eine Woche als GM arbeiten, nur bei Telefonanfragen für, logischerweise für deutschsprachige Kunden, glaube ich, stelle ich mir das lustig vor. Ich bin mir nur nicht sicher, an welchem dieser Tage ich dann von Blizzard rausgeworfen werde. Man muss ja auch die Ruhe weg haben als GM, vor allen Dingen dann, wenn man pumpige Kundschaft hat. Ich bin mir nicht sicher, ob ich das immer hinbekommen würde, doch vermutlich würde ich es immer hinbekommen und nur dann, sobald ich aufgelegt habe, anfangen zu schreien oder so. Nächste Frage. Anubano, mal eine Frage zum Fanverhalten im Sport. Woran glaubst du, liegt es, dass es im Vergleich mit anderen Sportarten beim Fußball häufig zu Gewalt von Seiten der Fans kommt? Man hört ja immer wieder mal von Ausschreitungen und Randalen bei Fußballspielen, die von Fußball den einstöchlichen Fans ausgehen. Zum Beispiel habe ich vor ein paar Tagen im Radio gehört, dass bei solchen Ausschreitungen eine Polizistin mit einem Stein im Kopf getroffen wurde. Auch generell wirkt es auf mich, als wäre es ein Festerteil der Fan-Kultur des Sports Hooligans zu haben, die ihre Mannschaft sehr aggressiv unterstützen. Bengalos, Gewaltdrohungen gegen Schiedsrichter. Na ja gut, Bengalos sind ja noch keine Gewalt. Also das ist ja dann schon noch ein Unterschied. Und auch Gewaltdrohungen sind noch keine Gewalt. Im Gegensatz dazu hörte man beim Football von solchen Verhalten nur sehr wenig. Klar gibt es auch hier mal Ausschreitungen, zum Beispiel nach dem Super Bowl Sieg der Eagles letzte Season. Aber dennoch passiert das weitaus seltener als im Fußball. Es liegt meiner Meinung nach auch nicht an dem Unterschied zwischen United States of America (USA) und Deutschland. Ich war nämlich auch schon auf einigen American Football Spielen der deutschen Ligen und dort sind die Fans ähnlich gesittet wie bei National Football League (NFL) Spielen. Zu anderen Sportarten kann ich

nichts sagen, da mir dort die Berührungspunkte fehlen. Gehe ich an die Sache etwas voreingenommen ran? Ja. Spiele ich schließlich selbst Football im Verein und der eigene Sport ist sowieso immer der tollste. Oh Gott, schlimmer sind noch die Rugby-Spieler, die irgendwie einem erklären wollen, wie tough doch Rugby ist, weil sie beim Rugby keinen Schutz tragen. Das sind die Allerschlimmsten. Oder lasse ich mich davon der Berichterstattung zu sehr beeinflussen? Letzteres Jahr? Oder siehst du das ähnlich? Weiß ich nicht. Also nicht komplett, aber bei ein paar Sachen weiß ich nicht. Kommen wir gleich zu. Danke für deine Antwort. Mach weiter so mit dem BMZ. Immer morgens zum Frühstück vor der Arbeit oder nebenher beim gemütlichen Leveln. So kommen wir mal zum ersten Teil, warum man so häufig von Gewalt beim Fußball hört. Weil Fußball die Leute interessiert im Gegensatz zu Football, mal ganz vereinfacht gesagt. Fußball ist eine Sportart, die auf der ganzen Welt beliebt ist, die auf der ganzen Welt ausgetragen wird, wo wir in Deutschland, also ich kann jetzt nicht sagen, in wie viele Ligen es runtergeht, vermutlich irgendwie 13 oder 12, 13 Stufen, 11, 12, 13 Stufen. Aber manche von denen sind ja nicht, oder die meisten davon sind nicht eingleisig. Das heißt irgendwie, nur zu sagen, dass es x Ligenhöhen gibt, ist ja insofern relativ uninteressant, wenn es auf einer Ligaebene 2000 verschiedene Ligen geben kann. Und nicht wie bei der Bundesliga, der höchsten Ebene, wo es halt nur eine Liga gibt mit 18 Vereinen. Ich habe mal ein bisschen nachgeguckt, was die Zahlen betrifft von Gewalt und Ausschreitungen von Fans usw. Und dann kommt es immer so ein bisschen darauf an, welche Zahlen wir nehmen. Nehmen wir also nur die Bundesligaspiele, nehmen wir Bundesliga und zweite Liga, nehmen wir alle Profiligen, das sind die erste, zweite und dritte Liga. Und je nachdem ändern sich die Zahlen. Ich glaube, der letzte Wert, den ich gelesen habe, war irgendwie um die 1200 Verletzte, glaube ich, im Rahmen von Fußballspielen. Das klingt jetzt zunächst mal viel, man muss aber auch sehen, dass das etwa 20 Millionen Zuschauer beinhaltet. Und es gibt leider nicht so viele Möglichkeiten, leichte Vergleichswerte zu finden, in Sachen Verletzte pro Besucher. Das, was am häufigsten dann als Vergleich herangezogen wird, ist das Oktoberfest. Und das Oktoberfest liegt um Faktor 10 höher als Fußballspiele. Dazu muss man

allerdings sagen, wenn du dich auf dem Oktoberfest mit dem geklauten Bierglas hin liegst und dich schneidest, zählst du als Verletzter. Das ist eine Situation, die beim Fußball deutlich seltener vorkommt, dass Leute sich aufgrund ihres Betrunkentheitsgrades verletzen. Das kann auch passieren, ja, das ist richtig. Aber natürlich beim Oktoberfest, was zu einem ganz, ganz großen Teil aus Trinkkultur besteht, passiert das eben häufiger. Und was ich dann gefunden habe, waren Zahlen, wo jemand, glaube ich, die Anzeigen aufgrund von Körperverletzung verglichen hat von Oktoberfest im Fußballspiel und diese ungefähr auf dem gleichen Level. Dann muss man halt sagen, es ist nicht immer ganz leicht, die Zahlen über die Jahre zu vergleichen, weil die Definitionen sich manchmal ändern. Dann wird zum Beispiel gesagt, in dem einen Fall werden jetzt Verletzungen durch Verbrennung oder so, bei Feuerwerkstechnik zum Beispiel, aufgenommen, in anderen Fall nicht. Dann zählen auch so Dinge dazu wie zum Beispiel Polizeieinsätze. Wenn also die Polizei allgemein ein bisschen ruppiger vorgeht, zum Beispiel, weil sie die Vorgabe haben, gegen Bengalo-Einsatz vorzugehen, dann zählt jemand, der durch Tränengas verletzt wird, auch als Verletzter. Das heißt aber nicht, dass irgendwas insgesamt gewalttätiger geworden ist, sondern nur, dass sich das Verhalten zum Beispiel bei einem Polizeieinsatz verändert hat, im Rahmen dessen halt die Anzahl der Verletzungen und so weiter und so fort. So wie ich das gesehen habe, gab es irgendwie einen Peak vor einigen Jahren, sechs, sieben, acht Jahre, ich weiß es nicht so genau, und dann wieder einen leicht rückläufigen Trend. Es ist allerdings auch immer wieder schwierig, diese Peaks zu sehen, weil man auch da sagen muss, die Zuschauerzahlen haben sich im Laufe der letzten, keine Ahnung, seit 63 gibt es die Bundesliga, im Laufe der letzten Jahre halt durchweg erhöht. Das heißt, wenn wir nur die Gesamtzahl der Verletzten nehmen, ist das auch nicht so leicht zu sagen. Nur weil die steigt, gibt es irgendwie mehr Gewalt, müssen das Ganze auch nochmal durch die Anzahl der Zuschauer rechnen. Und dann gibt es noch die Probleme, dass es halt Mannschaften gibt, die Unterstützerschaft haben, die gelegentlich mal negativ auffällig wird. Und es kann ja gut und gerne passieren, dass wenn eine dieser Mannschaften plötzlich in die dritte Liga absteigt, dass die Fälle von Gewalt in der zweiten

und ersten Liga abgenommen haben. Ich will jetzt keinen Namen nennen, aber da fallen den Fußballfans sicherlich die eine oder andere Mannschaft ein, die in den letzten Jahren mal von der Zweite den Weg in die Dritte gemacht hat oder umgekehrt von der Dritten den Weg in die Regionalliga. Auch da kann es extrem zu Verfälschungen kommen. Also ist nicht so leicht. Warum du allgemein mehr davon hörst, ist, weil überall auf der Welt Fußball gespielt wird und überall auf der Welt Hunderttausende, nicht Hunderttausende, Millionen vermutlich über die gesamte Saison gesehen in Stadion gehen. Aber zumindest Zehntausende jedes Wochenende auch nur an einen Ort gehen oder auch Hunderttausende an einem Wochenende in die verschiedenen Stadien gehen. Das passiert im Football nicht. Im Football gibt es eine große Liga, das ist die NFL, die hat 32 Mannschaften. Die Stadien sind relativ voll. Da gibt es noch ein bisschen College Football. Und außerhalb der der NFL passiert relativ wenige. Und man kann halt nicht immer den Vergleich machen zwischen den USA als ja als als Hauptland, in dem vermutlich 80 Prozent, 90 Prozent der weltweiten Football Zuschauer sind. Und zum Beispiel im Fußball, wo halt bei ich sag jetzt mal übertrieben formuliert bei einer Stadion Katastrophe in Bangladesch 4000 Mann verletzt werden. Weil die Sicherheitsbestimmungen nicht gleich sind und und und weil das Verhalten der Menschen überhaupt da ist nichts sich ähnlich, außer dass Sportarten gespielt werden. Also wenn wir uns oder hier Sicherheitsbestimmungen allgemein nehmen im Fußball und du gehst mal irgendwie so die diversen Stadion Unglücke durch, da gibt es auch das eine oder andere, dass zu einem Zeitpunkt und in dem Land passiert ist, wie es hier auf uns also kein kein Rückschluss zulässt. Aber auch so was wird dir auffallen. Also auch so was wirst du vermeldet bekommen als Randale bei einem Fußballspiel. So also viel, viel mehr Zuschauer, viel, viel größeres Interesse dafür. Dann ist noch die Frage. Ein Großteil des Footballs ist NFL und die NCAA, also die College Football oder College Sport glaube ich. NCAA ist allgemein College Sport Association. Niemand von denen hat grundsätzlich ein großes Interesse daran, dass Football in einem schlechten Licht dasteht. Also musst du dich halt auch fragen, was von dem, was tatsächlich in den Stadien passiert, wird von wem reportet. Und das weiß ich nicht. In Deutschland ist es

so, dass die Polizei üblicherweise einen Großteil der Einsätze macht. Und das Reporting der Verletztenzahlen zum Beispiel von der Polizei kommt. Ich weiß nicht, ob das in den USA auch so ist. Ob es eine neutrale, jetzt können einige sagen, ob die Polizei ist nicht neutral, ist mir scheißegal. Aber ob es jemanden gibt, der nicht zur Liga gehört, der das macht. Oder eben doch. Und das Ganze können wir auch ganz gut daran erkennen, dass die NFL sich zum Beispiel sehr, sehr schwer getan hat. Das Thema Konkussion, Gehirnerschütterung und alles, was damit zusammenhängt und diese, ich weiß gar nicht, wie diese Krankheit oder dieses Bild, diese Diagnose heißt die jetzt im Moment so häufig und vermehrt CTE oder so. Nicht ganz sicher. Bei Footballspielen vorkommt, die haben kein Interesse daran, dass das auch nur ansatzweise publik wird, weil das ihrem Image und ihrem Sport schadet. Das heißt, noch mal mehr die Wahrscheinlichkeit, dass du das in dem gleichen Maße mitbekommen würdest, selbst wenn es ähnlich oft passieren würde, ist nicht zwingend gegeben. Und zum letzten Punkt. Es gibt Leute, denen das Thema Fußball völlig egal ist, die einfach nur etwas mit Publikumswirksamkeit sich als Bühne nehmen wollen. Ich kann mich gut daran erinnern. In Düsseldorf war es eine Zeit lang so. Ich weiß nicht, ob das heutzutage noch ist. Kann auch sein, dass das nur ein Einzelfall war, aber dass sich gelegentlich diverse Gruppierungen, diverse Gruppierungen am Aquazoo getroffen haben. Das liegt auf dem Weg zum Stadion in Düsseldorf, um sich da die Rübe einzuhauen. Und wie gesagt, ich weiß nicht, ob das heutzutage noch so ist, aber das war zumindest mal so. Da sitzt du da in der Straßenbahn auf dem Weg zum Stadion und siehst plötzlich nur so Gestalten, wodurch du denkst, wer sind das denn? Also nur noch ein kahlrasierter Schädel neben dem nächsten und du weißt nicht, sind das jetzt Frühlingens, oder so? Welches Genes, was machen die da? Es kann also gut passieren, dass du Menschen hast, die gewaltbereit sind, die angelockt werden von dem Punkt, dass etwas sehr, sehr Publikumswirksam ist. Das hat nichts mit dem Fußball selbst zu tun. Das hat nichts mit Fußballfans selber zu tun, weil es keine sind, sondern einfach nur Leute, die Randalen haben wollen. Aber trotzdem passiert es im Umfeld des Fußballs. Man könnte also sagen, das passiert halt genauso, wenn die Mannschaftssportart Nummer eins oder

diese Sportart Nummer eins eben nicht Fußball ist, sondern keine Ahnung was, Lacrosse oder so. Also zusammengefasst, es gibt lange, lange, lange, lange, lange nicht so viel Gewalt, wie mancher gerne glauben mag, im Bereich von Fußball. Was du beschreibst als gesittet, kenne ich nicht anders beim Fußball. Ich war bei vielen Fußballspielen in meinem Leben. Ich habe es eigentlich nie erlebt, dass es nicht gesittet zu ging. Also ja, man wird geschrien, man wird gepöbelt oder so, aber ich rede jetzt wirklich von Gewalt. Ich persönlich habe bei Fußballspielen, die ich besucht habe, keine Eskalation von Gewalt erlebt. Also ich persönlich habe, glaube ich, überhaupt keine Gewalt erlebt, nicht mal, dass jemand irgendwie verprügelt wurde oder so. Das heißt, wir wissen ja offensichtlich, dass es existiert und dass es passiert. Nur es ist jetzt nicht so, als ob du bei jedem Stadionbesuch Angst haben musst, von links und rechts verprügelt zu werden. Denn auch wenn es organisierte Treffen sind, zum Beispiel in Holland gibt es da auch diverse Fan-Gruppierungen, die sich dann auf Autobahnraststätten treffen, ist das zwar schlimm, nur es ist ein großer Unterschied, ob eine Gefahr für dich und dein Leib und Leben besteht, wenn du einfach nur zum Fußballspiel gehst und das gucken möchtest. Oder ob zwei Parteien sich explizit dazu verabreden, sich gegenseitig auf die Rübe zu hauen. Das ist halt ein riesengroßer Unterschied. Sprich, wenn du mit deinem Kind unterwegs bist zum Fußballspiel, ob das die Straßenbahn zurück ohne Papa nimmt oder ob halt irgendwelche Hohlpratzen sich irgendwo auf dem Acker treffen und die Rübe einpöllern. Also interessantes Thema, glaube ich ziemlich komplexes Thema, aber ich denke, vieles von dem, was da dem Fußball in negativer Weise attestiert wird, hat wenig mit dem Fußball zu tun. Und vieles hat vor allen Dingen damit zu tun, dass wir dazu neigen, wenn wir von irgendetwas viele Nachrichten sehen oder hören, zu glauben, dass es deswegen häufig passiert. Mir ist letztens aufgefallen, wie dämlich die momentane Testversion WoWs ist. Ich meine, man testet ja im Grunde genommen eine alte Version des Spiels. Nein, nicht wirklich. Ja, natürlich, die Klassen sind zum Beispiel anders als in Classic. Es gibt neue Völker und einen anderen Skilltree, aber vieles davon ist ja genau nicht eine alte Version des Spiels. Aber man questet ja wie in Classic mit hübscherer Grafik, da man nur bis

Level 20 kommt und somit weder Raids noch Mythic Plus noch richtiges Player versus Environment (PvP) oder spannende Questlines, wie auch Szenarien mitbekommt. Woraus ja eigentlich das Endgame und somit für die meisten größte Teil des Spiels besteht. Deshalb kam ich auf die Idee, warum baut Blizzard kein Szenario, mit welchem man ganz ganz ganz grundlegend in die Story eingeführt wird, wie auch etwas vom Endgame mitbekommt. Beispiel, man levelt in einer vertonten interessanten Questline von Level 110 bis 120, in welcher gesagt wird, das ist die Horde, das sind die Allies und die haben sich ganz doll lieb. Sie sollte vielleicht parallel zu Battle for Azeroth (BfA) spielen, aber keine wirkliche Bereicherung für die Vollversion sein. Dann könnte man eventuell noch eine Art Ticket für den Dungeon oder sogar Raidbrowser kriegen, ebenfalls für ein Maxlevel battleground (BG), um somit einen kleinen Einblick ins Endgame zu bekommen. Ja, man kann natürlich immer darüber streiten, was in einer Testversion drin sein sollte. Ich glaube, ein ganz ganz wichtiger Punkt aus Sicht von Blizzard ist, zwei wichtige Punkte. Einer ist, nicht zu sehr spoilern. Du möchtest ja nicht den Leuten in ihrer Testversion schon den wichtigsten Endgame-Content nicht vorenthalten. Zeigen, wenn sie noch nicht mal alles dazu gesehen haben, was aus Sicht von Blizzard dafür relevant sein könnte, um das überhaupt zu verstehen. Dann gilt halt noch, es ist deutlich leichter, einen Level-1-Charakter zu spielen, als einen Level-110-Charakter, der mit 10 Millionen Talenten und Azerite und weiß der Teufel was, dir viel mehr Möglichkeiten gibt, Dinge komplett falsch zu machen, bis zu dem Punkt, dass der Spielspaß verloren geht. Der letzte Punkt ist vermutlich der wichtigste oder einer der wichtigsten, dass Blizzard, nehme ich an, keine Testversion schaffen möchte, in der du das bekommst, was du auch fürs Echtgeld, fürs Kaufen bekommen würdest. Weil sie, nehme ich mal an, befürchten, wenn das passiert, sinkt vielleicht für die Leute die Motivation, sich tatsächlich das Spiel zu kaufen. Wenn sie alles nur in einer eingeschränkten Variante haben können, zeitlich eingeschränkt, dann könnte es manchen erreichen, dass sie sagen, ich habe das jetzt 10 Tage Endgame gespielt, hat mir gereicht, brauche ich mir nicht zu kaufen. Ich glaube, das sind die Hauptgründe. Aber allgemein, wenn es nach mir ginge, würde

ich auch sagen, wenn du eine Testversion bekommst, hat die halt nur nach oben hin irgendeinen Cap, aber alles, was du im Low-Level-Bereich machen kannst, kannst du oder-engeschränkt machen. Wobei man dazusagen muss, ein bisschen Schutz muss halt rein, wenn es kostenlose Testversionen sind, um zu verhindern, dass die benutzt werden von den ganzen Bottern, von den ganzen Goldfarmern, von den ganzen Spammern und so weiter und so fort, dass es auch noch ein riesen Problem ist. Weshalb man ja auch Einschränkungen beim Chat hat, beim Auktionshaus nutzen und so weiter und so fort. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr haltet Spaß und seid beim nächsten Mal auch wieder mit dabei. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#368: Hexenjagd? Englisch lernen, Pseudo-Schwierigkeit

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 368 mit den Themen Hexenjagd? Englisch lernen und Pseudo? Zum Thema Social Justice Warrior habe ich auch noch etwas, was mir auf der Seele brennt, seitdem ein bestimmtes Video gesehen habe. Da fehlt das Wort ich, glaube ich. Es geht hierbei um einen relativ bekannten Streamer aus der Fighting Game Community, der bei einem For Honor Stream einen Move aus Spaß Chinda Chanda Ninja Dagger benannt hat. Nun kam es dazu, dass er sich, es war sehr spät und der Stream war recht lang, versprochen hat und anstatt Ninja das Endwort gesagt hat. Darauf entstand im Chat und aus Social Media eine richtige Hexenjagd auf ihn, sodass er im Stream am nächsten Tag auch einen emotionalen Zusammenbruch hatte und den Stream abbrechen musste. Man kann daran auch sehen, dass Leute einfach nicht nachdenken, was sie schreiben, denn zwei seiner besten Freunde sind farbig und seine Frau ist Asiatin. Meiner Meinung nach sind seine Worte an sich nichts Schlimmes, sondern es kommt auf den Kontext an. Wie siehst du das? Es kommt halt vor allen Dingen darauf an, ob er das tatsächlich versehentlich gemacht hat oder gemacht hat, um edgy zu sein. Also edgy, wie soll man das hier schreiben? Das ist am besten kantig auf Deutsch, wird gerne benutzt. Du meinst es, also es bedeutet aber etwas anderes. Ja, irgendwie so provokativ,

also bewusst provokativ und meistens in so eine Richtung, die in moralisch graue oder noch dunkler als grau geht. Und das ist halt der springende Punkt. Es gibt halt immer wieder diverse Leute, diverse Persönlichkeiten auf YouTube. Da gab es zum Beispiel einen ganz, ganz, ganz bekannten YouTuber, der auch solche und ähnliche Dinge gemacht hat. Und dann musst du dich halt immer fragen, wie viel davon ist Zufall? Wie viel davon ist Berechnung? Und dieses Berechnen provozieren, um damit Zuschauer zu gewinnen, kann man durchaus sehr, sehr kritisch sehen. Erstmal völlig egal, in welcher Art und Weise das berechnend ist. Wenn das dann noch in einer Art und Weise passiert, die im Zweifelsfall moralisch nicht korrekt ist, kann ich verstehen, warum die Leute sich aufregen. Ich habe die Sache nicht gesehen. Wenn es wirklich einfach nur ein Versprecher war, dann kann das tatsächlich passieren. Das ist so. Also da müssen wir uns nicht vormachen. Man sagt einfach manchmal Dinge, die man tatsächlich nicht so gemeint hat. Und natürlich was es halt nicht so gemeint hat, einfach ein Versprecher. Gerade bei dem Begriff, den du da gewöhnt hast, ist es recht naheliegend, dass dieser Versprecher zustande kommen kann. Wobei man sich dann fragen muss, hat er möglicherweise den Move so genannt, in dem Wissen, dass man sich leicht versprechen könnte. Hintern, dichten, fichten, dickigt, Picken, dicke Finken tüchtig. Da wissen wir auch relativ gut, was da wohl rauskommt, wenn man sich verspricht. Also für mich ist das aus der Situation hier schwer beurteilt. Ich kann mir vorstellen, dass es einfach nur ein ehrlicher Versprecher war. In dem Fall ist die Reaktion komplett überzogen. Allerdings gibt es halt auch den Fall, dass Leute bewusst in einer provokativen Art und Weise sich, ich sag mal ganz verallgemeinert, sehr, sehr inkorrekt äußern. Gegenüber allen möglichen Minderheiten und so weiter und so fort. Bewusst in so einer Gradwanderung, damit spielend, dass sie im Zweifelsfalle sich ja immer retten können zu, ja, was war ja gar nicht so gemeint, oh, ups und so weiter und so fort. Und wenn ich den Eindruck habe, dann finde ich das jetzt gar nicht mehr aus so einer political correctness her, aus so einem Beschützerinstinkt oder sonst was her, sondern ich finde diese gesamte Methodik, dieses edgy sein und provozieren und so, ist halt nicht so meins, ist nicht so mein persönlicher Geschmack. Kann ich persönlich

gut darauf verzichten. Hey Barlow, du hast mal erwähnt, dass du dir jemand anders durch das Spielen von World of Warcraft (WoW) im englischen Klein besser in der Sprache geworden bist. Ich versuche mich momentan an der italienischen Sprache und habe deswegen meinen WoW Klein auf italienisch gesetzt. Was hältst du allgemein davon, durch Spiele eine neue Sprache zu lernen oder zu verbessern? Also bei mir war es nicht WoW. Also die Zeiten, als ich Englisch gelernt habe oder den Großteil dessen, was ich in Englisch gelernt habe, ja, eben gelernt habe, da war WoW noch lange nicht draußen. Das war so zu meiner Zeit, wo ich aufs Gymnasium gekommen bin, wo ich auf dem Gymnasium war. Also es ist schon ein paar Jahre her. Mir hat es allgemein unglaublich geholfen, vor allen Dingen verschiedene Spiele verschiedener Genres zu spielen. Wenn du WoW spielst, nur ein anderes Beispiel, das auch WoW ist, aber nicht spielen, sondern die WoW Lore. Wenn du WoW Lore auf Englisch liest, selbst ist jemand, der sehr gut Englisch spricht und der im englischsprachigen Ausland gelebt hat, ein Drittel der Wörter, so übertrieben formuliert, muss sich nachschlagen, weil das Wörter sind, die nie jemand benutzt. Und das kann dir halt bei so einem Fantasy-Spiel sehr häufig passieren, dass da irgendwelche Begriffe drin sind, die nie jemand benutzt und du dich ständig fragst, was heißt denn das, was heißt denn das, und viel, viel Mühe dafür aufwendest, um Dinge zu lernen, die entweder Fantasiebegriffe sind oder sehr veraltet und so weiter und so fort. Ansonsten gilt aber trotzdem allgemein, naja, wann immer du irgendwelche Medien konsumierst und gezwungen bist, das in einer anderen Sprache zu tun, dann wirst du wohl oder übel Dinge nachschlagen und verstehen müssen. Ich glaube, am besten geeignet sind vermutlich irgendwelche seichten Serien, Schrägstrich-Comedy-Serien und so. Also nichts, was zu sehr in irgendwas Spezielles, in eine spezielle Thematik reingeht, was sich zum Beispiel bei House. Bei House ist ein ganz, ganz großes Problem, dass relativ viel mit medizinischen Fachbegriffen um sich geworfen wird, wo du erst mal sowieso komplett hoffnungslos aufgeschmissen bist. Vielleicht ist es sogar wärs, wenn du die ganzen Sachen auf Deutsch hören würdest, aber es macht es nicht leichter, dass es auf Englisch ist. Mein Beispiel, was ich extrem nützlich fand, was mir sehr geholfen hat, war Friends. Das war nicht mehr Schulzeit, das

war ein bisschen danach und das hat mir nicht unbedingt geholfen, so dass das... Na ja, das Basis Englisch zu lernen, das konnte ich schon recht gut, aber umgangssprachliches Englisch. Weil umgangssprachliche Begriffe lernst du super mega häufig nicht in der Schule und du hast keine Ahnung, was die bedeuten, weil das einfach eine Aneinanderreihung von Wörtern ist, die du kennst, die in diesem Kontext aber was völlig anderes bedeuten. To make out zum Beispiel, du kennst das Wort. Make, machen, out, aus, ausmachen, was soll das heißen? Wir haben etwas ausgemacht? Nee. Also in dem Fall heißt das rumklutschen. Das ist to make out. Also mit jemandem rumklutschen zum Beispiel. Und das gibt ganz ganz viele Sachen, die so ähnlich sind. Kennen wir aus dem Deutschen auch, da sind ja auch umgangssprachlich Wörter, oder Begriffe, die man benutzt, der geben einen völlig anderen Zusammenhang als der, den man ursprünglich bei ihnen erwarten würde. Und ja, vielleicht kann **WoW** auch ein bisschen helfen, also schadet bestimmt nicht, das auf Italienisch zu stellen. Ich glaube halt nur so Serien, Comic-Serien, also wie heißen die Zeichentrickfilme, haben wir früher immer gesagt, die lacht hier bestimmt wieder, die heißen bestimmt wieder anders. Manga? Nee, das ist dann ja nur japanisch, glaube ich. Oh nein, jetzt habe ich wieder japanisch gesagt, nein. Wir sind wieder bei diesem alten Insider-Gag. Ja, Musik hat mir auch noch ein bisschen geholfen, also so Songs, Songtexte und so, wobei man auch da sagen muss, da kommt es halt ganz drauf an, was und in welche Richtung gehend die Musik ist, die du hörst. Denn ich kann mir vorstellen, dass in manchen Fällen, in manchen Musikstilrichtungen dann doch eher auch eine Sprache gewählt wird, die nicht unbedingt einfach nur normale Alltagssprache ist und so. Und dann hast du natürlich noch den Fakt, den Faktor, dass bei Musik ja Songtexte bestehen ja nicht immer aus zwingend sinnvollen zusammenhängenden Sätzen, sondern das sind Wortfragmente und Satzfragmente und irgendwelche anderen Dinge, also das ist nicht immer uneingeschränkt nützlich. Ich bin gespannt, also wenn du **WoW** auf Italienisch spielst, dann würde ich ganz gerne mal dein Feedback nach ein paar Wochen hören, ob du das Gefühl hast, dass dir das irgendwas, das heißt nicht das Gefühl, weil irgendwie jeder, wenn er irgendwas macht und wenn es noch so Zeitverschwendung ist, wird

am Ende sagen, ja, ich habe schon das Gefühl, dass mir das was gebracht hat, sondern ob du wirklich messbar irgendwelche Erfolge dadurch gehabt hast, sodass du sagen kannst, die und die und die und die Wörter habe ich vielleicht gelernt und wie sie benutzt werden, was ich vorher nicht hätte. Vielleicht hilft dir eher, auf den italienischen Server zu spielen, wobei ich keine Ahnung habe, ob die Leute, gibt es überhaupt italienische Server? Spanisch gibt es, Französisch gibt es, Russisch gibt es. Wobei ich halt nicht weiß, ob die die Spieler dort dann tatsächlich auch italienisch als Umgangssform wählen, weil ich festgestellt habe, auf manchen französischen Servern wird auch relativ viel Englisch gesprochen. Servus Barlow, mich interessiert deine Meinung zum Thema Pseudo Schwierigkeitsgrad. Ich habe schon wieder vergessen, was du mit Pseudo Schwierigkeitsgrad meintest und durch Spielmechaniken unterbewusstes Manipulieren in MMOs. Bei einem YouTuber, GerThunderlord, wen es interessiert, bin ich auf das Thema am Beispiel Destiny 2 Raids gestoßen. Der Entwickler hat das Spiel bewusst so designt, dass die Gegner, wie zum Beispiel Edson, in einem Bosskampf dringend als erstes eliminiert werden müssen, da sie einen logischerweise sonst irgendwann überrennen. Okay, das Abstruse dahinter ist, dass die Gegner, je geringer dein Lebensbalken fällt, plötzlich anfangen, absichtlich an dir vorbei zu schießen und kaum noch zu treffen. Obwohl sie vorher noch den Spieler extrem unter Druck gesetzt haben. Stopp! Das ist, also normalerweise lese ich immer zu Ende, so ich lasse euch quasi ausreden, aber stopp. Ist das eine allgemeine universelle Mechanik in diesem Spiel? Also passiert das immer und bei jedem Boss? Oder ist das eine Mechanik bei einem bestimmten Boss? Das ist halt ein himmelweiterer Unterschied. Wenn das eine Mechanik bei einem Boss ist, kann man sagen, ja gut. Wenn das immer und bei jedem Boss passiert, dass quasi Gegner immer und universell schwächer werden, je gefährdeter du bist, dann ist das was anderes. Die ganze Mechanik dient meiner Meinung nach ganz offensichtlich dazu, dass sich jeder Spieler so fühlt, als hätte er etwas schweres geschafft, indem er den roten Bildschirmrand bedrohlich aufzusehen bekam, aber vermeintlich doch noch irgendwie die Kurve bekommen hat. Dass solche Erfolgserlebnisse in der Gruppe euphorisch gefeiert, dazu dienen, den Spieler weiter zu motivieren, zu spielen, also

emotional zu binden und damit auch eventuell in der Zukunft aufgrund der daraus entstandenen Leidenschaft für Spiele, Mikrotransakt... Alter, was du wieder für einen Rattenschwanz aus einer Spielmechanik konstruierst, liegt für dich auf der Hand. Tut es das? Weil du nennst dir gerade ein Beispiel von jemandem, der das in der Gruppe überhaupt nicht gut findet. Und ich höre ständig von Spielern, dass sie irgendwas machen wollen, was schwer ist. Bis hin zu dem Punkt, dass ich das Gefühl habe, dass Spieler so ein masochistisches Bestrafe mich dem Spiel zurufen möchten und gar nicht spielen wollen, was sie nicht bestraft. Ich wage das zu bezweifeln, dass das universell gültig ist, dass Spieler künstlich leichtgemachten Content, wenn dem so wäre, dass er die universell dazu motivieren würde, es zu feiern, wohl wissend, dass es oder wissen, zumindest wissend können, dass es einfach ist, um Mikrotransaktionen zu nutzen. Solche Dinge sind für mich eine der Hauptgründe, weshalb ich Videospiele nahezu ganz aufgehört habe. Weil Destiny eine Spielmechanik hat, die dir nicht gefällt. Und du willst, dass ich auf Videospiele aufgehört? Okay. Und mich stattdessen lieber auf wenige Games **WoW** richtig konzentriere. Anbei möchte ich bemerken, dass auch ich frustriert war vom aktuell etwas unbefriedigen Aethon Battle for Azeroth (**BfA**). Wenn ich mich jedoch so im Bereich Videospiele umsehe, wird einem erst klar, was für ein Goldstück wir mit **WoW** eigentlich bekommen haben. Eine derart faire Herausforderung. Das ist ja eine sehr offensichtliche Manipulation, wenn die wirklich so wäre. Unterbewusste Manipulation wäre, wenn irgendwelche Gegner dir ständig irgendwas zuflüstern in der Hoffnung, dass es irgendwie einen Triggerreiz in deinem Gehirn auslöst, ohne dass du es bemerkst. Oder andere Dinge, die nicht durchschaubar sind und du dich nicht bemerkst. Und das ist auch ein ganz besonderer Angriff. Und ich finde es auch ein sehr guter Angriff, wenn du dir so ein Pufflofchen Reflex auslöst. Wie siehst du das Ganze? Ganz ehrlich, klingt für mich nach einer extremen Verschwörungstheorie. Also, Leute versuchen, ein Spiel zu designen, was die Leute spielen. Das ist das Ziel eines Game-Designers. Jeder Game-Designer, der ein Spiel macht, möchte, dass es Leute gibt, die daran Spaß haben. Nicht jeder möchte dieselbe Zielgruppe haben. Es gibt welche, die sich nicht an den Spiel machen. Es gibt welche,

die sich explizit eine ganz bestimmte Zielgruppe, was sich Hardcore-Gamer oder so wünschen. Also, das ist nicht universell dieselbe Zielgruppe, aber die Leute möchten, dass du Spaß an deinem Spiel hast. Die Leute möchten aber auch bezahlt werden für ihre Arbeit. Und wie du oder ich auch, freut man sich doch oft darüber, besser bezahlt zu werden. Wenn ich also die Möglichkeit habe, etwas zu machen, dass ich besser bezahlt werde, dann ist das ja erst mal nichts Wildes oder Spektakuläres oder sonst irgendwas. Die Frage ist, a, existiert diese Mechanik so und universell in diesem Spiel? Und b, wird die von Spielern aufgenommen? Und c, ist das denn trotzdem oder ist das denn deswegen irgendwie einfacher oder und trivialer Content? Denn das ist nicht immer das, was die Leute wollen. Ich kann mich daran erinnern, selbst wenn ich im Moment zum Beispiel nicht Mythic grade, dass ich an Star Wars: The Old Republic (SWTOR) langweilig fand, dass es mir eine Spur zu einfach war, als jemand, der aus WoW kam. Die Encounter damals zumindest haben sich so ein bisschen zu leicht design angefühlt und das hat mich demotiviert zu spielen. Also zu leicht ist nicht immer gut. Und dann ist halt wirklich noch die Frage, ist das dann wirklich zu leicht oder ist es einfach bockenschwer? Und das ist das, was im Endeffekt verhindert wird, ist, dass du den Lucky One Shot abbekommst oder so. Also das ist ein Zufallselement, das dich dann letzten Endes killt. Und es gibt auch immer wieder mal ähnliche Varianten, glaube ich auch in WoW zumindest, dass man irgendwie HP verliert zum Beispiel aber nicht getötet wird. Und nur von bestimmten Abilities getötet werden kann. Da fallen mir glaube ich mehrere Kämpfe ein, wo das so war. Also die Frage ist, ist das so universell gültig und wenn ja, welches Ziel gibt es? Und grundsätzlich bei manchen Spielen gibt es solche Mechaniken, die die Schwierigkeit anpassen. Aber das geht meist... ich kenne das halt eigentlich nur, dass es in beide Richtungen angepasst wird. Jump Gran Turismo war früher so ein Beispiel. Wenn du komplett graue gefahren bist, sind die anderen, die NPC Mitspieler, die Computer Mitspieler, auch beschissen gefahren, so dass du immer noch irgendwie eine Chance hattest, das Rennen noch zu gewinnen. Du warst zwar dann letzter, wenn du scheiße gefahren bist, aber die anderen haben dich halt nicht überrundet sondern die haben ihre Zeit auch erheblich

verschlechtert. Umgekehrt, wenn du gut gefahren bist, kannst dir halt passieren, dass du nahezu perfekt ins Rennen fährst, machst einen Fehler in der letzten Kurve und da die KI des Gegners darauf programmiert war, möglichst nahe bei dir zu sein und dir entspannendes Rennen zu liefern, ist dieser eine Fehler vor der Zielgraden, das was sich das Spiel verlieren lässt. Also solche Mechaniken gibt es auch noch und es gibt noch die gegenteilige Variante. Die kenne ich von Madden früher. Ich weiß nicht, ob es sie noch bei Madden gibt, aber da war es halt so, dass der Gegner stärker wurde, je mehr er dominiert wurde. Weil die Madden-Macher sich gedacht haben, so ein 73 zu 0 ist unspannend. Das heißt, sobald es Richtung viertes Quarter ging und du haushoch geführt hast, hat der gegnerische Quarterberg plötzlich jeden Pass angebracht. Also natürlich nicht jeden, aber es ist halt der gesamte gegnerische, die Mannschaft hat viel, viel stärker gespielt. Umgekehrt glaube ich auch. Ich glaube, wenn du weit zurückgelegen hast, klappte auch fast alles bei dir, damit du aufholen konntest. Aber das war eine Mechanik, die mir damals extrem auf den Sack gegangen ist. Und jetzt wo ich das sage, frage ich mich gerade, ob ich einen Beweis dafür habe, ob das stimmt oder ob das nur selektive Wahrnehmung war. Müsste ich mal gucken, ob ich noch ältere Artikel finde, aber vermutlich muss ich dann die Madden-Geschichte von 20 Jahren und mehr durchgehen. Madden gibt es jetzt über 20 Jahre. Um rauszufinden, ob und bei welchem Madden das mal der Fall gewesen sein könnte. Das ist ein ganz besonderer Versuch, das ich mir gerade nicht machen möchte. Allgemein gilt, wenn ich so nämlich, wie bei jedem Spiel, wenn dir das Spiel nicht gefällt, dann spiel es halt nicht. Aber deswegen zu sagen, ich spiele keine Videospiele mehr oder keine Computerspiele mehr, ist ja auch ziemlich sinnbefreit. Also wenn dir ein Element keinen Spaß macht, egal in welche Richtung. Also für mich gibt es massenhaft Spiele, wo ich das Gefühl habe, die sind einfach nur künstlich schwer gemacht, ohne fair zu sein. Und das macht mir persönlich gar keinen Spaß. Aber warum? Warum sollte ich mich von einem Spiel stundenlang bestrafen lassen, um danach 100 Versuche und irgendwas geschafft zu haben, von dem ich weiß, dass es in vielen Fällen nicht mein Können oder sonst irgendwas war, was mir geholfen hat, diese Situation letztendlich doch zu meistern,

sondern oft eine glückliche Verkettung von Umständen. Und bei **WoW** zu bleiben, was kein eigenständiges Spiel ist, aber die Artifakt-Challenges, vor allen Dingen die Tank-Challenge, die hat sich für mich zu einem riesengroßen Teil so angefühlt. Wie einfach nur unnötig schwer gemacht, so viele Dinge, die dich quasi verlieren lassen instant, dass du im Prinzip zumindest mal einen sehr, sehr glücklichen Trial brauchst, um es irgendwann zu schaffen, bis zu dem Punkt, wo du so gutes Equipment hast, dass du sehr vieles outgeeren kannst und den Modus so vereinfachen kannst, dass vieles von dem, was dich vorher getötet hat, dich jetzt nicht mehr unbedingt tötet und so weiter und so fort. Also ja, interessantes Thema, die allererste Frage für mich ist an die Destiny 2 Spieler, ist das eine universelle Spielmechanik bei Destiny 2, dass das Spiel, wenn du quasi in Rückstand gerätst, wenn du in Gefahr gerätst, dich immer beschützt. So, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch fürs Zuschauen und Zuhören, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#369: Skills/Azerit, Handy am Steuer, Doping frei

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 369 und den Themen Skills bzw. Azerit Indie am Steuer und Doping frei. Da muss ich hin. Da ich mir nicht sicher bin wieso meine Frage nach einem Monat noch nicht kam, poste ich sie hier nochmal. Ich mag diesen passiv aggressiven Ton. Wenn eine Frage nicht kommt, dann liegt das daran, dass ich sie nicht ausgewählt habe. Das kann verschiedene Gründe haben. Manchmal finde ich die Frage scheiße. Das war offenbar nicht der Fall, sonst hätte ich sie jetzt nicht genommen. Manchmal passt sie gerade nicht rein. Manchmal ist es etwas zu dem ich wenig Sinniges sagen kann. Was in dem Fall vermutlich der Hauptgrund gewesen sein dürfte, da ich zu dem Zeitpunkt noch nicht wirklich angefangen habe Battle for Azeroth (BfA) zu spielen. Aber im Zweifelsfall, also es hat meistens einen guten Grund warum ich sie nicht genommen habe die Frage. Hallo Onkel Barlow. Ich hätte da mal zwei Fragen zum Thema Skillbäume, Azerite Gear, Artefakt Waffen. Ich persönlich spiele zwar schon ziemlich lange World of Warcraft (WoW), jedoch hat mich das Skillen nie wirklich interessiert. Das war für mich in der Regel nur ein notwendiges Übel und gab mir nur teilweise ein belohnendes Gefühl z.B. Neufähigkeit. Zudem finde ich, dass die Skilltrees einfach mitgeschleift wurden und immer mehr an Substanz verloren haben

bzw. nie hatten. Das ist glaube ich unangeschränkt richtig. Man sieht durch das Azerite Gear langsam wie belanglos und langweilig der Akt des Skillens in [WoW](#) eigentlich ist. Bereits der Weg zu einem Skill fühlt sich langweilig an. Man farmt XP, Azerite, AP und investiert in die Skills. Das Skillen wirkt für mich nicht wie ein Teil des eigentlichen Spiels. Man klickt auf einen Button und ist dann ein Stück weit besser. Ja gut, aber das ist immer so glaube ich. Also es gibt jetzt wenig Möglichkeiten bei Rollenspielen, dass du nicht irgendwo ein Interface hast für Skills oder so. Das Skillen wie wir es kennen in dieser Form gehört meiner Meinung nach abgeschafft. Man sollte andere Wege finden um seinen Charakter bzw. seinen Respekt individualisieren zu können. Ich bin kein Game Designer, dafür aber trotzdem ein paar verschiedene Stichworte in den Raum. Ich bin gespannt. Blizzard zuhören. Passives komplett abschöpfen. Erst Skill auswählen, dann darauf hinarbeiten. Quests zu Skills a la Klassenquests. Okay, kann ich mir gerade nichts darunter vorstellen. Also sowas wie diese Totems früher, wo es nur eine Questreihe hatte um Totems zu bekommen. Boah, ich war ganz froh, dass es das nicht mehr gibt, aber gut. Verschiedene Spieler mit Fähigkeiten per Speck einbauen, was hier doch ziemlich schwer ist, was denn möglich ist. Ja, es gibt schon Unterschiede. Man kann schon, manche Highlander werden das kennen. Es gibt bei vielen Highlander die Möglichkeit zum Beispiel eher so ein bisschen Single Target heal-lastig zu spielen oder Area of Effect (AoE)-heal-lastig oder eine Mischung und so. Da gab es immer schon mal ein paar Möglichkeiten, aber bei Damage-Diablis ist es da schon nicht mehr ganz so leicht, weil man fast immer für eine bestimmte Situation etwas hat, was rechnerisch nahezu optimal ist, von dem man nicht sehr weit abweichen kann. Aber auch da gibt es so ein paar Sachen. Es gibt zum Beispiel manchmal Skills, die mag ich so wenig, dass ich sage, egal ob es mich Damage kostet, ich will nicht mit diesem Talent zum Beispiel spielen. Was hältst du davon? So lassen, wie es ist, grundlegend ändern oder ein bisschen tweaken. Hast du eventuell Ideen, wie man so ein Skillensystem interessanter gestalten könnte? Noch ein kleiner wenig Background. Ich weiß, das Thema wurde schon mehrfach angesprochen, jedoch bin ich heute bei einem Post im [WoW](#) Subreddit gestolpert, der dieses Thema bzw. Azerite Gear aufgreift. Diesem

Post wurde sich beklagt, dass die Azerite Traits zum Einschlafen wären, dass zu viele Passive gäbe etc. etc. Dieser Post hat mich in deine etlichen Videos und Meinungen zu den Classic Skill-Treats erinnern. Ja, also das erste Mal ist, natürlich gibt es Leute, die sich gerne vorgaukeln lassen, irgendwie Auswahl zu haben und das war halt am Endeffekt mit den Skill-Treats der Fall. Und die waren ja auch völlig aufgebläht. Also der Classic Skill-Treat war nicht dazu gedacht, dass es zwei weitere Tears gibt mit einem neuen Ultimate, zwei weitere Tears mit einem neuen Ultimate, zwei weitere Tears mit einem neuen Ultimate. Also nicht umsonst ist ein Ultimate ein Ultimate, da kann man nicht einfach mal so eben was auf oben draufsetzen und glauben, dass das System dadurch besser wird. Ganz im Gegenteil, irgendwann kommst du an den Punkt, wo es völlig aufgebläht ist und vieles keinen richtigen Sinn mehr macht. Also dass das überarbeitet werden musste, war klar. Die Frage ist, in welcher Form man das tut. Es gibt halt Leute, die mögen sich vorgaukeln zu können, dass etwas Tolles passiert, wenn sie jeden Level einen Skillpunkt verteilen, um im Endeffekt nach zehn Leveln fünf Prozent in irgendwas stärker zu sein und anstatt das Baseline zu haben. Ich persönlich finde das überflüssig. Also das bringt mir nichts, das gibt mir nichts. Ganz im Gegenteil, es ist halt, wie ich schon sagte, es ist halt etwas aufblähen, was unnötig ist. Es könnte dann interessant werden, wenn man mit den passiven Fähigkeiten, Möglichkeiten hat, die sich einem sonst nicht bieten. Also wenn man quasi so das Ganze als Customizing nutzen kann. Nur sehe ich das im Moment noch nicht in einem großen Maße beim Azerite Equipment, weil du halt feste Trades hast auf einem Item, die du zwar teuer wechseln kannst, dementsprechend also auch nicht wechseln sollst eigentlich. So ist es nicht gedacht, dass du je nach Gusto umskillst. So dass du dich dann im Endeffekt für irgendwas entscheidest, was du haben möchtest und wenn du etwas anderes haben möchtest, im Idealfall ein anderes Equipmentstück hast. Das musst du allerdings auch erstmal in der Höhe bekommen und in der Schwierigkeit bekommen und Qualität bekommen. Das ist wirklich eine ernsthafte Alternative dargestellt. Und das ist natürlich schwierig, weil viele von den passiven Dingen sind im Endeffekt, macht ein bisschen mehr Damage. Und dann kommst du sehr leicht an den Punkt, dass

das etwas auch mit ein bisschen suboptimalen Trades trotzdem besser ist als deine 15 oder 30 Item Level niedrigere Alternative, die die perfekten Trades hat, weil die eine geringere Marktitude haben und weil die anderen Stats auf dem Item halt dafür sorgen, dass es stärker ist. Ich finde grundsätzlich ist es nicht fürchterlich passive Dinge zu haben. Was ich mir persönlich wünschen würde, wäre halt, dass man an der Stelle halt die Auswahl hat. Beim Talentsystem ist das so. Beim Talentsystem kannst du halt sagen, oh hier ist etwas Passives, hier in der selben Reihe ist etwas Aktives und ich kann mir das aus-suchen, was ich haben möchte. In dem Fall finde ich es nicht so fürchterlich schlimm, wenn es etwas Passives ist, weil jetzt übertrieben formuliert, der Akt des Auswählen macht es unter Umständen zu etwas Aktiven. Wenn ich sage, keine Ahnung, als Paladin meine Selfheals heilen mich 20 Prozent mehr, dann ändert das wenig die Prioritätenliste im Aktiven. Das ist noch ein Punkt, zu dem wir kommen würden. Aber es hat eine Auswirkung aufs spielerische, die ich mir ausgesucht habe. Zum Beispiel, dass ich vielleicht an der Stelle ohne den Heal cooldown (CD) auskomme, wo ich ihn vorher gebraucht hätte. Dass mein Heiler etwas anders spielen kann, offensiver spielen kann und so weiter. Das ist nicht der Fall, wenn ich einfach nur irgendwelche sehr guten Items finde und die kommen dann halt mit irgendeinem Effekt. Und wenn dieser Effekt dann noch in vielen Fällen etwas ist, was im Prinzip auf macht jetzt etwas mehr Schaden hinausläuft, musst du dich halt fragen, warum ich diese Mechaniken überhaupt eingebaut habe. Der nächste Punkt ist halt die aktive Spielweise ändern und ich finde sowas muss immer mit sehr viel Vorsicht gemacht werden. Was ich nicht gut finde und das ist etwas, was wir lange Zeit bei einem Set hatten, ist, wenn man uneingeschränkt im Prinzip durch Set gezwungen wird, eine Mechanik zu spielen, die durch Set vorgegeben wird. Es gibt bestimmt Varianten davon, wo das cool ist und wo das Spaß macht, es gibt aber auch Varianten, wo das völlig in die Hose geht und du dir denkst, boah Blizzard, jetzt muss ich diesen Skill benutzen, im Prinzip nur weil der Set Bonus irgendwas bufft. Das fühlt sich halt auch nicht immer gut an. Die Möglichkeit zu haben, die Auswahl zu haben, das zu wählen, wenn es einem gefällt, ist halt was anderes, als dazu genötigt zu werden. Von daher muss ich

dann sagen, wenn die Alternative die ist, random eine andere Spielweise zu bekommen, je nachdem welches Item Upgrade man hat, dann bin ich sogar eher froh, wenn es passiv ist. Aber ich kann keine hundertprozentige Richtung sagen, die ich toll finden würde. Ich will nicht ein altes Gammelsystem wieder haben, wo ich 5 Punkte in 3 Prozent mehr Schaden oder in 5 Prozent mehr Hit oder so skills will, weil das ist für mich kein interessantes Gameplay, das ist völlig Banane. Was ich grundsätzlich gut finde, ist ein System wie das aktuelle Skillssystem. Ob das dann im Einzelnen für jedes Backgut ist eine völlig andere Frage, aber mir die Auswahl zu geben, aus aktiven, aus passiven Fähigkeiten, mich so ein bisschen auf das einzustellen, was ich machen möchte, wie ich den Charakter spielen möchte. Und die nächste Frage ist halt, wie funktioniert dieses Azeri-System bei? Eine Sache ist ja auch mittlerweile klar geworden, dass anstatt immer das Basisspielsystem zu ändern, jedes Mal neue Talente dazutun, jedes Mal den Skillbomb zu erweitern, Blizzard sich jetzt so ein bisschen entschieden hat, expansionsbasiert Mechaniken einzubauen, die dann möglicherweise auf den Haufen geworfen werden, auf den Schrotthaufen geworfen werden, wenn sie nicht gefallen. Das ist halt, um genau das zu verhindern, was wir zwischen Classic und einschließlich Cataclysm glaube ich, bis dahin ging es hatten, dass einfach nur irgendein Skilltree aufgeblasen wird, bis zu dem Punkt, wo es ein unbrauchbares Monstrum ist und du es komplett von vorne designen musst. Deswegen ist es also okay, finde ich, zu sagen, wir haben jetzt hier dieses Skillssystem, das ist erstmal grundsätzlich so wie es ist und wir überlegen uns eine eigenständige Mechanik, die noch dazu kommt in der jeweiligen Expansion. Wenn ich im Moment mit meiner sehr, sehr bescheidenen Erfahrung, was Azerit Gear und die aktuelle Expansion betrifft, aber trotzdem im Moment meine Präferenz sagen dürfte, dann würde ich aus diesem Azerit Gear so etwas ähnliches machen wie das Glyphensystem. Letztlich sind ja diese drei Ringe nicht viel anders als die drei Glyphenringe. Klar haben wir insgesamt neun Stück dann, bzw. den zehnten, wenn wir diesen völlig bescheuerten Itemlevel-Upgrade mitzählen, aber egal. Wenn es nach mir ginge, wäre das eher so ein Glyphen oder, um es mit Diablo zu vergleichen, so ein Legendary Gem-System. Das heißt, du würdest irgendwo

einen Azerite-Trait finden, diesen Trade selber als Edelstein zum Beispiel und wenn du ihn hast, kannst du ihn benutzen und in einen Gegenstand einsetzen. In Abhängigkeit von irgendeiner, keine Ahnung, AP, die du sammelst, wird dieser Trade halt stärker. Du kannst ihn vielleicht sogar gezielt aufleveln und du kannst ihn rausnehmen und das ist ein Element, das bewusst so gedacht ist, dass du selber ändern kannst, wie du möchtest. Du kannst trotzdem ne Azerite Armor haben, von mir aus ist mir egal, man könnte ja auch sagen, dass zum Beispiel die High-End Azerite Armor ein Minor-Trait mehr hat, also eine weitere Option, die du da reinsockeln kannst oder sowas könnte man ja auch theoretisch machen, dass du sagst. Ja, für die Mythic-Spieler, die bekommen irgendwie noch ein bisschen was dazu, also das wäre eine Möglichkeit, aber dass du dem Spieler die Möglichkeit gibst, selbst zu entscheiden, was er haben möchte und selbst die Möglichkeit gibst, das anzupassen auf zum Beispiel auf Dungeon-Content, auf Raid-Content, vielleicht auch auf bestimmte Situationen und Bosse im Raid-Content, dass du sagst, ich nenne den Trade jetzt mal Sephus, das ist ein kleiner Trade, wo du so ein Absorbschild bekommst. Im Prinzip alle 30 Sekunden, im Prinzip genau dasselbe, was Sephus gemacht hat in Legion. Du sollst sagen, kannst, okay, wir spielen den Boss jetzt so, wir verzichten vielleicht auf einen Heiler, weil wir den Damage brauchen, aber der ganze Raid equipped seinen Sephus-Trait. Hast verschiedene Quellen für diese Traits, man kann sich etliche Möglichkeiten überlegen, wie man diese Dinge aufwerten kann, man kann auch dafür sorgen, dass bestimmte Sachen zum Beispiel Unique sind, dass du sagst, dieser Trade ist so stark vielleicht, weil er vielleicht aus dem Mythic Raid von einem Endboss kommt, dass er einzigartig ist und du ihn nur einmal equipen kannst, du könntest dir Caps einfallen lassen, wenn du sagst, eine bestimmte Mechanik geht halt nicht höher als so oder bei manchen Sachen, zum Beispiel beim Gebet der Besserung-Trade, der verkürzt den Cooldown und erhöht die Heilung, die man durch das Gebet der Besserung bekommt, ist ziemlich stark. Also grundsätzlich mal zwei Sekunden verkürzter Cooldown, was nicht wenig ist, aber ab dem zweiten ist diese Cooldown-Verkürzung nicht mehr, die stackt nicht mehr. Sodass man von sich aus sich überlegen wird, naja, nur für das bisschen mehr Heilung nehme

ich dir mich. Das wäre so ein Ansatz, wo ich mir persönlich meine Meinung vorstellen könnte, dass mir das deutlich mehr Spaß macht. Es ist zwar immer noch in manchen Fällen vielleicht nicht sehr spannend, weil keine Ahnung was, ein Haste-Bonus halt jetzt nicht extrem aufregend ist oder so, aber mir die Möglichkeit zu geben, zu tüfteln, was ich in welcher Situation haben will, was ich wie und wofür leveln will, wenn man es getrennt levelt, man kann euch auch sagen, du hast einfach Azerite Power und jeder deiner Trade wird dann gleichermaßen genebbelt. Das wäre etwas, was ich mir vorstellen könnte, was extrem nah ist am aktuellen System, was mir ganz persönlich aber viel mehr Spaß machen würde. So, jetzt sind wir sehr, aber ich möchte noch sehr vorsichtig sein, ihr stellt viele Fragen zu Mechaniken aus BfA und zum Stand von BfA und ob mir WoW gefällt und so weiter und so fort und das ist toll und das ist cool, aber zu vielen muss ich halt sagen, es ist noch zu früh zu antworten. Ich möchte kein S1 Gold sein, der irgendwelche Videos raushaut, wo er polemisch irgendeine Scheiße vor sich hin labert, nur weil ihm persönlich gerade der Spaß am Spiel flöten gegangen ist, sondern ich will ein bisschen gucken, was sind Mechaniken, die mir gefallen, was gefällt mir nicht, wie sieht das nach einem halben Jahr vielleicht aus und so weiter und so fort und zwischendurch nur mal so ein bisschen Wasserstände geben. Im Moment kann ich sagen, Azurite macht auf mich nicht den Eindruck, als wäre es sehr genial aus den genannten Gründen und noch ein Ding, was mir überhaupt nicht gefällt bislang ist halt die Änderung an den Global Cooldowns. Ich spiele jetzt den Prot Paladin im Moment, also ich habe Holy Priest Prot Paladin und beim Prot Paladin fällt mir das extrem negativ auf, wie sich das Gameplay extrem verschlechtert hat durch eine ganz kleine Änderung eigentlich, nämlich dem global cooldown (GCD) in dem Fall speziell auf den Selfheal von Paladin. Der war ein richtig cooles Tool, um seine Heiler zu entlasten, jetzt ist er Rotz. Er ist immer noch stark, aber dass er auf dem GCD liegt, macht das Nutzen so bescheuert. So, lange Antwort zu einem kleinen Thema. Hey Barlow, ich würde deine Meinung zum Thema Handy am Steuer interessieren. Meiner Meinung nach ist die Bestrafung zwischen 100 und 200 Euro noch viel zu gering und es sollte, egal ob mit oder ohne Unfall oder Gefährdung komplett

verboten werden und Führerscheine in Zukunft Geldstrafe nach sich ziehen. Für mich persönlich ist es ein Grund, weshalb ich kein Auto fahre, ich habe vollstes Vertrauen in meine eigenen Fähigkeiten, aber wenn irgendein Idiot meint, lieber eine WhatsApp zu schreiben als auf die Ampel zu achten und somit nicht nur sich selbst, sondern auch andere gefährdet, kann ich so noch nicht, kann ich noch so gut fahren, wenn er mir in die Seite knallt. Ich werde für diese Einschätzung immer belächelt, wie siehst du das? Was ist denn deine Alternative? Teleportation? Weil irgendwie bewegst du dich ja fort und nur weil du nicht in einem Auto sitzt, heißt es ja nicht, dass ich den anderen nicht über den Haufen fahren kann. Wenn du zu Fuß an der Ampel stehst, wirst du genauso über den Haufen gefahren, noch schlimmer sogar, weil du keine Knautzone hast, dasselbe gilt fürs Fahrrad. Ich habe gar nicht geguckt, ich glaube, ich habe irgendwann eine Statistik gelesen, was so die gefährlichsten Fortbewegungsmittel sind pro Kilometer und ich glaube mit dem Auto bist du eigentlich noch relativ gut bedient, verglichen mit Fahrrad, glaube ich. Das Fahrrad war richtig übel, weil wenn man beim Fahrrad wiederum nicht vergessen darf, das ist zwar übel, aber insgesamt ist man trotzdem noch relativ sicher bei der Fortbewegung im Straßenverkehr in Deutschland, auch wenn es relativ viele Tote gibt. Und beim Fahrrad hast du halt einen positiven Effekt auf die Gesundheit, weil sportliche Betätigung und so, und so dass es gut sein kann, dass das Fahrrad zwar in sich deutlich gefährlicher ist als das Auto, aber der positive Effekt des Fahrradfahrens, den negativen Effekt der Gefährdung durch Unfälle oder bei Unfällen überschreibt, auslöscht. Ich habe manchmal, es gab eine Mythbusters-Episode definitiv zu diesem Thema Handy und Alkohol, wo sie festgestellt haben, dass mit dem Handy telefonieren absolut vergleichbar ist in Sachen Aufmerksamkeitsdefizit mit Alkohol und Reaktionszeit und so weiter und so fort, was ich erschreckend fand. Also natürlich war mir klar, dass unaufmerksam sein schlecht ist, aber selbst in so einer Testsituation, wo die Leute wissen, was auf sie zukommt, Menschen zu haben, die nur aufgrund der Tatsache, dass sie telefonieren, so Auto fahren wie ein Betrunkener, hat mich ein wenig geschockt. Damit habe ich nicht gerechnet und ich meine mich sogar daran erinnern zu können, dass ein großer Teil dieses Effektes nicht

mal daran lag, dass man ein Handy in der Hand gehabt hat und deswegen halt abgelenkt war, weil man diesen Gegenstand halt benutzen musste und so weiter, sondern das selbst mit Freisprecheinrichtungen zu einer erheblichen Einschränkung der Fahrtüchtigkeit geführt hat. Und da muss man sagen, ja okay, dann müsste man es natürlich komplett verbieten und bestrafen und so weiter und so fort. Aber die Frage ist, wo hörst du denn auf? Also was, also welche Konsequenzen ziehst du weiterhin daraus? Weil dasselbe würde vermutlich dafür gelten, dass du dich mit deinem Beifahrer streitest. Und manche von euch werden das vielleicht aus eigener Erfahrung kennen, manche von euch werden das vielleicht kennen, wenn sie mit Vater und Mutter im Auto gesessen haben oder wenn sie mit irgendwelchen Freunden oder Bekannten im Auto gesessen haben. Es gibt 10 Millionen Dinge, die du im Auto tun kannst, die dir eine Aufmerksamkeit, die dir die Aufmerksamkeit nehmen, sagen wir es mal so. Und wo fängst du an und wo hörst du auf, das Ganze zu bestrafen? Also ja, während des Fahrens Textnachrichten schicken oder machst du einfach eine allgemeine Formulierung, dass du halt sagst, wer irgendetwas während der Fahrt tut, das dazu geeignet ist, seine Aufmerksamkeit signifikant einzustrengen, wird bestraft. Oh Gott. Dann werden wir bestimmt 10 Millionen Diskussionen darüber haben, dass einer sagt, Moment mal, ich hab doch nur Musik gehört und anderer sagt, aber ich hab hier Studien, die belegen, dass wenn du die Musik über 90 Dezibel hörst, du genauso fährst, als wärst du betrunken in einem U-Boot unterwegs oder so. Ich geb dir grundsätzlich definitiv recht. Ich glaube, viele Leute unterschätzen ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz extrem, wie wichtig es ist, uneingeschränkt aufmerksam zu sein beim Autofahren. Wie das zu bestrafen ist und vor allen Dingen, in welcher Weise das was bringt, weil nur die Tatsache, dass wir es bestrafen, heißt ja noch nicht, dass es irgendwas besser macht. Das weiß ich allerdings nicht. Das müssen sich, glaube ich, andere Leute überlegen als wir beide. Hey Barlow, ich hoffe, ich geh dir nicht auf den Keks mit noch mehr Sportfragen. Nee. Also mir sowieso nicht, wenn es interessante Fragen sind. Weil ich sie rausgesucht habe, nicht rausgewählt, rausgesucht habe, fand ich sie interessant. Weil das ist eine, die man häufiger mal hört. Aber ich habe mir mal nachgedacht beim

Thema Doping. Da es in fast allen Sportarten nicht erlaubt ist, habe ich mich mal gefragt, warum nicht ein Turnier veranstalten, wo das Doping erlaubt ist. Es gibt bestimmte enge, nee, es gibt bestimmt, Entschuldigung, ich dachte, engen Personenkreis dachte ich, nee, nee, weil ich darunter das Wort Kreis gelesen habe, fällt mir gerade auf, eine Zeile drunter. Es gibt bestimmt einige Personen, die damit mehr anfangen können und auch mal ans Siegertreppchen rankommen. Natürlich auch in diesen Kreisen. Auch wenn es bei, du schreibst tatsächlich immer einigen ohne i, bei einigen auf die Gesundheit geht, sind die doch selbst für ihr Handeln verantwortlich. Wie siehst du das? Throlen, Throlen. Das ist in der Tat eine der häufigsten Forderungen, die man hört, wenn Leute sich denken, so was soll dieses ganze Hackmag mit dem Doping, gibts doch einfach frei. Das große Problem ist halt, dass du ab da dafür sorgst, dass es einen Doping freien und einen Doping-Sport gibt. Es gibt den Sport, wo Doping erlaubt ist und dann gibt es den mutmaßlich sauberen Sport. Mutmaßlich deshalb, weil wir ja auch jetzt von unserem Sport sagen, Doping ist nicht erlaubt, das heißt noch lange nicht, dass es sauber ist. Das heißt nur, dass es nicht erlaubt ist zu Dopen. Das große Problem dabei ist, dass erstmal ganz, ganz viele Leute ein riesengroßes moralisches Problem mit dem Doping haben. Das heißt, eine Doping-Liga wird bei Zuschauern unbeliebt sein, sie wird bei Sponsoren unbeliebt sein, sie wird bei jedem unbeliebt sein. Wozu führt das? Dazu, dass die Sportler vermutlich dort, wenn es um Profisport geht, kaum oder wenig Möglichkeiten haben professionell aktiv zu sein. Das heißt, sie gehen in die normale Liga rein und Dopen dort, um erfolgreich zu sein. Aber selbst wenn wir so tun würden, als würde das nicht passieren, als würden total viele Leute auf Doping-Sport stehen, hast du das Problem, dass Doping hochgradig lebensgefährlich sein kann. Oder zumindest mal ungesund sein kann. Hochgradig ungesund bis lebensgefährlich sein kann. Und dann bestimmt immer derjenige, der bereit ist, am weitesten zu gehen. Und damit ist es dann halt irgendwo auch nicht mehr deine eigene Entscheidung, weil du halt sagst, ja gut, ich verzichte jetzt auf das, was meine Lebenserwartung um 10 Jahre senkt, schön und gut. Nur der andere tut es nicht und ist dann wieder besser als du. Dann hast du so einen Mikrokosmos, in dem der eine das Doping ablehnt und

der nächste das Doping ablehnt und der eine sagt, aber komm, diese Art von Doping müssen wir verbieten, weil damit bringst du dich nach zwei Jahren um. Und ein anderer sagt, ist mir scheißegal, entweder ich glaub das nicht oder ich lebe damit oder ich lebe damit, ich machs trotzdem. Das ist nicht so leicht. Aber das Hauptproblem, was ich erstmal sehe, ist, die Leute werden da nicht in die Doping-Liga gehen, weil unsere Vorbehalte da demgegenüber viel zu groß sind, unsere moralischen Vorbehalte demgegenüber viel zu groß sind. Das heißt, die Leute werden statt dort reinzugehen und in Anführungsstrichen ehrlich zu dopen, lieber in eine Liga gehen, wo sie Geld verdienen können oder zu einem Wettkampf gehen, wo sie Geld verdienen können und hoffen nicht erwischt zu werden. Und das zweite ist halt, dass eine Doping-Liga bestimmt werden würde von demjenigen, der zum Großteil bereit ist, das größte Risiko zu gehen. Natürlich würdest du nicht automatisch gewinnen. Es gibt auch tausend Leute, die dopen und nicht deswegen Weltmeister werden. Nur sind das dann diejenigen, die unter Umständen die besten Voraussetzungen schaffen zu gewinnen, was ja genau das große Problem ist. Wir bestrafen die Leute ja nicht, weil sie dopen und gewinnen, sondern weil sie ihre Leistungen dadurch in einem Rahmen steigern, wie sie es normalerweise nicht tun könnten, ohne zu dopen. Also ja, Argument gehört und ist nicht neu, aber ich glaube, das würde tatsächlich in dem Fall mehr Schaden als Nutzen. Ich glaube, das würde deutlich mehr Schaden als Nutzen. Unsere Hoffnung wäre natürlich, dass die Leute, die sowieso schon dopen, einfach weiterhin dopen und es jetzt einen sauberen Sport und einen schmutzigen Sport gibt und alles cool ist. Ich denke nur nicht, dass das dazu führen würde. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure tollen EisenDungeon und Fragen und Anregungen. Bitte macht weiter so. Wir hören uns, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#370: Fanverhalten, Ewig WoW, Horrorfilme

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 370 und den Themen Fanverhalten, EwigWOW und Horrorfilme. Eine kleine Fußballfrage. Ich weiß nicht ob dich das Thema interessiert, doch was hältst du von dem Verhalten der Fans und Medien gegenüber Trainer? In der einen Woche noch der frische Wind und in der nächsten der größte Depp, der sowieso nicht ins Team passt. Das neueste Opfer ist Kovac. Oh, da gibt es noch mehr als Kovac. Zum Leid tragen für mich als Bayern Fan. Ich persönlich finde sowas nicht gut. Meiner Meinung nach ist es aber ein typisch deutsches Phänomen. Was hältst du davon? Ich finde in World of Warcraft (WoW) fehlen definitiv ein paar Hupen. Hätten wir mehr davon, könnte man sich gegenseitig anhupen. Es hat sich tatsächlich noch nicht einer von euch darüber aufgeregt, dass ich das Wort Hupen verwendet habe. Machen wir erstmal den letzten Teil. Typisch deutsches Verhalten. Am Arsch die Räuber, ist das ein typisch deutsches Verhalten. Also dann musset ihr mal die englische Presse angucken, was die mit den Trainern machen oder fragt mal die Arsenal London Fans, was die in den letzten zwei Jahren eigentlich jedem Spiel gepostet haben, in jedem Forum, in jedem Board. Das hieß nur Wenger Out. Also Wenger raus. Es gibt ein riesengroßes Problem bei Fußballfans und bei Sportkommentatoren.

Nicht nur in Deutschland, sondern weltweit. Die begreifen nicht, dass Fußball ein Spiel ist, in dem der Zufall eine ausgesucht große Rolle spielt. Das liegt unter anderem daran, dass im Fußball relativ wenige Tore erzielt werden. Und es deshalb passieren kann, dass eine Mannschaft, die sehr stark überlegen ist, trotzdem nicht gewinnt. Auch wenn sie im Prinzip alles richtig machen. In anderen Spielen ist das nicht ganz so. Vielleicht ist es auch in manchen Spielen mal so, oder es kommt auch mal vor, dass ein Außenseiter gewinnt, im Basketball zum Beispiel oder so. Aber es passiert definitiv nicht so leicht und so oft wie beim Fußball. Was vermute ich auch eine der Gründe ist, warum Fußball weltweit so beliebt ist. Weil du tatsächlich immer dir denkst, selbst der Außenseiter hat vielleicht doch noch eine Chance, das Ding zu drehen und zu gewinnen. Bis hin zu dem Punkt, wo es über eine ganze Saison hinzieht, Lester City in England funktioniert, wo eine Mannschaft, die totaler Underdog war, sogar eine Meisterschaft gewinnen kann in einem Land, wo die Liga so stark gilt und die anderen Mannschaften so stark galten, dass du vermutlich von Buchmachern 10.000 zu 1.000 oder so bekommen hättest, wenn du vor der Saison darauf gewettet hast. Was ein Trainer machen kann, üblicherweise, ist dafür zu sorgen, dass deine Mannschaft alles tut, was sie machen und muss, um zu gewinnen. Aber er kann nicht garantieren, dass sie gewinnt. Das kann auch Kovac nicht, das kann kein Bayern-Trainer. Und das große Problem ist, dass wenn du Mannschaften hast, von denen die Fans erwarten, dass sie die Spiele gewinnen und die in die Situation kommen, dass sie einige Spiele nicht gewinnen, immer der Trainer schuld ist für manche. Es gibt manche, die erkennen, dass es ziemlich unsinnig wäre, das zu sagen. Und es ist so eine Philosophie, die ich glaube, ganz, ganz, ganz, ganz langsam beim einen oder anderen im Fußball Einzug hält, dass in der Tat so ein bisschen Varianz immer dabei ist. Und es ist noch viel, viel schlimmer für mittelmäßigere Teams als für Spitzen-Teams. Wobei man halt sagen muss, die Ansprüche um mittelmäßige Teams sind auch niedriger, sodass es nicht so häufig vorkommt. Als Erklärung für diejenigen, die jetzt mit Kovac gar nichts anfangen können, ist der Trainer von Bayern München. Ist diese Saison gekommen, nachdem München letztes Jahr relativ früh in der Saison ihren bisherigen Trainer Carlo

Ancelotti gefeuert haben, ersetzt haben durch Jupp Heynckes, einen ehemaligen Bayern-Trainer, den sie zurückgeholt haben, quasi aus der Rente. Haben dann in der kommenden Saison Kovac von Eintracht Frankfurt geholt und der hat jetzt eine Phase gehabt, eigentlich fast parallel zu dem, was Ancelotti letzte Saison passiert ist. Zunächst eine Niederlage und ein Unentschieden in der Liga. Also Punkte liegen lassen und zwar einige, fünf Punkte liegen lassen in sechs Spielen. Dann in der Champions League nicht gewonnen. Letztes Jahr war es eine Niederlage, glaube ich, gegen PSG, dieses Jahr ein Unentschieden gegen Ajax. Ancelotti war zu diesem Zeitpunkt im letzten Jahr bereits gefeuert. Kovac ist noch Trainer geblieben und hat darauf das Spiel mit seiner Mannschaft auch verloren. Relativ deutlich, glaube ich, sogar eine 3-0 war es, glaube ich, gegen Gladbach. Und für manche muss es immer einen Schuldigen geben. Es muss immer einen Schuldigen geben. Man akzeptiert einfach nicht, dass es dazugehört, selbst wenn eine Mannschaft perfekt spielt, gut spielt, gut eingestellt ist und alles hat, was es braucht, um Meister zu werden, dass es dir mal passieren kann, dass du zwei oder drei Spiele nicht gewinnst. Vielleicht sogar vier oder fünf, je nachdem, wie stark die Mannschaft ist. Das war bei Barca so in diesem Jahr, jetzt gerade. Also Barca, Real und Bayern haben die letzten zehn Pflichtspiele nicht gewonnen, zusammengenommen. Manche werden jetzt sagen, das sind die drei besten Mannschaften der Welt zurzeit. Andere werden sagen, vielleicht ist es Juve oder Man City oder PSG, aber es sind drei fantastische Mannschaften. Und niemand würde damit rechnen, dass das passiert. Trotzdem alle drei zusammengenommen aus den letzten zehn Spielen, kein einziger Sieg. Nein, die haben nicht alle den falschen Trainer oder die haben das Fußballspielen verlernt. Manchmal passieren nur sehr, sehr unwahrscheinliche Dinge. Und was ich mir halt manchmal überlege, ist, wenn du jetzt, sag mal, du bist Eisverkäufer oder so und an einem Eislagen wird ein bestimmter Umsatz gemacht durchschnittlich pro Tag. Fändest du es korrekt, wenn du nach drei Tagen, an denen der Umsatz schlecht war, gefeuert wirst? Oder nach fünf? Wenn du es zu verschulden hast, 100-prozentig, okay, würde ich sagen ja, wenn man es 100-prozentig sagen kann. Manchmal liegt es aber auch daran, dass das Wetter nicht gut war. Vielleicht ist ja auch eine

schlechte Eisorte geliefert worden. Ich glaube, was nicht heißen soll, dass es keine Trainer gibt, die möglicherweise sehr viel falsch machen mit der Mannschaft. Die stellen halt nur immer wieder fest. Jeder, der sich irgendwie mit Zahlen auskennt, weiß, dass du, auch wenn du eine 90 Prozent Chance hast, irgendwas richtig zu machen oder zu schaffen, dass es halt manchmal passiert, dass diese 90 Prozent eben doch nicht im Erfolg, sondern im Misserfolg enden. Und normalerweise wundert sich da keiner drüber oder regt sich da groß drüber auf oder macht einen riesen Bohi drauf. Vor allen Dingen, wenn die entsprechenden, in dem Fall beim Fußballtrainer ja schon bewiesen haben, dass sie offensichtlich in der Lage sind, mit den Mannschaften viele Spiele und auch Titel und so weiter zu gewinnen. Aber man nimmt sich trotzdem immer diese Miniserie und macht eigentlich die größten Fehler, die man machen kann. Man macht tausend Millionen Fehler, wo sich eigentlich jeder denkende Mensch an den Kopf packen müsste. Zum einen, dass man halt nicht erkennt, dass der Zufall und damit Niederlagen dazugehören, auch wenn alles richtig läuft. Und dann kommt immer diese Texas Sharpshooter-Fallacy. Das heißt, man malt die Zielscheibe um die getroffenen Stellen an der Scheune. Man schießt wild und dann hat man die Zielscheibe und malt sie da rum. Und dann gibt es auch noch Recency-Bias, dass man die letzten Ergebnisse viel höher wertet als die Gesamtergebnisse. Aber man nimmt sich dann immer genau den Teil der Ergebnisse, der aussagt, dass alles richtig schlecht läuft. Also wenn die Mannschaft von 25 Spielen in den letzten zwei verloren hat, dann sagt man nicht, sie hat 23 Spiele gewonnen. Also wenn jetzt 23 wir machen, das wären 23 Siege, zwei Niederlagen. Sondern man sagt halt, im nächsten Spiel könnte es die dritte Niederlage in Folge sein. Das ist ein bisschen so die Frage, so glashalb voll oder glashalb leer. Und ich bin mir nicht ganz sicher, woran das liegt. Also ich verstehe immer nicht ganz, warum Leute nicht in der Lage sind, mit Enttäuschung klarzukommen. Ich bin Fortuna Düsseldorf-Fan. Für diejenigen, denen die Mannschaft noch nicht mal was sagt, lange Zeit 2., teilweise 3. und 4. Liga gewesen. Jetzt mal eine Saison zumindest in der Bundesliga. Und da ist man gewohnt, das ein oder andere Spiel zu verlieren. Oft auch oder manchmal auch mit einem Trainer, wo man sich dann ärgert, wenn der

Verein sagt, mit dem geht es jetzt nicht weiter, zumal Vereine und auch Fans manchmal extrem überheblich und realitätsfremd sind in ihrer Einschätzung von dem, was sie glauben, was ein Verein erreichen müsste oder gewinnen müsste. Ich gucke da zum Beispiel, wenn ich jetzt nicht nur in München, München kann natürlich viel gewinnen und so weiter, aber ich gucke da mal so in Richtung die Herren in Schwarz und Weiß im Nationaltrikot. Da gibt es ja so ein paar Fans, die glauben, dass alles unter einem Titel alle 4 Jahre doch ein bisschen wenig wäre. Und das ist halt realitätsfremd. Ja, interessantes Thema auf jeden Fall. Ich glaube, die ersten Mannschaften, die erkennen, dass das blödsinnig ist und die einen Umschwung machen, die halt sagen, naja, solange wir wissen, dass unser Trainer gut arbeitet, leben wir halt damit, wenn er eine Weile lang Pech hat. Irgendwann kommt wieder der Regression zur Mitte, die Ergebnisse nähern sich wieder an. Das ist ja auch oft der Grund, was passiert, wenn ein neuer Trainer kommt. Denn neuer Trainer macht ja in vielen Fällen gar nichts besser oder so. Oder überhaupt großartig anders, dass man sagen würde, daran lag es. Es ist einfach die Regression zur Mitte. Deine Mannschaft ist ein, sagen wir mal, irgendwie ein Mittelklasse-Team, das im Mittel irgendwie von zwei Spielen eins gewinnt, 1,5 Punkte pro Spiele Mittel holt. Jetzt fangen sie die Saison an mit neun Niederlagen und einem Unentschieden und plötzlich, Trainer wird gefeuert, der neue Trainer kommt und es geht wieder in Richtung anderthalb Punkte pro Spiel. Ja, das ist nicht der Aufschwung, weil der Trainer kam und gewechselt wurde, sondern es ist einfach das zu Erwartende. So stark ist die Mannschaft wirklich. Ich glaube, Mannschaften, die das irgendwie umsetzen werden in der Zukunft, werden eine große Zukunft haben, sagen wir das so. Die werden eine große Zukunft haben, weil ich glaube, dass es in vielen Fällen auch zu extremen Verschlimm-besserungen kommen kann. Denn eine der wichtigen Aufgaben des Trainers ist ja nicht nur dafür zu sorgen, dass eine Mannschaft die richtige taktische Einstellung hat, sondern überhaupt einen Kader zu formen, der in der Lage ist, zu gewinnen und die richtigen Spieler herzuholen. Und wenn man sich anguckt, was da manche Trainer in den letzten Jahren geleistet haben und was andere geleistet haben, ist das mitunter ein Unterschied wie Tag und Nacht.

Wobei das bestimmt auch in manchen Fällen mit Glücksgriffen zu tun hat. Ich habe mal eine Frage. Ich gehöre zu den **WoW**-Spielern, die immer mal wieder aufgehört haben und wieder angefangen haben. Mein Account stammt aber noch aus 2005. Seit ich mich mit **WoW** beschäftige, taucht dein Name immer wieder auf, also meiner. Ich habe deinen Werdegang in diese Richtung aber nie genau verfolgt. Was ist für dich das treibende Moment, das dich nach all den Jahren in diesem Spiel festhalten lässt? Gibt es nichts Neues? Nichts, das für dich ein **WoW** überflüssig machen würde. 13 Jahre **WoW** sind eine lange Zeit. Ich habe viel angetestet und wieder verworfen. Gab es jemals ein Spiel, das dich und **WoW** beinahe in Zweit hätte? Oder gab es einen Zeitpunkt, an dem du **WoW** einfach hinschmeißen wolltest? Liebe Grüße, TrashPoet, also known as (aka) die Nervensäge, die dauernd raiden will. Ich glaube, was du ein bisschen übersiehst, ist, dass ich auch extrem viele Pausen in **WoW** gemacht habe. Zuletzt habe ich bis auf ein bisschen im Auktionshaus (**AH**) rumgimpfen oder so. Knapp zwei Monate oder so nicht gespielt. Also von Release, Battle for Azeroth (**BfA**), weil ich mich irgendwie nicht aufrufen konnte, Charaktere zu leveln, bis vor wenigen Tagen, wo ich wieder angefangen habe. Diese Pausen müssen für mich aber allgemein immer mal sein. Ich kann mir nicht irgendwie dasselbe Spiel durchgehend geben. Ich brauche auch immer wieder was Neues. Für mich ist es auch nicht dasselbe **WoW**. Es hat sich weiterentwickelt, es ist besser geworden. Es gibt mehr Content, es gibt interessanten Content. Wären wir jetzt an einem Punkt, wo es ich irgendwie... Es gibt ja manche Leute, die sowas mögen und die auf solchen Arten von Servern spielen, aber... Nehmen wir mal, du würdest die Zeit einfrieren in Wrath of the Lich King (**WotLK**), Icecrown. Ein brauchbarer Raid, kein genialer, aber ein brauchbarer Raid aus meiner Sicht, den man damals ja wieviel 12, 14 Monate raiden musste. Da habe ich irgendwie gegen Ende unseres Progresses damals im heroic (**HC**) Progress die Lust verloren. Und habe glaube ich ein halbes Jahr nicht gespielt, kam wieder und es war immer noch derselbe Raid aktiv. Da habe ich wieder ein bisschen getwinkt, okay, und dann kam irgendwie die nächste Expansion und cool, hat wieder Spaß gemacht. Aber die Vorstellung, wenn sich etwas gar nicht verändert, das weiter spielen zu müssen, das ist die Vorhülle für mich.

Und wenn es um Spiele geht, die **WoW** den Rang abgelaufen hätten, temporär halt immer mal wieder. Und das kennen bestimmt auch viele von euch, die **WoW** spielen. Das **WoW** ist immer so ein Rückzug, wo man weiß, da kann ich hingehen, da weiß ich was ich habe, das macht mir immer wieder mal Spaß. Ich habe gerade im Singleplayer-Bereich immer wieder Spiele gehabt, die mich für Wochen dazu bringen können, vielleicht sogar Monate dazu bringen können, dass ich in **WoW** nicht mal das Verlangen verspüre einzuloggen. Aber das sind Spiele, die so eine geringe Halbwertszeit haben. Die spielt man halt ein, zwei Mal durch, wenn es ein gutes Spiel ist, gibt es einen hohen Wiederspielwert. Ein großes Problem, was ich zum Beispiel mit Fallout habe, was ich immer wieder nenne, was ich sehr gerne spiele, ist, dass es keinen New Game Plus Modus hat. Es hat nach oben hin offenem Level, also dein Level ist nicht gecapped, aber du kannst mit deinem Charakter nicht ein neues Spiel anfangen, mit deinem bestehenden Charakter. Du musst wieder von vorne anfangen. Das finde ich so schade, weil ich es viel, viel langweiliger finde, zu leveln, indem ich wiederholbare Quests mache, was dann die Alternative wäre bei Fallout, als wenn ich die Möglichkeit hätte, einfach den Charakter auf eine völlig neue Art und Weise zu spielen, bei Quests andere Wege zu wählen und so weiter und so fort. Das wäre halt ein Spiel, was ich, was mich immer so, je nachdem welcher Teil gerade, es war lange Zeit New Vegas, dann kam Fallout 4, dann wurde es Fallout 4. So einmal im Jahr, einmal alle zwei Jahre packe ich das aus und spiele es. Auch so ein Evergreen bei mir als Fußballmanager, was überhaupt nicht, keine Konkurrenz zu **WoW** ist, aber wenn ich ein Spiel spiele, spiele ich in der Zacker ein anderes Spiel. Meistens, manchmal bin ich auch eingeloggt bei **WoW**, immer H und spiele währenddessen Fußballmanager, mach ich auch manchmal, aber so richtig aktiv. Spielt man ja meistens keine zwei Spiele gleichzeitig, weil es nicht geht. Also es gab immer wieder mal Sachen, die mich interessiert haben. Star Wars: The Old Republic (**SWTOR**), Star Wars The Old Republic, hat eine Zeit lang den Anschein erweckt, als könnte es ein ganz, ganz großer Konkurrent für **WoW** werden. War es für mich dann im Endeffekt nicht, weil ich das Endgame nicht spannend genug fand. Und selbst wenn es das jetzt wäre, hat es mich

verloren, also war ich raus aus [SWTOR](#), ohne das Verlangen, es jemals wieder zu spielen, nachdem ich einmal diese, in Anführungsstrichen, Enttäuschung, ist übertrieben, aber wenig Begeisterung im Endgame erlebt hatte. Also ich brauche immer wieder mal Pausen, aber für mich ist [WoW](#) immer so ein Ding, so ein bisschen so, da weiß man, was man hat und was die MMOs betrifft, gibt es absolut nichts, was mich in der Zeit auch nur ansatzweise interessiert hätte. Am Anfang habe ich mir noch irgendwie eingeredet, so nach dem Motto, ach ja, auch andere Mütter haben schöne Töchter, vielleicht gibt es ja mal wieder ein anderes massively multiplayer online ([MMO](#)), wo man reingucken kann. Aber wenn du das zehnte Mal in Folge irgendein kackenlangweiliges Spiel spielst und dir versuchst einzureden, dass das jetzt vielleicht irgendwie Spaß macht, bist es auch leid. Bei mir ist es allerdings auch so, dass ich vor [WoW](#) auch schon andere MMOs gespielt habe und diese Erfahrung schon mehrfach gemacht habe. Also ich musste mir jetzt nicht irgendwie einreden, dass [Age of Conan](#) der nächste Big Shit wird oder so, sondern ich kannte andere MMOs, Entschuldigung, wusste, was die zum Teil können, was die für Stärken haben, hatten damals zumindest oder für Schwächen hatten. Und von daher war für mich die Versuchung jetzt nie besonders groß. Es gibt ja auch so Leute, die wollen auf Teufel kommen raus, was andere spielen und reden sich dann, wie wir hier so schlecht, ich habe jetzt das und das ist viel besser, viel Spaß. Spiel ist in den allermeisten Fällen nicht meins, vielleicht ändert sich das. Vielleicht kommt irgendwann mal ein Spiel, wo ich mir im Nachhinein denke, Mensch, irre, dass du 15 Jahre oder 12, 13, 14 Jahre bei [WoW](#) geblieben bist, hätte es das andere Spiel doch damals schon gegeben. Hallo Herr Barlow, ich würde gerne zum Thema Horrorfilme nachhaken, Halloween ist ja nicht mehr fern, ja, themenspezifisch jetzt, kontextsensitiv. Ich persönlich liebe das Genre Horrorfilme, da ich finde, dass kein anderes Genre ähnlich stark Emotionen auslösen kann. Welche Horrorfilme sind deine Lieblingsfilme? Oh Gott, das ist mal so schwer. Bei mir [The Shining](#), immer noch sehr weit vorne. Ich finde auch die klassischen Monster, Schrägstrich, Villains, Super von Freddy bis Michael Myers, die sind so gar nicht meins, die fand ich zu billig irgendwie. Wer ist da dein Liebling? Was dir in einem Horrorfilm wichtig ist? Atmosphäre,

Jumpscare, Mischung aus beiden Jumpscare gar nicht, Atmosphäre definitiv. Schaust du neuere Horrorfilme? Falls ja, kann ich dir Eraditary empfehlen, für mich definitiv in den Top 3 der letzten Jahre, wo wir gerade bei Top 3 sind. Du hast schon mal gefragt, was meine Top Horrorfilme sind. Müssen nicht in einer bestimmten Reihenfolge sein, generell eine Top 3. Puh, es gibt halt so viele, die auch noch so ein bisschen mit als Horror erzählen. Wenn wir Alien mitzählen, ist Alien ganz weit vorne. Sigourney Weaver ist awesome in dem Film, aber ist auch ein klasse Film. Also wenn man sich überlegt, dass das irgendwie in den 70er Jahren war, weibliche Hauptdarstellerin, in einem Drehbuch, das soweit ich weiß, hatte ich schon mal erwähnt, das soweit ich weiß, geschlechtsneutral geschrieben war, also sehr, sehr fortschrittlich. Und am coolsten finde ich, also das coolste Lob, was man machen kann in dem Film, in so einer Art von Film, Science Fiction Horror, wo im Prinzip nur ein Charakter eine große Rolle spielt. Ja, da sind noch andere Charaktere drin, aber Replay ist einfach 90 Prozent des Films. Und was für diezeit ungewöhnlich eine Hauptdarstellerin anstatt eines Hauptdarstellers gibt, ist, dass dir das eigentlich zu keinem Zeitpunkt so richtig bewusst geworden ist. Da achtest du nie drauf und denkst dir so, ist schon komisch. Überhaupt nicht. Genialer Film. Alien ist unglaublich genialer Film. Shining. Das Dumme ist halt, dass Jack Nicholson in so einem unglaublich krassen Gegensatz steht zu der Qualität von allen anderen in diesem Film. Das sind nicht viele andere. Es ist ein nerviges Bulk und eine verrückte Ische. Und halt der Typ da, der weiß gar nicht, was er Hausmeister oder so. Und natürlich so ein paar Rückblickcharaktere oder so, die nebenbei mal vorkommen. Aber die drei sind halt die Hauptgeschichte. Und das ist für mich so ein bisschen wie Entourage. Da sind nur Vollspacken in der Serie, bis auf Ari Gold, der zwar auch ein Spacko ist, aber der halt unterhaltsam ist. Aber der Rest ist halt so unterhaltsam wie ein Beinbruch am ersten Ferien... Korrigiere. Achilles Sehnenriss am ersten Ferientag. Und dann hast du halt Ari Gold, der über allen anderen steht. Oder bei Haus. Wo du halt Haus hast und der Rest irgendwie so Staffage um diesen Charakter. Das ist mein großes Problem mit The Shining. Es gibt halt Jack Nicholson, der ist super geil und das Setting ist geil, die Atmosphäre ist gut. Und dann gibt es

zwei nervige Charaktere. Ich glaube, das Kind hat nie wieder in irgendwas mitgespielt. Also ich weiß gar nicht genau. Also zumindest ist nie ein großer Schauspiel daraus geworden. Und die Frau, die seine Frau spielt, ist glaube ich mittlerweile, dreht die ein bisschen am Rad, was aber irrelevant ist dafür, ob sie in dem Film gut war. Sie war in dem Film einfach für mich ziemlich anstrengend. Also ich habe irgendwie Verständnis für Jack Nicholson gehabt. The Shining. Alien. Carrie vielleicht noch? Nee, Carrie. Wäre der zweite King, ne? Wäre der zweite King-Titel bei Carrie. Aber Carrie fand ich nicht so gut, als dass ich den in den Top 3 mitpacken würde. Ich weiß nicht, wer der dritte Film sein könnte. Von den neueren, wie hieß der? Get Out, glaube ich? Den fand ich nicht schlecht. Ich fand die Saw-Reihe ganz okay. Wobei, so ein bisschen, also so viele Teile hätte es nicht gebraucht. Eine Serie, die ich noch immer mag, die ich aber nicht rechnen würde als richtig guten Horrorfilm, sondern es ist mehr so, dass McDonalds unter dem Horrorfilm ist für mich Final Destination. Das hat halt weder eigentlich weder die Atmosphäre noch eine gute Story oder so. Ich kann auch nicht sagen, warum. Es ist für mich trotzdem irgendwie kultig. Im Prinzip besteht Final Destination aus zwei wichtigen Elementen. Das eine ist die Anfangsszene. Und die finde ich jedes Mal, kann man sich jedes Mal richtig gut angucken. Gerade der Autounfall, ich glaube beim zweiten ist es fantastisch. Aber erst einmal Flugzeug. Und dann halt die kreativen Art und Weise, wie mit deiner Erwartung gespielt wird, wenn jemand dann in die gefährliche Situation kommt und dir denkt, die Nägel fallen runter, die Nägel fallen, oh nein, die Glasscheibe, der Spiegel, die Lampe, die Elektrizität, nein, das Wasser. Das sind so die Elemente, deswegen gucke ich das gerne, weil ich würde es nicht als richtig guten Horrorfilm bezeichnen. Dead Snow fand ich lustig, aber das ist dann wieder so Horror-Comedy. Und bei Horror-Comedy gibt es eine Menge Gute aus den letzten Jahren. Also wenn wir das Horror-Comedy rauslassen, dann gibt es alles mögliche. Es gibt ja auch eigentliche Filme, die man nicht mal wirklich als Horror-Comedy bezeichnen würde, aber wo andere sagen, das ist aber so überzogen, das ist ja eher lustig. Ich dachte also eher, wenn ich Horror-Comedy sage, dann sage ich Zombieland oder Sean of the Dead. Oder Tucker and Dale vs. Evil. Ich

komme auf mehr gute Horror-Comedy-Filme als auf gute Horror-Filme. Ich weiß keinen dritten Horror-Film. Die beiden, die ich genannt habe, sind auch schon aus den 70ern, die sind auch schon ein paar Jahre alt. Omen, Rosemaries Baby, jetzt will ich wieder bei den ganzen alten Horror-Filmen. Es gibt eine Menge gute alte Horror-Filme, also gut, aber gut ist bei mir halt auch so... Beim Horror-Film muss ich sagen, ist gut schon 7 von 10. Wo ich bei anderen Filmen gerne so 8,5 oder 9 von 10 hätte, reicht mir bei Horror 7, weil es so wenige richtig gute gibt. Weiß ich nicht, ich habe bestimmt ganz, ganz viele vergessen. Wenn die Gondeln Trauer tragen, ist auch so ein alter Film und einer der bescheuertsten Titel der Welt. Ich weiß auch gerade gar nicht, wie der Originaltitel überhaupt nichts damit zu tun hat. Weiß ich gar nicht, ich komme auf keinen dritten. Welche Elemente dazugehören? Ja, Atmosphäre. Das kann man halt auch nicht so... Es gibt nicht so die drei Dinge, die ich persönlich nennen kann, wo ich sage, die gehören dazu, weil es dann immer wieder auch Filme gibt, die im Prinzip ganz anders sind. Also Jumpscares ist nicht unbedingt meins, im Gegenteil. Ich finde, oft werden Jumpscares viel zu oft und zu billig eingesetzt. Aber jetzt bis zu dem Punkt, wo du so viele Jumpscares hast, dass du dich nicht mehr erschrecken kannst, weil du in so einem ständigen Hyper-Zustand bist. Dieses Hyper-Angespannt sein, dass dein... Mein Hirn dann zumindest immer abriecheilt und sagt, es wird mir alles zu viel, es ist mir auch egal. Kiddi-Ischer halt. Wo du dann nicht mehr wirklich mitfühlen oder mitfebern oder mitleiden kannst, weil ständig irgendwas kommt. Und dann ist es auch kein richtiges Element mehr, wenn du dich nie sicher fühlen kannst und ständig irgendwie so The Crutch und wie die alle hießen. Vielleicht werfe ich dir jetzt auch gerade den falschen Topf und tue dir ein Unrecht. Aber... Für mich gehört dazu, dass es halt spannungsmäßige Höhen und Tiefen gibt, Situationen, in denen man auch vielleicht ein bisschen entspannt. Ich mag unglaublich gerne so idyllische Szenarien bei Horrorfilm missing. Auch vielleicht bin ich so ein großer Stephen King Fan, bei dem spielt alles in Main, alles in irgendeinem kleinen Dorf, irgendwo am Meer mit so einem Meerblick und so kleinen Hütten und so schönen Häusern und so was. Oder diese typische Ferienhaus im Wald, wobei die Filme meistens

schlecht sind. Geschichten. Es ist auch nicht leicht zu sagen, was irgendwie in Horrorfilmen dazu gehört. Es gibt hier auch so Dinge, die in Richtung Survival Horror gehen, die ja wieder völlig anders sind, wo du im Prinzip immer so eine angespannte Situation hast. Schaffen sie es raus, überleben sie, kommen sie weg. Ja, interessantes Thema. Das Schlimme ist halt nur, wenn ich nach Empfehlungen für Horrorfilme frage, werden mir 9 von 10 Fällen irgendwelchen billiger Schmoos vorgeschlagen. So wie The Conjuring oder wie die alle heißen oder Drag Me To Hell oder dieser ganze Ultrarotz. Das ist echt schwer. Es gibt halt so viele schlechte Horrorfilme auch. Also was ist schlecht, wo ich mir immer nur denke, oh Gott, ihr wollt nicht ernsthaft, dass ich das jetzt spannend oder erschreckend oder sonst was finde. Ja, interessantes Thema. Könnte ich glaube ich stundenlang drüber quatschen und mir Empfehlungen einholen. So, das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#371: Deutsche Guides, Widerspruch, Mainstat auf Ringen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 371 und den Themen Deutsche Guides, Widerspruch und Mainstead auf Ringen. Hi Barlow, ich würde gerne deine Meinung bezüglich des Themas Deutsche Guides hören. In unserem Gilden-Raid hatten wir es in den letzten Wochen mit einem Spieler zu tun, der trotz gutem GS über 360 in damage per second (DPS) Rechner, damit gemeint ist so Details Recount, nur knapp über den Tanks stand. Trotz mehrmaliger an den kompletten Raid gerichteter Aufrufe, doch bitte einmal die Guides, zum Beispiel auf IC Vains zu überprüfen, änderte sich an den Schadenszahlen des Spielers in den folgenden Rates leider nichts. Erst als ich ihn als Raidleiter darauf persönlich ansprach, sagte er mir, dass er sich auf einen deutschen Guide bezöge und dass er genau nach jedem spiele. Bei genauer Analyse stellte sich heraus, dass sowohl die Wertprioritätsreihenfolge als auch die Talinnvorgabe und angegebene Rotation der Fähigkeiten teilweise gravierende Unterschiede zu denen auf IC Vains aufwies. Als er folglich die Angaben aus der englischsprachigen Website übernahm, landete er im folgenden Raid auf Platz 4 in der DPS Liste. Grund warum er sich nicht von vorneherein bei IC Vains informierte war, er versteht kein Englisch. Meine Frage also, wie kann es sein, dass deutsche Guides, die dazu da sind, dem deutschen World

of Warcraft (WoW)-Spieler einen größtmöglichen Nutzen zu seiner Klasse zu garantieren, um mehr Wissenessmal gleich mehr reden, wenn wir darüber wozu Guides da sind? So unterschiedlich es ihren englischsprachigen Pendants da sind. Ich meine, die Unterschiede nehmen zum Teil gravierenden Einfluss auf die Performance der Spieler. Wie kann sowas ungeprüft bestehen? A. Frage 1 ist, wieso glaubst du, dass das ungeprüft überstanden ist? Kann gut sein, dass es überprüft wurde, allerdings von jemandem, der nicht kompetent genug war. Und B. du sagst, dass deutsche Guides, die dazu da sind, dem deutschen WoW-Spieler einen größtmöglichen Nutzen zu seiner Klasse zu garantieren. Das ist eine These. Ich sage mal, eine weitere These ist, warum man Guides veröffentlicht im Allgemeinen, weil man eine Website hat, mit der man Klicks haben möchte, grundsätzlich mal. Das schließt sich nicht aus. IC Vains ist auch eine Website, die Klicks haben möchte und die trotzdem eine hohe Qualität in Guides hat. Aber das heißt nicht, dass notwendigerweise die höchste Priorität ist, die höchstmögliche Qualität zu haben. Ich möchte aber auch gar nichts gegen diese deutsche Seite im Allgemeinen sagen, weil es ein ganz, ganz grundsätzliches Problem ist. Guides sind eine riesen Menge Arbeit und erfordern ein hohes Maß an Kompetenz. Und im Idealfall nicht nur spielerische Kompetenz, sondern auch noch die Kompetenz dieses Wissen in der vernünftigen Art und Weise rüber zu bringen. Und das hat auch nicht jeder, selbst von den Leuten, die Kompetenz besitzen. Ich glaube, dass Leute nicht viel mehr als eine Speck in allen Aspekten gut beherrschen können. Im Idealfall hast du wirklich jemanden, der eine Klasse spielt und dort alle Specks aus dem FF beherrscht. Aber ich habe immer wieder mal festgestellt bei denjenigen, bei denen das so ist, die eine Klasse spielen in allen Specks, dass mitunter in den nicht Main Specks, also in dem, was sie nicht häufigerweise oder häufiger spielen, die Qualität dann doch ein bisschen abnimmt auch und man sich fragen muss, wie gut ist sie dann. Das ist unglaublich viel Arbeit. Also stell dir mal vor, du würdest einen Journalisten beauftragen, der gar nichts vom Spiel wüsste und würde sagen, arbeite dich da mal rein. Gib mir mal eine Einschätzung dafür, wie lange du dafür brauchst und wie viel Geld du dafür haben willst. Er würde vermutlich sagen, sechs Wochen, zwei Monate oder so Arbeit. Jetzt sagen wir, na gut,

ein bisschen von der Arbeit, die sich ein Journalist bezahlen lassen würde, ist natürlich das, was für uns Spielspaß ist. Allerdings schreiben sind etliche Stunden. Du musst es auch immer updaten. Es gibt so oft die Situation, dass ganz kleine Änderungen im Spiel teilweise nur ein Bug fix, dafür sorgen, dass sich komplette Specks anders spielen. Und das musst du immer wieder abbilden für alle Guides. Dann hast du oft Guides, die du für verschiedene Situationen eigentlich haben möchtest. Die Icey Veins Guides haben manchmal Tipps zum Leveling, manche haben sogar noch Tipps für Player versus Environment (PvP) drin, Icey Veins weiß ich nicht, da sind sie glaube ich getrennt. Dann hast du ein paar Informationen zum Mythic Plus, dann hast du Informationen zu eher statistisch statischen Bosskämpfen, manchmal zu welchen, wo viel Bewegung ist, manchmal welche, wo viele Ads sind und so weiter und so fort. Und es sind oft immer wieder neue Informationen. Selbst da hast du manchmal die Situation, dass die gemeinhin als aktuellste und beste Information, verkaufte Information, nicht wirklich die beste ist. Ich kann immer von dem Beispiel reden, dass ich mit einem der Priester Theorycrafter hatte, wobei Theorycrafter kann man nicht sagen, weil es nicht wirklich viele Theorycrafter in Sachen Heilung gibt mehr. Automatic Jack, der halt eine völlig falsche Empfehlung gegeben hat am Anfang des Legion Contents und das war so interessant zu sehen, dass die Spieler, die alle befolgt haben diese falsche Empfehlung, es ging damals um Benediktion, dass er als extrem schwach eingeordnet hat und Benediktion war überhaupt nicht schwach, das war richtig stark. Und sich dann erst im Laufe der Zeit irgendwie rumgesprachen hat, dass die Leute ihre eigenen Log-Files analysiert haben, dass das gar nicht so schwach ist, wie man wohl fälschlicherweise angenommen hatte. Also auch die Situation kann entstehen, die ist vielleicht ein bisschen seltener bei DDs. Aber auch bei DDs stelle ich manchmal fest. Es gibt Guideschreiber, die benutzen sehr viel Simcraft und sind darin versiert und gucken sich das dann an und simmen verschiedene Trinkets, Azerite Traces, weiß der Teufel was. Ich komme aber nie auf die Idee mal zu hinterfragen, ob dem die Simcraft Prioritätenliste optimal ist. Die tun einfach so, als wäre sie das. Und dann stellst du halt fest, naja gut, die wird ja auch irgendwann zu irgendwelcher, unter irgendwelchen Annahmen erzeugt

und wer von euch daran Spaß hat, ich habe das damals als ich Jäger gespielt habe, sehr häufig mal gemacht, immer wieder mal so ein bisschen daran zu schrauben und zu gucken. Manchmal nicht zu gucken nur, was ist die optimale Variante zu spielen, manchmal zu gucken, ob ich eine Vereinfachung finden kann, die um so vieles leichter zu spielen ist, aber im DPS nicht weit von der optimalen Lösung abweicht. Das war oft meine Herangehensweise. Und auch das wird nicht immer gemacht. Also die too long; didn't read (TLDR) Version davon ist, es ist eine riesen, riesen, riesen Arbeit Guides zu schreiben und die aktuell zu halten. Und selbst das garantiert dir noch nicht mal, dass du die in einer guten Qualität hast und im Zweifelsfall ist kein Budget dafür da. Du hast kein Geld dafür, das in einer guten Art und Weise mit so einer zufällig gewählten deutschen Seite zu machen. Denn im Prinzip, was haben wir 36 Specs oder so um den Dreh? Selbst wenn du für jeden Guide nur pro Expansion für das Updaten, für das einmalige Schreiben und dann immer updaten auf jeden Patchstand, auf jeden Equipmentstand und so weiter, wenn du da einen einmaligen Betrag von 500 Euro zahlen würdest, dann wirst du wie viel? 18.000 los? Das ist eine ordentliche Summe. Und das wäre noch keine wirklich hohe Bezahlung für das, was da, glaube ich, an Arbeit insgesamt hintersteckt. Ja, also die Empfehlung, ich glaube, wenn wir dann darüber reden, unabhängig davon, ob er jetzt sich die Guides irgendwie auf Englisch durchlesen soll oder so, glaube ich, ein wichtiger Punkt ist halt auch, dass jemand sagt, dass er sich einen Guide durchgelesen hat und genau danach spielt, noch lange nicht heißt, dass es der Fall ist. Ich habe das so oft gehört. Ja, ich habe hier den Guide oft auch mit Icee Bates, den Guide durchgeleget, ich spiele exakt nach dem Guide, macht halb so viel Schaden, wie er machen sollte und dann ist es natürlich so irgendwie halb gelesen, nicht verstanden und schlecht umgesetzt. Also es kann natürlich auch sein, dass ein Spieler, der von dir an die Hand genommen wurde, sich alleine dadurch ein bisschen verbessert hat, dass du ihm vielleicht auch geholfen hast, Informationen besser zu verstehen, die er falsch umgesetzt hat, auch selbst dann, wenn sie in dem deutschsprachigen Guide eine bessere Qualität hatten, als wir jetzt annehmen. Moin Barlow, ich bin bei Hören der BMZ-Reihe auf einen mir scheinenden Widerspruch in der

Argumentation gestoßen, welcher meist sehr durchdacht und gefestigt ist. Den kann man in diesem Fall aber nicht, Barlow. In einigen Folgen redest du über die Sellruns und Probleme, welche einige Spieler damit haben. Spieler bekommen unverdientes Loot, Mounts, Erfolge und so weiter, viele beschwerten sich nun darüber, dass ihre eigene Leistung entwertet würde, wenn sie ewig und drei Tage durch heroic (HC), WC quälen, um die obergenannten Dinge zu erarbeiten und andere nur in Anführungsstrichen etwas Gold zahlen müssen. Hier scheinst du, soweit ich mich erinnern kann, grundsätzlich der Meinung zu sein, dass man das für sich selber macht und nur weil irgendwer das gleiche kauft, den Erfolg geschafft zu haben, ja nicht weniger präsent ist. Nee, nee, nee, das ist nur ein ganz, ganz kleiner Teil des Ganzen. Kommen wir gleich zu. Nun zum Widerspruch. Ich habe eben gerade Folge 198 gesehen, in welcher du in Selja über Exklusivität redest. Du sagst, dass es ganz eindeutig einen Erfolg, Mount oder Titel entwertet, wenn jeder sich durch den alten Content one-shotten kann, um eben diesen zu bekommen. Du gehst sogar soweit, dass du nicht mehr die Lust hast, etwas gezielt zu erfahren oder erspielen, wenn du weißt, dass es eine Expansion später jeder das Ganze haben kann. Für mich klingt das relativ ähnlich. Müsstest du dann über die Art und Neigung gegen Sellruns unter dieser Begründung verstehen können, über eine Aufklärung, über einen mir eventuell verborgenen Unterschied, würde ich mich freuen. Liebe Grüße und weiter so. Ich versuche es nochmal. Ich glaube, das wird immer noch einige Leute geben, die danach sagen, aber das ist doch genau dasselbe und so weiter. Erstens mal finde ich halt, wenn man allgemein Sellruns kritisiert, muss man erst recht jede Art von Carry kritisieren. Ich zum Beispiel habe gegen Ende von -ed un 'ed 1000 Leute mit meiner Gruppe, ziemlich genau 1000 Leute, es waren über 100 Runs, mit denen wir im Mittel ungefähr 10 Leute mitgenommen haben. Wir haben 1000 Leute durch Helfer der Citadel, Endboss-Kampf gezogen, Archimond, um das Mound zu bekommen. Für Umme, also für Lau. Haben wir uns nicht bezahlen lassen, kein Gold oder sonst was. Wenn du dagegen bist, dass jemand sich einen Erfolg kauft, musst du ja erst recht dagegen sein, dass jemand gecarried wird, ohne was dafür zu bezahlen. Sehr logisch. Ein Sellrun ist ja nichts anderes als eine Teilmenge von

Carry-Runs. Das ist nämlich die Teilmenge von Carry-Runs, für die jemand zusätzlich noch Gold bezahlt. Es ist offensichtlich schwieriger, Gold für etwas aufzubringen, als nichts dafür zu tun. Sehen natürlich manche nicht so, weil manche diese Logik gar nicht nachvollziehen können. In Wahrheit geht es ihnen auch überhaupt nicht darum, dass sie das unfair finden, dass jemand Geld oder Gold bezahlt, um etwas zu bekommen. Und das gemein finden, oder das in anderer Sicht was damit verdient, aber das Grundkonzept ändert ja nichts. Ob ich nun einen guten Kumpel habe, den ich durchziehe, weil er ein guter Kumpel ist, oder ob ich jemanden habe, der Gold bezahlt, damit ich ihn durchziehe, es ändert grundsätzlich nichts daran, dass ein Carry ein Carry ist. Carries sind ein kleiner Teil der Erfolge, gegen die wirst du nie was machen können. Nie. Es gibt keine Möglichkeit dagegen, was zu machen, die gehören dazu, die sind Teil des universellen Game-Designs. Man immer ist die Möglichkeit, etwas zu erreichen, egal wie schwer, egal wie leicht, egal was es ist, gibt es die Möglichkeit, dass es ein anderer für dich macht und du dafür bezahlst, ob das eine legitime Möglichkeit ist in-Game. Oder ob es die Möglichkeit ist, dass du sagst, ich bezahle echt Geld dafür, pst, ey, log dich mal über meinen Account, keinem macht das. Die Möglichkeit wird es immer geben. Es kann nicht anders sein, es geht nicht anders. Vielleicht irgendwie mit biometrischem Fingerabdruck oder so wird das gehen, aber das ist halt immer ein Bruchteil derer, die einen Erfolg haben, könnten sich den gekauft haben in der Theorie. Erinnert nichts daran, dass die Mehrheit der Spieler logischerweise sich diesen Erfolg erspielt und er als solches designt ist. Und in dem Fall, in dem Fall von dem Mount zum Beispiel, er auch danach aus dem Spiel genommen wird. Das ist anders, wenn ich einen Erfolg drin lasse, der etwas Schwieriges beinhaltet, was ich anschließend trivial mache. Wenn ich etwas Schwieriges habe, was anschließend trivial ist, heißt es, dass der Erfolg zu einem Zeitpunkt, schwieriges Können verlangt hat, in Klammern, oder dass man sich einen Account gekauft hat, der einen Erfolg hat, ja, es aber irgendwann überhaupt nicht mehr ist. Er wird trivial und bleibt trivial. Etwas, wofür ich reingehen konnte, mich anstrengen konnte, um es zu bekommen, ist, dass es nicht mehr in der Form anstrengen existiert, aber der Erfolg existiert noch. Es gibt nur

noch reingehen, Rechtsklick auf den Boss, Erfolg bekommen. Und das finde ich blöd, das motiviert mich dann nicht. Wenn ich weiß, dass das die Zukunft dieses Encounters ist oder dieses Achievements, dann hat das für mich keinen Reiz. Warum sollte es irgendeinen Reiz haben? Wenn die Schwierigkeit das bestimmende ist, der bestimmende Faktor, warum ich das haben möchte. Wenn es dann so designed ist, dass diese Schwierigkeit irgendwann nicht mehr existent ist, dann ist doch der Erfolg Banane. Wenn man sagen würde, wir lassen diesen Erfolg drin und wir tunen jeden, der ihn machen möchte, so weit runter, dass er das Ganze immer noch als herausfordernden Erfolg machen muss, hätte ich da glaube ich kein Problem mit. Ich habe zum Beispiel den Ulduar Protodrachon mir geholt, wenn das jetzt so Herald of the Storms, glaube ich heißt dieses Achievements, wo man das mit einem bestimmten Itemlevel bei maximal Level 80 machen muss, habe ich kein Problem damit, dass ein Erfolg drin bleibt. Wenn es auch nur ansatzweise zu den selben Regeln gespielt wird, klar werden die ein bisschen leichter. Als ich den Ulduar Erfolg gemacht habe, da haben wir noch nicht alle komplettes Ulduar oder ICC Gear gehabt. Selbst in der gleichen Expansion war es schon so, dass irgendwann später die Leute mit besserem Gear reingegangen sind, das Ganze leichter geworden ist. Aber für mich ist es halt so, dass ich persönlich das einfach komplett Banane finde. Wenn ich eine Auszeichnung für etwas bekomme, die ich deshalb und nur deshalb bekomme, weil es schwer ist, diese Schwierigkeit aber nicht existiert, diese Auszeichnung aber trotzdem bleibt. Daran ändert es nicht, dass es andere Dinge gibt, die auch schwierig sind, ist aber deshalb nicht, weil es ein Prozent von Spielern gibt, die sich das kaufen. Weil ich das nicht, das kann ich nicht vermeiden, das kann ich nicht umgehen, es gibt keine Möglichkeit das zu vermeiden. Im Zweifelsfalle kann ich immer, als ich die Drohne von Akku oder so, wenn ich irgendwo einen Account finde, den ich kaufe, dann kaufe ich diesen Account und niemand kann was dagegen tun. Also ja, es gibt bestimmte Möglichkeiten was dagegen zu tun, dass diese Accounts verkauft werden, nur du kannst es nicht garantieren. Das ist der springende Punkt. Und deshalb ist es halt für mich so, wenn ein Erfolg so designt ist, dass er komplett trivialisiert wird mit der Zeit, ist er für mich nicht interessant zu bekommen. Gar nicht.

Anders war es zum Beispiel ein Erfolg den ich gemacht habe, obwohl ich den auch nicht uneingeschränkt toll finde und der nicht uneingeschränkt Spaß gemacht hat, aber die Tank Challenge für die Appearance. Zum einen fand ich die so schön, dass ich die allgemein haben wollte, weil ich sie mit die schönste Schild-Waffen-Kombo im Spiel finde. Und ein zweiter Punkt war halt, die war bockenschwer und hat dadurch ein gewisses Maß an Exklusivität und das war reizvoll für mich. Ich habe die sehr früh gemacht, also ich habe sie früh gemacht, also ich habe sie zu einem Zeitpunkt gemacht, wo ich sie jetzt nicht komplett outgegiert habe. Hat mich auch viel Frustration gekostet und die hat andere negative Nebeneffekte gehabt, sodass ich sagen muss, ich hätte mir bessere Tank Challenges vorstellen können, aber es ist immer noch besser für mich als würde dieser Boss jetzt noch da stehen mit 17 HP und ich gehe rein, drücke einen Knopf und habe dann das Transmog. Weil das ist im Prinzip, ob ich das nun per Post bekomme oder ob ich da reingehe. Vermutlich ist es sogar schneller wenn ich reingehe, weil es per Post üblicherweise eine Stunde dauert. Per Ingame-Post. Hey warte, ich habe kurz zwei Fragen. Mainstatter fragt nach langer Pause, nee nach langer Pause, habe ich einen Mage von 1-120 hochgelevelt und festgestellt, dass im aktuellen Content Ringe nie mit intelligence (**Int**), Stärke etc. versehen sind. Hat das einen besonderen Grund? Da ich mir dachte, Mainstatter ist das wichtigste, bin ich deshalb bis 115 noch mit einem Legion Ring herumgelaufen in der Annahme, dass schon irgendwann ein Battle for Azeroth (**BfA**) Ring mit **Int** seinen Weg zu mir finden wird. Wenn es nur darum ginge, die Ringe für mehrere Klassen nützlich zu machen, würde ja auch das System Mainstatter auf dem Item richtet sich nach Klasse oder Speck ausreichen, wie es bei Umhängen ist. Ich kann es dir ehrlich gesagt nicht sagen, ich könnte jetzt lange danach suchen, ob ich irgendwo eine Erklärung finde, aber ich kann es dir nicht sagen, mir fällt keine wirklich gute ein, warum das so ist. Ich überlege gerade. Ich glaube, einer der Hintergründe könnte sein, dass sich möglicherweise Blizzard gedacht hat, wir könnten mit Ringen Spielern die Möglichkeit geben, ihre sekundär Stats gezielter auszusuchen oder gezielter in eine bestimmte Richtung zu pushen, als das mit anderen Items der Fall ist, wo man ja oft daran gebunden ist oder gebunden war, als es

eingeführt wurde, Set Items tragen zu müssen. Die SOR Items haben überhaupt keine Sekundär Stats, die jetzt danach gekommen sind. Allgemein immer das Problem besteht, dass wenn Mainstatt drauf ist, diese Mainstatt in Prinzip oft so wichtig ist, dass du in Kauf nehmen musst, ein bisschen von den falschen Secondary Stats mitzubekommen, solange das Item ansonsten gut genug ist. Die einzige Erklärung, die ich wirklich habe, wäre, dass man sagt, naja, du hast mit den Ringen vielleicht die Möglichkeit, leichter deine Sekundär Stats in eine Richtung zu bewegen, die du bevorzugst, als wenn auch noch Mainstatt drauf wäre und dementsprechend dann weniger. Wobei man dann streng genommen ja auch sagen müsste, dann könnte er trotzdem Mainstatt drauf sein und da wiederum wäre das Gegenargument, jein, könnte es zwar, aber dann wären die Ringe in der gesamten Itemsierung hochgradig nach oben gerutscht. Wenn man sagt, wenn da jetzt 2000 an Mainstats kombiniert drauf ist zusammen, 1000 und 1000 oder 1500 und 500 und wir jetzt nochmal 1000 von der Mainstatt drauf packen, dann rutscht die Wertigkeit eines Rings ja gewaltig nach oben und das ist nicht notwendigerweise, was Blizzard möchte, weil deren Designphilosophie allgemein in der Vergangenheit immer so war, dass es drei sehr prominente Slots mit vielen Stats gab, das sind Kopf, Brust und Hose, dann gibt es die beiden Trinket Slots, die auch nochmal sehr sehr speziell sind und sehr stark sind und eben Waffe bzw. Waffe und Offhand, die sehr sehr stark sind und Ringe zählten eben nicht dazu. Wer aber interessiert ist, ich würde mal gerne den ihr und fragen, was sie sich dabei gedacht haben und ob das in ihrem Sinne aufgegangen ist. Also ich habe insofern ein bisschen darüber nachgedacht gerade, dass es in Legion ja noch die Möglichkeit gab, Ringe herzustellen, die nur eine Stat haben und einen Sockel und die waren oft so stark, dass sie halt Items mit 50-60 Itemlevel mehr übertroffen haben, wobei dort, also wobei wir ja dort auch von Itemlevel 1000 reden, den wir gegen Ende von Legion hatten und nicht wie jetzt, Itemlevel 395 oder 400 das Cap ist. Zweitens Lordtalk. Du hast vor kurzem einmal gesagt, dass deine Arbeit an Lordtalk dazu geführt hat, dass du häufiger wichtige NPCs in-game wiedererkennst bzw. einordnen kannst. Hat dein neues Verständnis der Lore dazu geführt, dass du vielleicht auch alten Content noch einmal wiederholt

hast, nur um etwas mit neuem Blickwinkel zu erleben oder erinnerst du dich ohnehin noch so gut an alle Raids etc., die du mitgemacht hast, dass du sie auch ohne erneutes Besuchen neu einordnen kannst. Raids sind glaube ich gar nicht mal das Hauptding, weil in Raids in vielen Fällen in der Vergangenheit ja nicht extrem viel Lore erzählt wurde. Welche Lore hast du in Molten Core erlebt? Vielleicht ein bisschen in der Prequest. Auf die habe ich aber nicht so geachtet, ehrlich gesagt. Später gab es ja dann irgendwann die Prequests nicht mehr. Es gibt natürlich herausragende Lore Raids, wo man auch in Raid und im Content die Lore mitbekommt, zum Stück weit zum Beispiel ICC oder so. Und dann gibt es halt welche, wo du dich fragst, gab es da überhaupt einen Lore dahinter? PDOK oder so? Bestimmt, da war ein Anubarak drin, der war bestimmt für irgendwas wichtig. Ich weiß es gerade nicht. Es gibt nicht die Situation glaube ich, dass ich etwas komplett gemacht hätte, nur um die Lore zu erleben. Aber es gab die Situation, dass ich zum Beispiel das Lore Master Achievement machen wollte und dass ich Charaktere hochleveln wollte, die noch irgendwo im zwischen 30 und 90er Bereich dümpelten, die ich auf 110 bringen wollte, bevor Legion zu Ende gegangen ist. Und mit denen habe ich mir dann zumindest Gebiete ausgesucht, sodass ich das Achievement machen konnte und teilweise auch die Lore von dem entsprechenden Gebiet so ein bisschen aufgesaugt oder zumindest mehr mitgenommen als vorher. Das Problem ist bei mir immer noch, dass ich, auch wenn ich mehr und mehr die Lore lieben lerne, in-game, wenn ich tatsächlich zocke, für mich das Leveln und dieser Game Content über der Geschichte steht. Das heißt, wenn ich einen Charakter hochleveln in der neuen Expansion, dann steht für mich, dass auf Max Level kommen, weit, weit, weit, weit, weit über die Lore mitbekommen. Ich würde ungern auch nur eine Stunde verlieren, wenn ich die Wahl hätte, die Cutscenes abzubrechen und die Questtexte nicht zu lesen und trotzdem durchzukommen. Und das nehme ich mir dann immer vor, aber jetzt ist das so etwas, wo ich sage, wenn ich mal irgendwann Twink noch hochleveln und vielleicht sogar Fliegen schon in-game ist und ich nichts anderes habe, was mir unter den Nägeln brennt, das ist halt immer das Problem. Bei mir ist es halt so, ich schweife jetzt aus, aber um das zu verstehen, ist es glaube ich

ganz wichtig, bei mir ist es halt immer so, dass wenn ich WoW spiele in der neuen Expansion und wirklich aktiv bin und nicht wie jetzt am Anfang von Legion erstmal aussetze, weil ich keinen Bock hatte, ohne Fliegen überhaupt zu leveln, dann versuche ich relativ schnell dem Optimum entgegenzukommen, was ich haben will, also mich weltaufiglich zu machen, mich mit Fick Plus tauglich zu machen und so weiter und so fort und die Factions hoch zu bekommen, die ich hoch bekommen möchte und vielleicht wenn es dort ein Item gibt und das Item zu kaufen und vielleicht auch die Berufe hoch zu bekommen und so weiter und so fort und solange da noch was getan werden kann, mache ich das gerne. Man kommt dann ja oft an den Punkt, wo es nicht mehr so extrem viel zu tun gibt, wo man nur noch so ein bisschen so beim Instanthalten beschäftigt ist bei einem Charakter, wo du im Prinzip manchmal vier Wochen aussetzen könntest und dein Charakter hätte nicht signifikant an Stärke verloren, also natürlich verliert er sowieso nicht an Stärke, er bleibt ja gleich stark, aber wo das Spiel in die Richtung geht, dass er jetzt relativ gesehen ein bisschen schwächer geworden ist. Am Anfang ist das halt nichts, am Anfang kannst du Stunde um Stunde investieren und hast immer ganz viele Dinge, die sich verbessern und schnell verbessern und dann kommst du an den Punkt, dann machst du eigentlich vielleicht nur noch irgendwie dein wöchentliches Mythic Dungeon, hast vielleicht einen HC Raid oder so, den du einmal die Woche machst oder einen Mythic Raid, in dem du ein bisschen Progress machst oder den du sogar schon auf Farmstatus hast und den du dann einmal die Woche farmst und ansonsten nicht so extrem viele Dinge, weil du halt sagst, gut ich könnte Azerite farmen, aber jetzt 80 Stunden zu farmen für einen halben Azerite Level ist halt auch nicht das, wie ich mir sinnvolle Zeiteinteilung vorstelle und dann lässt es bleiben und das ist so die typische Situation, in der ich mir dann manchmal denke, jetzt kannst du dir mal die Zeit nehmen auch mal die Story zu erleben, aber vorher habe ich immer so ein bisschen das Gefühl, wenn ich mir jetzt zurücklehne und irgendwie hier die Story erlebe, da die Story erlebe, dass ich eigentlich was in Anführungsstrichen sinnvoller hätte machen können. Das ist bei mir ganz persönlich so. Ich weiß jeder tickt da völlig anders, es gibt Leute, die am liebsten, wenn sie einen

Charakter auf Maximum Level gebracht haben, schon den nächsten spielen, weil sie gar kein Interesse daran haben, irgendwas im Endgame zu machen. Aber ja, so ist es halt bei mir. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure tollen Fragen und Themenvorschläge. Ich hoffe, wir hören uns morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#372: Games verbieten, Footballgewalt II, (un)begründeter Kick

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 372 und den Themen Games verbieten, Football Gewalt Teil 2 und in Klammern unbegründeter Kick oder begründeter Kick. Wir werden es erfahren. Ich weiß nicht ob wir es erfahren werden. Wir werden es für uns selber vermutlich beantworten können. Was mich mal interessiert, warum sollen Computerspiele verboten werden, weil sie Aggressionen fördern, wenn es beim Fußball doch genauso ist. Fußball soll aber nicht verboten werden. Meiner Meinung nach wird hier mit zwei Elementen maßgemässen. Auktionshaus (AH), aufhören so viele Dinge durcheinander zu werfen. Also wenn unsere Kritik ist mal grundsätzlich, dass Computerspiele zu Unrecht so behandelt werden, warum fordert man dann, dass dasselbe Unrecht auch auf anderes angewendet wird? Wäre es nicht sinniger zu sein? Also das lebe ich häufig von Kiffern übrigens. Das ist so die Kifferlogik. Also wenn Kiffen verboten ist, dann soll Alkohol aber auch verboten sein. Also ja wir können es überstreiten, was verboten sein sollte oder nicht. Aber wenn wir glauben, dass das eine falsch ist, wird es doch nicht besser, wenn wir etwas anderes falsches auch dazu noch machen. Zweitens

ist es nicht so, dass Computerspiele mal grundsätzlich verboten sind, weil sie Aggressionen fördern. Es gibt eine Altersabstufung oder Alterseinstufung. Es gibt eine USK, die beurteilt, so ab welchem Alter ein Spiel geeignet sein sollte. Bei den allermeisten Spielen ist es so, dass sie im Zweifelsfalle nur nicht für Jugendliche freigegeben sind. Das ist auch bei Filmen der Fall, das ist auch bei anderen Dingen der Fall, das ist halt manchmal verbindlicher und manchmal eine freiwillige Einstufung für ein bestimmtes Alter gibt. Das gilt zum Beispiel auch für Fernsehsender, dass sie bestimmte Sendungen zu einer bestimmten Uhrzeit nicht zeigen dürfen, weil wir halt erwarten, dass da vielleicht Kinder vor der Mattscheibe sitzen, die bestimmte Dinge nicht sehen sollen und um 22 Uhr bzw. 23 Uhr halt sagen, das ist dann nicht mehr der Fall. Und selbst da gibt es noch Kürzungen. Es gibt Filme, die im deutschen Fernsehen niemals im Original gezeigt werden dürfen, obwohl sie nicht indiziert sind. Index ist noch mal eine ganz spezielle Geschichte, dass Sachen tatsächlich verboten werden, aber das ist in Deutschland relativ selten der Fall. Es kommt immer mal wieder vor, aber da sind die Richtlinien wieder etwas andere. Da geht es nicht nur oder ausschließlich darum, ob irgendwas Gewalt fördert oder nicht fördert. Zusammengefasst, wenn wir glauben und davon ausgehen, dass irgendwie so ein allgemeines Verbot von Computerspielen falsch wäre, im Klammer, dass wir nicht haben in Deutschland, dann würde es nicht richtiger werden, wenn man eine falsche Logik auf etwas anderes auch anwendet. Und da haben wir völlig ignoriert, dass wir bis jetzt ja noch immer keinen Beweis gefunden haben, dass überhaupt ein kausaler Zusammenhang besteht zwischen Fußball und Gewalt, geschweige denn, dass überhaupt beim Fußball gesteigerte Gewalt da wäre, die wir ja bräuchten, bevor wir überhaupt anfangen können, nach einem kausalen Zusammenhang zu suchen. Also da jetzt haben wir so ein paar Schritte so auf einmal genommen und so ein paar Dinge verquert und vermengt und da würde ich dann mal als jemand, der ja immer eigentlich im allgemeinen Spiele verteidigt, sagen, Moment, da müssen wir aber ein Stückchen zurück rudern. Also wir haben keine Computerspiele, die verboten werden und nein, es macht keinen Sinn, Fußball zu verbieten. Zu der kaum vorhandenen Fangeball bei Footballspielen kann ich sagen, dass es sich für die

Zuschauer wohl einfach nicht lohnt, dort Randall zu machen. Mein Freund ist heute aus London zurückgekommen und war dort beim Patriots Spiel. Zuerst mussten sie knapp zwei geschlagene Stunden bei eisiger Kälte und auch noch Regen in einer langen Schlange warten, um reinzukommen. Dann bekommt dort jeder, jeder der dort ins Stadion geht eine Karte, auf der die Nummer vom Sicherheitsdienst dort drauf steht, die bei jeder Auseinandersetzung, selbst wenn sie nur verbales, angepiept werden kann. Das heißt, mit Randallin würden die Leute unnötigerweise ihre ewig lange Wartezeit aufs Spiel setzen, nur mit der nächsten Minute rausgeschmissen zu werden. Ich habe keine Ahnung, wie das mit der Wartezeit oder die Wartezeit und Sicherheit beim Fußball ist, aber beim Football scheint das zu klappen. Er hat mir sogar erzählt, dass dort die Eagles und Raiders-Fans, Moment, was? Eagles und Raiders-Fans bei dem Patriots-Game? Was? Ok. Seit dann seit sie nebeneinander saßen und ihrem Team friedlich zugejubelt haben. Und das bei 10.000 Plätzen wahrscheinlich mehr. Keine Ahnung, wie viel das Memlis Stadion mittlerweile fassen kann. 10.000. Also ein bisschen mehr im Memlis Stadion. Das finde ich echt klasse. Ja, aber das ist halt kein fairer Vergleich. Also was du gerade beschreibst für diejenigen, die das nicht wissen, ist ein Spiel, das in London abgehalten wird, das der amerikanischen Football-Liga zugerechnet wird. Also quasi, da würden die... Es gibt einen ähnlichen Versuch, den die spanische Football-Liga gemacht hat, in den United States of America (USA) ein Spiel zu machen, abzuhalten. Ich sag mal, die Fanreaktionen darauf waren jetzt nicht so ganz uneingeschränkt positiv. Ja, also die National Football League (NFL), weil sie weiß, dass sie viele Fans in Europa haben, hat ein Spiel oder sogar zwei mittlerweile, weiß ich gar nicht genau, dass sie in Europa abhalten. Und ich glaube, das ist immer in London gewesen. Ich bin mir aber nicht ganz sicher, spielt auch keine Rolle. Wichtig ist nur, Mannschaften aus den USA, Gastspiel in London. Ich habe mal überlegt, Karten dafür zu kaufen. Da bin ich gerade hier in Hamburg in meine damals in die alte Wohnung gezogen und habe es ein bisschen gekrübelt. Es war ein bisschen Spar Kurs angesagt. Und das billigste, glaube ich, was ich bekommen hätte an Karten, Kombination mit Reise und Hotel, war im Bereich von, ich weiß es nicht mehr, so 200 Euro pro Person oder so. In der größten

Ordnung, ich glaube sogar ein bisschen mehr. Es war ein amtlicher Batzen Geld. Und damit ziehst du halt auch eine völlig andere Klientel an, als bei in der Straßenbahn die Hucke voll saufen und dann für 10 Euro oder für 5 Euro bei Fortuna in Block 36 stehen. Von daher ist das nicht so richtig repräsentativ. Und zudem muss man halt sagen, was die Sicherheitsvorkehrungen bei den Spielen der NFL betrifft, bin ich mir halt nicht ganz sicher, inwiefern die noch um vieles höher sind, weil möglicherweise die Amerikaner befürchten, dass ihre Liga in Europa Ziel von Angriffen wird. Dass sie also möglicherweise da spezielle Sicherheitsvorkehrungen nochmal haben, die eben dafür sorgen, dass man dann auch mal zwei Stunden wartet, bevor man reingehen kann, was üblicherweise beim Fußball meistens nicht der Fall ist. Es gibt bestimmt auch mal die Ausnahmen, dass das beim Fußballspiel der Fall ist, dass man sehr lange braucht, bis man reingehen kann, hängt auch ein bisschen damit zusammen. Was für ein Stadion ist das? Wie sind die Möglichkeiten, da hinzukommen? Ist möglicherweise irgendwas abgesperrt und so weiter und so fort? Aber üblicherweise, wenn ich in ein Fußballstadion gegangen bin, selbst wenn es ausverkauft war, hat das nicht extrem lange gedauert, da reinzukommen. Also ja, was du beschreibst, ist mit Sicherheit für dieses Spiel dort richtig, aber das ist halt nicht uneingeschränkt anwendbar. Der Teil, über den man trotzdem reden kann und über den wir letztes Mal noch nicht so richtig gesprochen hatten, war halt, glaube ich zumindest nicht richtig gesprochen, war halt, dass natürlich auch unterschiedliche Kartenpreise andere Klientel anziehen. Also du wirst vermutlich auch beim, keine Ahnung, ich weiß nicht, wie die Kartenpreise beim Dressurreiten sind. Naja, also einer der Punkte ist halt auch, wenn ich irgendwo hingehen will, wo Massen sind und ich mich pöllern will, wird es nicht viel günstiger als beim Fußball. Fragwürdiger Kick. Hi Wader, zum Thema der unbegründeten oder wirklich merkwürdigen Kicks habe ich ja an dieser Kicks eben miterleben dürfen. NSR, blutiger Abstieg, fauliger Verschlinger, Vectis und Zul. 1dD fragt im Raid, ob es möglich sei, Zul als erstes zu legen. Da wir bereits vor dem fauligen Verschlinger standen und der Tank Zul nicht brauchte, verneinte er diesen Wunsch. Naheliegend. Wenn du vor einem Boss stehst und das auch noch, ich weiß nicht, ob es die übliche

Reihenfolge ist, aber dass es mutmaßlich auch noch die übliche Reihenfolge ist, warum sollte man das anders machen? Einige Spieler begannen sich darüber aufzuregen, dass der Tank Zul nicht brauchen würde und starteten einen Kickvote. Sie gingen wohl davon aus, dass er vor Zul den Schlachtzug verlassen würde. Die Schlussfolgerung ist natürlich logisch. Nö, die ist nicht logisch. Also es ist eine mögliche Schlussfolgerung. Es ist möglich, dass das passiert. So. Der Kickvote wurde ca. 5 Sekunden nach dem Bossvote angenommen. Boss lag trotzdem problemlos. Ich kann die Leute echt nicht verstehen, wieso sollte der Tank der nicht vor Zul den Schlachtzug verlassen dürfen. Im looking for raid (LFR) findet sich doch recht zügig ein Ersatzspieler, sobald man nach diesen sucht. Außerdem kann man von fremden Leuten erwarten, dass sie gerade im LFR ihre Zeit für Fremde investieren, wenn sie selbst keinen Nutzen daraus ziehen. Ich denke viele Leute vergessen, dass die Zeit kostbare Ressource ist, die ein Mensch zu bieten hat, oder die kostbarste Ressource, die ein Mensch zu bieten hat. Egal ob im RL oder in-game. Ach, Blutplasma ist auch kostbar und so Nieren und so. Also da lasse ich mir durchaus mehr für bezahlen als für meine Zeit. By the way, Vectis hatten wir in wenigen Augenblicken einen neuen Tank. Achso, bis Vectis einen neuen Tank. Vor Zul habe ich den Schlachtzug verlassen, weil ich diesen nicht mehr benutze. Haha, hat er einfach rausgegangen. Sehr gut. Wie siehst du das in diesem speziellen Fall bzw. allgemein zum Thema Leben im LFR? Hier noch ein Screenshot des Chatverlaufs. Also Retri sagt Zul first, Tank sagt no, dont even need him. RandomDudu finde ich gut. RandomDudu antwortet mit Mondruden. Rogue, yes you need Zul lol, Tank no for what? Also nein, warum? Rogue für Zul besiegen, was das Ende des LFRs, also das erfolgreiche Abschließen des LFRs bedeutet. Tank sagt, brauch ich nicht. Mithrax, Gune, Vectis, letztes Item für diesen Tun, also für diesen Twink sind Schultern und Trinket. Mage, Vote Kick please. Rogue plus 1. Tank fragt, warum? Retri ja. Tank, warum? Was ja. Mage ein weiterer Vote. Herrlich. Also das geile daran ist ja, dass sie sich selber ins Knie geschossen haben, um wieder jemanden zu bestrafen, der noch nichts falsch gemacht hat. Wenn wir das einfach nur mal die Fakten zusammenzählen. Die haben jemanden gekickt im Pull, was den Pull definitiv nicht leichter,

sondern schwerer macht. Im Zweifelsfalle wäre es genau das gleiche gewesen. Also wenn er jetzt die Gruppe später verlässt, brauchen sie auch einen neuen Tank. Das Problem ändert sich nicht. Wenn wir jetzt die Gruppe verlassen, dann brauchen wir einen neuen Tank. Das ändert sich nicht. Also wir bestrafen dich dafür, dass du lieben willst, indem wir dich rausschmeißen. Macht wenig Sinn. Und ja, dann ist es halt nur eine Mutmaßung. Also ja, da der Tank fragt, warum, interpretiere ich das so, dass er noch nicht mal vorhattet zu gehen. Ist ja auch egal. Es besteht zumindest die Möglichkeit, dass er nicht vorhattet zu gehen, sondern bleiben wollte. Und das heißt, nur weil du glaubst, dass es möglich sein könnte, dass jemand die Gruppe verlässt, schmeißt du ihn raus, was dir keinen Vorteil bringt. Ja, ist ein bisschen Banane, finde ich. Und wenn es jetzt darum geht, diejenigen, die jetzt Mutmaßen, der wäre bestimmt gegangen. Wie gesagt, das ist reine Spekulation, ob er gegangen wäre oder nicht gegangen wäre. Definitiv ist diese Option, dass er bleibt, gab es jetzt nicht mehr. Denn ihr habt für den Kick gesorgt oder eure Gruppe hat für den Kick gesorgt. Also ihr habt den Worst Case quasi selber generiert, um den Worst Case zu verhindern. Wenn es um das Lieben geht, ich persönlich glaube, finde das in den allermeisten Fällen nicht so super mega tragisch. Also ja, es ist natürlich schön irgendwie zu helfen und so, aber wenn ich mir halt überlege, dass das System extra so geschaffen ist, dass die Gruppen relativ schnell wieder aufgefüllt werden, wenn jetzt nicht davon auszugehen ist, dass keine Gruppe mehr zustande kommt, weil es gerade 1 Uhr Nacht ist, du hast eine Stunde gewartet bis überhaupt die 2 bei dem Tank aufgeleuchtet ist in dem Suchefensterchen und du weißt, jetzt ist dieser Raid beendet dadurch, dass der Tank geht. Ich finde es nicht so, Fende ist selbst dann nicht so mega tragisch, wenn einejenige gehen würde. Bei einem TD ist es natürlich noch viel leichter, dann macht es ja meistens nicht so viel aus, wenn ein Einzelner geht. Man muss dann schon 5, 6, 7 gehen, damit dadurch dieser Encounter nicht mehr zu schaffen ist. Ich frage mich halt, ob Blizzard irgendwas machen könnte, um allgemein einfach einen Anreiz zu schaffen, für die Spieler drin zu bleiben. Denn so oder so ist ja die Situation immer wieder die gleiche, egal ob wir das jetzt moralisch gut finden oder nicht. Du sagst selber, ich bin selber

auch gegangen, andere sagen vielleicht ich gehe auch, andere sind vielleicht wie diejenigen, die hier den Kickvote und plus eins starten, die sagen, dass das total schlimm ist. Aber solange man vom Spieldesign her einen Vorteil davon hat zu lieben oder umgekehrt einen Nachteil davon hat, drin zu bleiben, frage ich mich halt, gäbe es nicht eine gute Möglichkeit, das zu verhindern, dass die Leute lieben, indem man ihnen irgendwas in Aussicht stellt oder gibt, dafür, dass sie drin bleiben. Zum Beispiel, dass sie bei Beendigung des entsprechenden Raids, eine Möglichkeit könnte es sein, dass du den Loot erst bekommst, wenn der Raid komplett beendet ist. Dass du zwar vorher würfeln, ist ja auch blöd, weißt ja nicht, ob du das vorher bekommst, ist auch doof. Aber gut, man könnte immer noch sagen, du bekommst den Loot angezeigt, aber erst ausgehändigt, wenn du den Raid tatsächlich beendest. Und dann müssten wir wieder verhindern, dass jemand absichtlich rausgevotet wird, der Loot bekommen hätte. Also auch nicht so ganz leicht. Also mir fällt keine ganz leichte Möglichkeit ein, die dafür sorgen könnte, dass die Spieler tatsächlich immer bis zum letzten Boss bleiben. Um mich hätte es aber auch ätzend, du kommst als Tank jetzt rein. Okay, das ist noch ein kleiner Unterschied. Also mir macht das normalerweise nicht viel aus. Wenn ich LFR mache und komme in LFR rein, der angefangen ist, mache ich den meistens trotzdem mit. Aber jetzt kannst du natürlich auch die Situation haben, dass der nächste Tank reinkommt, der sagt, der erste Boss liegt, ich bin jetzt invaded worden für die Bosse 2 und 3, ich brauche aber was vom ersten Boss, also lief ich jetzt wieder, damit ich in einen frischen LFR kann und die Chance habe, mein Item zu kriegen. Ich bin gespannt, vielleicht jetzt gute kreative Vorschläge, aber ich denke, wenn es die richtig guten kreativen Vorschläge gäbe, hätte Blizzard vermutlich schon eine andere Mechanik eingebaut oder aber die sagen sicher, komm, ist LFR, ist uns auch egal. So, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch für eure Aufmerksamkeit, hoffe ihr seid morgen wieder mit dabei, in diesem Sinne tschüss, euer Onkel Barlow.

#373: Levelboost, Schuhe, Blizzcon Ticketpreis

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 373 und den Themen Level Boost, Schuhe und BlizzCon Ticketpreis. Hey Barlow, ne Moment wir müssen eins weiter springen. Neuer Spieler, hey Barlow ich habe mich vor einer Woche endlich dazu entschlossen World of Warcraft (WoW) auszuprobieren. Ich war von der Welt aber auch von den Möglichkeiten sofort überwältigt. Nachdem ich meine Wunschklasse des Level 50 ausprobiert habe, entschied ich mich meinen Charakterboost zu verwenden. Jetzt bin ich Level 110 und überwältigt als zuvor. Nun zu meiner Frage. Hilfe? Ich weiß gar nicht wo ich anfangen soll beziehungsweise was man abseits des Weges alles machen kann und sollte. Verpasst ein geboosteter Charakter viel aus Legion und den anderen Erweiterungen oder muss ich unbedingt etwas von dort nachholen? Nein, das will man beantworten. Nein musst du nicht. Ich würde mich eher als Casual Spieler bezeichnen, deswegen habe ich auch meinen Main geboostet. Man hat schon einen Twink, der feine Herr oder die feine Dame. Ich hoffe du hast den einen oder anderen Tipp für mich und meinen Einstieg in die Welt von Azeroth. Beste Grüße und danke für deine Videos, die auch für mich als Neuling sehr interessant sind. Es ist natürlich immer so ein bisschen schwierig jemandem Tipps zu geben der Neuling ist, weil ich zum Beispiel halt schon so

lange WoW spiele, dass ich gar nicht weiß womit man die Hauptprobleme hat. Also ich kann dir sagen womit ich die Hauptprobleme habe wenn ich eine neue Expansion anfangen und das ist eigentlich immer das wo muss ich eigentlich hin und was hat für mich gerade eine hohe Priorität also zu verstehen was ist jetzt meine Hauptstadt, was ist ein Quest hab, also wo kriege ich meine Quests, was sind die Dinge die ich idealerweise tun sollte natürlich ist das abhängig davon was überhaupt die Ziele für einen im Spiel sind. Wenn man als Ziel hat alle Quests zu machen dann muss dir niemand erklären wo du deine Bonus Roles holst. Wobei die sollte man sich selbst wenn man nur gerne Questet sollte man sich trotzdem holen, weil ich mal annehme dass sehr sehr viele Spieler um mich zu sagen alle Spieler zumindest sowas wie die Worldbosse machen und mitnehmen und da gutes Equipment bekommen hilft einem ja auch zum Beispiel mit dem Questen. Es ist halt immer viel viel leichter zu antworten wenn jemand eine konkrete Frage stellt also wenn jemand sagt ich möchte das und das machen aber wie geht das wo finde ich das und in vielen Fällen würde ich glaube ich daneben sitzen mir denken du die Frage habe ich auch gerade aber um zu erklären vielleicht schon mal warum die die restlichen Expansions nicht so mega wichtig für dich sind ist weil ganz ganz vieles von dem was dort passiert eigentlich sehr sehr isoliert ist. In Legion zum Beispiel hat man sich ein Artefakt geholt das hat man jetzt nicht mehr das braucht man jetzt nicht mehr und das braucht man auch auf dem Weg zu Legion nicht das ist nicht mehr notwendig und ganz ganz viel drehte sich um dieses Artefakt auch ein weiteres wichtiges Game Prinzip von Legion war Legendaries auch das ist jetzt unwichtig. Ja man kann sie noch in bestimmten Situationen benutzen Time Walking zum Beispiel gerade aber im großen und ganzen ist das unwichtig. Dalaran und sich dort auszukennen und wie man von dort hinkommt und auf Argus und so weiter das ist alles aus der letzten Expansion alles für dich nicht mehr wichtig Blizzard legt immer einen sehr großen Wert darauf dass du wenn du jetzt ins Spiel neu einsteigst bei level 110 also bei dem was quasi der max level der letzten Expansion war und du dann hochspielst bis auf 120 dass du dann eigentlich alles mitbekommst was du brauchst und beziehungsweise kein anderer Spieler jetzt einen erheblichen Vorteil dir gegenüber hätte. Ja also

auch diejenigen die sich ganz ganz viel tolles equipment und gear zusammen gefarmen haben im Laufe von Legion haben das meiste davon dann abgelegt um nicht zu sagen eigentlich üblicherweise alles abgelegt wenn sie dann auf dem neuen maximal level sind. Gibt immer noch ein paar Sachen die kleine Vorteile bringen und bringen können bestimmte mounts zum Beispiel mit denen man auf dem Wasser laufen kann aktuell sehr beliebt aber im Großen und Ganzen fängst du von vorne an also lerne verstehen wo wo die Stadt ist und wo du was in der Stadt findest wo ist ein Händler wo kann ich verkaufen wo kann ich reparieren und so weiter und so fort und dann überlegt dir halt was du machen möchtest und was dir dafür fehlt wenn dir etwas dafür fehlt. Ist immer ein bisschen schwierig den Leuten die Möglichkeiten an die Hand zu geben was man alles im **WoW** machen kann was einem Spaß machen könnte weil es so extrem viele Dinge gibt. Es gibt Spieler denen macht es halt Spaß Pet Battles zu machen da kann ich dir überhaupt keine guten Tipps geben bei anderen ist es so dass sie sagen wir machen Dungeons Spaß da gibt es dann die Variante die in normaler Schwierigkeit heroic (**HC**), Mythic oder Mythic plus zu spielen und für Normal und **HC** gibt es halt ein Dungeon Finder also ein Tool mit dem man sich anmelden kann dann gibt es Leute die sagen ich möchte überhaupt erstmal lernen wie man keine Ahnung was damage dealer (**DD**) spielt oder Tank oder Heiler. Tank würde ich nicht für Anfänger empfehlen Heiler auch nicht unbedingt wird dann irgendwie eher sagen als **DD** hast du die Wahrscheinlichkeit wenn du irgendwas als Gruppen Content machen willst nicht extrem negativ aufzufallen ist höher als **DD** oder am höchsten als **DD** auch wenn ich glaube das Heiler leichter ist insgesamt aber trotzdem wenn man gar nicht kann macht man als **DD** meistens weniger falsch ja also das ist es im Prinzip also ich glaube wenn du wenn du Fragen zu irgendwas konkreten stellen kannst dann lässt sich dir leichter helfen als dir jetzt irgendwas zu sagen was überhaupt nicht das ist was du wissen möchtest Hallo Barlow endlich habe ich es geschafft alle Folgen zu hören wollte die ganze Zeit schon Fragen posten und hatte Angst dass die Reihe zu Ende geht bevor ich zum aktuellen Video komme ich höre deine Videos sehr oft nach der Arbeit und löse ein bisschen oder im Hintergrund wenn ich selber **WoW** spiele. Nun zu meinen

Fragen wie ist deine Meinung zum Thema Schuhe? Es gibt im [WoW](#) kaum hübsche Schuhe für weibliche Charaktere obwohl das noch aktuelle Modell von Tyranne de Whisperwind schöne Absatzschuhe trägt. Entschuldigung dass ich lachen muss aber es ist so lustig wenn jemand mit dem Namen Katzen Mädchen über Schuhe sprechen möchte und dann noch so einen kleinen gemalten Katzen Avatar hat. Ich habe keine Ahnung was für Schuhe Tyranne de Whisperwind trägt. Auch das Modell von Asshara in einem der alten Raids Absatzschuhe trägt. Ganz von dem hübschen Kleid das kenne ich bei Asshara das Kleid kenne ich weil es glaube ich sie nur in dieser Darstellungsform mit diesem weißen Kleid gibt oder verwechsel ich die Darstellungsform von Asshara und Elune oder sowas. Aber ich glaube ich kenne Asshara mit dem weißen Kleid. Und wie kommt es dass die Modelle von manchen kleinen Tieren Krittern das Modell von Tyranne Sylvanas, Gen Greymane und so weiter immer wieder aktualisiert und verschönert werden aber die Spieler Charakter Modelle wie das der Vorgren oder Goblins so lange unverändert bleiben obwohl sie ziemlich veraltet aussehen. Ich glaube bei Tyranne Sylvanas und Greymane ist einer der entscheidenden Faktoren dass die aktuell und in der letzten Expandon erhebliche Bedeutung für den aktuellen Content hatten und immer wieder vorkam in Cutscenes vorkam sowohl gerendert glaube ich ja doch auch gerendert als auch in in-game Cutscenes und das natürlich kacke aussieht wenn du nahe ran zooms und dann siehst du so ein Lara Croft Tomb Raider 1 Pixelbrei oder so. Bei den Krittern gibt es auch diese dreieckigen Geilkörnchen die aus neuen Polygonen bestehen oder so und dann andere die total niedlich aussehen. Ich kann die ehrlich gesagt nicht genau sagen was die Prioritäten sind. Ob Blizzard da so eine Liste hat und sagt so das und das überarbeiten wir alles mal nach und nach. Eines ist glaube ich ziemlich sicher dass die halt Hauptcharaktere die wichtig für die Handlung sind immer wieder mal überarbeiten. Ich glaube Sylvanas war doch am Anfang eine ganz normale Nachtelfe. So stand sie glaube ich in in Undercity einfach nur in einem ganz normalen Nachtelfen Look und ohne irgendwas besonderes an also nicht ohne etwas an aber ohne irgendwie eine besondere besondere Optik. Wir waren bei Schuhen stehen geblieben und ich muss dir sagen ich habe ehrlich gesagt

extrem selten darauf geachtet. Ich weiß dass mir manchmal bei den bei den Kerlen aufgefallen ist bei den Schuhen dass es so Stiefel gibt die so ganz dünn sind die an den typischen zum Beispiel an den Elfenbeinen halt total albern aussehen. Dann gibt es so welche die sehen eher so ein bisschen rustikaler aus die ich immer bevorzugt habe und ich kann dir sagen dass es mir beim tauren aufgefallen ist bei diesem T6 Replika Look aus dem Grab mal des Sargeras also Tomb of Sargeras dass ich diese diesen Steigbügel Look bei den Schuhen cool fand weil es das vorher irgendwie entweder selten oder gar nicht gab dass man überhaupt vernünftige Schuhe hatte beim tauren. Ich habe keine Ahnung wie die Schuhe von Tyrande aussehen ich habe keine Ahnung auch wie die Schuhe von Sylvanas überhaupt überhaupt wie irgendwelche Schuhe und welche hohe Absätze haben aussehen. Also es tut mir leid und selbst bei dem tauren muss ich halt sagen ich spiele halt meistens so weit rausgezoomt dass es für mich außer so im Login Screen kaum eine Rolle spielt. Trickt Sylvanas High heal-s? Ich meine die rennt ja immer durch die Gegend ich kriege doch keine Ahnung ich muss jetzt kurz Sylvanas googeln und ich zeige euch kein Bild da müsst ihr selber googeln weil ihr euch selber jetzt bestimmt auch gerade fragt. So Sylvanas Windrunner jetzt muss ich jetzt mal ein volles Bild von ihr finden was trägt ihr für Schuhe? Mist da momentan ist ein Bild. Nee es ist nur ein Cosplay. Also bei mir glaube ich da hast du echt den falschen gefragt und mich auf dem falschen Fuß erwischt. Kein also weil es kein Wort für es beabsichtigt aber wirklich auf dem falschen Fuß erwischt was ich da noch nicht aufgeachtet habe. Bin ich mal gespannt ob ich und andere heute und in Zukunft die ganze Zeit beim zocken darauf achten werden wer welche Schuhe an hat vor allen Dingen wenn es darum geht ob die Mädels hochhackige Schuhe an haben. Ich werde ab jetzt darauf achten. Hey Barlow wie stehst du eigentlich zum Preis des virtuellen BlizzCon Tickets? Wie jedes Jahr beschweren sich wieder die Leute dass sie viel Geld für eine Handvoll Ingame-Goodies bezahlen. Ich gehöre zu der gefühlten Minderheit welche sich das Ticket wegen der Live Unterhaltung holt und die Goodies als Bonus beziehungsweise kleine Erinnerungsstücke sehen. Inzwischen habe ich mir seit 2013 jedes Jahr das neue jedes Jahr das virtuelle Ticket geholt und ich habe mich bisher immer

angemessen unterhalten gefühlt. Andere schauen die Panels im Nachhinein auf YouTube und finden es übertrieben dafür 30 Euro bzw. 40 Euro. Woher überhaupt diese Preissteigerung zu zahlen nur damit man es live sieht. Wie stehst du dazu? Das ist keine leichte Antwort ehrlich gesagt. Also ich habe mir das Ticket auch gekauft. Bei mir ist natürlich auch noch so ein bisschen so die Mischform schrägstlich Sonderform dass es bei mir zum einen eigenes Interesse ist. Zum anderen dass ich ingame-Gold, ingame-Währung benutzen konnte mehr oder weniger mit dem Battle.net-Guthaben und zum dritten dass es für mich natürlich auch so so Beruf und Hobby verbindend auch noch allgemein interessant ist mir die Blizzcon anzugucken und ich vielleicht sogar Content dazu mache. Also bei mir ist das ein Sonderfall und ich versuche das jetzt mal so ein bisschen so zu sehen hätte ich das gemacht, wäre dem nicht so würde ich keinen Content zu zum Beispiel World of Warcraft und Diablo machen und ich glaube auch dann hätte ich mir das Ticket geholt und ich glaube ich muss sogar sagen ich hätte mir das Ticket geholt ohne das groß zu hinterfragen oder groß darüber zu nachzudenken vor allen Dingen allerdings weil ich mit virtuellem Geld bezahlen kann. Wenn es Echtgeld ist glaube ich wäre ich da ein bisschen zögerlicher gewesen und hätte mich trotzdem ein bisschen beschwert dass es so teuer ist. Auf der anderen Seite muss man halt sagen aber naja also ich meine ihr kauft euch ja alle freiwillig euch zwingt ja niemand dazu und ihr bekommt damit ja also ja ihr bekommt irgendwelche Goodies da muss immer jeder selbst entscheiden ist mir irgendein im Game Mount zum Beispiel währt dafür 30 Euro zu zahlen oder nicht. Du hast ja die freie Auswahl das zu bekommen und immerhin wird hier nicht irgendwie vorgegaukelt so Loot-Kisten mäßig dass du etwas bekommen kannst und im Endeffekt kriegst du eine Chance also da ist es ja ehrlich man weiß was man dafür kriegt. Dann muss ich auf der anderen Seite sagen es ist halt ein genialer Schachzug eigentlich wenn man darüber nachdenkt. Denn was wir ja machen ist Geld dafür zu bezahlen eine Produktpräsentation zu sehen. Und da muss man sagen das muss man als Hersteller auch erst mal hinbekommen. Dass die Leute vermuten ich habe keine Ahnung wie viele Leute sich das virtuelle Ticket kaufen. Ich schätze aber mal es ist genügend dass das eine Firma mit einer

Produktpräsentation wo andere Firmen Geld dafür bezahlen dass überhaupt ein Journalist sich das Ding freiwillig anguckt und ihn mit Bitterkenn und Hotel oder sowas locken. Dass sie es schaffen damit Millionen Einnahmen zu machen das können wir glaube ich mit ziemlicher Sicherheit sagen dass es im Millionenbereich liegt die Einnahmen die sie machen. Von Leuten die sich diese Produkt Präsentationen angucken und mehr noch wir reden ja von vielen Leuten die auf der einen Seite nicht mal bereit sind sich Werbung anzugucken und sich extra Adblocker installieren um keine Werbung erleben zu müssen. Auf der anderen Seite aber Geld dafür zu bezahlen nichts anderes als eine Werbesendung oder eine Produktinformation eines Herstellers zu sehen das ist eigentlich schon genial. Da muss man dann dann irgendwo auch wieder Respekt vor haben und das ist ja nicht nur bei Blizzard so und es gibt ja auch andere Hersteller bei denen zumindest mal unabhängig davon ob dafür bezahlt wird oder nicht die Leute an den Lippen hängen von Leuten die auf einer großen Bühne stehen und dort ihre Games präsentieren. Ob das jetzt nun die Präsentation ist im Rahmen von irgendwelchen Messen zum Beispiel oder halt also von von irgendwelchen Games messen zum Beispiel oder im Rahmen von einer eigenen Messe das kommt ja immer wieder mal vor. Also ich kann verstehen dass man sagt das ist eine ganz schön hoher Preis ein ganz schön hoher Preis für dafür sich ja den den Live Content angucken zu können ist ja nicht nur Präsentation. Der Fan ist aber muss man sagen es gibt ja auch irgendwie Turnier Event Bereich den es da gibt und so und es gibt Cosplay Teil was ja auch nicht nur Produkt Präsentation ist also ok wenn wir uns darauf einigen wollen ich lasse alles aus was die Spielevorstellungen sind und gucke mir nur den Teil an wo es um den eSports Teil gibt dann gibt es vielleicht auch eine Zielgruppe dafür. Ich kann verstehen dass man sagt dass es zu teuer ist aber ich bin da irgendwie also abgesehen wie gesagt davon dass ich es halt mit ingame-Währung bezahlt habe mit meinem Battle Netgut haben das ich bei ingame-Währung gekauft habe ist für mich halt so wenn ich das Gefühl habe dass es sich nicht lohnt dann kaube ich es nicht. In dem Fall kann ich aus der Vergangenheit sagen mich hat das an den Wochenenden wo die BlizzCon war immer ganz gut unterhalten. Ich fand es wirklich spannend mir

das anzugucken mir Events zum Teil auch also die die diese die Arena zum Beispiel die Arena Kämpfe ein bisschen anzugucken oder auch hier und da mal ich glaube Hearthstone oder so wenn das kompetitiv ich weiß nicht ob das bei Hearthstone kompetitiv oder BlizzCon kann gut sein bin ich mir nicht mehr ganz sicher und ich habe nicht das Gefühl gehabt da einen schlechten Deal insgesamt gemacht zu haben vermutlich selbst wenn ich sagen muss es klingt viel 40 Euro klingt viel vielleicht wäre es anders wenn ich 40 Euro aus meinem Popmoney bezahlt hätte. Bin gespannt was ihr interessieren wie viele Leute von von euch so regelmäßig dabei sind und vor allem welche Motivationen ob es Leute gibt die sagen ich gucke mir da eigentlich nur die **WoW** oder gar nichts an oder nur keine Ahnung die Eröffnung an ich gucke mir nur die Eröffnung an und bin froh dass es dann halt irgendein Guldi ingame-gibt gibt es bestimmt wenn das die Kritik ist man kriegt so wenig dafür man kriegt so wenig an Gegenwert an Guldis oder ob es Leute gibt die sagen ich sehe das im Prinzip so wie keine Ahnung Kino oder so irgendwas wo ich halt für die tatsächlich Unterhaltung Geld bezahlt oder eine Mischform aus beiden. So das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für die Fragen und die Themenvorschläge BlizzCon ist bald also wer noch kein virtuelles Ticket hat oder wer noch kein Ticket hat ich glaube am zweiten ich bin gerade nicht ganz sicher muss man kurz nachgucken bevor ich jetzt irgendwas falsches sage freitag ist der 2. ich meine es geht am 2. los das soll es gewesen sein für heute macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Bahne und falls ich jetzt irgendwas am falschen Termin gesagt habe korrigiere ich es in der Beschreibung des Videos. Tschüss

#374: D3-Schwierigkeit, Questangewohnheiten, Fragenauswahl

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 374 und den Themen Diablo 3 Schwierigkeit, Questangewohnheiten und Fragenauswahl. Moin, wo wir gerade bei Schwierigkeit sind, da ging es glaube ich um diese vermeintlich vorgetäuschte Schwierigkeit im Spielen. Denkst du, dass Diablo 3 Diablo 3 zum jetzigen Stand zu einfach ist? Also gehört auch, dass meiner Meinung nach zu schnelle Leveln und gut ausgerüstet sein. Und wenn ja, hast du Ideen, wie man das verbessern könnte oder sollte. Und darunter, ich nehme nur selten Antworten mit, die von euch geschrieben werden, aber das ist die erste Frage, die mir in den Sinn kommt. Wie kann ein Spiel so einfach sein, dessen Schwierigkeit nach oben offen ist? Das ist ein Konzept, das ich schon schwierig finde. Du meinst halt den Prozess ausschließlich des Levelns und des Equipments. Es kommt drauf an, welche Präferenzen man hat. Ich muss sagen, ich bin jemand, der in Diablo 3 hauptsächlich Seasons gespielt hat. In den Seasons fängt man immer wieder von vorne an und das nervigste für mich persönlich war der immer wieder von vorne anfangende Levelprozess. Denn der ist unspannend aus meiner Sicht, da hat man keine Möglichkeit wirklich besonders kreativ was zu tun. Man kann es sicher zur Aufgabe machen, diesen Prozess wieder und wieder zu optimieren. Aber dann

muss man ja auch fairerweise sagen, dieses Optimieren, wenn man es spannend findet, ist ja nur ein Prozess, der deshalb spannend ist, weil man ihn ständig wiederholen ist. Das ist ja kein Argument dafür, dass der Levelprozess als solcher interessant ist, wenn man ihn einmalig machen muss. Und ich würde es richtig ätzend finden, je länger der dauert. Also ist natürlich die Frage, bis wann. Bei mir ist es immer so gewesen, bei den Seasons war immer so eine ganz grobe Größenordnung, dass man gegen 6 Uhr oder so fingen die immer an, 18 Uhr. Und man im Laufe des Abends oder im Laufe des selben Tages noch Max Level erreichen konnte und das fand ich ganz gut. Ich finde halt, je interessanter das Endgame ist, wenn es denn überhaupt vorhanden ist, wenn es überhaupt irgendein Endgame gibt, je interessanter das Endgame ist und je mehr spannende Dinge es dort zu tun gibt, desto mehr freut es mich, wenn die Wichtung nicht darauf liegt zu leveln. Für mich ist der Levelprozess als solcher in den meisten Spielen nicht fordernd, sondern ganz im Gegenteil etwas, was mich eher zum Abschalten bewegt, also das Spiel überhaupt nicht erst weiter zu spielen. Es gibt ein paar, also die meisten von uns kennen das von World of Warcraft (WoW) nicht, weil die meisten, die diese Videos kennen, denke ich mal, zumindest einmal einen Charakter auf Max Level gehabt haben. Und diejenigen wie Jochen und Nate Jens zum Beispiel, die mal mit WoW angefangen haben und den Levelprozess zu anstrengend und langweilig fanden, dann nicht mehr dabei geblieben sind. Und das ist glaube ich der springende Punkt. Es bringt hier halt nicht wirklich viel, wenn du ein Game entwickelst, das bewusst einen Großteil der Spieler ausschließt, weil sie den einen von dir als nicht mal entscheidendes Spielelement des designtes Ding, sondern etwas als notwendiges Übel, um den Rest spielen zu können, die seitens des Elementes so in die Länge gestreckt haben, dass die Spieler sagen, ne, warum soll ich das tun? Ich hab doch niemandem was getan. Warum sollte ich jetzt irgendwie hier 200 Stunden leveln, nur damit ich dann Sachen machen kann, die vielleicht mal spannend werden? Und von daher ganz klares Nein von mir. Ich würde das nicht in die Länge ziehen, weil ich den Prozess des Levelns uninteressant und spektakulär und spannend finde. Es gibt halt immer wieder mal die Fälle, dass man Spiele nimmt, wo man sagt, aber da, die waren ganz gut und da war

der Levelprozess, ja wie soll ich sagen, das einzig Wichtige. Nur sind das dann auch oft Spiele gewesen, die nicht persönlich so mein Geschmack gewesen sind. Man kann jetzt sagen, so Diablo 2 war Levelprozess auch extrem wichtig. Und für mich glaube ich war das so ein Ding, was auch eher so ein bisschen, ein bisschen leicht abschreckend war. Man kann auch eine Mischform finden natürlich, ne. Man kann ja sagen, naja, das normale Level mag ja abgeschlossen sein, aber du hast ja immer noch Paragon Level. Und ob du die Dinger nur normale Level nennst oder Paragon Level, das ändert ja nichts daran, dass du weiterhin XP bekommst für etwas, was dich stärker macht. Auch wenn jetzt einige natürlich sagen, naja gut, aber Paragon Level gibt einem schon nicht so die Möglichkeiten und den Einfluss, den das normale Levelsystem hat. Kann man darüber streiten, aber wenn es nach mir geht, habe ich die Variante, wie sie aktuell ist, deutlich lieber mit grundsätzlich mal einem interessanten Endgame, wobei ich für mich persönlich sagen muss, ich brauche in Spielen immer wieder neuen Content. Ich habe das schon oft gesagt, für mich wäre die Vorhülle ein Orde, der mein Spiel unverändert ist und ich es in alle Ewigkeit spielen müsste. Da gibt es ganz ganz wenige, die in diese Art fallen, die mir wiederkehrend Spaß machen. Wirklich ganz ganz wenige. Und bei so MMOs oder RPGs wird die Luft dann nochmal dünner. Wenn, dann sind das halt Singleplayer-Spiele, die sehr sehr storylastig sind. Hallo Barlow, bist du grundsätzlich ein Spieler, der versucht möglichst alle Quests in einem Gebiet zu machen oder ist dir so etwas egal? Ich für meinen Teil bevorzuge es, möglichst ein Questgebiet fertig zu spielen, bevor ich ins nächste gehe. Ok, ich mache erstmal den Rest der Frage und dann gehe ich auf die einzelnen Sachen ein. Aber kleiner Einschub, ich spiele nicht zwingend die Gebiete fertig, obwohl ich auch so ein bisschen Sachen komplett mache, gerade jetzt in der heutigen Zeit, wo man halt die Gebiete mit einem mitleveln. Im Laufe der Zeit hat sich in **WoW** einiges, also in **WoW** und dem Questdesign einiges geändert und einige Probleme, die es früher gab, gibt es nun nicht mehr. Dungeon-Quests, für die man einmal um die halbe Welt reisen musste, wurden wohl weniger, gibt es überhaupt noch welche. Und seit Kata gibt es auch die Möglichkeit Dungeon-Quests in Dungeons selbst zu bekommen. Das sind übrigens die

einzig, die ich kenne. Ich habe, glaube ich, Ewigkeiten keine mehr gemacht, die ich außerhalb des Dungeons explizit angenommen habe, jetzt nur nicht World-Quests oder so. Na gut, so Alchemie-Quests, Berufs-Quests und so. Jedoch tat sich bald ein anderes Problem auf, nämlich die Level-Geschwindigkeit. Bei so einem schnellen und hohen Erfahrungszugewinn raste man eher durch die Gebiete, brach dann die grünen Quests oder die grauen Quests ab und tat dasselbe im nächsten Gebiet. Mittlerweile skalieren die Level und man kann wählen, wo und wie man Questen möchte, beispielsweise Pandaria-Auslassen. Na gut, das eine hat mit dem anderen nichts zu tun. Also wo man Quests annimmt, hat grundsätzlich mal wenig mit der Level-Geschwindigkeit zu tun. Die Level-Geschwindigkeit selbst ist halt immer wieder überarbeitet und angepasst worden, weil halt keiner irgendjemandem zumuten wollte, dass du, wenn du jetzt einen Charakter anfängst, eine Level-Geschwindigkeit hat, wo Level 1-60 genauso lang dauert, wie als es nur 1-60 gab, der Level 1-60 und so weiter und so fort. Denn dann sind wir wieder bei dem Punkt, dass du Neueinsteigern im Prinzip sagst, sucht euch ein anderes Spiel. Ich kann mir vorstellen, dass du eher dazu tendierst, mehrere Quests aus pragmatischen Gründen mitzunehmen, zum Beispiel bei einem additional enemy (Add)-on-Release, weil du wohl das Ziel hast, schnell Max-Level zu erreichen und dir nicht jeden Quest-Log immer durchliest. Gleichzeitig denke ich, dass du wohl besonders mühsame Quests auslässt, wenn die dich auf...ne, mache ich nicht, weil ich vorher nicht weiß, welche besonders mühsam sind. Also der Aufwand in keinem Verhältnis zum Fortschritt steht. Das war früher so. Also das war in Classic so. Als ich in Classic den ersten Charakter hochgespielt habe, habe ich keine Quests gemacht, weil da der Aufwand und der Nutzen in keinem Verhältnis standen. Da hat es dich halt im Prinzip effektiv XP pro Zeit gekostet, wenn du überhaupt gequestet hast. Das heißt, ich hab mir, vor allen Dingen weil du halt keinen Mount auch hattest, du bist halt nur gelaufen bis Level 40. Wenn du dann genügend Gold für einen Mount hattest und das musst du dir insofern hart erkaufen, in Anführungsstrichen, weil ich das Gold stattdessen halt für Ausrüstung ausgegeben habe, die mir das Kämpfen deutlich leichter gemacht hat und damit den Level-Prozess beschleunigt. Es gibt wohl wenige Quests, die Gebiete,

die liebevoller designt wurden und spannendere Quests auch storytechnisch aufweisen als andere. Moment, es gibt wohl...achso, es gibt einfach nur...es gibt Questgebiete, die liebevoller sind. Nagran-Nezingweri-Kill-Quests. Wie siehst du das? Findest du die Kill-Quests gut? Ich hab irgendwie das Gefühl gehabt, dass die Kill-Quests, also die Nezingweri-Quests, so ziemlich das Ötteste überhaupt sind. Ja, da gibt es diesen Charakter, Nezingweri, der wiederkehrend ist, was irgendwie nett ist. Aber ansonsten ist das irgendwie...oh, und die sind ja genervt worden. Kill 1400 Antilopen. Cool, dass du zurückgekommen bist. Jetzt Kill 1400 wilde Antilopen. Und dasselbe nochmal mit Einhörnern. Erstens machst du alle Quests pro Gebiet, sofern nichts dagegenspricht. Zweitens hast du eine Quest-Lock-Neurose. Ich bevorzuge es, einen geordneten Lock im Level-Prozess zu haben. Zum Beispiel 20 von 25 Quests gelb. Ein Land. Ich lasse üblicherweise Quests aus, von denen ich weiß, dass sie sich nicht lohnen würden. Das weiß ich nicht sehr häufig, wie eben schon gesagt. Vor allen Dingen nicht, wenn eine neue Expansion rauskommt, weil ich mir vorher keine Notizen zum Thema Quests mache. Quests sind für mich notwendiges Übel. Wirklich nicht mehr als das. Zumindest mit dem ersten Charakter. Bei Twinks sieht das dann anders aus, aber Twinks ist dann auch schon dieses, wo man halt so ein bisschen Zeit totzuschlagen hat. Aber ich habe viel zu viel Spaß am...in Anführungsstrichen...nein, nicht in Anführungsstrichen. Ich sage es jetzt einfach so für mich. Am echten Endgame, dass ich diesen temporären Prozess des notwendigen Levels wirklich nur als das sehe. Es gibt so ein paar richtig, richtig üble Quests, gerade bei den älteren Quest-Gebieten. Zum Beispiel, ich denke da noch an Ice-Krone und Co., wo zum Teil so Gruppenquests drin sind. Dann sind irgendwelche Dungeon-Quests aus B.C. zum Beispiel, die nicht mal in derselben Zone sind, die du noch irgendwo anders annehmen musst. Merkt man ganz gut. Diejenigen von euch, die Loremasters machen, werden sich oft gewundert haben, warum habe ich denn dieses Gebiet hier noch nicht fertig? Was fehlt mir denn hier noch? Und so was, das mache ich dann eben auch nicht. Und was ich definitiv mache, ist, wenn ich ein Gebiet verlasse und weiß, dort queste ich nicht mehr, dass ich die Quests dann aus dem Quest-Log rausschmeiße. Es sei denn, ich habe vor alle Quests zu machen

in einer neuen Expansion. Zum Beispiel in dieser, der letzten und in...also in dieser, in Legion und in -ed un 'ed. War das für mich halt so ein Ding, weil ich wusste, es gibt fast immer irgendwelchen Ruf zum Beispiel bei den Quests, dass ich die alle gemacht...die Achievements und so weiter und so fort, dass ich dann letztendlich alle gemacht habe. Dass ich mir irgendwann gesagt habe, so komm, ich möchte dieses...ich möchte hier kein Ausrufezeichen mehr auf der Map haben. Ich möchte die Gebiete leer haben oder ich möchte den Quest-Log leer haben, bis auf diese typischen Quests, die sich dann immer irgendwo anstauen. Irgendwie eine Berufsquest, die man Ewigkeiten nicht gemacht hat. Oder dann doch eine Quest, die einen in Dungeon führt, die man Ewigkeiten nicht gemacht hat und so weiter und so fort. Aber diese typischen normalen Quests wollte...wollte ich dann immer los sein. Und im Moment ist es dann ja auch noch so, dass die Daily-Quests dazu gekommen sind und die sind für mich wirklich...ich bin eigentlich zwar kein Quest-Freund, aber bei diesen Daily- bzw. World-Quests, die ich viel besser finde als die Dailys früher, die sind so ein richtig nettes Ding für zwischendurch. Auch wenn ich irgendwie was anderes vorhabe eigentlich oder wenn es mal irgendwie wieder ein Samstag Mittag ist und ich gerade darauf warte, dass die Bundesliga-Übertragung anfängt oder so. Wenn ich Zeit tot zu schlagen habe, dann mache ich die und das gibt halt... also gar nicht mal nur jetzt nach Belohnungen ausgesucht. Vielleicht ändert sich das auch noch im Laufe der Zeit. Ich kann mich auch daran erinnern, dass ich in Legion halt Phasen hatte, wo ich die sehr viel gemacht habe. Dann habe ich die wieder ein paar Tage ausgelassen und nur die Emissary-Quests gemacht. Aber grundsätzlich finde ich es gut, dass es sie gibt. Spaß ist jetzt vielleicht übertraglich...es ist eher so was wie ein Grinden, was nicht ganz so dröge ist wie Grinden, wenn man es so bezeichnen möchte. Barlow, weil du es zu Beginn kurz anschneidest zum Thema Fragensauswahl. Jo, da habe ich glaube schon das eine oder andere mal was zu gesagt, aber ich habe mich da glaube ich oft kurz gehalten. Schaust du dir vor der Aufnahme die Kommentare bzw. Fragen unter den letzten Folgen an und suchst dir passende Themen raus oder hast du einen größeren Pool an Fragen aus allen Kommentaren, egal wie aktuell, und nimmst die Themen, auf die du gerade Bock hast. Letzteres.

Liebe Grüße und Dank für deinen Content. Allgemein Letzteres. Ich habe so einen, wie man das so schön nennt, FIFO-System, First In, First Out. Ich habe einen Ordner, in dem sind Screenshots drin, wie z.B. der von deiner Frage. Und immer wenn ein neues Video produziert wird, gucke ich unter das letzte, was ich davor gemacht habe, lese mir alle Fragen durch. Manchmal antworte ich auf Fragen direkt, wenn ich mir z.B. denke, dass das ein Thema ist, was super cool ist oder was interessant ist, aber jetzt erstmal in der nächsten Zeit nicht dran kommen wird oder so, ich aber trotzdem eine Antwort geben will, dann antworte ich manchmal direkt. Das ist nicht sehr häufig der Fall, weil die meisten interessanten Fragen für mich werden rausgepiert. Die kriegen dann eine Nummer. Und die Nummer ist fortlaufend. Manchmal ist mein Ordner komplett leer, dann fange ich wieder bei eins an. Und dann gehe ich tatsächlich fortlaufend vor. Und je nachdem, wie und welche Fragen von euch reinkommen, ich gebe zu, dass ich manchmal auch so ein bisschen, naja, so die luxuriösen Situationen ausnutze, nämlich dann, wenn nach dem Wochenende halt drei Videos oder vier Videos da sind, mit ganz, ganz vielen Fragen, dass ich mir dann wirklich nur die Creme de la Creme an Fragen raussuche. Und an anderen Tagen ist das so ein bisschen in der Not frisst der Teufel Schmetterlinge, dann sind halt Fragen dabei, wo ich nicht unbedingt denke, dass sie fantastisch sind, aber zumindest, dass sie es wert sind, in einem Video beantwortet zu werden. Ja, die werden alle rausge- rauskopiert, die werden alle durchnummeriert und soll es nicht irgendwann einen guten Grund geben, eine Frage dann doch wegzulassen oder noch nicht zu beantworten oder in was anderes zu planen oder so, werden sie in der Reihenfolge, in der sie gestellt worden, beantwortet. Das heißt, du musst nicht zwingend damit rechnen, dass ich in einem Video nur Fragen drin habe, die unter dem letzten drin standen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wenn ja, würde ich mich freuen, wenn ihr auch morgen wieder einschaltet. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#375: Sellrun-Erfahrungen, Gil- densuche, Domian

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 375 heute ein bisschen später als sonst. Mein Leid, aber dafür mit ganz heißer Nadel gestreckt quasi direkt online geschaltet unmittelbar nach der Aufnahme. Ich hab viel viel viel viel viel viel zu tun ab die letzten Tage, deshalb ein klein bisschen in Verzug geraten. Sellrun Erfahrungen gilt in Suche und Domian und muss ich dazu sagen, dass wir die Themen in ähnlicher Form schon mal hatten, nur damit ihr nicht wieder jedes Mal drunter stehen muss ich nicht. Jetzt muss ich auf Antwort des Programms machen. Mein World of Warcraft (WoW) ist manchmal echt und deswegen sieht ihr einen schwarzen Hintergrund gerade, weil mein WoW gerade sagt Programm reagiert nicht. Warnung Programm reagiert nicht. Abbrechen, Abbruch, Abbruch. So jetzt gibt es zumindest wieder einen Bildschirm. Oder nicht? Oder doch? Gleich. Musik. Auktionshaus (AH) ein bisschen. So. In Legion hatte ich regelmäßig Sellruns in Anspruch genommen. Für Mythic plus 15 nicht für Raids. Und das aus folgenden Gründen. Den ersten Run plus 15 hatte ich tatsächlich alleine, war Protpala und dort ist mein Beitrag damals auch vorgelesen, weil ich so verzweifelt war, niemanden zu finden. Also ohne Hilfe anderer in einer realen plus 15 Situation geschafft. In meiner Gilde als erster und bis

ich aufhören musste, PC kaputt, neuer nicht bezahlbar plus Ankündigung Battle for Azeroth (BfA), massiv erhöhte Anforderungen auch einziger. Zu meinen Gildis. Wir waren eine kleine Gruffel-Fun-Gilde mit glaub höchstens 15 Members. Das typische Klischee. Alle sind mega cool, nett, witzig, aber ziehen halt keine Scheibe Wurst vom Brot. Ja, das ist halt manchmal so. Da ist es manchmal ein bisschen schwer, die Balance zu finden zwischen Leute, die super cool sind, mit denen man richtig viel Spaß hat und Leute, mit denen man nicht nur Spaß hat, sondern auch mal irgendwas zum Beispiel totkriegt in dem Spiel. Ich immer versuchte, ne Moment, ich immer versuchte Leute zu finden, zu motivieren, ebenfalls mal plus 15 zu versuchen, aber nicht funktioniert. Alles schick, niemand pissig oder sauer. Es hat nicht funktioniert, die zu motivieren, also das überhaupt nur zu versuchen. Okay, das ist natürlich hart. Dann habe ich versucht random Leute zu finden, was von Wüstenflames abgesehen, glaube ich maximal plus 9 in time gebracht hat. Und dabei hast du eigentlich eine gute Situation gehabt. Ich meine, Guto hast Paladin gespielt und Paladin habe ich ja auch gespielt, ist jetzt nicht gerade OP oder so. Aber es ist halt als Tank eigentlich noch relativ leicht, den Rest zu finden. Aber egal, gut, plus 9 in time gebracht. Dann hast du, Verzweiflung, auf einen Sellrun Beitrag im Zweier geantwortet, sehr freundlich, sehr höflich und ich dachte mir darauf gepfeifen. Ich versuche das mal. Ich meine, mich an 200k zu erinnern, wird es aber nicht beschwören. Ja, kann gut sein. Die größten Ordnung, glaube ich, ist auf jeden Fall die richtige. Also ein Run verabredet, wir treffen uns vor der Inni. Ich drücke die vereinbarte Goldmeng in die virtuelle Hand und gefühlt fünf Minuten später waren wir da in time erfolgreich durch, ohne Flames, ohne Zoff, ohne Stress. Von da an habe ich jeden Tag, glaube ich, eine Stunde mit meinem 80 Gold Blümchen Golem gepfückt. Achso, Pflast daraus gemacht, meinen Gildies je eine geschenkt, den Rest im AH vertickt. Warum hast du denn Pflast gemacht? Also jetzt mal, ich bin jetzt gar nicht böse gemeint, aber wenn du Leute hast, die noch nicht mal einen Mythic Dungeon versuchen, wofür brauchen die Pflast? Um in UG rumzueideln? Mein Gildies ist ja eine Geschenkreis im AH vertickt und jede Woche einen Run gekauft, weil es einfach um so vieles leichter und weniger belastend war. Jedes Mal

Leute suchen und hoffen, dieses Mal nicht wieder den Key zu verlieren. Sei es, dass ich verkackt habe oder andere wählt, um so vieles anstrengender als einfach jeden Tag ein klein wenig zu farmen und dann garantiert zu wissen, ich werde meine wöchentliche Kiste bekommen. Hätte ich es geschafft, ein paar Leute zu finden, mit denen das regelmäßig zumindest realistisch geklappt hätte, wäre ich da mega gerne so durch. Aber da ich nicht das Glück hatte, bin ich halt so ausgewichen. Mein Fazit, wenn eine Gruppe so gut ist, dass sie einen harten Fünfspüler-Content zu führt schaffen und dann einen mitnehmen, dann ist es absolut ihm für mich, dass sie auch entsprechend was dafür verlangen dürfen und das auch tun. Ja, absolut. Also ich glaube, da gibt es keine Ahnung. Zumindest unter uns gibt es da irgendwie überhaupt keinerlei Probleme, wenn Leute irgendwas machen und ihre Zeit für dich aufwenden, für etwas, das zu deinen Bedingungen gemacht wird. In dem Fall ein Mythic-Plus-Run, in dem du den Loot bekommst. Keine Ahnung, welche Lootregel du mir hattest, aber ich nehme an, dass du zumindest die Chance hattest, sogar Sachen zu bekommen, die von denen gewesen wären, die für sie gedroppt sind, wenn sie sie nicht gebraucht hätten, was ja sehr häufig passiert bei solchen Gruppen. Ja, warum nicht? Also ich habe die Frage mal oder den Kommentar mal mit reingenommen, weil ich es ganz interessant finde, mal die Sichtweise von jemandem zu sehen, der halt einen Sellrun kauft. Weil ich finde es absolut verständlich. Also für mich ist es überhaupt keine Frage oder etwas, worüber ich nachdenken muss, warum Leute Sellruns oder auch Gold oder irgendwas in der Art kaufen. Aber manche tun es sich glaube ich sehr schwer, das zu verstehen und oft auch, weil sie in der Luxussituation sind, in einer Gilde zu sein oder einen Freundeskreis zu haben, mit dem es halt überhaupt kein Problem ist und total easy diesen entsprechenden Content zu machen. Aber das ist eben nicht für jeden selbstverständlich. Ich war auch fast immer in Gilden und hatte Leute im Freundeskreis, mit denen ich relativ leicht in der Lage war, sowas zu machen. Aber das gilt halt eben nicht für jeden und manchmal möchte man das vielleicht auch nicht. Manchmal möchte man nicht irgendwie von den eigenen Gildemitgliedern gecarried werden. Je nachdem was für eine Art von Run das ist und denkt sich, bevor ich mich jetzt hier durchziehen

lasse von den anderen, dann zahle ich lieber was für einen Carry-Run und lasse das von Leuten machen, die dann sich nicht darüber ärgern müssen, immer die letzten Mülltonnen-Charaktere durchzuziehen. Keine Ahnung. Also wäre bei mir glaube ich üblicherweise nicht so. Zumindest dann nicht. Wenn ich in diesem Raid oder in dieser Gruppe zu raiden planen würde, dann würde ich halt sagen, ja gut, wenn ich mit euch raiden will, ist es ja auch in eurem Interesse, dass ich gutes Equipment habe. Aber es ist ja nicht immer so. Es gibt ja auch manchmal so die Rubrik Friends, so Family und Friends in der Gilde, die dann eben vielleicht ein bisschen unangenehm ist, sich Carrying zu lassen. Auch dafür habe ich Verständnis, wenn Leute sagen, ist nicht so mein Geschmack. Moin Barlow, sorry für das Moin, bekommst du das Allianzler seit BfA nicht mehr weg. Es ist nicht schlimm, ich wohne in Hamburg. In Hamburg sagt man auch so Moin, was übrigens, wie ich mir habe sagen lassen, gar nicht wie viele denken für guten Morgen steht, sondern also das Moin steht einfach nur für guten Tag eigentlich auch. In Hollandsch ist es glaube ich immer noch so, ne? Moin ist gut. Es geht um ein Thema, das du das eine oder andere Mal schon angeschnitten hast. Wir machen eigentlich fast weiter mit dem vorherigen Gilden in [WoW](#) und es ist schwer, die richtigen oder die richtigen Gildes zu finden. Umgekehrt auch für Gilden den richtigen Spieler. Seit BfA haben wir, meine Gilde und ich uns aufgerafft und spielen nun wieder. Wir kennen uns alle außerhalb von [WoW](#) und sehen die Gilde eher als ein Spiel mit Freunden. Dennoch möchten wir auch raiden. Hier nun unser Problem. Unsere Gilde wurde auf dem Realm, auf dem wir jetzt sind, nie Progress gespielt und kann Rates nur von veraltenden Content aufwarten. Achso, ok, ihr habt nie Progress gespielt und deswegen kriegt ihr nicht so leicht Leute. Hier nicht mal ansatzweise in Richtung Progress. Natürlich könnten wir uns eine Gilde suchen und dort mit raiden, da wir aber neun Mann schräg schlicht Frauen sind, würden wir in einen Twinkrate gesteckt. Dazu sind nicht alle so am Progress interessiert, was zu einer Spaltung der Gruppe führen könnte. Ich hab schon versucht auf [WoW](#) Progress einmal ein paar Infos zu uns zu annoncieren, bisher aber ohne Erfolg. Von Handelschatgeswemme halte ich nichts, mich nervt es naheliegend, dass es auch andere nerven kann,

dazu kommt, dass er auf dich gelesen wird. Was würdest du uns oder mir raten? Wir haben definitiv das Potential und zwei Tanks, wie zwei Heiler und Heroic Uldir Know-How. Habt ihr clear oder nur ein Know-How? Also jetzt kommt ihr nicht mit, ich hab in meinem Video gesehen. Weil wenn es danach geht, da hab ich ein Know-How so schnell zu laufen wie Usain Bolt. Was uns fehlt sind Ideen, würden aber auch einen Tank nehmen. Quasi alles was Bock auf uns hat. Oder ist das eine Wunschvorstellung? Meinerseits andererseits, wir sollten unsere Energien lieber in Mythic Plus anstatt Membersuche stecken. Naja, das schließt sich ja nicht aus, ihr könnt ja auch Mythic Plus machen, regelmäßig und trotz die Membersuchen. Ich glaube ihr habt an sich ganz gute Karten. Also ich glaube ihr habt wirklich ganz gute Karten, was zu Mitgliedern zu finden, sagen wir es so. Denn es ist doch recht häufig so, dass die Spieler als Idee auf der Suche sind nach einer Gruppe, mit der sie spielen können. Und wenn ihr bereits eine Gruppe habt, dann sollte das eigentlich im Bereich des Möglichen sein. Also ich kann mich halt daran erinnern, dass wir, wo war das denn in -ed un 'ed unsere Gruppen aufgefüllt haben. Bei uns war es allerdings über den Handelschat. Sogar mit der Gilde, die ich mit Venjen in Mists of Mendaria hatte, war das auch so, dass die im Prinzip erstmal rage tauglich geworden ist mit Mitgliedern aus dem Handelschat. Kannst natürlich auch hier suchen, da ich diesen Beitrag jetzt hier vorher gelesen habe. Vielleicht gibt es hier den einen oder anderen unter diesem Video, der seine Discord-ID oder so. Kannst du auch mal deine dazuschreiben. Preis gibt oder was ich was, keine Ahnung, was ihr euch da verständigen wollt. Oder ein Battle.net Account oder so. Es gibt üblicherweise sehr sehr oft Spieler, die alleine sind und gerade dann, damage dealer (DD) ist ja auch noch viel gespielt. Es sollte also nicht so schwer sein in der Theorie den einen oder anderen DD zu finden. Ein universelles Mittel habe ich aber nach wie vor nicht. Also ich kann halt auch nur sagen, soweit ich weiß, ist scheinbar [WoW](#) Progress ganz brauchbar geeignet. Allerdings kommt diese Information halt auch von Leuten, die Gilden haben, die in Führungsstrichen was zu bieten haben. In dem Sinne von einem organisierten Raid, der über längere Zeit auch schon halbwegs erfolgreich zusammen raided. Weil natürlich klar ist, wenn du dabei bist und

erfolgreich bist und Mythic Kills am besten vorzuweisen hast, dann sind die Leute eher daran interessiert, als wenn du sagst, wir haben jetzt irgendwie ein Jahr lang Pause gemacht, aber wir haben voll viele Leute, die bestimmt auch total gut raiden können. Servus Barlow, zunächst mal ein großes Lob für deine Serie. Ich höre sie gerne, habe sie wahrscheinlich wie die meisten immer im Hintergrund beim Questen oder Dailies erledigen offen. Ich hätte eine Idee für dein Format. Kennst du Domian von WDR3? Von 1Live kenne ich Domian, aber ich nehme an, wir meinen denselben. Wie wäre es, wenn du im gleichen Stil Ideen, Themen mit Usern direkt diskutierst, also verbal ohne Cuts und unverfälscht? Ich mache das auch so ohne Cuts und unverfälscht. Ich glaube, dass dies dem sowieso schon guten Format nochmal eine ganz andere Dynamik geben würde. Als Nebeneffekt bekommen die Ideen und Thema Zeuge eine Stimme und es kann interessante Dialog dabei zustande kommen. Du hast die Frage gleich mehrfach gepostet, wie ich festgestellt habe. Natürlich kann einem das in den Sinn sein, dass das eine ganz gute Idee sein könnte. Ich habe damit mehrere grundsätzliche, kleinere Schwierigkeiten, die dazu führen, dass ich das Moment nicht mache. Das eine ist die Organisation. Wenn ich sowas machen möchte mit drei Fragestellern, muss ich die alle zeitnah im Voice haben. Ich muss vermutlich sehr oft dreimal einzelne Aufnahmen machen und die zusammenschneiden. Wenn irgendjemand dann plötzlich doch nicht kann oder Muffensausen hat oder ein scheiß Mikro hat oder sonst was hat, stehe ich vor einem riesengroßen Problem. Die Organisation das zu machen ist einfach die dreifache, vierfache, zehnfache wie jetzt. Aber es gibt noch ein kleines weiteres Problem und das ist, dass nicht jeder, der ein gutes Thema hat, auch Bock hat ins Voice zu kommen und mit mir zu sprechen. Und umgekehrt, dass manche Leute, die kein gutes Thema haben, eher motiviert sind, darüber zu sprechen, weil sie ins Voice kommen wollen. Und das führt nicht immer zu so einer Gesprächsdynamik, wie man sie haben möchte. Man möchte natürlich eigentlich ein interessantes Gespräch haben, ist aber nicht immer der Fall. Und selbst wenn das der Fall grundsätzlich wäre, kommt dann noch dazu, dass selbst wenn die Leute ein gutes Thema haben und wirklich in erster Linie über das Thema reden wollen, dass nicht jeder in der Art und Weise

kann, dass es auch noch unterhaltsam ist, dann zuzuhören. Ganz schlicht und ergreifend. Und ich weiß, bei Domian funktioniert das augenscheinlich relativ gut, nur darfst du nicht vergessen, dass die dann eine Reaktion haben von Leuten, die eine komplette Vorauswahl inklusive Anhören der entsprechenden Kandidaten und vorher mit denen sprechen haben. Also das ist ja nicht er alleine und dann ruft einer an und sagt, hier mein Thema ist Miezekatzen und eine Stunde später ist er durchgestellt mit dem Thema Miezekatze, sondern da rufen 300, 400, 500 Leute an, führen mit, ich habe keine Ahnung, wie groß deine Redaktion ist, aber ich schätze mal so 4, 5, 6, 7 Mann werden da bestimmt sitzen. Kurze Vorgespräche, dann versuchen die zu eruieren, was ist überhaupt das Thema, ist das ein ernsthafter Anruf, könnte das interessant sein, hat eine halbwegs brauchbare Art und Weise dieses Thema auch vorzutragen und so weiter und so fort. Also ist grundsätzlich nicht keine doofe Idee, ich glaube nur, dass es im Moment in Sachen in Sachen Aufwand und Nutzen nicht wirklich gut zu stemmen ist. Ich habe eingangs dieses Videos erwähnt, dass ich im Moment schon Schwierigkeiten habe, je nachdem, was ich sonst mache, heute Mittag war es ein bisschen gestreamt und dann ein klein bisschen in der Zeit verschätzt, mit den Hunden ein bisschen länger gebraucht, als eigentlich und schon durch die Lore Talk-Aufnahme entsteht dieses Video oder ist dieses Video nicht wie sonst um 15 Uhr online, sondern eben erst um 17 Uhr, weil ich auch den Tag vorher nicht vorproduzieren konnte, weil ich einen Termin hatte beim Zahnarzt und das, obwohl ich ansonsten gar nicht so extrem viele Produktionen habe, die auch extrem zeitaufwendig werden. Ich habe Lore Talk, den ich mache, ich habe BMZ, das ich mache, ich habe im Moment wieder ein bisschen Streams, die ich mache und ich habe Podcasts ohne Namen, das ich mache und die sind allesamt nicht ein ultra mega hoher Zeitaufwand, wobei Lore Talk geht schon in die Richtung relativ hoher Zeitaufwand und von daher glaube ich im Moment erstmal nicht, aber ich kann mir vorstellen, vielleicht das ein oder andere Mal den einen oder anderen Gesprächspartner für bestimmte Themen zu haben. Das muss ich nochmal gucken, das hängt so ein bisschen von dem Thema auch ab und davon, ob sich das besonders anbietet und das werdet ihr erfahren, wenn es soweit ist. Bin noch nicht ganz

sicher, ob das dann in Form eines Specials kommen wird oder ob es dann eben heißt Lore Talk Nummer keine Ahnung was 400 mit Gast der Papst, müssen wir mal schauen. Okay, das soll es gewesen sein für heute, danke euch fürs Zuschauen und wenn ihr möchtet, würde mich freuen, wenn wir uns morgen wieder hören. Tschüss, bis dann sagt euer Onkel Barlow.

#376: Kritik an Blizzard, 10 Fragen, Community

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 376 und den Themen Kritik an Blizzard, 10 Fragen und Community. Hallo Barlow, mich würde deine Meinung zu der ganzen aktuellen Kritik interessieren, die in letzter Zeit gegen Blizzard geschossen wird aufgrund der aktuellen Erweiterung Battle for Azeroth (BfA). Das ganze kam seit dem Asmongold Video mehr oder weniger in die große weite öffentliche Debatte. Man merkt einfach, dass seit seinem Video State of BfA weitere YouTuber nachgezogen haben und ihre Kritik geäußert haben. Kannst du dem ganzen so weit folgen? Ich freue mich auf deine Antwort dazu. Ich kann dem folgen, dass Leute das tun und es ist natürlich auch klar, dass wenn sie glauben damit einen Nerv zu treffen und damit Leute zu treffen, die ihnen Recht geben, dass sie das tun werden, weil es ihnen möglicherweise Bekanntheit und Klicks verrät. Ich halte davon in den meisten Fällen relativ wenig. Also es gibt Leute, die dir es schaffen, eine sachliche, fundierte, konstruktive Kritik zu äußern. Preacher ist jemand, der das kann. Preacher hat sehr viel Erfahrung mit World of Warcraft gemacht und er versucht sich immer in Konzepte reinzudenken und sein Feedback zu geben. Er trennt ganz klar zwischen persönlichen Empfinden und Dingen, die man mehr oder weniger faktisch sagen kann und macht das für mich meistens

auf eine sehr gut nachvollziehbare Art und Weise. Asmongold ist das exakte Gegenteil davon. Da ist nichts sachlich, da ist alles Emotionen, da ist alles Zeug, was einem vorgaukelt, dass er es ja irgendwie sachlich meint, was aber de facto nicht der Fall ist. Im Prinzip ist es schwer genug oft überhaupt eine kohärente Kritik rauszuhören bei dem, was er erzählt, weil er so viele Stilmittel verwendet, die ich halt von einem Alex Jones erwarten würde, der uns erzählt, warum die Regierung frösche Schwul macht, aber nicht von einem Videoproduzenten von BfA, nicht von BfA von World of Warcraft (WoW). Umso erschreckender finde ich es, wie viele Leute er mit dieser blinden Polemik offensichtlich in Anführungsstrichen überzeugen kann, weil es gibt nichts zu überzeugen. Es gibt nahezu kein Argument in seinen Videos. Es sind immer irgendwelche Gefühle und dann so Sätze wie, die Spieler wachen langsam auf. Wenn ich die Formulierung, die Bevölkerung wacht langsam aufhöre, dann weiß ich schon um Gottes Willen, drei Schritte zurücktreten, mir das Ganze in Ruhe angucken. Weil ich habe diese Formulierung noch nie von jemandem gehört, der auch nur ansatzweise alle Tassen im Schrank hat, mal ganz vorsichtig formuliert. Und das Ganze halt immer mit so einer Basis aus Verschwörungstheorie, die ich so häufig in den letzten Monaten mitbekomme. Es sind immer die Bösen da oben. Es ist die Regierung, es ist der DFB, es ist Blizzard, es ist sonst irgendwer, der einem irgendwas Böses will, der auf hinterhältige Art und Weise irgendwas macht und man selber ist der Kämpfer für das Gute, der den anderen doch nur die Augen öffnen möchte, um das, was dieser böse Böse da oben tut, um keine Ahnung, was Geld zu verdienen. Das muss ja offensichtlich Geld zu verdienen sein. Und dabei fällt es mir halt immer auf, wie häufig komplett sich widersprechende Dinge gesagt und gefordert werden. Auf der einen Seite geht es darum, dass mir erzählt wird, dass ein Zufallselement ja keinen Spaß macht. Im Gegensatz wird dann gesagt, wir brauchen Händler, die die Gegenstände reinbringen, damit man die kaufen kann. Wo ich mir denke, okay, also das Kaufen von Gegenständen für eine festgelegte, gecappede Währung, die man exakt terminieren kann, auf Mittwoch, den 14.12. oder so, das ist das beste Konzept? Das, was du als das neutral beste Konzept erachtest? Und ein random Ding ist langweilig? Dann stimmen andere Spieler mit ein, die sagen, ja damals,

als wir Perditions Blade bekommen haben bei Ragnaros, da hat sich die gesamte Gilde gefreut. Da fällt mir zunächst mal ein, damit ist nicht deswegen. Also nur weil das damals passiert, das heißt es ist nicht, dass es deswegen passiert. Und selbst wenn es deswegen passiert wäre, heißt es nicht, dass die Mechanik gut ist. Es wird so oft die Kehrseite der Medaille vergessen. Und Perditions Blade ist ein gutes Beispiel. Das war ein Posting mit über 1000 Upvotes. Ich war Schurke in Classic. Ich wollte Perditions Blade haben. Das Ding ist nicht gedroppt. Auf Teufel komm raus, nicht gedroppt. Also es ist irgendwo irgendwann mal bei uns im Raid gedroppt und andere Rogue hatte das oder zwei. Aber ich hab's nie bekommen, weil das Ding so selten war. Also diese Mechanik, dass man sagt, dass zum Beispiel random Stats auf einem Item total schlimm sind und es aber auf der anderen Seite sich dann freut, wie toll das damals war. Das macht alles keinen Sinn. Leute beschwerten sich über Randomness zum Beispiel. Darf ich erwähnen, dass eine Häufung von zufälligen Elementen nicht bedeutet, dass das Ergebnis zufälliger wird oder bin ich der einzige, der das begreift? Es wird so blind und blöde runtergebetet, als wäre das irgendwie wahr. Nein, wenn du eine große Menge an zufälligen Ereignissen hast, wird das Ergebnis dadurch nicht mehr zufällig. Und vor allem, wenn diese zufälligen Ereignisse sich nur auf die Magnitude von Stats beziehen. Früher haben wir im Game Design viel, viel mehr Zufall gehabt, weil die Wahrscheinlichkeit, dass zum Beispiel Drops passiert sind, dadurch, dass es nur eine Schwierigkeit gab und die Drop-Chance sehr klein war und diese Wahrscheinlichkeit ein binäres Ereignis beschrieben hat. Also nicht ob ein Item droppt und ob es 350, 355, 360 oder 365 ist, sondern ob es da ist oder nicht da ist. Das alles war vorher viel größer und der Einfluss war viel, viel größer. Und trotzdem tun die Leute so, als wäre im Moment das Spiel eins, das nur von Randomness bestimmt wird. Ich weiß nicht, warum sie das tun. Das macht überhaupt keinen Sinn. Und es gibt so viele Dinge, wo ich feststelle, dass nicht mal versucht wird, sich zu überlegen, warum sind wohl bestimmte Mechaniken so und nicht anders im Spiel. Dieses Warforged-Ding ist halt auch so eine Diskussion, die so bescheuert ist. Wo ist denn euer verdammtes Problem mit Warforged-Ding? Das macht das Spiel nicht kaputt oder sonst was. Früher haben wir immer wieder die Situation gehabt und ich

kenne es von Leuten, die inaktiv gegangen sind. Das war bei uns ein Running Gag in der Gilde. Bei uns war es ein Running Gag, dass der, der das Legendary bekommt inaktiv ist, weil die Motivation dann komplett weg ist. Weil es nichts Besseres mehr gibt. Kennt ihr den Satz, ich brauche hier nichts, ich komme nicht mit? Kennt ihr das, wenn man sich nicht mehr einloggt, wenn man weiß, ach Gott, heute bei den Bossen fällt hier eh nichts auf, sind genügend Leute da, alles gut, puh, muss ich nicht mehr machen. Das ist die Kehr-Sette der Medaille. Man kann nicht immer nur sagen, das eine gefällt mir nicht so gut, weil mir der Proc von irgendwas nicht gefällt und ich es lieber direkt als BIS-Item hätte und ignorieren, was die Kehr-Seite davon ist. Oder Azerite ist ja so schlecht, boah, dieser, Gott, ist das langweilig. Ich weiß nicht, wie viele Millionen Themen ich dazu schon gelesen habe zum Thema Azerite und schlecht. Ich bin, ich habe gesagt, ich finde es auch nicht perfekt. Aber die Grundidee ist eine gute. Nicht alle Traits sind gut, die Umsetzung ist absolut nicht perfekt, bin ich komplett bei allen, die das kritisieren. Aber wir sind nicht weit entfernt davon, dass das ein gutes System sein konnte. Und dann wird mir erzählt wie, ach ja, Set-Items, alles so, war das so? Also Pflicht, Set-Bonus tragen zu müssen, deren Spielweise auf eine Art und Weise verändert, die dir nicht gefällt, das ist optimal gewesen. Gezwungen zu sein, vier bestimmte oder sechs oder acht bestimmte Items tragen zu müssen auf bestimmten Slots, um diesen Bonus zu haben, das ist optimal gewesen. Einen riesen Upgrade zu bekommen und es nicht tragen zu können, weil du den Set-Bonus verlierst, war besser? Wohl kaum. Absolut nicht. Und ich, wie gesagt, ich bin mit allen dabei, wenn ich sage, wenn wir im Detail die Mechaniken analysieren und uns überlegen, was ist gemacht worden, was davon ist besser, was davon ist schlechter, wie könnte man es in eine Richtung bringen, die besser ist. Bin ich bei, ich bin doch, ich kritisiere doch auch super mega oft. Aber dann doch zumindest versuchen, was ist der Grundgedanke dahinter, kann ich den nachvollziehen und funktioniert es so wie es gedacht ist. Manchmal kann ich den Grundgedanken nachvollziehen und alles, aber es funktioniert einfach nicht so wie es gedacht ist. Und dann muss man sagen, dann macht es vielleicht besser wieder rückgängig. Ein Ding, wo ich immer noch sehr großer Feind davon bin, sind die ganzen global

cooldown (GCD)-Änderungen, weil die für mich nichts Positives beigetragen haben zum Spielgefühl. Zumindest bei den Klassen, die ich spiele. Die haben nichts Positives, aber sehr wohl sehr viel Negatives beigetragen. Ich habe jetzt gelesen, dass es eine neue Änderung geben soll, dass Ignore Pain vom Prot-Krieger, vom Cool-Down genommen wird. Einer der Cool-Downs, die mich am meisten beim Prot Paladin stören, ist der vergleichbare, ein Selfie. Wenn man es gezielt macht und das auf nachvollziehbarer Art und Weise an einer bestimmten Designentscheidung, nur tun halt manche so, wenn sie Videos produzieren, als wäre Gesamt Blizzard ein Haufen von Vollidioten, die nichts anderes tun als uns das Geld aus der Tasche ziehen. Dann muss man halt sagen, lassen wir uns mal darauf ein, Blizzard ist ein Haufen von bösen Menschen, die kontrolliert werden von dem riesen Konzern Activision, die uns nur das Geld aus den Taschen ziehen wollen. Ich wiederhole mich, wenn ich sage, was wäre daran schlimm? Sie klauen es mir ja nicht. Ich gehe ja nicht auf kreditkartendaten.ru und werde von dem Sprechen in ehrlich gefragt, wie meine Kreditkartennummer ist. Ich entscheide mich ja, kaufe ich ein Produkt oder kaufe ich es nicht. Wenn Blizzard also ein Produkt schafft, was so gut ist, dass sie sich damit dumm und dämlich verdienen, heißt es doch im Umkehrschluss, dass tonnenweise Leute bereit sind, es ihnen aus den Händen zu reißen wie warme Semmeln. Würfst du deinem Bäcker vor, dass er nur Geld machen will? Die machen so gute Brötchen, ich kaufe davon jeden Tag zwölf Stück, die Schweine. Das macht doch auch keiner. Das macht doch überhaupt keinen Sinn. Und umgekehrt, ganz ganz viele von euch, und das ist ja auch logisch, sagen doch auch, ich für mich persönlich würde doch auch gucken, wenn ich Geld verdienen kann, dass ich es tue. Solange es nicht irgendwie moralisch verwerflich ist, dass ich keinem das Geld klauge oder so. Also selbst wenn wir so tun, das wäre nie tatsächlich, wären denen die Spieler komplett egal und die würden nur versuchen, ihren Gewinn zu optimieren, geht das doch eigentlich auch nur, nicht nur eigentlich, dann geht das doch nur, wenn sie etwas schaffen, was von den Spielern angenommen wird. Und wir haben ja Fälle gehabt, wo das Spiel, nicht nur Fälle gehabt, es ist immer noch so, allgemein wird das Spiel von Spielern ja angenommen. Manche Leute

tun so, als wäre Blizzard für ihren persönlichen Spaß verantwortlich. Und das funktioniert nicht. Und es ist auch nicht immer jemand anders schuld, wenn euch etwas nicht schmeckt. Manchmal ist es einfach euer persönlicher Geschmack. Für mich persönlich kannst du Leber zubereiten, wie du möchtest. Ich finde die nicht lecker, ich esse die nicht gerne. Deswegen mache ich aber kein 45-minütiges Video über Leber, sondern gestehe mir ein, ist halt nicht so meins. Und manchmal ist es temporär so, dass man auf eine Sache keinen Bock hat. Manchmal habe ich Bock auf ein Bier, manchmal habe ich überhaupt keinen Bock auf ein Bier. Deswegen erzähle ich nicht 45 Minuten lang, was früher an Bier alles besser war und sauge mir irgendwelche gequölte Scheiße aus den Fingern, die kein bisschen nachvollziehbar ist und nur von Polemik und Gefühlsdusellei lebt, wo die Leute dann da sitzen und sagen, da hat er eigentlich recht. Ja, da wissen wir wenigstens wer schuld ist. Es geht im Moment so häufig nur darum, Schuldigen zu finden und auf den drauf zu klopfen. Wer eignet sich besser als der große böse Games-Konzern? Und das geht mir auf den Nerv. Das geht mir nicht nur bei bei solchen Videos, wenn es um Games geht, auf den Nerv. Das geht mir auch bei ganz ganz vielen ähnlichen Themen auf den Nerv, wo das sonst in der Welt passiert. Wenn ihr eine Kritik habt, dann versucht sie so nachvollziehbar wie möglich zu formulieren. Oft landen wir bei persönlichen Präferenzen. Aber wenn irgendwelche arroganten Kackspaten mir erzählen wollen, was ein role-playing game (RPG) definiert, die sind die uneingeschränkten Grailshüter, entscheiden zu dürfen, was mehr oder weniger RPG ist und erzählen ihr dann irgendeine Gammelmechanik von 2006, die nicht mehr im Spiel ist, da war das noch ein richtiges RPG. Weil sowas wie Waffenskill hat man total für die Immersion gebraucht. An einem mobile object (Mob) irgendwo im Aradierhochland zu stehen, der verbugt war und mit Rechtsklick nach 15 Minuten AFK wiederzukommen und 70 Waffenskill bekommen zu haben, das war voll Immersion. Und die Fragen lassen sich halt nicht immer so leicht beantworten, weil was macht eine gute eine schlechte Mechanik? Es gibt für mich manche Dinge, wo ich sagen muss, vermutlich machen die für mich eine schlechte Mechanik oder ein schlechtes Game-Design aus. Aber die sind nicht so leicht zu finden und die sind nicht so

leicht festzumachen und schon gar nicht, indem man sich irgendwas beliebiges rausloht, was einem persönlich besser gefallen hat. Ich lese alle zwei Tage auf Reddit irgendwas von wegen Remember Blablabla, dann wird irgendeine uralte Mechanik gepostet, die jeder Scheiße fand, als sie live war und so getan, als wäre das der heilige Gral des Game-Design gewesen. Neulich habe ich gesehen, da ging es um Priester, dass die Priester früher ja irgendwie verschiedene Spells je nach Klasse hatten und das war ja total toll für die Rassenidentität. Ich habe das neulich im Stream schon mal gesagt, der letzte, der uns mit Rassenidentität gekommen ist, der hat uns auch nicht zu irgendwas gutem geführt. Ja, mit der Rassenidentität beim Priester, das wäre alles so toll gewesen. Ich kann euch die Kehrseite der Medaille sagen, weil ich mich daran noch ganz gut erinnere. Das war nämlich, dass die Spells beim Priester sehr verschieden stark waren und es gab einen beim Zwergen-Priester-Fear Award, der so stark war, dass er später Baseline geworden ist. Das hieß im Umkehrschuss aber auch, dass du, wenn du diesen Content gemacht hast, gefragt hast, du spielst Priester, ja wir brauchen einen Priester. Welche Rasse spielst du nach der? Schade. Und da kann mir doch keiner sagen, dass das ein universell gutes Game-Design ist. Ja, es sieht auf dem Papier, sieht das zunächst mal nach einer netten Idee aus, aber in der Praxis, das ist scheiße. In der Praxis ist es einfach kein gutes Game-Design. Die Leute regen sich heutzutage auf, wenn sie so einem Typen wie Asmongold zugucken und dem glauben, wenn er ihnen erzählt, der Schamane sei unspielbar. Ihr spielt Schamane und werdet nächstes Mal in die Gruppe nicht mitgenommen, weil irgendso ein Hanswurst glaubt, dass der Schamane unspielbar sei. Und das ist ein hohes Niveau, da reden wir teilweise von minimalen Damage-Unterschieden von 3, 4, 5 Prozent, wo die Leute heutzutage so tun, als wäre irgendwas nicht spielbar. Die haben früher Situationen gehabt in demselben Spiel, in dem die Mechanik binär war. Wenn du ein Fear Award hattest bei Oni, war das verdammt viel wert, weil der Krieger, also der Tank, und ich sage Krieger, also der Tank, weil Krieger Tank war. Kein anderer war Tank, so vielmal zu Klassenidentität. Weil er mit diesem Fear Award eine komplette Mechanik aushebelt, eine komplette Mechanik ausgehebelt, auf Basis der Rasse, nicht der Klasse. Und dann erzählen mir Leute, ach wisst ihr noch damals,

wie cool das war, oder dann kommt irgendwie die Totems. Habt ihr mal Schamane gespielt mit einem Totem auf GCD und habt Dungeons gemacht oder habt Player versus Environment (PvP) gemacht? Auf einem GCD jeweils ein Totem stellen, was dann irgendwie sieben Schaden alle neun Sekunden macht oder so? Du hast erstmal diese, diese, diese, diese Leiste und denkst, oh das ist eine nette Mechanik, oh cool, ich setze hier meine Totems und so. Und dann stellst du fest, ja jetzt, so ich meine Totems gestellt habe, sind die Mobs ja schon halbtod irgendwie in der Dungeon-Gruppe zum Beispiel. Wir legen uns heute, wir regen uns heute mit einem Ramp-Up-Time von damage over time (DoT)-Klassen auf. Das ist kein Vergleich zu dem, was früher Totem waren. Die waren grundsätzlich eine richtig coole Idee. Die haben nun nie wirklich gut funktioniert. Also nie uneingeschränkt gut funktioniert. Die haben immer mit riesen Einschränkungen funktioniert. Und du kannst die halt auch nicht zu stark machen, um diesen Nachteil auszugleichen, weil dann alle wieder sagen, naja gut, die ist vielleicht ein bisschen clunky die Mechanik, aber hier ist die OP dafür, dass sie besser ist als ein anderer, der diese, diese, naja diese nachteilige Mechanik halt nicht zu verwalten hat. Muss man ja schon sagen, so eine Mechanik verwalter quasi. Und die Leute regen sich auf, irgendwie heute ist ja alles so, so einerlei gemacht und so weiter und so fort und alles würde sich gleichschwimmen. Ich denke, habt ihr Lack gesoffen? Früher haben wir Spellbox gehabt, wo überall die gleichen Spells drin waren. Mit Glück hast du einen anderen Spell bekommen, wenn du den Ultimate gespeckt hast, dass das tatsächlich ein aktiver Spell war und nicht ein Prozent mehr Damage irgendwo. Teilweise haben sich die Klassen wirklich exakt gleich gespielt, selbst wenn sie in unterschiedliche Trees gespeckt waren. Es gab ja auch dieses Disci Priest, Holy Priest, Shadow Priest in der Form ja nicht, weil man ja nie in die Trees Skillpunkte verteilen konnte. Heute hast du wirklich einzigartige Spielweise und ein Pod Paladin spielt sich anders als ein Holy Paladin spielt sich anders als ein Red. Kann man sagen, ja das war früher zum Teil ja auch der Fall, ja war es zum Teil, aber du hast auch Pod Paladin gespielt und geheilt. Und also diese ganzen Dinge, die dann immer wieder wieder heraufbeschworen werden, ich kann gar nicht sagen, wie viele Themen ich in

letzter Zeit gelesen habe, wo Leute sich darüber beschwerten, ach ja der Weg den Blizzard geht, bla bla bla bla und ach damals, Mensch das war alles toll. Nein, nicht jede der aktuellen Mechaniken ist die beste, die wir jemals hatten, definitiv nicht. Wie sollte es auch so sein? Wir haben jetzt mittlerweile 14 Jahre oder ein bisschen über 13 Jahre, 13 bis 14 Jahre **WoW** hinter uns und da hat sich unglaublich vieles verändert und wenn du mich fragst zum Beispiel, was der beste Diszi war, den es jemals gab, Diszi Priest, würde ich dir sagen, Middle Mists of Pandaria. Perfekter Diszi Priest, war davor nie so gut, war danach nie so gut. Hat die Atonement Mechanik gehabt, per Smart Heal, die niedrigen Output hatte, sehr wenig geheilt hat, aber halt cool war für zwischendurch, für so ein bisschen Downtime. Hat Power Word Shield gehabt, was für sich ein starker Spell ist, in vielen Situationen sehr nützlich und hat dann diese Mechanik mit Engelchen und PoH, also Prayer of Healing gehabt, mit der man Gruppenheilungen machen konnte. Perfekt, für mich persönlich. Toll ein Toolkit gehabt, einzigartig, hat sich seitdem nicht in eine Richtung verändert, die ich besser finden würde. Auch diese **GCD** Geschichte, ich fand auch die, ich hab die nicht so viel gespielt, aber zum Beispiel diese Kriegermechanik, dass man Basisattacken hatte, die keine Wut gekostet haben und dann im Prinzip einen Rage Dump hatte, fand ich auch besser als das aktuelle. Ich hab nicht alle Klassen gespielt, bei anderen sieht es bestimmt völlig anders aus und die waren total verhunzt zu Mr. Pandaria Zeiten, ich kann es nur bei denen jetzt sagen. Nicht alles, was wir haben, ist natürlich perfekt, aber Leute, geht das doch dann bitte im Detail einzeln an und sagt, ist das gut oder ist das eher nicht gut, ist das gut oder ist das eher nicht gut, wie könnte es sein, damit es besser wird. Für mich persönlich zum Beispiel, wenn ich mir einen Portpaler, den eine Änderung wünschen kann und darf, dann, dass der Heal, den der Portpaler hat, nicht mehr auf dem **GCD** ist. Irgendwann können wir auch darüber sprechen, warum ich das finde, ist an der Stelle jetzt gar nicht mal so wichtig. Und dann schließt sich irgendwie auch der Kreis, ich finde das fürchterlich. Ich finde solche Typen total fürchterlich, ob sie nur in der Politik sind, ob sie im Sport sind oder ob sie im Gaming sind, die polemisch unsachlich angreifen, ohne in irgendeiner Art und Weise, man

muss sich irgendwie rudimentären Aussagen raussuchen und versuchen, zu schließen, was sie denn eigentlich haben möchten. Bei Asmongold war es ein Währungssystem, eines der Dinge, die er haben wollte. Und ich finde es schade, dass solche Leute offensichtlich so viel Gehör bekommen, wobei ich halt immer noch nicht ganz sicher bin. Also bei ihm ist es halt so, dass ich halt weiß, dass sein gesamtes Stage-Ego, diese erfundene Persönlichkeit, der ist ja nicht er selbst, er findet ja irgendwie so einen Charakter, den er spielt. Das ist so ein Konzept, das ich schwierig finde, abseits davon, wo es eindeutig zu erkennen ist. Wenn ein happe Kerke sich als Honeyline verkleidet, weiß ich, das ist Honeyline oder Siegfried Schwäbli oder so was. Das sind so Charaktere, wo ich weiß, das ist ein Charakter, okay, so habe ich den zu nehmen. Aber bei ihm, bei Asmongold verschwimmen diese Grenzen halt extrem und ich weiß, dass er durch Polarisieren halt Publikum gewinnt und ich weiß, dass das sehr beliebt ist. Polarisieren und Dinge schlecht reden ist halt etwas, was unglaublich gut ankommt, weil die Leute dann entschuldigen haben, sie müssen sich keine großen Gedanken mehr haben, mehr machen, man kann drauf hacken und es wird zu einem wunderbaren Hobby, wo man alles schlecht reden kann. Und das macht ja auch Spaß manchmal ein Stück weit, offensichtlich. Das merkst du auch bei den Sportvereinen, es gibt ja so diverse Mannschaften, die können 14 mal Meister werden. Wenn sie dann vier Spiele in Folge verlieren, kommen Leute aus ihren Löchern und erklären dir, warum sie ja schon lange wussten, dass das mit diesem Verein eigentlich nur bergab gehen würde. So, ich habe genug geredet zu diesem einen Thema, glaube ich. Kurz auf die Uhr gucken. Heilig, ich habe drei Themen für heute vorgesehen gehabt. Ja, machen wir den Rest noch ein bisschen kürzer. Ich wollte mich nicht so lang fassen, aber naja. Durch die zehn Fragen hier inspiriert auch meine zehn Fragen an dich. Steht BMZ für barlos Meinungs-Streit, Meinungs-Austauschzimmer? Ich sage gar nichts dazu. Also weder ein Ja noch ein Nein. Wenn ich jedes Mal Nein sage und ihr irgendwann das Richtige sagt, dann würde ich nicht Nein sagen und ihr wüsstet, Auktionshaus (AH), da du nicht Nein gesagt hast, sind wir wohl auf dem richtigen Weg. Eines Tages werde ich verkünden, was BMZ heißt. Ich muss mir noch überlegen, wann genau ich das mache. Vielleicht

im 1000. BMZ oder so? Keine Ahnung. Ich habe das schon mal, glaube ich, erklärt, dass es für mich so ein Seriengeheimnis ist wie bei den Fernsehserien in den 70er, 80er, teilweise auch noch 90er Jahren, wo es immer in jeder Serie so eine Kleinigkeit gab, die man irgendwie nicht wusste und die so das Geheimnis war. Würdest du noch Videos zum Dämonenjäger oder Mönch machen? Wenn wir der Schamane als Erster dran, so rein chronologisch, und es ist im Moment nicht geplant, wird noch mehr Content abseits des Lore Talks mit Dion Craft kommen. Finde euch ein paar komisch zusammen, Daumen hoch. Das freut uns. Im Moment auch nichts geplant und ich möchte nicht irgendwie was machen, wo ich mir überlege, wie könnte ich jetzt mit Craft zusammen etwas tun, sondern dann ich möchte den umgekehrten Weg haben, dass ich etwas habe, was ich sowieso machen will und mir denke, Mensch, das wäre mit Craft vielleicht ganz lustig. Aber es macht viel Spaß, Lore Talk und wer weiß, vielleicht kriegen wir das irgendwann mal sogar hin, dass Lore Talk ausgeweitet wird. Da will ich aber noch nichts versprechen. Es ist wirklich schon jetzt viel, viel Arbeit und viel, viel Zeit, die dafür drauf geht und so dass ich im Moment ganz froh bin, dass wir diese eine Folge haben, die wir pro Woche relativ zuverlässig produzieren können. Und zunächst mal hoffe, dass das so bleibt. Pro oder Contra Sylvanas zur Zeit? Ich war ja schon in Legion eher Contra Sylvanas, weil sie einfach einen an der Klatsche hat, so richtig. Aber daran hat sich auch nichts geändert. Ich kann immer noch verstehen grundsätzlich vieles von dem, wie sie handelt, nur ist davon halt nichts so richtig neu und die wäre jetzt nicht unbedingt mein Warchief. Mein Warchief bleibt Thrall. Nein, keine Ahnung. Thrall war nur der erste Warchief, den ich kannte und ehrlich gesagt bin ich in der Lore. Ich bin in der Lore noch über zwölf angekommen. Marvel oder DC begründet? Keine Ahnung. Also beides hat, glaube ich, mit Comics zu tun oder so. Von wem ist Donald Duck? Marvel, ne? Nur Spaß. Ich weiß, dass Donald Duck nicht von Marvel ist. Das weiß jeder, dass das von DC ist. Jedi oder Sith begründe? Sith nicht einfach nur böse, also dunkle Jedi. Ich kann nur sagen, dass eine der mich am meisten bewegendes Franchises in meiner Kindheit Star Wars war und das gar nicht mal weil ich so viel Star Wars hätte konsumieren können. Also ich bin halt

irgendwie Anfang der 80er war das ja so, Star Wars raus, Ende 70er, Anfang 80er, da haben wir keinen Videorekorder gehabt. Das war damals etwas, was noch lange nicht jeder hatte und ja es gab nicht wirklich Star Wars Spiele und wenn, dann hatten sie keine großartige Qualität oder und ich hatte keins, das weiß ich nicht. Vieles von den Star Wars Spielen kam erst weit nach den Filmen, das fing dann irgendwann in den 90ern an, so richtig populär zu werden und ich hatte da nicht wirklich viel. Ins Kino, in die Star Wars Teile konnte ich natürlich auch nicht gehen, weil das auch vor der Zeit war, wo ich jetzt irgendwie so ins Kino gehen würde, mit drei Jahren oder, wann das war, 77 und trotzdem kann ich mich daran erinnern, dass es so eine Star Wars Serie gab von im Prinzip so einem Roman als mehrteilige Version gedruckt in der Fernsehzeitung. Ganz absurd, ich weiß, in der Bild und Funk damals, war eine relativ große Fernsehzeitung und die hatten halt so einen Fortsetzungsroman von Star Wars und das, es ist kaum zu beschreiben, wie fantastisch das Spaß gemacht hat zu lesen damals und da war ich ein Riesenfan von Luke Skywalker, wie vermutlich viele, die Star Wars geguckt haben, natürlich auch dann von Darth Vader, weil der so cool war und so, aber ich machte Luke Skywalker und dementsprechend würde ich vermutlich aus so mit dem von damals noch sagen Jedi. Auf der anderen Seite gibt es auch gute Argumente für das Imperium und das wieder so diese Diskussion fast wie in [WoW](#) Lorne, ob denn das Böse eigentlich wirklich böse ist oder ob nicht in Wahrheit die Rebellen anführbar sind, das böse sind, weil das Imperium ja nur in anführbarer Art und Ordnung will. Gut, jetzt haben wir so natürlich, dass sie so die ein oder andere Mittel verwenden, dass man grenzwertig finden kann, so Planeten kaputt machen und so, steht nicht jeder drauf, aber ich glaube, ich bleibe bei Jedi. Ich glaube, ich bleibe bei Jedi. Ich fand Boba Fett auch cool. TN oder IPS Panel, keine Ahnung, ich weiß überhaupt nicht, was das ist. Thousand Needles und IPS? Internationaler Prostituierten Schmuggel. Ich weiß es nicht. Was war der Auslöserstein, der deine Barlow-Klassenvideos ins Rollen brachte? Oh, ich würde sagen offizielles Forum, gepaart mit In-Game-Erfahrung. Also ich war auch in dem Schurkenforum damals noch relativ regelmäßig unterwegs und vieles von dem war so ein bisschen auf den Arm nehmen, wie man sich selbst

oder wie andere Schurken sich so verhalten haben und damit fing das ja an mit dem Schurken. Hast du eine Konsole zu Hause? Wenn ja, für welche Art von Spielen? Exklusivtitel? Wenn dann für Exklusivtitel? Im Moment habe ich aber keine aktuelle zu Hause, weil ich das Geld in den letzten Jahren immer gespart habe. Sprich, nicht ausgeben wollte nur dafür. Ich war lange Zeit ein großer Fan davon, Madden auf der Konsole zu spielen. Vor allem in der Zeit, als es keine PC-Version gab. Wobei auch als es PC-Version gab, hätte ich glaube ich die Konsolenversion vorgezogen. Ich bin ein Riesenfan der Silent Hill-Reihe gewesen, die ja irgendwie auch nicht mehr so existiert. Ich mochte Metal Gear Solid, hatte aber keine aktuelle Konsole, als Metal Gear Solid 2 rauskam, geschweige denn irgendwelche Fortsetzungen. Das könnte für mich auch noch so ein Riesen-AH-Erlebnis sein, irgendwann mal die Metal Gear Solid-Teile nachzuholen. Das war es hauptsächlich. Ich bin nicht der Beat-up-Fan oder so irgendwas von den anderen Genres, die so sehr beliebt sind. Hier ist gerade ein kleiner Hund, die sich auf die Hinterbeine stellt und glaube ich versucht auf den Schoß zu kommen. Ich muss mal gerade den kleinen Hund auf den Schoß nehmen. Ich glaube das ist sie. Das ist sie happy. Ich würde gerne beruflich in die Gaming-Branche wechseln. Ich bin derzeit SPS-Programmierer, schottischer Prostituierten-Service. Macht Spaß, aber ich würde lieber mein Hobby zum Beruf machen. Glaubst du, deine Branche ist quer-einschlecker-offen? Meine Branche, also die des Berichterstattens über Spiele definitiv, aber ich glaube auch die der Spielentwicklung. Ich kann nur sagen, Albion Online, wenn ihr das was sagt, das sind viele Ex-Kollegen von mir, die aus dem Bereich Poker kamen und das übrigens ist Holli, die im Hintergrund hört noch. Poker hat ja nun auch nichts, also ich meine ja es ist ein Spiel, okay, aber das was sie damals gemacht haben hatte sehr wenig mit dem mit dem aktiven Development von einem Computerspiel zu tun. Von daher glaube ich, dass es für dich generell, wenn du im Bereich Programmieren vielleicht sogar noch Talente hast, bestimmt noch einfacher wird, aber ich habe keinen sehr engen Kontakt zum Bereich Game Development. War früher übrigens auch immer mein Traum. Mein größter Traum war immer selber im Game Development zu arbeiten. Hat halt nie funktioniert. Ich hätte vielleicht

mein Informatikstudium nicht abbrechen sollen. Guten Morgen, lieber Onkel Barlow. Jetzt wo ich weiß, warum ich keinen aktuellen Podcast von BMZ mehr fand und den Fehler behoben habe, ja das nur für diejenigen, obwohl die werden jetzt dieses Video nicht hören oder nicht sehen, aber es gab einen alten Podcast, der hieß Supergames TV und ich habe den eines Tages umgestellt, weil in Supergames waren alle möglichen Videos, die irgendwann mal auf dem Supergames YouTube Channel waren, als Podcast veröffentlicht und dann kamen immer alle zwei Wochen oder so ein Schub von zehn Videos oder so. Und das habe ich geändert, weil ich mir gesagt habe, wenn ich einen Podcast hören möchte, möchte ich einen Podcast einzeln nach Thema abonnieren. Also ich möchte entweder den Lore Talk haben oder BMZ zum Beispiel. Vielleicht möchte ich auch beide haben, aber ich möchte wenn dann die BMZ als eigene Playlist und die Lore Talks als eigene Playlist haben und deswegen habe ich das geändert, habe Lore Talk eigens gemacht und habe BMZ eigens gemacht und damit ist diese alte Supergames Podcast als solcher nicht mehr da, sondern ersetzt worden durch BMZ und durch Lore Talks. Darüber geschaut hat, dass du angekündigt hast, mit BF1 Community zu gründen, was du im Anschluss über Twitter melden wolltest. Fand die Idee toll und habe gleich mal geschaut, aber leider nichts gefunden. Wärest du so lieb, würdest du mir den Namen verraten. Liebe Grüße, mach weiter so. Das Projekt Community ist erstmal gestorben, weil die Communities leider nicht das sind, was ich gehofft hatte. Der größte Grund und der Hauptgrund dafür ist, dass die zahlenmäßig zu stark begrenzt sind. Ich wollte eine Community haben, wo ich jedem Mitglied meiner Community die Möglichkeit gebe, auch in der [WoW](#) Community Mitglied zu sein. Das geht nicht und damit ist die Community für mich gestorben. Ich will nicht dann nur die ersten x Leute kommen rein und der Rest hat Pech gehabt, sondern dann müssen wir es halt weiterhin über Stream Chat, Twitch Chat, wenn wir was live machen oder andere Aufrufe, weil meistens wird es irgendwas sein, was wir live machen logischerweise, Regeln, aber eben nicht in Form von dieser [WoW](#) Community. Ich hoffe, dass sie das noch ändern und überarbeiten, weil ich die Erfahrung gemacht habe, dass die großen Communities bei Diablo zum Beispiel hervorragend

funktioniert haben, eine große Bereicherung waren für das Spiel. Ich war echt mega enttäuscht. Ich habe mich super auf das Community Feature gefreut und es ist eigentlich nur so ein technisches Ding, wovon bei Blizzard keiner dran gedacht hat mal wieder, aber für meine Zwecke ist sie halt ungeeignet und damit ist dieses Community Feature für mich größtenteils nutzlos. Man könnte sicherlich noch darüber nachdenken, sich so eine kleinere Community bauen, die man halt von der Einladung her einschränkt, dass man halt sagt, ich lade jetzt speziell Leute ein, die einen bestimmten Equipment Stand haben, zum Beispiel um heroic (HC) Runs oder so zu machen oder Methic Plus Runs oder so, aber nein, es gibt im Moment keine aktive Community. Es gibt eine Community, aber die wird von mir nicht genutzt. So, das soll es gewesen sein für heute. Sehr, sehr langes BMZ, aber das macht glaube ich nichts. Hoffentlich mal, sonst hört ihr es. Ein Teil an einem Tag, ein Teil am anderen Tag. Macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal und danke für eure vielen Fragen und Kommentar und Themenvorschläge. Sagt euer Onkel Barlow.

#377: AH als Bank, Fallout 76, Auswandern

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem Set Nummer 377 und den Themen Auktionshaus (AH) als Bank, Fallout 76 und Auswandern. Hey Barlow, habe heute morgen im Steam gehört, dass du was von das AH als Bank benutzen erzählt hast. Könntest du kurz erklären, was damit gemeint ist? Ja, das Allereinfachste wäre, was ist das Einfachste wäre, aber wenn du Detailinfos dazu haben möchtest, wie das sinnigerweise funktioniert, dann empfehle ich meinen TradeSkillMaster (TSM) Guide Serie beziehungsweise den Anfang zumindest von der von Rudolph Goldcap Serie, aber ich glaube in der TSM Guide Serie mache ich das auch. Das Prinzip dahinter ist, dass du dir einfach mit TSM Gruppen erstellst und von diesen Gruppen halt sagst, alles was über eine bestimmte Menge hinausgeht wird ins AH gestellt oder umgekehrt eine bestimmte Menge wird im Inventar behalten und nicht verkauft. Das bietet sich halt dann immer an, wenn du Gegenstände hast, die du in großer Menge brauchst, zum Beispiel Buff-Food oder Pots oder Flas oder irgendein Zeug, was du regelmäßig kaufst und regelmäßig benutzt und wo du aber eigentlich ganz gerne theoretisch zumindest, wenn du es günstig bekommen kannst, auch möglichst viel von kaufst und es dann lagerst. Ich finde es halt immer problematisch, das in der Bank zu lagern, weil es sehr leicht passieren kann,

dass mal irgendwer extrem viel von irgendwas herstellt, so als Buff-Food oder so und das ist ja stackt ja nicht sehr hoch, das sind nur 20er Stacks und du eigentlich dich für den Rest der Expansion versorgen könntest, aber nicht den Platz auf der Bank verschwenden willst und dann auch nicht immer so leicht Zugriff zur Bank hast, wobei man dazu sagen muss, das gilt natürlich in gewisser Weise aufs AH auch. Und was ich dann immer mache, ist mir eine Gruppe zu erstellen und zu sagen, wie viele von diesen Gegenständen brauche ich realistisch jetzt innerhalb von ein paar Tagen oder so, bis ich das nächste Mal auffüllen kann und oft ist das ein Stack, wo ich mir denke, okay ein Stack, damit bin ich erstmal gut bedient und alles was darüber hinausgeht, verkaufe ich dann und dann kommt es auch auf die Preisoptionen an. Bei mir ist so eine grobe Größenordnung, ganz ganz grob, dass ich so für 75 Prozent des Marktwertes einkaufe und dann, man kann sie für 100 Prozent Marktwert ins AH setzen, die Gegenstände. Was ich eine Zeit lang gemacht habe in der letzten Expansion, war die für deutlich mehr reinzusetzen, weil ich halt sicher gehen wollte, dass so ein paar Sachen eigentlich eher nicht verkauft werden. Ich habe sie dann für 150 Prozent vom Marktwert reingesetzt, sodass wenn sie verkauft wurden, ich mir dachte, naja, guten Deal gemacht und wenn nicht, habe ich sie halt weiterhin zur Verfügung gehabt und das war, also hat herausragend gut funktioniert bei mir zumindest bei den Potions of Prolonged Power, also in dem Fläschchen der verlängerten Macht. Fläschchen ist eigentlich falsch, ein Fläschchen wäre Flask oder? Aber egal, also bei diesem verlängerten Macht-Trränkchen und dort schwanken die Preise immer extrem. Was vermutlich daran liegt, dass ein einzelner Crafter, der gerade große Mengen von diesem Blut von Sargeras übrig hatte, sich vielleicht dann gedacht hat, okay ich mache jetzt einfach mal 200 mal, produziere ich dieses Fläschchen, wo ja, woraus ja dann 2000 Items und plus Prox werden. Und ja, die schwanken irgendwie extrem, waren allerdings auch sehr sehr gefragt, das war also die potion (Pot), die alle benutzt haben und so konnte ich halt immer einkaufen, wenn gerade wieder der Marktwert unten war und habe sie dann ins AH gesetzt und vertickt beziehungsweise ins AH gesetzt erst mal und vertickt für den Fall, dass der Preis so hoch gestiegen ist, wie meine Untergrenze von 150 Prozent war und der Rest kam immer

regelmäßig alle zwei Tage. Ich habe es so eingestellt, kann es natürlich auch täglich machen aus dem AH zurück, so dass mein Inventar immer wieder automatisch aufgefüllt war durch den Briefkasten. Die Mails landen ja dann im Briefkasten und wenn du nur noch zehn Potions übrig hattest, gilt ja wieder die neue Grenze beim reinstellen ins AH von was ich 100 oder 200 oder wie viel du eingestellt hast und so behältst du dann ja immer immer so viel wie du gerade brauchst, es sei denn du hast gar nichts mehr, klar, dann dann nicht. Und ja, ich fand das sehr sehr praktisch, weil ich so sehr große Mengen von diesen Gegenständen besitzen kann, damit Gewinne machen kann und immer genug in den Taschen dabei habe. Das war damit gemeint. Hallo Barlow, am 30.10 starte ich da die Beta von Fallout 76. Ich habe mir die Previews von Gronkh angesehen, hast du die auch verfolgt? Nope. Hast du mit den in den letzten Monaten erschienen Infos, deine eher zwiespältigen? Meine Meinung war nicht wirklich zwiespältig, also meine Meinung war es interessiert mich nicht, also ganz eindeutig interessiert mich nicht und daher habe ich auch keine Infos dazu verfolgt. Ich hoffe, dass es dem Spiel eine Chance geben und ein paar Videos dazu machen. Es kann natürlich sein, dass ich Freunde habe, die das spielen, die mich dazu zu zwingen, zu meinem Glück zwingen und ich dann vielleicht mal reingucke, aber es ist halt wirklich so, es interessiert mich einfach gar nicht. Also ich bin irgendwie auch Fan von einem Fußballmannschaft, wenn jemand jetzt sagen würde oder ihr seid Fan von FIFA, ey die Macher von FIFA machen jetzt ein FIFA Survival Horror Game, würden bestimmt auch einige von euch sagen, cool spiele ich, gucke ich mir an und andere sagen, naja, FIFA spiele ich nicht, weil ich ein Survival Horror Game haben will, sondern weil ich ein Fußballspiel haben will und so geht mir das halt bei Fallout 76. Also ja, es ist nicht das erste Mal, dass die Franchise irgendwie etwas in der Richtung produziert, die neu ist. Es gab ein Handy-Game, das kein role-playing game (RPG) war von Fallout erst vor kurzem, dann gab es mit Fallout Tactics halt, ja also was war das, rundenbasierte Strategie glaube ich. Also es ist nicht das erste Mal, dass die Fallout Welt für ein anderes Genre genutzt wird, nur interessiert mich dieses Genre halt so null, gar nicht, kein bisschen und von daher sehr unwahrscheinlich, dass ich das spielen werde, aber wer weiß.

Ich habe auch damals als Hearthstone raus kamen gesagt, unwahrscheinlich, dass ich das spielen werde und dann habe ich eine Zeit lang, gerade als ich die Beta hatte, viel Spaß damit gehabt. Irgendwann dann nicht mehr so, war dann, also es hat sich nicht als ein Spiel herausgestellt, dass mir extrem lange Spaß machen würde, wobei ich bei Hearthstone sagen muss, es war gar nicht mal das Spiel selber, als die Tatsache das zu streamen und dafür Content zu machen. Das fand ich, habe ich als extrem belastend und anstrengend und unspäßig empfunden, weil du halt immer diese Besserwisser hast, die einem so auf die Klöten gehen so schnell. Das waren eher größeres Probleme Hearthstone als das Spiel selber, aber es war jetzt auch nicht eins, was ich jetzt extrem ansonsten glaube ich dauerhaft gespielt hätte. Dafür wurde mir das dann doch ein bisschen zu schnell zu repetitiv. Hey Barlow, mal eine Frage zum Auswandern. Da du ja auch etwas Zeit außerhalb von Deutschland verbracht hast, gibt es ein Land, welches du dir vorstellen könntest auszuwandern, in welches du dir vorstellen könntest auszuwandern? Wenn ja, welches Land und was würde dich an diesem Land reizen und in welches Land würden dich keine 10 Pferde kriegen? Dummer weil oder interessanterweise sind es eigentlich manchmal so Länder, wo die mich reizen würden und auf der anderen Seite wieder keine 10 Pferde rein kriegen würden. Ich finde zum Beispiel vieles von den United States of America ([USA](#)) extrem reizvoll und interessant, aber so ein paar Dinge, also die Vorstellung, dass da jeder mit einer Wumme rumläuft, finde ich widerlich. Also das finde ich absolut abschreckend und dann sind halt solche Dinge, wo man in meinem Alter dann so ein bisschen dran denkt, eigentlich in jedem Alter dran denken sollte, aber in meinem Alter dann mehr dran denkt, was ist das, was haben die für Gesundheitssysteme? Also was ist, wenn mir mal irgendwas passiert? Habe ich dann auch nur ansatzweise die Chance dort sicher und in guten Händen zu sein, ohne, in Klammern, ohne anschließend keinen Cent mehr übrig zu haben oder nicht? Und das ist halt auch so ein Faktor, der eine große Rolle spielt und dann natürlich so Sachen, die mich dann auch interessieren würden, wären, wie sind die Lebenshaltungskosten allgemein? Es gibt bestimmt eine Menge Länder, die sehr interessant wären, die aber, und die Erfahrung kenne ich ja von Gibraltar, die halt extrem und horrend teuer sind.

Also Gibraltar war jetzt nicht ein besonders interessantes Land, aus meiner Sicht war nur eins, was sehr teuer war. Und ansonsten habe ich da keine so extremen Präferenzen. Bei mir ist es halt so, dass ich nie viele Sprachen gelernt habe. Ich habe halt in der Schule Englisch gelernt und abgesehen von Deutsch habe ich Latein gelernt. In Latein war ich so schlecht, dass es mich abgeschreckt hat, davor weitere Sprachen zu lernen aus Angst, dass ich in denen auch so schlecht sein könnte wie in Latein. Und das hat in der Schulzeit zumindest verhindert, dass ich dann auch irgendwie Spanisch oder Italienisch genommen hätte. Spanisch wäre interessant gewesen grundsätzlich, allerdings als ich nach Spanien gekommen bin und dort kurzzeitig gelebt habe, war alles, was wir gesprochen haben Englisch, alles was relevant war. Und da war da meine Motivation Spanisch zu lernen sowieso sehr gering und ich weiß auch nicht, ob ich heutzutage noch die Motivation aufbringen könnte, außerhalb von der Schule eine Sprache zu lernen, dürfte vielen von euch ähnlich gehen. Weil wenn wir ehrlich sind, ich nehme an viele von euch spielen World of Warcraft (WoW). Wenn wir alle unsere Zeit ausrechnen oder zusammenrechnen, die wir WoW gespielt haben, würden wir vermutlich jetzt die 25 beliebtesten Sprachen der Welt oder am meistgesprochenen Sprachen der Welt vorwärts und rückwärts runterbeten können. Und trotzdem ist es bei den wenigsten von uns der Fall. Ich bewundere Leute hier das können. Ich bewundere echt Leute hier das können und ich wette es gibt vermutlich sogar im Internet und sogar größtenteils, wenn nicht größtenteils, kostenfrei gute Möglichkeiten Sprachen zu lernen. Und wahrscheinlich, wenn man das erstmal als Hobby für sich entdeckt hat. Ich weiß, das ist so, ich weiß nicht, ob alle kostenlos sind, aber so Duolingo und Co. es gibt eine Menge Sprachschulen, wo man zumindest mal sowas wie, keine Ahnung was, Spanisch, Englisch, na gut wir sprechen Deutsch, aber Deutsch könnte man dort vermutlich auch lernen. Ich wette auch sowas wie Russisch oder Japanisch oder so ganz gut lernen kann. Aber das wäre für mich halt noch so ein Problem schräg durch Hinderungsgrund, die Vorstellung irgendwo hinzukommen, wo ich die Sprache nicht spreche oder erst lernen müsste. Ansonsten wäre vielleicht auch Skandinavien oder so interessant. Ich glaube es gibt kaum ein Land, das nicht grundsätzlich irgendwo

was interessantes haben könnte. Wenn das nicht irgendwas ist, was so von Verbrechen zersetzt ist und Verbrechen, Misswirtschaft, Korruption und so, dass Du dort in erheblicher Gefahr lebst, dann glaube ich gibt es ganz viele Länder. So, vorerst bleibe ich aber hier in Hamburg und andererseits, also es gibt, also wenn ich darüber mal nachdenke, für mich, ich weiß nicht ob Du die Frage in die Richtung gemeint hast, aber für mich besteht auch gar nicht der Wunsch auszuwandern. Also wenn ich mir, wenn ich mir ein Land frei aussuchen dürfte, dann bin ich an sich mit Deutschland sehr sehr gut bedient. Also das wäre auch so sehr weit vorne in meiner Auswahl anhand der genannten Kriterien. Ich spreche die Sprache, es ist durchaus bezahlbar, es ist relativ sicher, es ist sehr sicher sogar. Also das alles würde das schon, hätte so oder so in meiner in meiner Findung, wenn ich jetzt vom anderen Planeten gekommen wäre, gekommen wäre für Deutschland gesorgt oder Österreich. Ich weiß vielleicht auch die Teile, wo ich mich noch verständigen kann, aber ich weiß, das glaube ich dann leichter in die Richtung unbezahlbar. Vielleicht hast Du ja eine, Du hast ja vielleicht ein spezielles Land im Kopf gehabt, zu dem es dich zieht, aber keine Ahnung. Also bei manchen ist es halt so, die ziehen in irgendein Land und fühlen sich da super wohl und bleiben dann dort, gründen da ihre Familie und sind ab quasi ab da ausgewandert. Ich habe einige aus meinem aus meinem bekannten Kreis, bei dem das so ist, Schule, die irgendwo auch einer in Skandinavien ausgewandert, Sprache gelernt und lebt jetzt mit seiner Familie dort. Und dann gibt es halt einige, die sind mal eine Zeit lang im Ausland und denken sich, ach eigentlich wieder zurückgehen wäre auch schön und sind dann hier happy und zu denen zähle ich. So, das soll es gewesen sein für heute. Macht weiter mit euren vielen vielen Fragen und Themenvorschlägen. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal sagt euer Onkel Barlow.

#378: RPG Elemente, Verschwörungstheorien, Die WoW-Revolution

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 278 und den Themen role-playing game (RPG) Elemente, Verschwörungstheorien und die World of Warcraft (WoW) Revolution. Ich habe mich neulich mal gefragt wie viele meiner Themen eigentlich im Moment WoW Themen sind und wie viele nicht WoW Themen sind. Ich habe keine Ahnung, vielleicht muss ich irgendwann eine Auswertung machen aus den letzten 50 Videos oder so. Ich hoffe dass ich irgendwann so ein 2 zu 1 Verhältnis von nicht WoW zu WoW Themen hinbekomme. So eine WoW Frage, zwei nicht WoW Fragen. Mal gucken oder 5050? Ahoy Barlow, ich höre deine BMZ immer gerne und hätte eine Frage an dich. Mir geistert seit einigen Tagen eine Aussage durch den Kopf, welche ich in diversen Foren gepostet von einigen Spielern und Wunder gelesen habe. WoW sei kein RPG mehr, weil einem die Möglichkeit genommen wurde sein Charakter zu individualisieren, sei es durch Talente, Berufe, ebenso seien keine wirklichen Rollenspielelemente mehr vorhanden und das Theme Park ähnliche Leiten durch Questgebiete. Und co schade dem Spielspaß, da man ja nicht mehr selber nach versteckten Aufgaben suchen müssen. Gleiche Aussage traf ebenfalls ein Gildenkollege als wir über dein und Crafts Lore Talk zum Thema das urzeitliche Dreino

diskutiert uns frei unterhalten haben. Ich für meinen Teil finde die Aussage eher fraglich, da man ja eigentlich vorher definieren müsste, was **RPG** in **WoW** eigentlich bedeutet, ganz genau, also was **RPG** überhaupt bedeutet. Das aktive Spielen einer Rolle wie Hans Martin Jägerowize der Hand von Northshire entdeckt, der schießt mich tot. Mir fällt gerade nichts ein, wetten und so weiter und so fort, Stichwort role-play (**RP**) Server oder beispielsweise das Spielen einer bestimmten Klasse schrägstrichs Back wie Dämonologie, Hexenmeister, Feuer, Magier und Co., die ja durch ihre jeweiligen Klassen schrägstrichs Back Fantasien einen gewissen **RP** Faktor bieten. Wie siehst du das ganze in Bezug auf andere MMORPGs? Liebe Grüße. Lebt Oili eigentlich noch oder hat er den Status Rest in Pieces? Oili lebt noch, aber Oili geht es nicht gut. Ich darf nicht so laut Oili sagen, sonst wacht mich jemand hier auf, weil er denkt, er darf mit Oili spielen. Das genau ist das Problem und das ist so eine Sache, die ich halt gefühlt immer wieder predige, wenn Leute mir erklären wollen, was denn irgendwie ein richtiges **RPG** ist und was denn unbedingt dazugehört oder nicht dazugehört. Der Fakt ist, dass man unabhängig davon, dass das massively multiplayer online (**MMO**) ja eigentlich nur so ein bisschen Anhängsel an **RPG** ist, also nein nicht ganz, ein massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) wird ja schon ein bisschen anders designt als ein Singleplayer **RPG**, aber diese **MMO**-Komponente ist ja unbestreitbar, also die wird ja alleine dadurch gegeben, dass wir auf einem Server sind, wo wir mit hunderten oder tausenden von Spielern zusammen spielen. Und beim Rest muss man halt sagen, es gibt keine so klare Definition wie manche glauben und das ist eigentlich auch ganz gut so, dass es die nicht gibt, weil wir ein Genre haben, wo grundsätzlich, also wenn nicht alle Genretitel durchgehen, die unter **RPG** fallen oder **RPG** gezählt werden, kommt eigentlich als wiederkehrendes Element meistens, dass es Erfahrungspunkte gibt, irgendeine Art von Levelsystem, wobei das auch nicht zwingend notwendig ist. Nicht jedes **RPG** hat tatsächlich ein echtes Levelsystem, manche haben auch skillbasiertes, in Anführungsstrichen Leveln, dass du also kein Level hast, sondern bestimmte Skills einfach nur erhöht und erhöhen kannst. Aber oft ist es halt so ein System und dass man halt meistens sowas hat wie Fertigkeiten, Zauber und so weiter, die man in

einer gewissen Art und Weise entwickeln kann. Und das war's schon, das sind schon so die wenigen Gemeinsamkeiten, die vermutlich wirklich allen RPGs inne wohnen. Was halt immer wieder passiert, dass das Leute sich irgendwas nehmen, was sie persönlich motiviert, ein bestimmtes **RPG** zu spielen und sagen, dieses Element ist essenziell, in Klammern das, das mir Spaß macht und ohne das ist es kein richtiges Spiel oder kein richtiges **RPG**. Es gibt etliche RPGs, die mich nie interessiert haben und die ich mir wirklich, also boah, die könntest du mir auf den Bauch schweißen, die würde ich losrosten. Die ganzen JRPGs, ich habe ein, zwei mal früher versucht zu spielen, ich habe nie einen Zugang dazu gefunden. Zur Final Fantasy Serie, ich habe Final Fantasy sieben mal angefangen zu spielen, nie einen Zugang gefunden, Zelda nie. Das ist ja auch nicht schlimm, also jeder hat andere Präferenzen und dafür sind andere Spiele, die mir gefallen haben, vielleicht Baldur's Gate, Planescape Torment. Oh Gott, die ganze AD&D Serie, das fing ja schon vor, keine Ahnung, 30 Jahren an, diese ganze D&D und AD&D Kram, gefällt vielleicht einem anderen Spieler überhaupt nicht oder Skyrim oder Fallout oder sonst was, die Mass Effect. Mass Effect ist auch wieder, auch ein **RPG**, aber andere sagen, das ist ja eigentlich eher ein Shooter mit **RPG** Elementen, kommt immer so ein bisschen drauf an, wie man spielt halt. Es gibt nicht so die eindeutige Antwort und so und ich persönlich bin auch ein großer Freund vom Individualisieren und mir geht das auch so ein bisschen ab. Das macht nur das Spiel nicht weniger oder mehr zu einem **RPG**. Es gibt halt immer so Designentscheidungen, wo man sich halt fragen muss, bin ich der Maßstab der Dinge und erstaunlicherweise, und das erkennt so manche nicht so richtig, ist man selber nicht immer der Mittelpunkt der Welt. Also nur weil man selber etwas mag, heißt das nicht, dass auch nur das Gro der Spielerschaft des Spiels, was man selber spielt, mag. Kann gut und gerne sein, dass es irgendetwas gibt, das findest du fantastisch und denkst dir, **WoW**, dadurch macht mir das Spiel erst überhaupt Spaß und das geht so vielen anderen Spielern auf den Zeiger, dass die Entwickler sagen, okay, ja also wir haben uns dabei was gedacht, dass es cool sein könnte und dem Barlow hat es gefallen, aber 15 andere hören deswegen auf zu zocken, lass uns diese Mechanik mal rausnehmen oder lass uns nur andere einfügen. Und ich habe neulich auch

irgendwas gelesen, da ging es halt um das Thema Klassenquest und so weiter und so fort und dass das so wichtig und toll und Spaß gemacht hat. Ja, kann ich verstehen, dass jemand sagt, mir macht das Spaß, ich kann grundsätzlich bei allem verstehen, dass jemand sagt, das macht mir Spaß, aber die Kehrseite davon war halt, dass ich zum Beispiel als jemand, der diesen Klassenquest nicht abgewinnen, nichts abgewinnen konnte, ein elendiges Bohai, je nach Klasse, das war ja nicht mal für alle Klassen gleich, dass man wenigstens sagen konnte, jeder muss da durch, um einen blöden Dispel zu bekommen oder ein blödes Totem zu bekommen oder Wasserschwimmform hier hat Dings, irgendwo an den Arsch der Heide musste und weiß der Teufel was machen, um dann einen Spell zu kriegen, den ein anderer beim Händler kauft. Das ist was, da kann ich gut drauf verzichten. Und das sieht halt jeder anders. Es gibt welche, bei denen ist das ganz, ganz extrem, da ist jede Art von Hürde, die ins Spiel gesetzt wird, auch wenn sie wirklich offensichtlich nichts anderes macht, als Zeit zu verschwenden, ein **RPG**-Element. Das ist halt für manchen so. Die denken sich, oh das ist toll, der Waffenkundehändler lehrt mich und der nächste sagt, warum lehrt er mich denn, ohne dass ich bewiesen habe, dass ich würdig bin, gelehrt zu werden. Warum gibt es nicht noch eine Quest, bevor ich zum Waffenkundelehrer gehen kann? Und dann sagt der nächste, Moment eine Quest alleine reicht vielleicht nicht aus, wie wäre es, wenn ich erst mal eine Reputation grinden muss beim Quest, bevor ich die Quest annehmen kann, um beim Waffenkundelehrer Waffenkunde zu lernen? Und dann kommt der nächste und sagt, ihr vielleicht, okay Waffenkunde ist ja nicht gleich Waffenkunde. Also ich lerne ja nicht direkt alles damit. Vielleicht lerne ich erst mal Parieren mit der Waffe, also einen Parieren Waffenkundelehrer und habe einen Attack, attackieren Waffenkundelehrer. Und so weiter. Und dann vielleicht noch das ganze Waffenbasiert, weil es ja ein großer Unterschied, ob du ein Einhandschwert hast, das irgendwie so groß ist wie Thunderfury oder ob du ein Einhandschwert hast, das ein Kurzschwert ist. Also vielleicht müsste man es sogar Waffenbasiert machen. Und es gibt bestimmt für alles Leute, die sich jetzt denken, naja, es klingt gar nicht so schlecht. Klingt gar nicht so schlecht, dass ich vielleicht eine Waffenkunde habe für ein großes

Einhandschwert und eine Waffenkunde für ein kleines Einhandschwert und so weiter und so fort. Nur, wenn man feststellt, dass man selbst nicht das Zentrum des Universums ist, hat sich eigentlich alles erledigt, wenn es darum geht zu sagen, was notwendigerweise in ein Spiel reingehört oder nicht. Ich mag Customizing. Ich mag das irgendwie auf jedem Slot eine andere Verzauberung zu haben. Von mir aus auch den Ruf dafür, zum Teil zumindest gründen zu müssen, bei ein paar bin ich ganz froh, wenn ich die Verzauberung kaufen kann. Ich mochte das System Metasockel im Helm und fast immer halt drei Sockel Brust, zwei Sockel Hose und dann oft noch, ich glaube in den Schultern war oft einer, aber das war nicht immer so. Es gab manchmal in Schultern, es gab manchmal in Halsketten. Das war nicht immer gleich. Grundsätzlich mochte ich auch, dass die Idee vom Reforgen, allerdings kann ich verstehen, dass man damals das Reforgen abgeschafft. Das Reforgen wurde aber nicht abgeschafft wegen des Reforgens hauptsächlich, sondern eher weil es so Dinge gab wie Hit und Expertise-Mechaniken, die zusammen mit diesem Reforgen halt bedeutet haben, ohne ein Tool, ohne ein externes Tool hast du gar keine Chance, auch nur ansatzweise was Sinniges zu tun. Und da rede ich nicht von auf 0,3 Prozentpunkte nach der Nachkommastelle optimiert, wie du es jetzt machst, wenn du das optimale Item aus deinem Gear raussuchst, sondern ich rede davon, dass du ein Item angezogen hast, was Stats gebracht hat, die dir absolut nichts gebracht haben, weil du über einem Hardcap warst. Also sowas krasses, das war halt einer der Gründe dafür. Und wenn es nach mir geht, dürfte gerne wieder ein bisschen mehr von dem Zeug reinkommen, wo man so ein bisschen hier schmieden kann, da schmieden, da verbessern. Bei den Berufen ist das halt auch so eine Sache. Ich habe neulich im Stream schon mal darüber gesprochen, von daher tut es mir jetzt ein bisschen leid für diejenigen, die diesen Sermon noch mal von vorne hören müssen, aber ganz viele Leute wollen Zugang zu den Berufen haben. Es gibt ganz viele Spieler, die sich denken, ich möchte diesen Beruf jetzt hier lernen können in-game und möchte mir damit was nützliches bauen können. Das alte System, das wir mal hatten, das einschließlich Cataclysm, da hast du von 1 auf den Max-Level den Berufsskillen müssen und für 1 auf Level 300 brauchtest du alles

Materialien aus Classic. Für 300 auf 375 brauchtest du Materialien auf Burning Crusade und so weiter und so fort bist du dann irgendwann, ich weiß gar nicht, was es in Qatar war, 400, 500 irgendwas angekommen bist, also im Cap von Qatar und dann diese entsprechenden Sachen craften konntest. Je weiter wir fortgeschritten sind mit den Expansion, Qatar ist ja jetzt schon wieder eine relativ alte Expansion. Also Qatar kam nach Wrath of the Lich King ([WotLK](#)), das heißt zwar die dritte Expansion. Seitdem haben wir mobile object ([Mob](#)) gehabt, wir haben Warlords of Draenor ([WoD](#)) gehabt, wir haben Legion gehabt und wir haben jetzt Battle for Azeroth ([BfA](#)), das heißt bis einschließlich Qatar gab es weniger Expansions als dann danach, wenn ich mich nicht erzählt habe. Du kommst halt irgendwann an einen Punkt, wo es eine Aufgabe für jemanden wird, der Vater und Mutter erschlagen hat, den Beruf tatsächlich noch nachzuskillen, um irgendwas Produktives damit machen zu können. Das hat auf der einen Seite den Nachteil, dass ganz viele Leute diesen Beruf nicht haben können und sich denken, was ist denn das für ein Spiel? Ich kann mir noch nicht mal im Auktionshaus ([AH](#)) die Sachen kaufen, die ich brauche, um den Beruf zu skillen und wenn ich es könnte, wäre ich vermutlich tagelang damit beschäftigt und ich würde ja wahnsinnig werden, wenn ich mir die ganzen Materialien zusammenfarmen müsste in irgendwelchen alten Gebieten, die ansonsten für mich irrelevant sind und das muss man halt nachvollziehen, dass Blizzard sagt, allgemein möchten wir, dass ihr im neuen Content spielt. Wir wollen euch nicht zwingen, irgendeinen uralte Content zu spielen, weil dort etwas notwendiges für euch zu tun ist. Kann man darüber streiten, ob man das unterschreibt? Ich verstehe, warum sie das tun, sagen wir es so. Wir hätten also eine Situation, in der Berufe durchaus sehr exklusiv sein könnten und in Katar war das der Fall, in Katar hat man sich zwei oder dreimal überlegt, welchen Beruf man skillt und ob man einen Beruf wechseln und wieder neu skillen möchte, weil das verhältnismäßig richtig in die Kohle gegangen ist und damit hatten die Berufe aber eine hohe Wertigkeit und durchaus ziemlich viele Möglichkeiten, damit gut Gold zu verdienen. Es gab nicht so viele Leute, die die Berufe gecapped hatten und dann gab es noch so Mechaniken, ich erinnere an den Juwelenschleifer, der konnte eine Quest machen, die gab einen Token,

für drei Tokens konntest du dir ein kleines Jam-Rezept kaufen und für fünf ein Meta-Jam-Rezept und es gab halt damals nicht wie heute keine Ahnung was, nur die Main-Stats, also vier verschiedene Jams, sondern es gab glaube ich geschätzt 30 oder so von den kleinen und nochmal 12, 15 von den großen, also du warst eine Weile beschäftigt, bis du diese Rezepte hattest. Hat aber auch bedeutet, dass du eine Menge Kohle damit machen konntest und das wirklich, dass man wirklich mal gefragt hat, hat jemand Juwelenschleifen am Cap? Ich brauche das und das und das ist die positive Seite, wenn man das so formulieren möchte, die negative ist, dass einige Leute da sitzen und sich denken, ja Berufe kann ich knicken, das ist für mich quasi nicht in endlicher Zeit sinnvoll erreichbar und da muss man sich halt entscheiden, was man haben möchte. Ich weiß, dass ich mit dem lieben Venjen damals eine Diskussion hatte und sagte, ich mochte eigentlich das alte System sehr gerne, dass in dem Berufsfall Grindy war aus dem einfachen Grund, weil dann so wenige Leute die Berufe hatten, dass sich die Berufe gelohnt haben. Im Moment sind Berufe obsolet, du bist teilweise besser bedient, nicht besser bedient, aber genauso gut bedient, wenn du den Beruf in-game hast, als wenn du ihn nicht hast. Ich zum Beispiel bin mit meinem Paladin Alchemist und es sind so viele Leute Alchemist und die Art und Weise es zu skillen, Alchemismus, wirft so viele Materialien, also so viele Flasks, Pots und so weiter auf den Markt, dass jedes Ding, was ich mit Alchemie craften kann, für mich ein Wertverlust bedeutet. Also die Kräuter sind 1000 wert, das fertige Produkt ist 700 wert und das gilt für fast alle Berufe. Der Beruf im Spiel hat keinen positiven Effekt, weil er so überladen und überlaufen ist. Jetzt kann man natürlich sagen, wir fügen wieder sowas ein, wie dann kriegst du den 20 intelligence (Int) Bonus, wenn du den Beruf hast und 20 Stärke Bonus, wenn du den hast oder 20 Stamina Bonus oder 30 wären es ja dann. Nur das macht es für mich nicht besser, sondern im Gegenteil, das war eine Mechanik, die fand ich eigentlich noch schlechter, weil ich nicht meinen Beruf nach Raid-Optimierung aussuchen möchte. Gerade Stamina war halt, also das war Bergbau, war halt sowas, das durfts zu dir außer als Tank eigentlich nicht erlauben auf einen Main-Charakter, wenn du gege RAID hast. Da bist du zumindest, also du bist vielleicht nicht rausgeflogen,

aber die Leute haben zumindest die Nase gerümpft und haben gesagt, falls ihr euch erinnert, die Formulierung Raid-dienliche Berufe, das war damit gemeint, dass du halt einen Bonus gehabt hast, der irgendwie positiv war. Und ja, dann sind wir halt an einem Punkt, wo das zwar für jeden zu erreichen ist, aber der Beruf selber keinen Zweck mehr erfüllt. Und dann können wir uns überlegen, finden wir jetzt die alte Variante besser oder nicht besser und wie lang finden wir sie besser. In Qatar war es schon unangenehm, vorsichtig formuliert, von Null auf maximalen Level, gerade wenn du sowas Ingenieurs Kunst oder so, da bist du ja, oh Gott, bist ja wahnsinnig geworden, wenn du das versucht hast, so in Qatar, wo du halt noch tausend Zwischenstufen von irgendwas brauchst und Erze und Stoffe und Steine und weiß der Teufel was alles. Und jetzt stell dir aber vor, über sieben Expansions durch zu skillen. Also, ja, also das ist mit dem, ich kann das verstehen, dass man das kritisiert und Blizzard hatte grundsätzlich, glaube ich, eine ganz gute Idee, als sie gesagt haben, wir machen die Berufe wieder insofern ein bisschen exklusiver, als dass wir belohnen, wenn ein Charakter aktiv gespielt wird, weil ihr dann mal hier ein Rezept findet und nicht Rezept findet eigentlich, sondern sondern hier ein Prochart oder so, hier eine Quest bekommt. Nur auch da mussten wir feststellen, glaube ich, in Legion, als das zum ersten Mal der Fall war. Es hat halt trotzdem jeder schnell und auch auf seinen Twinks die Berufe sehr, sehr hoch und soweit, dass es keine Besonderheit mehr ist. Ich habe keine Patentlösung, ich weiß, wir haben da schon mal darüber gesprochen, über das Thema Berufe, ob sowas wie Raid exklusive Rezepte eine Lösung sein können. Ich weiß es nicht. Ich weiß es nicht. Auf der anderen Seite gibt es auch RPGs, in denen es gar keine Berufskonzepte gibt und von daher, dass es notwendig wäre für einen RPG, kann man vermutlich so auch nicht sagen. Huhu Großväterchen Barlow, Thema Verspörungstheorien. Mich würde interessieren, wie du zu Dingen wie UFO-LanDungeon, Gay Bombs, ich habe noch nie von Gay Bombs gehört, Chemtrails oder heißen die Chemtrails? Es ist gut, ich muss nicht wissen wieder, wie das richtig ausgesprochen wird und ganz besonders Flat Earthern steht, denn wir alle wissen ja seit der Schulzeit, dass die Erde nur eine vom Eis umringte Scheibe ist, die von einer nur 30 Kilometer großen

Sonne in ein paar 100 Kilometer Höhe angestrahlt wird. Das glauben die wirklich, dass die Sonne irgendwie ganz nahe ist und kleiner ist als die Erde und so. Und so Sachen wie Mondsterne und ISS sind nichts anderes als Fake News von NASA und US-Regierungen um die Menschheit zu kontrollieren. Seien wir mal so, ich also so Verspörungstheorien als Spielerei fand ich immer ganz lustig und manchmal auch denen auf den auf den Grund zu gehen, ob da irgendwas dran sein könnte oder so und was die Argumente dafür sind und ob und wie man sie am besten, wenn es denn möglich ist, widerlegen kann. So das kleine, das kleine spaßiges Gedankenexperiment fand ich immer lustig. Ich finde es halt immer nur dann bedenklich, wenn Leute wirklich an sowas glauben, weil diese Methodik halt so gefährlich ist. Also es wird halt, das Konzept ist immer das gleiche und dann gibt es teilweise Leute, die ansonsten eigentlich einen kompetenten Eindruck machen, die aber trotzdem nichts anderes sind als Verschwörungstheoretiker, die teilweise dann von Freunden, die nicht auf den Kopf gefallen sind, also von Freunden von mir, die nicht auf den Kopf gefallen sind, geteilt werden. Ich denke da nur an diesen einen Heinz, der mit seiner WTC 7 Verschwörung. Und das Problem ist, dass diese Methodik immer so unwissenschaftlich ist und die Leute zu so einer zu so einer selektiven Dummheit erzieht, was ich so anstrengend finde. Also die Frage, dass du eine, also oder umgekehrt, der Fakt, dass du eine Frage aufwerfen kannst, warum ist Punkt Punkt Punkt passiert, heißt nicht, dass die Abwesenheit einer Antwort bedeutet, dass deine Erklärung die richtige ist und das ist so ein Konzept, was zentral bei Verschwörungstheorien immer wieder ist. Dann kommt immer, das ist dasselbe, was die Kreationisten ganz gerne machen, wenn sie irgendwie über über über Darwin und über die Evolutionstheorie reden. Sie sagen, aber das und das hast du da eine Erklärung für und dann sagst du manchmal, nee, da haben wir keine gute Erklärung für und dann kommt, AH, alles klar, dann war das Gott. So funktioniert das nicht. Du kannst nicht einfach eine Wissenslücke mit deiner Erklärung ersetzen. Du musst deine Erklärung belegen können und das ist halt oft so, diese Menschen, die haben ja oft die Möglichkeit, Stunden um Stunden und nicht wenn ich Tage damit zu verbringen, irgendwelche Dinge zusammen

zu reimen, irgendwelche inkonsistenten Halbinformationen aneinander zu rein, ohne jegliche Quellenangabe oder mit zweifelhaften Quellenangaben, um anschließend dann dann ihre Theorie durch die Gegend zu posaunen. Du bist halt oft, das Thema hatten wir auch schon mehr als einmal, du bist halt oft Stunden, wenn ich Tage damit beschäftigt, in Detail jeden aber jeden Fakt zu widerlegen und im Zweifelsfalle kommen sie dann und sagen einfach, das was du sagst stimmt nicht und dann sagst du, aber das ist ein offizieller Bericht der Weltgesundheitsorganisation und dann kommt, den kann man ja nicht glauben. Also das bringt alles nichts. Also ich hab noch nicht mal irgendwo gelesen, dass es so ein Konzept gibt, dass Leute sich von ihrer Meinung durch Fakten zum Teil weniger abbringen lassen oder nicht weniger, aber durch Fakten nicht abbringen lassen. Im Klartext, wenn du jemandem beweisen kannst, das was du sagst ist Unfug, ändert das nichts an seiner Meinung, was es noch mal schwieriger und unsicher macht, nicht unsicherer und sinniger macht mit den entsprechenden Leuten zu zu reden. Es hat halt keinen Sinn deswegen, ich halte mich da jetzt meistens raus, wenn ich das in meinem Bekanntenkreis oder so auf Facebook erlebt habe, dass Leute so ein Verschwörungstheorie-Kram posten und das wirklich ernst meinen und das nicht irgendwie humoristisch, weil die hohle Erde und so, da kann man ja manchmal noch ein bisschen lachen, könnte man zumindest, wenn es nicht Leute gäbe, die das ernst nehmen würden und über die Flat Earther und so weiter und so fort. Und ja, in manchen Punkten ist das tatsächlich sehr beängstigend. In manchen Punkten ist das sehr, sehr beängstigend, gerade dann, wenn Menschen von denen ich weiß, dass sie eigentlich sowohl die Intelligenz als auch das Wissen, als auch die Methodiken kennen, um nicht auf sowas hereinzufallen, trotzdem zumindest in Schwanken geraten, wenn sie eine Verschwörungstheorie hören, die ihnen so halbwegs in den Sinn kommt, wobei das meistens das Problem ist, dass die Leute diese Verschwörungstheorien gar nicht als Verschwörungstheorien erkennen, sondern das für eine rationale Ansicht, Schrägstrich, Erklärung halten. WoW, ich habe vielleicht die Idee, die WoW revolutionieren könnte, und zwar, wenn jeder Endcontent einer jeden Erweiterung auch aktuell wieder Endcontent wird. Und auch Levels werden dann angepasste, dass man die

letzten X Level genauso in Draenor wie auch Kul Tiras in der Scherbenwelt und Silithus oder was auch immer Endcontent in Vanilla war, kann man schon sagen, Silithus war schon im Endcontentbereich. Dazu kommt eine Kürzung des Maximal Levels von wenigsten 50 Prozent, sodass ein Level Up wieder ein größeres Highlight wird, weil es seltener passiert und nicht nur länger dauert, sondern in der Zeit auch mehr erlebt werden kann. Denn wenn zum Beispiel Level 60 Cap ist und man zum Beispiel ab Level 40 oder 45 oder so die ersten Raids, vielleicht jeweils die ersten Raids der ehemaligen Erweiterung gehen kann und es dort entsprechenden Loot gibt, der sowohl sofortigen als auch langfristigen Nutzen haben kann, dann ist das ein Anreiz. Alter, du Baustätze, die sind lang. Dazu muss passen, dass die gewöhnlichen Gear Belohnungen aus Quests, auch wenn sie etliche Level später kommen, nicht universell bzw. allgemein und insgesamt besser sein dürfen als irgendein Raid Loot. Was hältst du allgemein von der Idee und wie könnte man das ins Spiel implementieren? Ich denke für einen Patch ist es zu big, aber für eine Expansion zu wenig neuer Inhalt. Ich greife nochmal meine Idee aus einem Kommentar vor ein paar Tagen aus, Erweiterung zum Thema Bedrohung durch die Schöpfung, Heilung des Fluchesfleisches und so weiter und so fort. Ich hoffe, ich habe nicht alles bedacht und vorweggenommen und du kannst noch was dazu sagen und liest den Kommentar überhaupt trotz der Länge. Macht Spaß, dir zuzuhören. Die Idee mit dem Level Squish mal grundsätzlich ist keine neue. Also die habe ich sogar schon von ihr und Hesikastus glaube ich, glaube ich in den Raum geworfen gehört. Im Prinzip mit der gleichen Begründung, die du sagst. Nämlich, dass man sagt, wenn wir ein Level Squish haben, dann kriegt ein einzelner Level ab eine größere Bedeutung und man entbindet sich so ein bisschen und man nimmt sich ein bisschen was von diesem Problem, dass man bei 120 Leveln im Prinzip irgendwie jeden Level einen Goodie geben möchte, den Spielern, das aber nicht so richtig machen kann, ohne dass jedes einzelne Goodie wertlos ist. Also die Idee ist definitiv schon in den Köpfen der Entwickler da gewesen und ich finde die spannend. Ich fände es halt extrem ungewöhnlich, wenn es jetzt plötzlich heißen würde, du bist jetzt wieder Level 50 und du musst bis Level 60 leveln. Auf der anderen Seite gehört es zu jeder

Expansion, dass man erstmal wieder schwächer wird. Dass man war super mega stark und dann bist du wieder der Honk, der nichts geschissen bekommt. Ob das nun so passiert und ich im Level aufsteige oder ob es in einer Art und Weise passiert, die bedeutet, dass ich im Level absteige, da ist vermutlich sogar die Variante im Level wieder zurückgestuft zu werden, die eigentlich sinnigere, weil wenn ich im Level zurückgestuft werde, ist es mir erklärbar, warum ich jetzt wieder schwächer bin. Der Teil, den ich für schwierig halte, ist das, was du sagst, dass dir das alles wieder Endgame Content ist. Das habe ich ja eben sogar heute in diesem Video kurz angeschnitten. Ich glaube, also der Hauptgrund ist natürlich, dass Blizzard immer möchte, dass du in der aktuellen Expansion spielst, den Content wahrnimmst. Weil die aktuelle Expansion immer, dass aus Blizzard Sicht das Spiel so darstellt, wie sie es im Moment optimal finden. Aber das ist nicht der einzige Punkt. Ein anderer Punkt ist halt, dass die Story ja auch oder das Spiel ja auch lore gebunden ist und die Expansions völlig unterschiedlichen Inhalt haben, was die Lore betrifft. Wenn ich jetzt zum Beispiel Classic spiele, dann ist Anduin ein Kind. Wenn ich aber BFAA spiele, ist Anduin der Anführer der Allianz. Varian, sein Vater ist glaube ich in Classic gefangen, dann in -ed un 'ed steht er in deiner Garni rum und ist irgendwie der Held vom Zelt. In Legion schließlich stirbt er und das ist halt richtig richtig schwierig dann, wenn du den Leuten ein Gefühl geben willst, gerade zumindest in so einer Welt sich zu befinden, die irgendwie schlüssig ist und Sinn macht, sie dann in Content zurückzuschicken, der sich komplett und immer wieder widerspricht an allen möglichen Stellen. Ich glaube, das ist ein Hauptgrund, warum Blizzard sagt, das ist nicht so unser Ziel. Aber ein weiterer wäre ein spielerischer und zwar der, wie setzt du die Belohnungen an? Vermutlich möchtest du das doch so haben, dass je älter ein Raid ist, desto schwächer sind relativ gesehen die Belohnungen. Aber was möchtest du für eine Skalierung da an den Tag legen, dass die Belohnungen aus Raid 1 noch sinnvoll sind und aus Raid 24 oder aus Raid 30 besser, ohne dass es komplett wild skaliert ist? Also wie willst du das überhaupt hinkriegen? Welchen Item Level hätte dann zum Beispiel ein Item aus Molten Core und welches Item Level hätte dann ein aktuelles Item und was wäre mit den Sachen dazwischen?

Du möchtest halt eigentlich auch nicht, wenn du immer die nächste Sache sagst, ist immer ein Item Level dazwischen. Einfach nur so, werfe ich jetzt mal in den Raum, ein Item Level dazwischen, dann ist es schon schwer genug zu sagen, die sind gleichermaßen relevant. Aber okay, ja, jetzt im Moment Mythic 0 Level ist 340, Mythic Plus Level Baseline ist 385, das sind 45 Level dazwischen. Zwischen Endgame Gear, was man so als solches durchaus bezeichnen kann, 340 ist ja schon Endgame Gear und dem Highend Endgame Gear. Du würdest dann aber die Situation haben, wenn du sagst, wir packen jetzt zwischen jedes Tier ein Item Level oder sogar zwei, dass die Leute wieder etliche verschiedene Raids farmen müssten, um relevantes Equipment zu bekommen, es sei denn du änderst das Balancing der Items auch noch komplett. Und das ist was, was Blizzard auch nicht so ganz mag. Das ist einer der Gründe, warum es immer so relativ krasse Item Level Sprünge gibt zwischen verschiedenen Raid Tiers innerhalb einer Expansion. Eine der Gründe ist halt, dass sie nicht wollen, dass ein Spieler irgendwie die Expansions kommt raus, du farmst Raid 1, die geht weiter, du farmst Raid 1, Raid 2, das geht weiter, du farmst Raid 2, Raid 3, Raid 1, Raid 2, Raid 3 und so weiter und so fort. Eigentlich auch wieder ein ganz, ganz ähnliches Konzept und ich glaube, das wird auch ein riesiges Problem darstellen. Denn wenn du es halt so machst, wie du es beim Zeitwanderungs Dungeon machst, dass du sagst, na wir schrauben alles in einer Art und Weise runter, dass es sehr wahrscheinlich nicht mehr nützlich ist, bist du leicht an den Punkt, wo es dann wieder keiner so gerne macht. Weil er sich denkt, warum soll ich mir den Aufwand geben, einen Raid zu spielen, der eine Schwierigkeit hat, die auf Max-Level-Niveau liegt, aber Belohnungen gibt, die mir absolut nichts bringen und wo ich viel, viel leichter, viel, viel bessere Sachen bekomme. Ich glaube, das sind die Probleme, aber wer weiß. Vielleicht wird Blizzard sich irgendwann was überlegen, vielleicht machen sie auch was, dass du quasi Loot bekommen kannst, das für die Expansion dann relevant und gecapped ist. Dass du halt sagst, wie beim Time-Walking im Moment, wo du runter skaliert wirst, dass du immer noch sagen kannst, wenn ich jetzt ein Legendary anziehe, das ist zwar im aktuellen Content veraltet, aber in dem Time-Walking Content ist es best in Slot. Vielleicht sowas in der Art, ich weiß es nicht, aber

ehrlich gesagt glaube ich, dass die Probleme, die aus der Geschichtenerzählung hervorgehen, das sein werden, was vermutlich dazu führen wird, dass Blizzard das allgemein ablehnt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele tolle Fragen, Kommentare und Anregungen zukommen, wie bisher. Macht's gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#379: Timewalking Dungeons, Support, WoW-Zukunft

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 379 und den Themen Zeitwanderungs-Dungeons, also Time-Walking-Dungeons, Support und World of Warcraft (**WoW**) Zukunft. Ob's ich bin, ein wenig gesprungen, Moment, ich muss die richtige Folge finden. Thema sind Time-Walks noch zeitgemäß, Wortwitz beabsichtigt. In Warlords of Draenor (**WoD**) gab es zum ersten Mal Time-Walk und man bekam damals schon ein Item aus dem aktuellen Raid, wenn ich mich nicht irre. In Legion konnten in den Instanzen Waffen drauf, Dropfen die recht nutzlos waren für 110er, weil Artefaktwaffe, jetzt in Battle for Azeroth (**BfA**). Wenn man jetzt darf das 535er Itemlevel außen vor lässt, dann man recht schnell in höhere Items kommen kann. Kopf, Hals, Schultern und Brust relativ nutzlos, da die Boni hoffentlich effektiver sind als die Stats, die man bekommen kann. Ich weiß, dass Time-Walks von allen Chars mit entsprechendem Mindestlevel gemacht werden können, aber zu jedem additional enemy (**Add**)-on eine kleine Bearbeitung wäre nett. Also jetzt für **BfA**, dass die Kopf, Schultern, Brust-Items auch Azerite Traits haben und im nächsten **Add**-on sollte es eine ähnliche exklusive Mechanik, Moment, im nächsten **Add**-on sollte es eine ähnliche exklusive Mechanik, den, ach nee, da fehlte einfach nur das Wort, den Time-Walk anpassen. Viele

Azerite Trait-Ringe könnte man einfach rüber kopieren und an die Dinge anhängen. Ich kenne mich mit Programmieren nicht aus, aber ich denke, so was könnte gehen, wenn zum Beispiel alle Time-Walking Brust-Items denselben Azerite oder Azerith Ring bekommen. Das, okay, ich glaube, Time-Walking Dungeons sind eigentlich so ein bisschen als besonderes Special gedacht und nicht als normaler Weg an Loot zu kommen. Deswegen war ich auch ein bisschen überrascht, dass in der Time-Walking Woche man im Prinzip die Möglichkeit hatte, mit den Time-Walking Dungeons so viel Content zu überspringen, dass man eigentlich direkt in Mythic 0 gelandet ist, als jemand, der mit frischem Questgear gelevelt hat. Also zumindest mir war das möglich und damit ist es ja jedem anderen auch möglich grundsätzlich. Wobei ich sagen muss, dass ich die Time-Walking Dungeons knackig schwer fand, jetzt nach der erneuten Überarbeitung. Die schwanken immer so zwischen trivial und zu schwer, finde ich. Also zu schwer im Sinne von zu schwer für den Loot. Wenn ein Dungeon schwerer ist, ist das der Mythic 0 Content, das ist ein Mythic 0 Content. Aber besseren Loot gibt, dann ist das Dungeon zu schwer. Und da bin ich mir nicht ganz sicher, was da in der Zukunft die Lösung sein soll. Ich glaube, die wahrscheinlichste wäre, alle solche Special-Items einfach rauszunehmen. Der Grund, warum sie noch drin sind, ist, glaube ich, dass es einfach bestimmte Transmox waren, die in den Dungeons gedroppt sind und dass man die weiterhin bekommen soll. Ich glaube aber nicht, dass jemand den Aufwand betreiben will, die ganzen alten Dungeons für jeden neuen Content nachzuitemisieren. Schon gar nicht, wenn das Risiko besteht, dass jemand sich denkt, oh jetzt ist das Item aber so interessant geworden, dass das bis zum Raid-Content best in Slot ist. Man also hoffen muss dann, dass rechtzeitig der Time-Walking Content ist. Ich glaube, die wahrscheinlichere Lösung ist, die Sachen entweder rauszulassen, weil man nicht möchte, dass sie für die... Du willst auch keine Artifaktwaffe im letzten Content haben wollen. Oder aber zu sagen, sie bleiben jetzt so drin, wie sie sind, ohne jedes Mal neu überarbeitet zu werden für diejenigen, die noch einen Transmox haben wollen. Und das finde ich auch nicht so schlimm. Was man wobei eher streiten kann, ist, finden wir jetzt so Time-Walking insgesamt so cremig. Also fünf Dungeons zum Beispiel

diese Quest zu machen, das zehrt schon so ein bisschen an den Nerven, die ziehen sich schon ganz schön hin. Aber gut, dafür gibt es ja immerhin keinen Bonus-Roll mehr, sodass man irgendwann vielleicht sagt, na komm, für einen Normal-Equipment-Teil mag ich das nicht mehr. Persönlicher Support. Moin Barlow hatte vor kurzem eine teils amüsante, aber auch irgendwie nervige und merkwürdige Interaktion in [WoW](#). Es war so circa 3 Uhr morgens und ich saß... Munter in Kultigras, tschuldigung. Ich bin früh aufgestanden. Und war im Angeln, Lordtalk in Dauerschleife im Hintergrund natürlich. Plötzlich bekomme ich einen Whisper von einem mir unbekanntem Paladin. Schnell Freundesliste gecheckt, nee, kein Twink von irgendwem, der mir eine Quest verlinkt, namentlich die Storyland-Quest, wo man zu Catherine Proudmoor muss. Dass das so recht aus blauem Himmel heraus und ohne Contest kam, also da das aus blauem Himmel und ohne Contest kam, gab es von mir starrer-mäßig ein Fragezeichen, Fragezeichen, Fragezeichen, Fragezeichen. Ich mag das nicht einfach nur ein Fragezeichen, nicht einfach nur ein Fragezeichen oder hm? Sondern einfach direkt mal, direkt mal, tak, tak, tak, tak, tak, tak, tak, tak, tak, tak. Daraufhin antwortete er, dass er das suchen würde, wo er denn hin muss. Ich ihm also erklärt, wo er hin muss zum Flugpunkt und dann Treppe hoch etc., Ergebnis, Pala, da steht keiner. Bin dann mit ihm durchgegangen, dass er auch alle Voraussetzungen für die Quest hat und so weiter und habe ihm die Koordinaten für den NPC rausgesucht. Co-Arts hatte er nicht, gut, auch noch fix eingerichtet, Ergebnis, da steht immer noch keiner. Wir waren zu einem Zeitpunkt, stimmt schon, 30 oder 40 Minuten zugange und ich war mit der Platine am Ende. Blieb mir nichts anderes übrig, als ihm zu sagen, dass das wohl verbugt ist und er mal ein Ticket an Blizzard schreiben soll. Die könnten ihm da bestimmt noch deutlich besser helfen. Er sich noch nett bedanken und fertig, möchte man meinen. Nächsten Tag glaube ich mich ein und keine 15 Minuten später, einen Missbrauch von dem Herrn, das geht immer noch nicht. War ja erst versucht zu schreiben und habe es mir dann aber verknüpft und nachgehakt, ob er ein Ticket geschrieben hätte. Jo hätte er, aber die haben sich noch nicht gemeldet. Musste dann nochmal nachhaken, was er denn jetzt von mir möchte, wenn die sich da vermutlich in Kürze darum

kümmern werden. Nicht, dass ich etwas irgendetwas hätte machen können. Weiß nicht, ob er das in den falschen Hals bekommen hat, auf jeden Fall war er nach Ruhe. Hattest du so was schon mal schon? Ich helfe ja gerne, wenn Leute im 1 oder 2... Du bist im 1er und du bist einer der unbesogenen Helden von **WoW**. Also wenn du jetzt noch im Local Defense Channel rumhängst, dann bräuchst du eigentlich mal einen Monat Bonus Spielzeit. Nach Hilfe fragen und von mir ist es auch, wenn man mich wild anwispert. Aber ich bin halt kein GM, kein Community Manager und auch nicht das Dr. Sommer Team. Oder bin ich zu antisocial und der Junge wollte einfach nur Freunde suchen. Wenn ja, hat er sich aber sehr interessant angestellt beim Versuchen Freunde zu suchen. Da ist er noch ein bisschen untauglicher als Sheldon Cooper, oder? Das kommt eingeloggt, am nächsten Tag ist er schon da und wartet. Kommt der endlich online hier? Was soll denn das? Kommt der nur online hier? Hallo? Der steht immer noch nicht da, der Questgeber. Hallo? Was mache ich denn jetzt? Ja, hatte ich auch schon. Ich habe das auch schon mal erzählt. Das war mit einem Typen, der irgendwie Schurke gespielt hat. Und ich habe damals auch Schurke gespielt. Ich glaube, es war Schurke. Ich weiß es nicht mehr genau. Ich glaube, es war Schurke. Und er hat mir dann die Mühe gemacht, nach ein, zwei Fragen ihm alles zu erklären, mit ihm auf Teamspeak zu gehen. Und der am Ende auch nur irgendwie pampig und unzufrieden war. Aber ich bin mir halt nicht ganz sicher. Der war halt hörbar Österreicher. Und von daher bin ich nicht ganz sicher, ob das, was ich als pampig und Österreicher, nee pampig und Miese, Petrich interpretiere, einfach nur so die Art unserer Nachbarn ist. Und er war halt eigentlich ganz lieb, war und sich bestimmt wundern würde, warum ich ihm so was Böses jetzt über ihn sage. Aber ja, so was gibt es irgendwie gelegentlich. Und ich finde es lustig. Ich finde es lustig. Also, solange sie jetzt nicht irgendwie dann beleidigend oder pampig die gegenüber werden, es scheinen irgendwie so ganz, ganz, es gibt Menschen, die so in einer ganz anderen Welt leben, was die Interaktion mit anderen Menschen betrifft. Ich habe auch andere Extreme erlebt, zum Beispiel, wenn ich, ich habe mich mal verwählt. Und bin angeranzt worden, als ich gesagt habe, kann ich mir bitte keine Ahnung, kann ich mit dem Thomas sprechen? Hier ist kein Thomas.

Angerant worden und dann aufgelegt. Und ich war auch immer so sauer, dass ich nochmal angerufen habe und gesagt Entschuldigung, wir wurden gerade getrennt. Ich wollte mich nur von Ihnen verabschieden und dann kam der, der, der, der, der, der war so perplex. Am anderen Ende kam ihm auch ein schöner Tag. Ja, also die man geht halt, glaube ich, unterschiedlich mit den Leuten um. Aber ich finde das schön, was mich nur ein bisschen wundert, ist, dass du deine ID nicht hinterlassen hast. Eine Battle.net ID, damit wir dich fragen können, wenn wir ein Problem mit einer Quest haben. Weil hallo, was sollen wir denn jetzt machen, wenn der Questgeber nicht da steht? Also müssen wir nochmal einen YouTube Namen, Heart the Beacon. Gucken wir mal, ob wir dich sonst irgendwie ausfindig machen können. Hey Barlow, folgendes Thema, reine Spinnerei. Also angenommen in naher Zukunft kommt **WoW** Classic und aus welchen Gründen auch immer. Beispielsweise, nee, BSW, was ist denn BS? Beispielsweise doch, ne. Der große Hype, die ganzen Streamer, die so auf Classic pochen, wandern mehr und mehr Richtung Classic. Und weiter gesponnen geht das, soweit das Classic mehr Spielerzahlen hat als das aktuelle **WoW**. Ich halte das nicht für zu wahrscheinlich, aber auch nicht für unmöglich. Entsteht diese Situation gerade in einem längeren Contentloch und bleibt in überraschender Weise auch, wenn der neue Patch kommt, so verschoben. Was denkst du, würde das für die Zukunft von **WoW** bedeuten? Würden die Entwickler plötzlich versuchen, das moderne **WoW** zu verändern? Oder denkst du, der Fokus der Entwickler würde sich auf Classic verschieben? Zum Beispiel Progressive Classic, der neue Bonus-Content für Classic und so weiter oder sowas. Oder denkst du, das könnte die Entwickler zu bewegen? Vielleicht einen Neustart mit einem **WoW** 2 im Stil des alten Spiels zu starten. Klar ist das alles sehr unwahrscheinliche Spekulation, aber trotzdem ein interessantes Gedankenspiel, was die Zukunft angehen könnte. Viele Grüße, Vince. Ich glaube, dass es durchaus passieren kann, dass man alte Mechaniken wieder ausgräbt, zum Beispiel, und die wieder ins neue Spiel einfügt, wenn man feststellt, Mensch, das kommt wirklich relativ universell gut an. Das ist ja auch was, was immer schon passiert, ne. Wir tun ja alle so, oder es wird ja oft so getan, als würde sich **WoW** in einer Richtung komplett wegentwickeln von

dem, was es mal war. Das stimmt ja alles nicht, ne. Das ist ja so nicht richtig. Manchmal werden Dinge rausgenommen, die werden wieder reingebracht und so weiter und so fort. Manche Dinge waren von Anfang nie so geplant und sind dann irgendwann mal in dem Zustand so umgesetzt, wie sie von Anfang geplant waren. Und alle Leute denken sich, was soll das jetzt? Das ist ja völlig anders, als ich es kenne. Aber ja, ich kann mir vorstellen, dass es Sachen geben könnte, wo sich ein Entwickler sagt, so, das graben wir jetzt mal wieder raus, uns ist aufgefallen, das kommt universell bei der Community gut an. Lass uns das doch mal wieder machen. Oder lass uns das doch ins aktuelle Spiel einfügen. Ansonsten weiß ich es nicht genau. Also, ich halte das für eine ziemlich gewagte Spekulation, zu sagen, dass eine sehr große Spielerzahl über längere Zeit bei einem Spiel bleibt, das unverändert ist, weil ich einfach glaube, dass die allergrößte Menge von Spielern neuen Content haben möchte, allgemein. Es gibt bestimmt immer welche, es gibt bestimmt auch jetzt noch welche, die Diablo 2 spielen und die erzählen, warum das das größte Spiel auf dem Planeten ist. Ich habe Diablo 2 auch gerne gespielt, nur würde ich es heute auch nicht mehr spielen. Und man merkt das ja auch immer schon innerhalb von Expansions. Wenn nichts Neues mehr kommt, flacht das Interesse so ein bisschen ab. Es würde mich sehr wundern, wenn das auch bei einem Classic anders wäre. Ich kann mir vorstellen, dass es ganz, ganz viele Leute dazu kommen, die irgendwann mal gespielt haben und sich gedacht haben, boah, ich schaffe es nie wieder einzusteigen in das neue Spiel, aber vielleicht in das alte. Dann gibt es die Nostalgiefaktoren, dann gibt es das Ausprobieren wollen und so. Von daher, ja, es ist möglich. Ich halte das insgesamt für unwahrscheinlich. Und ja, dann stehen wir aber wieder vor so einem Scheidepunkt irgendwann. Und dann wird es interessant, wie der aussehen wird. Weil wie machst du dann weiter? Du lässt ja nicht vermutlich zumindest, du lässt ja nicht einen Server stehen, der auf alle Tage mit allen Rates schon offen läuft und wo die Leute dann 52 Raid-IDs in Folge dieselben Bosse legen, ohne dass irgendwas passiert. Da wird es jetzt zumindest eine Teil-Community geben, die sagt, so und jetzt dasselbe für BC. Oder eine, die sagt, und jetzt dasselbe für WTLK. Und so weiter und so fort. Oder die sagt, wir machen das bitte, dann macht doch die

Classic-Server seasonmäßig. Macht immer ein Jahr lang Server, schaltet dort nach und nach die Sachen frei und macht es dann wieder von vorne oder so. Das sind so Sachen, die ich mir vorstellen kann, die dann passieren werden. Wird interessant zu sehen, glaube ich. Und ja, der Rest ist halt so ein bisschen Spekulation. Aber es ist in der Tat eine interessante Frage, ob es irgendwas gibt, wo man sich denkt, das hatten wir mal, das haben wir abgeschafft, das wollen wir wieder reinbringen. Ich wüsste spontan nicht, was das sein könnte, aber das heißt ja nichts. Ich habe zum Beispiel auch gedacht, als die Buffs aus dem Spiel genommen wurden, dachte ich mir, oh, das ist eigentlich eine sehr gute Entscheidung. Denn so bist du gerade in den kleinen Gruppen, wenn es Mythic Plus oder so Content ist, nicht darauf angewiesen, zusammenzustellen, danach auch die richtigen Buffs zusammen zu haben. Und dann kamen die Buffs jetzt aber doch wieder, aber nicht in der letzten Variante, die wir davor hatten, mit, glaube ich, acht verschiedenen oder so, sondern nur ein Teil. Es gibt nur irgendwie Attack Power und Spell Power, Stamina und ich glaube irgendwie noch Physical und Magic Debuff oder Buff. Ich weiß es gar nicht genau. Also da habe ich mich auch gewundert. Von daher bin gespannt. Vielleicht kriegen ja Jäger Pfeile wieder oder haben Pets, die denen wegrennen oder so. Oder die Logs dürfen wieder Soul Shards sammeln an irgendwelchen Mobs, die nicht grau sein dürfen. Ich denke mal, das würde doch schon durchaus eine große Begeisterung bei den Warlocks zufolge haben. Könnte man eigentlich mal ausprobieren, auch auf dem Live Server. Wobei möglicherweise wäre es ein bisschen besser, wenn die Warlocks nur die Splitter ziehen könnten aus Mobs, die Elite sind und nicht so aus einem normalen gelben mobile object (**Mob**) oder so. Einfach damit es auch ein bisschen so ein Seelen-Splitter sein und eine Herausforderung sein. Das ist nur eine Idee von mir. Bei den Hunter Pets ist es schon ungewöhnlich, dass sie jetzt lange in einem Stall bleiben, ohne gepflegt zu werden und dass sie nicht von einem natürlichen Tod sterben. Ich sage es nur so. Als role-playing game (**RPG**) Element wäre das ja vielleicht auch mal eine Idee, dass du dir halt so eine seltene Katze oder so gezähmt hast. Und die muss dann halt eingeschleift werden oder so und dann darfst du dir die nochmal zähmen, wenn es die in-game noch gibt. Also das sind nur so ein

paar Vorschläge. Vielleicht kommt sowas ja auch. So, haben wir noch eine Frage eigentlich? Nee. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Zuschriften. In diesem Sinne, tschüss. Euer Onkel Barlow.

#380: Patreon, Azerit-Händler, Millionenvertrag

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 380 und den Themen Patreon, Azerith Händler und Millionenvertrag. Letzteres ist ein Thema aus dem Bereich Football und ich weiß, dass nicht viele von euch oder nicht alle von euch sich dafür interessieren, aber ich glaube, das könnte trotzdem interessant sein. Also bin mal gespannt, ob vielleicht auch jemand von euch, der sich nicht in dieser Materie auskennt, muss man auch nicht dafür, dafür interessieren kann, weil ich glaube, das ist übertragbar auf die eine oder andere Geschichte. Noch eine Sache, ich habe im Moment wieder einen freien Briefkasten, größtenteils. Also alles, was im Moment an Fragen da ist, ist bei mir aufgenommen und also aufgenommen in meine Liste, nicht aufgenommen als Video und wenn ihr jetzt Fragen habt, ist wieder ein hervorragender Zeitpunkt dazu. Ich glaube, ich habe einen Tag Vorlauf und für alles andere bin ich wieder frei. Hallo Onkel, nachdem ihr bei Porn nun zu Patreon gegangen seid, dachte ich mir, ich frage mal, wie es mit dem Loretalk oder BMZ aussieht. Würde diese beiden Formate gerne auf dem gleichen Wege oder würde die Send-Beiden-Formaten gerne auf gleichem Wege Unterstützung zu kommen lassen? Ehrlich gesagt, ich habe noch nicht so hundertprozentig eigentlich darüber nachgedacht, weil ich mir dachte, okay, wir können ja eigentlich auch

das bei dem einen oder bei dem anderen machen, nur gibt es ja einige unter euch, die lieber gezielt für ein bestimmtes Projekt irgendwie donaten als an eine oder mehrere Personen. Beim Podcast ohne richtigen Namen sind es ja direkt mehrere, da sind es ja direkt drei und ich muss mal drüber nachdenken. Ich weiß noch nicht genau, ob ich das mache. Wenn überhaupt, dann frühestens glaube ich zu Beginn nächsten Jahres, denn da werde ich sowieso noch ein paar Dinge ändern und mir auch überlegen, welche Arten von Content und Videoserien ich weiter mache bzw. neu anfangen. Also weitermachen, nicht dass jetzt jemand denkt, oh Gott, du hörst jetzt mit irgendwas auf, das im Moment läuft. Nee, also BMZ und Podcast ohne Namen oder Podcast ohne richtigen, ich sage immer noch Podcast ohne Namen und Loretalk sollen definitiv weiterlaufen, aber ich überlege halt, was eventuell noch dazukommt und auch wie es mit den Streams aussieht, ob ich mir da irgendwas besonderes einfallen lasse oder feste Zeiten oder so. Ich weiß noch nicht genau, wahrscheinlich eher nicht, aber mal gucken. Mal gucken. Hallo, was sagst du zu dem angeblich kommenden Händler für Azerith Rüstung? Man soll in der wöchentlichen Tour für Mythic Plus anstatt Azerith Rüstung eine Währung bekommen. Je höher der Key, desto höher der Betrag. Damit kann man dann bei einem Händler ein zufälliges Teil für einen bestimmten Slot kaufen, angeblich in den Stufen Item Level 355, 370 und 385. Wenn das so wäre, dann wäre 385 Item Level aus dem mythischen Raid ohne Raid zu bekommen. Blizzard wollte ja dieses Aedon Mythic Plus und Raid gleichstellen, man sollte gute Skills bekommen, ohne Raiden zu müssen. Jedenfalls meine ich, dass mal gehört zu haben. Ich bin nicht sicher, ob es da wirklich... Jetzt muss ich gucken, dass ich hier nicht das falsche Mount treffe. Neben mir steht noch einer mit dem Bronto. Ich bin mir nicht hundertprozentig sicher, was Blizzards Aussage dazu war. Also, dass man allgemein Equipment bekommen kann, ohne zu raiden auf einem hohen Level ist klar. Die Frage war halt wirklich, inwiefern wollen sie, dass man Mythic Raid Equipment bekommt. Man hat schon immer Teile bekommen, glaube ich, die den Baseline Item Level hatten von dem Mythic Raid Item oder war es minus 5 teilweise? Basic Level minus 5. Ich kann mich daran erinnern, dass es in der letzten Expansion so war, dass zum Beispiel das Loot, das in den Dungeons

gedroppt ist, fünf Item Level unter dem vom heroic (HC) Loot war. Aber grundsätzlich hast du recht und ich kann nur das weitergeben, was ich bislang weiß und das ist, dass du mehrere Möglichkeiten hast, Items für einen Slot zu kaufen. Du kannst sie je nach Höhe des Item Levels, den du wünschst, für mehr oder weniger von dieser neuen Währung kaufen. Das heißt, ein 385er Item ist am teuersten, 370er billiger, 355 noch billiger und du hast entweder die Wahl, ein zufälliges Item bei dem du, glaube ich, aber den Slot vorgeben kannst oder für ungefähr, glaube ich, den dreifachen Preis ein ganz bestimmtes Item auf einem bestimmten Item Level. Ich meine, so die grobe Größenordnung gehört zu haben, dass man etwa zwei bis drei Wochen diese Währung sparen muss für ein zufälliges Item der höchsten Item Level Stufe und dementsprechend ja dann das zwei bis dreifache nochmal obendrauf für ein spezielles Item. Und da gab es ein bisschen Diskussionen drüber, weil einige meinen, das wäre viel zu lang. Ich persönlich finde, wenn man etwa anderthalb Monate braucht, um sich das best in Slot Item für etwas zusammenzusparen, dann halte ich das für eine sinnige Geschichte. Also in der Zeit können ja auch andere Gegenstände dropfen, es gibt ja auch andere Quellen für Gegenstände, so dass man sich dann immer noch überlegen kann, brauche ich das jetzt wirklich oder nicht. Aber so als Absicherung für den Worst Case, dass man eben nichts wirklich Gutes für den Slot hat, sich dann etwas kaufen zu können. Es ist auch so, dass diese Item Level Staffierungen, die wir haben, für den aktuellen Content gelten, sprich, wenn höherer Content rauskommt, bleibt es nicht bei 355, 370 und 385. Diese Zahlen sind stellvertretend für Normal Mode Item Level, HC Item Level und Mythic Item Level, so Raid Item Level. Weil einige Leute das glaube ich missverstanden hatten. Sie dachten, es kommt jetzt ja sowieso ein höherer Raid irgendwann raus und dann können wir uns nur Items kaufen quasi in der Qualität des letzten Raid Tiers, so ist es nicht gedacht. Ja, also ich kann insgesamt nur sagen, finde ich, ist eine grundsätzlich gute Entscheidung. Ob das die optimale Entscheidung ist, weiß ich nicht. Ich habe ja schon mal gesagt, dass ich dieses Arzereadsystem mir persönlich ein bisschen anders gewünscht hätte, halt eher so wie ein Glyphen oder wie ein Edelsteinsystem. Aber ich glaube, es ist ein guter Kompromiss. Ich glaube, es ist ein guter Kompromiss, um zu

sagen, ja, wenn du was ganz Bestimmtes haben willst, hast du jetzt eher die Möglichkeit dazu. Ich glaube auch, dass die Spieler vermutlich in vielen, vielen Fällen überschätzen, welchen Impact das auf sie hat. Aber ändert ja nichts daran, dass wenn sie die Möglichkeit haben und damit glücklich sind, umso besser. Und wie gesagt, die ganz großen Pechfälle kann man halt so mit ausgleichen. Es ist ja eigentlich nichts anderes, als das, was wir vorher Bad Luck Protection genannt haben. Wobei Bad Luck Protection immer noch nur bedeutet hat, du bekommst irgendwann ein Item, aber du bekommst nicht irgendwann zwingend das Item, was du haben willst. Bei den Legendaries zum Beispiel war das jetzt oder war die Bad Luck Protection zum einen der Hauptgrund, was die Items gebracht hat, weil die Baseline, also die Basisdrop-Chance so niedrig war. Und zum zweiten, dann hast du halt immer noch Pech haben können. Und wenn der Legendary droppt, ist es irgendwas, was du nicht haben willst. Dann hieß es wieder eine Woche warten oder drei, vier Tage warten. Wenn man es richtig angestellt hat, war es ja nicht so viel. Ja, also gute Änderung. Hallo Barlow, da du ja Football und im besonderen auch Steelers-Fan bist, würde mich deine Meinung zu Leveon Bell und dem Franchise Tag interessieren. Ich persönlich finde, dass man beide Seiten, also sowohl Bell als auch die Steelers oder beiden Seiten, keinen großen Vorwurf machen kann und der Franchise Tag an sich, besonders für Running Bags, keine gute Regelung ist. Mich würde interessieren, warum du Letzteres denkst. Aber gut, fangen wir erstmal an und versuchen zu erklären, worum es geht. Grundsätzlich geht es darum, dass ein Spieler von den Pittsburgh Steelers ein Vertragsangebot bekommen hat, als sein Vertrag ausgelaufen ist. Und das ist aus ganz, ganz vielen Gründen sehr, sehr interessant im Football, weil ganz, ganz viele Regelungen dort zu treffen, die im Fußball zum Beispiel nicht so sind. Eine Sache, die grundsätzlich theoretisch ähnlich wäre, wenn der Vertrag komplett auslaufen würde und beide Seiten ihn auslaufen lassen, dann wird der Spieler zu einem sogenannten Free Agent, also einem vertragslosen Spieler und der kann verpflichtet werden von jedem beliebigen anderen Team. Da es Ablösesummen im Football nicht gibt, wäre die Alternative, dass man sagt, ich als derjenige, der quasi den Vertrag mit dem Spieler besitzt, habe die Möglichkeit, zum Beispiel auch auf uns des

Spielers einen Tausch zu machen. Dass ich sage, hey, du bekommst meinen Running Bag und ich bekomme von dir einen White Receiver oder einen Draft Pick. Draft kommen wir auch nochmal zu, vielleicht. Das ist ein System, nachdem die besten College-Spieler jedes Jahrgangs auf die Teams verteilt werden, auf die Football-Teams verteilt werden, beziehungsweise die auch jeweils das Recht erhalten, sich einen entsprechenden Spieler zu verpflichten, den sie sich aussuchen können. Und die schlechteste Mannschaft eines Vorjahres hat immer die Möglichkeit, sich den besten College-Spieler auszusuchen. So möchte man halt sicherstellen, dass die Liga spannend bleibt und je schlechter ein Team ist, desto häufiger es halt gute Spieler neu dazu bekommt, bis es dann irgendwann auch besser wird. Umgekehrt, wer immer der Meister ist, kriegt die in Anführungsstrichen schlechteren Spieler, das ist nicht zwingend so, denn es kann nochmal passieren, dass in den späteren Draft Picks, also in der Reihenfolge, die später gewählten Spieler sich zu Superstars entpuppen. Und ja, so ist das grundsätzlich geregelt. Manche sagen, oh das wäre ja cool, wenn wir das im Fußball auch haben. Ja, wäre es vielleicht in der Theorie, hat es bringt auch viele Nachteile mit sich. Das Problem ist, das funktioniert im Fußball nicht. Denn die National Football League (NFL) ist so eine Inzuchtliga. Es gibt dort halt nur in den United States of America (USA) dieses College-System und nur daraus bedienen sich die Spieler, also bedient sich die NFL an ihren Spielern. Woanders können die nach realistischem Ermessen nicht wirklich Geld mit ihrem Sport verdienen. Es gibt noch die kanadische Football-Liga und es gibt natürlich auch welche in Deutschland und so, aber das ist alles kein Vergleich und das ist im Fußball anders. Wenn es Deutschland sagen würde, wir verteilen jetzt die jungen Talente aus Deutschland nach diesem System an die Vereine, dann würden sich die Spieler vielleicht sagen, ich gehe nach England, bin ich bescheuert und gehe nach Wolfsburg. Bevor ich nach Wolfsburg gehe, gehe ich hier zur Crystal Palace oder so. Also das funktioniert da nicht. Das ist aber das grundlegende Prinzip in der NFL, wenn du einen Spieler hast, der bei dir verpflichtet ist und der aufhört, kann er zu einem anderen Verein gehen. Alternativ gibt es keine Ablösesummen, sondern sogenannte Trades. Trades kann wiederum Spieler sein oder ein Draftpick

oder mehrere Draftpicks oder mehrere Spieler. Um zu verhindern, dass Spieler einfach ihre Verträge auslaufen lassen und damit ein Verein, der ohne Hinschauen oft nicht so sehr gut ist, dann auch noch seine besten Leute verliert und die einfach nur zum besten möglichen anderen Team gehen, gibt es einen sogenannten Franchise Tag. Und da habe ich gerade mal den Text dazu aufgerufen. Der Franchise Tag ist eine Möglichkeit, für Teams der NFL einen Spieler aus dem Kader mit auslaufendem Vertrag zumindest kurzfristig an sich zu binden. Seit 1993 ist der Franchise Tag zusammen mit dem Salary Cap der Gehaltsobergrenze der NFL Teams für Teams eine der Maßnahmen, um kleineren Teams zu ermöglichen, Stars zu halten und damit für eine größere Ausgeglichenheit zu sorgen. Man unterscheidet beim Franchise Tag, das ist nicht wichtig, also was man da unterscheidet. Die exklusive Variante, okay, das geht auch wieder dazu. Der Spieler erhält dabei ein garantiertes Gehalt entsprechend dem Durchschnittseinkommen der fünf höchstbezahlten Spieler der vorausgehenden Saison auf der betreffenden Position oder 120 Prozent seines Vorjahresgehaltes, je nachdem welches Gehalt höher ausfällt. Ein Quarterback unter dem Tag erhielt dadurch 2017 mindestens 21,268 Millionen US-Dollar, wie am Beispiel von Kirk Cousins 2017 zu sehen. Es ist auch möglich einem Spieler in zwei aufeinanderfolgenden Saisons den Franchise Tag zu geben, allerdings sind im zweiten Jahr 120 Prozent des Vorjahresgehaltes fertig, ist klar, weil das ja auch die Basisdefinition dieses Franchise Tags ist. Also kurz zusammengefasst, du kannst sagen, ich verlängere von mir aus den Vertrag, dann musst du richtig richtig Asche lohnen, also das lohnt sich nur für wirklich gute Spieler. Eine Mannschaft darf das nur bei einem Spieler machen und dann zahlen sie halt eine Menge Geld und haben im Prinzip so eine Art temporären Vertrag. Das haben die Steelers mit ihrem Running Back Le'Veon Bell gemacht, der ist richtig guter, ohne jede Frage, wollte aber nicht zu den Konditionen unterschreiben, die die Steelers ihm als Vertrag angeboten haben. Um zu verstehen, wie die Verträge in der NFL funktionieren, muss man wissen, dass die sich grundsätzlich unterscheiden von den Verträgen im Fußball. Und zwar in der Art, dass die meisten Verträge eine sehr niedrige garantierte Summe bieten. Ich kann also sagen, ich mache einen Vertrag mit einem Spieler, der in der

Laufzeit von sieben Jahren und 100 Millionen und davon sind null garantiert, dann kann ich im Prinzip mehr oder weniger, es gibt noch ganz ganz viele Details, aber im Prinzip kann ich den einseitig kündigen, diesen Vertrag. Also im Prinzip ist dieser Vertrag nur eine Vertragsoption von Seiten des Vereins. Der Spieler ist daran gebunden, aber der Verein nicht zwingend, was sehr bescheuert ist, wenn man sich das mal überlegt. Stellt euch mal vor, euch sagt jemand, hey, keine Ahnung was, du arbeitest als Maler und du bist im Moment selbstständig, ich biete dir einen guten Vertrag, ich biete dir einen Vertrag mit 80.000 im Jahr. Und keine Ahnung, über was ich einen Maler freue, vielleicht lachen mich jetzt auch die Maler aus. Ich sage einfach mal 80.000 im Jahr, über fünf Jahre. Du bist an den Vertrag gebunden, du darfst also für niemand anderen arbeiten, aber wenn ich sage, ach weißt du was, 80.000, mir viel zu teuer, deine letzte Arbeit war irgendwie nicht gut genug und so, ich kündige das, dann hast du gelitten und kriegst nichts davon. Deswegen wollen viele Spieler eine hohe Menge an garantiertem Geld haben. In Form zum Beispiel von einem Signing-Bonus, also eine Geldmenge, die sie bekommen, nur fürs Unterschreiben oder in Form von garantierte Menge X pro Jahr, pro Woche und so weiter und so fort. Könnte man sagen, ja cool, warum machen das nicht alle? Naja, weil die Vereine ein riesen Risiko eingehen. Sie gehen das Risiko ein, dass ein Spieler halt an Qualität verliert, nicht mehr so performt, verletzt ist und so weiter, wobei ich glaube bei Verletzung gibt es wieder so ein paar SonderreDungeon. Es ist nicht so ganz easy, wie man vielleicht denken würde, dass man einfach sagt, wir machen alles mit mit guaranteed money, also mit garantiertem Geld. Dann kommt dazu, dass es ein Konzept gibt, das nennt sich Salary Cap. Salary Cap bedeutet 177,2 Millionen im Jahr 2018, dass ein Verein nicht mehr als 177,2 Millionen pro Jahr insgesamt für Spielergehälter ausgeben darf, für alle zusammen, von allen Spielern. Ich bin mir nicht sicher, ob der Practice Squad mitgerechnet wird oder so, aber ich glaube die Minimumanzahl von Spielern von einem Team bei der NFL sind 53, also viel, viel mehr als im Fußball oder Basketball. Liegt daran, dass es für ganz, ganz viele Positionen Spezialisten gibt, dann sind die Spieler natürlich grundsätzlich verletzungsanfällig, weil es ein sehr harter Sport ist, Football, und

deswegen hat man halt 53 Spieler. Und 177,2 Millionen im Jahr 2018, dass man an Spielergehältern ausgeben darf, auch das soll so ein bisschen verhindern, dass so irgendein reicher Milliardär sich, obwohl es ja schwierig genug ist, überhaupt an diese Spieler ranzukommen durch das Draftprinzip, aber zum Beispiel die Reichen, nicht die Reichen, die guten Free Agents alle holt, die lassen ihren Vertrag auslaufen und gehen dann für richtig viel Kohle zum PSG quasi der NFL. Das geht in dieser Form nicht, weil du hast nicht die Möglichkeit das zu tun. Es ist wichtig, dieses Salary Cap im Hinterkopf zu behalten, denn wann immer ein Spieler eine hohe Forderung stellt, nimmt er anderen Teamkollegen das Geld weg. Das muss man wirklich so sehen. Das muss man wirklich so sehen, wenn ein Spieler sagt, ich möchte keine Ahnung was, ich möchte 70 Millionen im Jahr haben, selbst wenn der Verein das hätte oder 77,2 Millionen, dann sagst du auch, damit sind nur noch 100 übrig für den Rest der Mannschaft. Das ist ganz, ganz wichtig und ein ganz, ganz entscheidender Unterschied zum Fußball beispielsweise, wo man einem Spieler grundsätzlich erstmal nicht vorwerfen kann, wenn du ein höheres Gehalt verlangst, nimmst du das deinen anderen, deinen Teammitgliedern weg. Man könnte natürlich auf einer theoretischen Ebene trotzdem so argumentieren, dass man sagt, naja gut, das Geld, auch wenn es kein Salary Cap gibt, das ein Verein hat, um es an Gehältern zu zahlen, ist ja endlich. Von daher, wann immer einer mehr Geld verlangt, ist weniger Geld für irgendwas anderes da, aber in dem Fall ist es halt wirklich so, du nimmst den anderen quasi die Butter vom Brot, damit du selber mehr hast. So und jetzt geht es um die Summe, die Livia und Bell gefordert hat und es ist schwer, die genauen Informationen rauszubekommen, weil niemand die wirklich preisgeben möchte, wie so oft bei irgendwelchen Verhandlungen, wenn es um Kohle geht. Was ich gefunden habe, ist, dass Livia und Bell einen Vertrag über 5 Jahre und 70 Millionen abgelehnt hat, der 33 Millionen garantiert beinhaltet hätte. Ich habe gestern die Summe durch den Raumgeister hören, dass er 100 Millionen haben will. Einen 100 Millionen Vertrag mit keine Ahnung, wie viel garantiert. Seine Logik ist, weswegen er auch jetzt im Moment nicht spielt, also er hat diesen Franchise-Tag quasi abgelehnt und spielt gar nicht, ist, dass ein Mann als Running Bag, gerade wenn

man so oft an den Ball kommt wie er, ein hohes Verletzungsrisiko hat und das stimmt, das ist richtig. Also da ist es noch krasser als in anderen Sportarten. Je häufiger du den Ball bekommst, auch wenn du das eigentlich als Sportler willst, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit, dass deine Karriere irgendwann relativ schnell beendet ist. Er will mehr dafür haben, weil er glaubt, er ist mehr wert. Und jetzt ist so eine Diskussion ein bisschen ein Brand zwischen den, auch unter den Fans und so eine Sache, die ich immer wieder feststelle, die wir auch in den letzten Tagen häufig gehört haben, dass man sich gerne auf die Seite des kleinen Mannes stellt, das in dem Fall der Spieler ist, gegen den großen bösen Konzern, den großen bösen Verein, der viel Geld hat und dem der Spieler scheißegal ist und so weiter und so fort und der raffgierig da seine Kohle zusammenbehalten will. Ich glaube, ich habe jetzt genügend nahegelegt, warum man das nicht so einfach so sehen kann. Denn ihm viel, viel, viel, viel Geld zu geben, heißt es anderen aus der Tasche zu nehmen. Das heißt halt, dass du auf anderen Positionen einfach wesentlich weniger Geld zur Verfügung hast, um damit zu arbeiten. Und dann hast du halt immer noch ein weiteres Problem. Es gibt noch einen anderen, der einen sehr, sehr großen, es gibt zwei andere, die sehr große Deals bei den Pittsburgh Steelers haben. Das eine ist ein White Receiver Antonio Brown und das andere ist der Quarterback Ben Rothlessburger. Wenn du jetzt dem einen den nächsten höheren Vertrag gibst, kommt der nächste an und sagt, ich bin aber auch so viel wert. Und dann lese ich halt von Fans, ja, den Steelers, den ist der Spieler total egal. Und das haben sie jetzt deutlich gezeigt. Man muss halt umgekehrt sagen, dem Spieler scheint ja offensichtlich die Mannschaft auch total egal zu sein, wenn er seinen eigenen Verdienst über alles andere stellt und sogar nicht bereit ist, sogar nicht spielt und der Mannschaft nicht zur Verfügung steht. Nur um mehr Geld zu erpressen, kann man das genauso so rumsehen. Aber jetzt kommen wir zu dem Punkt, wie wichtig ist er denn überhaupt für die Steelers? Also wie gut ist er denn eigentlich? Denn das ist extrem schwer zu sagen oder zu messen eigentlich. Also wenn ich Unmengen an Geld ausgeben will, wenn das wirklich ein 100 Millionen Vertrag wäre, was wäre das glaube ich? 11, 12 Prozent des Gesamtvolumens, was ich für über 50 Spiele habe, nur für einen

einzigsten zu bezahlen. Also völlig über zu bezahlen, verhältnismäßig zum Rest nicht. Verhältnismäßig zu seiner Qualität. Wer ist der Ersatz für ihn? Und der Ersatz, den seht ihr hier auf so einer Liste, ist eine kleine Grafik, die ich mir von gestern vom Spiel rausgepeert habe, ist James Connor. Und das ist die Statistik, wie viele Touchdowns, also wie er auf der Punkte gemacht hat mit Laufspielen in den ersten sieben Spielen seiner Karriere. Und es gibt nur einen einzigen Spieler, der mehr gemacht hat in seinen ersten sieben Spielen. Das war Franco Harris, Steelers Legende, wie man da sehen kann, aus dem 76er, aus dem 70er und ich glaube sogar früher 80er Jahre. Und der andere ist Jerome Bettis, auch ein Superstar bei den Steelers gewesen, super beliebt bei den Fans, der in der gleichen Liga gespielt hat. Also der Ersatzmann ist richtig gut, richtig richtig gut. Ich habe weitere Stats angeguckt und das ist von der gesamten Liga, wie viele Yards pro Spiel, das Raumgewinn pro Spiel, nicht unbedingt mit Punkten zu vergleichen, aber ein sehr sehr sehr sehr guter Indikator, wie gut die Performance ist. Da ist er auf Platz vier der gesamten Liga. Der Ersatzmann ist auf Platz vier der gesamten Liga. Und in Sachen Touchdowns ist er sogar auf Platz zwei in der gesamten Liga. Ich glaube bei den Neun ist ein Receiving Touchdown mit drin oder gestern, nachdem ich dieses Statistik, das Foto von der Statistik gemacht habe, hat er noch einen Touchdown erzielt. Ich weiß es gerade gar nicht genau. Da ist er auf Platz zwei in der Liga. Ein einziger Spieler hat auf der Position mehr Touchdowns gemacht. Das ist eine Statistik, wie die Steelers insgesamt ohne Le'Veon Bell performen. Und in den letzten fünf, nee nicht in den letzten fünf, in den letzten drei Jahren. 23 zu 10 Siege zu Niederlagen mit ihm, 11 zu 4 und ein Unentschieden ohne ihn. Das ist quasi identisch, glaube ich, um die 69 Prozent rum, 70 Prozent. Punkte pro Spiel machen sie mehr ohne ihn. Gesamte Yards machen sie mehr ohne ihn. Pass Yards machen sie mehr ohne ihn. Und die Third Down Conversion Percentage, das ist so eine spezielle Statistik, da geht es halt darum, will ich das jetzt wirklich versuchen zu erklären. Ja, normalerweise hat man vier Versuche, um zehn Yards zu erreichen im Football. Der dritte ist deshalb wichtig, weil er der letzte ist, der üblicherweise ausgespielt wird und es wird kein Field Goal im vierten oder ein Punt im vierten Versuch gemacht. Der dritte ist so

der Entscheidende und es ist richtig wichtig, dort eine hohe Quote zu haben. Und da sind sie halt bei 43,1 zu 40,8 Prozent. Also im Gegensatz zu anderen Mannschaften und anderen Spielern, auch im Fußball sieht man manchmal die Statistiken so, wie gut haben sie performt ohne ihn und mit ihnen. Ich glaube, ich kann mich daran erinnern, irgendwie Freiburg hat ohne Nils Petersen, glaube ich, irgendwie kein Spiel gewonnen. Ich weiß es gar nicht. Ich habe da irgendeine Statistik gesehen, wie sie mit oder ohne ihn performen. Also die können schon sehr unterschiedlich sein. Dazu muss man sagen, das ist immer mit ein klein bisschen Vorsicht zu genießen, denn wenn Léviens und Bell nicht im Holdout ist, wie jetzt gerade, also Holdout heißt, dass er freiwillig nicht spielt, obwohl er ein Vertragsangebot hat. Und aus irgendwelchen Gründen nicht spielen würde, gibt es einmal die Möglichkeit Verletzung oder die, dass er nicht aufgestellt wird, um ihn zum Beispiel zu schonen. Ich weiß nicht, wie oft das in den letzten drei Jahren passiert ist, wenn überhaupt, kann ich mir eigentlich nur vorstellen, dass es relativ kurz vor Ende der Saison war, wenn halt schon feststand, dass man einen Play-Off-Platz hatte, wo also theoretisch die Möglichkeit besteht, dass die Spiele, in denen er nicht aufgestellt wird, Spiele sind, wo man den Gegner als so leicht erachtet, dass man glaubt, den Spieler nicht aufstellen zu müssen. Das könnte sein und würde die Statistik leicht verfälschen. Natürlich ist die Sample size auch relativ klein. Drei Jahre mit jeweils 16 Pflichtspielen ist nicht besonders viel. Ich muss gerade gucken, habe ich hier noch eine? Nee, habe ich sonst keine Statistik. Und ja, das ist dieses gesamte Thema und das ist dieses gesamte Problem. Von daher, wenn ich jetzt sage, ich kann Léviens und Bell verstehen, naja, es ist halt jemand, der möglichst viel Geld haben will. Ganz schlicht und ergreifend, da ist kein hohes Ziel dahinter und so weiter und so fort. Und das darf man sich von gar keinem einreden lassen, dass es ihm ja nur darum geht, dass er wertgeschätzt wird von den Steelers. Das ist völlig egal. Der will möglichst viel Geld haben, was ja sein gutes Recht ist. Nur, wenn ich mir das Ganze von Seiten von Pittsburgh angucke, stelle ich halt fest, dass in den vergangenen ungefähr 30 Jahren, wo ich Steelers-Fan bin und Football gucke, es erstaunlich gut geklappt hat, gerade auf der Running-Back-Position, Ersatz zu finden. Es ist sehr schwer, das Spieler,

das euch beschreiblich zu machen, wenn ihr nicht selber Football-Fans seid. Aber ein Großteil dessen, was Spieler auf dieser Position leisten, ist nicht nur von ihnen abhängig. Es ist davon abhängig, dass das ist sogenanntes Laufspiel, was ein Running-Back meistens macht, auch wenn er Bälle fangen kann. Aber es ist zum Großteil davon abhängig, welche Offens insgesamt gespielt wird und was für Offensive-Coordinator man hat, also was für Spielzüge gemacht werden. Es hilft auch, ein starkes Passspiel zu haben allgemein, weil die Verteidigung sich darauf einstellen muss und das macht es ein bisschen leichter, Räume für den Lauf zu finden. Und die Offensive-Line, das sind die großen Brecher, die immer vor dem Quarterback sich zu fünf aufreihen, meistens zu fünf. Und den Beschützen bei Passspielzügen, aber eben auch Lückenreißen bei Laufspielzügen, die haben auch einen erheblichen Einfluss darauf. Und man kann halt schon sagen, dass dieser Einfluss so groß ist, dass der Anteil der, in Führungsstrichen, Arbeit, die der Running-Back selber macht, eben lange nicht so groß ist, wie in anderen Sportarten auf anderen Positionen. Wenn ich einen Fußball-Stürmer habe, ist er natürlich auch abhängig davon, ob die Mannschaft um ihn herum gut ist. Aber übertrieben formuliert kannst du sagen, ein guter Stürmer trifft auch oft recht gut bei einer schlechteren Mannschaft. Ist auch nicht immer der Fall. Aber die Extreme sind halt nicht ganz so groß. Du kannst halt nicht sagen, ich nehme einen beliebigen Spieler, stell ihn auf diese Position, der macht 30 Tore in der Saison. Das geht nur selten. Und von daher, als Dealers Fan, sage ich, lasst Levion Bell Levion Bell sein. Guckt, dass ihr einen guten Trade bekommt, dass ihr vielleicht einen First-Round-Draft-Pick kriegt oder so oder sogar noch mehr. Schickt ihn ins Nirgendwo. Ihr habt nichts davon, wenn ihr so gigantische Mengen an Geld an einen Spieler dieser Art bindet. Und das ist halt das, was ich hoffe, dass passiert. Tatsächlich muss man sagen, dass es unwahrscheinlich ist, dass sie einen guten Trade machen können, weil es wenig andere Vereine gibt, die dessen Forderungen vermutlich erfüllen werden. Aus genau derselben Logik, dass sie halt sagen, das ist uns verhältnismäßig viel zu teuer, was er haben will. Die Forderungen sind viel zu hoch, um um ihn herum überhaupt noch ein vernünftiges Team bauen zu können, weil nichts mehr von unserem Budget

da ist. Übertrieben gesagt. Es ist natürlich nicht nichts mehr da, aber weil es viel viel viel viel schwieriger wird. Sodass im Endeffekt ein Spieler, der eine Verstärkung für ein Team darstellen sollte, zu der Schwächung fürs Team wird, wenn man ihn wirklich verpflichtet. So, langes Thema. Ich hoffe, ich habe es halbwegs irgendwie in einer Art und Weise beleuchten können, dass es zumindest teilweise verständlich war für jemanden, der sich nicht mit dem Football auskennt. Ich finde es spannend, weil es meine Mannschaft ist und ich mag den an sich sehr gerne. Also ich schaue gerne Levyon Bell und es hat Spaß gemacht, dem zuzuschauen. Nur unter den genannten Bedingungen und seinen Forderungen hoffe ich nicht, dass Pittsburgh die erfüllt, weil ich glaube, wenn sie das tun, dann geht es wieder ein bisschen bergab mit uns. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele Fragen und Themenvorschläge zukommen in diesem Set. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#381: Hoaxilla, 10 Fragen, Mafiagilde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 381 und den Themen Hokezilla, 10 Fragen und Mafia-Gilde. Hi Barlow, kennst du den Hokezilla Podcast? Die haben auch eine Folge zu Alex Jones und generell sehr interessante Themen. Ja den kenne ich und das ich kann immer nur sehr selten Podcast Empfehlungen geben, weil ich so wenige Podcasts höre aber das ist definitiv uneingeschränkt eine Empfehlung. Ein deutschsprachiger Podcast übrigens für diejenigen die sie jetzt denken Hokezilla, Hokes, klingt so als wäre das englischsprachig und ja ein Skeptiker Podcast glaube ich kann man so am besten sagen. Nehmen ganz ganz viele Themen auf die, wie soll ich das beschreiben, zum Teil aus dem pseudowissenschaftlichen, aus dem parawissenschaftlichen Bereich auch oder irgendwelche so Legenden, Mythen und so was und durchleuchten die sehr sehr sachlich und das macht sehr sehr viel Spaß zu hören. Ich finde ja immer er klingt so ein bisschen also sind zwei, ich glaube wir sind ein Ehepaar, bin mir nicht ganz sicher, entweder sind wir einfach nur ein Pärchen oder halt ein Ehepaar, Mann und Frau und er klingt ein bisschen wie M-Pox, vielleicht täusche ich mich da auch aber irgendwie habe ich immer noch in Erinnerungen, immer wenn ich ihn höre, dass er mich total in M-Pox erinnert, vielleicht ist auch nur die Art und Weise wie

er spricht oder so, aber uneingeschränkte Empfehlung der Hoaxzilla Podcast. Zehn Fragen, gerne. Zehn Fragen mag ich immer besonders gerne, weil man die teilweise so schön kurz beantworten kann. Sekt oder Zeltas? Ich glaube eher Sekt, eher Zeltas, weil ich Sekt nicht besonders mag. Sei da natürlich, du sagst so wir wollen jetzt irgendwie Alkohol trinken und haben nichts da außer Sekt, dann glaube ich würde ich auch Sekt nehmen. Grundsatzfrage, Tattoo oder Piercing? Tattoo. Und wenn überhaupt Piercing, dann bitte nicht im Gesicht, aber das gilt für beides. Also Tattoos bitte nicht im Gesicht und Piercings bitte nicht im Gesicht. Ich habe da doch extreme Schwierigkeiten, wenn ich Leute sehe, die also sowohl Tattoos als auch Piercings im Gesicht haben. Also am ehesten vielleicht noch bei Piercings, wenn man sagt, naja Ohringe sind ja letztlich auch Piercings im Gesicht, am Kopf, wie auch immer. Aber da bin ich ansonsten nicht so der Riesenfan von. Mikrofone oder Headset? Für mich eindeutig Headset, weil es viel viel bequemer in der Nutzung ist, gerade wenn man die freie Möglichkeit haben will, sich im Raum zu bewegen oder seinen Kopf zu drehen und so weiter und so fort. Ohne dass es das Hörerlebnis einschränkt und das geht mit Mikrofone. Übrigens, wenn ihr gerade im Hintergrund was hört, das ist mein kleiner Hund, die jetzt meine Hände abschlappt, weil ich eben was gegessen habe und wenn sie schon nichts abbekommen kann, dann wenigstens die Hände abschlappt. Das ist Poppy. Formel 1 oder MotoGP? Boah, weder noch, aber wenn dann eher Formel 1. Beides gucke ich mir nicht an eigentlich. Lange schon nicht mehr. Rucksack oder Koffer? Kommt drauf an. Also für so kurze Spaziergänge und alles was so kurz oder mal eben in Zug oder so, definitiv Rucksack. Was einfach im Tragekomfort deutlich über Koffer liegt, aber so bei Flugreisen oder so, wenn ich das Gepäck aufgeben muss, dann ganz eindeutig lieber den Koffer, weil ich da das Gefühl habe, dass der eher mit gesamtem Inhalt und zerstört ankommt. Bier oder Wein? Bier, ich bin kein großer Weinfan oder Weinkenner. Und muss für mich nicht sein. Ich habe auf jeden Fall definitiv im Laufe meines Lebens mehr Weine erlebt, die mir überhaupt nicht geschmeckt hätten, als Biere erlebt, die mir überhaupt nicht geschmeckt hätten. Buch oder Hörbuch? Hörbuch, für mich ganz eindeutig, weil ich beim Hörbuch

gegenüber dem Buch nichts verliere, sondern im Gegenteil, in vielen Fällen oder in manchen Fällen zumindest, habe ich sogar noch die Möglichkeit, ein Hörbuch vom Autoren gelesen, von demjenigen, der das Buch geschrieben hat, das Hörbuch, das so die Königsdisziplin. Und ich dann noch die Möglichkeit habe, in dem Beil irgendwas anderes zu tun. Ich kann zum Beispiel spazieren gehen und ein Hörbuch hören oder ich lege mich irgendwo in die Sonne und mache die Augen zu und höre ein Hörbuch und das geht alles mit dem Buch nicht so und eingeschränkt. Von daher definitiv und 100 Prozent Hörbuch, größer Buch für mich. Pizza oder Pasta? Pizza. Also ich glaube, ich bin noch nie in der Situation gewesen, dass ich Pizza oder Pasta hätte bestellen können und mich für Pasta entschieden habe und ich bin immer verwundert, wenn Leute das machen, weil ich mir denke, aber du könntest doch eine Pizza haben, wenn sie sich dann irgendwie ihre komischen Nudeln mit irgendwas bestellen. Apple oder Microsoft? Ich überlege gerade, welche Produkte von Microsoft ich nutze, außer einem Betriebssystem. Vermutlich eher Microsoft, weil ich kein einziges Apple Produkt freiwillig nutze oder nutzen würde, wenn es sich vermeiden lässt. Und die Erfahrungen, die ich mit den Produkten gemacht habe, sowohl bei Software als auch Hardware, durchweg negativ waren. Aber ich habe auch keine großartige Liebe zu Microsoft oder so. Schwitzen oder frieren? Grundsätzlich lieber schwitzen als frieren. Also wenn es ein bisschen zu warm ist, finde ich das viel, viel weniger schlimm, als wenn es kalt ist. Nur wenn ich die Wahl habe, so grundsätzlich, so auf Wohnungstechnisch, eher zu warm in der Wohnung oder eher zu kalt, dann denke ich mir, bei zu kalt kann ich heizen. Bei zu warm bräuchte ich ja schon eine Klimaanlage, die die meisten Wohnungen nicht haben. Von daher würde ich das dann unangenehmer finden. Oder auch allgemein gegen Kälte kann ich mich halt besser schützen als gegen Hitze. Aber wer jemals von euch die Situation hatte, irgendwo zu wohnen, wo es so kalt ist, dass du zum Beispiel im Schlafzimmer, dass es nicht warm genug wird, das habe ich mal gehabt in einer alten Wohnung, die ist noch mit Kohleofen geheizt worden und da war es wirklich so ficken kalt nachts, dass du aufgrund der Kälte nicht oder schlecht schlafen konntest. Das ist noch schlimmer als wegen Wärme nicht schlafen können. Hi Onkel Barlow,

mich würde interessieren, was du zum Thema Punkt Punkt Punkt sagst. Das ist eine Person. Ich habe das mal ausgeschwärzt, weil wenn dir irgendwelche Leute wegen irgendwas beschuldigt, ist das für mich immer sehr sehr schwer nachzuvollziehen, was davon stimmt und nicht stimmt. Und was einfach nur ein persönliches Empfinden oder eine persönliche Erfahrung ist. Von daher, solche Namen bitte nach Möglichkeit. Rauslassen oder unkenntlich machen, sonst muss ich die unkenntlich machen. Eine Multiserver-Gilde, die Punkt Punkt Punkt heißt. Dieser lädt mit Hilfe eines Invite-additional enemy (Add)-ons Leute in die Gilde und verspricht ihnen zunächst das Heilige vom Himmel und wirbt damit neuen Leuten das Spiel. Was ernsthaft? Das sind interessante Gilde. Also ich kenne halt viele Gilden, die sagen, wir suchen ein paar Leute und wir wollen raiden oder so, aber die sagen, ich erkläre euch das Spiel. Das ist ja dann schon eine sehr spezielle Klientel, die man damit haben will. Hört sich so eigentlich ganz okay an. Hört sich komisch an für mich schon mal. Weil ich glaube, dass viele Gilden halt einfach Spieler suchen, die ohnehin schon das Spiel spielen und sich ein bisschen auskennen, um Sachen zusammen zu machen und nicht komplette Neulinge. Das Problem darin ist aber, dass dieser Mensch kaum, dass sie sagen, dass sie in der Gilde bleiben möchten, sie mit Beleidigungen terrorisiert und sie zwingt ihr Privatleben nach der Gilde. Was? Komm, also ich helfe dir das Spiel zu erklären. Echt? Das wäre ja cool, das würde mich voll freuen. Ja, komm in die Gilde und ich erkläre dir das Spiel. Na ja gut, wenn du das sagst, wenn du das Spiel erklärst, wenn ich in die Gilde komme. Has joined the Guild. Ey wer bist du? Hau ab, fick dich. Ich hasse dich, ich hasse dich, ich hasse dich. Also sie kommen in die Gilde und er beleidigt sie. Okay. Und zwingt ihr Privatleben nach der Gilde zu richten. Und jetzt kommt, das habe ich jetzt zwei oder dreimal gelesen und nicht ganz verstanden, was mir das sagen soll. Ihr Privatleben nach der Gilde zu richten heißt, alle Termine, die an Raidtagen sind, sind grundsätzlich Pflicht. Das, Auktionshaus (AH) jetzt, ich verstehe es, jetzt will ich es nochmal lesen. Wenn man andere Termine hat an Raidtagen, AH, jetzt habe ich es, muss man die absagen. Versteht man eine Boss-Mechanik nicht oder ist man gegen seine Meinung, wird man entweder als Mitglied ins Lächerliche gezogen oder komplett aus der Gilde geworfen,

von allen Mitgliedern gebannt, weil er sie zwingt und er schreibt sogar ein Ticket an die GMs in der Hoffnung, dass der Spieler einen Permaben bekommt. Der erste Teil ist schon ein bisschen schwierig, weil wenn jemand sagt, wenn man das und das macht, wird Punkt, Punkt, Punkt mit einem gemacht, dann ist es meistens die Situation, die einem selber passiert ist, die verallgemeinert wird auf das passiert immer. Ich kenne das, weil mir das gelegentlich passiert, wenn mir Leute das vorwerfen. Wenn du das machst oder wenn ich das mache, dann machst du immer Punkt, Punkt, Punkt und dann ist es halt ein Einzelfall, der ihm oder ihr selber passiert ist, in dem übersteigert formuliert wird, was ich ganz ganz anders erzählen würde. Das ist mal schwer zu sagen, ob das allgemein und häufig und so immer stimmt. Und dann sagt er seinen Spielern, sie sollen GMs anschreiben in der Hoffnung, dass die Spieler einen Permaben bekommen. Derzeit ist er auf meinem Server Punkt, Punkt, Punkt, deswegen fast täglich Gesprächsprogramm im Handelschannel. Und die Videos über seine Rages häufen sich auf YouTube. Findest du, dass dieser Mensch dieses Spiel noch weiter spielen sollte, wenn er Menschen so tyrannisiert? Oder sollte Blizzard solche Menschen nicht bennen? Das Schwierige ist, dass ich überhaupt nicht nachvollziehen kann, was davon Legende ist und was davon wie und in welcher Form passiert. Ich habe das neu schon mal erwähnt, dass es ein Spiel auf meinem Server gab. Da ging es hier um dieses Server Ruf damals und so weiter und so fort. Offenbar ein ganz ganz fantastisches Konzept in den Augen einiger, über den ich nur Negatives gehört hatte, wenn ich mit anderen redete. Und dann habe ich ihn immer mal kennengelernt, mit ihm gezockt und es war vermutlich der coolste Spieler, den ich in meiner gesamten Zeit auf dem Server auf Erida damals kennengelernt habe. Und ich mich halt frage, wie oft das passiert, dass die Wahrnehmung von einem über eine bestimmte Person so weit entfernt ist von der Realität oder zumindest von meiner Wahrnehmung. Grundsätzlich ist es so, eine Sache glaube ich zum Beispiel nicht, dass Leute die Gilde joinen und instant beleidigt werden. Das macht überhaupt keinen Sinn. Also warum sollte jemand eine Gilde joinen und dann instant beleidigt werden? Also da muss ja irgendwie mehr dahinter sein. Da wird es ja vermutlich irgendeinen Grund geben. Was ich mir vorstellen kann, dass der Typ das

natürlich schnell über die Strenge schlägt und sehr wenig Geduld hat oder so. Das wäre nicht ungewöhnlich. Es gibt doch einige Gildeleiter, die das haben. Nicht nur Gildeleiter. Es gibt auch Leute, die nicht Gildeleiter sind und sich so verhalten. Entweder fällt es mir bei den Gildeleitern nur häufiger auf oder das hat so eine gewisse Korrelation. Gildeleitung anstreben und so ein Verhalten an den Tag zu legen. Vielleicht, weiß ich nicht genau. Das einfachste was ich sagen würde ist, verlasst doch einfach die Gilde. Also wo ist da das Problem? Es gibt halt immer wieder mal Leute mit denen kommt man nicht klar. Und dann raus aus der Gilde. Ich persönlich würde sowieso niemals in eine Gilde joinen, die im Zweier wirbt und zu spammt. Wir erklären neuling das Spiel, weil ich mir denke, was ist das für ein Haufen, den die mit so was anlocken? Also in was für eine Gilde komme ich denn da? Das ist mal der allererste Tipp. Niemals irgendeine Gilde, die einfach wild im Zweier rumspammt. Wir suchen Leute und so nach dem Motto, egal wer du bist. Wenn jetzt jemand sagt, wir sind eine Gilde mit keine Ahnung was. Sechs von acht Mythic, blablabla, progression, wir suchen noch einen Shadow Priest oder so. Dann kann ich das verstehen, dass man das im Channel macht, weil man dann sagt, okay, das sind Leute, die hier bereits auf dem Server sind. Die suchen jetzt eine bestimmte Klasse oder mehrere Klassen oder DDs oder Tanks oder sonst was, bestimmte Rollen. Und die suchen vermutlich parallel auch noch über andere Quellen. Aber warum nicht gelegentlich mal im Channel nachfragen? Ist auch nicht so meine Top Idee vom Gilde rekrutieren, aber das leuchtet mir noch mehr ein. Aber ansonsten Finger weg von solchen Gilde. Ich hatte ja gehofft, dass die mittlerweile aussterben. So diese Preach nennt die immer Sethpool Gilds. Diese Gilde, die rumspammen um Mitglieder zu bekommen waren halt super mega beliebt. Ich glaube zu Katterzeit ist einschließlich mobile object (**Mob**) oder mit **Mob** hat es aufgehört, weil es da einige Gilde Trades gab. Wo der Gildeleiter davon profitiert hat, dass einfach nur Leute in seine Gilde gekommen sind, weil er zum Beispiel eine kleine Menge Gold bekommen hat für jedes Gold, was ein Spieler looted. Also ein Spieler looted ein Gold und dann kriegt, ich weiß gar nicht wie viel es war, ein Prozent, fünf Prozent, zehn Prozent, keine Ahnung. Aber in

gewissen Betracht bekommt dann eben der Gildenleiter. Und so hatte sich halt eingebürgert, dass die Leute einfach nur wie bescheuert in ihre Gilden eingeladen haben, damit die die Gildenmitglieder Geld für sie erwirtschaften. So, denn um nichts anderes ging es in dieser Art von Gilde erstmal vornehmlich. Und die haben auch oft damit geködert, ja wir planen dann irgendwann auch ein Raid geschissen. Also ich meine ja vielleicht haben sie irgendwann mal versucht, irgendwie quasi einen random Raid mit ihrer Gilde aufzumachen. Aber darum ging es halt in solchen Gilden nie. Und ich habe gedacht, dass die grundsätzlich verschwunden sind, nachdem diese ganzen Boni, die man dafür bekommt auf beiden Seiten, weil die Spieler haben halt, was ich weiß gar nicht, was die alles bekommen haben damals. Es gab, glaube ich, Half-Group-Rid Travel, es gab XP-Bonus, es gab alles Mögliche, wenn man in einer Gilde war. Berufsbonus und so was. Und deswegen war auch der Gildenlevel damals wichtig. Und für den Gildenleiter war es halt gut, möglichst viele Lakaien zu haben, die jeden Tag einloggen und Quests machen und Gold looten und so, damit er halt seine Gildenbank füllen kann, ohne was dafür zu tun. Wenn du sagst, dass er regelmäßig Gesprächsthema ist, kann ich mir vorstellen, dass er halt so diese typische Sorte von eher unausgeglichen, eher aggressiven, jezzornigen Gildenleiter ist. Und da hilft für mich erstmal nur, geh aus der Gilde raus, Punkt. Wenn jemand dich fragt, ey warst du auch in der Gilde drin, ist die cool, dann Raid ihm davon ab reinzugehen. Bei allem anderen müsstet ihr die konkreten Fälle wissen, ob möglicherweise jemand Blizzard jemanden sperren kann, weil er sich in irgendeiner Art und Weise verhält, die nicht in Ordnung ist. Wobei ich das halt auch, also oft ist das halt so ein Kindergarten-Ding. Ich will, dass der nicht mehr mitspielen darf. Der hat was gesagt, was mir nicht gefällt. Und in ganz ganz vielen Fällen ist es halt so, dass diese Spieler einem zwar auf den Nerv gehen, aber es grundsätzlich keine Regel dagegen gibt, ein Blödmann zu sein. Von daher müsste ich das sehr im Detail wissen, hat er irgendwas gesagt, was tatsächlich gegen die Nutzungsbestimmungen verstößt. Und selbst wenn es gegen die Nutzungsbestimmungen verstößt, dann muss man sich immer noch fragen, halte ich das für wichtig, dass Leute deswegen gesperrt werden. Ich denke da nur an unseren Freund, Fleaf war

es glaube ich, ich glaube es war Fleef, der sich darüber beschwert hat. Immer wieder gute Geschichte. Über den verfickten Aspekt beschwert hat, den ein Jäger in einem Dungeon anhatze und der deswegen gesperrt wurde. Er hat keinen Spieler beleidigt, er hat den Aspekt beleidigt. Den Aspekt, mit dem man immer gedacet, ich weiß gar nicht mehr wie das auf Deutsch heißt, mit dem man so verlangsamt wurde. Wenn man den in der Gruppe anhat und einer in der Gruppe Schaden bekommt, wurde er halt verlangsamt. Und wenn ein Jäger den anhat, konnte der mit einem kompletten Raid blockieren und bremsen. Diesen Aspekt hat dieser Gammeljäger angehatten, statt dass der Jäger deleted wird, wie das sich gehört, ist glaube ich Fleef für, ich weiß nicht, ein Tag oder so, drei Tage oder so gesperrt worden. Ach ja, schöne Geschichte. So, das soll es gewesen sein für heute. Wenn ihr solche Fälle habt, also mit unkenntlich gemachten Namen, Chatprotokoll oder sowas, dann kann ich mir halt viel eher eine Meinung bilden, als wenn jemand sagt, im Prinzip der und der Gildenleiter ist doof und die anderen auf dem Server finden das auch. Weil es mag sein, dass das so stimmt, es mag aber auch sein, dass das eben nur ein sehr kleiner Teil der Geschichte ist, denn wir kennen das ja alle. Wenn Gilden auseinandergehen, ist das für manche Leute ja so ein bisschen wie wenn Beziehungen auseinandergehen, da entstehen dann so regelrechte Schlammschlachten, wo es immer schwierig ist nachzuvollziehen, wie viel Wahrheit in welcher Aussage drin steckt. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin interessante Fragen und Anregungen und Themenvorschläge zukommen. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#382: College-Amateure, Arcano-Crystal, Making a Murderer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 382 und den Themen College Amateure, Arcano Crystal und Making a Murderer, oder Making a Murderer 2 glaube ich, in dem Fall, was ja die zweite Staffel mittlerweile gibt. Hallo Barlow, meine Frage dreht sich ebenfalls um Bezahlung im US-Sport, nämlich um die Bezahlung von College Spielern. Wie du bei der Frage um Levia und Belle bereits angeschnitten hast, basiert die Rekrutierung neuer bzw. junger Spieler größtenteils auf dem Draft-System und damit auf College-Spieler. Das Thema ist relevant, dass die meisten College-Athleten ihr Studium durch ein Sportstipendium finanzieren, dies wird als Gegenleistung für die Erfolge-Arbeit der Spieler gesehen. Sie dürfen ansonsten durch den Sport oder Vermarktung ihrer Person kein Geld verdienen, da sie vertraglich als Amateur-Spieler gelten. Nun ist es aber nicht so, als wäre der komplette College-Sport amateurhaft und frei von Geld und Konverz, oh ja. Die Trainer verdienen mehrere Millionen Dollar im Jahr und die Colleges verdienen viel Geld durch Trikot-Verkäufe. Die vier größten Stadien in den United States of America (USA) mit jeweils über 100.000 Plätzen sind College-Stadien. Das Turnier um die College-Meisterschaft im Basketball hat 2013 1,15 Milliarden US-Dollar Werbeeinnahmen generiert, der Super Bowl im selben Jahr 245

Millionen. Den Spielern drohen empfindliche Strafen und oder der Verlust des Stipendiums, wenn sie Geld oder andere Leistungen durch den Sport erhalten. Außerdem sind sie einer hohen Belastung ausgesetzt, da sie nicht nur auf hohem Niveau Sport treiben müssen, sondern auch ihr Studium bewältigen müssen. Zugegebenermaßen hier wird oft gemogelt, indem Sportler absurde fremdsprachen Kurse belegen dürfen etc. Da gab es glaube ich einen sehr, sehr guten Bericht auch, müsst ihr mal bei YouTube gucken. John Oliver, ich glaube John Oliver hat auch dieses Thema College-Sport mal angeschnitten in seiner Show. Unter anderem sagte Richard Sherman, er würde gerne sehen, wie ein normaler Student mit seinem Stundenplan zurechtgekommen wäre. Trotzdem verharren die Schulen und Trainer darauf, dass es kein Geld für die Spieler gibt, der dies ein Amateurgeist kaputt machen würde. Zudem erhielten die Spieler eine Aussicht auf eine Profikarriere, was aber nur bei 1-2 Prozent der Spieler der Fall ist. Ja definitiv, dafür gibt es ja viel zu viele College-Abgänger pro Jahr, als dass man davon die wenigen, die dann in den Profiligen gebraucht werden, bestücken könnte. Ich finde das Ganze ist absurd, da so viel Geld im Umlauf ist und die Leute die größtenteils für das Spektakel und damit für das Geld verantwortlich sind nichts davon haben. Wie ist deine Sicht dazu? Ganz genau so. Also für mich ist das ein Wunder wie ein Unding, dass so etwas noch existieren kann im aktuellen Jahr 2018. Also dieser gesamte College-Sport-Markt ist vermutlich größer als die meisten Profisportmärkte überall auf der Welt. Und davon ausgehend, dass es viel mehr College-Sport-Vereine gibt als Profi-Vereine, könnte man vermutlich sogar davon ausgehen, dass die Gesamteinnahmen in jeder College-Sportart höher sind, als die der vergleichbaren Profisport an. Zumindest beim Basketball und Football, würde ich es mal schätzen. Gerade die Footballstadien sind ja irre, die College-Stadien. Von daher, ja, ich finde das absolut absurd. Also auf der einen Seite, bei uns in Europa regt man sich darüber auf, wenn Sportler viel Geld bekommen. Und das kann ich nicht nachvollziehen, weil dieses Geld nimmt der Verein an und wenn es irgendjemandem zusteht, dann doch dem Sportler oder nicht? Und jetzt haben wir da in den [USA](#) das genaue Gegenteil. Das Geld kriegen alle, außer denjenigen, die für den Sport sorgen. Das ist

eine Frechheit. Das ist, glaube ich, ich will jetzt nicht übertreiben, dass das in Richtung Menschenhandel geht. Das nicht, aber Ausbeutung, glaube ich. Ich kann mir kaum eine stärkere Ausbeutung vorstellen als dieses System. Und wenn man jetzt sagen würde, das Ding soll einen kompletten Amateurgeist haben, dann darf es keine Einnahmen geben, die über das hinausgehen, was zum Decken der Kosten, keine Ahnung, für Instandhaltung, für Equipment und so weiter gebraucht wird. Kannst du sagen, ich habe jetzt hier vielleicht einen Ausrüster, der stellt mir die Ausrüstung zur Verfügung dafür, dass man sein Logo sehen kann. Auch schon grenzwertig, wenn man sagen kann, naja gut, das ist ja im Prinzip auch eine Art von Einnahme im Sinne davon, dass ich einen Vorteil davon habe, dass ich eben nichts dafür bezahlen muss. Aber das ist ja alles nicht der Fall. Das wird von vorne bis hinten übertragen. Du kannst dir für teuer Geld das quasi das Pendant zum Game Pass für die Collegeligen kaufen und dort den Sport gucken. Oder du kannst Geld dafür zahlen und kannst zum Beispiel bei Dazone oder so, die zeigen zum Beispiel auch US-College-Sport. Ja, es werden Milliarden eingenommen und die Einzigen, die nichts davon haben, sind die Sportler. Und nein, für mich zieht auch nicht, dass die eine Ausbildung bekommen, weil diese Ausbildung ist notwendiges Übel für die Vereine, damit die Sportler für sie spielen können. Es ist rechtlich so festgelegt, dass das aktive Studenten dann im College sein müssen und die müssen sogar gewisse Leistungsnachweise bringen. Wobei da, wie du ganz richtig geschrieben hast, oft auch unglaublich gemogelt wird, wenn es darum geht, welche Kurse wie angerechnet werden, damit die Spieler weiter eligible sind, also weiter die Erlaubnis haben. Entschuldigung, am College-Sport teilzunehmen. Also ich bin da ganz auf deiner Seite. Mich wundert das absolut, dass das immer noch funktioniert und dass es nicht jedes Jahr ein Riesenaufsehen gibt. Und Unmengen an negativer Presse für die NCAA ist es glaube ich, ich weiß nicht, ob es für den Fußball und den Basketball, die beiden ganz großen, die NCAA ist, dass die sich so etwas erlauben können. Und das Problem ist ja nicht, dass es für die Spieler so wäre, als ob sie halt so ein kleines bisschen ihrer Zeit, was ist ich wie bei einer A-Jugend-Fußballmannschaft, obwohl da ist es ja auch ähnlich, nicht bezahlt werden, weil sie dann eine Profikarriere

machen. Das ist deshalb ähnlich, weil auch nicht jeder A-Jugend-Spieler von Borussia Dortmund irgendwann mal Profi wird. Da gibt es auch eine Menge Spieler, die dabei sind, die den Sprung eben zum Profi nie schaffen. Sondern es ist so, dass diese Spieler einen ganz, ganz großen Teil ihrer potenziellen Karriere aufgeben, vier Jahre. Vier Jahre ist glaube ich die default College-Zeit. Wobei ich mir nicht ganz sicher bin, inwiefern die Zeit verkürzt werden kann. Ich weiß, dass sie im Football definitiv, glaube ich, im vorletzten Jahr schon sich in den Draft einreihen können, zum Teil sogar noch früher. Also da bin ich mir nicht ganz sicher, aber grundsätzlich geben die Spieler einen wichtigen Teil ihrer Karriere auf, wo man im Prinzip hätte Profi sein können. Sie arbeiten wie die Profis, es wird mit ihnen verdient wie mit den Profis und sie selbst kriegen nichts dafür, gar nichts. Und es gibt, glaube ich, nicht wenige, die danach das Problem haben, dass sie massive finanzielle Schwierigkeiten haben, weil sie eben nicht so leicht im Berufsleben die Anstellungen finden, wenn sie überhaupt eine finden, die sie gerne hätten. Schon gar nicht, wenn sie, keine Ahnung, kongolesisch auf Lehramt hatten, weil das eben der Kurs war, der gerade angeschlagen war, dafür, dass es eine Note gibt, die deinen Notenschnitt gut genug macht, dass du auch weiter Football spielen darfst oder Basketball. Was ich noch die absolut oberste Frechheit finde, wenn man sagt, ich als Team oder als College oder als NCAA gebe den Sportlern nichts von dem ab, was ich an ihnen verdiene, das ist schon schlimm genug. Aber zu sagen, die dürfen sich noch nicht mal einen Werbedeal suchen, die dürfen sich noch nicht mal einen eigenen Sponsor suchen, mit dem sie sagen, naja gut, ich bin jetzt halt ein guter College-Sportler, ich mache damit jetzt Geld oder ihre Berühmtheit nutzen, was ja für viele mittlerweile so etwas wie einen Instagram-Account oder einen Twitter-Account auch bares Geld wert ist, weil sie halt dort Endorsements machen können, also für ein Produkt sagen, jo, finde ich cool oder so weiter, ein Posting machen können und sich wenigstens das bezahlen lassen können, auch das nicht. Also ich bin immer wieder am Kopf schütteln, wenn ich feststelle, was da offensichtlich Gang und Geber und Rechtens ist und muss sagen, den besten Einfluss darauf könnten tatsächlich die Fans nehmen, indem sie sagen, wir unterstützen das nicht, solange das

so ist, wie es ist. Solange das so ist, wie es ist, gibt es von uns keinen Cent und wir gehen nicht zu den Spielen und so weiter und so fort, aber dafür hat College-Sportler viel, viel, viel, viel zu lange Tradition in den USA, als dass das realistisch passieren würde. Das ist den Fans dann nämlich auch egal, da sind sie sich selbst dann näher als die Idole in Führungsstrichen, die keinen Cent dafür kriegen oder fast keinen Cent. Hey Barlow, ich hätte eine kleine Geschichte zum Thema Gildenkick. Ich spiele seit Legion, Anthorus, Eule. Ich halte mich nicht für den besten Spieler, aber auch nicht für den schlechtesten. Ich habe zwei Wochen vor Anthorus die Eule auf 110 gebracht und gefarmt wie ein Blöder, dreimal Legos in einer Woche. Nun zum eigentlichen Thema, ich habe jeden Tag die Rares auf Argos gemacht und so weit alle World-Quests, die mir diese Splitter gaben. Hab die dann für Trinkets ausgegeben, weil mein restliches Gear ziemlich solide war, und viele gemacht. Eines Abends saß ich mit ein paar Gilden-Kollegen im TS und die haben ein bisschen geduldet, ich zum Händler hin und habe einen Alkanocrystal 930 bekommen. Genau das Ding, wofür damals fast jeder getötet hätte. Also schlecht itemisiertes Item, das sie aber immer so drin gelassen haben. So, der GM der Gilde, der ebenfalls Eule spielte. Nachdem ich das Teil bekommen habe und das wie ein Wilder gepostet habe, kam halt die Standard-Spaßbeleidigungen geflogen, außer der GM hat nicht geantwortet. Er war komplett still, obwohl wir vorher noch über Gott und die Welt gesprochen haben. Nach einer halben Stunde wurde vom TS gebannt, also jemand wurde ich vom TS gebannt, ehe ich es realisiert habe aus der Gilde gekickt, auf die Fragen, warum der GM das getan hat, kam von einem jetzt ehemaligen Gilden-Kollegen, dass der Leader sich so dermaßen aufgeregt hat, dass ich dieses Trinket bekommen habe, dass der Blutdruck so extrem in die Höhe gegangen sei, dass er einfach umgefallen ist und ohnmächtig, okay. Er muss wohl irgendeine Art Krankheit haben, die dies verursacht, dass er bei einem kleinen Aufreger in Ohnmacht kippt und nach ein paar Minuten wieder aufsteht, Gottes Willen. Ich habe nie wieder mit dem GM geredet, weil er mich überall geblockt hat und nicht mit mir sprechen wollte. Seine Begründung war, ich bin eh scheiße, ich habe es unverdient bekommen, ich hatte bessere Logs. Okay. Wie stehst du zu dem ganzen? Ich

finde es ein klein bisschen extrem, dass man sich wegen einem Ingame-Item, das man nach ein paar Monaten eh wieder auszieht, so extrem aufregt, dass man einfach in Ohnmacht... Ja gut, das ist ja keine absichtliche, wenn das so stimmt ist, dass ja nichts absichtlich ist. Das musst du schon begreifen, wenn das tatsächlich ein Krankheitsding ist, dann ist es ja nicht so, als ob er gesagt hätte, so ich werde jetzt in Ohnmacht fallen, weil ich so wütend bin. Da kann man mit Umgekehrt sagen, ich finde es ein bisschen extrem, jemanden so zu provozieren, wenn er in Ohnmacht fällt. Du kannst umgekehrt auch nichts dafür, wenn die Geschichte so stimmt. Finde die Geschichte im Nachhinein ganz schön witzig, dass man wegen einem guten Item gekickt wurde. Also die einzige Kleinigkeit, die mich irritiert, ist, dass du schreibst, dass du das wie ein Wilder im Gilden-Chat gepostet hast. Weil wenn ich ein Item finde, poste ich es entweder gar nicht oder ich poste es einmal im Gilden-Chat und dann kommt ein Oh du Mistkerl oder so. Also was genau hast du da alles gemacht und wie bist du den Leuten damit auf den Sack gegangen, dass dein Gildenmeister in Ohnmacht gefallen ist? Ansonsten, wenn das nicht der Fall gewesen sein sollte und du nicht jemanden damit aufgezogen hast, so provoziert, am besten noch in Whisper angeschrieben, wenn du weißt, dass du das auch haben wolltest, wolltest, dreimal das Item verlinkt, dann, ja, es gibt halt solche Spieler. Ich meine, diese Art von Logik und Begründung hört man doch auch regelmäßig raus, wenn es um allgemeine Mechaniken geht. Warum macht wohl irgendwie ein Thread oder ein Foto die Runde, wo irgendein Lump, irgendein skillfreier Noob Lump aus dem looking for raid (LFR) ein Item bekommen hat, das besser ist als das, was du trägst, obwohl du der beste Spieler, der dort eigenen Bekunden, der beste Spieler der Welt bist. Also es gibt halt Leute, für die ist das massiv mega wichtig und sie rasten massiv darüber aus, dass jemand anderes etwas hat oder bekommen hat, was sie gerne hätten. Bis zu dem Punkt, und diese Diskussion haben wir auch schon häufiger gehabt hier, also die Leute gibt es auch unter unseren Zuschauern, dass man fast schon, wenn nicht sogar tatsächlich lieber will, dass keiner Loot bekommt, als dass ein anderer etwas bekommt, was man selber auch gerne gehabt hätte. Also im sprichwörtlichen Sinne dem anderen die Butter auf dem Brot nicht gönnen.

Gibt halt solche Leute. Und ich glaube, so oder so hast du dir oder hat er dir einen Gefallen damit getan. Also entweder wenn du die Kategorie bist, die von Spielern, die gezielt anderen auf den Sack geht, wenn sie wissen, dass sie sich darüber aufregen oder aber wenn er jemand ist, der halt dazu neigt, so über zu reagieren, dass er bei jedem Item, was er nicht bekommen kann und gerne hätte, neidisch wäre. Weil ich glaube, heutzutage vielleicht nicht mehr, weil es das Master Loot System nicht mehr gibt, aber dass es allgemein anstrengend wäre zusammenzuspielen, weil ich ja dann annehmen muss, dass er immer so reagiert, wenn er ein Item nicht bekommen kann, das er gerne hat oder gerne hätte, das ein anderer stattdessen bekommt. Also stellt euch mal vor, irgendwie es droppt irgendwie so ein Item, du hast es doppelt und willst es abgeben, der Gildenleiter ist einer der Interessenten und ein anderer Spieler ist einer der Interessenten. Was machst du denn dann? Wenn du es dem anderen gibst, flippt der Gildenleiter möglicherweise aus und so willst du es dem Gildenleiter geben, egal ob es damit den Raid mehr verbessert. Also diese Art von Problemen können ja durchaus häufiger vorkommen. So oder so glaube ich, dass es ganz gut ist, dass ihr beide nicht mehr zusammen in einer Gilde spielt. Ich werde nur noch interessiert, was wie wild im Gildenchat posten bedeutet, weil das klingt für mich reichlich behämmert. Das einmal rein posten, okay, aber ich stelle mir gerade vor, wie du drei Tage später noch 17.23 chat, Arkano Crystal. Da hätte ich dich glaube ich irgendwann auch rausgeschmissen. Also wenn ich das Gefühl hätte, dass du mich nur provozieren willst damit, dann hätte ich dich auch gekickt. Making a Murderer, moin Barlow. Ich habe kürzlich die zweite Staffel von Making a Murderer gesehen und mir ist, wie auch schon bei der ersten Staffel, die Frage aufgekommen, wie die Serie zu bewerten ist. Mir ist aktuell gar nicht von Belang, wer und ob in dem konkreten Fall Fehler gemacht wurden, sondern vielmehr die extrem einseitige Darstellung des Falls, die meiner Ansicht nach mit der zweiten Staffel, oder mit Staffel 2 noch deutlicher geworden ist. Was hältst du davon? Zudem wurde mir auch jetzt erst durch die zweite Staffel bewusst, welchen besorgniserregenden medialen Wirbel die Serie aus dem Fall insbesondere in den [USA](#) losgetreten hat. Plötzlich übernimmt eine Anwältin den Fall als Verteidiger, die in bester

Mythbuster-Mannier Beweise zutage fördert und andere widerlegt. Personen, die vermutlich nur Informationen aus der Serie beziehen, veranstalten Demonstrationen vor dem Gerichtsgebäude, die Familie der beiden Inhaftierten leiden zusehends unter dem medialen Interesse und man sieht besonders den Eltern von Steven Avery zu, wie sie Eltern gerächtlicher werden. Na gut, die sind halt auch irgendwie 80 oder so, aber sind halt nicht mehr die jüngsten. Zum einen gibt die Serie natürlich einen dramatischen Einblick in das Justizsystem der USA. Was den Einzelfall anbelangt, fürchte ich, dass sie ihm mehr geschadet hat, als ihm zu helfen. Sollte am St. Nimmerleins-Tag dann doch ein neuer Prozess stattfinden, frage ich mich schon, womit die Geschworene herbekommen sollen, die nicht voreingenommen an den Fall herantreten können. Okay, zunächst mal vielleicht Minispolierwarnung. Ich weiß nicht genau, ob ich jetzt im Folgenden vielleicht irgendwas sage, was einem ein paar Informationen vorwegnehmen könnte aus der Serie. Aber ich nehme an, wer davon Angst hat, hat schon bei der Headline Making a Murderer, wenn er jetzt noch die neue Staffel gucken möchte, abgeschaltet. Also ich werde nicht alles vorwegnehmen, was da passiert, aber so ein paar grundsätzliche Dinge können vermutlich jetzt doch genannt werden, die euch das Ganze vergrätzen. Ein Problem, was ich halt immer habe, ist, dass Leute glauben, nur wenn ein mehr oder weniger renommiertes Medium, wir können darüber streiten, dass es in dem Fall überhaupt so zu werten ist, dass wenn ein mehr oder weniger renommiertes Medium über einen Fall berichtet, so der Spiegel oder so, jetzt mal verglichen mit der Bildzeitung, dass ich dann zu erwarten habe, dass die Berichterstattung eine neutrale und objektive ist. Neutrale Berichterstattung liegt nicht im Interesse von Medienmachenden. Punkt. Es mag sein, dass sie es manchmal trotzdem tun, aber das ist nicht deren Hauptinteresse und schon gar nicht bei Dokumentarfilmen. Auch da wiederum, es mag Ausnahmen geben, in denen es möglicherweise so ist, in denen tatsächlich relativ neutral berichtet wird über die Ereignisse. Aber das ist nicht notwendigerweise das Interesse. Das Interesse ist, dass deine Dokumentation oder deine Serie von vielen Leuten geschaut wird. Im Falle von sowas wie Netflix-exklusiven Dokumentationen, dass sie so aufsehenerregend ist, dass möglicherweise Leute deswegen Netflix

abonnieren. Und das steht sehr, sehr oft im Widerspruch zu einer wirklich neutralen Berichterstattung. Denn die Story, dass wir zwei Leute haben, die möglicherweise zu Recht verurteilt wurden, ist ziemlich unspektakulär. Dafür war der Fall selber nicht spektakulär genug. Ja, der eine war vorher mal zu Unrecht im Knast, kommt raus, begeht den Verbrechen und kommt wieder in den Knast. Aber die Vorstellung, dass derjenige und sein Neffe, ist es glaube ich, beide zu Unrecht im zweiten oder im ersten Fall von Steven Avery zum zweiten Mal zu Unrecht verurteilt worden und möglicherweise ein Riesenjustizskandal dort passiert ist, ist natürlich die fantastische, die man erzählen möchte. Und das macht es immer so unglaublich schwierig. Du weißt halt auch genau, dass es zu der Erzählweise einer solchen Dokumentation gehört, dir die Informationen zu geben, die genau diese gute Geschichte erzählen und eben nicht die, die die schlechte Geschichte erzählen, nämlich dass in Wahrheit alles eigentlich mit rechten Dingen zugegangen ist. Und es ist nicht immer leicht, neutral die Informationen zu finden, die man eigentlich bräuchte. Und das ist in ganz, ganz vielen Fällen so. Und es ist auch immer unglaublich erschreckend, finde ich, wenn ich sehe, dass Leute für irgendwas auf die Straße gehen, wo, wie du sagst, die möglicherweise nur die Serie geguckt haben und die nur von der einen Seite Informationen bekommen haben und sich denken, so ich stelle mich jetzt hin, denn ich weiß mit Sicherheit, dass der Mann oder die Frau unschuldig sind oder auch schuldig sind. Den umgekehrten Fall gibt es ja auch, dass irgendwie mit einer Handvoll Informationen, die irgendwoher entnommen sind, Leute glauben, dass sie jetzt kompetent genug sind zu beurteilen, ob jemand, dass jemand schuldig ist. Das einzige, was ich halt, also was mich in dieser Serie unglaublich skeptisch gemacht hat und jetzt kommt der Teil, den ich jetzt mal als Spoiler bezeichnen würde, also für alle, die das nicht mehr hören wollen, schon mal tschüss, macht's gut und bis morgen. Also, ab jetzt bis Ende erstmal Spoiler. Der Junge, der Neffe, von dem gibt es ja ein Video vom Verhör und der Junge ist geistig eingeschränkt. Es gibt, soweit ich weiß, keine Beweise, dass er diese Tat begangen hat, diesen Mord, sondern nur sein Eingeständnis. Sein Eingeständnis ist, als er 16 Jahre alt war, unter Druck von zwei erfahrenen Polizisten passiert. Und in den [USA](#) ist normalerweise die

Regelung, dass jemand schuldig sein muss, beyond a reasonable doubt. Also es darf keinen, auch nur ansatzweise vernünftigen Zweifel geben. Wenn null Beweise außer einem Geständnis, das zurückgenommen wurde, vorliegen, dann ist das für mich weitaus mehr als nur reasonable doubt. Und das finde ich erschreckend, dass es dann offensichtlich mehrere Gerichte gibt, die sagen, oh ja, also von den 100 Mal, wo er gesagt hat, er war es nicht, nehmen wir uns jetzt das eine Mal raus, wo er nach einem 6 Stunden Verhör gesagt hat, ich war es, wir ignorieren, dass er nichts an Details zu dem Fall vernünftig zusammenbringen konnte oder kohärent, wenn er nicht darauf gestoßen wurde mit der Nase von den Ermittlern, bis er gesagt hat, exakt was sie hören wollten und bis dahin ins Blaue geraten hat. Wenn das nicht für genügend Zweifel um nicht ein Kind, lebenslang, nicht ganz lebenslang, ich glaube 2048 hat er das Recht auf ein Parole Hearing, also auf eine Anhörung, dass er möglicherweise begnadigt wird. Wenn das nicht als berechtigter Zweifel ausreicht, was dann? Also das ist für mich dieser komplette Konstrukt, dass man sagt, okay, jemand wird verurteilt, bis über einen berechtigten Zweifel hinaus als schuldig angesehen werden kann, klingt in der Theorie erstmal gut. Das klingt ja erstmal so, okay, wenn wir uns nahezu 100 Prozent sicher sind, dass jemand schuldig ist und es bis auf ganz, ganz wilde Theorien kaum noch eine Möglichkeit gibt, wie das, was wir wissen, zu zusammenpasst mit einem unschuldigen Tatverdächtigen, dann ist das eine Sache, aber in dem Fall, also wer da nicht zumindest anerkennt, dass das auf extrem wackeligen Beinen steht und der Witz ist ja, dass es mehrere Gerichte gab, von denen einige gesagt haben, das ist absolut unzulässig gewesen, die Art des Verhörs und der Junge ist sofort freizusetzen und nächstes überstimmt dieses Gericht. Da musst du halt sagen, also wenn selbst ein Gericht von Experten, die nicht nur daran zweifeln, die sagen, das war falsch, wenn das nicht mehr im Nachhinein ausreicht, dann ist euer Gesetz wertlos. Dann können wir auch sagen, wir schätzen einfach, glaube ich, der war jetzt eher schuldig oder eher nicht schuldig und wenn ich denke, oh, wenn 50 Prozent glauben, dass er schuldig ist, okay, dann sagen wir, kommt in den Knast. Das ist so das Problem, das ich mit der Geschichte habe, soweit ich sie kenne. Ich bin trotzdem mal gespannt, was weiterhin daraus wird. Ich

habe jetzt noch einen anderen Fall, der, glaube ich, kurz vor der Verhandlung, Urteilsverkündung steht gegen Robert Durst, der Darsteller, der Held quasi aus der Crime-Doku-Serie The Jinx, auch eine sehr, sehr interessante und ich bin gespannt, was da passiert. Aber ja, du hast recht, diese Berichterstattung ist einseitig, ohne jede Frage und ja, du hast auch recht, man sollte sehr, sehr vorsichtig sein, nur sich so eine Doku anzugucken und zu glauben, dass man sämtliche Informationen an der Hand hat, nur das ist jetzt irgendwie eulen nach Athen tragen, glaube ich, weil die Leute, die grundsätzlich nicht dazu neigen, sich vor schnellen Urteils zu bilden, wissen das bereits und die anderen, da geht es links rein und da raus, die lesen wieder irgendwo einen Artikel oder eine Nachricht oder schauen sich irgendwie ein Filmchen an, hören sieben Infos und denken sich, oh, jetzt weiß ich ja Bescheid und jetzt ist der und der schuldig, ganz klar, oder ganz klar unschuldig und den Fall hast du ja immer wieder. Den Fall hast du im Moment immer wieder, wenn irgendwer wegen irgendwas bezichtigt wird oder so, dann hast du sofort jemanden, der sagt, ganz klar, war es auf jeden Fall oder ist auf jeden Fall unschuldig. So, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch fürs Zuhören und ich hoffe, ich kriege weiter viele, viele Themenvorschläge, Kommentare und Anregungen von euch. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#383: Spielmüde, Solo-Inselexpedition Mannschaftssport

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 383 und den Themen Spielmüde, Insel, Expeditionen, Solo-Insel, Expeditionen genau genommen und Mannschaftssport. So fangen wir erstmal mit der richtigen an. Thema Spielmüdigkeit. Ich bin leidenschaftlicher Zocker und zocken ist ein fester Bestandteil meines Lebens. Nach Feierabend dem Alltag entfliehen, am Wochenende allein oder in Gruppen epische Abenteuer bestreiten. Zurzeit ist es jedoch so, dass mir zum zocken die Motivation fehlt. Nicht dass es nicht genug Spiele, ich musste nur über das Wort Motivation schmunzeln, weil man sich so denkt, ach ich kann mich jetzt wirklich nicht aufraffen zu zocken. Nicht dass es nicht genug Spiele gebe, die mich interessieren. Ich nehme mir vor dieses oder jenes Game zu zocken, habe aber keinen Drang oder Lust etwas zu Ende zu bringen, geschweige denn etwas anzufangen. Titel wie Red Dead Redemption 2, welches mich monatelang gefreut habe, liegt jetzt beim Kauf in der Ecke und verstaubt. So geht es mir erst seit kurzem und ich frage mich, wer das kommt und ob du das selbst auch kennst. LG ein Mensch. Ich finde das überraschend, dass du sagst, dass dir das erst seit kurzem so geht und dir das augenscheinlich vermutlich vorher noch nicht passiert ist oder so. Ich kenne das absolut, also 100 Prozent ich wundere mich gerade. Von

denjenigen, die das kennen, ist das was bei euch einmal passiert ist, irgendwie so was, eine ganz neue Tendenz. Bei mir ist das alle paar Monate mal so, dass ich irgendwie keinen starken Drang habe, was bestimmt zu spielen. Was ich viel schlimmer finde, ist wenn man, ich habe das immer formuliert, glaube ich, um es am begreiflichsten zu machen. Ich hätte jetzt Lust, Lust auf das Spiel zu haben. So nach dem Motto, du weißt halt ein bestimmtes Spiel würde dir mit Sicherheit eigentlich Spaß machen, aber du kannst dich nicht dazu aufraffen, irgendwie diesen ersten Schritt zu überwinden und reinzukommen. Wenn man dann reingekommen ist, dann geht es meistens leicht weiter. Bei mir war das zum Beispiel bei Silent Hill lange Zeit so, dass ich das gekauft hatte und hatte es irgendwie zu Hause rumliegen oder hatte damals ein Rezensionsmuster bekommen, das weiß ich gar nicht mehr so genau, und hatte es rumliegen und hatte eigentlich total Bock, das mal zu spielen oder genau genommen halt mal Bock darauf zu haben, das zu spielen. Andere kennen das vermutlich am besten und da wird es, glaube ich, jedem nachvollziehbar, dass man sich im Steam Summer Sale oder in irgendeinem anderen Steam Sale irgendein Spiel kauft, wo man sich denkt, boah das wollte ich schon immer mal haben und dann siehst du das in dieser Steam Bibliothek und denkst dir, so richtig Bock anzufangen habe ich das nicht und jeder, der jetzt mal seine eigene Steam Bibliothek durchguckt, wird bestimmt, je nach Größe dieser Bibliothek, eine Handvoll bis Dutzende, wenn ich sogar noch mehr Spiele finde, wo er sich denkt, Mensch, da habe ich doch mal total Bock drauf gehabt und mir gedacht, boah, wenn das mal billig ist, dann kaufe ich mir das sofort und dann ist es nie dazu gekommen, dass man es gespielt hat. Also ich kann das absolut und 100-prozentig nachvollziehen und das ist einfach bei mir zumindest manchmal so, um nicht zu sagen, regelmäßig so. Was mich halt so ein bisschen wundert ist und total überrascht ist, dass es jemanden gibt, der sagt, das ist für ihn etwas Neues. Also ich nehme mal an, dass du vermutlich nicht gerade irgendwie 12 oder so bist, das kann natürlich sein, dass das das allererste Mal in deiner Gaming- Geschichte passiert ist, keine Ahnung, warst mit 11 den ersten Rechner gekriegt, mit 12 das erste Mal keinen Bock gehabt. Ich nehme einfach an, dass das nicht so ist, sondern dass du schon längere Zeit Gamer bist und jetzt zum ersten Mal diese Demotivation hast.

Was ich daran so faszinierend fände ist, die Vorstellung, dass es einige Leute geben könnte, bei denen das bei World of Warcraft (WoW) das erste Mal in ihrer Gaming-Karriere passiert ist, dass ihnen das aufgefallen ist, dass sie ein Spiel hatten, auf das sie lange Zeit Bock hatten und dann irgendwie keinen Bock mehr haben, denn das würde extrem vieles erklären in der Art und Weise von Dingen, die ich über manche Spiele, aber vor allen Dingen natürlich auch, weil ich leidenschaftlicher WoWler bin, auch immer wieder über WoW lese, dass Leute sich gar nicht darüber im Klaren sind, dass es völlig normal ist, dass man auf Spielländen oder bestimmte Spiele einfach mal überhaupt keinen Bock hat. Bei mir ist es halt auch so, dass es mittlerweile immer so ein paar Titel gibt oder ein paar Serien gibt, auf die ich halt so einmal im Jahr Bock habe und die ich dann wiederkehren spiele. Das gab es lange Zeit nicht. Bei mir war es lange Zeit so, dass ich halt, wenn was Neues rauskam und ich das mochte, habe ich es gespielt und habe ich halt ein paar Spiele gehabt, die ich über einen längeren Zeitraum gespielt habe. Auf allen Vorrang WoW war ein Spiel, was ich über längeren Zeitraum gespielt habe. Eine Zeit lang war ich auch relativ aktiver Shooter-Spieler, habe viel Counter-Strike und Quake 3 gespielt. Auch das ist mittlerweile nicht mehr der Fall. Und zu den Spielen, die ich jetzt im Moment immer wieder rauskram, zählt halt der Fußballmanager und da zählt halt jeweils die neueste Version von Fallout und Mass Effect muss ich gestehen, ist nicht so was, was ich nochmal wieder ausgrabe, ehrlich gesagt. Doch den Multiplayer von Mass Effect habe ich tatsächlich das eine oder andere Mal nochmal ausgegraben und wieder gespielt. Also ja, wundert mich nicht und manchmal gibt es wirklich die Situation, dass man so ein bestimmtes Spiel hat und man muss einmal diese Überwindung ja auf sich nehmen. Bei mir ist es halt gerade so bei Spielen, wo ich weiß, die spiele ich am liebsten gemoddet, dann irgendwie einen neuen Spielstand anzufangen, sich diese ganze organisatorische Arbeit in Führungsstrichen aufzubürden, das zu installieren, einen Mod-Manager zu installieren, nach den Mods zu suchen, die man haben will, die zu konfigurieren und so weiter und so fort. Da bist du halt auch ganz gerne mal einen Tag beschäftigt, bevor du irgendwie den ersten Schritt in die Spielwelt gesetzt hast. Oder wenn du halt weißt, irgendwie das Spiel hat direkt

am Anfang irgendwas, irgendeine Mechanik, eine Questreihe, irgendwas, auf das du überhaupt keinen Bock hast. Auch da kann ich dann irgendwie sehr gut verstehen, dass diese Überwindung noch größer ist. Oder sogar dazu kommt, dass man ein Spiel mittendrin abbricht, weil man sich denkt, so ne, das jetzt nochmal von vorne zu machen, hätte ich keinen Bock drauf. So ging es mir zuletzt bei meinem Fallout-Playthrough. Ich hab nochmal so ein bisschen privat, also nicht privat, privat meine ich nur außerhalb von Stream und so, ein bisschen Fallout 4 gespielt und dann gab es irgendwie, keine Ahnung, ein additional enemy (Add)-on, also eine Mod, die ein Spiel zerschossen hat, das war eine Licht, glaube ich, im Licht oder so ging das und die hat dafür gesorgt, dass alle Wände durchsichtig wurden an einer bestimmten Stelle und da hab ich versucht, das herauszufinden, was genau das ist und bis ich das gefixt hatte, hat es sämtliche anderen Mods und deren Settings zerschossen und da hab ich gedacht, so ne, jetzt da nochmal weiter zu machen und an dieser Stelle und diesen ganzen Kram nochmal von vorne zu machen, ne, keinen Bock und hab es auch wieder erstmal für die nächsten Wochen, Schrägschlichtmonate, in die Tonne gekloppt. Grüß dich Barlow. Da mir das heute zum dritten Mal passiert ist, dachte ich mir, ich frage dich über deine Meinung. Ich spiele Prod Paladin GS 375 und wollte eben meinen Weekly Insel Expeditions Cap erreichen. Da ich Insel Expedition als notwendiges Übel betrachte, spiele ich wöchentlich nur zum Cap, bis ich die Quest abgeben kann. Schau aber darauf, dass ich, wenn ich die Inseln schon mache, in diesen besonderen Loot davon bekomme und töte ausschließlich Rares. Okay, da gibt es einen Zusammenhang, man kriegt für das Töten eines Rares Loot, das wusste ich nicht. Ich dachte immer, für die Rares gibt es halt nur Azerith und ja, wenn man die Expedition dann geschafft hat, dann kriegt man halt irgendwie einen Goodie oder eine Quest oder so. Ich habe das aber auch ehrlich gesagt noch nicht erlebt, dass ich da ein Special Loot bekommen hätte. Jetzt wurde ich mehrmals gekickt mit der Begründung, dies wäre kein Alleingang. Die Schwierigkeit ist lediglich auf heroic (HC) und alles was ich pulle, kann ich mit Leichtigkeit selber töten. Ich bringe die anderen nicht in Gefahr, da ich immer die Agro von allem habe, was ich angreife. Ich kündige am Anfang des Runs immer an, dass

ich lediglich Rares töten möchte. Durch das Töten der Rares trage ich zum Punktabschluss der Insel bei. Man kann mir da ja nicht vorwerfen, ich hätte dazu nichts beigetragen. Außerdem dauert eine Insel-Expedition dadurch nicht maßgeblich länger. Wie siehst du das? Du sagst dir selber immer, dass sich solche Gruppenkicker selbst ins Knie schießen, denn das Vorhaben, wird das Entfernen einer Person in Länge gezogen. Normalerweise sollte es doch kein Problem sein diese Insel-Expedition zu schaffen oder? Und die Rares geben doch üblicherweise auch eine große Menge an Azerit oder? Also was mich natürlich dann nerven würde ist, wenn du dann alles Azerit, was du gerade freigespielt hast, in Anführungsstrichen, wenn du die Rares killst, liegen lässt oder die Mobs halt stehen lässt, die du noch mit hättest umkleben können, damit man das aufsammeln kann. Aber ansonsten sehe ich jetzt persönlich kein großes Problem mit dieser Spielweise und bin ein bisschen verwundert, dass du, wenn das so stimmt, dass du gekickt wirst. Also ich weiß ja nicht, was du zum Beispiel machst, wenn dann die gegnerische Dreiergruppe angreift oder so, wobei die auf [HC](#) kein riesengroßes Problem darstellt. Nur wenn du so nicht Tank-Klassen hast, die keinen Cell-Feel haben, die dann noch irgendwelche anderen Mobs am Hintern haben und sterben, weil du auf der anderen Ecke der Insel bist, kann ich mir schon vorstellen, warum das frustriert. Kann mir jemand mal diese Logik erklären, ob das stimmt, dass man, wenn man ausschließlich Rares tötet, dadurch irgendwas Besonderes bekommt? Das wäre eine dumme Mechanik. Also nicht, dass ich glaube, nur weil das eine dumme Mechanik ist, wäre es nicht im Spiel. Es gibt eine Menge dumme Mechaniken, die im Spiel sind oder im Spiel waren. Das ist also absolut kein Ausschlusskriterium. Nur würde mich das wundern. Ich hätte gedacht, dass es halt irgendwelche Goodies dafür gibt, dass man die erfolgreich abschließt und nicht dafür, dass man auf der Insel rumreitet, alles stehen und liegen lässt, sämtliche Aufgaben ignoriert und nur Rares umkloppt. Hey Barlow, du hast ja schon des Öfteren erwähnt, dass du Fußballfan bist. Ich persönlich verfolge keine Mannschaftssportarten, da es um eine Teamleistung geht und der einzelne Spieler nicht so wichtig ist in einer Einzelsportart und ich es daher nicht so spannend finde. Der hat die Logik, erschließt sich mir nicht ganz, aber okay. Ich muss dazu sagen, dass

ich Autist bin. Okay. Und daher mit sozialen und sowieso Schwierigkeiten habe. Ich schaue zum Beispiel nur Tennis, da ich da sagen kann, wenn Spieler X verloren hat, verlor er aufgrund seiner eigenen Leistung. Im Gegensatz zum Fußball, wo es mehr auf das Team ankommt, da kommt es vor allem mehr auf Glück an. Also meine Frage, wenn du sagst, dass du zum Beispiel Fortuna-Fan bist, was heißt das? Bist du Fan der Spieler? Der Trainer. Ich bin der Trainer-Fan, Fietilm Funkel-Fan. Wovon bist du dein Fan? Von der Mannschaft halt, oder dem Verein, wenn man das so sagen möchte. Die Mannschaft ändert sich ja auch im Laufe der Zeit. Im Moment ist es halt die Mannschaft, mit der sie gerade in der ersten Liga sind, aber vor zehn Jahren war es eine komplett andere Mannschaft und vor 20 wieder eine komplett andere Mannschaft. Also der Verein, würde man dann wohl sagen. Also ich kann schon verstehen, dass man da irgendwie unterscheidet und unterschiedliche Sachen unterschiedlich spannend findet. Ich habe in meiner Jugend zum Beispiel alle möglichen Sportarten gemacht, sowohl Mannschaftssportarten als auch Einzelsportarten. Bei Einzelsportarten zum Beispiel Leichtathletik. Und das Coole an sowas wie Leichtathletik ist, wobei man da sagen muss, eine der coolen Sachen in Leichtathletik, fand ich, dass der Erfolg immer messbar ist. Also du weißt einfach deine 100 Meter Zeit und du weißt deine, keine Ahnung, was, Speerwurfweite oder so und deine Weitsprungweite und du merkst halt genau exakt, wie du dich verbesserst. Das fand ich zum Beispiel sehr spannend in Leichtathletik und dass du halt auch weißt, wenn ich gewinne, dann ist das nur meine Leistung und wenn ich verliere ebenfalls oder wenn ich mich verbessere, dann ist das halt meine eigenen Arbeit und niemand anderem geschuldet. Aber Mannschaftssportarten haben ja auch ihre ganz eigenen Reize, weil es halt Dinge gibt, die nur als Mannschaftssportart funktionieren. Wobei man sagen muss, theoretisch natürlich kannst du auch Fußball eins gegen eins spielen, aber dann fehlen halt viele der Komponenten, die aus Sicht vieler zumindest Fußball halt spannend machen. Am krassesten finde ich das bei so taktischen Sportarten wie zum Beispiel Football, was ja im Prinzip fast, also man könnte Football fast als rundenbasiertes, rundenbasierten Strategiesport bezeichnen. Auch da ist sicherlich nicht jeder Fan von, ich weiß, dass es einige gibt, die immer

so, wir haben uns da ständig unterbrochen. Ja, was für mich halt irgendwie kein Argument ist, also das gehört halt dazu. Das ist das Konzept dieses Spiels, dass es halt aus kurzen Plays besteht und den spannenden Fragen, wie ein Trainer halt mit der Mannschaft, die zur Verfügung hat, die Aufgabe löst, die auf dem Feld zu bewältigen hat. Also meistens halt einen First Down zu schaffen oder zu punkten und so weiter und so fort. Das Ganze mit zeitlichen Einschränkungen, dass man sich überlegt, welches Play würde ich callen, mit was rechnet die Defense, mit was rechnet die Offense umgekehrt oder gibt es Trick-Spielzüge und so weiter und so fort. Und im Endeffekt läuft es halt darauf hinaus, was persönlicher Geschmack ist. Also mich wundert es ein bisschen, dass jemand sagt, mich interessieren Mannschaftssportarten kategorisch nicht, weil sie Mannschaftssportarten sind, denn ansonsten hat ja jeder schlicht und ergreifend völlig unterschiedliche Präferenzen beim Sport. Es gibt halt die Möglichkeit, Sport gar nicht und können sich keine Sportarten irgendwie angucken und finden die alle doof. Dann gibt es Leute, die können sich fast jede Sportart angucken und dann gibt es halt welche, die sagen, ich liebe Tennis oder ich liebe Formel 1 oder der nächste sagt, ich liebe Fußball. Also bei mir ist zum Beispiel so, ich werde Baseball nie was abgewinnen können oder Cricket glaube ich. Bei Cricket ist es aber noch schwieriger, weil ich die Regeln da nicht kenne. Beim Baseball verstehe ich die Regeln und trotzdem kann ich mir kaum was langweiligeres vorstellen als Baseball zu gucken bei Sportarten jetzt. Ich kann mir noch andere langweiligere Dinge vorstellen als Baseball, Farbe beim Trocknen zu gucken zum Beispiel. Aber wobei das nah dran ist, das ist ziemlich knapp. Ja also kurzum die Faszinationen beim Sport, die sind halt sehr sehr unterschiedlich und ja man kann sagen irgendwie, ich kann das nicht darauf runterbrechen auf die Leistung eines Einzelnen, aber warum sollte das notwendigerweise ein Kriterium sein? Außerdem je mehr man sich bei einer Sportart auskennt, desto mehr kann man auch die Leistung eines Einzelnen innerhalb eines Mannschaftsgefüges schätzen lernen, sagen wir es mal so und merken, was der für einen Einfluss für den Erfolg sein des Teams hat, obwohl es eigentlich eine Mannschaft Sportart ist. Wenn ich mir halt Leute angucke, damals als ich noch viel Basketball geschaut habe, wie Michael Jordan und

man halt sieht, wie unverhältnismäßig viel besser er war als ganz ganz viele andere Spieler in seiner Sportart oder Peyton Manning, der beim Football halt aus einer Mannschaft, die davor keinen Blumentopf gewinnen konnte, danach auch nicht so extrem viele Blumentöpfe gewinnen konnte, ein Team gemacht hat, das immer wieder ein Playoff Kandidat war und ich glaube sogar einmal ein Superbowl gewonnen hat mit den Colts, bin mir nicht ganz sicher. Dann kann das schon extrem beeindruckend sein. So, das soll es gewesen sein für heute. Lasst mir weiterhin Fragen zukommen. Ich bin dann überlegen, ob ich eine E-Mail Adresse einrichten soll für die BMZ, also dass man auch anstatt einfach unter YouTube zu kommentieren, mir E-Mails schicken kann. Ich bin mir noch nicht ganz sicher. Was ich ein Stück weit halt eigentlich vermeiden will, ist, dass es irgendwie drei oder vier oder fünf verschiedene Wege gibt, auf denen ich mir Sachen zukommen lassen kann, weil ich dann immer alle kontrollieren muss, wo ich was bekommen habe. Trotzdem denke ich gerade darüber nach, ob ich das tun soll. Könnt ihr auch mal eventuell Feedback dazu geben? Und dann schaue ich mal, ob ich das mache. So, eine Sache, die dagegen spricht, ist, dass es manchmal Fragen gibt, bei denen auch der Diskurs in den Kommentaren interessant ist. Selbst wenn ich sie nicht beantworte, kann es interessant sein, dass ihr euch darüber unterhaltet und mich anhand dessen erkennt, okay, das scheint eine Frage zu sein, die viele interessiert. Das fällt bei E-Mails halt weg. Da fällt halt dieser Interaktionsfaktor der Community weg. Deswegen bin ich mir halt nicht sicher, ob ich überhaupt E-Mails wählen soll oder ob ich einfach lieber bei dem bleibe, was wir im Moment haben. So, in diesem Sinne sage ich Tschüss, euer Onkel Barlow.

#384: Home-Office, Raid-Abo, 10 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 384 und den Themen Home Office, Raid Abonnement ([Abo](#)) und 10 Fragen. Hallo Onkel Barlow, ich habe neulich aus berufsbedingtem Interesse einen Artikel über Home Office und die damit verbundenen Schwierigkeiten, keine Abgrenzung zwischen privat und beruflich, Selbstdisziplin lernen und so weiter gelesen. Im Endeffekt stand in diesem Artikel lediglich das, was man sowieso schon weiß bzw. wissen musste, ohne konkrete Tipps zu geben, wie sich die oben genannten Schwierigkeiten am besten vermeiden lassen. Ich weiß schon, dass sich dieses ganze Thema sehr individuell auf die jeweilige Person bezieht und es keine Universal-Lösungen geben kann, trotzdem wollte ich dich fragen, was deine drei Tipps fürs von zu Hause arbeiten wären. Ja, die Frage kann ich fast schon weitergeben an jeden anderen und sagen, was sind denn eure Tipps fürs von zu Hause arbeiten, denn ich bin da auch alles andere als jemand, der euch die optimalen Tipps geben kann. Also was ich nur sagen kann, was mir grundsätzlich geholfen hat, ob das jetzt universal anwendbar ist oder ob es optimal ist, habe ich überhaupt keine Ahnung, ist ein relativ festen Zeitplan, so ein ähnlichen Zeitplan, wie du den auch im Büro hättest, dass du halt sagst, okay, ich stehe morgens auf und mache mir meinen Kaffee und dann sitze ich

aber um, keine Ahnung was, zwischen acht und neun am Schreibtisch oder zwischen neun und zehn, also es ist ja nicht bei jedem die Bürozeiten gleich, es gibt auch Leute, die fangen erst um, keine Ahnung, elf Uhr an, im Büro zu arbeiten. Und dann auch, wenn das irgendwie möglich ist, vielleicht so den einen oder anderen Eckpunkt an Dingen, die man am Tag geschafft bekommen will, so, warte mal, ich muss mal, ups, Entschuldigung, gerade die Größe dieses, Auktionshaus (AH), so, jetzt habe ich die Größe richtig hinbekommen vom Bild, vielleicht auch noch den einen oder anderen Eckpunkt von Dingen, die man an einem Tag schaffen will. Also bei mir zum Beispiel ist es, wenn ich von zu Hause aus arbeite und produziere, dass ich definitiv, dass ein BMZ pro Tag produzieren will, dass ich die entsprechenden Fragen sortieren will, die am Tag vom Vortag reingekommen sind, dass ich montags die Übersetzung mache für den Loretalk, dass ich dienstags die Loretalk-Aufnahme mache und dass ich freitags die drei Folgen BMZ fürs Wochenende aufnehme und dann auch jeweils hochlade für Podcasts und so weiter und so fort, das sind so die Dinge, die definitiv fest sind bei mir. Und dann ist es bei mir natürlich noch so ein bisschen an die Hunde gebunden, ich habe halt immer als feste Zeiten nach dem Aufstehen mit den Hunden rauszugehen, dann um 14 Uhr ist bei mir normalerweise die Zeit plus minus eine halbe Stunde, wo es Mittagessen für die Hundchen gibt und den Mittagsspaziergang, 18 Uhr ist dann Abendessen und Abendspaziergang und dann, wenn Carla nach Hause kommt, bei mir ist es immer ein bisschen unterschiedlich, das ist irgendwann zwischen 6 und 8, meistens um 7 rum und ja auch das ist so ein Punkt. Aber ansonsten weiß ich nicht, ich versuche mich relativ wenig ablenken zu lassen, wenn ich was schaffen will, also ich höre dann keine Musik, ich schaue keine Videos, schaue keine Streams oder so, natürlich klar, während ich aufnehme, ging ja sowieso nicht, aber auch ansonsten, wenn ich halt irgendwie Fragen vorbereite oder so, mache ich das nicht. Und das war's, also viele mehr Tipps habe ich nicht und wenn ihr andere gute habt, vielleicht habt ihr irgendeinen Universaltipp, an den niemand denken würde oder so, ja dann macht das. Ich glaube eines der Probleme, was man häufig hat, ist, dass man nicht wahrnimmt, dass man sich gerade in der Arbeitszeit befindet, wenn man irgendwas macht, sondern

man ist halt zu Hause und dann schläft man gemütlich in der Küche in seinem Kaffee oder sitzt auf dem Balkon oder keine Ahnung was, hockt irgendwo rum, schaltet mal eben den Fernseher ein, weil warum nicht und ach ja, man könnte ja noch die neueste Folge von, was heißt der Teufel, was, Game of Thrones oder sonst was sehen oder irgendwas anderes anhören und diese Sachen halt nicht zu verschieben, bis man dafür tatsächlich Zeit hätte. Aber wie gesagt, ich bin gespannt, vielleicht gibt es den einen oder anderen von euch, der sagt, World of Warcraft (WoW), ich habe da viel, viel bessere Tipps jetzt als das und kann die loswerden. Also vor allen Dingen idealerweise wären Tipps von jemanden, der sagt, ich hatte mal Probleme beim Homeoffice produktiv zu sein und habe die ändern können, indem ich das und das gemacht habe, weil das jetzt jemand nur sagt, ja ich mache das und das, das hilft uns erstmal noch nicht zwingend. Hallo Barlow, was würdest du von einem Arrayed Abo halten? Also so, dass man sich ein Abo holt, mit dem man nur abends von 18 bis 24 Uhr spielen kann. Dies könnte dann halt irgendwo 9 Euro oder so kosten. Ich nehme an, es soll kosten heißen. Ich bin gerade in der Situation, dass ich nur noch die Rates mit laufe und es mir einfach weh tut. Die wollen Kosten zu zahlen, wenn ich ja eh nur wenig spiele. Ich weiß, dass das 1 Euro pro Stunde für ein Spiel noch gelten. Trotzdem würde es sich für mich besser anfühlen, ein Abo zu haben, das sich an mir anpasst. Ja, aber das ist ja nicht das Prinzip, wie das Ganze funktioniert. Also wenn das so funktionieren würde, dann wäre das Abo für alle anderen ja teurer. Wenn man jetzt sagt, wir machen es jetzt für den einen billiger, irgendwo muss man ja das fehlende Geld herbekommen. So ein bisschen wie im Fitnessstudio, diejenigen, die sich angemeldet haben und ein Jahr lang nicht trainieren gehen, sind die, die dafür sorgen, dass der Rest auch halbwegs günstige Preise haben kann. Das große Problem dabei ist, warum sollte jemand ein Abo für dich billiger machen, wenn du zur Primetime spielst, so allgemein mal. Also gerade so was, so ein zeitliches Abo, 18 bis 24 Uhr ist halt die absolute Primetime, wo am meisten los ist. Und das ist das, was die Server ja schaffen müssen. Also klar, es müssen natürlich auch Daten von dir gespeichert werden. Was hat der für einen Inventar, was hat der für ein Equipment, das sind auch alles Infos, die gespeichert werden müssen. Aber die

größte Belastung ist halt, möglichst viele Spieler zur gleichen Zeit auf dem gleichen Server in der gleichen Zone oder in den gleichen Instanzen und so verkraften zu müssen. Von daher macht es halt wenig Sinn, für die Primetime was Billiges anzubieten. Auch wieder das Beispiel Fitnessstudios, das ist genau dasselbe. Wenn du günstige [Abo](#) für Fitnessstudios bekommst, bekommst du sie fast immer zu den Zeiten, wo die Leute nicht trainieren. Also wo wenige trainieren. Bekommst halt bei manchen Fitnessstudios, dass du morgens um acht oder so einen günstigen Preis hast oder keine Ahnung was, vor 18 Uhr und so weiter und so fort. So was gibt es alles. Aber eben selten, um nicht zu sagen vermutlich gar nicht, irgendwelche die dir sagen, oh bis 18 bis 24 Uhr, da machen wir es besonders günstig für dich. Allgemein finde ich halt, es muss immer jeder selber entscheiden, ob er glaubt, dass es wert ist dafür ein [Abo](#) zu bezahlen oder nicht. Man kann [Abo](#) mit ingame-ährung zahlen, das ist nicht, sondern nicht schwierig und wie gesagt, das kann kann jeder machen, dem danach der Sinn steht. Im Moment vor allen Dingen, da kostet ja die Marke nur 170k oder so, die war ja schon bei dem doppelten fast oder sogar über dem doppelten, das weiß ich nicht genau. Liegt natürlich auch daran, dass irgendwie ein paar von den Möglichkeiten leicht Geld zu bekommen, rausgenommen wurden. Also die Variante irgendwie 12 oder 15 oder 20 Twinks zu haben, mit denen man irgendwie einmal die World Quests macht, um genügend Ressourcen zu haben, um dann die ganzen Gold Missionen loszuschicken, geht nicht mehr. Aber das ist ja nur eine von vielen, vielen, vielen, vielen Möglichkeiten gewesen, an ein bisschen Code zu kommen. Ich glaube nicht, dass das passieren wird. Ich glaube nicht, dass Blizzard in absehbarer Zeit solche Arten von Abos anbietet, zumindest nicht zu dem, was du haben willst. Eher das exakte Gegenteil davon, dass sie halt sagen, du kannst zwischen Null Uhr, so ein Ab Null Uhr [Abo](#) oder sowas in der Art, gibt es dann besonders günstig. Aber wer weiß, bisher haben sie halt noch gar nichts gemacht in die Richtung. Das ist halt auch krass, weil man hätte ja auch durchaus sagen können. Na ja gut, es gibt ein günstigeres [Abo](#) für Spieler, die längere Abos abschließen. Das ist aber auch alles, was mir bekannt ist. Es gibt kein Lifetime [Abo](#), gab es noch nie die Möglichkeit, glaube ich zumindest bei Blizzard. Es

gibt, glaube ich, als längstes ein 6 Monat [Abo](#), also auch darüber hinaus gibt es nichts und ansonsten gibt es dann nicht so viele Varianten, wie sich die Dinge ändern. Vielleicht kommt irgendwann der Punkt, wo Blizzard sagt, wir geben euch da jetzt mal mehrere Möglichkeiten. Vielleicht auch ein Family Account, dass man sagt, bis zu, oder Freunde, Family & Friends Account, bis zu x Leute und dafür wird es dann irgendwie vergünstigt oder so. Es könnte ja auch interessant sein, dass man, wenn man sich halt denkt, das sorgt dann dafür, dass die Leute halt zusammen anfangen und zusammen spielen, weil das ja für viele ein Hinderungsgrund ist, allein in einem massively multiplayer online (MMO) zu sein. Also ja, ist grundsätzlich interessant. Ich glaube nur, dass was du haben willst, wird es in absehbarer Zeit nicht geben. Vielleicht gibt es irgendwann mal die Donnerstag [Abo](#) oder so, dass man am Raid Tag, am Mittwoch darf man da nicht spielen, aber dafür dann Donnerstag. Keine Ahnung. Moin Onkel, da du sie ja gerne hast, 10 Fragen. Ihr müsst übrigens nicht zwingend exakt 10 Fragen schicken, weil du bei Nummer 10 schreibst, uff gar nicht so einfach, über alle Erweiterungen der am meisten gespielte Charakter, da muss ich nachgucken. Ich habe das ja auch schon auf Twitter gepostet oder vorgestern, je nachdem, wann ihr das Video guckt. Ihr könnt ja auch 5 Fragen oder 3 oder 7 oder so, das muss ja jetzt nicht exakt 10 Fragen sein. Wenn ihr mehrere kurze Fragen habt, dürft ihr die gerne zusammenfassen. Milch-Schnitte oder Pingui? Ich mag Milch-Schnitte nicht besonders, wenn überhaupt Pingui, bei Pingui ist wenigstens ein bisschen Schokolade dabei. Das andere ist halt nur Dämmmaterial mit Schaum. Mit Milch-Schaum. Rind oder Schwein? Kommt drauf an was, ich glaube in vielen Fällen eher Rind. Bei Hack halb halb. Hack ist sowas, da glaube ich, da schmeckt mir wirklich nur halb halb gut. Ich finde Geflügel schmecken nicht besonders gut, nur Schwein ist auch nicht so doll. Halb halb. Und ansonsten glaube ich eher Rind, eher Rind, eher Rind, eher Rind. Ja ich glaube eher Rind. Team Preacher oder Team Ghostie? Muss ich mich einem Team anschließen? Am Anfang hätte ich immer gesagt eher Team Preacher, aber ich glaube das ist so ein, es gibt so dieses Sidekick Phänomen würde ich das nennen, dass jemand, der der Sidekick von jemandem ist, irgendwann denjenigen, dessen Sidekick er ist, in

Sachen Popularität ablöst. Ich glaube das ist auch so ein Ghostie Phänomen, wobei Ghostie immer noch sehr präsent ist in den, zumindest in den, ich wollte gerade sagen in den Lore Talks, Drama Time von Preacher, wo er halt immer regelmäßig auftritt. Am Anfang gucke ich nicht viel oder habe ich nicht viel von Preacher geguckt und immer sehr sehr unterhaltsam ist. Am Anfang war ich irgendwie ein bisschen komisch, ein bisschen prollig, aber wenn man sich an ihn gewöhnt hat ist er klasse. Beide? Beide. Grüner Tee oder schwarzer Tee? Ich trinke nicht viel Tee. Ich mag schwarzen Tee, aber bei schwarzem Tee habe ich immer die Sorge, dass man das zu schnell an Zahnverfärbungen sieht. Schwarzer Tee ist bei mir irgendwie immer so ein bisschen anfällig. D&D oder DSA? DSA habe ich als allererstes, meine allererste Rollenspielerfahrung ist DSA. Damals noch als Pen & Paper und ich kann dir genau sagen wann das war, das war im Sommer 1986. Und es muss kurz nach der WM gewesen sein, denn gerade hieß Diego, benannt nach Diego Armando Maradona, der legendären Nummer 10 der argentinischen Nationalmannschaft. Also das war DSA. Vor und nach aber die ersten, nicht die ersten, das erste Rollenspiel was ich gespielt habe am Computer war The Bard's Tale, aber eine Franchise von der ich sehr sehr viele Computer Rollenspiele gespielt habe war die D&D Franchise. Ich weiß gar nicht was das erste davon war. Es gab Pool of Radiance glaube ich gab es, Champions of Crenn, Death Knights of Crenn. Es gab ganz ganz ganz ganz ganz viele D&D Spiele, die sahen super kacke aus. Die sahen wirklich fürchterlich aus, aber die waren einfach vom Gameplay her sehr interessant fand ich, wobei man ja auch heutzutage wie dieses in einem Camp musste man dann Spells lernen, weil man den Spell benutzt hatte einmal und man hatte Slots für Spells. Wenn man den Spell benutzt hatte, konnte man diesen Spell erstmal nicht benutzen, wieder benutzen ohne ihn wieder zu lernen. Also ganz komisches Konsumables quasi, die man über Resting auffüllen konnte. Also das war meine erste Erfahrung bei den Computerspielen. Von daher, beide ist mega wichtig für mich gewesen. Also beides hat meine Liebe zu RPGs geprägt. DSA ist Pen & Paper. Lange Zeit das einzige Pen & Paper, was wir gespielt haben, weil keiner von uns diese D&D Regelwerke hatte. Wir hatten allerdings im Düsseldorf einen Laden, wo regelmäßig die Nerds sich getroffen haben.

Der, ich glaube Fantasy Shop oder ich weiß gar nicht genau wie der hieß. Also es war ein Fantasic Shop. Ich bin mir auch nicht ganz sicher, ob der nicht sogar einem von den DSA Autoren gehört, der Laden in Düsseldorf. Den gab es auf jeden Fall lange noch. Den gab es auch in die 2000er-Reihen noch. Und ja, da haben sich viele von uns mit neuem Material, mit neuem Spielmaterial versorgt und bei uns kamen dann erst sehr spät, also keine Ahnung, so in den frühen 90ern oder so. Frühe 90er, Mitte 90er kamen dann andere Sachen dazu. Da mit am beliebtesten war dann Shadowrun, das haben wir mit am meisten gespielt. Und ja, dann so Battletech, MacWarrior, Traveller. Ich weiß gar nicht, was wir noch alles gespielt haben. Da waren schon viele Sachen dabei. Aber relativ wenig andere Fantasy Spiele. Wir haben mal eine Session, ein, zwei D&D gespielt, aber nicht viele. Wir haben mal Midgard gespielt, aber auch nicht viel. Das meiste war am Anfang DSA und dann später Shadowrun, Traveller, so die Richtung. Lieblings-**WoW**-Boss. Muss ich überlegen. Ich mag ja Tank und Spank Bossen, von daher könnte ich jetzt natürlich einen Tank und Spank Boss nennen. Patchwerk zum Beispiel, den bekanntesten Tank und Spank Boss. Ich weiß gerade gar nicht so ansonsten. Interessante Mechaniken, interessanter Boss. Weiß ich nicht. Ich glaube, ich habe jetzt keinen anderen extremen Favoriten. Also nach wie vor als Raid insgesamt Ulduar. Wobei der halt auch der erste Boss dieser Fahrzeugkampf, der hätte halt auch, den hätte die Welt nicht gebraucht. Nee, sonst fällt mir jetzt spontan nichts ein, was ich so herausheben würde. Valestras vielleicht noch, Blackwing Lair. Der Drache, der einem ultra viele Ressourcen und Ressourcen-Regenerationen und sowas gegeben hat, dafür aber auch nach zwei Minuten liegen musste oder so. Und ansonsten Endrage war. Das war eine lustige Mechanik halt, dass man so Monster-Field-Damage machen konnte. Sowas ist glaube ich auch immer cool. Mechaniken, wo man dann so Monster-Field-Damage-Bonus bekommt, die machen halt auch immer viel Spaß. Also haben mir viel Spaß gemacht als damage dealer (DD). Hast du mal MTG gespielt? Ich nehme an, das ist Magic the Gathering. Habe ich gespielt als Collecting, Trading Card Game. Also als tatsächlich mit so Pappkärtchen, nicht irgendwie in irgendeiner Online-Variante oder in irgendeiner digitalen Variante. Habe ich gespielt, hat auch

ein guter Freund von mir damals, muss irgendwie so, keine Ahnung, Anfang 90er so gewesen sein, glaube ich, angefangen zu sammeln und wir haben mit seinem Set gespielt, einfach nur weil das Spiel Spaß gemacht hat. Und dann habe ich hin und her überlegt, ob ich das Geld dafür ausgeben möchte, das jetzt zu sammeln und so und kam zu dem Schluss, dass ich mir das jetzt eigentlich nicht wirklich erlauben will, zig oder hunderte von Euro sogar oder D-Mark damals noch auszugeben für irgendein Spiel und für irgendwelche Sammelkarten und sowas. Denn auch wenn der eine oder andere sagt, ja, aber das behält ja den Wert oder das bekommt sogar Gewinn an Wert oder so, habe ich das für mich nicht so gesehen und bin deshalb dann nie richtig eingestiegen. Hat aber viele im Freundeskreis, die das gemacht haben. Kekse oder Kuchen? Vermutlich viel häufiger Kekse als Kuchen. Ich backe selten, selten bis nie. Ich habe mal Brownies gebacken, habe ich mal einen Kuchen gebacken, würde ich gerade mal, weiß ich gerade nicht. Also ich habe schon mal Kekse gebacken oder Brownies ist ja fast so eine Mischform eigentlich. Je nachdem, wie man die schneidet, ist es ein Kuchen oder es sind halt Kekse. Amerikaner, das ist weder noch eigentlich, das ist weder Kekse noch Kuchen, das ist einfach so Gebäck, Teilchen, würde man bei uns sagen. Das Wort kennt man nicht überall in Deutschland. Ich kann allen was abgewinnen und versuche möglichst wenig davon im Haus zu haben, weil ich halt weiß, wenn ich Kekse oder Kuchen im Haus habe, ist das Nahrungsmittel Nummer eins, bis es verbraucht ist, egal was sonst noch im Haus ist. Zeitung oder Online-News? 100 Prozent Online-News ohne jede Frage. Zeitung ist für mich zu langsam, veraltet, bringt mir nichts. Online-News sind da in allen Belangen vorne, auch wenn man natürlich immer das Problem hat, dass Online-News schnell sein müssen, um interessant zu sein und schnell sein müssen heißt nicht immer qualitativ gut sein können, weil sich das dann oft so ein bisschen ausschließt. Aber die Zeitungen haben das Problem nicht, also sie haben das Problem nicht gar nicht, nur dadurch, dass sie Zeitungen sind. Auch die haben halt einen Redaktionsschluss und wenn sie ein Thema reinbekommen wollen, sind die Sachen oft schon vorgeschrieben, sodass sie nur noch ergänzt werden müssen und so weiter und so fort und wenn da was Falsches drinsteht, bleibt es ja auch,

wird es ja auch gedruckt. Aber grundsätzlich eher Online-News, zumal ich da den Vorteil habe, ohne jedes Mal dafür bezahlen zu müssen, auch relativ viele verschiedene Quellen leicht lesen zu können. Die News, die ich in dem Video habe, die kommt mir ein bisschen merkwürdig vor, wenn ich sie hier lese. Lass mal gucken, ob ich alternative Quellen finde. Klar könnte man das, wie gesagt, man könnte ja auch 20 Zeitungen abonnieren und jeweils versuchen die entsprechenden News in allen zu finden. Aber für mich online. Und die gar nicht so einfach Frage, meist gespielte Char. Ich glaube, ich habe gestern festgestellt, dass mein Rogue, Barlow, 226 Tage Spielzeit insgesamt hatte. Den habe ich nur bis einschließlich die JTLK aktiv gespielt. Ich habe den dann nochmal in Mists of Pandaria gelevelt auf Max Level und da hat er glaube ich vier Tage Spielzeit auf Max Level, aber da war er nie wirklich ein aktiv gespielter Charakter. Ich glaube, ich habe ein, zwei Raids mitgemacht oder so und da gab es ja auch schon ein paar looking for raid (LFR)-Dinger gespielt und das war's. Und bei den anderen bin ich mir halt nicht sicher, ich glaube, ich habe einige schon gelöscht. Ich habe festgestellt, ich habe noch zu Classic einen Mage und einen Paladin gespielt. Der Paladin heißt Chorshiness of Blackrock. Der hat glaube ich 41 Tage Playtime, was ein bisschen weniger ist, als ich dachte. Ich hätte gedacht, der hat mehr, aber der war auch nicht so mega aktiv gespielt. Immer wieder mal so ein bisschen als Twink spielt. In Kata hatte ich ihn auch eine Zeit lang aktiv als Main, aber ansonsten ein bisschen als Twink. Dann habe ich noch den Mage gehabt, der hieß früher Schrödinger. Es gibt sogar Blocks, in denen ich mich verabschiede mit euer Barlow also known as (aka) Schrödinger. Das ist dieser Mage gewesen. Der heißt jetzt anders, der heißt jetzt Ring of Loll und ich weiß gar nicht, welchem Server der ist. Ich glaube Blackrock oder Erreda vermutlich. Der hat 50 Tage Playtime, also auch nicht so extrem viel eigentlich für einen Charakter, der in der Classic existiert, wobei ich aber auch zuletzt aktiv Mage gespielt habe in BC. Da habe ich mit dem noch irgendwelchen aktuellen Content gemacht und auch mal eine Arena gespielt. Ich war schlecht mit Mage und Arena, richtig schlecht. Nicht, dass ich mit Schurke toll gewesen wäre, aber immerhin besser als mit Mage. Dann habe ich einen Priest gehabt, der seit Classic existiert hat und

den ich dann auch mal getranst habe nach... Oh Gott, der hatte das Memento, der hatte das Haunted Memento und ich glaube ich habe es gelöscht. Den ich dann mal getranst habe von Erreda mit einem Item zusammen nach Thrall und gelöscht habe, weil ich schon einen höherleveligen Priest auf Thrall hatte. Und ich weiß nicht wie viele Tage Spielzeit der hatte. Der Classic war mir ansonsten jetzt nicht so besonders wichtig, das war der den ich in Mr. Spandaria in der Gilde mit Vennion zusammen gespielt habe. Der war mir ansonsten nicht so besonders wichtig, weil er zum Beispiel keinen alten Player versus Environment (PvP) Rang hatte. Der Paladin, der Schurke und ich glaube sogar der Mage, die haben alle noch alte PvP Ränge gehabt, wobei es die ja leider wieder gibt und von daher sind sie jetzt auch nutzlos oder wertlos für mich zumindest. Oder so ein nichts besonderes mehr. Und ja den habe ich gelöscht und ich habe keine Ahnung wie viel Spielzeit der hatte. Der war mein Main seit Ende Wrath of the Lich King (WotLK), also als ich nach einer WotLK Pause zurückgekommen bin, habe ich dann nicht wieder Schurke gespielt, sondern habe den Priest angefangen. Der Priest war dann mein Main in Katar. Der Priest war über große Teile von Katar gegen Ende war es der Paladin, weil bei uns im Raid halt damals schon ein Diszi vorhanden war in der Raid Gruppe und kein Paladin vorhanden war. Dann in Mists of Pandaria (MoP) war der mein Main, in Draenor war hauptsächlich der Hunter Main und in Draenor habe ich aber auch auf dem Lordaeron Server den anderen Priest gemacht, den Allianz Priest, der dann wiederum im Großteil der Zeit mein Main war in Legion und der jetzt auch auf 120 ist und von daher kann ich halt nicht genau sagen wie viel Spielzeit insgesamt auf den Priest entfallen ist, weil ich zwei verschiedene Priester hatte die ich als Main gespielt habe. Der könnte in der Theorie Nummer 1 sein und könnte noch mehr Zeit haben als der Schurke, das weiß ich nicht. Aber ansonsten von den Charakteren wo ich Slashplate eingabe, die meiste Zeit mit 226 Tagen hat der Schurke. Lange Antwort, ich weiß. So, damit sind wir wieder bei der ersten Frage zurück. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich hoffe ihr schickt mir weiterhin viele interessante Fragen und Themenvorschläge zu. Und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#385: Klassenfähigkeiten, YouTube Probleme, Progress vs Familiär,

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 385 und den Themen Klassenfähigkeiten, YouTube Probleme und Progress gegen Familie. Ups, eins zu weit gesprungen. Hallo Onkel Barlow, was ist deine Meinung zu der extremen Beschränkung von BR auf bestimmte Klassen, was sich jetzt in Battle for Azeroth (BfA) noch einmal verschärft hat? Zum einen haben die Hunter ihren Battle Rest von Pat verloren und zum anderen wurde der Failure Detection Pylon für den BfA Content unbrauchbar gemacht, ohne einen Ersatz bereitzustellen und dieser noch ohne Patch Notes. Das interessante ist, dass ich diesen Failure Detection Pylon erst kennengelernt habe, als ich Inji nachgeskillt habe auf dem Priester. Vorher wusste ich gar nicht, dass es das Ding gibt. Das war so ein Gegenstand, den man droppen konnte und dann hat er glaube ich jemanden oder alle, ich weiß es gar nicht genau, wiederbelebt, wenn sie danach gestorben sind bei den Dungeons und den Mythic Plus vor allen glaube ich ziemlich nützlich. Ich meine, in Mythic Plus hat man die benutzt. Ich zumindest habe es gar nicht gemacht, von daher. Warum wird der Battle Rest nicht entweder alle Klassen, für entweder alle Klassen oder für alle

Heiler Specs freigeschaltet? Eine weitere Möglichkeit wäre dies in Mythic Plus Dungeons generell zur Verfügung zu stellen, egal ob eine Klasse mit Battle Rest dabei ist. Wir, meine Dreiergruppe, finden die Einschränkung gegebenenfalls kein Battle Rest in Mythic Plus zur Verfügung zu haben, so einschneidend, dass wir inzwischen gezielt Battle Rest Klassen zum Aufstocken der zwei freien Plätze suchen. Wie ist deine grundsätzliche Meinung zu diesem Thema? Welche Lösungsansätze würdest du wählen? Battle Rest für alle, Battle Rest für alle Heiler Spezialisierung, keine Änderung an den Klassen, aber herstellbare Items, beste Grüße weiter so. Das ist eine gute Frage, es ist wirklich eine gute Frage, weil was du beschreibst ist ganz eindeutig und nachvollziehbar und verständlich. Man möchte eine relativ faire, ausgeglichene Verteilung der Battle Rests haben. Eine der Situationen, die in der Vergangenheit, und da gab es ja eine Änderung, zum Beispiel extrem für den DH gesprochen hat, dass war, dass ein Tank mit Battle Rest war. Dann hast du manche mit Ruinen gespielt, die meisten haben aber mit Paladin gespielt, wiederum auch einen Battle Rest. Warlock dabei, nochmal einen Battle Rest und so weiter und sofort. Und andere Klassen bringen teilweise wenig bis keine Utility, außer naja was heißt keine Utility, außer dass sie halt guten Area of Effect (AoE) Damage machen oder so. Und ja, das kann ein großes Problem sein, wenn du dann irgendwie eine Combo spielst und dir denkst verdammt, hätten wir jetzt auch nur einen Spieler mit dem Battle Rest gehabt, dann wäre das eine völlig andere Situation. Wir hätten einen Key geschafft, den wir so nicht geschafft haben. Dem gegenüber steht halt, dass viele Spieler möchten, dass die Klassen sich unterscheiden und nicht zu einheitlich spielen. Und wenn alle Klassen denselben Toolkit bekommen, stehen wir vor dem Problem, dass man sich dann fragen muss, ok wo unterscheiden die sich denn dann noch? Also dass ihre Spells anders heißen und sie eine andere Rotation haben, ok. Aber das ist eben nicht so ganz eindeutig zu sagen. Also ich glaube, dass es wahrscheinlich keine Lösung geben wird, die in die Richtung geht, jedem den Battle Rest zu geben. Wobei ich gerade überlege, wie ist das denn bei den Heilern? Bei den Heilern hat jeder den AoE Rest und nur die die Hybrid Specs haben den Single Target Rest, der auch zumindest an manchen Stellen schon nützlich

sein kann, dass man mal einen Spieler aufheben kann. Als damage dealer (DD) zum Beispiel, ich als Tank-Parladin kann einen Spieler aufheben, wenn er gestorben ist, während der Heiler Mana regnen kann, sollte das nötig sein oder so. Ich glaube, dass tatsächlich eine gute Lösung sein könnte, dass man über benutzbare Gegenstände dieses Problem ausgleicht. Ich verstehe zwar persönlich nicht ganz, warum die so stark genervt sind, diese benutzbaren Gegenstände, verglichen mit dem, also ich meine zum Beispiel das Stamina-Waff ist 30 Prozent schlechter. Der eine ist 10 Prozent, der andere 7 Prozent und ich glaube bei dem Attack-Crow ist es auch so, bei intelligence (Int) keine Ahnung, nicht darauf geachtet und dann Blattlast ist auch schlechter als das, also das Blattlast durch die Trommel ist auch schlechter als das richtige Blattlast. Dann das Gegenargument kann kommen, aber ich als Klasse werde ansonsten eh nur mitgenommen wegen meines Buffs und wenn jetzt die anderen den Buff bekommen, dann werde ich wieder nicht mitgenommen, weil man halt sagen müsste, Blizzard's Philosophie ist ja seit längerem bring the player not the class. Das heißt eigentlich sollten sie wollen, dass wenn die Situation da ist, dass jemand nur mitgenommen wird, weil er eine bestimmte Klasse spielt, die einen bestimmten Spell oder Buff hat, dass eigentlichen Balancing passieren sollte in der Idee von Blizzard, dass das nicht mehr notwendig macht, dass nicht mehr dazu führt, dass das passiert. Der andere Seite sagst du dann wieder, na gut, dann wird halt die Klasse mitgenommen, die 5 Prozent mehr AoE-Damage macht oder einfach allgemein Damage macht. Und dann sind ja noch so Utility Sachen dabei, die man jetzt nicht so krass rechnen muss wie ein Battle Rest oder ein Blattlast, sowas wie Immunitäten. Immunitäten, die kannst du halt so schwer messen, weil es Situationen gibt, in denen kannst du eine komplette Mechanik vermeiden, wenn du diese Immunität hast und in anderen bringt es dir halt relativ wenig, außer dass du eine gewisse Zeit überall mal keinen Schaden bekommst. Ich bin gespannt, was das Blizzard machen wird, weil wir stehen halt wieder vor diesem Problem, dass sich kleine Vorteile in der Wahrnehmung der Spieler dazu auswirken, dass ein komplettes Ungleichgewicht entsteht und das selbst dort, wo es nicht nötig wäre. Dass man in hohen Schwierigkeiten oder bei extremen Runs sagt, na gut, wir nehmen

uns zum Beispiel als Tank einen Bloody Kay mit, weil er einfach die beste Tankklasse ist und wir das brauchen, ist eine Sache. Wenn aber irgendwelche Gammelgruppen für ein neuner Key, zehner Key, sechser Key, fünfer oder zweier Key sagen, kein Tank außer ein Bloody Kay wird mitgenommen, schadet das dem Spiel und der Spieler schafft. Das ist halt nicht gut, aber das ist halt wiederum so ein schweres Ding, wie willst du die Spieler dazu bewegen, keine Trottel zu sein. Spieler neigen halt dazu, Trottel zu sein und das ist nicht neu, Spieler haben immer schon dazu geneigt, ziemliche Trottel zu sein und Dinge nicht zu verstehen, aber zu versuchen anzuwenden, weil andere auf einem Top-Level das machen. Das ist ja auch ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz häufig. Man sieht irgendwas bei den Super Pro-Spielern und glaubt jetzt, das sei für einen selbst a, anwendbar und b, notwendig. Ich bin gespannt, also ich glaube Blizzard hat das auf dem Schirm und Blizzard hat ja schon ein bisschen was in Richtung Balance-Änderungen gemacht, zum Beispiel, dass es jetzt einen Timer auf die Battle Races gibt und man nicht einfach je mehr Battle Races man mitnimmt, desto mehr Battle Races auch hat, sondern genau wie in einem Raid, es gibt halt einen Timer auf die Battle Races oder es gibt LaDungeon von den Battle Races und wenn man halt gerade keinen frei hat, kann man auch keinen benutzen, nur das Ding, dass man umgekehrt sagen müsste, okay, aber was machen wir denn, wenn wir die Klasse nicht dabei haben, die das kann und ja, ich bin gespannt. Interessante Anmerkungen, interessante Gedanken dazu und ein großes Problem glaube ich, vor dem Blizzard tatsächlich auch steht, vor allen Dingen dann, wenn sie den Mythic Plus Content als Endgame Content parallel oder gleichwertig mit Raiding aufrechterhalten wollen, was ich glaube, weil ich gesehen habe, welchen Erfolg bei der Zuschauerschaft zum Beispiel das MDI hatte, das hat echt Spaß gemacht zuzugucken, auch wenn man zu dem Zeitpunkt vielleicht, also mir hat es Spaß gemacht zuzugucken, auch wenn man vielleicht gar nicht auf dem Niveau oder andersweise auf dem Niveau gespielt hat, wie die entsprechenden Gruppen dort vor Ort und es waren tolle Kommentatoren, an der Stelle auch mein Lob von mir, sämtliche, auch die deutschsprachigen, die ich gehört habe, waren qualifiziert und es hat Spaß gemacht, den zuzuhören. Hallo Barlow, danke für

deine BMZ, ich höre sie täglich beim Zocken, auch der Lore Talk verüßt mir das Wochenende. Nun zu meiner Frage, ich bin auf einem Surfen auf diesen Artikel gestoßen, dabei stellt sich mir die Frage, ob du bei YouTube wegen so etwas auch schon mal Probleme hattest oder du nähere Angaben machen kannst, ob YouTube etwas Antwort und Erträge ist. Hätte auch geholfen, ganz kurz zusammenzufassen, worum es geht. Es geht um einen Destiny 2 YouTuber, einen deutschsprachigen, der Content zu Destiny gemacht hat oder Content zu Destiny und Destiny 2 gemacht hat. Dieser Content war wohl auch sehr beliebt, nicht nur bei den Zuschauern, also bei den Spielern, sondern hat es auch irgendwie in den Community Watch und so was geschafft, ist also auch von den Community Managern, von den Machern des Spiels, Community Managers sind natürlich nicht unmittelbar Macher des Spiels, ist von denen positiv aufgenommen worden, sagen wir es so und dann gab es plötzlich zwei Strikes gegen seinen Kanal ohne eine konkrete Aussage, was genau passiert ist und er hat daraufhin versucht irgendwie YouTube zu kontaktieren, um herauszufinden, was das ist und warum das ist und hat wohl niemanden an die Strippe bekommen. Letzteres Problem kann ich dir sagen, das geht jedem YouTuber so, das geht selbst den gigantischen großen YouTubern so, ich bin keiner davon, aber selbst den ganz großen YouTubern geht das so, dass das ist, die sagen dir im Prinzip, es ist fast unmöglich bei YouTube einen Menschen zu erreichen. Das was bei, keine Ahnung, bei Games oder so, über ein einfaches Chatfenster mit einem Support überall funktioniert, jede Art von von anderen, anderer Plattform hat irgendeinen Support, den du mehr oder weniger vernünftig erreichen kannst, ist bei YouTube ein Wunderding, also ein großes Geheimnis, wenn ihr wisst, wie das funktioniert, sagt es mir, ich weiß es nicht. Wir haben einmal die Situation gehabt, dass wir einen Strike bekommen haben, fälschlicherweise wohlgemerkt, weil wir autorisiertes Material von einem Presse-Server benutzt haben, dummerweise diejenigen, die uns dieses Materials zur Verfügung gestellt haben, nicht abgeglichen haben, was eine große große große große Anwaltsfirma an Material bei YouTube vorgemerkt hat, als das gehört uns, denn so wird das heutzutage gemacht, da kümmert sich ja kaum noch einer selbst rum bei irgendwelchen großen

Firmen, sondern dann beauftragt man jemand, diese Rechte halt zu wahren und der hat dann zum Beispiel keine Ahnung was, alle Cutszenes oder so was zu irgendwas und dann sagt er, die gehören uns und dann werden die automatisch geflaggt, wenn irgendwer die hoch lädt. In den allermeisten Fällen passiert das ohne Strike, in allermeisten Fällen ist es halt so, wenn etwas geflaggt wird, dann sagt normalerweise, je nachdem was für eine Art von Video man produziert hat, der Content-Inhaber im Zweifelsfalle, wenn das Ding Werbeeinnahmen hat, kriege ich die eben, ist ja auch fair, ist ja auch korrekt, ist ja sein Inhalt und ansonsten ist das eigentlich nur so eine Anmerkung, auch übrigens, das ist meins, du zumindest kannst das nicht monetarisieren, also du kannst mit meinem Inhalt kein Geld verdienen und damit nicht davon, ob ich damit Geld verdienen will oder nicht. Die Situation bei diesem YouTuber, ich kann halt nicht beurteilen, was genau da passiert ist, es wurde eine Mail veröffentlicht, also ein Ausschnitt aus einer Mail, die authentisch aussah, die so aussah wie eine Mail, die man durchaus von YouTube bekommen würde, wo glaube ich nur drin stand, dass Inhalt gegen die Community-Richtlinien verstoßen hat und er damit einen Strike bekommen hat. Dort war keine Beschreibung, was der Verstoß gegen die Community-Richtlinien war. Also es könnten alle möglichen Dinge sein, es könnte Hate Speech sein, um mal ein Beispiel zu nennen. In der Theorie, ich weiß nicht, worum es in dem Video ging oder welche Wortworte er benutzt hat, könnte es Hate Speech sein, halte ich für unwahrscheinlich. Es kann halt alles mögliche sein, es gibt tausende Richtlinien, die YouTube hat und einfach ins Blaue zu raten, woran es gelegen haben kann, weiß ich nicht. Das Wahrscheinlichste ist meistens, meiner Erfahrung nach, alle Verwarnungen und ähnliches, was ich bekommen habe, waren normalerweise immer so Content-ID Ansprüche, also Ansprüche von jemanden, der sagt, dieses Video oder ein Teil dieses Videos gehört mir, da habe ich ein Recht drauf. Und das kann dir halt schon passieren, wenn du, keine Ahnung, einen Stream hochlädst, der vier Stunden lang ist und es gibt kurz ein Jingle, in dem drei Sekunden lang ein Stück aus der Musik zu hören ist. Oder fünf oder so. Unabhängig davon, ob man das grundsätzlich nach deutschem Recht dürfte oder nicht, interessiert das YouTube überhaupt

nicht. YouTube interessiert auch nicht, wenn du der rechte Inhaber bist, sofern das Ding automatisch gefleckt wird. Du kannst dann einen Widerspruch dagegen einlegen und kannst sagen, nee, alles, was ich gemacht habe, ist legitim. Das ist halt riskant. Das ist nämlich dann riskant, wenn es tatsächlich aus irgendeinem Grunde nicht legitim war oder du dich nicht absichern kannst und nicht beweisen kannst, dass es legitim war. Bestes Beispiel wiederum, unser Strike. Wir waren halt auf einem Presseevent, haben Material von einem Presse-Server bekommen und dieses Material wurde anschließend gefleckt. Jetzt, wir müssen nachweisen, dass wir das wirklich benutzen durften. Und das ist nicht so leicht. Selbst wenn wir sagen, wir haben es von einem Presse-Server gehabt, dann kann immer noch die Frage kommen, ja, okay, ihr habt das von einem Presse-Server gehabt, aber habt ihr die ausdrückliche Genehmigung gehabt, das in diesem Kontext auf eurem YouTube-Kanal hochzuladen oder gab es irgendeine andere Art von Nutzungsbedingungen für diesen Presse-Content, dass zum Beispiel, keine Ahnung, was ein Teil eine Freigabe hatte ab Datum X oder Y oder dass ein Teil zwar zur Ansicht war, aber nicht zur Weiterverbreitung. Das ist übrigens auch nicht ganz unüblich. Jetzt aktuell läuft gerade die BlizzCon. Bei der BlizzCon kann es dir gut und gerne passieren, dass du als Presse einen Presse-Zugang zu BlizzCon bekommst. Das heißt noch lange nicht, dass du Inhalte, die auf der BlizzCon gezeigt werden, in deinen Videos eins zu eins weiterverarbeiten darfst. Also, ich kann dazu sagen, ja, es ist absolut nicht unüblich, dass man Strikes bekommt. Es ist nicht unüblich, dass man Strikes bekommt, die man überhaupt nicht verdient hat, also die ungerechtfertigte Weise vergeben werden. Es ist praktisch unmöglich, einen Menschen bei YouTube zu erreichen. Umso unmöglicher, je kleiner dein Channel ist, glaube ich, ohne dass du da irgendeinen direkten Kontakt vor Ort hast, aus irgendeinem Grunde. Und woran es jetzt gelegen hat, bei ihm zwei Strikes, also beim dritten riskiert er, glaube ich, dass sein Kanal weg ist und ich glaube, der zweite hat schon eine mögliche Sperre. Beinhaltet eine mögliche Sperre. Ja, das ist ärgerlich und ich habe keine Lösung dafür. Ich kenne keine. Ich hoffe auch immer nur, dass alles, was wir so produzieren, von niemanden beanstandet wird. Progress versus familiär. Ein langes Thema. Das

längste Thema, glaube ich, was wir jemals hatten, also der längste geschriebenen Text. Moin Barlow, folgendes Thema ist eventuell etwas lang. Das liegt aber daran, dass es relativ komplex ist. Eigentlich ist das gar nicht so komplex, aber trotzdem. Du hast es, glaube ich, sehr gut und ausführlich beschrieben. Trotzdem würde mich deine Meinung dazu brennend interessieren. Ich habe kurz vor **BfA** eine Gilde gejoint, deren Ziel ist, einmal die Woche zu raiden. In der Gildenbeschreibung stand, dass alles sehr familiär ist, in Raids kein Stress gemacht wird und man keine Verpflichtungen hat. Eventuell nur kurz zu mir. Ich habe früher Progress gegeraidet. Nach langer World of Warcraft (**WoW**)-Pause bin ich mit Endel Legion wieder in das Spiel eingestiegen. So weit, so gut. Als Uldir offen war, wurde ein wöchentlicher Gilden-Raid gestartet, der aber mit der Zeit mit bis zu 50 Prozent Randoms bzw. Partner-Gilde aufgestockt werden musste. Also habt ihr 5 Mann gehabt, wenn ihr mit 50 Prozent auffüllen musst. Da zu wenig AnwenDungeon vorhanden waren, erschreckenderweise stellte ich beim ersten Raid fest, dass ich einen Großteil überhaupt nicht auf den Raid vorbereitet hatte. Keine Flasks oder nur die aus Legion, kein Buffwood usw. Guides wurden vorher auch nicht angeschaut. Okay, ist Einsteiger-Raid, dachte ich mir, wird hier alles erklärt, wird schon passen. Trotzdem hätte ich mir gewünscht, dass man bei einem 330er GS zumindest 9 Flaschen ein... aber die sind doch teuer ey, die kosten 2000 Gold. Bist du wahnsinnig? Gibt doch keine 2000 Gold aus. Von Verzauberungen und Sockel ganz zu schweigen, selbst wenn es nur die billigen sind. Nach einigen Wochen hatten wir bis auf Gahuun alles down. Die ersten 3-4 Bosse im First Strike, quasi Farm-Status. Für den Rest wurde weiterhin meistens 1-5 Tri's benötigt. Oh Gott, die Re-Kill-Wipes sind die schlimmsten, oder? Man hat das schon mal geschafft und vibed wieder. Ich kenne das, dass man den ganzen Abend einen Boss gewiped hat, den man schon mal gekillt hat. Da ist die Geduld dann immer sehr gering. Allerdings wurden viele Mechaniken trotz Calls im TS von vielen Spielern extrem unsauber bis gar nicht gespielt. Vor allem alles, was mit Flächen-Raus-Tragen zu tun hat. Sorry, sorry. Lass die Bosse dennoch lagen, kann ich mir nur so erklären, dass der Raid im Großen und Ganzen die Bosse bereits geoutgeared hatte. Beispielsweise gab es bisher

noch keinen sauberen Taloc-Kill. Immerhin waren die Flächen kundturbund im Raum verteilt und die Hälfte des Raids tot. Völlig unverständlich für mich, nach 4-5 Wochen eine Mechanik immer noch nicht zu beherrschen. Und falls man sie nicht verstanden hat, kann man immer noch nachfragen, da bricht sich keiner einen Zacken aus der Krone. Zudem kommt noch, dass viele ihre Klasse kaum beherrschen. Ein Blick aufs Damage-Metaphorit, dass die damage per second (DPS) von Leuten mit GS350 Plus teilweise bei grottigen 5-8K langen. Das kriege ich als Tank-Palau auch hin. Mehr als 8K glaube ich nicht. Da dieses Rumgeslecke einige nach und nach mehr frustrierte, darunter auch mich, wurde mehrfach höflich im TS darauf hingewiesen ohne konkrete Namen zu nennen, denn ich weiß wie pissig manche darauf reagieren können, dass sich einige Spieler beim Blick aufs Damage-Metaphorit, das kommt mir alles so bekannt vor, doch bitte bei ihre Klassengeldgeiz und vor allen Dingen rote Ahnung, das kommt mir so bekannt vor aus einer alten Guild, in der ich drin war, wo man halt versucht ohne jemandem auf den Fuß zu treten, ohne einen Namen zu nennen, zu sagen so Leute guckt euch doch mal ein bisschen was an die Guides und so weiter und so ein bisschen Damage. Chirp, Chirp, Chirp, Chirp, Chirp, Nächster Try genau dasselbe. Enraged Timer. Und dann kommt immer, wenn man selber mehr Schaden macht, aber du spielst ja auch Blablabla, das ist ja auch OP. Da sich in den folgenden Raids DPS technisch nichts getan hat, würde ich vermuten, dass dieser Call ignoriert wurde, denn man selbst macht ja keine Fehler, ansonsten hätte man ja auch bei Fragen zur eigenen Klasse sich selbstverständlich an einen Gildenkollegen wenden können, aber an wen denn? Also wenn ihr nur fünf Leute habt, da sind euch immer alle Klassen vertreten, geschweige denn alle Specs, zweimal. Das bleibt aber auch aus. Der Frust wurde auch dadurch größer, dass wir selbst immer alles an Buffzeug einwarfen, Pre-Pots benutzen, das Gear sockelt und verzaubert und während der Rest des Raids selbst nicht für nötig hält. Während das der Rest des Raids selbst nicht für nötig hält, selbst beim NH Endboss. Würde mittlerweile nicht sowieso ein Kessel schrägschlich fest mal gestellt werden, wäre die Hälfte des Raids ohne diesen Buff unterwegs bei gleichzeitig grottiger Performance. Nachdem es dann bei NHC, in non heroic (nHC) bei Gahun,

keine nennenswerte Fortschritte gab, sorry, nur Gahun finde ich immer so schön, wurde heroic (HC) probiert. Ja, das ist immer eine gute Idee, wenn man den Boss nicht schafft, dann eine Schwierigkeit höher weiter ein paar machen, das geht auch in der leichter tätig, beim Hochsprung. Eine Höhe nicht geschafft, nächster Versuch eine Höhe mehr. Für mich unverständlich. Terlock wurde sauber gespielt, unsauber gespielt und der Mutterkill war mehr Glück als Verstand. Da man für die folgenden Bosse deutlich mehr DPS benötigt war an dieser Stelle Schluss, wir waren mit ca. 20 Leuten in Uldir, von denen 15 Ideen waren 5 über 10k DPS, der Rest teilt deutlich darunter, also immer noch so 6-8k DPS. Somit ist es praktisch unmöglich mehr als zwei Bosse im HC zu killen, am Gear liegt es definitiv nicht. Das Minimum Item Level im Raid betrug 352, Maximum 366. Sowohl in nHC als auch HC gibt es immer noch Raidmember, die Raid Prepair nicht für lötig halten, selbst Fläschchen und Buff-Hut dabei zu haben, ist zwar für mich eine Selbstverständlichkeit, aber lange nicht für alle im Raid. Mittlerweile werden die Gilden internen Differenzen immer größer, dem Gildenleiter 7k DPS-DN ist was richtig. Die werden nur noch in Kategorien geworfen, das ist nicht der Gildenleiter Martin oder der Gildenleiter irgendwie Schurke, das ist der Gildenleiter 7k DPS-DD. Ich finde es zu progressiv, wenn ich vorschlage Simulationen wie at the Gear Compare zu verwenden und auf Klassenguides hinweise. Für mich hat deren Verwendung eher etwas damit zu tun, dass ich meine Klasse ordentlich spielen will. Generell wird jeder Vorschlag unsererseits, was das Lesen vom Klassenguides und Raidguides, Verzauberung und Sockel von Gear als Voraussetzung für HC als progressiv verteufelt. Ebenso möchte ich, er möchte eher nicht, dass wir für HC einen 345er GS ansetzen, er möchte 335 HC und 330 NHC. 335 für einen HC Raid? Okay, weil sonst die Leute ausgegrenzt würden. Ja, kann man machen. Ich und einige andere finden auch, ich will einige andere finden, es nicht sinnvoll 335er in einem HC Raid mitzunehmen, da diese Leute A keine Raiderfahrung haben und B es niemandem etwas bringt, wenn wir dadurch nicht einen einzigen Boss legen. Das hat für mich auch nichts mit Ausgrenzen zu tun, wenn jeder Spieler, denn jeder Spieler ist ATM in der Lage mit minimalem Aufwand an einen 345 plus GS zu kommen und sich eben zu informieren, wie man die eigene

Klasse spielt. Es ist halt nicht sinnvoll zu versuchen, Leute durch einen NHC, Schwerekstrich HC Raid zu carryen, wenn er selbst, wenn der Raid selbst noch große Probleme mit den Bossen und Mechaniken hat. Ja, sehe ich auch, also im letzten Teil mal. Sehe ich auch, wir waren noch gar nicht fertig, sehe ich auch so, denn also wie willst du jemanden carryen, wenn du die Bosse selber nicht schaffst? Das geht ja nicht. Zudem kotzt es mich auf Deutsch gesagt wirklich an, den Anspruch zu haben, nHC und HC zu clearen, wenn die Hälfte des Raids Null Anspruchs an sich selbst stellt, überhaupt irgendwas zu machen. Die Leute sind ja selbst angepisst, wenn ein Boss im X-Contrail nicht liegt, haben aber Null Anspruch an sich selbst. Und die eigenen Spieler, ich finde die Vorschriften nicht so gut, hier mit 335er Gear, weil so ein Boss steht, ist Gewalt, also haaa, es nervt jetzt schon, dass der nicht liegt, ne? Leute, also Leute, jetzt mal. Nach dem Motto wird schon der Rest regeln, oder wenn ich nicht prepotte, werden es aber sicher die anderen machen. Es fängt doch beim Raid-Prepare an, stellt ihr mit einem Kessel, habe keine Flaskete, wird das beherrschende eigene Klasse-Stichwort 7k TPS-DD und endet bei einer erkennbaren Lernkurve. Vielleicht ein ordentlicher Raustrag, wenn ich zum fünften Mal im siebten Try am Windtunnel bei Mutter sterben. Das hältst du von der Situation. Ist es selbst für familiäre Gilden zu viel verlangt, beim NH-Endboss Fläschchen, Food und Pots zu verwenden, geschweige denn im HC? Findest du es zu progressiv, die eigene Klasse einigermaßen sauber zu spielen, Klassengals durchzulesen und Simulationen, die nach nur zwei Klicks bereits Werte ausspucken, zu verwenden? Das ist eine rhetorische Frage. Oder findest du, dass ich und der Rest des Raids dazu hohe Ansprüche an den Raid stellen? Grenzen wir die Leute aus, indem wir einen 345er GS voraussetzen, bzw. Findest du es zu schwer und zu grindlastig zur Zeit einen 345er GS zu bekommen? Immerhin findet aktuell neben dem HC auch noch ein nHC statt. Somit sollte jeder den Minimum Anspruch von 330 schnell erfüllen. Also 345 klingt jetzt nicht so wild. Ich habe eine Mythic Kiste bekommen, Mythic 7er Kiste und wir haben jetzt die Woche ein bisschen was Mythic Plus gemacht. Ich bin bei 360. Ich habe noch keinen Raid von innen gesehen und also glaube ich mal das 345, also 15 Item Level unter dem, was ich quasi mit nahezu null

Aufwand gemacht habe, mit World Quests und Mythic Null Dungeons. Denke ich mal sollte jedem möglich sein. So sind wir hier durch? Ja wir sind durch. Erstmal hast du das sehr schön geschrieben, das gefällt mir. Also es gefällt mir auch wenn es sehr ausführlich war, vielleicht sogar eine Spur zu ausführlich, aber trotzdem großes Lob da, dass du deine gesamten Gedankengänge in einer sehr gut lesbaren und verständlichen Art und Weise niedergeschrieben hast und ich kenne das sehr gut. Also die erste Gilde in der ich war, war halt auch eine Gilde in der alle viel Spaß am Spiel hatten und alles familiär und alles irgendwie nette Leute und so weiter und so fort. Und dann sobald es ans Raiden ging, gab es halt eine Hand vor Leuten die das richtig ernst genommen haben, die richtig was reißen wollten und nicht jeder von denen war jetzt was das Lernen von Bossen, bevor man den Raid betrifft. Nicht jeder war so ein Typ und das kann ich gut verstehen, weil ich auch jemand bin, ich habe keinen Bock zum Beispiel auf ein PTR zu gehen oder mir sieben Stunden Videos anzugucken von Dingen die ich in einem Try verstehe oder wo ich in einem Try besser sehe wie es funktioniert als so. Nur was Equipment betrifft und das Optimieren desselben oder das benutzen von Consumables, das ist für mich halt so ein bisschen eine Selbstverständlichkeit und für mich ist das auch so ein bisschen so eine Selbstverständlichkeit wie ich halt die Schuhe ausziehe wenn ich zu jemandem in die Wohnung gehe und weiß dass er das möchte. Es ist so ein bisschen der, wie soll ich das beschreiben, der Tribut, der Respekt an diejenigen die sich richtig viel Mühe geben und die dafür sorgen dass die Bosse tatsächlich liegen, weil sie alles, also nicht alles richtig machen aber weil sie halt sich sehr sehr viel mehr Mühe geben als ich selber sich viel viel besseres Equipment zusammengefarmt haben und noch Consumables reinwerfen noch und nöcher. Da ist so das wenn ich bei der einen Seite eine Schwäche habe was ich mein Gear ist noch nicht so gut, versuche ich es auf der anderen Seite wenigstens auszugleichen und nicht der totale Klotz am Bein zu sein. Das Problem ist halt nur dass nicht jeder so tickt. Für manche ist es halt so die gehen in den Raid rein und wollen einfach gucken was können wir mit dem so wie wir jetzt spielen im Raid down kriegen und da geht ja mittlerweile immer was. Da ging schon immer was, wenn man es lang genug gemacht hat. Da ist dann

auch der erste Boss in Molten Core oder in sonst wo gefallen irgendwann mal selbst bei den kameligsten Gilden und Raid Bündnissen und auch der zweite und dritte und so weiter und dann sammelt man Gear und dann fällt auch der fünfte, sechste, siebte und so weiter und dann denken sich die Leute ja wir raiden ja, wir killen Bosse und auch da geht es hier und da mal Loot. Das macht doch Spaß. Es ist so schwer also ich weiß dass ich dann zwischendurch überlegt habe okay was kriege ich das irgendwie hin, dass wir alle eher so den Raid in die Richtung angehen wie ich das mache oder geht das gar nicht und erstaunlicherweise waren eigentlich in der Theorie viele Leute dazu bereit. In der Praxis hat man nichts davon gemerkt. Was mich damals gewundert hat, du sprichst ja von einem Raidtag die Woche, bei uns waren es glaube ich zwei oder drei Raidtage die Woche. Ich glaube zwei oder drei ich weiß es gar nicht mehr genau ich meine es waren zwei oder drei Raidtage die Woche und ich mich halt gefragt habe wenn Leute bereit sind acht, zehn, zwölf Stunden in der Woche im Raid zu verbringen warum sind die da nicht bereit eine Stunde außerhalb des Raids irgendwas zu tun, dass sie in diesen acht oder zehn Stunden was Produktives hinbekommen das hat sich mir nie erschlossen und das ist für mich immer wieder so ein gutes Beispiel weil das seit Jahren seit, selbst in Classic gab es die schon aber waren sie noch nicht so gut so richtig beliebt wurden sie glaube ich in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)). Ich kenne gerade die best PC Version, die [WotLK](#) Version die war ein Item Level 200 glaube ich und die hast du richtig lange tragen können weil die wenn mich nicht alles täuscht Mainstack Statement Mainstack Proc waren zumindest wie die Damage Dealer und das war damals saustark und die kosteten halt ein paar Gold also paar hundert Gold ja aber also nichts was man nicht haben konnte und die waren ultra stark und dann gehst du halt in den Raid rein und siehst jemand mit irgendeinem grünen Quest Trinket oder blaues Quest Trinket 40 Item Level unter so einem Dunkelmond Ding und denkst dir ist das zu viel verlangt sich das Ding zu kaufen also Leute die genügend Gold haben die dann irgendwann sagen oh guck mal hier hier habe ich mir das Pad oder das Mount oder sonst irgendwas für Gold gekauft aber wenn es darum geht ein Item zu kaufen was man zwei Tiers drei Tiers lang tragen kann Auktionshaus ([AH](#))

ne das kostet ja Gold und dasselbe halt für das für das Beschaffen von anderen Gegenständen also wenn du halt sagst 330er Item Level ich mache im Moment keinen Raid ich kenne auch die die aktuellen sinnigen Voraussetzungen fürs Raiden nicht in der letzten Expedition haben wir das immer so gemacht dass wir in den Random Rates halt gesagt haben der Minimum Item Level ist Pflicht der dort droppt Punkt hat sich als relativ gut erwiesen weil der Item Level natürlich der Spieler künstlich in die Höhe gepusht wird A durch Item die man nicht trägt das heißt effektiv hast du bei 350 dann eben nicht 350 sondern 345 equipped gehabt und dann wurde es halt noch in die Höhe gepusht durch die Legendaries und so weiter und sofort so dass die effektiven Items wenn du dann 350 gesagt hättest die das effektive durchschnittliche Item was derjenige getragen hat wäre vielleicht 335 oder 340 gewesen von daher also 330 das kriegst ja fast in Quest Items hin ich bin da ganz auf deiner Seite also ich hätte da keinen großen Spaß zu raiden es ist immer noch eine andere Sache wenn du halt die Situation hast dass jeder zumindest auf dem Papier vorbereitet ist aber trotzdem lange nicht so vorankommen wie du gerne vorankommen würdest weil irgendwie zwei drittel deiner Leute nicht in der Lage sind damit zu machen obwohl sie alles dafür haben und ja auch immer sei ja ich habe eine geiz gelesen und so ich glaube für dich die einzige sinnige Lösung ist in andere Gilde zu suchen und der punkt ist halt auch ich finde familiär schließt sich nicht aus mit vernünftig zu reden also warum wird das das wird ja nicht unfamiliar dadurch wiederum eine andere Gilde in der das lockerste Raid klima überhaupt geherrscht hat unter dem ich bisher gerätet habe wo sich die leute wirklich gut verstanden haben muss auch regelmäßig gilden treffen gab und so aber wenn gerätet wurde dann waren alle richtig gut darauf vorbereitet und es ist auch da ist auch was da ungegangen vernünftig da ungegangen nachteil in der geschichte war dass man natürlich nicht so rekrutieren kann wie man das bei bei einer richtigen progress gilde macht wenn du halt sagst mein fokus liegt eben nicht darauf dass wir jetzt top 100 welt sind oder top 200 der welt sind sondern dass es immer noch spaß macht zusammen zu spielen und das dann halt ein großes problem gewesen neue leute in so eine gilde zu bekommen gerade wenn du halt Mythic kader füllen willst geht dann eben nicht so leicht

aber was normal und HC raiden und einmal die woche betrifft ich würde mir alle gilde suchen das war ein langes BMZ für heute ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sinne tschüss bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#386: Insel-Rares, PC-Releases, 10 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 386 und den Themen Insel Rares, PC Releases und 10 Fragen. Ups, hier sind wir. Wundert mich, dass du die ganze Sache mit den Island Expedition Loot auf Reddit nicht mitbekommen hast. Er könnte daran liegen, dass ich nicht gespielt habe und von daher nicht viel gelesen habe, was auf Reddit über Expeditions Loot diskutiert wird. Es ist nun mal so, wenn du named Rares eines bestimmten Mobtypen, zum Beispiel Ruekul oder Piraten tötest, dies entweder deine Chance erhöht oder sogar dir erst überhaupt die Chance geben, am Ende der Island Expedition von deren spezifischem Loot Table zu geben. Zum Beispiel das Papageien-Mount, wenn du Piraten tötest. Okay, also ich glaube einfach so gibt halt irgendwie Ruekul-Mounts schrägstlich Pets, um die wahrscheinlicher zu bekommen. Ruekul-Rares töten und das sehr bis Piraten und so weiter und so fort. Jetzt kommt aber der interessante Teil. Wurde ziemlich ausgiebig getestet, aber nicht offiziell von Blizzard bestätigt meines Wissens nach. Das ist das größte Problem einer Sache. Ich habe schon so viele Theorien in meinem Leben über alles Mögliche gehört, die unglaublich plausibel klang und trotzdem komplett falsch waren, dass ich begeistert darauf warte, dass mir jemand mehr als nur ein Indiz oder Tests einer einzelnen oder von zwei

Personen gibt, weil das Problem da ist auch immer so ein bisschen der ja so ein bisschen auch Publication-Bias. Manche Leute testen so was, stellen raus, ist nichts dran, machen dazu kein Video, machen dazu keinen Beitrag in einem Forum. Selbst wenn sie es machen, bekommt er keine Aufmerksamkeit. Einer schreibt, oh ja ich habe das bestätigen können, alle klicken auf Upvote, alle lesen das, alle glauben es. Ein gutes Beispiel ist eine Theorie, die ich selber mal getestet habe, die wir zusammen im Stream getestet haben bei Diablo 3 knappe vier Jahre her. Da gab es die Theorie, dass es Loot Tables gibt in in Kopplung an die ID, also an die ID eines Matches. Wenn ich ein Spiel aufmache, dann existiert für dieses Spiel ein gewisser Loot Table und nur bestimmte Gegenstände können dann in dieser Diablo Partie dropen. Soweit die Theorie. Das Geile an so einer Theorie, an so einer Verschwörungstheorie, ist ja eigentlich, dass das nicht beweisbar ist erstmal, so ohne weiteres, nicht beweisbar ist. Du kannst es aber vor allen Dingen, also damit hast du dich der Schuld schon fast enthoben, es beweisen zu müssen, weil du es nicht beweisen kannst, dass es stimmt. Aber zu widerlegen, dass es richtig ist, bedeutet intensiv testen zu müssen. In dem Fall hieß halt die Theorie bei Diablo, dass pro Partie, pro Slot nicht mehr als ein bis fünf Legendary Gegenstände dropen können. Das heißt, um zu widerlegen, dass das richtig ist, musst du innerhalb der selben Partie mehr als fünf Legendaries für den selben Slot finden. Und das war zu Tom in sechs Zeiten, wo die Legendaries noch nicht ganz so geregnet sind, wie sie es heutzutage vielleicht tun. Aber selbst wenn, das hat eine ganz schöne Weile gedauert, aber auch da war es dann irgendwann so, dass wir für einen Slot, glaube ich, das höchste, was wir hatten, waren zehn oder elf Legendaries. Und bei dieser Theorie, dann geht es immer so ein Moving the Goal Posts nennt man das. Moving the Goal Posts, das heißt, du sagst etwas, dann widerlegt dir das jemand und dann sagst du, ja aber eigentlich meine ich ja das und das. Und das war da halt auch. Am Anfang hieß es irgendwie ein bis drei Gegenstände, dann hat einer gesagt, ich habe aber fünf gefunden. Dann heißt ja, vielleicht sind sie auch ein bis fünf. Dann kommt derjenige, der sechs hat, ja vielleicht auch sechs. Und irgendwann bist du dann dabei, dass es der komplette Loot Table ist. Oder es wird halt gesagt, ja aber das gilt jetzt unserer Definition

nach nicht als eine Partie oder so. Was halt meistens überhaupt keinen Sinn macht, aber was dann halt bedeutet, wenn innerhalb der acht Stunden irgendjemand eine Partie gejoint hat, dann wäre es nicht mehr dieselbe Partie oder so. Und also alles einfach nur, was immer bewirkt, wenn jemand das testet und widerlegt, sagst du etwas, sodass er diesen Test von vorne machen muss und irgendwann bist du es halt light. Also ich zum Beispiel, und das lustige, also ich zum Beispiel würde jetzt nicht nochmal auf die Idee kommen, das bei Diablo zu testen, weil ich halt weiß, dass es Bockmiss ist. Das lustige ist aber, dass ich diese Diablo Theorie anschließend zweimal in den World of Warcraft (WoW)-Foren gefunden habe, wo Leute sagen, ja bei Diablo war das, bei Diablo 3 ist es ja auch so, dass es Loot Tables hat. Also eingeschränkte Loot Tables, die an die ID geknüpft sind. Das ist irgendein Loot Table, ist klar, irgendwo kommt das Loot ja her, aber das war ja nicht gemeint. Damit gemeint war, dass das Spiel den Loot Table pro Partie irgendwie einschränkt in irgendeiner diffusen Art und Weise, was wenig Sinn macht, aber dass es wenig Sinn macht, heißt nicht, dass es nicht so sein könnte. Das habe ich zweimal anschließend, so alle Jahre wieder taucht das plötzlich im WoW-Forum auf und du sagst so, Moment mal Leute, ihr wisst aber schon, dass das widerlegt war, das stimmt nie für Diablo und trotzdem wird es in WoW erwähnt, bei Diablo war das ja auch so. Das letzte Mal, dass ich diese falsche Theorie gelesen habe, war diese Woche. Diese Woche habe ich einen Beitrag gesehen von einem Typen, der 20-fach oder 30-fach abgewotet war. Da ging es halt um irgendeine Häufung von Loot in irgendeinem Dunden oder irgendeinem Raid, glaube ich. In einem Raid war es und da schrieb irgendeinem Typ, dass er einen Gürtel oder sonst was irgendwie fünfmal gedroppt ist für die T-Spieler. Also fünfmal das selbe Item und dann meinte ein anderer, naja, das ist ja wie bei Diablo mit den Loot-Tables. Und da sind wir wieder bei etwas, was damals, es wurde nie bestätigt von Entwicklern und es wurde widerlegt und trotzdem ist das eine Theorie, die sich gehalten hat, offensichtlich vier Jahre lang immer noch Leute glauben, dass da was dran war. So, lange Rede, kurzer Sinn. Wenn mir jemand sagt, dass er eine Theorie hat, wie etwas funktioniert und es keinen Beweis dafür gibt, dass diese Theorie stimmt, noch nicht mal irgendwas von

den Entwicklern in Richtung, ja, so was in der Art könnte sein. Weil oft ist es ja so, dass die Entwickler sich über die Details sehr bedeckt halten, bei Legendaries zum Beispiel, die haben sich ja sehr bedeckt gehalten, welche Aktionen dir Legendary gibt und welche nicht. Aber sie haben doch sehr eindeutig gesagt, was man macht. Also nach dem Motto, spielt das Spiel und ihr bekommt Legendaries, schwierigerer Content heißt üblicherweise eine höhere Chance auf Legendaries usw. usf. Also sie haben dich da nicht komplett im Trüben fischen lassen, haben dir aber nicht gesagt, was die effizienteste Möglichkeit ist, an Legendaries zu kommen und dann haben Spieler so ein bisschen reverse engineered, daraus ist dann auch so ein additional enemy (Add)-on geworden, das halt verglichen hat oder mitgeloggt hat bei Spielern, was sie gemacht haben zwischen den Drops von Legendaries und darüber halt berechnet hat, was so ungefähr größten Ordnung sein könnten, welche Tätigkeiten mit einer hohen oder geringen Wahrscheinlichkeit Legendaries geben. Nichts davon habe ich bisher gelesen, also in diesem Bluepost, es gibt so einen Artikel dazu glaube ich, bei [WoW Head](#) gibt es einen Artikel dazu mit dieser Theorie und einen Bluepost, der darauf gar nicht eingeht. Also von daher, wäre ich damit irgendwie vorsichtig, ich bin aber auch gerne bereit mich überzeugen zu lassen, wenn jemand sagt, ich habe hier wirklich extrem stichhaltige Beweise, die nahelegen, dass es so ist. Denn eine Möglichkeit ist natürlich, wenn jemand sagt, wenn du die Rare skills auf einer Insel und das dann eine höhere Wahrscheinlichkeit, dass ein bestimmtes, nicht Legendary, ein bestimmtes Pet oder Mount droppt, dann kann das natürlich auch nur eine reine Korrelation sein, dass wenn du halt in einem bestimmten Theme spielst, die Wahrscheinlichkeit steigt, dass das passiert, unabhängig davon, ob du den Rare kills oder nicht. Also ich bin interessiert daran, wenn es da was so Stichhaltiges gibt, dass wir alle sagen müssen, okay das ist mit hoher Wahrscheinlichkeit ist die Theorie richtig, selbst dann, wenn sie nicht bestätigt wurde. Und bis dahin kann ich halt umso eher verstehen, wenn sich Spieler denken und da schließt sich halt der Kreis zu der ursprünglichen Frage, nämlich einem Spieler, der sagte, ich mache jetzt bei den Expeditionen nur noch die Rares, ich ignoriere den Rest der Gruppe und egal was die machen, ich mache die Rares, weil ich möchte

die, die ja die Mounts und die Pets und sowas haben. Wäre jetzt eine gute Frage zu wissen, ob wirklich was dran ist, weil wenn was dran ist, dann macht der Spieler eigentlich was ziemlich cooles für seine Gruppe, auch wenn die es nicht wissen und wenn sie es nicht begreifen, nämlich dafür sorgen, dass auch sie eine erhöhte Chance haben, denn das ist kein persönlicher Drop, so wie die Theorie lautet zumindest, nämlich die Chance für seine Gruppenmitglieder zu erhöhen, an diese seltenen Gegenschläde zu kommen. Wenn nichts dran ist, macht er etwas unproduktives und macht sein eigenes Ding, nur weil er glaubt, was davon zu haben. Ich bin interessiert daran zu erfahren, ob es mehr als nur eine Theorie ist, ob es mehr als nur zwei verschiedene YouTuber gibt, die ein Video dazu gemacht haben und ob das, was sie als Video gemacht haben, nachhaltig genug ist, um auch nur ansatzweise als Beweis, als Ediz dienen zu können, dass an dieser Theorie was dran ist. Ich bin gespannt. Hey Barlow, wie findest du es, dass so Blockbuster Games wie Red Dead Redemption 2 oder GTA 5 erst viel später oder auch überhaupt nicht für den PC released werden? Diese beiden Games sind von Rockstar, aber es gibt ja auch noch andere Beispiele von Playstation oder Xbox-Exclusive-Titel, die niemals portiert werden. Mir fallen auch God of War, Horizon Zero Dawn oder Last of Us. Ahja, Last of Us tat mir weh, das hätte ich gerne gespielt. Titel aus den letzten Jahren. Ich frage mich, wieso die Spiele-Entwickler bzw. Publisher nicht zeitgleich eine PC-Version herausbringen. Am Beispiel von GTA 5 zeigt sich, dass die PC-Gemeinde groß ist und dort auch noch viel Geld zu holen ist. GTA 5 kam über ein Jahr später raus als die PS4, schräg die Xbox-Version. Übersteigt aber dessen Verkaufszahlen oder übersteigt die Erwartung der Entwickler, was die PC-Verkäufe angeht? Weiß es nicht mehr genau. Das ist immer eine interessante Frage. Also wenn sie sagen, wir glauben nicht, dass wir mehr als 50.000 verkaufen und sie verkaufen 75.000, dann ist das eine andere Nummer als wenn sie, ich weiß nicht wie viele Konsolenverkäufe es gibt, x Millionen haben und die dann plötzlich übertroffen werden. Der einzige Grund, den ich immer wieder höre, ist der, dass die Entwickler meistens ihre eigene Konsole dann attraktiver gestalten wollen. Aber Moment, es gibt keine eigene Konsole von Rockstar, oder? Deshalb gibt es ja dann neue PS4, God of War-Bundles etc.

aber nicht jedes dieser Games wie Red Dead Redemption 2 wird von Sony oder Microsoft entwickelt. Gibt es da Verträge oder sowas? Könnte sein, ist möglich. Was ist der Grund diese beachtenswerte Menge an Umsatz einfach liegen zu lassen, der im Mehraufwand einer Portierung zu hoch? Frage über Frage. Ich sitze hier jedenfalls und freue mich über meinen selbstgebauten MasterRex PC, aber schaue neidisch auf die Konsolenzocke, wenn so ein Game released wird. Wie ein Kind mit einem gebrochenen Bein in den Sommerferien. PS die Sache ist natürlich, dass ich mir einfach eine PS4 kaufen hätte kaufen können, wenn ich das Geld dazu gehabt hätte, aber darum geht es ja nicht. Aber darum geht es also darum geht es ja mit schon. Also natürlich klar kann man sagen, du kannst dir auch eine PS4 kaufen und hast den PS4 Titel, dann kommen die Xbox-exklusiven Titel, dann kannst du dir auch eine Xbox kaufen und dann noch das Geld, ganze wie auch immer das Nintendo-Ding heißt, keine Switch aktuell ist Nintendo-Ding oder ist das nur so ein Handheld? Nintendo hat mich nicht interessiert, also wieder auch immer das, es gibt jetzt halt vier Downvotes für den Satz, wie auch immer das Ding von Nintendo heißt und dann kommt irgendwie zwei Jahre später, drei Jahre später die nächste Konsolengeneration und also für viele von uns ist ja Geld noch so eine endliche Ressource und da kauft man sich ja nicht mal einfach jede Plattform nur weil es ein Spiel dafür gibt, dass man gerne spielen möchte. Ich glaube aber, dass die Begründungen vielfältig sind. Zum einen glaube ich halt, dass das Portieren tatsächlich nicht immer so leicht ist, wie wir uns das vorstellen, vor allen Dingen weil ich nicht weiß, welche Entwicklungsebenen und Plattformen die neuen Konsolengenerationen stellen. Ich habe leider nie in der Gameentwicklung gearbeitet, von daher kann ich nicht sagen, was inwiefern D-Developer, nicht D-Developer, inwiefern Konsolenhersteller halt D-Developer-Kits bereitstellen, die es zum Beispiel viel viel leichter machen etwas umzusetzen auf einer Konsole, als dann das Ganze zu portieren für den PC, vor allen Dingen wo es auf dem PC ja auch immer auf ganz ganz ganz unterschiedlichen Systemen laufen muss. Bei der Konsole ist die Hardware eins zu eins exakt dieselbe. Also ich meine gut klar du hast vielleicht eine unterschiedlich große Festplatte und so weiter und so fort und irgendwelche Kleinigkeiten, aber im Großen und Ganzen ist die

Hardware komplett die gleiche. Das macht das Bugfixing, das Testen und alles viel viel viel viel leichter. Beim PC ist es halt so, dann hast du irgendwie eine Mindestanforderung unter der das Ding laufen soll und dann hat jeder anderen Hersteller für Prozessor, für die Grafikkarte, jeder hat ein anderes Rahmen die einen spielen mit oder ohne SSD und so weiter und so fort. Also ich kann mir schon vorstellen, dass das auch ein Grund ist. Ein zweiter ist halt so, dass du bei der Konsole halt auch noch ein genormtes taugliches Eingabegerät hast und Spiele werden ja zum Teil auch extrem um ein Eingabegerät herum entwickelt. Die Spielerfahrung, das Spielgefühl steht und fällt ja so ein bisschen damit, dass es sich gut spielen lässt. Klar gibt es auch Spiele, die sich scheiße spielen lassen und trotzdem gut sind, aber ich glaube die meisten von uns, wenn man Spiele in Erinnerung hat, die einem Spaß gemacht haben zu spielen, würde einem jetzt auf Anhieb nichts negatives zum Beispiel an der Steuerung auffallen oder in den Sinn kommen. Vielleicht bis auf Kleinigkeiten, vielleicht täusche ich mich, aber mir ist es so, dass ich vermutlich nicht mal drüber nachdenken würde, wie war eigentlich die Steuerung davon. Na ja, war halt gut. Und das ist gar nicht mal so leicht beim PC, weil der Unterschied zwischen Joypad und den typischen Dingen, gerade so im Spiel, wo du mit dem linken Stick sowas zumindest früher immer läufst und dich bewegt, bewegst und rechts drehst du die Kamera und so weiter und so fort, du hast eine feste Anzahl von Buttons. Das lässt sich oft nicht richtig geil abbilden auf dem PC, mit Tastatur und Maus zum Beispiel, ist das oft spielt sich lange nicht so gut wie mit zwei Analog-Sticks, um jetzt mal die Variante zu wählen, die mir persönlich immer am liebsten war. Und dann hast du halt noch die Frage, glaubt der Entwickler, dass das Spielgefühl, das er angedacht hat für das Spiel korrekt, gut und richtig rüberkommt, wenn es an einem PC gespielt wird? Also ich will jetzt nicht sagen, dass es so typische Spiele gibt, die man auf der Couch zockt, aber für mich gab es diese Art von Spielen, wo ich total Bock hatte, die auf der Couch zu zocken. Das waren zum einen Sportspiele, also sowas wie Madden oder so, habe ich super gerne auf der Couch gezockt, irgendwie so ein bisschen da gehangen wie ein Schluck Wasser in der Kurve, Madden gespielt und Survival Horror ist für mich auch das 1A Couch Spiel, am besten mit zwei

oder drei Kumpels. Auch so eine Situation, die du halt am PC üblicherweise in der Form nicht hast und ich glaube, das spielt auch noch eine Rolle. Dann gibt es natürlich noch Konsolen exklusive Titel, die verdient sind mit dem Konsolenhersteller, denn für die Konsolen hast du halt gerne System Seller, also ein Spiel, das so gut ist, dass die Konsole sich unter anderem deshalb verkauft, genau wie du gerade sagst, wenn ich das Spiel spielen wollen würde, könnte ich mir auch eine PS4 kaufen und für manche ist das tatsächlich der Fall, die sagen, okay das eine Spiel vielleicht alleine reicht mir noch nicht, aber die beiden Spiele sind PS4 exklusiv und die will ich unbedingt spielen, ich hole mir jetzt eine PS4 und wenn es nur der Entscheidungs-, also nur den-, die Entscheidung zwischen verschiedenen Konsolen beeinflusst, dass du dir halt denkst, okay ich möchte auf jeden Fall eine Spielkonsole haben, ich zock gerne an der Konsole, ich weiß nur nicht, ob die Xbox oder die PS4 und dann ist halt sowas wie Exklusiv Titel auch immer super mega interessant. Ich weiß zum Beispiel bei mir war Gründe für die PS2 damals waren Metal Gear Solid glaube ich und Silent Hill, ich bin mir nicht ganz sicher, ob die dann auch oder gleichzeitig oder später für andere Konsolen kamen, aber ich meine mich erinnern zu können, dass Metal Gear Solid und Silent Hill, ich glaube und Gran Turismo bei mir auf der Liste von Dingen, die ich gerne haben wollte auf der Konsole ziemlich weit oben standen und ja ich kann auch verstehen, dass es enttäuschend ist, wenn man irgendein Spiel sieht, dass man gerne spielen würde. Last of Us ist so ein Beispiel, dass ich auch gerne gespielt hätte. Auf der anderen Seite bin ich im Moment muss ich sagen froh, wenn ich im Spiel nicht auf dem PC spielen kann, wenn die Alternative eine schlechte PC Umsetzung wäre und auch da kenne ich einige Beispiele Resident Evil, die älteren Teile von Resident Evil. Resident Evil 3 zum Beispiel, kann ich mich dran erinnern, eine PC Version, die ultra mies war und Madden war zum Beispiel auch was, dass ich nicht gerne am PC gespielt habe. Das spielte sich einfach mit dem Gamepad viel viel geiler, aber natürlich klar man kann sich auf dem PC ein Gamepad holen, habe ich nur nie gemacht. Ich saß halt immer da wie immer mit Tastatur und Maus und habe es gezockt und da spielte sich nicht so gut auch das Spielgefühl, selbst wenn ich glaube ich habe einmal mir sogar ein

Playstation Pad an PC angeschlossen, kann das sein oder war es Xbox Pad? Egal, ich habe es am PC gespielt, es fühlte sich trotzdem irgendwie sehr sehr komisch an, hat mir nicht so viel Spaß gemacht, aber trotzdem Madden wäre noch nicht mein Beispiel für eine richtig schlechte PC Umsetzung, das wäre eher Resident Evil 3 gewesen. Hallöchen Barlow, zehn kurze für dich eigentlich für uns. Ok, erstens Bach oder Beethoven, ob Gottes Willen. Du legst gleich gut los, als ob ich von beiden mehr als drei Stücke entfernt kennen würde und Beethoven ist oder an die Freude, ich liebe oder an die Freude. Beethoven? Aber auch nur weil mir von Bach gerade gar nichts einfällt. Vermutlich gibt es jetzt zehn Stücke, die ich mir anhören könnte und würde mir denken, oh ups, ach das, das kenne ich ja wohl, ach das ist von Bach oder ach das ist von Beethoven. JavaScript oder C++, kannst du programmieren? Nein, ich habe keine Ahnung, ich nehme an beides sind Programmiersprachen, nein also keine Ahnung. BC oder Wrath of the Lich King ([WotLK](#)), da wird schon interessanter. Haben beide so ein paar Dinge, die sehr schön waren aus meiner Sicht, die mir sehr gefallen haben oder die ich zumindest viel gespielt habe, ich habe zum Beispiel viel Arena gespielt, obwohl ich Arena eigentlich nie so richtig geil fand und das kann auch mit BC. Ich mochte Black Temple, aber wenn wir bei Raid sind, schlägt nichts Ulduar. Ich mochte den Dungeon Browser und mache ihn nach wie vor, der hat mich wirklich dazu gebracht, auch mal ein bisschen aktive Twinks zu spielen, die dann gut genug gegirrt waren, um in den PvE Content als Twinks einzusteigen, das hatte ich vorher nicht. Bei mir war das vorher so, die Twinks, die ich gespielt habe, die dann auch in den PvE Content eingestiegen sind, also in Raid Content, wurden dann immer zum Main. Aber dass ich einen Twink wirklich als Twink irgendwie equippen konnte über Dungeons, sodass er Raid tauglich war, war das erste Mal bei mir in [WotLK](#) der Fall, von daher da auch ein Pluspunkt für [WotLK](#). So was Questen und Zonen und so betraf, waren die beide ziemlich grauselig. Also ich habe neulich erst die [WotLK](#) Quest Achievements gemacht, das war nicht schön, aber BC war halt auch überhaupt nicht schön. Wenn man da wirklich die Loremaster Achievements machen will, dann stellt man erst fest, was es da alles für Quests gab und wie grottig die waren. Ist knapp, ist knapp. Ich glaube bei mir ist

WotLK leicht vor BC. Ich gehe gerade noch mal so durch den Raid Content durch, ich habe auch im BC nicht allen Raid Content gleichermaßen intensiv erlebt, weil meine alte Guild, in der ich im BC war, die ist halt irgendwie, keine Ahnung wo war, der Ghouls Lair Karazhan und so. Karazhan mit vier Heilern gespielt, wo man eigentlich normalerweise mit zwei Heilern reingeht, weil ansonsten die Bosse irgendwie nicht geheilbar waren und so ein Spaß. Tempest Keep zum Beispiel habe ich nur gesehen, als ich dann in eine andere Gilde gejoht bin, die schon auf Farm Status hatten, dasselbe für Mount Hyjal und eigentlich auch für Black Temple. Na vielleicht lag das daran. WotLK war ich halt sehr sehr aktiv von Anfang an im Raid Content. Obwohl von Anfang an ist auch nicht richtig, denn in Naxxramas bin ich auch erst später dazu gekommen, aber Ulduar bis einschließlich Ende. WotLK. Toast oder Brot? Das hat beides seine Reize. Also so ein frisches Graubrot, bei uns sagt man Graubrot dazu, es gibt Leute die kennen das Begriff Graubrot gar nicht. So ein frisches Graubrot mit weicher Butter drauf, nicht so ein harten Brett, dass sich das weiche vom Graubrot so aufrollt, dass man da drunter aufs Brettchen gucken kann. So eine schön weiche Butterschicht drauf und dann Salami oder Käse oder Zwiebelnmett. Ist schon genial, aber so ein Toastbrot auf den die Butter zerschmilzt ist halt auch, kann auch sehr genial sein. Wir haben aber selten Brot zu Hause muss ich sagen bei uns. Das gibt so einmal die Woche oder so gibt es Brot oder Brötchen bei uns. Und wenn ich dann die Wahl habe Brot, Brötchen oder Toast, wähle ich fast immer Brötchen. Spektakuläres Chaos-Fußballspiel oder meisterlich-taktisch hochkonzentriertes neutralisieren. Ich heiße nicht Mourinho, also natürlich glaube ich für die meisten von uns gilt lieber ein Fußballspiel mit vielen Toren als irgendwie eine taktische Meisterleistung beim 1 zu 0, das durch 11 Meter in der 44. Minute fällt oder so. Lakritze oder Fruchtgummi. Hihi, ihr Nasen. Was? Ich mag Lakritze sehr sehr gerne. Ich weiß, dass es wieder so was ist, wo sich die Community spalten wird. Ähnlich wie bei der Frage, ob Puddinghaut lecker ist und die Antwort lautet natürlich ja. Puddinghaut ist lecker. Wer Puddinghaut nicht lecker findet, hat 9 von 10 Anzeichen erfüllt, um Serienmörder zu werden. Also macht euch ernsthaft Gedanken, ob ihr nicht vielleicht doch Puddinghaut mögt. Lakritze.

WoW Vanilla oder Dauk. WoW Vanilla, glaube ich. Ich bin ja von Dauk weggegangen, um WoW Vanilla zu spielen. Also habe ich die Frage eigentlich schon beantwortet. Aber selbst wenn ich im Nachhinein überlege, was Dauk hatte und was WoW Vanilla hatte, hatte WoW eigentlich gerade in Sachen Endgame viel viel mehr interessante Sachen als Dauk. Zu dem Zeitpunkt zumindest. Zu dem Zeitpunkt, wo ich bei Dark Age of Camelot ausgestiegen bin, kam dort gerade oder war gerade live die Expansion Trials of Atlantis, die ein bisschen PvE-Content gebracht hat. Aber aus WoW Sicht würde man sagen, im Prinzip hat die ein Konzept gebracht, was man vergleichen könnte mit zerkbaren Worldbossen, die dann Legendaries dropen. So vereinfacht gesagt. Und wenn man dann so ein bisschen auch nur ansatzweise das Endgame von WoW erlebt hat und wie viel Liebe dort in Dungeons fließt und in Raids fließt und ja also das gesamte Game, das war völlig Neuland. Also das kannte man als Spieler von anderen MMOs eigentlich nicht wirklich. Von anderen MMOs kanntest du halt, dass du nicht solo spielen kannst, nicht solo leveln kannst, zum Leveln 50 Tage brauchst. 40-50 Tage Playtime. Wenn es richtig schnell ging, vielleicht 30 oder 25, aber alles andere halt nur in extrem optimierten Grind, Turbo, Speed, Exploit Gruppen. WoW war echt eine neue Welt damals. Gothic 1 oder 2. Keins von beiden gespielt. Die Gothic Serie, auch wenn ich Freunde habe, Bekannte habe, die daran mit gearbeitet haben, ist aber irgendwie komplett an mir vorbei gegangen, nie gespielt. Orc oder Troll. Gerade mit aufrechtgehenden Orcs, Orcs, aber mit aufrechtgehenden Trollen vielleicht auch Trollen. Normalerweise mochte ich Trollen irgendwie nie so von der Optik her, weil ich diese ultra extrem gebückten Kamelzehen, Plattfüße nicht so genial finde. Auch die Troll Gesichter, die sind mir halt ein bisschen zu viel des Guten. Also mit den 44 Zentimeter langen Nasen und Hauern und so. Aber mit den Zanallari Trollen, die dann aufrecht stehen, vielleicht schon eher wieder auch in Richtung Troll und das Ähnliches gilt halt bei den Orcs. Die ich ansonsten immer meine Default Wahl sind bei der Horde, wenn es eine Klasse als Orc gibt, ist eigentlich für mich fast immer Orc auch die erste Wahl. Wo ich auch dieses gebückt Krummgehende ein bisschen anstrengend fand, aber da gibt es jetzt mittlerweile auch die Möglichkeit, dass

man einen aufrechtstehenden Orc spielen kann. Von daher ist es vielleicht näher zusammen gerückt. YouTube oder Twitch? Das ist ganz interessant, weil sich das sehr krass gewandelt hat bei mir. Die ersten Sachen, die ich überhaupt publiziert habe, also abgesehen von Audios, die es zum Download gab, waren auf YouTube und lange Zeit habe ich gedacht, wenn überhaupt wird YouTube meine Heimat. Dann fing vor sechs Jahren, ziemlich genau sechs Jahren habe ich den ersten Stream auf Twitch gemacht. Fing Twitch so ein bisschen an und ich habe festgestellt, was ich eigentlich überhaupt nicht gedacht hätte, dass ich eine direkte Live Sendung cool finden könnte. Ich habe sowas ja früher mal gemacht, ist mittlerweile fast 20 Jahre her, aber da habe ich Live Fernsehen gemacht. Games, Live Fernsehen, also sehr ähnlich eigentlich zu Twitch. Und genau dieser Teil hat mir nicht so gut gefallen, weil ich nie die Möglichkeit hatte, mal den Stoppknopf quasi zu drücken, wenn ich live auf Sendung war. Oder wenn mir irgendwas nicht gefallen hat, zu sagen, okay Video wird gelöscht, ich mache es neu, ich lade es neu hoch. Und mittlerweile ist es bei Twitch halt so, dass ich das sehr sehr zu schätzen weiß, wenn ich was zocke, den Stream anzumachen und eine Menge Zuschauer zu haben, wo ich das Gefühl habe, dass sie teilweise auch mich mit unterhalten bei dem, was wir so tun. Und sei es nur, dass sie auch teilweise helfen. Natürlich, wenn ich Gruppen suche und sage, ich mache eine Gruppe, geht sowas im Stream natürlich viel, viel leichter als sonst. Aber da hilft es natürlich auch eine Community zu haben, die zum absoluten Großteil sehr positiv und durchdacht ist und Leute mit denen es halt Spaß macht, sich auseinanderzusetzen, sagen wir das so. Klar gibt es immer wieder auch mal hier irgendwie ein Troll und ein Nervensäger und so, das ist glaube ich unvermeidbar. Aber ja, das ist halt das, was mich bei Twitch sehr überrascht hat und dazu geführt hat, dass ich lange Zeit Twitch extrem bevorzugt habe vor YouTube. Und seit ziemlich genau wiederum einem Jahr, wo ich die BMZ-Serie angefangen habe, habe ich so ganz grob eine Balance, die ich halt haben will zwischen den beiden. Also, dass ich auf beiden regelmäßig oder halbwegs regelmäßig was machen will. Das Ding ist halt, dass ich bei YouTube es halt leichter mal sowas zu machen, wie diese Videos mit mir über allgemeine Themen redet. So was machst du

halt keinen Stream. Bei einem Stream möchtest du ein aktuelles Spiel haben, was du jetzt gerade spielst und solche Spiele sind halt nicht immer da. Und wenn eins da ist, hat man nicht immer Bock darauf. Also ich hatte halt bei **WoW** jetzt das Problem, dass ich wirklich zwei Monate mich quälen musste mit dem Gedanken, wieder einen Charakter zu leveln und wieder nicht fliegen zu können. Aber dafür ist halt der Output bei Twitch, wenn ich auf Twitch bin, an einem Tag halt auch 6, 7, 8, 10 mal so hoch, wie er auf YouTube ist. Aber im Moment würde ich sagen, es hat beides sehr sehr große Vor- und Nachteile und ich möchte keins von beiden missen. Und ich wüsste nicht, wenn du sagen würdest, okay, du darfst nur noch eins von beiden machen, du musst eins streichen. Streiche YouTube oder streiche Twitch. Ich wüsste nicht, welches ich wählen würde jetzt im Moment. So, das war es für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Macht es gut und bis morgen, wenn ihr möchtet. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#387: Horde vs Allianz, Spielmühle 2, Berufe

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zum BMZ Nummer 387 und den Themen Horde vs. Allianz vs. Spielmühle 2 und Berufe. Ich weiß, dass wir jedes dieser Themen schon mal hatten für diejenigen, die nichts besseres zu tun haben, als das unter die Videos zu schreiben. Wir hatten diese Fragen allerdings noch nicht, von daher, wir machen es jetzt einfach so, wenn ihr ein Thema bemerkt, das ihr schon mal hattet, dann sucht ihr das alte Video raus, in dem wir das Thema hatten. Schreibt in Stichpunkten zusammen, worüber wir im neuen gesprochen haben, in Stichpunkten, worüber wir im alten Video gesprochen haben und dann einen Überschneidungsquot zählen. Also wie viel Prozent der Themen, die wir schon mal hatten, noch besprochen wurden im neuen und welche möglicherweise ausgelassen wurden. Sobald wir da über 50 Prozent erreichen, habt ihr das Recht, mir eine Rüge zu erteilen. Und bei drei Rügen gibt es ein Goodie. Ich weiß noch nicht was. Ein gratis Monat World of Warcraft (WoW). Oh Gott, das ist bestimmt das. Die Idee gefällt mir. So. Moin Barlow, vielleicht nicht dein Spielniveau, sagt man das so, da ist nur die oberen zwei bis drei Prozent dem WoW interessiert. BÄÄÄM! Mit der Rückhand ins Gesicht. Hey Barlow, was sagst du als unbeteiligter zum Thema Intelligenz? Nur so eine Frage. Was hältst du denn von der

immer größer werdenden Kluft zwischen Horde und Allianz, was das Highend der Spielerschaft angeht? Es gibt deutlich mehr, Horde gilt noch den Top 100, wenn man Mythic Plus Schlüsselsteine aus der application programming interface (API) ausliest. Auch viel mehr, die hier Horde spielen, was höhere Schlüsselstufen angeht. Zuletzt meine ich auch, dass Horde eine leicht erhöhte durchschnittliche Gewinnrate in BGs hat, aber hierfür hätte ich keine Quelle. Oh, ich dachte es wäre Allianz gewesen, aber das war, glaube ich, Allianz zu dem Zeitpunkt, als Allianz auch noch die bevorzugte Player versus Environment (PvP)-Fraktion war. Zeitlang war es ja so Allianz PvP, Horde PvE. Das ist ja jetzt ein bisschen anders, weil die Rations alle überarbeitet wurden. Grund dafür ist nicht, wie man einen Schelm denkt, dass Horde-Spiele einfach besser sind, sondern dass nach der Überarbeitung der Volksfähigkeiten Kata und Mists of Pandaria (MoP), ja und zuletzt auch noch, die Horde Volksfähigkeiten insbesondere im PvE leicht besser waren und mit der Zeit seit Kata oder MoP immer mehr Top-Gilden nach und nach in Richtung Horde abgewandert sind. Das war sogar schon in Wrath of the Lich King (WotLK) so oder Ende WotLK noch bevor das überarbeitet wurde. Da sind wir nämlich auch von Allianz Richtung Horde gewandert, weil wir auf Allianzseiten nicht mehr rekrutieren konnten auf Erida. Die Volksfähigkeiten sind mit Einführung der verbündeten Völker allerdings wieder relativ ausgeglichen, wenn man sich das ganze mal auf BloodMallet.com ansieht. Dennoch wird die Situation immer schlimmer, da sich eine Art Feedback-Loop gebildet hat, da die meisten Hardcore-PvEler immer Horde gehen werden, da dort der Rekrutierungspool nun wesentlich größer ist, sehe Raid-Mythic+. Dieser Feedback-Loop wird selbst bei einer perfekten Balance der Volksfähigkeiten bestehen bleiben und das Ungleichgewicht des High-End-Bereiches könnte weiter nach unten ziehen, in die etwas lockereren Mythic-Gilden und von dort, je nach Server sogar in den Heroic-Bereich. Was denkst du dazu und wie würdest du das Problem beheben bzw. den bereits entstandenen Schaden verringern? Das ist glaube ich eine gute Frage, die sich Blizzard ausstellt. Das Problem ist nicht das, was Blizzard macht, das Problem ist das, was die Spieler machen. Die Spieler sind das Problem, nicht das Game-Design. Und wenn die Spieler das

Problem sind, ist es auch gar nicht so leicht, das mit Game-Design zu beheben. Denn dieses Phänomen haben wir überall, in **WoW**, aber auch in anderen Spielen. Irgendjemand glaubt, dass etwas besser ist, das Ganze wird irgendwie gespielt, mehr und mehr und mehr und mehr und bis zu dem Punkt, dass es sich bestätigt, weil die Wahrscheinlichkeit, dass diejenigen, die ohnehin dazu neigen, besser zu spielen, dann tatsächlich auch die präferierten Klassen, schräg durch Specs, schräg durch Fraktionen wählen, sorgt dafür, dass das Ergebnis auf dem Papier sich auch so liest, als wäre das tatsächlich der Fall, obwohl in Wahrheit oft das Ganze nichts miteinander zu tun hat. Kann man sich übrigens ganz gerne angucken bei den Schwankungen, die man sieht, wenn man auf Warcraft-Blocks sich Talente, die in Counter irrelevant sind, anguckt und die Performance und den Einfluss auf den damage per second (**DPS**), den vermeintlichen Einfluss auf den **DPS**, denn das Einzige, was sie anzeigen, ist, wie viel Damage hat jemand gemacht, der dieses Talent gewählt hatte, verglichen mit jemandem, der ein anderes Talent gewählt hatte. Zum Teil sind es absolute massive und signifikante Unterschiede bei Talenten, die keinerlei Einfluss auf den **DPS** haben. Manchmal bei welchen, die einen minimalen Einfluss haben, aber lange nicht so groß wie er sich liest und das ist auch ein gutes Beispiel dafür. Eine Sache, die Blizzard gemacht hat, die möglicherweise Leute bewegen könnte, auf der Allianz-Seite auch PvE-Content zu machen, ist die Top 100 Gilden-Kills, die den Mythic machen, diese Hall of Fame oder Leather, wie auch immer man das nennen möchte. Wo es natürlich zur Zeit deutlich leichter ist, reinzukommen, wenn du auf der Allianz-Seite bist, ganz einfach, weil es wesentlich weniger Gilden auf der Allianz-Seite gibt, die bislang den Content erfolgreich geschafft haben. Darüber haben wir ja schon mal gesprochen, als Blizzard gesagt hat, sobald 100 Horde-Gilden und 100 Allianz-Gilden den Mythic-Endboss gekillt haben, geben wir das Ganze für die gesamte Spielerschaft frei. Da haben wir schon mal darüber gesprochen und uns angeguckt, wie das denn ausgesehen hätte, wenn man das auf das letzte Raid hier übertragen hatte. Da war es glaube ich Faktor 4 zu 1 oder so, wenn man sich nur die Top 100 oder 200 angeguckt hat, wie Allianz und Horde vertreten waren, also in dem Fall Horde und Allianz vertreten waren.

Ich weiß es nicht. Ich persönlich denke mir halt immer, dass ein guter Weg sein könnte, ein dynamisches Balancing einzuführen, sowohl auf Klassenbasis als auch auf Fraktionsbasis. Und das trennen, je nach Content, der gemacht wird. Das man halt sagt, wir haben sowas, so ein dynamisches Balancing einmal für Raids und dann haben wir das einmal für Mythic Dungeons. Und je nachdem, welche Klasse du spielst, kriegst du einen leichten Boost. Der muss relativ klein ausfallen und der muss sehr, sehr vorsichtig immer steigen. Ich weiß noch nicht, ob es machen würde anhand der Performance oder anhand der Tatsache, wie oft bestimmte Specks vertreten sind. Dass man halt sagt, na gut, wenn kein Brewmaster Monk Mythic Plus macht oder beendet, ist natürlich nicht so. Dann kriegt ihr jetzt erstmal in den nächsten Wochen einen prozentigen Bonus auf alles. Auf Damage, auf HP, auf Vermeidung, was weiß ich was. Und dann wird man vermutlich merken, dass es ein bisschen mehr werden beim nächsten Mal. Und die Frage ist halt, wann du damit aufhörst. Wann du aufhören würdest, so einen Buff zu verteilen. Aber ich glaube, sowas könnte die Idee sein, dass ein Spieler das Gefühl haben sollte, auf lange Sicht spielt das keine Rolle, was ich mache. Und nicht nur auf lange Sicht, selbst kurz und mittelfristig. Normalerweise wäre nicht gerade um den absoluten World-First-Bereich mitspielt, wo es auf jede Kleinigkeit ankommt, wo man wirklich versucht, jeden Millimeter rauszukitzeln. Also kurzum, wer von euch jetzt im Moment in der Guild ist, die Mythic macht und den Mythic Content noch nicht klärt. Ihr seid nicht solche Leute. Für euch spielt das keine Rolle zum Großteil, welche Klasse gespielt wird und welche nicht. Wenn es nicht spezielle Encounter-Mechaniken gibt, wo man sagt, die kann ich aushebeln über eine Klassemechanik. Das mag sein. Aber da spielen halt so Unterschiede wie 5 Prozent mehr DPS praktisch keine Rolle. Weil bei vielen von euch es so sein wird, wenn ihr in dem Bereich geraided, dass ihr die Bosse über Outgear killt und nicht über Skill. Und nicht darüber, dass irgendwie die eine mehr oder weniger Damage macht. Also sieht man oft daran, wenn man den durchschnittlichen Item-Level vergleicht, den die Top-Gilden bei World-First-Kills hatten und den dann meine Gilde hat bei dem ersten Kill. Und man stellt halt fest, dass man selber oft 5-10 Item-Level mehr hatte. Also

dynamisches Balancing würde ich zumindest mal interessant finden. Denn bei mir ist es im Prinzip so, dass ich sage, wenn ich eine Klasse finde, die mir Spaß macht, dann bleibe ich bei der. Wenn sie mal eine Weile lang nicht so gut ist, ist halt eine Weile nicht so gut. Aber ich weiß, wenn das zu extrem ist, wird Blizzard am Balancing arbeiten. Und ich habe damit trotzdem Spaß. Wenn ich loggen will und wenn ich tolle Logs erreichen will, ist es sogar noch besser, wenn ich eine Klasse habe, die nicht so dolle ist. Weil es dann noch leichter ist, irgendwie einen Top-10-Log zu erzielen, weil weniger Leute spielen. Und ich habe noch nie die Situation gehabt, dass ich eine Klasse gespielt habe, mit der ich nicht auf einem Level hätte performen können, das exakt da war oder über dem war, was der Rest meines Wades produziert hätte. Wenn dem so wäre, hätte ich vermutlich gesagt, ich rerolle. Und dann ist die Frage, ob es an der Klasse gelegen hätte oder wahrscheinlicherweise eher an mir. Ich frage mich, ob man am Denken der Spieler was ändern kann, weil dieses editäre Tryhard-Getue ist das größte Problem überhaupt. Und ich weiß nicht, wie man das auflösen kann, wenn irgendwie ein YouTuber nach dem Nächsten einem ständig vorkaut, wie unplayable bla und bla und bla ist, weil es drei Prozent weniger Schaden macht. Und natürlich jeder Spieler so einer Klasse sich immer denkt, klar, jetzt weiß ich's. Ich bin natürlich nicht schuld, es bin natürlich nicht ich, weil das kann ja nicht ich sein, es kann nicht an mir liegen. Natürlich ist meine Klasse so schlecht spielbar und deswegen läuft es nicht. Ich weiß nicht, ob das überhaupt passieren kann, weil es natürlich der umgekehrte Weg ist, ja viel leichter immer zu sagen, alles ist ungerecht, alle sind doof, das Gras auf der anderen Seite ist immer grüner und so weiter und so fort. Ich bin gespannt, ich bin gespannt, was Blizzard machen wird, ob sie was machen werden, um dafür eine Balance zu sorgen, weil ein ähnliches Problem, was du noch gar nicht beschrieben hast, ist das mit dem Wormode, dass die Allianz den Wormode ausschaltet und die Horde den Wormode anschaltet und die Horde den Wormode anschaltet, um nicht PvP zu machen. Dass mir Leute sagen, hör mal, wenn du Quests machen willst, also wenn du nur PvE machen willst, mach doch den Wormodus an, weil das effektiver ist. Also einen eindeutigeren Satz dafür, dass dieser Wormode komplett fehlgeschlagen

ist, gibt es eigentlich nicht. Als mach den Wormode an, um PvE zu machen, weil das dann effektiver ist. Aber bislang ist es so, wie es ist und ich habe den grundsätzlich für eine gute Idee gehalten. Ich dachte mir, das ist eine richtig coole Idee. Man rechnet halt nicht mit den Spielern, die sind so oft das Problem. Zum Thema Spielmüde. Dieses Problem ist, glaube ich, eher ein Phänomen und zwar gar nicht mal ein so kleines. Meine mich an ein Video der Game Start zu erinnern, das würde ich gerne sehen, in dem es genau darum ging, dass unfassbar bekannte und erfolgreiche Spiele kaum gespielt werden. Da hatten jetzt zum Beispiel ein fiktives Beispiel Titel wie Wolfenstein oder andere AAA Titel irgendwas um die 25 Prozent, wenn es um das Achievement gegen ein Spiel abgeschlossen zu haben. Ein Ordetail weiß ich nicht mehr, aber die too long; didn't read (TLDR)-Version war halt unfassbar bekannt und erfolgreiche Titel werden... Entschuldigung, werden kaum gespielt, beziehungsweise in dem Fall kaum zu Ende gespielt. Das fand ich sehr spannend, das würde ich gerne, wenn das eine von euch hat irgendwo, wenn es das auf YouTube gibt, verlinkt das bitte gerne unter diesem Video. Das möchte ich mir gerne mal anschauen, ob das so Zahlen sind, die so hinkommen können. Das finde ich sehr spannend, weil es auf den ersten Blick kaum Sinn ergab, aber gerade erst vor kurzem sagte ein Redakteur, da ging es um das neue Assassin's Creed, dass der Titel derart umfangreich und komplex ist, dass er alleine deshalb keine Lust hat, den zu spielen, was ich wiederum spannend fand. Wenn man jetzt mal überlegt, wie lange man an so einem Titel früher gezockt hat, ich rede jetzt von den 90er oder in der Art, da waren solche Giganten mit 100 plus Stunden Playtime schlicht technisch um... also 90er waren 100 plus Stunden Playtime absolut möglich, in den 70ern waren sie nicht möglich. In den 80ern hattest du auch schon welche, die zumindest nahe heran gingen. Allerdings muss man sich natürlich immer fragen, ist Playtime gleich Playtime oder ist ein Spiel, wenn einem anderen Charakter noch mal durchspielen zu können, dann dasselbe Wert und so weiter und so fort. Und dadurch ergab sich, nee und dadurch ergab das Ganze für mich dann zumindest wieder Sinn, gerade auch weil diese Free-to-play-Handy-Games so irre erfolgreich sind, dass wir eventuell jetzt gerade den Punkt erreichen, wo Spiele eben aufgrund der technischen Möglichkeiten

zu groß werden. Da ist schon ein Unterschied, wenn du dir ein Spiel kaufst, das du eventuell nach 50 Stunden durch hast oder du quasi übertrieben deinen Jahresurlaub alleine dafür brauchst, um das Tutorial abzuschließen. Es ist ja auch nicht mehr ungewöhnlich, dass Leute sich Urlaub nehmen, wenn ein Spiel rauskommt. Ich will nicht sagen, das wäre früher undenkbar gewesen, aber es wäre glaube ich nicht das erste, wer nicht der erste Sinn, das erste gewesen ist, wenn es wieder in den Sinn gekommen ist. Also ging es mir zum Beispiel bei Dragon Age Inquisition und Schlacht und Mittelerte Schatten des Krieges. Bist du überhaupt mal an dem Punkt, an dem es richtig losgeht, kannst du locker zwei Tage zocken. Für die, die den Titel nicht kennen, man baut sich erst eine Tutorial-Festung, von der man im Grunde nicht weiß, dass sie das ist und erst danach geht es richtig los, ohne dich anzustrengen. Da war ich tatsächlich nach einem Mal durchspielen echt froh endlich durch zu sein und Wiederspielwert waren daher gegen null. Insofern tatsächlich wenig verwunderlich, dass bei Leuten so eine Übersättigung auftritt, da ja auch eine unfassbare Menge an Spielen immer dazu kommt. Kann sein, ich weiß es nicht. Also ja, es kann vielleicht wirklich sein, wenn du so das Gefühl hast, du hast jetzt so ein Berg vor dir und der ist unbezwingbar. Du denkst dir, wenn ich ein Spiel spiele, möchte ich es ja vielleicht auch irgendwann mal durchspielen und das geht irgendwie nicht auch nur ansatzweise vernünftig. Wobei man sagen muss, die meisten Spiele, selbst wenn sie hunderte Stunden Spielzeit haben, haben doch oft, das sind ja sehr oft dann so RPGs oder so, haben doch oft eine Main Storyline, die man auch deutlich, deutlich kürzerer Zeit durchspielen kann. Und nur so die Perfektionisten, die Completionists, die verbringen dann irgendwie, keine Ahnung, wo auch mal zwei Abende damit irgendwelche kleinen Goodies oder Mini-Achievements oder so freizuschalten. Ich kann da von mir in Fallout reden, ich bin bei Fallout so ein bisschen Completionist gewesen und habe dann versucht, mir irgendwie alle von den Skillbüchern zu holen, die man bekommen konnte und alle Bobbleheads und alleine die Skillbücher und Bobbleheads zu bekommen, das ist schon eine Aufgabe, da bist du schon drei, vier Abende mit beschäftigt. Wobei das dann auch mal so eine Sache ist, wenn du das machst, weil manchmal denkst du dir dann, ach

Mist, der hätte mich ja die und die Quest noch hingeführt und dann hast du den, den steht der Ort schon so als geklärt da. Also mich würde das wirklich mal interessieren, wie das bei diesen Top Titeln aussieht. Wie viele es da gibt, die sich das Ding kaufen, um es tatsächlich nie zu zocken, vielleicht werden bestimmt auch einige verschenkt, dann gibt es bestimmt auch eine Menge, die irgendwie geordert, gepreordert, gesonst was werden, die aber dann nie beim Endkunden angekommen sind und deshalb natürlich nicht durchgespielt werden können. Das wäre echt interessant zu wissen. Für mich ist es ansonsten auch so, dass aber ein Teil motivator für ein Spiel ist auch manchmal, wenn ich es anfangs, dass es ein großes Spiel ist und ein komplexes Spiel, weil ich mir manchmal denke, wenn ich jetzt wüsste, dass das Ding so DLC Qualität hat, also so an einem Abend, an einem langen Zockerabend durchgespielt ist, aber so ein Abend, den man am Wochenende, wo man um 6 Uhr anfängt und dann um 3 Uhr nachts durch ist oder so. Sowas als Spiel würde ich mir halt auch, das wäre mir die Mühe dann auch nicht wert. Also keine Ahnung, vielleicht gibt es das, dass es damit zu tun hat für viele Leute, sich solche Monster nicht aufhalten zu würden, aber ich zu wollen, aber ich kann mir vorstellen, dass man dem eher im Spiel die Seine Rechnung tragen würde. Bei mir ist es halt eher so, dass ich das Gefühl habe, dass die Leute dazu neigen, sehr viel weniger Titel zu spielen als früher. Ich habe früher viel, viel mehr Genres und Titel gespielt, ganz einfach, weil man so schnell durch war in vielen Fällen und die Spiele aber auch so einfach gehalten waren, dass einem sehr schnell die Motivation fehlte und die hatten geringen Wiederspielwert. Heute ist es halt so, so ein Spiel wie **WoW**. Ich denke mal, es gibt einige von euch, die **WoW** spielen, die in der Zeit seit **WoW** draußen ist, weniger als ein Zehntel an der Zeit, die sie mit **WoW** verbracht haben, mit allen anderen Spielen kombiniert verbracht haben. Bei mir ist es glaube ich knapp. Ich habe sowas wie den Fußballmanager, den ich so ähnlich viel gespielt habe, wie so Twink Charaktere bei mir in **WoW**. Faktor Zehn ist vielleicht knapp, aber Faktor Vier oder Vier ist es bei mir definitiv zugunsten von **WoW**. Moin Barlow, Berufe sind ja ein ewiges Thema in Battle for Azeroth (**BfA**). Sind Alchimie, Zwei-Stunden-Flask, Inscription, Scrolls und Darkmoon-Cards und die Sammelberufe noch hilfreich, sieht das

meines Erachtens nach für alles andere ziemlich düster aus. Oh, aber Schmied- und Lederverarbeiter haben doch beide so ein Consumable, das acht Stunden lang hält, wenn man Schmied- oder Lederverarbeiter ist. Das eine hindert einem davon abgemountet zu werden, bringt natürlich als Tank nichts und das andere erlaubt einem doch das Interagieren mit Gegenständen beim Questen und mit Kräutern. Also die sind beide verdammt gut. Wie wäre es, wenn es möglich wäre, mit anderen Berufen alte Transmogs herzustellen? Der Schmied stellt Platte und Schilde her, der Lederer Leder und Kette, der Schneiderer Stoff, Zauberstäbe und Offhand-Items. Waffen und vielleicht Mounds kann der Ingenieur craften. Das ist alles selbstverständlich aus BfA-Mats. Willst alte Transmogs aus BfA-Mats bauen? Okay. Und dabei immer noch ein bisschen langfristigen Nutzen daraus ziehen zu können, stellt man allerdings keine spezifischen Items her, sondern Container. Oh, Lootboxen! Nice. Die der Spieler dann gegen Echtgeld kaufen, nein, hast du nicht geschrieben, okay. Keine Sorge, liebe Podcaster, hat er nicht geschrieben. Die der Spieler dann öffnen muss und daraus ein Item BOP bekommt. Der hergestellte Container wäre dann also, heroische 10-Spieler-Ulduar-Kiste. Für Sets gäbe es extra Container, mich würde deine Meinung dazu interessieren. Okay, also du hast mich, ich bin neugierig, aber noch kann ich mir nicht so richtig vorstellen, dass das ein besseres Konzept ist, als einfach nach Ulduar zu gehen und die Mops umzukloppen und da Loot zu bekommen. Also, ich weiß, also, oder anders gesagt, dann fände ich es glaube ich sinnvoller, wenn man in Ulduar so eine Kiste bekommen würde, die handelbar ist, damit man sowas wie Transmog Farmen auch einem anderen überlassen kann. Das ist zum Beispiel eine der Sachen, die mich am meisten aufregt beim Transmog Farmen, dass ich das selber machen muss. Und mein Gott, ich habe immer keinen Bock in die alten Gammelinstanzen reinzugehen und dann so mit normaler Laufgeschwindigkeit durch komplett Naxxramas durchzueiern und dann irgendwie jeden mobile object (Mob) zu one-shotten. Das ist so unglaublich langweilig. Wenn ich die Möglichkeit hätte, mir die alten Transmogs zu kaufen, irgendwie, von mir aus auch in Kisten im Auktionshaus (AH). Hier keine Ahnung, eine Patchware-Kiste, eine Grobulus-Kiste, keine Ahnung was. Ich sage Grobulus, aber ich

habe gerade einen völlig falschen Namen gesagt. Genauso wie ich immer gesagt habe, es hieß Karazangwildnis, aber es heißt Krasarangwildnis. Ich gucke jetzt nicht nach, ich bleibe bei Grobulus. Das finde ich jetzt gerade, wo du es gesagt hast, viel spannender als dir vorstellen, die Sachen zu craften. Aber auf der anderen Seite ist es auch keine so schlechte Idee, aber dann würde ich das doch machen aus Materialien, die man dort dann bekommt. Also nicht aus neuen Materialien, nicht aus BfA-Materialien, sondern aus alten Materialien, vielleicht irgendwas. Dass du halt sagen kannst, du nimmst den gesamten Stoff-Loot, den du bekommen hast in Naxe und baust daraus eine Naxe-Stoff-Loot-Kiste, die handelbar ist oder sowas in der Art. Keine Ahnung, also es klingt interessant. Ich glaube nur, die Variante, dass man mit neuen Mats alte Transmox bauen kann, nimmt vieles vom Reiz der alten Transmox. Es ist ja nicht mal so, dass die was extrem Besonderes wären. Gerade heutzutage nicht mehr, alles bis einschließlich WotLK, was ja noch eine Weile lang immerhin relativ schwer war, den Nitschking-Kill-heroic (HC) zu machen. Ist ja jetzt alles solo und one-shotbar, aber das würde halt noch weniger Reiz daraus machen. Weiß ich nicht, ich weiß es nicht. Irgendwie finde ich das interessant, diese Idee mit Loot-Kisten für Transmox finde ich interessant. Vielleicht müssen wir Blizzard überreden, dass wir das einfach für Geld machen. Ich glaube, da sind alle zufrieden. Nein, nur Spaß. Ich weiß es nicht. Das soll es gewesen sein für heute, ihr Lieben. Ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut und tschüss. Bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#388: Special - Das Diablo Desaster

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem BMZ Special und dem Thema das Diablo Desaster. Ein bisschen clickbait heute aber ihr habt mich glaube ich nahezu ausschließlich mit der Frage bombardiert was ich zu dem sage was auf der Blizzcon passiert ist und deswegen werde ich mal versuchen das alles zusammenzufassen was ich dazu sagen kann was ich dazu weiß und vielleicht auch diejenigen aufzuklären die überhaupt nichts mitbekommen haben davon. Also versuchen wir es der Reihe nach. Angefangen hat das ganze am wenn ich das richtig sehe 8. August 2018 zumindest ist von da dieser Tweet und zwar ein Tweet von Diablo vom offiziellen Diablo Account mit einem kleinen Video von einer Developerin die über aufregende Zeiten spricht und Diablo und die Zukunft von Diablo und dort eben im Video erwähnt dass man zurzeit an mehreren Diablo Projekten arbeitet. Das wie gesagt knapp zwei Monate vor der Blizzcon erschien also schon so ein bisschen was um den Hype aufzubauen und selbstverständlich könnte euch vorstellen wer Diablo Fan ist der hat nicht viel zu lachen gehabt es gab irgendwie 1998 das vorletzte glaube ich, ich müsste nachgucken um den Dreh rum, also ungefähr vor 20 Jahren gab es das vorletzte Diablo dann 2012 glaube ich war es Diablo 3 das rauskam und danach kein neues Diablo mehr noch eine Expansion, bisschen Kleinkram.

Das ist nicht viel von der Franchise in 20 Jahren ein neues Spiel natürlich alle aufgeregt und haben sich gefreut es könnte es wird ein neues Diablo geben vermutlich wenn man mehrere Diablo Projekte ankündigt wäre es ein bisschen enttäuschend wenn keins davon ein neues Diablo wäre. Befeuert wurde diese Spekulation von einer Information die man über den Blizzcon Schedule hatte wenn man heute drauf gucken würde auf den Blizzcon Schedule würde man halt einfach sehen Diablo Immortal Unveiled also vorgestellt aber da stand zunächst an dieser Stelle für die Hauptbühne nach der Eröffnungszeremonie Diablo What's Next also was ist der kommende heiße Inhalt von Diablo? An der Position innerhalb der Blizzcon, Blizzcon für diejenigen die das nicht sagen den meisten wird es was sagen aber die hauseigene Messe von Blizzard wo sie Neuigkeiten zu ihren Spielen vorstellen das ist so die die Top Position am Freitag unmittelbar nach der Eröffnungszeremonie zur Prime Time quasi wurden in der Vergangenheit halt die die dicksten Projekte vorgestellt ein noch ein Grund dass die Spieler sich dachten oh World of Warcraft (WoW) wenn Blizzard das zu der Zeit auf die Bühne packt kann da eigentlich nichts geringeres vorgestellt werden als Diablo 4 denn alles andere wäre vermutlich eine große Enttäuschung Blizzard hat danach noch einen ominösen Blogpost veröffentlicht wo sie so ein bisschen sehr vage formuliert haben dass noch nicht alles was sie zeigen möchten im Moment ready ist und so weiter und sofort woraus Spiele dann wiederum gemacht haben es wird also kein Diablo 4 geben ich war gehypt ich persönlich habe sehr stark daran geglaubt dass es Diablo 4 geben wird aus dem einfachen Grund dass ich mir gedacht habe wenn man so einen Hype aufbaut und dann nicht Diablo 4 ankündigt würde es einen riesigen Shitstorm geben angekündigt wurde Diablo Immortal ein Handy Game aus dem Diablo Franchise und das kam bei der Community jetzt nicht ganz so gut an jetzt könnte man sagen ja aber wenigstens macht Blizzard ein neues Spiel ist nicht ganz richtig Blizzard macht dieses Spiel nicht es macht eine Company mit dem Namen net is glaube ich net is gaming eine chinesische Firma an die Blizzard das Handy Game outgesourced hat und darüber kann man jetzt schon geteilter Meinung sein naja gut sie haben es outgesourced das ist jetzt vielleicht kein echtes Diablo mehr weil es auf keiner

der üblichen Plattformen rauskommt und kein echtes Diablo mehr weil es nicht von Blizzard entwickelt wird aber immerhin macht die Firma für Blizzard ein neues Spiel ist auch nicht so ganz richtig das ist nämlich kein neues Spiel die Firma hat so was schon mal gemacht und im Prinzip das hier zum Beispiel Endless of God Dungeon Gameplay ist Video auf YouTube das ist ein Spiel von derselben Firma was bereits existiert und was genau diese Art von Action role-playing game (RPG) Gameplay hat also es ist kein komplett neues Spiel es ist halt ein bisschen ungespürt es sagt den Herr gut ein Spiel das so ähnlich aussieht na die haben noch ein Spiel gemacht das so ähnlich aussieht Crusaders of Light auch noch so ein Spiel das ziemlich ähnlich aussieht wie Diablo von derselben Firma und ja gut es sind zwei Spiele die die chinesen gemacht haben die Blizzard damit geauftragt hat ein neues Diablo Spiel zu machen ne sind drei das gibt es auch noch Kung Fu Panda 3 in derselben Optik wie Diablo wenn ich schnell genug durchgehe könnt ihr mal raten welches davon Diablo ist also die Community war nicht wirklich happy damit dass die größte Ankündigung auf der BlizzCon ein Diablo Handy Spiel ist das outgesourcetes an Chinesen die ihrerseits schon dreimal das Spiel veröffentlicht haben so dass war der Start des Quoderebe waren die Leute nicht begeistert und gab es diesen jungen Mann der Screenshot ist aus dem Reddit AMA also einem Ask Me Anything auf Reddit wo er gesagt hat ich habe das mal angespielt der hat sich hingestellt beim beim Frage Panel wo also Fragen zu Diablo Immortal gestellt werden konnten und sagte Leute ist das ein verschwäteter April Scherz und der hat ein bisschen Fragen beantwortet auf Reddit zu diesem Thema ist übrigens dafür auch von vielen massiv kritisiert worden da kommen vielleicht gleich noch zu zu der Kritik wiederum an denjenigen die sich aufgeregt haben der war halt irgendwie hochgradig enttäuscht aber der Folgländigkeit halber muss ich diesen jungen Mann erwähnen übrigens weiß ich frag warum er kein Videomaterial von der BlizzCon sieht das kann ich nicht verwenden in meinen Videos das darf ich nicht verwenden ich weiß andere Streamer und Youtuber haben es gemacht nur Blizzard explizit darauf hingewiesen dass das vor der BlizzCon nicht danach bevor jetzt jemand eine Verschwörung wittert vor der BlizzCon darauf hingewiesen dass das nicht erlaubt ist deswegen habe

ich hier nur ein paar Screenshots genommen und das hier war von ihm selbst veröffentlicht auf Reddit und einige haben sich gefragt wie lässt Blizzard das zu dass jemand so eine Frage stellen kann also den Entwicklern so vor den Kopf zu hauen ist das gerade ein Witz was ihr da gerade macht und es gibt ein Screening bevor Fragen gestellt werden ist also jemand der das Mikrofon hat Mitarbeiter und der fragt dich vorher was möchtest du denn fragen und dann sagst du was du fragen möchtest und natürlich dran oder nicht und das hat auch unser unser Red Shirt Guy der zweite Red Shirt Guy gemacht er wurde gefragt was er fragen möchte und er sagt ich wollte fragen was ihre Inspiration war dieses Spiel zu machen und so hat halt derjenige der ihm diese Frage gestellt hat gedacht okay legitime Frage den kann ich dran nehmen und dann kam seine April Shirts Frage unter drunter kommentierten Reddit User. Naja technisch hattest du ja hattest du ja quasi recht dann gab es noch so ein paar Gerüchte dass der angeblich aus der BlizzCon geschmissen wurde und so weiter und so fort das dementiert ihr hier hatte danach keine Probleme es hat ihm keiner irgendwie einen Strick draus gedreht und er wurde auch nicht von von Security abgeführt oder sonst irgendwie was in der Art auch das explizit wird von ihm beantwortet so did they so they didn't kick you out of BlizzCon also sie haben sich nicht von der BlizzCon rausgeschmissen nein sie haben mich nicht in irgendeiner Art und Weise von der BlizzCon oder vom Event entfernt nur für den Fall dass ihr das gelesen habt in der letzten Zeit der ist nicht entfernt worden er ist nicht rausgeschmissen worden ist ihm nichts passiert er hat an der anderen Stelle noch geschrieben dass er bei einem anderen Panel wohl noch eine Frage stellen wollte aber nicht drangenommen wurde ich weiß nicht ob das daran liegt dass sie ihn erkannt haben das wäre naheliegend dass sie das nicht wollen aber ja das war die Geschichte von dem Redshirt Guy und seiner Frage auf der BlizzCon und da gab es noch diesen jungen Herrn und der hat gefragt ob es denn eine PC Version geben wird vom vom Spiel und die Antwort darauf von Wyatt Chang zu dem wir gleich noch kommen war dass es keine PC Version geben wird und darauf wenn es etwas passiert was ich wo ich mich nicht daran erinnern kann dass es das bei irgendeiner BlizzCon in der Art und Weise schon mal gegeben hat nämlich

das Publikum ist sauer geworden und hat ihn ausgeboot den armen ich glaube es liegt die sein ich bin mir nicht ganz sicher auf jeden fall im Design Team von von Diablo 3 gewesen jetzt wohl offenbar auch von Diablo Immortal wobei ich nicht genau weiß aber da auch im Design Team ist weil es schließlich outgesaust ist an eine chinesische Firma und die Antwort von Wyatt Chang war do you guys not have phones also auf die Enttäuschung das gepfeife war seine Antwort habt ihr etwa kein Telefon so nach dem Motto warum stellt ihr euch habt auch alle Telefone also so überhaupt nicht verstehend warum man vielleicht angesäuert sein könnte der hier übrigens der junge Mann ist für mich so der ärmste Kerl in diesem gesamten Spiel also in dieser gesamten Nummer denn es war es wäre für mich klar gewesen wie eben schon eingangs gesagt dass es nicht gut aufgenommen wird wenn man einen Hype aufbaut zwei Monate vorher dann sobald dieser Plan rauskommt und so weiter und so fort der die Spieler in Erwartung versetzt das etwas großartiges neues angekündigt wird und dann kommt man mit einem Handy Game also die gesamte Kernspielerschaft von Diablo sind natürlich keine Handy Gamer und zwar nicht deshalb weil sie das nicht wollen oder nicht gut finden oder sonst irgendwas sondern nur es gab bisher noch nie ein Diablo fürs Handy die Leute erwarten natürlich im Spiel auf einer der Plattformen auf der sie es bisher auch schon gespielt haben das ist das große Problem nicht dass irgendwas für ein Handy entwickelt wird oder nicht sondern dass nichts aber auch gar nichts zu dem gesagt wurde weswegen die Leute da waren ihr müsst euch überlegen die BlizzCon ist teuer also dahin zu gehen allein das Virtual Ticket kostet 40 euro 40 euro die man dafür bezahlt dass man sich eine Produktpräsentation eines Spieleherstellers eines Softwareherstellers anguckt und dann gibt es Leute die aus aller Herren Länder zum teil aus Deutschland vermutlich sogar noch von weiter weg als Deutschland in die United States of America (USA) gereist sind um sich dort diese Präsentation anzugucken und dann sagt ihr jemand auf die Frage ob denn irgendwas geplant ist irgendwie für die Franchise auf der du jetzt wurde seit 20 Jahren ein neues Spiel gesehen hast irgendwas ein kleines bisschen wir haben da dieses dieses Handy Game das so ein Haufen Chinesen von uns entwickelt und das ein Rip-off von einem alten Clone ist

den sie schon vor ich weiß nicht wie viele Jahre entwickelt haben so das war das Problem und er war der arme Kerl der dieses Ding als News verkaufen musste was ich nicht verstehe ist hat Blizzard wirklich gedacht dass das positiv ankommt bei der Spielerschaft dass Handy Games ein riesengroßer Markt sind und dass man dafür absolut entwickeln kann ist völlig legitim damit haben auch die allerwenigsten irgendein Problem glaube ich Bethesda hat damals Fallout Shelter rausgebracht da gab es überhaupt kein Shitstorm und gar nicht die Leute im Gegenteil haben sich gefreut haben das ein bisschen gespielt so um die Wartezeit zu verkürzen auf einen anderen Titel das hier ist eine völlig andere Nummer das hier ist die Leute so zu hypen und in dem glauben zu lassen ihr kriegt endlich euer viel gewünschtes neues Game und dann kommt ein billiges Handy Game dann gibt es das Thema Diablo Immortal Dislikes auf Reddit da sind die Diablo Immortal Videos massiv von den Fans bestürmt worden und downgevotet worden und diese Downvotes die Anzahl der Daumen nach unten hat sich irgendwann über Nacht oder keine Ahnung was verringert und daraus haben natürlich hier Captain Sherlock Homebook Reddit hat gefolgert dass offenbar irgendwie Blizzard sich verschworen hat mit YouTube um Downvotes zu löschen und wittert eine ganz große Verschwörung dazu nur die Sache Blizzard hat Automatismen gegen manipulierte Worts und das ist gut dass sie das haben grundsätzlich denn sowohl in die negative als auch in die positive Richtung möchtest du nicht das gezielte Angriff die die Worts die eigentlich dazu da sind dir zu zeigen ist ein Video a gut ist es b relevant dazu benutzt werden um irgendwas schlecht zu machen genau das ist passiert diese Downvotes waren keine Worts für das Video die waren keine Worts für irgendwas die waren einfach nur Protestworts nach welchem Kriterium das passiert weiß ich nicht es werden sehr sehr wahrscheinlich viele falsch positive gewesen sein also fälschlicherweise als manipulierten Worte erkannt obwohl das gar nicht der Fall ist ich nehme an die Frequenz in der gevotet wird und sehr wahrscheinlich auch so was wie hat derjenige überhaupt das Video geguckt bevor er auf den Downvote Button geklickt hat und das ist ein automatisierter Prozess der einen nicht wundern muss und woher ich das weiß ist weil wir so einen Fall mal hatten im Stream ich habe hier in der

Gegend in der Gegend ist so ein kleiner Park so ein kleines Wäldchen und dann habe ich festgestellt irgendwie dass es da eine Google-Seite gibt mit so ein Sternchenbewertung und so weiter und so fort und zunächst dachte ich mir das müsste ich eigentlich hoch bewerten weil das ist ja cool da hinzugehen das macht ja Spaß da mit den Hunden spazieren zu gehen und so und dann war mein nächster Gedanke und davon erwähnte ich das erwähnte ich im Stream eigentlich wäre es ja viel besser wenn das Ding von allen downgevotet wird weil ich möchte ja da meine Ruhe haben ich möchte in Ruhe spazieren gehen können nicht dass irgendjemand realistisch auf eine Google-Seite geht um zu gucken in welchem Park er spazieren geht aber hat sich zu so einem Gag entwickelt und Twitch Chat hat sein übriges getan und irgendwelche lustigen Kommentare geschrieben und schlechte Votes abgegeben und die waren eine Zeit lang waren sie drauf und nach zwei drei Stunden als Blob gemacht und alle waren weg genau dasselbe Konzept wo normalerweise vermutlich ein Vot alle x Tage mal passiert gab es plötzlich eine massive Ansammlung von negativen Voting so dass sich der Algorithmus gedacht hat Moment da ist was faul die werden entfernt also nein keine Verschwörung zwischen dem bösen Blizzard und dem bösen Google vor allen Dingen es würde halt überhaupt keinen Sinn machen was wesentlich leichter wäre wäre von Anfang an zu sagen dieser Trailer kann kein Voting erhalten denn du hast ja auch nichts davon also das Problem war nicht die Menge der Votes insgesamt sondern das Problem ist halt dass das Ding irgendwie 5000 ab votes hat und keine Ahnung was 150.000 Downvotes und es wird ja niemanden geben dass ihr das Ding anguckt und denkt also das hat jetzt 5000 ab votes und 150.000 Downvotes das ist ja vielleicht gar nicht mal so schlecht der sich aber denken würde aber 175.000 Downvotes da ist das bestimmt nicht so gut also es macht keinen Sinn wenn dann wird es das Voting komplett ausschalten und ja und die Kommentare auch ähnliches gilt für Kommentare es schrieb irgendwie einer der einen Kommentar geschrieben hat der den er wo er sagt den hätte er x mal veröffentlicht und der wäre gelöscht worden ich gehe davon aus dass der wahrscheinlichste Grund für die Löschung ist dass er die votes manipuliert hat um diesen um seinen Kommentar nach oben zu bekommen denn er sagte

dieser vote seit 20 mal an die Spitze gewartet worden ja das passiert im Leben nicht wenn niemand da absichtlich Einfluss drauf nimmt ob er das nun war oder ob das andere gewesen sind das weiß ich nicht das nächste ist auch ein Reddit thread wo es um Videoausschnitt geht von Kripparian Kripparian ist bekannt geworden als einer der der ersten Diablo 3 Streamer 2012 war auch nicht noch nicht so extrem viel streaming und twitch und so der dann zu Hearthstone gegangen ist sehr bekannter streamer sehr beliebter streamer ich denke mal vor allem in der Hearthstone Gemeinde wird man ihn heutzutage kennen und er sagt halt dass eine vertrauliche Quelle ihm gesagt hat dass blizzard schon 2017 bereit gewesen wäre Diablo 4 zu präsentieren ist aber noch nicht getan hat und das 2018 auch nicht getan hat und dann kommen wir der wahrscheinlichen aus meiner Sicht dem wahrscheinlichsten Grund näher warum ich glaube dass kein Diablo 4 vorgestellt wurde warum aber so eine kryptische ja so ein Hype aufgebaut wurde ich kann mir vorstellen dass Diablo 4 für einen pc oder für pc und konsole nehme ich an würde es wenn dann rauskommen möglicherweise so ein das ist zumindest auch kripps theorie sowas passiert ist wie dem over Overwatch Vorgänger Titan Project Titan nämlich dass man daran entwickelt hat und zu irgendeinem Zeitpunkt festgestellt hat das entspricht nicht unseren Qualitätsvorstellungen also nicht dem was wir rausbringen wollen Kripp hat gesagt was was ist wenn sie es entwickelt haben und es ist nur eine schlechte abklatsche von von POE oder so von Path of Exile das weiß ich nicht aber das wäre für mich die logische Erklärung warum man in die Richtung ein bisschen Hype aufbaut und dann das präsentiert was man da präsentiert hat ich weiß dass es einige gibt die sagen jetzt jetzt ist aus Diablo ein mobile game geworden und ja sie es wird kein kein pc bla bla bla und überhaupt und dann werden irgendwelche alten streams verlinkt von irgendeinem besoffenen ex blizzard mitarbeiter der einem lallend erzählt dass blizzard ja in wahl sowieso activision ist und so weiter und sofort glaube ich nicht also ich gehe davon aus dass es irgendwann in absehbarer zeit eine entwicklung zumindest mal von diablo 4 für pc und konsole geben wird und der grund ist relativ einfacher weil es in milliarden markt ist die dinger schließen sich ja nicht aus also der markt für konsolen spiele pc spiele und handy game schließen sich ja nicht aus

du kannst ja sowohl das ein als auch das andere machen zumal dafür spricht dass es out gesaut wurde weil würde blizzard sagen wir machen jetzt plötzlich aus diablo eine reine mobile franchise warum sollte man es dann auch so da könnte man doch auch das das original Developer (Dev) team entwickeln lassen also das ist das was ich für am wahrscheinlichsten halte dass diablo weiter von diablo 3 sind insgesamt 30 millionen kopien verkauft worden vom original spiel und dann von der expansion das ist eine menge holz insgesamt ist es eine der wertvollsten franchises die es gibt ich glaube die wird im moment auf insgesamt etwa eine milliarde wert geschätzt also eine milliarde umsatz geschätzt die es bisher gemacht hat also das lässt man nicht einfach dass das das kilt man nicht einfach nur um treue fans zu verärgern das problem ist halt nur dass man die treuen fans durch die art und weise wie es kommuniziert wurde extrem verärgert hat und die meiste sagen wenn ihr nichts angekündigt hättet dann hätte uns das nicht wehgetan das stört uns nicht wenn ihr nichts ankündigt aber so einen hype zu zu zu generieren und dann zu sagen ach ja für euch gibt es nix uns interessieren jetzt die anderen gamer in einem feld wo wir ehrlicherweise mal sagen müssen wo im moment sehr wenig qualität produziert wird das aber mittlerweile das umsatz stärkste ist mobile games macht zusammen so viel umsatz wie konsolen und pc games es ist riesen riesen umsatz starkes ist gigantisch gewachsen im laufe der letzten jahre und keiner kommt dem so richtig nach im moment und das ist halt auch so ein riesengroßes problem wenn du keine qualität produzieren muss und die die die leute mit geld tot schmeißen dann ist natürlich auch die die motivation da irgendwie eine gigantische qualität zu produzieren erstmal nicht so groß oder man sagt sich wir müssen erstmal in diesen markt rein wir müssen diesen markt nutzen wir müssen den leuten zeigen dass wir da sind und dann schauen wir mal weiter jetzt kommen wir zu meinem absoluten Lieblingsinhalt wie das immer nun mal so ist wenn leute sich über irgendwas aufregen werden wir auch die experten haben die keine ahnung haben worum es geht aber versuchen ihre politik zu machen das passiert jetzt momentan auch hervorragend bei diesem thema weil es sind ja gamer die sich aufgeregt haben und gehen wir haben ja keine lobby also da ist ja niemand der sagt irgendwie verteidige gamer oder so

die sind keine minderheit da darf man draufdreschen also kommen jetzt die besonderen experten und die social justice warriors raus und kommen hier ist healing over time (HoT) take people bashed on mobile gaming an off shoot of toxic masculinity they get off on hating something that they've traditionally associated with heavy female audience also das ist so ziemlich der dümmste kommentar den ich glaube ich in meinem leben auf twitter gelesen habe also die theorie dieses menschen der man mindestens knapp 2200 leute gehabt hat die das mit einem herzchen versehen haben und fast 400 die es geregetet haben ist dass die wut über mobile games der spieler daher rührt achtung weil ja mobile games traditionell viel von frauen gespielt werden weil wir gamer sind und alle frauen hassen hassen wir deswegen mobile games wie schon erwähnt es geht gar nicht um das mobile game an sich damit haben die wenigsten probleme als für world of warcraft irgendwie die mobile application (App) rausgekommen ist gab es irgendwie vermutlich den ein oder anderen negativen kommentar ohne jede frage allerdings auch viele positive zum beispiel dass die leute gesagt haben die App zu nutzen was was kein eigenständiges mobile game jetzt muss man dazu sagen für ich nur eine App für ein spiel das Auktionshaus (AH) funktioniert besser als das in game es ist cool zu nutzen für den missionstisch und so weiter war es vor allen in legion jetzt nicht mehr so sehr von der social justice war er kann nur der vollständigkeit halber haben wir noch den bezug zu gamer geht korn gamers also in title for being catered to over the years and they lose their god damn minds at the very mention of welcoming other people das ist einer der jetzt sagt also die sind ja nicht nur frauen feindlich die gamer sondern auch fremden feindlich also gegen also gegen alles gegen jede neue zielgruppe dass sie sie deshalb hasten und der letzte dumme kommentar zu dem thema wenn if you've ever questioned that gamers are the most cynical toxic and a titled fandom of in all of entertainment just look at the diablo immortal announcement so called fans going to the mic to shit on death's hard work just because it isn't what they wanted ist atrocious da geht es um den jungen herren den wir eben gezeigt haben mit dem roten shirt der laut meinung des autoren auf die harte arbeit der deus kackt vielleicht hätte man diesem twitter nutzer sagen können das ist jetzt nicht wirklich die harte arbeit

von deus gewesen denn die haben ja selber gesagt dass sie das program out
gesourced haben interessiert glaube ich nicht sind wieder so ein paar experten
die so ein thema für sich entdeckt haben da haben sich gehen wir über was
aufgeregt und wie wir wissen sind gamer vermutlich immer liegen immer
falsch mit dem was sie machen und wie wir auch wissen aus diesen rein hassen
die gamer alle fremden alle anderen alle frauen die hasten jeden da kann es also
keinen logischen grund gegeben haben so um den kram zusammenzufassen
ich bin mega enttäuscht von dieser vorstellung natürlich habe ich mich auch
darauf gefreut möglicherweise ein neues diablo vorgestellt zu bekommen das
problem an sich ist nicht dass es ein diablo mobile game gibt für mich auch
noch nicht mal dass es ein billiger abklatschen ist und noch nicht mal dass es out
gesourced wurde nur um irgendwie ein bisschen bisschen kohle abzugreppen
das ist alles nicht das problem für mich auch wenn man sagen kann es wäre halt
schön wenn jemand sagt wenn wir ein diablo rausbringen wollen für mobile
ist es was was die franchise bereichert was zum beispiel spielen die möglichkeit
gibt denselben spielstand dasselbe spiel auf mobile und auf dem pc zu spielen
ich weiß nicht ob das passieren wird jemals mit dem aktuellen spiel ganz sicher
nicht das ist ja extra als hat auch einen anderen titel und so aber vielleicht in
zukunft dann könnte es so was sein was ich extrem begrüße wir haben heute
im stream darüber gequatscht die vorstellung dass man zum beispiel eine [App](#)
hätte für wo w mit der man manche von den world quests in der [App](#) machen
kann hier die schildkröten world quests mit dem kleinen labyrinth zum beispiel
oder auch die wo es die schildkröte ins wasser schafft das wären sachen die
könnte man theoretisch eigentlich auch ganz gut auf dem handy machen und
ein paar andere geschichten halt auch also das ist so eine sache ich kann mir
vorstellen dass es echt eine gute möglichkeit der synergie gibt ein problem ist
aber auch was ich sehe mit handy games im moment im allgemeinen dass die
auf so einem punkt sind auf so einem entwicklungspunkt wo pc und konsolen
spiele vor 20 30 jahren waren die sind technisch weiter als vor 20 oder 30
jahren die händis ohne jede frage aber wo man billig billig billig auf den markt
wirft weil selbst billig millionen wenn nicht sogar milliarden garantieren was
das garantieren kann aber mit einem relativ geringen einsatz bringen kann und

das ist eine situation die haben wir bei konsolen games vor allen dingen anfang der 80er gehabt ich habe es eben auch im stream schon mal gesagt guck lese ich mal die geschichte von atari und von et durch und wie damals halt im prinzip games aus dem boden gestampft wurden weil man kaum nach haben dieser dieser riesen anfrage gerecht zu werden es waren kaum leute da die überhaupt irgendwelche originellen ideen hatten und irgendwelche originellen spiele gemacht haben da wurde irgendwie kleinkram stumpfer kleinkram produziert zum grotenteil nicht alles gab auch super games damals schon es gibt bestimmt auch super mori games es wurde eine menge schrott produziert der den ruf von von gaming so naja was heit den ruf nicht wirklich ruiniert hat kann man nicht sagen aber der dass das standing sehr schwer gemacht und dann kam es gab es halt eben auch flle wie eben in dem fall von et wo die qualitt dann so gottenschlecht war dass es mehr oder weniger einen ganzen developer gekostet hat ich glaube dass die diablo gamer grundstzlich sehr sehr viel spa mit dem diablo mobile haben knnen der punkt ist nicht dass die leute gegen mobile games sind wer das kritisiert und so tut also diese dummen kommentare am ende also das ist ja weil weil frauen mobile games spielen und alle geben wir frauen hassen nein ist es nicht das hat berhaupt nichts damit zu tun es hat damit zu tun dass die leute was erwartet haben und absolut und abgrundtief enttuscht waren und dass die brigens die dass also die die enttuschung gezeigt haben waren praktisch ausschlielich welche die geld dafr bezahlt haben auf einer produkt prsentation zu sitzen die bei der blitzkorn waren sowieso die haben richtig viel gezahlt aber selbst leute wie wie ich zum beispiel andere die zu hause gesessen haben die sich nur das ticket gekauft haben sie 40 cken ich habe mir danach von der blitzkorn noch das [WoW](#) what's next panel angeguckt darber werden vielleicht in den nchsten tagen auch noch mal ein bisschen reden aber ja meine meine laune hatte gut gelitten ich hatte mich sehr darauf gefreut dass es irgendwie in nchster zukunft ein bisschen was von diablo geben wird so das soll es gewesen sein zu diesem thema ich hoffe ihr wisst jetzt zumindest so ganz grob worum es gegangen ist in diesem rinde sinne tschss sagt euer onkel Barlow

#389: 10 Spiele, Super League, Serien

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 389 und den Themen 10 Spiele, Super League und Serien. Wie wäre es mit 10 Fragen, mal mit 10 Spielen und wie du diese findest, kurz gefasst natürlich. Final Fantasy 7 war glaube ich das einzige Final Fantasy was ich je gespielt habe oder? Das ist doch irgendwie so ein ziemlich altes ne? Die Playstation 1 noch oder so? Bin ich nicht warm geworden. Ich fand die Kämpfe unspannend, ich fand die Musik fürchterlich und das gesamte Design von Charakteren und allem hat mir nicht gefallen. Ich wusste, dass das wohl offensichtlich eine sehr beliebte Serie ist, die auch viele hier in Europa gespielt haben und auch in Deutschland gespielt haben. Aber ich bin nicht warm geworden. Vielleicht habe ich nur das Pech gehabt, das nicht über den Zeitpunkt hinaus zu schaffen, wo das richtig Spaß macht. Aber ich habe dem durchaus eine Chance gegeben. Also ich habe das durchaus mehr als nur mal eine halbe Stunde gezockt. Ich glaube ich habe das zwei, drei komplette Abende gezockt, so keine Ahnung, geschätzt mal. Irgendwas zwischen 10, 15 Stunden oder so? Nicht mit warm geworden. Fallout 4, sehr, sehr gutes Spiel, das zu Unrecht irgendwie von einigen Fans kritisiert wird, das mit Sicherheit aber auch Schwächen hatte. Aber sehr, sehr gutes Spiel. Skyrim, auch ein sehr gutes Spiel, bei dem ich

aber nicht extrem lange Lust hatte das wieder zu spielen, geschweige denn das nochmal irgendwann wieder anzufangen. Ich habe zum Beispiel ungemoddet gespielt und habe nie angefangen das zu modden, bin da auch nie irgendwie so richtig reingekommen. Ich weiß, dass Skyrim auch irgendwie eine extreme Modding Szene hatte und die Leute sehr viel mitgemacht haben. Bei Fallout habe ich das, bei Fallout gab es sehr viele Mods, die ich benutzt habe und das auch den Wiederspielwert und Weiterspielwert für mich extrem erhöht hat. Bei Skyrim nicht, das habe ich als es rauskam, wie doof gespielt für einige Wochen und Monate vielleicht sogar, weiß ich gerade gar nicht. Und dann war es das aber auch. Overwatch, gar nicht mein Ding. Ein bisschen mal reingeguckt, angespielt, ist nicht meins, ist nicht mein Genre, ist nicht mein Spiel. Red Dead Redemption, habe ich glaube ich mal, Red Dead Redemption 1 irgendwo, habe ich glaube ich mal gekauft für eine Konsole oder ich täusche mich gerade und ich wollte es mir kaufen, habe es aber nicht, weil ich die entsprechende Konsolengeneration noch nicht hatte. Ja, scheinen viele Leute im Moment vom zweiten Teil sehr angetan zu sein. Undertale, noch nicht mal gehört. Life is Strange war eines von den Spielen, die glaube ich ziemlich interessant klang. Ich meine, das ist eines der wenigen Spiele, für das ich mir Let's Plays angeguckt habe und das kommt extrem selten vor. Also es gibt vielleicht drei, vier oder fünf Spiele, die ich nicht selber gespielt habe, wo ich mir Let's Play Serien angeguckt habe und Life is Strange ist eines davon. Bis zu dem Punkt, wo ich mir fast dachte, dass ich mit Life is Strange, also wie soll ich das beschreiben, dass Let's Plays fast ein genauso gutes Format sind für dieses Spiel oder für diese Art Spiel, wie es selber aktiv zu spielen. Aber das ist so eine Sache, vielleicht geht auch nur mir das durch. Ich habe das zum Beispiel auch gehabt bei Silent Hill und bei Silent Hill 2 und 3 habe ich gespielt, wobei ich 2 und 3 tatsächlich alleine gespielt habe. Das ist mir eigentlich noch mehr Spaß gemacht hat, das mit anderen zu spielen und daneben auf der Couch zu sitzen, wie sie es zocken, als es selber zu spielen. Aber ja, auf jeden Fall ein interessantes Ding. Anstoß 3 habe ich nicht gespielt. Ich weiß überhaupt gar nicht, habe ich in der Zeit überhaupt irgendeinen Fußballmanager gespielt. Ich weiß, dass wir die Entwickler von Anstoß 3 im Giga Studio hatten, nämlich nicht alles täuscht

damals. Unter anderem den Gérald Köhler, der kurz darauf, kurz nach Anstoß 3, zu EA gewechselt ist, wo er dann angefangen hat mit der FIFA Manager Serie oder der Fußball Manager Serie, die ich dann ab dem ersten Teil, der grottig war, gespielt habe, bis zum letzten Teil, einschließlich des letzten Teils, der dann 2012 rausgekommen ist. Und wo ich es sehr, sehr schade finde, dass da nichts mehr passiert. Ich weiß, dass es immer noch sehr, sehr viele Anstoßfans gibt, aber das war so ein bisschen die Zeit, in der ich gerade so gar keine Fußballmanager gespielt habe und mir hat Anstoß 3 selber von Optik und Präsentation her nicht gut genug gefallen. Keine Ahnung, ob das mit Mods irgendwie besser gewesen wäre. Ich glaube, die hatten noch keinen originalen Namen und so für die Vereine. Ob das mit Mods und Datenpatches und so super cool war, aber nicht gespielt. Gran Turismo war eines der ersten Spiele, dass ich auf der Playstation 1 gespielt habe und dann auch gerne regelmäßig gespielt habe. Inklusiv oder bis einschließlich Gran Turismo 2, danach hat es bei mir aufgehört. Ich wette, danach gab es noch ganz, ganz viele. Oder habe ich mit 3 noch gespielt? Das weiß ich gerade nicht. 1 und 2 kann ich mich definitiv daran erinnern. Die Korkenzieher Kurve von Laguna Seca und die Fahrprüfung, die damit verbunden war, die ich glaube ich auch nach 700 Versuchen nie hinbekommen habe. Und mir hat das viel Spaß gemacht. Also vor allen Dingen die Karren zu tunen, wobei das immer so blöd war. Du hast dir eine Karre gekauft und dann festgestellt, du kannst die nur viel, viel weniger tunen als irgendeine andere. Ich glaube der Nissan Skyline GTR war so ein Ding, was von Haus aus nichts besonderes war, aber voll getunt, das absolute Brett. Und dann sowas wie Dodge Viper war von Haus aus ganz okay, konnte es aber nicht so toll tunen oder so. Oder ist nachher nur noch gefahren wie eine Kuh auf dem Eis, das weiß ich auch nicht mehr so genau. Aber ja Gran Turismo hat mir auf jeden Fall viel Spaß gemacht. Obwohl ich eigentlich kein großer Rennspielfan bin und auch danach nie wieder so richtig geworden bin. Ich kann mich noch an irgendein Dreamcast Rennspiel erinnern, das einen Namen ich nicht mehr weiß. Wo es glaube ich für besondere Drifts immer Kudos gab. War das nur eine Währung oder stand das einfach nur so da, wenn man gedriftet hat? Weiß ich nicht mehr. Das habe ich auch noch

ein bisschen gespielt, aber ansonsten war ich nie so der extreme Rennspielfan eigentlich. Nee, auf dem PC zumindest Need for Speed Porsche habe ich da noch ein bisschen gespielt. Jetzt wo ich es überlege kommt immer doch immer wieder mal ein bisschen was zusammen. Vielleicht ist es einfach nur, dass ich seit keine Ahnung über 10 Jahren, vermutlich über 15 Jahren keine Rennspiele mehr gespielt habe. Und Battlefield 3, keine Ahnung, nie gespielt. Battlefield und so wie gesagt Shooter. Da gibt es nicht viel, was mich irgendwie interessiert hätte nach Quake 3 und was ich gespielt hätte. Von daher ist das nicht so meine Welt. Hey Barlow, was sagst du zu den, Moment, was sagst du den zu der von Bayern mit geplanten Super League? Würdest du sowas schauen oder ist das für dich komplett uninteressant? Erst mal bezweifle ich überhaupt, dass das tatsächlich geplant war. Also nur, dass irgendwer meint, irgendwelche geleakten Dokumente zu haben, aus denen das hervorgeht, ist für mich immer mit sehr, sehr, sehr, sehr, sehr viel Vorsicht zu genießen. Also das ist vielleicht mal irgendwelche Gedanken und Spinnereien gegeben hat, ist möglich. Aber ich glaube nicht, dass es konkrete Pläne gab. Und der Grund ist, dass ich glaube, dass das nicht unbedingt von Erfolg gesegnet sein würde. Also ich denke, dass die Super League für diejenigen, die das jetzt gar nichts sagt, war wohl oder ist wohl angeblich eine Idee, dass viele ganz, ganz große Vereine ihre eigenen Landesligen verlassen, also die Bayern zum Beispiel, die Bundesliga verlassen, um dann in einer eigenen europaweiten Superliga zu spielen. Da ist dann vielleicht Bayern München drin, da ist dann Liverpool drin, da ist City drin, Manchester United, Real Madrid, Barcelona, PSG, Juve und so weiter und so fort. Die ganz, ganz großen, keine Ahnung, zehn oder elf sollten angeblich gesetzt sein, so als permanente Mitglieder, die nicht absteigen können. Und dann irgendwie insgesamt bis auf 16 Vereine aufgestockt. Halt noch Dortmund und irgendwie so ein paar andere Top-Clubs in Europa sollten da wohl irgendwie eine Liga ausmachen. Und ich persönlich kann mir wirklich nicht vorstellen, dass das viel mehr als irgendwie eine Spinnerei war, weil ich nicht glaube, dass Vereine außerhalb ihres Landes einzelstehend gut genug funktionieren. Zumindest ich würde es mir nicht angucken. Ich bin riesengroßer Fußballfan. Für mich würde das komplett

den Reiz verlieren, sobald die Vereine nicht mehr ihr Land repräsentieren. Den Meister aus einer Bundesliga zuzugucken, wie er sich in der Champions League schlägt oder im Zweiten oder Dritten platziert, dasselbe für England, für Spanien, für Frankreich, für Italien. Das ist ganz cool. Das macht auch die Ligen interessant, aber die rauszunehmen aus ihrer eigenen Liga nimmt denen viel an Wert, an Reiz, an Faktor, der sie interessant macht. Es mag sein, dass ich, wenn es so was gab, dann werden sie vermutlich Umfragen gemacht haben und keine Ahnung, Publikumsbefragungen gemacht haben, ob das und wen das interessiert. Vielleicht haben sie dabei festgestellt, dass es total toll und würde super gut ankommen. Ich kann mir das nicht vorstellen. Ich kann mir nicht vorstellen, das zu gucken. Ich denke nicht, dass das passieren wird. Was ich mir vorstellen kann, was passieren wird, ist, dass aus Champions League und Euro League nur noch ein Wettbewerb gemacht wird, weil die Euro League aus meiner Sicht wenig Mehrwert hat. Also wenig Wert, der ist rechtfertigt dafür, einen eigenen Cup zu haben, anstatt sie einfach als Unterbau der Champions League zu sehen und zu sagen, naja gut, die besten X-Teams aus der Euro League werden halt Champions League-Team oder anders mit anderen Worten. Wir bauen einfach noch Vorstufen der Qualifikation für die Champions League ein oder mehr Gruppen und dann eine Spielrunde mehr, keine Ahnung was. Und gegebenenfalls Setzlisten, das wäre auch möglich, dass du halt sagst, es gibt eine Vorqualifikation für die schlechteren Teams, aber die Teams aus Lowstopf 1, die besten 8 oder so Europas sind halt gesetzt und kriegen frei los. Das halte ich für deutlich wahrscheinlicher. Moin Barlow, zum Anfang eine Frage. Du meinstest ja, dass du in der Vergangenheit aktiv NBA geschaut hast. Welches ist dein Lieblingsteam? Ich habe kein so wirkliches Lieblingsteam. Des Weiteren hast du ja mal erwähnt, in jungen Jahren dich in vielen Sportern versucht zu haben, gehören dazu unter anderem auch Fußball und Basketball. Also nochmal zum Lieblingsteam. Ich war ein großer Fan von Jordan, wer den damals spielen gesehen hat, als er noch in seiner ersten Vor-der-Pause-Phase in der NBA war. Ich glaube, 84er Draft war er, bis irgendwann in die frühen 90er oder so. Ich weiß gar nicht, wer das in der Pause gemacht hat. Das war einfach Wahnsinn. Ich habe damals Basketball gespielt und dem

zuzugucken und überhaupt der NBA zuzugucken war irre. Es waren aber für mich immer mehr die einzelnen Spieler, die mich da fasziniert haben, als jetzt speziell irgendein Team. Also natürlich, wenn man Jordan mochte, dann hat man den Bulls die Daumen gedrückt, weil wenn die Bulls was gewonnen haben, dann konnte man Jordan mehr sehen und in den Playoffs sehen und so weiter und so fort. Aber das war es auch. Ich mochte Sean Kemp, weil er so ein unglaublich athletischer Power forward, glaube ich, hat damals gespielt war. Aber irgendwie auch so ein bisschen Charles Barclay. Das waren so die Hauptdinger, die ich nie so spektakulär fand und nie so ein Riesenfan war, zum Beispiel Karl Malone, der auch in der Zeit aktiv war. Ich habe noch die letzten paar Jahre von Magic Johnson und Larry Bird mitbekommen, die waren jetzt auch nicht so meins. Bei mir war es hauptsächlich Jordan. Und welche Sportarten ich gemacht habe? Fußball nicht im Verein. Ich habe super gerne Fußball gespielt, aber ich habe keine Ahnung, warum. Irgendwie wurde ich damals immer redet, dass ich doch nicht Fußball, sondern stattdessen Handball spielen soll und habe darauf gehört. Ich habe keine Ahnung, warum. Irgendwer meinte, ja, von keine Ahnung, war es Größe und Statur und so. Ich war gut in Leichter tätig, ich war relativ schnell, ich war nicht der Langsamste. Ich war nicht der Langsamste und ich war aber groß und kräftig und dann hieß es irgendwie, ich weiß gar nicht mehr, wer meine Eltern oder Sohne abgeraten haben, Fußball zu spielen. Ich hätte irgendwie total gerne Fußball im Verein gespielt, aber irgendwie habe ich dann mit Handball angefangen. Handball und dann später Basketball und dann Volleyball und Leichter tätig, so ein bisschen parallel auch noch. Zum Abschluss noch eine Fragekette obendrauf. In welchem Zusammenhang stehst du mit Serien? Damit meine ich Netflix-Serien und so weiter. Konsumierst du regelmäßig Serien? Wie schaust du Serien? Bist du da eher der Typus, welcher eine Serie komplett am Stück suchtet oder genießt du lieber und schaut... Also das ist ein Moment wie so oder genießt du lieber. Man kann eine Serie sehr wohl genießen, wenn man jede Folge am Stück schaut und schaut eine Folge wöchentlich. Was hältst du von Netflix and Chill? Ich kenne Netflix and Chill nur als Synonym für Schnicksy Schnacksy und so. Bei Serien kann ich mir das überhaupt nicht geben, immer eine Woche zwischen

den Folgen zu warten. Das fühlt sich bescheuert und unnatürlich an. Also mir gehen Werbepausen von drei Minuten schon auf den Sack. Da macht es eine Einwochenpause nicht besser, bis ich das nächste bisschen Handlung bekomme. Also das hat irgendwie früher funktioniert, wenn man wusste, jeden Mittwoch oder so, nach dem Handballtraining zum Beispiel, kommst du nach Hause und es läuft Call of Sea Wars und das war allerdings keine Zusammenhängen der Handlung. Von daher war es hier nicht so extrem wichtig, was dann in den jeweiligen Folgen passiert sind. Aber das hat für mich persönlich überhaupt nicht funktioniert bei Sachen, wo ich eigentlich nur mich darauf freue, dass irgendwann die nächste Folge kommt und es weitergeht. Es geht sogar so weit, dass ich aktuell, wenn ich weiß, von einer Serie kommt eine neue Staffel raus und es ist eine Serie, von der wöchentlich eine neue Folge kommt, mir keine Folge angucke, bis nicht alle Folgen draußen sind. Und erst wenn alle Folgen draußen sind, gucke ich mir die Serie am Stück an. Die Staffel am Stück. Also das macht mir da doch sehr viel mehr Spaß und ich bin ganz froh, dass Netflix zum Beispiel, das glaube ich, machen sie es immer oder machen sie es nur oft, ich weiß es nicht, aber zumindest regelmäßig mal Serien als eigen großes Stück veröffentlicht, was man dann eben am Stück schauen kann. Das ist definitiv dann eher meins. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen und sage bis zum nächsten Mal. Tschüss, euer Onkel Barlow.

#390: Special - Das Diablo De-saster II

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 390 und einem weiteren Special zum Thema das Diablo Desaster Teil 2. Und ich muss ein kleines Stückchen auf ein Statement zurückspringen, auf das nicht einige hingewiesen haben, das für sie eindeutig klar gemacht haben soll, dass definitiv kein Diablo 4 und auch kein anderes Diablo Remaster oder Diablo 3 Expansion usw. kommen sollte auf der BlizzCon. Lautet, gepostet im Diablo Blog. Wir wissen, was viele von euch hoffen und können nur sagen, dass gute Dinge zu denjenigen kommen, die warten, aber schlechte Dinge dauern oft. Wir appreciate eure Beleidigung, als unser Team, Teamwerk, plural, unbeleidigend um schreckliche Erfahrungen zu kreieren, die wertvoll von dem Herr des Terror sind. Während wir nicht bereit sind, alle unserer Projekte zu annoncen, wollen wir euch mit euch zu den Diablo-related News an der Show teilen. War einfach gesagt, Gutes kommt zu dem, der wartet, die bösen Dinge dauern länger und unsere Teams arbeiten verzweifelt, nein nicht verzweifelt, ruhelos und rastlos an neuen Diablo Titeln. Wir werden noch nicht alle unsere Projekte vorstellen können, aber wir werden einige Informationen Diablo betreffend mit euch auf der Show teilen. Einige interpretiert, als es kein Diablo 4 geben würde, kein Diablo 3 wie Master Art. Ich halte diese Einschätzung und hielt

diese Einschätzung für abstrus, dass das das bedeutet. Denn, würde man das damit meinen, warum zur Hölle sollte man Wochen vorher ein Video machen, in dem man die Fangemeinde absolut hyped und explizit sagt, wir arbeiten an vielen Projekten und einiges davon werden wir euch auf der BlizzCon zeigen. Wenn das der Plan war, zusammen mit, wir stellen ausschließlich ein Mobile Game vor und verlieren kein Wort über Diablo 3, Diablo Remastered und Diablo 4, dann World of Warcraft (WoW) ist der so schlecht, dass ich nicht ansatzweise erwarten könnte, dass der bei Blizzard einer Person in den Kopf kommt, geschweige denn in einem Meeting abgesegnet wird, geschweige denn der Hauptplan für die größte Spielemesse für Blizzard selbst ist und dort noch für den Primetime Slot. Das war so unglaublich unwahrscheinlich aus meiner Sicht, weil wenn ich in einem Meeting gesessen hätte, wo jemand das vorgeschlagen hätte, wir machen ein Video, wir arbeiten an ganz vielen Projekten und dann auf der BlizzCon zeigen wir nur Diablo 4 Mobile, also was, was niemand aus unserer Kerngruppe, Zielgruppe interessiert. Dann hätte ich da drinnen gesessen, hätte kurz den Finger gehoben, geschnipst und gesagt, hast du Lack gesoffen, die zerreißen euch in der Luft, wenn ihr das macht. Man kann jetzt sagen, aber das ist ja schließlich so gekommen. Ja, ist es, aber das wird ja als Argument genannt, ich verstehe gar nicht, warum ihr enttäuscht seid. Ich verstehe das sehr gut. Wenn das die Strategie von Anfang an war, ist die so unglaublich blöd, dass Blizzard noch viel, viel mehr negatives Feedback verdient hat als ohnehin schon für diese merkwürdige Aktion. Ich kann euch sagen, was aus meiner Sicht, wenn man die Information zusammensetzt, für mich am wahrscheinlichsten war vor der Messe. Es gibt die Ankündigung, wir arbeiten an verschiedenen Diablo Titeln. Dann gibt es diese Message und dann gibt es noch den Spot, den wir wissen, wichtigster Spot auf der BlizzCon, eine Stunde oder eine dreiviertel Stunde. Ich hätte damit gerechnet, sie werden wahrscheinlich wenig Neues präsentieren, also kein komplettes Gameplay von einem der Titel, auf den die Community gewartet haben. Aber, falls sie sowas präsentieren wie Diablo VR oder Diablo Mobile, aus meiner Sicht auch Diablo Remastered, weil für mich Remakes von alten Spielen viel langweiliger geht, außer ein altes Spiel nochmal zu releasen. Aber gut, dann habe ich erwartet,

dass sie genau das machen, was andere Spielefirmen in den letzten Monaten immer wieder gemacht haben, nämlich am Ende ein kleines Video und zu sagen BAM, D4 in Entwicklung oder D4 Coming Soon, 30 Sekunden mit ein paar Szenen und so weiter und so fort. Aus diesem unglaublichen Murmeln und Tuscheln, wenn man hört, um Gottes Willen, eine Diablo Mobile und sonst nichts oder so, wird am Ende ein Jubelsturm von den Leuten, die so ein bisschen verarscht wurden und dann, aber nein, das ist nicht alles, was wir machen. Diese Art von Kampagne, diese Art von Präsentation hat es in letzter Zeit häufiger gegeben, ob nur in exakt dieser Form oder in ähnlicher Form. Elder Scrolls zum Beispiel, die haben auch nicht viel vorgestellt, die haben nur gesagt, wir arbeiten an Elder Scrolls 6. Alles, alles, was die Fangemeinde wissen wollte, war nur das. Arbeitet ihr endlich an der Fortsetzung. Das hat aus meiner Sicht mit Abstand den meisten Sinn ergeben. Kommen wir jetzt zu einem Artikel von Kotaku, der auch darauf Bezug nimmt und der gestern veröffentlicht wurde und von dem ich mir von einem Twitter User habe sagen lassen, dass er von dem verlässlichsten Schreiber der Welt kommt, der noch nie FalschmelDungeon verbreitet hat. Offenbar bis gestern, denn er musste die Meldung von gestern korrigieren. Jason Schreiber schrieb, dass der Artikel, den er ursprünglich veröffentlicht hat, besagte, dass Blizzard ein Video geplant hat. Ich kann es auch original vorlesen. This article originally stated that Blizzard had recorded a video planned for Blizzcon in which co-founder Alan Adham talked about a new Diablo game. Although we can confirm that the video was made, Blizzard disputes that it was planned for Blizzcon. Andere Antworten. Es gibt einen Mann namens Alan Adham, der in einem Video, das für die Blizzcon geplant war, über ein neues Diablo-Spiel gesprochen hat. Damit ist jetzt nicht Diablo Mobile gemeint, sondern was wir erwarten, ein Diablo 4, ein Nachfolger. Kotaku hat gestern berichtet, dass dieses Video und damit die Ankündigung für die Blizzcon geplant war, aber kurzfristig zurückgezogen wurde. Heute gibt es ein Statement von Blizzard, was Kotaku zitiert. Ich habe es selber noch nirgends von Blizzard gelesen. Ich muss mich darauf verlassen, dass sie das wirklich gesagt haben. Erstens wollen wir sagen, dass wir unsere Community definitiv hören. Wir kommentieren generell nicht

auf Rumoren oder Spekulationen, aber wir können sagen, dass wir dieses Jahr keine Anerkennung von Blizzcon oder andere Anerkennungen für Blizzcon geplant haben. Wir haben verschiedene Teams, die auf mehreren unerkannten Diablo-Projekten arbeiten und wir schauen uns auf, wenn die Zeit richtig ist. Übersetzt. Wir hören, was ihr sagt, liebe Community. Wir kommentieren normalerweise keine Gerüchte oder Spekulationen, aber was wir kommentieren können und was wir sagen können, ist, dass wir keine Ankündigung von der diesjährigen Blizzcon zurückgezogen haben und auch keine Pläne für weitere Ankündigungen haben. Jetzt kommt ein kleiner interessanter Teil, wenn man genau hinlässt. Wir haben verschiedene Teams, die weiterhin an mehreren nicht angekündigten Diablo-Projekten arbeiten und wir freuen uns darauf, sie anzukündigen, wenn es an der Zeit ist oder wenn die Zeit dafür reif ist. So, ganz wichtiger Wortlaut. Wir haben mehrere Teams, die an weiteren nicht angekündigten Diablo-Projekten arbeiten. Vor der Blizzcon gab es ja auch der Statement, dass von mehreren Multiple Diablo-Titeln gesprochen hat. Jetzt kann man sagen, Multiple fängt bei zwei an. Zwei sind mehrere. Würde man vermutlich wahrscheinlich nicht verwenden, wenn man zwei meint, aber zwei bis drei. So, da fängt es definitiv an. Jetzt sagen sie aber, sie arbeiten weiterhin an mehreren nicht angekündigten. Damit können wir die zwei schon mal ausschließen, denn zwei sind ja bereits angekündigt. Beziehungsweise wurden angekündigt, das eine war Switch und das zweite war Diablo-Mobile. Wenn sie jetzt sagen, dass es noch mehrere nicht angekündigte gibt, heißt es, dass es zum jetzigen Zeitpunkt noch mal mindestens zwei weitere gibt, wenn man dafür das Wort mehrere benutzen würde. Andernfalls drei plus. Daraufhin gibt es dann wiederum eine Menge Spekulationen von Seiten Kotaku. Na, was heißt Spekulationen? Ich versuche es auch wieder nach Möglichkeit, erstmal wörtlich und dann was ich daraus mache oder was ich daraus lese. Das wäre ich ehrlich gesagt ein perché ich hab unten schonboys 3 Jahre lang noch Time genutzt um diese application ([App](#)) zuvalue. Okay, auch mal kurz Stück für Stück die Übersetzung. Der Teil ist nicht mehr ein Blizzard Statement, der Teil ist wieder vom Kotaku Autor, der wie gesagt gestern schon eine Falschmeldung verbreitet hat. Zumindest eine dementierte Meldung. Heißt nicht,

dass sie falsch ist, eine dementierte Meldung. Der sagt im Prinzip, ich kenne zwei Leute, die entweder bei Blizzard arbeiten, Blizzard's Pläne kennen, wie auch immer. Und die sagen, Blizzard hat dieses Video aufgenommen, in dem Alan Atham über das Diablo Projekt spricht. Laut Meinung des Autors von Kotaku dreht sich irgendwie der Streit oder die Missinformation darüber, wie das Timing aussah. Ob das in Wahrheit für die BlizzCon geplant war oder nur diskutiert wurde, dass man es auf der BlizzCon zeigen könnte, ohne es festzumachen. Es widerspricht nicht eindeutig dem Statement von Blizzard, es ist trotzdem ein bisschen fragwürdig, was genau da der Fall war. Aber was sie dann schreiben ist, we can confirm that Diablo 2 is indeed in development. Also wir können bestätigen, dass Diablo 4 in Entwicklung ist. Das ist keine Bestätigung von Blizzard. Die Bestätigung von Blizzard in der Form existiert nicht, das ist wiederum nur eine Bestätigung von Kotaku, dass das Spiel immer noch in Entwicklung ist. Das ist trotzdem interessant, weil man natürlich spekulieren kann, wenn es so gewesen wäre, dass eine Vorstellung auf der BlizzCon hätte stattfinden sollen. Was ziemlich viele Leute für naheliegend hielten, dass irgendwas passiert ist, dazwischen gekommen ist, was dazu geführt hat, dass dieser Plan geändert wurde. Denn dann wäre diese peinliche Mobile Vorstellung nicht ganz so absurd. Wenn tatsächlich was Besseres geplant war, oder zumindest am Ende geplant war, dann wäre das keine wirklich peinliche Vorstellung, sondern eine ziemlich coole Vorstellung gewesen, aus Sicht der Fans zumindest. Wäre einer der Gründe, warum das passiert, dass das komplette Projekt über den Haufen geworfen wäre, wäre, würde und mutmaßlich neu anfangen, entweder eingestellt oder dann angefangen. Die beiden Varianten waren die wahrscheinlichsten. Ich halte eine komplette Einstellung der Diablo-Franchise auf PC und Konsolen für hochgradig unwahrscheinlich, weil sie viel zu profitabel war oder ist, diese Franchise. Nur schreiben die Autoren hier auch, dass sie es für am wahrscheinlichsten halten, dass das Team noch nicht bereit war für eine Ankündigung. Und dass Diablo 4 sich dramatisch in den letzten vier Jahren verändert hat und möglicherweise noch weiter verändert. Und dann noch mal in Klammern, also zur Gerüchteküche kommt noch mal ein in Klammern Gerücht, das sie gehört haben wollen, dass es zwei verschiedene

Entwicklungen bereits unter verschiedenen Game Directors gab, also unter verschiedenen Chefs, die dann möglicherweise, keine Ahnung, ob sie damit meinen, dass die zweite die aktuelle ist oder ob zwei Stück eingestellt worden, bevor die aktuelle Entwicklung angefangen hat, das weiß ich nicht. Schwer zu beurteilen, was davon stimmt, es ist durchaus gut möglich, dass das der Stand der Dinge ist. Es würde zumindest erklären, warum seit dem Release der letzten Expansion noch kein Diablo 4 rausgekommen ist oder angekündigt wurde. Denn die Entwicklungszeit wäre sonst notwendiger oder nicht notwendigerweise so lang. Der Rest der Spekulation, vielleicht ein Skripalier hat glaube ich gesagt, vielleicht haben sie sich Path of Exile angeguckt und festgestellt, unser Spiel ist Müll. Vielleicht haben sie auch einfach einige Dinge gesehen im Spielverhalten oder in den Fragen und Forderungen der Community im Bezug auf Diablo 3 und die Seasons in Diablo 3, die ja zunächst mal ein ziemlicher Erfolg waren. Wobei ich glaube, dass es viele gab, mich zum Beispiel eingeschlossen, sehr viele Leute von meiner Fanslist, die die anfänglichen Seasons in Diablo mit viel Freude aufgenommen haben und sehr viel gespielt haben, dann aber auch in Ermangelung von Content weitere Seasons nicht mehr so aktiv gespielt haben. Was da passiert, das ist alle Spekulation und ich kann euch nur sagen, dass das der Stand der Dinge ist. Kotaku sagt, Blizzard entwickelt Diablo 4, Blizzard selbst sagt nur, die Spekulation, dass eine Ankündigung für die BlizzCon geplant, aber zurückgezogen wurde, ist falsch. Was erschreckend ist. Also was erschreckend ist, wenn sie das tatsächlich sagen, ohne zu sagen, aber wir arbeiten an Diablo 4. Denn das wäre im Prinzip die einzige Entschuldigung gewesen und die hätte ja sogar gegolten, wenn Blizzard es nicht kommentiert hätte. Wenn Blizzard es nicht kommentiert hätte, hätte ich weiterhin gedacht, naja gut, das Wahrscheinlichste ist wohl, dass sie was geplant haben und das nicht gemacht hätten, denn die andere Alternative ist, dass sie offenbar komplett den Faden verloren haben, was ihre Community bei Diablo erwartet hat und auf der Messe erwartet hat und von Blizzard erwartet hat. Ja, das ist der aktuelle Stand der Dinge. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob Blizzard irgendwann nochmal ein eigenes Statement rauslässt, um den Spekulation da ein Ende zu bereiten, denn im Moment ist ja auch

das nichts anderes als eine Spekulation, was Kotaku schreibt, Diablo 4 ist in Entwicklung, mehrere Game Directors usw. ist halt alles eine Spekulation. Es könnte sein, dass Blizzard sich dazu noch irgendwie äußert und sagt, ja okay, eines von den Projekten an denen wir arbeiten ist Diablo 4. Gute News ist auf jeden Fall, es sind noch immer trotz der Vorstellung von bereits zwei Projekten mehrere nicht angekündigte Diablo-Projekte, also die Hoffnung ist noch nicht ausgestorben, dass wir ein Diablo 4 sehen werden. Ja, jetzt ist im Moment meine Befürchtung nur, dass mehrere zwei sind und die zwei Projekte Diablo VR und Diablo Remastered sind, aber mal schauen. Das soll es gewesen sein zu dem Thema heute. Ich gehe mal davon aus, dass in den nächsten Tagen nicht allzu viel nachkommen wird. Wenn ja, dann werde ich wohl im Rahmen eines normalen BMZ behandeln. In diesem Sinne macht es gut und Tschüss, danke fürs Zuschauen und Zuhören sagt euer Onkel Barlow.

#391: Halloween, Bring the player, Rocket League 1v1

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 391 und den Themen Halloween, Bring the Player und Rocket League 1 vs. 1. Hey Barlow, was hältst du eigentlich von Halloween? Findest du es albern, dass dieser Trend nach Deutschland gekommen ist oder magst du es? Du meinstest ja des Öfteren, du hast einen lang zum morbiden Gruseling. Naja, so richtig gruselig finde ich jetzt Halloween meistens nicht. Ich als Kind hätte es früher bestimmt ziemlich gefeiert, mich außerhalb vom tollen Fasching verkleiden zu dürfen und Süßigkeiten sammeln zu gehen. Fand ja das Martinssingen schon cool früher. Für alle, die es nicht kennen, ja das ist überraschend, ich wusste auch nicht, dass es Leute gibt, die es nicht kennen, aber das ist wohl sehr regional. Bei uns in NRW zumindest gab es das. Das ist quasi Halloween ohne verkleiden. Fürs Singen von Liedern an der Haustür bekommt man Süßigkeiten oder so. Das Ganze ist zu Ehren. Sankt Martins, der mit einem Armen seinen Mantel teilte. Da ich frischer Vater bin, möchte ich es auf jeden Fall meiner Tochter ermöglichen, beides zu erleben. Ja, also Martinssingen kenne ich genauso. Bei uns gab es dann immer irgendwie so einen Martin, der von der Freiwilligen Feuerwehr gestellt wurde, der in Martins Kostüme in der Kulturhalle saß und wo man dann so eine Martins Tüte sich abholen

konnte, in der immer ein Wegmann drin war mit Pfeife und dann so ein paar Süßigkeiten halt. Grundsätzlich stört mich das überhaupt nicht, dass so ein Trend nach Deutschland kommt. Wer daran Spaß hat, soll daran Spaß haben. Was mein großes Problem ist, ist, wenn die Leute jetzt durch die Gegend gehen und klingeln und erwarten, dass man ihnen aufmacht und irgendwelche Süßigkeiten für ihre Kinder dabei hat. Ich sage es dir aus einem guten Grund, denn ich wohne jetzt seit sechs Jahren in diesem Haus und das ist ja jetzt erst in den letzten Jahren so ein bisschen auch nur ansatzweise wirklich rübergeschwappt. Vorher, in den, keine Ahnung, 20, 30 Jahren davor, habe ich nie auch nur ansatzweise irgendwen gesehen, der was mit Halloween am Hut hatte. Im ersten Jahr klingelte irgendwie ein Vater mit seinem Kind bei mir und irgendwie hat er erwartet, dass ich ihm wohl öffentlich, dem Kind wohl Süßigkeiten gebe. Natürlich habe ich nichts zu Hause gehabt. Daraufhin habe ich im zweiten Jahr ein bisschen Süßigkeiten gekauft. Keiner hat geklingelt. Im dritten Jahr Süßigkeiten gekauft, keiner hat geklingelt. Und im vierten Jahr Süßigkeiten gekauft und keiner hat geklingelt. Also wenn du das in deiner Nachbarschaft vorhast mit deinem Kind, dann schmeißt doch zumindest irgendwie Zettel in die Briefkästen rein, dass diejenigen, die da Bock drauf haben, was zu Hause haben. Denn ansonsten wird es dir so gehen wie dem Vater, der bei mir mit seinem enttäuschten Kind dann vor der Tür stand und da ist jemand, der durchaus gerne dem Kind was gegeben hätte. Warum auch nicht? Also es kommen ja auch nicht 10.000 Kinder da vorbei. Du kaufst halt Süßigkeiten für 3 Euro oder so und gibst dem Kind dann irgendwie eine Kleinigkeit in die Tüte. Aber es wird halt genauso Leute geben, die sich denken, es klingelt halt hier nie jemand in den ganzen Jahren zuvor. Warum sollte ich irgendwas zu Hause haben? Wenn du das mit deinem Kind machen willst, zumindest auf deiner Straße, mach dir ein paar Zettelchen, wirft die in die Briefkästen eine Woche vorher oder einen Tag vorher, sodass die Leute vielleicht noch eine Chance haben, ein bisschen was einzukaufen, wenn sie ansonsten nichts zu Hause hätten. Hey Barlow, mich würde grundsätzlich mal deine Meinung zum Motto Bring the Player, not the Class interessieren. Ich glaube nämlich, es funktioniert schon in der Theorie

nicht. Es gibt immer minimalste Unterschiede im damage per second (DPS), healing per second (HPS), Mitigation, was auch immer. Wenn alle DPS Klassen zwischen 9,9k und 10k DPS fahren, dann wird es immer noch Gruppen geben, die die unspielbar schlechten Gammel-DPS Klassen mit lächerlichen 9,9k nicht mitnehmen werden. Selbstgefühlte Unterschiede führen noch dazu, dass bestimmte Klassen unbeliebter sind. Es reicht doch schon, dass Method in irgendeinem First Try eine bestimmte Klasse nicht dabei hat, damit die Spieler schafft, denkt, die Klasse ist schlecht. Das Motto verursacht mehr Frust als sonst irgendwas. Ne, das stimmt nicht. Also das Grundkonzept Bring the Class, not the Player verursacht deutlich mehr Frust. Weil du da ja nichts anderes machst, als Leute nur nach irgendeiner gewissen Tauglichkeit in Form von einem Buff oder so auszusuchen, völlig egal welche Spielerische können sie haben und so weiter und so fort. Früher war es völlig normal, dass man bestimmte Klassen mitnimmt, weil sie eben Utility haben. Und das hat keinen Frust verursacht. Meinst du? Wenn jemand dir sagt, Auktionshaus (AH) ne sorry, wir haben schon ein paar, die mit Blessing of Kings, du bleibst auf der Bank sitzen. Dann gibt es halt, oh Moment, denn gib den Klassen halt ihre Utility Sachen in allen Specks und sorg mit genügend Unterschied dafür, dass man jede Klasse dabei haben will, anstatt zu versuchen, alle Specks so auszugleichen, dass sich alles gleich spielt, weil letztlich ein, weil Letzteres einfach nicht umsetzbar ist. Und dann hat sich die Motto Bring the Player, not the Class ihre eigene Sisyphos-Aufgabe gestellt und der Stein rollt jeden Patch hier neuer runter. Ne. Du beschreibst gerade ein Problem in einer Community voller Vollidioten. Und nicht ein Problem durch Klassendesign. Wenn jemand aufgrund eines 1 Prozent Unterschied sagt, ich nehme dich nicht mit, dann ist er ein Idiot. Oder auch wenn er es von einem 2- oder 3 Prozent Unterschied macht. Wenn er es macht, weil er sagt, es ist für uns nicht schaffbar, was wir machen wollen, dann ist es verständlich. Was du beschreibst, ist eine Community, die sich zu so einem möchtegern elitären Superpro-Status entwickelt hat, obwohl sie bestenfalls Tryhard sind. In vielen Fällen noch nicht mal das. In vielen Fällen sind es halt irgendwelche Leute, die wenig Verständnis überhaupt von dem haben, was passiert und das wenige wissen, was sie irgendwo aus 2. oder 3.

Hand haben, oft auch noch falsch anwenden. Das ist auch noch so ein ganzes Problem. Gerade wenn wir davon reden, viel von den Diskussionen über Gruppenzusammstellungen fällt hier im Zusammenhang mit Mythic Plus. Weil das etwas ist, was die Leute oft auf Gruppensuche gehen, was sie dann eben nicht mit ihrem festen Raid machen und so weiter und so fort. Und wo sie dann vor dem Problem stehen, das heißt, wenn du kein Blood Decay Tank bist, nehmen wir dich nicht mit. Und da werden oft Dinge angewendet, die eigentlich nur in einer Raid-Situation für Raid-Encounter notwendig sind. Du machst es dir nicht leichter, wenn du ein Spiel designs um Bring the Class. Weil für was designs du das denn? Für wie viele Mann? Für wie viele Klassen, die du bringen musst? Früher war es so, dass du vielleicht 15, 20 Klassen hast, die mehr oder weniger irgendwas gebracht haben, was so ziemlich essentiell war. Wie soll das in der 5. Gruppe funktionieren? Gar nicht. Das war auch immer ein großes Problem. Das war selbst bei den 10. Gruppen ein großes Problem. Ich habe in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)), das habe ich schon mal erzählt, hatten wir eine 10. Gruppe für Ul'duar. Und da war eines der Probleme, dass wir hatten, dass es selbst in der 10. Gruppe unglaublich schwierig war, überhaupt nur alle Buffs zusammen bekommen. Weil selbst mit 10 Mann eine einfache Doppelung bei den Klassen oder irgendwas anderes, eine einfache Doppelung bei den Buffs, das müssen nicht mal die doppelten Klassen sein, bedeutet, dass dir auf der anderen Seite irgendwas gefehlt hat. Ich glaube, wir haben immer Probleme bei irgendeinem von den Spellpower Buffs oder so gehabt. Oder war das irgendwie ein Physical Damage Debuff? Nee, den haben wir gehabt, weil wir zwei Schurken hatten. Das ist ein viel, viel größeres Problem. Das ist viel, viel frustrierender. Im Moment ist es halt so, die Klassen liegen so nah beieinander, dass ein minimaler Unterschied im spielerischen Talent eben schon rechtfertigt zu sagen, naja, Gott, wen interessiert es, dass die eine Klasse irgendwie minimal besser performt? Du als guter Spieler bist wesentlich mehr wert. Und das trotz der Verschiebung von diesem Feedback Loop, dass Leute dazu neigen, das zu spielen, was sie als minimal stärker achten. Du verstärkst das Problem nur dadurch, wenn du halt wieder so Must-Have-Buffs einführst oder Must-Have-Mechaniken einführst. Also das Bring the

Player Prinzip ist fantastisch. Es ist fantastisch bis notwendig. Und die wenigen Probleme, die existieren, existieren ja meistens dann, wo das außer Kraft gesetzt ist. Wenn wir mit Mythic Plus reden, der Grund, warum man ein Bloody Can mitnimmt, ist nicht, weil er ein 5 Prozent besserer Tank ist. Das ist, weil er eine Bring the Buff Mechanik hat. Bring den Mass Grip. Also der halt extrem viel wert. Das war auch nur der Single Grip, der ist auch schon ne Menge wert. Ein bisschen was geht natürlich auch in Richtung Klassendesign. Vermutlich der eine oder andere wird jetzt sagen, ja gut, aber der Cell Feel von dem ist auch so stark, dass er viel ausmacht. Und ähnliches gilt dann, wenn du bei den Heiler, den Paladin nimmst oder Galzen, wenn es das mal gesagt hat. Der Paladin hat nicht nur ne sehr, sehr starke Heilung und ne sehr, sehr starke Single Target Heilung, der hat auch einen irrsinnigen Burst Damage, den man an vielen Stellen in Mythic Plus halt gut gebrauchen kann. Ja, also unser größtes Problem ist halt, an ganz, ganz vielen Stellen Spielerschaft, die, wie soll ich das jetzt, wie sag ich es am besten, wie beschreibe ich es am besten, allgemein nicht ansatzweise in der Lage ist, mit den Mitteln umzugehen, die sie bekommt. So, das mal ganz neutral. Und im Speziellen halt, die immer glaubt, irgendwelche Dinge anwenden zu müssen, die für sie nicht anwendbar sind, in vielen Fällen, ohne das zu verstehen. Und ja, ich wiederhole mich, wenn ich sage, ihr könnt in praktisch jeder Klassenkomp alles machen, was ihr machen wollt. Also das Ding ist halt auch, wir sehen das halt immer wieder, wenn mal jemand eben diese entsprechende andere Klasse in irgendeinem Highend Content spielt, sei es in Mythic Plus oder in Raids, dann sagt jemand Punkt, Punkt, Punkt ist aber überhaupt nicht spielbar und es vollrotzt, bis dann irgendjemand in einer Super Top Gruppe plötzlich die Klasse spielt und man sich denkt, oh, ja warum machen die das denn, wenn das so schlecht ist? Und dasselbe gilt halt für Raid Situationen. Dann wird dir gesagt, dass die Klasse unspielbar ist und im dritten Kill der Welt ist schon die entsprechende Klasse dabei gewesen, die angeblich so total unspielbar ist. Und ich kann mich wiederholen, wenn ich sage, das dümmste, was man machen kann, das wirklich mit Abstand dümmste, was man machen kann, ist sich einen World-First-Kill anzugucken und daraus zu folgern, welche Klasse nicht spielbar sind. Wenn

du einen Raid hast, der aus maximal 20 man bestehen kann, aber 40 Specks, die gespielt werden können, ist logisch, dass ein Großteil davon bei einem World-First-Kill nicht vertreten sein kann, weil es rechnerisch unmöglich ist. Trotzdem scheinen die Leute immer wieder Schlussfolgerungen daraus ziehen zu wollen. Oh, aber da war kein Red dabei, deswegen ist Red jetzt unspielbar und so weiter und so fort. Ich weiß auch nicht, wie man die Leute zu umdenken bewegen kann, außer dass man, wenn man Videos produziert zum Beispiel, nicht in diesen Unfug verfällt, immer so zu tun, als müsse jeder minimale Winzvorteil, der, wenn er überhaupt eine Rolle spielt, das für 0,01 Prozent der Spieler tut, plötzlich das maßgebende Ding sein, nachdem man seine Mythic-Plus-2-Gruppe zusammenstellt oder seinen Normal-Mode-Raid. Hey Barlow, ich wollte mal deine Meinung zu ein paar Gedanken hören. Das ist eine schöne Nachricht, also eine schöne Frage. Die ich mir zu folgende Situation gemacht habe. Ich habe einen Rocket League 1 vs. 1 ranked. Es gibt auch einen 1 vs. 1 unranked Modus, relativ hoch gewonnen. Kurz vorm Ende schrieb der Gegner, could you just calm down from tryharding please, this is just 1v1. Darauf meine Antwort, what else is the ranked mode for if not doing your best to win? Seine Antwort, 1v1 is just for fun, 2v2 and 3v3 are the real modes. Also im Kurzen und Ganzen, es gibt geranked, also wo man, nehme ich mal an, einfach nach einem ladder-Konzept geranked wird, wenn man gegeneinander spielt, dann gibt es das Ganze auch noch als unranked Modus, also als just for fun Modus und dann gibt es eben noch das ganze 2 gegen 2 und 3 gegen 3. Und der Spieler, gegen den er gespielt hat, sagte immer, was machst du denn hier so ein Bohai, das ist doch nur ein Modus zum Spaß und die echten Modi, in denen man kompetitiv ist, so ungefähr sind die 2 gegen 2 und 3 gegen 3. Mal außen vor, dass ich tatsächlich echt einen Spaß daran habe, in dem besten Spiel, mein bestes Spiel, mein bestes für einen Sieg zu geben und nicht irgendwelche Trickshots zu machen, sagte ich ihm, dass ich es recht überheblich finde, einfach zwei Spielmodi als die echten in einem anderen einfach nur rumgetrollt zu bezeichnen. Daraufhin schrieb er, then why are there no official ESL Tournaments? Okay, soviel zu unserem Dialog. Meine Meinung ist, dass nur weil es in diesem Modus keine ESL oder keine ESL Turniere gibt, es

hier jemand kommt mit, aber ich höre nur Beethoven und was? Shostakovich, kenn ich dich mal. Ich rede über die breite Masse. Heißt ja nicht umsonst Popmusik. Wie würdest du das Ganze sehen? Würde mich über deine Antwort freuen. Du bist irgendwie in eine andere Richtung abgedriftet im Laufe dieser Frage, als ich eigentlich erwartet habe. Ich habe gedacht, es geht irgendwie eher um die Frage, ob das Verhalten, wie du es in dem Spiel oder in den Tag gelegt hast, etwas ist, was grundsätzlich gut oder super oder sonst was ist. Denn das ist glaube ich für mich die eigentliche Frage, die sich stellt und nicht ob und was die ESL sagt, was für sie der bessere Spielmodus ist oder so. Es gibt halt Spielmodi, die machen viel Spaß, sind aber aus welchen Gründen auch immer nicht unbedingt die am besten für Zuschauer geeignet. Ich wette, es waren in der Geschichte von World of Warcraft (WoW) mehr Duellen gemacht worden, zumindest für lange Zeit als Arena-Matches. Das heißt nicht, dass die Duellen irgendwie notwendigerweise das bessere oder interessantere Format gewesen wären für eSport. Aber darum geht es auch nicht. Ich fand die Frage eigentlich viel interessanter, dass er dir im Prinzip sagt, hör auf so zu spielen, wie du spielst, weil du missverstehst diesen Spielmodus. Erstmal gebe ich dir völlig recht, wenn das ganze ein ranked Spiel ist, dann tue ich doch alles zu gewinnen. Das ist doch der Witz daran. Also wenn ich ranked spiele, dann spiele ich doch um einen Rang zu erhalten, deswegen heißt es ranked. Einen Rang erhalte ich oder einen besseren Rang oder eine bessere Platzierung, in dem ich gewinne, also tue ich alles um zu gewinnen. Was er glaub ich meinte, weil du geschrieben hast, du hast ja hochgewonnen, ist, dass man, das ist so je nach Sportart und je nach Spieler, der spielt, man mitunter dazu neigt, wenn es absolut ausgeschlossen ist, noch zu verlieren, dass man nicht noch weiter versucht, den Gegner zu demütigen. Dass es einem quasi reicht, wenn man einfach nur haushoch gewonnen hat und der Gegner auch keine Anstalten macht, da noch irgendwie auf Teufel kommen raus zu versuchen, noch den Rückstand zu verkürzen. Wenn du im Fußball einen Minute Verschluss mit 11 zu Null führst, dann musst du nicht auf Biegen und Brechen das 12 zu Null machen, in der üblichen Situation. Also kann natürlich sein, wenn du jetzt genau 12 zu Null als Tordifferenz brauchst, um dich noch

für irgendwas zu qualifizieren, sieht das anders aus. Im Football ist das zum Beispiel auch so, wo man dann auch die Uhr runterspielt und so weiter und dann mehr oder weniger, gerade beim Kneel-Down, so ein bisschen nicht-Angriffspakt in den meisten Fällen hat, weil man auch halt sagt, bei dem Sport zum Beispiel, mir ist es wichtiger, so was wie Verletzung zu vermeiden zum Beispiel. Und wenn das der springende Punkt ist, dann kann man darüber diskutieren, ob man das selber gut findet oder nicht. Ich finde es allgemein, ich kann beides verstehen. Ich kann verstehen, wenn man sagt, ich freue mich auch noch, das 17, 18 und 19 zu Null zu machen. Und ich kann verstehen, dass wenn man sagt, der andere ist schon frustriert genug, der hat bereits verloren. Ich kann es jetzt hier auch ein bisschen gut sein lassen und irgendwann runterschrauben. Und was den Rest betrifft, das ist halt alles so, irgendwie so zu sagen, wenn es danach geht, es schafft das komplexere Spiel. Das lässt sich halt so leicht nicht sagen. Es sind halt wirklich Welten, die so unterschiedlich sind, wie sie unterschiedlicher kommen sein können. Schach ist halt ein Spiel ohne Zufallsfaktor, wo die Spieler vollständige Informationen haben und wo keinerlei körperliche Fähigkeiten notwendig sind. Ganz im Gegensatz zu ganz, ganz vielen anderen Sportarten oder Freizeitbeschäftigungen. Beim Fußball zum Beispiel, beim Basketball ist es komplett anders. Da spielt der Faktor Zufall eine riesengroße Rolle. Da spielen körperliche Fähigkeiten und Genetik eine riesengroße Rolle und so weiter und so fort. Also das lässt sich nicht so ganz leicht verallgemeinern. Aber ich bin gespannt. Ich glaube, ich persönlich werde nie Rocket League spielen, weil ich das Gefühl habe, wenn ich das anfangen würde, würde ich mich nur ärgern, wenn der Leute sind, die mich total lang machen, ohne dass ich das Potential habe, ist, den irgendwann heimzahlen zu können. Aber es scheint ja sehr beliebt zu sein, sagen wir es so. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne tschüss und bis morgen. Sagt euer Onkel Barlow.

#392: Community Content, 10 Fragen, Kernhunde looten!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 392 und den Themen Community Content, 10 Fragen und Kernhunde looten. Kennt jeder noch? Geht aber diesmal nicht wirklich um Kernhunde. Ich dachte mir nur ich nehme das, weil das allen noch was sagt, vielen noch was sagt. So, hey ho Barlow, da du momentan nach Themen suchst, hier etwas zum Thema Community Made Content. Nicht nur momentan, ich suche immer nach Themen. Das ganze Konzept BMZ funktioniert nur oder am besten, lang ist so, mit Themen von euch und je mehr es gibt, desto besser ist das. Ich weiß ja nicht ob du mal Neverwinter, nicht Knights, sondern das D&D massively multiplayer online (MMO) Neverwinter gespielt hast. Ne, habe ich nicht. Das hatte vor einiger Zeit etwas, was sich Foundry nannte, was im Grunde ein Tool ist, um Spielern die Möglichkeit zu geben, instanziierte Quests, Dungeons und Abenteuer nach dem Sandbox Prinzip zu bauen. Die am besten bewerteten Dungeons wurden dann seitens des Neverwinter Teams mit irgendwas belohnt. Würde sowas in World of Warcraft (WoW) funktionieren? Ich sehe da wohl ein großes Problem was die Lore angeht. Da ist Dungeons & Dragons ja durchaus flexibler als WoW, aber ansonsten fände ich das eine ziemlich fette Sache, insbesondere in Bezug auf Content Löcher, Time Gating etc. Also

was hältst du davon, wo hättest du einen Platz in **WoW** und vor allem wie würdest du das Reward System aufbauen, um die entsprechende Nutzung zu fördern? Ja also ich glaube was die Lore betrifft müssen wir da auch nicht pipsnächer sein, das ist der Papst. Wir machen alle möglichen Dinge, die sehr sehr regelmäßig im Spiel vorkommen, die auch sehr fragwürdig sind in Sachen Lore. Zum Beispiel, dass wir überhaupt eine Welt haben, in der verschiedene Zustände herrschen, je nachdem in welchem Content aus welcher Expansion wir zurückgehen. Dass man zu keinem Zeitpunkt gesagt hat, naja gut, jetzt gibt es eben nur das oder nur das oder dass wir jetzt zum Beispiel Timewalking, Dungeons oder Runs und so weiter haben. Allgemein muss man sagen, das komplette Konzept von BGs oder instanziiertem Content und Dungeons ist ja eigentlich auch schon sehr, sehr, ja man muss schon beide Augen zudrücken in Sachen Lore, wenn ich einen Dungeon Boss wieder und wieder killen kann und der immer wieder lebt und so weiter und so fort. Das gleiche gilt für Quests oder World Quests, alles was immer wieder auftaucht, obwohl ich schon etliche Male gemacht habe. Wobei man bei ein paar Sachen immer noch sagen kann, naja gut, da hast du halt die Aufgabe als World Quest zehn Vögel zu töten und die Vögel spawnen halt wieder oder es leben halt wieder neue Vögel. Bei anderen, bei Named Killing oder World Bossen Killing ist es halt auch die Frage, wie du das so grundsätzlich lore-technisch untergebracht bekommst. Es ist schon möglich, sich irgendwelche Ideen auszumachen, warum man nun mal jetzt sowas wie User generiertem Content hat, in dem man vielleicht nicht so sehr stark storybasiert Dungeon Content schafft, sondern eher so in Richtung von, naja Szenario kann man das auch nicht nennen, ne? Also eher sowas wie halt ein Rift oder so, das in Diablo wäre. Einfach irgendwo ein Ort, an dem halt eine Menge von Gegnern sind oder vielleicht auch irgendwelche Named oder Mini-Bosse oder so, gegen die man kämpfen kann. Das ist glaube ich nicht das größte Problem, weil wenn es guter Content ist, glaube ich, ist das viel viel wichtiger, als ob irgendjemand sich denkt, oh das ist aber meinem persönlichen Empfinden von lore nach nicht optimal gelöst. Ich glaube nur, dass das der schwierige Teil halt der ist, wie genau bringe ich diesen Content unter, selbst wenn er erschaffen werden kann, ohne dass er sich zu repetitiv

anfühlt, so dass er auch wirklich eine Entlastung für die Entwickler ist und nicht mehr Arbeit für die Entwickler, das ist halt auch so ein Ding. Je mehr Freiheit ich den den Spielern lassen würde, etwas zu entwickeln, desto besser ist es natürlich, aber das so mehr Macht musst du ihnen auch geben, mit Dingen, wo du dann im Endeffekt, wo du sagen musst, ich weiß nicht, ob ich das, ob ich will, dass sie das können, zum Beispiel ein Boss designen können oder so. Ob man das wollen würde, dass es in der Hand der Spielern liegt und dann halt, wie belohne ich das Ganze? Ich habe immer so ein bisschen die Befürchtung, dass die Belohnung ist halt so eine ganz, ganz schwierige Stellschraube in [WoW](#). Wenn man die Belohnung ein bisschen zu hoch macht, machen die Leute plötzlich nur noch das und wenn man sie ein bisschen zu niedrig stellt, machen sie das gar nicht mehr, weil sie sagen, das lohnt sich ganz einfach nicht für mich das zu tun. Im Moment zum Beispiel ist Dungeon Content für mich so was, wo ich sage, das lohnt sich irgendwie eigentlich gar nicht, der heroic (HC) Dungeon Content. Es gibt nicht ansatzweise Equipment, was irgendwie nützlich wäre, das Azerit, was es gibt, kriege ich woanders schneller und besser und damit gibt es keinen Grund mehr Dungeons zu machen. Selbst bei Mythic Dungeons lohnt sich kaum noch das zu machen, wenn es nicht gerade eine Quest dafür gibt oder so und dann bist du eigentlich nur noch bei Mythic Plus Dungeons. Ich finde die Idee grundsätzlich gut. Ich finde die Idee grundsätzlich gut, Usern die Möglichkeit geben, Content zu machen, denn wenn ich mir andere Spiele angucke oder überhaupt die gesamte Gaming Szene eigentlich angucke, gibt es so viele Spiele, die als Ideen von Usern entstanden sind und nicht von Programmierern. Und manchmal nur Kleinigkeiten, also so kleinere Mods, die nur irgendwelchen Kleinkram verändern, aber so beliebt sind bei den Spielern, dass sie das nutzen, kann man natürlich bei [WoW](#) nicht so lang geschränkt machen, weil die erste Mod, die ich machen würde, wäre eine, nimm die Global CDs von allen Skills runter, wo sie in der letzten Expansion auch nicht drauf waren, Mod. Und ich glaube dann würde keiner mehr die aktuelle, kaum noch eine die aktuelle Variante spielen, wobei das sowieso nicht ginge, weil du ja keine, weil du nicht in einem Single-Pair Spiel bist, wo der eine mit und der andere ohne der Mod spielt, sondern musst du ja etwas finden,

was an Gesetzen für alle gilt. Ich glaube das ist interessant, aber ich weiß nicht, ob es eine Möglichkeit gibt, den Usern die Möglichkeit zu geben, Content zu kreieren, ohne dass es mehr Arbeit für die Entwickler wird, als diesen Content einfach selber zu machen. Aber wer weiß, also vielleicht gibt es da, vielleicht kann man sich da bei anderen Spielen gut was abgucken und ja tatsächlich, da ist dann immer meine Meinung, lieber gut abgeguckt als schlecht selber gemacht. Und grundsätzlich finde ich es toll, weil wir in der Vergangenheit ja schon gesehen haben, wie User in der Lage waren, über selbst generierten Content [WoW](#) zu beeinflussen beim UI Design. Ganz ganz viele UI Elemente und UI Möglichkeiten im Laufe der letzten 14, 15 Jahre gab es zunächst als Mod, übrigens im Hintergrund die Hunde wie immer, gab es zunächst als Mod und dann irgendwann halt mal hat sich Blizzard gedacht, Moment die Idee ist so gut, das bauen wir einfach in Standard UI ein. Also ich finde es spannend und abwarten, ich glaube nicht, dass in absehbarer Zeit was passieren wird in die Richtung, aber wer weiß. Ich kann mir halt vorstellen, dass mit Classic so ein bisschen ein Wendepunkt kommt für [WoW](#), denn das ist aus meiner Sicht ein hoch riskantes Ding zwei verschiedene Versionen von [WoW](#) parallel zu betreiben, weil das Risiko steht, dass die Leute abwandern von der einen und die neue Variante dann nicht mehr spielen und wenn das passiert, wird die neue Variante auch für die, die es eigentlich spielen wollen, unattraktiver. Es kann sein, dass vielleicht zu dem Zeitpunkt, was ist, wo man sich sagt, okay wir gehen, wir schlagen eine völlig neue Richtung ein mit der Entwicklung. Mal gucken, ich bin gespannt, ich finde es grundsätzlich eine interessante Idee, wann und was da passieren wird, weiß ich noch nicht. Im Moment glaube ich, dass Blizzard eher auf der Seite ist zu sagen, wir machen die Inhalte und nicht ihr, wir haben da sehr, sehr genaue Ansprüche, aber vielleicht lockert sich das irgendwann. Moin Barlow, ich habe ja auch ein paar kurze Fragen und eine eventuell längere, falls du darauf Lust hast. Letzteres, ja habe ich, aber ich kann dir da nicht viel helfen. Schottisch oder Irisch, also Englisch-Dialekte, beide nicht, also ich finde schon den britischen Englisch-Dialekt teilweise schwer genug zu verstehen und das sage ich als jemand, der mit Briten drei Jahre lang zusammengearbeitet hat, vielleicht gerade deswegen, für die Amerikaner viel,

viel leichter zu verstehen. Und wenn es in Richtung Schottisch oder Irisch geht, dann ist das so ein bisschen wie teilweise bei Australien und Neuseeländern, die mitunter auch extrem schwierig zu verstehen sind und ja, keine großen Präferenzen. Ich muss immer ein bisschen schmunzeln, wenn ich Schotten höre, bei diversen Fußballkommentaren und Fußballspielen, die ich höre, gibt es manchmal so schottische Kokomentatoren. Es kann seinen eigenen Charme haben, aber ich habe da keine große Präferenz zwischen Schottisch und Irisch. D-Mark oder Euro? Keine politische Frage. Du bist zu jung, um die D-Mark gelebt zu haben. Ja, es gibt vermutlich tatsächlich jetzt wieder die Zeit, wo die Leute anfangen und nach 20 Jahren oder so die D-Mark mal wieder haben wollen. Also ich kann dir aus meiner Erfahrung sagen, dass es eine Weile gedauert hat, sich an den Euro zu gewöhnen, aber es ist mehr ein Umrechnungsding gewesen. Ich hatte halt auch einen Klassenkameraden, der aus Österreich nach Deutschland gezogen ist, der seit seines Lebens in Schilling umgerechnet hat, weil das einfach die Größe war, mit der er groß geworden ist oder die Währung war, mit der er groß geworden ist. Er musste immer allem umrechnen, wie viel in Schilling das ist, damit er ungefähr einen Bezug hat. Und ja, das hat bei mir auch eine Weile gedauert, nur sind wir jetzt an dem Punkt, wo Euro ungefähr da ist, wo Gefühl zumindest, wo die D-Mark war, als es die Umstellung gab. Von daher fällt es immer leichter mit der Zeit. Tasse oder Becher oder wie nennst du das Ding, woraus du Kaffee trinkst? Was ist denn der Unterschied bei dir zwischen Tasse und Becher? Normalerweise kenne ich Becher als Papp- oder Plastikbecher. Ich weiß nicht, wie man das nennt, was ich habe. Ist das ein Keramikbecher oder so? So was Großes auf jeden Fall, mit so einem dicken Enkel. Was Massives, was auch in die Spülmaschine darf, das ist die wichtigste Voraussetzung, die ich habe. Und ich kann sagen, für mich ist die relativ perfekte Größe zwischen 0,3 und 0,4 Liter für mein Kaffeegefäß mehr. Und der Kaffee wird kalt, weil ich es dann nicht mehr schaffe, den zu trinken, bevor er ausgekühlt ist, weniger. Und ich habe nicht genügend Kaffee, um meinen Kaffeedurst zu löschen. Zwischen 0,3 und 0,4 Liter als Gefäß. Und es muss was sein mit einem großen Griff, dass ich das gut halten kann. Und nicht was mit so einem kleinen Hänkelchen,

wo man nur mit so einem kleinen Finger durchkommt und sich dann immer die Rückseite vom Zeigefinger verbrüht oder zumindest über Gebühr erhitzt. Jäger mit Bogen, Armbrust oder Gewehr. Im wahren Leben oder in... Du hast Zwangerpunkt 5 gemacht. Es gibt 12355. Im wahren Leben oder in **WoW**? In **WoW**... Bogen, weil, glaube ich, die schönsten Waffen die Birken sind. Ich finde die sehen auch irgendwie cool aus. Und die Animation ist ziemlich cool. Bei Schusswaffen hätte ich allgemein gesagt, wenn die so ein Spiel wie Fallout oder so sind, die Schusswaffen natürlich schön und sehen elegant aus und alles. In **WoW** mag ich diese komischen Büchsen mit dieser Trötenöffnung nicht. Also zumindest einige Sachen sahen immer so aus. Und ich habe früher das Geräusch, so dieses Schussgeräusch von der Schusswaffe, von den Gewehren habe ich so fürchterlich gefunden. Mir fallen jetzt aber auch spontan nicht so richtig viele schöne Schusswaffen ein. Ich habe immer mit dem Hunter einen Bogen transmoggt, also getransmoggt gehabt. Und Armbrüste fand ich allesamt immer scheußlich. Bögen. In **WoW** Bögen, in anderen Games vermutlich, wenn es modernere Games sind, Gewehre. Und im wahren Leben keine Präferenz. Schuster Schnake oder Weberknecht. Es ist alles das gleiche. Also wir haben früher Schnake gesagt. Wobei auch bei uns in der Region, also in der Gegend, wo ich groß geworden bin, kenne ich auch Schuster noch. Aber bei uns in der Familie ist es Schnake. Brötchen, Wecken oder Semmeln. Wecken ist doch ein anderer Teig oder nicht? Sehe ich das falsch oder sagt man irgendwo zu den ganz normalen Brötchen auch Wecken? Bei mir sind es auf jeden Fall Brötchen und keine Semmeln und keine Wecken. Vollkorn oder hell ist Toast. Nicht viel Toast im Allgemeinen. Ich bin kein großer Fan von Toast. Und wenn überhaupt dann also schon mal von Toastbrot schon gar nicht, also was wie Golden Toast oder so, weil das für mich immer widerlich schmeckt, wenn man es mal ungetoastet ist, dann schon lieber Weißbrot oder halt dann eben dieses dunkle Weißbrot oder wie heißt es dann? Vollkornbrot? Es ist ja kein richtiges Vollkornbrot. Vollkorn Toast oder so. Und wir haben es nicht oft zu Hause, wenn man mal Bock hat auf etwas richtig fieses, genau wie wir gelegentlich vielleicht einmal im halben Jahr oder so Hamburger machen oder Hotdogs machen, wird auch dann mal Weißbrot gekauft und immer mit Dick

belegt mit irgendwas plus Käse und getoastet. Ich glaube dann eher Weißbrot. Aber wenn wir es häufiger kaufen würden, vielleicht das dunkle, vermutlich ist es beides genau gleich ungesund. Orange oder Mandarinen. Von beidem kein riesengroßer Fan, weil ich die, also das sorgt halt immer dafür, dass überall in der gesamten Wohnung nach Orange riecht und man gelbe Fingernägel hat. Und wenn Orange die Verpackung von Bananen hätten, dann wären Orangen total cool. Überhaupt wenn jedes unpraktische Obst die Verpackung von, wenn Kokosnüsse die Verpackung oder Ananas die Verpackung von Bananen hätten, so eine Schale drum rum praktisch, die aufgeknickt werden kann und dann hast du einfach Bananen genuss oder Ananas und Orangen genuss. Wir haben doch Gentechnik, das muss doch möglich sein, oder? Ansonsten finde ich die mal unpraktisch. Da sitzt immer so 20 Minuten dran, quetscht das Ding irgendwann so aus, dass drei von den Kammern auslaufen und du noch klebrigen Saft hast, der irgendwo runterläuft. Oder du friemelst das runter und hast dann nur so ein Drittel so großen Ball, wie die Orange ursprünglich war, der nur dieses komische weiße Gefisse hat, wo du dann nochmal drei Stunden dran sitzt und versuchst das irgendwie runterzuschälen. Also Orangen sind für mich sehr frustrierendes Obst. Sehr unpraktisch kann ich nicht empfehlen zwei von zehn. Was ich manchmal allerdings mache ist, wenn wir Orangen haben, die haben wir nicht oft, die einfach zu achteln oder zu vierteln und dann so aus der Schale quasi so als Stärkungsscheiben gelöten zu essen, muss man sich danach aber auch die Hände waschen. Bestes Bier allgemein, bestes in Deutschland gut erhältliches und bezahlbares Bier. Keine Ahnung, ich bin mit irgendeinem Pilz zufrieden. Ich glaube es gibt ein paar ganz fiese Sorten, die schon beim angucken Kopfschmerzen machen, aber ansonsten irgendein Pilz und ich bin glücklich. Man könnte natürlich denken, dadurch dass ich quasi Wahl Düsseldorfer bin oder war, dass ich alt mag, aber das ist überhaupt nicht mein Fall und ach ja und Helles, also ich weiß nicht ob es das gibt zwischen überall in Deutschland, aber in München war das sehr gängig. Helles geht sogar noch über Pilz für mich persönlich. Eventuell länger oder durfter, als es dazu tausend Fall und Beiträge gibt oder dich das Thema nicht juckt, aber vielleicht hast du Lust den Märchenonkel zu spielen. too long; didn't

read (TLDR) Empfehlung für ein einsteigerfreundliches Pen and Paper. Keine Ahnung. Ich habe zuletzt Pen and Paper gespielt vor ungefähr 20 Jahren und ich muss sagen, ich war schon, also angefangen mit Pen and Paper habe ich vor 32 Jahren, 1986. Als ich angefangen an Pen and Paper zu spielen, war für mich schon immer der Wunsch oder der Traum oder die Vorstellung, so was ähnliches mal am Computer spielen zu können, weit weit weit über Pen and Paper. Also hätte es das damals gegeben, hätte ich nie mit Pen and Paper angefangen. Dass ich mit denselben Leuten, wo ich Pen and Paper spielen kann, stattdessen am Computer was zocken kann, das wäre für mich der absolute Traum gewesen. Von daher hatte ich logischerweise auch wenig Interesse, als ich dann die Möglichkeit dazu bekommen hatte und es MMOs und sowas gab oder auch nur so gute Singleplayer-RPGs noch großartig Pen and Paper weiter zu spielen und die Gruppe, die wir hatten, ich schätze vor knapp, vor über 20 Jahren, 20 Jahre fing ja schon Giga an. Das war noch während der Studentenzeit, wo ich zuletzt gespielt habe. Vor 20, 23 Jahren, 24 Jahren oder so haben wir die letzten Rollenspielsessions gemacht. Ich habe mit DSA oder das Schwarze Auge angefangen, ich habe aber gar keine Ahnung, wie sich das seitdem entwickelt hat und auch bei den anderen MMOs, bei den anderen RPGs nicht reingeguckt. Von daher, vielleicht kann dir irgendjemand gute Tipps geben, was es für Spielsysteme gibt in den Kommentaren. Ich weiß, es gibt viele von euch, die noch Pen and Paper-Fan sind und da auch ihre eigenen Gruppen mit Freunden haben, mit denen man sowas gerne mal macht und die werden mit Sicherheit bessere Tipps geben können als ich. Ich kann da echt nur sagen, bei uns war es, bei uns war es glaube ich auch nicht mal wirklich DSA, weil es besonders gut war, sondern weil es verfügbar war. Das war da glaube ich der Hauptgrund. Moin Barlow, ich sitze hier gerade mit einem Kaffee an den Weltquests für heute. Ich töte also vor mich hin und Kirschner die MOPs schön hinter mir weg, um auch keine Sauerei im Dschungel zu machen. Sehr gut, sehr gut. Jetzt kommt Captain Deathgrip hier vorbei, offenbar macht er dieselbe Quest, er haut schön auf meine MOPs mit drauf, zieht noch ein paar dazu und ich freue mich, weil er bestimmt kein Kirschner ist. Da stehe ich nun bis zum Schritt in Dino Blut und zücke mein Messer und will loslegen. Bloß muss der

Kollege noch looten, was er nicht tut. Er sitzt auf, reitet weiter und pullt die nächste Viecher zusammen mit dem gleichen Ergebnis. Ich frage ihn im slash S, ob er mal looten kann und ja Barlow, ich habe nicht mit Samthandschuhen gestreichelt und bitte bitte gesagt. Es war eher schön passiv, ey loote mal bitte. Aber heute hast du bitte geschrieben, Quatsch. Also wenn schon, ey looten Punkt vielleicht? Er nimmt mich ins Target und rechnet mit eine Antwort derselben Tonart. Da zieht er sein Pfeifchen und ist auf und davon, das ganze schöne Leder verdirbt jetzt hier in der feuchten Landschaft. Nein, Mensch, vielleicht ist das wieder der selektiven Wahrnehmung geschuldet, aber ich habe das Gefühl, dass sowas in letzter Zeit öfter vorkommt. Woran glaubst du liegt das? Interessieren sich die Leute nicht mehr für Graub, aber gar in Augen, Fleisch und Kleingeld. Dauert ihnen das Area of Effect (AoE)-Luten zusammen. Könnte Blizzard nicht irgendwas einbauen, dass man als Kirschner schon an nicht gelutete Mops ran kann. Nach dem Schnibbeln könnte ja jetzt noch so ein blutiger Haufen zurückbleiben, aus dem die anderen dann ihre fünf Silber ziehen. Das Grundproblem ist wieder mal, dass du Spielern schlecht vorwerfen kannst, das etwas schlecht designt ist. Weil manchmal hast du halt keinen Bock zu looten, aber es sollte halt nicht darauf... also ich loote immer, außer ich vergesse es. Aber ich loote nicht absichtlich nicht, sagen wir es so. Manchmal vergisst man es vielleicht tatsächlich. Ich habe auch schon die Situation gehabt, dass ich irgendwo ein paar Mops umgeklivt habe, dann ist einer irgendwie weggerannt, hat geadded oder so, dann habe ich den, dann ist dort eine Gruppe geadded und ich habe vergessen zurückzugehen zur letzten oder zur ersten Gruppe, um dort auch noch mal zu looten. Oder welche sind außerhalb der AoE-Lutreichweite gestorben, sodass ich einmal gelootet habe und denke ich habe alles. Aber irgendwo 30 Meter entfernt hinter einem Baum liegt halt noch was ungelootet. Es wird dringend Zeit, dass man nicht mehr darauf angewiesen ist, dass ein anderer gelootet hat, um selber Kirschen anzudürfen. Ich muss aber auch sagen, ich habe die Vermutung, dass das schlicht und ergreifend im Spiel nie so vorgesehen war. Denn die Situation ist ja die, dass ursprünglich in WoW jeder mobile object (Mob) eindeutig zugeordnet war, einem Spieler beziehungsweise einer Gruppe. Was halt auch bedeutet hat, da du nur den

looten konntest, der der, du konntest immer den Kirschen an, der leer war, der musste nicht für dich getaggt sein. Das war auch so ein Problem. Hat aber auch bedeutet, dass er dann durchaus despawnen konnte, weil es ja für niemand anderen mehr was gab. Es durfte nur einer Kirschen an, das heißt das Ding konnte dann despawnen. Die eine Möglichkeit wäre, dass die Viecher erstmal überhaupt nicht mehr despawnen und jeder der Kirschen kann, Kirschen kann. Und ich glaube die leichtere Möglichkeit wäre vermutlich sogar, dass man sagt, wenn das aus irgendeinem Grunde nicht möglich ist, weil dieses Tagging und das etwas gefleckt ist, um gekirschnat zu werden. Erst dann, nachdem alle gelootet haben. Sich eben nicht so leicht umstellen lässt, dass einfach diejenigen, die Kirschener sind, das Leder als zusätzliches Loot in den Mops bekommen, sodass man dieses Problem nicht mehr hat. Aber es ist halt ein Game Design und kein Spielerproblem. Es sei denn du hättest irgendwo Leute, die absichtlich irgendwie jeden **Mob** mitangreifen an der Stelle, wo häufig gekirschnat wird. Das ist ja auch so was, das wird von einigen Leuten. Ja, ich will jetzt nicht sagen gebotet, aber gebotet, dass sie in irgendeiner Stelle stehen, wo ganz ganz viele Wildtiere oder so spawnen, irgendeinen **AoE**-Angriff haben, den sie spammen, vielleicht noch ihre Default-Rotation und dann, es gibt ja auch Tools tatsächlich, also Toys, Toy, dass du das Inji haben kannst zum Beispiel, dass dir dann noch das Looten in beliebiger Entfernung erlaubt. Also solange da niemand ist, der sowas versucht, absichtlich zu verhindern, wenn man die Mops mit taggt, was aber auch eine bescheuerte vergebene Liebesmüh eigentlich wäre, wäre das die einzige Möglichkeit, die mir einfällt. Blizzard ändert das Game Design und alternativ glaube ich halt nicht, dass es extrem viele Spieler gibt, die dir da ein Problem bereiten und wenn, dass es dann eher aus Versehen ist. Und wie du schon sagst, je nachdem wie man den anderen Mitspieler antextet, der zusammen mit einem eine Quest macht, war er vielleicht alleine durch dein Ansprechen auf dem Trichter, dass er sich gesagt hat, so komm, die fünf Gold, die paar grauen Items lass ich jetzt drin, dann kann der andere mal sehen, was er von seinem pumpigen Ton hat, vielleicht ging es in diese Richtung. So, das sind übrigens immer noch die beiden Hunde, was haben die jetzt gemacht? Was macht ihr denn da? Ach, sie kämpfen mit

einem Knochen, also genau genommen kein Knochen, sondern so ein Stück Seil, das so zusammengeknotet ist wie ein Knochen. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr lasst mir weiter in eure Fragen zu kommen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#393: Levelidee, Lootsysteme, Allianz/Horde-Balance

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 393 und den Themen Level-ID, Loot-Systeme und Alliance, Horde, Balance. Hey Barlow, ich mag die Battle for Azeroth (BfA) Änderungen, wie man Berufe skillt. Zur kurzen Erklärung, es gibt für jede World of Warcraft (WoW) Erweiterung eine eigene Skill-Leiste, die man unabhängig voneinander skillen kann. Pandaria, Schneider, Legion Schneider etc. Dadurch kann man schnell aktuelle Rezepte lernen und muss nicht 800x Grüne Wegwerf-Items craften. Zusätzlich verlieren alte Rezepte nicht an Wert. Wenn ich beispielsweise Jeeves craften will, brauche ich Northrend Engineering 75 und muss daher mit Materialien aus Northrend skillen. Kann man ein solches System nicht auch auf Charakterlevel anwenden? Ein Spieler hat dann für jede Erweiterung ein separates Level und separaten Loot. Trägt man Loot, der aus einer anderen Erweiterung kommt, bekommt man stärkere Mali in Northrend z.B. tief gefroren, 5 Prozent weniger Damage und 1,5p pro Itemlevel. Die einfachste Variante wäre, dass die Sachen nicht tragbar sind dann in dem Fall. Wenn du sagst, dass du in Northrend auf Level 20 levelst und willst in Hellfire Peninsula spielen, dann ist die Voraussetzung, dass du den Level 20 oder sonst was hast, den du dort noch nicht hast. Dadurch müssen sich neue Spieler nicht mehr mit

all den veralteten Questgebieten umquälen 120 Level und können direkt mit Level 20 bis Classic beginnen. Cool, Tyras, Zuldass zu erkunden. Zusätzlich werden alte Erweiterungen auch nicht mehr belanglos, da man theoretisch weiterhin in allen Erweiterungen normal spielen kann. Diese Änderung wäre vermutlich ein gigantischer Aufwand und ist daher nicht realisierbar, aber als Gedankenexperiment würde ich gerne mal deine Meinung dazu hören. Das ist eine von den Ideen, die auf das erste Mal hinklicken, wenn man das hinklickt, dass es total bescheuert klingt. Also sowas wie, wie soll denn das gehen, für jeden Expansionbereich eigene Level. Aber je mehr ich darüber nachdenke, und ich habe als ich die Frage das erste Mal gelesen habe, habe ich mir gedacht, das ist gar keine so blöde Idee. Je mehr man darüber nachdenkt, desto mehr Pro-Sachen fallen einem ein. Ich glaube nicht, dass das kommen wird. Das sage ich gleich dazu. Ich finde, das ist überhaupt keine blöde Idee. Das ist eine, die klingt total crazy. Die klingt total verrückt, wenn jemand sagt, du bist jetzt Northrend Level 1, aber Pandaria Level 12 und Kul Tiras oder wie auch immer [BfA](#) Level 20. Aber das bringt einiges an guten Ideen und Vorteilen mit sich mit und auch einiges an Nachteilen. Den Nachteil, den ich unmittelbar ausmachen kann, das ist der, du lädest auf Level 20, kriegst irgendwie regelmäßig Talente und irgendwas dazu, dann bist du wieder Level 1 und alles ist wieder weg. So, das ist das eine Ding. Das nächste wäre halt, was passiert mit deiner Ausrüstung, wobei da die einfachste Variante wäre, wenn das aktuelle Ausrüstung ist, aus dem aktuellen Content wird sie einfach so lange runtergescaled, wie du in den anderen Expansions nicht auf Max Level bist. Was das aber mit sich bringt an Vorteilen ist, du musst dir keine Gedanken mehr darüber machen, von Expansion zu Expansion immer wieder einen Item Level Squish oder sonst was zu machen, weil jede Expansion theoretisch für sich genommen zu einem entsprechenden Item Level führen kann. Du musst dir halt Einschränkungen überlegen, dass das alte Gear nicht in neueren Expansions benutzt werden kann, aber das geht ja. Kannst dir sagen, das skaliert halt nicht entsprechend hoch. Und dass aus den neueren Expansions aber abwärts kompatibel ist, sodass ein Spieler, der mit seinem Equipment aus dem alten Content kommt, dort durchaus spielen kann, dort möglicherweise aber ein

für diesen Content besseres Item finden kann, was auch wieder interessante Möglichkeiten mit sich bringt. Das nächste wäre, es gibt Spieler, die sich beschweren darüber, ich möchte aber jeden Level einen Goodie haben, wenn ich level. Ich zähle nicht zu diesen Spielern, weil ich mir immer denke, ich level halt drei Tage und spiele dann 300 Tage Game Time auf Max Level. Warum sollte ich ein System machen, was nicht gut ist für Max Level, nur damit es beim Leveln toll ist? Klar, die Antwort liegt auf der Hand für diejenigen, die nicht lange auf Max Level spielen oder dort nichts Besonderes machen oder sich nicht dafür interessieren, weil sie einen Goodie kriegen. Aber das wäre eine Lösung dafür, weil alle 20 Level irgendwas einzuführen, irgendwas, was du skillen kannst oder zum Beispiel... Das sind übrigens wieder die Hunde. Sowas wie Azerite Traits wären ja theoretisch auch beim Leveln möglich. Also sowas in der Art, irgendwas in der Art, oder Skillpunkte oder sonst irgendwas in der Art. Das ist durchaus drin. Das ist durchaus möglich. Man kann halt auch sagen, wir machen es so ein bisschen wie beim Player versus Environment (PvP). Wir haben im Moment, glaube ich, oh Gott, haben wir sieben Tiers bei den Talenten und jeweils drei Stück, das du halt sagst, gut, beim ersten Level kriegst du nur das erste, also das ganz links oben. Beim zweiten Level kannst du in der obersten Reihe aus den ersten beiden wählen. Beim dritten Level kannst du in der obersten Reihe aus den ersten drei wählen und so weiter und so fort. Oder irgendwas anderes. Es ist auf jeden Fall wesentlich leichter, sich andere interessante Dinge einfallen zu lassen, die man bei 20 Level-Ups bekommt, als welche, die man bei 120 Level-Ups bekommt. Ohne das Ganze unnötig aufzublähen, weil das ist auch ein Punkt, und ja, ich weiß, es würde dir irgendwie sagen, aber Wrath of the Lich King (WotLK) war der beste Skilltree ever. Äh, nee. Ohne das Ganze unnötig aufzublähen, weil natürlich kannst du sagen, ich kann auch so viele Reihen bauen, dass man jeden Level was skillen kann bis zum Level 1000. Nur werden die Sachen dann sehr schnell ziemlich belanglos. Und dann ist halt die Frage, wie groß der Spaß für diejenigen ist, die sich halt wirklich für Spielmechanik interessieren und die nicht nur froh sind, irgendwie einmal pro Level ein Knöpfchen drücken zu können auf irgendwas. Und was es auch noch als Vorteil mit sich bringen würde, wäre,

dass man in der Theorie zumindest Gruppen haben könnte oder und Gilden haben könnte, die sich in irgendeinem alten Content weiterhin beheimaten auf einem Liveserver, wenn sie das denn möchten. Natürlich ist das immer so eine Frage, ob und wie das Ganze gebalanced wird. Aber in der Theorie wäre es möglich gewesen, dass man halt sagt, na gut, ihr spielt zum Beispiel gerne Vanilla oder ihr spielt zum Beispiel gerne BC. Ihr behaltet in diesem Bereich eure Talente, wir ändern nichts an der Balance. Nur jeder, der jetzt in das nächste mitkommen will, kann dorthin mitkommen und kann dort weiterspielen. Das wäre, wie gesagt, hochgradig theoretisch aus heutiger Sicht auch ein bisschen schwierig, weil man müsste es erstmal wieder runter tunen auf Level 20 und müsste dort wiederum ein komplett neues Balancing machen. Dabei in der Theorie wäre es möglich gewesen, dass du halt sagst, du hast dort den Content, wenn du den weiter machen willst, könnten wir den im Prinzip unverändert lassen, weil wir einfach deinen Skilltree und deinen Level nicht angetastet lassen. Du behältst den weiterhin, du behältst das Equipment weiterhin. Du kannst dort auch kein neueres Equipment tragen, sodass wenn du einen 60er oder 70er Raid machen willst oder einen Level 80 Raid, der genauso ist, wie er das am Ende dieses entsprechenden Contents war und eben nicht so wie er ist, wenn du, naja, overpowered reingehst, sagen wir es so. Einziges Problem, was wir dann damit haben, ist, dass es jetzt Leute gibt, heutzutage, die es nicht anders kennengelernt haben, die sagen, aber ich möchte doch den alten Content one-shotten können. Das ist in der Tat ein Problem dann. Denn das funktioniert nach dem System nicht, zumindest nicht so ohne Weiteres, es sei denn, man baut irgendwelche Optionen ein, dass man sagt, okay, wir skalieren das Ganze dann weiter nach unten. Ich finde das interessant. Ich finde das mega interessant und wie gesagt, es wurden schon Item Level Squishes gemacht, es wurden schon Stat Squishes gemacht und Iona Hesikostas hat, glaube ich, bei einem Q&A mal gefragt nach der Meinung der Community, wie es eigentlich mal mit einem Level Squish aussehen würde und ich finde, wie gesagt, das ist eine interessante Idee, ob da jetzt nun was draus wird in der Form, das weiß ich nicht. Ich glaube halt auch eher nicht, aber es ist eine kreative Idee. Hallo Barlow, ich weiß nicht, ob du schon einmal

darüber geredet hast, welches ist dein Lieblings Lootverteilungssystem? Das ist eine interessante Frage, die habe ich definitiv noch nicht bekommen, glaube ich. Also zumindest nicht so als Frage. Wir haben aber trotzdem schon über das Für und Wider von diversen Lootsystemen gesprochen. Um nur ein paar zu nennen, die mir spontan einfallen, Plündern als Gruppe, Schrägstrich, Würfeln plus Strich, List. Ich weiß nicht genau, was Plündern als Gruppe ist. Heißt das, dass jeder in der, also wer zuerst kommt, mal zuerst oder wird gewürfelt? Ich glaube, das ist das alte Dungeon-System, wo etwas für die Gruppe getrobbt ist und man dann würfelt. dragon kill points (DKP), Loot Council, Suicide King, per Gold verkaufen, kennst du noch andere? Ja, Personal Loot hast du noch nicht genannt. Meine Gilde nutzt zurzeit Loot Council. Problem ist nur, immer genügend Freiwillige zu finden, die sich mit den jeweiligen Klassen beschäftigen, um Lootgerecht verteilen zu können, dass die Loot-Vergabe relativ lange dauern kann. Dafür spricht jedoch, dass man aufgrund von additional enemy (Add)-on-Unterstützung nur die drei bis fünf Spieler im Raid geistig verliert, für ein paar Minuten und alle anderen weitermachen können. Bei DKP, Würfeln und Co. waren immer wesentlich mehr abwesend, da sie auf ihr Item-Post warteten. Das stimmt. Also da kann ich mich gerade noch gut dran erinnern aus den Zeiten, wo wir DKP hatten, zum Beispiel bei Molten Core Rates und den ganzen 40-Mann-Rates oder auch zum Teil die 25-Mann-Rates, wo irgendwie der gesamte Raid abgelenkt war, sobald Loot gedroppt ist und du halt wirklich fünf Minuten gebraucht hattest, weil dann auch, dann ging es hier mit Whisper los und da mit Whisper los und dann stellt der eine plötzlich mitten im Raid fest, dass seine DKP gar nicht aktualisiert sind und der eigentlich mehr hätte und der nächste sagt, ich biete aber nur so und so viel, weil dann ich weiß, dass der erste eigentlich mehr death knights (DK) und so weiter und so fort. Bei DKP, Würfeln und Co. waren es immer wesentlich mehr abwesend. Bei Würfeln echt? Da waren viele abwesend? Du drückst halt Würfeln oder nicht Würfeln, ne? Hm, okay. Aber das Problem war halt immer, dass es Need und Greed gab und nicht so richtig dazwischen, so was wie Seconds Back Need und so. Achso, beim Würfeln meinst du vielleicht mit R&D Würfeln, ne? Und nicht bei dem Dungeon Würfeln, wo du den Würfel-

Button drückst. Grüße Eri. PS-Suicide-King-System ist relativ unbekannt, daher erkläre ich es am Ende kurz. Alle Spieler in der Guild-Estrategie im Raid bekommen eine zufällige Reihenfolge in der Liste. Okay, ich versuche das nochmal nachzuvollziehen. Ich habe das beim ersten Lesen nicht ganz verstanden. Reihenfolge in der Liste. Wenn ein Item droppt, das man haben möchte, meldet man sich dafür. Derjenige, der an der höchsten Stelle der Liste ist, bekommt das Item, kommt dann aber auf die unterste Position. Okay, der Vorteil soll sein, je weiter oben man ist, desto wahrscheinlicher bekommt man sein Wunsch-Item und je weiter unten man ist, desto mehr Items kann man niden, davon weiter unten der Absturz nicht so schlimm ist. Natürlich ist die Königsposition Platz 1 der Liste, aber von dort ist der Sturz zum NL-Liste am größten, daher Suicide-King. Das ist eine ganz gute Idee eigentlich. Also wenn man natürlich idealerweise einen [Add-on](#) hat, was das Ganze managt. Denn nehme mal an, ich bin auf einem sehr sehr hohen Platz und ich weiß, es droppt irgendwo bei irgendeinem Boss ein super mega gutes Trinket, das ein Upgrade wäre. Dann gebe ich diesen Platz nicht auf, um irgendwie ein billiges Armschienen-Upgrade zu haben. Derjenige, der relativ weit unten in der Liste ist, nidet aber die Armschienen und wenn er der Erste ist, der sie braucht, dann kriegt er sie und rutscht ab, aber was nicht Schlimmes, weil er sowieso ganz hinten ist. So hat der halt die Chance, den ganzen Loot abzustauben, für den jemand seine hohe Position nicht abgeben will. Das ist kein schlechtes System. Wir haben ein System noch gehabt, so eine Mischform, bei den Zulguro-Runs, die wir in Classic hatten, vor allen Dingen für die Hosenverzauberung oder so war das. Und zwar, dass du dir ein Item auf die Liste schreiben, oder du kannst auch mehrere, Position 1, 2 und 3 oder so, dein Top-Item, dein zweites Item, dein drittes Item, die du unbedingt haben wolltest, falls sie droppen. Und dann durften zunächst mal nur diejenigen würfeln, die das auch als Nummer 1 genannt hatten, respektive als Nummer 2 genannt haben, respektive als Nummer 3 genannt haben. Hat halt auch den Vorteil gehabt, dass du nicht die Leute hattest, die auf jedes Item immer Need würfeln und sagen, jo ich brauch das, jo ich brauch das, jo ich brauch das. Ich finde halt auch das System irgendwie nur ein Item, bis jeder ein Item hat, ist halt auch nicht gut. Denn

dann hast du immer das Problem, dass niemand die Upgrades nimmt, die nicht ein richtig gutes Upgrade sind, weil er halt Angst hat, was ganz toll ist dann zu verpassen am Ende. Also Suicide Kings gefällt mir. Was ich noch interessant fand, war Gold DKP, was wohl auf den asiatischen Servern sehr in ist, was nicht so gut funktioniert, da es Cross-Stream keinen Handel gibt. Denn sonst wäre das glaube ich auch ein richtig, richtig interessantes System für die typischen Random Rates. Und wir hätten nicht die Notwendigkeit gehabt, das aktuelle System, das Personal Loot System zu haben. Und das funktioniert so, dass jedes Item versteigert wird und am Ende unter allen Teilnehmern des Rates das Gold geteilt wird. Man muss sich dann vermutlich noch einen Schlüssel ausdenken, wenn einer halt nicht für alle Bossen mitgekommen ist oder so, oder man sagt, es gilt nur für diejenigen, die von Anfang bis Ende dabei waren. Was natürlich dann auch doof ist, wenn man jemanden braucht, der irgendwie nur den Endboss tankt oder so. Also das muss man sich überlegen, aber ansonsten für jeden gilt, jedes Item wird für Gold versteigert und das Gold wird unter allen aufgeteilt. Das ist insofern interessant, als dass es zum einen dafür sorgt, dass extrem gut equipte Spieler mitkommen, die keine Upgrades brauchen. Denn diese gut equipten Spieler, dadurch dass sie keinen Loot bekommen, oder sehr wahrscheinlich keinen Loot bekommen, werden viel Gold kriegen dafür. Also sie machen quasi einen Carry Run. Sie carryen die Leute, kriegen keinen Loot, aber dafür eine Menge Gold. Und umgekehrt, wer schlecht equipt ist und viele Items gebrauchen kann, der kann sich halt alle ersteigern. Wenn er nur genügend Gold mitbringt, dann kann er sich jedes Item ersteigern. Richtig gutes System, was eine Mischung aus Farm Run oder Gold Run und Goldverdienen Run ist und Carry Run. Und auch eins, wo ich überhaupt kein Problem hätte, wenn es das bei uns auf den Servern gäbe, als schlecht equipter Spieler mitzurennen. Da ist natürlich jeder, die Befindlichkeiten bei jedem sind anders, aber ich bin halt ungern jemand, der sich so komplett carryen lässt, ohne irgendwas Produktives beizutragen. Sich aber carryen lassen und dafür halt dann entsprechend für den Loot zu bezahlen und Leute zu haben, die sich darüber freuen, weil sie wissen, sie bekommen viel Gold dafür, hätte ich eine gute Alternative gefunden. Wenn es um das Raiden in Progress geht,

habe ich die besten Erfahrungen gemacht mit Loot Council, weil ich bislang immer eigentlich Gilden hatte, die damit vernünftig umgehen konnten. Da gab es keine, im Großen und Ganzen zumindest, keine Loot-Verteilung, die irgendwie unfair gewesen wären. Man fragt vielleicht einmal nach, wenn man sich wundert, das ist halt auch ganz wichtig, dass man sich halt denkt, oh man, jetzt war ich so lange dabei und ich habe das Trinket nicht bekommen oder so. Dann sagt dir halt der, der, der, der, derjenige, der das Loot Council hat, ja gut, also wäre zwischen dir und dem anderen Priester gewesen, aber da der halt noch 15 Level drunter getragen hat und du einen guten, keinen Ahnen guten Proc hattest oder eine gute Alternative, haben wir es dem gegeben. Gab es bei uns aber selten diese Situation, weil die meisten Spieler halt von sich aus schon wussten oder von sich aus dann einfach gesagt haben, ja, wenn es für den auch ein gutes Upgrade ist, es geht um den Erfolg von der Gruppe und nicht um den Loot des Einzelnen. Nicht jeder tickt so, ich weiß, war bei uns aber so und hat eigentlich im Großen und Ganzen sehr gut funktioniert und bei denen, bei denen es nicht funktioniert hat, die sind dann auch zum Glück nicht lange in der Gilde geblieben und da hatte sich das Problem auch erledigt. Man muss sagen, dass viele Leute halt als Nachteil sehen, dass es halt das Personal Loot System gibt, weil sie nicht mehr so uneingeschränkt traden können. Was ich dabei vergessen, ist tatsächlich oft der Vorteil, den es hat, dass man sich keine Gedanken mehr machen muss oder keine so großen Gedanken mehr machen muss, was die Zeit betrifft und die Zeit hat nicht einen Wert von Null. Also man hat bei vielen Gilden eine begrenzte Raidzeit, meistens drei Stunden pro Raid Tag und dann zwei bis drei Tage die Woche, manchmal auch nur einen Tag pro Woche, also irgendwas zwischen drei und zehn, zwölf Stunden, glaube ich, ist normal für die meisten Gilden. Und wenn du davon 10, 15 Prozent mit der Loot-Verteilung betrifftst, ist das auch Progress, der dir fehlt. Also das darf man nicht vergessen, dass das so ein bisschen auch ein Vorteil ist, was den Progress betrifft, so banal oder bescheuert das klingen darf. Der größte Vorteil, den das mit sich bringt, ist, dass eine krumme Verteilung der Klassen lange nicht mehr so negativ ins Gewicht fällt wie früher. Und die Situation kennen sicherlich ganz, ganz viele von euch, dass man eine Gruppe

hat, gerade seit es Flex-Gruppen gibt und dann hat man plötzlich irgendwie keine Ahnung was. In der Gruppe von 15 Mann hat man acht Kettenträger drin oder so, keinen Lederträger und dann irgendwie ein paar Mal Platte und ein paar Mal Stoff und es droppt ein Item, das keiner braucht. Das ist dann natürlich kein Problem, wenn man eine sehr ausgewogene Gruppe hat, wo auch die Tokens früher sehr, sehr ausgeglichen verteilt waren. Aber das ist halt nicht immer der Fall und nicht in jedem Raid. Und dafür ist halt das Personal Loot System tausendmal besser. Weil halt wirklich jeder nur was von dem Loot-Table bekommt, von dem er grundsätzlich mal was gebrauchen kann. Dass es nicht tatsächlich jeder dann auch gebrauchen kann, weil es nicht für jeden ein Upgrade ist, ist klar. Aber es ist zumindest schon mal nicht kategorisch ausgeschlossen, dass es irgendwer brauchen kann. Und die Situation gerade bei den Tokens zum Beispiel, als es die noch gab. Oh Gott, die beiden Hunde. Ich habe immer das Gefühl, dass sie mehr spielen, wenn ich am Reden bin, weil ich aufnehme, weil sie dann denken, dass ich irgendwie auch mitspielen will. Und dafür ist das Personal Loot System halt auch richtig, richtig gut. Klar, man ärgert sich dann in dem einen Ausnahmefall, wo es irgendwie ein Item gibt, das der einzelne Spieler nicht traden kann, das für den anderen ein Upgrade gewesen wäre. Ignoriert aber, dass man diese ganzen anderen Fehlschläge beim sonstigen Loot System jetzt ja gar nicht mehr mitbekommt, weil sie nicht mehr existieren. Das Ketten-Item des Drops, obwohl kein Kettenträger da ist und so weiter und so fort. Also ich glaube, Personal Loot ist insgesamt ein sehr, sehr solides System, mit dem wir sehr, sehr gut leben können. Auch wenn ich zustimme, dass es die komplette Freiheit der Loot-Verteilung auch ihre Vorteile hat, glaube ich, dass das System, so wie es im Moment ist, eins ist, mit dem ich sehr, sehr gut leben kann. Hey Barlow, hast du die Mythic Plus Runs auf der BlizzCon verfolgt? Ich fand es interessant, dass, ich glaube, alle Allianz gespielt haben und jede Klasse die Nacht Elf sein konnte, die es auch war, wegen der Volksfähigkeit, Schattenmimik. Würdest du glauben, dass demnächst mehr Horde gilden zu Allianzwechseln, nicht nur wegen Mythic Plus, sondern auch wegen Raids, wegen dem Nerf von Trolle und Blutelfen und das lichtgeschmiedete Draenei den stärkeren Bonus von allen

Rassen haben? Das große Problem ist wieder mal nicht die Balance, sondern die Spieler. Ich wiederhole mich, das ist unser Motto, irgendwie seit **BfA**, eigentlich vermute ich nicht seit **BfA**, sondern schon weit vorher. Aber in **BfA** fällt es noch mal mehr auf. Die Volksfähigkeiten unterscheiden sich marginal. Ich habe mir gestern mal so ein paar Sachen angeguckt und ich weiß nicht, wie das mit dem Skalieren der Fähigkeiten aussieht. Aber wenn man die bestimmten Klassen nimmt und deren Performance, guckt sich das arithmetische Mittel oder auch den Medianen davon an und guckt dann die Abweichungen nach oben oder unten, dann sind das oft auf 20k damage per second (**DPS**) gesehen, so was wie 40 **DPS** oder so. Dadurch liegt kein Boss plötzlich, der vorher nicht gelegen hätte. Klar, man kann versuchen, das Optimum herauszuholen und das sind Einzelfälle, also das sind diese einzelnen Fälle, wo das mal passiert. Ich glaube bei dem Draenei ist es so, dass der mir häufig aufgefallen ist, dass er noch relativ weit oben stand und die Trolle-Fähigkeit wird ja jetzt genervt. Es gab wohl auch so eine Situation, wo der weit oben stand. Dann ist halt die Frage, wie sieht das bei einem typischen, durchschnittlichen Raid aus? Nur weil irgendwo eine Fähigkeit 100 **DPS** besser abschneidet, heißt das ja nicht, dass ein durchschnittlicher Raid daher auf der Allianz oder auf der Horde-Seite im Mittel besser performt. Schon gar nicht, wenn ich den Leuten die Freiheit gebe, im Prinzip zu spielen, worauf sie Lust haben und nicht irgendeine am Reichsbrett optimierte Verteilung habe, die ich für ein ganz bestimmtes Setup haben will. Das Problem sind halt immer die Spieler und selbst wenn es ein **DPS** Unterschied ist und es im Leben nie eine reelle Situation gibt, in der das eine Rolle spielt, wird es Leute geben, die sich daher die Klassen aussuchen und andere sagen, dass dieser ein **DPS** komplett OP ist und die Klasse mit einem **DPS** weniger, kein bisschen viable. Das sind halt Spieler und das ist das Problem bei Spielern, dass die halt irgendwas plappern und plappern und plappern, ohne sich da zu überlegen, ob es in der Realität für sie überhaupt ansatzweise eine signifikante Rolle spielt. Ob nicht zum Beispiel ein Vorteil, wie die Allianz ihn in Form der Menschen hat mit dem Ruf, dann wenn Paragon-Kisten kommen, einen höheren Einfluss hat, auch wenn er in der Form nicht messbar ist, erstmal, also nicht so leicht messbar ist, als irgendwie

7 DPS oder 19 DPS Unterschied zwischen Troll und Blutelf oder zwischen, das sind ja beides Horde, zwischen Blutelf und Gnom, da weiß der Teufel was. Ich hab gestern auf Reddit die riesengroßen Drama-Queens gelesen, die geschrieben haben, jetzt ist das zu spät, als, ich glaube Inésic Costas hat darüber geschrieben, dass sie sich immer weiter die Balance der Rations angucken und so weiter und so fort und das ist zu spät, too little, too late, wo ich mir denke, was ist zu spät? Also haben wir gerade irgendein Riesendrama, dass das Spiel auf der einen Seite nicht spielbar ist oder sonst irgendwas? Nein, wir haben irgendwie so einen neuen DPS Unterschied zwischen Klasse X und Klasse Y oder Rasse X und Rasse Y und ich zum Beispiel, ok, ich spiel jetzt im Moment keine Idee, aber ich wäre auch nicht mehr da, selbst wenn ich Mythic Progression Raiden würde, wäre ich nicht mehr auf dem Trichter, dass ich wegen sowas, die das Volk rerollen würde. Das sehen wir dann doch zu albern, vor allen Dingen, wenn du dann weißt, irgendwie ein Encounter später ist es irgendwie eine andere Ability, die gebraucht wird oder in Mythic Plus ist es eine andere Ability, die gebraucht wird. Jetzt gibt es die Einigen, die sagen, aber dann macht doch einfach die Volksfähigkeit in der Allianz besser. Ich glaube, was Blizzard gemacht hat mit der Art und Weise, wie diese Achievements jetzt für die ersten 100 Kills vergeben haben, ist ein großer Anreiz, auch wenn Leute so tun, als würde niemand mehr irgendwie PvE auf der Allianz-Seite machen, glaube ich, dass es für einige ein Anreiz sein kann, gerade wenn es darum geht, eine neue Gilde zu gründen oder gerade wenn es darum geht, irgendwie, dass Leute ihre Accounts wieder reaktivieren und wieder anfangen zu spielen, dass es durchaus reizvoll sein kann, in den Top 100 zu spielen. Ich glaube, dass das führt mittelfristig dazu, dass es so ein bisschen sich neigen wird in Richtung Allianz wieder, wenn es nach mir geht, aber wäre die leichteste Lösung zu sagen, wir deaktivieren diese Fähigkeiten, solange Spieler in Mythic Plus oder in Mythic Raids unterwegs sind. Ich sagte gerade so lange und meinte damit, man kann sich halt darüber legen, solange bis die Progression in Mythic Raid abgeschlossen ist. Wobei es dann auch Leute gibt, die sagen, aber ich möchte ja hier World of Logs König sein, also bleibe ich trotzdem bei der Horde, weil ich glaube, dass die Horde stärker ist.

Andere sagen, ja, mach die Allianz-Fähigkeiten stärker, das Problem wird halt dann nur geschiftet. Dann gehen die Leute halt nach und nach zur Allianz und ehe du dich versiehst, hast du dasselbe Problem wieder auf der anderen Seite. Ich glaube, das ist so unglaublich insignifikant, das Problem selbst, also diese Grundthematik, die Grundimbalance der Klassen, bis auf wenige ganz spezielle Ausnahmen. Wie es zum Beispiel mit Arcane Torrent jetzt gleich zweimal war, einmal in Mythic Plus bis einschließlich Legion. Und jetzt halt mit der Änderung von Arcane Torrent, wo gefühlt im zweiten Dungeon oder irgendwie bei Raid Bossen plötzlich Situationen da sind, wo diese Fähigkeit dann so viel stärker ist als andere, dass man sie deshalb haben will. Das ist aber kein Problem der Volksfähigkeit, sondern ein Problem von Encounter-Design. Also wenn du Encounter so designst, dass du weißt, dass es eine Volksfähigkeit gibt, die eine wichtige Ability komplett negiert, dann musst du dich halt fragen, ist das sinnvoll, das zu machen? Ich glaube, vermutlich lautet die Antwort oft eher nein. Und ansonsten, naja, man, also, es ist ein bisschen halt die Schwierigkeit für die Leute, dass selbst wenn alles gebannt wäre, dass es vielleicht ein bisschen schwieriger ist, Mitspieler zu finden, wenn du auf der Allianz-Seite nach Mitspielern suchst im Moment. Mal gucken, die nächste Möglichkeit und die letzte Option, die es noch gäbe, wäre zu sagen, wir erlauben den Leuten einfach mit Allianz und Horde zusammenzuspielen. Und ich persönlich habe damit überhaupt kein Problem. Ich weiß, dass es Spieler gibt, die damit ein Problem haben. Aber umgekehrt muss man halt auch sagen, mit jeder Variante werden Spieler Probleme haben. Aktuell tun die Leute so, als gäbe es keinen Morgen mehr zum Teil, weil sie sagen, oh, es sind aber so viele Mehrspieler, Horde und so wenig Allianz, das ist für manche ein Problem. Die Volksfähigkeiten komplett irrelevant für PvE zu machen, ist für andere ein Problem. Die auszuschalten in Mythic Plus und in Mythic Raids wäre für die Nächsten das Problem und für den Übernächsten ist es dann wiederum ein Problem, wenn man sagt, wir erlauben den Leuten einfach, wenn sie es möchten, mit Allianz und Horde zusammen zu raiden. Was ich persönlich, glaube ich, immer noch die beste Lösung fände, weil diejenigen, die sagen, für mich ist das aus role-play (RP)-Gründen, aus Lore-

Gründen ein Problem, okay, dann betrachte mich halt als Verräter. Ist doch noch schöner, da haben wir noch ein schönes RP-Element da drin, dass ich als Verräter in Orgrimmar (OG) beschimpft werden oder bespuckt werden kann, weil ich mit der Allianz zusammen raide oder so. Vielleicht gäbe das eine ganz neue Dimension. Mal abwarten, ich glaube, ich kann immer noch nicht so recht daran glauben, dass Allianz und Horde irgendwann zusammen raiden, aber auf der anderen Seite, im PvP, wo das viel, viel relevanter für die Lore wäre, viel relevanter, ist es schon lange möglich. Wenn es im PvP möglich ist und die Welt nicht untergegangen ist, dann sollte es ja erst recht im PvE möglich sein, wo man immer gegen gemeinsame Gegner kämpft. Es sind ja immer Gegner, die sowohl die Horde bekämpft als auch die Allianz bekämpft. Ja, es gibt manchmal Unterschiede in den Dungeons. Es gibt ja tatsächlich sogar manchmal die Situation, dass der eine Horde und der andere Allianzfeind hat. Die gibt es, gab es immer wieder mal, stimmt. An die Faction Champions erinnere ich mich zum Beispiel. Als ganz berühmtes Beispiel, aber im Groben und Ganzen von allen Raidbossen, die wir hatten, würde ich mal sagen, waren 90, 95 Prozent welche, gegen die sowohl die Allianz als auch die Horde gekämpft hat. Und wenn nicht, könnte man immer noch für die andere eine Ausnahme machen, wenn man solche dann noch ins Spiel bringen will. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und ich hoffe, ihr seid beim nächsten Mal wieder mit dabei in diesem Video. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#394: Classic-Server Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow. Mit nur einem Thema heute und das sind so eine Handvoll Classic Server Fragen. Wenn sowas aufkommt, in dem Zusammenhang kam es so ein bisschen mit der BlizzCon, weil ja jetzt auch die Classic Demo Spiel war, war auf. Dann können wir das immer mal gerne machen. Wobei ich gerade nicht weiß, was ein guter Weg meinerseits ist, weil in dem Fall waren wir, es ist mir nur zufällig aufgefallen, dass wir gerade zwei Classic Fragen auf einmal hatten. Oder mehrere, aber zwei verschiedene Autoren, die diese Fragen geschrieben haben. Also gehen wir in Medias Res. Hallo Barlow, ich habe vor ein paar Wochen die BMZ-Reihe für mich entdeckt. Das freut mich. Hör es auch bei der Arbeit und hole gerade alle Folgen nach. Da ist mir ein Kommentar von dir in BMZ 270 aufgefallen, in dem du sagst, dass du dir wünschst bzw. denkst, dass die Classic Server ein paar Monate nach dem letzten Battle for Azeroth (BfA) Content Patch online gehen. Was hältst du von dem nun angekündigten Termin im Sommer 2019, was vermutlich zeitlich nah an 8.2 liegen wird? Denkst du, dass es eines im Früh- und eines im Spätsommer-Moment, das eine Patch und dann die Classic Server eins im Früh und das andere im Spätsommer, sich 8.2 nach hinten verschieben wird oder womöglich doch gleichzeitig? Liebe Grüße Tobias. Das ist so ein Ding, wo es mich so ein bisschen fast wundert, ist, dass das nicht viel, viel größerer, ja nicht Kritikpunkt, aber Diskussionspunkt gewesen ist unter uns World of Warcraft (WoW)-

Spielern. Denn ich sehe das mit viel Skepsis, dass der Termin im Sommer 2019 liegen soll. Wir haben im Sommer 2018 den Release von Battle for Azeroth gehabt und üblicherweise ist ja so eine Lebensdauer von einer Expansion um die zwei Jahre. Und ich kann mir nicht vorstellen, dass es Blizzards Wunsch ist, gerade spannenden Content für das eine Spiel oder die eine Version zu releasen und gleichzeitig eine damit konkurrierende zu veröffentlichen. Also eines der überhaupt der Grundprobleme, die ich mit Classic Servern im Allgemeinen gesehen habe, seit sie angekündigt worden sind, dass man sich gegenseitig die Playerbase wegnimmt. Und ich weiß gar nicht, wie ich das einzuordnen habe im Moment. Ich kenne deren Zeitplan nicht. Also wir wissen, dass zumindest mal 8.1, 8.15, 8.2 und 8.25 angekündigt worden sind mit mehr oder minder großen Updates. Und ich gehe eigentlich fast davon aus, schätze ich zumindest, dass dann noch nicht unbedingt Schluss ist für [BfA](#), für Battle for Azeroth. Ob Blizzard jetzt davon ausgeht, dass das eine sehr, sehr saisonale Geschichte ist, dass die Leute mal relativ kurz in Classic reingucken oder es parallel spielen, das weiß ich eben nicht. Aber eine der Befürchtungen, die ich halt hätte, wäre, dass die Leute, die sich für Classic interessieren, sich denken, na gut, dann mache ich mir halt jetzt einen neuen Charakter und spiele Classic weiter. Anstatt [BfA](#). Also ich bin sehr, sehr gespannt. Ich habe halt so ein bisschen im Hintergrund die Sorge, dass das negativ die Art und Weise beeinflussen könnte, wie Content in Battle for Azeroth released würde. Wobei ich mich glaube ich auch daran erinnern kann, dass es schon einige Male bei Blizzard Releases so ein bisschen Schwierigkeiten gab. Ich denke da auch so an neue Diablo-Saisons und so. Vielleicht sagt Blizzard auch von sich aus, wir nehmen bei der Entwicklung von dem einen Content keine großartige Rücksicht auf die Entwicklung des anderen Contents. Und sie sagen einfach, wir entwickeln alles für [BfA](#) ganz normal, wie wir es immer geplant haben und ignorieren den Release und die Content Patches von Classic [WoW](#). Das weiß ich nicht. Das ist eine durchaus der Möglichkeiten, die es gibt. Und dann müssen wir mal gucken, wie das aussieht. So, die nächste Frage geht noch ein bisschen mehr ins Detail zum Thema Classic Server. Thema Kernhunde BMZ regt mich zu folgender Frage an. Würdest du Community Rates auf deinem Classic

Server organisieren, sofern du dich bis Level 60 motivieren kannst? Blizzard hat bereits angekündigt, dass eventuell keine additional enemy (Add)-ons für Classic Server erlaubt werden, da sonst die... Also haben sie es angekündigt oder ist es eventuell? Da sonst die Gefahr besteht, dass sich die Spieler eine Art looking for group (LFG) Tool via Add-ons bauen. So, Cross-Seam ist sowieso kein Gruppenspiel. Ist den Cross-Seam überhaupt confirmed oder wird es einen großen Realm geben oder so? Auch nicht via Battle.net Freundschaft, auch wenn letzteres noch nicht 100 Prozent confirmed ist. Denkst du, du wirst die Geduld haben, wenn Leute nach 1-3 Stunden feststellen, dass sie die Molten Core (MC)-Prequest doch nicht erledigt haben? Oder die Kerngruppe, die gleichzeitig sterben muss, den Raid zum erneuten Mal wiped? Loot wird handelbar sein, das wäre laut Blizzard nämlich schon damals eingebaut worden, wäre es technisch möglich gewesen. Ja, das sind immer so die Sachen. Also da wäre vermutlich vieles eingebaut worden, wenn es technisch möglich gewesen wäre, was nichts daran ändert, dass man sich halt fragen muss, hat es da was zu suchen? Weil es gibt halt ganz ganz viele andere, ich weiß auch nicht, wie die das mit den Flugrouten machen. Die Flugrouten waren am Anfang im Classic nicht verbunden. Ich weiß nicht, wann die verbunden waren. Ob die verbunden sind oder nicht, das ist in dem Fall Quality of Life für Blizzard. Was ich halt wissen, dass sie viel viel weniger Manpower abstellen müssen, wenn die Leute Loot handeln können, als wenn sie vor der Situation stehen, 10 GMs pro Server einzustellen, die nichts anderes machen, als Loot hin und her zu schieben zwischen Spielern, die das nicht können. Aber gehen wir das mal so ein bisschen der Reihe nach durch. Ob ich vorhabe, 60er Raids zu organisieren? Definitiv und 100-prozentig nein. Also ich werde nicht Raid-Leiter sein für Classic Raids. Das war nie etwas, was mir Spaß gemacht hat, Raids zu organisieren und schon gar nicht als tatsächlicher Raid-Leiter. Also nur die Orga und die Leitung sind ja nochmal zwei verschiedene Paar Schuhe. Und erst recht nicht für 40 Mann. Also das mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit nicht, um nicht zu sagen definitiv nicht. Die nächste Frage ist halt die wieder mit den Add-ons und Classic-Servern und so weiter und so fort. Ich finde, es ist ein Rückschritt zu einer Server-Server-Server-Server-Nebeneinander-Struktur zurückzugehen.

Ganz schlicht und ergreifend, ist für mich einfach nur ein Rückschritt. Und ein riesengroßer Nachteil. Ich möchte mit möglichst vielen verschiedenen Leuten aus aller Welt zusammen zocken können. Und ich möchte keine künstliche Barriere, die komplett unnötig ist. Und sie ist ja unnötig, wir haben sie heute auch nicht mehr. Wir haben sie noch ein bisschen bei Mythic Raids, wo sie ein Überbleibsel aus vergangenen Tagen ist. Aber das war es auch. Das ist für mich schon mal ein großer Nachteil. Wenn ich mich schon zu so einem Insel-Content einlasse, dann möchte ich die Möglichkeit haben, mit allen Leuten zu spielen. Wenn ich jetzt irgendwie wieder mit Counter-Strike 1.6 oder so anfangen würde, dann würde ich auch nicht wollen, dass ich nur mit einem Drittel der Counter-Strike-Spieler, die auch spielen, zusammen spielen kann. Und in dem Fall haben wir ja noch die Unterteilung zwischen Horde und Allianz, die sowieso eine natürliche Trennung auf Basis von Lore oder Faction mit sich bringt. Dann das nächste ist, wenn es keine Add-ons gibt. Erhöht das für mich extrem die Wahrscheinlichkeit, dass ich möglicherweise überhaupt nicht Classic spielen werde. Ich will nicht sagen, ich werde es dann definitiv nicht spielen. Ich habe schon bei so vielen Sachen gedacht, dass ich sie definitiv nicht machen werde. Zum Beispiel Hearthstone spielen. Und habe es dann doch gemacht. Von daher will ich mich nicht zu dem Statement hinreißen lassen. Ich werde auf gar keinen Fall WoW spielen, wenn es keine Add-ons gibt. Aber es senkt die Wahrscheinlichkeit um Faktor 10. Das ist für mich etwas, was immer essentiell dazugehört hat und was für mich so ein Unique Selling Point war. Dass ich mir das UI machen kann, wie ich es haben möchte. Weil mir das unglaublichen Spaß macht, das motiviert mich, das ist cool. Ich möchte optische Elemente nicht drin haben, die ich hässlich finde. Ich möchte andere in einer Art und Weise designen, wie sie mir gefallen. Und das Standard-UI gerade zu Classic-Zeiten, wobei ich mal annehme, dass das auch nicht das Classic-UI sein wird, sondern mit vielen Elementen. Die im Nachhinein erst reingekommen sind, ist für mich definitiv nichts, mit dem ich spielen möchte. Dann die nächste Frage ist halt dieses mit LFG Tool oder nicht LFG Tool. Meine Philosophie ist halt, für mich besteht der Spaß nicht aus einer künstlichen Hürde, die nichts mit einem positiven Gameplay zu tun

hat. Und keine sinnvolle Möglichkeit der Gruppensuche zu haben, ist genau so was. Das ist nichts, was Spaß macht, das ist nichts, was gut ist. Die Hürde für mich sollte immer sein, in den Dungeon zu gehen und einen schweren Boss zu machen. Oder in den Raid zu gehen und einen schweren Boss zu machen. Und nicht zwei Stunden in irgendeinem Channel rum zu hängen und zu versuchen Leute zu finden, um den Boss zu killen. Und das ist für mich ein riesen, riesen, riesen, riesen, riesen großes Problem. Weil das frustrierend ist. Das ist ohne Ende frustrierend und ganz, ganz viele von euch werden es kennen. Deren Option nämlich nicht ist, irgendwelche anderen Wege zu finden, um diese Gruppensuche, die viel besser funktionieren könnte, von Hand zu machen. Sondern die schlicht sagen, mir ist es das nicht wert. Hab ich keinen Bock drauf. In vielen Fällen ist es natürlich so, dass man das umgeht, indem man eine Gilde hat. Das man sagt, okay ich suche mir einfach eine Gilde und hoffe, dass wir mit der das machen, was wir machen können. Aber ich habe keinen Spaß daran, künstliche Hürden aufzubauen, die nicht da sein müssen. Das ist natürlich die Frage, was die Leute mit [LFG](#) Tool meinen. Ob die sowas meinen wie den Groupfinder, wo man draufklickt und im Dungeon teleportiert wird. Das wird nicht möglich sein. Oder einfach nur ein Tool, wo ich schreiben kann, hey ich suche jetzt Leute für das und das Dungeon oder für den und den Run und so weiter und so fort. Der Zweier Channel oder was auch immer dafür genutzt worden konnte, ist eigentlich ein Handels Channel. Wir haben als solche geplant, in dem wird immer relativ wenig gehandelt und Leute spammen alles mögliche andere. Den zu durchforsten für Gruppensuche, gerade vielleicht für den Fall, dass sehr sehr viele Leute sehr sehr viel Gruppencontent miteinander machen wollen, macht es nicht besser. Also dieser Chat Channel ist dafür einfach nicht gut geeignet. Das ist eine Katastrophe. Und also das ist nur nur ein Einschub zu diesem Thema. Wie gesagt, du hast ja selber noch keine Quelle genannt dafür und nicht mal genannt, ob es Fakt ist. Ich habe das bisher auch ehrlich gesagt noch nie gehört und ich bezweifle das, weil für mich allgemein halt die [Add-ons](#) auch ein Alleinstellungsmerkmal für [WoW](#) waren. Das war etwas, was [WoW](#) unterschieden hat von anderen MMOs und das war etwas, was mich zurückgebracht hat von anderen MMOs zu [WoW](#) und was mich

überzeugt hat, **WoW** zu spielen. Ganz ganz essenzieller Bestandteil auch von Classic gewesen, wobei eines klar sein dürfte, vieles von dem, was die **Add-ons** zu Classic tatsächlich konnten, werden sie nicht mehr können, selbst wenn es sie gibt. Ja, ist für mich eine ganz ganz wichtige und interessante Frage, weil bei vielen Dingen, die ich so, die ich von Classic noch kenne, ist es halt so, dass ich mir überlege, na gut, so ein paar Sachen musst du dir halt einfach antun, wenn du zum Beispiel noch mal einen frischen Mode und Core Raid machen willst oder noch mal frisch nach Dire Mode oder sonst wo hin gehen willst, dann hilft es halt nichts. Da musst du irgendwie durch und du musst diesen Levelprozess auf dich nehmen. Ich habe mir die Skilltrees angeguckt, die die Alten und so ein bisschen als kalte Kotzen bekommen. Als ich mir vorgestellt habe, um Gottes Willen, falls ich Rogue spielen wollen würde, ich war bei Rogue oder Paladin als wahrscheinliches Rogue Paladin Priester. Das waren so Sachen, die ich unter anderem, Major auch, aber die ich unter anderem so ein bisschen in Classic gespielt habe, habe ich mir die Skilltrees angeguckt und dachte, um Gottes Willen. Die sind fürchterlich und um da allein dahin zu kommen, wo ich hinkommen will, muss ich irgendwie so ganz komische Punkte verteilen, bei denen mir unwohl ist und die mir nicht das geben, was ich mit einem besseren System haben könnte oder mit einem durchdachteren System. Denn das ist so eine Sache, die man definitiv, unabhängig davon, ob man es gut oder schlecht findet, sagen muss, dass vieles von den alten Systemen einfach unausgereift war. Das ist ja auch logisch. Die sind irgendwann mal auf den Markt geworfen worden zu einem Zeitpunkt, wo die Hälfte der Entwickler oder fast alle keine Erfahrung hatten mit dem Genre und sich halt einfach so Ideen im Kopf gesammelt haben von Dingen, die man ja mal machen könnte, von denen sich viele als gut, manche aber auch als nicht so gut herausgestellt haben und die dann eben im Laufe der Zeit immer wieder verfeinert und verbessert und runtergemacht und verändert wurden. Und das sind so Sachen, auch wenn ich mir vorstelle, sowas wie Area of Effect (**AoE**)-Loot. Jetzt muss man natürlich fairerweise dazu sagen, Klassen hatten ja in vielen Fällen keinen sinnvollen **AoE** in Classic. Oder umgekehrt, die wenigen, die es hatten, bei denen war das quasi auch wieder so eine Alleinstellungsmatch. Ich hab einen

Mage damals gelevelt in Classic von 1 auf 60 fast nur mit AoE-Farmen, unter anderem auf der Goshek-Farm, diese Farm im Arati hoch, wo ganz viele Orks rumlaufen. Und da bin ich halt als Forstmage reingerannt, hab die umgebombt, so gut es ging. Das war immer ganz, ganz knapp, dass das Mana gereicht hat, dass die auch gerade alle plattgehen. Und hab die dann gelootet und musste die einzeln looten. Schlimmer war es noch im Maraudern, wer den Blob-Farm-Spot kennt, den man solo machen konnte, wenn man halt im Proof Blizzard geskilt hatte. War halt auch, also es war mehr exploit als Gameplay, aber es hat halt funktioniert. Am Anfang von einem Maraudern-Teil gibt es halt so ein paar grüne, sich langsam bewegende Blobs und die sind in so einer kleinen Senke drin. Und das bedeutete halt, wenn man die geschickt genug pullt, kriegt man die alle auf einen Fleck, dann spammt man Blizzard auf die, bis man out of Mana ist und die bewegen sich halt so langsam, dass die dann alle fast auf einem Haufen sterben und man super mega viele XP bekommt. So bin ich glaube ich von hohe 30er bis hohe 40er oder so fast 10 Level konnte man im Maraudern machen. Übrigens zu dem Zeitpunkt, wo die Exploits so groß wurden, dass der Dungeon, das Dungeon-Cap eingeführt wurde. Und wenn ich mir dann vorstelle, so ja, das wird ein Riesenspaß, wenn du das machen willst und ich hab irgendwann damals aufgehört zu looten, weil mir das nicht wert war, die Blobs, die haben ja keine Kollisionsabfrage, das heißt die sterben am selben Fleck, mehr oder weniger. Und dann musst du halt pixelgenau mit deinem Mauspointer den Punkt treffen, wo aus diesem Händchen halt dieses Loot-Säckchen wird. Und das bei 10 Mops oder so, immer einzeln für einen Pixel. Und das hab ich halt aufgegeben, so eine Vorstellung, die macht mich schon so ein Stück weit wieder so ein bisschen wahnsinnig. Und dann halt noch die Geschichte, wenn du Dungeons gespielt hast damals, es war halt ein riesengroßer Vorteil eine Gruppe zu haben, die crowd control (CC) hat. Weil die Dungeons mit CC fast alle, zumindest mal signifikant einfacher wurden. Ich will nicht sagen komplett trivial, das hängt dann doch so ein bisschen auch vom Dungeon und von der Spielweise ab. Aber um Längen einfacher wurden. Und das natürlich auch die Klassenwahl beeinflusst. Also Red zu spielen und keinen echten CC zu haben. Ich glaube Repentance konnte man skillen, ich

weiß aber nicht wie lange der damals gehalten hat. Ich glaube das war nur ein relativ kurzer Effekt. Der aber glaube ich auch keine Cast-Time hatte, wenn mich nicht alles täuscht. Bin mir nicht mehr ganz sicher, das ist wie gesagt, müsste ich jetzt in die Tooltips reingucken. Das ist halt auch wieder so ein Ding, wo es mir so ein bisschen vorgraut. Und sowas alles in Kauf zu nehmen, um dann irgendwann auf Level 60 zu sein, ist eine Sache. Aber mich dann zu quälen durch die Organisation von eigenen Raids von 40 Mann für sowas wie einen MC-Raid. Und das gegebenenfalls sogar noch ohne jede Hilfe von Add-ons tun zu müssen. Ich glaube dann bleibe ich vermutlich dann lieber beim aktuellen Titel oder werde ein Püschchen machen. Aber mal gucken. Es wird noch ein bisschen Wasser den Rhein runterfließen bis dahin. Mal gucken wie die Designentscheidungen aussehen würden. Es gibt ja noch ein paar andere Fragen, die zu klären sind. Und wie wir ja gemerkt haben, ist die Frage, war etwas in Classic, wenn ja muss es rein, wenn nein darf es nicht sein, nicht immer so einfach. Wie gesagt, die Geschichte mit dem Loot wäre ein offensichtliches Ding, was nicht so war, aber reinkommt, weil man sagt, es gehörte rein. Übrigens, ja, hat die Hunde wieder im Hintergrund. Bei anderen Dingen gilt das halt auch. Classic startete nicht mit Patch 1.12, startet aber jetzt mit Patch 1.12 oder 1.10. Ich weiß es gar nicht genau. Auf jeden Fall mit einem späteren Patch, wo einige Sachen drin sind, die nicht drin waren. Einige Bugs werden behoben sein und gefixt sein, die in Classic drin waren, die halt auch die Spielweise verändern werden, zum Teil zumindest. Und ja, ich bin mal gespannt, was noch so für Entscheidungen kommen. Ich werde es auf jeden Fall verfolgen. Ich werde auf jeden Fall zuhören, was da passiert. Und muss dann gucken, wie das zu dem Zeitpunkt aussieht, wo es auf den Markt kommt. Wenn das tatsächlich zu dem Zeitpunkt sein sollte, wo gerade anderer interessanter Content im Live-Game drin ist, sinkt die Wahrscheinlichkeit noch weiter, dass ich mir Classic angucke. Was heißt angucke? Ich kenn es ja. Ich habe ja Hunderte von Spielstunden gespielt oder Hunderte von Tagen sogar gespielt. Von Spieltagen, Tausende von Spielstunden gespielt. Dann sinkt halt die Wahrscheinlichkeit, dass ich mir noch mal angucken werde. Noch weiter. Also mal gucken. Ich bleib irgendwie dran und wann immer

es irgendwelche News gibt, die von den Entwicklern als Fakten tatsächlich veröffentlicht werden. Dann können wir darüber sprechen. Ja, ich bin gespannt. So, in diesem Sinne macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#395: Stat-Abschaffung, ein paar Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 395 und den Themen Stead Abschaffung und ein paar Fragen. Moin Barlow, ich hätte da mal ein Thema und eine Idee und ich würde gerne deine Meinung dazu hören. too long; didn't read (TLDR) Abschaffung der Stead Boney bei allgemeinem Loot. Irgendwie finde ich es derzeit verrückt in World of Warcraft (WoW). Ich logge mich ein, schicke meine Minions auf Missionen, mache meine täglichen World Quests, mache immer wenn es aktiv ist mindestens einmal in Stromgarde mit, ziehe mir auch die ganzen anderen regelmäßigen Aktionen rein und ab und an besuche ich sogar mal eine Insel Expedition. Das Problem daran, diese Dinge machen wir alle nicht wirklich Spaß. Was mir entgegen Spaß macht sind Innies, Raids, Battlegrounds und vielleicht noch ab und zu mal Arenen oder Haustierkämpfe, je nach derzeitiger Neigung und Tageslaune. Egal mit wem ich darüber spreche, bisher war die Meinung fast ohtoden sehr deckungsgleich mit der meins objektive wahrnehmen, ich weiß. Warum tut man sich das also kollektiv an und verbringt Zeit damit unlustige Dinge zu tun, anstatt gemeinsam in Innies zu gehen, zu Raiden, BGs zu besuchen oder andere Herausforderungen in der Arena oder Haustierkämpfen zu suchen? Kurze Zwischenfrage, was bringt dich auf die Idee, dass die Dinge, die du

jetzt als Sachen nennst, die du machen möchtest um Spaß zu machen, nicht welche sind, von denen andere sich denken, dass es Kram, den ich nur mache, auf den ich keinen Bock habe und es der Belohnung wegen tue. Das um als erster Hintergedanke, auch wenn ich dir grundsätzlich was meine Präferenzen betrifft zustimme, gelten wir ja nicht für alle. Die Antwort ist meistens die gleiche wegen des Loots, speziell weil man sich neue Items erspielen will, mit denen das Itemlevel steigt. Ja, das ist die Hauptmotivation der meisten, okay. Kommen wir gleich noch zu. Schaut man sich diese Items aber an, so stellt man fest, dass es meistens nichts besonderes an diesen gibt. Boni auf das Mainattribut und Ausdauer und auf ein oder anderen, wie ein oder mehreren sekundären Attributen. Manchmal noch ein Sockelplatz oder ein netter aktiver oder passiver Effekt. Bei ACR-Retrüstungsteilen noch diese seltsamen Random Skills. Was heißt seltsame Random Skills? Du kannst ja doch sagen, also grundsätzlich was das Design betrifft, wäre sowas wie Glyphenseltsame Random Skills. Also random insofern, dass die von den Entwicklern random designed sind. Ich mir dann halt irgendwelche ausgeholt, dass ich sie gezielt reinpacken kann. Okay, das nimmt dieses Element des Zufalls raus, das stimmt. Auf die man wenig bis gar keinen Einfluss hat? Nein, das ist ja nicht so. Also nicht ausschließlich so. Wenn man bestimmte Dinge noch nicht hat, dann hat man nicht die Wahl sie zu benutzen. Aber ansonsten, wenn man mehrere zur Auswahl hat, hat man durchaus einen Einfluss, welche ACR-Ret-Teile man anzieht. Man hat nicht uneingeschränkten Einfluss, das ist richtig. Aber es wird sich ein bisschen verbessern. Und die es meiner Meinung nach nicht sehr attraktiv machen, die Ressource ACR-Ret überhaupt zu sammeln. Ja, okay. Also durch die Ressource ACR-Ret bekommt man ja keine ACR-Ret-Teile. Du bekommst halt die Möglichkeit Trails freizuschalten, bzw. hast sie halt irgendwann freigeschaltet. Unter dem Strich wird man zwar mit neuen Ausrüstungsteilen stärker, aber nur selten haben diese einen wirklichen Einfluss auf das primäre Spielverhalten oder Spielgefühl. Oder sehe ich anders. Die haben zum Teil einen massiven Einfluss auf das Spielverhalten und Spielgefühl. Das Problem ist halt nur, dass man nicht immer die Auswahl zu allen hat, die man haben möchte. Aber wenn man mal abgeht von dem Gedanken, dass die Ds glauben, das einzige, wozu sie

gut sind, ist, Damages zu machen. Und dieser Gedanke ist veraltet eigentlich und es wundert mich, dass er sich immer noch so hartnäckig hält. Dann wird man feststellen, dass es eine verdammt große Anzahl interessanter Trails gibt. Diejenigen, die Mythic Plus spielen, werden das vermutlich viel eher erkennen, weil man dort an manchen Stellen geneigt ist oder es als notwendig erachtet, zum Beispiel defensive Trails zu benutzen, weil man an einer bestimmten Stelle ansonsten nicht überlebt. Und grundsätzlich ist es halt auch so, dass so Self-Heal Trails oder so allgemein in allen Guides so ignoriert werden, als hätten sie einen Wert von Null. Und dem ist nicht so, wie uns irgendwie, ich verwechsel wieder Pridus und Cephus, Pridus ist die Halskette gewesen, wie uns Pridus in der vorangegangenen Expansion gezeigt hat. Weil Pridus auf den gesamten Raid verteilt so ist wie ein Disziplin-Priester, wie ein uralter Schildespammer, Disziplin-Priester, wahr ist zumindest. Ist ja jetzt nicht mehr in der Form benutzbar auf Max-Level. Und wenn man realisiert, dass die Azerite Trails, die es gibt, massiven Einfluss auf das Spielverhalten haben können, dann sind sie auch deutlich interessanter, als wenn man nur glaubt, naja die erhöhen halt irgendwie hier ein bisschen meinen Damage, bäh, langweilig, wenn ich nicht das Beste habe. Ich kann es auch aus Tanksicht sagen, ich habe im Prinzip, ich hab das im Stream alles schon mal erzählt, aber ich finde es super mega wichtig, das an dieser Stelle noch mal zu wiederholen, weil ich glaube, dass es die Grundidee dieses Konzepts war. Als Tank zum Beispiel habe ich, sind drei wichtige Elemente für mich Damage machen, ist wichtig. Nicht nur weil mit irgendwie Bosse und Trash irgendwann mal tot sind und Enrage-Timer nicht getroffen werden, in Mythic Plus ist es noch viel wichtiger, weil ich dann essenzieller Bestandteil bin, der Damage Dealer Truppe quasi als Tank. Also Damage Dealing ist wichtig, Selbstheilung ist wichtig und Mitigation, also Schadensreduktion oder Schadensvermeidung sind wichtig. Und für viele davon gibt es so mehr oder weniger Explicit Traits, die die eine oder die andere Sache verbessern, manchmal in bestimmten Situationen zum Beispiel verbessern und manche, die Synergieeffekte haben. Ich habe im Moment zum Beispiel equipped und gekillt, dass ich eine relativ hohe Chance auf einen Proc habe, der mir mein Schild des Rächers, heißt er glaube ich auf Deutsch,

resettet. Dann habe ich wiederum Azurite Trade, der dafür sorgt, dass wenn ich den benutze, ich einen kleinen Absorb Shield bekomme und das ist eine Synergie, die nicht nur offensiv viel bringt und offensiv sehr stark ist, also der Heal-Effekt nicht oder der Absorb-Effekt nicht, aber grundsätzlich, sondern die mir auch noch eine sehr sehr interessante und starke Defensive Option bietet, die dazu führen kann, dass ein Heiler in einem Kampf eine Million weniger heilen muss, wenn der Kampf nur lang genug geht oder 500.000 oder so. Und ja es stimmt, dass man die noch nicht immer und in jeder Situation uneingeschränkt so frei verteilen kann auf dem Item-Level, den man gerne hätte, aber es ist nicht so, dass das nicht grundsätzlich möglich wäre, nur weil das von irgendjemandem als Best in Slot-Ding ausgerechnete Damage Template nicht alle diese Items beinhaltet. Und das ist zum Beispiel ist zu einem großen Teil nicht das Problem des Spiels, das ist ein Problem der Spieler wieder mal. Das ist so ein wiederkehrendes Konzept in den letzten Tagen und Wochen. Und derzeit erlebe ich es als Standard, dass man primär nur noch diejenigen Aktionen mitmacht, für die man vom Item-Level her eigentlich fast overagiert ist. Das liegt zum Beispiel manchmal auch daran, dass die Leute einfach ein sehr sehr merkwürdiges Gefühl haben, was overagiert bedeutet. Wenn irgendwo 370er Items dropen und du ein 370er Item-Level hast, heißt das nicht, dass du overagiert bist. Ich weiß, dass manche es so darstellen, als wäre es so. Dann gibt es ja da für mich keine Verbesserung. Doch gibt es, weil deine 370 die im Tool angezeigt werden, nicht das ist, was du angelegt hast und das noch immer nicht bedeutet, dass du nicht auf den meisten Slots noch Items trägst oder auf vielen Slots noch Items trägst, die niedrigeren Item-Levels haben. Außerdem will ich mir das gar nicht vorstellen, müssen wir anstrengen, dass Balancing der Items zum Blizzard sein muss. Wir haben derzeit noch vor Patch 8.01 eine Levelspanne von fast 200 Item-Level-Stufen. Wer nicht gerade Top Gear das Legion gekommen ist, als er mit Battle for Azeroth (BfA) anfing, der hatte unter Garantie ein Item-Level von unter 200. Ja gut, derzeit bewegen wir uns halt auf ein Item-Level von 400 zu. Das mit dem nächsten Patch sicherlich ein Standardwert für regelmäßige Casual-Spieler, zu denen ich mich definitiv dazu zähle. Ich bin kein Pseudo-Elitist sein wird. Das heißt, die Item-Level-Spanne

zwischen Charakter-Level 110 und 100 Level 120 ist circa genauso groß wie die Spanne zwischen Level 1 und 110. Schon ein bisschen surreal, wenn man mich fragt, warum? Also irgendeine Art und Weise der Entwicklung muss es ja geben und Blizzard möchte einem das Gefühl geben, gerade wenn man von einer Expansion zum nächsten schreitet, dass man sich stark verbessert. Also die grundlegende Idee sowohl was auch was Levelgeschwindigkeit betrifft zum Beispiel und so was man sagt, so wir betrachten quasi den Level 1 bei der Expansion, der in dem Fall Level 110 ist, also den höchstmöglichen Level, den man zu start der Expansion hat, genauso wie das, was davor liegt, ist eigentlich eine recht sinnige Einteilung, finde ich. Man kann es natürlich auch anders wichten, aber ich glaube dann frustriert man noch mehr die Leute, die jetzt bei Level 1 anfangen, was ein riesen, riesen, großes Problem ist. Das ist halt ziemlich demotivierend klingt, wenn dir jemand sagt, hey du hast noch nie **WoW** gespielt, dann komm doch mal rein, lass uns doch mal zusammen spielen und dann sagt er dir, oh okay, welchen Level muss ich denn erreichen, damit wir zusammen spielen können? Ja, Level 120. Oh nee, lass mal, ich bleib hier bei, keine Ahnung was. Die Sims. Alles in allem finde ich das ganze Gedöns um Items derzeit sehr langweilig, albern und verwirrend. Okay, ich verstehe nicht ganz, warum es albern und verwirrend ist, also ich finde das relativ simpel eigentlich. Es gibt Items, manche sind besser als andere und man kann zudem noch die Items je nachdem, was es ist, so ein bisschen abstimmen auf das, was man machen möchte. Das ist keine so besonders wilde Idee eigentlich, vergleicht man mit so was wie Diablo oder so. Wo du bei Diablo halt Items finden kannst, wo ein Item deine komplette Spielweise ändert oder wo du einfach eine unglaubliche, präzise Menge von Items brauchst um überhaupt ein Bild spielen zu können, wo also auf jedem Slot das Item vorgegeben ist und das ist verwirrend vielleicht oder vielleicht manche mögen auch sagen, dass es albern ist. Da finde ich das **WoW**-System eigentlich recht gerade heraus. Seit Legion schwirrt mir folgende Idee im Kopf herum. Man bekommt nur noch ein Item, das die Primärstats Stärke, Beweglichkeit, Intelligenz und Ausdauer erhöht, ganz egal ob nun eine Artefaktwaffe, ein leuchtendes Halsnagelband oder ein Fußnagelpiercing. Okay, okay, okay. Also ein Item für Stats. Das

füttert man mit Artefaktmacht, die man sich in jedem additional enemy (Add)-on neu sammeln muss um stärker zu werden. Außerdem hat es Slots, in die man irgendwelche Sachen reintun kann, so was wie die Artefaktrelikte bei Legion, um Einfluss auf die Sekundärstats, Master Equipment und so weiter zu nehmen und diese zu steigern. Dafür schaltet man dieses Ausrüstungsteil, nee dafür schaltet dieses Ausrüstungsteil keine anderen Boni, Skills, Slots etc. frei. Und mit allen anderen Items gibt es nur noch passive Skills und eben keine Stat Boni mehr. Höchstens sowas wie plus X extra Feuerschaden und so. Na gut, aber das ist ja schon was, was dann mehr oder weniger unverzichtbar vermutlich wäre, wenn man ein Feuermate spielt. Die Idee dahinter ist, dass das Item Level durch viel spielen und vor allem durch erfolgreich irgendwas spielen quasi von alleine steigt. Tut es jetzt auch, muss man mal dazu sagen. Das ist ja im Moment der Fall. Wenn du viel spielst und erfolgreich spielst, steigt dein Item Level auch von alleine. Also auf lange Sicht, wie ihr wohl gemerkt es kann dir zwar mal passieren, dass du eine Phase hast, wo du spielst und kein Upgrade bekommst, aber im Großen und Ganzen gilt ja, spiele viel, spiele schweren Content und dein Item Level steigt von ganz alleine bis zu dem Punkt, der eigentlich nicht so schwer zu erreichen ist, wo er für die meisten praktischen Belange kaum noch eine Rolle spielt. Ich bin jetzt nach vier Wochen spielen bei Item Level 370, ich war noch nicht mal in einem heroic (HC) Raid drin. Ich habe einmal und das hätte ich nicht machen müssen, den Run hätte ich auch selber machen können letzte Woche habe ich einen Carry für einen Zehner gekauft, ich habe einen Neuner selber gemacht und habe diese Woche einen Zehner und einen Elfer schon selber getankt. Ich hätte es auch letzte Woche machen können, ich war nur zuvor an der Mittwoche an den Dienstag noch in einer Gruppe zu suchen. Also so oder so, ich hätte vermutlich noch deutlich höher sein können, wenn ich mir von Anfang an Mühe gegeben hätte, einfach einen Raid zu finden. Seine ganzen anderen Item-Slots hat man aber frei, um den Charakter individuell mit aktiven und passiven Skills zu individualisieren, so wie man das aus vielen Fantasy RPGs erkennt. Magische Stiefel machen ein... Ist das so? Kennt man das aus viel? Weil ich kenne es eher aus vielen, dass man halt mehr oder weniger irgendwelche festen Stats

auf Items hat. Manchmal auch Skillboni und Stats und so, aber dieses Konzept von Stats auf Items zu haben, ist jetzt nichts wirklich extrem ungewöhnliches. Aber lass uns erstmal den Absatz zu Ende machen und dann komme ich mal kurz darauf, was du eigentlich gerade vorschlägst. Magisches Cape schützt vor bestimmte Art von Schadensarten, die neue Waffe hat vielleicht einen besonderen Proc, der besonders gut gegen eine bestimmte Art von Gegnern ist und so. Möglichkeiten das System zu nutzen, gibt es viele. Ich denke, dass das das Schöne an der Variante wäre, dass man eben nicht nur seinen Kram macht, um ein besseres Itemlevel zu bekommen, doch macht man ja dann auch, also das fällt ja nicht weg deswegen, sondern man macht mehr das, was einem Spaß macht und generiert dadurch Progress. Außerdem würden nicht alle quasi gleichequipped rumlaufen, sondern jeder würde sein Vorlieben nach. Auch das ist ja nicht der Fall, also es gäbe halt Dinge, die werden für eine bestimmte Situation dann halt gesetzt. Du kannst ja, wenn du ein Feuermaid spielst, dann ziehst du halt das plus Feuer Item an und regst dich auf, wenn das plus Feuer Item nicht gedroppt ist. Allgemein Run Speed ist fast so gut wie damage per second (DPS), also in Stats, wenn man keinen DPS bekommen hat, ist fast immer Run Speed das nächste Beste, weil es dir halt einfach hilft, die Uptime, die DPS-Uptime in Kämpfen zu erhöhen und die Survival-Verdict ein bisschen erhöht, dann wäre das das nächste und dann kämen halt Dinge, mit denen du dafür sorgst, dass du DPS machst, dadurch, dass du besser am Leben bleibst. Also wenn es sonst gar nichts anderes gäbe mehr, dann gibt es vermutlich die Dinge, die halt dafür sorgen, wie sie gebalanced sind natürlich, die fürs Überleben sorgen. Auch da würde es Templates geben, die je nach Situation von dem, was man spielen müsste, möchte, genutzt werden und das ist viel schwerer zu balancen, das ist natürlich auch klar. Natürlich würde es immer noch diejenigen Spieler geben, die sich immer nach den Best in Slot-Items umsehen würden, aber ich denke viele wären auch sehr zufrieden damit, dass sie Items aus ihren Lieblingsaktivitäten bekämen, die sie für ihre Lieblingsaktivitäten besser machen. Das ist ja so, also grundsätzlich, wenn du jetzt sagst, du möchtest was für Pet-Battle, dann muss ich sagen, dafür hast du aber dann, nach der Logik zumindest, kein Item verdient, weil du das fürs Pet-

Battle nicht brauchst und es dich nicht im Pet-Battle besser macht. Und wenn du raidest, kriegst du Items, die dich besser machen im Raiden. Wenn du Player versus Environment (PvP) machst, kriegst du Items, die dich besser machen im PvP, glaube ich zumindest, ich habe lange nicht mehr PvP gemacht. Was ich aber auch meinte, ist im Raid und im Dungeon, also wenn du Dungeons machst, kriegst du Items, die dich besser machen bei Dungeons. Der eine, der gerne questet, hat vielleicht eine Waffe, durch die seinen Nahkampfschaden auch benachbarte Ziele trifft oder Lebenspunkte regeneriert, weil das eben ganz gut zum questen ist. Der andere, der gerade den neuen Mecha-Gurken-Raid gespielt hat, hat dagegen vielleicht ein Nebenhand-Item, das seine Zauber besonders gut gegen Gegner-Typ vom Typ Mecha-Gurke macht. Und der nächste, der gerne PvP spielt, hat vielleicht eine Brustplatte, die besonders effektiv gegen den Schaden anderer Spieler ist. Noch ein weiterer hat vielleicht noch irgendwann, nee, hat vielleicht irgendwann noch ein ganz besonderes Item aus einem uralten Add-on, das sich jetzt gerade als besonders nützlich herausstellt, was Romain gerade tut. Oh, genau das wollen die Leute nicht. Haben wir in der Vergangenheit ein paar mal gehabt, den Luftverschwaben zum Beispiel, den kann ich mich noch daran erinnern, der war, glaube ich, als Moros rauskam zum ersten Mal, als der erste Karazhan rauskam, Raid rauskam, ganz nützlich, weil er die Blutungseffekte von Moros entfernt hat. Und dann hat Blizzard das, glaube ich, so genervt, dass der entweder nicht mehr funktioniert oder irgendeine Einschränkung gab. Also das will Blizzard eigentlich gar nicht und die Spieler wollen es auch nicht, dass man alten Kram braucht, weil er sich als besonders nützlich für aktuellen Content herausstellt. Um es mal zum Abschluss zu bringen, ich denke Blizzard geht schon in seiner ganzen Wahl den komplett falschen Weg, was den Umgang mit Loot und deren Bedeutung auf das Spielerlebnis angeht. Sehe ich gar nicht so, werde ich auch gleich noch mal drauf eingehen. Wie siehst du das Ganze? Könnte für dich ein solches umgekehrtes System begeistern oder siehst du mehr Vorteile in dem System, wie wir es derzeit haben? Was du grundsätzlich beschreibst, wenn du sagst, wir haben noch ein Item, da sind Stats drauf und dann kann man Punkte sammeln und diese Stats verbessern, ist ja grundsätzlich nichts anderes

als das Abschaffen von Items mit Stats. Wenn jeder dieses Item hat, dann ist es dasselbe, als hätte es keine. Als wären das einfach nur Stats, die ein Charakter hat. Ist ja identisch. Ob ich da nur eine Halsketten-Slot habe und eine Halskette, die jeder trägt, weil sie das Stat-Item ist oder ob keiner das hat und es einfach nur passive Stats sind, die ein Charakter hat, ist dasselbe. Also du sagst dir im Prinzip damit, wir schaffen die Stats von Items komplett ab und machen so eine Art Paragon-System, über das die Stats gefüttert werden. Dann musst du dich halt fragen, soll das Ding nach oben offen sein? Wenn die Antwort nein ist, musst du dir fast sagen, dann hast du das komplette System abgeschafft. Dann haben wir alle nur noch ein Template-Charakter, der, wenn es nach oben hin nicht offen ist, dasselbe Stat-Budget hat, das sich durch nichts verbessert. Das wird dann irgendwann mal gefüllt und dann hat jeder die selben Stat-Punkte zur Verteilung. Kann man wollen, ist auch nicht unmöglich. Daok hatte ein ganz ähnliches System. Bei Daok konntest du dir Rüstungen herstellen, die die normalen Stats alle ans Cap gebracht haben. Das war möglich. Zumindest am Anfang von Daok. Dann kamen später Trials of Atlantis und dann kamen so ein paar Sachen rein, die so ein bisschen ähnlich sind. Artefakte hießen die, wie das was du beschreibst. Ich persönlich bin kein Freund davon, dass dieses Ding gecapped wäre. Wie möchtest du es machen? Möchtest du es so machen, dass es gecapped ist und man 2.000 Stunden grinden muss, bis man an diesem Cap ist? Soll das linear sein? Soll das exponentiell sein? Prostrierst du vielleicht Leute, die sagen, aber jetzt muss ich plötzlich zehnmal so viele Stunden spielen, um mithalten zu können, wie ein anderer. Denn ansonsten habe ich einfach nicht die Sets mitspielen zu können. Oder sagst du, es ist relativ leicht zu erreichen? Wenn es relativ leicht zu erreichen ist, dann hast du erst mal relativ schnell den Punkt erreicht, wo es keinen Progress mehr gibt, was deine Basisstärke betrifft. Vielleicht noch, wenn du halt dann sagst, ich packe aber ja dafür ein Item rein, dass meine Schaden dann erhöht oder so. Nur ob du jetzt ein Item rein packst, das zehn Prozent mehr Feuer Schaden macht, was dazu sorgt, dass der Feuer Mage zehn Prozent mehr Schaden macht. Oder ob du ihm im Laufe der Zeit Stats gibst, die dafür sorgen, dass er ungefähr zehn Prozent mehr Schaden macht, ist relativ nah beieinander. Also das ist keine signifikante Umstellung

des Gameplays. Wenn du sagst, ich mache nur noch Utility-based-Kram rein, Movement Speed, Survivability und so ein Kram, unabhängig davon, dass sich auch da dann welche herauskristallisieren werden als optimiert für PvE oder für PvP-Content, dann hast du die Progression von Equipment komplett abgestellt. Und ich bin mir nicht sicher, ob du das willst. Also ich würde es nicht wollen, weil wofür spielst du denn überhaupt noch? Klar, um Bosse zu killen. Okay, aber du kriegst gar nichts mehr, was dich verbessert im Laufe der Zeit überhaupt nicht mehr. Das kann dann auch nicht Ziel der Übung sein. Und ich finde das aktuelle System nicht so schlecht. Mir persönlich ist es halt so, dass mir die das Azzeri zu wenig an positiven Effekt gibt. Das soll ja so eine Art Paragonsystem sein. Also mit Paragonsystem, wenn ich davon spreche, meine ich immer ein System, was man hat, wenn man den Max-Level erreicht hat, also durch XP nichts mehr dazugekommen kann, aber trotzdem weiter irgendeine Art von Erfahrung sammeln kann, wie man immer auch die nennt. Jetzt im Moment sind es AP, die einen trotzdem noch ein bisschen stärker machen. Und geschuldet durch Legion ist das System halt so weit runtergetunt worden, dass es eigentlich keine wirklichen Verstärkungen mehr gibt, mit Ausnahme dessen, dass man einen Mardus ausgleicht und der Mardus heißt, du kannst einen Trade nicht benutzen. Du hast einen Trade auf einer Rüstung drauf und diesen Trade kannst du nicht benutzen, weil du noch nicht genügend Paragon-Level hast. AP-Level, wie auch immer, Artefakt-Level. Das wäre an sich nicht so ultra mega schlimm, würde man nicht teilweise von einem Fortschritt zurückschreiten. Also wenn ich irgendwie ein 355er Item habe und habe alle Trades freigeschaltet, kann es mir vielleicht passieren, dass ich ein 385er, das glaube ich dann, 385er Item bekomme. Genau dasselbe, wo aber zwei Trades nicht aktiviert sind, weil ich noch nicht genügend AP habe. Das ist ein Konzept, das ich schwierig finde. Also dass ich nicht schwierig finde im Sinne von Verständnis, aber wie verkauft man das jemandem, einem Spieler? Der kriegt ein besseres Item, wird aber durch das bessere Item nicht besser und zwar nicht nur deshalb nicht besser, weil es halt irgendwelche falschen Stats hat, in Klammern, dann wäre es ja vermutlich auch kein besseres Item, sondern einfach nur deshalb, weil er es früher nutzen konnte und jetzt

nicht mehr nutzen kann. Vielleicht sogar dasselbe Item, es könnte dasselbe Item nur in einer höheren Variante sein. Das ist so ein bisschen eines der vielen Probleme von einer an sich grundsätzlich in meiner Sicht guten Idee, Azerite Gear, die eben nicht so richtig funktionieren. Und jetzt müssen wir nochmal zurückkommen auf dieses, man spielt ja nur für den Item Level und so weiter und so fort. Für mich ist in den meisten Fällen Item Level nie ein Ding gewesen, das ein größeres Problem darstellt. Wenn es ein größeres Problem darstellt, ist es vielmehr ein Problem des Spielers selber, der den niedrigen Item Level hat, weil er sehr ineffizient das tut, was man tun muss um sein Item Level zu verbessern und es ist ein Stück weit manchmal ein Problem einer Community, dass Leute, die tatsächlich tauglich für etwas wären, als untauglich befunden werden, weil ihnen fälschlicherweise attestiert wird, dass sie das nicht können aufgrund ihres Item Levels. Dazu muss ich aber sagen, dass es fast immer so ist, dass wenn man hochgradig tauglich ist einen bestimmten Content zu machen, man den Item Level dafür hat. Ich war noch nie in der Situation, das ist zum Beispiel in den Mythic Dungeons oder so, dass ich die die vorwärts und rückwärts und aus dem FF kenne und gut genug dafür equipped bin, aber nicht mitgenommen werde, weil der Item Level fehlt. Das passiert vielleicht, wenn man twinkt, okay das kann das kann da passieren in der Situation, in der sehr speziellen Situation, aber nun gut, also das ist dann so ein bisschen ein persönliches Problem. Ich kann halt nicht erwarten, dass ich in jeder Situation das in null Komma nichts ausgleiche, wofür andere eben auch Wochen oder Monate lang gefarnt haben. Genau wie ich jetzt die Situation hatte, dass bei mir eben paar Tage gedauert hat, nachdem ich neu in die Explanation reinkam, um auf guten Gehrstand zu kommen, wobei man sagen muss, Blizzard gibt sich immer Mühe, dass Aufholmechaniken im Spiel drin sind, die es Späteinsteigern möglich machen mit deutlich weniger investierter Zeit zum gleichen Equipment zu kommen, zu dem Anderer halt Monate gebraucht hat, teilweise Monate des Progress Raids. Wir alle kennen die Situation, dass man einen Charakter vielleicht hat, der HC oder sogar Mythic equipped war, monatelang nicht gespielt, zwei neue Raids sind draußen und jetzt ist plötzlich einer, der keine Ahnung, nur gequestet hat und in den

neuesten Dungeons war genauso gut equipped wie dein alter inaktiver Mythic Charakter. Man kann immer verschiedene Philosophien diskutieren, um einmal zwei ganz, ganz, ganz, ganz, ganz krasse Loot- und unterschiedliche Loot-Systeme zu beschreiben. Das von Diablo und von **WoW**. Bei **WoW** hast du halt vorgegeben, im Prinzip eine relativ kontinuierliche Entwicklung des Charakters, übersteigende, besser werdende Stats, die sich auch widerspiegeln im Item-Level. Item-Level ist ja nichts anderes als im Prinzip eine Anzeige des Budgets, das dein Item hat zur Stat-Verteilung. Je mehr Item-Level du hast, desto mehr Stats hast du und desto stärker bist du und umgekehrt gilt auch, je mehr Stats von etwas du hast, desto höheren Item-Level hast du übrigerweise, üblicherweise, wenn es nicht gerade sowas wie ein Arcanocrystal gibt, der das so leicht verschiebt, weil er halt einfach merkwürdig budgetiert ist. Also der im Prinzip, muss man fast sagen, ein Bug ist, weil er nicht den Regeln der anderen Items folgt vom selben Game-Developer. Und dann hast du sowas, was vielleicht ein bisschen mehr in die Richtung geht, die du haben willst, wie zum Beispiel in Diablo, wo du einzelne Items hast, die so einen massiven Unterschied darstellen, dass eben nicht mehr deine Stats der Hauptgrund sind, also deine allgemeinen Stats der Hauptgrund und das Hauptding, was dich verstärkt, sondern die Frage, ob du dieses eine Item oder diese Kombination von Items hast. Und es ist immer so ein bisschen Geschmackssache, was man haben will, es hat alles so seine Vorteile und seine Nachteile. Mir gefällt am aktuellen System das Grundkonzept, wenn ich das mache, was ich gerne mache, werde ich belohnt mit Belohnungen, die mich darin besser machen. Wenn ich PvE mache, kriege ich Zeug, das mich in PvE besser macht. Dieses Item-Level-Ding ist für mich halt nie so ein riesengroßes Argument, weil es meistens etwas ist, was die Community sich selber auferlegt und weil es selbst dann meistens nicht ein langfristiger Hinderungsgrund ist. Diese Spieler, die total kompetent für Content sind, aber nicht von der restlichen bösen Community mitgenommen werden, weil sie einen illusorischen Item-Level-Standard nicht erfüllen, die gibt es einfach kaum. Es gibt halt welche, die völlig ineffizient sind in dem, was sie tun und es gibt viele, die sie extrem überschätzen, zu was sie tauglich sind. Ich habe schon jetzt zum Beispiel zehner Mythic Plus

Dungeons erfolgreich gemacht mit der Gruppe. Wir sind da durchgekommen, Boss gelegt und alles und ich muss sagen, ich bin noch weit entfernt dazu zu sagen, ich bin jetzt auf dem Level, wo ich mich als uneingeschränkte Verstärkung für eine Gruppe bezeichnen würde, die so ein Mythic Plus Ding macht. Ich habe das Gier dafür, okay, ohne jede Frage, ich habe das Gier dafür, aber ich habe da noch ganz schöne Lücken drin. Also ich glaube, viele Leute überschätzen erheblich was man braucht, um eine Hilfe zu etwas zu sein und nicht was man braucht, um sich durchziehen zu lassen bei einem Content. Also auch dieses gesamte Problem mit Item-Level, Item-Level-Schere und nicht mitgenommen werden bei einem Content ist für mich eigentlich kein wirklich existentes, zumindest keins, was durch Game Design behoben werden müsste. Es lässt sich viel leichter auf Basis der Spieler selber beheben und zwar auf Seiten der Benachteiligten und nicht auf Basis derer, die ausschließen. Kann ich nicht sagen, ja, die müssen alle lieb zueinander sein und sollen auch jemand mitnehmen, der nicht so gut equipped ist. Klar, das wäre eine Lösung, aber es lässt sich auch auf Seiten des Benachteiligten beheben, wenn er sich einfach überlegt, informiert, wie komme ich schnell zu dem, was ich haben will, um den Content machen, beziehungsweise zumindest mal nicht kategorisch ausgeschlossen zu werden. Für mich sind es halt Feinheiten, die mir persönlich nicht so gut gefallen und viele davon sind Geschmackssachen. Ich muss dir zustimmen, ich mache zum Beispiel nicht gerne Insel-Expeditionen und ich mache nicht gerne Warfronts. Ich bin jetzt zum Glück so weit, dass ich in Legion so langsam fast alles an neuem Content abgearbeitet habe. Das einzige, was ich noch nicht angeguckt habe, ist Raiden. Ich habe Schwierigkeiten nachzuvollziehen, wie man geglaubt hat, dass das eine große Bereicherung sein könnte, muss ich gestehen, weil sich für mich die Warfront anfühlt wie ein Battleground ohne Gegner. Das ist wie so ein alter Rack oder so, wo man halt so Nebenaufgaben erfüllt, aber keine Gegner hat, also keine menschlichen Gegner. Und die Insel-Expeditionen fühlen sich so ein bisschen nach gar nichts so richtig an. Da ist halt ein bisschen Trash und irgendwie Rare-Mobs. Also eigentlich, die Rare-Mobs sind ja eigentlich auch Trash-Mobs. Und am Ende kriegst du ein bisschen Azerit, das du eigentlich nicht brauchst, weil

es dir so wenig bringt, das Azerit, dass du es genauso gut lassen könntest. Also ich habe noch nie das Gefühl gehabt, Azerite Farmen zu wollen. Items Farmen zu wollen in der Vergangenheit gab es immer wieder mal, dass ich irgendwas gemacht habe, weil ich gesagt habe, boah da möchte ich jetzt aber dieses Schmuckstück bekommen oder den Dolch bekommen. Ich habe schon mal erzählt von meinen, glaube ich, 37 Runs bis ich die Pulle vom Barkeeper damals in Classic hatte. Aber jetzt irgendwie für 300 Azerite diese langweilige, aus meiner Sicht langweilige Insel zu machen, finde ich nicht so spektakulär. Aber die sind halt auch nicht so wichtig, dass ich die machen muss unbedingt. Ich glaube einmal muss man da reingehen pro Woche und kriegt dann eine Belohnung, die 370 ist. Solange das noch für einen wert ist reinzugehen, dann kann man das machen. Ist es sicherlich für viele. Ich will damit nicht sagen, das ist für mich nicht mehr wert, da reinzugehen. Und dann macht man es vielleicht deshalb dann einmal. Gut diese Art von Verknüpfung gab es immer wieder mal. Es gab das für Time Walking Dungeons und diese ganzen Weekly Quest Dinge, dass man irgendwas, irgendeine Belohnung auf irgendwas gepackt hat, in der Hoffnung vermutlich Leute dafür interessieren zu können, das regelmäßiger zu tun. Die Idee ist auch nicht falsch. Ist natürlich bei vielen so, dass sie sich sagen, ich mache es halt nur, wenn und weil es die Belohnung dafür gibt und sonst interessiert mich das nicht. Ansonsten finde ich, ist dieses grundlegende Gear Konzept ist völlig in Ordnung und die grundlegende Idee der Azerite Trades wäre um vieles besser, wenn ich noch besser gezielt sie nutzen könnte. Es gab mal so einen Reifenhersteller, der hatte glaube ich den Slogan Power is nothing without control. Also die größte Macht im Prinzip hilft dir nichts ohne Kontrolle und das trifft da auch ein bisschen zu. Ich sehe es nicht als ganz so krass wie manche Drama Queens, die halt quasi so tun, als wäre irgendwas unspielbar, solange sie nicht ihre besten Slot Items haben. Oft ist es halt so, gerade bei den Damage Dealern, die nur auf Damage Wert legen, dass sie dann halt eine Kombination von Items haben, mit denen sie ein, zwei Prozent weniger DPS machen. Damit steht und fällt das Spiel nicht. Wobei man sich halt fragen muss, gäbe es vielleicht mögliche Trades, die die Spielweise so verändern, dass man sie gerne deswegen haben möchte, weil einem das dann

Spaß macht. Da hoffe ich, dass noch ein bisschen was passieren wird, aber die grundlegende Richtung hat mir sehr gefallen. Also gerade die grundlegende Richtung, dass man zum Beispiel auch als Damage Dealer so ein bisschen in Self Heal rein specken kann oder Absorb. Also diese Absorb Trades, die darf man ja auch nicht vernachlässigen, dass die in manchen Situationen sehr wichtig sind. Ich hoffe auch, dass man ein bisschen bessere Möglichkeiten bekommt, möglicherweise mit einem anderen Inschriftler Buechlein oder so umzuskillen und nicht mit einem immer steigenden, in der Hauptstadt anzuwendenden NPC, also in den Kosten steigenden NPC, wo jedes Umskillen nervig ist, weil man immer zu diesen Typen hin muss und dann immer mehr Gold bezahlt, bis zu dem Zeitpunkt, wo es mehr oder weniger wirtschaftlich nicht mehr machbar ist, weil es zigtausende kostet. Auch dieses System, hoffe ich, wird geändert, sodass man zumindest sagen kann, unter den Trades, die ich auf meinem Ding habe, muss ich mir jetzt nicht mehr die Cookie-Cutter-Variante aussuchen, also das, womit ich alles so mehr oder weniger gut machen kann, sondern ich kann sagen, für den einen Boss möchte ich so, für den anderen Boss möchte ich so. Und dann kann ich mir vorstellen, viel Spaß damit zu haben, weil ich das System dann ähnlich sehe, wie es vielleicht mal Glyphen waren oder wie es vielleicht auch mal Legendaries waren. Dinge, die gerade in der Summe mir sehr spezielle Ausrichtungen erlauben und ja durchaus auch neue Spielideen erlauben. Ich denke, in Mythic Plus werden wir bestimmt einige Gruppen sehen, die mit den ein oder anderen Trades vielleicht in Zukunft ein bisschen herumspielen werden, gerade mit den Utility- und Survivability-Trades. Gut, das war es noch gar nicht für heute, wir haben noch eine Frage. Es war sehr lang, du hast eine sehr, sehr lange Frage gestellt. Oh mein Gott, das war das längste BMZ ever. Hey Barlow, hier ein paar Fragen. Wenn du die freie Wahl hättest, würdest du in einer Welt mit Magie oder in einer Welt mit Science-Fiction-Technologie leben wollen? Es gibt eine Technologie in Sachen Science-Fiction, die ich gerne hätte und die wäre teleportieren, aber die könnte man auch als Magie haben. Die Frage ist, welche Science-Fiction-Technologien gibt es nicht, die es nicht auch als Magie gäbe? Und als Magie gibt es ja noch alle möglichen Sachen on top. Sowas wie

unsichtbar machen oder Shapeshifting und so ein Kram. Ich glaube unter der Voraussetzung, dass Magie sehr, sehr viel von dem erfüllen könnte, können würde, dass Science-Fiction- Technologie erfüllen kann, Magie. Und jetzt sagst du aber, dann kannst du nicht auf einem Raumschiff wohnen. Und da muss ich dir sagen, stimmt, das klingt zumindest mal cool. Ob es cool wäre, weiß ich nicht. Die Raumschiffe, die wir kennen aus Filmen und so, die haben ja alle Gravitation und man läuft da drin wie in so einem kleinen Wohnwagen rum und in Wahrheit würde man vermutlich mit hochrotem Kopf und einem Blutdruck von 200 irgendwo in der Pampa rumfliegen und bräuchte einen Staubsauger, um kacken zu können. Das wäre auch nicht toll. Also dann doch, glaube ich, Magie. Wenn du auf eine Sache verzichten müsstest, die du dir in einem Alltag viel verwendest, welche wäre das? Okay, was verwende ich viel und würde trotzdem darauf verzichten wollen. Mir fällt halt nichts ein, was ich viel verwende und worauf ich freiwillig verzichten würde. Telefon zum Beispiel würde ich ungern darauf verzichten, Computer würde ich ungern darauf verzichten, ein Bett würde ich gerne behalten. Mir fällt gerade nichts wirklich ein, aber es ist vielleicht doch paradox, weil ich natürlich die Dinge hauptsächlich benutze, die ich für mehr oder weniger unverzicht behalte. Oh, es gibt eine Sache, die ich in meinem Leben sehr viel benutzt habe, auf die ich heutzutage sehr gut verzichten kann. Das wäre ein Kamm oder eine Bürste. Also ein Kamm oder eine Bürste. Was hast du schon immer mal lernen wollen, sei es musikalisch, sportlich oder sonst irgendwie, aber nie getan, ist also bis nie dazu gekommen, Sprachen zum Beispiel und so. Wir haben heute eine neue Folge von Podcast ohne richtigen Namen aufgenommen, wo wir über so was wie Heimwerken gesprochen haben, motiviert durch Jochens sehr spezielle Einstellungen zu Baumärkten. Und da ist es halt so, dass ich gesagt habe, ich wünschte, ich hätte so viel Spaß an Heimwerken, wie ich am Computer spielen und an keine Ahnung, was Serien oder Sport oder so schauen hätte. Oder ich hätte auch nur so viel Spaß am Sport machen, wie am Sport schauen. Nicht, dass ich in meinem Leben nicht eine Menge Sport gemacht hätte und Spaß hatte. Nur Sport schauen geht irgendwie immer, gerade wenn es live ist. Für mich bei Fußball zum Beispiel kann ich mir fast immer angucken, wenn das auf einer

aus dem entsprechenden Niveau stattfindet. Obwohl ich zwingen, ich gucke auch vor Tula. Und ich denke mir halt, wie geil muss das sein, wenn ich habe euch neulich gezeigt, meinen Hauptcharakter, den ich bis eigentlich 4HLK gespielt habe, hat 230 Spieltage oder so, ich weiß schon gar nicht mehr, über 200 Spieltage. Das sind wie viel? Fast 5.000 Stunden, über 5.000 Stunden, was man in der Zeit hätte bauen können. Ich meine, ich kann so was nicht und das wäre dann vermutlich immer noch ficken teuer gewesen. Und die Frage ist, ob ich noch am Leben wäre, weil die Wahrscheinlichkeit sich beim Handwerken zu verletzen noch deutlich höher ist als beim in Orgrimmar (OG) rum eideln. Aber mal unabhängig davon, wenn das alles ignorieren, was man da kreatives hätte machen können, wie oft man irgendwie die Wohnung hätte streichen und die Dielen irgendwie abschleifen und schmürgeln und so was können. Was mir so ein bisschen fehlt, sind Freunde, die das als Heimwerker-Hobby haben, was ich als Gaming-Hobby habe, die dann sagen, ach weißt du, ich komme jetzt total gerne mal bei dir vorbei und streiche die Wände oder so. Und ich sag dann, ok, dafür farm ich dir für deinen World of Warcraft Charakter irgendwas. Aber vermutlich liegt das auch daran, weil mir nicht nur Freunde fehlen, die das gerne machen, sondern allgemein, wie vielen von uns halt überhaupt eine größere, also eine zweistellige Anzahl von Freunden oder so. Aber das wäre etwas, wo ich sagen würde, ich wünschte, ich hätte, wenn es eine gute Fee gäbe, die mich so tunen könnte oder ein Medikament oder so, ich würde das sofort nehmen. Wenn ich eintauschen könnte, meine Liebe zu Serien und Sport gucken in dieselbe Zeit aufwenden für Sport und Heimwerken instant. Sofort. Geht glaube ich vielen so, oder? Ich glaube, es gibt wenige, die da sitzen und sagen, nee, also wenn ich die Wahl hätte, dann möchte ich lieber den, den ich sage, ich bin ein leidenschaftlicher Heimwerker, ich wünschte, ich würde keine Fernsehen. Wenn du zu entscheiden hättest, ob niemand auf der Welt mehr lügen könnte, wie würdest du dich entscheiden? Definitiv dagegen, dass niemand mehr lügen kann. Also Lügen sind ein ganz, ganz wichtiger integraler Bestandteil unserer Gesellschaft, weil sie in den meisten Fällen oder in vielen Fällen ja zumindest auch mit, also positiv angewendet werden. Ich habe auch das Thema hat mir witzigerweise heute im Podcast ohne Namen,

da ist Jochen drauf gekommen, irgendwie um Eltern, die bei denen es darum ging, ob sie Kinder anlügen sollen. Dass vieles von dem, was wir anderen an positiven Dingen sagen, Lügen oder zumindest Halbwahrheiten sind. Und das ist wichtig, weil sowas halt auch mal dazugehört, um Leute aufzubauen und so weiter und so fort. Es ist ja nicht alles so eine hintertriebene Lüge, um jemanden böseartigerweise in das Licht zu führen, sondern im sozialen Umgang gehört es halt dazu, dass man an vielen Stellen immer gerade auch auf die ehrlichen Fragen ebenso semi-ehrlich antwortet. Weil es unglaublich frustrierend ist und sich Leute vor den Kopf gestoßen fühlen, wenn man es nicht tut. Also sowas wie das Wort diplomatische Antwort beinhaltet ja oft eigentlich schon eine Lüge. Und von daher, wenn ich die Wahl hätte, Lügen komplett abschaffen zu können und damit auch die guten und gut gemeinten und motivierenden teilweise auch lügen. Das kann ja auch oft motivieren, gerade wenn jetzt irgendein fatter Typ zu dir sagt, sag mal, meinst du, ich kann das schaffen mit Sport irgendwie, so ein bisschen irgendwie in eine vernünftige Form zu kommen und so. Und du sagst, nee, also das halte ich echt für unwahrscheinlich. Du bist jetzt irgendwie seit zehn Jahren oder seit ich dich kenne bist du irgendwie fett. Nee, glaube ich nicht. Dann mag das ehrlich sein, aber keinen positiven Effekt haben. Wenn ich nur die negativen Arten von Lügen abschalten könnte, dann würde ich es vielleicht tun, aber wenn ich die allgemeinen, die guten und die schlechten abschalten will, dann bleibe ich lieber bei dem, wie wir es im Moment haben. Was hältst du von der unausgesprochenen Regel auf Rolltreppen links gehen und rechts stehen? Befolgst du sie? Warte mal, jetzt weiß ich, ich habe irgendwo ein Foto neulich gefunden und das habe ich mir in diesen Ordner gepackt und habe mich dann gefragt, zu welcher Frage gehörte das denn noch mal. Warte mal, ich muss das kurz noch einfügen und kann dir das dann zeigen. Dieses hier. Please, when using the stairs, stay to the right when going up, stay to the left when going down. This will keep people from running into each other. Also die Variante, habt ihr jetzt gemerkt, beim hochgehen geht ihr auf der Treppe rechts und beim runtergehen geht ihr links. Macht es nicht. Ja, ich verstehe nicht, warum das nicht unter Todesstrafe Pflicht ist in Deutschland. Es macht mich absolut

wahnsinnig, wenn ich eine Rolltreppe hochgehen will und ich gehe die immer hoch eigentlich. Also damit will ich nicht sagen, dass ich immer eine Rolltreppe benutze, meistens schon, aber wenn ich auf einer Rolltreppe bin, gehe ich auch noch, weil es für mich keinen Grund gibt, stehen zu bleiben. Also klar, man kommt auch oben an, wenn man stehen bleibt, aber man kommt ja schneller oben an, wenn man die Rolltreppe einfach hoch geht und ich mache das wahnsinnig, wenn die Rolltreppen voll sind mit Leuten, die allesamt stehen bleiben und verhindern, dass ich hochgehen kann. Wenn ihr solche Leute seid und noch nie darüber nachgedacht habt, denkt einfach dran, wenn ihr das nächste Mal links auf einer Rolltreppe steht. Ich stehe hinter euch und bin sauer und dreht euch bis ans Ende eurer Tage immer panisch um mit ihr links auf einer Rolltreppe steht, weil ihr Angst habt, Barlow könnte hinter euch stehen und richtig sickig gerade sein. So, das soll es gewesen sein. Maximal Länge, Maxi BMZ. Ich hoffe ihr hattet trotzdem Spaß. Mir hat es Spaß bereitet. Bis morgen, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#396: Talk: Mobile Gaming

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu einem BMZ Special Nummer 396 mit einem Gast, nämlich Stefan und einem Talk zum Thema Mobile Gaming. Stefan, hallo. Hallo, bravo. Es ist in den letzten Wochen in dem Gaming-Markt, in dem ich so mich üblicherweise bewege, viel passiert, vor allen Dingen bei Blizzard, wobei man viel passiert eigentlich gar nicht sagen kann. Es ist eine Sache passiert, nämlich eine große Messe hat stattgefunden, wo knapp anderthalb Wochen die BlizzCon, die Spiele haben sich gefreut und haben erwartet, ein neues Spiel vielleicht anzukündigen oder angekündigt zu bekommen. Diablo, ein neues Spiel, ist auch passiert, allerdings Diablo Mobile. Jetzt bist du Mobile Games Entwickler. Ich weiß gar nicht, inwiefern du im Blizzard-Universum auch unterwegs bist. So ein bisschen? Ach doch, ich glaube die allermeisten Titel habe ich gespielt. Manche, also gerade Diablo, bin ich seit Teil 1 dabei gewesen. Seit Teil 1 dabei? 1996, das ist auch schon ein paar Tage her. Und das Feedback der Spieler auf die Ankündigung eines Mobile-Titels war nicht durchweg positiv. Glaub ich so, kann man es so vorsichtig formulieren. Der andere mag vielleicht sagen, es war ein Shitstorm. Und wiederum dieses Feedback der Spieler ist von einigen kritisiert worden. Darauf wollen wir jetzt gar nicht mal so sehr eingehen, sondern mehr darauf, dass vereinfacht gesagt für die PC-Spieler oder PC- und Konsolen-Spieler, wobei bei Blizzard-Spielen schon die Base der Spieler, die alte Base der Spieler zumindest, viel PC, Mobile-Titel

oft einen ziemlich schlechten Ruf haben. Und darüber wollen wir heute so ein bisschen sprechen. Sind Mobile Games so schlimm wie wir glauben? Was ist die Zukunft von Mobile Games? Was ist bei Mobile Games anders oder bei Mobile Gaming anders als beim PC Gaming? Deswegen würde mich mal so ein bisschen interessieren, was ist denn dein Background? Du developst unter anderem oder du arbeitest an Mobile Games. Wie muss ich mir das vorstellen? Tja, wie muss man sich das vorstellen? Also wir sind ein kleines Studio und haben uns irgendwann dazu entschieden, ein sehr populäres Spielkonzept aufzugreifen. Das nenne ich jetzt einfach mal War Games. Ich weiß gar nicht, wie andere das nennen. Da geht es halt darum, dass man in irgendeiner Form seine Basis ausbaut und Truppen ausbildet und das Ganze natürlich auch erforscht. Also so ein typisches Base-Building mit einer Weltkarte und einem starken Player versus Environment (PvP)-Gedanken. Das heißt also das Einzige, was man in so einem Spiel eigentlich macht, ist sich verbünden und andere Spieler zu besiegen. Das Ganze klingt jetzt erst mal nicht besonders speziell. Sowas würde man in einem StarCraft oder in einem Command and Conquer genauso tun. Mit dem einzigen Unterschied, dass in StarCraft und Co. alle Spieler gleiche Voraussetzungen haben. Ja, also außer vom Talent her ja. Ja klar, das ist aber natürlich was für ein Spiel sehr interessant ist. Etwas, wo man selber dann wachsen kann. Wenn man jetzt all seine Einheiten und seine Ausbauten und seine Kampfkraft aus echtem Geld sieht, sieht das natürlich gleich ganz anders aus. Bei Mobile Games war es ja lange Zeit so, dass die PC-Spieler oder wenn ich jetzt sage die echten Gamer oder so, dann klingt das vielleicht falsch, aber so die Leute, die sich als Gamer bezeichnen, sagen wir es mal so, das so ein bisschen belächelt haben und gesagt haben, na gut für mich ist das uninteressant, die sind auf einem spielerischen Niveau von vor 20 Jahren, vor 25 Jahren und jetzt sind wir plötzlich in 2018 in einem Jahr, wo der Mobile Games Markt mehr Geld umsetzt als PC und Konsolenmarkt zusammen. Und da ist natürlich naheliegend, dass Spielefirmen sich sagen, ja wir machen jetzt auch ein bisschen was für die Mobile Games und für die Mobile Gamer. Wenn ich mich angucke und mein Spielverhalten ist es bei mir so, dass ein PC-Spiel so eine bewusste Entscheidung ist. Ich habe Serien, die ich mag, von denen ich

höre oder ich habe was angekündigt wird, wo ich lange Zeit überlege, wenn das rauskommt, kaufe ich mir das. Ich freue mich regelrecht mich an den PC zu setzen, es zu installieren oder uns sogar zu modden und daran so ein bisschen zu frickeln und dann freue ich mich darauf alles andere auszuschalten und eine 3, 4, 5 Stunden Session zu zocken. Bei Mobile Games, ich habe nicht viele gespielt, muss ich dazu sagen, also Hearthstone und Fallout Shelter, wobei ich Hearthstone eher auf dem PC gespielt habe, sind somit die wenigen. Ist das was, wo ich mich glaube ich eher kurz ran setzen würde, das ein bisschen zocken, wenn ich Zeit habe und es dann wieder weglege. Sind Mobile Gamer so? Das würde ich so sagen. Also wenn man sich mal überlegt, dass so eine Spielsession auf so einem Mobile Game, ich schließe jetzt mal ins blaue, naja so zwei bis drei Minuten irgendwie dauert. Unser Hearthstone Game kann vielleicht ein klein bisschen länger dauern, aber entweder sind die Spielkonzepte so gebaut, dass man es jederzeit weglegen kann oder dass so eine Session vielleicht ein paar Minuten dauert. Also sagen wir mal zwei Haltestellen oder so. Ich glaube ein World of Warcraft Raid würde ich auf einem Telefon lieber nicht machen wollen. Okay, dann kommen wir natürlich noch dazu, dass Mobile Games sehr starke Einschränkungen haben, was die Spielbarkeit betrifft, weil sie müssen halt mit dem, was du an Eingabe bei allen Mobilgeräten zusammen gemeinsam hast, spielbar sein und das ist ja normalerweise nur Touchscreen. Du hast ja sonst nicht viel anderes, damit muss es ja irgendwie spielbar sein und damit fallen ja so bestimmte Dinge vielleicht nicht aus, aber machen es zumindest ziemlich schwierig. Oder müssen halt in ihrer Komplexität stark reduziert werden. Genau, genau und deshalb habe ich auch das Gefühl, ich habe mir oft gedacht, von der Technik her sind Mobiltelefone auf einem Level, der weit weit über dem von Heimcomputern und auch Konsolen, der 80er, vielleicht sogar Anfang 90er oder 90er Jahre ist. Trotzdem sind die Spiele immer so so ein bisschen fühlen sich so an wie so abgespeckte Billigversionen. Wenn ich irgendwie den Namen von irgendeiner Franchise höre, die ich kenne und höre dann mobile dahinter, dann stelle ich mir immer vor, dass zehn Features rausgestrichen sind von zwölf und das ganze auf so ein kleines Minigame im Prinzip zusammen gekürzt wurde. Ja, das kann man sich aber auch leicht

vorstellen. Ich meine, wenn ich mir so einen Gaming-PC kaufe, dann mit dem Ziel, Spiele darauf zu spielen, aber Mobiltelefone hat einfach jeder. Das heißt, wenn ich da jemanden targeten möchte, dann muss ich davon ausgehen, dass der keine große Spielerfahrung hat. Also du targetest auch nicht Gamer wie bei einem speziellen Spiel, sondern eher Plattformbesitzer, oder? Selbstverständlich, sonst wäre der Markt ja nicht so riesig. Ein Großteil glaube ich der Frustration der Spieler kam halt aus mehreren Dingen, unter anderem dadurch, dass halt kein neues Diablo oder Diablo Remastered oder so angekündigt wurde, sondern nur in Anführungsstrichen Mobile Game. Davon, dass man das Gefühl hat, dass dieses Mobile Game nichts ist, worauf man sich so richtig freuen kann und vor allen Dingen glaube ich auch so ein bisschen die Sorge, jetzt rutscht ein Entwickler in den Markt, in dem so ein paar Geier sind, die versuchen mit teilweise, da kommen wir gleich noch zu ethisch zweifelhaften Methoden möglichst viel Geld einzuhäumsen. Kannst du das verstehen, diese Kritik oder dass die in diese Richtung geht? Das kann ich absolut nachvollziehen. Zum einen war es ja so, wenn es jetzt einfach ein Klon oder ein Remake von einem Diablo Titel gewesen wäre, den es schon gab, dann hätte man das Spiel einfach ignorieren können. Okay, Diablo, den Teil habe ich schon gespielt, gibt es jetzt auch auf Mobile, interessiert mich nicht. Hier war es aber so, das sollte ja auch ein origineller Content sein, den es dann nur auf Mobile zu spielen gab. Allein das wäre ein Grund gewesen, sich zu ärgern, denn schließlich so ein Mobiltelefon ist ja auch nicht kostenlos. Die sind teilweise teurer als ein Gaming PC. Je nach Gaming PC, ja. Kann schon sein. Plus das schlechte Image, das manche Mobile Spiele haben, worauf du schon angesprochen hast. Und ja, ich kann durchaus bestätigen, dass es solche Konzepte gibt. Ich habe mit unserem Game Designer damals gesprochen, als wir unser Spiel angefangen haben. Er hatte das geistige Vorbild von unserem Produkt quasi untersucht und meinte, es gibt so gewisse Systeme aus Einsatz und Belohnung. Ich fürchte, dass kann ich nicht 100 Prozent akkurat wiedergeben, was er mir da erklärt hat. Aber praktisch jede Kombination davon ist in so einem Spiel drin. Und das sind Dinge, die man sonst nur in Glücksspielautomaten kennt. Ich habe einen Artikel gelesen, in dem es um Mobile Games ging, in dem oft offen

darüber gesprochen wurde, wie man im Prinzip das Suchtzentrum von Spielern attackieren kann, um darüber halt Geld zu machen. Man darf halt auch nicht vergessen, dieser Markt ist gigantisch gewachsen. Er ist jetzt wie gesagt größer als der PC- und Konsolenmarkt zusammen. Weltweit einige sagen, ja das geht da nur um China. Es geht glaube ich nicht nur um China. Natürlich ist China ein riesiger Markt, weil das viele Leute sind, aber allgemein trifft das überall auf den Mobile Gaming Markt zu. Und wann immer irgendwo im wahrsten Sinne des Wortes Geld auf der Straße liegt, ist natürlich klar, dass das auch diverse lichtscheue Gestalten anzieht. Und ich kenne das so ein bisschen aus den späten 70er, frühen 80er Jahren, wo das ähnlich war auf dem normalen Gaming Markt, in Anführungsgemäß normal Konsolenmarkt, Homecomputer Markt, wo die Leute halt auch festgestellt haben, wir bringen kleine Spielchen auf den Markt, gerade wenn es vielleicht sogar noch zu einem zu der bekannten Fanscheiß, wobei das meistens damals Filme waren, gehört. Und die Leute reißen uns davon Hunderttausende bis Millionen aus den Händen bei Entwicklungskosten und einem Entwicklungsaufwand, der damals zumindest innerhalb teilweise von wenigen Wochen von einer Handvoll Personen gemacht wurde. Das ist heute natürlich völlig anders. Und da ist natürlich irgendwo auch verständlich, wenn jemand sagt, du hast hier irgendwie eine Lizenz, die ist richtig, richtig viel wert, die ist richtig bekannt, die Diablo-Fanscheise hat Umsätze von insgesamt einer Milliarde gemacht, weltweit geschätzt. Und hier jemand in Aussicht stellt, wir haben hier eine Company, die hat schon was in der Art gemacht, also einen kompletten Flop aus spielerischer Sicht hast du nicht zu erwarten. Dann ist natürlich naheliegend, dass eine Firma sagt, interessiert uns, das wollen wir gerne mitnehmen, vor allen Dingen aus dem Punkt, über den ich auch noch sprechen möchte, dass man sich gerne mal verschätzt, was Game Development betrifft, weil wir oft nur von den Spielhörern, die erfolgreich sind. Wir hören vom Angry Birds und wir hören vom Diablo und wir hören vom Minecraft und so weiter und so fort. Aber die ganzen Dinge, die mit ähnlich viel Aufwand von ähnlich vielen Leuten entwickelt wurden und komplett gefloppt sind, von denen hören wir nicht. Also ein Entwickler hat ja auch immer das Risiko, da kannst du vielleicht ein, zwei Sätze zu sagen, eine Idee zu haben, die er für

toll hält, viel Geld zu investieren und anschließend 17 Spiele zu verkaufen. Ja, das kann durchaus passieren. Ich glaube, was daran so schwierig ist, der Markt ist riesig, das heißt aber auch, dass das Marketing in diesem Markt nicht so einfach ist. Letzten Endes, welche Kanäle hat man, um sein Spiel überhaupt an den Markt zu bringen, wenn man es denn rausgebracht hat? Irgendjemand muss davon erfahren. Ich habe gerade noch mal nachgeguckt, tatsächlich die beste Möglichkeit im Augenblick scheint irgendwie Facebook zu sein. Okay. Weil die zusammen mit Instagram... Das klingt so schauderhaft irgendwie, so Mobile Game und Facebook zusammen, da kommt jedem so ein bisschen, so ein bisschen Kotze hoch, oder? Jeder, der sein Telefon mal in der letzten Zeit benutzt hat, dem wird schon an der einen oder anderen Stelle mal so ein Werbebanner von irgendeinem Spiel untergekommen sein. Dann kann er sich mal fragen, wie das eigentlich dahin gekommen ist und warum ausgerechnet er diesen Banner gesehen hat. Und da ist Facebook mit seinen Nutzerprofilen halt sehr gut in der Lage... Ja klar, wenn die sehen, du hast da auch Browser Games, die oft in eine ähnliche Richtung gingen oder gehen, wie Mobile Games gespielt, dann denken sie sich, da haben sie vermutlich einen guten Abgleich und wissen, keine Ahnung, 40 Prozent derer, die Browser Games mehr als acht Stunden in der Woche spielen, kaufen auch so und so viel in Mobile Games und dann wirst du dann getargetet. Bei Spielen wie Diablo ist es üblicherweise, und das ist ja ein sehr simples Beispiel eigentlich so, du kaufst dir ein Spiel, du besitzt das Spiel, damit ist diese Transaktion zwischen dir und dem Developer abgeschlossen, du hast einen Betrag x bezahlt. Von denen geht natürlich, je nachdem wo du das Spiel kaufst, noch was an. Zwischenhändler und so weiter und so fort, aber das ist jetzt nicht der Punkt. Jeder Spieler, der das Spiel spielt, hat es gekauft oder halt geschenkt bekommen, es wurde gekauft. Bei World of Warcraft (WoW) ist es ein bisschen anders, da kommt noch eine monatliche Gebühr dazu und teilweise gibt es so kleinere Mischformen schon jetzt. Für den asiatischen Markt bei Diablo sieht das auch anders aus, da sind es glaube ich gar keine Spiele, die verkauft werden, sondern es wird nur bei Microtransactions finanziert. Aber im Großen und Ganzen ist das bei vielen PC-Spielen so, die sehr beliebt sind. Man bezahlt was, man kriegt ein Spiel, gut.

Aus Developer-Sicht ist das ja ein Segen mehr oder weniger. Fluch und Segen. Zum einen ein Segen, weil man weiß, der das Spiel spielen will, bezahlt dafür und das macht das Game-Development ich will nicht sagen leicht, aber es bewegt das in eine Richtung, wo ich halt weiß, ich muss dieses Game für jeden der Spieler designen, sonst kaufen die das nicht. Selbst wenn es unterschiedliche Dinge in Spielen gibt. Bei **WoW** zum Beispiel gibt es Casual-Gamer, die vielleicht mehr angeln und so und vielleicht Minigames wie Pad Battle spielen, dann gibt es Hardcore-Spieler, die raiden oder **PvP** machen. Ich muss jedem ein bisschen was geben, denn sonst bricht mir ein Teil dieser Zielgruppe weg, kauft das Spiel nicht und dann fehlen meine Einnahmen. Aber grundsätzlich sorgt das für so ein, wie ich sagen würde, ausgewogenes Game-Design. Bei Mobile Games ist es so, dass es die **Wale** gibt, was ist eine **Wahl**? Naja, das sind die, sagen wir mal, 10 Prozent die 90 Prozent des Umsatzes bei so einem Free-to-Play-Spiel machen. Vielleicht muss man jetzt gar nicht unbedingt sagen, dass sich das nur auf Mobile Games reduziert, sondern das ganze Free-to-Play-Konzept, was logischerweise die allermeisten Mobile Games verwenden, diktiert das halt so ein bisschen. Das heißt, jeder kann das erstmal kostenlos installieren, aber zu dem Zeitpunkt hat diese Installation den Entwickler schon viel Geld gekostet, nämlich für das Marketing und für die Werbung. Und für die Produktion natürlich auch. Ja, das sowieso. Aber ich will mich nicht so weit aus dem Fenster lehnen. Das Marketing ist teurer als das Produkt. Die Produktionskosten verschwinden in den Marketingkosten. Verrückteigend. Da müsste man, wenn man jetzt, ich bringe mal das Beispiel, dann müsste man schon George Clooney als Tetris-Stein casten, um bei einem Mobile Game da irgendwie die Produktionskosten so hoch zu kriegen. Auch eine beängstigende Vorstellung, dass für das Produkt selber ein Bruchteil von dem ausgegeben wird, wie dafür das Produkt an den Mann zu bringen. Das liegt an der starken Konkurrenz auf dem Markt. Ja, bei Zigaretten war es so, habe ich mir sagen lassen, als die Zigarettenwerbung eingestellt wurde, haben sich im Prinzip die Tabakproduzenten gefreut. Weil die Leute nicht weniger geraucht haben, aber die Produzenten keine Werbung mehr machen mussten und keine Werbung mehr machen durften. Und dann ist dieses Budget weggebrochen. Das heißt,

die haben eigentlich nur dadurch höhere Gewinne eingefahren. Aber gut, wir sind nicht bei Zigaretten, wir sind bei Mobile Games. Wale waren wir stehengeblieben bei Free-to-Play-Spielen. Das funktioniert halt bei all den Spielen, wo ich durch Geld stärker sein kann als jemand anders. Also bei einem Manage-3-Game kann das vielleicht auch funktionieren. Aber das ist, glaube ich, eher eine Kategorie von Free-to-Play-Spielen, wo mein Fortschritt durch das Game-Design gehindert wird und ich durch Geld quasi wieder vorwärts kommen kann. So ein richtiger Wahl würde ich wahrscheinlich eher in einem PvP-Spiel ansiedeln, der quasi feststellt, dass er für das Geld, das er da reinsteckt, einen echten kompetitiven Vorteil erlangen kann. Oder zumindest in einem Multiplayer-Spiel. Das muss ja nicht unbedingt ein PvP sein, aber wenn du jetzt zum Beispiel Gruppen hättest und könntest sowas wie Mini-Dungeons machen und du siehst, der eine rennt da durch und schnetzelt alles und du mit deinem kleinen Gammelbogen, mit deinem Free-to-Play-Bogen vor dem Kick, kriegst irgendwie keinen kleinen Imp zerschossen und der kommt da mit der Armbrust, die so groß ist wie eine S-Klasse an und schießt den Drachen mit zwei Schüssen weg. Dann ist das ja auch was, was möglicherweise Spieler motivieren könnte, das zu kaufen. Und dazu kommen wir gleich vielleicht nochmal kurz. Denn da gibt es ein Patent, was sich Activision Blizzard vor einem Jahr gesichert hat, was genau in diese Richtung geht. Wenn so eine Situation entsteht, dass ein Spieler für zehn andere im Prinzip das Spiel bezahlt, denn so kann man es ja vereinfacht gesagt sehen, es gibt einen zahlenden Kunden unter zehn oder einen zahlenden unter 20, der Rest zahlt nichts, ist das doch eine riesige Gefahr für das Game Design, weil doch die Gefahr besteht, dass man versucht das Spiel so zu entwickeln, dass es nur die bestmögliche Spielerfahrung für diesen einen Spieler bietet. Mal abgesehen davon, dass man den Rest der Spieler halt braucht als Kanonenfutter für diesen Spieler, weil wenn er alleine da drin wäre, würde es ja auch keinen Spaß machen für ihn. Ist das nicht, ich will nicht sagen Herausforderung, ist das nicht schwierig bis auch, ich weiß nicht, ist das auch moralisch schwierig beim Game Design, wenn man das so formulieren kann? Da kann ich dir eigentlich nur voll zustimmen, das ist das, was mich daran auch stört. Da braucht man kaum noch was zu sagen,

genau so ist es. Ist das denn, ich habe bei Diablo halt gehört, dass sie gesagt haben, wie genau wir das monetarisieren, wissen wir noch nicht. Ist unüblich, oder? Ja, normalerweise ist ja das Monetarisierenskonzept wahrscheinlich das erste, wenn man so ein Spiel aufzieht. Aber das ist doch extrem wichtig fürs Game Design. Ja, ja. Oder kann extrem wichtig fürs Game Design. Das klappt nicht, das ist nicht versöhnlich, weil wenn sie sich das noch nicht überlegt haben, dann könnte man zumindest hoffen, dass sie das Gameplay an erster Stelle gestellt haben und sich dann überlegen, wie man das jetzt monetarisieren kann. Bei Blizzard, das ist klar, da kommen wir, über das spezielle Spiel reden wir gleich noch, aber ich meine, allgemein im Mobile Game Design ist es da nicht extrem wichtig, wenn du halt weißt, wie das Ganze monetarisiert wird, musst du dann, oder kannst du ja auch dein Game Design daraufhin anpassen. Wenn du weißt, Waffen sollen das jene sein, was die Spieler sich kaufen, dann wissen die Game Designer halt, ja gut, dann müssen wir halt gucken, dass wir eine Menge cooler, interessanter Waffen, vielleicht mit tollen Effekten oder so. Ich persönlich weiß nicht, was die Spieler da triggert, um das zu kaufen oder die besonders mächtig sind, bauen. Kommen wir zu Diablo, Mobile selbst, das heißt ja nicht Mobile, das heißt ja Immortal. Wir haben jetzt viel darüber gesprochen, dass wir beide, und du bist jemand, der in dem Feld arbeitet, finden, dass Mobile Games zu Recht einen in Teilen fragwürdigen Ruf haben. Das gilt sicherlich nicht für alle, es gibt sicherlich Mobile Games, wo man sagen kann, die sind wirklich fair und da ist ein gutes Konzept darin, es ist ja nicht nur schlecht, also wenn ein Game free to play ist und die Leute, die es umsonst spielen können, wirklich eine Erfahrung haben, die grundsätzlich der von einem zahlenden Spieler in wenig nachsteht, ist das ja ein gutes Konzept. Aber das ist halt nicht immer so und es gibt glaube ich ziemlich viele schwarze Schafe auf dem Markt deutlich mehr als vermutlich im Bereich PC und Konsolengaming. Ist es denn nicht so, wenn Entwickler wie Blizzard sich überlegt, wir gehen auf diesen Markt, dass das eine riesen Chance ist in Positiven? Unbedingt, es wäre ja eine gute Chance auch qualitativ hochwertiges Gameplay auf eine Plattform zu bringen, die das sagen wir mal so nicht unbedingt gewohnt ist. So Titel wie Hearthstone zeigen ja, dass

das durchaus möglich ist. Denn wie gesagt, ich vergleiche das wieder so ein bisschen mit diesem 80er Jahre Markt, wo halt Schrott-Spiele veröffentlicht wurden, die wenig gemacht waren und so weiter und so fort und im Laufe der Zeit kam dann irgendwann, oh sorry, wenn ihr im Hintergrund wie immer bei mir noch so ein bisschen was Gaming Sounds gehört habt und euch gerade gewundert habt, das ist ja üblich beim BMZ, auch wenn ihr jetzt gerade nicht eine entsprechende Frage seht. Das ist etwas, was es heutzutage in der Form praktisch gar nicht mehr gibt, also diese so komplett billig gemachten Spiele, irgendwann kamen Spiele, die ein hohes Niveau hatten, um das mal so zu formulieren und haben ein bisschen die Billigspiele verdrängt, sodass Qualität sich dann in großen Teilen nicht uneingeschränkt, aber doch in großen Teilen durchgesetzt hat, zumindest zu einem Maße, dass man sagen konnte, ich habe jetzt die Möglichkeit auf diesem Markt als Spieler qualitativ hochwertige Spiele zu spielen und mit anderen Worten, dieser Developer hat die Möglichkeit die Messlatte extrem hoch zu legen, unter anderem dadurch, du beschreibst ja gerade, dass ein großes Problem ist, ein unbekanntes Spiel irgendwie an den Mann zu bringen und dass die Marketingkosten deswegen sehr viel ausmachen. Ein Developer wie Blizzard hat ja alles an der Hand, um sein Spiel seinen Kunden zu präsentieren und sei es nur in Form davon, dass er das zusammen mit anderen Spielen tut, dass er sagt, hey, lad dir das Mobile Game runter und du kriegst in World of Warcraft ein neues Mount und schon hast du hunderttausende Spieler, die sagen, warum nicht, ich muss ja nicht spielen, aber warum nicht, lade ich mir schon mal runter und hast einen riesen Vorteil gegenüber einer kleinen Garagenfirma, die irgendwo in Osteuropa sitzt, die versucht ihr neues, keine Ahnung was, die Stämme oder sonst irgendwas in der Art Clone auf den Markt zu werfen. Hältst du das für realistisch, dass ein wirklich hochwertiges Game daraus wird? Eigentlich schon, was mich so ein bisschen irritiert hat, war das Gerücht, dass die Engine, die da verwendet wird, gar nicht von Blizzard selber ist, was jetzt nicht zwangsläufig ein Nachteil sein muss. Das ist kein Gerücht, das ist also bekannt, dass das so ist. Ich hab's nicht geprüft, deswegen... Das ist ein Third-Part, die Publisher, die heißen NetEase und die haben drei Spiele gemacht, die in eine relativ ähnliche Richtung gehen

wie Diablo, also Action, Adventure, role-playing game (RPG), drei Stück, von denen zwei so ein bisschen ein Fantasy-Szenario ist und eins ist so ein Kung Fu-Panda-Spiel. Also da existiert schon was, was die gebaut haben. Da muss ja jetzt erstmal kein Nachteil sein. Blizzard hat ja trotzdem genug Möglichkeiten, originelles Gameplay daraus zu machen. Für viele, viele haben gesagt, das sieht halt aus wie ein Rip-Off von schon bekannten Spielen. Blizzard sagt jetzt, ich lass das mal dann weiter unkommentiert, Blizzard sagt, es ist im Prinzip die Engine, die wir nehmen, wir entwickeln aber ein völlig neues Spiel. Das sagen die, ob das jetzt so stimmt, das weiß ich nicht, aber das ist das, was Blizzard sagt. Wir haben uns jemanden gesucht, der damit Erfahrung hat und die bauen jetzt für uns dieses Spiel. Das ist völlig legitim. Wir haben eben darüber gesprochen, dass du gesagt hast, dass so ein bisschen, ich will jetzt nicht sagen am Reißbrett designt wird, aber dass so Belohnungsmechanismen und so weiter ein entscheidender Teil des Game Designs sind bei Mobile Games. Ich habe auch gehört, dass von den Spielern, die viel Geld lassen in Mobile Games, das ist halt lange nicht immer diejenigen sind, die einfach viel Geld haben und die sagen, mir ist das egal, sondern oft auch Leute, die sich gar nicht darüber im Klaren sind, wie viel Geld sie bereits investiert haben. Ich habe meine Übersicht gesehen, ich weiß nicht, ob die heutzutage noch aktuell wäre, wo drin stand, wie viel die Leute insgesamt ausgegeben haben und was ihre größte Transaktion war und wo selbst Leute, die Hunderter ausgegeben haben, keine Einzeltransaktion hatten, die größer als 20 Euro war. Ist also dieses auch noch so ein bisschen verschleiern auch noch so ein Schlüsselement dabei beim Geldverdienen. Man würde jetzt sagen, ich habe hier ein Paket, das kostet 1000 Euro, dann würde ich erst mal schlucken und sagen, ob ich jetzt 1000 Euro für ein Mobile Game ausgeben will, ist eine Sache, aber ich sehe wenigstens, dass es 1000 Euro kostet. Man kann sich das so vorstellen, also meistens gibt es ja, wenn die Produkte oder die Leistung in so einem Spiel in so Pakete organisiert, das erste ist unglaublich günstig und dann sieht man aber, dass die teuren Pakete prozentual natürlich viel mehr leisten und ein Spieler, der sowas noch nie gemacht hat, wird wahrscheinlich erst mal das kleine kaufen und dann feststellen, dass ihn das halt immer ins Vorwärts bringt idealerweise

und dann Schritt für Schritt quasi an die großen Pakete herangeführt. Und ja, das sind Mechanismen, die da durchaus dazu führen können, dass du natürlich viel mehr Geld aus gibst, als du ursprünglich vorhattest. Man kann sich ja zum Beispiel die Klasse der Casino-Spiele angucken, also ganz normale Automaten Spiele, deren Mechanismen ja schon seit Jahrzehnten erprobt sind. Der einzige Unterschied ist, dass man vorher halt in so eine schäbige Spielhalle reingehen musste, um sein Geld da zu verprassen. Heute kann man das Erbe seiner Tochter bequem vom Sofa aus verzocken. Gibt es ja auch noch in der Form, dass die Leute halt, also in Online-Casino unterfällt dann auch so etwas wie Pokereien. Poker habe ich halt früher auch gespielt und da haben sich auch die Poker-Developer Mühe gegeben, neue Formen von Poker zu entwickeln, die sich halt schneller und einfacher spielen lassen. Weil so ein Poker spielt so eine Runde, der ja auch so ein bisschen zäh ist und dann denkt hier einer nach und wartet und dann gibt es diverse Turbo-Gameplay-Varianten, die halt auch bewusst dir ermöglichen, wenn du mal nur fünf Minuten oder zehn Minuten hast, da richtig zu spielen. Ich habe von einer Lizenz gelesen, die sich Activision Blizzard vor einem knappen Jahr gesichert hat, in der es darum geht, ein Matchmaking-System zu haben, zahlende Spieler oder Spieler mit bestimmten, naja, Errungenschaften im Spiel, formulieren wir es mal neutral, zu matchen mit anderen, damit die das quasi sehen können. Damit die sehen, du hast jetzt den Monster-Drachen schlechter des Todes und du wirst gematcht mit jemandem, der das Ding nicht hat, damit er sehen kann, oh, das könnte dir gehören. Und mehr noch, dir dieses Ding dann anzubieten zum Kauf und wenn du es gekauft hast, dich in einer Map zu matchen oder mit Gegnern zu matchen, wo diese Waffe besonders effektiv ist. Das klingt schon richtig perflgerecht, oder? Ja, aber es macht halt absolut Sinn. Also ich muss jetzt wieder an WarGames denken, da ist es halt im Grunde das Gleiche, wenn ich da einen sehr starken Spieler sehe, dann frage ich mich natürlich auch, was hat der, was ich nicht habe und wenn ich dann Mechaniken habe, die mir das quasi nahe legen, wie ich in die Richtung komme, dann würde ich mich auch versucht fühlen. Man muss dazu allerdings eine Sache sagen, dass jemand sich eine Patent sichert, heißt erst mal noch lange nichts. Es gibt kein Spiel,

was bisher entwickelt wurde von Activision Blizzard, was diese Mechanik nutzt. Und ein sehr, sehr legitimer Grund, sich so eine Lizenz zu sichern, ist der, also es gibt welche, die damit Patent Trolling betreiben. Patent Trolling heißt, man sichert sich eine Lizenz, die relativ vage formuliert ist, im Wunsch und in der Hoffnung, dass jemand anderes etwas in die Richtung entwickelt, damit man dann sagen kann, ich habe das Patent darauf. Aber weitergehend kann man auch sagen, wenn ich eine integere Gaming-Firma bin, habe ich Interesse daran, dass ich das Patent habe. Das ist so ein bisschen, stellt euch vor wie Doping. Dass du dir die Rechte für Doping kaufst, heißt nicht, dass du dobst. Das heißt unter anderem, dass deine Mitbewerber das jetzt nicht so einfach machen können. Also das muss man mit sehr viel Vorsicht genießen, wenn sich jemand so ein Patent sichert. Es gibt bisher kein solches Spiel, was entwickelt wurde von diesem Publisher, was irgendwelche in dieser Art und Weise gerichteten Mechaniken nutzt. Und es gibt sehr, sehr viele legitime Gründe, sich dieses Patent zu sichern, gerade wenn man es nicht nutzen will. Quasi um die Atombombe kaufen, um sie von den anderen wegzuhalten, so ungefähr. Nur wenn man sowas liest, wenn man von solchen Mechaniken liest, dann muss man sich denken, gut, das eine jemanden zu matchen mit einer Waffe, die man kaufen kann, das ist im Prinzip eine Marketing-Strategie. Du zeigst jemandem ein Produkt, was für ihn interessant sein soll, aber dann anschließend dafür zu sorgen, via Matchmaking, dass er, wenn er es gekauft hat, nochmal ein besonderes Bonuserfolgserlebnis hat. Das ist dann schon so ein bisschen, geht in die Richtung unehrlich. Ich persönlich habe bei Blizzard immer das Gefühl gehabt und ich habe auch nie große Sorgen gehabt, bei allem was in Richtung Shop oder sonst was geht, dass ihnen das Gameplay und das Spielerlebnis über allem steht. Denn die Logik ist ja, wenn du ein Spiel hast, was allen Spaß macht, verdienst du damit ja auch Geld. Du musst ja nicht irgendwie den Leuten auf die zwieligsten Art und Weise das Geld aus der Tasche ziehen, um Geld zu verdienen, wenn du einfach was baust, was den Leuten Spaß macht, dann kannst du ja durchaus auch Geld verdienen. Und deswegen habe ich auch zum Beispiel bei Vero Veni das Gefühl gehabt, wenn es da jetzt irgendwas im Shop gibt, dass sie die fundamentalen Pfeiler des

Gameplays damit über den Haufen werfen. Zum Beispiel habe ich nie befürchtet, dass sie sagen, bei **WoW** kannst du dir jetzt eine Potion kaufen, von der kriegst du dreimal so viel Loot. Denn das würde das fundamentale Gameplay über den Haufen werfen und viele Spieler verärgern und wenn du viele Spieler verärgerst, die dann aufhören dein Spiel zu spielen, hast du darauf auf lange Sicht ja im schlimmsten Fall auch überhaupt nichts. Von daher bin ich im Prinzip noch ziemlich guter Dinge, was diese spezielle Entwicklung betrifft bei Diablo, bei Diablo Immortal von Blizzard. Vielleicht so als abschließende Geschichte, was ist so deine Einschätzung, in welche Richtung dieses Game gehen wird? Jetzt Gameplay-mäßig oder? Nee, nicht Gameplay-mäßig, sondern so ein bisschen Game Design-mäßig vielleicht, also so Zielgruppen-mäßig wird das etwas sein, wo im Endeffekt diejenigen, die wir jetzt als Hardcore-Spieler bezeichnen würden oder als PC-Gamer bezeichnen, regelmäßig oder viele von denen sich das auch drauf packen und sich denken, ist es gar nicht so schlecht oder landet es im Endeffekt bei einer völlig anderen Zielgruppe? Das habe ich mich tatsächlich gefragt, weil letzten Endes die Menschen, die Diablo kennen, warum sollten sie sich nochmal ein Spiel antun, was genauso funktioniert, nur auf einem Gerät, was sie normalerweise nicht benutzen. Also es sollte natürlich, es sollte wahrscheinlich einen größeren Spielerkreis ansprechen, als die Leute, die sowieso schon Diablo spielen. Okay, dass es insgesamt einen größeren anspricht, das stimmt, das ist vermutlich naheliegend. Ja. Also allein dadurch, dass ich es als Mobile-Spiel veröffentliche, erreiche ich ja vielleicht nicht mal absichtlich einfach jede Menge Menschen, die Diablo als Spiel gar nicht kennen. Ja, die den Namen vielleicht gehört haben irgendwo, aber die es nie gespielt haben. Genau, dann mit die aber überhaupt einen Einstieg haben, müsste das Spiel dann zumindest in den Anfängen ein bisschen einfacher gestaltet sein als ein voll ausgebautes Diablo 3. Ja, das wird vermutlich nicht verstanden. Also die Möglichkeit besteht, dass es quasi untenrum ein klein bisschen einfacher ist, aber was dann nicht heißt, dass es nicht hinterher noch Tiefe kriegen kann. Ich bin gespannt, also ich bin gespannt, weil ich glaube, dass das so ein bisschen ein Meilenstein in die eine oder andere Richtung werden kann. Es könnte ein Meilenstein in die Richtung werden, dass ein traditioneller Developer sich

verändert in Richtung der Community, wo eben das Gras grüner ist. Es könnte aber auch ein Meilenstein in die Richtung sein, dass dieser Developer die Mobile Gaming Szene ein bisschen verändert, in Richtung, dass er ihnen zeigt, es gibt auch was anderes als den Morgs in Anführungsstrichen. Es gibt bestimmt auch viele gute Mobile-Spiele, aber als den Morgs, den viele von euch vielleicht viel gezockt haben. Was mich ein bisschen positiv in die Richtung stimmt, ist die Tatsache, dass sie zumindest die Idee hatten, dass es erfolgreich auf der BlizzCon ankommen könnte, sonst hätten sie es dort ja nicht präsentiert. Das stimmt mich ein bisschen positiv in die Richtung. Wenn sie nicht versuchen würden, ein Spiel zu designen, was auch existierende Spieler, existierende Playerbase zumindest ein bisschen anspricht, dann hätte es gar keinen Grund gegeben, es dort zu präsentieren, dann hätte man sich das gespart und hätte halt ein bisschen Kohle in die Hand genommen, um irgendeinen Marketing-Event zu machen, keine Ahnung, was beim, was weiß ich, bei einem Konzert oder so. Stefan, ich danke dir recht herzlich. Ja, hat mir viel Spaß gemacht. Ja, es hat mir auch viel Spaß gemacht. Ich werde das auf jeden Fall das Thema mit Spannung verfolgen und wenn es neue Entwicklungen gibt, rufe ich dich nochmal an. Alles klar. Tschüss. Tschüss. Und euch auch danke fürs Zuhören und wenn ihr möchtet, bis morgen in diesem Sinne. Tschüss.

#397: Kein Ninja-Looting, Fallout "no guns", kein DPS kein Spaß

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 397 und den Themen kein Ninja Looting, Fallout, No Guns und kein damage per second (DPS), kein Spaß. Hey Barlow, kleiner Gedanke von mir zu den Leuten, die sich über das kommende World of Warcraft (WoW) Classic beschweren. Ich habe kürzlich ein Video von Nixxiom gesehen, der meinte Blizzard wäre out of touch mit der Community, weil sie im WoW Classic ein Loot Trade System einführen wollen. Er sagt wortwörtlich ohne Ninja Looting wäre Classic nicht Classic. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob das tatsächlich so ein großes Verständnisproblem ist, aber ich muss das mal so noch mal herausstellen, weil das für einige echt ein Problem des Verstehens zu sein scheint. Das was Blizzard zu releasen plant und das WoW Classic heißt ist nicht WoW Classic. Es ist sehr sehr nah dran an vielem was in Classic war ohne jede Frage, mit Abstand am nächsten dran von allem was wir da zurzeit spielen können, aber es ist eben nicht identisch mit Classic und der Teil ist wichtig. Classic war von Ende 2004 glaube ich bis dann irgendwann Bernie Crusade raus kam, knapp zwei Jahre später in den United States of America (USA) zumindest glaube ich, war es

Anfang 2005. Mit allem was dazugehört, mit einer ganz speziellen Reihenfolge, wie Content released wurde, welcher Patch damit, welche Mechaniken aktiv und nicht aktiv waren, aber auch welche Bugs aktiv waren, nicht aktiv waren, welche Spells und Skills funktioniert haben, nicht funktioniert haben, welcher geplante Content überhaupt nicht im Spiel war, Player versus Environment (PvP) zum Beispiel. Die Art und Weise wie Auktionshäuser funktioniert haben, die Art und Weise wie Flugpunkte funktioniert haben, die Art und Weise wie alles Mögliche funktioniert hat, hat sich gigantisch gewandelt im Laufe der Zeit, sogar wie das UI funktioniert hat, hat sich im Laufe der Zeit gewandelt. Wenn jetzt Classic released wird, dann einigen wir uns alle, bzw. was heißt wir einigen uns, Blizzard gibt halt einen bestimmten Patchstand vor, der ein sehr später Patchstand ist, weil sie selbst halt wissen, dass ziemlich viele Sachen in Classic als es released wurde, Müll waren, Müll waren nicht aufgrund eines notwendiger Weises, also manchmal aufgrund von einem Design, wo sie gesagt haben, okay, das müssen wir überarbeiten, das geht einfach vorne und hinten so nicht, aber oft auch, weil Sachen verbackt waren und nicht gingen und so weiter und so fort oder massiv exploited werden konnten. Reckoning Bomb ist ein ganz, ganz extremes Beispiel, was es dir ermöglicht hat, mit einem Paar, der den Reckoning geskillt hatte, einen World Boss zu one-shotten, dass so ein ganz extremes Ding von einem exploit ermöglicht war, es gab noch andere exploit in Diamant, die dir ermöglicht haben, Erdsatz zu bekommen und so weiter und so fort, es waren viele Mechaniken nicht im Spiel, es gab am Anfang als Classic released wurde noch kein PvP und kein Belohnungssystem, dann kam irgendwann, kam PvP aber keine Battlegrounds, dann kam irgendwann Battlegrounds, aber kein System, das dich belohnt hätte, wenn du einen Rang nicht geholt und gehalten hast. Und das war eine scheiß Mechanik, also ich habe damals gerne PvP gemacht, aber ich habe mir halt gedacht, ich werde doch nicht versuchen einen Rang zu bekommen und dann für ewig und drei Tage, 40 Stunden die Woche spielen, damit ich den Rang nicht behalte, denn hätte ich das nicht getan, wäre meine Rüstung unbrauchbar geworden und ich stand sogar einmal vor der Situation, da habe ich gar nicht so viel PvP gemacht, aber immerhin genügend, um mir die blaue PvP-Rüstung holen zu

können, war ein Wochenende mit Freunden in Holland und konnte plötzlich die Schultern oder irgendwas anderes, was den höchsten Rang davon hatte, konnte ich plötzlich nicht mehr anziehen, weil ich im Laufe der Woche durch weniger PvP machen so weit gefallen war, dass die als rot angezeigt wurden. Und das ist jetzt nur ein Ding, wo man sagen kann, okay, die Mechanik mag dir nicht gefallen, die war aber so, deswegen haben wir die jetzt so, ist mir völlig gleich, also ich will nie wieder einen Classic PvP machen, ich habe das damals gemacht, ich war in einer PvP-Stammgruppe, in einer Grand-Marshal-Gruppe, wenn ich eins in meinem Leben nie wieder haben will, dann diese Gruppe, also nicht diese Gruppe im Speziellen, aber diese Mechaniken halt. Aber viele Dinge müssen geändert werden und werden geändert schon alleine, weil sie so zu releasen wie damals nicht denselben Effekt hätte wie damals. Wenn ich halt weiß, in welchem Patch stand diese Reckoning-Bomb möglich war, dann bereite ich mir möglicherweise vorher schon einen Paladin vor. Und dann werden Worldbosse möglicherweise überhaupt nicht mehr von Gilden gekillt, sondern nur noch von vorher vorbereiteten Paladin, die diese Mechanik ausnutzen können, indem sie den Boss one-shotten. Und das kann ja nicht ziel der Übung sein, weil das auch nicht so ist wie in Classic. In Classic wussten wir das nicht vorher, in Classic hat das irgendwie einer mal ausprobiert und hat sich tagelang oder minutenlang, keine Ahnung, stundenlang von irgendeinem Rogue kloppen lassen, um diese witzige Situation zu erzeugen, Entschuldigung, wie er den Boss one-shotten und danach wurde es gefixt. Auch diese Seuche von HK, auch so eine Bug-Geschichte, die heute noch immer wieder mal in irgendwelchen Zeitungsartikeln zitiert wird, das wusste damals erst mal keiner und danach wurde es eine große Story. Heute weiß das jeder. Und auch, dass die Pets von Gerdoron die Bombe bekommen konnten und so weiter und so fort, man sie dann eingepackt hat im Auktionshaus beschworen und Leute umgebombt. Das alles sind Dinge, die in Classic existent waren, aber es war, es wusste damals keiner im Voraus, es hat dann einer gemacht und danach wurde es gefixt. Wenn du es jetzt so released, wie es früher war, weiß es aber jeder, zu jedem Zeitpunkt und die Leute können es explizit vorher schon vorbereiten, es später massiv zu exploiten. Wir wollen also, wenn wir

auch nur ansatzweise ein vernünftiges Spielerlebnis haben wollen, definitiv nicht, dass etwas so released wird, exakt wie es damals war. So, diese Einleitung ist wichtig. Es ist wichtig, diesen Teil zu verstehen. Denn das Argument, dass irgendetwas in Classic drin war und deswegen dazugehört, ist nichtig. Wir haben das bereits außer Kraft gesetzt und es ist notwendig, das außer Kraft zu setzen, wenn wir ein vernünftiges Spiel haben wollen. Ich weiß, das will nicht jeder. Ich sage das nur so aus meiner Sicht und aus Sicht der Entwickler offensichtlich, die halt sagen, naja, es gibt halt einige Sachen, die waren damals aus der Not geboren. Wenn wir es hätten anders machen können, hätten wir es instant anders gemacht. Die sollen aber definitiv nicht so live gehen. Die meisten, glaube ich, sind sich darüber im Klaren, dass es so ist, weil dieses Grundkonzept wie Einigungs auf einem bestimmten Patch stand, zum Beispiel, auf bestimmten Content, der in welchen Formen auch immer released wird, das soll ja auch phasenweise geschehen, das ist ja auch auf anderen Servern so, die von Leuten bevölkert werden, die so was ähnliches wie Classic spielen wollen. Und dann können wir uns das halt sparen, ob Ninja Looten dazugehört oder nicht Ninja Looten dazugehört, auf Basis dessen es war aber in Classic drin, weil wir schon gesagt haben, dass es etliche Dinge gibt, die drin waren, die wir in der Form aber nicht wieder implementieren werden und fast immer in der Form nicht implementieren werden oder wollen, weil die Folgen sehr negativ sind. Was ich allerdings glaube und ich weiß noch gar nicht, inwiefern das jetzt mit Ninja Looten zu tun haben wird oder nicht, ist, dass es ja in erster Linie mal um das Handeln von gelooteten Gegenständen ging. Das konnte man ja auch zu Classic Zeiten machen, man brauchte halt einen Game Master dafür. Man musste einen Game Master einschalten und der hat dann eben das Item, das vielleicht fälschlicherweise dem und dem Spieler gegeben wurde oder so, dann wieder zurückgegeben. Ich bin mir nicht sicher, ob da Ninja Looting überhaupt zugehört, weil wenn einer sich einen Gegenstand nimmt, zu dem er laut Loot berechtigt war, bin ich mir nicht sicher, ob ein GM den ohne Weiteres entfernen würde, es sei denn, es war offensichtlich klar, dass der Gegenstand ihm nicht zusteht, das weiß ich nicht. Aber im Zweifelsfall ist es halt so, das Einzige, was sich vermutlich verändern

soll, ist die Frage, ob oder ob nicht ein GM eingeschaltet werden muss. Und ich glaube, es sollte in unser aller Sinne sein, dass das passieren kann, ohne dass ein GM eingeschaltet werden muss. Genau wie wenn man einen Gegenstand zerstört, zum Beispiel, wo ja früher auch immer ein GM eingeschaltet werden musste, der den wieder herstellen kann, ist es glaube ich uns allen deutlich lieber, wenn wir die Möglichkeit haben, das selber zu tun, ohne dass die Arbeit eines anderen dafür von Nöten sein wird, unabhängig davon, wie das mal in der Vergangenheit war. Der einzige Punkt ist halt die Diskussion um die Frage, was, glauben wir, gehört essentiell dazu oder gehört essentiell nicht dazu. Es gibt so ein paar Sachen, wo sie gesagt haben, die werden nicht passieren und die waren nachvollziehbar, dass sie nicht passieren werden. Dass es kein Pet-System gibt und Pet-Battles und sowas, war klar, weil es einfach viel später ins Spiel gekommen ist. Und damals auch so ein bisschen Feature, ich glaube, da ist Pandaria oder so, ich weiß gar nicht genau, wann das gekommen ist. Feature des Spiels war, dass dieser Teil des Contents kommen wird. Es ist halt genauso, dass kein Black Temple in Classic sein wird, weil warum sollte Black Temple nach Classic kommen? Das ist ja ausdrücklich Inhalt eines anderen Adults oder einer anderen Expansion gewesen und andere Sachen. Aber ich glaube, für ganz, ganz viele Mechaniken wird es Leute geben, die auf der Pro- oder Kontra-Seite sind. Eine Sache, die ich zum Beispiel immer wieder nenne, wo ich sage, wenn man konsequent wäre, würde man es nicht erlauben, ist das **WoW**-Token. Gab es in Classic nicht. Demzufolge wäre die einfache Logik, zu sagen, gibt es dann natürlich auch nicht auf einem Classic-Server. Die Frage ist, tust du dir einen Gefallen damit, wenn du das nicht machst? Es ist ja nicht so, als ob du dadurch verhinderst, dass die Leute handeln, dass die Leute Geld gegen Gold handeln. Du verhinderst nur, dass die es legitim und kontrolliert tun. Genau wie es damals halt auch der Fall war, wo du dann das beim China-Farmer deiner Wahl oder beim Gold-Seller deiner Wahl gekauft hast. Ob das die bessere Variante ist, die ihr vielleicht haben möchtet, weiß ich nicht. Ich weiß, für mich ist es definitiv nicht die bessere Variante. Aber es wird einige geben, die sagen, ja, das gefällt mir besser. Ich will nicht, dass da ein Token ist, weil in Classic war da ja kein Token. Ich werde nichts daran ändern

können, dass die Leute Geld miteinander handeln. Vermutlich jetzt mehr als je zuvor, wenn man ja sogar von jedem Gegenstand weiß, wann es ihnen und wo und für wie viel Gold gibt. Aber warten wir ab, was da passieren wird. Das wäre eine der spannendsten Fragen. Ich könnte im Moment überhaupt nicht beantworten, wie Blizzards Linie da ist. Im Moment würde ich sagen, es ist für mich aus meiner Sicht, es ist ein 50-50, ob das Token kommt oder ob es nicht kommt für einen Classic-Server. Ich gehe von eher nein aus, aber ich glaube, mit eher nein tut sich Blizzard keinen Gefallen. Hey, Onkel Barlow. Hast du mal in Spielen wie Fallout New Vegas selber einen friedlicheren Run gemacht? Also Probleme eher mit Dialogen als mit Kämpfen lösen mit vollem Charisma-Wert, anstatt Werte, die prima fürs Kämpfen gedacht sind. Es gibt ja Spiele, die das durchaus belohnen, wie in dem genannten Fallout New Vegas, in dem man den letzten Endboss dazu überreden kann, gar nicht zu... Das ist eine Belohnung, nicht kämpfen zu dürfen gegen den Endboss. Das ist Geschmackssache immer, mit ausreichendem Charisma-Wert. Ich bin gerade überlegen, welchen. Am Ende dieser Schlacht im Hoover Dam, da gibt es auf jeden Fall... Ich kenne einen, den man überreden kann, aber ich glaube, der gehört zu Caesar's Legion. Vielleicht tausche ich mich auch gerade. Egal. Was hältst du von solchen Mechaniken und von Leuten, die Spiele so durchspielen, dass sie keinem einzigen Gegner ein Haar krümmen, also selbst vor dialog unfähigen Monstern einfach nur davon laufen? Danke für deine täglichen BMZ. Als jemand, der Probleme mit dem Einschlafen hat, helfen deine entspannte Art und Stimme dabei, in eine ruhige Stimme zu kommen. Das ist schön. Das freut mich, wenn ich Leuten beim Einschlafen helfen kann. Also grundsätzlich finde ich das interessant. Erstmal finde ich es definitiv interessant. Ich selbst habe mal ein Playthrough gemacht von New Vegas, wo ich zumindest selber keine Waffe benutzt und abgefeuert habe. Ich habe mir allerdings Follower geholt, die dann so ein bisschen wie meine Bodyguards agiert haben. Wenn also irgendwo eine Fliege in der Wildnis rumlief oder keine Ahnung, eine Mowrat oder so, dann haben die die zerlegt. Wenn es gut lief. Nicht immer lief es gut. Wenn man von Caesar's Legion überfallen wird, weil man Boon dabei hat, und ich habe immer Boon dabei, weil ich

ihn liebe als Follower, dann ist das nicht ganz so easy. Und es hat auch Spaß gemacht, die zu equipen, weil das nicht noch wichtiger ist als für einen selbst, aber ähnlich wichtig ist wie bei einem selbst. Also Boon zum Beispiel die Gobi Campaign Rifle zu besorgen, die übrigens, glaube ich, sein eigenes Gewehr ist, der lore nach. Wird, glaube ich, aber im Spiel nicht so explizit gesagt. Und die entsprechende Munition dafür herzustellen, damit er damit auch richtig Schaden machen kann und eine vernünftige Rüstung zu besorgen. Das hat schon Spaß gemacht. Und man spielt doch ein bisschen anders, weil wenn ich selber spiele und selber kämpfe, weiß ich, ich kann mehr oder weniger jeden Gegner auf jeder Schwierigkeit besiegen. Einfach weil das Spiel so designt ist, dass man so skillen kann, dass das möglich ist. Wenn ich mich darauf verlassen muss, dass mein Body die Leute alle killt, dann ist das schon ein bisschen was anderes. Dann gibt es Kämpfe, die ich gerne mal auslasse. Gerade so Deathclaws oder so in größerer Anzahl sind nichts, womit man sich so unbedingt anlegt, wenn man hofft, dass nur der Follower die Solo-Plant machen soll. Es hat Spaß gemacht, allerdings ist mir ein No Guns Run zu extrem. Weil du, wie gesagt, vor Situationen stehst, wo du halt wirklich vor irgendeiner Fliege oder vor irgendeiner einzelnen More-Rat davonläufst. Und das ist jetzt kein extremes Spaß-Element für mich. Oder was es nicht, wenn es Quests gibt, die eigentlich das Töten eines Gegners erfordern und du sie dann entweder gar nicht machst oder in irgendeiner Art und Weise versuchst zu exploiten, dass du sie trotzdem geschafft bekommst. Ich bin gerade nicht sicher, wie viele Stellen es in Fallout gibt, an denen man unvermeidlich eigentlich jemanden töten müsste. Das weiß ich gerade nicht, ob es da überhaupt welche gibt. Aber das ist mir zu extrem, genau wie das andere Extrem, nämlich das Kill Everything. Übrigens, wenn ihr beides interessant findet, sowohl No Guns als auch Kill Everything, kann ich euch Many A True Nerd ans Herz legen. Das ist ein Channel von einem jungen, sehr eloquenten Mann, der ganz viele Playthroughs für Fallout gemacht hat, Let's Plays gemacht hat für Fallout, oft unter so interessanten Voraussetzungen wie zum Beispiel No Guns, also tatsächlich Solo zu spielen und keinen Schuss abzufeuern. Oder aber auch Kill Everything, also alles töten, oder aber auch ein You Only Live Once, wo er im Prinzip nicht nur keinerlei

Heilungsgegenstand benutzt und nicht regeneriert, sondern im Prinzip sagt, die Trefferpunkte, die ich habe, die 200 oder so, sollten die irgendwann aufgebraucht sein, dann ist mein Spielstand vorbei. Und das ist in Fallout ja gar nicht so leicht, weil es ja auch noch Strahlungsschaden gibt, der ja auch die Lebenspunkte senkt. Und die Playthroughs von ihm oder die Let's Plays von ihm sind fantastisch und mega interessant. Mir allerdings insofern ein bisschen zu extrem, gerade Kill Everything, weil, naja, ums Spiel herum ist ja eine Story geschrieben. Du begegnest der Leuten, mit denen du interagieren kannst, die dir ihre Geschichte erzählen, die dich auf Aufgaben schicken. Und dann hast du oft die Situation, gerade bei New Vegas, dass du unterschiedliche Fraktionen hast und wenn du für die eine Aufgabe erfüllst, bist du automatisch feindlich bei der anderen. Und das gibt halt viele Möglichkeiten und auch einen hohen Wiederspielwert. Ich finde, man nimmt sich immer sehr viel, wenn man tatsächlich einfach nur alle Leute abknallt, auch in Megaton oder so, wenn man Fallout 3. Und das ist mir, das macht mir persönlich nicht so viel Spaß, so eine Art von Run durchzuspielen. Das finde ich immer auch ganz lustig, wenn die Leute das Argument vorbringen, man könne in dem Spiel ja jeden erschießen. Und ich mir denke, also ja, das kann man, aber es bringt einem ja nichts. Wenn überhaupt ist so ein Spiel wie Fallout ein unglaublich schlechtes Beispiel, weil das jeden Erschießen mit den geringsten Ertrag überhaupt hat. Also man verpasst massenweise interessante Geschichten, man verpasst viele XP, man verpasst teilweise einzigartige Traits und Fähigkeiten, die man bekommen hat. Ich denke da nur an den Wasteland Survival Guide zum Beispiel in Fallout 3. Also ja, man kann es machen, aber es ist extrem nachteilig. Das ist so ein bisschen wie, man kann es ja theoretisch auch im realen Leben machen, aber auch da ist es eher extrem nachteilig. Abgesehen davon, dass in dem Fallout natürlich auch alle möglichen Leute nach dem Leben trachten und das auch beenden gerne mal, wenn man jeden angreift. Aber grundsätzlich finde ich das immer wieder interessant, wenn Leute auf die Idee kommen, einem Spiel eine völlig neue Dimension zu geben, in dem sie es halt völlig anders spielen. Es ist nur nicht jede Variante davon etwas, woran ich Spaß habe. Es gibt ja Leute in [WoW](#), die diesen Iron Man Challenge gemacht haben. Und da ist es halt so,

ich bin bei **WoW** halt jemand, der üblicherweise das Leveln so als Mittel zum Zweck sieht und Spaß am Endgame hat. Und dementsprechend mich dann noch zu hindern, diesen Levelbereich durchzuspielen, das war halt nichts, was mir persönlich jemals, mehr als ein Axelzucken hervorgelockt hätte. Wenn das jemandem Spaß macht, soll er es machen, aber für mich auf gar keinen Fall. Guten Abend, lieber Baale und liebe Community. Ich hatte zu Beginn in Uldia ein Verhalten, das für mich persönlich nicht nachvollziehen kann. Wir waren bei Mother und einer unserer Survival Hunter musste mit Gruppe 1 schon durch die Wand laufen. Dadurch konnte er, nachdem er durch die Wand war und die **Adds!** (**Adds!**)-down waren, keinen Schaden mehr auf den Boss machen, bis eben diese auch zu uns kamen. Ihm hat das so gestunken, dass er dadurch nur grüne Logs hat, dass er bei überlegt hat, überhaupt noch mitzugehen, nur weil die Logs dann nicht passen. Also ich nehme an, überlegt hat, nicht mehr im Raid mitzugehen. Ich finde das Verhalten sehr fragwürdig, weil irgendjemand muss nun mal rüber. Wenn aber alle sagen, nö, ich gehe nicht rüber, weil meine Logs in den Keller gehen, würden wir den Boss nicht legen. Wie findest du, dass manche Spieler so logfahnd naht sind? Ich selber pushe mich selbst auch gerne in den Logs, das Wohl der Gruppe. Und einen Boss zu legen, geht dabei für mich stets vor. Und wenn ich eine Aufgabe bekomme, die meinen Logs nicht so gut tut, dann mache ich das trotzdem. Baale selber in Gruppe 1, um die **Adds!** auf der anderen Seite zu tanken. PSD-Taktik, dass alle rübergehen durch die Wand mit Schadensreduktion, kannten wir damals noch nicht. Ich übrigens auch nicht, weil ich glaube ich in Uldir gegebraided habe. Aber das Problem ist ja kein neues. Das ist ja eins, was glaube ich so alt ist wie World of Warcraft. Definitiv war dann so alt wie... Damage Meter hieß glaube ich das erste. Das hieß tatsächlich Damage Meter, bevor dann irgendwie Recount kam und so. Und vor allen Dingen als dann World of Logs... Oder hieß... Welches ist das aktuelle? Warcraft Logs. Das erste dieser Art war World of Logs, glaube ich. Ich bin mir gar nicht mehr ganz sicher. Also die ersten Logging-Webseiten, wo man dann auch schwarz auf weiß nachlesen konnte, welche Platzierung man weltweit hatte und so weiter und so fort. Ich kann beide Seiten verstehen, zunächst mal grundsätzlich. Also ja, ich gebe dir

absolut recht, das allererste und wichtigste ist zunächst mal, dass man einen Boss killt. So. Wenn es jetzt aber um das Verteilen von speziellen Aufgaben geht, die einen dazu zwingen etwas zu machen, auf das er überhaupt keinen Bock hat. Und das dann ewig und drei Tage tun zu müssen, auch bei jedem Re-Kill des Bosses, finde ich dann schon wieder grenzwertig. Weil ich mir halt denke, es ist so ein bisschen so, als würdest du sagen, okay wir brauchen jetzt hier keine Ahnung, jemanden, der eigentlich als damage dealer (DD) bei uns spielt, der muss aber hier heilen. Und der sagt halt, okay, bevor wir den Boss ansonsten nicht legen können, heile ich halt, aber ich habe eigentlich keinen Bock, Heiler zu spielen, ich spiele lieber DD. Und dann sagst du, jetzt für jeden weiteren Kill spielst du auch Heiler. Dass der dann sagt, das könnt ihr jetzt auch mal ein anderer machen, damit ich auch mal das machen kann, was mir Spaß macht, finde ich verständlich. Dann ist es aber so, dass ich halt, wie gesagt, ich kenne den Boss nicht und von daher spielt es auch gar keine Rolle, ob das bei dem Boss anders geht oder nicht. Ich finde allgemein Bosse nicht gut, die eine Sondermechanik haben, die einzelne Spieler dazu zwingen, etwas zu machen, das ihnen keinen Spaß macht. Also in dem Fall halt derjenige zu sein, der irgendwas durch die Gegend kiten muss und deswegen keinen Damage machen darf oder so. Das gefällt mir persönlich nicht. Wenn Sonderaufgabe, finde ich, sollte es immer eine Sonderaufgabe sein, das habe ich auch oft genug gesagt, aber das sollte halt eine Sonderaufgabe sein, die so designt ist, dass sie einen belohnt für die Arbeit. Und nicht, dass sie einen bestraft. Und das geht nicht nur um das Bestrafen, keinen Damage zu machen, sondern auch um das Bestrafen, zum Beispiel, wenn du die Sonderaufgabe hast, du bist jetzt der Trottel, der X machen muss, wenn er X verkackt, während der Rest rumzergen darf, wipe der ganze Raid. Also so diese Klassenkeile Sonderaufgaben. Du hast nichts zu gewinnen, du kannst nur verlieren dadurch. Wenn ihr Leute habt im Raid, denen sowas Spaß macht, ich weiß, es gibt solche Leute, nicht jeder tickt gleich. Ich möchte, wenn ich was mache, eine Aufgabe haben, die mir Spaß macht. Es gibt andere, die sagen, mir macht es mehr Spaß, etwas zu machen, wo ich Angst vor der Bestrafung haben muss. Und jeder tickt anders. Zum Beispiel heroic (HC)-Spieler in Diablo. Ein großer Kick, den die daraus

beziehen, ist die Angst davor, den Charakter komplett zu verlieren. Man muss allerdings bei Diablo dazu sagen, heutzutage man verliert nicht mehr so extrem viel. Man behält, glaube ich, die Paragon-Punkte und man behält alles, was man als Equipment in der Kiste hatte. Das heißt, der Schaden lässt sich noch halbwegs abfedern. Es wäre was anderes, wenn man tatsächlich wie in der Season alles verlieren würde, sobald der Charakter stirbt. Aber trotzdem, das grundsätzliche Prinzip ist ein relativ ähnliches. Der eine findet das so spannend, dass es für ihn das einzige Spielprinzip ist, das ihm überhaupt Spaß macht zu spielen. Ich persönlich denke mir, was habe ich denn davon? Ich muss mich ja sogar noch an vielen Fällen einschränken, weil ich weiß, ich muss jetzt auf eine Art und Weise spielen, dass ich diesen einzigen Tod, der vielleicht gar nicht durch mich verschuldet wird, sondern durch einen Disconnect oder sonst was, nicht in Kauf nehmen kann. Und das ändert diese Spielweise so weit, dass sich sogar dieses gesamte Spiel anders spielt. Und von daher, ich habe ja schon gesagt, dass ich ein Stück weit Verständnis dafür habe, wenn jemand so reagiert, dass man so extrem ist, dann zu sagen, dann reihe ich nicht mehr mit, weiß ich nicht. Aber das kann man ja als Gildeleiter auch mal ändern. Es müssen ja nicht immer dieselben Leute sein, die so etwas machen. Es gibt ja auch durchaus die Möglichkeit zu sagen, wir wechseln uns da so ein bisschen ab. Die undankbarste Aufgabe geben wir immer wieder mal jemand anderem. Aber für mich schließt sich da der Kreis wieder mit dem, was ich persönlich als Game Design bevorzuge und ich persönlich bevorzuge halt im Game Design, das mich für mehr Arbeit belohnt und nicht bestraft. Und ich hoffe, dass Blizzard das häufiger mal einführt. Das Beispiel, was ich immer nenne, was mir am besten gefallen hat, war der Kampf Breckenspor in Highmall, in Highmall und Mythic. Wobei ich glaube, war ich in allen Varianten relativ ähnlich, wo man Flammenwerfer hatte und mit denen muss man Moos sauber machen. Also Moos verbrennen, denn dort wo Moos war, war die Fläche, die man nicht mehr benutzen konnte für den Raid. Und je mehr Leute das umso besser gemacht haben, desto mehr Platz hatte man für den Raid. Das war so eine essentielle Aufgabe im Raid. Wenn man das allerdings gut gemacht hat, bekam man einen stackenden Buff, den man, wenn man es richtig gut angestellt

hatte, als Damage Dealer so weit hochbringen konnte, dass man am Ende, ich glaube, ich weiß gar nicht mehr, doppelten Schaden, keine Ahnung, auf jeden Fall deutlich, deutlich mehr Schaden gemacht hat. Und das war richtig cool. Es war bockenschwer. Und es hat Ewigkeiten gedauert. Ich weiß nicht, wie viele Tri's bei uns, bis ich das hinbekommen habe, diesen Stack komplett auf Maximum zu kriegen und Optimum ausnutzen zu können. Aber es war eine unglaubliche Belohnung. Es hat wirklich Spaß gemacht, diese Mechanik, auch wenn sie nur für einen einzigen Kampf notwendig war, zu verstehen lernen, sich Videos anzugucken. Was sind die Besonderheiten, wie man mit diesem kleinen Flammenwerfer umgeht? Wo muss ich mich positionieren, damit ich mehrere Flächen treffen kann und so weiter. Was sind die besten Zeiten, wo ich das mache und so weiter. Das zu optimieren, weil man dann und nur dann den so krassen Damage machen konnte, wie eben kein anderer in diesem entsprechenden Encounter. Und ich würde mich freuen, wenn Blizzard viel, viel mehr solche positiven Sonderaufgaben einführt, als die negativen Sonderaufgaben, wie stelle dich mit deiner Immunität irgendwo in die Ecke, warte zehn Sekunden lang, in der du keinen Schaden machst und fang den Meteor ab oder sonst irgendwas anderes. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hatte ihn. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#398: Community vs. Gilde, WoD, Legion und BfA, Besseres Azeritsystem

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 398 und den Themen Community vs. Gilde, Warlords of Draenor (WoD), Legion und BFR und ein besseres Azerit-System. Viel Text heute im Titelblatt, so viel Text wie selten. Mal gucken ob ich das nachher auch noch in YouTube Videos bekomme. Fangen wir an. Hallo Onkel Barlow, ich würde mal gerne deine Meinung zu den Communities wissen. Grundsätzlich bin ein absoluter Fan von Communities, jedoch sehe ich es in Bezug auf Gilden kritisch. Ich finde die KOMs sind für die Gilden der Tod. Im Grunde gibt es eigentlich keinen Grund mehr einer Gilde beizutreten und scheinbar hat Blizzard auch in näherer Zukunft keinen Bedarf daran dies zu ändern. Das finde ich sehr schade. Aus meiner Sicht als Gildenleiter einer kleinen Gilde auf Antonidas Allianz finde ich es schwer neue Mitglieder zu finden. Klar liegt das auch mit am Server und der Überflutung an Gilden dort. Habe auch schon die Aussagen im Handelschat gelesen, wofür Gilde. Ich habe für alles eine KOM. Wie stehst du zu dem Thema? Was für Anpassungen würdest du dir wünschen? Was du beschreibst ist für mich eigentlich eine der Stärken von Communities. Denn bei Gilden ist es halt häufig

so, dass man sich in Gilden begibt, eigentlich um einem bestimmten Zweck, zum Beispiel Raiden, nachgehen zu können, weil das eben nur in Gilden gut so richtig gut zumindest organisiert funktioniert. Zumindest wüsste ich jetzt kaum jemanden, der zum Beispiel Mythic Raided, Progress Raided, ohne das innerhalb von einer Gilde zu tun. Die Mehrheit dürfte das vermutlich tatsächlich innerhalb entweder von einer Gilde oder eines Gildenbündnisses tun. Dann musst du dich aber auch fragen, warum sollte das so sein? Was ist daran gut? Was ist daran gut, Leute zu nötigen, sich an der Gilde anzuschließen, nur um etwas zu machen, für das sie eigentlich überhaupt keine Gilde brauchen und sich damit auch all dem unterzuordnen, was je nachdem, je nach Gilde halt die Anforderungen oder auch Nicht-Anforderungen sind, die diese Gilde eben stellt und Gildenleiter und so weiter und so fort. Gerade dann, wenn die Spieler halt auch sehr sehr vielfältige Interessen haben, vielleicht machen sie super gerne Raids und dafür wollen sie eine Gilde haben, dann machen sie aber Mythic Plus und in der Gilde gibt es schon kaum noch Leute, die Mythic Plus machen und gar keinen, der Player versus Environment (PvP) macht und so. Und dann hast du ein großes Problem, dass diese Gilden zwar auf der einen Seite etwas verstärken oder dir eine bessere Möglichkeit für etwas geben, was du gerne machst, auf der anderen Seite aber eine andere soziale Komponente deutlich erschweren. Ich glaube, einige von euch werden das mit Sicherheit kennen, dass es Leute gibt, mit denen man zusammen in der Gilde war und fast jeden Tag irgendwie zusammen gezockt hat und dann war man plötzlich nicht mehr in der Gilde, weil der eine gewechselt ist und man selber gewechselt ist und dann ist der Kontakt so ein bisschen eingeschlafen, weil man doch üblicherweise die wichtigen Aktivitäten eher oder am ehesten mit den Gildenmitgliedern gemacht hat. Und ich finde das keine schlechte Idee, das runterzubrechen auf, ich habe halt in-game Buddies, die sind auf einer Friends List zum Beispiel und mit denen mache ich was, was völlig unabhängig von der Gilde oder nicht Gilde sein kann. Und da sind Communities nützlich, zumal es da auch Doppelungen geben kann. Das kann ja durchaus sein, dass du eine Community hast zum Raiden, wo Leute drin sind und viele von denen, die du vom Raiden kennst, sind vielleicht auch in der Mythic Plus Community und

machen da Sachen zusammen oder Arena und random battleground (RBG), was weiß ich, vielleicht auch PvE und RBG oder so, dass die Leute halt sagen, hey, wir kennen uns alle aus dem RBG und es macht Spaß mit den Leuten zusammenzuspielen, lass uns doch zusammen einen Raid machen, damit ich mir nicht irgendeine andere Gruppe mit Leuten aussuchen muss, für die, mit denen ich nur in Zweckbündnis eingehe. Es spricht ja immer noch überhaupt nichts gegen eine Gilde, eine Gilde, die darauf basiert, dass man vielleicht irgendwelche anderen gemeinsamen Interesse hat oder eben auch sagt, naja, wir müssen ja nicht die Communities nutzen. Für uns ist eine Gilde was mehr ist als eine Community. Für uns ist eine Gilde etwas, was, keine Ahnung, was private Freundschaften beinhaltet und so weiter und so fort. Aber ich bin da eher so jemand, der sich denkt, für mich stehen die einzelnen Personen, mit denen ich zusammenspiele, über einem Konstrukt, das sich Gilde nennt und vor allen Dingen habe ich halt Gilde auch sehr stark kennengelernt, als eher Klotz am Bein. Zum Beispiel auch, dass man, wenn man in der Gilde ist, üblicherweise nicht fremd raiden darf. Wenn man sich zum Beispiel denkt, und das ist kein so unrealistisches Szenario, das wir noch einige von euch kennen, dass in der Gilde sehr sehr unterschiedliche Anforderungen haben wir häufig auch im BMZ gehabt und Ansprüche ans Raiden gestellt werden. So ein Spieler halt sagt, ich mag euch echt gerne und ich spiele gerne mit euch zusammen, aber wenn ich raide, dann möchte ich nicht der Einzige sein, der pottet und seine Klasse spielen kann und nicht der Einzige sein, der 15.000 damage per second (DPS) macht oder 20.000, während der andere bei der Hälfte rumgurgt. Dann macht mir nämlich das Raiden keinen Spaß und deswegen bin ich an sich ein großer Freund von der Idee Communities und die Gilden halt als ja als freies Ding zu nutzen, um sich mit Leuten zusammen zu tun, die man keine Ahnung, die man entweder so schon lange kennt und so weiter und so fort, auf die man Bock hat, die typischen Gilden, Teamspeaks oder so Leute, mit denen einfach gerne quatschen, mit denen man gerne zusammen zockt und teilweise vielleicht noch nicht mal zusammen zockt, sondern unterschiedliches macht, aber dabei quatscht. Nur für mich ist das Problem bei Communities halt, die und ich weiß nicht, ob sie es geändert haben, weil ich die seitdem nicht mehr

versucht habe zu benutzen, die Beschränkung auf eine feste Nutzanzahl, die schon für uns zu gering war, um sie sinnvoll benutzen zu können, um sie sinnvoll verwenden zu können. Ich hätte gerne eine Community gemacht für unsere, für meine Bados Community, um mit euch Sachen zusammen machen zu können, aber die war dann nach einem Tag oder nach zwei Tagen voll und keine neuen Leute konnten rein, ist also zu klein für selbst unsere nicht sehr große Community und ja, damit fällt das eigentlich auch schon weg. Ich bin jetzt am überlegen, was ich zum Beispiel ganz gerne machen würde, wäre sowas wie eine Mythic Plus Community zu machen, mit Leuten, die erstmal angefangen, mit denen, mit denen ich sowieso zusammen spiele, weil ich sie kenne, Leute, die aber auch im Stream zugucken und so und dann etwas zu schaffen, was einerseits den Spielern eine Möglichkeit gibt, die gerne Mythic Plus machen, um das so ein bisschen zu fahren und als Alternative vielleicht auch zum Raid gute Gruppen zu finden, andererseits auch Anfängern die Möglichkeit bietet, auf ihrem Niveau was zu suchen oder eine Mischform von beiden, dass sich jemand halt denkt, ach mein Gott, ich habe zwar viel Erfahrung, aber wenn sich gerade eh keine 10er Gruppe auftut, dann helfe ich halt einer anderen Gruppe, die es auf plus zwei, drei, vier oder fünf versucht. Also ja und nein, ich sehe halt die vielen vielen Vorteile, die Communities bieten und ich finde halt, man muss das Konzept Gilde und warum Leute in Gilden drin sind hinterfragen und wenn man das tut und feststellt, dass viele wirklich in Gilden nur deshalb drin sind, weil es als Pflicht angesehen wird, um etwas anderes zu machen, dann finde ich es gut, wenn diese Pflicht wegfällt und aus meiner Sicht war das lange Zeit so. Raiden zum Beispiel war etwas, was relativ exklusiv in einer halbwegs vernünftigen Art und Weise ausschließlich funktioniert hat in Gilden und es gibt keinen Grund, warum das so sein sollte und das hat ja alleine unser Community Raid gezeigt, mit dem wir halt irgendwie, damals als wir sehr aktiv waren, Tomb of Sargeras heroic (HC) geklärt haben. Es hätte durchaus auch ein Raid sein können, mit dem wir Mythic gemacht hätten, nur gab es da halt das Problem, dass die Mythics noch nicht so leicht Serverübergreifend zu machen sind, wobei Mythic immer noch das Problem ist, noch darüber hinaus, dass man halt eine feste Spieleranzahl braucht

und so weiter und so fort. Also den Umstieg von HC zu Mythics zu schaffen, der ist vermutlich nicht immer so ganz leicht. Hey Barlow, heute mal eine kurz und knappe Frage, ja kurz und knapp am Arsch, ne? War Legion, also die Frage ist kurz, aber das heißt halt gar nichts, ne? Also wenn du sagst, eine kurz und knappe Frage erkläre das Universum, dann ist technisch gesehen die Frage auch kurz, nur die Antwort halt nicht. War Legion, nur so gut, weil es nach der WoD Katastrophe kam und wird Battle for Azeroth (BfA) nur deswegen so georfeigt, weil es nichts besser, sondern nur einiges anders macht. Das ist wieder so ein langes Thema und ein langes komplexes Thema. Aus meiner Sicht leben wir in einer Welt, in der es nicht darum geht, rational Dinge zu beurteilen, auch nicht nur ansatzweise. Natürlich geht das sowieso nicht immer, weil sowas wie Spaß am Spiel oder so kann man nicht rational beurteilen, aber wo gar keiner versucht sich zu überlegen, welche Designentscheidungen aus welchen Gründen getroffen werden, warum man das und das macht und ob es vielleicht jemanden gibt, der auch wenn man selber anders tickt, einen Vorteil in etwas sieht, was man persönlich nicht gut heißt oder was einem persönlich keinen Spaß macht. Wobei für viele bedeutet, wenn es mir keinen Spaß macht, dann hat es keine Existenzberechtigung. looking for raid (LFR) zum Beispiel ist sowas, da stoßen sich die Leute halt dran, wo man sich denkt, wo ist dein Problem, wenn du es nicht magst, geh halt nicht rein. Und anderer sagt, ich finde das sollte abgeschafft werden oder das looking for group (LFG) Tool, was ja jetzt praktisch abgeschafft ist, das muss man sich auch mal überlegen, kriegt keiner so richtig mit, hat kaum einer verstanden, weil viele von denen in so einer Feedback-Schleife sind, Dinge zu brabbeln, die ihnen nicht gefallen. Es existiert zwar ein Tool, mit dem man sich anmelden kann für Dungeons, nur sind die Dungeons komplett irrelevant, weil das Loot was es da gibt, das ist gut genug, um gegen eine schlechte World-Quest-Belohnung mitzuhalten und das auch nur in Teilen. Und de facto macht man alles, was man als sinnvollen Gruppen-Content macht, zurzeit auch nur wieder in eigens geformten Gruppen, ohne Groupfinder. Es existieren immer so Mechaniken in Gamer-Communities, wo sich so Stimmungen bilden und je nachdem wie die Stimmungen sind, gibt es so ein paar wenige, die dazu beitragen können,

dass die sich verstärken und dann Leute, die das blind nachplappern. Also wenn du diese Opinion-Leader, im Englischen nennt man das so, hast, die sich irgendwas in den Kopf gesetzt haben, dazu kommt auch noch sowas wie Memes und so weiter und so fort, dann folgen denen manche Leute blind, weil sie glauben, wenn ich so mitrede wie die Profis, dann merkt keiner, dass ich keiner bin, so vereinfacht gesagt. Also wenn ich so rede wie die Profis, wenn ich mich so verhalte wie die Profis, dann bin ich ja quasi auch einer. Und das ist gerade bei sowas, wenn es um Expansions geht, immer sehr, sehr stark und ganz extrem. Dazu gibt es bei ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen Spielern eine Abneigung gegen alles, was neu ist. Alles, was neu und anders ist, ist oft per se schlecht. Ich merke das halt auch immer wieder, wenn ich über Mechaniken rede und das tue ich sehr oft, habe ich in der Vergangenheit oft getan, in ganz, ganz vielen meiner, meiner World of Warcraft (WoW)-Blogs, die insgesamt gesehen wohl das sind, womit ich in Führungsstrichen bekannt geworden bin bei einigen von euch, die halt insgesamt millionenfach geschaut sind. Also von daher muss man sagen, das ist ja nicht so, als ob das wenig war. Da habe ich ganz oft mich über Klassenechaniken oder Dungeon- Mechaniken, Spielmechaniken lustig gemacht. Wenn das in der Vergangenheit passiert, es hat, ich habe da nie wirklich Beschwerden darüber bekommen, dass einer gesagt hat, wie kannst du nur was Negatives über diese uralte Mechanik sagen oder diese schlechte Mechanik sagen, im Gegenteil. Alle sagten nur so, ja, ok, nicht und kommt mir bekannt vor. Und das war auch ein Teil dessen, was mir unglaublichen Spaß gemacht hat und weswegen es mir so nicht leicht fiel, also dafür habe ich zu wenige davon veröffentlicht. Wie soll ich das sagen, wie soll ich das für schreiben? Weswegen ist, ja, mir so viel Spaß gemacht hat, diese Sachen zu schreiben, weil das Sachen waren, wo ich mir vorgestellt habe, das können ganz viele Leute nachvollziehen. Der Baum, der nicht Baumrinde casten kann und so, all solche Sachen, auch Dungeon-Mechaniken und so weiter und so fort. Immer wenn ich die Blocks veröffentlicht habe, war das aktueller Content und wir konnten gemeinsam darüber lachen und wie gesagt, ich habe ganz ganz selten jetzt starkes negatives Feedback dazu gelesen. Jetzt schreiten wir ein bisschen weiter in die Zukunft bis zum aktuellen Tag. Ich

sage exakt dasselbe, exakt dasselbe, im Wortlaut teilweise dasselbe, über dieselbe Mechanik, aber jetzt ist diese Mechanik, die ich kritisiere, keine aktuelle, sondern eine alte Mechanik und damit steht die plötzlich auf dem Pedal, damit ist die heilig, damit ist sie unangreifbar und ich sage dasselbe, wie ich vor zehn Jahren gesagt habe, mein Gott war das eine bescheuerte Mechanik und plötzlich gibt es Leute, die ausrasten, die wütend werden, die mich beleidigen, die mir drohen, wie ich denn etwas gegen ihr Lieblingsspiel von damals sagen kann, gegen das Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) oder BC oder Classic. Nicht weil sich irgendwas rational geändert hatte, sondern weil es Menschen gibt, die die Einstellung haben, was neu ist, darauf darf man draufkloppen. Das ist per se erstmal nicht gut oder kritisierungswürdig und was alt ist, hat so eine heilige Aura um sich. Ihr könnt euch das so gerne, das ist vermutlich auch bei Filmen so und so weiter und so fort, bei anderen Medien, teilweise bei Musik, teilweise bei Bands. Wenn ich mir angucke, was für Bands es gibt, wo wir in den 80ern uns schlapp gelacht haben darüber, was das für eine Gammeltruppe ist, die jetzt plötzlich irgendwie so behandelt werden als, wenn ich sage wie die Beatles, werden andere sagen, aber die Beatles sind eigentlich genau so ein Ding. Beatles sind genau so ein Ding, wo die Leute zu ihrer Zeit gesagt hätten und dasselbe was wir bei NSYNC gesagt haben, weiß der Teufel was. So und bei WOTL war dieses negative Feedback unglaublich stark oder verstärkt, so dass Leute irgendwann nicht mehr darüber nachgedacht haben, was eigentlich gut war und was daran Spaß gemacht hat. Oft ist es halt auch so, wenn ich zum Beispiel Kritik an der Garni lesen, an der Garnison, denke ich mir immer, jetzt habt ihr was bekommen, eine Mechanik, die zum Beispiel beim Leveln aus meiner Sicht echt Spaß gemacht hat. Die war ein interessantes Questhub und es gibt ja jetzt irgendwo, ansonsten hast du ein Questhub, da steht irgendwo in der in der Pampa steht ein Baum und da steht ein Troll dran und der schickt dich 17 mal los und irgendwelche Ebereingeweide einzusammeln. Darüber meckert niemand. Jetzt hast du deine eigene Garnison, die aufgebaut wird, es gibt Quests, die sich damit beschäftigen, es gibt Follower, die du bekommen kannst an allen möglichen Ecken und mir hat es Spaß gemacht zum Teil raus zu gucken, wo gibt es einen Follower, wie kriege ich den, ob nun jetzt die

Brawlers gilt oder nicht, das war noch mal was ganz besonderes oder halt nur einer, den ich irgendwo anders aufsammeln muss. Die Mine, die Angelhütte und diesen ganzen Kram aufzubauen. Mir hat das Spaß gemacht, mir hat das echt eine Menge Spaß gemacht, die ich in der Form in **WoW** nie gehabt habe. Gehen wir ein bisschen weiter und wir kommen zu der Zeit, wo man im typischen Trott ist in einer Expansion. Man hat das Leveln hinter sich, man ist equipped, man macht jetzt Raid Content oder **PvP** oder was man sonst noch so macht, aber es ist halt vieles von dem, was man am Anfang von einer Expansion macht, ist abgehakt. Die Berufe sind so weit gelevelt, das Equipment ist so weit da und so weiter und so fort. Die Dungeons zum Beispiel, auch so ein Ding waren ja damals ab einem gewissen Zeitpunkt einfach nicht mehr relevant, man hat sie halt nicht mehr gemacht. Und dann hängst du plötzlich in einer Garni rum und lockst nur noch ein, um die Mine leer zu machen, um den Kräutergarten leer zu formen, dann regen sich plötzlich Leute auf, in **WoD** gibt es ja nichts zu tun, da ist ja nur die Garni, die Garni ist kacke, weil die ist langweilig. Was du dabei ignorierst, ist, dass du alternativ nichts gehabt hättest. In anderen Expansions hattest du da, wo die Garni stand, nichts, da gab es nichts. Da war nichts, was du ausbauen konntest, woran du friemeln konntest, da gab es keine Mine, da gab es keinen Kräutergarten, da gab es keine Angelhütte, da war einfach nichts. Aber weil jetzt aus dem Content, der an sich interessant war, der durchaus Spaß gemacht hat, also mir zumindest Spaß gemacht hat, einigen Leuten Spaß gemacht hat und ich denke mal für niemanden, dass für dich derlichste der Welt gewesen ist, als Quest war beim Leveln. Jetzt hast du da etwas, was durchaus seinen Reiz verloren hat, wo du aber trotzdem noch Spieler hast, die so ein bisschen Zeit darin verbringen und die sich jetzt plötzlich darüber aufregen. Das ist ein so ein Ding. Und dann aus meiner Sicht hatte **WoD** recht gute Raids, zum Teil sogar richtig, richtig gute Raids. Also die Blackrock Foundry zum Beispiel war schon eher ein Highlight-Raid, weil auch lustige Ideen drin waren. Hansgaard und Franzorg und der Zugboss und so weiter, aber auch die Schmiede, was kann man wieder hieß. Das war ein guter Raid. Heimol war auch kein schlechter Raid, also aus meiner Sicht zumindest. Da waren wirklich auch interessante Bosse

dabei, nicht alle natürlich, aber durchaus auch interessante Bosse dabei, hat mir gefallen. Und im Nachhinein wird das so überkritisch abgetan, als wäre es plötzlich der totale Schund gewesen. War es nicht. Man hat was Neues probiert. Es hat mit Sicherheit auch Schwächen gehabt, also eine der Schwächen, die man dem System dann angreifen kann, wenn einem das nicht gefällt ist, wir haben nicht mehr Dalaran als Hub, wo die Leute rumgammeln und AFK sind, sondern sie sind halt in ihrer Garni-AFK. Also das ist dann so eine Schwäche, wenn einem das nicht gefällt, dass die Leute in ihrer Garni-AFK sind, statt irgendwie in einer Hauptstadt. Und es hat zu Unrecht irgendwie viel negative Kritik bekommen. Ich bin mir gar nicht sicher, ob Legion davon profitiert hatte, dass [WoD](#) in den Augen einiger so schlecht war. Ich weiß es nicht, weil es üblicherweise so ist, dass oft aus etwas Negativen eine negativere Grundhaltung gegenüber allem anderen herauswächst. Ich merke das im Moment zum Beispiel bei Diablo. Das Diablo Forum, also das Diablos Tablet, war eine Zeit lang wirklich wert zu besuchen, hat Spaß gemacht zu lesen, da waren halt immer wieder ein paar interessante Ideen drin, andere Themenvorschläge und so. Mittlerweile überbieten sich die Leute nur noch darin, negativ sich über alles, aber auch alles zu äußern, was es als News gibt. Und das ist halt dann auch irgendwann langweilig. Ja, ich war auch enttäuscht, ihr habt es mir vermutlich angemerkt, als ich die Videos dazu gemacht habe. Ich war enttäuscht, ich verstehe, dass man enttäuscht ist. Ich verstehe, dass man keinen Bock hat auf das Handy-Game. Nach zwei Tagen kann man darüber hinweg sein oder nach drei Tagen. Man kann immer noch sachlich zusammenfassen, ich finde, dass die BlizzCon eine Enttäuschung war und so weiter und so fort. Aber jede verfluchte News und jedes Interview, was jetzt irgendwie zum Thema geführt wird, aufzugreifen und sich darüber aufzuregen, ist dann halt irgendwann auch mal gut. Also das ist dann so schon krankhaft, zu einem Teil wirklich krankhaft. Und das ist halt auch so ein Problem, was du haben kannst. Wenn du eine Expansion hast, die bei den Leuten im Endeffekt angekommen ist, oder bei einigen angekommen ist, als war nicht so geil und überhaupt, dann kommt sowieso immer der nächste, der sagt, es wird ja immer schlimmer. Alles wird immer schlechter, weil wenn ich ein Beispiel habe für etwas, das

schlecht ist, dann habe ich ja quasi bewiesen, dass es immer schlechter wird und dann hast du eine negative Grundeinstellung zu der nächsten Expansion zum Beispiel. Von daher glaube ich, aus meiner Sicht hat Legion viele Leute dadurch überzeugt, dass es einfach gute Innovationen hatte. Da geht es wiederum nicht darum, dass die jedem gefallen haben, weil es mir sicher Leute gibt, die sagen, finde ich aber doof, aber dass es Leute gibt, denen sie gefallen haben. Für mich drei Kernkonzepte, die mir persönlich gefallen sind, gibt mir eine Entwicklungsmöglichkeit über den Max Level und Equipment hinaus. War in Legion etwas stärker ausgeprägt, als es das jetzt ist, aber das finde ich interessant, denn ich finde, dass der Maincharakter eine Wertigkeit haben sollte und nicht austauschbar sein muss mit einem Twink, den man nach drei Tagen hochgezogen hat, sodass man im Endeffekt zehn Charaktere haben kann, die mit wenig Aufwand alle am Optimum equipped sind zum Beispiel, oder im Optimum in der Charakterstärke sind. Das finde ich halt langweilig. Ich möchte nicht das Gefühl haben, dass ich sehr schnell an einem Punkt bin, wo ich mehr Zeit außerhalb des Spiels verbringen will, als im Spiel. Ich möchte irgendwas haben, was ich im Spiel machen kann und wenn ich auf meinem Maincharakter spiele, irgendwas, was mir zumindest das Gefühl gibt, hier kann ich mich noch ein bisschen verbessern. Marginal, ich möchte halt auch nicht, dass man, keine Ahnung, so einen linearen Anstieg, da ist natürlich albern, wird es nicht geben, aber so einen sehr steilen Anstieg hat von investierten Spielstunden in Stärke gewinnt, weil das die Spieler benachteiligt, die nicht so viel investieren können und das ist kein Balancing, was wir alle insgesamt haben wollen. Wir möchten schon ein Spiel haben, wo möglichst viele Leute Spaß dran haben und eine interessante Entwicklung haben können und sich nicht auf der Strecke fühlen. Das ist eines von den Dingen, die ich persönlich positiv fand. Ich fand das gesamte Konzept WorldQuests richtig gut. Ich bin niemand, der gerne questet, aber so ein bisschen Kleinkram, den man nebenbei machen kann, der im Prinzip nichts anderes ist als Farm Content, der aber trotzdem spaßiger ist als reiner Farm Content, als sich nur an irgendeinen Spot zu stellen und irgendwie Mobs umzukloppen und wo man sich noch ein bisschen auch aussuchen kann, was für eine Belohnung möchte ich haben,

interessiert die mich oder interessiert sie mich nicht. Und Mythic Plus war ein ganz ganz wichtiges, es sind sogar mehr als drei, Mythic Plus war ein ganz ganz wichtiges Feature, weil sich viele viele Spieler seit Ewigkeiten gewünscht haben, gibt uns anspruchsvollen 5 Mann Content. Daraus ist dann die Idee von Heroic Dungeons geworden, die ich es ja relativ früh gab, aber auch die Heroic Dungeons waren ja ziemlich trivial. Also man hat die dann halt irgendwie gemacht. Am Anfang hast du nicht das Gier gehabt, um die zu machen, sobald das Gier dann da war, dann waren sie ziemlich trivial und vor allen Dingen haben sie damit nicht skaliert. Sie waren dann da und wenn man die Items hatte, die man daraus brauchte, was meistens vor dem ersten Raid hier der Fall war, bist du nie wieder reingegangen. Im schlimmsten Fall waren die so schlecht getunt wie ein Cutter, dass sie einfach nur bockenschwer waren, ohne dass es irgendeine Belohnung gab, die es wert gemacht hat, da überhaupt reinzugehen. Dann bist du da mit Mühe und Not reingegangen, hast dich ein bisschen durchgequält und hast dann gesagt, nee, kein Bock, das gebe ich mir nicht. Der Content ist schwerer als Raids und ich kriege gammeliges blaues Equipment für, das ist halt auch keine gute Idee und das haben sie halt jetzt erst nach nur so langer Zeit nach 14 Jahren geschafft, oder ein bisschen weniger, das war ja die letzte Expansion nach 12 oder so, richtig, richtig, richtig guten 5-Mann-Content einzuführen und die Dungeons relevant zu machen für eine komplette Expansion finde ich super fantastisch und gleichzeitig noch etwas zu schaffen, was als E-Sport begeistern kann. Wie gesagt, immer kann, nicht bei jedem, aber es tut es halt für einige und das ist ja schon besser als wenn es das für niemanden tut. Dazu kommt, dass ich glaube, dass die Garnisonen, das darf man auch nicht vergessen, wenn wir darüber reden, die Leute wird es jetzt geben, die jetzt gerade dieses Video down wurden, ich fand die Garnisonen aber wirklich scheiße, Barlow, interessiert mich nicht, was du sagst, okay, aber sie hat die Grundlage gebildet für die Ordenshallen und alles was damit zusammenhängt und auch da wieder nicht jedem macht das Spaß, aber manchen macht es Spaß, diese Orderhalle zu optimieren und vor allen Dingen hatte, und das ist glaube ich unbestreitbar, hat sie echt etwas gegeben in Sachen Klassenstory, das seinesgleichen sucht. Ich habe gegen Ende der Expansion alle

Klassen hochgelevelt auf Max Level und manches bekommt man mit seinem ersten Charakter gar nicht so sehr mit, weil man gar nicht so darauf achtet, was gehört jetzt zu der Orderhalle, was gehört zu der Kampagne, zu der Kampagne und so, aber da sind schon ziemlich liebevolle Sachen gewesen, zum Beispiel die Schurken Klassenhalle fand ich fantastisch, auch einige der Schurken Quests fand ich fantastisch, das Warlock Ding hat mir jetzt nicht so persönlich gefallen, Paladin fand ich ganz okay und dann wieder dieses ein bisschen Minmaxen in dem man da diese kleinen Missionen los schicken kann und so weiter und so fort, die wiederum auch den Casual-Spieler eine Möglichkeit gegeben haben, sich einiges von dem zu verdienen in Anführungsstrichen zu organisieren wie auch immer, für das man ansonsten in-game hart ackern muss, also die so ein bisschen auch die Lücke schließen zwischen jemandem der Casual-Spieler ist und jemandem der extrem viel Zeit investiert, denn du kannst die Mission auch nicht schneller los schicken, wenn du viel spielst, wenn diese Orderhalle komplett ausgebaut war, ist sie für jeden gleich ausgebaut und da verbessert sich dann auch nichts, also auch ein großer Pluspunkt und das waren einfach Dinge, die glaube ich, die insgesamt gut angekommen sind, vielleicht nicht alles bei jedem Spieler, aber es gab sicherlich einige, die sagen Mythic Plus ist für mich die beste Erfindung seit geschnitten Brot, ich zähle dazu, dass ich sage, aus den letzten Jahren World of Warcraft Entwicklung ist Mythic Plus das, was mir spielerisch mit Abstand am besten gefallen hat, die Neuentwicklung, die mir mit Abstand am besten gefallen hat an PvE Content, obwohl es ja eigentlich nichts besonderes ist, es ist ja nicht wie, dass ich zum Beispiel sage, Ulduar ist der beste Raid aller Zeiten gewesen für mich, es ist ja nur eine Art und Weise schon bestehenden Content im Wiederspielwert zu verbessern und trotzdem sage ich fantastisch, mein Gott, hätten wir früher gebraucht, so. Ich glaube halt auch, dass die Leute allgemein immer den Anspruch haben und das ist so ein bisschen wie bei Medikamentenresistenz oder Drogenresistenz, eine höhere Dosis zu brauchen, um das gleiche Gefühl zu haben. Ich glaube, das ist immer so ein Grundproblem bei so einem Spiel, das sich im Laufe der Jahre entwickelt. Es geht nicht darum, ob das Spiel schlechter geworden ist, das ist es nicht, es geht darum, ob das Spiel genügend besser wird mit jeder

Expansion und das ist dann so ein großes Problem, wenn du so einen Sprung hast wie Legion, der aus den von mir genannten Gründen für mich fast in die Richtung Quantensprung geht und dann hast du halt BfA, das erst mal dasselbe macht wie Legion und dann neue Konzepte bringt, die halt lange nicht so begeisternd sind für viele, wie es die in der letzten Expansion waren und ich kann verstehen, dass sie das nicht sind für jeden. Ich persönlich finde halt Insel-Expeditionen und Warfronts, das sind halt keine Features, die für mich einen hohen Spielwert oder Wiederspielwert haben, das sind Sachen, die lasse ich eher ganz gerne aus. Für mich persönlich ist eine Warfront, ich habe das mehrfach schon gesagt, aber wie ein Battleground ohne Gegner und bei den Azerite-Dingern, die Inseln, die halt ein Szenario sind, die ist gestern noch jemand anderen Vergleich gehabt, der ganz interessant war, weiß ich gerade nicht und damit sind die für mich halt so meh, die lasse ich halt aus, deswegen reg ich mich aber nicht darüber auf. Also ich frage mich halt, ließen die sich irgendwie verbessern, dass sie richtig cool wären und mir fällt erst mal nichts ein und dann haben wir halt das Prinzip oder diese Azerite-Trade-Geschichte, wo auch die letzte Frage sich darum kümmern wird, wo ich finde, dass das grundsätzlich viele viele verdammt gute Ideen hat, deutlich besser ist als Grundkonzept, nicht in der Ausführung, aber als Grundkonzept deutlich besser als Sets und definitiv deutlich besser als Legendaries, nur wenn du einmal wieder mal so ein paar Meinungsmacher hast, die sagen alles ist scheiße und die spielen halt fest, naja aber mir gefällt ja das und das am Azerite-System auch nicht, also haben die recht, also muss das System ja scheiße sein, dann hast du eines der Key-Features der neuen Expansion, das negativ aufgenommen wird und dann ist das Geschrei natürlich groß, es gibt nichts Neues, was richtig geil ist, es gibt was Neues, was dir nicht gefällt und wie gesagt, dann ist das Geschrei groß und man ignoriert, dass es noch ein paar Sachen gibt, die eigentlich weiterhin in gewohnter Qualität da sind. Für mich haben zum Beispiel die Dungeons, jetzt wo ich die ersten zwei Wochen mal so ein bisschen mehr Methic Plus gemacht habe, die Dungeons sogar ein bisschen an Qualität gewonnen, weil sie anspruchsvoller noch geworden sind, nicht dass sie nicht anspruchsvoll genug gewesen wären im letzten Content, aber die Art und Weise, wie sie ge-

worden sind, hat sich verändert, dass du ein bisschen mehr weg bist vom crowd control (CC) dominiert, große Puls dominieren, hin zum ich muss noch mehr jede einzelne Ability, jedes einzelnen Mobs auswendig lernen, um Aussicht auf Erfolg zu haben und ich glaube, das sind für mich so die Hauptprobleme, die es zurzeit gibt, daher ist auch mein Fazit aus meiner Sicht bisher, ich kann mit vielen Konzepten aus BfA wenig anfangen, was aber nichts daran ändert, dass für mich nach wie vor BfA bislang eine hervorragende Expansion ist. Die ist für mich halt ungefähr auf dem Niveau von Legion, denn also was haben wir denn für Gear Konzepte gehabt in Legion, da haben wir Legendaries gehabt, die fanden irgendwie alle kacke, alle haben sich nur über Legendaries aufgeregt, jetzt sind sie weg, wir haben Azerite und manche Leute tun halt auch so, als gäbe es keinen Morgen mehr, aber da ist es halt auch wieder so, dass Anspruchsdenken mancher Spieler definiert da halt und wenn das Anspruchsdenken ist, ich erwarte, dass ich das Beste habe, was ich irgendwo nachgelesen habe, was das Beste ist, ich bekomme es aber nicht, dann ist das für manche ein nicht tragbarer Zustand, das sehe ich in vielen Fällen anders, weil bei mir ist es halt so gut, wenn ich diesen perfekten Trade eben nicht auf einem 3.85 Helm habe, sondern auf einem 3.70 Helm, dann ist das Spiel deswegen nicht unspielbar, dann ist es trotzdem sehr gut spielbar und die Möglichkeiten, die mir dieses System bietet, sind viel viel viel vielfältiger, als sie das vorher waren, ohne ein Azerite System. Auf einem ähnlichen Niveau wie bei den Legendary vielleicht sogar noch auf einem höheren und dann machen wir wieder eine andere Tür auf, nämlich die, dass Spieler nicht erkennen, dass Trades, die keinen DPS Increase sind, trotzdem einen Wert haben können, was für mich aber wieder das alte Problem ist, wo sich der Kreis dann schließt, wenn man nur Leuten nachplappert, die kompetent sind, irgendwas zu sagen, ohne die grundlegenden Konzepte dahinter zu verstehen und nur in Biss-Listen guckt und in DPS-Listen auf Simcraft guckt und in World of Logs-Listen guckt, dann ist natürlich klar, dass man sich einen Trade anguckt und denkt, der macht jetzt weniger DPS, also ist das doof. Aber gerade die im zweiten und im inneren Ring die Trades zum Beispiel bieten dir manchmal echt vielfältige Optionen und ich hatte gehofft, dass die Spieler seit Priders verstanden haben,

dass selbst für Damage-Spieler, selbst in Situationen, wo nur DPS gefragt ist, ein Legendary mit Utility oder Defensiver Komponente ein überragendes Item sein kann. Aber den Schritt haben wir wohl wieder zurück gemacht, das haben die Leute wohl wieder vergessen, nehme ich an. Ja und ich bin gespannt, wie die nächsten Patches und global cooldown (GCD)-Änderungen, haben wir jetzt noch nicht darüber gesprochen, aber ich glaube, das ist so speziell und ich habe mich auch darüber aufgeekelt, ich finde die GCD-Änderungen fast alle scheiße, aber das ist dann glaube ich so speziell, dass wir es vielleicht in anderer Stelle nochmal behandeln. Ich bin gespannt auf die Änderungen, ich glaube, dass sie viele von den Problemen, die zum Beispiel das Azerite Equipment hat, deutlich verringern werden, wobei ich mich frage, ob sie vielleicht andere aufwerfen. Denn wenn ich mir Items kaufen kann, quasi maßgeschneidert, die das beste sind, was es gibt, ist das halt auch so etwas, was dann langweilig werden kann. Wenn ich die mal zusammen habe, was mache ich dann mit meinem Azerite? Dann werde ich mich beschweren, dass es jetzt nichts mehr gibt und dass ich das schon habe, was ich haben wollte. Gucken wir mal. Moin Barlow, beim Hören des gestrigen BMZ Folge 395 kam mir eine Idee für eine meiner Meinung nach bessere Version des Azeritesystems. Dazu würde mich deine Meinung interessieren. Ich stelle mir das so vor, dass ein Azeriteil nicht nur vier Trades pro Ring hat, sondern eher 25 bis 33 Prozent, also ein Viertel bis ein Drittel aller in diesem Ring verfügbaren Trades. Sind das denn so viele mehr? Weil wenn es vier hat und du sagst 25 Prozent, dann würde es ja bedeuten, es müsste 16 oder mehr Trades für einen Ring geben, damit das einen Unterschied machen würde. Also damit es mehr wären, die 25 Prozent. So könnte man sich wie in dem alten Glyphensystem das rauspicken, was einem am ehesten benötigt. Jedoch kann man nicht direkt alle wählen, sondern schaltet über die Level der Halskette, auf der Halskette die einzelnen Trades frei. So sind zum Beispiel mit Level 0 auf der Kette die etwas schwächeren oder Utility basierten Trades frei wählbar oder wählbar, während in den höheren Stufen so was wie überwältigende Kraft oder Dolchimbücken freigeschaltet wird. Das wären zumindest die stärkeren Varianten für DPS Specs. Natürlich wäre der Spaß am Leveln der Kette vorbei. Naja, man muss halt sagen, habt

ihr Spaß damit die zu leveln? Es ist halt auch für mich eine berechtigte Kritik, dass gerade das Hochleveln der Kette und dann ein höheres Item bekommen und ein Trade, den man freigeschaltet hatte, wieder gelockt zu bekommen, ist für mich kein Spaßelement. Mag jemand anders sehen? Ich habe in letzter Zeit so viele Leute erlebt, die alles mögliche anders sehen, aber für mich ist es kein Spaßelement. Aber ab diesem Punkt könnte man entweder einen Paragon Trade wie in Legion, Concordance, Einigkeit der Legionsrechte einbauen oder aber eine Abwandlung des PvP Prestige Systems einsetzen. Nach Level 30 beispielsweise für Stufenmaximum der Kette würde man also mit Prestige Level 2 in die Prestige 2 Level 1 neu starten. Jedoch fallen die wählbaren Trades dann nicht weg, sondern es blieben erhalten und sobald man die jeweilige Stufe der Kette wieder erreicht wird, erhöht sich der Boni des Trades um 5 Alter Vatter. Auf diese Weise könnte man den Frust über das nicht besitzen, eine spezifische Trades verringern, da man auf jedem Teil eine vielfältigere Auswahl an Trades hat. Ebenso, aber man hat doch eine Auswahl an Trades. Also du sagst nur, es sind nicht genug. Ebenso würde das schlechte Gefühl beim Drop eines höherstufigen Arzeree-Teils verschwinden, das entsteht, wenn man statt 4 nur noch 3 Ringen nutzen kann, weil die Kette zu low ist. Die Motivation das Halsteil zu stärken wäre für höhere Trades oder für stärkere Trades durchaus vorhanden. Eventuell sogar höher als aktuell. Man müsste es nur so balancen, dass sich ein 24-7 Arzeree-Grind nicht lohnt. Allgemein aber, ich glaube da sind wir im Moment allgemein in einer ganz guten Art und Weise, wie das sich entwertet. Wobei ich es halt zu stark finde. Ich finde man müsste schon noch ein bisschen mehr davon haben als quasi nichts. Wenn jemand wirklich 24-7 grinden will, dann sollte er wenigstens ein bisschen Erfolg davon haben und den kannst du ja momentan nicht wirklich. Also da pro Level irgendwie zwei Item auf der Halskette oder so. Schönen Dank auch. Ja es gibt viele Möglichkeiten, wie man das machen kann. Die Anzahl der möglichen Trades, die man wählen kann, zu erhöhen und gleichzeitig diesen Faktor des Trades verlieren rauszubringen, ist natürlich eine Möglichkeit. Eine andere, die ich persönlich auch interessant finde, wäre halt zu sagen, dass man die Trades sich einzeln erfarmen kann und dann einsetzen kann in Arzeree-Teile. Dass du also einfach deinen Deinen

Trade findest und den gibt es dann entweder mehrfach oder nur einfach, je nachdem, ob der halt zu OP wäre, wenn man ihn mehrfach einsetzen kann. Und je nach Quelle gibt es halt auch unterschiedliche Trades, zum Beispiel halt auch wie es jetzt ähnlich, wie es jetzt der Fall ist, dass es im Raid vielleicht Azerite-Items gibt, die speziell stark sind für Raid-Content. Oder auch einfach welche, die es im Raid gibt, die auch speziell stark sind für PvE-Content außerhalb der Raids, damit man sagt, so habt ihr zumindest einen Anreiz. Nicht nur zu hoffen, dass ihr einen guten Mythic-Plus Azerite-Item bekommt. Ja, ich glaube es gibt viele Möglichkeiten das zu machen. Eine interessante Idee ist zumindest schon mal, ich weiß noch nicht ob die optimal ist, habe ich ja eben schon gesagt, dass man gezielt sich ein Azerite-Item auswählen und dann irgendwann kaufen können wird, sobald dieses neue System rauskommt. So dass es eben dann nicht passiert, dass man bis zum Ende der Expansion mit einem 355er Teil rumläuft, das aber trotzdem besser simt als das 385er, was man alternativ zur Auswahl hat. Eine andere Art und Weise, wie man das Problem beheben kann ist natürlich, dass man diese Trades einfach ein bisschen besser balenzt, dass also die Performance näher beieinander liegt. Und man muss sich halt immer auch fragen, wie viele von denen machen denn wirklich irgendwas einzigartiges. Also was so einzigartig ist, dass es rechtfertigt, dass dafür ein Trade existiert. Wenn es halt nur irgendein Proc ist, der ohne Stats zu geben in irgendeiner Art und Weise Schaden macht, musst du dich halt fragen, wie viele davon muss es geben. Welchen Gefallen tue ich mir damit, dass es viele gibt, außer dass ich sie balenzen muss und einer davon der Beste ist. Wenn es halt Stats sind, kann man immer noch sagen, ja gut das bringt dir halt zum Beispiel wenn es die und die Stats ist halt auch noch eine Defensiv-Komponente und ist daher nicht identisch als identisch mit einer anderen Stat, die du halt haben könntest oder Haste oder weiß der Teufel was. Also gerade als Tank finde ich die Azerite Trades interessant, weil sie wirklich extrem vielfältige Möglichkeiten bieten. Es gibt welche, die gehen in Richtung reines Offensivpotential, A Single Target oder B Multi Target. Dann gibt es welche, die haben eine Mischung davon, also statbasierte, Crit Proc zum Beispiel, hat eine Offensive und eine Defensive Komponente. Dann gibt es Mitigation Trades, dann gibt es

welche, die einen Absorb geben. Es gibt welche, die einen Direct Heal geben. Es gibt eine, die einen healing over time (HoT) geben. Das sind schon ziemlich viele Möglichkeiten, die man hat, die in gewissen Situationen extrem helfen können sich auf auf etwas einzustellen. Zum Beispiel bei mir mit Paladin bin ich aktuell in eine Richtung equipped, die speziell für Mythic Plus gemacht habe und wo ich halt auch Synergien nutzen kann. Selbst wenn der einzelne Trade, den es gibt, nicht die Spielweise so verändert, wie es beim Artefakt der Fall war, aber so verändern sie doch insgesamt die Art und Weise, wie ich skille und ich kann mich anpassen auf das, was ich im speziellen machen möchte. Aber ja, gucken wir mal, was da noch so passieren wird in der nächsten Zeit. Ich sage auf jeden Fall schonmal danke für die Fragen, tut mir einen Gefallen und lasst mir weiterhin viele viele Fragen zukommen. Wie wir gesehen haben, selbst die vermeintlich kürzeren Fragen sind welche, die zu langen Antworten führen können. Also schaut euch da nicht, ich gucke jeden Tag in das jeweils aktuell releasete Video rein, also das vom Vortag quasi releasete Video rein und lest die mir durch und bestreite daraus meine Fragen für die kommenden Tage und Wochen. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#399: OnkelBarlow statt SGTv, Keine Fußballkonkurrenz, Un- terbrechungen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 399 und den Themen Onkel Barlow statt SGTv keine Fußballkonkurrenz und Unterbrechungen das erste Thema das dürfte einigen von euch aufgefallen sein der YouTube Channel heißt nicht mehr Supergames TV sondern Onkel Barlow und dasselbe trifft auf dem Twitch Channel zu. Das heißt dass ich diese Channel ab jetzt in Alleinherrschaft übernommen habe. SGTv wird von Jochen fortgeführt auf einem neuen soweit ich weiß noch nicht erstellten YouTube Kanal ich halte euch auf dem laufenden sobald ich da mehr weiß und sobald da mehr kommt weil ich auch weiß dass er einige von den Videos die auf dem alten Kanal sind runterladen und dort hochladen will und so weiter und so fort und der jetzige Channel Poker Games TV wird zum Twitch Channel Supergames TV also da werden Jochen, Anne und Co weiter machen und aber warum ist das denn passiert hast ihr euch jetzt nee alles toll wir machen auch weiterhin den Podcast ohne Namen zum Beispiel falls ich jetzt jemand denke oh Gott wenn ihr nicht mehr zusammen Supergames TV macht dann macht ihr bestimmt auch keinen Podcast mehr zusammen doch doch doch das

machen wir alles weiter den Podcast ohne Namen und so weiter und sofort die die Grundthematik war immer die das wir uns gedacht haben bei Supergames TV machen wir zusammen einen Channel weil wir beide Gaming Content lieben und beide gerne Gaming Content machen und ja mehr Content ist besser oder verschiedene Produzenten sind besser weil man ein bisschen Vielfalt reinbekommt nur haben wir beide sehr sehr unterschiedliche Stärken wie wir Content produzieren bei mir ist es halt das was Jochen Nerd Content nennen würde also sehr speziell ganz spezielle Themen und selbst in den ganz speziellen Themen ganz spezielle Unterthemen wenn wir ich mache nicht zum Beispiel nur was zu World of Warcraft sondern rede manchmal über was sowas wie Heilmechaniken in World of Warcraft also so ganz Nischen mäßig und oder so humoristische in Anführungsstrichen Sachen wie wie die Blogsachen die man auch nur verstehen kann wenn man World of Warcraft (WoW) Spieler ist und so weiter und so fort und Jochen kommt eher aus dem Bereich der TV Produktion er macht gerne Sachen im Studio mit einem mit einer Crew die halt mehr oder weniger je nachdem wie viel Budget da ist halt professionell aufgezogen sind und das ist halt nie so perfekt kompatibel gewesen weil ich zum einen gemerkt habe wenn ich Jochen mal sage komm mach doch mal das das und das mit auf meinem in meinem Wohnzimmer quasi bei WoW dann hat ihm das nicht unbedingt Spaß gemacht und und das habe ich auch schon im Podcast ohne Namen erwähnt ich bin nicht so der Riesen Freund in einem Studio zu sitzen unsere Studio Produktion zu machen ich habe das ein paar mal gemacht oder wir haben das ein paar mal zusammen gemacht bei SGTv aber ich also bei Super Games und ich fühle mich aber irgendwie immer wohler wenn ich zu Hause bin und von zu Hause uns einfach produzieren kann worauf ich Lust habe das hat im letzten Jahr dann im Prinzip angefangen im letzten Jahr vor ziemlich genau einem Jahr als BMZ angefangen hat habe ich dann gesagt lass uns mal probieren ich mache einfach mein Kram und du machst machst deinen Kram und wir veröffentlichen das weiter zusammen auf dem Channel das bringt ein bisschen die Schwierigkeit mit sich dass die Themen halt auch dann nicht so richtig gut zusammenpassen für mich ist es blöd nicht unter meinem Pseudonym veröffentlichen zu können oder nicht

zu veröffentlichen also unter Barlow oder Onkel Barlow weil es viele Spieler gibt gerade aus dem [WoW](#) Bereich die sich denken auch von Barlow würde ich mir gerne was angucken ich wissen dass ich was produziert habe ich habe Kommentare gelesen unter meinem alten Channel wo ich halt irgendwie mal ein Video hochgeladen hatte falls ihr euch erinnert diese mit Celine Dion Musik irgendwie den Battle for Azeroth ([BfA](#)) Trader ach Mensch nach Jahren hört man mal wieder was von dir wo ich halt denke da hat jemand offensichtlich gar nicht mitbekommen dass ich seit Jahren aktiv bin halt nur auf dem anderen Channel und für Jochen ist das unpraktisch weil die Art von Produktion die er halt macht und bevorzugt und wo er richtig gut drin ist sind halt oft so Sachen die vielleicht nur wöchentlich oder zwei wöchentlich produziert werden und die gehen halt völlig unter wenn es so einen täglichen Spam von BMZ und sonst was gibt und dann sind noch so ein paar organisatorische Probleme immer da gewesen bei so einem Twitch Channel da kann dann immer nur einer gleichzeitig streamen wenn also Anna und David zum Beispiel gerade irgendwas machen wollen ich aber auch dann kann nur einer von uns beiden und dasselbe gilt halt für so für so andere Geschichten die ich halt dann irgendwann mal eingestellt habe wo ich den so ein bisschen customizing am Channel vorgenommen habe natürlich vor allen im Hintergrund dass ich mir denke ich will mich da ja wohl fühlen aber das ist natürlich nicht für jeden kompatibel ja wenn ich irgendwie Follower Sounds habe die den anderen auf den Nerv gehen dann stellen sie sie halt ab und so weiter und so fort und jeder macht andere commands und Befehle in den Channel wir haben das Problem einmal gehabt als Communities neu kam dass David und Anna eine Super Games Community gemacht haben ich aber vorher schon gesagt habe ich mache auf jeden Fall eine Barlow Community genau weil ich wie ich das im Diablo auch Jahre vorher schon gemacht habe mit einer Barlow Community und einem eigenen Clan und so weiter und so fort und wo ich dann nicht die die die einfache Möglichkeit der Administration davon hatte und so weiter und so fort und dann hat Jochen halt irgendwann gesagt wie wärs denn wenn du einfach die Kanäle übernimmst und ich ziehe um und das ist jetzt der Stand der Dinge. Wir hatten eine Zeit lang überlegt ob wir das erst Ende des Jahres

machen wollen aber dann haben wir uns gedacht warum eigentlich nicht gleich da haben wir ja keinen großartigen Nachteil von also wenn ihr mir gerne zuschaut dann ändert sich für euch nichts oder nicht viel außer dass der Kanalname sich geändert hat ich bin hier weiterhin aktiv wenn ihr vor allen Dingen wegen Anne und David und Jochen da seid was natürlich auf die Zuschauer im BMZ weiß ich selber nicht so häufig zutreffen wird weil sonst würdet ihr euch nicht das BMZ anhören wenn ihr mich nicht hören wollt sagen wir so da wird es ein bisschen in Zukunft Updates geben und ich halte euch auf dem Laufenden und gucke dass ich auch irgendwie auf dem Kanal eine Notiz verlinke oder auf dem Twitch Kanal zum Beispiel einen Timer einstelle wo noch mal darauf hingewiesen wird so da und da gibt es jetzt den SuperGamesTV Kanal und das ist die Geschichte also ich kann leider nicht mit Drama dienen alles gut alles cool wir haben nur festgestellt dass es für uns für alle beteiligten am praktischsten ist wenn wir uns aufteilen kommen wir zu den Fragen des heutigen Tages Moin Barlow zu den restlichen Fragen des heutigen Tages denn das war ja auch eine Frage des heutigen Tages Moin Barlow wie siehst du die Wettbewerbsfähigkeit im Fußball besonders im Deutschen aktuell ist die Hoffnung ja groß dass endlich mal wieder ein anderer Verein schaffen kann die Meisterschaft zu gewinnen als die Bayern dies käme allerdings nach sechs aufeinanderfolgenden Meisterschaften des FC Bayern und selbst mit dem BVB gab es seit dem neuen Jahr 1005-Teebs seit 2010 02 die die Meisterschaft gewinnen gewonnen haben Dortmund und Bayern sind dabei die einzigen denen es mehrmals gelungen ist mir scheint es so als können kleine Vereine jahre lang gute Arbeit leisten und bewegt sich nur minimal etwas nach vorne sollten sie aber mal ein Jahr lang schlecht arbeiten und absteigen wird vieles wieder zu nicht er hat gut dass wenn du absteigst und vieles zu nicht gemacht wird ist klar aber es gibt ja noch mehr als ganz vorne sein und absteigen es gibt ja auch so das graue mittelfeld dem FC Bayern hingegen wird es auf lange Sicht egal sein ob sie dieses Jahr Meister werden in Sachen sponsoring fans Mitglieder zuschauerzahlen im TV sind die Bayern meist weit vor Dortmund im Stadion zumindest nicht noch und Dortmund weit vor etwaigen drittplatzierten daran wird sich nach dieser Saison auch nichts ändern du meinst ja mal

dass ein großer Reiz am Fußball die Unberechenbarkeit ist da dort einzelne Tore einen größeren Unterschied machen als beispielsweise ein Basketball einzelne Punkte kleine Teams können so den großen durch ein defensives stehen viele Probleme bereiten oder nicht nur durch defensives stehen einfach auch durch durch offensives mitspielen das kann auch funktionieren trotzdem scheint es so zu sein dass es auf eine ganze Saison hochgerechnet nur selten zu Überraschungen kommt in der Champions League reichen oftmals schon hin und rückspiel für ein Halbfinale von immer denselben Clubs muss man was tun damit der deutsche Fußball wieder spannender wird oder nicht wenn ja war es ich als Bayern natürlich dagegen freue mich aber für Dortmund und so muss ich mir erst in drei Jahren wieder was von Stefan Effenbergs Playoff Fantasien anhören ja ok Playoff Fantasien also für diejenigen das jetzt gar nichts sagt Bundesliga hat einfach eine Tabelle das heißt werden 34 Spieltage gespielt wer am Ende oben steht hat gewonnen Playoff wäre dann so dass man sagt die besten acht die besten sechs die besten zwölf wie viel auch immer kommen in Playoff und dort wird dann meistens so gesetzt dass halt der Nummer eins sieht das wäre dann oft Bayern oft dann den schlechtesten trifft und so weiter und so fort und am Ende gibt es dann halt ein Finale manchmal in manchen Sportarten Basketball zum Beispiel gibt es dann auch best of Serien das also drei Spiele gespielt werden best of three best of five best of seven und so ein Kram aber ich denke nicht dass das im Fußball kommen wird weil das irgendwie so richtig bei keiner europäischen Liga der Fall ist und ich glaube die Fans sich dann noch mehr quer stellen würden als bei allem anderen ich glaube so ein Problem was wir halt immer haben ist das was man Recency Bias nennt man guckt sich an was vor kurzem passiert ist und tut so als wäre das projizierbar auf die gesamte Zukunft und als wäre das schon immer so gewesen das Bayern eine gute Mannschaft ist die sehr viele Meisterschaften holt es unbestritten sind eben Rekordmeister das ist aber eine Zeit lang durchaus auch sehr sehr regelmäßig andere Mannschaften gab die Meisterschaften geholt haben wobei mit regelmäßig andere Mannschaft meine ich nicht dass eine Mannschaft regelmäßig Meisterschaften geholt hat das war vielleicht zuletzt mit keine Ahnung was Gladbach oder so in 17 an der Fall sondern dass immer wieder mal eine

andere Mannschaft dabei war Stuttgart war dabei Bremen war mal dabei sogar Wolfsburg hat eine Meisterschaft geholt Dortmund war dabei und so weiter und so fort wenn wir ein bisschen weiter zurückgucken du hast natürlich schon recht dass ich möglicherweise jetzt das ganze Gleichgewicht bisschen mehr und mehr verschiebt und das große Problem ist dass wir auf einer Wippe wenn der fette Kerl auf der Wippe erstmal nach unten gegangen ist dann rutscht er noch weiter nach hinten und du kriegst die Wippe noch schwerer hoch und so ist es auch im Fußball dass irgendwie Bayern zu einem schwarzen Loch geworden ist das alles anzieht was die an Spielern bekommen haben teilweise für für um einfach nur weil die dahin wollten weil die Spieler sich dachten da verdiene ich mehr habe ich bessere Chancen auf die Meisterschaft warum zum Geier sollte ich bei Schalke oder Dortmund bleiben um mal die Herren Lewandowski und Goretzka zu nehmen die zusammen den Marktwert haben von wie viel 120 Millionen dafür kann sie jetzt dreimal den Kader von Fortuna Düsseldorf kaufen und für die München keine einzigen Cent an Transfergeld abgeben musste und das nur in so einem ganz extremen Fall bei den Leuten bei denen der Vertrag halt ausgelaufen war und die deswegen da hingehen können ich glaube aber schon dass es auf also mittelfristig vermutlich eine Phase kommen wird wo es etwas ausgeglichen ist aber trotzdem noch der top Verein München nämlich ganz oben bleiben wird ich weiß manche tun jetzt so als wäre diese Phase schon beendet weil Dortmund einen guten Vorsprung in der Liga rausgeholt hat aber wenn wir uns erinnern haben die auch letzte Saison zum Start der Saison nicht ganz so lang und nicht ganz so hoch aber auch einen Vorsprung von München gehabt und da haben auch schon alle den Bayern abgesungen eingestimmt und im Endeffekt hat Bayern glaube ich mit 27 oder 29 Punkten Vorsprung gewonnen ich weiß es gar nicht mehr genau mit wie viel also oder nicht mit Vorsprung aber zumindest so und so viel den entsprechend vielen Punkten vor Dortmund und war ja nicht zweiter ich glaube dass eines der Probleme ist dass es jetzt unglaublich schwierig für jemanden ist überhaupt wieder zur Konkurrenz zu werden der einzige Verein der das grundsätzlich in den letzten Jahren hätte sein können war Dortmund aber dort und hat auch ganz schöne Schwierigkeiten mit so

diversen Abgängen zum einen das immer ganz groß in was denen ein Spiel an verloren gegangen ist mit Obermeir Jung Lewandowski und weiß der Teufel was noch alles wäre da gegangen ist denn belé da ist ja allein schon marktwert von 300 Millionen oder so und sie müssen so ein bisschen immer wieder von vorne anfangen und gucken wie das ganze funktioniert aber auch mit Klopp Meister Trainer der dann gegangen ist und seitdem sind sie ja so auf der Suche nach dem richtigen auch wenn es im Moment den Eindruck macht das könnte das vielleicht Farf sein Favre ich spreche immer Farf aus wegen Brett Favre dem Footballspieler ich weiß dass Fußballfans das nicht gerne hören werden aber ein großes Problem ist die 50 plus 1 Regelung in Deutschland dass es also keinen externen Investor geben kann der einfach mal einen Verein kauft gibt so ein paar Mischformen mit Gründungeon von Vereinen zum Beispiel eine RB wäre da einer oder TSG Hoffenheim es gibt auch andere Varianten wo einfach ein starker Investor auch wenn er den Verein nicht besitzt trotzdem einiges an Geld rein pumpt aber so Nummern wie die von Manchester City wird es nicht geben im Moment in der Bundesliga oder Chelsea oder ich weiß gar nicht wer noch eigentlich ist auch wenn man in englischen Fußball mag eigentlich ist auch Wolverhampton zum Beispiel so ein Club die über feste fette Investorengruppen nach oben gekommen sind Lester City zu dem Teil und das ist in Deutschland noch nicht der Fall und da sträuben sich viele dagegen das sträuben sich vor allen Dingen einige Fans dagegen das wird halt dann dazu führen dass das das das gegenwärtige Problem sich zumindest nicht extrem und nicht extrem schnell ändert das ist für mich aber auch einer der Gründe warum ich sage ich Mannschaften wie Leipzig oder Hoffenheim in der Bundesliga sehr begrüße grundsätzlich mal gerade Leipzig weil die eine gute Jugendarbeit machen und weil ich froh bin dass es einen Ostclub in der Bundesliga gibt der erfolgreich mitspielen kann weil ich das gut finde haben so ein bisschen die Hoffnung dass die auch mithelfen können dass es wieder spannender wird aber im Moment hat das eher so den erweckt ist eher so den Eindruck das fällt hinter dem hinter den Münchnern also was üblicherweise hinter den Münchnern ist jetzt wo ich das Video mache ist München viert er das fällt was üblicherweise hinter den Münchnern ist die klauen sich so

gegenseitig die Butter vom Brot hat man das Gefühl wo es vorher halt immer so eine Mannschaft gab oder zwei drei Mannschaften gab die man immer so mit an die Spitze gezählt hat hast jetzt so ein bisschen das Gefühl dass sie sich gegenseitig das wegnehmen was man an Konstanz bräuchte um den Bayern Perroli bieten zu können lange Zeit war Leverkusen ein Team was immer oben mit dabei war die sind jetzt auch irgendwie so Gurken im Mittelfeld rum Schalke war lange Zeit eine Bank immer die sind jetzt auch im Moment in dieser Saison noch nicht so komplett durchgestartet Dortmund okay die sind mit oben drin auch Stuttgart die oft und lange immer im europäischen Wettbewerb mit dabei waren kranken auch so ein bisschen und so weiter und so fort und jetzt hast du im Moment so zehn Mannschaften die man nennen kann vor Saisonbeginn von denen man sagen kann ja gut die könnten so zwischen zwischen zwei und sieben mehr oder weniger alles erreichen ich bin gespannt also ich bin fortuna Düsseldorf Fan wir werden immer noch mit sehr hoher Wahrscheinlichkeit wohl absteigen diese Saison dann kann ich mir wieder zweitgegag Fußball angucken und hat mit der Bundesliga nichts am Hut aber ja ich finde es trotzdem auch manchmal interessant Mannschaften zu gucken wenn sie wenn sie nicht unbedingt in die Meisterschaft mitspielen weil die teilweise gute Arbeit leisten aber ja ich kann das verstehen dass es andere gibt die sagen also die die die Zeiten wo Mannschaften mit 20 Punkten Vorsprung Meister werden das ist jetzt nicht das spannendste der Welt wenn man sagen muss also ich glaube manche unterschätzen welchen Anteil Pep Guardiola hatte in der Zeit wo Bayern halt so dominiert hat was was der so gemacht hat wenn ich mir angucke was der jetzt mit Manchester City gemacht hat klar mit viel Geld ohne jede Frage aber es gibt eine Menge für eine die viel Geld haben und lange nicht bei allen sieht es auch ansatzweise so aus wie bei City im Augenblick ja interessante Frage auf jeden Fall ich bin gespannt hey Barlow kommt es oft vor dass du unterbrochen wirst hast ja mal erzählt dass in einem Stück aufnimmst wenn das schief geht fängst du dann wieder komplett von Anfang an man hört nie den Postboten oder Nachbarn klingeln aber ich immer auf aufhören wenn das passiert planst du die Aufnahmezeit perfekt oder musst du öfter neu anfangen ich würde sagen so ein zweimal

die Woche muss ich neu anfangen und das Ding ist halt ich nehme quasi live und tape auf also das was ich mache ist Stück auf Aufnahme dann reden wir und dann oder ich und dann drücke ich irgendwann auf stop und dann kann ich das ganze hochladen weil es schon schon ein fertiges Video ist es ist halt der Vorteil wenn ich mit obs aufnehme und würde ich das schneiden wollen abgesehen davon dass der Prozess des die richtigen Stellen raussuchens und schneiden und zusammenkleben ist ein bisschen Arbeit ist müsste ich danach noch rendern also ich müsste es neu ausspielen das Video wenn ich zwei Dinge zusammenklebe muss ich danach ausspielen es sei denn es gibt mittlerweile irgendeine Art und Weise dass das anders zu hand haben aber so ist der letzte Stand den ich kenne denn die Funktion von YouTube zwei Videos miteinander zu verbinden das ging mal haben sie wohl irgendwann rausgenommen diesen Editor und damit gewinne ich dann halt keine Zeit das heißt so bescheuert es ist ich kann nicht wirklich auf Pause drücken und im Zweifelsfall muss ich neu aufnehmen ich schätze wie gesagt so ein bis zweimal die Woche diese Woche ist es definitiv schon passiert und leider Gottes nach einer langen Zeit ich meine das war irgendwie bei einer halben Stunde oder so Aufnahmezeit wo es dann Sturm klingelt und ich weiß ich muss schlicht machen manchmal habe ich das Glück dass es ganz am Ende klingelt ich sagen kann so ich mache jetzt Schluss ist noch nicht so häufig passiert das soll es gewesen sein für heute meine Lieben lasst mir weiterhin viele Fragen Themenvorschläge Anregungen zu weiter zukommen gerne auch wenn ihr irgendwas woanders findet wenn ihr irgendwo anders Themen findet die heißt diskutiert werden oder so und die man sich mal durchlesen kann schickt mit dem link dazu oder schickt eine kurze kurze Beschreibung mit dem link das dann noch besser damit ich überhaupt weiß worum es geht ich stelle zum Beispiel immer wieder fest dass ich so gewisse Themen auf Reddit finde wo ich mich frage könnte ich dazu was machen oder nicht machen vielleicht interessiert euch das gar nicht wenn es keiner von euch erwähnt oder so also ich bin für alle Themenvorschläge offen es müssen keine wie heute zum Beispiel es müssen nicht notwendigerweise reine Gaming Themen sein oder Themen die mit mir oder oder dem Channel zu tun haben oder so da habt ihr die völlig freie Wahl

das soll es gewesen sein macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow

#400: Classic & Rocketbeans, Impfungen, Ein Haufen Fragend

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 400 leicht erkältet und den Themen Classic und Rocket Beans, Impfungen und ein Haufen Fragen. Hey Onkel Barlow, ich habe vorhin ein Video bei den Rocket Beans gesehen, wie dort die Beta zu Classic World of Warcraft (WoW) ge-zockt wurde, das wäre super cool. Wenn du dein Format machen könntest, also wenn Classic WoW erschienen ist, ich denke deine Community wird an die Decke gehen oder durch die Decke gehen, könntest du dir so etwas nochmal vorstellen? Wenn nicht, könntest du dir ein Classic WoW Format auf deinem Channel vorstellen? Ich stand immer mal so ein bisschen mit den oder ich stehe ja quasi auch immer noch so ein bisschen mit den Jungs von Rocket Beans in Kontakt, alleine dadurch, dass ich mit dem Etienne zusammen den Podcast ohne Namen mache, aber auch viele von denen kenne und wir haben in der Tat irgendwann mal darüber gesprochen, ob ich nicht Bock hätte für die WoW Content zu machen. Nur habe ich auch unter anderem im letzten Podcast erzählt, bin ich halt jemand, der lieber so gerne von alleine von zu Hause seine Sache macht und irgendwie auch nicht groß organisiert

oder sonst irgendwie was und nicht in einem großen Zeitplan und schon gar nicht in einem Studio, in einem Sender oder so. Von daher halte ich das für unwahrscheinlich, dass wir eine Lösung finden werden oder wenn wir da noch suchen würden, in der das passiert, dass ich bei den Beans irgendwas unmittelbar mache. Vielleicht sagt Eddie auch, ich will mich da übrigens auch nicht aufdrängen, also ich bin ganz froh mit meinem Channel, den ich da habe, wo ich meine Sachen machen kann und wenn die irgendwann anfragen, sollten sie sagen, hör mal, also das würde doch wie die Faust aufs Auge passen, dann können wir mal gucken, aber von mir aus wäre ich, wenn überhaupt, auf meinem Channel zu finden. Und zur Frage, was ich zu Classic mache und ob ich was zu Classic mache, in der Theorie sind da unglaublich viele Möglichkeiten. Also es könnte sein, dass ich das regelmäßig spiele und hängt immer davon ab, wie es dann auch tatsächlich live geht und haben wir schon drüber gesprochen, auch wie es mit additional enemy (Add)-ons aussieht und so weiter, was deren Philosophie dahinter ist, was deren Planung ist und so weiter. Es hängt auch viel davon ab, was die Leute machen, mit denen ich üblicherweise gerne spiele. Wenn die plötzlich alle zu Classic abwandern, wäre es für mich eher ein Grund zu sagen, ich mache da regelmäßiger was oder ich gucke mir das regelmäßiger wieder an, als wenn die alle weiterhin auf der Retail-Version bleiben und nur gelegentlich mal drauf gucken oder sich da mal irgendwie am ersten Tag einen Charakter erstellen oder so. Und von daher will ich da nichts versprechen. Im Prinzip ist alles offen von nahezu gar nicht spielen bis hin zu relativ viel spielen. Heute war im Stream eine Frage, ob ich mir vorstellen könnte, Klassenblocks zu machen für Classic, so ein Re-Release bzw. eigentlich mehr als ein Re-Release, weil mein erstes Klassenblock nach Classic kam, nämlich in Burning Crusade, das war der Schurke und danach kamen einige auch später in Burning Crusade, zum Beispiel in Wrath of the Lich King (WotLK) und so weiter und so fort. Und auch das ist theoretisch eine Möglichkeit, hängt aber immer davon ab, spiele ich das gerade aktuell und habe ich da einen Zugang zu. Denn da war immer die Frage, wenn ich sowas schreibe und wenn ich sowas mache, dann funktioniert das für mich nur. Auch das habe ich eben im Stream geschaut, da habe ich genau dasselbe schon

mal erzählt. Nicht eben, also in dem Fall gestern, das Video ist immer am einen Tag versetzt. Das funktioniert halt nur, wenn ich aktiv spiele, weil ich nicht irgendwas vor mich hinschreibe, nur in der Hoffnung, dass das jemand hört und lustig findet, sondern weil für mich persönlich das Ganze den Spaß nur darauf bezieht, dass es einen hohen Wiedererkennungswert hat. Und einen hohen Wiedererkennungswert kann es nicht haben, wenn ich irgendwelchen zufälligen Kram vor mich hinrede, der entfernt mit dem Thema zu tun hat, sondern wenn ich Dinge verarbeiten kann, die mir gerade so oder vor kurzer Zeit oder wiederkehrend in einem Spiel passiert sind. Das merkt man glaube ich auch diesen Stories meistens an, dass man so das Gefühl hat, kenne ich, kommt mir bekannt vor. Und auch das funktioniert halt nur, wenn man wirklich aktiv ist. Und ich weiß das bisher noch nicht. Es hängt davon ab, wie gerade der aktuelle Content in Battle for Azeroth (BfA) aussieht, ob es irgendwelche anderen Spiele auch gibt, die zu dem Zeitpunkt interessant sein können. Wir reden ja von Mitte nächstes Jahr. Könnte ja durchaus sein, dass bis dahin irgendetwas rausgekommen ist, was noch spannender ist. Nicht, dass ich das für extrem wahrscheinlich halte. Und dann gucken wir mal. Es ist nicht so, als ob ich extrem gehypt wäre auf Classic. Ich kenn's halt noch. Ich hab's ja damals auch gespielt. Es ist so was, ich hab das im Hinterkopf, dass es kommt. Ich kann mir vorstellen, dass das irgendwie unter Umständen interessant sein könnte. Nicht weil ich glaube, dass es mich jetzt besonders fesseln würde vom Gameplay her, aber es macht ihr auch manchmal Spaß, Sachen zu machen, die so einen gewissen Frustfaktor, also mehr Frustfaktor als Spaß beinhalten, kann ihr auch Spaß machen. Wenn ich euch zum Beispiel frage, wenn ich jetzt Dungeon Keys hätte und hätte einen 10er Atal Darzaki oder hätte einen 15er, was kann man ja mal sagen, Shrine of the Storms Key und würde euch voten lassen, was ihr sehen wollt, ich weiß, welcher gewinnen würde. Und nicht, weil der eine besser wäre oder nicht, sondern weil es Spaß macht, jemandem zuzugucken, der sich über irgendwas aufregt. Also, mal gucken. Ich weiß es noch nicht, ich will keine Versprechungen machen, die ich nicht halten werde oder nicht halten kann. Ich gehe davon aus, dass ich mit hoher Wahrscheinlichkeit mir Classic angucken werde, wenn es kommt. Und viel mehr dazu weiß ich noch

nicht. Nach oben hin sind die Möglichkeiten da relativ offen. Hi Barlow, ich habe mal ein Thema, was mich schwer belastet. Mein Kollege hat vor kurzem ein Kind bekommen und jetzt geht es an das Thema Impfung. Ein anderer Kollege ist ein starker, sehr starker Verschwörungstheoretiker. Mondlandung ist fake, 9-11 und das alles. Dieser hat ihm jetzt erfolgreich eingeredet, dass er sein Kind nicht impfen lassen soll, weil es angeblich schädlich ist und mehr Krankheit mit sich bringt. Er hat nichts von Autismus erzählt, okay. Von mir aus kann er gerne an seine eigenen Geschichten glauben, aber hier zieht er das Leben, hier zieht er unschuldiges Leben mit rein in seine Ideologie, dass der Staat nur Schlechtes für uns will. Wie wird es denn mit so was umgehen? Er denkt immer alle seine Argumente sein definitiv richtig. Ich glaube, dass er gar nicht mal so weit nachdenkt. Wenn man so eine Haltung hat, dann geht es gar nicht um Logik und Argumente. Da hat man sich irgendwie reingebracht und da lässt sich mit Logik oft nicht beikommen. Das lässt mich überzeugen, denn er hat ja seine unfehlbaren alternativen Quellen. Ich wünsche mir, dass er nicht Leuten schadet, die sich noch nicht wehren und nicht für sich selbst entscheiden können. Kinder sind darauf angewiesen, dass ihre Eltern für sie richtig entscheiden, was hier leider absolut nicht gegeben ist. Wie stehst du zu der Sache und was kann ich hier tun? Das ist eine gute Frage, was du tun kannst. Also die Frage ist, ob der Vater gewordene Freund genauso extrem ist, wie der, der ihm was eingeredet hat. Es gibt ja sehr häufig Leute, die sich selbst von irgendwas überzeugen und es damit schaffen, andere zu überzeugen. Diejenigen, die sie überzeugen, wiederum, überzeugen sie mit mehr oder weniger logisch klingenden oder logischen Argumenten. Das gibt es immer wieder mal. Das heißt, an der zweiten Stelle, an denen das weitergegeben wurde, kann man möglicherweise tatsächlich noch mit Rationalität ansetzen. Ich wollte gerade sagen, grundsätzlich gibt es zum Beispiel Seiten des Bundesgesundheitsministeriums, die über Impfungen aufklären, nur erster Kumpel wird vermutlich sagen, ja, ja, das Bundesgesundheitsministerium ist ja die Regierung, es ist ja logisch, dass sie das bestätigen. Von daher ist bei dem vermutlich nichts zu gewinnen, aber bei dem mit dem Kind möglicherweise ist was zu gewinnen und das wäre natürlich das Beste. Ich hoffe, dass du dem mit Logik

und Argumenten beikommen kannst. Das Problem ist halt nur, am Englischen gibt es so ein Sprichwort, das übersetzt bedeutet, du kannst jemanden nicht mit Verstand oder mit Logik von einer Sache oder vom Gegenteil einer Sache überzeugen, zu der er nicht durch Logik gekommen ist. Also wenn das durch so eine Mischung aus Verschwörungstheorie, Verfolgungswahn usw. sich in seinem Kopf gebildet hat, dass die böse Regierung und die Pharmaindustrie Geld machen möchte mit Impfungen und nur schlechtes im Kopf hat und wer weiß, ich weiß nicht, wie weit das geht. Also bei solchen Leuten ist es ja oft so, dass alle möglichen Theorien teilweise auch so halbwegs widersprüchlich aufgenommen werden, solange sie nicht der gängigen Meinung entsprechen. Dann ergibt ja alles Sinn, weil gängige Meinung bedeutet ja, das ist ja die Meinung der Mehrheit und die werden ja belogen, dann muss ja das falsch sein, was die denken und somit denke ich, dass Gegenteil, selbst wenn von diesen gegenteiligen Dingen sich viele widersprechen. Also vielleicht ist da halt auch jemand, der glaubt, bei der Impfung werden ihm irgendwelche Sonden eingesetzt, damit er überwacht werden kann. Ich weiß nicht, wie weit das geht. Ich hoffe nur, dass du bei dem frisch gewordenen Vater mit Argumenten was erreichst und dann sollte der Stand relativ leicht sein. Weil es halt für viele, wenn nicht alle der negativen Assoziationen, die mit Impfen zu tun haben und die Leute zu Impfgegnern machen, doch oft gute Argumente gibt und logisch und nachlesbare und nachvollziehbare Argumente, warum das grundsätzlich, dass Impfen eine gute Idee ist, umgekehrt aber zu vielen der Gegenargumente sehr, sehr gute Informationen, warum diese nicht falsch, nicht logisch oder längst widerlegt sind. Ich wünsche dir auf jeden Fall viel Glück. Ich hoffe, dass du was bewirken kannst und ja, das ist kein leichtes Thema. Das Problem besteht immer wieder mal und das werdet ihr auch bestimmt kennen, wenn ihr zum Beispiel in Foren unterwegs seid, wo ein bestimmtes Thema diskutiert wird, dass man halt weiß, dass das, was dort gesagt wird faktisch falsch ist, es aber nichts daran ändert, dass es verbreitet wird. Ein ganz in Anführungsstrichen harmloses Beispiel oder nicht nur in Anführungsstrichen, ein harmloses Beispiel dafür ist halt, wenn ich mir die aktuellen Foren und Themenbeiträge zum Beispiel zu Blizzard, zu World of Warcraft und Diablo angucke. Da sind

ganz, ganz viele Halbwahrheiten oder Unwahrheiten, die verbreitet werden, die aber trotzdem von Leuten akzeptiert werden, weil die dem, was sie glauben wollen, entsprechen. Da ist die böse Company, die xy will und solange xy böse ist, glaube ich das jetzt erstmal. Weiter im Text. Moin Barlow, am besten, nee erstmal besten Dank für deinen Content. Bitte schön. Endlich hat die lange Autofahrt zu arbeiten wieder einen Sinn. Habe was für die Rubrik 10 Fragen. Fußball, Länderspiel oder Vereinsfußball? Ich persönlich bin ja jemand, der durch Länderspiele zum Fußball gekommen ist. Mein erstes Fußballspiel, das ich bewusst geschaut habe am Fernsehen, also am Fernseher. Davor habe ich glaube ich mal ein Spiel, ich weiß nicht, ob davor oder danach mal ein Spiel im Stadion geschaut. Eines der ersten Fußballspiele im Stadion, das ich gesehen habe, war übrigens Rot-Weiß-Ehrfurt gegen Dynamo Dresden. Und ich bin mir nicht ganz sicher, ob das eine Zeit gewesen sein könnte, wo der junge Matthias Sammer noch gespielt hat. Weil ich meine mich daran erinnern zu können, dass Erfurt gegen jemanden gespielt hat, wo ein sehr guter Spieler war mit dem Kupferkopf, der irgendwie auch als Durazel verarscht wurde. Und ich glaube, das könnte Matthias Sammer gewesen sein. Warte mal, jetzt muss ich mal selber nachgucken, ob das der Fall gewesen sein und wenn, in welchem Jahr das war, um dann zu wissen, ob das Erfurt-Spiel vorher oder danach war. Matthias Sammer. So und dann fahren wir weiter fort. Er hat gespielt von 1985 bis 1990 bei Dynamo Dresden. Das heißt, wenn ich ihn gesehen haben sollte, muss das nach der WM 82 gewesen sein, logischer Weise. 85. Okay, also damit hätten wir, dass dieses Spiel nicht das erste Fußballspiel war, was ich insgesamt gesehen habe. Eines der ersten Fußballspiele, das ich in der Liga gesehen habe, war auf jeden Fall im Stadion Borussia Mönchengladbach gegen Fortuna Düsseldorf. Und es war eine Niederlage von Borussia und das kam nicht so häufig vor. Borussia Mönchengladbach, jetzt muss ich da mal nachgucken, ob ich Infos finde. Bach gegen Düsseldorf. Ich glaube, es ist ziemlich sicher, waren es zuerst die Nationalmannschaftsspiele 82. Borussia Mönchengladbach vorte Düsseldorf. Jetzt zeigen sie mir natürlich nur das letzte Ergebnis an. Historie vielleicht. Ich meine, da gibt es definitiv eine Seite, wo die alle sind Fußballdaten. Borussia Mönchengladbach gegen Düsseldorf. Und ich bin mir ziemlich

sicher, dass Düsseldorf mehr als ein Tor geschossen hat damals. Alle 59 Duelle anzeigen. Also gucken wir doch mal. Es war auf dem Birkenberg war das, das weiß ich auch noch. Also Birkenberg Niederlage von Borussia Mönchengladbach gegen Düsseldorf 1984. 0 zu 2. Okay, also wir halten fest. Du hast mich gerade darauf gebracht, mir historische Spiele nochmal anzugucken. Also nicht anzugucken, aber nachzuvollziehen, wann sie waren. 82 war die WM, die ich geschaut habe. Darüber bin ich zum Fußball gekommen. Danach habe ich angefangen, Bundesliga zu gucken. Und mit den ersten Spielen, bei denen ich war, waren Spiele auf dem Birkenberg. Ich bin mir ziemlich sicher, dass ich auch Borussia Mönchengladbach gegen Schalke mal gesehen habe. Auf dem Birkenberg und Borussia gegen Fortuna. Und dann war ich mit meinem Vater, der Fortuna Fan ist, einige Male bei Fortuna. Deswegen mag ich beides. Allerdings, ich bin schon im Moment eher ein größerer Fan von Liga, als dass ich mir so Freundschaftsspiele und Nations League angucke. Weil die Wahrscheinlichkeit, dass du ein interessantes Länderspiel hast, ist halt außerhalb eines Turniers relativ gering. Manchmal geht es dann halt irgendwie um die Tabellenführung, aber oft ist es halt so, dass die Qualifikationsgruppen irgendwie eine Top-Mannschaft haben und dann so ein paar Gurkentruppen und die Top-Mannschaft sich halt durchsetzt. Und dann ist es nicht immer so super mega spannend zu gucken. Beim Vereinsfußball muss ich allerdings sagen, war ich lange Zeit reiner Bundesliga-Gucker. Und mittlerweile viel Premier League. Also am meisten, wenn nicht Bundesliga, dann Premier League. Aber halt auch gelegentlich. Na ja, in Frankreich gucke ich halt mal PSG an. Und ich gucke gerne mit Jylland in Dänemark. Und ganz, ganz selten mal sowas wie Juve oder so. Ich bin kein großer Freund vom italienischen Fußball. Geld sparen oder raus damit? Also grundsätzlich eher sparen. Man muss erst mal so genügend Geld haben, dass man überhaupt was sparen kann. Aber nicht sparen, um es zu sparen, sondern sparen deshalb, weil ich einfach ein relativ sparsamer Mensch bin. Ich gebe ungern in Anführungsstrichen unnötig Geld aus. Also eine Zeit lang, wo ich halt früher irgendwie sehr häufig rausgegangen bin, gerade an den Wochenenden, da lässt man natürlich gerne mal einiges Geld. Das tat mir auch nicht weh und hat mich nicht gestört grundsätzlich. Nur, ich

kaufe mir halt relativ selten irgendwelchen Schnickschnack oder so. Ich kaufe wenn dann meistens funktionell, deswegen gebe ich dann für mein Handy auch eben ein 100 oder 120 oder so eher aus, als dass ich 200, 300, 400, 500 und mehr ausgeben würde. Und beim Rechner ist das insofern ein bisschen anders, dass man Rechner halt Anforderungen erfüllen muss, die ich brauche, um die Spiele, die ich spielen will, zu spielen. Und da ich das Ganze ja auch noch streame und verarbeite und so, dass ich das auch beruflich mache, wird da halt ein bisschen mehr Geld auf den Tisch gelegt. Aber ansonsten bin ich relativ sparsam, wenn ich einkaufe auch. Also wenn es nicht einen guten Grund für mich gibt, zum Beispiel ein Markenprodukt zu kaufen bei Nahrung, dann mache ich das nicht. Aber ich kaufe nicht etwas nur, weil es ein Markenprodukt ist. Wenn das Markenprodukt etwas ist, wo ich sage, das mag ich aber extrem gerne, das esse ich sehr gerne oder trinke ich sehr gerne, wie auch immer, dann ja oder ansonsten nicht. Also eher sparen als raus damit. Also hat sich bei mir in der Vergangenheit als sehr, sehr positiv herausgestellt. Gerade jetzt die Umstellung vom Fest angestellt sein früher mal zum Freiberufler, da ist es auf jeden Fall nie verkehrt, so ein paar Euro zur Seite gelegt zu haben. Sylvannas oder Saurfang? Saurfang. Sylvannas, wie gesagt, ich habe das glaube ich bei diesem Video zehn Dinge, die mich auf jeden Fall nerven oder so, letzte Expansion. Da war Sylvannas ja auch eine davon, weil ich sie halt so, noch bevor es die Baumgeschichte gab, halt schon so überzogen und crazy und so weiter fand. Und die ist überhaupt nicht mein Fall und ich werfe nochmal in den Raum, wenn die kein dekoratives Cosplaygirl wäre, sondern so aussieht wie Prinzessin Theradon oder wie sie da heißt, aus Maraudon, dann würden wir uns die Frage nicht stellen und dann hätte Sylvannas keine Supporter glaube ich. Was nervt mehr, Mörderungs- oder weibliche Gnomentodesritter mit pinken Zöpfen? Menschen, die die Formulierung weibliche Gnomentodesritter mit pinken Zöpfen oder pinken Haaren verwenden, das nervt mit Abstand am meisten. Denn das ist so eine Formulierung, die ich immer wieder mal dann lese, im Stream vor allen Dingen, wenn Leute glauben, irgendwie so ein bisschen lustig sein zu wollen und wenn du dann so deine eigenen Uralt-Gags vorgesetzt bekommst, dann kommt dir das Mittagessen manchmal hoch, weil das halt

auch so eine Mischung aus langweilig, tausendmal gehört und fremd Schämten ist. Und ansonsten, Mörderungen stören mich nicht besonders, also mich stören auch, mich stören mich jetzt nicht im speziellen Gnomentodesritter oder pinken Zöpfe, sondern Gnome stören mich, also einfach alle Arten von Gnomen stören mich. Die passen mir vom gesamten Design her zu gar nichts in diesem Spiel. Die sehen halt aus, als hätte man irgendeine Hasbro-Figur genommen, die mit so einer Gammelwerbung in den 90er Jahren gelaufen ist, mit so Sammelfiguren oder so, die dann so einen rosa Regenbogen auf dem Cape haben und hätte die in [WoW](#) implementiert. Das finde ich das anstrengende an Gnomen. Cesami Lan oder Martin Rütter? Wer ist Cesami Lan? Keine Ahnung. Martin Rütter ist das nicht dieser Hundeschulen-Heinster? Moment, jetzt muss ich Martin Rütter googeln. Martin Rütter ist ein deutscher Hundetrainer und Buchautor. Von dem habe ich gehört. Der ist irgendwie mal empfohlen worden und der hat wohl auch irgendwie so, das ist wohl so franchise-mäßig oder so, dass es Leute gibt, die nach seinem, nach seinen Ideen wohl trainieren, die Hunde und so. Ich bin auf der Suche nach einem Hundetrainer. Wir brauchen einen für Poppy. Wir wollen einen haben für Poppy und mal gucken. Es hätte nun mal jetzt irgendeinen anderen Martin Rütter, das weiß ich nicht. Cesami Lan google ich jetzt nicht. Bahn fahren oder lieber selbst mit dem Auto? Ich bin wenig unterwegs, aber wenn, bin ich eigentlich grundsätzlich eher gerne Bahn gefahren als mit dem Auto. Mit dem Auto fahren fand ich immer unglaublich anstrengend, gerade im Berufsverkehr oder so. Da musste man immer hochkonzentriert sein und so. Das hat mir den ganzen Tag versaut, wenn ich mit dem Auto zur Arbeit gefahren bin und wusste, ich muss jetzt abends wieder durch den Stau zurück. Der Nachteil beim Bahnfahren ist halt nur, dass du meistens nicht eine einfach, direkte, schnelle Verbindung hast von zu Hause zu Arbeit, sondern dann musst du hier 15 Minuten laufen, dann kommt hier ein Bus und wenn du den Bus verpasst hast, musst du da nochmal 20 Minuten laufen, sodass du dann irgendwie, wenn es schlecht läuft, alleine 35 unterwegs bist, bist zu Bahn. Dann mit der Bahn und dann wieder zurück zur Arbeit oder so. Das ist glaube ich das einzige Problem. Wenn ich direkt von Haustür zu Haustür fahren könnte, immer Bahn. On-

line kaufen oder im Einzelhandel? Online. Praktisch ausschließlich online. Im Einzelhandel wird nur gekauft, was ich unmittelbar dringend jetzt brauche und nicht darauf warten kann, dass es geliefert wird. Wohnung oder Haus besser mieten oder kaufen? Du stellst die Frage so, als wäre das eine Auswahl, die man hätte. Also ich kann mir kein Haus kaufen. Ich kann mir auch keine Wohnung kaufen. Von daher hat sich das erledigt. Teamspeak oder Discord? Ganz eindeutig Discord. Teamspeak bietet mir nichts, was ich brauchen würde, was Discord nicht auch hätte. Discord bietet aber etliche Optionen noch dazu, die Teamspeak nicht hat und ich muss mir keinen Server irgendwo aufsetzen lassen bei Teamspeak und für den bezahlen und es ist komplett kostenlos. Es hat tausende Integrationen, die halt zudem noch ziemlich cool sind mittlerweile. Alle möglichen coolen Discord-Bots und so. Was ist der Unterschied zwischen einer Ente? Oh Gott, den kenne ich nicht. Ich kenne ihn nicht, tut mir leid. Ich hätte jetzt nachgucken können, wie man diesen Witz beantwortet und damit muss ich aufgeben. So, ihr hört meine Stimme wird immer bedeckter und meine Nase immer mehr zu. Das heißt wir machen mal für heute Schicht. Hören Sie uns wenn ihr möchtet morgen wieder. In diesem Sinne sage ich Tschüss, euer Onkel Barlow.

#401: Floskeln, Lieblingsmechanik, Berufe-Idee

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 401 und den Themen Floskeln, Lieblingsmechanik und Berufsidee. Hallo lieber Onkel, too long; didn't read (TLDR) Floskeln und TLDR bei 5 Zeilen Text? Okay, aber gut. Floskeln die einen zur Weisglut bringen. Ich höre dir gerade beim Stream zu und die Ausdrucksweise eines Mitspielers traf mich. Ja, keine Ahnung, war die Floskel, die ich immer wieder hören musste. Ihr habt euch über Football unterhalten, lustigerweise habe ich einen Schüler genau wegen dieses Ausdrucks ermahnt. Wieso sagen Personen, dass sie keine Ahnung haben und äußern sich dann doch? Das ergibt auch keinen Sinn. Okay, der Schüler hatte wirklich keine Ahnung. Aber bei Schülern in der gezwungenen Schul-Situation, wie viele Lehrer haben wir eigentlich die Zuschauer? Ich habe ein bisschen Angst, irgendwie, dass Lehrer dann jedes Wort auf die Goldwaage legen, dass ich sage. Aber bei Schülern in der gezwungenen Schul-Situation sieht die Geschichte im Vergleich zur normalen Welt anders aus. Gibt es Floskel, die dich auf die Palme bringen? Erstmal zum ersten Teil. Also ich kann halt gut verstehen, dass man Floskeln verwendet. Man macht das ja oft unbewusst. Und ich glaube neulich hat sich jemand aufgeregt darüber, dass ich sage, ich persönlich glaube, weil wer sonst, wenn nicht ich persönlich. Wenn ich schon

ich sage, dann ist das persönlich eigentlich redundant. Und ich sehe es halt, ich persönlich sehe es halt einfach nur als eine Verstärkung an und mache es auch nicht wirklich bewusst. Und ich glaube, es gibt sehr, sehr viele solche Dinge, die man komplett unbewusst sagt, nur fällt einem das bei einem selbst nicht auf. Es fällt einem erst dann auf, wenn ein anderer einen darauf aufmerksam macht oder das kritisiert. Genau wie es mich immer wahnsinnig gemacht hat, wenn man irgendwie ganz freundlich fragt, man ruft irgendwo an und sagt, kann ich mit dem Martin sprechen oder so. Und dann sagt die Eltern früher immer, das weiß ich nicht, ob du das kannst. Wo ich mir denke, Himmel, Herrgott, noch mal du olle Pottsau. Ich war doch freundlich genug. Du weißt doch genau, was ich meine. Oder so Sachen wie, naja gut, das andere, das sind dann eher so Scherze, wenn jemand sagt, weißt du, wie spät es ist und du antwortest, ja. Oder jemand sagt, möchtest du Hähnchen oder Ente? Ja. Also gut, die Frage ist damit beantwortet, aber du weißt dann immer noch nicht, welches von beiden. Und in dem Fall dieses, keine Ahnung, ich finde es gar nicht so schlimm persönlich, weil ich also vor dem Hintergedanken, das jemand sagt oder damit ausdrücken möchte, das, was ich jetzt sage, entspricht nicht tiefen Fachwissen, sondern ist das, was ich ohne dieses tiefe Fachwissen sage. Wenn mich jetzt jemand fragt zum Thema, was ich Gehaltsgefüge beim FC Bayern oder so, dann habe ich da relativ wenig Ahnung von. Und sagt dann keiner, genau, sagt dann keine Ahnung. Nein, sagt dann keine Ahnung, war mehr so ein Platzteil dafür. Sagt dann zum Beispiel, was sagst du dazu, dass Lewandowski das Siebenfache von Ribery verdient? Und dann kann ich dann auch nicht mehr sagen als, ja, keine Ahnung, ich kenne den Rest vom Gehaltsgefüge ja nicht, klingt aber ein bisschen viel. Und nein, das waren an den Haaren herbeigezogene, erfundene Dinge. Was ich viel, viel, viel, viel, viel, viel nerviger finde, ist, wenn Leute RedewenDungeon falsch benutzen. Wenn Leute zum Beispiel Zwecks sagen und meinen Wegen macht mich das wahnsinnig. Wenn sie sagen irgendwie, ich bin zu spät Zwecksunfall. Nein, du bist nicht zum Zwecke des Unfalls zu spät, du bist zu spät, weil du einen Unfall gehabt hast. Nehme ich zumindest an, dass man das damit ausdrücken möchte. Oder wenn die Leute sagen, umso mehr, umso besser statt je mehr,

desto besser. Oder so RedewenDungeon, die halt komplett falsch benutzt werden, mitgehangen, mitgefangen zum Beispiel. Nein, das ist umgekehrt, mitgefangen und dann mitgehangen. Du wirst gehangen, weil du mitgefangen wurdest, aber unschuldig bist. Und solche Dinge machen, also die, die, die finde ich dann viel schlimmer. Aber ich wette, es gibt auch welche, die ich komplett falsch benutze. Und von daher, es gibt so ein paar, da rollen sich mir die Fußnägel auf, wenn sie falsch benutzt werden. Aber ich überlege gerade, gibt es sonst irgendwelche Floskeln? Ne, mir fallen nicht so viele ein. Es gibt so ein paar Dinge, die man im Zusammenhang mit World of Warcraft (WoW) immer wieder hört, die dazu geeignet sind, einen auf die Palme zu bringen. Zum Beispiel, wenn Leute das Wort Bonus nicht mehr kennen und vom 2P's und vom 4P's Boni sprechen. Gibt es ja jetzt nicht mehr, vielleicht ist es deshalb abgeschafft worden, damit die Leute das Wort Bonus nicht mehr falsch benutzen. Ne, ansonsten wenig. Ich reg mich auch relativ wenig auf, wenn ich feststelle, dass irgendwelche Leute im Englischen, also Deutschsprachler im Englischen irgendwas falsch machen. Da gibt es ja auch so ein paar Konsorten, obwohl ich halt auch da in der Vergangenheit festgestellt habe, dass also ungefähr die Hälfte, wenn nicht mehr der Korrekturen, die andere, also die Deutsch-Muttersprachler machen, darüber, wenn jemand Englisch spricht, falsch sind. Also, dass sie irgendetwas korrigieren, was in Wahrheit richtig oder zumindest okay war. Es gibt ja auch dann im Englischsprachigen teilweise mehrere Art und Weisen zum Beispiel ein Wort auszusprechen. Ja, ich glaube, das war es. Ich bin immer noch verzweifelt überlegen, was es denn noch so für Dinge gibt. Vermutlich werden mir ganz, ganz viele einfallen, wenn dieses Video vorbei ist, wie das immer ist. Wie einem die gute Antwort, die schlagfertige Antwort auch immer dann erst einfällt, wenn das Argument oder die Diskussion vorbei ist. Jetzt muss ich gerade daran denken, dass es mich wahnsinnig macht, wenn ich den Begriff schlagfertige Argumente höre für jemand hat zugeschlagen, also jemand hat geprügelt. Das ist auch so ein Ding, ich weiß nicht, wie viele Millionen Mal ich das schon gehört habe, wo Leute glaubten, das sei clever, das zu benutzen. Oh, auch das Nackenhaare. Guten Abend Onkel Schrödinger, Barlow. Du redest ja sehr gerne von alten

MMOs oder auch Singleplayer-Spielen. Ja, das ist immer wieder mal ganz interessant, wenn wir zu Classic zurückblicken, was ja jetzt ein Thema ist, das heißer ist denn je. Da finde ich es ganz immer interessant, sich zu überlegen, was gab es denn zu der Zeit für Spiele, was gab es denn davor, was gab es dazwischen vielleicht. Kein Wunder bei so vielen Jahren des leidenschaftlichen Zockens, ganz genau. Weiter so, ich und sicherlich viele andere hören dir sehr gerne zu. Das freut mich, warum hast du das Smiley so rum? In dieser Zeit sind jedoch sicherlich in den verschiedensten Spielen so einige Mechaniken im Kopf geblieben, die beinahe schon an Fanboy grenzende Vorliebe für den Diszi in *Wirk-Mists of Pandaria* (MoP). Sorry, ich mag MoP nicht so. Ich mag MoP auch nicht, absolut nicht. Aber die Mechaniken, wie der Diszi damals zu spielen war, von den Spielen, die ich damals in der Zeit hatte, die ich damals zu spielen war, fand ich richtig gut. Ich fand auch den, ich glaube Krieger war es oder so, hatte damals glaube ich so ein Konzept, wo er seine Basisattacken ohne Wut machen konnte und die Wut nur eine Ressource war, die man halt ja abbauen konnte, als Rage-Dump benutzen. Auch das fand ich viel, viel besser als irgendwie für die Basisattacken auch noch die Wut benutzen zu müssen. Also es gab einige, ich habe nicht alle Klassen natürlich gespielt in MoP, aber in Sachen Spielmechanik haben mir viele gefallen. Und nein, ich mag MoP auch nicht. Meine Frage, hast du eine persönliche Lieblingsmechanik aus irgendeinem Spiel? Was ist dein persönlicher heiliger Gral, bei dem du sagst, am Arsch die Räuber, das brauchen wir wieder. Und gibt es auch eine sehr negative Mechanik, die du kennenlernen musstest, bei der du dir dachtest, habt ihr Lack gesoffen, jetzt Bedenkzeit von zwei Minuten einfügen. Könnte diese Mechanik im heutigen WoW weiterhelfen, also wäre sie eher pures Gift fürs Gameplay? Okay, also ich kenne mir vielleicht spontan eine Mechanik ein, die ich absolut grandios finde, die sich aber vermutlich, nee nicht nur vermutlich, die definitiv nicht für WoW eignet. Und das ist das WETS-System aus *Fallout*. Das WETS-System ist halt, wer es nicht kennt, *Fallout* ist ein role-playing game (RPG), das aber so eine Shooter-Optik hat. Also du läufst in einer 3D-Welt rum, in der Ego-Perspektive oder Third-Person-Perspektive, hast eine Wummel in der Hand und kannst es im Prinzip, wenn du möchtest, so spielen

wie ein Shooter. Aber die Kämpfe früher in Fallout waren rundenbasiert. In jedem Rollenspiel sind ursprünglich die Kämpfe rundenbasiert gewesen. Und da ich genau von diesen ursprünglichen Rollenspielen kam, von den Pen & Paper-Spielen, habe ich mich immer gefreut, diese rundenbasierten Kämpfe machen zu können, weil die einem taktische Möglichkeiten gegeben haben und dann hat man die Runde absolviert und so weiter und so fort. Dafür hat aber glaube ich keiner mehr die Geduld und deswegen wurde das jetzt ersetzt durch das Meiste in Echtzeit. Und WETS ist für mich so ein hervorragender Kompromiss. WETS ist im Prinzip eine Pausentaste, die man drückt, oder genau genommen im Moment im Fallout 4 war es eine extreme Verlangsamungstaste, wo man dann sagen kann, ich möchte auf den Kopf, auf den Arm, auf das Knie, und meistens schießen wir eh auf den Kopf, von dem Gegner schießen und dann bestätigt man diese Art, oder auf mehrere, das heißt ich möchte den einen auf den Kopf, den anderen auf die Hand und so weiter und so fort. Dann drückt man die Playtaste quasi und dann führt der Charakter die Aktionen aus. Und das finde ich großartig, weil das zwei völlig unterschiedliche Spielweisen im selben Spiel erlaubt, die beiden Sorten von Spielern Spaß machen. Ich bin jemand, der spielt nicht gerne Shooter. Und ich spiele auch nicht gerne **RPG**-Shooter. Mass Effect geht schon deutlich mehr in die Richtung **RPG**-Shooter, auch wenn es da auch Abilities gibt und Kombos, ein Kombosystem, was auch genial ist, was mir richtig gut gefällt. Aber es geht halt mehr in Richtung Shooter und da bin ich kein großer Freund von. Also ich bin da nicht besonders gut drin und wenn ich in der das nicht besonders gut drin bin, habe ich da grundsätzlich mal nicht so extrem viel Spaß und vor allen Dingen habe ich keine Lust, das jetzt, das jetzt besonders zu lernen. Es ist aber noch mehr beim **RPG**. Beim **RPG** ist es für mich halt so, arises planet Ming, also ich denke es geht vor allem in der references Hub und wenn ich tatsächlich uh, immer nach unten blickel umfassen und mir dann immer noch mehr Es ist aber noch mehr bei einem **RPG**. Beim **RPG** ist es für mich halt so, dass das, was der Charakter kann und macht, zählen sollte und nicht was ich persönlich kann und mache. Und das fand ich immer am nervigsten. Wenn ich einen Charakter so skille, dass er der beste Scharfstütze der Welt

ist und er dann aus 5 Meter Entfernung daneben schießt, dann macht das keinen Sinn. Es macht natürlich dann Sinn, wenn ich selber in Ego Perspektive das als Shooter spiele und ich selber bin zu blöd diesen Schuss anzusetzen. Aber warum verteile ich denn die Skillpunkte? Dann kann ich auch sagen, ich mache einfach einen Shooter, der draußen gut ist. Und deswegen fand ich dieses WETS System perfekt. Die Leute, die es nicht mochten, die einfachen Shooter-Gameplay mochten, können das so spielen. Und die Leute, die wie ich dieses Taktische herangehen wollen, wo die Fähigkeiten des Charakters und nicht die des Spielers entscheiden, konnten es so spielen. Ein fantastisches System eignet sich nicht für so ein Spiel wie **WoW** zum Beispiel. Da funktioniert das natürlich nicht, weil du nicht einfach die Zeit anhalten kannst in einem Massively Multiplayer-Spiel. Gegen Mechaniken, die ich fürchterlich finde und unglaublich nervig finde, in RPGs, MMOs sind Skillshots. Eigentlich größtenteils wieder mit derselben Begründung, also hauptsächlich mit derselben Begründung, dass ich nicht will, dass mein persönliches Geschick in so einer Art Spiel maßgeblichen Einfluss darauf hat, wie mein Charakter performt, den ich auf eine gewisse Art und Weise geskillt habe. Man muss immer den Kompromiss finden natürlich. Man muss sagen, so ein bisschen gehört auch deinen Können als Spieler dazu. Du musst ja auch entscheiden, wann du welche Abilities benutzt, wann du welchen Cooldown benutzt und so weiter. So sofort Movement und so weiter und so fort. Aber ich bin halt jemand, der es eher mag, wenn die spielerische Herausforderung leichter ist und die taktische Komponente und die Charakterentwicklungskomponente und so weiter eine, die ein etwas höheres Ding einnimmt. Denn ansonsten sind wir halt irgendwann bei einem Geschicklichkeitsspiel statt einem **RPG**. Das macht mich bei Encountern auch wahnsinnig, wenn im Prinzip ich ein Geschicklichkeitsspiel gewinnen muss, um den Encounter zu schaffen und meine Fähigkeit, die Klasse zu spielen, total irrelevant wird. Und es gibt einige, um nicht zu sagen etliche Beispiele in **WoW**, wo das genau so ist, wo man ein Minigame gewinnen muss und ob du deinen Charakter spielen kannst oder nicht, spielt quasi keine Rolle mehr, sondern nur noch, ob du dieses Minigame kannst. Das sind grundlegend so Mechaniken, die mir nicht gefallen. Was war

jetzt noch eine Frage, die danach kam? Könnte diese Mechaniken in heutigen **WoW** weiterhelfen? Nee. Ich wüsste aber auch sonst im Moment nicht so extrem viel an Mechaniken, von denen ich mir wünschen würde, dass die grundlegend im Spiel sind. Und so Feinheiten, die ich im aktuellen Gameplay ändern würde. Was ich zum Beispiel ganz interessant fand, in Dark Age of Camelot, da war es so, dass man Attackenserien hatte. Also Serien, wo die eine Attacke erst ausgeführt wurde oder werden konnte, wenn die andere erfolgreich war. Und wenn du eine Attacke ausgeführt hast, zum Beispiel eine positionale Attacke, und hast die Voraussetzung nicht erfüllt, hat er dir die Ressource abgezogen. Aber diesen Angriff eben als normalen White Hit ausgeführt. Das hat dafür gesorgt, dass du nicht wie in **WoW** wie bescheuert auf der Taste rumspammst, sondern die genau überlegt hast, wann du deine Backstab-Taste benutzt und auch wirklich hinter dem Gegner bist. Das fand ich gut, weil es sich viel angenehmer gespielt hat. Dieses Geklappere auf der Tastatur macht mich irre. Was mich weiterhin irre macht, ist, dass wir in **WoW** immer noch die Situation haben, dass man nicht einfach, verflucht, noch mal seine Angriffstaste gedrückt halten kann und dann der Angriff ausgeführt wird, sondern die hemmern muss und stattdessen auch noch so eine komische Behelfs-Workaround eingeführt wurde mit dieser Lack-Kompensierung, dass man ein kleines Zeitfenster hat, in dem man bevor ein Angriff vom Global Cooldown kommt oder der Zauber beendet ist, ein Zeitfenster von, was ich glaube die voll ist, 0,2 Sekunden oder so hat, um die andere Taste zu hemmern, damit eben dieser Befehl rechtzeitig ausgeführt wird. Das ist nach wie vor für mich ein insgesamt überhaupt nicht schönes System. Das ist sehr unrund, das ist sehr unschön, es gibt viel, viel bessere Varianten und mich wundert, dass ein Großteil der **WoW**-Klassen sich noch genauso spielen, wie so ein geistesgestörter. Es gibt ein bisschen ein paar Ausnahmen, also das machte ich beim Rogue zum Beispiel früher, dass der nicht global cooldown (**GCD**)-Capped ist, dass du halt nicht das schnelle Drücken maßgeblichst zumindest eine Zeit lang bestimmt hat, wie erfolgreich du spielst oder wie viel Schaden du machst, mit Ausnahme dessen, dass du nah am Energie-Capped bist oder so und dann deine Attacken wirklich so schnell raushauen kannst, wie der

GCD ist. Aber im Großen und Ganzen fand ich das deutlich eleganter, weil seinem Zeitfenster immer auch Möglichkeiten zu geben, ein bisschen was in die eine oder andere Richtung zu optimieren, je nachdem, ob das mit den restlichen Klassenmechaniken Sinn macht oder nicht. Hey, Entschuldigung, wenn ich ein bisschen schniefe zwischendurch, ich müsste mich eigentlich zwischendurch muten, aber da bin ich gerade irgendwie zu faul für, weil ich ein bisschen durch die Wohnung gehe und aus dem Fenster gucke und so. Hey, Onkel Barlow, ich habe da eine Frage bzw. möchte deine Meinung dazu wissen. Ich habe schon in anderen Folgen gehört, dass in **WoW** nicht alles perfekt ist. Ich habe zum Beispiel in dieser Folge, ich habe mir schon öfter überlegt, was mir Spaß machen würde, aber wenig Einfluss auf das Spiel der anderen hat bzw. Moment, wenig Einfluss auf das Spiel der anderen hat bzw. einen großen Einfluss haben könnte. Also was denn nun? Gut, lesen wir weiter. Meine erste Idee ist, dass man Berufe einer wichtigeren Stellenwert gibt, als aktuell. Beispiel Schmiedekunst, dass Schmiede nicht nur Ausrüstung herstellen können, sondern auch verbessern, indem er den Rüstungswert erhöht, was für Tanks interessant wäre, bzw. in Zusammenarbeit des Verzauberers die Werte erhöhen könnte, in Abhängigkeit seines Skills. In dem Zusammenhang wäre die Idee mehr, dass alle Berufe stärker zusammenarbeiten können, was für Spieler, die gerne craften, zum Beispiel Handwerksskills. Moment. Was für Spieler, die gerne craften, zum Beispiel Handwerksskills bilden können. Okay, ich glaube, ich weiß, worauf du hinausfällst. Dass einfach die Leute, die craften, eine Gilde machen können und dann die Synergien zwischen verschiedenen Craftberufen nutzen. Ich weiß, dass es dann auch Spieler gibt, die sagen, dass ein Beruf muss, ist. Aber aufgrund, dass der Beruf den bzw. mehrere Berufe braucht, um so stark zu sein, wäre meine Lösung, dass man einen Beruf für einen anderen Beruf braucht, dass man nur noch einen Beruf erlernen kann. Oh Gott, ich war gerade so, ich hatte gehofft, dass wir bald mal mehr Berufe erlernen können im Game und nicht auf irgendwelche Twinks loggen müssen, um eine potion (Pot) zu brauen oder so. Aber gut, nur ein Beruf, ja. Was auch viele andere Probleme lösen kann, wie zum Beispiel, dass wir nur sehr wenige einen Beruf ausüben, die den Preis anheben, dass man

dort mehr verdient, obwohl er nicht viele Vorteile bringt. Aber da kann, nee, da man viel verdient, kann man sich die Sachen kaufen, weil es viele anbieten und der Preis, du hast mich gerade verloren in diesem Satz, aber ich habe den Rest im Hinterkopf. Also, wenn ich die richtig verstehe, möchtest du, dass jemand nicht nur einen Gegenstand herstellen kann, sondern den eben auch verbessern kann in Zusammenarbeit mit anderen Berufen. Dass der Schmied dafür sorgt, dass irgendwie mehr Rüstung da draufkommt und der Verzauberer dann noch oben drauf, irgendwie ein paar Stats oder so und das Ganze in Abhängigkeit vom Skill. Das Problem, was du dann haben wirst, ist, wenn das in Abhängigkeit vom Skill ist, macht das natürlich nur jemanden Sinn, der den Skill gecapped hat, der den auf Maximum macht. Du wirst dir ja nicht eine Rüstung verzaubern lassen von jemandem, der dir nur 97 von dem Wert gibt, den anderen dir 100 geben kann. Grundsätzlich ist das, was wieder in Richtung eigentlich komplett Verzauberung geht, weil ob ein Schmied da Rüstung draufpackt oder ein Verzauberer dir eine Rüstungsverzauberung draufpackt, mit der einzigen Ausnahme, dass in deiner Theorie möglicherweise mehrere eine Verbesserung machen können. Einmal derjenige, der den Gegenstand ursprünglich craften kann, ob das jetzt bei gedropten auch funktionieren soll in deiner Idee, weiß ich nicht und dann eben noch der Verzauberer. Ich glaube, gab es nicht bei Skyrim noch eine Synergie mit Alchemie? Auktionshaus (AH) nee, da war irgendwie, glaube ich, was wildes, dass man Potions machen konnte und mit diesen Potions dann besser verzaubern oder so. Irgendwas gab es da, wenn ich mich richtig ins Sinne schenke, schon wieder eine Weile her. Grundsätzlich wäre ich dem nicht abgeneigt. Also wenn es etwas gibt, was ich im Laufe der Jahre ein bisschen vermissen gelernt habe und was ich gerne wieder hätte, dann wäre das halt so ein Verzauber- und Sockelsystem für im Prinzip jeden Slot. Jeden Slot an Rüstung, den man trägt. Denn auch das gibt einem dann wieder, unter Umständen zumindest, die Möglichkeit, sich stärker in eine Richtung zu entwickeln, als das ohne der Fall ist. Denn wenn ich das nicht habe, bin ich klar, ich habe Ausrüstung, die unterschiedliche Stats haben kann, aber das war es dann. Wenn ich die Möglichkeit habe, zum Beispiel auf jedem Platz, den es gibt, auf jedem Rüstungsplatz entweder

Stamina oder Mainstead zu verzaubern als Tank, dann macht das schon einen großen Unterschied. Bei dem einen erhöhe ich dann meine Überlebensfähigkeit für bestimmte Situationen signifikant, bei dem anderen erhöhe ich dann halt meine Offensive und zum Teil auch die Mitigation signifikant. Auf der anderen Seite muss man da wieder sagen, was machst du, wenn du genau diese Entscheidung eigentlich nicht treffen willst? Wenn du immer die in anschließendlichen Freiheit haben willst, mal offensiv und defensiv zu sein, ist es dann nicht einfacher, das wegzulassen. Wenn es nach mir geht, dürfte das grundsätzlich gerne wieder kommen, vielleicht auch in einer neuen Form, weil bislang war ja die Verzauberung und Sockel waren in den allermeisten Fällen größtenteils statt. Hat sich ein bisschen geändert, also ein bisschen geändert, die einzigen Ausnahmen waren meistens die Waffenverzauberung, die halt ein Proc sein konnte und so, da gab es schon sehr kreative. Dann war es die Halskettenverzauberung hat diesen Effekt erfüllt, als wir die Artefakte hatten und jetzt gibt es kaum noch Verzauberung. Ich verstehe auch den Sinn nicht, warum es Ringverzauberung gibt und Waffe und sonst nichts oder habe ich was vergessen? Lauf ich die ganze Zeit ohne verzauberten Umhang rum? Ich weiß es gerade nicht. Ich hätte das grundsätzlich gerne wieder, aber ich könnte mir durchaus vorstellen, dass man sich vielleicht ein bisschen mehr einfallen lassen würde, was interessanter ist als nur x mehr Stamina oder so. Dass du vielleicht irgendwas hast, was eine Synergie erzeugt mit anderen Effekten, was vielleicht mal ein Healing-Proc ist oder sonst irgendwas in der Art der Utility, dass man sich vielleicht Herz-Jer-Stats nur verzaubern kann oder so. Ich würde es interessant finden, wenn das wiederkommen würde und das wäre auch ein bisschen in deine Richtung, ob das in die Richtung gehen muss, dass jeder nur noch einen Beruf haben kann, weiß ich nicht. Ich sehe jetzt spontan nicht, dass ich das Gefühl habe, man würde sehr viel dadurch gewinnen, nur einen Beruf zu haben. Die ursprüngliche Idee bei den meisten Berufen war, dass man sagen konnte, ich habe einen Sammelberuf und dann einen Verarbeitungsberuf, mit dem ich das verarbeiten kann, was ich sammle, damit man sich nicht eben alles aus dem AH kaufen kann. Und die grundlegende Idee finde ich nicht so schlecht, auch wenn es in den meisten Fällen heute und in vielen Fällen

heute so ist, dass sich das Sammeln bzw. das Verarbeiten kaum noch lohnt, weil es so viele gibt, die die Sachen herstellen können, dass man oft billiger und besser damit bedient ist, einfach einen anderen das craften zu lassen. Ich zum Beispiel bin Alchemist mit dem Paladin und ich habe mir bis auf die alten Potions, die Flaschen der verlängerten Macht heißt das glaube ich, auch Trank der verlängerten Macht, also die aus Legion, habe ich mir noch keine Potions oder Flasks oder ähnliches hergestellt, ganz einfach weil es billiger ist, die zu kaufen, als die selber herzustellen, was irgendwie auch total doof ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Jetzt ist meine Nase auch komplett zu und, [AH](#), Entschuldigung, ich wünsche euch einen angenehmen Tag, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#403: M+ Affixe, Legion Legendaries, Tankmagier

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 403 immer noch ein bisschen erkältet in Themen Mythic Plus Affixe, Legion Legendaries und Tank Magier. Moin Barlow was hältst du eigentlich von den Affixen in Mythic Plus Dungeons? Mir persönlich gehen die ja gehörig auf den Sack, da sie den Spielfluss eher stören als bereichern. Wäre es nicht sinnvoll das anders zu lösen, zum Beispiel skalierende Boss-Mechaniken alle zwei bis drei Stufen eine neue Mechanik, wenn das da im Mimiron da stehen und der fährt auf dem Moped weg oder so. Oder Spezialmops mit besonderen Mechaniken am Stelle ist 0815 Trashmob. Ich sehe auch mehr Potenzial für interessante Encounter als immer die selben Affixe alle paar Wochen durchzuruhtieren. Zunächst mal haben wir keine 0815 Trashmops mehr, also das muss man in der Fairness halber gestehen. Wer im Moment Mythic Plus macht, der wird irgendwie das Gefühl haben bei jedem Trashpull Raidbosse vor sich zu haben, was die Menge der Fähigkeiten betrifft. Es gibt kaum einen Trashpull in dem nicht mindestens einer dabei ist, der einen gigantischen Schild verteilt, eine One-Shot-Ability macht oder irgendein crowd control (CC) oder eine Kombination von dem. Ein CC Immunitätsschild werden die anderen dann irgendwas zaubern und so weiter und sofort. Ist natürlich auch klar warum Blizzard das gemacht hat,

weil sie irgendwie wollen, dass man nicht zu viel von dem Trash einfach nur zusammenpult und im Prinzip irgendwie allen Trash einen Boss, allen Trash einen Boss und so weiter. Ganz so war es natürlich nicht, aber wenn wir uns erinnern irgendwie an Netharion's Lair, wie ist das Netharion's Lair? Ja doch, Netharion's Horde? Doch doch. Vor dem ersten Boss hat man ja im Prinzip fast allen Trash zusammen gepult gesehen von den guten Gruppen und dann ungeklivt. Da kann man sehr geteilter Meinung drüber sein. Also ich finde halt, dass die Affix alleine schon eine gute Einschränkung sein können, das nicht zu tun, zum Beispiel Boltstring oder so. Da muss man nur ein paar Mods dazwischen packen, die weniger HP haben und schon geht diese Taktik nicht mehr auf. Auch die Infested, die 10er Affix, die aktuelle Fortified. Also ich persönlich finde sie haben es ein bisschen übertrieben mit den Fähigkeiten der Trash in den Dungeons hat. Was Mythic Plus betrifft überhaupt, finde ich, haben sie sich ein bisschen übertrieben was die Fähigkeiten der Bosse und des Trash betrifft Schaden auszuteilen. Aber das ist vielleicht was für eine andere Geschichte, weil es nicht unmittelbar mit dem Thema zu tun hat. Wenn du allerdings keine Affix reinbringst, dann spielt sich jedes Dungeon immer gleich, immer genau gleich. Und klar du kannst sagen, ich habe da eine Fähigkeit, die hier dazu kommt, die hier dazu kommt, die hier dazu kommt, aber die möchtest du der Fairness-Halbe auch nicht zufällig verteilen. Du möchtest ja nicht irgendwie in deinem Plus 19er-Run erkennen, dass der Boss heute die, ich wandschotte den Heiler Ability hat, während die andere Gruppe keine Ahnung was, irgendein Area of Effect (AoE)-Effekt hat oder sonst was. Also musst du es halbwegs fair machen und dann ist es immer noch oder immer wieder berechenbar. Und das wollte Blizzard, glaube ich, deshalb nicht, weil man Abwechslung haben möchte in den Mythic Plus und die ist gegeben. Ob man die aktuelle Balance jetzt gut findet oder nicht, wir kommen gerade aus einer Woche, wo die Explosive Affix so stark war und so overpowered war, dass sie nach zwei Tagen von Blizzard schon genervt wurde. Und es gibt auch ein Problem, dass die Affix ja nicht nur stark oder overpowered sind, sondern dass man sie auch auf die neuen Dungeons anpassen muss. Ja, da sind dann Mops irgendwie gefleckt, so oder so, und die einen haben dann den Fleck zum

Beispiel Bursting auszulösen oder halt eben Explosive auszulösen und man macht sich wenig Gedanken darüber und stellt plötzlich fest, oh, hier haben wir zehn Mops oder zwanzig Mops, die gefleckt sind, lass uns das mal auf die Schnelle fixen. Und so häufig kommen die Affixe dann ja auch nicht durch in der Rotation, als dass man jede Kombination schon mal gehabt hätte und sofort gesehen hätte, okay hier und da und in dem und dem Dungeon passt das nicht. Eine der Probleme, die die Affix Explosive hatte, war zum Beispiel, dass sie von Mops spawnen, die im Crowd Control sind. Das macht man ja oft mit Mops, die infested sind, zum Beispiel die zehn Affix, um den Rest der Gruppe rauszuziehen, den Rest der Gruppe zu killen und dann den infested mobile object (Mob). Wenn du jetzt allerdings ein Orb daneben hast, also so ein Explosive Orb, das größer wird und zu explodieren droht, gibt es für viele Klassen keine gute Möglichkeiten mehr, das Ding überhaupt anzugreifen, ohne den Mob aus dem CC zu hauen, weil halt viele einen passiven Cleave mit dabei haben oder einen Proc dabei haben. Die Azerith Traits, die haben ja teilweise auch Procs, die AoE Damage machen können und dann haben die das gefixt. Grundsätzlich finde ich die Idee sehr sehr gut, ich finde halt nur, dass man vermutlich auf Seiten von Blizzard sich ein System ausdenken muss, dass das Balancing zumindest so semi-automatisch übernimmt. Denn jede Affix für jedes Dungeon und jede Klasse oder Klassenkombination eigentlich, denn es gibt ja welche, die können mit bestimmten Affixen easy umgehen, auch Rassen teilweise zu balancen, ist halt verdammt schwer. Bisher habe ich von Blizzard noch nie Bestrebungen dieser Art gesehen, aber ich kann mir vorstellen, dass das irgendwann passieren könnte. Wenn du halt feststellst, in der Kombinationswoche der Affixe X, Y und Z werden die Keys im Mittel drei Keys niedriger gespielt und so ungefähr war die Größenordnung bis zum Freitag. Ich nehme dieses Video freitags auf, das heißt ich weiß nicht, wie sich das am Wochenende durch diesen Fix verändert, natürlich den Hotfix. Da muss man schneller reagieren können, als das ein Developer sich hinsetzt und sich überlegt, diese Änderung möchte ich so machen, diese Änderung möchte ich so machen und diese Änderung möchte ich so machen. Ich weiß noch nicht, wie, beim dynamischen Balancing stelle ich mir eigentlich immer vor,

dass man sagt, ich verändere die Gesamtmechanik des Dungeons in die und die Richtung, gebe den Spieler halt entweder einen leichten Buff oder mache einfach die Mops des Dungeons eine Spur, einen Mini-Hauch schwächer, wenn ich feststelle, die sind zu stark. Man kann auch umgekehrt sagen, wieso sollten wir nach unten tunen, das so schwer wie gerade die Explosive-Woche war, sollten alle Dungeons sein, wir machen alle Affix schwerer. Ist mir egal, darum geht es nicht, es geht nicht darum, ob es absolut schwer ist oder nicht, sondern es geht nur darum, dass es unverhältnismäßig ist, wenn eine Affix dich zu einem Depleten von einem siebener Key führt, den du in einer anderen Affix oder in anderen Affix-Woche auf plus 15 spielen kannst. Das ist halt eine blöde Balance, weil du dann sagst, die Spieler dann halt sagen, na gut, dann lass mal diese Woche das spielen größtenteils aus, weil das sich für uns nicht lohnt. Grundsätzlich finde ich, sind Affix eine gute Idee. Ich persönlich bin halt nicht immer so ein riesengroßer Freund von der Ausführung, denn in vielen Fällen ist es halt so, dass es die Tanks und Heiler sind, die die Dinger auszubaden haben. Jetzt kann man sagen, bei Explosive müssen die DDs mal tapp drücken, okay, stimmt. Und was ich halt noch viel schlimmer finde, aber das steht auch auf einem anderen Blatt, ist halt, dass der Damage so übermäßig nach oben skaliert, dass wir in Richtung One-Shot-Mechaniken spielen. Das halte ich insgesamt nicht für ein sinniges und gutes Game-Design. Auch ein Problem, das Diablo lange Zeit hatte, man kann auch sagen, immer noch hat. Aber auch das steht auf einem anderen Blatt und darüber sprechen wir vielleicht ein andermal. Ich fand die Legendaries in Legion super, nur die Art und Weise, wie man sie bekommen hat, war furchtbar. Ich habe das rausgenommen, weil das so ein scheinbar einfacher Satz ist, wo jeder nicken kann. Ich aber finde, dass es also im Großen und Ganzen, wir zum Teil halt dem System auch deutlich Unrecht tun. Und ich stelle das halt immer wieder fest, wenn ich mit Leuten spreche über Legendaries, dann sagen, aber ich habe x Wochen lang kein Legendary bekommen. Ich weiß, am Anfang gab es irgendwie, war es sehr, sehr, sehr weit nach unten getubt, wer welche Legendaries bekommen konnte und so weiter und so fort und wie viele und so weiter und so fort. Nach einer Weile wurde das ja dann korrigiert, aber auch es gab Leute, die am Ende

noch so getan haben, als wäre es praktisch unmöglich gute Legendaries zu kriegen, wo ich sagen sollte, das ist einfach nicht so. Wer sich ein bisschen Mühe gegeben hat dazu oder mit anderen Worten, wer diese Dinge wirklich brauchte, weil sie für seinen Gameplay essenziell waren und nicht wer glaubte, sie verdient zu haben, weil sie ihm doch bitte gefällig zustehen. In Klammern, was ja in vielen Fällen jeder ist, jeder der einloggt. Also wenn ich hier 13 Euro bezahle, möchte ich auch meinen besten Slot Legendary haben und zwar plötzlich. Wer sich ein bisschen Mühe gegeben hat, die Dinge zu farmen, der hat sie schnell bekommen, sehr schnell. Ich kann davon sprechen, weil ich mir nicht viel Mühe gegeben habe und sie trotzdem sehr schnell bekommen habe, weil ich zumindest eine grobe Idee hatte, was effektiv sein könnte, um sie zu bekommen. Ich habe sie mit einer Raid von zwei bis drei Legendaries pro Woche bekommen, das ist nun wirklich nicht langsam. Das kann man sagen, aber im Worst Case habe ich ja dann immer noch meine beiden Best in Slot Legendaries erst nach x Wochen. Ja, kann man sagen, könnte im Worst Case passieren, aber der Worst Case interessiert mich grundsätzlich nicht so sehr. Also was der wahrscheinliche Fall ist, das interessiert mich dann mehr. Es gab neulich eine Mechanik, der ging zum Inseln und ein Spieler hat so einen Post auf Reddit gemacht, wo er geschrieben hat, naja ihr hast alle die Inseln, kann ich verstehen, aber eigentlich haben die eine Mechanik eingeführt mit dem Killing von Rares und so weiter und dem Drop, den man da oder die Drops, die man dadurch bekommen kann, die eigentlich ganz gut ist, weil sie nirgends publik gemacht haben und die Spieler sich das selber zusammen glauben müssen. Dazu muss ich sagen, diese Mechanik ist noch von niemanden bestätigt so richtig. Also es ist weiterhin nur eine Theorie und es gab in Spielen immer sehr sehr viele Theorien, die sich im Nachhinein als falsch erwiesen haben, selbst wenn es Anhaltspunkte gab, die Spieler glaubten gesammelt zu haben, die darauf hindeuteten, dass diese Theorie richtig ist. Ist aber egal, dieser spezielle Fall, weil es nur um das Gesamt oder diese Gesamtidee gibt. Was ist, wenn es eine Mechanik gibt, die nicht so offensichtlich ist, wo dir nicht genau gesagt wird, mit wie viel Prozentwahrscheinlichkeit bei welchem Boss was droppt und so das wie Farmen kannst, um es optimiert zu bekommen, sondern

es eine Sache ist, die man sich so als Community zusammen glauben muss. Was ja letztens auch passiert ist, letzten Endes. Die Community hat herausgefunden, was die effektivsten Dinge sind, um Legendaries zu bekommen und die Spieler, die es nun wirklich wollten, konnten sich die Mühe machen, die eben auf diese Art und Weise zu farmen. Wir haben immer wieder mal die Situation, dass es einen Drop mit Wahrscheinlichkeit X gibt und der einfach mal ein paar Wochen lang nicht droppt. Warum haben wir damit allgemein so so wenig Probleme, aber wenn es plötzlich um Legendaries geht, rastet jeder aus, der nicht nach zwei Wochen bestens slotted. Es gab ja solche Leute, die einem dann noch erzählen, ja, also dann werde ich aber gebanct, wenn ich nicht dabei bin und dann muss ich immer sagen, also wenn du gebanct wirst, gibt es halt zwei Möglichkeiten. Entweder du bist in der Top-Gilde, dann weißt du, wie man Legendaries farmt und ist das ein Problem für die ersten zwei, drei Wochen im gesamten Content und danach bist du equipped oder aber du bist nicht in der Top-Gilde, dann hast du wieder so einen Raid-Leiter, der meint, irgendein Verfahren anwenden zu müssen, das für seine Guild überhaupt nicht zutrifft und in zweifelsof Falle ineffizient entscheidet oder er sagt dir, du bist nicht in der Gruppe, weil du kein Legendary hast und in Wahrheit bist du nicht drin, weil du nicht gut spielst. Auch noch eine Möglichkeit. Also so schlimm wie manche tun, war das nicht. Es gibt Leute, die haben mir gegen Ende von Legion erzählt, ich habe seit Beginn von Legion immer gespielt und nicht ein Legendary bekommen. Da musst du halt, also wo ich mir denke, okay, das ist sehr wahrscheinlich einfach nur eine komplette Lüge, aber wenn dem so wäre, würde das bedeuten, dass derjenige oder diejenige einfach nichts, aber auch gar nichts gemacht hat, mit dem man Legendaries bekommt und sich dann wundert, dass du keins kriegst. Ein bisschen so, als wenn du in World of Warcraft (WoW) angelst und sagst, ich habe lange keine neue Waffe mehr gekriegt. Ja, kann ich verstehen, beim Angeln gibt es ja auch keine. Und von daher, also es war nicht optimal, absolut nicht. Es war nicht optimal, es gibt bestimmt bessere Möglichkeiten, aber es war weiß Gott nicht das schlimmste System. Also ich habe ganz, ganz wenig Geheule gehört über die Art und Weise, wie Legendaries in BC und in Classic verteilt wurden. Die Hälften von

Thunder Fury oder die beiden Kriegsgläden aus Burning Crusade, die sind viel, viel schlimmer verteilt worden, mit einer, was, 2 Prozent Drop Chance oder so und haben dann 15, 10, 15 Prozent Damage Increase ausgemacht. Und da habe ich lange nicht so viele Spieler drüber heulen hören und jammern hören, wie über ihr persönliches, nicht bekommenes Legendary, das sie ja unbedingt brauchen, weil unter Best in Slot geht es ja nicht. Ja, also das System war nicht großartig, aber aus meiner Sicht bei weitem nicht so schlimm, wie viele Spieler tun. Und ich, also ich weiß, es wird jetzt wieder welche geben, die dann unter dieses Video posten, aber ich habe zwei Monate lang gespielt und kein Legendary bekommen. Ich will nicht sagen, ja ok, dann bist du selber schuld, aber genau das ist die Wahrheit. Ja, dann bist du aber selber schuld. Wer zwei Monate spielt und kein Legendary bekommt, der macht irgendwas im Spiel, was so unglaublich ineffizient ist, dass er sich dann aber auch nicht wundern muss. Hallo Onkel Barlow, beim höheren Alter BMZ habe ich des öfteren, schon des öfteren die Thematik bezüglich neuer Klassen, Schrägstrich Specs bzw. Klassen, Schrägstrich Speckänderungen gehört und gelesen. Da fiel mir wieder ein Gerücht aus Legion ein, dieses Gerücht besagte, dass der Magier eine Tank-Spec bekommen sollte. Ich frage mich, wo du dieses Gerücht gehört hast, ich habe das nie irgendwo gelesen, dass der Magier eine Tank-Spec. War das auf Noxic? Noxic Forum oder so? Noxic Newsletter? Also ich habe es nie gehört. Es war ja auch schon früher angedacht, dass der Verstärker Schamane Tank werden sollte. Auch das habe ich noch nie gehört. Ich weiß, dass er ein Torn hatte, aber dass er Tank werden sollte, habe ich nie gehört. Also ich meine, Hunter Pet hat auch ein Torn, Hunter hat ein Torn, aber Hunter sollte deswegen nie Tank werden. Ich glaube, dass die Klassen, die ein Schild hatten, auf jeden Fall ein Torn hatten. Paladin, Krieger, Schamane hat ein Torn, aber ich gerade nicht genau weiß, wann der Hunter seinen Torn bekommen hat. Ich bin nicht sicher, aber egal. Also habe ich in der Form beides noch nicht gehört. Da ich selber leidenschaftlicher Magier bin, fand ich die Idee, auch wenn mir klar war, dass sie nie umgesetzt wird, sehr reizvoll. Ich könnte mir gut vorstellen, dass ein Tank-Mage zum Beispiel völlig über Damage Reduce arbeitet. Sprich mächtige Schutzzauber, massive

CC und über Name vom Gegner. Also wenn er irgendwas Relevantes tanken soll, gibt es kein CC und keine Übernahme vom Gegner. Denn das wäre dann exploit, also sehr leicht exploitbar. Wenn du CC kannst, dann kannst du Boss-Abilities dadurch avoiden und so. Ich glaube nicht, dass das jemals passieren wird. Deswegen sind die Boss halt immer CC und Slow-Immun. Also es sei denn, es gibt spezielle Mechaniken, wo der Boss halt in irgendeiner Art und Weise verlangsamt werden muss oder so. Aber üblicherweise sind sie als CC-Immun und Übernahme-Immun. Natürlich gleichzeitig mit Zaubern, die ebenfalls Akro ziehen. Was heißt du von der Idee? Abwegig oder interessant? Es gab ja immer wieder mal so Situationen, wo Mages Warlocks getankt haben. Beim Mage zum Beispiel, beim Council im Black Temple, also dem letzten Boss vor Illidan, wo der Mage halt mit Spellsteal getankt hat und Gruul's Lair, kann ich mich daran erinnern, glaube ich, hat Warlocks getankt. Also die Idee gab es mal, aber wenn, dann sind das eher so Gimmick-Geschichten. Also das ist so, ja machst du jetzt mal was völlig anderes, weil irgendwie eine lustige Idee. Ich gehe nicht davon aus, dass das in den Bereich essenzielles Gameplay von Caster niemals kommen wird. Denn wir sind im Moment, haben im Spiel das Gebalance darauf ist, dass ein Tank im Nahkampf steht und im Nahkampf gehauen wird. Sowohl was seine Positionierung, als auch die Positionierung des Bosses betrifft, als auch sowas wie Tankwechsel betrifft und so weiter und so fort. Dann müsstest du also dem Mage die Möglichkeit geben, das schon mal zu tun. Okay, kannst du sagen, kriegt er halt ein paar Zauber und Schlag mich tot, dass er halt mehr HP hat, mehr Rüstung hat, Crit immun ist und so weiter und so fort. Alles klar, kein Ding. Dann womit macht er Schaden? Willst du das mit Spells machen? Wenn ja, muss er eine Nockback, also eine Zurücksetzen-Immunität bekommen, dass die Spells durch Schaden zurückgesetzt werden oder du machst nur Instant Spells. Wenn es Instant Spells sind, dann wäre es ja im Prinzip fast so wie die Nahkampffähigkeit. Und also entweder machst du ihn unglaublich ähnlich einem Nahkämpfer und musst dich fragen, okay was ist daran jetzt noch so besonders Mage-like, also woher kenne ich den Mage jetzt hier wirklich als Mage wieder oder du machst was völlig anderes und hast das Problem, dass es ewig schwer sein wird, das zu balancen. Wenn du zum

Beispiel sagst, wir könnten auch einen Tank machen, der auf Range tankt, dann frage ich dich, könnten wir das so ohne weiteres? Ganz ganz viele Bosse haben so was wie Abilities, die cleaven können, wo Damage gesplittet wird und so weiter und so fort. Das geht halt alles mit zwei Tanks gut, geht aber gar nicht so ganz einfach mit zwei normalen Melee Tanks, aber würde mit einem Range Tank und einem Melee Tank nicht so leicht gehen. Entweder hättest du dadurch einen großen Nachteil oder einen großen Vorteil. Also die beiden Möglichkeiten gibt es und beides möchtest du nicht. Du möchtest nicht, dass du auf die Bank kommst, weil du den Mage bis beim tanken. Du möchtest aber auch nicht, dass es dann plötzlich heißt, ja also wenn wir den Boss machen wollen, dann brauchen wir ausschließlich einen Mage Tank. Und das ist glaube ich auch der Grund, warum es außer so so ein bisschen gimmickmäßig selten der Fall sein wird. Denn man muss eigentlich sagen, warum dann nicht schon eher die Sachen, die sich schon viel früher angeboten haben. Es gab in der Beta zumindest zu -ed un 'ed, nee zu Mr. Vandaria gab es eine Tank-Spec für den Hexer. Die wurde rausgenommen, ich weiß gar nicht genau warum, ich habe nichts dazu gelesen, was die exakte Begründung dafür war. Und wir haben den Hunter, der Hunter, der einen Pet hat, das eigentlich auch für ihn ja tankt, das kann auch ziemlich viel tanken. Das hält ganz schön was aus, wenn ein Hunter gut gekwückt ist. Früher war es so, wenn der Hunter auch die entsprechenden Talente und das Equipment hatte. Ich weiß nicht, ob das heute noch so gut möglich ist, ob man auch so viel Einfluss darauf nehmen kann, wie das Pet in der Lage ist zu tanken. Früher konnte man es auf jeden Fall. Und das wäre ja auch eine Möglichkeit, die aber auch vor ganz ganz ähnlichen Problemen stehen würde. Hättest du ein Hunter-Pet, das so so relativ ohne weiteres tanken kann, was machst du mit dem Hunter? Bleibt der ein ansatzweise vollwertiger Damage Dealer? Oder wie gehen wir damit um, dass er den Tank ja dann wiederbeleben kann? Eine Situation, die du sonst auch nicht hast? Hast du dann plötzlich einen Battle Rest, der auch für das Pet gilt und so weiter und so fort? Und natürlich positionieren. Also wer versucht hat mal ein Hunter-Pet zu positionieren, während es einen Boss zieht, wenn man zum Beispiel Dungeons gesodert hat oder so, der weiß, dass das

nicht immer so ein Städter-Quell der Freude ist. Es ist interessant ohne jede Frage. Ich kann mir aber bestenfalls vorstellen, dass das so als so ein bisschen Gimmick-Mechanik reinkommt, die man vielleicht so beim Questen benutzen kann. World-Questen vielleicht und wenn man Content komplett outgeart. Aber ich kann mir nicht vorstellen, dass es eine richtige Tank-Spec geben wird. Und nochmal jetzt zurück zu Verstärker sollte Tank werden und so weiter und so fort und dem anderen. Also ich weiß nicht, wo die Dinger her sind. Wenn die Developer gesagt hat, wir haben darüber nachgedacht, ob der Major Tank werden sollte, dann würde ich glauben. Und ansonsten anhand der Spells, die eine Klasse irgendwann mal hatte, darauf zu schließen, wie sie mal designed war, ist ein bisschen schwierig. Weil die Klassen in World of Warcraft teilweise Spells bekommen haben, die ähnliche Klassen in anderen RPGs, in anderen MMORPGs hatten oder die diese Klassen im Strategiespiel hatten. Ich glaube Inner Fire ist so ein Beispiel vom Priester, der wenn mich nicht alles täuscht Rüstung und Angriffskraft oder so bekommen hat. Wenn mir die als 2-Städte nie eine einzige Nahkampffähigkeit und also im Nahkampf mit dem Stock drauf zu hauen, ich glaube das war selbst in Classic keine wirkliche Option. Da hat man das Zauberstäbchen genommen. Aber trotzdem hat er so einen Spell, der bei ihm Rüstung und ich glaube AP gebufft hat. Also da würde ich nicht zu viel drauf geben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich hoffe ihr seid beim nächsten Mal wieder mit dabei. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#402: BC und WotLK- Server, Levelprozess, Eigenarten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 402 immer noch ein bisschen erkältet und in Themen BC und Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) Server, Level Prozess und Eigenarten und einem Hund der wieder ein Spielzeug gefunden hat. Was ist es denn Poppy? Was hast du da gefunden? Ich weiß es nicht. Hallo Onkel Barlow, ich hätte dich gerne mal kurz und knackig gefragt ob es dir gefallen würde beziehungsweise du es für möglich hältst dass Blizzard den Faden jetzt Stück für Stück weiter spinnt und alles vergangenen additional enemy ([Add](#))-ons nun nach und nach allen vergangenen [Add](#)-ons nun nach und nach ihren eigenen Server gibt. Ob es mir gefallen würde? Nee, also ich glaube nicht, also schon gar nicht allen. Also da haben wir irgendwann nicht endlich viele aber sehr sehr sehr sehr viele Server auf die sich die Leute verteilen. Ich glaube dass sie sich zu einem großen Teil immer auf je älter desto mehr Spieler werden dort sein. Ich habe geschrieben BC und [WotLK](#) Server, weil das so die beiden Server sind von denen ich weiß dass es da jeweils ganz viele Fanatiker gibt die mich immer beleidigen wenn ich was böses über BC oder [WotLK](#) sage. Deswegen mache ich das auch so selten. Questgebiete in BC die waren hervorragend, die sahen wunderschön aus und hatten nur Quests die ein schlechter Quell der Freude sind. Aber das sind so

die Hauptdinger die mir kommen. Classic BC, [WotLK](#), wobei ich jetzt total verwirrt war und überrascht und leicht erschrocken war, dass Mist of Pandaria, dass ich mich daran erinnere dass das in der Community ähnlich beliebt war wie Cataclysm oder -ed un 'ed, also nicht besonders. Jetzt plötzlich auch wieder in also alt genug ist, so weit genug in die Retro Schleife gefallen, dass man es plötzlich gut findet. Und ich habe die Tage erst einen Reddit Beitrag gelesen mit ich glaube 10.000 Upvotes wo jemand irgendwie erklärt hat wie gut doch eigentlich, also ich weiß gar nicht ob er erklärt hat wie gut [WotLK](#), nicht [WotLK](#), wie gut Mists of Pandaria ([MoP](#)), also Mist of Pandaria war oder einfach nur geschrieben hat, dass das ja eigentlich richtig gut gewesen sei. Ich bin gespannt ob das auch noch dieser, dieser Revisionismus auch noch -ed un 'ed erreicht. Wenn ja, dann dann ist glaube ich der Zeitpunkt wo ich komplett vom Glauben abfalle. Nein ich finde es grundsätzlich nicht gut wenn das, wenn das noch mehr Server werden auf denen wieder irgendwas gespielt wird, was nicht der aktuelle Content ist, weil ich finde dass ein Spiel davon lebt möglichst viele Spieler zu haben wenn es ein massively multiplayer online ([MMO](#)) ist. Also das ist für mich ein ganz ganz wichtiges Kriterium, dass ich das Gefühl habe wenn ich jetzt was machen will die Wahrscheinlichkeit Gleichgesinnte zu finden relativ groß. Und je mehr wir die Spielerschaft aufteilen auf auf verschiedene Expansions desto unwahrscheinlicher wird das, es sei denn wir lassen uns eine ganz neue Mechanik einfallen, haben wir heute darüber gesprochen, dass man im Prinzip denselben Charakter in mehreren Expansions gleichzeitig haben könnte. Wenn sowas kommt, dann würde ich vielleicht sogar mit mir reden lassen. Aber das ist der wichtigste Teil für mich, dass es möglichst einen möglichst großen Pool an Spielern gibt mit denen man was zusammen unternehmen könnte und bzw. kann. Auch derselbe Grund warum ich sage dass ich es ganz gut fände wenn ich die Möglichkeit hätte als Hordler mit Allianzlern zusammen zu spielen und umgekehrt. Ob Blizzard das machen wird weiß ich nicht. Also ich überlege gerade ob es sowas wie Seasons geben könnte. Wie in Diablo Seasons. Das Blizzard sagt, wir haben jetzt eine Season die heißt halt eben [WotLK](#) und wir machen da in einem Schnelldurchlauf in Anführungsstrichen, über ein halbes Jahr oder über ein

Jahr, releasen wir erst [WotLK](#) wie es ursprünglich war und dann den Content gestaffelt was ich einmal im Monat alle zwei Monate. Ich weiß es nicht genau, müsste man sich da halt überlegen je nachdem was es für entsprechenden Content dort gab. Könnte es ja auch sein dass die verschiedenen Expansions nicht alle gleich lang sind. Also das würde ich noch unter Umständen für eine Möglichkeit halten. Dass man sagt du fängst jetzt hier irgendwie neu an. Wir haben sechs Monate [WotLK](#) und das ist jetzt halt die Season und die spielst du und das endet dann eben mit mit Icecrown oder du spielst es halt eben nicht. Ich meine Einschätzung was Blizzard macht oder nicht macht. Ich habe das schon so oft falsch gelesen dass ich da nicht mutmaßen will. Ich glaube der wichtigste Teil ist und mutmaßlich der der in Blizzard Umfragen und Erhebungen als potenziell lukrativster ausgemacht wurde ist wohl Classic und ich denke das werden sie jetzt testen wie das läuft, welchen Einfluss das auf das Spiel hat und vielleicht wenn das extrem gut läuft und die Leute sagen jetzt aber ganz bestimmt auch wie sie vielleicht machen sie es dann. Ich bin gespannt. Es ist definitiv ein spannendes Thema und ich kann mir Arten und Weisen vorstellen wie es unter also wie es unter Umständen interessant werden könnte selbst für mich. Wenn es allerdings nur darum geht ein veraltetes Spiel wieder zu releasen dann da springe ich nicht im Dreieck für. Das macht mich jetzt nicht so besonders an aber mal gucken mal gucken was kommt. Oh ups ich habe mich gerade verklickt. Crazy ich habe irgendwie auf meiner weiter Taste mit der ich die Fragen weiter klicke habe ich halt ein cooler mit dem Paladin deswegen bin ich gerade vom Mount gesprungen. Lieber Onkel Barlow ich bin an deiner Meinung zum Level Prozess und an den kommenden Änderungen dazu interessiert. Ich habe kürzlich einen Schaman von 20 auf 120 hochgelevelt das hat genau zwei Tage 15 Stunden und 57 Minuten gedauert also circa 64 Stunden. Ich habe dabei versucht mich ausschließlich auf den schnellen Gewinn von XP zu fokussieren das heißt Erbstücke bis Level 110, Erfahrungstrank aus der Garni in BOD, Kräuterkunden und Bergwaffe extra XP, jeden Tag eine schnelle Runde Halloween Boss für extra XP öfters Bonus XP für den täglichen Dungeon, schnelles Fliegen und so weiter. Jetzt muss ich gestehen dass das ganze schon eine ganz schöne Quälerei war echt weil knapp

drei Tage Spielzeit oder zwei Tage 15 Minuten klingt jetzt noch nicht so nach extremer Quälerei. Besonders BC und [WotLK](#) waren ach verrückt gut das kann ich verstehen Da Quests zu machen ist jetzt muss man Fan von sein weil manche Dropraten in Quests unterirdisch sind zum Beispiel ein Drop auf fünf Mobs wobei man aber 12 bis 15 Quests Items sammeln muss. Ich habe eine etwas längere World of Warcraft ([WoW](#)) Pause gemacht dann zuerst einen Parler von 110 auf 120 und anschließend einen Shami von 20 auf 120 gebracht und aber jetzt die Lust verloren einen weiteren Trick zu leveln obwohl ich das prinzipiell gerne mache dazu ist mir der zeitliche Aufwand dann doch zu hoch. Demnächst zu 8.1 soll die Lernkurve angepasst werden so dass 25 das Level 25 Prozent schneller gehen weil ich dachte das sollte nur in bestimmten Bereichen schneller gehen also die Gesamt XP in manchen Bereichen soll sich ja nicht ändern aber gerade was du beschreibst BC und [WotLK](#) zählten glaube ich zu dem Kram den sie anpassen wollte oder überhaupt zwischen 60 und 80. Bei 64 Stunden würde ich circa 16 Stunden sparen und bräuchte somit nur 48 Stunden zwei Tage Spielzeit Findest du diese Änderung angemessen oder denkst du dass es noch zu langsam geht? Ich freue mich darüber trotzdem werde ich so schnell keinen Trick mehr von Level 20 an nachziehen. Es darf für mich momentan Aufwand und Level Spaß sich nicht die Waage halten. Das ist mehr Arbeit als Freude. Ich habe ja alle Charaktere die ich irgendwie mal hatte hochgelevelt gegen Ende von Legion also ich habe jede Klasse auf Level 110 gebracht von daher weiß ich gut wovon du redest weil ich das gemacht habe nachdem es die erste Änderung in diesem Level Prozess gab und ich fand die die Quests und das Quest Design zusammen mit der mit der Balance also der Schwierigkeit schlimmer als die Level Geschwindigkeit selbst. Die Level Geschwindigkeit selbst hat sich ganz okay angefühlt wobei ich sagen muss dass ein Großteil der Charaktere nun auch im Bereich schon über 60 oder über 80 war so dass ich nicht mit allen dieses komplette Ding durchmachen musste das habe ich nur mit der der Dings mit der Magierin von 20 auf 120 gelevelt obwohl ich den Magier hatte der Level 70 oder 75 oder 80 oder so war den ich schuldigen übrigens der jetzt Ring of LOL heißt den ich irgendwie nie wieder gespielt habe seit weiß der Teufel wie lange ich habe

den glaube ich irgendwann mal gelevelt um Beruf nachleveln zu können weil man glaube ich irgendwie ein Minimum Level brauchte um den Beruf dann auf das Level Cap der jeweiligen Expansion bringen zu können wenn ich es richtig in Erinnerung habe ich finde nicht dass es unbedingt schneller gehen müsste aber das ist halt so subjektiv ich weiß dass das sich als ist dass das das alte Level quasi gab einige aufgeregt haben dass es viel zu schnell und zu einfach sei zu leveln und das waren natürlich Leute die jeden jede Art von von boost und exploit benutzt haben die möglich war um dann zu gucken in wie vielen Stunden man max level sein konnte zu sagen OMG es ist so easy ja gut wenn man mit freunde recruit a friend abused um sich gegenseitig level zu schenken wie bescheuert da muss man sich halt nicht wundern wenn es zu schnell geht aber die frage ist halt wenn man Spaß daran hat langsam zu leveln warum macht man das dann so aber gut das ist ein anderer punkt ist ein anderes thema ich weiß dass ich sehr sehr viele Spieler damals wiederkehrend beschwert haben es ist alles so leicht und nach ja damals da war es so schwer hat das alles so lange gedauert und dann passt blitzer das an ist immer noch man ist immer noch doppelt so schnell wie man das zu zu classic zeiten war oder so und schon scheint wieder spieler ach nee also eigentlich hätte ich dass ich selben spieler die vorher schreien ich jetzt gerne langsamer sagen so jetzt hätte ich eigentlich doch dann jetzt wo ich das mal ausprobiert habe wäre jetzt so ein bisschen schneller doch schön ich kann mit allen varianten leben ich kann damit leben dass es relativ schnell geht ich kann damit leben dass es ziemlich langsam geht ich finde es muss halt nicht künstlich extrem gestreckt werden ich muss ich möchte nicht das gefühl haben dass man den level prozess so extrem in die länge zieht nur damit es lange dauert und das war halt lange zeit bei mmos eines der grundprinzipien wurde halt 50 tage spielzeit hatte es auf max level 100 tage vermutlich gab es welche wo es noch länger war wenn ich das gefühl habe dass das keinem anderen zweck dient als diese zeit des levels in die länge zu ziehen dann muss ich das nicht haben aber bei w ow im großen und ganzen habe ich das gefühl im moment überhaupt nicht die überarbeiteten quest gebiete oder die neueren quest gebiete sind wirklich gut die erzählen teilweise richtig schöne geschichten und man muss sogar viele davon auslassen wenn man leveln

möchte weil man zu schnell in anführungsstrichen zu schnell auf max level ist und einfach viele gebiete gar nicht machen muss um auf max level zu kommen ich finde das so okay ich bin lange nicht so schnell wie du aber es ist natürlich auch immer so eine sache weil wenn wir das heute irgendwie beurteilen wie schnell oder nicht schnell das level geht es ist halt ein großer unterschied ob du als als blauäugiger noob der keine ahnung von irgendwas hast ins spiel geworfen wird und bei jeder quest auf top bot nachguckst wo du hin musst oder ob du jede quest im spiel schon drei mal gemacht hast und den perfekten plan am besten noch irgendwie so ein züger guide oder so den perfekten plan hast um im mördertempo geschwindigkeitsoptimierter durchzukommen und ich bin beim das einzige was ich nachher relativ schnell konnte beim leveln war das level von 110 auf 120 da habe ich dann irgendwie zum schluss so sechs bis sieben stunden glaube ich für gebraucht was bestimmt jetzt auch einige sagen oder es ist nicht schnell ich kann das in zweieinhalb oder ich kann das in der viertel stunde ist mir auch egal aber für mich war das irgendwie relativ schnell weil du natürlich nach zehn charakteren mit den du genau diesen levelbereich gemacht hast wenn du immer in derselben zone anfängst oder dieselbe reifolge hast die quests an irgendwann wenn mehr oder weniger in und aus wenn ich kennst und nicht mehr lange suchen oder überlegen muss wo du hin musst und so aber ich warte mal ab wie das feedback dann darauf sein wird jetzt ist es echt ziemlich häufig gefordert worden ich kann das nicht so ganz verstehen auch wenn ich jemand bin der sagt ich muss nicht unbedingt langsam leveln aber ich habe nicht das gefühl gehabt dass das jetzt so sterben es langsam geht dass ich da unbedingt eine beschleunigung brauchen würde viel schlimmer fand ich halt dass bc und [WotLK](#) noch nicht überarbeitet sind und man sich damit den alten mit dem alten quest design quälen muss und da graut es mir auch schon so ein bisschen vor wenn ich an die klassik server denke denn die sind ja also die classic quest sind ja jetzt bei uns auf den server überarbeitet weil die mit kathaklissen überarbeitet wurden auf dem classic server sind das aber dann die ältesten quests die ältesten question also ich bin gespannt wie das so wird hey Barlow mich würde deine meinung zum thema eigenarten interessieren ich habe mich letztlich die letztens mit einer kollegin darüber unterhalten und

wir kamen so oft dinge wie in der bahn nur in fahrtrichtung es gibt einige die machen das weil ihnen schlecht wird wenn sie gegen die fahrtrichtung sitzen oder stehen können oder bei dosen getränken immer zuerst dreimal drauf klopfen er das ehemann die dose öffnet etwas weiter ging es noch als meine kollegin meinte dass wenn sie in einen aufzug steigt wo schon jemand drin steht eine oder zwei etagen höher muss als sie sie nicht den knopf ihre wunsch etage drückt damit die andere person nicht noch einen zwischenstopp mit dem aufzug mitmachen muss sie steigt dann lieber mit auf der höheren etage aus und geht die ein oder zwei etagen herunter obwohl sie weiß dass das jetzt nicht die relevanteste zeit ersparen ist für die andere person ist kann sie sich quasi nicht helfen dieser rücksicht nicht nachzugehen ich hingegen habe immer die eigenart dass ich oftmals in treppenhäusern von wohnhäusern oder tiefgaragen einmal versuche die decke beziehungsweise einen querträger zu berühren warum weiß ich nicht aber ich mache es trotzdem es bringt mir im prinzip nichts das zu tun er willst vorher weißt du dass vielleicht bist du derjenige der dafür sorgt dass die welt nicht längst explodiert ist weil du jedes mal eine sekunde bevor das passiert richtigerweise die decke einer tiefgarage berührt hast und und so die außerirdischen nicht mit der gesamten er den luft gesprengt haben weiß man ja nicht hast du auch solche eigenarten oder hast du so etwas schon mal beobachtet ich überlege gerade ich überlege gerade wie viele wie viele sachen mir einfallen die bei mir in diese richtung gehen würden oder überhaupt sachen einfallen und und ob sie mir auffallen würden sagen wir es so zählt dass man dass man zehnmal kontrolliert ob man schlüsselportmonee handy dabei hat wenn man rausgeht macht jeder oder also nicht zehnmal aber so mehrfach dass man sich den schlüssel in die tasche steckt anschließend nachfühlt und vor dem zuziehen der tür noch mal checkt ob man sich den schlüssel auch wirklich in die tasche gesteckt hat der eine seite muss sich dieses jahr schlüssel diens bemühen weil ich mein schlüssel vergessen hatte vielleicht ist gar nicht so verkehrt noch mal nachzuchecken bevor man die türen zu zieht aber man sich den schlüssel auch dass er in die tasche gesteckt hat ich hoffe jetzt nicht dass einer von euch diesen podcast unterwegs hört und gerade jetzt darüber nachdenkt ob er auch wirklich den den ofen heute ausgemacht hat

oder die hertplatte ausgemacht das finde ich für euch dann nicht wenn einem das passiert passiert also ist mir glaube ich nie passiert dass ich die wirklich angelassen habe ohne es zu wissen aber wenn man sich kurzzeitig am besten ist gerade auf dem weg zu arbeiten hat gar keine chance in den nächsten acht stunden zurück nach hause zu kommen und überlegt sich hatte ich jetzt den hert ausgemacht na gut meistens denke ich mal die meist man euch werden morgens nicht unbedingt hert anwerfen von daher außer den ofen brötchen zu machen oder so ist bestimmt kein von euch passiert gerade eigenarten und wir fallen glaube ich spontan eine kleine eigenart habe ich dass ich nämlich obwohl ich rechtshänder bin den schlüssel immer in meiner linke hosentasche steckt habe ich glaube ich mal erzählt bei mir war das noch so in kindheitstagen wo man irgendwie eine jeans hat die man am liebsten getragen hat und dadurch dass ich immer den schlüssel in der rechten tasche hatte hatte die rechte tasche irgendwann noch und natürlich hätte ich das selber flicken können oder mutter einfach sagen du die tasche hat ein loch magst du mir die mal flicken dass er das schöne dann wenn man kind ist da machen mütter so was ja gerne und freuen sich heutzutage muss man selber machen was was eigentlich heißt man macht es dann sowieso nicht und ja dann habe ich mir angewöhnt weil die eine tasche ein loch hatte in dieser hose mein schlüssel in linke tasche zu stecken die linke vordere hosentasche und das habe ich mir nie abgewöhnt jetzt habe ich meinen schlüssel immer in der linken hosentasche wobei es heutzutage sogar wiederum halbwegs sinnvoll ist das zu tun weil ich zum beispiel vorne in der in der tasche obwohl naja handy habe ich eigentlich meistens nicht vorne in der hosentasche das habe ich in der jackentasche dann hatte ich eine zeit als die händis noch kleiner waren also es keine smartphones gab hatte ich das handy in der vorderen rechten hosentasche weil die da klein genug waren dass man die da rein bekommen konnte heutzutage mit den smartphones die knickt man sich an irgendwie kaputt je nachdem was man für den rosa oder für die jeans oder so an hat nee ansonsten fällt mir nichts ein ich finde das mit einer der freundin interessant die aussteigt so um andere nicht auf den nerv zu fallen und so nicht negativ aufzufallen ich würde interessieren ob die noch mehr solche an gewohnheiten hat weil auf der einen seite sehr denkt sich jetzt manche von

euch ist ja total bescheuert aber auf der anderen seite denke ich mir also ein bisschen kann ich das auch verstehen wenn ich in einem aufzug stehe und irgendwie auf die fünfte etage fahre und hätte auf der auf der dritten auf der vierten aussteigt und ich auf der fünften eine minuten warten muss manchmal würde ich mir sogar vermutlich denken wenn ich auf die fünfte muss und die tür aufgeht ich bin jetzt schneller in der fünften etage und ich bei der vierten mit aussteige als wenn ich jetzt warte bis die tür zugeht und der aufzug oben gehalten hat und mich auslässt ich meine vielleicht hat irgendjemand von euch ein lustiger interessanter eigenart ich glaube habe ich ich muss darüber nachdenken vielleicht vielleicht ist es auch so dass das was ich an eigenarten habe in dieser richtung also jeder hat ja irgendwelche eigenarten aber in dieser richtung so so sehr teil meines lebens ist dass es mir nicht mehr auffällt nee mir fällt gerade mir fällt gerade nichts ein sorry ich kann nicht damit dienen aber vielleicht gibt es andere von euch vielleicht gibt es irgendjemand von euch den lustigen eigenart hat das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen und sage bis zum nächsten mal tschüss euer onkel Barlow

#404: Handels-Hater, WoW ohne Warcraft, PvP Templates

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 404 mit den Themen Handelshater, World of Warcraft (WoW) ohne Warcraft, World ohne Warcraft, ja auch eine gute Idee WoW zu übersetzen und Player versus Environment (PvP) Templates. Hallo Onkel Barlow, ich habe mal eine Frage, du bist ja auch im Auktionshaus (AH) tätig, gibt es bei dir... Ich habe mich schon letztes additional enemy (Add)-on intensiv mit Gold machen beschäftigt, habe mir Sachen wie der bärtige Mönch, Schornkuhl usw. reingezogen und von jedem ein bisschen übernommen. Das funktioniert ganz gut, ich gönne mir auch viel für meinen Gold, richtig so, gut so. Als mit Battle for Azeroth (BfA) das Dinomount mit dem Auktionator erschien, war mir klar, dass so ein Apparat her muss. Ich habe mit 1,3 Millionen Gold aus Legion angefangen zu handeln und habe mir bis jetzt um die 10 Millionen Gold zusammengehandelt. Heiligste Blechle, ist eine Menge. Da ich auf einem Highpop Server spiele, kann ich immer recht große Mengen von allen Sachen in AH stellen, ich verkaufe immer recht gut. Nun werde ich seit neuestem immer wieder geflamed, wenn ich mit den entsprechenden Chars online komme, nutze alle Berufe. Puh, alle Berufe, mit den Berufen verdient man doch unmittelbar erstmal nichts oder? Oder gibt es irgendwelche Cooldowns? Weil alles was ich herstellen

kann, hat ein Minus e.V. Ich habe meist pro Char 400 bis 1000 Auktionen in [AH](#), meistens Consumables mit allen Charakteren, warum hast du mit allen Charakteren Consumables in [AH](#), verstehe ich? Und meine Konkurrenten kaufe ich meistens dazu noch auf. In letzter Zeit sind die Verkäufe eingebrochen. Ich habe das Gefühl, die Leute handeln um mich herum. Ja, bestimmt. Gönnen die Leute über den Erfolg nicht. Hast du die Probleme auch? Moment, was genau, welches Problem denn? Achso, du wurdest immer wieder geflamed. Ne, ne, absolut nicht. Also ich habe eine Zeit lang die Situation gehabt, das war aber noch zu Kata oder so, wo ich Sachen hergestellt habe und es sich tatsächlich auch gelohnt hat, Sachen herzustellen, also man fette Gewinnspannen hatte, vor allen Dingen bei den Gems, dass ich halt gesehen habe, dass irgendwie ein Gem verkauft wurde und sah einen Namen von Spielern, die ich kannte, also von Spielern aus meiner Gilde oder anderen befreundeten Spielern und schrieb dann so was wie Beehren sie uns bald wieder und bekam als Antwort Erstick an dem Gold oder so. Manchmal bekam ich auch ungefragt, dass Erstick an deinem Gold und habe dann danach gesehen, dass der Spieler einen Gegenstand, den ich in [AH](#) gestellt hatte, gekauft habe. Aber ansonsten, ja es existieren solche Leute und es kommt manchmal vor, dass sie einen wegen irgendwas anpampfen, häufig wenn man irgendwas im Trade Channel handelt. Aber ich glaube, das ist so ein allgemeines Trade Channel Getrolle. Ich sehe das halt super häufig, irgendjemand bietet was im Trade Channel an zu einem relativ vernünftigen Preis und irgendjemand schreibt LOL und ich denke mir, warum schreibt, was ist daran lustig? Schreibt, bietet ein Item an, das laut TradeSkillMaster ([TSM](#)) irgendwie einen Wert von 200k hat und schreibt 180k oder so und schreibt einer LOL viel zu teuer oder so. Also solche Trottel gibt es irgendwie ziemlich regelmäßig, aber ich schreibe halt nie, ich handle die Sachen im Trade Channel. Was mich halt auch wahnsinnig macht, habe ich schon mal erzählt, wenn Leute was ins [AH](#) stellen und dann im Trade Channel schreiben, dass es im [AH](#) steht. Also ich gucke schon im [AH](#) nach, wenn ich was suche. Wenn du da irgendwas reinstellst, was alle 10 Millionen Jahre mal drin ist und danach ich nie suchen würde, dann okay, dann schreib was. Aber du musst mir gerade nicht erzählen, dass du Kräuter ins [AH](#) gestellt hast. Ich bin schon

so crazy und gucke nach Kräutern im AH, wenn ich welche brauche. Also nee, in den meisten Fällen kenne ich das nicht, weil es gibt immer wieder, ihr erinnert euch vielleicht noch an die Geschichte von Jam Girl aus der von oder auf Gold Cap Serie, dass es manchmal Leute gibt, die irgendwie glauben, dass sie die Könige eines bestimmten Marktes sind und dann mit den absurdesten Methoden versuchen wollen, andere daraus zu drängen oder zu drohen. Aber auch das ist mir eigentlich nie passiert. Was ich ein ein oder andere mal gehabt habe, war, wenn ich Sachen gesnipet habe, also auktionen-sniper-Funktion von TSM benutzt, dass ich dann von Leuten angeschrieben wurde. In keinem Fall, aber unmittelbar mit Beleidigungen. In manchen Fällen war es patzig. Also so patzig in der Art und Weise, dass ich mir dachte, gut, hättest du einfach was Freundliches gesagt, hätten wir darüber echt reden können, dass du das einfach zurückkriegst, der Gegenstand. Aber es kam irgendwie direkt so ein pumpiger Unterton, so nach dem Motte, wie ich mich erdreisten könne, einen Gegenstand zu kaufen, der jetzt AH gestellt wurde. Und ja, da habe ich dann nicht weiter darauf reagiert oder, wenn dann irgendwie gesagt, GZ oder so geschrieben, mich dann freundlich dafür bedankt. Aber das war es im Großen und Ganzen. Nein, Leute, handel nicht um dich rum. Manchmal verkauft man Sachen halt einfach nicht. Die Leute im Allgemeinen gucken danach, was ist der günstigste Preis oder was ist der günstigste Preis für die Menge, die ich gerade kaufen will. Gerade bei den Kriegsfronten ist es ja gelegentlich so, dass du von irgendwas halt 20 brauchst und dann bringen die halt in dem Fall die 200er Stacks nicht. Also Kriegsfronten und die Quests, wo man immer 40 Stück oder 20 Stück abgeben kann. Das sind so die einzigen Dinge, wo ich momentan sagen würde, da würde für mich diese Stackgröße allgemeinen Sinn machen. Wissen, dass wenn diese Quest wieder kommt, die Leute halt dazu neigen, sich die Menge zu kaufen, die sie brauchen, die Quest abgeben zu können. Wobei sich viele davon halt auch überhaupt nicht lohnen, weil es halt komplett bescheuert ist und ich nicht weiß, was ich Blizzard dabei gedacht hat. Wenn du Kräuter... Entschuldigung, ich bin nicht erkält, ich habe nur gerade so ein bisschen so ein Frosch im Hals. Moment, ich trinke mal einen Schluck. So, sorry. Was Blizzard sich dabei gedacht hat, Kräuter, von denen man eigentlich

weiß, dass sie relativ selten sind im Sinne von relativ teuer, weil die Leute sie noch nicht mit Flug mount wie Wildfarmen und in großen Mengen gebraucht werden für Pots und Flas, in einem 40er Stack abzugeben und dann 80 Gold als Belohnung. Also wovon geht Blizzard da aus? Dass die Kräuter zwei Gold wert sind und man sich denkt, hey, da kann ich ja mal etwas nebenbei machen, wenn ich die Kräuter abgebe. Also das verstehe ich halt überhaupt nicht, warum solche Quest nicht so ein bisschen sinnig angepasst werden und entweder nur Gegenstände brauchen, die tatsächlich im AH jeweils gar nicht gehen und gar nicht verkauft werden oder halt eine Belohnung geben, die auch ansatzweise in einem Verhältnis dazu steht, wozu diese Items gehandelt werden. 1000 Auktionen sind jetzt auch noch nicht so brüllend viel. Also wenn ich viele Auktionen hatte und mit ganz, ganz vielen verschiedenen Sachen gehandelt hatte, dann war das bei mir so im Bereich zwischen 3.000 und 5.000 Auktionen, die ich auf Thrall damals hatte. Im Moment habe ich mich ein bisschen zurückgenommen und handle nur noch mit den Dingen, die ich tatsächlich auch als Konsummöbel brauche und wie gesagt, dadurch, dass es halt manche Sachen gibt, die ich in 20er Stacks verkaufe und in 40er Stacks. Sind es etwas mehr Auktionen als sonst. Ich überlege gerade, was es für Leute sein könnten, die da irgendwie allgemein überhaupt mit Händlern ein Problem haben. Aber über normale Deals oder normalen Handel im Auktionshaus, also alles, was nicht irgendwie Sofortkauf, Sniper und so weiter ist, habe ich glaube ich keinerlei Interaktion mit anderen gehabt und ich gebe mir, ich mache mir auch ehrlich gesagt von mir aus nicht die Mühe, wenn ich einen Fehler mache, der teuer ist. Wir erinnern uns alle, als ich die Verzauberung für 500.000 Gold gekauft habe, weil ich einmal den sortieren Button falsch gedrückt habe. Da mache ich mir auch nicht die Mühe, die Leute anzuschreiben. Das ist es mir nicht wert. Ich will ihnen auch nicht die Genugtuung bieten, wenn jemand ja offensichtlich so einen Betrugsversuch macht, so ein Scam Ding, dass man halt, früher war das noch ganz krass, als die Preise nicht in Gold, Silber und irgendwas angezeigt wurden, sondern nur, eine Stelle hatten und dann eben das Symbol für Gold oder Bronze und dann gab es halt ganz viele, die Sachen halt für Kupfer verkauft haben. Über alles war 50 Kupfer und eine Auktion

war dann 50 Gold, sodass es alles exakt gleich aussah und wenn du nicht darauf geachtet hast, dass das Gold Symbol halt eine etwas andere Farbe hat, als das Kupfer Symbol war, hast du dich plötzlich gewundert, dass ein ganzes Gold weg war. So, aber man müsste so eine Sortierung haben, dass man gar keine Auktion angezeigt bekommt, die so eine absurde Preisdinger haben, es sei denn man stellt einen Haken aus oder das wäre mal ein Feature für TSM, das ganz cool wäre. Keine Ahnung, alles über 200 Prozent vom Marktwert für ein bestimmtes Item wird per default ausgeblendet, es sei denn ich schalte diesen Haken aus. Moinsen Barlow, habe schon länger kein WoW mehr gespielt. Was mich interessieren würde, denkst du das WoW, denkst du WoW würde ohne das Warcraft Szenario funktionieren? Klingt doof, ich weiß, mir geht es nur darum, dass das Spiel an sich läuft hier super, aber würde es auch ohne Warcraft laufen, zum Beispiel wenn man es in Starcraft oder Diablo ändern würde. Das komplette Spielprinzip allerdings komplett identisch bleibt. Ich habe das Spiel immer gemocht, allerdings fand ich einfach, dass die Lore immer weiter und weiter abgeflacht hat. Würde es trotzdem funktionieren. Also, ich habe immer noch das Kratzen im Hals, es tut mir leid. Jetzt habe ich gedacht, ich wäre heute wieder halbwegs fit und halbwegs gesund und jetzt huste ich hier, obwohl ich eigentlich nur so ein bisschen einen trockenen Hals gerade, obwohl ich gerade ein bisschen Staub verschluckt oder so. Wir können nur spekulieren, ob das jetzt im Speziellen funktionieren würde für dieses Spiel. Allgemein glaube ich definitiv, allgemein glaube ich definitiv, weil ich extrem viele Spieler kenne, die bestenfalls das Wort Warcraft gehört haben, als sie World of Warcraft angefangen haben, in vielen Fällen auch nicht mal das. In vielen Fällen, gerade von denen, die nicht vorher Warcraft 3 oder Warcraft 2 gespielt haben, war es einfach nur so, dass sie von World of Warcraft gehört haben, ohne das Universum zu kennen und es angefangen haben zu spielen auf Empfehlungen anderer. Ich glaube, dass was sich definitiv immer durchsetzen wird, ist eine gute Qualität im Game Design oder sagen wir mal eine ansprechende Qualität im Game Design und das hat World of Warcraft schon immer gehabt und das hat es schon immer ausgezeichnet. Wenn ich mir angucke, wie oberflächlich die Konkurrenten zur damaligen Zeit waren, wie wenig die eigentlich konnten,

es tut mir leid, das BMZ wird heute nur mit zwischendurch Gehusste zu Ende gehen. Wie wenig die eigentlich konnten und wie wenig Spieler lernen, die etwas gegeben haben, was der jeweilige Spieler haben wollte. Also da gab es dann halt nur Endgame oder nur PvP, aber es gab eben die ganzen anderen Sachen nicht für die anderen Spieler einloggen und das hat WoW schon immer aus meiner Sicht eigentlich in einer sehr einzigartigen Art und Weise geschafft. Also sie haben es geschafft, dem Solo-PvP-Spieler was zu bieten, dem Gruppenspieler im PvP, beiden Varianten auch ein bisschen was zumindest im PvE, wobei man fairerweise sagen muss, dass PvE für Solospieler, glaube ich, sich im Laufe der Zeit stärker entwickelt hat, positiver entwickelt hat, als das zu Beginn von World of Warcraft der Fall war. Und das ist etwas, was glaube ich universell funktioniert und auch mit anderen Spielen und Spielmechaniken und so weiter funktioniert und nicht spielen und Spielmechaniken, Franchise ist es so rum, funktionieren kann. Wenn es ein Spiel ist, was grundsätzlich Spaß macht. Ein wichtiges Argument, warum das sehr, sehr wahrscheinlich ist, dass es funktionieren würde, ist, dass du eine Menge Spieler finden wirst, die von der Lore quasi nichts mitbekommen haben, die die Lore in WoW nicht interessiert. Mich zum Beispiel, als ich das Spiel angefangen habe, ich kannte Arthas, okay, ich fand Warcraft 3 cool und diese Geschichte um ihn herum habe ich so am Rande so ein bisschen mitbekommen. Das war aber nicht das, was mich überzeugte und es war auch nicht das, was mich im Spiel interessiert hat und ich habe eigentlich auch immer diese Lore-Elemente im Spiel nur so nebenbei am Rande so ein bisschen wahrgenommen. Ein paar Ausnahmen natürlich, aber im Großen und Ganzen und ich glaube davon gibt es einige, die WoW gespielt haben, weil es einfach ein Spiel war, was unglaublichen Spaß macht, was ein gutes Gameplay hat und vielleicht sind ein paar von denen auch wie ich dann später so ein bisschen in diese Lore-Schiene reingerutscht und haben sich angefangen dafür zu interessieren. Das war ja bei mir, einige glauben, das wäre jetzt erst so, dass ich Queue Window mache. Dem ist halt nicht ganz so. Ich habe ja auch schon vorher, das was jetzt der Queue Window ist, ist für andere Nobbel und dessen Videos habe ich auch schon seit Jahren immer wieder mal in Playlists gehabt und geguckt und verfolgt, nur dass es mich im Spiel selber

halt nicht so extrem gefesselt hat. In welchem speziellen anderen Universum das funktionieren könnte, weiß ich nicht. Ob das jetzt ausgerechnet in Diablo gut oder besser funktioniert hätte, weiß ich nicht. Starcraft ist es wieder so, dass du ein bisschen, so mehr oder weniger ein komplett anderes Spiel machen musst, weil dieses Sci-Fi-Szenario auf ein massively multiplayer online (MMO) zu übertragen nicht so ganz leicht ist, weil in dem Fantasy-Szenario hast du halt irgendwie die Kämpfer, hast du die Drachen und so weiter. Du hast also jede Menge Kreaturen vorgegeben, die da wunderbar reinpassen und man kann sich wunderbar anleihen holen aus einer anderen Mythologie und so weiter und so fort und du hast dieses Konzept irgendwie mit Tank und Heiler und was bei dir die Kleriker war und so. Das kannst du alles so ein bisschen abändern. Du hast den Bogenschützen vielleicht und du hast dieses und du hast jenes und du hast Magie, mit der du im Prinzip ja auch die freie Wahl haben kannst, was du haben möchtest. Möchtest du sowas wie Heilige und Schattenmagie, möchtest Elementarmagie, ist ja alles was was [WoW](#) hat. In einem Science-Fiction-Szenario wird das schon schwieriger. Wie kriege ich sowas alles untergebracht in irgendwie einer sinnigen Art und Weise, dass es dann irgendwie zu dem Thema auch nur ansatzweise passt und sich trotzdem noch ein gutes Spiel anfühlt. Aber insgesamt bin ich definitiv der Meinung und Überzeugung, dass [WoW](#) sich auch ohne das WarCraft hundertprozentig durchgesetzt hätte. Vielleicht jetzt ein paar weniger Spieler gehabt, weil es mit Sicherheit Leute gibt, eine Handvoll zumindest, die vor allen Dingen vom WarCraft-Thema angefixt und überzeugt waren. Aber vielleicht gibt es auch den gegenteiligen Fall oder nicht den gegenteiligen Fall, den Fall, dass man mit einer anderen bekannten oder bekannteren Franchise und ansonsten sehr sehr ähnlichen Designelementen noch erfolgreicher hätte sein können. Einer der Gründe zum Beispiel warum ich überhaupt Star Wars Galaxies gespielt habe, ein Spiel das rüdig vor dem Herrn war, war dass es die Star Wars Lizenz hatte und damals gab es auch noch kein [WoW](#), muss man auch noch dazu sagen. Ich habe Star Wars Galaxies gespielt, ein paar Monate lang wirklich eigentlich ausschließlich weil es eine Star Wars Lizenz hatte und diese wunderbare Musik beim Login-Screen und spielerisch war das so schlimm. Es war so schlecht. Ich

bin immer wieder überrascht wenn ich jetzt im Nachhinein lese, dass Leute offenbar die Einschätzung haben, dass Star Wars Galaxies ein richtig gutes Spiel war und nicht so richtig verstehen können warum dem die Spieler weggelaufen sind. Ich kann mir das sehr gut vorstellen warum die Spieler bei Star Wars Galaxies weggelaufen sind, nämlich weil es von Anfang an nicht so richtig geil war. Hey Barlow, ich würde dich gerne fragen was du von festen PvP Templates in Arena und BGs hältst. Ich meine damit konkret, dass es vergebene, ne vorgegebene Templates wie jede Klasse gibt die komplett unabhängig vom Gears skalieren, ähnlich dem PvP Modus in Guild Wars, keine Ahnung was der PvP Modus in Guild Wars 2 ist. Jeder Schurke in der Arena hat zum Beispiel 120k Base Life, Talente sollte es weiter geben. Allerdings kann so ein deutlicher Schritt in Richtung eSports gegangen werden. Gerade bis zu dem Rating von 2200 wird ihr auch viel über Outgier in viel wird er echt, wird er viel über Outgier entschieden. Ich dachte das wäre mittlerweile so, dass die Unterschiede relativ minimal sind, wenn man nicht gerade irgendwie frisch angefangen hat. Mich würde deine Meinung dazu interessieren. Also ich weiß, dass es von vielen gefordert wurde, dass die gesagt haben, WoW und eSport kann nur richtig funktionieren, wenn alle die gleichen Voraussetzungen haben. Und dazu zählt halt dann irgendeine Art von Template oder zumindest Equipment, dass man kaufen kann. Was heißt kaufen kann, dass man erhalten kann, ohne es sich langartig, langatmig vor allen Dingen auch freispielen zu können. Ich kann diesen Ansatz verstehen. Die entscheidende Frage, die ich stelle ist, warum sollte in einem MMO PvP so funktionieren? Und ich frage das deshalb, weil ich früher ein leidenschaftlicher PvPler war und mir bewusst einen role-playing game (RPG) ausgesucht habe für diesen Spieler gegen Spieler Kampf, weil ich halt wusste, dort kann ich durch so ein bisschen taktische Finesse, so ein bisschen Theory craften und so halt Dinge machen, die ich in einem Shooter vielleicht nicht kann, wo es nur darauf geht, click head, schnell genug den Kopf anzuklicken. Also genau das, was mich motiviert hat, überhaupt PvP und WoW zu machen zu einem Großteil, war nicht, dass ich unbedingt wollte mich auf 1 zu 1 Basis im Skill miteinander zu vergleichen, sondern dass ich halt wollte, dass ein entscheidender Teil halt auch ist, dass

ich mir Dinge, Strategien, Skillungen, Equipment und so weiter im Vorfeld überlegen kann, mit denen ich die Situation, die ich im PvP haben möchte, deswegen habe ich auch Schurke gespielt, weil ich mir ja aussuchen konnte, wenn ich angreife, zumindest im World PvP, als es das am Anfang noch gab. Ich war da ja sehr optimistisch, was World of Warcraft und PvP betrifft, als ich angefangen habe, das Spiel zu spielen. Ja, also genau diese Möglichkeit wollte ich halt haben, dass man so ein bisschen Belohnung, wie das in so einem MMO ist, so kommt Zeit, kommt Belohnung, hat und so ähnlich, wie es in Daug war. In Daug war es halt so, dass du, naja gut, du hast halt irgendwie im PvP, hast du dann deine eigenen Paragon-Punkte gehabt, die hießen jetzt nicht ganz so, das war dann ein Realm-Rank, Reichsrang-System auf Deutsch und da wurde halt belohnt, dass du dann in Weile dabei warst und du wurdest im Laufe der Zeit immer stärker und so weiter und so fort. Hast auch nicht immer jetzt irgendwie die Eins-gegen-eins-Kämpfe gehabt, im Prinzip hast du ein offenes Gebiet gehabt, auf dem PvP gemacht wurde und wenn du Pech hast, bist du in den Zerg gerannt von 100 Gegnern oder hast auch mal nur einen Gegner einzeln erwischt, der Nachzügler war oder so. Und das ist für mich das größte Problem bei PvP gewesen, also es hat sich entwickelt in zu nur noch einem Skill-Vergleich und Skill-Vergleich ist nicht das, was ich bei einem MMO suche, ich persönlich, das mag für andere anders sein. Von daher ist es bei mir so, dass das einer der Gründe war, warum ich dann irgendwann aufgehört habe, weil ich es irgendwie nicht so spannend und eher frustrierend finde, wenn ich ja nur noch diese diese Arena-Matches als die vermeintlich höchste Form des PvP habe, weil mich dieses doch sehr eingeschränkte, instanziierte Ranglisten-Skill-Vergleich gespiele nicht so interessiert hat, da hätte ich halt auch andere Spiele, da kann ich irgendwie ein LoL oder so spielen, wenn ich das haben will. Ich weiß nicht, wie der Rest der PvP-Community das sieht, es gibt offensichtlich eine Handvoll Spieler, die immer noch gerne Arena machen und genau diese Art von PvP sehr mögen. Ob die das lieber mögen oder nicht, so was templatebasiertes zu haben, kann ich nicht sagen, weiß ich nicht. Ich kann aus meiner damaligen Erfahrung, als ich zumindest noch ein bisschen Interesse an Arena hatte, sagen, dass ich es ein bisschen frustrierend

fand, als PvPler massiv PvE machen zu müssen, um mithalten zu können. Das fand ich störend, denn es war ja nicht irgendwie so, dass man da ein bisschen was ergründen musste, sondern die besten PvP-Items in der Geschichte von World of Warcraft kamen aus dem PvE. Lange Zeit. Es kann sein, dass sich das mit Wrath of the Lich King (WotLK) geändert hat, das weiß ich nicht, aber bis einschließlich Burning Crusade war das definitiv der Fall. Und ich habe die Leute mal beneidet. Ich habe die Leute beneidet, wenn ich in der Arena auf irgendwelche Schurken getroffen bin, die vier Teile PvP-Set, vier Teile T6-Set, doppelt glaven. Da bist du dann halt mit deinem normalen Gammel-PvP-Equipment, guckst dir dann im Ende so den Damage dann an und bist dann irgendwie so 30 Prozent oder so, oder keine Ahnung, wie viel unter dem anderen. Und ja, also da kann ich auf jeden Fall verstehen, wenn die Leute sagen, da habe ich keinen Bock drauf. Ich will nicht irgendwie ultra mega high-end-Rating machen müssen, um in meiner Freizeit dann auch ein bisschen PvP machen zu dürfen, ohne einen in Anführungsstrichen Nachteil zu haben. Aber ich weiß auch nicht, wohin sich das entwickeln wird. Auf der anderen Seite fand ich es auch immer frustrierend, wenn es dann so ratingbasierte, freigeschaltete Equipment-Teile gab, weil ich mir dachte, da bist du schon eine Spur schlechter als die anderen und zum Dank dafür kriegst du dann auch noch schlechteres Equipment, gerade bei den Waffen, als es noch so etwas wie Waffen-Rating gab. Zum Dank dafür kriegst du auch noch schlechtes Equipment, um sicherzustellen, dass du auch garantiert da noch ein bisschen hinten dran hängst. Also auch das Konzept fand ich eher fragwürdig, aber ich glaube, es ging vor allen Dingen darum, dass Blizzard Waffen und vor allen Dingen Schulterstücke als so universelles, schon immer gesehen als quasi Transmog-Item oder als Prestige-Item sagen wir es so, also etwas, was man von weitem schon erkennen kann. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr habt noch ganz viele Fragen und Themenvorschläge für mich. Ich brauche neue. Lasst sie mir zukommen, am besten in Form eines Kommentars unter diesem Video. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#405: Grinding-Bereitschaft, Regionaler Release, Kein Loot in M+

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 405 und den Themen Grinding Bereitschaft, regionaler Release und kein Loot in Mythic Plus erstmal geht's los mit einer kleinen wall of text ich habe mir darüber Gedanken gemacht wie manch Spielern die erst nach Classic begonnen haben World of Warcraft (WoW) zu spielen etwas näher bringen und hierfür auch eine messbare wenn auch subjektive Größe zu finden nehmen wir nun mal die durchschnittliche Grinding Bereitschaft der Spieler in WoW als gutes Barometer kann man doch mal das Sammeln von Ruf nehmen da dies seit längerem zumindest ähnlich ist. Questen für den Grundruf bis Wohlwollen respektvoll, dann World Quest Dailies für alles weitere bis eher fürchtig. In der Highscore Liste der meisten Spieler auf den ersten beiden Plätzen haben wir hier im Regelfall die folgenden Aussagen. Alter mach Absätze! Also das ist keine der Aussagen das ist nur weil des Textes wegen. Das ist aber zu viel Grinding oder das Ruffarmen dauert zu lange. Zu beiden kann man nun mal den Vergleich ziehen die Winterquell Frostsepler zu Classic Zeiten zu erhalten. Hierzu musste man dieselben drei Quests bei den Wintersepler

ausbilden in Winterquell so oft wiederholen bis man auf ehrfürchtig endlich das Mount bekommen hat. Eine Quest gab 75 Ruf und da den Weg alleine von Wohlwollend auf respektvoll zu schaffen war schon fast eine Lebensaufgabe. Fliegen gab es nicht und um die Quest zu machen musste man durch ganz Winterquell reiten was aber platt war wie eine Flunder. Also ich meine gut da gab es einen Hügel drin und eine Yeti Höhle. Ich glaube das war es und am Ende auf der anderen Seite gab es noch irgendwie so eine kleine Schlucht. Aber das wo die Quests waren war ziemlich ziemlich platt und man musste nicht um 17 Milliarden Berge rumreiten. Es gab auch nur und ausschließlich diese drei Quests die man endlich oft machen konnte. Also auch 20 mal in einem Abend. Man konnte zwar alle drei Quests in einem Rutsch erledigen bei 75 Ruf als Belohnung. Kann man ja mal eben grob überschlagen wie oft man diese drei Quests machen musste um auf respektvoll um von respektvoll auf ehrfürchtig zu kommen. 94 mal gerunde 225 Ruf für alle drei Quests zusammen. Wohlgemerkt hat man aber natürlich auf neutral begonnen und es gab quasi keine weiteren Quests. Von neutral bis wohlwollen musste man folglich mit diesen drei Quests also ebenfalls noch Questen. Dagegen erscheint das heutige System doch extrem abwechslungsreich und vor allem entspannt zu sein. Will sagen das was heutzutage als extremes Grinding gilt wäre in Classic [WoW](#) wahrscheinlich der Himmel auf Erden gewesen. Nee wäre es nicht. Komm mal gleich zu. Ich denke dass es nicht übertrieben ist wenn man sagt dass 90 Prozent der Spieler, bin gespannt was kommt, kommt jetzt 90 Prozent in Klammern frei erfunden um das zu bestätigen was ich sage. Welche auf die Classic Server gehen erhebt des ersten Monats wenn sie überhaupt so lange durchhalten wieder auf die [WoW](#) Server mit dem aktuellen Content wechseln werden. Übrigens selbst die so als grinding lastige Artifikat macht, angesehen Artifikat macht es deutlich entspannter als die grinding Elemente aus Classic [WoW](#). Der Grund ist ganz einfach es gibt Aufholmechaniken. Bei Ruf gab und gibt es diese bis heute nicht. Naja gut dafür ist das System nach oben gecapped. Also du kannst ja nicht sagen es gibt Aufholmechaniken wenn das System so oder so nach oben gecapped ist. Nicht gecapped ist so rum also du unendlich viel davon sammeln kannst. Ist ja schön und gut dass du mehr

bekommst nach einer Zeit aber unendlich sammelst du deswegen trotzdem nicht. Bei Ruf gab und gibt es diese bis heute nicht. Wer also zu Classic Zeiten bei der Hälfte zu respektvoll bei den Wintersepler ausbilden keinen Bock mehr hatte und das auch anschließend nicht voll gemacht hat bekam auch später das Mount nicht einfach so. Inzwischen kann man den Winterquell Frostsepler deutlich Zeitsparen erhalten. Zu Classic wäre dieses Mount aber sicherlich eines der seltensten. Ja aber das sind halt so ein bisschen Äpfel und Radlader die du da vergleichst. Denn die Wintersepler und das Mount waren ja komplett unnötig für irgendwas. Das war halt ein kosmetisches Ding und das kann man sich halt ergründen oder nicht ergründen. Nach der Logik kannst du sagen um dir heutzutage das Auktionshaus (AH)-Mount zu ergründen in dem du Gold mit Quests verdienst brauchst du 30 mal so lange oder 100 mal so lange wie für den Winterfellsepler oder? Denn die Logik muss ja auch gelten. Für die gibt es keinen Ruf das Ding kannst du nur mit Gold erfahren. Wenn du null Gold hast und versuchst das mit Quests zu machen viel Spaß damit. Und das ist sogar noch ein Mount wo man sagen kann das hat einen gewissen Nutzen. Die Milka Katze die hat ja keinen Nutzen. Es war einfach nur eine Katze mit dem Milka-Look. Das Problem was die Leute haben ist glaube ich zweierlei. Nämlich dass es nicht um etwas unnötiges kosmetisches geht was man haben möchte oder nicht sondern um Dinge die teilweise absolut Gameplay relevant sind. Man braucht Rufstufen um bestimmte Inhalte machen zu können und spätestens dann wenn der Paragon Ruf kommt dann ist Ruf gleich zu setzen mit Items die man kriegt und das ist halt ein erheblicher Einfluss auf das grundlegende Gameplay und nicht nur auf irgendwelchen Schnick Schnack der dir gefällt oder nicht. Ich fand die Milka Katze zum Beispiel immer so hässlich dass ich mich gefragt habe wer um drei Teufels nach sich die Mühe macht sich dieses hässliche Mount zu erfahren und deshalb habe ich nicht gemacht. Aber noch ein wichtiges weiteres Problem ist dass es vielen Leuten gar nicht darum geht brauche ich insgesamt so oder so lange. Ich habe zum Beispiel das Achievement gemacht für der Wahnsinnige wie Insane und das nervigste daran, der nervigste Teil für mich war das was eigentlich am wenigsten Arbeit war, nämlich der Dunkelmond Jahrmarkt, war netto am

wenigsten Arbeit schätze ich zumindest mal. Also da war nicht sonderlich viel zu tun. Das nervige daran war dass ich den immer nur machen konnte oder die handvoll Quests ich halt jeden Tag machen konnte während der Dunkelmond Jahrmarkt war. Ich konnte es eben nicht einfach ergründen den Winterquell Sebler konnte du dir einfach ergründen. So viel Zeit wie du hattest, konntest du investieren, Quest machen, Quest machen, Quest machen, hattest du das Ding. Das geht heutzutage nicht, es ist hart gated. Es gibt nur eine endliche Menge an Quests auf der Welt, an Worldquests auf der Welt. Wenn du die durch hast kannst du keine mehr machen und das Schlimme ist dann noch nicht nur dass es irgendwie eine endliche Menge davon gibt, sondern wenn du die an einem Tag verpasst kannst du das nie wieder aufholen. Die bleiben nicht, die kommen nicht zurück. Es gibt zwar neue, aber wer die an einem Tag gemacht hat, während du sie nicht gemacht hast ist dir ein Stück voraus und das fühlt sich für manche nicht gut an. Für mich zum Beispiel. Ich würde mir wünschen wenn diese Quests viel viel länger optional erhältlich wären, wenn du sagen kannst so ich mache jetzt die neue und wenn du die neuen gemacht hast, spawnen entweder alte oder aber wenn der Timer für neue Quests ist, dann erst mal die neue so dass du immer erst mal die neuen machen kannst wenn du es willst aber die alten quasi seit Beginn von Legion noch weiter in Verfügung stehen würde ich als System wesentlich besser finden als das aktuelle oder zumindest dass die Quests halt für zwei oder drei Tage erhältlich sind und nicht was sind sie im Moment einen Tag oder so. Das ist das große Problem. Ich würde mir wünschen, ich würde mir richtig richtig wünschen wenn es gegen Dinge gäbe die man wirklich grinden kann, weil mich 20 Stunden hinzusetzen oder 50 oder 100 das macht mir überhaupt nichts aus was ich viel viel viel viel schlimmer finde ist die Vorstellung mich 100 Tage lang am Stück jeweils eine Stunde hinsetzen zu müssen oder 200 Tage am Stück jeweils eine halbe Stunde dann lieber die 100 Stunden nehmen die irgendwie in jeder freien Minute wenn ich abends eingeloggt bin und nicht gerade Raid oder Mythic Plus mache, stumpf grinden können und von daher wenn es nach mir geht ist das einfachere System das was mich am wenigsten stört halt das System wie von der Milka Katze und ich kann absolut verstehen

dass man angereizt ist von gar nicht mal dem Grind, es geht nicht um die Stunden, es geht halt um dieses mühselige so ich kann das halt erst nach keine Ahnung was vier Wochen sechs Wochen oder so ich glaube jetzt ich habe jetzt ungefähr vier Wochen lang die die die Quests gemacht bis ich bei allen auf exalted war ich hätte vermutlich ein bisschen beschleunigen können natürlich als Mensch sowieso aber ich hätte vermutlich beschleunigen können wenn ich den Rufbonus vom Dunkelmond Jahrmarkt eingesetzt hätte und das gibt bestimmt auch noch andere Items mit denen man mehr Ruf bekommen kann das war mir nur herzlich egal weil ich es nicht dringend brauchte für mich persönlich der Zeitpunkt wo das Equipment mir noch was gebracht hätte was ja auch ein Fall hätte sein können für den ein oder anderen Spieler der Zeit wo mir das Equipment noch was gebracht hätte war sowieso lange vorbei Entschuldigung nach zwei oder nach drei Wochen wo ich dann halt schon auf 360 oder 65 oder noch höherem Item Level war und mich dann die 350er Items die man für die Ex- wenn den exalted Ruf bekommt hat auch nicht mehr interessiert haben Hey Barlow jetzt wo Blizzard mit Diablo ganz schön Gesh hat. Gesh? Meinst du Fersch? Weil Fersch würde Sinn machen, Gesh verstehe ich nicht. Ging ja nun Lost Ark Live leider nur in Korea hast du schon was dazu gehört? Nee interessiert mich aber auch gar nicht und wie findest du es wenn Entwickler von Spielen ihre Games in einer Region anbieten und den Rest der Welt erstmal die kalte Schulter zeigen? Komisch ehrlich gesagt finde ich das wenn sie das machen und frag mich immer was die motiviert also welche Motivation es halt gibt ein Spiel nicht weltweit zu releasen also klar könnte man sagen Lokalisation könnte eines der Probleme sein oder dass es so sehr auf einem bestimmten Markt zugeschnitten ist dass man glaubt es lohnt sich gar nicht das woanders zu veröffentlichen aber kommen wir noch mal zu dem Punkt ich hör das super häufig bei allen möglichen Spielen du magst das und das dann guck dir doch mal sowieso an das ist für mich so halt ich habe gehört du bist fortuna Düsseldorf Fan die spielen heute nicht dann guck dir doch mal Bayern an die spielen auch mit roten Trikots und Fußball so funktioniert das halt für mich persönlich nicht ich habe eine Serie die ich mag und ich vielleicht habe ich also ob nun Filme oder oder Spiele oder so und von der möchte ich

ein neues Teil spielen ich möchte nicht ein zufälliges andere Spiel im selben Genre haben ich persönlich und deshalb nur weil ihr das regelmäßig mal fragt guckt ihr doch mal Punkt Punkt Punkt guckt ihr doch mal Punkt Punkt an nee also so gar nicht da besteht gar kein grundsätzliches Interesse daran und um noch mal auf dieses Diablo zurückzukommen wenn überhaupt wäre der Punkt wo ich mir ein anderes Spiel angucken würde der wenn ich feststelle so da gibt es jetzt gerade in Diablo das ist frisch rausgekommen und es macht mir einfach überhaupt keinen Spaß zu spielen dann vielleicht im Moment ist es halt so naja es gibt es Diablo 3 da gucke ich gelegentlich mal rein würde mich freuen wenn es eine neue Season mit ein paar Neuerungen geben würde keine Ahnung ob da was kommen soll ich meine Gerüchten zufolge was in die Richtung gehört zu haben bin mir da aber nicht hundertprozentig sicher und sie haben halt eine Ankündigung gemacht für ein Spiel was mich grundsätzlich mit dem mit dem mobile game nicht besonders interessiert vielleicht ist das so toll dass ich jetzt plötzlich zum mobile gamer werde das weiß ich nicht ich glaube nicht dass ich das spielen oder viel spielen werde weil ich einfach bisher habe ich ja schon mehrfach erwähnt einfach nie so bei mobile games gelandet sind bin egal wie gut die waren aber ansonsten gehe ich nach wie vor davon aus dass mit hoher Wahrscheinlichkeit Diablo 4 entwickelt wird wann noch immer das ready sein wird ich hoffe nicht dass es so lange dauert wie zwischen Diablo 2 und Diablo 3 und werde dann mit Freude mit freudiger Erwartung sagen wir es mal so dem entgegen sehen und reingucken wenn das released wird ich hoffe allerdings auch dass es vielleicht sogar noch ein bisschen was bei Diablo 3 gemacht wird es war ja unerwartet für mich eigentlich nach dem Reaper of Souls Release so dass sehr intensiv an Inhalten für Diablo 3 gearbeitet wird also sehr intensiv dafür dass damit ja eigentlich kein Geld zu verdienen ist mit diesen Inhalten du kriegst kein Geld von den Spielern die das Spiel bereits gekauft haben und es dann auf deinen Servern spielen von daher war ich da sehr sehr sehr positiv überrascht zu diesem Lost Ark kann ich gar nichts sagen aber da gilt für mich dasselbe wie bei so bei PoE habe ich zumindest noch zweimal versucht rein zu gucken weil ich Freunde habe verrückt also nein da endet jetzt der Satz nicht weil ich weil ich Freunde habe deren Meinung in Sachen Gaming ich halbwegs

traue die gesagt haben das macht Spaß und wenn sowas mit einer Empfehlung kommt ist das wieder was ganz anderes wenn das mit einer Empfehlung kommt von jemandem wo ich weiß wir haben einige Gemeinsamkeiten was so die Vorlieben bei Games betrifft dann ist das vielleicht mal eine Motivation rein zu bringen ich habe bei Path of Exile irgendwie nie über die ersten fünf oder zehn oder irgendwas Level so richtig hinausgeschafft es kann sogar sein dass ich es mal geschafft habe und ich nicht mal dran erinnere dass es vielleicht doch mehr als Level 10 war deshalb ich fand es nur ziemlich abstoßen von daher also Lost Ark sobald die die große Menge an Freunden bei mir anklopfen sagt wir spielen jetzt alle Lost Ark irgendwie seit Ewigkeit nicht mehr Diablo gespielt dann gucke ich vielleicht rein wenn es denn hier irgendwann mal in Europa released wird aber bis dahin kein gesteigertes Interesse ich finde Mythic Plus ist zu hart vor allem dass es keine Loot Garantie gibt habe mit zwei verschiedenen Charakteren vier Mythic Plus Dungeons gemacht und vier Mal Azerith bekommen ist halt bitter drei Stunden Dungeons laufen für nichts jetzt kann mir bitte mal einer ausrechnen wie wahrscheinlich das ist dass das passiert mit zwei Charakteren jeweils vier Dungeons also acht Dungeons machen und kein Item zu bekommen denn es gibt ja garantierten Loot also es droppen garantiert glaube ich zwei Items in einem Run es droppen nicht für dich persönlich zwei Items aber es droppen garantiert Items ja ehrlich finde ich jetzt nicht schlimm weil ich weiß doch dass im Mittel wenn es zwei Items wären dann droppen im Mittel so 0,4 0,4 Items für mich persönlich pro Run dann kriege ich halt mal in einem Run nichts im zweiten Run von mir aus in fünf Runs nichts oder in sieben Run nichts und dafür kriege ich danach halt in einem Run mal zwei Stück kann ich zwei Stück bekommen oder kriegt zumindest eins was jemand zu mir traded also im Mittel kriegste da halt auch was die Frage ob das dann gebrauchen kann ist eine ganz ganz andere ne also kann ich jetzt nicht unterschreiben finde ich nicht schlimm ich glaube ein garantiertes Item pro Person in einer niedrigen Schwierigkeit wäre vielleicht etwas vieles guten ich finde insgesamt kann man sich mit Mythic Plus sehr sehr gut equippen auf heroic (HC) Niveau und sogar drüber weil man ja immer wieder mal die Chance hat geprockte Items zu finden von daher wüsste ich

jetzt würde ich persönlich keine Notwendigkeit sehen das zu ändern man kann jetzt natürlich sagen warum macht man das denn nicht so dass man pro Mythic Plus Run 400 Gummipunkte bekommt und von den 400 Gummipunkten von den Gummipunkten kann man sich am Ende bei einem Händler dann irgendwie ein Item kaufen, ne Moment wenn man sich ein Item kaufen kann fallen ja wieder die ganzen Drops heraus die man zwar bekommen kann aber nicht haben möchte also das alleine hilft auch noch nicht aber so ein bisschen geht es ja in die Richtung wobei warte mal ne man wird also ein bisschen geht es in die Richtung dachte ich gerade weil man ja Mythic Plus Items demnächst Azerit Items so umschrotten können wird und sich dann wiederum gezielt Items kaufen allerdings dropen die Azerit Items selbst ja nicht in Mythic Plus sondern dropen nur in der Wochenkiste die man dadurch bekommt dass man eine 10er Mythic Plus macht also das kann man sich auch nicht ergründen ich sehe das nicht als großes Problem an ehrlich gesagt ich würde jetzt gerne dass mir jemand sagt wie wahrscheinlich das überhaupt ist dass jemand in 8 Runs kein einziges Item bekommt ich glaube es ist ziemlich unwahrscheinlich bin aber auch nicht sicher A welche Menge von Items droppt unterhalb von 10 wenn es unterhalb von 10 war du hast ja nicht sehr Schwierigkeit gesagt B gilt halt wenn du eine höhere Wahrscheinlichkeit haben willst Items zu bekommen spiel höhere Schwierigkeiten es dropen halt mehr Items je höher die Schwierigkeit ist die du spielst und dann kommen wir noch zum letzten Punkt Mythic Plus ist zu schwierig es ist halt nach oben hin offen ausgelegt und wenn etwas nach oben hin offen ausgelegt ist dann ist das ja eigentlich schon vom Grundkonzept her so schwierig dass es nicht mehr schaffbar ist ab einem gewissen Grad halt von da ist die Frage was du als zu schwierig bezeichnest es gibt aus meiner Sicht einige erhebliche Probleme in der in der in der Gesamtphilosophie im gesamten Game Design was Mythic Plus betrifft nämlich dass für meinen Geschmack so ein ähnliches Prinzip was auch bei Diablo für mich ein Problem ist nämlich dass der Schaden unverhältnismäßig skaliert oder umgekehrt ist es vermutlich ein Problem was daraus erwächst dass die Spieler Charaktere deutlich stärker ihren Schaden erhöhen als sie ihre eigene Survivability erhöhen das heißt selbst wenn sich in Mythic Dungeons

mit steigender Schwierigkeit sagen wir mal HP Pool also die Dauer die man braucht um was zu killen und der Schaden den es an den Spielern macht linear entwickeln würde wäre wenn die Spieler ihren Schaden stärker entwickeln als ihre Überlebensfähigkeiten ist so dass es verhältnismäßig immer schwerer und schwerer und schwerer wird zu überleben und das ist für mich das große Problem im Moment bei Mythic Plus dass die Spielweise sich halt immer und das war sie auch schon zum Teil in Legion sie wird aber im Moment noch noch stärker oder auffälliger dadurch dass der Trash um so vieles härter geworden ist dass du viel schneller in die regionen kommst wo Abilities dich one shotten können und du selbst also ich habe eine zeit lang gedacht wie Kil'jaeden mir auf **HC** ich habe nicht auf Mythic gemacht ich habe ihn nur auf **HC** gemacht aber da war er schon einer der der der der der krassesten heavy hitter der letzten zeit die ich gespielt habe vor allem die als Tank gespielt habe also er hat richtig zugehauen wie ein Boots Anhänger aber jetzt im moment komme ich in Mythic Plus 12 oder so und da haut ein einzelner Trash mobile object (**Mob**) stärker zu als Kil'jaeden auf **HC** ein einzelner Trash **Mob** der killt mich da irgendwie mit zwei Hits aus dem aus dem Leben weil er halt gerade irgendwie Buff X und Buff Y oder Affix X und Y hat und das ist für mich so im Moment das große Problem aus meiner Sicht bei Mythic Plus was es auch unglaublich schwierig macht vernünftig Gruppenzusammlung und für mich als Tink oh das fühlt sich nicht gut an also ich habe darüber schon häufiger gesprochen vielleicht machen wir noch mal irgendwann ganz ganz ausführliches ding aber für mich ist es als tank so dass ich das gefühl haben will einen gegner verrückte geschichte tanken zu können und durch meine fähigkeiten die ich nutze dafür zu sorgen dass ich möglichst gut überlebe aktuell ist dem aber nicht so aktuell ist es bei fast jedem Trash Pack so dass je nach affix wenn ich nur hoch genug spiele sehr schnell der punkt kommt dass ich einfach nur wegrennen muss und dass ich als tank nicht dazu da bin sachen einstecken zu können durch mein spielerisches können schaden zu mit mitigieren hier einen cool down auf zu bewahren da einen cool down auf zu bewahren so einfach wie ein kleines mädchen wegzurennen wenn ich aggro habe und ja das ist aus meiner sicht nicht so das genialste game design ich fände es okay und finde es okay

wenn das eine bewusste designentscheidung ist wenn man sagt dieser boss funktioniert halt so das ist teil seiner mechanik der gibt jetzt eine starke kelle haben wir schon mehrfach darüber gesprochen der dritte boss in king's west zum beispiel der gibt hier eine dicke kelle nach der kriegst du richtig auf die nase du hast vielleicht den hauch einer chance das zu überleben mit ganz ganz vielen externen cool downs für eine gewisse zeit aber ansonsten in der zeit wo das passiert und der wütend auf dich ist musste den halt mal moment lang kiten wenn das so eine gewollte punktuelle mechanik ist das eine sache es fühlt sich nur im moment nicht so an und das ist das ding dazu kommt halt noch so ein bisschen so probleme bei dem balance in der affixe und da kann man das halt sehen wie man will es gibt einige leute die halt sagen oh beschwert euch doch jetzt beschweren sich alle weil es zu schwer ist das ist so ein kommentar den ich immer lese wenn man sachen sachen so allgemein diskreditiert das problem ist meistens nicht dass die leute sich allgemein beim mitweg plus beschweren dass es zu schwer es gibt sicherlich auf welche du hast du gesagt vielleicht meinst du es gar nicht so das problem ist halt häufig dass sie sagen bestimmte dinge sind schlecht getunet wenn ich in der einen woche mit meiner gruppe halt bestenfalls ein plus sieben schaffe in der nächsten aber im selben dungeon ohne weiteres plus 12 oder plus 13 oder plus 14 dann ist das verhältnis dieser beiden dinger nicht okay ob jetzt die leichtere so schwer werden muss wie die schwerere die schwerere so leicht wie die leichte oder sich beide in der mitte treffen die eine zu schwer und die andere zu leicht ist es steht auf einem völlig anderen blatt papier darüber kann man sich dann streiten insgesamt macht es mir spaß das problem ist halt aus meiner sicht dass es nach oben hin in bereiche geht wo ich das gefühl habe mehr zu exploiten als zu spielen und als tank halten trashpack über weiß der teufel wie lange zu kiten oder abilities zu line of sighten weil man und an die kante stellen und schlacht mich tot weil die ability ansonsten so viel schaden macht dass man gewandt wird ist für mich halt nicht so das genialste bin mal gespannt also sie haben es aus meiner sicht ein bisschen übertrieben was die tratsch fähigkeiten betrifft in ihrem wunsch blizzard dass man als spieler nicht mehr so leicht alles zusammen ziehen und umkloppen kann obwohl sehr sehr viel unterschätzen wie schwer das ist

alles zusammen zu ziehen und umzukloppen ich bin wirklich richtig gespannt die entwickler hören ja üblicherweise für immer also wenn man nicht gerade jemand ist sehr sehr voreingenommen ist ziemlich gut zu wenn die community mit ihnen spricht und kreative und konstruktive vorschläge vor allen dinge macht und konstruktive kritik übt und den entwicklern scheinen mit plus sehr im herzen zu liegen der community macht es insgesamt spaß wobei ich neulich gesehen habe dass die die spieleranzahl im Mythic plus ein bisschen gesunken ist was der autor war im reddit beitrage den ich gelesen habe eben auch darauf zurückgeführt hat dass es im Mythic plus im moment so ein bisschen so die ein oder andere balancing schrägstrich design entscheide Dungeon gibt die für frustration bei den spielern sorgt aber müssen wir uns auch überlegen es war in der ersten season in legion halt auch so dass ich im Mythic plus also ich kann mich noch daran erinnern wir in der ersten woche mit unseren gruppen keine einzige szenen geschafft haben ich glaube das nächste was wir dran waren war neuner was wir hatten und das war morphe souls und da gab es ja erst mit zehn die richtig krassen affixe da war eine die team nicht teaming da war eine die tyran tyranisch und wie heißen sie verstärkt glaube ich ne die beiden kamen erst mit zehn das heißt wäre noch mal ein gigantischer sprung gewesen überhaupt zehner zu schaffen und danach war es dann irgendwann so dass man die 15 der dungeons als ja als als benchmark gespielt hat um die höchste belohnung zu bekommen und die relativ gut von der hand ging sagen wir das mal so also müssen wir abwarten ob sich jetzt mit dem nächsten equipment was kommt da auch die balance ein bisschen in die richtung verschiebt dass ja das ist ja wie soll ich sagen leichter ist sich angenehmer spielen lässt zumindest wenn es einem nur in anführungsstrichen darum geht sein wöchentliches kistchen zu bekommen so das soll es gewesen sein für heute mal kein kratzen im hals und die nase auch nicht mehr so ganz zu zumindest ich hoffe ihr hattet spaß und schickt mir weiterhin tolle fragen ganz ganz großes kompliment an euch macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#406: Stunbare Bosse, Variable M-Raids, Spamkommentare

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 406 und den Themen Stunbare Bosse, Variable Mythic Raids und Spam Kommentare. Hallo Onkel Barlow was hältst du von folgender Mechanik? crowd control (CC) auch auf Bosse aber nicht ein Einzelstun reicht um einen Boss zu stunnen sondern es müssten X Stunts innerhalb eines gewissen Raids oder gewissen Zeitfensters so um, Entschuldigung, auf den Boss gewirkt werden. Dabei ist X abhängig von der Spielerzahl im Content zum Beispiel 2 bis 3 für 5er Gruppen, 4 bis 6 für Raids. Man könnte auch mit Zeitfenstern arbeiten in denen CC auf Bosse anwendbar ist. Alternativ könnte man zum Beispiel die Stunts gegen Boss zumindest als Interrupt zählen lassen. Das Problem ist glaube ich dass für dir insgesamt mehr schadet als nutzt damit weil was soll das bringen wenn du Boss stunn kannst, dass er einfach nur einen White Hit nicht ausführt? Okay das ist vermutlich nicht das Ziel der Übung weil dann kannst du auch sagen dann heilig stattdessen die Leute ein bisschen mehr als ein global cooldown (GCD) für einen Stun aufzuwenden. Das wird einfach ein White Hit. Das heißt warum möchtest du ihn stunnen? Vermutlich entweder damit der Boss nicht in Reichweite ist für eine bestimmte Fähigkeit um sie auszuführen auf zum Beispiel den Tank oder aber damit er eine bestimmte Fähigkeit überhaupt nicht

ausführt oder die signifikant verzögern kannst. Wenn dem so wäre würdest du die komplette Mechanik des Bosses ja damit aushebeln. Wenn er jetzt irgendwie eine bestimmte Ability alle 30 Sekunden macht und du stunnst ihn einfach alle 30 Sekunden macht er die Ability nicht mehr. Ich weiß nicht was das insgesamt bringen soll wenn die leichtere Varianten dann müsste man nachgucken was haben wir denn für Stunts zur Verfügung? Sind das dieselben? Haben die die gleiche Dauer? Was machst du wenn du x Stunts gleichzeitig haben willst auf den Boss damit das und das passiert müssen die alle gleich lang sein wird das arithmetische Mittel gebildet? Wenn nein habe ich jetzt plötzlich nur noch Red Palatine für ihren Single Target Stand und so weiter und so fort. Der einfache Weg ist doch einfach es weg zu lassen und den Boss so zu tunen dass es nicht notwendig ist ihn zu zzn oder? Ich wüsste halt nicht was wir davon haben und wenn es dann noch weiter geht dass man vielleicht sogar noch verlangsamen kann und so weiter also Stunt ist aber auch noch das Problem wenn du ihn stunden kannst dann kannst du ihn im Prinzip kiten es sei denn er hat einen enormen Speed Boost so dass du ihn nur für kurze Zeit aus dem Kampf nehmen kannst. Ich wüsste nicht was wir davon haben ganz schlicht und ergreifend ein Boss ist halt so gedacht dass er sehr sehr viele Abilities macht und die oft den ganzen Raid betreffen und die allesamt sehr signifikant sind und deswegen glaube ich wird es weiterhin so bleiben gerade bei Raid Bossen dass die nicht zz-bar sein werden. Ich glaube wir sind bei dem Trash im Moment bei einer extremen Sondersituation in Mythic Plus Dungeons die Fähigkeiten die die Trash Mops haben gerade bei nach oben offener Schwierigkeit gehen natürlich irgendwann in die Richtung dass ein Trash mobile object ([Mob](#)) oder du dass du im Prinzip viele Trash Pulse wie einen Council Boss ansehen musst mit einem kurzen Fight also Council Bosse halt Bosse die aus drei oder vier verschiedenen Gegnern bestehen oder sogar mehr als sechs oder so gab es glaube ich auch ja und in die Richtung entwickeln sich zum Teil halt die Trash Pulse in den Dungeons wobei die Kämpfe natürlich noch ein bisschen kürzer sind als übliche Raid Kämpfe also die die Trash Mops die sind dann vielleicht nach selbst längstenfalls einer Minute down oder so während die Raid Bosse doch normalerweise so vier bis sechs Minuten so als untere untere Minimum

Zeit haben. Ich glaube aber dass das auch wir warten nochmal ab wie es in den Dungeons passieren wird ein wichtiges Element was wir was wir regelmäßig haben auch in Boss Kämpfen sind die Interrupts die werden wohl bleiben alles andere glaube ich hat Blizzard vermutlich zu viel Sorge dafür davor dass es zu Exploits führen könnte und aus meiner Sicht relativ naheliegender Weise dass es zu Exploits führen könnte. Du machst dir halt das Game Design einfach schwerer wir haben jetzt eine Situation gehabt wo eine Racial Ability dafür gesorgt hat dass die die Fans die die Spieler crazy sind darüber den Arkane Torrent verrückt werden darüber dass das alles das ganze Spiel so aus der Balance ist dass es quasi unspielbar ist für die eine Fraktion und nur noch die andere total OP obwohl natürlich die die Realität insgesamt wenn es nicht um diese spezielle Gadget Mechanik geht so ist dass die die Volksfähigkeiten ein immer geringer geringeren geringeren Einfluss haben auf das Gameplay und trotzdem die der Unterschied zwischen den den Völkern immer stärker wird was aber nichts damit zu tun dass die Unterschiede in den Fähigkeiten stärker werden sondern dass die Wahrnehmung der Spieler halt eine immer extremere wird und dass es keinen keinen großen Player versus Environment (PvP) Pool mehr gibt von Spielern die deswegen die Allianz spielen Hallo Bade, danke für die vielen BMZ. Bitte, bitte. Ich bin mir sicher, ich bin mir sicher ob wir die Frage schon einmal hatten, vermute ich nicht sicher, aber was hältst du davon dass Mythish Raids auf eine feste Anzahl an Spielern begrenzt sind? Ich glaube wir hatten sie schon mal, hatten wir sie schon mal? Wir haben am Rande glaube ich schon mal darüber gesprochen ich weiß nicht ob wir sie als ausdrückliche Frage hatten. Ich grenze ungern Leute aus dem Team aus das eigentlich spielerisch in der Lage die eigentlich spielerisch in der Lage sind mitzuspielen. Wir hatten jetzt gerade das Problem immer wieder Leute nicht mitnehmen zu können als wir mit den 25 mit den 25 Personen Stammkader aus dem Hero Bereich kamen. Ich fände es super dass man nach der Server übergreifenden Raid-Freihe-Grabe auch die an... Auktionshaus (AH) ja ok das ist natürlich ein neuer Dreh ne? Die Leute die wirklich etwas können sind dann schon lange durch und die Befürchtung dass es so einfach werden könnte sehe ich so nicht. Ansonsten dürften die Vereinfachungen in Mythish seitens Blizz

nicht funktionieren. Die Vereinfachungen in Mythish seitens Blizz? Meinst du das Balancing oder was? Ist ja auch egal also es geht um jetzt mal eine neue Idee wenn wir ja sowieso schon, das ist die Logik, den Leuten etwas erlauben was vorher nie erlaubt war nämlich nicht fraktionsübergreifend aber serverübergreifend Mythish zu raiden sobald die ersten 100 durch sind warum heben wir dann nicht auch im gleichen Atemzug die 20 Spielerbegrenzung auf? Wenn ihr euch jetzt fragt warum existiert die überhaupt ist der Grund zumindest den Blizzard genannt hat dass wann immer die Raidgröße flexibel ist es bestimmte Größen geben wird von Gruppen die sich als optimal für bestimmte Situationen herausstellen und die können dann irgendwo zwischen 10 und 30 sein es mag bestimmt irgendwie Abilities geben oder Bosse geben wo man irgendwas machen muss wo es von Vorteil ist extrem viel Spieler zu haben es mag welche geben muss sinnvoll ist extrem wenige zu haben und es gibt bestimmt welche wo irgend so ein krummer Wert deshalb interessant ist weil man dann zum Beispiel keine Ahnung was das dritte Etnisch bekommt oder die dritte Ability nicht und so weiter und so fort das ist ja manchmal so dass die die Menge an bestimmten Fähigkeiten die von einem einzelnen Spieler gehandelt werden müssen halt steigt je größer die Anzahl der Spieler ist so dass es immer einen Schwellenwert gibt ab dem dann die Ability x oder y noch ein weiteres mal dazu kommen könnte und man dann auf die Idee kommt dann nehmen doch genau einen weniger als das ja das möchte Blizzard halt nicht sie möchten halt dass du dir einen Raidkader baust aus 20 Spielern plus ein bisschen was die allesamt das Gefühl haben so jetzt machen wir hier Fortschritt bei einem Boss und nicht einmal die Situation dass du zehn Spieler hast die aktiv spielen und das andere mal 30 hast die aktiv spielen oder dass eine bestimmte Größe halt für eine bestimmte Situation als allgemein optimal erachtet wird so das ist erstmal der Grund warum es im Moment eine feste Größe gibt im Progress Teil und jetzt kommen wir zu dem zu der Frage könnte man das denn danach eigentlich ändern und die Antwort lautet vermutlich ja das könnte man nur sind die Bosse halt zum nächsten mal nicht so designed dass sie für den Flexrate tauglich sein sollten oder tauglich sind das heißt da muss ein bisschen getunt werden ich weiß nicht wie viel Arbeit

das ist ich weiß auch nicht inwiefern es allgemeines Design gibt bei Abilities Fähigkeiten und so weiter wo man sich weiter bei Blizzard denkt naja gut wir wissen ja genau wie viele Spieler das abbekommen und so und nur so balance mir diese Ability in einem ja doch knackig schweren Content denn eines ist halt auch klar du wirst dann selbst wenn das Progress-Way vorbei ist die Situation möglicherweise haben dass dann die Spieler sich verschweren ja ist ja schön und gut dass sie uns das erlaubt als Zehnergruppe zu machen aber diese Mechanik ist als Zehnergruppe nicht schaffbar oder unglaublich schwierig unverhältnismäßig schwierig schaffbar könnt ihr nicht noch mal ein bisschen tun so dass dann da wieder Arbeit reingesteckt werden muss kann auch sein dass die das blitz einfach sagt aber für uns ist die Grundidee wir möchten einen Counter auf eine feste Art und Weise designen für eine feste Anzahl von Spielern die das knacken dass wir leichtere Varianten davon schaffen könnt ihr als sowas ansehen wie so ein kleines Gudi oder wie Time Walking oder sowas wobei das ja im Moment auch nicht besonders leicht ist aber wir wollen nicht so weit gehen dass wir unseren unseren in anführungsfähigen Premium Raid Content ist ja kein bezahl konnte aber unseren besten Raid Content auch noch dieser dieser Prozedur unterziehen und es gibt ja noch andere Sachen die man die man auch in Frage stellen kann wenn man das diese Idee weiter spenden wenn man sagt ihr lockert die Server Voraussetzungen sobald die 100 gilden auf jeder seite das gekillt haben ihr lockt die flex größe oder ihr lockert die flex größe warum dann nicht in den ebenfalls nächsten naheliegenden schritt gehen und die fraktionen aufzuheben sobald das der fall ist wäre auch eine Möglichkeit dass man sagt wir lockern die fraktionsrestriktion zwar nicht allgemein für den progress da soll es weiterhin irgendwie auch hort und allianz geben aber sobald der teil durch ist aber dann dann wiederum haben wir jetzt auch in zukunft wieder bosse die sich unterscheiden je nachdem ob man hort und allianz spielt was ich persönlich geht so finde aber das ist natürlich ein ganz klarer schritt in die richtung dass das wohl in bälde wohl nicht passieren wird ich bin mal gespannt aber mal abwarten also was du das argument was du bringst ist tatsächlich ein gutes nämlich warum schaltet ihr es nicht einfach aus wenn das progress vorbeis ist denn eine ganz ganz wichtige restriktion

die vor allen dingen fürs progress raise interessantes nämlich die die server gebundenheit der Mythicgruppen lockert die auch also warum nicht auch das mit der gruppengröße wäre auf jeden fall eine frage wo ich mir vorstellen könnte beim nächsten blizzard qna wäre das was wo ich gerne ihren herr sie kostet antwort zu hören würde ich kann mir nicht vorstellen dass sie noch nie darüber nachgedacht haben abwarten hallo Barlow schaust du innerhalb deiner BMZ ob kommentare im spam landen hatte im BMZ 399 eine frage gestellt diese wird mir nur angemeldet angezeigt ist wohl im spam gelandet dank für deine videos allgemein schaue ich da aus einem grund relativ selten rein weil die fragen fast nie falsch positiv als spam markiert sind kurzum alles was da drin ist ist üblicherweise spam und in einem von 100 videos ist ein kommentar da drin gelandet der kein spam ist in den letzten tagen war das glaube ich ein bisschen anders und ich habe keine ahnung woran das liegt denn du bist der zweite der mir schreibt dass er eine frage geschrieben hat die im spam gelandet ist die eigentlich nicht hätte im spam nach menschlichen messen landen sollen was einfach nur eine frage war bei dem einen weiß ich dass er einen link geschrieben hat und die die spam schutz mechanik von von youtube reagiert ziemlich allergisch auf links und hat sehr häufig schon in der vergangenheit wenn sie etwas fälschlicherweise markiert hat einen beitrag als spam dann beiträge genommen die einen link hatten vermutlich ist es dann irgendwie ein link von der frage die nicht häufig hoch gewordet wurde oder sogar daumen nach unten bekommen hat aus irgendeinem grund von von jusern so dass dann der algorithmus sich denkt ok das scheint nicht relevant zu sein es enthält einen link und deswegen sortiere ich aus ich habe nur das problem gehabt dass ich nachdem ich den kanal unbedingt habe unbedennt habe gar keine videos mehr im spam verdacht nicht videos gar keine kommentare mehr im spam verdacht gesehen habe oder sonst irgendwie im zu prüfen ordner oder sonst was woraus ich schließe dass das möglicherweise ein kleiner fehler ist der passieren kann wenn man so eine kanal unbedennung macht dass es da halt ein ein tab gibt das definiert es über den den namen des kanals und wenn das zufällig in der zeit gewesen sein sollte zwischen frage gestellt vor der unbedennung des kanals dann könnte es auch sein dass sie dadurch verschütt gegangen ist dass sie zwar

irgendwo im spam-dings ordner landet ist ich sie aber nicht gesehen selbst nicht sehen konnte weil ich nicht mehr dieselbe anzeige habe wenn dem so wäre soll es sich das jetzt aber erledigt haben und wie gesagt allgemein habe ich da so kein großes problem ich kann jetzt mal gerade gucken das mache ich jetzt mal gerade ob ich aus den letzten tagen einen ein oder mehrere kommentar habe die in eben diesem spam ordner gelandet sind neue quasi ich glaube aber nicht hatte mal sekunde so youtube kommentare und dort gibt es als untapp für zu prüfen und so weiter und sofort so oder wurden die nur temporär nicht angezeigt nee ist für mich also ist gerade nichts nichts dabei naja das soll es jedenfalls gewesen sein für heute ich freue mich weiterhin auf eure fragen anregungen und themen vorschläge in den nächsten tagen wochen monaten und vielleicht jahren mal schauen wie lange es BMZ geben wird macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#407: Allianz-Blutelfen, Das Finale von WoW, Grafik-Upgrades

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 407 und den Themen Allianz Blutelfen, das Finale von World of Warcraft (WoW) und Grafik Upgrades. Das erste ist ein Thema, das ich bei Reddit gefunden habe und man muss ja auch mal dann Reddit loben, wenn dort ausnahmsweise was Produktives passiert und in dem Fall war das Produktive, dass jemand eine Mechanik geschrieben hat, an die er sich von Everquest 2 erinnert hat. Und es geht um das Thema Fraktionswechsel. Und er schreibt, ich übersetze das mal direkt, ich erinnere mich noch daran, wie es in Everquest 2 war, da gab es ein ingame-Fact Change, also nicht wie bei uns, wo du das Ding quasi auf dem Papier beantragst, dann ausloggen musst, dann dauert es eine Weile und dann bist du gewechselt, sondern eine Art von Questreihe. Man behält die Rasse und Klasse, die man üblicherweise auch, die üblicherweise limitiert ist auf die Fraktion, auf diesem Weg und dann schreibt er, wobei es halt über 10 Jahre her ist, dass ich das gespielt habe und vielleicht erinnere ich mich auch falsch. Ist für unsere Zwecke mal irrelevant, weil ich diese Idee verdammt interessant finde. Es gibt ja so ein paar Probleme, die die Leute haben, wenn wir oder überhaupt, also so ein Problem, von dem heute gerne geredet wird, ist halt, dass die Races so schlecht gebalanced sind. Also sie sind natürlich so gut

gebalanced wie noch nie, aber das interessiert ja keinen. Wenn man das Gefühl hat, dass es schlecht gebalanced ist, dann ist das plötzlich das größte Problem. Und selbst wenn es ein kleines Problem ist, es aber gerade kein größeres gibt, kann man sich darüber immer noch aufregen. Und dann gibt es natürlich noch so spezielle Mechaniken, die in bestimmten Situationen, unabhängig davon, ob es für die Fraktion wichtig ist, das ist halt eine Frage, auch manchmal ob jemand eine Rasse rerollen möchte zum Progress. Wobei ich das eher als ein Fehler des Game Designs sehe oder des Encounter Designs, als ein Problem der Rassenmechanik oder Balance bzw. der Faktionsbalance. Aber gut, wie könnte man das umgehen? Eine Möglichkeit wäre natürlich zu sagen, wir schalten die Dinger komplett ab oder sorgen dafür, dass sie keine Relevanz mehr haben mit irgendeiner Art von PvE oder Player versus Environment (PvP) Content. Eine Möglichkeit ist das, dann könnte man sagen, wie wäre es denn, wenn einfach beide Fraktionen zusammen raiden können? Wo vermutlich einige sagen, das gefällt mir aber nicht so gut, weil eigentlich wir sind hier im Krieg miteinander usw. Das soll ja das zentrale Konzept von World of Warcraft sein, auch wenn man davon in den letzten 14 Jahren aus spielerischer Sicht relativ wenig mitbekommen hat. Wenn man nicht gerade im PvP unterwegs war, gab es diesen Kampf als Spieler von Allianz gegen Horde doch verdammt selten. Aber egal, ignorieren wir das und tun mal einfach so, als wäre das immer noch maßgeblichster und wichtigster Teil, der das Spiel identifiziert, wie kriege ich es dann hin? Und die Idee in der Questreihe, mit der man wechseln kann, finde ich verdammt gut. Die finde ich richtig gut. Also meiner Meinung nach müsste es halt etwas sein, was nicht so ganz leicht zu machen ist. Also nicht irgendwie, du machst drei Quests, wie man im Moment irgendwelche Mag-H-Orks oder so freischaltet, sondern ich kann mir vorstellen, dass es so in die Richtung gehen könnte, du bekommst erst mal so eine Eingangsquest-Chain, dass du überhaupt von der Allianz, wenn du Hordler bist und Verräter sein möchtest, überhaupt angehört wirst. Musst du erst mal eine Questreihe machen, wo du sagst, okay, hier das und das, ich will keine Ahnung was, ich will nicht mehr Sylvanas dienen, wie dem auch sei. Ich fühle mich, identifiziere mich mehr mit euch. Und ich könnte mir zum Beispiel vorstellen, dass man dann bei den diversen

Allianzfraktionen, zumindest bei den Baseline-Fraktionen auch Ruf sammeln könnte oder müsste in Form von ewig langen Quests und quasi zu beweisen, dass man wirklich nicht nur ein Überläufer und vielleicht ein Doppelagent ist, sondern wirklich jemand ist, der sich der anderen Seite anschließen möchte. Ich glaube, das könnte eine verdammt gute Idee sein, auf lange Sicht. Ich glaube, das würde mittelfristig extrem viele Spieler motivieren. Ich glaube, dass es eine Menge Leute gibt, die zum Beispiel Horde spielen, aber die Rasse, die sie spielen müssen bei der Horde, überhaupt nicht das ist, was sie gerne spielen würden. Mich zum Beispiel. Wenn es nach mir ginge und ich die freie Auswahl hätte, würde ich mit Sicherheit nicht tauren, Paladin spielen, sondern vermutlich jede andere Allianz-Rasse, die Paladin sein kann, lieber. Lieber kann Draenei, kann normaler Draenei das sein, Leitfortsteller kann es auf jeden Fall. Jungen, sogar Zwerg. Ich würde lieber Zwerg spielen, glaube ich eigentlich als Tauere. Also das halte ich für eine für eine extrem interessante Idee und ich bin sehr, sehr gespannt. Ich glaube, dass Blizzard noch bevor das nächste additional enemy (Add)-on, die nächste Expansion rauskommt, in irgendeiner Art und Weise, die nicht einfach nur an Zahlen zu spielen ist, das Racial-Problem, was heißt Problem, also die Thematik in Angriff nehmen wird und möglicherweise auch mit so einer Art von extremen Schritt. Ich bin super mega gespannt. Das klingt auf jeden Fall nach einer für mich großartigen Idee, die ich gut finde. Und ja, ich weiß, es wird jetzt den einen oder anderen geben, der das nicht mag. Ist ja auch legitim. Nur wir alle müssen in **WoW** mit Dingen leben, die wir nicht mögen. Lieber Valor, mal eine kreative Frage schrägstrich Aufgabe. Ich spiele seit PC begeistert den Content von **WoW**, auch wenn ich selber lediglich nur meine Charaktere auf das Höchstlevel gebracht und ein halbwegs brauchbares Gear zusammen bekommen habe, hat mir Blizzard mit **WoW** oder mit World of Warcraft eine der schönsten Erfahrungen, seit ich noch klein war, bereitet. Ich habe jedes Add-on mit Hingabe zur Story gespielt und sogar bisher alle Bücher gekauft und gelesen, alter Vater, und danach mit schönen Erinnerungen im Bücherregal verschrauben lassen. Aber bleibt auch der Hintergedanke, dass auch eine jede Story und ein jedes Spiel irgendwann sein Ende findet. So traurig dieser Gedanke auch scheint, wollte ich fragen,

wie du denn die Wälder der Kriegskunst enden lassen würdest. Ich würde mich freuen, wenn du darüber sprichst. Die begrüßt und halt die Ohren steif. Da bin ich glaube ich noch ein gutes Stück überfordert, schrägstrich überfragt. Um sich ein gutes Ende ausdenken zu können, glaube ich, muss man sehr, sehr viel mehr in der Geschichte von World of Warcraft drinstecken, als ich das zurzeit tue. Auch wenn ich damit angefangen habe, mit dem Lore Talk, wirst du glaube ich am ehesten beurteilen können, wie viel mehr Geschichten es noch gibt und wie viel mehr Charaktere und Ideen und Plots und Subplots, die man vielleicht gar nicht mitbekommen hat als Spieler von World of Warcraft, aber die einen erheblichen Einfluss darauf haben könnten, wenn man über so ein Finale von World of Warcraft nachdenkt. Was ich mir insgesamt vorstellen kann, ist, dass es definitiv mit einem, und sei es nur temporären Frieden von Allianz und Horde, endet. Ich glaube nicht, dass es mit so etwas wie der Zerstörung von Azeroth oder der Zerstörung des Universums durch Sargeras, weil ich glaube, dass sich Blizzard, selbst wenn sie **WoW** beenden, immer noch offen halten möchte, auf das, was da ist und was Geschichte ist, aufzubauen. Auf der anderen Seite kann man sagen, je nachdem wie lange World of Warcraft läuft und laufen sollte und wie viele **Add-ons** es gibt, vielleicht sind sie auch an irgendeinem Punkt, wo sie sagen, diese Geschichte kann nur mit einem extrem drastischen Neuanfang im selben Universum noch sinnvoll fortgesetzt werden, weil wir so viele Charaktere schon x-mal und in Zeitlinie hier und in Zeitlinie da und dann in Ebene dort und Astralebene und Elementarebene und so weiter gehabt haben, dass man komplett als Spieler die Übersicht verliert, wo sind wir jetzt eigentlich gerade, was ist überhaupt der aktuelle Stand der Dinge und welche Logiklücke ist geschlossen oder nicht geschlossen. Ist also das in die Vergangenheit gereist zu sein und irgendjemand getötet haben jetzt plötzlich die Finale-Entscheidung oder könnten wir wieder zurückreisen in eine Welt, wo er immer noch lebt und so weiter und so fort. Also die andere Möglichkeit ist, dass man sagt, wir machen einen ganz krassen Einschnitt, ob jetzt ein Azzelrott dabei zerstört wird oder so, weiß ich noch nicht, sodass wir dann zwar im selben Universum aber eine komplett neue Geschichte erzählen können. Ich glaube, es wird eher eine Variante sein, dass es halbwegs friedlich,

so ein halbwegs Happy End gibt, dass einem aber die Möglichkeit lässt, noch weitere Spiele in dem Universum zu erzeugen. Dann kann man wiederum argumentieren, aber um neue Spiele in dem Universum zu erzeugen, muss das Universum nicht mehr am Leben sein. Denn ich könnte ja auch Spiele erzeugen, die an irgendeinem Punkt der Vergangenheit spielen. Ich muss ja keinen linearen Zeitstrahl haben außerhalb jetzt mal von World of Warcraft. Ich kann ja auch ein Prequel produzieren und eine Serie von Prequels. Also ich über die Details, ich habe keine Ahnung, ich glaube, ich bin auch nicht der Richtige, den du da fragen kannst, um über sowas zu spekulieren. Aber das sind so meine groben Ideen, dass es entweder aus meiner Sicht eine friedliche Lösung oder eine extreme Lösung geben wird. Aber ich glaube nicht, dass es so ein Mittelding geben würde. Ich bin mal gespannt, wann es soweit ist. Zum Thema kein Loot in Mythic Plus, das ist eine Doppelfrage oder Doppelkommentar. Ich finde, dass das Loot-System in Mythic Plus sogar sehr großzügig ist. Finde ich auch. Als Mythic Plus-Spieler habe ich einfach mindestens ein Item aus der Kiste, genau aus der wöchentlichen Kiste. Das ist mehr als manche im Raid bekommen, wenn nichts Nützliches droppt. Na gut, das in der Kiste muss ja auch nicht nützlich sein. Noch dazu kann ich die Dungeons pro ID unendlich oft laufen und habe jedes Mal die Chance auf ein Item mit entsprechend hoher Ausrüstungsstufe. Noch erwähnenswert, dass man das Dungeon nicht einmal in time schaffen muss. Wie du schon selbst oft gesagt hast, ist Mythic Plus eine der besten Features in [WoW](#) und selbst für spielfaule Leute eine schnelle und effiziente Möglichkeit des Ausrüstens. Ja, ich gehe sogar noch einen Schritt weiter. Ich sage, aus meiner Sicht ist die Mythic Plus-Kiste, dafür, dass man es nicht in Zeit schaffen muss, zu guter Loot. Aus meiner Sicht sollte man es zumindest mal in Zeit schaffen müssen. Und ob es dann für einen Zehner so ein gutes Equipment geben sollte, ist auch die nächste Frage, aber damit kann ich noch am ehesten leben. Zum Thema Animationen von Zaubern und Fähigkeiten, genau das ist jetzt die Frage, die ich interessant finde. Aktuell finden sich auf den Test-Server neue Animationen des Paladins. Diese sehen entsprechend der Class Identity leuchten und mächtig aus. Persönlich freue ich mich sehr auf neue Animationen oder auf die neuen Animationen, habe aber

auch schon von einigen Spielern Kritik gehört. Sei wohl zu viel des Guten und das würde mehr vom Spiel ablenken, als dass es sich gut anfühlt. Als Fan der bisherigen Animationsüberarbeitungen, Priester, Magier etc., kann ich diese Kritik nicht wirklich nachvollziehen. Bisher gab es da kaum Probleme. Kaum Probleme? Hast du mal irgendwo gespielt, wo drei von den Effekten am Boden übereinander liegen? Wie schießt du zu solchen Überarbeitungen nötig, um stilistisch bzw. grafisch mit modernen Spielen mitzuhalten oder unnötig? Da genug um die Spielercharaktere herumflattert. Also definitiv aus meiner Sicht erstmal der wichtige Teil des Letzterer. Irgendeine Optik im Spiel sollte niemals das Gameplay verhindern und behindern. Niemals, aus meiner Sicht. Es gibt welche, die das anders sehen. Zum Beispiel auch dieser Sandsturm beim ersten Boss in Tol Dagoa. Der behindert einfach unglaublich das Spielen. Er macht die Sachen schlecht sichtbar und das finde ich nicht gut. Oder es gab in Mass Effect 3 noch so einen Effekt, wenn du in die Krogans gespielt hast, wo du so einen Berserker-Effekt hattest, der halt auch irgendwie das gesamte UI so verwaschen hat und so einen Zoom-Effekt reingebracht. Fürchterlich. Ganz, ganz, ganz, ganz schlimm, wenn es so etwas gibt und ich nicht die Option habe, das abzuschalten. Wenn es das nur gibt aus Spaß an der Freude und ich kann es dann abschalten, dann stört mich das nicht so sehr. Und das gilt halt auch bei den Bodeneffekten. Klar, man kann sagen, es bringt einem auch nichts, gar keinen Effekt zu haben. Verstehe ich ja auch. Denn ich kenne auch das Gefühl, obwohl ich nicht der riesen Mega-Fan von irgendwelchen Grafiken und clicky-bunty-Mäuse-Kino bin, aber ich kenne auch das Gefühl, dass du eine Klasse spielst und dir gefallen einfach manche Effekte, weil die cool aussehen, weil die Spaß machen. Weil es irgendwie Spaß macht. Beim Paladin irgendwie, das war bei mir schon, wann habe ich den gelevelled? Classic oder BC? Eins von beiden. Ich habe ihn glaube ich in beiden gelevelled. Du machst irgendwie so ein Judgment und siehst so einen coolen Effekt. Das ist cool, das macht Spaß, kann ich verstehen. Nur das macht eben keinen Spaß mehr, wenn das Spiel unspielbar wird durch diese Effekte. Sowohl was die FPS betrifft, als auch was die Übersicht betrifft. Und die Weihe ist ein ganz, ganz schlimmer Kandidat dafür. Die Weihe zusammen mit so einer, wie heißt die Suppe, die der

Decada legt, Death and Decay. Dann mit dieser komischen neuen, verbesserten, kälte Slow-Falle, die irgendwie so eine Grütze auf dem Boden erzeugt. Und dann versucht man diverse Bodeneffekte noch gut zu sehen, wie zum Beispiel die kleinen Bananje, die geworfen werden in der Siegel auf Boralos in dem Dungeon. Die sehe ich glaube ich nie, also die auf dem Boden liegen sehe ich nie. Die Wirbel kann man auch ganz gut erkennen. Ja, ich finde das schlimm. Also ich finde das ganz, ganz schlimm. Die Effekte sind so schlimm, dass man bei vielen, also die Effekte auf dem angegriffenen mobile object (Mob), der ist ja auch von Lichteffekten eingehöhlt. Wenn da 20 oder 30 Charaktere einprügeln, die jeweils auf dem Charaktermodel, dem Zielcharaktermodel, einen Lichteffekt erzeugen. Dass du nicht erkennen kannst, in welche Richtung der guckt. Ich meine, du hast manchmal den kleinen Pfeil, der am Fuße des Charakters erzeugt wird, diese kleine Markierung. Nur ist die auch nicht immer zu erkennen. Die ist ja auch von Charakteren verdeckt, die läutet da ja nicht durch. Und ja, das alles finde ich extremst störend. Ich würde mir wünschen, wenn ich die Effekte entweder zum Teil komplett ausschalten könnte. Oder aber zumindest so was machen wie, ein freundlicher Effekt wird markiert durch einen Kreis, also nur eine Outline und hat dann eine Farbe, keine Ahnung. Von mir aus, beim Paladin halt golden für die Weihe. Es gibt ja beim Prot Paladin nur diesen einen speziellen Effekt, der auf diese Art und Weise funktioniert. Und dasselbe von mir aus auch für freundliche Heal-Effekte oder so. Weil ich weiß, es gibt jetzt wieder die, die sagen, aber die Leute gehen immer auf Nine-Way-Florescence raus. Ja, dann sollen sie das halt. Also es ist wesentlich weniger wichtig, einen Tick in diesem Ding drin zu stehen, aufgesehen davon, dass man die Fläche auch neu setzen kann, als mit drei FPS zu spielen, weil du nichts mehr erkennen kannst und keinem Effekt mehr ausweichen kannst, der wichtig ist. Nicht keinem, aber vielen Bodeneffekten schlecht ausweichen kannst, weil sie über Lager sind von Positiven. Und die neue Weihe speziellen finde ich viel, viel schlimmer als die alte Weihe. Die sieht halt, also nach dem, was ich auf der Beta gesehen habe, oder als ich einen Screenshot dazu gesehen habe, ist die viel zu viel, also ein viel zu dichter Lichteffekt auch. Die aktuelle Weihe ist ja nur, in Anführungsstrichen, ich kann sie euch glaube ich gerade

mal zeigen. Die aktuelle Weihe ist ja, also denjenigen, die das Video gucken, nicht diejenigen, die den Podcast gucken. Die ist dieser Effekt hier. Also initial, wenn sie gelegt wird, verdeckt sie relativ viel. Danach sind es halt nur die hellen Segmente von der Weihe und was halt noch ein kleines Problem ist bei der Weihe, ist, dass recht schlecht zu erkennen ist, wo exakt die endet. Also hier an diesen Auswüchsen, da leuchtet es noch so ein bisschen, also muss man sich denken, wie groß sie dann genau ist, besonders wenn man sie dann halt an den Damage-Zahlen der Gegner sieht. Ja, kein großer Freund davon, wenn diese Effekte noch mehr werden, wenn sie noch heller werden und noch mehr Rechenleistung fressen. Überhaupt nicht. Und ich hoffe, dass Blizzard einem irgendwann die Möglichkeit geben wird, und sei es über Slash-Befehle, diesen ganzen unnötigen Murks zu reduzieren, wenn man ihn nicht sehen will. Ist bislang nicht der Fall, nicht mal ansatzweise. Ganz im Gegenteil, vieles von dem, was man irgendwann mal so customisieren konnte, wobei Lichteffekte da sowieso wenig zu zählen, wurde noch rausgenommen. Aber ja, das ist das, was mir ehrlich gesagt mit die größte Besorge bereitet, wenn es eine neue Expansion gibt. Immer die Frage, wie viel FPS geht es jetzt noch weiter runter und noch weiter runter und noch weiter runter. So, das soll es gewesen sein für heute. Lasst mir weiter so schöne und interessante Fragen und Themenvorschläge zukommen, wie ihr das bisher tut. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#408: Fragen, Pokemon, AH-Trader

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 408 und den Themen Fragen Pokemon und Auktionshaus (AH) Trader. Hey Barlow, ich schließe mich mit den multiplen Fragentrend, Alter verdammt, multiple Fragentrend, mal an mit ein paar Gamingfragen. Gameplay oder Grafik? Bei mir praktisch ausschließlich immer Gameplay. Es gibt Spiele deren Grafik ich so unansprechend finde oder deren Stil ich so unansprechend finde, dass ich sie nicht spielen will, aber wenn es nur um die Frage geht gute oder gute Grafik, schlechte Grafik, Gameplay, ich würde nicht ein Spiel spielen wollen, das ein Gameplay hat, das mir gefällt, nur weil es eine gute Grafik hat. Nahkampf oder Fernkampf? Find ich beides interessant. Im World of Warcraft (WoW) spiel ich momentan Nahkampf, weil ich im WoW sehr mag, weil ich als Nahkämpfer unabhängig davon bin, ob ich mich bewegen muss und da WoW mehr und mehr zu einem Spiel geworden ist, wo man sich im Sekundentakt bewegen muss, finde ich persönlich ist das störend in der Situation einen Fernkämpfer zu spielen. Aber allgemein habe ich auch gerne Fernkämpfer gespielt, in Diablo zum Beispiel ist es so, dass die meiste Zeit habe ich einen Caster, also einen Witch Doctor gespielt, der wiederum ist Fernkämpfer, wobei da eine Besonderheit, Pet Klasse, was bei mir persönlich so ein Fable ist, dass ich seit langem

in Spielen eigentlich habe, aber selten gibt es Spiele, wo man das wirklich gut spielen kann. Ego oder Third-Person Perspektive? Gute Frage eigentlich, überleg gerade, wie ich Fallout üblicherweise spiele. Ich glaube Fallout spiele ich, und das hat ja beide Optionen, meistens in der Ego Perspektive, weil ich es irgendwo dann immer störend finde, wenn mir bei der Third-Person Perspektive mein eigener Charakter im Weg ist und ich um diese Achse um den eigenen Charakter rumschwenken muss, in Gebäuden zum Beispiel. Single-Player-Only oder Multi-Player-Only? Da habe ich glaube ich keine klare Präferenz, Hauptsache das Spiel ist als solches für den entsprechenden Modus besonders geeignet. **WoW** zum Beispiel würde nicht als Single-Player-Only-Spiel funktionieren, aber es gibt andere Spiele, bei denen ich nicht das Gefühl habe, dass sie als Multiplayer-Spiel besser werden. Fallout wäre ein gutes Beispiel wieder, aber auch hier beim Fußballmanager oder so, da gab es ja auch immer Leute, die gesagt haben, aber wie wäre es mit Multiplayer, Multiplayer. Es gibt halt aus meiner Sicht Spiele, die für Multiplayer nicht besonders geeignet sind und im Gegenteil eher an ihre Qualität verlieren können oder an ihren Grundeigenschaften, weswegen ich sie gerne spielen verlieren können, wenn sie für Multiplayer umgesetzt werden. Maus und Tastatur oder Controller? Maus und Tastatur definitiv. Habe ich auch schon mal erzählt, wie ich die Spieler immer bewundere, die es schaffen, irgendwelche Shooter mit dem Controller zu spielen, da zum Beispiel wenn ich Mass-Effekt-Videos gesehen habe und sehe wie die Leute so eine Multiplayer-Goldpartie oder Platin sogar, aber vor allen Dingen bei den Goldpartien irgendwie solo spielen und stellen fest, die spielen mit einem verdammten Controller, ich werde das nicht mal mit Maus und Tastatur hinbekommen. Sehr beeindruckend, aber für mich sind es Maus und Tastatur. Battlefield oder Call of Duty? Muss ich eins von beiden nehmen? Beide nicht? Ist das okay? Okay. FIFA oder PS? Boah, ich habe so lange nicht mehr regelmäßig Spotspiele, also FIFA vor allen Dingen, gespielt. Es war wenn, dann auf jeden Fall FIFA. Aber ich glaube, als ich angefangen habe FIFA zu spielen, gab es noch gar kein PS, oder? Ich glaube, FIFA 98 oder 99, ich glaube 98 war das erste, was ich regelmäßig gespielt habe, weil wir das damals im Giga-Studio hatten und das eines von den Spielen war, die

wir immer gegen die Gäste gespielt haben. Und dadurch, also hauptsächlich dadurch habe ich es gespielt und eigentlich auch nicht außerhalb des... Ich wundere mich gerade, ich war nicht grottig in FIFA, ich war nicht fantastisch, aber ich war auch nicht grottig in FIFA. Ich wundere mich gerade, warum ich halbwegs brauchbar in FIFA war, obwohl ich das eigentlich auch nicht privat gespielt habe. Ich hätte es immer mal interessant gefunden, wenn es zu dem Zeitpunkt so einen richtig guten Karrieremodus gegeben hätte. Also so einen quasi FIFA Manager als FIFA. Aber das kam glaube ich dann erst viel später und immer wieder in Mischform. Und ich weiß noch nicht, ob es immer wieder drin geblieben und ausgebaut wurde oder doch irgendwie eher rudimentär geblieben ist. Street Fighter oder Tekken? Ach Gott, du sagst mir, ich spiele die auch wieder beide nicht. Tekken ist auch so ein Spiel, dass ich irgendwie vor 20 Jahren mal gezockt habe, weil irgendwie... Wenn wir Gäste hatten, wir immer irgendwas gegeneinander gespielt haben, eins davon war damals Tekken 3. Aber auch die, also alle Beat-em-ups haben mich nicht genügend fasziniert, als dass ich sie außerhalb mal zwischendurch für eine Runde gegen einen Freund und Button smashen freiwillig gerne gespielt habe. Es gibt ja Leute, die richtig gelernt haben, die da auch diesen Solo-Modus gespielt haben, alle Charaktere freizuschalten, die sich alle Moves und Kombomoves und sowas gemerkt haben und dann richtig gut waren und wurden. Fand ich extrem beeindruckend, aber mich hat es nicht so brennend interessiert. Wenn wäre auch die interessantere Frage eher, glaube ich, bei mir gewesen, Tekken oder Soul Calibur? Weil Soul Calibur noch ein Spiel war, was ich von, also was ich vorher kannte und was ich auch gespielt habe. Und was auf der Dreamcast vor allen Dingen auch als sie rausgekommen ist, eines der ersten Spiele war, dessen Grafik mich massiv vom Hocker gehauen hat. Aber am ehesten Tekken. Mario oder Sonic? Du kommst wieder in Folge mit Titeln, wo ich überhaupt nichts von habe. Ich mag halt aus der Nintendo-Franchise nicht wirklich viel und vor allen Dingen mag ich Mario halt nicht. Das hat mich nie irgendwie interessiert oder gereizt. Im Gegenteil, das ist so eine Art von Franchise, die mich, wo mich Charakter und Optik so weit abstecken, dass ich es nie versucht habe zu spielen. Aber was heißt nie versucht habe zu spielen? Es gab mal irgendwie so

einen, so einen Dr. Mario auf dem Gameboy, dass ich mal gezockt habe. Ich weiß nicht, das eine oder andere ist mir über den Weg gelaufen, aber ähnlich wie bei Battlefield oder Call of Duty. Nichts, was ich von mir aus irgendwie bewusst und freiwillig gezockt hätte. Morgen gehen die WoW-Server down. Welches massively multiplayer online (MMO) würdest du dann spielen? Keins sehr wahrscheinlich. Ja, ich glaube keins. Mir fällt gerade keins ein. Also es ist nicht so, als ob ich so in meiner in meiner Historie in Sachen Gaming mit WoW verheiratet bin. Ihr kennt mich natürlich hauptsächlich aus WoW, weil ich das in den letzten Jahren am meisten gespielt habe. Was schlicht und ergreifend daran lag, dass es das Spiel war, was mich aus den Spielen, die es gab, am meisten interessiert hat. Aber wenn es kein gutes gibt, dann muss ich keins spielen. Und die anderen MMOs, die ich so in den letzten Jahren davor vor allen Dingen gespielt habe und zwischendurch dann auch mal in der WoW Zeit. Von den Hintern hat mich keins so vom Hocker gehauen, dass ich auch nur ansatzweise Lust gehabt hätte, das wieder oder weiter zu spielen. Wer weiß, vielleicht würde diese Art von Gefühl einsetzen und ich mir denken, oh mein Gott, du brauchst jetzt ein anderes MMO, dir fehlt da irgendwie was. Aber spontan hätte ich definitiv noch kein Spiel, was da in Frage kommen würde. Ich bin letztens auf eine Thematik gestoßen, bei der mich deine Meinung interessieren würde. So, wir sind gespannt. Thematik, Meinung interessieren. Ich war als Kind großer Pokémon-Fan, damals als die ersten Spiele für den Game Boy auf den Markt kamen und habe mich auf die neuen Teile für Switch, die vor kurzem erschienen sind, entsprechend gefreut. Sie sind eine Art Remake der ersten Teile. Nachdem ich mir einiges an Infos und Reviews gegeben habe, sind die Spiele leider für mich gestorben, sie sind extrem vereinfacht, vieles an Tiefe wurde gestrichen und der Schwierigkeitsgrad nach unten gedreht. Das ist an sich okay, zwingt mich ja niemand sie zu kaufen. Was mich jedoch stört sind die Argumente, die ich öfters gehört habe, warum es so vereinfacht werden musste. Seien ja Spiele für Kinder und nicht die breite Masse. Okay, das gilt aber für die gesamte Franchise schon immer. Das war auch vor 20 Jahren oder weit über 20 Jahre. Pokémon ist glaube ich fast 30 Jahre alt, oder? Auch da, ich bin kein Nintendo Experte. Gut, die Absätze werden wahrscheinlich

dafür sprechen, aber findest du nicht auch den Gedankengang traurig? Spiele für Kinder muss heißen, Spiele für Holzköpfe? Nicht zwingend, also deine Zusammenfassung halte ich für nicht richtig. Ich bin kein Psychologe, aber ich kann mir schon vorstellen, dass Kinder aus Spielendenmenge lernen können, wenn sie Tiefe haben und eine Herausforderung sind. Zum Beispiel Frust überkommen, Probleme lösen, Informationen sammeln, taktisch vorgehen, aus Fehlern lernen. Ja, aber das wird, also es ist nicht notwendigerweise besser, wenn es schwerer ist. Bei Pokémon zumindest waren die alten Teile ja auch für die Zielgruppe Kinder ausgerichtet und dennoch erfolgreich. Vielleicht hat das kaum an die Hand genommen werden, dem Spiel sogar einiges mehr an Magie verliehen. Weiß ich nicht. Es ist für mich irgendwie unglaublich schwierig zu sagen, weil ich nicht weiß, was die tatsächlichen Änderungen sind und ob deine Zusammenfassung halt richtig ist. Wir denken an diejenigen, die zusammenfassen. **WoW** damals und heute, die sagen, das ist ja alles so vereinfacht worden und für Holzköpfe. Und ich sage das exakte Gegenteil, es ist anspruchsvoller geworden für die Spieler, die anspruchsvollen Content lieben. Lediglich für die Casual-Spieler vereinfacht worden. Und wenn das genauso bei Pokémon ist, dann wäre ja deine Zusammenfassung auch eine, die ich zumindest mal nicht teilen würde. Ob man sagt, sie ist richtig oder falsch steht auf einem völlig anderen Blatt. Du hast natürlich recht, wenn dem so wäre und man sagt, wir machen das einfach und simpel, weil es ja für Kinder sein soll, ist das ein komisches Argument. Pokémon ist glaube ich eine der, wenn nicht sogar die erfolgreichste Gaming-Franchise der Welt. Definitiv ist es eine der erfolgreichsten Gaming-Franchises der Welt und die hat lange Zeit funktioniert, in der Art und Weise, wie sie designt war, auch schon vor ewigen Jahren. Und Kinder, Jugendliche und zum Teil auch Erwachsene angesprochen. Ich kann mich daran erinnern, dass die einzige Nintendo-Franchise, die ich interessant fand von allem, was ich darüber gehört habe, Pokémon war. Und da hatte ich überlegt, ob ich mir damals dann halt einen Gameboy hole, um mir die verschiedenen Pokémon-Editions zu holen. Woraus auch mein ursprüngliches Interesse für das Pet-Battle-System in **WoW** kam, weil irgendjemand meinte, es ist so ähnlich wie Pokémon. Und ich dachte mir, oh

das klingt doch interessant, das habe ich Bock mal anzutesten. In [WoW](#) habe ich es irgendwie nie gemacht und bei Pokémon habe ich es nie gemacht, aber zumindest klang die Sachen interessant genug für mich. Also ich weiß halt nicht, ob deine Zusammenfassung wirklich eine realistische ist. Und wenn sie das wäre, muss man sich halt fragen, was genau haben sie gemacht, was genau haben sie vereinfacht. Es gibt ja in vielen, vielen Fällen Situationen, wo Spieler sagen, ich möchte irgendwas wieder haben, was mich mehr Zeit gekostet hat. Wo der Entwickler sagt, es hat dich zwar Zeit gekostet, es hat dich aber aus unserer Sicht nicht mit gutem Game-Design beschäftigt, sondern nur mit etwas, was dich Zeit kostet. Und in [WoW](#) könnte ich euch auch wieder hunderte Beispiele für sowas nennen, wo da halt nur weil ein Spieler sagt, mir hat das gefallen, die Entwickler noch lange nicht sagen, das war für uns gutes Game-Design. Denkt an die diversen Mechaniken, die die Hunter alle mal hatten im Laufe der Zeit und die alle abgeschafft wurden, wo die die Designer halt sagen, naja gut, also wir haben irgendwie eingesehen, dass das nicht unbedingt die besten Mechaniken waren und wir haben sie deshalb geändert. Könnt ihr was da schreiben unter dem Video? Ich glaube nicht, dass wir das Thema nochmal groß aufgreifen werden, es würde mich aber trotzdem interessieren, wie das die restlichen Spieler von Pokémon sehen. Ich habe ehrlich gesagt von dieser Art und Weise, der, ich nenne es jetzt mal kontroverse, noch gar nichts gehört. Ich habe noch gar nicht mitbekommen, dass es da irgendwie Spieler gibt, die sagen, das werde ich auf keinen Fall spielen, weil ihr das Spiel-Design so geändert habt. Der einzige Grund, warum ich Trader M.A.H. nicht leiden kann, ist, dass sie und nur sie allein den Preis bestimmen und das zu meist lächerlichen Werten. Der Markt wird weniger bestimmt, Moment, der Markt wird von weniger bestimmt, die alles günstig, die alles was günstig reingestellt ist, einfach aufkaufen und teurer wieder reinstellen. Das machen nicht alle, das weiß ich, aber gegen die, die es tun, habe ich einfach aus Prinzip etwas. Solche Leute sind es, die Goldkäufe über dubiose Internetseiten erst so richtig ankurgeln. Das habe ich mal rausgenommen, weil es auch zwei Upvotes bekommen hat und für mich irgendwie in allen Belangen falsch ist und da ist jemand, der sich irgendwie etwas eingeredet hat, das jetzt glaubt und

gleichzeitig einen Schuldigen hat, den er dafür hassen kann. Also die Preise von Gegenständen werden nicht von Leuten bestimmt, die damit handeln. Ganz schlicht und ergreifend nicht und zwar so weit nicht, dass ich jedem persönlich abrate und ich sehe mich da als ziemlichen Experten im Bereich Handel im AH. Ich habe wie viel 60, 70, 80 Millionen gemacht, 80 Millionen Gold oder so, ich weiß nicht, um den Dreh rum im AH innerhalb von knapp zwei Jahren. Also ich sehe mich da als Experte und das ist eines der Dinge, dass die Leute immer wieder versuchen und womit sie immer wieder auf die Schnauze fallen. Ich habe es zweimal versucht, ich bin auf die Schnauze gefallen und ich Raid mittlerweile, meine goldene Regel ist, versuche niemals als Händler den Preis zu bestimmen, denn das funktioniert nicht. Tatsächlich bestimmen Angebot und Nachfrage den Preis und nicht ein einzelner Händler. Ich habe es immer wieder mal gesehen, dass Leute versucht haben, gerade bei gängigen Gegenständen, jetzt kaufe ich davon was auf. AH, lecker Schokolik in Kaffee getrunken. Jetzt kaufe ich davon was auf. Das kostet 5 Gold, ich setze den Preis auf 20 Gold und hoffe jetzt, dass ich ganz, ganz viel Gold damit verdiene. Funktioniert nicht. Kannste machen, versucht es Leute, versucht es mit möglichst vielen Gegenständen, versucht es vor allem mit aktuellen Gegenständen und berichte mir von der Erfolgsquote. Der Grund dafür ist, dass diese Gegenstände so stark verfügbar sind, dass du überhaupt nicht damit nachkommst, den Markt sauber zu halten, den Preis sauber zu halten. Je höher du den Preis setzen willst, wenn wir sagen 5 Gold und 20 Gold, dann kommen alle Leute, die irgendwas anderes von diesen Gegenständen gerade haben und ins Haar stellen wollen und sagen, naja wunderbar. Der stellt es für 20 Gold rein, ich stelle es normalerweise für 5 Gold rein, jetzt stelle ich es für 15 Gold rein. Und dann stehst du plötzlich da und musst selber als Händler einen überbewerteten Gegenstand kaufen, damit deiner der billigste bleibt. Je höher der Preis ist, den du wählst, desto größer ist dieses Problem für dich. Du gehst ein massives Risiko ein. Du gehst das Risiko ein, dass die Leute sagen, zu dem Preis kaufe ich das nicht, da farm ich das lieber selber, zu dem Preis kaufe ich das nicht, da warte ich lieber ab. Oder aber, ich kaufe die Sachen von Leuten, die dich jetzt unterboten haben. Und das Problem wird umso größer, je üblicher der

Gegenstand ist. Ich habe jetzt schon ohne was besonderes zu tun von manchen Gegenständen 30, 40, 50.000, die ich handeln kann. Wenn Leute boten, wird es noch schlimmer, weil dann noch mehr davon auf den Markt geworfen wird. Und das, obwohl ich nur die aller billigsten Sachen kaufe und auch nur bei Sachen, die ich selber im Moment brauche und nur den Rest ins AH stelle. Ein weiteres Problem ist, dass wenn du versuchst den Preis zu bestimmen, du dafür sorgst, dass es lukrativer wird für andere, die Sachen zu farmen. Wenn du es tatsächlich schaffen würdest, den Preis in die hohe Höhe zu treiben, dann denken sich die Leute natürlich, wenn jetzt ein Kraut statt 40 Gold 400 Gold kostet, dann farme ich doch Kräuter wie bescheuert. Das heißt, du erhöhst durch diese Taktik das Volumen der Gegenstände, die im AH gehandelt werden, zu einem Preis, der dir eigentlich nicht passen kann, weil die Leute dich immer unterbieten werden. Wenn du weiterhin der Billigste sein möchtest und mit diesem Preis Gewinne machen, musst du auch noch alles an erhöhtem Volumen rauskaufen zu einem überhöhten Preis. Und das funktioniert nicht, das ist schlicht und ergreifend unmöglich. Du kannst ja auch einfach mal die Menge der Gegenstände angucken, die die Leute im AH listen. Ich bin einer derjenigen, die noch mit die meisten Auktionen im AH listen und selbst ich verfüge nicht ansatzweise über ein Volumen, das den Preis bestimmen könnte. Also das ist etwas, wovon ich weiß, dass es immer wieder Spieler versuchen. Und es gibt ganz, ganz, ganz, ganz wenige Ausnahmesituationen, in denen das kurzzeitig funktionieren kann. Nämlich dann, wenn man an irgendeinem Gegenstand handelt, der eine geringe Verfügbarkeit hat und für den es einen sehr großen Need gibt. Dann kann das kurzzeitig funktionieren, dass man tatsächlich zum Beispiel die Augment Runes, die Runen, die man fürs Player versus Environment (PvP), fürs PvE einwirft. Und die sind nicht wirklich gut farmbar. Die gibt es manchmal bei so Missionen, glaube ich. Bei Quests habe ich sie noch gar nicht gesehen, wenn ich alles täusche. Aber manchmal bei Missionen gibt es die. Die gibt es im looking for raid (LFR). Die gibt es als Belohnung, glaube ich, in den Beuteln, die man als Tank und Heiler meistens in Instanzen bekommen kann. Manchmal auch damage dealer (DD), wenn da Call to Arms ist. Und das war's. Die lassen sich nicht hervorragend farmen.

Von daher ist die Menge davon, die reingeworfen werden kann, relativ gering. Und da kann es kurzzeitig mal funktionieren, dass man es schafft, den Preis zu resetten, nennt sich das. Aber auch da, ich würde nicht darauf bauen, weil es viele Situationen gibt, in denen Leute von den Dingen einfach noch massig auf der Bank haben für sich selbst. Und sich denken, naja, wenn der Preis jetzt so hoch ist, dann stoße ich welche von meinen ab. Und ich kann sie wiederholen oder wieder kaufen, wenn sie billiger sind oder alternativ dann halt sagen, naja, gut, dann gucke ich nach Call to Arms. Wenn so eine Rune 1.000er wert ist oder 2.000 wert ist oder so, dann ist natürlich jeder von diesen Call to Arms Beuteln viel wert. Fahre mit den Dingen und stelle sie dann rein. Also was heißt fahre mit ihnen? Farmen kann man ja auch nicht, aber man kann zumindest ein bisschen die Menge erhöhen. Also diese Theorie, dass die Händler den Marktpreis bestimmen, ist vorn und hinten komplett falsch. Das ist nicht so. Nicht mal ansatzweise und schon gar nicht für Gegenstände, die regelmäßig gebraucht werden. Das zweite ist, solche Leute sind es, die Goldkäufe über die dubiose Internetseiten erst so richtig ankurbeln. Wir haben ja schon mal gelernt, dass die ursprüngliche Prämisse falsch ist. Aber dann stellt sich halt die Frage, wäre das überhaupt der Fall? Ich halte es für zweifelhaft. Also es kommt eben darauf an, wofür geben die Leute insgesamt am meisten Gold aus? Und wofür, wenn sie am meisten Gold ausgeben, geben sie es tatsächlich aus und holen sich vorher Gold? Ich bin mir halt nicht sicher, ich weiß gar nicht von welchen Gegenständen du überhaupt redest, aber eines der Dinge in der aktuellen Expansion ist zum Beispiel das Mount, auf dem ich gerade sitze, der Dinosaurier. Weil der halt von vielen Leuten irgendwie gefragt ist und viele den haben wollen, sich aber wenige leisten können. Und der letzte Punkt ist, ich kenne die aktuellsten Preise der Goldseller nicht, aber das letzte Mal als ich welche gesehen habe, waren die so unwesentlich, anders als die von Blizzard, teilweise sogar schlechter als die von Blizzard für das Token, dass es allgemein eine schlechte Idee gewesen wäre, bei Goldseller das zu kaufen. Und wenn wäre das Problem dann halt allgemein eher eins, was auf der Seiten des Publishers liegt, der den Spielern keinen nicht dubiosen Handel von Gold zu Geld erlaubt, als eins von irgendjemandem, der Gegenstände immer H

handelt. Also aus meiner Sicht nicht nur von vorne bis hinten falsch. Ich glaube halt, du vergisst natürlich auch die Kehrseite der Medaille allgemein, wenn Leute Dinge immer H handeln und raus kaufen. Nämlich den, dass du, wenn du Sachen verkaufen willst, immer einen Abnehmer findest, wenn du den Preis entsprechend setzt. Es gibt ja immer zwei Seiten der Medaillen beim AH, wenn du einen Käufer hast, dann steht dem ja auch ein Verkäufer gegenüber. Bei mir ist es halt so, dass wenn ich bestimmte Gegenstände unter 80, 75, 70 Prozent des Marktwerts sehe, je nachdem, dann kaufe ich die raus, weil ich mir denke, so billig bekomme ich die schnell nicht wieder. Manchmal falle ich damit auf die Klappe. Manchmal habe ich einfach nur einen Abwärtstrend des Preises erwischt und kaufe den Leuten ihren Kram ab, den sie nie wieder zu diesen Preissetten verkaufen können und den ich nie wieder teurer loskriege. Das Risiko trage ich dann natürlich immer, aber das macht mir trotzdem nicht so viel aus. Also, das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag, Nachmittag oder Abend, je nachdem wann ihr das Video schaut. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#409: Diablo-Patch, Blizzard-Gerüchte, Frisurprobleme

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 409 und dem Thema Diablo Patch Blizzard Gerüchte und Frisuren Probleme. Ja, ich weiß, ihr habt immer gute Chancen mit Frisuren Fragen in den BMZs dran genommen zu werden. Ich bin froh, wenn ich darüber reden kann. Eine kleine Einleitung. Ich überlege derzeit, dass ich noch ein Special Video mache zum Thema Diablo, den Kotaku Artikel betreffend, der vor ein paar Tagen veröffentlicht wurde. Bin mir jetzt noch nicht ganz sicher, ob dieses Video noch nicht veröffentlicht wurde oder ob ich das schon vor dem Video, was wir hier gerade hören, vor dem BMZ veröffentlicht habe. Von daher, wenn das jetzt noch nicht zu sehen sein sollte, das wird jetzt, jetzt habe ich mich drauf festgelegt, das wird in den nächsten Tagen dann spätestens kommen. Moin, was sagst du zu den PTR Patch Notes zu Diablo 3? Ist das der richtige Weg? Warum haben sie das nicht auf der BlizzCon angekündigt? Wie geht es weiter? Also kurz, die Zusammenfassung für diejenigen von euch, die Patch Notes von Diablo 3 nicht gelesen haben, die sind nicht so wirklich großartig spektakulär. Im Prinzip sind die Patch Notes, dass es wieder ein Season-Thema geben wird. Also ein Buff quasi, der die gesamte Season überhält und dieser Buff wird der Effekt des Grandeur Rings sein. Also der Effekt des Rings, der dafür sorgt, dass ihr ein

Set-Item weniger tragen müsst und trotzdem den Effekt des Sets bekommt. Das ist natürlich insofern interessant, dass dieser Ring für sehr, sehr viele Builds essentiell war und die erst dadurch spielbar sind oder so stark sind, wie sie sind. Und damit ein weiterer Ringplatz frei ist, was sehr, sehr interessant ist. Also ich bin da sehr gespannt drauf, ich freue mich da sehr drauf, weil es da bestimmt einige Optionen geben wird. Gleichzeitig gucke ich mit Trauer in die Richtung, dass dieser Effekt dann irgendwann auch wieder weg sein wird und diese ganzen Builds dann nicht mehr funktionieren. Aber ja, das ist toll, das wird auch für ein bisschen Powercreep sorgen, also dafür, dass die Klassen stärker werden. Das ist eine der großen Änderungen. Und die zweite Änderung sind eigentlich zig Änderungen. Nämlich im Großen und Ganzen, dass die Sets alle eine Überarbeitung erfahren haben und massiv mehr Schaden machen für den Fall, dass es zu dem Zeitpunkt nicht die ohnehin schon meistgespielten Sets sind. Finde ich aus dem Grunde interessant, weil es eine Weile lang so war, dass es für viele Specs immer nur oder für viele Klassen nur eine brauchbare Art und Weise gab zu spielen, wenn man höhere Greater Rifts spielen wollte und sich bis an Mühe gegeben hat, seit ein paar Patches alle Varianten und alle Sets spielbar zu machen. Im Prinzip sind in Diablo die Sets das, was in World of Warcraft eine Speck ist. Was in World of Warcraft eine Eulen-Speck ist, ist in Diablo der Helltooth-Witch-Doktor. Also nicht von der Spielweise her, sondern damit ihr euch vorstellen könnt, was ein Set zu buffen bedeutet. Das ist am nächsten und am ehesten vergleichbar mit einer Speck. Es gibt ein kleines Problem, was die Leute angemerkt haben, nämlich, dass sie es zum Teil schade finden, dass man nur Set-basiert spielt. Deswegen gibt es zwei Items, die zusammen dafür sorgen, dass man, wenn man ohne andere Set-Items spielt, einen verstärkten Effekt für jedes restliche Legendary, was man trägt, bekommt. Das ist das Legacy of Nightmares, ich weiß gerade nicht, wie es heißt. Das ist interessant, weil es im Prinzip viele neuartige Möglichkeiten eröffnen könnte, in der Praxis aber zu schwach war, um mit den Sets mitzuhalten. Das wird auch gebufft mit dem Patch. Es könnte im Optimalfall so sein, dass es neben der ganzen Set-basierten Specks noch einige Kreative gibt, die nur auf Legendaries basieren. Das weiß ich noch nicht. Um kurz die Änderungen so gut es geht

zu beschreiben für diejenigen, die Diablo schon mal gespielt haben, aber auch diejenigen, die nur ein bisschen davon gehört haben. Wie ich das insgesamt einschätze, ist interessant. Interessant deshalb, weil das eines der Probleme ist, die man als Diablerspieler hat, dass man eine Klasse spielt und sich denkt, wenn ich die so spiele, wie es mir Spaß macht, dann ist die zu schwach. Ich habe aber keinen Bock, die in einer anderen oder bestimmten Spielweise zu spielen. Mir geht das beim Hexen-Doktor, beim Witch-Doktor so. Ich mag den zum Beispiel mit Pets. Ich mag den Helltooth-Bild. Ich mochte eigentlich auch den Sony Master-Bild, aber der ist an vielen Ecken und Enden schlecht getunt. Andere wiederum mag ich überhaupt nicht. Jade Harvester zum Beispiel. Aus dem Punkt finde ich das interessant. Nur muss man auch sagen, es kommt trotzdem nicht wirklich ein neuer Content rein. Das ist so ein bisschen das, was bei mir dazu geführt hat, dass ich die Seasons nicht mehr gespielt habe. Am Anfang gab es noch wirkliche Neuerungen, da gab es irgendwie Greater Rifts und die Greater Rifts-Mechaniken wurden geändert und Canaries Cube wurde eingeführt mit diesen Fähigkeiten und Legendary Gems und so weiter und so fort. Da gab es immer irgendwie ein bisschen was Neues, dann gab es dieses Return of the Necro Monster, glaube ich hieß es, also dass eine neue Klasse eingeführt wurde. Aber jetzt spielen wir im Prinzip dasselbe wieder und haben leichtes Tuning an den Zahlen. Das reizt mich nie besonders lange. Ich habe in die letzte Season kurz reingeguckt. Ich habe außerhalb des Streams vor allen Dingen mal so ein, zwei Tage hier und da eine Session gespielt, habe auf Max Level gespielt, habe Greater Rifts gemacht und so. Aber so die extremen langen Sessions, auch im Stream, auch in Gruppen mit Grind und so weiter, habe ich schon lange nicht mehr gemacht. Von daher glaube ich nicht, dass das nicht extrem dazu bringen wird, wieder mal Diablo zu spielen. Das ist trotzdem glaube ich für diejenigen, die spielen, interessant zu wissen, es gibt eine gute Chance, dass die Specs noch weiter zusammenrücken, als sie das ohnehin schon getan sind. Also in Sachen Balancing haben die insgesamt einen relativ guten Job getan im Laufe der Zeit. Warum das nicht auf der BlizzCon angekündigt wurde, gute Frage. Meine wahrscheinlich Lösung ist zum einen, dass sie sich noch nicht sicher waren, was genau sie machen und

zum zweiten, dass es keine besonders große News ist. Also die ist halt nicht ansatzweise vergleichbar mit einer News von World of Warcraft, wo dir die Story der nächsten oder die Themes der nächsten Raids oder so genannt werden oder so Überarbeitung von großen Gameplay Features. Im Prinzip ist das ein bisschen Tuning an Zahlen und das wäre vergleichbar, wenn jemand sagen würde, ja die Patchnotes, dass irgendwie Holy Shock 7 Prozent mehr heilt oder so, würden jetzt auf einer BlizzCon vorgestellt. Das ist auch nicht so extrem wahrscheinlich aus meiner Sicht. Hallo Onkel Barlow, die letzten Tage tauchen immer mehr Videos dazu auf, wie Blizzard mit ihren Entwicklern umgeht und welche Wege das Unternehmen einschlägt. Unter anderem verlassen wohl auch einige das Unternehmen und ich lese immer wieder, dass sie das sinkende Schiff verlassen. Ja wo liest du das denn, außerhalb von World of Warcraft (WoW) subreddit und diablo subreddit? Blizzard selbst sei wohl mit der Entwicklung einiger ihrer Spiele nicht zufrieden, weil sie keine wirklichen Einnahmequellen bieten. Heroes of the Storm wird anscheinend mittlerweile schon als total Reinflall abgestempelt. Overwatch scheint auch nicht mehr so rentabel zu sein, dass das Unternehmen sich noch an Spielern orientiert oder nur noch an Shareholder, die zufrieden sind. Jetzt haben wir aber auch langsam so jedes Klischee erfüllt. Wofür zahl ich denn 13€, die zufriedengestellt werden wollen und sich das Unternehmen auf dem absteigenden Ast befindet. Also es gab einen größeren Artikel, von dem ich eben schon gesprochen habe in Kotaku, in dem der Schreiber, wie heißt der Schreier oder Schreiber, heißt der selber auch, ich meinte aber nur der Autor, das meinte ich mit der Schreiber. Also Dinge zusammenfasst, die von ihm nicht näher genannte Quellen bei Blizzard ihm gesagt haben sagen wir es so. Und es gibt ganz ganz viele, die in den WoW und Diablo Foren vor allen Dingen jetzt begonnen haben, jedes Fitzelchen der Informationen rauszudrehen, was sie finden können, es aus dem Kontext zu nehmen und einen Weg zu finden, es negativ darzustellen. Und das ist dann was dabei rauskommt, wenn man sowas liest wie von dir. Viele schreiben das so, aber ich lese die aktuellen Informationen nicht so. Dass Leute Entwickler verlassen ist völlig normal. Das ist absolut und überhaupt nichts ungewöhnliches, gerade weil ich mir halt vorstellen kann, dass viele so einen

Job bei Blizzard als Karriere-Spunktheit sehen und das einfach ein großartiger Name ist, um eine fantastische Karriere zu lancen, je nachdem was man macht. Dass ein Entwickler mit Spiel nicht zufrieden ist allgemein, wenn sie wenig Einnahmen erzielen, wenn dem so sein sollte, ist naheliegend. Man steckt Geld rein und wenn das Spiel am Ende kein Geld produziert, ist das nicht gut. Es ist nicht nur deshalb nicht gut, weil man unglaublich wie Dagobert Duck an seinem Geldspeicher sitzt und die Milliarden schäffelt und häuft, sondern weil es das Studio gefährdet. Das ist richtig gefährdet. Also nicht Blizzard im Allgemeinen oder Blizzard im Speziellen, aber Gaming Studios. Das ist der Grund, warum so unglaublich viele in den letzten Jahren pleite gegangen sind. Einen kleinen Schluck Kaffee trinken. Von Molly, New und Co., Leute, die kreative Spiele gemacht haben, haben immer wieder das Problem gehabt, dass sie Spiele entwickeln, da viel Herzblut reinstecken, viel Zeit und viel Geld reinstecken und diese Spiele anschließend nichts abwerfen oder nicht genügend abwerfen. Und davon können sich die meisten Studios kein einziges erlauben, manche können sich eins erlauben von dieser Art Spiele. Es sollte im Interesse jedes Gamers sein, dass die Produkte und die Spiele, die ein Developer macht, erfolgreich sind. Blizzard ist in einer einzigartigen Lage. Auch dazu kommen wir an einer Stelle noch genauer, dass sie keinen derartigen Release Schedule haben, wie es andere Publisher haben, wo vom selben Spiel jährlich ein neues rausgeworfen wird. In Diablo haben wir in den letzten 20 Jahren ein neues Diablo gehabt, um das mal ein Beispiel zu nennen. Auch da wieder, ohne zu viel vorwegzugreifen und über das andere Video zu sprechen, Blizzard sagt auch selbst, sie haben etwa die Hälfte der Projekte, die bei ihnen mal gestartet werden, kommen tatsächlich auf den Markt. Weil sie Ansprüche daran haben, wenn das Spiel denen nicht genügt, dann wird es nicht released. Ob es die Spieler im Endeffekt, wenn das Spiel released wird, sagen, uns gefällt das oder uns gefällt das nicht, ist natürlich wieder eine völlig andere Frage. Aber das ist eine der Gründe, warum wir als Spieler gemeinhin die Blizzard-Spiele mit Qualität verbinden. Ich zumindest habe es noch nie bereut, ein Blizzard-Spiel gekauft zu haben. Nach dem Diablo-Bakel hat man das Gefühl, dass Blizzard out of touch mit der Community ist. Ne, also habe ich

das eben gar nicht vorgelesen, bin ich eine Zeit des Weitgesprungenes, tut mir leid. Hat man nicht, habe ich absolut nicht. Also ich habe das Gefühl, dass die Community out of touch mit der Welt ist. Das habe ich seit Diablo, aber nicht den umgekehrten Fall. Auch wiederum, wenn es eine Sache gibt, für die ich Blizzard seit Jahrzehnten kenne, dann dass die sehr, sehr genau hinhören, was die Spieler interessiert, was die Spieler kritisieren und das immer wieder hinterfragen, ihre eigenen Design-Entscheidungen hinterfragen und gelegentlich auch ändern. Der Punkt ist nur, dass wir mittlerweile so eine Spielerschaft, so eine verwöhnt arrogante Spielerschaft erreicht haben durch dieses Verhalten, unter anderem natürlich auch, weil sie so oft bekommen haben, was sie wollten, dass wenn Design-Entscheidungen getroffen werden, die einem Kern der Spielerschaft nicht gefallen, die ausrasten und so tun, als würde niemand auf sie hören. Das ganz extreme Beispiel ist allgemein Battle for Azeroth (BfA) und alles, was in BfA passiert ist. Also die Art und Weise, wie die Spieler sich da gegenüber dem Designer verhalten, die hat ja nicht so mit Rationalität zu tun. Das ist so Stalker-Verhalten, da geht das schon hin. Völlig irrational und völlig wahnsinnig irgendwie alles kritisierend und das ist ein riesengroßes Problem, dass die Community völlig weltfremd geworden ist zum Teil, sich da auch in Verschwörungstheorien reinredet. Wie oft ich zurzeit Dinge lese, Meldung über Blizzard, Blizzard macht Sache A. Die Spieler, das machen sie nur, weil sie uns Geld aus der Tasche ziehen wollen. Einen Tag später, Blizzard macht das Gegenteil von Sache A. Das machen die nur, weil die uns Geld aus der Tasche ziehen wollen. Also das ist im Moment total irre. Es ist bei WoW absolut irre seit BfA Release, aber es ist noch schlimmer geworden bei Diablo seit der Diablo Immortal Ankündigung. Was ich sehe und was ich auch in deinem Text und in der Zusammenfassung sehe und in der Zusammenfassung, wie Leute, die wenige Informationen, die zum Beispiel aus dem Kotaku-Artikel kommen, aufnehmen und wiedergeben, das ist das große Problem. Das große Problem heißt nicht Blizzard. Blizzard ist irgendwie ein Konzern, verrückte Geschichte. Die verkaufen Spiele und machen damit Geld. Crazy. Und das war es erstmal so ziemlich. Nicht alles, was die machen, gefällt einem. Nicht jedes Spiel, das man gerne haben möchte, ist dann released, wenn

man es gerne released haben möchte. So, das ist erstmal der Status Quo und an dem hat sich nicht viel geändert. Die liefern immer noch eine hohe, eine geniale Qualität. Sie haben immer noch sehr, sehr gute und interessante Designideen, die zum Teil einfach gar nicht gewürdigt werden von der Community. Von Teilen der Community, sagen wir es so. Es hat sich da überhaupt nicht wirklich was geändert oder extrem geändert in der Art und Weise, dass ich sagen müsste, oh ja, das ist krass. Wir haben diese Diablo Immortal Ankündigung gehabt. Der Teil hat mich irritiert. Es gibt eine gute Erklärung dafür. Auch da will ich nicht zu weit vorgreifen in das, was in einem anderen Video ist, aber im Prinzip geht es darum, dass Entwickler halt nicht immer Bock haben, an Projekten zu sitzen, die 10 oder 15 Jahre dauern. Weil es frustrierend sein kann, wenn ein Projekt dann überarbeitet wird, wenn Ideen, die man hatte und ausgearbeitet hat, über Monat oder Jahre plötzlich gestrichen werden und jemand sagt, nee, das machen wir jetzt komplett neu und du denkst dir, **WoW**, da habe ich jetzt zwei Jahre lang dran gearbeitet und mein Herz blutereingesteckt, nur damit wir es neu machen. Und Entwickler unter anderem deshalb auch ein Interesse an kürzeren Projekten haben, zu denen auch Dinge wie Mobile Games gehören können. Und dass du jemanden wie den ehemaligen Diablo-Lied-Designer hast, die tatsächlich das Gefühl haben, insgesamt an einem interessanten Projekt zu arbeiten, das dann halt überhaupt nicht ankommt. Das ist halt so eines der Dinge. Es gibt Details mit Sicherheit, wo man sagen kann, diese Detailentscheidungen waren komisch oder nicht gut, nur gab es die halt, wenn man realistisch ist, auch immer in der Vergangenheit. Als **World of Warcraft** released wurde, als großes Spiel mit dem epischen Kampf zwischen Horde und Allianz, gab es keinen epischen Kampf zwischen Horde und Allianz, weil kein Player versus Environment (PvE)-System implementiert war. Uns ist das damals vielleicht nicht in der Art und Weise aufgefallen. Wir waren noch nicht weit genug, gesättigt genug, dass wir sagen konnten, wird ja alles immer schlechter, weil es noch keinen Punkt gab, wo etwas immer schlechter werden konnte, weil es ja die erste Iteration von **WoW** war. Aber das ändert ja nichts am Grundkonzept, dass man Dinge macht, die halt realistisch betrachtet entweder den Ansprüchen nicht genügen oder aber nicht ansatzweise entgänzt

und das erfüllen, was versprochen war oder was die Community sich wünscht. Das ist schon immer so gewesen. Das größte Extrem, was ich halt zur Zeit sehe, ist die völlige Überreaktion und das wissentliche falsch verstehen, falsch darstellen von Informationen, weil man auf Teufel kaum raus versuchen will, irgend so ein großes Böses zu kreieren. Am schlimmsten, am geilsten ist ja Activision. Das große Böse ist dann immer Activision, die ja überall im Hängen. Dann redet man sich halt ein, dass es das kleine gute Blizzard gab, das wie Rotkäppchen durch den Wald gegangen ist und dann kam der böse Activision Wolf. Oder wie die alten Götter. Activision ist so ein alter Gott, der irgendwo in der Erdkruste ist und dessen fiese Einflüsse so nach und nach in Blizzard rein sickern und das zu einem bösen Konzern machen, der seine Spieler nicht mehr mag und überhaupt auch niemand mehr hört und nur noch mit diabolischem Lachen sein Geld zählt und so. Ich kann euch nur ans Herz legen, versucht mal Informationen, wenn ihr über irgendwas sagt, tatsächlich zu verifizieren. Weil du wirst halt auch Dinge in den Raum, die ich so sehr häufig gelesen habe und ich frage woher kommen die eigentlich? Und die kommen, gehen dann meistens zurück auf das, was ein Autor geschrieben hat, was ihm angeblich jemand gesagt hat, der bei Blizzard arbeitet, ohne dass wir wissen, inwiefern der eine hohe Kompetenz hat oder inwiefern der etwas überhaupt realistisch einschätzen kann und inwiefern das eingefärbt ist davon, ob er noch Mitarbeiter bei Blizzard ist oder welche Änderungen sein Job bei Blizzard erfahren hat und diese Dinge werden dann aus dem Kontext gerissen und teilweise auch noch falsch wiedergegeben. So viel zunächst mal zu diesem Thema. Hey Barlow, hier meine Frage. Hattest du schon unliebsame Begegnungen mit Personen des linken oder rechten politischen Spektrums oder Immigranten seit du eine Glatze hast? Hast du das Gefühl, dass normale Passanten dir mit Vorurteilen begegnen im Alltag? Ne, im Allgemeinen nicht. Ich denke ich bin in einer ähnlichen Situation wie du damals, meine Haare werden mit jedem Jahr lichter und ich habe die Befürchtung, dass ich in merkwürdige Situationen kommen kann, wenn ich mir eine Glatze rasiere. Es gibt hier auch keine wirkliche Alternative zum Karl rasieren, Haartransplantationen sind mir zu teuer und helfen wohl auch nur bedingt und eine Perücke, ja Perücke können wir glaube

ich, zu das Toupet schließen wir hoffentlich alle aus. Meine Horrorvorstellung ist, dass ich auf der Straße angepöbelt werde oder verprügelt, weil Leute meine Glatze für ein ideologisches Symbol halten und nicht für die Folge meines Haarausfalls. Ich bin nun auch noch relativ groß und schwer, was mögliche Vorurteile noch begünstigen könnte in meinen Augen, was aber auch mit hoher Wahrscheinlichkeit dafür sorgt, dass weniger auf die Idee kommen dich anzupöbeln oder zu verprügeln. Da hilft groß und schwer sein schon enorm. Das ja, also theoretisch, es kann passieren sagen wir es so. Die meisten Leute sind in der Lage so ein bisschen Dinge in einem Kontext zu sehen, wenn sie jemanden sehen, der männlich ist, der vielleicht nicht gerade 16 oder 17 ist oder so, dann wissen viele, ok, da kann es schon mal passieren, dass ein der Haarausfall trifft. Es wissen auch viele, dass Männer gerne mal dazu neigen, heutzutage auf Haarausfall damit zu reagieren, dass man sich den Rest der Haare auch noch abrasiert. Also das ist ja nichts ungewöhnliches mehr, dass Männer mit Glatze oder sehr kurzen Haaren rumlaufen. Sofern du dich nicht in eine Gesellschaft begibst oder Situationen begibst, die nahe legen würde, dass du einem bestimmten politischen Spektrum zuzuordnen bist, also wenn du jetzt irgendwie mit Thor Steiner Klamotten rumrennst oder so, dann würde ich sagen, ok, das ist ein Verdacht, den du dann selber nahe legst oder wenn du dich mit deiner Wehrsportgruppe irgendwo triffst, dann würde ich auch sagen, ist das ein Verdacht, der da nahe liegt, halte ich das für relativ unwahrscheinlich. Es kann passieren, es gibt halt immer unglaubliche Idioten, ich habe das auch schon gehabt. Ich habe auch schon solche Idioten gehabt, aber angepöbelt und angegriffen werden, angepöbelt ja, ist auch schon im Stream passiert, einmal, angegriffen werden noch nicht. Also ich glaube, du musst dir da keine große Sorgen machen. Bei denen meistens ist es auch so, dass die da kurz drüber nachdenken, wenn überhaupt und wenn du dann ein, zwei Sätze gesagt hast, dann wissen sie ja meistens, ok, das ist nicht so einer. Also ich würde mir da nicht allzu große Sorgen drüber machen. Also es gibt natürlich so ein paar Dinge, die wirst du dir abgewöhnen müssen, wenn du zufällig noch irgendwie so einen Lonsdale Kapuzenpulli im Schrank hast oder so, würde ich dazu neigen, den nicht mehr unbedingt anzuziehen, auch wenn es Leute gibt, die

sagen, aber das hat doch gar nichts, ich weiß, dass das gar nichts damit zu tun hat, völlig klar, weiß halt nur nicht jeder. Also aus meiner Sicht, wenn du dich glaubst, damit Würde zu fühlen, dir die Haare abzuschneiden, dann mein Segen hast du auf jeden Fall. Ich komme dich auch im Krankenhaus besuchen. In diesem Sinne, Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#410: Special - "Die Wahrheit" über Diablo

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 410 und einem weiteren Special und zwar die Wahrheit über Diablo. Ich muss ein bisschen daran arbeiten bessere Clickbait Titel hin zu bekommen, deswegen die Wahrheit ist immer gut. Hab ich irgendwann mal erwähnt, dass Artikel die Wahrheit beinhalten fast immer totaler Irrsinn sind? Vielleicht auch dieser. Wartet es ab. Fangen wir an. Es geht um einen Artikel, der mir in den letzten Tagen mehrfach von euch zugeschickt wurde, den ich gelesen habe von Kotaku, von Grayson Schreier. Grayson Schreier ist jemand, der als Branchen Insider gilt, der unter anderem einige Informationen auch über Diablo 4 schon veröffentlicht hat, von denen er allerdings ein bisschen was zurücknehmen musste, nachdem es ein offizielles Statement von Blizzard gab und die sagten, ne ne ne, so wie du das beschrieben hast, war es nicht. Im Großen und Ganzen ist der als grundsätzlich ziemlich glaubwürdig zu betrachten, sagen wir es so. Es gilt einiges an Einschränkungen, dazu kommen wir gleich, aber Stück für Stück. Er sagt, ich habe mit elf jetzigen und ehemaligen Blizzard Angestellten gesprochen, die alle anonym bleiben wollten, weil sie keine Autorisierung hatten mit der Presse zu reden. Sie haben mir über eine gecancelte zweite Expansion für Diablo 3 erzählt und über Diablo 4, das tatsächlich im Develop-

ment ist, also in der Entwicklung ist, allerdings neu gestartet wurde in 2016. So, versuchen wir erstmal das mal kurz zusammenzufassen. Die Information, die wichtigste ist, er hat mit elf Leuten gesprochen, die zu irgendeinem Zeitpunkt mal bei Blizzard gearbeitet haben. Er gibt ihren Namen nicht bekannt, das heißt, vieles von dem, was wir in den nächsten Minuten vielleicht auch Stunden, weiß ich noch nicht, hören werden, sind Informationen von teilweise Ex-Mitarbeitern und von Leuten, wo wir nicht wissen, wie exakt ihr Stand oder ihr Standing innerhalb von Blizzard ist. Waren das welche in höheren Positionen oder waren das irgendwie, keine Ahnung, es kann auch eine Putzfolge gewesen sein, unwahrscheinlich, aber hat er irgendwas Genaueres dazu gesagt? Nein, einfach nur former employees. Wenn jemand sagt, also ich habe bei der Firma gearbeitet, also meiner Meinung nach war das so, dann heißt das lange nicht, dass das so und so war. Ich spreche da aus Erfahrung, ich habe für Giga gearbeitet und was bei Giga im Flurfunk an Gerüchten unterwegs war, die ihr mit Sicherheit hättet von Ex-Mitarbeitern oder aktuellen Mitarbeitern hören können, hätte euch auch ein Bild gegeben, das wenig mit der Realität zu tun hatte. Vielleicht kennen sie auch einige von eurem Unternehmen, oder? Dass irgendwas gemunkelt wird auf den Gängen, was halt vorne und hinten nicht stimmt. Das sage ich dazu. Das, was jetzt genannt wird, ist mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht frei erfunden, allerdings ist auch mit hoher Wahrscheinlichkeit extrem eingefärbt. Und wenn wir dann noch zu dem Punkt Ex-Mitarbeiter kommen, gibt es halt immer mehrere Möglichkeiten, wie jemand zu einem Ex-Mitarbeiter wird. Eine davon ist, dass er gefeuert wird. Eine andere ist, dass er aufhört, weil er keinen Bock mehr hat. Auch diese Arten von Vergangenheit sorgen nicht unbedingt dazu, dass man ein neutrales oder positives Bild über eine Firma von sich gibt. Aber spät in 2013 oder früh in 2014, nicht lange vor dem Release von Reaper of Souls, hat Blizzard, den Quellen zu folgen, eine interne Ankündigung gemacht, dass die zweite Diablo Expansion gecancelt werden würde. Team 3, Team 3 ist Blizzards Team verantwortlich für Diablo, hat viel daran gearbeitet und diese zweiten Expansion hat nicht viel daran gearbeitet, weil sie an Reaper of Souls gearbeitet haben. Aber es war als das nächste Projekt geplant und

wurde dann eben gecancelt. Sie haben dem Team gesagt, ihr habt Reaper of Souls fertiggestellt, das ist richtig gut. Und wir denken, das beste für die IPs Intellectual Property, also für die Franchise, ist zu Diablo 4 überzugehen. Quelle sagt, eine Person, die da gewesen sein will oder da gewesen ist. Wir müssen sagen sein will, denn jemand kann dem Schreier beliebige Dinge sagen. Das Gefühl in dem Team war, zumindest nach meinem Eindruck, also nicht nach meinem Badus Eindruck, sondern laut dem, der bei der entsprechenden Ankündigung dabei gewesen ist, dass es ein Ausdruck von Unzufriedenheit, von wenig Vertrauen der Führungsetage ist und sie dachten, dass Diablo 3 ein, die Wortwahl hier ist Giant Fuck Up, also Riesenreinflall, Übersetzung ist mal mit Riesenreinflall gewesen ist. Und dieser Teil hat mich persönlich gewundert, weil warum sollte man das glauben? Diablo hat insgesamt, Diablo 3 inklusive Reaper of Souls 30 Millionen Einheiten verkauft. Niemand hat das gesagt, das ist immer das ganz Wichtigste. Es wird gerne falsch wiedergegeben in dem Artikel, als hätte Blizzard gesagt, es ist intern eine Katastrophe als Katastrophe angesehen. Warum könnte das jemand glauben? Und diese Frage stellt Schreier auch und er sagt, war Diablo 3 wirklich ein Riesenreinflall? Das hoch erwartete Action-role-playing game (RPG) war im Mai 2012 gelauncht und in einer unmittelbaren Katastrophe, und da habe ich mich gefragt, welche unmittelbare Katastrophe? Jetzt kommt's. Fehler 37, das war die unmittelbare Katastrophe. A warning turned meme und das Spiel war eine Zeit lang nicht spielbar. Es gab auch andere Probleme wie den brutalen Schwierigkeitsgrad und das real money auction horse, das Spielern erlaubte, Loot für Echtgeld zu verkaufen, was Diablo 3s Item Balance verschob. Und da muss ich jetzt mal einhaken, wenn das die drei einzigen und wichtigsten Punkte sind, die einem als Autor einfallen, warum angeblich Diablo 3 ein Riesenreinflall gewesen sein soll, halte ich das für dünn. Spiel ist am Anfang nicht spielbar. Okay, kann vorkommen. Also bei wie vielen Spielen, die einen gigantischen und unerwarteten Andrang hatten, passiert es nicht, dass man sich überschätzt hat, was die Serverkapazitäten betrifft. Leute waren genervt, okay, hatte wenig mit der Spielqualität insgesamt zu tun. Der brutale Schwierigkeitsgrad ist richtig, glaube ich, haben einige Spieler so gesehen, war aber am Anfang des Spiels überhaupt kein Problem,

weil du zu dem halt erst kamst, wenn du Inferno gespielt hast und das hat eine ganze Weile gedauert. Und auch das wüsste ich jetzt per se nicht, warum das aus Sicht eines Entwicklers ein großes Problem ist, wenn irgendwie ein paar Hansel in der Kommune, es gab ja einiges gemocht haben, es gab ja einige, die immer noch einen Wettkampf daraus gemacht haben, als erstes Diablo auf Inferno zu schlagen. Und das letzte Halt, das Real Money Auction House, das immer gerne genommen wird, weil das so was schön Böses ist, oh mein Gott, da gibt es echt Geld, da kann man echt Geld bezahlen, das muss fies und schlecht sein und sie haben es abgeschafft, weil es so abgrundtief mies war. Das war nicht das Problem. Das Problem war das gesamte Game Design und die Gamephilosophie, die Items droppen. Wenn Items handelbar sind, und das waren sie, und praktisch unergeschränkt in Diablo 3, dann kann ich keine extrem hohen Drop-Raten haben, weil ansonsten es keinen Sinn mehr macht überhaupt, Items zu sammeln. Wenn ich selbst jeden Tag so viele Items finde, wie man es jetzt tut und sie alle handelbar sind, dann werden Spieler sehr selten die Genugtuung haben, gute Items zu finden, weil es sehr leicht möglich ist von einem anderen, die für ein Apfel und ein Ei oder von einem Freund, der Rüstung auf der Bank gestapelt hat, ein Stadierkommenspiel, hier aus dem einen Kram zu bekommen. Das heißt, damit die Handelbarkeit von Items nahezu uneingeschränkte Sinn ergibt, muss ich die Drop-Raten relativ niedrig halten, denn dann hat das Handeln auch noch einen sinnvollen Effekt und ich habe das Gefühl, ok, jetzt habe ich hier was gefunden, es bringt mir vielleicht nichts, aber ich kann es handeln. Ich persönlich fand dieses Design und diese Grundideen nicht besonders gut. Ich finde es besser, wenn Gegenstände sehr eingeschränkt handelbar sind, so wie in World of Warcraft ja auch. In World of Warcraft könnte ja auch die meisten Gegenstände nicht handeln, dafür aber das Finden eines Gegenstandes zu etwas wird, das einem richtig Spaß macht. Den Teil finde ich besser. Vorher war es so in Diablo 3, man kaufte sich Items im Auktionshaus, für Gold meistens, die wenigsten kauften sich die für Echtgeld, also man kauft sich die für Gold, genau wie im World of Warcraft (WoW) Auktionshaus und baut sich dann seinen Build zusammen und das fand ich persönlich nicht so cool, wie durch die Gegend zu laufen ein

cooles Item zu finden, das ein Upgrade ist. Dass in diesem Auktionshaus auch mit Geld gehandelt wurde, glaube ich, war nicht das Hauptproblem, ganz ehrlich. Also das war nicht das Problem, das Game Design war das Problem und nicht das Auktionshaus. In 2012 und 2013 hat das Blizzard Team 3 viele dieser Fehler behoben, das Schwierigkeitssystem überarbeitet, das Auktionshaus entfernt, Diablo 3 wurde zu einem geliebten Spiel und zusammen mit Reaper of Souls, das im März 2014 herauskam, hat das Team es zu einem der positivsten bewerteten Action-RPGs gemacht, das es gibt. Warum also sollte Blizzard die nächste Expansion canceln? Kurze Zusammenfassung, zu dem Teil sehe ich genauso. Also in meinem Freundes- und Bekanntenkreis war es so, dass viele sagten, die Zusammenfassung war, mit Reaper of Souls und den folgenden Patches fühlt sich Diablo 3 so an, wie man denkt, so hätte es von Anfang an released werden können. Dann hätte es wenig Kritik auch von den Hardcore-Fans gegeben, also nicht von den Hardcore-Fans, im Sinne von Hardcore-Spielweise bei Diablo 3, die gibt es ja auch, wenn man stirbt, ist der Charakter weg, sondern einfach nur so. Hat sich irgendwie diese ursprüngliche Designphilosophie auch in Sachen Schwierigkeit, and then redoubled ist, so ein geflügeltes Wort, das auch zu einem Meme quasi geworden ist, dass man die Spieler hat testen lassen, testen lassen, testen lassen und als in Anführungsstrichen die Besten der Besten sagten, boah so ist das bockenschwer, aber gerade noch schaffbar, haben wir es noch mal doppelt so schwer gemacht. Diese Designphilosophie hat sich einfach als fast unspielbar erwiesen und gerade im Zusammenhang mit der Schwierigkeit selber einen Loot zu finden, der eine entsprechende Qualität hat, für diejenigen, die weit genug dafür waren im Progress, hat sich eher aus meiner Sicht frustrierend angefühlt, sodass ich dann irgendwann gesagt habe, so ne, das muss ich in der Form irgendwie nicht haben, das macht dann spätestens ab Act 3 oder so, war aus meiner Sicht nur noch eine Qual. Also ja, hat gut funktioniert und Diablo 3 mit Reaper of Souls hat sich aus meiner Sicht richtig gut angefühlt, richtig viel Spaß gemacht und man hat sich gefragt, warum nicht gleich so. Es ist immer noch nicht ganz klar, warum Blizzard nicht ein Spiel supporten wollen würde, das so erfolgreich war, aber die Theorie in Team 3 war, dass Blizzard

Management das Vertrauen in Diablo 3 verloren hatte und es als Fehler ansah oder als Failure, als Versagen ansah, bevor Reaper of Souls, also die Expansion, gelauncht ist. Das Gefühl insgesamt war, dass das Management gedacht hatte, das Team hat Mist gebaut, sagte eine Person, die da war. Sie hätten einen Moment warten können und anschauen oder abwarten, wie Reaper funktioniert hat, aber in ihren Augen war Diablo 3 nicht mehr zu retten. Nehmen wir erstmal den Teil, das ist wiederum alles Spekulation, das ist das, was jemand, der bei einem Meeting dabei war, sagt, was er glaubt, dass das Team dachte, was die Führung dachte. Nur weil das oft falsch zusammengefasst wird. Es wird oft zusammengefasst, in Forenposts sehe ich das immer als, für Blizzard war Diablo 3 ein Fehlschlag, das steht in dem Artikel von Kotaku, nein, das steht da nicht drin. Das steht drin, dass eine Person, die sagt, dass sie bei einem Meeting dabei war, glaubt, dass das Team dachte, die Führung von Blizzard würde denken, dass Diablo 3 ein Griff ins Klo war. Das heißt nicht, dass das falsch ist, das heißt nur, dass diese Aussage als solche, für Blizzard war Diablo 3 ein Griff ins Klo, nicht stimmt. Zunächst mal, so nicht stimmt. Als Reaper of Souls auf dem PC rauskam, spät in 2014, gab Blizzard an, dass es 2,7 Millionen Kopien verkauft hatte in der ersten Woche. Eine große Anzahl, aber nur ein Bruchteil der 15 Millionen Kopien, die Diablo 3 auf PC und Konsolen verkauft hat. Da frage ich mich ehrlich, warum Schreier diesen Satz mit reinbringt, denn der ist ja nicht mal die halbe Wahrheit. Also so zu tun, als wäre das kommerziell nicht erfolgreich gewesen, funktioniert selbst in diesem Bild wenig, weil 2,7 Millionen in der ersten Woche, die erste Woche alleine, von 15 Millionen ist keine geringe Zahl. Wir wissen halt, dass es insgesamt 30 Millionen verkaufte Exemplare sind von Diablo 3 und Reaper of Souls zusammen mittlerweile. Also das hätte man der Fairness halber auch angeben können, es sei denn man möchte suggerieren, dass es ja eigentlich wie Blei in den Regalen lag. Lag es nicht. Es hat sich richtig, richtig gut verkauft und Diablo Franchise wird im Moment geschätzt auf einen Umsatz, den sie gemacht hat von einer Milliarde. Also dieser Versuch von Schreier, das so aussehen zu lassen, als wäre es kommerziell nicht erfolgreich gewesen, scheitert, wenn man sich die tatsächlichen Zahlen anguckt im Gesamtbild und nicht nur in der ersten Woche. Darauf

angesprochen hat Blizzard sich nicht zur Einstellung des Projektes geäußert, aber als Teil eines umfassenderen Statements über das Canceln von Projekten insgesamt gesprochen. Sofern es um das Canceln von Projekten geht, sehen wir es als Stärke, die widerspiegelt, dass wir einen hohen Anspruch an Qualität haben und so haben wir immer agiert, sagt ein Sprecher. Historisch gesehen haben wir nur etwa 50 Prozent der gesamten Projekte gelauncht, an denen wir in den letzten drei Jahrzehnten gearbeitet haben. Diese sind die, die wir als repräsentativ für Blizzard Qualität ansehen. Und das Statement hat mich insofern überrascht, als dass ich nicht gedacht hätte, dass die Hälfte im Müll einer gelandet ist. Wir alle erinnern uns an Titan, groß angekündigt, das nie gekommen ist, aus dem dann Overwatch entstanden ist. Wir alle erinnern uns vielleicht noch so ein bisschen an StarCraft Ghost, sagt das einem noch was? War auch mal geplant, ne? Konsolenspiel. Das sind so die großen, von denen wir definitiv wissen, dass die mal geplant waren, weil sie angekündigt wurden. Von den restlichen 50 Prozent, die daneben gegangen sind, haben wir gar nicht mal so viel mitbekommen. Andererseits gibt es ja auch nicht so extrem viele Blizzard Releases. Ich glaube, das ist unangescränkt. Also absolut unangescränkt. Es gibt wenig Gründe, warum wir ansonsten zwischen 1998 und 2018 nur ein Diablo Spiel gehabt haben. Andere Publisher hätten vermutlich im Zweijahrestakt neues Diablo rausgebracht, so ähnlich wie was Tomb Raider oder so gemacht hat, wenn es ihnen nur darum gegangen wäre, möglichst viel Revenue zu machen. Von daher sehe ich das als hochgradig logisch an, dass die Designphilosophie ist, wir wollen, dass das Spiel gut genug ist und releasen es erst dann. Ob es anschließend bei den Usern auch als solches ankommt, ist eine völlig andere Frage, steht auf einem ganz nicht anderen Blatt. Und was Diablo 3 betrifft, muss ich sagen, war der ursprüngliche Release von Diablo 3 nicht unbedingt das, was ich erwartet hätte. Und übrigens auch keiner, wo ich das Gefühl gehabt hätte, das wäre des Geldes wegen getan worden. Denn es hat die breite Masse in Sachen Game Design ja gar nicht richtig ansprechen können. Es war viel zu schwer für die breite Masse. Also für die breite Masse wäre ein deutlich casual-lastiger Approach, glaube ich, sinniger gewesen. Die in Team 3 geblieben sind, fingen darüber an, darüber zu sprechen, was Diablo 4 werden

könnte. Also Tara, ein Kanadier, der im Diablo 3 Konsolenteam angefangen hat, bevor er der Franchise, Moment, also Direktor von Reaper of Souls geworden ist, wurde zum Leiter des Development Teams im neuen Projekt, das den Codename Hades hatte. Das Ziel war es, die Franchise in eine unterschiedliche, sehr unterschiedliche Richtung zu bringen. Das ist auch so eine Frage, die wir uns stellen. Aber was kann man eigentlich bei Diablo jetzt noch machen, was so großartig anders ist, aber irgendwie Sinn ergibt? Und das beantworten Sie hier. Moskara und sein Team haben Hades designt als Variante im Prinzip von Dark Souls. Zumindest wenn man drei Menschen Glauben schenken darf, die innerhalb dieses Projektes gearbeitet haben, die das Projekt kennen. Gothic Challenging Dungeon Crawler und auch nicht mehr mit der isometrischen Kamera, wie wir sie aus den ersten drei Diablo-Teilen kennen, sondern mit einer über die Schulter dritte Person Perspektive. Ein so großer Unterschied zu den bisherigen Diablo-Spielen, dass einige vermutet haben, dass es vielleicht gar nicht Diablo 4 heißen würde, wenn es rauskommt, sondern ein anderes Spiel werden könnte. Das war von 2014 bis 2016 das Hauptprojekt von Team 3, also dem Diablo-Development-Team. Zusammen mit einer Handvoll Patches und kleineren Content-Updates für Diablo 3. Dann, genau wie Diablo 3 zweite Expansion davor, wurde Hades gecancel. In den kommenden Monaten hat Team 3 zwei Sachen gemacht. Die Developer haben downloadbaren Content für Diablo 3 mit dem Namen Rise of the Necromancer gebaut und einige von ihnen haben begonnen an einem Projekt namens Fendris zu arbeiten. Fendris ist, so wie Quellen bestätigt haben, die aktuelle Version von Diablo 4. So, versuchen wir das in den Kontext zu bringen. Die erste, natürliche Idee war, wir machen etwas völlig Neues bei Diablo. Es soll in Richtung Dark Souls gehen, ganz vereinfacht gesagt. Es ist gecancel worden. Warum weiß man nicht? Dieser Designer hat das Team verlassen. Es gibt irgendwie die unterschiedlichen Theorien. Er hat es verlassen, nachdem es gecancel wurde. Es wurde gecancel, nachdem er es verlassen hatte, weil er es verlassen hatte. Weiß keiner so genau. Insgesamt überrascht mich das jetzt nicht extrem, dass ein solches Diablo 4 nicht kommt. Weil ich mir vorstellen kann, dass bei aller Liebe die einige von euch möglicherweise zu Dark Souls haben. Wieder bei

mir gilt, wenn ich Dark Souls spielen will, spiele ich Dark Souls und nicht Diablo. Ich persönlich würde mir ein Diablo wünschen, das Diablo relativ stark ähnelt. Was möglicherweise auch die Bewegung bei Blizzard ist. Wir wissen es nicht genau, dass es zumindest der Stand der Dinge, den Herr Schreier hier angibt. Es gab ein Projekt, das gecancelt wurde und zuletzt 2016 ein neues gestartet wurde mit dem Namen Fenris. Das ist insofern interessant, dass es einige Spekulationen gab, dass die Nicht-Ankündigung eines Diablo 4 auf der aktuellen BlizzCon daher rühren könnte, dass das aktuellste Projekt relativ kurz vor der BlizzCon eingestampft wurde. Das war eine Theorie, die ich hatte, weil das gut erklärt hätte, warum man möglicherweise nur einen prominenten Spot vorgesehen hatte für Diablo und dann nur ein Mobile Game gezeigt hat. Eine gute Erklärung aus meiner Sicht wäre gewesen, naja, dann ist möglicherweise gerade Diablo soweit eingestampft worden, dass diese ganze Zukunft in Frage steht, wann da was passiert, dass sie lieber gar nichts dazu sagen. Ein bisschen Informationen über dieses neue Diablo 3. Sie wollen es ekelhaft machen, dunkel, alles loswerden, was Cartoonie in Diablo 3, also so Comicartig in Diablo 3 angesehen wurde. Den Leuten das zu liefern, was ihnen Angst gemacht hat in Diablo 2, aber in einer modernen Art und Weise. Und dazu noch die neuesten Builds davon, also die neuesten Versionen des Spiels haben eine isometrische Ansicht, also eben nicht diese Third-Person-Hardest-Variante. Wie in vorherigen Diablo Games, wieder auf Basis von den Aussagen von drei Leuten, die Schreier bezeichnet als Familiar with Fenris, also ja, die das Projekt wohl kennen. Aber die Frage ist noch nicht schlussendlich entschieden, ob das sich noch ändern könnte oder nicht. Eine andere Säule von Fenris soll angeblich sein, dass Diablo mehr soziale Komponenten beinhaltet und dort Inspiration von Destiny ausgerechnet genommen hat, in Form von leichten massively multiplayer online (MMO)-Elementen. Früher gab es halt diese sogenannten Hub-Cities, was heißt sogenannten, also diese Hub-Cities, kennt ihr alle, wo man im Akt in der Mitte steht und so weiter, Questgeber, Händler und so weiter, was wäre, wenn es dort auch Spieler gäbe, mit denen man Gruppen machen könnte und in Dungeons gehen könnte und so weiter. Ähnlich wie die Strikes in Destiny, keine Ahnung was Strikes in Destiny sind,

ich habe Destiny nie gespielt, oder aber World of Warcraft Instanzen. Eine der Gründe, warum trotz der Tatsache, dass das wohl zwei Jahre in Entwicklung ist, davon nichts gezeigt wurde, ist die Aussage, dass das Diablo-Team sehr paranoid darüber ist, zu früh etwas zu sagen und nichts zu zeigen zu haben, also mit anderen Worten, sie wollen nur dann etwas sagen, wenn sie zumindest eine Demo oder einen Trailer zeigen können. Eine der Gründe dafür ist, jetzt habe ich jetzt auch komplett kopieren können, ist das der Schatten des Titan, also das Projekt Titan, das tatsächlich bei Blizzard, wie soll man das beschreiben, so ein bisschen der Inbegriff von Fehlschlag ist, glaube ich, um es vorsichtig zu formulieren. Es ist ja immerhin etwas Positives daraus geworden, nämlich Overwatch, aber es ändert nichts daran, dass es als Projekt Titan angekündigt wurde und es auch einige Ideen schon darüber gab und, glaube ich, Informationen, was das Gameplay sein soll und so weiter und so fort und dann irgendwann musste Blizzard halt klein laut sagen, okay, das wird so nichts, das müssen wir neu machen. Ja und davor haben jetzt die Developer in allen Departments, schätze ich mal, bei Blizzard Angst, irgendwas zu veröffentlichen, ich möchte auch gar nicht wissen, wie das heutzutage wäre, die Leute sind ja schon wahnsinnig geworden, nur dass es keine News zu Diablo 4 gab, wie wäre es, wenn du Diablo 4 ankündigst und dann sagen musst, ja, wir machen das dann doch nicht, wird was völlig anderes. Einige Veteranen bei Blizzard haben mehr als zehn Jahre in einem einzelnen Projekt verbracht, was dazu geführt hat, dass einige von ihnen kleinere Projekte und kürzere Spiele machen wollen. Das ist einer der Gründe, warum Blizzard jetzt ein geheimes neues Department betreibt, das anders funktioniert als die anderen Divisions. Das Projekt Fenris wird produziert vom Diablo 3 Team, Immortal wird zum Teil produziert von NetEase und zum Teil von einer kleinen Gruppe von Blizzard Angestellten, die für eines der neuesten Blizzard Departments arbeiten, das vorher angesprochene, mit dem Codenamen Incubation und dazu auch ein paar Informationen. 2016 als Blizzard Co-Gründer Anan Atem zu Blizzard zurückgekommen ist, hat er angekündigt, dass es dieses neue Department geben würde und das wurde inspiriert durch den großen Erfolg des experimentellen Spiels Hearthstone. Wo ja auch niemand von uns vorher gedacht hätte, dass das

ein Riesending für Blizzard wird, war so ein Experiment, hat funktioniert und hat dazu geführt, dass es ein Incubation Department bei Blizzard gegeben hat, dass es gegründet wurde, um neue Projekte für die Company zu entwickeln. Und das wiederum hat einige von Blizzards veteranen ehemaligen Developern angezogen, wie Tom Chilton, der lange Zeit für World of Warcraft gearbeitet hat und jetzt unter anderem an einem Mobile Game arbeitet. Und ich glaube, ich habe auch noch ein Zitat, was Wyatt Chang betrifft. Nee, ich glaube, das habe ich nicht mehr mit reingenommen, aber was er auch noch schreibt, ist, dass das eben einer der Gründe ist, warum Wyatt Chang bei diesem Mobile Team ist, weil er sich selber sehr dafür interessiert hat und sagt, ey, ich finde das mega spannend, ich möchte was in diese Richtung machen. Und jetzt sagen wir aber, wie kann man denn von so einem tollen, großen Projekt am PC zu so einem kleinen Projekt wollen? Naja, vermutlich weil es halt aus Entwicklersicht ein unglaublicher Frust ist, jahrelang etwas zu arbeiten und dass es entweder nicht fertig wird, fertig wird aber nicht so ist, wie man es haben möchte oder sogar gecancelled wird. Ich glaube, das ist für viele von uns nicht so ganz leicht nachzuvollziehen, weil wir nicht unbedingt in so einem kreativen Bereich arbeiten wie Game Design und schon wenn wir das tun, vielleicht nicht in einem Bereich Game Design, wo wir ein Jahrzehnt an einem einzigen Projekt arbeiten. Ich kann mir halt vorstellen, dass man sehr, sehr viel Herzblut in etwas reinfließen lässt und wenn das dann aus irgendeinem Grunde nicht mehr existiert, dass es sehr frustrierend ist. In gewisser Art und Weise so ein Stückchen, ganz, ganz kleine Stückchen kann ich das nachvollziehen, wenn ich an die Zeit von Giga denke, wo wir ja einen Fernsehsender machen wollten, der Videogaming macht und so, also ein Projekt, was wir alle ganz toll fanden, wir lieben Games, wir fanden die Idee toll, das Leuten nahebringen zu können im Fernsehen, haben das dann, naja, auch fast zehn Jahre gemacht, manche von uns. Ich bin 2006 ausgestiegen, ich glaube Schicht im Schacht war dann irgendwie 2007, 2008, irgendwas in die Dreh-Alter, also knapp zehn Jahre danach und im Ende hatste irgendwie, ich will nicht sagen nichts gewonnen, aber mehr oder weniger nichts gewonnen. Es war kein Fernsehsender etabliert worden im Thema Games, der wurde dann irgendwie dicht gemacht, es hatte

alles nicht funktioniert und viele von uns haben da ja zehn wertvolle Jahre ihres Lebens investiert und mit ganz, ganz viel Liebe und wer weiß, Gott, der Teufel weiß, wie viele Überstunden und unchristliche Zeiten wir gearbeitet haben an interessanten Inhalten, nur um zu sehen, dass sie dann im Ende weg sind. Und ja, ich kann mir halt sehr, sehr gut vorstellen, dass es bei Entwickeln halt so ist, dass sie das Gefühl haben wollen auch, ich arbeite an etwas, was released wird, was einen Abschluss hat, was positiv aufgenommen wird oder auch nicht positiv aufgenommen wird, woraus ich aber lernen kann und im Idealfall Leute glücklich machen kann. Das ist diese Idee der Incubation gewesen und der Grund, warum es jetzt unter anderem der Grund, warum es auch so ein bisschen in Richtung Mobile Gaming geht, weil das natürlich deutlich kürzere Projekte sind als die Vollpreis Games. Dann gibt es das Thema Diablo Immortal ist ja nur für den chinesischen Markt gemacht. Auch ein Zitat, das ich in den letzten Tagen häufiger gelesen habe und das aus dem Kontext genommen würde. Drei Blizzard Quellen, das sind immer die heiligen drei Blizzard Quellen, haben mir von dem ursprünglichen Plan erzählt, Diablo nur auf dem chinesischen Markt zu releasen. Zunächst mal für einige Monate oder vielleicht ein Jahr, um es zu testen unter den chinesischen Fans, bevor man es im Westen releasen würde. Die Qualitätsansprüche im chinesischen Markt speziell für die Frame Raid, ganz komisch, dass das hier genannt wird, sind sehr niedrig. Du kannst etwas veröffentlichen, das hierzulande als Alpha Footage angesehen werden würde und in China würde man es als fertiges Spiel ansehen. Später, so sagen diese Quellen, hat sich Blizzard entschieden, sich mehr Zeit zu nehmen, das Spiel zu polieren und es für einen simultanen globalen Release vorzubereiten. Dieser Teil wird oft falsch wiedergegeben, weil sie sagen, aber das Spiel ist ja nur für die Chinesen gemacht. Nein, sehr wahrscheinlich nicht. Die Idee kam halt, dass das auf dem chinesischen Markt gut ankommen könnte, so nach dem Motto, wir werfen da irgendwas vor. Blizzard hat ja einige Dinge, die sie auf dem chinesischen Markt völlig anders machen als auf dem europäischen und nordamerikanischen Markt, bis zu dem Punkt, dass wir nur über dubiose Seiten davon erfahren. Zum Beispiel die Arten und Weisen, wie sie mit Diablo allgemein Geld verdienen, die Moneta-

risierung. Die ist ja nichts, was großartig für uns transparent ist, hier in Europa oder Nordamerika. Da gibt es halt ganz, ganz viel kosmetischen Kram und so weiter und so fort, das ist alles nicht im Shop hier erhältlich und so weiter und so weiter und so weiter. Also das wäre halt eine Idee gewesen, dass sie sagen, okay, das hier ist ein völlig anderer Markt, da releasen wir etwas als Blizzard mit niedrigen Ansprüchen, haben uns dann aber entschieden, nee, wollen wir lieber doch nicht, lieber direkt weltweit und dann richtig. Was ich verstehen kann, eine Sache, die sich damit aber auch ergibt, ist, wenn das auf dem chinesischen Markt halbwegs funktionieren soll, die haben ganz andere Ansprüche, was Jugendschutz und so was betrifft und nein, nicht nur Jugendschutz, auch so kulturelle Dinge, Darstellung von Gewalt und so weiter. Ihr habt bestimmt alle schon mal die Screenshots gesehen, wie die asiatischen Versionen von **WoW** aussehen, wo keine Skelette sind, keine offenen Knochen zu sehen und das sich damit halt auch die Optik von einem Diablo und einem Diablo Immortal verändert, weg, offensichtlich weg von dem, was für Fandres angegeben wurde, diese dunkel, düster, widerliche Thematik, das kann dann bei Immortal nicht so leicht funktionieren, wenn es in unveränderter Variante zumindest auch für den chinesischen Markt gedacht ist. Und Diablo Immortal ist nicht das einzige Mobile Game, das bei Blizzard entwickelt wird, das ist eigentlich auch nicht neu, das wissen wir mittlerweile auch schon und vor allen Dingen nicht im Incubation Department und auch wenn ein skeptischer Fan die Motivation hinter diesen Spielen in Frage stellen könnte, sagen jetzige und ehemalige Mitarbeiter von Blizzard, dass diese Spiele entwickelt werden, weil Blizzard als Developer sie wirklich machen wollen und das ist glaube ich auch der Grund, warum wir uns vorstellen können, dass Wyatt Chang so geschockt und frustriert war, wie seine Ankündigung des Diablo Mobile Titels in die Hose gegangen ist bei der BlizzCon, wenn du wirklich daran glaubst, dass es ein gutes Spiel ist und die Leute sich freuen, dann bist du natürlich geschockt, wenn du ausgebooted wirst. Es gibt viele Spieler, die mobile, also Mobile Games bei Blizzard spielen, sagt ein derzeitiger Developer. Viele von uns sind sehr aufgeregt und erfreut über Mobile Games, die Reaktion innerhalb der Firma zu Immortal ist ganz ganz anders als die Reaktion außerhalb der

Firma, also genau das Ding, wenn du natürlich davon überzeugt bist, erklärt das, warum du das in die PK einbaust, wenn alle in deiner Firma sich denken, **WoW** cool, das wird ein cooles Spiel, nur die Fans halt nicht. Auch da wieder ein Teil dieser Denkweise kommt daher, dass die Leute gerne an kleineren Projekten arbeiten wollen und daher machen kleinere Projekte im mobilen Markt Sinn. Zum Beispiel haben mir die Entwickler erzählt, dass eine ganze Reihe von Menschen bei Blizzard Pokemon Go spielen, den massiv populären Mobile Titel, der die Kamera nutzbar macht, um die wilden Kreaturen zu fangen. Einer der Developer erklärt, dass die Ork Statue in der Mitte von Blizzard Campus ein Pokemon Go Gym ist. Es fragt mich nicht, was ein Pokemon Go Gym ist, aber ich poke Stops und so irgendwie, keine Ahnung, ihr wisst es bestimmt, wenn ihr Pokemon Go spielt. Und dass es unter den Mitarbeitern einen regelrechten Krieg darüber gab, wer diesen Ort kontrollieren kann auf einer täglichen Basis. Daher rührt eine Idee des Blizzard Incubation Teams für World of Warcraft oder für Warcraft eine Pokemon Go Version zu bauen, die zur Zeit für Smartphones entwickelt wird. Auch etwas, was gar nicht mal so ungewöhnlich ist, weil viele von uns in den letzten Wochen und Monaten, wenn wir darüber gesprochen haben, können wir uns für **WoW** irgendwas als Mobile Game vorstellen. Das erste, was kam, war Pet Battles. Pet Battles könnten verdammt gut als Mobile Game funktionieren und sogar integriert sein in World of Warcraft. Wird hier nicht so genannt? Hier heißt es nur eine Warcraft Version von Pokemon Go. Ob die jetzt irgendwas mit **WoW** zu tun hat, das weiß ich nicht. Ich glaube sogar wahrscheinlich eher nicht, weil du damit halt nochmal die Zielgruppe verkleinern würdest. Jetzt kommen wir zu dem Einfluss von Activision und Schreier versucht, verzweifelt, das was einige Fan-Hater-Fans wie auch immer auch versuchen seit Ewigkeiten, nämlich wo ist der Einfluss der bösen Activision, die ja alle nur Geld wollen und Blizzard das so reine Entwicklerstudio verseucht haben und so weiter und so fort. Spoiler Alarm, es gelingt ihm nicht. Es gibt wirklich wenig, wenig, wenig, wenig, das auf einen massiven Einfluss von Activision hindeutet, aber der Fan ist halber das Wichtigste, sei hier genannt. Im Frühling 2018, während eines Blizzard-weiten oder Company-weiten Battleplan, Schlachtplan-Meetings, gab es den Chief

Financial Officer Amrita Ahuja, die wiederum offensichtlich einen Teil der Blizzard-Mitarbeiter überrascht hat, als sie gesagt hat, das eines der Ziele ist, dass Blizzard Geld sparen muss. **WoW**, crazy, dass das Leute überrascht, aber wie dem auch sei. Das ist das erste Mal, dass wir davon gehört haben, dass es eine Priorität sein könnte, das im Auge zu behalten oder zu cutten und zu versuchen, nicht zu viel auszugeben oder nicht so viel auszugeben. Es wurde präsentiert als gibt kein Geld aus, wo es nicht notwendig ist. Lass mal mal so stehen, also der verrückte crazy Einfluss, der der bösen Activision ist zu sagen, also versucht bitte nicht unnötig Geld auszugeben. Schock. Ahuja ist neu bei Blizzard gewesen zu dem Zeitpunkt, fing an als CFO, das ist Chief Financial Officer, bei Activision ist dann aber rekrutiert worden von Blizzard selber. Das ist der Punkt. Das kam natürlich dann bei einigen Mitarbeitern so an, Moment, die ist vermutlich nicht rekrutiert worden, die ist eine geheime Spionin, die geschickt wurde von Activision, um hier die Finanzen in Ordnung zu bringen. Blizzard sagt, sie haben einen eigenen Anhuia-Prozess gehabt, wo sie eben als geeignetste Kandidatin herausgekommen ist. Es scheint so, als würde Blizzard den Headcount bolstern, also die Anzahl der Mitarbeiter in den Teams zu erhöhen und sie zu ermutigen größer zu werden, während sie gleichzeitig versuchen Kosten andererseits zu sparen. Es ist ein Prozess, der möglich aber noch nicht fertig ist, weil oder während Activision weiterhin versucht, Blizzards Output zu erhöhen und mehr Spiele regelmäßig zu veröffentlichen. Ahujas Kommentare im Frühling 2018 könnten nur der Anfang gewesen sein. Also das ist das, was wir dazu haben. Ein Chief Financial Officer, der sagt, versucht kein unnötiges Geld auszugeben. Ich glaube, auch den Teil habe ich nicht mit drei Jahren reingenommen, es gab auch noch eine Ansage, dass keine Spiele zu veröffentlichen grundsätzlich nicht gut ist. Verrückte Geschichte. Wenn du Spielepublisher bist und keine Spiele verkaufst, ist das nicht der Optimalzustand. Versucht die Kosten im Auge zu behalten. Es gab in den letzten Wochen auch noch einige Gerüchte, irgendwie, dass Blizzard extrem schlecht für die Branche zahlt und die Leute deswegen das Unternehmen verlassen. Offensichtlich hat von den elf Quellen, die Schreier interviewt hat, keine einzige das gesagt oder vermutet, womit wir das, glaube ich, ad acta legen können, dass das ein

signifikanteres Problem ist. Wenn wir das Ganze zusammenfassen, die, also natürlich können wir nicht sagen, welche Fakten wir haben, weil wir nur das wissen, was jemand behauptet, dass es ihm Leute gesagt haben, die bei der Firma arbeiten, die in irgendeiner Art und Weise, er sagt noch nicht mal, dass sie bei den Projekten gearbeitet haben. Die Formulierung familiar with benutzt man nicht, wenn man Leute meint, die in dem Projekt gearbeitet haben. Dann sagt man somebody who worked on the team. Also die Leute bei Blizzard ihm gesagt haben, tun wir einfach mal so, als würde das grundsätzlich mal stimmen. Wir bezweifeln nicht, dass diese Leute mit ihm gesprochen haben, dass sie irgendwann bei Blizzard gearbeitet haben. Dann muss man einiges mit viel Vorsicht genießen. Vor allem die Einschätzungen, die Einschätzungen sind allesamt mit Vorsicht zu genießen. Aber das, was Sie an mutmaßlichen Fakten herausziehen können, wie gesagt, Fakten wären es für mich erst dann, wenn Blizzard das bestätigt, sind, es gab einen Plan, eine weitere Expansion zu machen. Der wurde verworfen und stattdessen wurde gesagt, ihr arbeitet direkt an einem Diablo 4. Das ist angeblich bei einem Teil der Entwickler so aufgenommen worden, dass Blizzard unzufrieden war mit Diablo 3. Man kann es halt auch in eine andere Richtung drehen. Man kann doch sagen, die Richtung, in die das Ganze gegangen ist, hat ihnen so sehr gefallen, dass sie gesagt haben, bevor wir jetzt damit anfangen, hier weitere kleine Expansions zu bauen, die weniger und weniger Leute interessieren, baut doch direkt ein richtiges neues Spiel. Also warum sollte ich, wenn ich kein Vertrauen in die Entwickler habe, die beauftragen, ein neues Main-Spiel der Franchise zu machen? Wenn ich wenig Vertrauen in jemanden habe und was produzieren will, was Geld abwirft, lasse ich sie doch viel eher eine kleine Expansion machen, wo nicht so viel schiefgehen kann. Ist meine Meinung. Wie dem auch sei, es gab die Pläne zu der Expansion, die Expansion ist nicht rausgekommen, dann gab es Hades. Hades war eine Dark Souls Variante von Diablo. Die ist auch eingestampft worden und jetzt die aktuelle Version von Diablo heißt Fenris. Und daran wird gearbeitet. Im Moment, letzter Stand der Dinge, wieder der Diablo-Stil mit isometrischer Optik, dunkle Thematik, die möglicherweise kleinere Multiplayer-Elemente beinhalten könnte. Das sind so die wenigen

Informationen, die wir derzeit dazu haben. Ich glaube der Autor, der schätzt irgendwas, dass der Release 2020 oder später sein könnte, aber ich glaube das ist einfach nur ins Blaue hineingeraten, dass man sich denkt, naja gut, es ist zwei Jahre in Entwicklung, vielleicht noch ungefähr zwei weitere Jahre, weiß man nicht. Auf jeden Fall scheint man noch nicht weit genug, dass es irgendwo präsentiert werden konnte, wenn es tatsächlich in Entwicklung ist. Die nächste Frage ist halt das komplette Thema und Konzept Mobile Games und da halt die Aussage, die sehr eindeutige Aussage, dass ein ganz entscheidender und motivierender Faktor nicht nur ist, dass man damit irgendwo Geld verdienen kann, sondern dass ganz viele Leute bei Blizzard sehr offensichtlich an Mobile Games arbeiten wollen. Was eine Menge Sinn ergibt, das macht jetzt wirklich einen Schuh draus, warum es diese komplett missglückte Präsentation von Diablo Immortal gab, wenn so viele Leute bei Blizzard davon überzeugt sind, dass Mobile Games toll sind und Spaß machen. Also was heißt, sie liegen damit ja nicht falsch grundsätzlich mal, dass Mobile Games toll sind oder von vielen Leuten gespielt werden. Das ist der größte Markt, der größte Games-Markt der Welt sind Mobile Games und umso schöner, wenn es dann tatsächlich Leute gibt, die aus dem Blizzard-Universum kommen, die aus dem tatsächlichen Game-Design und nicht nur aus dem Geld-Abschöpf-Design kommen, deren Steckenpferd es vielleicht wird, Mobile Games zu machen. Es würde mich freuen, wenn die Dinger in Zukunft so eine Qualität haben, dass ich mir wirklich denke, boah, ich hätte mal richtig Bock dieses Mobile Games zu spielen. Ja und das ist es im Prinzip. Vieles von dem, was wir da gehört haben, wird wie gesagt immer wieder falsch wiedergegeben, nur ausschnittsweise wiedergegeben und so weiter und so fort und das wird schlichtweg missachtet, wer da was gesagt hat und ob das nun eine Einschätzung oder ein Fakt ist und im Großen und Ganzen ist das, was man dem entnehmen kann, relativ unspektakulär. Weil wenn wir es wirklich auf das Allernötigste zusammenstreichen wollen, ist es Diablo 4 wird entwickelt. Ähnlich wie andere Spiele bei Blizzard schon zuvor gab es mehrere Versionen, jetzt mal zumindest eine, die gecancelte wurde, genauso wie die vorangegangene Expansion für Reaper of Souls und es gibt ein kleines Team motiviert durch den Erfolg von Hearthstone, das an

allen möglichen Projekten arbeitet, unter anderem auch an Mobile Games. So, das soll es gewesen sein für heute zur gesamten, ganzen Wahrheit über Diablo 3. Ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#411: PvP-Rework, Alles Lügen, Mythic Probleme

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 411 und den Themen Player versus Environment (PvP), Rework, alles Lügen und Mythic Probleme. Hi Onkel, eine Frage zum Thema PvP. Das aktuelle Arena PvP System, Bedürfnungssystem findest du ja nicht optimal, den vanilla rank 14 grind hast du wenn ich mich irre, äh nicht irre, aber auch nicht genossen. Was für eine Mischform oder welches ganz andere System würde dich reizen wieder ins PvP geschehen einzugreifen? Ich glaube wir haben immer wieder mal darüber gesprochen und ich habe immer wieder mal Sachen gesagt die ich ganz cool fand und die ich nicht so gut fand. Ich kann immer versuchen so so am Stück zu sagen was ich was ich nicht so motivierend finde persönlich und was wiederum mir Spaß machen würde. Das allererste ist, dass ich persönlich ein System motivierend finde wo nur die besten gut belohnt werden. Also mal so grundsätzlich, also dass man beim gegeneinander antreten die Belohnung quasi von einem anderen entrissen bekommen kann. Das stellt euch halt vor man würde PvE machen, würde einen Boss killen und den Loot gibt es nicht beim Boss sondern es gibt eine Kiste und am Ende jeder Woche bekämen diejenigen Loot die zu den 100 schnellsten Kills gezählt haben. Da würde ich dir auch sagen boah finde ich nicht so geil, andere würden sagen aber warum

denn? Diejenigen die am meisten skill haben bekommen Loot, ist doch nur fair. Mag sein, also mag sein dass einige das gut finden würden bestimmt nur ist halt nicht mein Geschmack so richtig. Für mich ist so ein Teil des gesamten Konzepts role-playing game (RPG) oder massively multiplayer online (MMO), dass ich einen Charakter habe dessen Stärke ich entwickle und das mache ich strategisch, taktisch, über Equipment und so ein Stück weit spielerisch. Das sind so diese Komponenten die mit mich rein kommen. Alles zählt so ein bisschen mit rein. Ich habe eine Art und Weise wie ich skille, wie ich skillpunkte verteile, was ich mir dabei denke, dass ich vielleicht irgendwie keine Ahnung was mehr Schaden mache an gibt es ja alles bei World of Warcraft (WoW) nicht aber in anderen Spielen vielleicht an gestanden Gegnern oder auf eine große Entfernung oder auf eine nahe Distanz und so weiter und so fort oder dass ich eine starke Defensive oder und so weiter habe, dass ich ein Support Charakter bin all das gibt es ja in manchen Spielen. Dann, dass ich Equipment habe, dass ich darauf abstimme, dass ich vielleicht spezielle Trinkets habe die mir bestimmte Sachen erlauben vielleicht sogar, es gab mal welche Trinkets mit Stun Effekten wenn ihr euch daran erinnert, haben einige in der Arena getragen diese Dinger. Die waren Low Level Bereich und sind im B.C. noch getragen und glaube ich drei oder vier Minuten Stun oder so, weiß ich nicht mehr, gibt es glaube ich nicht mehr oder die wirken nicht mehr an Spielern über Level X. Und dann natürlich auch noch ein Stück weit das Ganze anzuwenden. Aber die Mischung ist für mich halt wichtig. Die Mischung, dass ich das Gefühl habe, dass das Voranbringen des Charakters mir etwas bringt und das ist für mich so ein großes Problem beim PvP. Wenn ich nur noch Templates habe und in demselben Ding spiele und es nur noch darum geht, ist mein spielerischer Skill besser als der eines anderen, nimmt das für mich so ein bisschen von dem weg was mir Spaß macht, nämlich dass ich vielleicht die eine Schwäche ausgleichen kann durch eine andere Stärke. Vielleicht bin ich nicht der reaktionsschnellste Spieler, aber ich bin der Beste in Sachen Charakter Development oder der Beste sich zu überlegen welches Equipment die besten Synergien hat und so weiter und so fort. Das ist für mich so ein mitentscheidender Teil und das ist das was mir ein Rollenspiel allgemein

halt immer Spaß macht. Wenn ich ein Rollenspiel habe, wo ich nur das Gefühl habe, Reaktion schnell kämpfen zu müssen, dann fehlt mir dieses Element halt, dieses grundsätzlich Element, dass mein Charakter stärker wird dadurch, dass ich Level und so weiter sofort. Das existiert nicht mehr, wenn ich nur noch das Element habe, mein persönlicher Skill als Spieler ist das was entscheidend ist. Anderen macht das viel Spaß, logisch. Also andere sagen ja, aber das ist doch das coole daran. Shooter zum Beispiel funktionieren so. Wenn ich ein Shooter spiele, allgemein, es gibt bestimmt jetzt auch andere Mischformen davon und so, aber wenn ich ein Quake 3 gespielt habe, da ging es nur darum, bin ich besser oder ist mein Gegner besser. Keiner von uns hat eine bessere Rüstung, keiner von uns hat eine bessere Waffe, also natürlich man kann im Spiel Power-ups aufsammeln, aber auch das ist entscheidender Teil des Spiels, wie gut kann ich die Map, wie gut kann ich die Spawns von der Red Armor kontrollieren und vom Rocket Launcher und so weiter und so fort. Und das ist schlicht und ergreifend nicht unbedingt das Genre, das mir am meisten Spaß macht oder die Spielweise, die mir am meisten Spaß macht, auch wenn ich im Falle von Quake das damals eine Weile gerne gespielt habe. Man mag ja auch manchmal unterschiedliche Dinge in unterschiedlichen Spielen. Ich habe zu dem Zeitpunkt zum Beispiel einerseits Quake gespielt, aber auch andererseits RPGs gespielt, aber mit unterschiedlichen Motivationen halt, was ich machen will. Das ist für mich ein entscheidender Teil, der mir komplett fehlt. Das Gefühl, dass ich mich als Charakter weiterentwickeln kann, ohne dass ich nur als Spieler mich weiterentwickeln muss. Und ja, das nimmt mir schon mal einen Teil des Spaßes. Dann die Tatsache, dass das **PvP** allgemein auf dem höchsten Niveau immer instanziiert ist. Das nimmt so vieles von dieser Grundidee und Atmosphäre, die **PvP** haben könnte, raus, weil du wirst in Matches gelost. **PvP** ist im Moment wie ein isoliertes Spiel innerhalb von **WoW**. Ein Spiel im Spiel ist es. Man spielt nicht mehr wirklich seinen Charakter in der Welt, sondern man wird in einem Template in eine andere Welt gesetzt, um dort in einem fairen Kampf eins zu eins seinen Skill zu messen. Das ist halt nicht unbedingt das, was mir allgemeinen Spaß macht. Was ich interessanter finden würde, wäre, dass das **PvP** insgesamt bedeutungsvoller für den Rest der Welt zu ma-

chen. Also der Spielwelt zu machen, nicht den Rest der Erde, des Planeten zu machen. Da hat Dark Age of Camelot so ein paar Ideen gehabt, aber auch nicht alle davon waren toll. Daug hat auch ein großes Problem gehabt in Sachen Balancing der unterschiedlich starken Fraktionen, aber da gab es dann halt so Festungen und Türme und so was, die eingenommen werden konnten. Und es gab zum Beispiel auch das, eine Sache, die [WoW](#) ja auch mal eine Zeit lang hatte, im Dungeon, was nur offen war für den Sieger der Schlacht so ungefähr. Dass man sich halt bemüht hat, dieses Dungeon zu bekommen. Und wenn es offen war, sind alle Spieler da rein, was wiederum die Balance so geändert hat, dass dann die schwächeren Fraktionen, es gab ja drei Stück in Dark Age of Camelot, leichter die Möglichkeit hatten, ja, sich diesen Sieg zu erspielen und damit das Dungeon ihrerseits für sich zu öffnen und so. Das sind so Elemente, die mir irgendwie komplett fehlen und auch, es wird halt nicht mal ermutigt, so grundsätzlich vom Game Design her. Die großen und guten Belohnungen bekommst du halt über Rated BGs und über Arena [PvP](#). World [PvP](#) ist existent, theoretisch sogar nur, muss man sagen, denn das hat sich ja so ein bisschen durch diese Verschiebung von Allianz und Horde und die Tatsache, dass die einen das alle abschalten, die anderen das alle anschalten, hat sich das ja auch so ein bisschen gegessen. Man hat es zwar an, aber man benutzt, also man spielt wenig [PvP](#). Aber es wird nicht richtig ermutigt, die Belohnungen lohn-sicherlich. Wenn du wirklich [PvP](#) machen willst und machen wolltest in den vergangenen zehn Jahren, irgendwann, seit es Arena gibt, seit es Battlegrounds gibt fast schon, dann warst du eigentlich Fehlernplatz in der Welt, im World [PvP](#). Wir haben das gemacht auf Seiten der zahlenmäßig stärkeren Fraktionen in den Wartezeiten der BGs. Das war die einzige Situation, in der sich für uns damals, die [PvP](#)-Zeiten, 14 Zeiten, sinniges World [PvP](#) ergeben hat. Ja und das sind so ganz ganz viele DesignentscheiDungeon, die halt in eine Richtung gehen, wo ich ein Stück weit verstehen kann, warum man die machen will. Aber die machen mir halt einfach überhaupt keinen Spaß. Also das reizt mich halt gar nicht. Alles was mich an einem [RPG](#) interessiert, ist da nicht abgebildet. Ich persönlich ziehe keinen großen Spaß daraus oder kein Vergnügen daraus, der skillvollste Spieler der Welt zu sein oder so. Und habe auch nicht die mega

Lust, meinen Gameplay darauf auszurichten. Wenn ich jetzt zum Beispiel Dungeons oder Raids mache und weiß, ok ich bin vielleicht nicht perfekt, aber so nach und nach, wenn ich mich jetzt hier und da beim Gear ein bisschen verbessere, vielleicht schaffe ich dann doch den Boss zu legen. Also ich weiß es natürlich insofern nicht, dass ich noch nie in einer Art und Weise Progress gegeraidet habe und auch nur angegangen wäre, die in einem ganz ganz extrem hohen Bereich gespielt hätte. Also wir haben eine Zeit lang mit vier Raidtagen die Woche schon sehr sehr ordentlichen Mythic Progress gemacht. Das hat auch Spaß gemacht. Aber vieles von dem, was in den ganz hohen Highend-Dingen passiert ist ja doch erst in erster Linie mal eine große Frage von Koordination, zeitlicher Koordination und so weiter, sodass viele Spieler da einfach rausfliegen. Hätten alle die grundsätzlich gleichen Voraussetzungen beim Mythic Raiding, dann sehen vermutlich auch die Kills völlig anders aus. Aber die Frage ist, wie will man das machen? Blizzard hatte ja mal die Idee und Blizzard hat ja mal die Bosse zeitlich oder per Tries limitiert, was dann nur den Effekt hatte, dass die Spieler sich halt mehrere Charaktere gemacht haben, um diese Sperre so zu umgehen. Also das hat Blizzard dann ja zum Glück auch aus meiner Sicht zum Glück relativ schnell aufgegeben, dass diese Limitierungen stattfinden, weil sie ihn überhaupt nicht das bewirkt haben, was man damit bewirken wollte. Meine Frage zum BMZ. Denkst du manchmal, das was die Leute hier behaupten, könne gelogen sein? Viele Grüße. Ja klar, kann sicherlich passieren. Oft ist halt die Frage, spielt das eine Rolle, ob das so ist. Weil jemand eine Frage oder eine Situation schildert, erstmal ist natürlich häufig so, dass die die Situation halt einfach der, die Darstellung der Situation der eigenen Wahrnehmung geschuldet ist. Und Wahrnehmungen können immer sehr sehr unterschiedlich ein sein. Der eine denkt sich, oh dieser Typ hat mich im Dungeon total quer von der Seite angemacht und dieser andere Typ denkt sich, der der Kerl den ich da zurechtgewiesen habe, hat sich total scheiße verhalten und ich habe dann endlich ihm mal gezeigt oder mal gesagt, er soll sich doch bitte ein bisschen zusammenehmen. Also die Wahrnehmung ist oft das viel größere Problem, was das absichtliche Erzählen falscher Geschichten oder erfundene Dinge. Und dann muss man sich halt oft noch fragen, spielt das

eine Rolle, wenn jemand eine Situation schildert oder eine Frage oder sonst was, ist die interessant? Stellen wir uns einfach vor, es wäre so. Ist das dann interessant? Das ist eine Sache, wenn Leute so lustige Geschichten erzählen und andere dann anmerken müssen, das glaube ich nicht. Und man sich denkt, okay, ignorier doch einfach mal ob du es glaubst oder nicht. Ist das denn eine lustige Geschichte? Und wenn die Antwort ja lautet, dann kannst du entweder darüber schmunzeln oder es sein lassen, aber das ändert doch oft gar nicht so wirklich viel. Von daher, ich habe manchmal gibt es so Sachen, wo ich halt an der Erzählweise zweifel, das sage ich ja dann auch immer. Ich sage ja auch häufiger mal im Moment, das glaube ich aber nicht, dass das so passiert ist. Wenn ich halt schon das Gefühl habe, dass der Geschichtenerzähler sich da wieder als das arme Rotkäppchen darstellt, das vom bösen, bösen Wolf im random Dungeon angespackt wurde. Aber insgesamt relativ wenig, glaube ich. Vielleicht liegt es aber auch nur daran, dass ich die Geschichten, die zu abstrus klingen, sowieso nicht mit reinnehme in die Fragen. Und es mir von daher nicht so sehr auffällt. Hi Barlow, heute zwei Fragen für dich. Erstens, gibt es einen Grund, wieso Portalsteine außerhalb der Instanzen oder Rates stehen? Würde man Steine innerhalb des Rates schrägstrich der Instanz setzen? Wäre es zum Beispiel kein Problem, dass Partymitglieder verschiedene Warmodes haben und dann, ach so Moment, dass die Partymitglieder verschiedene Warmodes haben und untereinander instanziiert sind? Ich glaube, es gibt mehrere Gründe dafür. Ich glaube, ein ursprünglicher Grund war, dass man, wenn man die Instanz betreten hat, eine ID annehmen musste und dass du so Leute nicht porten hättest können, ohne dass sie die ID von der Instanz hätten bestätigen müssen. Und ein Grund, schätze ich mal, warum das heutzutage noch so ist, ist, dass für manche Spieler der Kampf vor so einem Instanzeingang spannend ist. Und ich kann mir vorstellen, dass das eine der Hauptgründe ist, dass Blizzard gesagt hat, wir lassen das davor. Also wir lassen den Spielern die Möglichkeit, vor der Instanz zu porten und dann eben auch in Kämpfe verwickelt zu werden, weil das eine der wenigen Möglichkeiten des Open PvP war. Ich war da nie ein großer Freund von, ehrlich gesagt. Also wenn ich vor einer Instanz oder vor einem Raid bin, dann bin ich gerade da, um PvE zu machen und

Leute dann an porten zu hindern. Rein zu rennen, wenn man in Unterzahl ist und rum zu nuken, wenn man in Überzahl ist, fand ich jetzt unspektakulär, aber das ist für einige Leute sicherlich ein Mitgrund. Ich denke aber, weil der initiale Grund war, dass du nicht so einfach Instanzen betreten konntest. Du konntest ja zum Teil auch die Raidinstanzen nicht betreten, wenn du nicht im Raid warst. Aber du hättest durchaus schon porten können, in der Theorie zumindest. Weiß ich gar nicht genau, wie das da gewesen wäre. Zweitens, ich bin zusammen mit zwei Freunden, Leiter einer Gilde und habe kürzlich ein neu gewonnenes 10er-Grüppchen derartig verärgert, dass sie allesamt nach zwei Ideas geliefert sind. Grund für ihren Lief war, dass ich aufgrund der 20x Mythic-Regelung ihren Schattenpriester aus kardertechnischen Gründen zu viele Priester anwesend und mehr als 21 AnmelDungeon für den Raid auf abgelehnt gesetzt habe. Wir haben gildenintern eine 24-Stunden-Regelung vereinbart, dass der Kalender 24 Stunden vor Raid gelockt wird. Diese Kalendersperre dient sowohl uns, den Leaders, die den Kader planen, als auch den Raidern, um zu sehen, ob sie überhaupt mitkommen. Außerdem muss jeder einmal aussetzen, weil wir ein paar zu viele waren. Dieser Prozess wurde genauestens den neuen Kömlichen erklärt und jeder von ihnen hat ihn kurz bestätigt. Kurz darauf, der lief, weil einmal einer aussetzen musste. Wie kann ich in Zukunft ein solches Affentheater vermeiden? Liegt der Fehler bei uns. Wie kann man diese Mythic-Mentalität übermitteln? Edit, ich vergaß zu erwähnen, dass sie sogar versucht haben, ihnen entgegenzukommen, beispielsweise, dass man sich Boss für Boss abwechseln kann von mir aus. Aber sie wollte es ums Verrecken nicht hören, dass sie jemals auf die Bank kommen könnten. Unsere Antwort war, tut uns leid, aber der Fehler liegt bei euch, weil ihr 16 seid und wir zehn. Und wenn ihre Antwort war, es tut uns leid, Fehler liegt bei euch, ihr seid 16 und wir zehn, ihr habt zu viele Leute rangeholt und deshalb müsst ihr eure Leute auf die Bank sehen. Das ist wieder so ein Ding, wo ich mich frage, ist das so passiert? Haben wir alle wichtigen Informationen? Wir haben uns entschieden, auf dieses Bündnis zu verzichten und haben glücklicherweise einen schnellen Ersatz gefunden. Ist das genauso passiert? Wenn dir jemand sagt, wir haben hier einen Kader von 16 Leuten, die anderen sagen, wir sind

zehn, dann muss man jetzt nicht ein Stein sein, um darauf zu kommen, dass das mehr ist als die 20, die man für einen Raid braucht. Also einfach, wenn man sich die 16 mit Fingern und Zehen so macht und dann zählt man eins, zwei, drei, vier, fünf, dann stellt man fest, man hat zu wenig Finger und Zehen, üblicherweise. Ich hoffe, dass die meisten von euch dafür zu wenig Finger und Zehen haben. Also das stellt man ja schnell fest, also fragt man sich doch, was ist denn der Plan bei dem Raid-Kader, wenn zu viele da sind? Es ist ja an sich nichts ungewöhnliches, im Gegenteil, es wäre ja schlimm, wenn der Raid-Kader nicht ein bisschen zu groß wäre, denn was machst du, wenn sonst einer mal krank ist? Ja, hier in dem Melanie hat Durchfall, das Raid fällt als aus für eine Woche, für eine ID oder so. Also es ist ja schon sinnig, ein paar Leute zu viel zu haben. Wenn man jetzt 56 Leute einlädt für einen Mythic Raid, dann ist klar, dass die Leute sagen, okay, das ist irgendwie von der Planung her, wie soll denn das funktionieren? Wenn die Leute Bock haben und was machen wollen, dann kriegen wir das niemals in einer vernünftigen Art und Weise organisiert, es sei denn, wir machen zwei Gruppen, was dann auch wieder eine Möglichkeit wäre. Also ihr habt denen gesagt, ey Leute, wir haben mehr Leute, als wir brauchen, wir werden immer gucken, wer auf die Bank gesetzt wird und geben das 24 Stunden vorher bekannt. Die andere Gruppe sagt, ja, alles klar, cool, also ihr gebt immer bekannt, wer auf die Bank gesetzt wird, wir sind zu viele. Ein Tag später, Raid, du bist übrigens auf die Bank gesetzt, wie schon vorher, 24 Stunden vorher angekündigt, was, wir lieben alle. Also irgendwas, irgendwo gibt es da einen Haken an der Geschichte. Ich glaube irgendwie, dass diejenigen, mit denen ihr gespielt habt oder mit denen ihr da das Bündnis eingegangen sind, sich glaube ich überhaupt nicht darüber bewusst waren, was der Plan ist, wenn mehr als 20 Mann da sind. Auf der anderen Seite musst du dich fragen, also wie beschreibe ich das jetzt, ohne ein böses Wort zu benutzen? Wie ungeschickt und wenig informiert ist man denn, wenn man einen Raid joint und davon ausgeht, dass der mit exakt 20 Mann immer stattfindet und gäbe es mehr als diese 20 Mann, nur Leute von der einen Gilde auf die Bank gesetzt werden müssen, weil die ja schuld ist. Also das Wort schuld ist schon so komisch. Also wenn ich sage, ich habe hier einen

Profi-Fußball-Verein, wie in dem Kader sind mehr als elf Leute. Da sind mehr als elf Leute drin und ich bin jetzt als dritter Toward auf der Bank, ja, fickt euch, seid ihr selber schuld, dass ihr mehr als elf Leute rekrutiert? Ja, wenn das so war, dann seid doch froh. Also jemand, der dieses relativ simple Grundkonzept von Rating nicht versteht, dass ein Raid-Kader doch eine Spur größer sein kann, wenn nicht sogar sein sollte, wenn nicht sogar sein muss, als die exakte Anzahl an Spielern, die man für den entsprechenden Content braucht, dann habe ich so ein bisschen das Gefühl, dass nicht so extrem viel Positives insgesamt von denen zu erwarten wäre in Sachen Verständnis und umgehen miteinander und so. Also aus meiner Sicht, wenn das alles so gewesen ist, wie du es geschildert hast, alles richtig gemacht. Ihr habt ihnen gesagt, was Sache ist, ihr habt ihnen gesagt, was Phase ist, es ist absolut okay und sinnvoll, sich als Rating-Team so aufzustellen und so zu vergrößern, dass man auch sinnvoll raiden kann und wenn die Leute das nicht mitmachen wollen, dann ist das gut. Das Einzige, was ich mir halt vorstellen kann, was ein Problem ist, dass die Leute, die ihr rekrutiert habt, das Gefühl haben, dass von ihnen nur die mitgenommen, die gebraucht werden, während alle anderen aus dieser Gilde auf die Bank gesetzt würden. Das kann ja auch sein, solche Gilden gibt es ja auch, die sagen, wir brauchen neue Leute, uns fehlt keine Ahnung was, üblicherweise ein Holy Paladin und ein Prot Paladin oder so oder Prot-Krieger und sehen eine Gilde, die hat genau diese zwei, aber auch noch fünf andere und sagt, die beiden nehmen wir mit und der Rest von euch sitzt immer auf der Bank. Wenn das so war, dann kann ich wiederum verstehen, warum die Spieler ungehalten sind, denn dann hättest du ehrlich sein können und sagen, wir rekrutieren nur die beiden von euch, die wir brauchen, anstatt dem Rest der Gilde das Gefühl zu geben, wir werden gebraucht, aber in Wahrheit dann nur Bankdrücker zu sein. So, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch fürs Zuhören und wünsche euch einen angenehmen Nachmittag, Tag, Morgen oder Abend, wie auch immer. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#412: M+ Zeitrahmen, ingame Leistungsdruck, Melee/Range Balance

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 412 und den Themen Mythic Plus Zeitrahmen, In-Game Leistungsdruck und Melee Range. Balance. Naja, du weißt ja schon warum wir es nicht mehr in der Zeit schaffen müssen. Es geht um Mythic Plus. Wenn ich mich gerade nicht täusche hatten wir das am Anfang von Legion, korrigiert mich wenn ich falsch liege. Und wie jeder der mit Random läuft bestätigen kann war das ein Albtraum. Des Weiteren ist möchte gern Elitärgehabe plus tausender Score für einen Fünfer öfters in der Suche noch schlimmer. Außerdem wäre die Bereitschaft von vielen nach einem unglücklichen Pull am Anfang drin zu bleiben deutlich geringer also known as (aka) wenn das so anfängt und wir das wahrscheinlich eh nicht in time schaffen wozu drin bleiben wenn es keinen Loot gibt. Ok ich muss weiter ausholen weil ich glaube das notwendig ist um das Gesamtkonzept oder Konstrukt zu verstehen. Ich stelle immer wieder fest dass es eine ganze Menge Spieler zu geben scheint die so das Gefühl haben dass das Spiel ihnen Dinge schuldet. Weil etwas im Spiel drin ist und man es machen kann hat man es irgendwie verdient. Ein Konzept das daraus gefolgt

ist, ist das Legendary Konzept gewesen. Und selbst da sind Spieler dann nicht zufrieden es reicht halt nicht aus dass man jedes Legendary bekommen kann wo man früher vielleicht Bosse killen musste auf der höchsten Schwierigkeit und dann über Wochen Loot sammeln und Glück haben und so weiter und so fort. Es reichte halt nicht mal mehr aus dass man jedes Item das wichtig war oder legendäre Items bekommen konnte. Nee es musste auch noch möglichst leicht gehen. Denn das war die Hauptkritik am Legendary System die ich wieder und wieder gelesen habe das ist so schwer zufällig blablabla ich habe aber mein, in einfachen meinen also das beste noch nicht was es gibt. Und dabei spiele ich doch schon drei Wochen oder vier Wochen oder so. Und das trifft so ein bisschen auch auf Mythic Plus zu. Es existiert man sieht Gruppen die das machen also glaubt man das steht mir auch zu. Genau das stelle ich halt in Frage. Warum sollte das so sein? Also warum sollte das so sein wenn die Belohnung so gut ist wie sie ist? Also die Belohnung ist ein Item von mythischer Qualitätsstufe also Mythic Raid Qualitätsstufe und die bekommt man normalerweise in Mythic Raid. Und wenn man so ein Item schon so easy bekommt mit fünf Mann ein Dungeon machen dann sollte es meiner Meinung nach zumindest so sein dass man etwas an Können zeigen muss. Und das an Können zeigen ist halt für mich das Ding in Time schaffen schließlich sind das Timerun Dungeons das ist das Grundprinzip von diesen Dungeons. Und die sind bewusst so gemacht. Die sind bewusst so gemacht damit man eben nicht so Situationen herbeirufen kann wie jeden Boss gerade bei Terranical zum Beispiel mit Bloodlast Pullen und zwischendurch immer 10 Minuten warten bis der Cooldown abgelaufen ist. Auch wenn das durchaus für einige Boss ein Element sein kann was wichtig ist Bloodlast zu planen aber man kann es ja im Prinzip bei jedem Pull machen und sich dann über zwei oder drei Stunden durchquälen was viele auch tun. Einer der Hauptgründe warum Blizzard das üblicherweise nicht will dass man so spielt und deswegen diese Belohnung nicht fürs Fehlschlagen im größeren Sinne gibt ist dass sie sagen wir wollen nicht dass ihr euch da durchquält und ein Spielerlebnis habt dass sie als solches für diese Schwierigkeit nicht vorgesehen haben. Wir wollen nicht dass sie dass sie etwas macht was sie eigentlich nicht können frustriert

seid und dann nach drei Stunden des weitens vielleicht mit Glück den Boss schafft oder schlimmer noch feststellt der Endboss ist das schwierigste von allen oder der dritte Boss oder der Nerd fällt einigen so einer an im Tempel zum Beispiel der dritte Boss wir kriegen den nicht hin und dann nach x Stunden frustriert aufgibt vor allen Dingen weil man die Gruppe ja nicht beliebig neu gründen kann und im Moment noch noch muss man sagen hat niemand den Anspruch zu sagen ey ich möchte mich jetzt hier irgendwo random anmelden mit 20 Mann und möchte dann irgendwie mit dem Boss gekillt bekommen und darauf soll das bitte gebalanced sein dass das so funktioniert weil das wäre doch schade nach einem Weib gehen die Leute im Raid immer ändert bitte die Balance oder dass die Art und Weise wie man items bekommen so dass wir das hinkriegen das kann nach meinem dafür halten nicht der Maßstab sein und sollte nicht der Maßstab sein diese Dinger sind ja so gemacht dass sie bockenschwer sein soll sie sind im Moment der schwerste überhaupt mögliche Content grundsätzlich mal nicht in plus 10 aber allgemein sind sie nach oben offen und damit der schwerstmögliche Content den es in World of Warcraft gibt der ist so gedacht dass man nicht einfach da rein rennt und das Zeug umhaut und umklieft sondern dass man das nach und nach lernt sich verbessert sein Equipment entsprechend auch auf eine Art und Weise verbessert dass man da durchkommt und so weiter und so fort und das persönlich finde ich super mega interessant und und spannend und es eröffnet so eine richtige so neuartige Gameplay Möglichkeiten auch wenn ich jetzt im Moment meinen Tank equippe und weiß ich was ich habe im Moment keinen mythischen Raid selbst wenn ich einen hätte und wir uns irgendwie zusammentun würden und mal den einen oder anderen Boss probieren würden ich gucke bei meiner Ausrüstung und bei den Verzauberungen und so darauf was würde denn gut performen in der Situation im Mythic Plus wenn ich also die Wahl hätte Item A zu nehmen toll für Mythic Plus oder Item B toll für den Raid wüsste ich naja für den heroic (HC) Raid spielt es keine große Rolle welches von den Items ich trage von daher würde ich in Richtung Mythic Plus gehen und damit mit diesen Gedanken gut dem Hinterkopf muss man halt sagen das funktioniert dann eben nicht so nur weil jeder glaubt es gibt eine Gruppensuche

da kann ich mich anmelden gehe mit Leuten zusammen die keine Geduld haben das Dungeon nicht kennen das Dungeon nicht schaffen in der Zeit weil die aufgeben muss die Belohnung so designt sein dass ich sie bekommen kann auch wenn wir fehlschlagen das ist für mich keine gute Logik das ist kein Argument das Argument lautet ja letztendlich in erster Linie mal warum sollte das so sein warum sollte man es auf plus 10 schaffen damit ich es haben kann auch wenn ich mit Leuten zusammen spiele die keine Geduld haben dieses Dungeon A also A nicht das können haben es so zu spielen wie es wie es designt ist und B nicht die Geduld haben naja eine Gruppe so zusammenstellen so zusammenzustellen dass es mit einer hohen Wahrscheinlichkeit entweder klappt oder halt auch mal ein oder zwei oder drei neue Versuche zu starten das so meine sich der Dinge alternativ kann man halt sagen machen wir das einfach demnächst anders und geben einem für das abschließen dieses Dungeons nach der Woche halt nur keine Ahnung zwei oder drei Items auf der entsprechenden Item Level Stufe und verschieben die Schwierigkeit für die man dann eben diese Kiste und damit die hohe Belohnung kommt auf ein Niveau das auch irgendwie ansatzweise was mit mit der entsprechenden mit dem Schweregrad zu tun hat so das ist für mich halt das Entscheidende das Konzept von mythic plus Dungeons ist nicht da irgendwie durchzukommen sondern die in der Zeit zu schaffen also sollte es die Belohnung meiner Meinung nach auch nur dafür geben denn so sind sie die sein so sind sie gebalanced so sind die affix gebalanced aber noch ist es halt so wie es ist und damit glaube ich die Frustration wesentlich größer weil du großen großen großen Anreiz hast das mit unzureichenden Gruppen zu machen weil du weißt ich muss es ja nicht in der Zeit schaffen ich muss nur irgendwie durchkommen ich kenne den Satz und das haben wir auch ich habe ja selber auch so gespielt ich schließe mich da ja nicht aus dass ich das nicht auch machen würde wenn es als System möglich ist dass man irgendeinen gammeligem Twink hat und sich denkt komm warum wie eine Gruppe solange wir einen halbwegs guten Tank und ein Heiler haben kommen wir da vermutlich in endlicher Zeit durch dann weipen wir uns halt mal eben zu 10er Belohnungskiste im Idealfall natürlich schafft man es auch gut aber der der Satz wir sterben uns da durch der ist mehr

als einmal gefallen ja und das wird dem dem Gesamtkonzept nicht gerecht und ich glaube das versaut einem auf lange Sicht auch den Spaß also aus meiner Sicht versaut versaut einem das den Spaß wenn man eben nicht den Anspruch hat das den gut und vernünftig zu spielen sondern einfach nur sich da irgendwie durchzuquälen weil die Belohnung gibt es ja trotzdem und die unverhältnismäßig hohe Belohnung für das was man geleistet hat gibt es ja trotzdem das ist mein Gedanke dazu und was dieses möchte gern elitärgehabe betrifft ich sehe das nicht sehr häufig ehrlich gesagt also ich sehe auch welche welche itemlevel Anforderungen sind und ich finde in vielen Fällen eher zu niedrig als zu hoch wenn Leute versuchen 10er und höher zu machen je nach affixen und verlangen dann 360er itemlevel entweder sind die so großartig und man kann es nur nirgends mitverfolgen weil sie noch nie diese Dungeons gemacht haben und sind die Könige vor dem Herrn und schaffen das alles super easy und ohne Probleme was ich nicht glaube aber oft sind die Ansprüche eher sehr sehr niedrig bei dem Bereich wo ich sage ich sehe kaum eine realistische Chance das Dungeon zu schaffen wenn da alle mit 360er Gear antanzen oder 365er Gear antanzen und dasselbe gilt halt wenn du sagst 1000er Score für plus fünf ich halte das für unwahrscheinlich dass das sehr häufig passiert und wenn dem so wäre wäre das kein großes Problem weil das eine Anforderung ist mit der sich derjenige der sich stellt mehr behindert als er sich nutzt es gibt kaum jemanden der einen Mythic Score von 1000 plus hat und Interesse an fünf Dungeons wenn ich einen 1000er Score und der ist bei mir ich habe 1050 oder so irgendwas um den dreh rum einen 1000er Score habe oder 900er Score dann ist mein Interesse an fünfem ziemlich gering weil es da nichts gibt was ich brauchen kann um diesen Score zu erreichen musste er im Prinzip jedes Dungeon auf plus zehn geschafft haben gelaufen haben oder halt ein bisschen höher je nachdem ob in time oder nicht das heißt die Leute die du versuchst zu bekommen sind nicht besonders daran interessiert und so wirst du mit einer hohen Wahrscheinlichkeit ziemlich lange warten müssen um eine Gruppe voll zu bekommen für etwas für das diese Anforderung wiederum nicht wirklich notwendig ist also wenn das Leute machen dann sollen sie das halt tun das ist für mich halt wie wenn jemand einen Gegenstand ins Auktionshaus ([AH](#)) stellt

und sagt ich möchte jetzt hier für meine In potion (Pot) 50.000 Gold haben kannst du machen kannst du versuchen und ist vielleicht auch vielleicht findest du mal denjenigen der wie ich sich dann verclippt und die kauft ist glaube ich nur nichts was ein großes Problem für irgendwen darstellt das ist doch kein Problem ist halt einer der sucht der sucht für seinen fünfer irgendwas mit 1000er Score so viele Leute wie sich über den aufregen wenn die einfach alle eine Gruppe aufmachen dann sind in der Zeit bis der überhaupt jemand bis der einen Mann eingeladen hat sind 500 andere Dungeons beendet von Spielern die nicht diese Anforderungen stellen und was ein gewisses elitäres Gehabe betrifft da ich würde nicht sagen elitär also ich ich finde es halt durchaus legitim zu sagen wenn ich einen schweren Inhalt mache versuche ich mich davon zu überzeugen dass ich eine gute Chance habe eine realistische Chance diesen Inhalt zu schaffen und wenn ich jetzt ein Kingswest Zähler mache und kann nachvollziehen dass der Spieler mit dem ich spiele noch nie ein Kingswest in einer Schwierigkeit größer 4 abgeschlossen wenn überhaupt oder 5 abgeschlossen hat dann weiß ich das kann durchaus ein schwieriges Unterfangen werden alleine weil ihm noch nie die Gehunis begegnet sind die die Zähler Affix gerade wenn das ein Tank sein sollte zum Beispiel der ja seine Puls auch darauf ausrichten muss dass er dann irgendwie weiß wie sind die Dinger zu handeln wie pullig wird irgendwas zählt und so weiter und so fort was wird gefokussed und das ist so eine Anforderung die die unter Umständen nicht nur die immer die immer Sinn macht dieses Gesamtscore bei Mythic Plus ist wieder ist wieder eine andere Nummer ich finde das halt interessant wenn man wenn man sagt ich plane jetzt irgendwie wir laufen alle Keys die wir haben so lange bis wir nicht weiter kommen wie ich nehme jetzt vier fünf Stunden Zeit oder sechs Stunden Zeit und wir nehmen jedes Dungeon was da kommt es sei denn es ist halt irgendwas was was zu hoch ist oder was mit den Affix nicht spielbar ist dann würde es halt Sinn machen zu sagen okay wir gucken was haben die Leute insgesamt für einen Score weil er ja nichts anderes sagt als was haben die im Mittel für eine Schwierigkeit mit welchem Dungeon bestritten so man kann sich auch noch im Detail angucken aber im Prinzip sagt er dir wenn er nicht ganz krass verfälscht ist er könnte verfälscht sein weil

einer ein Dungeon gar nicht gemacht hat aber ein anderes auf plus 20 oder so dann wäre es ein extrem verfälscht das Score wird nicht sehr häufig passieren weil gerade wenn die Leute versuchen ihren Score zu pushen versuchen sie es ja meistens da wo es am leichtesten ist und nicht da wo es am schwersten ist du wirst glaube ich niemanden finden der noch nie ein Atal dasar gemacht hat aber dafür ein keine Ahnung was Motherlode 17 oder 19 oder so ja und da finde ich das dann halt an sich ganz sinnvoll ich was mir aber auch immer wieder auffällt ist dass bei manchen Leuten die Bereitschaft zu unglaublich gering ist ein bisschen Einsatz zu verwenden sich durchzuquälen durch den Prozess bis man bis das für einen kein Problem mehr darstellt sagen wir es mal so das trifft ja auch beim Equipment zu ich lese das ja und höre das gelegentlich auch dass Leute bei Equipment sagen boah das ist so unglaublich schwer und ich komme nicht weiter und hier geht das nicht und das nicht und das nicht und ich kenne andere Spieler egal welchen Charakter die spielen der ist halt in zwei Wochen equipt zumindest halbwegs equipt und das liegt halt nicht nur daran dass die einen irgendwie da gecarried werden und hier gecarried werden das liegt doch einfach da dass es Leute gibt die von sich aus auch ein hohes Engagement und Interesse zeigen sich bei irgendwas zu verbessern und das ist halt gerade bei mythic plus so ein Punkt ich habe mit Frosty super häufig darüber gesprochen dass manche Leute gerade so tun als würde würde den anderen Spielern das Equipment und ihr Rating nachgeschmissen werden dem ist ja nicht so auch die quälen sich dadurch in vielen Fällen zumindest quälen sich dadurch und packen sich Leute nach und nach und nach und nach auf die Friends List ich habe alleine in dieser Expansion glaube ich schon vier oder fünf Leute auf die Friends List gepackt mit denen ich in Mythic Plus Dungeons war weil ich mir dachte hey das war cool der wusste ganz genau was er zu tun hat oder die wusste ganz genau was sie zu tun hat wobei es glaube ich bisher immer Kerle waren von daher es wäre aber in der Theorie dasselbe wenn es ein Mädels wäre und den schreibe ich mir mal auf denn wenn ich das nächste mal auf der Gruppe suche bin und wir noch ein damage dealer (DD) brauchen habe ich da vielleicht jemanden oder halt meine alte Gruppe mit der die Gruppe mit der wir in der letzten Expansion so viel Mythic Plus gemacht

haben dass der Raucher den ich jetzt nicht so viel online gesehen habe aber Robsi zum Beispiel auch oder Vlado wenn er da ist und mal Zeit hat oder sowas also es ist halt so ein Prozess durch den sich irgendwie alle alle so ein bisschen durchquälen müssen und der für niemanden so ganz leicht ist auch auch diese Art and Level Voraussetzung wenn ich das dann immer höre so manche tun halt so als wären diejenigen die 384er Gear haben als wenn die damit aufgewacht eines morgens und hätten so ein Paket von Blizzard im Briefkasten gehabt hier ist der Equipment und an alle anderen sagt nicht weiter ihr könnt euch mal gehackt legen so ist das ja auch nicht die quälen sich ja auch seit Monaten durch den den Content und machen dies und machen jenes und besser und besser und besser equipped zu sein ja lange Geschichte ich bin ein bisschen abgeschweift obwohl eigentlich bin gar nicht bin ich gar nicht so weit abgeschweift weil ich glaube dass vieles davon notwendig ist und zu verstehen warum ich sage ich finde dass es dazugehören sollte um diese sehr sehr sehr gute Belohnung zu bekommen dass man die entsprechende Leistung dafür auch machen muss denn wenn wir das negative extrem gehen warum machen wir das dann bei plus zehn warum sagen wir nicht bei plus fünf plus zehn ist so schwer eine Gruppe zu finden da sind auch so viele affixe warum sagen wir da nicht es gibt plus fünf die kiffen die Kiste also irgendwo sind wir dann an einem willkürlichen punkt wenn wir klar sind wir immer wenn man so will sind wir das immer aber für mich ist es halt so dass das aus meinem empfinden die Schwierigkeit sehr gering ist für die Belohnung so weiter im Text wie stehst du dazu dass heutzutage Kompetenz und Leistung im Spiel also von Spielern so oft in hohem maß erwartet wird ein gutes Beispiel dafür wären neulinge in Dungeons jeder zum ersten mal heiler spielt wird sich zwar seine Fähigkeiten und Castzeiten durchlesen können aber ob bzw. wie gut er dann reagiert wenn im Dungeon dann zum Beispiel auf mehrere Personen Heilung gebraucht wird lässt sich schwer vorab trainieren und wenn dann mal ein DD stirbt weil besagte heiler in dem Moment vielleicht überfordert ist wird man schnell geflamed gut an der stelle gibt es ja genug maßnahmen die schon häufiger besprochen wurden jedoch bleibt das problem dass eine gewisse hohe erwartungshaltung vorhanden ist in mobas ist es ja noch schlimmer da wird

man für jede Kleinigkeit geflamed vor allem wenn man entscheide Dungeon trifft die einem in der entsprechenden Situation sinnvoll vorkommen jedoch vom Team als schwachsinnig aufgefasst wird im Mobas hat man aber auch ein Gegner der einen in der Hälfte der Fälle besiegt das ist ja bei Dungeons meistens nicht so dass man da schlecht spielt kommt man ja meistens durch das glaube ich der Grund warum in Mobas häufiger geflamed wird weil das häufiger dazu führt dass man den Misserfolg dann hat ich erwischen mich erwischen mich da selber häufiger bei dem Gedanken wieso rafft er nicht dass er dieses machen soll wenn ich jenes mache dann fällt mir aber jedes mal wieder ein dass andere Spieler nun mal nicht meine Gedanken lesen können und ich mich so manchmal auf deren Instinkte und Reaktionen verlassen muss das ist nun einmal ein wichtiger Bestandteil des Spiels aber wie erklärt man sich dann dass so viele Spieler die grundsätzliche Erwartungshaltung haben dass ihre Teamkollegen perfekt spielen und auf jede eigene Bewegung sofort angemessen reagieren und da muss man sich halt fragen ob die Leute es richtig beurteilen was die perfekte Reaktion wäre auch nicht so ganz einfach und ich glaube es ist halt oft auch so eine ich glaube es gibt da sehr sehr viele Graustufen es gibt halt von einem Gegner oder von einem Mitspieler gar nichts erwarten und von einem Mitspieler das Optimum erwarten und alles dazwischen wenn ich in den Dungeon gehe dann erwarte ich zum Beispiel von meinen Mitspielern nicht notwendigerweise in einem Random Dungeon das Optimum auf der anderen Seite sind die einzigen Random Dungeons für die man melden kann über das Tool von so geringer Schwierigkeit weil sie weder Mythic Plus in irgendeiner Form noch Mythic Null gehen sondern nur HC und Normal Dungeons beziehungsweise Timewalk und da sind wir dann auch schon wieder bei einer ganz anderen Geschichte aber die Schwierigkeit ist meistens so gering dass man auch nichts nicht viel wissen muss um da erfolgreich zu spielen einzige Ausnahme ist in erster Linie mal der Tank denn wenn der den Weg nicht kennt und die Pulsen nicht kennt dann hält er halt die komplette Gruppe auf und das ist auch so eine der Gründe warum ich gerade am Anfang mich nicht als Tank gemeldet habe für die Random Dungeons als Heiler ich sehr wahrscheinlich getan vermute ich jetzt auch ein zwei Mechaniken gegeben die mich hätten killen können und wo ich es hätte verbocken können

aber das risiko wäre ich bereit gewesen in kauf zu nehmen weil wir letztes jahr also nicht letztes jahr letzte expansion in legion genauso die mythic nulldinger angegangen sind wir haben uns vorher nichts durchgelesen haben einfach eine feste gruppe gemacht vorher und haben gesagt wir versuchen das jetzt so und vielleicht zu lernen und das hat ja auch bei fast allen bossen geklappt manchmal hast du bosse wo das dann nicht klappt weil keiner so richtig weiß was zu tun ist und oder wie das zu handeln ist zum beispiel die wollte wordenste endboss wenn er den noch nicht gespielt hat ist und diese wende noch nicht so gut kannte ist oder die mechanik das glaube ich auch zweimal also doppelte wende kommen vergleichen verglichen mit HC dann verkackst du das aber ansonsten geht er geht er kram halt auch so ein bisschen eine schwierigkeit ist auch dass die spieler selber die so in dungeon joinen auch wenn sie das joinen sehr sehr unterschiedliche ansprüche haben überhaupt nicht nur bei dungeons auch bei gruppen kommen wir zurück zum ersten thema zum mythic plus es gibt halt welche die joinen eine gruppe und erwarten dass es in ordnung ist wenn sie im prinzip nichts können so nach dem motto wenn es was wichtiges gibt dann entweder kriege ich das schon hin oder das kann mir einer ja auch sagen oder ist ja nicht so schlimm ist ja nur ein spiel so joinen leute teilweise auch in die höchsten schwierigkeitsgrade beim content ich wette wenn ich jetzt eine HC Raid aufmachen würde würden ohne weiteres leute joinen die nicht nur noch nie einen HC boss gelegt haben die auch keine ahnung haben wie irgendwas von diesen bossen funktioniert und sich denken wird schon passen gut wenn ich ein viewer Raid mache ist das sowieso wieder was anderes wenn ich dann sage wir erklären dass den leuten dies dies nicht können aber auch wenn jemand von euch eine gruppe aufmacht im suche tool dort werden sich auch einfach leute melden die sich denken egal ob ich das kann oder nicht wenn ich sage dass ich nichts kann dass ich es nicht kann laden die mich ja nicht ein und dann ist die logische consequenz für diese spieler halt nicht also muss ich es offenbar lernen bevor ich mich einladen lasse sondern die logische consequenz für die spieler ist natürlich also muss ich offenbar lügen damit ich eingeladen werde und wundern sich dann wenn sie rausgekickt werden aus den gruppen auch da gibt es glaube ich ganz ganz viele mischformen so

ganz ganz viele graustufen von gar nichts können bis hin zu unsicherheiten bei boss a oder boss b oder vielleicht irgendwie die eine mechanik noch nicht ganz gerafft haben und so weiter und so fort also auch da gibt es eine menge mischformen und ja dann ist natürlich klar dass da dass da die ein oder anderen gruppen mal aufeinandertreffen können bei mir ist es allgemein so dass ich ungern content mache wo ich der totale trottel bin wenn ich es falsch mache weil ich nicht kenne das macht mir halt keinen spaß ich falle da sehr sehr ungern unangenehm auf oder negativ auf die kala zum beispiel wäre genauso die macht auch keine dungeons obwohl dann sind wirklich kein so richtig schwerer content sind weil sie sich denkt ich kann das ja nicht ich kenne die dinger ja nicht und nachher falle ich da auf weil ich nichts auf die kette kriege und werde rausgekickt oder so deswegen hat sie sowas auch immer sehr ungern gemacht und dann gibt es eben die gegen kandidaten und das gleich auf dem anderen ende der leitung von leuten die die stoisch der ruhe haben und sagen wenn ich jemand in der gruppe habe der gar nichts kann erkläre ich ihm einfach in ruhe jede mechanik bis hin zu denjenigen die sagen wenn der jene diese spezielle mechanik bei der affix combo bei dem endboss nicht kennen wenn er von der mechanik getroffen wird und gleichzeitig den debuff effekt hat dann wird er rausgekickt weil er keine ahnung vom spiel hat und natürlich auch noch diejenigen die sich gnadenlos überschätzen die halt zum beispiel das war jetzt so ein beitrag auf reddit die nicht die tage gelesen habe wo der heiler sagt ihr müsst die und die ability kicken sonst sonst gehen wir drauf bei den boss kickt die ability nicht werden gewandt schottet oder in global gekillt von von von der ability und wählen den heiler raus weil sie dann sagen lol heal warum hast du nicht durchgehalten also diejenigen die gar nicht mal so kompetent sind dass sie den fehler beurteilen können sondern die so in kompetent sind dass sie nicht mal wissen dass sie den fehler begangen haben aber trotzdem den anderen dafür verantwortlich machen ich glaube dass das umso mehr passiert je wahrscheinlicher es ist dass der content nicht geschafft wird und da sind wir dann auch bei dem was ich eingangs sagte bei den mobars warum das da so oft passiert weil du da halt eine Player versus Environment (PvP) situation hast oder eine gruppe gegen gruppe ein ist ja nicht eins gegen eins aber für

dich als spieler du hast eine gegnergruppe sodass du im mittel nur in der hälfte der fälle überhaupt ein erfolgs erleben ist hast hälfte gewinnt der hälfte verliert so im mittel halt und das ist natürlich klar je wahrscheinlicher es ist dass du dass du nicht mal das schaffst was du schaffen willst desto frustrierter sind die leute wäre das so dass du bei dann schon so häufig die fehlversuche hättest dass jeder kleine fehler aufwält glaube ich wäre die stimmung da auch noch mal krasser als sie es ist und umgekehrt glaube ich merkt man das auch in den entsprechenden schwierigen nämlich beim Mythic plus content dass da gerade in dem mittleren bereich mittleren bereich würde ich alles zählen was zwischen plus fünf und plus zehn liegt dass da dieses verhalten sehr stark ausgeprägt ist gerade bei spielern die noch nicht gut genug vielleicht sind oder nicht gut genug geklimpt und die um die 10er und höher für die optimale belohnung zu schaffen vielleicht auch nicht nicht erfahren genug sind und sich dann mit dem zufrieden geben müssen was sich eben für diese gruppen meldet weil die ganz guten spieler in anfügung strichen es muss ja nicht immer nur gute spieler sein es kann ja auch einfach nur oft sein dass die leute so lange und so oft mit plus gemacht haben dass sie mittlerweile die erfahrung haben sich eben in diesem bereich nicht tummeln da gibt es ja nicht das wort elo hölle für beschreibt es nicht was ganz ähnliches ich weiß es gar nicht hallo lieber onkel folge nun schon lange deine podcasts und videos und wollte mich bei dir bedanken ebenfalls dankeschön des weiteren hätte ich eine frage von BMZ was sagst du zu unausgeglichenheit zwischen mehles und range ds zur zeit und glaubt was glaubst du wie blizzard dagegen vorgehen wird ne wird blizzard dagegen vorgehen eventuell eine neue klasse wenn ja was kannst du dir vorstellen was noch als klasse reinkommen könnte oder bekommt der rogue seinen revolver helden speck pistolero range als ausgleich für den sv hunter die erste wichtige frage die ich mir stellen die ich mir stelle ist wie aus deiner sicht ist denn diese unausgeglichenheit glaubst du eins ist allgemein overpowered oder eins und damit im umkehrschuss eines ist allgemein zu schlag zu schwach wenn ja was hältst du für overpowered mehles oder range ich glaube dass die balance insgesamt relativ gut ist und ich glaube dass gar nicht mal das klassendesign allgemein das große problem ist sondern im zweifelsfalle nur dass das encounter

design wenn du halt eine situation hast in der sich alle viel bewegen müssen aber trotzdem abteilen einem boss haben können sind mehles oft sehr gut bedient oft ist es auch so dass medias bestimmte mechaniken nicht händeln müssen was auch sehr angenehm ist wenn du oft den targetwechsel hast bei bossen die irgendwo spawnen können oder bei mobs die irgendwo spawnen können so dass mehles ewig weit laufen müssten um überhaupt schaden machen zu können sind range spieler üblicherweise im vorteil hast natürlich noch die situation mit so was wie dem bm jäger der fast immer sehr gut bedient ist ob man sich bewegt werden muss oder targetwechsel das kriegt er doch meistens relativ gut hin zumindest doch oft deutlich leichter und schneller als die als die nahkämpfer ich glaube insgesamt ist die balance ziemlich gut also ich bin jetzt selten in der situation gewesen ich habe natürlich auch also das wusste ich am ehesten wo ich auffallen würde wenn mitik Raid aber mitik plus war ich jetzt selten in der situation dass ich gesagt hätte ich möchte jetzt unbedingt das oder unbedingt das haben sondern so eine ausgeglichene variante fand ich ganz gut wir haben mit heiler ein quasi range vorgegeben auch wenn er nicht immer als solcher gewertet wird ich habe monk und Paladin werden werden technisch gesehen als mehle gezählt was das abkommen abbekommen von abilities betrifft es sei denn es sind keine da glaube ich und dann mit dem tank hast du jemanden der der üblicherweise halt nicht nur üblicherweise der halt nahkämpfer ist und das heißt die beiden hast du schon mal besetzt dann ein DD und ein range als minimum hast du üblicherweise auch da also ein mehling ein range hast du hier was auch dabei ist die frage was der fünfte spot ist es jetzt ein range oder ist das ein mehling was ich mag wenn ich nicht nur fernkämpfe habe ist dass die die nahkämpfer allesamt ein interrupter auf einem kurzen cooldown haben der gerade im aktuellen spieler mehr als nur sehr hohe bedeutung hat wo ich mir dann denke ja gut vielleicht ist die eine oder andere mechanik ein bisschen nerviger zu spielen wenn man mehr hat dafür hat man mehr kicks und umgekehrt wenn man fernkämpfer hat hat man oft dass bestimmte mechaniken unter anderem auch bei boss kämpfen deutlich leichter zu handeln sind mit drei spieler die als fernkämpfer gewertet werden als wenn man nur einen hat oder nur zwei hat also ich finde im moment ist im

großen und ganzen fühlt sich das ganz gut an ich glaube wenn dem nicht so ist ist das in erster linie eine frage vom content und encounter design und ich glaube nicht dass es irgendwie eine große eine große neue design idee gibt also auch keine hybriden oder sowas in der art wäre auch demnach wenn das jetzt der der der schluss wäre um die balance zu ändern dann wären ja hybriden auch wieder in irgendeiner art und weise notwendig oder overpowered so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe wir hören uns morgen wieder macht es gut und sagt euer onkel Barlow

#413: Blizzards Kommunikation, Activision/Blizzard-Aktie, Kickmissbrauch

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 413 und den Themen Blizzard Kommunikation, Activision Blizzard Aktie und Kick Missbrauch. Die ganze dumme unbewiesene Gerüchteküche ist aber auch ausgemacht. Blizzard Kommunikation mit der Spielerschaft lässt dermaßen viel Raum für Spekulation und eben Gerüchte, dass dies nur eine Konsequenz ist. Der Spieler von heute ist anders als zu Klassik, nicht mehr so leicht zufrieden, es gibt viele Vergleichsmöglichkeiten, zudem scheint man heute daran gewöhnt zu sein, dass Veränderungen schrägstlich Neuerungen einen negativen Seiteneffekt haben muss. Scheinbar darf es nichts geben, das einfach nur so ist wie es ist, es muss manipulativ sein und böse. Oder einem das Geld aus der Tasche ziehen. Es wäre besser, wenn Blizzard anfängt, transparenter zu kommunizieren und nicht nur mit aufpeitschenden Gemeinplätzen um sich wirft. Ich frage mich gerade, ob das eine Autokorrektur ist, was sind aufpeitschende Gemeinplätze? Aber egal, unabhängig davon mal meine Meinung zu der Sache. Ich habe ein ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz großes Problem mit der Anspruchshaltung von manchen Leuten in der Community, mit dem

Selbstverständnis. So nach dem Motto, wir erfinden gehaltlose Dinge einfach mal frei und ohne jeden Beleg. Dann glauben wir Leuten, die gehaltlose Dinge frei und ohne jeden Beleg erfinden und sagen dann, das ist ja nicht unsere Schuld, das ist eure Schuld, weil wir die Information ja nicht von euch haben. Was ist denn das für eine Logik? Also ja, ich verstehe, dass das so ein bisschen normal geworden ist in unserer Welt, wo Leute von Facebook Seiten ihre Informationen beziehen und dass eine zufällige Person irgendwo was im Internet gesagt hat, offenbar schon eine Newsquelle ist. Okay, ich gebe zu, das ist halt so ein Problem unserer Zeit, dass es sehr, sehr viele Medien gibt und sehr wenig Medienkompetenz. Aber dann zu sagen, das ist Blizzard Schuld ist doch absurd. Also komplett absurd. Zu sagen, okay, Blizzard muss wurde der Übel damit leben, das ist unausweigerlich der Fall. Du musst mit einem möglichen, ich meine selbst wenn du ganz klar und offen jeden Prozess darlegst, wird es jemanden geben, der sagt, ich glaube das aber einfach nicht. Du sagst das zwar und du schilderst mir jedes Detail, ich glaube das nur einfach nicht, ich glaube du belügst mich. Diese Art von Kanäle, die haben wir auch immer wieder und diese Art von Informationen und Spekulationen haben wir auch immer wieder. Wo selbst faktisch dargelegte Informationen einfach ignoriert werden und gesagt wird, ja, ja, ja, das sagst du, aber das ist falsch. Und dafür muss dann auch kein Beleg her und du wirst Leute finden, die das unterstützen. Ich persönlich sehe halt im Groben und Ganzen auch nicht ansatzweise mangelnde Transparenz, also nicht ansatzweise. Ich kann mich immer nur fragen, in welcher Welt Menschen leben, die das glauben oder was sie glauben, was was typischerweise Unternehmenskommunikation sein müsste. Wenn ich Blizzard spiele, mir anschau die Release, die jetzt im Falle von World of Warcraft, nicht nur, dass es regelmäßig Feedback und Kommunikation und Austausch zwischen Developer und Community gibt, dass ich will schon fast sagen Schritt für Schritt zu erkennen ist, wie Feedback umgesetzt wird, das aus der Community kommt. Man kriegt sogar einen relativ präzisen Fahrplan eigentlich, was so die groben Ideen sind für die Zukunft, die groben Pläne für die Zukunft, manchmal auch sehr detaillierte Pläne für die Zukunft. Und bei manchen Dingen, die vielleicht aus der Community

kritisiert werden, sehr, sehr oft, um nicht zu sagen eigentlich immer bei allen wesentlichen Punkten, Erklärungen dazu, was der grundlegende Gedanke ist. Und ich stimme nicht immer zu, das habe ich auch schon oft genug gesagt, ich stimme den Design-Ideen nicht immer zu. Aber ich kann zumindest immer nachvollziehen, was der, nicht immer, meistens nachvollziehen, was der Gedanke dabei war. Und nur wenn ich es persönlich nicht nachvollziehen kann, heißt das nicht, dass kein Gedanke dabei war, der sinnig oder zumindest, also richtig oder zumindest sinnig ist, so rum. Ich stelle halt nur immer wieder fest, dass es Menschen gibt, die nicht für fünf Pfennig über den eigenen Tellerrand schauen können und die glauben, ich bin Teil der Community. Ich habe Leute, die ähnlich denken wie ich. Folglich ist das, was ich denke, richtig. Und wenn ich irgendwo eine Frage habe oder sich mir etwas nicht erschließt oder ich etwas anders haben möchte und Blizzard ändert das nicht, dann hören die folglich nicht auf die Community und das, was sie machen, ist schlecht und falsch. Und das ist eine ziemlich absurde Einstellung. Das ist eine sehr absurde Einstellung. Also die Menschen täten im allgemeinen Gut daran und die Gamer und Blizzard-Fans im allgemeinen Guten daran, sich viel, viel häufiger mal selbst zu hinterfragen. Ist der Anspruch, den ich habe, in irgendeiner Art und Weise realistisch? Und in vielen Fällen kommt dann die Antwort, nee, ist er nicht. In deinem speziellen Fall ging es dir vermutlich nicht um World of Warcraft, weil da ging es um das Thema Diablo und so weiter und so fort. Und auch da muss ich sagen, ich kann nachvollziehen, dass Developer nicht über ungelegte Eier reden. Also gerade wenn es halt die Negativbeispiele gibt von Spielen, die angekündigt wurden und dann nicht funktioniert haben, die vielleicht einen Hype aufbauen, die im schlimmsten Fall dann eine riesengroße Enttäuschung auslösen, wenn irgendwas nicht so gemacht wird, wie es gedacht war. Und so dass man halt sagt, wenn es zeigbar ist, zeigen wir es, solange es nicht zeigbar ist, zeigen wir es nicht oder sagen nichts darüber. Ich hätte mir gewünscht, dass Blizzard von sich aus gesagt hätte, jo, wir arbeiten an einem Diablo. Hätte ich persönlich mir auch gewünscht. Aber sie sind nicht der einzige Publisher, der im Prinzip erst, wenn er ein zeigbares Produkt hat, das auch als solches verkündet. Das große Missverständnis war vermutlich, dass Blizzard

sich gedacht hat, naja, wir sind überzeugt von diesem Mobile Game, was wir machen, das wird bei unserer Spielerschaft schon gut ankommen. Das war eine Fehleinschätzung. Das ändert aber im Grundkonzept nichts. Und ich muss sagen, außer sehr, sehr weltfremden Menschen, ich meine wirklich weltfremd, also Menschen, wo ich mich frage, ob die jemals überhaupt irgendwo in ihrem Leben in einem Unternehmen gearbeitet haben, geschweige denn in einem öffentlich beachteten Unternehmen, wie Fernsehsender oder von mir auch eine PC-Zeitschrift, Gaming-Zeitschrift oder Game-Developer oder so. Weil diese ganzen Dinge, die immer kommen, wenn ich höre von fehlender Transparenz, wo ich mir denke, was zur Hölle erwartet ihr? Also was ist eure ernsthafte Erwartung? Ich stelle halt immer wieder fest, auch wenn ich nicht vorenlese, da ist das irgendein einzelner Typ, irgendeine Mechanik funktioniert nicht so wie die soll oder so, ist ein Patch rausgekommen, irgendwas funktioniert nicht. Er beschwert sich über was und dann heißt es, der Patch ist jetzt seit einer Stunde raus, wieso gibt es kein offizielles Statement zu diesem Thema? Und ich denke, was zur Hölle erwartest du? Oder wieso im Prinzip, wenn ich eine Frage habe, wieso wird mir die nicht beantwortet? Und dazu kommt natürlich auch noch sehr, sehr häufig, wenn es um fehlende Kommunikation geht, dass Leute aus, ich persönlich kenne die Antwort nicht schließen, die Antwort existiert nicht. Das ist halt auch sehr häufig der Fall. Dann nämlich, wenn ich merke, Leute kritisieren, dass es zu irgendetwas keine Erklärung gibt und ich denke, ich kenne die Erklärung dazu und ich habe nicht mal danach gesucht, ich habe nicht mal Google bemüht, um danach zu suchen, ich kenne die Erklärung. Deine Einschätzung, dass diese Erklärung nicht da ist oder diese Aussage nicht da ist, ist schlichtweg falsch. Und ja, das ist wieder mal so ein Ding, wo ich sage, Himmel die Berge. Ich wünsche mir halt oft, dass ganz, ganz viele Leute sich selbst mal so ein bisschen überdenken und ihre Art und Weise an Dinge heranzugehen und dann gibt es auch viel, viel weniger Probleme. Gerade wenn es um Gerüchte geht und dieses Argument in noch stärkerer Form, was du bringst, das hört man ja immer wieder mal. Sind sie doch selber schuld, das? Nee, sind sie nicht? Wenn du auf Basis von Null Informationen dir irgendwelche Märchenschlösser baust, ist da niemand

andere schuld als du. Du bist das Problem, wenn du das tust. Aber Gott bewahre, bei manchem Spieler alleine die Vorstellung, dass er etwas damit zu tun hätte, dass er Teil des Problems sein könnte, was auch immer das Problem ist, die ist ja undenkbar für so den einen oder anderen. Hallo Onkel, wie ist denn deine Meinung zur Activision Blizzard Stock Price und seit der BlizzCon Investoren Meeting und dem Quartal 3 Finanzreport? Das ist super interessant, weil ich solche und ähnliche Fragen im Leben, glaube ich, nie bekommen hätte. Gäbe es nicht so etwas, was sich Confirmation Bias nennt, dass Leute eine vorgefertigte Meinung haben und dann Dinge suchen, die ihrem Glauben nach das unterstützen, was sie ohnehin schon glauben. Und das ist der Fall gewesen, den ich sehr häufig mitbekommen habe, was diese Blizzard Aktie betrifft, die sie in der letzten Zeit so entwickelt hat, in den letzten Jahren so entwickelt hat. Im Laufe des Jahres ein bisschen nach oben gegangen, in der letzten Zeit nach unten gegangen. Und daraus haben natürlich einige gemacht, haha, Moment mal, die ist ja nach der BlizzCon nach unten gegangen. Daraus folgt, sie ist wegen der BlizzCon nach unten gegangen. Und damit habe ich meine Erklärung. Ich weiß ja, dass mir die BlizzCon nicht gefallen hat. Daraus folgt, das spiegelt sich in der Aktie wieder. Und ich finde das deshalb so interessant, weil ich vorher noch nie mit Leuten in Diablo-Foren oder World of Warcraft (WoW)-Foren über irgendwelche Aktienkurse gesprochen habe oder deren Entwicklung. Geschweige, dass ich das Gefühl gehabt hätte, dass dort Experten sind, dieses Thema betreffend. Und immer gedacht habe, dass es ein sehr, sehr komplexes Feld ist, zumal er natürlich Blizzard nicht nur Blizzard ist, sondern Activision Blizzard. Und mich als erstes gefragt habe, wie sieht das denn eigentlich mit anderen aus? Also gibt es vielleicht etwas, was dem zugrunde liegt, was überhaupt nichts zu tun hat mit Dingen, die in der letzten Vergangenheit im Blizzard-Universum passiert sind, um es mal so zu formulieren. Dass die Electronic Arts Aktie auch ein bisschen nach oben gegangen ist zwischendurch und jetzt niedriger ist als vor einem Jahr. Das ist die Ubisoft Aktie, die auch in den letzten Wochen, Monaten einen massiven Sturz hingelegt hat, auch niedriger ist als vor einem Jahr. Dass die Nintendo Aktie, die nach unten gegangen ist, niedriger ist als vor einem Jahr. Daraus

folgere ich mal, dass es vermutlich Gründe gibt, die nichts mit der jungen Vergangenheit zu tun haben oder zumindest nichts mit der jungen Vergangenheit im Rahmen von BlizzCon oder so zu tun haben, wie es ja von manchen ausgelegt wird. Und das ist halt auch wieder so ein kleines, ja, so eine kleine Rückkehr zu so einem überspannenden Thema. Es gibt so Dinge, von denen haben wir so eine gewisse Grundahnung, ja, wenn ich sage, so der Bereich Gaming und Videogames. Ich habe viele gespielt im Laufe der Zeit. So ein paar Dinge kenne ich, ein paar Dinge mache ich wiederkehren, wenn du mich zu Sachen, zum Game Design von vielleicht Dungeon fragst oder so. Da habe ich mittlerweile Tausende gemacht und habe gewisse Erfahrungswerte oder den Dungeon Finder zu benutzen oder so. Ich habe ganz, ganz viel gemacht, habe gewisse Erfahrungswerte, kann jetzt zumindest aus meiner beschränkten Welt Feedback geben. Wenn es um so etwas wie Aktien geht, bin ich persönlich nicht unbedingt der beste Ansprechpartner. Ich kann Vermutungen anstellen, bestenfalls, und werde oft in Fallen tappen, dass ich glaube, oh, jetzt habe ich irgendwie eine Korrelation erkannt. Ich habe jetzt irgendwie einen Zusammenhang, nur um dann festzustellen, wenn man genau hinguckt, ist er sehr offensichtlich nicht in der Form vorhanden, wie wir ursprünglich gedacht haben, wie in diesem Fall. Und ja, auch das ist etwas, wo ich sagen könnte oder wo man sagen könnte, eigentlich sollten sich da viele eine Scheibe von abschneiden. Wenn man überhaupt keine Kompetenz auf einem Feld besitzt, okay, man kann versuchen, Sachen herauszufinden. Ich kann jetzt irgendwie mir überlegen, gibt es gute Artikel zu dem Thema, die ich finden kann? Gibt es gute Informationen, die ich finden kann? Also das ist zum Beispiel das, was ich da gefunden habe, sind zumindest halbwegs gute Informationen. Ich habe mir angeguckt, wie sieht es mit anderen Spieleherstellern aus oder mit anderen Aktien aus dem Gaming-Bereich, haben die etwas ähnliches durchlaufen? Und die Antwort lautet Ja. Also ist mein Verdacht erst mal, es hat möglicherweise etwas mit dem gesamten Markt zu tun. Ich habe mir keine anderen Aktien von Nicht-Gaming-Unternehmen angeguckt, mit dem gesamten Markt zu tun oder zumindest mit dem Entertainment-Gaming-Markt. Und dabei habe ich es erst mal belassen, weil ich persönlich kein so unglaublich großes Interesse an

Aktienkursen habe. Ich handle damit nicht. Ich interessiere mich dafür nicht so sehr. Ich finde es nicht so spannend. Vielleicht gibt es welche unter euch, die das spannend finden und uns mehr Infos dazu geben können. Oft ist es aber auch so, dass die von Nicht-Experten gegebenen Erklärungen für alles Mögliche sehr unglaublich widersprechen. Wenn ich da in die BlizzCon zum Beispiel denke und die Ankündigung von einem Diablo im Mobile, dann war eine sehr, sehr häufig gehörte Kritik, das machen die jetzt um die Cash Cow, Geld grabben und so weiter und so fort. Die Spieler sind ihnen nicht mehr wichtig. Es geht ihnen nur noch ums Geld. Ignorieren wir mal, dass das an sich ziemlich unlogisch ist, weil zufriedene Spieler ja auch Geld produzieren, Umsatz produzieren. Aber ignorieren wir den Teil erst mal. Wenn dem so wäre, wäre das dann nicht naheliegend gewesen, dass sich der Aktienkurs zumindest positiv entwickelt? Wäre das nicht ein naheliegender Zusammenhang, wenn sie alles tun, um Gewinn zu maximieren, dass das von einem der besten Maßstäbe, die dafür geeignet sind, von einem Aktienkurs irgendwie positiv widergespiegelt wird? Doch erstaunlicherweise sind es genau die Leute, die die erste Vermutung hegen, die den zweiten Schluss dann machen. Die dann sagen, seht ihr, der Zusammenhang zwischen der BlizzCon und dem sinkenden Aktienkurs ist vorhanden. Wo du denkst, das macht doch in deiner Geschichte gar keinen Sinn eigentlich, oder? Also ich bin mal gespannt, ob diese Art von Veränderungen im Aktienkurs, ob das Schwankungen sind, die sich allgemein wieder ausgleichen, ob das Sachen sind, die irgendwie einen negativen Effekt haben für das Game Development usw. usf. Aber darauf beschränkt sich es dann. Also mein Interesse daran ist gering, relativ gering. Und meine Kompetenz ist genauso gering. Und von daher kann ich da nicht viel zu sagen. Also zu der Kursentwicklung im Speziellen, zu dieser Thematik von Leuten, die meinen etwas zum Thema Kursentwicklung sagen zu können, die genauso viel oder noch weniger Ahnung haben wie ich, kann ich sehr wohl was sagen, das habe ich auch gerade getan. too long; didn't read (TLDR), wird die Kickfunktion im Dungeon Finder, looking for raid (LFR), etc. viel zu häufig zu unrecht benutzt, schrägstlich missbraucht? Sollte es eine Überprüfungsstelle für ungerechtfertigte Kicks geben? Wie könnte schrägstlich müsste

ein Regelwerk für die Kickfunktion aussehen? In letzter Zeit stolper ich immer häufiger über die Aussage, dass ja immer wieder Leute zu unrecht aus Gruppen gekickt werden. Manchen scheint das täglich zu passieren. Missbrauch der Kickfunktion und so weiter. Da wird im offiziellen Forum schon nach Überprüfung und Strafen für die Missbraucher geschrien. Was ich mich frage und wo ich gerne deine Meinung hören würde, was ist dran, dass so viele Spieler zu unrecht gekickt werden? Fehlende Selbsteinschätzung oder Tatsache? Und ist es wirklich sinnvoll für Einzelfälle Manpower im Sinne von GMs zu binden, um solche Fälle zu überprüfen? Und wie könnte eine solche Überprüfung aussehen? Du stellst wieder so Fragen. Wenn ich da eine gute Antwort jetzt aus dem Stegreif zu hätte, dann wäre es wieder mal Zeit meine Unterlagen bei Blizzard einzureichen und zu sagen, Leute, ich überarbeite für euch die Dungeon Queues und den Dungeon Finder. Meine Meinung, die ja nicht zur Fragestellung gehört, ich aber so Vollständigkeit gerne festhalten möchte. Im Moment ist es ja nach meinem Verständnis so, dass man aus der Gruppe gekickt werden kann, wenn einem deine Nase nicht passt. Demnach müsste ein Regelwerk her, wann gekickt werden darf und wann nicht. Die Folgung ist nicht ganz richtig. Die Folgung ist nicht ganz richtig und wir kommen gleich dazu, warum. Ich finde, das ist der Aufwand. Ich gehe davon aus, dass die Tickets mit dem Inhalt, ich wurde zu unrecht, aus der Gruppe gekickt, nicht wenige wären, in keinem Verhältnis zu den vereinzelt Missbrauchsfällen stehen. Genau, das ist die Einschränkung. Also grundsätzlich ist es so, wenn Leute aus Spaß an der Freude kicken, dann wird das, dann erfordert das erst mal nur dann überhaupt eine Reaktion, wenn das in irgendeiner Signifikanz häufig genug passiert und wenn dann die Reaktion nicht zu einem größeren Problem führt. Wenn ich jetzt sagen wir mal in einem von tausend Fällen den Fall habe, dass jemand zu unrecht gekickt würde und ein System einführe, das dann den umgekehrten Fall macht, nämlich Leute, die gekickt gehören, beschützt, in einem viel viel größeren Ausmaß, dann wäre mein System keine Verbesserung. Und das könnte auch einer der Gründe sein, warum es zur Zeit noch kein solches System gibt. Ich nutze Dungeon Find und LFR seit deren Erscheinen ausgiebig und wurde bisher sagenhafte dreimal gekickt. Da

zuckt man mit den Schultern und macht 30 Minuten, macht halt 30 Minuten, klemmt an dieser Tür was anderes oder lockt für den Abend aus. Mir wäre das die Aufregung nicht wert. Das ist auch ungefähr meine Erfahrung, also so ganz ganz grob. Ich habe viele, insgesamt sehr sehr viele random Dungeons gemacht. Ich muss allerdings dazu sagen, dass ich das im aktuellen Content noch nicht getan habe und das selten in Situationen gemacht habe, wenn ich komplett ungeeignet war, das Dungeon zu laufen. Also sprich, einer der Punkte, die ja gelegentlich mal vorkommen, dass jemand komplett inkompetent ist, bei diesem Content teilzunehmen, kam bei mir einfach praktisch nicht vor. Solange ich das noch nicht machen konnte, sicher in der Gruppe oder halbwegs sicher und produktiv in der Gruppe, habe ich mich dann entweder gar nicht gemeldet oder halt mit Freunden gemeldet, sodass mir das mit dem Rauswoten nicht passieren konnte. Ich glaube halt auch, dass Spieler dazu neigen, ihr eigenes Verhalten sehr oft falsch einzuschätzen. Zumindest, dass es in der Gruppe wirken kann. Ich kann zumindest sagen, was ich als Kickgründe gesehen habe, wenn Leute gekickt wurden. Und das war in der Mehrzahl ganz schlicht und ergreifend AFK. Also Leute, die nichts gemacht haben oder nicht bei der Gruppe waren oder so und irgendwas anderes machen wollten, dass die aus der Gruppe gekickt wurden, war bei mir mit Abstand der häufigste Grund, weswegen Leute aus Gruppen entfernt wurden. Es gab manchmal den Versuch in meinen Gruppen, in Gruppen, in denen ich drin war, Leute zu kicken mit der Begründung Noob und so weiter und so fort. Das ist deutlich weniger passiert, als wegen schlichtem AFK sein. Und das sind Sachen, die dann auch oft abgelehnt wurden, unter anderem, weil ich die immer ablehne. Also ich lehne, wenn jemand nur schreit Noob, dann lehne ich das ab. Erst wenn wir im Bereich wären, wo der Content so bockenschwer ist, dass jemand, der ein Neuling ist und sich nicht vorbereitet hat und möglicherweise auch nach mehrfachen Versuchensachen nicht hinbekommt, die ganze Gruppe ausbremst, dann würde ich da auch vielleicht auf Ja klicken, nur glaube ich nicht, dass das heutzutage noch so unglaublich häufig passiert. Ich war ein großer Freund davon, dass es dieses Matchmaking-System namens Groupfinder gab, um Gruppen-Content zu machen, nur ist das aus meiner

Sicht leider mittlerweile für praktische Belange aus dem Spiel verschwunden. Das heißt, diejenigen, die sagen, das macht das Spiel kaputt, die müssen auch sagen, ok, dann ist das Spiel ja jetzt wieder ganz, weil der Groupfinder keine Rolle mehr spielt. Wenn du beim Leveln Dungeons machst, für die Normal Dungeons, ich mache das meistens nicht. Und dann noch für Quests, das sind so die Hauptgründe, weswegen man den Groupfinder nutzt. Aber bei allem anderen Mythic Plus kannst du in keiner Schwierigkeit im Groupfinder machen, selbst Mythic Null kannst du nicht machen. Und damit ist das, was früher heroic (HC)-Dungeons waren, je nachdem, welche Schwierigkeit man wo ansieht, müsste man heutzutage sagen, dass das Mythic Plus X ist nicht machbar. Das, was früher Normal war, nach heutigem Verständnis Mythic Null, ist nicht mehr machbar im Groupfinder. Jetzt ist nur noch die Quest-Variante im Groupfinder machbar. Und dann ist es natürlich auch unwahrscheinlicher, dass Leute wegen Inkompetenz rausgeschmissen werden. Wobei es immer noch mal passieren kann, weil ja doch einige Leute für den allerersten Sprung sich ein bisschen Equipment zu sammeln, den immer noch nutzen. Obwohl, ich glaube, das muss man kaum noch, oder? Bei World-Quests gibt es auch mittlerweile besseres Equipment als in Dungeons. Also bei wiederholbaren Quests als in HC-Dungeons. Also da ist die Notwendigkeit, die überhaupt noch zu machen, ja noch weiter gesunken. Eine Universal-Lösung für dieses mutmaßliche oder vermeintliche Problem habe ich auch nicht. Ich kann nur sagen, dass es aus meiner Sicht halt nicht sehr häufig vorkommt. Dass Leute gekickt werden nach dem Motto, mir passt dein Gesicht nicht, ist einfach etwas, das ich so unglaublich selten erlebt habe, dass ich glaube, man braucht keinen Mechanismus, um einen davor zu beschützen. Das kann passieren, okay, dann ist es halt mal so, dann ist es halt mal passiert. Umgekehrt, wenn du einen Schutzmechanismus hast, stellt sich die Frage, wie soll der aussehen, sodass er nicht gleichzeitig verhindert, dass die Leute sich dann im Umkehrschluss denken. Na gut, ich bin ja jetzt kick-immun. Also setze ich mich einfach am Anfang des Dungeons hin, gehe erstmal einkaufen und so, der Rest der Gruppe kann das machen. Und ich kriege dann meinen Loot. Wobei das ja immer noch mal passiert, oder? Also ich habe immer das Gefühl gehabt, witzigerweise,

dass es häufig bei den Tanks so war, die ja eigentlich so kurze Wartezeiten normalerweise in den meisten Fällen bei Dungeons hatten, dass die joinen und dann erstmal sagen, kurz AFK. Und ich glaube halt auch, ich bin mir halt nicht sicher, was Willisar mit den Begründungen zum Beispiel macht, weil die Begründung finde ich immer schwach, dieses Begründungsfeld. Also AFK, okay, das ist klar verständlich für alles andere. Man kriegt es ja nicht mal zu sehen, wenn man gekickt wurde. Also da so ein bisschen so eine Kleinigkeit, aber auf der anderen Seite, ich wiederhole mich jetzt, wenn ich sage, die Bedeutung vom Groupfinder ist ja nahezu null für den Gruppen-Content. Für den Raid-Content und LFR-Content ist es noch ein bisschen höher, weil Leute, die keine Lust haben, sich einen Raid zu suchen, zumindest so noch, das gilt auch für Gruppen eigentlich, Leute, die keinen Bock haben, sich mit den Plusgruppen zu suchen, zumindest so noch irgendwas machen können, auch das ist eigentlich kein Argument. Ich glaube, das ist der Hauptgrund, warum ich persönlich keine großartigen Veränderungen erwarte. Beides, sowohl looking for group (LFG) als auch LFR, ist von sehr, sehr geringer Bedeutung fürs Spiel insgesamt. Gerade LFG ist von nahezu keine Bedeutung mehr fürs Spiel und deswegen glaube ich nicht, dass da noch extrem viel dran geschraubt wird. Ich bin mal gespannt. Vielleicht werde ich auch einen Besen fressen und mich wundern, wenn Blizzard irgendeine Art von Matchmaking einführt, um zum Beispiel schwierigeren Content wiederzumachen. Ich sehe das nur im Moment nicht passieren. Und es ist halt nicht so, als ob das uneingeschränkt gut wäre. Also die Leute tun dann gerne mal so, die sagen, aber LFG ist irgendwie doof und das hat ja die Nachteile, dass die Leute dann einfach mal so schnell und so weit und so fort geschickt werden und so weiter und so fort. Was passiert, wenn wir nicht LFG haben, sieht man dann mal den Beschwerden, die es über die Gruppensuche bei Mythic Plus gibt, dass sich dann nämlich beschwert wird, ich komme jetzt gar keine Gruppe mehr rein. Ach was, verrückte Geschichte. Jetzt, wo es den Spielern obliegt, Gruppen zusammenzustellen, ist es nicht mehr, dass random rausgeworfen werden oder selten näher das random rausgeworfen werden, sondern dass die Spieler sich einfach vor der Situation überhaupt schützen wollen und sagen, ich höre in Ansprüchen ein, als das in so

einem LFG-Tool der Fall war. Nun gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so schöne Fragen und Themenvorschläge zukommen wie bisher. Macht es gut, euer Onkel Barlow.

#414: Monetarisierung, Mythic Probleme (II), Videospieldmythen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 414 und den Themen Monetarisierung, Mythic Probleme Teil 2 und Videospieldmythen. Erstmal sehr gutes Video, bin seit der Immortal Krise auf deinen Kanal aufmerksam geworden. Das ist schön, freut mich zu hören, wenn neue Leute dazu kommen. Seitdem höre ich täglich deinen Podcast, dabei spiele ich seit Jahren kein World of Warcraft (WoW) mehr. Was mich an der Gamingindustrie nervt ist das Thema Monetarisierung. Mein Telefon unterstreiche das Wollkrad sogar rot, weil es das nicht kennt. Früher hat man ein Spiel rausgebracht und hat einen Vollpreis bezahlt und es war gut. Heute scheint das nicht mehr zu reichen. Lootbox und Skins, manchmal Pay2Win, Mini DLCs und so weiter. D3 hat sich 30 Millionen mal verkauft und trotzdem ist man unzufrieden, weil man das Diabolo Franchise nicht besser monetarisieren kann. Und man hat das mit mit mit mit mit Häkchen und Sternchen versehen. Also ich glaube nicht, dass irgendjemand allgemein unzufrieden war, dass man das Spiel nicht gut monetarisiert hätte. Aber kommen wir gleich zu. Ich habe die Antwort, eine der Antworten von Surina mit reingenommen, weil die einen Teil schon

sehr gut beschreibt, den ich auch auch angemerkt hätte. Nämlich, ich glaube tatsächlich, dass das Problem zumindest teilweise bei den Spielern selbst liegt. Natürlich hat sich das Ganze auch dadurch verschärft, dass andere dieses Verkaufsmodell aufgegriffen haben. Wenn du ein Spiel machst, musst du auch die Mitarbeiter bezahlen. Wenn jetzt die Konkurrenz ein Gratispiel rausbringt, mit einem anderen Bezahlsystem natürlich, gratis ist nie was, spielen die Leute das. Aber auch diese Firma muss ihre Angestellten bezahlen, dann geht es halt über DLCs, In-Game-Shop und so weiter. Ich glaube, das eigentliche Problem ist, dass viele Leute nicht bereit sind, Geld für gute Spiele auszugeben. Klar, viele von uns schwören und kaufen sich Spiele, äh, kauft sich die Spiele dann. Aber ich kann dir allein aus meinem Freundeskreis viele, äh, Zocker, also Freundeskreis viele Zocker genügend aufzählen, die sagen, ne, das zahle ich nicht, ich crack mir das Spiel. Und da kenne ich wiederum einige, die für gratis Spiele sicherlich 80 plus Euro in diversen Shops ausgegeben haben. Mag unlogisch erscheinen, aber ich denke, da sind sie nicht alleine. Das trägt natürlich dazu bei, dass Firmen sich alternative Finanzierungsmöglichkeiten suchen müssen. Ich glaube, das ist echt ein vielschichtiges Problem und versuchen wir das mal der Reihe nach anzugehen. Ein riesengroßes Problem, was du halt allgemein hast bei Spielen, ist, dass wir in so einer Umsonstgesellschaft leben, wo jeder nach Möglichkeit gerne möglichst alles oder vieles umsonst haben will. Wenn man sieht, dass es irgendwelche Top-Spiele gibt, die erstmal nichts kosten, dann wird das für manche zum Default, ne, so nach dem Motto. Also manchmal wird man echt gefragt, so wie, das Spiel kostet Geld oder allein schon so was wie ein monatlicher Beitrag ist ja das Allerschlimmste, da wären die Leute ja komplett wahnsinnig bei, was, das kostet monatlich Geld? Komplette crazy diese Idee für den einen oder anderen. Und ja, dann wird es halt schwierig. Also es ist halt unglaublich schwierig, wenn du mit Leuten konkurrierst oder mit Spielen konkurrierst, die zunächst mal so auf dem Papier quasi ja eigentlich umsonst sind, auch wenn sie das in vielen Fällen dann letztendlich gar nicht so wirklich sind. Zumindest dann nicht, wenn man sie auch nur halbwegs fair spielen möchte. Und das ist eine ganz ganz hohe Grund, ein Spiel zu machen, das ein Free-To-Play-Titel ist, wo man trotzdem

Geld bezahlen kann und das in einer Art und Weise, die nicht extrem unfair gegenüber den anderen Spielern ist. In irgendeiner Art und Weise unfair, in Führungsstrichen wird es ja natürlich immer sein, denn wofür willst du ansonsten Geld bezahlen, außer für Kosmetik und also kosmetischen Kram. Und selbst da wird es Leute geben, die sagen, das ist unfair, dass er das und das bekommen kann. Und ich nicht. Das ist eines der großen Probleme. Wenn die Spielerschaft es akzeptieren würde, dass eine Entwicklung eines Spiels Geld kostet und dementsprechend für ein Spiel, das auf den Markt kommt, Geld bezahlen muss und zwar uneingeschränkt, dann wäre vieles glaube ich gut oder vieles wäre viel besser als es zur Zeit ist. Denn die diversen Arten und Weisen, da haben wir mal ganz kurz im Bereich Mobile Gaming darüber gesprochen, wie halt Game Design gemacht wird, um Spielern das Geld doch noch aus der Tasche zu locken, ist halt teilweise, also ich sag mal zumindest moralisch fragwürdig. Wie man das jetzt weitergehend noch beurteilt, ist eine Sache oder das sei jedem selbst überlassen, aber zumindest fragwürdig glaube ich, können wir uns einigen. Und ja, das kann tatsächlich ein Problem sein. Was du jetzt schreibst über das einem das nicht reicht, erst mal das sagt niemand. Also außer irgendwie Mutmaßungen darüber, sagt das niemand. Das Ding hat sich 30 Millionen mal verkauft und hat damit eine Menge Geld gemacht. Übrigens auch eine Menge Gewinn gemacht, nur weil jemand letztes mal anmerkte, das sei ja Umsatz gewesen. Umsatz ist nicht gewinn- richtig, gut aufgepasst im Kurs, aber ändert ja nichts daran, dass Diablo auch gigantische Gewinne gemacht hat. So teuer ist es noch nicht gewesen in der Entwicklung. Was machst du aber dann, wenn du ein Spiel hast, wo du regelmäßigen Content liefern möchtest? Wie bezahlst du das? Wie finanzierst du das? Und dann ist die Antwort ist schon mal gar nicht so leicht. Du kannst jetzt sagen, ja aber ich habe ja Geld mit dem Spiel eingenommen. Okay, aber wie lange möchtest du von dem Geld, was du eingenommen hast, noch Entwicklerteams beschäftigen, die Sachen bezahlen? Wie lange möchtest du laufende Kosten darüber finanzieren, dass du vor zehn Jahren mal für dein Spiel Geld bekommen hast? Und das ist schon mal gar nicht mehr so leicht. Eigentlich möchtest du in so einer Situation, sofern die Kunden den Anspruch haben, neuen Content zu bekommen, musst

du irgendeine Art und Weise haben, auch auf Dauer Geld zu erzeugen und auch auf Dauer die Leute zu bezahlen, die dein Spiel programmieren. Anders funktioniert es schwerlich. Mag sein, dass es in bestimmten Situationen so funktioniert, dass du sagst, wir gehen einfach davon aus, dass wir das Spiel verkaufen, einmal und damit so Monster viel Geld machen, dass wir damit drei Jahre Content auch weiterhin gesichert haben oder vier. Aber auch dann musst du dich fragen und dann zum Beispiel Diablo. Diablo ist jetzt älter als vier Jahre. Diablo ist 2012 rausgekommen, mittlerweile sechs Jahre alt und trotzdem wird noch zumindest an Patches gearbeitet. An richtig neuem Content kann ich dir nicht sagen, ob da noch was passiert und da ist nicht mehr viel gekommen in letzter Zeit, aber ich weiß halt auch nicht, wie die Teams aufgeteilt sind in Sachen Entwicklung, Neues Spiel oder nicht und dann musst du halt auch sagen, wenn ich jetzt parallel neue Spiele entwickeln und ein altes habe, für das ich Content machen soll. Mit dem einen verdiene ich kein Geld, mit dem anderen verdiene ich nicht nur potenziell Geld, sondern habe ein riesen Problem, wenn das Spiel nicht die Qualitätsansprüche von mir selbst erfüllt. Wie viele Teams oder wie viele Entwickler möchtest du abstellen, um an dem alten Spiel zu arbeiten? Möchtest du dir vorwerfen lassen, dass du zwar einen ganz netten Patch gemacht hast, irgendwo nach Jahr fünf von acht Jahren, die das alte Spiel auf dem Markt war? Da gibt dir nachher keine mehr was drum, wenn du ein neues Spiel releasest und das macht den Leuten keinen Spaß und das ist halt nicht so ganz leicht und es wird immer so getan, als ob dieses Monetarisieren und so weiter und so fort etwas per se negatives wäre. Auch das ist ein Gedanke, vor dem man sich allgemein verabschieden sollte, meiner Meinung nach und nicht nur deshalb, weil ich sage, wer arbeitet hat das Recht mit seiner Arbeit Geld zu verdienen. Das sage ich sowieso, das ist allgemein ein sinniges Konzept, das geht euch ja auch nicht anders. Ihr sagt ja auch nicht irgendwie, ich kriege jetzt heute, kriege mein Gehalt und dafür arbeite ich dann noch drei Tage ohne Lohn, weil ich so, oder vier Tage zusätzlich ohne Lohn, weil mir das so gut gefallen hat. Also das ist erstmal ein Konzept, was klar ist, aber das sollte allgemein in unserem Interesse als Spieler liegen, weil in der Vergangenheit Spiele-Schmieden genau wegen sowas wieder und wieder

und noch und näher Pleite gegangen sind. Vermutlich kannst du mittlerweile drei Seiten füllen von hochgradig genialen Spiele-Schmieden, die im Laufe der letzten 20 oder 25 Jahre dicht gemacht wurden oder aufgekauft wurden und dann dicht gemacht wurden, weil sie tolle und kreative Spiele gemacht haben, aber keine Idee hatten, wie es weitergehen soll, nachdem sie einen Top-Titel hatten, mit dem sie gut verdient haben und es danach irgendwann mal nicht mehr so lief. Und da gibt es wirklich, ihr könnt vermutlich, ich könnte mir jetzt einen Namen raussuchen mit Wehmut in die alten, gerade wenn es auch in Richtung role-playing game (RPG)-Entwickler ging, die es alle mal so auf dem Markt gab oder Peter Molyneux, der ist auch so ein gutes Beispiel. Die Leute machen dann kreative Spiele und die sind gut und die schlagen ein wie eine Bombe und jeder sagt, Mensch, die machen so geile Spiele und dann machen sie irgendwas, was länger dauert, als erwartet, was nicht so gut wird, wie erwartet, was sich schlicht und ergreifend nicht verkauft oder was eingestellt werden muss, weil es irgendwie vorne und hinten nicht funktioniert und die Hälfte der Crew sich denkt, wir machen dann doch irgendwie was anderes oder gehen zu einem anderen Developer. Und was du dann hast, sind Entwickler, die pleite gehen. Mit Glück kannst du dir einen so einen Flop erlauben, wenn du vorher irgendwas Großes gehabt hast, was so gut funktioniert hat, dass du sagen kannst, gut, davon zählen wir jetzt, haben uns ein bisschen Schweck angefressen, von dem wir den kargen Monaten leben können. Ist aber nicht immer der Fall und das ist ein ganz ganz großes Problem. Nicht umsonst gibt es nur noch die Großen oder nur noch viele Große, sagen wir es so. Und ja, also ich kann verstehen, wenn man sich über absurde Arten und Weisen der Monetarisierung aufregt und dass man sagt, das ist etwas blödes, das gefällt mir nicht, da habe ich keinen Spaß dran. Die beste Art und Weise, das zu beantworten als Spieler ist, die entsprechenden Spiele nicht zu spielen bzw. kein Geld dafür auszugeben. Denn wenn Monetarisierungsmodell nicht funktioniert, dann wird das nicht weitergeführt werden. Ähnlich wie andere Gründe, mutmaßlich, aber das Auktionshaus (AH) in Diablo ist nicht weitergeführt worden. Es hat nicht funktioniert, es wird nicht weitergeführt. Problem ist halt, dass man sich dann auf der einen Seite beschwert, aber auf

der anderen Seite ist es halt schwierig. Solange du Leute hast, die dafür sorgen, dass ein Konzept von vorne bis hinten aufgeht, ist es wenig. Also, dann kannst du auf Seiten eines Publishers wenig Argumente dagegen finden. Manchmal kannst du es. Die Geschichte, die ich mir habe sagen lassen, erzählen lassen, ob sie so zu 100 Prozent stimmt, das weiß ich nicht von den Clicker Heroes Entwicklern, die gesagt haben, unser erstes Spiel war Free to Play. Wir haben aber festgestellt, dass einige Spieler dann hunderte oder sogar tausende in das Spiel gesteckt haben und das wollen wir nicht, weil das für uns eher so in Richtung Suchtproblem oder sonst was geht. Also wird Clicker Heroes 2 für einen Festpreis von ein paar Euro, ich habe keine Ahnung, wie teuer das ist, verkauft. Das ist dann halt so der eine Fall und selbst da musst du dich fragen, sind damit alle unengeschränkt einverstanden oder hast du dann plötzlich 80 Prozent der Spieler, die sagen, na toll, vorher habe ich das noch gerne gespielt, da hat es nichts gekostet, jetzt kostet es fast, jetzt ist es doof, jetzt habe ich da keinen Bock mehr drauf. Zum Thema, nee, zum BMZ 411, Mythic Probleme. Dankeschön, dass du auf meine Frage eingegangen bist. Du hast recht, ich habe dir eine Halbwahrheit erzählt. So, jetzt bin ich gespannt auf die ganze Wahrheit. Ich müsste etwas länger aufschweifen, damit du voll im Bilde bist. Dies ist mir wichtig, aber immer, Leute, wenn ihr so was fragt, wie schätzt du die Situation ein? Je mehr ich über die Situation weiß, desto leichter fällt es mir, die einzuschätzen. Dies ist mir wichtig, denn meine Guild und ich fragen uns, ob wir wirklich eine weiße Weste haben. Wir haben jetzt seit längerem ein Problem, Problem 20 Raider aktiv zu halten oder 20 plus Raider aktiv zu halten. Seid da nicht die einzigen, das geht vielen so. Der Grund hierfür ist, dass wir ausschließlich miteinander raiden und darüber hinaus nicht viel, also miteinander raiden und darüber hinaus nicht viel im PvE stattfindet. Ja, auch das ist bei vielen so, die halt in der Gilde hauptsächlich Raids miteinander machen und ansonsten nicht so extrem viel. Wir raiden zweimal die Woche und hatten zu dem Zeitpunkt, als die fremde Gilde zu uns kam, zwei von acht Mythic daun. Mit ihnen konnten wir zulässig Zagg Voss legen. Das ganze fing an, habe ich nicht ausgesprochen, ich habe keine Ahnung, ja, für mich heißt er Zagg Voss. Da habe ich eine In-Game Nachricht eines fremden Warriors

erhalten, der Gildenleiter. Er fragte mich, ob wir Interesse hätten zu fusionieren, da wir circa gleich weit wären und er zehn Mann stellen kann. Ich habe ihn daraufhin in unseren Discord-Channel geholt, woraufhin mein Gildenleiter und ich mit ihm über die Situation geredet haben. Er brachte uns an vier Melee, vier Range, zwei Heiler, ein Tank. Okay, also eigentlich elf Mann. Und zeitgleich forderte er jedes Mal zehn Plätze in unserem Raid haben zu dürfen, die er bestimmt und um die er sich kümmert. Wir haben ausgemacht, wir treffen uns am Abend vor dem Raid und besprechen alle zusammen, wie wir unseren Kader aufstellen. Also ich habe ihm klar abgesetzt, was das zehn Plätze fix und er bestimmt betrifft. Das ist richtig, das lese ich jetzt richtig raus. Ich habe ihm gesagt, nee, so machen wir das nicht. Du kriegst nicht zehn feste Plätze und du kriegst auch nicht das alleinige Bestimmungsrecht, sondern wir alle setzen uns zusammen und besprechen, wer kommt. So viel zum Deal. Als allererstes ging es damit los, dass dieser Raid-Lead der Armswarrior nicht zur besagten Besprechung kam. Unser Raid-Lead und ich haben uns für den Raid-Abend, ihr habt euch selber auf die Bank gesetzt, darüber hinaus haben wir dann unseren eigenen Shadow Priest ebenfalls auf die Bank gesetzt. So haben wir unser Grüppchen auf zehn Mann runter skaliert. Okay, also ich sehe richtig, beim ersten Mal waren es nur Leute aus eurer Gilde, die passen mussten. Also im Prinzip hatte das bekommen, was er wollte, auch wenn ihr ihm, und das hast du nicht eindeutig gesagt, aber so verstehe ich es halt, auch wenn ihr ihm nicht gesagt habt, dass ihr seiner Bedingung zustimmt. Jetzt hat er vermutlich geglaubt, alles klar, die haben genau das gemacht, was ich wollte. Da wir vermutet haben, dass es im ersten Abend zu Komplikationen kommen könnte, sind unser Raid-Lead und ich vorsichtshalber abrufbereit im Discord geblieben. Aber ihr seid ja sowieso da, also auf der Bank heißt ja auf der Bank und nicht beim Kaffeekränzchen mit Tante Hedwig, sondern das heißt, man ist bereit einzuspringen. Sie kamen ohne ihren Tank und ohne Fury Moria und es hat sich herausgestellt, dass ihr Dudu-Heiler und Eule dieselbe Person sind. Nice. So sind wir doch wieder rein und nach ein paar Telefonaten konnten wir auf 20 auffüllen. Das ging jedes Mal so. Der Kalender wurde nicht wirklich wahrgenommen, der Raid-Leader von ihnen erschien nicht zur

Besprechung und ihr Kader war weder quantitativ noch von den Klassen das, was uns versprochen wurde. Dann letzte Woche und dritte gemeinsame ID waren sie erneut nicht zehn Mann, sondern acht, wir hatten 15 Anmeldungen. Er erschien wieder nicht zur Besprechung, also haben wir aus unserer... Hat der verstanden, dass es diese Besprechung gibt? Weil aus meiner Sicht, er fordert, ich bestimme die zehn Mann und alles ist gut. Ihr sagt was von, ja ja wir müssen da eine Besprechung machen, er kommt aber kein einziges Mal und beim ersten Mal stimmt ihr ihm ja quasi zu, indem ihr die Gruppe so macht, wie er es gefordert hat, nämlich dass seine Leute rein können und so weiter. Das klingt für mich so, als hätte er einfach überhaupt nicht verstanden, dass ihr gesagt habt, nein das was du haben willst ist kein Deal. Wir alle sind im TS, der hat vermutlich gedacht, oder im Discord, er hat vermutlich gedacht mit mir meinst du dich und deinen Gildeleiter, die bestimmen wer von eurer Gilde dabei ist. Aber gut, weiter im Text. Er erschien nicht zur Besprechung, also haben wir aus unserem Kader zwei entfernt in den Schattenpriester von ihnen auf die Bank gesetzt, weil es kadermäßig am meisten Sinn ergeben hat und dann ging eine große Streit los, den ich bereits geschildert habe. Findest du, wir waren diejenigen, die anfänglich den Deal nicht eingehalten haben. War es fair von uns einen von ihnen aussetzen zu lassen, obwohl wir zehn Plätze garantiert hatten? Habt ihr die nun garantiert oder nicht? Ich meine, du hast jetzt mehr geschrieben als vorher, aber der einzig entscheidende Punkt, gab es eine Zustimmung über diesen Deal, über den bin ich immer noch nicht im Plan. Zumal du jetzt schreibst, war es fair von uns einen von ihnen aussetzen zu lassen, obwohl wir zehn Plätze garantiert hatten. Also habt ihr doch zehn Plätze garantiert? Was denn nun? Himmel, das ist der einzige entscheidende Teil. Also wenn ihr tatsächlich zehn Plätze garantiert, wenn ihr sagt, okay, deine Bedingung ist, du kommst mit zehn Mann und die zehn Mann müssen einen garantierten Platz haben und die nächste Frage wäre, was ist, wenn es nicht zehn Mann sind, die er bringt? Ihr garantiert zehn Plätze und jetzt kommen acht. Was ist dann? Was ist da für eine Regelung, die in Kraft tritt? Ist für alle ein Platz garantiert von einem bis zu zehn oder von null bis zu zehn? Aber egal. Aber das ist der entscheidende Teil. Ich persönlich würde natürlich

und ihr vermute ich auch nicht, ihr würdet doch niemandem garantieren, dass er feste Plätze bekommt, wenn das für den Raid überhaupt keinen Sinn macht und die Gruppenzusammenstellung keinen Sinn ergibt. Nur wenn man halt etwas, wenn man den Vertrag quasi so eingeht, egal wie blöd er sein mag, dann ist man natürlich der Trottel, wenn man sich nicht drauf einlässt. Und ja, das ist der einzig entscheidende Teil. Wenn ihr das nicht gemacht habt, wenn ihr gesagt habt, nee, Kollege, nein, du kriegst nicht garantierte zehn Plätze, wir nehmen euch auf in den Raid-Kader und wir entscheiden unter allen Mitgliedern, die da sind und die vor allen Dingen am Abend da sind, wer in den Raid aufgenommen wird, da darfst du mitentscheiden, aber das war's auch. Dann habt ihr legitim gehandelt aus meiner Sicht. Denn der Punkt ist halt auch, wenn so ein Deal beschuert ist, man sagt, der Deal ist beschuert, kann ich verstehen, wenn man sagt, der Deal ist beschuert, dass die zehn Mann von ihm immer mit dürfen und wenn es acht sind, dürfen die acht mit und wir müssen uns darum kümmern, irgendwie alles so aufzufüllen, dass er trotzdem raiden kann. Kann ich verstehen, dass man sagt, der Deal ist beschuert, den würde ich nicht eingehen, aber da muss man es dem anderen sagen. Wenn der dann sagt, dann Raid ich aber nicht mit euch, dann suche ich mir den Anderen, okay, gut, aber das ist dann schon notwendig. Es gab, gibt doch diverse Videospieldenken, wie den berühmten Cowlevel, den nackt cheat für Classic Tomb Raider, der erlogene Kuchen im Portal, die Kinder von Goldshire oder dass man zu Dark Zeiten sich nackt vor Gyalpi verbeugen muss, der war Gyalpi, damit der Riese in Orgrimmar (OG) spawned. Gibt es irgendeinen Mythos, der dich so sehr interessiert hat, dass du ihn persönlich auf seinen Wahrheitsgehalt geprüft hast oder interessieren dich solche Urban Legends überhaupt nicht? Oder kenne ich sogar noch ältere, ich kenne auch das Benzin für die Kettensäge aus Maniac Mansion und dann kenne ich noch, dass man angeblich in Elite undocken konnte an andere Raumschiffe und dann andere Raumschiffe fliegen konnte und in den allermeisten Fällen ist das nur irgendeine Art von Trolling gewesen, dass irgendjemand sagt, ja, ja, das funktioniert und je länger das sich als Mythos hält, desto unwahrscheinlicher ist, dass es jemals gestimmt hat, vor allen Dingen, wenn es einfach ist, deswegen sind diese

Mythen üblicherweise irgendwas, was schwer bis gar nicht reproduzierbar ist und dann heißt es ja, ich sag nur Ashbringer, den man angeln konnte und so weiter und so fort und ich glaube, da haben Leute unglaublichen Spaß dran, dass sie es schaffen, irgendwas zu erzählen, dass die Leute für so glaubwürdig halten, dass sie Stunden um Stunden damit verbringen, herauszufinden, ob das denn stimmen könnte. Im Allgemeinen, in den meisten Fällen interessiert mich das nicht brennend, es sei denn, es hat, es klingt in irgendeiner Art und Weise nachvollziehbar, also dass ich mir denke, okay, das könnte wirklich durchaus sein und hat gleichzeitig einen massiven Einfluss auf mein Spiel, wenn es stimmen würde und das sind so Sachen, die ich spannend finde. Ein Beispiel für so was, was ich spannend fand, war die Idee bei Diablo, dass jemand sagt, es gibt Loot Tables. Ich glaube, ich habe da neulich schon mal drüber gesprochen, ich habe das neulich definitiv mal gelesen, wieder auf Reddit, wo jemand das behauptet hat, dass als es damals rauskam, dieses Gerücht, ich mir die Mühe gemacht habe, sogar live im Stream zu versuchen, herauszufinden, ob da was dran sein könnte. Das zu verifizieren war schwer, aber man konnte es falsifizieren. Wir konnten halt feststellen, die Theorie war, dass es, wenn man ein Game aufmacht, dann gibt es eine bestimmte Menge von Items pro Slot, die dropen können. Also was ich aus den 15–20 Ringen, die es bei Diablo gab, konnten halt irgendwie maximal drei oder vier dropen und das konnten wir halt wieder legen, weil wir in einem Game keine Ahnung sechs oder sieben Items auf diesem einen Slot hatten. Also wussten, so wie diese Theorie dargebracht wurde, stimmt sie definitiv nicht. Das konnten wir wieder legen, dem war nichts. Und trotzdem, lustigerweise, lese ich heute noch regelmäßig, was heißt regelmäßig, aber wiederkehrend, dass ja Diablo 3 Loot Tables hat. Und mit Bezug auf dieses alte Posting, wo ich mir denke, okay, wir haben damals das Gegenteil davon tatsächlich bewiesen und trotzdem glauben das heute noch Leute. Und was war ein anderer Fall nochmal? Ach so, ja, so ein neues und aktuelles Ding ist diese Insel-Expeditionsgeschichte, wo halt die Theorie ist, dass man bestimmte Rares killen muss und dann, nur dann, wenn man diese Rares gekillt hat, schiebt man bestimmte seltene Drops auf seinen eigenen Loot Table für die Insel-Expedition. Also wenn ich den Named Pi-

raten töte, erst dann habe ich die Chance, dass nach Abschluss der Insel ich das Mount, das Epic Mount oder so erhalte. Das ist deutlich schwieriger zu überprüfen. Ich habe auch keine Ahnung, ob das geht. Also in meisten Fällen gehen solche Sachen dann immer, wenn man irgendwie einen additional enemy (Add)-on-Autor hat, der im Idealfall Daten zurückbekommt. Also dass man im Idealfall Spieler hat, die die Daten sammeln oder wo das Add-on die Daten sammelt und die die dann hochladen können, sodass derjenige, der das Add-on betreibt, es auswertet und feststellt, okay, da ist was dran oder ist nichts dran. Ein Beispiel dafür wäre der Legendary Tracker in der letzten Expansion, der ähnlich funktionierte, wo man halt wusste, okay, wir wissen grob, was Möglichkeiten sind, Legendaries zu bekommen und wir wissen bei den Spielern natürlich, wann sie Legendaries bekommen haben. Das kann man dann nachvollziehen. Spieler hat da eins bekommen, da eins bekommen. Also schauen wir doch mal, was hat der Spieler zwischen den Drops von zwei Legendaries gemacht und versuchen dann zu Schluss folgern, wenn unsere Annahme ist, dass Legendary Drops nahezu ausschließlich zustande kommen durch einen Bad Luck Timer und dieser Bad Luck Timer, in dem Fall sollte es keine steigende Wahrscheinlichkeit sein, sondern einfach nur wie so eine XP-Bar, wie so eine Erfahrungspunkte-Leiste, wo jede Aktion einen gewissen Wert an Erfahrungspunkten gibt und sobald man dann die 100 Prozent überschritten hat, dann kriegt man es quasi garantiert und haben es darüber herausgefunden. So was finde ich spannend, ansonsten eher nicht so. Und dann gibt es halt noch die wilden Theorien, wo man sich halt sehr leicht denken kann, dass die ziemlich unsinnig sein müssen, wo aber trotzdem die Leute oft jahrelang glauben, dass sie da in einer ganz heißen Sache auf der Spur sind. Denkt nur mal, wie fast jeder von euch wird so einen Typen in der Gilde gehabt haben oder selber geglaubt haben, ja wenn unser Warlock die Instanz als erstes betreten hat, dann sind immer Priester-Token gedroppt. Mal so ein Parler-Priest-Lock, also das wäre ja auch ein Warlock-Token gewesen und so weiter und so fort. Also da wird auch jeder, oder wenn der zuerst bei dem Boss gewesen ist, dann ist der Ring gedroppt oder sonst irgendwas in der Art. Also solche Theorien gibt es dann auch immer wieder, die finde ich nur zu

absurd, um denen irgendwie Beachtung zu schenken, weil es halt von vorne bis hinten blödsinnig ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich muss noch mal ganz großes Dankeschön sagen für die ganz vielen interessanten Themen und Fragen, die in den letzten Tagen reingekommen sind, damit in den nächsten Tagen Thema sein werden und sage zudem weiter so, denn das brauche ich am BMZ zu machen. Macht's gut und tschüss, euer Onkel Barlow.

#416: Keine Erfahrung - keine Gruppe, Gute Ratschläge, +9 ez?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow, BMZ Nummer 416 und den Themen keine Erfahrung, keine Gruppe und andersrum gute Ratschläge und plus 9 easy. Ich muss mir immer Mühe geben zu versuchen irgendwie die entsprechenden Fragen unterzubekommen in der Headline, das geht natürlich meistens nicht ansatzweise, weil man eigentlich eine komplette Überschrift bräuchte pro Frage, aber egal, es macht auf jeden Fall mitunter Spaß. Bezüglich RC Rates schägstest ich mir für plus Dungeons und nicht können. Ich bin zwar auch der Meinung, dass man sich vorher mal ansehen sollte, auf was man wann, wo, wie achten soll, aber irgendwann muss ich ja dann von der Theorie in die Praxis und mich anmelden. Wenn dann klar wird, dass ich das noch nie gemacht habe, irgendwo muss man ja mal anfangen, werde ich mit der Aussage, lol wieso meldest du dich dann angekickt? Da beißt sich doch die Katze der Hund in den Schwanz. Nee, tut's nicht, weil ihr euch mal alle von den Gedanken verabschieden müsst, die ihr die Gruppen nicht findet, dass eine Zufallsgruppe dazu da ist euch was beizubringen. Also das mag sein, dass es einige gerne machen und da Spaß dran haben, aber viele halt auch nicht. Manche wollen eine Gruppe machen, um einfach ihr Dungeon zu spielen, die kennen die Dungeons gut und möchten mit anderen Spielen, die das Dungeon

tut, spielen können. Und das ist ja grundsätzlich nichts Verwerfliches. Wenn ich irgendwie einen Sport betreibe, dann suche ich mir manchmal auch Leute aus, mit denen ich diesen Sport betreiben kann, die den schon mal gemacht haben und nicht mit Neulingen, denen ich den erst erklären muss. Nicht, dass man das per se nicht machen will, aber nicht zu jeder Zeit und in jeder Gruppe sollte das so sein. Niemand hat die Pflicht, euch das Spiel zu erklären und euch zu erklären, wie was funktioniert. Was du gerade beschreibst, wo ich der Meinung bin, dass man da durchaus ein Stück weit die Pflicht hat, das zu machen oder so eine Hand wäscht die andere, ist zum Beispiel in so einer in so einer Gildensituation, Gilde, Raidbündnis oder so oder in speziellen Communities, die sich das verschrieben haben. Wo du sagst, okay ich erkläre dir jetzt keine Ahnung was, wie der Raid funktioniert, weil du da noch nicht drin warst mit deinem Twink oder noch nie Heiler gespielt hast oder so, erkläre ich dir das und dafür hilfst du mir dann und erklärst mir, wie ich als damage dealer (DD) mit der und der Ability umgehe oder die Sonderaufgabe erfülle und so weiter und so fort oder auch nur die Situation bei Gilden hat man das ja häufig mal, einer kommt zurück, weil er Pause gemacht hat, dann weiß die Gilde, der wird wieder für uns in der Verstärkung sein, sobald er equipped ist, das heißt die carrying ihn und erklären ihm die Bosse und alles, weil sie halt dann wissen umgekehrt, wenn sie vielleicht mal eine Pause machen, ist er einer derjenigen, der ihnen umgekehrt hilft und so was. Aber niemand hat die Pflicht, das zu tun und vor allen Dingen schon gar nicht die Pflicht, das immer und überall zu tun. Nur gibt es Spieler, die das zu erwarten glauben oder zu erwarten scheinen, die sich denken, okay ich melde jetzt eine Gruppe an, ich kann das jetzt noch nicht, aber irgendwie muss ich es erlernen. Ja, das kann sein, dass du das irgendwie lernen musst, nur dafür ist nicht jeder andere verantwortlich und stell dir halt mal vor, dass es Leute gibt, die keine anderen hatten, die ihnen das beigebracht haben. Die ersten Gruppen, die in die Mythic Dungeons gerannt sind oder in die Mythic Plus Dungeons gerannt sind, die hatten niemanden, der ihnen das erklärt hat. Die sind da durchgerannt und haben festgestellt, oh wir kriegen aufs Maul. Warum kriegen wir aufs Maul? Lass mal gucken, dass wir das abstellen können und dass wir hier durchkommen. Nur gut, bei Mythic

Plus ist es halt so, man kann die Schwierigkeiten dann runterstellen, man kennt die Dinge auf Mythic Null und man weiß dann die und die Ability gibt es und so und so komme ich dann immer besser voran, immer weiter voran und so weiter und sofort. Aber grundlegend ist es so, dass er arbeitet man sich, indem er eine Gruppe hat, wo sich jeder auf die Fresse geben lässt, wo sich die Gruppe auf die Fresse geben lässt, bis man dann irgendwann mal durch ist und verstanden hat und das eigentlich ein Stück weit immer wieder aufs Neue, weil es ja nicht nur auf einen Dungeon zutrifft, dass man das man lernt, sondern alle 10 glaube ich gibt es zurzeit, alle 10 die es gibt und dann noch die speziellen Dinge bei den Apexen und die machen einen heiden Unterschied. Auch wieder ein Thema vielleicht mal zu anderer Zeit noch mal in Gänze, aber die Apexen machen einen Unterschied, alleine die, wie heißt sie, die 10er Apex infestet, die dafür sorgt, dass halt ein mobile object (**Mob**) diesen negativen Effekt hat und dann spawnen daraus zwei kleine Ads und die laufen halt zur nächsten Gruppe. Wir haben gestern Kings Rans gehabt, die auf 12 in depleted geendet sind, auf 11 und auf 10 in der Gruppe, deren Basis die Dinge auf 12 schon in time gelaufen ist, glaube ich 12 oder 11 in time gelaufen ist. Kings Rans, was kein leichtes Dungeon ist und mit einer anderen Gruppen Zusammenstellung wibest du eben auf plus 10, weil eine Kleinigkeit anders ist und ja es ist unangenehm und es kann echt so wirklich die harte Tour sein, also es kann wirklich die harte Tour sein, gerade wenn man versucht das erste mal ein 10er Dungeon zu machen. Ich erinnere mich noch daran, wie wir in Legion das erste mal 10er Dungeons gemacht haben und mit Mühe und Not ansatzweise das Equip dafür hatten und das war ein Run. Ich glaube ein 9er war das erste, wo wir in der ersten Woche das höchste was wir gemacht haben, war ein Run in dem der Malin zum Beispiel mit dabei war und es war ein More of Souls Run und wir waren echt happy, das erste Mal relativ nah dran zu sein, einen 9er zu schaffen und da hatte irgendwie Malin einen Disconnect oder wurde durch den Boden gebuckt und kam nicht wieder ins Spiel und dann war der Key depleted. Also das ist für jede Menge Spieler, wenn sie das das erste Mal machen, richtig, richtig anstrengend und etwas, was man auf die harte Tour lernen kann, aber ich lese es so unglaublich häufig. Mit die häufigsten

Kommentare unter meinen Videos sind Leute die halt sagen, oh ich finde aber keine Gruppe, ich finde eine Gruppe, keine Gruppe. Jetzt, wenn ihr alle keine Gruppe findet, dann versucht doch mal selber zusammen eine Gruppe zu machen und euch dann halt gegebenenfalls auf die Mappe geben zu lassen. Ich habe nur manchmal das Gefühl, dass offensichtlich die Bereitschaft dazu nicht da ist, denn sonst würde ich ja nicht dauernd lesen, ich finde keine Gruppe oder dass es ebenso ist, dass man sich denkt, naja aber die Gruppe kriegt ja nichts tot, wir wippen dann nur in dem Punkt 2 herum. Ach was, verrückte Geschichte. Wer hätte das gedacht, dass sie nur im 2 herum wippen, wenn keiner eine Ahnung hat. So ist das nämlich. Und so gibt sich dann so diese Diskrepanz von Leuten die sagen, ja ich möchte eine Gruppe, aber wenn es nach mir geht, wäre ich dann doch gerne in der Gruppe, die wenn es geht so ein 6er, 7er, 8er, 9er, 10er wäre nett, clear. Ich kenne hier wohl nichts. Und das ist gar nicht, also wenn man Sachen nicht gut spielt, weil man das nicht kennt, ist das normal. Ich erwarte das nicht bei Spielern, also man kann das nicht erwarten, weil es so viele Feinheiten gibt, so viele Kleinigkeiten in den Dungeons, wie eben schon erwähnt, die dazu führen können, dass man einfach mal, also man depletet ja heutzutage nicht mehr den Key, aber dass man sich komplett vom Brot schmieren kann, den Run noch in Time zu schaffen, wenn einer einen relativ kleinen Fehler macht, wenn er eine bestimmte Mechanik nicht kennt. Also Leute, wenn ihr dieselbe Energie verwenden würdet, Gruppen zu suchen, wie ihr verwendet alleine mir zu erzählen, dass ihr keine Gruppen findet, glaube ich, dann würdet ihr alle Gruppen haben. Ich glaube es gibt sogar diese, wurde mal bei uns verlinkt unter einem der Videos, so eine Lerner Community mit so einem L, die sich speziell dem widmen, Gruppen zu bauen mit Leuten die eben nicht so den High-End Anspruch haben und so. Also alle mal ein bisschen googeln und alle mal ein bisschen selber was tun. Ich will keine Beschwerden mehr lesen über ich finde keine Gruppe. Alle sind doof, da werde ich ja gekickt. Dann geh halt nicht in eine Gruppe zu solchen Leuten die dich deswegen kicken. Bezüglich BMZ 412 und dem Thema Leistungsdruck. Hierzu fällt mir eine kleine Anekdote ein, welche sich vor einigen Wochen ereignet hat. Eine bekannte von mir raided Horde seitlich etwa zweimal pro Woche relativ

entspannt. Sie ist mittlerweile bei Zegvos Mythic, also mythisch angekommen und nicht mehr allzu fern vom First Kill. Nun ist es jedoch so, dass sie gleichzeitig im Twink Raid meiner Guilder Allianzseite mitgeht, welche einmal pro Woche stattfindet, logischerweise in einem anderen Tag. Wir haben G'huun bereits vor mehreren Wochen im Mythisch besiegt und dementsprechend sind Taktiken und Abläufe schon Routine geworden, weshalb wir in jenem Raid bereits zwei Bosse weiter sind. Das lustige ist nun, dass genannte Bekannte gerne Videoaufnahmen unserer Raids macht und sie bei ihrem Main Raid eines davon gepostet hat mit der Absicht den ein oder anderen kleinen Kniff vorzuschlagen, welcher ihren Zegvoss Kill sicherlich beschleunigen könnte. Obwohl dies eindeutig hilfreiche Tipps gewesen wären. Natürlich ist das subjektive Ansichtssache, aber ich nehme einfach mal das Recht heraus das zu bewerten. Wurde es mit den Worten, lass die Klugscheißerei abgetan. Ich hab den Boss schon gekillt, wir könnten hier in P2, könnten wir uns alle links... Hör mal, hör jetzt hier mal mit der Klugscheißerei auf, Fraulein. Wo ja auch immer diese Ablehnung rühren mag, finde ich die unterschiedlichen Philosophien innerhalb einer Gruppe doch bemerkenswert. In meiner Gruppe gehört es absolut zum guten Ton sich über Bosskämpfe zu informieren, Streams zu schauen und besonders elegante Taktiken schlichtweg zu klauen, was im Endeffekt allen hilft. Meinungen. Oh, schön. Ja, wenn das so ist wie du das schilderst, ist das ganz schön blöd. Das Ding ist halt, man weiß halt nie wie jemand, der einen Tipp gibt, in welche Art und Weise er das macht. Und das kennt ihr alle. Ihr kennt Leute, die euch einen Tipp geben, wo ihr euch denkt danke für den Tipp, cool, coole Sache, können wir mal probieren. Und dann gibt's Leute, die diese Art und Weise haben Tipps zu geben, wo du dir denkst, Halsmaul. Mir egal, ob das was du sagst richtig ist, Halsmaul. Und von daher, das jetzt mit dem Vorbehalt, mit genau diesem Vorbehalt, es ist natürlich mindestens genauso wahrscheinlich, dass einfach Leute gibt, die sehr, sehr unterschiedlich darauf reagieren, wenn sie einen konstruktiven Vorschlag in diesem, also in dem Fall ist es ja ein konstruktiver Vorschlag. Das ist im Prinzip auch eine Form der Kritik, weil die Kritiker lautet, wir machen es falsch, aber so und so können wir es richtig machen, aber die beste Form der Kritik, nämlich konstruktiv, von

jemandem, der auch noch kompetent genug ist, weil er diesen Kill ja bereits gemacht hat. Besser geht's also eigentlich nicht. Trotzdem kommt damit nicht jeder gleichermaßen gut klar und ich will mir nicht rausnehmen zu sagen, der eine ist jetzt damit besonders schlecht klar gekommen oder der andere oder die andere, die den Tipp gegeben hat, hat das auf der Art und Weise getan, wo es verständlich ist, dass jemand damit nicht klar kommt, das weiß ich nicht, aber es klingt lustig. Es klingt schon lustig, wenn einer sagt, wir haben den Boss schon gemacht. Es geht halt auch so Leute, dann machst du einen Boss und dann kommt, also wir haben das bei uns in der Guild ja schon mehr als einmal gemacht. Also bei uns zieht einfach ein Pala die Bubble und dann sagst du, Jörn, wir haben keinen Pala. Ich sag ja nur, war ja nur ein Tipp, aber was bringt der uns, wir haben keinen Pala. Ja, also bei uns zieht er halt immer einen Pala die Bubble in P2. Solche Leute gibt's halt auch. Klingt schön, Teil 2 der Frage. Ein kleines Gedankenspiel bezüglich Mythic Plus. Angenommen, es würde das Affix-Rotationssystem vollständig abgeschafft werden, sodass wir nicht im Voraus wissen würden, okay nächste Woche ist Fortified Quaking und so weiter. Stattdessen wäre es in jedem einzelnen Dungeon, den wir betreten, rein vom Zufall abhängig, was passiert. Beispielsweise wären zwei von fünf Bossen Terranical, vier von zwanzig Transpex Fortified, manchmal spawnen ein Explosive Orb, manchmal manche Gegner bolstern sich gegenseitig und gelegentlich erzeugt einer einen Necrotic, der... Oh Gott, das ist ja total Chaos. Natürlich muss das sehr feinfühlig getunt werden und erfordert sicherlich einen massiven Scripting Aufwand, damit es nicht in totalem Chaos endet, aber die positiven Effekte würden meiner bescheidenen Meinung nach deutlich überwiegen. Erinnern wir uns noch an die Teaming Fortified Explosive Woche, wo man vielleicht einen Dungeon gespielt hat und dann für den Rest der Woche keine Lust mehr hatte, weil es eben eine ziemlich unspaßige Kombination ist, so wusste man nie, was auf einen zukommt, es bliebe permanent entspannt und somit vielleicht auch langzeittechnisch interessanter. Nee, also ich glaube nicht... also das ist so ein bisschen so, als würdest du beim Hürdenlauf zufällige Abstände der Hürden wählen, zufällige Abstände und Höhe der Hürden wählen oder beim Autorennen zufällige Kurven. Ein wichtiger

Teil von Mythic Plus ist ja, dass man sich darauf vorbereitet, was einen zu erwarten hat oder was einen erwartet, dass man das lernt und verstehen kann und weiß, in der Situation kann ich so und so reagieren, man kann seine Speck anpassen, man kann vielleicht sogar die Gruppenzusammenstellung anpassen, manchmal sogar sein Buff Food, kann ich mich dran erinnern, dass wir das gemacht haben bei Necrotic in Legion zumindest, als es starke Regenerations Buff Food gab, die Talente und so weiter und so fort und die gesamte Taktik, die man sich vorher überlegen kann, also das finde ich ist etwas in den Gruppen, in denen ich spiele, wenn ich mit Frosty zusammen spiele, der kennt die Dungeons ziemlich gut, spielt aber auch meistens Heiler, sodass er halt auch nicht quasi der Leader ist und ich muss ihn auch gerade lernen, aber das ist auch eines der Dinge, die die guten Gruppen von den schlechten unterscheidet. Man weiß genau, was pulle ich, was pulle ich nicht, was ist für unsere Gruppe eine leichte Trash Gruppe, die wir gerne machen, was ist eine, die wir lieber auslassen wollen, gibt es zum Beispiel Situationen, denen ich mir Blattlast aufsparen muss, möchte für einen bestimmten Boss oder sogar für einen Trash Pull und so weiter und so fort und das alles fällt weg, wenn du so ein komplett zufälliges Element hast, dass irgendwie der eine Boss macht das, der eine Boss macht jenes, hier spawnen Explosive Orb und so weiter und so fort, dann ist das ja nur noch Chaos, zumal man sich ja zum Teil auch je nach Affix bestimmte Cooldowns aufhebt. Wenn ich zum Beispiel weiß, ich habe Necrotic und habe einen Pull von 20 Mobs, die mir Necrotic Stacks geben, den ich aber genauso machen will, dann weiß ich als Paladin, ich skille halt das Blessing of Spellboarding, das ist dieses Magie-Blessing, also das gleiche, was Bob ist in der Magie-Version und kann damit diesen Stack einmal resetten und so weiter und so fort. Also ich weiß, worauf du hinaus willst, die blöde Variante von Affixen wäre dann in der Form nicht mehr da. Ich glaube, dass es nur besser ist, die Affix-Kombination einfach so ein bisschen so zu tunen, dass sie näher beieinander liegen oder nah beieinander liegen und sich fairer anfühlen, als so ein komplett zufälliges Element reinzubauen, weil für mich ein großer Spannungsfaktor halt tatsächlich der ist, der aus dem Können und dem Wissen entspringt, wie spiele ich das hier richtig? Und da wären zufällige

Affixe halt nicht zuträglich und schon gar nicht, wenn wir in die Richtung eSport, MDI und so weiter weiter denken würden. Hi Onkel Barlow, ich bin heute bei diesem BMZ auf die Idee gekommen, machst du mal Mifflick Plus und zwar einen höheren Key als Plus 3. Ich spiele Healmonk und World of Warcraft (WoW) schon seit BC mehr oder weniger. Momentan würde ich mich mit 368 Gear als 0850 Casual sehen, der ein bisschen Zeit in-game verbringt. Ich habe weder eine Guild noch eine Mifflick Plus Gruppe und raide deswegen nur in Random Gruppen und mit einer Community. Bisher hatte ich durch meine BMZs und den Aussagen von anderen Spielern immer mega Respekt vor höheren und hohen Mifflick Plus. Nach heute kann ich mich nur fragen, was denn alle daran so schlimm finden. Ich habe spontane Plus 8 der Gruppe gefunden, bin entspannt in Time tiefenführend und danach plus 9 Kronstein anwesend, beides in Time. War jetzt nicht komplett stressfrei, hatte aber auch nicht erwartet bei meinen ersten Mifflick Plus Erfahrungen. Was meinst du, habe ich nur Glück bei der Gruppe gehabt oder stellt sich ein Großteil der Spieler einfach nur etwas bescheiden an? Das schließt sich nicht aus, dass du Glück bei der Gruppe hattest und dass sich ein Großteil bescheiden anstellt. Da ich seit BC spiele, denke ich, habe ich ein gewisses Grundverständnis von WoW, aber ob das so ausschlaggebend war, wage ich zu bezweifeln. Ich habe mal zu BC Zeiten Player versus Environment (PvP) gemacht und dann gab es irgendwie Horde, Seite Ereda, dann gab es viele unglaublich gute PvP Gruppen und habe da so meine eigene Gruppe gehabt und dann habe ich zwei Jungs eingeladen, die auf einem extrem hohen Rating gespielt haben, weil die gesagt haben, du hast deine 10 Siege gebraucht, die kannst du mit uns machen, wir müssen sowieso irgendwie noch Spiele machen. Und die haben mich dann eingeladen, ich habe Pildroide gespielt, ich weiß gar nicht mehr, was die beiden anderen waren, 2 DDs, so viel ist klar, weiß nicht mehr was genau. Und dann haben wir 10 Spiele gemacht und ich glaube die Hälfte davon haben wir gewonnen und die Hälfte verloren oder 4 zu 6 oder so, auf jeden Fall, wir haben einige gewonnen, Punkt. Und das war auf einem Rating von damals, damals war das extrem hoch, 2-4 oder so, also für damalige Verhältnisse extrem hohes Rating. Und da hätte ich auch

den Eindruck gewinnen können, sag mal, hier 2-4er Rating, das geht ja ganz geschmeidig. Die Realität war oder der Kern der Geschichte war, dass ich vielleicht einen 1600er Rating beigetragen habe oder den Skill eines Players auf einem 1600er Rating, ohne den Dreh vielleicht ein bisschen mehr. Und der Rest kam von den anderen beiden, also die haben mich dadurch gecarried und wenn wir verloren haben, war es fast immer meine alleinige Schuld oder zumindest meine Teilschuld. Wenn wir gewonnen haben, war es das, weil die beiden Jungs das rausgerissen haben, was ich eben nicht so gut konnte, so kam es mir zumindest vor. Und das ist halt so ein Ding, was einem auch sehr leicht den Mythic Plus passieren kann. Würde eine Stammgruppe dich als Heiler einpacken, würde es vermutlich auch ein Zehner laufen können und dich anschließend fragen, was soll jetzt daran so schwer gewesen sein. Gerade weil es also massiven Einfluss darauf hat, wie Tanks und DD spielen, ob das passt oder nicht. Als Heiler, klar, du musst ein Heal Output haben, der ausreicht, um das zu heilen, was unvermeidbar ist. Nur die Gruppe hat einen massiven Einfluss darauf, was überhaupt vermieden werden kann und muss, also welcher Schaden genommen wird, welche Abilities die durchlassen, also welche Mobs casten dürfen, welche nicht. Natürlich, wenn sie den entsprechenden damage per second (DPS) haben, dass auch die Puls entsprechend kurz sind oder die Bosse nicht so lange dauern und so weiter und so fort, dass die überhaupt geschafft werden können. Ich denke da halt nur an bestimmte Taktiken. Kings Rest zum Beispiel, den ersten Boss zu kiten. Das funktioniert halt nur, wenn du so viel Damage hast, dass du nicht nachher umzingelt bist von Bloops, die überall durch die Gegend kommen. Und dann kann einem das schon mal sehr leicht vorkommen. Umgekehrt wirst du auch den gegenteiligen Fall bestimmt irgendwann nochmal erleben. Dass du eine Gruppe hast, wo du denkst, die sollten eigentlich gut in der Lage sein, das zu schaffen, machst ein gar nicht mal so schweres Dungeon und nix, aber auch gar nix klappt. Auch den Fall, ich hab's eben eingangs schon kurz erwähnt, wir hatten auch wieder Kings Rest die Tage mit Frosty und ein paar anderen, die Gruppe, wo was schiefgehen konnte, schiefging und wir einen Key von 12 nach 11, von 11 nach 10 und auf 10 dann aufgegeben haben, weil wir auch das irgendwie nicht mehr

hinbekommen haben und das nicht vernünftig lief. Teilweise ein bisschen größere Fehler, teilweise auch eine Summe von kleineren Fehlern, also von Dingen, die an sich jetzt kein katastrophal blödes Ding sind, wie 10 Sekunden im Feuer drin stehen bleiben, bis du tot bist oder so, sondern einfach einen Sekundenbruchteil falsch reagiert, wenn man denkt, ja, das krieg ich noch so und so hin und man kriegt's nicht hin, man edit eine andere Gruppe und so weiter und so fort. Also den Eindruck kann man gewinnen auf jeden Fall, in einer guten Gruppe wird man immer den Eindruck gewinnen, dass es leicht ist, aber andere werden dir bestimmt auch die gegenteiligen Fälle schildern können, die es ausreicht, ein oder zwei Fehler zu machen oder sogar ein oder zwei Spieler dabei zu haben, die vielleicht noch nicht so erfahren sind, damit aus etwas, was ein gemütlicher Run hätte werden können, das absolute Chaos wird. Ja, ich glaube, den letzten Fall werden viele kennen. Das Umgekehrt ist natürlich auch so, deswegen, wie oft ich irgendwie im Stream alleine höre, ja, hier plus sowieso viel ist total easy, also wenn man sich nicht ganz dumm anstellt und so weiter und so fort. Klar, wenn ich Leuten wie Dr. J bei seinem Stream zugucke, wie der irgendwie ein 19er oder 20er spielt und das irgendwie mit ruhigen Ansagen so gemütlich von der Hand geht, dann kann ich natürlich den Eindruck gewinnen, dass er offensichtlich, wenn ein 18er oder 19er so easy und gechillt geht, dann muss er irgendwie ein 12er Freeloot sein, wenn man nicht ganz doof ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für die Fragen. Lasst sie weiter zu mir kommen, schickt sie mir weiterhin. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#415: EN-Content, Gruppensuche- Tool, Gearing

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 415 und den Themen englischsprachiger Content, Gruppensuchetool und gearing. Hallo Onkel Barlow hast du schon mal überlegt deine BMZs auch in Englisch zu veröffentlichen? Ich weiß dass es sehr viel mehr Arbeit wäre aber ich denke dass du auch beim englischsprachigen Publikum sehr gut ankommen würdest. Mach weiter so. Also allgemein über englischsprachigen Content nachgedacht habe ich schon mehr als einmal eigentlich also schon als wir als wir noch den den den Super Games Channel damals zusammen angefangen haben mit Jochen und mit anderen die beteiligt waren da war das schon eine der ersten Fragen machen wir deutschsprachig oder englischsprachig oder beides und haben es damals für deutschsprachig entschieden. BMZ ist glaube ich definitiv nicht meine erste Wahl wenn es darum geht etwas auch als englischsprachigen Content zu machen. Ich glaube BMZ liegt zum einen natürlich von der von der interaktion gut da könnte man sagen ja gut also kannst du auch fragen die auf deutsch gestellt wurden auf englisch vorlesen und übersetzen und so weiter und sofort und zum zweiten aber auch davon glaube ich dass viele von euch mich seit einiger zeit als content produzent egal welche art kennen ob nun von sprecher in in alimania oder von meinen klassen blogs von burning

crusade und später oder als streamer oder als guide produzent auf youtube oder vielleicht sogar über BMZ dazu gekommen sind im laufe der zeit auch der eine oder andere aber ich glaube da ist erstmal niemand da der das ganze auf englisch hören wollen würde weil die sich halt denken okay das ein ein mensch den ich überhaupt nicht kenne der mir nicht sagt zu dem ich keinen bezug habe der irgendwas zu themen erzählt das wäre nicht meine erste wahl was meine erste wahl wäre wäre alles was in die richtung so blog mäßiger content geht und da ist es halt so dass ich da sehr bewusst keine regelmäßigen beiträge mache ich hätte schon längst sagen können so leute ich setze jetzt irgendwie hier ein patreon auf für barlos blogs und veröffentliche einen pro monat wenn wir marke x oder y und erreiche sich sicher dass es ganz viele geben würde sagen würde das ja cool das würde ich gerne machen da würde ich gerne geld für geben und so der grund warum ich das nicht mache ist weil ich solche inhalte immer nur dann mache wenn wenn es mich unter den negeln brennt wenn ich gute ideen habe und umgekehrt wenn ich gute ideen habe feststelle es ist nicht so wie es mir gefallen würde dass es mir letztes jahr zum beispiel oder anfangen diesen jahre ist mir das passiert als ich so eine idee hatte und die ersten sachen da zusammengeschrieben habe angefangen aber das aufzunehmen und festgestellt habe okay das gefällt mir nicht und ja also in diese in diese in diese drucksituation sagen wir es mal so möchte ich mich nicht bringen was kreativen content betrifft aber umgekehrt wenn ich so was mache und wenn es nur einmal im jahr oder einmal alle zwei jahre ist oder so spricht ganz wenig eigentlich dagegen das nicht auch noch zu übersetzen und auf englisch zu machen es gibt vermutlich sogar einige dinge die auf englisch ganz anders funktionieren könnten die vielleicht sogar besser funktionieren könnten und die ja also selbst für diejenigen vielleicht interessant sein könnten die sich denken auf deutsch höre ich mir das an auf englisch nochmal dasselbe würde ja wenig sinn ergeben ich glaube dass es nicht exakt dasselbe werden würde ich glaube dass es sehr ähnlich werden würde aber ich glaube dass sich auch lohnen würde sich den spaß auf englisch anzuhören und jetzt zu diesem aktuellen zeitpunkt wo ich den youtube und den twitch kanal übernommen habe und alleine betreibe ist es vielleicht der erste gute

zeitpunkt darüber nachzudenken dass auch mal zu machen wenn die nächste entsprechende veröffentlichung ansteht das tut sie im moment nicht also ich will da auch nicht falsch das versprechen wir jetzt nicht sagen oh das mache ich jetzt oder so ich stelle halt immer wieder fest wenn ich nur wage von irgendwas spreche entsprechend an könntest du dir vorstellen mal das und das zu machen und ich dann sage ja kann ich mir durchaus vorstellen halbes jahr später kommt dann du hast doch versprochen du machst das wo bleibt das denn also daher sage ich jetzt nee keine konkrete ankündigung und auch noch kein konkretes versprechen glaube ich ich glaube ich kann noch kein konkretes versprechen machen dass ich das dann auf englisch mache vielleicht geht es mir genauso wie vorher auch dass ich irgendwie was auf englisch fertig schreibe das aufgenommen habe und feststellen es gefällt mir nicht aber es ist in meinem hinterkopf es ist grundsätzlich jetzt ein guter zeitpunkt dafür ich möchte es gerne machen vielleicht werde ich auch mal versuchen ob das dann veröffentlicht wird das müssen wir danach schauen das weiß ich noch nicht ich halte beim Mythic plus weiterhin das scheußliche gruppen so retool für das größte problem wenn man denn keine stammgruppe hat ich kann mich selbst noch an abende zu anfangszeiten von liegen erinnern in denen ich zwei plusstunden in dem tool verbrachte um mich von einer gruppe nach der anderen rauswerfen zu lassen und ständig mit dem mausrad runter zu rotieren immer auf die klassen symbole zu achten um zu schauen was gebraucht wird die 90 prozent der gruppen wegrollen die keinen mehle mehr brauchen sondern anforderungen der sonderanforderungen im tooltip noch mal lesen in der zwischenzeit hat wir anders den weit bekommen während ich den tooltip noch mal las ich vermute mal dass dieses nicht mehr zeitgemäße tool den frust der gruppen suche ziemlich verstärkt ja da bin ich definitiv auf deiner seite das ist kein gutes tool das gruppen suche tool was ich empfehlen kann ist wie heißt das ding noch mal premade group filter glaube ich war ich muss mal gucken ob ich das hier auf dem priester auch drauf habe nee habe ich hier glaube ich moment war immer habe ich das hier drauf group finder dann schon so und reiz premade group dann schon ein degros doch ich habe sie darauf wartet mal kurz ich bleibe mal kurz zumindest im video diejenigen die das ganze jetzt

als podcast hören haben leider ein bisschen gelitten ist tut mir so gar nicht leid da gibt es halt ein tool das heißt premade groups filter gibt es auf curse und dort kannst du halt zum beispiel einstellen ich suche jetzt gruppen für mythic plus und ich suche gruppen die zum beispiel mindestens einen tank haben aber noch keinen heiler und ein bis drei damage per second (DPS) oder so also das hilft ein bisschen und du kannst auch sagen ob die eine bestimmte item level voraussetzung haben sollen also zum beispiel wenn ich mit dem Paladin suchen würde dann würde ich halt keine gruppe suchen die keine item level voraussetzung hat sondern wird halt eine suchen die keine ahnung 370 oder so hat weil das auch immer mit vorsicht zu genießen ist weil manches vergessen einzustellen in in der option beim starten der gruppen suche und stattdessen nur in die beschreibung reinschreiben und die würde man dann möglicherweise nicht sehen damit aber das ist eine empfehlung die ich geben kann aber ja ich gebe dir vollkommen recht ich verstehe das ehrlich gesagt auch nicht so ganz wenn man schon kein matchmaking system selber anbietet obwohl man das könnte von seiten von blizzard und es einige spieler gibt die das ja offensichtlich toll finden dass es kein matchmaking system gibt dann sollte es doch bitte wenigstens eine gute vernünftige sinnvolle möglichkeit geben server übergreifend wo ja auch einem der trade channel nicht hilft server übergreifend gruppen zu suchen und das aktuelle tool so wie es jetzt ist vor allen dingen ohne premade group filter ist halt rüdig also bestenfalls rüdig und das sollte nicht so sein das muss nicht so sein also selbst die premade group filter option sind ja noch eher mittelpärchtig weil das ja weil das das das gesamte das gesamte ui und alles gar nicht genügend hergibt aber dass ich zumindest als spieler sagen kann ich suche bei gruppen bei fünfergruppen geht das ja noch halbwegs da muss man nicht so die extremen einstellungen und und sachen haben aber im Raid zum beispiel könnte durchaus sein dass du sagst ich suche jetzt jemanden der zum beispiel den battle schaut mitbringt oder so obwohl das kann auch bei fünfergruppen der fall sein oder ich suche nur fernkämpfer oder ich suche jemanden der entweder fernkämpfer oder heiler spielen kann also allein schon dass man das nicht mal nicht mal irgendwie einstellen kann ich kann es noch nicht mal sagen dass meine gruppen suchen nur für leute

angezeigt werden soll die auch als tank melden können öfter gab ich mal die situation gehabt da immer auf der suche ist irgendwie so längst ich so ich brauche jetzt einen tank für irgendwas und dann melden sich halt irgendwelche jäger oder so also dass das aktuelle tool braucht dringend überarbeitung vor allen dingen und das haben wir jetzt auch schon mehrfach angesprochen in den letzten tagen und wochen vor allen dingen in der angesichts der tatsache dass das group finder tool also das automatische matchmaking tool ja quasi nicht mehr von bedeutung ist in game im moment dann wäre es halt sehr sehr nützlich zumindest ein paar optionen haben zur einstellung ist schon so ein bisschen absurd dass man so eine sache wie ein mindestalten level einstellen kann aber man kann nicht sagen ich suche einen tank oder einen heiler oder ein fernkämpfer oder so ja bin ich ganz auf deiner seite es ist sehr frustrierend ich glaube es ist noch schlimmer für diejenigen die in ihrer gruppen suche auch noch viel viel mehr verkaufsangebote drin haben wobei ich dazu sagen muss das willsart selber schuld es war klar dass auch weiterhin want to sell angebote in gruppen suche tool bleiben weil es in gruppen suche ist und der trade channel dafür sehr sehr unbedingt sehr sehr bedingt nur geeignet ist also das war klar warum sie kein tab gemacht haben wo die leute ein häkchen setzen können und dann suchen wenn sie nach einem celler suchen eben auch im gruppen suche tool verstehe ich nicht das wird müll halt auch noch mehr dieses gesamte ohnehin schon nicht übersichtliche interface zu ich kann nur hoffen dass das irgendwann überarbeitet wird weil es doch eigentlich keine große schwierigkeit sein sollte für blitzer das zu tun zumindest die option einzubauen die premate group filter hat aber naja warten wir es ab was da kommen wird hallo und die Barlow tritt mich selber ein bisschen verschluckt beim sprechen und dabei verlesen bist du eigentlich zufrieden damit wie aktuell das gearing auf hohem level funktioniert das thema kam bei uns beim Raid auf wir sind keine besonders gute rategruppe 3 von 8 mythic aber machen langsam unseren progress einige haben nun angemerkt dass der loot in mythic Raid im verhältnis zur schwierigkeit irgendwie zu schlecht zu wenig ist es kam von leuten die immer mythic plus ihre weekly max kiste gemacht haben und dadurch und mit ein bisschen glück bei den items sehr viel 385 plus hier bekommen haben

ich habe das mythic plus system immer so verstanden dass es eine alternative zu high end rates für kleine gruppen sein soll sollte dann aber nicht auch die beziehung zwischen auf und belohnung ähnlich sein aktuell habe ich das gefühl dass man durch mythic plus leichter und schneller an gier kommt als durch rates was mir den spaß am raiden zumindest mythic ein bisschen trübt insbesondere da mir mythic plus aufgrund des zeitdrucks nicht besonders viel spaß machen oder anders ausgedrückt man scheint viel besser aussicht vom gearing mit mythic plus alleine klar zu kommen als mit mythic raiden alleine mythic boss erscheinen mir viel schwieriger als die aktuell notwendige mythic plus stufe für die weekly kiste stimmt du dazu und falls ja wie findest du das findest du das gut falls nicht was siehst du anders ich sehe das grundlegend ein bisschen anders also ja ich stimme zu dass es relativ leicht ist an die mythic plus kiste zu kommen habe ich ja schon mal gesagt alleine dass man das ding nicht in der zeit schaffen muss ist etwas was so nicht sein sollte auf der anderen seite diejenigen die das mythic plus machen machen das maximum von dem was möglich ist ihr die den mythic Raid machen und drei von acht sind sind bei drei achteln vom maximum was möglich ist und vermute ich auch noch gar nicht mal so lange und ich nehme an einer der hauptgründe warum überhaupt bei drei von acht seid ist dass ihr im laufe der zeit equipment bekommen hat was es euch ermöglicht hat und dadurch fühlt sich da natürlich die belohnung nicht besonders großartig an weil ihr möglicherweise schon gute sachen an habt die war fortsch sind die titan fortsch sind aus den ganzen monaten und wochen vorher die heroic (HC) geklärt habt das ist halt so das ist eines der großen probleme was momentan existiert dass spieler die eigentlich wenig im mythic ich will nicht sagen verloren haben aber wenig im mythic erfolgreich tun könnten im laufe der zeit equipment bekommen das besser und besser und besser wird und dann schaffen sie langsam so die schwelle in mythic rein killen da ein zwei drei vier bosse und wundern sich dann dass das equipment gar nicht so gut ist obwohl es ja nicht gar nicht so gut es ist ja deutlich besser ist das HC gehen und wenn man halt drei monate vier monate lang HC farmen und dort möglicherweise gute prox bekommt und dann ein oder zweimal ein boss auf mythic kilt und dann nichts prokt dann sieht das halt so aus es wäre schlechter

und klier halt regelmäßig mythic und ihr werdet feststellen ob es da gibt es ja viel leichter und viel mehr equipment als die mythic plus aber es ist halt so ein grundsätzliches ding weil es was immer so unglaublich schwierig zu tun ist diese geschichte mit der wochenkiste und mythic plus weil wie machst du das denn mit den schlüsseln mit den schlüsselsteinen es gibt manchmal die situation dass du einen hast attal das ist ein beliebtes beispiel den du quasi als ja ja so mehr oder weniger als viel wert ist oder sagt ja gut das ding zu schaffen auf zehn ist jetzt nicht besonders schwer vor allen dingen wenn kein zeitdruck herrscht und dann hast du andere wie vielleicht kings rest oder temple oder schrein die halt eine ganz andere ganz andere schwierigkeitsgrad je nach affixen aus der auch sind also von da ist es schon unglaublich schwierig zu sagen wie sollte denn diese diese diese mythic plus kistenbelohnung austariert sein um wirklich fair zu sein und im selben maße gilt natürlich auch das problem mit dem mit dem nach und nach outgehen wo es halt deutlich leichter wird dann vielleicht mythic plus zu schaffen aber nicht in dem maße leichter wird mythic Raid boss zu schaffen ich finde im großen und ganzen dass das equippen richtig gut es gibt ja sogar viele die sich beschweren dass ich mythic überhaupt nicht lohnt zum equippen und keinen bock haben mythic plus zu machen weil es dort ja nur HC gibt das sehe ich wiederum auch ein bisschen anders für mich ist es halt so ob ich jetzt eine 20 prozentige chance habe dass ein ein HC item droppt oder eine 3 prozentige chance dass ein HC item plus 5 tropft oder eine einprozentige chance dass ein HC item plus 10 droppt die chance dass die höheren items die upgrades sind dropfen ist da sie ist halt nur relativ gering weil etwas dafür folgen muss damit es dann eben noch höheres upgrade sein muss als um nur auf HC Raid level zu sein aber das bedeutet ja im endeffekt nichts anderes dass man ein bisschen länger fahren muss ich finde das im moment relativ gut also ich fand es mir persönlich hat es nicht gefallen als mythic plus dungeons als maximalen level den die dungeons gedroppt haben fünf level unter dem HC Raid gebracht haben das war meiner meinung nach eine spur zu schwach also da zu dem zeitpunkt habe ich auch relativ wenig mythic plus zumindest für equipment gemacht weil du da halt zu viel glück brauchst um halbwegs brauchbares equipment zusammen zu bekommen

beziehungsweise andere quellen hast die die ganzen wöchentlichen in dem fall aktuell wäre es 370 equipment die ganzen wöchentlichen oder alle zwei wochen wo es hier und da mal ein 370 item gibt mit dem du nach und nach dann sowieso ein equipment hast zusammen bekommen hast ich finde im moment ganz brauchbar ja ich weiß ich kann dass das grundproblem wie tun wir die belohnungskiste die wochenkiste für mythic plus das kann ich gut nachvollziehen ich habe aber auch keine wirklich richtig gute lösung parat eine lösung könnte halt sein und da werden jetzt einige aufschreien dass man sagt wir tun die die belohnung aus der mythic plus kiste noch eine weitere spur nach oben so ein bisschen mit der kleinen änderung dass nur noch die besten x nach dem run einer woche also die nach nach einer woche dann eben diese ganz hohe belohnung haben und der rest halt etwas niedrig so ähnlich wie man Player versus Environment (PvP) ich glaube nur dann würden einige leute im dreieck springen und von daher glaube ich nicht dass das passieren wird aber warten wir ab was ich blitz hat da in zukunft noch einfallen das ist sowieso ein spannendes thema weil er doch dieses gesamte mythic plus balancing thema was er immer wieder mal kurz anschneiden hier auch ein ultra interessantes thema ist das soll es gewesen sein für heute ich freue mich weiterhin so schöne und interessante themenvorschläge zu bekommen von euch wie bislang macht es gut und schüss bis morgen sagt euer onkel Barlow

#418: Individualisierung, Katze im Sack kaufen, Warmmode-Änderungen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 418 und den Themen Individualisierung, die Katze im Sack kaufen und War Mode Änderungen. Hey Barlow, mich beschäftigt seit längerem eine Frage zu World of Warcraft ([WoW](#)). Ich finde, dass du viele Dinge in [WoW](#) sehr objektiv argumentierst und deswegen wüsste ich gerne, was du zu meiner Theorie sagst. Der Ursprung des Ganzen war natürlich der Shitstorm gegen Battle for Azeroth ([BfA](#)), der sich so durch die Foren YouTube und Reddit zog. Auch mir gefällt [BfA](#) aktuell nicht zu 100 Prozent, mir auch nicht übrigens, nicht dass das jemand irgendwie in den falschen Hals bekommt. Was ich dann auch immer wieder gelesen habe, war wie viele Leute von DLK, also Pre-Cutter und oder Legion gesprochen haben. Mir geht es so, bis Ende DLK gespielt, dann immer mal mehr oder weniger reingeschaut und erst mit Legion war ich wieder voll da. Also habe ich mir überlegt, was denn zu Pre-Cutter bzw. Legion so anders war. Das erste, was mir immer wieder in den Kopf kommt, sind die Talentbomben von damals. Diese gab es zu Legion nicht, also kann es nicht daran liegen. In Legion wiederum gab es T-Sets gepaart

mit Legendaries und den Artifaktwaffen. Plus den abgespeckten Talentbaum, der ja mittlerweile Standard ist. Was mich dazu bringt, zu glauben, dass es an der fehlenden Individualisierung liegt, was gefühlt vielen Spielern den Spaß verdirbt. Ich weiß zum Beispiel noch genau, wie ich mich damals wie blöde gefreut habe, wenn es mal wieder große Klassänderungen gab und Talentbomben zurückgesetzt wurden und ich dann abenteuerst Stunden damit verbracht habe, neue Skillungen zu probieren und wenn sich dann am Ende nur an ein oder zwei Punkte verändert haben. Genau dasselbe Spiel in Legion mit der Kombination aus T-Sets, Legendaries und Talentbomben. Klar gab es immer das Beste, aber man hatte zumindest zu den besagten additional enemy (Add)-ons immer das Gefühl sich frei entscheiden zu können. Das ist etwas, was mir aktuell fehlt. Es ist einfach diese fehlende frei bzw. fehlende Individualisierung. Ich finde, dass du insgesamt heutzutage deutlich mehr Möglichkeiten der Individualisierung hast als früher, was deinen Charakter und die Charakterentwicklung betrifft und die Art und Weise, wie du ihn spielst und spielen kannst. Also bis zu dem Punkt, dass du bestimmte Spells in einem Arsenal hast oder nicht hast oder benutzt oder nicht benutzt, was früher in der Form kaum gegangen wäre. Ich denke gerade an die Heiler, ob du mit Binding Heal spielst oder nicht mit Binding Heal spielst oder so oder welche Wichtigkeit für dich beim Holy Priest zum Beispiel Prayer of Mending haben soll oder so. Das gab es in vielen Fällen früher gar nicht. Im Gegenteil, da gab es sogar Situationen, wo du mehr oder weniger einen Spell alleine gespammt hast und das alleine ausgereicht hat. Ich finde, man hat ein sehr sehr hohes Maß an Individualisierung und die jetzigen Talentbomben spiegeln das sehr gut wieder. Es gibt für gewisse Situationen, gerade was den Single Target Damage betrifft, halt oft die Situation, dass es einfach ein Talent gibt, was besser performt als die anderen. Und das ist in der Tat ein Problem, dem sich nicht so leicht her werden lässt. Also sofern man die Talente nicht so designen, dass sie sehr einzigartige andere Mechaniken haben, die sie wünschenswert oder nutzenswert machen, ist das halt problematisch. Zum Beispiel, wenn ich jetzt die Federn nehme beim Diszi oder beim Priester, mit dem man sich fortbewegen konnte oder es gab so einen kleinen Selbst-Speed

Buff, dann waren die Federn etwas, das man ganz anders nutzen kann. Also ja, es gibt immer wieder Situationen, in denen man sagt, aber ich nehme trotzdem das ein, ich nehme immer zum Beispiel die Federn, weil ich die besser finde. Ich fand aber auch, dass es gute Argumente dafür gab, dass andere Talenten, mit denen habe ich lange Zeit gespielt, zu nehmen, unter anderem weil Search of Light Procken kannte und konnte und so weiter und so fort. Also das noch mal am Rande, nur dass alle sich für eins entscheiden, heißt ja nicht, dass es die Optionen nicht gäbe und die ich auch gerade bei Utility-Talenten durchaus viable wäre, was anderes zu spielen. Und das ist eine große Herausforderung, das immer hinzukriegen. Es klappt sicherlich nicht immer. Es gibt auch Situationen, in denen ein Talent uneingeschränkt schlechter ist als andere. Es gibt zum Beispiel eins beim Protection-Paladin, wo der Schild einen weiteren Sprung bekommt und diese Situation, also dass das besser performt, die existiert einfach in keinem Szenario. Selbst bei der exakten, perfekten Anzahl von Gegnern macht es nicht mehr Schaden als ein anderes Talent und es bufft dich halt in eine Richtung, die ja gut, es gäbe eine theoretische Situation, wenn du nur physischen Schaden bekommst, wo das Spur besser sein könnte, als die Alternativen. Aber in der Mehrzahl der Fälle ist es das eben nicht. Und das ist immer eine Herausforderung, die aber von vielen auch unterschätzt wird. Und dann kommen wir wieder dazu, dass vielen auch oft die Kompetenz fehlt, einzuschätzen, was denn wirklich viable, also was ein denkbar, ein taugliches Talent ist. Leute lesen sich einen Guide durch, da steht drin, man nimmt das, die nehmen das und sagen, ich habe keine Auswahl. Früher hatte ich ja mehr Auswahl. Der Punkt ist, dass du es früher halt meistens nicht hattest. Du hattest mehr Punkte, die du verteilen konntest, aber mehr Punkte heißt ja nicht Auswahl. Wenn ich irgendwie sage, wenn ich 100 Talentpunkte habe, von denen jeder einen Schadensmalos von jeweils einem Prozentpunkt wettmacht, dann habe ich 100 Punkte verteilt und habe einen Schadensmalos von 100 Prozent wettgemacht, macht also jetzt normalen Schaden. Das ist ja nicht wirklich Auswahl. Es ist einfach etwas, was Pflicht ist, aber viele Punkte bedeutet. Und das ist so ein Riesenproblem, was ich immer wieder habe, wenn ich versuche mit Leuten über Game Design zu sprechen, dass sie Konzepte

überhaupt nicht verstehen, dass sie die Möglichkeit der Auswahl, die sie haben, der tatsächlichen Auswahl von Dingen, die sich ändern, nicht verstehen, weil ihnen irgendjemand gesagt hat, das, was du jetzt gerade geskillt hast, ist Pflicht und glauben, nur weil irgendwo viel von etwas da ist, ist da viel Gutes da. Dem ist halt oft nicht so. Anderes Ding wäre zum Beispiel, ich habe mir die alten Schurken-Talentbäume angeguckt, wenn man damals irgendwie Backstab spielen wollte und bin auf die Situation geraten, dass um dieses Back oder diesen Skill benutzen zu können, ohne ein Malus zu haben, man 29 Talentpunkte in drei verschiedene Skilltrees in Classic verteilen musste. Drei verschiedene Skilltrees, 29 Punkte, damit Backstab keinen verringerten Schaden macht, also mit die maximale, optimale Critrate hat und so weiter und so fort. Und da waren die fünf Punkte Hit noch nicht drin. Und dann musst du halt sagen, okay, wenn ich jetzt diese Speck spielen will, ich spiele jetzt den Backstab-Schurken, den gibt es ja in dieser Form, gibt keine Speck, die so heißt, aber nehmen wir mal, ich spiele den. Was ist daran, Individualisierung, die Punkte skillen zu können, außer um sich zu gimpen, sie nicht zu nehmen, zu sagen, ich spiele jetzt Backstab-Schurken ohne Backstab-Crit, ohne Backstab-Damage. Kann man machen? Ist halt blöd. Und bei ist halt blöd, besteht immer noch das Problem, was ist, wenn Leute das machen, die es nicht besser wissen, die es nicht verstehen und die dann keinen Spaß am Spiel haben, weil sie irgendwo Punkte rein verteilt haben und gammeligen Charakter spielen, der nichts tot bekommt. Auch die gab es ja gelegentlich. Also sagt der Game Designer, naja, wenn diese Dinger ja sowieso für diese Speck Pflicht sind, dann kann ich das doch einfach Baseline machen. Dann sage ich, das Ding macht jetzt automatisch. Das ist halt dann die Eigenschaft von Backstab bis jetzt, dass es halt eine etwas hohe Crit-Chance hat und so weiter und so fort. Ich glaube, ein bisschen weniger Energie konnte man auch noch skillen. Ich weiß gar nicht, was das alles war. Und dann habe ich das ganze Baseline. Also vieles von dem, was so als Entscheidung und Vielfalt genommen wird, ist ja nicht wirklich eine. Also ich habe die Wahl, mache ich es vernünftig oder gimpe ich mich? Wenn ich einen Punkt in Backstab-Damage weglasse, ist das mich gimpen für dieses Backstab. In welchem Maß ist wieder eine andere Frage? Und da

haben viele, in vielen Fällen, die Designer-Entscheidung getroffen, wenn das ist, was sowieso wirklich unmaßlich, also ohne jede Diskussion Pflicht ist. Und nicht so wie, ich nehme jetzt dieses Talent, weil das performt in der typischen Single-Target-Situation in einem 60, in einem 300-Sekunden-Kampf besser, sondern es ist einfach in jeder Situation für diese Speck Pflicht und wird immer genommen. Warum gebe ich das den Leuten nicht von vorne rein und lasse die Auswahl treffen, die wirklich eine Auswahl ist? Und das ist die aktuelle Entscheidung der Game Designer. Zu sagen, wenn ich dir eine Auswahl gebe, dann sollst du auch in der Theorie zumindest wirklich eine Auswahl haben. Und deswegen finde ich die grundsätzliche Idee sehr, sehr gut. Dass sie nicht in jedem Fall perfekt umgesetzt ist, ist klar, aber schon selbst mit den wenigen Fällen, wo sie oder mit den Fällen, wo sie nicht perfekt umgesetzt ist, hast du heutzutage halt wirklich viel mehr Auswahl als vorher. Wenn ich, gutes Beispiel finde ich immer sind so ein bisschen auch die Hybrid-Klassen. Du hast da halt zum Teil Talente drin, gerade im Utility-Bereich, die einen Unterschied wie Tag und Nacht ausmachen, dich aber trotzdem in keiner Art und Weise in irgendeine andere Speck binden, sodass du jetzt um dieses Talent zu nehmen, ja das musst du halt irgendwie 31 Punkte Resto-Skillen, damit du als Enhancer-Schamane den Healing Rain auf den Boden legen kannst. Healing Rain beim Schamanen war was, was man in Legion skillen konnte, was einen enormen Area of Effect (AoE)-Heal-Effekt hatte, einen richtig geilen positiven Effekt, einfach optional da oder nicht da. Und das unterschätzen halt ganz ganz viele Leute, die denken ich habe hier weniger Punkte, die ich anklicken kann, also kann ich ja, habe ich ja weniger Vielfalt. Und dann wird es schwer, auf welcher Ebene will man da diskutieren. Willst du dann sagen, wir geben euch doppelt so viel Vielfalt, indem wir deine fünf Punkte Crit aufteilen, in nicht jeweils einen Punkt Crit, den du skillen kannst, sondern in zehn mal 0,5 Punkte. Da hast du noch mal mehr Vielfalt. Und dann machen wir es noch verrückter, wir machen nicht zehn mal 0,5 Punkte, sondern 50 Mal. Kannst du 0,1 Punkt verteilen? Hab ich jetzt richtig gerechnet? Ich weiß es gerade nicht. Spätestens da wird jedem klar, okay, das ist unsinnig. Richtig, das ist unsinnig. Genau wie viel das andere halt auch ziemlich unsinnig war. Es sei denn natürlich,

man sagt, ich baue jetzt irgendwas, mit dem ich mich gimpe. Okay. Und da darf man natürlich noch nicht vergessen, es gab in der früheren Zeit sehr häufig Situationen, in denen man die Mechanik hatte, bring the class, not the player, also bring die Klasse mit, bring den Buff mit und nicht den Spieler. Und dann hattest du halt die Vielfalt zu sagen, ja gut, ich skill jetzt in den Buff, in welchem Baum auch immer der sein mag, auch wenn ich was völlig anderes spiele, hab dann ein bisschen weniger Punkte für das, was ich eigentlich machen will, aber der Buff wird halt gebraucht von der Gruppe. Das war dann eben auch noch Vielfalt, die mitkam, aber da ist auch wieder eine grundlegende Designentscheidung gewesen, zu sagen, das wollen wir eigentlich nicht. Wenn auch das immer wieder mal so eine Entscheidung ist, die mal hier und dann da und wieder zurück und wieder weg, jetzt haben wir wieder drei Buffs. Also weiß ich auch nicht, aber ja, war mal so eine grundlegende Idee, dass man gesagt hat, das ist halt auch was, was wir nicht so gut finden. Auch das war etwas, das sah dann so aus. Was ein Argument für viele ist, dass sie halt sagen, beim Leveln finde ich das toll, ich kriege ein Level, aber ich kann was anklicken. Das kommt noch von relativ vielen als Argument, wogegen man tatsächlich wenig sagen kann. Du kannst im Moment nicht bei jedem Level was anklicken. Bei mir ist es halt so, für mich ist Leveln schon immer eher Mittel zum Zweck gewesen und ich würde nicht eine schlechte Mechanik einbauen für ein Prozent der Spielzeit, wenn ich dann 99 Prozent der Zeit damit leben muss, ohne sie zu brauchen. Auch wieder was, was die Game Designer sich auch gedacht haben. Gut, du levels halt, aber wir wollen ja in erster Linie mal, dass du ein tolles Gameplay hast für von jetzt in alle Tage, in die Ewigkeit. Auf Max-Level, wo du den Großteil deiner Zeit verbringst. Da nehmen wir lieber im Kauf, dass du beim Leveln irgendwie, oh es hat nicht geleuchtet, schade, doof, hast, als dass du auf Max-Level da bist und hast irgendwelche guffeligen Gammeltrees, die von vorne bis hinten nicht so richtig durchdacht sind. Eine Sache ist allerdings, wenn wir über das Azerit-System reden und das mit den Legendaries vergleichen, die Legendaries, im Gegensatz zu den Sets, die Sets haben dir auch keine Auswahlmöglichkeit gegeben, du hast das bestmögliche Set getragen, Punkt. Du hast sie gelockt auf vier Slots, die du definitiv besetzen

konntest und wo es alternative Items gab, die besser sein konnten, die du nicht tragen konntest. Und das Ganze dann für den Set-Bonus, der nicht in jedem Fall auch irgendwas war, was ich auch nur ansatzweise gut gespielt hab, das du haben wolltest. Die Legendaries haben dir ein bisschen Auswahl gegeben, auch wenn sie sich wiederum immer mit den Sets dann ein Stück weit im Weg waren. Und das ist das, was Blizzard sich gedacht hat, okay das Legendary wolltet ihr nicht haben, das Legendary-System, auch wieder was, wo man lange darüber streiten kann, über zwei sich gegenüberstehende Designphilosophien. Aber vielleicht auch wieder an anderer Stelle mehr dazu. Und sie haben sich gedacht, wir machen das so ähnlich mit dem Azerit-System und da muss ich sagen, das klappt nicht so ganz. Denn solange ich keine freie Auswahl habe, was ich da in diese Azerit-Slots reintue, dann sag ich halt, okay ich möchte den Trade 1 haben aus dem äußersten Ring, der ist cool, der ich nicht haben will und jetzt hätte ich gerne den und den im mittleren und den und den im inneren Ring. Ja, gib es nicht. Gib es einfach nicht. Sogar schlimmer noch, dass bei den World-Quest-Belohnungen zum Beispiel, die ich mir angeguckt habe, weil ich mir dachte, okay ich möchte die und die Trades im äußeren Ring haben, dann lass mal gucken, welche Kombination von Trades im mittleren und inneren Ring ich bekommen kann. Stelle fest, bei denen, wo ich den äußeren A vorgebe, sind die inneren dieselben und das ist dann noch blöder. Sonst hätte man wenigstens sagen können, na gut, es dauert vielleicht, es ist zufällig, aber ich kriege irgendwie das, was ich haben will zusammen. Nee, ist es nicht. Auch wieder so ein Ding, wo einige sagen werden, cool, ist wenigstens weniger Zufall-Element drin. Ja, aber es ist auch weniger von dem Element drin, was ich haben will, nämlich die Kombos so haben zu können, wie ich sie haben will. Und ja, daran schrauben sie jetzt. Im nächsten Patch wird es ja die erste Änderung geben, dass man sich auch irgendwann die Azeriteile kaufen kann für eine Währung, dass man zumindest mal sich das beste Azeriteitem aussuchen kann und darauf inarbeiten kann. Das zu bekommen ist noch nicht so ganz glücklich. Ja, mal gucken. Ich spreche mal nur für mich. Ich bin durchaus bereit, in die Tasche zu greifen für gute Spiele. Ein Problem ist aber, dass ich bei vielen Spielen vorher nicht abschätzen kann, ob sie gut sind

und entsprechend bin ich oft zögerlich, es mir zu kaufen. Reviews sind schön und gut, aber auch nicht immer akkurat, beziehungsweise preisen Dinge in einer Art und Weise, bei der ich mir sage, ja nice und in Wahrheit ist es dann komplett ranzig umgesetzt. Es gab mal eine Zeit, da gab es zu circa jedem Spiel eine Demo-Version. Man erinnert sich immer daran, die Games-Magazine gekauft zu haben und dann die Demo für irgendein kommendes Spiel rauf und runter gedadelt zu haben. Ja, das kenne ich auch noch gut. Ich habe jetzt seit Jahren keine Demo mehr gespielt, weil die wenigsten Spiele eine bereitstellen. Dabei ist es jetzt nicht mal wirklich ein großer Mehraufwand eine zu machen. Einfach ein Teil, ja, die Frage, ob das immer so einfach ist, so ein Teil daraus zu schneiden, anderweit freischalten, hat halt den großen Vorteil, dass ich als Spieler nicht die Katze im Sack kaufen muss, dann mir vor, ein Bild von den Mechaniken des Spiels machen und besser abschätzen kann, was mir taugen würde. Klar sagen dann viele Leute nach dem Test, boah, gut, dass es die Demo gibt, was für ein Scheißspiel, aber ich bin mir sicher, dass es auch welche wie mich gibt, die dann eher mal ein Spiel austesten, es für gut befinden und dann die Vollversion kaufen. Ja, allgemein, was irgendwas antesten zu können, zu gucken, gefällt mir das und es zu kaufen, wo man sich ansonsten nie das Spiel auch nur angeguckt hätte. Und dann als die Antwort habe ich dazu genommen, weil ich die sehr häufig höre, dafür hast du jetzt für jedes Spiel X Let's Plays, die du dir anschauen kannst, meiner Meinung nach einen guten Eindruck zu gewinnen. Also bei mir ist die Anzahl der Fehlkäufe praktisch auf Null gesunken. Da habe ich früher eher mal Geld in ein Schrottspiel versenkt, passiert mir heute nicht mehr. Das lese ich häufig, aber ganz ehrlich, Let's Plays haben für mich einen Wert, aber halt lange nicht das, was ich haben will, wenn ich Geld ausbebe und einiges an Geld ausbebe mitunter, gerade wenn ich mir mehrere Spiele kaufe. Ich finde das auch kacke. Also ich möchte schon die Möglichkeit haben, spielbar nicht gefallen oder auch, wenn es nicht vernünftig funktioniert, im Zweifelsfalle umtauschen zu können. Bei Steam geht das, wenn man bis zu zwei Stunden gespielt hat oder so. Allerdings bei den heutigen Games und der heutigen Spieltiefe, je nachdem, was du für ein Spiel hast, hast in zwei Stunden gerade mal die Charaktererstellung durch.

Das ist halt auch noch so ein Ding. Das würde ich mir halt uneingeschränkt wünschen, dass ich ein Rückgaberecht habe. Ich kriege ja sowieso, ich erwerbe ja heutzutage oder wir erwerben üblicherweise ja meistens nicht mehr Spiele. Wir kaufen ja keine Spiele mehr und können sie auch in vielen Fällen nicht uneingeschränkt weiterverkaufen. Wir erwerben ja üblicherweise das zeitlich eingeschränkte bedingte Nutzungsrecht an einem Spiel. Das ist ein großer Unterschied. Und dann sollte es mir doch schon möglich sein, wenn ich halt feststelle, okay das Ding läuft auf meiner Maschine entweder überhaupt nicht, ist nicht ansatzweise so wie versprochen und so weiter und so fort zu sagen, ne Leute, aber dafür möchte ich keine 60 Euro ausgeben. Danke, aber nein danke, bitte wieder deinstallieren. Reicht. Aber das ja, die Möglichkeit gibt es selten glaube ich und das macht es dann problematisch. Denn nicht jeder hat so viel Geld, dass es ihm nichts ausmacht und umgekehrt folgt daraus ja auch, dass die Leute einfach die sagen ja dann nicht zwingend notwendigerweise, gut dann kaufe ich mir das muss eben damit leben, das ist schlechtes, sondern entweder sie sagen ich kaufe sie nicht, weil ich das Risiko nicht eingehen möchte oder viel schlimmer noch sie sagen gut dann besorge ich mir halt irgendwie eine Raubkopie davon oder eine Kopie davon, bevor mich jetzt einer darauf hinweist, dass ich mich selber über das Wort Raubkopie aufgeregt habe, ne Kopie davon und zocke die stattdessen. Und ja wie gesagt Let's Plays sind halt nicht dasselbe, also ich meine guckt hier in [WoW](#) Let's Play an, da wirst du wenig Informationen haben, ob dir das Spiel Spaß macht oder nicht und du kannst ja auch, also es ist mittlerweile gerade bei komplexen Spielen so unglaublich unwahrscheinlich, dass du jemanden findest, der in Ansatzweise vernünftiger zeigt, überhaupt nur die Elemente durchgeht und die Fragen durchgeht, die dich beim Spiel interessieren. Bei mir ist dann halt oft so, dass ich bei Spielen mir schon angucken würde, was gibt es überhaupt für Optionen, was kann ich machen, was gibt es für Spielmodi und so weiter und so fort und die Fragen werden nicht alle beantwortet, nicht notwendigerweise beantwortet und nicht notwendigerweise in der Geschwindigkeit, also in dem Tempo, dass du dir das auch ansatzweise antun kannst, bevor du jetzt sagst, ja du kannst dir 46 Stunden Let's Plays angucken, dann wirst du eine gute

Meinung zum Spiel haben. Ja mag sein, aber da sind halt auch 46 Stunden Let's Plays zwischen. Was ist aus Demos geworden? War es den Leuten wirklich zu aufwendig Demos zu machen? Mittlerweile gibt es ja manchmal Alphas und Betas, aber auch nur bei bestimmten Spielgenres, ne? Es gibt ja noch eigentlich bei allen Spielgenres mal eine Alpha und Beta. Hallo Herr Barlow, Blizzard wird den War Mode mit 8.1 so abändern, dass die unterlegene Fraktion, also zur Zeit Allianz, bis zu 30 Prozent als Boni bekommt als die bisherigen 10 Prozent. 30 Prozent auf die 10 Prozent drauf, also 13 Prozent oder bis auf 30 Prozent insgesamt, das wäre richtig viel. Glaubst du, dass das wirklich mehr Spieler in den War Mode bringen wird? Ich habe selber als Allianz Spieler mit dem War Mode angefangen und nutze ihn auch beim Leveln, aber bei World Quest stelle ich ihn aus, da ich bei einer Kill Quest teilweise 5 Minuten mit Unsichtbarkeitstrank stehe und darauf warte, dass mal kein oder nur ein Hordler anwesend ist und 20 Prozent mehr Boni auf Azerith und Gold aus World Quest ist jetzt irgendwie nicht so der Hammer. Sind es 20, denkst du, oder 10 im Moment? Oder kriegt man jetzt schon mehr? Mein Vorschlag wäre ein begrenztes Belohnungssystem für OpenPVP. Du kannst die Gegner looten, Ohren und Zähne oder sowas oder sonst was von ihnen sammeln, gerne auch Rassen spezifisch und dann jeweils Zähne eintauschen, ähnlich wie Blut von Sargeris und Legion. Natürlich muss man auch denken, muss man das dann auch begrenzen so, denn ansonsten würden reine Farmgruppen entstehen. Sollte man von einem Spieler nur einmal pro Stunde ein Ohr looten können und Low-Level-Spieler sollten kein Loot geben oder nur verkümmerte Ohren? Ja, das findest du so ein Kinderohr vielleicht, hast du Kinderohrhändler oder so. Was hättest du von der Idee? Nachfolgend wäre auch noch meine Überlegung, Spieler fürs Ganken zu bestrafen. Wer meint, Spieler zu ganken bekommt nach 5 Kills von Low-Level, wir benutzen das Wort ganken mittlerweile für so viele Dinge, die eigentlich gar nicht ganken waren früher. Low-Level-Spieler meinst du ganken oder 5 Kills von immer demgleichen Schalen in kürzer Zeit für eine steigende Dauer, je nach Häufigkeit, ähnlich wie bei Azerith, Umschmiede, ein Debuff der Ehrenlose und wird meinetwegen noch von den Wachen der eigenen Fraktion mit vor dem Obst beworfen, damit es auch

wirklich jeder mitbekommt. Optional wird man dann auf der Map angezeigt und der Kill mit Bonusehre belohnt und zwar für die Dauer des Buffs und nicht bis zum nächsten Tod und man könnte dann auch noch eine Stufe draufsetzen und die Stats schrittweise im Open Player versus Environment (PvP) senken, wer meint, Lobis zu killen, sodass man nachher nur noch so stark ist. Also das wäre glaube ich nicht die richtige Richtung, letztes. Gehen wir mal zu den ersten Teilen. Ich finde das in Ordnung, dass es eine Belohnung gibt für PvP und World PvP machen. Nur finde ich, sollte die davon abhängig sein, dass man auch PvP macht und nicht, dass man einen Modus anschaltet und sich in Ruhe lässt, damit man PvE effizienter machen kann. Also für mich hat das System dann versagt, wenn die Leute den PvP Modus anmachen, um ungestört PvE machen zu können. Und das ist im Moment der Fall. Also nicht um ungestört PvE machen zu können, aber um ungestört zu sein und dabei PvE zu machen und mehr Belohnung zu bekommen. Das kann nicht direkt der Übung sein. Wenn du große Belohnungen gibst für PvP, was ich in Ordnung finde, dann müssen die ans PvP gekoppelt sein. Zum Beispiel, dass du nach einem PvP Kampf für 15 Minuten mehr Belohnung von World Quests hast oder dass ein Kill dir ein Item gibt, was du looten kannst, wenn du das Item benutzt, dann kriegst du für die nächste Quest die doppelte Belohnung. Irgendwas in der Richtung. So ähnlich, wie du das gerade hervorgesprochen hast, mit den Ohren abgeben oder so. Es muss gekoppelt daran sein, PvP zu machen und nicht einen PvP Modus aktiv zu haben. Denn das sorgt für das exakte Gegenteil, dass die Leute nämlich... Ich kriege als PvEler keine PvE-Gruppen zusammen, um Mobs zu killen, also um Quest-Mobs zu killen, weil alle den PvP-Modus anhaben, um besser PvE machen zu können. Und die Allianz hat das genaue Gegenteil. Die können ihre Quests nicht mehr in PvP-Modus machen, weil dort nur noch Horde aus ihrer Sicht unterwegs ist. Das ist bescheuert, weil das für alle Seiten bescheuert ist. Für mich ist es auch bescheuert, weil alle Allianz-Gruppen umgekehrt da durch die Gegend rennen, wo ich bin, und immer alle Mobs graut taggen, sodass ich länger brauche, unabhängig davon, dass ich nicht auch noch einen Bonus bekomme. Denen wiederum kann... Für mich lohnt es sich meistens nicht, den anzumachen,

weil ich als Streamer, wenn ich natürlich irgendwie durch die Gegend fliege und streame, wie ich World-Quests mache, von denjenigen umgenutzt werde, die sich dann in der Gruppe zusammentun und sich denken hihhi, kill jetzt doch mal Barlow. Diese unehrenhaften Siege-Geschichten, die sind immer so unglaublich schwer sinnvoll zu implementieren, weil Low-Level-Spieler können auch ins Kampfgeschehen eingreifen. Die können jemanden zum Beispiel heilen oder wiederbeleben, der für dich eine Gefahr darstellt. Was machst du dann? Also wann sagst du, die dürfen angegriffen werden oder nicht angegriffen werden? Erst wenn sie eingegriffen haben, das ist auch bescheuert, weil du weißt ja, dass sie es können. Dann stehen die irgendwie ein bisschen voneinander entfernt, du kämpfst gegen den High-Level-Spieler, darfst den Low-Level-Spieler nicht anhauen und erst wenn er es getan hat, wo er aber auch Hopfen und Malz verloren ist, weil er da schon seinen Lay on Hands oder seinen Blessing of Protection auf denjenigen gegeben hat, den du gerade fast gekillt hättest oder sonst hättest killen können. Wenn überhaupt, finde ich eine Variante interessant, wo es halt Kopfgelder gibt, wo du eine Möglichkeit hast Kopfgelder auf Spieler auszusetzen oder möglicherweise sogar, was du sagst mit dem auf der Map markieren, das kann man auch lore technisch irgendwie hinbekommen, dass du sagst, ich heuere jetzt irgendjemanden an, der, also ein NPC natürlich, der mir den markiert, quasi ein Spion, der dem folgt oder so. Man könnte es sogar ins absolute Extrem treiben und sagen, naja, wenn ein Kopfgeld ausgesetzt ist auf jemanden, warum sollten dann nur Spieler der gegnerischen Fraktion den töten können? Wenn jemand 10.000 Gold Kopfgeld aussetzt auf einen Spieler, warum sollte dann nicht auch ein Spieler ihn töten können von der eigenen Fraktion? Was auch ein interessantes Element einfach wäre, dass jemand so als vogelfrei erklärt wird oder so. Weil ich das immer so häufig höre von den Gänken, dass sie das ja eigentlich machen, damit sie richtiges PvP machen und die Leute umloggen, erstaunlicherweise, wenn ich da mit meinem gutgegierten Main vorbeikomme, ist immer so Piepsen im Walde und die ganzen Typen, die mich vorher noch gewone-shotet haben, sind plötzlich alle offenbar AFK oder weggeportet. Also das, das sowas, fände ich interessant, dass man zwar die Spieler nicht unmittelbar bestraft

dafür, dass sie etwas tun, aber sagt, okay, wir geben jetzt die Möglichkeit, du kannst ein Kopfgeld aussetzen von 1000 Gold oder 10.000 Gold oder 5.000 Gold, keine Ahnung, was wie hoch das gehen könnte und vielleicht damit verbunden noch so spezielle Services dir erkaufen, dass du sagst, ich setze, wenn ich ein so und so hohes Kopfgeld aussetze, ist vielleicht der Spieler als roter Punkt auf der Minimap markiert, wenn ich in der Nähe bin oder es gibt eine Gebietswarnung oder sonst irgendwie was. Also ja, da gibt es sehr, sehr viele interessante Möglichkeiten, interessante Optionen. Ich bin mir nicht sicher, ob das irgendwann mal passieren wird, aber ich kann mir vorstellen, dass man damit in der Theorie zumindest dem OpenPVP und dem WorldPVP ein neues Leben einhauchen könnte. Und so schön die Idee war, die Idee war wirklich gut, es war wirklich eine richtig gute Idee, dass man sagt, wir schaffen **PvP** und **PvE** Server ab, wir machen jetzt einfach nur noch eine Art von Server und ihr optet in ins **PvP**. So blöd ist es halt, wenn die Spieler erst mal wieder verbocken und nur eine Fraktion es anmacht und die andere nicht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure vielen interessanten Fragen. Macht bitte weiter so, denn Fragen und Themenvorschläge brauche ich, um dauerhaft BMZ produzieren zu können. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#417: 5 Fragen, Bossmods, Bethesda's Billigtasche

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 417 und den Themen fünf Fragen Boss Mods und Bethesda's Billigtasche. Hi Onkel Barlow hier mal fünf Fragen für dich. Welche Stadt möchtest du mal besuchen? Irgendwann muss ich mal in den United States of America (USA) Urlaub machen, ich war noch nie in den USA. Also eigentlich nimm fast jede beliebige Stadt in den USA und dann muss ich mich fragen, habe ich nicht Bock mal eine Rundreise zu machen. Ich habe neulich zum Beispiel Leute gesehen, die so Rundreisen gemacht haben oder so kleine Touren so Fallout inspiriert. Einen der quasi so alle Städte, die in Fallout 4 kommen, bereist hat und alle Sehenswürdigkeiten und einer, der das gleiche bei Fallout New Vegas gemacht hat. Sowas finde ich auch mal interessant und dann wiederum, wenn du größere Städte besuchst, dann musst du vermutlich direkt mehrere Tage pro Stadt einplanen. Ja, das wohl am wahrscheinlichsten. Welches Bauwerk findest du am beeindruckendsten? Boah, das ist eine schwere Frage. Vermutlich wäre am sinnvollsten irgendein funktionelles Bauwerk zu nennen. Irgendwas, was was ganz ganz tolles macht und damit Dinge ermöglicht, die ansonsten nicht möglich wären. Ansonsten oder was was historisches, die chinesische Mauer, ist schon beeindruckend. Über etliche tausend Kilometer so eine Mauer zu

bauen. Ist weit vorne. Pyramiden zum Beispiel finde ich jetzt nicht so extrem beeindruckend. Weiß ich nicht. Ganz schwere Frage. Ich weiß es nicht. Gibt es ein Spiel, für das du bisher noch keine schrecklich zu wenig Zeit gefunden hast? Ganz oben auf der Liste von Spielen, die ich glaube ich unbedingt mal spielen muss irgendwann, ist The Witcher. Das ist von den Dingen, für die ich noch keine Zeit gehabt habe, glaube ich, das, wo ich am ehesten Zeit für aufwenden wollen würde. Welches Buch würdest du momentan empfehlen? Schnelles Denken, Langsames Denken von Dan Kahneman. Ich glaube, das allgemeinen Buch, was ich empfehlen würde, ist ein Sachbuch. Wenn es Unterhaltung geht, Unterhaltung schrägstrich Sachbuch, würde ich empfehlen. Douglas Adams Die Letzten ihrer Art. Das ist sehr unterhaltsam, auch als Hörbuch vermutlich. Und hat einen interessanten Hintergrund, ernsthaftes Thema. Der Besuch Douglas Adams vom Aussterben bedrohte Tierarten ist aber extrem unterhaltsam geschrieben. Und sonst weiß ich es nicht. Da ich eigentlich nur Sachbuch-Fan bin und nicht zur Unterhaltung Bücher lese, gibt es halt nicht so viele. Weil die Mischung aus Sachbuch, der es auch noch unterhaltsam ist zu finden, ist halt nicht so ganz leicht. Kovac raus oder bleiben? Lass mich kurz überlegen. Wenn dieses Video erscheint, ist es Sonntag. Mal gucken, ob Kovac dann überhaupt noch da ist. Allgemein glaube ich, also wenn ich mir die Expected Points angucke, glaube ich, performt Kovac richtig gut. In der Champions League ist er auch noch drin. Ich glaube, für Bayern wäre es gut, ihn zu behalten. Es sei denn, sie haben eine wirklich gute Alternative, die ich im Moment jetzt nicht unbedingt sehe und nicht unbedingt auf dem Markt sehe, weil ich gerade keinen extremen Trainer wüsste, der mich beeindruckt hätte, der seinen Job verloren hätte. Ich glaube, dass er Bayern auch wieder auf den Kurs bringen kann, wo die hin müssen. Aber ich weiß nicht, ob die Bayern-Fans das so sehen. Auf der anderen Seite habe ich auch kein Problem damit, wenn die Bayern einen guten Trainer feuern. Also ich als Nicht-Bayern-Fan kann mit allen Varianten leben. Kovac bleiben, wenn es vielleicht nicht so gut weiter läuft, finde ich gut und Kovac feuern, glaube ich, ist der größere Fehler. Aber wer weiß, vielleicht finden sie, wenn sie einen Ersatz suchen, irgendjemanden, der der ultimative Geheimtipp ist und von dem noch nie

jemand gehört hat oder so, oder es wird irgendwo anders auf dem Markt jemand frei. Mourinho zum Beispiel. Mal abwarten. Also Mourinho ist der Trainer von Manchester United, für diejenigen, denen das nichts sagt, also denen der Name nichts sagt. Manchester United ist ein traditionell sehr, sehr guter Club, der aber im Moment nicht so extrem erfolgreich ist. Ich finde, Veränderungen des Charakters beim Erhalten eines Debuffs zum Beispiel größer werden, rot anlaufen, Pfeile über dem Kopf, am besten alles gleichzeitig. Deutlich längere Cast-Balken beim Einsatz einer Fähigkeit als früher, großer Schriftzug oben in der Mitte des Bildschirms, akustischer Warnton, Energie eines Bosses, die anzeigt, wann er welche Fähigkeiten macht. Bis auf die Timer, die eine 100-prozentige Optimierung für CDs, für eine 100-prozentige Optimierung für CDs, halte ich Boss-Mutz für eher störend. Wenn man nicht unbedingt auf 98 Prozent locks aus ist, kann man sich diese sparen. Ich glaube, selbst wenn du auf 98 Prozent locks aus bist, könntest du im Prinzip fast alle Boss-Mods sparen. Es gibt manchmal halt so ganz einzigartige Dinge, die eine Boss-Mod macht, die du ansonsten halt nicht bekommst. Aber weil vieles davon halt deaktiviert wurde im Laufe der Zeit, so was wie ein Range-Radar zum Beispiel, kriegst du sonst auf die Schnelle nicht, gab es aber per Boss-Mod, gibt es aber jetzt mittlerweile nicht mehr. Ich sehe das ähnlich wie du. Also ich glaube, die Menge an unnötigen und überflüssigen und störenden Informationen, die mir eine Boss-Mod bringt, die mich in keiner Hinsicht, die mir überhaupt nicht weiterhelfen, ist viel viel viel viel größer als die der Informationen, die absolut essentiell sind für das, was ich tue. Bei mir ist zum Beispiel so, ich habe VEM drauf und wenn ich Tank spiele, Torn-Hinweise sind ultra mega wichtig, die ich mir aber auch als, also im Zweifelsfall könntest du sowieso das meiste als Weak-Aura bauen. Also bei Torn geht es ja fast immer nur darum, hat der Boss gerade eine Ability gemacht, das ist schon die die ultra höchste Kunst in den meisten Fällen oder aber hat der andere Tank eine gewisse Anzahl von Stacks, gibt manchmal auch andere Mechaniken. Und es gibt immer auch immer wieder mal so bestimmte so Gadget-Mechaniken, die halt nur für diesen speziellen Kampf wichtig sind. Aber ja, ich gebe dir im Großen und Ganzen Recht, bei mir ist es auch oft so

gewesen in der Vergangenheit schon, dass ich zwar Boss-Mods drauf hatte, aber die die Information der Boss-Mods gar nicht aufgenommen habe, aber stattdessen die Emotes vom Boss, also gerade die Emotes der Bosse, wenn sie bestimmte Fähigkeiten machen, die sind oft so unüberhörbar und um so vieles besser wahrzunehmen, als leuchtender Text auf dem Bildschirm, zumal die Boss-Mods halt auch 19 Texte gleichzeitig auf den Bildschirm spammen, dass ich ich sogar fast schätzen würde, dass der durchschnittliche Spieler besser performen würde ohne Boss-Mod als mit. Also GTFO drauf, damit du nicht im Feuer stehen bleibst. Ja gut, vielleicht noch die eine oder andere Weak-Aura für irgendwas. Ich glaube, es wird grandios überschätzt, wie wichtig Boss-Mods heutzutage sind. Timer ist halt so ein Ding und Phasenwechsel, die kriegst du nicht so ohne weiteres hin. Wenn das wirklich ein Boss ist, der nach x Minuten oder Sekunden in Phase x oder y geht, dann ist das, dann ist so was eine von den Hauptdaseinsberechtigungen für Boss-Mods. Cooldowns zu ziehen, wenn der Boss gerade in eine Unverwundbarkeitsphase geht oder der Raid in eine Transition Phase oder so, das kostet dich halt richtig und das kostet auch deinen Raid richtig. Für alles andere gebe ich dir recht, glaube ich. Wer man oft ohne besser bedient. Musst du überlegen, ob ich bei mir irgendwie, aber es ist gar nicht so leicht. Es gibt halt so ein paar Hinweise, also wenn ich denke, ich habe halt eigentlich, höre ich nur, wenn VEM was sagt, aber VEM sagt auch viel Unsinn, das ist auch problematisch. VEM zum Beispiel sagt üblicherweise halt taunts ab, an, also in Raid Situationen, ansonsten halt interrupts, aber interrupt sagt es auch viele falsch an. Wenn ich Mythic Plus Dungeons zum Beispiel mache, sagt es mir bei vielen Abilities interrupt, obwohl das keine hohe Priorität zu interrupten ist. Dann stehst du halt da und dann geht irgendwas anderes durch, weil du deinen Interrupt schon benutzt hast. Ansonsten Shockwaves, also Fähigkeiten, die von einem Boss nach vorne ausgelöst werden, die aber vermieden werden können, wenn man zur Seite geht. Das kriegt man meistens noch gut mit, wenn man einen, also einem Mops sowieso und wenn man dessen castbar sieht, aber wenn dann drei oder vier da sind und die die Ability auch nicht immer immer so lange angekündigt auslösen, dann kann es schon schwieriger werden. Das könnte man sich auch

eine Weak Aura für machen. Einzige was ich noch nicht rausgefunden habe, wie man das hinbekommen könnte, wäre sich für die Timer Weak Auren bauen. Das ist nämlich schon deutlich komplexer. Bei allem anderen ist es fast immer nur, dass man überprüft, wurde gerade ein Spell ausgeführt oder wird gerade ein Spell ausgeführt, welchen Debuff Stand oder Buff Stand haben Boss oder kein anderer Tank, anderer Mitspieler und dann wie sieht die Energie oder HP-Leiste des Bosses aus, weil in vielen Fällen in Abhängigkeit von einer Energie oder HP andere Phasen eingeleitet werden. Ja, es ist auch interessant das zu sehen. Blizzard macht sich da offenbar viel Arbeit mit und gibt sich viel Mühe, dass sie Fähigkeiten sehr gut sichtbar machen, sodass man eben nicht darauf angewiesen ist mit einer Boss zu spielen. Und dann hast du wieder so Sachen wie Legion Brambles bei Szenarion, die einfach durch nichts vernünftig angezeigt werden, wo der ganze Welt immer eifrig irgendwie nach links und rechts ausweicht, um zu gucken, bewegen die sich jetzt mit oder bewegen die sich nicht mit und es funktionierte nie. Kommen wir zu Bethesdas Tasche. Das ist ein Thema, das ich jetzt auch irgendwie im R-Gaming Subreddit gesehen habe, wo das so gepostet war. Das ist ein 200 Dollar Special Edition Fallout 76 Pack gibt, wo halt unter anderem eine Tasche dabei ist, die beworben wurde als Canvas-Bag, das ist so Segeltuch übersetzt. Und das fertige Produkt, das man sehen kann, ist dann auf der rechten Seite für diejenigen, die es als Podcast sind. Tut mir leid, aber das funktioniert nur mit dem Bild. Obwohl, naja, ich beschreibe es ja gerade. Also es war eine schicke Segeltuch-Tasche, die wirklich ordentlich aussieht und tatsächlich war das ausgelieferte Produkt eine billige Nylon-Tasche und darüber hat sich ein User aufgeregt, was ich absolut verstehen kann. Wenn man 200 Ökken bezahlt für eine Special Edition, wo man ja im Prinzip das Spiel, das im Moment glaube ich 30 im Sale kostet, plus ein bisschen Kleinkram bekommt, dann ist der Kleinkram der Grund, warum man mehr Geld bezahlt. Und wenn ich also zu jetzigem Stand 170 Ökken mehr bezahle als nur für das Spiel, dann möchte ich ja so ein bisschen ein Gegenwert dazu haben. Und dazu würde dann für mich auch zählen, wenn jemand sagt, ich mache hier eine relativ hochwertige Tasche, eine halbwegs hochwertige Tasche, dann ist das einer von diesen Gegenwerten. Dem ist nicht

der Fall. Was aber auch viel dreister ist, ist die Antwort, als der entsprechende Nutzer eine Frage geschrieben hat an Bethesda, warum denn diese Tasche nicht Segeltuch ist, wie angekündigt, sondern Nylon. Und die Antwort ist, man kann es relativ schlecht lesen, ich habe es extra ein bisschen großgezogen. Hallo, es tut uns sehr leid, dass du nicht mit der Tasche zufrieden bist. Die Tasche, die in der Werbekampagne gezeigt wurde, war ein Prototyp und zu teuer, um sie zu produzieren. Wir planen nicht daran etwas zu ändern, also mit anderen Worten. Ja, wir haben da was beworben, was wir mal so geplant haben, haben das nicht so gemacht, haben unsere Werbung nicht geändert und wir werden aber auch keine besseren Taschen produzieren. Ja, da war der Nutzer nicht begeistert von, mich hat das spontan dieses traurige Bild von der Tasche, die da über den Helm geknittert liegt, die aussieht wie eine Plastiktüte. Hat mich so ein bisschen erinnert an einen meiner liebsten Subreddits. Also wer Reddit kennt, Subreddits sind halt die Unterforen quasi von Reddit und der heißt expectation versus reality. Ich habe neulich übrigens mal überlegt, ob ich nicht mal Videos machen soll, wo ich meine liebsten Subreddits und die Top Postings daraus vorstellen soll, die Top Postings des Monats oder so. Vielleicht mache ich das irgendwann mal. Auf jeden Fall eine kleine Einstimmung darauf. Mein liebster Subreddit, einer meiner liebsten Subreddits heißt expectation versus reality. Also Erwartung mit der Realität verglichen und eines meiner liebsten Postings daraus ist eine Mickey Mouse Torte und links seht ihr die Erwartung, dass was gemacht werden sollte als Geburtstagskuchen für die Nichte und im mittleren und rechten Bild seht ihr, was der Konditor oder die Konditorin tatsächlich produziert hat und ich würde fast behaupten, mit der Torte bist du noch besser bedient als mit der Tasche von Bethesda. Ja, also lustige kleine Anekdote, die im Moment so eine Runde gemacht hat, glaube ich. Also ich nehme dieses Video freitags auf, da hat es glaube ich ein bisschen Fahrt aufgenommen. Ihr dürft es am Sonntag sehen, wenn ihr es am frühesten möglichen Zeitpunkt seht und mal gucken, wo es da dann mittlerweile schon gelandet ist. Aber ja, es hat mich auch sehr unterhalten und ich kann die Wut desjenigen, der es bestellt hat, sehr gut verstehen. Also gerade angesichts der Tatsache, dass Fallout 76 auch nicht so besonders gut angekommen ist. Das

wäre, glaube ich, würden alle verzeihen, wenn das jetzt das genialste Spiel der Welt wäre, das neue Skyrim oder sonst irgendwie was, also so ankommen würde, wie damals halt Skyrim angekommen ist oder so. Und dann würden die Leute zwar schmunzeln und sagen, ja gut, hast du Pech gehabt, aber das Spiel begeistert im Moment nicht sonderlich viele, die die Qualität, also der Zustand des Spiels, unabhängig vom Gameplay begeistert nicht besonders viele und dann bestellst du dir halt noch eine Special Edition und kriegst die Plastiktüte dazu. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele Themenvorschläge und Fragen zukommen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#419: Team vs Team M+, Umgekehrte Lootables, HC Gear für Casuals

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 419 und den Themen Team vs Team Mythic Plus, umgekehrte Loot Tables und heroic (HC) Gear für Casuals. Stimmt schon direkt jemand getriggert oder mit dem Titel? Thema Mythic eSport. Hallo Onkel habe alle deine BMZ gehört? Brauche mehr? Deshalb beteilige ich mal mit einer Frage bzw. interessiert mich deine Meinung. Ich habe bevor ich mit Battle for Azeroth (BfA) in World of Warcraft (WoW) wieder eingestiegen bin lange CSGO gespielt, bin allgemein sehr an eSport interessiert. MDI fand ich richtig gut, allerdings eher was entspanntes zum Zuschauen. Was würdest du von einer in-game Variante halten, wo man Team vs Team ein Mythic Dungeon läuft? Man bekommt ein Rating für sein Team, ähnlich altes Arena System, das Team das gewinnt bekommt Punkte, Rating etc. Natürlich auch exklusiven Loot. Fände es richtig gut sich gegen andere in dieser Art und Weise zu messen. Dazu wäre natürlich eine Leather die in-game einsehbar ist, einsichtbar ist, eine gute Idee zum jetzigen Mythic Dungeon System. Ich finde es genial und habe, nee, ich finde es genial, habe und kann es auch so bleiben, ich finde es genial, habe und kann

es auch so bleiben, okay. Vielleicht kann man die eSports Variante um das jetzige System herum bauen. PS Leute haben Spaß am zocken, nicht immer nur Probleme, Probleme, Probleme. Was du beschreibst ist ja grundsätzlich mal das MDI System, dass man anstatt einfach nur das Dungeon auf Zeit zu spielen, auch noch eine gegen andere Team Variante oder das Element des gegen ein anderes Teams zu spielen dabei hat. Ich finde das grundsätzlich sehr interessant. Ich finde das ist grundsätzlich eine verdammt interessante Idee, auf die ich ehrlich gesagt bei den ganzen Gedankengängen, die wir hatten zum Thema Mythic Plus, obwohl sie ja naheliegend ist, gerade wenn man sich das MDI anguckt, wo genau das ja passiert, noch nie so richtig gekommen bin, dass man das ja auch einfach im Spiel integrieren könnte. Also wie einfach und ob es einfach geht, ist auch eine Frage, weil mit dem jetzigen Keystone System wäre das nicht so extrem einfach. Man müsste dann halt gucken, was lösen wir zum Beispiel auf Basis eines Keystones, der von jemandem besessen wird, ein Gegner zu. Also muss ich ein 10er Keystone haben, um gegen jemand anderen spielen zu können? Eigentlich nein, eigentlich sind diese Keystones ja im Moment, die erfüllen kaum noch einen Zweck, gerade dadurch, dass man sie kaputt machen kann und dann einen zufälligen neuen bekommt, sobald man einen Run geschafft hat. Geht es hier irgendwie nur noch darum, die zu einem günstigen Zeitpunkt kaputt zu machen und halt die zu spielen, die man haben will, aber im Prinzip bräuchte die ja keiner, so richtig. Wir könnten ohne großartig was an den Mechaniken zu ändern auch sagen, du kannst dich jetzt für ein, zumindest mal für ein zufälliges Mythic Plus anmelden. Wobei man dann sagen muss, wie machen wir das denn? Wenn wir die Leute gegeneinander lösen würden, müssten wir ein System haben, das auch gesichert ist, dass die rechtzeitig an dem Dungeon Eingang sind. Und nicht unbedingt eine zehn Minuten Zeit haben der Vorbereitung, wo die Leute hinfliegen. Also eigentlich wäre dann Matchmaking slash Teleport System nützlich. Aber ja, die Idee finde ich gut. Man könnte entweder sagen, man trifft sich auf einer bestimmten Schwierigkeit, zum Beispiel zehn, oder man könnte sagen, für diese Schwierigkeit wird einem auf Basis der eigenen Gruppenqualität in Anführungsstrichen sowohl ein zufälliges Dungeon, das ist

sowieso klar, dass das Dungeon dann zufällig wäre, als auch eine entsprechende Schwierigkeit zugelost. Und das wäre interessant, dass du dich halt mit einer Gruppe meldest, die vielleicht ein bisschen weniger erfahren ist, und dann spielst du halt sagen wir mal ein plus Zehner gegen eine andere Gruppe oder mit einer ziemlich erfahrenen Gruppe halt ein plus 14, 15 oder so. Man muss natürlich auch immer noch überlegen, dass es nicht zu hoch sein darf. Das ist ja auch der Grund, warum Blizzard die Mythic Plus MDI Schwierigkeit nicht so extrem hoch wählt, weil die Speed-Komponente vor der es überhaupt Schaffen-Komponente kommen soll. Ist ja klar, es ist relativ unspannend, wenn du ein Autorennen hast, bei dem keiner ankommt. Und ja, das ist auch dieses Grundkonzept. Man nimmt also eine Schwierigkeit, wo man davon ausgeht, dass die Spieler grundsätzlich sehr gut in der Lage sind, die zu schaffen, in der Zeit zu schaffen, und ja, macht dann auf diese Art einen Wettkampf raus. Ich finde die Idee richtig, richtig spannend, so mal mir dann wieder direkt im Kopf rumschwirrt, ein Solo-Q oder so, aber oh Gott, das will ich nicht wissen. Ich als Tank würde mich nicht trauen, dafür zu melden. Aber ich finde die Idee interessant. Ich bin gespannt, was noch kommt. Also ich habe, für mich ist das manchmal so schwer nachzuvollziehen. Was heißt, eigentlich ist es nicht so schwer. Blizzard hat offenbar irgendwann mal die Idee gehabt, wir mögen E-Sport, also die die haben, sie mochten E-Sport, sie haben ja sowas wie Diablo, nicht Diablo, sowas wie Starcraft und zum Teil auch Warcraft, die ja durchaus E-Sports geeignet sind, als Titel schon gehabt und Overwatch und alles, was später danach noch irgendwie kam und hatten die Idee für World of Warcraft, wenn E-Sport, dann Player versus Environment (PvP). Das Problem war, dass das nie so hundertprozentig für alle Spieler oder für extrem viele Spieler funktioniert hat. Ich guck's gerne, aber ich weiß, dass es etliche WoW-Spieler gibt, denen du mit PvP irgendwie eher fern bleiben kannst. Auch wiederum ein paar, die PvE-Leisende auch ganz gerne mal PvP gucken, aber es ist doch in sich zu einem Großteil eine kleine geschlossene Community. Wie klein die ist, das weiß ich nicht, aber die die Ahnung von der Materie haben, die halt mehr oder weniger auch Voraussetzung ist, damit man interessiert dem Ding folgen kann. Es ist halt kein zuschauerfreundlicher Sport,

absolut nicht. **WoW-PvP** ist nicht zuschauerfreundlich und PvE ist eigentlich sehr zuschauerfreundlich. Du gewinnst, wenn der Boss tot ist und obwohl es das schon immer gab, also dass die Gilden sich rennen um den World-First-Kill geliefert haben, hat es bis jetzt eigentlich gedauert, dass Blizzard irgendeine Art von Unterstützung dafür ja World Server-First, nicht World Server-First, gab's auch als Achievement, aber jetzt halt diese Hall of Fame für die ersten 100 Gilden, die einen Mythic-Raid-End-Boss-Killen, das ist irgendwie was ganz frisches und halt Side-Legion dazugekommen, MDI. Ich glaube, das hat die auch so ein bisschen vielleicht selbst überrascht. Der Erfolg dieses MDI oder dieses Mythic-Plus-Konzepts, glaube ich, hat Blizzard auch selbst überrascht. Das ist eines von den Dingen, wenn es schlecht läuft, wird das so was wie die Insel-Expedition oder Kriegsfronten oder wie hießen die, ich weiß nicht mehr wie die mehr hießen, die davor waren, die Time-Run-Dungeons, Challenge-Mode hießen die, also wie die Challenge-Mode-Dungeons, die halt irgendwie von drei Leuten auf der Welt gespielt werden, die dann den Titel verkaufen an ein paar andere, die das Transmog haben wollen, so ungefähr. Ja und das Blizzard vielleicht selber noch nicht so richtig auf dem Trichter ist, die Möglichkeiten auszuschöpfen, die es gibt oder aber sehr, sehr vorsichtig rangehen wollen, weil eine Sache ist uns ja aufgefallen bei Mythic-Plus, die am Anfang vielleicht gar nicht so gedacht war, dass man hat hier ursprünglich nur einen Key gehabt selber pro Woche, den konnte man hochspielen, aber im Prinzip war es ja irgendwie endlich, wie weit man damit kommen konnte, welche Belohnungen man bekommen konnte und das haben die Spieler halt gekontakt, indem sie gesagt haben, dann bauen wir halt Vierergruppen, laden jemanden ein, der den Key hat, ziehen ihn da quasi durch und können dann so oft Mythic-Plus spielen, wie wir wollen und dem hat Blizzard Rechnung getragen, indem sie gesagt haben, okay, wir verstehen, es macht euch Spaß, ihr wollt das mehr machen als nur mit eurem einen Key, also ändern wir das System in einer Art und Weise, dass auch das Depleted Key nicht mehr gibt und so weiter und so fort, dass ihr das mehr spielen könnt, aber auch da würde es halt bedeuten, wenn man sowas Einschneidendes macht, wie ein Gegeneinander-Kampfsystem in PvE, was ja das erste dieser Art wäre, was in-

game implementiert wäre, dass man sich fragen muss, welche Auswirkungen hat das auf die Spielerschaft, auf die Gemeinde, mit welchen Belohnungen verknüpfen wir das, damit es überhaupt interessant ist, denn du möchtest natürlich auch nicht, dass du einen Feature implementierst, was ja einiges an Aufwand wäre, haben wir gerade darüber gesprochen, die Art und Weise, wie gematched wird, welche Dungeons gespielt werden, welche Regeln, welches Rating und so weiter und so fort, das also mit einigem Aufwand verbunden ist und schraubst du an den Belohnungen zu sehr nach oben, dann wird das plötzlich zum Schlüsselfeature, was sich jeder zu spielen genötigt sieht, auch diejenigen, die eigentlich diese PvP-Komponente nicht wollen, das Konzept ist ja kein echtes PvP, man würde es PvE-VP nennen, also PvE gegen andere Spieler, die auch PvE machen, PvE-VP. Wenn du die Belohnung aber zu niedrig ansetzt, wenn du halt sagst, ja Gott, du kannst hier den Papageien kriegst, wenn du Platz 1 der Weltrangliste bist, kriegst du so ein Papageienwett, dann würden vielleicht die Spieler sagen, ja gut, dafür tue ich mir das aber auch nicht an und das ist glaube ich immer so was, was man im Hinterkopf behalten muss, wenn Blizzard an irgendetwas tun. Wir alle machen uns oft Gedanken und haben tolle Ideen, das könnte so und so aussehen und das wird doch bestimmt Spaß machen, aber aus Developer Sicht ist es halt immer eine sehr, sehr schwierige Sache, wenn man an so Kernfeatures des Spiels herumschraubt, die so einen ganzen Rattenschwanz nach sich ziehen können. Bei den Mythic Plus zum Beispiel gab es ja auch den Fall, dass die zwischendurch das beste Ding waren, um AP zu grinden, wo du dann nur noch mal auf Souls-Gruppen hattest, die nur noch Speedruns in More of Souls gemacht haben, was ja auch nicht Ziel der Übung war, dann musstest du das wegtun, dann war es lange Zeit, das hat meine Gruppe ja auch gemacht, wir haben einfach Zehner gespammt, ohne Ende, wir haben immer Leute eingeladen, Zehner bis Zwölfer, was es da gerade als Key gab, es hat ja nicht jeder exakt den Zehner Key gehabt und haben die getreched und auch da hat Blizzard gesagt, ok, das ist ja alles schön gut, aber eigentlich wollen wir doch auch ein bisschen diejenigen belohnen, die eine höhere Schwierigkeit spielen und das ist eine ganze Menge Tuning von Nöten gewesen, der zu einem Großteil für Frust für Leute ge-

sorgt hat auch zwischendurch, weswegen wir dann sagen müssen, ok, es ist verständlich, warum sie dann immer vorsichtig sind, anderes Beispiel von Tuning, was nicht so gut funktioniert hat, wie gedacht, ist vielleicht das aktuelle Arzerit-System oder das Abschaffen von Artefaktwaffen und das Ersetzen von Artefakten durch Arzerit. Ursprünglich denkt man, das ist keine so schlechte Idee, also die Grundidee ist halt nicht verkehrt, es gibt jetzt nicht mehr das Waffenbasierte, man sammelt alles auf einem Charakter, nicht mehr für eine Speck spezifisch und man hat die Möglichkeit, damit Trades freizuschalten, also so eine gute Mischung aus dem, was es Artefakte gibt, was nicht mehr speckgebunden ist und was dir trotzdem noch die Möglichkeit von Fortschritt gibt und die Wahrnehmung oder wie es ankommt in den großen Teilen der Community ist, ja, es ist nicht so geil, ein bisschen zu einem Punkt, dass Leute deswegen sauer und frustriert sind und keinen Bock haben zu spielen, aber mir gefällt die Idee, mir gefällt die Idee richtig gut, das einzige, was ich mir noch mehr wünschen würde, wäre ein Spectator Mode, wo man dann bei solchen Partien zugucken kann. Wenn ich einen Traum habe, dann dass es einen Spectator Mode für sowas wie Mephick Plus gibt und ja, man selber Turniere organisieren kann, selber spectaten kann, ich würde das glaube ich den ganzen Tag übertragen, ich würde den ganzen Tag am Rechner sitzen und wenn ich nicht gerade selber ein bisschen spiele und sowas wie Mephick Plus mache, sowas dann zu übertragen. Ich bin gespannt, ich freue mich, ich hoffe, dass da viel in diese Richtung passieren wird, weil ich glaube, dass das und selbst wenn man das nur als eine kleine Unterwelt von WoW sieht, so eine kleine Subkategorie, ich glaube, dass sich da eine tolle und interessante Szene entwickelt und zum Teil schon entwickelt hat. Hey Barlow, bezüglich Loot Table in D3, ich habe das Gefühl, dass es eine Art umgekehrtes Loot Table gibt, dass es immer zwei bis drei Ringe gibt, die man nicht finden kann oder auch bei Rüstungsteilen oder Halsketten, da habe ich immer zwei bis drei Teile, die ich nicht finden kann und beim nächsten Einloggen werde ich mit genau dem Item beworfen, andere Items sind da nicht auffindbar, liebe Grüße aus Flensburg. Ja, die gefühlten Wahrscheinlichkeiten, die in Spielen, die sind immer großartig, irgendein Ereignis passiert mit einer geringen Wahrschein-

lichkeit und dann wird gleich vermutet, oh, da geht was nicht mit rechten Dingen zu, es gibt von mir glaube ich noch hochgeladen, irgendwo Ino hat das neu verlinkt, das GIF, wo ich versuche, dreimal in Folge in eine 90 Prozent Upgrade Chance für ein Gem Upgrade bei Diablo zu machen und es dreimal in Folge fehlschlägt, das ist auch eine 1 zu 1000 Wahrscheinlichkeit, dass das passiert, dass man dreimal den Fehlschlag in Folge hat und trotzdem ist es passiert und hat nichts damit zu tun, dass die die Mechaniken nicht so sind, wie sie wie sie auf dem Papier stehen. Man muss vermutlich weiter ausholen, um das Phänomen zu erklären, dass bestimmte Gegenstände nicht gefunden werden können. Das erste ist mal, dass es gewichtete Loot Tables gibt, also das 20 Gegenstände oder 10, bei 10 kann immer jeder ganz leicht rechnen, dass es 10 Gegenstände auf einem Loot Table gibt, heißt nicht, dass für jeden dieser Gegenstände eine Wahrscheinlichkeit von 1 zu 10 besteht, ihn zu finden. Ich finde, es wird immer so ein bisschen wahnsinnig, wenn ich irgendwie von Leuten höre, random number generator (RNG) ist RNG, wenn ich mir denke, ja, okay, das ist richtig, aber das erklärt nicht alles. Also was du gerade gesagt hast, ist, dass zufallsgenerierte Nummern zufällig generiert sind. Das ist übrigens auch nicht ganz richtig, wenn wir ganz klein klugscheißerisch sein wollen. Ich werde jetzt jetzt den einen oder anderen geben, der jetzt gerade tief einatmet, um zu erzählen, wie RNG funktioniert, aber um ganz kurz auszuholen, soweit ich Ahnung davon habe, ist das grundlegende Problem halt bei Computern und RNG, dass Computer Rechner sind und Rechner rechnen nicht zufällig. Denen beizubringen, etwas zu tun, was zufällig ist, ist verdammt schwer, eigentlich geht es nicht. Eigentlich geht es grundsätzlich nicht, weil übrigens auf dem C64 ein verdammt interessantes Problem, wenn man da den zufallsgenerator angeworfen hat, hat er immer die gleiche Zahlenfolge ausgespuckt und das hat sich der Entwickler von Elite, mit dem habe ich mein Interview gemacht, Braben heißt der, zu Nutze gemacht, dass es immer die gleichen zufälligen Zahlen gab und hat daraufhin sein komisches Sternensystem oder so, gemacht, ohne die entsprechenden Daten speichern zu müssen. Er musste sich also nicht die, keine Ahnung, was 100.000 Werte oder so speichern, er wusste, dass die 100.000 Werte immer generiert werden, wenn

er dieses RNG, den RNG Befehl nutzt. Ja, also es funktioniert normalerweise so, dass du einen möglichst zufälligen Seed hast, also einen möglichst zufälligen Ursprung und der kann aus allen Möglichen generiert werden und die meisten, ich weiß, ich kenne die besten nicht, was die mittlerweile machen, aber da werden ganz ganz krude Mengen von irgendwelchen zufällig scheinenden Daten genommen und auf Basis dessen dann dann quasi ein Seed erzeugt, der für praktische Belange zufällig ist heutzutage in den meisten Fällen, das war früher nicht immer so, obwohl das übrigens auch extrem wichtig ist, es ist zum Beispiel bei so was wie Online Poker, wenn ihr, oder Online Glücksspiel irgendwie, bei Online Glücksspiel, dass es da nach Möglichkeit keinen Weg gibt, auch nur ansatzweise herauszufinden, wie genau diese nicht zufällige, also diese nicht zufällige Zufallzahlenerzeugung funktioniert, denn du könntest ja eine Rückschlüsse ziehen, wenn du irgendwie wüsstest, das Ding erzeugt immer mittwochs um 12 Uhr denselben Zahlenwert oder so. Ja, also die Dinger sind gewichtet, so das bedeutet, wenn ich zehn Gegenstände habe, dann weiß ich nur, dass wenn dieser Ring droppt, ist einer von denen, ist die auf der Tabelle stehen, aber für einen einzelnen könnte eine Wahrscheinlichkeit von 50 Prozent sein, dass einer droppt, oder eine Wahrscheinlichkeit von 0,0015 Prozent sein oder 5 Prozent, dass er droppt. Und das sorgt dann eben dafür, dass man nicht nur gefühlt, sondern sogar tatsächlich bestimmte Gegenstände, zum Beispiel diese komischen, es gibt alle möglichen bei den Handschuhen, diese Gammelhandschuhe, die man nie haben will, die kriegt man nicht nur deshalb aus gefühlter Wahrscheinlichkeit, weil man sie nicht brauchen kann und deshalb einem immer auffällt, dass man sie bekommt, sondern weil sie tatsächlich häufiger droppen. Tasca und Theo zum Beispiel, in Diablo waren welche, die meines Wissens eine sehr niedrige Chance hatten zu droppen. Und ja, also so wird das noch verstärkt, so wird es verstärkt. Der Gegenstand, den ich A nicht brauche, der mir deshalb jedes Mal auffällt, wenn er droppt und der B tatsächlich auch noch häufiger droppt. Dass dann irgendwelche von den Gegenständen bei einem anderen Run x-mal droppen kann auch sein, also natürlich das kann auch passieren, sind dann nur dann meistens nicht die ganz seltenen Sachen, sondern welche von den auch häufigen, die nur trotzdem in

dem einen Run nicht gedroppt sind. So, weiter im Text. Hey Barlow, viele **WoW**-Spieler haben ja gerade das Gefühl, dass wenig von dem, was sie tun, sich in **BfA** noch wertig oder sinnvoll anfühlt. Aktuell prominentes Beispiel wäre Asmongold. Ja, ja, da muss ich eigentlich schon fast einhaken, weil diese Beurteilung ist ja schon nicht ansatzweise eine realistische, wenn es Spieler sind, die zu vergleichbaren Situationen in anderen Expansions dieses Gefühl offenbar nicht hatten, obwohl sie zu dem Zeitpunkt wesentlich weniger tun konnten. Das muss man auch immer im Hinterkopf haben. Aber okay, schreiten wir mal fort. Gerade was die Gear-Progression angeht, geht es mir da genauso. Mit Season 2 werden die Items aus Dungeons etc. angehoben und angepasst. So wird von den neuen Incursions Item Level 400 droppen, von den Amistary Worldquests 400er Azerith Rüstung und ein 400er Item vom neuen Worldboss aus der Warfront. Damit ist das Item Level für Casual Content über dem Niveau des aktuellen Mythic Raids. Das ist ja immer so, ne? Also das hat nichts mit Casual Content zu tun. Das ist einfach weil die Lootqualität des kommenden **HC** Gears oder auch vermutlich das Normale, das weiß ich nicht genau, halt über dem ist, was vorher Mythic war. Und es ist wichtig, dass das so ist. Es sei denn, man möchte, dass die Leute über lange Zeit den alten Content noch fahren müssen. Deswegen sind immer die starken Equipmentsprünge da, damit du nicht den alten Content fahren musst. Ist der **HC** Content mittlerweile wirklich mit der Schwierigkeit von Content, den man nicht verlieren kann, Warfront oder vier Worldquests gleichzusetzen? Wozu soll man dann noch mit 20 oder 10 bis 20 anderen Leuten Loot von einem Boss erarbeiten, wenn ich dafür auch einfach nur vier Worldquests zur richtigen Zeit machen muss? Ich finde, dass diese Belohnungen ruhig auf dem Niveau des non heroic (**nHC**) bleiben könnten und man besseres Geir durch Raiden und Mythic Plus kriegen kann. So verliert der **HC** Raid meiner Meinung nach komplett an Bedeutung und Wert. Wie siehst du das? Beste Grüße, mach weiter so. Anders sehe ich das. Erstmal, die wichtige Einschränkung ist ja, für einen Teil der Dinge muss man, um die entsprechende Belohnung zu kommen, ohnehin schon gut equipped sein. Du kriegst glaube ich, im Moment ist es so, dass du ungefähr ein 365er Alltime-Level haben musst, 364, irgendwas, um die Chance zu haben, 370er

Aceritgear zu kriegen. Und dann muss es die entsprechende Quest sein und wie immer bei dem Aceritgear gilt, du musst dann erst was Brauchbares finden. Aber es ist nicht so, als ob du einfach nur dich einloggst und stehst da irgendwie mit deinem 288er Equipment und kriegst jetzt durch die WorldQuest 3, 370er Geir eskaliert und sobald du nah genug dran bist, also die aus anderen Quellen schon entsprechendes Equipment zusammengefarmt hast, dann hast du dort auch die Möglichkeit. Was stimmt ist, dass es bei Warfronts und bei verschiedenen anderen Dingen die entsprechenden Belohnungen gibt, die so hoch sind. Und da kann man geteilter Meinung darüber sein. Das ist immer so ein bisschen das, was Blizzard macht, wenn sie sicherstellen wollen, dass du auch auf jeden Fall das ausprobierst, was sie da so gebaut haben, dann packen sie eine Belohnung rein, die so gut ist, dass man es allein dafür macht. Deswegen gibt es halt 2500 Acerit dafür, dass du die Insel fünfmal gemacht hast oder 40.000 Punkte da gesammelt hast. Das sind fünfmal ist oder wie viel auch immer. Und dafür gibt es dann die 355er, glaube ich, im Moment Belohnung für das Time Walking, die ich mir nicht mehr antue deswegen und so weiter und so fort. Und bei den WorldQuests ist es halt so, dass man gesagt hat, na gut, das ist der Solo-Content, der soll jetzt wohl offenbar der neue Weg sein, um dir so ein bisschen Basis-Equipment zu besorgen. Ich war ein klein wenig überrascht davon, aber der Punkt ist halt, was wenn du das nicht machst? So wenn du das nicht machst, bei den Emissaries gibt es quasi überhaupt, es gibt ja für die normalen Quests kaum brauchbaren Loot. Ich habe jetzt mittlerweile der 380er Item-Level und kriege 320er Belohnungen aus den WorldQuests. Das einzige, wo es jetzt gibt, ist diese Emissary-Chest, wo es in meinem Fall halt jetzt auch keine großen Upgrades mehr gibt. Wenn ich Glück habe, kriege ich irgendwas, was ich noch in so einem Zweit-Equipment gebrauchen kann. Wenn du dich darüber equippen willst, dann bist du verdammt lange beschäftigt. Also es ist ja nicht so, als ob du das eine Woche lang machst und hast das HC-Equipment. Du hast nach einer Woche, hast du halt je nachdem, wie oft diese Quest war, ein oder zwei Teile davon. Wenn eine Warfront ist, alle zwei Wochen kriegst du noch mal ein 370er Teil und so weiter. Bis du damit im Content durch bist, hast du vielleicht auf der Mehrheit der Slots entsprechendes

Gier. Ich weiß noch nicht mal, ob das funktioniert. Wie gesagt, ohne ohnehin einen relativ hohen Item-Level zu haben, überhaupt die Emissary-Quest so hoch zu bekommen, dass du nur für den Casual Content mit so was hohen Belohnungen... Es ist schon nicht so ganz einfach. Du musst halt, wie gesagt, von 0 auf 365 kommen, um die 370er Belohnung zu kriegen. Ich glaube nicht, dass das für viele zutrifft, die nicht auch irgendwelche Arten von PvE-Content machen, wie zumindest mal ein bisschen niedrige Mythic+, oder Mythic 0, oder sehr wahrscheinlich looking for raid (LFR) und Normal-Raid. Und was man dann nicht vergessen darf, du kriegst ja im HC das Ganze viel viel viel viel schneller und viel viel zuverlässiger für weniger Aufwand. Das war halt schon immer so, das ist auch gut so. Also es ist auch wirklich gut so, gerade wenn man irgendwie ein Raid auf Farm-Content hast und pflückt dann da in anderthalb oder zwei Stunden durch und kriegt dann dafür x Item... Ich weiß gar nicht genau, wie viel es ist. Hat man 20 Prozent Chance pro Boss, dann hängt es davon ab, wie viele Boss man haben, wie viele Items man im Mittel bekommt und ob sie handelbar sind oder nicht und wie es sich mit den Bonus-Roles verhält. Aber im Großen und Ganzen war es schon immer so, dass gerade seit es niedrigere Raid- Schwierigkeiten gibt, dass die nicht maximalen Schwierigkeiten im Raid dir einen sehr sehr hohen Ertrag pro Zeit geben. Und vor allen Dingen relativ hohe Vollständigkeiten, das ist auch noch so ein Ding. Wenn du durchgehend HC raidest, ist die Wahrscheinlichkeit auf einem Slot gar nicht equipped zu sein ziemlich gering. Noch geringer, wenn du das Ganze auch noch die niedrige Schwierigkeit machst, also das Ganze auf Normal, was ja für viele der Fall ist. Man hat ja sehr häufig die Situation, dass man zumindest am Anfang, bis man dann soweit equipped ist, eine Progress-Schwierigkeit hat und darunter eine Farm-Schwierigkeit und das wären in dem Fall HC und darunter Normal. Ja es gibt halt immer wieder so Dinge, die grenzwertig sind, aber auf der anderen Seite, wir haben die schon immer gehabt und teilweise waren sie noch leichter zu erreichen. Wir haben eine Zeit gehabt, wo man sich Equipment craften konnte, dass eine Qualität hatte, die HC-Raid-Qualität zumindest in Teilen gehabt hat. Es gab eine Zeit, da gab es Punkte, die man sammeln konnte und konnte sich Equipment kaufen, dass zu dem Zeitpunkt

die höchstmögliche Raid-Qualität hat. Ich kann mich zumindest daran erinnern, dass es einige Items gab, die ich mir, so wie Stell-Kavers glaube ich noch, für Punkte gekauft habe, die, und ich meine auch in Katar, die komplett Progress-Raid-tauglich waren. Da muss man sich dann auch fragen, finden wir das grundsätzlich gut oder finden wir das schlecht? Man kann ganz extreme wählen, man kann immer sagen, wir wollen, dass das gar nicht der Fall ist, dann hast du halt die Schwierigkeit, warum sollte dann jemand, der raided, überhaupt den niedrigeren Content machen, wenn es gar nichts mehr da gibt, nicht mal für einen Off-Spec oder so oder wir haben den Fall, dass es ultra mega extrem viel gibt, dass du dich fragen musst, mache ich jetzt überhaupt noch den Raid? Würde ich jetzt überhaupt noch den Raid machen? Und ich glaube, solange die Mischung in Ordnung ist, solange ich denke, ich habe noch unabhängig vom Spaß, den ich daran habe oder nicht, aber ich habe noch belohnungstechnischen Mehrwert davon, auch den schwierigeren Content zu machen, dann denke ich sind wir im grünen Bereich und ich glaube, das ist gegeben. Also wenn man nicht die ganz extremsten Extremfälle sich anguckt, also jemand, der irgendwie jetzt über drei Monate lang seine Equipment aus anderen Quellen gefarmt hat und sich jetzt fragt, würde es sich für mich jetzt lohnen, den HC-Raid zu machen und zu antworten, oder zum Schluss kommt, nee, jetzt im Moment wäre die Menge der Belohnung relativ gering, sondern halt sagt, sobald die neue Expansion startet, also nicht die neue Expansion, der neue Patch und damit das neue Equipment, lohnt es sich dann, die ganzen Formen wahrzunehmen, die ich habe, um mich entsprechend zu equippen, dann lautet die Antwort eigentlich immer, ja, das lohnt sich, definitiv lohnt sich das. Mal ganz abgesehen davon, dass es ja teilweise noch Items gibt, die von den Stats her so besonders sind, dass man sie haben möchte, die nur aus dem Raid kommen oder von dem Acerite-Trade kommen und so weiter. Ich glaube, das ist insgesamt in Ordnung. Ja, ich glaube, wenn man sich über was streiten kann, dann am ehesten noch, sollte Acerite-Equipment in den Emissary-Chests drin sein. Das ist glaube ich noch das, wo man am ehesten darüber streiten kann. Und ich will da keine definitive Antwort geben, ich kann nur aus meiner Sicht sagen, ich fand das gut, weil das eine gute Ergän-

zung ist zu den anderen Quellen und definitiv eine Sache, die mich motiviert hat und immer noch motiviert, obwohl ich schon die besten Slot 370, glaube ich, ist es im Moment, obwohl ich schon die besten Slot 370er Sachen habe, immer noch motiviert, das zu machen, weil ich mir denke, vielleicht kommt ja noch irgendwas raus, was in irgendeiner anderen Item-Kombination mal für mich wichtig wird und deswegen sammle ich die ganzen Teile auf der Bank. Ja, ich denke noch mal drüber nach, aber ich glaube im Großen und Ganzen finde ich das nicht so... Man muss halt auch überlegen, es gab früher zum Teil auch World-Drops, die ziemlich nahe an Best-in-Slot-Items, zumindest für einen Großteil des entsprechenden Raid-Tears gekommen sind. Coalblade zum Beispiel, ich glaube, dass Dahrend Set, obwohl es ein blaues Schwerterset hat, war, war das einzige, was beseinschließlich Molten Core (MC) besser war als Coalblade, wenn mich nicht alles täuscht. Und ich kenne nicht viele andere Sachen von den anderen Klassen, ob es da noch mehr so Geschichten gab, dass es einen World-Drop gab, der so krass war oder sonst vielleicht zu erreichen ist. Ich muss spontan noch an einen Hexer, einen Hexer Trinket denken, das glaube ich in einer von den ICC-5er-Instanzen gedroppt ist. Das hatte aber mit damage over time (DoT)-Snapshotting zu tun, dass das so OP war und das war ja immerhin auch ein Dungeon-Drop, der relativ leicht zu erreichen war, aber OP und das war wohl eher aufgrund von einer schlechten Altimisierung als aufgrund irgendwie einer Design-Philosophie. Ich habe halt wirklich nicht das Gefühl, dass sich jemand komplett eindeckt mit extrem gutem Equipment, ohne irgendwas dafür zu tun. Das Minimum, was ich halt sehe, ist, dass die Leute viel Mythic Plus machen und da denke ich, es ist legitim, dass man dort Equipment auf HC-Niveau bekommt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele schöne Fragen und Themenvorschläge zukommen wie bisher. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#420: Geschlechtsneutral, Anfängerziele, Sich helfen lassen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 420 und den Themen Geschlechtsneutral, Anfängerziele und Sich helfen lassen. Hallo Onkel Barlow, ich würde gerne deine Meinung zum Thema Geschlechtergerechte Sprache hören. Ich habe vor kurzem mit Freunden über dieses Thema diskutiert und wir alle samt waren der Meinung, dass es wesentlich wichtigere Themen gibt als darüber zu diskutieren, ob es der Lehrer oder die Lehrkraft der Student, Schrägstrich Studierende und so weiter in Zukunft nur noch heißen sollte, da sich ansonsten in diesen zwei exemplarischen Beispielen ein Geschlecht benachteiligt fühlen könnte. Muss sich wirklich die deutsche Sprache dahingehend verändern und genderneutral werden. Lieben Grüße und Grüße und danke für deinen täglichen BMZ. Naja, bei der Lehrer ist es ja schon was sehr spezielles. Also wenn du sagst der Lehrer, dann meinst du ja üblicherweise einen männlichen Lehrer. Wenn du sagst die Studenten, meinst du diejenigen, die studieren, was Männchen und Weibchen beinhaltet. Also das ist schon schon ein kleiner Unterschied. Ich bin grundsätzlich absolut auf deiner Seite, aber wenn man ein Argument vorbringt, ist es immer ein bisschen schwierig zu sagen, also das nur alleine das als Argument zu haben, dass es größere Probleme gibt. Weil wenn es danach geht, dann dürfen wir über fast

nichts außer den Weltfrieden und verhungerte Kinder in Afrika reden. Was ja gerne mal gemacht wird von Leuten. Man sagt über irgendwas, hey ich habe hier ein Problem, keine Ahnung was. Der Schaman ist unspielbar und dann kommt der nächste, der postet in Afrika verhungerte Kinder und du postest von dein Problem mit dem Schamanen. Also das ist halt immer so ein bisschen schwierig, das als Argument alleine zu nehmen, es gibt größere Probleme. Ja die gibt es, aber das soll ja nicht der Punkt sein. Ich finde es dann schwierig, wenn man das so so extrem selektiv macht, nur aufgrund der Tatsache, dass jemand glaubt, dass es notwendig sei, es jetzt jetzt irgendwie zu ändern, ohne dass darunter die Verständlichkeit sich verbessert oder so. Es mag Fälle geben, in denen es tatsächlich verständlicher ist, wenn man geschlechtsneutral formuliert, aber auch andere Fälle, in denen es relativ willkürlich ist. Und wenn man das schon tut und sagt, wir müssen das im Zuge der Gleichberechtigung tun, dass wir eben Studierende sagen statt Studenten, wenn wir die Mehrzahl von Menschen meinen, die studieren, dann stellt sich halt die Frage, warum dieselben Leute nicht mit ähnlicher Vehemenz dafür kämpfen, dass wir nicht von Tätern sprechen, sondern von Täterinnen, also mit großem I oder wie auch immer man das dann den neutralen Begriff formulieren will von Terroristinnen und so weiter und so fort, die ganzen Begriffe, die halt rein negativ besetzt sind, aber auch gegendert sind, also ein spezielles Geschlecht haben, das dann meistens männlich ist. Und das ist das Problem für mich an der Sache, das Hauptproblem. Würde ich das Gefühl haben, dass diejenigen, die da so viel Wert darauf legen, das allgemein tun würden, dann hätte ich deutlich weniger Schwierigkeiten damit das ernst zu nehmen. Ob ich das besser finden würde, ist immer noch die Frage, weil ganz ehrlich, also Wörter zu verändern, weil irgendjemand eine schlechte Laune hat, wenn man das Wort sagt, ist immer so ein ganz gefährlicher Grad. Es gibt alle möglichen Dinge, die mir persönlich nicht gefallen, aber das Argument, mir gefällt das nicht und deswegen sollten wir das ändern, ist immer an sich erstmal ein relativ Schwaches. Das alleine wiederum auch, das alleine genommen. Ja, es gibt Leute, die finden das nicht so gut, ja und? Ich finde alle möglichen Dinge in meinem Leben nicht so gut, ändert nur nichts daran, dass viele davon bleiben. Der FC Bayern zum Beispiel.

Und damit meine ich nicht den Namen vom FC Bayern, der darf gerne so bleiben. Und da kommt direkt einer mit dem BVB Logo daher. Hey, ich habe vor kurzem als World of Warcraft (WoW) angefangen und bin dadurch auf dich gekommen, wollte nur sagen, dazu nur sagen, Moment, danke, das Wort habe ich schon mal gelesen, da ich sowieso einen Podcast für nebenbei gesucht habe. Prima, da kann ich dir vermutlich helfen mit einem täglich erscheinenden Podcast und einer täglich erscheinenden Folge. Übrigens ein kleiner Einschub nebenbei, weil das, wenn es nach mir geht, hoffentlich passieren kann. Einige von euch haben mich gefragt, was ist denn besser für dich, wenn ich den Podcast höre oder wenn ich die YouTube Videos gucke? Weil du beim Podcast verdienst ja nichts daran und so weiter. Nee, im Gegenteil, ich zahle sogar was dafür, dass die Podcasts gehostet werden und so. Allerdings, wenn es gut läuft, werde ich irgendwann mal einen Sponsor finden, der Lust hat, Podcasts zu sponsoren und vielleicht auch BMZ zu sponsoren. Es könnte also sein, dass das, was bei den YouTube Zuschauern der Werbeclip ist, der von einem YouTube Video kommt, irgendwann mal bei manchen Folgen, ich weiß auch nicht, ich glaube nicht, dass ich so ohne Weiteres alle folgen, dann versponsort bekommen beim BMZ kommt, das nur als Ankündigung. Noch habe ich da kein konkretes Angebot, nur das für diejenigen, die es als Podcast hören. Das könnte mal passieren, dann könnt ihr mich, wenn das so ist, anschreiben und sagen Hashtag Sellout, alles ist so schlimm geworden. Ich habe jetzt einen Charakter auf 120. Welche Ziele sollte ich mir abgesehen von Gegenstandsstufe setzen und wie verdiene ich am besten Gold? Ich denke solche Fragen hängen allen aus den Ohren raus, aber zwei bis drei hilfreiche Sätze wären nett. Hab keine Freunde in WoW. Das ist gar nicht so leicht zu beantworten und deswegen finde ich es interessant, das einmal exemplarisch zu tun, weil das ist keine blöde Frage. Du denkst vielleicht, ist jetzt vielleicht eine doof Frage, aber eigentlich ist die Frage nicht so blöd. Es hängt im Grunde genommen erst mal davon ab, was dir Spaß macht. Wie du schon ganz richtig sagst und richtig gelernt hast, Gegenstandsstufe erhöhen ist wichtig, nicht nur weil viele Leute darauf achten, was die jemand für eine Ausrüstung, also es geht jetzt nicht um die Gegenstandsstufe selbst, aber es geht darum, dass man

für viele Dinge, die man in World of Warcraft machen möchte, gerade im PvE Bereich eine bestimmte Gegenstandsstufe voraussetzt, weil es ohne die schwer oder nicht schaffbar ist, was man machen will und deswegen gutes Equipment zu haben, ist immer hilfreich. Das hast du richtig erkannt und daran kannst du arbeiten, wenn du da Tipps haben willst, können wir da auch noch mal irgendwann durchgehen, aber im Groben und Ganzen ist es momentan, wenn die Kriegsfronten sind, definitiv die Kriegsfronten machen, weil man da immer glaube ich beim Abschluss ein 340er Item bekommt, dann gibt es manchmal noch wöchentliche Quests, das kann Zeitwanderung sein, das kann alles mögliche andere sein, wo es auch glaube ich 355er und manchmal 370er Ausrüstungsgegenstände einmalig gibt. Bei den Weltquests gibt es, ich glaube keine Ahnung, 320, 325 als normale Items, dann bei diesen, auf englisch heißen sie Emissary, wo man immer vier Quests, bzw. glaube ich drei von einer bestimmten Fraktion machen muss, da gibt es dann 340er Items und wenn dein Itemlevel irgendwann hoch genug ist, Azered Rüstung entweder 340, 355 oder auf drei, moment, 340, 55, 70, ja ich glaube so war es. Also das sind so ganz grob die Wege, abgesehen davon, dass man natürlich noch raiden kann, Mythic Plus Dungeons machen kann und so weiter und so fort, aber das sind die einfachsten Wege, um zunächst mal an Equipment zu kommen. Auch da, vielleicht an anderer Stelle, wenn jemand noch Geheimtipps hat, mehr dazu, aber das war ja auch nicht die Hauptfrage. Die Hauptfrage ist, welche Ziele du dir sonst setzen solltest und das hängt davon ab, was du machen willst, woran du Spaß hast. Ein Ziel, dass man sich so in die Ferne stecken kann, Schrägstrich sollte es, den Ruf der Fraktionen hoch genug zu bringen, dass sobald Fliegen eingeführt wird, also Flugmounts benutzen zu können in der aktuellen Expansion in Battle for Azeroth, dass man dann nicht so weit hinterher hängt. Ein weiteres könnte sein, den Ruf und ich kenne ehrlich gesagt nicht alle Fraktionen, die dafür jeweils gefragt sind, für die verbündeten Völker zu erhöhen, wenn man eines der verbündeten Völker, die in Zukunft noch kommen sollen, wie die Zandalaritrolle zum Beispiel, spielen möchte. Dann gibt es Leute, die machen gerne Player versus Environment (PvP), es gibt Leute, die Spaß daran haben, sich Transmog-Ausrüstungen zusammen

zu farmen, es gibt welche, die gerne Mounds sammeln, also Reittiere, es gibt welche, die machen gerne Pet Battles, also Haustierkämpfe, das hängt jetzt alles ein bisschen sehr, sehr stark davon ab, wo deine Prioritäten liegen. Es gibt Menschen, die haben nur Lust, durch Einzelloggen und ein paar Quests zu machen und ein bisschen Story-Elemente zu erleben, es gibt Leute, die spielen gerne älteren Content, es gibt Leute, die spielen vor allen gerne Solo-Content, wenn du sagst, ich habe noch keine Freunde in [WoW](#), dann ist es auch nicht so leicht Gruppen-Content zu machen, weil du dafür erstmal Leute finden musst. Am sinnigsten ist es, dass du sagst, was hat denn bisher Spaß gemacht oder was hat bisher am meisten dein Interesse geweckt und dann kann man vielleicht ein paar Tipps geben. Kommen wir zum Thema Gold verdienen, das ist alles andere als einfach, wenn man es so formulieren möchte, weil das eine Sache ist, wo auch diejenigen, die teilweise seit zehn und mehr Jahren spielen, noch kein Stückchen hinter gestiegen sind, wie das funktioniert. Man kann im Auktionshaus handeln, das setzt allerdings voraus, dass man sich da ziemlich gut auskennt, was für Neuling nicht unbedingt der Fall ist. Ansonsten sind die Quest-Belohnungen insgesamt ziemlich mager im Moment, also die Quest-Belohnungen alleine werden dich nicht reich machen, Sammelberufe dann schon eher, wenn du Quests machst und dabei irgendwie Kräuterkunde, Bergbau benutzt, dann wirst du schon eher so ein bisschen was über haben, was du verkaufen kannst immerhaar und ansonsten gibt es halt immer so ganz spezielle Dinge, die dann nur teilweise relevant sind. Beim Dunkelmond zum Beispiel, wenn der Dunkelmond Jahrmarkt ist, dass man dann angelt, weil man die Fische, die Darkmoon Deggermore Fische halt relativ teuer verkaufen kann und naja, es gibt halt so eine Menge sehr spezielle Dinge, auf die es nicht so leicht ist einzugehen, aber das Wichtigste, ich wollte gerade sagen, das Wichtigste ist eigentlich schon wieder fast ein Pro-Tipp, das Wichtigste ist eigentlich, wenn du Sachen einkaufst, nicht zu teuer zu kaufen und wenn du Sachen verkaufst, nicht zu billig zu verkaufen und dann sind wir dann schon wieder bei meiner Serie mit dem TradeSkillMaster ([TSM](#)) Guide, also die [TSM](#) Guide Serie, die ich gemacht habe und die von Null auf Gold Cap Serie, die ich gemacht habe, wo ich auf beides oder auf alle möglichen Art und Weisen Gold

und Geld zu verdienen, also Gold zu verdienen in **WoW**, mehr eingehe. Ja, ich glaube, das sprengt, das sprengt dann zu extrem den Rahmen. Hallo Onkel Barlow, kennst du es auch, wenn Leute sich in MMORPGs oder MMORPGs Part 2 nicht helfen lassen wollen? Ich habe einen Kumpel, der kreibt seit fünf Spielstunden zwischen Level 60 und 70 in Diablo rum. Ich habe mehrfach angeboten, schnell seinen Charakter auf 70 zu ziehen und von mir aus noch einen weiteren und ein paar Greater Rifts oder Rifts zu machen. Seine Antwort nicht, kommt schon klar. Da denke ich mir oft, das ist doch verschwindete Lebenszeit. Ich könnte dem so einfach weiterhelfen, aber er spielt total verskillt mit seinem Morgrum und braucht bestimmt nochmals fünf Stunden, um auf Max Level zu kommen. Es gibt doch danach noch mehr als genug zu tun. Könnt ihr mir gut vorstellen, dass es in **WoW** ähnliche Menschen gibt, habe aber nie **WoW** gespielt. Ja, die gibt es auch in **WoW** und das ist immer so. Ich weiß genau, was du meinst in der Situation. Vor allem, wenn man Bock hat, mit jemandem zusammen zu spielen und sich denkt, okay, wenn wir zusammen spielen wollen, dann muss der erstmal Max Level sein. Also alles klar, helfe ich dir auf Max Level und dann spielen wir zusammen. Und der sagt dann, nee, ich will das lieber alleine machen. Kommt Part 2 nicht voran und du denkst dir, man, wir könnten so viel Spaß haben, wenn wir jetzt zusammen spielen und du gammelst da mit deiner Gurkenmonk-Spec in irgendwie easy-Schwierigkeits-Modus rum und schaffst nicht, eine Bounty zu Ende zu bekommen. Ja, also ich kenne das. Umgekehrt kenne ich aber auch das Phänomen, dass man etwas spielen will und irgendwie in Ruhe kennenlernen will und jemand dann sagt, ich ziehe dich da durch und man irgendwie nicht gezogen werden will, schon gar nicht über längere Zeit. Also das kennt ihr bestimmt aber auch oder kennst du bestimmt auch gut. Wenn du Diablo spielst oder so und jetzt jemand sagt, ich ziehe dich jetzt den ganzen Abend lang, vier Stunden lang, nur durch Greater Rifts, du musst nichts machen, du bist zurzeit so schwach, dass du sowieso nichts Produktives machen kannst, außer hinterher laufen und looten. Das ist ja auch nicht immer so der Riesenspaß. Das ist zwar manchmal ganz nett, manchmal hat man Bock drauf und denkt sich, oh Gott, ich möchte jetzt auf jeden Fall hier meinen Barbaren soweit

bekommen, dass ich ein bisschen Solo spielen kann, wenn mich einer carried umso geiler und manchmal denkst du dir, ich hätte jetzt viel mehr Bock, selber was Anspruchsvolles zu machen, also für mich und wenn es nur anspruchsvoll dadurch ist, dass ich verskillt bin und auch nicht, dass ich Equipment habe und ja, also diesen Spielspaß dabei zu haben. Das ist nie so ganz leicht. Manchmal hilft es, wenn man den anderen davon überzeugen kann, dass das, was man gemeinsam machen will, vielleicht sogar noch eine Spur mehr Spaß macht, als das, was er gerade tut und am allerschlimmsten ist, wenn man jemanden hat, der sich im, ich möchte es aber alleine machen, so verrennt, dass er den Spaß am Spiel verliert und aufhört, bevor du hier die Chance hast, mit ihm zusammen zu spielen. Das ist noch schlimmer, aber ja, du kannst halt versuchen, so ein bisschen den Kompromiss zu finden. Wer weiß, vielleicht hat er es den eines Tages, das kriege ich Nachrichten von Kana. Ja, also ich bin gespannt, ob du es schaffst. Ich bin gespannt, ob du es schaffst, entweder ihn zu überzeugen oder solange zu warten, bis er sich dann hochgekrebst hat auf Level 70 und dann kommt, wir machen das jetzt zusammen, dann sagt er, nee, ich will jetzt erstmal alleine die Season Journey bis Kapitel 9 durchspielen und dann ist er noch mal einen Monat beschäftigt. Ja, viel Spaß damit. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und lasst mir weiterhin so viele coole Themen, Themenvorschläge, Fragen und Anregungen zukommen wie bisher. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#421: Solocontent, Alte Formate, Hunde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 421 und den Themen Solo Content, alte Formate und Hunde. Mir geht es anders. Ich möchte gar keine Gruppen außerhalb vom Gruppentool suchen, weil erstens ich keinen Spaß darin habe Gruppen zu suchen, genau wie ich möchte auch nicht darin festgelegt sein nur Gruppen Content zu machen und gut zu werden, weil gibt leider ein Cap was man als Solo Schrägsteig Random Spieler nicht überschreiten kann. Zudem, ja ich weiß es ist ein massively multiplayer online (MMO), dennoch heißt es ja nicht, dass man bei einem MMO gezwungen sein muss in Gruppen zu spielen. Was sind eure Gedanken zum Solo Content, der auch was bringt? Ja, gute Frage. Ich glaube es gab direkt die eine oder andere Watsche in den Kommentaren zu deinem Kommentar, aber grundsätzlich ist es ja eine berechtigte Frage. Was sollte als Solo Content oder Solo Spieler so machbar und erreichbar sein? Und die Frage was gehört zu einem MMO dazu? Also man kann die Sachen ja beliebig stricken, man kann beliebig sagen, erstmal heißt es ja nur, dass viele Spieler in demselben Spiel sind, nicht dass viele Spieler etwas zusammen machen, notwendigerweise. Das ist so das Grundkonzept von MMO und dann gibt Spiele in denen kannst du noch nicht mal leveln ohne eine Gruppe zu haben, nicht ansatzweise vernünftig leveln sagen wir es

so. So war es bei Dark Age of Camelot, da hast du in 8er Gruppen gelevelt um auch nur ansatzweise effizient zu sein, wenn du nicht gerade irgendwie so diverse Exploits benutzt hast, das heißt Exploits benutzt mit drei Charakteren gleichzeitig gemultibox, das kenne ich noch so als Powerlevel, ein Buffboard, dann auf Avion Seite ein Nekro, also zwei Spieler auf Max Level und dann den dritten, den du gecarried hast, alle auf verschiedenen Rechnern oder auf zwei Rechnern oder so eingeloggt und dann Powerleveled. Also ja es ist eine legitime Frage, weil es bestimmt einige gibt, die sagen werden oder gesagt haben auch als voll der Vorkraft rausgegangen ist, was soll denn das von MMO sein, wo man solo leveln kann. Ich glaube am einfachsten lässt sich das beantworten mit, wenn du solo all das erreichen können würdest, grundsätzlich mal was du in Gruppen erreichen kannst, wozu sollte es dann Gruppencontent geben? Also warum sollte man sich einen Klotz ans Bein binden, sich die Mühe zu machen, Gruppen und ähnliches zu suchen, wenn man den Kram auch solo machen könnte und dann muss man sagen, gibt es ja Dinge, die funktionieren, die ergeben solo keinen Sinn. Also zum Beispiel du kannst keine solo Fußball Bundesliga machen. Im Minimum brauchst du mal schon mal einen Gegner und eins gegen eins Fußball ist halt auch nicht so spannend. Also es gibt so ein paar Dinge wie BGs zum Beispiel oder Arena, die als Solo Content mäßig Sinn ergeben. Jetzt kann man sagen Arena könnte man One vs. One Arena machen, es gibt bestimmt welche, die sagen, oh ja das wäre toll und dann kommen die DKs rein und was das ist, alles und schon heißt es, scheiße, mach das aus, ich will das nicht mehr haben, LOL, death knights (DK) OP, Demon Hunter OP, weiß der Teufel, was alles dann OP ist. Und natürlich Raid Content, der wirklich so, der bewusst so ausgelegt ist vom Gameplay her, nicht nur von der Schwierigkeit her, sondern auch vom Gameplay her, dass Menschen zusammen koordiniert etwas machen. Was ich verstehen kann ist, dass man sagt, ich will das Gruppensuche Tool haben und ansonsten mache ich wenig oder ungern Gruppen Content, denn wenn es eine Sache gibt, über die ich die mit Abstand meisten Beschwerden immer wieder bekomme, ist es die Gruppensuche bei diversen gerade anspruchsvolleren namentlich vor allen Dingen Mythic Plus Unterfangen. Und das kann ich sehr sehr gut verstehen. Es gibt Leute, die

das total toll finden, im Zweier herum zu spammen, bis man eine Gruppe gefunden hat. Ich persönlich finde das nervig. Ich persönlich empfinde das nicht als Rollenspielelement, sondern als langweiliges Element, da in einem Chat-Channel zu hängen, der eigentlich für den Handel gedacht ist und zu spammen LFM plus 10 AD. Das ist halt für mich kein Rollenspiel. Das ist halt einfach, ja, ein Gruppensuche, nein nicht mal ein Tool, ein Inserat. Inserat in der Zeitung ist das. Also ich kann das auch sehr gut verstehen, dass viele Leute sich da so ein bisschen schwer tun mit zu sagen, die aktuelle Art und Weise, wie das funktioniert. Auf die habe ich einfach überhaupt keinen Bock mehr. Das ist ja nicht so, als ob die Alternative wäre. Es gibt Gruppensuchetool oder die Leute suchen sich die Gruppe irgendwie im Handels-Channel oder sonst wo. Oder von mir ist auch immer das merkwürdige Rods-Tool, was Blizzard zur Verfügung stellt, sondern die Alternative für sehr sehr viele Spieler ist ja, es gibt ein looking for group (LFG)-Tool oder ich mache den Gruppen-Content nicht. Das darf man nicht vergessen. Es gibt genügend Leute, die einfach sagen, ne, wenn ich keine vernünftige Möglichkeit habe, leicht eine Gruppe zu machen, dann mache ich es einfach nicht. Es ist mir den Aufwand nicht wert und den Stress nicht wert. Und zu denen habe ich lange Zeit gezählt. Also ich habe Gruppen-Content in der Gilde gemacht, auf jeden Fall, also 5 Mann Content, aber mit nicht-Gildenmitgliedern und nicht-Freunden-Gruppen-Content zu machen, um Gottes Willen. Damit hattest du mich den größten Teil der Zeit jagen können, weil warum zur Hölle soll ich das tun? Wenn ich irgendwelche Leute habe in der Gilde, mit denen ich das machen kann, dann warte ich lieber und mache 10 Stunden irgendwas völlig anderes. Formformiertes Stoff in Fellwood oder so, bevor ich mir das antue, mich da in irgendein gammeligem Zweier-Chat in der Stadt zu stellen oder zu setzen und zu spammen, suche Mitglieder für, keine Ahnung, Scarlet Monastery oder so. Ich glaube nur, dass dieses, also es ist halt die Frage, was man als Solo-Content erreichen möchte. Die Frage ist halt, wenn du jetzt sagst, das bestmögliche Gear, aber wozu? Ist dann meine Gegenfrage. Wozu das bestmögliche Gear? Um Solo-Mops zu kloppen? Ich glaube es gibt schon ein paar interessante, oder es gab in der Vergangenheit ein paar interessante Ideen. Grundsätzlich

war die Feuerprobe, die ja auch mit Endloswellen gespielt werden konnte. Schon interessant, zumindest so für diejenigen, die zum Teil die Achievements interessant fanden, aber zum Teil auch einfach so ein bisschen Solo ihre Klasse optimieren wollten. Dann gibt es genügend Möglichkeiten, zumindest es zu versuchen, diversen etwas älteren Content Solo zu machen. Was ja sogar so weit geht, dass die die erfolgreichsten Solo-Spieler sogar aktuellen Content Solo machen. Neulich erst, was war das? Ein Atalda Saar plus 16 oder so? Solo in aber ich glaube sechs Stunden oder sonst irgendwas in der Art und das ist immer lustig, wenn ich dann lese. Aber es ist ja voll OP das zu machen, wo ich mir denke, was genau ist daran overpowered? Du bist ineffizienter, als wenn du dir einfach eine Gruppe suchst, etwas zu machen, was du locker in der Gruppe mit der doppelten oder dreifachen effizient machen könntest. Aber dann geht es dann darum, ich kann das alleine nicht, deswegen ist das OP und darf nicht so sein. Wobei man dazu sagen muss, dass die entsprechenden Spieler, die darüber meckern, dass das OP ist, es vermutlich auch nicht machen können würden, wenn man ihnen die entsprechende Klasse in der entsprechenden Speck mit dem gleichen Gear zur Verfügung stellt, weil es sich nämlich meistens herausstellt, dass das gar nicht mal so einfach ist. Gerade in so einem sechs Stunden Run. Also ich möchte nicht Atalda Saar Solo machen auf plus zehn oder so, selbst wenn es möglich wäre. Und die Mage Tower Challenge, das war auch Solo Content, in dem Fall für den Transmog. Ich weiß nicht genau, ich kann mir vorstellen, dass es nicht sehr viele Bestrebungen von Blizzard geben wird, irgendwas Spielrelevantes zum Solo Content zu machen, weil du immer Leute hast, die extrem frustriert sein werden, wenn sie das nicht machen können. Du hast ja schon Leute, die frustriert sind, weil sie glauben, dass sie nicht in der Gruppe können, weil ihre Klasse zu schlecht ist. Ich glaube jeden Tag postet dir einer, ja, Barlow du hast es ja so leicht, aber ich spiele keine Ahnung, Shadow Priest oder Ele oder Enhancer, vermutlich werden meistens 17 Klassen genannt. Ich finde nie eine Gruppe. Ich glaube, wenn, dann wird es in Richtung gehen, dass es irgendwie so für Achievements, für Spaß an der Freude Solo Content geben wird, der entsprechend knackig ist und den vielleicht gar nicht mal so viele schaffen oder so, aber nicht, dass man

irgendwie jetzt das beste Equipment über Solo Spielen bekommt. Das kann ich mir nicht vorstellen. Hallo Barlow, gibt es eine Chance, dass Formate wie zum Beispiel eure Fragen oder mir doch egal wieder einmal kommen? Ich vermisse die Sachen, die du zusammen mit Jochen und Co gemacht hast, wenn gleich du mit BMZ Lore Talk Porn den Streams echt tollen Content produzierst. Liebe Grüße, Dan Lornau. Nicht geplant, nee. Das sind Sachen, also grundsätzlich, ich bin kein großer Freund von Studio Produktion. Also ich habe das immer gemacht, wenn sich das dafür extrem anbote oder wenn es nichts besseres zu tun gab oder so in der Art. Bei Kellergespräch zum Beispiel hat sich es angeboten, dass man so ein Format dann halt eben vor einer richtigen Kamera macht und nicht irgendwie im Discord oder sonst was. Nur ich bin allgemein nicht so ein riesengroßer Freund von solchen Studio Produktionen und vor der Kameraproduktion, abgesehen davon, dass ich das Equipment auch gar nicht dafür habe und mach viel lieber Sachen, die ich keine Ahnung von zu Hause streams oder Podcasts oder irgendwelche Videos oder so und überlege mir neue Sachen auch vielleicht, die ich im kommenden Jahr noch machen werde, die ich bislang noch nicht gemacht habe. Und da irgendwas wieder aufzuwärmen, wüsste ich im Moment nicht so richtig, was ein bisschen in Richtung Fragen und Antworten geht, abgesehen von BMZ natürlich, wo das ja auch so ein Teil des Elementes ist, wird sein in den Podcasts ohne richtigen Namen, dass wir die eine oder andere Frage am Ende der entsprechenden Folge beantworten. Ja, so lässt es sich glaube ich am besten zusammenfassen. Hey Barlow, danke für die vielen Unterhaltsamen Folgen. Höre sie jeden Tag im Auto, auf meinem Arbeitsweg, besonders bei den Namensgebungen wie Klaus Wolfeldt habe ich Tränen gelacht. Die Autofahrer neben mir stauerhaft verwundert geguckt. Nun zu einer Frage, du erzählst ständig von deinen beiden Hunden. Früher wärst du nur kurz mit ihnen Gassi gegangen, aber damit du auch etwas mehr Bewegung bekommst, hätte sich das mittlerweile auf 20 bis 30 Minuten erhöht. Da würde ich gerne deine Meinung wissen, ob du das für ausreichend für deine Hunde findest. Naja 20 bis 30 Minuten im Moment sind so vielleicht eine Viertelstunde pro Gassi Runde, so ungefähr, schätze ich. Viertelstunde, 20 Minuten, je nachdem, manchmal auch kürzer. Hängt auch vom Wetter ab, die

Hunde mögen es halt nicht besonders bei so eiskaltem Wetter und Regen oder so durch die Gegend zu laufen. Ob du das für ausreichend für deine Hunde findest, ja. Ich will meinen Teil geben mit meinem Hund täglich entweder einmal 45 bis 60 Minuten oder zweimal 20 bis 30 Minuten. Ja, ist ja ungefähr dasselbe was ich auch mache. Manche Hunde geben mit ihren Hunden täglich mehrere Stunden raus, andere wieder rum, wenn es hoch kommt, fünf Minuten und noch andere, die meinen immer nur nach schlimmste Sorte. Nicht täglich, sondern nur wenige Tage die Woche. Was, gibt es Leute die das machen? Nicht täglich mit dem Hund rausgehen? Okay, oder gar nicht. Natürlich abhängig von der Größe des Hundes, wie viel Auslauf der braucht. Allerdings halte ich 30 Minuten täglich selbst für kleine Hunde für das Minimum. Du erzählst oft wieviel Unsinn gerade Poppy richtig geschrieben anstellt, was man ja auch im Dortalk mindestens jede zweite Folge mitbekommt, mich jetzt aber nicht stört und nöme ich auch nicht. Hast du mal daran gedacht, dass es daran liegen könnte, dass dein Hund sich nicht ausgelastet fühlt und deshalb so ein Wirbelwind ist? Nee, es würde mich arg wundern, wenn ich einen Hund hätte, der sich nicht bewegt zu Hause und nicht spielt. Wir haben extra zwei Hunde, also wir haben den zweiten Hund Poppy geholt, um Holly ein bisschen auf Trab zu halten, was auch hervorragend funktioniert. Holly hat halt irgendwie ein bisschen Herzprobleme gehabt, hat sie noch immer, kriegt auch Tabletten dafür und wir haben uns gedacht, na gut, wenn da noch ein zweiter Hund ist, der sie vielleicht ein bisschen auf Trab hält, mit dem sie spielen kann, mit dem sie das auch selber initiieren kann, dass sie spielt, dann hilft ihr das vielleicht ein bisschen fitter zu sein auf ihre alten Tage und das funktioniert hervorragend. Nicht als Kritik gemeint, ich würde gerne eine Meinung zum Umgang anderer mit der Gassi-Zeit ihrer Hunde wissen. Ich habe das mal exemplarisch rausgenommen, weil das so ein sehr nerviges Thema sein kann. Ich persönlich will mich da nicht einmischen, wie andere Leute ihre Hunde erziehen und was sie mit ihnen machen, wenn natürlich jemand sagt, ich gehe gar nicht mit meinem Hund Gassi oder nur alle x Tage, ist das natürlich merkwürdig, weil der Hund ja alleine irgendwo hin machen muss. Das muss er normalerweise mehr als einmal alle zwei Tage, sagen wir

es so. Und also das würde ich sehr komisch finden, wenn jemand sagt, das mache ich nicht, weil will er dann das ganze immer in seiner Wohnung weg machen oder macht der Hund auf den Balkon oder was? Das würde mich extrem wundern. Was alles andere betrifft, ist es halt so, ich habe mitbekommen, dass es extrem viele Hundebesitzer gibt, die eine unglaubliche Arroganz und besserwisserische Attitüde haben, wenn es darum geht, einem ungefragt vor allen Dingen Ratschläge zu erteilen. Und deswegen rede ich eigentlich über was auch immer wir für Probleme mit den Hunden haben, gar nicht mehr, weil das nie zu irgendwas Produktiven geführt hat in der Vergangenheit. Da sitzt dann irgendwie jemand, der sich denkt, ich habe ja auch einen Hund, jetzt bin ich also der Experte und muss da meine Ferndiagnose stellen. Ich habe keine Ahnung, worum es im Speziellen geht, aber besser mal einen Ratschlag geben und das oft auf so eine überhebliche Art und Weise, dass du dir denkst, hält er dich für komplett bescheuert oder was? Dass du sagst, ich habe die und die Schwierigkeit mit dem Hund und du weißt halt, was du alles gemacht hast, erzählst er was du alles gemacht hast und dann kommt er dir mit. Also wir haben zum Beispiel bei Poppy das Problem gehabt und haben es immer noch, dass sie noch nicht 100 Prozent stubenrein ist. Ja, gehst du denn auch regelmäßig mit dem Hund Gassi? Crazy Idee, oder? Wenn ich erzähle, dass ich nach einem halben Jahr noch Probleme damit habe, dass der, oder noch länger, mittlerweile noch länger, dass der Hund stubenrein ist, ja auf die Idee regelmäßig Gassi zu geben, nicht bestimmt noch nicht gekommen. Und ab so einem gewissen Grad macht dich das dann irre, vor allen Dingen, wenn es von Leuten kommt, die ihrerseits überhaupt keinen, die noch nicht mal einen Hund besitzen, die dann meinen, dir irgendwie den Tipp zu geben oder das beurteilen zu müssen oder so setzen wie, ja dann machst du was falsch. Ja, du bist so eine richtige Hilfe und deswegen lasse ich das Thema irgendwie größtenteils außen vor, lasse normalerweise auch alle Fragen, das betreffend, raus. Nur ich will es einmal, damit jetzt weiß zumindest jeder, warum ich Fragen dahingehend nicht beantworte, weil ich das unglaublich nervig und unproduktiv finde. Und wenn ich irgendwie einen Ratschlag haben will und nicht direkt danach frage und sage irgendwie, andere Hundebesitzer mal einen Tipp, das und das, sowas

wie zum Beispiel, was ist ein gutes Halsband oder so, wo tatsächlich Leute vielleicht ihre Erfahrungen schildern können, um was damit halt anfangen kann. Ansonsten habe ich halt von Tierarzt über Hundetrainer über 1000 Millionen Foren und sonst was und Bücher und Schlag mich tot und Beiträge, recht gute Quellen, wo ich mich dann gezielt informiere. Und von daher also ja, keine Sorge, mir ist bekannt, dass Hunde raus müssen und ja, wir gehen mit unseren Hunden raus und ja, sie kriegen definitiv genug Bewegungen und haben zudem noch ganz, ganz viele Spielmöglichkeiten hier und eine riesengroße Wohnung, wollte ich gerade sagen, so riesengroß ist die Wohnung nicht, aber einen riesengroßen Flur, durch den sie rennen und toben können und da Spaß haben können. Einer der Gründe, warum die Hunde übrigens gerne mal aktiv sind, wenn ich aufnehme, ist, dass sie angeregt werden davon, wenn ich spreche und vor allem, wenn ich lache. Das werden viele von euch vielleicht gar nicht so sehr kennen, weil es die Situation im normalen Leben ja gar nicht so häufig gibt. Meistens, wenn man mit jemandem spricht, ist ja jemand mit einem im Raum, es sei denn, man telefoniert oder so, aber bei mir ist es halt gerade bei den Aufnahmen so, wenn ich dann viel spreche und lache, dann passiert das gerade bei Poppy mal, dass sie denkt, oh, da wird gesprochen, da wird gelacht, da will bestimmt jemand spielen. So, das war es für heute. Ich danke euch für eure Fragen und Themenvorschläge. Macht weiter so. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#422: Talk: Die [L]earning By Doing-Community

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 422 heute einem Talk und zwar mit Bastian. Hallo Basti. Hi, ich begrüße dich. Du bist Vertreter einer Gruppe, der L-Gruppe oder Learning by Doing Community. Ihr macht etwas, was ich ziemlich gut fand, was mir sehr gefallen hat. Ich habe von euch gelesen in einem Kommentar unter einem meiner Videos, wo jemand sagte, wenn ihr irgendwie auf der Gruppe suchen seid und so, schaut euch doch das mal an und ein Link zu einem Discord und das gibt es als Horde und Allianzversion. Beschreibt doch mal ganz kurz, was ihr seid für eine Community. Ja, wir sind jetzt Community, die ist seit September 2016 gewachsen, erst über einen Forumbeitrag damals von Paci. Der hatte vorgeschlagen, dass ich im Prinzip im Tool Gruppen zusammenstellen, die eine L-Kennzeichnung haben, möchte ich mal sagen. Genau, das war so der Ursprung, wo es im Prinzip nicht zu unpersönlich zugeht, nicht zu perfekt, nicht zu schnell. Man einfach Hilfe bei seinen Abenteuern in World of Warcraft (WoW) bekommt. Ich muss dazu sagen, dass ich feststelle, dass das eines der heißesten Themen ist, die immer wieder diskutiert werden, wo immer wieder auch in meinen Videos und wenn ich live streamen, Leute was zu sagen, dass sie da Interesse daran haben, dass sie Schwierigkeiten aber auch damit haben, für den Content, den sie

gerne machen würden außerhalb der Gilde, irgendwie auch nur ansatzweise vernünftige Gruppen zu finden. Also zum einen Leute zu finden, die das überhaupt machen wollen und die dann aber nicht anfangen mit ja aber nur hier für meinen Mythic Plus 5 raider.Raider.IO (IO) 1200 und so weiter und so fort, die einfach nur sagen, ich möchte nur ein paar Gleichgesinnte haben, mit denen ich da rein gehen kann, auch wenn ich noch nie drin war. Wir wippen uns da ein bisschen durch, quatschen vielleicht im Discord und lachen, wenn es nicht klappt, freuen uns, wenn es klappt und machen dann vielleicht noch eins oder auch nicht, je nachdem, wie wir Zeit haben. Und das scheint ein unglaubliches Problem gewesen zu sein oder so, eine unheimliche Nachfrage. Nimmst du das auch so wahr? Also von früher kenne ich es auch so. Zwischen, wie gesagt, seitdem ich bei der L-Gruppe bin, kenne ich das Problem gar nicht mehr und ich denke auch jeder, der im Forum ein bisschen stöbert und dieses Problem hat, sollte eigentlich über diesen Beitrag dort stoßen und zumindest bei uns mal reingeschaut haben und das Problem ist bei uns so nicht mehr vorhanden. Also ich habe bei euch reingeschaut, ich habe in den Discord geschaut, einfach mal geguckt, was da so passiert, irgendwie das gibt so Gruppensuchetools, was ich sehr sehr genial finde im Discord ist, dass man anklicken kann einen Tag für seine eigene Rolle, also tankhealdd und dann so ein kleines Tag für die Klasse, die man spielt, Paladin zum Beispiel und das auch über Ad-Befehle funktioniert, dass man also eine Notification bekommt, eine Nachricht bekommt, wenn in der Gruppensuche gerade jemand geschrieben hat, alle DDs oder an die DDs, wir suchen gerade jemanden für keine Ahnung, AtaldaSAR plus fünf oder so und möchten dann eine Gruppe bauen. Aber bevor wir darüber weiter reden, mal bevor nämlich jetzt gleich die Leute auf den Link klicken, ich werde natürlich die Links zu eurem beiden Discords auf jeden Fall und es gibt auch noch einen Lounge, also Lounge ist sowas, was ich noch nie in meinem Leben benutzt habe im Battle.net Client, gibt es aber auch von euch. Ja, gibt es auch auf Allianz und der vorderen Seite, wird, muss ich sagen, nicht aktiv betreut, weil die Funktionen doch sehr eingeschränkt sind. Ja und die Anzahl der Leute, ist auch eingeschränkt. Genau, wir hatten es erst als Ingame-Community, die mussten auf beiden Seiten relativ

schnell aufgehen, weil die 1000 Leute Grenze drei Monate lang reich war. Ach ja gut, ja so kenne ich es. Ärgerlich, aber Discord habt ihr in beiden Fällen, Horde Discord und Allianz Discord. Lass uns mal kurz darüber sprechen, was ihr von denjenigen erwartet, die zu euch kommen. Das ist nicht viel, also das soll jetzt nicht in die Richtung gehen, welchen Itemlevel oder sonst was, da kommen wir auch gleich zu. Aber welches Verhalten ihr erwartet von den Leuten, die zu euch kommen oder was für Arten von Menschen und Hilfe und Gruppensuche und so weiter ihr sucht oder auch bietet? Also als erstes suchen wir natürlich Leute, die noch Spaß im Spiel haben. Jemand, der freundlich ist, ist immer gerne gesehen, natürlich ein bisschen Geduld und Toleranz einfach mitbringt, weil es läuft natürlich in so einer Gruppe nicht alles perfekt. Da muss man auch mal mit umgehen können, dass es in einem Raid oder einer Instanz ein Weitgibt. Was? Es gibt nichts bei euch? Das ist genau und da sind natürlich Leute, die meckern, nicht gern gesehen und wenn das ausartet, sind wir uns auch nicht zu fein und schmeißen die wieder raus. Das ist einfach so. Also habt ihr gehört, benehmen, sonst geht ihr wieder. Genau und was natürlich wichtig ist, eigene Initiative. Also jeder muss was beitragen, damit das Ganze funktioniert. Gibt es ansonsten, also ich bin einfacher, ich habe einen Link gesehen und habe das Discord gejoint und habe mich da erstmal in den Kanälen umgeschaut. Ich denke mal, so werden die meisten zu euch kommen. Auf den Link gehen, Discord joinen und sich dann ein bisschen umgucken. Genau, also umgucken ist auch erstmal das erste, was nur geht und zwar bei beiden Discords. Erstmal durchlesen, da steht es nochmal drin, worum es geht, was wir machen, wie wir das machen wollen und sich dann die Rollen zuweisen und dann öffnet sich erst der Rest des Discords, bevor man nicht verstanden hat und zumindest gelesen hat, was dort abgeht und was dort passieren soll. Ok, also gehen wir davon aus, dass das die meisten relativ über kurz oder lang hibekommen können. Wie würdest du sagen, versteht ihr euch als Gruppe, als jemand, der Neulingen Hilfe leistet oder einfach nur eine Community von insgesamt Gleichgesinnten an einem Content, gerade von den den Gildenlosen, sag ich mal, oder den Leuten, bei denen der Gilde nicht so viel geht oder? Das ist sehr unterschiedlich. Wir haben natürlich viele Leute,

die inzwischen für sich alleine spielen über die Jahre im Prinzip, die Gilden sich aufgelöst haben. Geht mir ja ähnlich, ich bin auch im Moment in keiner wirklichen Gilde drin. Ich selber hab noch, also bin in einer Gilde, da sind drei bis vier Leute aktiv, mit denen kann man natürlich reden gehen, ist zum Beispiel nicht mehr und das ist natürlich auch durch die Arbeitszeiten heute bei jedem ein bisschen unterschiedlich und in der L-Community hat man fast rund um die Uhr, möchte ich sagen, irgendwie Leute, die irgendwas mitmachen. Ich hab gesehen, also eines der im Moment sehr beliebten Features bei den Spielern sind ja Mythic Plus Dungeons und da hab ich schon gesehen, gibt es bei euch eine Gruppensuche explizit für die Mythic Plus Dungeons. Genau, wir haben das. Das haben wir, wie gesagt, direkt Suche nach Gruppe, das ist also wirklich nur für, ja, muss nicht nur mittig sein, kann auch normal oder Level Instanzen sein. Ach so, okay, gut. Das ist da völlig frei. Auf Allianz-Seite gibt es den Mythic Monday von Alex Schallader, ein wunderbares Mitglied, da sind wir so in den letzten Wochen mit 50 bis 60 Leuten losgezogen, die sich über ein Formular angemeldet haben. Das ist schon der Hammer, das sieht schon recht schön aus im Discord, wenn man dort runter scrollen muss, um alle Leute zu erfassen. Wo seid ihr losgezogen mit 50 oder 60 Leuten? Na, in meinen Filmergruppen, in Mythic Plus Instanzen. Genau, von zwei bis, ich lass mich nicht lügen, ich glaube zehn oder elf. Ich sehe gerade Tank oder damage dealer (DD) für Freihafen plus fünf gesucht, was ist hier plus zwei? Riesenflötes Tiefen, Full plus sechs, also nicht nur die zehn plus und höher, sondern alles, was da irgendwo ein Schlüsselsteinchen ist, wird mal angefragt und dann geguckt, ob man eine Gruppe zusammenbauen kann. Genau, das geht los bei M0 bis zu, ich weiß nicht, wie viel ich gelesen habe, waren mal M11 oder M12, muss ich gelesen haben. Ich gucke gerade, ich sehe für heute zum Beispiel noch nicht, dass da Leute angefangen haben, Gruppen zu bauen für die Time Walking Dungeons, denn da dürft ihr auch der eine oder anderen, die die eine oder andere negative Erfahrung möglicherweise gemacht haben. Aber dafür gibt es ja theoretisch auch noch das Gruppensuchetool, wo man in-game anmelden kann und dann so ein bisschen Lotto hat, ob es funktioniert oder nicht. Ihr macht auch Raids, ne? Genau, wir haben allehand Raids im

Lauf, muss ich sagen, auf beiden Seiten. Vor kurzem sogar angefangen mit Mythish Raids auf beiden Seiten, das ist sehr interessant. Hat sich jetzt auch erst dieses additional enemy (Add)-on entwickelt. NHC. Habt ihr schon was da unten mit weg? Auf Allianzseite ist Talok da und auf Horde-Seite Talok und die Mutter. Ja, Horde-OP, ne? Auf jeden Fall. Ihr habt relativ moderat, also natürlich kann man sagen, so ganz ohne irgendwelche Anforderungen funktioniert es ja nicht, also auch gerade beim Raiden nicht. Da kannst du nicht sagen, wir packen jetzt alle zusammen rein und machen Mythic Raid. Da haut dich der Boss irgendwie aus der Instanz, aus dem Instanzeingang wieder raus. Wie regelt ihr das? Also wir haben wirklich minimale Voraussetzungen. So ein NHC-Raid braucht halt ein Gear von 340. Der HAC-Raid liegt bei 350, 355 und der mythische Raid liegt bei 365. Bei den kleinen Raids ist es so, da reichen kleine Verzauberungen, kleine Sockelsteine. Beim mythischen wird der natürlich schon vorausgesetzt, dass das dann alles perfekt passt. Wobei bei 365, also das ist ja noch sehr moderat. Also wenn man da 370 gesagt hätte oder so oder sogar 375, hätte ich mich jetzt auch nicht so extrem gewundert. Ja, ich bin gespannt, wie das bei euch weiterlaufen wird, aber was seht ihr denn nicht so gerne? Du hast irgendwie gesagt, es gab jemanden, der hat eine Gruppe gesucht und hat gesagt, ich suche jetzt Leute mit 375er Gear oder so. Wenn ich da reingehe und eine Gruppe machen will, darf ich gar keine Anforderungen stellen, wo sie sagen, ich mache einen 10er-Schlüsselstein und nehme jeden mit? Nein, also es muss natürlich dem Content, den man bespielen will, angepasst sein. Wenn jemand also, wie gesagt, einen 10er-Stein sucht, ist natürlich klar, dass man Leute mit 340 dort durchziehen würde. Und das ist natürlich so nicht gewollt. Ach was, ich höre ständig nur, es ist alles Easy Mode mit 350 und mit 375 irgendwas, die 10er zu machen. Ja, für andere vielleicht schon, bei uns glaube ich nicht ganz. Das muss einfach dem angepasst sein, was man machen möchte. Also wenn jemand für eine 10er-Inny 350 voraussetzt, dann ist das okay, ohne Probleme. Oder dann sind bei mir andere Zahlen in Gesprächen. Ja, ich weiß, ich gucke auch hauptsächlich zu, ich weiß, dass das alles aus wie normalerweise. Ja, okay, aber das fassen wir das Ganze doch nochmal zusammen. Also ihr seid eine Gruppe von WoW-Spielern im

deutschsprachigen Raum und habt vor allen Dingen Discord basiert, weil leider Gottes die Ingame-Communities nicht so gut funktionieren dafür, wie man das gerne hätte. Zwei Discord-Server gebildet, auf denen sich jeweils die Allianz und die Horde zusammentut. Dort kann man sich anmelden oder man kann sich einladen lassen. Und sich dort dann eben taggen als Damage-Dealer, als Heiler, als weiß der Teufel was. Und geht auch Mehrfachrollen, geht auch, ne? Genau, das geht Mehrfachrollen. Da kann man im Prinzip alles anklicken, sieht im Bild schon lustig aus, aber es pingt halt auch bei jedem ein bisschen was. Ja, gut. Und es gibt dort Gruppensuche zum einen halt für die Mythic-Gruppen, also die mythischen Gruppen, als auch organisierte Raids, für die man sich dann wohl vorher anmelden muss, nämlich an, wie wird das funktionieren? Ja, also so ein Raidtermin ist immer im Vorfeld, ja meistens fünf Tage, sechs Tage, weil das muss halt so ein bisschen geplant werden. In ein Raid mit zwei Pfeilern rein zu laufen ist natürlich auch bei uns nicht sinnvoll. Ja, klar. Und da muss man halt so ein bisschen gucken. Wir bieten das in vielen Fällen an, dass man sagt, ich möchte gerne als Hauptrolle zum Beispiel einen Tank spielen, würde alternativ aber auch einen D-D-Nin. Ja, klar. Und damit kann man im Prinzip die Gruppen immer ganz gut zusammenbauen. Ja, also für diejenigen unter euch, die genau wie ich es jetzt so oft gehört habe in den letzten Tagen, Wochen, so unglaubliche Probleme haben bei der Gruppensuche und frustriert sind und irgendwie, ich habe halt am häufigsten das Ganze gehört, nicht nur von den Raids, sondern vor allen Dingen die, die mythischen Schlüsselsteine gerne machen würden und da total Spaß dran hätten, aber nie in irgendeine Gruppe reinkommen. Hier mal eine Variante, wo es vielleicht ohne Raider-IO geht und wo es vielleicht mit Leuten sogar geht, die mit einem sprechen. Ich weiß nicht, wie oft werden von den Gruppen, die sich da bilden, ist man tatsächlich zusammen auch im Voice? Ist das eher üblich oder eher nicht so? Also auf Allianz-Seite ist das üblich. Ja. Ich glaube, das sind 100 Prozent der Leute, wenn die eine Gruppe bilden, sofort im Voice. Auf Horden-Seite muss ich ehrlich sagen, habe ich es in letzter Zeit nur ab und zu erlebt. Aber wenn ich nachgefragt habe, waren wir auch meistens sofort im Voice. Muss ja auch nicht immer jeder rein. Es gibt ja auch manchmal Leute, die sagen, hey, ich

kenne das hier alles, ich helfe gerne ein bisschen mit. Aber ich schaue gerade, keine Ahnung, was, Netflix oder so, während ich zocke. Genau, dann ist es nicht ganz so schlimm. Ja, also coole Sache, die ihr macht. Ich poste die Links zu euren beiden Discords mal. Das wird ja wohl das Sinnvollste sein, denn das ist das, wo sich jeder idealerweise mal findet, unter diesem Video und sage dir Danke und wir hören uns. Wunderbar, ich danke dir auch. Tschüss. Ciao.

#423: Ungeliebte Änderungen, Das LfG-Experiment, WoW- App

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 423 und den Themen ungeliebte Änderungen, das looking for group (LFG) Experiment und die World of Warcraft application (App). Hey Barlow, ich bin recht häufig auf dem World of Warcraft (WoW) Subreddit unterwegs und lese auch die vielen Feedback-Threads zu Battle for Azeroth (BfA), die mich nebenbei in der Art ihrer zumeist übertriebenen Äußerungen am angeblichen Durchschnittsalter der Spieler von 28 Jahren zweifeln lassen. Wenn ich jetzt Subreddit habe, dann wage ich auch zu bezweifeln. Und wenn ja, wäre das erschreckend. Für viele dort hat BfA wohl gerade im Klassendesign subjektiv deutliche Schwächen. Ja, aber viele oft ist auch gutes Klassendesign das, was ihre eigene Klasse zur starken Klasse macht. Mir gefällt das additional enemy (Add)-on sogar prinzipiell. Ich bin wohl einer der wenigen, die ein reduziertes Klassendesign an sich recht elegant finden, zumindest bei den 3D-Spielen. Dennoch wird für mich alles von der global cooldown (GCD)-Änderung negativ überschattet. Du hattest ja bereits den Tank-Parler, den Heal erwähnt. Sehr negativ fällt es mir auch beim Disziplin-Tpiste auf, speziell beim Wirken folgender Zauberkom-

ination. Machtwort Schild Euphorie, Machtwort Schild. Denke immer noch buchstäblich jedes Mal, dass meine Taste defekt ist oder das Internet kurzzeitig versagt hat. Nun zu meiner Frage. Wie entstehen denn solche unverständlich klassenübergreifenden Änderungen, bei denen man sich selbst nach kritischer Auseinandersetzung kaum positive Auswirkungen ausmalen kann? Speziell hier könnte man wohl jeden Spieler, ob nun seit 12 Stunden oder 12 Jahren, fragen, ob er denn gerne einen [GCD](#) nach seinen Cooldowns haben möchte und die Antwort wäre wohl sehr wahrscheinlich bei einem großen Prozentsatz. Nein, danke Blizzard, lieber nicht. Antwort geschönt, [WoW Separate](#) würde dies sicher deutlich aggressiver formulieren. Aber du kannst nicht immer den dümmsten gemeinsamen Nenner nehmen. Nach [WoW Separate](#), wenn es danach geht, das Spiel möchte ich nicht sehen, was dabei rauskommt. Zumal 90 Prozent der Themen, die sich widersprechend sind, Game Designs sind, die jeweils hochgewortet werden, weil es nicht darum geht, dass irgendwas gut ist oder nicht, sondern darum geht, dass es kritisieren, das ist der Hauptpunkt. Und auch überhaupt zu fragen, möchtet ihr das oder möchtet ihr das nicht. Wenn du alle fragst, möchtet ihr, dass alle Quests doppelt so viel Gold geben, dann werden sie sagen, ja, und dann hast du halt wieder das höhere Problem der Inflation. Also ganz so leicht ist es nicht immer. Manchmal wollen die Spieler tatsächlich Dinge, die nicht gut fürs Game sind, um nicht zu sagen, sie wollen das sehr häufig, aber okay, lassen wir das mal außen vor. Zum zweiten, wieso wird sowas nicht einfach und schnell rückgängig gemacht? Wirkt es sich nicht besser, auf das Imageausfehler zuzugeben und zu agieren, statt auf gedeihend verderbteren festzuhalten? Habe ja sicher eine naivere Sicht auf solche Dinge, deshalb würde mich deine Meinung interessieren. Liebe Grüße und danke für BMZ, großartiges Format. Danke dir. Ich bin dabei oder ich habe geplant, in Kürze mal mein bisheriges Fazit zu dem, was ich von [BfA](#) gesehen habe, von mir zu geben. Ich glaube, ich habe ziemlich viel gesehen, zumindest in jeden Content, den ich üblicherweise interessant finde, mal reingeschnuppert. Dazu zählt nicht Player versus Environment ([PvP](#)) und im Raid-Content war ich bisher nur einmal im Normal, das heißt, beim Raid werde ich mich auch zurückhalten, da viel zu zu sagen, aber den Rest habe ich

mir, glaube ich, ganz gut angeguckt und mir geht das da ganz ähnlich, wie vielen Spielern vermutlich, dass sie sehr viel Detailkritik haben, aber im Großen und Ganzen trotzdem relativ zufrieden mit dem Spiel sind. Also ich bin da nicht ganz so dramatisch wie andere vielleicht. Die GCD-Änderung ist mir persönlich ein ziemliches Rätsel, muss ich sagen. Man weiß halt nicht immer, es ist ja manchmal so, dass Designentscheidungen gefällt werden, die haben einen Hintergrund, der wird einem aber nicht gesagt und stattdessen bekommt man so eine, so ein bisschen vorgeschobene Begründung und ich frage mich, ob das beim GCD der Fall ist, dass es da irgendeinen Hintergrund gibt, zu dem sich Blizzard nicht äußern möchte und stattdessen, ich weiß noch nicht mal, was genau sie als Begründung gesagt haben, warum sie diese Änderung machen wollen. Ich habe heute im Stream die Vermutung geäußert, dass sie vielleicht nicht wollen, bei einem GCD ist es ja so oder wenn die Sachen auf GCD sind und man viele Fähigkeiten hat, die man potenziell gleichzeitig benutzen kann, weil sie nicht auf dem GCD liegen, dass sie vielleicht denken, dass Spieler, die nie Makros benutzen und sich nicht so auskennen dadurch einen kleinen Nachteil haben. Also ich meine, auf der anderen Seite musst du sagen, Spieler können auch mit Click-to-Move spielen und sie können auch auf A und D seitwärts drehen haben statt strafen und da sagt Blizzard auch nicht, das ist euch jetzt nicht erlaubt, das anders zu belegen und die Nachteile, glaube ich, wenn man seitwärts drehen statt strafen benutzt, sind größer, als dass man möglicherweise einen Sekundenbruchteil dadurch verliert, dass man eine Taste drückt, die kein GCD auslöst und damit seine nächste Ability etwas verspätet auslöst. Also selbst das ist keine wirklich richtig gute und zufriedenstellende Erklärung. Ich weiß auch nicht, ob Blizzard das Spiel entschleunigen wollte, das scheint mir nicht extrem viel Sinn zu machen, aber auch das wäre zumindest mal eine Erklärung und ich persönlich, mir gibt das mehr Rätsel auf als alles andere. GCD wird ein großes Thema sein und ich werde mich dann vermutlich wiederholen, weil ich vieles von dem, was ich jetzt sage, dann auch nochmal sagen werde, aber es gehört halt nur mal in dieser Zusammenfassung dazu. Ich weiß das nicht. Ich weiß es wirklich nicht. Bei anderen Dingen ist es so, es gibt diese Entscheidung, wo man sagt, die teile ich nicht, das wäre nicht

meine Entscheidung, aber ich kann verstehen, warum ihr das so macht. Ja, also wenn es nach mir geht, das ist wieder ein anderes Thema. Wenn es nach mir geht, brauchen wir keine Pet Battle Dungeons, aber ich bin halt auch kein Pet Battle Spieler, von daher ist das irrelevant, wenn ich sage, man braucht die nicht, weil wenn es danach geht, dann sagt jeder, wir brauchen nur das, was ich persönlich spielen will. Okay, also das war jetzt kein gutes Beispiel. Es gibt ja auch eine Design-Entscheidung, die ich nicht gut finde, wo ich aber sage, ich kann verstehen, warum sie so ist. Ein Time-Gating zum Beispiel. Finde ich zum Großteil nicht gut, aber so ein bisschen kann ich verstehen, warum das so ist. Nämlich, damit man sich nicht genötigt fühlt als Spieler, zig Stunden am Tag gerade am Anfang einer Expansion investieren zu müssen, um nicht zurückzufallen. Da hilft Time-Gating. So, das ist eine Entscheidung. Ich finde die grundsätzlich nicht gut, ich bin kein Freund davon und wenn es die Anfangs gibt, finde ich, sollte sie im Laufe der Zeit gelockert werden. Also wenn ich am Anfang pro Tag 1000 Ruffarben kann, da bin ich ja nicht zu schnell am Rufcap da, dann sollten diese 1000 gestapelt werden für jemanden, der später anfängt, damit er es wenigstens schnell nachholen kann. Aber, anderes Thema. Aber bei den GCD-Dingern ist es halt so, die verlangen nicht mehr Skill, im Gegenteil. Dadurch, dass das Spiel langsamer wird, ist es eher so, dass du mehr Zeit hast zu reagieren und weniger Skill brauchst. Also wenn das irgendwie ein Hintergrund war, sie belohnen Skill nicht in vielen Fällen, weil Reaktiv zum Beispiel, Reaktiv, Survivability, Cooldowns zu ziehen, nicht mehr belohnt wird, weil deine Reaktion so schnell sein kann, wie sie will, wenn der GCD nicht ready ist, kannst du die Ability nicht benutzen. Ich weiß es nicht. Mir erschließt sich das nicht. Ich habe keine Ahnung, warum es so ist. Es fühlt sich für mich in vielen Fällen unglaublich schlecht an. Ich habe den Paladin mehrfach genannt, ich muss das nicht schon wieder tun, aber da fühlt sich das einfach wie ein extremer Rückstand an, wie so ein bisschen so ein Rückschritt in Richtung Classic oder Burning Crusade Mechaniken, wo ja auch sehr, sehr viele Abilities noch auf GCD waren, Kicks zum Beispiel. Und das war nervig. Kick vom Schurken hat Ressource gekostet und war auf einem GCD. Und das war einfach unglaublich nervig, weil halt auch nicht das Skill-Faktor belohnt

wurde, sondern halt so ein bisschen das Glück, dass du rechtzeitig da den **GCD** frei hattest, wo man sagen muss, Schurke war immerhin nicht **GCD-Capped**. Das heißt, in gewisse Skill-Komponente, so halbwegs, kann man sich da noch einreden. In der Praxis aber auch nicht, weil es immer noch passieren konnte, dass du vorher einfach dein Skill, den du benutzen musstest, benutzt hast. In dem Moment fängt der Boss an zu casten oder der mobile object (**Mob**) an zu casten und da hast du den Salat und musst warten, bis du wie bescheuert den Kick spammen kannst, in der Hoffnung, dass er durchkommt. Ich weiß es nicht, ich weiß es nicht, ich weiß es nicht. Ich habe jetzt irgendwie die acht Abilities gelesen, die vom **GCD** kommen. Das ist sehr uneinheitlich, zum Beispiel Ignore Pain vom Krieger kommt vom **GCD**, also dessen Heal- oder Absorb-Mechanik. Beim Druiden glaube ich, ist der Frenzed Regeneration beim Bärchen nicht vom **GCD** genommen worden, beim Paladin erhielt er auch nicht. Also da ist noch nicht mal so eine einheitliche Linie drin, dass man sagt, alle Movement Abilities, Charge zum Beispiel ist nicht auf dem **GCD**, Steed vom Paladin ist auf dem **GCD**. Es ist nicht mal einheitlich, dass man sagt, die Movement Abilities sind nicht drauf, die Stealth Abilities sind nicht drauf, die Cell-Fields von Tanks sind nicht drauf. Das ist auch irgendwie wild gemischt, ich erkenne da keine Logik, ich erkenne überhaupt kein Ziel dessen. Es gibt einige, die sagen, ja es entschleunigt das Ganze im **PvP** und da muss man sich aber auch fragen, ob das gut ist, weil für die einen, die sagen, das ist gut, dass es nicht so schnell geht, gibt es andere, die vermutlich sagen werden, naja aber ich fand das gut, nur so konnte ich die Kills machen. Wenn ich sie nicht schnell machen, mache ich sie gar nicht. Ich warte ab. Sie sagen, sie sammeln da weiter unser Feedback und wer weiß, vielleicht kriegen wir es irgendwann hin, dass diese ganzen Änderungen rückgängig gemacht werden. Hallöchen, da ich hier in deinem Format so öfter höre, dass Spieler aufgrund von Unkenntnis gekickt oder beleidigt werden, dachte ich mir, ich mache daraus ein kleines Experiment. Die Voraussetzungen, ich habe seit AboP von Northunder nicht mehr gespielt und bin daher fast ausschließlich als Ziel. Haben wir also zu **BfA** zugelegt und mit dem Boost einen Protection Paladin begonnen. Ohne Planung von der Spezialisierung und Klasse bin ich also los

in die Alp Gotteswille. Nie Prot Pala gespielt, nie Tank gespielt, X Expansions ausgesetzt und dann rein, ok, geliebt vielversprechend. Bin ich also los in die Instanzen von Azzelroth, über Equipment und Spielweise habe ich mich in Geilse informiert. Immerhin, Ziel waren 50 Dungeons und allen möglichen Schwierigkeiten, weil ich über den Dungeon Browser, welchen ich über den Dungeon Browser nutzen konnte, also mit zufälligen Spielern. Ich habe vor dem ersten Pull angesagt, dass ich neu bin als Tank. Jedes Mal vor dem ersten Pull gesagt, Leute, ich bin neu, ich kann nichts. Dass ich neu bin als Tank, dass ich keine Erfahrung habe und dass ich um Hilfe bitte, was die Wege in der Instanz betrifft. Des Weiteren habe ich darum gebeten, mich auf Fehler aufmerksam zu machen, wenn jemand Ahnung vom Paladin hat. Ergebnis. Zweimal ist ein damage dealer (DD) geliefert, weil es zu langsam ging. Ein Heal ist mit den Worten Noob Tank abgehauen. Ein DD ist abgehauen, weil er die ganze Gruppe für unfähig hielt. Viermal haben Spieler die Gruppe nach einem Vibe kommentarlos verlassen. Null Mal wurde ich gekickt, weil ich keine Ahnung hatte, Schrägstrich neu war. Alle vereinzelt haben ungeduldige DD selber gepullt, das verlief aber immer im angemessenen Rahmen und ist nie ausfallend geworden. Einmal kam es sogar zu einer Anmerkung eines Heilers. Oton, würdest du bitte den Tank pullen lassen? Antwortest DD, alles klar, sorry. Weh, das kann doch nicht sein, solche Spiele existieren nicht. Hallo, in den Foren wird immer behauptet, dass die alle schlimm sind. Positivste aus dem Rans. Mir wurde in jeder Gruppe mit dem Weg geholfen. Ab und an wurden mir Tipps gegeben, was ich bei bestimmten Bossen besser machen, schrägstrich beachten kann. Ich habe mir vorhin, als ich darüber ausfallend geäußert, dass ich mich als unerfahren zu erkennen gegeben habe. Was, das kann doch gar nicht sein. Mythic Plus Erfahrung, oh sogar Mythic Plus gemacht, uiuiui, als Tank Neuling. Die Gruppensuche für Mythic Plus Dungeons gestaltet sich als recht entspannt. Ich habe immer angegeben, dass ich vorhabe eine Gruppe zu erstellen, welche keine Anforderungen hat. Spieler zum Durchsterben, um genau zu sein. Dies habe ich mir von jedem, nachdem die Gruppe voll war, nochmal bestätigen lassen. Die Vorgabe war, wir spielen von Punkt-Punkt-Uhr bis Punkt-Punkt-Uhr, egal wie es läuft, dann ist Schluss. So habe ich

fünf Gruppen gesucht und auch die jeweiligen Dungeons gespielt. Es war nicht immer einfach und in-time haben wir es nie... Uiuui, kein einziges Mal in-time. Allerdings sind wir aber recht gut durchgekommen und das mit sehr entspannten Gruppen. Auch wenn die Menge an Dungeons mit 15 nicht sehr hoch ist, hoffe ich, dass ich einen kleinen Eingib geben konnte. Sicherheit, viel Glück dabei gewesen, dass ich auf keine Gruppe gestoßen bin, die mich direkt herausgeworfen hat, aber bei mir waren nette Gruppenmitglieder, bei weitem die Mehrheit. Ja, das ist auch meine Erfahrung. Und mit weitaus, weitaus mehr Dungeons und nein, nicht weil ich da als Barlowpala drin bin. Meine ganzen Erfahrungen stammen aus den Jahren, ab einschließlich Beginn des Dungeon Browsers bis, keine Ahnung, hab ich zuletzt viel Dings gemacht? Weiß ich nicht, Mists of Pandaria (MoP) oder so? Also ist es jedenfalls auch meine Erfahrung und ein Schlückchen Kaffee trinken. Und man muss sich doch nur angucken, wie die meisten Menschen ticken, die man kennt. Wenn sie jetzt nicht gerade einen extrem schlechten Tag haben oder gereizt sind oder so, sind die meisten hilfsbereit, die meisten sind entspannt, die meisten sind bereit irgendwie auch mal gerade neulingem Fehler einzugestehen und zu helfen und so weiter und so fort. Ja, es gibt immer diejenigen, bei denen das nicht so ist, die existieren mit Sicherheit, nur ist es halt immer so ne Sache. Und auch da kommen wir nochmal in dem Fazit zu, bis hier ein Fazit zu **BfA** zu, die sind halt so ein bisschen so der Boogeyman, also so dieses, ja wie soll ich sagen, dieses Gespenst, dieses Ungeheuer von immer wieder gesprochen wird, das aber doch tatsächlich wesentlich seltener beobachtet werden kann, als manche tun. Und deswegen finde ich auch immer, dass es eine schlechte Wahl ist, Game Design auf etwas auszulegen, was in der Realität extrem selten vorkommt. Und da können mir noch Leute noch und nöcher erzählen, aber bei mir ist das anders, ich werde immer aus Gruppen gekickt, ich wiederhole mich, wenn ich sage, das könnte dann zu einem, mit hoher Wahrscheinlichkeit an dir und deinem Verhalten liegen, wenn das so ist. Es gibt Möglichkeiten, sich so zu verhalten, dass das nicht passiert oder sehr, sehr, sehr, sehr selten passiert. Ob das jetzt in einem von 50 der Fall ist oder nicht der Fall ist oder in einem von 20 oder so, ist es auf jeden Fall nie im Leben, wenn man sich

normal verhält, irgendwie in einem so großen Teil von Gruppen der Fall, dass es relevant wäre, geschweige denn in der Mehrheit der Gruppen der Fall. Ja und das ist halt so, wenn ihr das Video von Preach gesehen habt, der lässt sich über dieses Thema, über diesen Boogeyman, über den gesprochen wird aus, als er sich daran stört, dass es keine, keinen Lootmastern ergibt. Weil er halt sagt, irgendwie dieses, dieses mit der ungerechten Lootverteilung, den raffgierigen Gildenleitern, die irgendwie sich alles zuschustern oder so, das ist halt so was, das ist an der Realität in 99 Prozent der Fälle vorbei und es ist ziemlich bescheuert, dieses eine Prozent der Fälle oder von mir aus auch die fünf Prozent der Fälle, wo das der Fall ist, mit einer Mechanik zu versehen, die die Mehrheit der Spieler bestraft, die das System vernünftig nutzen. Ähnlich habe ich das schon gesehen, als es nur Gildengruppen erlaubt wurde, in der vorangegangenen Expansion zum Beispiel, Masterloot zu benutzen, weil ich mir schon da dachte, was soll das eigentlich immer. Also ich war in vielen Gruppen, auch in denen Masterloot war, oder es sind vielen, in einigen Gruppen, in denen Masterloot war und da war die Lootverteilung praktisch immer sinnvoll. Nur gibt es dann irgendwie immer die zwei, drei Leute, bei denen irgendwas dicht zu klappen scheint, wie es soll, ob die Geschichtenstimme ist dann noch eine ganz andere und es wird plötzlich so getan, als wäre das so ein immenses Problem, damals war im Subreddit von [WoW](#) kaum was anderes zu lesen, als sollte sich über irgendwas, über irgendwelchen Loot beschwert haben, als wäre es das dringendste Bedürfnis der Welt, diese Änderung zu machen, die einen großen Teil der Gruppen, die sinnvoll und fair miteinander spielen, bestraft, um irgendeinen Yeti auszuschließen oder irgendwas anderes, ein anderes Fabelwesen, das nie jemand zu Gesicht bekommt. Obwohl nicht nie jemand zu Gesicht bekommt, gibt es ja auch genügend Leute, die glauben, dass sie den Yeti zu Gesicht bekommen haben. Hallo Barlow, glaubst du, Blizzard schafft es bzw. hat überhaupt Interesse daran, uns bis zum nächsten Rated-Tier irgendwelche Social Features in der [App](#) zurückzugeben? Hast du eine Idee, warum die [App](#) so stark beschnitten wurde, das tatsächlich funktionierende Auktionshaus (AH) der [App](#) mal außen vor? Ich persönlich habe vor allen Dingen Kalender und Guild-Chat-Funktion genutzt, weil dadurch

eine gute Absprache von Ratedagen möglich war und ich kann auch keinen Grund sehen, warum die sozialen Features entfernt wurden und zur [App](#) gibt es keine Neuigkeiten, zumindest habe ich keine gefunden. Mir fällt jetzt zum ersten Mal auf, dass ich diese [App](#) eigentlich auch praktisch nicht mehr genutzt habe. Ich habe die noch eine Weile lang genutzt für die Companions in Legion und Carla hat die immer super mega regelmäßig und gerne für das [AH](#) genutzt, aber ich weiß nicht mal, welche Features die zwischendurch hatte. Den Chat zum Beispiel habe ich nicht benutzt, nie. Das könnte natürlich eine Erklärung sein, das Chat und Kalender, wenn ich sage, ich wusste nicht mal, dass es die Features gibt. Features waren die von so wenig Leuten benutzt wurden, dass Blizzard gesagt hat, es lohnt sich nicht, da irgendwas up to date zu halten. Allgemein bin ich aber ein bisschen verwundert, also gerade, ich weiß nicht, vielleicht denkt Blizzard ja auch, dass wir keine Telefone haben oder so, im Gegensatz zu den Diablo-Spielern. Allgemein hätte ich eigentlich gedacht, dass die Entwicklung so ein bisschen in die Richtung gehen würde, dass Blizzard die Handy-[App](#) eher ausbaut und aktuell hält, im Wissen, dass es für einige so ein bisschen Motivation oder Mitmotivation sein kann, weiter zu spielen, weil sie in der [App](#) so ein paar Sachen können und sich dann am Abend aufs Einloggen freuen, um ihre Belohnung abzuholen, wie es halt mit der Klassenhalle zum Beispiel der Fall war und den Followern, die man losschicken konnte von der [App](#) aus, oder halt Sachen im [AH](#) verkaufen und dann irgendwie abends spielen und 1000 Gold gemacht haben oder 5000 oder so. Und auf die Art und Weise vielleicht irgendwann das eine oder andere Spiele-Feature einzubauen, dass das auch mit dem Spiel, in dem Spiel möglich wäre. Das eine, was wir genannt haben, wo viele von uns meinten, das könnte man sich durchaus vorstellen, waren zum Beispiel Pet Battles via World of Warcraft [App](#). Im Prinzip gingen auch manche World-Quests, wenn ihr euch die Tortolana-Quests anguckt, das Labyrinth von Lo zum Beispiel, wäre ja durchaus was, das könnte man als World-Quest machen, wobei man dann natürlich die Frage stellen muss, sollen jetzt alle World-Quests für die Amisary Chests zum Beispiel solche Minispielchen sein? Aber warum nicht? Also was würde jetzt grundsätzlich mal dagegen sprechen, dass man den Leuten auch die

Möglichkeit... es gibt ja viele, die sich beschweren, die halt sagen auch, man, ich habe nicht so viel Zeit zu spielen, also wenn ich zu Hause bin, habe ich nicht so viel Zeit zu spielen, aber ich habe definitiv auf dem Weg zur Arbeit oder mal in der Zigaretten- oder Toilettenpause oder so, da könnte ich dann schon mal meine Amisary Quests machen und müsste am Abend nicht eine Viertelstunde oder eine halbe Stunde damit verschwenden, wo ich lieber Bock habe, was weiß ich, Dungeons zu machen oder so. Ich weiß nicht, was die Pläne sind, ich kann das überhaupt nicht sagen, ich persönlich bin sehr überrascht, ich habe gedacht, die [App](#), die Auktionshaus-[App](#) würde deshalb deaktiviert, weil man das Ganze wieder überarbeitet und aktueller macht und besser macht und noch mehr Features einbaut, die war ja auch sehr beschränkt, was die Menge der Auktionen betrifft und so, aber das Gegenteil ist der Fall, einfach komplett rausgenommen worden. Ja, also ich weiß nicht genau, warum, ich schätze mal, dass das ist vermutlich so was, die Entwickler gesagt haben, die Entwicklung davon, das Instant und Up-to-Date halten, kostet uns zu viel Kohle, denn die muss ja eigentlich auch immer für jeden Patch aktualisiert werden und ich habe ja auch in Legion mich darüber beschwert, dass man zum Beispiel die Companion-[App](#) nicht mehr alle Follower anheuern konnte, weil die von Argus nur ging, wenn man wirklich in Argus war, man konnte einige Sachen nicht machen, man konnte einige Features eigentlich nutzen, die im Laufe der Zeit dazugekommen waren, auf die die [App](#) aber nicht ausgelegt war und das fühlt sich natürlich auch blöd an, das könnte einer der Gründe sein, dass sie sagen, es ist uns zu viel Arbeit, diese [App](#) immer synchron mit den Patches zu entwickeln und kostet uns zu viel Geld, was weiß ich und wird von zu wenigen Leuten genutzt. Das widerspricht ein bisschen dem Grundgedanken von dem, was wir auf der BlizzCon gehört haben, dass Blizzard sagt, wir möchten eigentlich im Mobile-Markt eher stärker werden als schwächer werden. Auf der anderen Seite kann man als Argument bringen, die Mobile-[App](#) selber ist ja kein neues Game, die bringt keinen Käufer rein oder so, vielleicht ist das dann die Logik, ich weiß es nicht. Danke euch auf jeden Fall für eure Fragen, ich hoffe ihr macht weiter, so in den letzten Tagen und Wochen sind einige sehr sehr coole Themen reingekommen. Ich freue mich da immer sehr drüber

und freue mich sehr darauf, die nächsten, die ich jetzt im Briefkasten habe, auch in den kommenden Tagen zu beantworten. In diesem Sinne sage ich Tschüss und bis morgen, euer Onkel Barlow und noch ein kleiner Hinweis, heute um 18 Uhr, wenn ihr das Ganze am, nee gar nicht wahr, vergesst es, nicht heute um 18 Uhr. Ich habe nichts gesagt, gestern um 18 Uhr ist noch ein Special BMZ Talk rausgekommen, den ihr euch angucken könnt, falls ihr den in irgendeiner Art oder Weise verpasst haben solltet. Tschüss!

#424: Lootlastig, Reviews, Lore-talk

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 424 und den Themen Lootlastig, Reviews und Lore Talk. Ahoi Barlow, ich würde dich gerne mal fragen ob du World of Warcraft ([WoW](#)) in Bezug auf die Charakter Individualisierung zu Lootlastig findest. Es wird ja der Löwenanteil der Attribute, intelligence ([Int](#)), Ausdauer und so weiter und der Verstärkungen, Crit, Tempo und so weiter über das Gear definiert. Wäre es vielleicht nicht eine Option den Spielern zu ermöglichen einen Teil davon zum Beispiel 25 Prozent selbst und unabhängig vom Gear zu verteilen. Und wenn man die glorreiche Idee hätte bei einem Mage alles in Crit zu ballern, könnte man die Steigerung in Abhängigkeit zu den bereits in dem Wert vorgegebenen Punkten erhöhen. Könnte man die Steigerung in Abhängigkeit zu den bereits in dem Wert vorgegebenen Punkten erhöhen. In dem Fall hätte man zwar immer noch einen Mage der gut Critet, der aber auf eine Steigerung des Tempos verzichtet oder auf HP. Die Balance, also HP werden es halt nie sein, außer vielleicht mal bei einem Tink oder in ganz ganz ganz ganz wilden Ausnahmesituationen, aber die Leute werden halt immer Glass Cannons spielen und gucken wie weit sie kommen, wie gesagt bis auf ganz ganz wenige Ausnahmesituationen. Die Balance hierbei wäre ein Thema für sich. Ich für meinen Teil würde das

begrüßen, zumal dadurch eine weitere Form von Individualisierung geschaffen wird. Des Weiteren hätte man während des Levels wieder Punkte zu vergeben plus das Gefühl der Wertigkeit des einzelnen Levelaufstiegs. Es ist ein sehr sehr interessantes Thema finde ich. Nicht zuletzt habe ich die Frage deswegen rausgesucht, weil es für uns so selbstverständlich scheint, dass Verbesserungen immer durch Equipment stattfinden. Wenn man sein Equipment auszieht, ich habe es gar nicht versucht was man eigentlich an Stats hat, wenn man das Equipment komplett ablegt, aber vermutlich kriegt man damit gar nichts hin und und gar nichts tot und so weiter und so fort. Und selbst wenn, man kann daran nichts ändern. Die Verbesserungen die es gibt, die jetzt nicht in Abhängigkeit von der Rasse passieren, mir fallen zumindest keine anderen ein, finden tatsächlich nur durch das Equipment statt. Und das hat mich ehrlich gesagt schon von Anfang an, als ich das allererste Mal **WoW** gespielt habe, gewundert, warum nicht auf eine andere Art und Weise. Ich meine ja wir haben Talente, wir haben einen Talentbaum, wo wir Punkte verteilen können. Auf die Art und Weise können wir halt ja so ein bisschen bestimmen in welche Richtung unsere Kraft geht. Ein ganz kleines bisschen. Allerdings auch da ohne Equipment würden uns die Talente quasi nahezu gar nichts bringen. Da ist nichts wildes dabei. Es gibt oder gab immer wieder mal das ein oder andere Player versus Environment (**PvP**). Talente sind es jetzt ja mittlerweile auch. Aber auch da gilt, ohne das entsprechende Equipment haben die quasi einen Wert von Null. Du hast halt kein Talent, das so weit mir bekannt ist, so hiermit machst du jetzt 20.000 Damage einfach nur so neutral. Egal was du gerade für ein Equipment trägst oder x% HP wäre was ähnliches. Und ja das hat mich schon immer so ein bisschen gewundert, weil ich es halt ganz anders kannte. Bei Dark Rage of Camelot, von dem ich zuletzt halt kam, war es so, dass du im Endgame eigentlich in erster Linie durch so ein Paragon XP System in Form von **PvP** Punkten quasi den Charakter gelevelt hast. Das **PvE** ging bis Max Level und ab Max Level war es eigentlich nur noch **PvP**. Auch das hat sich dann im Laufe der Zeit geändert. Als ich mit Daug aufgehört habe fing es gerade an, dass die auch sowas wie Legendary Items oder so entdeckt haben, die in ganz massiver Art und Weise den Charakter beeinflusst haben. Aber bis

dahin war es halt so, dass du Punkte sammeln konntest im Rang aufsteigen, im PvP-Rang und in Abhängigkeit davon, wenn du aufgestiegen bist mit den PvP-Rängen, hast dort verschiedene Fähigkeiten dazu bekommen können, die manche aktiv, manche passiv, wenn ich mich richtig erinnere, die, wenn ich mich aber ebenfalls richtig erinnere, unglaublich lange Abklingzeiten hatten. Also teilweise eine halbe Stunde Abklingzeit oder so. Was es ja auch im WoW Anfang gab, lange Abklingzeiten, das hat man heutzutage ganz ganz wenig. Also die längste Abklingzeit, die mir so spontan einfällt, abgesehen von Ank oder so, das hat immer noch eine lange, aber die von allen genutzt wird, ist der Debuff, der von Bloodlust erzeugt wird. Damit man halt sicherstellen wollte auf Seiten von Blizzard, nehme ich zumindest an, dass nur einmal pro Kampf, in einem normalen Kampf zumindest, Bloodlust, also Heldentum und Blutdurst, wie heißt das auf Deutsch? Ich weiß nicht, ihr wisst, was ich meine, gezogen werden kann. Und natürlich ist das im PvP völlig unmöglich. Du könntest jetzt nicht als Blizzard sagen, ihr kriegt jetzt im PvP, zum Beispiel die PvP-Talente, die aktuellen. Nehmen wir mal an, es wäre so, dass die Spieler, die jetzt aktuell mit PvP freischalten müssten, dann würden die PvEler sagen, um Gottes Willen, was für ein fürchterliches Game-Design, jetzt müssen wir ja PvP machen. Ich hätte das interessant gefunden, wenn es von Anfang an so gewesen wäre. Im Nachhinein ist es natürlich nicht mehr machbar, weil jetzt die Leute, die Bude einrennen, viele von denen, die PvP mögen, spielen sowieso nicht WoW, sondern andere Spiele. Ein paar spielen PvP und mögen WoW PvP ohne jede Frage, aber es hat sich ja nie so zu einem dominanten PvP-Spiel entwickelt, World of Warcraft, und auch nicht zu einem gleichberechtigten PvE- und PvP-Spiel, obwohl es ursprünglich so geplant war. Ich wiederhole das immer wieder gerne, wenn wir darüber reden und gerade wo Battle for Azeroth (BfA) ja auch dieses Thema hat. Also die Chance wäre da gewesen, aber wir dürfen auch nicht vergessen, am Anfang, als World of Warcraft rausgekommen ist, war kein PvP implementiert. Also man konnte gegeneinander kämpfen, aber es gab gar nichts dafür. Und das ist natürlich unglaublich schwierig, wenn alle Spieler das Spiel in der Beta und dann in der Live-Version kennenlernen, ohne irgendwie relevantes PvP. Diejenigen, die sich zu dem Zeitpunkt PvP

interessieren, haben vielleicht schon längst aufgehört und es entwickelt sich halt natürlich eine sehr sehr stark PvE-lastige Spielerschaft. Wenn du denen jetzt sagst, ihr müsst PvP machen, wir kennen das alle von sowas wie Rated Battlegrounds oder so, die man machen musste für irgendwelche Rezepte oder für irgendwas anderes, wie groß da die Begeisterung der Spieler war. Aber ja, wäre für mich zum Beispiel auch eine interessante Variante gewesen, die Traits, die es in PvP gibt, auch in PvE zu bekommen und wobei natürlich ein paar davon vermutlich eine Anpassung hätten brauchen dürfen, weil da ja oft so Sachen dabei sind, wo es um Spielercharaktere im Speziellen geht, aber unabhängig davon, die auch in PvE nutzen zu können und die sich halt auf eine andere Art und Weise erarbeiten. Oder es gibt halt Dinge, was wir jetzt als Traits haben, die man als Equipment Traits bekommt. Ob die Dinger jetzt Glyphen heißen, ist relativ irrelevant, aber auch Glyphen waren ja etwas, was nicht wirklich ausrüstungsgebunden war. Ja, man musste diese Glyphen, also man musste einen Gegenstand haben, um es zu erlernen. Aber ob ich jetzt einen Gegenstand kaufe, um es zu erlernen, oder ob ich einen Händler bezahle oder einen Trainer bezahle, um es mich zu lehren, macht ja eigentlich kaum einen Unterschied. Und ja, es gibt noch alle möglichen anderen Varianten. Wenn ich da so spiele wie Fallout denke, bei Skyrim weiß ich es gerade nicht, da gab es auch immer so ein paar, ich will nicht sagen, versteckte Fähigkeiten, aber so Dinge, die man eben nicht im normalen Skillbaum hatte, die man aber dann durch bestimmte Quests und Questlinien halt freischalten konnte, dass man vielleicht hier 5 Prozent mehr Schaden gegen diese Gegnerart macht oder 2 Prozent mehr Schaden gegen die, wobei das immer Sachen waren, die man einmal gemacht hat. Und dann waren sie da, es waren nicht so Sachen, die irgendwie optional gewesen wären oder so. Oder wo man zwischendurch wieder hätte, wo man zwischendurch wieder hätte wechseln können. Ja, die andere Variante, die du beschreibst, ist ja auch wieder sowas, im Prinzip zurück zum alten Talentbaumsystem. So ein Stück weit. Also in dem Fall waren es halt nicht Stats, die man verteilen konnte, dass du halt eine gewisse Menge an Stats bekommen hast, sondern du hast dann halt irgendwie Hit. Hit war ja im Prinzip ein Stats. Sowas war ja auch im alten

Talentbaum zum Teil drin, als es noch Hit gab. Ja, also ich finde die Idee interessant, überhaupt in diese Richtung gehen zu spinnen. Jetzt kann man sagen, naja, im Prinzip war ja das Artefakt sowas. Es war zwar ein Item, was man getragen hat, aber vom spielerischen her war es ja kein Item, das man als Drop irgendwo bekommen hat, sondern es war fester Teil der Storyline. Jeder hatte es unwiederbringlich und unausweichlich. Wenn man das Spiel gespielt hat, in der Theorie hätte man natürlich ein anderes Item equippen können, aber es hätte ja keinen Sinn ergeben. Genau wie man theoretisch ja auch ohne Waffen raiden könnte, auch das ergibt meistens keinen Sinn. Also das ging ja so ein bisschen in die Richtung. Das ging ja so ein bisschen in die Richtung von etwas, was mich stärker macht, ohne dass ich davon abhängig bin, Gegenstände zu bekommen. Mit der Einschränkung, es gab halt wiederum kleine Upgrade-Steinchen, mit denen ich dann wiederum ein Artefakt boosten konnte. Doch, es hat einzelne Traits nochmal gebufft, aber das hätte ja auch unabhängig davon, hat das Artefakt und hätte ja auch ungesockelt funktioniert. Dadurch wurde es stärker, aber diese diese Stärkeverbindung hätte ja nicht zwingend in Artefakt rein gehört und dieses Artefakt wiederum hätte nicht zwingend eine Waffe sein müssen. Es hätte auch ein Gegenstand sein können, den man im Inventar hat, während man trotzdem weiterhin eine Waffe behält. Oder überhaupt kein Gegenstand, sondern einfach nur so ein System, dass du jetzt irgendwie von heiliger Macht durchflutet bist oder sonst was und damit eben diese entsprechenden Skillpunkte oder so hast. Ich finde das mega interessant, weil ich persönlich nur gegenstands-basierte Charakterentwicklung auch nicht so ultra mega spannend finde. Es hat sicherlich seine Reize, aber die verlieren sich dann irgendwo auch je nachdem, je nach Spieler möglicherweise ein bisschen schnell, weil es dann heißt, ja jetzt stack irgendwie Mastery und stack Crit und dann machst du das halt, weil es effizient ist. Und ansonsten ändert sich da für dich nicht so unglaublich viel. Ja, manche Klassen spielen sich halt ein bisschen anders, wenn sie mehr Haste haben und so weiter und so fort. Aber das sind halt alles nicht so extrem weltbewegende Dinge. Interessanter Gedanke und ich bin gespannt. Blizzard war ja in den letzten Expansions bereit extrem zu experimentieren und sie haben da Dinge umgeworfen, mit dem

natürlich dem Effekt auch negativ, wie man es in [BfA](#) bemerkt, dass die Leute halt ganz stark kritisieren. Die aktuelle Entwicklung, wie ihr es gemacht habt, oder was heißt die Entwicklung noch nicht mal, ist ja keine Entwicklung, ist ja einfach ein Zustand. Der gefällt mir halt nicht. Ich fand einen anderen Zustand besser. Da ist halt immer das riesen Risiko, was du damit eingehst, dass du dir irgendwas überlegst, wo du sagst, das gefällt uns. Es ist nur für diese Expansion da und das Konzept aus der letzten Expansion, also Artifakt und Legendaries, wird komplett in die Tonne gedrückt und dann hast du halt ein neues und musst hoffen, dass es den Spielern gefällt. Im Nachhinein ist es witzigerweise so, obwohl die Spieler über fast nichts anderes gemault haben, als über Artifakt und die Trails und das Freischalten und die Artifakt-Power und den Grind und Legendaries das nicht finden, dass mandatory Legendaries haben, dass sie zu wenig dropen und so weiter. Das waren die häufigsten Kritiken immer wieder an dem System und jetzt im Nachhinein ist es weg, das System und jetzt heißt es plötzlich, also das neue ist schon schlecht, also das mit den Legendaries und dem Artifakt, das war irgendwie doch gar nicht mal so schlecht. Also von daher, vielleicht ist es auch einfach so, wie man es macht, macht man es falsch. Es ist wirklich traurig, dass bei der gesamten Demo- und Let's Play-Diskussion das Thema Reviews mit einem einzigen Nebensatz abgetan wurde. Warum werden Reviews einen so niedrigen Stellenwert, niedriger Stellenwert zuteil in der allgemeinen Diskussion um Videospiele kauft? Im Gedanken an John Bane, Total Biscuit. Weil ich sie für größtenteils unnötig halte. Also das ist ja nur bei mir so, mag ja sein, dass andere das ganz toll finden und ganz wichtig finden. Bei mir ist es so, ich bin jemand, der ist mit Reviews aufgewachsen. Der ist aufgewachsen damit, dass es Leute gab, die mehr oder weniger selbsternannte Experten waren oder auch Angesehene oder tatsächlich, wie man immer es haben will, Leute, die halt Videospiele getestet haben und anschließend absolute Wertungen verteilt haben, Punktwertungen verteilt haben. So und so viele Sterne, so und so viel Prozent, Wertungen von 1 bis 5, von 1 bis 12, als er machte 1 bis 12, aus irgendeiner komischen Logik heraus. Und wo man diese Wertungen für Kaufempfehlungen nutzte oder auch nicht nutzte, aber wo man sich darauf verließ, zu einem Teil, dass wenn

ein Spiel eine gute Bewertung hatte, dass es gut war und man umgekehrt aber auch nie Spiele kauft, die eine schlechte Bewertung hatten. Und warum sollte das eine große Wichtigkeit für einen besitzen? Also wir alle spielen doch Spiele und wir können auch selbst am besten entscheiden, ob uns was gefällt oder nicht. Wenn ich die Wahl habe, ein Spiel anzuspielden, hat das doch immer für mich persönlich eine wesentlich höhere Wichtigkeit und Wertigkeit als irgendein Review irgendeiner zufälligen Person. Es mag ja Menschen geben, wie du beschreibst, Total Biscuit war eine davon, die eine sehr, sehr gute Herangehensweise haben, sich Spiele anzugucken, verschiedene Aspekte beleuchten und so weiter und so fort und ja, überhaupt eine große Kompetenz an den Tag legen, wenn es um das oder über das Berichten um Spiele geht oder so. Aber es ändert auch nichts daran, wenn ich die Wahl habe, ein Spiel selber zu spielen, dann brauche ich doch keinen anderen, der es für mich spielt und mir sagt, ob ich das gut finden soll oder nicht. Und darum ging es ja. Es ging ja darum, gerade wenn es um die Kaufentscheidung bei einem Spiel geht, werte ich ein Spiel spielen können mit Abstand am höchsten. Und ja, das ist für mich auch das Thema hatten wir auch schon. Der Grund, warum diese diese ganzen Review-Geschichten überhaupt nicht mehr so richtig funktionieren, weil die Welt festgestellt hat, niemand braucht das grundsätzlich. Vor allen Dingen braucht es niemand mehr. Es hat noch eine sehr hohe Wertigkeit gehabt, wenn ein beschreibender Faktor dazu gekommen ist. Wenn jemand mir also erklären konnte, was ich sonst nicht wissen konnte, zu dem Zeitpunkt, als es nur Screenshots gab, zum Beispiel, wie ist das Gameplay? Was kann man da überhaupt machen? Unabhängig von der Bewertung einfach dieser beschreibende Charakter. Auch der ist heutzutage nicht mehr extrem wichtig, weil man fast überall bewegte Bilder bekommt und ja, sich einfach angucken kann, wie spielt sich das, was für Elemente kommen darin vor und so weiter und so fort. Das ist es im Prinzip. Das ändert halt für mich nichts daran. Ich brauche niemanden, der mir eine Wertung von irgendwas abgibt in den meisten Fällen. Es mag vielleicht irgendwelche Ausnahme geben bei Produkten, wo ich so absolut inkompetent bin, dass es hilft jemanden zu haben, der die Qualität eines Produktes einschätzen kann im Vergleich zu anderen. Was ich,

wenn ich jetzt Schlagbohrmaschinen vergleichen will und ich überhaupt keine Ahnung davon habe, da geht es ja nicht darum, gefällt mir das oder macht mir das Spaß oder so, sondern hat das eine gute Qualität, kann es das, was ich davon will und so weiter und so fort. Aber wenn es um Unterhaltung geht, da kann es ja keine externe Kompetenz geben. Im besten Fall finde ich jemanden, der mich unterhält und der so ähnlich tickt wie ich, der ähnliche Präferenzen hat bei Spielen wie ich. Nur ich stelle immer wieder fest, wie oft Kleinigkeiten zu völlig anderen Ergebnissen führen. Ich habe immer wieder Spiele, wo Leute, mit denen ich ansonsten ganz, ganz viel gemeinsam habe im Spielegeschmack, sagen, das spiele ich gerne, das ist cool und ich mir denke, wat, warum? Das ist doch grottene Öde. Und das ist halt das große Problem dabei. Das große Problem dabei ist halt für mich, dass es sehr, sehr unwahrscheinlich ist, jemanden zu finden, der da zu einem sehr, sehr großen Teil soweit auf einer Wellenlänge liegt, dass ich ihn in irgendeiner Art und Weise bevorzugen würde und so. So als Unterhaltung ist das wieder eine völlig andere Sache. In Sachen Unterhaltung finde ich das mitunter sehr, sehr gut. Was ich bei Turtle Biscuit auch sehr mochte ist halt so bei Spielen, dass er sich auch um Spiele gekümmert hat, von denen man noch nie gehört hat, für die man sich gar nicht interessiert hatte, wo man nur zuguckt, weil er darüber spricht. Weil man sich denkt, der ist kompetent, der hat so einen guten Rundumblick, dem fallen ganz, ganz viele Sachen auf und der guckt sich jetzt ein Spiel an, von dem ich noch nie gehört habe und erklärt einfach mal, was ist das überhaupt, wie funktioniert es und dann noch vielleicht sagt, macht mir Spaß oder macht mir nicht Spaß. Hey Barlow, ich habe dieses mal zwei Fragen zum Thema Lore Talk. Erst einmal würde mich interessieren, warum du dir die immense Arbeit machst, alles zu übersetzen. Wäre es nicht viel einfacher, die deutsche Ausgabe zu benutzen? Weiterhin würde mich interessieren, was du mittlerweile von der Story hältst. Ich habe jetzt alle Folgen gehört und muss schon sagen, dass viele Teile der Lore, die bisher behandelt wurden, schon archidiotisch erschienen. Die Handlungen der Charaktere sind meistens kaum nachvollziehbar, bzw. abartig dumm. Das merkt man vor allen Dingen daran, dass ihr euch immer kaputt lacht im Lore Talk. Nein, nein, nein, dazu gleich was. Das finde ich

zwar unterhaltsam, aber wirklich ernst nehmen kann ich die Story irgendwie nicht. Die Dichte an WTF-Momenten ist einfach omnipräsent. Machen wir mal den ersten Teil, der ist ein bisschen kürzer, ein bisschen leichter. Zunächst mal waren die englischen Ausgaben, die es zumindest mitunter, ich weiß nicht, ob es die dritte auch gibt, als E-Book gab, deutlich schneller und billiger zu bekommen als die deutsche. Die Chroniken Folge 1 gibt es mittlerweile für 3 Dollar oder so. 3 Dollar, 3 Euro. Die deutsche Version davon kostet 40. Für eine, nicht für alle drei Teile. Und dann ein wichtiger Aspekt für mich ist, wenn ich das selber übersetze, also selber schreibe und zusammenschreibe, bekomme ich extrem deutlich alles mit, was da drin steht. Und ich schreibe es auch nochmal nieder. Für mich ist das zusammenfassen von etwas immer so die höchste Kunst im Lernen. Und das machen wir oder mache ich ja zum Teil auch. Ich werde nicht alles behalten, also wir haben jetzt ja schon zig Stunden Lore Talk. Niemand kann von mir erwarten oder von irgendjemand, erwarte ich von euch auch nicht, wenn ihr die Folgen hört, erwarten, dass man sich jede Kleinigkeit der Lore behält. Ich weiß, einige gibt es, die das tun. Also die sagen, aber das habt ihr doch schon mal besprochen in Folge 7. Und du denkst dir, okay, also wir haben jetzt mittlerweile 30 Stunden, 25, 24 Stunden Lore Talk das besprochen und du erwartest jetzt, dass ich jede Kleinigkeit irgendwie auswendig behalte oder auswendig im Kopf habe. Aber es hilft unglaublich gut, sich Sachen zu merken, sie sich durch den Kopf gehen zu lassen und mir auch dann manchmal Fragen zu notieren und so weiter und so fort. Sachen, die darin vorgehen. Es gibt keine Möglichkeit, dass man, dass es an einem vorbei geht, sagen wir es mal so. Wenn ich zum Beispiel jetzt das ganze nur als Hörbuch hören würde, auf Deutsch, um ein ganz ganz anderes Extrem zu nehmen und das vielleicht, wenn ich mit den Hunden Gassi gehe oder so, du könntest mich dann anschließend fragen, fasse jetzt die Geschichte noch mal zusammen und das würde vermutlich ganz ganz vielen so gehen und dann würden sie sagen, ja gar nicht mal so leicht. Weil wenn man nicht hinhört, dann kriegt man nicht mit, dass man unaufmerksam war, bis man dann feststellt, wenn jemand anderes ersagt, dass es da und da passiert, dass man es vergessen hat. Und ein weiterer ganz ganz untergeordneter Punkt ist, dass es natürlich, wenn ich

Sachen mit eigenen Worten formuliere, mir noch mal leichter ist, sie ohne Schwierigkeiten auf YouTube zu veröffentlichen. Ich glaube nicht, dass das ein Problem wäre insgesamt bei World of Warcraft und bei den Chroniken oder so. Es könnte aber theoretisch möglich sein, dass jemand sagt, Moment mal, wenn du dann nur das Buch vorliest, das finden wir jetzt nicht so gut, denn anderer könnt ihr jetzt hingehen und sich die ganzen Schnipsel rausschneiden, die du vorgelesen hast und daraus zum Beispiel ein Audiobook machen oder so. Ist allerdings der unwichtigste der genannten Faktoren. Ich überlege aber auch schon, das zu ändern, weil ich halt merke, wie viel Produktivität das kostet, wie viel Zeit mich das pro Woche kostet, den ganzen Kram selber zu machen und zu schreiben und zu übersetzen und ich überlege, ob ich das ändern soll in Zukunft dann für den dritten Teil der Chroniken oder für andere Themen. Auf der anderen Seite werden wir in halbwegs absehbarer Zeit vermutlich auch Themen haben, wo es keine deutschsprachigen Quellen zu gibt, wo man sich mit Wikiseiten und anderen Quellen behelfen muss, die nicht übersetzt wurden und dann bin ich eh wieder bei dem Punkt, wo ich davor war, wo ich es dann selber übersetzen muss. So der zweite Teil mit der Geschichte, die komisch ist oder die die unlogisch ist oder unschlüssig ist. Erstmal, dass wir irgendwas lustig finden, heißt nicht zwingend, dass es lustig ist oder lustig ist, weil es schlecht ist. Manchmal kommt es auch schlicht und ergreifend daran, liegt es schlicht und ergreifend daran, dass ich irgendeine Sache aus dem Kontext nehme oder nicht richtig verstehe oder so. Manchmal mache ich mir aber Sachen lustig, die an sich keine lustige oder Absurdität der Geschichte sind, sondern einfach nur, weil ich was komisches dazu erfinde. Wenn ich über die Ahakoa rede und sage, die sitzen wie ein Wellensittich im Käfig und hacken auf ihre Spiegelchen ein, dann ist das ja nichts, was in der Geschichte drin steht, aber trotzdem was, worüber wir lachen und lachen können und Spaß haben. Das kommt ja auch ganz häufig vor. Aber der allerwichtigste Punkt ist, nur weil Charaktere in der Geschichte von World of Warcraft etwas Dummes und Unlogisches tun, heißt es nicht, dass die Geschichte dumm und unlogisch ist. Denn es gibt Tausende, wenn nicht aber Tausende Beispiele in der Geschichte der Welt, wo Menschen dumme und unlogische Dinge gemacht haben und ja

damit auch in die Geschichte eingegangen sind. Ich denke da noch an einen Erfinder, der unter anderem für die Fluorokohlen Wasserstoffe zuständig war, der sich eine Erfindung gebaut hat, weil er, glaube ich, sich schwer bewegen konnte, um aus dem Bett sich hieven zu lassen und sich damit selber zu Tode stranguliert hat. Dann denke ich an, ich weiß nicht, welches Reich das damals war. Muss ich nochmal nachschlagen, der Abgesandte hat angreifen lassen, die in Frieden gekommen sind und daraufhin sein eigenes Volk vom mutmaßlichen Verbündeten abgeschlachtet wurde. Es gibt so viele Beispiele in der Geschichte von Leuten, die unglaublich dumme Sachen, viel, viel dümmer Sachen zum Teil, als wir jetzt gehört haben, in World of Warcraft getan haben, dass das nicht der Maßstab sein kann. Also man kann nicht den Maßstab haben, dass die Kreaturen in unserer Fantasywelt die am logischsten handelnden Personen überhaupt sind. Und man darf nicht vergessen, vieles von dem, was wir an Geschichte erleben, ist zum einen, also es ist nicht mal nur überspitzt, das kam vielleicht auch dazu, aber wir erfahren ja immer nur, nicht immer nur, aber ganz, ganz viel von den Geschichten, wenn etwas Entscheidendes passiert. Und entscheidende Dinge passieren nun mal häufig dann, wenn Leute Fehler machen, wenn sie etwas Unüberlegtes tun und so weiter und so fort. Und aus der Sicht würde ich das halt sehen. Also wir erfahren ja nicht, wenn irgendwie 1000 Jahre ein Volk in Frieden lebt und sie einen Super Kaiser oder König oder Häuptling haben, der ganz, ganz toll ist und nicht egoistisch und nicht selbst verliebt und der einfach nur seinen Volk toll behandelt und so weiter. Sowa wird ja in einem Nebensatz abgehandelt. Aber kaum kommt dann der eine Typ, der sich denkt, wie wär's, wenn ich hier unseren Nachbarreich angreife, die zehnmal so viele Menschen oder was auch immer zehnmal so viele Soldaten haben wie wir und kriegt auf die Mappe, dann ist das eine Geschichte, die halt in der Lore erzählt wird und die dort eine Rolle spielt. Das sollte man halt auch immer vor Augen haben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Bis zum nächsten Mal. Lasst mir weiter Fragen zukommen. Macht's gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#425: Die Spielefirmen, Schlüsselsteinsysteme, RBG eSport

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 425 und den Themen die Spielefirmen, Schlüsselsteinsysteme und random battle-ground (RBG), eSport. Hallo Barlow, ich würde gerne im Zuge schrägstrich Nachtrag der Diskussion um Blizzard, die du mit einigen Userfragen bearbeitet und besprochen hast und dem in Klammern für mich stilisieren sich viele Diskussionen gerade in inoffiziellen Foren, YouTube Videos und im Freundeskreis dahin, leidigen Thema, böse Spielefirmen und gierige Unternehmen deine Meinung zu folgenden Be- alter das ist ein Satz. Lest euch den mal alle mit Klammer Einschub vor, so nochmal durch und schüttelt euren Kopf danach. In seinem Video was ist los Blizzard redet der Macher des Videos auf dem Kanal Venjen auch über die Kasualisierung, furchtbares Wort, in welcher Spawn Pit das wohl gebrütet hat, dazu über die gute alte Zeit und was sich wohl gefühlt und augenscheinlich in World of Warcraft (WoW) verändert hat bzw. wie sehr Activision als Dachkonstrukt über Blizzard das Geld aus den Leuten treiben möchte. Ich würde gerne wissen wie stehst du zu dem darin Gesagten. Zusammenfassen möchte es nicht weiter, das muss man denke ich selber hören und sehen und muss man nicht, also habe ich auch nicht. Es ist kein Vorwurf in seiner Richtung aber der gute Mann hat bei meinen Freunden und mir

eine Diskussion darüber ausgelöst, was gerade große Firmen, Publisher und Finanzinvestoren in der Spielebranche an Einfluss haben, im Bezug auf unser Gaming Verhalten und konkret an den folgenden Satz, an folgendem Satz der mir entgegenschlug als ein Freund meinte die blöden Publisher sind genau wie alle anderen, wie alle großen Firmen Geldgeile Säcke, die sich aufgrund von uns Spielern nur bereichern. Das sieht man doch bei Diablo, die haben keine Ideen mehr und produzieren mobile Spiele. Naja es ist ja eine Idee mobile Spiel zu produzieren, abgesehen davon produzieren sie auch noch nicht mobile Spiele. In dem Video zu dem Thema sagt der Verfasser des Contents, dass seine Meinung sei, dass durch Investoren und große Geldmengen in der Branche die Qualität auf dem aktuellen Stand zwar hoch sei, aber die Spiele rein aus Sicht der Finanzverwalter bzw. Geldgeber entwickelt würden und die Spieleindustrie nur noch auf Geldmachen ausgelegt sei. Liebhaberei und MMOs wie früher würden wohl heute so nicht mehr entstehen. Genau, früher haben nämlich alle das nur aus Liebe gemacht. Aber werden Firmen nicht immer mit dem Ziel gegründet eine gute Idee bzw. ein eh schon erfolgreiches Produkt oder eine Dienstleistung zu kommerzialisieren? Geldgeile erscheint mir da wie ein Klassenkampfbegriff, ja so ist es auch des Industriezeitalters und ich kann es zwar nicht nachvollziehen, ich kann es zwar nachvollziehen, aber nicht mitgehen, wenn man Firmen zumal Börsen notiert, vorwirft ihre Geldgeber bedienen zu wollen. Denn wäre das Produkt schlecht, würde es finanziell keinen Erfolg geben. Das ist der wichtigste Punkt, den können wir uns mal ausdrücken und einen Poster daraus machen. Und jedes Spiel hat seine diversifizierte Spielerschaft früher mehr als früher im Nerdkosmos. Gehen wir Spieler da nicht sehr oft mit hohlen Phrasen und am Sinn der an sich gewollten Kritik vorbei. Wenn Spieler den Firmen vorwerfen, dass ihre Produkte, du selbst hattest diverse dieser Gedanken schon in früheren Videos angesprochen, wie im Falle von Blizzard, nicht so cool dark und anspruchsvoll und herausfordernd sind wie früher, dann ist das doch ein Abbild dessen, was sich um einen herum findet. Vor allen Dingen ist das ja auch gar nicht so. Es ist ja nicht so, als ob **WoW** nicht so anspruchsvoll wäre wie früher. Es ist im anspruchsvollen Bereich deutlich deutlich deutlich anspruchsvoller als früher. Das Problem ist

halt nur, dass manche Spieler diesen anspruchsvollen Bereich erst gar nicht spielen und dann sagen, hör mal der Easy Mode, den ich spiele, ist aber easy. Eine größere und breitere Spielerschaft, die nicht immer das düstere Diablo oder Munitio für Heal Set Hunter im Sinn hat, sondern eben unterstimmig dem Vendian Herren zu, eben auch einfach mal gerne nach der Arbeit für eine kurze Session einloggt, genießt und weitergeht. Langer Text und auch hier etwas Herzblut drin. Danke für die Beantwortung. Ja, also natürlich ist das ein Thema, das immer wieder aufkommt und eine Sache hast du schon ganz richtig gesagt und da drehen wir uns im Kreis, wenn wir das wieder und wieder wie so ein Mantra wiederholen, wenn eure Kritik oder die Hauptkritik ist, dass jemand der Produkte herstellt, mit seinen Produkten Geld verdient, ist das behämmert. Das ist keine Kritik, das ist Dummfug, das ist Dummgeschwätz. Jetzt kommt naja, okay, Geld verdienen wollen alle. Auktionshaus (AH), so weit sind wir dann immerhin schon mal, dass alle Geld verdienen wollen. Das sieht auch nicht jeder einen von den Kritikern. Manche tun das. Aber jetzt wollen die mehr Geld verdienen. Jetzt geht es denen nur noch um Geld. Dann kannst du als erstes die Gegenfrage stellen, womit verdienen die denn Geld? Dann wird das Antwort kommen mit einem Spiel. Weitergehend, womit verdienen die viel Geld? Antwort, mit einem Spiel, das die Leute viel und gerne spielen. Was für Spiele spielen denn Leute viel und gerne? Antwort, unter anderem halt mal gute Spiele. Das ist immer wieder so ein Ding, was ich so unglaublich faszinierend finde. Man hat es geschafft, sich selbst in so eine extremistische, fast schon religiöse Wahnvorstellung und Rage zu treiben, dass einem das offensichtlichste nicht in den Sinn kommt. Dass die einfachste Art und Weise, mit einem Produkt gut und viel Geld zu verdienen, gerade im Bereich Gaming und Unterhaltung, die ist, ein gutes Produkt zu machen. Denn das wollen die Leute sehen oder spielen, das wollen sie kaufen, dafür bezahlen sie gerne, dafür bezahlen sie ein Abonnement (Abo) und so weiter und so fort. Es gibt keine Alleinstellung, es gibt kein Monopol. Leute können jederzeit irgendwas anderes spielen oder einfach komplett aufhören zu zocken und sich irgendwelchen anderen Formen der Unterhaltung widmen. Wenn dein Ziel ist, möglichst viel Geld mit etwas zu machen, im Unterhaltungsbereich, im Gamingbereich,

dann solltest du in erster Linie ein gutes Produkt haben. Und daran ändert sich grundlegend auch nichts und hat sich auch im Laufe der Zeit nichts geändert. Was ich immer wieder sehe, ist gerade bei Nischen oder mutmaßlichen Nischenprodukten und eine Zeit lang war das bei MMOs so. MMOs waren so ein richtig krasses Nerd-Thema. Die waren was, wo es lange Zeit eigentlich nur ein vorherrschendes Spielkonzept gab und das war Grinding, Grinding, Grinding, Grinding. Zehn Stunden am Tag sind besser als acht Stunden am Tag, zwölf Stunden am Tag sind besser als zehn Stunden am Tag. Das war lange Zeit das vorherrschende Konzept in MMOs. Damit waren sie ein absolutes Nischenprodukt und haben entsprechende Spieler angezogen. Eines der Dinge, und das wiederhole ich, die mich am meisten gewundert haben bei **WoW** war anfangs, das möchte ein massively multiplayer online (MMO) sein. Warum ist es dann so leicht zugänglich? Warum kann man alleine leveln? Das war immer das Erste, was mir aufgefallen ist. Warum kann man so easy alleine leveln? Witzigerweise das, wo die Leute heutzutage tun, als wäre das schwer gewesen in **WoW**. Das wird ja immer wieder genannt. Und ich habe festgestellt, okay, aber es macht trotzdem schon Spaß. Es ist schon ein richtig cooles Spiel, es macht Spaß. Und spätestens da hätte man feststellen müssen, es sei denn natürlich, man hat vorher nie irgendwelche Erfahrungen im MMO-Markt gemacht und nur **WoW** gespielt, dass es offensichtlich andere Wege geht. Und dass es gerne bereit ist, andere Wege zu gehen und dass es vor allen Dingen nicht nur Content für exakt einen Spielertyp macht. Das war auch bei anderen MMOs anders. Andere MMOs hatten nicht nur diese Grindkomponente, sondern Everquest war wohl das Das-PvE-MMO und Dark war zumindest auf dem europäischen Markt Das-Player versus Environment (PvP)-MMO. Auch da ging es danach in eine ganz spezifische Nische rein. Und auch das war bei **WoW** nicht so. Also ja, man kann sagen, gut, es war am größten Teils in der PvE-Nische, das stimmt. Danach kam PvP dazu und es hat sich immer mehr Dinge erschlossen und Inhalte erschlossen und Spielerschaften erschlossen, dadurch, dass es gesagt hat, uns ist es wichtiger, wir wollen, dass möglichst viele Leute mit unserem Spiel Spaß haben. So kann man es vereinfacht sagen. Das war immer eine Designphilosophie bei Blizzard. Wir wollen, dass möglichst

viele Leute mit unserem Spiel Spaß haben. Wir wollen es nicht in irgendeine Richtung drängen lassen, damit eine spezielle kleine Klientel-Zielgruppe extrem happy ist, sondern wenn wir die Wahl haben, dass die einen einen kleinen Abstrich machen müssen, dafür aber andere auch riesen Spaß haben können, dann wählen wir vermutlich eher diesen Weg. Und das hat man immer an der Designphilosophie gemerkt. Das heißt nicht, dass die entsprechenden Designs deswegen lieblos geworden wären oder sonst irgendwas, sondern nur, dass es einfach auch andere Dinge gab, die man tun konnte. Gerade wenn es um wirklichen, in Anführungsstrichen, echten Casual Content geht, wie auch immer wenn man den bezeichnen möchte, aber sagen wir mal welchen, der vielleicht gar nicht so mit den alten MMO-Konzepten zu tun hatte, wie zum Beispiel Pet Battles oder so Achievements Jagen und Quests machen und hier twinken und da twinken und da ein Pet sammeln und da ein Mount sammeln und so weiter und so fort. Dann sind das Sachen, an denen einige Leute viel Spaß haben, die sich nie zum Beispiel in den Endgame PvE-Bereich gewagt haben. Noch nicht mal ansatzweise in ein Endgame, die vielleicht noch nie in Gruppen-Dungeon betreten, also Dungeon betreten haben. Es sei denn, sie haben es solo machen können, weil sie den Content out gegiert haben. Und das sind alles legitime Spielerschaften. Ich weiß nicht, warum manche Leute so tun, als hätten diese Leute weniger verdient, das Spiel zu spielen, als sie selbst. Wir bewegen uns in so einer Gruppe, wo so eine fanatische, intolerante kleine Gruppe versucht zu definieren, was zu einem echten MMO dazugehört. Und in Klammern, Überraschung, ist es das, was sie selber gerne spielen. Die anderen sind dann die Casuals und was für Casuals ist, ist schlecht. Und was an Game Design ihnen nicht gefällt, ist auch schlecht. Lustigerweise sind sich innerhalb dieser fanatiger Gruppe oft alle einig, dass es einen gemeinsamen bösen Gegner gibt und das ist der Spielehersteller. Selbst dann, wenn die Gruppen untereinander verschiedene Dinge fordern und verschiedene Dinge haben möchten. Auch das haben wir schon mehrfach irgendwie besprochen, dass es teilweise sich gegenseitig widersprechende Dinge gibt, in denen die gleiche Gruppe zustimmt. Wo aus der gleichen Gruppe gesagt wird, ja, es ist schlecht, dass das so ist und das Gegenteilige ist ebenfalls schlecht. Ein Beispiel wäre

sowas wie, welche Art und wenn überhaupt Character-Progression sollte es geben nach Max-Level. Die einen werden vielleicht sagen möglichst viel, ich möchte mir da was erarbeiten, ich möchte, dass man merkt, dass ich da Zeit investiert habe, während zum Beispiel auch bereit, die ganzen Traits zu ergründen, die es in den alten Artefakten gab. Die anderen sagen, ja, ich möchte aber hier Mythic Raiden und so weiter und so fort, aber ich kann, ich habe ja noch ein Leben, mein Lieblingsargument, ich habe ja noch ein Leben, ich habe ja noch einen Job und dann geht das nicht und ich fühle, dass ich das tun muss und ich bin ja eigentlich schon so der Pro-Spieler, aber das ist ja nur mindless grind und so. Und beim selben Status können das beide Seiten kritisieren, die einen können sagen, ich hätte gerne, dass es noch mehr von diesem Grind gibt und den noch stärker gibt und die anderen sagen, der ist jetzt schon zu viel. Beide kritisieren und beide sind sich einig, dass da offenbar das Design schlecht gelaufen ist, weil ihnen persönlich etwas ja nicht gefällt. Und man merkt das unglaublich häufig daran, dass so unglaublich wenige stichhaltige Argumente oder Argumentationen vorkommen, es kommen immer so wahr Gesetze vor. Auch das habe ich schon genannt, dieses so was wie Sense of Accomplishment oder so. Oder wenn mir jemand dieses alte Beispiel mit von wegen, wenn irgendwas schwer ist oder so. Manchmal wirklich von Leuten, die bewusst die einfache Variante von allem, was sie machen können wählen und dann sagen, dass das zu leicht ist, was so absurd ist. Dann kommt natürlich, dann macht das in den Köpfen auch Sinn. Die sagen dann looking for raid (LFR) ist zu blöd, weil das so leicht ist, dann Raid of Mythic, nee, habe ich keinen Bock drauf. Dungeons sind so leicht heutzutage, mach doch Mythic plus Dungeons, nee, nee. Natürlich, wenn es nur eine Schwierigkeit gibt, dann kann man sagen, die einfache Schwierigkeit von damals, die die gleichzeitig schwerste und leichteste war, war schwerer als jetzt die leichteste Schwierigkeit. Daraus könnte man der Logik nach folgern zu sagen, aber dann mach doch die schwerere Variante, wenn du was schwereres haben willst, dann kommt als Antwort, will ich nicht, ist ja doof, ist ja langweilig. Und wenn es um die anderen Contentproduzenten gibt, die im englischsprachigen Bereich Videos produziert haben, ich habe mir Preachs Video angeschaut, ich habe das auch in meinem Twitter Kanal

verlinkt, der so ein bisschen über Battle for Azeroth (BfA) gesprochen hat, der viele Dinge kritisiert, der sehr, sehr viele Dinge kritisiert und zu Recht, und ich habe auch gesagt, bevor der nächste Patch rauskommt, ist also nicht mehr lange hin, mache ich auch noch ein Video, wo ich detailliert darüber spreche, was mir persönlich nicht gefällt. Manchmal bei Sachen, wo ich sage, das gefällt mir so wenig, dass es mir sogar schwer fällt zu verstehen, was der Gedanke dahinter ist, aber soweit gehen ja viele dieser Kritiker gar nicht. Wenn ich mir im Gegensatz zu Preach und Asmongold angucke, dann stelle ich immer wieder fest, da gibt es kein Über den Tellerrandschauen, da gibt es ein, ich möchte es so haben, wenn es nicht so ist, ist es schlecht, dann wird weitergefolgert, es ist schlecht, weil, und wenn es dann wieder so ein bisschen mehr kommt, die nur Geld haben wollen, die keinen Spaß am Spieldesign haben, alle, die das gerne gemacht haben, sind weg, da ist das böse Activision, die wollen, dass Blizzard schlechte Spiele macht und so weiter und so fort. Das geht dann, diese ganzen Dinge, die dann hinten reinkommen, die sind wie bei allen Menschen, die so ähnlich ticken. Und das ist halt immer wieder der springende Punkt, es wird alles um so vieles leichter, wenn man versucht, über den Tellerrand zu schauen, wenn da etwas ist, was mir nicht steel ist, vielleicht einen guten Grund geben, außer kompletter Untoleranz, Außer kompletter Unfähigkeit der Developer. Könnte es einen guten, logischen Grund geben, warum das so ist, dass es so ist? Ob die Ausführung jetzt perfekt ist, ist jetzt die nächste Frage, aber könnte es einen Grund geben, warum das jemand so designt hat, wie es gerade ist, und verrückte Geschichte, oft lautet die Antwort, ja, da gibt es einen verdammt guten Grund dafür, warum das so sein könnte. Ob das nun im Endeffekt aufgegangen ist, ist wieder eine andere Frage. neue Game Prinzipien designst. Und das ist halt auch so was, dass kann man den Blizzard-Developern am allerwenigsten vorwerfen, dass die keine kreativen Ideen haben und nicht neue Dinge zu versuchen bereit sind. Das ist ja eine der größten Kritikpunkte meistens, die neuen Sachen, die reinkommen, dass die irgendjemandem nicht gefallen. Wenn man neue Sachen designt und in einer gewissen Art und Weise revolutionäre Sachen designt, dann kann es passieren, dass man damit auf die Schnauze fällt. Und selbst wenn es insgesamt geglückt

ist, heißt es nicht, dass es jedem gefällt. Nur viele sind dazu halt nicht bereit. Viele sagen, ich habe irgendwann Dinge gehabt, die haben mir persönlich gefallen, die sind jetzt anders, ergo sind sie schlecht. Wenn sie designt wurden für einen Spieler, den ich als unwürdig erachte, einen Casual zum Beispiel, sind sie nochmal schlechter, weil es eine Frechheit ist, für einen Casual Game Design zu machen, Elemente im Spiel zu designen. Geschweige denn, eine Mechanik, die mich auch noch betrifft. Das ist ja das Allerschlimmste. Und ja, dann drehen wir uns immer so ein Stück weit im Kreis, dann sind das so Leute, mit denen macht es wenig Sinn sich zu unterhalten. Denen geht es nicht darum, irgendwas sinnvoll zu beurteilen. Im Moment sind wir in so einem ganz extremen Feedback Loop. Wenn gerade ein Video veröffentlicht, wo es um 8.1 geht und die Leute massiv gezielt downvoten, weil sie unzufrieden sind, dann ist das nochmal ein krasserer Effekt des sich reinsteigern. Ich finde das jetzt schlecht, deswegen versuche ich alles, aber auch alles, was ich höre, was neu ist, was schon im Spiel ist, was noch im Spiel ist, schlecht zu reden. Ich muss für alles einen negativen Dreh finden, egal was es ist. Selbst wenn die Änderung gut ist, kann ich immer noch kritisieren, warum kommt sie erst jetzt. Selbst wenn sie gut ist, kann ich immer noch sagen, es hätte noch mehr geändert werden müssen, damit es mir gefällt. An dem Punkt sind wir zurzeit und das ist anstrengend. Für mich war das [WoW](#) Subreddit lange Zeit ein sehr unterhaltsames, wo ein paar Memes gepostet wurden, wo es ein bisschen Kritik gab, wenn Sachen nicht so gut waren. In vielen Fällen absolut berechtigte Kritik und viele interessante Themen. Heutzutage ist es so, dass du kaum ein Topic findest, das so irrational und überladen von Fanatikern geführt wird, dass ich irgendwie keine Ahnung war. Wo ich vorher vielleicht auf der Pro Seite von 50 Themen 10 spannend fand oder 5, ist es jetzt so, dass ich 30 Themen am liebsten direkt ausblenden würde und unter dem Rest vielleicht mir hier und da irgendwas interessantes dabei ist. Nur das Ding ist halt, solange die Zielgruppe da ist, die auf sowas einsteigt, das sind dann auch leicht gemachte Klicks. Wenn du mit halbwegs vernünftig gewählten Worten sagen wirst, mal so, über alles negativ redest und dann noch so tun kannst, als wärst du da so einer großen Sache, einer riesengroßen Entwicklung auf der Spur und es

dann noch die dunklen Gestalten im Hintergrund gibt, die die Fäden ziehen und die ehemals rotkäppchenartigen Entwickler, die kein Wässerchen trügen können und nur aus Liebe zum Spiel alles gemacht haben, jetzt plötzlich knechten und überall mit den Dollarzeichen in den Augen und den dunklen Sonnenbrillen und den Mänteln dahinterstehen, dann ist das eine fantastische Geschichte. Die glaubt man einfach gerne, genau wie andere Leute halt an Camp Trails glauben oder so. Das ist halt so, das ist im Gaming so, das ist, ich glaub je länger eine Serie läuft, desto wahrscheinlicher ist es, dass sich diese Menschen ansammeln und ansammeln und ansammeln und die ignorieren dann ja auch die positiven Entwicklungen. Legion zum Beispiel war für mich insgesamt, wenn man alles zusammennimmt, die vielleicht beste Expansion. Wenn man alles zusammennimmt und die Ansprüche, die ein Spieler hat. Es hat unglaublich viele gute Ideen gehabt. Es hat mir im Spiel nie so viel Spaß gemacht, viel zu spielen wie in Legion. Noch nie. Und insgesamt war glaube ich die Gamerschaft, zumindest wenn ich das Feedback so rausgehört habe, mit Legion sehr zufrieden. Dann kommt plötzlich eine Expansion, die in der Sicht einiger und Griff ins Klo ist, in der Sicht anderer halt nicht optimal ist und dann tun manche es so, als wäre jetzt irgendwie, als wäre eine Entwicklung total und schon immer und durchgehend schlecht gewesen. Ein Einzelpunkt wird genommen, Texas Sharpshooter Fallacy ist das, ein Einzelpunkt wird genommen und wird gesagt, seht ihr, es geht schon die ganze Zeit bergab. Dann wird das Positive ignoriert, dann musst du sagen, ihr habt schon mitbekommen, aber ihr habt doch, also wenigstens ignorieren wir mal die jetzige, zum Teil völlig überzogene Kritik, aber ihr habt doch zumindest Legion mitbekommen. Pfeifen, Schweigen im Walde, passt nicht, passt nicht in die Story, das passt nicht in die böse Geschichte rein. Das ignoriert man dann eben. Messfehler oder wie auch immer die Physiker dann sagen würden, Ausreißer. Ja, ich finde das anstrengend, weil ich gerne mit Leuten über Gaming rede, gerne mit Leuten über Spielmechanik und Spieldesign rede und mich manchmal frage, warum ist das so, könnte das anders sein und mich manchmal freue, wenn ich Änderungen lese und höre, [AH](#) ja, geil, das habe ich mir schon immer gewünscht oder so. Auch oft anderer Meinung bin als andere Spieler, die halt

sagen, okay, den Teil, ich finde den gut, dass der so ist und ich sage halt, ich finde es gut, wenn es anders wäre. Nur an dem Punkt ist man nicht mehr, da ist also mit manchen dieser Nutzer und auch mit manchen der Videoproduzenten oder Artikelschreiber und so weiter und so fort. Ist aber auch wiederum logisch, denn ist gar nicht so schlecht, nur vielleicht noch ein bisschen Feintuning, dann wird es ganz gut, interessiert halt kein, es ist halt keine heiße Geschichte. Oh, langes Thema, alter, das war nur die erste Frage. Ich spiele aktuell kein **WoW**, aber das ganze System mit den Mythic Plus Schlüsselsteinen finde ich irgendwie unnötig komplex. So wie ich das aber verstanden habe, könnte jemand der Dumme sein, wenn er seinen Stein nutzt und dann andere aus der Gruppe vielleicht extra mies spielen oder was auch immer und der Stein dann verbrannt ist oder so, was der Sinn hinter diesem System. Da fände ich es besser, wenn man die einzelnen Stufen einfach entsprechend auswählen kann. Entweder schafft man das oder man schafft das nicht. Der Stein stellt ja in diesem Sinne keine Hürde da, weil man ja auch einfach einen Stein auf Stufe X mit guten Spielern hoch spielen kann, selbst wenn der Besitzer vielleicht gar nicht so gut ist oder habe ich da was falsch mitbekommen. Ja, der Stein wird nicht mehr kaputt gemacht, der ist nicht mehr verbrannt. Das war früher so, das war in Legion noch so und wurde glaube ich am Ende von Legion, ich weiß gar nicht genau, wann es geändert wurde. Ist aber mittlerweile halt nicht mehr so. Wenn du den Stein halt nicht schaffst, das Dungeon nicht in der Schwierigkeit schaffst, dann wird er um eine Stufe abgewertet. Das ändert aber nichts daran, dass ich dir zustimme, dass das aktuelle System immer noch aus meiner Sicht nicht nötig ist. Aus meiner Sicht dürfte es gerne so sein, dass man sich die Schwierigkeit der Dungeons frei aussuchen kann. Von mir aus mit der Einschränkung maximal eins über dem, was man bisher eröffnet hat als Dungeon oder so. Dass jemand also nicht von Mythic 0 auf Mythic 10 springt und dann frustriert ist, weil er nicht klar kommt, sondern sich erstmal durch 2, 3, 4, 5 usw. quälen muss gerne auch weiterhin mit den möglichen Doppel-Upgrades oder dreifach glaube ich sogar auch möglich. Habe ich in diesem Konter noch nie geschafft, wir haben die Höchstmann immer mit plus 2. Ja, also da wird aus meiner Sicht nichts gegensprechen. Bei Diablo zum

Beispiel, ist es so, da hat man auch diese Einschränkung, dass man die Greater Rift zu einer bestimmten Höhe schon mal geschafft haben muss. Ob nun in der Gruppe oder glaube ich die entsprechende Torment Schwierigkeit und sie ansonsten nicht wählen kann, damit du eben auch nicht mit deinem totalen Ultra Gammelgier sagst, ich mache jetzt Greater Rift 100 und scheiters dann, sondern du dich halt so langsam hochkämpfen musst. Ich glaube auch, dass das in Zukunft irgendwann mal passieren wird. Ich weiß auch nicht genau wann, aber ich sehe halt im Moment auch nicht den Grund, warum es so sein sollte. Nach unten hin kann man ja quasi schon beliebig justieren mit der Einschränkung, dass man dafür halt immer eine Instanz eröffnen muss und das halt bedeutet, da man es nur in einer dieser Schritten runter tunen kann, dass man unter Umständen an das Maximum der Instanzen gerät, die man pro Stunde betreten kann, wenn man jetzt einen 16er Stein auf 10 bringen will oder so. Aber theoretisch wäre es da schon sinnvoll, dass man sagt, ok, du kannst das Dungeon aufmachen, du hast einen 14er Stein, du kannst das zwischen 10 oder zwischen 2 und 14 aufmachen, wie du lustig bist. Ich bin mal gespannt, ob Blizzard da irgendwas ändern wird. Wie gesagt, ich sehe die Notwendigkeit nicht, dass es so ist, wie es ist, weil es keinen wirklichen Vorteil bringt und nicht irgendeine Komponente einführt, die ein interessantes oder wichtiges Gameplay-Element wäre. Wenn man sagen würde, du musst jede Woche immer von 2 auf 10 und höher hoch spielen, dann hätte das immer noch ein Gameplay-Element. Ob man es gut findet oder nicht ist eine andere Frage. Aber dann wäre es immer noch das Element, dass man quasi jede Woche mit den Affixen in Anführungsstrichen beweisen müsste, dass man damit auch wirklich umgehen kann. **RBG** als E-Sport-Titel Ich denke, das zuschauerfreundlichste Modell für **WoW**-E-Sports ist das Rated Battleground. Arena **PvP** ist recht unzugänglich, selbst für **WoW**-Spieler, noch mehr für Nicht-PvPler und eigentlich gar nicht für Nicht-**WoW**ler. Den letzten Aspekt teilt meiner Meinung nach auch das **MDI**. Für Nicht-**WoW**ler ist das kaum interessant, weil inhaltlich unzugänglich ist. Also wer als erstes den Boss gekillt hat, hat gewonnen. Finde ich jetzt nicht so unzugänglich. Gut, es gibt die Einschränkung, dass es noch einen Timer und Top gibt und es in Theorie

passieren kann, dass die Gruppe, die als zweites ins Ziel kommt aufgrund von Strafe-Sekunden der Gewinner ist. Aber auch das könnte man theoretisch zu einem Teil ausschalten, indem man die Strafe-Sekunden direkt absitzen lässt. Egal, geht um RBGs. Für Nicht-WoWler ist das kaum interessant, zu unzugänglich und so weiter. Andere Spiele wie League of Legends oder Age of Empires 2 neuerdings die Beans tragen ihren Teils zu bei. Zuschauer, die das Spiel noch nie früher gespielt haben und trotzdem schauen. Age of Empires findest du gut zugänglich? Okay. Diese Spiele haben den Vorteil, dass sie durch die isometrische Perspektive sehr übersichtlich sind. Fußball im TV hat diesen Vorteil beispielsweise auch, dass das Grundprinzip sehr einfach ist, links gegen rechts. Und dass nicht zuletzt für jeden Zuschauer eine Verständnis-Ebene vorhanden ist. Der Flepp, sowie der Kenner, können sich dort gut in Gesprächen einbringen. Diese Vorteile bietet eben das RBG. Man müsste seitens Blizz ein paar Kameras in den Flagenträumen etc. anbringen oder Flexi-cams für Caster oder Zuschauer einführen. Man hätte immer interessante und auch unterhaltsame Fakten über das Makro-Game und beim Zerg im Mikro, ähnlich wie League of Legends oder Dota, kann so die klassische Shoutcaster-Analyst-Kombination, die sich bewertet, ganz gut bedienen. Und man könnte leicht einen Zuschauer-Modus gegebenenfalls auch mit intelligenter Kamera einführen, um noch eine Struktur Spieler aufzuzeichnen. Ein weiterer Punkt ist, es bietet durch die vorgefertigten PvP-Sets oder wie man sie erlangen kann, theoretisch auch eine externe Schnittstelle. Spieler können sich über den reinen PvP-Loot aufgieren, ohne selbst Teil von WoW sein zu müssen. Ingebenefalls würden auch einige Spieler, insofern es populär wird, wieder zu WoW finden. Man könnte dann RBG als Spiel anbieten, das sowohl in-Game stattfindet, als auch über einen externen RBG-Client betretbar ist und so auch ein neues Einnahmemodell generieren, im Falle dessen, dass es WoW irgendwann nicht mehr gibt, sogar einen freien bzw. WoW-unabhängigen eSport-Titel behalten. Ähnlich wie sich der Dota-Mod aus Warcraft 3 löste. Klar gibt es Hürden, RBG müsste erst einmal attraktiver und beliebter werden, aber das ließe sich, denke ich, mit entsprechenden Belohnungen einer fairen und guten Zugänglichkeit verhältnismäßig schnell pushen. Schließlich hat

Blizzard auch immer wieder in Arena PvP als eSport investiert und nun in die MDI was zeigt, dass sie sicher offenbar einen eSport-tauglichen Titel aus WoW herauswünschen. Was denkst du darüber? Ist RBG als eSport vorstellbar und realistisch? Vorstellbar ist es mit Sicherheit, nur ist die Frage, ob man wirklich so viel gewinnt, wie du es beschreibst. Ich finde nicht, dass die BGs grundsätzlich extrem leicht zu verstehen und nachvollziehen sind. Schon gar nicht, wenn man sich die entsprechenden taktischen Komponenten bedenkt, warum irgendwer was macht oder wo der Flaggenträger steht und warum welcher Punkt wo und wie angegriffen wird. Ja, mag sein, dass es leichter zu verstehen ist. Grün rot hält drei Punkte, blau hält zwei Punkte und rot generiert jetzt irgendwie mehr Ressourcen oder so. Nur das ändert ja nichts daran, dass du immer noch Kämpfe hast, die den spannenden Teil oder einen der spannendsten Teile von BGs ausmachen, die du immer noch verstehen musst als Zuschauer und die noch viel, viel, viel, viel, viel unübersichtlicher sind als in einer Arena, wo es schon schwer genug ist, die nachzuvollziehen. In einer Arena mit 3 gegen 3 ist es schon schwer genug nachzuvollziehen und bei 8 gegen 8 oder 10 gegen 10 oder 12 gegen 12, wie vielleicht auch immer dann so kämpfen, bei so einem Zerg in der Mitte von Arati vielleicht, ist es mit Sicherheit nicht leichter. Vor allen Dingen, wenn man sich überlegt, dass es in manchen Fällen gar nicht darum geht, wer den Kampf gewinnt, sondern in einem battleground (BG) wie Arati zum Beispiel auch strategisch gekämpft wird. Dass du halt sagst, es geht jetzt erstmal darum nur hier so zu sterben, dass ich direkt den Rest mitnehmen kann, diejenigen nicht zu killen, sondern nur zum Interrupten vom Flaggen und so weiter und so fort. Also ich glaube nicht, dass du insgesamt extrem viel dabei gewinnst, wenn du dir vorstellst, dass es ein großer Teil des Sportgedankens ist, auch viel vom Spiel zu verstehen. Ich meine, ja beim Fußball versteht jeder irgendwie wie ein Tor funktioniert, aber so Fußball zu gucken, ohne zu wissen, dass es Abseits, Einwurf oder Eckball gibt ist, oder 11 Meter, ist halt auch schwierig, weil man dann sich immer wieder fragt, warum machen die das denn gerade, warum machen die das denn gerade, warum killt der den jetzt nicht und so weiter und so fort. Und außerdem bin ich mir halt nicht ganz sicher, wenn ich persönlich etwas als E-Sport

pushen wollen würde und selber auch Preisgelder ausgeben wollen würde, würde ich es lieber gerne kleiner als größer halten. Aus dem einfachen Grund, wenn ich eine Million Preisgeld habe und die verteilen muss auf 10 Leute, klingt das wesentlich weniger spektakulär, als wenn ich eine Million einem geben kann, der gewinnt oder in einer Dreiergruppe, die gewinnt. Wobei das echt nur noch ein kleineres Ding ist und es ist leichter Gruppen zu bilden, zu dritt, die miteinander spielen, die regelmäßig miteinander spielen als 10er Gruppen oder noch höher. Arena habe ich noch gespielt, seit es Arena gibt, **RBG** habe ich nie gespielt, nie ernsthaft gespielt. Bei Arena war es zumindest so, also zumindest noch die Zweier Arena gab, dass ich gerne mal 2on2 gespielt habe, aber schon 4on3 war mir persönlich zu viel, weil bei 2on2 muss ich nur einen fragen und der kommt mit und dann spielen wir zusammen. Bei 4on3 ist es dann so, dass ich schon zwei Leute finde, die gerade Zeit und Bock haben und das ist schon deutlich weniger häufig der Fall gewesen. Was ich schon für Kombinationen im 2on2 Arena gespielt habe, da ging es einfach nur darum, Bock gehabt zu spielen, fragst du irgendjemand und spielst dann irgendwie so eine Krieger Schurken-Kombo oder wie so was Schurke-Ele-Schami oder so, aber einfach nur weil es Spaß macht zusammen zu spielen. Ich weiß es aber insofern nicht, dass Blizzard diejenigen sind, die glaube ich die Zahlen am besten kennen und die am besten einschätzen können, wo das Interesse liegt, was die Leute gucken, was die Leute spielen und so weiter und so fort und dass die glaube ich von sich aus auf das aus ihrer Sicht richtigste Pferd setzen. Ob das dann funktioniert, weiß ich nicht. Im Moment habe ich das Gefühl, ich gucke es gerne, ich habe auch wieder bei der BlizzCon Seadew gesehen, wie er zum ersten Mal in der Geschichte der BlizzCon das Turnier gewonnen hat, nachdem er so oft gescheitert war und habe mich so ein bisschen für ihn gefreut, auch wenn ich ansonsten nicht der Riesenfan von ihm war, dafür hat er sich in der Vergangenheit manchmal sehr merkwürdig verhalten gegenüber anderen, wenn er zusammen gezockt hat, aber gut, das ist wieder ein anderer Punkt. Ja, das soll es gewesen sein für heute. Lasst mir weiterhin so schöne Fragen und Themenvorschläge zukommen wie bisher. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal sagt euer Onkel Barlow.

#426: Raider.io, Timewalking, LFG Tool

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 426 und den Themen raider.Raider.IO (IO), Time Walking und looking for group (LFG) Tool. Moin Barlow, was hältst du allgemein von dem additional enemy (Add)-on raider.IO? Meiner Meinung nach ist es ein recht gutes Add-on um gute Mythic Plus Spieler zu finden, allerdings finde ich es problematisch einen guten raider.IO Score zu bekommen, da ich auf einem Realm spiele der sehr bevölkert ist. Wenn man nicht direkt am Mittwoch oder Donnerstag seine plus 7 bis plus 10 macht, keine Dungeons in den Mythic Plus Score einberechnet, da meist nicht in den Top 500 des Realms sind und raider.IO sie nicht tracken kann. Somit werden viele Spieler die Mythic Plus erfolgreich im durchschnittlichen Niveau machen, keine Verbesserungen bei ihrem Score bekommen, obwohl sie viele Dungeons schon erfolgreich gemacht haben und somit auch teilweise von Gruppen ausgeschlossen. Wie ist deine Meinung dazu? Erstmal allgemein zu raider.IO, ich muss mittlerweile sagen, dass es im Großen und Ganzen wenn richtig benutzt ein durchaus brauchbares Tool ist. So ein bisschen was ähnliches wie damage per second (DPS) Logs oder Recount oder so in der Art, richtig benutzt kann einem das helfen. Falsch benutzt allerdings sorgt es auch für einige Probleme, was man aber nicht unbedingt dem Tool vorwerfen

kann. Kannst dir schlecht sagen, eine Kettensäge ist ein dummes Werkzeug, weil ich mir damit den Fuß abgeschnitten habe. Wenn man der Benutzer ist, der der Trottel ist, dann kann man schlecht sagen, das Werkzeug war doof. Was du beschreibst ist in der Tat ein Problem, das sich nicht so ganz leicht umgehen lässt. Der leichteste Weg um es zu umgehen ist zu schauen, dass man Spieler einlädt, die von einem Server sind, der leer ist. Denn wie du ganz richtig beschreibst, ist es so, dass die besten 500 Runs pro Dungeon geschweicht werden pro Server und alles was nicht in diesen besten 500 ist, wird nicht bei raider.IO auftauchen, weil sich raider.IO diese Information vom Blizzard application programming interface (API), also von der Website zieht, wie genau das technisch funktioniert, also nicht mein Bier, nicht meine, ja also kann ich nichts zu sagen. Ich persönlich würde mir wünschen, wenn man die Möglichkeit hätte bei raider.IO einfach Log Files hochzuladen, denn das ist ja möglich, du kannst ja auch Mythic plus Dungeons mitloggen, gibt dir sogar welche, die laden die regelmäßig hoch auf, wie heißt die, Warcraft Logs? Warcraft Logs. Ich mache das meistens nicht, bei Raids mache ich das schon, bei den Dungeons meistens nicht, aber in der Theorie könntest du halt auch sagen, man gibt bei raider.IO den Spielern die Möglichkeit das hochzuladen, vielleicht geht es auch und ich weiß es nur nicht, ich habe es noch nie gemacht bei raider.IO, das wäre eine Möglichkeit das zu umgehen. Und ja allgemein ist es ein nützliches Tool, weil ich würde grundsätzlich halt gerne wissen, wenn ich jetzt mit jemand melde für einen Dungeon, hat er den schon mal gespielt? Wenn ja, in welcher Höhe, in welcher Schwierigkeit? Gerade hat er schon mal auf 10 und höher gespielt oder nicht, weil ich dann weiß, dass er mit allen möglichen Affixen schon mal zu tun hatte, nicht in der Affix-Rotation, aber mit dem 10er Affix zum Beispiel schon mal gespielt hat und dann da nicht irgendwie alles in Chaos ausbricht, was leicht passieren kann. Das ist keine extrem schwere Affix per se, die 10er Affix mit infestet, aber ein kleiner Fehler kann easy zu einem Vibe führen und das passiert halt häufiger und eher, wenn jemand diese Affix noch gar nicht kennt und nicht weiß wie sie funktioniert. Dafür finde ich ist das grundsätzlich ein gutes Tool, dass man halt schaut, ich suche jemanden, weil ich jetzt ausnahmsweise, nicht nur ausnahmsweise,

sondern weil ich einfach nur einen Dungeon machen möchte, das ist halt zufällig, keine Ahnung, was, Schreien oder so was Fieses. Hat er überhaupt schon mal Schreien gespielt oder hat er in seinem Leben drei Mythic Dungeons gemacht, Mythic Plus Dungeons gemacht und das waren halt, keine Ahnung, war dreimal athalter Sahr oder so. Es ist auch nützlich, wenn man sagt, ich möchte jetzt eine Gruppe bauen und wir spielen alle unsere Steine in einer langen Session, spielen die hoch, soweit wir kommen und wir sind vier oder fünf Leute, dass man sehen kann, okay, wer hat denn überhaupt Erfahrung, wer hat denn mehr gespielt als athalter Sahr und Freehold, sprich, wo muss ich nicht den Stein direkt wegpacken, wenn was anderes als einer der beiden dabei rauskommt. Dafür ist es gut. Das Problem ist halt wie so oft, abgesehen von dem Problem, was du beschreibst, dass bei Spielern nicht der korrekte Score angezeigt wird, weil die Dungeons nicht mehr getrackt wurden, das kann ja sogar bei deutlich höheren passieren, es gibt ja teilweise Situationen, in denen dann 11 oder 12er schon nicht mehr getrackt wird, wenn du das an einem Dienstag machen möchtest. Es ist natürlich blöd, wenn die Leute Anforderungen stellen, die relativ illusorisch sind. Ich kann euch aber nochmal ans Herz legen, einen Link von den vergangenen Tagen, ich glaube es ist Nummer 422, BMZ Nummer 422 im Talk mit der L-Gruppe, mit der Learning by Doing Gruppe und den beiden Discords für Horde und Allianz. Wenn ihr allgemein Schwierigkeiten bei der Gruppenfindung habt und eben noch nicht so in dem hohen Bereich seid, wo das easy geht, guckt da mal rein. Ich habe bisher sehr viel positives Feedback bekommen von Spielern, die dort Gruppen gebildet haben, dass man dort was finden kann. Natürlich kommen wir zu dem Rest des Themas, weil das letzte Thema von heute auch in diese Richtung reingeht, deswegen belassen wir es jetzt zum Thema raider.IO erst mal dabei. Grundsätzlich aus meiner Sicht ein nützliches Tool, was nicht heißt, dass es immer von allen Leuten auch sinnvoll benutzt wird. Hallo Onkel Barlow, Time Walking ist wie eine Schachtel Fralinen. Man weiß nie was man kriegt. Ich hatte das Glück mit meinem Schattenpriester in den Nexus zu kommen, leider mit einem Tank, der meinte, dass er Time Walking hasse und dies retarded sei. Der richtige Spieler, um für Time Walking anzumelden. Die ersten Mops bis

zum ersten Boss waren kein Problem. Bei der letzten Gruppe hatte entweder der Fury einen Disconnect und hat den Boss gepullt oder der DH Tank hat den Boss direkt mitgepullt, das habe ich nicht gesehen. Jedenfalls gab es großes Chaos. Es gibt zumindest so einen First-Hit-Add-on, das einem zeigt, wer den als erstes getroffen hat. Man hat ja auch noch das Raid Tools dabei, das weiß ich nicht. Nach einem 4 haben wir die Gruppe, die hinter dem Boss steht, auch noch an den Bunker. Der Heiler und ein damage dealer (DD) stirbt. Der Tank kited allesamt zum Eingang. Es wird ein paar Mal freigelassen, bis alle Mops dann doch resetten, weil wir gewiped sind. Beim nächsten Versuch haben wir dann den Boss geschafft. Der nächste liegt auch problemlos. Auf dem Weg zum Dritten will man Zeit sparen und lässt eine Gruppe aus, diese komischen Manageister. Nun folgt, was kommen musste. Nach dem dritten Boss muss man ja springen. Nun steht aber noch die ausgelassene Gruppe im Weg. Der DH Tank wollte sie aber auf keinen Fall machen. Wagt einen Sprung links vorbei, nur doof, dass er es nicht schafft, die Flügel zu oft innen zu stirbt. Ich wusste gar nicht, dass man da sterben kann. Achso, der ist in die Gruppe gestorben und deshalb ist er... Ich habe mir überlegt, von Fallschaden stirbt man doch da nicht, oder? Direkt ist Blizzard schuld. Wirklich, das finde ich so richtig gut. Ich habe die Teile mochtig, als ich den Beitrag zum ersten Mal gelesen habe. Springt irgendwo rein, stirbt und schreibt wirklich Blizzard. Das finde ich geil. Wenn du irgendwo runterspringst, auch wenn du wirklich Fallschaden stirbst, werde ich demnächst immer sagen, ey, wirklich Blizzard. Im nächsten Raum rennt der Tank noch einmal in die falsche Richtung, wieder zurück zum Boss, Kristallkoloss. An ihm auch fast gestorben. Anschließend wartet noch ein Trashmob auf uns, Kristallurtum. Der DH-Tank schleicht dran vorbei. Aber warum? Man muss ihn doch machen, oder? Unser Fury schafft es nicht. Anstatt schnell zu spotten, kommt Du Pulse Du... Oh Gott, so einer von den Tanks, ey. Alter Vater, ich fürchte, wir haben zwei, drei Leute, die jetzt gerade zugucken, die sagen, ja, würde ich auch machen. Also, wenn den Akku zu doof ist, dann würde ich auch machen. Daraufhin nannte ich ihn Idiot. Ja, kann ich verstehen. 3, 2, 1. Ihr wurdet in eine Gruppe entfernt. Zum Glück hattet ihr einen Boss gemacht, das heißt, du konntest direkt wieder anmelden.

Da frag ich mich noch, warum der Rest der Gruppe dem Boatkick zugestimmt hat. Als ob der Tank vor dem letzten Boss lieben würde, wenn ich drin bleibe. Nun ja, kann man halt nichts machen. Grüße gehen raus an die kleine Elfede von Blackhand. Ein Träumchen, ne? Time Walking im Allgemeinen ist. Bei Time Walking kriegst Du das aber auch mit dem Tuning so gar nicht hin, ne? Entweder ist das bockenschwer, also so schwer wie ein hohes Mythic Plus, oder es ist einfach nur Faceroll und jetzt ist es wieder bockenschwer, je nachdem, wie gerade das Dead Squish ist und das Ganze funktioniert normal auch noch runter, ja doch, man wird ja runter skaliert und alle auf dem gleichen Item Level skaliert. Man wird ja nicht mal auf einen relativen item Level skaliert, so dass man sagen könnte, wenn ich gute Skill in der aktuellen Expansion habe, habe ich auch gute Skill damals? Ne, wird alles auf denselben Wrotz-Itemlevel gebracht. Ich fand's schon nicht so ganz easy, das zu tanken. Das war ein mobile object (Mob)-Time-Walking mit den zwei Tank-Legendaries, die ich anhatte. Ich fand das schon nicht so ganz ohne. Aber wer weiß, wie das jetzt wäre. Vielleicht mache ich tatsächlich mal die Woche aus Spaß und der Freude auch noch Time-Walking. Ganz ehrlich, ich verstehe im Moment nicht, warum das so getunt ist, wie es getunt ist. Du kannst heutzutage von den Spielern nicht erwarten, dass sie den ganzen alten Time-Walking-Kram noch in- und auswendig kennen. Geschweige denn kannst du von neuen Spielern erwarten, dass sie die alten Dungeons kennen oder sich die Mühe machen, die nur um da einmal im Monat, einmal alle zwei Monate eher, für Time-Walking rein zu müssen, die Dinger lernen. Und dann kommt natürlich noch dazu, dass es auch solche Mitspieler gibt, wie den von dir beschriebenen Tank. Ich verstehe halt nicht welche. Also das hat mich manchmal wahnsinnig gemacht. Die Spiel-DD, man hat Ewigkeitenweg zum Boss. Es gibt überhaupt keinen Grund, den Boss nicht sofort zu pullen, wenn man da ist, man selber ist auf dem Auto-Run unterwegs, tippt vielleicht gerade irgendwie was und dann bleibt der Tank unmittelbar vorm Boss, vorm Puls stehen, ohne irgendeinen ersichtlichen Grund und man editt den dann und dann am besten noch so einen Tank haben, wie den von dir beschriebenen. Also wenn du pullst, dann tankst du auch. Alter Vater ey. Und warum sie dich rausgewurdet haben? Na

ja, wegen der Beleidigung vermutlich. Kann aber auch sein, dass der Tank so schlau war, wie das einige sind, die eine andere Begründung reinschreiben. Was ich, wenn jetzt ich der Tank bin und der Heiler beschwert sich und der Heiler sagt, ey Barlow, du bist aber ein nerviger Tank und dann schreibe ich in die Begründung, der Tank nervt wirklich, gebe aber den Namen des Heilers an und die Leute lesen nur in der Begründung, Tank nervt, klicken auf ja und wurden den Heiler raus. Hab ich noch nie gemacht, aber habe ich schon mehrfach gelesen, dass Leute damit Erfolg hatten. Schöne Geschichte. Hi Onkel Barlow, zu dem Thema [LFG](#) schrägstrich looking for raid ([LFR](#)) verstehe ich die abgeneigte Haltung vieler Spieler nicht. Ich auch nicht. Ich glaube, dass die Erweiterung dieser Tools fast nur positives mit sich bringen würde. Sehe ich genauso. Die einzigen Gegenargumente, die ich bisher gegen diese Tools gehört habe, sind, dass es die Community schwächt und dass es die Schwierigkeit senken würde. Sehe ich beides nicht so. Dabei ist es in anderen MMORPGs, zum Beispiel Final Fantasy 14, auch sämtlicher Content in solch einem Queuing Tool vorhanden, ohne dass die Herausforderung verloren geht. Final Fantasy 14 ist an vielen Stellen um einige schwieriger als World of Warcraft ([WoW](#)). Sogar in Leveling Dungeons gibt es One-Shot und Insta-Wipe-Mechaniken. Fans des Spiels, unter den Zuschauern, kennen sicher noch ihr erstes Treffen mit dem Coin-Counter, den man schon relativ früh besiegen muss. Aktive Gilden gibt es auch noch viele und mit 14 Millionen Spielern ist die Community größer als [WoW](#) je war. 14 Millionen Spieler in Final Fantasy? Okay, interessant. Wo? Genau, Asien oder was? Blizzard sollte meiner Meinung nach Mythic 0 und Normal schrägstrich heroic ([HC](#))-Rates durch den Finder spielbar machen und die [LFR](#)-Schwierigkeit entfernen. Boah, bei Rates weiß ich es nicht. Bei Dungeons kann ich es noch verstehen, aber... Dungeons sowieso, Mythic 0. Ich würde eher sagen Mythic Plus als Rates. Dies gebe den Spielern die Möglichkeit, leichteren Zugang zu einem herausfordernden Content im Endgame zu haben, ohne den Pro-Playern zu schaden. Diese sind ja normalerweise nach kürzester Zeit an dem Content vorbei und im Mythic, Rating und Mythic Plus beschäftigt. Diese würden auch zu einer konstanteren Schwierigkeitskurve führen und die Spieler motivieren sich zu

verbessern. LFR und HC-Dungeons sind ja derzeit absolut keine geeignete Vorbereitung auf Rates und Mythic Plus. Das stimmt, LFR ist keine Raid Vorbereitung und HC-Dungeons sind keine Mythic Plus Vorbereitung. Hältst du das für eine gute Idee? Und welche Änderungen würdest du insgesamt gerne an den derzeitigen Finder Tools sehen? Ja, also ich habe ja schon mal gesagt, dass die Finder Tools zurzeit eigentlich komplett irrelevant sind. LFR ist halt, ja gut, kriegst irgendwie vielleicht, keine Ahnung, Transmog dort oder so. Also ein bisschen Basisausrüstung, okay stimmt, die kriegt man auch noch. Basisausrüstung, mit der man dann zumindest irgendwie Mythic Plus machen kann, niedrige. Naja, okay, ein bisschen Equipment, das sind die noch gut, die HC-Dungeons dann eher nahezu gar nicht oder fast gar nicht. Also dass es nicht zumindest Mythic Null über den Finder gibt, finde ich unpraktisch. Ich persönlich sehe auch kein großartiges Argument irgendwie darin, dass es irgendwie ein tolles Gameplay Argument wäre, sich im Zweier Channel eine Gruppe zu suchen. Ich finde das eher extrem nervig. Man hat auf diesem Channel nicht überall Zugriff, zum Beispiel wenn man das im Zweier machen möchte, dann bleibt das Tool, das Gruppensuche ist ein andere Tool. Und da verstehe ich nicht ganz, warum man einfach anstatt ein unhandliches Tool zu nutzen, nicht ein Tool baut, das die Gruppen ohnehin miteinander zu, los oder verbindet. Bei mir persönlich ist es dann, kommt noch dazu, dass ich sage, wenn ich zum 40. Mal zu einem Dungeon musste, ist der Effekt des Dahinfliegen-Müssen jetzt keiner, der mich besonders begeistert, aber das scheint für einige Spieler auch noch ein Argument zu sein, pro, erscheinbar pro, nicht dass sie es irgendwie toll finden, zehn Minuten unterwegs zu sein. Ist das nun Dungeon oder fünf, oder weiß der Teufel wie lange? Die große Schwierigkeit, die ich damit habe, wenn es kein Tool gibt, sind zwei Dinge. Das erste ist, es ist ja nicht so, als ob die Alternative zu einem LFG-Tool wäre, sich die Gruppen sonst irgendwie im Chat zusammenzusuchen. Das ist die schlimmste aller wirklichen Welten für mich persönlich im Chat, denn dann kannst du wie gesagt noch nicht mal das Spiel spielen, dann musst du irgendwo rum sitzen in der Stadt, wenn du den Zweier benutzen willst, um das überhaupt tun zu können, sondern eine der gebräuchlichsten Alternativen

ist, wenn es für mich keinen einfachen Weg gibt, das zu tun, dann mache ich es eben nicht. Ich will nicht im Chat sitzen und mich irgendwelchen Leuten, die im Gruppensuche toolen, nicht mal im Gruppensuche tool, die im Zweier-Channel rumspammen, anbietern, damit ich mitgenommen werde, habe ich keinen Bock drauf, dann mache ich das nicht. Das ist für ganz ganz viele die Lösung. Das war auch früher für ganz ganz viele die Lösung. Es gab welche, die den Weg gegangen sind und tatsächlich sich das angetan haben, zufällig Gruppen zu suchen, wenn sie nicht das ohnehin in Gilden gemacht haben. Für mich gab es, ich mache das in der Gilde, bzw. mit Leuten von der Friends-Liste, war nicht so viel, weil das damals ja noch alles Server begrenzt war, oder ich mache es nicht. Die Frage, ob man viel davon gewinnt, wenn die Leute etwas nicht machen, einen Content nicht machen, weil man ihnen Tools zur Verfügung stellt, die scheiße sind oder die sie scheiße finden, sagen wir es so. Das ist ein großes Problem, was ich damit habe. Das zweite ist, wenn du nicht selber als Game-Developer ein Matchmaking-Tool zur Verfügung stellst, dann machen die Spieler eins. Dann suchen sich die Spieler aus, nach welchen Kriterien sie Matchmaking machen. Und wozu das führt, das hören und sehen wir ja immer wieder. Und ob jetzt die Frage, was jetzt besser ist, ob ich irgendwie ein Häkchen setze, der und der Itemlevel wird benötigt oder das sogar eingebaut habe in das Dungeon-Finder-Tool oder NFG-Tool, oder ob ich Leuten ermögliche, Stichwort Gear-Check-Brunnen, zu beurteilen, ob du mitkommen darfst oder nicht, indem sie auf dein Equipment gucken, da weiß ich nicht, ob das besser ist. Also ich meine, so grob über den Daumen gepeilt, ist so die Hälfte aller Spieler im Spiel unterdurchschnittlich begabt. Und die sollen dann bestimmen, was die Kriterien sind. Und nicht Game-Designer, die seit zehn Jahren nichts anderes machen. Weiß ich nicht, ob das jetzt besser ist, so unbedingt. In anderen Bereichen haben wir es ja auch nicht. Also stell dir mal vor, man würde sagen, Auktionshaus (AH) ja, wenn dann machen wir es richtig, dann gibt es jetzt auch kein Matchmaking mehr fürs Player versus Environment (PvP). Wenn du also ein Arena-Spiel machen möchtest, backst du deine Gruppe auf und spams dann irgendwie im Zweier-Chat oder im Gruppensuchetool, suche Arena-Gegner. Und dann fliegt ihr zusammen nach

Blades Edge, ins alte Blades Edge und macht da euren Kampf. Weiß nicht, wie begeistert die PvPler davon wären. Ich sehe ganz persönlich es so, wenn es ein gutes Tool gäbe, ich habe neulich schon gesagt, wenn ich das programmieren könnte und wenn es möglich ist, ich weiß nicht, ob es möglich ist, dann würde ich ein Matchmaking-Tool bauen und würde sagen, meine Voraussetzung ist, wenn ich für ein bestimmtes Dungeon melde, dass mir Spiele zugelost werden, die das entweder auf der Schwierigkeit, auf der ich es spielen will und höher, maximal aber eins, oder minimal aber eins niedriger schon geschafft haben. Und da kam noch, glaube ich, von Inukai die Ergänzung, entweder eins niedriger geschafft oder x niedriger, dann aber plus so und so viel. Wenn es jemanden dann drei niedriger, aber plus drei schafft, wäre das auch was, wo ich sagen würde, okay, der wird wahrscheinlicherweise ein halbwegs gutes Match für mich sein. Bei so einem System würde ich persönlich sofort sagen, her damit, her damit, lass uns das versuchen. Aber ja, ist nicht so, haben wir nicht mehr. Ganz im Gegenteil, im Moment ist halt das LFG-Tool praktisch unnütz, vielleicht noch für Quests. Und was ist halt noch, gibt es LFR, das noch so einen gewissen tatsächlichen Nutzen hat, wobei es da eher strittig ist, ob man den haben möchte oder nicht. Bei Raid ist es allerdings, sehe ich das insgesamt wieder ein bisschen anders, weil bei einer Gruppe kann ich mir noch halbwegs ausmalen, dass die ohne vorherige Taktikbesprechung und so weiter und so fort, zumindest in der Theorie, auf vielen Schwierigkeiten noch eine gewisse Erfolgswahrscheinlichkeit hat. In dem Raid sehe ich das nicht mehr so, unbedingt so. Also es sei denn du outgehst die natürlich, dann ist es leichter, aber ein Raid zu haben, in den du geworfen wirst, ohne dass es da irgendwelche weiteren Voraussetzungen gibt, die nicht über, keine Ahnung, Alltime Level oder sonst was gehalten werden, handelt werden, weiß ich nicht. Also kann ich mir nicht so gut vorstellen. Da ist es dann noch eher so, dass ich sagen würde, ich persönlich als Raid-Leiter normalerweise sagen würde, ich würde schon, dass die haben wollen, dass die Leute im Voice sind und dass man halt zusammen, bevor man irgendwelche Bossepult anfängt, Taktiken zu besprechen, auch wer welche Sonderaufgaben übernimmt und so weiter und so fort. Ich bin mal gespannt, ich bin gespannt, ob es in den Reihen der Mod-Entwickler

Leute gibt, die irgend so ein Matchmaking sich selber bauen oder ob Blizzard irgendwann sagt, wir geben euch eine Möglichkeit wieder Matchmaking zu benutzen. Aus Sicht des Entwicklers ist man natürlich fein raus, wenn man sagt, ich machs nicht. Wenn du es nämlich machst, kriegst du die Kritik ab, die ansonsten die anderen abkriegen. Wenn Blizzard sagt, wir matchen über den Skill und über Skill, was heißt Skill, wie oft ich schon irgendwas geschafft habe, über Skill, den matchen sie ja letztlich auch in PvP, wo es eigentlich noch viel schwieriger ist, in Form von so einem Elo-Rating. Wenn sie das machen, dann sagen die Spieler, aber das ist ja voll unfair, ich kann doch locker das und das machen und werde trotzdem nur in die Gammelgruppen gelost und wenn sie es nicht machen, können sie sagen, ja das ist ein totales, totales role-play (RP) Element. Du kannst im 2er sehen und spammen, spammen, suche Atal Dazaar Gruppe oder LFG, LFM Atal Dazaar, ist voll das total coole Element und du hast natürlich noch den Vorteil, dass du allgemein, wenn die Leute einiges an Reisezeit auch noch haben, sie weniger von dem Content durchspielen, der ihnen potenziell schnell langweilig werden könnte. Das ist halt auch noch so ein Ding. Also ich habe zum Beispiel manchmal zum Leveln Dungeon Finder gespammt und dann kommst du ja wirklich auf eine Schlagzahl von keine Ahnung was. Also wenn es schnell ging, je nachdem in welchem Bereich man war und was es für ein Dungeon war, konntest du die Dungeons ja in 10 Minuten zu Ende haben oder noch schneller und das ist halt auch nicht möglich, wenn du dich in einem umständlichen Gruppensuchetool melden musst, wo du dir jeden einzelnen Bewerber angucken, mit der Hand raussuchen musst, dann gemeinsam irgendwo hinfliegen, dann ist es immer so. Das kann aus Horde sich, das könnte Motherlode sein und du hast drei Leute, die sagen, ich muss geported werden, weil sie es irgendwie nicht hinbekommen ihren Hearthstone zu benutzen oder so. Ich habe es glaube ich noch nicht erlebt, dass in der Gruppe mal alle selber angereist werden. Ich bin gespannt. Ich hoffe noch, vielleicht mache ich das demnächst mal zum Thema, dass ich gerne so ein Matchmaking Tool hätte. Also so ein Opt-in-Matchmaking Tool von mir aus erstmal, wo Leute sich anmelden können und sagen, ich möchte da mitmachen, ich möchte mit Leuten, die das Tool ebenfalls benutzen, zusammen gematched

werden nach den und den Kriterien. Bin ich mal super gespannt. Vielleicht lässt sich das hinkriegen. Ich werde irgendwann genauer noch beschreiben, wie das funktionieren könnte. Vielleicht gibt es hier irgendjemand unter euch, der total Spaß und so eine [Add-on](#)-entwicklung hat oder so, mit dem man sowas zusammen machen kann. So, das soll es gewesen sein für heute. Lasst mir weiterhin so tolle Fragen und Themenvorschläge zukommen wie bisher. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#427: BfA 8.0 (Zwischen)Fazit

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen BMZ Nummer 427 und dem Thema Battle for Azeroth (BfA) 8.0 Zwischenfazit oder Fazit. Das ist eigentlich ein Fazit zu 8.0 aber insgesamt ein Zwischenfazit weil halt Legion, Entschuldigung BfA noch eine ganze Weile laufen wird und ihr fragt mich das oft und wir haben über viele von den Themen auch schon in anderen BMZ geredet aber heute mal so ein bisschen der, na wie soll man sagen, so die Zusammenfassung von all dem. Ich glaube zu ganz ganz vielen Dingen wenn ihr regelmäßige Zuhörer seid kennt ihr meine Meinung und wenn ihr Stream Zuschauer seid vor allen Dingen auch erinnert nichts dran dass ich das jetzt mal so ein bisschen zusammengefasst und komprimiert tun will. Fangen wir so ein bisschen der Reihe nach an. Was heißt der Reihe nach an? Also einzelne Themenabschnitte. Als erstes das Grundkonzept Azzerite. Das Hauptssystem das sowohl Ersatz für Legendaries als auch für Artefakte ist. Es ist halt grundsätzlich mal ein Grind Prinzip so oder so. Wenn man es jetzt gut findet oder nicht ist eine andere Geschichte aber es ist eines von den Dingen wo sich Blizzard überlegt hat wir möchten die reinbringen um Spielern etwas zu geben was sie ja auch über den Max Level hinaus tun können und dabei verfällt immer ein Teil der Anforderungen aber auch der aktuellen AP die man hat so dass man im Prinzip wenn man immer dasselbe jede Woche tut sich irgendwo auf einem Level einpendelt und jede Woche dann ein Level

dazu bekommt in manchen vielleicht zwei in manchen eben nicht ganz ein Level je nachdem welchen Wert dann gerade ist. Bei mir ist es zum Beispiel so der Wert bei dem ich mich eingepennt habe pro Woche ist knapp über den 38.557 die man braucht um jetzt wo ich dieses Video mache in der Woche den Sprung auf Artifakt Level 36 zu machen. Eine der Hauptkritiken ist und war im Azzerite System dass es zufällig ist das ist so nicht ganz richtig die die Trades sind vorgegeben nur die Frage ob man ein Item bekommt oder nicht die ist halt dann mehr oder weniger zufällig oder sie ist zufällig sagen wir es so. Du kannst zwar die Wahrscheinlichkeit sehr erhöhen dass du ein bestimmtes Item bekommst das du haben möchtest aber du kannst es halt nicht garantieren. Ich finde das ist so ein Ding dass sich auf mittelfristige Sicht schon wie soll ich sagen ordentlich gebessert hat ich glaube nicht dass es extrem häufig die Situationen gibt dass Leute Trades die sie interessieren überhaupt nicht bekommen und auch nichts was das zweit oder drittbeste Item ist. Trotzdem kann ich verstehen dass man mit dem System nicht ganz zufrieden ist. Ich persönlich hätte mir eher gewünscht dass es ein System gibt in dem die von mir aus die Halskette die die die Stärke der einzelnen Trades vorgibt nicht nur einfach den eigenen Item Level den man hat sondern dass eine Halskette auf Level 40 eben für stärkere Trades sorgt als eine Halskette auf Level 35 und so weit ich weiß zumindest ist es nicht der Fall sondern es ist halt nur der der letzte Item Level Push beim Item selber, Marcerit Item selber, der noch mal für eine kleine Verbesserung der entsprechenden Trades sorgen kann. Ich persönlich hätte es gemocht wenn man die Trades quasi auch finden kann wie soll ich das am besten beschreiben? Vermutlich am besten mit so einer Art System wie Glyphen oder so. Dass man einen Trade finden kann und lernen kann und den dann einsetzen in einen Gegenstand. Ob man das mit einem verbrauchbaren Trade machen würde oder ob das mit einem Trade funktionieren würde der gelernt mehrfach benutzt werden kann ob es welche geben würde die Unique sind oder so das weiß ich noch nicht also das müsste man sich dann überlegen was man lieber haben möchte aber grundsätzlich würden sie in der Theorie echt interessante Möglichkeiten geben einen Charakter in eine bestimmte Richtung zu entwickeln in der Realität ist man davon abhängig

dass das Item tatsächlich droppt das ist nicht die wildeste Anforderung das ist auch so spielt immer so gewesen dass bei guten Items es notwendig war dass sie auch droppen verrückte Sache also das beste Trinket der Welt nützt dir nichts wenn es nicht droppt. Aber man hat immer noch die Einschränkung dass selbst wenn ein Trader drauf ist den man haben will vielleicht der der der Sekundäre oder der Terziere nicht da ist und von daher kann ich verstehen dass man sagt es ist irgendwie nicht so ganz optimal in dem Sinne wie man es haben möchte. Ein weiterer großer Kritikpunkt ist gewesen man levelt oder was heißt man levelt man man steigt auf man schafft schwerere Bosse bekommt bessere Arzereit Items und verlernt dadurch Trades. Man verliert etwas was man schon hatte und das ist in der Tat eine Sache die ziemlich merkwürdig ist die ich ich persönlich nicht gut finde sagen wir es so auch da muss man sagen und ich habe ein bisschen rumgerechnet die Tage das ist etwas was mit hoher Wahrscheinlichkeit nahezu nicht passieren wird im nächsten Content ich habe es für mich ausgerechnet und was ich in der Woche mache sind halt die Arzereit World Quests und eine Insel Belohnung. Das ist es ich habe keine großen Farm Sessions dass ich da stundenlang irgendwie Insel Expedition machen würde ich mache die fünf Stück die man halt für den 2500er Bonus kriegt dann gibt es noch einmal den den Bonus den man für die Quest die ist auch immer noch eine Quest bekommt plus eben das was bei den ich mache die auf heroic (HC) ich mache fünf Stück auf HC was man dort bekommt mehr mache ich nicht und das reicht aus um auf einem Level von ungefähr 40k Arzereit pro Woche zu sein plus halt das was man am Missionstisch kriegt also nicht plus das sondern inklusive dem was man am Missionstisch kriegt wenn man da nicht vorbeiguckt. Das würde bei mir bedeuten dass ich in der Woche wo das neue Equipment und der neue Raid auf Mythic öffnet exakt alle Traits freigeschaltet hätte vom neuen Mythic Gear sämtliche am 30. Januar öffnet das nur eben nicht die plus fünf Item Level und das ist eine Sache wo ich sagen kann okay damit kann man leben ich weiß dass es einige Leute gibt die noch deutlich vor mir im Arzereit System sind die da extrem gegründet haben aber das ist sehr bequem schaffbar wenn man das haben möchte und das wird natürlich für die meisten nicht notwendig sein du wirst ja nicht in

der allerersten Woche auf jedem Slot ein Arzereit Item in Mythic Qualität haben sprich es entzerrt sich noch mal mehr in der Realität glaube ich für sehr sehr viele Spieler also dieses System so sehr es schlecht ist ganz am Anfang weil man einmal definitiv diese Situation durchlaufen wird hat sich jetzt schon eigentlich ausgeglichen das existiert jetzt in Zukunft nicht mehr es sei denn hat ultra wenig Arzereit und farmt sehr sehr wenig pro Woche. Anderenfalls ist das dann kein Problem mehr wenn man spätestens zwei bis drei Wochen vor Anfang des neuen Raids zumindest mal die Arzereit World Quests macht. Was ich immer noch problematisch finde ist dass das als Grind System eigentlich ungeeignet ist also das ist nichts was man gut nebenbei machen kann man hat nicht viel davon wenn man das nebenbei machen würde. Wenn ich jetzt ein Level höher wäre ich bin im Moment also habe gerade kurz vor ID Reset die 36 erreicht war in der Woche bei 35 würde das bedeuten dass ich statt der 38.557 Punkte pro Woche wenn ich es richtig sehe 50.125 brauchen würde und das ist eine Menge die schon deutlich schwieriger zu schaffen ist denn viele von den sehr leichten Arzereit Quellen also gerade die Arzereit World Quests wo man zum Beispiel nebenbei noch von Magni gesagt bekommt hier Bauarzereit ab und dann am Ende kriegst du noch mal Arzereit on top das sind ja welche die geben alleine schon 600 oder so oder 500 weiß ich nicht aber eine Menge halt und für so wenig Zeit gibt es kaum was anderes das heißt die Sachen die Möglichkeiten die ich hätte um darüber hinaus zu gehen würden vermutlich in Richtung extrem effizienten Insel Expeditionen Grind gehen und das als etwas was ich regelmäßig tun müsste durchgehend immer wieder es bringt mir nicht das eine Woche lang zu tun dann falle ich halt in der nächsten oder übernächsten Woche wieder zurück auf den Level und ja das ist halt ich weiß nicht ob man es irgendwie anders oder besser oder so lösen könnte aber im Prinzip ist das also man kann fast sagen du bist im Prinzip fast bei so einer Situation wo du ein passives Anstiegssystem hast von von dem bisschen was dir der Bonus noch bringt abgesehen vom Freischalten von Trades darüber hinaus ist ja uninteressant weitestgehend uninteressant sagen wir es so und ja es ist immer so eine schwierige Designentscheidung will man dass das nicht ist will man dass es interessant ist dann beschweren sich die Leute weil sie das

Gefühl haben das machen zu müssen und ich sage bewusst das Gefühl haben das machen zu müssen weil 99,999 Prozent der Leute es nicht machen müssten aber dann kommt wieder aber der hat hier zwei Level mehr deshalb hat er 7000 mehr damage per second (DPS) gemacht als ich ihr kennt das ja das Spielchen worauf wir uns freuen können ist die Änderung im Azzarit System dass man die Items kaufen wird können in Zukunft allerdings auch zu einem happigen Preis also es wir müssen noch so ein bisschen abwarten wie viel es über die Wochenkiste gibt und so und das ich werde glaube ich ein Update machen wenn diese ganzen Zahlenwerte feststehen im Moment sieht das so aus als müsste man knapp 20 Items vom 385 Item Level zerstören um sich ein gezieltes kaufen zu können deutlich weniger wenn man sich ein random Teil kauft und dann noch mal in sofern deutlich weniger als dass man wenn bei diesem random Teil das dann irgendwie keine Ahnung was das sechsfache oder so kostet ungefähr siebenfache von dem was man beim zerstören raus bekommt noch mal einmal den Kaufwert abziehen den zerstören wert abziehen kann gesetzt den fall dass es das falsche wäre weil man das dann auch wieder kaputt machen kann aber dazu mehr wenn wir die genauen zahlen haben im moment scheint mir das eine relativ solide zu sein diese Grundidee weil ich sagen muss dass ich das das Konzept des zerstören von Gegenständen um daraus diese diese neue Währung zu bekommen nicht so richtig gut finde denn wir werden vor Situationen stehen wo man halt überlegt ein item das für mich gedroppt ist dass für jemand anderen ein großes upgrade sein kann abzugeben bedeutet diese Währung zu verlieren in der Theorie kann man Glück haben dass der andere sagt er aber ich habe ein anderes azerite item gefunden dass ich nicht brauche das gebe ich dir dann tauschen wir die beiden items dann haben wir zumindest dasselbe was wir beim zerstören raus bekommen können ich hätte es sinnvoller gefunden wenn sie schlicht und ergreifend eine Währung eingeführt hätten die bei bestimmten kills droppt wir wissen dass es im mittag plus nicht der fall sein soll also da gibt es nichts was droppt deswegen wird es da am ende der woche in der kiste halt eine gewisse menge von dieser währung geben und ansonsten gibt es die halt wird es die halt oder könnte man selbst so tun dass bei Raid drop Raid bossen eine gewisse menge halt je nach schwierigkeit droppt die

skaliert sehr krass nach unten weg also bei den jetzigen zahlen ist es so dass ich halt absolut nicht lohnen würde die ganzen mittag null dungeons zu machen nur um zu hoffen dass man dann low level azerite teile bekommt die kaputt machen kann um sich dann sein hochleveliges zu kaufen also der teil lohnt sich nicht und das ist sehr gut und sehr wichtig weil glaube ich keiner von uns großen bock hat zehn dungeons die woche zu laufen nur damit er schneller an sein azerite item kommt man könnte es tun es wäre nur nicht sehr nicht sehr effizient kommen wir zum thema world quest für mich hätte viel früher das paragonssystem reingehört als mit 8.1 mit 8.1 kommt ein paragonssystem das heißt wer den ruf gekappt hat der wird darüber hinaus über dieses cap im ruf noch weiteren ruf sammeln können und dann alle keine ahnung 10.000 was immer es dann sein wird wird es noch mal eine belohnung geben so wie jetzt moment diese abgesandten belohnung das hätte von anfang an gerne drin sein dürfen denn im moment macht es halt überhaupt keinen sinn die world quests zu machen für die es nur ruf gibt man hat die theoretische chance dass man einen prog hat für dieses azerite nur wie eben schon erwähnt der macht den braten eigentlich nicht fett durch dieses dieses aktuelle konzept wie azerite gefahrt wird und verfällt pendelt man sich so oder so hat auf einer stufe ein und ob da jetzt in der einwoche mal was prockt oder nicht prockt macht nicht viel aus das macht keinen großartigen unterschied aus die belohnung sind massiv nach unten geschraubt worden und es gibt kein blut von sagares oder eine ähnliche art von währung oder so rune die die rune die man in den in den rates benutzt die zumindest auch noch eine hohe wertigkeit für raider haben und wo auch nicht raider die dinger verticken könnten weil sie sich sagen menschen habe ich so eine kleine nebeneinkunft der effekt davon ist zusammen mit dem missionstrich zu dem ich gleich noch komme dass die gesamte gold menge die man bekommt in **BfA** deutlich deutlich geringer geworden ist und das sieht man sehr sehr gut am tokenpreis der tokenpreis geht üblicherweise also der preis der man an gold für das für das in game World of Warcraft (**WoW**) token bezahlt geht immer dann nach oben wenn sehr viel gold zur verfügung steht oder wenn sehr viel gold ja in den kreislauf rein fließt und im moment ist er ziemlich stabil bei unter 180 k hat sich fast nicht verändert im letzten halben

jahr oder bei um die 180 kann sein dass er morgen auf 190 ist oder so zum einen sicherlich durch das dino mount das fünf millionen kostet und dass viele spieler gerne haben wollten und wollen und sich vielleicht auch schon gekauft haben dadurch ist eine menge geld aus der gold aus der economy genommen worden und zum anderen dadurch dass nicht mehr so viel produziert wird die quest geben teilweise 80 gold für mich ist so dass die belohnung insgesamt ein bisschen zu niedrig sind unabhängig davon ob es ein paragonsystem gibt oder gab oder ob es dieses system nicht gibt denn bei mir ist es oft so dass zu einer quest zu gehen und die quest abzuschließen eine geringerwertige belohnung hat als das kraut was ich am wegesrand finde während ich die quest mache als ein kraut dass ich irgendwo findet muss auch nicht mehr ankerkraut sein selbst die die die billigeren kräuter sind üblicherweise bei einem pflückprozess mehr wert als die gesamte quest und da die ansonsten nicht viel spannendes geben es gibt halt die emissarier fest die halt noch zumindest potenzielle ordentliche belohnung mit azerite equipment haben aber ansonsten gibt es halt einmal die 2000 gold dann gibt es die für den 340er item selbst bei mir der ich 380er equipment haben 340er item als emissarier chest also auch überflüssig ja und dann gibt es dann noch die alte die die azerit world quest das sind noch die tollsten belohnungen die es gibt der rest den es bei den world quests gibt da ist irgendwie wenig so extrem spannendes dabei bisschen schade aus meiner sicht aber es sollte wohl dem unter anderem dienen die inflation zu bekämpfen und die inflation ist halt nicht nur negativ also allgemein viele leute werden sagen oder es ist ja so schrecklich wenn die inflation so schlag ist ich finde das besser wenn das nicht der fall ist und dafür gibt es punkte die dafür sprechen der nachteil ist dass es leuten die später einsteigen oder zum jetzigen zeitpunkt wenig gold haben schwieriger wird aufzuholen wenn eine relativ starke inflation ist es halt so dass jemand der später einsteigt relativ gut aufholen kann und wenn nicht und wenn wenig gold im umlauf ist in den umlauf gebracht wird und fahrbar ist dann gewinnen halt die die ohnehin schon ein sehr großes vermögen haben bereits spieler wie ich zum beispiel ja also ich bin da mal insgesamt erst mal relativ neutral was das betrifft es gibt immer noch genügend möglichkeiten gold zu verdienen nur es ist nicht so so ultra mega motivierend

für die belohnungen world quests zu machen und das würde ich schön finden wird es schöner finden wenn man halt sowas interessantes machen kann wie weltweite vorher sagt wird sind aber langweilig sie sind halt interessanter als sich irgendwo hinzustellen und zu angeln oder kräuter zu pflücken in der man eine runde läuft und beides ist halt deutlich lukrativer weil es halt auch darüber hinaus nichts gibt was man gebrauchen kann so großartig das equipment wird irrelevant relativ schnell und sonst gibt es ja nicht so besonders viel das ap ding ja ist das einzige was da was bringt der missionstisch ist für mich etwas was von vielen beschimpft wurde und verspottet wurde seit es zum ersten mal in -ed un 'ed zu sehen war damals noch in der garnison vermutlich weil die leute halt einfach sehr negativ der garnison gegen beingestellt waren es war für mich so ein bisschen was was ich schätzen und lieben gelernt hat habe und was für mich die beste in der besten variante aktiv war zu liegen allerdings da muss man auch erst sagen als die broken shore aktiv war und man mehr folgen haben konnte bessere folgen hatte und dann spätestens als es das noch bessere ich glaube es gab noch eine verbessern von champion equipment gegeben hat aber auch davor war es schon nett nicht nur weil es missionen gab die viel sachen zurückgegeben haben ressourcen ruf gold was ich immer ganz gut finde weil das leuten ermöglicht die eher casual spielen etwas zu haben worauf sie sich abends freuen können beim einloggen und das sind halt spieler die das spiel spielen die welt bevölkern mehr spieler die am spiel spaß haben bedeuten für mich insgesamt auch dass es ein spiel ist was mir mehr spaß macht und da finde ich es ganz cool das spieler die auch nicht so viel zeit haben aber zumindest mal zwischendurch auf der arbeit oder auf dem weg zur arbeit auf das handy gucken da so ein paar sachen haben die sie machen können so eine kleine und nicht zu übertrieben große belohnung bekommen können um das zu tun und dann sind das die stellschraube ist halt das problem in der vergangenheit in liten waren die belohnung viel zu groß also ich selber habe irgendwann und ich bin nicht der einzige ich habe zwölf trinks gehabt erst gegen ende von liegen andere haben 17 15 gehabt selbst selbst wenig spieler haben sich einmal immer die mühe gemacht um trink hoch zu ziehen die quest rein zu machen und ab da halt keine ahnung was jeden tag im mittel 3 45.000 gold abzustauben und

das halt mit mehreren charaktern also da hat sich das gold geholfen bei mir war es über die wenigen wochen ganz am ende von liegen auf jedem charakter zwischen 200 und 250.000 gold mit dem ich das gemacht habe die sich da angesammelt haben also da war es ein bisschen zu krass nach oben getunet zumindest was die goldbelohnung betrifft im moment finde ich das halt viel zu weit nach unten getunet es gibt nichts was man da machen kann so spannendes es gibt kein equipment mehr was drauf das gibt keine kippen was man bekommen kann man kann was bauen an equipment und teuer kaufen immer ha was die die die die follower dann verbessert was ich extrem vermisse ist der combat follower also der der folger den man haben kann der einen kampf unterstützt der auch gelevelt werden kann und der halt auch wirklich ein bisschen den unterschied gemacht hat gerade am anfang gerade wenn man zum beispiel aller coolste situation immer diejenigen die tank follower haben könnten und konnten und selber nicht tank gespielt haben gerade was man am anfang wenn man noch schlechtes gier hat auf die nase bekommt wenn man da so ein tank follower hatte das hat schon einen unterschied gemacht ich als priester hab soll gehabt soll hat er gut damage gemacht und b hat einen ordentlich geheilt was auch in der situation einiges gebracht hat in der situation wo man als priester als ein bisschen au e damage machen konnte mit holy nova und wenigstens halbwegs ansatzweise world quests machen also die fand ich toll auch die art und weise dass man die wiederum legendäre items ausstatten konnte und dann noch mal fettere belohnung für die welt fest gemacht hat für diejenigen die gerne aktiv gespielt haben also folgen mitnehmen bessere world quests belohnung für diejenigen die nicht aktiv gespielt haben den follower eben nicht auf die welt fest mitnehmen sondern mit auf die mission schicken und dort eben mehr und besser die mission abschließen können also fand ich ein besseres system hat mir deutlich besser gefallen der mission ist aus meiner sicht ziemlich verkümmert dasselbe gilt für die application (App) die App ist aus meiner sicht auch so ein bisschen eine enttäuschung geworden die hat ihr ihren hochpunkt glaube ich gehabt in legion bevor agus kam dann auf agus ist sie schon nicht mehr komplett abgedatet worden also einige von den funktionen die mit agus kamen ging dort schon nicht mehr und das auktionenhaus ist rausgenommen

worden was zum beispiel meine freundin hat super gerne das auktionenhaus die auktionenhaus [App](#) benutzt ich weiß gar nicht was die moment macht weil ich die seit monaten nicht mehr angeschaltet habe ich habe die seit [BfA](#) nicht mehr angeschaltet die [App](#) nicht mehr benutzt also von daher kann ich gar nicht sagen ob da jetzt mittlerweile sogar wieder irgendwas dazu gekommen ist ich hätte es nicht mal mitbekommen aber das was ich mitbekommen habe war halt auch eine rückentwicklung und hat mir nicht besonders gut gefallen eine weitere idee war der der war mode eine innovative die ich richtig gut fand als ich das erstmal davon gehört habe und mir dachte das sehr fantastisch da kann ja eigentlich gar nichts schiefgehen super idee aber spieler schaffen es doch immer wieder mal aus den besten mechanik in irgendwelchen rotz zu machen so ist das da auch passiert denn womit keiner gerechnet hat zum damaligen zeitpunkt war dass die eine fraktion den war mode anschaltet die andere ihn ausschaltet und wir ab da in ein war mode haben in dem man kein war hat sondern gegen niemanden aktiv kämpft und einfach nur passiv zehn prozent mehr belohnung bekommt das ist bescheuert also überhaupt ein system in dem man nicht fürs machen von Player versus Environment ([PvP](#)) belohnt wird sondern nur von das von für das anschalten von dem modus belohnt wird finde ich bescheuert macht überhaupt keinen sinn ich finde es gut wenn spieler die aktiv am world [PvP](#) teilnehmen eine wiedergutmachung bekommen so war der bonus ja gedacht der bonus war nicht gedacht für ihr kriegt von allem einfach mehr wenn er war so gedacht du hast einen nachteil wenn du kämpfst weil du halt gelegentlich getötet wirst dadurch dauernde eine quest länger und so weiter sofort und um diesen nachteil auszugleichen bekommst du halt einen kleinen bonus dieser bonus darf für mich gerne größer sein darf gerne 20 prozent mehr ap xp alles geben nur dann bitte zehn minuten nach einem kill oder so fünf minuten nach dem kill irgendwas was tatsächlich auch mit dem [PvP](#) zu tun hat also mit kill meine ich honor kill also in der gruppe seid und du jemanden heils der den anderen kill dann kriegst halt auch den baff irgendwas in der richtung und nicht das was wir jetzt haben soll ein bisschen fix geben dass für die unterlegene also die die zahlen mäßig unterlegene seite die belohnung stärker angehoben wird der umgekehrte weg sollte meiner

meinung nach genauso funktionieren dass er halt gesenkt wird für diejenige fraktion die sich quasi überhaupt nicht in kämpfen begeben muss weil da kein gegner ist zu meinem ungeliebtesten thema kommen zum schluss machen wir erstmal mit den sachen weiter die ich noch ja allgemein interessant fand mäßig plus dungeons ist für mich insofern zweischneidiges schwer dass das ich die dungeons an sich erstmal alle gut und interessant finde und teilweise tolle dabei sind also auch vom design her unglaublich toll gemacht das gilt auch für die zone über die ich noch gar nicht gesprochen die zonen das zonen design und die details dass es neue schiffe gibt was die schiffe für den layout haben verglichen mit den alten gammel schiffen die man so kannte ganz ganz toll mit plus dann sind sind nicht nur deutlich schwieriger geworden sondern sie haben aus meiner sicht eine zu krasse skalierung des schadens also die balance ist halt aus meiner sicht nicht extrem gut gelungen es war natürlich immer zu dem teil so dass man in richtung absolut täten kam je höher man in mythic dungeons kam und halt mechaniken die man als relativ harmlos kannte aus dem HC und vielleicht noch mythic 0 plötzlich zu einer one shot mechanik wurden mythic plus was ich absurd finde ist was die trash mobs an damage machen und vor allen dingen damage am tank machen am tank mit den tank mechaniken hat sich halt auch ein bisschen was geändert also wenn ich als tank geglobalt werde von einem trash mobile object (Mob) ohne dass ich jetzt irgendwelche ex von einem dass ich extreme fehler mache dann ist das zu viel wenn die eine kernmechanik des spiels als tank ist weg zu rennen vor allen dingen für mit pick plus da ist es nur noch zieh die agro und rennen weg dann dann ist da was schief gelaufen und dann braucht das tuning das darf so nicht sein das macht das ganze spiel und das ganze spielen in mythic plus absurd und überhaupt merkt man es halt auch wenn man sich das feedback der spieler gerade zu den teaming und fortified wochen anhört weil auch mittlerweile jeder Mob irgendwelche welche fähigkeiten hat die im prinzip mit einem kars die gruppe nicht nur also nicht weipen können das vielleicht auch aber so weit zurücksetzen können und dass sie halt also ja kaum wieder gut zu machen sind sagen wir es so das ist alles ein bisschen sehr unverhältnismäßig verstehe die idee dahinter die design idee war halt dass man sagt der trash war

vorher zu einfach in legion so dass die spieler zu viel trash zusammengezogen einfach weggebompt haben in crowd control (CC) kann ich verstehen dass man sagt dass es eine mechanik die wollen wir so nicht unbedingt haben jede trashgruppe soll so eine kleine knifflige aufgabe sein nur auch da wieder dass die die schraube ein bisschen zu weit gedreht genau wie beim tuning von vom missionstisch zu den rates das mache ich zu einer ganz kurzen rubrik weil ich nicht viel gege RAIDED haben wir waren einmal im normal Raid da will ich mir gar keinen urteil erlauben da bleibe ich komplett wertfrei ich habe durchaus positives feedback gehört zum raiden selber also zu dem für den aktuellen Raid auch negatives mechaniken die halt mit den mit den racial abilities der verschiedenen klassen rassen zu tun haben wo die spieler nicht so begeistert darüber waren aber da kann ich wie gesagt nicht so viel zu sagen kommen wir zu zwei features die neu gekommen sind mit BfA und das sind die insel expeditionen und die kriegsfronten ich habe mir preach angeschaut und preach glaube ich teile seine meinungen in sehr vielen punkten was das game design betrifft und preach sagt das ist halt nicht für mich gemacht deswegen muss ich mich wundern wenn es spart wenn es mir keinen spaß macht das kann ich sicherlich immer wieder mal zu einem teil unterschreiben auf der anderen seite warum sollte es nicht auch für mich gemacht sein also was ich würde mich würde es freuen etwas zu haben was mir auch spaß macht auch wenn ich vielleicht vorher nicht damit gerechnet hätte weltquests zum beispiel sind ein gutes sind ein gutes beispiel aus meiner sicht weil ich vorher nie jemand war der daily quest besonders gemocht hat auch questen allgemein nicht besonders gemocht hat aber worldcrest ist für mich so ein bisschen liebgewonner tagesablauf geworden auch wenn ich es persönlich besser finden würde wenn man ein bisschen länger als nur den einen tag zur verfügung hat wieder auch im hinterkopf die spieler die nicht jeden tag einloggen dass sie dann vielleicht mal einloggen und einfach mehr quest machen können wenn sie das denn möchten aber das ist so eine detailgeschichte bei den inseln eines der grundprobleme ist halt wie schon beschrieben dass das azerit system nicht wirklich ein system ist dass das dir extrem viel bringt du kannst halt nicht nicht einmal irgendwie auf etwas hocharbeiten und dann da bleiben im prinzip musst du das halt woche

für woche wiederholen denn ansonsten verfällt halt das was du dir erfahrt hast wenn man es so beschreiben möchte und ich glaube nicht dass es extrem viele spieler gibt die sagen dafür finde ich in sel expeditionen gut genug dass ich jetzt nicht einmal fünf stunden oder zehn stunden dass die dinger fahme sondern mir jede woche fünf oder zehn stunden nehmen nur in sel expedition zu fahren das ist eines der probleme davon das zweite ist dass ich sie aus spielerischer sicht jetzt nicht irgendwie spannend finde da steht halt trash rum der trash hat irgendwie immer irgendeine CC version und irgendeinen fetten cleave oder so einen fetten damage spell für mich als tank sind die noch relativ gut spielbar so lange ich nicht irgendwie gewurzelt oder gestunt werde das kann ich immer relativ viel zusammenziehen dann ob ich das entweder alleine um oder ich habe eine gruppe die mit mir mit reitet und das mit um bombt ich spiele es nur auf HC ich habe die nicht auf mythic gespielt die sind für mich aus spielerischer sicht nicht reizvoll die geben mir kein story element was ich reizvoll finden würde bestenfalls sind es die belohnung wo es ja viele diskussionen darüber gab wie die jetzt funktionieren auch da wird es im kommenden patch kleinere änderungen geben dass man jetzt nicht mehr irgendwelche bestimmten rares auf der in sel fahren muss um seine drop chance für irgendein papagei zu erhöhen oder so sondern dass man einfach nur diese expedition abschließt was ich gut finde diesen teil der änderungen nach wie vor finde ich schade dass die nicht tatsächlich so was geworden sind was einfach ein bisschen mehr mir zumindest spaß macht ist trotzdem ist meine meine subjektive meinung ich weiß es ist einige gab da habe ich mal so ein strawpoll gemacht bei uns im chat die sagen auch ich mache die gerne mal zwischendurch also so schlimm finde ich die nicht wenn ich mal zwischendurch nichts zu tun hat melde ich mich tatsächlich auch unabhängig von der world von der fünf in sel quest melde ich mich mal dafür an und macht die bei kriegsfronten sieht es aus meiner sicht noch ein bisschen negativer aus was meinen spaßfaktor betrifft weil die länger dauern und die fühlen sich für mich ein bisschen an wie ein wie ein schlachtfeld ohne gegner also wie so ein alter ag welle oder so so ein altes alter ag welle ohne gegner drin keine ahnung ob ob sich da was verbessern ließe zu einem punkt dass ich sage oh WoW cool die möchte ich unbedingt

wieder und weiter haben im moment ist das nicht so der andere seite muss man halt sagen vielleicht gibt es eine handvoll spieler denen das so viel spaß macht dass sie da gerne einloggen diese idee mit dem ressourcen sammeln und dafür ein bisschen was bekommen und so ja vielleicht sagt das wenigstens dem einen oder anderen zu und wenn ich sag es zumindest vielleicht dem einen oder anderen zu der dinge verkauft immer ha war dass ich dann freut das wird gerade für die warfront gebraucht der preis geht nach oben ja ich habe nicht das gefühl dass die eine hohe langlebigkeit haben oder irgendwie so ein großes comeback in weiteren expansions machen werden nehme ich an ich weiß es nicht ich glaube eher dass die nach liegen nicht mehr existieren sind immer dinge wo man sagen muss man muss den entwicklern hat auch die chancen geben neues zu machen und nicht alles davon kann funktionieren eine neue sache die sie gemacht haben die gut funktioniert hat in liegen waren die world quests die sind bei behalten worden eine sache die gut funktioniert hat waren die mit plus die sind bei behalten worden andere sachen funktionieren jetzt nicht so gut werden dann vermutlich nicht bei behalten du kannst nicht jedes mal ein treffer land muss man der fernes halber halt auch sagen dann kommen wir zu einem allgemeine zu einer allgemeinen frage die sich mir stellt aber wir jetzt schon fast vom thema abweichen aber eigentlich ganz und zwar kann man langweiligen content mit großartigen belohnungen interessant machen das ist so eine philosophie frage manche werden sagen content soll so gut sein dass er alleine als content genügend spaß macht und da ist es natürlich dass die königdisziplin content zu haben der ohne belohnung so viel spaß macht dass man nie wieder und wieder spielen kann ist fantastisch ich muss aus meiner sicht sagen das ist relativ wenig der fall dass mir etwas ohne irgendwelche belohnungen lange spaß macht irgendeine kleinigkeit muss es dafür geben sonst bringt mir das nichts also denkt da nur an das dass die zeit in classic wo w wo es zwar PvP anschaltbar gab oder man auf PvP server war es aber keinen rang keine ehre keine belohnung kein gar nichts gab was das fühlt sich halt komisch du haust jemanden kaputt und dann ja nix dann hast halt gemacht hat dir nichts gebracht hat ihm mit ein bisschen pech den tag versorgt wenn manches das belohnung genug ich bin dann eher nicht so der

typ dem das große freude bereitet anderen den tag zu versauen ähnliches mit den challenge modes in mist of pandaria und auch noch in waters of drenau ist eine interessante idee gewesen und ja technisch gesehen gab es da nicht keine belohnung sondern es gab eine belohnung in form von wenn man alles auf gold gemacht hat dem challenge mode set dass ich jetzt relativ unspannend fand und wovon ich irgendwie nichts transmoggen wollte ich weiß nicht was ein komplettes set oder gab es die pro dann einzelne teile ich weiß es nicht mal weil ich das so wenig interessiert hat da finde ich jetzt dass das mythic plus was daraus ja sich entwickelt hat doch deutlich deutlich deutlich interessanter auf der anderen seite gibt es dann so dinge wie das time walking wo ich mir denke boah bin ich froh dass ich nicht mehr die 355 items brauche zum zeitpunkt wo ich das video mache gibt es 355 und ich bin weiter rüber weil alter vater ist das wiederum krampf geworden nachdem der items kuschel vorne und hinten nicht funktioniert hat das ist irgendwie diese time walking so hinzubekommen dass sie sich durchgehend auch nur ansatzweise vergleichbar spielen das hat von vorne bis hinten nie funktioniert das erste mal sie gab waren sie völlig over tun dann in legion und vor allem im späteren teil von legion waren sie durch alles umbomben und sich um nichts kümmern und jetzt sind sie wieder völlig over tun und dann kriegst halt eine belohnung wo manche sagen ok der belohnen wegen würde ich schon ganz gerne machen genau wie die leute halt eine warfront machen weil es dafür ein richtig gutes verhältnismäßig richtig gutes item gibt ohne irgendwie geartet anspruchsvollen content machen zu müssen ein stück weit zieht sich das auch durch mythic plus weil einmal durch ein 10er zu sterben gibt einem halt eine Mythic Raid tier qualität belohnung ob die jetzt im speziellen fall einem was bringt oder nicht das steht wieder völlig außer also außer frage jetzt in diesem zusammenhang darum darum soll es jetzt nicht gehen weiß wie die leute gibt ja also ich habe da immer ich kriege da immer nur den ring jede woche krieg nur den ring habe so ein pech ja also das ist halt ich weiß aber auch nicht wie man es besser machen sollte die einzige möglichkeit die ich sehe ist dass man halt die anforderungen anhebt um ein item dieser qualität zu bekommen dass man sagt man muss etwas höheres schaffen als durch den 10 durch sterben ist zumindest mal in

time schaffen oder so und zumindest ein bisschen auch zu fördern dass die leute ein aktives interesse daran haben das zu spielen weil es sich nur für die belohnung nicht lohnt zumindest nicht wenn man nicht das das ganze konzept auch spielen lernt und und verstehen lernt und sich darauf einlässt und dann für die für das wo man ohnehin schon ein bisschen schwarz zumindest dran haben eben auch ein entsprechend gute belohnung bekommt wenn man gut genug ist so wie es beim raiden ist beim Mythic raiden wo man ja durchaus den schwersten Raid content zumindest macht den es gibt und dafür dann eben die entsprechend guten belohnungen da gibt es auch keinen da gibt es nie geredet darüber dass jemand sagt aber da finde ich nie eine random gruppe für für die Mythic rates die sollten das leichter machen oder die belohnung immer c austeilten das habe ich noch nie gelesen dummerweise ist es nicht akzeptiert beim missik dungeon da sich das hauptargument les ich immer wieder aber ich möchte die auch haben die belohnung und man findet ja nie gruppen die wollen ja alle radia ausgab 10 millionen haben und so weiter und so fort ja aber das ist ein grundkonzept wo wir vielleicht ein andermal noch weiter darüber sprechen können es färbt nur so ein bisschen auf die ein oder andere design frage ab so kommen wir zu denen ich habe viele sachen kritisiert und habe über viele sachen gesagt dass ich sie negativ empfinde was ich insgesamt nicht als negativ empfinde ist [BfA](#) also die expansion bis jetzt viele systeme sind nicht besser geworden manche haben sich vielleicht verschlechtert aus meiner sicht finde ich ist der rückschritt von den also der schritt von den legendaries und set items weg kein rückschritt so rum sondern eigentlich eine sehr sehr gute idee aber die die ausführung ist momentan nicht so gut ich sehe ein ganz ganz großes problem damit dass menschen ihre beurteilung davon ob etwas gut oder schlecht ist es nicht schafft über den eigenen teller anzuschauen übrigens wir sind noch bei einem thema das habe ich mir aufgespart bis zum schluss was mir am meisten auf den nerv geht und das sind global cooldown ([GCD](#)) die [GCD](#) änderungen am global cool down denen kann ich nichts positives abgewinnen nicht mal ansatzweise ich verstehe kaum mit mühe und unverständlich kaum was man sich dabei gedacht hat dass die aber trotz des vielen negativen feedbacks immer noch zu großen teilen drin sind und nur sehr zufällig verändert

werden stört mich also zum ein beispiel ist halt dass fähigkeiten die bei dem einen tank das ist immer mein Lieblingsbeispiel weil es da so anschaulich ist was der hiel bei dem einen tank ist der vom der nicht auf dem **GCD** ist beim anderen tank ein anderer hiel der auf dem **GCD** ist also wenn dann möchte ich es eindeutig haben das ist so wie man sagt der taunt ist beim einen tank tank auf dem **GCD** und beim anderen nicht das sind essentielle kerne bildet hies die man braucht und dafür sollte man eine einheitliche linie fahren wie sie benutzt werden können die dinge die nicht auf dem **GCD** sind erlauben mir mit viel viel mehr skill es zu benutzen gerade bei survival möchte ich halt nicht dass man überleben davon abhängt ob zufällig die letzte ability vor 0,2 sekunden ausgeführt wurde oder vor 1,3 sekunden das ist für mich kein schönes gameplay trotzdem habe ich dazu auch unter euch ein strawpoll gemacht im stream man muss sagen ihr alle kennt ich habe öfter über gesprochen im stream ich habe öfter über gesprochen im BMZ ihr kennt meine sehr negative einstellung zu diesen änderungen und ich glaube dass allgemein zuschauer des streams eher zu den nicht casual spielern gehören also nicht den ganz extremen casual spieler sondern eher in richtung aus allen dow spieler in richtung derer schiffen die sich doch mehr für das spiel für das gameplay und so weiter interessieren und nicht nur die zeit tot schlagen ich glaube dass man kaum eine zielgruppe finden kann die feindlicher ist den **GCD** endung gegenüber als innerhalb von so was wie in einem speziellen forum dafür separated dafür oder **WoW** streams vor allen dingen wenn derjenige den content macht seine zuschauer so stark beeinflusst wie ich das tue dadurch dass ich halt so häufig darüber spreche warum ich diese änderungen so schlecht finde und trotzdem haben wir einen poll gemacht wo 40 prozent 39 prozent war es glaube ich insgesamt von euch gesagt haben dass sie die änderungen am **GCD** neutral betrachten oder positiv was immer noch heißt dass 61 prozent negativ fanden ok aber ich hätte nie damit gerechnet dass es so viele sind die sagen ist mir egal oder ich finde es gut ich hätte gedacht bei uns im stream sind vielleicht zehn prozent die sagen neutral oder gut es waren 40 und das relativiert an alles was ich dazu sage denn der durchschnitts user mag das noch mal weiter anders sehen ich glaube dass es zumindest aber ein umstrittenes thema ist selbst wenn wir sagen wir sind da die

spitze vom eisberg und wir sind die die auf dem niveau nörgeln dass für viele andere nicht relevant ist ich finde die änderungen nicht gut aber es mag sein dass es gründe im game design gibt die sich mir nicht erschließen weswegen sie vielleicht doch gut sind wenn dann möchte ich es nur bitte wenigstens halbwegs einheitlich haben ich lebe ungern damit weil es sich ich habe ich habe die variante gerade beim Prot Paladin vorher und nachher gespielt und es fühlt sich widerlich schlecht an mit diesen GCD änderung spielen die sind das größte problem was ich habe aber wenn ihr das schon schon rein bringt dann macht bitte für die klassen gleich und nicht bei dem einen der mobility cool down auf GCD beim anderen und GCD und so weiter so aber jetzt noch mal noch mal zum zum fazit ich finde BfA ist insgesamt gelungen also mir macht es insgesamt spaß es könnte definitiv besser sein es könnte in vielen punkten besser sein aber wann gilt das nicht mal für ein spiel und vor allen Dingen muss man halt sagen wenn ich sage besser dann sage ich immer meiner meinung nach besser meine meinung ist subjektiv wie die von jedem anderen auch und ich versuche zumindest und das solltet ihr auch tun immer über den teller anzuschauen wenn ich irgendwas kritisieren mir irgendwas nicht gefällt gibt es vielleicht gute gründe warum das so ist und warum meine meinung in so fern irrelevant ist als dass die entwickler sich dessen bewusst sind dass es kritiker des aktuellen systems gibt sagen ist für uns aber trotzdem das bessere ob dir das gefällt oder nicht ich glaube aber auch dass die nächsten patches so ein bisschen zeigen müssen jo wir arbeiten an zumindest den dingen die häufig kritisiert werden die wie like jern kritisiert werden denn der hat jetzt lange warten lassen auf sich der patch und jetzt im januar wird dann eben noch mal der Raid content kommen was natürlich für einige auch ganz ganz wichtiger schritt immer ist dass es neuen Raid content gibt damit verbunden auch besseres hier und so und bfm muss regelmäßig nachlegen und gut nachlegen das hat liegen halt liegen hat eine hohe messleite gesetzt gelegt die haben von anfang an hat liegen starken content gehabt starken neuen content das muss man sagen ist in bfb nicht passiert in bf war es vieles von dem starken content noch da aber es ist eben nicht so viel starker neuer content da und es kam regelmäßig irgendwie ein bisschen was dazu was man hier und da machen konnte auch

eine andere geschichte die klasse oder holz und die story die damit einhergeht auch nicht für jeden was wo man sagt ja fand ich ganz ganz riesengroßartig war für mich das schlüssel feature des spiels ist aber moment in der form auch nicht da wenn das nur eine kleinigkeit ist bei dem ein was halt in wo d war es halt die garnison ob die jetzt jedem gefallen hat oder nicht aber an der kommt man so ein bisschen schrauben aufbauen die was so quest haben in liten war es die klassenhalle mit der auch ganz bestimmte quests verbunden waren lore verbunden war die liebevoll gemacht war und so weiter und sofort und das ist auch so eine sache die fehlt also ich glaube es wird nachlegen müssen aber ich habe nicht das gefühl schlecht unterhalten zu sein wenn ich wo w an mache und mir macht es spaß einzuloggen ich hoffe dass ich in zukunft noch ein bisschen mehr menschen mobilisieren kann mit denen ich gerne spiele um vor allen dinge rates und mit plus wieder zu machen weiter zu machen mehr zu machen als bisher auch aber ja das ist mein fazit ist lang geworden ich weiß aber ich denke mal nichts anderes habt ihr bei dem thema erwartet danke euch fürs zuhören fürs zuschauen macht's gut und tschüss bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#428: 4 Fragen, Content und Anspruch, Essen!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 428. Hunden die mit lauten Dingen spielen. Vier Fragen, Content und Anspruch und dem Thema Essen und Poppy die einen Kuhhuf hat. Nur für den Fall, dass es für euch so ein bisschen klingt wie so eine Bowlingkugel. Für unsere Nachbarn wird es das bestimmt. Hallo Barlow, zuerst dickes danke für deine BMZ. Ich höre dich nahezu täglich. Das freut mich. Mir sind neulich ein paar Fragen eingefallen, die ich an dich habe. Erstens in einem vergangenen BMZ hast du erwähnt, dass du deine Freundin bei einem Treffen großer Leute kennengelernt hast. Wie groß bist du? Da ich selbst als Mädels 183 lang bin, fangen bei mir echte Männer erst bei 190 an. Oh Gottes Willen, lass das nicht die kleineren Jungs hören. Das ist Gatekeeping nennt man das, wenn man sagt echte... und dann irgendwie eine Bedingung stellt. Jungs ihr seid auch mit 150 echte Männer. Schreibt mich irgendjemand an. Barlow ich bin 149, ich hasse dich. Auch mit 149. Ich weiß was jetzt kommt. Ist aber nicht nur toll so groß zu sein, auch wenn man ohne Höckerchen überall dran kommt. Ja das stimmt. Ich bin als 98 und kennengelernt habe ich Kada, die ist 181, auf einer Website, die heißt großeleute.de. Ich bin da gestern mal kurz draufgegangen, als ich die Frage hier gelesen habe und sie sieht heute die Website komplett anders aus

als vorher. Ich weiß also nicht, ob sie noch in irgendwie in irgendeiner Art und Weise so funktioniert, wie sie das damals hatte, oder ob sie mittlerweile von irgendjemandem aufgekauft wurde. Das war damals eine Mischung aus Radgeberseite und Datingseite. Du hast halt dort so Tipps gefunden wie ich bin zwei Meter groß, in was für ein Auto passe ich ohne Umbauten gut rein? Oder keine Ahnung, kann man da als Beifahrer oder auf dem Rücksitz gut sitzen? Autos, Motorräder waren gerne genommene Themen, aber auch Fragen nach was ich Klamotten kaufe, Schuhe, Betten und so weiter. Also Dinge, die tatsächlich damit zu tun haben, dass man relativ groß ist und ebenso Datingseite. Da haben wir uns kennengelernt, geschrieben und dann danach getroffen. Die machen allerdings auch, haben sie damals zumindest, regelmäßige Treffen in verschiedenen Städten, wo sich dann Mitglieder dieses Forums treffen und halt ja so kleine Party machen oder so. Zweitens, angenommen es gäbe einen totalen World of Warcraft (WoW) Server Crash. Nichts geht mehr, alle Charaktere würden dabei gelöscht, es kann nur ein einziger pro Spieler wieder hergestellt werden, für welchen würdest du dich entscheiden? Ich glaube, ich würde, obwohl ich in Ähnlichkeit nicht mehr gespielt habe, meinen Schurken nehmen. Der war, also Barlow, der war zum einen namensgebend jetzt für alles was ich danach in einem Rahmen WoW Content gemacht habe. Zum zweiten fast sechs Jahre lang mein Main. Von Anfang Classic mit kleinen Unterbrechungen, wo ich mal irgendwas anderes zum Twink Schrägstrich Main gemacht habe, wenn es irgendwie in der Gruppe gebraucht wurde, bis ja so Mitte Ende Wrath of the Lich King (WotLK). Also in WotLK, ganz zum Schluss habe ich schon den Priester aktiv gespielt und mit dem als Main auch nach Katar gegangen, habe mit dem als Main mobile object (Mob) gespielt und so weiter und so fort, aber in den drei Expansions zu einem Großteil war der mein Main. Und der hat auch noch den alten Grand Marshal, nee, Field Marshal, eins unter Grand Marshal, Rang 13 Titel und ja ich weiß, man kann den heute auch wieder bekommen den Titel, aber das ist halt noch der echte, der Originale und das ist eines von den wenigen Dingen, die vor allem auch mit fürchterlich viel Zeit und so weiter verbunden waren, aber ja die aus der Zeit quasi noch noch übrig sind. Andere seltene Dinge habe ich weder

jemals gesammelt noch bekommen. Ich habe zum Beispiel nie das alte Epic Mount gehabt. Wenn ich das gehabt hätte, dann wäre das auch noch eine Sache, die mir sehr wichtig wäre, allerdings sind die Mounts ja mittlerweile eh accountweit und nicht charaktergebunden und von daher wäre das eh egal. Das wäre der vermutlich. Jetzt kann man sagen, aber du spielst doch jetzt Pala und oder Pala und Priester, aber man kommt so leicht wieder auf den Stand mit den Charakteren, wo man jetzt ist, also dauert halt nicht besonders lange um zu leveln und schon gar nicht jetzt mit dem aktuellen Patch, der es ja noch mal ein bisschen schneller wieder gemacht hat und die Aufholmechaniken sind mittlerweile auch so schnell und angenehm, dass man spätestens in zwei, drei Wochen, vielleicht vier Wochen wieder auf einem Niveau ist, mit dem man Endgame, PvE, raid tauglich und so weiter ist. Deswegen würde mir das nicht so viel ausmachen, den Kram nochmal neu machen zu müssen, dafür aber meinen alten Charakter im Original behalten zu können. Drittens, du dürftest dich mit egal welcher Person der Welt treffen, ganz gleich ob bereits verstorben oder lebendig, auf ein Essen, wer wäre das für dich? Ja, lassen wir Familienmitglieder und Freunde außen vor, die verstorben sind natürlich, denn miteinander könnte ich mich ja weiterhin treffen, denn dann wäre die Entscheidung sehr einfach, dann wäre es natürlich jemand aus dem Familie- oder Freundeskreis. Ich würde sagen Jesus. Mit Jesus irgendwie so in so einer Bude, in so einer schäbigen Bude, die nach Frittenfett riecht und dort Mettbrötchen für 1,75 Euro kaufen und essen, so viel du willst. Jesus geht auf mich. Ich glaube das wäre interessant zu sehen, was ist so aus seiner Berichterstattung, was ist Wahrheit, was ist Legende, was ist wirklich passiert, was nicht. Dass es diese historische Figur gegeben hat, ist ja klar, nur was um ihn rum passiert ist, das ist ja die viel wichtigere Frage. War das Ganze irgendwie, hat das als Studenten-Ülk unter Zimmermannsgesellen angefangen oder kann er wirklich hier mit einem Klumpfuß heilen, das fände ich spannend. Also Mettbrötchen essen mit Jesus. Eine Frage zur Frisur. Soweit ich das mitbekommen habe, kamen Fragen zur vergehenden Haarpracht nur von Männern, aber wie stehst du zu Damen oben ohne? Positiv, du meinst aber ohne Haare. Ich habe neulich eine junge Frau mit nahezu Glatze gesehen, ihr stand das aufgrund ihrer perfekten

Kopfform so gut, ich zitiere meine Oma dürfen Mädchen das, aber wenn ich so an Schindelto Conner denke, warum nicht? Wobei man halt bei Schindelto Conner sagen muss, die sah halt auch mit Haaren richtig gut aus. Wenn man halt von sich aus so oder so sehr gut aussieht, dann sieht man möglicherweise auch ohne Haare sehr gut aus und es steht einem in Anführungsstrichen. Weiß ich nicht, ich schätze fast, dass man immer noch so darauf geeicht ist, weil es so unglaublich selten und so ungewöhnlich ist, dass man der Gewohnheit halber, vermutlich wenn man beide Bilder, so zwei Bilder nebeneinander hätte, einmal Haare ab, einmal Haare dran, fast immer das mit Haare dran bevorzugen würde. Aber wie gesagt, ich glaube, das ist so eine Frage der Gewohnheit hauptsächlich. Ich glaube aber auch, dass das für Frauen insgesamt sehr viel häufiger eine sehr sehr große Rolle spielt als für Kerle. Nicht, dass denen das völlig egal ist, wie ihre Haare aussehen oder so, aber wenn ich schon bei Schauspielerinnen sehe, die für eine Rolle irgendwie eine Glatze haben müssen und es einige gibt, die sich selbst für eine wichtige Filmrolle nicht mal eine Glatze schneiden lassen wollen, sondern dann mit diesen komischen Klebeperücken arbeiten, die halt in manchen Fällen total künstlich aussehen, was ja unnötig wäre, wenn man die Haare einfach abrasiert, weil das so eine Überwindung ist und sie sich denken, das dauert so lange, bis das wieder gewachsen ist und nicht bereit sind, das zu tun. Ich glaube, das würdest du bei einem Kerl nie haben, dass er bei einer Filmrolle sagen würde, die erfordert eine Glatze und nicht nie. Gibt bestimmt auch welche, wo das der Fall wäre, aber nicht so häufig. Von daher glaube ich, wenn das... vielleicht sitzen wir irgendwann oder sind wir irgendwann in einer Zukunft, wo wir genetisch keine Kopfhare mehr haben. Die Körperbehaarung ist ja schon größtenteils weg, jetzt nicht bei jedem, aber so im Großen und Ganzen, wenn wir da unsere Vorfahren denken, die Gesichtsbehaarung ist bei Frauen zumindest schon weg, meistens. Und vielleicht entwickeln wir uns dahin, dass irgendwie die Kopfhhaarpracht irgendwann auch nicht mehr da ist und dann stellt sich diese Frage gar nicht mehr. Sehr interessant zu wissen. Ich glaube im Moment ist es, wie gesagt, gewöhnungsgeprägt so, dass ich glaube ich, wenn ich die Wahl hätte und dann ehrlich wäre logischerweise in den meisten Fällen, wenn ich zwei Bilder sehen

würde, ist eine mit, das andere ohne, wenn es freiwillig natürlich passiert und die Frau einfach sagt, ich rasiere die Haare jetzt ab, vermute ich immer, dass mit bevorzugen würde. Es gibt bestimmt auch welche, wo es toll ohne aussieht. Hallo Onkel Barlow. Zum Thema Solo und Gruppen-Content bzw. Content allgemein, was Spiele erwarten, in Klammern, können und warum es gefühlt ständig zur Diskussion um [WoW](#), Blizzard und andere Games kommt. Meiner unmaßgeblichen Meinung nach, liegt die meisten Gründe für Diskussion um Spiele, halte Mechaniken, allgemeines Game Design oft bei den Spielern selbst. Ja gut, das predige ich ja nun auch seit Wochen, dass es oft an den Spielern selbst liegt. Es beginnt bei der Annahme, ich habe für das Game bezahlt, also müssen mir auch alle Spiele zur Verfügung stehen. Das halte ich für falsch. Na, das ist nicht immer so, aber komm mal gleich zu. Spiele sind so gestaltet, dass sie auf einen bestimmten oder auf einigen bestimmten Wegen gespielt werden sollen oder gar müssen. Nicht auf alle erdenklichen Arten, die allen oder die den Spielern einfallen. Wenn ich ein massively multiplayer online ([MMO](#)) spiele, muss ich davon ausgehen, dass viele Spielhalte so ausgelegt sind, dass sie mit mehreren Spielern zusammen, ach so, sie mit mehreren Spielern zusammen durchzuspielen. Ja, das musst du nicht zwingend. Es gibt auch MMOs, wo das nicht so ist, aber es gibt MMOs, die so sind. Das ist ganz wichtig. Du sagst, ich muss in einem [MMO](#) davon ausgehen. Musst du nicht. Es ist bei vielen MMOs so, vermutlich bei den meisten so, aber es muss nicht so sein. Dass netterweise einige Inhalte auch solo spielbar sind, ist cool, aber meiner Meinung nach keine maßgebliche Rahmenbedingungen. Wenn jemand das Gruppensuchtool nicht nutzen möchte und an der werde ich keine Gruppe zustande bekommt, der kann gewisse Spielinhalte eben nicht spielen. Blizzard kommt mit verschiedenen Spielinhalten einige doch sehr casual friendly einer Menge Spielern schon entgegen. Sowas gab es früher oft gar nicht. Ja, gut, das ist kein Argument. Also wenn etwas schlecht war und es das früher nicht gab, und die Tatsache, dass es nicht schlecht war, ist das ja kein Argument. Das gab es früher auch nicht. Wenn etwas zu schwer war und ich konnte das Spiel nicht durchspielen, dann war das so und das Spiel deswegen nicht automatisch schlecht. Kommt darauf an wieder, wenn ein Spiel so designt ist,

dass etwas nicht durchspielbar oder annähernd nicht durchspielbar ist, dann kann das durchaus bedeuten, dass das ein sehr schlechtes Spiel ist. Absolut kann das der Fall sein. Es ist nicht immer der Fall, nicht notwendigerweise, aber es kann der Fall sein. Gut, letztlich du sagst, es ist nicht automatisch schlecht, das heißt du sagst, es kann schlecht sein. So verstehe ich das zumindest. Es gibt ja **WoW**-Content, den ich zum Beispiel sehr gerne spiele, quest, lore, erforschen, berufesskillen und einige, die ich nicht so gerne mache, wie Mythic Plus oder Raids. Daher kann ich aber auch nicht erwarten, das geilste Geir zu erhalten, welches es eben nur für die schwierigsten Mythic Plus, Dungeons oder Raids gibt. Blizzard ist in der Loot-Verteilung auf die Spielhalte schon sehr gnädig. Ich würde das vermutlich für die restriktive Hand haben. Außerdem habe ich das Gefühl, dass durch fehlende Medienkompetenz und illusorische Ansprüche, wobei zu oft versucht wird, diese zu erfüllen, seitens vieler der lautstarken Spieler oft die Erwartungen entsteht, das Game muss so sein, wie ich das will, sonst ist es scheiße. Genauso habe ich das Gefühl, dass sich Firmen zu oft von genau diesen Spielern beeinflussen, was dazu führt, dass Spiele zu früh und unfertig erschworen. Das hat ja nichts damit zu tun, ob sie unfertig sind oder nicht. Also wenn etwas so sein will, wie ich es haben will, dann ist das ein anderes Blatt Papier, als es muss jetzt released werden oder nicht viel zu oft nachgegeben wird. Wie bewertest du die Haltung von der Spieler im Vergleich zu früher? Achten die Spielehersteller zu sehr auf die Erwartungen der Spieler, statt ihrem Game Design zu vertrauen? Also erst mal beschreibst du vieles von dem, was ich seit Wochen predige. Ich nehme an, dass du entweder nicht viel davon gesehen, schrägst du gehört hast oder es dir nicht aufgefallen ist, aber du fasst eigentlich vieles zusammen, was ich so gebetsmühlenartig runterleiere. Es gibt halt eine Sache in Sachen Game Design, die man sich immer vor Augen halten muss. Wenn du als Game Designer nicht auf deine Zielgruppe reagierst, dann bist du wie ein Arzt, der sich von der Krankheit nicht vorschreiben lässt, welche Diagnose er zu stellen hat. Dann bist du ignorant. Also ja, du weißt manche Sachen wirklich besser und du weißt, dass nur, weil Leute etwas fordern, ist nicht das Spiel besser macht. Wenn alle Leute fordern, irgendwie ich möchte jetzt genügend Gold haben, um

mir easy alle Consumables zu kaufen, findest du vielleicht eine Mehrheit der Spieler, die das sagen und haben wollen. Und trotzdem wird das Spiel dadurch nicht besser, weil du dann plötzlich die Inflation in den Himmel treibst und alle Leute, die etwas verkaufen wollen, keinen Spaß mehr daran haben. Und es kein Interesse mehr weckt, weil, wozu würdest du das Geld braucht, weil sowieso jeder im Überfluss davon hat. Klammern so ein bisschen so, wie das Richtung letzte Expansion war, wenn man sich entsprechend angestellt hat. Aber du hast halt auch völlig verschiedene Spielertypen mit völlig verschiedenen Zielen und mit völlig verschiedenen Ansprüchen und Anforderungen daran, wie diese Spiele zu erfüllen sind oder was ihre Belohnung sein sollte. Und auch da musst du halt sagen, es gibt niemanden, der mehr ein Recht darauf hat, dass irgendetwas gemacht wird als ein anderer. Ein Spieler von Method ist nicht mehr wert als du. Und ich bin nicht mehr wert als irgendwer anderes, der das Spiel spielt, egal wie viel er das spielt. Und das ist was, was ganz viele Spieler überhaupt nicht begreifen. Es gibt unglaublich, also ich hab das gemerkt in Diskussionen, wo tatsächlich die Qualität einer Meinung beurteilt wird nach wie weit bist du im Raid-Content. Du kannst ja nicht mitreden, du hast ja noch nicht mal Mythic Clear oder bist Mythic nur 7 von 8 oder so. Also was Mechaniken bei Mythic-Bossen betrifft, das würde ich verstehen, dass man sagt, du warst noch nicht mal bei dem Boss offenbar. Dass du jetzt nicht sagen kannst, ob eine Mechanik zu leicht oder zu schwer ist, halte ich für wahrscheinlich, wenn du sie noch nie gespielt hast. Okay, klar. Aber es gibt ja auch andere, die sagen, wenn ich mit dir über Game Design reden will oder über Spielmechaniken reden will und du das nicht machst, dann ist deine Meinung nichts wert oder dein Wunsch ist nichts wert. Und warum sollte das so sein? Das klingt so einfach, jeder würde sagen, du hast recht, warum sollte das so sein? Und wenn man dann noch mal genau nachhört, viele der Kritiken stammen aber genau von dieser Anspruchshaltung. Von diesem, die Meinung von X ist mehr wert als die Meinung von Y und die Meinung von Y ist falsch. Wir haben viele Dinge, die in MMOs und in [WoW](#) so sind. Manche waren mal anders, manche waren schon immer so, aber es gibt kaum was davon, was man nicht hinterfragen kann. Zum Beispiel, wenn wir bei dem

MMO sind, bei [WoW](#) zum Beispiel ist es so und schon immer so gewesen, dass man sehr, sehr viel vom wichtigen Endgame-Content nur in sehr großen Gruppen machen konnte, in Raid-Gruppen. Das hat sich mit Mythic Plus aufgeweicht. Mit Mythic Plus ist es jetzt so, dass man den schwersten Content, den es in Game gibt, in 5er-Gruppen macht. Es gibt keinen schwereren als Mythic Plus. Der ist ja nach oben in offen, von daher ist das relativ leicht zu sagen, dass es keinen schwereren gibt. Und die Belohnungen stehen denen von Mythic Raids in wenig nach. Ich will nicht sagen in nichts nach, aber in wenig nach. Man kommt auf ein sehr vergleichbares Equipment-Niveau durch 5er-Dungeons, wie man es früher nur in großen Raid-Gruppen kam. Und ich glaube, die wenigsten haben damit grundsätzlich ein großes Problem, weil es halt ein schwerer, knackiger Content ist. Warum sollte der nicht belohnt werden? Also, blöd, wenn er nicht belohnt werden würde. Aber das ist eine ganz, ganz entscheidende Änderung. Wir waren mal bei 40 Mann für die größten Raids, wir sind jetzt bei 5 Mann. Deswegen ist das Spiel nicht weniger ein MMO geworden. Argumentierbar ist es sogar eine Komponente, die extrem wichtig und cool ist, weil sie das Leuten auch ermöglicht, diesen Content zu spielen, ohne sich diesem 40-Mann-Konstrukt anschließen zu müssen, der von der Organisation her mehr Probleme gemacht hat, als das Spielerische. Also die Organisation eines 40-Mann-Raids war die größere Hürde, als die spielerische Hürde den Raid tatsächlich zu machen. Was irgendwo absurd ist, wenn man darüber nachdenkt. Und es kann auch andere Spiele geben, in der in großem Maße das Zusammenspielen in Gruppen belohnt wird, aber trotzdem Dinge auch solo erreichbar wären in der Theorie. Nur halt ineffizienter. Nimm dir halt Action-RPGs, nimm dir so Spiele wie Diablo. Da kannst du den Endgame-Content auch spielen solo und kannst da auch erfolgreich sein, allerdings geht es in Gruppen und zusammen und mit Absprachen deutlich besser. Damit will ich nicht sagen, dass der [WoW](#) so werden muss oder soll oder sonst was. Ich glaube nicht, dass das passieren wird. Ich denke auch nicht, dass ich das wollen würde. Ich will nur sagen, es ist nicht unmöglich. Und jetzt kommt jemand und sagt, aber das ist ja kein MMO. Na und? Interessiert ja nicht. Es ist möglich und es würde genauso als MMO funktionieren. Wie

viele Leute das haben wollen würden und ob sie das dann spielen, ist wieder eine völlig andere Frage, aber es ist möglich. Und das ist immer so ein Ding, wenn wir über Game Design reden, dass man im Hinterkopf haben muss. Ich habe jetzt nur das allerkrasseste Extrem genannt, ein Spiel, in dem man solo tatsächlich alles machen kann. Und selbst bei diesem krassesten Extrem muss man sagen, ja gut, technisch ist das möglich und es gäbe bestimmt Leute, die das spielen wollen würden. Und bei wesentlich weniger extremen Dingen, bei so Nuancen Entscheidung, sieht es vermutlich noch eindeutiger aus, dass sich große Zielgruppen für das eine oder das andere finden. Und manche Leute tun halt so, als wäre eine Entscheidung, die von der Strategie her nicht ihnen als Spieler gerecht wird, weil man sagt, ja okay, wir zielen, wir wollen damit andere ansprechen. Auch noch eine qualitativ schlechte. So wie oft höre ich das Wort Casual als Schimpfwort benutzt. Wenn irgendwas für Casuals gemacht wird, ist das plötzlich das Zeichen eines schlechten Spiels. Wenn etwas für die breite Masse gemacht wird, ist das Zeichen eines schlechten Spiels. 90 hat sich jemand nicht den Blöde, den Kommentaren zu schreiben. Die und die Filme, die massentauglich sind, die wären ja nicht gut. Warum? Weil sie dir nicht gefallen, weil sie deine Ansprüche an einen hochwertigen Film nicht haben? Also, wenn ich ein Game designe, möchte ich, dass die Leute, die es spielen, damit Spaß haben. Und ideellerweise möchte ich, dass viele Leute damit Spaß haben. Und das sollte sich im Game Design wiederfinden. Blizzard hat es bisher relativ gut geschafft, um nicht zu sagen sehr gut geschafft, Moment, ich muss einen Schub trinken, aus meiner Sicht gute Kompromisse zu machen. Es gibt so viele unterschiedliche Spielertypen mit so vielen unterschiedlichen Zielen. Und selbst unter sehr, sehr ähnlichen Spielern gibt es sehr unterschiedliche Arten und Weisen zu spielen. Es gibt zum Beispiel Leute, die machen nur Player versus Environment (PvP) oder gerne PvP. Unter denen gibt es welche, die machen am liebsten vielleicht BGs oder Rated-BGs. Andere haben nur Bock auf Arena. Manche spielen in der Arena nur einen Charakter. Andere spielen in der Arena immer das, worauf sie gerade Lust haben und spielen verschiedene Sachen auf einem hohen Niveau. Der nächste spielt Mythic Raid Content und auch liebend gerne in jeder freien Minute Mythic+. Andere

spielen Mythic Raid Content und Mythic Plus nur, wenn sie reingeprügelt werden. Dann gibt es Leute, die machen Raid Content und könnten auf drei Charakteren, wenn es nach ihnen ginge, jede Woche Mythic raiden. Und wieder andere, die froh sind, wenn der Boss liegt, am liebsten zu Farm Runs mitkommen und wenn sie das Equipment haben, was sie haben wollen, sich am liebsten von jedem Raid abmelden. Selbst da ist er nicht ein 100 Prozent Einheitlicher. Und selbst von den Leuten, die die gleichen Dinge machen, die gleichen Dinge mögen, sagt der eine, der Boss und das Bossdesign gefällt mir super mega gut, das macht mir voll viel Spaß. Der andere sagt, aber ich möchte lieber ein völlig anderes Bossdesign. Der eine sagt, ich liebe Patchwork, ich mag es, ich zum Beispiel, ich liebe Patchwork. Kämpfe, wo man das letzte aus dem Damage rausholen muss, aber ansonsten relativ einfache Mechaniken hat. Der andere sagt, am liebsten, keine Ahnung, Mimiron Firefighter, aber ein bisschen schwerer. Also die Spieler sind so mega unterschiedlich und man muss immer als Entwickler Kompromisse machen, dass du Sachen ins Spiel bringst, die jedem etwas bieten, was ihm Spaß macht, ohne den Leuten zu viel gegenseitig auf die Füße zu treten. Und manchmal geht das nicht, weil die Entscheidungen sich widersprechen. Weil das Game Design, wenn du es in die eine Richtung machst, den einen verärgern wird und den anderen erfreuen und umgekehrt. Und ja, ich glaube, da macht Blizzard insgesamt einen guten Job. Für mich ist es nochmal wichtig festzuhalten, es ist tatsächlich so, in dem Sinne, jeder, der 13 Euro bezahlt, hat gleiches Mitspracherecht, im Sinne von, er ist nicht weniger wert. Wenn es Dinge gibt, die ich machen kann, die ihm Spaß machen oder ihr Spaß machen, dann ist das nicht weniger wert, als wenn du dem besten Endgame-Player der Welt etwas vorsetzt, was ihm gefällt. Ich glaube, dass immerhin noch die Wichtung gehen wird in Richtung, der in Führungsstrichen großen oder guten Spieler, weil die dann sogenannte Opinion-Leader sind, also Meinungen formen. Und man manchmal sich mit dem Game Design so ein bisschen in die Richtung drücken lässt, ich will nicht sagen erpressen lassen, soweit geht es nicht, aber in die Richtung drücken lässt, weil alternativ eine Stimmung kippen kann. So eine Situation, die wir aus meiner Sicht im Moment ein bisschen sehen, dass es ein paar Opinion-Leader

gibt, die über Gebühr negativ sind, über bestimmte Dinge und dass Selbstspieler, die keine Ahnung von irgendwas haben und für die das irrelevant ist, wie ein Papagei das alles nachplappern, weil sie diesen Opinion-Leadern folgen. Und dann hast du etwas, was eigentlich nur 100 Spieler negativ beeinträchtigt, wenn überhaupt, wo aber 100.000 das Gefühl haben, dass es für sie negativ ist, auch wenn es faktisch keinen negativen Einfluss hat. Und dann bist du in einer Situation, wo du das Game Design überdenken könntest, umzuändern, nicht weil es notwendig wäre, nicht weil es besser wäre, aber damit die die Klappe halten. Hallo Barlow, meine Familie, Großeltern und Eltern kommen aus Ostpreußen. Nach dem zweiten Weltkrieg, Flucht nach Deutschland und so weiter, von dort stammt die Vorliebe, süße Milchspeisen zu machen. Bei uns ist daher Milchreis, Grieß oder Ähnliches kein seltener, aber lecker, Milchreis und Grießbrei, lecker. Und vor allen Dingen Grießbreihaut ist noch besser als Puddinghaut, sondern regelmäßiger Hauptgang. Eine Besonderheit ist aber Milchnudeln mit Bratkartoffeln. Oh, dort gibt es halt einen Teller mit Milchnudeln und einen Teller mit Bratkartoffeln. Ziemlich jeder Mensch, dem ich das gesagt habe, fand das total widerlich und konnte nicht verstehen, wie man so etwas essen kann. Ich finde das aber lecker, wegen der süßen Speise verbunden mit dem kräftig salzig pffiffigen. Aber darum geht es nicht. Gibt es etwas, das du total gerne isst, obwohl es andere absolut widerlich finden oder als absolut widerlich betiteln? Beziehungsweise glaube ich, dass du in Deutschland und in der Welt bisher mehr rumgekommen bist als ich. Hast du Sachen gelernt, die auf den ersten Blick komisch waren, sich dann aber ziemlich gut herausgestellt haben? Eher umgekehrt. Also wer die britische Küche mal kennengelernt hat, stellt fest, dass es da einige Dinge gibt, die halbwegs brauchbar klingen oder und aussehen, aber nicht immer so gut schmecken. Aber es mag doch auch daran liegen, dass die Ausführung mies war. Und da ich in die Breite gelebt habe, war das zwar grundsätzlich britische Küche, aber dann oft noch britische Küche. So kam es einem vorhin schlecht. Das war ein Land, in dem die Pizzadienste nicht mal Pizza machen konnten. Die Pizzadienste konnten es nicht. Und ich darf nicht vergessen zu erwähnen, dass wir einmal eine Lasagne Bolognese hatten, die statt mit Bolognese, weil sie halt

kein Hackfleisch da hatten, mit Corned Beef gemacht war. Das ist widerlich. Da schmeckten Sachen deutlich schlechter, als wenn besoffene Studenten, die nicht alle Zutaten im Haus haben, um drei Uhr nachts auf die Idee kommen, ein Gericht nachzumachen und dabei eine Seite vom Rezeptbuch zugeklebt ist. Also das war richtig, richtig fies, was ich dort entdeckt habe. Und selbst Dinge wie die Sandwiches einer großen Sandwichkette kamen mir gefühlt nochmal eine Spur schlechter vor, als in jedem anderen Land der Welt, wo ich bisher noch nicht so viele gegessen habe. Ich habe aber den umgekehrten Fall von etwas, das meine Kollegen widerlich fanden und wo ich zumindest einen davon absolut begeistern konnte, wobei der halt auch so ein bisschen weltoffen ist und damit kein Problem hat. Was? Mettbrötchen. Mettbrötchen sind fantastisch und ich glaube in kaum einem anderen Land der Welt wird das überhaupt so oder auch nur ansatzweise und regelmäßig gegessen, so dahingehend, dass man das Leuten, gerade Amerikanern zum Beispiel, denen bei uns im Unternehmen erklären muss, was das überhaupt ist. Und die erste Reaktion ist, ja widerlich. Wie, das ist was? Rohes Fleisch? Rohes, kleingemahltes Fleisch auf dem Brötchen? Was? Rohes Fleisch hier? Und ja, dann habe ich einen Kollegen von mir, der ist Südafrikaner, mitgenommen. Wir haben in Deutschland gearbeitet und dann habe ich ihm gesagt, ich werde dir jetzt Mettbrötchen zeigen und dann haben wir Mettbrötchen gegessen und ab da gab es für die zehn Tage oder 14 Tage, die wir in Deutschland zusammen waren, jeden Morgen zum Frühstück Mettbrötchen. Und also den umgekehrten Fall, dass Leute etwas als total widerlich erachtet haben und es sich nicht als widerlich herausgestellt hat. Es gibt viele Sachen, die ich nicht besonders mag, aber das sind meistens Sachen, die ich einfach schon gegessen habe und halt einfach nicht mag. So was wie Eier in Senfsoße zum Beispiel, da kommt mir so ein bisschen die lauwarne Kotze hoch und ja, Leber mag ich auch überhaupt nicht. Und wovor es mich nur so ein bisschen anwidert, sind so alle Varianten von irgendwelchen Innereien und so, das muss ich nicht haben. Das, wenn, dann könnte ich sowas immer nur mit langen Zähnen essen oder Hirn oder so und das muss halt nicht sein. Aber ich bin ansonsten glaube ich relativ pflegeleicht, was das betrifft. Also es gibt relativ wenige Dinge,

die ich jetzt kategorisch zu essen ablehnen würde. Es sei denn, du würdest mir jetzt mit irgendwelchen neuen Tierarten ankommen, da muss ich auch nicht unbedingt viele von probieren, aber ja, wenn so oft, so oft hatte ich die Auswahl auch noch nicht. Hamster oder so, kriegt man ja relativ selten zu essen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr lasst mir weiterhin so viele schöne Themen und Fragen, Themenvorschläge zukommen. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#429: Barlow an den Feiertagen, nervige Fragen, pro GCD

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 429 und den Themen Barlow an den Feiertagen, nervige Fragen und Pro global cool-down (GCD) und weil ihr wenn ihr euch wundert dass ich von mir selbst gerade sage Barlow an den Feiertagen, dass es nur damit man in der Überschrift verstehen kann dass es darum geht was ich an den Feiertagen mache wenn ich sage meine Feiertagspläne könnt ihr auch der Autor gemeint sein der Frage. Hallo Georg, bald beginnen ja die Feiertage und ich würde gerne wissen wie du diese verbringen wirst. Bist du bei Verwandten zu Besuch oder kommen Verwandte zu dir? Feierst du überhaupt und können wir weiteren Content über die Feiertage erwarten oder machst du dieserzeit Urlaub? Das ist eine gute Frage weil ich das so somit quasi zum ersten Mal, nicht zum ersten Mal offiziell ankündigen kann aber zum ersten Mal zumindest auch auf YouTube ankündigen kann. Vielleicht mache ich sogar noch mal ein gesondertes kleines Video wo ich das im Detail sage aber das schon mal für euch. Definitiv und 100 Prozent ist geplant sowohl am Heiligen Abend als auch an den Feiertagen als auch an Silvester zu streamen vermutlich auch an allen Tagen dazwischen für diejenigen von euch die sich und ich denke das werden einige tun zwischen den Feiertagen frei nehmen oder sowieso frei haben und da noch nicht so recht

wissen wohin mit ihrer Zeit. Ich werde die Zeit mit euch verbringen. Ich weiß nicht exakt die Uhrzeiten zu denen die Streams anfangen. Ich denke an 18 Uhr bis Ende offen. Ja ich glaube das wird es werden also da verschiebt sich das dann normalerweise mache ich ja momentan immer morgens die Streams und dann mache ich nachmittags meinen ganzen YouTube Kram und die Podcasts und so weiter und manchmal stream ich abends manchmal schaue ich aber auch abends Fussi oder verbringe Zeit mit mit Carla und ja also einfach auch deshalb wenn ich morgens um 9 anfangen zu streamen dann bis einschließlich abends um 12 oder 11 oder so durch zu streamen und Content zu produzieren dann bis halt irgendwann gehst du auf dem Zahnfleisch. So an den Feiertagen sieht das ein bisschen anders aus denn Carla besucht in der Zeit ganz gerne ihren Vater und nimmt die Hunde mit und dann habe ich hier so bin ich Strohwitter für die Zeit. Ich habe hier sturmfreie Bude quasi und das ist cool weil ich dann am Stück machen kann was ich möchte und in dem Fall ist das halt mal am Stück streamen oder sich mal zwischendurch ach jetzt müssen die Hunde wieder raus und da gibt es wieder Futter und dann muss hier das eingekauft werden da muss da was gemacht werden so weiter und so fort. Also das habe ich mittlerweile sehr zu schätzen und lieben gelernt. Das ist quasi meine Art von Urlaub im Moment dass ich so ab dem 20 glaube ich rum ist das wenn Carla sich auf den Weg macht bis Anfang Januar ihr machen kann wozu ich Lust habe und das wird ganz ganz viel streamen sein. Was ich dann oder was wir dann ganz genau machen, das gucken wir mal. Ich glaube bis zu dem Zeitpunkt werde ich vielleicht auch schon wieder die Community-Gilde aufleben lassen und die die öffnen für weitere weil das haben wir schon mehrfach glaube ich gemacht gegen Ende des Jahres mal und da diverse Projekte gemacht weil ich doch feststelle dass das hilfreich ist einfach um irgendwelche Sachen zusammen in-game zu machen und da leicht jemanden zu finden mit dem man gerne was macht. Also das könnte demnächst dann auch wieder passieren. Das werden die Pläne sein es wird definitiv auch wieder Anti-Sylvesti geben mit natürlich auch wieder Ende offen und billigem Jagdjäger den für den wir uns ein kleines Trinkspielchen einfallen lassen werden. Also auch da für diejenigen die ein bisschen feiermüde sind oder so. Ich werde da sein

und streamen. Immer unter der Voraussetzung dass nichts dazwischenkommt wenn ich aus irgendeinem Grund krank oder sonst was bin das kann natürlich auch irgendwie im Winter immer gut mal passieren dann wäre das anders aber ich habe definitiv keine art von anderen planen wegzufahren oder irgendwie was anderes andere Inhalte zu machen oder sonst was. Hallo Onkel B bist du eigentlich von manchen Fragen beziehungsweise Kommentaren genervt? Auch wenn ich BMZ das ganze sehr unterhaltsam und informativ finde gibt es eine Kategorie von Kommentaren die ich mittlerweile lieber überspringe. Zwar Situationen in denen du eine Mischung aus Dr. Sommer und Beichvater spielst. Ein Spieler schildert sein die eine Situation in der von seinen Mitspielern oder auch einem GM kritisch recht durch Konsequenzen zu spüren bekam. Einziger Sinn der Frage ist es Absolution zu bekommen. Also sagen wir es mal so wenn mich Fragen wirklich oder Themen total an nerven dann nehme ich die Frage eigentlich mit rein. Manchmal vielleicht wenn ich das Gefühl habe so mich nervt das zwar total aber bevor ich das jetzt 400 weitere Male gefragt werde nehme ich es einmal mit rein damit dann Ruhe ist. Klappt natürlich auch nicht immer weil nicht jeder die Folge dann sieht in der ich es einmal mit reingenommen habe. Die Fragen jetzt finde ich nicht per se schlimm. Also dass man mal fragt irgendwie dass sich jemand mal hinterfragt und sagt habe ich da richtig gehandelt. Das sollten Leute sehr sehr häufig tun. Dass es manchmal so offensichtlich ist zumindest wenn sie die Art und Weise wie sie ihre Geschichten schildern dass man da nicht zweimal drüber nachdenken muss ist auch klar. Ich glaube es geht auch manchmal den Leuten nur darum eine Geschichte zu erzählen wo sie sich denken oh Gott was ist denn da für ein Vollspacken begegnet. Ich möchte jetzt einfach andere daran teilhaben lassen an dieser Geschichte wie mir dieser Vollspacken begegnet ist und dann wird es eben verpackt als was hältst du von diesem Verhalten. In vielen Fällen ist es natürlich so dass es für mich unglaublich schwierig ist nachzuvollziehen. Also vielfach werden Informationen ausgelassen die nützlich wären um das ganze beurteilen zu können und natürlich selbst wenn sie nicht ausgelassen werden. Man ist halt selbst sehr selten der Bösewicht in der eigenen Geschichte das merkt man halt schon. Das natürlich aber umgekehrt wird halt auch ein Schuh

da raus. Kaum jemand verhält sich ja gerne absichtlich böse oder beschissen. Das heißt wenn die Leute das machen haben sie trotzdem nicht das Gefühl das gemacht zu haben sondern sie denken sie haben gerechtfertigt gehandelt. Es gibt nur ganz wenige die tatsächlich sagen okay das mache ich jetzt weil ich mich gerade böse verhalten möchte. Es gibt auch das dann meistens eher in Richtung Trollen aber gut. Es gibt ansonsten von den Sachen die ich als Fragen rein nehme sehr sehr wenige die ich nicht interessant finde. Wir haben zwar immer wieder wiederkehrende Themen mittlerweile haben wir 400 was haben wir 427, 28, 29 glaube ich sind wir gerade. 429 des BMZ und viele davon mit drei Themen manche sogar mit mehr. Also über 1000 Themen werden wir mit Sicherheit schon gehabt haben und da kommen natürlich manche wieder und wieder vor wobei man halt sagen muss dass ich manchmal trotzdem interessant finde Sachen auch noch mal umformulieren zu können sagen wir es mal so. Wenn ich das Gefühl habe okay das ist vielleicht beim letzten mal das hat jemand ins falsche Ohr gekriegt. Es gibt natürlich Leute die wollen Sachen ins falsche Ohr kriegen. Die geben sich möglichst Mühe etwas misszuverstehen damit sie sich dann daran stoßen können. Die gibt es natürlich auch. Da sind Gott sei Dank nicht so ganz so viele bei uns und wenn wird es denen meistens ja auch schnell langweilig. Es gibt nur ganz ganz wenige die hart gesotten sind Dinge absichtlich missverstehen wollen um sich darüber aufregen und dann noch regelmäßig im Channel sind. Hallo Barlow, ich finde die Änderung am [GCD](#) wirklich gut. Ich spiele aktuell Tank eigentlich schon immer und muss aktuell auf die Fähigkeiten der Bosse deutlich mehr achten. Aus dem entsprechen meine Developer ([Dev](#)) Skills besser timen. Ich weiß zum Beispiel alle 45 Sekunden kommt ja eine große Hit. Jetzt habe ich das Ding 2,5 Sekunden. Ich brauche 2 cooldown ([CD](#)) damit meine Heiler keine Schnappatmung bekommen. Also den einen der unter sechs Sekunden geht vorher angemacht. Den zweiten während des Wirkens. Meiner Meinung nach erfordert das mehr Skill und deutlich mehr Aufmerksamkeit als zu Legion. Da ging es einfach nur Boss macht Y dann zünde ich jetzt X und Z mache noch einen Hit Skill dazu. Das war mir Legion dort viel zu einfach. Okay, wenn die Leute sagen, dass es zu einfach war, möchte ich gerne wissen immer

auf welchem Level die spielen. Ist das irgendwie ich bin Mythic World First und mir war das alles zu easy. Das Spiel darf schwerer sein oder ist das so heroic (HC) nicht clear, aber alles war zu einfach. Das wäre super interessant zu wissen. Selbe für Mythic Plus. Nicht die Mechaniken der Bosse, sondern wie sich die Chars gerade die Tanks gespielt haben, war mir zu leicht. Ich finde es wird grundsätzlich leichter jetzt. Es belohnt aber nicht das gute Spiel und jetzt ist es ja auch so, dass man eher auf seine Überlebensfähigkeiten achten muss statt, dass der Damage beim Tank stimmt oder siehst du das ganz anders als ich. Ja ich sehe schon ein Stück weit anders, also ziemlich anders sogar. Erstmal das was du beschreibst die erste Situation. Bin mir nicht ganz sicher ob alle sich im Klaren darüber sind was der GCD ist. GCD ist Global Cooldown. Das ist wenn du eine Fähigkeit benutzt, dass du für x Sekunden geblockt wirst, irgendeine weitere Fähigkeit zu nutzen. Das das meint nicht den Cooldown der Fähigkeiten selber. Global Cooldown ist einfach einer der allgemein ausgelöst wird. Es gibt welche die haben kein GCD. Kannst du auslösen während du andere Fähigkeiten benutzt. Je nachdem ob du Caster bist oder nicht. Manchmal geht das nicht bei Castern. Und wenn nicht kannst du sie zwischen zwei Fähigkeiten benutzen ohne dass eine Lücke entsteht. Du kannst auch mehrere GCD freie Skills zusammennutzen oder zusammen mit einem Skill der einen GCD hat. Und das was du beschreibst mit diesen Defensiv Fähigkeiten bei bossen hat sich nicht geändert, weil die Defensiv Fähigkeiten nicht auf gegen einen GCD liegen. Da hat sich nichts geändert. Da ist nichts schwerer geworden oder verlangt mehr Skill oder so. Zumindest nichts was mir bekannt ist. Vielleicht gibt es Tanks bei denen das so ist. Beim Paladin sind die Defensiv Fähigkeiten, also die Mitigation Fähigkeiten auch weiterhin nicht auf dem GCD. Was sich geändert hat war dass der Heselfield auf dem GCD gekommen ist. Ich finde allgemein dass mehr GCDs immer weniger Skill bedeuten, weil du weniger Auswahlmöglichkeiten hast. Du kannst weniger Dinge gleichzeitig machen. Du musst dir keine Sorgen machen mit deinem Heal schnell zu reagieren, weil du nicht schnell reagieren kannst. Du kannst nur so schnell reagieren wie der GCD ist. Und da du üblicherweise nahezu nie, um nicht zu sagen nie aufhörst das zu machen was du tust um zu

hoffen oder warten dass eine Ability kommt, nur damit du sie dann instant benutzen kannst, stört es eigentlich nur das normale Spiel. Also und belohnt den Faktor Glück. Diese Situation dass halt der Heselheld auf einem GCD liegt bedeutet halt wenn du Glück hast kannst du den genau dann ziehen wenn du ihn brauchst. Wenn du Pech hast bist du schon tot bevor du ihn ziehen kannst. Das ist für mich nicht fordernd. Überhaupt nicht. Und wenn überhaupt ist es leichter als vorher. Dazu kommt ich finde die Idee dass man glaubt nicht hauptsächlich Schaden machen zu müssen wäre anspruchsvoller absurd. Wirklich absurd finde ich die. Weil ja gerade das optimalen Schaden machen und dabei überleben können etwas ist was wesentlich mehr Skill erfordert als nur das eine machen zu müssen. Wobei ich dem aber auch nicht zustimme dass es zurzeit so ist dass man nicht viel Schaden machen muss denn die Akro-Mechaniken wurden ja auch geändert. Die Akro-Mechaniken wurden so geändert dass man als Tank deutlich weniger Schaden aufbaut. Auch das ist übrigens das Thema was ich nicht gut finde. Weil das schlechte Spieler belohnt auf Seiten der DDs denn die ziehen keine Akro, gute Spieler aber bestraft, denn die ziehen Akro. Wenn überhaupt sollte es irgendwie so ein umgekehrter Wert sein. Jeder Spieler erzeugt keine Ahnung im aktuellen Content was weiß ich 40.000 Akro oder so und der damage per second (DPS) wird davon abgezogen und nicht drauf gerechnet. Das heißt wer so richtig kacke ist wird von Bosse als schlecht als schwächstes Gliederkette erkannt um schnell umgeklascht zu werden. Also lore technisch müssen wir uns keine Gedanken machen ob das Sinn ergibt oder nicht. Dass die Bosse allesamt irgendwie die eigentlich super schlau sein sollen immer nur auf den Tank hauen das geht ja auch nicht drauf. So oder so brauchen wir eine Mechanik die spielerisch gut funktioniert. Also den Teil finde ich noch mal besonders nervig auf Seite der DDs, dass die guten DDs bestraft werden und die schlechten DDs belohnt. Wenn du nur 5000 DPS machst ziehst du nie Akro. Super hat nichts damit zu tun dass irgendwas krankst. Und es belohnt noch nicht mal die guten Tanks. Es belohnt weder die guten DDs noch die guten Tanks denn ich als Tank kann noch so gut sein im Damage machen. Ich muss halt die Akro halten nicht gegen einen DDs sondern gegen jeden der DDs zu jeder Zeit bei jedem Damage Spike

von ihm und jedem Damage Loch von mir und das hat nichts mit können zu tun. Wenn ich alle CDs an habe funktioniert das gut na klar ich habe mein Equipment, meine Skills, gerade wenn ich Mythic Tanke darauf ausgelegt auch sehr viel Schaden zu machen aber ich beende die Dungeons sehr sehr häufig in der Region im Damage nicht weit unter den Damage-Lilie und trotzdem habe ich regelmäßig Akro Probleme will ich nicht sagen aber die Situation dass die DDs kurzzeitig Akro haben zumindest und auf die Mappe bekommen ich glaube einer der Gründe warum das im Moment noch keine so große Rolle spielt ist weil die Dungeons nicht so hoch sind dass die Damage Dealer nicht noch mit dem crowd control (CC) oder mit sonst was reagieren können und es trotzdem überleben weil sie halt nicht geglobalt werden also in einem Global Cooldown Entschuldigung umgehauen werden und selbst wenn wir das außer Acht lassen dass dieses Akro Problem halt ein größeres geworden ist womit eigentlich der Damage des Tanks wieder wichtiger geworden ist jetzt immer universell ich weiß bei Raid Bossen kann ich mir nicht vorstellen dass das insgesamt eine große Rolle spielt weil man da wiederum sehr schnell die Situation erreicht dass man gerade bei einem Tankwechsel über die Mechanik wie halt ein Thorn funktioniert der Thorn setzt sich immer an die Spitze der Agro Liste sehr schnell an den Punkt bekommt wo man eben nicht mehr die Agro geklaut bekommen kann die Agro nicht mehr los werden kann das ist ja auch keine das ist keine interaktive keine tolle keine irgendwas Mechanik wird einfach nur eine eine undurchsichtige Mechanik mit einem Wert den du im Spiel nicht nachvollziehen kannst außer der mobile object (Mob) greift irgendjemand anderen an und wo du ja also nicht Produktives zu tun kannst eigentlich ich weiß aber auf die schnelle auch keine Lösung wie das zu einer interessanten interaktiven Mechanik wird die tatsächlich das gute Spiel belohnt ohne dafür zu sorgen dass einfach wenn du Pech hast als Tank damage dealer (DD) hat Crit Luck dass du dann irgendwie der gelackte Mariatte bist also grundsätzlich auch der Teil ist nicht so ganz meine meine Wahrnehmung es ist aus meiner Sicht deutlich wichtiger geworden in der Lage zu sein guten Damage zu machen was aber auch andere Nachteile wieder mit sich bringt weil manchmal bist du halt ein Tank der nicht so gut die Kript ist wie die

DDs hast du auch wieder gelitten weil das ganze halt mit dem Gear skaliert das ist auch eine Sache die man mal grundsätzlich hinterfragen sollte als Entwickler sollte die agro mit equipment skalieren oder sollte das wenigstens etwas sein wo es nur in an fünf Strichen nur auf die vernünftige und richtige und gute Spielweise ankommt und nicht darauf dass du eben denselben oder höheren item level hast wie der top DD und las button dort lies den einen teil warum ich die defensive für lange nicht so skillvoll halte wie das in legion und zu anderen zeiten der fall war nämlich durch das dazu fügen von gcds was das gameplay verlangsamt ist dass du dich jetzt häufig in situationen siehst in den fünfmal dungeons wurde du überhaupt nicht mehr defensiv spielst einfach nur noch wegrennt weil das spiel so ausgelegt ist dass die trash mobs dich ja in GCD oder in zweien töten und du sie einfach nicht mehr tanken kannst egal was du machen willst also selbst mit cool downs könntest du sie nicht denken ist schon schlimm genug aus meiner sicht dass es mehr als eine mechanik gibt bei einem bosskampf wo du einfach nur wegrennen muss mir fallen spontan bosskämpfe trash kämpfe glaube ich 23 mindestens mal zwei oder drei bossen ein bei denen es so ist ja mit den affixen wird das halt auch noch bei ganz ganz vielen trash mobs so dass du der beste krypto stärkste mächtigste taffste tank der welt der die mythic bosse ohne probleme halten kann vor einem trash Mob wegrennen musst weil der gerade irgendwie die endrage affix hat oder so und dich mit einem mit einem swing aus dem leben hustet wo ich auch schon mal mehrfach gesagt habe was ich davon allgemein halte aber auch das heißt halt da ist das defensiv spielen können noch mal weniger wichtig weil es viel viel wichtiger ist zu erkennen wann ist die zeit gekommen weg zu laufen also ja wie soll ich sagen ich stimme keinen punkt zu ich stimme den punkten nicht so um das zusammenzufassen dass viele dinge die beschreibst gar nicht existieren weil diese diese arten von coolons überhaupt nicht auf dem GCD gekommen sind dann stimme ich nicht zu dass es schwerer ist oder mehr skill verlangt defensiv abilities zu nutzen oder heal abilities zu nutzen wenn sie auf einem GCD liegen das verlangt weniger skill wenn man viel weniger auswahl hat sachen zu nutzen und viel weniger reaktionszeit haben kann und muss und sie zu nutzen ich stimme nicht zu dass man weniger schaden machen

können muss das schaden unwichtiger geworden ist ganz im gegenteil schaden ist wichtiger geworden weil die akro mechaniken geändert wurden und ich stimme nicht so dass allgemein die defensiv geht ich kreidung die defensiv spielweise wichtiger geworden ist zumindest nicht im hinblick auf mythic plus weil dort der faktor wegrennen der in vielen fällen notwendigste ist oder nicht weg gerannt zu sein hat mich häufiger das leben gekostet als nicht vernünftig getankt zu haben oder nicht vernünftig die cds gezogen haben so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure zahlreichen zuschriften lasst sie mir weiterhin zukommen ich brauch die um BMZ zu machen und immer interessante themen zu finden macht es gut und tchüss sagt euer onkel Barlow

#430: Streams auf YT, Family Guy & South Park, Erwartungen an Fortsetzungen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 430 und den Themen Streams auf YouTube, Family Guy und South Park und Erwartungen an Fortsetzungen. Ich glaube das ist insgesamt der meiste Text den wir jemals hatten bei einem BMZ. Hey Onkel Barlow, ich wollte einmal fragen ob du darüber nachgedacht hast deine Streams komplett auf YouTube zu laden. Ich sehe dich irgendwie nie auf Twitch online wenn ich da bin würde aber gerne diese Streams sehen. Also um mal das allererste zu beantworten oder das allererste Problem zu beheben wenn du auf meinen Twitch Kanal gehst hast du dort die Möglichkeit alle Videos als on-demand Videos zu sehen also als VODs. Die werden von Twitch per Default so habe ich das zumindest eingestellt dass sie geschweicht werden, aufgehoben und nach drei Monaten erst gelöscht und das ist ganz einfach wenn du auf den Channel gehst gibt es oben so ein kleines Ding das heißt Videos dann gibt es auch noch eins das heißt Clips oder Ereignisse und ja wenn du auf Videos klickst sind dort alle Videos der letzten vergangenen Streams man sieht auch die Dauer die dort steht und den Titel und so weiter und so fort und welches Spiel gespielt wurde und von

welchem Tag es ist um nachzuvollziehen direkt habe ich das schon gesehen habe ich noch nicht gesehen also ja das kannst du machen es gibt auch noch eine Rubrik wo Highlights sind wenn den Highlights hochgeladen werden aber alternativ also du hast immer die Möglichkeit dir die letzten Streams die du nicht gesehen hast auf Twitch anzugucken. Zu der Frage die trotzdem kommt von manchen Leuten lädst du die auch auf YouTube hoch? Nein und im Moment nicht definitiv und ich habe darüber nachgedacht ich habe aber nicht vor das zu machen mit einer sehr sehr hohen Wahrscheinlichkeit es sei denn irgendwas ganz ganz tolles überzeugt mich davon. Einer der Gründe ist halt dass es eine der Hauptgründe ist dass es viel zu viel Upload ist also man kann die glücklicherweise exportieren das heißt ich muss sie nicht downloaden und dann anschließend Uploaden das heißt die Bandbreite ist nicht auch noch die ganze Zeit geblockt das wäre noch mal ein großes Problem man kann die exportieren zu YouTube nur dann hätte ich sie in einer ja also würde sie hochladen und veröffentlichen müsste für jedes einzelne deaktivieren dass eine Info-Mail oder Infobox und so weiter erzeugt wird denn es sind ja teilweise zwei manchmal sogar drei Streams an einem Tag wenn ich halt morgens meinen Stream mache mit dem Hund rausgehen am Mittag noch eine Runde streamen wieder mit dem Hund rausgehen und dann abends nochmal streamen und also das müsste ich dann jedes mal für jedes einzelne abschalten und dann ist halt noch die Frage wie viele Leute gucken das und wie sehr würde der Kanal dann durch irgendetwas zugemüllt was nur für eine sehr kleine Anzahl von Nutzern relevant ist denn so einen alten Stream wo man nicht interagieren kann und so wo ich jetzt ja auch in den meisten Fällen nicht irgendwas mache was so spektakulär ist dass man sich deshalb den Stream anguckt ist ja mehr so ein bisschen wir chatten ich zocken bisschen und ja ich könnte die meisten Sachen ja auch als quasi als real live stream hochladen und der rubrik real live nur dass ich eben nebenbei noch ein bisschen wo w spiele von daher ich werde das sehr wahrscheinlich nicht machen ich bin immer schon so ein bisschen am hadern ich liebe BMZ und BMZ ist etwas geworden was was ja auch den kanal jetzt vor allen dingen wo es mein kanal ist so ein bisschen auszeichnen definiert hat ich denke mir aber auch natürlich wenn ich andere arten von

videos veröffentliche sei es nur lore talk oder vielleicht mal wieder das eine oder andere den einen oder anderen blog dass diejenigen die deshalb den kanal abonnieren sich dann halt denken ja doof eigentlich jetzt kommen hier 300 videos im jahr und davon interessieren mich drei oder vier oder zehn oder beim lore talk dann vielleicht nahe wie viel haben wir davon 40 oder so in diesem jahr ist auch immer schon so eine sache aber das ist halt wieder so ein problem wo ich dann sagen muss das ist dann so eine sache die mit die eher ein youtube problem ist als eins woran ich jetzt viel ändern könnte weil ich will den content so weitermachen also auch den auch die BMZ zumindest und dann so lange das nicht anders geht geht es halt nicht anders ich würde mir halt wünschen vielleicht über sehe ich auch wieder was es wird mich nicht wundern ich würde mir wünschen dass die user die möglichkeit haben playlist zu abonnieren wenn ich pack alle BMZ in eine playlist alle lore talk in playlist jedes video was ich mache nicht jedes aber viele viele videos die ich mache kommen in bestimmte playlists rein und wenn user halt die möglichkeit hätte den kanal zu abonnieren und sah und zu sagen ich möchte alle neuen updates sehen es sei denn sie befinden sich in dieser playlist oder positiv formuliert ich möchte diese und diese playlist abonnieren wäre das vielleicht sogar noch eine spur praktischer aber wer weiß youtube hat sich da bestimmt überlegt dass das die zuschauerzahlen senkt und so weiter und sofort und von daher ist das nicht mehr als eine hoffnung aber zum thema streams hochladen mit ganz ganz großer wahrscheinlichkeit werde ich das nicht tun es sei denn es ändert sich da irgendwas extrem weltbewegendes wenn ihr die vod sehen möchtet die stehen instant vor allen dingen auch ohne warten zu müssen auf trittsch zur verfügung hey Barlow was hältst du von serien wie family guy oder south park sie stehen oft in der kritik aufgrund von schwarzem humor oder satanismus teils auch extremen rassistischen äußerungen ja extreme rassistische äußerungen habe ich ehrlich gesagt noch nie gehört bei family guy ich persönlich bin der mein dass jeder solche serien gucken sollte um zu lernen über sich selbst zu lachen ich bin selber übergewichtig und hätte ohne erik karpman oder peter griffin nie angefangen mit meinen schweren knochen zu machen also bist bist du gefragt sollten solche serien weiter ohne bedenken im fernsehen laufen oder wie von

manchen gefordert verboten werden sie sollten definitiv weiter laufen ich bin überhaupt kein freund von verboten und es gibt im moment so eine tendenz dass dinge die einem unangenehm sind oder dinge die einfach nur leuten sauer aufstoßen verboten werden oder zensiert werden von entsprechenden nutzer von plattformen gelöscht und so weiter und sofort in den allermeisten fällen halte ich das für nicht gut weil es in allermeisten fällen nur darum geht dass denen das leuten eine eine aussage eine meinung ein witz oder sonst was nicht gefällt und sie gerne möchten dass das nicht sein darf wenn es ihnen nicht gefällt dass diese safe space logiker also safe space alt hier wird niemand begegnen der etwas sagt was dir nicht gefällt und wenn dann wird er eben entfernt von einer plattform was jemand für sich selbst macht wenn ich jetzt ein forum zum thema keine ahnung was vegane ernährung habe oder so da kommen leute rein und sagen hamburger hamburger ich esse den ganzen tag hamburger dass ich die sperren kann und rausnehmen kann ist klar ist aber auch ein anderer kontext ich finde es wichtig und gut dass es solche serien gibt und auch wenn jetzt ich persönlich bin großer fan von family guy und konnte south park nie was abgewinnen ich habe versucht und versucht und versucht und konnte dem nie was abgewinnen aber wir gewinnen glaube ich dadurch nichts wenn wenn sachen verboten werden nur weil wir sie mittlerweile als als nicht mehr als als politisch inkorrekt sagen wir es mal so definieren und wir überschlagen uns momentan auf wir leben so eine zeit wo wo die geschwindigkeit in der dinge als nicht mehr korrekt klassifiziert werden ein regelreiches wettrennen ist wovon kann man mehr im englischen sagen offended sein also wovon kann man mehr angestoßen sein sich angestoßen fühlen und so und wenn das der fall ist ist man auch im recht vor allen dingen sei irgendeine minderheit und jemand sagt etwas und du bist offended da bist du auch gleichzeitig im recht da sagt dir keiner dann lebt halt damit ne komm mal klar sondern dann dann gibt es immer wieder welche ja also das ist wirklich bedenklich und das finde ich unglaublich anstrengend und unglaublich gefährlich weil wir uns über kurze lang in so eine richtung bewegen wo die die die rede und meinungsfreiheit hier ohnehin schon sehr eingeschränkt ist auf dem papier existiert sie nur wenn du bestimmte dinge sagst oder denkst oder von von dir gibst läufst du halt dann

eben gefahr dass du deinen job verlierst oder so und damit nicht meine ich nicht nur deinen job wenn du irgendwie in einem youtube kanal oder sonst irgendwas hast das ja dann dann noch wieder etwas anderes und das ist eine sehr sehr gefährliche entwicklung die wir in der vergangenheit auch schon mal das ein oder andere mal hatten und die wir aus anderen ländern auch kennen und die wird nicht dadurch besser dass wir glauben dass unsere berechtigung ja irgendwie eine bessere ist dass wir es ja schließlich gut meinen denn das war in der vergangenheit auch immer alle so alle leute so was gemacht haben uns immer gesagt ja wir meinen wir wollen nur das beste leute versteht das doch das ist wichtig wir wollen das beste wir müssen wir halten die bösen raus bösen dürfen bei uns nicht sagen und von daher ich bin ein großer freund davon dass es grundsätzlich solche serien gibt und dass die auch weiter laufen was ich finde was immer grenzwertig wird und was schwierig ist ist wenn dieses so edgy sein und provokative dinge sagen zum einzelnen inhalt und zu einem reinen selbstzweck wird wenn die motivation nicht mehr ist ich möchte was machen was was unterhaltsam und lustig ist sondern wenn die motivation nur noch wird etwas zu machen was möglichst provoziert und möglichst andere leute trifft dann sind wir auf einem schwierigen punkt für die für die sachen für die frage ob ich so was gut heiße und ob ich das gut finde und lustig finde und gucken würde und so weiter und sofort aber selbst da muss ich in den meisten fällen sagen wäre es immer noch nicht so dass ich persönlich irgendwelche verbote fordern ich bin kein großer freund von verboten die helfen ganz ganz selten haben sehr sehr oft genau den gegenteiligen effekt oder zumindest einen einen negativen effekt hallo onkel Barlow thema erwartung und has im internet oder clickbaiting wieso fortsetzung immer schlecht sind die unterhaltungsbranche hat heutzutage durch die globale vernetzung und geschwindigkeit mit der man an informationen kommt ein problem welches vorher nie existierte stichwort schittstorm potential dazu kommt ein phänomen welches du schon oft behandelt hast die nostalgiebrille es entsteht in der community ein hype und das gelieferte produkt kann in erwartungen nicht standhalten nicht weil das produkt schlecht ist sondern weil es nicht das ist was die leute leute erwarteten dann suchen die leute nach kritik punkten und

schreien das früher alles besser war obwohl nur die erinnerung die gefühle an das produkt besser waren zudem muss eine fortsetzung immer mindestens so gut sein wie der vorgänger wann ist denn das schon mal der fall bei dingen die nicht als trilogie oder mehr geplant waren man ist denn da die fortsetzung immer besser als der vorgänger also bei manchen spielen vielleicht weil sich die technik so weit weiterentwickelt hat dass man dann sagt naja gut also zumindest ist das technisch und so von den optionen her so weit aber wenn ich an filme denke da wird es mir fällt mir schwer bei film fällt mir schwer ein ein beispiel zu finden wo eine fortsetzung besser war als ein vorgänger und sie soll am besten schon morgen da sein was über längere zeit hinaus einfach eigentlich zu füllen dass er kriterium ist durch die schweigende mehr entsteht das gefühl dass die leute produkt existent ausschließlich schlecht finden und wenn ein originales produkt schlecht ist interessiert es einfach keinen das sah man nun meiner unmaßgeblichen meinung nach auch am letzten star wars film ich und meine freunde wurden regelrecht positiv weg geblasen im internet hingegen wird man teilweise angegriffen wenn man einen film aus einem der erfolgreichsten franchises der welt gut findet über story entscheideDungeon zettel kann man streiten wenn man aber den letzten den ersten star wars film mit dem letzten vergleicht ist dieser vom reinen produktionsstand her gesehen logischerweise viel besser ja gut aber die frage ist ob das einen interessiert ne ob das also wenn du ein musikstück hörst dann kann es vom produktionsstand auch besser sein und trotzdem findest du es nicht besser nur wenn ich eine version habe von dj bobo die toll produziert es muss es nicht sein dass sie mir besser gefällt dass der liveaufnahme von jimmy hendricks als du verstehst worauf ich hinaus will weil sich in dieser zeit das kino entwickelt hat auflösung effekte wurden einfach besser man diesen state of art gut findet ist wieder eine andere sache es gibt sicher auch leute welche uns verrecken nicht von der kassette als medium sich von der kassette als medium trennen wollen wollten kurzum es gab so viel hype und spekulaton über diesen film dass die erwartungen nie erfüllt hätten werden können ich hatte keine gestellt eventuell finde ich den film daher gut film spieler und musikbranche anwendbar sobald jemand eine gewisse langzeit gewisse zeit lang mit x erfolgreich ist wird neues kritisiert

weil jeder einzelne von etwas neuem etwas anderes erwartet ob das jetzt etwas experimentelles ist oder mal auf das sehn nun zu meinen fragen ist es nie ist ein hersteller eines produktes verdammt dass früher oder später sein produkt beziehungsweise seine produktreihe von zumindest einem teil der fans nicht mehr gemocht wird wie bist du zu dem namen war noch gekommen und wie zum onkel machen wir gleich das letzte war ich gerade so die gedanken im kopf habe zu der ersten frage also diese geschichte mit dem technischen besser und hd und 3d und so weiter wie gesagt ich glaube das ist eigentlich sogar ganz ganz schön dass das zum teil nicht die große rolle spielt weil mich in dem film doch doch viel viel anderes auch noch sehr interessiert ich kann es nicht besser beschreiben als mit der musik die jbob oder justin bieber können perfekt produziert sein und trotzdem werde ich vermutlich eher eine alte live version die ein bisschen blechern klingt von jimmy hendricks oder so bevorzugen oder von anderen halte nimm eine beliebige live version von irgendeinem bekannten künstler die wahrscheinlich nicht so fantastisch produziert ist ich glaube nicht dass es immer so ist also gerade im fall von star wars ich muss jetzt wirklich mal nachschauen was denn überhaupt auch nicht habe ich die seiten wieder zugemacht was denn überhaupt die letzten star wars filme waren denn ich habe den siebten teil gesehen und der siebte teil wenn du den meinst überhaupt war the force awakens das erwachen der macht glaube ich so der achte war dann the last jedi und da ist wieder eigentlich schon dass das das gegenteil fast schon von dem was du sagst passiert denn es gab ja die die ursprüngliche star wars trilogie also episoden 4 bis 6 dann kam episode 1 raus ende der 90er anfang 2000 um den dreh rum und die war extrem verhasst und meiner meinung nach zu recht also ich bin damals das war einer der ersten und wenigen filme wo ich im kino rausgegangen bin weil ich den nicht ertragen konnte das habe ich schon mal erwähnt ich bin rausgegangen als jar jar binks sagte du sie sein in großes kacke es kam ja halt der kam ja halt vor wie so eine so eine so eine so eine muppet figur zeit kick und der passte irgendwie nicht in meinen star wars universum rein in mein persönliches empfinden vom star wars universum und da bin ich rausgegangen und war sehr enttäuscht habe den zweiten dann noch und den dritten irgendwann viel später gesehen meine

interesse ist dann abgeeppt weil ich mir dachte okay wenn das die richtung sein soll wie jetzt die neuen star wars filme sein werden den zweiten habe ich glaube ich auch noch im kino gesehen im dritten dann nicht mehr wobei ich den dritten glaube ich gar nicht mehr so schlecht fand ich fand aber auch heiden christensen so absolut unsäglich also der war der war nicht mal glaubwürdig als menschliches wesen du hättest ein stück brot hinsetzen können es hätte wahrscheinlich eine bessere schauspielerischen leistung gebracht damit war aber auch die gesamte love story total unglaubwürdig weil nettle portman eine sehr gute schauspielerin ist und da saß ich halt so ein stück brot oder keine ahnung was sponge bob sponge bob handpuppe mit nettle portman gegenüber und wollten mir glaubhaft eine liebesgeschichte erzählen und das egal die fand ich jedenfalls nicht so geil und entkam ich mit null erwartungen wieder so ein bisschen an den an den den siebten teil ran und da ja es kommt wieder ein neuer und war sehr angenehm überrascht und dachte mir nicht schlecht nicht schlecht und den achten habe ich dann nicht mehr gesehen aber auch sehr viel schlechtes oder sehr viel gemischtes sagen wir gehört viel schlechtes mehr schlechtes als mit dem siebten teil ein bisschen was gutes und jetzt habe ich bei im db geguckt der siebte hatten 8,0 durchschnitts rating der der achte hatten 7,2 durchschnitts rating also ein bisschen ist es gesunken aber es ist nicht komplett in den keller gegangen ich glaube ja die meinungen also gehen da doch dann weiter auseinander aber es ist dann auffälliger wenn mehr leute da sind einfach die den film absolut nicht gut fanden ich glaube ein problem was man immer hat ist ja wieder so ein problem aus der statistik die regression zu mitte dass einem sehr oft die dinge gefallen die außergewöhnlich gut sind aber in dem wort außergewöhnlich beschreiben wir als schon teil des phänomens und teil des problemes dass sie außergewöhnlich gut sind dass also manchmal filmemacher filme machen und manche von denen sind ok manche nicht so und einer ist ein absolutes meisterwerk und das ist vielleicht gar nicht immer der faktor ist es ist eine fortsetzung ist die das so schlecht macht sondern einfach nur der fall naja der hat halt 20 filme gemacht von denen ist einer exzellent oder zwei sind ganz gut aber die wahrscheinlichkeit dass er jetzt plötzlich in reihe die außergewöhnlichsten filme ständig produziert ist nicht so groß dann gibt

es natürlich vielleicht noch ein paar filmemacher deren art einem so gefällt weil was ich caratino oder so dass man sagt irgendwie dem von dem schaue ich mir trotzdem noch alle filme an aber bei der musik ist das vielleicht auch ähnlich wer kennt das prinzip one hit wonder zum beispiel du hast halt ein stück musik was grandios ist und für das dieser dieser musiker oder künstler bekannt wird und dann hast du halt ganz ganz viele musikstücke von demselben künstler die dem folgen die auch so ein bisschen auf der welle mit schwimmen und dann eben nicht mehr so gut sind also ich glaube dass das kann ein punkt sein bei videospiele serien ist das glaube ich so ein bisschen anders weil man da möglicherweise auch tatsächlich durch den technischen fortschritt einen ausgleich dessen hat dass ein spiel nicht unbedingt besser sein muss um als besser wahrgenommen zu werden und man kann natürlich tunen man kriegt ja auch viel feedback von bestimmten dingen game mechaniken und so weiter die einem vielleicht jetzt nicht bei dem massively multiplayer online (MMO) wo permanent gepatcht wird aber zwischen einzelnen spielteilen von einer serie die vielleicht jährlich oder alle zwei jahre oder in unregelmäßigen abständen rauskommen wo man immer sagen kann ok die community hat das ein bisschen kritisiert fand das spiel geil als ein bisschen kritisiert wollte das im spiel haben und dann kann man ja auch so ein bisschen gezielt entwickeln was immer noch ein problem ist wenn spiel sehr story lastig ist und die community einfach sagt die story gefällt mir nicht und das spiel macht mir dadurch eben lange nicht mehr so viel spaß aber das ist halt bei spielen wiederum was anderes als bei einem film im film besteht ja nur aus der geschichte beim spiel kannst du sagen ok wer ist damit die story nicht so gefällt mag es gameplay elemente geben die mir so viel spaß machen dass die story in den hintergrund tritt bis zu dem punkt dass du spiele ja zum teil nicht wenige spiele ausschließlich spielst weil dir das gameplay gefällt also ich glaube die neben so eine sonderrolle ein aber ja dann allgemein ich weiß gar nicht was der was das hauptproblem davon ist ich kenne das phänomen ja auch also bei spielen ist es halt noch mal umso krasser oder bei wo w moment zum beispiel ist es halt so ultra krass dass ich halt so eine richtig giftiger bodensatz an community entwickelt die einfach alles verteufelt was dann irgendwie neu ist keine ahnung ob das dann mit der

länge der der also der zeitlichen dauer einer franchise zu tun hat oder so das kann ich nicht sagen ob das bei anderen franchises auch so schlimm ist zum beispiel ich so die nintendo franchises die gibt es ja zum teil auch schon seit 20 jahren oder so ob da auch so viele leute sind die nur noch gift schwein oder ob man da dem ganzen immer positiver gegenüber eingestellt ist da gibt es ja auch wieder also bei nintendo habe ich zum beispiel festgestellt ist halt dieses fanboy phänomen ganz extrem dass man sich sogar etwas nur kauft weil es aus einer bestimmten serie ist und es nur verteidigt weil es aus einer bestimmten serie ist und spiele wertungen bekommen wo wo wo ein spiel magazine rating hat was von eins bis zehn geht und dann bekommt das spiel 11 und du denkst du so ok also sinngemäß denkst du so ok interessant so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure einsendung es gab wieder einige sehr sehr interessante in den letzten tagen allerdings nicht so viele dass ich nicht trotzdem sagen würde schickt mir weiterhin ganz ganz viele fragen und themenvorschläge die ich brauche um auch weiterhin BMZ machen zu können macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow moment wo wir gerade dabei sind ich wollte eigentlich gerade die aufnahme auf abbuchen aber ich habe den zweiten teil der frage fahren vergessen also noch mal kommande zurück nicht macht es gut sondern es geht noch ein bisschen weiter wie zum namen onkel Barlow und zu dem zu dem onkel als vorsatz gekommen wenn Barlow ist relativ leicht erklärt dass es schon seit langer zeit mein nickname von brennen muss sagen was den buch brennen muss sagen von steven king das ist ein buch aus dem 70ern späten 70ern oder so ein vampirbuch und da war der der obervampir hieß kurt Barlow daher kam der nickname Barlow und das onkel ich habe das irgendwann mal glaube ich angefügt einfach nur weil ich mir dachte ich bin um einiges älter als der durchschnitt der community und dadurch kam irgendwie dieser gedanke mich nicht als Barlow zu verabschieden sondern als onkel Barlow kann aber auch sein dass mit rein spielte dass davor die also davor die alimania zeit angefangen hat und daher so ein bisschen dieses dieses geschichten onkel und so gekommen ist wie ich bin ich 100 prozentig sicher aber es hat zumindest glaube ich kein anderer komplett vorgeschlagen also nicht in diesem in diesem kontext zumindest es gibt sogar glaube ich auf ir-

gendetwas in alimania wiki oder so eintrag glaube ich habe ich gesehen dass bei meinem namen l Barlow also al wie bei elbandi el Barlow vermerkt war was halt vorn und hinten jeder jeder substanz und grundlage entbehrt was glaube ich auf einer einer alimania folge basierte in der das ein gag war oder so bin ich sicher so das soll es aber jetzt gewesen sein machen sie es gut tschü

#431: Variable Schwierigkeit, Barlow als Lead-Designer, PvP-Feigling

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 431 und den Themen Variable Schwierigkeit, Barlow als Lead Designer und Player versus Environment (PvP), Feigling. Moin Barlow, was hältst du eigentlich von variablen Schwierigkeitsgraden in Singleplayer RPGs wie Oblivion oder teilweise auch Skyrim bei dem die Gegner mitleveln? Im World of Warcraft (WoW) stört mich das nicht, da man so wenigstens mal ein Gebiet durchquesten kann. In Singleplayer-Spielen macht so eine Mechanik für mich das Spiel jedoch unspielbar. Ich beziehe einen Großteil meiner Motivation daraus am Anfang von jedem auf die Fresse zu kriegen und dann ende alles mit meinem Mega Laser des Todes wegzubrezeln. Wie siehst du das? Ja, das ist eine gute Frage. Es gibt Spiele bei denen ist es so, dass du Gegner hast, denen du dann immer mehr und mehr überlegen wirst dadurch, dass du höher levels als sie und es gibt welche, wo die Gegner teilweise mitleveln und das ist gar nicht mal so leicht das vernünftig hinzubekommen, sowohl das eine als auch das andere. Ich persönlich finde es ziemlich öde, wenn ich Quests und Aufgaben in Gebieten habe, bei Fallout zum Beispiel, Fallout 4 ist es so,

dass die nicht skalieren, glaube ich zumindest nicht unangeschränkt skalieren, hat auch glaube ich immer was damit zu tun, wann man zum ersten Mal in ein bestimmtes Gebiet geht, weil dann bestimmt wird welche Gegner da sind und so weiter und es ist halt, es spielt sich ziemlich öde, wenn du dann level 50, 60, 70 bist und hast dann irgendwelche level 3 Gegner, die irgendwelche level 3 Waffen natürlich auch auf dem Drop Table haben und so. Das ist halt nicht besonders spannend. Umgekehrt ist ein ganz ganz großes Problem bei so manchem Spiel, dass der Power Creep endlich ist, dass man also irgendwann nicht mehr stärker wird, aber die Gegner noch stärker werden, sofern es noch weiterhin Level gibt. Auch da wieder wäre das Beispiel Fallout 4. Du hast irgendwann das Maximum an an Skills und Skillpunkten erreicht, die du haben kannst. Ab da wäre es kontraproduktiv noch weitere Level zu gewinnen, weil die Gegner dadurch nur stärker werden, du also relativ gesehen wieder schwächer wirst. Was ein richtig problematisches Game Design ist für diejenigen, die Bock haben halt so ganz lange Playthroughs zu spielen und viele von diesen wiederholbaren Quests zu machen und so weiter und so fort. Ich glaube am besten ist irgendwie so eine Mischung von dem ganzen Spaß, dass du Gebiete hast, in denen die Gegner zwar relativ leicht sind, verglichen mit dir, aber trotzdem stärker werden, wenn du stärker wärst. Und dann Gebiete, wo sie stärker werden oder stärker sind oder genauso stark sind wie du, dass sie also vom Kampf, wenn du Kämpfen machst, eine Herausforderung sind. Wenn ich in einem Bereich bin, wo die Gegner, obwohl sie extrem stark sind, sterben, weil ich einfach die gute Strategie habe oder die gute Spielweise habe, macht mir das trotzdem Spaß. Wenn ich das Gefühl habe, dass sie nur deshalb sterben, weil sie so einfach sind, nicht unbedingt. Aber auch da gibt es Ausnahmen. Ich weiß, dass es früher immer RPGs gab, gerade die im Dungeons und Dragons Universum, wo die Kämpfe teilweise so knackig und so schwer waren, weil man auch vorher bestimmen musste, welche Spells man lernt. Also man lernte diese Spells halt, um sie x-mal benutzen zu können im Kampf. Nicht so wie bei [WoW](#) oder so, wo du einen Spell halt beim Trainer lernst und kannst ihn halt da, solange du Mana hast und nichts anderes dagegen spricht und kein Cooldown ist oder so immer benutzen, sondern du lernst halt so einen Spell,

hast dann sieben Slots für ein Level-1-Spell frei und da packst du x, y, z drauf und wenn du die benutzt hast, musst du erst wieder resten, also dich erst wieder ausruhen, um wieder neu diese Spells auffüllen zu können. Also ein ganz anderes Konzept. Und da weiß ich, dass es mir manchmal sehr, sehr recht war, in bestimmte Gebiete zu bestimmten Kämpfen erst dann zu kommen, wenn die Gegner schon relativ leicht geworden sind, weil die teilweise unglaublich komplex waren und man ohne gute Kenntnis des Die-und-die-Regelwerkes oder Hey-die-und-die-Regelwerkes nach Gusto und nach Gutdünken immer ziemlich aufgeschmissen gab, weil es doch ganz viele Schutzzauber und weiß-der-Teufel alles gab. Moin Onkel Barlow, ich habe mal eine rein hypothetische Frage an dich. Stell dir vor, du wärst Chef Game Designer bei [WoW](#) und kannst das Spiel in die Richtung entwickeln, die dir gefallen würde. Wie sehe unser [WoW](#) aus, wenn du im Hebel sitzen würdest? Was wären zum Beispiel Dinge, die du ändern würdest, komplett aus dem Spiel nehmen würdest oder neu ins Spiel implementieren würdest? Die gleiche Frage auch für Diablo, aber vielleicht ein anderes Mal. Erstmal [WoW](#), ne? Und erstmal die wichtige Einleitung und Einschränkung dafür. Das muss ich oft sagen in dem Zusammenhang, aber würde ich die Frage leicht beantworten können, wäre ich vermutlich einer der bestbezahlten Game Designer, die es gibt, wenn ich mal eben aus dem Steh greife, ohne nachzudenken, ein für mich perfektes Spiel kreieren könnte. Denn wenn ich ein für mich perfektes Spiel kreieren könnte, bestünde zumindest die Chance, dass es einige Leute gibt, die damit auch sehr viel Spaß haben. Und auf die Art und Weise sind ja mit Sicherheit schon die einen oder anderen Spieler entstanden. Ich kann mich daran erinnern, dass Alvion Online, wenn das einer von euch kennt, ursprünglich eine Idee war von Dominik, der dem damals Poker Strategy gehört hat, ein Spiel haben zu wollen, so wie er es will. Also quasi sein Spiel sich bauen zu lassen von der Crew und zu hoffen, dass es dann noch erfolgreich ist auf dem Markt. Die Entscheidung, also bei [WoW](#) wäre das halt so, die allerwichtigste Frage ist, soll ich ein Spiel machen, was nur für mich ist oder soll ich ein Spiel machen, was immer noch auch das Ziel hat, möglichst viele andere Spieler zu faszinieren. Denn wenn ich ein Spiel machen soll, was nur für mich ist, dann gibt es halt

Elemente, wo ich sage, muss ich mir überlegen, ob die überhaupt im Spiel drin bleiben. Zum Beispiel fast das gesamte PvP-Konstrukt. Also ob davon irgendwas drin bleibt, ist wieder eine andere Frage, vielleicht, vermutlich eher in Richtung World PvP, aber vermutlich wäre instant gestrichen Entwicklung Arena und Entwicklung Battlegrounds, weil das mir persönlich als komplette Konzepte gar nichts zu sagen. Ich finde, die haben wenig Stimmung, die haben wenig Atmosphäre, die sind halt eigentlich etwas wie ein Spiel im Spiel und als solches nicht mal besonders gut gemacht. Also die BGs sind in vielen Fällen leicht abgewandelte Konzepte von Shootern und diversen anderen Genres und Arena. Arena ist halt X gegen X. Wie nennt man das? Nein, nicht Last Man Standing wäre wieder Battle Royale. Team Deathmatch wäre es im Prinzip. Ja, TDM ist es dann. Team Deathmatch. Ich kann dir sagen, was ich grundsätzlich gerne mache. Also ich mag PvE-Content und finde PvE-Content spannend. Ich glaube, ich würde ein bisschen was einstampfen, was den PvE-Content betrifft. Ich denke nicht, dass das Spiel unbedingt vier Schwierigkeitsgrade bei Raids zum Beispiel braucht oder unendlich viele Schwierigkeitsgrade. Na gut, wenn wir Mythic Plus als Konzept lassen, wie man das Greater Rift Konzept lässt, dann würde ich halt vermutlich darunter zusammenstampfen auf einen möglicherweise skalierenden Schwierigkeitsgrad von Level und nicht Mythic Dungeon und darüber dann Mythic Dungeon und Mythic Dungeon wäre gleichzeitig, also Mythic Dungeon wäre Mythic Plus. Das Mythic Null als solches würde es nicht mehr geben, das wäre einfach der eine nicht Mythic Plus Dungeon Typ. Ich persönlich würde ganz, ganz, ganz großen Wert darauf legen, dass mein Spiel den Benutzern die Möglichkeit bietet, miteinander leicht Möglichkeiten des Gruppierens zu finden, weil ich feststelle, dass die das größte Problem sind beim Content miteinander machen. Angefangen von Leuten, die zusammen raiden wollen und nicht zusammen raiden können, was mit Sicherheit zugegebenermaßen das schwierigste Problem ist, was man content könnte oder content müsste, bis hin halt zum Gruppenfinden. Für mich würde Gruppenfinder aber sowas von zurückkommen mit erweiterten Features, mit einem Matchmaking-System und so weiter und so fort, weil ich halt einfach sehe, wie viele Spieler einen bestimmten Content entweder

frustriert versuchen zu machen und kaum oder schlechte oder gar nicht oder beleidigende oder sonst was Gruppen finden oder es einfach sein lassen, was viel schlimmer ist. Das ist für mich zumindest, dass Leute Bock hätten etwas zu tun, aber sagen, nee, also das will ich mir nicht antun zu versuchen da irgendwie reinzukommen und eine Gruppe zu finden und so weiter und so fort. Also das wäre bestimmt bei mir ganz, ganz, ganz, ganz, ganz weit oben auf der Liste. Und ansonsten sind es halt immer so Gameplay-Mechaniken. Bei mir ist es halt eines der großen Probleme in **WoW** ist für mich, dass es viel zu viele Klassen und Specs gibt und dann wenn ich sage, ich würde die eindampfen, es sei denn sie machen Sinn, dann mache ich ein Spiel, wo viele sagen, das würde ich aber nie spielen wollen, ich möchte aber unbedingt meine Eule und ich möchte dies und ich möchte jenes spielen. Mein Grundkonzept bei einem Spiel wäre eins, wo ich, wenn ich eine Klasse erschaffe oder eine Spec erschaffe, mich erstmal frage, was ist mein einzigartiges Ziel mit der und welche im Idealfall einzigartige Spielweise kann ich umsetzen? Bei einem Highlight zum Beispiel, ich kann einen direkten Highlight haben, ich kann einen healing over time (HoT)-basierten Highlight haben, ich kann einen Absorb-basierten Highlight haben und ich könnte einen Damage-basierten Highlight haben. Das wären vier einzigartige Spielweisen und Spielmechaniken, die es für mich ein Stück weit rechtfertigen würden, diesen entsprechenden, diesen entsprechenden Highlight zu haben im Spiel und eine Mechanik, wo man sagt, okay, die hat ein anderer so nicht, also auch weniger Mischformen von dem ganzen Kram. Was ganz ähnlich ist bei den Tanks. Ich habe vielleicht einen Tank, der stark mitigationsbasiert ist, das wäre jetzt im Moment vielleicht der Monk, dann habe ich vielleicht einen Tank, der über eine Block- und Schildblock-Mechanik einzigartig ist und vielleicht noch einen, der über starken Selfie einzigartig ist, was auch schon ein bisschen weniger wäre als jetzt. Ich hätte vermutlich mindestens einen physischen Fernkämpfer, einen Jäger im Moment, möglicherweise auch einen physischen Fernkämpfer, der sowas in der Art so in Richtung Schurke ist oder so, also oder eine Armazone, weiß ich auch nicht, ob sowas nochmal einzigartig genug wäre, um eine eigene Spec daraus zu machen, also die eher mit Wurfaffen hantiert als mit Pfeil und Bogen oder

mit Armbrust und Bolzen. Dann glaube ich, gäbe es irgendwelche Varianten von Pet-Klassen, Pet-basierte Klassen. Ob das eine oder zwei sind, weiß ich nicht, weil es ja schon ein Unterschied ist, ob du ein Pet-Caster bist oder halt ein Jäger. Es gäbe vermutlich mindestens eine Stealth-Klasse, wobei ich in Daug mochte, dass der Jäger auch eine Stealth-Variante hatte, beziehungsweise eine Stealth-Variante war. Er war eigentlich nur beim Midgard hieß er, Jäger in anderen Reichen hießen jeweils anders. Aber auch das könnte was einzigartiges sein, dass du halt einmal hast du vielleicht einen Fankämpfer mit einem Pet, der diesen Stealth-Effekt nicht hat, weil er eher so jemand, der Stäte zählt und das andere Mal hast du eher so die Assassinen auf Entfernung, der halt sich in den Schatten versteckt und eben auch kein Pet dabei hat und so, so von der Lore her halt. Ich glaube, ich würde mir überlegen, dass es irgendwelche Buff-Support-Klassen gibt, die auch wirklich als solche Designs sind. Ich weiß, das wäre vermutlich schwer, aber wäre so eine Grundidee. Bei Daug zum Beispiel war das der Minstrel, also der Mindesänger. Es gab immer auch in diversen Spielen so Klassen, die nicht hauptsächlich waffenbasiert waren. Es gab, glaube ich, früher so bei diversen Spielen so eine Monk-Klasse, der so den waffenlosen Kampf konnte, also Kampfkunst. Und mit Sicherheit gibt es auch den einen oder anderen Zauberer. Wobei ich mich dann fragen müsste, okay, vermutlich würde ich so ein bisschen nach Elementen einteilen und mir dann überlegen, ob die Elemente möglicherweise noch eine bestimmte Bedeutung spielen. Dass also jemand, der ein Feuer-Zauberer ist, halt andere Eigenschaften mitbringt, die wichtig sein können, als ein Frost-Zauberer. Weiß ich noch nicht genau, wie viel es davon geben könnte, aber ich glaube bei den Castern würde ich mir das eher so in Richtung Element basiert überlegen und dann ist das Schwierigste, das mit wirklich so viel sinnvollen Mechaniken zu befüllen, dass ich das Gefühl habe, ich habe auch vom Spielerischen etwas völlig anderes immer vor mir und nicht so diverse Mischformen, wie es im Moment häufig der Fall ist, von in ganz ganz vielen Fällen FCFS-Rotationen, also First-Camp-First-Surf. Eine Sache, die ich unglaublich fürchterlich finde, ist das gesamte Gameplay von ich muss auf Tasten rumhemmern und damit eine Lücke füllen, die nicht da sein müsste. Also warum zur Hölle kann ich

nicht einfach die Taste für meinen kommenden Zauber gedrückt halten? Was soll das für ein Gameplay-Element sein? Was ist daran irgendwie jetzt fun and engaging Gameplay, dass ich die Taste hemmern muss? Ich komme da immer vor, als wäre ich völlig bescheuert in einem 40 Jahre alten Spiel, wo jemand nicht gerafft hat, dass man Tasten auch gedrückt halten kann. Macht mich wahnsinnig bei [WoW](#). Das würde es nicht mehr geben und ich glaube ich würde mir so ein paar Mechaniken von anderen Spielen so ein bisschen abgucken. Ich habe schon mal über Daug gesprochen, dass es da zum Beispiel so war, du kannst Spells nicht spammen und hemmern, wenn du die Voraussetzungen nicht erfüllst. Dann wird dieser Zauber quasi falsch ausgeführt. Um dieses dieses dieses Hirnlose, ich hemmere jetzt so lang darauf rum, wenn es vom Cooldown kommt, wird es halt ausgelöst und sonst eben nicht. Um das auch so ein bisschen zu unterbinden oder so, dass man beim Rogue, die gibt es gar nicht mehr diese Attack, aber früher gab es die halt diese Positional Attack-Hard, also von von hinten zum Beispiel anzugreifen und du spamst die Backstab-Taste. Dabei kann nichts schiefgehen, sobald du mal irgendwie durch den Gegner strafem von hinten angreifst, wird halt die Attacke korrekt ausgeführt. Das glaube ich würde ich in der Art und Weise auch nicht nicht gut finden und zulassen. Was ich auch generell als als Spielmechanik weitestgehend unterbinden würde, sind alle Arten von Kiten. Also ja, es gibt bestimmt Situationen, in denen man das machen kann und denen das eine gewisse Rolle spielt, aber ich finde das sollte definitiv nie eine Core-Mechanik, zumindest in einem PvE-Content sein. Und ja, Gott, im [PvP](#), das wäre auch wieder ein riesengroßes Ding sich zu überlegen, was da funktioniert und gar kein einfaches, denn wie viele MMOs gibt es, die gut funktionieren, die ein gut funktionierendes [PvP](#) haben und von vielen Leuten gespielt werden und nicht nur so ein Exoten-Ding sind, wo drei Leute sagen, oh das ist voll super und das macht voll viel Spaß. Aber ich glaube für mich wäre der Weg gewesen, [PvP](#) zu definieren als als etwas, was zunächst mal in der Welt stattfindet. Also [PvP](#) ist zunächst mal World [PvP](#). Aus dem einfachen Grunde, weil es am besten den Kampf in dem Fall von Allianz und Horde reflektiert, weil es in der echten Welt stattfindet. Du kannst mir nicht immer versuchen zu erzählen, dass die Lores,

dass die beiden Fraktionen im Krieg sind, aber überall wo ich durch die Welt laufe, merke ich das im Prinzip keinem Spieler an. Jetzt ist es ein bisschen in die Richtung gegangen, aber auch da wieder muss man sagen, es geht eigentlich nur in die Richtung, weil die Leute in Wahrheit nicht PvP machen wollen, sondern PvE. Sie ist aber einem wie wie wie wie wie sonst was aufgeschwätzt und aufgedreht haben. So jetzt hier, hallo du kriegst ja dein PvE, aber fleck dich einfach so, dass du gehauen werden kannst, dann kriegst du noch mehr PvE. Das ist halt so eine Absurdität, die eigentlich genau das Gegenteil von dem ist, was das Spiel haben soll. Die Spieler sollten PvP anmachen, weil sie PvP lieben und machen wollen und ich weiß, sie einen PvE Vorteil dadurch haben wollen. Also es gibt ganz ganz viele Richtungen, ich glaube, je mehr ich darüber nachdenke, ich bin schon gerade verwundert, dass ich so viel auf einmal mir aus dem Kopf zusammen habe reimen können von Dingen, über die ich irgendwann mal irgendwo nachgedacht habe, aber die Wahrheit ist halt, selbst wenn ich sowas machen würde, wäre ich vermutlich wochenlang damit beschäftigt, diese diese Arten von Ideen zu Papier zu bringen, mir zu überlegen, was in welche Richtung kann funktionieren und vielleicht festzustellen, WoW, von den 15 Ideen oder so, die ich hatte für Klassen funktioniert wenig in der Art, wie ich es wirklich haben will und selbst wenn es so funktionieren würde, funktioniert es für andere Spieler nicht oder es gefällt der Mehrheit der Spieler nicht, die es unbedingt haben wollen. Eine Sache, die ich immer fürchterlich fand, war, dass es hauptsächlich, also nicht hauptsächlich, eigentlich die Charakterentwicklung nur über Equipment stattgefunden hat. Egal was du tust, es gibt Equipment dafür und das, auch das habe ich schon mal erwähnt, bei D'Aug ist eben so war, dass ein Großteil der weitergehenden Entwicklung über PvP stattgefunden hat, so dass die Leute das auch gemacht haben, dass wirklich auch PvP Spieler PvE machen mussten, da wird es, heute wird mir die Hälfte der Spielerschaft, wenn nicht zwei Drittel der Spielerschaft, den Kopf abhacken bei der Idee. Da sind ja Leute schon angenervt gewesen, wenn sie auf Battlegrounds mussten und ich kann es auch verstehen, so wie die Battlegrounds sind, ist das eh kein Wunder. Battlegrounds mussten, um irgendwelche Gems zu leveln oder ihren legendären Umhang oder was der

Teufel was das damals war, alles freizuschalten. Also ich glaube, es ist ein Spiel für mich zu machen, wäre vermutlich noch die leichtere Wahl, zumal wenn ich das korrigieren könnte, was mir halt nicht gefällt, wenn ich halt feststelle, okay das und das funktioniert nicht, jetzt kann ich eine Korrektur machen, aber ein Spiel machen zu müssen, was einer großen Anzahl von Spielern gefällt, pfff, das ist glaube ich eine richtig undankbare Aufgabe und nicht nur undankbar, es ist glaube ich bockeng schwer, weil du halt immer wieder Sachen probieren musst und selbst wenn du denkst, okay ich habe jetzt eine gute Idee, ach so funktioniert das endlich, so kriegen wir es endlich hin, machen dir doch oft genug die Spielansprüchen Strich durch die Rechnung. Hallo Barlow, ich habe **WoW** damals bewusst auf einem **PvP** Server angefangen, da der Konflikt zwischen Allianz und Horde für mich ein elementarer Bestandteil des Spiels ist, wenn auch nicht immer gut und konsequent umgesetzt, deshalb spiele ich auch ausschließlich mit eingeschalteten **PvP** Modus, in Legion gab es jedoch einen Moment, zu dem ich gerne eine Meinung hätte, ich habe eine World Quest erledigt, wobei mir ein Allianzler begegnet ist, ich habe ihn angegriffen und mit einem zufällig dazusteuenden zweiten Hordler schnell besiegt. Quest war auch erledigt, also ab zum Händler Schrott verkaufen und Flugmeister nehmen dachte ich, während ich Schrott verkaufen, war der andere Spieler bereits abgeflogen, der werde ich von dem Allianzler Jäger attackiert, ich Demon Hunter stelle mich ihm. Nach fünf Minuten stellt sich eine Paz Situation ein, keine Ahnung wie, spiele keinen Jäger, aber er hat sich schneller geheilt, als ich ihn killen konnte und das blöde Pet wurde ich auch nicht los. Er schaffte es jedoch auch nicht mich zu töten, Flugmeister geht im Kampf nicht, also habe ich versucht etwas Abstand zwischen ihn und mich anzubringen, um mich dem Kampf zu entziehen, ohne Erfolg. Weitere drei Minuten später, ein weiterer Versuch von mir zu entkommen, in dem ich einen Abgang runter, Abhang runtersprang, er folgte mir. Nach zehn Minuten, in denen keiner von uns den anderen töten konnte, erschien plötzlich wieder ein Hordler und gemeinsam erledigt mit den Jäger. Diesmal nahm ich direkt den Ruhestein, da der andere Spieler den Kampf anscheinend bis zur Ermüdung fortführen wollte, wollte ich keine Neutes aufeinandertreffen, weil ich, vor allem wenn ich mich dem Kampf

entziehen wollte, nachdem ich die Partsituation festgestellt hätte, du hättest dich genauso verhalten. Ja, ich habe mich genauso verhalten, ich habe mich sogar genauso verhalten, wenn ich eine Drohne niederlage hätte, mich entziehen können dadurch. Also was soll der sprechende Punkt sein? Ein Kampf, den ich nicht gewinnen kann weiterzuführen bis zum St.Nimmerleins Tag oder im anderen Fall ein Kampf, den ich nicht gewinnen kann weiterzuführen bis ich umgehauen werde? Keine Ahnung, nee, für mich ist ein spannender Teil des PvP's halt auch immer, ob man noch clever genug ist und um das noch hinkriegt, schnell genug zu erkennen, dass die Lage aussichtslos ist, aber trotzdem noch zu überleben. Ich fand das auch immer faszinierend, also ich hab zu Classic Zeiten hab ich noch relativ viel World PvP gemacht, tatsächlich gegen gleichlevelige Spieler oder zumindest gegen hochlevelige Spieler, weil ich nur World PvP gemacht habe um Ehre zu farmen und da bringt es mir nichts irgendwelche Level 30 Spieler auf den Zug klatschen. Und da war einer der spannendsten Momente immer, wenn die Spieler versucht haben sich noch irgendwo in Sicherheit zu bringen, also irgendwo in Richtung der nächsten Wachen zu kommen und dazu überlegen, vielleicht noch in Richtung von anderen Spielern der eigenen Fraktion zu kommen, was meistens nicht der Fall war, weil wären die nah genug dran gewesen hätten sie schon eingegriffen. Und das ist auch ein spannender und wichtiger Teil und aus meiner Sicht definitiv ein wichtiges Element des Könnens im World PvP und auch des Spaßes. Wie frustriert man das, wenn man sich ja, oh man, der hatte noch 5 HP und jetzt hat er mich irgendwie hier am Ende doch noch mal blenden können und ist weggekommen. Kein Wunder, dass damals die Leute so sauer auf die Schurken waren, weil die Schurken natürlich die Könige darin waren, sich dem Kampf zu entziehen, wenn sie gemerkt haben, es läuft nicht. Umgekehrt konnte man das in den Zeiten vor Cloak of Shadows eigentlich auch noch relativ gut verhindern, indem man den Schurken einfach einen damage over time (DoT) verpasst hat. Dann hatten sie zwar noch Sprint, aber sonst hatten sie nicht mehr so viel, wenn sie es wenig gemacht haben. Ja, nee, also aus meiner Sicht absolut verständlich. So meine Lieben, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke für euch für eure Zusendung und sage bis zum nächsten

Mal. Tschüss, euer Onkel Barlow.

#432: HotS Tod, 5 Fragen, Andere Welten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ 432 und den Themen Heroes of the Storm tot, fünf Fragen und andere Welten. Ey Barlow, ich weiß ja nicht ob du dieses ganze Blizzard-Gebäsch in letzter Zeit nicht schon light bist, äh ja, doch ein bisschen schon, obwohl davon ja eigentlich immer reichlich da ist, aber ich würde trotzdem ganz gerne deine Meinung hören zu den gestern veröffentlichten News zu Heroes of the Storm. Heroes of the Storm Pros und Coaches hatten schon seit Monaten nach Neuigkeiten zu den kommenden Heroes of the Storm-League gefragt, aber keinerlei Stellungnahme seitens Blizzard bekommen. Gestern haben sie dann einen Post veröffentlicht in dem sie sagten, dass mehr oder weniger die Pro-Szene in Heroes of the Storm gecancelt ist und damit alle Caster-Coaches und Pro-Spieler arbeitslos sind und das relativ überraschend. Findest du diesen Vertrauensbruch? What? Gegenüber der eSports-Szene als weiteren großen Patzer, den sich Blizzard in neuer Zeit hat zu Schulden kommen lassen. Ich persönlich würde als Spieler zweimal überlegen, ob ich den Schritt wage zum Profi-Spieler in ein Blizzard-Spiel zu werden. Mit diesem großen Mittelfinger? What? Den sie solchen Spielern hiermit bei Heroes of the Storm gezeigt haben, damit sind nun drei der sechs aktuellen Blizzard-Titel praktisch tot. StarCraft II, Heroes of the Storm und

Diablo und es bleiben nur noch World of Warcraft (WoW), Hearthstone und Overwatch. Wo er für mich persönlich tot bedeutet, dass die Spieler-Basis winzig ist, weiterhin abnimmt Heroes of the Storm, wird in nächster Zeit vollkommen unspielbar, da wir bereits jetzt mit 10 Minuten Wartezeit vor Spielen kämpfen müssen. Okay, okay. Für mich ist das wieder so ein wunderbares Zeichen von Menschen, die nicht in der Lage sind, auch nur für fünf Pfennig an andere zu denken und über ihren Tellerrand zu schauen. Da ist gerade ein Entwicklerteam, das etwas zu Teilen aufgeben muss, woran sie lange gearbeitet haben. Ich glaube nicht, dass die meisten von denen arbeitslos werden, aber es wird zumindest erhebliche Umstellungen geben. Teile des Teams werden an anderen Titeln arbeiten, Teile des Teams werden erstmal in Heroes of the Storm weiterarbeiten. Das, was sie gecancelt haben, ist so weit, ich weiß, kommende Turniere. Und ich finde, das verdeutlicht wieder so im Moment die Gamers-Szene 2019. So dieses, was bedeutet das für mich? Also, es wundert mich schon, ich würde es nicht mehr wundern, wenn irgendwo ein Lead-Designer stirbt und das erste Posting ist, verarscht er uns eigentlich, wie kann er uns den Mittelfinger zeigen, wir haben uns so auf ein Update gefreut und das kommt jetzt nochmal später. So habe ich im Moment das Gefühl, tickt die Spielerszene. Also, komplett völlig ausgerastet. Also, was erwartet ihr denn Leute? Ich will jetzt nicht fragen, habt ihr eigentlich alle einen an der Klatsche, aber die Leute, die so reagieren bei Heroes of the Storm, haben die einen an der Klatsche oder was? Es gibt manchmal Spiele, die an der Entwicklung gecancelt wird oder zurückgefahren wird, weil es nicht so läuft. Und das ist extrem schwierig für so ein Team. Und gerade in so einer Phase, wo das gerade passiert, die kann halt mal ein paar Monate dauern. Was erwartest du denn? Oder was erwarten die Spieler? Sind das alles kleine Kinder, die noch zur Schule gehen und noch nie in ihrem Leben irgendwo gearbeitet haben? Ich muss das immer wieder mal fragen, weil habt ihr nie die Situation gehabt, dass zum Beispiel bei einem Arbeitgeber irgendwie ein bisschen Sachen in der, so ein bisschen die Zukunft unklar ist? Denkst du, da läuft der Chef über die Gänge und sagt, euer Leute, du bei uns, hu hu, das sieht jetzt nicht so ganz gut aus. Wird schon mal gucken hier so, auf dem Arbeitsmarkt, mach schon

mal eure Zeugnisse fertig. Mehr denn in drei bis vier Monaten, wir halten euch aber immer auf dem Laufen, sieht nicht gut aus. Das macht doch keiner. Kein Mensch macht das. Du versuchst doch erstmal intern zu organisieren, was ist Phase? Wo stehen wir? Im wahrsten Sinne des Wortes haben doch diese Developer gerade völlig andere Sorgen gehabt, als zufälligen Personen im Internet zu erzählen, ob sie ihr nächstes Spiel morgen spielen können oder die Saison in drei Wochen. Aber nee, das scheint irgendwie in keiner Welt anzukommen. Es ist ein Schlag ins Gesicht. Spinnen die alle? Also jetzt, wenn die Community wirklich so tickt und die daraus diese Nummer machen, haben die alle den Verstand verloren? Ja, es ist nicht cool, dass ein Spiel gecancelt wird. Wenn ich schon lese irgendwie, ja, also ich würde mir als Gamer überlegen, ob ich, dreimal überlegen, ob ich ein Blizzard-Spiel, in ein Blizzard-Spiel-Profi werde. Als Gamer, Profi, ist jemandem schon mal irgendwie der Gedanke gekommen, dass das immer mal vorbei sein kann, wenn dieses Spiel nicht mehr interessant ist, aus welchem Grund auch immer? Es muss ja nur sein, dass irgendein Hype vorbei ist. Manchmal reicht es aus, wenn ein Sponsor abspringt. Ich kann mich noch an Zeiten erinnern, an Zeiten der ESL zum Beispiel, wo deren Hauptsponsor Intel war und die gesamte Liga darauf aufgebaut war, dass Intel der Hauptsponsor war. Das ist sogar das Friday Night Game, hieß damals Intel Friday Night Game und so weiter und so fort. Ich kenne die genauen Hintergründe und ich habe mir sicher, der Intel von heute auf morgen gesagt, wir stellen unser Sponsoring komplett ein, hätte ziemlich viel in Sachen liegen da nicht mehr stattgefunden. Und das gilt ja in vielen Fällen in so einem Bereich. Ein Spiel funktioniert nicht mehr oder läuft nicht mehr, dann musst du dir was anderes überlegen. Das gilt ja auch für alle Arten von Content-Produzenten, ja nicht nur für die Spieler und für die Shoutcasts, sondern auch diejenigen, die vielleicht Content zu irgendeinem Spiel produzieren. Das würde für mich auch gelten, wenn **WoW** eingestampft wird. Aber das ist doch nicht der Fehler des Spieleherstellers. Sollen die jetzt ein Spiel weiterspielen, weil du dann da stehst und sagst, also ja, hört mal Leute, ich hatte mich jetzt hier wohl auf Preiskelle eingestellt. Was soll ich jetzt machen? Arbeiten etwa? Also, dass man zumindest irgendwie einen Plan B hat, gehört doch ganz normal im

Leben dazu. Also ich komme manchmal, je mehr Kritiken ich lese an dem Thema Blizzard und Blizzard-Universum, die von Spielern kommen, desto mehr komme ich zu dem Punkt, wo ich sage, oh wann ey, ich möchte weder in den Zusammenhang gebracht werden von Gamer noch von Blizzard-Fan oder Diablo, wenn die sich offensichtlich im Moment alle benehmen, als hätten die Lack gesoffen. Nee, teile ich überhaupt nicht diese Kritik. So gar nicht, nicht mal so ein bisschen. Kommen wir zu dem zweiten Teil davon, dann sind drei der sechs Titel praktisch tot. What? Also gut, von Starcom habe ich keine Ahnung, woran die da schrauben, ob da noch was kommen soll oder nicht. Bei Diablo wissen wir doch im Moment, dass es mehr Diablo-Entwicklungen gibt als zu irgendeinem Zeitpunkt in der Geschichte des Universums. Es wird an mehr Diablo-Titeln und Dingen gearbeitet als je zuvor, aber Diablo ist tot? What? Starcraft ist tot? Basierend auf was? Haben die Devs gesagt, es gibt nie wieder einen Starcraft-Titel? Oder geht es nur darum, dass es keine Starcraft-Ankündigung gab? Weil das heißt nicht, ich meine, bestes Beispiel wieder Diablo, da gab es zwischen wann 1999, 2000, wann Diablo 2 rauskam, dann noch eine Expansion danach geschoben und 2012 oder wann Diablo 3 rauskam, auch nahezu nichts an Infos und Neuigkeiten. Das ist halt so. Das heißt halt erstmal gar nichts. Also nur weil deine Definition ist, ich habe davon nichts gehört, also existiert es nicht, ja gut, dann existiert die Schlagerszene für mich nicht. Und die Rapszene auch nicht mal nebenbei bemerkt. Das kann doch irgendwie nicht der Weisheitlästterschluss sein. Also nur, weil es mir langsam wirklich auf die Klöten geht. Wenn ihr meint, irgendwelche Kontroversen los treten zu müssen zu irgendeinem Thema, dann kommt doch bitte mit was Fundiertem und Vernünftigen und nicht mit sowas, was sich so anfühlt, als wenn ein 14-Jähriger von seiner Mutter gesagt bekommt, dass er jetzt a. noch nicht den Führerschein machen darf und b. nicht nach Australien auswandert, in sein Zimmer rennt, die Tür zuknallt und ruft, du hast mir mein Leben versaut. So kommt mir das im Moment vor, wenn ich die Kritiken von diversen Gamern zu diversen Spielen und an diversen Developern höre und lese. Hey Barlow, hier auch mal ein paar kurze Fragen von mir. Welche Fähigkeiten hätte ein [WoW](#) Raid schrägstrich Indie-Boss, wenn Blizzard dich nach deiner

Bossidee fragen würde? Hat man euch schon die Frage nach dem, wie ich Game Design machen würde? Ich weiß es nicht. Ich habe überlegt, ob es irgendwas gibt, wo ich mir gedacht hätte, Mensch, sowas könnte man vielleicht mal machen? Ich bin ganz froh mit Patchwork-Bossen. Ich bin froh, wenn die wenig Fähigkeiten haben. Ich mag es, meine Klasse spielen zu können, Damage machen zu können oder heilen zu können oder irgendwie so die Tank-Abilities ziehen zu können und ansonsten auch nicht so viel zu achten. Ich habe auch ansonsten aus anderen Spielen nichts, wo ich sage, Mensch, das fehlt dem und dem Boss. Im Idealfall wüsste ich noch irgendwas, wo ich sage, das war lustig, das könnte man mal recyceln. Das wäre so wie diese Sonderaufgaben, die belohnt sind. Das sind so Sachen, das ist aber auch keine wirkliche Boss. Ja doch, man nennt das Boss-Fähigkeit. Also so eine Sache, die im Counter wichtig ist. Welche **WoW**-Klasse hat dich vom Spaßfaktor überrascht, als du in Legion alle auf Max-Level gezogen hast? Äh, dass ich mir kurz überlegen muss, was mir überhaupt irgendwie, also überhaupt so richtig keinen Spaß gemacht hat mir Schurke. Der hat sich irgendwie total squishy angefühlt. Dann habe ich die Tank-Klassen, die möglich waren, das Tank zu spielen, habe ich als Tank gespielt. Da gab es jetzt auch keine großen Überraschungen. Die haben sich alle sehr angenehm und sehr solide gespielt, haben natürlich nicht den Damage gehabt, den Dede hat. BM kannte ich ja noch, weil ich den aktiv gespielt habe als Main in -ed un 'ed. Und der macht mir allgemein immer sehr viel Spaß. Weil der sich so ein bisschen spielt wie eine Mischung aus Tank und Dede. Du hast halt ein Pet, das ultra viel aushält, kannst alles solo machen, was heißt alles, aber kannst vieles solo machen. Im Quest-Bereich definitiv alles solo machen, du musst da nicht irgendwie warten, bis er wieder zu kommt und so. Hast aber den Schaden von einem Damage-Spiel. Also BM hat mir sehr viel Spaß gemacht auch. Die Caster sind nicht meins, mit denen werde ich irgendwie nicht warm, mit dem Warlock nicht und mit dem Mage nicht. Das sind beide nicht so mein Fall. Überraschen muss ich sagen, überrascht hat mich glaube ich wenig. Ich fand Demon Hunter und death knights (DK), die habe ich auch beide als Tank gespielt, nicht so berauschend, nicht so überragend. Ja, ich glaube ich kann es nur zusammenfassen. Ein paar, die mich negativ

überrascht haben. Also wenn das deine Frage war, was mich vom Spaßfaktor überrascht hat und du damit auch einbeziehst negativ überrascht hat. Auch da muss ich nicht sagen überrascht, ich habe nicht viel erwartet vom Schurken und ich habe auch nicht viel vom Mage oder Warlock erwartet. Ich wusste so ungefähr, was das halt für Klassen sind und wie die sich so ganz ganz ganz grob spielen und das hat nicht wirklich gerockt. Also es ist einfach mir nicht zugesagt. Vollbart, Schnauze oder Ziegenbart? Schnauze schließe ich mal von vornherein aus. Da muss ich an Jürgen Hingsen denken und so diverse 80er Jahre Kanonen. Vollbart oder Ziegenbart? Vollbart kann cool aussehen. Bei mir ist es nur so, dass ich mich unglaublich unwohl fühle, wenn ich einen etwas längeren Bart habe. Weil den so gepflegt zu haben, ich habe aber auch einen unglaublich dichten Bartwuchs, den so gepflegt zu haben, dass er halt nicht irgendwie kratzt und nicht schuppt, sondern wirklich schön und gepflegt und kurz ist, bockenschwer. Wenn, dann kann es glaube ich richtig cool aussehen. Aber ich habe auch extrem viele Fälle gesehen in meiner Schul- oder Studentenzeit vor allen Dingen von Leuten, die so aus meinem Nerd-role-playing game (RPG)-Technische-Studiengänger-Umfeld kamen, die halt dann so ungepflegte, lange oder mittellange Bärte hatten, die so schuppig aussahen und einfach nur schmandig und mir überhaupt nicht gefallen haben. Bevor so was, dann lieber ab. Also Bart nicht als ich bin zu faul zum Rasieren und das für drei Monate ins geht. Würdest du wieder bei Hörspielen mitwirken? Das mache ich ja zum Teil. Steve hat den einen oder anderen Text gehabt, den er mir geschickt hatte. Also so Community-basierte Projekte. Aber nur von Leuten, die ich kenne und ich will nicht sagen, die nicht an Gefallen schulden, das war dann nicht der Fall, aber wo man halt irgendwie auch so mal was zusammen vielleicht macht. Ich kriege halt auch immer wieder mal Anfragen von irgendjemandem, der sagt, du, ich habe hier selber was geschrieben, möchtest du das denn sprechen? Und muss jedes Mal ab sagen, weil das immer, ich habe keine Zeit mehr, den ganzen Kram durchzulesen und wenn ich dann meine Stimme dafür hergebe, für etwas, was nicht bezahlt wird, natürlich wenn jemand mich bucht als Sprecher für irgendwas, ist das kein Problem, aber wenn jemand jetzt erwartet, dass ich irgendwas Unbezahltes für

ihn einspreche, was halt viel Zeit kostet oft, dann müsste es schon etwas sein, hinter dem ich auch stehen kann oder von jemandem, den ich sehr, sehr, sehr gut kenne. Und deswegen lehne ich das meistens ab. Bei sowas wie Steve ja und ansonsten glaube ich, gäbe es im Moment nicht so viele Sachen, wo das in Frage kommen würde. Wenn dich eine Lokalisierungs-firma fragen würde, ob du eine Sprecherrolle übernehmen würdest, wäre das interessant für dich? Also ich würde vermutlich nicht grundsätzlich sofort nein sagen, sagen wir es so, aber ich bin eher ein Mensch, der, wenn in der Öffentlichkeit steht, dann zu meinen Regeln. So ist es beim Stream, so ist es bei YouTube. Ich entscheide, wann ich etwas veröffentliche, wann mir das gefällt oder nicht. Wenn es mir nicht gefällt, mache ich es nicht. Wenn ich feststelle, dass ein ganzes Projekt, was ich mir ausgedacht habe nicht funktioniert, lasse ich es bleiben. Und wenn ich livestreamen will, fange ich an, wann ich Lust habe und höre auf, wann ich Lust habe und da gibt es keinen, der dahinter sitzt und sagt, aber wir haben ausgemacht, jetzt ist hier von 18 bis 22 Uhr und dafür wirst du bezahlt, das musst du jetzt tun. Und das ist gut für mich. Also diese Art von externen Einfluss und damit auch Druck nicht zu haben, macht mir halt viel Spaß. Und bei Lokalisierung ist das nicht der Fall. Da bin ich nicht zu Hause, da bin ich nicht mehr im Umfeld und da mache ich irgendwas zu den Regeln von anderen in der Öffentlichkeit, mehr oder weniger in der Öffentlichkeit und auch etwas, mit dem ich erstmal zunächst mal keine Erfahrung habe. Also Lokalisierung selber habe ich noch nie gemacht. Ich habe noch nie meine Stimme irgendeinem Charakter geliehen. Natürlich finde ich das irgendwie reizvoll und auch durchaus lustig, wenn irgendwo jemand mit der Barlow-Stimme, so ein NPC mit ein paar Sätzen in einem Spiel wäre, aber ich weiß nicht, ob es dazu kommen würde und ich weiß auch nicht, ob ich der geeignete dazu wäre, denn da muss man auch so ein bisschen zumindest schauspielerisches Talent haben, die Sachen halbwegs gut rüber zu bringen und ich weiß nicht, ob meins dafür ausreichend wäre für eine professionelle Produktion. Und eine längere Sache. Wie würdest du, ne, was würdest du von einer Art Boss-Haul-Of-Fame halten? Also quasi eine Aneinander-Reihe von X-Bossen, die man nacheinander umhaut mit einem

jede Woche rotierenden Kader aus Bossen jeder Expansion. Entweder wie im Time-Walking angepassten Spielern oder angepassten Bossen. Also langen wir so, ich bin grundsätzlich immer offen, wenn Leute komplett neue Ideen reinbringen. Eine komplett neue Idee war ja auch dieses Endless-Wave-System der Feuerprobe aus Mists of Vandaria. Ich finde sowas grundsätzlich interessant und ist halt die Frage, wie man es umsetzen würde und ob das nur so aus Spaß und der Freude ist oder ob das jetzt so ein Gameplay-Element werden könnte wie Mythic+, dass auch wirklich irgendwie relevant wäre für Equipment, mal abgesehen von so, oh du machst das jetzt einmal und kriegst ein 3-mal-70er-Item oder so. Ich finde es interessant, es klingt interessant. Ich könnte mir das schon vorstellen. Ich könnte mir schon vorstellen, dass man sagt, so, du kriegst jetzt, hast jetzt vielleicht einen Timer, hast insgesamt eine Stunde Zeit oder so und, oder keine Ahnung, eine halbe Stunde Zeit oder so und musst jetzt so viele von den Bossen, wie es gibt, nacheinander platt machen und dass man sich dann eine Gruppe dafür zusammenstellt. Die Gruppe darf man halt nicht ändern oder so und dann wird irgendwie ein Boss nach dem anderen gepullt und keine Ahnung, oder es gibt eine Rangliste, wer die besten Zeiten hat für einen Bosskill. Ich kann mir schon vorstellen, dass man irgendwas in die Richtung machen kann. Ich finde, wir sind jetzt an einem Zeitpunkt, wo man durchaus auch mal in komplett andere Richtung denken darf und sollte, auch bei [WoW](#), denn wenn es nicht klappt, klappt es nicht, dann hast du halt irgendwas, das testest du mal aus, es funktioniert nicht, du stampfst das wieder ein. Die Szenarios zum Beispiel auf [Myst of Banderia](#) haben in der Art und Weise nicht funktioniert, sondern es hat so eine leichte Rückkehr gehabt in Form von Insel-Expeditionen, die auch 3-Mann-Dinger sind, aber schon was anderes als die Szenarios in [Mists of Pandaria \(MoP\)](#) waren. Die Mythic-Plus-Dinger, die haben funktioniert oder funktionieren grundsätzlich, abgesehen von den ein oder anderen Problemen, die sie haben und ja, so warum nicht auch mal sowas probieren. Hallo Barlow, vielen Dank für die ganzen WMZs, die sind immer klasse. Meine Frage ist, ob du abseits von [WoW](#) noch andere Welten hast, die du spannend findest, die du empfehlen könntest, um reinzukippen. Reinzukippen? Inkludiert natürlich auch Bücher, Pen and

Paper oder Tabletops, zum Beispiel die ganze Lore von Warhammer 40k oder die Scheibenweltromanen. Vielleicht irgendwie bei Scherpenweltromanen, aber es war wieder was anderes als die Scherpenwelt. Was ich definitiv und hundertprozentig empfehlen kann, ist so ein bisschen die Lore von Fallout. Da gibt es einen YouTuber, den ich da auch immer wieder mal empfehle, wenn es darum geht und der heißt Oxhorn. Ox-O-X geschrieben und Horn wie das Horn. H-O-R-N, Oxhorn. Und der macht täglich Lore-Videos zu Fallout. Und manchmal mit bestimmten Themen, dass er zum Beispiel sagt, wie hat damals eigentlich dieser Nuklearkrieg angefangen und manchmal halt mit Quests aus einem Fallout-Teil, dem er sich widmet und wo er halt die verschiedenen Wege durchgeht, wie diese Quests gespielt werden kann und die Hintergründe und vielleicht auch die moralischen Optionen, die man dabei hat und wie er sie bewertet. Aber auch einfache Orte, die man in Fallout sieht und man sieht irgendwo ein Skelett auf der Treppe liegen und hat so ein paar Log-Einträge in dem Haus verteilt, die man findet und fragt sich halt, was ist denn das für ein Haus eigentlich gewesen, irgendwie so richtig im Spiel passiert da nicht mehr viel. Was ist das? Warum ist das da? Was ist das für ein Hintergrund und so. Und das ist richtig, richtig cool und ich wette, es gibt noch viele, viele andere. Ich weiß, dass ich so aus meiner role-play (RP)-Zeit, also Pen & Paper RP-Zeit, ein großer Fan war so vom Battle-Tech-Mack-Warrior-Universum. Ich weiß gar nicht, ob es das heute noch großartig gibt. Ich weiß, dass es da ein paar so arcade-lastige Spiele gab, aber für mich war halt dieser RPG-Element, das gab es auch als Tabletop, immer ultraspannend und ich mochte das Shadowrun-Universum sehr. Wobei es da halt wirklich mehr dieses Universum und Setting war, so ein bisschen in der Zukunft und Cyberzeug und so. Das fand ich irgendwie sehr, sehr spannend, aber keine Ahnung, ob es da gute Bücher gibt oder nicht oder ob das da wirklich Spaß macht einzutauchen. Und ja, ansonsten ist es für mich halt so, dass ich mich immer sehr freue, wenn es Spielwelten gibt, mit denen ich das Ganze verknüpfen kann und wo ich das Ganze auch so interaktiv halt erleben kann. Deswegen ist das für mich im Moment natürlich die eigene Serie, die ich mache, mit Lore Talk zum World of Warcraft-Universum, was cooles und aufregendes, weil ich vieles davon halt

nie im Spiel so wahrgenommen habe und ja, was Fallout betrifft, die Serien von Oxhorn, die ich empfehlen kann. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich muss mich am Ende so ein bisschen entschuldigen. Es tut mir leid, dass ich bei der ersten Frage ein bisschen pumpig war. Es ist nicht so gemein. Ich reg mich da nur immer so auf, weil ich das oft als so ungerecht empfinde gegenüber Leuten, die viel Arbeit in irgendwas stecken, selber vermutlich unglaublich enttäuscht sind und sich dann auch rechts und links die Watschen von anderen abholen lassen müssen. Also ich muss kurz nachgucken, wie heißt denn unser erster Fragesteller. Haben wir gar nicht mit drin. Okay. Das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss. Bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#433: Fazit - Blizzard Q&A und Patch 8.1. bisher

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 433 und dem Thema Fazit des Blizzard Q&A und Patch 8.1 bisher. Ich habe das Video am Freitag schon aufgenommen, eigentlich, das war der ursprüngliche Plan, Freitagabend war ja erst das Q&A und hatte es fertig gemacht für den Montag und war doch in vielen Punkten eher negativ eingestellt aufgrund dessen, was ich bisher in 8.1 erlebt habe und da dann konnte ich das nicht so einfach stehen lassen und veröffentlichen ohne ein paar Dinge richtig zu stellen. Jetzt ist die ursprüngliche Version gelöscht und ich habe eine neue produziert heute an dem Montag, also nach dem Wochenende, die schon die Ausblicke, die Ion gegeben hat, vor allen Dingen während des Q&As mit berücksichtigen und deshalb quasi mit heißer Nadel gestrickt das heutige BMZ zu diesen beiden sehr, sehr, sehr, sehr großen Themen. Und bevor wir damit anfangen, eine kleine Änderung im BMZ-Design. Ich mochte das unglaublich, was Blizzard in den letzten Monaten und Jahren bei ihren Q&As gemacht hat, die Art und Weise, wie sie Fragen präsentiert haben und habe mich entschlossen, auch so etwas Ähnliches in Zukunft zu machen. Jetzt bei dem heutigen Video, wo ich selber Bullet Points aufgeschrieben habe statt Fragen, sieht es ein bisschen anders aus, als dass das in Zukunft der Fall sein wird und ob wir das Titelblatt

nochmal überarbeiten, weiß ich auch nicht. An dieser Stelle trotzdem erstmal schon mal ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz herzlichen Dank an Rabbit, der mir immer bei den Grafiken hilft, um nicht zu sagen, die meistens für mich einfach macht und gemacht hat in der Vergangenheit, sowohl für die Thumbnails, auch für die Titelbilder, als auch jetzt hier an dieser Stelle. Also das BMZ-Redesign damit abgehakt. Es wird noch an Kleinigkeiten gearbeitet und ich werde immer wieder das eine oder andere Video noch aufnehmen müssen, wie jetzt hier das im Hintergrund läuft und das wird noch ein bisschen dauern, die Dinge alle so hinzubekommen, wie ich sie haben will. Aber so in der Richtung soll es in Zukunft aussehen. So, jetzt sprechen wir aber über 8.1 und das Blizzard Q&A und die großen Themen, die unter anderem im Q&A vorgekommen sind und bei denen sich auch zum Teil was geändert hat in den 8.1. Zunächst mal das komplette Azeri-System. Die erste Änderung haben wir jetzt schon bekommen, nämlich dass es die Möglichkeit geben wird, sich Azeri-Teile zu kaufen mit einer Währung, die man unter anderem aus der Mythic-Plus-Kiste bekommt und zum zweiten aus dem Zerstören von Azeri-Gegenständen. So wie ich das jetzt sehe im Moment, so meine grobe Einschätzung ist, dass ich im Laufe der Woche ohne extrem hoch gespielt zu haben in Mythic-Plus, je höher man spielt, desto mehr Azeri bekommt man auch. Dr. Jade zum Beispiel hat diese Woche 99 von dieser Währung bekommen. Ich habe 68 bekommen für einen Zwölfer. Er hat glaube ich einen 22er gespielt. Also bis 10 steigt das massiv an. Ab 10 gibt es starke Diminishing Returns, wie viel von dieser Währung man bekommt. Ein Azeri-Teil, was im Moment die mythische Qualität hätte, würde mich 675 kosten, wenn ich es gezielt kaufen will. Ich glaube es waren 165 oder so, wenn ich es nicht gezielt kaufe, also ein random Item. Das ist der entsprechende Item-Level-Stufe. Und ich glaube das ist ein sehr solider Weg. Es geht ja nicht darum, dass man sich damit möglichst schnell super equipen können soll, sondern es soll einem die Möglichkeit geben, wenn man über längere Zeit tatsächlich nichts Gutes bekommt, kein gutes Item bekommt, für die entsprechenden Slots diese dann zu kriegen. Ich bin mir nicht sicher, ob man weiterhin in Mythic Plus in der Kiste auch noch die Möglichkeit haben wird, Azeri-Items zu bekommen. Ich

gehe von Nein aus, aber ich kann es nicht beschreiben. Und die Staffeln bei den aktuellen Gegenstandsstufen, was das Zerstören von Gegenständen bekommt, um daraus Staub zu bekommen, ist das 340er Item einstaub geben. 355er glaube ich 3 oder 4, ich weiß es nicht genau, 370er 12 und ich glaube es gibt 35 für die höchsten. Also auch es ist ganz steil ansteigend, sodass man auch nicht effektiv auf die Idee kommen könnte, jetzt zum Beispiel Mythic Null zu grinden. Mythic Plus sowieso nicht, da dropen mir keine normalen Azeri-Teile. Aber dass man keine Möglichkeit hat, so etwas wie Mythic Null zu machen oder keine Notwendigkeit, darum geht es irgendwie ein Azeri-Gegenstand der höchsten Qualität zu bekommen. Ja, es gibt auch etwas, aber da ist Aufwand und Nutzen in so einem Unverhältnis, dass ich sagen würde, dass sich das wahrscheinlich nicht lohnt. Am meisten wird man bekommen aus der Wochenkiste von Mythic Plus, gerade wenn man höhere Mythic Plus spielt und alternativ durch das Zerstören von idealerweise im heroic (HC) oder im Mythic-Raid gedropten Azeri-Teilen. So, dass die Zukunft zunächst mal eine Sache, die ich ärgerlich fand und die ich nicht mit bedacht hatte, war, dass es ja für die Artifakt-Knowledge, Artifakt-Wissen hieß es glaube ich in Legion, ich weiß gar nicht, ob es im Moment einen Namen dafür gibt für dieses System, das dafür sorgt, dass die Trades jede Woche 30 Prozent billiger werden und der Patch ging live und es war keine Verbilligung drin und alle waren verwundert und sagten sich, was soll denn das, warum? Und Blizzard sagt, das ist so beabsichtigt, wir haben das jetzt nur ein paar Wochen laufen lassen und bleibt jetzt erstmal so und wird erst wieder angeschoben, wenn der nächste Raid-Content kommt. Da waren einige Spieler verwundert und verärgert, drüber mich eingeschlossen, weil ich mir dachte, ok, das aktuelle System ist nicht gut, ich habe es ja noch verteidigt mit der Logik, naja gut, aber wenn ihr einfach relativ moderat Azeri-Power farmt, also einfach nur die World-Quests machen, dann solltet ihr im Bereich glaube ich 41-42 liegen, sobald der nächste Content kommt, was wiederum ausreichen würde, um definitiv die wichtigsten Trades, glaube ich zumindest die äußeren Vierringe oder so was, da geben wird, freizuschalten. Ja, natürlich nicht, wenn nicht diese Veränderung eingeführt wird. Das ist unpraktisch und ist etwas, was ich

mir nach wie vor nicht erschließt und was ich nach wie vor für kein gutes System halte. Und was auch am meisten kritisiert wurde von den Spielern, das Gefühl, ein Upgrade zu bekommen, item-technisch, das aber im Endeffekt möglicherweise schwächer ist, wenn man einen Skill weggenommen bekommt. Das Positivste, was wir sagen können, ist, dass diese Art von System im nächsten Patch oder im aktuellen kommenden Patch das letzte Mal so sein wird. Danach wird es so sein, dass leider ohne extreme Details dazu wir nicht wieder die Trades verlieren, beziehungsweise ein Item bekommen mit Trades, die wir noch nicht benutzen können, sondern die Kraft der Halskette oder der Level der Halskette bestimmt, wie stark die Trades sind. Ion ist da noch nicht sehr ins Detail gegangen, was mich zu dem Schluss kommen lässt, dass das System definitiv noch nicht komplett fest steht, sondern nur die Grundidee fest steht, die Spieler sollen nicht wieder ihre Trades verlieren und das ist gut und eine wichtige Grundidee. Wir können spekulieren, wie das aussehen wird in Zukunft, ich weiß es nicht genau, vielleicht überlegen Sie sich auch so etwas Ähnliches wie mit den Artefakten oder so, müssen wir mal gucken, also von daher nicht viel Spekulation, nur dass das das letzte Mal ist, dass wir mit dieser Art von System leben müssen. Thema Mythic Plus, gab es einige Änderungen, zum Beispiel, dass Mythic Keystones nicht deleted werden können. Also, die Keystones können nicht mehr deleted werden, also nicht mehr gelöscht werden, was für euch bedeutet. Ihr habt nicht mehr wie zuvor die Möglichkeit, einen Gegenstand zu zerstören, also den Schlüsselstein zu zerstören, um dann nach Abschließen eines neuerlichen Dungeons einen neuen zu bekommen. Viele Spieler haben das genutzt und gerne genutzt, weil sie die Möglichkeit haben wollten, bestimmte Dungeons nicht zu spielen oder bestimmte Dungeons zu spielen. Es war nicht uneingeschränkt möglich, sondern du musstest immer noch ein neues Dungeon machen, und dann musstest du wieder Glück haben, dass ein Keystone rauskommt, den du haben willst. Hat aber dafür gesorgt, dass du nicht irgendwann in der Situation bist, nur noch unspielbare Keys zu haben. Eine Situation, die viele von euch noch aus Legion kennen, die ist nicht sehr schön, du hast irgendwie eine Gruppe, die hat viermal einen Seed Key und einmal irgendwie Lower Karazhan oder so

gehabt. Ja, da ist dann die Mythic Plus Session für die Woche beendet. Hier uns Logik ist, dass die Spieler nicht Cherrypicken sollen, also Cherrypicken heißt, sich die Sahnen quasi, die Kirschen, die Kirschen... Wie nennt man das im Deutschen? Im Deutschen nennt man das nicht die Kirschen vom Kuchen nehmen, egal. Ich glaube, ihr wisst, was ich meine, also sich nicht gezielt die Rosinen rauspicken, genau. Nicht gezielt das aussuchen können, worauf sie Lust haben. Für mich ist das ehrlich gesagt schwach. Also das ist eine schwache Logik, weil das für mich so ein bisschen ist, es wird gegessen, was auf den Tisch kommt. Wir sind die Spieler und wenn uns Sachen nicht Spaß machen, wäre es schön, wenn Blizzard die Herangehensweise nimmt, zu sagen, wir sorgen dafür, dass die euch mehr Spaß machen und nicht wir zwingen euch sie zu machen. Eine Möglichkeit wäre halt, dass Blizzard einen zusätzlichen Bonus oder mehrere anbietet für die Dinge, die wenig gespielt werden oder aber zusätzliche Boni anbietet für das, was du selber in der Woche noch nicht gemacht hast oder so. Für jedes Dungeon, was du machst, was nicht, keine Ahnung was, Kingsrest ist, kriegst du einen kleinen Bonus für Kingsrest. Sodass es auch dynamisch angepasst ist, es gibt ja auch unterschiedliche Beliebtheiten bei diversen Gruppen, sodass du dann irgendwann keine Ahnung was, vielleicht 15 Prozent, 10 Prozent, 20 Prozent mehr Loot oder sonst was AP bekommst, in den Dungeons, die du nicht gespielt hast, sodass irgendwann jeder sagt, ach komm, bei den Belohnungen jetzt kann ich es auch nicht mehr links liegen lassen. Egal, das ist Blizzards Weg, da wird sich auch nichts dran ändern zunächst mal. Ich finde das schade, ich finde das sehr schade und ein großer Teil meiner Kritik hätte sich im letzten Video überhaupt auf das Thema Mythic Plus bezogen, weil meine Logik war, dass die Dungeons halt sehr stark unterschiedlich gebalanced sind, also ganz unterschiedlich schwer sind. Und es aus dem Grunde halt ein bisschen auch unfair ist, je nachdem welchen Key du bekommst, hast du einen Atal Darzahar, kannst du dir sicher sein, dass du das als 10er, 11er, 12er, 14er, je nachdem was du für eine Gruppe hast, schaffst, hast du einen King's Rest oder einen Shrine oder einen Tempel, Tempel vor allen Dingen mit Tyrannisch, mit Tyrannical, dann hast du gelitten und hast Schwierigkeiten überhaupt irgendwie eine Gruppe zusammen zu bekommen.

Was mich daran besonders gestört und gewundert hat ist, dass Blizzard halt weiß, wie wichtig Balancing von diesen Mythic Dungeons ist, gerade dann, wenn man Spieler einen Key, also Schlüsselsteine aufzwingt. Und dass die Dinger nach einer relativ langen Zeit immer noch so schlecht gebalanced sind und man nicht einfach im Zweifelsfall ein dynamisches System an den Tag legt, dass man halt sagt, gut, wenn es am wenigsten geschafft wird, dann machen wir das jetzt jede Woche so ein bisschen wie der Buff in Icecrowne früher, dann buffen wir die Gruppe oder wir machen das Dungeon halt dynamisch ein bisschen leichter und so weiter und so fort. Alles ist besser, als es gar nicht zu verändern. Da gab es eine gute Erklärung zu von Blizzard, nämlich dass ein Großteil der Balance und der Systeme, die sie haben, um Balance zu beurteilen, die sind da ja viel besser als wir. Die können ja im Prinzip alles auslesen, was wir machen, können es uns Endergebnisse angucken, im besten Fall in Form von raider.Raider.IO (IO) Scores und welche Dungeons dort gespielt werden oder im Falle von Warcraft Logs zum Beispiel. Nur die Informationen, die wir haben, sind sehr wenige und die sind sehr unverständlich und die sind sehr verschoben in vielen Fällen. Wenn ich auf Warcraft Logs gehe, werde ich unter anderem auch eine Repräsentation dessen sehen, was eine Community für stark hält. Dinge, die für stark gehalten werden und dementsprechend von starken Spielern gespielt werden, tendieren dazu, sich auch stark zu entwickeln. Dasselbe gilt auch ein Stück weit für Dungeons, wenn die Opinion-Leader und die guten Spieler sagen, das Dungeon hier muss man machen, weil es super ist, das Dungeon hier muss man auslassen, weil es schlecht ist, dann sorgt das dafür, dass diese entsprechenden Dungeons, die viel gespielt werden, eine höhere Abschlussquote haben, auch weil die Spieler viel besser werden, wenn sie sie häufiger spielen und der umgekehrte Fall gilt halt auch. Blizzard hat also bessere Möglichkeiten herauszufinden, was wirklich Balance Changes braucht als wir, okay. Und sie sagen, ja, vieles von den Tools, die wir hatten, hat in erster Linie die Bosskämpfe analysiert und sich angeguckt, was da, wie funktioniert und wie schief geht und so weiter und so fort. Nun hat das Development Team aber selbst gesagt, wir wollen nicht mehr, dass ein Mythic Dungeon im Prinzip nur noch aus schwierigen Bosskämpfen und Trash Bomben zwi-

schendurch besteht, sondern wir wollen, dass, wenn wir schon 30 Minuten im Kampf sind in einem Dungeon, dass die auch alle ungefähr gleich wichtig sind und deswegen ist der Trash viel, viel schwerer geworden. Viel, viel schwerer geworden in Legion als er das in Battle for Azeroth (BfA), als er das in Legion war. Vor allen Dingen mit bestimmten Apex Kombinationen zusammen. Eron sagte, glaube ich, selber, dass das nach ihren Messungen, nenne ich das jetzt mal, die Teaming Fortified die schwerste Apex Combo ist. Also wimmelnd und verstärkt, glaube ich, auf Deutsch. Ich weiß es nicht. Wo mehr Mops da sind und wo die Mops mehr AP haben, die Trash Mops. Ja, also ursprünglich war das Weiße darauf ausgelegt zu analysieren, wie kommen die Gruppen, mit welchen Bossen klar und so weiter und so fort und was und wie muss da getunt werden, von welchen Abilities werden die am stärksten getroffen, welchen Klassen sind wie betroffen und so weiter und so fort, aber eben nicht den Trash. Und das hat eine Weile gedauert, diese Analyse-Möglichkeiten zu verfeinern auf das komplette Dungeon, auch und mehr auf den Trash und sich dann anzugucken, für welche Segmente zum Beispiel brauchen die Spieler besonders lange, in welchen Strecken sterben sie besonders häufig und so weiter und so fort. Und das hat noch bevor mein Video quasi live gehen konnte sogar schon dazu geführt, dass es massive Balance-Changes gab. Eines der Beispiele, ich kann mich daran erinnern, mit einer Gruppe in King's Rest gewesen zu sein, die keine Mucks, keine Schrottgruppe war, aber wir waren beim ersten Boss und dieser Boss war uns so kleine goldene **Adds!** (**Adds!**), die müssen umgehauen werden. Und es gab zwei Taktiken, die gespielt wurden, entweder man macht sie oder man kited sie und wenn man sie kited, muss man den Damage haben, den Boss schnell genug zu killen. Den hatten wir nicht. Und damit war das Ding dann für uns nicht mehr schaffbar. Wir konnten das, also zumindest nicht in endlicher Zeit sagen wir es so, vielleicht irgendwie in weit über der Zeit. Wir konnten den Boss nicht schnell genug killen, das heißt die Kited Taktik fiel aus, hatten aber auch nicht wirklich genügend Schaden, um diese **Adds!** immer zu kontrollieren und den Boss dabei noch platt zu machen. Und diese **Adds!**, die kleinen, haben jetzt 75 Prozent weniger HP, also ein massiver Nerf in einem der Dungeons, das als am schwersten gilt und das war nicht

der einzige. Die Berserker, die als ulterschwer galten, hatten ursprünglich in einem kleinen Hotfix ihre crowd control (CC)-Anfälligkeit verloren, worüber ich nicht massiv in dem Video, was ich jetzt gelöscht quasi habe, aufgeregt habe, weil ich gesagt habe, dass die ohnehin schon mit den schwersten Mobs in dem ganzen Dungeon sind. Die machen mir mehr Angst als die Bosse. Und sie nicht CC-en zu können heißt, dass der damage over time (DoT), den sie stacken, potenziell sehr schnell tödlich ist. Die CC-Änderung wurde zurückgenommen, das heißt sie sind CC-er, damit kann man den DoT ein bisschen besser vermeiden und der DoT wurde um 25 Prozent abgeschwächt. Also da muss ich sagen, die Schlüsselsteingeschichte ist etwas, was ich von der Grundphilosophie her nicht teile. Ich wiederhole nochmal, für mich ist das halt dieses, was gegessen wird, was auf den Tisch kommt und das für zahlende Kunden. Wenn das Mama sagt, das ist ja eine Sache, aber wenn McDonalds das sagen würde oder wo auch immer ihr gerade so essen geht, dann würdet ihr euch auch denken, was soll das. Dafür aber die Geschichte mit dem Tuning, dem Finetuning, dem Balancing von Mythic Plus, da bin ich dann doch, muss ich sagen, mittlerweile wieder so ein bisschen guter, besserer Dinge, dass die Dinger, die vorher eher unangenehm zu spielen waren, jetzt mehr in etwa der Schwierigkeit der anderen Dungeons entsprechen. Ob nun die leichten Dungeons schwerer werden sollten oder die schweren Dungeons leichter ist immer was, worüber man streiten kann, nur das Grundproblem ist für mich halt immer, wenn die Sachen untereinander sehr schlecht gebalanced sind, obwohl sie eigentlich gleich stark sein sollten. Und vor allen Dingen, wenn es dann so einzelne Mops oder einzelne Boss oder einzelne Fähigkeiten gibt, die so völlig OP sind und so ultra krass stark sind, dass das ganze Ding sich nicht mehr vernünftig spielen lässt. Hier der vorletzte Boss im Temple von Sathralis zum Beispiel, der halt keine Ahnung, also wo es die Gruppe halt auch auf gar nicht immer so hohen Schwierigkeiten quasi schon zerlegt, wenn sie nicht irgendwie den Mords, damage per second (DPS) mitbringt und diverse Immunitäten hat, um das zu vermeiden. Bugfixing und Kommunikation sind zwei Dinge, die sehr nah beieinander sind. Zur Kommunikation muss ich sagen, ich habe mich eine Sache als allererstes gefragt, als es Q&A gab. Und das

war, wird es so sein, dass Blizzard sich die Fragen raussucht, die ihnen besonders angenehm sind? Denn es gibt viele Leute, die innerhalb der Community aufgeregt sind und sauer sind. Es gibt auch viele Leute, die nicht mal wirklich sauer sind, die aber trotzdem über bestimmte Mechaniken oder an bestimmten Mechaniken Kritik üben, mich eingeschlossen. Ich bin jetzt nicht irgendwie besonders sauer oder enttäuscht oder denke, dass irgendwie die Entwickler alles falsch machen. Aber es gibt viele Mechaniken, die mir trotzdem nicht so richtig gefallen haben oder zumindest in ihrer aktuellen Variante nicht so ganz das waren, was ich haben wollte. Und da gab es halt so ein paar Dinge, die immer wiederkehrten als Kritik, als Hauptkritik, zum Beispiel das Arzereadsystem, zum Beispiel das Mythic Plus, zum Beispiel das Balancing von Mythic Plus oder auch Bugfixing und auch das Thema Kommunikation. Und die haben sie alle angesprochen. Und das muss man ihnen hoch anrechnen. Es ist leicht, ein Q&A zu machen und die Fragen zu beantworten, die man sowieso gerne beantworten will. Es ist schon deutlich schwieriger, die unangenehmsten Fragen zu beantworten und sich dann auch der Verantwortung ein Stück weit zu stellen und zu sagen, an der und der Stelle haben wir einfach Sachen ziemlich verschlafen, ziemlich verbockt. Und beim Bugfixing und der Kommunikation gab es diverse Aufreger, weil es wären irgendwie undokumented changes, also nicht dokumentierte Änderungen, die nach jedem Patch immer veröffentlicht werden in diversen Foren und dann setzen sich die Spieler halt hin und schreiben alles zusammen, was sie irgendwie finden können, was eine Änderung ist, die aber nicht dokumentiert war in den Patchnotes. Normalerweise war das in der Vergangenheit jetzt nie so ein riesengroßes Problem. Es gibt zwar immer noch die Leute, die sagen, das ist ja eine professionelle Firma, wie kann das passieren? Aber dann gibt es auch die Leute, die sagen, naja, gut, wer schon mal in einer professionellen Firma gearbeitet hat, der weiß, dass es gerade bei so einem Fall wie Dokumentation und so weiter und so fort, kann sich ja mal die Programmierer fragen, wie gut der Code, den sie bearbeiten müssen, den sie nicht selber geschrieben haben, üblicherweise dokumentiert ist. Da wirst du, glaube ich, auch interessante Geschichten hören. Also das an sich war eigentlich kein Problem, aber darüber haben sich trotzdem viele Leute

aufgeregt. Eine der Dinge waren zum Beispiel die Änderungen, die nicht vorher bekannt gegeben wurden mit dem Stopp der Artifakt Knowledge und so eine Sache wie zum Beispiel, dass ein Item, das durch einen Beruf herstellbar war, aber nicht handelbar war, die Benutzbarkeit für die Spieler verloren hat, wenn sie den Beruf verlernt hatten. Wer jetzt nicht gerade irgendwie zu oft auf den Kopf gefallen ist, weiß, diese Mechanik konnte von Anfang an nur ein Bug gewesen sein. Wer das also ausgenutzt hat und gesagt hat, na klar, dann lerne ich den Beruf, ziehe das Item an und verkehr an den Beruf. Wie gesagt, wer von den Leuten nicht auf den Kopf gefallen ist, dem hätte schnell klar sein müssen, dass es so eine Art von Mechanik noch nie im Spiel gab und dass es mit Sicherheit nicht im Sinne des Erfinders ist. Also dass das zumindest eine Form von Exploit ist, wie schwer man die jetzt erachtet, ist eine andere Frage. Sprich, dass es gefixt werden würde. Dass es gefixt wird von einem Tag auf den nächsten, wenn Spieler mit dem entsprechenden Equipment in einen Raid gehen wollen, war halt für manche unpraktisch. Auch das war kein unlösbares Problem, man konnte ja umskillen und konnte den Beruf wieder hochskillen, aber es hat ein bisschen was an Ressourcen und an Zeit gekostet. Das hat für eine Menge Aufreger gesorgt und doch da hat Ian gesagt, naja, das ist halt nicht so gelaufen, wie es hätte laufen sollen. Es ist halt in eine Pipeline gekommen für einen Fix, weil es als kleiner Fix erachtet wurde, ohne dass man sich darüber Gedanken gemacht hat, dass es natürlich ein kleiner Fix ist, aber trotzdem einen etwas größeren Einfluss auf die tatsächlichen Spieler haben könnte. Und deswegen haben sie diesen Fix dann rückgängig gemacht. Auch dafür wieder, für das Rückgängigmachen, sich ein mega Geschrei bei manchen Mitgliedern der Community eingehandelt, weil die gesagt haben, ihr habt das jetzt rückgängig gemacht, aber ich hatte ja schon Gold ausgegeben, um es wieder umzuskillen. Und die Änderung wird dann in der nächsten Season live gehen. Also ja, so wie man es eigentlich erwarten konnte, dass das, was ein Bug war, wird gefixt werden, wird aber trotzdem noch ausnutzbar sein von denjenigen, die das im Moment schon gemacht haben. Ansonsten gibt es halt immer die Frage, wie komplett können, sollen, müssen Patchnotes sein? Ian sagt halt zu Recht, es ist halt nicht wirklich unglaublich produktiv, jede

Änderung in den Patchnotes aufzunehmen, damit du dann irgendwie sechs Seiten Patchnotes hast, aus denen keiner mehr schlau wird. Und wo es unglaublich schwierig sein wird, sich die wichtigen Informationen rauszusuchen. Ein Beispiel war, wenn man irgendeinen Clipping-Fehler bei irgendeinem alten Gürtel behebt oder so, und davon halt 10, 15, 20 Änderungen hat in einem Patch, dann werden die Patchnotes halt unnötig aufgebläht. Auf der anderen Seite sollen Dinge, die halt essentiell sind, auch nicht verloren gehen. Sie sagen, sie arbeiten daran und versuchen sich das irgendwie ein bisschen besser zu machen. Ich bin gespannt, aber ganz ehrlich, ich finde das alles nicht so wild. Also wie gesagt, seit 15 Jahren ist es so, dass super oft Dinge nicht in den Patchnotes drinstehen und nachher zusammengetragen werden. In den allerwenigsten Fällen steht und fällt damit irgendwie das Spiel. Und in noch viel weniger Fällen, gerade in der heutigen Zeit, wo das in Foren so schnell zusammengetragen wird, weiß man es nicht ohnehin schon zum ersten Mal, wenn man am Abend einloggt. Von daher, ich sehe das nicht so wild. Schön, wenn Sie es machen wollen. Schön, wenn es klappt. Eine 100 Prozent-Quote werden Sie definitiv nicht erreichen. Und dann darf man nicht vergessen, nur weil Spieler melden, dass irgendwas ein undocumented change, also eine nicht dokumentierte Änderung ist, heißt es nicht, dass diese auch existiert. Es gibt auch manchmal Dinge, die Spieler melden, die dann in Liste aufgenommen werden, die in Wahrheit schon viel vorher, also weit vorher passiert sind oder die einfach faktisch nicht stimmen. Also das muss man auch immer mit ein bisschen Vorsicht genießen. Kommen wir zum letzten Punkt und das sind die global cooldown (GCD)-Änderungen. Und der ist deshalb der letzte Punkt, weil es dazu eigentlich keinen Fazit oder Feedback gab. Das ist eine Frage, von der ich glaube, dass sie viele Spieler noch interessiert. Ein bisschen was hat Blizzard bereits gemacht. In dem aktuellen Patch sind ein paar Fähigkeiten wieder vom GCD gekommen. Beim Krieger zum Beispiel, der das Glück gehabt hat, dass er da ein bisschen mit Liebe bedacht wurde. Bei anderen, wie zum Beispiel bei uns, bei uns Brot Paladin ist das leider nicht passiert. Und dazu gab es keine Frage und dementsprechend auch keine Antwort im Q&A. Und ja, ich bin gespannt. Ach ja, ein großes Thema war, wo wir gerade bei

diesem Thema eigentlich sind, war glaube ich überhaupt noch das Thema Class Design. Und es ist halt immer so eine Sache, wenn ich Leute höre, die sagen, die und die Class ist broken und unspielbar und so. Es ist immer so ein bisschen schwierig, weil in vielen Fällen das ja nur dann gesagt wird, vor allen Dingen, wenn die Klasse nicht so performt, wie man das gerne haben möchte. Ich habe noch nie Spieler, über die am meisten brokene Klasse irgendwann irgendwo meckern hören in großen Mengen, wenn sie Nummer 1 im Damage war. Das heißt, also vieles von dem ist natürlich eine sehr, sehr, sehr, sehr subjektive Wahrnehmung. Vieles von dem, was man als schönes Gameplay empfindet, ist eine sehr, sehr subjektive Wahrnehmung. Eine Sache, die um die es halt ging, ist, was so eine allgemeine Philosophie in Sachen Game Design sein kann bei der Klassenentwicklung. Und ich persönlich finde, dass Blizzard da einen sehr guten Weg geht. Was Ion angemerkt hat, ist halt, dass du nicht den Weg gehen kannst, der den World of Warcraft (WoW) am Anfang gegangen ist. Und der war, und ich fand den fürchterlich, ich habe mich jedes Mal auch bei den Expansions aufgeregt. Jede neue Expansion, kommen zwei neue Trees auf jeden Skilltree drauf. Es gibt drei neue Fähigkeiten. Also es gibt zwei, drei Knöpfe mehr zu drücken und ein paar Punkte, die du mehr verteilen kannst. Einfach so on top zu dem, was sowieso da war. Dass das nicht sinnvoll ist und nicht dauerhaft funktionieren kann, sollte jedem klar sein, der sich so ein bisschen für Game Design interessiert. Ist es nicht. Also, dass es jedem klar sein sollte, heißt nicht, dass es auch so ist. Aber man hat ja üblicherweise auch gewisse Ideen, wenn du Fähigkeiten hast, die dann zu einem Ultimate werden. Also zu dem letzten Ding, was man in dem entsprechenden Tree benutzt und skillt. Und dass es ziemlich schwierig wird, sich immer wieder an Ultimates zu übertreffen. Alleine das sollte ja schon ziemlich vielen Spielern klar sein. Dass du in ganz, ganz vielen Fällen dir auch die Möglichkeiten ausgehen, irgendwelche sinnigen Dinge zu machen, sollte auch jedem klar sein. Weil du vielleicht in einem einen Tier hast, den Cooldown mit drin. Was willst du denn in 5 Expandages noch haben? Willst du da 4 Cooldowns haben? Alle mit 2 oder 3 Minuten oder so? Nee, macht dir auch nicht so wirklich viel Sinn. Vor allem, wenn sie synchrone Zeiten haben. Von daher finde ich diese Entwicklung,

wie es im Moment ist, eigentlich ganz gut. Dass man sagt, wir überlegen uns, welche Identität hat eine Speck. Nicht eine Klasse, sondern eine Speck. Das hat auch Ion ganz, ganz klar. Also auch das hat eigentlich jeder gemerkt in das Spiel. Spielt trotzdem gibt es Leute, die sich da so ein bisschen selektive Blindheit an den Tag legen. Specks haben jetzt eine Identität. Die sind etwas, Frostmagie ist etwas unterschiedlicher als ein Feuermagie. Ein Prottpaladin ist etwas ganz anderes als ein Holy Paladin. Die haben immer noch so ein bisschen auch Klasse in Identität. Dinge, die alle der entsprechenden Klasse haben. Die Bubble zum Beispiel beim Paladin oder die Flügelchen, die hat jeder. Aber eben dann doch sehr, sehr unterschiedlich innerhalb einer Speck. Und die Idee sich zu überlegen, was möchten wir für eine Speck haben? Wie soll sie sich spielen? Durch welche Abilities, durch welche Fähigkeiten wird sie definiert? Und wie können wir darauf aufbauen? Wie können wir das anschließend verändern? Halte ich für eine sehr vernünftige. Weil wir dieses Grundgerüst immer stehen lassen können und können dann überlegen, was möchten wir denn in Zukunft dazu haben? Ein Talentsystem, wie es aktuell ist? Okay, das ist ein Teil. Dann ein AP-System und ein Legendary-System wäre ein zweiter Teil. Und dann entscheidet Blizzard halt im Moment scheinbar von Expansion zu Expansion, wie das aussehen soll. Ich bin gespannt, ob sie so experimentierfreudig bleiben wie in den letzten Expansions. Denn das ist ja oft mit viel Kritik verbunden. Wenn etwas Neues kommt, kritisiert sowieso schon mal ein Großteil der Spielerschaft. Wenn das abgeschafft wird, erst recht. Und du triffst halt nicht immer den Zahn der Zeit und nicht immer das Gefühl der Mitspieler. Wahr ist in Legion noch die häufigste Kritik, dass das AP-System doof ist, weil man irgendwie ewig lange grinden muss und dann völlig OP. Und ich in meiner kleinen Gammel-Gilde muss ja unbedingt den 58. Trade haben. Und ich brauche unbedingt das beste in Slot Legendary, aber ich habe es noch nicht. Doofes Spiel. Und jetzt haben wir das ganz, ganz ähnliche mit dem Azzurri, das ist ja auch doof. Aus der Sicht mancher Spieler, weil ich habe jetzt nicht leicht und einfach garantierten Zugang zu den besten Items, die ich haben möchte. Denn die kriege ich ja entweder zufällig oder eben nicht in Form eines Drops, woran er jetzt ein bisschen geschraubt wurde. Ich finde

diese Grundherangehensweise gut. Ich bin selber wirklich sehr überrascht, dass Blizzard sich so experimentierfreudig zeigt und sagt, wir machen bestimmte Dinge, die jetzt wirklich nur für dieses additional enemy (Add)-on angelegt sind. Was mich ein klein bisschen wundert, ist, ein paar von den Sachen, die ihnen gefallen haben bei den Azerite-Trades sind ja jetzt mit als mögliche Talentauswahlmöglichkeiten bei bestimmten Klassen reingekommen, bei manchen durchaus gute Ideen. Was mich wundert, ist, dass sie nicht auch ein paar Auswahlmöglichkeiten gemacht haben aus den Legendary-Effekten. Denn die hätte man ja durchaus auch in so ein Talentsystem packen können und sagen können, na, jetzt hast du hier zum Beispiel die Auswahlmöglichkeit aus drei verschiedenen Abilities, die eben vorher in den Bereich Utility Legendary gehört haben und so weiter. Also da bin ich mal gespannt, was noch so kommen wird. Das war auch nur klein und kurz angerissen, weil diese Frage kann man halt nicht gut beantworten. Die Frage nach Class-Design und was zufriedenstellen oder nicht zufriedenstellen sind. Performance and Balancing ist eine Sache, da macht Blizzard, glaube ich, insgesamt einen sehr, sehr guten Job. Nur, dass die Spieler das natürlich nicht erkennen, weil Spieler halt aus so einer 1 Prozent Mücke ein 100 Prozent Elefanten machen. Wenn zwei Klassen sich im 1 Prozent im Damage unterscheiden, ist die mit 1 Prozent weniger unspielbar und die mit 1 Prozent mehr OP. Das ist halt noch so ein Problem, deswegen ist, glaube ich, ganz verständlich, dass es da keine andere Aussage zu geben konnte oder nicht viel mehr sonst an sinnigen Kommentaren zu geben konnte. Ich war, bevor es das Q&A gab, ehrlich gesagt zu dem Punkt, wo ich das Video begonnen habe mit ich muss mich das erste Mal ein bisschen mehr negativ äußern oder vornehmlich negativ äußern. Wobei man natürlich sagen kann, das Fazit zu [BfA 8.0 Video](#) hatte auch einiges an negativen Dingen. Aber bis zu dem Punkt, dass ich gesagt habe, 8.1, so wie es live gegangen ist, ohne Q&A war etwas, wo mein Fazit zu gewesen wäre, es ist halt jetzt für jemanden wie mich, der eigentlich sehr pro Blizzard ist, weil sie aus meiner Sicht sehr viele gute Entscheidungen treffen, wird es ein bisschen schwieriger, das Spiel zu verteidigen gegenüber den Kritikern, wenn man halt selber immer mehr der Kritik als gerechtfertigt teilen muss. Nur mit dem Ausblick, den sie

gegeben haben im Q&A, mit den Antworten, die sie gegeben haben, hat sich vieles meiner Verärgerung nicht in Wohlgefallen aufgelöst, manches vielleicht, aber zumindest hat es geholfen, bestimmte Dinge und Probleme zu verstehen, wie zum Beispiel das Balancing in Mythic+. Also im Großen und Ganzen Daumen tendenziell leicht nach oben. Ich bin sehr gespannt, was die Zukunft des Azerith-Systems bringen wird und was danach kommen wird, vor allen Dingen auch, wenn man sich schon mal fragt, was ist denn in der nächsten Expansion so. Azerith ist jetzt ein Key-Feature in [BfA](#), bleibt das oder kommen Set-Rüstungen wieder und so, da bin ich sehr gespannt. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe, ihr hattet Spaß, es war ziemlich lang. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#434: 10 Fragen, Bestrafung statt Belohnung, Rotation Helfer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 434 und den Themen 10 Fragen Bestrafung statt Belohnung und Rotation Helfer. Moin Barlow, danke für die BMZ und die anderen Formate hätte 10 Fragen an dich Ultima oder Baldur's Gate? Bei Ultima muss ich sagen, dass ich nur Ultima online gespielt habe. Ich habe irgendwie nie so in die normale Ultima Serie reingefunden. Gefühlt als ich das erste Mal darauf geachtet habe, dass sie existiert, war die auch schon bei Folge 9 oder so. Keine Ahnung. Spiele in 4k und 60 fps oder Full HD und 144 fps. Gute Frage. Ich glaube ich persönlich würde 4k und 60 fps bevorzugen. Also ich bin zwar ein riesen Freund davon irgendwie möglichst viele fps zu haben, aber es gibt einen Punkt so und der ist bei 60 definitiv erreicht, wo ich glaube, dass es mir eventuell lieber wäre eine bessere Auflösung zu haben. Keine Ahnung, müsste vielleicht mal beides zocken und ein Gefühl dafür bekommen, was mir besser gefällt. Und dann bitte als als Blindtest, also nicht wissend was welche davon ist. Nicht dass ich mich beeinflussen lasse von dem einen oder anderen. Harry Potter oder Herr der Ringe? Ist das eine ernsthafte Frage? Also Herr der Ringe, ja. Was war für dich

schlechter, The Burning Crusade (TBC) oder mobile object (Mob)? Oder was war besser? Mob hat mir persönlich nicht sehr gefallen. Also in Mob war das Clustendesign bei den Klassen, die ich gespielt habe gut. Unter anderem habe ich da abgesehen von Twinks, also ich habe halt Priester gespielt, aber getwinkt habe ich zum Beispiel auch Krieger und ich glaube keine Ahnung Hunter zwischendurch, weiß gar nicht mehr. Das Clustendesign war gut, aber ich will nicht sagen viel mehr auch nicht, aber viel mehr auch nicht. Und bei TBC war es, ja es gab coole Sachen in TBC. Ich glaube insgesamt gefällt mir TBC besser als Mob. Das Mob ist auch wenn ich es noch mal dreimal im Kopf hin und her riehe, bleibt für mich glaube ich die Expansion, die mir mit Afternoon am wenigsten gefallen hat. Eine Stunde mit Jochen im Baumarkt oder eine Stunde live auf RBTV? Ich glaube eher eine Stunde mit Jochen im Baumarkt. Definitiv, ja. Ich bin kein großer Freund von langen Shoppinggängen oder so, aber ich muss nicht live vor die Kamera, wenn sich es vermeiden lässt. Vielleicht denke ich da irgendwann mal wieder anders drüber, aber im Moment muss ich das nicht unbedingt haben. VOD oder Blu-ray kaufen? Für mich VOD. Also ich mag es halt, wenn ich mag den praktischen Aspekt irgendwie mehr. Da ist dann VOD fast immer die günstigere Variante, wenn irgendjemand anders sich die Mühe machen kann, es zu speichern und irgendwo aufzuheben. Früh aufstehen und dafür früher Feierabend oder später aufstehen und später Feierabend? Ich bin zwar an sich eigentlich ein Langschläfer, aber momentan ist es bei mir auch eher so, dass ich die Vorteile schätze des früheren Tagbeginns. Zum einen, weil ich mit Carla dann gleichzeitig aufstehe und wir zusammen noch einen Kaffee trinken und quatschen können und zum zweiten, weil ich halt das Gefühl habe, selbst zu einem relativ frühen Zeitpunkt im Tag mit unter schon ein bisschen was geschafft zu haben, schon ein Stream gemacht zu haben und so weiter und so fort und ein Video und so. Es wird sich glaube ich aber auch dann ändern, wenn ich mal wieder die Möglichkeit habe, um die Weihnachtsfeiertage herum die Nächte sehr sehr lang zu machen und keine Hunde, um die ich mich kümmern muss. Die Hunde sind halt einer der wichtigsten Faktoren in Sachen geregelter Tagesrhythmus. Ich kann mich halt nicht irgendwie um keine Ahnung drei Uhr nachts hinlegen oder um

vier, wenn ich weiß die Hunde müssen um acht, neun Uhr morgens wieder raus. Lego oder Playmobil, beides ganz klar, da gibt es kein entweder oder. Playmobil war halt, also hat mir damals sehr viel Spaß gemacht, weil es halt so coole Figuren waren und vor allen Dingen coole Fahrzeuge und so, das hat mir schon eine Menge Spaß gemacht damit zu spielen. Bei Lego war es natürlich der kreative Teil, kreative Dinge bauen zu können, aber das sind wir auch nicht immer, man will ja auch manchmal einfach nur mit irgendwas spielen, was fertig ist und das nicht erst bauen müssen. Blind oder taub, oh Gott, wenn ich die Wahl hätte glaube ich, ist beides nicht so cool. Normalerweise wären die meisten, würde ich sagen, eher taub, weil sehen für uns ein weiters wichtiger Sinn ist als hören. Am liebsten weder noch, ich glaube trotz, ich überlege gerade, weil ich so viel mit Sprache auch mache und so, aber ich mache halt auch viel mit Videos. Ich glaube eher taub, ich hoffe, dass beides für keinen von uns jemals zu einer Sorge wird. In der Zeit zurückreisen, um Hitler oder Samarbin Laden zu töten. Einen von beiden muss ich mir aussuchen. Ach, das ist jetzt wieder so, jetzt kommen wir wieder in so eine Richtung, wo man eine Stunde lang die Frage beantworten könnte. Glauben wir denn, dass wir den Schaden abwenden können, den der jeweilige gemacht hat? Denn das ist ja eine Frage, die sich gar nicht, also die sich nicht so leicht beantworten lässt, wie viele glauben. Diese philosophische Frage hier, was ich, du kannst in der Zeit zurückreisen und einen großen Diktator töten. Die Frage ist dann, zu welchem Zeitpunkt? Ist er da schon Erwachsener? Hat er da schon Macht? Hat er schon Leute, die vielleicht seine Gedanken ohnehin fortführen oder verschiebt sich das ganze Problem nur und wir kriegen dieselbe Art von Konflikt oder Krieg einfach 10, 20 Jahre später, vielleicht mit viel, viel schlimmeren Waffen? Also, so lange ich das nicht beantworten kann, glaube ich, gibt es da von mir auch keine klare Wahl. Wenn es nur darum geht, zu wissen, dass man den Schaden abwerden kann, dann natürlich erst wenden kann, dann natürlich mit hoher Wahrscheinlichkeit Ersteres, weil der Schaden einfach viel, viel größer war. So, Sekunde, nächste Frage. Habe den Eindruck, Blizzard möchte die Art und Weise, wie bestimmte Dinge gespielt werden, verändern. Möglicherweise zu Recht, jedoch stört mich gerade bei 8.1 öfters die Umsetzung. Anstatt den

Fokus auf Belohnung zu setzen, wird eher bestraft. Zwei Beispiele dafür, Holy Priest, verbindende Heilung wird teurer und heilt weniger als Ausgleich wird die gesamte Heilung erhöht. Okay, das ist aber für mich keine Strafe, wenn die gesamte Heilung erhöht wird. Und außerdem muss man halt so sagen, die Nerven sind halt nicht wirklich strafen oder solche gedacht. Soweit ich weiß, ist es halt so, dass der Priest insgesamt sehr, sehr gut performt hat in Sachen Heilung und dass man halt dann auch mal tuned in die Richtung, dass halt eine Ability schwächer gemacht wird und Klassen anders gebalanced werden. Du willst halt, damit du möchtest, damit erreichen. Ich tue mir leid, dass ich jetzt die Frage schon anfangs zu beantworten, obwohl ich noch nicht die Gesamtfrage gelesen habe. Aber dein Ziel ist es ja nicht, dass du irgendwie sagen willst, hier das ist böse oder so, sondern dass du eine Situation erzeugen konntest, gerade mit der verbindenden Heilung, wo Spieler fast nur noch diesen einen Spell universell in bestimmten, also in fast jeder Situation benutzen, obwohl er eigentlich für die Situation gedacht ist. Du als Priester hast Schaden genommen plus zwei weitere Ziele. Das ist halt so ein Problem daran. Zweite Schlüsselsteine können nicht mehr gelöscht werden. Ich vermute, es wird gehofft, dass so die unbeliebten Dungeons mehr gespielt werden. Ganz genau so ist es. Das ist die Idee dahinter. Kannst du das bestätigen oder will ich ein bisschen nur ein? Und hast du dir eine Meinung zu dieser Art von Anpassung? Ja, also ich glaube nicht, dass das eine allgemeine Idee oder Tendenz ist, wo sich Blizzard denkt, wir wollen Leute bestrafen. Ganz im Gegenteil. Blizzard versucht es ja eigentlich meistens in die Richtung, wir belohnen dich dafür, dass du was machst. Zum Beispiel Warfronts oder so. Die machen mir als persönlich nicht besonders Spaß, aber dann wird halt eine Belohnung dran geklebt, sodass es mir vielleicht Spaß macht. Und das ist, glaube ich, allgemein halt auch ein Game Design, was von den meisten Spielern bevorzugt wird. Es gibt auch andere Spiele. Der Hardcore-Modus zum Beispiel in Diablo ist einer, der explizit aus der Bestrafung seinen Reiz bezieht, nämlich deinen Charakter zu verlieren. Dark Souls ist auch so eine Spielreihe, die durch einen brachialen, hohen Schwierigkeitsgrad und die damit einhergehende Frustration für manche Spieler eben eine größere Genugtuung erzeugt, das Spiel zu spielen. Bei mir ist es so, dass mich das

abschreckt, das Ding überhaupt zu spielen. Aber jeder wie er halt mag. Und ne, das würde ich nicht als Tendenz sehen. Also glaube ich nicht. Und wenn, dann hoffe ich nicht, dass das passieren wird auf Dauer. Das mit dem, da habe ich jetzt zweimal schon drüber gesprochen, über dieses Thema. Mit den mythischen Schlüsselsteinen ist halt so ein Ding. Blizzard sieht das nicht als Bestrafung. Blizzard denkt sich, wir haben diesen Content gemacht, also spielt ihr den bitte auch. Der ist cool, der gefällt uns. Das ist eher dasselbe Konzept, wie den Leuten keine Flugmounts zu geben. Wenn wir uns so viel Mühe gegeben haben, die Zonen zu designen, dann lauft ihr mal besser in elendig langer Geschwindigkeit durch jede Ecke und jeden Winkel und kennt jede Wurzel auswendig, bevor wir euch erlauben das Spiel so zu spielen, wie ihr es eigentlich möchtet. Nämlich mit Flugmount. Und das, wie ihr es eigentlich möchtet, ist ziemlich klar. Denn ich habe niemanden erlebt bisher, der gesagt hätte, ach ne, fliegen habe ich jetzt eigentlich gar keinen Bock drauf. Ich kann das zwar, aber ich reite lieber. Macht keiner. Die Leute wollen lieber fliegen. Aber das ist halt so ein, wir haben so was Schönes gemacht. Ihr wollt es doch auch. Warum zieht ihr euch sonst so an? So in die Richtung geht das halt. Das passiert nicht sehr häufig, aber es ist halt immer wieder diese, die negative Variante davon, wie manche Spieler es formulieren, ist immer dieses Fun Detected Meme. So nach dem Motto, die wollen nicht, dass uns etwas Spaß macht. Die Corgi Brille ist genervt worden. Ich weiß nicht, ob ihr die mitbekommen habt. Das ist halt so ein Toy gewesen, mit dem man alle Mitspieler und alle NPCs, die neutral oder freundlich glaube ich sind, zumindest die Humanoiden meine ich, als kleine Hunde sehen, als kleine Corgis. Und das ist möglich gewesen, durchgehend aktiv zu haben, sodass man das ganze Spiel als World of Corgi Craft spielen konnte. Das hat Blizzard schnell gefixt und dann haben sich manche Spieler massiv drüber aufgeregt. Es gibt jetzt irgendwie den Meme, das könnt ihr nicht fixen, aber die Corgis werden sofort gehotfixed. Die Idee dahinter ist halt, dass du nicht World of Corgi Craft spielst, sondern World of Warcraft. Und es ist lustig, ein Toy zu haben, das eine Kleinigkeit verändert, du aber kein Toy haben möchtest, das das gesamte Spiel dauerhaft in irgendeine Clicky Bunty Fun-Variante verwandelt. Das will halt der Entwickler nicht.

Der sagt, das ist nicht unser Ziel. Wenn du das Ding benutzt, dann soll dir das Spaß machen und das soll lustig sein. Was soll es etwas sein, was du gezielt machst und was keine Alternative bietet zum normalen Spiel. Deswegen gibt es üblicherweise ja auch keine Verwandlung, nicht viele zumindest. Es gibt eine oder zwei, keine Verwandlung in Form von Toys, wo du 100 Prozent Abtime haben kannst. Die meisten haben halt eine längere Dauer und das ist halt auch nicht, weil Blizzard sagt, wir wollen nicht, dass ihr Spaß habt, aber sie sagen halt, wir haben bestimmte Ideen, wie unser Spiel aussehen soll und wie es gespielt wird und von denen rücken wir halt nicht ab. Das kann man vermutlich auch vergleichen. Ich teile diese Idee nicht immer, ich teile die Meinung nicht immer hundertprozentig, aber das kann man vermutlich sehen, wie ein Koch in einem Restaurant, der dir möglicherweise auch nicht zu seinem Essen, das er mit in stundenlanger Arbeit zusammengekocht hat, Ketchup serviert, nur weil du gerne Ketchup hättest. Weil er sagt, das richtige Aroma entfaltet sich eben nicht, wenn man dann Pfund Ketchup drauf tut. Das gilt halt in vielen Bereichen. Das ist auch einer der Gründe, warum wir, auch wenn es mir absolut widerstrebt, halt nicht die Grafikeffekte so runterdrehen können, wie ich das gerne hätte, weil Blizzard halt sagt, dann hast du halt Pech gehabt, wenn es bei dir nicht mehr flüssig läuft, kauft ihr dann anderen Rechner, aber unter dieser Grenze will ich nicht, dass mein Spiel aussieht. Also ich will nicht, dass jemand das so spielt. Ja. Also noch mal zusammengefasst, nee, habe ich nicht das Gefühl, aber wenn ihr solche Sachen feststellt, sprecht die ruhig mal wieder als Themen an, weil vielleicht übersehe ich auch manchmal bestimmte Geschichten, wo das ein wichtiges Design-Element ist. Vielleicht ist es sogar manchmal ein Design-Element, was Leuten Spaß macht. Das könnte ja tatsächlich auch der Fall sein. Ja, wenn zum Beispiel nehmen wir mal die Diablo Seasons, gibt es in World of Warcraft (WoW) nicht, aber Diablo Seasons, wo einem alles weggenommen wird, man von vorne anfängt, das ist ja auch nicht das Konzept oder die Idee dahinter, die Spieler zu bestrafen, sondern ihnen einen Neuanfang zu geben. Wenn man dir ansonsten im Spiel alles wegnehmen würde, würdest du das vermutlich ziemlich anders sehen. Hallo Barlow, wie stehst du zu Rotation-Helfern, sprich additional enemy (Add)-Uns, die dir

sagen, drück den Knopf, dann den Knopf, um den größtmöglichen Schaden zu verursachen. Mir hat es sehr geholfen zu verstehen, welche Skills, warum, am nützlichsten sind, denn das [Add-On](#) erklärt zwar nichts. Okay, dann hast du es verstanden, obwohl es genau die Frage nicht beantwortet, aber im besten Fall fragt man sich ja schon, warum man jetzt genau diese Taste drücken soll. Ich habe da nichts gegen, das ist die aller einfachste Antwort. Wenn es für dich funktioniert und dir Spaß macht, super, perfekt. Wenn es darum geht, irgendwie klasse lernen oder nicht lernen und verstehen, warum man das macht, dann sollte der umgekehrte Weg eigentlich der sein, wie es läuft. Man sollte verstehen, welche Skills die Prioritäten sind und anhand dessen seine Rotation nutzen und aufbauen. Das kann man übrigens sehr gut tun, ist allerdings ein bisschen Kniffelei, wenn man Spaß hat an Simcraft. Simcraft hat eine Liste, die nennt sich Action Priority List, also eine Aktionsprioritätenliste, wo jede einzelne Aktion für jede Klasse, jeder Cooldown, sogar Bufffood und so eingetragen ist und wo steht, unter welchen Bedingungen die Aktionen ausgeführt werden. Die Basisdinger sind noch relativ leicht zu erkennen, dann steht da halt Action, keine Ahnung was, Avengers Shield. Das heißt einfach nur, dass zu dem Zeitpunkt in der Liste halt Avengers Shield ausgeführt wird, aber dann gibt es halt auch ganz ganz viele Verknüpfungen und Konditionen. Also wenn der Buff aktiv ist und weniger als so und so viele Sekunden und Bloodlust läuft, dann macht das und so weiter und so fort. Und da kann man auch super mega gut experimentieren, immer unter der Voraussetzung, dass man davon ausgeht, dass die Variante aktuell ist des [Add-ons](#) und auch richtig gepflegt wurde und alle Abilities da auch mit den richtigen Schadenszahlen drinstehen und so weiter und so fort. Aber mir hat das Spaß gemacht, weil ich mich oft gefragt habe, ich habe hier eine Mechanik bei der Klasse, die funktioniert so und so. Kann ich die in irgendeiner Art und Weise vereinfachen und wenn ja, wie sieht es danach mit dem Damage aus? Das heißt, du hast eine Ability zum Beispiel, die hat, die macht eine bestimmte Menge an Schaden und die benutzt du normalerweise auf Cooldown. Dann gibt es aber die Einschränkung, wenn du gerade den und den Cooldown an Laufen hast und dich in Bewegung befindest und die nächste Ability in weniger als drei Sekunden vom Cooldown

kommt, dann verzögerst du sie um bis zu zwei Sekunden oder drei Sekunden oder vier Sekunden. Und du dich halt fragst, okay, da steht hier so drin und dieser Guide erzählt mir das, aber das ist so komplex, dass wenn ich glaube, dass ich versuche das zu machen, dass ich so viel schlagen werde, dass es mich mehr Damage kostet. Also was passiert, wenn ich das ignorieren würde und einfach trotzdem nur weiterhin die Ability auf Cooldown benutze? Und dann kann man auch mal ausrechnen, okay, da ist ein Unterschied von 7 Prozent im damage per second (DPS), also ein sehr hoher. Das ist doof oder man sieht, da ist ein Unterschied von 0,01 Prozent im DPS oder 0,1 Prozent, so dass man sagt, die Wahrscheinlichkeit, dass ich beim Versuch diese Sachen richtig zu spielen, deutlich mehr Schaden als 0,1 Prozent verliere, ist sehr hoch. Und das wiederum kann auch dazu führen, dass man sagt, ich wähle einfach andere Talente, als die von dem Guide vorgegeben werden oder von sonst wem, letztlich auch vom Sim vorgegeben werden, weil ich sage, dieses Talent ist nur unter der Voraussetzung, das bessere, dass ich die damit verbundene aktive Ability, den aktiven Cooldown und die andere Spielweise auch perfekt ausführe. Wenn ich das nicht tue, ist es das nicht und deswegen finde ich, dass umgekehrt wird für mich immer ein Schuh draus. Mir zu überlegen, was sind die hohen Prioritäten und daraus ergibt sich dann meine Action-Priority-List und dann überlege ich mir halt, wie stelle ich die für mich am besten da als Spieler. Und manchmal will ich die Klasse überhaupt spielen. Oft ist für mich die Frage, boah, so wie sich das spielt, will ich das überhaupt spielen? Zum Beispiel den Frostmage habe ich letztes Add-on ganz kurz angespielt, fand ihn ein bisschen, also schon interessant, weil ich so Ewigkeiten nicht mehr Caster gespielt habe, war aber auch irgendwie angenervt von diesen ganzen komischen Proc-Mechaniken, die sich aus meiner Sicht ganz persönlich empfinden, sehr unrund gespielt haben. Aber ja, ich habe nichts dagegen. Mir ist es tausendmal lieber, jemand benutzt einen Notation-Helper-Add-on und macht mehr Schaden, als jemand sagt, ich brauche das nicht, der voll doof und macht dann weniger Damage. Wenn es für einen funktioniert und es einem Spaß macht, immer her damit jederzeit. Der letzten End ist auch nichts anderes als so ein kleines Quicktime-Event, so ein Quicktime-Event-Mini-Game. Wobei man natürlich sagen

könnte, das ganze Spiel ist so. Na wohl ist es nicht. Es gibt ja zum Beispiel bei Notation-Helfern bestimmte Dinge, die werden in Abhängigkeit von einem Ressourcenstand gemacht. Und den sieht man ja eigentlich oder kann man ja vorher sehen, wenn man sich diese Ressource anguckt und dann folgert, ok bevor ich die cappe, benutze ich meinen Dump, also das was diese Ressource abbaut. Aber ich habe von einigen Leuten positives Feedback gehört, dass die damit super gut umgehen konnten und dass das für sie das Spiel empfinden und das Spiel damit deutlich besser gemacht hat. Ich persönlich habe diese Erfahrung halt nicht gemacht, denn für mich waren diese Notation-Helfer umständlicher, als mir einfach nur so mit Event Horizon oder mit sonst was anderem eine kleine Icon-Liste oder Balkenliste zu machen, wo einfach ich mir die Prioritäten von links nach rechts oder von oben nach unten anzeigen lasse. So das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich hoffe wir hören uns morgen wieder wenn ihr möchtet. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel, Barlow!

#435: Talk: Nito Der WoW-Weihnachtsmann

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 435 in einem Talk mit dem Weihnachtsmann. Hallo, lieber Weihnachtsmann. Hallo, lieber Barlow. Mit Nito genau genommen. Du bist World of Warcraft Spieler. Ich nenne dich nur den World of Warcraft (WoW) Weihnachtsmann, weil das ist, wodurch dich möglicherweise ziemlich viele Leute kennen durch Weihnachtsaktionen. Kann man das so sagen? Ja, also anfangs Blackhand, aber ich denke ein paar Leute außerhalb oder auf anderen Servern werden mich auch kennen dadurch, ja. Ich würde fast sagen, dass du mittlerweile schon so WoW-Community-weiten Ruf, die erarbeitet hast durch diese Aktion. Es gab ja auch nur den einen oder anderen Streamer, bei dem du schon zu sehen warst, bei mir unter anderem auch, aber nicht mit einer Weihnachtsaktion. Und ich glaube, irgendwie Buffett oder so hat berichtet, ich denke mal die anderen deutschsprachigen Games-Magazine, WoW-Magazine auch, oder? Also ich weiß jetzt nur von letztem und vorletztem Jahr von den beiden Buffett-Beiträgen. Dieses Jahr habe ich ehrlich gesagt gar nichts mitbekommen, ob da großartig was war, außer halt mein eigener Post auf Facebook. Und letztes Jahr war ich halt bei den, bei mehreren Streamern, die haben halt mal auf ihrem Stream kurz reingeschaut, unter anderem Goldgoblin, Sirenia und Johnny C. Durp. Und

dieses Jahr als Partner waren halt Johnny C. Durp und Sirenia, die halt auch wirklich jeweils sechs Stunden oder länger einen Stream gemacht haben, den man sich halt auch noch anschauen kann. Okay, also ich muss vielleicht noch ein bisschen, oder wir müssen ein bisschen aufklären, wenn ich sage WoW-Weihnachtsmann, was sind die Aktionen, die du machst? Was macht die so? Also großteilig farmen wir einfach das ganze Jahr Geschenke, die halt auch teilweise ein bisschen höherwertiger sind, sprich TCGs, Shop-Mounts, Shop-Pads, sehr viele normale Mounts, die handelbar sind, wie zum Beispiel von Berufen oder die man farmen kann wie Poseidos, Mounts, Morks, Pads, also jede mögliche Art von Geschenk, die Server übergreifend ist. Und die verschenken wir eigentlich immer einmal im Jahr, dieses Jahr war es auf zwei Tage ausgeteilt oder auf mehrere Tage. Und ja, wir verschenken einfach gerne Sachen an Leute. Das ist die Kurzfassung. Bevor wir dazu kommen, ob und wann das dieses Jahr noch der Fall sein könnte und wann sich jemand irgendwo einstellen kann in die Schlange und du dann sagst, du warst artig oder auch nicht artig, wann und wie kam dir die Idee, das zum ersten Mal zu machen? Vor fünf Jahren habe ich damit angefangen. Da wollte ich einfach, weil ich gesehen habe oder auch mal so einfach den abendlichen Handelchat verfolgt habe, ist mir halt so aufgefallen, dass immer und immer wieder, teilweise auch mag ich ja einfach horrende Summen nur fürs Portalklicken verlangt haben. Ich habe irgendwann gedacht, das kann doch nicht sein. Dann wollte ich zumindest in meiner Gilde ein bisschen Zeichen setzen, habe das erst in der Gilde gemacht, in meiner Gilde Otaku Showdown und irgendwann haben wir dann das Jahr darauf mit anderen Leuten zusammengegeraidet. Dann wollte ich das bei denen auch machen. Die haben dann immer mehr Leuten erzählt. Beim dritten war es schon viel mehr Leute auf dem Server. Es kam immer einen Tag vorher drei neue Leute in die Gilde und sind dann danach wieder raus oder so. Nee, aber das war das ganze Jahr über so. Auf jeden Fall das vierte Jahr, das letzte Jahr war schon extrem groß. Da hatten wir gut 400 Millionen. Das heißt 400 Millionen was hattet ihr? 400 Millionen, also Items im Wert von 400 Millionen Gold. Items im Wert von 400 Millionen Gold. Okay, gut. Es war halt auch großteilig möglich, weil da gab es halt relativ viele Spenden.

Manche Gilden haben halt wirklich extrem in dem letzten Monat angefangen, richtig für uns zu farmen, wie auch Schlüsti, die jetzt seit diesem Jahr komplett dabei war. Deswegen auch die Namensänderung. Das ist halt immer größer geworden und ich wurde immer und immer wieder gefragt, ja kann es mal, kann es mal und nicht nur im Blackhand. Deswegen ist es dieses Jahr halt auch so extrem groß geworden und halt auch Server übergreifend. Ich muss ganz kurz sagen, weil es hier im Hintergrund immer ein bisschen klackert und rauscht und so für unsere Zuschauer, Zuhörer vor allen Dingen. Das ist der kleine Hund, der hat hier gerade wie so ein Hundesspielzeug und wundert euch nicht, dass der rumpelt. Das ist kein kaputtes Mikro bei mir oder so. Kein kaputter Rechner bei euch. Das ist ein Hund, der ein Kauspielzeug hat. So 400 Millionen an Gegenwert in Geschenken. Die sind nicht so ganz leicht zu erfarmen. So mal grob über den Daumen gepeilt, ist das etwas über eine Million pro Tag bei 365 Tagen im Jahr. Wie kriegt ihr das überhaupt hin? Wie kriegst du das überhaupt hin, überhaupt solche Sachen zu kriegen, zusammen zu finden, zu farmen? Also ich habe mir erstmal, gerade damit es einfacher seit letztem Jahr war, ich habe mir eine eigene, jetzt mit den Communities ging es natürlich noch einfacher. Mittlerweile habe ich eine Handelscommunity, vorher hatte ich halt nur einzelne Kontakte und ich habe mir zum Beispiel Festkaufpreise. Zum Beispiel, ich weiß ganz genau, wie viel ich brauche, für welchen Marktpreis ich einkaufen kann, bei einem Chopper etc., also einem Feuerstuhl auf der vorderen Seite und die Farmenfest geben mir immer, also es ist unter Auktionshaus (AH)-Preis, das heißt ich komme billiger weg, aber die Leute haben auch einen Festabnehmer, das heißt es ist einfach eine Win-Win-Situation, wenn sie Gold brauchen, fangen sie an zu farmen, schicken sie mir und ich beziehe das dann von den Leuten und ich habe immer eine feste Anzahl Farmer, das heißt ich komme wesentlich billiger da rum, gerade jetzt wo es noch procken kann, Feuerstuhl, Gott sei Dank haben wir es gemacht. Oder bei TCGs zum Beispiel gibt es auch Discord-Communities dafür, wo ihr relativ unter der Hand ein bisschen billiger rankommt und ein Großteil sind halt auch private, weil als Single hat man nicht viele Ausgaben, sind halt auch private Shop-Eingaben, wenn der Goldtoken ausnahmsweise mal gut stehen

sollte, Anfang des Jahres war das zum Beispiel so, da hat man halt auch mal ein paar Euros reingesteckt. Dazu kommen wir gleich noch zu dem Teil, aber jetzt mal so von der Organisatorik her, man kann nicht zwischen Allianz und Horde traden und man kann nicht zwischen Servern traden. Wie umgehst du die Probleme? Die Probleme umgeh ich, dass ich einfach schaue, es gibt zum Beispiel diese Probe-Chars, das heißt wenn man zum Beispiel beim Event einen Transmog bekommt, dann kann man den einfach von seinem kleinen, dann stecke ich zu Not dem kleinen Char, dem Level 1er gerade ein Gold zu oder so, dann schickt er das an einen neu erstellten Probe-Char auf dem Server, er lernt das mit dem Char, fertig. Pets gehen so oder so, egal wie, Announce genau dasselbe Prinzip, einfach an den großen Char schicken und so Sachen wie, die man zum Beispiel nicht einpacken kann, wie die einzigartigen Raketen aus Mists of Pandaria (MoP) oder 500 Dunkelmohnfische, 9999 Dino-Knochen, Shop-Parts, et cetera oder halt auch Real-Life-Preise, die gibt es dann halt über Briefe. Es gibt ja dieses Briefsystem, dass du immer eine Kopie hast, das mache ich mit Nito, dass dann auch immer der Name mit dem Apostroph drüber steht, der kann auch nicht zweimal gemacht werden, weil es auf Blackhand sein muss und nicht getradet werden kann, den verschicke ich an einen meiner Chars, dort wird er dann einfach verpackt, da steht dann drin was man machen muss, zurückschicken an meinen Namen, das ging auch dieses Jahr relativ gut soweit und ja, dann schicke ich halt einfach gegen diese Briefkopie an die einzelnen Chars, habe ich halt eine Tabelle für angelegt, die Preise zurück, ein paar Tage später. Verstehe ich nicht, das verstehe ich gerade nicht, du schickst einen Brief, eine Briefkopie, was ist das? Also, kurz gesagt, also ich zum Beispiel schicke einen Brief an, sage ich jetzt mal, Velka, Velka ist einer meiner Twinks. Okay, der hat jetzt einen Brief. Dann kannst du von Velka aus diese Kopie rausnehmen. Ja. Und diese Kopie kannst du einpacken. Okay. Und das öffnest du jetzt zum Beispiel und dann würdest du diese Kopie an Nito zurückschicken und ich würde ja dann sehen, dass da unterzeichnet mit Nito ist, weil das kann man ja nicht ändern. Okay, okay, okay. Und dann würde ich mir deinen Namen aufschreiben und dann an deinen Namen das Mount zurückschicken. Okay, verstehe, verstehe. Also, das ist wie ein Gutschein auf gut Deutsch. Auf

einem anderen Server dann, ne? Ne, ne, es geht nur auf Blackhand. Auch nur auf Blackhand. Weil man kann ja nicht von Blackhand an einen anderen Server schreiben. Ja, da hast du recht. Stimmt. Ich dachte jetzt auf anderen Servern möglicherweise Charaktere, mit denen du dann aufgehst. Ne, das ist rein organisatorisch. Ich habe meine vier Accounts auf Blackhand. Das muss... Das heißt, beschenkt werden von dir nur Blackhand-Spieler, bis auf die Dinge, die natürlich serverübergreifend sind, beziehungsweise Leute, die sie ein Charakter auf Blackhand erstellt haben, das geht ja zum Glück auch. Und Horde, richtig? Also, man muss sich zwar einen Char da erstellt haben, Blackhand-Horde, aber es kann sich ja jeder einen Char erstellen, Level 1er. Also, Allianz Horde ist ja total egal, weil wenn ihr das da lernt, habt ihr das auch auf dem Ali-Char. Stimmt, das stimmt. Deswegen, es ist alles serverübergreifend. Man muss sich nur einen Char erstellen. Das haben wir halt auch so gemacht. Wir haben das auch über eine Liste gemacht, über den [WoW](#) Groupfinder, falls du die Seite kennst. Ja, kenne ich. Genau. Darüber haben wir das halt gemacht, konnte sich jeder anmelden. Gut war. Gibt es dieses Jahr noch Auktionen? Aktionen. Nicht Auktionen, Aktionen von euch? Ganz fest auf jeden Fall jetzt diesen Sonntag nochmal, am 23. Wird wieder bei mir im Stream sein. Sonntag, 23. Dezember, ja 2018. Dann entweder 26. oder 27. Dezember, ich meine der 26. nochmal. Das wäre der zweite Weihnachtsfeiertag? Genau, der zweite Weihnachtsfeiertag. Das sollte bei einem Kumpel im Stream sein. Das werde ich dann auf der Facebookseite nochmal annunzen, wo es hingehet. Gib mir den Link, dass ich den unter das Video packen kann. Ja, mach ich gleich. Und dann, da sind wir uns noch nicht ganz sicher wann genau, aber um Silvester rum. Und zwischendurch laufen unsere, weil wir haben noch viel zu viele Geschenke über, momentan laufen Kasura, also einer meiner Farmer, Helferchlin und Schlüssti, die ja auch mit anbieten. Mit mir gleich mäßig beteiligt ist durch Orgrimmar (OG) oder Blackhand oder was auch immer und verteilen weiter Geschenke. Einfach weil zu viele da. Da gucken euch die Leute bestimmt oft verwundert an und sagen, Mistklick oder was machst du gerade? Auch, es waren teilweise auch gestern einfach Leute im Stream und haben sich dafür bei mir gedankt. Die haben aber auch dann im selben Zug noch das Halfmord

kassiert. Sag doch mal kurz, ihr habt die Aktion letztes Mal gemacht und da gab es organisatorische Probleme irgendwie oder GM-Probleme oder irgendwas in der Art? Jo, ich weiß jetzt nicht ob man, Namecalling lassen wir mal auf. Nee, das nicht. Aber sagen wir so, es gab ein, zwei Gilden. Mittlerweile gibt es davon nur noch eine, mit einer haben wir Waffenstillstand geschlossen und die hat sich zum Ziel gesetzt, weil keine Ahnung was mit denen falsch ist, das Event zu boykottieren. Also nicht nur zu boykottieren, nicht nur selber nicht mitzumachen, sondern es aktiv an der Ausführung zu hindern. Ja, aber das hat mehr mit meiner Gilde zu tun. Die bedrohen auch teilweise die Mitglieder. Und was ist dann passiert? Wir haben das letztes Jahr nicht über den Stream gehabt, weil mein PC halt zu kacke war zum Stream. Und da hatten wir noch keinen festen Partner wie Sarenia und Johnny und dann haben wir halt in OG gestanden und das über eine Liste gemacht. Weißt du, jemand ist zu Person A von uns hin, hat gesagt, hier das ist der und der, haben wir aufgeschrieben und woanders haben wir dann die Liste abgearbeitet und aufgerufen. Das war halt in OG, weil das ist halt schönes weihnachtliches Ambiente. Die haben natürlich gemeint, sich mit der ganzen Gilde hinstellen zu müssen und jeden Einzelnen von uns zu reporten. Für was? Für Verschämten von Zeug? Wegen Spamming. Okay, wegen Spamming. Wir mussten das ja im Slash S schreiben, weil viel zu viele Leute, das wäre mit Raid halt einfach nicht gegangen. Okay, aber das ist ja ein role-play (RP)-Event oder was Vergleichbares. Das ist jetzt Spamming ja auch eine alberne. So albern fanden die GMs das nicht, weil die haben teilweise Aussagen gedrückt wie, ja, wenn ihr das nicht auf jedem Server gleichzeitig macht weltweit, dann ist es ja auch nicht fair und damit habt ihr es verdient gebunden zu werden. Aber das macht ja auch, das würde ja überhaupt keinen Sinn ergeben, weil jede Art von Event, den man irgendwo mal macht auf einer Server Community, den macht man nicht weltweit. Um nicht zu sagen, es gibt niemanden, es gibt niemanden, keine Gilde und keinen Spieler, der weltweite Events macht. Die meisten haben ja nicht mal die Counts in der ganzen Region. Wir hatten gut 20 GMs, teilweise Telefon, Ticketsupport, was auch immer und wir hatten zwei Leute, zwei, drei GMs, die haben uns permanent entsperrt, damit wir wieder chatten konnten, aber da war direkt

wieder ein Bann drin. Ok. Habt ihr denn mittlerweile mal die Community Manager kontaktiert, um klarzustellen, dass das definitiv in Ordnung geht? Da haben sich Johnny und Serenia drum gekümmert, die waren dann auch dieses Jahr im Stream dabei und haben halt auch geguckt, dass die drei, vier Trolls, die gekommen sind, also die Gilde war dieses Mal, ich hab sie zumindest nicht gesehen, nicht dabei und... Die Grinch-Gilde quasi, die das Weihnachten versauen wollen. Ja, meine Gilde, aber ja, auch Weihnachten. Ja, und ich weiß halt auch nicht, was ich dazu sagen soll. Also großartig, ich hab ja auch Blizzard dieses Jahr und so auch schon geschrieben, ich hatte auch ein Phone-Street, oder das Red, oder wie auch immer man das macht, Post gemacht und hat gefragt, gäbe es irgendeine Art von Blizzard-Support eventuell? Ja. Und hab mich da jetzt auch nicht als der King hingestellt, wurde dafür aber ziemlich zerfetzt vom Phone, von den Phone-Inhabern, teilweise auch von der Leiterin dieser Gildenleitung und ich bin dann irgendwann nach 10, 20... Und welche Gildenleitung? Was hast du? Halt, stopp. Was für eine Gildenleitung? Von dieser einen Gilde halt. Welche? Ach so, die hat sich dann auch in dem normalen offiziellen Phone? Ja, die schaltet sich auch auf Facebook-Werbung und so ein und macht so... Ja, gut, aber also die offiziellen, was in den offiziellen Foren an kreativen Machwerken da aus den Federn diverser Autoren oder aus den Tastaturen diverser Autoren kommt, das geht natürlich auch auf keine Kuhhaut, also das ist ja nicht weiter verwunderlich. Aber eine Sache noch, auf die will ich nochmal zurückkommen. Bitte. Zwar sagst du, dass es auch Dinge gibt aus dem Shop, die du verschenkt und verschenkt hast und hast dann gesagt, du hast ja nicht viele Ausgaben als Single und so. Mal abgesehen davon, dass du einen Satz weiter gesagt hast, mein Rechner ist nicht gut genug, um zu streamen, also könnte man das Geld ja auch anders ausgeben, aber du nimmst Sachen, nimmst Geld, was du selber erspart hast, investierst es in den Blizzard-Shop, um davon Geschenke zu kaufen und sie den Leuten im Spiel zu geben, richtig? Ja. Warum? Warum nicht? Okay, gutes Argument, stimmt. Damit habe ich nicht gerechnet jetzt. Weil ich sag mal so, ich hab dann zwar einen Stream oder was auch immer, aber ich meine, **WoW** läuft ja auch so, es ist ja nicht so, als könnte ich meine Sachen, die ich so mache, nicht auch ohne

einen High-End-PC machen. Und abgesehen davon, Leute damit eine Freude machen, ich meine, klar, ich kann mir jetzt x mehr an Sachen kaufen, die keiner sieht, weil eh keiner hier ist oder die nicht. Den, den du vielleicht auch Spaß hast. Ja, ich hab doch Spaß am WoW und daran Leuten Geschenke zu machen, das soll ich auch. Okay, pass auf, ich sag dir was, was als Kommentar, du wirst das bestimmt auch schon gehört haben, aber wirst uns als Kommentar unter diesem Video stehen wird. Mindestens einer überlegt das jetzt gerade und überlegt vielleicht gerade, zieht nur gerade seine Finger zurück, der ist schon am tippen, drückt jetzt gerade auf die Lied, weil er sagen wird, aber statt das Echtgeld auszugeben, um Leuten was im Spiel zu kaufen, warum kaufst du nicht Essen für die Kinder in Afrika? Kann ich dir sagen, weil ich nicht weiß, ob es ankommt. Ein gutes Argument. Ich hätte halt gesagt, wenn jemand das als Argument bringt, dann frage ich mich immer, wie viele Sachen hat er sich schon gekauft, anstatt Kindern in Afrika eine Freude zu machen? Ich hab das zum Beispiel so, ich hab ja auch meinen Kater hier aus dem Tierheim, um der Ecke, mehr oder weniger 30 Kilometer und ich weiß zwar noch nicht, wie es geht, aber zum Beispiel ein Teil von den Abos, die ich so bekommen hab, ich will das halt auch 50-50 an die Tiere, weil es klingt jetzt assi, es klingt richtig assi, aber ich bin Tiere wichtiger als Kinder. Nito, musstest du das jetzt sagen? Ja, ich weiß, die hassen mich jetzt alle, aber Tiere sind süß. Gut, aber das sind die Diskussionen, die wir jetzt auch in den Kommentaren nicht weiterführen werden, dafür werde ich sorgen. I'm sorry. Abschließend. Was ist euer Ziel für dieses Jahr und fürs nächste Jahr? Größer werden, mehr Leuten Geschenke geben und möglichst kein Burnout kriegen. Ja. Wie viel farmst du dafür? Ja, jeden Tag eigentlich die ganze Zeit. Also jede Minute, die du online bist, wird für irgendwas gefarmt, ja? Großteilig, außer wenn halt neuer Raid oder so rauskommt, dann will ich den halt auch auschecken, aber ansonsten, ja, großteilig. Gut. Ja. Ich wünsche dir viel Spaß. Schalt noch mal den Link zu deiner Facebookseite am besten, oder? Kannst du gerne machen, ja. In die Kommentare und sage bis zum nächsten Mal tschüss. Tschüss. Tschüss.

#436: 1400, M+ Raids, Loretalk

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 436 und den Themen 1400, Mythic Plus Raids und Lore Talk. Hallo Domian, ey Onkel Barlow, nee Onky Barlow, geht gut los Kollege, geht gut los. Ich spiele World of Warcraft (WoW) seit 2005, mein Account war immer aktiv und wird es auch bleiben. Du bist ja auch ein WoW-Urgestein und somit komme ich zu meiner Frage. Ich selbst habe mittlerweile eine sehr hohe Play-Date-Zeit zusammen bekommen, 1,4k. Ich habe mir selbst schon öfters die Frage gestellt, ob ich es bereue, so viel Zeit in dieses Spiel gesetzt zu haben. Mit einem normalen 37,5 Stunden pro Woche Job spiele ich WoW als Ausgleich zum Entspannen. Ich bin nun zum Fazit gekommen, dass ich es nicht bereue. Das hat mich nicht negativ beeinflusst und ich habe immer noch richtig Spaß beim Spielen. Wie sieht es bei dir aus? Hätte sich dein Leben ohne WoW anders entwickelt? Wenn ja, wie? Bereust du deine WoW Jahre? Grüße von der schönsten Stadt K am Rhein. Die schönste Stadt mit K anfängt auch ein Koblenz. 1400 Stunden oder Tage ist die Frage, die Psycho Gaming unter deinen Kommentar geschrieben hat und ist auch die allererste, die sich mir stellt. 1400 Stunden oder 1400 Tage Spielzeit? Das ist ein kleiner, aber feiner Unterschied. Warte mal kurz, ich will mal kurz hier meinen Kalkulator rausholen. Denn 1400 Tage, ich fürchte es sind Tage, durch 365 wären 3,83 Jahre. WoW ist raus seit, glaube ich, Februar 2015 oder so in Deutschland. Das würde bedeuten, dass wir

uns den 14 Jahren nähern. 3,83 von 14 sind etwa 27 Prozent der Zeit. 27,4 Prozent der Zeit und das mal 24 würde bedeuten 6,6 Stunden am Tag **WoW**. Selbst wenn du zwischendurch mal eine Zeit komplett inaktiv gewesen bist, sind das 1400 Tage? Wenn ja, Respekt, dass du so dabei bleiben konntest. Also bei mir ist es halt so, dass ich zwischendurch immer mal für einige Zeit auch oft einige Monate Pause gebraucht habe. Das hätte ich in der langen Dauer, glaube ich, nicht komplett durchgehalten. Ich habe auch hunderte Tage, definitiv einige hunderte Tage Spielzeit. Ich glaube, wir haben das neulich auch mal angeschnitten in einem Thema, wo ich versucht habe, von den Hauptcharakteren von mir das zusammenzurechnen. Wobei ich mittlerweile dazu sagen muss, dass von dieser Zeit, also ich würde behaupten, weit mehr als die Hälfte **WoW** als Chat-Client offen ist. Und dann relativiert sich der ganze Spaß halt wieder, weil wenn man sich halt fragt, wie lange habe ich früher ICQ offen gehabt? Naja, also wenn der Rechner offen war, war ICQ offen. Oder IRC oder später auch Skype und heutzutage vielleicht Discord. Und wie viel Zeit habe ich davon aktiv gespielt in **WoW**? Dann ist es bei mir bestimmt wirklich maximal ein Drittel. Würde ich sagen, die Hälfte vielleicht. Drittel bis die Hälfte, so ungefähr. Und dann geht das wiederum auch so halbwegs, selbst wenn es bei dir 1400 wären. Ob ich die **WoW**-Jahre bereue? Das ist eine komplexere und kompliziertere und gar nicht so leicht zu beantwortende Frage. Weil ich zwischendurch ein paar Mal mich das auch gefragt habe. Irgendwie, ob das irgendetwas ist, wo ich mich jetzt insgesamt besser gefühlt hätte. Du kannst in die Vergangenheit reisen, du hast nie von **WoW** gehört, du löschst das komplett, es hat nie existiert und du hast das nie gespielt. Also erstmal bin ich so oder so Gamer. Ich gehe davon aus, dass ich mit hoher Wahrscheinlichkeit hätte ich nicht **WoW** gespielt in der Zeit, wo ich **WoW** gedadelt hätte, was anderes gespielt hätte. Und dann muss ich jetzt für mich persönlich sagen, gibt es natürlich noch einen großen, großen Unterschied zu vielen anderen. **WoW** hat auch für mich beruflich eine durchaus positive Bedeutung gehabt. Zum einen, weil ich, nachdem ich bei GIGA aufgehört habe, zumindest noch als freier Autor für die **WoW**-GIGA-Sendung Kleinigkeiten gemacht habe. Dann darüber, dass ich halt in **WoW** einen gewissen Bekanntheitsgrad hatte, kannten

mich eben auch Leute bei PokerStrategy damals, als die einen Sprecher für ihre Videos gesucht haben. Und das hätte ich also auch nicht gemacht, hätte es **WoW** nicht gegeben und hätte ich nicht meine eigenen Blogs aufgenommen, Animania aufgenommen und so weiter und so fort. Und danach eigentlich, das was ich jetzt mittlerweile beruflich mache, zu streamen, viel World of Warcraft-Content auf jeden Fall. Aber würde es keinen World of Warcraft-Content geben, würde ich vermutlich auch andere Dinge streamen und so ist es ja auch in der Vergangenheit gewesen, wenn ich nicht **WoW** gestreamt habe. War es vielleicht ein Diablo oder mal ein Fußballmanager oder mal ein Mass Effect oder ein Fallout oder so. Was auch nur funktioniert, weil die ganzen Sachen ihre Anfänge in der **WoW**-Community genommen haben. Also wenn ich es so sehe, dann sind die letzten zehn Jahre ungefähr meines beruflichen Lebens so ein bisschen durch **WoW** erst ermöglicht worden. Das kann man natürlich sagen, du hättest ja vermutlich irgendeinen anderen Beruf gehabt und weiter ausgeübt hättest, das nicht gegeben, wäre das nicht passiert. Kann sein, ist müßig. Also was das dann gewesen wäre und ob mir das Spaß gemacht hätte. Die Frage, ob mir das mehr Spaß gemacht hätte, ist glaube ich relativ leicht zu beantworten, weil ich insgesamt sagen muss, dass ich glaube ich noch nie etwas gemacht habe, was mir so viel Spaß gemacht hat. Natürlich jetzt vor allen Dingen im Moment, da ich zu meinen eigenen Regeln machen kann, worauf ich Lust habe. Und mich da an keine Vorgaben, Termine, inhaltliche Vorgaben und so handeln kann, halten muss. Und die Freiheit, wenn man im Bereich Medien arbeitet, die hat halt nicht jeder, um nicht zu sagen, die hat kaum einer. Und naja, um es abzuschließen, ich habe mir die Frage auch schon gestellt. Ich habe durchaus manchmal die Situation gehabt, dass ich mir vielleicht gedacht habe, poch, hätte ich mal irgendwie was komplett anderes gemacht. Aber jetzt, so rückblickend betrachtet, vom aktuellen Stand aus kann ich sagen, bin ich damit zufrieden, wie es gelaufen ist. Moin Barlow, was würdest du von Mythic Plus Raids halten, um das Progress-Rennen während einer Saison spannend zu halten? Das ist quasi nicht mehr darum geht, wer am schnellsten, sondern wer am Ende Saison den höchsten Raid geschafft hat mit Affixen und so weiter. Der Stein wird dir die ganze Saison halten, sodass

man nicht immer neu anfangen muss. Gibt es da vielleicht Gilden, die Mythic auf Farm-Status haben, hätten damit eine Herausforderung und immer was zu tun? Ich weiß nicht, ob die Frage schon mal dran war. Wenn ja, tut es mir leid, die Frage noch mal zu stellen. Ne, also die Frage nach Mythic Raids hatten wir noch nicht in der von Mythic Plus Raids. Also erstmal so, klingt interessant. Ich bin mir halt nur nicht sicher, ob das auch nur ansatzweise funktionieren kann. Weil dieses Mythic Plus Konzept, wenn man es progressmäßig machen möchte, da es nach oben offen ist und einem ja eigentlich eine durchgehende, mehr oder weniger durchgehende Aktivität erfordert. Man muss die Sachen lernen, besser und besser lernen, hier Taktiken probieren und das sind ja Sachen, die dauern ja zum Teil. Der dauert ja ein Versuch, eine halbe Stunde oder so. Da musst du gerade an einen Run denken, den wir gestern hatten, wo wir in Motherlode waren und 82 waren, glaube ich, gestorben sind bei einem 13er Motherlode. Auch was für ein Frust das mit sich bringt. Na klar, jetzt kann man sagen, dass du das normale Raiden auch in Form von Wipes so oder so. Nur wenn du nie das Gefühl hast, so jetzt habe ich es wirklich geschafft. Denn ich glaube nicht, dass es viele Gilden gibt. Es gibt ja ohnehin schon nicht viele Gilden, die überhaupt den Progress mitmachen können. Also dieses 16 Stunden am Tag Raiden für oder 10 oder 12 oder 14, aber halt auch einen riesen riesen großen Teil der Zeit Raiden, der sich schwer mit einem Job vereinbaren lässt in der Progress Zeit. Wenn man natürlich sagt, mit Glück dauert die nur zwei oder drei Wochen, so viel kann ich mir vielleicht noch Urlaub nehmen oder bin dann Freiberufler oder so, vielleicht kriegt ihr einen oder andere hin. Ansonsten wird das schon unglaublich schwer und stell dir das jetzt nicht für drei oder vier Wochen vor oder zwei oder fünf, sondern stell dir das vor für die gesamte Zeit, für immer, für immer wenn du [WoW](#) spielst. Ich weiß nicht, ob das funktioniert. Ich weiß nicht, ob es genügend Leute gibt, die daran Spaß haben und das mitmachen wollen. Das ist schon für Mythic Plus schwer genug und das sind nur Fünfergruppen. Bei der Mythic Raid werden es Zwanzigergruppen, die entsprechend organisiert werden wollen. Ich finde es interessant. Ich glaube aber, dass es eher wenn, dann in Richtung gehen könnte, dass man Time Runs des bereits vorhandenen Raids macht und

vielleicht irgendwie eine Time Run Liste oder so was. Also wer vom ersten Kill oder vom Kill des ersten Bosses bis zum Kill des End Bosses innerhalb einer ID, die kürzeste Zeit braucht, kommt irgendwie in so ein Ranking oder so rein. Das könnte ich mir schon eher vorstellen, weil es etwas ist, was die Spieler ja ohnehin machen jede Woche und es vielleicht auf die eine oder andere Art und Weise kurzweilig sein könnte. Ich bin mir halt auch nicht sicher, inwiefern da Stufen nach oben möglich wären bei diesem Mythic Plus Konzept, weil im Prinzip ist es ja Boss hat mehr AP, macht mehr Damage, aber die sind ja sowieso schon hier Spitz auf Knopf oft getunt, sodass du dich halt fragen musst, also wie weit soll das halt gehen? Ein bisschen was an Item Leveling bekommt man dazu natürlich dadurch, dass man den entsprechenden Content farmt, aber das ist ja auch nicht so unglaublich viel, dass da irgendwie so ein Unterschied entsteht wie zwischen Mythic 10 und Mythic 25. Obwohl ich weiß es nicht, vielleicht ja schon, weil bei den Mythic Dungeons ist es halt so, dass man auf viele Arten und Weisen sich dann halt Möglichkeiten überlegt, wie man die eigentlichen Mechaniken umgeht. Ob wir das jetzt gut finden oder ich das gut finde oder nicht ist eine andere Frage, habe ich auch schon mal zu was gesagt. Nur bei Mythic Raids ist das glaube ich nicht so leicht möglich, da kann ja nicht der Tank mal eben den Boss kiten. Also interessant, ich glaube nur, dass es eher in Richtung Timerun gehen würde. Mal eine Frage, vielleicht wurde es schon irgendwo beantwortet, aber wann macht ihr wieder den Lore Talk weiter oder macht ihr Pause bis zur Weihnachtszeit, äh zur Weihnachtszeit, was verständlich ist? Der läuft noch immer und mit ein bisschen Glück habe ich zu dem Zeitpunkt, wo ich diese Frage lese sogar schon eine Antwort von Guddi bekommen, denn Guddi ist unser Mann, der die Videos macht, für die Videos zuständig ist und der das ganz ganz toll macht, der allerdings Probleme mit seinem Rechner hatte, der Rechner ist abgeraucht und es gab ein bisschen, das Bargeld war ein bisschen dünn und deswegen haben wir mithilfe eines Community-Mitglieds, mithilfe von Riggs oder Smoke, als Smoke werden wir ihn auch noch einige kennen, mit Glück ein paar Bauteile zu ihm bekommen, sodass er vielleicht hoffentlich möglichst bald wieder da weitermachen kann, wo wir aufgehört haben. Die Lore Talks gibt es trotzdem,

die gibt es als Podcast nach wie vor, die erscheinen pünktlich jeden Samstag im Moment um 0 Uhr, manchmal bis um 9 Uhr morgens veröffentlicht, im Moment um 0 Uhr morgens, also von Freitag auf Samstag Nacht, gibt es im Moment jede Woche einen Lore Talk. Das ist zunächst mal auch geplant, über die Feiertage zu machen, das kann natürlich immer was passieren und immer was dazwischen kommen, aber der Plan ist es auch weiterhin zu machen. Also solange, bis wir Entwarnung haben von Guddi, dass es da weitergeht, kannst du definitiv immer die neuesten Lore Talk folgen, als Podcast von denen Link findest du unter diesem Video. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß und ich hoffe wir hören uns morgen wieder und es gibt wieder viele tolle Fragen und Themenvorschläge von euch. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#437: Community-Content, LOL Kick? Eve Online PvP

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 437 und wenn es gut geht dem Abschluss des Redesigns der BMZ. Den Themen Community Content, LOL Kick und EVE Online Player versus Environment (PvP). Hallo Barlow, hatte vor einigen Monaten schon eine Frage stellt du mir mit einem ganzen BMZ Thema Spieltheorie geantwortet hast. Danke dafür und an der anderen BMZ wunderbarer Content. Dankeschön auch dir. Nun zu meiner Thematik. World of Warcraft (WoW) spiele ich hauptsächlich als Sammler schrägstrich Transmogger. Nun stoße ich leider langsam an die Grenzen meiner Kreativität. Der Kleiderschrank ist zwar gut bestückt, allerdings gibt es doch öfters die Situation, dass ich ein Outfit nicht verenden kann, weil es mir an einem passenden Stück mangelt. Es geht hier nicht um Sets, sondern darum, dass man bei Custom Outfits einfach das passende Gegenstück fehlt. So fehlt meiner Schurkin seit Monaten eine passende Hose für ein Blutsegel-Admiral-Outfit. Also weil die nie existiert meinst du, ne? Die Hose. Da kam mir eine Idee. Einst habe ich mal Rust gespielt, ist ein Survival Open World Game. Dort können Skins für Waffen, schrägstrich Gebäudestrukturen, Kleidung, alles was halt nicht zur physischen Welt gehört erstellt werden. Die guten Skins werden dann im Hauptmenü aller Spieler gezeigt. Mit Häkchen

und X können sie ganz simpel nebenbei abstimmen und wenn ein Skin sehr beliebt ist, integrieren ihn die Entwickler sogar ins Spiel. Das brachte mich auf folgende Idee. Ein Gear Editor. Die Designer nutzen bereits ihre Tools, wenn sie Sets erstellen. Warum nicht diese Tools in ein handliches Programm verpacken und die Community darauf loslassen? An kreativen Ideen mangelt es sicher nicht. Klar gibt es ein paar Dinge, die man im Auge haben muss. Das Qualitätsmanagement muss darauf achten, welche Inhalte übernommen werden. Es soll ja nicht jeder mit Dragon Slayer XXLv2 Rüstung rumlaufen oder der Goldhain mit Gnome Todesrittern im Lingerie-Look geflutet werden. Es darf einfach nicht blöd das Rollenspiel brechen, aber das sollte nicht schwer werden, da sie sicher überschwemmt werden mit großartigen Designs, die nur noch ein wenig Feintuning benötigen, bevor man sie ins Spiel implementiert. Gut, wie es mit den Rechten bei einem Editor aussieht, weiß ich auch nicht, da ich nicht weiß, wie die Designer momentan arbeiten und welche Programme da wie involviert sind. Aber selbst das sollte eine schaffbare Hürde sein. Wie denkst du darüber? Sollte man den Spielern diese Möglichkeit der Mitgestaltung geben? In den oben erwähnten Qualitätsgrenzen natürlich. Die Frage ist natürlich immer, machst du dir damit mehr Arbeit, als wenn du einfach selber schöne Sachen designs? Das ist schon mal eine ganz wichtige Arbeit. Ich glaube zum Beispiel, die Idee so einen universellen Editor zu haben, die ist nicht so ganz simpel. Ich bin weiß Gott kein kompletter riesengroßer Experte für sowas, aber so ein bisschen habe ich zumindest bei Fallout mal mit solchen Editoren gearbeitet, mit denen man Rüstung anpassen kann, auch mit so 3D-Editoren, in denen man dann Rüstungsteile der Rüstung verschieben kann, einen Gürtel an eine andere Stelle und so weiter oder Teile aus anderen Ausfits zusammensetzen. Also so ein bisschen habe ich damit schon zu tun gehabt und so ganz trivial ist das halt nicht. Also da braucht man halt schon mehrere Tools und es ist nicht nur eins. Du musst halt Texturen erzeugen und das ist nicht immer nur einfach irgendwie eine platte Fläche, die irgendwo liegt, sondern da müssen so Dinge wie Verhältnisse sich unter Licht und so weiter eingetragen werden und dann allgemein bei Rüstungen, die designed werden, die müssen halt nicht nur so designed werden, dass sie gut aussehen an

einem stumpfen 3D-Modell, sondern dass sie auch keine Clipping-Probleme erzeugen bei jeder Bewegung, die möglich ist, dass sie vernünftig skalieren bei allen möglichen Rassen, die es gibt. Teilweise hast du halt Probleme, dass wenn die Rüstungen designed werden, dass bestimmte Texturen sich halt unglaublich stretchen, weil sie halt einem Gnomen passen müssen. Einem Gnomenmann, der ganz schmale Schultern hat, aber auch an einem Tauren, der ganz breite Schultern hat. Und wenn dann bestimmtes Design-Element zum Beispiel so am Übergang zu den Schultern liegt, keine Ahnung, so ein Ring zum Beispiel von einem Träger oder so, der dann bei einem Gnomen eine perfekte Form hat und gut aussieht, der aber bei einem Tauren oder sonst was plötzlich so oval gestretched ist auf die 17-fache Breite und so. Also ich, wie gesagt, ich bin kein totaler Experte dafür. Ich sage nur, das ist nicht mit so einem kleinen Editor mal eben getan, vermutlich. Also es sei denn, man würde sich da bestimmte Dinge einverlassen, die man den Spielern eben nicht erlaubt. Wenn du halt sagst, wir geben einige Elemente vor und mit diesen Elementen kannst du Rüstungen designen, aber das ist ja nicht das, was die Spieler wollen. Die wollen ja nach Möglichkeit was haben, wo der Kreativität freier Lauf gesetzt ist und nicht ein Baukastensystem. Trotzdem glaube ich, dass es eine Menge Spieler geben könnte, die viel Spaß daran haben, diesen Content zu kreieren und auch teilweise zusammen das tun. Das ist der eine zum Beispiel sagt, ich mag es an Texturen zu arbeiten und der nächste sagt, ich mag lieber die Modelle davon bauen und ein anderer hat vielleicht den Spaß, die ganzen Anpassungen vorzunehmen, die man machen muss, damit es auch wirklich bei allen Klassenrassen, Kombinationen und so weiter funktioniert. Größen gibt es ja zum Glück nicht oder zum Pech, wie man es nimmt. Zum Glück nicht, weil es dann ein bisschen leichter wird, das Ganze zu designen. Zum Pech nicht, weil natürlich die Spieler das ganz gerne hätten. Also, dass es Leute gibt in der Community, die sowas designen möchten, können und daran Spaß haben, steht für mich völlig außer Frage. Dann kommt aber wieder der nächste Schritt, selbst wenn wir denen nichts von einem Editor bieten und die sich das alles selber runterladen müssen. Wir nur sagen, wir bieten euch nur die Möglichkeit, das Ding in einem bestimmten Format anzugeben

oder abzugeben und dann können die Leute abstimmen. Da hast du immer noch eine Menge administrativen Aufwand und musst natürlich auch Leute haben, die in einem Kreativteam sitzen und absegnen, ist das jetzt lore-tauglich und lore-geeignet oder nicht. Es gibt vermutlich tausende Sachen, die ultra gut aussehen, wobei Blizzard sagt, nee, das passt nicht in unsere lore-Reihen, gerade wenn es um einfarbige Dinge geht. Habt ihr schon mal so richtig coole, komplett tiefschwarze Rüstungen gesehen? Kaum. Es gibt viel mit ein bisschen gräulich drin und so weiter und so fort, aber so eine komplette tiefschwarze Rüstung, glaube ich, gibt es ganz, ganz, ganz, ganz, ganz wenige im Spiel. Ich wüsste spontan keine. Ich habe zumindest keine freigeschaltet, glaube ich. Und dann musst du noch überlegen, in welches, also soll die in bestimmte Setting oder Szenario passen, weil es ja oft auch eine Quelle, also bisher zumindest Quelle für die Gegenstände gibt. Natürlich könnte man sagen, in Zukunft schalten wir das einfach aus und ein Transmog muss keinen lore-Hintergrund haben, dass es bei einem bestimmten Boss in einem bestimmten Setting gedroppt ist, was es natürlich einfacher macht, ein bisschen mehr Freiheiten zu haben. Dann müssen die Sachen von einer einheitlichen Qualität schräg schlicht Größe sein. Du kannst halt nicht eine Rüstung haben, die irgendwie 35 Megabyte frisst oder so und die nächste keine Ahnung eins und die nächste 700. Ich habe jetzt keine Ahnung, ob die Größen sind vermutlich unrealistisch. Dass du nicht das Problem hast, dass die Performance der Spieler in den Keller geht und umgekehrt aber auch nicht das Problem, dass eine Rüstung, die beim Abstimmen toll ausgesehen hat, in der realistisch runtergerechneten Qualität, in der sie dann benutzt werden kann, plötzlich gar nicht mehr so beliebt ist. Und das Ganze muss permanent gepflegt werden. Also du musst permanent jemanden haben, der sich darum kümmert, die entsprechenden Vorschläge sich anzugucken, die zu prüfen und dann entsprechend frei zu geben. Und da ist halt die Frage, ob Blizzard sagt, dann wir machen es vielleicht einfach lieber selber. Für uns ist es leichter, einen Designer damit zu beschäftigen, das zu machen, nach unseren Vorgaben als die Sachen über so ein Community Tool laufen zu lassen. Ich glaube, eines der größten Probleme ist, dass Blizzard sehr, sehr eigen ist, was deren Brand, deren Marke betrifft, deren [WoW](#) betrifft.

Wie ich neulich schon erwähnt habe, das Beispiel mit der Corgi-Brille. Der Grund, warum das nicht drin ist, ist nicht, was wir keinen Spaß haben sollen als Spieler, sondern dass Blizzard halt möchte, dass das Spiel in einer gewissen Art und Weise aussieht. Ob uns das passt oder nicht. In vielen Fällen passt es mir nicht. Mir wäre es viel, viel lieber, wenn Rüstungen so designed wären, dass man sie alle färben kann. Weil ich dann, so wie bei, jetzt mal als Beispiel, wo ein Blizzard-Spiel, wo das geht, bei Diablo, auch die sind eingeschränkt. Nur weil du etwa schwarz färbst, ist es nicht tief schwarz. Nicht immer. Es gibt auch Elemente, die sind halt vorgegeben mit bestimmten Farben. Wenn wir jetzt uns die Paladin-Rüstung nehmen, die ich mit meinem Paladin tragen würde, selbst wenn die färbbar wäre, wären vermutlich die Schulterstücke und das Leuchten in der Farbe vorgegeben oder in einer bestimmten Farbe vorgegeben. Also mir ist lieb, das zu können, aber eine ganz wichtige Idee von Blizzard ist wohl offenbar, dass dem nicht so ist. Unter anderem natürlich auch deshalb, weil verschiedene Recolor, also Neufärbung von Gegenständen halt auch zu einem bestimmten Schwierigkeitsgrad zugeordnet worden. Ich zum Beispiel trage das Transmog aus dem Normal-Mode von Grabener von Sagaris und der heroic (HC)-Mode hat eine andere Farbe und der Mythic-Mode hat sogar noch ein anderes Modell und eine andere Farbe. Ich finde die Idee, glaube ich, insgesamt gut. Ich glaube, es gibt extrem viele Leute, für die kosmetische Dinge einen Heidenschwanz bedeuten könnten, bis hin zu einer neuen Spiel-motivation bedeuten können. Wenn du mich um eine Einschätzung fragst, nach dem, was ich bisher mitbekommen habe, wird das nicht passieren. Ich kann es mir nicht vorstellen. Wie gesagt, Blizzard erlaubt uns ja noch nicht mal, die Effekte so weit runter zu stellen, dass das Spiel spielbar wird. Die sagen halt, wir können mehr damit leben, dass du das Spiel effektiv nicht spielen kannst, weil es in der Raid-Situation zum Beispiel nicht spielbar ist, als dass wir dir die Möglichkeit geben, die Effekte so zu reduzieren, dass sie nicht mehr unseren Ansprüchen genügend aussehen. Wobei ich sagen muss, das, was sie anbieten als Texturqualität wiederum ist, also die niedrigste Texturqualität bei Rüstungen sieht so rüdig aus, dass ich mich halt wundere, warum der Rest an clickybuntygeleuchte dann drin bleiben muss. Aber gut, das ist wieder

mein persönliches Empfinden. Ich bin kein Designer, da wird mir irgendwer bestimmt sagen können, warum das bei der Texturqualität völlig in Ordnung ist, bei den Licht- und Dings-Effekten aber nicht so sehr. Hallo, Hallo. Ich habe mal zwei Bilder, wo ich aus einer Legion E hier ausgeschlossen wurde, weil ich nicht sofort anwesend war und obwohl ich Bescheid gesagt habe, war drei Minuten warten halt zu viel. Ich war die Idee, also eher unwichtig. Entschuldigung. Und ich habe nicht verlangt, dass sie warten. Ich glaube, ich hätte geschwiegen, wäre nichts passiert. Meine Leisten sehen so aus, weil ich die G13 noch benutze. Die habe ich gar nicht eingeblendet. Ich das jetzt ein bisschen, ich benutze den schwarzen Alpha-Kanal, um die Texte einzublenden, deswegen sieht das gerade hier, was ein Screenshot aus dem Spiel ist, ein bisschen komisch an der rechten Seite aus. Stört euch nicht, ich will das ja nur zeigen. Ich habe um 20 Uhr gegen die Instanz los und dann gibt es hier ein Werden wir sehen, dann die Frage Kommst du noch Monk? Unser Held der Geschichte ist ein Monk. Noch mal von dem Paladin. Kann die Zeit besser vertreiben? Fangt schon mal ohne mich an. Sagst du dann? Nee, komm rein. WTF? Quest später fertig. Du lässt vier Spieler warten. Komme und dann ist er glaube ich immer noch nicht gekommen, unser Spieler, sondern hat noch irgendwas zu Ende gemacht und ist währenddessen rausgevotet worden. Von den restlichen Spielern. Und jetzt die Frage, ob ich das in Ordnung finde oder nicht in Ordnung finde. Ich finde es in Ordnung, dass du rausgewählt wirst. Ganz simpel. Also das einzige, was ich von den Leuten verlange, wenn ich einen Dungeon betrete, auf das alle warten müssen, für das alle ihre Zeit aufwenden müssen und so weiter und so fort ist, dass sie anwesend sind. Und das weißt du vorher, wenn du dich für einen Dungeon meldest. Ich weiß, man hat manchmal Wartezeit als Idee und die kann auch ein paar Minuten sein, aber das weißt du, dass du die Wartezeit hast. Wenn ich zum Beispiel irgendwas habe, was ich definitiv unbedingt zu Ende machen will, warte ich halt noch mit der Dungeon-Anmeldung oder mach das halt nicht zwischendurch. Umgekehrt, wenn ich den Invite bekomme und irgendwas unbedingt zu Ende machen will, was länger dauert, dann gehe ich entweder aus der Warteschlange raus oder aber, wenn ich frage den Rest der Gruppe, ob das in Ordnung ist und die sagen,

nein, das ist nicht in Ordnung, verlasse dann von mir aus das Dungeon. Also es gibt da nicht viel, wo ich dir zustimmen kann. Aus meiner Sicht völlig zurecht, wenn es darum geht, irgendwie kurz reinzuladen oder wirklich einen mobile object (**Mob**) fertig zu hauen von einer Quest oder den Rare, der noch 10–15 Sekunden dauert oder so, aber nicht zwei Minuten und nicht drei Minuten. Ne, also nein, von mir gibt es da keine Absolution. Von mir aus ist das genau dazu ist es da das Tool, um die Leute rauszuwerfen, die zum Beispiel AFK sind oder in deinem Falle sagen, nö Leute, macht ihr schon mal ohne mich. Ich komme dann zum Boss dazu oder so. Ne, mein Freund, da darfst du dich nicht beschweren, da haben sie völlig in Ordnung gehandelt und völlig richtig gehandelt. Bei unter einer Minute, würde ich sagen, ist noch alles im Rahmen, auch wenn es keine zehn Sekunden dauert vielleicht, bei keine 15 Sekunden einen Questmob zu töten. Alles unter einer Minute habe ich noch Verständnis für alles, was darüber hinausgeht und wohl wissentlich gemacht ist, wenn man sich denkt, dass was ich hier mache ist einfach wichtiger als die Gruppe, die auf mich wartet, die vier Leute, die auf mich warten. Ne, dann nicht mehr. Hey Barlow, was hältst du von der EVE Online herangehensweise an **PvP**? Ein einziger Server ohne Phasing, eine zusammenhängende Welt, in welcher PvE Spieler in Dungeons oder Raids von allen angegriffen werden können. Ein System, mit dem überall **PvP** möglich ist, in jedem Gebiet, auch im Startgebiet für neue, wenn auch mit starken Konsequenzen, falls man besagte neue Piloten ganken sollte. Noobs sind nicht nichts wert, EVE fördert **PvP**-Gegenspieler in teuren Schiffen. Vielleicht schaust du dir das mal an und greifst ein paar Dinge auf. Also ne, ich will nicht EVE Online spielen, aber es gibt ja mehrere Spiele, die so sind. EVE Online ist ja nicht das einzige. Ich weiß, bei DAO gabs so ähnliche Server als **PvP** Server, wo du im Prinzip 100 Prozent der Zeit, in der du online warst, für **PvP** freigegeben warst, also als Gegner freigegeben warst. Und das kann man mögen oder kann man nicht mögen, für mich ist es eher der Bereich nicht mögen. Und ich glaube, eines der Probleme, die für **WoW** da so ein bisschen mitschwingen würde, ist halt, dass der PvE Content halt interessant, ansprechend und relativ schwierig gestaltet ist und den zerhauen zu bekommen von anderen, glaube ich, wäre für mich kein großes Späbelement.

Das ist ja schon nervig genug, aus meiner Sicht, wenn das auf dem Weg zum Dungeon irgendwie passiert, wobei man halt auf dem PvP Server früher halt damit leben musste und jetzt kann man es ja ausschalten. Aber wenn das im Dungeon auch noch so wäre, ne, genauso wenig für Noobs. Also ja, du sagst, es wird nicht gefördert und so weiter und so fort, nur in anderen Spielen gab es halt immer die Leute, die sich trotzdem einen Spaß daraus machen wollten, weil sie ihren Spaß daraus bezogen haben, andere Spieler zu frustrieren. Und wem das gefällt, gerne. Es gibt, das ist, glaube ich, eine sehr spezielle Marktlücke, so ähnlich wie Hardcore bei Diablo oder so, wo du halt dein Charakter verlierst, die sehr extrem ist. Mein Ding ist es nicht und um Gottes Willen, ich möchte bloß nicht für WoW haben. Wenn jemand irgendwie diesen Server, also so einen einzelnen Server machen würde, wo man sich gezielt für anmelden kann, von mir aus, wenn es opt in ist, auch von mir aus, aber für mich möchte ich es definitiv nicht haben, weil ich da keinen Reiz für mich sehe, gar keinen. Ich glaube aber auch nicht, und das ist der wichtigere Punkt, dass das in WoW besonders gut funktionieren würde. Und ein ganz, ganz großes Problem sind die technischen Limitierungen. Eine Geschichte, die ich unglaublich reizvoll fand und schon immer unglaublich reizvoll fand und die in WoW nie so richtig funktioniert hat, ist das weg von den kleinen isolierten Gruppen. Und für mich ist zum Beispiel schon immer früher eine große Begrenzung gewesen, das Konzept Server. Es gibt einen Server. Mein Kumpel spielt auch WoW und ich kann nicht mit dem spielen, obwohl wir beide Horde sind. Warum? Weil ich auf Erida bin und er ist auf Blackrock. Jetzt mittlerweile geht das, aber auch mit gewissen Einschränkungen. Das war für mich eher eine Not, für viele scheint es ein Tugend gewesen zu sein. Immer wieder hört man, wie toll doch damals das Server-Gedings war. Ich hätte es toll gefunden, wenn wir eine riesengroße Welt gehabt hätten, die nur bevölkert und bevölkert und bevölkert wäre mit Spielern und Spielern und Spielern. Dummerweise scheint das technisch überhaupt nicht zu funktionieren. Hat es noch nie und wird es vermutlich auch nie. Warum das so ist, ob das irgendwie sich ändern könnte, ich weiß es nicht. Ich weiß, dass auch D'Arc das sehr große Schlachten hatte, damit zu kämpfen hatte, dass die Spieler, je nach Maschine, auf der sie

waren, irgendwie da sind dann irgendwie 100 Mann in einem Zerg irgendwo langgerauscht und plötzlich hat alles nur noch geruckelt. Also es gibt viele Spiele, die diese Probleme damit haben und [WoW](#) ist eines davon. Spätestens ab dem Zeitpunkt ist es dann nochmal eine Spur, glaube ich, uninteressanter, weil das dir noch so ein bisschen was von dem wegnimmt, dass du die Situation hast, der eine Spieler ist irgendwie der, der die Noobies angreift und der andere ist derjenige, der die Noobies vielleicht gerne beschützen möchte, nur sind die beide noch nicht mal im gleichen Universum unterwegs. Die sind einfach auf unterschiedlichen Welten oder in unterschiedlichen Phasings oder wie auch immer bei [WoW](#) und ich glaube, das würde auch noch einiges von dem Reiz nehmen, den es vielleicht bei Eve Online daran gibt. Also ich finde es grundsätzlich interessant. Ich weiß, dass es viele Leute gibt, das heißt viele. Es ist keine zahlenmäßige Überlegenheit an Spielern, die das wollen, also keine Mehrheit an Spielern, die das wollen, aber trotzdem gibt es einige, die diese Art von offenem, jeder gegen jeden sehr mögen. Das ist, glaube ich, eine Nische, mit der ein Spieler auch viel Erfolg haben kann. Meine Welt ist es nicht. Ich glaube nicht, dass das in [WoW](#) gut funktionieren wird und ich persönlich würde es auch nicht spielen wollen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich habe, wie gesagt, das Redesign des BMZ-Content in Zusammenarbeit mit Revit jetzt abgeschlossen. Das heißt, so soll demnächst immer der Titelscreen vom BMZ aussehen und dann eben auch das Thumbnail. Und die Videos auch. Das einzige, woran wir noch ein bisschen arbeiten oder woran ich noch versuche, ein bisschen vielleicht mit eurer Hilfe zu arbeiten, ist diese kleinen, schön verschwommenen Videos, die im Hintergrund laufen, noch mehr davon, noch verschiedenere davon zu bekommen und welche, die nach Möglichkeiten nicht so ruckeln. Mein Rechner stößt schon arg an seine Grenzen, wenn er mit maximaler Sichtweite eine in Echtzeit geflogene Flugroute berechnen und mit Blur versehen soll. Aber das soll uns jetzt hier an dieser Stelle nicht weiter stören. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr seid auch morgen beim nächsten BMZ wieder dabei. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel, BAHALO!

#438: Clickbaiting, Azerite = Marken, BfA-Finale

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ folgen nummer 438 und den themen clickbaiting azerite gleich marken und Battle for Azeroth (BfA) final und heute dem BMZ in schwarz geschrieben und ich in weiß um zu gucken ob das auf dem thumbnail besser zu erkennen ist ich bin gespannt was hältst du eigentlich von clickbaiting und anderen extremen maßnahmen und um leute auf ein video zu bringen mich nerven solche sachen sehr und vor allem falsche titel machen mich sehr wütend ja ich finde es auch anstrengend ich bin jemand der tatsächlich auch noch mit ganz klein bisschen journalistischen background groß geworden ist also ich habe tatsächlich einen redaktionsleiter damals bei giga gehabt der aus dem printbereich kam und folka hieß der und der versucht hat uns zumindest so ein bisschen die basics von von journalismus und dazu gehört natürlich auch wie schreibt man überschriften und so weiter beizubringen und es ist klar dass man gerne und oft versucht spannende dieser zu finden spannende tekste zu finden aber das geht glaube ich auch vermute ich auch ich weiß es ehrlich gesagt nicht wie die wie die headlines abschneiden ohne dinge zu machen die so zwischen lüge halbwahrheit und einfach nur völlig unvollständigen informationen sind wie so diese typischen titel die ärzte hassen sie ihn wie punk die ärzte hassen ihn wie punkt punkt punkt und

dann kommt keine ahnung irgendwas also ständig irgendwelche headlines die dir keine idee geben worum es eigentlich geht oder so grund zur freude in World of Warcraft (WoW) und dann nirgends in der headline steht worum es eigentlich geht und das ist mir anders beigebracht worden auch überhaupt die ganze art und weise wie artikel aufgebaut sind machen mich immer wieder wahnsinnig gerade wenn ich auf diversen deutschsprachigen wew seiten lese was themen sind die von euch einfach häufiger mal verlinkt werden und ich habe es halt so gelernt dass man in die überschrift eigentlich die essenz der news reinpackt so gut es geht also gut dass halt in der überschrift reinpasst ohne sie zu verfälschen dann hat man meistens einen teaser text also einen kurzen text der beschreibt worum es geht indem fasst man das wer wie was wann wo warum zusammen und im haupttext hat man dann zeit alles der reihe nach zu erläutern und was mich halt immer wahnsinnig macht ist die aktuelle art und weise wie artikel geschrieben werden clickbait headline die einem nicht sagt und dann kommt erstmal so eine märchenstunde von drei oder vier oder fünf oder sechs absetzen die spieler in work ihr spieler in world of warcraft wirkt vermutlich auch gerne die feiertage und bald ist es wieder so weit draußen ist es kalt und die feiertage stehen an und 15 zeilen später liest du dann dass es keine ahnung was ein neues pet gibt beim feiertag event oder so das war jetzt frei erfunden ich weiß nicht ob das so ist ich glaube nicht dass das so ist macht mich absolut wahnsinnig und bei artikeln wenn es vor allen dingen wenn es um news geht wenn ich einfach nur eine information haben will das ist sogar so schlimm geworden dass es bei reddit ein subreddit gibt das heißt save you a click also ne habt ihr habt ihr einen ein click erspart in dem solche headlines stehen und derjenige dann zusammen fasst was die news ist und das hat einen gewissen unterhaltungswert wenn du halt so eine riesenlange headline liest irgendwie die teasert irgendwie sowieso ist wie ist der und der zum milliardär milliardär geworden und so o-m-g dieses geheimnis wird alle schockieren und dann steht es hält ihr klick er hat geerbt solche geschichten also ganz ganz schlimm zusammen mit den diversen anderen undingern undingern die es beim beim schreiben von artikeln so geht und ja also da sind wir noch gar nicht so weit dass die sachen tatsächlich unsachlich sind also falsch zusammengefasst oder

falsch wiedergegeben einfach nur diese diese stilmittel die so einzug halten gerade gerade und auch und vor allem dass das strecken von von informationen auf eine unnötige art und weise das mal sagt ich habe einen artikel und in dem geht es eigentlich nur um den news dass gcds vom kriegler gepatcht worden sind aber aus irgendeinem grund ist mein artikel format damit es gut aussieht mit dem bildchen daneben und den links darunter und dem das und hier und jenes sieht es halt erst schön aus ab so zehn bis 15 zeilen oder 20 zeilen und dann werden es eben 20 zeilen naja eigentlich ist das mit dieser neuen währung für azeriteile doch sehr ähnlich zu dem markensystem dass es zu bc gab und auch noch eine zeit lang in wotl kam man bekam bei jedem radeboss den man ungehauen hatte marken und konnte diese dann bei einem händler gegen items tauschen ja ihn also ja und nein aber in erster linie eher nein das markensystem war soweit ich weiß immer für alle gekappt es gab unterschiedliche quellen aus denen man die marken bekommen konnte aber soweit ich weiß war es doch so dass man nur eine gewisse menge an marken insgesamt bekommen konnte und die konnte man glaube ich auch dann kriegen wenn man halt ja eben nicht so weit im Raid content war zwar doch so ein großes problem wenn ich mich recht in sinne in sinne warum diese items überhaupt aber vermutlich auch weil sie kaufbar waren anfangen stichend kaufbar wenn auch für eine spezielle währung warum die als als welfare welfare legendaries welfare epics bezeichnet worden also ja wohlfahrt epics weil man die eben bekommen konnte ohne das zu tun was leute glaubten ursprünglicherweise oder notwendigerweise dazugehören müsste um so richtig echt dazu zu gehören oder sich es verdient zu haben wie man es nimmt und ja das das war so ein kleines problem daran und abgesehen davon gab es halt ein cap wenn ich mich recht in sinne erklärt nicht auch wenn ich falsch liege aber ich meine es gab ein cap für diese marken und jetzt ist es halt so dass es in der theorie kein cap gibt obwohl naja eine selbst in der theorie gäbe es ein cap also weil du kannst sehr sehr viele dinge machen von denen du azeriteile bekommen kannst die du kaputt machen kannst so die musst du aber auch erstmal kriegen in der theorie könntest du natürlich bei jedem bossen azeriteil bekommen und jeder andere spieler könnte bei jedem bossen azeriteil bekommen und ist dir geben und dann käme sie natürlich in

der theorie auf einen maximal möglichen wert der irgendwie keine ahnung was gigantisch hoch ist der in der praxis natürlich nie erreicht wird weil das nie passiert dass jeder mitspieler bei jedem boss ein item bekommt das andere azeriteil ist vor allen dingen aber ist es im moment so dass die die azerite menge doch extrem stark skaliert mit dem mit der schwierigkeit des contents die man macht jemand der nur heroic dungeons macht und world quests der wird eine sehr sehr geringe da geringe menge an dieser wie heißt das zeug nochmal frei me ne titan residuum genau also an dieser währung bekommen dieses titan residuum der wird sehr wenig davon kriegen und andere die Mythic raiden die Mythic plus vor allen dingen machen die vor allen dingen hohe Mythic plus machen werden die chance haben dadurch deutlich mehr zu bekommen von daher glaube ich ist das schon ein großer unterschied der sicherstellen soll dass man halt sich so ein bisschen was leisten kann was auch im eigenen normalen ermessens liegt wenn sich jetzt jeder spieler egal was er tut alle sechs wochen ungefähr ist es für ein gezieltes teil vier bis sechs wochen ich weiß es nicht genau wie viel es sein wird das hängt so ein bisschen davon auf wie viel jodlack man dann auch hat und wie viele sachen man kaputt machen kann die wiederum azerite geben aber wenn das jeder bekommen würde glaube ich wäre auf ruhe auch wieder groß dann wenn die leute halt auch sagen das sollen jetzt die set die pendance zu set items sein und jetzt kann jeder casual die sich für diese währung kaufen das kann ja auch nicht das ziel sein und mal abwarten wie das so wird wird sicherheit den ein oder anderen geben der versuchen wird das in irgendeine art und weise zu exploiten aber blizzard hat schon sehr deutlich gemacht dass zum beispiel nicht ohne grund in Mythic plus dungeons jetzt kein titan residuum an der in der kiste am ende ist damit du eben nicht die mög- oder und auch keine azeriteile drin sind damit du eben nicht die möglichkeit hast etwas wiederholbares zu farmen dass dir eben eine große menge der währung gibt ich bin gespannt wie es sich das ausgeht hey hobano als erstes möchte ich sagen dass ich deine videos echt super finde dankeschön das freut mich natürlich gerne nun zu meiner frage was glaubst du wie BfA enden wird also story technisch und was sind deine vermutungen um was es im nächsten expansion gehen wird beziehungsweise deine wünsche mach

weiter so ich freue mich ich freue mich immer auf neue witz und neue steams von dir ich habe diese frage mal stellvertretend genommen weil ich ganz ganz ganz ganz viele was heißt ganz ganz ganz ganz ganz viele aber regelmäßig sagen ist so ich bekomme regelmäßig fragen zur lore von euch und ich möchte mich da jetzt nicht irgendwie als jemand aufspielen der der euch für alles besonders gute antwort geben kann ganz einfach weil ich selber da auch noch ein anfänger bin ja ich mache auch immer noch so meine kleinen baby schritte in die lore von world of warcraft und ich weiß dass viele von euch die zuschauen viel mehr über die lore wissen als ich und deswegen bin ich immer vorsichtig zu spekulieren weil ich ganz viele zusammenhänge der personen noch nicht kenne ich kenne teile der zusammenhängen klar ein bisschen was kriegt man immer mit ein bisschen was liest man sich auch dann anschließend an zum beispiel zu selvier das war interessant einiges zu ihr zu lesen als die neuen **BfA** videos raus kamen und so weiter und sofort aber im großen und ganzen bin ich immer sehr sehr vorsichtig mit spekulationen irgendwas ins große ganze einzuordnen bevor ich irgendwas sage mich aus dem fenster lehne und mir sagt irgend einer deine die theorie die du hast es völlig unmöglich weil drei der personen von denen du redest längst tot sind oder so aber meine ganz ganz vorsichtige theorie ist ich könnte mir vorstellen dass es eine erklärung dafür gibt warum sylvanas noch mehr zu extremen abzudriften scheint oder abgedriftet zu sein scheint als wir das bisher von erkannten wir haben schon darüber gesprochen dass ich schon immer extreme methoden hatte in der vergangenheit die vielleicht nicht jedem spieler so bewusst geworden sind wie jetzt zu **BfA** aber die wahrnehmung definitiv der spieler ist dass es in **BfA** extremer geworden ist zumal sie das jetzt in ihrer rolle als wardsheif tut vorher hat sie das gemacht aber glaube ich noch wo ist diese eine quest line da was ist das silberwald oder so wo sie und ich glaube garos sagt ihr dass sie dass sie schlimmer ist als art als ich war irgendwas in der regel in der richtung also so andeutung in der richtung gab schon immer mal nur war sie dann noch nicht so prominent und war vor allen noch nicht wardsheif ich könnte mir vorstellen dass irgendwas rauskommt dass es irgendeine verderbnis gibt die dafür sorgt dass sie dass sie so ist wie sie ist die jetzt im laufe der

zeit stärker wird wie genau das aussehen wird weiß ich nicht ob das jetzt irgendwelche lich king einflüsse sind die da die da noch in ihr wohnen ob das old gods sind ob es einfach nur so irgendwas ich weiß es nicht ich habe keine ahnung aber das könnte ich mir vorstellen dass das passiert weil es so viele beschwerden darüber gibt dass die so billig geschrieben sei und so weiter und sofort was natürlich insofern nicht stimmt dass das ist schon immer so war die leute nur nicht wollen dass ihr ihr cosplay babe auf einmal eine böse ist und ich bin ich bin da gespannt ich bin gespannt sie haben wie das hast du dasselbe auch geschrieben dass es keinen garos 2 0 geben wird weiß ich gerade gar nicht hast du nicht geschrieben glaube ich das glaube ich nehme ich mal an können wir tatsächlich ausschließen dass es also endet mit einer zweiten belagerung von ogen wie auch immer sie am ende als Raid boss und wir besiegen sie alle weil das haben wir nun schon gehabt ich ich bin gespannt ich glaube wir tun auch ein bisschen ich finde immer so schwierig wenn leute mit leute in einer fortlaufenden geschichte also in der geschichte die gerade passiert kritisieren dass ihnen die story nicht gefällt weil ich mir denke das ist wie mitten im kino zu sagen ja die die stories billig der film macht keinen sinn oder so bevor man ihn zu ende geguckt hat und zumindest finde ich so dass so also eine expansion als als zusammengehöriger content vielleicht mal etwas ist was man sich so zumindest epischen mäßig angucken sollte bevor man sagt nah die art und weise wie das geschrieben ist und die inhalt und so weiter und so fort das gefällt mir nicht denn vielleicht ändert man seine meinung noch ein teil ist ja schon passiert ein teil von dem was die wo die spieler sich so stark aufgeregt haben nachdem silvi den baum angezündet gezündet hatte wurde ja schon schon musste der ein oder andere schon zurücknehmen weil es der tat doch zumindest ein bisschen bessere gründe und mehr komplexität in dieser geschichte gab als manche vermutet hatten sie kannten nur diesen teil der geschichte noch nicht als ihre beschwerde los geworden sind ich bin gespannt ich kann verstehen dass man ein bisschen das gefühl hat dies so so ein bisschen zu böse zu archetyp böse so so comic mäßig böse schon fast aber wenn man dann sagen muss warum sollte man das **WoW** verübeln dass das böse wichtig comic mäßig böse sind aber egal ich bin gespannt ich versuche

ein bisschen die augen offen zu halten wie sich das ganze entwickelt wird und ja so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß und seid auch beim nächsten mal wieder dabei und schickt mir vor allen dingen weiterhin so viele coole fragen und themen vorschläge wie in den letzten tagen und wochen das ist ganz ganz toll und es macht sehr viel spaß die zu beantworten tschüss

#439: Gesetzloses Twitch, Ich bin Klicker

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow und zwei Hunde, die vielleicht gleich ein bisschen Lärm machen, die spielen nämlich gerade, mit den Themen gesetzloses Twitch und ich bin Clicker und BMZ Nummer 439. Jetzt haben wir noch das Thema Clickbait, heute ich bin Clicker. Hallo Barlow, ich hätte eine recht dringende Frage, um beruflich etwas einschätzen zu können und bräuchte deine Expertise zum Thema Twitch. Ich bin IT Lehrer 35 und zocke seit Classic World of Warcraft (WoW), ansonsten eigentlich sehr wenig, gerade ein bisschen Cronen Exiles, aber das Phänomen Twitch ist eigentlich komplett an mir vorbeigezogen. Bei meinen Schülern 10 bis 14 ist Twitch bzw. einige Streamer aber immer wieder mal ein doch recht dominantes Thema. Da ich einen Einblick in dieses Thema haben will, um es für mich und die Auswirkungen Schrägstrich Einfluss auf meine Kids einschätzen will, habe ich mich jetzt einige Zeit damit beschäftigt. Als erstes habe ich einen Streamer gefunden, der anscheinend recht bekannt und erfolgreich sein dürfte, Montanablack. Zuvor anscheinend noch mit einer 88 hinten dran, wo ich schon etwas skeptisch war bezüglich der rechten Symbolik, aber es könnte ja auch sein Geburtsjahr sein, weiß da wer was, ich weiß es nicht, ich kenne den persönlich gar nicht, ich habe auch nur in meinem Stream von dem überhaupt erfahren,

ich habe noch nie gesehen. Auf jeden Fall schätze ich ihn als ganz sympathischen, Achtung nicht negativ gemeint, Proleten ein. Ein bisschen derb, aber alles in allem recht korrekt. Ich habe mich dann einige Zeit lang durchgeklickt und bin auf das Thema Drunk Streams gekommen. Das dürften Streams sein, wo sich der Protagonist betrinkt. So weit so fraglich. Vor allem Videos von XC95 sind mir da aufgefallen, der sich einfach um es Gelinde auszudrücken, derb die Kante gibt und dafür gefeiert wird. Da habe ich mich dann schon gefragt, ob das so passend wäre, wenn sich meine pubertierenden Jungs und Mädels das anschauen. Gibt es auf Twitch so etwas wie Altersfreigaben oder eine Art von Überwachung, wer welche Inhalte senden bzw. sehen darf? Ich stelle hier schon die Verantwortungsfrage, weil es klar ist, Moment, weil klar es ist sicher ein Argument, dass die Eltern kontrollieren müssen, was ihre Kinder sehen und was nicht. Dennoch bin ich der Meinung, dass es hier auch eine Reglementierung vom Gesetzgeber geben müsste. Da ja auch eine Hauptaufgabe des Staates ist, seine Bürger zu schützen, zumindest in der Theorie. Und es für durchschnittlich technisch versierte Erwachsene auch gar nicht mehr möglich ist, alle Inhalte, die das Internet bietet, ihre Tauglichkeit für Kinder zu überprüfen. Auch wurde sehr oft in Videos der Twitch Chat genannt und das der halt so ist, wie er ist. Was bedeutet das? Ich habe den Eindruck von meiner kleinen Auswahl von circa 10 bis 12 Stunden Videosichtung, dass auch hier die Grundstimmung doch teilweise recht aggressiv, beleidigend und wertend ist. Also eben zu meiner Frage, wie siehst du das? Hat Twitch vielleicht eine solche Sicherheitsmechaniken, die ich nur nicht gefunden habe? Wenn nein, sollten sie welche haben. Sollte eventuell der Gesetzgeber Regeln festlegen? Im normalen TV gibt es ja auch solche Regeln, gewisse Inhalte, erst ab Uhrzeit XY. Wäre dies auch für Twitch schriftlich YouTube denkbar sinnvoll ratsam? Da du auch schon etwas älter bist, einschätze, dass du die nötige Weisigkeit hast, wie sich solche Dinge auswirken können. Interessiert mich deine Ansicht hier sehr und ich bitte um Aufklärung bzw. Infos zu den Regeln, Umgang und Gepflogenheiten bei Twitch. Danke vielmals für deine Zeit. Edit nach ein paar Erkenntnissen aus den Antworten, da Twitch, klammern YouTube natürlich auch nicht solche Schutzmechanismen hat. Wie soll man damit um-

gehen? Was könnte man Eltern sagen, die nicht wissen, wie sie das handhaben sollen? Oh Gott, das ist ein komplexes Thema. Ich habe heute bewusst nur zwei Fragen genommen, weil an der Vorlesung dieser Frage jetzt schon fast vier Minuten, über vier Minuten gedauert hat. Twitch hat ein paar Regeln und ich habe gerade mal nachgeschlagen, es gibt eine Regelung zum Thema Self-Destructive Content und damit ist irgendwie oder Self-Destructive Behavior. Das beinhaltet unter anderem, aber ist nicht limitiert auf Selbstmorddrohungen, Intentional Physical Trauma, also sich selbst verletzen, Benutzung illegaler Drogen und illegale oder gefährliche, gefährlicher Konsum von Alkohol, zudem Dangerous or Distracted Driving, also Autofahren. Das sind Dinge, die Twitch grundsätzlich nicht erlaubt und die meldepflichtig sind. Wenn jemand also nur Alkohol trinkt, ist das alleine, glaube ich, noch kein Problem für Twitch. Glaube ich. Auch da bin ich mir allerdings nicht sicher, ob der Content als ab 18 gefleckt sein müsste. Ich glaube nicht, müsste. Ich glaube nicht, dass Twitch das kontrolliert oder kontrollieren kann, vermutlich im Zweifelsfall, weil du ja kein Login-System mit Altersfreigabe und so weiter hast, wie du es vielleicht irgendwie von deutschen Pay-Per-Anbietern gewohnt bist. Von daher ist der Teil schon mal hinfällig. Aber wenn ein Verhalten zu sehr ins Extreme geht, kannst du es definitiv bei Twitch melden. Das gilt auch für alle Arten von Hate Speech zum Beispiel, also extreme zu politisches Agitieren und so weiter und so fort. Und es gibt nicht wenige, die deswegen schon gebannt worden sind. Sowohl temporär als auch über, also temporär bis hin zu 30 Tage, glaube ich sogar, als auch perma-Bands. Twitch mag das halt nicht so ganz gerne, wenn es in irgendeine Ecke gerückt wird, in der es nicht sein möchte. Ansonsten obliegt ziemlich vieles der Verantwortung der Streamer selber. Dass sie halt zum Beispiel sagen, so ein bestimmtes Verhalten. Drunk-Streams können, glaube ich, sehr lustig sein. Die haben einmal im Jahr ein, mehr oder weniger, an Silvester, wobei ich nie vor der Kamera bin und bisher auch immer darauf geachtet habe, vor der Kamera weder zu rauchen noch zu trinken, als ich die Cam anhatte. Zumindest nicht in einer Art und Weise zu trinken, also sich zuzuschütten sagen wir es so. Auch das scheinen andere Streamer anders zu handhaben und das ist, glaube ich, mitunter für die Zuschauer auch lustig. Ja,

das ist so ein Problem. Also ich weiß auch gar nicht, wie viel davon grundsätzlich erlaubt sein könnte oder nicht erlaubt sein könnte und inwiefern man immer die Verantwortung weiterschieben kann, weg von den Kindern und weg von den Eltern. Denn es gibt so viele Arten und Weisen von potenziell gefährlichem Verhalten, auf die keiner so leicht kommen würde, die aber auch hochgradig gefährlich sein können. Alle möglichen Extremsportarten zum Beispiel oder diverse Arten und Weisen Autos zu fahren, wobei das sogar bei Twitch ja explizit noch rausgenommen ist. Ändert ja nichts daran, dass man es in irgendeiner Art und Weise promoten kann und so weiter und so fort. Es gibt also ziemlich viele Dinge. Dann kommen wir zu einem weiteren Punkt, nämlich dass im Moment glaube ich noch niemand so richtig weiß, wie und wo die Landesmedien anstalten bzw. die deutschen Gesetzgeber eingreifen. Die sind sich da selber noch nicht so ganz sicher. Manche überlegen, ob Twitch an sich der Verantwortliche sein müsste im Sinne eines Fernsehsenders. Andere sagen, nein, die sind ja eigentlich nur die Plattform. Jeder einzelne Streamer ist gesetzlich verantwortlich, zum Beispiel auch solche Dinge nicht zu machen wie Schleichwerbung. Ich weiß, dass es mittlerweile sogar zu Abmahnungen kommt, wobei das ja wieder so ein anderes Ding ist. Abmahnungen, das sind ja dann irgendwie so die untersten Rechtsverdreher, nenne ich sie mal, die sich ein Geschäftsmodell daraus machen, Leute abzumahnern. Aber unter anderem halt für alle möglichen Arten von dem, was sie einfach als Schleichwerbung bezeichnen. Und ja, das ist auch etwas, was grundsätzlich auf Twitch und auf YouTube ein Problem sein könnte. Gerade deswegen gehen jetzt die meisten Streamer und YouTuber zum Beispiel den Weg, selbst dann, wenn sie kein Geld für irgendwas kassieren, zu sagen, der Stream ist gesponsert von X oder gesponsert von Y, nur wenn sie vielleicht eine Verlosung machen, wo ein Plüschtier oder sonst was verlost wird. Teilweise sogar, wenn sie nur einen ganz normalen Inhalt machen, wenn sie einen Beta Zugang bekommen und die Beta streamen, dann geben sie schon an, dass der Stream gesponsert ist oder unterstützt wird von sowieso. Allerdings weiß ich auch nicht, welche Gesetze wir genau in der Bundesrepublik haben. Ich weiß auch nicht, wie es für Österreich aussieht, was das öffentliche Trinken bei, keine Ahnung, wel-

chen Ereignissen betrifft, in welchem Rahmen das gefährlich sein könnte. Also nicht gefährlich sein könnte, sondern ahndungswürdig sein könnte. Also ich glaube, hier trifft irgendwie so eine Mischung aus Rechtsunsicherheit und so semi-rechtsfreiem Raum, vor allen Dingen, wenn es dann in die Richtung geht, wo kein Kläger da kein Richter, aufeinander. Empfehlung für dich und deine Schüler geben kann ich keine besondere. Also Twitch halte ich persönlich für keine, auch nur ansatzweise, extrem gefährliche Plattform, definitiv nicht gefährlicher als so ziemlich jede andere Plattform, wo sich Leute austauschen können im Internet. Was den Twitch Chat betrifft, Twitch Chat ist so ein bisschen wie YouTube Kommentare auf größeren Kanälen, sind es halt oft die Leute, also zum einen gibt es viele Contentproduzenten, die versuchen mit ihrem Content möglichst zu polarisieren, möglichst aufzufallen, möglichst so die Meinungen zu spalten und dadurch halt Views zu generieren und das funktioniert hervorragend. Es gibt da einige Kandidaten, wir denken da nur an, aus einem Namen muss ich gar nicht nennen oder seinen Kanal, aber ein Amerikaner, der auf die Idee gekommen ist, durch ein Wäldchen in Japan zu rennen und dort die leichten von Selbstmördern zu suchen, weil er das irgendwie cool oder lustig fand. Und das spiegelt sich halt auch in den Kommentaren, wir. Gerade bei denen, wo möglichst viele Leute sind und gerade bei denen, die polarisieren sind, da hast du dann oft auch Kommentare in einer Art und Weise, die sich nur noch gegenseitig angehen und natürlich oft auch Trolle, die einfach versuchen durch ihre Aktionen, Reaktionen des Streamers oder YouTubers hervorzurufen oder aus der Fanbase hervorzurufen. Bei mir ist das noch relativ harmlos. Mein Twitch Chat ist mit der Anzahl der Viewer, die wir haben, die sich meistens deutlich unter 1000 bewegt, noch im mittleren Bereich, vielleicht nicht gerade im ganz kleinen Bereich, aber im mittleren Bereich und der lässt sich noch ganz gut administrieren und zudem glaube ich, dass wir viele von den Leuten kategorisch verscheuchen, die solche Art von Verhalten an den Tag legen und wenn, dann kommen sie meistens nicht lang dazu. Ich glaube, das ist auch so ein Ding, was umso mehr relevant wird, je größer der entsprechende Broadcaster ist. Ich glaube, der sinnigste Ansatz, den du halt haben kannst, wenn du mit jugendlichen, jungen Leuten sprichst, ist

mit ihnen selber zu sprechen, sie selber direkt zu erreichen. Gerade wenn es darum geht, dass sie versuchen, sich Werte zu bilden oder nicht nur Werte zu bilden, sich für irgendwelche Dinge zu interessieren, dort halt irgendwie eine gute Ansprechquelle zu sein. Es gibt auch Leute, es gibt auch Twitch Streamer, die eine regelrechte Twitch-Persona haben und da ganz schrill und bunt sind, aber im privaten Leben sehr, sehr vernünftige und sehr, sehr sortierte Leute. Und ansonsten kann man halt nur hoffen, dass diejenigen, die wirklich auf eine Art und Weise sich verhalten, die ja, wie man schon sagen kann, toxic, die giftig für die Jugend ist, dass die über kurz oder lang entweder von Twitch halt in die Schranken gewiesen werden und deren Verhalten gemäßregelt wird oder im Zweifelsfall nicht geguckt werden, aber das Letztere wird glaube ich nicht passieren. Diejenigen wird es immer geben. Geheimrezept habe ich nicht, aber finde ich gut, dass du dich mit dem Thema auseinandergesetzt hast, was man natürlich auch machen kann, ist auf die positive Art und Weise versuchen, den jungen Leuten den einen oder anderen Streamer an die Hand zu geben und zu empfehlen, von dem du glaubst, dass er zumindest nicht das absolute Chaos veranstalten kann. Moin, Barlow. Vorab danke für die BMZ, Loretalks, Specials und Co. und das Beantworten einer Frage. Aber nun zur neuen Frage, bei der ich mir denke, dass es anderen Spielern genauso gehen könnte. Thema Klicken und Klicker. Ich persönlich spiele **WoW** nun seit Classic, mit kleinerer Pause bin aber nie wirklich auf den Drichter gekommen, vom Klicken einer Fähigkeit mit der Maus auf Tastaturbindings umzusteigen. Bis dem habe ich bereits in kleinerer Runde mal angesprochen, sowie beiläufig in Diskussionen im Forum erwähnt. Fast überwiegend wird man als kleiner Anfänger abgestempelt. Ja, das stimmt, das wird man vermutlich. Sicherlich weiß ich, dass man beim Klicken einer Fähigkeit immer etwas Zeit und Konzentration verliert und nicht immer so gut spielt wie Spieler mit Bindings. Dennoch liegt meine Leistung, spiele Demo-Hexe im Vergleich zu unseren und anderen Raids, bei denen ich nicht dabei war im oberen Drittel. Ja, klingt etwas eingebildet, nicht absichtlich, sorry. Werden Klicker gegebenenfalls zu Unrecht etwas herablassender behandelt, ähnlich wie mit der mythischen Elite, die mit ihren Aussagen, du hast ja eh keine Ahnung, du spielst ja nicht mal mythisch, quasi

andere Mundtote machen und du hast zu wenig Twitter-Follower, dir glaube ich nicht. Wie siehst du das? Leider gibt es zu dem ganzen auch noch Frage Teil 2, inspiriert von deinen Aussagen zum Rotation Helper hättest du gegebenenfalls Tipps, wie man das mit den Bindings besser lernen kann. additional enemy (Add)-ons, Hardware, spiel derweil mit Razor Gamepad, Tastatur zum Chatten und Maus mit Extra-Tasten. In diesem Sinne, lieben Dank für die Beantwortung der Frage, Kel. Zunächst mal eine ganz, ganz, ganz verbreitete Logik ist, ich mache etwas und das funktioniert ja auch irgendwie, also kann es ja nicht so schlimm sein. Oder ich mache etwas und das funktioniert sogar besser als bei einem anderen, also kann es nicht so schlimm sein. Bin mir sicher, dass es Leute gibt, die, wenn sie mit zwei Fingersuchsystemen oder mit ein Fingersuchsystem auf der Tastatur Sätze tippen würden, schneller sind als andere, die das mit zehn fingern können. Das heißt aber nicht, dass es deshalb besser ist, das mit einem Finger zu tun, sofern man denn mehr als einen Finger hat. Und das gilt, glaube ich, auch beim Klicken. Ich bin mir sicher, dass es Leute gibt, die sich daran gewöhnt haben, das zu tun und die auch ansonsten so viel vom Spiel verstehen, von den Rotationen verstehen, von den Encountern verstehen, dass sie in der Lage sind, ganz gut ihre Rolle zu erfüllen, wenn sie Spaßig durch die Gegend klicken und Fähigkeiten anklicken. Ich glaube nur, dass es in keinem Fall eine überlegendere Spielweise ist, es sei denn, man ist durch körperliche Einschränkungen zum Beispiel, oder durch irgendwelche Arten von Einschränkungen dazu genötigt. Wenn ich jetzt keine Ahnung was, wenn ich nur eine Hand habe oder so, dann ist es vermutlich oder möglicherweise deutlich einfacher zu klicken, weil ich dann noch die Maus habe, um mich irgendwie zu bewegen im Bildschirm, als wenn ich die Maus komplett loslasse und versuche nur mit einer Hand an der Tastatur zu spielen. Ich weiß es nicht, ich habe das Glück, dass ich diese Art von Einschränkung oder von Behinderung nicht habe. Ich bin mir sehr, sehr sicher, dass es für jeden Spieler auf lange Sicht einen Performance Gewinn bringen wird, von dem Klicken von Fähigkeiten in der Aktionsleiste wegzukommen. Denn die Maus kann man sehr, sehr oft gut gebrauchen im eigentlichen Geschehen. Nicht in jeder Situation, in manchen Situationen kannst du einfach rumstehen und hast die

Maus zur freien Verfügung. Aber gerade wenn Bewegung im Encounter im Spiel ist, denke ich daran, dass ich mich üblicherweise immer bewege, indem ich laufe und dann mit gehaltener rechter Maustaste mich drehe oder halt mit gehaltener linker Maustaste die Kamera drehe, zum Beispiel, wenn man sich umgucken will. Und das alles geht dann halt nicht, wenn man gleichzeitig noch Fähigkeiten benutzen will und die Maus zum Klicken benutzt. Und das ist eine wichtige Einschränkung, weil das eine sehr, sehr häufige Situation ist. Ich habe schon gemerkt, dass beim Heilen mit Maus-Over-Bindings, Keybindings, das Heilen im Raid immer schon sowas ist, wo ich, wenn viel Bewegung gefragt ist, halt merke, dass man so ein bisschen an die Grenzen kommt, dass man doch mal irgendwie so ein bisschen unrunder läuft, das vielleicht ein Nahkämpfer, der das nicht tun muss. Eine allgemeine Empfehlung, die ich habe, ist alles was Zauber sind, die du instant benutzen kannst, die du also benutzen kannst, während du dich bewegst, sollten so erreichbar sein, dass du sie mit ASDW, also während du ASDW benutzt auch noch erreichen kannst und gut erreichen kannst. Das ist nicht immer bei jeder Kombination von Tasten gegeben. Wenn du jetzt ASDW, deine linke Hand da drauf hast, dann möchtest du keine Ahnung was J drücken oder so, dann ist das für mich mit meinen Fingerchen schon nicht mehr so gut zu erreichen. Dasselbe gilt für mich persönlich zum Beispiel mit dem W und der 2. 2 ist halt bei mir der Mittelfinger, W ist auch der Mittelfinger. Also die 2 drücken, während ich vorwärts laufe, müsste ich dann schon den Ringfinger nehmen und wenn ich dann vorwärts laufen und links strafen würde, müsste ich versuchen irgendwie auf den kleinen Finger zu kommen, was nicht so ganz easy ist. Umgekehrt, die Tasten die hervorragend zu erreichen sind, sind meistens die Daumentasten von der Maus, die mittlere Taste von der Maus, das Mousrad, dass ich definitiv nie im Leben zum rein und raus zoomen benutzen würde, dafür ist das viel zu wichtig und viel zu gut zu erreichen und dann, naja, je nachdem wie man es präferiert, aber Q und E, finde ich, sind üblicherweise immer noch sehr, sehr gut zu erreichen, auch während man sich bewegt und damit hast du schon mal eine gesunde Basis. Bei den Zahlentasten glaube ich variiert das bei sehr vielen, dass sie sagen wie gut was zu erreichen ist und dann bei den Tasten so ab R, F,

C, R, F, C erreicht eigentlich noch jeder, glaube ich, ganz gut, der mit A, S, D, W spielt und dann bei T, G, V und weiter weg wird es mitunter ein bisschen schwieriger. Auch interessant sind halt bestimmte Tasten mit Modifikatoren zu benutzen. Wenn du zum Beispiel sagst, ich benutze halt in bestimmten Situationen Shift 3, Shift 2, Shift 4 und so weiter für Fähigkeiten oder Shift E, Shift Q, die sind auch noch relativ gut zu erreichen, kriegst du auch noch mal ein bisschen was mit dazu, weil es jetzt Leute gibt, die sagen, aber wenn ich eins nach rechts rücke und statt A, S, D, W hier E, F, keine Ahnung, A, S, D, ne, E, F, S, D oder so benutze, dann habe ich ja mehr Tasten auf der linken Seite. Das stimmt zwar, ich sage mal aus meiner Sicht immer eine Milchmetronrechnung, weil du halt die leichte Erreichbarkeit der Modifikatoren-Tasten verlierst, also zumindest ich. Ich müsste mich da extrem umgewöhnen. Und dann gilt halt, guck dir an, was du alles an Spells hast und in Zukunft brauchen wirst und ja, leg die Wichtigsten auf die beste Erreichbarkeit und je unwichtiger sie werden, auf eine schlechtere Erreichbarkeit. Immer mit der Voraussetzung, dass du im Laufen die Spells benutzen können solltest, die auch im Laufen benutzbar sind, die also keine Zauberzeit haben und der Rest ist halt viel Gewöhnung. Es dauert halt immer eine ganze Weile, sich an irgendwelche Tastaturbelegungen zu gewöhnen, wenn man das Ganze ändert. Und da kann es zum Beispiel helfen, sich an ein Target damit zu stellen und das zu üben. Das ist frustrierend oft, wenn man sich denkt, ich bin doch jetzt irgendwie schlechter als so, wie ich das vorher gemacht habe in dieser Situation und es dauert eine ganze Weile hinzukommen. Aber ich würde behaupten, nach wenigen Tagen hat man es drin und vielleicht kann man es in Situationen üben, die nicht gerade eine Raid-Situation sind, wo nicht gerade alle sterben, wenn man sich fragen muss, okay, wie waren nochmal die fünf belegt? Ich glaube, die Rotation-Helper haben oft auch eine Möglichkeit, dass man einbinden kann, welches Keybinding der entsprechende Befehl ist, um sich das vielleicht noch ein bisschen besser einprägen zu können. Es könnte auch etwas sein, was möglicherweise hilft. So, das war es für heute. Ich danke euch für eure Fragen, mehr davon her damit. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#440: Hundepflichten, Bloß keinen ansprechen, Lieblings-subreddit

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 440 und den Themen Hundepflichten oder besser Hundehalterpflichten eigentlich, bloß keinen ansprechen und Lieblings Subreddit. Auf eine Frage zum Thema Früh oder Spät aufstehen hast du angeführt, dass die Hunde deinen Tagesablauf mitbestimmen. Ja so ist es. Dass du zu einer gewissen Zeit wach sein musst. Zur Frage, ich habe selber zwei kleine Hunde, französische Bulldoggen und wenn ich mit denen alleine bin, zum Beispiel Urlaub habe, müssen die sich zwangsläufig mir anpassen. Sie gehen auch dreimal am Tag Gassi. Wenn ich aufstehe bevor ich ins Bett gehe und einmal dazwischen. Sollte ich sehr lange am Stück wach sein, noch einmal extra. Fixe Uhrzeiten habe ich daher nicht wirklich oder da aber nicht wirklich. Es kann mal um 8 Uhr, 15 Uhr und 21 Uhr sein, aber wie angeführt kann es auch passieren, dass es 13, 21 und 5 Uhr sind, wenn ich frei habe und eine gepflegte Session zocke. Klar bin ich als Hundebesitzer eine Verantwortung, aber ich finde nicht, dass ich damit mich auf Lebenszeit verpflichtet habe vor 23 Uhr ins Bett zu gehen. Hund ist ja nicht gleich Hund. Wir haben zwei Hunde von der exakt gleichen Hun-

derasse, also eigentlich die üblicherweise sehr ähnliche Eigenschaften haben oder haben sollten. Der eine Poppy ist verspielt, ultra mega lebhaft und macht Unsinn, wenn man sie nicht in Ruhe lässt. Und umso mehr, je weniger sie Auslauf hat und beschäftigt wird und so weiter und so fort. Wenn sie muss, dann muss sie. Und dann haben wir Holly, die könnte den ganzen Tag im Bett liegen, wenn sie rausgeht, dann um ihr Geschäft zu verrichten, was sie schnell macht und manchmal dann von sich aus schon umkehrt, weil die keinen großen Bock auf Spaziergänge hat. Oft, manchmal schon, wenn gutes Wetter ist. Wenn nicht so gut und besser, Wetter definitiv nicht. Und das ist oft hier in Hamburg nicht so gutes Wetter. Und wenn ich sage, ich muss dann aufstehen um eine bestimmte Zeit, dann weil Poppy mir die Hölle heiß machen würde, wenn ich mal einfach drei Stunden länger penne. Oder ich würde dann irgendwo ein Häufchen oder sonst was finden, weil sie sich halt dran gewöhnt hat, rauszumüssen. Abgesehen davon ist es bei unseren Hunden so, wenn die zu lange nicht ihr Futter bekommen, dann wird ihnen schlecht. Also, so wie Menschen schlecht wird, wenn sie zu großen Hunger haben, aber wenn der Magen komplett leer ist, dann hört man, wie der Magen knurrt und knurrt und knurrt. Wie dann irgendwie die Speichelproduktion aufgrund des Hungers anfängt und weil die Hunde natürlich ihre festen Zeiten haben, wenn sie Futter kriegen. Und wie der Hund dann irgendwann, wenn du ihn nicht fütterst in der Zeit, halt irgendwo hinspuckt. Und wenn das so ist bei deinen Hunden, dann wirst du wohl oder übel entweder mit den Nachteilen, was heißt mit den Nachteilen, mit den Situationen leben müssen, die entstehen, wenn du dich einfach nicht drum scherst. Oder dich drum kümmern und dafür sorgen, dass es nicht passiert. Wie gesagt, aber nicht jeder Hund ist so. Wenn du einen Hund hast, dem es reicht, alle paar Stunden mal rauszugehen, ob jetzt oder lieber später oder so, ist egal und der ansonsten kein Trara macht und kein Terz macht, wunderbar, dann ist alles gut. Dann gibt es doch kein Problem. Nur wenn der Hund zu seinen Basisbedürfnissen nicht nachkommen kann und das gerne tun würde, dann ist glaube ich der Zeitpunkt, wo man sagen muss, okay dann so ein bisschen Kompromisse müssen wir finden. Und bei unseren Hunden ist das halt so. Und bei uns sind die Zeiten ja auch nicht

exakt fix, immer um neun oder so, dass wir rausgehen. Sondern das kann auch mal plus minus eine Stunde sein, aber zumindest oder vielleicht sogar zwei oder eineinhalb. Aber zumindest so die größten Ortungen schon immer sehr ähnlich, vor allen Dingen bei Poppy, weil sie diesen festen Rhythmus braucht und ich habe mich daran gewöhnt. Und für mich ist das auch cool, einen in gewissem Maße einen festen Rhythmus zu haben. Und wie gesagt gibt auch manchmal die Situation, gerade wenn Karla mal nicht da sein sollte oder so, und ich auch eine lange Zock-Session mache bis tief in die Nacht, dass ich dann halt sage, okay jetzt bleibe ich halt so lange wach, bis wir ungefähr bei der Zeit sind, wo die Hunde normalerweise Frühstück bekommen und pendern zwischen der, also pendern nach dem Hunde Frühstück bis zum Mittag, bis die Hunde dann Mittagessen bekommen. Aber das ganz ignorieren geht halt bei uns nicht. Hey Barlow, hier mal wieder eine kurze Frage aus dem Alltag. Stichwort Sozialphobie. Mir ist in letzter Zeit aufgefallen, dass die Leute sich darum winden, kurz eine Frage zu stellen oder darum bitten, durchgelassen zu werden, obwohl das ihre Situation vermutlich erheblich erleichtern würde. Beispiel Bahn. Ich saß auf einem Viererplatz, wovon ein Sitzfenster seit Fahrtrichtung leer war. Eine Person sah den freien Platz, überlegte, stand aber dann doch lieber. Die Bahn war jedoch ziemlich voll, Campuslinie zur Uni und es war ersichtlich, dass es gerade keinen Spaß macht zu stehen. Auch ich sehe, auch sehe ich es oft, dass Leute sich gerne setzen würden auf dem Platz, aber gegebenenfalls eine Tasche oder Jacke der Person daneben liegt und statt ist da noch frei oder kann ich mich setzen oder ähnliches nicht sagen und im Zweifel eher stehen, bis sie raus müssen. Beim Einkaufen habe ich das zuletzt bei Fremden gesehen, die etwas gesucht haben, nicht fanden, sich aber wenigstens jemandem, sich aber weigerte, niemandem von Personal zu fragen, selbst wenn der Laden voll und das an sich schon stressig genug war, wurde sich geweigert einfach kurz nachzufragen. Dabei würde doch eine kurze Frage in all solchen Momenten noch am ehesten zur schnellsten Lösung des scheinbaren Problems führen. Kennst du solche Momente selbst, dass du lieber etwas stillschweigend aussitzt? Bist du vermeintlich von Selbstregel oder hinfeilig? Jeder kennt solche Momente selbst. In welcher Extremform ist halt die Frage?

Die letzte Frage heute wird zum Thema Subreddits sein und es gibt Subreddits, in denen solche Sachen ständig gepostet werden, dass irgendwie jemand, ich glaube, in Subreddit trashy heißt der, dass Leute halt sich irgendwie mit den Füßen irgendwie die Schuhe ausziehen und dann zwei Sitze einnehmen oder ihre Tasche daneben stellen in der vollen Bahn und ich mir denke, da ist gerade jemand, der in der Lage war, ein Foto davon zu machen, wie jemand sitzt, der seine Tasche neben sich sitzen hat oder liegen hat und das als trashy bezeichnet, aber wo ist denn das Problem? Frag doch einfach, kann ich hier sitzen oder sag einfach, ich würde mich ganz gerne hier hinsetzen, also noch die aktive Aufforderung, damit gar nicht die Möglichkeit besteht, dass er sagt, wenn du fragst, ist hier frei oder so, dass er dann sagt, nee. Und das ist irre, also es ist irre, dass die Leute sich die Mühe machen, Fotos von etwas zu machen, von einem Problem, das sie selber durch einen Satz lösen könnten. Es mag irgendwie die wenigen, wenigen Ausnahmefälle geben, wo jemand vielleicht, keine Ahnung, betrunken ist oder aggressiv und sagt, nee, die beiden Plätze gehören mir, aber das ist ja nicht der Normalfall. Also ja, natürlich hab ich das schon gesehen. Manchmal ist natürlich auch so, dass man sich in so eine Situation bringt, die man dann zu Ende, also da wo man dann konsequent bleibt. Man sucht irgendwas in einem Regal und denkt, das kann doch jetzt nicht so schwer sein, das zu finden. Da ich das eh gleich habe, gehe ich jetzt nicht suchen, gehe ich jetzt nicht los und suche mir jemanden um Hilfe, denn das dauert ja länger und im Endeffekt stellt man dann nach einer Weile fest, okay, wäre wohl doch schneller gegangen. In manchen Fällen hat das sicherlich mit sozialen Phobien zu tun. Ich glaube aber, es ist so allgemeine, so ein bisschen kontaktscheu im Standardumfeld, gerade so in der Bahn mit Fremden, hat glaube ich jeder. Es gibt glaube ich nur wenige Leute, die sich irgendwie in die Bahn setzen und damit jedem ins Gespräch kommen. Mag sein, dass es die gibt. Ich glaube unter euch sind viele so, dass sie auch... Die beste Bahnfahrt ist eine, wo einen keiner anguckt und keiner anspricht. Grüße Barlow, du hast ja schon das ein oder andere mal über dein Lieblings- Subreddit gesprochen. Welches sind noch Slash-R, also Subreddits, die du verfolgst und nutze die Reddit-application (App)? Ja, die Reddit-App habe ich zwar drauf, weil die

nutze ich eigentlich kaum. Wenn, dann mache ich das am Browser. Ich bin erst durch die [App](#) richtig drauf gekommen, da ich die Website auf die PC immer etwas clunky finde. Echt? Ich finde die super easy und angenehm auf dem PC. Ich finde solche Dinge auf dem Handy zu benutzen, das ist furchtbar. Ich habe viele, viele, viele, viele Subreddits. Zum Beispiel... Soll ich bei A anfangen? Ich lese die jetzt vor, aber ich schreibe die nicht alle runter. Da dürft ihr dann selber gucken und euch überlegen, wie man schreibt. Ich habe Animals being Bros, Animals being Derps und Animals being Jerks. Dann habe ich AskReddit, das ist natürlich ein ganz großes Subreddit. AskScience, dann AWW, AWW und dann educational. Better Every Loop, das sind so animierte Gifts, die halt lustiger werden, je länger man sie guckt. Fantastisch. Children falling over, ein Subreddit, in dem Kinder auf die Klappe fallen, aber das sehe ich gerade Besucht Never. Competitive World of Warcraft ([WoW](#)), das ist so für [WoW](#), wie Raiden und so, einen kompetitiven Content. Contagious laughter, ansteckendes Lachen. Curls in the squad rack, das sind Bilder von Leuten, die im Fitnessstudio trainieren und Geräte komplett falsch benutzen. Dad jokes, also Papa-Witze. Dashcam Gifts, einfach so alle möglichen Dashcam Bilder von irgendwelchen, meistens in Russland, in Ema-Russen, irgendwas beim Autofahren. Documentaries, also Dokumentarfilme und so weiter. Dogs, also Hunde. Expectation vs. Reality, das habe ich sogar schon mal im BMZ gezeigt. Facepalm, funny, funny and sad, gaming, Gifts, hold my beer, hold my beer ist auch sehr schön. Das sind immer so blöde Ideen, auf die Leute kommen. Humans being gross, humor, idiots fighting things, ist auch sehr gut. Idiots in cars. Instant regret, interesting as fuck, ist auch ein schönes Subreddit mit irgendwelchen, alles mögliche, alles mögliche an Themen, die man nie für interessant gehalten hätte, wenn irgendjemand das Thema genannt hätte, sich aber anguckt und denkt, [WoW](#) cool. Jokes, dann habe ich Livestream Fail, also mit so Sachen aus Twitch und sonst wie. Mildly interesting, mildly interesting ist schön, weil das so genau die Bilder sind, wo man denkt, wenn mir das einer schickt mit der Überschrift, das ist voll lustig, denkt man sich, geht so. Aber es ist interessant genug, um sich das anzugucken und noch nicht genügend für interesting as fuck. Dann movie details und ganz ganz toller Subreddit,

der dann noch gar nicht so alt ist, wo die Leute halt so Feinheiten aus Movies heraus, aus Filmen herausstellen, aus Kinofilmen. Ach Gott, ich habe noch alle möglichen Hunde-Sachen. Save you a click ist noch ganz lustig, das ist halt so clickbait-headlines, habe ich neulich auch angesprochen und dann die Zusammenfassung, was man als Information bekommt, wenn man sich durch diesen clickbait durchwühlt. Shower thoughts, das ist auch lustig. Soccer, das ist das eine Fußball. Subreddit, technically the truth, für Sachen, wo man dann sagt, ja so streng genommen stimmt die Aussage, in Klammern, aber. There was an attempt, finde ich noch sehr lustig. Dann gab ich noch Today I learnt, da gibt es ganz viele Sachen aus Today I learnt, die im Podcast ohne richtigen Namen vorkommen. Trashy Twitch, Videos, dann Well that sucks, das sind halt immer so Missgeschicke, die passieren. What could go wrong, das ist so ähnlich wie Hold my beer, Leute, die dumme Ideen haben und dann halt die Frage dazu, was soll schon schief gehen. White people Gifts, die sind auch sehr lustig. World of Warcraft, also **WoW**, ja das sind so die Hauptdinger, die ich halbwegs regelmäßig besuche. Viel Spaß dabei, versuchen rauszufinden, wie die alle genau geschrieben werden, wenn ihr die noch nicht kennt. Das soll es auf jeden Fall gewesen sein für heute, danke euch für eure vielen Zuschriften, macht bitte weiter, so in diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#441: Hose optional, Langzeitfan, Sylvie vs Saurfang

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen und ja frohes fest muss man eigentlich schon sagen. Heiligen Abend am Tag des Heiligen Abend eigentlich ja frohe Weihnachten erst für den ersten und zweiten Feiertag. Mit BMZ 441 und den Themen Hose optional, Langzeitfan und Sylvie versus Saurfang oder auch Sauerfang. Hey Barlow was hältst du eigentlich von Hosen? Bist du jemand der nach dem nach Hause kommt, ne nach dem Heim kommt und sofort die Hose auszieht und an die Garderobe hängt? So wie ich zum Beispiel oder hast du kein Problem daheim auch in Jeans rum zu laufen? Ich denke ja, dass du eventuell kein Liveprogramm vor der Kamera machen möchtest, weil du deine Videos gerne unten ohne aufnimmst. Die Frage finde ich sehr schön. Ich denke die betrifft doch viele von uns. Es ist tatsächlich übrigens so, dass ich nicht beim Zocken eine Jeans anhaben kann. Das geht einfach nicht. Wenn ich gemütlich auf dem Stuhl hänge, das geht mit Jeans nicht. Ich muss immer eine Jogginghose schrägstrich Video wegbringen Hose anhaben oder vorher habe ich auch gerne so Capoeira Hosen getragen, weil die Hunden unten am Knöchel immer so schön angenehm weit waren und so rumgeschlabert haben und so. Also irgendwas richtig richtig richtig bequem ist und was ich dann auch anbehalten kann, wenn ich mit den Hunden rausgehe. Es ist nicht immer

warm genug dafür. Könnt ihr gerne in den in den Kommentaren Tipps austauschen, was die geeignetste Gaming Hose ist. Vielleicht wird das so ein Brand Ding. Wir haben irgendwie es fing an mit Gaming Mäusen und Tastaturen, die in vielen Fällen einfach überbeuerte Tastaturen und Mäuse waren. Geht weiter mit Gaming Stühlen, die überbeuerte Stühle sind und deswegen noch lange nicht immer auch nur andersweise gut sind. Und ja, jetzt kommt das nächste Ding, die Gaming Hosen. Ich sag es euch, das wird der nächste große Deal. Lieber Barlow, kurze Story wie du Teil meines Gaming Lebens wurdest und eine kleine Frage oder es sind einige Fragen und ich habe dann auch schon auf Twitter, das war eine PN auf Twitter ursprünglich, geantwortet, aber gesagt, poste das doch noch mal als Frage, weil es bestimmt einige Leute gibt, die ja ähnliche Fragen haben werden. Im Jahre 1998 habe ich das erste Mal NBC Giga gesehen. Für mich war es als damals 14 jähriger Junge eines der ersten Let's Plays und somit auch, weil es im Free TV lief, etwas Besonderes. Und das auch übrigens was für sich, wo ich neulich erst drüber nachgedacht habe wieder, dass ja, dass tatsächlich eines der ersten Let's Plays war, wenn man das so sehen möchte. Ich war damals ein junger Gamer, als junger Gamer fasziniert, wie du Spiele präsentiert hast. Man hat gemerkt, wenn du begeistert von einem Titel warst, die Harmonie zwischen dir und Jochen, euer Humor und eure Liebe zum Gaming waren klar erkennbar und vor allem ehrlich, eure Art, habe ich immer wieder zu jeder vollen Stunde und halben Stunde einschalten lassen. Das lustige war, dass ich ganz am Anfang, als Jochen dazu gekommen ist, mir dachte, wer ist das, was ist das für ein Typ. Ich war halt irgendwie so zu dem Zeitpunkt schon wieder wieder voll in der Zockermaterie drin. Ich hatte davor einige Jahre Pause, zwei Jahre, drei Jahre Pause, in denen ich gar nicht so intensiv gezockt hatte und dachte mir aber dann so, das wäre eigentlich auch mal wieder cool, hättest eigentlich auch mal wieder Bock drauf und Jochen kam irgendwie, ich weiß gar nicht, vom Lokalsender oder so oder irgendwas halbwegs Seriöses hat er gemacht und kam mir so vor, wie er ist jemand, der einfach überhaupt nichts mit Gaming am Hut hatte. Die ersten glaube ich paar Tage oder Wochen waren so eine Abtastphase und danach haben wir dann irgendwie die Takes auch immer zusammen gemacht.

Vorher war es abwechselnd, viele von den von den damals Netzreporter hieß das ja, wir waren nicht Moderatoren oder so, wir hießen Netzreporter und die haben ihre Themen immer abwechselnd präsentiert. Einer hat irgendwie im Hintergrund ein bisschen rumgeeiert und gearbeitet und der andere hat halt vor der Kamera gesessen. Das haben wir am Anfang auch gemacht und uns dann gesagt, komm was soll das, wir machen das zu zweit, das ist doch viel lustiger. Irgendwann in den frühen 2000ern warst du dann nicht mehr in der Sendung zu sehen, genauso ist das. Ich habe damals vermutet, dass du dich von diesem Zeitpunkt an um Redaktionsarbeit kümmerst, allerdings ist in meiner Erinnerung nicht mehr klar, ab wann Giga Games dazu kam und wie es mit der Hauptsendung weiterging. Im Prinzip, ja ich weiß gar nicht mehr genau wann das war, aber ja so nach knapp zwei Jahren, also irgendwann, ich glaube Ende 2000 oder so, vielleicht ein bisschen früher oder so, dann gab es glaube ich die ersten Bestrebungen eine eigene Games- Sendung zu machen und ab dem Zeitpunkt war ich eigentlich auch hoffnungslos überlastet. Ich habe weiterhin vor der Kamera Games am Nachmittag gemacht und in jeder freien Minute noch on top den Start der neuen Games Sendung geplant, wo ich CVD, also verantwortlicher Redakteur sein sollte und auch Castings mit verantworten, die Leute raussuchen und so. Ich weiß gar nicht, was ich in so einem Programm direktoren damals gedacht haben, wie das vom Arbeitsaufwand funktionieren sollte, es hat auch nicht gut funktioniert. Ich musste dann irgendwie nach einer Weile sagen, nee Kamera jetzt noch vor der Kamera, das geht gar nicht. Aber dazu vielleicht ein andermal mehr. Ich habe 2005 mit World of Warcraft (**WoW**) angefangen und habe ab und an noch Giga **WoW** geschaut. So circa Ende BC Anfang Wrath of the Lich King (**WotLK**) 2008 2009 habe ich von einem Gildenkumpel einen Link zu einem wahnsinnig witzigen Block bekommen. Dieser wurde gesprochen von einem Barlow. Mir kam die Stimme des Sprechers zwar irgendwie bekannt vor, da einem allerdings öfters eine Stimme bekannt vorkommt, habe ich mir nichts dabei gedacht. Ich muss allerdings auch sagen übrigens, das als kleiner Eintritt von mir, ich habe glaube ich irgendwann mal einen Ausschnitt aus meinem Casting Tape gesehen und meine Stimme war damals auch eine völlig andere

als jetzt ist oder jetzt alleine das ist schon zehn Jahre nach dem Launch von Giga gewesen. Also das wird mich überhaupt nicht wundern, wenn jemand die Stimme nicht wieder erkennt. Eine Ex-Freundin von mir hat meine Stimme nicht wiedererkannt. Also da solltest du dich nicht wundern. Nachdem ich einige Zeit diese Blogs rauf und runter gehört hatte, fragte ich mich wer wohl dahinter stecken würde. Irgendwie vermutete ich beim Barlow **WoW** googeln. Achso nee irgendwie ich vermute beim Barlow **WoW** googeln bin ich auf eine Facebook Seite gestoßen. Hier fiel es mir wie Schuppen von den Augen. Auf dieser Seite war ein Bild von dir zu sehen und dein bürgerlicher Name, den ich noch von Giga kannte, in Klammern stand Barlow dahinter. Das war ein riesiger Auktionshaus (AH) Moment für mich. Ich freute mich sehr, dass du noch aktiv warst und verfolgte deine YouTube Projekte mit großer Begeisterung. Nach der zweiten Staffel von Anders Gel und OverGerd war ich aufgrund meiner privaten Situation ein bisschen nicht ganz raus aus dem Gaming Thema und schaute auch nicht mehr viele Videos. Irgendwann habe ich von SuperGamesTV erfahren und habe mich natürlich über deine Arbeit zusammen mit Jochen gefreut. Aus Interesse habe ich immer mal in größeren Abständen auf eurer YouTube Seite vorbeigeschaut. Diese Abstände müssen immer größer geworden sein, da ich bis zum März, April dieses Jahres nichts vom BMZ, den neuen Blogs und Streams von dir mitbekommen habe. Oh, also Streams, das ist eigentlich gar nicht mal so leicht zu verpassen gewesen, weil ich die jetzt seit sechs Jahren oder so mache, ziemlich regelmäßig. Nun höre ich jeden Tag BMZ jeden Tag, freue mich über deine Streams, den Lore Talk und alles andere, was du so öffentlich machst. Ich wollte dir diese kleine Geschichte einfach mal erzählen und dir so für deine Arbeit danken. Es ist super, wenn ich dieser schnellen Medienwelt, wenn in dieser schnellen Medienwelt jemand über 20 Jahre guten Content macht und kein Stück an Humor und Originalität verloren hat. Respekt und Dank, mach weiter so. Danke schön. Nun habe ich mich wirklich bemüht, den Text kurz zu halten. Ich habe mich bemüht, den Text wirklich kurz zu halten. Nun möchte ich dir aber auch noch eine kleine Frage stellen. Du hast mir angedeutet, dass das Ende von NBC Giga ein großer Schlag für dich war? Verständlich. Ne, hast du glaube

ich missverstanden, aber komm mal gleich zu. Hast du einen Tipp, solche großen Lebensrückschläge zu verkraften oder damit umzugehen? Ich kenne es von mir, dass ich nach einem Rückschlag in einem Bereich in deinem Fall Gaming, Redaktions, Medienarbeit erstmal was ganz anderes machen muss, da meine Enttäuschung oft zu groß ist. Ein bisschen das Never Look Back Prinzip. Du hast dich scheinbar nie gegen das Gaming und auch nicht einen Beruf in diesem Bereich entschieden. Ich nehme an, dass du inzwischen oder schon lange selbstständig bist. Fiel dir diese Entscheidung gerade im Bereich leicht. Liebe Grüße und schöne Feiertage. Also erstmal finde ich das super schön, so eine Geschichte zu lesen. Es ist irgendwie, Giga liegt jetzt so lange zurück und diese Zeit liegt so lange zurück, dass die, würde ich nicht jetzt zufällig wieder in einem ganz ähnlichen Bereich arbeiten, schon so eine ganz vage verblasste Vergangenheit wäre. Also mit anderen Worten, sie war eine vage verblasste Vergangenheit, bis ich dann irgendwann mit Jochen zusammen angefangen habe, wieder Inhalte zu machen. Auch wenn ich das jetzt wieder alleine mache, bis auf den Podcast ohne Namen, aber ja, also das war für mich auch was, was ganz weit weg war, ganz weit weg aus meiner Vergangenheit und es ist nicht so, dass ich die ganze Zeit beim Gaming und bei dem Thema geblieben bin. Also beim Gaming schon, aber beim Thema Gaming Content Produktion eigentlich gar nicht. Ich habe im Prinzip im Jahr 2000, als ich mit Giga aufgehört habe, erstmal einen Strich gezogen und eigentlich für mich gedacht und gesagt, dass ich nie wieder was im Bereich Medien und vor der Kamera und so machen will. Das hat mir unglaublich zugesetzt, es war sehr schwierig für mich und ich war einfach froh, daraus zu sein und in Ruhe in Anführungsstrichen arbeiten zu können. Das hat sich ein bisschen dadurch geändert, dass mich der Steve irgendwann fragte, ob ich nicht Lust hätte, als **WoW** anfangen, das war aber auch schon fünf Jahre nach meiner Giga-Zeit, in der ich im Prinzip nicht mehr vor der Kamera oder sonst wie in irgendeiner Art und Weise zu sehen war, bis auf ein, zwei Sachen, die ich als Sprecher vertont hatte nebenbei bei uns im Sender, das war aber auch schon wieder später. Steve fragte mich, ob ich nicht Lust hätte, Alimena zu sprechen, das habe ich gemacht und kurz danach kam mir die Idee, so ein paar Erlebnisse, die ich

hatte, mal niederzuschreiben beim Gaming. Ich hatte so was früher schon mal gemacht. Ich habe früher, wir haben so eine Rollenspielergruppe gehabt und da habe ich schon solche und ähnliche Texte geschrieben, nicht so ausgefeilt, nicht gesprochen oder sonst was, sondern mehr für mich so auf dem Amiga getippt und das erste, was ich in diese Art gemacht habe bei **WoW**, war ein Text, der hieß Der Schamane und handelte halt von einem Vater und einem Sohn und der Sohn hat irgendwie den, ich weiß gar nicht genau, hat den Vater irgendwie beim Fremdgehen erwischt oder so, das rausbekommen, droht der Mutter das zu erzählen und der Vater besticht dann den Sohn, indem er den Schamanen so designt, wie der Sohn das haben will und das ist so ein Dialog. Das war das erste, was ich irgendwie in **WoW** geschrieben habe, weil wir damals eine Gilde hatten und wir waren Allianz-Gilde, aber welche von dieser ehemaligen Gildengruppe, die halt vorher schon zusammen, keine Ahnung was die gespielt haben, Anarchy Online oder Ultima Online oder Weiß der Deutl was sie gespielt haben vor **WoW** halt und einer von denen spielte Horde und jammerte die ganze Zeit rum irgendwie, wie schwach denn sein Schamane wäre und er wäre Schamane und das wäre schlimm und wie Easy Mode Allianz ist und so und dadurch motiviert habe ich, weiß gar nicht wie der hieß, egal, ist auch nicht wichtig jetzt. Also dadurch habe ich angefangen, diesen einen Text zu schreiben und den halt erstmal nur im internen Gildenforum zu veröffentlichen. Der hat später dann auf andere Seiten geschafft, ist aber nie vertont worden von mir und NPC motiviert dadurch, dass ich da schon ein klein bisschen mehr, zumindest ein Fünfer Gruppen Content PvE mäßig unterwegs war und auch in den Foren, in den offiziellen **WoW** Foren ein bisschen unterwegs war, kam mir so die Idee, da ich selber Schurke spielte, diese ganzen trottelligen, nervigen Schurken, die ich vor allen Dingen in den Foren kennengelernt hatte, manchmal aber auch in-game, mal so ein bisschen auf die Schippe zu nehmen. Mich natürlich mit eingeschlossen und es gab einen guten Grund, warum das zuerst der Schurke war und das war, weil ich eigentlich dachte, wenn ich damit anfangen, meine eigene Klasse zu verarschen und komplett auf die Schippe zu nehmen und die Spieler so ein bisschen wie die letzten pubertierten Trotteln darzustellen, dann wird es wenigstens nicht das

Geheule geben. Du sagst das ja nur, weil das nicht deine Klasse ist. Das ist ja so ein Standardding. Man macht sich über irgendwas lustig und die Leute haben überhaupt keinen Humor, weil sie sagen, du spielst ja was anderes, nur deshalb machst du dich über meine Klasse lustig, du Arschloch, so nach dem Motto. Deswegen habe ich mit Schurken angefangen. So und diese Blogs, die ich gemacht habe, entstanden aber so im Abstand von vielleicht einem Jahr oder so, die meistens gab man am Anfang ein bisschen schneller, bei B.C. kamen glaube ich drei raus oder vier, dann gab es irgendwie, ich weiß gar nicht mehr, also die genauen Veröffentlichungszeiten kann ich nicht, aber das zog sich dann so über einige Jahre, in denen ich aber abgesehen davon auch nichts im Gaming-Bereich machte an Content. Also ich habe dann nicht wirklich Gaming-Content produziert außerhalb hinter der Kamera, also redaktionell, bei diversen SenDungeon mitgewirkt und so weiter und so fort. Und auch da dachte ich immer noch, ich bin eigentlich ganz froh, da so ein bisschen wieder raus zu sein, Gaming als privates Hobby zu haben, ja, aber in dem Bereich zu arbeiten, Content zu produzieren, vor der Kamera zu sein, vor allen Dingen erst mal weiterhin nein. Und nach Giga habe ich erst bei einem Unternehmen in München gearbeitet, die gibt es mittlerweile gar nicht mehr, Fantastic Zero hießen die und die waren so ein Vermarktungsnetzwerk für Games-affine Webseiten, da habe ich zwei Jahre lang gearbeitet, war aber nicht meins, weil das irgendwie mir zu so, zu sehr Münchner bürokratisch, hip, marketing-mäßig war, das war auch nicht meins. Und bin dann quasi angefragt, abgeworben, wie man es nimmt, worden von Poker Strategy, die mich durch unter anderem die Giga-Zeit und den World of Warcraft Content kannten, weil einer dort eben auch, einer vermutlich nicht nur mehrere leidenschaftliche WoW-Spieler waren und die waren gerade auf der Suche nach einem Videoproduzenten und Sprecher und haben sich gedacht, wir wissen, dass der Poker spielt, wir kennen seine Stimme und wir kennen ihn und kennen so ein bisschen seinen Background, vielleicht hat er Bock zu uns zu kommen und dort war ich dann eine ganze Weile lang und erst am Ende von Poker Strategy kam Jochen die Idee, lass uns doch irgendwie versuchen aus diesen Videos, die du in der Zwischenzeit gemacht hattest, die immer sehr gut funktioniert haben, sehr

erfolgreich waren, irgendwie einen Kanal zu machen und dort irgendwie anzufangen und zusammen Gaming-Content zu produzieren. Und das war eben dann der Anfang von Super Games. Ich habe ja schon mal erzählt, warum wir jetzt mittlerweile wieder ein bisschen das Ganze anders machen, vereinfacht gesagt, weil ich so speziellen Content mache, dass wir keine große Synergie haben. Wenn du so zwei mit Leuten zusammenarbeitest, dann möchtest du ja eine Synergie, dass die Summe ergibt mehr als die beiden Einzelteile und das ist bei uns eigentlich nicht der Fall gewesen leider. Wir waren eigentlich in der Summe ein bisschen weniger als die Einzelteile mit ganz wenigen Ausnahmen, weil unsere Inhalte so unterschiedlich sind, die Sachen, die wir machen, die Sachen auf die wir spezialisiert sind, sind so unterschiedlich, dass es für uns halt jeweils im Prinzip von Nachteil war, Sachen miteinander zusammen zu machen, auf einem Channel vor allen Dingen. Nicht allgemein Sachen zusammen machen, aber auf einem Channel. Und deshalb haben wir das jetzt irgendwie so getrennt, dass ich meine Sachen als Barlow oder als Onkel Barlow mache und Jochen eben seine Sachen als Super Games. Aber nichtsdestotrotz, da war eine riesengroße Lücke drin, in der ich mehr oder weniger außer Privatgaming mit diesem ganzen Gaming-Medienbereich gar nicht wirklich viel zu tun haben wollte und ganz froh war, ein Stück weit zumindest da raus zu sein. Ich habe immer noch so ein bisschen geguckt, was machen denn meine ehemaligen Kollegen alle und habe halt gesehen, was mich für die Jungs sehr gefreut hat, dass die Etienne, Budi und Co. mit großem Erfolg Game Two, nicht Game Two, Game One gemacht haben, weil ich mich halt gefreut habe, dass es endlich ein Format gab, das von Gamern für Gamer im Fernsehen gemacht wurde. Eines, es gab einige Leute, die bei Giga in Castings gekommen sind, in Games Castings gekommen sind und manche davon wollten einfach nur vor eine Kamera und manche waren Gamer, die die Materie Games geliebt haben und ich persönlich wollte immer die Gamer haben in den SenDungeon, die ich gemacht habe, die die echten in Anführungsstrichen, die es von sich aus auch gerne machen. Nicht jemand, der irgendwie an seinem tiefer gelegten Golf schraubt, aber auch eine Placy zu Hause hat und nur damit er vor der Kamera sein kann, dann halt sagt ja, ich gehe jetzt zu einem Casting für eine

Games Sendung und der sich jedes Wissen irgendwie reinquälen muss, sondern jemanden, der in seiner Freizeit auch nördig da sitzt und keine Ahnung, was stundenlang an Settings für Gran Turismo sitzt oder versucht Lösungen zu finden für keine Ahnung, Red Dead Redemption oder was ist der Teufel was? Und eigentlich, es gab noch mehr Leute, die ich damals gerne in der Sendung haben wollte, die tatsächlich zu Giga gekommen sind, als die, die bei Game One gelandet sind, aber das war genau der Kern von den Leuten. Jemand wie Budi, jemand wie Nils, jemand wie Simon, wie Etienne. Das waren alles Leute, die ich als Gamer einfach cool fand und die mir Spaß gemacht haben und den ich gewünscht habe, mit dem was sie machen, erfolgreich zu sein, weil ich mehr als eine Gaming Sendung gesehen habe, die von Fernsehmachern gemacht wurde und im Endeffekt immer dem dem arroganten, jetzt mal in Anführungsstrichen, Fernsehfach man weichen musste, anstatt von Gamern für Gamer zu sein und die Sendung habe ich so oft scheitern sehen, nach immer dem gleichen Konzept und Muster, dass ich mir dachte, glaubt doch einfach mal den Gamern, glaubt doch einfach mal den Gamern, dass sie wissen, was für ein Content für sie und ihre Zielgruppe interessant sein kann und macht das dann einfach. Deswegen war das besonders schön und wichtig für mich zu sehen. So und Giga selbst, den habe ich auch noch nicht besprochen, war eigentlich für mich kein großer Rückschlag oder so. Also es kam überraschend, ein bisschen überraschend, obwohl naja, eigentlich kann man das so auch nicht sagen. Es hatte vorher, bevor ich gehen musste, hat es etliche Entlassungen gegeben und ein Teil der Crew wurde halt rausgeschmissen, ein Teil der Crew wurde übernommen und ist dann nach Köln gezogen. Dort ist Turtle Entertainment, die die ESL machen oder gemacht haben, ich weiß gar nicht, ob die es jetzt immer noch machen und die haben Giga aufgekauft und da war schon klar, dass da ein anderer Wind wehen würde und dass nicht jeder bleiben würde. Und angesichts der Aufgaben, die ich dann da hatte, war mir auch relativ schnell klar, das sieht jetzt nicht besonders spannend und dauerhaft aus und so kam es dann eben auch, dass sie eben diese Stelle, die ich hatte weggestrichen haben und das so ja so ein bisschen Fluch und Segen war. Also natürlich habe ich gerne grundsätzlich insgesamt gerne gearbeitet bei Giga,

auf der anderen Seite war so ein bisschen abzusehen, dass das vermutlich nicht ewig halten würde. Es hatte schon vorher so das ein oder andere Problem gegeben, Giga war ursprünglich so ein NBC Europe Ding, NBC Europe wiederum war ein aufgekaufter Sender, der hatte Giga schon wieder verkauft. Teile, große Teile der anderen Sendung wurden eingestampft und das einzige, was noch halbwegs als sinnvoll erachtet wurde, war Giga Games, das durfte bleiben, aber es war schon klar, dass mit dem Ausstieg aus dem Kabelnetz und so, dass zumindest auf ein bisschen wackeligen Füßen stand, sagen wir es so. Und dann kam die Pause und dann wieder das zurück zum Thema und dieses mich in dem Bereich selbstständig zu machen, das war so ein bisschen aus der Not eine Tugend machen, also aus etwas, was ich gerne mache, wo ich aber nicht leicht die Möglichkeit habe mal eben irgendwie einen Job zu finden. Klar, es gab Rocket Beans hier in Hamburg, aber die haben ja auch nicht endlos viele Stellen für endlos viele Leute und vermute ich jetzt auch kein großes Interesse da gehabt jetzt jemanden, auch in meinem Alter vielleicht sogar auch einzustellen für irgendwas vor der Kamera und ich nehme an, dass sie auch nicht sagen, ja wir haben jetzt hier wir scheißen gerade Geld, dass wir uns jetzt irgendwie großartige Redaktionspositionen da neu erschaffen und neu erfinden können und ansonsten gibt es da nicht so viel und das ist ein Problem, was ganz ganz viele Leute haben, die wie ich vor 10, 15, 20 Jahren im Bereich Gaming angefangen haben zu arbeiten, dass sich die Inhalte, die Medien schaffenden, so krass verändert haben. Vor einigen Jahren war es halt noch so, dass Games Magazine ganz groß waren, sich große Redaktionen halten konnten und damit, dass immer mehr Leute von zu Hause aus alle Arten von Inhalten produzieren können, gab es plötzlich so viel Konkurrenz, dass es nicht mehr so leicht ist, so was professionell zu machen. Auch da liegt das Geld nicht mehr auf der Straße, so wie früher, wo jeder im Prinzip der Gamer war, mindestens ein Gaming Magazine sich mal regelmäßig einmal im Monat gekauft hat. War nur noch die Frage, welches er sich gekauft hat. Die PC Action mit ihrem eher flapsigen Herangehensweise oder die Game Star, die eher in Anführungsstrichen seriös irgendwie daher gekommen ist oder eben sogar was ich computerbild spiele oder was der Teufel was screen fand, was es

noch alles gab. Ja und da habe ich irgendwie, wenn ich in dem Bereich arbeiten wollte, hätte ich gar nicht so viele Möglichkeiten gehabt. Wir haben mit Jochen irgendwie lose ausgemacht. Wir machen da was zusammen, aber das ist halt auch nicht so mal eben leicht losgegangen. Da haben wir uns gewaltig überschätzt. Also die Videos, die ich vorher gemacht hatte, die haben hunderttausende, teilweise anderthalb Millionen, fast glaube ich, das Hexenmeister Video und dann denkst du dir, na gut, wenn man das jetzt ein bisschen professionell aufzieht, ein bisschen auch Produktionsmöglichkeiten hat, dann wir haben auch völlig falsche Zahlen bekommen, was an Werbeeinnahmen mit diesen Videos zu dem Zeitpunkt möglich sein sollten. Die über Faktor 10, 20 waren die vermuteten oder versprochenen Werbeeinnahmen höher als die tatsächlichen. Da denkst du halt, ja gut, das ist ja dann nicht so ein großer Aufwand. Kannst du dir schön Zeit nehmen, coole Videos zu machen, machst vielleicht einmal die Woche, zwei, drei Mal die Woche oder so Videos, die kommen dann vermutlich gut an, weil warum nicht? Jedes andere Video, was ich bisher gemacht hatte auf YouTube, ist gut angekommen. Das ist bestimmt nicht so schwer, aber so ein Channel aus dem Nichts zu ziehen und Inhalte zu machen und da zu Schauer zu finden, hat sich dann als doch deutlich schwerer erwiesen. Das haben wir ganz schnell gemerkt und was dann folgte, war relativ schnell danach, also relativ schnell danach, gab es so die ersten Sachen auf Twitch und die Idee, gut, man könnte vielleicht Twitch zusammen mit YouTube machen, so beides, ein bisschen parallel, aber auch Twitch brauchte halt einiges an Anlaufzeit. Grundsätzlich hat es gut funktioniert, ich habe ja noch einen alten Channel gehabt, bevor wir SuperGamesList Channel gemacht haben, den ich besser auch im Nachhinein behalten hätte, weil es eigentlich auch keinen Sinn gemacht hatte, einen eigenen SuperGames Channel zu machen, weil sowieso nur ich dort streamen oder fast nur ich dort gestreamt habe, fast nur damals. Egal, wir haben uns entschieden, naja, wir machen zusammen die Inhalte, wir beide sind die Marke Jochen und ich sind die Marke SuperGames und dann machen wir das jetzt halt so und das hat dann sinnvoll nur in der Form der Selbstständigkeit und nicht der Festanstellung funktioniert und das war C, also das war richtig C. Jetzt Ende letzten Jahres, würde ich sagen so Oktober letzten

Jahres, der Zeitpunkt, wo ich angefangen habe im Prinzip schon mit meinen Inhalten den Channel und den Stream fast alleine zu bestücken, wo ich gesagt habe, ich übernehme das jetzt. Ich mache jetzt den Kram, den ich will, wir verabschieden alle möglichen alten Formate, die wir mal unregelmäßig gemacht haben. Wenn was klappt, klappt es, wenn es nicht klappt, klappt es nicht, aber ich mache mir ja keine Gedanken drüber, ich überlege mir, was ich machen will, mache das und gut ist und seitdem fing es an relativ stabil zu laufen und auch zu dem Punkt, wo ich sagen kann, ich sehe tatsächlich mal sowas wie eine etwas längerfristige Zukunft. Ich habe in den letzten Jahren relativ wenig darüber gesprochen, ich mache das jetzt schon sehr lange, ich mache das jetzt 2012 ungefähr, sechs Jahre schon, ich habe da immer wieder wenig darüber gesprochen, weil das echt schwere, schwere, schwere Jahre waren, wo ich immer wieder überlegt habe, kannst du das überhaupt weitermachen, wenn ja, wie kannst du das weitermachen. Der einzige Grund, warum ich das so lange machen konnte, ist auch klar, weil ich ein sehr sparsamer Mensch bin und vorher jahrelang in der Medienbranche gearbeitet habe, mir ein bisschen Geld zur Seite legen konnte. Das war der einzige Grund, warum ich so lange irgendwie YouTube und Twitch um experimentieren konnte, ohne dass da irgendwelche signifikanten Einnahmen zustande gekommen wären. Bis heute für viele von denen, die neu anfangen, deutlich leichter, gerade seit es Twitch Prime gibt und also die Verknüpfung von Amazon Prime und Twitch Prime, ab da ist Twitch selbst für Broadcaster, die jetzt nicht so extremst viele Zuschauer haben, doch etwas, wo man sagen kann, ja gut, da kriege ich vielleicht einen Fuß auf dem Boden mit und ja, also das ist so die Entwicklung aus meiner Sicht gewesen. Es war keine so richtig leichte Entscheidung, das so zu machen wie jetzt und sich dazu zu committen und es hätte auch definitiv nicht funktioniert, wenn ich nicht vorher die Voraussetzungen dafür geschaffen hätte, dass ich ein bisschen mich über Wasser halten kann, eine ganze Zeit über Wasser halten konnte. Ja, so viel zu dem Thema. Ich weiß, dass einige von euch gesagt haben, manchmal ist es ganz schön, ein bisschen was Persönlicheres zu hören, das ist jetzt eine Mischung aus persönlich und beruflich gewesen. Ich hoffe, es hat euch trotzdem Spaß gemacht und wie gesagt, die Frage ist eine sehr, also

eine, die sehr viel an möglichen Antworten und Inhalten so impliziert und deswegen dachte ich mir, wenn ich ausführlich darauf antworten will, dass es eigentlich noch für mehr Leute vermutlich interessant ist. Ich komme da aber bestimmt auch noch mal zu diesem Thema allgemein. Es wurde zwar seitens Bilders schon erwähnt, dass Sylvanas zwar kein zweiter Garrosh werden soll, nun fürchte ich, dass ich erneut einen Warchief zu Grabe tragen muss. Garrosh ausgenommen, den Kerl will ich auch nochmal umlegen. Es gab viele Spekulationen über dieses Thema und Leute, die gesagt haben, ich habe jetzt quasi für Sylvanas gewartet oder ich habe für Saurfang gewartet, als würden sie glauben, dass Blizzard am Ende guckt, wie viele Leute die Quest so oder so abgeschlossen haben und sich anhand dessen entscheiden, wie die Geschichte weitergeht. Das glaube ich nicht. Ich glaube, die haben eine sehr, sehr feste Idee davon, was sie mit der Geschichte machen wollen und wollten den Spielern nur einfach so aus role-play (RP)-Sicht eine Möglichkeit geben, sich eine Quest abzuschließen in der Art und Weise, wie sie es möchten, sagen wir es so. Eine wichtige geschichtliche Quest, eine wichtige Story-Quest abzuschließen, wie sie es möchten und nicht vor eine moralische Wahl gestellt werden oder etwas tun, was sie für unmoralisch halten. Das glaube ich war den Spielern wichtig, weil das das Feedback war, das vom PTR kam. Und es ist nicht leicht, dass bedeutungsvoll in die Storys integrieren, weswegen ich glaube, dass es in Zukunft nicht allzu häufig passieren wird. Denn wenn du eine bedeutungsvolle Story haben willst, um sie richtig bedeutungsvoll zu machen, müsstest du die Horde in zwei splitten. Denn es ist schon ziemlich essenziell, ob man im Prinzip jetzt im Extremfall den Warchief verrät oder sich auf dessen Seite stellt. Im Extremfall, wenn das wirklich bedeutungsvoll sein soll, müsstest du die Horde in zwei Hälften spalten. Und ich glaube nicht, dass Blizzard das macht und vorhat. Bestenfalls irgendwie für eine kurze Zeit, für ein Szenario oder so, könnte ich mir vorstellen. Da musst du dich halt fragen, wie relevant war es dann, wenn das nur irgendwie so ein Szenario mal der Fall war. Ich bin aber trotzdem gespannt, weil auch wenn ich nicht glaube, dass das jetzt passiert, könnte es in der Theorie möglich sein, dass Quests mit alternativen Abschlussmöglichkeiten, naja eine Abschlussmöglichkeit die Alternative, das

hat man ja schon mal nämlich die Auswahl der Questbelohnung, aber das Quest mit alternativen Abschlussmöglichkeiten. Vielleicht in Zukunft wird es sinnvoll, Blizzard darüber nachdenkt, aber ich glaube nicht, dass es auf so einer wichtigen Ebene passiert, wie Warchief unterstützen oder Warchief verraten. Abwarten. Ich glaube es nicht. Ich glaube, wenn experimentieren sie erstmal mit Dingen, die weniger verfänglich sind. Ein bisschen was in der Richtung haben wir schon mal gehabt mit der Wahl zwischen Aldor und Scryer in Burning Crusade in Shattrath, wo man sich ja einer Fraktion anschließen musste, die ja dann auch, die meisten haben es halt gemacht, einfach je nachdem welche Belohnung sie gegeben haben und jetzt nicht aus einer Lore-Perspektive. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, macht es gut und tschüss. In diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#442: D3/FM19, Basemanapool, Abschiedspaket

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Folge Nummer 442 und den Themen Diablo 3 bzw. Fußballmanager 19, Base-Mana Pool und Abschieds-Paket. Hallo Barlow, ich hätte zwei Fragen. Erstens, wirst du die nächste die drei Seasons spielen, wenn ja mit welcher klassisch-set durch die enormen Buffs, wie das Sets die nicht mehr gespielt wurden spielbar sind, wenn so dire durch die enormen Sets wieder spielbar geworden sind, zum Beispiel der Blitzmage. Und zweitens, machen wir gleich, ne FM, machen wir gleich, wahrscheinlich nicht bei Diablo 3, die neue Season. Ich kann es dann nicht mit 100-prozentiger Sicherheit sagen, aber wahrscheinlich nicht, weil für mich nicht unbedingt der springende Punkt ist, welches Set besonders gut spielbar ist oder so. Ich habe eigentlich immer ein Set gehabt, Helltooth, was ich gespielt habe, weil ich irgendwie diese Pet-Spec mochte. Grundsätzlich ist das Zuni-Massaset eins, was jetzt gebufft worden ist, was ich auch ganz interessant fand, wo ich aber die Spielweise so fürchterlich finde und die Set-Items so fürchterlich finde, dass ich mich noch nicht an den Gedanken gewöhnen kann, das dauerhaft zu spielen. Aber beides war wie gesagt nicht das Hauptproblem. Das Hauptproblem war nicht irgendwie, welches Set ich spielen will oder nicht spielen will, sondern dass ich das Gefühl hatte, insgesamt

bei den Seasons, dass ein bisschen mehr frischer Wind hätte sein müssen, als nur ein kleines bisschen Item-Balance. Denn die haben wir gehabt und das war spannend und das also grundsätzlich cool, dass sie das machen, nur so ein bisschen neue Elemente wären halt cool. Keine Ahnung, komplett neue Dungeons und Teilsets vielleicht mit neuen Gegnern, vor allen Dingen aber neue Mechaniken, sowas wie der Cube und Dinge in der Art eher oder halt Items, die komplett dazukommen und eine Spielweise von einer anderen Spekt zum Beispiel ändern oder sowas in die Richtung. Und solange das nicht der Fall ist, glaube ich, werde ich kurz, ich habe in den letzten Seasons immer kurz mal reingeguckt, aber dann ist es meistens wirklich so, dass ich auf Max-Level nach relativ wenigen Stunden dann den Spaß verliere. Zweitens, bei FM13 ist ja das neue Update für die 18.19. Saison draußen. Wird es dazu einen Stream oder was auf YouTube geben? Beziehungsweise, was hältst du vom neuen Footballmanager19? Liebe Grüße Ben. Footballmanager19 habe ich selber noch nicht gespielt. Raudon hat da ein bisschen Feedback gegeben während des Streams, der hat ja wohl intensiver gespielt und ist ja auch einer derjenigen, die intensiv den EA-Manager gespielt haben. Und er sagt halt, was jetzt nicht anders zu erwarten war, aber sind halt zwei völlig unterschiedliche Spiele mit anderen Wichtungen, was sie machen wollen und was sie nicht machen wollen und können und nicht können. Wobei man natürlich sagen muss, jetzt unser aller Erfahrung im FIFA-Manager ist jetzt sechs Jahre oder so. Man kennt wirklich jede kleine Ecke und jede kleine Spielmechanik und jeden kleinen Bug, der nun zum Vor- oder zum Nachteil einem gereicht. Sodass es natürlich extrem einfach ist, in dem Spiel sehr erfolgreich zu sein und das beim Sega-Manager ist halt zumindest mal definitiv noch nicht geknackt. Ob man so überlegene Mannschaften bauen wird wie im EA-Manager, das wage ich zu bezweifeln, weil man im EA-Manager Mannschaften bauen kann, die jedes Spiel gewinnen und eine Saison mit einer Tordifferenz von plus 200 abschließen und das richtig macht. Ich habe jetzt schon wieder Feedback gehört, was immer ein großes Problem bei diesen Fan-Updates ist, dass die ein ohnehin schon nicht sehr stabiles Spiel, das von sich aus sehr regelmäßig abschmiert, noch instabiler machen. Bis zu dem Punkt, dass man sie teilweise

nicht spielen kann und das wäre noch nicht so schlimm. Der viel schlimmere Punkt ist, dass sie teilweise irgendwelche Kalenderprobleme haben, die erst ab der dritten oder vierten Saison rauskommen. Ihr alle kennt das vermutlich, wenn ihr das spielt, gerade im 3D-Modus. Die dritte oder vierte Saison, die kann nach Wochen des Spielens erst passieren und wenn du dann einen nicht mehr nutzbaren Spielstand hast, ist das nicht so cool. Ich überlege trotzdem, ob ich vielleicht mal wieder eine Standardversion des 12ers, 13ers mal wieder spielen soll und mir eine Mannschaft aussuchen, die wir bisher noch nicht gespielt haben. Ich habe immer noch diese Idee, mir dort eine eigene Liga zu bauen, mit 24 Mannschaften in der Bundesliga einen eigenen Terminkalender zu bauen, sodass diese 24 Mannschaften auch sinnvoll spielen können und dann ein Team zu nehmen, das in der dritten oder vierten Liga spielt oder so, den selber eigens Trikots und Trikotsätze mit Werbung und Werbepartner zu basteln und diese Werbepartner auch immer anzupassen, wenn man im Spiel tatsächlich einen neuen Werbepartner bekommt und alles andere auch anzupassen. Sprich, wenn sie dreimal Meisterschaft sind, kriegen sie über ihren Wappen den ersten Meisterschaftsstern und so weiter und so fort. Das habe ich einmal, habe ich mir die Mühe gemacht, das bei einem Spielstand zu machen, aber ich habe leider Gottes, es ist auch nicht so wild, man macht sich halt ein paar Templates, ein paar Vorlagen, man braucht ein paar Ebenen in so einem Grafikprogramm, mit dem man halt die verschiedenen Werbepartner wieder benutzen kann, sollten sie wieder kommen. Das einzige Problem ist, dass ich dieses Template in einem Installationsverzeichnis hatte und dann irgendwann mal das Spiel gelöscht hatte und dadurch das Verzeichnis weg war und alles, was ich brauchte, das war ein bisschen blöd, da hatte ich nicht dran gedacht. Und da so die Antwort im Groben und Ganzen, ich weiß es noch nicht genau, also vielleicht so Bock zu spielen, habe ich auf jeden Fall, nur ist es meine Erfahrung nach so, dass das nicht so extrem viele Leute im Stream gerne schauen und ja, bei YouTube habe ich es noch nicht probiert, muss ich mal gucken, vielleicht da. Hallo Onkel Barlow, sag mal, verstehst du, warum sich der Base-Mana-Pool beim Leveln vergrößert? Alle anderen Ressourcen bleiben doch statisch, mal abgesehen vom Health-Pool, man hat im

Laufe der Charakterentwicklung immer gleich viel, maximale Wut, Energie, Ruhnenmacht, das Strahlenmacht und so weiter. Markttalente geben, die den Maximalwert erhöhen, aber die Fähigkeiten werden ja nicht teurer. Bei Mana-Klassen kostet eine Fähigkeit immer einen Prozentwert vom Base-Mana, soweit ich weiß. Warum den Pool erhöhen? Wenn man dann auch mehr Mana für die Fähigkeiten braucht. Und als Antwort darunter, damit der Alchi neue Mana-Tränke verkaufen kann. Wenn sich der Mana-Pool nicht vergrößern würde, würden Alchis nur die billigen von Classic herstellen und das reicht. Mit einem neuen additional enemy (Add)-on bräuchte man nicht einmal neue Tränke erfinden, das heißt der Alchi würde auch nicht die neuen Kräuter verwenden wollen. Ja, also das ist glaube ich nicht die Begründung, die wäre doch ein bisschen sehr schwach. Zumal man einfach sagen könnte, wie bei ganz ganz vielen anderen Gegenständen, dieser Gegenstand ist nicht mehr nutzbar ab Level so und so viel. So, nee, das ist also nicht der Grund. Und das ist eine gute Frage. Das ist eine Frage, die man sich am Anfang denkt, ja, hm, warum ist das eigentlich so, warum könnte das so sein? Und ich finde, das ist eine wirklich gute Frage, weil sie erst dadurch entstanden ist, dass der Mana-Pool ein anderes Konzept angewendet hat, als er es früher hatte. Der Mana-Pool war ja früher etwas ziemlich Dynamisches und wurde vor allen Dingen erhöht durch alle möglichen Dinge, zum Beispiel durch Equipment. Es gab wenig Equipment, das Max-Mana erhöht hat, es gab mal Verzauberungen in Classic zumindest, es gab allerdings später als sehr viele Items, nicht nur später, es gab immer sehr viele Items, die den Wert intelligence (Int), also Intelligenz erhöht haben und darüber den Base-Mana-Pool. Und dann war es halt schon absolut relevant, dass die Sachen einen Prozentwert vom Base-Mana gekostet haben, das Base-Mana hat sich ja nicht verändert, das tatsächliche Mana aber schon und dementsprechend sind die dann verhältnismäßig billiger geworden, wenn der Mana-Pool angestiegen ist. Und ich habe das schon mal erwähnt, ich erwähne es aber trotzdem, weil es in dem Zusammenhang halt so interessant ist und so wichtig ist. Irgendwann hat sich Blizzard gedacht, wie wäre es denn, wenn wir ein anderes Konzept beim Mana machen? Denn beim Mana verhält es sich halt so, dass das so viele Faktoren hat, die zum einen das Mana steigern, zum zweiten

die Effizienz der Spells, also wie viel sie pro Mana heilen und zum dritten auch noch auf verschiedenen Wegen die Regeneration über Spirit zum Beispiel, aber auch über Max-Mana, weil es Regenerationen gab, die über Max-Mana generiert hat, dass sich die Highlight-Klasse im Laufe einer jeden Expansion in eine komplett andere Spielweise entwickelt, die komplette Balance wird jeder Expansion, da wurde jede Expansion über den Haufen geworfen. Am Anfang musstest du dann noch die billigen Spells benutzen, weil du so wenig von allem hattest, weder hohes Mana noch eine hohe Regeneration und am Ende war es genau umgekehrt, am Ende hattest du viel von allem und hast nur noch die teuren Spells benutzt, womit also eigentlich das Spielen, je schwerer der Content wurde als Heiler, im Großen und Ganzen umso einfacher wurde, weil du bestimmte Spells einfach aus deiner Rotation verwandeln konntest und dann am Anfang der nächsten neuen Expansion war es wieder genau umgekehrt. Und deswegen haben sie aus dem Mana etwas gemacht, was eigentlich dasselbe ist wie Focus bei anderen Klassen, nur dass der Focus üblicherweise schneller regeneriert, also er hat eine höhere Regeneration von Prozent-Focus pro Zeit als beim Mana. Beim Mana kriegst du im gesamten Kampf vielleicht einmal deinen Mana regeneriert, beim Focus ist das halt 20, 30, 40, 100 Mal der Fall, ich hab keine Ahnung, ich hab's nicht ausgerechnet. Ja und das ist jetzt halt noch so ein Relikt davon. Im Prinzip hast du völlig recht, wir könnten einen Mana Pool haben, der 1000 beim ersten Level ist und 1000 beim 120. Level ist und es würde eigentlich nichts ändern von der Spielmechanik, weil das aktuell eine Focus-Mechanik und keine Mana-Mechanik mehr ist. Nur ich hab so ein bisschen das Gefühl, das trickst so die Spieler aus, denen das gar nicht so bewusst geworden ist, dass wir im Moment eine Focus-Mechanik und keine echte Mana-Mechanik mehr haben, also keine echte, mein ich im Sinne von wie früher Mana-Mechanik hatten. Und ich glaub deswegen ist es dringelieben, damit die Spieler sich nicht irgendwie denken und dann nicht das Gefühl haben, das ist ja was völlig anderes, das ist ja völlig albern, dass jetzt hier mein Mana 1000 ist und nicht mehr steigt, ich fühl mich ja überhaupt nicht mehr stärker, ungeachtet der Tatsache, dass sich absolut nichts ändert, glaube ich, hätte es Diskussionen darüber gegeben, weitaus mehr als tatsächlich, als es tatsächlich

gegeben hat, wenn man konsequent gewesen wäre und gesagt hätte, der Banks Mana Pool oder der Mana Pool bleibt immer gleich groß. Grüße Barlow, gibt wieder ein Thema, zu dem ich gerne deinen Kommentar hören würde. Kurze Einleitung, es gibt ein Abschiedspaket, ein Sonderangebot im World of Warcraft (WoW)-Shop, wenn man drei Mounts, drei Pets, drei Transmogs kriegt oder wo man drei Pets, Mounts, Transmogs kriegt für 50 Euro. Nun war ich gerade bei Asmongold im Stream, dort hat er sich darüber beschwert, wie manipulativ Blizzard ist und das ganze Angebot sogar als Scam bezeichnet. Dabei hat er ganz besonders auf die zeitliche Limitierung den Preis und den Inhalt eingedroschen, also auf alles. Es gibt ja nicht mehr Limitierung, Preis und Inhalt, sonst besteht das ja aus nichts. Die Mounts wären die am wenigsten beliebten, der Preis 50 Euro so teuer wie das ganze Game und somit viel zu teuer. Die zeitliche Limitierung soll nur vorgaukeln, es wäre ein Sonderangebot, das nie wieder erhältlich ist, damit die Leute zuschlagen. Das sind diese drei Punkte grenzwertig und den Begriff Scam mehr als verfehlt. Man weiß, was man bekommt und der Preis ist nach Shop-Standards oder an Shop-Standards gemessen günstig. Shop-Artikel sind Luxusgüter und ein niedriger Spielpreis ist essenziell um einen alten Brocken wie WoW am Leben zu halten. Sollten Sie lieber das Geld über den Shop einholen von den Leuten, die es sich auch leisten können. Das Manipulationsargument ist zwar nachvollziehbar, aber auch hinfällig, wenn man bedenkt, dass es absolut gängige Praxis im Einzelhandel ist. Die Beeinflussung des Kaufverhalten des Kunden ist Kernelement ganzer Berufsgruppen, so alt wie der Handel selbst. Jetzt plötzlich blitzend einen Strick daraus zu drehen, finde ich unnötig. Vor allen Dingen ist es auch eins, also nehmen wir mal Element Nummer eins. Element Nummer eins ist halt die künstliche Verknappung, das Vorgaukeln oder so. Das ist ja das Grundkonzept von jeder Limited Edition. Es ist ja nicht so, als ob bei den Limited Editions bei irgendwelchen Büchern die Bäume ausgehen würden oder bei was anderem, das Plastik. Es ist ja einfach so, dass man sagt, wir stellen davon nur 1000 Stück her oder x Stück her und damit hat das für denjenigen, der sammelt halt einen bisschen höheren Wert, weil er halt weiß, dieses Ding kriegen nicht eine Million Leute auf der Welt oder 10 Millionen, sondern das wird

eben nur 1000 Mal hergestellt oder 10.000 oder 100.000 Mal. Das ist also kein ungewöhnliches. Ob man das jetzt selber mag oder nicht, das lese ich mal außen vor. Ich persönlich fand es halt interessant. Für mich war es so, dass das für mich eine Entscheidung war, mir etwas zu kaufen, was ich mir sonst nicht kaufen würde, weil ich mir denke, ja, selbst wenn es mir nicht gefällt, sollte ich irgendwann mir denken, das gefällt mir, kriege ich es halt möglicherweise nicht mehr. Das war für mich die, habe ich auch schon im anderen Video. Ich glaube sogar, in einem von den Best Of kommt das vor, wo ich das, ja, so ein bisschen Scherzes halber sage, mit dem einbeinigen Gockel, dass es für mich an Wertigkeit gewinnt, wenn es weg ist und auch etwas zu holen in-game. Es muss nicht etwas Kaufbares sein, auch etwas zu holen und zu machen in-game. Was später verschwindet, ist für mich wesentlich reizvoller. Ich habe mir das Transmog für den Paladin geholt aus dem Mage Tower. Viele von euch haben sich Mage Tower Sachen geholt, obwohl sie die Klassen gar nicht spielen. Es gibt Leute, die haben alle Klassen hochgespielt, um sich die Mage Tower Appearances zu holen, weil sie gesagt haben, die sind danach weg. Also das ist nichts ungewöhnliches. Und dann der Rest ist so ein zweiteiliges Argument. So ein Teil ist ja, dass irgendwie der Preis des Paketes zu teuer ist, verglichen mit dem Basisspiel, dass das Basisspiel billiger ist. Das hat aber nichts mit dem Abschiedspaket zu tun. Der Logik folgend muss man sagen, ist fast alles, was es im Shop gibt, viel, viel, viel, viel zu teuer, weil man einen Mount bekommt für den Preis der Hälfte des Spiels oder teilweise je nach Sonderangebot einen Mount zum Preis des Spiels. Jetzt also zu sagen, jetzt wo alle Gegenstände einen Bruchteil von dem Kosten, den sie vorher gekostet haben, sich zu beschweren, dass sie zu teuer sind, ist absurd. Das macht keinen Sinn. Also wenn, dann musst du dich darüber beschweren, dass alles viel, viel, viel, viel, viel zu teuer ist, anstatt zu sagen, jetzt wo es richtig billig ist, ist es zu teuer. Und dann das Argument, das sind Sachen, die irgendwie, hatte das auch gesagt oder habe ich das woanders aufgeschnappt? Warte mal. Mal mal kurz nachlesen, nicht, dass ich hier was falsches bezeichne. Die Mounts sind die am wenigsten beliebten. Naja, ist das ungewöhnlich, dass unbeliebte Sachen aus dem Sortiment genommen werden und dabei billiger gemacht? Eigentlich

nicht. Das ist Standard, was du auch im Handeln machst mit den Ladenhütern, oder? Wenn sie sich nicht gut verkaufen, nimmst du sie irgendwann aus dem Sortiment raus und versuchst sie im Zweifelsfalle verbilligt zu verkaufen, damit du noch ein paar davon loswirst. Wobei man natürlich sagen muss, wenn du was im Laden, im Regal hast, dann ist das natürlich auch etwas, was Platz wegnimmt und so. Das ist im Blizzard Shop ja ein bisschen der Fall, aber nicht so extrem der Fall. Ein bisschen ist es deshalb der Fall, wenn du keine Ahnung was, Mounts oder Pets verkaufen möchtest in einem Shop und hast 100 Stück, von denen 70 als hässlich oder sonst was angesehen werden, dann kann das dem Verkauf der restlichen Mounts schaden. Weil die Spieler halt das Gefühl haben, egal, wer dich da reingucke, alles davon ist hässlich, also lohnt es sich nicht da rein zu gucken. Und von daher ist es wieder so was, das kann ich im Großen und Ganzen nicht nachvollziehen. Scam ist ja auch so. Ist Betrug die richtige Übersetzung für Scam oder ist das noch eine Sonderform von Betrug? Verstehe ich halt irgendwie auch nicht so richtig. Ich kenne halt diesen User oder diesen Content-Produzenten und seine Herangehensweise und da versucht man natürlich, er versucht zumindest, an allen was Negatives zu finden, weil er darauf so ein bisschen seine Zielgruppe ausgerichtet hat und die Zielgruppe darauf anspringt und man sich da so versammelt und sich darüber freuen kann und das ein Kernelement im Moment seines Contents ist. Nur, ja, kann ich das halt nicht so richtig nachvollziehen. Es ist ein sehr offenes Angebot von Dingen, die es vorher schon gegeben hat, von der einzigen Punkt, der ungewöhnlich ist, ist der, dass Blizzard sagt, wir überlegen die Sachen temporär oder dauerhaft rauszunehmen. Ich weiß noch nicht mal, ob die gesagt haben, dass sie dauerhaft rausgenommen werden sollen. Aber in beiden Fällen würden die sich halt darüber aufregen. Wenn es dauerhaft rausgenommen würde, ist die Kritik, ihr nehmt das nur raus, damit es jetzt mehr Leute kaufen. Wenn es nicht dauerhaft rausgenommen wird, ist die Kritik, ihr tut so, als würde es rausgenommen werden, damit es mehr Leute kaufen. Also egal, ob nun A oder B, die Kritik von diesen Spielern wird ja dieselbe sein. Ich finde es, also ich habe mir das Paket tatsächlich gekauft, weil ich mir dachte, könnte ja sein, dass es das nicht mehr gibt, ach komm, das eine Mount hier ist gar

nicht so hässlich und jetzt ist es zumindest etliche Euro billiger, als es vorher war. Eine Zeit lang bin ich ja sowieso am Überlegen gewesen, ob ich jemals damit anfangen soll, Pets oder Mounts zu sammeln. Und wenn man Pets oder Mounts sammelt, ist immer das Problem, irgendwann kommst du in Richtung Shop und TCG-Items. Und da halten sich die Spieler logischerweise zurück, weil sich diese Items zu leisten, ist halt zum Teil unglaublich teuer. Also gerade bei den Mounts, da gibt es ja welche, die fallen in den Bereich von, wenn man sie jetzt bei eBay kaufen würde, würden sie in den Bereich von 1000, oder zumindest 1000 plus Euro fallen. Also da hält man sich zurück, denkt aber trotzdem darüber nach, naja gut, also auch wenn ich mich bei den Shop Pets zum Beispiel zurückhalte, wenn irgendwas davon günstig ist, dann würde ich es mir vielleicht überlegen, einfach mal zu holen, bevor es danach nicht mehr so günstig ist und gesetzt dem Falle, ich würde die irgendwann mal alle sammeln wollen, weil ich dann eben mehr dafür zu bezahlen habe. Und das ist halt einer der Hintergründe, die auch noch gewesen, die dazu gekommen sind. Also für mich kein großes Drama, aber ganz ehrlich, die Dinge müssen ja im Moment auch kein großes Drama sein, damit jemand ein Drama draus macht. Würde Blizzard sagen, wir runden jetzt den Abonnement (Abo)-Preis irgendwie hoch oder runter, je nach Land, von 99 Cent auf den glatten Euro- oder sonst was Betrag, oder weiß der Teufel was, dann gäbe es doch bestimmt genauso das Geschrei, das vor die Leute sagen würde, das ist absolut Wahnsinn und untragbar und unmöglich und so weiter und so fort. Also wir können da aus meiner Sicht, ich kann da zumindest in ziemlicher Ruhe irgendwie Tee trinken oder auch Kaffee trinken, ohne dass mich das jetzt im Speziellen besonders anheben würde. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr stellt mir weiterhin so viele coole Fragen. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#443: 5 Fragen, Patreon Kontro- verse, Hasskommentare

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 443 und den Themen 5 Fragen, Patreon-Kontroverse und Hass-Kommentare. Moin Barlow, schönes neues Design, gefällt mir sehr gut, danke schön, ich hätte ein paar Fragen fürs BMZ. Erstens, ich habe zur Zeit von Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) sehr sehr gerne Parler, Tank und Heal gespielt. Ich spiele meinen Parler schon recht lange nicht mehr, das hat einen bestimmten Grund, ich hatte einfach mehr Lust auf meinen Schamanen. Wie dem auch sei, weine ich doch ein wenig den Tank-Stats hinterher, sprich Parry, Block, Dodge, Defense, damit auch Crit-Immunity und zum Teil auch Resistenzen. Ich habe immer viel Spaß an der Optimierung von Attributen beim Tank gehabt und war mit dem zu heute vergleichsweise einen simplen Gameplay zufrieden. Die taktische Vorbereitung hat mir Spaß gemacht, wie siehst du die Abschaffung dieser Attribute? Ich weiß, dass als Ersatz der Fokus auf offensive Stats geschoben wurde, Haste, Crit etc. Trotzdem vermisse ich die Veränderung von halbgekochter Nudel zu Panzer in dieser Form. Machen wir mal Frage für Frage, klar. Ja, also zweischneidig. Es gibt immer so ein paar Sachen, die ich auch extrem gut verstehen kann, also dass man halt sagt, ich mag einfach an mehr Sachen rum zu tunen, aber es gibt halt auch einige Dinge, die damit

einhergehen, die mir unterproblematisch werden können. Damals zum Beispiel, als es so viele Stats gab, gab es auch noch den sogenannten One-Hit-Table. Also es gab einen Table, auf dem gewürfelt wurde und der Wert 1-5 war dann eben ein Miss und dann gab es dann noch mal ein bisschen für pariert, dann gab es ein bisschen für geblockt und so weiter und so fort. Was dazu führen konnte, dass der Tank, der halt ursprünglich einfach je nach Glück oder Nicht-Glück mal einen Schlag pariert oder geblockt hat, im Prinzip von keinem normalen Hit mehr getroffen werden konnte. Ein Block-Tank spricht einer, der ein Schild hat. Das heißt, im Minimum hast du den Schlag geblockt, also damit einen weniger starken Hit kassiert und ansonsten hast du halt pariert oder gedotcht und den Hit gar nicht mehr bekommen. Und das war ein sehr, sehr wichtiger und einschneidender Teil des Gameplays, der sich so von anderen Tanks nicht so leicht reproduzieren ließ und der extrem stark mit Equipment skaliert ist. Das heißt, je besser das Equipment wurde, desto wahrscheinlicher war es, dass du das erreichen konntest. Und ich glaube, das war sehr, sehr schwierig zu balancen, wenn du überlegst, dass im Prinzip ein bisschen fast so wie jetzt bei den Tanks, die durchgehend Active Mitigation oben halten können, verglichen mit denen, die es nicht können. Und das ist, glaube ich, einer der Gründe, warum diese Gesamtmechanik dann umgeändert wurde. Und dann gibt es halt noch so ein paar andere Mechaniken, wo man sich halt fragen muss, geben die wirklichen spielerisch schönes Element mit rein oder gibt es nur einen Malus fürs Nicht-Erreichen. Und Crit-Immunität ist halt so ein Beispiel. Die sorgt nur dafür, dass du einen außergewöhnlich starken Hit, nämlich den Crit, nicht bekommen kannst. Dies ist im Prinzip Pflicht, weil du dir nicht erlauben kannst, einen derart starken Hit zu bekommen. Und damit musst du dich halt fragen, bringt die mir wirklich ein Spaß-Element mit rein, wenn sie drin ist oder ist es einfach nur was, was ich abhaken muss zu haben? Ist das leicht zu verstehen für Leute intuitiv, wie sie diesen Wert erreichen und so weiter, so durch sie diesen Wert erreichen oder nicht? Und bei den meisten Fragen wird deshalb gesagt, nein, das bringt halt nicht wirklich ein spaßiges Element mit rein. Und es ist eher so ein 1-0-Ding, ein binäres Ding. Man muss es haben, man will es haben und alternativ ist es schlecht. Es ist auch

nicht gut, mehr davon zu haben. Du kannst nicht immuner als immun gegen etwas werden und deswegen hat man es halt rausgenommen. Im Vergleich dazu ist es jetzt halt ein bisschen so, dass einiges, um nicht zu sagen vieles von der Defensive auch bestimmt wird von den offensiven Kapazitäten, was ich persönlich interessant finde und interessanter finde. Dass du zu einem Teil zumindest durch eine gut ausgeführte Rotation halt hier und da ein bisschen mehr Mitigation bekommst, da ein bisschen mehr Ressourcen bekommst und so weiter und so fort, die du defensiv verwenden kannst. Es ist leider, aus meiner Sicht leider noch nicht komplett ausgeführt. Also du kannst nicht durch extrem gute Offensive ganz, ganz stark deine Defensive stärken, sondern nur ein bisschen, das ist was, was ich mir wünschen würde persönlich, weil ich das spannend und interessant finden würde. Ich finde, die Dinge sollten sich nicht ausschließen müssen. Also Offensive und Defensive sollte sich nicht ausschließen, schließen müssen und nicht gegenüberstehen. Ich finde es halt cooler, wenn man sagen würde, wir belohnen die gute Offensive nicht nur mit Akro, das ist ja jetzt schon der Fall, sondern dadurch, dass man auch eine stärkere Defensive hat. Ich bin ja gespannt, in welche Richtung sich das noch entwickeln wird und ob sich das vielleicht von Tank zu Tank unterscheidet. Ein bisschen tut es das ja. Ich als Paladin habe eigentlich keine Ressource, die ich mir aufsparen muss für Defensive Fähigkeiten. Bei einem Druiden mit der Wut zum Beispiel ist das ja ein bisschen anders. Die kann er einerseits offensiv benutzen oder halt defensiv. Ulduar gilt hier irgendwie als der heilige Gral der Raids. Ich habe nach Kata ausgesetzt und erst mit Legion wieder angefangen, so spät allerdings, dass ich nicht wirklich zum Raiden gekommen bin. Du hast ja deutlich mehr Erfahrung, findest du das Podest, auf welches Ulduar oft gestellt wird, berechtigt oder nicht? Ich persönlich fand das mehr als großartig, wie erwähnt. Fehlt mir aber wirklich die Erfahrung, um eine valide Diskussion zu führen. Es ist Geschmackssache halt. Ich meine, es ist immer eine sehr starke Geschmackssache, ob einem Raids gefallen oder nicht. Aber wenn ich einfach davon ausgehe, fand ich das Thema interessant und dieses Titanenthema ist durchaus eins, was ich sehr interessant fand. Auch wenn ich damals gar nicht so viel davon mitbekommen habe, hat mir das Design selber

gefallen und haben mir die Bosse und das Bosdesign gefallen. In dem Fall hat vor allen Dingen auch die neu eingeführten Hardmodes, die es in dieser Form eigentlich nie wieder gegeben hat. Danach ist Blizzard dazu übergegangen, noch in derselben Expansion ein bisschen einen Gang zurückzuschrauben von kreativen, innovativen Hardmodes hin zu einfach einem heroic (HC)-Modus, wo die Bosse mit Glück irgendwie eine Ability mehr haben, ansonsten aber im Prinzip das gleiche machen wie vorher auch, nur ein bisschen stärker sind. So im Großen und Ganzen. Vergleichend damit sind die Hardmodes in Ulduar sehr kreativ designed. Das hat nicht jeder Boss eingehabt. Und wie man sie getriggert hat und man musste sie ja oft aktiv triggern, war zum Teil sehr sehr unterschiedlich. Das hat mir an Ulduar sehr gefallen. Das ist aus spielerischer Sicht und vom Encounter-Design her nicht nur ein Neuland war, sondern auch irgendwie gleichzeitig auch unerreicht ist. Es hat ja nicht nur etwas eingeläutet, sondern es hat etwas gemacht, was einzigartig in der Geschichte der Rates von World of Warcraft (WoW) geblieben ist, bis jetzt. Und deswegen ist Ulduar etwas, was mir sehr gut gefallen kann. Aber es gibt andere, ich habe zum Beispiel häufiger gehört von Leuten, die Riesenfans von ICC sind. Ich fand ICC aus der Encounter-Sicht her nicht besonders spannend. Mich hat in ICC natürlich auch so ein bisschen gestört, dass man da so ewig rumgegangen hat. Was man ICC nicht vorwerfen kann, sondern im allgemeinen Game-Design eher vorwerfen muss, dass ICC einer der ersten Rates war, die keine Ahnung, ein Jahr oder so aktiv waren. Aber Leute, die sagen, sie sind riesengroße Fans der Lore gewesen und riesengroße Fans von der Arthas Lore gewesen, die haben natürlich in ICC eine tolle Heimat gefunden, wo ein Raid mit sehr, sehr viel Lore war. Anknüpfens und Frage 2 würde ich gerne deine Meinung über die Hardboots als Schwierigkeitsgrad hören. Ich frage mich immer noch, warum diese Designphilosophie lediglich in einem einzigen Raid auftaucht. Ich habe sie immer mehr als gut empfunden, es war personalisierbar. Außerdem hat es für mein Empfinden die Replayability von Ulduar enorm erhöht. Für mein Empfinden könnten die Schwierigkeitsgrade für Rates eher so aussehen. looking for raid (LFR), Sightseeing mit Loot, ja so ist es im Moment. Für Leute, die nicht so richtig Spaß am Raiden haben, den

konntet aber sehen wollen. Normal mit Hardmodes, Mythic mit Hardmodes. Was denkst du über die Idee und Hardmodes im Allgemeinen? Ja, habe ich ja eben schon ein bisschen was zugesagt, dass ich auch ein großer Fan davon war, wie die designed sind. Und designed waren in Ulduar. Ich kann mir das nur so erklären, dass man einfach nicht so viele gute Ideen hat, Hardmodes in dieser Art und Weise zu designen. Dass man im Prinzip auf dem Zettel geschrieben hat, was könnten wir alles machen, was könnten wir alles machen und dann festgestellt hat, ich kriege kaum noch kreative neue Ideen hin. Und anstatt jetzt die Sachen zu wiederholen und immer wieder dasselbe zu machen und dadurch halt eigentlich den Witz wegzunehmen, den diese Hardmodes haben, überlegen wir uns halt lieber vielleicht noch eine schwerere Mechanik oder so dazu für manche Bosse und lassen es ansonsten wie es ist. Das ist meine Erklärung dafür, dass es einfach nicht so gut reproduzierbar war. Also es ist zumindest die beste Erklärung, die ich habe. Vielleicht gibt es auch heute Leute unter euch, die sagen, keine Ahnung, vielleicht lag es auch eher daran, dass Mehrspieler diese Idee von den Hardmodes eben nicht so gut fanden und lieber normalen Encounter etwas schwerer gespielt hätten. Ich weiß es nicht. Viertens, was wünschst du dir für realistische Änderungen für die nächste Expansion? Was würde das Spiel für dich weiter nach vorne bringen? Oh, das ist immer wieder so eine kleine harmlos aussehende Frage, die eigentlich so extrem schwer zu beantworten ist, weil ich da so tief in die Game Design Kiste greifen müsste, um da wirklich konkret zu werden. Deswegen muss ich es ziemlich vage lassen. Ich würde mir wünschen, dass sich Blizzard eine Mechanik ausdenkt, die zum einen, also zum einen erstmal würde ich mir wünschen, dass ich noch mehr Personalisierungsmöglichkeiten habe, als es vielleicht bisher der Fall ist. Da würde es vielleicht sogar schon ausreichen, dass ich sowas habe wie Azerite Traits, die ich mir tatsächlich frei aussuchen kann. Es gibt allerdings auch einige Mechaniken, die aus meiner Sicht durchaus wiederkommen könnten. Ich fand die Glyphen zum Beispiel waren eine ganz, ganz nette Idee. Sehr ähnlich funktioniert haben ja auch die Legendaries. Ja, diese Art von Personalisierbarkeit glaube ich, weiter ausbauen oder wieder ausbauen, mir vielleicht was, was ich mir wünschen würde. Und

ich persönlich fände es interessant, so ein System zu haben, ein Paragon-System, das sich so ein bisschen wertig anfühlt. Also etwas machen zu können mit meinem Hauptcharakter, wo ich das Gefühl habe, den kann ich jetzt über den normalen Levelprozess hinaus noch so ein bisschen verstärken und dass es sich so anfühlt, als wäre es auch wirklich wert, das zu tun. Im Moment bei dem Azeritesystem ist es natürlich so klar, du verstärkst den Charakter über das, was er schon kann, hinaus. Aber spätestens, wenn du die Traits freigeschaltet hast, fühlt sich das nicht so an wie etwas, wo es Spaß macht, da noch ein bisschen mehr für zu tun. Ganz im Gegenteil, ich als jemand, der sehr viel im Moment irgendwie farmt und grindet, würde ich glaube nie auf die Idee kommen, Insel-Expeditionen zu machen oder so. Für mehr AP. Fünftens, eine kleine Theory-Crafting-Bonusfrage. Glaubst du, dass man die Bereitschaft der Community Änderungen zu akzeptieren, mit der Benennung World of Warcraft Reforged im Gegensatz zu World of Warcraft Classic verändert hätte? Weiß ich gerade nicht. Also ich glaube nicht, dass das extrem viel geändert hätte. Reforged, das war jetzt etwas, was sie benutzt haben, um eine veränderte Version eines älteren Spiels neu zu machen, eine bewusst stark veränderte. Das ist ja der unique selling point, das ist das, wodurch es verkauft werden soll. Dass man sagt, dieses Spiel selber kennt ihr schon, aber wir machen das jetzt neu. Und das ist ja bei World of Warcraft Classic eigentlich nicht der Fall. Da ist ja eigentlich der Verkaufspunkt, dass es möglichst wenig neu gemacht sein soll, dass es möglichst genauso wie im Original sein soll. Deswegen glaube ich, dass das zwei verschiedene Dinge sind. Es ist zwar in beiden Fällen etwas, was in Anführungsstrichen aufgewärmt ist, aber die Intention dahinter und das Design ist halt ein anderes. Hey Barlow, was ist deine Meinung zu der aktuellen Patreon-Kontroverse im speziellen Sagaon of Akkards Ben? Ja, ich habe es mal reingenommen, weil es mehrere von euch gab, die Fragen in die Richtung gestellt haben. Das ist halt ein Typ, der sehr kontroverse Videos gemacht hat, vor allen Dingen Videos gemacht hat, glaube ich, sich aber auch in allen möglichen anderen Formen, Interviews und so weiter geäußert hat. Der je nachdem, wem du Fragen stellst, als keine Ahnung, als konservativer gehandelt wird, sich selbst irgendwie auch eher noch teilweise im Bereich liberal sieht und

wenn du andere fragst, dann schieben sie in eine ganz, ganz, ganz rechte Ecke. Also je nachdem, wie gesagt, wen du fragst und ich fand, dass es zumindest etliche Dinge von ihm gab, etliche Inhalte von ihm gab, die in eine sehr fragwürdige Tendenz gegangen sind, um das mal vorsichtig zu formulieren. Also ich bin jetzt kein Riesen-Fan von ihm gewesen. Es gab sicherlich Inhalte, die er gemacht hat und Dinge, die er gesagt hat, die in Ordnung waren, andere wiederum nicht. Und ich bin kein riesengroßer Freund davon, auch wenn ich ihn nicht mag, davon, dass er bei Patreon gebannt wurde, weil er Patreon benutzt hat. Soweit ich weiß, konnte er seine Inhalte nicht monetarisieren, seine Videos, weil die halt als nicht geeignet für Werbetreibende definiert waren. Und deswegen hat er halt Patreon genutzt und seine Community hat im Prinzip ihn dafür bezahlt, Inhalte zu machen. Und wenn man diese Möglichkeit ausschaltet, ein Stück weit, ja, also verstummt er dann. Ob das, was er sagt, gut findet oder ob man das gut findet oder nicht, ist das halt immer so ein bisschen eine schwierige Situation. Auf der einen Seite musst du sagen, kein Unternehmen schuldet es ihm, Plattform zu bieten für ihn. Auf der anderen Seite sind wir halt in so einer Welt, in so einer Medienlandschaft, wo dieses keine Plattform bieten sehr nahe an den Bereich Zensur geht. Und von daher, ich kann verstehen, warum Patreon so agiert, weil es geschäftsschädigend für sie ist, solche Leute halt zu supporten oder auf ihrer Plattform zu haben. Ich kann aber auch verstehen, warum Leute ihm zur Verteidigung eilen und das nicht nur, weil sie seine Meinung teilen. Das ist immer am einfachsten natürlich zu sagen, ja, die machen das ja nur, weil sie seine Meinung teilen. Das ist nicht notwendigerweise richtig. Manchmal auch so, dass sie sagen, ich teile seine Meinung nicht. Nur wenn ich allgemein das Konzept Redefreiheit unterstütze, dann hat das halt nur einen Wert, wenn ich die Redefreiheit auch von den Leuten unterstütze, deren Meinung ich nicht ohnehin teile. Hallo Onkel, ich war heute wieder auf [WoW-Herd](#) unterwegs unter einem Artikel, der sich um das Zurücksetzen der fälschlich vergebenen Artefakt Macht aus Insel-Expeditionen drehte, musste ich feststellen. Das gefühlt 80 Prozent der Kommentare von Menschen waren, die dies total bescheuert finden, dass die armen Spieler bestraft werden, obwohl es ja Blizzards Fehler sei. Dieser

Artikel steht aber auch nur vertreten für den Eindruck, den ich mittlerweile durchgängig bei Kommentaren **WoW** betreffend bekomme. Hassend die Leute des Hassens wegen. Ich meine, die obergenannten Reaktionen wäre doch keineswegs Zustimmung oder Applaus, sollte Blizzard eine Handvoll Spieler ihre durch einen Bug erarbeitende 50k AP lassen. Ich glaube sogar, dass exakt die gleichen Leute kommentieren würden, wie unfair das doch ist. Ja, das glaube ich auch. Dass es manche darunter gibt. Alles in allem habe ich einfach das Gefühl, dass unglaublich viele Leute einfach nur noch um jeden Preis etwas Schlechtes schreiben wollen, gerne auch ohne nur ansatzweise zu wissen, was genau passiert ist. Auch hatte ich schon mehr Spaß in **WoW**, aber deswegen muss man nicht gleich alles verteufeln. Hast du einen ähnlichen Eindruck von **WoW** und so weiter? Ich habe die Frage mit reingenommen, weil die in ähnlicher Form jetzt mehrfach gekommen ist, ob ich irgendwie die den Eindruck habe, dass das stellvertretend für die gesamte Community sei oder ist diese Art von Negativität. Und soweit würde ich glaube ich nicht gehen, das zu sagen. Ich weiß auch nicht, ob das bei der Mehrheit der Leute der Fall ist. In dem konkreten Fall, nur um zu erklären, was da passiert ist. Es gab Insel Expeditionen, die für eine ganz kurze Zeit für eine Stunde oder zwei irgendwie gigantisch viel Artefaktmacht gegeben haben. Statt ein paar hundert haben sie zigtausende gegeben. Oder Spieler halt die Möglichkeit hatten, etliche Level auf ihrer Halskette zu überspringen und so weiter und ein paar haben das natürlich massiv ausgenutzt. Ein paar haben festgestellt, dass das geht und haben das dann exploitet. Und Blizzard hat eben gesagt, wir würfeln das jetzt zurück, wir rollen das zurück und bestrafen je nachdem wie exzessiv die Leute das gemacht haben, sie dafür, dass sie diesen Exploit genutzt haben. Was nicht ungewöhnlich ist, was nichts Neues ist, das ist in der Vergangenheit schon passiert. Und ja, ist natürlich auch absolut logisch und legitim. Und warum das ist, habe ich gestern im Stream schon mal erklärt oder je nachdem, wann ihr das Video guckt, vorgestern im Stream erklärt. Wenn du den Leuten nur die Sachen wegnimmst und gar keine Bestrafung auch für das aktive und absichtliche Ausnutzen dieser Mechanik gibst, dann hat es einen positiven Erwartungswert zu betrügen. Also diese Mechaniken auszunutzen in der Art

und Weise, wie sie nicht gedacht sind. Und das will man eigentlich nicht als Entwickler. Man möchte nicht die Spieler so erzählen, dass sie sich denken, wenn ich es mache, das schlimmste was passieren kann ist, ich lande da, wo ich jetzt bin. Das beste was passieren kann ist, ich habe einen riesengroßen Vorteil gegenüber anderen Spielern. Also natürlich versuche ich das, weil mit Glück können sie es ja nicht zurückwürfeln und ich behalte den Vorteil. Gibt es wenige Beispiele für, wenn Sachen massiven Einfluss hatten auf das Gameplay, aber so könnte man dann ja ticken. Deswegen ist halt diese Bestrafung logisch. Ich habe den Eindruck gehabt, dass viele in der Community zunächst mal sehr kritisch waren, als das nicht instant behoben wurde. Da habe ich viel Geschrei gelesen, vor allen Dingen im [WoW](#)-Subreddit, dass Leute sagten, dass Blizzard das doch bitte instant fixen soll, so schnell wie möglich und den Leuten ihr AP wegnehmen soll. Das war mein Eindruck und es ist verständlich der Eindruck, dass man halt sagt, der Vorteil wäre so groß, das sollte relativ schnell behoben werden. Und ich habe nicht den Eindruck gehabt, dass die Spieler in dem speziellen Punkt irgendwie mehrheitlich jetzt nicht sinnvoll das kommentiert hätten. Es mag immer wieder Einzelfälle geben, jetzt gibt es halt diejenigen, die dann sagen, aber das ist doch nicht mein Fehler gewesen, das ist doch Blizzards Fehler gewesen, wozu man nur sagen kann, es ist doch völlig egal, welches Fehler das gewesen ist. Du hast den ausgenutzt, du hast dir damit einen unfairen Vorteil verschafft und deswegen bist du derjenige, der, wenn er das so exzessiv gemacht hat, dass es nicht mehr durch normales Gameplay oder Zufall oder so zu erklären ist, eben dafür eins auf die Finger bekommt. Das ist so der einzige Punkt, den ich lesen kann. Was ich aber auch nochmal herausstellen möchte, ist, dass vielleicht ist das irgendwie falsch angekommen. Ich nicht das Gefühl habe, dass das insgesamt jetzt irgendwie die Community als solche beschreibt oder die Community sich da verändert hätte oder so. Es gab immer solche Leute, die gab es in Classic schon, die gab es in Burning Crusade schon, die gab es eigentlich, keine Ahnung, schon immer. Es kann natürlich sein, dass irgendwie im Laufe der Zeit ein paar Leute dazugekommen sind, weil es immer mehr Leute gibt, die je mehr sich ein Spiel verändert, irgendeinen anderen Zeitpunkt des Spiels als besser erachten als den

aktuellen. Aber auch das ist so eine Entwicklung, die halt nur, keine Ahnung, eine logische Konsequenz ist, dass sich da so eine Base bildet, die so ein kleines bisschen größer wird. Ich glaube aber trotzdem immer noch nicht, dass sie den durchschnittlichen Spieler beschreibt, dass der so eine hohe Negativität hat. Das ist so eine ganz bestimmte Sorte Mensch, die so tickt und die vor allen Dingen mit Unterhalt in die ganz krassen Extreme so tickt. Also es ist ja eine Sache, irgendwie keinen Bock zu haben auf ein Spiel, das ist ja völlig legitim und völlig in Ordnung. Es ist aber eine andere, ein halbes Jahr, ein Jahr oder länger sich in den Foren rumzutreiben und zu versuchen, für jeden Inhalt von etwas, was man ja eigentlich einfach nur sein lassen könnte, einen negativen Dreh zu finden, um sich damit zum Teil natürlich auch ein Stück weit zu profilieren. Das ist halt ein Extrem, das ist so ein bisschen wie bei, keine Ahnung, so ein bisschen Richtung Stalker geht das zum Teil schon. Ich glaube nicht, dass das repräsentativ ist für die WoW Community als solche, um das nochmal klar zu sagen. Ich glaube, dies nach wie vor besteht hier aus Leuten, die einfach Spaß am Spiel haben und haben wollen. Es kann natürlich immer mal sein, wenn diese Art von Spieler sich so ein bisschen zurückzieht, weil sie eben nicht so viel Spaß am Spiel haben und nicht mehr in so großer Menge da ist, dass dann die andere Minderheit eben lauter ist und mehr wahrgenommen wird. Ich glaube, das erklärt die aktuelle Situation vermutlich besser. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Schickt mir weiter so tolle Fragen und Kommentare und Themenvorschläge. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#444: Werbevideo, Diskussionsrunde, SciFi-Technik

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 444 und den Themen Werbevideo, Diskussionsrunde und Sci-Fi Technik. Moin Onkel Barlow, abseits von World of Warcraft ([WoW](#)) ein Thema über Videospieldjournalismus. Die Game Star hat vor kurzem am 21.12.2018 ein Werbevideo zu einem kommenden massively multiplayer online ([MMO](#)) hochgeladen. Link am Ende. Darauf gab es teils starke Kritiken. Schnell überwog zwar das positive Feedback, die Thematik besteht dennoch. Es wird der Game Star Redaktion angeprangert, dass diese nun aufgrund eines solchen Video an Glaubwürdigkeit verliere, denn Journalisten sollten immer neutral berichten und keine bestimmten Sichtweisen oder Werte vermitteln. Damit stimme ich auch größtenteils überein, doch sehe ich in dem Video kein solches Problem. Der Spiel wurde lediglich gezeigt und es wurde erklärt welchen Inhalt es bieten soll. Es gab also kein richtiges Lob oder Vergleiche zu anderen MMOs und es gab auch keine Kaufempfehlung in Anführungszeichen, weil das [MMO](#) free to play sein wird. Darüber hinaus wurde es ganz deutlich als Werbung gekennzeichnet. Jetzt zur Frage, dürfen Videospieldmagazine nicht aus Eigeninteresse Handel und Sponsored Content produzieren oder ist ihnen auch etwas subjektive Berichterstattung gegönnt? Wo sind die Grenzen und wo sollten sie Freilauf haben?

Wenn ich nämlich bei den Kollegen von Game Two reinschaue, merke ich bei jedem Bericht neben der Objektivität immer eine subjektive Note, die man aber im Rahmen des Beitrags deutlich abkoppelt vom Sachlichen. Dort hagelt es keine Kritik dafür bestimmte Sichtweisen zu projizieren. Es sind immerhin auch nur Menschen und ich persönlich habe nichts gegen diese Art von Berichterstattung. Finde es also der Game Star gegenüber unfair, dass sie sich bei kostenlosen täglichen Content nicht mal erlauben dürfen aus Eigeninteresse zu handeln? Ja dieses aus Eigeninteresse Handeln, das klingt ja auch so niederträchtig. Also zu sichern, dass sie das weitermachen können, was sie tun, ist ja auch so ein Nebensatz, aber kommen wir gleich zu. Mir persönlich kommt so der Vibe bei einigen in der Community auf, als würden die Game Star der Community etwas Schulden oder immer alles zurecht machen müssen, sollten sie mal eine andere Schiene fahren, in einem Video sind sie plötzlich scheiße. Das ist leider kein Einzelfall unter deren Videos und erinnert mich etwas ans [WoW](#) Forum. Ok, es ist ein interessantes Thema, glaube ich, weil es für manche mit Sicherheit etwas befremdlich wirkt. Zunächst mal kann man sich sagen, was ist denn überhaupt, also Gaming-Magazine geben ja alle nasenlang Lobpreisungen von irgendwelchen Games von sich. Also es gibt ja tonnenweise Videos, ob nun von Gaming-Magazinen oder von Privatpersonen, wo sie ein Spiel besprechen und es in den höchsten Tönen loben und sagen hier auf jeden Fall 100 Prozent Kaufempfehlung. Wenn ihr mich jetzt fragt und keine Ahnung was Fallout New Vegas ist im Steam, dann wird das ganz ähnlich klingen, wie ein Werbevideo, vermutlich noch besser. Also wird etwas, was ohnehin wahr ist, kritisierenswert, wenn jemand dafür bezahlt wurde es zu sagen? Die Antwort lautet ja, natürlich nein, wird es nicht. Das Problem ist halt nur, dass du es nicht rausfinden kannst, ob er das sagt, weil er dafür bezahlt wurde oder ob er das sagt, weil er es tatsächlich meint. Ist natürlich doof, wenn man Werbung machen will für irgendwas oder ausschließlich Werbung macht, für Dinge, die man sowieso gut findet, dass man dann den Eindruck erweckt, man würde das ganze nur schönreden, weil man dafür bezahlt wurde, obwohl umgekehrt in Schuldraus wird, man lässt sich nur für etwas bezahlen, was man ohnehin unterstützt. Trotzdem glaube ich,

dass die aktuelle Art und Weise, wie das gehandelt wird in Deutschland mit der Werbung vermutlich eine sinnvolle und richtige ist. Dass man sagt, naja, da wir euch nicht zwingen können und da wir es nicht herausfinden können, ob das, was ihr sagt, das ist, was ihr sowieso denkt, wann immer ihr in Form von einer Kooperation über ein Spiel redet, müsst ihr es deutlich als Werbung kennzeichnen, das ist in dem Falle geschehen und alles ist gut. Das Problem ist halt auch, warum zeigen solche Unternehmen und Spielefirmen nicht einfach irgendeine Werbung des Spiels, nehmen irgendeinen Spot auf, suchen sich dafür irgendeinen Sprecher, haben ein bisschen Ingame-Material und so weiter und so fort, zeigen es einfach oder haben ein Spiel, das so gut ist, dass die reine Bemusterung an diverse Gamer, Gaming-Kanäle und so dafür sorgt, dass die das von sich aus besprechen, weil sie feststellen, das ist ein cooles Spiel. Und da ist halt die Antwort, weil sie sich erhoffen, dass etwas, das verdammt ähnlich aussieht zu einem redaktionellen Inhalt, den Eindruck erweckt bei den Lesern oder bei den Zuschauern, dass es sich eben um einen redaktionellen Inhalt handelt und glauben, dass es deswegen für sie mehr Wertigkeit hat. Ich denke mir, was ein großes Problem ist, wenn ich lese, das Wort sowas ist Eigeninteresse, das klingt halt immer so, als säße da irgendjemand, der sich die Taschen dick mit Geld zuschaufeln will. Bei den meisten Gaming-Magazinen, die ich kenne, waren die letzten 20 Jahre alles andere als rosig. Auch darüber haben wir schon mal gesprochen. Wiederum so ein typisches Problem mit dem Aufkommen des Internets und damit dem Abgraben von Zielgruppen auch durch Konkurrenz und nicht durch Konkurrenz-Magazine, sondern durch komplett neue Dinge, wie so etwas wie Foren, wo sich Leute über Spiele unterhalten in der Form YouTube, wo Leute Spiele vorstellen können und so und viele von den Games-Magazinen haben diesen Trend anfangs ein bisschen verschlafen oder versucht zu ignorieren in der Hoffnung, dass er weggeht, um dann festzustellen, das geht nicht. Wir müssen, wenn wir irgendwie den Hauch einer Chance haben wollen, selber ein ähnliches Projekt machen und dann gucken, wie wir damit Geld verdienen können. Und das ist gar nicht so leicht. Es gibt nicht viele Gaming-Seiten, die mal eben schon gar nicht von Magazinen, die mal eben so erfolgreich geworden sind, dass sie damit

Geld verdienen konnten, um auch nur die Redakteure weiterhin bezahlen zu können, professionell an diesen Inhalten zu arbeiten. Ich glaube, GameStar waren lange Zeit die wenigen, also es waren zumindest eine der ersten, die es überhaupt gemacht haben. Ich weiß nicht, ob ihr euch noch an die Zeit erinnern könnt von so zwischen vor 15 und vor 20 Jahren. Ich kann mich da recht gut dran erinnern, weil wir halt mit Giga auch eine Gaming-Website hatten. Und die GameStar, eine von den wenigen deutschsprachigen Publikationen war, die überhaupt so was gemacht haben. Es ist schwer genug, damit so viel Geld zu verdienen, dass du auch nur die Rechnungen bezahlen kannst und überhaupt Profis einstellen kannst. Es gibt auch viele Gaming-Magazine, da ist das nicht so. Da kannst du ja mal anfragen und sagst, du bist ein interessierter Redakteur und dann kommt es ja häufig, ja, also wir zahlen dir irgendwie für ein komplettes Review von einem Game, zahlen wir dir ein paar Euro und du darfst das Spiel behalten oder so. Das ist halt immer so ein Ding, was man halt sehen muss. Die müssen sich halt irgendwelche Einnahmemöglichkeiten schaffen, um überhaupt Profis engagieren zu können, diese Art von Inhalten zu machen. Und ich glaube, das ist es dann auch. Also viel mehr kann man dazu nicht sagen. Ich bin selber nicht so ein Riesen, so ein Riesengroß, ich verteufel das nicht, diese Art von Inhalten. Wenn das klar gekennzeichnet ist, ok, alles cool. Ich bin selber nur nicht so ein Riesenfreund davon, weil ich es auch für mich immer schwierig finde. Wenn an mich jemand herantritt und sagt, ich gebe dir jetzt einen Betrag X und dafür machst du das und das an Inhalten, weil ich mir auch immer denke, wenn das jetzt den Eindruck erwecken soll, dass ich davon hellauf begeistert bin, ist das ein bisschen komisch. Wenn ich nur neutral darüber spreche, gefällt es möglicherweise dem Auftraggeber nicht. Die einfachste Variante wäre zu sagen, wenn du mich für einen Werbespot engagieren willst, also wenn du möchtest, dass ich, Barlow, hier deinen Werbespot spreche, dann kannst du das ja machen. Grundsätzlich, ob ich den jetzt annehme oder nicht ist eine andere Frage, aber du kannst ja gezielt fragen, hier, mach einen Werbespot für mich, aber das ist ja oft nicht. Sollen ja oft diese Dinge sein, die eben in die Richtung Let's Play oder so in der Art gehen. Und ich habe da auch im Stream schon drüber gesprochen,

natürlich der ideale Fall ist, wenn einfach jemand bei einem anfragt, bei einem Produkt, dass man ohnehin gut findet. Das ist der leichteste Fall, dass man sagen kann, das ist ein Produkt, das ich ohnehin kenne und das ich ohnehin mag und dann habe ich überhaupt keine Gewissensbiste darüber zu sprechen. Kann man sich halt nur nicht immer aussuchen, ist halt nicht immer der Fall. Lieber Barlow, mir gefällt dein Format echt gut? Dankeschön. Und deine Meinung zu allen möglichen Dingen, höre ich mir gerne an. Da manche Themen so komplex sind oder du 20 Leute hast, die verschiedene Fragen zu einem selben Thema haben, hast du dir ja schon mal eine Diskussionsrunde überlegt. Zum Beispiel das große Thema Diablo Mobile application (App) oder Azzarid, wo die Leute hinterher nur noch mit dir diskutieren können und nicht nur anschauen und hinterher einen Kommentar schreiben. Würde dir sowas Spaß machen? Gibt es das schon und ich bin nur zu blöd, das zu finden. Nee, gibt es nicht. Noch nicht. Das Problem ist halt immer, wenn ich alleine Videos mache, kann ich mir aussuchen, wann ich das mache. Meistens habe ich so meine feste Produktionszeit, die am frühen Nachmittag ist und das ist halt bei mir, das habe ich schon ein paar mal erzählt, bei mir ist das so ein fester Rhythmus. Morgens schiebe ich auf, trinke einen Kaffee, gehe mit den Hundchen raus, komme ich zurück mit den Hunden, dann streame ich eine Runde bis etwa 2 Uhr und nach 2 Uhr oder halb 3 so ungefähr, nach 2, halb 3. Wenn ich zurück bin von der Hunde-Runde, dann wird BMZ produziert und was sonst noch so ansteht, irgendwie vorbereitet, bis ca. 18 Uhr, 2. Mal abends oder 3. Mal abends mit den Hunden raus und danach dann eventuell noch irgendwie ein Stream oder so. Das ist dann immer die Zeit zwischen 19 und 20 Uhr, wenn ich noch einen Abendstream mache, wo ich üblicherweise die Streams mache. Und wenn das mal nicht klappt aus irgendeinem Grund, dann verschiebe ich halt die Produktion ein bisschen. Manchmal ist es halt so, da hast du irgendwie an dem Nachmittag zu tun, das passt nicht. Dann mache ich halt morgens die Produktion vom BMZ. Jetzt gerade in den Weihnachtsfeiertagen hat sich ja extrem viel verschoben bei mir, dadurch, dass ich gesagt habe, ich will viel und lange abend streamen, waren die Videos, die BMZ manchmal morgens aufgenommen. Manchmal habe ich 4, 5 Stück in Folge aufgenommen über die

Feiertage zum Beispiel, um ein bisschen Luft zu haben und mich bei ein paar Tage gar nicht darum kümmern zu müssen. Und das alles geht nicht, diese Freiheit habe ich halt nicht, wenn Leute beteiligt sind. Nicht nur habe ich die Freiheit, nicht ist es auch viel, viel schwerer überhaupt einen Termin zu finden. Bestes Beispiel ist die Podcastreihe, Podcast ohne richtigen Namen mit Jochen und Etienne. Ich würde ja von mir aus, ich könnte jede Woche eine Aufnahme machen. Ich könnte theoretisch vermutlich jeden Tag eine Aufnahme machen, abgesehen davon, dass wir nicht jeden Tag genug zu bereden hätten, damit man das tun könnte. Aber rein von der Zeitplanung her könnte ich das jeden Tag machen. Mit Etienne und Jochen zusammen einen Termin zu finden, wo wir alle können, klappt im Moment mit Mühe und Not ungefähr alle zwei Wochen. Das sind zwei Leute. Ich stelle dir mal vor, du willst eine Diskussionsrunde machen mit fünf oder sechs Leuten. Das ist natürlich dann ungleich schwieriger. Dort Leute zu finden, die auch Zeit haben, die Interesse haben, das zu machen und einfach mal ein bisschen quatschen, mal so eine Stunde und das vielleicht sogar noch im Idealfall regelmäßig ist halt mega schwierig. Weil jeder immer so ein bisschen was zu tun hat und dann nagelst du dich halt auf einen Termin fest und wenn irgendwas dazwischenkommt und einer fehlt, kannst du, wenn du Pech hast, den kompletten Termin absagen. Mit Glück kannst du sagen, na gut, dann fehlt der und der oder diejenige. Fehlt halt heute, wir machen das trotzdem. Mit Pech ist das jemand, den du vielleicht wegen irgendeiner Expertenmeinung oder so haben wolltest. Dann sprechen wir über Arzeread und haben vielleicht das Glück, irgendeinen Developer mal zu haben. Unwahrscheinlich, aber. Und dann kannst du das Thema komplett knicken. Das ist so das große Problem bei so kleinen Videos wie BMZ ist eines der wichtigsten Gründe, warum ich das machen kann und warum ich das in so einer hohen Frequenz machen kann, nämlich jeden Tag, dass ich die Freiheit habe, das alleine zu produzieren und keinen massiven Produktionsaufwand, der dahinter steckt. Und vieles davon fällt flach. Ich habe schon ein paar Mal drüber nachgedacht, weil es auch ein paar Leute gibt, mit denen ich aus der **WoW** Welt so in Kontakt bin und mal gesprochen habe, bei denen ich es super interessant finden würde, mal deren Meinung zu bestimmten Themen

zu hören. Einfach, wenn ihr auf die Hosting Liste bei mir im Twitch Kanal guckt, da sind ja ganz viele Leute dabei, die ich hoste, die auch **WoW** streamen und sehr, sehr viele aus dem deutschsprachigen Bereich, die **WoW** streamen und Game streamen. Im Prinzip fast jeder von denen wäre ein interessanter Gesprächspartner. Das sind natürlich alles Leute, die so ein bisschen Medien-erfahrung haben, teilweise sogar sehr viele Medien-erfahrung haben und sei es nur eben durch ihren eigenen Streamen und die hohe Kompetenz besitzen und mit denen es interessant wäre zu sprechen. Also vielleicht mal irgendwie läuten wir sowas mal bei einem bestimmten Thema ein, wenn uns das alles so extrem unter den Nägeln brennt. Oh, Entschuldigung, extrem unter den Nägeln brennt. Nur es zum Beispiel regelmäßig zu machen oder so ist schwer. Schwer, schwer. Moin, Barlow. Die Hochschule in Zweibrücken, früher Technische FH, macht nun seit 21 Jahren jedes Jahr vor Weihnachten eine Star Trek Star Wars Vorlesung. Ein Kumpel und ich gehen seit 2002 jedes Jahr hin. Bei denen werden Themen aus den jeweiligen Serien-Filmen aufgegriffen, die technischen und wissenschaftlichen Hintergründe erläutert und dann gezeigt, wie eben diese Themen und Sachen schon in unseren Alltag integriert sind. So zum Beispiel die aus Star Wars bekannten Trikonas, mit denen man funken, moment, mit denen man funken, analysieren, ach so, funken konnte, funken konnte, analysieren etc. konnte. In den 60ern eine unvorstellbare Technik, heute schlechter als jedes Smartphone. Die Vorträge werden auch von echten Professoren gehalten, die ebenfalls große Trek-Fans sind. Also alles echte Wissenschaft und kein rumgenörde aus Oma's Keller. In diesem Jahr ging es um Jediismus und die Macht an sich. Es wurden Jedi-Codex und solche Sachen durchgenommen, aus welchen irdischen Religionen dieser zusammengesetzt ist. In der alten Trilogie beschrieben Jaobi, Van und Yoda die Macht als kosmisches Energiefeld, das alles und jeden durchdringt und umgibt. So fand, ich nehme an das heißt ich, so fand ich es doch sehr faszinierend, dass seit 2012 das Higgs Boson und das Higgs Feld nachgewiesen wurden, tatsächlich auch bewiesen wurde, dass eben ein solches kosmisches Feld tatsächlich existiert, das alles und jeden im Universum durchdringt. Man hat jedoch keine, noch keine Möglichkeit dieses anzuzapfen, es aber aus technischer Sicht sicherlich

möglich ist, es irgendwann zu tun und wirklich zu nutzen. Nun zu meiner Frage, interessieren dich solche Sachen, wie in dem Fall von Science Fiction zu Alltag und vom Mythos zu beweisbaren Theorie oder hältst du davon eher wenig und hast bei sowas nur Interesse? Ja natürlich ist das spannend. Also glaube ich, das ist auch ein Teil der Faszination mit Science Fiction selber, oder? Dass man so ein bisschen das Gefühl hat, so was gibt es jetzt für Techniken in diesem Science Fiction Universum, sowas wie Teleportieren zum Beispiel, ist ja bei Star Trek, wie heißt das da, keine Ahnung, egal, ihr wisst was ich meine und Reisen mit Geschwindigkeiten, die wir uns nicht vorstellen können und teilweise Lichtgeschwindigkeit und Überlichtgeschwindigkeitsreisen oder sowas Simples wie ein Raumschiff, das ein Gravitationsfeld hat, auf dem die Leute durch die Gegend laufen, anstatt einfach nur durch die Gegend zu fliegen. Es ist super interessant und es ist auch für mich auch super interessant, wenn sich die Autoren die Mühe geben zu versuchen, das was sie an so ferner Technik implementieren, in irgendeine Art und Weise rational zu begründen, dass sie sich irgendwas, wenn es natürlich noch so fadenscheinig ist, aber sich irgendwas ausdenken, wo man sich zumindest das Gefühl hat, das hat eine Basis, egal wie entfernt in der Realität, oder bei, jetzt ist jetzt kein Star Wars oder Star Trek, aber bei Jurassic Park zum Beispiel, wo ja die Grundidee ist, dass alte, gefundene DNA benutzt wird, um diese Kreaturen auf Basis von, ich weiß gar nicht, wat, Krokodileiern oder so, irgendwelchen Lebensformen, die es heutzutage gibt, zu reproduzieren. Und das ist super oft für mich auch in diesen Büchern mit der spannendsten Teil, gerade bei Jurassic Park, da nimmt das ja die Hälfte, glaube ich, des ersten Buches ein oder so, dass die erklärt wird, warum und wie und wann und unter welchen Voraussetzungen halt diese Tiere gezüchtet wurden. Es geht aber dann eben noch weiter, dass ich dann überlegt wird, was fressen die denn eigentlich, wo müssen wir die halten, was für ein Klima ist es dort, wie sind die Gehege und diese Gebiete und so weiter und so fort und was muss ich im Nachhinein beachten. Also ich finde das mega spannend, bis hin zu dem Punkt, dass ich sage, das ist manchmal ein entscheidender Teil, ob eine Science-Fiction-Welt Spaß machen kann, mir persönlich und glaubhaft ist, dass ich zumindest das Gefühl habe, hier hat sich jemand

Mühe gegeben, auch in dem Bereich der Geschichte etwas zu erzählen, was in irgendeiner Art und Weise nachvollziehbar ist und nicht einfach nur Magie. In manchen Fällen ist es ja so, dass das, was da als Science-Fiction-Technik vorgestellt wird, im Prinzip Magie ist. Das ist irgendetwas, so eine Black Box, also etwas undurchdringliches, wo man nicht weiß, wie es funktioniert, man sieht nur das Ergebnis, das rauskommt. Und ich glaube sogar, dass Star Trek und Star Wars, wenn es auch nur eine Handvoll Leute gibt, die da ähnlich ticken wie ich, einen Teil ihres Erfolges ja daraus bezogen haben, dass eben manche von den Dingen in einer gewissen Art und Weise für die Zuschauer oder Zuhörer nachvollziehbar sind. Ob ich jetzt persönlich eine Uni besuchen würde, um mir an einem speziellen Tag eine Vorlesung dazu anzuhören, weiß ich jetzt noch nicht. Dafür ist mir das, glaube ich, als Event-Charakter nicht spannend genug, aber wenn es eine Doku dazu gibt zum Beispiel oder diese Vorlesung auch einfach nur mitgefilmt und online gestellt werden, denke ich, das wird ja auch häufig passieren, dann wäre das mit Sicherheit spannend genug, um mir das mal anzugucken. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und seid auch beim nächsten Mal wieder dabei beim BMZ. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Badoch.

#445: M+ Noobfragen, Keine Konversation, 0815-Support

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 445 und den Themen Mythic plus Noob fragen keine Konversation und 0815 support Moment, warum was hier? Hallo Onkel Barlow, war für längere Zeit ein stiller Zuschauer aber ich dachte ich ändere das mal. Kurz zu mir, ich spiele World of Warcraft (WoW) seit Battle for Azeroth (BfA) und das schwierigste was ich, oh das ist ja noch sehr frisch dabei, was ich bis letzte Woche gemacht habe war mit Freunden alle Dungeons of Mythic zu spielen, also Mythic 0. Ich wollte aber schon immer mal mich am Mythic plus versuchen und habe die BMZ Folge mit der L-Gruppe zum Anlass genommen mich mal daran zu setzen. Das hat sehr gut funktioniert, sodass ich über das letzte Wochenende eine plus 7 Motherload geschafft habe. Kein Plan ob das gut, schlecht, normal ist, ist auf jeden Fall nicht schlecht, aber es ist ja mal ein Anfang. Dafür wollte ich mich erstmal bedanken, gerne gerne, hätte wahrscheinlich sonst nie damit angefangen und die Runden mit den Leuten aus der L-Gruppe waren sehr chillig und ich habe einiges über Mythic plus gelernt. Ja also den Dank gebe ich direkt weiter an die L-Gruppe, denn was die machen ist einfach toll, das ist eine super Sache und könnt ihr euch mal angucken, solltet euch mal angucken. Aber um das ganze nicht ohne Frage abzuschließen, hier ein paar kurze Fragen,

Schrägstrich Tipps Anfrage. Als Anfänger in **WoW** würde mich interessieren, wie du die Mechaniken lernst, just by doing oder guckst du dir Guides an? Ja man kann sich Guides angucken, das Problem bei den Guides ist, dass du oft 30 Minuten Guide hast, in dem dir selbst die wichtigsten Fähigkeiten genauso sehr in Nebensätzen genannt werden, wie die eher unwichtigen Fähigkeiten, sodass du im Prinzip zwar eigentlich alles weißt und wissen müsstest, aber dann doch wiederum nicht schlauer bist als vorher, vor allen Dingen wenn du den Guide den Tag vorher geschaut hast und bist dann am nächsten Tag in dem Dungeon drin. Du musst dir im Idealfall nicht nur eines kennen oder möchtest nicht nur eines kennen, sondern alle oder viele. Was viel hilft natürlich ist learning by doing, dass man immer mit einer ansteigenden Schwierigkeit die Sachen macht und halt schnell feststellt, diese Ability ist sehr schwierig und da muss man extrem aufpassen, hier muss ich mir cooldowns übrig behalten, den Weg kann ich nicht machen ohne zu enden und so weiter und so fort. Und was halt immer hilft ist mit Leuten zusammen zu spielen, mit denen man im **WoW** ist, die kurz einfach sagen so hier aufpassen oder bei dem Boss noch mal denkt daran oder nachfragen halt wenn man eine Frage hat. Ansonsten hilft wie gesagt fast immer langsam aber sicher sich in den Schwierigkeiten hoch tasten, weil man dann die Fähigkeiten kennenlernt und wo man sich am Anfang noch denkt, oh die macht ja gar nicht mal so wenig Schaden, ist es dann in höheren Schwierigkeiten eher so, oh die one shot mich jetzt wenn ich nicht aufpasse, also muss ich den cooldown übrig behalten. Gibt es so was wie empfohlenes Itemlevel für die Mythic Plus Level? Mein Charakter ist 372 als Mage momentan und ich würde gerne wissen was man dafür als schwierig ansieht und bei was man sagen würde, na das solltest du schon schaffen. Boah das ist immer so schwer zu sagen, weil du mit 372 gear, ich mit 372 gear oder ein Mythic Spieler mit 372 gear, das könnten unter Umständen sehr sehr unterschiedliche Ergebnisse sein. Ich würde behaupten vom Equipment her, da reicht das locker für 10, vielleicht sogar höher als 10. Die Frage ist ob spielerisch auch nur ansatzweise dafür reicht. Ich schätze mal wenn du noch neuling bist, ist im Moment, 372 gear nicht dein Hauptproblem. Dein Hauptproblem ist die ganzen Sachen zu lernen, die du lernen musst in den

Dungeon und deine Klasse entsprechend spielen zu lernen und dir auch zu überlegen, gibt es vielleicht Gegenstände, gibt es vielleicht Talente und so weiter und so fort. Irgendwas was ich ändern kann, je nachdem was für ein Mythic Plus ich mache, je nachdem was für Affixe es gibt und so weiter und so fort. Drittens ich bin Allianz Spieler, da auch meine Freunde Allianz spielen. Ich lese und höre aber öfters, dass Blizzard die Horde viel lieber hat. Natürlich, das Gras auf der anderen Seite ist immer grüner, weil die Mounds besser sind, genau die Mounds sind alle besser, die sind auch schneller und die fressen kein Gras und die Gebiete sowieso. Würdest du sagen, dass das wieder mal, ja noch kaum gelesen, das Gras auf der anderen Seite ist immer grüner oder kannst du die Kritik teilweise teilen? Ich finde, dass das sehr subjektiv ist, aber man für einzelne Kritik üben könnte. Ich war zum Beispiel nicht begeistert davon, dass BfA sich als Ziel gesetzt hat meinen Stall mit Pferden zu füllen. Weiterhin könnte man sagen, dass die Allianz Gebiete Story einen besser zu den ersten, besser zu den ersten Raid führen sollte. Ja, das ist halt immer so ein Ding. Wenn irgendeine Kleinigkeit einem nicht gefällt, dann wird da mal ein Riesendrama drauf gemacht, weil man braucht ja immer einen Grund dafür, dass man selber nicht so gut gespielt hat oder dass keine Ahnung weniger Allianz-Gilden Boss X oder Y down haben. Ich kann mich gut daran erinnern, dass es eine Zeit lang zumindest dadurch ausgewogener war, dass die Allianz einen racial Trade hatte, der in Player versus Environment (PvP) als so overpowered galt, dass im Prinzip jeder, der in PvP was auf sich gehalten hat, Allianz gespielt hat und dann Menschen, bei denen die Menschen spielen konnten. Dieser Trade wurde immer wieder oder diese Volksfähigkeit wurde immer wieder überarbeitet bis zu dem Punkt, dass Spieler sich gedacht haben, ach nee, jetzt finden wir irgendwie die Horde doch besser, hatte auch damit zu tun, was es natürlich noch an weiteren Fähigkeiten gab, nach der Änderung des Erosystems und so weiter und so fort, sodass die auch noch abgewandert sind und jetzt glauben, dass halt die Horde signifikant besser ist. Ob das nun stimmt oder nicht, ist völlig irrelevant, es reicht, dass es ein paar Leute glauben und dann werden diejenigen, die möglichst gar keine Ahnung haben, immer das nachplappern von denen, die sie für am kompetentesten halten und das

ist halt so ein großes Problem. In der Realität, was die racial Trades betrifft, wenn es jetzt nicht gerade spezielle Bosse gibt, die eine bestimmte Fähigkeit, eine bestimmten Rasse stark bevorzugen, was jetzt wohl bei Gehuun der Fall war, dann sind die Unterschiede so absolut marginal, dass sie für 99 Prozent der Spieler keine Rolle spielen, vor allen Dingen von denen, die die Klappe am weitesten aufreißen. Selbst für diejenigen, für die sie wegen World First eine Rolle spielen, werden die racial Trades nie ausmachen, ob sie World First Kill haben oder nicht. Dafür sind diese Kills einfach viel zu weit auseinander und die Unterschiede viel zu groß ist, dass man sagen könnte, hier irgendwie 0,1 Prozent mehr Damage, das macht jetzt den Braten fett, deswegen legst du den Boss irgendwie zwei Stunden früher oder zehn Stunden früher, das passiert einfach in der Realität viel zu selten, dass das eine Relevanz hätte. Für diejenigen, die am meisten rumschreien, hat es allerdings meistens die geringste Relevanz, weil die überhaupt nicht auf einem Niveau spielen, wo das irgendeine Rolle spielt. Tachchen, mir ist gerade beim Wiederholten schauen von Last of Us No Commentary Let's Play, da ich keine PS habe aufgefallen, Moment, No Commentary Let's Play, okay, verstehe ich nicht, den Zusammenhang verstehe ich nicht. Das ist mir, nee, dass mir ein doch relativ essenzielles Spiel im Endort und ähnlichen Spielen fehlt. Im Spiel kommen immer wieder normale, nicht infizierte Menschen um einen zu töten, so wie in Fallout die Raider. Mir fehlt dort, dass man mit diesen absolut nicht interagieren kann. Es sind normale Menschen, die wieder infiziert sind, noch dass ich deren Basis infiltrierte. Bei diesen Umständen könnte ich es ja noch verstehen, dass die einen einfach nur töten wollen, nicht mal die Chance geben zu reden. Aber beim Durch die Welt flanieren einfach so von einem Zivilisten mit einer Rifle angeschossen zu werden und dann nicht einmal sagen zu hören, hey sorry, wollte keinen Stress mit dir, ich gehe dann mal wieder oder ähnliches, stört mich schon. Ob der NPC dann darauf eingeht oder nicht, also ob der darauf eingeht, Alter, du hast hier also ein bisschen so eine Schreibe drauf, da war nicht viel Zeit übrig zum tippen. Gerade bei Fallout konnte man dann noch Charisma Optionen einfügen, durch die man ihn zu einem Follower machen könnte. Aber bei allen mir bekannten Spielen, wo man aus rein logischer Sicht wenigstens eine

Konversation mit dem männlichen Gehörer versuchen könnte, gibt es diese Optionen. Ich fasse mal zusammen, so jetzt machen wir mal die Kurzversion davon. Es gibt einige Spiele, in denen Leute, mit denen man reden können sollte, gar keine Option haben mit ihnen zu reden. Die greifen einfach nur an und greifen bestimmte Situationen nur an. Kill on sight, sobald sie dich sehen, greifen sie sich an. Und ja, ich kann durchaus verstehen, dass einem das nicht immer Spaß macht, wobei es halt immer wieder auch so Spiele gibt, eben du nennst Fallout, wo man das ein Stück weit mit dem einen oder anderen Trade und mit der einen oder anderen Option dann im späten und auf der ersten sehr späten Spielverlauf so ein bisschen ändern kann. Und ich sehe das, glaube ich, ähnlich wie du, dass ich im Großen und Ganzen solche Situationen eher relativ langweilig finde. Dass man Leute hat, die wirklich nichts machen, außer in jeder Situation feindlich zu sein, selbst wenn es für sie überhaupt keinen Sinn ergibt. Selbst wenn es für sie eine Situation ist, wo sie sich denken können müssten, dass zumindest abhauen die bessere Wahl wäre. Ja, wenn du einen Raider hast, der irgendwie keine Ahnung, ein Messer besitzt und sonst nichts und du läufst da mit drei Menschen oder mit zwei mit fetter Power Armor und dicker Gatling Gun rum, dass es dann überhaupt keinen Sinn ergibt, selbst wenn man Feindliches anzugreifen. Spätestens, wenigstens das sollte irgendwie in den Köpfen drin sein. Und ich kann mir das irgendwie nur so erklären, dass es für Entwickler halt so ist, dass sie dir als Spieler die eine oder andere kämpferische Herausforderung stellen wollen, also von irgendwelchen Banditen oder sonst was, die dich angreifen, ohne direkt eine Fraktion zu schaffen, mit der du tiefere Interaktionsmöglichkeiten hast. Also das ist glaube ich für mich der einzige Grund, wie ich das sehe und wie ich das verstehen kann. Ob das jetzt gut ist oder ob man nicht zumindest irgendwie die Möglichkeit haben sollte, in gewissen Situationen durch gutes Zureden oder durch Drohungen zumindest einen Kampf abzuwenden. Ich überlege gerade, ob das so leicht zu sagen ist, weil man möglicherweise möchte, als Developer, dass du zumindest eine gewisse Anzahl von Kämpfen unausweichlich hinter dich bringen musst, die auch ein zufälliges Element haben und nicht nur plotbasiert sind, damit du das Gefühl hast, in dieser Welt immer einer Bedrohung ausgesetzt zu sein. Nur kann jetzt

jeder sagen, naja gut, aber das könnte doch an sich auch zufallsbasiert zutreffen, dass es halt dann eben den einen oder anderen von denen gibt, der immer angreift und andere wiederum, die das nicht notwendigerweise tun. Ist eine interessante Frage und wird natürlich umso interessanter, je mehr Fraktionen es in Spielen gibt. Was ich bei Fallout halt klasse fand, ist, dass es gewisse Konstellationen gibt. Wenn man sich X oder Y anschließt, dass da eine andere Fraktion feindlich wird und man denen im Spiel nur als Gegner begegnet und in dem nächsten Playthrough macht man etwas anderes und plötzlich sind die Freunde oder zumindest neutral und haben auch Quests und so. Wobei man sich da natürlich mit unterfragen muss, woher zu Hölle, außer weil es gerade im Spiel bei mir eine Flag anders gesetzt wurde, wissen die, ohne dass es irgendeine Art von Konversation gab, gerade von meinem Tankstellenüberfall, weil ich es da teufel war, der drei Minuten vorher stattgefunden hat und der Grund ist, warum sie jetzt feindselig ist. Das sind halt auch immer so ein paar Sachen oder diese Karma-Geschichten oder so, wo du dich halt fragen musst, okay, warum reagiert der jetzt negativ? Der reagiert jetzt negativ, weil es bei Fallout 3 gab es, das glaube ich noch, bei New Vegas weiß ich gar nicht, ob das da noch eine Rolle gespielt hat, weil ich irgendwo anders irgendwas gemacht habe, was meinen Karma-Wert gesenkt hat und deswegen bin ich jetzt für ihn irgendwie unabhängig davon, wie ich mich verhalte. Ein feindliches Ziel. Eballo, da ich inzwischen auch bemerkt habe, dass du nicht nur über [WoW](#) redest, hier eine Frage, die ich mir gestellt habe. Hat Fortuna verdient gegen Dortmund gewonnen? Ja, auf jeden Fall. Mir ist es aufgefallen, dass ich mich recht häufig mit dem Support von Firmen auseinander, setze ich häufig mit dem Support von Firmen auseinander, okay. In den letzten Tagen waren es besonders die Foren von [WoW](#) oder auch der Amazon Support über den Live-Chat. Wenn man eine Frage hat, wird man zunächst oft mit einem 0815 Standard, Copy und Paste Text abgespeist. In meinem Fall, ich wollte wissen, ob ich bei Amazon Books ein Buch tauschen kann, da ich nur ein Buch pro Monat ausleihen kann, ist jedoch erst zu spät bemerkt habe. Als Antwort im Live-Chat bekam ich erstmal die Bedingungen, mit welchem Tarif man was machen kann. Das ist mir schon recht häufig passiert und besonders nervig

ist dies, wenn man zum Beispiel bei Riot Games ein Ticket erstellen muss, nach dem man geschrieben hat. Das beantwortet meine Frage jetzt aber nicht im geringsten, wieder ca. 12 Stunden, in Klammern Minuten, auf eine neue Antwort warten muss. Also 12 Minuten oder Stunden, das ist schon ein großer Antennenunterschied. Nun die Frage, denn du wahrscheinlich älter und weiser bist als ich, sollten solche Texte von den Firmen überhaupt entsandt werden? Ich habe mindestens 20 mal so einen Text bekommen, wobei mir dieser nicht einmal geholfen hat. Unter anderem, weil ich den Support anschreibe, sowieso im Internet nach einer Problemlösung gucke und dieses Text dort dann auch finde. Sollten solche Texte von den Firmen verboten werden? Beziehungsweise das Nutzen dieser vom Support? Erste ganz einfache Antwort nein. Die zweite Frage ist, wieso zur Hölle hast du so häufig mit dem, alleine schon wenn du schon 20 mal so einen Text bekommen hast, wie oft hast du deinen ersten Support benutzt? 100 mal oder so? Wenn jemand sagt, dass er so unglaublich oft den Support benutzt, stellt sich mir halt die Frage, wie viel Mühe hat er sich überhaupt gegeben ein Problem zu lösen? Ist ja eine berechtigte Frage, wenn ich sage, ich habe in meinem Leben vielleicht insgesamt 20 mal Kontakt mit einem Support gehabt und das immer nur bei Problemen, wo ich absolut nicht weiterkam und andere sagt, ich habe das, habe so oft im Jahr Kontakt mit einem Support, dann unterscheidet uns ja was. Wahrscheinlich nicht, wie häufig uns Probleme passieren, das wird vermutlich sehr ähnlich sein, sondern wie wir an die Probleme rangehen und wie wir versuchen, sie zu lösen. Das heißt, ich würde mal davon ausgehen, dass du mit wesentlich geringfügigeren Problemen, die du viel leichter lösen könntest, häufiger beim Support bist. Wäre die logische Erklärung dafür, warum du so viel häufiger beim Support bist als andere? Und ja, absolut, es ist logisch richtig und wichtig, dass viele Fragen mit Copy- und Paste-Texten beantwortet werden. Ich will jetzt gar nicht in das Detail gehen, was für Auswertungen Support-Mitarbeiter über sich ergehen lassen müssen, ihre Effizienz betreffen. Das mag je nach Firma unterschiedlich sein, es mag welche geben, die das nahezu gar nicht messen, aber es gibt andere, da wird gemessen, welche Reaktionszeiten du hattest, wie oft du wie schnell den Kunden unmittelbar mit einer Frage helfen konntest,

wie lange es im Mittel gedauert hat, wie oft die Kunden anschließend gesagt haben, das hat mein Problem behoben und so weiter und so fort. In vielen Fällen, um nicht zu sagen in den meisten Fällen, ist es dann auch so, dass die Support-Mitarbeiter mit mehreren Kunden gleichzeitig sprechen, weil der Kunde natürlich auch immer wieder ein bisschen Zeit braucht, um weitere Rückfragen zu formulieren, sein Problem zu schildern und so weiter und so fort, gerade wenn es ein schriftlicher Support ist. Und das ist natürlich Zeit, in der ein Kundendienst-Mitarbeiter ja quasi auf der faulen Haut sitzt nach Denkwiese von dem einen oder anderen Arbeitgeber, also die er sinnvoller nutzen könnte und deswegen müssen sie teilweise mit mehreren Kunden gleichzeitig arbeiten. Aber diese Copy- und Paste-Häppchen gibt es nicht ohne Grund. Die gibt es deshalb, weil sehr häufig Fragen sich sehr sehr leicht beantworten lassen. Und ich stelle das auch fest, ich meine, ich habe natürlich keinen Support oder so, aber ich kriege zum Beispiel sehr häufig Fragen gestellt, auch im Twitch-Chat und so weiter werden häufig Fragen gestellt, die sich super leicht beantworten lassen. Ich kriege super häufig Fragen gestellt, die beantwortet werden würden, wenn derjenige einfach nur in die Infobox unter dem YouTube Video guckt. Da wird nach irgendeinem Link gefragt und der ist unter jedem Video gepostet. Und so was passiert natürlich auch im Support extrem häufig, dass Fragen gestellt werden, die so offensichtlich sind und so leicht zu beantworten, dass wenn du dir die das FAQ alleine durchgelesen hättest, du schon die Antwort wüsstest. Und das ist wichtig, dass die mit solchen mit solchen Arten und Weisen von Texten beantwortet werden, weil ansonsten der Support sich gewaltig in die Länge ziehen würde. Dann würdest du nämlich nicht teilweise drei Minuten warten, sondern 30 Minuten. Wenn jeder einzelne Kunde oder jeder einzelne der Support haben möchte, für jede einfache Frage, die sich leicht mit einem einfachen Satz beantworten ließe, in drei, vier, fünf Minuten Gespräch mit einem mit einem Mitarbeiter kommen würde, würde jeder andere umso länger warten müssen. Und das ist nicht notwendigerweise das, was du willst, um nicht zu sagen, das ist meistens nicht, was du willst. Kannst du sagen, ja, da können sie doch zehnmal so viele Leute einstellen für ein Support. Mag sein, dass es für manche Firmen geht, für

manche allerdings nicht. Du hast halt nicht immer ein unlimitiertes Budget, wie viele Support-Mitarbeiter du für irgendwas haben kannst. Und selbst wenn du es hättest, müsstest du es vermutlich irgendwo anders abknappen. Also es ist gut, dass es das gibt grundsätzlich mal. Du hast natürlich dann immer den Fehler, ja, Fehler zweiter Art, dass du jemanden hast, dessen Problem nicht dadurch behoben wird. Und was möglicherweise im schlimmsten Fall der entsprechende Mitarbeiter hätte sofort wissen können, hätte er genauer hingehört. Das ist der schlimmste Fall, weil wenn jemand nicht genau aufpasst und deshalb eine falsche Antwort oder eine unzureichende Antwort gibt, ist das besonders ärgerlich. Was ich allerdings häufig feststelle ist, das heißt häufig, feststelle, wenn mir nicht geholfen werden kann im ersten Level von Support, dann meistens nicht, weil die Mitarbeiter nicht hinhören, sondern weil sie schlicht und ergreifend die entsprechenden Kompetenzen nicht haben. Entweder nicht wissen können, was der Fehler und damit die Lösung ist oder vielleicht wissen, was Fehler und Lösung ist, aber nicht die Berechtigung haben, das Problem zu beheben und es deshalb es skalieren müssen. Also ja, kann ärgerlich sein und in Extremfällen kann es richtig nervig sein, vor allen Dingen, wenn dir komplett falsche Antworten dann gegeben werden, wenn du zu Stufe 2, 3, 4 höher eskaliert wirst. Solche Situation habe ich auch schon gehabt. Ich habe mit meinem 1&1 Kundendienst das Problem gehabt, dass ich irgendwie ständige Abbrüche der Leitung hatte und bin dann irgendwie vom First Level Support zum nächsten Level, zum nächsten Level, zum nächsten Level gekommen. Keiner hat mir geholfen. Im Endeffekt war die Lösung in einem League of Legends Forum und hatte irgendwas mit der IPv4, IPv6 Umstellung zu tun. Ein Problem, wo dort schon etliche Leute davon berichtet haben und wo ich mir dachte, dass es erschreckend ist, dass so ein Kernproblem, was vielen Leuten passieren muss, wovon ich sogar glaube ich von Jochen, der damals auch 1&1 hatte, gehört hat, dass er ein ähnliches Problem hatte, dass die Lösung für dieses Problem niemandem im ganzen Hause bekannt ist, etwas, was deren Nutzung, deren Dienstes massiv einschränkt, dass die Lösung also nirgends bekannt ist. Das ist super mega ärgerlich. Oder wenn dir halt Support-Mitarbeiter, und das war auch neulich die Geschichte, habe ich auch

lang und breit erzählt, bei Sky, bei detaillierten Fragen zum Produkt schlicht und ergreifend falsche Antworten geben. Wenn du halt sagst, könnt ihr das Auto auch in rot liefern und Support sagt, ja, können wir, und der nächste sagt, ne, das gibt es nur in schwarz. Sowas ist halt auch super ärgerlich. Aber wenn es nur darum geht, vorgefertigte Texte zu bekommen, allgemein ist das nicht schlimm. Im Gegenteil ist es eine sehr gute Sache, dass das existiert, weil es die Geschwindigkeit, mit der der Support funktioniert, extrem senken kann, erhöhen kann, die Geschwindigkeit erhöhen kann, also die Zeiten, die man warten muss, senken kann. Es ist halt dann immer blöd, wenn du eigentlich klar genug gemacht haben solltest, dass dir diese Art von Information nicht mehr hilft. Dann fühlt man sich natürlich ein bisschen verarscht. Ja, wenn du irgendwie erzählst, dass du ein Rechner hast und hast irgendwie Probleme mit deiner Internetverbindung, hast schon irgendwie an deinem Router alles gecheckt, hast geguckt, ob die Verbindungen funktionieren, hast gecheckt, ob es das WLAN sein könnte, das kaputt ist, hast andere Geräte im Haus, die funktionieren, und dann sagt dir der Mitarbeiter, ist ihr PC eingeschaltet, dann denkst du dir halt, hast du überhaupt zugehört, was ich gesagt habe. Aber ansonsten muss ich sagen, ist das allgemein für mich nicht dramatisch. Ich hatte ein bisschen, nicht gehofft, aber erwartet, als ich diese Frage gelesen habe, dass das Geschrei wieder losgeht, denn das habe ich auf Reddit neulich die Tage gelesen, ob Blizzard [WoW](#) Head empfehlen darf in seinen Antworten. Denn auch da hätte die Antwort gelautet, Kurzversion, ja dürfen sie, lange Version, machen wir dann vielleicht doch ein andermal. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen, bitte, bitte weiter so, denn nur mit diesen Fragen kann ich die BMZs machen und es macht mir viel Spaß. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#446: Blind Progress Race, Klarheit schaffen, Questgegenstände

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 446 und den Themen blinded progress race Klarheit schaffen und Quest Gegenstände und bevor ich vergesse ich habe gar nicht mehr so viele Fragen im Moment von euch also ich nehme fast alles rein was am Tag vorher oder so reingekommen ist wenn ihr also Fragen habt gerade so im Hinblick Ende des Jahres nächstes Jahr und so weiter und sofort jetzt ist ein super guter Zeitpunkt hier zu stellen ich glaube einige von euch sind auch zurzeit unterwegs und schauen vielleicht mal entweder gar nicht rein oder zwischendurch mal wenn ihnen langweilig ist vielleicht gar nicht an einem Rechner wo sie bei YouTube in den Kommentaren was posten aber wenn ihr welche habt her damit können wir gut gebrauchen Klaus Wolfsberg bester Name hallo Barlow hoffe du hattest einigermaßen erholsame Feiertage ne das Gegenteil von erholsam aber es hat Spaß gemacht trotzdem meine Frage bzw Idee kam mir während ich den old year progress verfolgt habe da ich das überraschend spannend fand mir ging durch den Kopf dass es interessant wäre wenn die Topgilden Content spielen würden der vorher in keiner Form verfügbar war also der Zwischenschritt

auf dem ptr beziehungsweise der normal schrägste heroic (HC) release wegfallen würden und somit gezwungen sind sich die mechaniken der kämpfe Schritt für Schritt zu erarbeiten vergleichbar wäre das zum Beispiel mit dem blind race von diversen super mario maker leveln bei awesome games dann quick 2016 bei dem 2 teams mit guten super mario spielern vor unbekannte level gesetzt wurden mir ist bewusst dass bosskämpfe innerhalb von World of Warcraft (WoW) deutlich komplexer sind und mehr arbeit erfordern natürlich hat auch der ptr als mittel der qualitätssicherung auf jeden fall seine daseinsberechtigung und das gear aus dem HC content ist beim balancing für mythic auch relevant das ganze müsste im endeffekt auch nicht content sein der live geht sondern könnte einfach nur ein PvE race zwischen zwei top gilden werden wobei dann ja wieder die frage ist ob sich der aufwand ob es den aufwand rechtfertigt und zum anderen müsste blizzard da für mindestens 40 leute schrägstrich zwei gilden ranholen würde mich interessieren was du von der idee hältst also grundsätzlich finde ich die idee schon sehr spannend zu sehen wie wie gilden einen bestimmten progress angehen würden den sie noch nie gespielt haben und der bis zu dem zeitung unspielbar war einfach nur um zu wissen wie schnell begreifen die irgendwie was was was für mechanik nutzen die schreiben sich die spellnamen auf und schreiben die die die abstände von fähigkeiten mit und so weiter und so fort oder wie funktioniert das ich glaube nur dass mit abstand größte problem ist die zuverlässigkeit von komplexen encounters gerade wenn sie irgendwelche interessanten und neuen mechaniken beinhalten sollen was ja nicht immer der fall ist aber manchmal der fall ist und die hoffnung dass das stabil läuft ohne dass in irgendeiner art und weise der ein oder anderen riesen nachteil oder vorteil daraus hat oder das ganze überhaupt nicht spielbar ist oder viel zu einfach oder viel zu schwer ist da sind halt die die ganz ganz großen probleme die ich sehe das passiert jetzt im teil sogar noch bei getesteten encounters bei getesteten encounters gibt es ja immer noch die situation dass die so schwer sind dass die im prinzip rechnerisch mehr oder minder nicht schaffbar sind und dann erst nach dem ersten hotfix überhaupt gelegt werden können oder den umgekehrten fall das war bei ilginow glaube ich mit fixo dass er eigentlich so gedacht war dass er in

mehreren phasen gespielt werden kann ich mich aber erinnern kann das glaube ich sogar unser first kill noch damals nur mit einer herz schräg durch hirn was immer das da ist bei ilginow phase gespielt wurde so dass im prinzip ja der gesamte encounter anders funktioniert und zu leicht war und sogar auf schwere gestellt werden musste ich glaube das ist das größte problem und genau wie du es sagst die komplexität ist da die schwierigkeit denn würde blizzard ohne weiteres encounter so testen können dass da ja sie auf alles vorbereitet sind und dass sie dann komplett backfrei ablaufen dann würden sie das tun es ist ja nicht so dass sie das nicht wollen dass sie zu faul sind oder sonst was sondern dass du so viele eventualitäten berücksichtigen muss was die verteilung von klassen abilities die arten und weisen wann und wo und wie damit spikes und peaks gefahren werden wo zum teil vielleicht sogar mit ads irgendwelche CCs benutzt werden die zusammengekriegt und so weiter und sofort dass es nicht mehr in einem vernünftigen ramen testbar ist dafür sind einfach gibt es nicht genügend leute auf der welt die das tun könnten und ich glaube das ist das große problem das klingt toll erstmal könnte aber so wahrscheinlich nicht funktionieren wenn überhaupt kann was ich mir vorstellen könnte wir halt dass man so ein baukasten system hat wo man jegliches element des baukastens testen kann und dann die leute drauf los lässt nur dann ist es halt auch nicht mehr spannend weil du dann als als gilde die in den boss zum ersten mal siehst halt dann irgendwann sehr schnell weiß welche baukasten elemente gibt es Auktionshaus (AH) es gibt fluch AH es gibt ein hieldi baff okay es gibt au es gibt meteor und so weiter und sofort und so weiter und so fort und ja dann ein größteil dieses schwannungsfaktors weg geht und das was du beschrieben was ich kenne ich jetzt bei diesen mario dings nicht so aus aber ich nehme auch an dass das baukasten baukasten prinzip ist dieses maker dass man halt usern die möglichkeit gibt damit dinge zu erstellen aber dieses gesamte das gesamte marco konzept sehr sehr gut und sehr sehr ausführlich getestet wurde oder bei renn spielen wenn du rennsiele hast hast strecken elemente die du testen kannst da gibt es halt nicht mehr viel was schiefgehen kann die leute können rausfliegen die können runter fliegen und so weiter und sofort aber grundsätzlich weißt du halt jedes element dieses spiels kenne ich bereits und

das ist halt bei 20 mannen countern dann doch ein bisschen was anderes thema blizzard soll bei **WoW** endlich klarheit schaffen so jetzt haue ich mal auf den tisch und dann dann ist hier unser unser kleiner hirsch aschenbecher mit dem glöckchen am stammtisch der wackelt jetzt hallo onkel Barlow nachdem ich mit diesem clickbait titel hoffentlich deine aufmerksamkeit erlangt habe wollte ich hätte sie auch so erlangt und wir haben nicht so viele fragen dass ich sie nicht gelesen hätte sonst deine meinung zum thema transperenz bei **WoW** wissen konkret stellt sich mir die frage wieso blizzard den PvE spielern nicht mehr hilfsmittel an die hand gibt um ihre klassen bis zu was ist back kennenzulernen ich könnte jetzt zum beispiel kleine tutorial kämpfe auf max level forst ich könnte mir kleine tutorial kämpfe auf max level vorstellen um die grundlegenden rotationen prioritäten und skills zu zu erlernen du meinst so was wie den target dummy oder die feuerprobe zum beispiel in der class hall wie in liden ohne adams schrägste gals hat man eigentlich keine möglichkeit einzuschätzen ob man die richtigen skills in der richtigen reifolgen uns naja du kennst also du kannst ja angucken wie lange du brauchst und boss zu kühlen oder ist ja schon möglich und mobs zu kühlen auch ich kann mir vorstellen dass es viele gelegenheits spieler abschreckt sich durch eine textwand zu lesen oder adams rauszusuchen ok verstehe ich nur wenn jemand so gelegenheits spieler ist dass er sich nicht mal einen additional enemy (Add)-on raussuchen will warum sollte ihn jetzt im speziellen interessieren was jetzt der absolut optimierte damage per second (DPS) ist was ja nur für die für die wirklichen hardcore spieler wirklich eine relevanz hat auch sollte man im spiel erkennen können welches item einem weiterhilft dank als erite trades ist nun nicht mal das item level mehr ein zuverlässiger indikator war es noch nie man kann es sicher über adams lösen rotation helper hattest du ja erst als thema oder adams für stade weights aber eigentlich wäre es doch die aufgabe von blizzard und sollte nicht zu schwer zu realisieren sein oder sehe ich das falsch ich glaube schon kommen wir gleich zu und als wünschenswert aber vermutlich technisch schwer umsetzbar fände ich eine zusammenfassung des letzten inhalt dns sowie rates und nur als persönlicher bericht ohne vergleich mit anderen spielern hier würde man halt eine einschätzung bekommen wie der schaden

war unter berücksichtigung vom item level und als relative note also zum beispiel gut durchschnittlich sollte verbessert werden oder ähnliches als auch ob mechaniken sauber gespielt worden oder bonusaufgaben übernommen wurden zum beispiel kicken bestimmte spells oder ähnliches ich denke wenn **WoW** selber mehr möglichkeiten im spiel schaffen würde würde sich die zahl und das niveau der spieler für den endgame content erhöhen was eigentlich auch im interesse von blizzard wäre das ist eine frage wäre ist das aber ok aber vielleicht sehe ich das zu naiv und du kannst mir deine meinungen aufzeigen woran es an meiner idee krank beziehungsweise ist blizzard nicht umsetzt denn es wäre leicht denn wäre es leichter sie es vermutlich schon getan aber es sind glaube ich ganz viele gründe also es sind ganz viele gründe du hast die einschätzung du möchtest ein spiel möglichst effektiv spielen und möchtest deshalb möglichst die tools haben um das zu tun und du möchtest nicht nur das denn du hast ja diese tools um das zu tun du möchtest dass das spiel die auch noch diese tools gibt und da glaube ich stimmen dir sehr viele entwickler einfach nicht zu die sagen nicht dass das die aufgabe des spiels geschweige denn der entwickler ist dir diese tools zu geben weil du ein stück weit bei einem bei einem massively multiplayer online (**MMO**) oder bei einem role-playing game (**RPG**) allgemein ihr auch so ein bisschen diesen effekt haben möchtest es naja also ich will nicht sagen ich will nicht wieder die von der von der black box sprechen also es geht irgendwas rein es kommt irgendwas raus in der prozess ist und durchdringlich und unverständlich aber zumindest möchtest du nicht in excel spreadsheet spielen sondern das spiel falls du verstehst worauf ich hinaus will du möchtest wissen ich habe hier ein zauber der macht schaden ok der ist super der ist wichtig für mich das sagt das spiel ja auch und anderen der auch super mega wichtig ist und so weiter und sofort aber was jetzt irgendwie phasen optimiert je nach resistenz des gegners und abteil am boss die perfekte rotation der der abilities und skills und so weiter ist ist etwas von dem das spiel glaube ich nicht möchte und die entwickler nicht möchten dass es dir in form von so einer besten liste oder sonst was angezeigt wird zumal die einen ganz ganz vielen fällen mit viel viel vor sich zu genießen sind spiel also tun als hätten sie eine mathematische auflistung von dem erlistung von dem was am besten

ist sind sie ja zum beispiel als DDs nur die DPS auflistung da wird jetzt auch sie hape erst und mit den geist ignoriert allein schon wenn wir die versatility sted nehmen die wird ja komplett ignoriert dass sie eine defensive komponente hat die defensive komponent hat aber keine wertigkeit von null wir spieler machen es uns nur einfach und sagen naja es ist ja ein damage dealer der soll er in erster linie damage machen das ist richtig soll er in erster linie aber nicht die wahl habe von dem damage der 20 prozent weniger schaden bekommt dann kann das in vielen fällen die bessere wahl sind auch wenn er ein prozent weniger schaden macht also wir vereinfachen uns ja sehr sehr vieles auch wenn wir tools benutzen wie sim craft und so weiter und sofort dann geben wir bestimmte parameter ein und sagen fast immer der default ist der patchwerk boss der sich nicht bewegt sechs minuten kampfdauer und so weiter und sofort wir haben 100 prozent abteilen in ihm und so weiter und so weiter und so weiter und so fort auch das ist ja nicht immer uneingeschränkt das was optimal wäre also der der teil ist natürlich es ist schon mal unglaublich schwierig dir irgendwelche tips zu geben was du mit deinem equipment machst ohne ganz präzise zu wissen wofür du es jetzt an welcher stelle brauchst und selbst wenn du weißt du brauchst das extrem viel für x oder y ist halt die frage ist das denn der flaschenhals also wenn jetzt keine ahnung rasten hast du danken und da ist irgendwie 99 prozent trash kämpfe drin da mussten sagen okay ich optimiere jetzt auf die trash kämpfe was aber wenn der einzige punkt an dem es scheitert nicht die 99 prozent trash kämpfe sind sondern die eine ability vom ein boss die dich one shottet dann macht es halt keinen sinn auf die trash kämpfe zu optimieren wenn du den rest nicht schaffen kannst und so weiter wo ich absolut d'accord gehe ist dass wenn dir abilities gelistet werden im spiel dann sollte dort zumindest optional so transparent wie möglich stehen was sie tun also so eine so eine so eine fähigkeit und tooltip wie hat eine chance 1000 extra damage zu machen ist eine frechheit das ist wirklich eine absolute frechheit weil das kannst du dir schenken so ein tooltip da kannst du auch sagen macht manchmal irgendwas es ist auch so absurd zu sagen dass es 1000 oder 1240 damage macht oder die chance zu nennen mit der es das tut also diese teile finde ich halt nervig dass das sollte ich mir nicht zusammen glauben müssen und

ich finde es auch ganz gut wenn wir seit immer sehr transparent halten würde wie genau spielmechaniken funktionieren und das ist ein großes problem weil spiele hersteller sich immer denken ich muss das aber geheim halten denn das ist ja das womit ich mein brot verdiene wenn ich jetzt alle meine mechaniken 100 prozent offenbare könnte die einer klauen ist natürlich insofern illusorisch als dass sowieso leute selbst ohne wirtschaftliches interesse sich da schon klauen und reverse engineeren also aus dem fertigen produkt auseinanderschrauben wie wohl die eigentlichen mechaniken sind denn sonst würde so was wie sim craft nicht existieren existiert ja nur deshalb was ich spieler die mühe gemacht haben jede einzelne mechanik so weit zu zerlegen dass sie genau beschreiben können wie sie funktioniert also den teil würde ich persönlich auch bei entwickeln bevorzugen weil es sowieso gemacht werden wird und weil diese information sowieso veröffentlicht werden dass man zumindest sagt wir geben euch so präzise denjenigen die es wollen geben wir so präzise wie möglich information in irgendeinem wiki in irgendeinem keine ahnung was es gibt so dokumentation und so weiter und sofort und damit diejenigen die spaß daran haben an solchen fragen rum zu vorwerkeln wie funktioniert was wie funktionieren die prox und die prox wahrscheinlichkeiten da so ein bisschen nachlesen und nachgrübeln können und optimieren können und im spiel glaube ich ich glaube nicht dass das auch nur ansatzweise gut funktionieren kann oder den zerg erfüllt den es erfüllen sollte die leute haben im moment schon probleme selbst diejenigen die sich dafür zu also zu interessieren scheinen die vielen einschränkungen zu verstehen die für die tools gelten die sie benutzen oder für die guides die sie lesen das stelle ich zumindest immer wieder fest dass leute irgendwas aus guides nach plappern und dann sagst du aber deine die voraussetzung für das was du gerade anwendest ist ja gar nicht gegeben dieser guide ist ja für eine völlig andere situation gegeben das was du mir gerade erzählt oder das was du gerade optimiert hast und wo du alle anderen als idioten bezeichnet hast die die falschen in deinen augen oder in deinen worten stats benutzen ist ja etwas was du für einen singletarget brauchst was wir gerade machen sind kämpfe die nahezu nur aus au bestehen also interessant ist es in game glaube ich mir wird es ausreichen wenn die tooltips vernünftig

sind und wenn es irgendwo extern außerhalb des spiels in dokumentation gäbe mit der begründung dass ich das gefühl habe dass es ansonsten dass du halt mehr ein mathematisches spiel spielst als ein RPG und ich glaube dass das viele viele spieler eher irritieren abstrecken ja verwirren würde als dass es ihnen jetzt spaß machen und helfen würde was schon ok ist ist diese richtung weiter zu denken dass man solo versuchen sollte seine klasse kennenzulernen und das hat ja nicht immer sich so extrem durchgesetzt es gab die feuerprobe ich habe es jetzt lange nicht mehr gemacht die war ganz cool es gibt taget damit sie sind da taget damit die sind auch ganz cool aber warum kann man zum beispiel nicht im taget damit sagen so du hast jetzt so und so viel hp und ich habe so und so viel zeit und jetzt kann ich versuchen dich zu besiegen oder so ja irgendwas in die richtung dass man hat tatsächlich auch ein feedback bekommt außer nur auf dem damit rumzuschlagen ohne dass man DPS tool aktiv haben muss wobei diese art von tests ja sowieso sehr unzuverlässig sind hallo Barlow deine meinung ist gefragt questgegenstände mit abklingzeit ein geschenktes himmels oder direkt aus der hölle für mich ganz klar aus der hölle es gibt sie seit classic und sie sind nicht wegzubekommen ein beispiel hierfür ist die quest in nasmir bei der man leichen verbrennen muss wie bei diesen quests bekomme ich immer wieder wut auf alles und jeden wer auch immer das gemacht hat war ein absoluter sadist das war natürlich eine scherzfrage von dir aber ich finde das insofern ganz lustig als dass ich mich darüber auch schon mehrfach aufgeregt habe ich finde also die krönung ist die kombination aus einer abklingzeit von dem quest gegenstand einer kastzeit oder channelzeit besagten gegenstandes die unterbrochen wird von schaden und der notwendigkeit irgendwelche ziele anzuvisieren die relativ hoch in weiter entfernung am himmel irgendwo rumfliegen während man in mobs drin steht das ist so die krönung an quest und bonus punkte für diejenigen ich weiß es selber nicht die mir sagen können was die längste abklingzeit von dem quest gegenstand ist ich meine mich erinnern zu können quest gegenstände gehabt zu haben die 30 sekunden abklingzeit haben und jetzt nicht abklingzeit also in form von das gibt es auch totem aufstellen müssen und dann daneben stehen und das totem hält 30 sekunden und klingt danach 30 sekunden ab das ist ok davon

gibt es auch einige quests sondern wirklich benutzt waren gegenstand den du sechs mal benutzen muss oder so und er hat zwischendurch 30 sekunden wenn ihr so eine quest findet verlinkt die mal in den kommentaren oder ja also am besten in den kommentaren verlinkt man zumindest sagen welche quest das war keine ahnung steinkrallen gebirge xy weil ich glaube dass es da echt einige sehr sehr fiese varianten gibt und warum es die noch und in der form gibt ich weiß es ehrlich gesagt nicht so ganz genau dass man sagt irgendwie um bugs zu vermeiden hat das ding global cooldown (GCD) also in global abklingzeit von der sekunde oder anderthalb völlig verständlich aber warum manche dann 10 sekunden haben müssen oder so keine ahnung erschließt sich mir auch nicht so das soll es gewesen sein für heute meine lieben ich danke euch fürs zuhören und erinnere noch mal daran ich habe ganz viel luft für viele neue fragen wobei ich vermutlich am 31.1.12. also an silvester und an neujahr so ein bisschen so rückblick ausblick themen machen werde zumindest wenn nichts anderes in die in die kehre kommt in diesem stille macht es gut und tschüss sagt euer onkel Barlow

#447: Privates Feuerwerk, so wenig Spaß, so viel Spaß

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 447 und den Themen privates Feuerwerk. So wenig Spaß und so viel Spaß. Hallo lieber Barlow, da wir in ein paar Tagen Silvester haben, lass mich mal kurz gucken, an dem Tag, ne, 30. müsste das Video kommen, also ja richtig, in ein paar Tagen Silvester haben, würde mich deine Meinung zu folgendem Thema interessieren. Verbot von privatem Feuerwerk. Vor ein paar Tagen las sich, dass sich die Stadt Hannover dazu entschieden hat, privates Feuerwerk in der Innenstadt zu verbieten, das wohl in den Jahren davor vermehrt Angriffe auf Rettungskräfte, Polizisten und zum Teil auch Zivilisten gegeben hat. Auch in anderen Städten gibt es bereits ähnliche Verbote. Was hältst du von dieser Maßnahme? Glaubst du, das bringt was oder denkst du, dass man das Problem anderweitig unter Kontrolle bringen sollte? Müsste vielleicht sogar der Meinung, privates Feuerwerk generell zu verbieten. Liebe Grüße und danke für die großartige BMZ. Ja, also insofern kein so leichtes Thema, als dass ich weiß, dass es einige Leute gibt, die riesen viel Spaß haben, die sich schon vorher mit, Wochen vorher schon mit mit Feuerwerk eindecken, die vielleicht auch Kinder haben, die total viel Spaß dabei haben, zuzugucken, wie das Feuerwerk irgendwie am Himmel explodiert und so weiter und sofort und irgendwie

mal einen kleinen Knaller anzuzünden. Und das kann ich verstehen. Auf der anderen Seite kenne ich auch diverse negative Folgen von Silvester Feuerwerk. Ich lag mal im Krankenhaus, da war ich noch klein, aber da hat ein Junge sich halt Böller aufgehoben, von denen einer ihm in der Hand in die Luft gegangen ist und er hatte zum Glück nur verbrannte Hände. Aber halt beide Hände so stark verbrannt, dass er mehrere Wochen im Krankenhaus liegen musste. Dann bei meiner Oma zum Beispiel ist eine Rakete, wo die Flasche umgekippt ist, ins Wohnzimmer geschossen, durch die Glas, durch die Fensterscheibe geschlagen. Das war damals noch kein Doppelglas, vielleicht würde das heute gar nicht mehr passieren mit den normalen Raketen und ja, hat ein kleines kleines Feuerchen in den Fach. Zum Glück waren wir zu dem Zeitpunkt noch in der Wohnung und es konnte sofort gelöscht werden. Dann gibt es tausende von Varianten von Leuten, die auf die lustige Idee kommen, Knaller in Richtung von Menschen oder wirklich gezielt auf Menschen zu werfen, weil sie glauben, dass das lustig ist. Ein Freund von mir, das war allerdings in in Tschechien und dort gelten ja ein bisschen andere Sicherheitsbestimmungen als in Deutschland, hat einen Hörsturz durch Böller bekommen. Wobei das glaube ich einfach in dem Fall gar nicht mal wirklich nur an den Böllern gelegen hat oder so, sondern wenn du in Straßen bist, die sehr eng sind und wo sehr viel wiederhallen kann und so weiter, wo der Druck halt nicht so gut weggeht, passiert das möglicherweise leichter und so weiter und sofort. Und das alles, wenn ihr euch überlegt, wir verbieten Leuten im Fußballstadion ein Bengalo in die Luft zu halten, das explodiert nicht und so weiter und so fort. Aus Sicherheitsgründen erlauben anderen aber im Prinzip kleine Sprengsätze nach Gusto Sturzbesoffen im Wohngebiet in die Pampa zu schießen. Muss man natürlich sagen, okay das leuchtet nicht so 100 Prozent ein. Also ich kann verstehen, dass man sagt, das ist eine erhebliche Gefahr. Ich bin selber jetzt nicht in Kontakt mit Rettungskräften. Ich kann euch nicht sagen, wie viele Verletzte es dadurch alleine jährlich gibt. Aber es gibt eine Menge Verletzte und Tote auch sogar dadurch. Dann gibt es noch die anderen Varianten und die anderen Probleme, die so ein bisschen damit einhergehen. Ich habe einen Schulkameraden gehabt, der war glaube ich eine oder zwei Stufen unter mir,

der auf die Idee gekommen ist, dass, ja ich glaube das ist Schwarzpulver, keine Ahnung, dieses Sprengmittel da aus den Böllern halt zu sammeln und das in einen Rohr abzufüllen, um sich daraus irgendwie einen richtig dicken Knaller zu bauen, zu basteln. Das einzige Problem ist halt, dass dieses Pulver halt sehr sehr leicht entzündlich ist und auch sehr sehr leicht durch Funken entzündlich ist und er sich damit von einer Hand drei Finger weggesprengt hat und all solche Geschichten. Also es ist halt nicht so ganz ohne, vor allen Dingen weil die Leute halt in vielen Fällen auch noch sturzbetrunken sind oder zumindest sagen wir es mal neutral alkoholisiert. Das heißt ja nicht notwendigerweise, dass sie sturzbetrunken sind und ja da kann ich schon verstehen, dass man sagt da wo sehr extrem viele Leute aufeinander kommen auf einem sehr sehr engen Raum erlauben wir das nicht. Ich kann mich glaube ich auch daran erinnern, dass wir mal Düsseldorf Silvester am Rhein gefeiert haben. Also da sind wir halt einfach mit einer Gruppe los. Wir haben glaube ich eine Stunde gebraucht bis wir am Rhein waren, was normalerweise keine 20 Minuten dauert, weil es so voll ist und dann stehst du halt da in der dicht gepackten Menschenmenge und auch da gibt es immer wieder Witzbolle, die auf die Idee kommen irgendwelche Böller in der Gegend rum zu werfen. Dass man zumindest in solchen Situationen, wo extrem viele Leute aufeinander stehen sagt, naja wenn für uns das Abbrennen eines Lichts in dem Stadion schon schon nicht okay ist, dann ist es erst recht nicht legitim da irgendwelche Böller und Raketen und weiß der Teufel was anderes in die Luft zu jagen. Ja also kann ich verstehen. Ob man das aufs komplette private Feuerwerk ausweiten will weiß ich nicht. Es würde die Sachen natürlich sicherlich sicherer machen. Das würde dafür sorgen, dass weniger sinnlos Geld verschwendet wird. Auf der anderen Seite gibt es dann auch eine Menge Leute, die vermutlich in der Lage sind das vernünftig zu handeln. Nur das Ding ist kontrollieren kannst du es halt nicht. Du kannst halt nicht sagen, ihr müsst irgendwie einen Mindestabstand halten und so weiter und so fort oder es dürfen keine alkoholisierten Personen die Sachen benutzen. Das ist halt unmöglich zu kontrollieren. Das ist halt so ein Problem an der Sache. Wenn man dafür ist, dass es legitim ist, muss man halt regelmäßig damit rechnen, dass man schwer und schwerst Verletzte und Todesfälle haben

will, dafür dass man selber Böller darf. Das ist halt die Kehrseite der Medaille, die unausweichlich sein wird. So jetzt habe ich zwei Stück genommen, zwei Fragen, die ich im Prinzip hauptsächlich deshalb reingenommen habe, weil sie mehr oder weniger das exakte Gegenteil oder das exakt gegenteilige Gefühl beschreiben. Erstes wieder eine raider.Raider.IO (IO), Hass-Tirade von der wir auch mehr als eine hatten und das zweite eben nicht und weil die beiden fast unmittelbar untereinander standen, als ich mir die Fragen durchgelesen habe, dachte ich mir komm nehmen wir so mal beide rein. Mir haben wir OV noch nie so wenig Spaß gemacht wie mit BMA und das liegt an einer einzigen Sache, raider.IO Ich frage mich ernsthaft, wie auf die Idee gekommen ist, dass es sinnvoll ist jemanden anhand dieser Statistik bewerten zu wollen. Beispiel ich möchte in eine Instanz X gehen, Schrein des Sturms plus 10 und ich habe diese Instanz schon mehrfach mit verschiedenen AFFIX Kombinationen in plus 10er Schwierigkeitsgrad erlegt, dann sollte man doch mit Sicherheit davon ausgehen, dass ich diese Instanz in plus 10er beherrsche. Das scheint aber in der Community nicht der Fall zu sein, man kassiert nämlich nur ab, ich glaube ich habe noch nicht mal Schrein auf das Sturm plus 10 und ich habe irgendwie über tausende Ratingen oder so was, 11 100 fast oder so. Man kassiert nämlich nur Ablehnung bzw. die Fälle in denen man mitgenommen wird, die fallen kaum ins Gewicht und liegen bei unter 5 Prozent Tendenz steigend. Also ja aber gut du sagst ja im Prinzip du wirst mitgenommen, aber es dauerte halt. Meine Krippe ist ausreichend, auch sonst habe ich schon einige plus 10er gemacht, dennoch hagelt es weiter absagen. Warum ist die Community so bloß abscheulich geworden, warum so unfreundlich? Okay stop halt, also erst mal wir machen gleich weiter, die Frage geht weiter, aber dich abzulehnen ist nicht abscheulich und unfreundlich. Da müssen wir mal ganz kurz festhalten, wenn die on top noch abscheulich und unfreundlich sind, ist das eine andere Sache, aber dich abzulehnen ist weder abscheulich noch unfreundlich. Zu Wrath of the Lich King (WotLK) Zeiten hast du doch auch nicht geguckt, ob derjenige die Prüfung des Kreuzfahrers auf heroisch gemacht hat, wenn du ihn für ein Luxia einladen wolltest. Das macht alles keinen Sinn. Ich frage mich wirklich wie das ganze aussehen soll, wenn Vanilla rauskommt, dass es kein

raider.IO mehr gibt. Wie wollen die Leute dann bewerten, soll die Anzahl der Sonderzeichen dann ja und so weiter? Dazu dann noch die völlig utopischen Forderungen allgemein, da wird man in eine plus fünfer stein als shadow mit 375 nicht eingeladen, weil die Klasse mit Kampfrausch oder weil eine Klasse mit Kampfrausch gesucht wird. Hat ja noch nie was von Trommel gehört. Es kann sogar sein, dass da das gegriffen hat, das Gegenteil von dem was du sagt, dass jemand nicht unfreundlich sein wollte und nicht sagen wollte, du bist irgendwie ich will kein shadow oder dein gear ist mir zu schlecht oder so und kam deshalb mit dieser Kampfrauschrede, die natürlich blödsinnig ist. Was heißt blödsinnig ist, aber ja also das bisschen Unterschied zwischen Kampfrausch und Trommel, das macht nun den Braten auch nahezu nie fett und im fünfer schon gar nicht eigentlich. Ja bei Vanilla, du nimmst halt Vanilla und WOTRK als Beispiel, die waren halt nicht wirklich besser. Also da hast du halt nach Gear Score aufgestellt und das hat dann die verschiedensten Absurditäten in Sachen welches Equipment besorge ich mir nach sich gezogen, weil die Leute halt versucht haben einfach nur den höchstmöglichen Gear Score zu erzielen, unabhängig davon ob die Items auch nur ansatzweise nützlich gewesen wären für sie. Es ist ohne weiteres möglich Gruppen zu finden und vor allen Dingen wenn man so einen Spaß daran hat und du sogar sagst du bist mehrfach plus zehn schreien gelaufen, also es gibt ja dann zwei Dinge die man erstmal versuchen kann. Das erste ist halt wenn es denn notwendig ist zu versuchen die entsprechende Anforderungen zu erfüllen und das zweite ist halt sich einfach selber eine Gruppe zu bauen. Ich kriege gerade gerade Falschen, das blieb mir hört ich kriege gerade Hundefotos geschickt deswegen blieb das die ganze Zeit. Ich freue mich drauf die gleich zu gucken. Du kannst ja also selber eine Gruppe bauen. Ich habe diese L, die Learner Community, neulich mal verlinkt und besprochen und auch wenn du dich vielleicht nicht als Learner siehst wirst du da auch Leute finden die vielleicht mal Zehnersteine oder so machen und die nicht so hohe Anforderungen haben, aber dann musst du auch dann bereit sein dass die Kehrseite der Medaille gilt. Wenn du sagst ich finde es nicht cool dass die mich nicht mitnehmen dann wirst du vielleicht noch mal damit leben müssen dass ihr mit anderen Spielern mit 365 die noch

nicht in einem Schrein plus 10 waren mal versuchst die entsprechende Sache zu machen das ist halt auch immer so ein kleines Problem an der Sache an der Geschichte die was so ein bisschen ungerne zugegeben wird von den Spielern die dann sagen so ja also ich möchte natürlich gerne mit aber wenn jetzt jemand anderes kommt der so ein gutes Stückchen schlechter erkriegt ist als ich und auch weniger Erfahrung hat der soll dann aber bitte nicht mit in meinen Zehner ran. Also sprich nach oben hin ist man ist man sehr offen nach unten hin aber dann doch nicht so sehr. Einfachste Weg. Einfachste Weg allgemein ist wenn man sich so sehr darüber aufregt dass einem im Prinzip ja nicht also dir missfällt ja nicht dass du dass du die Dinger gar nicht machen kannst du sagst ja du kannst sie machen du sagst du wirst häufig abgelehnt aber du sagst du kannst sie machen das ist also nicht das Problem die Quote in der du abgelehnt wirst oder die Mühe die du dir machen musst um die entsprechenden Gruppen zusammenzustellen ist das Problem und das ist insofern wird sich nie ändern weil es immer mehr Leute und mehr Leute gibt die ähnliche Qualifikationen haben wie du und bei denen du konkurrierst. DDs gibt es wie Sand am Meer und von daher wird sich immer derjenige rausgesucht der vermeintlich am besten passt und es ist auch ein bisschen mühslich immer zu sagen die das ist ja keine hundertprozentige Garantie. Das stimmt. raider.ioS Score ist genauso wenig eine hundertprozentige Garantie wie ein Item Level eine hundertprozentige Garantie ist. Was es aber tut ist eine hohe Wahrscheinlichkeit bieten dass ein Spieler bei dem sowohl dieser Score als auch der Item Level sehr hoch sind Eher geeignet ist dir zu helfen als jemand bei dem der Score niedrig ist und dann nur weil ich weiß es kommen immer wieder die Leute wenn ich sowas sage kommt immer wieder einer sagt aber ich war neulich mit einem in der Gruppe der hatte 1700 Score und 390er Item Level und der der hat den Frostbolt nicht gefunden und so dann werden immer die werden meistens erfunden diese Spieler weil es um das Prinzip geht und das Konzept geht aber egal. Ändert nichts ne also die Tatsache dass es einen Spieler gibt von mir ist auch 3 oder 7 ändert nichts daran dass halt eine höhere Wahrscheinlichkeit besteht bei Spielern die besseres Equipment und mehr Erfahrung im Effect Plus haben dass sie in dem Fall eine Hilfe sind. Ich bin jemand der würde sagen

wenn ich jemanden suchen würde nach Eignungsgrad dann würde ich mir halt angucken hat der schon das entsprechende Dungeon auf 10 und höher gemacht wenn ich ein 10 und höher machen will das wäre ich für würde ich persönlich toll finden wenn ich jetzt irgendwie irgendwas auf plus 10 machen will sie hat das schon zwei drei mal gemacht cool dann wäre er für mich grundsätzlich mal würde er in Frage kommen oder sie natürlich ne er oder sie und dann sind wir auch bei dem Punkt um ganz den Schluss zu machen warum Leute glauben dass es sinnvoll ist Achtung weil es sinnvoll ist wenn ich nach jemanden suche der einen Dungeon in einer Schwierigkeit von X gemacht hat und ich ein Tool habe das mir sagt ob er das Dungeon in der Schwierigkeit X gemacht hat hat dann ist dieses Tool ja sinnvoll. Dass es Leute falsch benutzen ist wiederum völlig anderer Punkt. Jo das passiert aber das ändert ja nichts daran dass das Tool an sich erstmal durchaus sinnvoll genutzt werden kann. So du hattest am wenigsten Spaß und jetzt kommt hallo Onkel Barlow ich als spätwiedereinsteiger möchte zur Abwechslung an eine Lanze für die World of Warcraft (WoW) Community brechen. Ich habe von BC bis Kata gespielt allerdings bis auf Rungimpen nicht wirklich was bewerkstelligt auch wenn ich kein WoW mehr spielte verfolgt ich viele der Projekte und habe fast jedes BMZ gehört. In den sieben Jahren Pause habe ich viele andere MMOs ausprobiert und teilweise recht lange gespielt Guild Wars 2, Star Trek Online, Black Desert doch keines davon konnte in die Fußstapfen des Genre Gottes treten und so beschloss sich mit Battle for Azeroth (BfA) wieder mit WoW anzufangen von null auf anzufangen. Ich spiele jetzt zum ersten Mal eine massively multiplayer online (MMO) als Heiler, Holy Priest und war sehr gespannt auf die Erfahrung. Da ich grundsätzlich ein eher introvertierter Mensch bin und Probleme damit habe mit anderen Menschen zu kommunizieren vor allem wenn ich sie nicht sehe aber in Echtzeit reagieren muss, Telefonate sind die Hölle, spielte ich solo und als Heiler solo spielen ist auch interessant eine interessante Wahl der Klasse eigentlich das letzte was man spielen würde wenn man wirklich hauptsächlich solo spielt. Ohne Gilde oder Levelgruppe. Beim Leveln fiel mir schon etwas auf das mein von sechs Jahren League of Legends geschunden ist, dann liegt auch League of Legends. Freut dich auf hüpfen liest du etwas wie Synergie zum

Leveln zwischen mir als Heiler und den DDs. Wenn ich in einem Questgebiet rumgelaufen bin, nämlich ein Sint, habe ich fast jeden Spieler im Vorbeilaufen gebufft, wenn die gerade in einem Kampf waren oder sogar Probleme hatten schnell eben voll geheilt. Fast immer nahmen sich die Leute mindestens die Zeit mir ein schnelles Thank You Emo zuzuwerfen und oft passierte es mir auch dass die mir dann ungefragt ohne irgendeinen Abspruch oder ähnliches bei meinen Quests halfen, also Gegnergruppen zu mir zogen damit ich die mit Holy Nova anhinden konnte um sie dann erst dann weg zu nuken. Auch wenn der Schaden des Holy Priests zum Level nicht komplett kacke ist, so was spart doch echt massig Zeit. Faith in Humanity Restored was das angeht. Eigentlich wollte ich noch was zu meinen Erfahrungen im Dungeon Tool schreiben, jetzt bin ich auch gespannt, aber ich glaube das wird hier zu lang werden. Gerade wo du sagst dass das eigentlich nicht so ein Ding ist, wäre interessant gewesen. Vielleicht kommt das in einem anderen Post vorweg schonmal ich bin einer der Heiler ohne Gott Komplex, dafür mit großer Versagensangst. Ja kann ich verstehen, kann ich sehr gut verstehen. Also eine der Gründe warum ich kein kein obwohl ich locker das Gier dafür habe, warum ich zum Beispiel ungern looking for raid (LFR) mache ist dass ich mir denke, oh Gott ich will nicht der sein der ist verkackt, gerade als Tank nicht. Und da haben wir schonmal drüber gesprochen, gibt etliche Leute die Tank spielen, die Main Tank im Raid spielen, die mehr Schiss haben sich im LFR als Tank anzumelden, als den Mythic Boss zu tanken in der Guild und in der Gruppe. Ist nicht so ungewöhnlich. Ja ist natürlich eine andere Geschichte, du redest jetzt im Moment nicht gerade von von der Gruppensuche im Mythic Plus, sondern allgemein von den Spielern und deren Verhalten. Da muss man halt sagen, das ist dem Game Design zu verdanken, das ist Änderungen im Game Design zu verdanken. Denn im Moment haben die Spieler Interesse daran sich gegenseitig zu helfen. Es bringt allen was und wenn es ihnen im aller Minimum bringt, dass sie einen mobile object (Mob), den sie nicht alleine killen müssen, immerhin mit looten dürfen. Dass sie immerhin den Loot von diesem Mob bekommen. Ist nicht immer wichtig, wenn man die Quest schon gemacht hat und da Questgegenstände drin sind oder so. Kriegt man halt vielleicht nur ein

bisschen ein bisschen Gold, ein bisschen graues Loot, vielleicht ein grünes Item mit glückend blaues oder ein Epic. Theoretisch, natürlich passiert nicht sehr häufig, aber man hat etwas davon und das ist ein Game Design, das es vorher nicht gegeben hat. Vorher war es so, du hast den **Mob** getagged, der war grau für die anderen und kein anderer Spieler hat Interesse daran gehabt, dir damit zu helfen. Man hat es natürlich trotzdem manchmal gemacht. Ich kann mich auch an Situationen erinnern in Classic oder WBC oder in **WotLK**, wo ich gesehen habe, da ist jemand mit einem **Mob** beschäftigt, trennt vielleicht sogar gerade weg und wenn dem keiner hilft, dann haut es ihn aus den Latschen. Das gab es sicherlich auch, dass man sich gedacht hat, dem helfe ich jetzt bevor der arme Kerl hier drauf geht. Aber im Großen und Ganzen hat man die Leute in Ruhe gelassen. Und jetzt ist es halt so, sobald du als Heiler irgendjemanden heilst, der in Combat ist, sind die Mobs für dich auch mitgetagged. Also du musst keinen Schaden an ihnen machen, damit du sie mit looten darfst, sondern wenn du jemanden heilst oder bust, der in Combat ist, beim bust bin ich mir nicht sicher, ob es für alle gilt, müsste, aber definitiv wenn du in healing over time (**HoT**) drauf wirst, der in Combat ist, sind alle Mobs für dich mitgetagged und du kannst sie mit looten. Und so macht es auch Sinn, wie du es beschreibst, dass man die zusammen zieht. Du siehst einen, der gerade gegen ein paar Mobs kämpft, du kämpfst auch gerade gegen ein paar Mobs, man zieht sie zusammen, haut sie zusammen um und kann sie gemeinsam looten. Das ist echt so eine Kleinigkeit im Game Design, die im Prinzip schon irgendwie so ein Stück weit schon lange da hätte sein können. Und wo man sich jetzt, also ich ärgere mich regelmäßig, wenn ich feststelle, dass es eine von den wenigen Sondersituationen gibt, wo die Mobs eben trotzdem grau getagged sind. Ich glaube, wenn eine volle Fünfergruppe sie angegriffen hat oder so, dann sind sie glaube ich trotzdem getagged. Weil man sich schon so dran gewöhnt hat, dass es eben auch anders möglich ist. Jetzt kann man sich hin und her streiten, es wird bestimmt auch welche geben, aber aus Rollenspielsicht ist es doch irgendwie total doof. Und da muss ich sagen, bei den meisten Quests, naja gut, dass das Loot dupliziert wird in einer gewissen Art und Weise, das könnte doof sein, aber das gilt im Prinzip dann auch mit Gruppen. Also mit Gruppen

müsste man dann genauso pünktlich sein. Eigentlich wollen wir als Spieler ja gerne zusammen spielen oder wir fänden es so, ich denke mal die meisten würden es fände schön, wenn du nicht bestraft wirst, zusammen zu spielen, keine Nachteile durch hast. Und früher war es halt in Gruppen so, wenn du Quests gemacht hast, wo jemand Quests gegen steine looten musste, dann sind die nicht mehrfach gespawnt. Das heißt, wenn du mit einer Fünfergruppe warst und jeder zehn Stück brauchte, dann brauchte es halt als Gruppe 50. Und das ist ganz schön nervig gewesen bei dieser Art von Quests, wenn du in der Gruppe warst und dir dachtest, oh mein Gott, wenn ich jetzt hier alleine wäre, wäre ich schon längst fertig gewesen, aber in der Gruppe eben nicht. Schön, dass du Spaß daran gefunden hast. Das ist wie gesagt ein ein verändertes Gameplay Konzept, was aus meiner Sicht ein großartiges ist. Das ist so eines der, wenn es um Quests geht und ums Leveln geht, eines der Features, die für mich mit mit Mobskalierung und Area of Effect (AoE)-Loot zusammen die die größten Verbesserungen des des Game Designs in den letzten zehn, 15 Jahren gewesen sind. Und schön, wenn es dir Spaß macht. Bin noch gespannt, was deine, dein Feedback über das Gruppensuchetool sind, wobei man halt sagen muss, das ist nützlichkeit und Wichtigkeit, das habe ich schon häufig erwähnt, im Endgame genuell geht, dann wäre es halt auch interessant, was dein, dein Gefühl ist von eben dem Content, der dann nicht mehr über das Tool geht. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele, viele Fragen zukommen. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#448: Rückblick 2018, Ausblick 2019 (1/2)

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem neuen Video BMZ Nummer 448 und dem Thema Rückblick 2018, Ausblick 2019 eins von zwei. Ich hätte natürlich ein Video machen können Rückblick 2018 und dann eins für Ausblick 2019. Ich dachte mir aber, dass der Rückblickeil vermutlich deutlich mehr ist als der Ausblickeil, weil es einfach über die Zukunft noch nicht so unbedingt viel zu sagen gibt. Deswegen habe ich das mal so gemacht und dann schauen wir mal wie wir so zu rande kommen, was die beiden Themen betrifft. Fangen wir mit dem Rückblick an. Erstmal die einfache, halbwegs einfache Geschichte. Ich habe eben überlegt, als ich auf dem Rückweg war vom Einkaufen, wann eigentlich Mass Effect Andromeda war und ob das 2018 oder 2017 war. Jetzt muss ich gerade mal kurz googeln, weil ich eigentlich ein riesengroßer Mass Effect bin, aber auch Fan bin, aber auch sagen muss, dass das nicht unbedingt eines der Spiele ist, die zum Beispiel im Stream oder so extrem gut funktionieren würden und das heißt, das ist so eines von den Spielen selbst wenn ich die richtig richtig gut finde. 2017 war es sogar, März 2017, da komme ich komplett daneben vor. Es wäre wohl nicht eines gewesen, dass so oder so viel Zeit im Stream oder in YouTube Videos verbracht hätte bei mir im Channel, aber ich konnte mich nicht mal erinnern, in welchem

Jahr das war und offensichtlich lag ich extrem weit falsch, weil ich dachte, ok, könnte es 2018 gewesen sein, vielleicht auch 2017, das war Anfang 2017, gehört also nicht mit der Reihen. Gut, macht es leichter. Es gibt ein paar große Franchises, von denen ihr wisst, dass ich sie verfolge und gerne spiele, mal abgesehen vom FIFA Manager, wo es nie so richtig viel neues mehr gibt, weil er halt eingestellt wurde mit Ausnahme der Fan Patches, die wir auch momentan gerade in einer kleinen Live Session immer im Stream spielen, sind es vor allen Dingen Diablo, dann natürlich Mass Effect, Fallout und World of Warcraft, das sind so die großen Universen, an denen ich im Moment so am meisten Spaß habe und da ist der Rückblick doch ziemlich durchwachsen. Mass Effect haben wir gemerkt, war 2017 das letzte Mal was Neues und auch nichts, was ich jetzt so extrem viel gespielt hätte, wie ein Mass Effect 1 zum Beispiel im Singleplayer oder auch Mass Effect 3 im Multiplayer. Dann Diablo haben wir das Diablo Desaster gehabt mit der Ankündigung von Diablo Immortal ausschließlich und nichts Neues, aber im Nachhinein betrachtet muss ich sagen, bin ich da doch halbwegs guter Dinge. Daran wird weiterentwickelt nach dem jetzigen Stand der Führungsstrichen Insider-Informationen und das alleine stimmt mich schon mal positiv und wie und ob und wie gut ein Diablo Immortal dann auf dem Handy wird, weiß ich nicht, aber man kann sich halt auch überlegen, dass es durchaus sein könnte, dass es Spieler gibt, die von so einem Spiel vom Mobile zu einer PC-Konsole-Version gehen. Ich hoffe halt nur inständig, dass eine etwaige Konsole-Version in Zukunft von einem Diablo kompatibel sein wird zu der PC-Version, denn es macht immer mehr Spaß mit mehr möglichen Spielern spielen zu können. Jetzt wenn ihr drei in Führungsstrichen prominente Beispiele haben wollt dafür von Leuten, die ihr vielleicht jetzt auch kennt und denen ihr folgt, dann nimmt mich, Jochen und Etienne, die wir allesamt ein gewisses Interesse an Diablo haben und ja halt nicht als Dreiergruppe zusammen spielen können, weil es Etienne auf Switch spielt, ich spiele es auf PC und na gut Jochen in dem speziellen Fall spielt auf PC im Hardcore-Modus. Positiv gestimmt. Fallout, auch eine ähnliche, eine vergleichbare Enttäuschung aus meiner Sicht, weil mir klar war, dass für mich das Genre von Fallout 76 nicht sein würde. Das ist etwas, das aus meiner Sicht

noch viel weniger gefragt war, sagen wir es mal so, als ein Diablo Immortal, weil ein Diablo Immortal, ein Diablo Mobile ist halt etwas, was eine zusätzliche neue Zielgruppe zwar anspricht, aber in einer Art und Weise, wo man sagt na gut das wird vermutlich zu einem Großteil von anderen Leuten, wir wissen das, dass es von einem Großteil von anderen Leuten entwickelt wird, die vielleicht andere Prioritäten haben, auch wenn Wyatt Chang damit an Bord ist und da so ein bisschen die Hand drüber hält. Bei Fallout 76 ist es so, dass ich mir vorstellen kann, dass sehr viele, die an den entsprechenden Ressourcen gearbeitet haben, genauso gut an ähnlichen Inhalten für einen Fallout 5 oder so hätten arbeiten können und von daher tut es mir da ein bisschen mehr weh oder schmerzt mich irgendwie ein bisschen mehr, weil für mich das Genre nie eines war, wo ich das Gefühl hatte, dem fehlt Multiplayer. Es gibt andere Genres, wo man sich sicher denken kann, dem fehlt Multiplayer, das würde dadurch bestimmt viel besser werden und wiederum welche, wo ich mir denke naja die Stärke ist, die Stärken, die das Spiel hat, sind nicht welche, die durch Multiplayer besser gemacht werden. Storytelling, Atmosphäre und so fort, im ganzen Gegenteil, das braucht es eigentlich nicht. Deswegen war ich da ein bisschen enttäuscht, weil ich mich natürlich gefreut hätte, wenn es ein neues Fallout gegeben hätte, das in einem Singleplayer-Universum spielt. Warten wir es mal ab, was da so in Zukunft kommen wird. Einige Fans waren auch relativ enttäuscht von Fallout 4, was ich nicht teile, für mich war das ein sehr gutes Spiel, was mir sehr viel Spaß gemacht hat und jetzt natürlich zum größten Thema, World of Warcraft im Jahr 2018. Bislang muss ich sagen, ich teile die extremen negative Einstellungen nicht, muss aber auch sagen, dass wir uns auf eine Sache mit Sicherheit wohl einigen können, dass Battle for Azeroth (BfA) nicht so ein großer Sprung nach vorne war, wie es Legion war und jetzt können wir irgendwie tief zurückgreifen in die Vergangenheit, ist Legion so gut geworden, weil die Entwickler Warlords of Draenor (WoD) so früh vernachlässigt haben, ist umgekehrt BfA so schlecht, weil Legion so lange unterstützt wurde oder bringt BfA so wenig gute neue Features. Ich glaube irgendwie, dass das, was am meisten und am ehesten erkennbar ist, ist, dass einfach nicht jedes Mal, wenn du das Glücksrad drehst, dass du den Haupt gewinnst. Und so Features

wie die Insel-Expedition und die Kriegsfronten zeigen das. Letzte Expansion waren die World Quests und Mythic Plus, die ja auch keine gigantischen Features sind. Quests gab es vorher schon, Daily Quests gab es vorher schon. Die Dinger jetzt einfach ein bisschen umzuändern und World Quests zu nennen, ist jetzt kein Quantensprung gewesen an sich. Und zu sagen, wir haben Dungeons, lass uns doch mal gucken, wie wir die weiterhin benutzen können, lass uns doch so ein Mythic Plus Konzept einfügen. Möchte man meinen, ist eigentlich auch nicht ein Quantensprung, aber es hat sich so angefühlt, für mich zumindest als Spieler. Es waren zwei Dinge, mit denen ich sehr viel Zeit verbracht habe in Legion und die sehr kurzbeinig waren. Im Gegensatz dazu sind eigentlich die beiden neuen Features Kriegsfronten und Insel-Expedition etwas, was viel mehr Innovation zeigte und trotzdem viel weniger von den Spielern angenommen wurde. Ich glaube, das ist halt immer so ein Ding. Du weißt es irgendwie nicht, bis es auf dem Markt ist. Du weißt es nicht, bis die Spieler es spielen konnten und dann entweder den Daumen nach oben oder den Daumen nach unten geben. In den beiden Fällen war es jetzt ein Daumen nach unten und ähnliches gilt halt für die Kombination von Artefakten und Legendaries. Im Großen und Ganzen relativ beliebt bei den Spielern in Legion, auch wenn es immer wieder Genörgel gab über das ein und über das andere. Im Nachhinein vor allen Dingen scheinbar viel beliebter, als sie es tatsächlich waren, als sie live waren. Aber das ist ja auch so ein Format, so ein Problem, was wir bei World of Warcraft (WoW) kennen. Sobald es vorbei ist, war es plötzlich klasse. Sobald es da ist, mault man drüber. Und jetzt das Azeri-System, mit dem viele nicht so glücklich sind und mit der Azeri-Talskette und so. So oder so, unabhängig davon, wie man die entsprechenden Sachen für sich beurteilt, glaube wir sind uns einig, dass wir sagen können, es war definitiv nicht so ein großer Riesenschritt nach vorne wie von WoD zu Legion. Ob das jetzt daran lag, dass Legion so stark war, bestimmt auch. Ob es daran lag, dass davor, das war auf Trainer, Gefühl zumindest so schwach war oder sich zumindest so leer angefühlt hat gegen Ende, weil da nicht viel neuer Content gekommen ist. Wir kennen auch das Gemopper über den Selfiecam-Patch. Ist ein bisschen schwer zu sagen. Ich überlege gerade, ob ich jetzt meinen Ausblick eigentlich

schon auf die Games geben kann. Vermutlich insofern schon, weil es da nicht viel zu sagen gibt. Mein Ausblick auf die Games 2019 ist sehr sparsam und unspektakulär. Ich lasse die Dinge auf mich zukommen. Ich wüsste im Moment noch von nichts, was mit Sicherheit für 2019 angekündigt worden wäre, mit Ausnahme von Classic, das irgendwie eine große Bedeutung für mich hat. Vielleicht habe ich auch gerade Sachen vergessen, die angekündigt worden sind für das kommende Jahr mit Sicherheit. Und von daher gibt es da nicht viel zu sagen. Man kann da spekulieren, was kommt, aber das ergibt ja auch nicht viel Sinn. Ich habe euch ja gesagt, welche Franchise ich mag und wenn natürlich davon irgendwas neues rauskommt, gucke ich es mir an. So Classic, ich habe immer wieder von denjenigen, die das noch nicht mit bekommen haben, habe ich auch schon häufiger gesagt, es ist etwas, was ich mit hoher Wahrscheinlichkeit mir angucken werde und spielen werde und wo ich aber jetzt keine großartigen Freudensprünge vollführen werde oder so. Meine Meinung hat sich da in den letzten zehn oder 14 Jahren nicht geändert. Ich kenne das Spiel, ich kenne das Spielsystem von damals. Ich weiß, dass es Sachen gab, die mir Spaß gemacht haben. Ich weiß, wie viele Sachen es gab, die ich im Nachhinein vor allen Dingen, aber auch damals schon eigentlich aus Gameplay Sicht eher ziemlich scheußlich fand. Auch scheußliche Sachen können manchmal lustig sein. Ich meine, ihr habt bestimmt alle schon mal ein Trash-Film-Abend gemacht oder so, wo ihr schlechte Filme gesehen habt und habt trotzdem viel Spaß gehabt. Solange man das mit Leuten macht, mit denen man Spaß an sowas hat, kann das ein Unterfangen sein, was insgesamt auch sehr unterhaltsam ist. Und das ist so meine kleine Hoffnung an Classic, dass es bestimmt viele, viele Dinge gibt, wo ich mir denken werde, um Gottes Willen, das gab es ja damals nicht oder noch nicht, das war alles noch nicht eingeführt, es aber trotzdem auch einen gewissen Unterhaltungswert haben könnte. Das ist meine Hoffnung. Es kann allerdings auch sein, und das dürft ihr mir dann nicht übel nehmen, wenn es so kommen sollte, dass ich mir das ein paar Tage oder Wochen angucke und mir denke, oh nee, muss nicht sein. Ich weiß es noch nicht. Hängt viel davon ab, wie das aktuelle Spiel zu dem Zeitpunkt ist, was im aktuellen Spiel gemacht werden kann und was da Spaß

macht und was nicht. Und ja, werden wir mal sehen. Ich plane definitiv nicht die Organisation einer Classic-Gilde und eines Classic-Raids. Also wir können eine Gilde aufmachen, das ist kein Problem. Aber ich habe euch schon gesagt, ich werde kein Raid-Leiter werden, auch nicht, vielleicht sogar gerade nicht für den Classic-Content. So, das war irgendwie das Thema Games, Rückblick und Ausblick. Und jetzt kommen wir zum vielleicht größeren Teil und dem Rückblick und Ausblick auf die Dinge, die ich jetzt im vergangenen Jahr gemacht habe. Und da ist eigentlich, vielleicht aus eurer Sicht gar nicht so sehr, aber aus meiner Sicht ziemlich viel Interessantes passiert. Eines der Dinge, die ich persönlich interessant fand, war die Idee und die Vorstellungen und Aufgabenstellungen für mich. Kann ich irgendwas finden, was ich regelmäßig produzieren kann, was mir Spaß macht? Und das ist BMZ geworden. Nicht nur BMZ, aber BMZ ist das häufigste, was ich produziert habe. Und da war ich mir am Anfang des vorletzten Jahres oder ja doch des von 2017, ich hab's Ende 2017 gemacht, so rum, als die Serie angefangen hat, war ich mir nicht so sicher, ob das dauerhaft funktionieren kann. Ich hab natürlich gehofft, dass das so ist, war mir trotzdem nicht sicher, ob das der Fall sein würde. Und das ist etwas, BMZ ist etwas, was so richtig in meinen Tagesablauf mittlerweile gehört. Im Moment mit einem etwas anderen Produktionsrhythmus über die letzten Tage, weil meine sturmfreien Tage halt, da komm ich auch gleich noch zu, einen ganz ganz anderen Produktionsrhythmus haben als der Rest des Jahres. Aber die sind für mich irgendwie so eine Regelmäßigkeit geworden, etwas, was ich jeden Tag mache und was mir immer wieder viel Spaß macht. Vor allen Dingen gibt es halt manchmal wirklich so gute Themenvorschläge, wo ich mir denke, [WoW](#), darüber habe ich eigentlich noch nie so richtig nachgedacht. Und das macht Spaß, irgendwie so ein bisschen zu Fachsimpel zu manchen Themen. Manche Themen sind auch eher so emotional, ein bisschen so was, was gefällt mir an einem Spiel, was gefällt uns an einem Spiel oder in so einer Richtung. Manchmal auch, wenn es Knatsch in der Community gibt. Und dann haben wir noch so eine Rubrik von so ein bisschen, ich nenne sie jetzt mal brisantere Themen, so Aufregerthemen, wo ich viele weggelassen habe, noch nicht gemacht habe in diesem Jahr. Und um da einen Ausblick zu geben,

ich bin überlegen, ob das auch eine Art von Special werden kann. Wir haben ein Special, haben wir schon mehrere Specials eingeführt. Monothematische Specials, wo ich irgendein Thema aufbereite, gab es in diesem Jahr ein, zwei Mal. Talk Elemente gab es in diesem Jahr, wo ich vielleicht auch sehr unregelmäßig natürlich, aber immer wieder mal vielleicht mal das eine oder andere machen will. Und das andere sind so ein bisschen die brisanten Themen. Weil es da so ein paar Themen gibt, wo ich mir denke, das ist interessant darüber zu sprechen, sprengt aber so ein bisschen den thematischen Rahmen, weil wir bewegen uns hier bei BMZ hauptsächlich, nicht immer, aber hauptsächlich an sehr gaming nahen Themen. Und ich will das auch nicht zu extrem werden lassen, davon abzugehen. Also vor allen Dingen sollten nicht nur **WoW** Themen sein, das ist schon mal klar, gut. Manchmal auch andere Themen außer Gaming, wir haben auch mal Sport oder so als Thema gehabt. Aber wenn es dann so ganz entfernt und philosophisch und so weiter wird, ist das vielleicht was, was eher in einem Sonderformat aufgehoben sein könnte. Es ist etwas sehr, sehr wichtiges und regelmäßiges für mich und mir macht das extrem viel Spaß und dieses Feedback bekomme ich immer wieder mal von Zuhörern oder Zuschauern von euch, die halt sagen, dass es auch für sie etwas regelmäßiges geworden ist, was sie in ihren Tagesablauf integriert haben und worauf sie sich jetzt, wenn ich sage freuen, ist das übertrieben. Ich will auch gar nicht, dass sich jemand darauf freut im Sinne von irgendwie, der da aufgeregt zu Hause sitzt, diese Hoffnung und Erwartung habe ich gar nicht. Aber dass das so ein lieb gewordenes Ding ist, wo man weiß, auf der Rückfahrt oder beim, keine Ahnung, beim Putzen, beim Kochen, beim Gassi gehen, beim weiß der Teufel, was nach dem Aufstehen, wie auch immer, wird das Video angemacht und wenn es mal nicht da wäre, würde man sich denken, ach was mache ich jetzt an? So in der Richtung eher. Und das ist schön zu wissen, dass es das für manche Leute geworden ist. Das freut mich sehr. Wir haben LoreTalk und ich liebe LoreTalk. LoreTalk ist sehr, sehr viel Arbeit gewesen, vor allen Dingen im vergangenen Jahr. Ich hoffe, dass es im kommenden Jahr ein bisschen weniger wird, weil wir uns an der deutschsprachigen Buchvorlage bewegen. Es wird aber spätestens dann wieder mehr an Arbeit, wenn eigenes

Zusammenschneiden, schreiben und Übersetzen von Texten wieder in größerem Maße notwendig werden würde. Es macht irre viel Spaß. Und da habe ich überhaupt am Anfang nicht damit rechnen können, wie gut und wie gut das dauerhaft funktioniert. Ich bin natürlich auch angewiesen darauf, dass der Craft sagt, ja mir macht das auch überhaupt Spaß und ich habe überhaupt Zeit dafür und Guddi, der die Videos für uns gemacht hat, der ja leider Gottes irgendwie einen abgerauchten Rechner hatte, der jetzt wohl wieder, soweit ich weiß, gefixt ist, der wiederum aber über Weihnachten, die ganzen Feiertage, sich jetzt nicht die Zeit nehmen kann, an den verpassten, in Anführungsstrichen, LoreTalk Folgen zu arbeiten. Aber ja, das hätte halt auch durchaus etwas sein können, wo man nach wenigen Folgen feststellt, boah, das ist irgendwie sehr viel Zeitaufwand und sehr viel Arbeit und vielleicht kommt es nicht gut an und sich dann sagt, na dann machen wir halt was anderes. Dem war aber nicht so. Also es macht immer noch viel Spaß. Ihr habt viel Spaß damit. Und das ist ganz, ganz toll. Das sind die beiden großen und wichtigen Formate gewesen, vor allen Dingen auf YouTube. Dazu gibt es dann noch die Streams und ja noch ein Format auf YouTube, nämlich den WM Podcast, den ich mit Steve gemacht habe, der mir ultra mega viel Spaß gemacht hat, den ich aber auch nie wieder machen werde. Nicht wegen Steve, ganz im Gegenteil, mit Steve, das war cool, war richtig cool, hat richtig Spaß gemacht. Nur, das ist wiederum so ein Ding von viel, zu viel, zu viel, zu viel Aufwand. Während der gesamten WM war das im Prinzip so, dass ich versucht habe jedes Spiel zu schauen, um da auf dem Laufenden zu sein, dann hier und da noch eine Sache raussuchen, da irgendwie in einem Soccer-Subreddit lesen, hier eine kleine Notiz, da eine Pressemitteilung und so weiter und so fort, hier Statistik-Websites. Im Endeffekt war ich da acht Stunden am Tag damit beschäftigt, irgendwelchen Fußballkram zu gucken. Vieles davon hat Spaß gemacht und vieles davon hätte ich vielleicht auch so gemacht. Nur in der Summe und in der Menge mit der Vorbereitung und allem, nee, das werde ich nicht nochmal machen, das ist doch deutlich zu viel des Guten gewesen. Das schließt nahtlos an das nächste Thema an Stream, denn der Streamer hat während der WM komplett ausgesetzt, weil es gab einfach keine Zeit mehr für mich da vernünftig noch

zu streamen. In der Theorie hätte ich mit Desktop Sound, Mutant und so weiter während des Streams streamen können, **WoW** oder sonst was und dann Fußballspiele schauen, aber dann ist halt deine Aufmerksamkeit auch nur so halb dabei, das wäre auch blöd gewesen. Eine ganz wichtige und recht banale Erkenntnis, die ich im Stream hatte ist und jetzt total verrückt, nicht jeder der Streams guckt, guckt sie um den neuesten heißesten Gaming-Content zu sehen und das ist so ein, ich will nicht sagen, dass es ein Denkfehler ist, wenn man glaubt, das machen zu müssen, weil es mit Sicherheit für viele Streamer extrem gut funktioniert, aber das war so ein kleines Problem, was ich immer hatte, wenn es darum ging, werfe ich jetzt meine Kiste an und stream was oder werfe ich meine Kiste nicht an und stream nicht, also angeworfen ist die Kiste sowieso immer 24,7 oder nicht ganz, aber wenn ich wach bin, ist der Rechner sowieso an, aber werfe ich den Streamer oder nicht und ich habe mir oft gedacht, naja okay, also im Moment hast du ja irgendwie gar nichts spannendes, was du machen kannst, dann machst du auch nicht den Streamer. Ich weiß, die Morgen-Streams, die wir gemacht haben, das war schon häufiger so, auch Anfang des Jahres, dass wir einfach Auktionshaus (**AH**)-Zweig gemacht haben, den guten TradeSkillMaster (**TSM**)-Morgen, aber ich habe so ein bisschen gedacht, dafür gelten ja auch so ein bisschen Sonderregeln, das ist halt der Morgen, da erwartest du jetzt vielleicht nicht irgendwie den High-End-Content und so weiter und so fort und das ist mir jetzt ganz, ganz extrem bewusst geworden in den sturmfreien Tagen, wo ich ja so ultra mega lang gestreamt hatte und nur ganz kurz meine Hochrechnung zur Zeit für Dezember, das kann man sich anzeigen lassen, ist, dass ich im Dezember etwa 360 Stunden gestreamt haben werde. Das sind, wie viel sind das? Fast, ja so 80, 90 Stunden die Woche, also das ist natürlich auch so ein Pensum, was man nicht halten kann, aber da ist mir das irgendwie noch mal umso mehr bewusst geworden, der in Anführungsstrichen High-End-Content ist für manche Spieler natürlich interessant, wobei man sich immer fragen muss, wie hoch im High-End-Content kann ich denn sein? Ich werde vermutlich nicht mal eben auf die Schnelle wieder Mythic 100, Top 100 der Welt raiden oder jetzt die 20er Mythic Keys raushauen, aber was mir aufgefallen ist, wenn ich mich

hochgradig auf das Gameplay konzentriere und konzentrieren muss, dann fehlt mir die Interaktion mit dem Chat. Bei mir ist das gerade bei den Mythic Plus häufig so, wenn wir schwierige spielen oder neue spielen, dass ich doch manchmal merke, dass ich erst nach Beendigung eines Mythic Dungeons mal wieder Zeit habe auf den Chat zu schauen und zu interagieren und das ist manchmal schade eigentlich. Bestimmt ist es für den einen oder anderen auch mal cool und spannend zu sehen, so sieht es aus, zumindest so spielt Barlow und nicht so wird es gemacht, das will ich mir gar nicht anmaßen, Gott will. Aber so spielt der Barlow diesen Content, der ein bisschen anspruchsvoller ist, nur ist mir aufgefallen, dass es mir eigentlich mehr Spaß macht, viel zu quatschen und das werde ich im Hinterkopf behalten, wenn es darum geht, mir zu überlegen, wann ich den Stream mal anwerfe oder anwerfen kann. Es ist absolut nicht jedermanns Sache, da zuzuschauen und zuzuhören, kann ich absolut verstehen. Ich wäre vermutlich auch nicht jemand, bei dem das so wäre, dass er gerne zuschaut und zuhört, wenn nichts in Anführungsstrichen Spannendes passiert und solche Leute haben wir auch immer wieder mal im Chat, die dann so hibbelig sind, regelrecht, mach doch mal was, mach doch mal, spiel doch mal was, mach doch mal und das werde ich einfach ausblenden aus dem Kopf, das ist nicht notwendig. Wenn ich es ohnehin machen will, cool, wenn ich es gerade nicht machen will, mache ich mir keinen Kopf darum. Ja, das war jetzt erst mal so ein kleiner Rückblick auf die Streaming und YouTube Inhalte. Da setzen wir morgen wieder an und da führe ich morgen ein bisschen aus, was möglich Ideen waren, die ich hatte im Laufe des Jahres zu machen, die ich noch in Zukunft habe zu machen und so weiter und so fort. Ich danke euch für eure Aufmerksamkeit, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#449: Rückblick 2018, Ausblick 2019 (2/2)

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen und frohes neues Jahr! Ich hab euch gestern vergessen einen guten Rutsch zu wünschen, weil ich so ein bisschen vorproduziert hab, zwei Tage vorher. Gar nicht dann gedacht hab, dass es eigentlich dann ein guter Rutsch wäre. Also von deinem frohes neues Jahr an euch alle und willkommen zu BMZ Nummer 449 mit unserem zweiten Teil Rückblick 2018, Ausblick 2019. Heute natürlich vieles an Ausblick dran, aber auch noch so ein klein bisschen Rückblick, weil das jetzt so nahtlos anschließt, nachdem ja gestern die vierte Anti-Sylvesti-Nacht gewesen ist. Dieses ganze Ende des Jahres Streamen, dass Carla ist bei ihrem Vater und ich bin zu Hause und Streamer ist so ein bisschen erwachsen oder gekommen in so einer Zeit, wann war das vor zwei oder drei Jahren, wo ich mir dachte, boah eigentlich müsstest du gegen Ende des Jahres noch ein bisschen was tun. Da lief alles noch ein bisschen schwerer an und ich hab so ein bisschen das Gefühl gehabt, ich kann mir jetzt nicht die typische freie Zeit zwischen Weihnachten und Neujahr gönnen, sondern muss noch ein bisschen was tun, weil bestimmt auch viele Leute zu Hause sind, die Spaß haben, was zu schauen und so weiter und so fort. Und auch wenn sich die Situation in den letzten Jahren und vor allen Dingen im letzten Jahr dadurch deutlich verbessert hat, ist das für mich so ein bisschen

etwas geworden, wo ich mich das ganze Jahr drüber drauf freue. So sturmfreie Bude haben, ich darf sowas auch nicht länger als zwei Wochen haben oder so, ich glaube dann würde ich im Chaos versinken, wenn ich jeden Tag zwölf Stunden streame und noch zwei Stunden an YouTube Videos arbeite oder ansonsten eigentlich nur kurz pendeln, keine Ahnung, Duschen und Einkaufen gehen und Essen haben oder so. Also das kann man nicht ewig machen, aber in der Zeit finde ich das ganz cool. Ich bin an sich ein Freund von dieser, ich nenne sie jetzt mal die besinnliche Zeit, aber ich weiß, das ist nicht für jeden so. Es gibt Leute, für die ist das eine sehr, sehr schwere Zeit und die sind keine großen Freunde davon. Und damit meine ich nicht nur, mürrisch, gelangweilt bei Verwandtenbesuchen sitzen, sondern eben auch vielleicht irgendwo alleine zu Hause zu sitzen und spätestens dann, wenn es dunkel wird, nach draußen zu gucken und sich zu denken, so geil ist das alles irgendwie nicht. Und da habe ich immer wieder den Gedanken im Hinterkopf gehabt, so ein bisschen wie bei den BMZ, wenn ich mir denke, für mich sind die was Regelmäßiges und Wiederkehrendes und vielleicht für den einen oder anderen, auch im Tagesablauf. Auch da nicht unbedingt, dass man zu Hause sitzt und sich denkt, wie super geil, mein Tag ist gerettet, mein Leben ist wundervoll, Barlow streamt um 6 oder so, aber sich zumindest denkt, ach komm, ein bisschen Ablenkung jetzt ist nicht so schlecht und ein bisschen irgendwie im Chat rumzugucken, im Stream rumzuhängen und da einer vertrauten Stimme zuzuhören. Das ist so ein Gedankengang, den ich hatte. Und wenn das nur auf drei Leute zutrifft oder auf fünf, dann war es das schon wert. Das also zu den Tagen jetzt und den Streamzeiten während meiner sturmfreien Zeit und warum ich das überhaupt mache und warum ich das so gerne mache. Im Dezember habe ich extrem viel gestreamt und diese Art und diese Menge, die lässt sich natürlich nicht durchhalten. Trotzdem hoffe ich, dass es irgendwie zu einer Regelmäßigkeit kommt im Laufe der nächsten Monate, zumindest an den Wochentagen, den Stream anzuwerfen. Morgens ist für mich eine perfekte Zeit, weil ich üblicherweise mit Kala aufstehe, mit den Hunden aufstehe, rausgehe und dann sitze ich morgens um 10 am Rechner. Es passiert nichts Spannendes. Da kann ich den Stream wunderbar anwerfen. Nachmittags geht das nicht ganz so gut,

aber dann vielleicht das eine oder andere Mal abends. Das jedes Mal abends zu machen ist natürlich auch ein bisschen schwierig. Zum einen, weil man abends natürlich auch mal was anderes machen möchte als nur vorm Stream zu sitzen und zum zweiten, weil die Tage dann auch wieder so unglaublich lang werden. Es hat sich eine sehr große Sache geändert bei YouTube und bei Twitch aus meiner Sicht, nämlich dass ich jetzt unter meinem Nickname oder meinem Pseudonym Barlow oder Onkel Barlow streame. Die Accounts auch einheitlich heißen auf YouTube, auf Twitch und auch mein Twitter-Account. Den Twitter-Handle habe ich ja auch geändert. Dank Jochen, weil Jochen gesagt hat, wenn du möchtest, kannst du die beiden Kanäle übernehmen. Wir machen da eh nicht so unglaublich viel drauf. Und wir halt festgestellt haben, ich habe das alles schon mal erzählt, aber es gehört jetzt in diesen Kontext einfach rein, um das nochmal aufzudröseln. Wir halt festgestellt haben, dass das Projekt, die Idee, die wir hatten, wir machen einen Channel, der heißt Super Games und da machen wir Games-Content, in unserem speziellen Fall war nicht so eine extreme Synergie da. Also eine Synergie einfach im Sinne von, man ist mehr als die Summe der Einzelteile. Und bei uns war das nicht so wirklich der Fall, weil ich mich ein bisschen gebremst habe, die Art von Inhalten zu machen, die ich einfach gerne mache, Nerdgeschichten, Nerdtalk und World of Warcraft (WoW) und so ein Kram, auf der anderen Seite eher Sachen gemacht habe, an denen ich gar nicht so viel Spaß hatte, dann alle x Tage mal hier ins Studio zu gehen und da eine Produktion und so Sachen, die ich wirklich nicht so besonders gerne mache einfach. Das gleiche für Jochen, der dann zum Beispiel, auch wenn es euch richtig viel Spaß gemacht hat, irgendwie Two Old Guys on the Block oder Jochen spielt WoW oder sowas, richtig Spaß gemacht hat, der darin wiederum nicht so viel Spaß hatte. Und dann halt noch, wenn ich irgendwie Content in Anführungsstrichen spamme, weil ich halt gerade Lust habe, ein Let's Play zu machen und dieses zu machen und jedes zu machen und dann habe ich irgendwie zwei Videos, die am Tag rauskommen oder zehn Stück, die in der Woche rauskommen. Und Jochen hat einen ganz anderen Produktionsrhythmus, der halt irgendwas produziert, vielleicht auch für einen Fernsehsender oder so und hat dann alle zwei Wochen

vielleicht ein Video mit drei Minuten, was toll produziert ist, was aber total untergeht. Und deswegen ist das für uns beide eigentlich insofern ganz gut, weil wir uns da nicht gegenseitig in der Quere stehen und machen können, worauf wir Lust haben. Und für mich das Tollste ist, dass ich halt leichter zu finden bin für diejenigen, die mich suchen und sehen wollen. Zumindest unter den WoW-Spielern gibt es halt einige noch, denen der Name Barlow was sagt und von denen einige jetzt in den letzten Wochen gesagt haben, ey, der Barlow streamt jetzt auch. Und ich mir dachte, ja gut, der Barlow, der hat eigentlich seit sechs Jahren gestreamt. Man hat es nur vielleicht nicht mitbekommen, weil der Channel eben überhaupt nicht so hieß. Der hieß halt Super Games. Und Leute, die das nicht erkannt haben, also die Erreichbarkeit und die Fintbarkeit hat sich erhöht, was für mich auch cool ist. Ja, das war eine wichtige Änderung im vergangenen Jahr. Um jetzt mal so einen Ausblick zu geben und auch noch ein bisschen Rückblick von Ideen, die ich mal hatte und die ich zum Teil verworfen oder nicht verworfen habe. Natürlich eine Sache, die weiterhin laufen wird, die jetzt nicht mein eigenes, alleiniges Projekt ist, aber an der Etienne, Jochen und ich arbeiten, ist der Podcast ohne richtigen Namen. Hoffentlich bald in einem festen Zwei-Wochen-Rhythmus. Und wenn es nach mir ging, irgendwann auch so weit, dass wir in einem Ein-Wochen-Rhythmus sind. Aber das ist im Moment nicht so ganz leicht mit den beiden Familienvätern zu organisieren. Es macht eine Menge Spaß und entwickelt sich auch ganz, ganz toll. Jochen hatte neulich mal ausgerechnet, dass wir über das Jahr gesehen, obwohl wir nur knapp 20 Folgen produziert haben, uns den eine Million Hörern genährt haben mit einem Podcast, der gerade frisch entstanden war. Und ganz, ganz toll. Es macht extrem viel Spaß. Ich hatte noch eine Idee und von der habe ich schon ein paar Mal gesprochen. Die lautete Böse Nachtgeschichten und beschäftigte sich mit eher so richtig düsteren Themen, die nichts mit dem zu tun hatten oder haben, was ich üblicherweise an Inhalt mache. Das ist kein Gaming-Content, es ist kein leichter humoristischer Content oder so. Es ist auch kein klugscheißer Thema, worüber man referiert oder so. Es sind halt von Verbrechen, über Unglücke, über düstere Legenden. Sowas in die Richtung sollte es werden. Und eine der Ideen, die ich hatte, ich habe

die erste Folge geschrieben und habe da schon sehr lange drangesessen, war es zusammen mit Drunken zu machen, weil ich so unglaublich Bock hatte, wieder mal was mit Drunken zu machen. Und das haben wir auch getan, wir haben eine Folge aufgenommen und ich war dabei, die nächste Folge vorzubereiten und habe festgestellt, ich saß, ich glaube, 10, 12, 15, 16 Stunden dran, Dinge zusammenzuschreiben. Ich glaube, ich weiß gar nicht mehr, wie viele Seiten es mittlerweile waren in dem Dokument, das ich angelegt hatte, zusammengeschrieben und habe immer noch nicht das Gefühl gehabt, da auch nur ansatzweise komplett zu sein. Und das wohlgermerkt in einem Podcast. Also so ein Skript hat man normalerweise nicht für einen Podcast. Es war mir nur wichtig, halt möglichst viele Fakten zusammenzuschreiben, weil das der Geschichte halt Rechnung tragen sollte. Und da ist mir dann aufgefallen, dass es in der Form vermutlich nicht machbar sein würde. Auch da herrscht wieder das alte Podcast-Problem, mit zwei Leuten muss man einen Termin finden, wo alle zwei können. Oder mit noch mehr Leuten einen Termin, wo eben noch mehr Leute können. Und deswegen habe ich das erstmal begraben. Ich habe es erstmal zur Seite gelegt. Es ist immer noch was, worauf ich extrem Bock habe. Ich glaube, wenn ich es mache, werde ich es in einer Variante machen, so hörbuchmäßig vielleicht, dass ich eine Folge komplett schreibe, die komplett spreche und dann veröffentliche, von mir aus auch auf YouTube oder eben als Podcast, aber eher so in Richtung Hörbuch, also unkommentiert, sondern einfach nur die Geschichte. Da bin ich mir aber noch nicht ganz sicher. Das steht im Moment deshalb nicht so weit oben auf der Liste, weil es extrem viel Zeit beansprucht. Und ja, ich die Zeit im Moment einfach besser nutzen kann. Trotzdem, das ist was, was seit langer Zeit auf meinem Zettel steht von Dingen, die ich super mega interessant finde. Und keine Ahnung, vielleicht gibt es auch irgendwann einen Sponsor, der sagt, hey, wenn du sowas machst, dann sponsor ich die Folgen. Vielleicht sowas. Ich will es machen, ich habe es nicht vergessen. Nur im Moment sehe ich keine Möglichkeit, den Aufwand irgendwie unterzubringen in eine halbwegs realistische Arbeit. So ein anderer Podcast, Schrägstrich Video Format, das ich unglaublich gerne machen wollen würde, ist eins, wo wir im Prinzip diese lustigen Themen und Anekdoten, die

im Moment das Quiz am Ende des Podcasts ohne richtigen Namen bilden, zu einer eigenen Sendung zu machen und zwar nicht als Quiz Sendung, sondern so wie im Original im Englischen heißt der Podcast No such thing as a fish von den Autoren der Sendung QI. Und QI wiederum ist das Original von dem, was in Deutschland als genial daneben bekannt ist. Also wo im Prinzip auch irgendeine abstruse Frage gestellt wird und dann müssen Leute halt sich der Lösung dieser Frage nähern. Es sind fast immer Fragen, deren Antwort man halt einfach nicht weiß, wo es aber trotzdem irgendwie lustig ist und eine lustige Anekdote rauskommt. Und so eine Art von nutzloses Wissen Sendung, Schrägstrich Podcast ist auch auf meiner To-do Liste sogar noch eine Spur weiter oben als die düsteren oder die böse Nachtgeschichten. Da wiederum ist das große Problem gewesen für mich bisher nicht die Produktionszeit und Dauer, weil ich glaube, dass das relativ moderaten Aufwand haben würde. Es hat immer noch ein bisschen Aufwand, es ist nicht nur einfach hinsetzen und das Mikro anmachen, sondern man muss halt immer noch ein bisschen recherchieren, die anderen Themen zusammen schreiben und so weiter und so fort. Aber ich schätze mal, dass es im Bereich wenige Stunden pro Woche machbar und nicht mehrere Arbeitstage pro Woche, wenn man es wöchentlich veröffentlicht. Da ist das Problem, dass mir die entsprechenden Partner fehlen. Ich kann und will das nicht alleine machen. Das wäre irgendwie langweilig einfach nur irgendwie ein Thema vorlesen. So was habe ich als YouTube. Diese YouTube Idee haben wir mal gehabt. Die war okay, aber auch nicht ganz, was ich mir vorgestellt habe. Auf YouTube, wie ist das auch immer mit nutzloses Wissen? Keine Ahnung. Aber als Podcast glaube ich, könnte das richtig krachen, aber dann braucht man die Leute, mit denen das funktioniert. Und auch da bin ich mir noch nicht hundertprozentig sicher. Ich will halt drei Leute haben. Ich habe so ein paar auch Ex-Kollegen gehabt, die ich mal angefragt habe oder befreundete Freunde Schrägstrich Ex-Kollegen, bei denen es auch immer so zeitlich nicht so ganz gut aussah, gerade zu dem Zeitpunkt, wo ich gefragt habe. Und deswegen habe ich es auch erstmal wieder auf Eis gelegt. Vielleicht wird das irgendwann in diesem Jahr was. Aber ihr werdet mich nicht dran erinnern müssen, sagen wir das so. Ich weiß, viele von euch denken, da

muss ich doch mal nachfragen. Vielleicht hat er es vergessen. Hab ich nicht. Nur wenn es da nie in die Folge eins gibt, dann liegt das nicht daran, dass ich es vergessen hätte, sondern nur, dass sich an den Rahmenbedingungen nichts geändert hat, dass ich quasi meine perfekte Crew dafür noch nicht gefunden habe. Ich habe mindestens eine Person, an die ich gedacht habe, die Interesse bekundet hat. Ich brauche aber eigentlich noch eine bzw. zwei weitere, damit wir vielleicht irgendwann loslegen können. Und dann sind wir immer noch nicht dem Problem entwachsen, an welchem Tag und zu welcher Zeit wollen wir das eigentlich aufnehmen, gerade wenn wir es regelmäßig machen wollen, sodass dann auch alle beteiligten können. Das sind zwei von den Dingen, die ich im vergangenen Jahr auf dem Schirm hatte, die ich auch im nächsten Jahr auf dem Schirm haben werde, die noch nie so richtig das Licht der Welt erblickt haben. Ansonsten bin ich irgendwie relativ zurückhaltend, was die YouTube betrifft. Ich überlege mir jetzt im Moment eher so, gibt es irgendwas, wo ich das Gefühl habe, dass ich das jetzt machen möchte und vielleicht sogar mehrere Folgen oder dauerhaft machen möchte? Und wenn ja, probiere ich es vielleicht aus, wenn nicht, tut es mir auch nicht weh. Ich muss nicht unbedingt jetzt irgendwas produzieren. Ich habe zwei Sachen im Moment, die mir sehr viel Spaß machen, die auf YouTube regelmäßig erscheinen. Das eine ist BMZ, das andere ist Lore Talk. Und das ist schon mal eine sehr gute Basis. Ein weiteres, von dem ich hoffe, dass es in Zukunft sehr, sehr regelmäßig erscheinen wird, ist die Best-of-Stream-Videos, die in großem, großem, großem Grad oder zu großen, großen Teilen davon abhängig werden und abhängig sind, wie viel ich überhaupt natürlich gestreamt habe, wie viel da potenziell dran ist und natürlich wie viel von euch geklippt wurde. Und dann habe ich jetzt den lieben Nightshadow verpflichtet aus dem Twitch-Chat. Der sagt, der hat Bock, da mitzumachen, der mir hilft, die Clips zu sichten und drunter zu laden. Das soll auch eines der Formate sein, die hoffentlich weiterhin dann kommen im kommenden Jahr. Müssen wir mal gucken. Das sollte nicht unbedingt regelmäßig einmal pro Woche sein, weil wenn es in der Woche halt nicht genug gibt, weil es nur zwei Streams gab und die Streams waren keine Ahnung, was trocken und langweilig, dann gibt es da halt nichts. Und wenn es halt nur einmal in

zwei oder in drei Wochen was gibt, dann ist das auch okay. Aber zumindest, ich habe so oft das Gefühl in der Vergangenheit gehabt, dass im Stream Sachen passiert sind, die dann im Laufe der Zeit sogar zu einem Insider-Gag geworden sind. Ja, ich erinnere nur an Caglantis oder so. Von denen aber nie was übrig geblieben ist. Und deswegen hoffe ich, dass sich das so ein bisschen ändern wird mit Einführung der Best-of-Videos. Einer meiner Träume wäre auch, dass die Best-of-Videos im Channel laufen, während ich offline bin. Dass da also anstatt einer Wiederholung alle Best-ofs nacheinander laufen. Das wird natürlich eine Weile dauern, bis dann mehr als eine Stunde zusammengekommen ist, aber egal. Nur leider Gottes bietet Twitch diese Möglichkeit noch nicht. Also in der Theorie könnte ich den Rechner oder einen Rechner anlassen, auf dem diese Videos selber streamen live, ist aber für mich im Moment nicht besonders gut praktikabel. Von daher eine einfache Möglichkeit wäre, wenn Twitch sagt, in deine Playlist, in deine Wiederholungs-Playlist oder in deine Offline-Playlist kannst du sowas auch einpacken. Alternativ werde ich das glaube ich weiter so handhaben wie in den letzten Tagen auch, dass im Twitch-Kanal, wenn ich offline bin, eine Wiederholung läuft. Unter anderem, weil in der Wiederholung oft noch Sachen geklippt werden, also von euch quasi mitgeschnitten werden, fürs Best-of, die vorher nicht drin waren und weil es den einen oder anderen gibt, der tatsächlich sagt, da schalte ich doch gelegentlich ein und das stört mich ja auch dann nicht. Das ist ja auch gut für uns und mir hilft das natürlich auch, sobald ich anfang zu streamen, sind eben schon ein paar Zuschauer da, ohne dass ich vorher so einen langweiligen Pausen-Screen laufen lassen muss, wo steht, es geht bald los. Twitch ist da nicht sehr komfortabel, muss ich sagen. Es dauert immer eine Weile, wenn man eine Wiederholung anschaltet, bis da statt Live-Wiederholung steht. Umgekehrt, wenn ich den Stream dann live schalte, steht da erst mal Wiederholung, obwohl es live wäre. Das ist ein bisschen nervig, aber es ist halt im Moment so bei Twitch. Ich hoffe, daran werden die in der nächsten Zeit ein bisschen arbeiten. So, habe ich irgendwas vergessen bei dem Ausblick und dem Rückblick? Ich weiß es nicht, vermutlich schon und mir wird es wieder einfallen und ich werde vielleicht in den nächsten Tagen nochmal darüber sprechen. Aber das ist so ein ganz,

ganz grober Rückblick, Schrägstrich Ausblick gewesen 2018, 2019. Ich werde vielleicht mal, aber da möchte ich auch nicht zu viel versprechen, weil ich habe euch ja erzählt, dass im Moment gerade wenn ich viel streame, da ist der Tag immer sofort dicht. Und dann gibt es noch im Prinzip drei Podcasts, wobei zwei davon ja eigentlich auch YouTube-Serien sind, die laufen und so. Da ist also eine Menge, was ohnehin schon produziert wird. Ich habe darüber nachgedacht, ob ich vielleicht mal wieder irgendwann irgendwo das eine oder andere Let's Play zu irgendeinem Thema machen werde. Das weiß ich aber noch nicht genau. Ich sehe mich immer noch nicht so richtig als den Let's Player. Vielleicht wenn mache ich es eher im Stream als quasi Stream Let's Play oder so, oder ich mache es im Stream und schiebe es dann auf YouTube. Weiß ich noch nicht, bin ich mir noch nicht so ganz im Klaren drüber, ob und in welcher Form ich das mache. Es hat schon mal ein Interesse. Es gibt halt manchmal so Spiele wie zum Beispiel Detroit Become Human. Ich habe im Moment keine Playstation, ein Hardware-Upgrade ist auch noch so ein Thema. Ich habe im Moment keine Playstation oder Xbox oder so und kann von daher Konsolenspiele sowieso nicht streamen. Das ist auch etwas, wo ich vielleicht mit ein bisschen Glück ein bisschen was zusammensparen kann im Laufe des Jahres, um das zu ändern. Aber wo ich ein bisschen neidisch war, wenn ich Let's Plays gesehen habe, habe ich mir gedacht, Mann, das hätte mir glaube ich auch Spaß gemacht, das zu spielen und das zu streamen. Und ja, eine Geschichte noch, die wir noch nicht erwähnt haben. Ich muss mal gucken, ob ich das irgendwie hinkriege, vielleicht sogar mit meinem Handy oder so. Wir haben so oft jetzt über Bandestreams über das Essen gequatscht und so und ich bin kein genialer Koch oder so, aber ich mache häufiger mal was in der Küche. Vielleicht kriege ich es auch irgendwie hin, dass das eine oder andere Mal zu einem Inhalt für ein Stückchen streamen und sei es nur für eine halbe Stunde vom Stream zu machen oder so. Da bin ich mir noch nicht ganz sicher, ob ich das technisch auf die Kette kriege oder so. Vermutlich würde mir Carla auch den Kopf abreißen und sagen, hast du mal gesehen, wie unsere Küche aussieht? Das streamst du nicht? Weiß ich noch nicht, mal gucken. Fände ich aber unter Umständen auch lustig, einfach weil das eine Sache ist, die durchaus

sehr viel Spaß machen kann und wo ich weiß, dass es viele von euch gibt, die jetzt noch nicht wissen, wie viel Spaß sie damit selber haben könnten. So, das soll es bisher gewesen sein, nicht bisher, das soll es insgesamt gewesen sein im Rückblick 2018, Ausblick auf 2019. Ich wünsche euch ein ganz tolles Jahr schon mal und morgen geht es dann weiter mit den ganz normalen Themen. Die könnt ihr mir, wie gehabt, immer unter dem neuesten BMZ-Video posten auf YouTube. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#450: Ersatzbank, E-Zigaretten, Patreon & Co.

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 450 und den Themen Ersatzbank, E-Zigaretten und Patreon und Co. Und ein ganz ganz großes Dankeschön. Ich weiß, dass ich zum ersten Mal noch mal aufgeworfen habe, dass ich so ein bisschen Fragen von euch gebrauchen könnte und sogar soweit war, dass sich vor allen Dingen der Jahresrückblick und Ausblick deshalb angeboten haben. Nicht nur weil es Jahresende ist, natürlich das auch, sondern auch deshalb, weil ich auch gar nicht genügend Fragen gehabt hätte, um die Folgen vorzuproduzieren für die beiden Tage ansonsten. Kompliment, es sind ganz ganz viele tolle Themen reingekommen, so dass ich jetzt definitiv wieder für die nächsten Tage eine Menge habe. Heißt aber trotzdem nicht, dass ihr nicht weitermachen könnt oder mit anderen Worten positiv formuliert, macht trotzdem bitte weiter. Es wird immer mal die Situation geben, wo es unter Videos eher eine Diskussion gibt, dass das Leute ein Video nutzen, um dort ihre Themenvorschläge zu posten und wenn das ebenso ist und dann nicht so viele Themenvorschläge da sind, dann fehlen mir irgendwann anderes mal wieder welche. Also danke dafür und trotzdem macht und gerade deswegen macht bitte weiter so. Hallo Barlow! Mein Thema heißt Ersatzbank, weil ich erst neulich wieder eine Diskussion mit einem Raidlead hatte, weil er auf sieben

Heiler im Kader bestanden hat und mir das zu viel für ein Mythic Raid ist, zumal wir zwei Spiele haben, die notfalls von damage dealer (DD) auf Heiler umspecken können und da durchaus gute Leistungen zeigen. Mir ist klar, dass ein Raidlead darauf achten muss, dass immer genügend Spieler da sind, um ein vernünftiges Setup sicherzustellen. Mir ist auch klar, dass bei einigen Bossen bestimmte Klassen gestacked werden müssen, zumal Schurken bei Zul vor dem Patch oder zumindest einmal vorhanden sein müssen, zumal Hexer bei G'huun, um sich das Leben im Raid nicht unnötig selbst schwer zu machen. Gerade bei Mythic Raids im Mittelfeld ist die Fluktuation doch oft hoch, die Raidkader müssen ziemlich aufgeblasen sein, aber nach welchen Kriterien sollten die Leute auf der Ersatzbank sitzen, wenn sie theoretisch alle mitspielen könnten? Sollten die bevorzugt werden, die fast immer da sind? Argument, ich bin für den Raider eine sichere Bank, also sollte ich auch immer aufgestellt sein? Oder die, die nicht immer können? Argument, ich kann nicht immer dabei sein, also sollte ich wenigstens dann, wenn ich kann, aufgestellt sein? Keine so leichte Frage oder keine so leichte Antwort aus meiner Sicht und vielleicht auch einer der Gründe, warum ich nicht Raid-Leiter bin und nicht unbedingt Raid-Leiter sein möchte, weil das echt schwierig ist, irgendwie allen recht zu machen. Ich finde die Idee von sieben Highline im Raid ein bisschen krass, also eine sehr hohe Zahl, dafür, dass man üblicherweise mit vier spielt, manchmal auch mit dreien. Was ich verstehen kann, ist, wenn ein Raid-Leiter sagt, ich möchte die verschiedenen Heal Specs zur Verfügung haben, für den Fall, dass eine von denen irgendwas besonderes hat, was andere nicht haben. Ich kann mich da selber noch dran erinnern, das war in meiner Guild zum Beispiel so bei The Mythic Progress bei einem bestimmten Boss, dass der Raid-Leiter sagte, wir wollen jetzt hier aber an der Stelle die schnelle, starke, direkte Heilung vom Holy Priest haben, also Paladin hat man natürlich auch, aber die starke, direkte Heilung vom Holy Priest haben, weil wir glauben, dass die uns ein bisschen mehr nutzt in der Situation als ein anderer Heiler und wir uns das Leben einfacher machen können. Die Frage ist halt, wie zuverlässig diejenigen sind, die umspecken können auf eine andere Heal Spec, es gibt ja manchmal welche, die können das und sind fast genauso gut oder sind genauso gut wie

als DD und dann hast du halt manchmal welche, die machen das, wenn es unbedingt sein muss, mal zwischendurch, bevor gar keiner da ist, aber über Mythic null hinaus Dungeons oder so haben sie da keine Erfahrung und auch weder Talent noch Lust, also das hängt ein bisschen davon ab und natürlich auch in welchem Bereich man spielt. Also ich glaube nicht, dass eine Gilde, die jetzt unterhalb der Top 1000 World spielt, da extrem einen Wert drauf legen muss, weil ich glaube, dass da andere Dinge zählen, auch damit die Leute weiterhin Spaß am raiden haben und das ist ja wirklich der Punkt und das Problem, dieses Spaß am raiden haben. Es gibt vermutlich welche, die die Lust verlieren, wenn sie regelmäßig da sind und dann auf die Bank gesetzt werden, damit irgendjemand, der alle paar Tage nur kann, mitspielen kann und die sind dann dadurch frustriert. Andererseits hast du vielleicht welche, die frustriert sind, wenn sie dann eben nur einmal pro Woche vielleicht oder einmal alle zwei Wochen dabei sein können und deswegen nie gesetzt werden und beides kann Probleme bedeuten. In dem einen Fall, dass dir Leute auf der Ersatzbank fehlen und wenn dann mal ein Krankheitsfall oder sonst was ist, du vielleicht sogar absagen musst und andererseits, dass möglicherweise Spieler frustriert sind, die der Grundstein für deinen Raider Erfolg sind, weil sie jedes Mal da sind und weil sie allen Progress mitmachen. Was man vielleicht noch versuchen kann, ist ein bisschen mit den Leuten untereinander abzusprechen, also auch mehrere von denen, die quasi konkurrieren, mal unmittelbar nach einem Raid vielleicht, jetzt nicht davor, ins Voice zu holen und die mal zu fragen, ob es eine Möglichkeit gibt, eine gute Lösung zu finden, ob man sich absprechen kann und so, weil doch in den meisten Fällen Spieler zu Kompromissen bereit sind und es eher so ist, dass sie, wenn sie das Gefühl haben, dass sie übergangen werden, sie eher frustriert sind, als wenn sie genau wissen, die Entscheidung wird jetzt deswegen und deswegen getroffen und die ist vielleicht beim nächsten Mal anders. Ich glaube, das ist so ein Ding, wir haben ja so viel über Transparenz gesprochen, aber das ist so ein Ding, das unglaublich helfen kann, wenn es um solche EntscheiDungeon geht. Wer spielt welche Klasse, wer muss wann da sein, wer darf wann da sein, wer darf wann nicht da sein und wer wird aufgestellt und mit welcher Priorität aufgestellt. Moin Barlow, ich habe schon

länger den Plan mit dem Raufen aufzuhören, hoffentlich auch, ich hoffe gar nicht, dass es dazu kommt zum Raufen, mit dem Rauchrennen aufzuhören oder auf Dampfen umzusteigen. Nur habe ich überhaupt keine Ahnung von E-Zigaretten, weswegen ich das bisher noch nicht durchgezogen habe. Ich habe bei den Trivial Pursuit Folgen von SGTV damals gesehen, dass du auch Dampfer bist, ja und Thomas auch, und wollte dich fragen, ob du Tipps für Umsteiger oder Neulinge beim Dampfen hast oder es irgendwelche No-Goes gibt, die es zu beachten gilt. Ansonsten bleibt wie du bist, danke für den Content, ich bin ein großer Fan eures Pawn und der BMZ-Reihe. Ich habe die Frage nochmal mit reingenommen, die hatten wir in, glaube ich, identischer Form, definitiv schon mal im BMZ, aber jetzt ist Anfang des Jahres. Viele von euch haben gute Vorsätze zu denen, zählt vielleicht auch mit dem Rauchen aufzuhören und ohne diese Diskussion jetzt zu weit vorantreiben zu wollen, dass es immer besser ist komplett aufzuhören, ist glaube ich auch die WHO und die meisten Ärzte sich mittlerweile einig, dass es eine sehr gute Idee ist, wenn man schon nicht komplett aufhört, zumindest auf Dampfen und idealerweise auf Dampfen ohne Nikotin umzusteigen. So, mit dieser Einleitung wiederhole ich einiges von dem oder sage vielleicht noch ein bisschen Neues von dem, was ich gesagt habe in meinem sehr bescheidenen Wissen zu dem Thema. Ich kann nur sagen, dass es für mich als sehr, sehr starken Braucher funktioniert hat, in der Hoffnung, dass es vielleicht auch dem einen oder anderen hilft. Das erste worauf ich achten würde, ich glaube das war auch als Kommentar darunter, da ging es um das selber mischen von Liquids oder nicht, ist nach Möglichkeiten einen relativ einfachen Einstieg suchen und jetzt nicht jeden Cent umzudrehen. Nicht jeden Cent umdrehen sage ich deshalb, weil du als Raucher gewohnt bist, sehr viel Geld auszugeben für ja, ich will nicht sagen dein Hobby, für deine Sucht, wenn wir es ganz extrem formulieren wollen natürlich. Und du wirst so oder so mit dem Dampfen eine Menge Geld sparen können zumindest auf Dauer. Bei mir war das so, ich habe eine Menge Geld dadurch gespart, dass ich umgestiegen bin und deswegen sollte nicht dein erstes Ziel sein, das billigste vom billigsten zu haben, weil das sehr frustrierend sein kann und dazu führen kann, dass du eine Sache, die dir insgesamt helfen

könnte, keine Chance gibst, weil es dich frustriert und du denkst, okay das ist nicht wirklich ansatzweise eine Alternative. Sprich, wenn du überlegst, was eine Stange Zigaretten kostet, ist das schon mal eine Größenordnung, die ich ausgeben würde für eine E-Zigarette und nicht irgendwie das Ding für fünf Euro von der Tanke, das nicht nachfüllbar ist und so weiter und so fort. Wenn es irgendwie möglich ist, würde ich dir empfehlen in den Laden zu gehen, der dich beraten kann, wo du dir verschiedene Modelle an der Hardware angucken und ausprobieren kannst und wo du idealerweise auch verschiedene Geschmacksrichtungen von diesen Liquids probieren kannst. Für diejenigen, die sich nicht auskennen, ist es so, man hat eine E-Zigarette, das ist im Prinzip ein großer Akku und ein kleiner Tank drauf und da ist noch ein bisschen Technik drin, dass so eine Flüssigkeit, die im Tank ist, verdampft wird. Die Flüssigkeit nennt sich Liquid und die ist das, was man verpufft. Wie wird erhitzt, da wird dann so ein Dampf draus, den atmen wir ein und wieder aus. Und alle diese Teile haben so eine gewisse Bedeutung und Wichtigkeit. Das Liquid ist insofern das Wichtigste, als dass das den Geschmack ausmacht, den man zu sich nimmt und wenn man Raucher isst, dann wird man vermutlich sagen, naja es sollte möglichst nah an der Zigarette dran sein, weil davon will ich ja loskommen und je weniger ich von diesem Ding verliere, von diesem Geschmack verliere, desto besser ist es. Das mag für den einen oder anderen gut funktionieren, bei mir war das am Anfang auch so, dass ich das eine oder andere Liquid hatte, das so ein bisschen in Richtung Tabak schmecken sollte, das ist auch schwierig. Es gibt ganz ganz viele Liquids, die so ähnlich schmecken sollen wie Tabak und ich würde behaupten, von denen ich probiert habe, neun von zehn waren eher widerlich und eins war so halbwegs erträglich. Ich bin beim Enthol gelandet, andere landen wieder bei völlig anderen Richtungen. Viele und dann die meisten von den Geschmacksrichtungen kommen aus dem Lebensmittelbereich, also da ist auch Erdbeer dabei, da ist irgendwie Käsekuchen und weiß der Teufel, was es alles gibt dabei. Also dafür würde ich versuchen mal im Kopf offen zu sein, direkt mal sich zu überlegen, probier mal ein paar verschiedene Sachen durch. Ich habe zum Beispiel Wassermelone, dann gibt es irgendwelche Ice Clear, Blabla, die so ein bisschen wie so fast

schon wie Hustenbombons oder so schmecken. Ich habe wie gesagt Menthol gehabt, das gibt ganz ganz viele andere Richtungen und das hilft dir halt am besten, wenn du in einem Laden bist und dem wirst du auch dem Shopinhaber auch sagen können, was du für eine Technik in Sachen Akkulaufzeit brauchst. Ob du mehrere brauchst, damit du das eins nachladen kannst, während eins in Benutzung ist oder so, das ist zum Beispiel bei vielen der Fall, die halt eher viel dampfen oder mit einer hohen Ausgangsleistung oder so, bei anderen reicht es aus, wenn sie das Ding über Nacht laden. Ja und dann halt noch was für einen Tank und was für Verdampferköpfe man hat, das ist alles so technisches Zeug, was man am besten jemanden fragt, der mit den Dingen täglich umgeht. Es gibt auch welche, die diese Sachen selber wickeln und darauf schwören ich nicht, aber das wäre das wichtigste. Im Idealfall in den Laden zu gehen, von Leuten die sich damit auskennen, die dir gute Tipps geben können und wo du ein paar Sachen probieren kannst. Alternativ, wenn du im Freundes- und Bekanntenkreis welche hast, die das schon länger machen, die nach ihren Tipps fragen, nach ihren Einsteigertipps fragen und was sie dir empfehlen können, damit du eben bei der Sache bleibst. Meine grobe Faustregel ist, ich würde mal sagen, ich habe eben gesagt so eine Stange Zigaretten, ich schätze mal so ein Starterding inklusive Liquids, bist du so zwischen 50 und 100 Euro eher so im mittleren Bereich, 75 oder so plus minus ein bisschen was, solltest du dir quasi für dein Starterzeug zu Seite gelegt haben, du musst immer daran denken, dass du ein bisschen laufende Kosten definitiv auch haben wirst, nicht nur für die Liquids, also das was du tatsächlich konsumierst und verdampfst, sondern ein bisschen auch für die Verschleiß- und Verbrauchsgegenstände. Also diese Verdampferkörper müssen gelegentlich getauscht werden und natürlich irgendwann gehen natürlich auch Akkus kaputt oder sind Akkus leer und funktionieren nicht mehr. Das sind also auch Dinge, die im Laufe der Zeit ja immer wieder mal eine Neuheit werden müssen. Das Allerwichtigste, geh nicht irgendwie an die Tanke und kauf dir das billige Fertigpaket, weil damit wirst du ziemlich sicher nicht glücklich werden. So, haben wir das für dieses Jahr auch beantwortet. Zu BMZ 446 Questgegenständen, am allernervigsten fand ich Gegenstände, bei denen die

Abklingzeit dadurch ersetzt wird, dass sie nur nutzbar sind, wenn die NPCs 30 Prozent oder weniger HP haben. Oh Gott, ja und vor allen Dingen wenn man diese Quest machen musste und hat sie in einem höheren Level gemacht, wenn man die Quest nachholen musste und dann musste sie davon irgendwo her, es gibt glaube ich irgendwie so ein Plastikschwert, Pappschwert, keine Ahnung was, was dafür sorgt, dass du die Viecher wenigstens nicht mit einem Hit umhaust oder so. Zweitens, bin schon seit einiger Zeit auf YouTube unterwegs und dabei ist mir aufgefallen, nee etwas aufgefallen, du bist einer der wenigen, die in ihren Videos darauf verzichten auf Seiten wie Patreon, Steady oder ähnliches hinzuweisen. Diese Hinweise von anderen Produzenten gehen mir manchmal mehr, manchmal weniger auf die Nerven, wenn man bedenkt, dass der Content, der erst einmal produziert und aufgearbeitet werden muss, von der Recherche mal ganz zu schweigen, ist natürlich verständlich, wenn nicht sogar notwendig. Die Frage, die sich mir dann immer wieder stellt ist, dass wenn du für bestimmte Inhalte, Lordtalk zum Beispiel ebenso recherchieren musst und deine Videos sich vermutlich auch nicht von selbstaufbereitend nicht genau auf diese Seiten zurückkreist, das übersehe ich dabei. Ich habe es mal reingenommen, weil die Frage häufiger mal gestellt wird und die Kurzversion, die Kurzversion ist bestimmt auch wieder zehn Minuten lang, aber egal, die Kurzversion ist, dass ich immer sehr vorsichtig bin, so was zu machen. Ich denke mir halt lieber ein bisschen darauf verzichtet und lieber ein bisschen weniger gemacht. Ihr habt jetzt auch, ihr hört zum Beispiel bei manchen anderen, gerade bei den englischsprachigen YouTubern, hinterher an jedem Video am Ende Smash that like button, share and subscribe und so was, das habe ich ja auch meistens nicht am Ende. Klar, befragt man manchmal gelegentlich nach oder erwähnt das gelegentlich, aber auch da gibt es ja verschiedene Arten der Intensität, mit denen das Streamer oder YouTuber machen und bei mir ist das so, ich habe zum Beispiel im Moment im Stream auch kein Donation Goal, obwohl viele von euch sogar sagen, macht doch mal eins rein, zum Beispiel für deinen neuen Rechner oder so, der irgendwann mal kommen soll und natürlich auch viele Leute so bereit sind irgendwie mal Geld zu donaten. Ich bin immer sehr sehr vorsichtig und gehe das lieber, ja wie soll ich schon, ist fast

schon umgekehrt an. Also wenn ich das Gefühl habe darauf erstmal verzichten zu können, dann verzichte ich vielleicht eher erstmal darauf und mache es vielleicht dann, wenn ich glaube, es ist mehr oder weniger unausweichlich, um diese Art von Content machen zu können oder es wäre zumindest sehr sehr nützlich, um diese Art von Content machen zu können und ein Gedanke und ein wichtiger Gedanke dabei ist, dass ich im Moment das Gefühl habe, ich hoffe das bleibt so, dass ich vieles von dem Content, den ich machen kann, machen kann ohne spezielle Sponsorships, Partnerships, Patreon und eher wenn dann projektbasiert sage, so wenn ich jetzt für irgendetwas sehr viel Zeit aufwenden oder irgendwie, wie auch immer geartet, sehr viel Aufwand habe oder vielleicht sogar noch mehrere Leute beteiligt ist, wäre das ein guter Zeitpunkt mal einen Patreon zu starten, um den Leuten zu sagen, wenn euch genau das richtig gut gefällt, ist für mich aber ansonsten schwierig ist, das zu produzieren und schwierig kann schon bedeuten, dass es einfach extrem unrentabel ist, die Zeit dafür aufzuwenden. So muss man halt auch immer denken, wenn ich irgendwas mache, was mich einen Arbeitstag pro Woche kostet, aber im Prinzip keine Einnahmen bringt, dann ist es ineffizient das zu tun, wenn man stattdessen was anderes tun könnte, was zumindest für so ein kleines Grundrausch man Einnahmen sucht, sorgt und dann eben noch, wenn andere Leute beteiligt sind und ich mir dann denken kann, wenn wir vielleicht mal irgendwann einen Patreon machen, dann habe ich die Möglichkeit auch Leuten, die da mitarbeiten, einen entsprechenden Betrag zu geben. Das erste und einzige, was mir im Moment da sehr ins Auge sticht, was eines sein könnte, für das ich vielleicht mal einen Patreon aufsetze, wäre Lordtalk, weil Lordtalk etwas ist, an dem zwei andere Personen im Moment mit beteiligt sind, Craft und Goody. Goody hatte zum Beispiel neulich das Problem, dass ihm ein bisschen Budget für den Rechner gefehlt hat, sowas könnte man halt ausgleichen, wenn man einen Patreon aufgesetzt hat, auch wenn das Rechnerproblem jetzt auf Holzklopfen erledigt zu sein scheint und man vielleicht sogar noch umgekehrt was machen kann, um denjenigen, die das unterstützen, noch irgendeine Art von kleines Goody dazu zu geben. Also nicht Goody, in dem Fall meine ich nicht Goody unseren Produzenten, den wollen wir nicht mit dazu geben,

sondern eine Kleinigkeit, die ermöglichen, wie auch immer, die Aussehenmark, die es jetzt in der Form beim Lordtalk nicht gibt. Das können irgendwie, so wie beim Podcast ohne richtigen Namen, für den gibt es ja sowas, das hat ja Jochen aufgesetzt, Patreon dafür, wo es so ein Frage- und Antwortding gibt, was wir in den Folgen hinzufügen oder ob es eine spezielle Episode gibt oder ob es keine Ahnung was einmal im Monat einen Talk gibt, ob es eine Special Folge, wir haben ja gerade gehabt, eine Special Episode ist ja eine Special Folge, das weiß ich noch nicht. Also das ist immer ein Ding, was man sich dann natürlich auch überlegt, wenn jemand dort unterstützend wirkt, habe ich irgendwas, was ich ihm auf persönlicher Ebene geben kann und dann natürlich habe ich irgendwas, was ich der Gesamtheit der Patreon-User irgendwie geben kann, was sonst nicht existiert in Form von einem Ziel, dass ich zum Beispiel sage, wenn wir den und den Betrag pro Monat erhalten, dann machen wir das und das. On top oder so, das weiß ich halt noch nicht. Im Moment wüsste ich beim Lordtalk auch gar nicht, wie das aussehen sollte, beim Podcast ohne Namen ist es halt so, dass wir gesagt haben, bei bestimmten Milestones erhöhen wir die Frequenz, in der wir das releasen können. Aber ja, also die jetzt lange und eigentlich doch immer noch halbwegs kurze Antwort ist, ich versuche das immer relativ vorsichtig anzugehen, weil ich immer das Gefühl habe, man kann eher viel falsch oder viel kaputt machen, als dass man sich selber hilft. Vor allen Dingen dann, wenn man es vielleicht gerade geschafft hat, in einem Bereich zu sein, wo man den Content, den man produziert, ohne konkrete Partnerships, Sponsorships und so weiter produzieren kann und wie du es auch beschreibst, du sagst ja auch, es gibt Leute, bei denen geht dir das komplett auf den Nerv. Umgekehrt gibt es auch den anderen Fall, dass User sagen, macht es doch mal, setzt es doch mal an. Ich würde gerade speziell Projekte, was ich jetzt sehr gerne mal irgendwie, ein Fünfer oder so, oder zwei Euro oder so im Monat geben, wenn ich weiß, damit kann ich sicherstellen, dass das in Zukunft produziert wird oder regelmäßig produziert wird und so weiter und so fort. Das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss, bis morgen, euer Onkel Barlow.

#451: Legendaries, WoW in 5 Jahren, Mythic Gear

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 451 und dem Thema den Themen Legendaries, World of Warcraft (WoW) in 5 Jahren und Mythic Gear. Und nachdem wir gestern quasi so ein Mini Jubiläum gehabt haben sind es jetzt noch 49 Tage, das heißt wir werden im Februar voraussichtlich noch mal ein kleines großes Jubiläum feiern, die 500. So, aber zu den Themen. Hi Onkel, ich vermisse Legendaries. Ich rede hier nicht von der Legion Variante, wo jede Klasse um die 80 Stück hatte. Am liebsten wäre es mir, wenn es Porolle, Tank, Caster, Melee, Heiler, einen Legendary bei einem Endboss dropfen würde. Irgendwie hat der Endbosschluss sowieso stark nachgelassen. Ich habe seit Archimonde und seinen Klassen Trinket nicht mehr besonderes gesehen. Meinetwegen auch gerne eine Legendary verbunden mit einer langen Quest Reihe, aber in irgendeiner Form hätte ich das gerne wieder im Spiel. Wie siehst du das? Große Muttenrutsch. Ja und die ja auch ein frohes neues. Ich kann es verstehen, dass man das grundsätzlich wieder haben möchte. Die große Frage ist halt immer, wie möchte man das drin haben? Die letzten Legendaries, die wir hatten, die beschreibst du als 80 Stück pro Klasse. Ich glaube es waren tatsächlich teilweise bei den Klassen so um die 40 oder so, bei Druido oder so, der halt vier verschiedene Specks

hat. Ich fand die Legion Legendaries so von der Spielmechanik her ganz interessant grundsätzlich, nur haben die sich halt auch nicht wie Legendaries angefühlt. Die haben sich angefühlt wie schwer zu erreichende Glyphen. So ungefähr. Wie schwer zu sammelnde Glyphen haben die sich angefühlt und nicht irgendwie wie Legendaries. Dadurch dass einfach jeder die hatte und wenn die jeder bekommen kann und bekommen kann vom Blinktron benutzen in der Hauptstadt, dann hat das halt wenig mit legendär zu tun, wie ich mir einen Legendary vorstelle. Endboss Loot ist jetzt so eine Sache die ganz speziell ist eigentlich in **WoW** und die sich durch die Aufteilung von heroic (**HC**) und Mythic und Normal und so weiter halt massiv verändert hat. Archimonde ist der Endboss einer Expansion gewesen und Expansion Endbosse haben immer so ein bisschen Besonderheiten gehabt was die Möglichkeiten der Lootverteilung betroffen hat, weil der Loot wenn der Endboss erstmal liegt nicht mehr progressrelevant ist und damit ein Endboss auch OP Loot droppen kann ohne dass das Spiel außer Balance gerät. Abgesehen davon dass die Spieler trotzdem nölen werden wenn es dann irgendeine Klasse gibt die irgendeinen Superpower Inba Trinket hat und es dann doch wieder genervt wird aber eigentlich ist es so dass der Endboss Loot lange Zeit innerhalb einer Expansion durchaus overpowered sein durfte. Was sich jetzt aber ein Stück geändert hat. Das hat sich deshalb geändert weil wir halt **HC** und Normal haben und damit die kleinere Version vom Endboss Loot das overpowered ist immer noch overpowered wäre und damit auch für den progress overpowered und das werden vermutlich einige von euch kennen ich bin bei den Archimonde Trinkets nicht so ganz firm wie stark die jetzt für welche Spekt gewesen sind ich kenne es glaube ich vom Holy Priest oder so habe ich es gehabt ich weiß es gar nicht mehr und da war es ziemlich stark wenn ich mich recht erinnere oder Diszi habe ich glaube ich damals gespielt da war es aber auch ziemlich stark wenn ich mich recht erinnere und das ist halt heute nicht mehr so leicht machbar weil du halt nicht möchtest dass es dann so ein super item gibt das in der **HC** Version ob nun geprockt oder nicht die normale **HC** Version würde ja schon ausreichen bevor jetzt jemand kommt aber ohne Titanforging wäre das ja gar kein Problem doch wäre es da hat es halt immer noch einen extrem

hohen item level und wenn es sehr stark ist in der einen Variante wäre es auch so in der Variante stark so das ist beim Endboss Loot wobei ich es aber auch nicht sinnvoll finde Legendaries zu einem Endboss von einer Expansion zu packen eben aus genau besagten Grund denn hast du halt so ein Deko Legendary wie den Bogen aus Sunwell den eigentlich keiner für irgendwas braucht und der bestenfalls zum Streit zwischen Schurken und Jägern führt von denen jeder behauptet aber ich habe mir das verdient oder ich sollte das bekommen wo man realistisch sagen muss es ist völlig egal wer es bekommt weil es außer schön aussehen und dir ein bisschen bessere Lockfights geben eine relativ geringe Rolle für das restliche Spiel spielen wird weil du es schon beim nächsten Dungeon Run der relevant ist vermutlich nicht mehr tragen wirst naja gut jetzt im Moment muss man sagen zumindest für diejenigen die danach noch Progress machen im Mythic Plus wäre es sogar immer noch ein bisschen relevant nur das Mythic Plus Progress jetzt noch nichts ist an dem viele Leute teilnehmen an dem nehmen vielleicht weltweit ein paar hundert Leute ernsthaft teil ich persönlich bin absolut gegen Legendaries gegen jedermann Legendaries denn die Begründung dafür aus meiner Sicht ist halt dann sind sie nicht legendär wenn sie jeder bekommt wenn ich sie durch eine Questline bekommen finde ich es halt öde und dann sind wir auch wieder in dem Punkt wo sie manchmal beschwerten sich über ja was ist denn mit random oder nicht random ich bin auch nicht der größte Fan davon wenn es die mit irgendwie einer 2 Prozent random Chance gibt nur wenn sie über Quest oder sonst irgendwie was für jeden gibt dann ja dann können wir sie auch lassen dann brauchen wir sie nicht dann sind sie quasi wie Baseline Fähigkeiten in einer Klasse wenn es jeder hat dann ist die Frage wo wollen wir es dann den Leuten geben wenn wir sagen so eine simple Questline ist es nicht ich glaube die die ideale Möglichkeit wäre so was ähnliches zu machen wie es in der Vergangenheit ein paar mal war mit Quest die halt raid Quest sind die dann einer der im Raid es macht und wo er halt mit einer gewissen mit einem gewissen Fortschritt pro Woche sich im Laufe dieses Rates dann dieses Item quasi zusammenbauen kann von mir aus geht es im Mythic Raid ein bisschen schneller als im HC Raid oder so und hat es dann eben nach einigen Wochen so das ist immer noch richtig sichergestellt

dass es mit anspruchsvollem Content verbunden ist dass es keine Inflation davon geben wird und möglicherweise dass die höhere Schwierigkeit mehr belohnt wird als die niedrige Schwierigkeit einzige Schwierigkeit die ich dabei sehe bei dieser Art von Verteilung ist wenn Blizzard sagt wir möchten das Mythic plus relativ gleichwertig zum zum Raiden wird gleichwertiger Content wird dann ist es schwierig Legendaries in Raid-only Content zu packen zwar wissen wir alle dass natürlich auch Mythic plus Spieler üblicherweise raiden nur ist die Frage ob Blizzard sagt wir wollen so eine diese Philosophie dann auf die Art und Weise beibehalten und im Prinzip sagt naja wenn wir sagen es soll ungefähr gleichwertig zum raiden sein gilt das immer mit der Einschränkung dass raiden eigentlich dann doch die bessere Zeitnutzung sein sollte das weiß ich nicht ich weiß nicht genau wo bei den Designern von Blizzard da der Fokus liegt ich weiß nur dass die gesagt haben es spielt für die aktuelle Expansion keine große Rolle die Legendaries ich könnte mir vorstellen dass sie es vielleicht nochmal überdenken ich weiß nicht wie es im Moment so mit deren Spielerschaft aussieht und der Motivation der Spielerschaft es gibt mit Sicherheit einige die sich jetzt denken würden also wenn ich jetzt Legendary bekommen könnte würde ich vielleicht zurückkommen oder würde ich mehr spielen oder wie auch immer mehr spielen Blizzard auch nicht mehr Geld bringt also das alleine kann es nicht sein ja ich bin gespannt Legendaries werden definitiv wieder kommen die werden nicht für immer und ewig aus dem Spiel sein ob sie jetzt in dieser Expansion noch kommen in der nächsten und in welcher Form das werden die spannenden Fragen sein und ich weiß es nicht also es hat in den letzten Jahren so viele ich sag mal interessante Designentscheidungen gegeben ob jetzt gut oder schlecht das ist erstmal das liegt ja oft im Auge des Betrachters aber sehr interessante Designentscheidungen dass so viele Dinge die irgendwie mal in Stein gemeißelt waren überhaupt nicht mehr in Stein gemeißelt sind was ich verdammt mutig finde und natürlich mit dem negativen Effekt dass wenn es den Leuten nicht passt die Maulen aber ich finde es interessant dass ein Developer solche Wege geht zu sagen so was machen wir denn wie machen wir es denn vielleicht mal so dass einfach jeder jedes Legendary haben kann was ein Ultra Extrem ist ein anderes Ultra Extrem

wäre halt die keine Ahnung Burning Crusade Gleaven Variante in einem sehr schweren Raid mit einer super geregen Chance beim Endboss so dass du selbst mit egal wie gut du bist du kriegst es vielleicht einfach nie das ist ein anderes Extrem was ja zudem natürlich also frustrierend und und unfair ist natürlich aber auf der anderen Seite den den den Freude Faktor wenn so ein Ding dann droppt mit Sicherheit erhöht abwarten ich schaue gerade ua o 2 folge 97 in folge 97 macht ein interview wo auch dir frage aufkommt die frage aufkommt wo ihr wo w in fünf jahren seht fünf jahren drei monate her du antwortest dass vermutlich gerade der übergang von wo w zu einem anderen massively multiplayer online (MMO) von blizzard ist bzw. über dieser übergang gerade stattgefunden hat ich lehne mich wohl nicht so weit aus dem fenster wenn ich sage dass du dich da geirrt hast das wohl richtig ja damit sich zukünftige Hörer von diesem BMZ ebenso über deinen Fehler freuen können wie denkst du sieht wo w in fünf jahren aus gute frage also ich glaube auch im nachhinein wenn die einschätzung falsch war war es eine gute einschätzung damals weil niemand damit gerechnet hat dass wo w solange hält vermutlich jetzt mir die frage zu beginn von wo w schon stellen können wo ich wo w in fünf jahren sehr und ich hätte dir gesagt wie vermutlich jeder andere auch dass es vermutlich in den letzten zügen liegen wird vielleicht also je nachdem wie man den expansion cycle kennt vielleicht gerade noch in der letzten expansion oder so das war halt zu der zeit so als wo w raus gekommen ist da hast du wenn du wenn du glück hattest hattest du hatten ohne überlebensdauer von fünf jahren dann haben wir gesprochen ua o cataclysm vor fünf jahren da war wo w schon neun jahre alt sprich zu dem zeitpunkt hätten wir dann über 14 geredet bei einem spiel das üblicherweise eine überlebensdauer von fünf jahren hat ja verwunderlich dass wo w jetzt so langsam aber sicher in richtung 20 jahre marschiert ob es die dann erreichen wird oder nicht weiß ich nicht meine meine einschätzung ist immer noch dieselbe eigentlich kann mir nicht vorstellen dass das spiel den meilenstein von knapp 20 jahren erreichen wird weil es kein ernsthaft gespieltes MMO dass das umsatz stark war in dieser zeit und nicht irgendwie so so free to play irgendwie keine ahnung was so sie dann rum faken mit die all time registrierten accounts oder so also ein wert der nie nach unten gehen wird und sondern

sondern wirklich aktiv gespielt und aktiv eine massive einkommensquelle für den für den entwickler das ist einfach ja so mehr oder weniger ungesehen zumindest im europäischen markt kann sein dass es irgendwo in asien da irgendwas gibt was funktioniert ja das ist immer noch meine einschätzung die hat sich glaube ich eigentlich nicht geändert vielleicht wird wir auch das erste spiel das 25 jahre lang oder 30 jahre lang erfolgreich läuft das weiß ich nicht ich fand es so interessant zu sehen oder zu hören dass ich weiß nicht diese quelle verlässlich war aber angeblich in in sachen einnahmen oder gar gewinnen ove noch in den top 10 spiel in 2017 war und das wurde dann genommen als beispiel dafür dass es angeblich 2018 nicht mehr so war das weiß ich nicht ob davon irgendwas stimmt dass es mit **WoW** berg ab ginge oder so nicht mir dachte was 2017 soll das noch in den top fünf spiel gewesen sein never ever also mich verwundert es immer immer wieder ich habe genügend spiele kennengelernt die viel viel schneller das zeitliche gesegnet haben obwohl sie zum teil interessante konzepte hatten und wenn sie nicht gänzlich das zeitliche gesegnet haben zumindest nicht mehr in irgendeiner relevanten form existiert haben ja das noch irgendwo drei server aktiv also wenn man immer nur den zeitpunkt nimmt bis der letzte server abgeschaltet wird dann gibt es ja oft die situation dass ein game developer einfach noch den letzten oder die letzten server irgendwie aktiv lässt weil die menge an kosten die das verursacht relativ geringes und man dafür netten fanservice bietet ja mal gespannt wie es in fünf jahren aussieht noch haben wir nichts von den nächsten expansions gehört wir haben auch noch nichts gehört dass irgendwann mal eine expansion als die möglicherweise letzte angekündigt wird von daher vielleicht liege ich wieder falsch was schauen also auf jeden fall also falls wir irgendwann in den 20 geburtstag von **WoW** feiern feiern dann wird glaube ich nicht nur ich sehr überrascht sein hi onkelchen zu allererst vielen dank für den content die uns verfügung stellt gerne schau mir seit einem blitzkorn special in der BMZ videos up to date moment schau seit deinem blitzkorn special deine BMZ videos up to date und finde die echt genial muss aber von ach so ok verstehe was seitdem immer das aktuellste geschaut ok nun zu meiner eigentlich überlegung in bezug auf hauptsächlich mythic rates und eventuell dungeons meine idee kann

man in mythic primär rates wenn sie aber auch dungeons nur das hier in der HC variante bekommen somit hätte man ein maximal mögliches hier welches jeder erreichen könnte man würde beispielsweise einen besonderen look der rüstung schrägstich aura was auch immer bekommen sowie spezielle mounds und ähnliches in der Mythic variante ja dadurch hätte man ein geringeres durchschnitt item level aber der content würde kontinuierlich aber der content wird denn kontinuierlich eine herausforderung bleiben weil ich vermute mit komplett mythic gehe es ist nicht mehr so eine herausforderung zu beginnen schätzungsweise klar mit besserem gear ist es leicht als mit schlechteren gear die Mythic variante würde nur für den aktuellen content gelten um die erfolge belohnung ein stück besonders zu machen das hat mir mal so nebenbei zum das ist mir mal so nebenbei beim level durch den sinn gekommen ich würde deine meinung dazu interessieren halte ich für sehr unwahrscheinlich also es gibt ja jetzt schon genügend leute die die nur oder hauptsächlich deshalb mythic raden weil sie besseres equipment bekommen und wenn das nicht mehr und selbst obwohl sie es bekommen sich aufregen weil man ja im HC eine chance hat dass items procken die dann so hoch sind oder sogar höher sein können in der theorie zumindest als vor allen dingen die nicht geprockten Mythic items von daher glaube ich nicht ansatzweise dass das bei den spielern ankommen wird was das allgemeine mit dem irgendwie wie gut das gear ist und so weiter um irgendwelchen boss zu schaffen betrifft ich glaube dass es eigentlich eine gewollte mechanik ist dass besseres gear eben auch dazu führt dass die die boss irgendwann platt kriegt du erwartest nicht von den spielern dass jeder die qualität hat von method spielern sondern ein bisschen was zu dem spiel wo v gehört ist halt auch du bekommst equipment equipment equipment equipment equipment und dadurch dass sich den Raid im equipment verbessert kriegt du dann nach und nach zusammen mit der erfahrung und vielleicht auch ein bisschen besser werden dann die bosse dauern die andere viel viel früher und mit einem viel höheren persönlichen skill level natürlich dauernd bekommen haben weil ihnen natürlich das equipment gefehlt hat und sie sind schlechter und wir gemacht haben als deine gilde möglicherweise und ich glaube das wird auch so bleiben also ich glaube in höchst schwierigungsgrad rein für

kosmetische belohnungen wird nicht funktionieren und würde möglicherweise sogar Mythic rating als solches killen die leute sind ja jetzt schon an dem punkt wo wo hat wohl spieler die eigentlich HC raider sind irgendwann so gutes gear durch raiding bekommen dass sie auch Mythic bosse dauern bekommen deswegen fühlen sie sich als Mythic raider und wollen dann quasi rückwirkend dass die gearveränderung so angepasst werden dass sie als Mythic raider jetzt besseres gear haben als die vermeintlichen HC raider nicht also nicht verstehen dass sie im prinzip nur HC raider wären wäre die mechanik nicht so wie sie ist haben wir immer wieder mal die leute die immer behaupten aber im HC raiding kriegst du ja genauso gute skill wie Mythic raiding das sind genau diese leute das sind die leute die halt monatelang HC farmen und dann jede geprockte variante irgendwann vom HC zusammen haben dadurch dann Mythic bosse dauern bekommen und dann sagen aber jetzt ist mein nicht geprocktes Mythic item von den drei bossen die wir auf Mythic nach sieben monaten dauern haben ja schlechter als das was ich die ganze zeit vorher auf HC gefahren habe und ein ähnliches konzept mit diesem kosmetischen haben wir ja schon mal bei den bei den challenge modes gehabt wo es auch sehr sehr schweren content gab auch mit gecaptem equipment wobei das glaube ich die ganze zeit über gecapt war dann macht es natürlich auch leichter du musst halt nur einmal vom item level her anpassen oder von der dungeon schwierigkeit auf den item level anpassen nicht jedes mal wieder aufs neue und die dinge sie lagen auch im regal und keiner wollte kaufen die challenge modes da gab es eine handvoll leute die sie gemacht haben für den transmog und dann ganz ganz viele die gesagt haben okay dann kaufe ich jetzt mir halt diese challenge mode gold zeiten weil ich auch das transmog haben will aber nicht für viele spieler war das irgendwie so ein element was extrem viel spaß gemacht hat ich verstehe deine idee dahinter es ist quasi die challenge mode idee die geht in diese richtung ich glaube nur nicht dass sie funktioniert ich persönlich wird die glaube ich auch nicht gut heißen und ja punkt ich glaube wir sind jetzt schon eigentlich einen punkt wo man vom equipment her als nicht mythic spieler sehr nahe rankommt an mythic radar ein nicht mythic spieler mit mit sehr viel einsatz kommt zumindest nahe ran an mythic radar gerade im laufe

der zeit also wenn expansion oder wenn Raid hier früh raus ist noch nicht unbedingt da setzt sich da trennen sich die wege dann noch relativ schnell aber gerade im weiteren langen verlauf eines welt hier kann man doch ganz schön auf und sieht man es gerade an meinem Paladin der irgendwie jetzt auf 383 item level ist wo vermutlich habe keine ahnung jetzt wo die wo die gut gegierten mythic spieler sind die dürften bei 93 oder so was um den dreh sein also da ist der unterschied nicht sehr extrem groß und ich habe mythic raiden **HC** raiden gar nicht viel gemacht dafür aber relativ viel mythic plus was er mit einer einschränkung im prinzip das pondor sein soll zum mythic raiden von daher kann man nicht sagen dass das eine **HC** equipment ist das andere mythic equipment aber ich glaube ihr versteht was ich meine wenn ich sage zumindest nicht mythic gerätet das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr lasst mir weiterhin so viele schöne tolle fragen und themen vorschläge zukommen in diesem sene sagt euer onkel Barlow

#452: Vieltwinker, Munition, Storytelling

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 452 und den Themen Fieldtwinker, Munition und Storytelling. Ein freundliches für Gnome Regan, lieber Onkel. Mein Thema mehr Vorteile für Fieldtwinker. Wie auch du Barlow habe ich zu Legion alle Klassen auf 110 hochgelevelt und die ganzen Ordens Hallen Quest rein, Artefakt Waffenquests und andere Stories der einzelnen Klassen zu erleben. Jetzt wenn ich mal den World of Warcraft (WoW) Langeweile habe, spiele ich der eine oder anderen Twink auf 120. Ich habe zurzeit 5 120er auf Allianz und 3 bei der Horde. Gratet wird aber nur mit dem Main Char. Die Twinks wurden meist über Inseln gelevelt und danach per Worldbossen und Kriegsfronten ausgestattet. Dadurch hat man jetzt auf den ganzen Chars überall Seefahrer, Dublonen oder Kriegsabzeichen herumliegen. Wäre es nicht toll wenn Blizzard das so handhaben würde wie mit den Haustier Kampfabzeichen. Dass die ganzen Dinger alle Account gebunden sind auf einem Char gesammelt werden können, damit der dafür dann auch mal ein Mount oder Pet usw. kaufen kann. Ansonsten hat man am Ende vom additional enemy (Add)-on überall verteilt etwas herumliegen, was aber nicht für das Kaufen der Items reicht. Oder man quält dann doch den Main wieder überall durch. Des Weiteren wäre es doch toll wenn die Pfeife des Flugmeisters

schon bei Level 20 benutzbar wäre. Gerade in den alten Gebieten sind einige Flugmeister ja doch ein paar Meter weiter weg. Aber man macht weiter so mit den Videos, das ist immer sehr unterhaltsam und beim Abend ist ein Ritual geworden da rein zu schauen und zu hören. Danke schön. Machen wir erstmal den letzten Teil, die Pfeife. Halt ich auch für eine gute Idee. Also falls Blizzard jetzt wieder vor das Vergnügen die Arbeit stellen möchte, dann können sie sich ja noch irgendwas überlegen, dass man eine Quest bekommt oder irgendwas machen muss, damit man dann z.B. die Pfeife als Erbstück freischalten kann. Aber die scheint denen ja selbst auch zu gefallen. Sonst hätten sie sie ja nicht übernommen von zunächst mal Legion nach Argus, wo es ja auch funktioniert oder ich bin mir gar nicht sicher, doch mit dem Upgrade. Und jetzt auch in die neuen Gebiete. Also ja, bin ich absolut dafür, dass das möglich ist. Kommen wir jetzt in dem anderen Teil mit den Währungen. Ich glaube, dass das immer dann eine gute Idee ist, wenn das Währungen sind, die in keinerlei Art und Weise gecapped sind. Nimm mal ein Beispiel, eine Währung, die gecapped wäre, sind diese, ich glaube, heißen die auf Deutsch Kriegsabzeichen, also das wovor man sich den 3.95er Ring im Moment kaufen kann. Das wäre definitiv keine, die tauschbar sein sollte, denn das würde dazu führen, dass die Leute natürlich allesamt sich am Anfang mehrere Drinks holen würden, um möglichst schnell diesen Gegenstand zu bekommen, der Gameplay relevant ist. Also das ist so eine Ausnahme, die ich dabei hätte. Obwohl, naja, dann ist die Ausnahme eigentlich nicht, dass die gecapped ist, weil die Abzeichen, die man bekommen kann, von den, oder die Haustierdinge, die man bekommen kann, die sind ja im Prinzip auch mehr oder weniger gecapped. Davon kannst du ja nicht unendlich viele Farmen auf einem Charakter. Dann muss die Ausnahme wohl sein, solange es dir nichts bringt, was relevant fürs Endgame ist. Denn das möchtest du halt vermeiden. Du möchtest ja nicht, dass die Leute dazu gezwungen sind, zu trinken, um auf möglichst vielen verschiedenen Charakteren sich eine Währung zusammen zu farmen, sondern du möchtest ja nur, dass eine Währung, die wiederholbar gefarmt werden kann auf einem Charakter, die ihr nicht verloren geht, wenn du stattdessen auf einen anderen einloggst. Und das ist absolut verständlich. Ja, ich glaube, der Grund, warum

das nicht der Fall ist in vielen Situationen, ist, dass Blizzard sich denkt, wenn wir das jetzt einmal ändern und dabei irgendwas übersehen und sich die von mir beschriebene oder beschriebene Situation entwickelt, dass die Leute das als Vorteil nutzen können, wenn sie oder als Notwendigkeit sogar sehen, ein Stück weit jetzt mehrere Charaktere zu spielen, um das effektiver bekommen zu können, dann ist das A, schwierig rückgängig zu machen und wird B, für viel Unzufriedenheit sorgen. Deswegen gehen sie das glaube ich von der sicheren Seite an und sagen, gut, wir machen das jetzt für Dinge, wo wir das Gefühl haben, wir haben jeden Aspekt bedacht, auf den das einen Einfluss haben könnte. Aber ansonsten stimme ich dir auch zu, es gibt halt, in Teilen funktioniert es jetzt immer wieder mal, also diese Abzeichen, die man für die Player versus Environment (PvP)-Transmox benutzt zum Beispiel, die sind ja irgendwie auch handelbar und dann, wie du schon sagst, diese Pet-Gegenstände sind handelbar. Jetzt sind die Fraktionen, also der Ruf ist zumindest insgesamt charakterübergreifend, was zählen der Fraktion betrifft für die Exalted-Titel und dann das Freispiel von Transmox-Überruf ist jetzt ja auch charakterübergreifend, also ich glaube so nach und nach kommt jetzt die eine oder andere Sache noch dazu, die wir bislang noch nicht hatten. Wie viele das dann sein werden und welche dazu kommen, das ist dann immer schwierig. Ich glaube, die halten sich vor allen Dingen immer zurück bei den Sachen, die aus dem aktuellen Content sind. Es ist halt leichter, irgendwas charakterübergreifend zu machen, was aus einer alten Expandon ist, weil man da fast immer sagen kann, okay, das ist jetzt nicht mehr so relevant für das Gameplay, das einzige, was man vielleicht noch sagen könnte, aber auch das kann man nicht wirklich, wäre, dass es möglicherweise in irgendeiner Art und Weise Einfluss auf die Wirtschaft nimmt des Servers, aber auch das ist so minimal, dass ich nicht glaube, dass es wichtig ist. Moin Barlow. Wir hatten letztens in unserer Gilde eine recht interessante Diskussion, da wir zu keinem richtigen Ergebnis gekommen sind, würde ich die Frage gerne mal an dich weiterreichen. Wäre es eine ansprechende Spielmechanik, Huntern die Munition wiederzugeben in der Form, dass es zum Beispiel Giftpfeile gibt, die zum Beispiel einen dort auf dem Zieh entlassen oder Frostpfeile zum Sloan

und Kalten des Gegners und die Pfeile zum Beispiel von einem Inji hergestellt werden könnten, damit dieser Beruf außer einem Rapboard auch mal wieder in Relevanz ist. Ich finde, Inji ist einer der besten und wichtigsten Berufe, alle anderen haben keine Relevanz. Inji ist halt einer von denen man tatsächlich noch Vorteile hat in dem Game. Man kann halt nur wenig verkaufen, kannst halt mit anderen auch nicht, weil du nichts mit Gewinn verkaufen kannst. Aber gut, das ist ein anderer Punkt über Inji zu reden. Würde mich freuen deine Meinung dazu zu hören, unsere Meinung ging halt extrem auseinander. Super Idee und totaler Bullshit war eigentlich alles dabei. Diese Idee gab es ja jetzt vor gar nicht allzu langer Zeit. In -ed un 'ed gab es ein Talent beim Jäger, womit er genau sowas hatte. Eine Sorte von Munition hat dann slowed und die andere hat irgendwie, ich weiß gar nicht was die alles gemacht haben, aber die haben alle verschiedene Effekte gehabt. Irgendwie eine hat mehr Damage gemacht und so weiter und so fort. Das Problem, was ich dabei immer sehe, wenn du so zum Beispiel hast, das eine macht einen damage over time (DoT), das andere slowed, dann willst du immer den DoT drauf haben. Weil wenn du den Slow von dem Hunter haben willst, ist das ja ein damage per second (DPS) Verlust. Also das ist schon ultra schwierig. Mit wenigen Ausdruck natürlich, wenn du einen PvP, wo es nicht so ganz leicht ist, so einen Permaslow hinzubekommen, da wirst du dann vielleicht andere benutzen. Aber in PvE Situationen ist die Frage dann meistens ganz schnell geklärt, welche Munition man nimmt, die einen DPS macht. Kannst du sagen, jetzt kann ich mir verschiedene Munitionen ausdenken. Die eine macht Area of Effect (AoE)-DPS, die andere macht Single Target DPS und so weiter und so fort. Ja, kannst du. Ähm, ändert halt nicht viel am grundsätzlichen Problem, dass du dann eine Munition wählst, die eben den entsprechenden Effekt hat. Also wenn man nur Utility hätte, könnte ich mir vielleicht sogar noch vorstellen. Die nächste Frage ist halt, möchtest du wieder die alte Munition haben, das klang zumindest so, die kaufbar ist und verbraucht wird. Denn ich persönlich fand es wenig reizvoll, Klassen zu spielen, die einfach mal 20 Prozent weniger Taschenplätze haben. Sogar mehr, ne? Also weil, in Classic war es 20 Prozent weniger, weil der Rucksack ja 16 war und die üblichen Taschen waren meistens auch 16, auch wenn es, glaub

ich, theoretisch größere gegeben hätte. Aber zumindest die meisten, die ich kannte, liefen lange Zeit nur mit 16er-Bags rum. Und jetzt ist es ja so, dass der Rucksack, glaub ich, was hat er, 20, ne? Im Maximum, wenn man da dieses Upgrade gemacht hat. Ihr erinnert euch vielleicht mit meinem Telefonat, mit dem Kundendienst und so. Und die größten sind 30, 32 oder so. Also man verliert ne Menge Taschenplätze, um sich ein Konsumöbel kaufen zu müssen, regelmäßig. Weiß ich jetzt nicht persönlich, ob mir das Spaß macht... Nein, Moment, korrigiere. Ich weiß, dass mir das keinen Spaß machen würde. Ich weiß, dass mir das auf den Sack gehen würde. Wenn ich jetzt eine zusätzliche Tasche bekommen würde und das dann machen dürfte, also den Köcher quasi als zusätzlichen Slot, dann vielleicht, und selbst dann muss ich sagen, für mich ist das jetzt kein großartiges Fun-Element, ein Konsumöbel ewig einkaufen zu müssen und tonnenweise Stacks davon im Inventar zu haben. Und so war das ja dann immer bei den Pfeilen. Ja, weiß ich nicht. Also kann ich im Moment nicht sagen, dass ich das Gefühl habe, dass das irgendwie, dass das etwas dazu bringen würde, wo ich mir denke, **WoW**, das ist cool. Das macht jetzt mehr Spaß. Ich denke, es würde in Richtung Utility gehen müssen und nicht in Richtung **DPS**. Bei den Pfeilen, wenn es in Richtung **DPS** geht, ist es halt wieder so eine Balancing-Geschichte, wo du im Endeffekt vermutlich dir ultra viel Arbeit machst, nur damit alle sowieso dieselbe Munition benutzen. Und ja, was das Handling betrifft, wenn überhaupt, glaube ich, gibst du mir nur das grüne Licht, wenn es dafür einen zusätzlichen Taschenplatz gibt, der ausschließlich für Köcher benutzt werden kann. Denn du möchtest ja auch nicht, dass dann jeder mit einem Low-Level-Tring-Hunter rumläuft, weil er keine Tasche mehr haben kann oder so. Und ich glaube, da müsste noch mehr dazu kommen. Also ich weiß nicht genau was, aber irgendwie ist mir das zu... Es gibt ja einen Grund, warum diese Sachen draußen sind. Und das ist, weil die Entwickler sich irgendwann mal gedacht haben, so irgendwie der Fun-Aspekt ist sehr gering, verglichen mit dem Nicht-Fun-Aspekt. Also welchen Aspekt könnte ich noch dazu bringen, der wirklich Spaß macht, wo ich mir denke, ich habe jetzt wirklich einen Mehrwert davon und nicht, ich habe ein bisschen mehr Arbeit und muss mir Zeug kaufen. Und wenn ich jetzt nur sage, es ist

irgendwie 3 Prozent mehr **DPS**, dann ist es ja nicht so, als ob ich die 3 Prozent Latenta mehr hätte. Es ist ja einfach nur so, dass ich um 3 Prozent genervt wurde und statt dieser 3 Prozent, die ich vorher hatte, 3 Prozent halt in Form von Munition da sind. Also da müsste noch irgendwas dazu kommen, was ich im Moment nicht im Kopf habe, was ein noch coolerer Spielelement ist. Ich überlege gerade, ob ich von anderen Spielen was kenne. Irgendwelche Effekte, ich gehe gerade im Kopf so die Waffen, die Legendary Waffeneffekte von Fallout durch, aber das sind halt auch alles so, ja, bringt uns auch alles nichts. Weiß ich nicht. Keine Ahnung. Habe ich im Moment keine besonders gute Idee. Also ich finde die nicht mega schwachsinnig oder mega scheiße, es ist halt nur unter den genannten Bedingungen so, dass ich mich schwer tue, etwas mir auszudenken, was ich insgesamt für einen so großen Mehrwert halte, dass ich Leuten diese allgemeine Mechanik, das etwas an sich unnötiges Micromanagen zu müssen aufzwingen würde. Weil wir können auch sagen, wie wäre es damit, dass Mounts jetzt Futter haben und du nicht mehr alle Mounts in der Sammlung hast, sondern du kannst dir eins aussuchen, das hast du dabei und wenn du abmountest, musst du es irgendwo anbinden oder stehen lassen. Bestimmt was, wenn jemand Spaß hat, bestimmt was, wenn jemand sagt, oh, das fühlt sich ja toll an, ich tue mich halt nur schwer bei sowas zu sagen, ok, ich würde das wirklich in Spiel implementieren wollen, weil es zwar eine interessante Idee ist, aber aus Gameplay technischer Sicht irgendwie für mich mehr Nachteile als Vorteile bietet. Das bietet irgendwie drei Menschen den Vorteil, die sich denken, **WoW**, das ist cool und den Rest nervt es nach sehr kurzer Zeit, nehme ich an. Hallo, ich bin seit Cataclysm raus aus **WoW**, habe vor kurzem wieder Interesse entwickelt, vor allem als ich gehört habe, dass sich das Storytelling noch einmal deutlich verbessert hätte. Ich habe da viel Positives zu Legion und Battle for Azeroth (**BfA**) mitbekommen. Schon seit Warcraft 3 war ich Fan der Welt, die es in einer Mischung aus knallbuntem Warhammer, die und die und Lovecraft aber immer mit einem Augenzwinkern geschafft hat, mich anzusprechen. Ich habe sie gerne bereits gelevelt und mich hat auch in einfache Instanzen, nee, und mich auch in einfache Instanzen gewarnt. Raiden war leider nie etwas für mich. Ich überlege nächstes Jahr ein

Abonnement (Abo) abzuschließen, um mich für die neuen Welten nach und nach, nee, um die für mich neuen Welten nach und nach zu erkunden. Also wenn nächstes Jahr ist dieses Jahr gemeint, die Frage ist von vor dem ersten gewesen. Welche Regionen und Quests Post Cataclysm sollte ich als Warcraft Tourist mal gesehen haben? Gibt es wichtige Entwicklungen abseits der Story im Spiel, die ich verpasst habe und die du empfehlen würdest? Szenarien, Galison usw.? Die Frage habe ich nur reingenommen, um sie weiterzugeben, weil ich dir nicht wirklich gut helfen kann zu sagen, was genau du wann und wo und an welcher Stelle verpasst hast. Aber ich bin mir relativ sicher, dass es den einen oder anderen gibt, der auch dieses Video schaut und der sich mit dieser Thematik gut auskennt, dass er sagt, Mensch, das und das, das würde sich auf jeden Fall lohnen, wenn du seit Cataclysm nicht mehr gespielt hast. Und deswegen gebe ich die Frage weiter. Ich weiß nur, dass ich im Levelbereich definitiv irgendetwas alles, was um die Garnison war, interessant fand. Ich fand die Ordenshallen und die damit verbundenen Quests interessant. Ich fand auch einiges von der Storyline an der Broken Shore, also in Degen, im Laufe der Zeit ganz interessant, weil das da so ein bisschen anfing, dass ich mich irgendwie angefangen habe für Lord zu interessieren. Und ja, das Grab mal des Sargerass zum Beispiel, auch etwas, was bei unserem Lord-Talk schon vorkam. Ich gebe die Frage trotzdem größtenteils weiter, weil ich dir dann nicht so extrem viel zu sagen kann, aber es gibt bestimmt den einen oder anderen, der das in den Kommentaren gerne macht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, wir hören uns morgen wieder. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#453: Der M+ Elitist, Berufsvorschläge, Fragenlänge

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow bei BMZ 453 und dem Thema der Mythic Plus Elite ist Berufsvorschläge und Fragen Länge. Hohe Anforderungen. Aloha Barlow, da zur Zeit bei meinen Jungs aus meiner Mythic Plus Stammgruppe die Luft etwas raus ist, wie erst wieder mit Season 2 spielen werden, streife ich zur Zeit mit meinem Braumeister Twink alleine umher. Ich habe mich wirklich lange dagegen gewehrt unverhältnismäßig hohe Anforderungen an die Gruppe zu stellen, mit der ich meinen Key spielen möchte, aber ich bin an einem Punkt, an dem es nicht mehr anders geht. Den Grund hierfür sehe ich aber nicht bei mir, sondern bei den Spielern selbst. Ich habe das Gefühl, dass sich zu viele Spieler für Content melden, dem sie einfach nicht gewachsen sind und genau vor eben diesem muss ich mich schützen. Vor eben diesem, also den Spieler nicht dem Content. Also mal mein Fehler, hab ich falsch vorgelesen. Ich finde das ehrlich gesagt schade, denn durch hohe Itemlevel Anforderungen und IOs Scores verzichte ich auf Spieler, die zum Beispiel Items aus meinem Key brauchen, aber trotzdem ihren Itemlevel entsprechend gut sein könnten. Woher kommt die doch so sehr große Fehleinschätzung des eigenen Skills? Von einigen. Kennste vielleicht eine bessere Möglichkeit als durch IOs Scores und Itemlevel Barrieren Spieler zu finden, die noch das eine oder andere Item

brauchen, aber auch in der Lage sind mal einen wichtigen Zauber zu kicken oder etwas zu dispellen. Ich würde mir zum Beispiel wünschen, dass es Punkte für das Kicken wichtiger Zauber, das Dispell wichtiger Buffs, Debuffs und ähnliches gibt und man sich so an einem Score orientieren könnte. Ich habe dich mal reingenommen, weil wir die umgekehrte Seite jetzt so häufig hatten. Jetzt möchte ich noch mal einen oder wollte ich mal jemanden haben, der aus seiner Sicht einfach erklärt, warum er es macht und warum er es für notwendig hält und sagt, ich muss mich davor schützen, dass ich Spieler bekomme, die untauglich sind. Ein Grundkonzept haben wir schon mal erklärt, das ist der Dunning-Krüger-Effekt. Da müssen wir auch gar nicht im Detail fassen. Ich mache das irgendwann einmal. Ein Eingehen darauf, dass das Grundkonzept davon ist, dass Leute ihre eigene Kompetenz immer überschätzen oder üblicherweise überschätzen. Ich glaube, Männer sind da übrigens auch schlimmer als Frauen oder stärker von betroffen, wie auch immer man das ausdrücken möchte. Und das ist ein riesengroßes Problem. Ich höre immer wieder auch von Leuten jetzt sagen, aber das, was ich habe beträchtlich das, was ich kann, reicht doch für Punkt, Punkt, Punkt. Reicht doch ist immer so eine gefährliche Art und Weise, etwas einzuschätzen. Denn reicht doch kann auch bedeuten, ich war bei irgendwas anwesend, wo es funktioniert hat. In Klammern, ich aber nicht dazu beigetragen habe. Wenn man nur als Maßstab nimmt, ich war dabei und das hat funktioniert, also eine Gruppentätigkeit, ich war dabei und es hat funktioniert, dann reicht es schon sehr häufig, wenn man halt schwer abschätzen kann, wann und an welcher Stelle man jetzt nun gecarried wurde oder nicht. Das Problem ist auch häufig, dass die Leute halt gar nicht wissen, was, wann, warum, wie gefährlich ist und dann eben entsprechend auch nicht auf die Idee kommen, wie es richtigerweise funktionieren müsste. Ich glaube den IOScore selber halte ich für insgesamt nicht extrem wichtig, wenn man nur einen speziellen Key machen möchte. Ich fände es wichtiger zu wissen, dass der Spieler idealerweise auch mehr als einmal einen 10 plus Key in entsprechenden Instanzen gespielt hat, dass ich halt weiß, okay, er war wenigstens hier drin schon mal und hat hier schon mal das Dungeon geschafft. Und nur weil ich dieses Ding immer wieder lese, wenn wir, wenn wir dieses, das Thema haben,

mit der Plus und Erfahrung und der Raid und Erfahrung so weiter und so fort, wenn jetzt Leute sagen und es kommt halt immer wieder mal vor, aber wenn jemand diesen Key gespielt hat, gerade auf 10, sagt das ja nichts aus, denn man könnte ihn sich ja auch gekauft haben, diesen Key Push. Ich möchte noch mal wiederholen, dass es nicht deswegen nichts aussagt. Sagt nicht in jedem Fall das Richtige aus. Es könnte sein, eine Teilmenge derer, die den Mythic Plus 10 Key geschafft haben oder auch die raider.ioScore 1000 oder sonst was haben, ein Teil derer hat es möglicherweise nicht auf in Anführungsstrichen legitime Art und Weise geschafft, also zum Beispiel einen Carry gekauft. Ein Teil derer. Aber alle anderen, die es legitim gemacht haben, sind ja auch in dieser Gruppe drin. Wenn jemand 0 Keys auf Level 10 und höher gespielt hat, dann kannst du mit sehr hoher Wahrscheinlichkeit davon ausgehen, dass er keine oder wenig Erfahrung hat, es sei denn, er verlinkt dir das Profil von dem Main und es gibt auch in ganz, ganz seltenen Fällen die Situation, dass der Spieler vielleicht immer ganz kurz vor Reset seine Key gemacht hat und man deshalb seine Keys gemacht hat, man deshalb nicht sehen konnte, wie das auf raider.ioS aussieht. Ich weiß nicht, ob das Problem jetzt irgendwie seit dem letzten Patch sich geändert hat. Könnt ihr mir in die Kommentaren schreiben, weil es doch irgendwie in der Art und Weise, wie die Profile angezeigt werden und die Keys und die Höhne und so weiter, doch glaube ich auch von Blizzard seit eine Änderung gab. Ne, es gibt keine universelle Möglichkeit und die wird man auch nie finden. Man müsste sich mal überlegen, wie man bis dato halt Dungeon Content oder irgendwelche Art von schwerem Content gemacht hat. Denkt an die Heroics in Cataclysm. Die Heroics in Cataclysm waren bestimmt vergleichbar mit so niedrigeren mittleren Mythic Plus. Da bist du einfach reingeworfen worden, wenn du dafür angemeldet hast. Ich weiß gar nicht, ob es in Cataclysm schon Itemlevel-Anforderungen gab, aber gut, die ist ja auch nur eine kleine Hürde, wenn man die übersprungen hat, kann man da rein. Ne, man kann es halt nicht garantieren. Aber der Punkt ist halt auch, dass wir uns so ein bisschen im Kreis drehen, immer bei diesem, was kann man denn noch und was muss man denn alles noch. Die einfachste Lösung lautet, spiel mit Leuten, von denen du weißt, dass sie das können, was sie

können sollen. Und wenn du einen mitnehmen musst und so ein bisschen carryen musst, okay ist das so eine Sache, das geht ja auch meistens, wenn er nicht so viel drauf hat. Aber bei Content, der für koordiniertes Gruppenspiel gedacht ist, ist die Anforderung, dass man irgendeinen Zahlenwert findet, der einem sagt, ob der Mitspieler für das koordinierte Gruppenspiel geeignet ist, glaube ich keine realistische und auch keine, auf die wir uns auf Dauer irgendwie, naja, darauf verlassen wollten, dass wir so leicht eine finden. Beim Raiden haben wir den Anspruch nicht. Da kommt man nicht auf die Idee zu sagen, gibt es denn irgendwie einen Zahlenwert, wo ich sehen kann, dass jemand den dritten Mythic Boss kann oder schafft, außer das Achievement, dass er den natürlich schon mal gekillt hat. Da gibt es diese Idee relativ selten. Ich weiß, bei heroic (HC)-Rates sieht es wieder anders aus, dann gibt es wieder nur die Item-Level-Anforderungen oder das Curve-Achievement oder so. Nur gibt es da wenige, die den Anspruch haben, den dann doch recht knackigen Content, also ich sag mal jetzt 10 plus oder gar 15 plus oder sonst was, mal eben so zu schaffen. Spielt in der Guild, spielt mit Leuten, die ihr kennt, guckt, was es an Communities gibt, das sind die einzigen Tipps, die ich irgendwie so geben kann. Ich glaube, mehr werden wir so auf die nicht nur nicht auf die schnelle, sondern allgemein nicht finden. Hey Barlow, hättest du konkrete Pläne oder Ideen und Berufe, insbesondere Crafting-Berufe wie Lederer, Schneider und so weiter, wieder interessanter für Spieler zu machen? Ich mache erstmal die komplette Frage. Insbesondere habe ich Mitleid mit den Juwelen-Schleifern, mit allen Juwelen-Schleifern. Da es zurzeit ja nicht sonderlich viele Sockelplätze gibt. Einige Spieler haben auch schon ihren Senf dazu abgegeben, allerdings endet es dann immer in der Diskussion, ob man mit Berufen BIS-Items herstellen können sollte oder nicht. Fast immer würde ich sagen, sollte die Antwort nein lauten. Fast immer, es sei denn die Gegenstände, die man zum herstellen braucht, sind halt schwer zu bekommen oder an entsprechenden Content gebunden. Bin ganz klar dagegen, die Berufe zum Beispiel wie in The Burning Crusade (TBC) wieder aufzuziehen. Als kurzes Beispiel, als Idee war man dazu gezwungen, Lederer und Verzauberer zu sein, um optimalen damage per second (DPS) zu fahren. Vorzeit wegen

den Ringverzauberungen, die damals nur der Verzauberer benutzen konnte und Lederer wegen den Haste-Trommeln plus 5 Prozent, die aber auch nur Lederer selbst benutzen konnten. Zu Sunwell musste dann auch jedes Backup warten, bis man die neuen BIS-Ringe hatte. Diese verzaubern und dann wieder von Verzauberungskunst auf Juwelen-Schleifer umskillen. Das ist einer der Gründe, warum dieser Bug, der im letzten Patch stand oder noch im aktuellen existiert, dass man irgendwas berufsspezifisches hat und durch umskillen es dann behalten kann. Warum es dem nicht mehr geben sollte in Zukunft, warum das halt nur ein Fehler war, um genau so was zu vermeiden, dass Leute einen Beruf lernen müssen, um einen Bonus davon abzugreifen und sich dann wieder einen anderen Beruf nehmen können, schrägstrich müssen, wollen, wie auch immer. Sprich, man war nicht zwangsläufig frei in der Berufswahl, aber das sollte man meiner Meinung nach sein. Ja, sehe ich auch so. Mein Vorschlag wäre es, zuerst wieder mehr Sockelplätze zu Verzauberungen einzuführen, damit dann nicht rumgeheult wird. Dass das alles so teuer ist, könnte man wieder große und kleine Verzauberungen, schrägstrich Sockel, wie damals im Wrath of the Lich King (WotLK) oder wie es aktuell mit den Ringverzauberungen ist, einführen. Also eine billige Variante auf eine, im Moment, billige Variante auf der einen und teurere etwa stärker auf der anderen Seite. Schneider, Lederer und Schmiede sollten in der Lage sein, BOE-Equipment auf zum Beispiel HC-Niveau für zwei oder drei Slots und ein BOP-Item auf Mythic-Niveau zu craften. BOP-Item ist eine Art Bonus, dass man für den, dass man den Beruf gewählt hat. Eventuell sollten auch teilweise Änderungen in den Rängen vorgenommen werden, beispielsweise für die oben genannten Berufe. Das statt weniger Mats zu verbrauchen, das Item-Level des jeweiligen Items erhöht wird oder einen Sockelplatz beinhaltet. Natürlich ist dieser Vorschlag erstmal sehr einfach gedacht, so nach dem Motto, wieder von allem ein bisschen mehr. Aber etwas Besseres ist mir in den letzten Jahren ganz schön nicht angefallen. Hast du dir Gedanken zu den Berufen gemacht? Würdest du sie überhaupt überarbeiten wollen oder so lassen, wie sie zurzeit sind? Ja, das Thema haben wir häufiger mal. Ich habe vor allen Dingen aufgegriffen, weil ich es immer interessant finde, wenn andere Spieler außer mir selber ihre

Ideen dazu geben. Es gibt ganz viele Ideen, was man an den Berufen ändern kann und so weiter. Eines, was ich definitiv nie wieder haben möchte, ist einen bestimmten Bonus, den ich bekomme, wenn ich den Beruf habe, aber dann und nur dann, wenn ich den Beruf habe. Also zum Beispiel, dass ich halt nur als X die Armschienen-Verzauberung mit plus 15 Agi bekomme oder nur als Y die, keine Ahnung, Handschuhe oder Rückenverzauberung, die mir on use ein bisschen Haste gibt und so weiter und so fort. Wann immer ich damit irgendwas Optimales für bestimmte Stacks oder Klassen und so weiter schaffen kann, hast du genau den Fall, den du beschrieben hast, der dir nicht gefallen hat und dem ja auch nicht gefällt, dass man den Beruf hauptsächlich deshalb wählt, weil es davon irgendeinen Bonus gibt, den man als gut erachtet, obwohl einen dieser Beruf und das Ausüben desselben überhaupt nicht interessiert. Es gibt schon genügend Leute, bei denen es im Real Life so ist, muss nicht auch noch im Spiel so sein. Ich persönlich mochte, ich kann nur sagen, was mir persönlich gefallen hat und nicht was das Beste ist. Ich persönlich mochte die Situation, die es in Legion am Anfang gab, so im ersten Raid hier, dass die Berufe Gegenstände herstellen konnten, ob die jetzt nur zufällige Affixe haben sollten oder ob die vorherbestimmt sind, ist meine andere Frage, die den nicht geprockten Normal Level des entsprechenden Gegenstandes haben. Das fand ich ganz okay. Man konnte sich, war nicht ganz billig, zumindest vor allen Dingen am Anfang nicht so ganz billig. Man konnte sich Items kaufen, die teilweise, gerade wenn sie die richtigen Stats hatten, gute Alternative waren bis hin zu dem HC Loot. Es konnte ein guter Einstieg in das Raid Equipment sein für diejenigen, die sich denken, gut, kann ich ja auch Geld ausgeben oder Gold ausgeben. Statt mich jetzt durch die Dungeons zu quälen und da das quasi Raid-taugliche Equipment zu bekommen, fand ich eine ganz gute Idee und bei so ein paar Sachen haben wir es immer wieder mal oder immer noch. Die Dunkelmond-Schmuckstücke sind ja eigentlich immer über lange Zeit sehr sehr sehr sehr gut im Content gewesen. Warum das jetzt für die restlichen craftbaren Items nicht zutrifft, weiß ich auch nicht so genau. Dann hätte man auch wieder für das Juwelenschleifen ein bisschen mehr Sinn, indem man sagen würde, naja gut, der kann dann eben Halsketten oder und Ringe herstellen und

wenn die möglicherweise, so wie das ja auch in Legion der Fall war, da noch einen Sockel haben, hätten wir da auch wieder Platz. Eine andere Möglichkeit wäre, dass man irgendeinen Beruf die Möglichkeit gibt, für bestimmte Sockel auf Gegenständen zu sorgen. Was ich insofern interessant finden würde oder was eine Option sein könnte, dass man damit möglicherweise, obwohl dann das Procken dieses Sockels hat überhaupt keine Bedeutung mehr. Wobei wenn ich darüber nachdenke, ist das das, was viele Spieler haben wollen, dass der geprockte Sockel nichts ist, was den Gegenstand extrem verbessert und das ist ja oft der Fall. Ich kann es jetzt nicht für jeden Gegenstand in jedes Pack sagen, aber dass man oft sagen kann, geprockter Sockel ist halt 10 oder 15 Itemlevel wert. Ja, das wäre irgendwie auch eine Möglichkeit, dass man natürlich sagt, wir machen es allgemein wieder so. Das typischen Fälle waren, glaube ich, Kopf hatte zwei Sockel, davon einen Meter. Brust hatte drei Stück, Hose hatte zwei und dann gab es halt je nachdem, was gerade angesagt war. Es gab manchmal Halsketten noch, die einen Sockelplatz hatten, manchmal gab es Schultern, die einen Sockelplatz hatten und die Gems mit den verschiedenen Farbkombinationen und einem Sockelbonus dann für die entsprechenden Sachen. Ich fand es interessant. Also mir hat das Spaß gemacht, aber ich bin halt jemand, der sagt, mir macht es auch Spaß, wenn ich jeden Gegenstand, den ich trage, verzaubern kann und andere sagen, was ist doch irgendwie nervig, ist es auch nur Pflicht, ist es auch nur wieder ein consumable. Es verbessert nicht viel den Spielspaß, weil normalerweise die meisten Spieler auf alles dasselbe drauf verzaubern und es sorgt im Prinzip immer wieder nur dafür, dass ich einen Gegenstand, den ich im Raid bekomme, erstmal nicht anziehen kann, weil ich keinen Gem dabei habe und keine Verzauberung dabei habe. Wo man ja sagen muss, heutzutage mit dem Dino-Mount, da sollte das ja auch nicht mehr so das große Problem in den meisten Raids sein und dann musst du dich halt noch fragen, ob es auch sinnig ist, das Balancing so auszulegen. Ich glaube, je mehr ich darüber nachdenke, desto mehr glaube ich, dass Blizzard das möglicherweise mit dem Hintergedanken gemacht hat. Nicht, dass Spieler, die so richtig Spaß im Endgame-Content haben, sich nicht darüber freuen können, einen Drop zu bekommen, weil er erst verzaubert und gesockelt werden muss, sondern

dass gerade jemand, der irgendwie so ein bisschen casual spielt und jetzt ein schönes Item bekommt, das ein Upgrade ist, nicht das Gefühl hat, dass das jetzt ein bisschen weniger wert ist, weil man erstmal eine Verzauberung oder was anderes drauf klatschen muss. Eine andere Möglichkeit könnte aber auch sein, dass man sagt, ich verzaubere einen Slot und nicht ein Item. Also ob einem das jetzt gefällt, aber das ist auch so eine Option, da habe ich neulich mal darüber nachgedacht, dass es theoretisch eine Option sein könnte. Eigentlich dachte ich erstmal darüber nach, dass es beim Transmog eine Option sein könnte, dass man wieder mehr Slots hat, auf die eine Verzauberung drauf kann, dafür, dass dafür aber diese Verzauberung dem Slot gilt und nicht dem Gegenstand gilt. Ja, eine Option, dass man halt sagt, gut die Verzauberer kaufen jetzt insofern mehr, dass es nicht nur drei verschiedene Verzauberungen gibt oder zwei glaube ich, es gibt nur Ringe und die man halt doppelt braucht und Waffe, sondern wir ganz viele hat, die dafür aber dann eben auf Slot und nicht auf einzelnen Gegenstand gemacht sind. Es gibt natürlich auch ganz viele andere Möglichkeiten, in die man denken kann, gerade wenn ich in Richtung Inji oder Engineer gucke, hat es ja auch viele Sachen gehabt, die einzigartig sind, obwohl irgendwie es immer wieder genannt wird als in Anführungsstrichen der schlechteste Beruf. Ich finde immer, dass Engineer eine der besten Berufe ist, weil es dort immer Sachen gibt, die man wie anders einfach gar nicht bekommen kann und die auch durchaus gameplay relevant und encounter relevant sein können. Nicht so zu 100 Prozent, dass man sagt, jeder muss jetzt diesen Beruf haben, aber so dass es an der einen oder anderen Stelle doch mal ganz nützlich ist. Und in die Richtung könnte man halt spinnen, gerade wenn wir darüber nachdenken, wie schwierig es ist, Mythic Plus auf Klassen zu balancen und auf Klassenfähigkeiten zu balancen. Das ist im Moment so ein ganz großes Problem, was ich sehe, wo ich auch in den nächsten Tagen schon wieder ein oder zwei Fragen von euch gelesen habe von Mitspielern, die sich genau darüber aufregen, kann man nicht sagen, aber die sich daran stören, dass sie halt sagen, es gibt jetzt Fähigkeiten, die bestimmte Klassen haben, die so wichtig sind, dass man andere deswegen nicht mitnimmt. Und dann ist halt zumindest denkbar, ob das jetzt jedem gefällt, ist eine völlig andere Frage, dass

man sagt, für ein bestimmtes Setting, zum Beispiel nur für Mythic Plus oder so, erlaube ich den Spielern, die zumindest ein paar der wichtigen Klassenfähigkeiten, wie er herstellbar im Gegenstand zu nutzen. Über erste Hilfe gibt es nicht mehr. Gut, was haben wir denn jetzt? Also, hätte es erste Hilfe noch gegeben oder wäre es ein primärer Beruf, hätte ich gesagt, könnte man darüber einen Battle Rest zum Beispiel bauen, einen Gegenstand, der einem eine Battle Rest Möglichkeit gibt und was die anderen Sachen sind. Für manche haben wir es ja schon, also Bloodlust zum Beispiel gibt es ja schon als quasi craftbaren, craftbares Ding, was normalerweise von einer Klasse zur Verfügung gestellt wird oder von verschiedenen Klassen zur Verfügung gestellt wird, das ist auch noch eine Möglichkeit. Ja, aber wie jedes Mal, wenn wir über das Thema sprechen, die universelle Lösung habe ich nicht, aber ich glaube, es gibt viele interessante Lösungen, ich bin mal gespannt, woran sich Blizzard orientieren wird, weil ich glaube, wir alle vermutlich zustimmen werden, wenn wir sagen, Berufe sind nicht nur jetzt nicht, sondern so richtig genial. Alle Berufe gab es noch nie so ganz in World of Warcraft (WoW), dass man das Gefühl hat, einfach alle Berufe sind toll. Mal gucken. too long; didn't read (TLDR), nimmst du häufiger Fragen nicht in den BMZ, weil die Antwort zu kurz wäre? Ja, quasi. Habe ich glaube ich auch schon mal gesagt. Ich habe jetzt schon häufiger eine Frage gestellt und leider noch keine davon gehört. Heul. Ich weiß aber auch selbst, dass ich meine Fragen häufig schon beim Schreiben mehr oder weniger selbst beantworte. Okay, so wie jetzt. Oder aber so, dass eigentlich nur geschlossene Fragen übrig bleiben, wie jetzt auch. Allerdings habe ich dann, wie jetzt auch, keine Idee, wie ich die Frage umformulieren kann, damit am Ende eine offene Frage herauskommt. Oder es musste, wenn du mal jemals in den Bereich Journalismus möchtest und Interviews machen möchtest, dann musst du das lernen. Das ist die größte Kunst beim Interview machen. Demjenigen eine Frage zu stellen, selbst wenn es eine Ja-Nein-Frage ist, wo er trotzdem mehr als Ja oder Nein darauf antworten kann. Über die du dann auch mehr als eine Minute reden kannst. Edit, nachdem ich aufs Speichern geklickt habe, habe ich gesehen, dass der Post gar nicht mehr so lang ist. Ich lasse das TLDR trotzdem stehen. Und zwischendurch noch vielen Dank für

den BMZ und guten Rutsch. Und dir auch ein frohes neues Jahr. Ja, also die Antwort ist, dass natürlich Sachen, die im Prinzip nur eine Ja-Nein-Frage sind, entweder in manchen Fällen einfach schon häufiger mal Thema gewesen sind und nebenbei beantwortet wurden oder halt vor allen Dingen als einzelne Frage halt nicht so gut in das Format passen. Wenn ich jetzt irgendwie, was, warum könnte ich das vergleichen? Ein Sportereignis, wo das einzige was man zeigt der Coinflip ist oder so. Das vermute ich auch nicht so spannend für viele. Weiß ich nicht, für manche vielleicht schon. Von daher empfehle ich immer, wenn man viele Fragen hat, die eher sehr kurz sind, dann sammle halt zwei drei davon oder drei vier oder fünf davon und pack die in eine Frage, copy and paste die in eine Frage, das haben wir jetzt schon häufiger gehabt, ne zehn Fragen, fünf Fragen, drei Fragen und so. Und andernfalls gibt es ja oft irgendwas, was man über eine Ja-Nein-Frage hinaus noch wissen möchte, was mit dem Thema zu tun hat. Ja, also wenn du halt sagst, irgendwie hast du jemals einen Sport betrieben, dann ist natürlich die einfache Variante Ja und natürlich dann verstehe ich auch sofort worauf das hinaus will, dass man vielleicht ein bisschen hören will, was für Sportarten oder so. Aber manchmal gibt es auch so Dinge, die nicht so ganz offensichtlich sind. Welche möglichen Informationen jemand da noch rauskitzeln möchte bei einer Frage, die sich mit Ja oder Nein beantworten ließe. Im Zweifelsfall sammle zwei drei Stück davon oder drei vier fünf Stück davon und stell die dann zusammen. Und dann ist es auch nicht so schlimm, wenn da mal eine schon mal vorgekommen ist oder so. Das ist ja allgemein bei dem, beim BMZ-Concept kommt das ja häufiger mal vor, dass Fragen sich in ähnlicher Form wiederholen oder ich aber auch Dinge, die ich schon mal gesagt habe noch mal sage, weil ich sie in dem neuen Kontext für noch mal notwendig zu erwähnen befinde, weil ich nicht von jedem erwarten kann, dass er jedes BMZ gesehen hat. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr habt Spaß und wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder in diesem Sinne. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#454: Schuldfrage, YT Money, Erste Gilde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 454 und den Themen Schuldfrage, YouTube Money und Erste Gilde. Hallo Onkel, ich hatte die Frage schon mal, ob jetzt evtl. in abgewandelter Version interessanter. Ab wann bzw. in welchem Umfang findest du es ein Entwickler verantwortlich für einen angemessenen Umgang der Spieler mit seinem Spiel oder in seinem Spiel? Ich meine damit nicht mal offensichtlich Straftaten ahnden, sondern, dass sich die Leute einfach normal angemessen verhalten. Inwiefern sollte der Grafikstil dem Gameplay entsprechen? Oh, das ist eine interessante Frage. Und inwiefern sollte die Spielweise, also eine Spielweise durch Erfolge beeinflusst werden? Beispielsweise niedliche Comic-Grafik, aber du bekommst Erfolge jemanden von hinten zu erschießen. Zum Beispiel keinen NPC, sondern Spieler. Bzw. wenn du als Entwickler merkst, dass deine Community sich in eine völlig ungewollte Richtung entwickelt, sollte man als Entwickler auch mal sagen, sorry Leute, so wollen wir das nicht, reichst euch mal zusammen. Klar gibt es diese Nutzungsbedingungen etc. aber sollten sich die Entwickler nicht manchmal direkt an die Community wenden, um Probleme zu diskutieren. Im Fall von Blizzard, ok, ihr seid mit dieser Mechanik unglücklich, wir wollen es aber um X, Y zu vermeiden. Das ist eine komplexe Frage. Jetzt erstmal

zu dem Teil, also es ist halt immer schwierig zu sagen, ob Grafikstil dem Gameplay entspricht z.B. Das ist jetzt so eine Sache. Also Comic-mäßig heißt der nicht kindlich, das heißt ja nicht notwendigerweise kindlicher Inhalt. Bevor wir jetzt wieder in die Diskussion haben, wer animistisch auf Japanisch schaut, aber da wisst ihr glaube ich, was ich meine. Bei der Comic-Grafik geht es ja glaube ich sehr häufig nur einfach darum, dass man einen Stil haben möchte, der sich auch mit zum Teil geringeren Mitteln, und damit meine ich nicht geldlich geringere Mittel, sondern mit grafisch geringeren Möglichkeiten oder vom Rechner her geringeren Möglichkeiten so umsetzen lässt, dass es nicht komplett störend aussieht. Gerade bei MMOs war das immer so ein ganz großes Problem, wenn du so eine große Welt hast und im Idealfall halt hunderte von Charakteren, die gleichzeitig an einem Ort sind, dann sind vor allen Dingen die früheren Rechner sehr häufig an Darstellungsproblemen gekommen. Und dann hast du halt die Wahl gehabt, wie weit schraube ich jetzt die Optik herunter, ohne dass das Spielgefühl dabei verloren geht. Und mit so einem Comic-mäßigen Stil, denk an Orgrimmar (OG) z.B., viele von denen, nicht nur OG eigentlich, überall, also ganz World of Warcraft (WoW). Das was eine runde Säule sein soll, ist ein Sechseck oder Achteck und das stört einen in der Comic-Grafik halt nicht so sehr, wenn du aber einen Stil haben möchtest, der halbwegs realistisch ist, dann wird das viel, viel schwieriger. Stichwort auch an Canivalley. Ich glaube für einen Entwickler ist es wichtig zu gucken, was den Spielern möglichst wenig Möglichkeiten geben, das Spiel falsch zu spielen. Im Zweifelsfall heißt es, wenn die Spieler diese Möglichkeiten haben, dann muss ich als Entwickler versuchen, sie dahin zu bringen, dass sie entweder nicht mehr existieren oder aber wenn es unmöglich ist, dass diese Möglichkeiten nicht mehr existieren, die in einer Art und Weise nutzbar zu machen, dass es entweder nicht mehr lukrativ ist, das zu tun, oder die anderen Spieler nicht negativ beeinflusst. Das macht Blizzard in sehr vielen Fällen. Ein ganz prominentes Beispiel ist diverse Möglichkeiten, die es über das Interface gab, also über die Dinge, die additional enemy (Add)-ons früher konnten. Die Add-ons, die sie früher konnten, würden heute definitiv als Botting gewertet werden, weil sie Dinge komplett automatisiert haben. Es gab Kick-Bots, also es

gab legitime **Add-ons** in Classic, die das Kicken für dich übernommen haben. Es gab **Smart-Heal-Add-ons** und so weiter und so fort. Darüber habe ich schon viel gesprochen und man sagt halt als Blizzard, okay, das wollen wir nicht, dann ändern wir eben die Mechanik, dass es so nicht mehr möglich ist. Eine weitere Sache war die Einführung der Tokens. Ein ganz, ganz großes Problem war halt, aus Sicht von Blizzard, dass es sich nicht vermeiden lässt, dass Spieler miteinander handeln wollen, dass sie sagen, du gibst mir das und ich gebe dir dafür Gold. Oder halt auch den Weg, ich kaufe mir Gold, weil ich Gold haben möchte und so weiter und so fort. Das lässt sich nicht vermeiden. Das ist in jedem Spiel so, dass es so eine ähnliche Art von Erfolgskonzept, Erfolgsbasis hat. Das Leute halt sagen, na gut, ich möchte den schnelleren Weg, also kaufe ich das von einem anderen Spieler ab. Ob das unmittelbar im Spiel vorgesehen war, ursprünglich oder nicht. Und da hat Blizzard halt den Weg gewählt, na gut, dann geben wir euch eine Möglichkeit, das von uns kontrolliert zu tun, also unter unserer Aufsicht quasi legitim zu tun. Hat für euch zum Beispiel den Vorteil, dass ihr nicht mehr das Risiko eingeht, dass irgendjemand eure Infos, eure Kontaktdaten im Laufe eines Deals versucht herauszubekommen oder zu klauen. Dass das allgemein auch ein bisschen weniger lukrativ wird. Und dass ihr auf der anderen Seite auch nicht das Risiko eingeht, dass wir sagen, euer Account ist jetzt gewählt, weil ihr diese Art von Handel gemacht habt. Sondern ihr könnt das tun, es ist kein Graubereich mehr, sondern es ist in Ordnung. Und ich glaube in vielen, vielen Fällen ist das die sinnvollste Möglichkeit. Du willst ja noch einen Schritt weitergehen, glaube ich. Bei dir geht es auch noch so ein bisschen um das, nehme ich mal zumindest an, das lese ich ein bisschen raus, Verhalten der Probleme, der problematisches Verhalten der Community. Das ist nicht leicht. Also wenn wir jetzt an einem Punkt sind, wo jede Art der Interaktion in-Game, zum Beispiel Chat-Interaktion, etwas sein können oder etwas sind, was häufig der Community-Sauer aufstößt, dann sind wir an einem Punkt, der sich nicht mehr so leicht lösen lässt. Klar gibt es da auch immer noch Guidelines, um das man sagen kann, ihr dürft euch nicht beleidigen und so weiter und so fort. Aber darüber hinaus lässt sich nicht so unglaublich viel machen. Du kannst halt versuchen den Spielern irgendwie

eine Atmosphäre zu geben und auch kooperatives Gameplay zum Beispiel zu geben, was dafür sorgt, dass der Frustfaktor geringer ist. Deswegen nur um so eine Kleinigkeit zu nennen, dass jeder Spieler jetzt einen mobile object (Mob) taggen kann, ist eine sozial positive Komponente. Früher war es halt wirklich häufig so, dass du dich geärgert hast, mit irgendjemand herumgelaufen ist, mit seinem Instance-Fails irgendwie alle Mobs angehittet hat, während dein, im schlimmsten Fall sogar dein Projektil darauf noch unterwegs war, also so ein, keine Ahnung, Frostbolt oder so und dann kommt irgendein Shadow Priest und macht so ein Shadowed Pain drauf. Ding ist grau, dein Frostbolt landet, du hast Aggro und du darfst den Mob bekämpfen und kriegst keinen Loot. Das ist so was, das sorgt für Frust und Ärger. Und da wurde halt eine Möglichkeit gefunden, das ja kategorisch quasi aus dem Spiel zu nehmen. Und ich glaube dann, wenn du weitergehen willst, musst du halt sagen, wenn es um Mechaniken geht oder so, da ist halt die Meinung, da gibt es halt so viele Meinungen und so viele so unglaublich inkompetente Menschen, die von nichts eine Ahnung haben. Du kannst dir ja anhören, wenn du alleine Diskussionen hast zu Klassen und die Spieler dann anfangen zu diskutieren, welche Klasse overpowered ist oder nicht. Ich glaube, wenn du das lang genug machst, werden alle Klassen genannt als wahlweise overpowered oder viel zu schwach, je nachdem, ob sie von einem Spieler kommen, der diese Klasse spielt oder nicht und je nachdem, wie extrem er ist. Und in vielen, vielen Fällen fehlt den Spielern natürlich auch die Möglichkeit, das wirklich auch nur ansatzweise objektiv zu beurteilen, gerade wenn es um Mechaniken geht. Oder zu beurteilen, selbst wenn diese Mechanik geändert werden könnte und ich sie auf eine andere Art und Weise haben möchte, ist das etwas, was das Spiel wirklich verbessert, also was der Mehrheit der Spieler gefallen würde. Und ich glaube, der einzige Weg, den du da wählen kannst als Entwickler ist regelmäßig, wie Blizzard das ja zum Beispiel tut, in den Q&As drängende Fragen, also Dinge, die in der Community immer wieder mal aufkommen, zu beantworten. Wobei das einzige, was ich sehe, ist auch keine mangelnde Transparenz. Ich habe das jetzt mal schon gesagt beim Q&A. Also alle Fragen, die ich hatte, ich glaube, bis auf eine, fällt mir gar nicht ein, welche das war.

Eine Kleinigkeit wurde nicht beantwortet. Aber ansonsten alle drängenden Fragen, die ich hatte, wurden zum Beispiel beantwortet. Das einzige, was man als Transparenz noch vielleicht angeben kann für die kompletten Nerds, so wie mich auch ein Stück weit, ist auf Basis welcher Informationen und in welcher Art macht ihr zum Beispiel Balancing. Also da komplett transparent zu sein. Nicht nur zu sagen, das sind unsere Zahlen, das sind unsere Werte oder so, sondern wir gehen das exerzieren, das mal in einem Beispiel durch. Ich gucke uns jetzt zum Beispiel an, wenn ihr sagt, wir machen Dungeon-Balancing. Wie genau sieht das aus? Welche Zahlen, Kolonnen werden da durchgegangen und so weiter und so fort? Das wäre vielleicht noch ganz cool. Aber ansonsten, ich glaube, das ist es. Also wenn du siehst, das Spieler etwas machen, was dir nicht gefällt, versuche sie da hinzubringen, dass sie das nicht mehr tun. Und wenn das nicht so leicht möglich ist, dann erkläre zumindest, warum du Dinge auf eine Art und Weise im Spiel hast, die sich vielleicht nicht jedem erschließt. Das wäre so meine Antwort dazu. Moin Barlow, mal eine Frage zum Thema Einnahmen durch YouTube. Ich bin seit längerem schon YouTube-Premium-Nutzer. Kurz gefasst, erhalte ich dadurch keine Werbung mehr auf den Plattformen. Eine Frage, die mich noch seit langer Zeit beschäftigt ist, bekommst du dadurch denn trotzdem noch irgendwas ab? Ich blockiere die Werbung ja nicht mit gewissen [Add-ons](#), sondern habe mich eigentlich nur freigekauft. Wenn ich unterwegs bin, höre ich meist über Spotify, da habe ich wenigstens auch das Wissen, dass ich dich dort mit meinem Klick unterstütze. Wäre interessant, ob du da mehr zu sagen kannst. Das für Spotify wundert mich gerade. Da unterstütze ich mich mit einem Klick. Also ich meine, du hörst das natürlich. Klar, das ist cool. Aber von Spotify kriege ich ja gar keine Einnahmen. Also null. Was nicht schlimm ist. Was absolut nicht schlimm ist. Sonst, wenn das schlimm wäre, würde ich nicht auf Spotify hochladen. Soweit ich weiß, das aber auch unter Vorbehalt, dass ich da kein Experte bin. Ich weiß es relativ genau von Twitch, weil das da ein wichtiger Selling-Point von diesen Accounts war oder von dieser Mechanik war, dass dort jemand, der sich quasi von der Werbung frei gekauft hatte, gewertet wurde, wie jemand, der eine Werbung schaut für den Content-Ersteller. Allerdings haben die so oft was

geändert und ändern vermutlich auch in Zukunft noch so häufig was, dass ich nicht weiß, ob das in alle Ewigkeit gelten wird. Aber da war es grundlegend. Damit man nicht das Gefühl hat, jetzt kriege ich keine Werbung. Aber für den Content-Ersteller ist es ja trotzdem genauso wie ein Adblocker. Wenn das also so ist und ich im Prinzip nur dafür Sorge, dass YouTube oder Twitch mehr Geld bekommt, ist das ja auch doof. Würden sich vermutlich einige denken. Ich sehe bei mir zumindest auch, ich kann in diesen Umsätzen sehe ich, dass da irgendwas von YouTube Premium steht und nehme an, dass das genau dasselbe Konzept ist. Dass jemand, der den Premiumdienst nutzt und dadurch keine Werbung bekommt, so gewertet wird wie jemand, der sie einfach schauen würde. Hallo Onkel. Ich bin ein Zuhörer seit den Klassenblogs, die mich damals wie heute sehr amüsiert haben. Ich spiele seit 2006 [WoW](#) und mit ein paar Pausen finde ich immer wieder etwas, das mir dort Spaß macht. Raiden, Arena, Quests und role-play (RP). Ich habe mich schon so ziemlich überall ausprobiert. Habe den jeweiligen Aspekt, je nach Expansion und Lust, dadurch recht intensiv gespielt. Begonnen hat es für mich mit einem Troll, mit einer Troll-Schamanin auf Arygos. Ich weiß noch genau, wie ich im Brachland in der bracke Oase mit Level 16 stand und mich verbissen mit Schildkröten prügelte, als plötzlich ein wahnsinnig gut gekleideter Troll-Priester auf Level 60 neben mir auftauchte, mich in eine Gruppe einlud und mir half. So kam ich in meine erste Raid-Gilde. Ich hatte, als er mich in der Oase aufgelesen hat, überhaupt keinen Plan, was ich tat und ein riesiges Snoop-Schild auf der Stirn kleben. In dieser kleinen Gilde brauchte man noch Shamis, was mein Glück war. Denn man brachte mir alles von der Pica auf bei, half mir beim Leveln und integrierte mich in eine Gemeinschaft, wie ich sie beim Spielen so vorher noch nie erlebt habe. Ich habe so viele Erinnerungen an diese Gilde, obwohl es 12 Jahre her ist. Trotzdem könnte ich Bücher mit Geschichten füllen. Zu dem Priester habe ich übrigens weder Kontakt, weder Kontakt, nachdem wir uns ca. 9 Jahre aus den Augen verloren hatten. Jetzt zu meiner Frage. Kannst du dich noch an deine erste Ergilde erinnern? An die Leute, mit denen du Azeroth das erste Mal entdeckt hast. Ist das für dich etwas Besonderes oder hat es denselben Stellenwert wie alles, was danach kam? Erstmal zur letzter Frage. Für mich

haben die Gilden, in denen ich jetzt gewesen bin, zumindest in denen ich längere Zeit gewesen bin, schon einen hohen Stellenwert gehabt. Nicht nur die erste, sondern eigentlich grundsätzlich alle Gilden, in denen ich längere Zeit gewesen bin. Ich habe einfach mit der Zeit Leute kennenlernt und mit denen quatscht und mit denen viel Zeit im Voice verbringt. Also sowas bei mir zumindest. Und sich daraus auf Freundschaften entwickeln. Bei meiner ersten Gilde natürlich noch dran. Ich habe auch nicht so viele Gilden gehabt, dass es jetzt etwas wäre, was man komplett vergessen würde. Ich war jetzt auch nicht so extrem jung, dass man sagt, da erinnere ich mich nicht mehr dran, weil ich da irgendwie, keine Ahnung, 10 Jahre alt war oder so. Ja, erinnere ich mich gut dran. Und es waren viele coole Leute. Einige von denen kannte ich vorher schon. Ich glaube, viele sogar kannte ich vorher schon, weil wenn ich mich nicht ganz täusche, hatten doch einige von uns auch Beta zugangen. Oder zumindest in der offenen Beta oder so. Das definitiv. Aber ich glaube davor auch. Und wir haben da schon zusammen gespielt. Und was immer sowas ganz besonderes ist, in so einem Fall halt mit der ersten Gilde nach Release des Spiels, ist, dass du alles, was du in diesem Spiel neu und zum ersten Mal erlebst, halt mit diesen Leuten erlebst. Und das ist glaube ich das, was für viele so fantastisch ist. Genau wie du schreibst, du hattest keine Ahnung vom Spiel und hattest keine Ahnung, was du machen musstest. Und bist dann in eine Gilde gekommen, wo Leute waren, die dich großgezogen haben quasi. Und das hat man halt bei späteren Gilden nicht mehr. Wenn du dann irgendwie in der zweiten, dritten Expansion in eine Gilde joinsst, da ist das Spiel ja kein komplettes Neuland mehr für dich. Da hast du alles schon mal gemacht. Du hast schon mal Quests gemacht. Du hast schon mal Dungeons gemacht. Du hast schon mal Raids gemacht und so weiter und so fort. Und ja, also diese Sachen, die man da zum ersten Mal gemacht hat, ob innerhalb der Gilde oder mit anderen Freunden schrägstrich Bekannten in Game, die sind natürlich was, was man glaube ich nicht so leicht vergisst. Ich kann mich noch an die erste Gruppe erinnern, die wir gefarnt haben, so eine Fünf-Mann-Gruppe, mit der wir halt regelmäßig Düsterbruch, Diremall, gefarnt haben, als das rausgekommen ist. Das war auch noch relativ früh in Classic, wo ich dann

zum ersten Mal die Möglichkeit hatte, in Anführungslichen gezielt in einer regelmäßigen Gruppe mich zu equipmen mit Zeug, was ich dann für die Molten Core Runs und später die BWL Runs und so weiter brauchte. Arena in Burning Crusade war auch so ein Ding, da kann ich mich auch noch an diverse Sessions mit zwei oder drei Mitspielern aus meiner Gilde erinnern, die bis tief in die Nacht gegangen sind. Also ja, auf jeden Fall. Das ist eine Sache, die man glaube ich nicht so leicht vergessen wird. Ich bin über gespannt, ob es diese Art von Spielgefühl für uns in einem neuen Spiel irgendwann mal geben wird. Denn ich bin mir relativ sicher, dass es natürlich, also das bin ich relativ sicher, ich weiß ja, dass das in **WoW** nicht mehr passieren kann, weil wir alle **WoW** schon gespielt haben. Klar, man kann eine andere Gilde finden und klar, man kann irgendwelchen Content widerspielen, aber so dieses ganz neu trottelige rumgetapse, vielleicht geht es auch gar nicht mehr so leicht, denn Spiele sind ja oft in der Art und Weise, wie man an sie rangeht, ähnlich. Man muss sich dann irgendwann überlegen, na gut, ich habe ja schon etliche MMOs gespielt. Die wichtigen Fragen sind ja am Anfang, wo muss ich hin, wo gibt es was, wo gibt es keine Ahnung, den Händler, den Trainer, den und so weiter und so fort. Welche Quests muss ich machen oder nicht machen und wie sieht der Endgame Content aus und wo finde ich ihn und so was. Ja, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr schaltet auch morgen wieder ein. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#455: Grindmechaniken, Outtakes, Wöchentliche Story

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 455 und den Themen Grind-Mechaniken, Outtakes und wöchentliche Story. Hallo Onkel Barlow. In meiner Frage geht es um den Grind-Verlust zwischen den Spielen Destiny 1 und 2. Zu Zeiten von Destiny 1 war es so, dass Waffen random Perks hatten und wenn man nur lange genug gegrindet hat, man irgendwann eine richtig starke Waffe hatte. Nun gefiel das vielen Mitgliedern der Community überhaupt nicht und man hatte deshalb beschlossen, den Grind in Destiny 2 zu senken. Es kam, wie es kommen musste, von allen Seiten Jubel und Bestätigung. Als das Spiel jedoch raus kam, wuchs plötzlich die Kritik, als eben jene Leute erkannten, dass ohne den ganzen Grind jeder plötzlich mit legendären Waffen rumläuft. Nun zu meiner Frage, denkst du, dass der Shitstorm hätte vermieden werden können, wenn man die Grind-Mechaniken einfach nur etwas geändert hätte, wie es in einem späteren DLC dann geschehen ist? Ja, der wichtigste Teil, das wichtigste was man daraus lernt ist, nur weil die Community etwas fordert, heißt es noch lange nicht, dass es gut ist auf die Community zu hören. Das ist die wichtigste Lehre daraus. Aber jetzt mal unabhängig von Destiny 1 und 2, die ich nicht gespielt habe, ist das so ein allgemeines großes Problem, dass du im Nachhinein immer schlauer

bist und die Leute gerne mal plärren, dass sie irgendwas haben möchten, nur um festzustellen, wenn es da ist, eigentlich ist das ja gar nicht mal so geil. Oder zumindest, dass es Leute gibt, die dann sagen, ach vorher fand ich es ja doch besser. Das ist so ein allgemeines Problem, glaube ich, was du in jedem Spiel hast, das lange läuft und das immer wieder mal Mechaniken hat, die es verändert und natürlich auch bei World of Warcraft (WoW). Bei WoW merkt man das besonders deutlich, dass im Prinzip nahezu alles, wo jetzt im Moment Classic-Fans schreien, dass sie das wieder haben möchten und dass es so toll war, Dinge sind, die deshalb nicht mehr im Spiel sind, weil alle damals geschrien haben, wir wollen das weg haben, das ist fürchterlich. Und ich glaube, es gibt keine noch so noch so universell verhasste Mechanik, die rausgepachtet wurde, von der es nicht jemanden gibt, der sie heute wieder haben möchte, weil er sich sagt, das war doch toll. Selbst die Shammi-Tothems, selbst die Pfeile, selbst alles. Also ich kann sehen, bestimmt gibt es auch Leute, die Seelen-Splitter total toll fanden und die Seelen-Splitter-Tasche. Also das glaube ich ein ganz ganz großes Problem. Ein weiteres Problem ist, dass die Leute sich halt in vielen Fällen, die Spieler sich nicht überlegen, was ist die Kehrseite der Medaille. Das ist ja was, was ich immer versuche zu sagen, zu nennen, was könnte die Kehrseite der Medaille sein, wenn wir eine bestimmte Mechanik ändern. Und in vielen Fällen gibt es eine und in vielen Fällen kann man die sich eigentlich auch vorher ausrechnen. Gerade mit so einem Grind. Wenn ich hinter irgendwas oder vor irgendetwas einen sehr sehr großen Zeitaufwand stelle, um das zu bekommen und dann sage ich, senke jetzt diesen Zeitaufwand extrem. Selbst wenn ich ihn nicht extrem senke, aber wenn ich ihn senke, dann haben plötzlich mehr Leute das, was es zu ergründen galt. Und natürlich wird es jetzt immer die Leute geben, die sagen, ja also 100 Stunden die Woche dafür ackern zu müssen ist natürlich viel zu viel. Ich habe ja noch einen Job. Also 20 Stunden wäre optimal und dann gibt es den nächsten, der sagt, aber ich spiele nur 10 Stunden die Woche, ich möchte es aber auch gerne haben und für den wird es jemanden geben, der sagt, ich habe nur 5 Stunden. Und dann hast du denjenigen, wenn du 5 Stunden senkst, der sagte, aber ich hätte 40 Stunden gut gefunden oder 20. Das ist jetzt natürlich viel zu leicht

und ich glaube, das wirst du immer haben bei Mechaniken. Deswegen ist es halt ganz interessant, sich immer zu überlegen, welchen Effekt hat das und welchen Effekt hätte es, wenn das weg wäre oder welchen Effekt könnte das haben. Jetzt muss man natürlich fragen, wie viel Grind ist denn überhaupt in Ordnung oder ist das jetzt der essenzielle Bestandteil des Spiels? Es gibt ja auch Spiele, wenn wir jetzt mal von **WoW** weggehen zum Beispiel zu Diablo, deren Endgame eigentlich nur aus dem Ergrinden von marginalen zufälligen Verbesserungen des bereits vorhandenen Equipments. Also wo das das Endgame ist. Und in **WoW** ist das ja ein bisschen anders. Also in **WoW** hast du auch immer komplett neue Inhalte, die relativ regelmäßig kommen. Da gibt es irgendwie einen neuen Raid Boss, den du vielleicht legen möchtest. Auch wenn es manche Spieler gibt, die für sich natürlich vielleicht sogar das Raid Bosse killen, als nichts anderes sehen, als ein verbessern ihres Equipments. Und dann musst du dich halt fragen, wie viel von dem Spiel bleibt übrig, wenn du das wegnimmst. Ist das so ein so zentraler Spielbestandteil gewesen, dass ein Großteil der Spieler schafft, deswegen jeden Abend eingeloggt und gezockt hat? Wenn ja, hast ihr natürlich gleich doppelt ins Knie geschossen, wenn du das rausnimmst oder massiv senkst. Weil die Leute zum einen nichts mehr zu tun haben, nichts Produktives mit ihren Charakteren, wenn sie diesen Grind geschafft haben. Und zum zweiten natürlich das Gefühl, irgendwas Besonderes bekommen und sich Ehracker zu haben, dann weg ist. Es gibt auch diejenigen, die sagen, aber es sollte vielleicht überhaupt nicht so sein, dass man durch einfach nur Zeitaufwand was richtig tolles im Spiel bekommt, sondern es sollte gebunden sein an Können oder an koordinierte Bemühungen oder so. Da tickt halt auch irgendwie jeder anders. Aber die wichtigste Antwort, die diese Anekdote gibt, ist halt nur weil die Community glaubt etwas zu wollen, heißt es nicht, dass es richtig ist und hört definitiv nicht einfach so auf die lautesten und die häufigsten Schreihälse. Aber gut, die Geschichte, selbst wenn einige jetzt nicken und sagen, ja stimmt schon, weil da selbst wenn eine Mehrheit rumbrüllt, bedenken die vielleicht nicht die Folgen dessen, sind dann wieder ganz ganz viele auf dem selben Ohr blind oder taub mein ich auf dem selben Auge blind, wenn es um **WoW** geht und wir genau dieselbe Geschichte

haben. Denk nur an das Zitat, you think you do what you don't. Das ist so etwas, was perfekt beschrieben wird von einer Anekdote. Die Leute denken, sie wollen diese Änderungen haben, aber sie wollen sie eigentlich nicht. Sprich, wenn sie da ist, merken sie noch viel mehr darüber. Hi Barlow, Thema [WoW](#), nee Thema Klassenblocks. Keine Sorge, ich verlange nicht mit Hollgabel und Fackel nach einem neuen Block, das kannst du gerne machen, deswegen mache ich aber trotzdem keine. Ich habe mich gefragt, ob du in letzter Zeit Beobachtungen an einen bestimmten Schlag von Spielern gemacht hast, die sich für so etwas eignen können. Ich meine mich daran zu erinnern, dass du meinstest, dass du solche Blocks erst machst, wenn du das Material brilliant, ja was heißt brilliant, wenn es mir gefällt und halb durchdachte Ideen einfach verwürfst. Du könntest ja vielleicht Anekdoten und Beobachtungen, die es nicht ganz geschafft haben, sozusagen als Outtakes raushauen, wenn du möchtest. Danke für deine Arbeit, weiter so. Ja, also das ist nicht so ganz leicht, es sind halt nicht immer Beobachtungen an Spielern und auch nicht notwendigerweise Beobachtungen an Klassen. Es können auch manchmal Situationen sein, die nichts mit Klassen zu tun haben. Nicht umsonst gibt es ja sehr sehr viele Blocks und nur ein Teil davon sind Klassenblocks. Wir haben auch irgendwie Random Dungeons und Raids und die zehn Dinge aus Legion oder so. Ich habe von Anfang an oder von Anfang an, ich habe relativ früh versucht mich da jetzt nicht auf eine bestimmte Sache festzulegen, die jetzt Klassenblock heißen müsste. Deshalb weil ich halt A weiß, dass die Menge von Klassenblocks endlich wäre und B, dass ich nicht zu jeder Klasse was Vernünftiges sagen kann und konnte. Und deswegen gab es glaube ich das erste was anders war schon in [Wrath of the Lich King \(WotLK\)](#). Also die ersten Klassenblocks waren aus BC und eine Expansion später gab es schon den Random Dungeon Block. Und in vielen Fällen war das so, dass ich erstmal so eine Stichpunktliste halt mache mit einfach nur mit Notizen. Sowas wie keine Ahnung was, Dungeon X oder da steht dann halt drin Fahrzeugkampf oder sonst irgendwas in der Art. Und dann überlege ich zu was davon ich glaube wirklich was Gutes machen zu können und streiche die Sachen raus von denen ich denke okay der Gedanke war ganz gut aber da fällt mir nichts zu ein und dann formuliere ich das aus.

Und erst bei dem Punkt wo es ausformuliert ist, entscheide ich dann finde ich jetzt insgesamt gut genug oder nicht. Eine Idee die ich zum Beispiel hatte war sowas ähnliches wie dieses Interview mit dem Templar und Hexen Doktor aus Diablo haben vielleicht auch einige von euch gehört in **WoW** zu machen mit **WoW** Charakteren und das hat da haben einige von euch geholfen die Soundfiles zu extrahieren und so weiter und so fort und dann muss man erst mal diese Soundfiles alle sichten die entsprechenden Charaktere finden die man haben möchte hört sich alle Soundfiles eines bestimmten Charakters an schreibt sich den kompletten Text raus den sie haben und überlegt sich dann eine Story die man daraus machen könnte so habe ich das zumindest gemacht und erst dann als es ausformuliert war habe ich festgestellt okay das gefällt mir nicht ich finde es einfach nicht gut die Grundidee war lustig die hat ja auch schon mal ganz gut funktioniert mit dem Templar zum Beispiel aber das spezielle Ding finde ich halt einfach nicht gut und dann veröffentliche ich das auch nicht also das ist ja nicht ein Outtake wie irgendwie ich spreche und muss plötzlich lachen bei irgendwas das wäre für mich so ein Outtake was ich machen würde sondern es ist eher irgendwie so so ausschussware so aussortiert und für nicht gut befunden und deshalb ist das ja das ist genau der grund warum ich nicht veröffentliche und dann würde es halt keinen sinn machen zu sagen übrigens die sachen von denen du sagst dass sie nicht gut genug zu veröffentlichen sind wie wir es ja nur sie veröffentlicht und vorher gibt es halt auch nicht viel vorher gibt es irgendwie so ein paar notizen so ein bisschen geskribbelt und dann fange ich halt irgendwann an mir also mit diesem mit diesem interviewer was spezielles weil das auch externe audio files sind an den ich nichts ändern konnte bei meinen blogs oder so da kann ich ja ein beliebigen text schreiben wie ich lustig bin der kann so lang sein wie ich will und der wort laut ist exakt so wie ich ihn haben will aber bei den anderen dingingern war das halt so da ist ja komplett vorgegeben was eben der npc sagt und ich muss halt versuchen eine geschichte dazu zu entwickeln was es natürlich noch viel viel schwerer macht weil du dir manchmal denkst oh mist wenn wenn der jetzt den end der npc den satz ein bisschen anders sagen würde ein anderes wort benutzen hätte ich den perfekten gag und der funktioniert dann aber nicht mit dem

anderen satz und nachher ich habe im moment nichts was ich als als au take veröffentlichen wollen würde weil es entweder nicht weit genug gekommen ist dass da überhaupt ein outtake wäre weil es halt nur notizen sind oder aber weil ich es geschrieben und für nicht gut befunden habe und auch da landet dann lautet dann die antwort nahe werde ich dann natürlich nicht veröffentlichen weil ich sehr genau deshalb nicht veröffentlicht habe wöchentliche episoden in **WoW** stell dir vor jeden mittwoch gäbe es eine kleine neue questreihe die wie in einer tv serie nie wie in einer tv serie eine episode darstellt so jede episode erzählt geschichten von figuren mal unwichtige mal wichtige aus dem leben der npc ist und du kannst als spieler daran teilhaben und so hin und wieder gibt es einen cliffhanger sozusagen eine wöchentliche dose law was meinst du dazu habe ich ja schon mal vor langer zeit hast vielleicht nicht gesehen vermutlich nicht gesehen darüber gesprochen dass ich das als idee ganz interessant finde dass man zum beispiel nicht immer notwendigerweise als questreihe weil nicht jede geschichte kannst du sinnvoll als questreihe erzählen sondern so als kleine kleine filmchen kleine filmhäppchen oder so bestimmte geschichten zu erzählen auch also es gehen auch questreihen wenn wir uns daran erinnern in der broken shore da gab es dann irgendwie auch jede wochen update und es gab stimmt alle möglichen questreihe wo es jede woche dann mal so ein bisschen weiter ging august glaube ich auch bei august war die story sogar noch ganz okay die damit kam oder das war noch mal magne der ein bisschen mehr erzählt hat bei der broken shore war das für viele spieler dann eher frustrierend weil es dann nur hieß diese woche darfst du 40 davon umkloppen diese da diese woche darfst du 1000 davon sammeln und so und das war nicht hat sich nicht wirklich wie eine tolle story angefühlt sondern einfach nur wie ein gating ja ich finde die idee grundsätzlich gut und das ist eines von den sachen wo ich auch glaube dass das kann ich mir als dlc vorstellen so als optionalen dinge denn dann wird es natürlich quest schwieriger machen sondern dann wäre es dann eher eine video form oder so für die bereit wäre auch einen kleinen betrag zu geben zusätzlich aber das gilt halt allgemein man zahlt ja auch für lore bücher oder so wenn man sie haben möchte wenn es eben nicht nur das ganze als buchform gäbe sondern eben auch in form von

was ich klein filmchen oder so oder als podcast wäre es glaube schon zu lange und das machen dann eher nicht unbedingt macht dann nicht unbedingt der entwickler selber also ja die idee finde ich grundsätzlich gut ich weiß nur nicht wie die perfekte umsetzung davon aussieht wie sich auch über über naja also quasi unendlich viel zeit fortsetzen ließe wir haben ja oft die situation dass gerade gegen ende der expansion die expansion einfach noch weiter läuft für ein jahr oder acht monate oder so während die entwickler nur noch an der nächsten expansion arbeiten und das müsste dann schon ein team sein was wenigstens in der zeit auch dafür sorgt dass neue inhalt kommt ich bin mal gespannt ob so was jemals passieren wird denn im moment haben wir immer so die geschichte dass wir patches haben die alle paar monate irgendwie so alle drei monate grob glaube ich kommt irgendwas mit unterschiedliche menge auch von inhalten manchmal kommen ganz ganz große patches mit neuen rates und so weiter und sofort manchmal kommen ihre kleinere patches ich denke da nur eine host selfie cam und so und dann leider gottes gerade gegen ende der expansion immer wieder die situation dass es jetzt heißt so jetzt ist das ist jetzt der letzte patch der kommt und jetzt dürft ihr warten bis zur nächsten expansion bis irgendwas neues kommt das ist immer so die aus meiner sicht die unmotivierendste zeit in in dem spiel wenn du halt ein halbes jahr hast wo du weißt es gibt jetzt keinen neuen inhalt und schon gar keinen inhalt mehr überhaupt kein neuen inhalt mehr im rahmen dieser expansion sondern dann erst wieder in der nächsten weil du dich dann oft fragst was mache ich dann noch in dieser expansion wenn es hier nichts neues mehr geben wird außer so ein paar sachen zu ende zu bringen die ich noch nicht gemacht hatte ja das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#456: Deppen, Hamburg, 4fps Raidlead

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 456 mit den Themen Deppen, Hamburg und 4 FPS Raid Lead und eine ganz kurze Einleitung. Ich produziere normalerweise immer einen Tag vor, das ist im Moment nicht der Fall. Also ab morgen dann hoffentlich wieder, dass ich ein bisschen dazu komme, das so ein bisschen nachzuholen und für die Woche das wieder auf meinen normalen Produktionsrhythmus umzustellen. Ich bin ein kleines bisschen krank, also nicht so ganz fit. Carla übrigens auch nicht, die ist auch noch nicht wieder zurück, weil sie noch nicht wieder fit ist und deswegen wird es die Woche ansonsten außer BMZ nicht wirklich viel von mir geben, also auch nicht wirklich viel Stream oder sowas geben. Ich hoffe, dass ich das dann hinter mir habe. Da hat der letzte Monat mit den irgendwie zwölf Stunden jeden Tag gestreamt, glaube ich, im Mittel plus BMZ gemacht plus Loretalk und so hat es so ein bisschen zugeschlagen und hat sich gerecht bei mir, aber ich denke, das ist uns alle kein Problem und das kriegen wir dann relativ bald wieder in einem normalen Rhythmus auf die Reihe. So, jetzt aber zu den Themen. Hallo Barlow, ich höre mir immer gerne BMZ an und freue mich eigentlich jeden Tag darauf. Besonders erheiternd waren die Deppen des Tages und Deppen Special. Ich frage mich nicht nur, warum es keine mehr

gibt. Liegt es daran, dass zu wenig Material da ist oder ist der Aufwand größer, das zu produzieren? Ja, der Aufwand ist insofern ein bisschen größer, als dass man sehr viele lange Geschichten lesen muss und davon nur eine Handvoll gut genug oder interessant genug sind. Das kleine Problem war oder das größte Problem, das kleine Problem, aber das größte Problem war, dass irgendwie die Geschichten, wie man sich dumm in einem Spiel einstellen kann, ja endlich sind. So halbwegs endlich sind. Also du machst das falsch, du machst jenes falsch, du machst hier was falsch, du machst da was falsch und klar gab es immer wieder sehr gute Sachen dabei. Aspekt des Fisches zum Beispiel war eine Geschichte, an die ich mich noch erinnere und vielleicht viele von euch. Aber viele Dinge haben sich irgendwann wiederholt und waren in sehr sehr ähnlicher Form schon da und dann bin ich irgendwann an den Punkt gekommen, wo ich festgestellt habe, so das jetzt als feste Rubrik zu haben, die einmal pro Tag drin ist, dafür erfüllt es definitiv nicht die Qualitätsansprüche. Ich muss immer mehr suchen, um diese eine Geschichte pro Tag zu finden, bis ich zu dem Punkt kam, wo ich diese eine Geschichte pro Tag definitiv nicht mehr gefunden habe und schon es verwunderlich gewesen wäre und ich froh gewesen wäre, eine Geschichte pro Woche zu haben oder alle drei Tage oder so, die mir so gefallen hätte, dass ich gesagt hätte, ich pack die mit rein. Von daher, wenn jemand von euch so eine Geschichte, so eine Debt des Tages Geschichte hat und die euch anderen, ihr lest ja auch regelmäßig die Kommentare und tauscht euch da untereinander ausfällt, dann votet die hoch mit ganz vielen Daumen nach oben, dann ist die Wahrscheinlichkeit deutlich größer, dass ich mir gerade bei längeren Geschichten das dann durchlesen werde und möglicherweise die ein oder andere wieder mit aufnehme. Das muss man auch dazu sagen, die sind halt sehr oft in einer Art und Weise geschrieben gewesen, die ich mir einfach zeitlich nicht geben kann, weil das Texte sind, die komplett unformatiert sind und dann eine Seite lang oder so und dann, da muss ich immer direkt abbrechen, weil ich weiß, okay, ich bin jetzt fünf Minuten damit beschäftigt, eine nahezu unleserliche Geschichte zu lesen, die ich dann anschließend ja auch live on tape, also im BMZ ist es ja quasi live on tape, versuchen wir es wieder zu dekodieren und das war einfach den, also da war ein Aufwand und

Nutzenstand wieder in keinem Verhältnis, was aber nicht das Hauptproblem war, also das Hauptproblem war eher, dass wenn ich mir den Aufwand gemacht habe, in den meisten Fällen ich festgestellt habe, okay, wir haben Sachen in so derart ähnlicher Form schon gehabt, dass ich die nicht nochmal nehmen kann und dazu kommt natürlich auch, aber das war nicht die Mehrheit, dass es ein paar Geschichten gab, wo du das Gefühl hattest, okay, die gehen jetzt eher in den Bereich der Fabel, also die sind irgendwie eher erfunden, was ich nicht immer schlimm finde, weil ich manchmal auch die Idee, also die Vorstellung, dass so was passieren könnte, lustig finde, selbst wenn ich bezweifle, ob das dieser Person so passiert ist, nur damit ich die Vorstellung alleine lustig finden kann, muss das natürlich eine extraordinär lustige Geschichte sein und das war dann nicht immer der Fall. So, Hey Barlow, ich habe eine Frage an dich. Soweit ich weiß, lebst du ja in Hamburg. Ob nun wirklich in der Stadt selber oder umkreis ist in dem Fall egal. Wieso verhalten sich sehr viele Hamburger immer so, als hätte Hamburg den Preis für die schönste Stadt Deutschlands gewonnen, beziehungsweise sie sich so verhalten, als würde man in der besten Stadt Deutschlands leben. Kann sein, dass es nur eine Wahrnehmung ist, jedoch ist dieses Verhalten bei Hamburger sehr stark aufgefallen. Haben wir neulich sogar in einem Podcast oder richtigen Namen gehabt, das Thema oder ein ganz ähnliches Thema, ob wir drei Etienne-Jochen und ich, die in Hamburg wohnen, irgendwie glücklich sind und die Stadt schön finden oder so. Ich glaube der Hauptgrund, warum das bei einer Stadt wie Hamburg passiert und auch München passiert und auch Köln passiert, bei Köln kann ich am allerwenigsten verstehen und Berlin passiert, wobei ich bei Berlin auch nicht wirklich verstehen kann nach allem, was ich davon gesehen habe, ist, dass das Großstädte sind, in denen viele Leute leben. Also allgemein mal, die Städte, von denen man immer wieder hört, dass sie schön sind oder wo Leute was ganz Spezielles zu verbinden sind, glaube ich, einfach immer sind sehr große Städte, wo einfach die Wahrscheinlichkeit, wie viele Einwohner hat Berlin 3 Millionen, dann ist jeder 25. oder so Deutsche, 25. oder 30. Deutsche kommt aus Berlin, ist die Wahrscheinlichkeit, dass man das von Berlin hört, deutlich höher ist, dass man das von Salzgitter hört. Und das ist einmal der Hauptgrund,

dass einfach die Menge der Bewohner in Hamburg, Berlin, München, Köln sehr hoch sind. Wobei ich sagen muss nach allem, was ich so in deutschen Städten und von deutschen Städten gesehen habe und die Ecke, in der ich gewohnt habe, ist ja auch mal ganz wichtig. Ich habe in München in der Nähe vom Englischen Garten gewohnt, das ist ein sehr, sehr großer Park und da ist eine Straße, die dort entlangführte zur Arbeit, also die ich jeden Tag zur Arbeit gegangen bin und mit einer sehr schönen Architektur, also mit schönen Häusern, die da stehen und so. Das war schon eine schöne Gegend, das ist natürlich auch nur ein Ausschnitt von München und man anderen mag das so gehen bei einem Ausschnitt von Hamburg. Also die Alster ist auch eine schöne Gegend ohne jede Frage, aber viele Städte, um nicht zu sagen, vermutlich fast alle Städte haben irgendwo schöne Gegenden, vielleicht macht man es davon abhängig, auch noch. Ich persönlich bin jetzt nicht so, ich komme aus dem Rheinland und wenn ich so die freie Auswahl hätte, wo ich leben könnte, ich habe es ja fast, aber auch nicht so ganz. Die Carla hat halt hier in Hamburg jetzt einen Job und so, dann kann es auch nicht sein, wir ziehen irgendwo hin. Da liegt bei mir glaube ich auch meine Heimat, wo ich groß geworden bin, wieder vorne und ja, das ist halt, wenn ich hier frei auswähle, wäre das das Rheinland und ich glaube, das ist auch noch so ein Punkt, dass viele Leute so ein bisschen immer von ihrer Heimat angezogen sind und auch da gilt wieder, da ist die Wahrscheinlichkeit, dass es eine Stadt wie Hamburg ist, halt eben deutlich größer, als dass es eine Stadt mit 10.000 Einwohnern ist, wobei ich gar nicht wissen möchte, wie viele idyllische kleine Städtchen es sonst irgendwo gibt. Bei mir ist es dann im Moment auch so, dass ich überhaupt nichts darauf gebe, in einer Großstadt zu wohnen, also das gibt mir persönlich nichts. Wenn man natürlich irgendwie, keine Ahnung, 18 bis Anfang 30 oder so ist, vielleicht auch Mitte 30 oder so, sieht das vielleicht völlig anders aus. Wenn für einen die Ausgehkultur wichtig ist, da war es nämlich auch so in dem Alter, dass ich so häufig weggegangen bin, dass es natürlich total unpraktisch ist, auf dem Kuhdorf zu wohnen, wo es keine Ahnung, was eine Kneipe gibt, den goldenen Anker oder so, den es irgendwie hier in der Stadt gibt, ob da irgendwie Wasser in der Nähe ist oder nicht und dass man sich dort halt zu Tode langweilt und in

anderen Fällen ist es dann glaube ich eher so, dass man sich denkt, boah, ich bin aber froh, diejenigen von euch, die Kinder haben, die denken sich vielleicht in vielen Fällen, solange ich hier irgendwas habe in der Nähe, wo ich einkaufen kann und auch das hat sich jetzt mittlerweile relativiert, in Zeiten von Amazon oder so, da geht es ja wirklich hauptsächlich darum, habe ich irgendwie einen Lebensmittelmarkt, vielleicht noch einen Getränkemarkt oder so in der Nähe, halbwegs in der Nähe. Solange ich das kann, bin ich eigentlich froh, wenn ich ansonsten eher ein bisschen ab vom Schuss bin, vielleicht mit Ausnahme von denjenigen, die gerne irgendwelche kulturellen Dinge wahrnehmen, gerne Kino, Theater, weiß der Teufel was, ich glaube nicht, dass viele von euch die extremen Theaterfans und Freunde sind, aber bestimmt gibt es den ein oder anderen und auch da kann man dann sagen, naja, gut, da gehe ich aber nicht jeden Tag hin und die zehnmal, zwölfmal, 15mal im Jahr, wo ich das mache, kann ich auch die Reise in Anführungsstrichen auf mich nehmen. Woran das bei den Hamburger im speziellen liegt, ich glaube nicht, dass es nur die Hamburger sind, ich glaube, dass es eher der ein oder andere Großschwester ist und ich glaube, dass sie einem vor allen Dingen deshalb auffallen, weil es so viele sind. Thema eins, das ist aus einer Mail, die zwei Themen hat, von denen wir heute nur eins nehmen und ich glaube, das nächste ist dann direkt morgen dran, ich glaube, ich habe das auch rauskopiert. Der Raid wurde von zwei Personen geleitet, von einer Dame, die neue Leute suchte und alles organisierte und einem Herrn, der im Grunde nur Ansagen machte. Der Herr hatte auch gestreamt und ich dachte mir mal, schau es dir mal rein nach dem Raid, ob es ansehbar ist. Ich merkte, dass es außerhalb von Kämpfen, dass er außerhalb von Kämpfen 60-70 FPS hatte. Aber sobald der Kampf begonnen hatte, waren es nur noch 4-10 FPS. Ich habe ihn darauf angesprochen und versucht zu helfen und Tipps zu geben, doch leider vergebens. Er hat dann nur mit seinem Setup geprahlt. Oh, mit dem Setup prallen, dass 4 FPS macht. Okay, gut. Zudem hat er allen das Gefühl gegeben, er mache alles alleine. Serial sein Raid und er hätte ihn aufgebaut. Anfangs mussten meine Freundin und ich ihm die Boss-Serie erklären. Ist ja mein Raid und welcher von denen hier ist der Boss? Das ist nur der Trash. Okay, wie ich eben sagte, ist das nur der Trash. Wir sind dann

gleich beim Boss. Wir müssen wohl noch durch das Portal und dann sind wir beim Boss. So, jetzt alle mal anhören. Taktik. Wie geht es mit der Taktik weiter? Die sich auf Boss-Taktiken während des PTR bezogen. Achso, weil er nur die Videoguides sich auf Boss-Taktiken während des PTR bezogen kannte. Allerdings hat sich noch einiges geändert und es hätte auch aktuellere Videoguides gegeben. Das nervte einige sehr und man merkte, dass er einfach nicht zum Leader taugt. Auch wollte er unbedingt erst heroic (HC) clearen, bevor man den ersten Boss Mythic macht. Kann ich grundsätzlich verstehen, diese Strategie, aber ja, ich weiß auch, was die Nachteile davon sein könnten. Zu einem Zeitpunkt, wo Mythic schon Server übergreifend war. Oh, okay. Findest du, dass ein Leader vernünftige Ansagen machen kann mit so wenig Bildern pro Sekunde? Auch bezüglich punktgenauen und sekundengenauen Ansagen ist er immer selber nicht auf Sachen rausgekommen. War aber immer wichtig, dass er streamte und Live-Logs laufen ließ. Und was sagst du zu Raids, die zwanghaft den schweren Weg gehen, anstatt es einfacher haben zu können? Zuerst komplett HC clearen, obwohl man sich bei den letzten Bossen immer sehr schwer tut und einige ID's an ihnen dauernd vibet, statt den ersten Boss oder die ersten Boss und deren Loot mythisch mitzunehmen, was ja wiederum bei den letzten Bossen immer sehr helfen könnte. Okay, den letzten Teil finde ich interessant. Ich habe jetzt schon länger nicht über Mythic gegeraidet. In meiner Vergangenheit war es immer so, dass es meistens nur der Endboss auf HC war, der so schwer war, dass man da jetzt sehr lange dran gescheitert ist und das davor eher so war. Ja gut, die letzten beiden vielleicht manchmal. Ja, kann auch sein, wenn ich da an Szenarios zum Beispiel denke. Bei Guam weiß ich es gerade nicht. Und Tomas Sarger's Avatar. Ich habe die Mythic-Boss nicht gespielt, von daher kann ich nicht sagen, wie gut eine Gilde, die keine Ahnung, den Endboss nicht down bekommt, wie weit die in den Mythic käme. Das ist schwierig. Also erstmal diese FPS-Geschichte. Ich glaube, die Geschichte ist glaube ich leicht übertrieben, oder? Also du kannst mir nicht erzählen, dass jemand in deinem Setup prahlt, also damit angibt und sagt, ich habe das geile Setup und dann tatsächlich in einem Kampf dauerhaft 4-10 FPS hat. Und ich rede jetzt nicht von einem FPS-Einbruch, dass du die

ganze Zeit nur oben auf den FPS-Raid starst und die bei irgendeinem Effekt mal kurz runterspringt auf 4, weil die auch immer approximiert wird, so weit ich weiß. Die wird ja immer über die letzten x Sekunden approximiert und wenn es da etwas gibt beim Kampfanfang, beim Pull, beim Weiß der Teufel was, wo die Raid irgendwie nach unten geht, dann heißt das ja nicht, dass es den gesamten Kampf so ist. Also da würde ich doch schon ganz gerne mal ein Video sehen, wo sich das Ganze den gesamten Kampf über auf dem Bereich bewegt. Denn ich habe ein Rechner, mit dem man definitiv jetzt nicht mehr prahlt heutzutage. Und nein, ich werde jetzt nicht meine Specs runterbeten. Ich will damit nur sagen, dass ja etwas älter ist. Und bei mir war das so, dass ich in dem Bereich bei den FPS war. Aber natürlich kann es ja auch sein, dass er irgendwie alle Effekte und alle Grafikdetails auf Cap hochgeschraubt hat und dass das dann selbst bei relativ modernen und Up-to-Date-Rechnern ein Problem sein kann oder sogar ein richtig großes Problem ist. Also wenn das so ist, dann wird es schwierig, weil ich habe nicht das Gefühl gehabt, bei so extrem wenigen FPS, sagen wir mal, extrem gut spielen zu können. Auf Ansagen und so weitermachen sollte das keinen so großen Einfluss haben, weil die Reaktionszeit doch in einem größeren Bereich liegt als irgendwie eine zehntel Millisekunde oder so, oder nicht eine zehntel, zehn Millisekunden so rum. Ich glaube, ich warte mal. 100? 0,1 Sekunden, so. Sagen wir es so. Also dass jemand eine 0,1 Sekunden Reaktionszeit hat, das ist glaube ich nicht das größte Problem. Es sind glaube ich eher dann so fundamentale Dinge, dass jemand nicht bereit ist, wenn er mit einer so schlechten Performance ins Rechner zu spielen, ist halt nicht optimal. Ob das jetzt für Raidlead oder nicht Raidlead ist, aber es wäre halt besser, einfach mal zumindest in einem stabilen Bereich von 25-30 FPS zu sein. Das mag jetzt vielen Leuten nicht gefallen, die mir erzählen werden, wie toll das ist bei 188.000 FPS zu spielen. Nur fürs flüssige Spielen der Klasse ist halt irgendwas im Bereich von 25-30 FPS, wo man darüber reden kann, dass es einen dann nicht mehr negativ beeinflusst, müssen wir mal so zu formulieren. Und das scheint ja ein Problem zu sein. Du kannst dir Raid-Settings machen, bei denen die Performance besser ist, aber du machst es nicht, weil du es aus irgendeinem Grunde besser weißt

oder weil du davon ausgehst, dass dein Rechner das eigentlich können müsste und dann die Fakten ignorierst. Das mit den Videoguides glaube ich kann grundsätzlich passieren, wenn sich jemand sehr früh vorbereitet, dass er andere Informationen hat, sollte aber dann auch kein Problem sein, wenn andere dabei sind, die sagen, Auktionshaus (AH) nee das ist mittlerweile nicht mehr so. Also der ist ja kein Messias, der kommt ja nicht mit den Steintafeln mit den 10 Geboten, von welcher Berg war das überhaupt, Sinai. Also kommt er nicht mit den Steintafeln irgendwie in den Raid und sagt, so das ist so und so und dann heißt es, oh ja danke lieber Raid-Leiter, sondern das sollte ja immer eine Sache sein, wo Leute, wenn sie positiv dazu beitragen können, positiv dazu beitragen. Also so kenne ich halt ein vernünftiges Raid-Klima, dass du einen Raid-Leiter hast und andere Leute, es muss ja nicht mal der Raid-Leiter sein, es muss ja nicht mal derjenige sein, der den Raid zusammenbaut. Manchmal hast du jemanden, der einen Raid zusammenbaut, weil er das gut kann und Spaß daran hat und dann hast du einen anderen, der super gerne Taktiken sich anguckt und Taktiken macht für eine Gruppe und so. Und ja, also das ist schon so ein Sackgassenkonzept für mich, weil ich hatte auch solche Raid-Leiter, die irgendwie quasi der Raid-König sein wollten, König von allem sein wollten und die Macht im Raid haben wollten und das ist ein großes Problem. Wenn natürlich ist es für manche Spieler, die wollen genau so was, die wollen so ein Eines in allem, der für sie alles macht, der den Raid organisiert, der sämtliche Taktiken kennt und ihnen am besten in jeder Sekunde sagt, wann sie wo hin müssen. Und ich kenne das halt anders, ich kenne das halt in einem brauchbar oder sehr gut laufenden Raid, so dass du halt eine Raid-Leitung hast, die den Raid zusammenstellt. Ein Teil dieser Raid-Leitung oder auch andere sind dann für die Taktiken zuständig und dann werden im Groben die Taktiken besprochen, also im Prinzip werden die davor besprochen und danach werden wenig bis keine Ansagen mehr gemacht. Es sei denn die Dinge, die für mehr oder weniger alle essentiell sind. Aber es gibt ja welche, die wollen, dass ein Raid-Leiter ihnen an jeder Stelle sagt, wo sie hinlaufen müssen. Und ja, also das glaube ich ist schon hochgradig problematisch. Jetzt muss ich gerade noch mal nachgucken, was war der letzte Teil, den du kritisiert hast, dass er

selber nicht aus den Sachen rausgekommen ist und dann den schwierigen Weg gehen. Ja, also ich kann verstehen, dass man sagt, wir wollen erstens eine klären, bevor wir das andere machen. Beim Endboss kann das immer ein großes Problem sein, weil die Endbosse doch oft so getunt sind, dass man leichter als man den HC-Boss umhauen kann, mindestens mal ein oder zwei Mythic-Bosse umhauen kann. Und du hast recht, denn verstehe ich, dass die Leute, die Mitspieler sagen, oh du, wäre schon ganz cool, wenn wir auch mal einen Mythic-Boss killen und vielleicht ein bisschen Loot abstauben, damit wir dann den HC-Boss auch killen können. Ja, schwierig. Also ganz, ganz schwierig. Das ist immer so ein ganz, ganz großes Problem, was ich hatte in der Vergangenheit, wenn ich jemals, das ist nicht oft der Fall gewesen, aber wenn ich mal auf der Suche nach einer neuen Gilde war, weshalb ich es immer ganz gut fand, Proberates zu machen und sich in einem Raid, also in einem aktiven Raid das Verhalten der Raidleitung anzugucken. Die Schwierigkeit dabei ist meistens, dass man oft zu Proberates mitgenommen wird, wo man den Farm-Content macht und im Farm-Content erlebt man halt meistens nicht so richtig, wie die Raidleitung oder Raidleiter arbeiten. Das heißt arbeiten, ja, es ist schon arbeiten, es ist schon Arbeit auch das zu tun, aber wie sie agieren, das erlebt man nicht immer so richtig im Farm-Content, weil sich da jeder so ein bisschen zurücklehnt, alle sowieso wissen, was sie zu tun haben und so weiter und so fort und man nur so ein bisschen Gefühl dafür bekommen kann. Hilft aber auch, bei mir war das so, dass ich mir dort mal einen Raidleiter angeguckt habe, dessen Verhalten gegenüber den Spielern ich so unangebracht und autoritär fand, dass ich mir dachte, um Gottes Willen, in dem Raid würdest du keinen Spaß haben, denn jeder macht mal Fehler und ich weiß von mir, dass ich irgendwann auch dazu gehöre, zu denjenigen, die einen wichtigen Fehler machen und dann auf einer menschlichen Ebene angegriffen zu werden und so kam mir das vor, dass das bei diesem Raidleiter zum Beispiel der Fall war, davon sprichst du ja jetzt gerade nicht, weil etwas, was mir persönlich so wenig zugesagt hat, dass ich gesagt habe, nee, Gottes Willen, auf so eine Art von Raid habe ich keinen Bock, da ist es mir egal, dass die relativ weit im Progress sind, dann suche ich lieber weiter oder raide gar nicht oder raide irgendwo,

wo man nicht so weit im Progress ist, als mir das anzutun und ich weiß nicht, wie viel man daran ändern kann. Du sagst ja schon, dass ihr das versucht oder versucht habt zu tun, mit wenig Erfolg und das passt leider Gottes sehr häufig zum Konzept von Raidleitern, weil es gibt Raidleiter, die einfach zum Beispiel Spaß daran haben, so was wie Taktiken auszubaldobbern und so, dann gibt es andere Raidleiter, die einfach gerne organisieren, die einfach richtig Spaß daran haben, eine Gruppe zusammenzustellen, Leute zu suchen, dann gibt es welche, die die soziale Komponente von einem Raid oder Gildenleiter, das hast du ja empfiehlt, ich sprühe nur gerade auf meinem Tisch rum, müsst ihr euch nicht wundern, dass es jetzt ein komisches Geräusch wird. Es gibt verschiedene Gründe, aber dann gibt es halt auch diejenigen, für die Raidleitern ein Stück weit auch aus Macht besteht und die hat man ja natürlich als Raidleiter, du kannst Leute auf eine Bank setzen, du kannst Leute in Gilden aufnehmen, aus Gilden rausschmeißen und so weiter und so fort und letzterer Teil des Jobs kann immer so ein bisschen gefährlich sein und zieht manchmal Leute an, die ich persönlich nicht so gerne als Mitspieler habe, wie gesagt, das mag jeder anders sehen, es gibt andere Leute, die sagen, naja, aber wer sich so viel Arbeit macht und das kann ich auch verstehen, der hat halt auch das Recht an der einen oder anderen Stelle sich mal ein bisschen anders zu verhalten, wie gesagt, da tickt jeder anders, das ist nur nicht so mein persönlicher Geschmack und dann wird es halt schwierig, weil du so ein bisschen das beschreibst, dieses Phänomen, dass jemand sagt, wir machen das, weil ist so und sich von nichts reinreden lässt. Ich will nicht sagen, im Zweifelsfalle sucht ihr eine andere Gilde, nur wenn sich das nicht ändert, dann wirst du wohl oder übel damit leben müssen. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne wünsche ich euch was, macht es gut und tschüss, euer Onkel Barlow.

#457: Palacheater, Eigene Meinung, Geldfragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 457 und den Themen Parler, Cheater, eigene Meinung und Geldfragen. Meine Freundin und ich, das ist Thema Nummer 2 vom letzten Thema quasi des gestrigen Tages zum ersten Thema, vom selben Autoren dieses Tages. Meine Freundin und ich kamen erst später zu der Gruppe durch das Forum. Sie hatte also schon die ersten 4 Bosträfer C down. Wie es dann nun mal so ist, man schaut sich das still an und macht das wofür man da ist. Nach ein paar Raids merkten wir, dass einige vom Parlerheiler schwärmten. Er sei ja so gut und unverzichtbar. Irgendwann gab er mal an, dass er sich im recount 8, Moment, er gab das an, okay, und ihr habt das nicht gesehen oder was, im recount 8k healing per second (HPS) über allen anderen wäre. Andere im Schnitt 21k HPS, er 29k. Das komische war, dass es im Ätheren Details nicht so war, dort war er gleich auf mit den anderen Heilern. Ein wenig stutzig schaut ich in die Logs und liess ein wenig über Parlerheil, ich habe dann bemerkt, dass er fast ausschließlich mit Licht des Märtyrers heilt. Auf allen Seiten heißt, dass man diesen Spell nur nutzen soll, wenn man damit akut Leben rettet oder alles andere auf Cooldown ist. Er nutzt jedoch diesen Notfallzauber bis zu 161 mal im Kampf. Kurze Erklärung, man opfert sein eigenes Leben, um das Ziel um 50 Prozent des

Schadens, den man dadurch erleidet, zu heilen. Flamme des Glaubens springt damit nicht an. Er hat fast nur damit geheilt und somit allen anderen Heilern mehr Heilung abverlangt, dadurch, dass das ja immer 50 Prozent Verlust sind und keine Verlustfreie Verschiebung von Lebenspunkten von Heilern zu dem Geheilten für eine Rettung in dem Notfall, sondern zusätzlich hervorgerufene Schaden in unnötiger Art und Weise. Zudem wird das Mana von anderen Heilern regelrecht für diese Heilart des Paladins verschwendet, welches im Grunde in dem Kampf für den Schaden benötigt wurde, der ohnehin schon vom Boss verursacht wird. Interessant, Warcraft Logs Details und Skars sehen nicht als Heilung an und filtern das direkt raus. Nur ReCount nimmt es als Heilung mit auf und gaukelt zu dem Spieler vor, es wäre gut. Man hat ihn darauf hingewiesen, es gaukelt ja nichts vor, das ist ja nur, wenn man analphabet ist. Auktionshaus (AH) ja, gut, es gibt natürlich diese HPS Anzeige, ne? Gut, hast du recht. Warte mal, ich muss mir jetzt mal kurz die... Ist das wirklich ein kompletter Nettoverlust? Okay, was sagt das denn hier? Sacrifice a portion of your own health to instantly heal an LA. You take damage equal to 50 Prozent of the healing done. Okay, also es ist kein Nettoverlust, du beschreibst es als, man opfert sein eigenes Leben um das Ziel um 50 Prozent der Schaden, das dem man erleidet, zu heilen. Also ich erleide 100 Schaden, heile den Gegner um 50. Tatsächlich ist es umgekehrt, ich heile den Gegner um 100, kriege aber 50 Prozent davon als Schaden. Es ist also nur halb so effektiv wie es scheint, so rum. Das ist ein wichtiger Unterschied, ne? Ganz, ganz wichtiger Unterschied. Weil das eine ist einfach ein Nettoverlust für alle und das andere ist ein Nettogewinn, aber zu einem Preis. Man hat ihn darauf hingewiesen, aber es änderte nichts. Ein Bild zum besseren Verständnis liegt dabei, bla bla bla. Findest du okay, dass jemand so spielt und den anderen heilen mehr Arbeit macht als ihnen zu helfen? Was vermutest du, warum Recon hier so große Patzer macht? Ja, Recon macht nicht wirklich ein Patzer. Es ist halt nur, dass es nicht genau das angibt, was es angeben sollte. Genau wie damals als Recon, eine Zeit lang hat Recon Healing oder jedes Healmieter hat Healing Done angegeben. Das Problem war dabei, es war auch alles an Overheal mit drin. Also um es irgendwie effizienter zu haben, mussten wir den Overheal rausfiltern. Was war dann mit einem Power

Word Shield? Eine lange Zeit war es so, dass die Spieler nicht verstanden haben, wie mächtig Power Word Shield, also das Power Word Shield, der mächtigste Healspell im Spiel war, weil es nicht im Recon aufgetaucht ist. Und dasselbe gilt eigentlich heutzutage für Mitigations, also für Sachen, die zum Beispiel die Hälfte des Schadens mitigieren bei allen Raid-Mitgliedern oder so, ne? An die Kuppel oder an die 30 Prozent oder so was die machen. Dass das im Prinzip genauso viel wert ist wie ein Heal, aber es ist halt kein echter Heal, es ist auch kein Absorb, es ist eine Mitigation. Und das ist das Schwierige daran. Wir haben eine Definition von dem, was wir als Effective Healing Done bezeichnen. Und das ist halt eine etwas andere Mechanik, die eben von dem, was wir da als Tool benutzen, nicht so wiedergegeben wird, wie wir es für sinnvoll erhalten. Natürlich halten wir es für sinnvoller, dass die Heilung, die beim Light of the Martyr verursacht wird, nicht als, unter was steht das denn eigentlich? Raid Damage, also Friendly Fire, also Friendly Damage oder so? Ich weiß es nicht genau. Also ja, du hast recht, es müsste eigentlich davon abgezogen werden. Gilt aber in vielen anderen Fällen auch, ne? Also ich meine, wir sagen jetzt, [AH](#) der drückt hier einen Knopf, damit kriegt er 50 Prozent Schaden oder 50 Schaden heilt 100. Also müssen eigentlich diese 50 Schaden, die er bekommt, die er absichtlich und wissendich bekommt, müssen wir abziehen. Was ist mit 50 Schaden, die jemand bekommt, weil er in eine Fläche reinrennt, um einen anderen zu heilen, bis hin zu dem Punkt, dass Leute sich ja absichtlich, um Logs zu pushen, in Damage-Flächen reinstellen, um die anschließend wegheilen zu können. Die müssen wir nach derselben Logik ja eigentlich auch abziehen. Tun wir aber nicht, weil wir sagen, ja das ist ja was anderes. Das ist ja jetzt nicht, weil er den Spell gedrückt hat, sondern weil er sich einfach in die Damage-Fläche reingestellt hat. Und das ist das Problem dabei. Immer, wie sieht unsere Definition von dem aus, was da im Heal Meter auftaucht? Und offensichtlich auch, dass jemand diese Anzeige, ohne zu wissen, dass es auch eine sehr alternative, in dem Fall durchaus sinnigere Darstellung gibt, diese Anzeige nutzt und versucht so zu heilen, dass er dort ganz oben steht und ihn das zu einer Heilweise bringt, die vielleicht nicht hundertprozentig effektiv ist. Eine andere Sache ist aber auch, und die möchte ich nochmal erwähnen, deine

Aufgabe als Heiler ist nicht, maximal einen HPS zu machen. Und deine Aufgabe als Heiler ist auch nicht dafür zu sorgen, dass irgendwie die anderen keinen Mana verschwenden und so weiter und so fort. Deine Aufgabe als Heiler ist dafür zu sorgen, dass eine möglich geringe Wahrscheinlichkeit besteht, dass die Leute, die du heilen musst, aufgrund fehlender Heilung ums Leben kommen. Und wenn es einen Heiler gäbe, der null effektive Heilung machen würde, aber trotzdem dafür sorgen würde, wäre er deswegen nicht ineffektiv. Wenn du jetzt einen Heiler hättest, der zum Beispiel nur Lebenspunkte zwischen Leuten verschieben kann oder der einfach einen Spell durchgehend laufen hat, wie das Totem vom Schaman, dass die Lebenspunkte von allen Raid-Mitgliedern auf gleichem Stand hält. Nehmen wir an, du hättest einen Heiler, der genau das machen würde mit seinen Heal-Spells, dann könnte es durchaus sein, dass der, auch wenn er null HPS macht oder weniger HPS macht, trotzdem sehr effektiv ist. Und das gilt auch für diese Light of the Martyr-Geschichte. Es kann trotzdem sein, auch wenn er Lebenspunkte abgibt. Ich weiß nicht genau, wie man, wenn man so heilt, ob man eine Flamme auf sich hat, ob man selber irgendwie irgendwelche anderen Spells als Paladin hat, mit denen man sich selber wieder halbwegs gut pushen kann. Früher war das mal so, dass es Spells gab, die einen Bruchteil der Heilung immer auf einen selbst gemacht haben. Ich weiß nicht, ob der Paladin nochmal so was hat. Ob der irgendwelche speziellen Traits hat in seiner Arzereitrüstung, die ihm relativ viel Selfie geben und so weiter und so fort. Sodass er einen guten Grund dafür hat, diesen Spell relativ häufig zu benutzen. Auch wenn er mit einem Drawback, ob es viel Movement ist und so weiter und so fort. Das sind auch so Situationen, in denen, das glaube ich ein Instant Spell, ne? Ja, ist ein Instant Spell, in denen man das benutzen kann und so weiter und so fort. Ich denke mal, dass so ein Tool wie Recount irgendwann auch sich anpassen wird. Wenn nicht, sagt man das halt einfach mal den Raidleitern, wenn sie glauben, das beurteilen zu wollen anhand von Recount. Ich meine, Leute, nur mal so, Recount stellt das einfach falsch da oder für unsere Belange. Sagen wir einfach mal für unsere Belange falsch da, weil es ignoriert, dass ein Teil, eine Komponente dieses Heals eben abgezogen wird. Das heißt, du musst im Prinzip die Hälfte von diesem Heal

abziehen und bist dann bei dem effektiven Wert und dann ist er auch kein Heiler, der über allen anderen steht mehr, sondern dann heilt er genauso viel wie alle anderen. Also auf beiden Seiten der ein oder andere Denkfehler drin. Ich denke mal, Recount wird das über kurz oder lang ändern. Eine andere Möglichkeit wäre halt so ein Tool zu wechseln, das das Problem erst gar nicht hat, beziehungsweise nicht auf die Idee zu kommen, anhand von sowas wie Recount die Leistung von Spielern zu vergleichen und nicht mal zumindest die Logs ran zu nehmen, die doch deutlich in den meisten Fällen deutlich sinnvoller sind. Recount hat zum Beispiel auch immer das Problem, dass es eine Inaktivitätszeit hat, wo es die Datensammlung stoppt. Also wenn jemand stirbt, stoppt es glaube ich nach fünf Sekunden, war es früher, die Datensammlung und dann steht ein damage per second (DPS) halt da, wo er immer stand. In Wahrheit müsste dieser DPS-Wert natürlich immer weiter sinken und so sieht man halt manchmal Kämpfe, wo Leute, die viele Coullons an hatten und dann irgendwann später im Verlauf sterben, die stehen dann im DPS-Wert oben und wenn man sich als Raidleiter darauf verlässt, dass man da drauf guckt und sich denkt, naja gut, wer hat denn viel und wer hat wenig Damage gemacht, dann wird das dadurch unglaublich verfälscht. Deswegen das wurde das Details auch nicht. Ich weiß nicht, ob Recount das noch immer macht, ich habe schon lange keinen Recount mehr, eben aus diesem Grund unter anderem. Hey Barlow, bemerkst du eigentlich an dir, dass du deine eigene Meinung für überdurchsichtig wichtig hältst? Bemerkst das irgendjemand nicht bei sich? Also zumindest, wenn er überdurchsichtig richtig hält, warum sonst würde man da denken, was man denkt? Ich frage das ausdrücklich nicht, weil mir irgendwie Überheblichkeit aufgefallen wäre, dass er so eine Dynamik nicht mir vorstellen könnte, wenn man kontinuierlich nach den eigenen Aussagen gefragt wird und damit eine substanzielle Anhängerschaft generiert. Also nochmal die Frage ist, das ist so wie, fast so wie mit dem Humor, es gibt nur wenige, die von sich sagen, dass sie humorlos sind, also auf Basis von was auch und ich glaube, so ist das auch mit der eigenen Meinung. Gibt es viele Leute, die sagen, was ich denke ist für mich unwichtig? Es ergibt keinen Sinn irgendwie, ne? Und dann kommt der viel wichtigere Punkt, das ist aber, wie erlangt man denn seine

Meinung? Und bei mir ist es häufig so, dass ich zu Dingen, die für mich wichtig sind, meine Meinung erlange, indem ich sehr viele Dinge abwege und oft sehr viel mich dazu auch informiere. Je wichtiger mein Thema ist, desto mehr informiere ich mich dazu. Bis hier zu dem Punkt, dass ich zu manchen Themen wirklich recherchiere, als würde ich Artikel darüber schreiben. Manchmal habe ich auch Artikel darüber geschrieben, manchmal habe ich Blogbeiträge geschrieben, manchmal sind das Sachen, die ich wiedergebe auch in einem BMZ. Umgekehrt aber bei Dingen, von denen ich keine Ahnung habe, oft auch keine Meinung habe und meine Klappe dazu halte, das passiert dann sehr mir gelegentlich, nicht häufig, aber gelegentlich passiert mir das von Leuten, die nicht so sind, die mir dann vorwerfen, du musst Recht, immer Recht haben. Und was nicht stimmt, was absolut nicht stimmt, in ganz ganz vielen Fällen habe ich keine Meinung. Nur wenn ich eine Meinung zu irgendwas habe, dann habe ich sie meistens deshalb, weil ich mir sehr sehr viele Gedanken dazu gemacht habe. Deswegen ist das immer so paradox, wenn Leute dann sagen, du musst immer Recht haben. Nein, muss ich nicht. Nur wenn du meinst, zu jedem Thema mitreden zu müssen, ob du Ahnung hast oder nicht und ich zu dem Thema nun mal Ahnung habe, dann lasse ich mich nicht wegschubsen, nur weil du sagst, ich sehe das aber anders, wenn du irgendwie Flat-Earther bist oder so. Wobei zum Thema Flat-Earther habe ich mir gar nicht so viele Gedanken gemacht, weil das für mich so absurd ist, dass das in so eine Kategorie kommt. Ich muss mir auch nicht viele Gedanken darüber machen, ob, keine Ahnung, ob Gravitation existiert oder so. Es gibt bestimmt auch Leute, die das anzweifeln möchten und sagen, dass das nur irgendwie mikrobiologische Chemtrails von der Regierung sind oder so. Ja, das ist eben der springende Punkt daran. Und ich glaube, das ist was, was jeder für sich versuchen kann zu adaptieren. Also, wenn irgendwo ein Thema aufkommt, vor allen Dingen ist es oft so, je brisanter so ein Thema, es ist oft so ein Thema ja auch unglaublich brisant. Nicht in den BMZs, ich gebe zu, da lasse ich viele von den brisanten Themen raus, weil ich mir denke, oh, das ist es nicht wert. Ich habe irgendwie schon so diverse Shitshows auf Twitter miterlebt mit irgendwelchen Leuten, die kompletten Unsinn geschrieben haben, wo

man einen Kommentar schreibt und dann irgendwie eine zwei Nächte nicht schlafen kann, weil man von allen möglichen Leuten angegriffen wird. Und das ist mir in den BMZ meistens nicht wert. Abgesehen davon, dass es da noch brisante Themen gibt, wo ich sogar Sorge haben muss, wenn ich mich überhaupt dazu äußere, dass ich Einschränkungen auf meinen Kanal bekomme, dass er gestrikt wird und so weiter und so fort. Das sind wieder so die anderen möglichen Extreme. Aber ja, es sollte für jeden so sein, dass er seine Meinung für wichtig hält. Es sollte aber auch für jeden so sein, dass er sich zu besonders wichtigen Themen seine Meinung halt bildet, indem er sich möglichst viel informiert und immer wieder offen ist, dafür das zu hinterfragen. Ob das was er denkt, wir kommen manchmal an den Punkt, wo es nur noch um persönlichen Geschmack geht. Ob du sagst, ich unterstütze das grundsätzlich oder ich unterstütze das grundsätzlich nicht. Ich finde das gut oder ich finde das nicht gut. In vielen Fällen ist das eine Geschmacksfrage. Wenn wir über Games reden zum Beispiel, ist ganz, ganz viel eine Geschmacksfrage, über die sich nicht streiten lässt eigentlich in vielen Punkten. Mag man so ein Genre, mag man eine bestimmte Spielmechanik oder mag man sie nicht. Dann gibt es aber andere Dinge, da ist es nicht so sehr Geschmacksfrage. Da muss man sehr, sehr viele mögliche Informationen abwägen und immer wieder sich überlegen, ist meine grundsätzliche Annahme richtig und der größte Fehler, den man machen kann und den machen viele, wenn nicht alle. Der größte Fehler, den man machen kann, ist, dass eine Annahme irgendwann für einen zu einer Wahrheit wird und man nur noch die Quellen akzeptiert, die das unterstützen. Und der schlimmste Fall ist, also das ist dann noch okay, also zu einem Teil zumindest okay, wenn wir an einem Punkt sind, wo das kaum noch hinterfragbar ist, weil man bereits so viele Quellen dazu hat, dass es keinen Sinn macht, das weiter zu hinterfragen. Es gibt aber Leute, deren Herangehensweise ist das. Also die stellen sich an ein bestimmtes Problem, für die ergibt sich ein bestimmtes Problem, dann wird sich erst die Meinung gebildet und dann nach unterstützenden Thesen gesucht. Und die Schwierigkeit dabei ist, dass in den Weiten des Internets wirst du immer irgendjemanden gucken. Guck dir die Impfgegner an. Die sagen, ich bin gegen das Impfen, weil das sind

Schwermetalle, die meine Kinder krank machen, weiß der Teufel was. Und die dann versuchen, Quellen dafür zu finden. Dasselbe für alle möglichen Arten von Verschwörungstheoretikern. Die Verschwörungstheorie bildet den Anfang und dann wird gesucht danach, nach irgendwelchen Quellen, die das Ganze unterstützen. Und dann ist natürlich noch die Frage, was kann ich als Quelle durchgehen lassen, zum einen. Und welche Aussage unterstützt überhaupt das, was ich möchte? Weil in vielen Fällen wiederum, bestes Beispiel Verschwörungstheorie, eine Frage aufzuwerfen ist kein Beweis für deine These. Wissen wir alle, wisst ihr alle? Aber nur, dass es irgendwas gibt, was ihr für eine Ungereimtheit haltet in einer Geschichte. Heißt nicht, dass deswegen eure konkurrierende These richtig wird. Aber gut, das ist jetzt so ein Rabbit Hole, nennt man das. Das können wir jetzt beliebig weit runtergehen. Und ich glaube, so viel weiter wollten wir gar nicht gehen. Oder so weit wolltest du gar nicht gehen. Hab ich deine Frage beantwortet? Ich hoffe. Moin Barlow, ich verfolge BMZs, sowie sonstige Inhalte, recht gerne. Aber wenn ich unabhängigen Online-Content-Schaffenden wie dir zuschaue, dann drängt sich mir die Frage auf, kann man davon leben. Offenkundig schon, denn sonst gäbe es, ja, das ist nicht immer die Logik. Also manche machen das ja auch, obwohl sie nicht davon leben können. Ging mir lange Zeit so. Man hört immer wieder von verschiedenen Kanälen, dass man bei YouTube Pro Viewer nur Bruchteile von Cent's abbekommt. Das ist richtig, genau. Wenn es überhaupt monetarisiert ist, auch das ist richtig. Man kann sich das Twitch von Subscriptions etc. einen saftigen Teil selbst einbehalten. Und die Donations halten sich bei vielen Streamern, schräg durch Produzenten, auch immer im überschaubaren Rahmen. Dazu kommt noch, dass man als Selbstständiger mit nicht geringen Kosten zu kämpfen hat. Steuern, Versicherungen, technische Gerätschaften etc. Das habe ich in meiner Zeit als selbstständiger Programmierer auch schmerzlich erfahren dürfen. Ja, und dann noch der, also nicht Steuern, hast du schon genannt, aber was viele vergessen, ist die Umsatzsteuer. Die ist richtig, richtig bitter. Wenn du selbstständiger Programmierer bist und schreibst jemand eine Rechnung über 1000, dann schlägst du die Umsatzsteuer drauf. Aber als YouTube Schaffender kriegst du die von jeder Einnahme erst mal abgezogen. Also die Einnahmen

sehen höher aus, als die tatsächlich sind. Ja, egal. Da es trotzdem einige gibt, die es schaffen, ohne Sponsoren und Partnerschaften ihren Lebensunterhalt zu verdienen, frage ich mich, ist es gar nicht so schlimm, wie man immer hört, oder muss man doch auf Tricks schlecht schlicht Quellen zurückgreifen, von denen man als Zuschauerkonsument gar nichts mitbekommt? Ich glaube, dass es bei vielen Leuten so ist, dass sich nicht jeder bewusst ist, dass selbstprofessionell aussehender Content oft von Amateuren produziert ist. Und damit meine ich nicht, dass sie Amateure sind im Sinne von das, was sie machen, ist amateurhaft, überhaupt nicht. Es gibt Leute, die machen Content, der ist professioneller als der von vielen Fernsehsendern, sondern dass sie oft das Ganze noch nicht mal als Nebenjob, sondern nur als Hobby machen. Also sie haben irgendwie einen Fulltime-Job und machen nebenbei halt noch ihre Website oder ihren YouTube-Kanal und so weiter und so fort. Und das sind glaube ich erst mal ganz, ganz viele Sachen, die man so gelegentlich mal irgendwo sieht. Dann gibt es natürlich auch noch das exakte Gegenteil und das sind die Großen. Auch noch so ein Ding, dass die Großen halt so in Sachen Meinung abfärben auf das, was man von den Restlichen sieht. Dass man denkt, oh ich weiß jetzt irgendwie, der super mega bekannte YouTuber macht keine Ahnung, x Millionen im Jahr mit YouTube oder der bekannte Streamer x hat 50.000, 100.000 Subscriber. Was Unmengen an Geld sind, das stimmt, sind es. Und deswegen schließt man dann darauf, was die anderen haben, wenn man sich denkt, na das ist ja offensichtlich eine Goldgrube. Und ich glaube es gibt ganz, ganz viele dazwischen. Es gibt ganz, ganz viele dazwischen, die das Ganze so als Hobby machen und davon nicht leben können oder die, wie das in meinem Fall war, von einem Job, also vom Hobby das Ganze zum Beruf machen und das in erster Linie mal dadurch finanzieren, dass sie Geld gespart haben. Das glaube ich auch für einige, um nicht zu sagen vermutlich für viele der Fall. Es ist also mit anderer Arbeit im Prinzip, wenn auch diese andere Arbeit nicht gleichzeitig stattfindet, aber so ein ähnliches Konzept finanziert wird. Und die Frage, ob man davon leben kann, kommt drauf an. Also es kommt immer darauf an, welche Größen, Ordnung und Reichweite man hat. Es gibt welche, die können ganz leicht davon leben. Ja, die YouTube-Panelen mit irgendwie

einer Million und mehr Followern, die können mit hoher Wahrscheinlichkeit relativ leicht davon leben. Die Streamer mit, keine Ahnung was, 1000 plus Subscriber, die können vermutlich auch sehr leicht davon leben. Und dann gibt es glaube ich immer viele, die da irgendwo dazwischen sind, bei denen mal irgendwelche Themen, Inhalte, Streams und so weiter gut funktionieren und bei denen die Sachen dann wiederum aber auch mal nicht so gut funktionieren. Und dann ist halt immer die Frage, naja, was ist denn das Minimum, was man so glaubt, haben zu müssen? Minimum, wovon man leben kann oder auch nicht leben kann. Und das ist vermutlich sehr, sehr unterschiedlich. Je nachdem, wie es bei der Krankenversicherung aussieht, ob man irgendwo zum Beispiel noch mitversichert ist, je nachdem wo man wohnt, wohne ich in der WG, wohne ich vielleicht sogar bei meinen Eltern oder habe ich eine eigene Bude, je nachdem ob man keine Ahnung was Familie hat oder so und so weiter und so fort. Also ja, man kann grundsätzlich davon leben. Nicht jeder kann das. Aber der große Sprung, der das, ja was soll ich sagen, ermöglicht hat, der es in einen Bereich gebracht hat, wo es nicht katastrophal war, sagen wir mal so, der es in einen Bereich gebracht hat, wo es nicht mehr katastrophal war, war Twitch Prime. Also Twitch Prime war für mich als jemand, der sowohl auf YouTube unterwegs ist, als auch auf Twitch unterwegs ist, so eine einschneidende Änderung, weil so viele User halt Amazon Prime haben, dass das der wichtigste Schritt war in dem Punkt, wo ich sagen konnte, ok, ich kann mich jetzt damit über Wasser halten, was ich mache. Das ist ein wichtiger Schritt, jetzt nicht irgendwie, ich kann davon keine großen Sprünge machen, es gibt davon jetzt kein teures Auto, es gibt davon nicht mal ein billiges Auto, aber ich kann mich davon erst mal über Wasser halten und das war vorher nicht der Fall. Und das wird auch vielen Leuten sehen, so gehen deren Inhalte ihr regelmäßig konsumiert. Bei einigen von denen dürfte das genauso sein, wie es bei mir am Anfang war, dass du, wenn du das Ganze auf einen Stundenlohn umrechnen würdest, im Bereich von niedrigen einstelligen Eurobeträgen wärst, niedrige einstellige, nicht 7 oder 8 Euro die Stunde. Na klar, man kann das Ganze dann mit guten, gute Kooperation sind auch noch so ein Ding. Also es gibt welche, die machen Inhalte und haben irgendwelche Sponsoren,

die ihnen halt einen festen Betrag oder keine Ahnung, inhaltbasierten Betrag geben oder eine Partnerschaft, dazu kann ich nicht viel sagen, weil wir diese Art von Partnerschaft, wir haben mal eine kurzzeitig gehabt, ich glaube wir haben mal kurzzeitig irgendeinen Sponsor auf unserem Channel gehabt, der uns einen kleinen Betrag festgezahlt hat. Aber das war wie gesagt bei unserer Größenordnung, ich glaube das Team und YouTube, ich weiß nicht auch noch, auch keine große Summe. Das könnte einem unter Umstellenden auch helfen. Wenn das wirklich Leute sind, die ihren eigenen Channel betreiben, es gibt ja auch noch welche, die betreiben den Channel halt für im Namen von irgendeiner Company, im Namen von irgendeiner Website und so weiter, wo dann wiederum andere Investoren und so drin sind, dazu kann ich auch nicht viel sagen. Das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, in diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#458: Betrüger, Inselexpeditionen, Pro Bots

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 458 und den themen betrüger insel expeditionen und pro bots und einen kleinen update in sachen lord talk ich habe videos bekommen allerdings noch nicht das das jetzt folgende also nur noch 39 wäre das was im moment fehlt da gab es encoding error und ich hoffe mal dass das relativ bald für den guggi machbar ist wenn dem so ist und ich das erste davon habe das 39er werde ich die die ich habe die fehlenden das sind dann mindestens drei stück jeweils an einem tag veröffentlichen also dann nehmen wir mal anders wäre der freitag oder so dass es ja morgen dann käme eins am freitag am samstag und am sonntag nur dass ihr schon mal bescheid wie ich wirst es dauert nicht mehr lange hoffe ich so jetzt aber zu den themen betrüger insel expeditionen und bots moin Barlow überschrieben mit deptis tages ok ich hatte vor einiger zeit mal ein zwischenfall bei dem ich noch schockiert darüber bin wie naiv ich anscheinend sein kann wenn es spät ist und ich dementsprechend müde ich war mit ein paar gillenden kollegen in einigen und einigen random mythic legion rates laufen für transmoch und für mich primär mounds im albtraum tropfte dann bei ilginow für mich ein nettes schulter transmoch auf das ich aber wie gesagt gar nicht so wirklich wert lege dementsprechend war ich natürlich sehr positiv

überrascht als jemand per whisper 50k dafür anbot und ich war natürlich sofort an bord zack gehandelt allerdings kam kein gold ins handelsfenster er sagte dafür muss er eben noch auf einen main umloggen und das könne man ja nach dem Raid regeln fix in die freundesliste gepackt und weiter ging es nachdem der Raid nach dem Raid hat er sich dann wie angekündigt ausgelockt und auf einem anderen charakter eingeloggt und mich prompt aus seiner freundesliste entfernt und geblockt im ersten moment war ich noch etwas ratlos was jetzt war bis es mir dämmerte was ich doch für eine hohle nuss bin normalerweise hätte ich aufs item halt geschissen aber verarschen lasse ich mich nicht na offenbar ja schon ticket auf und onkel blizzard regeln lassen war ja alles über in game chat ergebnis blizzard gab mir recht dass er mich betrogen hat und ich bekam die schultern wieder auch wenn ich das gold lieber gehabt hätte und er vermerkt dass man sich jetzt um einen tauschpartner kümmern würde aber er dürfte leider keine auskunft geben was genau mit dem typen passiert da dürfen sie allgemein nicht oder machen sie allgemein nicht sagen wir so anbei noch eine kleine frage gehen davon aus dass das bei dir auch schon mal jemand versucht hat sich über den tisch zu ziehen aber bis sie jemals auf etwas derartiges reingefallen da bin ich nur einfach eine besondere art von doof ne bist du nicht also es ist normal dass man das passiert mal es gibt halt sachen wo ich darauf achte dass ich diese art von deal nicht mache dies jemand ermöglicht mich über den tisch zu ziehen aber denkt mal früher an die verzauberung da war das ja so dass du nicht eine rolle kaufen konnte wenn verzauberung drauf ist sondern sagt der verzauberer halt kaufst du die matz dann craft ich das für dich und dann verzauber ich das auf deinen gegenstand sondern hast du die matz gekauft eben die hand gedrückt und da konnte er sich halt ausloggen und sagen ha ha jetzt habe ich die matz hat meistens keiner gemacht weil die verzauberung meistens nicht so teuer waren ich bin gar nicht sicher seit wann es die rollen gibt der kater glaube ich immer so aber da war die regelung dass man halt nach leuten gesucht hat ja die nach möglichkeit aus irgendeiner großen bekannten gilde auf dem server sind so dass man sich da halbwegs absichern kann dass derjenige auch sein sein ende des deals einhält und ja wenn man halt gierig war und sich dachte das muss ich jetzt aber unbedingt um keine ahnung drei

uhr nachts haben oder so ist man das risiko eingegangen dass diese art von deal nicht gut geht es gab einen anderen deal den ich abgelehnt habe wenn mir das risiko zu groß war das war zu dem zeitpunkt als der der trading card tiger noch nicht handelbar war über das Auktionshaus (AH) sondern nur über einen code den man außerhalb des games bekommen hat und über den man dann in game in puti bay oder so ich weiß gar nicht mehr diesen spektral trigger tiger freischalten konzern sagt auch jemand ich verkaufte in kataklism war das 300k zwar in kataklism sehr sehr viel gold heutzutage natürlich nicht mehr und mir gesagt hat gibt mir das gold in game ich gibt dir dann den code schickt er den code per mail da habe ich auch gesagt nee ich kann nicht garantieren dass die 300.000 gold dann weg sind oder nicht weg sind deswegen mache ich diesen deal halt nicht ich bin auch wirklich sehr sehr zwiespalten was ich davon halte dass blizzard solche arten von transaktionen korrigiert ich nehme an dass sie das tun müssen zu einem gewissen teil dass sie das zu einem gewissen teil tun müssen weil jemand hier sagen kann ich habe jetzt zum beispiel für echt geld etwas gekauft und dann macht jemand in game handel mit dem gold dass ich dafür gekauft habe und dieser teil ist dann weg also ich habe eine virtuelle ware erworben und um diese ware werde ich betrogen und und da auf nummer sicher zu gehen müssen sie es vermutlich nämlich anmachen es gibt andere games die von vorne rein sagen wenn die auf irgendeine art von handel oder betrug in game reinfällt und diese art von handel oder betrug nicht über cheaten passiert ja duken irgendein bug ausnutzen und so weiter und sofort solange das ein in game legitimer handel ist oder auch nicht handel du hast mir das den das gold gegeben und der hat ja nicht gecheatet oder so du hast immer nur das gold gegeben hat die wahre nicht gegeben habt ihr pech gehabt und die art von von herangehensweise mag ich persönlich irgendwie lieber denn ich weiß gar nicht ich möchte mal mich würde interessieren aber ich glaube dafür wird blizzard nie zahlen veröffentlichen wie viel ihre arbeitszeit alleine dafür drauf geht um zu korrigieren dass leute einen handel gemacht haben ohne den handel in einer art und weise zu machen wie er sicher ist das heißt entweder die gegenstände beide ins handelsfenster legen legen und auf ok drücken oder übers auktionenhaus und das hätte es natürlich auch wäre in deiner möglichkeit

oder bei deiner variante auch durchaus möglich gewesen bei dienstleistung ist natürlich schwerer wenn du so ein deal machst wie ein carry run oder so da kann natürlich jeder ganz gerne oder ganz leicht sagen ja gut wir machen den run und du bezahlst am anfang und dann bezahlst du am anfang und ein goldes werk bezahlst du am ende ist der der umgekehrt ist halt möglich dass ein carry run gemacht wird und der spieler der gecarried wird halt sagt ich zahle einfach nicht ich finde es eigentlich reizvoll dass das die möglichkeit gibt und ich habe 8.000 art und weisen gehabt wie wie ich auf auf irgendwas eingefallen bin ich kann mich noch dran erinnern als es im auktionshaus nicht die auffistung war dass etwas so und so viel gold silber und kupfer kostet sondern nur was es kostet und dann dahinter ein eiken und das eiken gab es halt natürlich für kupfer für silber und für gold die sehen unterschiedlich aus und einer hat halt ganz ganz viele erze gelistet als 99 kupfer damals waren die noch so billig und ja ein ein solches stack eben mit 99 gold und weil die die eiken sich so ähnlich sahen oder ich nicht genau hingeguckt habe zack 99 gold dafür bezahlt zu dem zeitpunkt richtig viel das war damals richtig viel asche oder ja allgemein sehr hohe summen im auktionshaus was habe ich denn noch gehabt achso ja einen der mir gegenstände schicken wollte eine mehr geschickt hat und mir keine ahnung was 20 stacks von irgendwas und im betreff stand halt blabla erz in klammern 20 und dann war da halt das erz eiken was ich nicht wusste war dass das ui tatsächlich die zahl 20 hätte anzeigen müssen und bei eins wurde gar keine zählung angezeigt also bei eins war auf dem eiken kein zahlen wert zu sehen erst bei zwei steht dann halt das eiken mit einer kleinen 2 unten drin und ich habe überhaupt keinen verdacht geschöpft und da hatte mir halt dann irgendwie aus kann mehrere stacks können es auch gewesen sein keine ahnung 10 stacks a1 oder so geschickt also ja das passiert glaube ich jenemal das hat nichts mit besonders besonders blöd zu tun es gibt halt manchmal situationen wo man an sich sagen sollte diesen deal können wir so nicht machen aber dann ist man halt in der situation wo man der andere dann natürlich auf ablehn wenn man es anders machen will der sagt dann eben nee gib mir das doch bitte auf dem main ich muss jetzt ausloggen man sagt du schickst dir doch einfach von einem twink das gold oder machen wir den handel sagt er nicht

sorry so viel zeit haben wir nicht dann machen was halt nicht und was machst du dann und hast jetzt die wahl 50.000 gold oder nikes natürlich sagst du dann vermutlich ja ok komm dann machen wir so wie du das haben willst das kommt ja nicht von ungefähr dass die leute immer wieder jemanden finden und ja ich finde ich glaube bei ihm war es bei efe online oder so ich weiß gar nicht mehr es gab ein role-playing game (RPG) wo die wo die sagten dass es für sie irgendwie diese art von betrug oder so halt auch ein RPG oder ein role-play (RP) element ist und man sich dagegen schützen kann indem man die abgesicherten formen des handels macht wenn man aber meint das nicht machen zu müssen dann unter umständen pech gab das fand ich sehr interessant thema insel expeditionen die sind offensichtlich kein großer erfolg aber ich behaupte mal dass sie ein erfolg wehren wenn man sie ähnlich design würde wie mit vick plus dantons soll heißen nach dem schwierigungsgrad mit legt es weite steigerungen weitere steigerungen wobei die mobs und gegner bei der anderen fraktion immer stärker werden dazu gibt es noch wöchentlich wechselnde affixe bei bestimmten stufen wie zum beispiel das team der anderen fraktion besteht aus fünf gegnern gegner lassen sich lassen für euch um fünf prozent weniger als red fallen und so weiter mit etwas brainstorming würde man da sicher auf ziemlich interessante dinge kommen das wichtigste gibt am ende eine belohnung die in etwa derjenigen eines Mythic plus dantons derselben stufe entspricht ja und es gibt dafür einen gegenstand in der wöchentlichen kiste der ebenfalls damit vergeilt also sie kriegen mit anderen worten du willst für insel expeditionen die die die belohnung von Mythic plus dantons haben so vereinfacht gesagt erst mal belohnung sollte man aber nur dann bekommen wenn man auch tatsächlich gewinnt etwas anderes würde bei insel expeditionen keinen sinn machen würde es auch bei Mythic dantons nicht aber kriegt man trotzdem natürlich kann man bei zu über streiten kann was gewinnen ist gewinnen kann man sagen ist den end boss killen ich sage gewinnen ist bei Mythic plus dantons in der zeit killen weil das konzept von Mythic plus ist die in der zeit zu machen aber darüber haben wir schon häufiger diskutiert natürlich kann man bei zufalls generierten maps etwas hat du das schon geschrieben dass die zufällig generiert sind habe ich überlesen glück oder pech haben aber

das ist auch das das ist auch dabei wenn am mittwoch die kiste öffnet dort entweder ein kiefer teil der sah oder scheinen aber das ist eine andere art von glück oder pech also glück oder pech auf etwas was man ungern spielt sich aber vorbereiten kann zu treffen ist was anderes als auf etwas zufälliges zu treffen was hältst du von der idee naja also die idee ist natürlich insofern interessant dass du sagst wir bauen irgendwas ein dass es schwerer macht und damit reizvoller spielerisch reizvoller zu spielen und das gleiche mit dadurch aus dass wir die belohnung besser machen das problem was ich dabei sehe ist dass einfach nur dieselbe art von belohnung zu geben die bei Mythic plus unglaublich schwierig ist weil eins von beiden wird sich vermutlich heraus kristallisieren als das was die leute lieber machen die grundidee von insel expedition ist ja dass man damit azerit bekommen die sollen ja gar nicht dasselbe sein wie Mythic plus darüber sollst du nicht in erster linie gier bekommen außerdem diesen transmogs und diesem kram sondern da soll es aus ausschließlich ausdrücklich um azerit gehen das müsste blizzard schon mal über den haufen werfen wollen um das zu tun und ich glaube dann hast du zwei konkurrierende dinge von denen sich eins herausstellen wird als das was die leute lieber machen weil es effizienter für sie ist und du müsstest insel expeditionen hart tunen damit dass nicht insel expeditionen sind weil die dann ist die haben schon eine stark technische also oder eine strategische komponente sagen wir es so und insel expeditionen haben eine eher minimal strategische komponente derzeit und noch viel weniger wenn sie zufällig wären dann gibt es vielleicht irgendwie so eine makro strategie dass man halt irgendwie einen tanken heiler und damage dealer (DD) hat oder ein self heal tank und zwei DDs oder so was auch noch ein problem wäre dass es dann nicht mehr in jeder konstellation so vernünftig spielbar wäre aber vielleicht müsste man dann damit leben ich weiß ich finde die idee interessant Mythic plus zu verändern um sie reichsvoller zu machen ich glaube die art der belohnung auf quasi das beste wiederholbare pv elu zu setzen ist ein bisschen mit kanonen auf spatzen zu schießen weil auf die art und weise kannst du natürlich jeden content interessant machen weil die belohnung das ist was sie interessant macht nicht aber das spielerische für mich sollte es eher so sein dass das spielerische sehr viel spaß macht man aber trotzdem

auch eine belohnung bekommt die das rechtfertigt denn jetzt kannst du als nächsten schritt sagen okay machen wir das selber bei pet battles wir machen die pet battles bocken schwer dafür gibt es bei jedem nach jedem fight die du gewonnen hast 3 70 item also so ein item wie es im moment noch vor dem Raid von dem kommenden Raid in heroic (HC) item wäre klar wäre das denn reizvoller für viele die frage ist aber willst du das willst du dass die leute jetzt anfangen in den anführungsstrichen anfangen müssen pet battles zu grinden um das bestmögliche gier zu bekommen und die antwort lautet vermutlich nein also weil das ich nehme an den leuten nicht so viel spaß macht dass sie das gerne tun sondern sie ist mehr oder weniger deshalb tun weil die belohnung so stark ist das haben wir jetzt schon ein teil bei mythic nicht bei mythic plus da vielleicht auch aber bei insel expeditionen vor allen dingen insel expeditionen sind für viele was wovon sie halt fünf stück machen damit sie oder vier sind moment 4 HC damit sie die wochenquest und die mission bekommen obwohl sie eigentlich überhaupt keinen bock auf eine einzige hätten also ich finde die idee interessant insel expedition zu verändern und reizvoller für die spieler zu machen ich glaube nur auf die spezielle art und weise funktioniert das nicht so ganz und ich glaube auch zufälliges insel layout könnte schwer werden vielleicht könnte es gehen aber nicht wenn man dann die schwierigkeit so stark anzieht weil weil das ganze anspruchsvoller zu machen und dann zufällig nimmt ein bisschen das interessante element raus das skill ja auch bedeutet sich auf das vorzubereiten was man zu erwarten hat aber mal gucken es gibt jetzt im moment für mich sehe ich zwei möglichkeiten blitzler mit den insel expeditionen umgeht nummer eins ist an denen zu schrauben und die in irgendeiner art und weise beizubehalten und nur mal zwei ist zu sagen naja die waren unsere idee für Battle for Azeroth (BfA) BfA ist jetzt eine ganze seite raus das hat nicht funktioniert in der nächsten expansion wird sie nicht wiedergeben wir machen da jetzt aber nicht mehr viel dran probots hallo lieber Barlow hallo liebe community und ein frohes neues jahr würde gerne mal von dir wissen wie du zu den ne wie du die einsatz möglichkeiten der k.i. von insel expeditionen siehst ja direkt anschließendes thema zum einen viele mir hier der in bezug zum BMZ 446 und dem blind progress Raid an die k.i. die

bosskämpfe testen zu lassen um andere normale npc ist damit in neuen und überarbeiteten quest rein einzusetzen was also die blinden bosskämpfe war ein bisschen was anderes das hatte jetzt nichts mit mit k.i. boss kämpfe ach so du meinst du willst die k.i. boss kämpfe testen oh gottes will so würden die kämpfe meiner meinung nach einen lebendigeren eindruck nee das würden sie glaube ich ganz und gar nicht also wenn du nur k.i. was testen lässt dann wird das nicht sehr lebendig weil die k.i. nie das reproduzieren kann was ein spieler kann es sei denn du baust plötzlich aus dem nichts die ultra k.i. wenn die gegner intelligent kicken würdest dann bevor er versucht weg zu laufen und dabei eventuell direkt mit einem goblin gleiter von der klippe sprich bin komplett verwirrt gerade ich dachte das geht in eine andere richtung natürlich müssen die fähigkeiten zu den einzelnen npcs passen also kein nager mit goblin gleiter frühere flucht von einigen mobs um hilf zu holen oder mal einen blink ach so ich bin wieder drin vor einer magischen kreatur fähigkeiten um im laufen zu kasten etc ganz besonders interessiert mich deine meinung über folgendes und da kommt der klick bei titel zum tragen die k.i. als bot mitspieler den den teil habe ich gelesen und war gerade über den ersten teil verwundert also helden die nicht ganz so rumreich wie wir nicht ganz so rumreich wie wir die man auch nicht immer an derselben stelle trifft sondern mal in einer höhe de kobolde verhauen und nebenbei er zu sammeln oder mal ein gebiet weiter in verwinkelten schiffswimmen von piraten jagen dabei sollte es aber keineswegs nur neue mitspieler sein oder es sollten keine neuen mitspieler sein sondern sollten diese auch quest vereinen haben der tapfer bauernrecke hat probleme in der kobold höhle mit dem chef auf sehr dann helfe ich ihm und er gibt mir etwas einer gesammelten ärzte der etwas vergessliche orc krieg mit einem nirgendwo es erschöpft und seine ausrüstung kaputt stelle ihm eine neue hose her und gebe ihm etwas buff food und wenn man seiner abendlichen farm runde für kräuter nachgeht wird man vom verrückten hans der anderen fraktion angegriffen weil man seine kräuter stiehlt auf der einen seite ist dies etwas aufgezoogenes open Player versus Environment (PvP) allerdings bin ich der meinung dass so die gebiete immer etwas neues für einen bereit halten und dadurch lebendiger wirken und vielleicht helfe ich ja auch einem nicht

ganz so rumreichen helden der genug von abenteuern hat nachdem ich ihm ein paar mal in der wildnis aus der patsche geholfen habe beim bau und der eröffnung eines ladens bei dem ich rabatt bekomme gute idee oder eher doof weil bots doof sind ok das ist ziemlich komplex der erste teil ist halt bots quasi als k.i. auch in den counters und so haben wir mal einen gehabt im kolosseum gab es so ein defektion champions so ein encounter der glaube ich universell eher zu den verhassten encounters gezählt hat weil er das große problem mit sich gebracht hat dass es ja sich mehr so wie so ein random gezärge angefühlt hat als wie ein taktischer bosskampf zumal glaube ich auch nicht immer die gleiche kombination von faction champions da war es war ja noch nerviger ne es war irgendwie eine menge von von x aus y wenn ich nach dem kampf gehe möchte ich nicht unbedingt wieder haben das habe ich nicht als spaßigen encounter empfunden wenn ich mir überlege die die die insel expeditions bots als jetzt zu haben bei bei encountern ist es vielleicht interessanter ich ich ich störe mich halt immer nur sie sollen diesem dann diesem zufalls element wenn es wenn es k.i. bedeutet ja auch immer dass sie das ist ein zufalls element gibt dass sie reagieren auf das was die gruppe macht und dann kannst halt immer situationen haben die sehr leicht sind und situationen für dich als gruppe und situationen die sehr schwer sind und das ist das einzige große problem was ich damit bei boss encountern sehe für diejenigen die es kompetitiv spielen wollen dass man dann unter umständen darauf hoffen muss halt mal die leichte variante zu kriegen beziehungsweise die die schwere variante hat und dadurch den encounter nicht schaffen kann das der teil der nicht dabei stört ansonsten ist es ja ich weiß aber nicht in welchem raum man das anderenfalls macht will ohne dass es sich wie normaler boss fight spielt weiß ich nicht der rest den du beschreibst bei k.i. als bot mitspieler dachte ich gerade eher so ein bisschen mehr an die an die follower die man hatte die man auf ja die man in der in der world bei den world quests mitnehmen konnte die fantastisch fand eines der der dinge die ich an star wars the old republic am meisten geliebt habe war dass du quasi jede rolle als als relativ starken npc mitspieler zumindest für den anfang war das so dass der relativ stark war mitnehmen konntest bei deinem deinen deinen sonstigen reisen auf der welt und das hat mir persönlich spaß gemacht

weil ich dieses companion oder gefährden mäßige kämpfen irgendwie cool finde und es gab es ja in world of drena es gab es auch in legion und leider ist es jetzt aus meiner sicht leider in BfA rausgeflogen die konnte man die diese entsprechende npcs mit lore mit quests versehen man hätte es auch so machen können wie zum beispiel in fallout wo es ja auch das konzept gibt dass man immer mit einem companion unterwegs ist dass der eine bestimmte affinität hat und einem dann im laufe der zeit quests gibt so war es glaube ich auch in Warlords of Draenor (WoD) wenn ich mich recht ins sinne die haben wir dann eine spezielle fähigkeit freigeschaltet wenn man bei denen genügend ruf gesammelt hatte und sowas würde ich mir wünschen was du beschreibst sind eher random encounter also quests die als random encounter funktionieren auch die gibt es in RPG zur genüge dass du halt zum beispiel bestimmte stellen hast an denen ein random encounter fun von starten gehen kann oder aber auch npcs die einfach irgendwo durch die gegend reisen in der spielwelt und dir dann irgendwo begegnen können und vielleicht eine quest geben finde ich nicht uninteressant ich weiß nicht ob es beim rest der spieler so gut ankommen wird weil wenn die wenn die nichts interessantes haben dann musst du dich halt fragen warum macht man sich die mühe außer für ein kleines bisschen story wenn die was interessantes haben wäre das richtig ärgerlich nicht zum beispiel interessantes trinket oder sowas wenn du versuchst das zu bekommen und dann musst du halt hoffen dass der zufällig irgendwo ist aber naja gut dann könnten sicher die spieler in einer zone zum beispiel absprechen und sagen der ist hier und hier wobei ich nicht genau weiß ob das mit dem facing so ohne weiteres funktionieren würde also ich glaube das sind ganz ganz viele interessante möglichkeiten zum einen random encounter in w o w als als teil der story vielleicht auch so ein bisschen rätselmäßig dass es eben nicht einfach einer ist denn nur irgendwo rum läuft sondern so ein ding was man erst im laufe der zeit nach langem spielen oder was ich langen campen von mir aus auch ich kann mich daran erinnern dass eines der dinge die mir auch viel spaß gemacht haben damals war als jäger ghost roller zu finden ghost roller ist diese geisterkrabbel das pet da habe ich halt unter wasser ewigkeiten gewartet was zwar an sich nicht spannend ist aber es war eben ein sehr seltenes pet und dann

etwas zu tun was oder ich habe der teil der protodrake ist auch so ein ding da dafür etwas zu tun was eben viel zeit in anspruch nimmt ist was was dem auch so ein gewisses maß an reiz gegeben hat also random encounter dann random boss kämpfe und das dritte sind die npcs als ja k i mäßige follower die dich in der in der spielwelt begleiten halte ich grundsätzlich alles drei für reizvoll ich glaube am wenigsten können wir davon ausgehen dass es im pvb reich kommen wird es sei dann halt bei in anfangen etwas leichterem pvb reich wie eben den insel expeditionen aber vermutlich nicht bei **HC** oder Mythic bossen so das soll es gewesen sein für heute eine etwas längere folge ich hoffe hatte trotzdem spaß ich hoffe schickt mir weiterhin viele fragen in diesem sinne schüss sagt euer onkel Barlow

#459: Feuerprobe, OP-Fähigkeiten Outcome Bias

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 457 und den Themen Feuerprobe, OP-Fähigkeiten und Outcome-Bias. Was mag das wohl sein? Moin Onkel Barlow, erstmal vielen Dank für die BMZ, bin seit letztem Sommer ein treuer Hörer und schätze deine reflektierte Meinung zu all den Themen die du besprichst. Dankeschön, machen leider nicht alle so umso besser, dass es dich gibt. Nochmal Dankeschön. Meine Frage bezieht sich auf die Feuerprobe. Ich hätte diese unglaublich gerne in einer verbesserten Fassung zurück. Seit Ende Legion spiele ich einen Heilgpriester, mein erster Heiler überhaupt, den ich als Main spiele und hatte lange nicht mehr so viel Spaß an dem Spiel, da heilen ein ganz anderes Aufgabenfeld umfasst als zuvor damage dealer (DD) oder Tank. Mein Problem ist nun allerdings, dass ich einer dieser Spieler bin, die eigentlich ihre damage per second (DPS) stimmen, am besten ohne Heldentum oder sonstige Raid Buffs, damit ich mich stundenlang an der Bosspuppe abarbeite, um auch nur annähernd an den simulierten Wert zu kommen. Das ist eine gute Einstellung als DD. Mit den healing per second (HPS) geht das nun nicht mehr, da ich immer nur so viel heilen kann, wie der Gegner Schaden macht und du kannst es vor allen Dingen auch nicht stimmen, meine Mitspieler kassieren und im besten Fall meiden. Du kannst

es nicht heilen, wenn es vermieden wird. Bleibt einem Heiler also nur die Möglichkeit der effektivsten Heilung als Maßstab für die jeweilige Situation. Und da wieder unterteilt in effektiv am effektivsten in HPM oder HPS, also Heilung pro Mana oder Heilung pro Sekunde. Es ist ja nicht immer dasselbe, meistens nicht dasselbe. Die Feuerprobe würde in meinen Augen genau dort wert sein, wenn es darum geht eine Skillung auf Herz und Nieren zu prüfen. Bisher musste ich meine Mythic Plus Truppe immer vorwarnen, wenn ich etwas neues teste, denn in hohen Keys lässt sich dies aktuell für mich am besten bewerkstelligen. So könnte man die Feuerprobe bestimmte Situationen aus dem Raid oder Mythic Plus Dungeon hier dann auch mit wählbaren Affixen durchspielen lassen. Oh Gott, du wirst Affixe in der Feuerprobe haben, okay? Klar sind die zu heilenden Dun-NPCs, doch ich stelle mir dies als ein durchaus spaßiges und lehrreiches Unterfangen vor, egal welche Rolle der Spieler hier wählt. So könnte man die neueste Skillung einem Härtetest unterziehen, ohne seine Mitspieler leiden zu lassen, sollte einem die Spielweise dieser einfach nicht liegen. Bisher komme ich auch so ganz gut klar, doch je höher die Keys werden, bisher einen plus 15er in time geschafft, mache ich mir diesbezüglich auch mehr Gedanken. Was hältst du von so einem Trainingsgeländer? Ich finde es immer ganz spannend solche Sachen. Also ich glaube es gab eine Zeit lang auf dem PTR, wobei es gibt ja jetzt wieder Tank Dummies. Es gab zum Beispiel auch Tank Dummies, an denen du das testen konntest, wie gut du tanken kannst und ich glaube es gibt mittlerweile auch relativ einfaches Konzept, ob die schon immer so waren, weiß ich nicht. Die haben halt alle x Sekunden einen heftigen Hit gemacht und für den ziehst du dann aktive Mitigation und dann guckst du halt wie lange du... jeweils wenn er das gemacht hat, dann kriegt er einen Stack dazu und haut beim nächsten Mal ein bisschen Härte dazu und dann guckst du halt wie lange du überleben kannst. Was auch sehr interessant ist, weil es für Tanks halt auch nicht so einfach die Möglichkeit gibt, wie für DPS, ja wie soll ich das sagen, zu simmen letztlich. Es gab immer wieder mal Versuche auch, bei Warcraft Logs gab es auch mal so eine Rubrik für, ja wie soll man das beschreiben, die beste Verteidigung von Tanks. Ich weiß noch nicht mal genau was die da gesimt haben. Haben die da gesimt,

welche Extern benötigte Heilung oder so? Das wäre zumindest ein Wert, der relativ nah an das rankommt, was einem irgendwas aussagen würde. Ja und bei Highland hast du halt das Problem, dass es da gar nichts gibt, auch in Simcraft oder sonst wo, wobei man sagen muss, dass da eigentlich theoretisch zumindest es möglich sein müsste, ein paar Sachen zu simmen. Also zumindest was der maximal mögliche Heal Output ist, den natürlich für menschliche Belange nie was wirkliches bringen wird, weil du den nie erreichen, du solltest den nie erreichen, denn dann bist du vermutlich in der Situation, dass die Leute viel zu viel Schaden bekommen und selbst wenn du das haben würdest, diesen maximalen Wert wäre das ja kein dauerhaft zu erreichender, weil du davon ausgehen müsstest, dass die Leute ja dann trotzdem sterben, weil du so nah an dem bist, was sie an Schaden reinbekommen, dass die Varianz alleine in den Heal der kritisch trifft oder nicht trifft, bedeutet, dass irgendjemand stirbt. Es wäre trotzdem halt interessant mal zu sehen, was dir so ein Tool ausspucken würde, was denn dann deine höchste Priorisierung der Heals ist. Das kriegt man oft, ich weiß nicht ob man es immer, aber oft kriegt man es intuitiv ganz gut hin, dass man halt weiß, von den ganzen Mini-Cool-Downs, den ich habe, hat der die höchste Priorität, der die zweite höchste und so weiter und so fort. Dass du als Holy Priest, je nachdem wie du geskilled bist, zum Beispiel das Gebet der Besserung heißt es auf Deutsch glaube ich, oben hältst, das versteht sich dann mehr oder weniger von selbst und so weiter halt. Welche Situationen du dann die großen CDs ziehst, das ist dann wieder eine andere Frage und was dann in deine normale in Anführungsstrichen-Rotation reingehört. Es gab eine Zeit lang zumindest Tools, ich kann mich da aus Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) noch dran erinnern, ich weiß gar nicht mehr wie das Tool hieß, es war eine kleine externe application ([App](#)), die zumindest angezeigt hat, was die besten Heals und Sachen Heilung pro Mana und Heilung pro Sekunde waren, weil das zumindest nützlich war, damit du dir als Heiler dein Equipment so auslegen konntest, dass du zum einen wusstest, was du in welcher Situation benutzt und zum zweiten dein Equipment so auslegen konntest, dass die halt nach Möglichkeit effektiv genug sind. Und ansonsten sind wir immer noch bei den Heilern in so einer Situation wie bei den Damage-Healern vor zwölf

Jahren oder so, dass du Spreadsheets hast, wo du mit Glück jemanden hast, der die pflegt und sich die Mühe macht, die up to date zu halten und oft ist das nicht so, weil jeder einzelne Heiler einen einzelnen Spreadsheet-Betreiber hat und wenn der irgendwas nicht ausgerechnet bekommt oder nicht implementiert bekommt oder Mechaniken nicht ganz so leicht auszurechnen sind, weil sie halt diverse Interaktionen miteinander haben, dass du zum Beispiel, wenn du hier den Heal machst und der kritet, bekommst du x Sekunden lang ein Bonus auf alle Heilungen oder auf den anderen Heal und so weiter und so fort und das lässt sich halt jetzt nicht mehr ganz so leicht sagen, was dann ein bestimmter Wert heilt. Ja, also du hast Spreadsheet-Betreiber, Ersteller, die im Idealfall das Ganze für dich halbwegs nachvollziehbar machen und ansonsten stelle ich halt immer wieder fest, dass bei den bei den Heilern einfach ins Blaue geraten wird. In ganz ganz vielen Fällen sehe ich in den Guides halt keine wirklichen, ja kein wirkliches Theory-Crafting oder so, sondern da steht dann im Prinzip einfach welche Art von Sekundär-Stat wie skaliert. Also das ist nett, das ist nett zu wissen ohne jede Frage, aber das bringt einem halt auch nur mäßig viel. Oder wenn ich dann von Heilern lese, bei dem Holy Priest ist das ganz beliebt gewesen, ja 5-10 Prozent Haste sollte man haben. Das ist halt so ein Satz, der ist halt völlig zufällig, der basiert auf gar nichts, also auf absolut gar nichts und trotzdem liest du das immer wieder mal. Also wenn du irgendwo so tun willst, das hättest du Ahnung vom Holy Priest, dann sag einfach so was wie ja unter 5-10 Prozent Haste spielt sich das ein bisschen schwammig. Ja mit dem Satz hast du gewonnen, dem Satz hast du klar gemacht, du bist ein Experte. Unter 5-10 Prozent Haste, ne, spielt sich ein bisschen schwammig da. Und deswegen klar wäre es schön zumindest so ein Tool zu haben wie die Feuerprobe, die in einem hohen Maße halt vergleichbar und wiederholend dir die Möglichkeit gibt, bestimmte Situationen zu lernen, ohne genau wie du es beschreibst, die Schwierigkeit zu haben, dass die an sich forderndsten Situationen halt welche sind, die hochgradig gefährlich für das Gelingen des Unterfangs sind, zum Beispiel Mythic Plus, sodass du da eigentlich nicht derjenige sein möchtest, der irgendwas Neues mal ausprobiert und damit das Leben seiner Gruppe und das Gelingen des Mythic Plus Dungeons gefährdet.

Ich fänd's cool, wenn die Feuerprobe in irgendeiner Art und Weise gerne auch in abgewandelter Form wieder belebt werden würde. Ich hab nur das Gefühl, dass das nicht passiert. Sie hatten es glaube ich ein bisschen übertrieben in Warlords of Draenor (WoD), wo man die Feuerprobe machen musste, um Zugang zu bekommen für die heroic (HC) Dungeons. Ich finde es trotzdem nicht so extrem schlecht. Also ich fand die Feuerprobe gemacht zu haben, zum Beispiel als Heiler oder auch als DD, da, ich weiß gar nicht, Silber oder Gold oder was man brauchte. Da hattest du zumindest das Gefühl, wer das geschafft hat, hat eine grobe Idee, was er mit seiner Klasse anzufangen hat. Über Item Level kann man das definitiv nicht sagen. Also bei Item Level kann man definitiv nicht notwendigerweise sagen, dass jemand eine grobe Idee hat, was er zu tun hat. Mal gucken, vielleicht kommt ja irgendwas in der Art irgendwann wieder zurück, aber ich glaube es halt nicht, denn sonst hätten wir nach WoD da noch irgendwelche Neuerungen gesehen und die hat's nicht wirklich gegeben. Thema OP-Fähigkeit in Mythic+. Mich würde mal interessieren, was du über einige Klassen Fähigkeiten in Mythic+. Gerade beim Thema Massen Stealth schrägschläg Schloss knacken, bin ich der Meinung, dass man diese Fähigkeiten in PvE deaktivieren sollte. Sie führen dazu, dass eigentlich jede andere Melee Klasse diskriminiert wird. Retriss, Shamis, Krieger, Monks und Frostikas kommen in die Frostikas haben immerhin Grip oder muss der auch deaktiviert werden. Mythic plus so gut wie nicht vor. Mit so gut wie nicht vor meinst du in den drei Prozent, ach ein Prozent der High-End Gruppen sind die nicht mehr drin. Ach, Himmel, die Berge. Weil eigentlich alle Gruppen gerade die Anfänger nur nachspielen wollen und somit in ihre... Nein, auch die... Nein, das stimmt ja nicht. Also gerade die Anfänger spielen das, was sie gerade da haben. Als Anfänger sagst du doch nicht, ich rerolle jetzt auf Rogue, damit ich meine Mythic plus zwei machen kann. Macht doch keiner. Die Deaktivierung dieser Fähigkeiten führt in meinen Augen sofort zu viel mehr Abwechslung in Mythic plus und dann sind die diskriminiert, die eine Spur, die fünf Prozent weniger Schaden machen oder eins. Also, ne. Ich weiß gar nicht, wie viele Freunde von mir schon lange keinen Bock mehr auf Mythic plus haben, weil ihnen diese ständige Rogue DH auf den Sack geht.

Deine Freunde haben keinen Bock auf Mythic plus, weil sie selber nicht gut genug sind, um Mythic plus zu machen, weil sie zu faul sind sich Gruppen zu suchen und weil sie eine Ausrede haben wollen, warum das bei ihnen nicht funktioniert. Die Ausrede ist, dass das Gras auf der anderen Seite grüner ist. Also grundsätzlich hast du recht, es ist ein Problem Fähigkeiten zu haben, die nicht jede Klasse hat. Es ist aber ein mindestens genauso großes Problem keine Fähigkeiten zu haben, die nicht jede Klasse hat. Und der Grund ist, dass wir so ein bisschen, also die meisten von uns glaube ich ganz gerne so ein bisschen Individualität haben wollen. So was wie Klassenidentität, so ein geflügeltes Wort, was immer von denjenigen benutzt wird, die darüber jammern, dass ja alles so schlimm ist und irgendwie wie OV früher viel besser. Das ist ein geflügeltes Wort, was da einmal kommt, das Klassenidentität. Die war ja früher so toll, als ich noch Pfeile hatte als Jäger. Und Blizzard hat sich eine Menge Mühe gegeben, den verschiedenen Specs Dinge zu geben, die eben nicht jeder hat und die nicht nur ein Button sind, den du drücken kannst, damit du eine Mietsekatze bist oder so, obwohl beim Droiden macht das ja sogar noch Sinn, dass man das tut, sondern die einen spielerischen Einfluss haben. Eins davon ist zum Beispiel Muscheln's Stealth und anderes ist der Grip und es gibt ja so viele einzigartige Abilities, auf die nicht jeder Zugriff hat. Es gibt welche, die sehr ähnlich sind, zum Beispiel, keine Ahnung, Bubble oder, na Bubble ist ja, macht einen komplett immun, während man auch Schaden machen kann, aber grundsätzlich Bubble und hier Aspekt der Schildkröte oder so einem Jäger, also eine komplette, eine volle Immunität, Schildkröte und Ice Block, die sind nebeneinander, eine komplette Immunität, die steuerbar ist und was gibt es denn noch alles? Natürlich sowas wie Battle Rest oder so zählt dazu und so weiter und so fort. Also es gibt einige Dinge, die ganz ganz einzigartig sind und die tatsächlich einen Einfluss aufs Spiel haben, was man sich erwünschen sollte. Andernfalls bist du an einem Punkt, wo alle Klassen dasselbe machen und dasselbe können, wenn es nichts einzigartiges gibt, was irgendeine Klasse kann. Damit hast du allerdings auch immer wieder das Problem, wenn ich das mache, etwas was ich ja eigentlich haben möchte, dass die Klassen sich unterscheiden und Skills und Sachen haben, wo man ein bisschen hin und

her überlegen muss, möchte ich jetzt das oder das, dass es Dinge gibt, die in der bestimmten Situation besser sind und jetzt zu sagen, oh das ist aber in der bestimmten Situation besser, deswegen muss es aus dem Spiel genommen werden, kann ja auch keinen Sinn machen. Stattdessen ist es ja durchaus eine Überlegung wert, in welchen Dungeons passiert das, zu welcher Art von Ungleichgewicht führt das und wie kann ich das korrigieren? Manchmal ist die Möglichkeit tatsächlich, es lässt sich nicht anders korrigieren, als da ein Riegel vorzuschieben. Battle Rests zum Beispiel waren so in der Situation. Wenn du unbegrenzt viele Battle Rests hast, in der Situation, wo diese unglaublich viel Wert sind, dann musst du dir ernsthaft überlegen, limitiere ich die und genau das ist passiert in Mephick Plus, dass du halt nur noch x Battle Rests pro Zeit hast, so dass selbst wenn du nur ein oder zwei Mitspieler hast, die das können, du keinen Nachteil gegenüber den Leuten hast, die mit fünf Battle Rests spielen. Andere Sachen werden ausgeglichen durch Buff Rollen, zum Beispiel Blood Last und die drei Klassenbuff-Dinger. Es bleiben allerdings noch so ein paar Sachen übrig und selbst da kannst du dir überlegen, naja, wenn es Massenstealth gibt, kann ich an eine wichtige Stelle, wo essenziell geskippt werden kann, einen mobile object (Mob) hinpacken, der eben durch das Stealth durchgucken kann, so dass das da nicht möglich ist, wenn der Vorteil zu groß ist. Aber es komplett rauszunehmen, finde ich nicht so super elegant. Das ist eine interessante Fähigkeit, die im Laufe der Jahre erst reingekommen ist und wenn die keine Einsatzmöglichkeit mehr im PvE hat, also dann musst du dich halt fragen, wofür außer um es mal im battleground (BG) zu benutzen oder in der Arena zu benutzen, hast du die denn und wenn du die dafür hast, warum ist sie da nicht im Player versus Environment (PvP) Talent, wenn sie im PvE eh nicht nutzbar ist und dass sie nicht dafür da ist, dass du irgendwie in Orgrimmar (OG) rumstehst und die drei Mann um dich rum, die du eingeladen hast, um irgendwas zu handeln, unsichtbar macht, glaube darüber sind wir uns einig. Ich bin gespannt, was da passiert in Zukunft, weil das eine ganz, also es ist grundsätzlich eine sehr interessante Frage, wie damit umgegangen wird, mit diesen Fähigkeiten. Gebe ich anderen Spielern die Möglichkeit, das auf andere Art und Weise zu bekommen oder wähle ich den Weg, dass die

Fähigkeit deutlich weniger Nutzen hat, weil sie einfach in den Dungeons nicht mehr benutzbar ist, es die entsprechende Situation nicht mehr gibt, wo sie benutzt werden kann. Also da bin ich sehr gespannt, weil das eine Frage ist, die immer wieder aufkommen wird und es geht gar nicht mal darum, ob irgendwas nicht machbar ist oder machbar ist, sondern es geht oft auch nur darum, wie bei dir und deinen Kumpels, dass Leute glauben, dass es daran liegt. Das ist ja das viel häufigere Problem, dass du gar keinen signifikanten Nachteil hast bei dem, was du persönlich gerade machst. Du machst ja gerade keine plus 20 plus 25, sondern dass du, weil du irgendwo ein Video geguckt hast und gesehen hast, die spielen alle mit dem Schurken, jetzt plötzlich denkst, oh mein Gott, kein anderer wird mehr mitgenommen. Ich muss das auch haben, ansonsten ist das Spiel doof. Das mag ich jetzt nicht mehr spielen, ich habe da keine Lust mehr drauf. Hallo Onkel, durch dich bin ich auf die Wikipedia Seite List of Cognitive Biases gestoßen. Ja, die habe ich mal gepostet und da hat irgendjemand eine Frage, hast du das vielleicht sogar eine Frage gestellt unter einem Video und lese da immer mal wieder gerne von mich hin. Heute bin ich mit dem Outcome Bias wieder auf einen spannenden Punkt gestoßen, dem wir zum Beispiel bei der Arbeit immer wieder unterkommt. Erläuterung. The tendency to judge a decision by its eventual outcome instead of based on the quality of the decision at the time it was made. Machen wir mal auf Deutsch. Die Tendenz, eine Entscheidung nach ihrem letztendlichen Ausgang zu beurteilen anstatt basiert auf der Qualität der Entscheidung zur Zeit, als sie getroffen wurde. Es erinnert mich, nee Quatsch, nicht, es erinnert mich, es passiert mir in meinem beruflichen Umfeld immer wieder, ich habe mir gerade überlegt, ob ich zum Wort eventual noch was sagen wollte. Ich glaube, das ist eines von den Wörtern, die am häufigsten falsch übersetzt werden. Eventuell heißt im Englischen, oder übersetzt heißt es nicht eventuell, sondern mehr oder weniger so viel wie letztendlich. Guck mal gerade, bevor ich es jetzt hier falsch weitergebe, nochmal ganz einfach, was Dictionary sagt. Ja, endlich letztendlich, genau. Das wird nämlich sehr, sehr häufig von Leuten falsch verstanden, wenn sie eventual lesen, dass sie denken, es heißt das eventuelle oder etwaige Ereignis. So, es passiert mir in meinem beruflichen Umfeld immer wieder mal, dass ich

mir denke, das ist zwar doof gelaufen, ich hätte in der Situation aber wohl ebenso gehandelt. Ein Feld, wo du eher vom Fach bist, da ich keine Ahnung davon habe, ist Fußball. Man hört immer wieder, der Spieler hätte von Anfang an spielen sollen oder warum hat er den Ball nicht abgespielt. Auch hier werden viele Entscheidungen wohl eher nach ihrem Ausgang bewertet und nicht nach der Entscheidung selbst. Auch die Entscheidungen, welche bei World of Warcraft (WoW) getroffen werden, kann man wohl oftmals auf einen guten Grund zurückführen, wie du uns immer wieder gerne erklärst. Ja, du meinst Designentscheidungen? Beispiel zu dem Thema fallen mir gleich mehrere ein. Sport im Allgemeinen, Politik, Finanzmärkte, Firmenentscheidungen, Kaufentscheidungen. Nun zu meiner eigentlichen Frage, gibt es etwas, wo dir diese Problematik schon mal im Besonderen aufgefallen ist? Ja, die fällt mir immer wieder mal auf. Am häufigsten fällt es mir im Sport auf, dass man, ich mag immer, wenn dann jemand sagt, dass das Sport ist ja ergebnisorientiert von, das ist immer so mein Lieblingswort, ergebnisorientiert. Deswegen war die Entscheidung gut, wenn das Ergebnis richtig war. Nein, deswegen ist die Entscheidung trotzdem nicht gut, wenn das Ergebnis richtig ist, weil Ergebnisse zufällig produziert werden können. Wenn jetzt jemand sagt, ich gebe dir jetzt folgende Situation, du darfst einen Coinflip machen. Wenn Kopf fällt, gebe ich dir fünf Euro. Wenn Zahl fällt, erschieße ich dich. Und du machst das, fällt Kopf, kriegst fünf Euro. War das jetzt eine gute Entscheidung? Nein, war es nicht. Die Entscheidung war völlig bescheuert. Also es sei denn, es macht dir nichts aus, wenn jemand erschießt. Okay, dann ist das vielleicht eine gute Entscheidung gewesen. Oder du willst das sogar, dann ist es eine Win-Win-Situation. Aber für die meisten von uns wäre das ein Ergebnis, das man nicht haben will, das man erschossen wird. Und selbst wenn man ergebnisorientiert ist, selbst wenn man sagt, ich treffe meine Entscheidung gerne danach, dass ich meinen Gewinn, mein Reichtum maximiere oder bis zum Ende des Lebens ausgesorgt habe, kriegst du in beiden Fällen hin. Ist das keine gute Entscheidung? Weil zu dem Zeitpunkt, wo du sie triffst, der das Ding einen aus meiner Sicht negativen EV hat. Und das gilt beim Sport auch unglaublich häufig. Wenn du deinen Spieler aus irgendeinem Grunde sagt,

pass mal auf, in jeder Zweikampfsituation gehst du rein und trittst dem anderen auf Schienen und Wadenbein. Volle Kanne, in jeder Zweikampfsituation beim Fußball. Und deine Spieler machen das und aus irgendeinem Grund ist ein Schiedsrichter, der gibt kein Rot, gibt noch nicht mal Gelb. Und du trittst drei Gegner vom Platz, die mit gebrochenen Beinen vom Platz müssen. Du gewinnst das dann, möglicherweise nachdem die schon ausgewechselt haben und deren stärkste Spieler fehlen und so weiter und so fort. Dann war das trotzdem keine gute Entscheidung. Die Entscheidung war unglaublich schlecht, weil sie üblicherweise nicht dazu führt, dass du erfolgreich bist. Und im Football gibt es das noch viel häufiger. Im Football hat man noch viel häufige Situationen, die relativ ausrechenbar sind. Zum Beispiel so Field Goals oder so. Ein Field Goal im Football, für diejenigen, die gerne Football gucken. Da hat man sehr oft, gerade je nachdem, wie man als Kicker hat, eine relativ gute Idee, wie wahrscheinlich es ist, je nach Entfernung zu treffen. Vereinfacht gesagt, je näher du dran bist am Tor, desto leichter ist es zu treffen. Je weiter du weg bist, desto unwahrscheinlicher ist das. Wenn du jetzt eine Field Goal Situation hast, in der du ein 64-Yard Field Goal brauchst, um das Spiel zu gewinnen, andernfalls aber ein Vierter und Eins, du sagst, ich kick jetzt das Field Goal und dein Kicker trifft, dann war es trotzdem keine gute Entscheidung, weil das Field Goal, ich glaube 64-Yard müsste das längste Field Goal sein, was es gibt in der Geschichte der National Football League (NFL). Also so ein Ding wurde nahezu noch nie verwandelt, wohingegen Vierter und Eins vermutlich eine Conversion Raid hat, von was 40, 50, 60 Prozent. Das ist keine gute Entscheidung, nur weil das Ergebnis gut ist. Macht mich wahnsinnig, wenn Leute das sagen und wenn Leute das glauben und immer mit der Logik kommen, aber das ist ja, am Ende zählt ja nur das Ergebnis. Nein, zählt es nicht. Also es zählt dann nicht, wenn du wiederkehrend Dinge machst, die ein negatives Ergebnis mit hoher Wahrscheinlichkeit produzieren und du nur das Glück hattest, dass es nicht eingetreten ist. Dann zählt nicht das Ergebnis. Dann ist deine Entscheidung schlecht und es wird üblicherweise nicht lange dauern, bis das Konzept der Regression zur Mitte greift und das Ergebnis sich der Qualität deiner Entscheidung anpasst. Vergess noch unglaublich viel,

beratet mal, warum so viele Trainer ständig gefeuert werden. Das ist lange nicht immer, weil sie schlechte Trainer sind, sondern weil sie Entscheidungen treffen, die okay sind, die gut sind, deren Ergebnis aber nicht gut ist und anstatt zu warten, bis das passiert, was logischerweise irgendwann passiert, dass sich die Qualität der Ergebnisse, der Qualität der Entscheidungen anpasst, sagt man du wirst gefeuert und dann kommt der nächste dran. Wo das auch unglaublich häufig passiert ist, wenn ich Geschichten lese von bla bla bla, war so blöd, der hätte im Jahr und dann kommt irgendwie das Jahr 1980 Aktien von XY kaufen können und das war dann damals eine kleine Garagenfirma für, jetzt kommt irgendein Wert, ein Apfel und ein Ei und dann wäre er jetzt Milliardär. Wie viele Unternehmen gibt's, wer konnte nicht früher alles irgendwie Google Aktien für ein paar tausend Dollar kaufen und Apple und weiß der Teufel was und wie blöd war das oder was für eine schlechte Entscheidung war das. Also ja, das ist ungefähr so wie, wenn man dir sagt, naja, hättest du letzte Woche auf deine Lottoschein die die 1, 9, 17, 24 irgendwas angekreuzt, dann wärst du jetzt Millionär. Hätte sein können, nur das heißt ja nicht, dass das zu dem Zeitpunkt, wo du es machst, eine gute Entscheidung ist. Gerade beim Lottospiel ist ein gutes Beispiel. Lottospiel hat einen hochgradig negativen Erwartungswert, weil nur relativ wenig von dem Geld, das in den Lottopotf kommt, ausgespielt wird und wenn man dazu neigt, Zahlen zu nehmen, die eine Bedeutung für einen selbst haben, was oft Geburtsdaten und so sind, sieht es nochmal schlechter aus, weil im Falle eines Gewinns man mit viel mehr Leuten teilen muss, weil sowas wie Geburtsdaten, also Zahlen bis zu 31 beispielsweise von Leuten viel häufiger genommen werden aus genau diesem Grund. Und dann musst du halt sagen, es ist ja nicht so, als ob der vermutlich nur einmal eine beliebige Person, die ein bisschen Geld hat, als ob der nur einmal die Situation hat, dass er in eine Garagenfirma investieren kann. Wenn man vermutlich genügend Geld hat, hat man 10, 20, 50, 100 Garagenfirmen im Laufe der Jahre, wo man die Möglichkeit bekommt, hey willst du nicht bei uns Geld reinschustern? Glaub mir, wir sind die nächste große Sache. Und bei 99 davon oder bei 90 von 100, wer ist der totale Flop und die sind nach weniger als einem Jahr Pleite? Und dann hast du vermutlich irgendwie den

Rest, von dem ein paar so plus minus null sind, so ein bisschen breakeven, ganz okay laufen und dann eben die eine von 100, die eine von 1000, vermutlich so eine Firma wie Google ist, vermutlich eher eine von 10.000 oder von 100.000 oder von einer Million, die komplett durch die Decke gehen. Und dann zu sagen, deine Entscheidung war blöd, du hast ja damals nicht investiert. Ja, mit unserem heutigen Wissen ist dann auch Hindsight, also Hindsight Bias, das glaube ich fast dasselbe, dass man im Nachhinein halt beurteilt. Das ist natürlich leicht. Wenn ich jetzt weiß, dass die Firma erfolgreich war, kann ich sagen, Mensch, hätte ich das damals getan, dann hätte das funktioniert. Aber das ist halt genau dieselbe Logik, nach der ich sagen kann, Mensch, ich wäre jetzt ein x-facher Multimilliardär, hätte ich einfach in jeder Woche, in jeder Lotterie, die richtigen Zahlen angekreuzt. Ja, das ist das Problem, das weiß man vorher nicht und die Entscheidung ist deshalb auch nicht eine gute es zu tun, weil es grundsätzlich zum Zeitpunkt der Entscheidung einen negativen Erwartungswert hat. Ja, es ist ein super interessantes Ding, das sind die Sachen, wo es mir am häufigsten aufgefallen wäre. In der Politik ist das schwer zu sagen, Finanzmärkte allgemein kenne ich mich überhaupt nicht aus, bei Firmenentscheidungen, ja bei Firmenentscheidungen gibt es das bestimmt auch immer wieder mal. Also das ist so ein bisschen jetzt auf das hinauslaufen, worüber wir geredet haben, wenn wir über so Dinge sprechen wie, wobei das halt, ja ich weiß nicht, ist Hindsight und Outcome bias, ist dasselbe eigentlich. Das PvP System, also im PvP System, das geändert wurde in Legion, habe ich mir gedacht und war mir relativ sicher, dass das grundsätzlich eine unglaublich gute Idee ist und sehr gut funktionieren wird. Optional, das heißt, jeder kann es ein- und ausschalten, egal auf welchem Server du bist, wenn man Bock auf PvP hat, macht man PvP an, wenn nicht, dann nicht. Ich habe echt darüber gegrübelt, einen Weg zu finden, wie das nicht effektiv sein kann, also wie das nicht funktioniert, außer den Weg, dass einfach zu wenige Leute PvP machen wollen und es letztendlich alle ausschalten. Dass sich ein Ungleichgewicht entwickelt, das dazu führt, dass im Prinzip nur eine Fraktion es einschaltet und die andere es ausschaltet, das wäre mir nicht in den Sinn gekommen und das ist halt auch was, was man dann im Nachhinein sagen

kann. Aber es ist doch etwas passiert, deswegen war diese Idee schlecht, aber ich glaube, das haben gar nicht so viele gemacht, ehrlich gesagt. Ich glaube, die meisten haben jetzt nicht gesagt, die Idee war grundlegend schlecht, sondern die meisten werden, glaube ich, gesagt haben, es war eine grundsätzlich ganz gute Idee, hat halt so nicht funktioniert, müsst ihr daran arbeiten, dass es besser funktioniert. Bin mal gespannt, ob diese bis zu 30 Prozent Änderung für die Allianz jetzt aus Sicht der Entwickler den gewünschten Effekt hatte. Ja, also auf jeden Fall ein superspannendes Thema, da gibt es ganz ganz viele von dieser Art und kann verstehen, dass du da hängen geblieben bist und die dich sehr interessiert haben. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele Fragen und Themenvorschläge zukommen, dass ich ganz viele BMZ machen kann. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#460: Überschätzen, Supporter, Spaß

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 460 und den Themen überschätzen, supporter und Spaß. Überschätzen, sowas kenne ich nicht. Ich stehe jetzt auf 374 und traue mich nicht mal ohne Freunde in eine plus 4 Gruppe. Ich habe das mal mit reingenommen, weil ich das so interessant finde, weil wir oft über den umgekehrten Fall reden. Wir reden oft über Spieler, die davon ausgehen, dass sie das, was sie da machen wollen, definitiv können und so nach dem Motto plus 10 ist ab 350er item level easy mode oder ab 360er item level und so weiter und so fort, was man da nicht alles hört und wenn keiner faillt ist das Freeload und was weiß der Teufel was und den umgekehrten Fall halt, den es auch gibt, dass Leute sich möglicherweise, ich weiß nicht ob das in dem konkreten Fall so ist, ich schätze nein, also ich schätze ja, so rum, sich extrem unterschätzen, weil beides ein Problem ist in Sachen Spielspaß und ich kann auch eher die Variante mit dem mit dem unterschätzen. Ich möchte ungern in Gruppen jemand sein, der gecarried wird. Temporär ist das für mich persönlich in Ordnung zu sagen, okay, keine Ahnung was, ich habe jetzt wieder angefangen nach einer Ewigkeit zu spielen und ich will in Heiler spielen und ich habe noch nicht das Gier dafür, ich habe aber Kumpels, die das Gier haben, also helfen die mir beim Equipen, da bin ich schneller mit

dabei mit denen wieder den Content zu machen, den wir früher auch gespielt haben. Kein Problem, aber sich sonst irgendwo so durchziehen lassen, gerade auf Twinks und so weiter und so fort oder sogar in einem Content, von dem man weiß, da habe ich eigentlich nichts verloren, also da habe ich wirklich nichts verloren zu keinem Zeitpunkt, ist mir persönlich unangenehm, es gibt den umgekehrten Fall natürlich auch von Leuten, die halt sagen, das hier, was ich das plus 10er die Woche ist Pflicht, das möchte ich aber jetzt bitte auf jedem meiner Charaktere haben, auch auf dem 332 Equipten, keine Ahnung was, death knights (DK), den ich mir gerade hochgezogen habe oder so und ja, so eine Universal Lösung, mit der wir beide Probleme auf einmal lösen können, gibt es nicht, den Leuten beizubringen, hör mal, zum einen, du hast hier nicht unbedingt was zu suchen und nur weil es Leute gibt, die mit deinem Equipment-Stand, sagen wir mal, diese Inhalte spielen können, heißt das noch nicht, dass du das kannst und halt den umgekehrten Fall, der glaube ich, ich weiß es nicht, wie viele Leute das so betrifft, ich weiß, dass Carla zum Beispiel meine Freundin auch jemand ist, der sich aus allem Content raushält, wo man was falsch machen könnte, wo man anderen Leuten auf den Sack gehen könnte und ich habe das sogar gesagt, das trifft jetzt, sie ist ein Neuling, also sie hat sowas noch nicht gespielt oder nicht viel gespielt, das trifft sogar auf Leute zu, die eigentlich die Erfahrung haben, ich kann mich daran erinnern, dass ich zum, und ich habe das schon häufiger erwähnt, dass selbst zu dem Zeitpunkt, wo ich terms of service (ToS)'d Tomb of the Garas, wo wir das regelmäßig als Viewer-Raid gemacht haben, immer noch ungern in sowas reingegangen bin als Tank im looking for raid (LFR), nach wie vor immer ungern als Tank überhaupt in den LFR irgendwie reingehe und da bin ich nicht alleine, ich habe einen gelben Kollegen, einen gelben Leiter gehabt, der in dem Raid als Main-Tank unterwegs war, aber trotzdem ungern LFR gemacht hat und für LFR umgespeckt hat und dann gibt es natürlich noch den Fall Mythic Plus, im Moment ist über die Feiertage ein bisschen eingeschlafen, aber im Moment ist es so eine Situation, wo ich immer noch gerne Mythic Plus mache und die Sachen auch jetzt einige Male gemacht habe, trotzdem würde ich auf Teufel kommen raus, nur sehr sehr sehr sehr ungern über das Gruppensuchetool

versuche mir eine Mythic Plus Gruppe zu suchen, nicht weil ich die Sorge habe, dass das Dungeon nicht klappt oder so, sondern weil ich mir denke, oh Gott, du möchtest nicht der Trottel sein für die anderen, selbst wenn das gar nicht der Fall ist, es reicht ja schon aus, dass sie die Wahrnehmung haben, dass du daran schuld bist, dass es nicht gut gelaufen ist oder so. Also ja, das sind glaube ich die beiden Extreme, ich hoffe, dass es dir, wenn du mit deinen Freunden spielst, trotzdem Spaß macht und ja, das ist glaube ich der einzige wichtige Teil. Wäre halt ärgerlich, wenn Leute richtig Bock auf irgendetwas hätten, aber nur aus dem Grund, dass sie sich nicht trauen, daran teilzunehmen, an diesen Inhalten eben nicht teilnehmen. Ich empfehle noch mal die L-Community, die Lerner-Community, denn da sind ganz ganz viele Leute, die genau so ticken, die sich auch eher unterschätzen und die eher Gleichgesinnte suchen, die bereit sind, an einem Content lieber zwei, drei mal oder vier mal zu wippen, als den Anspruch zu haben, alles instant down zu bekommen. Einfachste Möglichkeit, wenn ihr auf meinen Twitch-Kanal geht, ist im Twitch-Kanal Chat aus Rufzeichen L einzugeben, dann kriegt ihr den Link zu der jeweiligen Horde und Allianz-Community geschickt. So, lieber Barlow, aller guten Dinge sind bekanntlich drei, da hier Versuch Nummer drei zum stellen meiner Frage. Ich kürze sie auch einmal, okay. Ich wollte wissen, was du von Supporter... also diese Frage haben wir schon in ähnlicher Form gehabt und bevor du die jetzt 19 mal stellst und ich sie 19 mal ablehne, weil wir sie schon gehabt haben, beantworte ich sie dieses Jahr noch einmal, dann müssen wir es nicht noch mal tun. Was du von Supportern als vollwertiger Spielerrolle hältst, also neben der den derzeit bestehenden Tank Heiler damage dealer (DD)-System, du musst zwar nicht zwingend auf... Moment, du musst da nicht zwingend auf World of Warcraft (WoW) eingehen. Ich frage mich nur, woran es lag, dass diese dem Spieler Panten gekommen sind. Die gab es nie, ne? Klar waren die Supporter damals in Classic, als sie noch ausgeprägt gab, beziehungsweise hätte geben können, zumindest für den Progress kaum zu gebrauchen, aber als Casual war man durchaus nicht überflüssig. Ich kann mir vorstellen, dass es nur an der Spielerschaft liegt, da ich etliche Spieler kenne, die nicht im Damage oder Heal auf Platz 1 stehen müssen, um sich gut zu

fühlen. Zum klarstellen meiner Definition eines Supporters kann verbündete Stärken schützen, Gegner schwächen, eventuell ein wenig oft hängen, oft vielen Schaden verursachen, crowd control (CC) anwenden, alles was man sich sonst noch so vorstellen kann. Gut, CC können wir direkt rausnehmen, weil das für relevanten Content... Na gut, bei Mythic Plus jetzt wieder, aber weil es im Raid Content nie eine Rolle gespielt hat. Okay, es ist doch... geht ein bisschen andere Richtung als die, die ich eigentlich dachte, denn das Thema Supporter hatten wir schon mehr als einmal. Die einfache Antwort lautet Bring the Player, not the Class. Das ist die einfache Antwort. Das was du als Support beschreibst, war eigentlich anwesend sein und einen Buff besitzen. Was anderes haben wir ja nicht wirklich als Support gehabt. Wir haben ja jetzt keine großartigen interaktiven Stärkungen gehabt, dass ich jetzt irgendwie eine Stärkungszauberrotation oder so aufreichte, halte auf einen bestimmten Spieler, sondern du gibst dem vor Kampfbeginn Buff und im Idealfall ist der da, solange du am Leben bist, sodass es zumindest einen Wert hat, dass du am Leben bleibst während des Kampfes. Und genau das was du beschreibst, ist das große Problem dabei gewesen, dass ein Spieler, der seine Klasse auf 100 Prozent spielen kann und einer, der sie auf 0 Prozent spielen kann, nahezu keine Auswirkungen hat darauf, wie wichtig er für den Raid ist. Bestes Beispiel ist das alte Blessing of Kings, also der alte Segen der Könige, war ein 10-prozentiger Stat Buff. Dieser 10-prozentig Stat Buff ist so unglaublich OP, gerade bei der entsprechenden Raidgröße, dass den nicht dabei zu haben in einem Raid irre war. Und du hast dementsprechend den, keine Ahnung was, 58er Protpala oder so, ich weiß, der Kings ist alle, mal durch alle möglichen Trees gerutet, ich glaube zuletzt war der in Prot. Zuletzt war der relativ niedrig in Prot, eine Zeit lang war der ganz hoch in Red und ich glaube eine Zeit lang war der auch ganz hoch in Prot, also im Endtier von Protection Schutz. Und ich glaube, konnte man 58er mitnehmen nach Molten Core (MC), ich weiß nicht, nach Zulgurub konnte man 58er auf jeden Fall mitnehmen. Und wenn nicht dann einen Grünequip, nimm das als Beispiel, du hast den letzten Grünequipten 60er Gammelcharakter mitgenommen, wenn er diesen Buff hatte, über den besten Spieler seiner Klasse, in Anführungsstrichen, denn du wolltest natürlich den

besten Spieler dabei haben, hättest halt irgendwie einen anderen rausgeworfen, wenn er nicht etwas gebracht hat, was einzigartig war. Und das ist nicht so das ganz geile Design, weil du solltest doch erwarten, dass wenn du Spieler für einen schwierigen Content, für einen herausragenden Boss, für das größte was du in diesem Spiel machen kannst, das schwerste was du in diesem Spiel machen kannst oder konntest damals zumindest im PvE Bereich, wenn du da Leute einpackst, dass du die besten Helden mitnimmst, diejenigen, die sich darauf toll vorbereitet haben und so weiter und so fort und nicht irgendeine Mülltonne, nur weil sie den Buff hat. Aber genau das ist passiert und es war ja nicht nur ein Buff, der so stark war, es gab eine ganze Reihe von Buffs und da gab es auch immer wieder diverse Rotationen und Kombinationen von Buffs auch. Dadurch, dass der Priester der stärkste Heiler war, hast du halt geguckt, wie schaffe ich es, dass die Priester am meisten heilen können und dann hat es was, ich glaube bei der Horde waren es dann die Shamis mit Mana-Tide oder allgemein die Druiden mit Innervate, die das ganze dann nur auf die Priester geswammt haben, damit die mehr und besser heilen konnten und so weiter und so fort. Und das ist doof, also das ist ziemlich universell doof. Es ist natürlich schön für diejenigen, die sagen, ja ich habe halt gar kein Interesse daran irgendwie jetzt produktiv was beizutragen zu dem Encounter oder irgendwie gut zu spielen oder gut zu werden. Ich möchte einfach nur dabei sein, für die ist das natürlich ganz cool, aber die Frage ist, will man so sein Spiel designen, dass das cool ist? Und Blizzard hat sich entschieden, ne das wollen wir nicht. Wir wollen, dass alle im Kampf aktiv dazu beitragen, dass ein Boss down geht oder umgekehrt, wenn sie das nicht gut machen, dass er nicht down geht. Wenn wir von Supportern reden, gibt es natürlich auch noch die Möglichkeit, aktiv irgendeine Art von Support zu liefern. Gibt es allerdings in **WoW**, nicht gab es auch in **WoW** nie. Ob es das jemals geben wird, ich bezweifle es. In anderen Spielen gab es das. Dass es Klassen gab, die im Prinzip weder echter Damage Dealer noch echter Heiler sind, aber alle möglichen Fähigkeiten haben, mit denen sie dafür sorgen, dass die Gruppe das ganze was sie macht eben besser machen kann. Also tatsächlich so wie andere, die eine damage per second (DPS) Rotation haben, quasi eine Buff Rotation haben

oder hier mal ihren Bewegungszauber spell anwerfen, wenn die Gruppe sich bewegen muss und da einen Schutzzauber und so weiter und so fort. Ich glaube nur, dass da auch wieder das Problem besteht, dass das unglaublich schwierig sein wird zu balancieren. Dass du das innen im Raid hast und haben willst, dass aber trotzdem die Klasse auch noch irgendwie solo sinnvoll ist. Denn wir haben ja immer in **WoW** die Grundvoraussetzung für alle Spieler gehabt, für alle Klassen und alle Specs gehabt. Es muss ja auch solo spielbar sein. Und das ist schwierig. Wir als Spieler wollen das natürlich irgendwie ganz gerne haben. Ich möchte ja auch aus Heiler leveln können. Nur wenn ich den Leuten die Möglichkeit gebe, das zu tun und ihnen obendrein noch die Möglichkeit gebe, ganz ganz stark Einfluss auf die Gesamtpformance von einem Raid nehmen zu können, dann ist die Balance nicht so ganz leicht. Hallo Onkel Barlow. Ich verfolge dich erst seit ein paar Wochen, habe jedoch einiges von dir angeschaut und angehört. Erstmal meinen Respekt und Dank für die Inhalte, die du mir zur Verfügung stellst. Du nimmst die Fragen und Probleme der Spieler auf, erörterst sie und gibst deine Meinung dazu preis. Das ganze gefällt mir sehr gut, zumal du durch einen gewissen Erziehungscharakter, zumal du auch einen gewissen Erziehungscharakter in den Videos hast. Ich hätte auch eine Frage. Glaubst du, dass die Spieler, die schon einige Zeit **WoW** spielen, noch aus Spaß spielen oder nur weil sie schon so lange gespielt haben, das erreichte nicht mehr aufgeben wollen? Die Frage resultiert natürlich nur aus meiner subjektiven Empfindung. Wenn ich mit anderen Spielern zusammenspiele, aber vielleicht bietet sie dir Fundament für deine Videos. Ganz ehrlich, ich habe noch nie über diese Frage in der Form noch nie gedacht. Ich gehe davon aus, dass die meisten Spieler **WoW** spielen, weil sie Spaß daran haben, das zu spielen. Ich glaube auch, dass es bestimmt einen gewissen Wert hat, dass man sich irgendwie was im Spiel erarbeitet hat, zu dem man gelegentlich dann wieder zurückkommen möchte. Auf der anderen Seite gibt es aber auch Spiele, wo man sich auch was erarbeitet hat, zu dem man zurückkommen könnte und es nicht tut, ich zumindest. Ein Beispiel dafür ist Diablo. Da interessiert es mich nicht, dass ich in meinen Diablo Charakter hunderte oder tausende Spielstunden gesteckt habe und der Non-Season Charakter jetzt irgendwie

Paragon 1700 wäre und weiß der Teufel was für gutes Equipment hat, weil mich das nicht reizt, den wieder zu spielen. Umgekehrt bei einer neuen Season von Null anzufangen reizt mich das. Alleine kann es nicht sein, dass man sich da irgendwas erarbeitet hat. Von daher, ich glaube tatsächlich, dass es in den meisten Fällen Spaß ist. Ich überlege gerade, ob das in die Richtung, es gibt da so das Konzept der Sunken Cost Fallacy geht, wo wir neulich die Liste der Cognitive Biases hatten, das nach dem Motto, ich habe jetzt schon so viel Zeit damit verschwendet oder so viel Geld und Aufwand da reingesteckt, dann höre ich jetzt auch nicht auf. Könnte sein, dass es das auch gibt. Aber ich glaube nicht, ich glaube, okay, ich glaube nicht, dass das für viele Spieler der Fall ist, aber ich glaube, dass das für einige Spieler so ein Problem sein könnte, was es ihnen sehr erschwert, sich weniger emotional mit der Thematik **WoW**, Änderungen und Designentscheidungen auseinanderzusetzen. Denn wenn du irgendein Spiel spielst und das gerne spielst und es gibt irgendwelche Änderungen daran, dann denkst du vielleicht, okay, das passt mir, das passt mir nicht. Warum gibt es das, warum gibt es das nicht und auch wenn mir das nicht passt, keine Ahnung, ein Nerf zum Beispiel, kann ich wenigstens verstehen, warum es den gibt und vielleicht liegt es auch nur daran, dass ich viel häufiger in **WoW** relevanten Kreisen unterwegs bin, dass mir das da auffällt, wie absurd, wie emotional bis hin zu krankhaft da gezetert und gestritten wird um irgendwelche Änderungen im Spiel, wo ich mir vorstellen kann, dass da ein wichtiger Punkt ist, dass Spieler das Spiel anders behandeln, weil sie da rein in das Spiel so viel investiert haben und dort so viel in Führungsstrichen erreicht. Also mit erreicht meine ich nicht World First Kills oder so, aber einfach nur, dass du einen Charakter hast, der zu jeder Expansion aktiv gespielt hat vielleicht oder Tearsets gesammelt hat und damit meine ich gar nicht gesammelt, sondern dadurch bekommen hat, dass er dort aktiv war, dass er damit so viel verbindet, dass man deswegen anders tickt. Das kann ich mir vorstellen. Und ansonsten, ja, vielleicht gibt es auch welche, für die das Spiel gar nicht mehr der Spaß, sondern eher so ein Zeit-Tot-Schlagen, weil man halt daran gewöhnt ist, zum Teil Zeit-Tot zu schlagen, **WoW** zu spielen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst

mir weiterhin ganz ganz viele Fragen zukommen. In diesem Sinne, tschüss,
sagt euer Onkel Barlow.

#461: Vertonung, Dark Legacy Comics, Dark Souls Diablo

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 461 und den Themen Vertonung, Dark Legacy Comics und Dark Souls Diablo. Am falschen Ende gespart. Ich habe jetzt 3 Allianzler auf 120 und einen Hordler. Ich bin momentan dabei einen Zwerg durch Battle for Azeroth (BfA) zu spielen wegen der Traditionsrüstung. Die ist cool die Traditionsrüstung von den Zwergen, die gefällt mir auch sehr. Wenn man durch die Gebiete spielt, also Suldazar, Voldun, Nazmir als Hordler und Sturmsangtal, Drustvar, Tirisgard rund, bekommt man einen Knopf an die Backe gelabert, jeder spricht ständig mit einem, dauernd erscheinen dieselben Textfenster wie bei den Worldquests. An vielen Stellen soll man sich anhören wie der Plan lautet und alles ist vertont. Und was wurde nicht vertont? Die Kriegskampagne der Fraktionen, die Szenarios der verbündeten Völker sind kaum bis gar nicht vertont, obwohl sie nur einmal gespielt werden, sind sie doch sehr epischönszeniert. Ich glaube nicht, dass es an der Entwicklungszeit liegt, da es die Dialoge in der Beta schon gab und die meisten Charaktere haben auch Stimmen, da sie in den Gebieten mit uns reden. Das habe ich mal genommen, weil das allgemein ein sehr interessantes Thema ist. Sehr interessantes Thema, vor allen Dingen für mich als jemanden, der groß geworden ist in einer Zeit, wo Adventures

und Rollenspiele beide Textbasiert waren. Also nur Text hatten und eben überhaupt keine Dialoge anfangs. Bis zu einem Punkt, wo du teilweise derartige Textwände ins Gesicht geklatscht bekommen hast. Ich denke da nur an Planescape Torment zum Beispiel, dass du dich halt echt fragen musst, ob du ein Spiel oder ein Buch gekauft hast. Und es für mich immer interessant war, mich zu fragen, warum es an manchen Stellen und in manchen Spielen, wo es eigentlich technisch durchaus absolut möglich sein sollte, keine Vertonung gab und die in vielen Fällen auch nicht nachgereicht wurde. Also gerade bei World of Warcraft (WoW) zum Beispiel. Es gibt so viele Quests und ja, es wird ein bisschen was kosten, die vertonen zu lassen mit professionellen Sprechern, dass der Questgeber dir die Geschichte erzählt. Aber vermutlich mit Sicherheit doch nicht so viel, dass es nicht machbar ist. Also muss es ja eine absichtliche Entscheidung gewesen sein und nicht nur eine Bequemlichkeitsentscheidung. Nehme ich mal an. Also anders habe ich wenig Erklärungen dafür. Du könnt jetzt sagen, ja aber die Lokalisierung, aber auch das, also verglichen mit dem, was WoW an Umsatz macht und gemacht hat, vor allen Dingen in der Vergangenheit, ist ja nicht etwas, was man jetzt plötzlich auf einmal zum ersten Mal machen könnte, sondern im Prinzip seit Classic hätte man das machen können, gibt es da eigentlich keine Entschuldigung in dem Sinne. Zumal es ja viele Spieler vermutlich auch gibt, die gerade wenn etwas nur als Text vorliegt, dazu neigen, es eher zu überspringen und im Zweifelsfalle also Inhalte gar nicht wahrnehmen, wenn es sie nur in geschriebener Form gibt und eben nicht auch in gesprochener Form. Und meine Antwort lautet, ich weiß es nicht, ich habe keine Ahnung, warum das ist. Ich habe nicht mal eine Idee, warum das so uneinheitlich auch ist und ich finde die Frage aber auch spannend. Also vor x Jahren hat man immer noch sagen können, naja gut, aber die Lokalisierung die kostet irgendwie Geld, das kann nicht das Argument sein hier. Technische Limitierung, das war früher auch noch ein Problem. Es gab Zeiten, einige von euch werden sich erinnern, ich weiß, dass ich ein paar Zuschauer habe, die nicht die allerjüngsten Gamer sind, dass nicht jeder in seiner PC eine Soundkarte oder eine vernünftige Soundkarte hatte. Auch das ist heutzutage halt kein Thema mehr, dass man Leute ausschließen würde,

weil sie die Technik dafür nicht haben. Also ehrliche Antwort, ich habe keine Ahnung, warum das so ist. Ich glaube aber nicht, dass das eine Sparmaßnahme ist. Das einzige, was man jetzt noch sagen könnte ist, naja vielleicht wird so viel am Text so regelmäßig geändert, dass der Zeitpunkt, wo man den Text vorliegen hätte, um ihn vertonen zu können, zu spät ist, um das noch ins Game zu bringen. Das ist so die einzige vage Theorie, die ich mir so vorstellen könnte. Aber wer weiß, vielleicht gibt es Zuschauer, Zuhörer unter euch, die eine brennend gute Idee oder Erklärung haben. Vielleicht ist das auch einfach nur eine tatsächlich absichtliche Entscheidung, dass man sagt, nee, wir wollen, dass der Charakter in der Situation, aber das macht auch wieder keinen Sinn. Wenn du sagen willst, ich will nicht, dass dieser Charakter eine Stimme hat, dann macht es ja keinen Sinn, dass er an anderer Stelle sprechen kann. Das ist so eine Entscheidung, so eine Situation bei Fallout zum Beispiel, der Hauptcharakter, der von einem selbst gespielt wird, hat in Fallout 4 ja zum ersten Mal eine Stimme gehabt und selber gesprochen. Und man kann sagen, warum nicht schon lange, das ist doch schon lange möglich. Und da muss ich sagen, kann ich das als Designentscheidung verstehen, warum das nicht so ist. Weil dieser Charakter ich selbst bin und so eine Stimme, die Art und Weise, wie er spricht, die Art und Weise, wie er betont, doch einiges von dem Element nimmt, was ich als Spieler in meinem Kopf erstehe, also entsteht, was meine Fantasie ist. Vielleicht sogar bis zu dem Punkt, dass ich sage, es widerspricht dem. Mein Charakter würde nicht so sprechen, mein Charakter hat keine Ahnung, eine rauchige Stimme und betont die ganzen Sachen zynischer oder so. Und da kann ich verstehen, dass man sagt, meine Designentscheidung ist, dass ich als Spielercharakter keine Stimme habe. Nur auch das, wie du schon schreibst, es macht keinen Sinn, dass wir wissen, dass diese Charaktere eine Stimme haben und an anderer Stelle gesprochen haben, aber an der Stelle plötzlich nicht. Interessante Frage, sehr interessante Frage. Hallo Onkel Barlow, ich wollte gerne wissen, ob du auch Dinge wie Dark Legacy Comics liest. Liest du Webcomics, die [WoW](#) oder auch andere Spiele auf die Schippe nehmen? Ich bekomme die immer wieder mal mit, wenn die woanders gepostet sind. Und das ist bei mir fast immer auf Reddit gewesen, wenn dort die Dark Legacy

Comics gepostet sind. Das muss ich mir gerade selber gucken. Ich war glaube ich noch nie auf der Website von Dark Legacy Comics, sondern ich kann da nur irgendwo mitbekommen. Haben die einen Twitter Account? Jetzt komme ich gerade auf die Idee, dass ich mir die auch mal bei Twitter adden könnte. Moment, wartet mal Leute. Legacy Comics. Das kann doch nicht sein, der hat 1600 Follower. Egal. Gut, vielleicht kriege ich ja dann im nächsten Mal mit. Das ist aber auch das große Problem, was eigentlich deine Frage zu einem Teil schon beantwortet. Bei Comics und allen anderen Arten von Inhalten, die zu [WoW](#) erstellt werden, ist man immer in so einer Situation, dass man die sich ja irgendwo zusammensuchen muss. Eine Zeit lang habe ich, ich habe sowas wie RSS Feeds benutzt. Kennt ihr RSS Feeds? Habt ihr jemals einen RSS Reader benutzt? RSS Reader ist also bei mir was Browser basiert. Also im Prinzip eine Website, in die ich mich einlogge, in die ich wiederum Feeds von irgendwelchen Dingen eingeben kann, bei denen ich abgedatet werden möchte. Nicht jede Website und nicht jeder Anbieter macht das, aber einige haben das zumindest eine Zeit lang gemacht. Dass du zum Beispiel sagen konntest, ich möchte die News von Sport1 Fußball, die möchte ich jetzt haben. Und dann kannst du Kategorien und Unterkategorien eingeben. Und da habe ich zum Beispiel dann immer so eine Kategorie gehabt, Fun, und da kamen eben solche Sachen rein, die ich irgendwo mal entdeckt hatte, wo ich aber nie im Leben auf die Idee gekommen wäre, regelmäßig auf diese Seiten zu gehen. Nicht weil ich die Seiten scheiße finde, sondern weil man es einfach vergisst. Wenn du zehn verschiedene Seiten hast und stellst du immer fest, auch da gab es ja mal was Lustiges, da gab es ja mal was Lustiges. Vermutlich geht es vielen Leuten ähnlich, die mich kennen von [WoW](#) Klassenvideos, wo es halt auch so ist, ok, du hast vielleicht den Kanal abonniert, wo es mal die Videos gab, das war der alte Gezahlkanal, und dann gar nicht festgestellt, der entsprechende Content-Ersteller macht mittlerweile auf einem anderen Kanal seine Inhalte. Das ist für mich das größte Problem gewesen. Mit RSS hatte ich eine Zeit lang solche Sachen immer wieder mal abonniert, aber jetzt wo du es sagst, fällt mir halt auf, ich kenne das, ich mag die, und trotzdem lese ich die nie irgendwo aktiv, wenn sie nicht gerade in irgendeinem Aggregator mir angezeigt wer-

den, den ich abonniert habe, den ich sonst irgendwo gesammelt habe oder so. Und zwar habe ich einige Videos von dir gesehen, als du dich an Dark Souls versucht hast. Ich denke, dir liegt die Spielreihe nicht wirklich. Verrückt, ja, ich glaube, ich habe auch hundert Millionen mal gesagt, dass mir die Spielreihe nicht liegt und vor allen Dingen, dass ich keinen Spaß daran habe, das ist der springende Punkt. Aber es gab ja das Gerücht, dass Blizzard einen D4 im Dark Souls Style verworfen hat. Ja, da habe ich selber darüber gesprochen, auch in einem der Videos im Rahmen von Diablo. Nun meine Frage, könntest du dir einen massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) im Stile eines Dark Souls Kampfsystems ähnlich [WoW](#) vorstellen, mit Questgebieten und Dungeons sowie Player versus Environment (PvP)? Die Shooter haben ja bereits die erste Verschmelzung mit MMOs gemacht. Siehe Destiny, also was sagst du, könnte so etwas funktionieren und wäre das ein gangbarer Weg für MMOs weg vom Tabtargetsystem? Bestimmt kann das funktionieren. Es gibt bestimmt Leute, die das mögen und die daran Spaß haben. Für mich? Um Gottes Willen, bleib mir weg damit. Ich habe immer so ein großes Problem damit und das ist, wenn Leute sagen, ich mag ein bestimmtes Genre, also muss die Spielweise dieses Genres jetzt in jedes andere Spiel rein. Ein berühmtes Beispiel, was du halt nennst, sind Shooter. Shooter sind cool, ich habe eine Zeit lang selber Shooter gespielt, im Moment tue ich es nicht mehr, ich habe da nicht mehr so viel Spaß dran. Andere Leute haben Spaß dran, sollen sie also Shooter spielen, stört mich nicht. Nur wenn jetzt Leute auf die Idee kommen, immer Shooter sind toll, wie wäre es, wenn wir jetzt aus jedem Spiel einen Shooter machen? Und dann kommen mit Unterspiele raus, die gut sein können? Fallout 4 wäre wie gesagt so ein Ball oder nicht 4, also die gesamte Reihe seit sie von Bethesda übernommen wurde. 3, New Vegas 4. Reden wir nicht über 76. Das sind gute Spiele, obwohl sie einem Shooter Prinzip folgen. Für mich aber auch nur deshalb, weil man sie auch nicht als Shooter spielen kann oder auch als Nicht-Shooter spielen kann. Man kann sie als Shooter spielen. Bei Skyrim zum Beispiel habe ich das schon wieder anders gesehen. Bei Skyrim war das so, dass dieses arcade-lastige Gameplay für mich doch ein bisschen mir das Gefühl gegeben hat, ein Spiel zu haben, was runtergedummt wird auf ein quasi

Fantasy-Shooter. Es war immer noch ein geiles Spiel. Skyrim hat mir viel Spaß gemacht. Ich habe ganz, ganz viel Skyrim gespielt und es ist ein tolles Spiel. Aber dieses irgendwie, ich habe irgendwie rechtsklick, linksklick, einen Spell, ich weiß gar nicht mehr wie genau das war und ob und wie man die wechseln konnte und so. Das war schon etwas, was ich so mehr fand. Hätte nicht sein müssen. Also es hat dem Spiel keinen Mehrwert gegeben aus meiner Sicht. Und das ist für mich immer das riesige Problem, das Wildstar-Problem bei MMOs, wenn jetzt plötzlich Leute glauben, alles muss ein Skill-Shot werden und ein Skill-Element werden. Mag sein, dass es Leute gibt, denen das Spaß macht. Nur mir nicht und vermutlich vielen anderen massively multiplayer online (MMO)-Spielern auch nicht, denn würden wir das wollen, hätten wir auch andere Spiele, die wir sehr, sehr viel und regelmäßig spielen würden, in denen man genau das ja schon tun kann. Dieses Skill-Shot-System ist jetzt zum Beispiel in so Spielen wie Mobars oder so sehr beliebt. Wenige Skills, aber dafür basiert auf guten Timing, Targeting, Movement und so weiter und so fort. Es muss nicht jedes Spiel sich so spielen wie das Genre, was ich als Lieblingsspiel habe. Wenn ich ein riesen FIFA-Fan bin, muss es deswegen kein FIFA-MMO geben. Und man muss in WoW, also ein Fallrückzieher macht WoW nicht besser oder macht ein MMO nicht besser. Und das ist mein großes Problem, was ich bei diesem Gedankengang halt immer habe. Dass es Leute gibt, die denken, wenn ich dieses Konzept ins Spiel aben mag, wäre es doch ganz cool oder wäre es doch geil oder sogar nicht nur geil. Das ist ja Geschmackssache. Wäre es ein Fortschritt, wenn ein anderes Genre plötzlich dazu wird. Mir ist das schon viel zu viel passiert im MMORPG-Genre mit Shootern. Mass Effect wäre auch so ein Beispiel, wobei Mass Effect schon immer so war. Es macht mir aber trotzdem noch Spaß, aber es macht mir nicht deswegen Spaß, sondern trotzdem. Und deswegen hoffe ich persönlich, also was heißt ich hoffe nicht, dass das passiert. Von mir aus darf es gerne passieren. Nur hoffe ich nicht, dass das Spiele sind, die ich anderenfalls gespielt hätte. Und ja, ich habe die Grundphilosophie, was ich an RPGs mag und warum ich sie gerne spiele und so weiter habe ich schon oft genug gesprochen. Muss ich an dieser Stelle glaube ich nicht notwendigerweise wiederholen. Ich bin nur gespannt, ob es

irgendwann jemand macht. Denn so ein Skillbasiertes, Skillshotbasiertes und so weiter. MMO gab es ja mal und das hat nicht so herausragend gut funktioniert. Also wenn wir jetzt mal Wildstar als Beispiel nehmen. Ich bin immer gespannt, ob es so etwas in Richtung Dark Souls geben wird. Und wäre auch interessant gewesen zu hören, warum, wenn es wahr ist, dass die Diablo-Entwickler überlegt hatten, Diablo so zu machen. Was sie dazu gebracht hat, ist dann doch nicht zu tun. Ich nehme an, dass ein ganz ganz wichtiger Punkt ist, dass die Kernspielerschaft von Diablo das nicht spielen wollen würde. Das wäre für mich die logischste Begründung, dass die Schnittmenge zwischen den Dark Souls und den Diablo-Spielern nicht groß genug ist, um aus Diablo und Dark Souls zu machen. Ja, sehr coole Fragen heute. Danke euch und wir hören uns und ihr möchtet morgen wieder in diesem Sinne. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#462: Mass Effect Zukunft, Warmode-Verhalten, Netz- Kommentare

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 462 und den Themen Mass Effect, Zukunft, War Mode Verhalten und Netz Kommentare. Hi Barlow, auch auf die Gefahr hin, dass so ein Thema schon mal behandelt wurde und ich das BMZ einfach nur verpasst habe, würde mich trotzdem mal interessieren, ob du einen bestimmten Wunsch oder Hoffnung hast, wohin die Reise bei Mass Effect geht. Fortsetzung, Online-Game, anderes Genre. Ich selbst hoffe einfach, dass es einen direkten Nachfolger zu Andromeda geben wird, da mich die ganzen Thematik schon sehr interessiert und ich das Spiel trotz seiner Unzulänglichkeiten wirklich mochte. Dennoch habe ich die Befürchtung, dass aufgrund des Shitstorms und der Probleme zur Release diese Hoffnung nur Wunschdenken bleibt. Der absolute Albtraum wäre für mich ein Online-Ableger, denn auch wenn ich nichts gegen Online-Games habe, weiß ich dennoch, dass diese Art von Spiel als Multiplayer, Schreibtag, Always Online, was auch immer, nicht auf Dauer das bieten kann, was ich von einem Mass Effect Spiel erwarte. Zumindest kann ich bisher für mich kein Online-Spiel kennenlernen. Es kam für mich bisher kein Online-Spiel in

einer Singleplayer-Franchise heraus, was mich so richtig überzeugen konnte. Ja gut, aber das ist natürlich auch eine krasse Einschränkung. Also du willst überhaupt ein Online-Spiel, das dich überzeugt, davon habe ich schon nicht viele. Und dann noch ein ganz spezielles, nämlich ein Online-Spiel, eines Singleplayer-Spiels und da gibt es ja noch viel viel weniger von. Also das muss einen im Besonderen jetzt nicht beunruhigen, weil es nicht so viele versucht haben, glaube ich. Ich überlege gerade, die dies gab. Ich habe zum Beispiel Elder Scrolls Online nicht gespielt, aber es gibt einige, denen das relativ gut gefallen hat. Und Star Wars The Old Republic war kein Schrott-Spiel, weil man auch nicht sagen kann, dass es war auch nicht vorher ein Singleplayer-Spiel, es war eher eine Franchise. Ok Mass Effect, für mich so weitermachen wie bisher. Also du hast halt immer so eine Schwierigkeit, wenn du ein Spiel hast. Zum Teil natürlich, wie bei den ersten drei Mass Effect-Teilen war es ja so, dass die noch aufeinander aufgebaut haben. Oder habe ich jetzt einen Lenkfehler da drin? Ich habe den ersten und den dritten gespielt, den zweiten nicht. Der erste hat auf jeden Fall auf den zweiten aufgebaut und ich glaube im dritten gab es Charaktere, die man wiederum auch aus dem zweiten schon kannte. Und die haben schon, auch Story-mäßig glaube ich, für mich eine Menge Spaß geboten. Das 1er habe ich echt noch mehrfach durchgespielt, auch um verschiedene Varianten zu bekommen. Beim 3er war ich vom Ende irgendwie sehr enttäuscht, 2er habe ich wie gesagt nicht gespielt. Es ist eigentlich also eines der wenigen Spiele, die man doch relativ stark shooter-mäßig spielt, die mir trotzdem viel viel viel Spaß gemacht haben zu spielen. Obwohl ich nicht so ein ganz großer Shooter-Fan bin und das jetzt auch nicht extremste role-playing game (RPG)-Elemente hat, sage ich mal. Es gibt zwar ein bisschen was natürlich und die Bio, also Biotech, Tech-Combos, das Kombosystem und so bieten einem schon ein paar Möglichkeiten was das anbetrifft, aber so von keine Ahnung, von so einer D&D-Spieltiefe oder so ist es natürlich weit entfernt gewesen. Ich weiß, dass es eine Menge Kritik an Andromeda gab, aber ich glaube je mehr Fans ein Spiel im Laufe der Zeit ansammelt und je mehr unterschiedliche Arten von Fans es ansammelt, desto wahrscheinlicher ist es, dass jedes weitere Spiel von Leuten kritisiert werden wird. Es wird kritisiert,

wenn alles gleich bleibt und heißt es ihr macht immer wieder dasselbe. Es wird kritisiert, wenn es sich ändert, weil es dann die Leute gibt, denen die Änderung nicht gefällt und die brüllen, macht es doch wieder so wie es vorher war, vorher war es besser. Und das ist so ein Problem, was bei Andromeda zum einen der Fall war und zum zweiten kam halt dazu, dass es halt so ein bisschen irgendwie Schwierigkeiten hat, dass die Optik einigen nicht gefiel, dass die Animationen halt zum Teil nicht sehr gut waren, muss man sagen, vor allem die Gesichtsanimationen sahen zum Teil einfach nicht gut aus und das darf man sich bei so einem Titel halt nicht erlauben. Der Dreier hatte aus meiner Sicht schon mit seinem Day One DLC so ein bisschen einen Nerv bei den Leuten getroffen, wo sie gesagt haben, boah, also richtig geil finden wir das nicht, ihr könnt froh sein, dass ihr trotzdem noch richtig gute Spiele produziert und ja, von daher wieder das weitermachen, was bisher gemacht wurde. Also gute Singleplayer-Spiele mit einer starken Story. Und ist immer Geschmackssache, ob einem diese Story dann auch gefällt oder nicht, aber so dieser Gesamtfokus glaube ich ist das, was es bisher ausgezeichnet hat und was viel Spaß gemacht hat. Ich glaube nicht und ich hoffe auch nicht, dass es irgendwie so ein Online-Only-Ding wird oder so, denn für mich gewinnt das dadurch halt nicht. Also das, was für mich Mass Effect ausgezeichnet hat, war in erster Linie, dass man ein sehr stark storybasiertes Spiel hat und durch online wird das nicht besser, sie halt Fallout. Wenn du das zu einem Online-Spiel machst, dann sagst du, okay, wir machen das jetzt zu einem quasi Shooter, vielleicht mit ein bisschen Lore-Elementen oder so und dann hat es starke Konkurrenz, viel stärkere als es in seinem eigentlichen Genre hat. In seinem eigentlichen Genre hat es mehr oder weniger keine. Es sei denn man rechnet Fallout auch als futuristisches **RPG**, das storybasiertes, wobei Fallout als Sandbox ist und Mass Effect kann man ja nicht wirklich so als Sandbox bezeichnen. Vielleicht würden es manche tun, aber Mass Effect bewegt sich doch deutlich stärker an so einer Storylinie entlang, als es in Fallout tut. Hey Barlow, es kommt ja öfter vor, dass die Allianz und sicherlich auch anderswo die Horde verstärkt bei den Dailies, vor allem den Azerith-Quests in größeren Gruppen herumlungert und Hordler angreift. Früher war es meiner Erfahrung nach so, dass es dann einen Moment gedauert

hat und dann haben sich die herumstrahlenden Hordler zu einer Gruppe versammelt und haben denen eins auf die Mütze gegeben. In letzter Zeit kommt es mir allerdings so vor, als hätten die Hordler die Lust am Kämpfen verloren. Wenn ich beispielsweise beim Questen von zwei, drei Allies angegriffen werde oder einen einzelnen Alli angreife und der sich Verstärkung besorgt und dann in Richtung der nahen Hordler flüchte, um Chancengleichheit herzustellen, dann stehen die oft nur da und hauen weitere Questmops oder laufen weg. Da frag ich mich dann immer, warum diese Leute überhaupt Warmode anhaben. Naja, sie sind ja nicht verpflichtet für dich zu kämpfen. Ich kann dir sagen, warum sie Warmode anhaben. Ich habe nur Hordecharaktere auf 120, deswegen weiß ich nicht, ob dieses Phänomen auf beiden Seiten auftritt. Aber hast du was ähnliches beobachten können? Wie spielst du überhaupt mit Warmode? Hast du eine Ahnung, woran das liegen könnte? Sind das eigentlich PvE-Spieler oder liegt das nur in 10 Prozent extra? Ich spiele ohne Warmode, aber meine Erklärung ist, es liegt in 10 Prozent extra. Blizzard hat etwas geschaffen, was eigentlich einen Ausgleich dafür bringen sollte, dass du Player versus Environment (PvP) machst. De facto wurde es aber von Leuten aktiviert, fast ausschließlich. Wenn ich mit Leuten spreche, ist es ausschließlich, warum hast du das an? Weil wegen mehr XP, die sogar mir sagen, mach doch den Warmode an, dann kriegst du mehr XP, dann kriegst du mehr, dann kriegst du mehr keine Ahnung was. Und ich immer sage, aber ich habe doch keinen Bock auf Warmode, ich will doch nicht kämpfen. Ja, also wenn du das halt zu etwas machst, was die Leute als Default erachten, dann werden sie sich genauso verhalten, wie es zum allergrößten Teilen auf PvP-Servern früher der Fall war, als es noch PvP-Servern gab, dass man sich fast ausschließlich in Ruhe lässt beim Questen und so weiter und so fort und seine Sache macht. In dem Fall auf den PvP-Servern, nicht weil es dafür einen Bonus gab, aber weil du nichts davon hattest, das PvP zu machen. Die Belohnung vom PvP war weniger groß, als der Schaden, den du dadurch hattest, Zeit zu verlieren, wenn jeder anfängt PvP zu machen. Und ihr könnt gerne euer Feedback geben, wie das bei euren Servern ist. Es gibt sicherlich auch natürlich eine Handvoll Leute, die Bock haben auf PvP und es deshalb anmachen, aber ein ganz großer Teil hat

es einfach nur an, weil es eine Belohnung gibt. Deswegen hoffe ich mal, dass Blizzard es irgendwann in einer Art und Weise überdenkt, dass sie wirklich einen Bonus daran koppeln, dass man PvP macht und es auch nicht zu dem Bonus machen, sondern zum Ausgleich für einen Malus. Als solches war es ja gedacht, hat es aber bislang nie funktioniert. Moin Barlow geht um Reddit bzw. Kommentare allgemein im Netz. Ich hatte einen Reddit-Account, den ich aber eigentlich nur passiv genutzt habe. Dann habe ich morgens im Bad eine Nagelbürste gefunden, auf der eine einzelne Weizenschorse gewachsen ist. Schön. Ich fand das lustig, habe aber ein Foto Just for fun of Reddit gepostet, glaube in Mildly Interesting. Ja, ich glaube Mildly Interesting ist auch genau das richtige Subreddit dafür. Für diejenigen, die es nicht kennen, das ist ein Unterforum von Reddit quasi, ein Subreddit, in dem man so Bilder postet, die einen zum Schmunzeln bringen oder ganz interessant sind, aber nicht ultrawitzig oder ultraspannend oder so. Ist ein cooles Subreddit übrigens. Da gucke ich gerne mal rein. Zwei der ersten vier Kommentare waren Now you finally have some growth in your life. Das ist ein geiler Kommentar, der gefällt mir. Und clean your bathroom. Im Klamann valid? Fragezeichen. Stand das dahinter oder ist das deine Einschätzung? Findest du selbst Reddit? Und was die Kommentarkultur angeht, irgendwie negativ herausragend. Muss vielleicht dazu sagen, dass ich den Post im Anschluss gelöscht habe, weil ich keinen Bock auf Beleidigungen habe und so. Na ja komm. Also der erste Kommentar ist wirklich lustig. Und der zweite ist halt so ein Mäh-Kommentar. Putz dein Badezimmer. Es gibt immer Leute, die versuchen, sich zu profilieren. Bei Reddit ist es natürlich noch krasser, weil Reddit ja dieses Karma-System hat. Karma-System, für die sie es nicht kennen bedeutet. Wobei das hat ja auch grundsätzlich YouTube, so ein ähnliches System zumindest. Nur bei Reddit wird das Karma auf einem Account auch noch gesammelt und angezeigt. Das Kommentarkarma. Also Punkte, die man dafür bekommt für Kommentare. Und wenn es Punkte für Kommentare gibt, beeinflusst du halt die Art und Weise, wie Leute kommentieren. Weil es ursprünglich gedacht war dafür, dass hilfreiche und zur Diskussion beitragende Kommentare einen Daumen nach oben bekommen und welche, die unproduktiv sind, gesammelten Geflame

und so weiter, einen Daumen nach unten bekommen. Dazu wird es aber nicht benutzt. Es wird im Moment dazu benutzt, dass man, wenn man zustimmt oder etwas gut findet, es nach oben wertet, ob es produktiv, konstruktiv ist oder nicht. Und umgekehrt, wenn man nicht zustimmt, ist es nach unten wert. Das ist nicht genauer Gegenteil, aber doch sehr unterschiedlich von dem, was wünschenswert wäre in einem guten Diskussionsforum. In einem guten Diskussionsforum ist es halt so, dass man interessante und valide Beiträge hochvoten sollte, auch wenn man nicht mit denen übereinstimmt, weil sie zur Diskussion beitragen, weil sie interessant sind, weil sie positiv sind. So funktioniert halt idealerweise ein Diskussionsforum. Und das sorgt halt dafür, dass Leute versuchen, irgendwie den lustigen One-Liner-Kommentar immer zu posten zu irgendwas oder häufig vor allen Dingen so humorvolle Kommentare, in der Hoffnung, dass andere das witzig finden, gerade wenn es frühe Kommentare sind. Du hast geschrieben, es waren erst vier Kommentare da. Machen die Leute das, weil sie hoffen, wenn dieser Thread irgendwann mal abhebt und durch die Decke geht, dann sind es fast immer die ersten und die ersten hochgeboteten Kommentare, die dann eben noch weiteres Karma abbekommen. Und das beeinflusst das Verhalten der Leute. Wie gesagt, in deinem Fall, der eine Kommentar, hätte ich gesagt, der ist eher überflüssig und in der Richtung, wo ich sagen würde, boah, das tut mich nur, dieses Klinio-Barthoom. Den ersten fand ich sehr lustig. Ich überlege gerade, ob ich den sogar hochge votet hätte. Ich meine, es ist mildly interesting. Es gibt ja auch noch bestimmte Subreddits, wo du halt sagen kannst, ich möchte zum Beispiel nur ernsthafte Antworten bei AskReddit. AskReddit zum Beispiel ist eins, wo man beliebige Fragen stellen kann. Und dann kannst du entweder sagen, nur ernsthafte Antworten oder alle Antworten. Wenn man es nicht weiter einschränkt und sagt, nur ernsthafte Antworten, dann wären halt jede Art von flapsigem, lustigem Kommentar genehm und andernfalls halt nur welche, die wirklich am Topic sind. Also da ist erstmal so ein allgemeines Problem mit diesem Karma-System. Und dann ist es halt bei Reddit noch so, je nachdem, in welchen Foren man ist, gibt es halt welche, in denen besonders aggressiv aufeinander losgegangen wird und andere, in denen das nicht so ist. Es gibt

zum Beispiel keine Ahnung was. In den Foren oder Subreddits, wo Leute halt süße Hundebilder posten, da wird jetzt nicht so aggressiv aufeinander losgegangen, wie zum Beispiel in, keine Ahnung, in Europe-Subreddit, wenn mal wieder irgendwer auf die Idee kommt, politische Diskussionen zum Thema Einwanderung vom Zaun zu brechen. Aber allgemein gilt natürlich auch, es gibt immer Leute, die glauben, der leichteste Weg aufzufallen ist immer der, massiv Leuten vor den Kopf zu stoßen oder krass zu polarisieren auch. Und das ist halt auch so eine Sache. Die Leute, die sich halt denken, wenn ich irgendwas Nettes schreibe, liest es keiner, wenn ich was oder was Produktives kann ich oft nicht schreiben, weil ich keinen Plan habe. Wenn ich jetzt aber irgendwie die Kacke an die Wände werfe, dann gibt es Kommentare links und rechts und das versuchen auch einige. Es gibt auch einige, die versuchen, bei Reddit zum Beispiel durch das Karma-System absichtlich mit speziellen Accounts möglichst viel negatives Karma zusammensammeln, also sich ein Hobby daraus machen, möglichst Kommentare zu schreiben, die von vielen downgevoted werden. Und ich glaube, es hängt immer davon ab, also abgesehen von Reddit oder nicht Reddit und ob es halt so ein System der Bewertung gibt und des allgemeinen Trackens der Bewertung ist es dann noch so, wo ist man gerade unterwegs, es gibt halt so Themen, da wird sich nur gegenseitig irgendwie offizielles World of Warcraft (WoW)-Forum, Gottes Willen, wir tun die armen Mods leid, die das Ding moderieren müssen. Wenn ich, wann immer ich da in den letzten, also aber es war nicht, es war eigentlich nie anders, weil ich habe selten in den letzten 5, 6, 7 Jahren da reingeguckt, wenn ich reingeguckt habe, habe ich mir fast immer vor den Kopf hauen müssen. Aber vielleicht liegt es auch daran, dass ich immer von euch die, die jetzt verlinkt bekommen und von anderen, in denen es besonders zur Sache geht. Das mag auch, mag auch noch ein Mitgrund sein. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe wir werden es morgen wieder, schickt mir viele weitere Anregungen, Themenvorschläge und Fragen, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#464: Portaländerungen, Berufs-Paragon- System, M+ MvPs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 464 und den Themen Portaländerungen, Berufsparagonsystem und Mythic Plus MVPs. Ali, Hallo. Ich wollte mal fragen, was du von den Änderungen der Portale in Patch 8.15 hältst. Die Portale im neuen Dalaran und an anderen Stellen wurden entfernt, mit 8.1 bereits im Schrein im Tal der ewigen Blüten. Dafür werden neue Portalräume in Sturmwind bzw. Orgima geschaffen, diese sind jedoch deutlich weniger umfangreich. Außerdem einfach weniger komfortabel. Zum Beispiel gibt es kein Portal ins neue Dalaran, sondern nach Asuna und statt ins Tal der ewigen Blüten wird man in den Jadewald teleportiert. Dalaran und das Tal liegen jedoch im Gegensatz zu Asuna und dem Jadewald sehr zentral auf dem Kontinent. Portale wie auf der Höllenfeuer Halbinsel, die Höhlen der Zeit, den Dalaran Krater etc., die unter Dalaran waren und meiner Ansicht nach sehr praktisch waren, fallen ganz weg. Ich begrüße die Entscheidung die Portale zu zentralisieren, aber warum sie so sehr gekürzt werden, kann ich nicht nachvollziehen. Besonders da Insel-Expeditionen, Quest-Items dropfen können, die einen durch die ganze Welt reisen lassen. Was hältst du von dieser Änderung an Portalen? Hast du eine Begründung dafür, warum so viele Portale entfernt werden? Interessante Frage. Also erstmal ein ganz großes Problem

an den Portalen war, dass die im Prinzip eine Wissenschaft für sich waren. Selbst erfahren und langjährige Spieler wie ich zum Beispiel mussten sich oft überlegen, verdammt von da wo ich jetzt gerade bin, was ist denn nochmal jetzt der kürzeste Weg nach X oder Y? Und dann kamen oft sehr sehr merkwürdige Routen raus. Wie viele Leute waren lange Zeit zum Beispiel in Pandaria gebunden, hatten den Hearthstone dort, weil es dort halt gute Portale gab. Und jetzt im Moment aktuell vor 8.15 war es halt Dalaran, also das neue Dalaran. Man hat einen Hearthstone ins neue Dalaran und von da aus kommst du ja auch überall hin. Und dann gab es halt viele, die irgendwie so doppelt und dreifach waren. Also dass du einen Hearthstone hattest, von dem aus du wiederum relativ schnell an dieselben Orte durch dieselben Portale gehen konntest. Und ja, also ich kann das verstehen, dass man an manchen Stellen gesagt hat, so viele von den Dingen können wir jetzt grundsätzlich zusammenfassen. Dass manche Sachen weggenommen werden, glaube ich, ist blöd und ich werde abwarten müssen, was mir wirklich so richtig fehlt. Eins zum Beispiel, was ich sehr schätzen gelernt habe, ist das Portal in die Höhlen der Zeit. Gerade für Leute, die alte Transmox farmen oder so, da schnell in die Höhlen der Zeit zu kommen, das ist schon ganz cool. Und ich habe keine Ahnung, wo und wie ich da hinkommen werde, wenn es das nicht mehr gibt. Bei anderen Sachen ist es halt wieder so, dass du sagst, ok, brauche ich jetzt zum Beispiel einerseits, oder wo gibt es das überhaupt noch, das überlege ich gerade, gibt es überhaupt noch ein Portal ins alte Dalaran? Es gibt eins zum Würmrutempel aus dem neuen Dalaran raus. Also das weiß ich gerade auch nicht so genau. Also ich kann die Entscheidung grundsätzlich verstehen, weil das Ganze schon für selbst die erfahrensten der erfahrenen Spieler mehr als unübersichtlich ist. Und ich oft genug im Chat, also im Stream gefragt habe, so wie komme ich jetzt am schnellsten nach da und da? Und da kommt oft irgendwie so eine ganz krude Route raus. Nimm den Hearthstone nach dort und dort, renn da runter, nimm das Portal nach da, flieg ein Stück und nimm von da das nächste Portal und so weiter und so fort. Ich bin gespannt, wie es im Endeffekt aussehen wird und was sie machen werden. Ich hoffe mal, dass es so ein bisschen dazu führt, dass man nicht mehr ganz so lange überlegen muss, dass es vielleicht tatsächlich

so ist, dass das zentrale Portal-Hub die jeweilige Hauptstadt ist und nicht die Expansion-Hauptstadt, sodass man es nicht wieder nach jeder Expansion ändern muss. Denn das ist so ein Problem, was ich jetzt persönlich... Blizzard hat ja üblicherweise immer die Idee, dass man seine Zeit im aktuellen Content verbringen sollte. Es sei denn natürlich, man möchte irgendwas speziell aus dem alten Content machen, klar, dann muss man natürlich in den alten Content, aber eben nicht, dass es mehr oder weniger essentiell ist, regelmäßig alten Content oder alte Orte zu besuchen, nur um an etwas zu kommen, wo man aktuell hin möchte. Von daher verstehe ich diese Logik, dass Sie sagen, wir nehmen die Sachen weg aus dem alten Dalaran, wir haben sie aus dem Schrein rausgenommen und so weiter und so fort und wir machen jetzt das Ganze so ein bisschen entschlackt in Orgrimmar (OG). Allerdings würde man da alle Portale, die es so gibt, hinpacken, glaube ich. Da hast du fast eine Stadt nur mit Portalen. Du hast ja schon in OG ohnehin schon in der... Vor dem Eingang zu Ragefire Chasm hast du ja glaube ich schon fünf oder sechs Portale, ich weiß gar nicht, wie viele genau da sind. Dann hast du oben in OG noch die Cutter-Portale alle, dann hast du noch das Pandaria-Portal. Also du hast ja ohnehin schon eine Menge Portale in OG und wenn da jetzt noch einige dazukommen. Ich bin aber gespannt, ich kann mir aber auch vorstellen, dass die Dinger werden umgebaut und wenn dann die Mehrheit der Spieler anfängt zu spielen, sagt Leute, also dieses und dieses Portal hätten wir schon ganz gerne noch, damit wir nicht in irgendwas, was man regelmäßig macht, machen zu können, jeweils 15 Minuten länger unterwegs sind oder so, oder fünf. Und ich kann mir vorstellen, dass im Zweifelsfall Blizzard sagen wird, okay, dann führen wir dieses Portal wieder ein. Sie streichen es jetzt erstmal raus, weil auch wie gesagt ganz viele dabei waren, die mehr oder weniger doppelt und dreifach waren. Allein deine Möglichkeit nach OG zu kommen. Du hast einmal also möglicherweise deinen normalen Hearthstone um nach OG zu kommen. Wenn du nach Dalaran gehst, hast du ein Portal nach OG. Wenn du deinen Garnisons-Hearthstone benutzt, hast du dort ein Portal, wo du nach Ashran kommst. Von Ashran gehst du ein Portal nach OG und so weiter und so fort. Und ja, also grundsätzlich finde ich es gut. Ich hoffe nicht, dass zu viel wegfällt.

Ich glaube aber, wenn Dinge wegfallen, die uns allen auf die Klöten gehen, dass wir vermutlich, wenn wir sagen, Leute Blizzard, ihr habt es ein bisschen übertrieben, das und das hätten wir gerne wieder, dann, dass sie es vermutlich machen werden. Hey Onkel Barlow, ich würde gerne deine Meinung dazu wissen, wie du es finden würdest, wenn die Berufe ein Paragonssystem wäre, was craftbare Sachen immer stärker werden, was natürlich in sich immer schwächer wird, aber so immer ein Reiz da ist, was zu craften. Und was würdest du es finden, wie würdest du es finden, wenn Berufe eigene kleine Minigames wären, damit sie mehr Spaß machen, als nur ein Knopf zu drücken? Ja, Berufe haben wir immer wieder mal als Thema und ich freue mich immer darüber, wenn das von euch aufgegriffen wird und Ideen kommen, weil manchmal so ein bisschen auch neue Ideen dabei sind. Minigames, Minigames finde ich grundsätzlich sind eine gute Idee, denn craften an sich ist langweilig, also drückst halt den Knopf und dann wird irgendwas gecraftet. Das ist jetzt nicht besonders spannend oder interaktiv oder so. Und ich könnte mir vorstellen, dass es Sachen gibt, die durchaus Spaß machen könnten, wenn man daran teilnehmen kann, vielleicht sogar beim Zerstören von Gegenständen. Weil beim Craften ist es ja oft so, man craftet einen Gegenstand bei manchen Sachen natürlich, bei Potions oder so weiter, da möchte man vermutlich dann nicht 500 Mal ein Minigame machen, keine Ahnung, wie es da wäre. Aber gerade beim Zerstören von Sachen finde ich, also das ist alles noch nicht gut, oder? Hab ich da irgendwas verpasst? Aber das Dis-Enchanten von Gegenständen ist immer noch sehr nervig und umständlich zum Teil. Und du kannst keine Warteschlange machen fürs Dis-Enchanten. Du kannst beim konstruktiven Herstellen eine Warteschlange machen und sagen, jetzt drücke ich hier einmal auf den Knopf und gehe eine halbe Stunde afk und komme wieder und alles ist gecraftet. Aber beim Zermahlen von Kräutern oder so, ich weiß nicht, ob es beim Zermahlen mittlerweile geht, da gab es ja mal irgendwas mit Mass Milling oder so, gibt es das immer noch. Beim Dis-Enchanten geht das nicht. Vielleicht wenigstens dann sowas in der Art, dass man sagt, wenn ich schon jemanden dazu zwingen, sowas Bescheuertes die ganze Zeit zu machen und jeden einzelnen Prozess selber neu aktiv zu bestätigen, bei etwas, was kein

bisschen relevant ist, vielleicht baue ich dann wenigstens irgendwas ein, wo ich diejenigen belohne, die das aktiv machen, dass sie vielleicht mehr Reagenzchen daraus bekommen oder so. Keine Ahnung. Minigame finde ich interessant grundsätzlich. Ich habe nur auf der anderen Seite die Befürchtung, dass es sowas werden könnte, was einem dann auch relativ zeitnah gut auf die Klöten geht. Ich denke da nur an das Schlüsselspielchen oder das Hacking-Game aus Fallout. Wenn du die die ersten zwei, drei Male machst, ist das noch irgendwie lustig, kreativ und interaktiv. Wenn du es dann zum vierhundertsten Mal machen musst, hängt es dir zum Hals raus. Vielleicht ist dann da doch die Variante besser zu sagen, wir machen das nicht. Es sei denn, die haben eine wirklich richtig gute Idee und ein Minigame, das so viel Spaß macht, dass man vielleicht deswegen nur den Berufs gilt. Kommen wir jetzt zum Thema Paragon-System beim Craften. So was in der Art gab es mal bei Dauq, als ich Dauq gespielt habe. Ich weiß nicht, was sie danach aus dem System gemacht haben. Du hast im Prinzip ein Skill-Level gehabt, das fast nach oben offenbar, zumindest für praktische Belange nach oben offenbar, weil es mehr oder weniger unmöglich war, das zu erreichen. Also ich habe mal wie bescheuert gegründet und war noch nicht mal auf 1000 von dem Skill-Level. Und ich glaube, das ging bis 1200 oder so. Und ich war bei 700, 800, keine Ahnung. Es war auf jeden Fall nicht ansatzweise zu vergleichen mit World of Warcraft (WoW). Wenn man sich da aufregt, wie schwer der letzte Skillpunkt zu bekommen ist, den man haben will, dann hat man noch nicht so ein System gespielt. Und es hat zum Beispiel den Effekt gehabt bei gecrafteten Gegenständen, dass die eine Qualitätsstufe haben konnten von, ich sage jetzt mal 95 Prozent bis 99 Prozent oder sogar ein Perfect-Roll mit 100 Prozent. Und bei Dauq, glaube ich, hat das unter anderem beeinflusst, wie viel Verzauberungen da drauf gepasst haben. Also ich weiß nicht mehr, ob die Dinger Verzauberungen hießen. Und damit erschaffst du dir dann eigentlich so eine andere Art von Problem. Nämlich, dass die Leute dann nicht die schlechtere Variante haben wollen. Dass du also eigentlich nicht wirklich dafür sorgst, dass du diejenigen belohnst, die jetzt oben sind und hoch sind in diesem Crafting-System oder in diesem Crafting-Prozess, wo man sagen könnte, naja, das kann man ja noch trennen. Dass man

eben nicht zufallsbasiert etwas herstellt, sondern dass du sagst, alles, was nicht dieses Beste ist, ist im Prinzip unbrauchbar. Und die Frage ist, würdest du das wollen? Also ist das ein gutes System, wenn du halt sagst, ja, ich kann jetzt diese Hose herstellen und ich brauche dieselben Materialien dafür wie ein anderer Crafter. Nur die Hose, die ich herstelle, wird keiner kaufen wollen. Weil man natürlich immer das haben will, was das eben etwas bessere ist. Oder warum sollte ich mir eine 985 intelligence (**Int**)-Potion kaufen, wenn ich eine 1000 **Int**-Potion haben kann? Die andere Möglichkeit, die dann entstehen könnte, wäre dadurch, dass sich das so krass verschiebt, dass jemand sagt, ich möchte aber die 1000 **Int**-Potion haben und nicht die 985 **Int**-Potion, dass du dann eine noch viel krassere Inflation hast bei den Gegenständen, die eben nicht die höchste Qualitätsstufe haben. Und der Preis dort wiederum um so vieles in den Keller geht, dass du das eigentliche ohnehin schon existierende Problem, dass Leute nicht mit Gewinnen irgendwas produzieren können, nicht kleiner, sondern sogar noch größer werden. Mit Ausnahme derjenigen, die ganz, ganz, ganz am Ende dieses Herstellungsprozesses sind. Keine Ahnung, ich weiß es nicht. Vielleicht, ich will nicht sagen, es käme auf einen Versuch an, weil das schon ein riskanter Versuch wäre, die Berufe möglicherweise noch kaputt zu machen, als sie es sind. Ich habe aber auch keine bessere Idee, was man machen könnte. Ich fand grundsätzlich dieses Konzept, Leute zu belohnen, Crafter zu belohnen, die aktiv ihren Charakter spielen, mit dem sie craften, fand ich ganz gut. Zum Beispiel in der Form, dass es halt BOE-Rezepte gibt, die halt in einem Raid zum Beispiel dropen können. Und nicht BOE, BOP, Bind und Pickup. Und die man eben nur bekommt, wenn man in diesem Raid auch aktiv ist. Und das war allerdings zu einem Zeitpunkt so, wo es keine verschiedenen Varianten des Raids und damit keine verschiedenen Varianten auch der Rezepte gab. Und man wusste, wenn ich dieses Rezept haben will, brauche ich jetzt jemanden, der keine Ahnung was Molten Core Clear hat. Denn dort droppt zum Beispiel das Rezept, glaube ich auch, das **Int**-Rezept, glaube ich auf Waffe oder so. Ich weiß nicht mehr irgendwas. Da sind halt Rezepte gedroppt. Und zum Teil natürlich auch noch, dass die crafting Materialien, haben wir auch wieder in den entsprechenden Raids dropen, sodass man sagen kann,

wir belohnen jemanden, der aktiv ist. Was ich persönlich sehr mochte, war Cataclysm und die Juwelenschleifer-Geschichten. Das war eine Daily-Quest, die man machen konnte. Und darüber hat man langsam diese entsprechenden Marken gefarmt. Und wer also von Anfang an dabei war, wer lange dabei war, wer die regelmäßig gemacht hat, hat diese Währung sich erfahren. Mit der Währung konnte er sich nach und nach die Rezepte kaufen. Und es war eben nicht so, dass dein innerhalb von einer Viertelstunde hochgepushter Twink, der den Beruf auf Max hatte, dann im Prinzip recht schnell dasselbe herstellen konnte. Sondern es hat eine Weile gedauert. Auch das hat die Wertigkeit dieses entsprechenden Berufes extrem erhöht. Ich bin gespannt. Ich bin wirklich mega gespannt, weil das so eine Sache ist, von der ich glaube, bei den Berufen, dass die einen erheblichen Spaßfaktor bedeuten könnten für die Spieler. Und natürlich auch eine Einnahmequelle, die eine sinnvolle ist. Im Moment ist das fast nicht der Fall bei den Berufen. Ich persönlich bin ein Riesenfan von Goldmachen in WLW. Um Goldmachen mit Berufen kümmere ich mich schon seit 2-3 Expansions nicht mehr, weil ich es nicht mehr als relevant erachte, da Zeit zu verschwenden, um irgendwie homöopathische Gewinne zu erzielen, die in den allermeisten Fällen auch nicht wirklich durchgängig machbar sind, sondern nur immer so in ganz, ganz kurzen Zeitfenstern, wenn halt irgendwas, von irgendwas eine Unterversorgung da ist, weil es eben noch nicht so viele Leute können oder so. Ich bin super gespannt. Ich würde mich sehr, sehr freuen, wenn Blizzard da was dran macht. Genauso wie ich mich sehr dran freue, drüber freuen würde, wenn sie das einmal haarmachen würden, weil ich einfach glaube, dass es Spieler geben wird, denen das viel Spaß macht. Manche vielleicht sogar, die ansonsten nicht spielen würden, denen das so viel Spaß macht, dass sie sagen, aber dafür mache ich es. Und ja, ich bin, glaube ich, wie viele von euch auch, im Moment mit dem aktuellen System nicht so 100 Prozent glücklich, um nicht zu sagen, so gar nicht glücklich. So, das letzte ist ein Bildchen von Reddit, wurde mir geschickt von Thomas, der mir den entsprechenden Reddit-Thread, oder ja, doch, den entsprechenden Reddit-Thread verlinkt hat, wo es darum ging. Gut, das habe ich jetzt hier. Bei mir im Bildchen ist immer der schwarze Kanal, so ein bisschen transparent, aber ich denke, ihr könnt es trotzdem

ganz gut erkennen. Gedacht ist das als, ja, so Mythic-Plus-Belohnungssystem, oder wie soll ich das sagen, Bewertungssystem oder so ein most valuable player (MVP)-System. Und gab es ganz, ganz viele Kommentare, es ist etliche Male hochgewertet worden, irgendwie auch auf Reddit, dass man am Ende in Mythic-Plus-Random-Gruppen wohl diese Art von, ja, von Voting und von was auch immer bekommen soll. Und dort halt, wie es in manchen anderen Spielen auch üblich ist, bestimmte Dinge zusammengefasst werden, damit man dann sehen kann, hier ist zum Beispiel 86 Prozent der Interrupts des Teams hat der eine Spieler gemacht, und dafür wird er dann offiziell, oder wird er nochmal erwähnt, oder 23 Prozent des Teams Damage als Tank gemacht, und dafür gibt es dann eine Erwähnung, oder eben im Negativen mit dem roten Kringel drum, 34 Prozent des gesamten vermeidbaren Schadens erhalten, und dafür gibt es dann wiederum auch irgendwie, dann gibt es eins auf die Finger. Ich glaube nicht, dass das grundsätzlich eine gute Idee ist, in der Form Leute bewerten zu lassen und Leute irgendwie ein Vote abgeben zu lassen, das ist vielleicht eine Situation, wo ich noch sagen könnte, kann ich mir vorstellen, also im Positiven zu sagen, so, hat mir gut gefallen, was der gemacht hat, der kriegt einen Vote, vielleicht. Wann immer man solche Werte zusammenfasst und darüber möglicherweise jemanden belohnt, besteht das riesengroße Problem, dass die Spieler versuchen werden, in diesem bewertbaren Ding weit oben zu stehen. So einem Großteil werden es einige von euch kennen, vielleicht auch aus der Vergangenheit vor allen Dingen kennen, bei Battlegrounds. Sobald es da die Killliste gibt, geht es nur noch darum, die Killliste zu gewinnen, unabhängig davon, ob du noch irgendwas Produktives tust in den battleground (BG), und wie viel Geflamer und sonst was rankt darum, dass einer dann sagt, aber hier mit deinen Kills, da darfst du aber gar nichts sagen, und ich, hallo, ich hier bin der Beste, ich habe die meisten Kills gemacht, oder ich habe den meisten Damage gemacht und so weiter und so fort. Nur weil es da ist, glauben Leute, dass es das Wichtigste ist, und vernachlässigen das, was sie eigentlich tun müssen. Gehen wir das mal eine Reihe nach durch, The Silencer, also 86 Prozent der Team Interrupts gemacht. Interrupts sind wichtig im Mythic Plus, definitiv, eine der wichtigsten Dinge überhaupt. Nur ist es nicht wichtig, viel zu interrupten,

sondern die richtigen Dinge zu interrupten. Und sie dann zu interrupten, wenn sie alternativ durchgehen würden und Schaden machen würden. Wenn ich einen mobile object (**Mob**) habe, der einmal pro Minute einen Spell macht, der jemanden killt, es ist egal, wer von uns den interuptet. Es wird nicht besser dadurch, wenn es A, B oder C macht. Wofür du damit sorgst, ist, wenn du sagst, die Menge der Interrupts wird bewertet, dass Leute vermutlich versuchen werden, auf Cooldown zu interupten, egal ob ein Spell wichtig ist zu interupten oder nicht, und sich denken werden, und die Diskussion wirst du sofort, instant haben. Du wirst haben, dass ein Spell durchgeht und Damage in die ganze Gruppe reingeht, und dann sagt dir derjenige, der auf den Kicktitel aus ist, also Leute, ich interrupte schon 50 Prozent aller Spells, das könnt ihr nicht auch noch von mir erwarten. Da muss ich auch mal einen anderen drum kümmern. Das bringt so nichts, das ist in der Form nicht sinnig. Es ist wichtig, dass die Leute den Spell, der ansonsten durchgehen würde, interupten. Und bei mir ist es zum Beispiel so, wenn ich spiele in einer Gruppe, und nehmen wir mal an, ich weiß wirklich bei jedem **Mob**, bei jedem Spell, welcher interuptet werden muss, dass ich zum Beispiel immer warte. Ich warte immer bis auf, keine Ahnung, die letzten 0,2, 0,3 Sekunden des Spells, um zu gucken, hat da schon ein anderer gekickt. Wenn nein, dann mache ich es, weil viele Spieler dazu neigen, so schnell es geht, den Spell zu interupten. Optimal ist es sowieso meistens, in der Theorie zumindest, meistens, den Zauber spät zu interupten, weil der **Mob** so lange, wie er castet, nichts anderes Negatives macht. Wenn du möglichst früh kickst, ist das eben nicht so. Da gewinnt der **Mob** ein bisschen Zeit, dadurch, dass er schnell interuptet wurde. Also ich glaube, dass sowas so gut die Idee ist, dass man Leute dafür belohnt und sagt, Leute, es ist wichtig, dass ihr Spells kickt. Eine schiere Menge davon zu belohnen, halte ich schon mal für nicht gut. Das zweite ist die Menge des Damages als Tank. Warum auch immer da jetzt 23 Prozent als Erwähnung findet, als Tank 23 Prozent des Damages der gesamten Gruppe gemacht. Es ist toll, als Tank viel Damage zu machen. Ich mag es, als Tank viel Damage zu machen, aber es ist nicht die oberste Priorität. Es ist eine hohe Priorität, ohne jede Frage, wie ganz, ganz viele Dinge eine hohe Priorität haben. Auch als Tank viel Selbstheilung zu benutzen, hat auch

eine hohe Priorität. Andere Leute am Leben zu halten, hat auch eine hohe Priorität. Alles, was man machen kann, hat irgendwo eine hohe Priorität, aber wenn so etwas explizit erwähnt wird und eine Belohnung bekommt, hast du die Situation, dass du einen Tank hast, der eigentlich Mops kiten sollte. Es wäre besser für die Gruppe, wenn er die Mops kitet. Natürlich wäre der Kited nicht ansatzweise so viel Damage machen kann, aber ideal wäre es, wenn er die Agro von allen hat, alle kitet, die Damage, die die E-M-Damage machen, eher durch die Gegend rennt, nicht viel geheilt werden muss oder vielleicht sogar gar nicht geheilt werden muss, und man so die Gruppe macht. Auch was die Entscheidung betrifft, welche Spells man benutzt, wann man Pots zieht, wann man welche Cooldowns benutzt usw. usf. Es ist ein großer Unterschied, ob man das macht, um optimalen damage per second (DPS) zu erzielen oder das Optimale für den entsprechenden Kampf oder das entsprechende Dungeon zu machen. Es gibt sehr häufig die Situation, gerade wenn man die Aphix, wie heißt die denn nochmal? Ich verwechsel die beiden immer, also die, wo die Mops, die Bosse mehr HP haben. Da ist es sehr häufig extrem nützlich und wichtig, diesen Kampf kurz zu halten oder zumindest eine bestimmte Phase des Kampfes kurz zu halten, dass man sagt, ich haue jetzt hier meine Cooldowns raus, weil der Kampf wird an der Stelle eklig. Oft ist davor ein Trashpack mit vielen, vielen Mops, wo man, wenn man alle Cooldowns raushaut, ein Mörder-DPS machen kann. Trotzdem ist das nicht die optimale Situation für dieses Dungeon, in dem der Kampf möglicherweise damit steht und fällt. Tempel von Sephrales zum Beispiel war mal so ein Beispiel, der vorletzte Boss, glaube ich, der mit diesen komischen LaDungeon und diesen, wo man immer in die Strahlen muss und so weiter und so fort. Das war ein Kampf, weiß nicht, wie der jetzt im Moment ist, wie er nach den Balance-Changes nach 8.1 geworden ist, aber der hat dich auf Herz und Nieren getestet. Nur, du hast deinen persönlichen DPS für das gesamte Dungeon nicht dadurch erhöht, wenn du dir deine Cooldowns für diesen Kampf aufgehoben hast. Trotzdem war es das Beste zu tun, dir die Cooldowns für genau diesen Kampf aufzuheben, damit du überhaupt eine Chance hattest, das Ding zu schaffen. Denn wenn du da gevipe-t bist und da am besten Blattlast gezogen hattest oder Heldentum,

Blutdurst, weiß gar nicht, dann, ich will nicht sagen, dann war es das, aber dann wurde es echt bockenschwer. Also ich kann mich daran erinnern, dass wir da hingekommen sind zu dem Boss, hatten noch gut Zeit, sind dann mit allen Cooldowns gevipe-t und haben dann nur wie drei Versuche oder vier Versuche gebraucht, bis wir ihn dann doch da hatten, äh, down hatten. Auch das wieder so eine Situation. Natürlich ist es gut, viel Schaden zu machen, aber wenn du das zur höchsten Priorität, gerade im Beispiel Tank halt, erklärst, gehst du das Risiko ein, dass Leute versuchen, nur um in diesen Statistiken optimal dazustehen, in eine Art und Weise zu spielen, die nicht optimal ist. Und das letzte ist halt der vermeidbare Schaden, den jemand bekommen hat. Auch das ist immer nicht so ganz leicht zu sehen, weil nicht jede Klasse in jeder Situation die gleiche Schwierigkeit hat, mal zum Beispiel, um als allererstes den ganzen Kram zu nennen. Es gibt ja Situationen, wie war das glaube ich Volcanic oder so? Volcanic ist glaube ich so eine Affix, das spawned halt unter Range, das spawned nicht nah am Trash dran. Und wenn du dann der einzige Range bist, in vielen Fällen gibt es so Situationen, dass wenn du der einzige Range bist, du halt jede von diesen Mechaniken tanzen oder austanzen darfst. In anderen Fällen könnte es die Situation geben, dass du beispielsweise eine Klasse hast, die Vielseitigkeit auf ihrem Equipment hat. Vielseitigkeit reduziert den erlittenen Schaden. Und jemand möglicherweise nur deshalb vorne ist, nicht weil er besser gespielt hat und mehr Schaden vermieden hat, sondern weil er dadurch weniger bekommen hat, dass er anderes Equipment anhat als ein anderer Spieler. Außerdem kannst du auch wieder die Situation haben, dass einige es sich gut erlauben können, den Schaden zu bekommen, andere nicht so sehr. Wenn du jemanden hast, der beispielsweise einen sehr starken Cell-Feel hat, dann wird er sich an manchen Stellen niedrige, also nicht Spike-mäßigen, Damage erlauben können zu bekommen, wenn er trotzdem dadurch viel Schaden machen kann, sich aber gegenheilt. Und es geht auch nicht immer darum, wer hat insgesamt viel vermeidbaren Schaden bekommen. Wenn du nur dreimal in einem Dungeon Schaden bekommst, der dich aber jedes Mal one-shotet, und ein anderer kriegt das gesamte Dungeon über im Laufe der Zeit ein bisschen mehr als du, ist nicht derjenige, der den

Gesamt mehr Schaden hat, derjenige gewesen, der der Gruppe mehr geschadet hat, sondern derjenige, der dreimal gestorben ist oder dreimal one-shotted wurde. Überhaupt korreliert erlittener Schaden mit am Leben sein. Wenn du tot bist, kriegst du keinen Schaden mehr. Und das ist zusammengefasst, alleine bei diesen drei Beispielen sehe ich schon drei ganz, ganz große Schwierigkeiten. Wenn Leute versuchen, das als Maßstab zu nehmen, ob etwas funktioniert hat oder nicht, umgekehrt fragen wir uns, oder frage ich mich, wozu soll das denn, in welcher Situation möchte ich das haben? Und genannt war er ja vor allen Dingen, in dem Beitrag korrigiert mich, wenn ich da falsch liege, glaube ich, in Random-Gruppen Mythic Plus, solange wir aber überhaupt kein Random-Gruppen Zulose-System haben, und im Prinzip Random-Gruppen selbst gebaute Gruppen sind, für Content, der eigentlich nicht so designt ist, damit man ihn mit so zufällig zusammengewürfelten Gruppen hauptsächlich macht, wobei man sagen muss, naja, wir müssen unterscheiden zwischen zufällig gesammelt, zusammengewürfelt und nicht koordiniert, also nicht dasselbe. Frag ich mich halt, was ich davon habe, ist es nicht besser, wenn ich eine Gruppe habe, die miteinander interagiert, kommuniziert und versucht herauszufinden, was die Probleme sind, die man bei irgendwas hat und wie man die Probleme löst, anstatt ein Bewertungssystem einzubauen, das als solches mit den genannten Beispielen schon mal nur sehr eingeschränkt den Nutzen hat, den es oberflächlich betrachtet zu haben scheint. Also oberflächlich betrachtet, naja, das sind ja alles Sachen, die wichtig sind, wo es wichtig ist, sie zu machen, sie richtig zu machen. Nur, sobald ich sie als Bewertungskriterium herausstelle, besteht die Gefahr, dass die Leute nicht mehr das Dungeon spielen, sondern, also übertrieben formuliert, nicht mehr in erster Linie das tun, was wichtig fürs Dungeon ist, sondern das tun, was wichtig ist, um gut bewertet zu werden. So, das sind die Probleme, die ich damit habe und weswegen ich glaube, dass das in der Form sehr schwer ist. Vielleicht könnt ihr mir, vielleicht gibt es ganz andere Dinge, die man messen kann, bei denen es keinerlei Vor- oder Nachteile mehr gibt, wo man einfach sagen kann, okay, wenn der Spieler das macht, dann ist das einfach uneingeschränkt gut und richtig und wichtig. Aber auch da ist halt die Frage, möchte ich das am Ende in so einer Aufzählung mit Stempel und

Bewertung drauf haben? Hilft mir das? Macht das das Spiel besser? Macht das das Gruppenspiel besser? Habe ich im Moment das Gefühl, dass Leute deshalb nicht kicken, weil sie dafür keine Medaille am Ende bekommen? Oder habe ich das Gefühl, dass sie deshalb nicht kicken, weil sie gar nicht verstehen, warum es so wichtig ist, zu kicken? Ja, also das soll das zu diesem Thema gewesen sein. Die Idee ist interessant. Ich glaube nur, dass die, dass die übertrieben formuliert, mehr Probleme als Lösungen bringt. Das soll es gewesen sein für heute, meine Lieben. Ich danke euch für die vielen Themenvorschläge und Zuschriften. Macht bitte, bitte weiter, so gerne auch, wenn ihr was wie Thomas zum Beispiel bei Reddit findet. Am liebsten allerdings nicht als PNs bei Twitter. Ich habe das glaube ich schon mal gesagt. Twitter-Nachrichten und Twitter-PNs möchte ich nicht wirklich haben für BMZ, sondern am liebsten einfach als Kommentare unter das jeweilige Video. Danke euch fürs Zuschauen und zuhören. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#463: Raid-Motivation, Mythic Gildensuche, besser werden in M+

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 463 und den Themen Raid Motivation, Mythic, Gilden Suche und Besser werden in Mythic plus und einem großen Dank an Arne, der für mich dieses Hintergrund Video, diesen Loop aufgenommen hat. Wir noch einen mehr haben, Legion, ein neuer Legion Loop im Hintergrund. Dankeschön. Hallo Onkel Barlow, Moment, hier kommt ganz viel Lob, das muss ich überspringen. Ich bin in einer Gilde, die heroic (HC), Uldi, aber danke dafür. HC, Uldi und zwei von acht Mythic Down haben, also eher so im Mittelfeld bzw. ein wenig darunter. Nun hat die Gilden-Raid-Leitung die Logs zusammengefasst und daraus ein Heiler-damage dealer (DD)-Ranking veröffentlicht. Mit der Ansage, alle die unter dem Durchschnitt performen dürfen nicht mehr mit, und alle die durchschnittlich performen sind auf der Abschlussliste, falls wer kommt, mit der Idee dahinter die Leute zu motivieren, besser zu spielen, um mehr Leistung rauszuholen. Meiner Meinung nach kann das auch einen sehr kontraproduktiven Aspekt haben, da die Leute, da sich die Leute in einem gewissen Leistungsdruck sehen. Wie siehst du das? Ist es gut so ein Ranking im Discord

zu veröffentlichen, um zu zeigen, wer schlecht performt im Durchschnitt und die Ansage dazu, dass das eher schlecht. Zunächst mal ist das verwunderlich. Wenn eine Gilde zurzeit zwei von acht Mythic Down hat, dann ist das jetzt nicht so die, von der ich erwarte, die besondere Elite-Truppe zu sein. Ich habe eben mal kurz nachgesehen bei World of Warcraft (WoW) Progress, ist zwei von acht Mythic, glaube ich, 30 Prozent oder so der Gilden haben das im Moment Down, und das ist 30 Prozent von dem, was da als Raid-Gilde bezeichnet wird. Und ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele dieser Gilden gehen ja noch nicht mal in Mythic überhaupt rein. Also ich würde behaupten, wenn es um Gilden geht, die sich als Mythic-Gilden verstehen und die tatsächlich Mythic aktiv machen, dann dürfte das tatsächlich wirklich nur noch im Bereich Durchschnitt vielleicht sogar darunter sein. Und dann muss man sich halt fragen, wenn dem so ist, warum sollte man als Durchschnitts-Gilde den Anspruch haben, dass die Leute überdurchschnittlich sind? Das funktioniert nicht so richtig, meiner Wahrnehmung folgend oder meiner Logik folgend. Genau wie ich mich immer wundere, welche Gilden sehe, die kurz bevor der neue Raid rauskommt, noch nicht mal den HC-Endboss Down haben und dann schreiben, dass sie außergewöhnlich gute Spieler für ihre Gilde suchen. Also ja, mag ja sein, wer hat nicht gerne außergewöhnlich gute Spieler in seiner Gilde, aber warum sollten sich außergewöhnlich gute Spieler zu nicht außergewöhnlich guten Spielern gesellen? Und das ist, glaube ich, das größte Problem. Wenn man so eine Gilde hat, die auf so einem Niveau spielt, warum setzt man dann Maßstäbe an, die für einen überhaupt nicht zutreffen? Ich habe ja auch nicht eine Kneipenmannschaft, die in der Kreisliga kickt und sagt, wer jetzt hier beim Laktat-Test nicht in den Top 3 Prozent der Bevölkerung der Spitzenathleten performt und die 100 Meter langsamer als 10,8 Sekunden läuft, der darf nicht mehr mitspielen. Das mag ja sein, dass das irgendwo in irgendeiner Top-Liga auf irgendeiner Position ansatzweise Sinn ergibt, aber doch nicht für euch, also doch nicht in eurer Situation. Man kann darüber streiten und ich bin persönlich kein großer Freund davon, Leute zu demotivieren, indem man sagt, wir schmeißen euch raus, wenn ihr nicht gut genug seid. Auf der anderen Seite muss ich sagen, dass die identische Aussage ja wäre, wenn

ich mehrere Spieler habe, aus denen ich wählen kann, nehme ich die mit, die den meisten Damage machen. Diese Aussage ist identisch mit, ich lasse diejenigen weg, die den wenigsten Damage machen. Strategisch finde ich die erste Variante ein bisschen klüger, die klingt halt besser, auch wenn die Aussagen identisch sind, aber sie klingt besser zu sagen, ich nehme die besten 10 mit oder die besten 20, als der Schwächste fliegt. Eines der Probleme, die man hat, wenn man auf so einem Niveau spielt und plötzlich anfängt diese Maßstäbe rauszuholen, ist, dass man anfällig wird dafür, dass die Leute möglicherweise so ein bisschen Padding betreiben, also versuchen nur dafür zu sorgen, dass sie in entsprechenden Meter weit oben stehen, unabhängig davon, ob sie gerade produktiv sind oder nicht mit dem, was sie tun. Und bei Heilern, das bei Heilern nach Healmeter zu sortieren, das ist nicht das Dämlichste, was man tun kann. Nach damage per second (DPS) zu sortieren wäre noch dämlicher, aber nicht sehr schlau ist, darüber haben wir schon mehrfach gesprochen. Also du kannst perfekt geheilt haben, du kannst alle Heiler dabei haben, die perfekt gespielt haben und keiner von denen ist über dem 50. oder 65. Percent teile in einem Kampf. Gerade dann nicht, wenn der Rest der Gruppe gut spielt. Also da ist es komplett bescheuert. Bei den Damage-Dienern ist es ein Stück weit weniger bescheuert. Nur der leichteste Weg da, gute Werte zu erzielen, ist, wenn du auf die Speck umspeckst, innerhalb von denen, die dir möglich sind als Damage-Diener, sofern du das kannst. Das ist ja nicht bei allen Klassen so, dass sie mehrere Damage-Specks haben, die am wenigsten gespielt werden, die vor allen Dingen von den Top-Spielern nicht gespielt wird. Also ich habe keine Ahnung, was am meisten gespielt wird. Sagen wir mal, im nächsten Raid ist der Top-Damage beim Hunter ist Beastmaster, sage ich einfach mal. Keine Ahnung, ob das stimmt, ist ja auch egal. Und das schlechteste und am wenigst gespielte ist Marksman. Dann gehst du auf Marksman. Musst du dich nicht mit den Top-Spielern messen, musst du dich überhaupt nicht mit den stark performenden Spielern messen. Da ist die Wahrscheinlichkeit, dass du mit einer ähnlich relativ gesehen guten Leistung im Sinne von nahe oder nicht nahe am Optimum dran sein einen höheren Perzentilewert erzielst. Und abgesehen davon absolut gesehen höhere Rankings natürlich sowieso. Dass du

da leichter mal irgendwie in den Bereich Top-Hunderte oder Top-Zehner oder so Ranking bekommst, das ist dann eh klar. Ja, das ist so der Beef, den ich damit habe. Ich bin allgemein kein großer Freund davon zu sagen, ich versuche Leute durch Bestrafung zu motivieren. Auf der anderen Seite kann ich halt verstehen, dass man sagt, wenn wir was gemeinsam machen wollen und wollen irgendwie gemeinsam Bosse killen, dann liegt es ja nahe, dass ich die Leute mitnehme, mit denen ich das am besten schaffe. Also das ist auch grundsätzlich nicht verwerflich. Ich weiß halt nicht, wie es bei euch aussieht. Das, was mich am allermeisten wundert, ist, dass sowas gemacht wird bei einer Gilde, die zwei von acht Mythic down hat. Wenn ihr jetzt seit der keine Ahnung was seit zwei Monaten oder seit drei Monaten Mythic clear hättet, dann könnte ich das schon eher verstehen, aber dem scheint ja nicht ansatzweise so zu sein. Bevor ich zu meiner Frage komme, eine kurze Zusammenfassung von mir. Ich spiele Primär Fury in einer bis dato zwei von acht Mythic Gilde. Zwei von acht Mythic Gilde, sagtest du? Okay. Hat vor ein paar Monaten, an den Moment, hat vor ein paar Monaten den Betrieb eingestellt. Alles klar. Ihr hättet mal hier so ein Ranking der Heiler und die es machen sollen. Vielleicht hätte das geholfen. Da ich schon in anderen progress orientierten Gilden drin war, habe ich also angefangen, mich bei Gilden mit fünf plus Kills zu bewerben. Zum Teil auch, weil ich schnelle Kills wollte. Die Antworten waren meist die gleichen. Wenn du mehr Kills hättest, könntest du aber im Moment, du wolltest dort mit, weil du schnelle Kills haben wolltest und die haben gesagt, hättest du mehr Kills, dürftest du mit und jetzt beschwerst du dich, dass du nicht mit darfst, weil du keine Kills hast. Ich bin verwirrt. Es lag also nicht an schlechten Logs oder ähnlichen. In den nächsten Wochen habe ich durch Tools mit unterschiedlichen Gruppen fünf von acht Mythic Gilde bekommen. Vor zwei Wochen eine englischsprachige Gilde im Tool gefunden, die vor Gehuun steht. Wurde eingepackt. Ich glaube primär nur wegen dem Buff und mein Gear. Und habe noch in dieser ID ein Gespräch mit dem Raid Lead gehabt, das sie mich gerne als Trial aufnehmen. Wieso sind manche Gilden inzwischen so auf Kills unter Folge fixiert? Moment, warst du ja auch. Also du wolltest bei anderen auch nur mit um die Kills zu machen und weisen von

vornherein Leute ab, ohne selbst ihre Leistung zu bewerten. Man hat doch immer, nee man hätte mich doch einfach die Bosse, die ich bereits gekillt hatte, einpacken können, um sich dann immer noch ein Urteil zu bilden. Mach weiter, dann kommt das höhere Gelbe beim Haushalt zu. Also ich nehme mal an, dass du deshalb zu denen wolltest, mit den fünf von acht, damit du Kills hast, um dich dann bei höheren bewerben zu können. So ein bisschen wie mit dem Score. Ich kann dir nur meine Erfahrung sagen als nicht mal Raid Leiter, sondern nur jemand, der so ein bisschen mal auch mit auf Bewerbung geguckt hat in der alten Gilde. Es ist so unglaublich schwer gewesen, brauchbare Leute zu finden. Also wir waren damals eine Gilde noch nicht bei meiner letzten Gilde, nicht bei Naito Mea, sondern davor, die, wenn wir den Kader voll hatten, so gut im Bereich Top 400, 500 Welt mitgegeraidet hat. Das ist schon sehr ordentlich, da sind schon Leute, die absolut wissen, was sie tun. Also das ist jetzt nicht das Ultra High End oder so. Und da war es schon so unglaublich schwer, Leute zu finden, die eine Verstärkung, ach was sag ich, Verstärkung, die einfach nur so gut sind, wie der Durchschnitt von denen, die gerade dabei sind. Gefühlt von zehn Leuten und du hast vorher schon alles Mögliche raus sortiert an Bewerbungen, wo du gedacht hast, die sind eh nicht tauglich. Und von denen, die du noch drin hattest, als kann man sich mal angucken, von zehn Mann, die dann mal bei dem Raid mit dabei waren, war vielleicht ein oder zwei, wo du dir gedacht hast, okay, das könnte klappen, das könnte reichen. Die Leute neigen halt dazu, so gnadenlos zu übertreiben oder wie auch immer sich zu überschätzen, dass die absolute gigantische Mehrheit der Bewerbung komplette Graupen sind. Also für so halbwegs progressorientiert, für irgendwas **HC** so ein bisschen machen und rumürmeln bestimmt nicht. Und da kann ich schon verstehen, dass die Gildenleiter halt sagen, was sollen wir uns jetzt anfangen, irgendwelche zwei von acht Leute anzugucken für was hast du aber gesagt fünf von acht, die sind auch nicht so besonders weit. Wenn ich Leute habe, die noch deutlich mehr Erfahrung haben, selbst von denen, die meisten unbrauchbar sind. Und ich glaube, das ist das Problem daran, dass man dann so einen Maßstab anlegt und sagt, nee, gucken wir lieber, dass wir uns jemanden anderen suchen, der näher an dem dran ist, wo wir auch gerade in progress

sind, damit wir möglicherweise eben dann nicht irgendwie jeden Boss fünfmal erklären müssen. Ich persönlich bin auch nicht der größte Freund von dieser Art und Weise da heranzugehen. Ich glaube, meiner Meinung nach ist es so, ich glaube, ich würde, wenn jemand HC spielt und ich weiß, dass er grundsätzlich in der Lage ist, also HC regelmäßig gespielt hat, clear hat und ich weiß, dass er grundsätzlich in der Lage dazu ist, Mythic zu raiden, nur jetzt vielleicht gerade keine Mythic Raid Gilde hatte, eine Weile lang, würde ich eher jemanden nehmen, wo ich weiß, der hat gute Logs, das heißt, der kann seine Rolle gut spielen, denn wenn er HC regelmäßig gemacht hat, ist dann den Sprung auf Mythic zu schaffen meistens nicht so der gigantische Unterschied. Du hast halt ein, zwei Mechaniken mehr, je nachdem, manchmal spielt sich der Encounter auch ein bisschen anders, alles geschenkt, klar, Mythic ist definitiv schwerer als HC, nur wenn ich weiß, dass derjenige HC kann und gut performt, ist mir das mehr wert als irgendwie er hat den Boss jetzt auf Mythic schon gemacht, mir persönlich, aber ich bin auch kein Gildeleiter und keiner, der rekrutiert. Vielleicht würde ich anders denken, wenn ich das tun müsste und würde auch sagen, ich nehme jetzt nur Leute mit für meine, keine Ahnung, für meine Gilde, die vor Gehuen steht, die mindestens fünf von acht Down haben oder so, ich weiß es nicht. Hallo lieber Onkel, worab möchte ich dir meinen tiefsten Respekt äußern, dass du dir täglich die Mühe machst, dass du mir wieder tolle Videos produzierst, Dankeschön. Ich spiele WoW, eigentlich ausschließlich Mythic Plus und bin DH Tank in einem Bereich plus 14 und spiele vorwiegend mit random Leuten aus dem Tool. Je mehr Premates ich in meiner Gruppe habe, desto unwohl sein fühle mich, desto chaotischer wird es im Normalfall. Je mehr Premates du in der Gruppe hast, desto chaotischer wird es, okay? Ich bin nämlich der Meinung, wenn man mit vielen verschiedenen Leuten spielt, kann man zwangsläufig mehr dazulernen, als wenn man immer mit denselben vier Leuten zusammenspielt, bekomme viel öfter und bessere Kritik von den random Leuten, also meinen Premates. Gleichfalls kann ich aber auch andere Spieler besser kritisieren, wenn ich sie nicht kenne. Es lebe die Anonymität des Internets. Nun zu meiner Frage, wie kann man sich deiner Meinung nach in einem Content X schneller verbessern, indem man mehrere Ansichten von

X Spielern bekommt oder wenn man sich in einer festen Gruppe einspielt? Ich glaube nicht, dass das universell zu tun ist. Du hast eine ganz wichtige Einschränkung gebracht, die ich schon für problematisch halte, nämlich die, dass du sagst, du kannst die Leute besser kritisieren, wenn du anonym bist. Das sollte nicht der Fall sein, idealerweise. Idealerweise sollte es immer so sein, dass du mit Leuten, gerade wenn es nur um Gaming-Content geht, wir reden ja nicht davon, dass dir jetzt irgendjemand erzählt, hör mal, deine ganzen Lebensentscheidungen sind fürchterlich, außerdem trinkst du zu viel und wir wollten dich eh zur Adoption freigeben, dass das was anderes ist. Wir reden hier von Gaming, wir reden von einer Gruppe, die irgendwie was gemeinsam macht und wenn es konstruktiv ist, dann sollte das extrem leicht und gut gehen in einer Gruppe, die man kennt, weil sich da eigentlich niemand angegriffen fühlen sollte. Zumindest würde ich ungern mit einer Gruppe von Premate spielen, wo sich die Leute angegriffen fühlen. Und ich bin auch nicht jemand, der immer sieht, woran es jetzt wirklich gelegen hat. Ich bin jemand, der sehr oft nach einem Vibe zum Beispiel sagt, okay, warum sind wir jetzt gevibe oder also, das ist ja oft das größte Problem, dass tatsächlich man nicht weiß, woran es lag. Und man sich dann überlegen muss, auch wenn ich Heiler gespielt habe und wir gevibe sind, ich bin mich dann häufiger gefragt, ist das so gedacht, also das ist mein Lieblingssatz immer, ist das so gedacht, also soll man da dagegen heilen oder haben wir irgendwas nicht gemacht, was es einem leichter machen würde? Wenn wer von euch Heiler spielt, das kennen diese Situation, dass man sich fragt, okay, liegt es jetzt daran, dass ich da hätte an der Stelle mehr Output machen müssen, wenn ja, puh, das wird nicht leicht, ich war am Rahmen von dem, was ich machen kann oder aber haben wir irgendwas nicht so gespielt, wie man es normalerweise spielt und deshalb ist es so schwer geworden. Und von daher, das im Hinterkopf behalten, dass du sagst, für dich ist die Anonymität wichtig, um etwas zu tun, was eigentlich essentiell in deiner Gruppe sein sollte, dann ist das nicht der Vorteil dieser anonymen Gruppe, der dazu führt, sondern dann ist dein Verhalten an sich schon das Problem und vermutlich auch das Verhalten der Mitspieler, mit denen du spielst. Wenn man etwas Konstruktives nicht sagt, wenn man glaubt, jemandem damit auf den Schlips

zu treten, dann tut man sich keinen Gefallen und dann tut man niemandem einen Gefallen mit. Und in dem Fall ist es so, dass dann deine gesamte Gruppe und du in dieser Gruppe das Problem darstellst. Ich glaube nur nicht, dass das universell so ist. Ich denke, dass es universell eher nicht so ist. Ich glaube, dass es eher umgekehrt sein kann und sollte, dass bei Leuten, mit denen du kennst, du eher mal auf den Tisch hauen kannst und sagen kannst, so pass mal auf hier, Jürgen, da hast du aber kacke gespielt und der sagt, jo hast du recht, ich war gerade irgendwie nicht, hab gerade nicht aufgepasst, wohingegen du bei Fremden, so kenn ich es halt zumindest, wenn ich jemanden nicht kenne, würde ich eher ein bisschen vorsichtiger sein, weil ich mir denke, ich will ja nicht dem auf den Schlips treten. Ich weiß, dass viele Leute, nicht viele, dass manche Leute da anders ticken und dass es auch manche gibt, die gerade in Random-Gruppen sehr schnell um sich schmeißen, wer mit was schuld ist, wenn ihnen irgendwas nicht passt. Nur, dass es mehr Kritik gibt, heißt es ja nicht notwendiger Weise, dass es mehr richtige und angebrachte Kritik gibt. Wundert mich ehrlich gesagt. Ich finde halt der riesengroße Vorteil, wenn man in der Gruppe spielt, ist, dass man lernt, sich einzuspielen. Dass man vor allen Dingen die Kombination an Leuten sich halt einzuspielen lernt. Wenn ich jetzt zum Beispiel als Tank in meiner Gruppe dabei ist, wissen die halt, na gut, der Bader spielt Pala-Tank, das heißt, dass wir an vielen Stellen schon ein bisschen gechillteres Leben haben, was das Kicken betrifft, weil einfach ein Pala-Tank automatisch in seiner Rotation schon relativ viele Interrupts mit dabei hat. Und das, keine Ahnung, was sie auch wissen, bestimmte Abilities kann ich vielleicht mit der Bubble spielen, was ein anderer nicht kann. Dafür habe ich aber keinen Grip und bin froh und auch keinen ranged Kick und bin außer natürlich dem Angriff, den ich aber als Standard-Rotations-Spell habe und bin froh, wenn zum Beispiel ein Shami dabei ist, der einen ranged Kick hat, der dafür sorgt, dass ein mobile object (**Mob**), der am Rande irgendwo zaubert, zu mir mitrennt oder zu mir hinrennt und all solche Sachen. Also ich glaube, der viel, viel größere Vorteil ist da eine Premade-Gruppe zu haben und nicht, dass man mehr dadurch lernt, mit anderen zu spielen. Was du mit anderen natürlich lernst, ist, dich auf völlig andere Situationen einzustellen.

Ich glaube nur nicht, dass das ein Vorteil ist, also allgemeinen Vorteil ist. Ja, also wie man es halt nimmt, man kann sagen, ist natürlich ein allgemeiner Vorteil, wenn du mit jeder anderen Speck, irgendwie ein Spieler von jeder anderen Speck mal gespielt hast und die natürlich auch irgendwelche anderen Routen spielen und so weiter und so fort. Das kann natürlich mit Sicherheit auch ein Vorteil sein. Und Dinge vielleicht wissen, die du nicht weißt, das kann auch ein Vorteil sein. Auf der anderen Seite kann man solche Sachen halt auch lernen und die lernt man nicht nur und nicht notwendigerweise nur dadurch, dass man mit Leuten zusammen spielt, die es machen, sondern zum Beispiel auch, dass man es irgendwann mal in einem Video sieht. Ja, das soll es und habe ich eine Frage vergessen? Nee, habe ich nicht. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Schickt mir weiter so viele interessante Fragen und Themenvorschläge wie bisher. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#465: 5 Fragen, YT-Algorithmen, Anfängerprobleme

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 465 und den Themen 5 Fragen, YouTube, Algorithmen und Anfängerprobleme. Hallo Onkel, neues Jahr neue Fragen. Hier also meine fünf Fragen an dich. Einmal pro Jahr kommen die jetzt von dir? Alles klar gut. World of Warcraft (WoW) Classic für Konsolen. Was genau ist das für eine Frage? Also ob das dafür released werden soll? Ob ich möchte, dass es dafür released wird? Mir grundsätzlich relativ egal. Ich halte es für unwahrscheinlich, dass es eine Konsolenversion von WoW Classic geben wird, weil ich es allgemein für unwahrscheinlich halte, dass es eine WoW Konsolenversion geben wird. Sollte es aber jemals eine Konsolenversion von WoW geben, halte ich es für unwahrscheinlich, dass es bei Classic der Fall sein wird, weil das Spiel definitiv am wenigsten darauf ausgelegt wäre, an der Konsole mit den doch sehr begrenzten Eingabemöglichkeiten, also wenn wir mit Konsole gleich setzen, dass man mit dem Controller spielt und sich nicht dafür eine spezielle Tastatur oder so holt. Ja also wenn, dann müsste sich das Spiel komplett verändern. Ich glaube nicht, dass das in naher Zukunft passieren wird und wenn, dann definitiv nicht oder wahrscheinlich zumindest nicht für Classic. Anime auf japanisch, deutsch oder gar nicht? Bei mir zur Zeit gar nicht. Ich habe da grundsätzlich nichts ge-

gen. Wenn, dann würde ich glaube ich auf deutsch schauen oder so oder wenn es auf keine Ahnung mit. Die Engländer, die Amis und Engländer, die machen kein Voice-Over. Die machen wenn, dann nur Untertitel. Das macht mich bei manchen Dokus wahnsinnig, wenn ich Dokus schaue beim nebenbei zocken und dann rüber gucken muss und den Text lesen, wenn es irgendeine Sprache ist, die ich nicht verstehe. Ich habe da noch nichts gehabt, was mich irgendwie so begeistert hätte, dass ich hätte gucken wollen. Es gibt immer wieder Leute von euch, die da Tipps abgeben, aber also keine Ahnung. Vielleicht werde ich irgendwann meine meine Top-Anime-Serie finden, der ich folge. Ich habe aber auch so nicht so extrem viele Serien, die ich schaue und regelmäßig schaue und wenn es die Frage, ob sie als Serien gelten. Eine meiner Lieblings- in Anführungszeichen-Serien ist Black Mirror. Nur ist halt Black Mirror ja eigentlich auch nicht eine Serie im Sinne einer Serie, sondern einfach eine Menge von Kurzfilmen mit völlig unterschiedlichen Handlungen, die ich aber ziemlich kreativ finde. Dual-Wielding-Hunter mit Pistolen schrägstrich Hand-Arm-Brust. Hand-Arm-Brust, also einhändig und wie ein Demon-Hunter, ne wie heißt der Demon-Hunter? Jetzt bin ich so verwirrt vom WoW-Demon-Hunter, dass ich mich gerade frage, wie der Diablo heißt. Ist zumindest mal eine interessante Idee. Ich glaube persönlich nicht, dass das bald kommen wird oder dass es kommen wird, aber es ist zumindest mal eine interessante Idee. Die nächste Frage wäre, wenn nicht Hunter, wenn wir schon Nahkampffäger haben, wie wäre es dann mit einem Fernkampf-Schurken? Und es gibt ja immer wieder mal und es gab immer wieder mal einige Talente und Specs, die doch einige Fernkampfangriffe auch beim Schurken hatten. Finde ich interessant. Nur frage ich mich halt, ob es also welche Art von Mechanik dann dazu kommen würde, um das zu rechtfertigen oder willst du einfach nur keine Ahnung, beim BM-Jäger jetzt das Gewehr oder die Schusswaffe ersetzen durch zwei Ein-Hand-Schusswaffen. Das wäre, würde ich jetzt nicht so spannend finden. Würdest du Diablo Immortal ausprobieren? Wahrscheinlich ja. Zumindest werde ich mir mal aufs Handy draufhauen, sofern mein Handy das überhaupt kann. Ja dann, je nachdem wann es rauskommt und welche Systemvoraussetzungen es hat, weiß ich noch gar nicht, ob es

auf meinem spielen kann. Aber ja, ich habe da grundsätzlich nichts gegen. Mein Hauptproblem war nicht das von Diablo Immortal oder das der Ankündigung eines Diablo-Handy-Spiels. Als es damals die Ankündigung für ein Fallout-Handy-Spiel gab, war das auch kein Problem. Im Gegenteil, ich habe das Spiel ja sogar gespielt, wobei ich es halt mit einem Emulator am PC gespielt habe, aber grundsätzlich habe ich da kein Problem mit. Nur hätte mich halt deutlich mehr interessiert und gefreut, wenn es einen Diablo 4 in naher Zukunft geben würde. Würdest du lieber einmal als Gnome Todesritter im looking for raid (LFR) tanken oder die Pet Battle Weekly machen? Ich mache beides so ungern. Also Gnome Todesritter, also Todesritter kann ich halt nicht besonders oder habe ich nie wirklich ernsthaft als Tank gespielt. Ob dann Gnome oder nicht, wenn man es nur einmal machen muss, egal. Bei Pet Battle Weekly, wenn ich die einmal machen muss, muss ich da irgendwas für schaffen. Das würde das größte Problem sein, glaube ich. Aber ich glaube, ich würde eher die Pet Battle Weekly machen. Versuchen zumindest. Das Thema Social Media Algorithmen, das wird ein interessantes Thema. Das ist ein interessantes Thema, aber auch insofern problematisch, dass das viele von uns da sehr wenig zu sagen können. Mich eingeschlossen. Moin Barlow, wie sehr kennst du als Youtuber dich eigentlich mit den Algorithmen aus, mit denen festgelegt wird, was einem auf YouTube, Facebook und Co. an Inhalten vorgeschlagen wird? Ich stelle immer wieder fest, dass diese Algorithmen scheinbar nicht gut zu funktionieren scheinen. Zumindest für mich als Konsument. Echt, ich stelle das Gegenteil immer fest. Ich stelle zumindest bei Google fest, dass die Google suche meistens sehr, sehr gut das trifft, was ich haben möchte. Wenn ich einen Fußballernamen suche, sind die ersten beiden Dinge, die ich haben möchte. Wikipedia Seite und Transfermarkt Seite und die Gnome auch immer als erstes. Mir werden neben den Inhalten abonniertes Channel fast prinzipiell nur zwei Arten von Inhalten angezeigt. Diejenigen, welche ich schon kenne und diejenigen, die ich nicht sehen will. Ersteres ist nervig, weil ich lieber Neues zum Anklicken vorgeschlagen bekomme als olle Kamellen. Letzteres ist nervig, weil ich mir immer denke, warum denkt YouTube, dass ich die sehen wollen würde? Und weil YouTube trotz viel Weckklicken nicht

versteht, dass ich das definitiv nicht sehen will. Andere Seiten wie Facebook haben scheinbar ähnliche Probleme und werden immer unattraktiv. Aber bei Facebook bin ich jetzt schon eine Weile raus. Ich habe irgendwie festgestellt, dass für 99 Prozent von dem, was ich machen will, Twitter genauso gut oder besser geeignet ist und mich diese merkwürdige Sortierung und Vorschläge und so weiter von Facebook irgendwie eher nerven, als dass ich die cool finden würde. Besonders schlimm ist es, wenn es um **WoW** geht. Es gibt ein paar ausgewählte YouTuber, wie zum Beispiel dich, deren Vlogs und Videos ich gerne mit großer Begeisterung konsumiere. Es gibt aber auch Kandidaten wie Asmungold, deren Videos mich einfach nur nerven und die ich fast täglich wegklicken muss, um sie idealerweise nicht mehr angezeigt zu bekommen. Dennoch kommen immer wieder neue Vorschläge für Videos von solchen unerwünschten Contentproduzenten. Die müsste man blacklisten können oder so, wenn man wirklich jemanden hat, wo man sagt, den will ich einfach gar nicht sehen. Gleichzeitig gehen wir aber auch hin und wieder mal Videos von Kanälen, die nicht jeden Tag neuen Content hochladen, weil sie von den unerwünschten Vorschlägen scheinbar verdrängt werden. Ich kann mir das nur so erklären, dass der YouTube-Algorithmus schlussfolgert, dass mich so etwas interessieren könnte, weil ich ja auch andere YouTuber, zum Beispiel dich, regelmäßig bis täglich konsumiere, die sich mit ähnlichen Thematiken oder mit einer ähnlichen Thematik, in Klammern **WoW**, befassen. In dem Strich liegt der Algorithmus aber falsch und erscheint auch nicht dazu zu lernen. Hast du als aktiver YouTuber da mehr Wissen als ich und vielleicht eine Meinung zu der Thematik? Ansonsten vielen Dank für den täglichen BMZ in anderen Formate. Ja, gerne. Also das Allerwichtigste, was wir glaube ich sagen können, ist, dass es einen guten Grund gibt, warum wir alle relativ inkompetent sind, das Ganze zu beantworten. Wie genau YouTube das macht, weil das so ein bisschen Geschäftsgeheimnis von YouTube ist. Wenn das sehr leicht nachzuvollziehen wäre, wie das funktioniert, wäre es natürlich zum einen für Konkurrenten interessant. Können wir natürlich ein bisschen überschmunzeln, wer ist denn da schon so ein großer Konkurrent von YouTube, verstehe ich, okay. Das zweite, aber viel schlimmere Problem ist, je genauer wir wissen, wie

der Algorithmus funktioniert, desto genauer oder desto mehr können wir den Algorithmus gambeln. Also Videos erzeugen, damit der Algorithmus sie findet und vorschlägt, denn sie sind ja monetarisiert und man kann sie monetarisieren und damit Geld verdienen. Und das ist genau was, was im Moment, nicht im Moment, was schon immer gemacht wurde und gemacht wird von einigen Leuten, aber teilweise abstruse Formen annimmt. Wenn ihr mal irgendwie den Begriff, ich glaube Elsa Gate oder so googelt, da ging es um so eine Serie von Videos, die den Eindruck erwecken, als seien sie für Kinder gemacht worden, aber irgendwie sehr bizarr wirken und ganz komische Inhalte mit Figuren haben, wo du dich wunderst, was sind das für komische Dinge. Da gab es einige, die die Theorie hatten. Ja, das ist irgendwie, das soll so ein Brainwashing für Kinder sein oder so. Die Logik oder die Erklärung dafür ist viel simpler. Die Erklärung ist, das sind Videos, die gemacht werden, die gut genug sind, qualitativ gut genug sind, um von YouTube nicht als falsch kategorisiert erkannt zu werden und die ansonsten halt viel gesuchte Begriffe und damit viel gesehene Begriffe beinhalten und deswegen auch Elsa, weil Elsa ist, glaube ich, irgendwie Charakter aus Frozen, fragt mich nicht, ich bin da nicht der Experte, aber weil das halt ein viel gesuchter Begriff war, haben Leute angefangen, Videos zu produzieren, teilweise selbst zu produzieren und was noch viel krasser ist, automatisiert zu produzieren, also im Prinzip Templates zu entwickeln, mit denen man mit verschiedenen, sich ändernden Charakteren ähnliche oder vergleichbare Videos in großer Menge produzieren kann und auf den Markt werfen kann und auf YouTube werfen kann, wissend, dass man mit dem korrekten, in Anführungsstrichen korrekten, mit dem entsprechenden Tagging der Videos und so weiter und so fort dafür sorgt, dass die im Autoplay erscheinen und wenn sie im Autoplay erscheinen, deswegen sind sie an Kinder gerichtet, Kinder, vor allen Dingen kleine Kinder, die irgendwie an YouTube gesetzt werden, haben ja keinen großen Anspruch an irgendwas. Die bewerten nicht, die bewerten nicht negativ oder nicht häufig zumindest, negativ, die setzen sich halt hin und gucken das und lassen sich so ein bisschen berieseln, ohne darüber groß nachzudenken und ja, das war die Idee dahinter, dass man, dass man eine Art von Videos kreiert, die von irgendwem geguckt werden,

also die Klicks erzeugen und die damit Umsätze erzeugen, indem man die, den YouTube-Algorithmus gambeln kann und das ist ein, einer der Gründe und der Hauptgrund, warum YouTube den Teufel tun wird, uns exakt zu erklären, wie es Related Videos vorschlägt. Warum du Asmongold siehst und andere Kandidaten ist auch klar, weil die den relevantesten Content machen für das, was ähnlich zu dem Content ist, den du gerne guckst. Wenn du also meine Videos guckst und die sind getaggelt als **WoW**-Videos und so weiter und so fort, dann denkt es halt, naja, du interessierst dich ja offensichtlich für das und das und für **WoW** und so weiter und so fort, dann biete ich dir doch mal unsere besten, in Anführungsstrichen, Produzenten zu diesem Content an und dann kommt halt vielleicht Preach auch noch dazu und Asmongold und so weiter und so fort. Ich nehme sehr, sehr, sehr, sehr stark an, dass es auch noch eine, eine Ablehnungslogik gibt. Also YouTube hat ja nichts davon, wenn es dir Videos anzeigt, die du nicht guckst. Nur wie genau die funktioniert, kann ich dir nicht sagen. Ob du die aufrufen und dann downvoten musst, keine Ahnung, oder ob du, wenn du sie aufrufst, schon das Gegenteilige erreicht hast, weil YouTube sich halt auch denkt, naja, wenn er so aufruft, dann gebe ich ihm die doch weiterhin. Also das kann ich dir überhaupt nicht sagen. Ich weiß, dass es so ein bisschen Learning-Algorithmus gab, weil ich ein Problem hatte, dass nicht nur ich, ganz, ganz viele Content-Produzenten auf YouTube hatten das Problem, dass ihre Videos per Default quasi demonetarisiert waren. Dass also du ein Video hochlädst und dann sagt YouTube, ja, deine Inhalte sind nicht für Werbetreibende geeignet. Das passiert nicht, weil jemand sich das Video angeschaut hat und sagt, puh, nee, was du da erzählst, hier deine Camp-Trades-Verschwörungstheorie ist nicht für Werbetreibende geeignet, sondern das ist, weil das Ding einfach im Zweifelsfalle alles falsch positiv fläckt. Und in jedem Fall, wo das so war und ich mir dachte, dass es zu Unrecht passiert, musste ich den Appeal-Button drücken. Also sagen, Leute, das stimmt nicht, das ist für Werbetreibende, meine Videos sind für Werbetreibende geeignet. Und jedes Mal kommt es in der Theorie dann zu einer manuellen Prüfung. Wie genau und ob das wirklich jedes Mal passiert ist, keine Ahnung, weiß ich nichts drüber, bei YouTube erreicht man ja auch nie Menschen. Du kannst ja selbst,

selbst die richtig großen YouTuber haben ja Schwierigkeiten, überhaupt einen Menschen bei YouTube zu erreichen, der ihnen irgendeine Frage beantwortet. Aber die wurden geprüft und jedes Mal hat diese Prüfung ergeben, ja, der Barlow hat Recht gehabt, sein Video ist geeignet oder zumindest ist nicht ungeeignet. So und das ging eine ganze Weile so gerade, als ich angefangen habe mit BMZ und dann in hohem Volumen natürlich Videos produziert habe, von daher ist bei mir der Prozess vermutlich recht schnell gegangen. Wenn man täglich ein Video produziert, dann gibt es ja viel, viel mehr Fälle, wo YouTube das überprüfen kann und sehen kann, Auktionshaus (AH) ja, okay, wir haben uns da geirrt, als wäre ich jemand, der nur alle zwei Wochen ein Video produziert. Dann wäre ich vermutlich jetzt immer noch in der Schleife gefangen, dass ich jedes Mal bei meinem Video sagen muss, dass es fälschlicherweise gefleckt. Mittlerweile ist es aber allerdings so, dass das nicht mehr passiert. Es wurde weniger und weniger, bis der Algorithmus gelernt hatte und gemerkt hatte, naja gut, wenn wir in hundert Fällen falsch gefleckt haben, dann glauben wir jetzt einfach mal, dass das, wonach wir das so gesortiert haben, falsch war und gehen davon aus, dass die Videos erst mal nicht ungeeignet sind für Werbetreiben. Also das Ding hatte gelernt. Wie das bei den sonstigen Kontextvorschlägen oder so ist, ich weiß es nicht. Vielleicht hast du auch einfach nur das Pech, dass sich YouTube für dich speziell erst mal nicht interessiert, sondern sich denkt, 80 oder 85 Prozent derjenigen, die das Schauerverhalten haben, was du hast, wollen die Videos, die wir jetzt gerade da in die Liste gepackt haben, tatsächlich sehen. Also so ähnlich wie bei, keine Ahnung, Netflix oder so. Dann wird dir halt, du hast den und den Film gesehen und dann wird dir der und der Film vorgeschlagen. Wenn halt ein riesengroßer Teil sich denkt, wunderbar, fantastisch, den möchte ich gleich mitgucken und du bist derjenige, der sagt, mich interessiert das aber gar nicht, dann bist du vielleicht auch nur derjenige, der Pech gehabt hat. Also wenn ihr da mehr zu habt, vielleicht interessante Artikel oder so, das ist immer was, was ich unglaublich spannend finde, was mich natürlich auch persönlich betrifft als Content-Erzeuger und als Content-Konsument. Moin Barlow, erst mal wollte ich hier sagen, dass ich den BMZ total feier mache, mach weiter, so das ist

schön, das freut mich. Ich habe mir vor kurzem einen **WoW**-Account erstellt, den Levelboost genutzt, einfach weil ich Level total nervig und unnötig finde, kann ich verstehen und habe dann angefangen zu zocken. Mir hat der Druide nicht gefallen, den ich mir erstellt habe, also zack, mal eben einen Demon Hunter erstellt, der mir auch wesentlich mehr Spaß macht. Stand dann schnell vor dem Problem, dass ich den Einstieg in **WoW** nicht richtig gefunden habe. Was ich wann wo wie machen kann, vor allem wusste ich oft nicht, wie ich von A nach B komme, welches Portal ich nutze, ein Portal haben wir ja gerade erst wieder als Thema gehabt, etc. Das finde ich in anderen MMORPGs besser gelöst, wo man sich zum Beispiel Schriftrolle zu bestimmten Orten einfach teleportieren kann. Gibt es einen Grund, warum das in **WoW** so kompliziert gehandhabt wird oder mache ich einfach etwas falsch und übersehe da irgendwas? Jetzt mal ganz kurz an diejenigen, die jetzt möglicherweise antworten wollen. Die unproduktivste Antwort, die ich mir in diesem Zusammenhang vorstellen kann, die nämlich wäre, man soll ja auch nicht boosten, sondern von Anfang an hoch spielen. Nur falls das jemand, ich kenne euch doch, gibt immer wieder welche, die sich denken, das poste ich doch jetzt mal dazu. Ist vergossene Milch, ist jetzt irrelevant, weil ist ja schon passiert. Wir haben ja schon den Demon Hunter auf einem hohen Level. Außerdem teile ich nicht die Meinung, dass das in irgendeiner Art und Weise besonders hilfreich wäre. Ich finde das größte Problem, was man fast immer hat, ist sich im aktuellen Content zurechtzufinden, indem man halt 90-95 Prozent der Inhalte spielt und nicht irgendwie die drei oder vier oder fünf oder zehn Prozent der Dinge, die man vielleicht besser mitbekommen hätte, wenn man im mid- oder low-level-Bereich länger rum gegammelt wäre. Aber zur Frage selbst, der Grund und der Hauptgrund, warum du glaube ich so viele Schwierigkeiten hattest, ist, dass **WoW** so unglaublich alt ist und so unglaublich lange schon existiert und damit so unglaublich viele Arten von Content gemacht hat, die im Prinzip für sich genommen immer isoliert waren. Das heißt, ich habe ja bis auf Cataclysm, dass die tatsächliche normale Vanillaspieldwelt quasi verändert hat, fast immer die Situation, dass eine Expansion sich in einem neuen Gebiet abspielt. Innerhalb dieses Gebietes kommen sogar teilweise noch mal weitere

Gebiete dazu, aber im groben und großen und ganzen funktioniert das bei **WoW** halt auf diese Art und Weise. Und das macht es natürlich nicht wirklich leichter im Laufe der Zeit, weil das Thema Portale haben wir neulich in dem **BMZ** erst gehabt, ist so ein gutes Beispiel. Du möchtest den den Spielern im aktuellen Content die Möglichkeit geben, du hast ein Hub, was du auserkoren hast zur neuen Hauptstadt, der Expansion, Dalaran in der letzten zum Beispiel, mal wieder zum zweiten Mal und von da aus ein paar Portale, die in alle möglichen Richtungen gehen. Jetzt willst du aber auch nicht, und das haben wir auch bei dem Thema Portale schon gehabt, dass die Spieler plötzlich nur noch in einem alten Content rumhängen, weil der halt so so praktisch ist wie die Portale, also änderst du das wieder und schraubst rum an dem, was du noch für verträglich hältst oder für erträglich hältst und dem, wovon du eben sagst, dass es nicht mehr so ist. Und ja, du bist jetzt mittlerweile, wo sind wir, in der achten Expansion, also Vanilla war ja die quasi erste oder Null, wie auch immer, sind wir in der siebten Expansion und da kommt schon eine ganze Menge Müll zusammen, auch Sachen, die zwischendurch verworfen wurden, auch wenn du Legion gespielt hast und hast so was gehabt wie die Artefaktwaffe oder so. Und jetzt sind wir plötzlich in **Battle for Azeroth (BfA)** und da ist dieses komplette Konzept von Artefaktwaffen nicht mehr da, dafür kriegst du plötzlich eine Arceriteilschette und so. Und ja, da sammelt sich immer so ein bisschen was an Müll an im Laufe der Zeit, im Laufe der Jahre, mittlerweile sogar im Laufe der Jahrzehnte und darunter leidest du so ein bisschen. Aber ich finde das in so fern nicht schlimm und deswegen schließt sich der Kreis und wir verstehen jetzt vielleicht auch so ein bisschen besser, warum Blizzard dazu neigt, isolierte Expansions zu bauen. Das wichtigste, was du wissen musst, verstehen musst, beherrschen musst und womit du umgehen können musst, ist eigentlich die jeweils aktuelle Expansion, also der Inhalt der aktuellen Expansion und die Orte, die für die aktuelle Expansion wichtig sind. Und ich glaube, das ist auch relativ gut zu verstehen und damit wird halt auch klar, warum es bei anderen Spielen viel, viel leichter ist. Naja gut, wenn du ein Spiel hast, das halt erst drei, vier, fünf oder sechs Jahre existiert, das etwas weniger oder deutlich weniger umfangreich ist und vielleicht auch deutlich weniger mit Mechaniken

und so weiter herum experimentiert hat, dann ist das natürlich auch für einen Einsteiger leichter zu verstehen. Ja, also du machst nicht wirklich etwas falsch und es ist halt immer so ein bisschen schwierig, Leuten eine universelle Hilfe zu geben, die Anfänger sind. Denn du sagst, ich finde mich nicht zu recht, wir als erfahrenere Spieler sagen, was ist denn ein Problem und du sagst, ich bin gar nicht so weit, dass ich beschreiben könnte, was mein Problem ist, weil ich mich nun vielleicht noch nicht so richtig gut zurecht finde. Ja, wenn du konkrete Fragen hast, dann lass uns wissen. Im Allgemeinen würde ich glaube ich sagen, kommt man ganz gut durch, wenn man sich so an den Quests und Storylines entlanghangelt. Das zumindest hat Blizzard ganz gut hinbekommen und jetzt klingelt es auch gerade an der Tür, guter Zeitpunkt zu sagen. Alles Gute, nicht alles Gute, also viel Glück und viel Erfolg dabei. Danke fürs Zuhören, bis morgen, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#466: Progress-Prepot, Titan Residuum, Bewertungstools

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 466 und den Themen Progress, Pre-Pod, Titan, Residuum und Bewertungstools. Was hältst du davon jedes Mal Pre-Potten, nee was hältst du von jedes Mal Pre-Potten beim Progress, wenn man bei weitem nicht in Kill-Reichweite ist und das erste Mal beim Boss steht und die Falle beim ersten Mal am besten bei der Erklärung einmal Pre-Potten. Wird ja von vielen Gilden vorausgesetzt die bis zum Ende des Raid-Contents nicht mal die Hälfte down haben. Ich finde halt dass man am Anfang wenn man einen Boss kennenlernt sich das Gold dafür auch sparen kann wenn man sowieso nur bei bis zu 80 Prozent vom Boss rum gimpt. Jetzt mal so in die Runde gefragt von denjenigen die jetzt in der Mythic Raid-Gilde sind die den Boss noch nicht down habt. Wie viele von euch stehen wirklich vor der Situation dass die Raid-Leitung erwartet dass ihr im Progress wenn nicht ansatzweise in Kill-Reichweite ist, Pre-Potted oder sogar noch eine Second-Pod nimmt. Und jetzt reden wir nicht von Sonderfällen. Also ein Sonderfall könnte zum Beispiel sein dass es mal eine Mechanik gibt wo am Anfang der Boss in irgendeine Übergangsphase gebracht werden muss die möglichst schnell gehen muss oder sei weiß der Teufel was oder wenn es jetzt zurück in Ulduar wären das Herz vom XT kaputt zu schlagen oder so dass

man da pottet sondern einfach ein ganz normaler Bosskampf. Kampf fängt an man haut auf den Boss rum keiner spielt die Mechaniken richtig weil man sie noch lernen muss und man stirbt bei 95 Prozent 90 Prozent 97 Prozent und so weiter und sofort. Man stirbt irgendwie noch während Blattlast oder wenn Blattlast gerade abgelaufen ist. Wie viele Gildeleiter in solchen Gilden setzen voraus dass man eine Pre-Pod benutzt? Ich glaube es werden nicht viele sein. Wenn das so ist würde ich mit dem Raid-Leiter ein Gespräch halten warum er das denn für nutwenig erachtet. Wenn man jetzt sagt irgendwie eine Flask zu nehmen okay kann ich verstehen irgendwie so im Raid irgendwie die Flask die ist dabei die gehört dazu. Das billige Buff-Food ist irgendwie unter zehn Gold kostet mehr oder weniger auch also da gab es ja auch mal andere Situationen wo das Buff-Food allein irgendwie einen Huni kostete oder so oder noch mehr weiß ich gar nicht genau ob es Single Buff-Food gab weil es mal teurer war. Buff-Food erinnerte sich irgendwie auch von Expansion zu Expansion oder Feast Stellen die ja auch nicht ganz billig sind in Situationen wo du weißt das hat im Moment gerade überhaupt keinen Einfluss also ich bin ja auch jemand der eher zu denjenigen zählt die viel Gold in World of Warcraft (WoW) haben und auch kein Problem hat üblicherweise irgendwie an Gold ranzukommen aber wenn ich etwas mache von dem ich weiß dass es auf das was wir gerade tun überhaupt keinen Einfluss haben wird dann und Gold kostet und ich weiß dass das eine Ressource ist die vielleicht in anderer Stelle fehlt vielleicht schon in der nächsten im nächsten Content also in der Situation wo ein BOE auf dem Markt sein könnte dass ich mir nicht leisten kann weil ich 150.000 Gold für blöde Pre-Ports bezahlen musste. Nee also halte ich natürlich nichts von. Es geht ja nicht darum wenn wir über so Min-Maxen reden oder über so Minimum Einstellungen und Dinge von denen ich sage dass ich die in einem Raid in gewisser Art und Weise voraussetze dann sind das halt immer Dinge von denen ich sage die haben insgesamt einen Einfluss auf das was wir machen aber das kann man in dem Fall ja glaube ich recht gut ausschließen. Ich möchte trotzdem noch mal zum Abschluss jetzt bei diesem Thema wissen und machen wir es mal nur das Positive nicht dass ihr jetzt schreibt ich bin in der Gilde drin die das nicht macht sondern ich

möchte nur Fälle haben mit wie sind in der Gilde die gerade Mythic raided die noch nicht im aktuellen Content den Endboss down hatte also Uldir den Uldir Endboss noch nicht down hatte kurz bevor der nächste Raid ansteht und bei uns wird verlangt dass wir bei jedem Progress Try uns das volle Programm einfahren weil wenn wir Pre-Ports sagen müssen wir auch sagen Rune und Buff-Food es macht ja keinen Sinn zu sagen wir machen nur die Pre-Port also Pre-Port Rune Buff-Food das alles zusammen bei jedem Progress Try möchte ich sehen ich glaube das sind nicht viele ich glaube das sind echt nicht viele ich würde mich wundern wenn wir zwei oder drei zusammen kriegen ich würde mich fast schon wundern wenn wir einen haben bei dem das wirklich so ist und wenn ja dann machen wir das nächste BMZ Barlow Talk mit dem Gildeleiter von dieser Gilde dann möchte ich dann die Erklärung hören. Hallo Onkel Barlow endlich habe ich alle BMZ der Weihnachtszeit nachgehört und wieder Up to Date das ist fein. Was hältst du von der Ansage Blizzard dass man kein Tetan Residuum mehr für Rüstungsteile erhält die nicht der eigenen Rüstungsklasse entsprechen? Ich glaube man erhält keines mehr für also so habe ich es gelesen die der eigenen Klasse entsprechen zumindest stand das bei [WoW Head](#). Jetzt bin ich gerade ein bisschen verwirrt und jetzt muss ich mal ganz kurz das heißt ganz kurz so kurz wird es vermutlich nicht sein bei Warcraft Devs Warcraft Devs aber das Problem wird glaube ich wenn dann nur Rüstungsklassen abhängig gehen vielleicht haben die eine Fehlmeldung gehabt bei also die bei Warcraft Devs schreiben sie this week's restart hotfix is being applied that causes items not intended for your class also hier steht Klasse und nicht Rüstungsklasse bin ich mir natürlich nicht sicher weil ich gerade überlege man kann doch wieso eigentlich das item jeder Rüstungsklasse anlegen und dann wäre es wiederum identisch Lass mir das mal außen vor und tun so als wäre das nur Klasse also nur Rüstungsklasse was die geringere der Einschränkungen ist. Tendenziell ist es eine gute Idee um die extrem schnelle Ausstattung von Topgilden über Twink Split Runs zu verhindern aber diese Topgilden machen dann einfach Stoffträger, Lederträger, Kettenträger, Plattenträger Runs somit beeinträchtigt das Imo also eher die Casuals denen ein guter Freund sein Arzereeteteil zustecken könnte damit sie sich schnell

etwas kaufen macht doch keiner oder? Weil der gute Freund braucht auch die Währung selber also das musste mir zeigen wie sind wir bei dem zweiten das musste mir zeigen dass im aktuellen Content wo jeder noch das Gear braucht oder selbst wenn nicht zumindest das Titan Residuum weiterhin behalten kann um es im nächsten Tier auszugeben warum man das einem Freund zustecken sollte damit er sich ein item kaufen kann also wenn wir jetzt nicht von ganz ganz speziellen Sondersituationen ausgehen wo man sagt ich stecke dir das jetzt zu dann kannst du dir jetzt das item kaufen du gibst mir nächste Woche ein item zurück und so weiter also nicht solche Geschichten sondern einfach nur wäre es nicht eher sinnvoll die Items beim Drop insofern mit dem Charakter zu verbinden dass nur der Original Looter Titan Residuum daraus extrahieren kann sobald die Items gehandelt werden verlieren sie enthaltenes Residuum aber das ist doch dasselbe Problem für den Casual oder? Also in der Situation wo ihm der Freund das item zustecken möchte damit er den als er die Titan Residuum daraus extrahiert dann kann er das ja dann auch nicht also gut niemand kann es dann aber dann kann er das ja auch nicht ja das ist halt wieder wieder so ein bisschen ein Problem erzeugen wo eigentlich nicht wirklich eins ist bei was die Topgilden betrifft kann das grundsätzlich jeder bei den Topgilden machen und von daher ist das grundsätzlich fair game ich glaube nicht dass der progress das progress race dadurch entschieden wird dass das da einer ein item level also eine item level stufe was sind das 15 item level höheres als er die teile trägt als ein anderer dadurch wird das progress race glaube ich nicht entschieden werden und selbst wenn wäre das für sämtliche gilden die im progress race beteiligt sind gleichermaßen machbar man wenn überhaupt würde ich verstehen dass man sagt jetzt hat aber die jetzt hat method einen vorteil gegenüber mir persönlich mir jürgen der in seinem keller sitzt keine freunde hat nichts trinkt und dem keiner dementsprechend die arzere teile zu wirft oder der keine split runs macht oder so aber dann ist das problem halt dass das split runs also das leuchtet mir irgendwie auch nicht so ganz ein und früher war das split run problem ja allgemein deutlich höheres und da gab es auch jetzt nicht das extreme geschrei gab es leute gesagt haben split runs ins doof aber das waren vor allen dingen diejenigen die sie machen mussten das wird

ihnen jetzt vermutlich sehr sehr ähnlich gehen eigentlich also ja man könnte sagen du kannst nur noch das item kaputt machen das auch für dich selber vorgesehen war wäre vielleicht die eleganteste lösung ich habe gerade überlegt dass die andere möglichkeit wäre halt dass man sagt wir führen mit jeder season ein neu eine neue währung ein und man kann die nicht erfahren bevor das entsprechende tier offen ist wobei das auch nichts bringt dann haben wir immer noch die split run situation dass man split runs macht mit den man anderen das als er geht geben kann weil es einige gab die sich denke gerade daran dass es einige gab die sie darüber beschwert haben dass man jetzt schon bevor der Raid losgeht sich genügend titan residuum zusammen farmen kann mithilfe anderer spieler um sich später sobald der nächste Raid kommt die höheren als er die teile zu kaufen das wäre halt würde nur den teil des problemes lösen aber nicht sehen dass sobald der Raid aufgeht man split rates machen kann für azerit ja vermutlich ist das was du sagst die die sinnigste variante dass man nicht aus items extrahieren kann die von einem anderen combo bei man dazu sagen muss so leicht ist das ja gar nicht in split run denn es flit ran den kannst du ja nur dann machen wenn derjenige das item auch handeln kann und das kann er nicht wenn er noch kein item hat was den entsprechenden item level hat also in der ersten woche zum beispiel wird es noch kein großes problem sein vermutlich auch in der zweiten noch nicht sehr man geht jetzt eine stufe weiter und sagt wie equippen die twinks mit random azeri teil mit den item level haben den nächst höheren als er die teile trainen zu können wenn sie in hat seher an machen oder so über gespannt vielleicht wird es dann auch irgendwelche änderungen geben ich glaube weiß ich gar nicht was ich glaube ich glaube dass der größte teil wahrgenommen wurde wurde zumindest des problems jetzt in dem aktuellen content wo man dinge auf farm status haben kann und dementsprechend quasi so community runs oder auch selber bei runs machen könnte wo man leute dazu nötig ihre azeri teile abzugeben damit man sparen kann um zum start des nächsten Raid hier sich direkt mit den drops zu bekommen ich glaube das ist in der wahrnehmung das gefühlt größere problem wie groß das tatsächlich ist weiß ich nicht abwarten hallo und Barlow dank für den unterhalt zum inhalt ich finde die idee des most valuable player (MVP)

selbst als thema für euch an dieses foto verbindung mit einem thema der letzten tage bei dem der fragesteller um mehr anleitungen erklärung durch das spiel aus war sehr interessant selber spiele schon sehr lange WoW wenn auch heute nur noch unregelmäßig und das absoluter casual spieler finde auch dass mir das spiel an sich relativ wenig feedback bereitstellt um einfach und ohne aufwand zu wissen wie meine leistung ist und was ich mal ja das das geht auch nicht so leicht man kann nicht so leicht einfach und ohne aufwand die information bereitstellen wie gut die leistung ist aber kommen gleich zu natürlich habe ich ein damage schrägste meter installiert und kann mir das nach einem dns anschauen aber wie du selber sagst hilft das eigentlich nicht wirklich viel weiter es hilft ein bisschen weiter was ist halt als als vergleichswert nachdem ein dungeon bemessen wird aus meiner sicht kein gutes die beschäftigung mit logs und geis ist für mich keine option da einfach zu zeitaufwändig im verhältnis zur spielzeit naja die ist nicht zeitaufwändig dies wirklich nicht zeitaufwändig das ist so keine ahnung während des ladescreens auf eine website klicken zeit aufwändig also da bist du mit nase bohren mehr beschäftigt oder mit dir ein getränk holen während du spielst insofern würde mich total würde ich mich total freuen wenn mir WoW und gerne auch nur mir also nur dir persönlich das sollte die von dir beschrieben also du meinst nicht der gruppe nach einem bestimmten content eine einschätzung geben würde dass ich gut gemacht habe und wo ich mich noch verbessern könnte ähnliche statistiken kann ich über anderen spielen bei selle dota auch anschauen daraus lernen ja ob dota jetzt oder das beste beispiel ist für dinge die man nachmachen sollte wenn es um um in dem fall ging es ja um das zusammenspiel von leuten und das das zu fördern das war die grundidee von diesem ursprünglichen post vielleicht noch ein konkretes beispiel habe in bf erst mal ich braumeister gespielt und fand es quasi unmöglich einzuschätzen ob meine nutzung der stecker mechanik super ok oder schlecht war das spiel bietet mir dazu keine hilfstellung an naja aber ob du lebst und deine hp balken sind eine ganz gute hilfstellung oder also in einer vergleichbaren situation hast du viel schaden bekommst und dann was auch immer du für strategien probierst halt merkt funktioniert eher gut oder nicht gut oder ein feedback deines heilers zum beispiel ähnliches gilt übrigens für das

gesamte als er jetzt system die zeit die ich zumindest gefühlt aktuell einsetzen musste um zu verstehen was ich hier wozu bräuchte internet recherche das dann noch umzusetzen farmen und bei den änderungen abt-to-date zu sein führt dazu dass ich das system quasi ignoriere mich dabei schlecht fühle weil ich ja weiß dass ich mich eigentlich kümmern müsste das gefühl hatte ich in liegen übrigens nicht das hat sie dann nicht ok ich glaube weil ich danach einmaliger skillung nicht immer wieder genötigt wurde die punkte neu zu vergeben naja aber zwar auch nicht anders also nicht so viel anders zumindest gab das als system ist nicht aber das das artefakt system wurde am anfang genau wissen musstest wann du welche punkte wie vergibt du was optimal zu erreichen und dann wie hießen die dinger noch mal wieder reinkam nicht gelüfen aber das war ja noch viel viel schlimmer mit dem zufällig ist zufälligen trades die das zeug haben konnte und so ich kann mir gut vorstellen dass viele casual spieler ähnliche punkte haben meiste blizzard hat solche funktionen hilf ein bisschen implementiert weil sie die bewusst nicht im spiel haben wollen ja die den bedarf nicht kennen oder dem bedarf nicht sehen also der bedarf nicht in relevanter menge existiert also es ist c gut ja das ist halt nicht so leicht also du kannst nicht sagen ich möchte irgendwas zur verfügung gestellt haben aber dann sagen im prinzip ist mir das anklicken einer website schon zu viel arbeit und so ist es ja wenn ich eine wirklich sinnvolle auswertung von ziemlich vielen dingen haben will reicht mir world of logs gut man könnte sagen wenn ich wenn niemand das dingen lockt wo ich unterwegs bin dann müsste ich das selber tun auch das ist kein wirklicher aufwand also auch das kannst du während du offen auf dem greifen sitzt machen also das ist kein argument absolut nicht das ist halt nur ein ich bin zu faul das zu tun und möchte jemanden der das statt der jemand der sich die arbeit statt mir macht und dann muss müsste man fragen aber warum denn wenn wenn du irgendwelche statistiken haben willst du irgendwas aussagen wirst du nicht um hinkommen zu die verstehen zu müssen bringt nichts die einfach nur irgend eine random zahl in den raum zu werfen sondern du musst schon dinge dinge verstehen und situativ betrachten können oder willst du irgendwie am ende eine ampel haben so fast wie beim braumeister eine rot du hast schlecht getankt grün du hast

gut getankt und gelb du hast mittelmäßig getankt und wenn du das haben willst nach welchen kriterien das ist halt alles nicht so leicht beim tank zum beispiel könnte man sagen ist eine eine metric wie viel erhaltene heilung wie viel externe heilung er brauchte und dann muss man sich fragen naja ist das liegt das dann immer im messen des tanks wenn ich einen heiler habe der wie wie wie geistes gestört jeden millimeter oder jeden pixel des dhp meint gegen heilen zu müssen ist es halt was anderes als einer der sagt ich mache jetzt so lange schaden wieder tank nicht unter 50 prozent drop des sei denn ich weiß dass von der situation zu erwarten ist dass das sehr häufig und regelmäßig passiert dann hast du sehr unterschiedliche werte für die erhaltene heilung oder die benötigte in anführungsstrichen heilung und das hat überhaupt keine aussage kraft und dann ist halt die frage selbst wenn wir das nehmen würden wir uns ignorieren wir würden so tun als würden alle heiler einem nun nun eine art von healing over time (HoT) geben ja und man man man würde dann halt erkennen können okay du hast immer denselben HoT der hält dich für keine ahnung 10 khp s und wie viel davon wurden tatsächlich verbraucht dann muss man halt sagen ein guter tank ist nicht notwendigerweise jemand der die geringste gesamteilung einsteckt sondern einer der verhindert dass er stirbt und bei tanks ist ein ganz krass zu erkennen das beispiel halt zu wissen schaden spitzen zu vermeiden oder sie selber auszugleichen wenn man wer von euch heiler spielt wird die situation kennen tank der gleichmäßig immer exakt gleichmäßig schaden immer das gegen beispiel nehmen wir an du hättest ein tank der dort hat der sekundlich tickt oder für mir sogar hundertstel sekundlich tickt das ist ultra leicht gegen zu heilen selbst wenn es insgesamt einen hohen healing per second (HPS) wert erfordert ein tank der super wenig schaden kassiert aber gelegentlich und am besten relativ zufällig plötzlich spikes die 90 prozent der hp abziehen sind ist ultra unangenehm zu heilen weil wenn du nicht weißt wann und wodurch das passiert also dass es gar nicht so leicht zu sagen wann ein tank gut getankt hat und oder wie gut er seine seine defensiv mechanik benutzt hat und dann musst du sagen auch die defensiv mechanik sind ja nicht nicht immer nur als solche reine defensiv mechanik beim beim Paladin tank zum beispiel ist die defensiv mechanik gleich sich auch eine

wichtige offensiv mechanik ich kann die defensiv optimal nutzen und habe trotzdem nicht optimal gespielt weil ich sie zum beispiel nicht genutzt habe um um ads aufzusammeln die dann auf einem anderen umhauen die rollen und die möglichkeiten und die verschiedenen sachen die man den dungeon machen kann sind so komplex dass es keine so richtig geile einfache möglichkeit zu sagen gibt zu sagen es war gut oder es war nicht so gut das beste ist glaube ich noch dass man sich feedback von den mitspielern abholt dass sie halt sagen können okay die und die situation keine ahnung den pull kann man anders machen und so weiter und sofort oder bei dem und dem kampf hast du als tank jetzt mal hast du mir schwierigkeit bereitet und ich bin ein heiler und so weiter und sofort und die schwierigkeit besteht dann halt immer darin wenn du sagst sobald ich irgendwas an eine pinne wand klebe und das als feedback gebe dann werden leute das so mantra artig behandeln und so tun als würde nur noch das eine rolle spielen das sieht man ganz ganz gut an sim craft sim craft ist ein richtig nützliches tool grundsätzlich es kann ganz ganz tolle sachen nur hat es halt auch seine einschränkung nur auf eine damage tabelle gucken für einen patchwerk kampf ist in vielen situationen nicht sinnvoll auch so zu tun als wäre die jeweils voreingestellte prioritätenliste quasi in steintafeln vom berg getragen worden ist auch nicht sinnvoll denn auch da lässt sich noch optimieren und dann hast du dann hast du dieses problem was ich immer wieder bemängle dass du spieler hast die die sich selbst zu so einer unselbstständigkeit erzogen haben die das tatsächlich verstehen ersetzen durch guides und das habe ich ich lese das immer wieder wenn ich lese nur stat x größer y stand in dem guide drin ja der guide ist super der guide ist ganz ganz toll wenn du von nichts eine ahnung hast aber ersetzt halt meistens zumindest nicht dass man auch ein bisschen ein bisschen eigenständig denkt und die nächste wenn wir das ganze dann abschließen wollen wichtige frage und interessante frage ist dann warum ist das für dich denn als casual so wichtig du bezeichnest dich ja selber als casual dem er offensichtlich der aufwand selber sich in etwas einzulesen schon zu hoch ist aber was also welche art von feedback ist dann notwendig denn dass man in den dungeon reingeht und dieses dungeon halt übersteht also normales dungeon oder mythic null dungeon oder so das sollte ja nicht so der große akt

sein und bei allem weiteren glaube ich geht es nicht einfach definitiv nicht einfach wer auch immer von euch jetzt ein einfacher system erfinden kann das nicht nur nicht nur auf player feedback basiert weil das ist ja klar dass man grundsätzlich in der theorie von spielern gutes feedback bekommen kann in der praxis ist es halt so dass wenn du so ein feedback system hast haben auch neulich darüber gesprochen das reddit und das kama system dass die tatsache dass es dieses system gibt und dort irgendwie zum beispiel abgestimmt und feedback gegeben kann halt schon wiederum eine beeinflussung der der der abstimmung bewirkt oder bewirken kann naja das soll es gewesen sein es könnte man man können das ist ein thema da könnte man glaube ich auch noch 20 minuten weiter drüber quatschen mache ich jetzt aber an der stelle nicht vielleicht mache ich das wenn jemand anderes mal eine frage stellt ihn noch weiter in die richtung geht in die ich ansonsten jetzt abschweifen würde das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sille sagt euer onkel Barlow

#467: M+ Regeln, Skillcap, PvP-Zonen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 467 und den Themen Mythic Plus Regeln, Skill Cap und Player versus Environment (PvP) Zonen. Hi Onkel, wie gewünscht Titel Mythic Plus Waste of In-Time. Ich spiele nun knapp zwei Monate wieder World of Warcraft (WoW), habe ein Item Level von 381 und nicht 281 wiedersteht und laufe einige Mythic Plus Dungeons. Höchste In-Time waren bis dato 11++. Also mit 2. Während der Runs nervt mich das In-Time Laufen immer mehr und mehr. Genauer gesagt verstehe ich nicht was Blizzard sich dabei dachte bzw. wie die aktuellen High Keys In-Time gelaufen werden. Zum Beispiel um TML in höheren Keys In-Time zu schaffen, muss kurz vor dem Endboss ein Deathrun, nicht sicher ob es die korrekte Bezeichnung ist, ausgeführt werden. Das heißt der Healer und eine Restklasse erhalten Soulstone schrägstich Battle Rest und man rennt bis zum Boss durch, stirbt davor und wird geräst. Das Skippen von bestimmten Bereichen in Dungeons ist zum Standard geworden nur um es in der Zeit zu ermöglichen. Das eigentliche Prinzip von einer Challenge finde ich in Ordnung, aber die aktuelle Umsetzung finde ich mehr als fürchterlich ist vom Trash abhängig zu machen. Ich bin der Meinung es sollte eine Art von Challenge geben um die Spieler zu messen. Die Zeit läuft nur bei Bossen, dafür

hat man weniger Zeit, man darf nur x Schaden erhalten, Mechaniken müssen sauber gespielt werden, Interrupt, crowd control (CC) und so weiter. Leider fällt mir nicht mehr ein. Da ich überhaupt kein Freund von Trashmops bin und diese als Waste of Time empfinde, habe ich in der aktuellen Weise nicht so die Freude in Mythic Plus oder Keys größer 11 und laufe nur das nötigste. Wie ist deine Meinung oder Empfindung in Bezug auf Mythic Plus und die alternative Challenge? Ja das ist so eine Sache die man in der in ähnlicher Form immer wieder hört. Das Problem ist halt in so einem Dungeon gehört der Trash ja dazu. Der ist Teil dieses Dungeons. Und wenn du nur Bosse machen würdest oder wollen würdest, dann könntest du den Trash ja auch wegnehmen, wenn du den Timer machen willst. Dann hast du nur ein Timer für Bosskämpfe selbst. Das ist dann halt nicht mehr ein Dungeon, das ist dann wieder was völlig anderes. Und ich finde den Trash zu machen schon reizvoll, wenn der Trash halt auch in gewissen Punkten Herausforderungen darstellt. Und das was du beschreibst ist ja gerade eine Herausforderung, dass man sich halt überlegt wie man an welchen Stellen mit dem Trash umgeht. Was ich natürlich auch problematisch finde und da gebe ich dir recht, ist so bestimmte Stellen von Trash halt komplett zu skippen und belohnt davon zu werden, dass man sich komplett als Gruppe killen lässt, weil das immer noch effektiver ist als den Trash zu spielen. Aber ich glaube das ist eine eine Balancing Frage und nicht unbedingt eine Frage des grundlegenden Designs. Eine Möglichkeit die es gäbe, wäre natürlich die Tode allgemein deutlich härter zu bestrafen mit der maximalen Strafe, dass man nicht respawnen könnte. In der Theorie. Du musst allerdings sagen, aber warum? Also zumindest den Battle Rest oder so, den gibt es ja. Wenn du die Battle Races verbraucht hast, geht es nicht weiter. Ich glaube der Grund warum sich Blizzard dagegen entschieden hat, ist dass das unglaublich frustrierend wäre. Wenn du einen Dungeon spielst, 30 Minuten lang oder so und kurz vor Ende dann wegen irgendwas blöden einen Bypass oder ein oder zwei Spieler verlierst und plötzlich weißt, na gut, das Ding können wir uns knicken. Ich glaube das werden sie nicht machen, weil die Frustration zu hoch ist. Dasselbe gilt für man hat halt nur eine gewisse Anzahl an Battle Races und sobald die Battle Races oder die Anzahl der Races

verbraucht ist insgesamt. Ist aber wiederum dann auch ein ähnliches Problem. Also gerade für den Fall, dass man sagt, na gut, jetzt will ich nicht mehr halt In-Time schaffen, aber ich will halt wenigstens durchkommen. Ist also auch schwierig. Eine Möglichkeit die ich mir halt vorstellen kann, ist dass es keinen Trash mehr gibt, den man skippen kann. Ganz schlicht und ergreifend. Man einfach sagt, du musst allen Trash machen und dann ist dieses wegrennen, durchrennen, durchsterben halt keine Option mehr. Dem gegenüber steht allerdings, dass du dann bestimmte Skills wie zum Beispiel Massens Stealth vom Rogue, von dem jetzt einige sagen, das ist total OP, quasi nahezu keinen Wert mehr haben. Da muss man sich schon sehr spezielle Situationen überlegen. Und eine andere Frage halt auch manchmal ist, ist es nicht auch ein interessantes taktisches Element, dass ich sage, ich habe jetzt den Trash oder den Trash, den ich machen kann, um diese Prozente voll zu bekommen. Aber an dem Grundkonzept ändert das für mich nichts, dass ich das insofern erstmal in Ordnung finde. Dass man sagt, ich habe hier Trash, ich habe hier Bosse, die ich machen kann und muss und ich muss beides tun, um erfolgreich zu sein. Und natürlich auch, dass es ein Zeitlimit gibt. Dass es ein Zeitlimit gibt, macht das Ganze erst zu einem interessanten Konzept aus meiner Sicht. Denn ansonsten hast du wieder die Situation, haben wir häufiger darüber gesprochen, dann wartest du halt irgendwann bei jedem Pull, bei jedem einzelnen Pull nur noch darauf, dass du Bloodlust hast, um den entsprechenden Pull zu machen, wenn es kein Timelimit gibt. Auch das würde glaube ich mehr für Frust sorgen, weil es kein flüssiges Gameplay mehr ist. Weil dann in eine Situation kommen würdest, wo es irgendwann effektiv wird, zehn Minuten zu warten zwischen jedem Pull, um das entsprechende Dungeon fertig zu spielen. Und diese Idle Time ist halt ja nichts, was besonderen Spaß macht oder so. Gehst halt so lange AFK, hast einen Pull gemacht, bist gewiped, weißt, du schaffst das nicht ohne. Gut, du kannst natürlich versuchen, ohne zu machen und dann viben. Die Situation hat man jetzt ja manchmal bei Boston, dass man sagt, eigentlich schafft man den nur mit Bloodlust oder fast nur, aber wir versuchen es jetzt trotzdem, weil zum Beispiel Zeit ist gerade abgelaufen oder so. Und während wir darauf warten, dass Bloodlust wiederkommt, kann ich mich daran erinnern,

war irgendwie beim Eye of the Storm, war das in Legion so eine Situation, dass der Endboss halt brachial schwer war mit Tyrannical, wenn man nicht gerade WL hatte. Ja, also ich glaube nicht, dass es eine gute Idee ist, die Zeit nur bei Boston laufen zu lassen, weil dann musste den Trash eigentlich rausnehmen. Es wäre bekloppt zu sagen, ich bau den nur als als Time-Sync für euch rein. Man darf nur X-Schaden erhalten, glaube ich auch nicht und Mechaniken müssen sauber gespielt werden. Na ja, du kannst, okay, eine Möglichkeit, die man dann noch hat, ist, dass man sagt, es gibt Zeitstrafen für bestimmte Fehler, die man macht. Aber auch da wird es dann schwer, ein gutes Balancing zu finden, für was man diese Zeitstrafen ausspricht. Ich glaube, das Sinnigste ist wirklich noch zu sagen, naja gut, die Tode sind ja dann ein Zeichen dessen, dass Fehler gemacht worden sind und da existiert dann diese Strafwahl. Das ist noch mit aus meiner Sicht eine der sinnigsten und greifbarsten Bestrafungen. Ob jetzt die die Bestrafung, die Zeit so klein oder nicht klein sein soll, wie sie aktuell ist, ist dann die nächste Frage. Problem ist halt bei den Toden auch oft bei den Vibes, dass die sehr ungerecht mitunter die Spieler bestrafen. Du kannst die Situation haben, dass dich ein kompletter Vibe fast keine Zeit kostet, weil du direkt wieder am selben Punkt spawnst und du kannst die Situation haben, dass dich ein Vibe eine Minute Zeit kostet, weil du ewig weit laufen musst und im aller schlimmsten Fall, dass dich ein Vibe noch, noch viel mehr kostet, weil du einen Skip gemacht hast, den du jetzt nicht nochmal machen kannst, zum Beispiel mit Unsichtbarkeit. Hallo, lieber Onkel Barlow. Ich möchte mich zuerst, vielen von mir anschließend, liebe deinen Content, danke für deine Mühe, weiter so. Zu einer Frage. World of Warcraft ist ein weitestgehend komplexes Spiel, das ein wirklich großes Spektrum an verschiedenen Stufen der Schwierigkeit bietet, zum Beispiel looking for raid (LFR), Normal Raid, heroic (HC) Raid, Mythic Raid. Natürlich werden wohl einige Spieler in eine Schwierigkeitsstufe hineingeboren, Moment, werden wohl die wenigsten, Entschuldigung, nicht einige, was hab ich denn da draus gemacht. Also die wenigsten werden in eine Stufe hineingeboren, sondern mit der Zeit lernt man dazu und kann schwierigeren Content bestreiten. Mich würde deine Einschätzung darüber interessieren, ab welchem Punkt man womöglich sein

maximales Potential an Erlernbarer erreicht hat oder ob man gegebenenfalls einfach nur mehr Zeit braucht. Ein beziehungsweise mein Beispiel. Bis terms of service (ToS) dachte ich, dass Curve meine persönliche Obergrenze wäre, der Obergrenze des Machbaren ist. Menge an Content X in Zeitraum Y auf Schwierigkeitsgrad Z. Das variiert natürlich in jedem Raid oder mit jedem Raid, aber war bis dahin immer mein Anspruch. Mittlerweile bin ich Main Tank in einer Gilde, die den vergangenen Raid mit 7 von 8 Mythic beendet hat, für den kommenden Raid Cutting Edge anstrebt. Ganz offensichtlich habe ich meine Fähigkeiten einfach unterschätzt und habe einfach Zeit gebraucht, um mich dorthin zu arbeiten. Auf der anderen Seite bin ich aber auch der Meinung, dass selbst wenn ich die Möglichkeiten dazu hätte, ich niemals an den Skill komme, beziehungsweise in einer Server First Gilde zu spielen, beispielsweise in einer Server First Gilde zu spielen. Ich spiele auf Black Hat und Thrall. Alleine gemessen daran, welche Schwierigkeiten mir beispielsweise der Boss Fatted D'Vaura mit 385er GS gemacht hat und mit welchem GS das World First Schrägstech Server First Gilden gemacht haben. In kurz und knapp hat schwierigen Content lernen können eine individuelle Obergrenze und wenn ja, woran erkennt man sie? Das glaube ich gar keine so leichte Frage. Oder nicht so leicht zu beantwortende Frage, sagen wir es so rum. Denn wenn das leicht zu erkennen wäre, dann glaube ich, hätten viele Spieler nicht das Problem, eine passende Gilde zu finden und viele Gilden nicht das Problem, passende Spieler zu finden. Wenn es sowas gäbe, ob da wie gut das jetzt ist, ist es wieder die nächste Frage, aber so ein System gäbe wie bei PvP oder so, wo man so ein Ratingsystem hat. Da werden bestimmt jetzt auch viele sagen, aber das ist ja auch sehr unzuverlässig und ich habe mich da auch um hunderte von Punkten verbessert. Ich weiß es nicht. Also in Cap wird es bestimmt irgendwo geben, es wird bestimmt Dinge geben, wo Spieler sagen werden, ich kriege das einfach egal wie nicht hin. Ich glaube, dass man grundsätzlich für jeden Spieler sich und da sind halt so Dinge wie das Erlernen von neuen Inhalten, so mal vereinfacht gesagt, das Erlernen von neuen Inhalten ist ja für viele Spieler so etwas, das mehr oder weniger schnell geht, was Encounter zum Beispiel betrifft. Es gibt welche, die kriegen das eher so gar nicht hin, es gibt welche, die kriegen

das eher extrem schnell hin und das glaube ich eines der Probleme. Und so ein paar Dinge kann man systematisch oder auch Erlernen von neuen Klassen und neuen Specks, so ein paar Dinge kann man immer versuchen systematisch anzugehen, dass man sich halt überlegt naja gut, egal welche Klasse ich spiele und egal welchen Boss ich spiele, ich muss irgendwie verstehen, wie meine Klasse funktioniert. Wie funktionieren die offensiven Fähigkeiten, in welcher Reihenfolge funktioniert die, in welchen Situationen muss ich da irgendwie was ändern, wie gehe ich mit meinen Offensiv-Cooldowns um, wie gehe ich mit meinen Defensiv-Cooldowns um, wie passe ich das Ganze auf den entsprechenden Raid-Encounter an und was muss ich dafür wissen. Und ich glaube, das ist schon für viele das größte Problem, ohne dass sie es wissen. Die Situation hat man ja häufiger mal, dass Spieler zum Beispiel ihre Rotation komplett nicht perfekt spielen und dann gibt es viele andere, die behaupten, **WoW** sei ja so einfach geworden. Wenn das so einfach ist, warum sind die Unterschiede dann so gewaltig, wie Leute mit dem quasi gleichen Gear performen. Natürlich ein bisschen Zufall ist dabei und so weiter, Glück und Pech und so kennen wir alle, aber es ist ja oft ein wiederkehrendes und bleibendes Problem, dass du Spieler hast, die selbst im Farm-Content bei einem Patchwerk-Boss, wo es ansonsten nicht viel zu beachten gibt, halt 30, 40, 50 Prozent weniger Damage machen, als andere Spieler, die vergleichbares Equipment haben. Und ich glaube, das ist so das, was am meisten hinderlich ist. Ich halte mich jetzt nicht für einen Spieler, der die größte Übersicht von allen hat und der extrem gute Reaktionskills und so weiter hat. Ich bin auch schon in den 40ern und trotzdem glaube ich, dass ich in vielen Situationen, wenn ich jetzt damage dealer (**DD**) spielen würde, je nachdem, ich würde mir vermutlich eine Klasse aussuchen, die ganz gut zu mir passt, also die ich relativ leicht spielen kann, sehr gut in der Lage wäre, sehr gute damage per second (**DPS**)-Werte zu erzielen. Nicht weil ich toll spiele, sondern weil ich halt eine systematische Herangehensweise habe. Ich glaube, es gibt einen Skill-Cap, ich glaube es gibt mit Sicherheit Situationen, wo man sagen kann, okay, da müsste ich mich auf den Kopf stellen, um das hinzukriegen. Ich glaube nur, dass das für viele Spieler sehr viel höher liegt als der Bereich, wo sie jetzt gerade drin spielen. Es kann sein, dass man irgendwann in dem Bereich

wäre, dass jeder Spieler das schafft, so weit, so nahe da ranzukommen, dass dann nur noch kleine Nuors entscheiden, wäre sicherlich interessant. Aber ein weiteres Problem ist, gerade im Raid Content halt auch, dass der Sprung von HC zu Mythic nicht in erster Linie ein riesengroßer Skill-Sprung ist, sondern auch ein ganz ganz großer Sprung in Sachen Zeit und Commitment ist und Organisationen ist. Das ist glaube ich der wesentlichere Teil, der Leute daran hindert, in Mythic Progress mitzuspielen, gerade wenn es darum geht, je höher du in den Progress gehst, desto mehr Raid-Tage pro Woche gehen da halt rein. Du wirst halt wahrscheinlich nicht in den Bereich Top 100 der Welt kommen mit weniger, mit zwei oder weniger Raid-Tagen. Es gibt immer Ausnahmen, ich glaube es gab sogar tatsächlich Gilden, die irgendwie in den Top 100 waren und offiziell zwei Raid-Tage hatten, wobei die dann oft sagen, ja aber am Anfang des Contents haben wir drei Tage oder manchmal sogar vier. Und das ist halt auch noch so ein springender Punkt. Wenn Leute bereit sind, das zu machen und bereit sind, sich darauf einzulassen und du eine Gilden-Leitung hast, die auch in der Lage ist, so einen Raid-Kader zu pflegen, was ja auch eine Menge Arbeit ist und mit der schwierigste Teil überhaupt bei Raid-Gilden gute Spieler zu finden, die bereit sind, diesen entsprechenden Contents zu machen und auch tatsächlich die Zeit haben, das zu tun. Aber ja, ich glaube, so wie es dir geht, könnte es vielen anderen auch gehen, die von sich aus halt bislang immer gesagt haben, nö Schuster, bleib bei deinen Leisten, ich muss jetzt nicht unbedingt Mythic machen, ich weiß auch gar nicht, ob ich das könnte und so. Den umgekehrten Fall gibt es sicherlich auch sehr oft Leute, die glauben, sie müssten Mythic spielen und es nicht so gut hinbekommen, aber ja. Fragenflut da ja im Stream gefordert. Ich queste derzeit in der Scherbenwelt und dort gibt es in verschiedenen Gebieten umkämpfte Gebiete. Daher meine Frage, was du von folgendem Vorschlag hältst. Die neuen Questgebiete sollten wirklich umkämpfte Punkte haben. Sie, BC, Höllenfeuer, Halbinsel, Wälder von Terokkar, die einen und Zangermarsch, glaube ich auch, ich weiß nicht, ob es noch andere gab, die einem einen ordentlichen Bonus geben. Dabei sollte es von Region zu Region auch unterschiedliche Unterschiede geben, dauerhaft umkämpfte Punkte gegen Eroberung und danach für eine

gewisse Zeit Kontrolle oder ein offenes battleground (BG). Hier muss die Fraktion Ressourcen sammeln und ein Gebäude errichten. Dort kann einen NPC-Schützen umhauen, die Ressourcen sammeln, man kann aber auch selber welche sammeln und abgeben oder eben Spieler der anderen Fraktionen umhauen und die Ressourcen klauen, die noch nicht abgegeben worden sind. Natürlich muss das Gebäude auch angreifbar, sabotierbar sein und sollte es fertig sein, muss die ähnliche Fraktion dies zerstören. Die Buffs dadurch würde ich mit den Buffs der Regionen aus Draenor vergleichen. Sollte eine Fraktion dauerhaft unterlegen sein, muss natürlich einen Ansporn-Buff geben, sodass die Kontrolle regelmäßig wechselt. Ich mache das nur mit Wormodes, oder? Auch wieder so ein Ding, das nicht so ganz leicht ist. In der Theorie klingt das alles ganz ganz toll. In der Praxis, in BC hat das keiner gemacht. Am Anfang hieß es, es helfe uns, hier Stadion muss eingenommen werden und so. Und dann hast du oft das Problem, damals zumindest, dass es so unausgeglichen war, dass du einfach, dir gab es ja doch Quest dazu, diese Quest nicht erfüllen konntest, weil niemand da war, der das Ding zurückgefleckt hatte und es einfach deiner Fraktion ohnehin schon gehörte. Also gut, da muss halt die Quest rauslassen. Aber es muss ja erst mal zu einem Kampf kommen dort. Und dann ist die Frage, bekomme ich dadurch irgendwas, was so gut ist, dass ich es deshalb gerne machen möchte? Ein Buff in der Region und was macht denn der Buff? Also was hast du dann davon? Kannst du dann besser questen oder so? Dann stellt sich halt die Frage, wie gut ist der Buff? Lohnt sich das dafür, irgendwas zu tun? Oder kriege ich sonst irgendwas besonders einzigartiges? Wenn ja, bekomme ich dieses einzigartige einmal oder mehrmals? Ich will das ja irgendwie am Leben halten. Ich will, dass die Leute das wiederkehren und dauerhaft machen. Wenn du jetzt sagst, wir machen das einfach, dass die Belohnungen davon besser sind als die in BGs, dann warum sollte man da noch BGs machen? Und das ist eine von den Fragen, das ist eines von den Dingen, die so schwierig sind. Natürlich kann man sagen, wir machen es wie in BC, da gab es einmalige Belohnungen. Die Belohnungen waren sogar noch so mehr oder weniger levelabhängig. Das waren jetzt irgendwie in Zangabarschen, waren es halt so midlevel Belohnungen, irgendwie so 64 oder so Trinkets, die

glaube ich, irgendwie, ich weiß gar nicht, die waren ganz interessant. Ich hatte die mal für irgendwas, ich weiß nicht mehr wofür ich die hatte. Ich glaube, die hatten irgendwie einen Heal on Kill oder so. Weiß ich nicht mehr. Und dann müssen die Dinger noch vernünftig gebalanced sein. Im Prinzip ist das, was du da gerade haben willst, ja jeweils so ein Mini-BG für jede Zone. Wenn du jetzt mal überlegst, wie wenige BGs es im Laufe der Jahre so gegeben hat, die sind ja jetzt nicht gerade tonnenweise reingeschmissen worden ins Spiel. Und wie viele davon dann noch unbeliebt sind, dann merkst du halt, es wird immer schwieriger, so was hinzubekommen. Was du eigentlich damit erreichen würdest, wenn du es erfolgreich hinbekommst, ist ein World PvP mit wertvollen Zielen, mit Zielen, die so interessant sind, dass man World PvP macht. Und genau das ist das große Problem. Das hat noch nie in der Geschichte von World of Warcraft so richtig funktioniert und es ist auch gar nicht so leicht. Und ja, es wäre cool. Also es wäre cool, ein World PvP zu haben, was aus mehr besteht, als sich gegenseitig umzuklatschen. Und aus meiner Sicht wäre es sogar cool, wenn World PvP somit das bedeutungsvollste PvP wäre. Ich glaube nicht, dass das passieren wird, weil Blizzard schon ziemlich deutlich gemacht hat, dass für sie diese Art von PvP keine hohe Bedeutung hat. Für Blizzard hat die hohe Bedeutung eSports PvP und das ist das genaue Gegenteil von dem, was wir gerade beschreiben. Das ist in einem instanziierten Gebiet ohne spezielle weitere Ziele außer sich gegenseitig umzuboxen. Ja, also kurzum so quasi das genaue Gegenteil von dem, was du beschreibst. Ich finde es trotzdem interessant, ob irgendwann in der Zukunft in World of Warcraft nochmal bedeutungsvolles World PvP entstehen wird. Ob überhaupt, erst mal ob überhaupt World PvP entstehen wird, selbst wenn es nicht bedeutungsvoll ist, selbst wenn es nur gegenseitig sich umboxen ist, was lebhaft ist. Und nicht wie es in der Vergangenheit oft war, wo wir sind jetzt zu SIP, der ist alleine, den klatschen wir um, sondern wirklich interessante, spannende Kämpfe, an denen man Spaß hat, also an denen beide Seiten Spaß haben, sagen wir es so. Das ist glaube ich die Definition, die man am leichtesten nennen könnte für etwas, was gut wäre, weil am gänken hat nur eine Seite Spaß, in den meisten Fällen, gibt es bestimmt auch welche, die es toll finden, gänkt zu werden. Aber das ist

schon eine riesengroße Herausforderung und das nächste, was du möchtest, ist noch mal einen Schritt am Top. Und ich bin gespannt, sie arbeiten ja daran, sie haben sich Mühe gegeben, in dieser Expansion zum ersten Mal wieder das Problem anzugehen, haben noch nicht die Universal Lösung gefunden, aber ich bin mal gespannt, in welche Richtung das noch weitergeht, vielleicht sogar im Laufe dieser Expansion. Das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, macht es gut und tschüss, in diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#468: Classic Server Code, Classic Server Token, Events

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 468 und den Themen Classic Server Code, Classic Server Token, zwei Classic Server Themen und dem Thema Events. Hey Barlow, bei ComputerBuild gibt es ein Interview mit Blizzard bezüglich der Classic Server. Die versuchen wohl die aktuelle Server-Code-Base so zu programmieren, dass sie sich wie Classic anfühlt. Und haben wohl damit viel zu tun, Detailfragen zu klären, zum Beispiel wann ein beschworener Daemon verschwindet. Wenn man denn die Beschwörung noch einmal ausführt, am Anfang oder am Ende, haben die wirklich keine alte Version mehr oder ist die aktuelle Code-Base so viel besser, dass der alte Code einfach nicht mehr performant laufen würde? Was sagst du dazu? Ja, ich sag dazu, dass das eines der Dinge ist, eines der Themen ist, wo ich glaube, dass viele Leute von denen, die Classic Server Fans sind, sich das ganze sehr unterschätzen, nur weil irgendwo irgendetwas lief, was sich Classic Server nennt. Es hat sich im Laufe der Zeit ziemlich viel geändert in World of Warcraft (WoW) und ziemlich viele von den technischen Limitierungen haben sich geändert, ziemlich viele gesamte Mechaniken haben sich geändert, die Art und Weise, wie miteinander chatten funktioniert, die Friends List, der Battle.net Client usw. Das alles sind halt so Änderungen alleine an den

Dingen, die wir unmittelbar mitbekommen. Und bei vielen Sachen wissen wir vermutlich gar nicht, was die zugrunde legende Technik ist, weil wir nur die Black Box kennen. Wir haben den Input unsererseits und den Output des Spiels. Eine der Änderungen, über die auch geschrieben wurde, war zum Beispiel, dass die Mails eine Stunde brauchten, um anzukommen. Das war nicht, weil das irgendein total wichtiger Gameplay-Effekt war, dass die eine Stunde später ankommen sollten. Das war eine technische Limitierung. Fragt mich nicht genau, warum. Vermutlich jetzt einfach nur ein paar Minuten immer gedauert. Dann hat sich Blizzard gedacht, gut, damit die Spieler nicht das Gefühl haben, dass das random ist, sagen wir einfach, die wird frühestens oder exakt nach einer Stunde ausgeliefert. Und dieses Problem existiert heute in der Form nicht mehr. Ihr erinnert euch daran, dass es irgendwann mal die Situation gab, dass Blizzard gesagt hat, innerhalb der Gilde lösen wir das Ganze auf. Zum Beispiel, da kommt die Mail direkt an und so weiter und so fort oder innerhalb der Friends List. Ich weiß gar nicht mehr genau. Es gab ja irgendwas, wo die Dinger schneller ankommen. Und ich glaube, diese Art von Problemen sind viel, viel mehr und viel häufiger als wir vermutlich uns vorstellen können, wenn wir das Ganze auf moderner Technik aufsetzen wollen. Und ich glaube, grundsätzlich wollen wir das. Soweit ich weiß, hat Blizzard gesagt, dass sie diese E-Mail-Verzögerung, die es ja, glaube ich, sowieso immer noch in-Game gibt, drin behalten haben und drin behalten werden, weil sich daraus Dinge halt ergeben haben, die zwar nicht geplant waren, aber die einen Nebeneffekt von mangelnder Technik waren. Nämlich, dass man sagt, da die Mail eine Stunde dauert, ich das Ding aber unbedingt haben will, treffen wir uns in Orgrimmar (OG) und schließen den Handel direkt ab und machen ihn nicht über das Auktionshaus (AH) zum Beispiel. Oder ich schicke es dir nicht per Post, sondern wir treffen uns. Und auch wenn ich es insgesamt nervig finde, dass die Mail jetzt immer noch eine Stunde brauchen, sagen halt einige, hey, wir finden das cool, dass sie eine Stunde braucht. Und deshalb bleibt es drin, weil es eben dann nicht dieser exakt gleiche Effekt wäre, sondern ein anderer, sagen wir es mal so. Ob der jetzt ein besser oder schlechter ist, das mag im Auge des Betrachters liegen, aber zumindest ein anderer ist es. Und vielleicht

hätten sie den alten Code, aber ich kann mir halt nicht vorstellen, dass der alte Code mit den neuen Ansprüchen von Blizzard funktioniert. Und das dürfte das Problem darstellen und das sein, woran das Team im Moment arbeitet. Und es ist definitiv interessant, sowas mal zu hören. Und ich mag ja sowieso dieses so ein bisschen hinter die Kulissen blicken können, hinter die Kulissen von so einem Spiel, das man seit Ewigkeiten spielt und erfahren, warum ist das eigentlich so? War das eine Entscheidung, die getroffen wurde, weil ihr das und das damit erreichen wolltest? War das eine Entscheidung, wo ihr gesagt habt, wir probieren das mal aus und gucken, ob es funktioniert und wenn nicht, ändern wir das und so weiter und so fort. Sowas finde ich mega mega spannend und bin mal gespannt, was im Laufe der nächsten Wochen und Monate da immer noch wieder rauskommt. Die Schwierigkeit ist halt nur, man hat nicht immer so oft und so leicht Möglichkeiten mit den Entwicklern zu sprechen oder von den Entwicklern eben genau diese Informationen zu bekommen. Hey Onkel Barlow, mir geht in letzter Zeit ein Gedanke durch den Kopf, der vielleicht auch eine gute Frage für das BMZ wäre. Aktuell hat man ja die Möglichkeit, für Gold Spielzeit zu kaufen bzw. für Geld im Gegenzug Gold. Das steigen und sinken der Tokenpreise lässt sich ganz gut mit der Floskel Angebot und Nachfrage. Was heißt mit der Floskel Angebot und Nachfrage beschreiben? Es wird durch Angebot und Nachfrage bestimmt. Wenn jemand das Gold muss angeboten werden von einem Spieler. Wenn denn wenn kein Spieler existiert, der Gold anbietet, kannst du kein Gold kaufen für den Token oder für den Geld. Also das ist ja tatsächlich so. Das wird ja nicht von Blizzard generiert und das ist ein Handel zwischen Spielern. Doch nun kommt im Sommer [WoW Classic](#), welches spielbar ist mit einem aktiven Normal [WoW](#) Account. Aber wie wird es mit den Tokens und Classic [WoW](#)? Am Anfang gibt es auf den Servern kein Gold. Welches? Na das gibt schon Gold. Es gibt eigentlich ziemlich schnell Gold, welches man für Spielzeit ausgeben könnte. Also wie gesagt ab dem ersten Tag wird es Gold geben. Die Frage ist halt nur, wie viele man dann dafür bekommt. Aber auf der anderen Seite würden Leute, die Marken verkaufen, entweder sehr viel mehr Gold haben als die anderen und damit die Wirtschaft schädigen. Nein wir machen erstmal... Halt, halt, halt,

halt. Warum schädigen ihr die Wirtschaft? Das Gold, was sie haben, kommt ja von anderen Spielern. Das ist nur eine Umverteilung von Gold. Genau wie jetzt auch. Also die Wirtschaft schädigen würden sie, wenn das Gold aus dem Nichts erzeugt werden würde. Oder für ihre 20 Euro vielleicht 10 Gold bekommen. Genau so ist es, wenn überhaupt 10 Gold. Also ich erinnere immer daran, das habe ich schon häufig erwähnt, an die E-Bar Auktion, als ich in der Alpha, glaube ich, war, das World of Warcraft gespielt habe, wo das Gold mehr wert war als der Dollar. Was wohl niemand machen würde? Was denkst du darüber? Gibt es einen anderen Weg als Classic-Spieler entweder die 13 Euro zu zahlen? Oder wenn man ein Token haben möchte, dass man dann auf den aktuellen Servern aktiv bleibt? Jetzt muss ich mir gerade vorstellen, was du möchtest. Möchtest du, dass die Classic-Spieler quasi für Gold **WoW** spielen können? Ja, das ist eine interessante Frage, weil im Moment haben wir die Situation, dass egal was für eine Art von Server, die Token-Preise sind nur über die Region bestimmt. Sobald Classic kommt, macht das natürlich wenig Sinn. Du kannst Classic-Spieler nicht für einen Token 200.000 oder wie viel auch immer dann gerade Gold geben. Das wäre in Classic total OP. Und umgekehrt natürlich auch nicht verlangen, dass jemand 200.000 Classic-Gold bezahlt für 13 Euro oder für ein Spielzahl. Die Vorstellung, das überhaupt in Classic zusammen zu bekommen, ist schon fast abstrus. Ich glaube, die Leute, die da über 1000 Gold hatten, deutlich über 1000 Gold hatten, da hast du schon nicht umgesehen. Oder sagen wir über 10.000, weil 1000 hat ja das Epic-Mount gekostet. Also es ist eine gute Frage, was passieren wird. Wird es einen Token für Classic geben oder wird es überhaupt keine Token geben? Ich schätze, dass es überhaupt keine Token geben wird, so ein bisschen genau wegen des Problems, was du gerade beschreibst. Nämlich, dass Spieler sich möglicherweise dann denken, das ist aber jetzt ganz schön doof, die Art und Weise in den Classic zu farmen und dort Gold umzusetzen, machen das für mich lukrativer, um mein aktuelles **WoW**-Abonnement (Abo) zu finanzieren, Classic zu spielen. Ein Argument dagegen ist natürlich auch immer zu sagen, es gab es im Classic nicht. Auf der anderen Seite muss man sagen, in Classic, da hat auch niemand mit einer Auflösung von deutlich über 800 mal 600 gespielt

oder fast niemand. Oder 90 Prozent der Spieler nicht. Guckst du in die alten UI-Screenshots an, da war ja fast nichts überhaupt mal 16 zu 9. Und auch dem passen wir uns ja an. Ich glaube, das ist eine super mega interessante Frage und eine, zu der ich noch keine Antwort gehört habe. Weil unabhängig davon, gab es in Classic nicht oder gab es in Classic, Patch 1.12 gab es auch für 90 Prozent der Classic-Zeit nicht. Also irgendwo muss man sich halt überlegen, welche Sachen man irgendwie haben will und wann man sie haben will und warum man sie haben will oder nicht haben will. Battle.net Client gab es in Classic nicht, wird es aber auch weiterhin geben. Und die Tokenfrage ist eine ganz ganz essentielle, weil es natürlich eine Menge Spieler gibt, die vermutlich aufschreien werden, wenn man sagt, wir führen jetzt Tokens speziell für Classic ein. Ich glaube nur, wenn es die nicht gibt, haben wir ein riesengroßes Problem, nämlich dasselbe Problem in Classic, dass das überflutet werden wird von Spielern, die das Spiel kaputt machen, weil die Nachfrage nach Gold für Geld ja nicht sinken wird. Ist ja nicht so, als ob die Leute sagen, oh es gibt keinen Token, dann ja, doof. Die Nachfrage bleibt die gleiche, nur die Frage, wie viele Leute bereit sind, einen Handel einzugehen, der nicht im Rahmen der Nutzungsbedingungen abgesegnet ist. Das ist die andere Frage. Und das ist halt so ein wirklich ganz ganz großes Problem, denn eines der Dinge, die Classic richtig kaputt gemacht hat, also die richtige Probleme für Classic bereitet hat, waren immer die diversen Farmer. Ganz viele kamen natürlich aus China, aber nicht nur von dort. Und ganz ganz viele Exploits, die es gab, gab es, weil Leute sie benutzt haben, um Gold zu farmen und dieses Gold halt zu verticken. Und dass du Stellen hattest, wo du als normaler Spieler in Anführungsstrichen, nenne ich es jetzt mal, nicht normal spielen konntest, weil dort irgendwie fünf Bots oder Farmer oder sonst was oder zehn oder zwanzig unterwegs waren, war halt auch ein ganz ganz großes Problem, was extrem nervig war. So bis zu dem Punkt, dass man sich gegenseitig, also damals konnte man ja noch nicht auf dem Server Charaktere mehrerer Fraktionen erstellen, dass man irgendwie im IRC-Channel sich informiert hat, ey, hier sind gerade ein paar Alliance-Farmer unterwegs, liebe Horde-Spieler, wenn ihr ein paar Player versus Environment (PvP)-Kills machen wollt oder so, dann

kommt mal da vorbei und räumt auf. Hat sowieso kaum einen Effekt gehabt, weil die waren halt nach einer Minute wieder da. Und ja, das wird eine super mega interessante Frage. Es wird definitiv kein Token geben, das zwischen beiden hin und her funktioniert. Also dass du das 200.000 Gold entweder auf dem Classic oder auf dem Live-Server haben kannst, das ist klar. Ob es gar keins geben wird oder ob es ein spezielles Classic-Token geben wird, bin ich super mega gespannt. Und so oder so wird es Probleme geben. Entweder mit den Leuten, die schreien, aber das gab es ja in Classic auch nicht, oder mit den Leuten, die dann wie ich anmerken, ja, dann habt ihr aber ein ganz schönes Problem, wenn es das nicht geben wird. Ich bin da sehr gespannt, was die Lösung sein wird. Lieber Barlow, mir ist aufgefallen, dass es in **WoW** Feiertage oder spezielle Events gibt, Kinderwoche, die so wenig Teil des durchschnittlichen Spielverlaufes sind, dass sie kaum jemanden interessieren. Sie waren ja noch nicht einmal, so viel ich mich erinnern kann, Thema beim BMZ, kann ich mich jetzt auch nicht dran erinnern. Natürlich die Events, die mit seltenen Mounts belohnt werden, wie die Kopfflosenreiter funktionieren, sind aber auch nicht wirklich Teil von etwas, sondern stehen irgendwie sehr traurig und alleine in der Gegend rum. Hättest du Ideen, das zu verbessern? Ich habe mir ehrlich gesagt, das ist so eines von diesen Problemen, über das ich mir so wenig Gedanken gemacht habe, dass es im Prinzip ganz gut beschreibt, warum du diese Frage stellst. Das ist so ein großes Problem, dass man noch nicht mehr erkennt, dass es existiert. Als ich die Fragen rausgesucht habe, mir dann noch einen Tee gemacht und mich fertig gemacht habe, die dann zu beantworten, habe ich ein bisschen überlegt, wie viele von denen ich denn freiwillig je gemacht hätte. Ich habe mit Carla zusammen mal das eine oder andere gemacht, wir haben auch im Stream, glaube ich, mal so ein bisschen, weil sie an sowas Spaß hatte, diese Events gemacht. Das ist dann vielleicht auch so die Zielgruppe, die Leute, die eigentlich die als Endgame gedachten **WoW** Inhalte nicht machten, aber so ganz gerne so Quest-Kram Dinge, die man solo machen kann und so weiter. Und die bei sowas Spaß haben. Ich weiß, es gibt auch sicherlich einige von euch, die auch am normalen, in Anführungsstrichen nenne ich mal, als Endgame gedachten Content teilhaben, die Spaß an solchen

Events haben. Ich kann mich noch daran erinnern, dass unser Main-Tank mal, es den Running Gag gab, dass er mit einem Eierkörbchen getankt hat, weil er den Oster-Event gemacht hat und vergessen hat, sein Schild danach wieder anzulegen und man zu dem Zeitpunkt für diesen Event halt irgendwie noch so ein Eierkörbchen in der Off-Hand halten musste. Also gibt es sicherlich auch Spieler, die in dem üblichen Endgame-Content sind. Aber ich habe mich auch oft gefragt, wo liegt denn jetzt eigentlich der Reiz davon, das zu machen, beziehungsweise in vielen Fällen, ich wusste gar nicht, wo das anfängt, wo es losgeht, wo es weitergeht, was man machen kann, was es dafür insgesamt gibt, wie viel Zeit das ungefähr in Anspruch nimmt und so weiter. Also ich wusste da gar nichts drüber. Wenn ich nicht gerade einen Guide gelesen hätte, hätte ich gar nichts drüber gewusst. Und dann stellt sich die Frage, kann man die Dinger nicht in irgendeiner Art und Weise überarbeiten, dass die so ein bisschen funktionieren wie World-Quests oder so. Dass ich so Icons auf der Map sehe und sehe, okay, hier gibt es jetzt gerade Quests auf einem alten Kontinent oder so und die sind gemarkt als Teil einer Event-Quest oder so. Und vielleicht die Leute dazu zu bringen, sie zu machen. Denn das ist ja auch noch eines der Probleme gewesen, so bescheuert das klingen mag, aber eines der Probleme ist halt auch das ewig volle Quest-Log, dass du dann irgendwie ein Event hast und im Rahmen dieses Events musst du dann drei oder vier Quests annehmen oder so und die auch regelmäßig, weil es ja dann auch wieder Daily-Quests gibt und so. Und dir dann denkst, boah, das ist jetzt aber irgendwie ganz schön nervig und ich habe da keine Lust drauf. Abgesehen davon habe ich nicht so viele gute Ideen zu verändern, weil ich bei den meisten noch nicht mal weiß, was die so richtig wollen. Ich habe jetzt irgendwo eins gemacht, was habe ich denn da gesammelt, was war das überhaupt für ein Event? Da habe ich irgendwelche Sachen überall auf der Welt verteilt mit Atlas-Loot oder so, ohne Atlas-Loot hätte ich das gar nicht gemacht, gesammelt. Ach ja, um den Hearthstone zu kriegen. Halloween-Event war das. Weil es da so eine Währung gab und um diese Währung zu bekommen, musste man irgendwie überall in der Welt rumfliegen und irgendwelche Teile sammeln. Und am Ende gab es halt ein Toy, was eben ein Hearthstone ist und das

wollte ich unbedingt haben, weil das einen Taschenplatz ja im Prinzip gibt. Nur deshalb habe ich mir das geholt. Und so coole und einzigartige Sachen, sowas wie das, da werden jetzt einige von euch sagen, ja es ist mir egal, ich habe doch einen normalen Hearthstone, dafür gebe ich mir doch keine Mühe, aber für mich war das so, ey, warum nicht einen Taschenplatz mehr und dafür habe ich dieses Toy als Hearthstone. Und es musste, von daher, es muss auch nicht immer ein Mount sein oder so. Überhaupt, es gibt bei manchen so kosmetische Sachen, Spielzeug und so weiter und so fort, die vielleicht auch in der einen oder anderen Situation ganz cool sein können. Ich hoffe ehrlich gesagt, dass Blizzard da mal drüber nachdenkt, die zu bearbeiten, weil ich grundsätzlich, wie soll ich das beschreiben, am besten Bock hätte darauf Bock zu haben. Nur in der Art und Weise, wie sie im Moment drin sind, kriege ich teilweise noch nicht mal mit, dass sie existieren, bis ich dann irgendwann mal wieder irgendwie durch OG komme und feststelle, oh, da sind ja welche Questgeber, die offenbar zu irgendwas gehören. Dunkelmond ist eines der wenigen Dinge, an denen ich teilgenommen habe, aber da gibt es auch so viele Sachen, von denen manche interessant sein könnten. Eine Zeit lang gab es da Endgame-taugliches, in Classic zum Beispiel, gab es da Endgame-taugliches Equipment, das man über Ruf bekommen konnte. Und naja gut, ich habe es dann für The Insane, für das Insane Achievement gemacht. Eine Zeit lang gab es da Bufffood, also Fische für Bufffood, das herausragend gut war, was jetzt auch in der Form nicht mehr so der Fall ist. Ich hoffe, dass dies überarbeitet und ich glaube, eine gute Idee wäre, das so ein bisschen in Richtung des World-Quest-Konzepts zu bringen. Ich bin mal gespannt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele Fragen und Themenvorschläge zukommen. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#469: Konsolen-WoW, Gillette-Sh*tstorm, Goldtips

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 469 und den Themen Konsolen World of Warcraft (WoW), der GLAT Shitstorm und Gold Tipps. Hallo Barlow, das Onkel lass nicht weg, bin ja auch der Ältere. Das ist schön, da hab ich zumindest schon mal zwei Zuschauer, die älter sind. Du sagtest, du könntest dir WoW nicht auf Konsole vorstellen. Microsoft lässt auf der Xbox seit letztem Jahr eine Maus-Tastatursteuerung zu, wenn vom Spielehersteller unterstützt. Glaubst du nicht, das würde einen guten Boost bei den Abos geben, besonders in den United States of America (USA), das ja eigentlich ein Konsolenland ist? Sind sie das? Also allgemein irgendwie, jedes Land hat ziemlich viele Konsolenspieler. Die erste Frage wäre schon mal, für welche Konsolen sollte das Ganze kompatibel sein und in welcher Form? Ich sehe halt als Beispiel Diablo. Diablo hat einzelne Konsolenversionen für alle möglichen Konsolen. Und das ist ja von der Steuerung sehr leicht umsetzbar. Wenn man jetzt sagt Maus und Tastatur, okay, dann bist du quasi PC-Spieler, der halt eine andere Art von PC hat, was jetzt das Spiel, die Eingabegeräte und so betrifft. Mir ging es halt eher so in Richtung Konsole als Konsole mit dem Controller. Und ich glaube halt nicht, dass es auf viele andere Konsolen zutrifft und auch nicht auf so viele Spieler, dass sie sich jetzt Maus und Tastatur

kaufen würden, um Konsole zu spielen, zumal die ja oft irgendwo steht, wo du nicht wirklich gut mit Maus und Tastatur hantieren kannst. Das ist meiner Sicht gut, ist halt an einem Tisch oder Schreibtisch. Mich jetzt an der Couch auf dem Wohnzimmertisch runterzubücken, halte ich für sehr, sehr unangenehm und unbequem. Habe ich mal gehabt übrigens, als ich in Spanien gelebt habe, habe ich eine Zeit lang meinen PC am Wohnzimmer, im Wohnzimmer am Wohnzimmertisch stehen gehabt, war nicht sehr bequem und nicht sehr angenehm zu zocken dort. Und dann ist noch das Problem, das haben neulich Etienne und ich beim Podcast ohne Namen mal besprochen, dass es scheinbar irgendwie gar nicht so richtig unterhalb der Konsolenhersteller gewollt ist, dass eine Kompatibilität da ist. Ich kann mir nicht vorstellen, dass Blizzard ein **WoW** für verschiedene Plattformen herausgeben möchte, die dann in sich geschlossen sind. Nehme ich zumindest an, dass sie das nicht wollen, dass es jetzt irgendwie einen, keine Ahnung, ein Xbox **WoW** gibt, wo nur Xbox Spieler miteinander spielen können oder ein PlayStation **WoW**, wo nur Playstation Spieler miteinander spielen können. Ich nehme an, dass sie für sich denken werden, dass der Aufwand dafür zu groß ist, um das zu rechtfertigen. Vor allen Dingen dann, wenn du halt sagst, um dem Spiel gerecht zu werden, müsste ich ja eigentlich das Spiel darauf anpassen, dass es an der Konsole gespielt wird, mit Ausnahme der Maus- und Tastaturvariante, aber da stellt sich halt die Frage, wie groß der Teil der Zielgruppe ist, die bereit sind, das zu machen. Also ob die nicht eher diejenigen, die mit Maus und Tastatur spielen würden, zum Teil halt auch sagen, ich kann es ja auch am PC spielen. Ich glaube, es ist für zukünftige massively multiplayer online (**MMO**)-Entwicklungen ganz interessant und ich frage mich aber auch, wo da überhaupt die Zukunft liegt, weil meiner Meinung nach die Spieler plattformunabhängig zu vereinen eines der größten Ziele sein müsste für jeden Spielehersteller. Zum einen, weil es für ihn leichter ist als Spielehersteller, sich dann sagen zu können, naja gut, ich möchte halt, dass ich eine möglichst große Zielgruppe erreiche, ohne mir die Mühe machen zu müssen, das alles für jede Plattform anpassen zu müssen. Viele von euch sind bestimmt im Bereich, oder einige von euch sind im Bereich Web-Entwicklung zuständig, Carla ja auch, und da weiß ich, wie oft

es Probleme alleine gibt, wenn Sachen in verschiedenen Browsern angezeigt werden müssen, die ja eigentlich grundsätzlich dasselbe können sollten. Da ist das Problem auf verschiedenen Plattformen, glaube ich, noch viel größer. Was ich mir vielleicht vorstellen könnte, ist, dass so Systeme wie dieses Shadow oder ich glaube, Nvidia hat auch so was, also plattformunabhängiges Streamen von Games möglicherweise etwas sein könnte, was mit einer der nächsten großen MMO-Generationen passiert, um dafür zu sorgen, dass Plattform unabhängig oder übergreifend ineinander gezockt wird und die Zielgruppe erweitert wird. Nur, dann sind wir immer noch bei der Schwierigkeit Eingabegerät, weil im Moment die klassischen MMOs, die ich gespielt habe, eher sehr schwer umzusetzen gewesen wären, wenn man sie für alle verschiedenen Formen der Eingabegeräte gleichberechtigt gut spielbar machen möchte. Aber wer weiß. Bin mal sehr gespannt. Für WoW selber glaube ich, ich will nicht sagen, der Zug ist abgefahren, aber wäre die Bereitschaft oder der Wunsch dagesewen, glaube ich, wäre das viel früher passiert. Hallo Onkel Barlow. Was hältst du eigentlich von der Gillette-Affäre, die in letzter Zeit anscheinend alle in Beschlag nimmt? Etienne von den Wohnen hatte wohl ziemlich viel Shit für seinen neuen Tweet bekommen und du hattest ja auf diesen Tweet kurz geantwortet und ebenfalls relativ schnell einige nicht ganz verständnisvolle Antworten. Ja, das stimmt. Ich musste auch einige Leute blocken, die eher so in Richtung pöbelnd und drohend unterwegs waren. Würde mich interessieren, wie das mit der Sache speziell zu Etiens Standpunkt steht. Etienne und mein Standpunkt sind da relativ nah beieinander, also um nicht zu sagen praktisch identisch. Wir haben, das ist eine der wenigen Situationen, wo ich sogar mit Etienne mal telefoniert habe die letzten Tage, nur um darüber zu sprechen, nur über dieses Thema, weil er sich halt auch immer dann überlegt, aber dann fragt er mich, was sagst du jetzt einem, der das und das sagt? Und das ist so ein mega komplexes Thema eigentlich, dass ich es hier in dem BMZ nur ganz kurz anschneiden möchte. Wenn ich das umfassend besprechen wollen würde und das meine ich ernst, dann würde ich zwei Stunden sprechen, würde vermutlich aber vorher drei oder vier Tage recherchieren, mir Quellen zusammenschreiben, Themen zusammenschreiben, Informationen zusammenschreiben und

so weiter. Es gibt, um es relativ kurz zu machen und das wird jetzt vermutlich auch richtig lang werden, es gibt so ein ganz, ganz großes Problem zu unserer Zeit, das sich aus meiner Sicht am besten zusammenfassen lässt mit, das Gegenteil von gut ist gut gemeint, in manchen Fällen zumindest. Dass Leute also super gute Absichten haben, aber das, was sie machen, wie sie sie äußern, wie sie sie umsetzen, schlecht bis katastrophal ist und da ist für mich dieser Gillette-Spot ein gutes Beispiel. Ohne jetzt zu sehr ins Detail bei diesem Spot gehen zu wollen, aber dieser Spot, der handelt halt irgendwie, keine Ahnung, ist so ein bisschen so in Richtung Me Too Movement kreierte worden und sagt irgendwie, stellt Männer oder die Männerrolle auf eine gewisse Art und Weise dar und sagt am Ende, das muss sich ändern. Einige von euch sind okay, aber einige sind nicht genug. Und diese Art von Aussage ist halt das typische Ding von, das Gegenteil von gut ist gut gemeint, weil die suggeriert, dass wir ein ganzes, riesengroßes Problem mit der Mehrheit der Männer der Welt haben. Das stimmt so nicht aus meiner Sicht. Und was heißt nicht nur aus meiner Sicht, das stimmt belegbar nicht. Und ein weiteres Problem ist, dass dort viele Eigenschaften, die sehr, sehr negativ sind, als männlich definiert werden oder dargestellt werden. Auch das ist so nicht richtig. Und da sind uns Ethienne und ich einig, dass wir sagen, das, was ihr da macht, die Idee, sehr, sehr negative Verhaltensformen zu kritisieren, ist absolut richtig. So zu tun, als wäre das ein Männerproblem, ist aber unehrlich, im besten Fall. Vor allen Dingen, weil Juliette das ja auch nicht macht, weil sie irgendwie gute Menschen sind oder so, sondern weil sie ein Produkt haben, das sie verkaufen wollen und sich vermutlich gedacht haben, wir erreichen damit, wir treffen damit den Zahn der Zeit. Und wenn wir damit negatives Aufsehen generieren, können wir das relativ leicht abwenden, weil wir sagen, wir kämpfen ja für eine gute Sache. Wer uns also kritisiert, muss ja für das Böse sein. Das ist übrigens auch was, was auf Twitter sehr, sehr regelmäßig passiert. Wenn man jemanden kritisiert, der für eine gute Sache kämpft aufgrund der, also auf Basis der Mittel und Wege, die er benutzt, was zum Beispiel Ethienne getan hat, was ich auch tue, wird einem vorgeworfen, dass man die Sache an sich kritisiert. Das ist so ein ganz, ganz gängiges Ding. Sagst du, wenn du also, wer nicht für mich ist, der ist

gegen mich. Nein, so ist das nicht. Ich bin nicht für dich, aber ich bin nicht für dich, weil ich gegen dich oder gegen diese Sache bin, sondern einfach, weil mir deine Methoden nicht gefallen, weil deine Methoden nicht in Ordnung sind. Und der lustige Teil ist, dass viele Leute das sehr, sehr schnell verstehen, diese Probleme, wenn man einfach sagt, ersetzt doch mal in dem Spot die ganzen Vorurteile durch Männer und wirft da das Wort Ausländer rein und lässt den Spot ansonsten gleich. Der fällt jedem sofort auf. Okay, das ist starker Tobak, wenn ich das tue. Da würden sich zu Recht alle aufregend würde sagen, das ist aber im Minimum mal fremdenfeindlich, im Minimum mal. Welche Wörter ihnen sonst noch einfallen würden, das ist quasi nach oben offen. Und das ist halt so ein ganz, ganz großes und allgemeines Problem, dass da das mit diesem Ding, was dazu generiert ist oder was dazu da ist, um Umsätze zu generieren, halt negative Vorurteile und Stereotype gepflegt werden, die als solches A nicht in dem Maße existieren, wie manche glauben und halt auch kein männliches, ausschließlich oder typisch männliches Phänomen wären, in vielen Punkten zumindest nicht. Und damit habe ich ein riesengroßes Problem. Ich habe das Problem auf beiden Seiten. Ich habe nicht auf beiden Seiten. Das wäre jetzt bei männlich weiblich. Ich habe das Problem bei allen Varianten, wo das so gemacht wird. So ganz ähnlich vorgehen. Ganz ähnliches Vorgehen haben manche politischen Parteien am rechten Rand. Die sagen dann eben nicht dieses Verhalten ist typisch männlich, sondern die sagen, das ist ein typisches Verhalten für Ausländer. Auch da habe ich dasselbe Problem mit, dass ich diese Art von Verallgemeinerungen in den allermeisten Fällen hochgradig falsch finde. Um nicht zu sagen, in den allermeisten Fällen, wenn es auf diese Art passiert, eigentlich immer. Auch wenn es gegen Frauen geht, auch wenn es gegen, wenn es Angriffe auf Basis der sexuellen Orientierung sind und so. Ich habe überall, wenn das passiert, dasselbe Problem. Aber manche Leute sind auf dem Auge blind, wenn es eine Gruppe trifft, die sie für nicht schützenswert halten im Sinne von, was heißt nur, nicht nur für nicht schützenswert halten, sondern im Prinzip für jemand halten, auf dem man richtigerweise draufdrischt. Und das ist halt bei Männern oft der Fall. Guckt euch bestimmte Kampagnen, Wörter, Sätze an, die ihr im Internet lest und stellt euch vor, da

stimme irgendwas anderes als Männer. Ich habe irgendwo gelesen neulich, da habe ich mich auch auf Twitter darüber aufgeregt. Ich kriege teilweise schon Nachrichtenraude und schrieb mir, was legst du dich wieder mit den Social Justice Warriors an? Da schrieb irgendjemand, alle Männer sind Müll. Und dann musst du dich halt fragen, stell dir das mit irgendeinem anderen Wort als Männer vor. Alle Frauen sind Müll, du bist der schlimmste Sexist. Alle Ausländer sind Müll. Du bist ausländerfeindlich. Stell dir irgendwas, Religion. Ich traue mich gar nicht, das zu sagen, da bin ich mein Channel los. Nur für manche scheint es okay, das sind dann nur Männer. Das kann man ja mal machen. Stimmt ja schon. Wie oft habe ich das in letzter Zeit gelesen? Ja, ist ja größtenteils richtig. Und dann packst du die halt an den Kopf und denkst dir, wie kann das denn sein, dass ihr die billigsten Methoden und Arten und Weisen gut heißt, nur wenn es gegen eurer, wenn es eurer Meinung nach dem Richtigen trifft. Dann seid ihr ja auch nicht ehrlich mit vielem von dem, was ihr sagt. Wenn ihr so tut, als wärt ihr für Gleichberechtigung, spätestens diejenigen, die das tun, denen sollte auch auffallen, wie offensichtlich es ist, dass sie, wenn sie A sagen müssen, auch B sagen müssen. Oder dann stößt ihr auf taube Ohren. Dann so wie, verstehe ich jetzt nicht. Das Ganze natürlich gepaart mit persönlichen Angriffen. Also in den allermeisten Fällen, dass was dann passiert, wenn man sich kritisch äußert und sagt, diese Methoden sind nicht okay und man dann angegriffen wird, passiert das auf einer persönlichen Ebene. Etienne zum Beispiel, du solltest mal besser nur über Games reden. Was soll das für ein Kommentar sein? Und bei mir ja genauso. Also ich bin dann auch von Leuten angegriffen worden. Ja, irgendwie keine Ahnung was. Ist ja klar, dass das irgendwie von einem Gamer kommt oder von einem Mann kommt und so weiter und so fort. Also habe ich keine Kompetenz, über ein Thema zu reden auf Basis meines Geschlechts? Was sagt das über dich aus? Wenn du jemandem absprichst auf Basis meines Geschlechts, sich kompetenz zu einem Thema zu äußern, aber viel schlimmer ist ja auch, warum wird sowas akzeptiert? Warum wird so eine Art von Diskussionskultur von manchen offenbar akzeptiert und gepflegt? Warum antwortet man nicht, wenn man etwas Inhaltliches kritisieren wollte, indem man den Inhalt kritisiert und sagt, deine Message finde ich

nicht okay? Und das ist ein komplexes Thema. Ich habe mit Etienne darüber gestern telefoniert oder vorgestern, ich weiß es nicht mehr, das Video kommt am Montag raus und ich habe am Freitag mit ihm telefoniert. Und das war jetzt schon lang meine Ausführungen, die nur sehr oberflächlich sind. Aber ich glaube, das ist für mich erst mal, das ist eines von diesen Themen, wo ich sage, die sind vielleicht müssen wir so eine BMZ-healing over time (HoT) Topic oder BMZ-Brisant oder so Rubrik oder was völlig anderes machen. Aber das sprengt komplett den Rahmen, wenn ich alles dazu sage, was ich dazu sagen möchte. Und auch jetzt wird es vermutlich wieder passieren, dass manche da sitzen und wieder ihre Klischees rausholen und dieselbe Folgerung haben, die ich immer besonders anstrengend finde, wenn es um Männer plus X geht und irgendein unbeliebtes Thema war, Gewalt oder Mobbing oder was weiß der Teufel, was mit dieser Logik kommen, die umgekehrt hat, lauten würde. Nur weil 90 Prozent der Männer Nobelpreisträger sind, 90 Prozent der Nobelpreisträger Männer sind von, keine Ahnung, wie viele es wirklich sind, 85, 80, die absolute Mehrheit aller vergangenen Nobelpreisträger sind Männer, sagt das sehr wenig über Männer aus. Niemand würde auf die Idee kommen, daraus einen Rückschluss zu ziehen, glaube ich mal. Und wenn wäre es kein Positiver in den meisten Fällen, wenn, dann wäre es eher der zu sagen, das muss ja offensichtlich Diskriminierung sein, warum es so ist. Trotzdem ist das bei negativen Dingen immer wieder der Umkehrschluss. Naja, aber wenn die meisten Morde von Männern gemacht werden, sagt uns das auch über Männer aus. Nein, tut es nicht. Also allgemein tut es das erstmal nicht, weil der Umkehrschluss nicht zulässig ist. Ewig langes, ewig breit zu erklärendes Thema, wo man so in so viele Details gehen muss und auch mit so vielen Vorurteilen aufräumen muss, mit so vielen falschen Informationen aufräumen muss. Ja, wenn ich dann in dem Zusammenhang auch lese, ja, aber Gewalt in Beziehungen. Und dann musst du halt sagen, hast du dich mit dem Thema wirklich mal beschäftigt? Also in welcher Art von Beziehung das passiert, wie häufig das ist, wie häufig es männliche, weibliche Opfer und so weiter haben die meisten natürlich nicht. Die denken nur, ja, aber das ist ja offensichtlich etwas, was immer Männer machen und wo die Opfer immer Frauen sind. Und

so. Riesengroßes Thema, riesenbreites Thema. Ich bin mit Eddie irgendwie in Kontakt, wir haben darüber überlegt, was und in welcher Form wir darüber mal irgendwann irgendwo quatschen können. Wir haben darüber überlegt, wäre das mal ein Thema für ein Podcast? Und ich habe Eddie gesagt, nicht bei unserem Podcast. Also nicht beim Podcast ohne richtigen Namen, weil bei dem haben wir sonst völlig andere Themen und Jochen würde vermutlich gar nicht mitreden wollen zu dem Thema. Vielleicht irgendwann, irgendwann an anderer Stelle mehr dazu, aber das nur so, ja, ich habe das auf dem Schirm und ja, Eddie und ich sind da größtenteils auf der gleichen Wellenlänge. Hallo Barlow, erstmal großes Lob für deinen Content. Ich kenne deine Klassenvideos noch aus der GigaWOW Zeit, wurden doch auch da abgespielt, oder? Ich glaube nicht, wüsste ich jetzt nicht. Habe aber erst vor circa zwei Monaten entdeckt, dass du noch Videos bzw. Stream machst. Schön, willkommen, willkommen zurück, wie auch immer. Ich habe selber Classic, BC und Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) gespielt und dann jedes additional enemy ([Add](#))-on nur circa zwei Wochen Battle for Azeroth ([BfA](#)). Ingegen spiele ich jetzt, okay, das ist ungewohnt, aber gut, ja. Mein Problem ist, mein Problem mit [WoW](#) ist, dass ich eigentlich schon immer chronisch pleite bin. Da du ja öfters erwähnt hast, dass du so relativ viel Gold hast, wollte ich mal fragen, ob du ein paar Tipps hast, um ein bisschen Gold zu machen. Der einfachste Tipp ist, dass ich mal zwei Videoserien gemacht habe. Eines ist ein Guide zu TradeSkillMaster ([TSM](#)), also such mal nach Barlow [TSM](#) Guide. Ich glaube, das letzte war, lass mich nicht lügen, war das der [TSM 3](#) Guide? Was ein bisschen problematisch ist, weil jetzt schon wieder die nächste [TSM](#) Version da raus ist und das andere ist von Null auf Gold Cap. Und die beiden gebe ich dir mal allgemein als Tipp in die Hand. Dann noch etwas, ich kann dir keinen wirklich guten Tipp geben, wie du jetzt unmittelbar mit irgendwas bestimmtem Gold machst, abgesehen von Carry Runs oder so. Das ist alles, wo ein hohes Skill Level gefragt ist, wo du Leute carryen kannst, ist etwas, was grundlegend relativ viel Gold geben kann, was aber auch lange nicht jeder machen kann. Ansonsten würde es ja nicht so bezahlt werden, wenn es jeder könnte. Dann wäre der Need nicht so hoch drauf. Was ich auch nicht sagen kann, ist Farme X oder Y. Denn

sobald Leute anfangen, den Tipp zu geben, irgendwas Geheimes zu farmen, am besten irgendwas aus dem alten Content, machen das dann 100 Leute oder das machen auf deinem Server 5 oder 10 oder so. Und schon ist das nichts mehr wert, weil plötzlich der Markt gesättigt ist und keiner es mehr kaufen will und die Preise nur noch fallen. Aber die allgemeinen Tipps sind Sachen, die du regelmäßig kaufst und brauchst, kaufe sie günstig. Dann Sachen, die du regelmäßig verkaufst, verkaufe sie nicht zu billig und Punkt erstmal schon. Der dritte wäre dann, wenn du Zeit aufwendest, um irgendwas zu farmen, stell dir die Frage, ob es das wert ist, das zu tun. Ich gebe immer wieder gerne Beispiele, wenn du keine Ahnung alte Stoffe für irgendwas brauchst, weil du dir in den Kopf gesetzt hast, irgendwie Schneidern zu skillen oder einen Transmog zu machen oder so und sagst dann, ich habe aber keinen Bock mehr, das im Auktionshaus (AH) zu kaufen und ich farme mir das lieber selber. Ist es die Zeit wert oder könntest du nicht irgendwas anderes farmen, womit du im Endeffekt mehr Gold machst, um dir dann die Mats billiger kaufen zu können? Wenn du innerhalb von einer Stunde Materialien farms, die einen Netto-Kaufpreis von 500 Gold hätten, dann könntest du sehr wahrscheinlich Dinge tun, die dir mehr als 500 Gold geben, um den Gegenstand zu kaufen. Das ist auch noch so ein Fehler, der sehr, sehr häufig gemacht wird, die Zeit beim Farmen sehr unpraktisch zu investieren und dann halt die Frage, kannst du mit dem, was du ohnehin schon gerne tust, noch Gold machen? Ich stelle halt immer wieder fest, dass Leute dazu neigen, aus Faulheit oder so Sachen zu vendorn, vendorn wäre ja auch wieder nur ein Sonderbeispiel für etwas unter Wertverkaufen. Kriegst du ja auch was dafür, du kriegst halt nur viel weniger dafür, als du möglicherweise sonst hättest bekommen können. Kann ich die Sachen, die sowieso schon irgendwo nebenbei anfallen, die ich beim Questen bekomme oder sonst was, kann ich die sinnvoll verkaufen oder macht es vielleicht sogar Sinn, mir einen Beruf auszusuchen? Wenn ich zum Beispiel jeden Tag alle Worldquests mache, ist es nicht das verkehrteste, einen Beruf zu haben oder sogar mehrere, zwei Sammelberufe zu haben, weil man halt immer wieder nebenbei noch Kräuter und Erze findet oder Skinning, also noch Leder, wobei Skinning in den meisten Fällen auf Dauer nicht so extrem

viel bringt, aber Sachen findet, die man dann auch noch verkaufen könnte. Wenn du mehr dazu haben willst, guck mal rein in die beiden Serien, in die TSM-Serien, die von Olaf Goldkäpp-Serie, weil TSM ist halt ein Tool, mit dem man seine Verkäufe und Käufer managen kann und das in einer sinnigen Art und Weise zu tun ist, extrem hilfreich, um eine Menge Gold zu sparen. Die Einsatzmöglichkeiten sind, ich will nicht sagen unendlich, aber die sind doch sehr, sehr vielfältig. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#470: Strafe als Motivation, YT Werbung, LFG-Kick-Orgie

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 470 und den Themen Strafe als Motivation, YouTube Werbung und looking for group (LFG) Kick Augier. Moin Moin, du hast mal in deinem BMZ die Meinung vertreten, ich weiß gerade gar nicht mehr welches, dass jemand, der zu seinem eigenen Schaden etwas ins Auktionshaus (AH) stellt, lernen sollte, indem er den Gegenstand nicht vom Käufer freiwillig zurückbekommt. Das ging glaube ich um einen Himmelskuhlemmen. Inwiefern unterscheidet sich das von deiner sonst geäußerten Ansicht, dass Strafe eine schlechte Lernmotivation ist, zum Beispiel wenn ein Heiler, ein Gruppenmitglied bewusst sterben lässt, weil es einen Fehler gemacht hat. Das ist eine gute Frage. Ich musste mal kurz nachdenken darüber, ist das dasselbe, hat es Vergleich, hat es definitiv vergleichbare Elemente, sagen wir es mal so. Für mich ist der Unterschied folgender, ich versuche es so gut wie möglich zu erklären. Wenn du einen Handel im AH machst, etwas ins AH einstellst, dann kriegst du exakt das, was du eingestellt hast. Also das ist keine Strafe, du kriegst einfach exakt den Handel, den du bestimmst. Welchen Gegenstand, wie lange, zu welchem Preis. Alles von dir eingestellt. Sobald der Handel abgeschlossen ist, ist das Ding durch. Leute sterben lassen macht etwas völlig anderes. Das macht, du machst einen

Fehler als Spieler, weißt nicht, welchen Fehler du gemacht hast und warum du ihn gemacht hast und wirst anschließend dafür bestraft. Vielleicht auch, man kann sagen, im Laufe dessen bestraft. Wenn Heiler halt eine Möglichkeit hätte, dich während du diesen Fehler machst am Leben zu halten, sich aber entscheidet, das nicht zu tun. Da gibt es keinen Lerneffekt grundsätzlich mal. Also vielleicht, wenn du es dann danach erzählst, aber die Frage ist, warum musst du den sterben lassen, um das zu erzählen. Das bringt nichts. Beim Handel sind zwei Seiten vorhanden. Einer, der den guten Deal macht, einer, der den schlechten Deal macht. Du bestrafst ja, wenn du das Ding zurückschicken willst oder wenn du glaubst, jemand hätte die moralische Verpflichtung etwas zurückzuschicken, denjenigen, der den guten Deal gemacht hat. Und er hat ja keinen Fehler gemacht. Ganz im Gegenteil, er hat vermutlich irgendwie das AH durchsucht nach Gegenständen, die möglichst günstig sind und genau das gemacht, was ziemlich cool ist, ein Schnäppchen gejagt. Ich finde es unglaublich wichtig, wenn man mit so was wie dem AH umgeht, gerade für diejenigen von euch, die möglicherweise sogar den Deal Gold gegen Echtgeld oder in die andere Richtung machen, zu lernen, das vernünftig zu tun. Und das lernt man fast immer über Fehler, indem man irgendwas macht, was nicht gut war und sich dann fragt, wie kann ich das optimieren. Und ihr könnt, glaube ich, alle Leute fragen, die immer AH sehr, sehr viel Gold machen, jeder von denen hat kostspielige Fehler gemacht. Das gehört dazu und das ist eine hochgradige Motivation für mich zumindest, zu versuchen, das in Zukunft zu vermeiden. Was nichts daran ändert, wenn mir jetzt jemand sagt, ich habe gerade irgendwie die letzten 20 Euro für einen Token ausgegeben, weil ich mir unbedingt einen Mount kaufen wollte und jetzt habe ich einen Fehler gemacht im AH. Oder weil ich es jemandem schenken wollte, die rührseligste Geschichte. Ich wollte das doch meiner kranken Mutter zu Weihnachten schenken, es ist vermutlich ihr letztes Weihnachten. Natürlich gebe ich es dann üblicherweise auch zurück. Ich moppe drüber, aber ich gebe es zurück. Aber es ist so ultra wichtig, darauf zu achten, was man macht. Und wenn es nie eine Konsequenz hat, etwas falsch zu machen, ist die Motivation es richtig zu machen, halt auch nicht wirklich viel höher. Also für mich zumindest nicht.

Oder umgekehrt, für mich ist es halt so, dass ich alles dreimal nachchecke und das ist allgemein nützlich und wichtig, das zu tun. Es hat ja nicht immer so katastrophale Folgen, dass man einen Gegenstand verkauft und ultra mega großen Verlust macht. Aber auch dieser eine Fehler lässt sich so ultra leicht vermeiden. Ich habe die Situation gehabt mit einem Spieler, dem ich gesagt habe, also er hat einen Gegenstand verkauft, mich dann angeschrieben, wollte ihn zurück haben, weil er einen falschen Preis eingestellt hat. Ich habe gesagt, eigentlich fände ich es gut, wenn du vorher darauf achten würdest, was du zu welchem Preis machst, weil ich mich jetzt gefreut habe, ein Schnäppchen geschossen zu haben und dass es dir, mich so ein bisschen moralisch verpflichtet fühle, es dir wieder zurückzugeben. Dann tu mir doch bitte wenigstens einen Gefallen. Wenn du es nicht selber hinkriegst, wenn du selber so nachlässig bist, oder so nachsichtig bist, nee was wollte ich gerade sagen, egal, nachlässig, dass du einen komplett falschen Preis einstellst, der dich im Zweifelsfalle so weit ruiniert, dass du sogar Leute anschreiben musst, um Gold zurück zu bekommen, dann nimm dir doch einen additional enemy ([Add](#))-on. Lass das das [Add-on](#) für dich handhaben. Ich glaube, ich habe dir sogar einen Link zu meinem Guide zu TradeSkillMaster ([TSM](#)) geschickt oder so, ja direkt Werbung gemacht. Und der hat mich dann, eine Woche später oder so kam ich wieder vom selben, die Mail, er hatte meinen Ratschlag nicht befolgt, wieder einen Fehler gemacht und hat wieder erwartet, dass ich ihm das Gold zurückgebe. Ich habe es sogar nochmal gemacht. Und irgendwann bist du halt an dem Punkt, wo du dich fragen musst, wo soll denn der Lerneffekt herkommen, wenn die Leute immer erwarten, dass andere moralisch, also dass andere ihre Fehler ausbügeln, das ist es ja letztlich. Dieser Spieler hat erwartet, dass ich immer wieder seinen Fehler ausbügele, obwohl ich ihm gesagt habe, so kannst du den Fehler kategorisch immer ein für alle Mal vermeiden. Nee, keinen Bock gehabt. Das ist der springende Punkt, glaube ich, bei der Sache. Es ist ja, es ist ein Fehler. Ja, er kostet ihm was, aber es ist exakt der Deal, den er so einstellt, wie er ihn haben kann. Wenn du den Deal nicht so haben willst, dann stell ihn nicht so ein. Und das ist ja etwas, was man im Idealfall bewusst machen sollte. Hey Barlow, ich habe mich schon öfter gefragt, ob du einen Einfluss

darauf hast, welche Werbung in deinen YouTube Videos verbaut wird. Hast du Einfluss auf das Thema schräg durch Produkt, Länge und oder Häufigkeit von Werbung in einem deiner Videos? Außerdem habe ich mich gefragt, öfter gefragt, was es mit diesen 3-10 Minuten Werbespots auf YouTube auf sich hat. Gerne lasse ich einen 30 Sekunden Werbespot durchlaufen, aber wer soll sich diese Minuten langen Werbespots angucken? Was ist der Gedanke dahinter, dass sich Leute so sehr fürs Produkt interessieren, dass sie mehrere Minuten zugucken? Vielleicht bist du ja schon selbst einmal auf YouTube auf einen dieser Monster Clips gestoßen und hast eine Meinung dazu. Machen wir, ja gut, können wir in der normalen Reihenfolge machen. Ich habe mir überlegt, dass ich das Letztere zuerst mache. Machen wir das Erste zuerst. Ich habe nur Einfluss darauf, wann Videos gezeigt werden. Üblicherweise stelle ich das bei meinen Videos so ein, dass vor einem Video und nach einem Video ein Werbespot gezeigt wird. Definitiv stelle ich es üblicherweise so ein und wenn es mal nicht so sein sollte, dann weist es mich darauf hin, dass während der Videos keine Werbung erscheint. Weil ich persönlich das störend finde. Ich möchte halt, wenn jemand ein Video macht, möchte ich das Video am Stück gucken können und nicht rausgerissen werden, gerade bei längeren Videos, gerade wenn es so eine Stunde ist oder so, dass dann irgendwie drei oder vier Werbepausen drin sind. Und das war es. Ich habe überhaupt keinen Einfluss darauf, wie lang die Werbung ist. Ich habe überhaupt keinen Einfluss darauf, was es für eine Werbung ist, die gezeigt wird. Und bei diesen drei bis zehn Minuten Videos, ich glaube, das ist so ein Ding, was so ein bisschen für Autoplay gedacht ist. Für Leute, die irgendwie YouTube anhaben, einfach via Autoplay-Funktion immer das nächste und nächste Video gucken und sich nicht besonders daran stören, wenn dann irgendwann ein Clip kommt, der länger ist oder vielleicht sogar das Interesse haben, den weiter zu gucken, schräglich zu Ende zu gucken. Ich habe das noch nie gemacht. Ich habe noch nie einen dieser drei bis zehn Minuten Clips geguckt, aber ich nehme mal schwer an, dass es dafür irgendeine Art von Klientel gibt, weil ich sonst annehmen würde, dass es dieses Format nicht gibt oder nicht geben würde oder es eben keiner buchen würde. Wäre mal interessant zu wissen. Vielleicht weiß ja

irgendjemand von euch mehr, weil er in so einem Bereich arbeitet, aber ich gehe davon aus, dass es sowas ist, was von der Werbetreibung erwartet, dass es jemandem Autoplay quasi versehentlich anlässt oder sich denkt, ach, es ist zumindest nicht schlimm genug, dass ich umschalten muss. Hey Barlow, ich hatte gerade ein sehr besonderes Erlebnis im looking for raid (LFR). Er fing an, also LFG ist glaube ich gemeint, mit einem recht schnell pullenden Tank, er fing mit einem recht schnell pullenden Tank an. Ich war der Heiler und eine nicht mit herausragendem damage dealer (DD) gesegnete Eule. Also war auch noch drin, ne? Du warst nicht als Eule der Heiler. Kurz vorm zweiten Boss startet jemand die Ausschlusswahl für die Eule AFK. Ich schaue kurz in den Damage Meter und sehe, hm ja, bei der Eule bewegt sich, also kann nicht AFK sein, also nein, Eule wurde von den anderen gekickt. Wir spielten dann erstmal den Boss mit Viermann zu Ende und Prompt war auch schon ein neuer DD vorhanden. Bei der zweiten Trash Gruppe nach dem Boss, dann meine mega Idee, Ausschlusswahl für den Tank. Begründung AFK. Keine zwei Sekunden danach, Tank weg. Einfach den Tank. Die Leute doch sehen, dass er pullt, ne? Eigentlich. Ich frage mich dann nur, ob das der Ernst von den Leuten sein kann. Nur da steht AFK und sofort wird gekickt. Nachdem der Tank weg war, das ist so, eigentlich ist das so lustig, standen wir vier dann da, verwirrt, wie so der Tank weg ist. Als die Frage dann im Raum stand, wäre den Kick, das ist auch so geil, alle voten für den Kick ja und maulen dann um, wie hat vorhin eigentlich der Kick gestartet, hab ich nur dazu gesagt, dass ich es war, weil ich wissen wollte, ob sie wiederholt kicken ohne nachzudenken. Nach einer kurzen Diskussion war ich dann der dritte Kick, da kein Tank auftauchte. Ich kann den Kick gegen mich verstehen, war halt aus deren Sicht scheiße, aber warum sollte der Schwertschmied daran schuld sein, wenn die Klinge jemanden tötet? Oh Gott, jetzt wird es total deep. Du hättest natürlich dem Ganzen die Krone aufsetzen können, indem du selber einen Kickvote gestartet hättest, zu dem Zeitpunkt, wo du antwortest und da reinschreibst, der Trottel, der die ganzen Leute kickt und dann einen anderen Namen als deinen, um zu gucken, ob er die auch nochmal kickt. Dann wäre vermutlich noch ein Kickvote gestartet worden und der vierte wärst du gewesen, aber

ich wette, der hätte auch funktioniert. Obwohl, naja, wer weiß, vielleicht hätten sie dann wirklich draufgeguckt. Ja, also es ist natürlich lustig. Ich kann das verstehen, warum die sich gekickt haben. Wenn du die ganze Zeit, also, Moment, haben sie gewusst, dass du den ersten Kickvote nicht gestartet hast, aber den zweiten? Keine Ahnung. Vielleicht haben sie wenigstens dann danach darüber nachgedacht, wie blöd das eigentlich von denen war. Ich glaube, das ist so ein bisschen fast wie Leap of Shame, wenn man sowas, was ganz, ganz peinliches und Dummes in der Instanz macht, dass manche dann ja irgendwie die Instanz verlassen. So, keine Ahnung, du bist gestorben und rennst in die völlig falsche Richtung oder so und dann sagt dir einer, wo du lang musst und du raffst es immer noch nicht. Alle sind freundlich und warten auf dich und irgendwann denkst du dir so nach drei Minuten, okay, scheiße, ich hab keine Ahnung, was ich hier mache und wo ich hin muss. Tust du mal so, oh, alter Vier, ich muss raus. Und so ein bisschen in die Richtung geht das. Du hast ihnen gerade vorgehalten, was sie für Trottel sind. Jetzt hätten sie die Möglichkeit, entweder selber zu lieben oder das Peinlichkeitsproblem zu beseitigen, indem sie dich daraus entfernen. Und das haben sie, glaube ich, gemacht. Ja, es ist eine lustige Idee und das funktioniert, glaube ich, echt immer wieder. Dieses irgendwas zu schreiben und darauf zu hoffen, dass die Leute kicken, ist bei AFK natürlich insofern häufig verständlich, weil AFK einer der wenigen legitimen Gründe ist, aus meiner Sicht, Leute zu kicken aus dem Dungeon. Wenn jemand einfach nicht mitspielt, dann macht es schon Sinn, den zu kicken. Man vertraut in dem Fall natürlich darauf, dass diejenigen, die den Kickvote starten, das nicht einfach nur so zufällig machen und das Vertrauen ist natürlich dann manchmal falsch gesetzt. Das ist, glaube ich, dann das Problem. Noch ein Stück weit problematischer, finde ich, ist, wenn der Kickgrund als solcher schon blödsinnig ist, so was wie ein Noob oder so. Und ich rede jetzt nicht davon, dass irgendwie jemand sich total beschissen verhält, allen auf den Sack geht und keine Ahnung, dem Tank erklärt, dem 120er Tank erklärt, dass er selber einen Level 9 Paladin hat und weiß, wie man tankt. Also nicht diese Art von Noob, sondern einfach nur, man spielt ganz normal, keiner sagt irgendwas und dann wird einer gekickt mit der Begründung Noob. Das ist ein Kick, den

ich zum Beispiel immer ablehnen würde. Aber ja, lustige Geschichte. Ich bin mal gespannt, wie weit man das noch irgendwie auf die Spitze treiben könnte. Wie gesagt, ich hätte es ideal gefunden, wenn du tatsächlich den Kickvote gestartet hättest und geschrieben hast, der Trottel kickt die ganze Zeit Leute und dann einen Namen reingeschrieben. Ich frage mich, ob dann der Rest gelieft wäre, weil ihnen das dann wirklich zu peinlich gewesen wäre, dass man nun weiß, dass sie auch diesen Vot bestätigt haben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele interessante Fragen und Themenvorschläge zukommen wie bisher. Ich kann sie immer gut gebrauchen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#471: Spieler-Questgeber, was wollen wir, Langeweile

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 471 und den Themen Spieler Questgeber. Was wollen wir eigentlich sogar was wollen wir wirklich damit wir vier mal das weg gehabt hätten und ein Thema das wir schon häufiger hatten. Langeweile. Moin Barlow anlehnend und inspiriert durch dein BMZ 458. Wie findest du die Idee, dass Spieler anderen Spielern Quests geben können? Habe ich das nicht da sogar gesagt oder und vorgeschlagen? Weiß ich nicht oder was im Stream mal. Also nicht vollkommen selbstgeschriebene sondern eine Auswahl an bestimmten Dingen. Sammelt 200 Ankerkraut, 50 Monolith Erd, stell mir einen Himmelsgrund im Herd, fahr mir einen Blutsch Mauser Mount, absolviere mit mir 10 Arena Matches Töte gehun. Auf Mythisch absolviere mit mir einen plus 10 SOTS etc. pp. Ich denke du weißt worauf ich hinaus will. Als Belohnungen können Gold, BOE, Mounts, Pets, im Grunde alles handelbare eingestellt werden. Eine Art Vertragssystem vielleicht in Form eines schwarzen Brettes im looking for group (LFG) Tool integriert. Oh die Quest gefällt mir die nehme ich an. Als Belohnung kann selbstverständlich nur hinterlegt werden was man besitzt. Ähnlich der Weltquests könnten dann die Vertragsgegenstände automatisch ihren Besitzer wechseln. Ich glaube das wäre ein interessanter Mehrwert und

würde Betrügereien wie die im BMZ 458 beschriebenen erschweren. Was hältst du davon? Wo siehst du die Vor- und Nachteile? Ich glaube also mal ganz grundlegend ich glaube das ist eine unglaublich gute Idee grundsätzlich mal. Ich glaube aber auch dass es ziemlich schwierig ist sich zu überlegen welche Art von Quest dort sein dürfen oder nicht sein dürfen oder sollten. Wenn wir sagen Shrine of the Storm plus 10 dann ist das quasi dasselbe wie eine Quest zu einer Art von Cell Run. Also gerade wenn es für mehrere Spieler wäre oder so und dann da gibt es dann auch so Kleinigkeiten wie ab wann gilt das abgeschlossen. Das ist eine Sache die mit fünf Spielern gemacht wird. Du gibst jetzt einem Spieler die Quest jetzt geht ihr da rein der geht mit dir 40 Minuten durch das Dungeon und dann verlässt der Rest der Gruppe das Ding und ihr könnt es nicht zu Ende spielen. Jetzt ist seine Quest nicht abgeschlossen oder du selbst verhinderst es indem du rausgehst und sagst so ich habe dir die Quest gegeben die Quest Belohnung waren 5000 Gold. Ich gehe jetzt aus der Quest also ich gehe jetzt da raus es sei denn du gibst mir keine Ahnung was 2500 oder 4000 oder was auch immer. Also das sind so kleine das sind so kleine technische Dinge. Ich finde grundsätzlich die Idee total gut also auch zum Beispiel so was wie irgendjemand könnte in der Theorie etwas für dich farmen gerade so ein seltenes Pet oder Mount oder so. Aber dann muss man sich halt fragen okay wenn dem so wäre was ich Timelapse Protodrag oder so ich habe überhaupt keine ich habe das Ding noch nie gefarmt aber ich glaube das ist irgendwie so ein seltenes Vieh wo man Ewigkeiten campst und dann mehrere Leute unter Umständen campen und man dann irgendwie auf dieses Vieh aufspringen muss oder so. Also ich habe es noch nie gemacht aber ich glaube das ist eines von diesen von diesen Mounts die man ja warten eine oder Geduld die größte Tugend ist. Nur dann muss man sich halt fragen wenn ich das ganze als Quest jemandem geben kann du farmen das Ding jetzt für mich du hast vielleicht sogar schon und du kannst das besonders gut du farmen das jetzt für mich wo wäre der Unterschied zwischen er macht die Quest für dich und der Gegenstand wäre handelbar. Also im Grunde genommen ist das ja nichts anderes also ob er nur das Ding für sich farmt und es dann an dich handelt oder ob du ihm gezielt die Quest gibst und er die Quest für dich macht ist jetzt

kein so großer Unterschied und das ist glaube ich so eine Schwierigkeit dabei gepaart damit also die Durchführbarkeit wie zum Beispiel den das Dungeon zu zweit zu machen. Die Frage wo genau wäre der Unterschied zwischen das machen und das ganze handelbar zu haben und ein Stück weit noch welche Arten von Quests du erlaubst also gerade wenn es in Richtung Arena oder höher Level ist Player versus Environment (PvP) oder Raid oder sowas an Content geht, also überhaupt eigentlich aller Gruppen Content dann muss man schon sagen der ist ja in vielen Fällen auch mit einer Art von von Skill verbunden also könnten wir überhaupt wollen wir überhaupt irgendeine Quest anbieten wo derjenige dem du die Quest gibst quasi dafür sorgt dass du den Skill nicht mehr aufwenden musst, das können nicht mehr aufwenden muss. Ja, könnte es so eine Quest geben wie zum Beispiel die den Mage Tower für die Appearances oder so. Das ist so die einzige Schwierigkeit die ich dabei dabei sehe und die vielleicht sogar die größte Schwierigkeit ist und eine so große Schwierigkeit dass es nie eingeführt wurde. Grundsätzlich finde ich die Idee super spannend weil ich glaube dass die dass dieser Prozess des gezielt Aufträge für Quests annehmen zu können ein interessanterer ist als ein Gegenstand einfach nur im Zweifel wenn es ein Gegenstand ist zu Farmen der handelbar ist. Auch so Kleinigkeiten also was ich du nimm mal an so World Quests oder so du hast keinen Bock eine bestimmte World Quest zu machen ja ich bin einer von denen die dazu zählen bestimmte World Quests sehr ungern zu machen. Was wäre wenn du diese World Quest in Auftrag geben könntest und du könntest sagen mach für x Gold diese spezielle World Quest für mich oder für eine andere Belohnung muss ja nicht Gold sein du machst diese World Quest für mich dafür bekomme ich aber dann die Belohnung der World Quest. Das finde ich grundsätzlich interessant aber dann es ist auch nicht so leicht weil wenn du jetzt sagst zum Beispiel ich hasse diese diese diese Eberhügel Quest Lines wie heißt denn diese Zone da? Sturm? Ist das Sturmsanktal? Ich weiß es nicht. Sturmsong Valley? Von den Allianzgebieten das oben rechts so da ist ja so ein Gebiet mit diesen komischen Klingenhauer Typis wo ich jedes mal mich verlaufe und in den 17 verschiedenen Höhlen die es da gibt. Wenn ich jetzt dir die Möglichkeit geben würde eine Quest für mich gerade

wenn es eine Kill Quest ist wo nur ein Boss gekillt wird abzuschließen dann stellst du dich dorthin und nimmst jede Kill Quest an die dir irgendein anderer Spieler gibt im Idealfall. Stehst dann die ganze Zeit nur da der gesamte Weg des Hinreisens, Bossfindens, Mops, Addens und so es fällt für dich ja weg weil du schon dort stehst und das könnte so ein kleines Problem oder Mitproblem sein. Die andere Frage ist wenn ich da hinkommen müsste zum Beispiel um dir die Quest zu geben und wir beide in diesem Ort sein müssen dann ist der Witz für mich weg diese Quest in Auftrag zu geben weil ich sie dann ja auch selber machen kann. Ich finde das ist grundsätzlich ein super mega interessantes Konzept und ich glaube es könnte eine Menge Leute eine Menge Spielspaß geben. Sowohl Spielern die als Auftraggeber agieren und bestimmte Dinge ja dort herstellen lassen oder wie soll man da nicht herstellen lassen. Naja in Auftrag geben sagen wir es mal einfach so weil es kann ja auch etwas sein wie zum Beispiel eine Rufquest oder so. Ich glaube aber auch dass damit einige Schwierigkeiten verbunden sind trotzdem wenn es für mich die Frage wäre eher versuchen mal oder nicht versuchen dann würde ich sagen lasst uns mal harmlos daran gehen und das vielleicht nur für eine bestimmte Art von Dingen erlauben und dann sehen wie es weitergeht und sei es nur dass du es erlaubst in der Art von ja das das wäre dann wieder eine gute ist dann wieder eine Auktionshaus (AH) Änderung ich sage gerade denke gerade an sowas wie einen wie einen Kaufauftrag dass ich halt sage ich lasse dich jetzt irgendwas farmen was gar nicht quest gebunden ist oder so ich sag ich möchte irgendwie 100 Kräuter haben von einem bestimmten Kraut und gebe dir vorher halt eine Quest Belohnung in Form von keine Ahnung 1000 Gold also ich gebe sie dir nicht vorher also ich vereinbare die vorher dass das deine Belohnung sein wird nur ist das ja eigentlich nichts anderes als ein Kaufauftrag immer AH dann was ich halt sage ich ordere jetzt den und den Gegenstand zu dem und dem Betrag. Ich finde es interessant ich glaube das könnte eine Menge Spiel Spaß geben. Es gibt für mich einige Dinge die ich die ich ungern mache die nicht mit Skill verbunden sind sondern auf die ich einfach Petbattle zum Beispiel und wo ich durchaus jemanden den Auftrag geben würde würde sagen ey mach diese Petbattle Quest für mich die du kriegst immer 100 Gold oder so und

es gibt bestimmt auch andere die auf die Art und Weise farmen würden die zum Beispiel eine bestimmte Art von Quest gerne machen die andere ungern machen und die entsprechende Belohnung vorausgesetzt das dann tun würde. Es könnte auch ein interessantes Konzept ergeben wenn es tatsächlich sowas wie World Quests wären die jetzt kein Hardcore schwerer Content sind oder so dass man halt sagt wenn es eine besonders unbeliebte World Quest gibt gibt es vielleicht irgendwie ein Spieler der die extrem gerne macht aber extrem viele Spieler die sie nicht gerne machen und die dementsprechend mehr und mehr und mehr bieten dafür dass sie gemacht wird weil es umso länger dauert wenn man der nicht der höchste Verkäufer dieser Quest ist bis sich jemand findet mit dem man gematcht wird und so interessante Idee. Hallo Onkel Barlow ich denke das generelle Problem bei der Produktion von neuem Content im Moment ist nicht nur bei World of Warcraft (WoW) sondern auch bei Firmen zum Beispiel folgendes du kannst die Leute zwar fragen was willst du spielen aber diese Antworten matchen sich nicht mit dem was sie effektiv spielen werden selbst wenn 100 Prozent der Spieler wenn du 100 Prozent der Spieler auf Detail fragst willst du Open World mit Kontrollpunkten und würdest diesen Spielenthalt nutzen und sie sagen zu 100 Prozent ja dann würden danach nicht 100 Prozent oder oder wenn danach nicht 70 Prozent nur mit 70 waren es bei beiden Fällen sie sagen 70 Prozent ja dann würden nicht 70 Prozent der Spieler diesen Inhalt nutzen. Das ist ein großes Problem bei großen Veränderungen wenn daran zum Beispiel die Existenz einer Marke hängt oder deiner Marke hängt. Kaum jemand wird das Spiel spielen und dafür Geld bezahlen ist voll kreativ und innovativ weiß sich aber mit meinen Spaßanforderungen und meinem Spielverhalten aber ich mache es trotzdem. Das verstehe ich gerade den Kontext verstehe ich gerade nicht. Die wenigsten wissen tatsächlich was sie wollen das ist ein Grundproblem der Psychologie zum Beispiel und empirischer Forschung generell die Ja Aussage eines Spielers auf die Frage willst du Open World mit Kontrollpunkten würdest diesen Spielentfall Inhalt nutzen sagt im Endeffekt nur aus dass der Spieler von sich selbst in diesem Moment denkt dass er dies wollen würde dies sagt nicht aus dass er das auch tun wird. Daher meine Frage ist WUW in seiner aktuellen Form der kleinste gemeinsamen Nenner

der Anforderungen der Spielerschaft. Also ich glaube eines der Probleme ist dass auch wenn die Frage so klingt als wäre sie eine binäre willst du das nutzen oder nicht ist eigentlich die Antwort keine Ja Nein Antwort sondern in Wahrheit eher eine Kommt drauf an Antwort. Ja es gibt zum Beispiel dieses System mit Kontrollpunkten und das gab es auf einer offenen Map in Burning Crusade glaube ich mit den Türmen zum Beispiel. Es gab es glaube ich mehrfach. Ich jetzt recht überlege in Burning Crusade waren alle drei Gebiete so ähnlich. Dieses Flecken im Stadion und Blablabla Höllenfeuer Halbinsel was das in Zangermarschen war weiß ich nicht mehr genau. Und dann hier in der Nähe von Auchin Dunen glaube ich war es auch geh in die Nähe von Kontrollpunkten und bleibe stehen. Und wenn du jetzt sowas sagst du möchtest du Open World mit Kontrollpunkten haben und so weiter. Wenn es sich so spielt wie Arati würde ich persönlich sagen Ja. Wenn es sich so spielt wie die Open World Zone in Dingens in Burning Crusade würde ich sagen vermutlich eher Nein. Also die korrekte Antwort auch wenn Menschen dazu dann neigen würden zu sagen Ja oder Nein ist in vielen Fällen Kommt drauf an. Aber allgemein hast du natürlich recht. Also würde ich zumindest sehr sehr schwer glauben dass du recht hast. Was ja auch mich erinnert an dieses Du glaubst du aber nicht. Auf die Frage nach Klassik. Das ist ja beschreibt er genau dieses Problem dass die Leute glauben oder davon ausgehen dass sie das unbedingt wollen. Nur wenn sie das dann tatsächlich haben feststellen eigentlich war das die Erinnerung daran war geil aber das das tatsächliche Ding für manche sicherlich auch noch cool. Und die denken sich super gut aber lange nicht deckungsgleich. Die Menge derer die sagen das wäre richtig cool und die Menge derer die das dann tatsächlich langfristig spielen ist halt nicht deckungsgleich und das ist so ein großes Problem. Ob die aktuellen Inhalte der kleinste gemeinsamen Nenner sind. Nee ich glaube nicht notwendigerweise. Also je nachdem wie man es betrachtet in dem Sinne dass die Inhalte gefördert werden die tatsächlich dann aktiv von den Spielern gespielt werden und angenommen werden sicherlich Ja. Aber ich glaube das Gesamtkonzept von **WoW** ist halt in erster Linie keins von einem von einem kleinen kleinsten gemeinsamen Nenner sondern eines von wenn eine Zielgruppe groß genug für etwas ist. Dann arbeiten wir daran und

arbeiten weiterhin daran auch wenn es nicht alle Spieler nutzen weil Blizzard halt festgestellt hat dass es ganz ganz ganz viele Dinge gibt die eben nicht von allen Spielern genutzt werden. Der einzige Prozess der wirklich von allen Spielern genutzt wird und das mehr oder weniger nur weil es muss ist der des Levels und des Questens. Wobei ja auch es Extreme gibt von Spielern die halt nicht questen zum Leveln und auch danach nahezu nicht questen. Bei allem anderen ist es halt so Raiding ist nur eine Teilmenge des Spiels und der Spielerschaft. Und selbst das ist ja wieder unterteilt in Leute die bis maximal vielleicht looking for raid (LFR) wenn wir das als Raid bezeichnen wollen für mich ist das nicht so ein richtiges nicht wirkliches Raiden sondern eher. Ja LFG großes LFG Sightseeing weil viele Aspekte des Raidens dort einfach gar nicht zum Tragen kommen. Dann Dungeons auch da wieder unterteilt in Normal, heroic (HC), Mythic 0, Mythic Plus, PvP. Pet Battles, aktives Handeln immer Haar oder Farming und so von daher würde ich nicht sagen dass es irgendwie eine Frage des kleinsten gemeinsamen Nenners ist sondern eher eine von Dinge finden die genügend Spieler spielen damit es sich lohnt speziell was zu entwickeln. Und das ist eigentlich ganz geil glaube ich. Zum einen weil es einem Dinge ins Spiel bringt die man selber vielleicht nie von dem man nie wissen würde dass sie für einen interessant sein können die man irgendwann ausprobiert und möglicherweise daran Spaß hat. Möglicherweise auch nicht aber bei mir war es zum Beispiel so als ich angefangen habe mich fast ausschließlich PvP gemacht mich gar nicht für PvE interessiert so wie viele PvPler heute sagen was interessiert mich das zocken gegen eine KI gegen menschliche Spieler ist doch viel aufregender. Was sich bei mir dann irgendwann grundlegend geändert hat und was bei anderen Inhalten auch so sein könnte. Und wir wir alle verlieren dadurch halt nichts wenn die Spielerschaft groß genug ist dass man sagen kann naja die alleine die Teilmenge der Spieler rechtfertigt das und macht es lukrativ auch. Die Wälder Partien da dran zu setzen an diesem speziellen Inhalt zu arbeiten also ich glaube das ist ganz ganz gut aber um nochmal wieder den Bogen zum Anfang zu machen ich glaube viele Spieler sind sich dessen gar nicht bewusst. Dass sie nur weil sie sagen dass sie etwas haben möchten noch lange nicht es zu bekommen die beste

Wahl wäre und am allerschlimmsten und am aller eklatantesten ist es glaube ich wenn wir von Balancing reden. Wenn es danach ginge wenn man Spieler sich aussuchen könnten wie gebalanced wird dann möchte ich das Spiel glaube ich nicht sehen nicht mal ansatzweise. Thema darum ist Battle for Azeroth (BfA) langweilig. Hi Barlow in meiner eigentlich sehr aktiven Guild ist momentan kaum jemand online wir hatten zum Anfang von BfA 2 volle HC Rates und wissen momentan nicht ob am Mittwoch ein Raid für Dharal Alor Dharal Sasa Alor. Zuerst stande kommt natürlich ist es bei jeder Erweiterung so dass am Anfang alle Leute mal wieder schauen. Was bei WoW so los ist aber ich habe das Gefühl dass es bei WoW bei BfA besonders extrem ist vor allem im Vergleich zu Legion. Die dass Insel Expedition und Warfront nicht das wahre sind dürfte klar sein ist für mich aber auch nicht das größte Problem in Legion waren Klassen und Orns Mission sehr schön gemacht und gut vertont. Die Kriegskampagnen Vergleich dazu eher lieblos langweilig und kurz aber auch bei der wäre es in beiden Fällen durch gewesen also das kann es auch nicht sein. Am schlimmsten ist aber dass man sein Equipment quasi geschenkt bekommt. Ich habe nichts gegen Aufruhm Mechaniken noch im Moment bekommt man selbst hat C Equipment geschenkt. Wir können ja mal aufzählen und dann kommt eine Aufzählung. Die ganzen Dinge haben keinen Anspruch benötigen höchstens Zeit wenn das beste fahrbare Equipment wenigstens auf Normal Niveau wäre wäre das ja nicht so schlimm. Es ist sogar unter Normal Niveau aber dazu kommen wir gleich. Fazit ich hatte Anfang Dezember mehrere Charaktere auf 370 plus GS und habe davon nur mit einem aktiv gege RAIDED somit fehlt mir einfach der Anreiz weiter zu spielen. Ich spiele jetzt seit einer Woche wieder. Ich hoffe dass es mit dem neuen Patch wieder interessanter wird auch auf Dauer. Wie siehst du das? Findest du auch dass man ab Stufe HC das Equipment größtenteils nur aus dem Rated Spiels und WarSymethic Plus bekommen sollte? Ja und das tut man ja auch. Ich stimme dir zu dass man die Methic Plus Kiste die Instanz in Time schaffen sollte. Das tut man ja auch du bekommst das Equipment und das HC Equipment ja nicht hinterher geworfen. Warum nehmt ihr denn immer den abstrusesten offensichtlichen Aufholabschnitt? Wir sind jetzt gerade wo ich das Video produziere exakt einen Tag

vor Release des nächsten Rates und tut so als wäre das repräsentativ. Das ist es ja nicht. Der Raid ist durch der letzte und was jetzt ge-griffen hat über die letzten Wochen. Waren die Aufholmechaniken in Vorbereitung für den nächsten Raid. Wenn wir das dann in Relation setzen dann ist 370er Item Level dasselbe was du mit Mythic Null bekommst. Also das was du jetzt bekommst und das **HC** Item Level bezeichnet ist Mythic Null Item Level nicht **HC** Item Level. Es ist von dem vergangenen Raid Tier was nominell jetzt noch der aktuelle Raid Tier ist. Ist es der entsprechende **HC** Item Level aber das ist ja nicht der springende Punkt. Wir reden ja davon dass diese Aufholmechanik zumindest zu einem Großteil abgeschlossen sein sollte in Augen von Blizzard. Wenn der nächste Raid ansteht damit denn der Hinderung der Hinderungsgrund für dich zu raiden nicht der ist dass du kein Equipment hast würden wir von einem Level deutlich unter dem 370er reden 355 was du als Normal Mode bezeichnest. Dann wäre das in Augen von Blizzard und in Augen auch der meisten Spieler nicht mal ausreichend für Normal oder vielleicht gerade so. Wenn es hochkommt wenn du Glück hast gerade so ausreichend für Normal eigentlich aber nicht weil man ja üblicherweise immer sagt das nächste höhere das nächste niedrigere Tier ist die Voraussetzung für das nächste höhere. Also Mythic Null Voraussetzung für Normal Normal Voraussetzung für **HC** und so weiter und so fort um eine ganz grobe Größenordnung zu haben. Selbst das wäre mir persönlich bei den Rates noch zu geringen wir haben es immer anders gemacht. Wir haben gesagt wir setzen den selben Item Level voraus der als Minimum in dem entsprechenden Raid droppt vielleicht 5 drunter oder 10 drunter. Und ja also damit damit hast du schon die Erklärung wenn das nicht so wäre wäre die Lücke gigantisch groß von denen die jetzt in den letzten Wochen überhaupt irgendwelche Inhalte gemacht hat und vor allen Dingen die Motivation diese Inhalte zu machen. Das wäre halt auch ziemlich gering weil man ja weiß was ich jetzt bekomme als in Führungsstrichen tolles bestmögliches Equipment ist so unglaublich schlecht. Dass es mir nichts mehr bringt sobald ich auch nur die ersten Quests mache in der Woche drauf und damit wäre die Motivation überhaupt noch irgendwas zu tun in dieser Phase wo aus Blizzard sich jetzt der eine Raid als quasi abgeschlossen gilt. Und

der nächste in der Pipeline ist wäre die Motivation das zu tun geringer also aus meiner Sicht. Da kann ich nicht zustimmen das ist schon immer schon sehr sehr lange die Philosophie von Blizzard gewesen. Wenn ein Content als abgeschlossen gilt kriegste Aufholmechaniken um für den nächsten Content gerüstet zu sein und überhaupt um motiviert zu sein den aktuellen Content noch so ein bisschen weiter zu spielen. Und das ist es was in eurem speziellen Fall jetzt in der Gilde ist ob und warum die Leute Lust haben und ob und warum die Leute allgemein unabhängig von Eurer Gilde Lust haben **BfA** zu spielen. Das ist immer so hochgradig subjektiv dass ich da sehr schwer was zu sagen lässt. Du kannst jetzt irgendwie ein Beispiel nehmen von Leuten die sagen Ja ich habe keinen Bock mehr ich will nicht mehr spielen und das das hat jetzt keine hohe Wertigkeit also um irgendwas herauszufinden. Es ist halt so deine deine persönliche Wahrnehmung oder auch der Fall bei euch persönlich und das ist üblicherweise auch so diese Diskussionen. Dass dann der eine sagt das ist bei mir aber genauso oder der andere sagt bei uns das genau umgekehrt wir haben uns gerade wieder zusammengefunden. Daraus lässt sich erst mal nicht so wirklich viel ableiten und nichts von den Problemen die du beschreibst hätten nicht zu anderer Zeit auch existiert. Das mit den Kampagnen zum Beispiel Ordens Halle und und und so weiter und sofort. Auch der Teil wäre ja so oder so abgeschlossen gewesen also an dem Teil hättest du nichts mehr aktiv gemacht in in Legion. Also zumindest nichts wirklich signifikantes du hast immer noch kleine Schrittchen gehabt die im Laufe der Zeit dazu gekommen sind. Wobei ich sagen muss wenn wir von von Ordens Hallen und Kampagnen und so einem Kram reden muss ich halt sagen der Missionstisch und die Follower und wie das zusammen gestaucht wurde von Legion. Finde ich ein bisschen schade bei mir das noch so dazu optimieren zumindest eine gute Zeit lang einiges an Motivation gegeben hat und sich cool angefühlt hat. Dafür ganz nette Bedrohung zu bekommen im Moment sind diese komischen Quest für ein bisschen Ruf und irgendwie ein bisschen Arzereat oder so fühlen sich jetzt nicht so mega doller an. Na ja das soll es gewesen sein für heute. Ich jede Folge mache ich den neuen Aufruf und ich meine ihn jedes Mal ernst weil ich nicht so viele Fragen in der Pipe ein

habe dass ich da für Tage ausgebucht wäre. Ganz im Gegenteil ich habe jetzt gerade wieder alle Fragen die ich rausgesucht und vorgemerkt habe um sie zu beantworten durch stellt mir neue macht mir Themen Vorschläge. Wir können auch gerne wenn es entsprechend größeres Thema ist mal wieder monothematische BMS haben wo also nur ein Thema besprochen wird wenn es groß genug ist. In diesem Sinne Tschüss und bis morgen sagt euer Onkel Barlow.

#472: Der Noobheiler II, Ist WoW out? Season iLevel- Sprünge

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 472 und den Themen der Nupeiler 2 ist World of Warcraft out und Season Item Level Sprünge. Aber bevor ich anfangen noch eine kleine Nachricht an den lieben ChokiDoki, der einen Kommentar geschrieben hat vor ein paar Tagen unter einem der Videos und mich angeschrieben hat ob ich den Kommentar gelöscht habe. Nein ganz im Gegenteil also der hat mir so gut gefallen dass ich den sogar in Kala verlinkt habe und die wiederum den Kommentar ihrerseits geliked und kommentiert hat, weil ich den so schön fand und ich weiß nicht wo der ist und ich weiß nicht warum er weg ist. Also wenn ihr mir da helfen könnt warum das sein könnte, er ist nicht im Spam Verdacht und er ist nicht unter den zu überprüfen und nicht unter den wahrscheinlich Spam Kommentaren was so eine automatische Moderation von YouTube ist und ich habe ihn nicht gelöscht also ich habe keine Ahnung wo dieser Kommentar hin ist und wo der hin sein könnte aber das würde einiges allgemein erklären weil immer wieder mal von euch fragen kommen wo ist denn eigentlich mein Kommentar hin und ich mir nicht erklären kann und ich keine keine Begründung dafür habe

und nein ich habe auch nicht aus Versehen irgendwie ChokiDoki geblockt oder gebent denn sonst hätte ich den nächsten Kommentar nicht lesen können. Also keine Ahnung warum der weg ist aber Kala hat einen Screenshot davon gemacht und mir geschickt, Screenshot auf dem Handy sogar gemacht und mir geschickt weil sie den Kommentar noch offen hatte als ich den gesucht habe und das heißt wir werden in den nächsten Tagen oder in den nächsten Tagen werde ich mir den nochmal raussuchen und vorlesen. Hat mir wie gesagt sehr gut gefallen. Zu den Themen. Hallo Onkel Barlow, hier die versprochene Fortsetzung meines Textes den du in BMZ 447 behandelt hast. Du sagtest ja du seist gespannt. Richtig das war der Noob Heiler der im großen und ganzen positive Erfahrungen damit gemacht hat, dass er gesagt hat und den Gruppen von vornherein gesagt hat dass er Anfänger ist. Auffrischung ich bin der Typ der als Holy Priest neu wieder eingestiegen ist Stichwort Land zu brechen für die World of Warcraft (WoW) Community. So viel Spaß 2.0 Dungeon Erfahrungen als Healer Noob. Ich hatte etwas bammelt vor dem Dungeon Tool zu schlimm war mein Eindruck die den die EinsenDungeon in BMZ vermitteln und zu groß meine Angst als Heiler Folle kann es so verkacken und von allen angemotzt zu werden. Wie gesagt Versagensangst. Aber eigentlich liebe ich Instanzen. Warum ich Heiler spiele? Ich habe früher Laser Euler und Mage gespielt aber mir fehlte da einfach das Feedback, das Erfolgserlebnis, dass ich etwas geschafft habe. Da reichten mir Recount Zahlen einfach nicht mehr. Wenn aber bei allen die HP voll sind und wir jeden noch so schweren Kampf überstehen, dann kann ich mir guten Gewissens auf die Schulter klopfen da ich weiß dass ich einen großen Anteil habe. Zurück zum Tool ich habe im folgenden Simple Makro gebastelt. Hallo ich bin neu hier wenn ich was beachten also mit Smiley wenn ich was beachten muss bitte sagen Doppelpunkt 3. Das nutze ich bis Level 120 vielleicht erkennt ja wer. Größtenteils wurde einfach gar nichts geschrieben aber oder aber mir wurden Bossen, Mechaniken oder ähnliches freundlich und ausführlich genug erklärt. Ich habe das Tool wirklich Ewigkeiten benutzt und meine negativen Erfahrungen beschränken sich dabei auf Kleinigkeiten wie das etwas nicht ganz optimal läuft oder eben mal fünf Minuten länger dauert. Abgebrochen

habe ich nur einmal als der Tank recht früh geliefert ist. Umgefläne gab es auch nur vereinzelt und nie gegen mich. Ich denke das geht viel nach dem Spruch wie man in den Wald hinein ruft so schallt es heraus. Sich dazu noch direkt als Noob zu outen wirkt auch schon mal beruhigend auf so manches hitziges Gemüt. Besser als im vorhinein oder vorne rein Top Leistung oder als das im vorne rein Top Leistung erwartet werden. So Heiler Komplex. Ich gehe wie folgt an das heilen schräg durch sterben lassen heran. Wenn irgendwer in einer Void Zone steht oder sonst etwas passiert wo der Spieler recht einfache Dinge vermeiden könnte zum Beispiel durch rausgehen dann heile ich so lange alle wie ich das problemlos kann. Man kennt das ja selbst dass man mal irgendwas vercheckt. Beispiel auch die Healer-Scheuklappen auf die HP Balken und als Holy kann ich bräsig im Feuer stehen gebliebene DDs mit Lieb auf Faith herausholen. Das sind schon die ganz große Kunst. Das kriegt nicht jeder gut hin. Ist auch nicht so leicht in vielen Situationen aber ja. Falls aber doch die Situation kommt in der ich mich zwischen Tank und damage dealer (DD) entscheiden muss dann lasse ich den DD sterben um meine Heals auf den Tank zu fokussieren. Ich versuche natürlich alle am Leben zu halten aber in den Extrem Situationen hat ein DD einfach weniger Priorität meiner Meinung nach. Und nach dem Kampf natürlich Resen. Nur mal ganz kurze Einschübnungen. Das ist nicht nur deiner Meinung nach. Also wenn der Tank tot ist ist es meistens sehr wahrscheinlich dass relativ schnell die DD sterben sofern es auch nur halbwegs anspruchsvoller Content ist. Weil die es einfach nicht aushalten üblicherweise. Alle gleich equipped für alles ist nur halbwegs anspruchsvoller Content. Gibt ja einen Grund warum der Tank da ist. Also das ist jetzt nicht irgendwie das macht schon Sinn wenn man möchte dass die ganze Gruppe nach Möglichkeit nicht wippt. Bisher hat sich darüber keiner beschwert kommt mir auch so ein bisschen wie das logische vor. Ich weiß nicht wieso ich mir anmaßen sollte andere zu belehren indem ich meinen Job nicht richtig mache. Wenn man den Kampf geschafft hat dann hat man ihn geschafft. Boss tot alle können looten super auch in heroic (HC) und den paar looking for raid (LFR) und Mythic Erfahrungen die ich sammeln durfte hat sich das bestätigt. Für Endgame Content habe ich eine super nette lockere und

unglaublich hilfsbereite Gilde gefunden. Das verhindert Streit mit Randoms übrigens auch ganz gut. Dort werden mir wertvolle Tipps gegeben und man ist auch noch nicht müde mir Mechaniken zu erklären. Gesucht habe ich auf Facebook in einer deutschen **WoW** Gruppe. Da ich dort einen beschreibenden Text zu mir schreiben konnte besser als 1er oder 2er gespammelt mit nur ein paar Worten. Das als kleiner Tipp für andere in ähnlicher Situation. Jedenfalls habe ich das Gefühl dass viele **WoW**ler sehr verwöhnt sind wenn sie sich über minimale Dinge und kleinste Fehler beschweren. Bei LOL wird man schon beleidigt also bei League of Legends wird man schon beleidigt wenn man vor dem Spiel sagt man hat den Champion noch nicht so oft gespielt. Liebe **WoW**ler hört auf euch zum meckern zu suchen und schaut auf euch selbst. Ja habe ich mal mit reingenommen weil ich es interessant fand wie glaube ich damals schon gesagt zu wissen wie das weitergeht und ob die Erfahrungen ähnlich bleiben und weil ich in dem Fall auch mal einfach mal schöne Geschichte und nicht nur immer die Geschichten vorlesen wollte wo sich jemand ärgert. Ich möchte auch zu bedenken geben dass es manchmal gar nicht nur dass der der Faktor ist wie man in den Wald hinein ruft zu Schalthes heraus sondern auch so ein bisschen so eine Einstellungssache. Wenn ich natürlich in Dungeon reingehe und gehe davon aus dass jeder außer mir ein blöd Mann ist dann ist die Wahrscheinlichkeit recht blöd recht blöd recht groß dass ich viele Aktionen anderer negativer negativer kommentiere als sie gedacht oder gemeint sind. Kennt ihr ja manchmal dass man so ein bisschen ich will nicht sagen auf Krawall gebürstet ist aber das beschreibt es ganz gut. Also ich kriege das halt immer wieder mal stellt es immer wieder mal fest wenn ich mit Leuten darüber rede was sie so für Erfahrungen machen dass es doch die sind die eine eher aggressive und negative Grundeinstellungen haben die sich am meisten darüber beschweren dass die anderen ihm gegenüber keine Ahnung negativ aggressiv und so weiter sind. Also es mag nicht nur das sein dass man sich selber nicht positiv verhält sondern auch dass unterschiedliche Aktionen von anderen je nach Spieler unterschiedlich interpretiert werden. Wir hatten neulich die Situation mit einem User oder einer Userin ich weiß es gerade gar nicht mehr genau die auf Reddit gepostet hat in einem Thread und

zwei Kommentare gekommen hat ich glaube es war ein Mädels die sehr negativ auf sie wirkten oder auf ihn und über einen davon habe ich halt gedacht der war eher lustig also der hätte mich persönlich auch wenn er an mich gerichtet wäre eher zum schmunzeln gebracht und dann ist es halt manchmal so ein bisschen so naja wie was für ein Gefühl hat man wie kommt das gerade bei einem an das ist halt auch noch so ein Faktor der eine Rolle spielt und da kann ich mich wiederholen wenn ich sage in ganz ganz vielen Fällen sind Dinge nicht böse gemeint manchmal schon aber ich glaube in vielen vielen Fällen nicht Hallo Barlow meine Frage denkst du **WoW** hat seine Zeit hinter sich findest du das **WoW** nach circa 15 Jahren nicht mehr legendär zu halten ist den Ruf als bestes massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) wird es eventuell nicht mehr bekommen oder im Moment meinst du dass es ihn verlieren wird oder meinst du dass es jetzt 15 Jahre gedauert hat und es ihn zu keinem Zeitpunkt hatte vor allem die Generationsverschiebung wird schuld sein immer mehr Leute die immer mehr Leute die Classic bis wir TLK eingestiegen sind wandern jetzt auf eine wandern jetzt auf andere Spiele ab oder haben generell das Interesse an Spielen verloren und die Generation die jetzt nachzieht ist ihr Fortnite Player Unknown Battleground und viele AAA Titel die ich aber nicht immer verurteile wird wohl jetzt im Moment wird wohl nicht viel Schwung in **WoW** bringen ich denke ja dass Blizzard trotz aller Anstrengungen nichts bewirken kann und zwar nicht weil sie sich keine Mühe geben der größte Punkt meiner Meinung nach sind aber die Erwartungen erstens finde ich generell dass es schwierig ist in der Wartung gerecht zu werden wenn man einen mega Hit wie **WoLK** gebracht hat jetzt nach Legion welche seit langem wieder ein super additional enemy (**Add**)-on war dasselbe nur etwas schwächer die Leute denken es kann nur besser werden und wertschätzen nicht wenn Battle for Azeroth (**BfA**) nur ein paar Prozent besser ist gefühlt die Erwartungen durch Konkurrenz welche nicht mal MMOs sein müssen in 4k Zeiten mit den größten Detailgraden aller Zeiten wird **WoW** wohl nie hinterherziehen selbst wenn **WoW** irgendwann aussehen sollte wie Skyrim 4k wird das wieder viele enttäuschen die im Lager des schlichten Leben das könnte ein ewig langes Thema werden aber da wäre

gerade darüber da ich gerade darüber gestern im im stream kurz geredet habe mal so ganz grob mein mein eindruck zu dieser gesamten thematik ich glaube dass es also was heißt ich glaube wir wissen dass es ziemlich normal ist dass das spiel im laufe der zeit sterben üblicherweise also dass spiele weniger und weniger und weniger von spielern gespielt werden am offensichtlichsten zeigt sich dass bei den meisten singleplayer spielen denn die haben so einen großen hype da werden sie tonnenweise verkauft und dann flacht das irgendwann ab und dann gibt sie dann vielleicht noch mal in einer bundle aktion und vielleicht gibt sie noch mal bei einem steam summer sale und so weiter und sofort aber im großen und ganzen nimmt die anzahl der aktiven spieler halt weiter und weiter ab was nichts mit der qualität des spiels zu tun hat weil die sich ja nicht verändern singleplayer spielen üblicherweise wird das released vielleicht gibt es manche noch ein bisschen dlc oder so aber da findest du ja keine steigenden verkäufe im laufe der zeit und dasselbe gilt grundsätzlich für massively multiplayer online (MMO) role-playing game (RPG) ich kann mich daran erinnern dass ich damals als faustregel im kopf hatte als world of warcraft rausgekommen ist dass man einem MMO quasi fünf jahre primetime gibt bis zu fünf jahre primetime also zeit in der das spiel wirklich erfolgreich läuft und danach sich dann die firmen entscheiden müssen lohnt sich das immer noch das zu betreiben selbst wenn es kein großer erfolg mehr ist aber ist es noch kostendeckend betreibbar und danach die frage wenn es nicht mehr kostendeckend betreibbar ist kann ich als fanservice trotzdem anbieten ohne mir weh zu tun bis zu dem punkt wo es dann eben gegebenenfalls abgeschaltet wird und natürlich passiert das bei ganz ganz vielen spielen wir haben so ein bisschen so eine verschiebung in richtung survivorship bias dass bei uns die spiele auffallen die besonders erfolgreich sind die also diese phase überlebt haben das ist zu erwarten und das ist nicht ungewöhnlich der ungewöhnliche teil ist nicht dass WoW im laufe der zeit immer mehr user verliert sondern dass es immer noch genügend user hat um rentabel zu sein das ist das große wunder also die der erfolg und die arbeit von world of warcraft besteht oder von den entwicklern besteht nicht darin dass es eine steigerung gibt die ist nicht mehr zu erwarten nimm als beispiel auch ein auto das du besitzt in den meisten fällen

ist da keine wertsteigerung im laufe der zeit zu erwarten aber wenn du es richtig anstellt kannst du vielleicht ein mögliches dafür tun dass der wertverlust sich in grenzen hält und ja das ist so eine situation die wir **WoW** haben den erfolg von **WoW** erkennt man nicht daran dass es mehr user bekommt sondern daran dass die menge in der es weniger user hat nicht so hoch war dass es nicht immer noch nach 15 jahren laufen und profitabel laufen könnte und wenn ich den keine ahnung unbestätigten zahlen die ich neulich gelesen habe glauben kann war sogar 2017 noch unter den top 10 erfolgreichsten pc spielen oder so also da war es ja auch schon ganz schön alt und eine sache die man nicht vergessen darf ist dass **MMO** kein kein highlight genre ist also es gibt immer wieder so hype genres die mal irgendwann auftauchen wie bettel royal zum beispiel jetzt in den letzten monaten und im letzten jahr vielleicht in erster linie oder dieses survival zombie ding was vor wann war das 45 jahren ungefähr drei vier jahren mal drin war und mal da war und natürlich alle möglichen genres die über jahre sehr erfolgreich sind wie shooter und mittlerweile auch mowa mowa ist jetzt auch noch kein so extrem altes genre und damit konkurriert man halt immer auch noch und von daher ist aus meiner sicht ist es halt so dass das da im großen ganz und sehr sehr gute arbeit geleistet wird die phase das glaube ich bis einschließlich katter ich glaube bis einschließlich katter waren die nutzer nutzer zahlen bei wehow noch steigend glaube ich ein phänomen dass man nicht bei vielen spielen beobachten kann und schon gar nicht bei vielen **MMO's** beobachten kann es gibt spiele die nicht mal so lange gelebt haben wie wir wir noch eine steigende userzahl hatte ich meine es war katter ich glaube zum start von katter gab es die höchste gesamte zahl von den damals noch veröffentlichten aktiven subs ansonsten entweder war es ende weh otl k oder mitte ende weh otl k oder dann der spike bei katter und ab da ging es dann ging es dann runter und ja also von daher ist auch die ist es immer richtig schwierig zu sagen woran es denn liegt dass die dieser dieser verfalls prozess nicht noch langsamer ist oder vielleicht man sogar zeitweiligen gegen gegenteiligen trend noch mal einleiten kann was ich persönlich für unwahrscheinlich halte aber ja eines der eine der gründe ist natürlich viel viel konkurrenz und ich glaube wir geraten mittlerweile auch an den punkt wo es viele viele dinge gibt die

in wo w schwerlich noch funktionieren können das wird nicht mal eben so eine entsprechende grafik haben für wen auch immer das wichtig sein mag dass es plötzlich eine augenweide sein wird wir werden als aktive spieler uns immer wieder mal denken dass es sicherlich vielen von euch so gegangen im neueren content dass man sich denkt wo das ist aber liebevoll gemacht und das sieht ja wirklich cool aus und das hat eine coole atmosphäre aber dass man im stuhl zurück fällt und sich denkt das ist eher unwahrscheinlich ist aber auch so ein bisschen genre typisch unwahrscheinlich weil du halt damit leben muss dass du ganz ganz viele charaktere und spieler charakterer die berechnet werden müssen und das frisst halt auch eine menge ressourcen und ansonsten haben wir immer noch relikte aus alter zeit drin im code die offensichtlich nicht so leicht zu beheben sind ganz einfaches beispiel das Auktionshaus (AH) dass in der grundstruktur halt irgendwie auch vermutlich naja wenn fingen die entwicklung von wo w an wenn wo jetzt 15 jahre knapp draußen ist ein bisschen weniger sagen wir mal die entwicklung fingen knapp fünf jahre vorher anderen reden wir jetzt von 20 möglicherweise 20 jahre altem code und das nur als ein indiz von dingen die vermutlich nicht überhaupt nicht mehr in der art und weise neu gemacht werden können damit sie ab to date werden auch die schwierigkeiten mit dem scharding das leute in bestimmten zonen halt zusammengeschoben werden man aber nicht die die die struktur hat dass tatsächlich hunderte von spielern in derselben zone sein können oder im selben kampf vielleicht auch ist auch ein großes problem was für die atmosphäre des spiels für manche spieler sicherlich ganz ganz großer positiver effekt wäre eine schlacht von 300 gegen 300 spielern haben könnten die flüssig läuft oder so und das sind alles so probleme da ist immer noch meine einschätzung dass ich davon ausgehe dass sehr wahrscheinlich WoW im laufe der zeit immer weiter weniger und weniger user hat und ich aber hoffe so ein bisschen zumindest dass man bei blizzard gemerkt hat dass das nachhaltige modell ist und etwas was viele spieler haben wollen und wir vielleicht irgendeine art von nachfolger in in absehbarer zeit bekommen hallo Barlow erstmal vielen dank für deine täglichen folgen BMZ ich höre sie immer während ich den haushalt erledige und du versüßt mir so zum beispiel wäsche sehr gut das wäsche waschen

damit enorm nun zu meiner frage bei uns kam noch nicht in der gilde eine diskussion über die verschiedenen seasons innerhalb einer WoW erweiterung auf ein guter gildenfreund von mir war dabei der meinung dass der gier sprung zum saisonstart zu hoch sei beispielsweise dropen ab dem 23.1 eröffnung von das allor 355 items in heroic dungeons meiner meinung nach muss es schon eine aufholmechanik geben andererseits wird dadurch ul dia ja wieder völlig entwertet ich glaube nicht dass viele gilden diesen Raid noch besuchen werden und späteinsteiger diesen folglich wahrscheinlich nicht mehr zu gesicht kommen bekommen wie stehst du dazu hohe giersprünge in jeder saison oder lieber den alten content aktuell halten es gibt für beides gute gründe also einige von euch werden sich sicherlich daran erinnern dass man in bc lange zeit zumindest sehr sehr lange zeit immer noch karazhan gefahnt hat einen frischen charakter hatte man sich gedacht so bekomme ich am schnellsten equipment her klar karazhan run und das hatte sicherlich was für den einen oder anderen zumindest viele von euch das höre ich immer wieder haben karazhan noch in sehr guter erinnerung viele von denen zumindest die damals gespielt haben karazhan in guter erinnerung ich sehe aber auch so ein bisschen den die gegen den gegenteiligen grund oder den den dientin die und das umgekehrte argument zumindest was wohl auch bei blizzard greift denn das ist ja nicht zufällig dass die item level so gesetzt werden wie sie sind nämlich denen dass man nicht möchte dass die spieler genötigt sind alten content zu spielen um im neuen content gut mithalten zu können und das ist ja das ist glaube ich eine geschmackssache und eines der probleme die man hat wenn man den alten content in anführungsstrichen frisch hält in dem man die item level springe nicht zu groß macht ist dass du einen einen großen teil der nutzer haben wirst die lange zeit aktiv sind die aus eben diesem alten content praktisch alles haben was für sie relevant ist das heißt ihre bereitschaft möglicherweise mit spielern zu spielen und diese rates zu machen ist nicht ganz so hoch weil es für sie dort nichts mehr gibt die anderen müssten aber da noch ein weil das equipment ja noch relevant ist und das kann zu so einem kleinen bruch führen ihr könnt euch vielleicht auch erinnern dass eines der karazhan probleme sein konnte dass das dann twink runs wurden weil man nur noch zwei karaktere hatte die daraus

am ende oder mitte ende der expansion noch equipment braucht wenn es jetzt nicht um leute ging die vielleicht irgendwie moundsammler waren oder das ein oder andere seltener item noch haben wollten und also auch die logik kann ich verstehen dass man sagt wir wollen dass ihr den aktuellsten content spielen könnt und ja nebenbei die sachen machen die vielleicht noch hier und da ein equipment stück geben ja also eine kriegsfront zum beispiel den die ein item gibt oder eine emissary kiste die ein item gibt und so weiter und sofort also ich denke dass es definitiv genau so beabsichtigt ist und vor allen dingen also nicht nur ignorieren dass diese item level spring so groß ist sondern wissend und wollen dass der so groß ist dass der alte content weitestgehend irrelevant wird allerdings kenne ich auch nicht die die die die präferenzen der der der mehrheit der spieler und vielleicht wäre es tatsächlich so dass es eine mehrheit der spieler gäbe die sich freuen würden auch immer weiter alten content zu machen dem widerspricht halt so ein bisschen das obere ende der fahnenstange der der radar und progress radar wo ich aus meiner sicht also ich das gemacht habe sagen kann dass ich es eher sehr anstrengend fand gleichzeitig progress zu raiden aber im laufe der zeit mehr und mehr farm content anzuhäufen das fühlt sich auch nicht so ganz geiler wenn du das gefühl hast ich möchte eigentlich progress machen aber um diesen progress machen zu können muss ich relativ viel farmen weil es dort noch eine menge relevanter equipment gibt so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr lasst mir weiterhin ganz ganz viele tolle fragen und tolle themen vorschläge zu kämen zu kommen schoki ich habe dich nicht vergessen macht es gut und schüss sagt euer Onkel Barlow

#473: Die Geschichte von Choki Doki

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 473 und heute mal etwas anderen Format möchte ich schon fast sagen, nicht ganz. Und zwar mit der Geschichte von ChokiDoki, wer aufmerksam die BMZ verfolgt und das letzte BMZ gesehen hat, weiß, dass ich da im Dialog stand mit einem von unseren Zuschauern, nämlich ChokiDoki, der einen Kommentar geschrieben hat, den ich so cool fand, dass ich ihn mir speichern wollte und dabei gab es das kleine Problem, dass dieser Kommentar verschwunden ist und ich keine Ahnung habe warum, das habe ich gestern schon mal kurz angeschnitten. Ich habe den jetzt wieder gefunden, neu formatiert und selber copy und pasted und dann ein anderes Video, damit ich ihn ausschneiden kann, um ihn heute einfach mal vorzulesen. Ich glaube, da gibt es gar nicht so viel zu kommentieren, aber ich fand die Geschichte so schön, dass ich mir dachte, die muss in irgendeinem BMZ in irgendeiner Art und Weise vorkommen. Hiho Onkel Barlow, du meinstest, mal es ist interessant für dich zu erfahren, wie, wo, warum die Leute deinen Content zu hören. Dazu mal eine kleine persönliche Story und warum ich so dankbar für deinen Content bin. Leider keine richtige BMZ Frage, aber ich hoffe, ich kann dir damit etwas von dem guten Gefühl zurückgeben, für das dein Content bei mir in einer schweren Zeit

sorgte. Ein wenig Vorgeschichte. Bin nach dem Abi in eine etwas entfernte Stadt gezogen, um zu studieren. Als ich an einem Sonntagabend mit meiner Freundin aus der Heimat wieder in den Studienort fahren wollte, kam es zu einem recht heftigen Unfall auf der Autobahn. Kurz gefasst, zweispurige Autobahn, wir auf der rechten Seite in einem kleinen Corsa mit 100 kmh. Irgendwo hinter uns hat jemand ruckartig die Spur gewechselt, ohne zu blinken. Daraufhin musste ein schneller Audi, welcher auf der linken Spur angerauscht kam ausweichen. Ausgewichen ist er auf unser Auto. Es gab einen riesigen Knall und unser Auto drehte sich seitlich, Gott sei Dank ohne sich zu erschlagen. Während wir uns drehten, knallten wir mehrfach gegen die Leitplanke und nach einer gefühlten Ewigkeit kamen wir endlich zum Stehen. Wie durch ein Wunder war die Fahrerkabine noch intakt, während der Kofferraum nicht mehr existierte und die Motorhaube auf halbe Größe zusammengestaucht war. Wir schafften es uns aus dem Auto zu befreien und nach und nach kam alles zusammen. Der Autofahrer, die Polizei und auch der RTW. Wer war nicht da? Der Verursacher. Captain blinkt nicht und Rüberszieher war einfach weitergefahren, nachdem es direkt neben ihm geknallt hatte. Aber immerhin waren wir alle drei bis auf Schleudertrauma und Schrammen unverletzt. Dafür bin ich bis heute noch immer unfassbar dankbar. Carpe Diem hat seit diesem Tag wirklich eine Bedeutung für mich, so pathetisch das auch klingen mag. Aber wenn man so knapp der Sensor entkommt, ist man für alles dankbar was bleibt. Gerade wenn es das kostbarste von allem ist. Carpe Diem heißt übrigens so viel wie nutze den Tag, lebe jeden Tag. Alles war zerstört was ich besaß. Da wir nach zwei Wochen Urlaub aus meiner Heimat kamen, hatte ich natürlich den PC, den Bildschirm, die Xbox und fast alle Klamotten im Auto. Davon war nichts mehr übrig. Ebenso wie vom Auto. Absoluter Totalschaden meines Lebens sozusagen. Außer ein paar Möbeln in meinem WG Zimmer hatte ich nichts mehr. Als Höchstsatz-Bafög-Student auch kein finanziell kräftiges Elternhaus, das irgendetwas herteilsetzen können. Nun stand ich vor einem Scherbenhaufen und musste versuchen ihn zusammenzukehren. Der Anwalt eröffnete mir nun auch, auch noch dass es keine hundertprozentige Sache ist, bei einem Fahrerfluchtunfall Entschädigung zu erhalten, da ja keine

gegnerische Versicherung da ist, die direkt haftbar gemacht werden kann. Dazu wird es auch noch um einiges länger als normal dauern, bis das Ergebnis vorliegt. Ich versuchte weiterhin alles. Unfallopfer e.V. eröffnete mir, dass sie mir nicht helfen, da mein Auto nicht genug wert gewesen war und ich nicht schwergelungen verletzt bin, um Aussicht auf finanzielle Hilfe von ihnen zu haben. Da es aber einen weiteren Unfallbeteiligten gab, nämlich den Fahrer des Audis, konnte man zumindest da etwas versuchen, aber es würde dauern. Sehr lange dauern, fast zwei Jahre mittlerweile. Natürlich hatte ich kaum Ersparnis, um die Wohnung länger als ein bis zwei Monate zu halten. Abgesehen davon konnte ich das Ganze ohne Auto und PC sowieso vergessen und von den 600 Euro BAföG war bei weitem nicht genug übrig, um irgendetwas anzusparen bzw. neu anzuschaffen. Nicht mal, wenn ich meine monatlichen 50 Euro für den persönlichen Spaß komplett gekappt hätte. Also musste ich irgendwas tun, das Studium auf Eis gelegt und eine Arbeit suchen. Egal was, hauptsächlich genug Geld, um wenigstens wieder ein Auto und einen PC kaufen zu können. So landete ich im Zeitungsvertrieb. Ich arbeite in Vollzeit oder arbeitete in Vollzeit als Vertriebskraft in der Zeitung Postzustellung. Bedeutet Montag bis Samstag ab 1 Uhr nachts, je nach Aufwand, 6 bis 8 Stunden schufteten, egal bei welchem Wetter. Stundenlang die Dunkelheit durchstreifen mit einer ständig abrutschenden Kopflampe, um unter Zeitdruck die versteckten Briefkästen und Hausnummern zu suchen, ganz allein auf der Straße, während um einen herum gefühlt die ganze Welt schläft. Gerade die ersten Wochen waren sehr schwer. Doch dann entdeckte ich Podcasts. Da mir meine Musik nach ein paar Tagen schon zum Hals raus hing, schaute ich mich da mal um. Dabei fand ich dich wieder. Unregelmäßig hin und wieder hatte ich mal BMZs, Klassenblocks und vor allem Underskilled und Overgird geschaut. Dann habe ich mal reingehört und bin komplett dabei hängen geblieben. Erst BMZs, dann Lordtalk und jetzt auch noch Podcasts ohne richtigen Namen. Ich habe komplett alle Podcasts durchgehört, die meisten folgen sogar mehrfach. Das hat mir das Arbeiten in der Nacht so unfassbar erleichtert. Deine angenehme Stimme, deine sachliche und nicht langweilige Art Dinge zu analysieren, gepaart mit der seltenen Fähigkeit, die eigene Kompetenz sehr gut einschätzen

zu können, machen dich für mich einzigartig. Dann noch die Symbiose mit Kraft, Jochen und Eddie. Ein großes Dankeschön auch an die drei. Es ist immer eine Bereicherung, wenn einer von ihnen dabei ist. Wobei mir Eddies ASMR-Stimme immer einen unangenehmen Schauer über den Rücken jagt, wenn ich ihm im Stockdunklen allein auf der Straße stehe und er einem phonetisch in die Ohrmuschel feucht haucht. Mittlerweile haben sich alle deine Podcast-Formate restlos durch, viele folgen sogar mehrfach. In ein paar Monaten habe ich dann auch genug Geld zusammen, um wieder ohne Sorgen mit der Zukunft weiterzumachen. Allerdings werde ich definitiv nicht den vorherigen Studiengang wieder aufnehmen. Auch bei dieser Entscheidung ist ein gewisser Einfluss von dir nicht zu leugnen. Ich war immer in dem Mindset, das tun zu müssen, was die Eltern bzw. die Gesellschaft von mir gefühlt erwartete. Keinen Mut zu großen Sprüngen. Nicht ohne Grund bin ich mit Jura im wohl trockensten Studienfach gelandet. Nun werde ich bald ein duales Studium im Hotelmanagement beginnen, wobei ich die eine Hälfte davon in einem Partnerhotel in London absolvieren darf. Klingt um einiges aufregender und ich freue mich, das erste Mal wirklich so eine Chance auf Bildung bekommen zu haben. Ich habe mittlerweile auch in vielen anderen Bereichen einen ganz anderen Blick auf mein Leben und daran bist du auch wieder maßgeblich beteiligt. Viel von deiner Art Dinge anzugehen, haben sich als bereichernd und innovativ für mich bewiesen. Allein der Satz vermute keine böse Absicht, wenn Dummheit es ausreichend erklärt, hat mich unfassbar weitergebracht, was Empathie und den Umgang mit Menschen betrifft. Ich war vorher einiges hitsköpfiger, als ich es jetzt bin. Wenn man jemanden wie dich erlebt, der oft gelassen und mit viel Logik an Dinge herangeht, prägt ein anders. Ich möchte gar nicht darüber nachdenken, was passiert wäre, wenn ich nichts gefunden hätte, dass mir so viel Zeit, so viel Halt gegeben hat, wie dein Content in dieser Zeit. Mehr als einmal hat mich allein der Gedanke motiviert, endlich den Podcast weiter zu hören, um mich aus dem Bett zu quälen. Die Arbeit allein hätte mich auf Dauer krank gemacht und das sicher nicht nur körperlich. Dafür kann ich einfach nicht genug Danke sagen. Ich habe leider nicht viel zu geben, aber dein Stream ist Daueradressat für meinen Twitch Prime, um so

wenigstens etwas zurückgeben zu können. Falls ich mal an die dicke Kohle komme, verlängere ich mein Kanal-Abonnement (Abo) bei dir auch bis zur Rente. Jetzt hoffe ich nur, dass dir meine Geschichte zeigt, wie wertvoll deine Arbeit für Menschen ist und du darin vielleicht ein wenig Motivation findest, um weiterhin so tolle Sachen zu produzieren. Ich hoffe, ich konnte dir mit diesem Text zumindest schon ein wenig zurückgeben von dem, was du alles für mich bewirkt hast. In diesem Sinne, danke, Onkel Barlow. Ja, also sehr, sehr schöne Geschichte und sehr, sehr schön, dass sich vieles scheinbar zum Guten gewendet hat. Und jetzt ist das natürlich keine Frage oder ein Thema, über das man als solches im BMZ-Stil so viel reden kann. Deswegen nur so ein paar Gedanken von mir, die mir dazu spontan in den Sinn kommen. Das eine ist, dass mich so ein Beitrag wie deiner und auch andere in ähnlicher Form, nicht in den letzten Tagen, Wochen, Monaten gab. Gerade um die Weihnachtszeit herum gab es ein paar ähnliche Kommentaren, die in die Richtung gehen. Sowas motiviert einen natürlich extrem. Ich habe zwar jetzt kein Format, ich mache eigentlich keine Formate, die primär dazu gedacht sind, irgendwie was ich Lebensratschläge zu geben oder sonst was. Ich rede ja meistens über Games. Aber trotzdem freut mich das sehr und motiviert mich auch sehr und macht mir auch so ein bisschen bewusst, dass man als jemand, der Inhalte schafft, egal welcher Form, doch ein Stück weit Verantwortung trägt für das, was man sagt. Nicht nur in dem Sinne von sich zu verantworten hat, wenn man irgendwas erzählt, was Unfug ist oder so, sondern vielleicht auch darüber nachdenkt, welche Gedanken ginge, das in den Köpfen von anderen auslösen kann. Vielleicht auch dann, wenn man sich nur flapsig zu irgendeinem Thema äußert oder so. Ich kann für mich sagen, das habe ich glaube ich auch schon mal gesagt, aber egal, das ist in diesem Thema, in diesem Kontext glaube ich auch ganz, ganz nützlich und wichtig, weil das was du beschreibst, dass du ja so ein bisschen vor einem Scherbenhaufen gestanden hast und von vorne anfangen kannst, kenne ich in ähnlicher Form auch. Das habe ich auch mehrfach in meinem Leben gehabt. Ich habe auch mein Studium geschmissen, wusste erstmal nicht, was ich machen sollte, habe dann angefangen zu jobben. Ich habe eine Situation gehabt, wo ich im Ausland war und meine Stelle einfach

gestrichen wurde und ich quasi hier in Deutschland wieder von vorne anfangen musste und ich kenne halt auch die Situation, dass man Schwierigkeiten hat, aus dem Bett zu kommen und sich zu motivieren, irgendwas Produktives zu tun und wiederkehrend Produktives zu tun, was allgemein so ein Problem ist oder so. Das kann ich mir auch immer noch als ein Beispiel geben, dass man auch ein bisschen mehr in der Situation ist, wo man auch ein bisschen mehr in der Situation sein kann, gerade wenn man Freiberufler ist und Homeoffice und so. Das werden einige von euch durchaus kennen und wir haben in den nächsten Tagen nochmal ein ganz ähnliches Thema. Und da ist zum Beispiel die Serie, die BMZ-Serie ist auch was ganz Wichtiges für mich. Wie gesagt kann gut sein, dass ich das in der Woche mache, das ist für mich im Tagesablauf auch etwas, was ich nicht jeden Tag, an den Wochenenden, dass ich es ja auslöse, an den Wochenenden produziere ich, für die Wochenenden produziere ich vor, meistens freitags. Aber was ansonsten für mich irgendwie etwas ist, wo ich mir denke, selbst wenn ich ansonsten am Tag nichts Produktives mache, das ist auf jeden Fall etwas, was ich jeden Tag machen möchte, wo ich jeden Tag mich dransetzen, mich motivieren muss ich mir die Fragen, die interessant sind, durchlese und mir überlege, ob das gute Themen sind und was ich dazu sagen kann. Und das wiederum hat mir auch geholfen, andere Dinge dann zu machen. Zum Beispiel sowas wie den Lord Talk ins Leben zu rufen, der ein bisschen anderes Format ist und dann wöchentlich produziert ist. Oder, und ich hoffe, das werde ich auch in Zukunft regelmäßig durchhalten zu können, gerade wenn ich morgens Videos produziert habe, danach vielleicht den Stream anzuschmeißen und ein bisschen Stream zu machen und mir auch andere Projekte zu überlegen und mir zu denken, wenn ich das eine in einer Regelmäßigkeit gut und sinnvoll produzieren kann, vielleicht gibt es auch andere Dinge, mit denen ich das selber machen kann. Also auch von mir ein ganz ganz großes Dankeschön und ja, das war auf jeden Fall ein Kommentar, wie gesagt, ich habe den, das ist einer der wenigen Kommentare, ich glaube, das ist der einzige Kommentar, den ich als Link an Carla geschickt habe, als ich den Kommentar zum ersten Mal gelesen habe und wo ich richtig erschrocken war, als ich am nächsten Tag gucken wollte, um ihn auszuschneiden, um ihn

zu benutzen für den BMZ und um ihn dort vorzulesen, dass er offensichtlich weg war und wir wissen beide bis heute nicht wann. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke dir für deine Zuschrift und an alle anderen sage ich, in den nächsten Tagen, ab morgen, wird es wieder mit den ganz normalen BMZ-Themen weitergehen. Ich freue mich sehr auf eure Fragen, Anregungen und Themenvorschläge in diesem Sinne. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#474: Kommunikationsproblem, Prokrastination, Konsequenzen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 474 und den Themen Kommunikationsproblemen, Prokrastination und Konsequenzen. Hallo Onkel, ich habe heute glaube ich keine Frage, sondern würde gerne eine kleine Geschichte erzählen, aber du stellst doch noch eine Frage, also von daher alles gut. Ich war heute mit meinem Auto unterwegs und habe einer Fahrerin versehentlich die Vorfahrt genommen. Noch während ich dies getan habe ist mir mein Missgeschick auch schon klar geworden. Jedoch konnte ich auf diesen Umstand nicht mehr reagieren und fuhr also vor ihr. Eine Ampel später wollte sie abbiegen und so standen wir nebeneinander an der roten Ampel. Sie war noch sehr aufgebracht und zeigte mir wütend den Vogel, während ich versuchte ihr zu gestikulieren, dass es mir leid tut und dass ich wohl zu dem Zeitpunkt unkonzentriert war. Die Dame wurde eher wütender als ruhiger und rückblickend muss ich auch sagen, dass man meine Gesten wohl als was juckt mich deine Meinung hätte lesen können, wenn man das denn möchte. Glaube ich gar nicht mal, dass es so war, aber kommen wir gleich zu. Worauf ich hinaus möchte und damit stelle ich doch noch eine Frage oder doch eine Frage, glaubst

du, dass solch eine Art von Kommunikation oft vorkommt? Vor allem, wenn einem nicht mehr alle Wege der Kommunikation zur Verfügung stehen. Beim Schreiben fehlt die Tonlage, beim gestikulieren der Ton, beim Telefonieren die Körpersprache. Was das ganze wohl noch verstärkt ist die emotionale Verfassung der beteiligten Personen. Das ganze habe ich mal in einem BMZ-Bias zusammengefasst. Die Interpretation einer Aussage basierend auf der emotionalen Lage des Empfängers schriftlich, mündlich oder gestikulierend. In einer ruhigen Minute, in der ich mich hätte erklären können, hätte sie mit Sicherheit verstanden, dass mein Fehlverhalten keine Absicht war und es wäre wohl kaum so eskaliert. Jedoch war die Frau durch die gesamte Aktion etwas aufgeregt und wenn man die Gefahr eines Unfalls sieht, geht der Puls hier auch ganz schön nach oben, weshalb ich sie schon verstehen kann. Bevor ich jetzt gar nicht mehr aufhöre, hoffe ich, dass die Situation damit klar geworden ist und du mit der Frage etwas anfangen kannst. Ja, kann ich und ich glaube nicht, dass es um auf diese kleine Anmerkung einzugehen, ich glaube nicht, dass sie diese Gesten missverstanden hat. Ich glaube, dass es auf die Situation gibt, wenn sich jemand eschaufiert und über etwas aufregt, er nicht damit klarkommt, dass der andere im Prinzip gerade sagt, ja okay war mein Fehler, weil er sich darauf vorbereitet hat, in einen Diskurs zu gehen. Und der Teil ist dann nicht vorgesehen, sodass dann mit dem mit Plan A weiter gemacht wird, einfach weiter zu schimpfen und sich weiter aufzuregen. Beziehungsweise diese Aufregung an sich, die ist ja auch nicht so leicht abzubauen. Ja, ich glaube, dass es also gerade beim Autofahren, wo man ja gar keine Möglichkeit hat, mit den Leuten zu kommunizieren und jemand, der keine Ahnung aus irgendeinem Grunde abgelenkt wird oder erschrocken ist oder sonst was ist und sich deshalb daneben verhält, keine Ahnung, einem den Weg abschneidet, die Vorfahrt nimmt oder so und so weiter, ja genauso wirkt in seinem Fahrzeug wie jemand, der das wirklich macht, um dir damit auf den Sack zu gehen. Das glaube ich auch so ein großes Problem. Ein Auto hat halt keinen Gesichtsausdruck, um es mal so zu sagen. Und ja, dann sind wir wieder mit dem Problem, dass manche Menschen dazu neigen, gerade in Stresssituationen und Autofahren ist ja für viele in vielen Fällen eine Stresssituation, Dinge aggressiv wahrzunehmen, also

einen, ich würde mal sagen, einen negativ empfänglicher, ja Empfänger zu sein für eine Nachricht, also sich zu denken, wenn irgendetwas passiert, wo es etliche Erklärungsmöglichkeiten gibt, die zu nehmen, die am negativsten ist. Ich kann mich an eine Situation erinnern, die in gewisser Art und Weise sehr erschreckend war, die auch mit dem Autofahren zu tun hatte. Da waren wir auf dem Weg glaube ich zu oder von der Gamescom, ich glaube zurück von der Gamescom mit Jochen und Kamerateam, also Kameramann, Ton, Assi und so weiter und so fort und ein paar andere, der Thomas war auch noch dabei und so. Und ich saß vorne, ich war wach, bin aber nicht gefahren, Jochen ist gefahren und ich habe gar nicht mitbekommen, ob Jochen irgendetwas gemacht hätte, was irgendjemanden hätte aufregen können. Also normalerweise kommt man ja mit, wenn man sieht irgendwie der Tritt einer voll auf die Tube oder schneidet wen, ich habe gar nichts mitbekommen, ich habe mit Jochen unterhalten und plötzlich fuhr hinter uns einer dicht auf, blinkte, machte alles mögliche an Spirensken. Jochen fuhr rüber, dann fuhr der vor uns, begann uns auszubremsen, wildgestikulierend, hat auch beim Vorbeifahren irgendwie wildgestikuliert, war offensichtlich stocksauer und hat ab da immer wieder mal versucht uns auszubremsen und sonst irgendetwas zu machen. Also bei etwas, wo ich noch nicht mal mitbekommen habe, was passiert sein konnte ich ja Jochen, was ist mit dem los? Ich habe ihn gefragt, Jochen, was ist mit dem los? Jochen meinte auch, keine Ahnung, weiß ich nicht. War der so sauer, dass er im Prinzip sein Auto als Waffe benutzt hat? Das muss man sagen, wenn du versuchst jemanden auszubremsen auf der Autobahn, dann riskierst du oder nimmst billigend einen Unfall in Kauf, um ihn über irgendetwas zu belehren, was auch immer das sein sollte. In unserem Fall wusste keiner der Beteiligten in unserem Wagen, wir waren zu 6 oder 8 im Wagen, was überhaupt los ist und wir haben dann den Weg gewählt uns beim nächsten Rastplatz anzuhalten, den weiterfahren zu lassen, gemütlichen Kaffee trinken zu gehen, hatten zu essen, so dass der uns nicht mehr in die Quere kommt und alles war gut. Aber auch da so eine Situation, wo wir noch nicht mal ansatzweise wussten, was passiert sein konnte, wobei jemand anderes offenbar so stock sauer war, dass er bereit war mit Gewalt zu reagieren und das kann er nur daher rühren, dass er meint, dass das bei uns,

Jochen in dem Fall, der Fahrer irgendwas gemacht hat, vermutlich mit Absicht, um ihm auf den Weg, auf den Nerv zu gehen, wobei nicht notwendigerweise mit Absicht. Aber diese Art und Weise, wie gerade beim Autofahren diese Nachricht in Anführungsstrichen ankommt, stelle ich immer wieder fest, wenn ich so bei Reddit irgendwelche Dashcam Gifts sehe oder Dashcam Videos sehe, wo irgendwas passiert und die Kommentierenden in einer Art und Weise kommentieren, wo du dir denkst, wieso schreibt man so was, es sei denn, man geht von maximaler Boshaftigkeit bei demjenigen vor, der das Fehlverhalten an den Tag legt. Und das ist, glaube ich, so eine Mischung aus Kommunikation und Aggression beim Autofahren, selber negative Erfahrungen machen und so weiter und so fort. Um das Ding weiter zu spinnen, mal fernab vom Autofahren, glaube ich, dass es auch so allgemein relativ häufig vorkommt. Zum Teil liegt es mit Sicherheit daran, dass man nicht ausreichende Mittel hat, sich richtig auszudrücken oder sich vernünftig auszudrücken. Zum Teil ist es aber auch, glaube ich, so, dass es Empfänger gibt, die einfach so gepolt sind, dass sie Dinge und Nachrichten möglichst negativ verstehen wollen. Also gerade wenn ich die Social Justice Warrior Kultur sehe, da ist ja quasi ein Hobby daraus, wird sich gemacht, bei jeder Botschaft, die maximal negative Message mitzunehmen. Und das Lustige ist, als Empfänger den Absender dafür verantwortlich zu machen. Der sagt dir dann, aber das ist überhaupt nicht so gemeint, und du sagst, ist egal, aber ich verstehe es so. Also das ist so ein sehr, sehr übergreifendes Problem, was nicht nur mit dem Autofahren zu tun hat, glaube ich, und ein sehr, sehr interessantes. Hallo Onkel Barlow. Mich würde es interessieren, wie du zu dem Thema Procrastination stehst, beziehungsweise wie du damit umgehst. Das muss ich mal kurz gucken, warte mal, ich habe hier noch eben extra für diejenigen, die noch nie was davon gehört haben. Ich habe es ehrlich gesagt noch nie als deutschsprachigen Begriff gehört. Ich habe gedacht, das wird immer nur im Englischsprachigen benutzt. Die Definition ist, zusammengesetzt aus Pro, Für und Crustinum für Morgen, also auf verschieben, auf morgen verschieben, ein extremes Aufschieben, eine Arbeitsstörung, die durch ein nicht nötiges Verhalten des Arbeitsbeginns, nötiges Vertage des Arbeitsbeginns oder auch sehr häufiges Unterbrechen des

Arbeitens gekennzeichnet ist, dass ein Fertigstellen der Aufgaben gar nicht dann unter enormen Druck zustande kommt. Also ein Beispiel wäre, du bekommst irgendwie eine Aufgabe und hast drei Wochen Zeit dafür, machst in den ersten zwei Wochen gar nichts und in der letzten Woche fängst du an. Oder du fängst an, daran zu arbeiten und hast ja eigentlich zum Ziel gesetzt, mal zwei, drei Stunden irgendwas Produktives zu tun, stellst aber nach 15 Minuten fest, dass eigentlich gerade ein Fußballspiel angefangen hast und sagst dir, ich schaue jetzt erst das Fußballspiel zu Ende und den Rest mache ich dann weiter. Also das ist die kurze Erklärung. Ich schreibe momentan in der Bachelorarbeit zu einem Thema, das mich persönlich sehr interessiert, aber ich finde keine Motivation mich mal richtig dran zu setzen. Der Abgabetermin ist der 29.01. und ich habe noch nicht mal die Hälfte. Es ärgert mich sehr, dass ich einfach nicht die Disziplin habe, regelmäßig in der Bachelorarbeit zu arbeiten und Fortschritte zu machen. Lieber verschwende ich meine Zeit mit irgendeinem Unsinn, den ich wahrscheinlich sterbenslangweilig fände, müsste ich nicht gerade diese Arbeit schreiben. Ich sage mir dann immer, dass ich am nächsten Tag einfach etwas mehr machen werde oder würde, aber am nächsten Tag geht es dann von vorne los. Dieses Problem habe ich nicht nur bei einer Bachelorarbeit, sondern auch bei anderen Prüfungsleistungen oder Dingen, die in irgendeiner Form etwas Unangenehmes beinhalten. Das könnten dann auch Dinge wie Aufräumen, Sport oder mit Freunden ausgehen. Ich mache gerne Sport und gehe gerne mit Freunden aus, aber erstmal anzufangen, mich fertig zu machen oder los zu joggen ist eine Katastrophe. Das Kuriose ist dann aber, dass ich am Ende doch alles schaffe, weil ich Angst bekomme zu versagen und zu meinem Leben im Klo runterzuspülen, bezüglich der Prüfungsleistung. Dann arbeite ich auf den letzten Drücker alles mit eiserner Disziplin durch und das heißt, dass ich die nächsten drei Nächte durchmachen muss. Das ist einfach unnötiger Stress, den ich mir ersparen könnte, aber es ändert sich nichts. Man sagt sich immer, nächstes Semester wird alles besser, aber es wird nicht besser, sondern jedes Semester geht das selbe Spiel von vorne los. Hast du auch solche Probleme, zum Beispiel wenn du BMZ produzierst, du hast einfach mal keinen Bock hast und das vor dich her schiebst, bis es nicht mehr geht, obwohl du es ja eigentlich

gerne machst. Mach weiter so, ich höre deine BMZ immer morgens mit dem Kaffee. Das ist immer ein guter Grund für mich, aus dem Bett zu kommen und nicht das Aufstehen vor mich herzuschieben. Ich glaube, das ist gar kein so leichtes Thema. Ich glaube, das wäre für Psychologen oder sogar Psychiater vermutlich ein sehr interessantes Thema, wie viele andere Krankheitsbilder da auch, psychische Krankheitsbilder da mit reinspielen können. Ja und ich kenne das Problem sehr, sehr gut. In meinem Studium war das eines der Sachen, die bei mir dazu geführt haben, dass ich unter anderem dazu geführt haben, dass ich mein Studium auch nicht beendet habe. Ich zähle genau wie du zu den Leuten, die sich immer gedacht haben, warum sollte ich das jetzt machen? Ich habe da noch Ewigkeiten Zeit zu und dann die Sachen immer auf den letzten Drücker zu machen. Geht mir auch heute noch oft so, dass ich bestimmte Termine habe, wo ich Dinge abgeben muss und sie dann eben auf diesen Termin tatsächlich abgebe oder kurz davor erst anfangen, vor allen Dingen wenn ich weiß, dass es... Jetzt habe ich gerade den Faden verloren. Aber egal, ein Ding, das viele von euch vielleicht kennen werden, jetzt gerade wo wir Anfang des Jahres haben, ist so was wie die Steuererklärung, die man Ewigkeiten eigentlich, die man sofort im Januar machen könnte und ganz viele machen sie nicht im Januar. Von den Selbstständigen machen sie viele dann erst irgendwie Mitte des Jahres, wenn es dann der letzte Drücker ist, um sie zu erledigen. Natürlich nicht immer so ganz leicht zu sagen, ob das gut oder schlecht oder richtig oder falsch wäre, weil es manchmal auch so ist, dass man sich denkt, wenn ich die jetzt mache und die Steuern jetzt zahlen muss, habe ich gar nicht genügend dafür. Ich brauche bis Mitte des Jahres, um mir das wieder anzusparen oder das mag auch noch eine Rolle spielen. Aber ja, ich glaube, das kennen ganz, ganz viele Leute und ich wünsche, ich hätte irgendein geheimes Mittel dafür. Also ich habe mich selbst damit immer schwer getan in der Zeit meines Lebens und tue mich damit auch nach wie vor schwer und für mich das Einzige, was ich sagen kann, was halbwegs gut funktioniert, ist ein halbwegs fester Rhythmus. Also nicht einfach von vorne rein so ein Rhythmus festzunehmen und Dinge zu machen, möglicherweise auch, die gar nichts zu tun haben mit der eigentlichen Arbeit. Dass du halt

sagst, so mein erster Schritt des Tages ist erst mal zu einer bestimmten Zeit aufzustehen oder zumindest im Rahmen einer bestimmten Zeit aufzustehen zwischen acht und neun oder so, keine Ahnung, wie das bei dir so ist, ob zwischen sieben und acht, acht und neun, sonst weiß der Teufel was ist. Und dann zu duschen, zu frühstücken und sich dann ein bisschen an die Arbeit zu setzen und was mir so ein bisschen zumindest geholfen hat, ist mir zu sagen, wenn ich meine Arbeit unterbreche, dann um irgendwas anderes Produktives zu tun. Also wenn ich meine Arbeit unterbreche, um keine Ahnung, die Küche sauber zu machen, dann ist das was Produktives oder wenn ich meine Arbeit unterbreche, um einkaufen zu gehen, was ich noch machen muss, also nicht Shopping, sondern notwendige Einkäufe zu machen, dann ist das was Produktives. Wenn ich das mache, um mit dem Hund rauszugehen, dann ist das was Produktives. Wenn ich es mache, um mir eine Serie anzuschauen, ist das nichts Produktives. Und das hat mir ein bisschen geholfen, aber wenn ich deine Geheimlösung, ich weiß auch gar nicht, ich möchte gar nicht wissen, wie viel wirtschaftlicher Schaden durch so ein Verhalten entsteht, weil ich glaube, das trifft auf viele Menschen zu, dass die sich so so benehmen. Lasst es mich wissen, vielleicht gibt es ja irgendwelche Geheimlösungen, ich habe nur die Befürchtung, dass das nicht so ist und dass man sich so was sehr, sehr hart erarbeiten muss und sich blöderweise halt auch jeden Tag aufs Neue daran halten muss. Ist ja nicht so, als ob man den Schalter umlegt und ab da ist dann alles super, sondern das muss ja jeden Tag aufs Neue gemacht werden. Hallo Onkel Barlow, bei uns in der Gilde sind wir ein Leader und vier Offis. Jetzt hatten wir eine Gilden-Raid-Besprechung und haben gesehen, dass sich ein Raid-Member durchgehend gemutet hat. Woraufhin wir denn das Gespräch suchten und die Antwort bekamen, es wäre ein Anruf gewesen. Da besagt es Raid-Member schon mehrfach negativ auf viel, beratend, wie uns was zu machen sei. Der Leader nimmt sie absolut in Schuss und zeigt generell sehr viel Desinteresse. Wir Offis wollen beim nächsten negativer Halten Konsequenzen ziehen, der Leader nicht. Wie würdest du dich an meiner schriftlich unserer Stelle verhalten? Danke für deine täglichen BMZ, die verkürzen meine Touren ungemein. Die Touren mit dem Schneepflug, wo ich den Namen gerade

lese, das ist nicht so leicht zu sagen. Also die Frage ist, also jetzt mal etwas ganz außen vor. Bei uns hat in den Gilden, wo ich war, immer die Faustregel, golden real life geht vor. Also wenn irgendwas ist, was im real life ist und gerade wenn es unvorhersagbar passiert ist, kann es halt irgendwie ein Anruf sein, dass hier mit einer Tür klingelt. Bei mir war es mal so, dass irgendwie ein Nachbar sich ausgesperrt hatte, keinen Schlüssel hatte und ich den Nachbarn in meine Wohnung auf den Kaffee eingeladen habe, gesagt, setz dich hier hin, warte bis deine Freundin nach Hause kommt oder so und dann bist du halt nicht da. Punkt. Das ist irgendwie so eine ganz wichtige Sache, dass sowas immer vorgeht oder wenn man irgendeinen anderen Termin hat, auch wenn er kurzfristig sein mag, die Vereinfachung erst mal, zunächst mal real life geht vor. Das heißt nicht, dass man nicht trotzdem den Leuten rechtzeitig absagen kann, wenn irgendwas ist, aber so ein Anruf ist ja meistens nichts, was man mal eben bekommt. Es sei denn, jemand sagt, ich mute mich, weil ich keinen Bock habe euch zuzuhören und stattdessen irgendjemanden anderen anrufe, um mich nicht zu langweilen in der Zeit. Davon gehe ich jetzt aber erst mal nicht aus, denn sonst hättest du es ja vermutlich auch anders beschrieben. Dasselbe gilt für das restliche Fehlverhalten, da wir uns jetzt schon einig sind oder ich zumindest der Meinung bin, dass grundsätzlich ein Anruf auch während einer Besprechung erst mal per se kein Fehlverhalten ist, könnte sein, dass es eins ist, aber ist ja nicht notwendigerweise so, weiß ich auch nicht, was du als weiteres Fehlverhalten einschätzt oder einstufst. Im Zweifelsfalle ist es halt so, wenn du mit jemandem gar nicht zusammen rein kannst, weil es nicht funktioniert, der oder diejenige kein Interesse daran hat, irgendwelche Aufmerksamkeit zu zeigen, wenn es um eine Besprechung geht und so weiter und so fort und dadurch allen anderen Mitspielern schadet, dann bleibt kaum ein anderer sinnvoller Weg, als den Spieler oder die Spielerin darauf hinzuweisen und zu sagen, ändere das doch bitte oder ihn oder sie halt aus dem Raidkader auszuschließen. Aber das wäre für mich so der letzte Schritt und der letzte sehr sehr extreme Schritt. Von daher, ich würde mit ihr sprechen, fragen, was los ist, also ob das irgendwie, manche haben die Leute ja auch ein generelles Problem, manchmal ist das so, dass sie sich mit irgendwem gezofft haben, vielleicht mit

irgendeinem anderen Offie gezoft haben oder sonst was und dann keinen Bock mehr haben zuzuhören, so ein bisschen trotzig, wenn der jetzt anfängt, irgendwas zu erklären oder selber irgendwas vorschlagen wollten, abgeblockt sind und jetzt sauer sind und dann trotzdem reagieren und so weiter und so fort. Also ich weiß, ich werde versuchen, das Gespräch zu suchen und rauszufinden, was los ist und sich halt zu überlegen, was von den Verhaltensweisen jetzt irgendwie notwendigerweise ein Problem darstellt und was nicht. Vielleicht ist ja auch ihr das Problem, kann ja auch sein. Wenn jetzt irgendwie meine Gilde jeden zweiten Tag irgendeine Taktik besprechen, nicht Taktik, irgendeine Politikbesprechung der Gilde haben wollen würde und da jeder anwesend sein müsste, würde ich auch so sagen, habe ich keinen Bock drauf, bin ich bescheuert. Sprecht mit ihr. Bin gespannt, was da rauskommt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele tolle Fragen, Kommentare und Themen vor Schräge zukommen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#475: 5 Fragen, Schwarzes Brett, Gerüche

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 475 und den Themen 5 Fragen, schwarzes Brett und Gerüche und einem ganz ganz großen Dank an euch. Also ihr habt in den letzten Tagen vor allen Dingen wieder sehr aktiv teilgenommen am Kommentare und Fragen, Stellen für die BMZ. Es ist, das muss ich dazu sagen, es ist in den letzten Monaten ein bisschen geschiftet, was die die Zuschauer schrägstrich Zuhörerschaft der BMZ betrifft, von YouTube hin zum Podcast. Also das war am Anfang war das so, dass fast alle auf YouTube waren. Es gab ja auch lange Zeit keine BMZ als Podcast und seit es die als Podcast gibt und die regelmäßig hochgeladen werden, fing es ganz klein an und mittlerweile ist es so, dass nicht ganz die Hälfte oder so, aber ich würde mal sagen so ein Drittel, ein Viertel bis ein Drittel der Zuhörer schrägstrich Zuschauer schafft, von YouTube nach Podcast gegangen ist. Das bedeutet allerdings auch, dass meine Standardwahl die Fragen zu bekommen, von der ich ja gesagt habe, es wäre toll die immer als YouTube Kommentare zu bekommen, weil ich die dann schön ausschneiden kann, sie das gleiche Format, den gleiche die gleiche Optik haben und so weiter und so fort. Obwohl ein bisschen schwieriger ist, weil man am Podcast ja nicht in der Form teilnehmen kann und die Kommentare, die über den Podcast möglich sind, die werden

relativ unregelmäßig genutzt, was gut so ist, weil ich ja wie gesagt die Fragen ganz gerne als YouTube Kommentar habe. Ändert nichts daran, großer Dank, dass das in den letzten Tagen massiv, ich glaube ich habe jetzt 6, 7, 8 Fragen von einem einzelnen BMZ genommen, das ist sehr selten, dass es so viele bei einem einzelnen BMZ gibt und die haben mir alle gefallen. Ganz, ganz großes Lob und großer Dank vor allen Dingen dafür. Hallo Barlow, mal wieder 5 Fragen. Welches Bier magst du am liebsten? Ich mag Budweiser ganz gerne und ich glaube wir bei uns haben das tschechische und nicht das amerikanische Budweiser, wobei ich auch die amerikanischen Biere auch nicht so schlimm finde. Also es gibt ja manche, die sagen es seien diese Biere untrinkbar, aber ich mag auch diese süffigen Biere ganz gerne, das ist mir auf jeden Fall lieber als so extrem herbe Biere. Ansonsten, den Bayern muss man ja zugute halten, dass das Helle, was es in Bayern gibt, ein sehr, sehr leckeres Bier ist. Also das wäre ansonsten meine erste Wahl. Kriegt man nur nicht überall so oft und so leicht in gut sortierten Getränkemärkten außerhalb von Bayern bestimmt, aber in Bayern kriegst du es ja an jedem Kiosk. Welche Schauspielerin, welchen Schauspieler siehst du am liebsten? Ich mag Leonardo DiCaprio und ich mochte lange Zeit Johnny Depp sehr gerne, wobei bei Johnny Depp dann irgendwann die Qualität der Filme glaube ich ein bisschen nachließ. Ich mochte auch, als ich noch relativ viele Action Filme geschaut habe, Bruce Willis und Arnold Schwarzenegger gerne, was daran lag, dass die glaube ich einige Filme damals gemacht haben, die einfach recht gut waren. Ich mag Bill Murray sehr gerne. Das glaube ich so, die sind so die Hauptschauspieler gewesen, wo ich also wenn ich bei einem Film sehen würde, dass sie dort mitspielen, wäre das für mich ein deutlicher Pluspunkt reinzugehen. Sind alle schon das älteres Semester. Du bist wieder 18. Ja nice. Welchen Lebensweg würdest du mit dem heutigen Wissen und in heutiger Zeit spontan einschlagen, beruflich und privat? Das ist so eine, die Frage, die klingt irgendwie relativ leicht. Also ich meine gut, vielleicht kann man auch sagen, die Frage ist leicht, die Antwort ist schwer, aber das ist gar nicht so leicht zu sagen, finde ich. Denn das setzt dir voraus, dass ich wüsste, ob ich in dem Berufsweg oder in dem Lebensweg auch Erfolg hätte. Also so sehr ich halt das, was ich im Moment mache, inhaltliche Medienbereich

und so weiter mag. Ich hätte es auch interessant gefunden, in die Informatik zu gehen, was mein ursprünglicher Plan war und dann in den Bereich Game Development. Nur die Frage ist, ob ich da kompetent und gut genug gewesen wäre, am Ball zu bleiben und gut zu werden und dann was interessantes zu machen. Das weiß ich nicht. Vorausgesetzt ja, dann ja, vermutlich das. Und vorausgesetzt es lief so wie in meinem realen Leben, dann vermutlich das. Also dann vermutlich das nicht. Also dann nicht der Informatikbereich, weil ich dann Zeit verschwendet hätte. Das größte Problem, was ich sehe, also was ich jetzt mache, ist was, was ziemlich cool ist, was aber nicht möglich gewesen wäre zu dem Zeitpunkt, wo ich 18 bin, weil die Technik nicht so weit wäre. Wenn ich am heutigen Datum oder im heutigen Jahr, im Jahr 2019, 18 oder 19 oder 20 werden würde und die Möglichkeit hätte, dasselbe zu machen, was ich jetzt mache, wäre das reizvoller. Die andere Frage ist natürlich, würde ich dort Erfolg haben, ohne dass ich vorher schon jahrelang auch irgendwo im Medienumfeld und im Gamingumfeld gearbeitet habe. Das weiß ich nicht. Ja, aber ansonsten, das ist so das Einzige, wo ich mich so ein bisschen, das heißt, was ich beärgere, kann man gar nicht mal sagen. Ich mache genau das, was ich machen möchte und wo ich Spaß dran habe, aber es wäre schon auch cool gewesen, das nicht mit der Ende 30 anzufangen oder mit fast 40 anzufangen, gerade wenn es um sowas wie Twitch oder so geht, sondern das mit 20 anfangen zu können. Auf der anderen Seite, wer weiß, vielleicht würde ich mich dann zehn Jahre später ärgern, wenn wieder was, wenn alles im Bereich privat produzierte Medien out ist und man wieder was völlig anderes macht. Urlaub in den Bergen oder am Meer. Ich glaube, es hat beides seinen Reiz, aber so was ich natürlich traumhaft finde, ein Stück weit ist so aus dem Haus gucken zu können und aufs Meer zu gucken. Aber vermutlich ist es auch genial aus dem Haus gucken zu können auf Berge und Wälder oder so. Am Meer habe ich schon mal gehabt. Also ich habe schon mal eine Wohnung gehabt mit, ja man kann schon sagen, mit Meerblick. Wir haben so eine große Terrasse gehabt und von der Terrasse aus konnte man das Meer sehen am Hang und leider Gottes waren paar Häuser so davor, schräglich dazwischen, dass man nicht den ganz kompletten Horizont sehen konnte, sondern so ein

bisschen ein Teil halt verdeckt war von einem anderen Wohnhaus. Aber es war trotzdem, wenn man es so zusammenfassen will, schon mit Meerblick und auch mit Meeresbrise. Aber dafür auf der anderen Seite, das war sehr schön, aber es war halt auch in so einem Kaff, wo ansonsten nichts los war, irgendwie am Arsch der Heide in Spanien. Und wenn man dann da Urlaub macht oder sich für ein paar Wochen aus Spaß und Freude aufhält, ist es eine Sache, da zu leben, ohne großartige Freunde und Bekannte oder andere produktive Dinge, die man drumherum machen kann, ist halt auch nicht das geilste der Welt. Für mich war es das zumindest nicht. Hast du jemals das Gefühl gehabt, eine große Möglichkeit verschenkt zu haben? Nicht ohne, dass ich mir denke, dass das auch negative Effekte hätte haben können. Als ich zum Beispiel bei Giga angefangen habe oder im Laufe dieser Zeit, gab es immer wieder mal die eine oder andere Möglichkeit, in einem anderen Medienbereich ein interessantes Angebot anzunehmen. Zum Beispiel, ihr kennt sicherlich die ESL, ich weiß gar nicht, ob die noch ESL heißen, Turtle Entertainment und so weiter und so fort, die ganz groß im Bereich E-Sports sind und die haben in der relativ frühen Zeit von Giga zum Beispiel die Idee gehabt, ihren eigenen Sender aufzuziehen und eigene SenDungeon aufzuziehen und so weiter und so fort. Und haben jemanden gesucht, der für sie Programmdirektor wird und das haben sie mir angeboten. Ich war zu dem Zeitpunkt gerade mal ein Jahr oder so vor der Kamera und war noch relativ neu im Medienbereich und habe gesagt, Leute, ich kenne mich da überhaupt nicht aus. Ich besitze keinerlei Kompetenz, um Programmdirektor bei einem Sender zu sein. Also nicht keinerlei Kompetenz, aber definitiv viel zu wenig Kompetenz aus meiner Sicht und habe das sofort abgelehnt. Und das ist natürlich was, wenn das gut funktioniert, dann kann das eine ganz tolle Karriere antreten, aber wenn es nicht funktioniert, sitze dann nach zwei Jahren auf der Straße und hast Zeit und Arbeitskraft und alles deines Lebens verschenkt. Und dasselbe gilt auch, ich hatte auch mal ein Angebot für, ja kann ich ja zweimal sogar, zwei Angebote von SenDungeon, die von RTL produziert worden wären. Dort mitzumachen, habe ich aber auch in beiden Fällen dagegen entschieden. Wäre ich jetzt extrem erpicht darauf gewesen, vor der Kamera zu arbeiten bei einem großen Privatsender, dann hätte ich

das sicherlich machen sollen und wer weiß, vielleicht würde ich dann jetzt nicht auf Twitch moderieren, sondern vielleicht irgendeine andere Sendung machen. Auf der anderen Seite gibt es halt auch wieder den umgekehrten Weg, dass das einen sehr negativen Impact auf die Karriere hat, weil man auf etwas setzt, was nicht funktioniert und dann stehst du halt da und warst halt nur derjenige, der vor zehn Jahren mal eine Sendung moderiert hat, an die sich keiner mehr erinnert. Also im Großen und Ganzen, nee, ich glaube nicht, dass ich eine große Möglichkeit verschenkt habe, zumindest nicht eine in Anführungsstrichen garantiert große Möglichkeit. Also mir hat niemand Google Aktien für 15 Cent angeboten oder so, falls du das meinst. Schwarzes Brett, BMZ 471 Spieler-Questgeber, hallo Onkel Barlow, ich habe die ganze Idee angehört und bin auf die Idee gekommen, wie wäre das, wenn man das Ganze auf ein Schwarzes Brett umlenken würde. Man kann ja in den Hauptstädten diese Auftritte, also mal ganz kurz der Hintergrund war, dass Spieler anderen Spielern Quests geben und jetzt geht es darum, in welcher Form man das tun könnte. Man kennt ja in den Hauptstädten diese Auftragswende, wie wäre es denn, wenn man wie im Aktionshandel etwas anders ein Menü hätte, wo man den Auftrag entweder sucht oder aufgibt. Entweder man bastelt sich etwas zusammen, die vom Spiel gegeben sind als Auftrag und damit Aufträge anpint an die Wand in einer Liste. Oder man kann sich einen eigenen entworfenen Auftrag, Moment, oder man kann für sich einen eigenen entworfenen Auftrag beschreiben, eine Goldsumme und oder Gegenstand angeben als Belohnung und einen Text dazu fügt, mit einer Anzahl an Mops, die man in einer Liste auswählen kann, die getötet werden sollen, vielleicht auch Gegenstände, die man abgeben muss. Man könnte auch einstellen, dass der bestimmte Spieler X bestimmte Quest Y abschließen muss für einen, die zu dem Auftrag mitzählen, die dem Auftraggeber das abgeschlossen zählen, wenn die Aufgabe vom Auftragnehmer abgegeben wird. Das Ganze muss natürlich mit einer Game-Datenbank zusammenarbeiten, weil das meiner Meinung nach sonst nicht gehen würde, da die Systeme ergreifen müssen, dass bestimmte Sachen gezählt werden für eine Quest, einen Auftrag. Auch müsste man einstellen, dass das schwarze Brett so eine Art Auftragskosten nimmt, dass derjenige, der Aufträge

macht, eine Summe zahlen muss und dass der, der Aufträge entgegennimmt, nochmal einen Bonus-Gold oder Erfahrung bekommt beim Abschluss von Aufträgen. Ich könnte mir schon vorstellen, wie das Menü in etwa aussehen könnte, wie man das Ganze auswählt, beschreibt und so weiter. Wenn ich die Zeit dazu habe, könnte ich ja mal einen Gedankenauswurf entwerfen, damit man besser nachvollziehen kann, wie ich mir das Ganze vorstelle. Was hältst du von dieser Idee? Liebe Grüße, Darkhöl PS. Ich habe so gut wie geht, wie es geht, alles korrigiert und geschaut, dass der Satz-Probe-Weitest gehen verständlich ist. Ich habe eine Schwäche, wenn es ums Schreiben geht. Legasthenin nehme ich nur sehr ungern in den Mund. Doch dies ist so der Fall, wenn es um Schriftbild und Rechtschreibung geht, betrifft bei mir nicht das Lesen. Ich wollte das nur loswerden, da ich oft mit Leuten Probleme habe, die mich aufgrund meiner Rechtschreibschwäche, Mobben, Inforen und so weiter liebe Grüße. Ja, ich glaube, das war trotzdem verständlich. Ja, also natürlich, wenn wir uns überlegen, dass Spiele Aufträge erstellen, ist die Art und Weise, wie exakt sie das tun, da wäre eine Möglichkeit ein schwarzes Brett. Aber ich glaube, das Problem oder die Schwierigkeit ist gar nicht, in welcher Form diese Aufträge erstellt werden, sondern in welcher Form wir etwas bringen, dass es nicht in praktisch identischer Art und Weise was gibt, was beiden Seiten dieses Handels aber eine Möglichkeit bietet, Spaß zu haben. Und wenn ich jetzt so ein Baukastensystem habe, wo ich als Questgeber, als menschlicher Questgeber im Prinzip nur eine zufällige Kill-Quest erstellen kann, dann muss ich mich fragen, warum sollte ich das als Auftraggeber tun? Also was ist da das Reizvolle dran? Ja, man kann es machen, okay, und es gibt jemand anderem eine weitere Quest, aber was ist das Reizvolle daran? Und das ist der schwierige Teil für mich. Sich etwas zu überlegen, wo ich als Auftraggeber eine einzigartige Möglichkeit habe von Dingen, die ich sonst nicht im Spiel machen kann, die mir vielleicht irgendetwas bringt. Und da denke ich wirklich eher in die Richtung, die jemanden etwas machen lassen, was ich zwar machen muss, aber ungern tue und was dann im Idealfall eben nicht hauptsächlich eine Skillfrage ist. Wenn ich jemanden beauftrage, für mich die Feuerprobe in Gold zu machen, dann lasse ich ihn etwas machen, was

an meinem Ende der Fahnenstange hauptsächlich Skill erfordert. Und das ist ja nicht Ziel der Übung, weil dieses Element ja eigentlich nur als Skill-Design, als Skill-Element designt ist, so rum. Und mit so was wäre ich halt vorsichtig, weil man sich dann überlegen muss, dass man im Grunde das gesamte Konzept dessen, was da als ursprüngliches Gameplay-Element designt wurde, auf den Kopf stellt. Es macht ja dann nicht mehr das, was es soll. Es überprüft keinen Skill mehr, sondern es ist dann nur noch irgendwie ein Achievement oder Achievement-Punkte oder ein Titel oder so, den jemand durch was anderes bekommen kann. Und von daher würde ich glaube ich erstmal das ganze bei Arten von Inhalten einsetzen, die im Prinzip kein Skill-Element erfordern. Das ist jetzt natürlich schwer zu definieren, weil jeder sagen kann, aber auch das Killing von Mops erfordert dir ein gewisses Maß an Skill-Element. Vielleicht kein hohes, aber trotzdem, wenn du dich einfach nur hinstellst und Auto-Attack drückst, stirbt kein mobile object (Mob), aber du stirbst. Trotzdem würde ich halt eher so von dieser Seite anfangen und sagen, so diese ganzen unangenehmen Dinge, die man mal gemacht hat oder gemacht haben muss. Beruffarmen oder so. Vielleicht könnte ich so was abgeben an anderen Spieler, dass ich halt sagen kann, du kriegst jetzt die Möglichkeit eine Quest, die du bereits gemacht hast, nochmal zu machen. Du wiederholst die quasi für mich als Auftraggeber, aber die Quest-Belohnung dafür, die bekomme ich. Also wenn die Quest-Belohnung 150 Ruf gibt und keine Ahnung was, ein Gegenstand oder so, bekomme ich als Auftraggeber das, aber ich kann mir als Auftraggeber aussuchen, was du dafür bekommst, dass du die Arbeit für mich nochmal mitmachst. Und keine Ahnung, das einfachste wäre natürlich zu sagen Goldbetrag. Könnte es natürlich auch anders machen. Man könnte auch sagen, dass jemand anbietet, ich mache eine Quest und möchte dafür X oder Y haben. Und die Idee finde ich grundsätzlich reizvoll. Also die Idee, das zu machen, finde ich grundsätzlich reizvoll, weil ich mir vorstellen könnte, nicht nur vorstellen könnte, ich weiß, dass es Dinge gibt, die manche Spieler einfach nicht gerne machen, an denen sie keinen Spaß haben. Wo man sich aber fragen muss, vielleicht finden wir eine andere Lösung dafür. Und natürlich kann man immer sagen, ich mache die Belohnung für die entsprechende Quest einfach

handelbar. So ein Ruf-Token wäre dann handelbar. Nur ist das aus meiner Sicht kein besonders interessantes interaktives Element, einfach diesen Gegenstand zu kaufen. Jemanden mit etwas zu beauftragen und ihm unterschiedliche Dinge als Belohnung auszustellen oder jemanden zu haben, der sagt, du kannst mich anheuern, quasi als Söldner, finde ich das schon deutlich interessanter. Und vielleicht könnte es sogar noch einen Schritt weitergehen, dass man halt sagt, okay, ich nehme mir etwas, was ich üblicherweise in der Gruppe mache, aber ich gebe Leuten die Möglichkeit, mich für diese Gruppentätigkeit zu mieten. Das ist natürlich schwierig, weil wir schon letztes Mal geklärt haben, dass man sich dann halt fragen muss, wer ist denn schuld, wenn der Abschluss nicht erfolgreich funktioniert hat. Ja, Beispiel Rant a Tank kennt ihr, glaube ich, seit Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) oder so, dass es Dungeon-Finder gibt oder so, dass jemand sich anbietet und sagt, du kannst mich als Tank mieten für Betrag X und dann melde ich für die Dungeons, wir laufen da gemeinsam durch. Die Frage ist halt nur, wenn das Ganze nicht klappt, auf beiden Seiten kann da ja blockiert werden, es sei denn der Tank muss den ganzen Kram solo machen und der andere hängt sich nur hinten dran und lässt sich da durchziehen, was sicherlich manchmal auch möglich ist, aber nicht der Normalfall ist. Ich glaube, es ist ein reizvolles Ding, es ist grundsätzlich ein interessantes Ding und es war nur etwas, wo ich mir vorstellen könnte, dass es für Spieler interessant ist und auf beiden Seiten des Handels einen interessanten Inhalt bieten könnte. Hey Barlow, mal ein ganz anderes und etwas komisches Thema. Wird weiter unten noch stehen, aber ich will nicht primen. Nicht primen! Aufgefallen ist es mir, als ich mir selbst den ersten Teil der World of Warcraft ([WoW](#)) Chroniken gekauft habe. Außerdem war das ich einige Folgen eines Lore Talks gehört habe. Vielen Dank dafür. Jetzt kommt die eigentliche Frage. Machst, bemerkst du und auch andere, die es jetzt hören, als erstes bei einem neuen Buch, können auch andere Dinge sein. Was machst du und bemerkst du bei einem neuen Buch, können auch andere Dinge sein. Ich, für meinen Teil, habe das Buch aufgeschlagen, so die Nase rein gesteckt ins Buch und einen tiefen Zug Neubuchgeruch genommen. Das Thema ist also Gerüche von Dingen. Gibt es Dinge, bei denen du den Neugeruch auch angenehm

findest? Das bekannteste wäre wohl ein Neuwagen-Geruch. Petrichor, Geruch von Regen auf trockener Erde, finde ich auch fast nicht. Oh, so Naturgerüche, glaube ich, gibt es eine Menge, die in der Zeit nicht so interessant sind. Auch manchmal dieser Geruch abends nach einem Sommergewitter, ich glaube das ist Ozon, ich weiß nicht, ob das Ozon ist, der kann auch sehr angenehm sein. Also Naturgerüche, die jetzt nicht gerade Dünger oder sonst was sind, lösen, je nachdem, bei wem, aber bestimmt ganz viele positive Empfindungen aus. Also auch, wo wir eben darüber gesprochen haben, der Geruch von Regen auf trockener Erde, das ist auch ein ganz besonderer Geruch. Wir haben eben darüber gesprochen, der Geruch vom Meer und so. Das auf jeden Fall, wobei ich auch glaube, dass es daran liegt, dass man damit manchmal sehr viele, also positive Situationen verbindet. Der Geruch von frisch geschnittenem Gras am Morgen, den hast du halt als Städter üblicherweise nur, wenn du irgendwann mal im Campingurlaub warst und dass du an Campingurlaub oder irgendeine Art von Urlaub vermutlich eher positive Erinnerungen hast, kann dann dazu führen, dass du mit dem Geruch auch positive Dinge assoziiert. Ansonsten bei so neuen Gegenständen wie einem Buch, ich weiß welchen Geruch du meinst, das ist keiner, den ich besonders reizvoll finde. Neuwagengeruch bin ich gerade überlegen, haben Neuwagen einen bestimmten Geruch? Ich habe mir noch nie einen Neuwagen leisten können und ich glaube, es wird auch in absehbarer Zeit nicht der Fall sein. Aber auch da ist halt wieder die Frage, ob nicht so ein Geruch, der an sich eher neutral oder künstlich oder negativ wäre, von uns nur positiv wahrgenommen wird, weil wir uns gerade einen Neuwagen haben leisten können, was sicherlich nicht jeder von sich sagen kann. Aber nee, abgesehen von so natürlichen Dingen und natürlichen Nahrungen, von Essen oder so, gibt es wenig Gerüche, die ich jetzt besonders angenehm finde. Oder die mir so auffallen würden, dass ich sagen würde, davon muss ich jetzt erstmal eine Nase vollnehmen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele tolle Themenvorschläge zukommen, wie bisher. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#476: Was wollen wir, Spieler-Questgeber, Klassenübergreifende Specs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 476 und dem Wiederaufnehmen von Themen die wir schon mal hatten, nämlich dem Thema was wir wollen oder was wollen wir. Spielerquestgeber und das Thema haben wir glaube ich noch nicht, klassenübergreifende Specs. Zu BMZ Nummer 471 was wollen wir? In der Spieltheorie ist es ein alter Hut, dass man nie eine hilfreiche Antwort bekommt, wenn man Spieler fragt was sie denn wollen. Der Grund dafür ist simpel, die Antwort kann nur etwas beinhalten was der Spieler kennt oder zumindest bereits in seiner Vorstellungswelt existiert. Einer der maßgeblichsten Faktoren des Spielgefühls ist aber das Erleben von etwas neuem bisher nicht dagewesenen, das Erkunden, das überrascht werden. Diese Frage durch eine Auswahl einzuschränken und auf Ja oder Nein zu reduzieren, oder ist ja nicht notwendigerweise so, dass es nur auf Ja oder Nein reduziert wird, aber ja, fahren wir fort, ist das diesem Grund auch genauso wenig zielführend. Im Gegenteil, sollte dabei eine neue Alternative vorgeschlagen werden, so wird dann mit Augenblicklich eine Erwartungshaltung verknüpft, die bei jedem anders ausfällt, sagen dann also fünf Leute

Ja, bei weitem nicht sichergestellt, ob sie zur gleichen Vorstellung Ja sagen. Eine wirklich verbindliche Aussage kann man erst nach dem eigenen Erleben treffen. Das ist für einen Entwickler natürlich ein ungünstiger Umstand, aber noch viel mehr für Entscheidungsträger, die sich auf die üblichen Analyse-Strategien in diesem Bereich verlassen. Oh ja, das glaube ich. Also das ist halt vor allen Dingen vermutlich auch eine der Gründe, warum es so schwer ist oder warum es so unwahrscheinlich ist, dass extrem innovative neue Dinge passieren in der Gaming-Welt. Natürlich zum einen dadurch, dass es nach so vielen Jahren, die es schon, Entschuldigung, Games und Gaming-Inhalte gibt, unwahrscheinlich ist, das Rad neu zu erfinden und komplett neue Dinge zu machen. Zum anderen aber auch, dass selbst wenn man irgendwie eine Idee hört, die wirkliche Bahn brechen und neu ist, man ja erstmal Leute finden muss, die man einfach überzeugen kann, das Ganze auch umsetzen zu dürfen. In Klammern Leute, die davon ja nicht mehr als eine vage Vorstellung haben, wie es sich tatsächlich anfühlen würde, so zu spielen und so diese Art von Spiel zu machen. Und trotzdem gelingt es immer wieder mal, dass es Genres gibt oder auch einfach nur Spiele, die extrem gut funktionieren. Ich muss aus den letzten Jahren an den Dingen, wo ich zum Teil auch selber daran mitgespielt habe, sagen, dieses Zombie-Survival-Horror-Game-Genre, was mit DayZ, glaube ich, angefangen hat, war etwas, von dem man das jetzt eigentlich nicht komplett bahnbrechend neu ist. Also das Thema, dass da Zombies mit drin sind, vielleicht, das aber herausragend gut funktioniert hat. Und ja, jetzt diese ganzen, wie heißt es, ich wollte sagen Last Man Standing, ich meine diesen ganzen Fortnite-Kram und so. Auch ein Konzept, das nicht komplett neu ist, grundsätzlich gab es das schon mal, hatte aber irgendwie auch nicht besonders gut funktioniert und irgendwie haben es jetzt das ein oder andere Spiel geschafft, daraus etwas zu machen, was von einer riesen, riesen großen Anzahl von Spielern gut angenommen wird. Ein anderes Spiel wäre Minecraft zum Beispiel. Hätte dir damals jemand, als Minecraft gemacht wurde, gesagt, na ja, da hast du ein Spiel, das hat eine hässliche Klötzchen-Grafik und man kann halt Dinge bauen und dann hättest du gefragt, aber warum, mit welchem Ziel? Und dann hättest du gesagt, einfach nur so. Wird bestimmt genügend Leute geben,

die da kreative Sachen machen und dass sich dann später mal eine Mod-Szene und sowas entwickelt, wird das ja wieder ein anderer Punkt. Vermutlich hätten dir da ganz viele Leute, die sich in Games auskennen, gesagt, aber wo soll da der Reiz sein? Was ist daran jetzt besonders spannend? Es gibt vermutlich Spiele, wie so im Lego-Universum oder so bestimmt. Ich hab keine Ahnung, ob es gibt so kreative Lego-Spiele, wo man quasi virtuell Lego spielen kann, keine Ahnung. Wie gesagt, es haben bestimmt schon andere gemacht und in einer besseren Art und Weise und dann kommt das Ding auf den Markt plötzlich und schlägt ein wie eine Bombe. Ein weiteres Problem ist halt das, was ich auch immer wieder habe, wenn ich gefragt werde zum Beispiel, wie würde für dich denn perfektes Player versus Environment (PvP) aussehen oder perfektes X oder Y aussehen, wo ich ja sehr häufig, ich werde das sehr häufig gefragt, sehr häufig laute meine Antwort. Wenn ich Ihnen eine Antwort geben könnte, wäre ich vermutlich einer der bestbezahlten Game-Designer der Welt. Genau aus diesem Grund hätte ich irgendwie eine Pauschallösung für das, wie gigantisch gutes Game-Design aussehen würde, dass etwas, was aus meiner Sicht nicht gut ist, sagen wir es mal so, zu etwas macht, was ich so gerne spielen würde und wovon ich glaube, dass ganz, ganz viele Leute gerne spielen würden. World of Warcraft (WoW). Dann, Mensch, wäre ich dann reich, glaube ich. Und ein weiteres Konzept, wo ich das kenne und wo das vorkommt und ihr es möglicherweise auch kennt, ist, ihr versucht irgendwas zu lernen oder mit irgendwas anzufangen und sagt, ich verstehe es nicht. Und dann werdet ihr gefragt, was verstehst du denn nicht? Und ihr sitzt da und denkt euch, ich kann das nicht mal sagen, was ich nicht verstehe, weil ihr nicht ansatzweise kompetent genug seid, um das in Worte fassen zu können oder so weit entfernt davon seid, überhaupt das Grundkonzept zu raffen, dass ihr einfach keine Möglichkeit habt, zu sagen, was ihr jetzt gerade nicht versteht. Bei mir geht es beim Programmieren halt irgendwie so, dass ich zwar grundsätzlich mal irgendwann eine Idee hatte, wie man bestimmte Dinge programmiererisch umsetzt, also so einfache Befehle oder so. Aber wie ich jetzt rangehen würde und was ich einen WoW additional enemy (Add)-on bauen würde, so ein kleines Add-on, um irgendwas umzusetzen, was ich gerne

hätte, keine Ahnung. Und wenn mich dann jemand fragt, was verstehst du denn daran nicht oder wo liegt denn dein Problem, dann würde ich auch sagen, ich kann dir nicht mehr beschreiben, wo mein Problem liegt. Also ja, sehr interessantes Konzept. Und der wichtige Teil, also der eine Teil ist natürlich auch interessant und wichtig zu sagen, es ist schwer für jemanden konstruktiv zu sagen, was er denn gerne hätte, wenn wir davon ausgehen, dass vieles von dem, was man gerne hätte, von dem man wirklich geflasht ist, Dinge sind, von denen man geflasht sind, weil sie so unerwartet und so neu und so bahnbrechend und toll sind, dass das der Grund ist, warum man sie so toll findet. Und natürlich wird man sich so ein Ding nicht aus den Fingern saugen können, denn würde man es können, wäre es ja nicht mehr neu und überraschend und toll und so weiter und so fort. Und zum zweiten natürlich auch der Punkt, den du beschreibst, dass wenn man etwas gesagt bekommt, die Vorstellungen von den Dingen unterschiedlich sind und ein dritter Punkt kommt auch noch dazu, nur weil du glaubst, dass irgendwas, irgendeine Lösung besser wäre, heißt es nicht, dass sie tatsächlich sich auch besser anfühlt. Zum Teil sind Leute halt frustriert, weil sie sagen, oh, alles ist so random, ich möchte statt, dass es random ist, möchte ich mir meinen Gegenstand immer kaufen können, alle Woche, alle zwei Wochen, alle drei Wochen. Dann ist halt die Frage, wenn das Ding wirklich da ist und du das kannst, findest du es dann auch wirklich noch gut? Also dann hast du zwar das eine Element abgeschaltet, aber die Frage ist, ist der Preis eigentlich nicht noch höher gewesen? Wenn du dann nach x Wochen deine ganzen Gegenstände zusammen gekauft hast, keinerlei Spaßelement, was heißt Spaß, Spannungselement, sagen wir mal so, hast keinerlei Zufallselement, weil du dir Tag für Tag exakt ausrechnen kannst, wann du dir den nächsten Gegenstand kaufen kannst, ist das ohnehin geschränkt besser, selbst für diejenigen, die glauben, dass es besser ist, die jetzt so tun, als wäre das besser. Nur das ist so dieses Konzept von dem, das Gras auf der anderen Seite ist halt immer grüner, das was ich jetzt nicht haben kann, klingt definitiv so, als wäre es besser, aber sobald ich es habe, muss ich mir die Frage stellen, sehe ich das jetzt noch genauso. Super interessantes Thema auf jeden Fall, danke dir für deinen Beitrag. Moin Barlow, leicht angelehnt

an BMZ 471 Spielerquestgeber. Dadurch, dass Blizzard schon aufgrund der Masse am Level die erhaltenen schrägstig benötigten XP angepasst hat und anbieten sich einen Charakter mit Euro zu boosten, würde es nicht naheliegen, mit seinen Max Level die EP passiv für einen Twink zu farmen, natürlich nicht in voller Höhe, nur 1 bis 20 EP pro Kill, ja ist klar, also wenn du jetzt für einen Kill auf Level 120, keine Ahnung, 1000 XP bekommst, dann wäre das ja ein kompletter Level für einen oder zwei oder drei Level für einen Low-Level-Charakter, also angepasst, ok klar, verständlich. Zweitens, EP welche nach Level 120 anfallen würden, auch hier nur stark reduziert, ähnlich wie die **WoW** Marke gegen Gold zu veräußern. An sich vielleicht Thema verfehlt, wenn Blizzard sagt, du sollst aber Questen und Co. oder Zahlen, dennoch denke ich, dass dies ein weiterer kleiner Ansporn ist, von allem einfach mehr zu machen. Um das Thema nicht sehr zu verlängern, belasse ich es mal hier, da meine Äußerungen sicher schon beim Vorlesen in den zeitlichen Rahmen sprengen, na gut, das hat jetzt noch nicht den zeitlichen Rahmen gesprengt, da habe ich schon ganz andere Beiträge gelesen. Das erste ist, EP für einen Twink zu farmen und die dann hinzubekommen. Ja, das ist eine interessante Idee, eine weitere Idee wäre halt, dass zum Beispiel der Rested Bonus global ist, also dass du den mit egal welchem Charakter verbrauchen kannst. Ich überlege gerade, ob das einen massiven negativen Drawback hätte, ich schätze wahrscheinlich nicht. Sodass du sagen kannst, wenn ich jetzt irgendwie einen Max-Level-Charakter habe, der zumindest irgendwie jetzt diesen ausgeruhten Bonus bekommt, dann könnte ich diesen ausgeruhten Bonus auch auf einem anderen Charakter benutzen, sodass man vielleicht immer wieder mal das Interesse hat, sich auf einen Charakter einzuloggen, den man sonst vielleicht nicht spielt, weil man jetzt 100 Prozent schneller Level für eine gewisse Zeit oder sowas. Ein sehr ähnliches Konzept, ob ich jetzt ein gewisses Mass an XP bekomme, aber abgesehen davon, dass der Rested Bonus sich halt nicht steigern lässt durch aktive Spiele, sondern dann immer gleich bleiben würde. Und das zweite wäre, die XP verkaufbar zu machen. In gewisser Art und Weise ist es ja schon so, wenn man sich die ein paar Zwischenschritte denkt. Du kannst ja jetzt Sachen machen, die normalerweise XP geben würden, zum Beispiel

Mops gründen, du kannst dabei Dinge farmen, die du verkaufen kannst für Gold und für dieses Gold könntest du dir einen Boost kaufen. Also in gewisser Art und Weise kannst du ja jetzt in der Theorie mit Zwischenschritten etwas farmen, was du als XP benutzen kannst. Natürlich sagen sich ganz, ganz viele Spieler, ja aber der Deal ist zu schlecht, wenn ich das, was ich da farmt habe, für XP einsetze. Ich würde es dann und nur dann machen, wenn ich eben nichts anderes bekommen würde, was eine viel bessere Alternative ist. Game Time zum Beispiel. Oder so, wo ja viele sicherlich sagen werden, wenn ich irgendwie die Wahl habe, 60 Euro in Game Time zu investieren oder in einen Charakterboost, dann mache ich es lieber in Game Time oder in eine neue Expansion oder in weiß der Teufel was. Also von daher ist es so, wenn du sagen würdest, wir machen eine Exklusivität rein, wenn immer ich Quests mache, habe ich zum Beispiel die Wahl. Momentan kriegt man ja, glaube ich, ich weiß es gar nicht, ich habe nie darauf geachtet, wenn man auf Max Level Quests macht, die nicht für Max Level geeignet sind, das was man sonst an XP bekommen hätte, in irgendeiner Art und Weise als Bonusgold. Wenn man sagen kann, ich verzichte auf dieses Bonusgold, ich möchte einfach nur die XP, die diese Quest geben würde, als XP bekommen und dann eben halt gegebenenfalls skalieren. Aber das wäre ja relativ leicht, dass man sagt, wenn der Quest auf Level 80, wo man vielleicht, sagen wir mal einfach, 800 XP braucht für den nächsten Level und die Quest gibt auf Level 80 80, also ein Zehntel davon, dann würde sie auch ein Zehntel davon geben, wenn man auf Level 1 wäre und die quasi einlöst oder so. Dann würde man diese Bonus XP nicht als XP sammeln, sondern als Prozentbasiertenwert oder so. Ich finde es interessant, also ich finde generell war eine der Schwierigkeiten für mich beim Twink-Spielen oft das Gefühl, dass ein paar Sachen so ein bisschen für die Cuts waren, die ich auf Main gemacht habe, zum Beispiel diese Transmog-Geschichte und der Ruf, der damit verbunden war. Du hattest irgendwie was Tolles gefarmt, ein tolles Transmog, das war rufgebunden und jetzt auf dem Charakter, wo du es benutzen wolltest, konntest du es nicht, weil du da nicht auch noch den Ruf hattest und natürlich keinen Bock mehr hattest, irgendwann jeden Ruf auf jedem Charakter zu farmen. Also ich kann mir schon vorstellen, dass es so

ein paar Möglichkeiten geben könnte, dass man sich auf Max-Level-Dinge erarbeitet, die einem das Spielen und eines Twinks vereinfachen und einem da Zeit nehmen oder anders formuliert, dass man überhaupt auf einem Max-Level-Charakter Dinge machen kann, da wo es einem mit Anführungsstrichen Spaß macht, in dem Content, der einem Spaß macht, um davon von einem Twink zu profitieren. Ich kann natürlich auch verstehen, dass Blizzard sagt, wir möchten da irgendwie eher auf der vorsichtigen Seite sein, weil wir nicht dieses gesamte Konzept des Twink-Spielens zerstören möchten. Ich glaube nicht, dass das so leicht passieren könnte übrigens, wenn ich daran denke, um mal für das Beispiel Diablo zu nehmen, bei Diablo hast du ja deine Truhe und kannst jedes Item vom Hauptcharakter im Prinzip auch auf den Twink verwenden und bekommst sogar explizit einen Edelstein, mit dem du, den du mit einer Waffe kombinieren kannst, sodass du eine High-Level-Waffe auf einem Low-Level-Charakter benutzen kannst. Und da habe ich nicht das Gefühl, dass das einen negativen Einfluss auf das Spiel hat, ganz im Gegenteil, mich motiviert das dann deutlich eher, mal einen anderen Charakter zu spielen, weil es nicht Ewigkeiten dauert zu leveln. Aber das ist Diablo, bei Diablo gilt da vielleicht wieder was anderes. Da sagen die Entwickler vielleicht, wir sehen den Level-Prozess nicht so essenziell an wie das Endgame, als das in [WoW](#) der Fall sein könnte. Ich bin mal gespannt. Ich glaube, dass mehr Dinge accountübergreifend zu machen aus meiner Sicht dem Spiel und den Spielern guttun würde, aber ich bin nicht derjenige, der da die ewig viel Erfahrung hat, wie Blizzard sie hat. Von daher ist das vielleicht mit Vorsicht zu genießen, wenn ich das sage. So, das war unsere, nee, war nicht unsere letzte Frage. Wir haben noch die klassenübergreifenden Specs. Upsi. Hey, war noch eine kurze Frage, was würdest du von klassenübergreifenden Specs halten? Kurz zur Erklärung, das wären Specs, die auf zwei oder mehr Klassen Zugriff haben. Nee, auf die mehr zwei oder mehr Klassen Zugriff haben. Der einzige Unterschied, den es gäbe, wäre dann, dass je nach Ursprungs-klasse dieser Spec ein oder zwei spezielle größere Cooldowns hätte, die nur dieser Spec-Klasse zur Verfügung stehen würden. Hier würden sie immer noch ihr Ursprüngliches benutzen, also Stoff wie Stoff, Plattenträger, Platte und so weiter. Einzig und allein gäbe

es dann für Waffen, die eine Klasse sonst nicht, Moment, einzig und allein gäbe es dann für Waffen, die eine Klasse sonst nicht nutzen könnte. Punkt. Was? Da fehlt doch was, oder? Egal. Im Falle, wenn sich ein Stoff und ein Plattenträger den gleichen Spec teilen würden, würde der Stoffträger einen passiven Buff kriegen, der den Rüstungswert angleicht oder gegebenenfalls anders herum. Hätte meiner den Vorteil, also meiner Meinung nach nehme ich an, den Vorteil, dass es vor allem die reinen damage dealer (DD)-Klassen eventuell eine Alternative geben würde oder einige ungewöhnliche Kombinationen, zum Beispiel Magier oder Hexenmeister und Todesritter bekämen einen Necromantenspec und Priester oder Jäger. Ein Schattenjäger, dunkler Waldläufer Spec. Wenn man diese Specs interessant gestalten könnte, Moment, wenn man diese Specs interessant gestalten können würde, wie würdest du die dem generell empfinden? Das ist keine so leichte Frage. Weil ich glaube, also was wir im Prinzip damit haben, ist einfach mal allgemein eine neue Spec, die eine Einschränkung hat, nämlich dass sie aus bestimmten Klassen heraus gespielt werden kann. Nicht aus einer, sondern aus mehreren. Ich stelle mir halt allgemein vielfach die Frage, und das ist halt immer so ein Lordding, warum man nicht ohnehin mit einem Charakter auf mehrere Specs Zugriff haben könnte. Und dann sind wir, wenn wir noch ein Stück weiter zurückgehen, wäre das wiederum ja sehr sehr nahe dem, dass alles accountübergreifend ist. Denn wenn Equipment und so weiter und der ganze Kram auch accountübergreifend wären, dann würde ich ja sagen, naja gut, im schlimmsten Fall müsste ich mir halt einen Charakter hochziehen, der Spec X oder Y wäre und würde ihm dann das Equipment geben, was ich mit einem anderen Charakter gesammelt habe. Die einzige Einschränkung, die da noch wäre, wäre, dass man tatsächlich einen extra Magier hochziehen müsste, um dann auch den Magier zu spielen, im Gegensatz zu, ich kann umspecken auf eine Magier Spec. Und das wiederum wäre vergleichbar damit, dass man jetzt in den Specs unterschiedliche XP hätte für einen Spec, dass du sagen kannst, ich spiele einen Paladin, aber wenn ich ihn als Prot Paladin level, ist er halt Prot Paladin Level 120 und nicht Holy Paladin Level 120. Was ähnliches hatten wir schon mit den Artefakten. Den Artefakten war es zwar so, dass du den grundsätzlich den gleichen Level als

Spieler hattest, aber der Artefakt Level eben nicht. Die musstest du getrennt leveln. Also es ist interessant, es läuft relativ fast auf das Gleiche hinaus, wie für einen Account im Prinzip mehrere Spielweisen oder für einen Charakter im Prinzip mehrere Spielweisen freigeben. Das einzige, was dem widerspricht, ist, dass es Lore-Probleme geben könnte. Ich glaube, bevor ich sowas mache, würde ich den Schritt wählen, einem Spieler zu erleichtern, einen Charakter zu spielen, aber zwischen verschiedenen zu wechseln, indem ich zum Beispiel sagen würde, alles Equipment ist jetzt account bound und du könntest dir halt aussuchen, für welches Spec du sammelst. Du hast dann was ich als Prot Paladin gelevelt, aber du sammelst Eulen-Equipment, weil du das dann auf deiner Eule benutzen willst, auf die du irgendwann mal wechseln möchtest oder wo du nur Twinken drauf möchtest oder so. Ich glaube allerdings, das muss ich auch ganz ehrlich sein, ich glaube nicht, dass das passieren wird. Für Blizzard war es glaube ich schon ein sehr, sehr großer Schritt, Spielern zu erlauben, auf einem Hauptcharakter für verschiedene Specs ihr Equipment zu sammeln, wobei das letzten Endes nur eine Rückkehr war zu dem Classic-Konzept, wie Klassen funktioniert haben. Im Classic-Konzept war es ja meistens so, dass Klassen im Prinzip nicht wirklich eine echte Speck gespielt haben, sondern hauptsächlich eine Klasse gespielt haben. Und du hast ja auch universell immer ein Set gehabt, das bestimmte Stats hatte, die für alles tauglich sein sollten, was diese Klasse kann. Was sich natürlich im Nachhinein als suboptimal herausgestellt hat, weil die Hybriden Hybrid-Gier getragen haben, aber eigentlich trotzdem mehr oder weniger hauptsächlich eine Rolle erfüllt haben in einer Raid-Situation und damit eben nicht mehr so gebraucht wurden oder nicht mehr so brauchbar waren und gut balancebar waren. Und deswegen gab es halt diese Änderung, dass man dann irgendwann gesagt hat, okay, wir vergessen das mit diesem Hybrid-Konzept, ihr spielt stattdessen eine Speck innerhalb der Klasse und bekommt darauf ausgelegt euer Gier mit dem Problem, das du gesagt hast oder sagen musstest, naja, ist natürlich jetzt doof. Jetzt bin ich Katze und habe mein Katzen-Gier gesammelt und ich kann jetzt nicht einfach Heiler spielen, weil das gesamte Equipment, was ich habe, eben keinen Heilen zulässt, sondern eben nur für Aggie Katze gedacht ist. Ja, es ist eine interessante Idee. Aus

spielerischer Sicht, glaube ich, finde ich Freiheiten immer interessant, aber das birgt, glaube ich, das große Risiko, dass man mehr Leute hat, die im Prinzip alles können, du nie weißt, also nicht alles können, aber mehr können und du nie weißt, ob das sich im Endeffekt als etwas herausstellt, was den Spielern wirklich gefällt, ob sie nicht im Endeffekt viel mehr Motivation haben, zum Beispiel auch eine Twink-Klasse hochzuspielen, wenn sie wissen, dass sie ähnliche Möglichkeiten eben nicht mit einem Main haben würden. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Es war mir ein Fest. Wir hören es, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#477: Gefährliche Welt, Energiewende, Fürs Leben lernen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 477 und den Themen gefährliche Welt, Energiewende und fürs Leben lernen. Thema keine Gefahren in der offenen Welt. Ob beim Leveln oder auf Max Leveln, der Spieler ist so gut wie in jedem Gegner in der offenen Welt weit überlegen. Beim Blumenfarmen in Nazmir laufe ich durch ein Elitegebiet und zwei drei Mobs, die ich mit Edde hänge ich schnell ab, zu Not töt ich sie einfach. Ein Weltboss oder der Gegner für die World Quest wird mit einem Klick in einer unorganisierten Gruppe halb AFK getötet und selbst wenn ich es doch mal schaffe zu sterben ist der nächste Friedhof direkt um die Ecke, somit verliere ich nicht mal wesentlich Zeit und daher stört es mich nicht mal. Ein flüssiges Gameplay ist wichtig, denn noch gibt es mittlerweile so viele Regenerationsmöglichkeiten abseits vom Hinsetzen und 30 Sekunden nichts tun. Die Gebiete skalieren ja bereits mit Level und Ausrüstung, dennoch sind die wenigsten Elitemops gefährlich und über normale Gegner brauchen wir jetzt gar nichts unterhalten. Meiner Meinung nach widerspricht sich ein flüssiges Gameplay und nicht alles zusammenziehen und bomben können nicht. Derzeit ist der größte Aufwand in der offenen Welt von A nach B zu kommen. Nirgends gibt es nur den Hauch einer Herausforderung, Weltbosse werden halb AFK

mit dem Klick du wiederholst dich auf das Augesymbol gelegt. Meinst du, dass es der offenen Welt gut tun könnte, wenn der Gefahr in das Spiel bringt, dass man wenigstens ein wenig nachdenken muss, was wo wie man pullt. Man könnte ja die offene Welt spannender gestalten. Ist ja nicht so, als ob das nicht so ist. Wir beurteilen ja jetzt wieder die Welt nachdem wie sie aussieht, wenn wir mit 380 Gear oder 385 Gear mitten in der Expansion rumlaufen. Ein Problem ist immer die Itemskalierung. Was du beschreibst ist halt genau das. Wenn wir irgendwie, je nach Klasse natürlich auch, die Tankklassen dadurch, dass sie einen relativ starken Selfheal haben, sind viele leichter und schneller in der Situation im Prinzip mehr oder weniger jeden Gegner in endlicher Zeit zu töten. Vielleicht mit der Ausnahme von Weltbossen. Darin wird sich auch so lange nichts ändern, solange das Klassendesign nicht grundsätzlich geändert wird. Die Frage ist, ob wir das grundsätzlich wollen würden. Ich würde es erstmal per se nicht wollen. Nicht, weil ich Tank spiele. Auch wenn ich nicht Tank spiele, würde ich das erstmal per se nicht wollen, weil ich den Nutzen davon nicht sehe. Also der Nutzen dann World Quest schwerer zu haben, für mich keiner ist. Also Skalierung ist dann ein ganz, ganz, ganz großes Problem und allgemeines Klassendesign ist natürlich auch, was heißt, ein Problem. Aber einer der Gründe dafür, warum das so ist. Wenn die Spieler zurecht sagen, ja die und die Klasse hat aber einen Selfie und ich habe den nicht und Blizzard sich dann dazu entscheidet, den Leuten nach und nach Regenerationsmöglichkeiten, Regenerationsmöglichkeiten nach Kill und so weiter zu geben, dann führt das halt zu so einer Situation. Aber ehrlich gesagt muss ich sagen, dass das grundsätzlich für mich eine sehr, sehr gute Situation ist, weil ich kaum etwas langweiligeres kenne als Zwischenkämpfen zu reggen. Also ich kenne es von Daok, da war es ganz extrem, bei World of Warcraft (WoW) war es verglichen damit schon immer relativ harmlos. Da hast du ja im Prinzip fast immer mit einmal essen und trinken dich von nahezu null auf voll reggen können und was sind das, 30 Sekunden oder so. Also da gibt es viel, viel, viel, viel schlimmere Situationen in anderen RPGs. Nur sind die für mich halt eben kein Spielspaß-Element, also da zu sitzen und zu warten oder sagen wir mal so, sie wären das nur in einem sehr, sehr, sehr geringen Rahmen. Und

deswegen kann ich verstehen, dass Blizzard gesagt hat, naja, wenn wir den Spielern keine Ahnung was, 10 Quests geben, wo sie 100 Mops killen und nach jedem zweiten mobile object (Mob) müssen sie 30 Sekunden reggen, dann besteht das Spiel mehr aus reggen als aus kämpfen oder genauso viel aus reggen wie aus kämpfen. Eine Sache, die ich mir vorstellen könnte, wäre, dass man einen Schwierigkeitsgrad einführt für die Weltinhalte und einen ganz, ganz, ganz, ganz, ganz kleinen Bonus auf das gibt, was man den Spielern, ja, was man den Spielern dafür an Belohnungen gibt. Das geht natürlich nicht immer, weil manche Belohnungen sind halt Gegenstände. Bei den Gegenständen könntest du bestenfalls noch sagen, die werden eine kleine Spur besser, wobei du dann natürlich auch wieder die Leute dazu bringst, die Sachen halt nur noch in Gruppen zu machen, anstatt einfach nur nochmal vor sich hin zu questen, was halt dann die Kehrseite der Medaille da ist. So schön das halt für manche sein mag, die sich sagen werden, aber das ist doch toll, weil es ist ja nicht nur mit massively multiplayer online role-playing game (MMORPG). Ich finde das toll, wenn man gar keine Quests mehr solo machen kann und am besten alles in Gruppen, aber das wäre natürlich so ein negativer Effekt, so ein bisschen wie mit dem Kriegsmodus, mit dem War Mode, dass die Leute davon ausgehen, dass es Pflicht ist, diese Art von Modus oder Schwierigkeit anzuhaben und um die damit verbundene Belohnung zu bekommen. Und wenn es in dieser Schwierigkeit für sie mit ihrem Können, ihrer Klasse oder ihrer Ausrüstung Pflicht ist, sich Gruppen zu suchen, dass es ihnen erheblich den Spielspaß nimmt. Also selbst wenn wir verschiedene Schwierigkeitsgrader einführen würden, hätten wir noch nicht unbedingt eine Lösung. Ja, ich weiß es nicht. Also es ist halt immer so, das größte Problem ist die itembasierte Charakterentwicklung, weil die sehr steil geht. Und warum die sehr steil geht, wissen wir, das haben wir ja immer schon immer darüber gesprochen, weil Blizzard im Prinzip möchte, dass man älteren Content innerhalb einer Expansion nicht zwangsläufig spielen muss. Das war früher anders. Wenn ich an Classic oder BC zurückdenke, da war das doch durchaus so, dass man einen relativ flachen Anstieg gehabt hat, dementsprechend die Stärkezugewinne nicht so groß wurden und es innerhalb einer Expansion deutlich länger gedauert hat,

bis man in der offenen Welt alles quasi easy solo'n konnte. Ging ja auch da, ging ja auch früher immer, es hat halt nur länger gedauert, bis das so war. Und deswegen ist das glaube ich nicht so ganz leicht zu lösen, die Problematik. Mir zumindest fällt keine leichte Lösung ein, die nicht mindestens auch eine Menge Nachteile hat, wenn nicht sogar mehr Nachteile als Vorteile hat. Hi Barlow, mal ein etwas anderes Thema. Wie steh ich zu Energiewende? Ich finde, viele Leute verhalten sich sehr irrational, obwohl ihre Meinung auf Halbwissen bzw. Nichtwissen beruht. Ich studiere Elektrotechnik und habe mich daher etwas damit befasst. Ohne Kernkraftwerke und oder braunkohlekraftwerke kann unser Energiebildgraf nicht gedeckt werden, zumindest bei aktuellem Stand der Technik. Wird nun ein Wald für die Kohle gefällt? Wird demonstriert gegen Gas-Dotransporte? Gas-Dotransporte war schon in meiner Kindheit ein Thema und Kernkraft sowieso. Solarwasser und Windenergie kann nur an bestimmten Orten effizient gewonnen werden. Baut man nun Leitungen, um diese zu transportieren, ist die Öffentlichkeit auch unzufrieden, wenn man in den Naturschutzgebieten betroffen ist oder einfach nur die Aussicht verscheinelt wird. Ich wette, wenn das Licht nicht mehr angeht, ist es auch wieder falsch. Einschränken wollen sich nur wenige alle schimpfen und diskutieren, aber wenn man dafür tun soll, Energie sparen, für mehr regenerative Energien mehr zahlen, will keiner etwas davon wissen. Letzteres ist halt auch ein wichtiger Punkt. Ich weiß nicht, wie oft ich schon Leute gehört habe, die sich darüber aufregen, Strom ist schon wieder teurer geworden. Ja, gut, klar. Aber wenn eines unserer Ziele ist, natürlich irgendwie eine Energiewende beizuführen, dann ist einer der Nebeneffekte, zumindest temporär mal, dass Dinge durchaus deutlich teurer werden können. Vor allem, wenn wir die effizienten, also im Sinne von kosteneffizienten Energiequellen per se ablehnen, weil wir sie nicht mögen. Standbybetrieb ist auch eine krasse Sache. Ich kann mich an einen Artikel erinnern aus der Zeit. Es gibt so eine Kolumne von Christoph Drösser, die heißt Stimts. Da werden immer alle möglichen Fragen gestellt. Eine Frage davon war, ob die Standby-Energie, die in Deutschland pro Jahr verbraucht wird von Geräten, die nicht ausgeschaltet werden, sondern im Standbybetrieb gelassen werden, wie viel das so ist. Er kam zu der größten

Ordnung, dass das etwa das ist, was ein Kernkraftwerk im Jahr produziert, was allein an Standby-Energie verbraucht wird. Und dann hatten wir früher auch immer die Diskussion mit Energiesparlampen, ob man die benutzt oder nicht. Und dann können wir im Sommer die Diskussion führen, wie energieeffizient Klimaanlage und Ventilatoren sind. Aber ja, was ich am krassesten fand in dem Zusammenhang, weil ich mich auch dafür interessiert habe und da war wiederum eines der Bücher von, wie heißt der Walter Krämer, der hat alle möglichen Bücher zum Thema Statistik gemacht, die ich irgendwann vor 10, 15, 20 Jahren alle regelrecht verschlungen habe. Und dort gab es ein Buch, das hieß die Panikmacher und das hat sich unter anderem auch mit so etwas wie Kernenergie beschäftigt. Und abgesehen von diesem Buch habe ich eine Statistik gelesen, nach der der größte Unterschied in quasi der Meinung des Laien und der Meinung von Experten, was die Einschätzung von Nützlichkeit, von Gefahren, von Wichtigkeit und so betrifft, in unserer Gesellschaft Kernenergie ist. Also das, was am verhältnismäßig positivsten von Experten gesehen wird und am negativsten von den nicht Experten. Und das fand ich ganz interessant, weil man das natürlich auch sehr häufig merkt. Kernenergie werden ja zum Teil magische Kräfte zugeschrieben, quasi irgendwie, wo der kleinste bisschen Strahlung 3000 Kilometer entfernt plötzlich für Mutationen saugt und so weiter und so fort, was natürlich nie stimmt. Aber das interessiert ja keinen. Wenn man sagen möchte, wir finden diese Art von Energie nicht gut, wir möchten, dass die wegkommt. Ich finde, es gibt gute Gründe dafür, dass die wegkommt, ohne jede Frage. Oder auch die Gefahren von Kernenergie, was die Sicherheit betrifft allgemein. Und das Empfinden der Leute, dass Kernenergie wohl absolut hochgefährlich ist und tatsächlich aber, wenn man die Todesfälle pro erzeugte Energieeinheit nimmt, Kernenergie die sicherste Energiequelle ist. Und das sind auch so Dinge, da trifft dann halt die vorgefertigte Meinung auf einen Fakt und ignoriert diesen Fakt, um dann zu sagen, aber das interessiert mich nicht oder aber das ist gelogen oder aber irgendwas. Oder mein Lieblingsthema ist immer, sagt das den Eltern und Kindern aus Tschernobyl. Man nimmt sich diesen einen absoluten Katastrophenfall und versucht daraus, Rückschlüsse zu ziehen auf die Sicherheit von aktuellen Kraftwerken, ungeachtet

der Tatsache, dass wir natürlich nicht marode 1970er gebauten. Ich weiß gar nicht, wann das Ding gebaut wurde, ukrainischen Kraftwerke heutzutage in Deutschland betreiben. Ja, interessantes Thema. Und viel Produktives kann ich dazu nicht beitragen. Vielleicht habe ich ein bisschen dazu beigetragen, außer grundsätzlich finde ich die Idee richtig und gut. Also, dass man versucht, sich in Richtung Energiequellen zu entwickeln, die effizient sind, die sauber sind und die im Idealfall dazu noch sicher sind. Und ja, es wäre wünschenswert und ist natürlich wünschenswert, dass jeder Einzelne in dem Bereich auch ein bisschen was dazu tut oder sein möglichstes tut, um dazu beizutragen. Sie erhalte Stand-by-Betrieb von Geräten. Hi, Barlow, nee, moin Barlow. Ich habe mal wieder eine Frage. Man hört hier auch, dass die Schule einen besser aufs tatsächliche Leben vorbereiten soll. Ich bin auch einer derjenigen, die das sagt. Und nicht Gedichte der Spätromantik als Lehrstoff haben soll. Jetzt werden sich vielleicht die Leute aufregen. Das ist total wichtig, die Gedichte der Spätromantik. Ich persönlich frage mich da mit Blick auf die vorhandene Zeit und den Lehrplan, der mit Elementen gefüllt ist, die man nicht ohne weiteres wegstreichen. Wann man den Schülern noch einen Kurs Steuerrecht vorschreiben soll, der auch ähnlich oft wie ein LK im Stundenplan vorhanden sein sollte, um tatsächlich was zu erreichen. Was aber meines Erachtens nach sehr wohl möglich wäre, wäre die bessere Beratung während der Abi-Zeit zwischen Studium und welchem Studiengang genau und Ausbildung. Auf der Realschule hatten wir noch Tests beim Arbeitsamt gemacht, welche Berufsfelder mit unseren Interessen eher in Frage kommen könnten als andere. Beim Abitur gab es nichts dergleichen, was ich komisch finde, denn nach dem Abi, zu dem es ja bis dahin immer ein klar vorgegebener Weg zum Ziel war, steht man plötzlich da und kann soweit, dass der Notendurchschnitt zulässt, in ganz Deutschland und auch im Ausland alle studieren, von Archäologie bis Zoologie. Wobei du beim Abi auch nicht alles ganz krass vorgegeben hast, also im Sinne von, du hast ja schon einiges an Auswahl, was du an Kursen belegen kannst und wie du dich spezialisiert. Man wird von diesem Überangebot schnell schlagen und fragt sich im Studium schnell, sobald man eine harte Phase hat, dass überhaupt das richtige Studium für einen ist. Da darf man sich dann bei Abbruchs-

und Durchfallquoten jeweils der 50 Prozent nicht wundern. Denkst du, man sollte da mehr machen als nur die eine Infoveranstaltung in der 13. Klasse, bei der man sich 4–5 Termine aussucht und dann halbe Stunde einen Einblick in studierenden Leben bekommt? Oder ist es vielleicht doch richtig, den Schülern sinngemäß zu sagen, ihr seid jetzt alle volljährig, ihr müsst euer Leben selber in die Hand nehmen? Ja, aber ist das eine gute Logik? Zu sagen, du bist volljährig, deswegen bilde ich dich nicht in einer Art und Weise aus oder leere ich dich nicht Dinge, die ich dich lehren könnte und die eigentlich effizient für alle wären, weil ein vergeudetes Studium ist effizient für niemanden. Es kostet Geld, es belegt einen Studienplatz, es ist ineffektiv für alle Beteiligten. Abgesehen davon, dass es für den einen oder anderen auch auf persönlicher Ebene ein großes Problem darstellen könnte, weil nicht jeder psychologisch gut damit klarkommt, irgendwie so viel Zeit seines Lebens verschwendet zu haben oder überhaupt Zeit seines Lebens und Geld verschwendet zu haben. Für manche Studenten ist es auch so, dass ein vergeudetes oder geschmissenes Studium ihnen erheblich Möglichkeiten nimmt, überhaupt noch ein weiteres Studium so ohne Weiteres zu machen. Aufgrund von BAföG-Regelungen zum Beispiel, wenn du das eine Studium nicht bestehst, weil du den Leistungsnachweis nicht schaffst, dann kriegst du ja ab einer gewissen Zeit, damals bei mir waren es nach vier Semestern, kein BAföG mehr und ich weiß nicht, ob und inwiefern du dann für den anderen Studiengang überhaupt wieder BAföG beantragen kannst bzw. halt diese vier Jahre oder vier Semester, zwei Jahre abgezogen bekommst. Ich finde halt das Argument, irgendwas passt nicht in den Lehrplan rein, ist so mäßig gut. Wenn es unglaublich wichtig ist, muss es in den Lehrplan rein, wenn es unserer Meinung nach unglaublich wichtig ist. Es gibt ja auch so ein paar Sachen, von denen du sagen kannst, die sind jetzt für mich nicht im Lehrplan als Achtjähriger relevant. Ja, also wie ich mir so was wie Steuerrecht oder so was in der Art nimmst oder so. Ich glaube, das würde eher mit so einem Tutor-Konzept besser funktionieren und auch wenn dann in dem unmittelbar letzten Schuljahr oder in der Oberstufe oder so zum Beispiel, wenn es um den Übergang von Schule zu Studium geht. Und ich glaube, ja, das wäre wichtig. Also ich kann es aus meiner Zeit sagen, ich weiß nicht, ich kann mir vorstellen,

dass es heute viel besser geworden ist, weil man doch mehr Möglichkeiten hat, sich zu informieren, wie Studiengänge aussehen und so weiter. Aber bei mir war es doch so, dass ziemlich viele Studenten so mehr oder weniger auf gut Glück versucht haben, sich für einen Studiengang zu entscheiden. So ganz ganz grob, welche Interessen habe ich, wonach klingt das? Im Idealfall kennt man vielleicht eine oder zwei Leute, die ein entsprechendes Fach studieren. Wobei zwischen Studium und Beruf ja auch noch ein Unterschied ist. Es gibt ja genügend Leute, die sich für ein Feld entscheiden, weil sie glauben, damit den und den Beruf besonders gut machen zu können, um dann festzustellen, eigentlich hätte ich mit einem anderen Weg einen besseren Einstieg in das Berufsleben finden können. Ja zum Beispiel sowas wie Journalismus studieren, um im Medienbereich Einsatz zu bekommen oder eingesetzt zu werden. Das mag für manche gut funktionieren, es ist aber in vielen Fällen auch nicht das Produktivste, was man tun kann, weil man in der Zeit schon über Praktika und so weiter vielleicht dann später mit Glück ein Volontariat einen besseren Berufseinstieg hätte bekommen können bzw. im Bereich Journalismus nicht notwendigerweise Leute gesucht werden, die Journalismus studiert haben, sondern alle möglichen Berufsfelder, auf denen sie Experten sind, dann aber auch darüber schreiben oder in irgendeiner anderen Art und Weise berichten können. Bei mir habt ihr immer noch ein offenes Ohr damit. Ich habe aus meiner Sicht ein großes Problem damit gehabt selbst, dass ich aus der Schule so ein bisschen ins Studentenleben geworfen wurde und da erstmal falsch war und ich kenne mindestens die Hälfte würde ich sagen meiner Freunde sind nicht dort gelandet, wo sie nach Beendigung der Schulzeit glaubten richtig zu sein, wobei natürlich immer sich die Frage stellt, wie viel besser wäre es gewesen mit einer, du hast ja keine 100 Prozent-Quote selbst wenn du die Leute besser darauf vorbereitest. Ja trotzdem wäre das für mich sinnvoll. Ich glaube, dass man da in dem Alter und in dem Bereich, also bei Schulabgängern, mit sehr hoher Wahrscheinlichkeit, mit ein bisschen Einsatz von Energie und Arbeitskraft dafür sorgen kann, dass an anderer Stelle sehr viel Zeit und Geld gespart wird und auch Ärger gespart wird. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß in diesem Sinne. Tschüss und bis morgen. Euer

Onkel Barlow.

#478: Gildenaufbau, Youtube-Brötchen, 4 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 478 und den Themen Gildenaufbau, YouTube-Berötchen und vier Fragen und eine kurze Einleitung warum ich irgendwie zum Beispiel auch nicht gestreamt habe gestern und heute werde ich kein BMZ, kein Lordhog produzieren. Ich bin leider ein bisschen krank im Moment. Ich habe eine Muskelinzündung im Rücken, im unteren Rückenbereich und für diejenigen die es nicht kennen, das klingt sehr harmlos, für diejenigen die es kennen, das ist sehr unangenehm. Also ich möchte behaupten, dass die Schmerzen, der stechende Schmerz, den man da verspürt, also von den Sachen, die ich bisher erlebt habe, nur von Schmerzen bei einer Zahntzündung getoppt wird. Also es ist sehr sehr unangenehm, ich kann nicht viel schlafen oder konnte fast nicht schlafen. Gestern Nacht konnte ich gar nicht in meinem normalen Bett schlafen, weil halt selbst jede Drehung im Bett, also sich einfach nur ein bisschen zur Seite zu rücken, bedeuten kann, dass du halt einen stechenden Schmerz hast und dich halt sekundenlang nicht bewegen kannst, weil es so fürchterlich weh tut. Also das habe ich im Moment, das ist nicht sehr geil, ich war aber schon im Arzt, ich hab schon ein bisschen Medikamente dazu bekommen und ansonsten klingt das halt immer nach einer Weile ab und ich hoffe, dass das relativ bald passiert und ich hoffe,

dass ich spätestens Anfang nächster Woche wieder fit bin. Trotzdem möchte ich BMZ zumindest produzieren, ich hänge hier mit einem Heizkisten im Rücken auf dem Stuhl und die vier Fragen, die drei Themen, die wir haben, eins davon sind vier Fragen, kümmern wir uns jetzt drum. Hallo Barlow, ich weiß nicht, ob das Thema hier schon mal aufgegriffen worden ist oder nicht, aber es ist ein Thema, das mich persönlich was letztes Jahr sehr beschäftigt hat. Es geht dabei um das richtige Erstellen und Aufbauen einer Gilde. Ich habe selber versucht im Alleingang eine Gilde aufzustellen, die sich mit Mifk Plus und non heroic (nHC) Schrägstrich heroic (HC) Rates priorisiert. Okay, hast du schon mal den Vorteil, dass du keinen festen Raid-Kader brauchst von der Größenherren? Das Problem dabei war nur das Halten der Leute. Ich habe jedes Mal, wenn sich jemand bei meiner Werbung im Handelschannel gemeldet hat, darum gebeten, doch für ein Gespräch ins TS zu kommen. Mir persönlich war dabei einfach wichtig, dass man sich auch kennenlernt, wenn man zusammen in einer Gilde ist und von Autoinvite additional enemy (Add-ons) wollte ich sowieso die Finger lassen. Ja, gut, also damit kriegst du auch keine vernünftige Gilde zusammen mit Autoinvite Add-ons. Dabei habe ich den Leuten auch erklärt, dass diese Gilde noch in den Kinderschuhen steckt und dass es Zeit bräuchte, bis man vor allem für das Raiden genügend Leute findet. Die Leute machen einen an sich guten Eindruck, aber das Ende vom Lied war dann meistens, dass sie nach zwei bis drei Tagen die Gilde wortlos verlassen haben, ohne mir Kritik zu geben, was ich in ihren Augen falsch gemacht habe. Es hat sich in den neun Monaten, in denen ich versucht habe, das in neun Monaten lang gemacht, die Gilde aufzubauen, immer wieder wiederholt und bisher stehe ich mit einem Kollegen von meiner alten Gilde alleine in dieser Gilde. Meine schlussendliche Frage an dich wäre die hättest du Ratschläge, wie man effektiv eine Gilde aufbauen kann und kannst du nachbeziehen von dem, was ich geschrieben habe, was ich in den letzten Monaten falsch gemacht habe? Ich glaube nicht immer, dass du grundsätzlich extrem viel falsch gemacht hast. Eine Gilde von null aufzubauen ist extrem schwierig, weil die Leute natürlich fast immer eine Gilde suchen, um etwas zu machen, was ja vor allen Dingen irgendwie PvE und Gruppencontent

betrifft. Das geht bei einem Gildenaufbau ja nicht. Du bist ja selber erst gerade dabei, die Leute zu finden, um das irgendwann mal machen zu können. Das heißt, du hast denen quasi nichts zu bieten und also im Sinne derer, die eine Gildensuche haben nichts zu bieten. Mag natürlich sein, dass du und dein Kumpel super nett bist, aber das reicht ja nicht unbedingt jedem aus und ja, dann haben viele Spieler glaube ich einfach nicht die Geduld zu warten, ob und wie das passiert oder vielleicht also, dass genug Leute dazu kommen oder vielleicht selber auszuhelfen, dass das passiert und dazu muss man sagen, du bist da nicht alleine. Also selbst etablierte Gilden, die bereits raiden und die sogar Mythic Raid Kader haben, so quasi das gemachte Nest für jeden, der eine Gilde vor allen Dingen für den PvE-Content zum Beispiel sucht, selbst die haben ganz ganz ähnliche Probleme. Also ich kenne es von mehr oder weniger jeder Gilde, in der ich war, dass das Rekrutieren eines der größten, eine der größten Schwierigkeiten von allen Gilden ist. Selbst dann, wenn du im Prinzip schon alles das hast, was man braucht, um für Spieler attraktiv zu sein. Also eine Gilde, die relativ erfolgreich den Content bestreitet, die feste Zeiten hat und so weiter und so fort und die im Idealfall auch noch sucht. Also da würde ich mir nichts draus machen. Also natürlich versuchst du jetzt irgendwie, da hast du es versucht, Ewigkeiten, also neun Monate ist für mich echt Ewigkeiten, das ist verdammt lang, eine Gilde aufzubauen. Eine andere Möglichkeit ist halt einfach zu sagen, ich suche mir eine Gilde, zu der ich gut passe und gucke, ob ich da irgendwie über kurz oder lang halt auch in den Bereich Gildenleitung, Raid-Leitung, Offizier oder so weiter gehe, wenn ihr diese organisatorische Kram Spaß macht. Ich bin mir sehr sicher, dass es sehr, sehr viele Gilden gibt, bei denen diejenigen, die dafür verantwortlich sind, eben nicht den gigantischen Spaß daran haben, Bewerbungen für die Gilde zu sortieren und die Leute ins Teamspeak einzuladen und so weiter und so fort, weil das halt einfach auch eine Menge Arbeit ist. Also es kommt einem vielleicht nicht immer so vor, aber wenn man das wirklich dauerhaft machen will, ist es eigentlich schon eine Menge Arbeit, vor allen Dingen, wenn man dann noch im Trade-Channel spammt. Also ich glaube nicht, dass du viel falsch gemacht hast, ich glaube einfach nur, dass eine Gilde von null

aufzubauen, die die schwerste Aufgabe ist, die man sich stellen kann, was irgendwie den Gildengründungsstrich, Leitungsinhalt in World of Warcraft (WoW) betrifft. Moin Barlow, WoW hat mich leider auch mit Battle for Azeroth (BfA) nicht besonders lange fesseln können. Ich habe bereits vor Monaten damit aufgehört, das liegt vermutlich daran, dass meine alte Gilde nicht mehr, wir haben jetzt immer so einen Übergang jetzt von den Fragen zu der nächsten Frage, dass meine alte Gilde nicht mehr existiert, quasi das Thema von eben nochmal aufgegriffen und WoW im Singleplayer einfach keinen Spaß macht. Dennoch höre ich mir immer wieder gerne BMZs an, leider sind einfach die meisten Themen mit WoW-Bezug und so. WoW wird für dich uninteressant, sobald du nicht mehr in der Gilde bist oder nicht mehr spielen kannst. Das ist interessant, weil es für mich eher so klingt, als wärst du ja grundsätzlich geneigt zu spielen. Halt nur, hast keine Gilde mit der du das machen kannst, wie dem auch sei. In der Zeit fand ich besonders die Themen zu YouTube und als YouTuber seine Brötchen verdienen interessant. Wobei ich mich im Großen und Ganzen da relativ bedeckt halte. Ich glaube es gibt welche, das einzige was fehlt ist, dass die Leute bitten, mir meinen Steuerbescheid zu schicken oder so. Das ist glaube ich die einzige Frage, die noch gefehlt hat. Wobei ganz nahe oder ganz ähnliche Fragen hatten wir im Prinzip schon. Würde mir gerne mehr Fragen hier zu wünschen. Du kannst dir die Fragen stellen, also dann wahrscheinlich werde ich darüber sprechen. Ich kann mich daran erinnern, dass du vor einigen Jahren auf Twitch auch mal gepokert hast. Leider verfolge ich Twitch eindeutig zu wenig, spielst du noch. Selbstverständlich spielt niemand um Geld in Deutschland. Doch spielen einige Leute um Geld, ist ja auch in Ordnung und nicht verboten oder so. Sondern er hat sich jetzt in den letzten zwei oder drei Jahren was geändert. Es ist sogar mittlerweile so, dass du Pokergewinne versteuern musst. Also das ist auch so eine scheiße Regelung. Bescheuert ist natürlich, dass man eigentlich sagen könnte, wenn das jetzt etwas ist, was man beruflich macht, Pokern nämlich, dann gilt da, was wie für jeden anderen Beruf auch, dass du Einnahmen und Ausgaben hast. Aber ich glaube es wird nur akzeptiert als Beruf, wenn du damit Gewinne machst. Das ist eine sehr bescheuerte Einschränkung irgendwie. Aber

naja gut, es wäre auch ein Wunder, wenn ein Gesetzgeber nicht versuchen würde, möglichst irgendwie Geld abzuzwacken von den Leuten, die zum Teil sowieso erhebliche Probleme damit haben. Naja gut, wer glücksspielsüchtig ist und Verluste macht, der muss wenigstens kännisch nur einen zahlen noch on top. Immerhin. Könntest du dir einen Community Pokern vorstellen? Das heißt vorstellen? Ja, also ja. Ich würde es nicht planen wollen und ich bin jetzt nicht scharf drauf. Aber so ähnliche Dinge gibt es ja in diversen Communities. Ginge ja Problems mit Spielgeld, dann hätte jeder die Möglichkeit ohne Risiko mitzumachen. Ja, ansonsten würde mich noch interessieren, ob du noch andere Hobbys abseits von **WoW** hast. Was treibt der onkel lieben langen Tag, wenn der Kaffee getrunken wurde und BMZ im Kasten ist? Streaming zum Beispiel mache ich sehr, sehr viel und dann habe ich Hunde, um die ich mich kümmerge und dann habe ich noch so ein paar Themen wie zum Beispiel Podcasts, die ich halt auch noch produziere. Die Tage sind eigentlich üblicherweise, wenn ich nicht gerade wie jetzt irgendwie krankheitsbedingt ein bisschen zurücktreten muss, immer relativ schnell um und relativ dicht gefüllt. Weil es auch noch irgendwelchen immer so organisatorischen Kleinkram auch gibt. Um nochmal auf das Pokerthema zurückzukommen. Einer der Gründe, warum ich das nicht mehr mache, ist weil ich es reizvoll fand, profitabel pokern zu können. Und da die Qualität der Spieler in den letzten Jahren, ich habe darüber schon mal gesprochen, in anderen BMZ stark zugenommen hat, ist das weniger und weniger möglich. Und deswegen habe ich da auch weniger und weniger Interesse ran. Ich habe keinen Bock auf Gambling, also das Gambling selber ist nicht das Element, was mir Spaß macht. Auch wenn Poker ein Glückselement hat, ohne jede Frage, aber für mich ist das Skill-Element das wichtige. Und je besser die Spieler sind, desto weniger kannst du, sei denn du bist der exzellenteste Pokerspieler der Welt, mit dem Skill, den du hast, überhaupt noch profitabel pokern. Die Pokeranbieter machen es den Spielern auch schwerer und schwerer. Und vor allen Dingen im Micro-Limit-Bereich, also auf den ganz kleinen Limits, ist der anteilmäßige, ja, Rake, also das, was der Anbieter einbehält, oft so groß, dass es nahezu unmöglich ist, profitabel zu spielen. Das sind halt die Gründe. Und um Spielgeld zu pokern, finde ich

persönlich total langweilig, weil man den Leuten halt anmerkt, dass es ihnen um nichts geht und sie dann bescheuert spielen. Und das macht halt keinen Spaß. Wenn Leute halt im Prinzip irgendwie immer alles Geld in die Mitte stellen, weil sie haben ja nichts zu verlieren, dann finde ich es spannender, und selbst wenn es nur irgendwie ein Euro ist, den jemand dafür setzt, weil die Leute, die das machen, üblicherweise, es gibt natürlich auch die Leute, die mit 100 Euro so spielen, als würden sie irgendwie einen Coin-Fit machen, aber weil die Leute dann üblicherweise dazu neigen, halt ein bisschen vernünftiger zu spielen. Es macht immer auch Spaß, mit extremen Spielern zusammenzuspielen. Ich kenne das alle von der Heim-Poker-Runde. Die Typen, die unbedingt meinen, jeden aus jeder noch so unsinnigen Situation und aus noch so unsinnigen Händen rausbluffen zu müssen. Aber im Großen und Ganzen ist es irgendwie die Mischung, die das macht. Meiner Erfahrung nach ist es mit den ganz extremen, also am extremsten halt, wenn die Spieler nur um Spielgeld spielen und dann macht das Spiel mir persönlich überhaupt keinen Spaß, weil es dann wenig taktische Elemente hat. Es macht halt immer Spaß, aus meiner Sicht, gegen thinking player, also gegen denkende Spieler zu spielen. Im Gegensatz dazu ist der Maniac, also der Irre, der Verrückte. Der ist profitabel, gegen den zu spielen ist grundsätzlich profitabel. Man braucht manchmal eine Weile, um sich darauf einzuschließen, was genau seine Art von Spielweise ist, weil nicht jeder, der irrational pokert, spielt auf dieselbe Art und Weise irrational. Aber wenn es um den Spaßfaktor geht, dann möchte ich sowas nicht unbedingt haben. Hey Barlow, erstens, zwei mal eine ganz ähnliche Frage. Hast du Bock, mehr Poker zu streamen, richtig YouTube-Videos zu machen? Eine Serie im Stile von Barlos Bonkar oder von null auf Goldcap würde ich mir auf jeden Fall geben. Mit derselben Begründung wie eben vermutlich nein. Ich habe sowas bei Pokerstar der Dreamer angefangen, als ich noch für die gearbeitet habe. So ein Bankroll-Building nennt sich das. Sowas ähnliches wie tatsächlich von null auf Goldcap, wo ich mit einer Bankroll von keine Ahnung 50 oder so Dollar angefangen habe und dann halt weiter gespielt habe, geguckt habe, wie hoch ich komme. So habe ich im Prinzip auch mit Poker angefangen. Aber aus den eben genannten Gründen nee, möchte ich nicht machen, weil ich im Moment

Spielern auch nicht empfehlen würde zu pokern. Über Geld redet man ja eigentlich nicht, richtig. Aber wie läuft es bei dir? Schrägstrich SGTV. Das mit SGTV musst du Jochen fragen. Ich bin ja nicht SGTV. Denkst du viel an die Zukunft oder ist das Leben eine Abfolge von Stationen, mit denen du dich arrangierst? Hast du einen Bausparvertrag? Das ist schön. Oder reicht das bis zur Rente **WoW**-Abonnement (Abo)? Naja, es gibt ja noch andere Möglichkeiten als Bausparvertrag. Eine Sache, die ich habe und die ich im Allgemeinen fehlen kann, sind irgendwelche Arten von Rentenzusatzversicherungen. Und das sollte man im Idealfall anfangen, solange man noch relativ jung ist. Habe ich auch. Also ich habe das mit unter 30 schon angefangen. Wobei ich ein bisschen davon auch an weniger sonnigen Tagen quasi als Rücklage nehmen musste. Also umso besser, muss man sagen. Also ob es einem nun in der Rentenzeit hilft oder ob man es vorher zum Teil schon braucht und das einen irgendwie rettet. Das ist eine Sache, die ich empfehlen kann. Ein bisschen was auch immer man zur Seite legen kann und sich abknapzen kann, abzuknapzen und das irgendwo hinzupacken, wo man nicht drankommt. Und ja, also was da optimal ist, ich glaube, da spreche ich am besten mit Banken oder Vermögensberatern oder so. Da bin ich nicht der Experte für. Und ob ich viel an die Zukunft denke, im Sinne von Sorgen über die Zukunft mir machen, nicht so sehr. Also es war eine Zeit lang so, dass ich irgendwie ein bisschen mehr vor der Hand in den Mund quasi leben musste, wenn überhaupt eigentlich. Also zum Teil halt auch von Rücklagen. Da war das vielleicht extrem ausgeprägt. Das hat sich doch um einiges gebessert in der letzten Zeit und deswegen ist diese Sorge dann nicht mehr so groß. Allgemein ist es halt immer so eine Sache, egal in, fast egal in welchem Beruf man arbeitet, dass es nur ganz, ganz wenige gibt, die 100 Prozent zukunftsicher sind. Und sofern man sich seinen Beruf nicht nur danach ausgesucht hat, dass er nahezu 100 Prozent zukunftsicher ist, dann kann man immer das Problem haben, dass man vor eine Situation gestellt wird, in der man erhebliche Schwierigkeiten bekommt mit dem Job, den man gerade hat. Weil die Firma, wo man arbeitet, dicht macht oder weil es der gesamten Branche nicht gut geht und so weiter und so fort. Und gerade, wenn man sich überlegt, viele von euch sind vielleicht noch sehr jung, vielleicht

irgendwie gerade von der Schule oder gerade am Studieren und ihr alle werdet ja dementsprechend dann auch einen relativ langen Berufsweg hoffentlich vor euch haben, der vielleicht 30, 40, 50 Jahre dauert. Und in der Zeit kann sich so viel ändern. Dinge, die als eine Bank gegolten haben vor vielleicht 20, 30 oder 40 Jahren, sind es dann irgendwann nicht mehr. Sprich, also das ist etwas, was dann immer passieren kann und es ist nicht immer leicht, Plan B zu haben. Es ist ja oft schon schwer genug, Plan A zu haben, was man gerade machen will. Von daher, Plan B zu haben, ist nicht immer leicht. Aber im Moment bin ich in einer Situation, wo ich glaube, dass ich halbwegs gut aufgestellt bin, vor allen Dingen ganz, ganz, ganz viel Spaß mit dem habe, was ich mache. Und ja, also das ist im Moment das Ding. Und mir geht es im Moment gut. Ich habe nicht, dass ich Zähne knirschen, nachts einschlafe. Nicht mehr. Das war vielleicht zwischendurch mal der Fall. Drittens, Beruf in **WoW** wurden ja schon zu genüge diskutiert. Aber hast du manchmal Bock im Real Life deinen Kochen-Skill zu steigern? Ja, also ich habe das in den letzten Jahren so ein bisschen angefangen. Beim Kochen ist es halt so eine Sache, dass man erstmal, wenn man es noch nicht gemacht hat, denkt, man kann das nicht. Und dann gibt es halt auch so Leute, who's Jochen who's, die so tun, als wäre das irgendwas, was man, also grundsätzlich, was man per se erstmal nicht kann. Oder die einem dann absprechen, dass man das überhaupt können könnte, ohne irgendwas darüber zu wissen. Und das ist natürlich dann manchmal demotivierend, weil man sich denkt, vielleicht haben sie recht. Und seit ich mit Carla zusammen war, das dann häufiger mal so, dass ich das mit Kleinigkeiten angefangen, einfach mal mir dachte, ich mache es, ich Sorge jetzt dafür, dass abends irgendwas Warmes auf dem Tisch ist, weil ich da Bock drauf habe, dass wir zusammen was Warmes essen. Und viele Dinge sind halt relativ einfach. Und man kann sich auch Gerichte aussuchen danach, dass sie relativ einfach sind. Und wenn man feststellt, dass viele Dinge, von denen man glaubt, dass sie ziemlich kompliziert sind, in Wahrheit gar nicht so schwer sind, dann traut man sich vielleicht nach und nach an andere Dinge ran. Und das kann durchaus Spaß machen. Für mich alleine koche ich nicht sehr gerne, weil ich für mich alleine ist, es ist einfach so, Hauptsache

es geht schnell. Aber jemanden zu haben, mit dem man zusammen ist, der sich darüber freut, der nach Hause kommt und sich da und dann sagt, oh, das riecht aber lecker und das schmeckt gut, das ist cool. Eure Hunde sind super. Ja, sind das französische Bulldoggen? Nee, es sind Boston Terrier, hat meine Schwester auch, oder Boston Terrier. Richtig, letztes. Was sagst du den Leuten, die solche Rassen als Qualzuchten bezeichnen? Würdest du dir in einer anderen Wohnsituation auch mehr andere größere Hunde halten? Nee, grundsätzlich zumindest mal keine, nicht notwendigerweise andere oder größere Hunde. Wir haben überlegt, ob einer der nächsten Hunde, den wir uns vielleicht mal irgendwann zulegen, aus dem Tierheim kommen könnte. Und dann wird es unwahrscheinlich, dass es ein Boston Terrier ist, weil das eine Rasse ist, die nicht extrem verbreitet ist in Deutschland. Und was Qualzuchten betrifft, ja, es gibt halt immer wieder mal Situationen oder Hunde, die im Laufe der Zeit und Hunde-Rassen, die im Laufe der Zeit halt irgendwie so gezüchtet wurden, dass sie das ein oder andere Problem entwickelt haben, oft auch nicht wissen, dass sie diese Probleme entwickeln würden. Und je nach Rasse sind das halt vor allen Dingen so was wie Rückenprobleme, Atemprobleme bei den Kurzschnauzen und Herzprobleme. Und ich glaube, bei den Boston Terriers ist das mittlerweile so, dass die die Schnauzen halt wieder länger gezüchtet werden. Also man versucht, dieses extreme Kurzschnauze rauszubekommen, damit die nicht mehr solche Atemprobleme haben. Und ja, das ist gut. Also diese Entwicklung ist sehr, sehr gut. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und wir hören uns morgen wieder. Und ihr schickt mir weiterhin so tolle Fragen und Themenvorschläge. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#479: Volksfertigkeiten, zu viele Spielzeuge, Absorb-Heiler

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 479 und den Themen Volkserfertigkeiten, zu viele Spielzeuge und Absorbheiler. Kurze Fragen zum Teil heute, das ist eine der kürzesten glaube ich die ich hier bekommen habe die hier. Nochmal hallo, um vielleicht noch eine Frage zu haben, würde ich gerne wissen ob du ebenfalls findest, dass die vielen Kampf Volksfertigkeiten der Horde der Allianz gegenüber nicht unfair sind. Ich denke da an Troll, Mini HT, Ork und Tauren. Die Allianz sieht da eher alt aus finde ich. Nee, denke ich mal grundsätzlich nicht, aber das ist so eine allererste Philosophie Frage ist ja, möchte ich das alles absolut identisch ist. Denn die einzige Möglichkeit keine Unbalance zu haben ist ja, dass Dinge identisch sind. Sobald Dinge unterschiedlich sind, werde ich Situationen haben in denen A besser ist oder B besser ist. Dass du halt sagst, ja im Großen und Ganzen die unterscheiden sich jetzt nicht stark, aber der eine hat hier keine Ahnung Movement Speed Skill, der andere hat einen Skill womit er Schaden vermeiden kann. Das ist ein Boss Encounter, gerade wie bei den Endbossen, der irgendwie an irgendeiner Stelle Movement braucht und heißt es die Abilities Overpowered und einen anderen Endboss, wo du einen Absorb brauchst oder eine Mitigation brauchst und dann heißt es plötzlich die andere Abilities Overpowered. Also das wird

sich grundsätzlich nicht verhindern lassen, auch Klassen Balance nicht. Sofern die Klassen unterschiedliche Skills haben, die ein bisschen unterschiedlich angewendet werden, wirst du nie eine identische Performance der Klassen haben. Selbst wenn du sie in der Theorie hättest, wirst du sie in der Praxis nicht haben, weil es immer wieder Unterschiede gibt, wie die Leute tatsächlich performen. Und Leute werden glauben, dass die von denen sie Logs haben, wo die eine oder andere Klasse besser aussieht oder besser dasteht, dann die bessere Klasse ist, unabhängig davon, ob das wahr ist oder falsch. Ist das eine Situation, die grundsätzlich ein Problem ist? Für mich lautet die Antwort ganz eindeutig nein. Denn warum sollte es das oberste Ziel sein, dass alles komplett identisch ist in einem Spiel, das so viele Facetten und Elemente hat? Die einzige Art und Weise, wie ich das erreichen könnte, wäre mehr und mehr Dinge ähnlicher und ähnlicher zu machen. Und ich glaube, das ist im Großen und Ganzen, wenn das die oberste Priorität hätte, kontraproduktiv ist, weil die Klassen an ihrer Einzigartigkeit verlieren. In Details kann man immer wieder darüber streiten, ob eine bestimmte Ability zu stark ist oder nicht. Aber ich finde das interessant, dass ich gerade bei diesem Troll-HT, das wieder genervt wurde, höre, dass das OP oder Overpowered sein soll, eine Ability, die meines Wissens korrigiert mich, wenn ich falsch liege, aber so schwach war, dass zu dem Zeitpunkt, als sie einen global cooldown (GCD) belegt hat, es nicht mehr effizient war, sie überhaupt zu benutzen. Wie gesagt, korrigiert mich, wenn ich falsch liege, aber ich meine, das war damals so, als sie zwischenzeitlich einen GCD bekommen hat, dass es besser war, sie gar nicht zu benutzen. Da muss man sich halt fragen, was man unter OP versteht. Und ein 50 damage per second (DPS)-Unterschied auf 20.000 DPS ist für mich halt nicht OP. Und das ist halt so ein Problem. Die Wahrnehmung der Spieler ist das viel größere Problem. Dass sie halt glauben, dass sobald ein messbarer Unterschied besteht, dass dieser Unterschied plötzlich signifikant ist, das ist er meistens schon nicht. Und dass er, selbst wenn er signifikant wäre, dass er relevant wäre für sie, ist er auch meistens nicht. Weil die Spieler, die am lautesten schreien, dass irgendwas OP oder nicht OP ist, sind eigentlich nie die, für die es irgendwie ansatzweise eine wirklich wichtige Rolle spielen würde. Umgekehrt sind diejenigen, für

die es eine Rolle spielt, welche, die dann andere Klassenhaltsschichten ergreifen, spielen. Und das ist ja auch immer eine Option, die man hat. Man kann ja sagen, wenn ich das so stark finde, wenn das Gras auf der anderen Seite grüner ist, dann geh doch auf die andere Seite. Das ist ja jetzt kein grundsätzliches Problem, was total schlimm wäre. Es stimmt natürlich, wenn ihr sagt, naja, aber wir kriegen dadurch so eine Unwucht von Horde und Allianz und das ist richtig. Nur ist die halt nicht Game Design gemacht, die ist Spieler gemacht. Die ist gemacht, weil Spieler sich etwas eingeredet haben, plötzlich daran glauben und etwas, im wahrsten Sinne des Wortes, aus einer Mückenelefanten gemacht haben. Ich glaube, selten hat das Sprichwort besser gepasst, was Volksfähigkeit betrifft. Wir sind im Laufe der Jahre so eingedampft worden und so viel schwächer, allesamt durch die Bank, so krass abgeschwächt worden. Und trotzdem ist in der Wahrnehmung, habe ich noch nie so viele Spieler gehört, die sich über die Volksfähigkeit beschwerten wie jetzt. Also, nee, ich sehe grundsätzlich kein Problem damit, wie die gebalanced sind. Man könnte dem trotzdem Rechnung tragen, was man sagt, damit diese Diskussion überhaupt mal aufhört. Nehmen wir sie einfach im PvE-Content raus und im Player versus Environment (PvP) von mir aus auch, dass sie dort keine Relevanz mehr besitzen. Aber weißt du, wenn du das machst, dann steht wieder der nächste da. Na ja, gut, jetzt wo die ganzen Volksfähigkeiten im PvE rausgenommen worden sind, jetzt ist ja plötzlich der Mensch mit seinem Rufbonus deutlich stärker. Denn über den Ruf bekomme ich ja mehr Paragon-Kisten, über die Paragon-Kiste bekomme ich AP. Abgesehen davon, dass es ja alle möglichen Situationen auch in der Vergangenheit gab, wo ein Überruf einfach irgendwas bekommen hat, was man so oder so haben wollte und schnell haben wollte. Also, ob dieses Problem sich jemals komplett beheben lässt, weiß ich nicht. Aber ich glaube nicht, dass es so groß ist wie 99 Prozent derjenigen tun, die darüber sprechen, für die es im Prinzip kaum eine Rolle spielt. Hey Onkel Barlow, findest du nicht auch, dass Blizzard es langsam übertrieben hat mit Mounds, Spielzeugen und so weiter? Also ich kann mich echt nicht mehr motivieren etwas zu sammeln, um es zu komplettieren. Das hat mich früher immer im Spiel gehalten und jetzt ist es mir zu doof, was zu farmen, Mound oder Rüstung, da ich mit den 10-15

Stunden in der Woche nicht mehr ansatzweise irgendwas vervollständigen kann. Da kommt schnell zu viel heraus. Eigentlich paradox, wenn man darüber nachdenkt, weil man muss sagen, dass jemand, der gerne Mounds und Pets farmen, das dann nicht mehr tut, wenn es viele davon zu farmen gibt oder wenn es mehr davon zu farmen gibt. Also ich sehe da grundsätzlich kein Problem, weil für mich ist grundsätzlich dieser Komplettierungsanspruch ein fragwürdiger. Also warum sollte ein Spiel, das kein wirkliches Ziel oder Ende hat, besser sein, wenn es leichter durchspielbar ist? Das gibt es ja auch beim Equipment, dieses Ich-Wenn-Leute-Sagen-Ich-Möchte-Halt, das B.I.S. Gear zusammen bekommen. Für mich war das nie besonders motivierend, das zusammen zu bekommen, weil ich mir immer gesagt habe, wenn ich das habe, dann ist es ja total langweilig, irgendwas nochmal weiter zu farmen. Warum sollte ich etwas farmen, wenn ich dort nichts mehr bekommen kann? Ich muss mal die Mischung schaffen. Wenn du gerne Pets und Mounds sammelst und es so viele gibt, dass deine Lücken größer werden als die Komplettierung, dann ist es vielleicht ein bisschen zu viel des Guten. Aber keine Ahnung, ich mag das grundsätzlich, weil ich selten mir die Mühe mache, Sachen gezielt zu farmen, ganz selten mal. Und es ist für mich aber trotzdem manchmal schön, etwas nebenbei, beim Questen und bei diesem und jenem bekommen zu haben. Wobei ich sagen muss, ich benutze gerade von den Toys, ich meine, ich hätte jetzt irgendeinen Erfolg bekommen für 200 Toys, vor dem ich keins wirklich gefarmen habe, glaube ich. Doch, das eine, es gab vielleicht zwei, drei, die ich gefarmen habe, diesen Hearthstone vom Halloween-Evente. Den habe ich gezielt gefarmen, aber sonst habe ich fast nichts davon gefarmen. Und trotzdem ist es manchmal schön, ach, da hast du was. Und ja, also für mich ist das insgesamt kein großes Problem. Bei den Mounds ist es insofern was anderes, als ich mir wünschen würde, dass Blizzard die gesamte Mount, ja, logik überarbeitet. Denn im Prinzip, als jemand, der zweckmäßig denkt, benutzt man zwei unterschiedliche Arten von Mounds. Und das ist der Sky Golem und das Wasserlaufen-Mount. Bis zu dem Zeitpunkt, wo man dann in der Expansion wieder fliegen kann für drei Wochen und dann die nächste Argus oder sonst was gebracht wird, wo du wieder nicht mehr fliegen kannst.

Aber grundsätzlich, ansonsten Wasserlaufen oder Kräuterpflücken sind die beiden im Moment für mich wichtigsten Mounds. Aber abgesehen von den Mounds, auf die man kurz aufmountet, um zum Beispiel was zu kaufen beim Jak, zu transmoggen, beim Dino mit dem Auktionshaus (AH) oder einfach zum Reparieren auf dem Mammut oder so. BMZ Vorschlag. Du hast ja schon mal davon gesprochen, dass neue Klassen, respektive Specs, einzigartig sein sollen. Ja, dass ich persönlich das mir wünsche, ja, definitiv. Was hältst du denn von einem rein Absorb-basierten Heiler, sprich ein Heiler, der nur heilt, indem er durch Dots, AoEs etc. Schaden verursacht? Hast du so oder so eh nicht mal eine Chance, das zu verursachen? Hast du so oder so eh nicht mal erwähnt? Und einem Tank, der auf Dornenschaden basiert? Ach so, jetzt habe ich, ich habe gar nicht, ich habe gedacht, das eine gehört zusammen, aber das sind drei verschiedene Dinge, die du beschreibst. Also nochmal, ein Heiler nur auf Basis von Absorb, dann nur ein, der auf Schadensbasis heilt. Ein Tank, der auf Dornenschaden basiert, seiner Rotation lediglich seine active Mitigation und seinen Dornenschaden-Buff würde gerne deine Meinung dazu führen. Ok, versuchen wir das mal der Reihe nach durchzugehen. Das sind super interessante Themen und Mechaniken, die ich finde, die im Moment nicht gut umgesetzt sind, die es aber in ähnlicher Form gibt. Boah, jetzt habe ich Rücken, ich habe immer noch Rückenschmerzen von gestern. Jetzt kann ich mich mit meinem Stuhl nicht aufrichten, ohne dass es weh tut. Das ist unangenehm. So, also Absorb-basierten Heiler. Irgendwas, ein bisschen was braucht ein Heiler auch an Heilung. Aus dem einfachen Grunde, dass du ansonsten, glaube ich, kaum eine Möglichkeit hast, so etwas wie einen Dungeon, Mythic Dungeon zu spielen, wenn du nur Absorbs hast. Weil irgendwann wirst du die Situation haben, dass du auf einen bestimmten Spieler diesen Absorb nicht drauf hattest, weil du ja immer proaktiv heilen musst. Und irgendwie musst du den ja wieder voll bekommen. Es sei denn, jeder Spieler hat ein gewisses Maß an Self-Heal, dass man das darüber ausgleichen kann, aber so ein bisschen was an Heilung braucht er. Das große Problem ist, glaube ich, bei der Absorb-basierten Heilung, dass Leute Recount gewinnen wollen und sich für Class and Balance nicht wirklich interessieren, wenn sie gerade nicht Recount gewinnen. Das war beim

Diszi immer eines der großen Probleme. Absorb-Heilung greift nun mal, bevor jede andere Art der Heilung greift. Das heißt, wenn aller Schaden absorbiert wird, kann kein anderer auch nur ein healing per second (HPS) heilen. Das ist jetzt doof, wenn man Recount gewinnen will. Im Content, den man outgeert, neigt man dazu, dass der Anteil der Absorb-basierten Heilung im Laufe der Zeit immer stärker zugenommen hat. Das hat jedes Mal dazu geführt, dass die Absorb-basierte Heilung genervt, genervt, genervt, genervt wurde, weil die Leute glaubten, sie hätten jetzt einen guten Einblick auf Balance. Und das ist ein großes Problem. Diese Wahrnehmung von Spielern, denn in diesem Problem, das keines ist, wird sich nie etwas ändern. Aber haben wir eben schon gehabt, das Thema Wahrnehmung der Spieler interessiert sich halt nicht für die Realität. Wenn man etwas so empfindet, dann ist das für einen halt so. Das ist ein ganz, ganz großes Problem dabei, dass die Leute unzufrieden sein werden auf Basis von etwas, was nicht im Balance ist. Weißt du, wir haben auch so viele Situationen gehabt, wenn wir über Tanks reden und den Blood Decay, was der Solo machen kann. Und Leute dann uns erklären wollen, weißt du, die selber vermutlich noch nie in Raid gestanden haben, wie overpowered der Blood Decay war, nur weil er im Solo-Content extrem stark war und man sagen musste, gut, im Raid hat ihn nie jemand eingesetzt, weil diese Stärken einfach im Raid nicht zum Tragen kamen und ganz andere Stärken wichtig waren. Trotzdem war die Wahrnehmung so bei manchen, dass Blood Decay total OP war. Jetzt wirst du bestimmt auch einige haben, die das sagen, weil der Blood Decay halt stark ist in Mythic Plus. Und überrepräsentiert ist in Mythic Plus, auch noch so ein Ding, dass die Leute aus Überrepräsentierung schließen, dass etwas stärker sein muss oder so stark sein muss, wie es überrepräsentiert ist. In ganz, ganz vielen Feldern des Lebens. So. Grundsätzlich finde ich das total genial, einen stark absorbbasierten Heiler zu haben. Nur setzt das halt voraus, dass Blizzard viel, viel mehr Zahlen dreht und an Zahlen spielt, als sie das wohl offensichtlich bisher gemacht haben. Denn ich kann mich daran erinnern und ich habe ja viel Dissi gespielt. Ich habe zwischen Wrath of the Lich King (WotLK) und einschließlich, naja in Legion habe ich auch noch Priest zumindest mal gespielt. Immer wieder mal Priest gespielt und wenn

ich es konnte bis zu Dissi, so ein Dissi Neubau, immer Dissi. Und ein großes Problem, was es immer gab, war, dass der Dissi in erster Linie mal einen Spell hatte, einen Zauber hatte und das war Power Word Shield und also Macht Wort Schild. Und dieser Macht Wort Schild war sehr stark und hat sehr stark skaliert. Er hat lange Zeit, glaube ich, sogar komplett mit der Mastery des Dissis skaliert. Also dass die Mastery, die ohnehin schon eine sehr, sehr gute Skalierung hat, auch noch die beste Skalierung für den ohnehin schon besten Spell hatte. Und einen, der so stark war, dass man ihn universell eigentlich immer einsetzen konnte. Er hat kaum Overheal produziert und er hat eine Effizienz gehabt, die sich mit den Gruppenheilungen anderer Heiler messen konnte. Und das ist halt ein großes Problem gewesen. Zum einen, weil es eine etwas langweilige Mechanik ist, dass du einen Spell hast, den du einfach die ganze Zeit mehr oder weniger exklusiv benutzt. Und der für jede Situation geeignet ist und der zudem noch absurd skaliert. Also das kann halt nicht gut gehen und sowas lässt sich eigentlich mit einem, jetzt mal übertrieben formuliert, mit einer Person, die ein Spreadsheet bedienen kann, verhindern. Ist aber bei Blizzard über sechs Expansions oder vier, keine Ahnung, fünf nicht passiert. Das war irgendwie immer, also das war immer so hoch und tief in Sachen Balance, sogar teilweise in Cataclysm war das so, dass Power Word Shield Spam die beste Strategie für einen Holy Priest war und nicht für den Dissi Priest. Und eigentlich sollte man meinen, dass sich das grundsätzlich verhindern ließe, auch und vor allem dadurch, dass man ein bisschen mehr als nur eine Absorb Mechanik einbaut. Also dieser, wie hieß der, Clarity of Will, glaube ich, dieser Cast Time Absorb, der hatte auch aus meiner Sicht durchaus Potenzial, aber hat sich nie so extrem durchgesetzt, war immer eher so ein Nischen Ding. Ich glaube immer noch, dass das sehr, sehr gut sein kann, nur muss diese Art von Heilung auf eine Art und Weise gebalanced werden, dass sie niedrigeren Output im Best Case hat als alle anderen Arten der Heilung. Und ich rede hier von vermutlich weniger als 50 Prozent von einer stark healing over time (HoT) basierten Heilung oder so. Wenn du die mechanisch beste Heilung hast, nämlich Absorb, dann musst du einen Nachteil im Output haben, der allgemein gültig ist. Wenn du weißt, ich kann jemandem

in einer Situation, wo gerade ein Spell auf ihn kommt, so einen starken Spell wie Power Word Shield geben, also seinen effektiven HP erhöhen, im Prinzip quasi einen Mini-Cool Down geben für seine Überlebensfähigkeit, dann muss das mit einem Nachteil kommen, nämlich dem Nachteil, dass du insgesamt dafür aber ein bisschen weniger Output hast, weil dein Tool, was du hast, so unglaublich stark und mächtig ist. Und dann kann ich mir das vorstellen, Blizzard hat aber offensichtlich für sich gesagt, nee, wollen wir nicht. So, der nächste ist ein Heiler, der nur heilt, indem er durch Dots, AOE's etc. Schaden verursacht. Ich weiß nicht, ob du das auch noch als Absorb basiert meinst, aber es wäre trotzdem eine getrennte Taktik. Ja, würde ich mir wünschen, aber würde ich mir in erster Linie als stark Smart-Heal basierten Heiler wünschen. Weil Heiler haben ohnehin schon, was den Tunnelblick betrifft und das auf Käsekästchen gucken, ein größeres Problem als jeder andere im Raid. Denn die müssen sich nicht ein Ziel angucken und gucken, wann das welche Fähigkeit macht oder so, sondern sie müssen im Idealfall, in dem Mythic Raid, von 20 Spielern die Informationen vom Raid-Frame aufnehmen. Und das sind ja immer mindestens, keine Ahnung, was, 4, 5 absolut essenzielle Informationen. Also welche Cooldowns sind auf dem Spieler gerade aktiv, wie viel HP hat der, was sind das, sind die Incoming Heals und sind gerade Cooldowns auf ihm. Nee, habe ich das schon gesagt, ob defensive Cooldowns auf ihm sind. Die war es definitiv aber auch noch. Also das sind so das Mindestmaß an Infos, die man haben muss und das von 20 Spielern. Und ja, das fordert eine Menge Aufmerksamkeit. Idealerweise weiß er dann noch die Position der Spieler im Raum und gegebenenfalls die Position, also damit verbunden die Position der Spieler zueinander, wenn du so positionsbasierte Heals machen willst und so. Und das ist viel zu viel eigentlich. Also so sollte das Spiel sich nicht spielen. Du spielst als Heiler halt das UI und nicht das Spiel in erster Linie. Und das könnte man halt vermeiden, indem man ein Stück weit wieder zurückgehen würde beim Smart Heal, zu einer, beim Atonement Heal, also Schaden, Heilung durch Schaden, so rum. Indem man wieder zum Smart Heal geht. Aber das hat blöd als ich irgendwann entschieden, das nicht mehr machen zu wollen. Ich hätte es interessanter gefunden, wenn der, dass die Performance eines solchen Heilers

davon abhängt, dass er eine etwas anspruchsvollere Rotation von Schaden und aber auch Cooldowns hat. Als dass er jedes Mal jeden Spieler einzeln buffen muss, bevor seine sein Damage überhaupt zur Heilung wird, wie es jetzt im Moment der Fall ist beim Disziplin Priester. Aber ja, mal abwarten, was da kommt. Die haben jetzt zumindest deutlich gezeigt, dass sie bereit sind, doch viele Dinge extrem zu ändern, was den Diszi betrifft. Der hat sich jetzt über die letzten drei Expansions, glaube ich, so stark geändert, von grundlegendem Gelrendesign her, wie wenig andere Klassen. So und jetzt kommen wir zu dem Tank, der durch Dornenschaden heilt, also durch Schaden, den er zurückwirft heilt. Es müsste natürlich so sein, dass dieser dieser Schaden sich umgekehrt proportional verhält, dass also je weniger Schaden er bekommt, desto mehr wirft er zurück. Alles andere wäre ja blödsinnig, denn sonst würde der Tank ja versuchen, möglichst viel Schaden zu bekommen, um dann möglichst viel Schaden zurückzuwerfen. Dass es blödsinnig heißt, blödsinnig wäre, heißt nicht, dass es nicht so ist. Blizzard hat schon sehr häufig Mechaniken gerade bei den Tanks gehabt, wo es eine valide Strategie war, möglichst viel Schaden zu bekommen als Tank. Ich sage nur Stichwort Vengeance, aber es gab auch alle möglichen anderen Mechaniken, die auf diese Art und Weise funktioniert haben. Aber aus meiner Sicht würde es halt nur Sinn machen, wenn das dann umgekehrt funktionieren würde. Das heißt, je weniger Schaden du bekommst, desto mehr wirfst du zurück. Und dann sind wir eigentlich bei dem Punkt, von dem ich die ganze Zeit schon bei Tanks sage, warum ist das nicht die Grundmechanik der Tanks? Also welchen Grund haben wir als Tanks, dass wir uns quasi aussuchen müssen, wollen wir jetzt Schaden machen oder wollen wir defensiv spielen? Warum werden wir als jemanden, der gut Schaden macht, quasi belohnt, dass unsere Defensive darunter leidet? Das ist ja beim Damage jeder auch nicht so. Meistens. Es gibt bestimmt auch welche, bei denen das so ist. Und es gibt Sondersituationen, wo das so ist. Wenn halt ein Mage gezwungen wird, eine Mechanik zu soken und dafür Ice Block ziehen muss, macht er in der Zeit halt keinen Damage. Aber eine sehr spezielle Geschichte, weil es halt dann ein Cooldown ist, der mal für eine Sekunde oder zwei aktiv ist. Aber grundsätzlich ist das halt bei Damage-Spielern nicht so. Und ich finde, es sollte

auch bei Tanks nicht so sein. Wenn es zu deiner grundsätzlichen Aufgabe gehört, unausweichlich Schaden zu machen, um tanken zu können, dann sollte sich das nicht ausschließen, sondern im Gegenteil. Ich finde, entweder sollte die Defensive belohnt werden, dadurch, dass man eine starke Offensive spielt, oder wie du es vorschlägst, mit dem Dornen-Konzept umgekehrt. Je besser ich die Defensive spiele, desto mehr Schaden mache ich dadurch, z.B. indem ich einen Schaden zurückwerfe. Ist grundsätzlich eine interessante, sei denn du möchtest irgendeine andere Mechanik, dann kann ich da nicht viel zu sagen. Also wenn es wirklich darum geht, dass ich Schaden eins zu eins zurückwerfe, dann ist das natürlich aus meiner Sicht. Mag jeder anders sehen, wie gesagt, Blizzard hatte das mal so design. Aus meiner Sicht wäre das nicht gut. Weil ich es nicht als sinnig erachte, dass man als Tank versuchen sollte, viel Schaden zu bekommen, um viel Schaden zu machen. Ja, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele coole Fragen und Themenvorschläge zukommen wie bislang. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#480: Low Level Berufe, iLevel, WoW Cinematic Film

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 480 und den Themen Low Level Berufe, Item Level und World of Warcraft (WoW) Cinematic Film und ich glaube am Ende wenn ich nicht vergesse mache ich noch mal ein kurzes Update wie es meinem Rücken geht, damit ich nicht am Anfang so viel Zeit damit vergeule. Hallo Barlow, Thema Berufe im Low Level. Besonders im Battle for Azeroth (BfA) braucht man erst ab Level 110 seine Berufe zu skillen. Besonders Neulingen sind bestimmt darüber sehr verwirrt. Ich habe mir gedacht, dass man im Low Level Bereich die Berufe leichter zu skillen sind, 3 Skillpunkte pro Herstellung weniger Mats. Da man einiges schneller levelt als man mit Berufen herstellen kann wäre es nicht schlecht Sachen herzustellen die mit dem Level gehen, wie das Account Gear, Handschuhe z.B. von Level 15-25 oder ein Heiltrank oder Flask der von 10-40 besser wird. Ich denke mir nur, dass die Berufe beim Leveln nicht ganz nutzlos sind, wie z.B. beim Leveln aufhaltend. Ja das ist schon immer so ein Problem gewesen in WoW, wobei ich sagen würde, dass es jetzt vermutlich grundsätzlich eher ein kleineres ist, weil das Equipment in den niedrigeren Leveln so wenig skaliert, dass die Sachen eigentlich länger nützlich bleiben als zuvor. Aber es war schon immer so. Ich habe es noch nicht gehabt die Situation, dass ich einen Charakter hoch gespielt

habe und irgendwas außer vielleicht Kräuterkunde und Bergbau und selbst da gab es oft Probleme mitzuehnen konnte. Kräuterkunde und Bergbau war es so, wenn du einmal so weit zurückgefallen warst, dass irgendwas für dich rot war und nicht mehr abbaubar, dann ohne das jetzt speziell zu farmen einfach nur wenn du weitergelevelt hast, dann hast du es dann wieder aufgeholt. Dann bist du in die nächste Zone, weil dann das nächste höhere Kraut oder nächstes höhere Erz, das du auch nicht abbauen konntest und irgendwann konntest du nichts mehr abbauen. Und beim Herstellen war das ähnlich, zumal es halt oft so ist, dass die wirklich guten Sachen, die du herstellen konntest, Items brauchten, die erst im nächst höheren Level Bereich gedroppt sind. Das heißt, du hast dann irgendwie ein Item gehabt, das eine Itemlevel Anforderung von 40 gehabt hat oder so, aber die Items, die du dafür brauchtest oder die Stoffe droppten erst in Level 45 Plus-Gebieten oder 50 Plus-Gebieten oder so. Schon immer ein Problem gewesen und es war auch schon immer so, dass man eigentlich erst mit Max Level die Berufe skillen musste, weil im Idealfall oder was ist im Idealfall, in einem Großteil der Fälle es so wenig gab, was sich während des Levels gelohnt hätte, dass es im Prinzip nicht wert war, das dafür alleine zu tun. Ich kann mich an so ein paar Sachen erinnern. Ich weiß, bei den Stoffis, glaube ich, gab es eine Zeit lang ganz brauchbare Items. Ich kann mich dann noch an irgendwas erinnern, irgend so ein Set, das ich glaube Schattenschaden oder normal Magieschaden drauf hatte, was ich sogar in Classic mit meinem Warlock gebaut habe. Und ich meine, es gab so Sandalen oder Schuhe oder so, für die Spinnenseite gebraucht wurde, die auch ganz gut waren. Kann aber auch sein, dass die erst später gut waren, als die Umstellung von intelligence (Int) gleich Spellpower gekommen ist. Ja, so eine richtig allgemein gute Idee dafür habe ich auch nicht. Ich weiß halt auch nicht, wie im Low-Level-Bereich jetzt durch diese Umänderung die Berufe skalieren. Wer das noch nicht mitbekommen hat, das ist ja mittlerweile so, dass man im Prinzip für jede Expansion einen einzelnen Skillbaum oder einen Skillbalken hat und den man entsprechend weit voranbringen kann, um eben alle Rezepte aus dieser Expansion craften zu können. Was den riesengroßen Vorteil hat, dass die Leute auf Max-Level halt nicht den alten Kram noch skillen müssen. Was aber auch wiederum den

Vorteil hat, dass diejenigen, die den alten Kram skillen wollen, das gezielt tun können in der Expansion, die sie haben wollen und diese Stoffe und also die Handwerksmaterialien wieder eine gewisse Relevanz bekommen haben und vielleicht wieder eine gewisse Relevanz in Sachen Farmen und Verkaufen können. Denn das war ja lange Zeit so, dass die gar nicht mehr wichtig waren, weil man sie wirklich für nichts mehr brauchte. Mit der Warlords of Draenor (WoD)-Umstellung war es glaube ich World of Draenor, wo man um von 0 auf Max-Level zu kommen nur mit Endgame-Items skillen konnte. Da waren die ansonsten noch sehr angenehm zu verkaufenden Gegenstände aus dem Low- und Mid-Level-Bereich dann komplett nutzlos. Ja, ich weiß es nicht. Du hast natürlich jetzt auch die Situation durch die Erbstücke, dass du im Prinzip alle Slots besetzt hast, die du haben willst, wenn es jetzt um Ausrüstung geht. Klar, du hast zum Beispiel keine Handschuhe und so weiter und so fort, aber die wenigen Sachen, die du nicht hast, die kriegst du bei Quests und da die Gegenstände so wenig skalieren, ist es auch fast egal, ob du nur alle 20 Level mal bei einer Quest einen entsprechenden Gegenstand bekommst. Also ich bin mir nicht sicher, aufwiefern das heute noch extrem aktuell wäre, sein Equipment zu verbessern, vorausgesetzt man hat Zugang zu den Erbstücken. Ich bin mir aber auch nicht sicher, was es da für eine wirklich gute Alternative gäbe, was man mit den Berufen machen kann, von denen man was hat. Ich könnte mir vorstellen, dass zum Beispiel so ein paar Gegenstände reinkommen, die einen Cooldown haben und einem einen kleinen Buff geben. Ja, so Sachen wie diese Schlachtstanddaten oder von mir aus auch hier Bloodlust-Trommeln oder so, wobei es mich eh wundert, dass die nicht levelgebunden sind. Also sowas in der Art kann ich mir halt vorstellen. Was Equipment betrifft, sind wir durch die Itemsquishes glaube ich in einem Bereich, wo es wenig sinnig zu tun gibt. Ja, nehme ich mal an. Moin Barlow, ich möchte dir auch mal eine Frage stellen, bei der mich deine Meinung interessiert. Ich spiele leidenschaftlich gerne **WoW** und ich liebe es Charaktere zu equipen. Ich spiele zur Zeit wieder meinen Schurken als Main, habe aber vorher den ersten Raid über einen Mage auf Alli Seite gespielt. Mit dem Mage habe ich es wegen meiner Gilde recht schnell geschafft, Mythic tauglich zu werden, sprich einen GS von 380 zu

bekommen. Nun, da ich mich entschieden habe, wieder auf Horde Seite zu raiden, muss ich den Schurken für den nächsten Raid fertig machen. Gesagt, getan, Schurke auf Max Level gespielt und von einem guten Freund Gegenstände bekommen. GS 340, damit der Rest einfacher ist, da die Gilde, in der ich über meinen Freund bin, entweder Alter du, das ist viel Text für, ich kenne die Frage am Ende, um das Problem zu beschreiben, was auf das du hinaus willst. Aber okay, machen wir weiter im Text. Endlich wieder vereinzelt den Mythic Content anstreben oder sogar auf bis zum nächsten Raid sind, was mich vereinzelt nicht leicht, gewisse Teile meiner Ausrüstung abzugraden. Dazu muss ich sagen, ich gehe nicht gerne mit Randoms in Innies. Ich habe also alles gemacht, was man gut alleine machen kann, wie Kriegsfront, looking for raid (LFR), WorldQuest und so weiter. Nun mein Problem, ich habe es recht schnell geschafft, gewisse Items recht hoch zu bekommen. Meine Hose als Beispiel habe ich aus der Kriegsfront-Quest mit 395 bekommen, zu dem Zeitpunkt der höchste Wert vor der Schlacht von Dazar-alor, aber Schmuck und Ringe waren mir immer verwehrt geblieben, die einzigen Teile, die nicht 340 waren. Oder hast hohe Waffen bekommen, ohne irgendwie was anderes dafür zu tun, das ist schon mal nicht so schlecht. Wie es geht jetzt schon eine ganze Weile so und ich könnte mittlerweile einen Hosenladen oder einen Umhangladen aufmachen, weil das die einzigen weinen Sachen sind, die mir mehr als genug trommeln. Um eine Begänzung, ich bin auch einige Mythic Plus mit der Gilde gelaufen, nur Raiden war der Schurke noch nicht. Nun zu meiner Frage, was hältst du davon, dass das Item-Level in deinem aktiven Slot bestimmt wie hoch die Droprate ist? Zum Verständnis, ich habe eine 395 Hose und ein 320 Ring, also ist die Droprate für die Hose geringer als für den Ring, sodass man auch Sachen bekommen kann, die einem fehlen. Irrsinnig viel Text für eine einfache Frage, nämlich die Frage, was hältst du davon, wenn man Items hat, die einen sehr niedrigen Item-Level haben, dass man dort priorisiert Gegenstände bekommt. Das ist die Frage, für die wir gerade 20 Minuten Text gelesen haben. Ich glaube eher nein. Zumindest im aktuellen Spiel. Es ist so, dass man sehr vereinzelt sehr hohe Gegenstände bekommt. Das ist grundsätzlich nicht extrem schlimm, aber man muss vorsichtig damit sein, weil natürlich

Equipment auch eine Motivation ist, bestimmte schwierige Inhalte zu machen. Und man deshalb, wenn man Gegenstände verteilt, wie zum Beispiel 395, als das ein Item-Level Cap-Item war, man schon sehr vorsichtig sein muss, dass das nicht so sehr häufig passiert in Trivial-Content, weil man ansonsten viel von dem Anreiz wegnimmt, den spannenden Content zu machen. Ich habe nichts dagegen, dass das passieren kann, dass es mal passiert, dass man Leute auch motiviert zu sagen, ey, wenn ich das mache, kriege ich ein tolles Item, da freue ich mich schon drauf. Wobei ich immer finde, es wäre schön, das so ein bisschen anzupassen an den aktuellen Item-Level des Spielers. Also dass eben nicht jemand, der ein Durchschnitts-Item-Level hat von 300 plötzlich ein 395er-Item bekommt. Weil, Gründung auch, dass die Leute belohnen würden, die allgemein ein bisschen was für ihr Equipment tun. Und nicht so ein Ding wäre, wir beide machen dasselbe, ich habe mich schon auf 395 hochgekämpft oder 93, du bist bei 365 und du kriegst ein besseres Item als ich mit derselben Wahrscheinlichkeit oder genauso gut. Das ist zum einen. Das zweite ist, dass ich glaube, die Durchführbarkeit ist nicht sehr leicht. Also 320er Ring, du ziehst irgendwas an, was einen schlechten Item-Level hat und bekommst dann für den Spot irgendwas Priorisiertes. Jetzt sagst du, naja gut, was machen wir denn, wenn es nicht der schlechteste Item-Level ist, den ich trage, sondern den, den ich überhaupt besitze. Dann zerstörst du ein etwas besseres Item in der Hoffnung, dass dein Drop kommt und stellst es anschließend wieder her. Dann sagst du, okay, das geht nicht, das Zerstören darf da nicht sein oder nicht rückgängig gemacht werden können und so weiter und so fort. Das ist schon mal nicht ganz so leicht. Und das zweite ist halt Sachen aufzuheben, die möglicherweise specfremd sind oder nicht für deine Main-Spec sind. Im anderen Wesen, du bist Damage-Dealer, spielst aber auch gelegentlich Tank und hast ein Trinket, was nicht eindeutig ein Tank-Trinket ist, was du aber aufbewahrt hast, weil du das benutzen möchtest, wenn du mal tankst. So und dieses Trinket hat jetzt irgendwie Item-Level 400, das was du als Damage-Dealer trage ist 340. Wenn wir sagen, nicht dass die Krypte ist relevant, sondern das, was du besitzt, dann ist es für dich eigentlich optimal, ein sehr gutes Item zu zerstören, um die Wahrscheinlichkeit zu erhöhen, ein besseres für deinen

jetzigen Slot kriegen zu können. Das sind so ein bisschen die Probleme, die ich dabei sehe. Aber das Hauptproblem, glaube ich, ist tatsächlich, dass ich das schwierig finde, wenn man so vereinzelt, ich sag mal Geschenkchen verteilt für sehr leichten Content, die super gute Items sind. Und das ist ja definitiv der Fall bei 3.95. Also ein quasi potientiell Biss-Item für irgend sowas wie eine Kriegsfront oder so, wo wenn man dann wieder einschränken muss, die Kriegsfronten sind halt eingeführt worden mit dem Equipment, was eigentlich aus dem nächsten höheren Tier kommt. Also das ist ja, du redest von der Zeit, bevor Dazaar Allo geöffnet wurde, wo aber schon Content released war, der dir Gegenstandsstufen gegeben hat, die dem nächsten Raid hier angehören. Also das muss immer noch ein bisschen vorsichtig gesehen werden. Aber das ist etwas, an dem ich sehr, sehr vorsichtig schrauben würde. Und wenn man die Wahrscheinlichkeit erhöht, die besten Slots auszubügeln, ist halt die, das ist ein massiver Unterschied für die Equipment-Progression. Einer der Gründe, also wie schnell du mit deinen Ausrüstungsgegenständen dich verbesserst. Denn das ist halt eben eines der Dinge, die man teilweise sich mit sehr viel Stunden Arbeit erkämpfen muss, dass man auch wirklich für den letzten eher gammeligem Slot noch ein Item bekommt. Und einer der Gründe, warum so viele relativ hochlevelige Items verteilt werden können, ist eben der, dass die Wahrscheinlichkeit ziemlich groß ist, dass man irgendwann auch welche bekommt für Slots, die man schon hat. Also ich würde es mit viel Vorsicht genießen. Ich glaube, würde man das machen, müsste man die Gesamtqualität der Belohnung senken. Und ich bin mir nicht sicher, ob das eher in jedermanns Sinne wäre. Ich weiß nicht, wie du zu dem **WoW**-Film stehst. The Beginning. Ich habe ihn damals im Kino gesehen, bin mindestens dreimal reingegangen, weil ich ihn so gefeiert habe seit 2007. Also seit der Ankündigung, dass man sowas produzieren wollte, habe ich auf ihn gewartet und wieder und wieder geschaut, welche Neuigkeiten es zum Thema gibt. Als der Ente die ersten Bilder und Trailer gab, war ich völlig aus dem Häuschen. Ich sah den Film auch als Chance, das WarCraft-Universum Menschen näher zu bringen, die mit dem Gaming nichts am Hut haben. Der Film hat mir inhaltlich von seiner Art her gut gefallen, auch wenn ich verstehen kann, dass er den Sehgewohnheiten

des normalen Publikums vielleicht nicht gereicht hat. Es wurde viel Wissen vorausgesetzt und viel zusätzliches Wissen in sehr kurzer Zeit vermittelt. Ich habe von Nicht-WoW-Lern gehört, dass sie zum Teil inhaltlich verwirrt waren. Aber mir als Fan hat er richtig gut gefallen. Ich denke, dass es noch viel mehr Geschichten zu erzählen gäbe. Allerdings würde ich mir wünschen, dass Blizzard vielleicht mal versucht, ein 122 Minuten langes Cinematic zu machen. Sie haben so ein gutes Gefühl für Timing, Atmosphäre, Musik, Comedy, Spannung. Wäre das nicht genial? Sie haben über die Jahre gezeigt, wie gut Sie das können. Was denkst du? Also WoW-Film ist ein schwieriges Thema. Ich fand den nicht schlecht. Definitiv nicht. Ich habe nicht bereut, da reingegangen zu sein. Es war tatsächlich auch einer der wenigen Kinofilme, in die ich reingegangen bin. Aber der hat mich auch nicht vom Hocker gehauen. Es ist kein Lord of the Rings. Es ist nichts, was universell jedem gut gefällt. Es hat bei mir ein Fanbonus bekommen. Es war ganz interessant. Es war kein riesengroßer Kracher. Eines der großen Probleme, die man bei der Story von WoW natürlich immer hat, gerade wenn man sich überlegt, wir könnten eigentlich 100 Filme machen oder 50, ist, welchen Ausschnitt der Geschichte nehme ich gerade. Wenn ich bei Null anfangе, also bei den Titanen, ist es vermutlich eine Geschichte, die nicht sonderlich spannend ist. Wenn ich in der Mitte anfangе, setze ich einiges voraus, was die Leute möglicherweise nicht wissen. Ich persönlich hätte gedacht, dass die Arthas Geschichte eine sein könnte, die man für den Film nimmt, weil die, naja, so das klassische Gut und Böse und aus Gut wird Böse und so weiter und so fort. Aber ja, dem war wohl nicht so, also wie dem auch sei. Ich bin dementsprechend selbst als Fan lange nicht so begeistert wie du vom WoW-Film. Es war aus meiner Sicht ein guter Film. Also okay, er war nicht schlecht. Würde es eine Fortsetzung geben, dann würde ich vermutlich reingehen und ich würde mich auch freuen, dass es eine gibt. Aber das wäre für mich eigentlich eher etwas, was ich mir keine Ahnung, irgendwo Direct to Video auf Netflix oder sonst wo wünschen würde, anstatt dafür ins Kino gehen zu müssen. Und das glaube ich schon eines der Probleme, wenn ich als jemand, der eigentlich ein sehr, sehr großer Fan von World of Warcraft bin, schon sage, ja, war okay, hat jetzt aber auch

nicht so extrem gerockt. Wie muss das denn erst für jemanden aussehen, der kein vorheriges Interesse für World of Warcraft hatte und dem nicht so positiv eingestellt war? Der zweite Teil ist dann eben, wie sieht es aus mit dem ganzen als Cinematic? Ich glaube, es ist ein großer Unterschied, Cinematics zu machen, die einen kurzen Teil der Geschichte erklären und einen kompletten Film als Cinematic zu machen. Also oder mit anderen Worten, jemand, der den besten Werbetrailer oder das beste Musikvideo der Welt machen kann, kann nicht notwendigerweise auch den besten Spielfilm machen. Es gibt Ausnahmen, es gibt Ausnahmen von Regisseuren, die sowohl super Werbefilme, Musikvideos als auch Spielfilme gemacht haben. Aber das ist nicht notwendigerweise so. Und das zweite ist, dass ich nicht weiß, wie die Entwicklungskosten von einem komplett als Cinematic gemachten Film aussehen würden. Also wie viel zeitlicher und geldlicher Aufwand das wäre und inwiefern das möglicherweise noch Menschen abhalten würde davon, die gerade an dem World of Warcraft Game Content, also dem Spiel Content arbeiten und an Cinematics dafür. Es ist eine interessante Idee. Also ich denke eher, was ich für in absehbarer Zeit realistisch halte, ist, dass irgendwas von den den WoW-Machern selber als Serie veröffentlicht werden wird. Entweder im Rahmen des Spiels, im Rahmen des Subs, im Rahmen einer Extra-Subscription oder Content, der verkauft wird, ähnlich wie bei Büchern oder so bei den WoW Büchern. Vielleicht auch eine Netflix-Serie irgendwann mal so in die Richtung kann ich mir vorstellen, dass da irgendwas passieren wird. Allerdings, wenn sie sich entscheiden sollten, einen Full Cinematic WoW-Film zu machen, dann wäre das auch wieder eines der Dinge, für die ich ins Kino gehen würde. So, jetzt zum Abschluss noch ein bisschen was zu meinem Rücken. Leute, ich brauche keine Tipps, wann und wo ich zum Arzt gehen muss. Und was mich am meisten geärgert hat, war so ein Experte, der meinte mir erklären zu müssen, wie viel ich mich zu bewegen habe und dass ich es doch selber irgendwie schuld sei, weil ich ja nur den ganzen Tag rum sitzen und spielen würde. Leute, tut mir einen Gefallen, wenn ihr nur spekuliert und Mut maßt, dann haltet besser die Klappe, weil das ist echt sehr ärgerlich, wenn man irgendwo sitzt und starke Schmerzen wegen irgendwas hat, wenn jemand keinen Plan hat,

sich irgendwie herausstellt und meint, einen kritisieren zu müssen. Das ist nicht besonders cool. Mir geht es insofern besser, als dass die linke Seite meines Rückens soweit in Ordnung ist mittlerweile wieder. Die Entzündung hat sich da verabschiedet zum Glück. Blöderweise gilt das nicht für die rechte Seite auf meinem Rücken. Es sind dann so Kompensationsbewegungen, die man teilweise macht und schon Haltungen, dass man versucht, die eine Seite des Rückens weniger zu belasten. Und ich selber war noch so blöd. Also was heißt blöd? Ich habe mir relativ frühzeitig gedacht, es wäre gut, möglichst wenig Schmerzmittel zu nehmen und nicht lange die Schmerzmittel zu nehmen. Das ist grundsätzlich auch absolut richtig. Das Problem ist halt nur, dass man bei Muskelverletzungen und Entzündungen, wenn man Schmerzen hat, dazu neigt, die Sachen manchmal noch schlimmer zu machen, also zu verkrampfen zum Beispiel. Und dadurch ein Problem verstärkt. Und das ist etwas, was sich bei mir gestern gezeigt hat. Ich habe dadurch, dass ich das Schmerzmittel abgesetzt habe, mich abends versucht, um das Schmerzmittel nur hinzulegen, habe ich eine Stunde in Millimeterabständen oder in Millimeterdrehungen versucht, in eine Position zu begeben, die mir nicht weh tut. Das Ganze war dann immer unterbrochen dadurch, dass ich alle paar Zentimeter zusammgezuckt bin, wie vom Blitz getroffen und in so eine Press- und Schnappatmung verfallen bin, bis ich mehrfach die 360 Grad durch hatte bei den Bewegungen und keine Position gefunden hatte, in der ich keine Schmerzen hatte. Dann habe ich wieder aufgestanden, habe mich dann entschieden, doch wieder die Schmerzmittel zu nehmen und nach zwei Stunden hat es aufgehört. Weil mittlerweile war der Muskel so überlastet dadurch, dass ich immer wieder den verkrampft habe, dass er angefangen hat, so regelmäßige Kontraktionen durchzuführen. Also alle Minute oder 30 Sekunden oder 15 Sekunden mal kurz zusammenzukrampfen. Und das hat irgendwie eineinhalb Stunden oder eine Stunde, ich weiß es nicht mehr genau. Es kam mir auf jeden Fall vor, wie zwei Stunden gedauert, bis das sich gelöst hatte und danach konnte ich mich dann auch wieder ins Bett legen und ein bisschen schlafen. Das Gute ist, dass die Entzündung auf der einen Seite offensichtlich schon abgeklingen ist, der anderen wird sie das hoffentlich im Laufe des Wochenendes tun. Heute ist Freitag, also ich nehme das Ganze

gerade live für den heutigen Tag auf, werde aber auch die Folgen für Samstag, Sonntag und Montag heute aufnehmen. Das heißt, das nächste Update dieser Art, wenn es nicht bei mir über Twitter kommt, ich kann euch nur empfehlen, ich schreibe solche Sachen auch gerne mal bei Twitter, at OnkelBalo ist mein Twitter-Handle, dann wird es das nächste Update erst am Dienstag geben. Ich hoffe aber, da ist wieder alles gut und ich kann in meinen normalen Produktionsrhythmus und Streamrhythmus und so weiter einsteigen. Also das als kleine Information dazu. So, ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele coole Fragen und Themenvorschläge zukommen. In diesem Sinne, tschüss und macht es gut, euer Onkel Barlow.

#481: Wertlose Noobs, Aggressive Fahrer, Fernsehen heute

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 481 und den Themen Wertlose Noobs, Aggressive Fahrer und Fernsehen heute. Mal ein paar bunte Themen wieder. too long; didn't read (TLDR) warum die Meinung von Casuals und Noobs nichts wert ist. Hallo Barlow du selbst wurdest auf Twitter auf das Video warum die Meinung von Casuals und Noobs nichts wert ist hingewiesen. Ich habe mir das nun angehört aber ich bin mir nicht sicher was ich von der Aussage des Videos halten soll. Ja jemand der viel Zeit in etwa steckt im Idealfall wenn er nicht auf den Kopf gefallen ist so hat er dann Ahnung von dem was er da tut. Wahrscheinlich auch mehr Ahnung als jemand der sich nur eine kurze Zeit mit etwas beschäftigt hat aber grundsätzlich die Meinung von jemandem für nichtlich zu erklären der nicht die gleiche Expertise hat halte ich für allenfalls fragwürdig. Was ist deine Meinung dazu? Beim Schauen des Videos hatte ich auch stark das Gefühl den deutschen Asmongold am anderen Ende zu sitzen zu haben viele Behauptungen und Vermutungen aber wenig bis gar keine Beweise bzw. Zirkelschlüsse um seine Aussagen zu untermauern. Ja das ist also ich habe mich so ein bisschen geärgert dass ich das angeklickt habe das Ding weil der ein View von mir bekommen hat für ein Video das irgendwie nach nach fünf Minuten mich so angestrengt hat dass ich mir dachte um Gottes

willen das möchte ich mir nicht antun mir das bis zu Ende anzugucken. Von daher kann ich das was ich dazu sagen kann nur über die ersten fünf Minuten sagen. Vielleicht ist es auch gar nicht so wichtig weil es vielleicht gar nicht darum geht auf dieses spezielle Video zu reagieren sondern auf die allgemeine Einstellung dass man als in Anführungsstrichen pro eine gewichtigere Meinung hat als jemand der ein Noob ist. Es ist glaube ich manchen Fällen so in manchen Fällen nicht in allen dass jemand der natürlich das Spiel ja Hardcore spielt eine gewisse Kompetenz bei manchen Dingen hat. Oft ist es allerdings auch nur eine gefühlte Kompetenz wenn ich mir angucke dass Leute die sehr viel World of Warcraft (WoW) spielen beispielsweise wenn die sich zum Thema Balance äußern das ist dann oft irgendwie so ein also du könntest auch raten also du könntest auch raten welche Klasse gerade gut oder stark ist wenn du dich an den Meinungen von Menschen im langen Handel hangelt die das Spiel sehr viel spielen und sich für Experten halten. Es gibt sicherlich auch sehr kompetente Menschen unter denen die viel spielen also bei den Leuten die im Moment wo ich dieses Video aufzeichne läuft gerade noch das World First Race die sich über sehr viele Quellen dann Meinungen bilden und sich tatsächlich auch kompetent äußern können. Aber davon reden wir ja nicht immer wir reden ja auch oft von der Situation der Spieler meinen dass die Art und Weise wie sie das Spiel spielen wertigere ist als das Spiel auf eine andere Art und Weise zu spielen. Zum Beispiel dass jemand sagt ja ich bin hier Progress Raider und damit ist das was ich möchte in der Priorität höher angesiedelt als das was hier Karl-Heinz Casual sagt der einmal am Abend für ein Stündchen oder zwei einloggt am Wochenende vielleicht mal ein bisschen mehr und dann auch wieder drei Tage gar nicht und das halte ich für schwierig lang ist mal so dass man natürlich gerne Content hat der für einen selbst designed ist ist klar man muss allerdings aussehen ein Spiel wird halt nicht nur für dich persönlich gemacht und das ist sowas was viele Spieler ganz und gar nicht verstehen. 90 Prozent der Diskussionen die wird zum Thema Game Design auch wenn es darum geht welche Expansion welche Klasse welche Speck Classic PC und so weiter vieles davon ist extreme Geschmackssache und damit wird es halt extrem schwierig Rückschlüsse zu ziehen vom Spieler und sei er noch so sehr pro auf

die Allgemeinheit und das was das entsprechend gute Game Design ausmacht. Und ich als Game Designer würde natürlich wollen gerade bei so einem Spiel wie **WoW** was sehr sehr unterschiedliche Spieler Charaktere anzieht. Es zieht den einen oder anderen PvPler vermutlich an, es zieht competitive Spieler an, es zieht Leute an die einfach nur gerne Time Sinks machen, es zieht so ein bisschen den Jäger und Sammler Typ an der vielleicht die Achievements gerne macht und so weiter und Mischformen natürlich alle möglichen Mischformen von Spielern und dann ist es halt sehr gefährlich sich auf auf auf das dünne Eis zu begeben zu sagen ich bin derjenige der kompetent über dieses Spiel reden kann und alle anderen nicht wenn du möglicherweise noch nicht mal einer Mehrheit angehörst sehr wahrscheinlich sogar noch nicht mal einer Mehrheit wenn es gerade hier beim Progress Race sind diejenigen die ernsthaft Progression Races machen sind eine absolute winzige Minderheit von Spielern und ja das ist halt so ein großes Problem dass dieses etwas anmaßende weil ich das Spiel viel spiele und mich für gut halte ist meine Meinung besonders viel wert ist sie nicht grundsätzlich das ist so ein Problem und das erklärt auch die Unzufriedenheit so diverser Spieler dass sie halt glauben logisch wenn ich glaube dass meine Meinung viel wert ist mehr wert ist als die von allen anderen Spielern ist natürlich klar dass ich mich auch immer so aus dem Fenster lehnen und rausrufe ihr seid kack developer alles was ihr macht das scheiße ich bin ja der einzige der weiß wie es funktioniert und funktionieren müsste und wie man es richtig macht und ja das ist in dem fall dieses video den teil ich davon gesehen habe war ein gutes beispiel dafür aber auch halt ein gutes beispiel für mich warum ich dieses video dann ich weiter gucken wollte und dann ist halt noch so ein ding dabei also ich glaube das wort casual wird so als also die art und weise wie es benutzt wird finde ich halt auch schwierig also casual wird halt das ist quasi im gaming bereich so das wort unter mensch geworden also menschen zweiter klasse da heißt eigentlich nur dass jemand nicht notwendigerweise extrem viel zeit mit dem spiel verbringt das heißt nicht notwendigerweise dass jemand zum beispiel was manche glauben ein schlechter spieler wäre oder so oder nicht gut genug um etwas anderes zu machen es gibt ja auch ganz ganz viele spieler die vom progression orientierten spielen zum

beispiel oder vom Player versus Environment (PvP) spielen zurückgeschraubt haben ihr engagment in richtung eher einer einer mehr casual spielweise ja so viel dazu meiner erfahrung nach sind leider sehr viele autofahrer sehr aggressiv einfach aus ihrer eigenen einstellung raus ich stamm selbst aus einem kleinen dorf in dessen umland alle autofahrer eher entspannt sind als ich zu meinem ehemann in die großstadt gezogen bin lernte ich schnell dutzende hupende schreiende und pöbelnde autofahrer kennen mein ehemann ist auch so ein pöpler sprüche wie das gaspedal des rechts bringt er häufig obwohl der angesprochene autofahrer meist überhaupt nichts getan hat da sagt er doch hat er nicht auf das gas getreten soll aber machen wenn er allerdings mit mir in meine heimat fährt tingelt er mit 60 km über die landstraße und ist mit der welt im rein bei unserem letzten besuch sagte ich ihm dass er sich an das entspannte gefühl erinnern soll wenn er das nächste mal in der stadt fährt das hat er getan und sagt schatz du hast recht wenn ich mit gelassenheit an das fahren herangehe geht es viel besser und entspannter gerade in der stadt sollten sich die menschen meiner meinung noch öfter bewusster dazu oder dafür entscheiden sich nicht wegen allem aufzuregen und nicht ständig auf seiner mücke elefanten zu machen oder aus luft einen elefanten zu machen ja ich das ist natürlich ein bisschen schick ich bin auch auf dem land groß geworden ich bin irgendwie in so einem dorf groß geworden wo das das verkehrstechnisch anspruchsvollste vielleicht ein kreisverkehr war und da lässt es sich entspannt fahren also unentspannt wird es halt erst wenn du in so einer stadt bist wo jede zweite abzweigung die du nehmen möchtest irgendwie eine sackgasse ist oder nicht eine sackgasse eine einbahnstraße sind die du nicht reinfahren darfst wo es irgendwie drei verschiedene spuren gibt und den in denen du dich einordnen musst wenn du dann aber ein stückchen zu früh gefahren bist oder zu spät gefahren bist oder sonst was und ich gesehen hast dass da noch bahn schienen sind in der bahn entgegenkommt und weiß der teufel was alles also das das fahren in einer großstadt selbst ist einfach anstrengender und die wahrscheinlichkeit dass irgendjemand anderes ein ein fehler macht über den du dich aufregt ist dementsprechend auch höher zum einen weil das wie schon gesagt in der großstadt häufiger passiert wird jeder jeder fahrer von

euch mir vermutlich bestätigen dass du im dorf wo du wo du keine ahnung zehn strassen hast eine hauptstraße von der jeweils ein paar strassen abgehen und da immer nur gerade ausfahren oder eine normale vorfahrts kreuzung hast dass da halt nicht viel falsch machbar ist wenn die überhaupten wagen begegnet ja die beiden faktoren dass die viel viel mehr fahrer begegnen und die wahrscheinlichkeit eines fehlers größer und damit auch die wahrscheinlichkeit dass du dich über den anderen fahrer aufregst glaubt das das beste was man machen kann ist in der situation sich immer wieder vor augen zu führen dass fast immer wenn leute einen fehler begehen die nicht aus ignoranz begehen und nicht um dir persönlich eins auszuwischen sondern weil sie schlicht und ergreifend irgendetwas falsch eingeschätzt haben also im prinzip so ein bisschen so als hättest du ein fahrschüler vor dir oder neben dir oder hinter dir geh halt davon aus dass erst in dem moment einfach falsch gemacht hat weil er es nicht besser wusste oder so und nicht weil er keinen bock hat und und so weiter und sofort und ich glaube dann kannst du schon oft ein bisschen gechillter an die sache ran zu gehen ran gehen sich zu merken das sind auch nur menschen genau wie ich manchmal fehler mache wenn ich feststelle fack ich hätte ja doch noch auf die andere spur gemusst und versuche mich irgendwie auf den letzten fünf meter noch auf die andere spur zu bewegen passiert das eben anderen auch warte wenn ich den fernseher anschalten durch das programm zappen mir dann und fünf sekunden berlin tag und nacht oder köln 123 x y z das mittagessen wieder hochkommt frage ich mich wie steht es unser heutiges fernsehprogramm steaming wird spürbar größer selbst twitch welches die gamer community anspricht ist immer mehr im kommen wo siehst du diese medien in der zukunft in welche richtung wird sich das fernsehen entwickeln ich habe so das gefühl dass die qualität welche das fernsehen bringt immer maliger wird und die leute sich lieber ihr programm nach wunsch per stream oder vergleichbar im herauspicken wird das programm wie wir es kennen abgelöst naja also das ding ist halt das grundsätzlich in den meisten fällen programm gemacht wird was die zuschauer haben wollen und ein problem ist natürlich gerade bei privatsender dass die nicht darauf zurückgreifen können staatlich finanziert zu werden mit milliarden oder zumindest mit hunderten von

millionen und mehr oder weniger nur das machen können was die beste quote bringt und im idealfall zudem noch günstig produziert wird es reicht ja nicht nur aus dass viele leute es gucken wollen es muss ja auch noch im idealfall billig zu produzieren sein damit damit auch nur ansatzweise gewinn machen kannst und ich weiß nicht ob das leichter wird in der zeit wo man eben nicht vier oder fünf fernsehsender hat oder auch 20 fernsehsender hat sondern hunderte und zudem noch die konkurrenz von youtube und streams und twitch und so weiter und so fort und es ist schwer zu sagen was die zukunft sein wird eine sache die ich persönlich festgestellt habe sie macht als jemand der ja content produziert ist dass menschen absolut 100 prozentig bereit sind geld für das zu bezahlen was sie gerne gucken es hat nicht jeder so viel geld übrig dass er jede sache die er gerne guckt finanziell unterstützt das muss auch gar nicht sein aber leute sind dazu bereit und das finde ich super mega interessant weil das so viele chancen und möglichkeiten eröffnet es gibt so viele dinge wo leute eine interessante art von content machen den man ansonsten nicht finanzieren kann weil es keine werbe ein nahmen in der form gibt und so weiter wo sie jetzt sagen ok ich zeige euch was ich machen will ich mache einen patreon auf und in vielen fällen oder zumindest in manchen fällen finden sie dort eine möglichkeit ja einen inhalt zu machen und zumindest ihren ihren aufwand entschädigt zu bekommen über so was das ist super super toll gerade für mich als ich habe ja lange zeit in dem medienbereich gearbeitet und immer wieder mal gearbeitet jetzt gerade sehr aktiv und zu giga zeiten halt auch und das ist ein sender der grundsätzlich pleite gegangen ist weil er sich nicht refinanzieren konnte es war das hauptproblem und ganz ganz dadurch kenne ich ganz ganz viele medien machende und ich stand auch als medienmachende auf der straße und habe mir gedacht also nicht wörtlich auf der straße muss in der brücke schlafen aber ich habe keinen job gehabt hat mir gedacht wie ätzend ist das doch und wie schwer ist es denn überhaupt einen job zu finden weil die konkurrenz so groß ist und so weiter und sofort und jetzt zu sehen dass die zuschauer selber entscheiden können was sie haben und sehen wollen ist cool im fernsehen ist es halt problematisch wenn wenn du wenn du gegen so viel programm konkurrieren musst und ja kein zusätzliches geld aus staatlicher kasse kommt dann musst du halt das

machen was die quote und damit die kohle bringt und wenn das aus deiner sicht qualitativ minderwertige sendungen sind dann ist das halt leider so aber das ist halt was da woran nicht das fernsehen oder die sender schuld sind das sind wir alle als publikum wir als publikum bestimmen was was gesendet wird wenn qualitativ hochwertige sendungen gut funktionieren würden dann würden wir nur qualitativ hochwertige sendungen sehen also natürlich bis zu einem gewissen grad weil wie gesagt qualität qualität halt auch produktionskosten hat und sich das dann trotzdem nicht immer rechnet aber wir sehen halt auch zum beispiel so sachen wie netflix die ja auch gebühren finanziert also subscription finanziert sind die auch inhalte machen die qualitativ anspruchsvoll sind und nicht nur irgendwie köln bei tag und nacht oder berlin bei tag und nacht oder so ich denke da zum beispiel in sachen ich bin großer dokumentationen fern und so eine serie wie making a murder oder so die ist einfach eine qualitativ gute docuserie gewesen eine sache von der ich glaube dass die definitiv in der zukunft sehr sehr sehr sehr sehr wichtig werden wird und bleiben wird ist und jemand sich sachen angucken zu können denn dieses klassische ja man nennt das ja lineares fernsehen dass der sender quasi vorgibt wann du was gucken kannst halte ich für das mit abstand größte auslaufmodell was es gibt sicherlich gibt es leute die das aus bequemlichkeit ganz gerne machen die einfach denken ich schalte jetzt den sender ein und guck den dann muss ich mir keine gedanken darüber machen was ich gerade sehen will und manchmal läuft etwas was ich nicht so gut finde aber solange es nicht so schlimm ist dass ich umschalten muss bleibt der sender an das gibt es noch es gibt auch leute vielleicht nicht technikaffin sind die deshalb keine lust haben sich da die mühe zu machen überhaupt in die technischen gegebenheiten einzuarbeiten um irgendwas auf youtube und kurz zu gucken dann gibt es ganz ganz viele inhalte anbieter die eine absolute katastrophe sind beim finden von inhalten ich nenne mal nur amazon prime video das ist für mich unsäglich ich habe das also ich habe den zugriff darauf aber erschreckend ist wenn wenn die die effsten piraten webseiten zehnmal so gute suchmaske haben wie jemand der sein geld damit verdient video zu machen oder und im an video content zu machen also das ist auch was wo noch gewaltig dran gearbeitet werden muss aber

ansonsten sehe ich halt video und demand als ganz ganz ganz ganz wichtige säule und halt privat kreierte und privat finanzierten content also von von leuten gemacht und von josefinanziert im moment man sieht das ich sehe das bei einigen ex-kollegen von mir die die diverse podcasts gemacht haben mit denen sie ihren kompletten lebensunterhalt bestreiten mittlerweile diese auf ein bier podcast jungs oder so etienne jochen und ich habe ja auch quasi ein kleines zumindest zweites standbein schon im podcastbereich was im moment nur audio ist aber glaube ich auch nur eine frage der zeit dass das was im moment audio podcast sind auch in irgendeiner art und weise video podcast werden sofern das einen mehrwert hat also ich ich gucke da mit spannung hin ich glaube dass was im moment als als als fernsehen existiert wird sich gewaltig verändern und ich glaube es wird sehr stark in richtung und demand gehen und dafür wenn es live ist in richtung inhalte die tatsächlich davon profitieren dass sie live sind oder linear sind gesendet werden sagen wir mal so so was wie traumschiff oder so oder irgendeine serie profitiert nicht davon dass sie immer montags um viertel nach acht gesendet wird da mag es vielleicht ein paar leute geben die sich denken nach warum nicht ich möchte das ja ganz ich habe ja montags viertel acht eh nichts zu tun die sich darauf freuen nur sie hätten ja trotzdem die freiheit auch wenn das nicht in dieser form gesendet wird wenn es und im hand wäre ist dann zu gucken und ich glaube das wird dann eher es wird live eher inhalte geben für dies wichtig und gut ist dass sie live sind weil sie interaktivität zum beispiel haben weil sie ein live ereignis abbilden und so weiter und sofort aus ist definitiv spannend so damit waren wir wieder beim beim bei der ersten frage ich danke euch für eure zuschriften ich hoffe ihr hattet spaß macht es gut bis zum nächsten mal tschüss sagt euer onkel Barlow

#482: besser nix sagen, Bugfixing, keine Werbung?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ in Nummer 482 und den Themen besser nichts sagen, bug fixing und keine Werbung. Jetzt habe ich eben die Frage 1 schon gelesen und alles dazu geantwortet, was ich zu antworten hatte und dann festgestellt, ich habe vergessen auf Aufnahme zu drücken. Also machen wir es noch mal. Hallöle lieber Onkel, erstmal vielen lieben Dank für deine Arbeit. Ich habe dich das erste Mal mit deinen Klassenblocks gefunden, dann Jahre lang aus den Augen verloren und erst den Anfängen von BMZ wiederentdeckt. Ich war begeistert für die täglichen 15 bis 25 Minuten Unterhaltung mehr als nur froh. Danke schön. Jetzt zu einer Frage. Ich spiele World of Warcraft ([WoW](#)) eigentlich seit Classic, aber wirklich aktiv und regelmäßig seit Cutter. Ich besitze eine meiner Meinung nach schnelle Auffassungsgabe und kann mir die Taktiken von Raidbossen selbst ohne Guide nach 1-2-Tries gut einprägen. Bis zu Leeton habe ich immer mit einer Gruppe von RL-Freunden mit einer ähnlichen Auffassungsgabe gespielt. Wir hatten auch immer eigene Raidgruppen aufgebaut, wo einer meiner RL-Freunde den Erklärbar gemimt hat. Mittlerweile habe ich das Problem, dass ich alleine in [WoW](#) zocke oder dass ich alleine [WoW](#) zocke. Und im Moment ist es so, dass ich in einer supernetten Gilde bin, mit der ich auch raide. Mit der Gruppe

haben wir bis zu non heroic (nHC) alles down, da ich mit bis zu alles down, also zu nicht down im NHC, als der neue Raid rauskommt. Okay, das ist, ich sage jetzt mal nicht High-Speed-Raiding. Da ich mit der Random-Gruppe schon alles down habe und auch für den nächsten Raid schon eine Random-Gruppe habe, mache mir das alles gar nichts aus. Was mir aber auf den Herzen liegt, ist, dass die Bosse bei uns meistens eine Erklärung bzw. Absprache mangelt. Mein Problem dabei ist, dass ich eigentlich alle Bosse und Taktiken kenne, aber selbst im TS meiste schüchtern bin, um einfach mal die Stimme zu erheben und die Bosse zu erklären. Bist du ein Boss falsch oder fehlerhaft erklärt wird, schweige ich lieber, als das eigentliche Raid-Lead zu berichtigen. Hast du einen Tipp, wie ich das bessern könnte und meine Kollegen so auch im Raid voranbringen könnte? Ja, das ist kein leichtes Thema. Also die Befindlichkeiten sind da doch manchmal sehr, ja wie soll ich das beschreiben, verletzlich. Es gibt halt Leute, die Raid-Leitungen machen, die es einem wirklich persönlich nehmen, wenn man etwas kritisiert. Es gibt aber, das muss man auch dazu sagen, Leute, die auf eine Art und Weise kritisieren, wo ich mir so ein bisschen an den Kopf packen möchte. Wenn du eine Verbesserung, einen Verbesserungsvorschlag hast, dann ist zum Beispiel die Einleitung, du erzählst totale Scheiße, meistens nicht so ganz gut geeignet, um Leute auf eine Stimmung zu versetzen, dass sie einem gerne zuhören. Und trotzdem lese ich das ziemlich oft, also was heißt oft, aber ich habe es im Chat zum Beispiel häufiger gelesen, dass einer irgendwas erklärt und ein anderer, was laberst du für eine Scheiße? Derjenige, der sowas schreibt, wird bei mir im Chat dann erstmal, kriegt erstmal ein Timeout, weil ich so einen Tonfall halt überhaupt nicht leiden kann, aber ja, da kann man sich leicht vorstellen. Es gibt auf der einen Seite Leute, die immer ein bisschen pikiert sind, wenn sie korrigiert werden, natürlich weil sie sich auch oft viel Mühe machen, irgendwas richtig machen. Manchmal ist es ja auch so, dass sie sich viel Mühe machen, aber einen Teil der Taktik selber nicht so ganz verstanden haben und deshalb falsch wiedergeben, Flüsterpostkonzept. Und dann gibt es halt Leute, die, wenn sie etwas kritisieren, nicht auch nur ansatzweise in der Lage sind, das in einer produktiven Art und Weise zu tun. Und produktive Art und Weise heißt für mich ohne Beleidigungen und konstruktiv. Es ist

eigentlich nicht so schwer, aber das fällt manchen Leuten halt schwer. So und ich glaube, wenn du das beherzigst, würde ich erstmal anfangen, das punktuell zu machen. Also gerne natürlich auch, indem du vorher mit dem Weltleiter sprichst, wenn du sagst, wir haben das letzte Woche so und so gespielt, wie wäre es, wenn wir das folgendermaßen machen? Und ansonsten, wenn es um Geschichten in einem Trial geht, wenn du jetzt sagst, okay wir sind da verteilt und werden alle von incoming Raid damage getötet, wie wäre es, wenn wir uns irgendwo sammeln, sodass die Heiler es leichter haben, den reingehenden Schaden zu heilen? Also punktuell und konstruktiv, das sind die wichtigsten beiden Vorschläge. Und bei allem anderen, ich kenne deine Raid- leitung nicht und ich weiß nicht, wie die so drauf sind, wie die Spieler drauf sind. Ich nehme da mal nur als Indikator, dass du sagst, ihr habt zu noch nicht mal im [nHC](#) down, dass das im Großen und Ganzen, wenn ihr wöchentlich raided, also zumindest mal einmal die Woche ein Raid macht, jetzt insgesamt nicht die allerkompetenteste Gruppe ist. Das soll nicht beleidigend klingen, aber ich glaube halt einfach, dass wenn man eine relativ kompetente Gruppe hat, man sehr wahrscheinlich, wenn man regelmäßig raided und mindestens einmal die Woche raided, doch zumindest im Bereich wäre, dass man heroic ([HC](#)) schon einiges, wenn nicht sogar das meiste down hat oder sogar alle Bosse down hat. Du kannst ja noch mal ein bisschen was dazu schreiben, wie die Auseinandersetzung, was heißt die Auseinandersetzung, der Kontakt mit dem, mit der Raid-Leitung funktioniert. Es ist ja manchmal auch so, dass Leute die Raid- leitung übernehmen, weil es kein anderer macht. Ich zum Beispiel bin nicht gerne Raid-Leiter oder hierbei guckt ihr Method an, das Gesicht von Method, der Gildenleiter ist auch nicht Raid-Leiter. Es gibt einfach Leute, die sind richtig, richtig gut als Raid-Leiter und haben da total viel Spaß dran. Es gibt andere, die sind nicht so gut, die sich aber denken, bevor wir gar nicht raiden, machs lieber ich. Also versuchst doch erstmal im Kleinen mit den Leuten zu sprechen und ansonsten, wenn wir von Sachen im Raid reden, versuch doch mal punktuell, wenn du feststellst, da ist irgendwas, was uns, was ganz bestimmt ist, was vielleicht komplett übersehen wird sogar, dass irgendein Spell nicht gekontert wird, nicht gedispellt wird oder so. Versuchst doch punktuell

zu sagen, den müssten wir nach irgendeinem, also wenn es irgendwie geht, kontrollieren. Hallo Onkel Barlow, ich hätte mal eine allgemeine Spielefrage an dich. Bugs in Spielen. Mir ist bewusst, dass Spiele heutzutage immer größer und komplexer sind, was die Daten und Entwicklung betrifft. Dass dabei Fehler passieren, die teilweise durch kleine Zahldreher entstehen, ist meiner Meinung nach verständlich und nah. Das hat gar nichts mit Meinung nach zu tun. Also es ist schön, dass du das verständlich findest, aber es ist unausweichlich. Das müssen manche Leute verstehen, weil ich diese Diskussionen um Bugs in Spielen immer wieder mal mit Leuten habe. Das muss jeder verstehen. Wenn du ein komplexes Spiel auf den Markt bringst, ist es nicht möglich, das zu tun, ohne dass es Bugs hat. Das ist unausweichlich. Für praktische Belange, für theoretische Belange könnte man sagen, mit unendlich viel Geld und Zeit könnte man ein Spiel so lange entwickeln, bis es komplett bugfrei ist, dass es dann nur an den Realitäten vorbei. Also in der Utopia mag das funktionieren auf der Erde nicht so sehr. Deswegen gehen viele an den Weg des Early Access, um vorab zu testen, sowohl etwaige Fehler als auch grundsätzliche Funktionen, bevor sie ein Spiel vollends releasen. Und selbst wenn dann auch noch Fehler auftauchen, weil sie zum Beispiel nicht gelöst werden konnten, kann man noch darüber hinweg sehen. Wichtig sollte nur sein, dass die Entwickler daran arbeiten, eine Lösung zu finden, wie es **WoW** meist tut. Kleines Beispiel, was mich zu der Themenfrage verleitet, Formel 1 2018 Online-Rennen. Man fährt in die Box, wird abgefertigt und das Spiel bugged und lässt einen nicht weiterfahren aufgeben. Diese und andere Fehler sind seit Release, 19.08.18, kein EA bekannt. Auch wenn man bisher 15 Patches nachgereicht hat, werden diese Bugs nicht bereinigt. Glaubst du, dass es einen Punkt gibt, wo die Entwickler sagen, das Spiel ist jetzt schon so lange draußen, das lohnt sich nicht mehr daran zu arbeiten und konzentrieren sich auf neue andere Spiele, weil sie das Problem vielleicht auch nicht finden oder lösen können? Oder sollten sie bei solchen schwerwiegenden Fehlern, als würde ein Boss bei 70 Prozent kein Leben mehr verlieren, an den Fehlern dranbleiben und im Zweifelsfalle zu der Community hingehen und berichten? Sorry, wir kriegen es nicht in den Griff. Das ist immer so ein unglaublich schwieriges Thema bei diversen Bugs, die es

bei irgendwas gibt. Es gibt halt welche, die sind irgendwie relativ irrelevant und man kann sagen, die sind vielleicht im besten Fall ein bisschen störend oder ärgerlich oder lustig. Und dann gibt es andere, wo man halt sagt, okay, die machen das Spiel für mich nahezu unspielbar. Ich kann den von dir genannten Bug nicht nachvollziehen. Ist das einer, der immer auftritt? Wenn ja, ist das Spiel ja grundsätzlich tatsächlich nicht spielbar. Wenn ich ein Spiel habe, in dem ich ein Auto rennen fahre und beim Boxenstop das Spiel abschmiert, der Boxenstop aber essenziell für das Spiel ist, dann ist es ja nicht spielbar. Das ist ja ein massiv schwerwiegender Bug. So einen Bug nicht zu fixen, ist für mich erstmal grundsätzlich nicht verständlich. Also die einzige Ausrede, die man dafür haben kann, ist, wir wissen nicht, woran es liegt. Das wäre sehr sehr traurig und würde dazu führen, dass ich vermutlich großen Abstand davon nehmen würde, dieses Spiel zu empfehlen, dieses Spiel zu kaufen, wenn ich es noch nicht gekauft habe und Spiele von diesem Entwickler in der Zukunft zu kaufen. Weil wenn man einen Bug, der das Spiel unspielbar macht, im Spiel hat zum Veröffentlichungszeitpunkt, dann ist was falsch gelaufen. Jetzt ist aber die Frage, wie oft und unter welchen Voraussetzungen trifft er auf? Tritt er auf? Tritt er in einem Prozent der Fälle auf? Tritt er in 50 Prozent der Fälle auf oder tritt er immer auf? Und dann wird es halt schon wieder was sehr sehr anderes. Ja, es gibt Situationen, in denen irgendwas nicht spielbar ist und super ärgerlich, nur wenn das so unglaublich unwahrscheinlich ist, dass es passiert, dann ist das für mich ein erstmal nicht so schwerwiegender Bug, weil ich in der Mehrheit der Fälle ja das Problem nicht haben werde. Ja, das eine Mal von 100, wo es passiert, ist es ärgerlich, aber im Großen und Ganzen stört das weder meinen Spielspaß noch den der Mehrheit der Spieler. Und dazu kann ich in dem Fall halt relativ wenig sagen. Ich glaube nicht, dass es sehr häufig die Situation gibt, dass Entwickler sagen, das Spiel ist schon so lange draußen, das lohnt sich nicht mehr daran zu arbeiten, sofern es sich um einen schwerwiegenden Bug gibt. Es ist einfach so, dass da Menschen sitzen und Menschen, die Arbeitszeit investieren, investieren immer auch ein bisschen Herzblut rein. Also man ist eigentlich, man ist nicht gerne für etwas verantwortlich, dass eine Qualität, dass eine Qualität hat, die einem selber nicht

gefällt. Und man hat ja auch nichts davon, erstmal grundsätzlich zu sagen, ich mache ein schlechtes Spiel, das irgendwie unspielbar ist und ignoriere danach alles. Also ja, es mag irgendwelche Cash-Grab-Schemes geben bei diversen Spiele-Entwicklungsplattformen, wo Leute sich auch oft weit aus dem Fenster lehnen und vielleicht sich ihr Spiel zum Teil oder ganz vorfinanzieren lassen und dann feststellen, das klappt alles nicht so wie wir wollen. Aber im Großen und Ganzen hat man nichts davon, qualitativ minderwertige Spiele zu machen. Punkt. Also wir können es jetzt immer weiter im Kreis drehen, aber das ist so die vereinfachte Art und Weise, wie sich das zusammenfassen lässt. Wenn Bugs passieren, die extrem schwerwiegend sind und die Mehrheit der Spieler betreffen und die Mehrheit der Spieler betreffen und die nicht gefixt werden, dann erwarte ich eine sehr, sehr gute Erklärung vom Entwickler, warum das passiert. Im Idealfall erwarte ich mein Geld zurück und wenn nicht, würde ich sehr wahrscheinlich von dem entsprechenden Entwickler keine Produkte mehr kaufen, wenn mir das Risiko zu groß wäre, mein Geld aus dem Fenster zu werfen. Hallo Barlow, mir fällt auf, dass ich in den letzten Tagen von dir, in dem Moment, vor keinem deiner Videos Werbung sehe, gibt es ein Problem bei der Monetarisierung bzw. hast du auf Patreon oder ähnliches umgestellt? Erstmal grundsätzlich nein. Also ich habe kein Patreon und grundsätzlich gibt es auch kein Problem mit der Monetarisierung, aber es war Januar und Januar ist so immer einer der legendär katastrophalsten Monate für YouTuber, weil jeder, der Geld für Werbung im Bereich YouTube ausgibt, das gerne im Dezember tut, weil da halt Weihnachten ist und Silvester natürlich auch, für den Fall, dass das sogar der Wand sein sollte. Die Leute haben viel frei, die Leute machen sich Geschenke und so weiter und so fort, manche sogar noch zu Nikolaus und weiß der Teufel, was noch alles. Also da wird viel Geld ausgegeben und im Januar nicht. Im Januar ist dann immer, und dann gibt es dann teilweise auch noch Weihnachtsgeld und so weiter und so fort, im Januar ist dann immer der große Katzenjammer angesagt und das ist halt auch so ein Problem, was man halt merkt. Es wird weniger Werbung durchverkauft, also es gibt weniger Käufer für die Werbung und der Preis der Werbung sinkt und deswegen kann es halt gut und gerne passieren, dass bei dir keine Werbung ausgeliefert

wird. Es ist glaube ich auch noch so, dass grundsätzlich YouTube versucht, Werbung gleichmäßig auf die Nutzer zu verteilen. Ich kann es dir allerdings nicht hundertprozentig sagen, welche Art von Algorithmus sie haben. Mit dem logischen Hintergrund, dass wenn du einen Werbespot zehnmal siehst, dann ist er zehnmal ausgeliefert worden und von dir zehnmal angeschaut worden. Das wird wahrscheinlich nicht dazu führen, dass du das Produkt wesentlich häufiger kaufst oder wahrscheinlicher kaufst, als wenn du ihn fünfmal gesehen hättest oder einmal. Was dazu führen kann, dass die Spots, die ausgeliefert werden, vielleicht einfach an dich nicht mehr ausgeliefert werden, weil YouTube weiß, der hat schon so viel davon gesehen, das braucht er jetzt nicht mehr. Zeigen wir es doch lieber jemandem, der es noch nicht gesehen hat. Das ist auch noch eine der Möglichkeiten, woran es liegen kann. Aber grundsätzlich ist ansonsten alles alles so, wie es immer ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich hoffe ihr seid auch morgen wieder mit dabei. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#483: Chroniken-Übersetzung, Podcast, Battle Royale WoW

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 483 und den Themen Chronikenübersetzung, Podcast ohne richtigen Namen, hat nicht reingepasst, komme gleich zu und Bette Royale World of Warcraft (WoW). Hey Barlow, du hast ja mit der englischsprachigen Version der WoW Chroniken angefangen, ich mit der deutschen und da sind mir extrem viele Rechtschreib und auch ein paar Grammatikfehler aufgefallen. Darauf drei Fragen. Ist es in der englischen Version auch so? Äh, wäre mir nicht aufgefallen. Findest du das schadet nicht besonders stark dem Image des Auftraggebers? Und sollte man da nicht aus marketing gründen etwas mehr hinterher sein oder lohnt das den Aufwand nicht? Und das sahen teilweise mehrere auf einer Seite, als ob da keiner Korrektur liest. Wenn ich eine Biografie von mir in Auftrag gebe, wäre mir viel daran gelegen. Liebe Grüße. Also mir ist es nicht aufgefallen, lang ist es mal so. Und dann bei aller Liebe ist es halt auch immer so, dass nicht immer wenn Leute glauben, dass irgendetwas viele Fehler beinhaltet, da tatsächlich viele Fehler drin sind. Denn ich habe den Fall auch schon häufiger gehabt, dass Spieler etwas meinen, falsch zu sehen und man dann feststellt, es ist nicht falsch. Es ist korrekt gewesen. Und wenn ich kurz deinen Text überfliege, fallen mir zumindest zwei grobe Schnitzer direkt auf. Von daher bin ich mir

halt nicht sicher, ob das überhaupt stimmt. Ich habe das jetzt zweimal gehört oder so. Ich habe einen Fehler gesehen. Ganz offensichtlich irgendwie ein Name falsch geschrieben in den Chroniken, das mir aufgefallen wäre in Band 2. Und mehr nicht. Was nicht heißt, dass da nicht deutlich mehr sind. Ich weiß nicht, ob es überdurchschnittlich viele sind. Und ich weiß nicht, welche Art sie sind. Ob das zum Beispiel welche sind, wo keine Ahnung Namen falsch und nicht einheitlich übersetzt wurden. Das wäre etwas, wo ich mir am ehesten vorstellen könnte, dass da viele Probleme passieren. Also ich kann das definitiv nicht nachvollziehen und schon gar nicht nachvollziehen, dass es irgendwie über Gebühr häufig wäre. Und dementsprechend stört es mich auch nicht. Und ja, grundsätzlich wäre dem so, dann sollte einem daran gelegen sein, in weiteren Auflagen der Bücher die genannten Fehler zu korrigieren. Natürlich. Hallo Barlow. Ich höre mir seit vorletzter Woche die alten Folgen ab eins vom Podcast ohne richtigen Namen zum ersten Mal an. Übrigens, ich habe jetzt deshalb den einfach nur Podcast geschrieben in meiner Beschreibung, weil Podcast ohne richtigen Namen mit der richtigen Namen ohne richtigen Namen mit der Abkürzung PORN ein Grund sein könnte, warum teilweise Kommentare automatisch ausgefiltert werden, wenn es halt den YouTube Algorithmus triggert. Das wäre ziemlich doof, das ohne Kontext und einfach ohne bestätigen und ohne alles unmoderiert automatisch zu löschen. Wie fast jede Art von automatischem Wortfilter. Aber das könnte sein, dass das so ist. Deswegen habe ich darauf verzichtet, den Podcast ohne richtigen Namen als PORN in der Überschrift zu bezeichnen, in der Sorge, dass das irgendwie das Video flaggen könnte oder sonst irgendwie was passiert. Und dasselbe gilt natürlich, wenn ihr Kommentare schreibt. Und ja, also das könnte passieren, dass so was automatisch geflaggt wird. Aber ihr seilt den Text. Bin jetzt bei Folge 15 und habe mich vorhin gefragt, wieso ihr drei jede Folge wieder etwas Lustiges oder Interessantes zu erzählen habt, was euch zwischen den Episoden passiert ist. Mir ist dann wieder eingefallen, dass die Folgen ja nicht regelmäßig wöchentlich aufgenommen werden, sondern mehr Zeit dazwischen liegt das nur eine Woche. Naja, sie werden schon relativ regelmäßig aufgenommen. Sie werden ja nur nicht wöchentlich aufgenommen. Also alle zwei Wochen etwa

ist der Rhythmus. Besonders sollte er jetzt sowieso sein, denn das war eines unserer ersten Ziele bei Patreon. Wir haben ja einen Patreon aufgemacht und gesagt, sobald wir da bei 1000 Dollar im Monat sind, machen wir garantiert alle zwei Wochen eine Aufnahme. Jetzt frage ich mich, wie häufig passiert dir etwas, das du interessant genug findest, um es im Podcast zu erwähnen? Oder glaubst du, was glaubst du, wie häufig müsstet ihr aufnehmen, damit euch der aktuelle Gesprächsstoff ausgeht? Ach so, und gibt es irgendetwas, wonach du die Sachen auswählst, die du erzählst oder machst du das spontan? Ich schreibe mir auf jeden Fall, wenn mir Sachen passieren, wo ich denke, darüber könnte man reden, schreibe ich sie mir auf, wenn ich es nicht vergesse. Manchmal vergesse ich es auch einfach. Und ehrlich gesagt habe ich auch gar nicht erwartet, dass sich der Podcast in die Richtung entwickelt, dass wir fast ausschließlich über Dinge reden, die uns im Leben passiert sind, weil ich der Auffassung war, dass es recht unwahrscheinlich ist, dass uns jede Woche so viele spannende Dinge passieren, dass wir davon alleine einen Podcast bestreiten können. Noch geht das aber. Man muss allerdings auch dazu sagen, dass unser Podcast fast immer anderthalb Stunden lang ist. Das ist fast doppelt so lang wie viele andere Podcasts. Und ich glaube, wir könnten auch sehr gut mit ein bisschen umstrukturieren, bei einer Stunde landen und dann nicht alle zwei Wochen, sondern irgendwann mal einmal pro Woche produzieren. Mehr allerdings definitiv glaube ich aus meiner Sicht nicht. Das würde keinen Sinn ergeben. Und ja, also ein paar Sachen natürlich. Also was heißt spontan? Also ich habe schon vorher irgendwie eine Idee im Kopf, wenn mir irgendwas passiert, denke ich mir manchmal, darüber könnte man im Podcast ja mal sprechen. Muss nicht notwendigerweise sein, irgendwas, was einem passiert. Das sind doch manchmal Dinge, die man irgendwo liest oder News oder so. Und natürlich die Rätsel, die ich stelle, die sind vorher recherchiert und vorher aufgeschrieben und zusammengeschrieben. Das ist natürlich nicht so, dass ich am Ende der Folge immer aus meinem reichen Wissensschatz irgendwann eine zufällige Anekdote ausgrabe, sondern die sind natürlich vorher vorbereitet und vorgeschrieben. Ja, ich glaube, das ist am besten zusammengefasst. Ich denke, mehr als einmal pro Woche können wir nicht aufnehmen, sollten wir nicht

aufnehmen. Ich glaube, einmal pro Woche geht gut und ich glaube, dass wir in Zukunft auch häufiger mal über das eine oder andere Thema sprechen werden, was nicht nur Dinge sind, die uns persönlich passiert sind. Weil ich mir gut vorstellen kann, dass es auch einfach mal passiert, dass oder einfach mal der Fall ist, dass keinem von uns dreien irgendwas oder genügend Dinge passiert sind, die spannend genug sind, um damit eine komplette Folge zu beschleiten. Dass einem irgendwas eine Kleinigkeit passiert, vielleicht, aber nichts, womit man vielleicht eine dreiviertel Stunde füllt. Hallo Barlow, ich finde die Thematik, was Spieler wollen, hochinteressant und zu dem Thema stellt sich mir direkt die Frage, ob Blizzard und auch andere Entwickler sich eventuell mehr bei anderen MMOs wie solche Spiele anschauen sollten. Man muss das Rad hier nicht immer neu erfinden, sondern könnte auch kleine Verbesserungen vornehmen, soll heißen, ein erfolgreiches Feature aus einem anderen Spiel sinnvollen **WoW** zu integrieren, was an sich schon schwer genug sein dürfte. Vielleicht manchmal besser als ausschließlich eigene Innovationen einzubauen. Am besten dürfte wohl eine Mischung aus guter Kopie und eigener Idee ankommen. Ja, definitiv. Also man sollte nicht davor zurückschrecken, finde ich zumindest, etwas, was ein anderer schon mal gemacht hat und sich als gut herausgestellt hat, auch zu machen. Was hältst du zum Beispiel, von der Idee Inseln Expedition als eine Art Battle Royale Modus umzusetzen? Man startet in einem Basis Level, ne mit einem Basis Level, zum Beispiel 330, also Item Level, deaktiviert Azerite Traits auf der Insel gegen Spieler und oder NPC Charaktere und kann durch Azerite abbauen oder Spieler-NPC Kills Azerite erhalten. Damit erhöht man das Item Level und schaltet die Azerite Traits wieder aktiv, sodass am Ende alle Traits aktiv sind, muss halt passend skaliert werden. Mit der Zeit versinken auch Teile der Insel, sodass diese immer kleiner wird. Sieger ist der letzte überlebende Battle Royale Halt. Wenn man eine entsprechende Belohnung hat, zum Beispiel Weekly Kiste und oder öffentliche Rangliste mit Titeln, sollten doch bestimmt viele motiviert sein. Wäre diese Art Insel Expedition für dich interessanter als die aktuelle Variante? Für mich persönlich nicht, ne, aber ich kann mir schon vorstellen, dass es Spieler gibt, die da grundsätzlich Interesse daran haben könnten. Es ist halt ein Player versus Environment (PvP) Ding und die Insel

Expedition ist eigentlich in erster Linie mal ein PvE Ding, wo es auch eine PvP Variante von gibt. Aber daraus ein Battle Royale zu machen, würde bedeuten, sinnigerweise daraus ein reines PvP Ereignis zu machen. Das ist schon die erste Frage, ob man das haben will. Ich glaube wahrscheinlich nicht. Jetzt kannst du sagen, du kannst ja auch Battle Royale gegen NPCs machen, aber ich kann mir nicht vorstellen, dass das interessant wird. Also das wäre so krass aufwendig zu tunen, dass man wirklich eine realistische Chance hat, da zu verlieren, es aber trotzdem nicht so schwer ist, dass man nicht auch gewinnen kann. Also glaube ich nicht. Wenn würde das glaube ich aus meiner Sicht nur als PvP funktionieren. Und ja, wenn es darum geht, ich habe da kein großes Interesse daran. Aber ich kann mir vorstellen, dass es Spieler gibt, die daran Interesse hätten, dass man so ein Last Man Standing PvP macht. Ich glaube sowas gab es doch in Warlords of Draenor (WoD) auch mal, so eine Arena für irgendwas, für ein Achievement oder so, oder im Rahmen dieses komischen Gladiator Gebäudes oder so. Ich meine, da gab es doch mal was in der Art. Ja, Punkt. Also möglich, dass es Spieler gibt, die da ein großes Interesse daran haben und möglich, dass man daraus was Interessantes machen kann. Mich persönlich reizt das nicht so sehr, weil im PvP, ich mache sowieso schon so wenig PvP und dieses Shooter Konzept oder ja, keine Ahnung was, irgendwas Konzept zu kopieren, als als Map für WoW finde ich schon grenzwertig genug. Aber wenn wäre glaube ich Last Man Standing, ist doch Last Man Standing, ne? Ich glaube ich, dass so ziemlich das allerletzte, was mich interessieren würde. Ja, wenn ich so darüber nachdenke, glaube ich wüsste ich nichts, was mich jetzt spontan als PvP Variante weniger interessiert als dieses Konzept. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Haben wir das eigentlich schon? Ja, die anderen Fragen haben wir schon gehabt. Bisschen kürzer heute als die anderen Folgen gewesen. Großes Lob an euch für die vielen interessanten Themen, die ihr in den letzten Wochen und Monaten vorgeschlagen habt. Bitte macht so weiter, denn dann macht es doppelt so viel Spaß jeden Tag die BMZ zu produzieren. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#484: LFG-Tool, Lizzy & Trixi, Deutsche Sprache

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 484 momentan wir gerade gucken habe ich wirklich gerechnet BMZ nummer 484 unter vorbehalt und den themen looking for group (LFG) tool lizzie und trixi und deutschisch ein bisschen nach wenn ich gleich sage wenn ich mit lizzie und trixi meine dann ist möglicherweise auch ein wenig schmunzeln so thema nummer eins hallo ich habe gerade mit erstaunen gesehen dass bei einem lfg tool für premade arena gruppen sucht anstelle der drei rollen symbole für hiel plus für tank schild für die dada schwert die klassen symbole sieht wäre das nicht auf was für dungeon gruppen im suchtool oder es gilt um gleich mit außerdem was bereits erwähnt wurde hätte ich gerne eine sortierung funktion für die suche zum beispiel drei plätze frei oder hiel plus damage dealer (DD) gesucht du katzen mädchen schöner name auch bei mir rennt oder offene türen ein also von den dingen die ich als als mehr oder weniger unerlässlich für das suche tool erachten würde wäre als zumindest dass man nach klassen rollen suchen kann und ja punkt also dass man nach klassen rollen suchen kann wobei ich trennen würde bei DD ich würde ein schwertchen nehmen für nahkämpfer und ein pfeil und bogen oder irgendwas anderes im pfeil halt von mir aus für fernkämpfer einfach nur damit du halt sagen kannst so ich suche

jetzt gezielt nach einem fernkämpfer oder umgekehrt ich suche gezielt nach einem tank und du dann nicht wieder anmeldung von von jägern bekommst oder so dass die das auch gar nicht sehen es ist ja auch für die nutzer viel viel praktischer bringt dir ja nichts wenn du tonnenweise gruppen siehst die dich einfach absolut nicht suchen also ich würde mir das wünschen dass da dass da ein bisschen mehr überarbeitet wird von mir aus auch die klassen sind also die speck symbole wobei ich glaube dass das möglicherweise den ein oder anderen bisschen überfordern könnte weil die die was ist 36 speck symbole alle alle hinzubekommen wäre vielleicht nicht ganz so leicht aber vielleicht wird man mit dem text hinbekommen können ja also bei mir rennt sie der offene türen ein ich bin mal sehr gespannt also jetzt muss ich gerade daran denken in classic beim classic server wenn die die möglichkeiten des des LFG tools ja auch nicht existieren ob es da irgendeine bessere möglichkeit gibt aber gab es ja damals nicht das heißt auch da wird es das vermutlich nicht geben und dann wirst du im 2er spamm wenn du leute suchst ich weiß gar nicht wann dieses normale suche tool eingefügt wurde also nicht LFG sondern das suche tool ich bin irgendwie also es gibt ja so diverse premade group filter zum beispiel mit grub feinde diverse ad-ons die die ziemlich viele funktionalitäten haben und ich bin ehrlich gesagt ein bisschen verwundert das blizzard in der situation wo sie selber die möglichkeiten für die spieler der LFG nach einer gruppe zu suchen minimieren und minimieren habe ich ja schon mehrfach erwähnt dass das mittlerweile kaum noch eine rolle spielt weil man selbst mit null nicht nicht über das LFG tool mehr machen kann dass sie nicht gleichzeitig zumindest die suche funktion in ihrem eigenen tool ein bisschen verbessern aber warten wir mal ab vielleicht gibt es ja irgendwann eine eine patchänderung ich glaube es wäre halt mega wichtig ich glaube es wäre halt mega wichtig weil die leute grundsätzlich bereit sind glaube ich diese gruppen suche auch zu machen ein paar wollen das ja sogar unbedingt haben aber es ist halt nervig wenn du ja fast schon ein größeres problem hast über das gruppen suche tool überhaupt jemanden zu finden obwohl es genügend leute gäbe die eigentlich für dich in frage kommen würden wenn das der schwierigere teil ist verglichen mit dem inhalt den du später machen möchtest hallo Barlow ich habe gerade übrigens

hier lizzie und trixi das thema deine kommentare unter allis weidels twitter post zu schar hier angesehen und ja mit trixi meinte ich bea tricks von storch keine sorge ich habe keine inhaltliche frage deren antwort vermutlich den rahmen sprengen würde interessiert viel mehr was sich dazu bringt auf solche twitter an solchen twitter threats teilzunehmen möchtest du falsche informationen einfach nicht so stehen lassen möchtest du die leute zum umdenken bewegen gehst du damit bewusst gegen eine politische richtung vor die dir vermutlich zuwider ist oder konfrontierst du vielleicht allgemein gerne lügner mit fakten ich weiß die frage nach den wegrunden klingt vermutlich naiv als sie gemeint ist so naiv klingt die gar nicht ich beobachte mich selbst immer wieder dabei dass mir die kraft und die geduld fehlt nach feierabend online so ein quatsch einzugehen wie in frau weidel verzapft meine prinzipien eigentlich verlangen würden auf solche tweets zu antworten das ist so eine das so eine so eine harmlose kleine frage über die ich vermutlich 30 minuten reden könnte und ich habe die gelesen vor einigen tagen was die vielleicht von einer woche oder so geschrieben glaube ich da habe ich schon rausgesucht weil ich sie interessant fand und immer wieder mal beim beim gassi gehen mit den hunden drüber nachgedacht boah was kann man dazu alles sagen was ist das für ein unglaublich komplexes und und lang atmiges thema ja also diese frau und das wofür sie steht sind mir so ein stück weit zuwider aber das ist nicht der einzige grund warum ich gelegentlich auf solche dinge antworte also ich bin da nicht so sehr selektiv welches ende vom politischen spektrum das betrifft mich stört das mehr wenn leute gezielt unwahrheiten verbreiten und und panikmache und meinungsmache verbreiten und damit leute auf ihre seite zu ziehen und davon selber zu profitieren und das sehe ich halt bei ihr recht stark und bei ihren gesinnungsgenossen auch recht stark am anderen ende des politischen spektrums aber ähnlich und mit denen habe ich mich auch schon oft genug angelegt wenn wenn da wieder irgendwelche postings waren die ja für mich in die richtung hasst postings eigentlich gehen die aber offensichtlich von vielen als ok erachtet werden weil sie eben in dem fall dann nicht aus dem rechten spektrum kommen es ist trotzdem anstrengend ich weiß genau was du meinst dass du sagst ich habe da nicht immer bock drauf und ich stelle halt auch

immer wieder fest selbst wenn du nur die größten lügen einfach entschärfen willst und dem fakten gegenüber setzt dann kommt von diesen menschen halt wieder die nächste lüge und die nächste lüge und die nächste lüge und die nächste lüge und du bist irgendwann nur noch damit beschäftigt teilweise kenne ich die information weil ich sie irgendwann schon mal recherchiert habe weil sie mich ohnehin interessiert haben aber irgendwann bist du nur noch damit beschäftigt zu zu recherchieren und quellen anzugeben und der der rest dieser fraktion erzählt weiter bullshit den geht es ja auch nicht um logik und den geht es auch nicht um wahrheit den geht es darum dass sie ein empfinden der welt haben und etwas wovor sie große große angst haben ja irgendwie alles was was braune menschen sind quasi an einem mit mein ich nicht die politische richtung alles was was irgendwie ein migrationshintergrund hat per se und je nach dem nach religiöser zuordnen dann noch mal mehr und so davon haben sie unglaubliche angst und dann erzählen sie sich halt was da alles schlimmes passieren kann und ja das ist du denkst irgendwie naja ok aber wenn ich wenn ich ihnen ja zeige dass das was sie behaupten eindeutig falsch ist dann hat das ja vermutlich ein ende aber dem ist nicht so dann kommt das nächste argument und es ist es ist irgendwo auch interessant weil so viele rhetorische mittel dort verwendung finden und so viele fehlschlüsse verwendung finden ein ganz ganz beliebtes hobby ist halt bei diesen bei menschen allgemein die halt wenig auf fakten basiert sich über dinge äußern dass im englischen heißt es moving the goalposts also die torposten verschieben dann sagen sie irgendwas dann sagt zeigst du ihnen dass das eindeutig falsch ist was sie gesagt haben und dann formulieren sie das was sie was sie ursprünglich gesagt haben leicht um so dass das was du gerade widerlegt hast nicht mehr hundertprozentig gültig ist und das sieht man sehr sehr häufig ja sind bei dem thema war es halt irgendwie so dass da ging es glaube ich irgendwie um das thema kinder oder so die die ja angeblich irgendwie toleriert werden und dann sagt sie das ist nicht so die werden nicht toleriert grundsätzlich ja aber von manchen werden die akzeptiert das ist dann dieses das ist dann dieses moving the goalpost das was du gesagt hast stimmt nicht also änderst du deine aussage und in der hoffnung dass sie dann wieder gilt und in vielen fällen kann man da nicht wirklich also

ich glaube es ist schwierig die leute davon zu überzeugen dass sie in manchen dingen schlechter falsch liegen selbst wenn sie faktisch falsch liegen der grund ist halt dass sich gerade die extremsten menschen halt von fakten nicht sehr beeindruckt dass im zweifelsfall ist es halt einfach so dass sie sagen dass was du behauptest stimmt nicht ich glaube die fakten nicht und das ist anstrengend aber ich denke mir dann jedes mal selbst wenn ich diese person vielleicht nicht überzeugen kann oder es gibt halt ich hab das wenn ich wann immer ich das thema verschwörungstheorien erwähne in auch nur in meinem BMZ zum beispiel gibt es immer wieder den ein oder anderen der sich erboßt darüber äußert und du hörst halt raus offensichtlich fühlt sich derjenige angegriffen weil er an mindestens mal eine verschwörungstheorie glaubt ich hoffe halt nur dass ich zumindest anderen die das lesen oder mitbekommen oder die diese argumenten lesen und mitbekommen hören helfen kann nicht in dieselben fallen rein zu tappen und grundsätzlich finde ich halt ist dialog und austausch meistens vorzuziehen zumindest die option zum dialog und zum austausch ist vorzuziehen gegenüber dem was er dann häufig von der von der extremen anderen seite erwartet oder verlangt wird oder gesagt wird den leuten quasi den mund zu verbieten oder am besten auch gesetzlich den mund zu verbieten dass sie die sachen die sie sagen wollen nicht mehr sagen dürfen ich habe aber auch nicht immer die muss dazu und wenn es um mich an meinen channel geht oder sonst irgendwie was wo ich hausrecht habe da sieht es auch völlig anders aus da muss ich mir das tatsächlich dann nicht geben das leute in meinem channel oder in meinem twitter chat anfangen zu diskutieren das dürfen sie gerne an anderen stellen tun twitter ist da zum beispiel ein gutes beispiel für da habe ich nichts dagegen wenn sie das grundsätzlich machen nur wenn du jemanden zu hau nach dir zu hause quasi oder zu dir zu hause einlädt ins wohnzimmer dann musst du auch nicht unbedingt denjenigen haben der der meisten auf den sack geht also ist ein unglaublich komplexes thema es gibt ganz ganz viele facetten davon die gehen in richtung meinungsfreiheit die in richtung redefreiheit die gehen in richtung jedwede extreme sowohl auf der rechten als auch der linken seite als auch unpolitische extreme wie zum beispiel verschwörungstheorien und so weiter am einfachsten lässt sich damit

glaube ich zusammenfassen dass was mich sehr stört sind ist das verbreiten von unwahrheiten vor allen dingen wenn daraus schlussfolgerungen gezogen werden die nicht zulässig sind und was ich auch sehr häufig extrem anstrengend finde ist so eine ganz massive doppelmoral das halt auch wieder und auch das thema könnten wir irgendwie ewig breitreden mache ich aber an dieser stelle nicht machen wir vielleicht irgendwann anderes mal und ja auch wenn ich mir selber immer wieder versuche den hohen standard zu setzen sachlich mit den leuten zu diskutieren und nach möglichkeit nicht beleidigen zu werden ist das auch für mich obwohl ich immer versuche darauf zu achten fast unmöglich irgendwann platzt einem fast immer der kraken wenn man auf extrem viel ignoranz trifft hallo Barlow hi Barlow ich weiß du magst es nicht besonders gelobt zu werden ich als ausländer bin von deinem geschick dich gewählt und sachlich gewählt sachlich und höflich auszudrücken mensch da hast du also auch noch nicht mehr in twitter feed gelesen beeindruckt für mich stets doch dies gelingt mir leider nicht so häufig wie ich es gerne hätte zudem habe ich das problem dass ich auf lückenfüller wie zum beispiel ein langgezogenes elm verwende ich würde sagen ich beherrsche die deutsche sprache aber ich möchte gerne professioneller wirken hast du den tips wie ich meine aussprache satzbau verbessern gedanken pausen auf ein minimum reduzieren das alles mit gewählten worten ausschmücken kann liebe grüße aus rosenheim du als ausländer also so wie du schreibst klingt das nicht danach klingt zumindest als wäre muttersprachlich deutsch aufgewachsen und wenn nicht ein ganz großes kompliment in deutsch für dich die erste fremdsprache ist dann ist der satz oder der text den du gerade geschrieben hast schon besser als vieles was ich von von menschen gelesen habe die tatsächlich mit der muttersprache deutsch aufgewachsen sind und also allgemeine tips habe ich eigentlich nicht also der einzige tipp den ich erstmal habe ist dass das füllwörter oder pausen oder ein m oder so erst mal überhaupt nicht schlimm sind weil das jeder macht ich weiß wenn man versucht sich darauf zu konzentrieren es zu vermeiden fällt es einem bei einem selbst unglaublich auf und natürlich gibt es auch manchmal leute die uns heißen in bestimmten situationen so häufig bestimmte füllwörter so benutzen dass es einem dann noch mal umso mehr auffällt aber im großen und

ganzen ist das erstmal kein so großes problem ich bin irgendwie ein großer ja wie soll ich das ein großer freund von so ja mathematischen wissenschaftlichen themen so bestimmt bestimmt nicht allen zum beispiel mit chemie oder biologie kannst du mich meistens eher jagen und gerade in der mathematik ist es irgendwie wichtig oder zum beispiel als ich bei pokerstöder als wir poker artikel geschrieben poker videos gemacht haben da ist es extrem wichtig zu versuchen sich möglichst präzise auszudrücken oder mit anderen worten erstmal anzufangen sich unmissverständlich auszudrücken und das macht schon spaß weil ist manchmal so ein bisschen zusätzliche arbeit ist quasi aber es hat halt auch vorteile und umgekehrt macht mich dann aber auch wahnsinnig wenn ich irgendwas ganz präzise ausgedrückt habe und jemand der nicht richtig zu gehört hat ist trotzdem offenbar missversteht obwohl es unmissverständlich war und ich mir extra mühe gegeben habe das zu tun ich habe ehrlich gesagt keine konkreten konkreten tips also das wichtige wäre zu wissen obwohl ändert das viel ich überlege gerade wäre das wichtige zu wissen muttersprache oder nicht weil offensichtlich beharrt die sprache ja schon ziemlich gut ich habe auch keine ahnung ob es irgendwelche schulungen oder ähnliches dafür gibt ich weiß jetzt nicht geht es hier hauptsächlich um freies reden oder um schreiben oder normale Gespräche oder präsentation das erste was ich empfehlen würde ist wann immer du dich zu einem thema äusserst ist versuche das möglichst präzise und unmissverständlich zu formulieren und dann wirst du schnell feststellen wenn du dann die gegen den gegenpol spielst und versucht es so zu lesen und dir dabei mühe zu geben ist nicht zu verstehen dann die frage ist das jetzt immer noch möglich kann ich das in einer anderen stelle noch besser ausdrücken und ich glaube das hilft schon viel so kurzes update zu meinem rücken ich konnte heute schon wieder beim beim aufnehmen dieses videos mich aus meinem stuhl erheben und immer so ein paar schritte gehen das war die letzten tage und vor allen der letzten woche fast nicht möglich ich mag auch dass ich nachts deutlich besser schlafen kann weil nicht jede bewegung und jede veränderung der schlafposition zu einem stechenden schmerz führt was dazu führt dass ich auch mehr schlaf bekomme als in der gesamten letzten woche wo ich ganz schlecht und entsprechend wenig geschlafen habe ich

werde die woche noch mal komplett ruhig angehen ich werde den craft für und wir sind jetzt im moment gerade live mit diesem video also das wie das heute aufgenommen am diensttag craft für morgen für die aufnahme vom lore talk noch mal absagen wird auch ansonsten die woche erst mal nicht weiter streamen weil es immer ganz gut ist wenn irgendwas ist oder so dass ich einfach dann und dann wann ich will pausen machen kann oder aufstehen machen kann oder versuchen kann mich ein bisschen zu stretchen und dazu kommt natürlich noch dass die die medikamente die ich die ich dann nehmen muss vor allem so muskelentspannungsmittel dass ich nehmen muss also die die die ärztin sagt also autofahren können sie dann nicht mehr und wenn ich mich autofahren kann und dafür die die reaktionszett oder wahrnehmung fehlt dann muss ich jetzt nicht auch ein stream oder sonst was produzieren also ich lasse es bis ende der woche irgendwie ruhig angehen hoffe dass es bis dahin dann komplett auskuriert ist und dann hoffentlich schmerzfrei in alter frische in der kommenden woche wieder ich danke euch fürs zuhören schickt mir weiterhin so viele interessante und spannende themen macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#485: Superbowl, Progress Race

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 485 und den Themen Super Bowl und Progress Race und Super Bowl habe ich nur deshalb mit reingenommen, weil wir jetzt noch halbwegs aktuell sind. Heute ist Mittwoch, das heißt irgendwie Super Bowl ist vor zwei Tagen zu Ende gegangen und es haben doch immer einige Leute von euch Fragen gestellt. Ja, ihr wisst, dass ich großer Football Fan bin und ja oder eher war vielleicht zum Teil zumindest, denn ich habe den Super Bowl nicht geschaut. Ich habe meinen ersten Super Bowl vor fast 30 Jahren geschaut, das müsste der 1990er gewesen sein, also 29 Jahre und habe immer viel Spaß daran gehabt und die ein oder andere Mannschaft da kommen und gehen sehen. Nur mit den Patriots ist mir das Ganze zu öde, es passiert einfach zu selten, dass da spannende Partien aufkommen und diese Mannschaft gewinnen zu sehen ist für mich halt komplett langweilig. Also das, wenn wir im Super Bowl sind, schaue ich mir eigentlich nicht mehr an. Wenn sie dann doch verlieren sollten, dann sehe ich es am nächsten Morgen oder kann es am nächsten Morgen nachlesen und irgendwie Tom Brady bei seinem neunten Ring oder so zu sehen ist nicht mehr so meins und ich habe dementsprechend auch in den letzten Jahren relativ stark das Interesse an der Liga verloren. Also ich habe nicht mehr so viel geguckt, ein bisschen Stilerspiele, Stilers ist meine Mannschaft und ich habe aber sonst, lag vielleicht auch am Gamepass, Gamepass ist die National

Football League (NFL) Variante vom Streaming Dienst, die sehr gut ist, eine gute Qualität hat, allerdings dafür auch relativ teuer ist. Den habe ich jahrelang gehabt und dann musste ich ein bisschen sparen und habe mir den ein paar Jahre lang nicht gekauft und wenn ich den Gamepass habe oder hatte, habe ich relativ viele Spiele geschaut. Ich habe mir auch gerne On Demand Spiele angeschaut, die ich vorher nicht gesehen hatte und war so ein bisschen auf dem Laufenden auch, was die aktuellen Spieler betrifft, wer so dazu gekommen sind, wer die interessanten Rookies sind und so und das ist jetzt nicht mehr so der Fall gewesen. Ich habe gelegentlich mal bei The Zone reingeschaut, ich habe das ein oder andere, wie gesagt, Stilerspiele gesehen und das war es im großen und ganzen. Und naja, ich hoffe, das wird bald ein Ende haben mit den Patriots und dann werde ich vielleicht wieder ein bisschen regelmäßiger und häufiger reinschauen. Ich mag Football immer noch relativ gerne, bin aber auch kein ganz so großer Freund von dieser absurden Militärpartnerschaft der NFL, das ist ein bisschen zu viel für mich, wenn ich da irgendwelche Flyover vor jedem Spiel sehe und salute to the troops und weiß der Teufel, was noch alles, aber ansonsten denke ich, werde ich irgendwann in den nächsten Jahren bestimmt auch mal wieder reinschauen und bestimmt mich auch mal wieder darauf freuen, Super Bowl zu sehen, idealerweise mit Teams, die vielleicht noch gar nicht so häufig drin waren, wenn schon nicht mein Lieblingsteam ist. So, das dazu. Progress Race, zweites großes Thema, zu dem es auch die eine oder andere Frage gab und bevor ich mir jetzt da versuche, einzelne raus zu suchen, gehe ich mal so einfach meine Gedankengänge dazu durch. Als das letzte Progress Race war, also nicht dieses, nicht das aktuelle, sondern das Old Year Progress Race, habe ich es kaum verfolgt und vorher habe ich es auch relativ wenig verfolgt, weil und darüber habe ich mit Kimu viel gesprochen, ich war zu Gast bei ihm im Stream im Laufe der letzten Woche mal abends und wir haben gequatscht einfach nur und es war halt früher so, dass du mehr oder weniger einen Tab offen hattest und F5 gedrückt hast oder hast ja einen Plugin für Chrome oder für was auch immer dein Browser ist besorgt, der automatisch einmal pro Minute oder so aktualisiert hast und hast dann geguckt, wer ist wie weit und das ist natürlich jetzt nicht so besonders spannend. Das ist vielleicht

spannend, wenn man Leute persönlich kennt, die in dem Bereich mitraden, vielleicht sogar selber zu einer Gilde gehört, die sich zumindest ausrechnet im German Top 10 oder 5 oder First Kill mitzuspielen, aber ansonsten, wenn man selber nur aktiv zwar Progress Rated, aber nicht in einem Bereich, wo das relevant wäre, wasse mich so, dass ich so als Randnotiz mitgenommen habe. Im Old Year Content war ich überrascht, dass Method sich entschieden hatte zu streamen, überrascht und hochgradig erfreut, nicht weil ich jetzt speziell mir das angucken wollte, dass ich habe zu dem Zeitpunkt nicht viel World of Warcraft (WoW) gespielt und so, sondern weil das so neu ist. Wir haben 14 Jahre lang irgendwie Progress Content gehabt und alle haben ein riesen Geheimnis daraus gemacht und das jetzt auch noch die erfolgreichste Gilde der Welt sagt, wisst ihr was, diese Geheimniskrämerei ignorieren wir jetzt mal, wir gehen das Risiko ein, dass sich Leute was bei uns abgucken und zeigen das Ganze und streamen das Ganze mit herausragendem Erfolg. Nach allem was ich beurteilen kann, haben sie da irgendwie in der Summe teilweise eine Viertelmillion Zuschauer gehabt, was gigantisch viel ist für ein Computerspiel auf Twitch und das fand ich klasse, weil ich immer schon das Grundkonzept sehr interessant fand, wer irgendwie macht den ersten Kill und so weiter und auch ganz gerne mal jemanden über die Schulter hätte schauen wollen, wie die Leute so spielen, was das Setup ist, worauf man achten muss und auch viele von den Namen sind einem ja meistens eher unbekannt, mir zumindest eher unbekannt gewesen. Man hat dann von dem Gildeleiter gehört, was heißt im Idealfall, vielleicht noch von ein oder zwei anderen Spielern, gerade wenn es welche sind, die vielleicht noch Guides schreiben und so weiter und das war es. Und dieses Mal war ich unter anderem dadurch, dass ich so starke Rückenprobleme gehabt habe und mir dachte, nee jetzt selber streamen habe ich keinen Bock darauf, weil ich dann zwischendurch Medikamente nehmen muss und Schmerzen habe und mal eine Pause machen muss und so. Also gucke ich ein bisschen in der Zeit, wo ich sowieso nichts besseres zu tun habe, das Progress Race und bin absolut begeistert gewesen. Ungeachtet der Tatsache, dass vieles von dem, was da passiert, immer noch sehr unübersichtlich und spannend ist. Es gibt ja keinen Spectator Mode, das heißt man kann nur den

Stream sehen, den ein anderer streamt und dann die POV, also die Sichtweise von 8, 6, 7, 8, 9 verschiedenen Spielern zu sehen, die alle mit einem anderen UI spielen, die alle eine andere Einordnung. Da hast du dich gerade dran gewöhnt zu sehen, wo ist der wichtige Debuff, wo ist der Timer, wo sind die Raid Frames, wird umgeblendet auf den nächsten und du hast dasselbe Problem wieder von vorne, dass du eigentlich keine Ahnung hast, was da eigentlich so passiert. Ich habe sowohl Chemos Stream viel gesehen, wenn er denn gestreamt hat, als auch den Method Stream, also im deutschsprachigen Stream Chemo hat das ein bisschen kommentiert und weil er befreundet ist mit Deep Shades. Deep Shades ist ein Hexer, ein War Dog bei Method und hat Deep Shades Stream restreamt und das kommentiert und Method haben halt irgendwie einen sehr aufwendig gemachten Stream gehabt aus einem kleinen Studio in London, soweit ich weiß, wo auch einige, aber nicht alle Method Spiele anwesend waren und wo so ein bisschen das Who is Who der internationalen World of Warcraft Caster Szene online war. Also Leute, die man teilweise auch aus dem Player versus Environment (PvP) Casting kennt und dann Leute, die man auch unter anderem durch YouTube Videos kennt, Mike Preach zum Beispiel. Er heißt nicht Preach, also Preach ist sein Nickname und Mike heißt er wirklich, ich muss gerade überlegen, ich kenne glaube ich seinen Nachnamen gar nicht, egal, ihr wisst hoffentlich oder vielleicht wen ich meine, der vor allen Dingen durch YouTube Videos sehr bekannt ist, den ich sehr sehr sehr mag, die das ganze kommentiert haben und das war absolut fantastisch. Aus meiner Sicht, ich hätte mir natürlich noch gewünscht, den großen Konkurrenten von Method, Limit, eine US-Gilde, auch sehen zu können und die haben wohl, wenn ich es richtig verstanden habe, angekündigt beim nächsten Content auch zu streamen und ich bin mir aber nicht ganz sicher, eine Zeit lang, also Chemo meinte, glaube ich mal, sie überlegen sich zu streamen, wenn sie den World First machen bei Jaina, haben sie nicht, Method hat den gestern gemacht, vielleicht machen sie es aber auch so und den Hintergrund kann ich verstehen, warum jetzt mehr Leute darüber nachdenken, das zu tun, das ist halt so ein derartiger Publikumsmagnet, das Streaming, so ein Zuschauer magnet, dass da auch so einer Gilde gigantische Einnahmen winken können. Ich glaube

Chimo hatte ausgerechnet, dass Skow alleine im Uldir-Content eine locker sechsstellige Summe bei Twitch verdient hat und das ist natürlich insofern interessant, dass sich dann manche Gilden möglicherweise denken werden, ob ich jetzt World Second bin, vielleicht sogar ob ich World First bin, ist in einem oder zwei oder in fünf Jahren nicht mehr interessant, aber wenn ich mir, ich will jetzt nicht sagen, die Rente sichern, das ist vielleicht ein bisschen übertrieben, aber wenn ich mir die Miete für ein Jahr sichern kann, dadurch, dass ich einen Uldir-Content oder irgendeinen anderen Content streame, dann ist das Reiz von und es gibt natürlich unabhängig davon auch noch einige, die einfach Spaß daran haben, die Spaß daran haben, also ich zum Beispiel, ich streame einfach auch gerne und wobei ich persönlich nicht so derjenige bin, der den Progress Content gerne macht, haben die aber auch nur eingeschränkt, sie haben zum Beispiel keinen Voice gestreamt, die Jungs und Mädels, ich glaube es sind keine Mädels gewesen, nur Jungs von Method. Um das zusammenzufassen war das für mich ein Stück weit also ja bahnbrechend bzw. wegweisend. Das eSports Thema ist ohnehin ein großes und in den letzten 20 Jahren auch immer weiter und weiter und weiter gewachsenes Thema und das geht natürlich in Richtung eSports, wobei man sagen muss, wenn wir uns Blizzard angucken und wie Blizzard agiert und reagiert in Sachen World First Race, dann hat Blizzard da im Moment zumindest kein großes Interesse daran, die stellen wenig zur Verfügung, was dieses Progress Race interessant anschaulich machen würde, zum Beispiel es gibt halt wie gesagt noch nicht mal eine Spectator Schnittstelle, sie hosten selber kein Event dieser Art, selbst der Support und alles weitere während des Progress Races ist ja wie soll ich das sagen, abwesend ist er nicht, aber also zumindest nicht das, was ich bei einem MDI oder sowas oder bei den PvP Events erwarten würde. Ich bin mir immer noch nicht ganz sicher, warum. Ich gehe mal davon aus, dass Blizzard für sich das Progress Race nicht als so nahe dem eSports Thema sieht, wie zum Beispiel das PvP, was ja ein ganz klassisches einfaches eSports Konzept ist, ist halt Spieler gegen Spieler und dann noch so strukturelle Probleme da wären, wie zum Beispiel was machen wir dagegen, das war auch eine Frage, die einer von euch gestellt hat, Teddy glaube ich war es, was machen wir gegen den Vorsprung, den die Amerikaner haben,

weil ihre Server 18 Stunden früher an den Start gehen. Es wird einen guten Grund haben, warum das immer noch so ist, nehme ich zumindest an, dass Blizzard da noch einen guten Grund sieht, warum das so sein sollte, vielleicht irgendwie um Dinge zu entlasten, um Ressourcen möglicherweise auch aus anderen Regionen nehmen zu können, wenn sie gebraucht werden. Ich weiß es nicht genau, irgendeinen Grund scheinen sie noch zu haben, warum es immer noch diesen verschobenen Reset gibt und der müsste sich dann natürlich auch ändern, wenn wir das machen kommt die nächste Frage, wie schaut es denn aus mit also die Regionen, dass sie alle gleichzeitig spielen sowieso, wie schaut es aus mit permanentem Support während des Progress Races, weil eigentlich, es gab jetzt zum Beispiel auch Balancing Fixes zwischendurch im Progress Raine, wer es von euch mitbekommen hat, das war eine Zeit lang so, dass die Spieler in die Zwischenphase gegangen sind und plötzlich mehr Stacks hatten, das war ein unbeabsichtigter Fehler, aber es ist halt passiert, sie haben plötzlich mehr Stacks gehabt und dadurch wurde diese Phase halt wesentlich schwieriger und das ist halt nicht immer, also gerade wenn man noch eine versetzte Zeit hat, ist das halt durchaus sehr sehr problematisch, dass man, wenn man Pech hat, ist man derjenige, der gerade in der Raid, also in der aktiven Raid Phase und nicht in der Erholungs- und Schlafzeit ist und dann hat man so ein Problem und anderes war glaube ich ein Bug, der bei einem anderen Encounter gefixt wurde, der wiederum eine Mechanik im Jaina Kampf geändert hat in der letzten Phase und ja also ich bin mal sehr gespannt, ich hoffe, ich hoffe inständig, dass Blizzard realisieren wird, das Interesse ist so groß, auch wenn wir eigentlich nicht diejenigen sind, die das speziell als PvE, eSports Content etablieren wollen, müssen wir uns dem beugen, was da passiert, gerade bei einem Spiel wie World of Warcraft, das jetzt nun mal auch sehr sehr viele Jahre auf dem Buckel hat und natürlich auch damit zu kämpfen hat, dass die Spieler nach und nach irgendwann mal das Interesse an dem Spiel verlieren, was normal ist, haben wir schon häufig darüber gesprochen und ich kann es überhaupt nicht beurteilen, also wenn ich immer, wenn ich schätzen dürfte, dann liege ich sowieso meistens falsch, wenn ich irgendwelche so ganz großen und wichtigen strategischen Dinge einschätzen soll, liege ich sowieso

immer falsch, von daher kann ich nur sagen, welche Möglichkeiten es gibt, es gibt die Möglichkeit, dass Blizzard es weiter so behandelt wie bisher und sagt, wir machen diesen Content, der eigentlich nicht in erster Linie für diese super, in Anführungsstrichen, super gilden gedacht ist, sondern einfach für jedermann und deswegen ist es halt auch so, dass man üblicherweise einen großen Teil des Progresses dadurch macht, dass man mit der Zeit besser und besseres Gear bekommt. Also es kann sein, dass es so bleibt, und dass sie sagen, wenn ihr das machen wollt, dann macht es, aber von uns gibt es speziell jetzt keinen Support dafür oder aber sie werden sich denken, also wenn wir das Ding so supporten würden, dann könnte World of Warcraft in der Zeit des Progress Bases möglicherweise das Nummer 1 Spiel der Welt sein in Sachen mediale Aufmerksamkeit, zumindest Streaming-Aufmerksamkeit zu diesem Zeitpunkt und das ist vielleicht auch nicht das verkehrteste. Es könnte auch sein, dass sie sich dann irgendwelche anderen Dinge überlegen, wie zum Beispiel die verschiedenen Bosse zeitweilig zu gaten, damit es quasi für jede Etappe ein Progress werden gibt. Glaub ich nicht, dass sie das machen würden, aber es wäre etwas, was denkbar ist, wenn man ein Interesse daran hat, daraus ein sportliches Ereignis zu machen. Da ist es ja auch üblicherweise nicht so, dass du bei einem Turnier sagst, wir hauen jetzt alle Partien an einem Tag durch und die Leute bleiben so lange wach bis das Pferde fertig sind, sondern sie sagst, die erste Runde ist am ersten Tag oder die ersten zwei Runden sind am ersten Tag, die nächsten beiden Runden sind am nächsten Tag und so weiter und so fort. Also da ist ganz ganz vieles denkbar, wobei mein, ich mache doch eine Prognose, ich sage, es bleibt zumindest definitiv im Battle for Azeroth (BfA) erstmal alles so wie es ist, was Blizzard und den Support vom Thema Progress Race als E-Sports Event betrifft. Fassen wir aber noch mal kurz zusammen, was ich davon insgesamt halte und wie ich das insgesamt so erlebt habe, ich, das ist auch noch so eine Sache, die eigentlich noch mit reinkommt, wenn wir über Blizzard reden, denn Limit beispielsweise hat einen Transfer gemacht auf die andere Fraktion, um eine Quest abschließen zu können, die 400er Item Level Equipment gab, um dann wieder zurück zu transen, was sie wohl im Gegenwert von ungefähr 9000 Dollar gekostet haben soll. Method auf der

anderen Seite mussten, was heißt mussten, haben, glaube ich, Ingenieur oder so gepusht und auf ihrem gesamten Server waren nicht genügend Materialien, um das mit der gesamten Gilde tun zu können, sodass sie, glaube ich, auf zwei andere Server transen mussten oder dort das Auktionshaus (AH)-Lehr kaufen und dann jeweils eine Gildenbank transferieren auf ihren eigentlichen Server. Mit dem Effekt, das meinte einer der Spieler dass sie als Gilde ungefähr 100 Millionen Miese gemacht haben in der Zeit. Gold natürlich, aber das ist halt auch noch so eine Sache, die noch so ein bisschen an dem Hinterkopf behalten muss, wenn es um so etwas geht wie Blizzard Supported oder das Supported nicht, denn wenn du das als eSports Titel Supported, dann müsstest du eigentlich sagen, okay, sowas müssen wir unterbinden, aber wie können wir das tun? Der eine wird jetzt schreien, Tournament Realm zum Beispiel, ein Turnierserver auf dem gespielt wird. Dann werden andere sagen, aber das Grundkonzept eines MMOs ist ja, dass man seinen Charakter spielt und sich in der Zeit zwischen den Rates halt weiter verbessert und so weiter und so fort und das setzt du ja außer Kraft, wenn du sagst, wir schieben euch alle auf einen Event Server, wo ihr euch Equipment, wie das üblicherweise bei solchen Event Servern ist, halt bei einem Händler kaufen könnt oder aussuchen könnt. Also das Interesse das Spiel dann abgesehen von diesem Progress Race weiterzuspielen könnte geringer sein und das wird einige geben, die sagen, aber das ist auch ein essenzieller Teil des Spiels, sich jedes Mal im Laufe der Zeit, auch wenn das Progress Rennen um ist, weiter verbessern zu müssen, weiter seinen Azerith und sein Equipment zu farmen und so weiter und so fort. Also das ist auch noch so ein sehr komplexes Ding, was da noch ein Rattenschwanz, der da hinten dran hängt. Nicht, dass es für den keine Lösung gibt, aber möglicherweise ist nicht jede mögliche Lösung für jeden zufriedenstellend. Ja, ich fasse nochmal zusammen, mir hat das eine unglaubliche Menge an Spaß gemacht und ich würde mich sehr freuen, wenn es mehr große Gilden gibt, den man so ein bisschen über die Schulter schauen kann, gerade zum Beispiel als Limit losgelegt hat und Limit hat ja bevor überhaupt Method den Raid betreten konnte, schon ich glaube sechs Bosse, sieben Bosse down gehabt durch ihre 18 Stunden Vorsprung. Es wäre halt schön, das auch sehen zu können,

außerhalb von ja von WoW Progress oder so, denn das war für uns alle ein bisschen Blindflug, die First Kills hat keiner von uns richtig mitbekommen können, zumindest keiner von uns hat sie live mitbekommen können, das ging ja sogar so weit, dass Limit seinen Spielern gesagt hat oder die Spieler gebeten oder genötigt hat, nicht auszuloggen, damit niemand von einem abgedateten Armory Rückschlüsse darauf ziehen kann, mit welchen Gruppen, Gruppenzusammensetzungen zu spielen, wie weit sie beim Reclear sind und so weiter und so fort. Kommen wir noch ganz kurz zu dem Jaina Kampf selbst, das hat glaube ich ein bisschen 360 Tri's oder ich weiß gar nicht genau, ein bisschen über 300 Tri's hat es gedauert, bis sie den down hatten und auch der Kampf war an sich super spannend. Ich habe das Problem gehabt, dass ich selber nicht aktiv gegeraidet und daher nicht den heroic (HC) Kampf kannte oder zumindest den Normal Kampf oder den Normal Raid und so musste ich mir dann irgendwie zusammenreiben mit Hilfe wie gesagt von anderen, mit Hilfe unter anderem auch von Kimu, der mir das erklärt hat, was die verschiedenen Phasen und die verschiedenen Schwierigkeiten sind und was ich so beeindruckend fand, war, dass man sich das Ganze angucken konnte und genau sehen konnte, was zumindest mutmaßlich die Strategie ist, die Method fahren will und ich dachte mir, lange Zeit, als ich den Beginn dieser Strategie gesehen habe, das kann nicht funktionieren, das können die nicht schaffen, dafür müssen sie viel zu viel Heilung und viel zu viel Damage haben und den können die jetzt in dieser Idee nicht mehr zusammen bekommen, weil sie alle Möglichkeiten ausgeschöpft hat, nur um Equipment zusammen zu kratzen, einschließlich Auktionshaus und 425er Item-Level-Teile kaufen und so weiter und so fort und es sah so weit entfernt aus, also die ersten richtig, richtig guten Tri's für die Leute lange am Leben waren sahen halt so aus, als würde denen signifikant Damage fehlen oder also Survivability wie auch immer alles, wie signifikant fehlen, sodass man so ein bisschen dachte, ich dachte das zumindest, naja die werden es jetzt noch versuchen bis zum Reset mit ihrer Strategie, mit dem nächsten Reset und dem besseren Equipment, könnten sie das schaffen, aber vermutlich hat bis dahin Limit genau dasselbe gemacht, nämlich ein Reclear, also 18 Stunden vorher eben, größtenteils ein Reclear gemacht und

wird dann mit dem besseren Equipment möglicherweise das, was ihnen noch fehlt, ja überbrücken können und damit den Encounter als erste besiegen, aber dem war nicht so, wobei ich auch sagen muss, die das was man hören konnte, wie weit Limit in seinen besten Versuchen war und so war halt auch alles nur Spekulation, weil die nicht viel an Informationen rausgelassen haben. Ich freue mich da sehr drauf und also ein bisschen, ich will nicht zu viel versprechen, aber ich sage es mal folgendermaßen, ich kann mir sehr gut vorstellen, dass wenn das nächste Progress-Rennen passiert, wir da in irgendeiner Art und Weise live darüber sprechen werden und ich in irgendeiner Art und Weise mich daran beteiligen werde für die deutschsprachige Community, ich will nicht mal sagen die deutsche Community, wir haben auch Österreicher und Schweizer, die auch sehr gerne und regelmäßig bei den deutschsprachigen Streams zuschauen. Also ich werde mich da glaube ich in irgendeiner Art und Weise beteiligen. Wie genau das aussieht, will ich wie gesagt noch nicht zu viel versprechen, aber ich freue mich da sehr drauf. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß und morgen werden wir uns wieder ganz normal den Fragen widmen, die ihr mir üblicherweise zukommen lässt, macht bitte gerne weiter damit. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#486: Der Preis des World-First-Rennens

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 486. Und weil das Thema immer noch so heiß ist und ich gestern ausnahmsweise mal wieder im World of Warcraft (WoW) Subreddit unterwegs war und dort tatsächlich ein interessantes Thema gefunden habe, wenig interessante Beiträge dazu, aber ein interessantes Thema, wollte ich mich nochmal dem Thema widmen, der Preis des World First Rennens. Und was ich damit meine ist, was es für Gilden bedeutet, daran teilzunehmen. Denn es gab ein Video von zwei Videos, die in dem Rahmen interessant waren und die gezeigt wurden von den Leuten. Ich muss mal gucken, ob ich die noch finde, bei Reddit noch raussuchen kann und sie euch unter diesem Video verlinken kann. Das eine war von einem Demon Hunter von Method, der im Prinzip sofort das Spiel gequittet hat, also so sah es zumindest aus nach dem World First Kill. Und das zweite war ein Video von Josh, das ist ein Priester bei Method, der erklärt hat, was sie alles in Sachen Equipment gemacht haben, um teilnehmen zu können am World First Race. Es gab ja ein bisschen Unterhaltung darüber, der Diskussion darüber, dass die Gilde am Limit, dadurch, dass sie auf dem US-Server war, auf dem US-Server glaube ich die, Gott, es muss die Darkshore Warfront gewesen sein, offen war für die Allianz, sie auf die Allianzseite transferiert haben, dort

die Warfront gemacht haben, um die 400er Itemlevel-Items zu bekommen und dann wieder zurückgegangen sind zur Horde. Und das hat für einiges ein Aufsehen gesorgt, weil es natürlich insgesamt, wenn so eine komplette Gilde das macht mit Twinks eine relativ teure Angelegenheit ist. Method hat mit praktisch allen Twinks die Berufe gelernt, die ihnen ermöglichen, Items zu craften, die sie selber anziehen können. Und Josh hat glaube ich erzählt, auf wie vielen Charakteren er einen kompletten Mythic Null Clear gemacht hat, dann die Berufe gedingst hat, hochgebracht hat und dann in welcher Reihenfolge sie welche Bosse auf den Twinks gemacht haben, immer mit der Grundidee dahinter, dass die Twinks nach Möglichkeit Items bekommen, die es ihnen ermöglichen andere Drops dann zu traden, vor allen Dingen bei den Azerite-Teilen. Und ein Grund, warum sie zum Beispiel Ingenieur alle gelernt haben, ist, dass es für den Ingenieur ein Kopfteil mit Itemlevel 400 gibt, das craftbar ist. Was bedeutet, wenn man das einmal hergestellt hat, ob man es dann trägt oder nicht oder kaputt macht oder sonst was, ist völlig egal, ist der Kopfslot freigegeben für andere 400 Items, die getauscht werden können. Was, da es ja kein Warforging gibt, bedeutet, dass wenn dieser Twink in einem Run ist, wo ein Kopfteil mit wünschenswerten Traits für einen anderen Spieler droppt, dieser Twink das handeln kann. Und korrigiert mich, wenn ich falsch liege, aber die weiteren Slots waren Trinket und also Schmuckstück und Ringe. Trinket ist über Alchi craftbar und die Ringe sind craftbar über Juwelen-Schreifen. Und das haben sie gemacht auf den Charakteren. Ich muss mal gerade nachgucken, ob ich auch noch den Kommentar unter meinem Video finde. Nee, ich guck da jetzt nicht gerade nach. Also habt ihr mich ja darauf hingewiesen, auf jeden Fall, dass es eben nicht nur ein Beruf war, sondern mehrere Berufe. Und jetzt gibt es ja einige, die sagen, ja, dann hat ja Blizzard das Gegenteil erreicht von dem, was sie wollten mit der Person in Loot Geschichte und von wegen es gibt keine Split-Rates mehr. Ich ruf euch dazu auf, BMZ Nummer 486, nennt mir eine Möglichkeit, dass ein Loot-System eingeführt wird, dass keine Abuse-Möglichkeit, also keine Möglichkeit bietet, dass Top-Gilden mit mehreren Charakteren, mit mehreren Accounts und so weiter und so fort extrem viel Zeit oder und Gold investieren, das keinerlei

negativen Einfluss auf die restlichen WoW-Spiele hat und ich bezahle euch ein jahrelanges WoW-Abonnement (Abo). Gibt mir eine Möglichkeit. Die Voraussetzungen sind, keinen negativen Einfluss auf die Nicht-Progress-Rater und verhindert, dass sowas wie Split-Rates in irgendeiner Art und Weise, irgendwelches Grinden in irgendeiner Art und Weise von den Top-Gilden gemacht wird. Ich hab versucht, ich hab überlegt, ob es irgendwas gibt, mir ist nichts eingefallen. Wenn wir darüber nachdenken, die Grundidee hinter dem Personal Loot ist, glaube ich, in erster Linie die gewesen, es den Normal-Spielern angenehmer zu machen und denen das Gefühl zu nehmen, dass ihnen jemand etwas vorenthalten kann. Ich glaube nicht, dass das grundsätzlich ein gutes Game-Design ist, also so zu denken. Es ist aber ein erfolgreiches Game-Design, weil Spielern das Gefühl zu geben, benachteiligt zu sein, auch wenn sie nicht benachteiligt sind, könnte halt das Problem sein, was Leute demotiviert. Wir sehen eine der großen Kritiken und deswegen fürchte ich, dass Warforging irgendwann auch oder Titanforging irgendwann auch vielleicht das Zeitliche segnet, ist, wenn die Leute etwas empfinden. Ich glaube, es ist ein absolut perfektes und besseres System, Warforging und Titanforging ist ein deutlich besseres System als das, was wir davor hatten, aber wenn du jemanden hast, der es plötzlich als ungerecht wahrnimmst, kann das ein Problem sein, wenn derjenige sich irgendwann denkt, das habe ich aber keinen Bock mehr. Gerade wenn wir darüber nachdenken, die Leute, die sich persönlich als Mythic Raider sehen, die nur deshalb Mythic Raider sind, weil es Warforging und Titanforging gibt, und sie deswegen nach und nach im heroic (HC) so gutes Equipment bekommen, dass sie tatsächlich im Mythic Raider ein Progress machen können, aber es ist ein anderer Punkt. Also es gab die Situation, dass Loot ungerecht verteilt wurde. Das brauchte eigentlich keine Lösung. Die Lösung ist, wenn du in einer Gilde bist, die das Loot ungerecht verteilt, sucht dir eine andere Gilde. Die zweite Schwierigkeit dabei ist, nur weil du glaubst, dass das Loot ungerecht verteilt wurde, inklamant, dass du es nicht bekommen hast, heißt nicht, dass es ungerecht verteilt wurde. Wir alle kennen die Formulierung, ich glaube, wir alle, mich eingeschlossen haben sie schon benutzt. XY hat mir etwas weggerollt. Das muss man sich mal so ein bisschen auf der

Zunge eigentlich zergehen lassen, was man damit sagt. Damit sagt man, dass ein Gegenstand, der zu freien Verfügung stand, der für alle erwürfelbar war, von jemandem, der würfelt und gewonnen wurde. Genau wie das passiert wäre, wenn du derjenige bist. Aber trotzdem nimmt man es wahr als, da ist dieser Gegenstand, ich möchte den haben, ein anderer würfelt, bekommt ihn, er hat ihn nicht erwürfelt, sondern er hat ihn mir weggewürfelt. Und das nur, um zu zeigen, dass selbst bei etwas, was keine offensichtliche Bevorzugung irgendeines Raid-Liters oder sonst was ist, das Gefühl entstehen kann, dass es ungerecht ist. Und dazu kommen natürlich noch alle möglichen Varianten von irgendwie, ich organisiere den Raid, aber XY-Items sind reserviert und so weiter und so fort, was ja sowieso schon ein bisschen zurückgenommen wurde in der vorangegangenen Vor-Ledgen, glaube ich schon, dadurch, dass das nur noch in Gildenraids möglich war, das Loot komplett frei zu verteilen. Da ist ein Problem, das nahezu nicht existiert und wir suchen uns eine Lösung dafür, damit der individuelle Spieler nicht das Gefühl haben könnte, benachteiligt zu sein, unabhängig davon, ob das die bessere Lösung ist oder nicht. Wozu das führt, ist, dass ein Item droppen kann, das ein Spieler nicht braucht, aber er nicht bekommt, das für einen anderen Spieler eine Verbesserung wäre, das aber nicht handelbar ist. Und damit ist es jetzt schon keine universelle Verbesserung mehr gegenüber dem alten System. Denn die Situation gab es vorher nicht, dass ein Item im Raid droppt, das jemand haben will und wirklich also unbedingt braucht, das er nicht bekommen kann. Es gab durchaus die Situation, dass er es nicht bekommen hat, weil man zum Beispiel sagt, irgendwer kriegt zu die Off-Spec oder er ist nicht bereit, dragon kill points (DKP) zu bieten, weiß der Teufel was, gibt alle möglichen Situationen, aber dass er es nicht bekommen kann, ist neu. Das wird dadurch mitigiert, dass mehr richtige Items droppen. Gerade wenn man eine relativ ungleiche Verteilung der Klassen hatte, konnte es einem durchaus passieren, dass man keine Ahnung war. Du hast halt einen Raid, in dem nur ein Platten-Träger ist und bei der Hälfte der Boss droppt ein Platten-Item, die dann zwar nicht per se unbrauchbar sind, aber in vielen Fällen dadurch unbrauchbar sind, dass eben sehr wenige Abnehmer da sind. Wenn es der eine Platten-Träger nicht braucht, braucht es

keiner. Und das passiert nicht mehr so häufig mit dem aktuellen System, weil das Loot, das droppt, ja zumindest schon mal für die, für gleich, also richtig verteilt ist über die entsprechende Raid-Zusammenstellung, was durchaus sehr wichtig sein kann. Ihr alle kennt, und da wiederhole ich mich die Situation, dass man sich irgendwie ärgert, oh mein Gott, ich bin der Trottel, der auf dem Pala Priest Warlock-Token ist oder welches Token auch immer bei euch im Raid, zum Beispiel bei den Z-Teilen, das war, das extrem häufig oder extrem selten gedroppt ist. Die Situation wird auf jeden Fall jeder erkennen, dass das nicht in jedem Raid gleich verteilt ist, das Loot sich aber dafür nicht interessiert. Hätte man sich natürlich fragen können, können wir die Art und Weise, wie diese Items droppen, anpassen? Also könnte das Dungeon oder der Raid quasi wissen, naja, es sind neun Leute auf dem einen Token und dann jeweils sechs und fünf auf dem anderen Token, also kriegt, Moment, habe ich mich richtig, ja, ich richtig, richtig, also kriegt das Token, wo neun Leute drauf sind, einfach generell eine etwas höhere Drop-Chance. Aber dann musst du halt wieder sagen, naja gut, aber was, wenn die alle schon das Set haben, dann ist die Mechanik ja auch wieder blöd, egal. Also, das ist im Moment die Situation. Du hast vor allen Dingen, glaube ich, im Bereich des extremen, in Anführungsstrichen, casual Ratings auch nicht mehr die Situation, dass sich irgendwer darum kümmern muss. Das darf man ja auch nicht vergessen, dass das manchmal nicht nur nervig und eine Zeitverschwendung ist, sondern sich auch noch jemand darum kümmern muss. Wenn du das Loot verteilen willst, wir haben das bei uns gerade, als es noch 10er-Runs gab und so, sehr häufig so gemacht, dass wir einfach gesagt haben, wir würfeln drum. Es gibt irgendwie, es gibt Need, dann gibt es Seconds Back, ich glaube, das gab auch noch einmal Würfeln für kleineres Upgrade, also Sidegrade nennt man das dann, bis hin das Niedrigste ist dann irgendwie Transmog oder als allerletztes Disinchant. Und das hat eigentlich auch ganz gut geklappt, setzt aber voraus, dass du Leute hast, die nicht so ein krasses Konkurrenzdenken gegenüber den anderen Spielern haben und Loot als das wichtigste der Welt für sich persönlich ansehen. Wenn du jemanden hast, der anders tickt, dann versaut er dieses System halt schon. Ja, also das ist das aktuelle System und damit einher geht, du kannst die Items nicht

mehr handeln, wenn du nicht mindestens ein gleichwertiges, laut Ansicht des Spiels, Items für diesen Slot hast. Und ich kenne keine Lösung dafür. Ich glaube nicht, dass es eine Lösung dafür gibt, die nicht mindestens im selben Maße den Gelegenheitsspieler strafft, wie sie für eine Erleichterung auf Seiten der Progress Vailer führt. Und wenn wir gerade diese Türe mal aufgemacht haben, im Prinzip, müsstest du, wenn du das Problem beseitigen willst, dass diese Spieler quasi unmenschliche Anstrengungen, Bemühungen auf sich nehmen, ihr Equipment tauglich zu machen für den Progress Content, müsstest du Charaktertransfers abschalten. Denn sofern es BOE-Items gibt, die immer haar gekauft werden können und die natürlich dann auch Best-in-Slot sein können, kann man immer den Charakter transferieren und ein Item woanders kaufen. Ich weiß es, weil ich das aus Spaß und Erfreut gemacht habe. Ich bin ja ein großer TradeSkillMaster (TSM)-Fan und habe auf vielen verschiedenen Servern gehandelt. Und gerade als ich den Parler in der vergangenen Expansion sehr aktiv in Mythic+, vor allen Dingen in den Xenar 12er Farmruns gespielt habe, habe ich mir wirklich den Spaß gemacht, zu schauen, wo gibt es dieses Item in der Best-in-Slot Variante, auf welchem Server, also am besten höchstmöglich gerollt mit Sockele oder THC erstatt. Habe es gekauft, auch wenn es extrem teuer war und habe den Charakter dann transferiert. Einfach nur, weil es für mich eh TSM so das Hobby war und ich damit so viel Gold gemacht habe, dass ich es mir erlauben konnte. Aber theoretisch müsste man sagen, selbst wenn es diese Loot-Geschichte mit dem Handel nicht gäbe, wäre das der erste Schritt, den man machen würde als Progress-Rader, dass man auf jedem Server die Möglichkeit hat, egal wo er ist, diese entsprechenden Items zu kaufen und die entsprechenden Goldmengen dafür auch zur Verfügung zu haben. Und wenn natürlich jeder weiß, ein Item, das bei mir BES-Item for Progress-Rays ist, ist eines, das von einem Progress-Rader gekauft werden kann, egal auf welchem Server der sich befindet, der weiß natürlich auch, dass die Preise relativ stark in die Höhe gehen könnten oder würden dafür. Eine Sache, die gesagt wurde, ist, aber dann mach doch einen, und darüber haben wir schon gesprochen, mach doch einen eigenen Turnier-Realm dafür. Schön und gut, aber das setzt das komplette Konzept dieses Spiels eigentlich außer Kraft. Denn

ein wichtiges Konzept ist ja, dass du deinen Charakter nach und nach stärker machst und Dinge tust, damit du entsprechend bessere Items bekommst und über die du dich freust, du weißt, damit bist du stärker geworden und kannst den nächsten Boss legen. Besser legen zumindest. Wenn du einen eigenen Server fürs Progress-Rays aufsetzt, dann ist das ja komplett unnötig. Dann lockt man sich irgendwo auf diesem Server ein, hat einen Charakter, der komplett rausgehoben ist aus der restlichen Welt, mit dem man keine Verbindung hat. Und mit dem man dann dieses entsprechende Progress-Rays machen kann, da auf Schrägstrich muss. Das kann also auch nicht der Weisheit letzter Schluss sein, das komplette Spielkonzept auf den Haufen zu werfen, um die gleichen Voraussetzungen für alle zu schaffen. Und mir fällt nichts ein. Mir fällt absolut keine Möglichkeit ein, zu verhindern, dass Spieler extreme Wege wählen, um gut genug sein, um gut genug equipped zu sein, in diesem Content einen Vorteil zu haben. Und dann, also jetzt sagt einer, was ist, wenn gar kein Item mehr handelbar ist. Okay, ist schon mal aus meiner Definition raus, weil das ein Riesen-Nachteil für die restlichen Spieler ist. Die haben ja grundsätzlich mal Spaß daran, dass sie jemandem ein Item geben können. Also fällt raus, aber spielen wir das in der Theorie durch. Das würde halt bedeuten, dass die Spieler in einem überschaubaren Aufwand ihren Charakter equippen können, würde dann aber bedeuten, dass sie sich einfach mehrere Charaktere machen. Solange es irgendetwas gibt, wo jemand, der Progress macht, Zeit investieren kann, mit der Chance, sich in eine bessere Ausgangslage zu bringen, wird er es mit hoher Wahrscheinlichkeit tun. Wenn du nicht mehr handeln kannst, das haben wir ja schon bei den Legendaries gesehen in Legion, da war das ja so. Legendaries waren nicht handelbar und die waren so schlecht fahrbar, dass du im Prinzip wusstest, wenn ich jetzt die ersten beiden bekommen habe und die nicht gut waren, dann ist das jetzt erstmal der Spaß gewesen für eine ganze Weile. Was ist die Lösung? Ich spiele mehrere verschiedene Charaktere in der Hoffnung, dass ich dann dieses eine Item bekomme, was ich haben will. Also auch das ist keine Lösung. Mir fällt, wie gesagt, nichts ein, was eine Lösung ist. Kommen wir aber nochmal zurück, welchen Einfluss das hat. Das, was diese Gilden machen und gemacht haben, ist etwas, was sie als notwendig empfinden,

um mithalten zu können oder um sich die bestmögliche Ausgangsposition zu verschaffen. Eine Sache muss man halt auch ganz klar sagen bei den vielen Kritikern, die sagen, oh mein Gott, das ist ja so schlechtes Game Design. Die Einschätzung der Spieler war ja falsch. Die Einschätzung von Method war ja falsch. Sie hätten das nicht tun müssen, was sie getan haben. Denn sie haben den Re-Kill gemacht, den zweiten Kill von Jaina, einen Tag nach dem First Kill mit dem dann dazu erhaltenen Equipment aus einem kompletten Mythic Clear. Und jetzt kann man sagen, na gut, hätten sie Jaina nicht getötet, dann hätten sie zumindest den Loot von Jaina nicht gehabt, geschenkt, okay, hätten sie den Mythic Loot von den anderen Bossen gehabt, plus den weiteren HC Clear. Der Mythic Loot war das Interessantere oder der interessantere Teil davon gewesen. Also den Vorteil, den sie hatten, dadurch, dass sie Heroic Items traden konnten, ist nicht so groß wie der komplette Mythic Clear und das Equipment, das man durch den Mythic Clear bekommt, logischerweise. Von daher, sie hätten das nicht tun müssen in diesem speziellen Fall. Man kann natürlich sagen, aber was für ein Limit, und man kann das beliebig hochspielen. Und Dinge, von denen sich Spiele überlegen, wir machen das, weil wir glauben, dass die anderen das machen und dass wir nicht konkurrenzfähig sind, wenn wir das nicht tun. Und das kann man ja beliebig nach oben treiben. Eine Sache, die ich auch gesehen habe, ist, was die Consumables betrifft. Da war es mehr oder weniger nur die Frage, wie viele Consumables zur Verfügung stehen, glaube ich, dass die Spieler erst im Jaina-Kampf in der letzten Phase ihre Runen reingehauen haben, einfach damit sie genügend haben, um den kompletten Progress durchzustehen. Auch da muss man sagen, vielleicht hätten sie ihre Chancen verbessert, wenn sie Runen, Pots und so weiter in allen Phasen aktiv gehabt hätten, weil es zwischendurch auch Situationen gab, in denen die Spieler knapp gestorben sind, bevor sie überhaupt P3 erreicht haben. Das Entscheidende war es in dem Fall vermutlich auch nicht, aber es hätte sein können. Das haben sie auch nicht gemacht. Also auch an der Schnaube hätte noch ein bisschen getunt werden können. Und ich glaube, das ist immer eine Sache, die müssen die Gelder für sich selber entscheiden. Wenn jemand glaubt, dass das essenziell für ihn ist und wichtig für ihn ist, extrem viel Zeit mit ganz,

ganz, ganz, ganz, ganz wenig Nutzen zu verbringen, dann kann oder soll er oder sie das tun. Nur fehlt für mich dann der Punkt, wo ich da großartige Mitleid habe oder mir irgendwie denke, dass mir die Leute leid tun oder so. Also ja, es ist keine schöne Situation, aber es ist eine selbst gewählte Situation. Und ich kann nur sagen, als wir innerhalb von unserer Gilde, als ich da noch mit ProGuys geraided habe und wir so im Bereich zwischen Top 100 und Top 200 waren, auch da gab es Gilden, die gesagt haben, mehrere Charaktere müssen gespielt und equipped werden oder mehrere Specs müssen gespielt und equipped werden. Und wir haben gesagt, zu dem Zeitpunkt zumindest, ne, das machen wir nicht, wenn es uns dann im Endeffekt ein bisschen was an Plätzen kostet, dann kostet es uns was an Plätzen, aber uns ist der Aufwand und der Ertrag stehen in keinem Verhältnis zueinander. Also ich glaube, das ist zwar eine spannende Frage, aber ich denke, es wird keine universelle Lösung geben. Ich glaube aber auch, wir brauchen keine universelle Lösung. Also wir brauchen keine Lösung, die ein Problem löst, das einer von tausend Spielern hat und das er selbst erzeugt. In erster Linie mal selbst erzeugt. Ja, aber ich bin im Moment eh so sehr überrascht, vielleicht kommt es mir nur so vor, weil wir mehr und mehr Social Media haben, Streams haben und so weiter und so fort, wo Leute ihre Meinung äußern, wie krass der Otto Normalspieler oder, ja, ich nenne es einfach so Otto Normalspieler, glaubt, die kleinsten, winzigsten Vorteile von irgendetwas für sich nutzen zu müssen, weil das Spiel ansonsten für ihn sich weniger gut spielbar anfühlt. Wir haben neulich die Diskussion zu den Rations gehabt, wo mir Leute immer noch erzählen wollen, dass das Troll-Ration so extrem OP sei und ich mir halt denke, das ist ein Ration, das habe ich auch mal kurz ausgerechnet. Ich habe hier einen, 10 Prozent Haste für 12 Sekunden alle drei Minuten, wenn ich es richtig im Kopf habe. Mit anderen Worten entspricht das einem durchschnittlichen Haste-Wert von 0,67 Prozent Haste, die man über die gesamte Kampfdauer hat. Natürlich kann man das gelegentlich, man kann es gelegentlich halt in einer Synergie, in einem Synergie-Effekt mit anderen Cooldowns ziehen, wobei andere Hasteffekte keine Synergie sind. Also wenn ich Haste über zum Beispiel Blattlast ziehe, habe ich davon jetzt nicht mehr. Ich habe davon mehr, wenn ich zum Beispiel,

gut als Paladin bist du kein Troll, aber wenn du einen glatten Damage-Buff hast, also plus 20 Prozent mehr Damage machst oder so oder irgendeinen anderen Cooldown der Damage macht, dann kannst du davon unter Umständen mehr haben. Und davon, es gibt immer noch Leute, die felsenfest davon überzeugt sind, dass das irgendwie ein total OP-Ration ist. Damit will ich nicht sagen, dass es nicht Situationen gibt, in denen es sehr gut ist. Ja, wenn du alle drei Minuten ein Zeitfenster hast, in dem du wenige Sekunden hast, 10 Sekunden, 12 Sekunden, 15 Sekunden, in denen du extrem viel Schaden machen musst, weil ansonsten irgendwas passiert, was du nicht mehr ändern kannst überhaupt. Also irgendwas, wo du viele Cooldowns ziehen musst, dann ist es mit Sicherheit extrem stark. Aber es ist nicht OP, nicht mal ansatzweise. Es gibt sogar Situationen, in denen es schwächer ist als einfach nur ein, viele Situationen, in denen es schwächer ist als einfach nur ein Prozent Passiv-Ace, über die sich niemand aufregt, dass das andere Klassen haben. Und das ist halt so dieses, so Wahrnehmung und Realität sind da sehr weit auseinander und die sind, glaube ich, auch oft bei den entsprechenden Top und Progress-Gilden auseinander, die sich halt denken, wir haben ja vorher die Zeit. Mit dieser Zeit können wir nichts besseres anfangen. Das Spiel nicht zu spielen ist nicht besser. Wenn ich also etwas machen kann, was mir einen noch so homöopathischen Vorteil gibt, dann versuche ich das zumindest mal, in der Hoffnung, dass es vielleicht das Zünglein in einer Waage ist, einen entsprechenden Kill zu machen oder nicht zu machen. Und in dem Fall war es das nicht. Man hätte denken können, dass es das ist, weil es durchaus hätte sein können, dass die am selben Tag ihren Raid-Betrieb einstellen und Limit am nächsten Tag den Reclear macht mit dem besseren Equipment, was Limit hat, mit einem Tag Vorsprung, dann den Kill macht. Hätte so sein können, war es halt nicht. Und dasselbe gilt natürlich, da haben wir noch gar nicht drüber gesprochen, im Zweifelsfall halt für Azerith und den Level der Halskette. Aber auch da ist es natürlich so, dass es ja ein Grind, der nach oben offen ist. Deswegen gibt es einige Leute, die sehr frustriert zu sein scheinen, weil sie glauben, dass das bedeutet, dass sie unendlich viel Zeit investieren müssen oder unendlich viel Zeit effektiv investieren können, um davon noch etwas zu haben, das ihnen

etwas bringt. Das ist, glaube ich, auch eine Fehleinschätzung. Ich habe mit ein bisschen Freude festgestellt, dass, glaube ich, der Durchschnittshaltskettenlevel bei Method ein oder zwei Itemlevel über dem war, was ich mit meinem Paladin hatte, mit dem ich nichts anderes als die Azerith World Quests gemacht habe, seit Wochen keine Inselexpeditionen und überhaupt mehrere Wochen im Januar ausgesetzt und gar nichts gemacht. Also auch das war ganz und gar nicht so, als ob da ganz, ganz, ganz, ganz, ganz extrem zum Erfolg gegrindet worden wäre. Vermutlich aber auch deshalb, weil die Spieler glaubten, dass der Einfluss, den das noch hat, doch eine Spur geringer ist, als der den andere Formen des Grindens haben könnten. Also spannendes Thema, langes Thema für heute. Ich hoffe, ihr hattet trotzdem Spaß. In diesem Sinne Tschüss, sagt euer Onkel Barlow, aber nicht ohne euch noch mal dran zu erinnern. Schickt mir wieder ganz, ganz viele Fragen und Kommentare und Anregungen und Themenvorschläge, denn wenn ich mir nicht wie heute ein einzelnes Thema aussuche, werde ich sie dankend annehmen. Macht es gut und tschüss.

#487: Menschen bewerten, Gamingmöbel, Dorfkinder

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 487 und heute mal wieder mit euren Themen und Fragen und nicht wie die letzten beiden Tage hauptsächlich mit den Themen Progress Race und die Folgen Menschen bewerten Gaming Möbel und Dorf Kinder bunt gemixt heute Hallo Barlow ich habe mal eine etwas philosophische vielleicht sogar sozialkritische Frage mir geht es um den Drang menschliche Stärke Verhalten und andere sind Zahlen darzustellen in china gibt es seit circa einem Jahr ein Social Credit System das Bürger bewertet habe ich noch nie von gehört wie regelkonform sie sich hinsichtlich entschuldigung hinsichtlich des Regimes verhalten selbst tägliche Aufgaben zum Beispiel was trage ich für die Sauberkeit in meiner Nachbarschaft bei werden bewertet noch ein punkte konnte gut geschrieben noch mal ich wiederhole ich habe davon noch nie gehört das klingt wie die eine Black Mirror Folge in der es das gibt den Namen weiß ich nicht von der Black Mirror Folge aber die Black Mirror Fans unter euch werden es bestimmt als Kommentar unter dieses Video schreiben wer noch nie Black Mirror gesehen hat unbedingt Black Mirror angucken tolle Serie mit nicht zusammenhängenden Folgen die jeder für sich quasi ein kleiner Spielfilm sind je nachdem wie hoch dieser Wert ist bekommt der einzelne Bürger bis

hin zur Nachbarschaft bestimmte Boni bei Fehlverhalten werden natürlich auch Punkte abgezogen und bestimmte Sachen werden eingeschränkt wie zum Beispiel mit der Bahn zu fahren von der 24/7 Überwachung die damit zusammenhängt jetzt mal abgesehen existieren solche Punkte konnten auch in Fehlwebern also das klingt für mich irgendwie so als als wäre ich will nicht sagen als ist das so eine Menge von Teilmformationen die nur zu Bruchteilen stimmen aber das klingt für mich sehr spanisch auch wenn es chinesisches ist sei es item never read a I O oder mit plus auch hier wird ein hoher score belohnt und bringt viele Privilegien die andere nicht haben moment stopp da muss ich einer der wenigen Situationen in denen ich mal einhaken muss also Kompetenz ein ein ein Maßstab für die für die Bewertung von Kompetenz zu haben ist ja nichts ungewöhnliches du kannst ja nicht sagen es sind Privilegien wenn ich denjenigen der am schnellsten läuft bei den 100 meter mit einer Goldmedaille belohnen sondern er ist ja der Kompetenteste in diesem Fall das sind ja jetzt unterschiedliche Dinge wie irgendwie so relativ zufällige Bewertungen nehmen wir es mal so als wäre das jetzt Fiktion weil ich das nicht nachvollziehen kann ob und inwiefern das stimmt als ob Bürger Punkte für gut gemeintes Verhalten bekommen oder so auch hier wird ein hohes score belohnt und bringt Privilegien die andere nicht haben wie schnelle Gruppeninvites und weiteres in beiden Systemen streben die Spieler Menschen dazu möglichst gute Werte zu erreichen geht es dabei primär um das pure Vergleichen unterstreben danach besser zu werden oder sind das auch weitere Aspekte würde sein Social Credit System auch im World of Warcraft (WoW) funktionieren alte Vanilla Veteran schwärmen hier immer von dem ruf dem man sich auf dem Server aufbauen musste sagen wir mal man bewertet Freundlichkeit hilfsbereitschaft und weiteres somit könnte man zum Beispiel toxischen Leuten verbieten in Gruppen zu gehen solange ist ihren Score nicht verbessert glaube ich nicht also erstmal in WoW sind die Dinger ja normalerweise nicht selbstzweck für manche mögen sie das sein aber sie sind nicht dazu gemacht worden oder sie wurden nicht ursprünglich dazu benutzt sondern sowohl ein item level als auch ein radar ausgang sind ein einfacher Maßstab um besser einschätzen zu können ob jemand geeignet ist für die Gruppe und für das was man machen

möchte und daran ist überhaupt nichts verkehrt also das ist ja grundsätzlich eine sehr sehr nützliche Geschichte wenn das ding natürlich zum zum rein selbstzweck wird und die Leute nur noch versuchen irgendwie diesen score zu pushen aus welchen gründen auch immer und dabei überleichten gehen dann muss man sich fragen wie sinnvoll das noch ist das gefühl habe ich aber nicht umgekehrt kommen die Beschwerden über dieses System ja meistens von Leuten die dieselben Möglichkeiten hätten wie andere die einen höheren score haben sich aber zu keinem Zeitpunkt die mühe gemacht haben dafür was zu tun gerade diese item level Geschichte ja man kommt nicht leicht auf im Moment jetzt vielleicht ein item level von 400 plus das ist im Moment noch ziemlich ziemlich knapp ne? Method hatte ich glaube ich 404 oder 405 als durchschnitts item level beim world first jaina kill aber diejenigen die diesen item level haben die haben den nicht von ungefähr die haben dafür hart geackert und dann zu sagen ich finde das jetzt doof wenn jemand bevorzugt in der Gruppe eingeladen wird nur weil der einen besseren item level hat ist halt immer so du kannst es auch haben in der Theorie zu nunst du musst halt nur was dafür tun von so skill ratings mal ganz außen vor also die elo ratings wie sie zum Beispiel fürs matchmaking im Player versus Environment (PvP) benutzt werden die kann insofern nicht jeder haben dass sie halt rein skill basiert sind bei dem item level muss man sagen der ist halt so ein stück spiel skill da auch immer rein also wenn du ein besserer spieler bist findest du leichter bessere gruppen bessere gilden und kommst damit ein besseres clear aber halt nicht in dem maße wie in dem PvP elo score ich glaube nicht dass so ein so ein so ein system des bewertens wer ein guter mensch ist in WoW grundsätzlich gut funktioniert zumindest glaube ich dass es eher negativer als positive effekte hat ja diese diese geschichte server community haben wir schon oft darüber gesprochen ein wichtiger faktor davon war dass ein wichtiger teil aus dem spiel genommen wurde nämlich eine große welt mit vielen spielern das funktioniert ja nur in so einer kleinen inzuchtwelt je weniger spieler desto besser kannst du die anderen kennen das ist nummer eins das widerstrebt schon mal einem konzept dass viele spieler wie ich zum beispiel grundsätzlich gut finden mit möglichst vielen anderen spielern zusammenspielen zu können das geht nicht es geht nicht möglichst

viele spieler und sich quasi an jeden erinnern können es sei denn ich bringe also wirklich erinnern können es sei denn ich bringe natürlich irgendwelche wertungen rein und selbst wenn es ging du hast immer so ein bisschen die schwierigkeit auch dabei dass wenn ich schon nicht positiv auffallen kann kann ich definitiv sehr leicht negativ auffallen und von vielen dingen über die wir immer reden wenn dieser großartige rufe der server zum einen früher war es häufig so dass leute zu unrecht einen schlechten ruf hatten und es gab eine menge leute deren interesse nur darin bestand sich einen schlechten ruf zu machen also nichts ohne kärkeite es gibt nichts ohne kärkeite und für mich sind das alles insgesamt mehr kärkeiten dass sie insgesamt vorteile gewesen wären wenn wir da irgendwie an die vanille zeiten zurückdenken und davon schwärmen ob es irgendein gutes bewertungssystem gibt so allgemein für spieler ich weiß es nicht ich glaube vermutlich muss da jeder selber irgendwie mit friends list und so weiter arbeiten was glaube ich ganz gut funktionieren kann im rahmen des möglichen sind eben bewertungssysteme wenn es darum geht matchmaking zu betreiben und nichts anderes machen die spieler im prinzip über item level und radar zum beispiel die bauen sich damit ja quasi so eine eigene art von matchmaking natürlich gibt es welche die dann absurde anforderungen stellen muss man nicht drüber reden aber die sind ja nicht die mehrheit die meisten menschen haben ein relativ gutes gefühl dafür was sie für notwendig erachten oder nicht es mag sein dass die anforderungen teilweise im relativ hohen rahmen sind sie sind aber nie im unbereich unerreichbaren bereich und ich glaube dafür sind die sachen gut so ein universellen so ein universelle spieler rating weiß ich nicht ich kann es mir nicht vorstellen dass man eins finden wird das tatsächlich irgendwie nützlich ist ich würde dann eher sagen wenn es um matchmaking geht kann man da bestimmt was machen und dinge verfeinern aber das problem ist halt dass die entwickler dafür als schnittstellen liefern müssen das tun sie meistens nicht denn die entwickler denken sich wenn ich das mache und den gefahr das gefällt den spieler nicht kriege ich die hooke voll wie oft haben wir die diskussion gehabt aber ich bin jetzt in die randomgruppe gekommen und gibt der leute diese tun als wäre gut feiner das schlimmste seit der seit der erfingung des keine ahnung

was der atom bombe oder so dann kriegst du als entwickler ist der verdrüber irgendeiner benimmt sich daneben der nächste schreit aber der hat sich daneben genommen das system ist total doof nee ist es nicht und wird es auch nicht dadurch also es ist auch nicht deshalb doof weil zwei leute es missbrauchen es ist ein gutes system und warum sollte man sich die mühe machen man kann einfach sagen wir haben ein chat channel müsst euch selber die arbeit machen wie spaß dabei dann können die leute zwar meckern naja gut ich hätte gerne ein system dafür dann besseres system aber du musst dich keine kritik über das system selbst stellen und leider Gottes aus meiner sicht ist das etwas was im moment gerade passiert das blitz als ich davon verabschiedet hat selber ein vernünftiges matchmaking system zu machen um spieler zusammenzubringen und es den spielern selbst überlässt das zu tun was für mich halt den negativen effekt hat effekt hat dass es unglaublich viel mehr und anstrengung bedarf und schwieriger wird überhaupt gruppen zu finden und es ist ja nicht so als ob das jeder dann auf sich nehmen würde sondern für ganz ganz ganz ganz ganz viele spieler heißt das wenn es keinen leichten geht weg weg gibt verzichte ich darauf zum beispiel wenn ihr wieder mit classic von classic zeiten reden ich habe glaube ich nicht eine einzige random gruppe in classic gejoht wenn dann waren das gildengruppen oder gruppen werden bündnis mal unsere gilde nicht groß genug mal um 40 mann zu stellen ist mein bündnis mit mit drei oder vier gilden friends list gildengruppen und das war es und das ist dann eben wiederum die die kårseite von diesem system wenn du halt sagst ich mache gar keins dann muss ich mich der kritik nicht stellen muss mir keine arbeit machen und so weiter und sofort dann werden manche leute den content den du machst einfach nicht machen weil sie keinen bock haben durch diese treten zu müssen die dann von den spielern gestellt werden zu meinem anliegen ich sitze beim spielen aktuell auf einem schreibtisch du ländes bekannten möbelhausen spieler mit dem gedanken wie einen richtigen gaming gaming schuh zuzulegen ich selbst bin auch nicht mehr frisch aus dem eil gepállt und merke jede stunde am pc in meinem rücken deine meinung fände ich sehr interessant zu dem thema was heißt du von solchen stühlen über teuerheit blödsinn sinnvoll was für eine sitzgenegenheit nutzt du beim zocken beziehungsweise bei langen zock arian

was hältste wie hält es im allgemeinen mit der ergonomie am arbeitsplatz hast du etwas bei dir am tisch bzw rechner auf dass du nicht verzichten möchtest aus handballen auflage dank erst mal kurz gucken ich glaube ich habe kurz in meinen eigenen twitch channel gehen muss gucken ob der befehl noch ich glaube er heißt aras gibt es nicht mehr der stuhl den ich benutze und es ist der beste bürostuhl der welt aber wie gesagt ich kann dafür insofern werbe mach es dass er nicht mehr produziert wird ikea aras das ist der studien ich habe und ich habe lange zeit alle möglichen gamligen stühle bürostühle gehabt in meinem leben und das ist der einzige den ich uneingeschränkt empfehlen kann oder mit dem ich uneingeschränkt und fantastisch zurechtgekommen bin und wie gesagt leider leider leider wird er nicht mehr produziert und deswegen wenn meiner irgendwann mal kaputt gehen sollte nicht großes problem ich habe noch keine gaming stühle ausprobieren ich habe keine erfahrungen damit ich glaube das wichtigste wäre erfahrungen von leuten zu haben die in etwa deine größte und ein gewicht haben damit du zumindest weißt ist das irgendwie halbwegs vernünftig verarbeitet und ja kann man darauf tatsächlich bequem sitzen die ich verstehe nicht ganz warum die die gaming stühle mittlerweile aussehen wie sportsitze bei einem bei einem bei einem auto warum man nicht einfach die optik von ganz normalen bürostühlen beibehalten hat aber das ist vermutlich wie bei so vielen gamingprodukten die gewinnen dann an reiz für diejenigen wenn sie halt irgendwie extravagant aussehen und zum teil auf was kosten ich weiß nur dass ich für meinen stuhl damals und das ist schon ganz lange her 300 öppen bezahlt habe und was jetzt für büros stühle gehen ja bestimmt die sind nach oben nahezu offen aber was wenn ich mir überlege wie viele die dinge bei mir vorher gekostet haben er im bereich des relativ teureren war für mich persönlich vorher habe ich glaube ich nie einen gehabt der über 100 gekostet hat und ich habe keinen cent davon bereut ich weiß dass es mal das sprichwort gab irgendwie sparen ich daran wenn du dir schuhe kaufst oder ein bett weil du in den beiden sachen quasi dein gesamtes leben verbringst entweder bis im bett oder du hast schuhe an ich möchte das ergänzen um oder sitzen ein bürostuhl heutzutage je nach job und je nach hobbies und von daher wäre das auch etwas woran ich nicht mehr sparen würde und das ist und nicht

mehr sparen werde nur solange ich meinen stuhl habe bin ich damit happy ihr könnt ja mal sagen ob was für erfahrungen ihr gemacht habt vor allen dingen glaube ich in dem bereich von den extremeren menschen also im bereich sage ich mal über 1 90 und über 100 kilo weil ich mir vorstellen kann dass das absolut nicht jeder bürostuhl gleich gut verkraftet ich kann mich auch an bürostühle erinnern die von irgendwelchen designern bei uns bei giga damals und bei anderen firmen wo ich gearbeitet habe wurde irgendwelche 500 600 800 euro bürostühle kam die einfach komplett beschissen zum sitzen waren du konntest dich damit nicht zurücklehnen also für mich war das irgendwie wichtig irgendwie mit dem stuhl so nach hinten kippen zu können und also nicht nur nach hinten kippen zu können wieder das auch mit klatschen machen kannst sondern eine vorrichtung dafür zu haben und eine hohe lehne zu haben die man sich auch anlehnen kann und armenlehnen zu haben wo man die arme drauf ablegen kann und es ist bequem und die kombination habe ich noch nie gehabt auch bei der arbeit als bürostuhl nicht denn bei den dingen war das immer so dass die lehne nach dach Monaten oder Jahren ausgenudelt ist nach hinten und wackelig wurde und dass die armenlehnen an der seite irgendwann auch irgendwie abgefallen sind oder sonst was und du kannst auch zu keinem zeitpunkt darauf wirklich bequem sitzen also euer feedback ist gefragt wenn ihr euch irgendwie wenn ihr gaming stühle habt und damit umgehen könnt nicht umgehen könnte damit umgehen müsst und dort empfehlungen habt oder so dann lasst mich das wissen denn die frage wird irgendwann auf mich zukommen so ein bürostuhl lebt halt nicht ewig und ich weiß nicht ob ich noch irgendwo in deutschland einen gebrauchten ikea stuhl bekomme und ansonsten hardware handballen auflage so ich habe nichts ich habe eine zeit lang habe ich ohne mauspett gelebt quasi da ich einfach einen glatten tisch mit einer mit einer einfarbigen oberfläche und fand das ganz angenehm ist aber auch so eine frage je nach maus im moment habe ich da so ein rocket mauspett das aber auch irgendwie gar nichts besonderes ist also ich mag die weichen großen mauspets irgendwie lieber nicht diese plastikdinger oder so aber nee da habe ich keine großartigen präferenzen tastatur ist bei mir eine billige nur bei der maus im moment habe ich eine logitech g 700 wird nicht mehr produziert

leider gottes aber ansonsten bin ich da nicht so auf irgendwelche dinge vernarrt oder so ich glaube mal einen neuen tisch mein tisch ist auch alt so gute Barlow ich bin im dorf kind und liebe das leben auf dem land kann aber auch verstehen jeden verstehen der in der liebe in der stadt lebt hast du schon mal darüber nachgedacht auf das land zu ziehen ruhe viel natur viel platz für die hunde und einfache geringe einfach geringere lebenshaltungskosten kommt immer ein wurf im land gibt auch teures land aber ja außerdem bist du ja von beruf und wohnort unabhängig mit deinem beruf vom wohnort unabhängig wie stehst du zu dem ganzen land leben statt leben konflikt und könntest du vorstellen auf dem land zu leben ich bin am land groß geworden also ja also auf dem land groß geworden ist recht übertrieben aber in der ländlichen gegen groß geworden sagen wir das so 12.000 einwohner irgendwie noch viel landwirtschaft hinter hinter unserem hinter dem haus wo ich in meiner kindheit groß geworden bin war die schule die grundschule zu der ich gegangen mit dahinter waren erstmal feld dafür x kilometer und dann kam der nachbarort also ich kenne das durchaus und weiß das durchaus sehr zu schätzen und wäre auch etwas wo ich in absehbarer zukunft durchaus sehr sehr gerne wieder leben würde also wenn ich die freie wahl hätte irgendwo kleines häuschen am see in der nähe vom seemeer oder so da muss auf jeden fall gar nicht viel los sein ich weiß dass bei vielen von euch anderen ist anders ist wenn man vor allen dingen gerne weg geht oder so und ja keine ahnung was viel unterwegs ist dann ist natürlich eine großstadt geil weil man da ganz viele sachen machen kann war bei mir auch so in den so zwanziger also als ich so anfangen Mitte 20 anfangen vielleicht sogar noch anfangen mit 30 war aber jetzt mittlerweile ist mir das natürlich nicht mehr so was heißt natürlich aber ist mir nicht mehr so so wichtig und selbst wenn man weggehen will dann kommt man ja auch vom dorf aus mal hier und da in der großstadt auch wenn es dann oft eine spur teurer ist taxi und co oder bussen und bahnen also ich kann das gut nachvollziehen und ich kann mir auch gut vorstellen wieder auf dem land zu leben so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe er hat Spaß in diesem sinne tschüss und bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#488: Accountlöschung, Gear farmen, 5 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 488 und den Themen Accountlöschung, Gear, Farmen und fünf Fragen. Glaubst du in fünf? Ich weiß gar nicht, ich hab gar nicht nachgezählt. Hey Onkel Barlow, ich höre seit ein paar Tagen deine BMZs rauf und runter, vorher immer nur ab und zu und was soll ich sagen, habe nach zehn Jahren ohne World of Warcraft (WoW) meinen Account Charakter gebaut. Hätte damals Wrath of the Lich King (WotLK) aufgehört und nach zehn Jahren wieder. Na, willkommen zurück. Mit einem Main Mage und zwei Twings. Ich nehme nicht an, dass ich nach dieser langen Zeit an meinen alten Account noch einmal herankommen kann, was aber, was schade aber kein Weltuntergang ist. Zu meiner Frage, was hältst du davon, dass man Accounts und Konten, welcher auch immer nach x Jahren unwiederbringlich löscht? Also ich nehme die Frage mal mit rein, weil ich, weil dir vielleicht noch irgendjemand helfen kann. Ich habe damit selber keine Erfahrung, weil ich nur einen aktiven Account habe seit an Beginn der Zeit. Vielleicht kann dir jemand helfen, deinen Account wiederzubekommen. Mich wundert, wenn der Account selber gelöscht wurde, denn eigentlich müsstest du einen Account haben, dem ist eine E-Mail Adresse zugeordnet und wenn du dich an die erinnert kannst, dann müsste der eigentlich existieren.

Ob da noch alle Charaktere im Urzustand drauf sind, weiß ich nicht, aber im Zweifelsfalle würde ich es mal beim Kundendienst von Blizzard, also bei einem GM oder so versuchen und mal ein Ticket eröffnen und versuchen, an den alten Account wiederzukommen. Ich weiß auch nicht genau, was wann und warum gelöscht wird. Im Zweifelsfalle nehme ich einfach an, dass man Karteileichen löscht, um die Datenmenge zu reduzieren, die man braucht. Wobei ich glaube, dass das eher wichtiger wäre bei so Free-2-Play Spielen, in die extrem viele Leute mal kurz reingucken und dann jahrelang nicht mehr zu spielen. Also ich kann dazu nicht viel sagen, vielleicht gibt es den ein oder anderen, der dir noch einen guten Tipp geben kann. Ich habe mir sagen lassen, dass man wohl auch irgendwie sehr alte Charaktere, die einem nirgends mehr angezeigt werden, wiederherstellen kann mit GM Hilfe. Also vielleicht hast du ja Glück und kriegst deine alten Charaktere wieder und deinen alten Account wieder und wenn nicht, na gut, ich weiß nicht, ob es, gab es denn da schon Achievements eigentlich im Biotech? Ich überlege gerade, ob du irgendwas verlierst dadurch, was du sonst gehabt hättest. Ich glaube, ein paar wurden immer im Nachhinein noch verteilt. Das könnte sein, dass man die dann auch wieder hätte oder noch hätte, aber dann der alten Account wiederkommt und natürlich der Nostalgiefaktor. Moin Onkel Barlow, erstmal vielen Dank für die stets großartige Unterhaltung und deine anhaltende Mühenleutin. Wichtige, wenn auch teils obskure Konzepte näher zu bringen. Zu meiner Frage, die nur so halb eine ist, denn im BMZ kommt es häufiger zu Aussagen aller, ich bin ein total guter Spieler mit mega viel Skill, aber ich bekomme aufgrund meines Gears keine Chance überhaupt an besseres Gear zu kommen. Wobei die seltener jetzt kommt als Fragen oder als Anmerkung von unseren oder von meinen Zuschauern, sondern es ist einfach allgemein etwas, was man sehr häufig hört. Nur weil ich kein Gear habe, darf ich nirgends mitmachen. Ich könnte das ja eigentlich, das ist allgemein sehr gerne genommen. Diesbezüglich wollte ich meine Geschichte kurz zum Besten geben. Ich redete bis Mists of Pandaria (MoP) sehr enthusiastisch in verschiedenen Rollen, zwar nie ganz oben, aber der heroic (HC), bevor es Mythic gab, Content war eigentlich immer pre-nerf down. Das ist schon ziemlich weit oben. Also den HC, jetzt

mit Mythic Content zu clearen, bevor der nächste Content rauskommt, denn der Cutting Edge Erfolg ist das, das ist schon ziemlich weit oben. Ich bin also in der Lage mir Boss-Mechaniken zügig anzueignen, weiß wie man sein Gehend Schuss hält, was Kicks und Dispels sind und Pots, Flasks, Wut etc. sind mir auch nicht fremd. Nun musste ich berufsbedingt nach MoP eine Pause einlegen und bin erst seit kurzem wieder dabei. Vor circa einem Monat, also habe ich meinen Warrior auf 110 geboostet, ihn fix auf 120 gelevelt. Danach habe ich versucht, das Gehren möglichst effizient anzugehen. Allerdings gibt es nur so viel, was sich gut in zwei Wochen machen lässt. Mein Gear war nicht gut, aber so gut wie es mit der Zeit nun mal ging, darauf wies ich auch in meiner Suche nach einer Raid-Gilde hin. Ich habe mir viel Mühe, ich gab mir viel Mühe einen netten fehlerfreien Text, den ich in das entsprechende Forum kurz postete. Da fehlt doch ein, egal. Kurz darauf wurde ich von mehreren HC schrägstrich Mythic Gilden zu einem Vorstellungsgespräch eingeladen und bin jetzt nach einigen Test-Rates, bei denen ich meine Fähigkeiten oder Beweisstellen konnte und beide Seiten schauen konnten, ob das Charakter nicht passt, in einer wunderbaren Truppe gelandet. Während des gesamten Prozesses wurde ich nie für mein Gear geflamed, es hieß meistens Gear kann man farmen, solange Skill und Charakter passen, ist das kein Thema. Ich habe das Gefühl, viele Leute fühlen sich berechtigt, dazu von irgendeiner random Gruppe durchgezogen zu werden, obwohl sie selbst jegliche Mühe scheuen und heulen danach rum, dass es an ihrem Gear liege und daran, dass ihnen ja niemand eine Chance geben würde. Ich für meinen Teil habe genau das gegenteilige Erlebnis gemacht und anhand der Anzahl von Angeboten, die ich bekommen habe, glaube ich eher nicht, dass es ein Glückstreffer war. Liebe Grüße. Ja, also dieses Gear kann man ja farmen, das ist halt eigentlich so ein Leitsatz. Also wenn man anfängt, Gear als Mittel zum Zweck zu betrachten und Bossed Down zu bekommen und nicht als Selbstzweck, dann hat man damit auch kein Problem, eine gewisse Zeit lang eben nicht so gutes Equipment zu haben. Es ist zwar immer ein bisschen blöd, seine Rolle noch nicht so gut erfüllen zu können, als wenn man ausreichend equipped wäre, aber es ist meistens nur eine Frage der Zeit und meistens nicht mal eine Frage der

langen Zeit. Also wann immer ich sehe, dass Freunde von mir, die ich als gute Spieler und engagierte Spieler kenne, zurückkommen in [WoW](#), dauert es nicht lange, bis sie Equipment haben. Und das heißt manchmal natürlich, dass sie gecarried werden. Nur ich habe überhaupt kein Problem, Leute zu carrien, von denen ich weiß, dass sie eine Bereicherung für mein Spielempfinden, für mein Spielen sein werden. Wenn das Leute aus meiner Gilde zum Beispiel waren, die wieder gekommen sind, wo ich weiß, boah mit dem habe ich total gerne gege RAIDed oder mit der habe ich total gerne gege RAIDed, helfen wir kurz Equipment. Zwei Wochen, drei Wochen sind wir damit zumindest so weit durch, dass es kein negativer Ausreißer mehr ist, das Equipment. Also dass man jetzt nicht irgendwie in einem 400er Item Level Raid ein 360er Spieler oder so dabei hat oder dann ist es halt vielleicht 395, wo die anderen 400 oder 402, 304 sind. Und ja, also ich kenne das ganz genauso. Das setzt aber üblicherweise voraus, dass die Leute auch alles Mögliche tun, was in ihrer eigenen Macht liegt, um eben ihr Equipment zu verbessern. Und ich glaube, das ist schon so ein großes Problem bei vielen Spielern. Die machen halt das, was bequem geht und was schnell was gibt. Wenn es aber darum geht, sich dann Mühe machen zu müssen, zum Beispiel um zumindest mal einen Mythic 10er die Woche zu machen, weil das im Verhältnis zum Aufwand, die den höchsten Ertrag oder mit den höchsten gesicherten, in Anführungsstrichen, mal Ertrag bringt, da scheitert es dann schon ganz häufig oder aber ich werde ja in keine Mythic 10er Gruppe eingeladen. Versuche halt in eine 5er zu kommen, eine 4er, eine 3er, eine 2er und so weiter und so fort. Und das ist halt immer wieder so diese leidige Tretmühle ohne Engagement und ohne das ja sich reinbeißen und auch mal wenn es unangenehm ist, sich so ein bisschen durch den Content zu quälen. Wenn man niemanden hat, der einen mag, dann wird man auch nicht weiterkommen. Der einfachste Weg ist natürlich allgemein zu sagen, das Spiel ist etwas, was hochgradig davon lebt, dass man sich in einer gewissen Art und Weise mit Menschen gegenüber sozial verhält. Also du kannst dich natürlich auch durch [WoW](#)-Casperhausen in deinem Keller, nur geht es halt leichter, wenn man einfach mal den einen oder anderen Freund macht, sich wie so ein Humanoider benimmt und nicht wie Sheldon

Cooper und mit anderen Leuten Content macht und das Ganze ist nicht mehr so schwer. Und das Ding ist halt auch, wenn man sagt, ja aber das kann ich nicht und das hier und ich arbeite ja, also hallo, arbeiten ist kein Grund, keine Gilde zu finden. Als ich bei Giga gearbeitet habe, da haben wir zum Teil 60, 70 Stunden die Woche, je nachdem, gerade wenn Messe war oder so, wir hatten beschissene Zeiten gehabt und so. Auch da ist es möglich Gilde zu finden. Also ich habe ja auch Real Life, meine Lieblingsschule, du spielst ja das Spiel oder? Also wenn man sagt, ich habe Real Life, ich kann das Spiel nicht spielen, okay, aber du spielst ja offensichtlich das Spiel. Wenn du das Spiel spielst, ist es dir grundsätzlich möglich Leute zu finden, die mit sehr, sehr ähnlichen Bedingungen wie du leben müssen. Dass es vielleicht nicht für jeden möglich ist, eine Mythic-Gilde zu finden, indem man Mythic-Progression-Rated, wenn man keinen einzigen Tag in der Woche als festen Arbeitstag oder Raid-Tag haben kann und keine einzige Zeit in der Woche, das mag sein, aber für alles andere lassen sich halt Lösungen finden. Und ja, du beschreibst es ganz gut, ein bisschen eigenes Engagement. Was du gemacht hast zum Beispiel auch eine vernünftige Bewerbung zu schreiben und vernünftig mit den Leuten umgehen zu können. Es gibt, ich selber habe häufig Bewerbungen gelesen von Leuten, die vermutlich im Nachhinein sagen werden, ich bin abgelehnt worden, ja ich hatte ja keine Erfahrung und kein Gier, aber wie soll ich denn Erfahrung bekommen, wenn ich kein Gier, blablabla, immer dasselbe. Wenn man halt eine Bewerbung schreibt, wo man im Prinzip nur drei Sätze schreiben muss und diese drei Sätze nicht hinbekommt, die wichtigen Informationen nicht hinbekommt, dann denkst du dir halt auch, naja, wer sich so wenig Mühe gibt für etwas, wo er großartig von profitiert, gerade als jemand, der jetzt nicht händeringend gesucht wird, schlecht geköpte Leute werden meistens, also schlecht geköpte Leute, von denen man nicht weiß, wie sie spielen werden, meistens nicht händeringend gesucht, dann muss ich mir vielleicht auch nicht die Mühe machen, den irgendwie in die Gilde einzuladen oder zu einem Proberate einzuladen. Ach Gott, das bringt mich auch wieder auf die Idee, Proberate und Personal Loot, egal. Ja, mir sagst du damit nichts Neues und nein, der Grund, warum ich irgendwie üblicherweise meine Charaktere schnell

eküpt bekomme, ist nicht, weil ich bekannt bin, das habe ich auch zu den Zeiten, ohne weiteres instant hinbekommen, gerade eigentlich noch deutlich leichter, weil ich da in aktiven Gilding gespielt habe, bevor ich irgendwie regelmäßig gestreamt oder YouTube-Content gemacht habe. Das ist alles überhaupt kein Problem. Und es gilt übrigens auch immer eine Herr oder oft eine Hand wäscht die andere, wenn man selber auch in der Lage ist und bereit ist, Leuten zu helfen, kommt das üblicherweise ohne weiteres und oft sehr umgehend schnell positiv auf einen zurück. Hallo Barlow, so dann doch fünf Fragen gewesen. Vorab auch von mir ein großes Dankeschön für deine tolle und beständige Arbeit, die meinen Tag immer etwas besser macht. Das freut mich doch. Ich wünsche mir nichts mehr als die Tage von Menschen besser zu machen. Ich liebe die Beiträge mit den fünf Fragen, also hier meine. Ihr könnt übrigens auch vier Fragen oder drei Fragen stellen oder so. Zwei Fragen haben wir auch schon gehabt. Wir haben eigentlich jede Anzahl von Fragen bis bis zu zehn gehabt, obwohl ich gerade nicht genau weiß, ob wir sechs Fragen hatten. Egal. Wie stehst du zu den Asi- bzw. Trash-YouTubern allgemein und wie empfindest du, dass der Trend in diese Richtung gegangen ist? Naja, das ist immer so ein Problem bei YouTube oder allem anderen. Man kann sich nicht wirklich beschweren über die Inhalte, die produziert werden, wenn einzig oder allein der Zuschauer die Inhalte bestimmt. Also wo ein Markt ist, ist ein Produzent und wenn solche Inhalte geschaut werden, dann ist klar, dass Leute sie produzieren, wenn sie viel geschaut werden, vor allen Dingen, weil eine Menge Geld im Spiel ist im Zweifelsfalle auch. Wenn du irgendwie Asi oder Trash oder hier Just-a-Prank-Bro-Videos machen kannst, die von einer Million Leuten bei jedem Video geschaut werden, dann kannst du dir über den Daumen gepeilt ausrechnen, was dir das ungefähr an Kohle bringt und als es Leute gibt, die natürlich sich denken, ja für das, was ich damit mit so einem Video verdienen kann, gehen andere einen Monat arbeiten. Natürlich mache ich dann so einen Inhalt und Reaction-Videos und weißt du, wo ich Reaction jetzt gar nicht so schlimm finde? Also es ist jetzt kein besonders schlimmes Format. Nicht bei jedem ist das unterhaltsam, aber ich habe ja auch schon mal erwähnt, dass ich das eine oder andere Reaction-Video

auch, Clustophant Letos glaube ich, aus unserer Kombinat, die hat mir neulich mal eins verlinkt von, ich weiß gar nicht mehr von wem. Es war auf jeden Fall diese Try Not To Laugh Challenge, also Versuch Nicht Zu Lachen Challenge. Komme ich nicht auf den Namen der amerikanischen YouTuber mit so ein bisschen asiatischem Touch, der so eine ganz geile Stimme hat, so eine ganz tiefe Stimme, egal, komme ich nicht drauf, ist auch nicht so wichtig. Frage Nummer zwei, du bekommst spät abends Hunger, was ist du süßes, sauerst oder herzhaft? Eher herzhaft. Also sauer, glaube ich, gibt es ja eh nicht so unglaublich viele Sachen, die da in Frage kommen würden, aber eher herzhaft. Ich bin überhaupt allgemein eher ein Freund von herzhafter Kost. Ich bin auch kein süß Frühstückler und ich esse auch nicht so gerne irgendwie, keine Ahnung, was, Müsli mit Honig, Süßspeisen jeglicher Art, also ja, Eis oder Schokolade, das sind so die Süßigkeiten, manchmal Kekse, die ich bewusst deshalb nicht kaufe, weil ich weiß, dass ich, wenn ich sie kaufe, sie inhaliere, deswegen kaufe ich die sehr oft nicht und jetzt, wo ich das gerade sage, überlege ich, dass ich nachher einkaufen gehen muss und ich mir selber Bock gemacht habe auf Schokolade, aber üblicherweise, wenn dann eher herzhaft. Was ist deine persönliche Meinung zum Leben nach dem Tod? Ich glaube nicht, dass es das gibt. Ich hoffe, dass es das gibt. Das scheint sich auszuschließen, tut es aber für mich nicht. Ich würde so gerne daran glauben. Es ist eine tolle Aussicht, wenn man irgendwie versucht, ein netter Mensch zu sein und dann irgendwann segelt man das Zeitliche und dann ist man vielleicht sogar noch irgendwie, also es gibt ja verschiedene Varianten von Leben nach dem Tod. Nicht jeder davon ist eine positive. Ich hoffe nicht, dass ich irgendwo in so einer Hölle lande, wo ich dann in alle Ewigkeiten in der Lava sitze oder so, aber viele davon sind ja positiv oder man kann sie positiv gestalten. Das wäre toll, wäre das nicht toll, auf so einer Wolke zu sitzen und irgendwie seine Eltern wieder zu treffen, sofern die denn vor einem das Zeitliche segnen. In meinem Fall ist, mein Vater lebt nicht mehr und Freunde, die im Laufe der Zeit gestorben sind und vielleicht auch das ein oder andere Haustier wieder zu finden. Ja, das wäre toll. Ich glaube halt nur einfach nicht dran. Also das ist, wenn ich was wünschen könnte, glaube ich, also von so Dingen, die jetzt

nicht materiell sind oder so oder nicht so was wie Gesundheit, ewiges Leben, beliebig viele andere Wünsche und so weiter und so fort, dann wäre, glaube ich, überzeugt zu sein, dass es ein Leben nach dem Tod gibt, wäre allein schon fast so gut, wie ein tatsächliches Leben nach dem Tod. Denn ich habe keinen Punkt mehr festzustellen, wenn ich überzeugt davon bin, dass es nicht stimmt, wenn es nicht stimmt. Also würde ich mir eigentlich wünschen, dass das wäre diese Illusion, an die ich gerne glauben würde. Was wolltest du als Kind gerne später einmal werden und ist das, was du jetzt tust, damit in Verbindung zu bringen? Ich wollte alles Mögliche mal gerne werden. Mein Vater war Schreiner, eine Zeit lang wollte ich Schreiner werden, weil mein Vater Schreiner ist und man mag ja seinen Papa, hoffentlich im Idealfall, ich mochte meinen. Und dann ist er erstmal Vorbild und der sagt mir, jung werd ich Schreiner. Dann wollte ich irgendwie eine Zeit lang Medizin machen, dann habe ich über Informatik nachgedacht, ich wollte auch eine Zeit lang Polizist werden und dann wollte ich eine Zeit lang Profisportler werden, da habe ich Basketball gespielt damals, ich war nicht gut genug, um die Geschichte kurz zu machen, um Profisportler zu werden. Und ich habe auch schon ein Kind, das ist jetzt vielleicht übertrieben, aber ich habe auch schon mal irgendwann zwischendurch als Jugendlicher, junger Erwachsener überlegt, ob ich nicht vielleicht irgendwas im Bereich Medien machen muss, aber das kam bei mir relativ spät erst. Also die Vorstellung, so Rockstar oder Musiker oder sowas zu sein oder Fernsehmoderator, so irgendwas, so eine richtige Öffentlichkeit war bei mir gar nicht so extrem ausgeprägt und wenn dann nicht früh. Es war eher so, dass das in diesem Medienbereich als aktiv Schaffender zu gehen, so eine Schnapsidee mehr oder weniger war. Also mein damaliger Mitbewohner Jens hat, ich habe das schon mal erzählt, aber hat bei NBC Europe gearbeitet, die wiederum haben gesagt, wir machen gerade ein Casting für eine Sendung, also aus dem Computer und Videospiele und im Internet und so gehen, Videospiele waren noch ein ganz kleines Thema dort eigentlich, ursprünglich mal, lass uns doch mal beim Casting mitmachen, lass uns doch mal bewerben und dann dachte ich, komm, warum nicht? Man kann es ja machen und wenn sie einen wollen und man sich doch anders entscheidet, dann sagt man den halt ab

und ansonsten, warum nicht mal ausprobieren? Und so bin ich dann dabei gelandet. Also insofern war es bei mir nicht so, dass ich die gesamte Kindheit über einen langen Wunsch hatte, etwas ganz bestimmtes zu machen, sondern ich hatte, wie vermute ich auch viele von euch, mit sechs Jahren einen anderen Berufswunsch als mit acht und dann wieder einen anderen als mit 14 oder mit 16 und ja, also da hat sich vieles verändert im Laufe der Zeit. Wobei, wenn ich nur nachdenke, so ein bisschen, also eine Sache, die mich immer interessiert hat oder lange interessiert hat, seit ich mit Computerspielen und mit Computern zu tun hatte, war Games und Game Design und auch wenn ich nicht aktiv in diesen Bereich gegangen bin, Game Designer, Programmierer, sonst was geworden bin, nachdem ich angefangen hatte Informatik zu studieren, bin ich ein Stück weit ziemlich in der Nähe gelandet in der Berichterstattung über Games und also von daher bin ich zumindest relativ nah an dem dran, was einen Teil meiner Kindheit und Jugend begleitet hat als Berufswunsch. Fünfte Frage steht BMZ für Barlow Mecker zurück oder Barlows Meinungszeit. Ich weiß, dass ich darauf keine Antwort bekomme, aber es macht mich fuchsig. Irgendwann werde ich eine Antwort geben. Ich überlege gerade, wann ich die Antwort gebe. Gebe ich die Antwort in einem bestimmten BMZ, im 1000. zum Beispiel? Vielleicht kündige ich es nicht vorher an, sodass ihr euch denkt, Mensch, jetzt muss ich aber mal das 1000. BMZ gucken. Oder mache ich das, wenn wir irgendeinen anderen Meilenstein erreichen? Zuschauerzahlen oder so, oder Subs oder Abos oder so? Keine Ahnung. Irgendwann werde ich es bestimmt mal verraten, aber im Moment noch nicht. Vielleicht passiert es auch einfach im 1142. BMZ oder so. So was, was überhaupt keiner rechnet und sich dann nur im Nachhinein die Leute denken, verdammt, damals dieser Barlow im 488. BMZ, der ist schon gesagt, im 1241. BMZ könnte er verraten, wofür BMZ steht. Ich habe es gewusst und es mir gebuckmarkt und es muss genau, jetzt könnt ihr irgendjemand ausrechnen, welches Datum das ist in dem das 1000. BMZ kommt. Irgendwann verrate ich es euch. Vielleicht mal, wenn ihr mal lieb seid. Und ja gut, das ist dann lange nicht, bis zum 1241. BMZ. Das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#489: 5 Fragen, Kinodisziplin, Influencer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 489 und den Themen 5 Fragen Kino Disziplin und Influencer. Moin Barlow, hier meine 5 Fragen an dich. Letzte Folge geendet mit 5 Fragen, diese fangen wir an mit 5 Fragen. Das ist insofern gut, als dass ich mir keine Sorgen machen muss in einer Folge 2x5 Fragen zu haben, was ich mir nämlich überlegte. Als ich die Fragen rauskopiert habe, wie fandest du den Super Bowl 53 Inklusiv Halbzeit Show? Habe ich schon kurz zu was gesagt, nicht gesehen. Woher kommt deine Affinität zur Statistik? Das ist eine längere Antwort, weil ich es super interessant finde. Ich finde Zahlen und allgemein Mathematik schon sehr interessant, aber so gerade so Statistik und Wahrscheinlichkeitsrechnung finde ich klasse, gerade wenn man sich für den Bereich Gaming und dort vor allen Dingen für massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) oder RPGs interessiert. Weil so oft Dinge, die man machen möchte, wie die Charakterentwicklung, ganz eng an der Mathematik liegen oder tatsächlich berechenbar sind. Das was Simcraft oder so was macht für World of Warcraft (WoW) zum Beispiel, ist ja nichts anderes als das Anwenden von Mathematik. Und bei Statistik finde ich es interessant, weil richtig angewendet sie ein sehr mächtiges Werkzeug ist. Leider Gottes wird sie nicht immer richtig angewendet und gerade, wenn im-

mer ihr so Headlines in irgendwelchen aller Welt Zeitungen und Zeitschriften, also nicht in Nichtfachjournalen so rum, in Nichtfachveröffentlichungen seht, dann könnt ihr fast immer davon ausgehen, dass ihr mit sehr viel Vorsicht das genießen müsst, was der Autor eines Artikels aus einer Statistik gezogen hat, um dann eine, ich wollte gerade sagen, aussagekräftige Überschrift zu machen. Aber heutzutage schreiben wir nicht aussagekräftige Überschriften, nicht nur heutzutage allgemein, sondern welche, die die die Blicke ziehen. Clickbait. Und ja, das ist so ein großes Problem in der öffentlichen Wahrnehmung. Es gibt kein Zitat oder kaum ein Zitat, das mich ähnlich auf die Palme bringt, wie das Glaube keiner Statistik, die du nicht selber gefälscht hast. Ich wiederhole an dieser Stelle nur, das Problem mit Statistiken ist nicht, dass sie gefälscht sind. Das ist das geringste Problem von Statistiken, dass sie einfach falsch sind. Das ist sehr leicht zu widerlegen, wenn sie falsch sind. Das große Problem ist, dass die Leute etwas daraus lesen, was man nicht daraus lesen kann und Folgerungen treffen, die nicht zulässig sind. Das ist das allergrößte Problem bei Statistik. Ich glaube, da haben wir in den nächsten Tagen noch eine Frage zu, aber es gibt halt auch alle möglichen Fallstricke, wo selbst Experten, die sich mit diesen Thematiken auskennen müssten, immer wieder darüber stolpern. Super mega interessantes Thema aus meiner Sicht, auch wenn man Umfragen macht, dass zum Beispiel die Art und Weise der Fragestellung der Fragestellende eine Rolle spielt und so weiter und so fort. Und dass man ganz ganz viele Dinge, die Leute glauben, auswerten zu können oder aus einer Statistik lesen zu können, daraus eben so nicht lesen kann. Dann werden super oft methodische Fehler halt gemacht oder es besteht das Risiko, methodische Fehler zu machen. Ist auch unglaublich interessant zu sehen, wenn man zum Beispiel Statistiken oder Studien liest, was ich sehr gerne tue übrigens. Ich weiß, es sind ziemlich langweilige Hobbys, aber ich mache das zu bestimmten Themen immer wieder gerne mal. Also Kriminalität, Statistiken und Studien und so weiter und so fort. Auch zum Thema irgendwie Genderforschung und so Studien lese ich auch immer wieder gerne mal. Zu sehen, wie sie versuchen, bestimmte Probleme, die in Studien existieren, könnten zu umgehen. Und viele von denen, wo man sich überhaupt keine Gedanken darüber macht. Ich habe zum Beispiel neulich

eine Studie gelesen, da ging es darum, ob in Deutschland bei der Berufswahl, wenn es um das Einstellen von Menschen geht, ob man Vorteile oder Nachteile hat als Mann, als Frau, als Schwarzer, als Weißer, als Ausländer, als nicht Ausländer, als jemand, der vielleicht Ausländer ist, aber keinen ausländischen Namen hat oder doch einen hat. Und dann in Abhängigkeit von Religion und so weiter und so fort. Und das ist halt gar nicht so leicht zu machen, weil man viele Dinge nicht isoliert betrachten kann. Zum Beispiel ist es nicht so ganz leicht herauszufinden, wie sich die de facto Religion auswirkt, weil die a, üblicherweise auf Bewerbungen nicht angegeben wird, und b, eine starke Korrelation zu zwischen Religion und Herkunftsländern besteht. Das zum Beispiel, dass wenn du jemanden hast, der Türke ist, er mit einer höheren Wahrscheinlichkeit Moslem ist als ein Deutscher zum Beispiel. Und du deswegen nicht immer das, was du folgern möchtest, folgern kannst, weil komplexe Zusammenhänge bestehen. Eine andere Sache war, dass bei Bewerbungen halt so was wie der Name Allgemein und Sowieso eine wichtige Rolle spielt. Selbst wenn du deutschsprachige Bewerber hast, dass der Name Kevin zum Beispiel, das ist was ganz Beliebtes, lange Zeit sehr unbeliebt war und für schlechtere Antworten gesorgt hat. Aber auch das Aussehen. Und in der Studie, die ich gelesen habe, ging es halt darum, dass sie versucht haben, Fotos von Menschen zu finden, die relativ gleich attraktiv wirken. Damit ihre zufälligen, also semi-zufälligen Bewerbungen, nicht deshalb eine höhere Ablehnungsquote oder Zusagequote bekommen, weil die Personen unterschiedlich attraktiv wahrgenommen werden. Und wir nun mal wissen, dass attraktivere Menschen große Vorteile bei der Jobsuche haben. Und dann haben sie versucht, das fand ich super spannend, an der Universität den Studenten Bilder vorzulegen und die bewerten zu lassen, also wie attraktiv sieht die Person aus, wie kompetent sieht sie aus und so weiter und so fort. Und mussten das abbrechen und konnten diese Ergebnisse nicht benutzen und mussten stattdessen in eine Einkaufsstraße gehen und dort Leute befragen, weil die Studenten ausländisch aussehenden Menschen so überdurchschnittlich positive Eigenschaften zugeordnet haben, weil sie natürlich nicht als als ausländerfeindlich darstellen stehen möchten und so, dass die Werte unbrauchbar waren. Dass sie die Studie so wie es verfälscht

hat oder sind in eine Fußgängerzone gegangen und haben die repräsentative oder halbwegs repräsentative Durchschnittsbevölkerung gefragt. Und solche Sachen finde ich halt einfach unglaublich spannend. Also weil es auch es hilft einem manchmal Dinge zu verstehen und manchmal hat man so Ideen im Kopf oder Vorbehalte vor Urteile manchmal auch und es extrem interessant ist, sich anzugucken, was sagen denn die wissenschaftlichen Erkenntnisse zu dem Thema. Auch gerade wenn es um das Thema Politik geht, so oft wird Politik halt gemacht mit Gefühlen, also dass man sagt, ihr habt da und davor Angst. Das machen wir uns jetzt zum großen Wahlkampfziel und sich dann mal anzugucken, wie realistisch ist denn diese Gefahr, von der wir Angst haben. Terrorismus zum Beispiel war eine der großen Gefahren. Wie häufig kommt das denn überhaupt vor bei uns und wie schwerwiegend ist das im Vergleich zu anderen Risiken und so. Solche Sachen finde ich super mega spannend. Also weiter kann ich nicht beschreiben. Ich finde das Thema Statistik und Mathematik einfach unglaublich spannend. Deine Top 3 Schauspieler, Lieblings-Schauspieler of all time. Boah, Gottes Willen, das ist so eine unglaublich schwere Frage. Ich persönlich bin halt sehr inkompetent, was das Beurteilen von schauspielerischer Leistung betrifft. Im aller schlimmsten oder im besten Fall fällt es mir auf, wenn mir jemand negativ auffällt. Wobei dann immer die Frage ist, soll die Rolle so sein, will der Regisseur das vielleicht haben oder ist er einfach nur schlecht. Wenn ich mir zum Beispiel, wir haben neulich nochmal Planet der Affen geguckt. Carla und ich, in den uralten Planet der Affen mit Charlton Heston und das fiel uns auf, wie reudig eigentlich Charlton Heston als Schauspieler im Planet der Affen war. Wie schlecht der war und da ist halt die Frage, ist das jetzt so, weil die Filme ihrer Zeit, also seiner Zeit, irgendwie waren das 60er, späte 60er Jahre oder so, waren die da einfach so oder war er wirklich nicht besonders gut. Hat's vielleicht auch damit zu tun, dass ich ihn nicht besonders mag als NRA from my cold dead hands. Verfechter und das war deshalb eingefärbt, das weiß ich nicht so genau und umgekehrt gibt's nur ganz wenige, wo ich wirklich sagen kann, also kompetent genug bin zu sagen, der ist ein guter Schauspieler und jetzt kommt das und. Und ich kann es da und daran festmachen, weil oft ist es halt so, dass ich die Schauspieler

danach beurteile, fand ich den Film gut, in dem er mitgespielt hat. Fand ich den Film gut und fand ich den Schauspieler nicht herausragend schlecht, dann kriegt er schon mal so ein Häkchen auf der Liste von Schauspielern, die ich gerne sehe und welche, die ich gerne sehe oder deren Filme ich lange Zeit gerne gesehen habe, waren Arnold Schwarzenegger, weil ich die Action und auch Sci-Fi filme in den 80ern, also viele 80er, so Terminator, Predator und so weiter und sofort gerne geguckt habe, Bruce Willis, ein anderer Action Schauspieler, den ich gerne mochte, Tom Hanks, einfach weil Tom Hanks unglaublich viele, einen unglaublich guten Film mitgespielt hat und Johnny Depp und Leonardo DiCaprio, also das sind so die, von dem ich sagen würde, ich glaube, ich habe sehr viele Filme gesehen, die mir gefallen haben, in denen diese Schauspieler drin waren. Das wären jetzt die Momente, die mir spontan einfallen würden. Fällt mir noch eine ein? Samuel L. Jackson hatte in letzter Zeit einen guten Film, ich habe glaube ich lange keine Filme mit Samuel L. Jackson gesehen. Weiß ich gerade nicht, so und vermutlich gibt es noch zehn andere, wo ich genauso sagen würde, oh ja, jetzt wo du es sagst, gefällt mir. In welchem Land verbrachtest du deinen schönsten Urlaub und welches Land möchtest du unbedingt noch sehen? Auktionshaus (AH), so eine ähnliche Frage haben wir heute auch in der Aufnahme vom Podcast ohne Namen gehabt, Lieblingsland. Schönster Urlaub, ich mache so wenig Urlaub, ich bin so nicht der Urlaubstyp. Wenn ich die Wahl habe, Urlaub zu machen oder dasselbe Geld zu investieren, in keine Ahnung was, neuen Rechner, Playstation, irgendwas wovon ich nachhaltig was habe, dann werde ich immer das nehmen, was nicht der Urlaub ist. Und deswegen sind die Urlauber, an die ich mir erinnern kann, hauptsächlich die mit der Familie und die waren alle ganz schön. Wir sind viel nach Holland gefahren, weil wir auch Verwandtschaft in Holland gehabt haben. Wir sind damals viel innerhalb von Deutschland, Deutsche Demokratische Republik (DDR), als sie noch DDR hieß, gefahren. Portugal waren wir auch noch. Portugal Urlaub war schön, aber nicht weil Portugal so besonders schön gewesen wäre oder so, von einfach nur ein Urlaub, wo ich mich irgendwie ganz gut dran erinnere. Ansonsten keine großen Präferenzen. Also ich bin, wie gesagt, ich bin nicht so der Urlaubsmensch und das ist nicht

so meine Baustelle. Mir ging es um ein Phänomen, das ich vor allem in den letzten zwei Jahren feststelle und meiner Meinung nach immer schlimmer wird und zwar das immer schlechter werdende Verhalten in Kinos. Manchmal auch Kinodisziplin genannt. Mittlerweile ist in nahezu 50 Prozent der Vorstellung mindestens eine Person dabei, über die ich mich den ganzen Film ärgere und mir das Kinoerlebnis versaut. Ich rede aber nicht von Popcornrascheln oder ähnliches, das gehört für mich ein Stück weit dazu und das ist etwas, was man einfach akzeptieren muss, wenn man in der Öffentlichkeit Filme schaut. Ich will ja auch nicht verlangen, dass jeder im Kino an den Sitz gefesselt wird und keinen Ton von sich geben darf. Mir geht es vor allem um das permanente Reden und das Checken der Handys. Ersteres meint besonders das Kommentieren von zig Szenen oder den Drang, dem Nachbarn oder dem ganzen Kino zu beweisen, wie clever man Plot-Twists vorausahnen kann. Zwei Beispiele, an die ich mich erinnere. Dauerkommentierende Personen, boah, geht da nicht rein, oh Gott, sie ist da reingegangen. Naja, sie ist wahrscheinlich immun. Das war bei Wonder Woman, die in ein vergaßtes Kriegsgebiet geht. Außerdem der geniale Plot-Twist-Antizipierer. Ha, das ist bestimmt gar nicht Person X. Die haben bestimmt wieder so eine Maske benutzt. Alter, was habe ich gesagt? Das war bei Mission Impossible. Beim Thema Handy muss man glaube ich nicht viel sagen. Viele scheinen nicht zu kapieren, dass selbst so eine kleine Lichtquelle im Augenwinkel, wie ein erleuchteter Handybildschirm, mal mindestens alle Reihen hinter der Person unfassbar stört. Vor allem, wenn innerhalb eines Filmes zehnmal aufs Handy geschaut und dann noch ausführlich per Chat geantwortet wird. Oder es ist ihnen eben egal, wenn man dann etwas sagt, mein Lieblingskonto, ich bezahle auch acht Euro fürs Kino, da kann ich wohl mein Handy checken, wenn ich das möchte. Du hast Leute angesprochen, hast gesagt, entschuldigen sie bitte, ich möchte nicht, dass sie das Handy checken, während ich einen Film schaue hier. Haben andere halt auch und wünschen sich deshalb, den Film in Ruhe schauen zu können. Wie stehst du zu der Sache, bist du selbst ein großer Kinogänger und wie erklärst du dir das Verhalten? Gerade Smartphones gibt es hier schon einige Jährchen, daher wundert es mich, dass die mangelnde Fähigkeit, mal einen Film lang das Handy in der

Tasche zu lassen, erst jetzt so akut wird. Zumindest stelle ich das, wie gesagt, erst in jüngerer Zeit so fest. Was das Reden angeht, könnte ich mir vorstellen, dass das mit Streamingdiensten zu tun hat. Kino ist nichts besonderes mehr, man konsumiert so viele Filme zu Hause, dass man das Verhalten auf dem heimischen Sofa mit ins Kino nimmt. Aber das nur meine Gedanken dazu, deine Meinung wird mich interessieren. Ich glaube nicht, dass das mit Streamingdiensten oder sowas zu tun hat, denn gerade deshalb ist es ja so, dass sich die Leute, die eben irgendwie lieber quatschen und lieber die Vorteile von dem zu Hause sein genießen wollen, ja wohl eher die Sachen zu Hause angucken, wenn sie die Wahl haben. Ich zum Beispiel. Ich bin kein großer Kinogänger. Ich gehe ganz, ganz wenig ins Kino und die letzten Filme, in denen ich drin war, waren der siebte Star Wars Teil und der Warcraft Film. Also das ist auch schon ein paar Tage her und ich gehe super, keine Ahnung, einmal alle zwei Jahre oder alle drei Jahre oder so gehe ich ins Kino. Das ist überhaupt nicht meins. Aus meiner Erfahrung kann ich aber sagen, das mit dem Gequatsche war halt schon immer so. Also das ist absolut nichts Neues. Die Wahrscheinlichkeit steigt, glaube ich, je mehr Leute im Kino sind und dann weiß ich halt nicht, wie das vielleicht auch mit dem Publikum zusammenhängt, ob es da unterschiedliche Publikum gibt, das mehr quatscht und zum Teil gehört das zu mich aber auch für die Kinoatmosphäre dazu, dass also ein bisschen aktiv gequatscht wird, dass es ein AH und ein Oh gibt, wenn bestimmte Sachen passieren oder sich die Leute erschrecken. Es sitzen halt nur mal Menschen um einen rum und Menschen verhalten sich wie Menschen. Also wenn du zwei Stunden irgendwo in Ruhe sitzen willst, wo jeder bitte darauf pocht, dass es Ruhe ist, dann kann sich auch eine Bücherei setzen. Also dann kann ich das dann verstehen. Das ist natürlich die Frage, wie extrem das sein muss. Das, was du beschreibst mit den Handys, das glaube ich schon, dass es natürlich eine Entwicklung der jüngeren Vergangenheit ist. Zum einen, keine Ahnung, vor 30 oder vor 25 Jahren hat keiner ein Handy gehabt. Vor 20 Jahren hat kaum einer ein Handy gehabt. Und zum zweiten können die Dinge mittlerweile so viel. Früher kannst du mit dem Ding telefonieren oder eine SMS schreiben. Okay. Und mittlerweile hast du leider einen kleinen Taschencomputer, den

du beliebig für alles Mögliche nutzen kannst. Und auch da ist es so, dass die Internet-Flatrates ja auch erst eine Sache sind, die im Moment so langsam, aber sicher sich durchsetzt. Das war ja auch vor zehn Jahren noch nicht so. Von daher den Teil glaube ich mal, dass das mit Sicherheit verstärkt passiert, ganz einfach, weil es eine technische Geschichte war. In dem Maße, dass es mich extrem gestört hätte bei den wenigen Kinobesuchen in den letzten Jahren, kann ich nicht sagen, weiß ich nicht. Es müssen andere beurteilen, die regelmäßig ins Kino gehen, ob das da so ist. Und das hängt bestimmt auch häufig mit den Filmen. Ich kann mir vorstellen, dass so ein hirnloses Popcornkino eher dazu verleitet, dass die Zuschauer abgelenkt sind. Und weil man ja auch nicht viel verpasst, wenn man zwischendurch quatscht. Als wenn es irgendwie ein Thriller ist, wie, keine Ahnung, was, oder so ein Film wie Memento, oder so, mal ganz genau aufpasst. Obwohl dann spekulieren die Leute vermutlich über das Ende, oder den Anfang, oder einen der Spoiler, der es schon mal gesehen hat. Also das weiß ich nicht. Ich kann nicht so ganz viel dazu beitragen, weil ich ein großer, wenn es nach mir ginge, würde ich gar nicht mehr ins Kino gehen. Wenn es nach mir ginge, gäbe es jeden Film, der ins Kino kommt, direkt online und ich könnte mir online anschauen. Eine der Gründe, warum glaube ich die Filmindustrie sich immer so beschwert, dass die Leute ihre Filme kopieren, ist, weil die eine ganz, ganz wichtige Dienstleistung nicht zur Verfügung stellen. Nämlich den Film dann und zu den Konditionen schauen zu können, zu denen die Leute es möchten. Wenn man das nicht zur Verfügung stellt, dann macht es halt ein anderer. Hallo Barlow, ich hoffe deinem Rücken geht es wieder besser. Oh ja, Gott sei Dank. Also immer noch nicht perfekt, aber in den letzten Tagen abgeklungen. Also immer mehr abgeklungen und immer weniger habe ich die Situation, dass mir irgendwelche Bewegungen Schmerzen verursachen. Vielen Dank für so viele Beams, Headstreams und Videos. Es macht mir wirklich viel Freude, dir zu lauschen und deine fundierte Meinung zu verschiedenen Themen zu hören. Das bringt mich zu meiner Frage, siehst du dich selbst als Influencer? Eine der Fragen, die mit die kürzeste mögliche Antwort beinhalten. Jein. Also die korrekte Antwort wäre nein, ich sehe mich nicht als Influencer. Das Influencer klingt für mich nach hip und das

klingt nach, man muss ein Instagram-Account haben und irgendwie ständig Fotos von seinem Essen machen und irgendwie alles mit anderen Leuten teilen. Ich weiß, das ist bestimmt gar nicht. Und vielleicht sogar, dass das Ziel haben, das zu tun, aber ich stelle halt trotzdem, auch wenn ich mich nicht als solcher sehe, immer wieder fest, dass ich über bestimmte Themen rede oder im Stream bestimmte Spiele spiele und sei es nur **WoW**, was ich natürlich häufig streame und Leute dann sagen, ich habe dir jetzt ein paar Wochen lang zugesehen, jetzt habe ich das auch mal mir gekauft. Oder ich spiele einen Fußballmanager, einen FIFA-Manager und die Leute sagen so, komm jetzt installiere ich den auch mal wieder oder ich suche mir irgendwo raus, wo ich den kaufen kann und haue da auch mal den 19er-Patch drauf und so weiter und so fort. Dinge, die sie machen, weil ich es gemacht habe und es sie auf die Idee gebracht hat. Und das ist eigentlich die Definition eines Influencers, Leute zu beeinflussen, Dinge zu tun. Gar nicht mal mit dem Hintergedanken, das absichtlich tun zu wollen, sondern nur den Einfluss zu haben, dass die Leute auf eine bestimmte Art und Weise reagieren. Als ich gepokert habe noch, das war auch noch nicht mal wieder Thema, das ist schon lange her, im Stream, habe ich als Link, weil ich gesagt habe, wenn ihr da, wenn ihr das methodisch angehen wollt, dann geht zu Poker Strategy. Das ist halt eine Website, für die ich selber auch mal gearbeitet habe, wo ich selber Lehrvideos gemacht habe, wo ich selber Videos gemacht habe, in denen ich erkläre methodisch, wie man anfängt zu pokern und nicht einfach nur große Mengen an Geld verballert. Weil ich mir dachte, so das ist diese in anführungsstrichen Verantwortung habe ich gegenüber jedem, der mir zuschaut, dass ich ihm sage, wenn du das machen möchtest, dann möchte ich, dass du das nach Möglichkeit in einer Art und Weise tust, die dich nicht mehr Geld kostet als keine Ahnung was. Noch nicht mal einen Abend rausgehen und trinken, das wäre teurer als einen Abend zu pokern. Ja, das auf eine vernünftige Art, methodisch zu lernen, nicht einfach nur den Geld zu verballern, so dass es wirklich ein Hobby sein kann, dass dich im schlimmsten Fall ein kleines bisschen, wie jedes andere Hobby, Geld kostet, aber eben niemals in die Pleite treiben wird. So, das habe ich mir dabei gedacht und da habe ich gesehen oder für jemanden, der mir das gedacht hat,

sondern deshalb habe ich die Seite empfohlen, für die ich eben auch lange Zeit gearbeitet habe. Ich habe festgestellt, es haben sich so viele Leute bei meinem RefLink, ich habe einen Referralink gehabt, angemeldet, dass Poker Strategy selber mich kontaktiert hat und gefragt hat, ob wir nicht irgendeine Art der Kooperation machen wollen. Und dann muss man halt sagen, okay, dann, also das ist dann wohl offensichtlich in einem gewissen Maße der Fall. Aber ich glaube, irgendwie, was ich unter Influencer verstehe oder als Influencer sehe, sind halt Leute, die einen viel größeren Hebel haben bei dem, was sie tun. Bei mir ist es halt eine kleine Zielgruppe, also nicht eine winzige Zielgruppe, das noch auch nicht, aber keine so riesengroße Zielgruppe und ich verstehe mich nicht als solcher und das ist auch nicht das, was ich mir auf die Visitenkarte schreiben würde oder wo ich in irgendwie in diese Richtung versuchen würde, besonders aktiv zu sein oder so. Ich glaube, ein Teil, den man als Influencer ja auch macht, ist gezielt den Einfluss, den man hat, zu nutzen, um zum Beispiel Werbung oder so was zu machen. Das mache ich zurzeit ja auch. Mach ich das irgendwo? Wir haben eine Zeit lang Werbung und einen Podcast gehabt, aber naja, ich habe zum Beispiel keine Sponsor-Postings bei mir auf Twitter oder so, zumindest bislang noch nicht gehabt. Von daher, ich sehe mich nicht als solcher, aber wenn man der Definition folgt, müsste man sagen, wenn auch in einem kleinen Maße, trifft es vermutlich zu und das mit dem kleinen Maße muss man halt auch relativ sehen. Natürlich gibt es Leute, die Millionen erreichen, fast in den Milliardenbereich vermutlich sogar. Nur, wenn ich mir angucke, die Menge der Leute, die ein Abonnement (Abo) haben für meinen Twitch-Kanal, für den YouTube-Kanal, die den Podcast um einen Namen regelmäßig hören, dann reden wir da so zwischen 40 und 60.000, wenn sie sich komplett überschneiden würden. Wenn sie sich nicht komplett überschneiden, sind es vielleicht eher 70.000, 80.000 oder so. Und das ist schon eine kleine Stadt. Also, das stellt euch eine kleine Stadt vor, in der ihr lebt, in der ihr jeden kennt. Das ist jetzt kein Einfluss wie jemand, der eine Milliarde oder 100 Millionen Menschen erreicht, mit dem, was er tut. Aber es ist auch nicht komplett winzig. Also, es ist schon ein bisschen mehr, als dass du nur sagst, ich kann einem Nachbarn einen Tipp geben und der überlegt sich dann, ob

er das nächste Mal beim Lidl die Grapefruit-Limo kauft oder so. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir hören uns morgen wieder. Macht es gut und tschüss. In diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#490: Teure Pots, Deko-Freundin, 3 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 490 und den themen teure pots deko freundin und drei fragen hallo finde nur ich dass die pre pots aktuell viel zu teuer sind ich habe jetzt das wochenende mit plus gefahren und alle zehn oder höher in time gemacht der spaß hat mich rund 60.000 gold gekostet ich bin zwar alt die kräuter kundler aber ich wollte ja nicht nebenbei noch stunden färben sondern Mythic plus spielen kurz drüber gerechnet konnte ich in liegen noch aus wenigen kräutern von sternlichtrose mal abgesehen recht viele pots herstellen trank des alten krieges eine sternlichtrose zwei fuchsblumen zwei vier und skagel wo einmal fuchsblume und einmal farnsgagel noch für rund drei bis fünf pots gereicht hat nämlich an da muss ich jetzt im schlimmsten fall sieben mal eine blume luten für einen einzigen pre potion (Pot) zehn meeresstängel acht sternchen muss da ja teilweise nur drei drin sind das ist schon mal eine starke steigerung kommt mir das viel zu teuer kommt nur mir das viel zu teuer vor da lässt sich das vielleicht in einmal in einem q&a anbauen einbauen was die bewegründe dafür sind also allgemein gab es die kritik ja auch schon in liegen denk mal daran wie teuer am anfang die pots und flasken so in liegen waren ich weiß dass wir mal ausgerechnet haben aus spaß an erfreut bei den umrechnungskursen von gold und geld dass kräuter farmen auf einem

einzigem charakter ohne ohne multiboxen oder so auf einem einzigen charakter kräuter farmen in liegen am anfang von liegen effizienter war als nebenjob bei mcdonalds wir kamen glaube ich auf irgendwie über 15 oder 17 euro oder so die stunde den der das entsprochen hätte so ganz grob über den daumen immer vom server ab und so weiter und sofort und blizzard hat dann darauf reagiert dass sie immer wieder mal so ein bisschen das ganze nach unten getunnt haben was die materialien betrifft die man braucht für die entsprechenden flaschen pots aber halt nicht sehr weit runter getunnt was man dafür braucht und ich kann mich daran erinnern dass die einzige Pot die ich in liegen getrunken habe wie eine senke gesoffen wie eine senke waren halt die die man von blut auf sageras herstellen konnte die fläschchen der verlängerten macht oder so auf deutsch post auf poland power auf jeden fall und ich würde mir wünschen dass es so eine so eine universelle billig Pot in an fünf strichen auch jetzt gäbe denn das ist das große problem dass die potz halt dafür gedacht sind dass man vor allen dingen im pv e content vor allen dingen im wichtigen progress content oder dann im farm content wenn man halt irgendwie tolle logs erzielen will dass man dafür die pots benutzt jetzt haben wir allerdings auch noch so was was sich mythic plus nennt wo man mehr oder weniger 20 30 minuten so plus minus fast durchgehend im kampf ist und damit die option hat 10 15 20 potions zu trinken während einer einzigen mythic plus instanz und ja da hast du an einem tag kannst du mehr potions verbrauchen als du das oder auch die ruhen zum beispiel als du das zum teil in für den gesamten progress bei einem einzelnen boss getan hast und ja das lässt natürlich das verlangen hochkommen dass ich da ein bisschen was ändert ich bin mir nicht ganz sicher ob und in welche richtung blizzard dazu hört und was ändern möchte weil ich frage mich halt ob das der maßstab ist für blizzard zu sagen aber wenn ich jetzt den ganzen armen mythic plus spiele und mir 200 potions jeden abend rein haue dann sind die mir zu teuer oder blizzard sagt naja wenn wir das jetzt so machen dass sie für dich getunt sind dann hat derjenige der Raid ja quasi keinen aufwand mehr und diejenigen die farmen können damit kaum noch umsätze machen wenn die preise für die entsprechenden pots so in den keller gehen wobei die sowieso so im keller sind dass du ohne den prog ja schon eigentlich gar

keine gewinne mehr machen kannst als archi von daher das problem existiert es kann sein dass das sich insofern noch ein bisschen verstärkt hat dass man im moment nicht fliegen kann und fliegen können oder nicht fliegen können seit ein erheblicher unterschied dazu dafür wenn es darum geht wie viel kräuter man fahren kann in einer gegebenen zeit denn ich weiß nicht wie viel das pro stunde ist aber ich würde mal sagen die ausbeute ist doppelt bis dreimal so hoch wenn man fliegen kann zumal du dann auch quasi keine kämpfe mehr machen musst muss sie jetzt meistens auch nicht vor allem wenn du den tank hast mit dem du fahren kannst der nicht vom out gehauen wird und du hast den den golem den sky golem der wiederum kann aber nicht durchs wasser reiten also nicht nicht übers wasser so dass du dann wenn du in kampf kommt und durchs wasser muss da dann so ewig durch die gegend eierst also ich glaube dann werden die preise wieder sinken wenn das der fall ist ich würde mir aber trotzdem wünschen dass blizzard so eine so eine so eine jedermannspot wieder wie die portion auf poland power einführt das war eines der dinge die mir am meisten freude bereitet haben als konsumabel seit des konsumables gibt man muss natürlich dazu sagen die war natürlich auch noch so stark dass die für manche spieler universell die beste Pot geworden ist das kommt natürlich auch noch dazu so jetzt kommt eine interessante frage die ich spannend fand wo ich mir nicht ganz sicher war was für eine überschrift ich dafür hätte wählen sollen lieber Barlow es steht mal wieder die karnevalszeit vor der tür was mich neuerlich zu der frage brachte ob es moralisch noch erlaubt ist mit seinen frauen anzugeben oder ob das generell als sexistisch anzusehen ist was meinst du kommen wir gleich am ende zu erstmal die kompletten kompletten kontexte erstellen wie ich dazu kam wir gehen jedes jahr mit einem kreis ist schon eine lustige geschichte mehr oder weniger bekannter paare zu einer karnevalsfeier in den vergangenen jahren verkleidete sich meine frauen mal als regentonne mal als schau und steinfeger hexa garten zwerg anfangs fand ich das ganz witzig weil es mal was anderes als das übliche war aber zunehmend stört mich ihre art der verkleidungswahl während die anderen männer ihre frauen mit die dahinten im latex anzug ist meine frau die prinzessin in lila ist meine freundin oder die sexy kranken schwester an der theke ist meine frau

vorstellt muss ich dieses jahr tatsächlich sagen ja und meine frau ist die ku da hinten ja genau die mit dem euter da unten ist das fair natürlich bin ich das ganze nicht so ernst ich weiß ja was ich an ihr habe und dass sie sich locker auch ein sexist sexy kostüm leisten könnte dennoch bin ich extrem genervt nicht extrem tritt etwas genervt nicht extrem genervt bin ich etwas genervt sind solche gedanken im 21 jahrhundert noch ok oder zeigen sie nur ein hinterwärtsisches männer- und frauenbild ich selbst werde in meiner kostüm auswahl übrigens eingeschränkt du wirst eingeschränkt ich selbst werde in meiner kostüm auswahl eingeschränkt muss als pferd gehen oder was mir ist es auch relativ egal was ich an habe hauptsache bequem es ist vielleicht eine frau auch jetzt kommen wir zu einem zu einem allgemeinen extrem häufigen missverständnis nein ich sage mal nicht missverständnis ich sage einer unsitte die sich eingebürgert hat in den vergangenen jahren und das ist wenn es um die äußerlichkeit geht oder dass das beurteilen oder hervorheben von äußerlichkeiten das als sexismus zu bezeichnen wenn es um die äußerlichkeiten von frauen geht das ist so eine unsitte die irgendwann mal angefangen hat und seitdem von von leuten blind und blöd übernommen wurde die mich auf die palme treibt sexismus ist es dann wenn es aufgrund der tatsache passiert dass es sich um eine frau handelt aber das behalten was beschreibt dass man attraktiven partner hat und wir kommen gleich noch zu der kostümwahl das ist geschlechter unabhängig das ist auch bei kerlen so dass es auch das ist nicht mal nicht mal eine sache die die ausschließliche bei heterosexuellen vorkommen würde selbst dass es ja nicht mal also auch bei homosexuellen panen ist ja durchaus so dass das dass er dann mal sagt ja der der schicke herr dahinten im im rocker out ich weiß es nicht genau im holzfeller outfit ich gehe nur gerade war im cf die will es die durch das ist mein partner das mein freund also das ist ja nichts was universell für frauen wäre auch nicht und dazu kommen wir auch noch dass sich attraktiv kleiden für karneval und ich finde es immer so ein bisschen unehrlich so zu tun als wäre ja aber mit dekolleté deswegen ist es sexistisch nee wir haben einfach nur etwas was wir als unterschiedlich attraktiv wahrnehmen es gibt vielleicht ganz ganz wenige menschen die es universell bei männern irgendwie attraktiv finden wenn die in so einem keine ahnung was

ausgeschnitten muscle shirt und und und short shorts rumrennen aber das ist nicht nicht universell das was wir als attraktiv wahrnehmen sondern als attraktiv bei männern ist es halt häufiger eher so was was in richtung cool geht also ein extrem schicker anzug und ich weiß nicht wie viele leute in ihren piloten soldaten offizier und gentleman uniformen und weiß der teufel was rumgehen dieses phänomen gibt es ja bei männern aus gibt ja beim bei männern auch die die typen die als als als rotnäsiger panda bär zu karneval rumlaufen und sich selbst mit humus nehmen und dann gibt es irgendwie die die eher so eine fantasie ausleben und versuchen irgendwie etwas möglichst cooles zu sein im klammern was sie natürlich meistens im realen leben sind nicht sind denn pilot wird sich nicht als pilot verkleiden zu karneval und das gibt es also auf beiden seiten und ich glaube es gibt auf beiden seiten die diejenigen oder denjenigen der oder die ihrem partner sagt aber immer wer wäre auch schon mal ganz schick wenn du dich mal ein bisschen hier attraktiver kleiden könntest also nein das ist nicht sexistisch ob das jetzt etwas ist was was man nachvollziehen kann ich ich weiß es nicht ich finde irgendwie finden ich bin sowieso kein karnevalsmensch wie schon häufig erwähnt muss man dafür halt nach draußen gehen und das ist nicht so meins und war es aber auch sonst nie und ich fand beides irgendwie ganz ganz ok ich fand es lustig wenn leute ein kreatives eher lustiges kostüm hatten und das ist dann so ein bisschen wie beim cosplay das gibt beim cosplay auch diese kostüme die einfach gigantisch mit einem super tollen auffang gemacht wurden und einfach toll aussehen und dann gibt es die die er in so eine richtung gehen das ist mehr fetisch als kostüm aber wenn die leute sich wohl fühlen dann sollen sie beim karneval vor allen dingen machen was sie wollen und das interessiert mich nicht weiter bei cosplay ist es halt so dass ich mir halt manchmal denke aber das ist wieder anderes thema kostet wirklich ein anderes thema ich finde es halt cooler wenn ich beim cosplay das gefühl habe dass jemand etwas macht wo ich mir denke World of Warcraft (WoW) das sieht ja aus wie das original und nicht dass ich irgendwie ein ein attraktives mädchen im lich king outfit hab was das kostüm also was ein bikini ist und dann hat sie irgendwie eine eiskrone auf oder so aber du sagst ja selber für dich ist bequem die die die die oberste prämissen was ich

auch gut verstehen kann weil ich mir vorstellen kann so kenne ich das noch von karnevals rausgehen dass man halt irgendwie teilweise da von von morgens bis tief in die nacht unterwegs ist und dann irgendwas anzuhaben was nicht so richtig bequem ist glaube ich wird dann auch schnell ätzend vielleicht ist aber der partnerin dasselbe aber ich finde das klingt sehr lustig ich finde das klingt sehr schön die kuh dahinten jetzt habe ich ich weiß nur nicht genau was was in was für eine art von kostüm du gezwungen worden bist macht ihr so partner kostet ihr seid ihr dann zwei kühle oder was das auch macht er auch keinen sinn also ich kann das nachvollziehen warum du hast du das das sagst und nein du musst dir da im per se musste ich deswegen nicht schlecht fühlen im gegenteil ich glaube sagt einiges über das männerbild aus was manche leute haben wenn sie glauben dass diese art verhalten spezifisch wäre für männer dass man sagt ich fände es aber schon ganz cool wenn mein partner oder partnerin da attraktiv herumlaufen würde und nicht die kuh an der theke ist mon Barlow drei fragen erstens was hältst du davon den pathfinder moment mal ein pathfinder kingmaker let's play zu machen es hätte mit ein bisschen kommentaren schon einen schönen unterhaltungsfaktor das schöne ist ich habe mir die mühe nicht die mühe gemacht vorher zu versuchen herauszufinden was das ist sondern das dürfte jetzt live erleben dass ich ich habe keine ahnung was es ist pathfinder kingmaker ich habe es nie gespielt ich hoffe es ist ein spiel sie role-playing game (RPG) in pathfinder universe das ist korea ein isometrisches rollenspiel von einem russischen studio entwickelt okay was sagen sie auf deutsch zum itchel diebsilver vertrieben also ich habe ich bist du mit denen irgendwie hast du selber einem spiel mitgewirkt oder so ich hab sie nie hab davon noch nie gehört ich habe noch niemand gehabt der mir gesagt hat mensch die pathfinder kingmaker session die hat aber gerockt also ne plan ich nicht ich bin ja sowieso nicht so der der grisen let's play typ fern wie auch immer und ich glaube wenn ich auf die idee kommen würde mal wieder ein let's play zu machen dann zu irgendwas was ich selber unbedingt spielen will vor allen dingen dann wenn es sich nicht unbedingt anbieten würde das im stream zu tun zweitens wie gehst du mit leuten um die völlig fakten resistent sind aber dir persönlich nahe stehen beispielsweise freundin oder freunde ich bin leider nicht sonderlich

sensibel und die gerne eine möglichkeit das ganze so rüber zu bringen dass gut aufgenommen wird zumindest bei diesen personen weil deren befinden ist mir nicht egal nachgut ich glaube also das könnte eine der den eines der häufigsten probleme sein unserer gesellschaft ja vielleicht auch vermutlich kommen großteil der familienstreiter rein bis hin zum punkten nicht mehr miteinander reden zu wollen von meinungsverschiedenheiten wo beide seiten nicht von ihrem standpunkt abrücken und gerade wenn es um die weiter entfernte familie betrifft geht glaube ich weil irgendwie wenn man mit den eltern irgendwie sich über eine sache nicht einer meinung ist dann dann ist das ja eine sache aber weil mit denen hat man dann doch häufig zumindest über eine sehr lange zeit so viel zu tun dass das nicht aus bleibt sich so oder so mit ihnen auseinanderzusetzen wenn es dann irgendwie tante hedwig ist die man sowieso noch beim geburtstag von irgendwelchen verwandten alle zehn jahre sieht dann blendet man die doch ganz gerne aus ihrem leben aus seinem leben aus blendet aus ihrem leben aus das klingt nach nur euphemismus für umbringen ich habe keine keine universelle lösung dafür also das schlimme ist halt immer dass man selbst mit den mit den fakten resistentesten verbotesten menschen halt immer umgehen müsste muss als wäre das was sie sagen absolut valide auch wenn es das nicht ist und das macht mich wahnsinnig gibt wenig dinge die mich so derart in den wahnsinn treiben wie wie menschen die komplett resistent gegenüber der realität sind mit denen ich aber umgehen muss als wären sie vernünftig denkende menschen was sie sonst beleidigt sind und ja beleidigt sind ganz ganz viele menschen wenn man ihnen etwas sagt was ihnen nicht passt und wenn du dann noch mit jemandem sprechen musst der sich seine meinung offensichtlich nicht auf basis von informationen sondern mit emotionen gebildet hat dann stößt noch mal vermutlich sehr viel schneller auf diesen diesen aspekt der verbohrtheit aber das ist für mich als eine charakter sache was es für mich immer extrem schwierig macht mit leute in solchen leuten überhaupt freiwillig zu tun zu haben denn für mich ist immer so eine herangehensweise an alle themen des lebens dass ich versuche zumindest wenn es irgendwie geht ich versuche möglichst viele informationen zu dem thema zu kommen gerade wenn es zu bekommen gerade wenn es jemandem wichtig ist oder wenn es in

irgendeiner art und weise wichtig für mein leben oder für die gesellschaft oder sonst was ist und mich beschäftigt ich versuche möglichst viele informationen zu bekommen ich versuche die argumenten der gegenseite zu sehen und sie nachzuvollziehen wenn sie nachvollziehbar sind es gibt ja durchaus häufiger mal situationen wo es keine einfache schwarze und weiß antwort gibt wenn wir zum beispiel über das thema was ich todestrafe so reden in amerika denke ich mir wüsste da vermutlich in 50 50 split und ich möchte gar nicht wissen wie es in deutschland wäre wenn man wieder irgend so ein wichtiges kapitalverbrechen passiert wie viele plötzliche befürworter es dann gäbe es ist ja nichts was sich ganz leicht beantworten ist für ich habe eine sehr eindeutige meinung komplett dagegen aber auch da kann man immer versuchen die gegenseite zu verstehen aber das setzt voraus dass man überhaupt diese methodik anwendet das tun aber manche menschen nicht und manche menschen tun das quasi bei keinem thema über das sie reden und dann hast du oft noch das problem dass du und das merke ich auch gelegentlich in kommentaren unter meinen videos obwohl ich der abschreckendste mensch für dachte ich für für für viele dieser dieser kandidaten sein müsste ich merke dass die dass dass dass es scheinbar menschen gibt ich habe neulich einen artikel verlinkt da ging es darum dass youtube ein suchalgorithmus geändert hat sodass diverse verschwörungstheoretiker und alternativ theorien videos nicht mehr mit hoher priorität angezeigt werden was absolut sinnvoll ist der gesamte commentbereich war voll von aus meiner sicht nahezu geisteskranken die dahinter eine verschwörung vom großen google gewittert haben um die wahrheit zu verdecken also es gibt menschen die sich selber in eine situation gebracht haben dass sie glauben dass im prinzip jeder der in irgendeiner position der macht ist seien über information oder über ereignisse sie belügen will und betrügen und ausnutzen und ausnehmen es gibt menschen die das glauben wie willst du mit denen über irgendein thema reden vernünftig das geht nicht ich weiß nicht in wie vielen fällen das in den bereich der tatsächlichen psychischen psychischen erkrankung geht das habe ich auch schon mal erwähnt dass ich halt fürchte dass es in ganz ganz vielen und gerade in den extremen fällen in richtung schlicht und ergreifend paranoia geht denn es man kann zufällig ein eine unwahrscheinlich erklärung zu irgendeinem

ereignis glauben dass du halt sagt keine ahnung ich glaube kennedy wurde von den russen ermordet und vom fbi ermordet oder so vom cia inside job oder so dass man eine so eine sache hat weil man hat ein bisschen was dazu gelesen man ist irgendwie ein bisschen skeptisch und so weiter und so fort aber dass das dieselben leute manchmal sind die die wildesten nicht miteinander zusammenhängenden unwahrscheinlichen erklärungen für die die richtige halten das ist ja kein zufall das sind ja keine unabhängigen entscheiDungeon die voneinander getroffen wurden wo man sich jeweils davon überzeugt dass die unwahrscheinliche erklärungen die richtige ist sondern da gehört ja offensichtlich zumindest ist das für mich relativ offensichtlich dazu dass man eine gewisse einstellung hat nämlich die dass etwas was mehrheitlich geglaubt wird mit einer höheren wahrscheinlichkeit falsch ist als dass es richtig ist das ist ziemlich unlogisch aber wenn man natürlich so ein mindset hat dass man sagt die da oben wollen uns alle belügen betrügen und ausnehmen dann ist klar dass das dass das in diesem gedanken gang sinne ergibt und dass es davon eine menge leute gibt das merken wir selbst bei wo w wenn ich mir regelmäßig angucke was für verschwörungstheorien allein im blizzard universum je regelmäßig geschwonnen werden da muss ich nur ans wo w und ans diablo subreddit gehen also ich habe keine leichte lösung dafür ich glaube aber auch nicht dass es dafür eine gibt vielleicht gibt es welche von euch die da eine universelle lösung haben ich glaube jeder von uns hat solche freunde bekannte familienmitglieder und ich habe eine eine bekannte gehabt die habe ich in der zeit wo ich in gebreit haben war kennengelernt war die freundin gute freundin eines freundes von mir und wir haben es total gut verstanden bis ich irgendwann mitbekommen habe dass die voll auf so ziemlich jede art von verschwörungstheorie abfährt und das ernsthaft tut und nicht nur einfach sich denkt das ist eine witzige theorie sondern dass die dinge tatsächlich glaubt und es war dann unvereinbar dass es mit mir unvereinbar das geht nicht also wie gesagt eine absurde sache gestehe ich den leuten ja zu das mit augenzinkern zu tun gestehe ich den leuten auch zu so was wäre wenn spielchen sozusagen naja aber streng genommen haben wir da und dafür keinen beweis und so weiter es ist auch klar es ist manchmal spannend das ist ja das hinterfragen von informationen die man bereits hat

um sie möglicherweise neu zu evaluieren ok ist legitim aber irgendwie zu glauben dass die amerikaner mit einer wetterstation in der antarktis dass das erdbeben ausgelöst haben das fukushima überflutet hat ist dann schon die spur wo ich mir denke ok reicht dann auch ja also ich habe keine lösung dafür drittens nervt es nicht irgendwann immer wieder auf die klassen blocks angesprochen zu werden es gibt mir glaube ich schon zum teil in der **WoW** scene zumindest geht mir das so vermutlich wie wie leuten die so die musiker sind und irgendwann mal eine platte gemacht haben die sich ultra gut verkauft hat und die dann immer gesagt immer gesagt spiel spiel mal das lektor aber nee eigentlich im großen ganzen nicht das sind sachen die mir nicht die mir nicht unangenehm sind von denen ich immer noch denke dass sie insgesamt eine gute qualität hatten und dass da viel arbeit drin gesteckt hat und die ne menge von spielern unterhalten haben und bis zu dem punkt dass mir einige sagen dass sie sich noch heute die sachen regelmäßig anhören was ich ähnlich beeindruckend finde ist wie oft ich zitate aus dem aus den blogs irgendwo anders höre am besten finde ich dass wenn jemand mir ein zitat oder einen in seinen augen witzigen spruch sagt den ich selber geschrieben habe also quasi meinen eigenen witz sagt und bis bis hin zu in der deutschen lokalisierung glaube ich von von hartstone von hartstone wo die gegner suche kommt wo dieses rädchen durch wählt durch spin bis der würdige gegner gefunden wird das glaube ich eines der dinge die da drin stehen auch captain dolch fächer und ich glaube den gab es nicht bevor ich den den blog gemacht habe indem ich von captain dolch fächer gesprochen habe und das ist schön also das freut mich wenn das leuten spaß macht und zu einem großteil auch dazu beigetragen hat dass ich dies nicht diese art von inhalt aber überhaupt inhalte auf youtube und auf trittschung so beruflich machen kann also nein im großen und ganzen stört mich das nicht es sind halt manchmal so wiederkehrende fragen sie wann kommt denn das blabla blog oder so wo ich sagen kann ist nicht geplant aber das ist nicht schlimm dass damit bringt sie mich jetzt nicht auf die palme so damit haben wir alle themen für heute durch ich danke euch fürs zuhören ich hoffe und zuschauen ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sinn tschüss und bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#491: Trugschlüsse, Ruhestörung, Downtime

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 491 und den Themen Trugschlüsse, Ruhestörungen und Downtime. Hi Barlow, ich fand deine Beiträge zu kognitiven Trugschlüssen wie dem Outcome-Bias super. Was mich besonders aufregt ist, wenn Leute den Unterschied zwischen einer Korrelation und einer Kausalität nicht verstehen. Vielleicht kennst du die Studie, der Storch bringt die Babies zur Welt. P gleich 0,1. Mit P konnte ich irgendwie noch nie was anfangen. Je höher der Wert, desto stärker die Korrelation, glaube ich. Und in der es um die Korrelation zwischen der Rückkehr des Storchs nach Europa und dem Anstieg der Geburtenraten geht, das ist ein schönes Beispiel dafür, dass viele Leute sich aufs Glatteis führen lassen. In meinem Studienfach Medizin drehte sich häufig um die Frage, welche Bedeutung Korrelationen haben, beispielsweise für das Risiko zu Krankheitsentstehungen. Umso mehr regt es mich auf, wenn Leute mit irgendwelchen habebüchernen Aussagen kommen, die der Bekannte meines Bekannten wurde mit fünf gegen die Masern geimpft. Deswegen hat er jetzt mit acht eine Allergie gegen Wiesengräse. Vielleicht hast du ja ein paar Gedanken zu dem Thema, die du mit uns teilen möchtest. Viele Grüße und mach weiter so. Ja, da habe ich. Das ist wieder so. Wir haben das neulich schon mal kurz als

Thema gehabt, warum ich so Sachen wie Statistiken und so auch unglaublich interessant finde. So zwei Dinge, mit denen ihr dann in Zukunft angeben könnt und euch unbeliebt machen könnt, weil ihr dann der Justus Jonas seid und niemand klugscheißer mag, ist der Begriff *cum hoc ergo propter hoc*. Also zu Deutsch glaube ich etwa mit diesem, deshalb wegen diesem oder *post hoc ergo propter hoc*. Nach diesem, deshalb wegen diesem. Das ist etwas, was bei den Korrelationen immer passiert. Also im einen Fall, dass man sich zum Beispiel Werte guckt, die gleichermaßen ansteigen zu einer Zeit x und dann sagt, naja, ich tue einfach so, als hätten die beiden was miteinander zu tun, als würde a b bedingen oder würde b a bedingen. Es ist aber oft nicht der Fall. Oft gibt es irgendwas zugrundeliegendes, was beides beeinflusst. Und die einfache Variante davon ist die *Posthawk* Variante, dass man sagt, nachdem x passiert ist, ist y passiert. Folglich ist y passiert wegen x . Ich gebe euch mal ein schönes anschauliches Beispiel für etwas, wo eine falsche Folgerung bezogen wurde. Und zwar seit Sandro Wagner nach China gewechselt ist, hat Borussia Dortmund kein einziges Pflichtspiel mehr gewonnen. Und es ist deshalb relativ leicht nachzuvollziehen, dass da kein Zusammenhang, kein Logischer besteht, weil Sandro Wagner nicht für Borussia Dortmund gespielt hat, sondern für Bayern München. Trotzdem, seit er gewechselt ist, hat Borussia kein Spiel mehr gewonnen. Und das passiert ganz, ganz, ganz, ganz häufig, dass man sich irgendein beliebiges Ereignis nimmt und sagt, seitdem das passiert ist, ist x passiert oder y passiert und sagt, daraus folgere ich einen Zusammenhang. Diese Geschichte bei Sandro Wagner wird euch jetzt noch als relativ offensichtlich erscheinen. Na ja, warum sollte da ein Zusammenhang bestehen? Er hat ja nicht mal für denselben Verein gespielt. Aber wenn ich euch jetzt sage, seit Trainer x gekommen ist, hat die Mannschaft kein Spiel mehr gewonnen oder verloren, werden viele sagen, Auktionshaus (AH) ja, ist ja logisch. Seit der Trainerwechsel da ist, läuft es. Und oft ist das auch nicht der Fall. Oft ist es einfach nur, Mannschaften gewinnen manchmal Spiele, manchmal verlieren sie Spiele. Bei Fortuna Düsseldorf, meiner Lieblingsmannschaft zum Beispiel, ist es so, dass sie in den letzten Spieltagen sieben Spiele gewonnen hat. Ne, von sieben Spielen fünf gewonnen hat. Jetzt könnte man sich auch überlegen,

was genau an dem einen Spieltag passiert ist, wo sie das erste davon gewonnen haben und davor haben sie, glaube ich, sechs Niederlagen gehabt und dann sagen, seit das und das passiert ist, ging es bergauf. Und das ist ein ganz, ganz großes Problem. Na ja, Medizin ist dann auch häufig das Problem, dass man in vielen Fällen, wenn Korrelationen existieren, sogar Kausalzusammenhänge existieren, man immer noch Dinge rausrechnen muss, die nicht dem Zusammenhang angehören, aber trotzdem mit eingerechnet werden. Zum Beispiel beim Rauchen. Rauchen ist zum Beispiel etwas, wovon wir alle wissen, dass das negativ die Gesundheit beeinflusst. Aber Rauchen ist nicht zufällig verteilt über die Bevölkerung. Also es ist nicht einfach so, dass jemand zufällig Raucher oder Nichtraucher ist, wie jemand zufällig mehr oder weniger zumindest irgendwie Augenfarbe X oder Y hat, sondern es gibt bestimmte negative Eigenschaften, die verstärkt auftreten bei Menschen, die rauchen, die aber nichts mit dem Rauchen zu tun haben und sagt zum Beispiel auch, dass Raucher risikobereiter sind. Ich meine, in einem Buch von Walter Krämer gelesen zu haben, dass Raucher zum Beispiel auch häufige Autounfälle bauen, was nichts mit dem Rauchen zu tun hat, sondern mit allen möglichen anderen Eigenschaften. Ich glaube, Rauchen ist auch weiter verbreitet, wenn mich nicht alles täuscht in den niedrigeren sozialen Schichten und die wiederum haben auch eine niedrigere Lebenserwartung. Und das ist unglaublich schwierig. Das kann bis zu einer Situation führen, wo die eigentliche Erklärung, die du ursprünglich mal hattest, nicht mehr gilt, weil irgendwelche Korrelationen deinen Schluss nicht mehr zulässig machen. Das ist unglaublich spannend, weil man sich da extrem leicht täuscht und täuschen lässt. Und gerade das, was du sagst, mit dem... eine der Gründe, warum es Impfgegner gibt, und die sind ja jetzt irgendwie so das Lieblingsthema von ganz... ich finde das Thema nicht so besonders spannend. Also ja, ich finde es auch nicht gut, wenn Leute Impfgegner sind, aber das ist für manche Leute ja so ein Hobby geworden. Irgendwie, wenn ich auf Twitter gucke, irgendwie ist jedes zweite Thema, jeder zweite Post zum Thema Impfgegner gefühlt. Und da geht es halt darum, dass bestimmte schwere Diagnosen oder Diagnosen halt bei Kindern irgendwann gestellt werden. Kinder werden aber auch regelmäßig geimpft. Es ist also naheliegend,

dass es immer wieder mal vorkommt, dass relativ kurz nach einer Impfung irgendetwas schwerwiegendes Negatives für ein Kind diagnostiziert wird, einfach weil es allgemein passieren kann, dass das diagnostiziert wird. Und daraus haben dann die Impfgegner gemacht, das war so deren erste Idee. In meinem persönlichen Fall war das so, meinem Kind ging es gut. Und dann hat es die Diagnose X bekommen, das war zwei Wochen nachdem es geimpft wurde. Da gibt es keinen kausalen Zusammenhang, das Kind wird nun mal regelmäßig geimpft, genau wie das Kind jedem regelmäßig in die Schule geht. Und niemand würde auf die Idee kommen, nur weil bei einem Kind im Alter von sechs oder sieben Jahren irgendetwas diagnostiziert wird, zu sagen, daran war die Einschulung schuld. Und ja, also es ist ein super mega interessantes Thema und es ist, wie soll ich sagen, es ist ein Thema, das interessant und wichtig ist, auf dem Schirm zu haben, wie so viele andere. Wenn ihr euch dafür interessiert, empfehle ich euch auf Amazon, müsst ihr mal gucken, so ziemlich jedes Buch von Walter Kremer, das ist ein Statistikprofessor aus Dortmund, der so ein bisschen populäre Literatur, unterhaltsame Sachbücher zu den Themen geschrieben hat. Ich glaube, es gibt eins, das heißt so lügt man mit Statistik, dann gibt es eins, das heißt die Panikmacher. Sind alle schon ein paar Tage älter, die Bücher, die, ich glaube die so 20 Jahre oder so sind die alt, aber viele von den Konzepten gelten heute noch. Dann, den Kahnemann, schnelles Denken, langsames Denken, das sind so ein paar Sachen, wo man feststellt. Was erschreckend ist, dass viele von diesen ganz einfachen und grundlegenden Konzepten, selbst unter Menschen, die vermeintlich wissenschaftlich arbeiten, noch nicht so richtig angekommen sind. Und ich habe beim letzten Mal beim Thema, als wir über Statistik gesprochen haben, oder als ich über Statistik gesprochen habe, schon mal habe ich das angeschnitten, dass es erschreckend ist, wenn Menschen diese Arten von Fehler machen und von Nichtverständnis haben, vor allen Dingen auch, sagen wir das mal so, die in einem wissenschaftlichen Bereich arbeiten und mindestens genauso erschreckend ist, dass, wenn das Leuten passiert, die im Bereich der Gesetzgebung arbeiten und Menschen halt aufgrund von Trugschlüssen und nicht korrekten Folgerungen anfangen, Gesetze in die Wege zu bringen, die irgendetwas erlauben oder unterbinden,

obwohl die zugrunde liegende Logik eigentlich falsch ist. Ja, also super interessantes Thema. Ich wüsste allerdings jetzt auch nicht, wie ich das abgesehen von konkreten Beispielen mal anschneiden könnte. Ich werde das halt immer wieder mal auf, wenn ich mir, habe ich auch beim letzten Mal schon erwähnt, wenn ich mir Studien durchlese und versuche die Methodik nachzuvollziehen und versuche schon in dieser Methodik abzuhaken, was fällt mir auf, was möglicherweise falsch ist, was ein Denkfehler ist oder zumindest eine Sache, die nicht beachtet wurde dabei. Hallo Onkel Barlow. Ich bin nun seit längerem Zuhörer deiner BMZ-Reihe und lausche ihr sehr gerne, während ich nebenbei Haushaltsarbeiten mache oder gemütlich selber ein bisschen zocke. Erstmal großes Dankeschön für all die Arbeit und Mühe, die du in diese Reihe steckst und für den großartigen Content, den wir uns täglich bei allerlei Aktivitäten anhören können. Dankeschön. Meine Frage bezieht sich auf das Thema Ruhestörung im Wohnhaus. Oh Gott, da werden viele mitreden können. Mein Nachbar unter mir spielt für sein Leben gerne Dart, welches man durch die Umstände, dass das Haus in Altbau ist, laut und deutlich meiner Wohnung, welche direkt über ihm ist, hört. Er macht mir teilweise extrem den Schlaf und macht mich regelrecht wahnsinnig. Er dämpft die Scheibe auch nicht und mit Gesprächen mit ihm habe ich keinen Erfolg. Ich habe neulich erst versucht, freundlich mit direkter Kommunikation eine gemeinsame Lösung zu finden, aber das hält ihn natürlich nicht davon ab und munter weiterzuspielen, auch die ganze Nacht durch. Wie sind Gelinde gesagt, inzwischen keine Freunde mehr und der Vermieter wurde kürzlich ebenfalls informiert. Aber ich wollte mich gar nicht auskotzen, sondern eher wissen, ob du ebenfalls Erfahrungen mit rücksichtslosen Mitmietern und Nachbarn hast und wie du die Probleme gelöst hast oder ob du solche Fälle aus deinem Freundes- und Bekanntenkreis kennst. Ich kenne beide Seiten der Medaille und im Moment den negativen Fall zu unseren Ungunsten quasi. Auch in Altbau und ich habe das schon mal erzählt, die Wohnung, in der Carla und ich jetzt wohnen, ist ein Stockwerk höher als die Wohnung, in der wir zunächst gewohnt haben. Und hier wohnte eine Dame drin, in der Wohnung, wo wir jetzt sind, die unter anderem so Eigenschaften hatte, wie um 10 oder 11 Uhr abends einfach mal zu staubsaugen oder

so. Dann hat sie aus Angst vor Elektrosmog ihr Radio in der Küche gehabt, ihre Küche ist über unserem Schlafzimmer gewesen und hat damit die Wohnung beschallt, also die komplette Wohnung beschallt mit einem Radio, was halt in der Küche stand. Ihr müsst euch überlegen, unsere Wohnung hat quasi vom Wohnzimmer zum Küchenfenster ein ganz ganz ganz ganz langer Flur von, ich glaube keine Ahnung, wie viel sind das, 12 Meter oder so. Das ist eine sehr große Entfernung, um mit einem kleinen Küchenradio diese komplette Wohnung zu beschallen. Du musst es also entsprechend laut drehen. Was für uns bedeutet hat, dass wir tatsächlich mithören, das gesprochene Wort des Radios mithören konnten bei uns im Schlafzimmer, wenn sie ihr Radio anhatte. Und das hat Carla durchaus ziemlich in den Wahnsinn getrieben, weil sie sehr empfindlich ist, was so Störgeräusche und so betrifft. Bei mir ging das ein bisschen. Ich bin jemand, der halt üblicherweise auch eher ein bisschen später ins Bett gegangen ist und ich bin ansonsten nicht so anfällig dafür. Ich habe dann auch meistens Kopfhörer auf, wenn ich am Rechner sitze und irgendwas mache, wo ich das dann nicht so sehr mitbekomme und mich stört das nicht so sehr, aber bei Carla war das der Fall. Und ja, das hat uns komplett wahnsinnig gemacht und wir haben keine Chance gehabt, sie dazu zu bewegen, irgendwas ändern zu können. Und das Lustige ist auch, dass da grundsätzlich, genau wie du das beschreibst, so zwei Fronten aufeinandertreffen. Der eine, der denkt, er macht ja eigentlich nichts falsch und der andere, der dann darunter leidet. Und ich habe mir sagen lassen von einem befreundeten Polizisten, dass wenn sie wegen Störungen gerufen werden, die Polizei, es extrem häufig genau diese Geschichte ist, diese Geschichte der Wahrnehmung. Dass der eine denkt, mein Nachbar ist ultra mega laut und der Nachbar sagt, aber ich mache doch hier nichts wildes, ich habe ja keine laute Party und laute Musik an oder so. Und den umgekehrten Fall kenne ich halt auch. Da habe ich in einem Haus gewohnt, das so eine kleine Holzterrappe hatte, die ins erste Stockwerk führte. Und jetzt könnt ihr euch vorstellen, dass ich auch damals schon, groß, kräftiger Kerl, wenn ich so eine Treppe hochgehe, so eine Holzterrappe, dann hört man das. Also so eine morsche Holzterrappe, dann knarzt das ganz ordentlich. Und ich bin nie irgendwie die Treppe hoch gerannt, schon gar nicht nachts oder

sonst wie, aber der Nachbar, der unter uns wohnte, hatte Schichtdienst und wenn er das halt gehört hat, dann ist er halt zum Teil, ist er halt rausgeschossen gekommen aus seiner Wohnung und hat mich angemalt, bis ich mir dann irgendwann gesagt habe, Bodo hieß der, Bodo. Ich wiege 110 Kilo, damals nur, in Anführungsstrichen nur. Ich kann die Treppe nicht hochgehen wie ein kleines Kätzchen auf Samtpfoten. Ich renne hier nicht hoch, ich trampel hier nicht, ich mache hier nichts, was absichtlich laut ist, aber ich gehe die Treppe ganz normal Stufe für Stufe hoch. Damit wirst du wohl leben müssen. Der ist stocksauer gewesen. Immer wieder mal hatte ich extrem aufgeregt darüber und ich habe wirklich nichts gemacht. Ich habe auch keine extrem laute Musik in der Wohnung gehabt oder sonst irgendwas. Keine Partys, kein sonst irgendwas. Man denkt immer so, wenn es um Ruhestörungen geht, dass es so ganz gigantische offensichtliche Dinge sind, wo jemand sich darüber aufregt und in Wahrheit sind es oft Sachen, die für den jeweiligen, der der Verursacher ist, etwas ganz alltägliches und Normales sind, wo er sich denkt, ich mache hier nichts Wildes. Eine andere Sache war mit der Nachbarin, die über uns wohnte. Kleines Persönchen, lasst die 1,60 groß gewesen sein und vielleicht ihre 50, 60 Kilo gewogen haben, also jetzt keine Monster groß, die ist durch die Wohnung gelaufen wie eine Horde. Es ist halt so, du hast wirklich jeden Schritt mit Echo gehört, also als würde jemand mit den Ballen aufstampfen beim Gehen, was sie vermutlich nicht ist. Sie ist vermutlich einfach nur ganz normal, was heißt normal, aber relativ normalen Schritt ist durch die Wohnung gegangen, halt nur nicht bewusst leise und trotzdem kam das bei uns halt unten als ein Pom, Pom, Pom, Pom, Pom an. Also ja, ich kenne beide Seiten der Medaille und ich weiß nicht genau, was du machen kannst. Man kann immer versuchen, es über Vernunft zu erreichen. Wir haben jetzt die Situation, dass über uns zwei Jungs in der WG wohnen und da kann es halt auch mal passieren, dass die dann irgendwie Play-Z spielen oder einen Film anhaben und dann irgendwie mit ihrem Surround-System irgendwie einen Film schauen und du liegst im Bett und denkst dir, ich will jetzt eigentlich schlafen und hörst halt mit Donner-Grollen und Sirenen und sonst was irgendwie jeden Wort von diesem Film und bei den Jungs funktioniert das. Dann klingelst du halt

kurz oben und sagst, ey Jungs, mach doch ein bisschen den Fernseher leiser. Nur wenn derjenige oder diejenige, die dafür verantwortlich ist, halt nicht kompromissbereit ist oder es gar nicht als solches wahrnimmt, dann hast du vielleicht das eine oder andere Mal gelitten. Ich bin mal gespannt, ob es da von euch ähnliche Aussagen zu gibt, weil ich glaube, das ist der Normalfall. Es gibt ganz selten die Situation, dass die Nachbarn ganz extrem irgendwas machen. Würden sie das nämlich tun, dann hättest du ja sehr leicht die Möglichkeit mittels Polizei und sonst was, sie dazu zu bringen, das zu unterlassen. Und am aller schlimmsten, das mag ich mir gar nicht vorstellen, ist, wenn du so einen Altbau hast und dann wohnt über dir eine Familie mit Kindern, mit kleinen Kindern, die da viel in der Gegend rumspielen und da kannst du ja gar nichts sagen. Es ist halt so, Kinder machen nur mal ein bisschen Lärm, wenn sie spielen und Kinder haben überhaupt kein Gefühl dafür, was laut ist und was nicht. Und da möchte ich nicht derjenige sein, der irgendwie im Schichtdienst arbeitet und dann irgendwie morgens früh um 4 oder 3 oder so raus muss oder mitten in der Nacht, der darauf angewiesen ist, irgendwann auch tagsüber oder morgens zu schlafen, wenn dann gerade die Kids aufstehen und mit dem Aufziehhauto auf dem Boden spielen oder mit dem Bobbikar durch die Wohnung rollen oder inline skaten oder weiß der Teufel was. Moin Barlow, ich bin nach einigen Podcasts zu den Themen Handwerk und Hyperregeneration auf eine Idee gekommen. Was hältst du davon, wenn es weniger Regenerationseffekte gäbe, um Erholungseffekte im Spiel zu stärken, wenn man nicht zwangsläufig immer zum Essen oder Trinken sitzen müsste? Das würde sich so darstellen, im Kampf regenerieren über Fähigkeiten oder Tränke macht man zum Teil ja, also die heal-fähigkeiten gibt es ja, außerhalb des Kampfes Regeneration über das Essen, Mahlzeit, bei denen man sich hinsetzen muss, wie aktuell auch, volle Regeneration und Buffs, außerhalb des Kampfes Regeneration über das Essen, ohne dass man sich hinsetzen muss, entweder mit kurzem Stillstand, na ok, ob man sich sitzen muss oder stehen muss, das spielt hier keine große Rolle. Das wäre effektiv ein kleiner healing over time (HoT) oder Buffs etwa auf dem Level wie Tränke, was Heilungsmenge angeht. Meiner Erfahrung nach ist es üblicherweise keine vollständige Regeneration. Das Modell wird es immer

noch erlauben, mehr als ein paar Mops zu bekämpfen, ohne vollzuregen wie in Classic. Natürlich wäre es nicht ganz leicht, die kompletten Lebensmittel zu bearbeiten, daher wäre es möglich, die Unterscheidung durch Hinsetzen, Stehen, Bleiben herzustellen. Wie gesagt, Hinsetzen oder Stehenbleiben ist spielerisch kein großer Unterschied. In beiden Fällen kannst du halt nicht agieren und kannst halt weiter nichts machen, das sei denn, wenn du sagst, während du stehst, kannst du aber weiter casten, während du isst oder so. Dann wiederum hat es kaum einen negativen Effekt, weil in ganz wenigen Situationen du dich dann bewegen musst. Aber ok, das könnte man mit dem Kochfeuer verbinden, was ein schönes Lagerfeuer-Flair bringen könnte. Müsste halt nur noch eine Picknickdecke oder sowas mit erscheinen. Lagerfeuer mit Topf, darauf könnte man dann ähnlich wie ein Festmahl im kleinen Rahmen für die Gruppe verwenden. Achso, ein Lagerfeuer mit Topf drauf, also mit Topf auf dem Lagerfeuer, so rum. Falls der Eingang kommt, Taschenplätze, müsste man noch langsam genug dafür haben. Am Arsch die Räuber hat man genug Taschenplätze. Ich meine, ja, du hast viele Taschenplätze, dafür hast du halt auch 10 Millionen Sachen, die auf die Taschenplätze per Default drauf gehören. Wenn man wie ich zum Beispiel zu den Leuten zählt, die Buff-Food und wichtige Equipment-Teile, die halt in Dungeons und Raids gebraucht werden, gerne dabei hat, damit man die nicht jedes Mal auf der Bank auswechseln muss, dann ist schon ziemlich wenig da. Nicht wenig, aber also nicht mehr so viel, sagen wir es mal so. Ich finde, das ist grundsätzlich mal eine interessante Frage. Wollen wir solche Regenerations-Items wieder haben und wollen wir halt vielleicht auch solche Sachen haben, die zum Beispiel nur in Quest-Gebieten funktionieren? Das soll sagen, ich gebe hier zum Beispiel, was Bär-Tatar war das, glaube ich. Im Moment war Bär-Tatar das, was einem die Lebensregeneration gegeben hat oder den Speed-Buff. Dass du etwas hast, was dir nach dem Kill etwas bringt, so dass es im PvE, Raid-Content und so nicht so mega interessant ist, wobei es vielleicht dann noch in Dungeons interessant wäre. Aber was dir halt beim Questen etwas bringt. Die Idee finde ich zumindest mal grundsätzlich sehr interessant, dass du ein Consumable hast, das sich wirklich lohnt. Und unabhängig jetzt mal von der Regenerationsfrage.

Ich glaube, ich finde das eine gute Idee, weil man momentan die Consumables eigentlich nur benutzt für Raid-Content und Mythic-Plus-Content, hauptsächlich Player versus Environment (PvP) eigentlich nicht, üblicherweise. Im World-PvP könnte man das wohl machen. Und ja, warum nicht? Also wenn ich das Gefühl habe, ich könnte jetzt beim Questen mir Dinge einwerfen, durch die ich wirklich effizienter queste. Wieso nicht? Zum Beispiel dieses Teil, mit dem man mit Quest-Gegenständen interagieren kann, während man auf dem Mount ist. Ist halt leider irgendwas, glaube ich, vom Schmied oder so hergestellt wird und was so teuer ist, dass ich es nie benutzt habe während des Quests. Weil ich mir da immer denke, das hält, glaube ich, eine Stunde und kostet irgendwie keine Ahnung tausende, im Bereich tausende Gold. Das ist den Aufwand, da steht Aufwand und Nutzen in keinem Verhältnis zueinander. Aber grundsätzlich ja. Und was das Regenerieren selber betrifft. Das ist so ein bisschen eine Philosophiefrage. Ich kenne ein ziemlich krasses Extrem von Dark Age of Camelot, wo man halt selbst mit guten Regenerations-Items halt wirklich minutenlang während einer Grinding-Session immer wieder regenerieren musste. Und dann den ganz extremen Fall, wie es im Prinzip zur Zeit in World of Warcraft (WoW) ist, dass man gar nicht regenerieren muss. Also beim Questen beispielsweise muss man gar nicht regenerieren. Früher war es halt so, dass man nicht umsonst gesagt hat, man konnte Chain Pullen oder so. Oder man hat keine Downtime. Weil das etwas Besonderes war. Wenn du eine Klasse hattest oder so ausgerüstet warst, dass du nicht mehr essen, reggen, sonst was musstest, war das eine Besonderheit. Und so ein Mittelweg ist vielleicht auch mal wieder interessant. Und sei es nur, wenn man den dann tatsächlich überbrücken kann, indem man sich bestimmte besondere Buffs holt und sonst irgendwelche Sachen holt, dass man dann sagen kann, ich kann mich auf eine Art und Weise ausrüsten oder mir Consumables holen, dass ich während des Questens die Downtimes auf Null reduziere, sodass ich es nicht pflichtmäßig mache. Dass nicht jeder definitiv immer Downtimes hat, weil viele sich halt denken, es ist halt spielerisch für nichts langweilig, eine Downtime zu haben. Auf der anderen Seite, wir haben auch Downtimes durch das Reisen. Also die sind jetzt auch nicht besonders spannend, wenn du auf dem Greifen sitzt und

von A nach B fliegst. Aber diejenigen, die halt sagen, das ist für mich so wichtig, dass die nicht existieren, auch die Möglichkeit haben, dem vorzusagen. Ich finde das ein interessantes Thema. Ich glaube nicht, ehrlich gesagt glaube ich nicht, dass das jemals wieder eine Rolle spielen wird bei Blizzard. Ich glaube, die haben sich dazu entschlossen, dass sie zum größten Teil, sagen wir mal vorsichtig, zum größten Teil wollen, dass der Spieler aktiv spielt, während er im Game eingeloggt ist und eben nicht 30 Sekunden auf den Boden sitzt und auf den Essensbuff guckt. Und von daher, ich glaube nicht, dass das kommen wird, aber es ist ein interessantes Thema. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Schickt mir weiter so viele tolle Fragen und Themenvorschläge. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#492: WoW-Nachfolger

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 492 und dem Thema World of Warcraft (WoW) Nachfolger. Ein sehr langer Post, deshalb nur ein einzelner Post heute, dem ich mich widmen möchte. Ups, ich bin eins zu weit gesprungen. Thema meine Vorstellung eines WoW Nachfolgers. Vorwort, ich finde, dass es langsam mal Zeit wird für etwas Neues. Immerhin hätte Blizzard so auch die Möglichkeit, eine neue Engine und was so dazu gehört fürs Spiel zu benutzen. Wichtig wäre mir persönlich nur, dass Teile vom alten Game erhalten bleiben, die man sich hier arbeitet hat, wie zum Beispiel Mounts, Titelspielzeuge, Pets und so weiter, damit nicht all die Jahre umsonst waren. Hacke ich gleich noch mehr zu ein, aber also ich sehe es generell nicht so, dass etwas umsonst ist, nur weil man keinen Inhalt in einem anderen Game behalten kann. Also das Spiel, das Ziel des Spiels sollte Spaß sein beim Spielen des Spiels und nicht irgendwas, was man für Ewigkeiten behalten kann. Es ist halt ein Spiel. Ich für meinen Teil hätte sonst einen eher schlechten Beigeschmack, wenn ich den Nachfolger anfangen würde mit dem Wissen, dass alles vorher umsonst war und man wieder bei Null anfängt. Ich wiederhole mich, wenn man Spaß im Spiel hat, ist es nicht umsonst. Sonst kannst du sagen, Star Wars, den ersten Teil von Star Wars zu gucken, ist umsonst, denn davon behältst du ja auch nichts. Kein Titel, keinen Mount, keinen Pet und keinen Erfolg. Vor allen Dingen bei Dingen, die man für Echtgeld erworben

hat, Dinge wie aus dem Shop. Die umgenannten Dinge würden Spielern, die vorher **WoW** gespielt haben, auch keinen Vorteil geben. Ja, sie würden möglicherweise Leute abschrecken, die nicht vorher **WoW** gespielt haben. Hauptteil und nun zum eigentlichen Vorschlag, wie die Story verlaufen könnte. Aus irgendeinem Grund wird man gezwungen, seinen Azoraut zu verlassen, sei es weil der Planet zerstört wird durch einen Angriff oder andere Gründe oder aber weil der Titan schlüpft oder was auch immer. Es wird also ein neuer Planet gesucht, wo man in Zukunft notgedrungen leben muss und dann ist Schlussendlich auf einem feindlichen Planeten, der zwar gute Lebensbedingungen hat, aber von Wesen bedroht wird, die den Planeten übernommen haben und die dort lebende Rasse unterdrückt oder lebenden Rassen unterdrücken. Für diejenigen, die jetzt gar nicht sich für Lore interessieren, wie das bei mir früher war, die sich denken, was zur Hölle, eigentlich relativ nah an der Geschichte der Draenei ist das. So geht es ein bisschen in die Richtung zumindest. Allianz und Horde sind deshalb gezwungen zusammenzuarbeiten, um den Planeten für sich bewohnbar zu machen und die Feinde zurückzuschlagen, soweit es geht und den heimischen Lebewesen zu helfen. Das setzt dann auch voraus, dass es keinen Krieg mehr zwischen den zwei Fraktionen gibt und eine gemeinsame neue Fraktion gebildet wird. Als Spieler selber fängt man dabei wieder auf Level 1 an, kein Gold mehr, keine epische Rüstung mehr, halt wie ein Neustart, da man bei der Flucht von Azeroth nur das Mößeigste mitnehmen konnte. Man kann sich dabei halt auch entscheiden, ob man seinen alten Charakter mitnimmt oder einen komplett neuen Charakter anfängt. Werden ja immerhin so viele Bewohner mitgenommen wie möglich. Nachdem der Planet dann bewohnbar gemacht wurde, erster Patch der Erweiterung stellt die Fraktion fest, dass es dennoch Unstimmigkeiten in den Reihen gibt und um den alten Fraktionskrieg nicht wiederzuhaben, entschließt man sich, die Fraktion lieber aufzuteilen, bevor es zu ernsthaften Konflikten kommen kann und es entstehen drei einzelne Fraktionen, die jeweils einen Teil des neuen Planeten ihre Heimat nennen, aber dennoch nicht verfeindet sind. Als Spieler kommt man dann an den Punkt, sich für eine dieser besagten neuen Fraktionen zu entscheiden, egal welche Rasse man angehört, auch wird es keinen Nachteil

geben, sich für etwas zu entscheiden und Freunde vielleicht für eine andere, weil man dennoch zusammen spielen kann, sei es Innies, Rates und andere Dinge. Genauso, wozu gibt es dann die Fraktionen, wäre meine erste Frage, aber gut. Genauso sind Gilden übergreifend, wenn der Gildenlied es so einstellt oder aber nur für die gewählte Fraktion. Um dabei noch den Player versus Environment (PvP) Aspekt beizubehalten für Spieler, die darin Interesse haben, veranstalten die drei Fraktionen untereinander immer wieder Turniere, wo sie gegeneinander antreten. Dort ist dann auch die Fraktion entscheidend, die man dort nur mit seiner eigenen Fraktion in die Schlacht ziehen kann und dann vielleicht eher gegen seine Freunde antritt, sollten sie einer anderen Seite angehören. Diese Turniere können dann breit gefächert sein, wie die jetzige Arena oder Schlachtfelder, die dann entweder aus zwei Fraktionen bestehen oder eben drei die gegeneinander antreten. Würde sicherlich auch Abwechslung bringen, wenn man bei einem Dreier-Schlachtfeld, weil man bei einem Dreier-Schlachtfeld nie weiß, ob vielleicht die anderen zwei Fraktionen zusammenarbeiten. Weiß ich nicht, halte ich nichts von. Also generell, stell dir Fußball mit drei Mannschaften vor. Du wirst immer die Situation haben, dass sich zwei gegen eins wenden, weil das das effektivste ist, um dann eins gegen eins zu haben. Halte ich nichts von. Des Weiteren können wir dann auch später neu hinzugefügte Rassen, Moment, des Weiteren können dann auch später neu hinzugefügte Rassen sich ebenfalls für eine Fraktion entscheiden. Vielleicht gegebenenfalls auch ein Wechsel von einer Fraktion zu anderen, falls man sich später umentscheiden sollte. Sollte vielleicht eine Quest rein oder andere Dinge. Meiner Meinung nach würde das viele Probleme lösen, die ich im jetzigen **WoW** sehe. Allein schon diese immer wiederkehrende Krieg zwischen Allianz und Horde, mit jeder Erweiterung. Problem, das ist also, du meinst die Haupt-Storyline von **WoW**. Der wird mit jeder Erweiterung nur noch langweiliger und in meinen Augen überflüssiger wird, da es einfach nur ausgelotet ist. Genauso wird man, genauso dass man nicht spielen kann, was man möchte, da man im schlimmsten Fall nicht mit seinen Freunden zusammen spielen kann, weil diese vielleicht die andere Seite mehr mögen oder die Gilde sich aus Grund X, Y entschieden hat, ne, entscheiden die Seite

zu wechseln. Man selber eigentlich gar nicht möchte und allein da steht oder aber etwas spielt, das einen nicht interessiert, nur um weiterhin bei seinen und ich verliere gerade den Faden, wie das relevant ist zum Restmoment. Ich muss noch mal zurück springen. Genauso, dass man nicht spielen kann, was man möchte, da man im schlimmsten Fall mit seinen Freunden... Fand ich zu Legion schon recht nervig, nicht mit der anderen Seite raiden zu können, obwohl man gegen einen gemeinsamen Feind gekämpft hat. Es gibt sicherlich noch viele andere Dinge, die man dort einfügen könnte, da man im Grunde ja ganz von vorne anfängt. Da ist dann wieder alles offen und das Game kann dadurch auch mal auf einen neuen Stand der Technik gebracht werden, was im jetzigen **WoW** glaube ich nicht wirklich möglich ist. Schlusswort, mich würde interessieren, was du darüber denkst und wie du die Idee findest. Wie würdest du dir in World of Warcraft 2 vorstellen und was würdest du dir so wünschen? Soll ich den langen Text... Aber die kam mir gerade und mich interessieren die Meinungen dazu. Liebe Grüße, danke für die tollen Beams Hats. Okay, also wir müssen uns halt fragen, wollen wir was Neues oder wollen wir eine Fortsetzung des Alten? Und das, was du beschreibst, ist grundsätzlich erst mal eine Fortsetzung des Alten. Und ich glaube, eines der größten Wünsche, den ich hätte, wäre für mich persönlich erst mal ein kompletter Umbruch und was ganz Neues. Nicht dieselben Rassen, nicht dieselben, nicht dasselbe Spiel, nicht mal dasselbe Universum vermutlich. Das wäre glaube ich sehr wahrscheinlich mein Wunsch. Weil alles andere ist dann doch immer nur ein Weiterführen von World of Warcraft. Es sei denn, man macht den Bruch so stark, dass keine der anderen Personen noch überlebt, keine der Lore-Charaktere, keine der Bösewichte überlebt. Aber das funktioniert ja eigentlich im **WoW**-Universum nicht, weil ja ganz viele, viele Lore-relevante Charaktere zum Universum gehören nicht zu einer Welt und du die nicht einfach mal eben auslöschen kannst. Seien es gäbe irgendwie einen neuen Urknall oder so und dann musst du dich fragen, gelten aber trotzdem noch unsere physikalischen Gesetze, in Anführungsstrichen, also dass es zum Beispiel auch die Lehre gibt und so weiter und so fort. Und dementsprechend, was ich noch mal wiederholen würde, wäre auch, ich würde einen krassen Umbruch wollen, der mir nicht erlaubt,

irgendwas weiterhin zu haben und zu benutzen, was ich vorher hatte. Ich will wenn, dann ein neues Spiel haben, um gar nicht auch nur ansatzweise das Risiko zu haben, mich zu fühlen wie in einer neuen Expansion, in einer neuen vielleicht etwas umfangreicheren Expansion. Warte mal, ich muss den Hund anmaulen. Poppy, hör auf. Die sucht gerade nach irgendwas. Ich finde grundsätzlich die Idee gut, dass man sich mit einem beliebigen Charakter jeder Fraktion anschließen kann. Und das, was ich eben gesagt habe, naja, das ist ja der Schlüsselplotpoint zwischen Horde und Allianz dieser ewige Krieg. Ich finde das halt, das ist so ein großes Ei, was sich Blizzard gelegt hat, meiner Meinung nach, weil ein Krieg von Völkern untereinander als existenzielle Storyline eines Spiels eigentlich immer dem widerspricht, dass es einen größeren gemeinsamen Feind gibt. Das funktioniert nicht gut und wir merken das halt immer wieder. Wir arbeiten ständig als Allianz mit der Horde, als Horde mit der Allianz zusammen, weil es einen größeren Feind gibt. Und das macht doch Sinn, weil diese Feinde ja immer direkt die größt-, die schlimmstmöglichen aller Feinde sind, die im Prinzip das ganze Universum oder zumindest unsere Welt zerstören wollen. Und danach hauen wir uns wieder die Köpfe ein. Das ist halt so, also entweder oder. Entweder ich habe einen spannenden Krieg zwischen zwei Völkern, den ich nachvollziehen kann, wo ich investiert bin, wo ich das Gefühl habe, das ist mein Feind. Oder aber ich habe den riesengroßen Feind, der die ganze Welt bedroht und fühle mich wie ein Idiot, wenn ich jetzt irgendwelchen Krieg zwischen Allianz und Horde habe, während im Hintergrund die Legion darauf lauert, den Planetenplatz zu machen. Das ist für mich ein ganz, ganz, ganz, ganz großes Problem, was die Storyline betrifft und das Zusammenspiel miteinander oder eben auch gegeneinander. Entweder würde ich den Fokus auf eins setzen als Entwickler oder aber auf das andere. Aber beides zusammen funktioniert nicht gut. Ich weiß gar nicht, was das für eine Cinematic war, bei dem Warcraft 3, wo tatsächlich Ork und Mensch sich die Köpfe einschlagen und dann schlägt, glaube ich, so ein Meteorit ein und so ein Infernal steht auf und der Ork reicht dem, der Mensch reicht dem Ork die Waffe oder so und beide stehen da und mit so runtergefallener Kinnlade oder so. Genauso komisch, also das ist Comedy, das ist nicht eine spannende

Storyline. Auf einer neuen Welt anzufangen, ja gut, klar, könnte man machen wieder mit dem, mit der Frage, wenn wir das Universum resettet wollen. Und was du beschreibst generell, dieses Problem, dass das nicht miteinander spielen können, das ist halt schon immer eines, das unglaublich groß gewesen ist. Das ist ätzend. Einer der Gründe, warum es Charaktertransfers gibt, um nicht zu sagen der Hauptgrund, warum es Charaktertransfers gibt oder Server-Transfers, ist, dass die Leute miteinander spielen können, weil jeder von euch kannte das vielleicht noch, der zu Classic-Zeiten angefangen hat. Man spielt **WoW**, man lernt irgendjemanden kennen und der sagt einem, ich spiele auch **WoW**. Und dann denkst du dir, die erste Frage, die man stellt, ist nicht macht es dir Spaß, dass wir was zusammen machen, sondern welcher Server. Und dann sagst du, er redet, er sagt Blackrock und du sagst, Auktionshaus (**AH**) schade, ja schön auch, dich kennengelernt zu haben. Und das war schon immer eines der größten Probleme damals und deswegen gab es Server-Transfers. Und es hat sich insofern nicht geändert, als dass die Fraktion immer noch das große Problem ist und zu einem Teil natürlich noch auch der Server, weil wenn man Interesse daran haben sollte, mythisch miteinander zu raiden, dann muss man sich auf demselben Server zusammenschließen, es sei denn, man möchte warten, bis jeweils von den Allianz und Horde-Gilden den entsprechenden Content down haben. Die Frage ist, was möchte, also eine grundsätzliche Frage ist tatsächlich, was würde Blizzard machen wollen? Würden sie von dem **WoW**-Universum weggehen, zu etwas völlig neuem und damit einen frischen Neuanfang haben, einen unbelasteten Neuanfang, als diejenigen, die die riesengroße Erfahrung haben, das beste Spiel, das beste massively multiplayer online (**MMO**) aller Zeiten gemacht zu haben, das erfolgreichste zumindest mal. Wollen sie einen Neuanfang oder wollen sie sagen, Schuster bleib bei deinen Leisten, wir möchten den Leuten möglichst viel geben, was sie kennen, was sie wiedererkennen, um sicherzustellen, dass die Leute sich nicht sagen, ok, das Setting interessiert mich aber mal gar nicht, tschüss, macht's gut. Und beides wirkt halt unglaubliche Risiken. Wenn du ein komplett neues Szenario machst, dann kannst du halt sagen, ich kann all die Leute abholen, die von **WoW** gehört haben, die wissen, wie mega erfolgreich das ist, für die aber

immer wieder abschreckend war, dass sie sagen, das ist schon so lange da, da finde ich niemals rein. Da bin ich ewig weit hinten hinter all den Leuten, die schon vor 14 Jahren angefangen haben und dagegen spricht halt auch, irgendwas zu behalten aus dem alten Spiel, Charaktere, Achievements, Titel und so weiter und so fort. Dann fangen beide vermeintlich bei Null an, aber du bist der Zerstörer der Welten mit 10 Millionen Pets und Raumschiffen und weißt der Teufel was und der andere steht halt da, irgendwie mit seiner weißen Höschenwindel und denkt sich, oh ja super auch, so viel zum Thema auf gleichem Niveau anfangen. Vor allen Dingen, wenn es Sachen sind, die man nicht wiederholen kann, die man sich nicht wieder besorgen kann, dann denkt man nur daran, welche horrenden Preise und wie horrend gefragt zum Beispiel die Trading Card Pets und Mounds und so weiter sind. Mittlerweile ist glaube ich der Trading Card Pet, die Trading Card Pet Katze mehr wert als in Cataclysm das Reittier der Spektraltiger. Also das wird eine ganz ganz entscheidende Frage sein bei einem möglichen Nachfolger. Versuche ich auf etwas komplett Neues, also in einen neuen Universum zu setzen oder aber bringe ich ein bisschen Altlasten mit. Aber was ich mir schon vorstellen könnte, wäre im Prinzip, dass wir im [WoW](#) Universum von so einer Art neu von so einer Art neuen Urknall ausgehen. Auf der anderen Seite jetzt, wo ich das sage, denke ich mir auch wieder, wir haben im Prinzip zu häufig Kontakt gehabt mit den größten Mächten des Universums, speziell halt mit der Legion und mit Sargeras und ja den Void Lords halt immer nur unmittelbar. Und das macht sie ein Stück weit verbraucht. Also wir haben zum Beispiel auch schon gegen den Avatar von Sargeras gekämpft und wir haben überall an allen Stellen festgestellt, wie wichtig es ist. Leider wird mit ausgelöscht, dann bleibt nur noch die Void übrig. Das könnte vielleicht eine Lösung sein. Wenn Legion und Sargeras weg sind, könnte ich mir sogar vorstellen, dass man irgendwie im [WoW](#) Universum tatsächlich einen Neuanfang machen könnte. Also ich bin mega gespannt, was passieren wird. Ich bin mir sehr sicher, dass zumindest Pläne für einen [WoW](#) Nachfolger existieren. Und der Grund dafür ist relativ einfach. Das Spiel macht extreme Umsätze, hat extreme Umsätze gemacht, hat einen riesengroßen Namen und eine riesengroße Fanbase. Eine Milliarden-

Franchise. Ich kann mir nicht vorstellen, dass man das nicht zu irgendwas irgendwann nutzt. Und wenn wir sagen, es ist eine Milliarden-Franchise, dann steht vermutlich fest, dass du näher an der wahrscheinlichen Lösung sein wirst als ich. Nämlich, dass die Franchise fortgeführt wird, weil das Risiko zu groß wäre, was komplett Neues zu machen. Und wenn ich persönlich mir einen Wunsch aussprechen darf, wäre das, dass die Fraktionen als solche aufgeweicht oder aufgelöst werden. Die grundsätzliche Idee war halt irgendwann mal im ursprünglichen Game Design, dass es diesen epischen Krieg zwischen Horde und Allianz gibt, der einem an allen Stellen des Spiels begegnet. Das ist nie so richtig passiert. Dafür waren die Entwickler leider auch bei Classic viel zu langsam. Es gab viel zu spät erst überhaupt sinnvolles PvP, sodass WoW ein PvE-Spiel geworden ist. Und ab da war das etwas Hinderliches und das gesamte PvP-Design in World of Warcraft war halt dann auch noch ein riesengroßes Problem. Nämlich eines, das nie und zu keinem Zeitpunkt tatsächlich den Krieg von Allianz und Horde in den Vordergrund gestellt hätte. Hat es nicht. Es war immer Team A, Team Rot gegen Team Blau auf irgendeiner Map. Und das kann man auch haben ohne diese Scharmütze zwischen den Fraktionen zu haben, die dabei eher hinderlich sind. Wenn ich mir angucke, was für ein riesen Gejammer und Bohajes es ständig gibt, mit dem, der hat aber das, der hat aber das. Oh mein Gott, wir sind nur deshalb so schlecht, weil keine Ahnung, was ich für diese Expansion, die falsche Rasse gewählt habe und so weiter und so fort. Könnte man das zumindest irgendwie, dieses Gejammer, halt ein bisschen außen vor lassen. Also du hast ein paar interessante Ideen gehabt. Ein paar davon stimme ich hundertprozentig zu, ein paar davon nicht so. Und ich, ja, es ist auf jeden Fall spannend. Es ist auf jeden Fall ein spannendes Thema. Und ich bin wirklich gespannt, wann wir das erste Mal davon hören. Also von einem WoW-Nachfolger oder zumindest, ob sie irgendwann sagen, es wird kein Gehen. Vor x Jahren hieß es mal, es ist keine Einplanung. Okay, das ist klar, das war zu dem Zeitpunkt auch noch sehr wahrscheinlich der Fall. Aber so langsam wird es Zeit. Wir nähern uns jetzt so in Trippelschritten, aber wir nähern uns so langsam den 20 Jahren World of Warcraft. Es ist auf jeden Fall deutlich kürzer bis zu den 20 Jahren World of Warcraft, als es bisher schon

World of Warcraft gab. Also, ja, ich bin gespannt. So, ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele Kommentare und Themenvorschläge zukommen wie bisher. In diesem Sinne, tschüss und macht's gut, sagt euer Onkel Barlow.

#493: Dislike-Button, Bewegung, Fragen stellen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 493 und den Themen Dislike Button, Bewegung und Fragen stellen. Barlow stimmt es, dass der Dislike Button auf YouTube verschwindet? Ich sehe gerade so Memes, die darauf hindeuten. Was denkst du darüber sollte es stimmen? Muss ich selber ein bisschen mich schlau machen und soweit ich das bisher beurteilen kann, stimmt das erstmal grundsätzlich nicht. Es gibt wohl einige Ideen dazu, die vor allen Dingen dienen sollen dem Missbrauch des Dislike Buttons, also dem Spam von Dislikes, die im Prinzip organisiert sind. Ein gutes Beispiel, das wir als World of Warcraft (WoW) Spieler kennen, sind die letzten Videos gewesen, die Vorbereitung auf den kommenden Patch, wo Spieler, die unzufrieden mit dem Spiel sind, das Video Disliken und das ist halt komplett unproduktiv und bringt niemandem was. Das Video ist kein schlechtes Video und darum geht es den Leuten auch gar nicht. Denen geht es darum, dass sie im Prinzip diesen Dislike Button als Protest nutzen gegen den Spielehersteller, gegen den Patch, gegen weiß der Teufel was, wogegen die jeweiligen Menschen gerade sind. Und das ist halt ein großes Problem, weil soweit ich weiß, aber auch das ist größtenteils Mutmaßung, denn wir wissen ja alle, YouTube hält sich ziemlich zurück, was die Informationen darüber angeht, wie der Algorithmus,

den sie benutzen, funktioniert. Aber meines Wissens, ein Teil, der feststeht, ist, dass der Dislike Button in erster Linie dazu dient oder die Dislikes in erster Linie dazu dienen, die Relevanz des Videos zu beurteilen. Also natürlich, wenn ein Video, keine Ahnung, was, 10 Millionen Likes hat und 2 Millionen Dislikes, ist das eine relativ hohe Menge an Dislikes, aber die Quote ist hoch und also immer noch sehr hoch und sehr positiv und die Menge der Likes ist relativ hoch, das heißt, es wird mit hoher Wahrscheinlichkeit mit einer hohen Relevanz angezeigt werden. Bei anderen Sachen ist es aber oft so, ihr kennt diese Videos selber, ihr sucht nach irgendwas und dann kommt ein Video von weiß der Teufel was, was gar nichts wirklich mit dem Thema zu tun hat, wo sich jemand wohl nur die Headline genommen hat und dachte, ich mache jetzt mal ein Video, um so ein bisschen Clickbait auf Clickfunc zu gehen, das dann irgendwo in den ferneren Suchen auftaucht und dann irgendwie die Hälfte Dislikes, die Hälfte Likes hat oder so. Und das wird natürlich auf den Kopf gestellt, wenn der Dislike Button so massiv genutzt wird, dass dieser Nutzen nicht mehr funktioniert und damit die Qualität der Suchen bei YouTube leidet. Das ist eines der Probleme, die sie haben. Und deswegen haben sie darüber nachgedacht, wie das, also dieses Massen-Downvoting verhindert werden kann. Allgemein. Und darüber haben wir ja schon mal gesprochen, auch bei anderen Themen, es ist halt so, dass sie versuchen, das was absichtlich gebotene Downvotes sind zum Beispiel oder nicht offensichtlich rechtmäßige Downvotes im Rahmen zu halten. Das macht Google aber allgemein und wenn ihr euch noch dran erinnert, die Geschichte erzähle ich immer wieder für die, die sie im Stream nicht mitbekommen haben. Ich war im Sommer mal so ein bisschen hier spazieren in der Gegend, in Hamburg und da gibt es ein kleines Wäldchen und das gibt es tatsächlich auch, da gibt es eine Google-Seite und eine Google-Bewertung. Und dann dachte ich mir, hey, das könnte ich ja hochvoten, denn da ist es nett. Und dann dachte ich mir, Moment mal, eigentlich gehe ich da ja gerne spazieren und bin froh, wenn ich da alleine gehe und meine Ruhe habe und das nicht überlaufen ist. Also wäre es ja strategisch besser, das Downvote. Und dann hat sich Twitch-Chat einen Spaß daraus gemacht, witzige Kommentare zu schreiben und das massenmäßig

Downvote mit dem Effekt, dass die eine Stunde später verschwunden waren. Was gut ist, weil der Algorithmus erkannt hat, obwohl das alles echte Personen waren mit echten Accounts, weil der Algorithmus erkannt hat, da kommt normalerweise ein Vote pro 2, 3, 4, 5 Tage rein. Jetzt kamen 300 Votes und allesamt negative Votes in kurzer Zeit rein. Das ist mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit nicht legitim und deswegen entferne ich die wieder. Und in dem Fall hat es ja korrekt gehandelt. Es waren nicht legitime Votes. Es waren Leute, die sich einen Spaß erlaubt haben. Aber wenn man weitergeht, ist in dieser Theorie, ist YouTube eines der wenigen, YouTube und Reddit glaube ich, sind zwei der wenigen Seiten, in denen es dieses Dislike-Konzept überhaupt noch gibt. Bei Facebook gab es das nie. Bei Twitter gibt es das nicht. Und allgemein muss man sich fragen, ob das für den Erschaffer von Content und von so einem Stück weit auf Social Network, ist ja YouTube auch, etwas Positives ist, wenn die Leute einfach nur Negativität ausdrücken können. Völlig unkonstruktive Negativität, einfach nur dagegen. Ist ja nicht irgendwie ein Kommentar, der sagt, du pass mal auf, der Ton ist nicht so gut, aber wenn du den besser machst, dann schau ich gern wieder rein. Es ist nicht die Information, die du hast, die ist nicht korrekt. Es ist einfach nur ein Dislike. Und das ist nicht sehr produktiv und nicht sehr motivierend vor allen Dingen auch. Und das kann sein, dass sie irgendwann überlegen, ist es notwendig, dass die angezeigt werden, wenn es notwendig für sie ist, zu sagen, sie sind intern für unser Ranking wichtig, vielleicht, aber ist es notwendig, dass sie zum Beispiel angezeigt werden. Ich habe noch nie die Situation gehabt, dass ich bei einem YouTube-Video mir anhand der Likes oder Dislikes jetzt gedacht habe, oh Mensch, das beeinflusst jetzt, ob ich dieses Video gucken will oder nicht, sofern ich schon auf Play drücken wollte oder auf der Player-Seite war. Da ging es dann eher darum, habe ich das Gefühl, dass es keine Relevanz hat, weil es so viele Dislikes hat. Aber mehr weiß ich dazu auch nicht, ob da irgendwas Konkretes geplant ist oder nicht. Und ich kann es mir erstmal nicht unbedingt vorstellen. Ich finde, dass, wenn überhaupt ein Wertungssystem, finde ich das Wertungssystem mit Daumen nach oben und Daumen nach unten 1000 Mal besser als ein Sternewertungssystem. Denn da gibt es dann

irgendwie sowieso meistens ein oder fünf Sterne. Und ich will ja eigentlich nur wissen, ist es eher eine Empfehlung oder ist es eher keine Empfehlung. Und da ist halt dieses Like-Dislike-System am besten geeignet. Hey Barlow, letzten Mal hast du gesagt, dass du dich endlich wieder bewegen kannst bei deinem BMZ. Wie bewegt sich Barlow beim Aufzeichnen von Videos? Stehst du vor deinem Rechner und gestikulierst wie ein Lehrer, wenn du etwas erklärst? Und auch wenn wir es nicht sehen, spielst du mit den Hunden oder schaut du aus dem Fenster? Ich erwische mich häufig beim Mit den Händen erklären, wenn ich im Teamspeak mit jemandem rede, der mich gar nicht sehen kann. So jetzt stehe ich mal wieder auf und muss das mal versuchen nachzuvollziehen. Ehrlich gesagt, ich bewege meine Hände nicht. Es ist dann eher so, dass ich ein bisschen durch die Gegend gehe. Es hört ja auch den Boden hier bei mir. Die Dielen bei mir knatzen, wenn ich durch die Gegend gehe. Manchmal stehe ich am Fenster. Okay, jetzt wo ich das sage, jetzt bewege ich gerade die Hände ein bisschen. Aber das ist glaube ich nicht das Hauptding. Es ist eher so, dass es so... Ich weiß gar nicht warum. Vielleicht hilft das so ein bisschen mehr nachzudenken oder ein bisschen den Gedanken nachzuvollziehen. Ich mag das irgendwie dann so aus dem Fenster zu gucken. Vielleicht genieße ich einfach nur die Tatsache, dass ich jetzt in einem Arbeitszimmer bin nach Jahren, das kein wirkliches Fenster haben. In einem Arbeitszimmer mit einem Fenster, aus dem ich rausgucken kann. Also ich hatte auch in einem alten Arbeitszimmer ein Fenster, was war in Richtung einer Garage Einfahrt. Also ich war in der Garage Einfahrt im Prinzip. Ein Seitenfenster der Garage Einfahrt. Also ganz geil. Ja, aber ich spiele meistens nicht mit den Hunden. Ich habe neugierig den Podcast ohne Namen aufgezeichnet, habe die Fenster geputzt parallel. Ich glaube, vielleicht sollte ich das demnächst immer machen. Das ist mal eine richtig gute Idee. Ich glaube, ich werde mit demnächst immer so ein bisschen Putzzeug hier ins Zimmer packen und während ich BMZ mache, so ein bisschen die Bude auf Vordermann bringen. Da sieht es ja auch nicht mehr so aus wie Sau. Das ist eine gute Idee. Werde ich direkt morgen anfangen. Spätestens übermorgen. Oder über übermorgen. Onkel Barlow. Hallo Onkel Barlow. Ich hätte eine Frage, die sich, Moment, die sich, sich das Stellen der

Fragen bezieht. Die sich auf das Stellen der Fragen bezieht, nehme ich an. Viel zu oft denke ich mir nämlich, dass wenn ich jetzt die Frage unter das YouTube Video schreibe, wird sie eh nicht mehr gelesen. Am Wochenende traue ich mich allgemein nicht zu kommentieren, da ich keinen Plan habe, wie da dein Leserhythmus aussieht. So passiert es viel zu oft, dass mir irgendwelche Fragen unter den Fingern brennen, ich sie aber nicht stelle und es irgendwann vergesse. Gibt es Überlegungen, das Fragenstellkonzept umzustellen? Vor allem da ja viele das BMZ jetzt auch als Podcast hören, vielleicht ein Reddit Forum eröffnen. Erstmal zu letzterem Nee. Ich möchte einen Weg haben, die die Fragen zu sortieren. Dann kann ich die die Optik zum Beispiel, so wie ich es jetzt mache, bearbeiten wie ich will, indem ich halte, dass die YouTube Seite mit einem schwarzen Hintergrund habe und dann so eine Transparenz einstellen kann und das dann wunderbar benutzen kann und das nicht für jede andere Form, Mail und sonst was auch machen muss. Und sie haben irgendwie einen einheitlichen Look und das ist wiedererkennungswert da und das finde ich cool und ich muss vor allen Dingen nicht mehrere Sachen parallel immer wieder mir angucken. Das kostet die meiste Zeit, mit Abstand meiste Zeit glaube ich, von der Arbeit, die ich mit BMZ habe, ist eigentlich das Raussuchen und Lesen von Fragen. Manchmal kommentiere ich die halt auch ohne, dass ich sie als Frage in ein BMZ nehme, aber gerade wenn es Themen sind, zu denen es sehr viel zu sagen gab und es sich unterteilt in Antworten auf das aktuelle Video bzw. Fragen für das nächste und da übrigens noch mal mache ich am Ende noch mal, aber ich brauche wieder eine Menge neue Fragen. Also wenn du dir jetzt die Frage stellst, guter Zeitpunkt. Ich möchte nicht noch mehrere Möglichkeiten und Nebenschauplätze und Nebenkriegsschauplätze eröffnen, die ich allesamt auch noch jeweils scannen muss und wo ich auch noch die Fragen raus sortieren und formatieren muss. Das ist auch noch ein großes Problem. Jetzt habe ich einen Weg gefunden, es bei YouTube relativ leicht zu machen, dass ich die Sachen formatieren und ins Video einbauen kann. Eine Zeit lang sah das so aus, als wäre ich genötigt, die Texte alle zu kopieren und pasten und selber per Hand neu zu formatieren, um die in einem guten Format zu haben, aber das konnte ich glücklicherweise umgehen. Also

nee, das ist nicht geplant und egal, was ich nehmen würde, wenn ich noch irgendwas dazu nehmen würde, dann wäre es sowieso erstmal nur mehr Arbeit und es gibt nichts Sinnvolles, wo man jetzt sagen könnte, ja, dann muss ich mir arbeiten, denn ich habe davon keinen Account, denn wenn ich irgendwann sage, dann schickt sie per E-Mail, dann kommt der nächste mit, aber ich habe keinen E-Mail Account oder ich nutze den aber nicht und so weiter und so fort. Und bei Reddit ist das dasselbe, bei Reddit muss man auch einen Account haben, also das ist jetzt auch kein naheliegenderer Weg, anstatt unter das Video zu posten, sich einen Reddit-Thread zu bookmarken oder ein Reddit-Forum zu bookmarken und dort Fragen reinzustellen, oder möchtest du auch einen Admin dafür haben und so weiter. Also nee, am einfachsten, ich wiederhole das immer gerne nochmal alle paar Wochen, Monate, wie auch immer, ist es unter das jeweils aktuellste Video, ganz simpel, unter das aktuellste Video deine Frage posten. Am Wochenende ist es so, dass ich üblicherweise montags die Fragen von dem Wochenende mir angucke und wenn ich sage, das aktuellste Video, ist es so, dass ich üblicherweise mittlerweile morgens mir die die Fragen raussuche, morgens um acht oder neun, um den Dreh rum, aber das Video vom Vortag dann noch unberührt lasse, da hat man dann immer noch Zeit seine Fragen zuzuschreiben. Also einfach immer unter das aktuellste Video, wenn du Fragen hast. Und ich bin für jede Art von Themen dankbar, jetzt haben wir ja gerade welche gehabt, die sich gar nicht mal so unbedingt nur, das eine war YouTube, das andere war ja die Frage über die Fragen, das andere um die BMZ-Aufzeichnung, die sich nicht unbedingt um das Thema Gaming drehen. Also ich bin für wirklich alle Fragen offen und ihr könnt sie mir gerne zukommen lassen. Es wird halt immer wieder mal Fragen geben, es gibt ein paar, die ich immer noch zurückstelle, weil die zu komplexe Themen sind, um die mal eben zu beantworten oder mal eben was dazu zu sagen. Ich möchte halt auch nicht, dass Leute die Dinge missverstehen. Es passiert mir sowieso schon oft genug, dass Leute Sachen komplett missverstehen oder den Zusammenhang nicht verstehen. Als ich neulich über Troll-Racials gesprochen habe, ging es mir um ein Posting unter einem alten Video, dass ich um das Berserking-Racial drehte. Da gab es einige Leute, die zu glauben schienen,

dass ich nicht verstanden habe, dass Method nicht wegen Berserking, sondern wegen Davudu-Shuffle auf Troll-Reroll tat. Das ist mir bewusst, aber das passiert ständig. Ich versuche mich ganz, ganz, ganz präzise auszudrücken und trotzdem ganz viele Antworten erkennen lassen, dass das entweder nicht geglückt ist oder einfach nicht verstanden wurde. Das ist bei diversen brisanten Themen immer noch viel, viel, viel wahrscheinlicher, dass das passiert, weil viele Menschen da eine negativere Einstellung haben. Was heißt eine negativere Einstellung? Einstellung haben, wo sie darauf geeicht sind, bei jeder Feinheit, die man missverstehen könnte, zu versuchen sie misszuverstehen. Sagen wir es so. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich wiederhole nochmal. Fragen über Fragen kann ich gebrauchen. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#494: Die Blizzard-Entlassungen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 494 und einem nicht so schönen Thema heute, nämlich den Entlassungen bei Blizzard, von denen ihr möglicherweise in den letzten Tagen gehört habt. Es gab ja alle möglichen Artikel dazu und einige sind sehr schnell dabei, Bilder und Horror-Szenarien zu malen und alles Mögliche zu tun. Es gibt auch viele falsche oder so halb wahre Informationen und deswegen will ich mal versuchen zusammenzufassen, was der aktuelle Stand der Dinge ist. Kotik ist der CEO von Activision Blizzard und hat bekannt gegeben, dass von den 9600 Angestellten im vergangenen Jahr Activision Blizzard die Menge der Mitarbeiter um circa 8 Prozent reduzieren wird, was etwa 800 Mitarbeitern entspricht. Einige davon sind Leute, die gerade angefangen haben, andere sind welche, die schon seit Jahren in der Firma sind. Hier wird unter anderem geschrieben, das ist Zitate aus dem Artikel von Jason Schreyer von Kotaku, von Mitarbeitern, die 15 Jahre oder länger dabei waren. Zur gleichen Zeit wird das Game Development, also die Entwicklerteams, werden verstärkt. An anderer Stelle habe ich gelesen, dass die aktuellen Franchises bei Blizzard um circa 20 Prozent Developer aufgestockt werden sollen. Es geht nicht nur um Mitarbeiter bei Blizzard, sondern Activision Blizzard. Das betrifft unter anderem Mitarbeiter in Activision's Main Office, also im Hauptbüro in Santa Monica in Kalifornien. Dann Mitarbeiter bei King, das sind die Developer von

Candy Crush. Vicarious Visions und High Moon Studios, die unter anderem zuständig waren für den Support von Destiny 2. Activision Blizzard Staff, also Mitarbeiter Europa, Lateinamerika und anderen Regionen dieser Erde. Man muss das vor einem Hintergrund sehen, dass unter anderem Heroes of the Storm eingestellt wurde und das allgemein Bemühungen bestanden haben oder was heißt die eSports-Bemühungen eingestellt wurden. Das allgemein seit einer Weile Bemühungen bestehen das Team zu verkleinern. So gab es in den vergangenen Jahren, Schrägstrich im vergangenen Jahr ein Programm bei Blizzard, das nennt sich Career Crossroads und das fing zunächst an als ein Programm, das Mitarbeitern die Möglichkeit gegeben hat mit einem, die Beschreibung ist Healthy Severance Package, mit anderen Worten ja eine gesunde Abfindung, also eine geldliche Abfindung sich aus dem Job raus kaufen zu können oder nicht raus kaufen zu können, so raus kaufen zu lassen, so rum. Also Blizzard gibt ihnen Geld damit sie aufhören mit ihrem Job. Das fing zunächst an für Customer Service, also Kunden, ja heißt das Kundendienst auf Deutsch? Ich weiß, ihr wisst was ich meine und wurde dann erweitert auf QA, also Qualitätssicherung und IT. Abgesehen davon sind die Möglichkeiten oder die Anforderungen gesenkt worden um an diesem Programm teilzunehmen. Natürlich klar, dass niemandem, der gerade erst seinen Job angefangen hat vor drei Monaten ein dickes Abfindungspaket gegeben wird, dafür dass er aufhört, sondern da ging es um Langzeitmitarbeiter. Wenn immer so etwas passiert, dann kann man davon ausgehen, dass massiv verkleinert wird, sonst hätte man ja kein Interesse den Leuten Geld dafür zu geben, dass sie aufhören. Das also für diejenigen von euch, die sich fragen, war das in irgendeiner Art und Weise vielleicht ein bisschen abzusehen. Jaen war es bestimmte Abteilungen betreffend, aber in der Form war es sicherlich nicht abzusehen, dass acht Leute, acht Prozent der Leute gekündigt werden. Aus Sicht von Mitarbeitern ist sowas absolut frustrierend und es kommt für die meisten aus heiterem Himmel. Ich spreche da aus Erfahrung, weil genau die Situation, exakt die gleiche Situation, die jetzt bei Blizzard eintritt, habe ich auch schon in der Form einmal miterlebt und in ähnlicher Form noch ein weiteres Mal miterlebt. Und es kommt deshalb aus mehr oder weniger

heiterem Himmel, weil man üblicherweise den Mitarbeitern nicht lange Zeit im Voraus sagt, dass so etwas ansteht. Dann werden, weil die Gefahr besteht, dass die Mitarbeiter das und ähnliche und halbe Informationen weitertragen, vor allen Dingen aber, dass sie ihren Job nicht mehr vernünftig machen und im schlimmsten Fall sich denken, fickt euch, ich baue jetzt irgendwelchen Unsinn, während ich immer noch Zugang habe zu den Servern, Zugang habe zu den Foren, Zugang habe zu offiziellen Accounts, zu Hardware und so weiter und so fort. Ich kann da auch aus meiner Erfahrung sagen, dass ich einen Kollegen hatte, der einen Tag vorher erfahren hat, dass ihm wohl die Kündigung bevorsteht, der am nächsten Tag sturzbetrunken im Büro auftauchte und dann nach Hause geschickt wurde. Das ist noch harmlos, dass noch jemand, der nichts kaputt gemacht hat. Ansonsten war es in meinem Fall zum Beispiel so, dass ich die Abteilung und genauso war es auch bei Blizzard, wenn ich den Artikel glauben kann, die Jason Schreyer geschrieben hat, dass dort Meeting-Räume ohne besondere Informationen gebucht wurden, also quasi so mehrere Stunden alle möglichen Meeting-Räume und man dann kurzfristig in ein Gespräch gebeten wurde oder nicht. Sobald man dieses Gespräch gehabt hat, durfte man seinen Schlüssel abgeben oder was auch immer man an Zugangs-Chipkarte sonst zu dem Unternehmen hatte und in meinem Fall durfte ich nicht an meinen Arbeitsplatz zurückgehen. Also ich durfte nicht mal meinen Rechner runterfahren. Das fühlt sich total komisch an. Also in meinem Fall wurde ich von einem Sicherheitsdienst nicht begleitet, weil wir keinen hatten, aber es gibt auch Situationen, in denen tatsächlich ein Sicherheitsdienst anwesend ist, um klar zu machen oder sicherzustellen, dass die Leute sofort das Unternehmen verlassen, weil es natürlich viel Ärger gibt und so weiter und so fort. Für jeden, den das betrifft, ist das ultra frustrierend. Es fühlt sich mega unfair an und es fühlt sich vor allen Dingen extrem komisch an. Wenn so große und so starke Kürzungen passieren, hat man immer das Gefühl, dass es eine Menge Leute zu Unrecht erwischt. Eine Menge nette Mitarbeiter, eine Menge verdiente Mitarbeiter und eine Menge Leute, die lange da waren und die kompetent sind und so weiter und so fort. Das ist richtig, richtig ätzend und da haben wirklich alle, diejenigen, die das betrifft

und betroffen hat, mein aufrichtigstes Mitgefühl, denn es ist nicht für jeden immer leicht in der Situation, wenn man einen Job verliert, auch schnell und einfach einen neuen Job zu finden. Auch da spreche ich aus Erfahrung. Die Frage ist, auch hier eine weitere Sache, müssen wir erwähnen. Das Ganze kam gleichzeitig mit einem Quartalsbericht, mit einem naja, Financial Earnings, also mit einem Bericht über die Bilanz von Activision Blizzard, der noch mehr Leute sauer gemacht hat. Denn Blizzard hat ein Rekordjahr gehabt, Activision, ich sage immer Blizzard, es ist Activision Blizzard, haben ein Rekordjahr gehabt mit Rekordumsätzen. Ich glaube irgendwas um die 7 Milliarden oder so. Umsätze, nicht Gewinne, Rekordumsätze. Gleichzeitig sind es aber auch der Umsatzvorgabe nicht gerecht geworden. Wir sind hinter den Erwartungen leicht hinterher gewesen und haben rückläufige Umsätze für 2019 geplant. Aus Blizzard sich zum Beispiel ist eine der Schwierigkeiten, dass sie seit 2016 kein Spiel mehr veröffentlicht haben. Das letzte was sie veröffentlicht haben war Overwatch. Alles andere waren nur Expansions und jetzt steht halt auch wieder nur, World of Warcraft (WoW) Classic ist ja auch kein neues Spiel, das sind nur Server für ein bereits bestehendes Spiel, für das schon die Leute zahlen ohnehin. Also auch keine großen Mehreinnahmen oder Verkäufe. Und ja, das ist eines der Probleme und die Blizzard Aktie ist auch wie viele andere Aktien im Gaming Bereich in den letzten Monaten gesunken. Also es ist nicht immer so ganz leicht zu sehen, wenn man sagt Rekordumsätze, wie unfair ist es doch, dass die Leute rausgeschmissen worden. Trotzdem gibt es einige Leute, die sagen, das hätte es früher nicht gegeben, das hätte es vor allen Dingen unter der Leitung von Mike Morham nicht gegeben. Deswegen gucken wir uns jetzt an, was Blizzard selber in Form eines Blue Posts zu diesen Entlassungen sagt. Ich versuche das mal so grob zu übersetzen. Hallo, wir haben heute angekündigt, dass wir im Prozess sind oder im Begriff sind, die Anzahl der aktiven Positionen hauptsächlich im Nicht-Entwicklungsbereich Non-Development zu senken innerhalb unserer Firma. Ich bin mir sicher, dass diese Ankündigung eine Reihe von Fragen bei euch aufwirft und deswegen möchte ich die Gelegenheit nutzen, die so gut es geht zu beantworten. Über die vergangenen Jahre ist die Firma rapide gewachsen und hat sich entwickelt,

um euch und dem Rest unserer weltweiten Community besser dienen zu können. Dank eurer Unterstützung sind wir weiterhin dabei oder weiterhin auf dem Weg, die mit weitem Abstand größte Subscription basierte massively multiplayer online (MMO) Community zu sein und eine der wichtigsten, nenne ich es jetzt mal, eSports und Online Gaming Communities der Welt. Um weiterhin epischen Gaming-Content machen zu können und den Spielern effektiv zu dienen, müssen wir schlau oder müssen wir smart sein, wenn es darum geht, wie wir unsere Ressourcen managen. Das bedeutet, dass wir manchmal schwierige Entscheidungen darüber treffen müssen, wie man am besten die Gesundheit der Firma, der Company sicher stellt. Wir sind in dem Prozess im Moment einige schwere Entscheidungen zu treffen. Nachdem wir unsere organisatorischen Bedürfnisse evaluiert haben, haben wir festgestellt, dass auch wenn einige unserer Geschäftsbereiche im richtigen Level gearbeitet haben, funktioniert haben und von weiteren Wachstum profitieren könnten, sind andere Bereiche überbesetzt. Als Ergebnis davon müssen wir einige von den Departments herunterskalieren, also Leute entlassen und uns von manchen unserer Kollegen und Freunde hier bei Blizzard trennen. Ich hoffe, dass ihr alle versteht, wie schwer es ist, mit dieser Art von Situation umzugehen für jeden, der davon betroffen ist und deswegen möchte ich euch versichern, dass wir jedem betroffenen Angestellten eine Abfindung und weitere Benefits, weitere Leistungen zur Verfügung stellen werden. Ich möchte auch darauf hinweisen, dass wir weiterhin versuchen werden, mehrere Spiele in diesem Jahr zu veröffentlichen und dass unsere Entwicklungsteams weitestgehend unbeeinflusst sind. Ihr alle erwartet, dass Blizzard seinem Missionsziel mit jedem Spiel treu bleibt und die epischen Spiele oder die epische Unterhaltung aller Zeiten liefert und ihr könnt weiterhin davon ausgehen, dass ihr nichts Geringeres von uns erwarten könnt in der Zukunft. Und wie gesagt, ich weiß einige sagen, das hätte es früher nicht gegeben, früher gab es irgendwie die großen Chefs, ob nun die ganz, ganz Großen oder Chris Metzen oder Mike Morheim, der das Ganze geleitet hat und das Statement, was ich euch gerade vorgelesen habe, ist übrigens nicht etwa ein Aktuelles zum aktuellen Geschehen, sondern wie ihr hier sehen könnt, unterschrieben von Mike Morheim aus dem

Jahr 2012. Seid ihr vermutlich überrascht und denkt euch, Moment mal, warum hat er im Jahr 2012 schon genau das geschrieben, was heute aktuell ist? Hat er nicht, die haben nur damals exakt das Gleiche gemacht. 2012 haben sie, glaube ich, 7 Prozent ihrer Belegschaft, also auch ganz, ganz große Entlassungswelle gehabt und das war unter der Leitung und von Mike allerdings war es auch damals schon Activision Blizzard, also für diejenigen und das machen im Moment sehr, sehr viele, die gerade verzweifelt versuchen, den den den den Spin zu haben, dass alle möglichen Entwicklungen von Activision ausgehen, dass böse, dämonische Activision das Ding macht. Ja, das war, ist schon, die sind schon sehr, sehr lange an Bord und den meisten ist, glaube ich, diese Situation vor wenigen Jahren, die identisch war, gar nicht so bewusst und nur weil ihr euch denkt, naja, aber damals, das war eine Zeit 2012, da hatten die eigentlich nichts außer der **WoW**-Franchise, da war nämlich gerade Diablo 3 noch in der Mache und noch nicht released, da gab es noch keinen Heroes of the Storm, da gab es noch keinen Hearthstone und so weiter und so fort, das gab es alles noch nicht. Das hier ist der Jahresabschluss 2012 mit einem damaligen Rekordumsatz von 4,86 Milliarden. Also in beiden Jahren, sowohl 2012 als auch jetzt, hat Activision Blizzard ein Rekordergebnis eingefahren, wobei das Rekordergebnis sich jetzt auf das vorangegangene 2019, ist ja nicht zu Ende, ja betrifft in beiden Fällen Rekordergebnis, in beiden Fällen exakt die gleiche Idee, dass in Bereichen gekürzt wird, die nicht essentiell fürs Game Development sind, um sich mehr um das Game Development kümmern zu können. Ich bleibe dabei und wiederhole, dass es immer eine scheiß Situation ist für Mitarbeiter, wenn sie gehen müssen und ich kann nur hoffen, dass die vielen Mitarbeiter, was heißt die vielen, aber die Mitarbeiter, die ich kennenlernen durfte, die für Blizzard arbeiten, davon nicht betroffen sind oder wenn sie betroffen sind, schon irgendwas ganz ganz anderes, tolles oder viel besseres in Aussicht haben, ist auch glaube ich ein harter Job dort bei Blizzard zu arbeiten. Nur ist es, diese Situation ist ja leider Gottes nichts ungewöhnliches, muss man auf der einen Seite sagen, auf der anderen Seite, wo sich eine Türe schließt, da geht eine andere Türe auf. 20 Prozent mehr Jobs im Bereich Development sind auch nichts Negatives, vielleicht gibt es dort den einen oder anderen, der

seit längerer Zeit nach einer Möglichkeit sucht, sich zu verwirklichen und die jetzt finden wird. Was es für die Zukunft von Blizzard selber und Game Development heißt und so weiter und so fort, ist absolut schwer zu sagen. Es wäre ein bisschen unfair, das jetzt komplett zu vergleichen mit der Situation 2012, man kann aber sagen, in dieser Zeit, wo das erste Mal diese Entscheidung gefallen ist, hat es aus Sicht der Gamer einen zumindest mal entscheidenden Einschnitt gegeben bei Blizzard nämlich, dass sie ein bisschen weg sind von sehr wenigen und alten Franchises, bei denen nichts passiert. Diablo war zu dem Zeitpunkt eine Franchise, die über zehn Jahre alt ist und in der nichts passiert ist, außer dass Diablo 3 in Entwicklung war. Starcraft ist eine alte Franchise gewesen, Warcraft ist eine alte Franchise gewesen und das waren die großen Zugpferde, wobei das größte davon World of Warcraft war. Seitdem gibt es Communities wie zum Beispiel die von Overwatch oder zum Beispiel die von Hearthstone, um einige rauszunehmen, die möglicherweise auch Spiele angezogen haben, die vorher mit dem Blizzard-Universum nichts zu tun hatten. Ich weiß nicht, ob das jetzt auch der Fall sein wird. Eine andere Möglichkeit, die besteht, ist natürlich, dass man sagt, vielleicht nähern sie sich irgendwann dem Release-Schedule anderer großer Publisher an und versuchen jedes Jahr ein neues Game rauszubringen, unabhängig davon, ob es jetzt gut wird oder nicht gut wird. Das weiß ich nicht. Ich nehme an, dass irgendwo die Wahrheit dazwischen liegen wird. Die Wahrheit wird dazwischen liegen zwischen, in Anführungsstrichen, so unproduktiv sein wie in den vergangenen 10, 15 Jahren mit Ausnahme der neuen Titel, wo es auch schon mal eine Franchise wie bei Diablo, glaube ich, 13 Jahre lang ohne neues Spiel war oder so und dem jährlichen Release, wo sich jeder darüber ärgert, dass es schon wieder ein neues Spiel gibt, das irgendwie doch nicht den Erwartungen entspricht. Ich denke, die Wahrheit wird irgendwo dazwischen liegen, weil ich glaube, dass die Fanbase keinen Wert von Null hat und wie Dinge bei der Fanbase ankommen. Nicht umsonst gibt es ja auch die Hersteller diverser Luxusprodukte. Nicht jeder, der mit irgendetwas Erfolg hat, muss einen Massenmarkt in einem hohen Rhythmus bedienen. Man kann sich da möglicherweise auch in einer Nische mit Qualität durchsetzen. Andererseits muss man dazu sagen, und das

ist vielleicht der abschließende Punkt, dass, glaube ich, viele sich einig sind, dass nichts zu veröffentlichen über einen langen Zeitraum niemals gut ist für eine Spielespiele. Das mag sich gut anfühlen in Führungsstrichen aus Sicht der Spieler, dass man halt sagt, zumindest haben sie nichts schlechtes veröffentlicht und man hat das Gefühl, wenn etwas veröffentlicht wird, dann kommt auch ein gutes Spiel raus. Nur wenn wir dann so Situationen haben, wie beim mutmaßlich verworfenen Diablo 4, wie bei Titan, wobei das ja noch so ein bisschen gerettet werden konnte und überhaupt der Aussage folgen, dass etwa 50 Prozent der Entwicklungen von Blizzard in die Tonne gedrückt werden, besteht immer das ganz realistische Risiko, gerade für den Fall, dass sowas wie World of Warcraft vielleicht nicht in alle Ewigkeiten die Umsätze abwirft, diese Moment abwirft, dass ein Entwicklerstudio, die das Risiko hat, pleite zu gehen. Und wenn ihr euch anguckt, die ganzen kreativen Studios, die ihr vielleicht als, ich hab das halt im Steam schon mal gesagt, oder gestern im Steam schon mal gesagt, die ihr vielleicht als Gamer der 80er und 90er Jahre kennt und vielleicht sogar noch der frühen 2000er, von denen lebt quasi keins mehr und wenn sie noch leben, sind sie aufgekauft worden. Also das ist halt auch immer so ein Risiko, von dem dann auch niemand was hat, wenn es am Ende heißt und auch die Situation kenne ich, wir müssen den Laden halt dicht machen, der Letzte macht das Licht aus. Das war diese, bei Giga war das so eine Geschichte. Alles gut gemeint, aber am Ende hat es dann nicht gereicht. So, das soll es gewesen sein von mir für heute. Ab morgen wieder mit euren Fragen, schickt sie mir bitte reichlich und Themenvorschläge. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#495: Kollisionsabfrage, Adults Only, Genderwahnsinn

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 495 und den Themen Kollisionsabfrage, Adults Only und Gender Wahnsinn. Oh, ihr dürft gespannt sein. Hi Barlow, was hältst du vor der Umsetzung der Kollisionsabfrage in World of Warcraft (WoW)? Wir können zwar manche Türen nicht passieren, wenn wir zu groß sind, in den Briefkasten stellen und ihn verdecken geht aber super. Ein ähnliches Problem ist meiner Meinung nach die mangelnde Kollisionsabfrage. Mit Spielern und Mops. Ich habe lange Tank gespielt und habe mir oft gewünscht, dass ich nicht nur Sport aggro sondern auch mit meiner physischen Spielfigur einen Gegner von meinen Heiler fernhalten kann. Nichts macht mich wütender als ein Spieler mobile object (Mob), der einfach durch mich durchläuft, als wäre ich ein Geist und anschließend meinen Heiler verkloppt. Was meinst du, warum das von Blizzard so gelöst ist und findest du das gut oder schlecht wie es ist? Also der Einfachheit halber grundsätzlich finde ich es glaube ich eher gut wie es gelöst ist, aber nicht weil ich per sie gegen eine Kollisionsabfrage bin, sondern weil ich glaube, dass die uns in mehr Schwierigkeiten bringt als sie uns nutzt. Wer von euch zum Beispiel Fallout gespielt hat und ist mit Dogmeat rumgelaufen oder mit irgendeinem anderen Companion? Kennt ihr die Situation, dass ihr einen Angriff macht

auf irgendwen, wollt euch ein Stück durch den Türrahmen zurückziehen und der NPC steht dort, ist in euch reingelaufen, verblockt jetzt aber die Tür und ihr könnt nicht an ihm vorbeigehen? Weil es zwar eine Kollisionsabfrage gibt, aber nicht die im Prinzip zum gleichen Zeitpunkt notwendige oder logische Physik Engine, die es sehr leicht machen würde den Gegner zur Seite zu schubsen, den Mitspieler zur Seite zu schubsen oder zumindest auf dem Gleichgewicht zu bringen oder auch einen Schritt im Falle vom Hund über ihn zu gehen und bei [WoW](#) hast du extrem viele Spieler. Das heißt du könntest tatsächlich häufig die Situation haben, dass ein bestimmter Bereich voll ist, zum Beispiel ein Auktionshaus oder der Eingang zum Auktionshaus. Stellt sich einer mit seinem Mount an den Eingang zum Auktionshaus und schon kann kein Spieler mehr raus. Ich glaube einer von den Kommentaren unter deiner Frage bezog sich auch darauf, dass ein technisches Problem besteht, weil die Position anderer Spieler nicht immer eindeutig und extrem präzise zu berechnen ist. Die Daten kommen halt immer so ein bisschen verspätet an und ihr kennt das an, dies typische Player versus Environment ([PvP](#)) gegen Russen. Du stehst in dessen Charakter und machst einen Angriff oder stehst genau am Rücken und das heißt immer Ziel ist nicht in Reichweite, Ziel ist nicht in Reichweite. Jetzt stell dir das mit einer Kollisionsabfrage vor. Wenn du also eine Kollisionsabfrage hast, an der die Personen mit denen du kollidierst nicht dort sind, wo sie dir angezeigt werden im Spiel und dann stell dir als letztes die Situation in dem Raid vor und ich glaube nicht du möchtest, dass du noch gerne irgendwie 20-Man-Rates oder 30-Man-Rates machen möchtest, wenn die Leute die im Feuer stehen, die im Feuer stehen, die auch noch alle im Weg stehen und du auch noch koordinieren musst an jedem einzelnen davon vorbei zu laufen. Also ich glaube das ist ein richtig schwieriges Ding. Es hat bestimmt interessante Möglichkeiten. Das was du im [PvP](#) beschreibst und die Möglichkeiten im [PvP](#) bestehen würden, dass man tatsächlich so eine Front quasi aus Tanks oder zumindest mal nicht Heilern bildet, um seine eigenen Heiler zu beschützen vor Nahkampfangriffen ist interessant. Dann wäre die nächste Frage was machen Projektile und der Flugbahn von Projektile? Denn eigentlich müsste man sagen, naja wenn jetzt ein Jäger trotzdem auf den

Heiler schießen kann, dann haben wir ja nichts gewonnen. Da sind nur die Meleys im Nachteil, also die Nahkämpfer. Dann müsste also eigentlich auch jeder gerichtete Schuss oder Zauber, es sei denn er hat irgendwie eine ballistische Flugbahn, die deinen Charaktermodell nicht treffen würde, müsste dann eben auch denjenigen treffen, der davor steht. Und dann kommen wir zu dem Punkt, wo wir uns fragen müssen, was machen wir mit unterschiedlich großen Charaktermodellen? Ist es irgendwann eine spielerische Notwendigkeit und ein sehr großer Vorteil zum Beispiel sehr kleine oder sehr große Klassen im **PvP** zum Beispiel zu spielen? Übertrieben gesagt über einen Gnomen müsste man auch eigentlich drüber springen können, über einen Tauren aber mit ziemlicher Sicherheit nicht. Und wenn wir das Konzept haben der Projektile, die ein größeres Ziel oder ein verdeckendes Ziel treffen, dann wäre wiederum der Taure ein großer Vorteil als Verteidiger, als Tank oder als wie auch immer, irgendeine Klasse, die ein bisschen mehr Damage aushält, um den Heiler zu beschützen und so weiter und so fort. Also ich glaube grundsätzlich bietet das sicherlich interessante Möglichkeiten eine Kollisionserfrage. Ich glaube der Grund warum sich Blizzard dagegen entschieden hat ist zum einen, dass es sich um ein massively multiplayer online (**MMO**) handelt, wo diese Positionen nicht immer korrekt zeitnah ausgelesen werden können, vor allen Dingen nicht konnten als das Spiel auf den Markt gekommen ist. Wir alle erinnern uns vielleicht noch dran, wie man üblicherweise mit einem Ping gespielt hat und bei 100 oder 150 zufrieden war. Mittlerweile kannst du mit einem 100er Ping glaube ich auf den US Server spielen und bist froh wenn du einen Ping hast, der keine Ahnung 10, 15, 20 oder so Millisekunden ist. Und dann halt die diversen Abuse Möglichkeiten, die Spieler sich einfallen lassen würden in Städten. Jetzt kann man natürlich sagen gehört vielleicht auch dazu, dass die Spieler alle das Auktionshaus (**AH**) blockieren, aber ich glaube das würde auch für sehr sehr viel Frust sorgen. Also ja interessante Idee. Ich glaube im Endeffekt werden wir das wohl zu keinem Zeitpunkt bekommen und ich glaube auch dass das eine gute Umsetzung davon zu finden, die in einem Spiel wie **WoW** funktioniert extrem schwer wäre. Moin Barlow, vielleicht mal ein Thema für eines der **BMZs** und zwar das Thema Adults Only. Ich war sehr gespannt als ich die

Headline gelesen habe und ihr möglicherweise auch. Es kommt nicht ganz das was wir jetzt alle erwartet haben. Ich war neulich mit meiner Begleitung im Tropical Islands nahe Berlin. Wir denken immer noch, dass es darauf hinaus läuft, wo wir glauben, dass es darauf hinaus läuft. Wer es nicht kennt, große Spaßbad im Tropenstil in einer ehemaligen Zeppelin Halle. Wir waren Anfang Februar dort und haben leider erst vor Ort herausgefunden, dass in Berlin und Brandenburg Winterferien waren. Sind gegen 14 Uhr angereist, haben dann die Halle erkundet und leider feststellen müssen, dass für unser Empfinden extrem laut war. Im Spaßbad? Moment, habe ich das richtig gelesen? Spaßbad. Ist es nicht im Spaßbad immer laut? Aber okay. Da wir eine Nacht in der Halle verbringen wollten, hatten wir ein Zimmer gebucht, welches wir ab 16 Uhr beziehen konnten. Haben uns somit ab 16 Uhr auf dem Zimmer versteckt, um dem Lärm etwas zu entfliehen. Gegen 20 Uhr, als alles etwas leerer wurde, haben wir uns da wieder rausgetraut. War dann recht angenehm, nicht mehr ganz so laut und weniger tobende Kinder. Ab circa 22 Uhr wurde es dann echt super. Moment, ab circa 22 Uhr ist dann echt super. Okay wurde ruhige und entspannter Atmosphäre und kein Geschrei mehr. Man konnte schön an den Becken entspannen. Am nächsten Morgen sind wir dann von spielenden und tobenden Kindern geweckt worden. Nach dem Frühstück, welches für uns leider auch eher unentspannt ausgefallen ist, wollten wir dann noch eine Weile an der Lagune entspannen. Leider aufgrund der Lärmkulisse für uns nicht möglich. Wir sind dann schon recht früh wieder losgefahren, da wir uns nicht wohl gefühlt haben, hatten im Anschluss noch ein Wochenende in Berlin geplant. Hier haben wir in einem normalen, in Anführungsstrichen, Hotel gewohnt. Auch hier sind uns immer wieder Kinder negativ aufgefallen. So ein grumpy old man, mit so einer Strichliste und so einem Strichmännchenkind, das da draufgemalt ist und dann so ein Strich daneben. So, hier hat Kevin negativ aufgefallen. Vom Herumtollen beim Frühstück, nicht vom Beckenrand springen, nicht schreien, hier wird nicht gerannt, über laute Spielereien in Museen oder ähnlichem. Nun zu meiner Frage, wie stehst du zum Thema Adults Only Angebote? Ich, wir haben uns nach dem Kurztrip entweder damit beschäftigt, hast du nach gegoogelt Adults Only und müssen zugeben, dass es für uns echt

verlockend klingt, zu wissen in Ruhe und ohne Kinderlärm frühstücken zu können oder sonstige Angebote wahrzunehmen. Allerdings kommt einem, sobald man äußert, dass man diese Ruhe genießen würde und auch bereit wäre, etwas mehr dafür zu zahlen. Eine Flut von Kommentaren aller Kinder gehören mit in die Gesellschaft, du warst auch mal klein und hast drum getobt, bis hin zu Kinderhasser entgegen. Moment, also dass irgendwas in die Gesellschaft gehört und dass es mir auf den Sack geht, ist ja nicht identisch. Also das ist ja nicht, das ist eine Folge nicht notwendigerweise aus dem anderen. Findest du eine solche, nennen wir es mal provokant, Ausgrenzung von Kindern okay oder muss ich als Erwachsener damit leben? Also einfach diese Sachen nicht unternehmen bzw. Orte meiden. Sicherlich sind solche Angebote im öffentlichen Raum, Museenausstellungen etc. schwer umzusetzen, aber da gibt es ja zum Glück teilweise noch lange Öffnungszeiten und ich gehe dann doch am Nachmittag an einen vollen öffentlichen Ort oder gehe ich dann doch am Nachmittag an einen vollen öffentlichen Ort, weiß ich im Normalfall, was mich vorher erwartet, kann ich darauf einstellen bzw. akzeptiere dieses. Aber an Hotels oder Orten, wo ich eine Wahl habe, Ausgrenzung oder gutes Recht, ist nicht so leicht zu beantworten, glaube ich. Also natürlich, was du sagst, Kinder gehören zur Gesellschaft dazu, toll, also alles toll und sind wichtig und produziert viele davon, die sichern uns unsere Rente und so weiter und so fort. Aber das heißt ja nicht, dass man zu jeder Zeit und in jeder Situation mit Kindern umgehen will oder in der Gegenwart oder Anwesenheit von Kindern sein will. Selbst Eltern werden das, glaube ich, bestätigen, dass sie manchmal ganz froh sind, wenn die Kids nicht da sind. Ja, ich weiß es nicht, ich glaube, das hängt vom Anbieter ab. Wenn du zu einem Spaßbad gehst, klingt das für mich so nach einem typischen Familiending, wo Familien mit Kindern hingehen, wo die Kinder sich eben im Spaßbad austoben können und die Eltern dann, keine Ahnung was, entweder im Bad am Beckenrand sitzen oder wenn das eine Anlage mit Hotel ist, vielleicht irgendwie im Hotel ein bisschen chillen können und selber mal ihre Ruhe haben. Ich glaube nicht, dass so was erfolgreich wäre, wenn es nur für Erwachsene wäre. Und dann musst du dich halt immer fragen bei so Angeboten, wenn keine Kinder dort erlaubt ist und nur Erwachsene da

sind, ist das dann die bessere Wahl? Je nachdem, wo du hingehst und keine Ahnung Ferienhaus oder sonst was mietest, dann hast du vielleicht bis bis zum Mittag oder um die Mittagszeit deine Ruhe, aber dann gehen abends die lauten Partys los, wo die Musik ist. Es ist ja nicht so, dass auch Erwachsene bei allem, was sie tun, auch immer leise wären. Aber ich weiß es ehrlich gesagt nicht, ob es irgendwie Hotels gibt, wo man zum Beispiel ein Zimmer buchen kann und in dem Hotel gibt es keine Familien oder so. Ich kann es mir nicht vorstellen, weil ich glaube, dass das sehr schlechte Presse für die meisten Hotels wäre. Ich kann mir vorstellen, vor allen Dingen, weil es für Eltern ja ohnehin schon nervig genug ist, aufgeteilte Schrägstrichurlaube mit Kindern zu planen und irgendwas zu haben, was auch häufig kindgerecht ist dort. Es reicht ja nicht unbedingt aus, dass du da einfach nur ein Bett hast und also ein Zimmer und ein Bett, wo das Kind rein kann, sondern du möchtest ja auch, dass da vielleicht ein Spielplatz ist oder weiß der Teufel was alles, dass das Kind auch irgendwas anderes unternehmen kann. Von daher, also ja, ich kann, wir hatten neulich das Thema Lärm und Lärm kann unendlich nervig sein und es ist manchmal schon nervig genug, wenn Leute sich im Stockwerk über dir unterhalten. Wenn ihr natürlich in der Wohnung über dir mit Bobbikar durch den Gegend rasen und drum trampeln und plärren und von ihren Verwandten dann irgendwie die Blechtrommeln geschenkt bekommen, dann ist das mit Sicherheit nicht viel besser. Ich kann es verstehen, aber ich glaube, du wirst eher selber auswählen müssen, dass du an Orte gehst, in denen du nicht vielen Kindern zu rechnen hast. Wo wir das aber gesagt haben, finde ich, dass es trotzdem in den Verantwortungsbereich von Eltern gehört, sich darum zu kümmern, dass die Kinder sich auch nur zumindest ansatzweise dem Ort entsprechend verhalten. Wenn ein Kind auf dem Spielplatz rumrennt und rumschreit, ist das in Ordnung, es ist ein Kinderspielplatz. Wenn es das in einem Museum tut, dann würde ich sagen, ist das nicht optimal. Dann sollte man sich halt überlegen, ob man zusammen mit dem Kind irgendwie rausgeht und dafür sorgt, dass es sich irgendwo draußen abreagiert. Denn das würde mich dann vermutlich auch sehr stören, wenn ich da in Ruhe ein bisschen was über die Geschichte von weiß auch was auch immer was mir ansehen oder anhören wollen würde und

müsste das im Lautstärkepegel von einem Schwimmbad tun. So, jetzt kommen wir zu einem Thema. Ich habe neulich mal darüber gesprochen, dass wir die Rubrik BMZ brisant mal haben können, mit brisanteren Themen. Das ist eins davon, was brisanter ist. Schon alleine, weil dieses Wort Genderwahnsinn so häufig genutzt wird und ich glaube in vielen, in manchen Fällen zumindest sehr übertrieben genutzt wird. Wir tasten uns mit einem relativ harmlosen Fall mal ganz langsam ran. Sollte ich feststellen, dass die Diskussion sich in irgendeiner Art und Weise so entwickelt, wie ich das nicht gut heiße oder ich sehr viel moderieren muss oder so, dann lassen wir das vielleicht in Zukunft zumindest an dieser Stelle. Aber ich gehe mal davon aus, die meisten von euch zumindest in den vergangenen Videos, in den vergangenen Jahren, Jahren, naja im vergangenen Jahr, vergangenen Monaten haben sich doch immer sehr, sehr zivilisiert verhalten. Hugo Onkel Barlow, Genderwahnsinn. Mich würde interessieren, was du über das Geschlecht X denkst. Ich habe letztes beim Einkaufen auf einer Werbetafel gelesen, dass Markt XY Mitarbeiter und Azubis männlich weiblich schrägstrich X sucht. Meiner Meinung nach finde ich das nicht so gut, dass sowas in die Werbung, die Werbung muss, entweder mit oder ohne Ding in der Mitte. Alles andere sollte Kopfsache für jeden persönlich sein und nein ich bin nicht intolerant oder verfolge irgendwelche Hassideologien schlimm genug, dass man sowas dazu sagen muss, damit sich niemand getriggert und nicht getriggert wird. Das ändert aber nichts. Wenn Leute sich getriggert fühlen, hilft es nicht, dass du sagst, dass du keine Hassideologie pflegst. Je nachdem an wen du gerätst, interessiert diejenigen das überhaupt nicht. So. In dem speziellen Fall finde ich das nicht wild. Also der Grund ist relativ simpel. Die Leute suchen einen Mitarbeiter oder dieser Markt sucht einen Mitarbeiter, eine Mitarbeiterin oder geschlechtsneutral wie diejenigen, die sich vom vom generischen maskulinum Mitarbeiter nicht angesprochen fühlen und da spricht grundsätzlich nichts gegen. Jemand der so eine Anzeige aufgibt kann ja selber entscheiden, was er da als Text formuliert und wenn man sagt, ich möchte irgendwie ausdrücklich deutlich machen, wobei ich mich persönlich da in der ich bin in der Terminologie nicht ganz auf dem Laufenden, also was da die perfekte Terminologie wäre, die niemandem auf die Füße tritt. Solange

diejenigen, die die Anzeige aufgeben zum Ausdruck bringen wollen, ich bin absolut auch mit Personen einverstanden, die sich weder als männlich noch weiblich sehen und das explizit ausdrücken wollen in ihrer Werbeanzeige, dann sollen sie das tun, das stört mich nicht. Wenn ich mich bewerben will, weiß ich, AH ok, ich bin männlich, alles klar, wenn ich mich für den Job interessiere, grundsätzlich stehe ich damit drauf, alles gut. Das selbe würde für weiblich gelten und von daher finde ich das in diesem speziellen Fall nicht wirklich wild. Das stört mich jetzt nicht, das strengt mich nicht an. Ich finde es wird immer dann schwierig, wenn du von anderen erwartest, dass die deinem, wie soll ich das sagen, deinem Weltbild oder deine Idee der Welt folgen, dann wird es ein bisschen schwierig, wenn du jetzt nicht nötigen wollen würdest, jede meiner Ansprachen so zu halten zum Beispiel. Ich sage, ich begrüße sehr häufig irgendwie und meine Zuschauer und Zuschauerinnen oder ich sage, wenn er oder sie in dem Dungeon das und das macht, also ich wähle nur diese beiden Varianten, macht der Gewohnheit vermutlich, in vielen Fällen ist es so, dass man, weil man es so gewöhnt ist, als Gamer spricht halt meistens und dann hat der Jäger in dem Dungeon, keine Ahnung, war es den Boss gepullt, könnte natürlich auch die Jägerin gewesen sein, aber es halt so häufig ist, dass es Kerle sind und in der Vergangenheit zumindest so häufig war das. Die Kerle waren, die Gamer sind, werden es einige von euch noch kennen, dass man irgendwie automatisch bei Games davon ausgeht, war wahrscheinlich ein Kerl. Übrigens auch in allen Fällen, wenn irgendwo Mist gebaut wird, dann ist es auch immer der Kerl gewesen. Was die Hassideologie oder so betrifft, ich finde halt in vielen Fällen ist dieses Wort Phobie halt so unglücklich gewählt, das ist eine Homophobie zum Beispiel, ist so ein Wort, das sehr häufig benutzt und ich finde, das ist sehr unglücklich das Wort, denn eine Phobie ist etwas nichtwissliches und wofür man nichts kann und wogegen man wenig machen kann. In den meisten Fällen müssen Leute mit ihren Phobien leben, mit Glück werden sie sie irgendwie los, gilt aber nicht für jeden. Und das ist eine Krankheit, eine Krankheit, die Menschen mitunter sehr sehr schwer beeinträchtigt, bis hin zu dem Fall, dass Begleiterkrankungen, Depressionen, alles möglicher zukommen und das ist so bei sowas wie Homophobie oder in dem Fall, also in

dem Fall wäre das noch nicht oder auch was häufig genannt wird, wäre bei Transphobie finde ich das so untraktisch und unpassend. Zum einen, weil es ein Wort benutzt, das da eigentlich nicht hingehört, zum anderen, weil es den Sachverhalt nicht beschreibt. In den meisten Fällen möchte es eine Aversion oder einen Hass beschreiben, aber Hass und Angst sind nicht dasselbe, absolut nicht. Ich kann Angst davor haben mit einem weißen Hai zu schwimmen, deswegen hasse ich keinen weißen Hai. Ich würde es vielleicht hassen, gebissen zu werden und das finde ich halt schwierig auch auch, dass dieses Wort sehr sehr inflationär benutzt wird. Wie gesagt, es gibt ganz ganz ganz ganz ganz ganz große Unterschiede. Ich weiß, wir haben einige schwule Zuschauer, einige lesbische Zuschauer, nicht ganz so viele, aber wir mehr Jungs haben, die allgemein zu gucken. Wir haben auch mindestens zwei, von denen ich weiß, weil sie sich persönlich gemeldet haben oder es persönlich angemerkt haben, Transzuschauerinnen, das weiß ich und die werden bestätigen können, dass es ein verdammt großer Unterschied ist, ob jemand schlichtweg eine unterschiedliche Meinung hat oder eine unterschiedliche Auffassung hat, wie man selbst zu einem bestimmten Thema, sei es zum Beispiel auch zum Thema Ehe oder so, oder ob er einem mit offenem Hass begegnet und einen persönlich angreift, mitunter sogar körperlich angreift und deswegen finde ich es immer immer extrem gewagt, wie leicht dieses Wort benutzt wird und wie leicht dieses Wort oft auch nur benutzt wird, vielleicht letztendlich eine Meinungsverschiedenheit oder eine Definitionsunterschiede, gerade beim Thema Trans ist das ja etwas, wo die Geister gelegentlich aneinander geraten und das war eigentlich nur ein Einschub, der jetzt gar nicht unmittelbar, aber mittelbar mit einer Frage zu tun hat, weil du diesen kleinen Nebensatz auch noch erwähnt hast. In dem speziellen Fall muss ich sagen, finde ich nicht schlimm, stört mich nicht, wenn der Markt das meint, machen zu müssen und es für ihn, also für ihn den Markt hilfreich ist, dann warum nicht? Es kann natürlich auch sein, dass es im letzten letzten Ende sich als negativ herausstellt, weil manche Leute so ticken oder bei mehr Leute ticken wie du und sich angestoßen fühlen von dieser Art der Stellenanzeige und sich dann möglicherweise überlegen, sich nicht zu bewerben, sodass was gedacht war als besonders einschließend, sodass

möglichst viele erreicht werden können, einen kleinen Teil der Zielgruppe ausschließt oder einen kleinen Teil der möglichen Mitarbeiter ausschließt, wobei sich dann der entsprechende Marktleiter oder die Marktleiterin dann vermutlich fragen wird, ob das nicht sogar in Ordnung ist, wenn Leute aus dem Grunde sagen, ich habe keinen Bock mich da zu bewerben, ob das nicht eine Win-win-Situation ist. So, das soll es gewesen sein für heute, lasst mir weiterhin so schöne interessante Themenvorschläge und Fragen vorkommen. Ganz großes Lob, nachdem ich zum letzten Mal aufgerufen habe, dass ich wieder Luft für Fragen habe, kamen gleich gutes halbes Dutzend interessanter Sachen rein. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#496: Stress, Bestes Video, Der Zweit-Tank

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 496. Wir nähern uns in ganz großen Schritten der 500. Ich mache nichts besonderes zu den 500, aber bald ist es so weit. Noch vier Videos. Stress ist eines der heutigen Themen, bestes Video und der zweite Tank. Hey Onkel Barlow, vielleicht willst du dieses Thema in einem BMZ ansprechen? Es geht um Stress und in World of Warcraft ([WoW](#)). Ich bin ein sehr stressanfälliger Mensch. Gerade während der Prüfungsphase in der Uni bekomme ich körperliche Beschwerden, die auf zu viel Stress zurückzuführen sind. Jetzt sollte man doch darüber nachdenken. Nee, sollte man doch denken, dass ein Spiel, das zur Entspannung beitragen sollte, dabei förderlich ist gegen Stress zu helfen. Aber ich muss ganz ehrlich sagen, dass mich ein Raid eher mehr aufregt oder eher mehr aufregt als entspannt. Das Movement muss stimmen, Damage Timing. Natürlich ist die Argumentation, dass man sich anstrengen muss, wenn man in der Welt, in Klammern, auf Warcraft etwas erreichen will. Nicht nur legitim, sondern absolut notwendig, um ein anspruchsvolles und ansprechendes Spiel zu haben. Und ich würde das niemals anders haben wollen. Allerdings weiß ich nicht wirklich, was ich mit meinem Stressproblem machen soll. Ich würde gerne wieder raiden, aber es ist einfach ein zusätzlicher belastender Faktor. Kennst du diesen Stress? Gibt es

Tipps oder Tricks, die man anwenden kann? Ich komme mit dem Uni-Stress gerade so zurecht, nur will ich mir nicht zusätzlich dann einen Raid aufdrücken. PS, ich bin sehr froh über die Einführung oder um die Einführung des looking for raid (LFR). So hat man die ganzen Boss zumindest mal gesehen, auch wenn sie keine Herausforderungen sind. Ja, ich habe den LFR jetzt auch wieder so ein bisschen lieben gelernt, weil mir das Spaß macht, so ein paar Kleinigkeiten zu optimieren. Ein paar Wege zu kennen, ein bisschen das Design der Bossräume, die Größe der Bossräume, wo kann ich hin, wo kann ich nicht hin, wie sind die Phasenübergänge. Es gibt auch viele Dinge, die ähnlich sind, wie in einem echten Raid, sodass man sich zumindest ein bisschen darauf vorbereiten kann. Manchmal auch, wie ist der Buff, wie funktioniert eine Mechanik. Die ist natürlich oft und in den meisten Fällen viel abgeschwächt und manche sind nicht drin. Aber trotzdem, also habe ich auch wieder so ein bisschen lieben gelernt, vor allen Dingen als Heiler, wenn man sich da einfach nur reinschleppt, ein bisschen durch die Gegend heilt, wo es in den meisten Fällen im LFR nicht besonders viel zu heilen gibt. Das ist so lustig. Ich logge sowas immer mit. Immer wenn ich irgendwas an PvE-Content mache, logge ich das mit. Und du hast manchmal Kämpfe, wo du als Heiler, keine Ahnung, unter 10.000 healing per second (HPS) machst und eine ID später oder ein, ja doch nicht eine ID, ein Dungeon-Run später beim selben Boss hast du 30.000 oder 25.000 oder so. Ich kenne, dass man einen Job hat, der sehr stressig ist und für mich war es bisher eigentlich immer so in der Vergangenheit, als ich noch nicht hauptsächlich Gaming als Job betrieben habe und dabei gestreamt habe, dass ich für mich eher Gaming als Entspannung gesehen habe. Also ja, es mag sein, dass es da auch irgendwie die eine oder andere Art von Stress gibt, aber im Großen und Ganzen war das für mich immer so eine schöne Realitätsflucht. Abschalten, den Job hinter sich lassen, sich auf was völlig anderes konzentrieren. Ich kann aber auch verstehen, dass es bestimmte Rates und Situationen und Raid-Leiter vor allen Dingen gibt und vor allen Dingen wenn man selber im Bereich Raid-Leitung oder Gilden-Leitung oder so ist, die einem dann doch wieder den Stress geben, den man eigentlich nicht haben wollte. Die beste Variante ist glaube ich einen Raid oder eine Gruppe von Spielern zu finden, in

denen das nicht der Fall ist. Oder zumindest wenn man sich denkt, boah heute Abend will ich mir das nicht geben, ist ja auch nicht immer so, dass man sich das nicht geben will. Es ist ja auch so ein gewisser, wie soll ich das sagen, oft ist es doch so, dass eine große Herausforderung mit einer gewissen Art von Stress verbunden ist. Je größer die Herausforderung vielleicht sogar desto größer, weil man immer die Möglichkeit sieht, ich bin dem Ziel möglicherweise sehr nahe, aber wenn ich jetzt Fehler mache schaffen wir es nicht. Gerade bei Boss-Kämpfen, wenn man sich dem Kill nähert und so in der Progression. Ich glaube aber trotzdem, dass die Mitspieler ein ganz entscheidender Faktor sein können und deren Verhalten, wie sich das Ganze anfühlt. Und man im Zweifelsfalle, wenn man die richtigen Mitspieler hat, aber sagt so denen und den Stress möchte ich mir jetzt nicht geben, dann sagt er, gut dann setze ich entweder bei der, Raid ich entweder bei der Gilde nicht mehr mit und suche mir eine andere oder ich setze jetzt einfach mal für eine Weile beim Raiden aus. Zum Beispiel muss sagen, dass was ich Farm-Content raiden ist ja jetzt etwas, was ich als relativ stressfrei betrachten würde. Da wird irgendwie gefluxst, da werden Witze gemacht, wenn alle wissen, was zu tun ist. Für mich war das eher so der Bereich Progress. Also Progress-Raiding ist für mich ein ganz erheblicher Stressfaktor. Und bei mir ist es halt so, dass Progress-Raiden selber ist schon nicht ohne. Also das habe ich auch gemerkt, wenn ich nicht gestreamt habe, aber bei mir und Top, wenn ich streamen würde, also Arbeit und Progress-Raiden miteinander verbinden, da schmürgelst du meine Nerven aber im Minutentakt runter. Also das kenne ich auch von mir und ich weiß, man denkt immer von sich oder möchte von sich, dass man jemand ist, der immer sehr entspannt ist und den nichts aus der Ruhe bringen kann. Aber ich glaube, alle werden das bestätigen können, dass selbst wenn man anderen gegenüber die Ruhe behält oder größtenteils die Ruhe behält, dass es schon ein großer Unterschied ist, wenn man, keine Ahnung, den 70., 80. frustrierenden Vibe bei einem Boss möglicherweise über zwei Tage, mehrere Tage, mehrere Wochen hinter sich hat. Und dass das schon ein Unterschied ist zu mal eben einen Farm-Raid machen und alles umlegen. Also universelle Tipps kenne ich nicht, aber ich kann sagen, dass das glaube ich nicht nur, wenn man besonders

stressanfällig ist. Ich glaube nur, dass sich viele Spieler vielleicht gar nicht dessen bewusst sind. Viele Spiele werden sich jetzt oder einige von euch werden sich jetzt vielleicht denken, naja gut, die Situation kenne ich auch, ich habe noch nie so richtig darüber nachgedacht, dass der Faktor Stress derjenige ist, der vielleicht selbst wenn gar nicht selbst bei einem selber, dann zumindest auch bei anderen Spielern, die man im Raid kennt, einer sein könnte, der deren Verhalten erklärt. Hallo Barlow, kurze Frage, lange Antwort oder ich weiß nicht, ob es eine lange Antwort wird. Was ist deiner Meinung nach dein bestes Video? Bei welchem hattest du am meisten Spaß beim Aufnehmen? Die habe ich gestern schon gelesen, die Frage und direkt darüber nachgedacht, was ich da wählen könnte. Bestes Video. Ich glaube von den Blog Videos ist Random Dungeons mein Favorit. Es ist auch das mit Abstand längste, ich glaube über 20, 24 Minuten, 23, weiß gar nicht genau, auf jeden Fall über 20 Minuten. Wenn man sich das so überlegt, ist das schon fast, keine Ahnung, ein Drittel von einem Comedy Programm oder so oder die Hälfte, je nachdem wie lang so ein Programm ist. Das ist richtig lang und das Krasseste daran war, dass ich das geschrieben habe und ich will nicht sagen, die Zeit wie im Fluge vergangen ist, das sowieso, also ja, das auch beim Schreiben. Aber dass ich zu keinem Zeitpunkt das Gefühl hatte, jetzt eine extreme Masse zu produzieren, das war ja auch nicht auf Länge geschrieben. Es war ja nicht so, als ob ich 20 Minuten machen wollte. Ich dachte mir, ich mache irgendwas wie immer und das landet dann so zwischen drei und fünf Minuten oder so. Da gab es vielleicht andere Sachen, die ich geschrieben habe, ich gerade von den älteren Blogs, so was wie Magia oder Paladin oder so, wo ich eher das Gefühl hatte, zu wenig Fleisch für den Eintopf zu haben und das war bei den Random Dungeons überhaupt nicht so. An keiner Stelle wollte ich da irgendwas strecken oder so, es ist einfach nur so lang geworden mit den essentiellen Dingen, die ich da drin haben wollte. Die Geschichte, die ich erzählen wurde, die ist halt über 20 Minuten lang geworden. Weil auch viele verschiedene Dinge da mit reinkommen, so die Präferenzen von einem selbst als Spieler, als Spieler Dinge, die man mag, die man nicht mag. Also das ist einer meiner Favoriten. Spaß bei der Aufnahme, was mir viel Spaß gemacht hat, waren das Interview mit

dem Templer von Diablo. Weil die Situation, also wer das noch nicht kennt oder nicht gehört hat, ist nicht schlimm. Oder das Kochstudio glaube ich, ich koche mit dem Templer. Es ist so ein kleines Hörspiel im Prinzip, wo ich Dinge erzähle und dann nur original Soundfiles aus Diablo 3 von dem Templer Follower kommen. Und da muss ich schon manchmal kichern, als ich es geschnitten habe, weil es so lustig war, diese bierernsten Antworten von diesem heiligen Templer, des Lichts zu hören, der gegen die Dämonen der Finsternis kämpft, während das Szenario gerade ist, dass wir zusammen was kochen. Also das hat sehr viel Spaß gemacht und was mir, also da war der Schnitt das, was mir am meisten Spaß gemacht und das Wiederanhören und das Timing. Also das ist auch manchmal ganz, ganz wichtig, die Sachen so zusammenschneiden, dass das Timing wirklich stimmt. Und was mir so beim Aufnehmen auch viel Spaß gemacht hat, waren die Kellergespräche. Wobei ich dazu sagen muss, und wenn jetzt die nächste Frage ist, warum machst du das dann nicht weiter, dass es a, unglaublich schwierig ist, wenn man selber nicht irgendwie bekannt oder wichtig oder so ist, Gäste für sowas zu kriegen, die man nicht ohnehin schon privat kennt. Und b, weil ich meine Gesprächspartner ja alle persönlich kannte. Und daher zumindest ein Gefühl hatte, was ich machen kann und worüber ich reden kann, ohne dass sie sich denken, was für ein Vollidiot. Vielleicht denken die sich da sowieso was für ein Vollidiot, aber es sind halt Leute, mit denen ich persönlich schon zu tun hatte und die nicht dann am Ende rausgehen und sich denken, **WoW**, das war jetzt mein erstes Gespräch mit diesem Typen, der hat ja schon einen an der Klatsche, einem solche Fragen zu stellen. Und dort vor allen Dingen das mit Budi hat mir extrem viel Spaß gemacht. Also das dauert ja immer eine Weile, sowas zu schreiben, aber da musste ich auch das eine oder andere Mal besonders kichern, so extrem dofe Fragen stellen zu können. Herr Barlow, erst einmal danke für den regelmäßigen Content. Die BMZs machen das tägliche Weltquest für mich sehr angenehm. Zu meiner Frage, ich bin in einer Raid-Gilde und wir clearen im Moment. Da sah Allor auf Heroic. Wir haben am Donnerstag den ganzen Raid-Abend-Tries an Rastakhan gemacht. Nach zwei Stunden bekam ich einen Whisper von einem anderen Raid-Member, ob

ich nicht Lust hätte Tank zu specken, weil unser zweiter Tank den Job nicht hinkriegt. Habe den Kollegen höflich auf die Raid-Leitung verwiesen, da ich kein Offi in der Gilde bin und noch kein Fass aufmachen wollte. Unser zweiter Tank spielt Krieger, so wie ich auch und ich habe schon während Uldia öfter mit ihm zusammengesessen, um sein Tankplay zu verbessern. Habe da selber getankt unter anderem, weil wir nach monatelangem Uldian-Raiden Tank Mangel hatten, da einige Guild-Member inaktiv geworden sind. Ich verstehe mich auch ziemlich gut mit ihm und kann seine Probleme nachvollziehen, spiele aber hauptsächlich Furore und habe so gut wie keine Tankerfahrung im neuen Raid, daher kann ich unserem zweiten Tank nur begrenzt quasi theoretische Ratschläge geben. Am besagten Abend hatte der zweite Tank einige individuelle Fehler gemacht, die ihm immer wieder passieren und für Frust bei einigen Gilden-Offis sorgen. Flucht im TS nur, wenn er stirbt, anstatt bei Damage Spikes eine cooldown (CD) von Heilern wie Baumrinde zu fordern. Der Vorwurf ist also, der zweite Tank ist zu still, schrägstrich passiv im TS. Okay, aber da muss man sagen, direkt mal kurz einhaken, weil das ein sehr langer Text ist. Wenn man weiß, dass es für Stellen gibt, an denen es schwierig ist, dann kann man versuchen, das Pferd auch von hinten aufzuzäumen. Kann sagen, okay, wir wissen, dass es immer Schwierigkeiten gibt, auch wenn das vorher nicht besprochen wurde. Wir halten uns jetzt CDs für diesen Tank übrig, damit an dieser Stelle welche da ist, also sprich die CDs vorher einteilen. Ich kann an der Stelle beide Seiten gut verstehen, gerade bei neuen Bossen weiß man nicht, wann da sowas kommt. Auch wenn man sich vorbereitet, andererseits sollte das nach zwei Stunden Vipern wirklich nicht mehr passieren. Kann ich nicht beurteilen. Ich weiß nicht, was der konkrete Fall war, was da passiert ist, was hat er gemacht, was hat er mit seinen Cooldowns gemacht, um welche Ability geht es, was genau ist da schiefgelaufen usw. Kurz nach dem Whisper hat unser Raid Lead den Zweitank in einen anderen Channel gezogen. Darauf haben wir ihn mit einem Druiden Tank getauscht. Der Zweitank gab sein Einverständnis dafür, dann lag Rastakhan nach zwei Tries auch schon. Unser Zweitank meinte nach dem Raid im persönlichen Gespräch mit mir, dass es ihn zwar freut, dass wir den Boss geschafft haben, aber er macht sich

auch ein bisschen fertig, weil es ja anscheinend an ihm gelegen hat. Ich habe da so meine Zweifel dran, klar hat er Fehler gemacht, aber genauso oft sind wir in Phase 4 geveibe, weil zu viele Raid Leute im Totenreich den Kugel nicht ausweichen konnten. Kleiner Roman, aber ich hoffe du verstehst jetzt den Kontext zu meiner Frage. Soll ich da an einem Punkt mal ein Fass aufmachen, wenn unser Zweitank an den kommenden Raid Abend gebanscht, Schrägstrich während des Raids ausgetauscht wird, auch wenn er an sich arbeitet? Ich war selber mal in einer ähnlichen Lage während Katar, hatte weniger Ahnung als heute und kam an einen Punkt und dann kam an einem Punkt ein Whisper von einem Raidmember. Was machst du hier für einen Blödsinn? Weißt du, ich bin nicht der Einzige, der so langsam die Schnauze voll von deinen Fails hat. Alter, wenn ich so einen Whisper bekommen würde, dann wäre der G-Quit aber nicht weit entfernt. In so einer Gilde würde ich nicht raiden wollen, wenn man solche Whisper bekommt und zumindest mit solchen Leuten nicht. Ich möchte verhindern, dass unser Zweitank sich so fühlt wie ich damals. Ich bin jetzt natürlich mit anderen Leuten unterwegs, ich traue das keinem von denen wirklich zu. Progress ist mir auch wichtig, aber wenn mein Kumpel sich da nutzlos fühlt, hat das einen maligen Beigeschmack. Okay, jetzt erstmal eine kleine Einschränkung dazu. Wenn Progress wichtig ist, dann hängt man jetzt nicht auf RastaKanHC. Uuuuh, BOOM! Nein, aber was ich damit sagen will ist, wenn man solche Maßstäbe hat, dass man Leuten nicht Fehler zugesteht in so einer Situation, dann kann ich verstehen, wenn man das macht und man in der Top Mythic Gilde ist oder nicht in der Top Gilde, die jetzt Mythic 6 vor 9 ist, 7 vor 9 ist oder was auch immer, die World Top 400, 500 haben werden, dann kann ich verstehen, dass man so Ansprüche hat, dass man wenig Geduld hat mit den Fehlern einzelner Spieler. Aber wenn man in einer Gilde ist, die so ein bisschen gechillt, jetzt hat C noch nicht clear, dann sollte man auch die Kirche im Dorf lassen. Wenn das ein Spieler ist, der so unglaublich häufig uneinsichtig, was heißt uneinsichtig, unbelehrbar, sagen wir es mal so, unbelehrbar Hauptgrund dafür ist, dass Dinge schief gehen, dann ist das ein Problem. Und dann muss man sich halt überlegen, ob er glücklich wird in der Situation. Ich würde nicht glücklich werden als dieser Tank. Wenn ich

mit einer Gruppe spiele, wo ich mit Abstand das schwächste Glied der Kette bin, wird mich das viel mehr frustrieren, glaube ich, als den Rest der Gruppe. Also wenn alle immer wieder etwas von vorne machen müssen, wenn man selber etwas verkackt, das ist eine Sache, wenn man mal einen schlechten Tag hat oder so, es ist auch eine Sache, wenn es um eine bestimmte Mechanik geht. Jeder von uns hat eine Hassmechanik bei einem Encounter, wo man sich denkt, um Gottes Willen, ich hasse diese Mechanik, ich habe es versucht, ich kriege die nicht vernünftig hin. Und auch so was, das ist vielleicht gar nicht mehr Spieler spezifisch, dass es einen gibt, der immer fails, sondern dass es den einen gibt oder diejenigen, die eben diese eine Mechanik nicht hinbekommen, andere dafür aber sehr gut. Aber wenn das so ein gigantisches Problem ist, dass er so weit offenbar unter dem Niveau des restlichen Rates spielt, dann glaube ich, würde ich versuchen, eine Lösung zu finden, dass er nicht dauerhaft der zweite Tank ist. Also, dass er vielleicht irgendwie eine andere Rolle spielt, im Zweifelsfall er halt damage dealer (DD) spielt. Ich weiß auch nicht, ob er unbedingt Tank spielen will und das liebt, weil wenn er das spielen will und liebt, dann sollte er zumindest auch versuchen, und es ist ja meistens auch nicht gerade Quantenphysik ist hinzubekommen, auf einem entsprechenden Level zu tanken und da spreche ich aus Erfahrungen, zumindest heroic (HC) habe ich auch schon getankt, den ein oder anderen, etwas schwierigeren Boss. Und das kann man ja schon größtenteils mit ein bisschen Übung hinkriegen. Auch da, es gibt bestimmt immer mal Mechaniken, die extrem anstrengend sind. Dieses hin und her getornt und weggerenne beim Avatar zum Beispiel in terms of service (ToS), fand ich als Tank anstrengend, fand ich anstrengend eigentlich insgesamt als Kil'jaeden, obwohl Kil'jaeden ein krasserer Tankkiller war, aber das fand ich im Prinzip leichter zu handeln. Ja, Punkt. Ich würde gucken, halte ich es für realistisch, dass er auf Dauer gut genug ist, dass er nicht derjenige ist, der negativ auffällt und extrem negativ auffällt. Und wenn nein, würde ich versuchen, eine Lösung zu finden, in der er möglicherweise nicht gerade die anspruchsvollsten Aufgaben hat. Und leider Gottes ist es nun mal so, gerade bei Tanks, die müssen die entsprechenden Tankmechaniken handeln und die sind ja nicht immer so komplett trivial. Ich weiß bei Rasta

Khan nicht genau, was da jetzt extrem schwierig ist oder so. Ich hab da noch nicht getankt, ich war da nur einmal auf Normal. Aber ja. Und das Problem ist halt, es klingt jetzt so, als würde ich sagen, sägt den ab, geh über Leichen, es geht nur um den Erfolg, aber das meine ich damit nicht. Damit meine ich, es bringt ja nichts, euch unglücklich zu machen und ihn unglücklich zu machen. Nur damit man niemanden vor den Kopf stößt. Wir haben auch mal Situationen gehabt bei uns in meiner alten Gilde, was so eine Mythic-Gilde war, die ganz ordentlich Progress gemacht hat. Und wo wir im HC den Raid immer offen hatten für jedermann, da durfte jeder mit, quasi auch Family and Friends. Und was heißt Family and Friends? Also auch Leute, die jetzt nicht unbedingt den Mythic-Stammkader angehört haben. Und da gab es auch das eine oder andere Mal, gerade bei den Endbossen immer das Problem, dass ein HC-Endboss oft schwieriger ist als die ersten ein, zwei, sogar drei Bosse Mythic. Und dann hast du Spieler dabei, die eben nicht entsprechend spielen und dann musstest du halt schweren Herzens sagen, ne, wir müssen jetzt mal ein bisschen aussortieren und das mit der Gruppe machen, von der wir glauben, dass wir den Boss auch tot kriegen. Und in vielen Fällen haben Spieler dann von sich aus gesagt, ok, dann gehe ich aus dem Raid und manchmal ist man ja sogar erleichtert. Ich habe Situationen schon gehabt in Raids, wo ich mir dachte, Gott, wäre ich froh, wenn ich jetzt auf die Bank dürfte. Guam mit der Dispel-Mechanik auf Mythic in der Progression, boah, das war ein Boss, den ich gehasst habe als Heiler. Boah, habe ich den gehasst. Da habe ich mir irgendwie auch nur gewünscht, bitte den nicht spielen müssen. Aber zu dem Zeitpunkt wurde ich halt gebraucht und war auch beim Kill dabei und war zum Glück insgesamt nicht so schlecht, dass ich daher ausgetauscht worden wäre. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut, danke fürs Zuhören und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#497: Offspec-Azerit, Maschinensteuer, Spaß an WoW

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 497 und den Themen Off-Spec Azzurit Maschinensteuer und Spaß an WUW. Hallo Onkel Barlow, erstmal danke für deine Arbeit, so habe ich auf dem Heimweg in der Bahn immer etwas interessantes zu hören und bekomme teils eine andere Sicht auf bestimmte Dinge weiter so. Danke dir, zu meinem Anliegen, ich bin einer von drei Main Tanks in unserem Team, ich finde das schön, dass ihr immer noch das Wort Main Tank benutzt. Und dann bei drei, das ist cool, gefällt mir. Wir rotieren immer etwas durch, damit jeder in etwa gleich viel tankt, also ist keiner von euch ein Main Tank. Alles gleichberechtigte Tanks, Drittel Tank, immer zwei Tanks bei uns und der dritte macht dann Damage. Genau hier liegt der Hase im Pfeffer. Ich habe natürlich auf meinem Azzurit Items die Tank Traits drauf, weil das meine hauptsächliche Aufgabe im Raid ist. Weil das neue frisch gelutete Azzurit Item aber alleine durch den GS Level mit dem sich darauf befindlichen Main Stat einen höheren Nutzen darstellt, nehme ich diese Azzurit Items auch für Damage. Nun fehlen mir da aber die Damage Traits. Ich fände es extrem hilfreich, wenn die Traits im Azzurit Items spec gebunden wären, so heißen, wenn ich tankgespeckt bin, dann habe ich den Tank Trade drin und wenn ich zum Beispiel Frost Speck bin beim death

knights (DK), habe ich hier im gleichen Item meinen Frost Trade nutzen können. Sollte ich hier im gleichen Item meinen Frost Trade nutzen können, wenn ich umspecke, sollten also die Traits mit umspecken. Gerade wenn man am Anfang eines Contents nicht so viele hat, macht das Sinn. Was hältst du davon? Liebe Grüße aus Bochum, dein treuer Fan, Razza Gull. Ja, stimme ich 100 Prozent zu und ich wusste ehrlich gesagt, oder habe mir sagen wir es mal so, ich wusste nicht, dass es nicht so ist und ich habe mir nie Gedanken darüber gemacht, dass es anders sein könnte. Weil das ja unglaublich dämlich ist, wenn du spec spezifische Traits hast, die in einer Speck nichts Produktives tun, sie trotzdem aktiv zu haben in einem Item, wo das Wichtigste die spec spezifischen Traits sind. Gerade dann, wenn es mittlerweile durchaus Items gibt, die die meisten, die ganzen neuen Items, die ja zwei von den äußeren Ringen haben mit den entsprechenden spec spezifischen Traits, verstehe ich nicht, warum das so ist. Also warum blizzard sich da keine Gedanken gemacht hat, denn wenn das jetzt so wäre, dass das umspecken einfach nur ein bisschen was kostet, würde ich sagen, okay, ist blöd immer noch für diejenigen, die die auf Speck spielen, weil ich grundsätzlich okay finde, dass das gefördert wird. Aber das ist ja nicht der Fall. Du musst es, kannst es nur in der Stadt machen, du kannst ja nicht mal während des Rates so ohne weiteres machen und dann ist es ein ansteigender Preis. Also man kann ja sagen, gut, das kostet ja auch nur etwas, wenn der Anspruch ist, dass es nur etwas kosten soll, tut es ja. Nur wenn das halt ein ein exponentiell ansteigender Preis ist, bis zu dem Punkt und darüber habe ich mich lustig gemacht, während Method geraided hat, dass die Heiler bei denen die umspecken von Damage of Heal oder von Holy of Disse nicht mehr umspecken können, weil das umspecken mehr als Gold Cap kostet. Dann sind wir an einem Punkt, ich kann verstehen, dass man Geld Sinks, Gold Sinks einbaut ins Spiel und dass das einer davon ist, aber diese spezielle Art und Weise, wie das passiert und wie damit bestraft wird, flexibel zu sein, finde ich blödsinnig. Dann machst du halt lieber allgemein teuer, dass du halt sagst, ok, das ist ein ganz besonderes Item, Azerith schlag mich tot, das kostet per Default mal 1000 Gold oder so oder von mir aus 5000 Gold. Du sollst wirklich die Entscheidung treffen, die auszusuchen, was du haben willst und das nicht nach

Gusto für jeden Kampf ändern, weil da irgendwie das besser ist und da was, ok, kann ich verstehen, aber doch nicht zwischen zwei verschiedenen Stacks, wenn man dasselbe Item benutzt. Das ergibt für mich überhaupt keinen Sinn. Und mich wundert ehrlich gesagt, warum das noch nicht so ist, also meine Stimme hast du definitiv, ähnlich wie bei den Talenten, es ist ja auch so, dass wenn man die, stell dich vor, es wäre den Talenten anders. Wenn du die Talente gewählt hast für die eine Speck, hast du sie automatisch auf der anderen und wenn du die Talente ändern möchtest, was bedeutet, dass du einen Großteil derer wegspecken musst, die gar nichts bewirken, weil du den entsprechenden Spell noch nicht mal hast, dann kostet dich das einen multiplikativen Preis oder einen exponentiell steigenden Preis. Da würde glaube ich auch jeder sagen, das ist völlig bescheuert. Ja, also ganz klar von mir Daumen nach oben, Blizzard wenn ihr und ich weiß, das tut ihr ständig, meine Videos schaut, ändert das bitte. Kleine Frage zum Schluss, den vorangegangenen Teil habe ich weggelassen, es handelt sich glaube ich um einen Zuschauer schrecklich zu höher, der eigentlich kein World of Warcraft (WoW) Spieler ist, aber trotzdem regelmäßig BMZ schaut. Also lieben Gruß an dich, freut mich auch dich dabei zu haben. Spielst du auch an der Konsole, wenn ja was hältst du von der Benutzung von Maus und Keyboard über Adapter und ähnliches wie zum Beispiel einen Player versus Environment (PvP) Shooter? Habe ich schon mal glaube ich drüber gesprochen, ich bin jemand, der zwar mit Maus und Tastatur groß geworden ist, aber wenn ich an der Konsole spielen wollen würde und dann Maus und Tastatur benutze, warum spiele ich dann nicht gleich am PC? Also es sei denn, es ist sowas wie, ist Halo immer noch Konsoloxlose, ich habe keine Ahnung, ich gebe mich bei Konsolen Shooter nicht aus. Sondern es ist irgendein Exklusivtitel, den man sonst nicht spielen kann. Bei mir wäre es üblicherweise so, wenn ich etwas mit Maus und Tastatur spielen will, dann kann ich am PC spielen. Bei der Konsole, ich habe im Moment keine, wir haben eine geliehen gerade, geliehen bekommen, nachdem ich beim letzten Mal eine BMZ erwähnt habe, dass ich keine Konsole zu Hause habe. Und dass ein Kollege meiner Freundin gehört hat und gesagt hat, komm ich leite den beiden jetzt mal unsere Playstation. Wenn ich an der Konsole spiele, dann ist es

für mich eher etwas, wo ich speziell das Konsolen spielen haben will. Was für mich meistens bedeutet, irgendwie auf der Couch zu hängen wie ein Schluck Wasser in der Kurve, ein Gamepad in den Händen und auf dem Fernseher zu gucken. Und dementsprechend auch, bei mir war es immer so, dass es bestimmte Genres gab, die ich immer auf der Konsole gespielt habe, wenn ich sie spielen wollte. Das waren allerdings nie Shooter. Shooter waren etwas, was ich, wenn ich spielen wollte, immer am PC gespielt habe. Konsole war dann, wenn ich jetzt mal die Genres außer Acht lasse, die ich zwar gespielt habe, aber die ich jetzt nicht zu meinen Lieblingsgenres zähle, wie Beat'em Up oder Fußball oder FIFA oder so, habe ich zwar auch gespielt, spiele ich aber nicht so besonders gerne. War das vor allen Dingen Survival Horror und dann Madden Football. Das sind so die beiden Dinge, die mich an die Konsole gebracht haben und ansonsten, wenn es storylastige Spiele gab, gerne aufs... Ich meinte, es gab mal so ein bisschen so ein Action-Ableger von Baldur Skate, der halbwegs Spaß gemacht hat an der Konsole oder vielleicht täusche ich mich auch und es war eine andere Franchise. Und ich meine Star Wars... Cotor war das Knights of the Old Republic? Also nicht Star Wars: The Old Republic (SWTOR), sondern ich glaube, es war Cotor, dass ich auch in der Konsole solche Sachen werde, als meine Konsolen spiele. Und die Frage habe ich mit reingenommen, weil ich unglaublich inkompetent bin, sie zu beantworten, sie aber trotzdem interessant finde. Was würdest du durch politische... Moment, wie würdest du durch politische Maßnahmen reagieren auf den stetigen Wegfall von Arbeitsplätzen durch die Industrie und zunehmend Digitalisierung? Haben wir im Prinzip ja vor kurzem schon so ein bisschen gehabt, also nämlich als es um die Blizzard-Entlassungen ging, da sind auch Arbeitsplätze weggefallen, weil ein Teil davon automatisiert wurde. Ich persönlich wäre ein Freund von der Maschinensteuer bei der Unternehmen für eingesetzte Maschinen mehr Abgaben zahlen müssen, wenn sie statt Menschen lieber kostengünstige Geräte einsetzen. Somit könnte auch ein Teil des allgemeinen Grundeinkommens, finanziell ist das der nächste Schritt, das allgemeine Grundeinkommen. Ich habe da zum Glück nicht so viel Angst, bin jetzt hier und damit ist Gott sei Dank mir immer eine Arbeit, Moment, sich sicher vermutlich, ob in der Krippe,

Kita, Hort, Heim oder Seniorenwohngruppe. Vermutlich, wer weiß. Vielleicht werden Pfleger demnächst auch durch Roboter ersetzt oder so. Ich weiß nicht, wie weit wir da mit der Technik sind. Ich kann mich doch daran erinnern, dass ich irgendwann mal Roboter gesehen habe, die gehen sollten, also die einfach nur gehen sollten wie ein Mensch und das überhaupt nicht auf die Kette bekommen haben und auf die albernsten Art und Weise umgekommen sind. Und dann habe ich neulich ein Video gesehen von einem Roboter, der Treppen hochgesprintet ist und dachte mir, was zur Hölle? Das letzte Video, was ich gesehen habe, war ein Roboter, der keine drei Schritte gerade ausgehen sollte und jetzt ist hier ein Roboter, der plötzlich Parkour machen kann. Also wer weiß, wie weit da die Technik irgendwann sein wird. Aber ich gebe dir natürlich recht, mit solchen sozialen Berufen ist es sehr, sehr unwahrscheinlich, dass du einer der ersten bist, die durch Maschinen ersetzt werden. Unglaublich inkompetent, weil ich überhaupt nicht sagen kann, ob es auch nur ansatzweise Erfahrungen gibt, auf dem Gebiet das zu tun und erfolgreich zu tun. Denn der nächste Schritt, den man sich ja immer fragen muss, wenn jemand irgendetwas automatisiert und damit Arbeitskräfte einspart und damit Kosten einspart, vor allen Dingen in Ländern wie Deutschland, weil die Lohnkosten relativ hoch sind oder die Gehälter, sagen wir mal, zumindest relativ hoch sind, verglichen mit anderen Ländern. Und ich ihm jetzt eine Steuer auferlege dafür, dass er Maschinen nutzt. Erstmal ist dann die Frage, welche Definition habe ich, ab wann die Maschine und wie viele Personen sie ersetzt. Und dann gehe ich nicht das Risiko ein, dass er den Standort wechselt und die wenigen Arbeitsplätze, die er noch gehabt hätte oder nicht die wenigen, aber die Arbeitsplätze, die er noch gehabt hätte, dann auch nicht mehr zur Verfügung stehen. Das ist ja durchaus auch immer ein Risiko, dass es geben könnte. Diverse Firmen kennen wir ja, die so abstrusische Standorte haben, wo man sich immer denkt, warum sind die denn da? Und dann kommt meistens die Lösung, weil es für sie finanziell am lukrativsten ist, das zu tun. Wenn es universelle Erfahrungen damit gibt, dass man sagt, wir verbessern dadurch die Gesamtsituation, warum nicht? Wenn aber die logische Konsequenz daraus wäre, dass man die Gesamtsituation nicht verbessert, sondern verschlechtert, dann vermutlich nicht. Und ich bin da

überhaupt, also in welche Richtung geht das? Wirtschaftspolitik oder so? Das ist für mich ein Buch mit sieben Siegeln. Da bin ich so derart inkompetent drin, dass ich die Frage bestenfalls zwar interessant finden kann, aber auch nur weitergeben kann. Und sie zählt zu den Dingen, wo ich mir vorstellen kann, dass es viele Menschen gibt, die dazu direkt eine lautstarke Meinung haben, die auch nicht besser informiert sind als ich. Hallo Barlow, was ist für dich aktuell das Spaßigste an World of Warcraft? Du willst ja jetzt erst wieder ein wenig raiden und machst doch ab und an mal eine Mythic Plus. Was macht dir an [WoW](#) gerade solchen Spaß? Ist es die Community oder ist es einfach nur die seichte Beschäftigung beim World Quest machen, die dich entspannt oder doch einfach nur im Stream über ganz andere Themen quatschen und etwas haben, damit die Leute was sehen? Das ist eine vielschichtige Frage, schrägstrich Antwort. Für mich gibt es immer so ein bisschen zu teilen in Spielen als Teil dessen, was ich beruflich mache oder als mein Job. Ja, sagen wir es einfach mal so, so blöd das immer klingt. Aber ist es ja, ich verdiene damit meine Brötchen und damit ist es mein Job und die Art und Weise, wie ich spiele, wenn das nicht Teil meines Jobs ist, also wenn es nur meiner oder in erster Linie meiner Unterhaltung dient. Und dieses World Quest machen ist insofern ganz geil, als dass es mir was im Spiel bringt. Es bringt meinen Charakter nach vorne. Heute habe ich erst die Situation gehabt. Wer im Stream zugeschaut hat, also ich nehme dieses Video freitags auf, wo ich tatsächlich bei einer World Quest, glaube ich, den höchsten geprockten Gegenstand, den ich je bei einer World Quest bekommen habe, erhalten habe, sogar eine Equipment Verbesserung über eine World Quest, die jetzt nichts mit den Emissary Kisten zu tun hatte. Aber auch ansonsten halt das Arzereat und ansonsten halt den Ruf und damit halt die Belohnungen und so weiter und so fort. Und natürlich Gold, mit dem man in der letzten Endes sich manchmal auch Equipment Verbesserungen kaufen kann. Oder habe ich allerdings mit dem Priester noch nicht gemacht, sich theoretisch auch irgendwie einen Mythic 10er Run oder so was kaufen könnte, habe ich deshalb nicht gemacht, weil ich glaube mittlerweile auch gut genug ausgerüstet zu sein, um ohne weiteres selber 10er Runs zu heilen. Und da würde es nicht so extrem viel Sinn ergeben, das zu kaufen, es sei denn,

ich finde bis Ende der Woche keine Gruppe mehr, bis Ende der ID keine Gruppe mehr. Die sind kurzweilig, also ich finde die Zeit, für mich vergeht die Zeit so ein bisschen im Pflug, wenn ich diese World Quest mache. Ich mache die übrigens auch nebenbei manchmal, wenn ich Fußball schaue abends oder wenn ich irgendwas anderes mache, wenn ich gerade irgendwie Essen in den Ofen gepackt habe oder so. Auch da mache ich gelegentlich sowas wie World Quest oder jetzt im Moment gerade die von dem Event, von diesem Valentin-Event. Und dann gibt es halt noch so Sachen, die ich an sich sehr reizvoll finde, als Content zu machen, weil ich sie spannend finde und sie mir viel Spaß machen. Nicht alles davon ist immer was, was ich auch gerne im Stream mache. Raiden zum Beispiel, habe ich schon mehrfach gesagt. Dass ich jemand bin, der dann auch versucht, eine sehr gute Leistung zu bringen. Ich meine, das versucht vermutlich jeder oder versuchen die meisten. Und mich auch ärgere, wenn das nicht gelingt. Und wo es mich dann stresst, wenn einem da jeder auf die Finger gucken kann. Das kennt ihr vermutlich auch und seid nur in anderen Bereichen des Lebens. Wenn du irgendwas machst, was für dich schon anspruchsvoll schwierig genug ist und dir jeder dabei auf die Finger guckt, dann ist das nicht zwingend etwas, was dir mehr Spaß macht. Allgemein war Raiden und PvE-Content in den letzten Jahren immer etwas, was ich sehr, sehr gerne gemacht habe. Auch gerne auf einem relativ hohen Niveau. Nicht World First Rating und so, aber zumindest auf einem relativ hohen Niveau. Hat sich nur bei mir so ergeben. Nicht wegen des Streams oder so, sondern unter anderem auch, als wir Poppy bekommen haben. Also den neuen kleinen Hund, die alle halbe Stunde raus musste und nicht alle halbe Stunde, aber unglaublich oft raus musste zu den unvorher sagbarsten Zeiten, wo ich nicht einfach drei Stunden abends da sitzen kann und meiner Freundin, die von der Arbeit gekommen ist, sagen kann, kümmer dich mal drum, mach du das mal. Der Hund muss raus, geh du mal raus. Hund hat irgendwo hingemacht, kümmer dich drum und so. Das war einer der Gründe, warum ich dann beim Raiden erst mal gesagt habe, dass das kann ich mir jetzt nicht drei oder vier Mal die Woche geben. Ich kann so viel Zeit nicht garantiert blocken. Und will auch nicht den anderen Fall haben, dass ich dann mitten im Raid

sagen muss, ja Leute, ich muss jetzt mal eine Viertelstunde weg, was anderes machen. Das war mir alles viel zu stressig, das irgendwie unter Einholung zu bekommen. Das war der Hauptgrund, warum ich mit dem Raiden erst mal eine Pause gemacht habe. Aber ich habe da immer noch Bock drauf. Ich habe da immer noch riesen viel Spaß dran. Nur den guten Mittelweg habe ich noch nicht gefunden. Also in meiner jetzigen Gilde, also meine alten und jetzigen Gilde, die sich irgendwie aufgelöst und unter anderem Namen neu formiert hat, gibt es halt nicht so einen seichten heroic (HC) und Trink-Raid in der Form, wie das vielleicht viele von euch kennen, wo man sich dann gut mal anschließen kann und mit anderen zusammen, die gut spielen, gechillt auch mal Content entweder clearn kann oder am ersten Tag, weil mit HC sind sie dann halt doch immer sehr schnell durch, oder zumindest am ersten Tag auch ein bisschen den entsprechenden Progress im HC machen kann oder sogar normal. Und ja, so die genialste Lösung habe ich noch nicht gefunden. Ich selber war jetzt bei der Lerner Gruppe dabei, über die habe ich schon mal ein Video gemacht, den BMZ, die L-Gruppe, und habe da viel Spaß gehabt, mal am Samstagabend mich relativ kurzfristig anzumelden, weil auch da ich dann sagen wollte, ich möchte mir nicht jetzt schon am Freitag den Samstagabend blockieren, sondern wenn ich am Samstagabend Bock und Zeit habe und sonst nichts ansteht, bei mir zu Hause, dann mache ich das mal. Nur das hat sehr viel Spaß gemacht und da werde ich, glaube ich, in nächster Zeit noch mal ein bisschen reingucken. Ich gebe zu, dass die Motivation mit Sicherheit stark dadurch gestiegen ist, dass ich jetzt wieder meinen alten Priester rausgegraben habe und es natürlich neuen Content gibt und allein der Punkt, den zu equipen, einem viele Erfolgserlebnisse in kurzer Zeit bringt. Aber ja, also ich habe mit ganz ganz vielen Bereichen von WoW im Moment Spaß und freue mich sehr darüber, denn das ist natürlich nicht immer so. Viele von euch werden auch die Situation haben, dass sie zum Beispiel ähnlich wie ich an sich gerne raiden würden und auch keinen Raid finden, aber auch keine Zeit hätten, das zu tun. Und dann so ein bisschen wie das Kind, das vom Zaun den anderen beim Fußballspielen zuguckt, daneben stehen und sich denken, oh Mensch, da hätte ich jetzt auch Spaß dran, aber ich kann es nicht machen. So, das soll

es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin ganz viele Fragen zukommen. Riesenkompiment und Dank dafür, dass das so hervorragend funktioniert. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#498: 4 Fragen, Österreicherverständnis, Eskalierendes Commitment

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 498 und den Themen vier Fragen Österreicherverständnis, ich muss direkt lachen wenn ich das Wort nur lese und eskalierendes Commitment, Moment wartet ich muss zu den Fragen kommen, Shortcut vergessen Hallo Onkel Barlow, vier Fragen die mir unter den Fingern brennen und dieses mal ohne Leichtsinn Fehler, erstens magst du lieber öffentliche Verkehrsmittel oder selber fahren öffentliche Verkehrsmittel ich bin nie wirklich gerne Auto gefahren, ich hatte auch nie ein tolles Auto oder so ich hatte und das ist lange her so ein Golf 2 und auf dem Dorf oder so zu fahren fand ich noch ganz okay in der Stadt fand ich immer ultra anstrengend, hatte ich nie Bock drauf selber kochen oder bestellen wenn man davon ausgeht dass der Preis keine Rolle spielt, wenn der Preis keine Rolle spielt dann definitiv bestellen für mich persönlich aber kochen macht auch manchmal Spaß, wenn man die Zeit und Musse dazu hat und so dann macht kochen manchmal Spaß also hier meine Käse Lauchsuppe die gibt es gelegentlich mal und so ein paar andere Sachen im Moment wollen wir ein bisschen mehr auf die Linie achten und von daher sind meine Schnitzelberge

im Moment nicht erlaubt aber auch die machen machen sehr viel Spaß und sind sehr lecker drittens wie geht ihr und insbesondere eure Hunde damit um wenn sie beruflich oder privat mal alleine wenn ihr sie beruflich oder privat mal alleine lassen müsst müssen wir relativ selten also gerade Poppy nicht mit Holly war das nicht so das ganz große Problem das war zu der Zeit vor allen Dingen als ich noch relativ regelmäßig eigentlich nicht nur relativ regelmäßig sondern eigentlich jeden Tag quasi im Büro war bei Jochen und da irgendwie gearbeitet hat was eigentlich total ja also hat nicht nicht viel Sinn ergeben aber wir haben das damals so gehandhabt dass ich immer ins Büro gegangen bin hat deshalb nicht viel Sinn ergeben weil wenn ich irgendwelche Sachen aufnehmen will also brauche ich Ruhe aber egal und Holly geht damit ganz gut um Holly geht halt muss halt morgens raus dann abends raus und gegebenenfalls noch mal nachts oder so also maximal so dreimal ungefähr geht aber auch gerne wenn sie Bock hat öfter noch mit und bei Poppy seit wir oder als wir Poppy bekommen haben war ich schon klar dass ich mich hauptsächlich um sie kümmern könnte schrägstrich müsste und ja das also der umgekehrt der umgekehrte weg ist halt wenn man sich einen kleinen Hund holt dann muss man es halt einrichten dass man Zeit für diesen Hund hat denn so einen kleinen Hund kannst du nicht einfach sieben acht neun Stunden alleine lassen wie das mit einem normalen fulltime job vermutlich machen müsstest du sogar noch länger je nachdem ob du noch eine Reisezeit hast oder so dann geht das nicht ohne weiteres also sie müssen das nicht und wenn sie das müssten wüsste ich nicht genau was wir machen würden wahrscheinlich ein Hundessitter oder so die Hunde irgendwo tagsüber woanders lassen dass sich jemand darum kümmern kann viertens was müsste passieren damit du dich wieder an ein pen and paper spiel setzt vielleicht auch als spieler mittleres wunder würde ich sagen dass ich bin nie so der riesen fan von irgendwie gesellschaft spielen oder so gewesen also da muss man sich halt mit realen menschen umgeben und das an sich ist ja schon oft irgendwie anstrengend und dann hast du wieder die probleme der termin finden und so weiter und sofort ich persönlich wenn ich wenn ich was spielen will möchte ich irgendwie zu jeder zeit entscheiden können was ich spiele und nicht irgendwie terminieren wann ich spiele so nach dem motto

aber nur am wochenende von dann bis dann treffen wir uns und so weiter und sofort und bei mir war das schon damals als ich pen and paper gespielt habe so dass ich mir als allererstes gedacht habe wie geil wäre das wenn das als computerspiel ginge wenn man sich nicht mehr treffen müsste und von daher ich bin da kein nostalgiker ich bin da irgendwie kein kein fan dieses das pen and paper an sich vielleicht wenn ich eine runde hätte mit mit coolen mitspielern potenziellen mitspielern aber auch dann vermutlich eher wenn man es als so eine so eine so eine skype session oder so was in der richtung discord session oder so machen könnte dann könnte ich mir vielleicht vorstellen aber mich verabreden und mich irgendwo mit irgendjemanden treffen um dann was zu spielen ist nicht mein geschmack servus onkel Barlow zuerst mal dank für den täglichen content höre ich meistens auf der arbeit im hintergrund das ist auch eine schöne arbeit wenn man zwischendurch was hören kann hätte eine frage bezüglich die elektrisch tust du dich als norddeutsche eigentlich ich komme halt aus also ich bin in köln geboren und in düsteldorf so in der groben ecke düsteldorf krefeld glattbach aufgewachsen ist ziemlich genau in der mitte von deutschland also im westen aber wenn so in nord-süd richtung nord-süd-vektor ist es ziemlich genau in der mitte uns österreicher zu verstehen hattest du haltest du manche dialekte auch gar nicht aus wenn du jemanden zuhören musst ich zum beispiel tun mich immer schwer wenn ich sächsischen dialekt heuchten muss ich will niemanden beleidigen du hast dich schwer das zu verstehen oder oder findest du das unschön zuzuhören weil verstehen für die nicht schwer unschön zuzuhören kann ich nachvollziehen und kann ich sehr gut nachvollziehen und es ist glaube ich auch so dass sächsisch als der ist glaube ich immer gewählt worden als der unbeliebteste deutsche dialekt war ich muss jetzt gerade googeln ob ich da was zu finden beliebteste deutscher dialekt ich glaube das ist immer sächsisch gewesen unbeliebte dialekt in deutschland von statista sogar nummer eins mit 54 prozent sächsisch 21 prozent bayerisch 21 prozent berlinerisch und 17 prozent schwäbisch schwäbisch ist vor thüringisch ich hätte übrigens auch nicht gedacht dass es wirklich thüringisch als dialekt gibt ich hätte das glaube ich umgangssprachlich auch als sächsisch bezeichnet dann kommt hessisch ostpreußisch norddeutsches blatt und rheinländisch ich glaube

aber ehrlich gesagt dass rheinländisch nur deshalb so so wenig unbeliebt ist weil es so viele rheinländer gibt also zumindest welche die nordrheinwestfalen wohnen das ist das bevölkerungsreichste bundesland denn bei allerliebe ich finde halt irgendwie norddeutsches blatt nicht ansatzweise so schlimm wie rheinländisch und schwäbisch schon gar nicht schwäbisch finde ich irgendwie total angenehm bayerisch stört mich jetzt nicht besonders sächsisch also mit weitem abstand am unbeliebtsten war es das schon öfters in österreich wir haben hier neun bundesländer eigentlich sprechen wir in allen bundesländern unterschiedlichen dialekt ich zum beispiel hatte mal einen arbeitskollegen aus vor alberg wenn der mal richtig in seiner ursprache losgelegt habe selbst ich als steirer kein wort mehr verstanden gibt sowas auch in deutschland bestimmt also ich glaube je extremer die dialekte sich voneinander unterscheiden desto schwerer tun sich die leute den jeweils anderen dialekt zu verstehen ich bin aufgewachsen zwar im rheinland und von daher gab es da auch einige leute die so ein bisschen rheinländischen dialekt hatten in meiner umgebung war das aber eher also eher sehr sehr nah am hochdeutsch es gab wie gesagt es gab leute die mal so ein bisschen bisschen ja so niederrheinisch ist das bei uns dialekt gesprochen haben aber das ist jetzt nicht so dass man sich dann sonst nicht mehr hätte verstehen und verständigen können und ich glaube wenn man wenn man als basis ein relativ sauberes hochdeutsch hat tut man sich vermutlich am leichtesten diverse dialekte zu verstehen und deswegen habe ich auch mit mit den österreichischen dialekten die ich bisher gehört habe zumindest nicht so große probleme gab dass ich kein wort mehr hätte verstehen können es mag natürlich sein wenn da einer aus dem aus dem fiesesten hintersten winkel kommt dass das dann anders aussieht aber also ich war mehrfach in österreich zum einen die schiefahrt mit der klasse schon ein paar jahre her das war 1988 also tatsächlich über 30 jahre 31 jahre her und ich hatte einen freund der in wien studiert hat und deswegen war ich nicht regelmäßig aber doch glaube ich drei viermal war ich in wien und habe ihn da besucht und nähe also da da überhaupt keine probleme schwieriger finde ich teilweise schwitz so also das finde ich teilweise vor allem wenn wenn andere wörter benutzt werden wenn in einem dialekten gleiches wort anders ausgesprochen wird ist das

eine sache aber wenn ein anderes wort benutzt wird dann dann fehlt ihr halt einfach die vokabel oft und wenn das wenn es zu viele davon gibt dann dann wird es halt oft schwierig den kontext zu verstehen bis zu dem punkt dass es vermutlich manchmal für mich sogar leichter ist niederländisch zu verstehen als als so die ganz ganz ganz krassen dialekte im großen und ganzen komme ich damit klar würde ich sagen ich habe auch mit den mit den dialekten innerhalb von deutschland nicht so große probleme dass ich die nicht verstehen würde liegt vielleicht auch weiß ich nicht liegt an fremdsprachen ich kann nicht so viele fremdsprachen ich spreche halt englisch und ich habe in der schule latein gelernt kann das auch nicht besonders gut ein bisschen was kann man sich davon erschließen ich glaube ja und ein bisschen holländisch verstehe ich weil wir familien holland haben und da jeden sommer holland urlaub gehabt gemacht haben in der nähe der holländischen grenze gewohnt haben nicht dass ich jetzt holländisch sprechen und alles fließend verstehen könnte aber so ein bisschen was kann ich davon auch und dass ich glaube irgendwie so norddeutsch liegt doch irgendwo auch mit manchen vokabeln zumindest ziemlich nah an an an englisch oder und niederländisch vielleicht liegt daran dass ich damit dann auch nicht so die großen probleme habe aber das muss ja muss ja anstrengend sein ich denke gerade vor du arbeitest mit leuten zusammen und hast dialekte die sich so krass unterscheiden dass man sich gegenseitig nicht mehr versteht die nächste frage ist dann halt das wird mich interessieren an die leute die üblicherweise zu hause in einem starken dialekt reden fällt es denen leicht fällt es euch leicht hochdeutsch zu sprechen wenn ihr wisst es könnte anderen schwierig fallen schwer schwerfallen euch so zu verstehen denn es gibt ja so leute manchmal manchmal sieht man so tv interviews ja wo jemand interviewt wird in frage gestellt und du überlegst dann und der wird untertitelt dass ja die größte erniedrigung die es überhaupt gibt in der muttersprache untertitelt zu werden dass du also weiß derjenige wird interviewt er hört auch dass derjenige der mit ihm spricht oder diejenige mit ihm spricht und das interview führt klares hochdeutsch fragen stellt und dann antwortet er im finster finsterst dialekt ja grüße zurück nach ue hey onkel Barlow ich bin die tage auf ein interessantes thema gestoßen und worüber ich gerne

deine meinungen hören würde eskalieren das commitment kurz gesagt ist das die tendenz für eine schlechte entscheidung weitere ressourcen aufzubringen obwohl diese sich als falsch erwiesen hat das könnte man zum beispiel auf World of Warcraft (WoW) spiel übertragen die eigentlich keine lust mehr auf dieses spiel haben nehme ich an schon der klasse dabei sind sich deswegen verpflichtet fühlen dies auch weiterhin zu tun also weiterhin zu spielen ja das ist ein super mega interessantes phänomen ich kenne das als unter dem begriff sank kost fallacy also der dem dem trugschluss dass wenn man in etwas sehr sehr viel investiert hat man sich genötigt sieht bei der sache zu bleiben ein ganz bekanntes beispiel sind natürlich irgendwelche bau bauwerke oder so wenn du oder vielleicht kennst sogar einige von euch aus der familie aus dem umkreis aus dem hausbau irgendwie mal angefangen zu planen gewisses budget dazu dafür gehabt und eine menge geld investiert und du kommst möglicherweise an einen zeitpunkt wo dieses bauwerk noch auf einen bewohnbaren zustand zu bringen teurer ist als von vorne irgendwo anders oder an derselben stelle anzufangen man sich aber denkt ich habe hier schon zigtausende investiert also bleiben wir auch dabei eine andere etwas übertragende variante die viele von euch kennen ist ich habe ja schließlich dafür bezahlt das werden ganz ganz viele von euch kennen das auch so ein klassischer fall eigentlich von sank kost fallacy wird essen bestellt ich habe ja schließlich dafür bezahlt also wird runtergewirkt oder irgendwas anderes im kino ich habe ja schließlich dafür bezahlt also gucke ich den film zu ende der trugschluss ist halt du hast ja nicht deshalb nicht bezahlt wenn du ihn nicht zu ende guckst du kriegst ja das geld dann nicht wieder es ändert sich nicht das geld ist so oder so weg und eigentlich sollte man entscheiden macht mir das was ich da gerade spaß in klammern oder habe ich noch hunger oder habe ich es nicht und wenn die antwort lautet nein ist dann zu lassen es gibt auch einige übertragen das auf beziehungen dass menschen sagen ja wir sind jetzt schon 20 jahre zusammen das ist so viel zeit die wir miteinander verbracht haben und daraus folgt wir bringen auch verbringen auch die nächste zeit weiterhin miteinander selbst wenn sie sich ansonsten vielleicht trennen wollen würden das ist total schwer abzulegen weil man sich meistens gar nicht darüber gewahrt wird dass es so

ist oder dass das einen maßgeblichen einfluss hat ein ähnliches ding war geht ein bisschen in eine ähnliche richtung kommentar den ich gelesen hat dass es um die blizzard entlastung ging zu sagen Auktionshaus (AH) sie haben kein geld sie zu beschäftigen aber das geld abfindung zu bezahlen haben sie naja also wenn man das nicht macht in dem fall in diesem speziellen fall spart man ja auch kein geld die leute weiter beschäftigt das dann so dieses konzept lieber ein ende mit schrecken als ein schrecken ohne ende und ja ich glaube dass das in **WoW** eine große rolle spielt und ich glaube dass das eine richtig große rolle spielt wenn es um die unzufriedenheit von spielern geht eine ganz große rolle weil sie ja zum einen mal eine ganz ganz große und viele positive dinge mit einem spiel verbinden sonst hätten sie es nicht über jahre oder jahrzehnte gespielt und sich damit in gewisser art und weise verpflichtet fühlen wir haben auch in anderer art und anderer stelle schon mal gehört dass ein autor schrieb neues **WoW** aber ich möchte ja die zeit ich investiert habe nicht verloren haben und deswegen möchte die achievements übernehmen und so weiter und so fort und ich glaube das ist für viele leute ganz ganz wichtig dass man sich was man sich im spiel quasi schon erarbeitet hat und das glaube ich kann eine teil motivation sein das spiel weiter zu spielen und es wird dann problematisch wenn der oder diejenige einfach keine lust mehr im prinzip keine lust mehr hat das spiel zu spielen und sich nur denkt ich lasse doch jetzt den account nicht in oder der account ist bezahlt für ein halbes jahr und man denkt sich ich habe den jetzt für ein halbes jahr bezahlt das geld kriegt nicht wieder also spiele ich auch und dann spielt man irgendwie mit mit nach unten gezogenem mundwinkel und hat keinen bock ja dass du du kriegst das nicht wieder du kriegst eine investierte zeit nicht wieder und du kriegst ein investiertes geld nicht wieder üblicherweise zumindest von daher sollte die entscheidung sein wenn es keinen spaß mehr macht einfach erstmal nicht weiter zu spielen das heißt ja nicht dass man für alle ewigkeit weg ist der account bleibt ja selbst wenn er inaktiv ist und nicht bezahlt ist der account bleibt ja grundsätzlich man kann ihn reaktivieren wenn man wieder lust hat und ich kann mir gut vorstellen dass es ein dass das ein großer grund sein könnte wäre eine interessante untersuchung für das was ich jetzt mal so wahrnehme dass man im laufe der zeit immer mehr

leute hört die eine unzufriedenheit mit mit etwas äußern in dem fall halt mit dem mit dem spiel äußern weil die wahrscheinlichkeit im laufe der zeit immer weiter stärkt dass man sich irgendwann denkt jetzt habe ich aber aus dem und dem grund keinen bock mehr zu einem zeitpunkt wo man sich vielleicht vorher noch expansion vorher oder zwei oder drei oder vier jahre vorher noch motivieren konnte das einfach aus spaß und der freude zu tun sich aber mit jedem weiteren jahr dass man spielt immer mehr auch genötigt sieht es weiter zu machen weil man schon so lange dabei ist ja ist ein super mega interessantes ding und ich glaube tatsächlich dass das auch eine große unbewusste geschichte ist bei spielern von von computer und videospiele zuteil auch bei serien dass man eine serie schaut hat die irgendwann angefangen zu schauen und dies in der zehnten elften zwölften staffel man hat alle folgen gesehen vielleicht vielleicht sogar alle folgen gekauft irgendwie auf dvd oder so und ist über gebühr unzufrieden bleibt aber trotzdem bei der sache wenn man sich denkt ich höre jetzt nicht keine ahnung in 15 schlafen gibt höchstern nicht in der 14 auf schöne frage schöne frage das wird mich wirklich interessieren ob sich irgendwann mal jemand die mühe macht so was bei bei investierter zeit in in unterhaltung mal zu untersuchen denn ich glaube das könnte bei ziemlich vielen hobbies universell so sein und wo w ist ja noch ein relativ günstiges hobby ich könnte mir vorstellen dass das bei manchen leuten auch dazu führt dass sie sehr sehr viel geld auch investieren wobei ein investierte zeit ist ja mehr oder weniger auch so ein bisschen investiertes geld wenn man sich überlegt dass man alternativ zum teil zumindest ja auch bearbeiten könnte interessantes thema das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure fragen und sage macht es gut und bis morgen wenn ihr möchtet in diesem sonde tschüss euer onkel Barlow

#499: Magetower Wiederholung, Zeitaufwand, Tür aufhalten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 499 noch eins bis zu 500 und dann kommt übrigens ich mach nichts besonders habe ich schon mal gesagt ne? Mage Tower Wiederholung heute das Thema Zeitaufwand und Tür aufhalten Hallo Barlow ich bin mal so frei diese Frage erneut zu kommentieren hoffe dass das nicht so schlimm ist was würdest du von einem Event halten gerne nur einmal im Jahr damit es weiterhin etwas besonderes ist also damit es weiter etwas besonderes ist bei dem man alte Errungenschaften wie zum Beispiel den Mage Tower die vorherprobessandte Titel und die Dungeon Schwierigkeit für die Sets aus Mists of Pandaria (MoP) noch einmal hat natürlich müsste man das alles skalieren ich fände es super könnte aber auch die Leute verstehen die sagen dann wäre es nicht einzigartig wie stehst du dazu erstmal zum ersten Teil dass die Frage erneut kommentierst allgemein könnt ihr könnt ihr davon ausgehen weil solche Fragen kommen auch immer wieder mal und jedes mal als einzelne Frage rein zu nehmen muss schräg die will ich auch nicht machen auch wenn ich es manchmal tue die grobe Faustregel ist wenn eine Frage nach einer Woche noch nicht drangekommen ist dann habe

ich sie zumindest im ersten Schritt nicht ausgewählt das kann mehrere Gründe haben manchmal ist zum Beispiel das Fragen zu lang und zu und durchsichtig gestellt sind ich habe mich da sehr oft in der Vergangenheit so ein bisschen durchgequält durch diese Frage und es wird es gibt die immer noch zum Teil aber manchmal ist es mir einfach auch zu viel des Guten wenn ich dann drei Seiten Frage habe und mir denke man das hätte man irgendwie auch mit zwei Sätzen zusammenfassen können also kurz kompakt und leicht verständlich sind eine große hilfe manchmal sind es themen und das ist halt das auch etwas was häufiger mal vorkommt die wir schon so ausführlich und so oft besprochen haben vor allen vor so kurzer zeit schon besprochen haben dass ich sie nicht noch mal mit rein nehme auch da gilt ja wir haben manchmal themen die wir schon mal hatten und da habe ich grundsätzlich auch nichts gegen weiß ich manchmal manchmal erinnern sich meine Gedanken dazu manchmal gibt es neue neuen Blickwinkel aus dem man das betrachten kann manchmal ist das so dass man sich denkt ok warum nicht was ich so ein thema ist wann kommt der nächste blog von dir und die antwort dazu lautet ist keiner geplant im moment ja so dass man zum allgemeinen fragen ach ja und eine sache die ich letztes Jahr auch wieder feststellen dass ich angeschrieben werde dass irgendwelche kommentare irgendwo nicht auftauchen in den meisten fällen hat das glaube ich nichts mit mir zu tun also ich lösche nicht sehr viele kommentare und dasselbe gilt für kommentatoren und in den in wenigen fällen wo ich das tue ist es halt wenn ich beim menschen das gefühl habe dass sie auch durch die art und weise wie sie zum zum inhalt beitragen nicht konstruktiv sind und manchmal in wen ganz ganz wenigen fällen auch beleidigt oder so dann dann löschlich sowas auch mal aber das ist nicht sehr oft dass das passiert das ist wirklich eher sehr sehr selten die wahrscheinlichste wahrscheinlichste grund wenn irgendein beitrage nicht auftaucht ist dass er automodert wurde und wo nah wodurch das getriggert ist weiß ich nicht ich sehe aber auch nicht alle beiträge scheint möglicherweise keywords also schüsselwörter zu geben durch die beiträge automatisch komplett auch für mich unsichtbar moderiert werden wir haben glaube ich damals dieses eine das eine posting gehabt diese etwas längere lebensgeschichte von chokidoki war das glaube ich die werden

mich nicht alles täuscht ist die glaube ich auch komplett verschwunden oder so ich weiß es nicht mehr genau also das kann auch mal passieren das ist der der glaube ich mit abstand häufigst der fall es gibt sachen die zur überprüfung vorliegen nur schaue ich auf dieses zu überprüfung vorliegen halt nicht so sehr regelmäßig rein das passiert mir dann wieder mal dass ich die ältere kommentare von vor einem monat finde oder so vor zwei monaten und dann noch welche die als wahrscheinlich spam markiert worden ich kann euch nicht genau sagen woran das liegt ich glaube es hat unter anderem damit zu tun wenn urls gepostet werden was grundsätzlich glaube ich ok ist aber vermutlich gibt es nur filter für manche rls und ansonsten schlüsselwörter so kommen wir zu dem thema dass wir dass wir auch in ähnlicher form schon mal hatten ich persönlich würde das glaube ich nicht wollen denn für mich ist es halt so dass es content gibt der seinen reiz dadurch bezieht dass er nur temporär verfügbar ist metsch dau ist für mich eine von diesen dingen gewesen der hauptgrund warum ich motiviert war das zu machen ist zu wissen dass ich nur ein ein gewisses zeitfenster habe nämlich das machen kann und anderenfalls nicht mehr genau wie du halt nur ein zeitfenster hast um den world first kill zu machen und niemand würde sagen macht doch jetzt noch mal den world first kill für illidan gibt den noch mal frei oder so und nicht weil nicht nur world first also auch die die die cutting edge achievements und so weiter und so fort das muss nicht bei jedem content zu sein es darf gerne für mich auch jede menge content geben der immer wieder wiederholbar ist und so weiter und so fort aber mich motiviert es eben auch dass es content gibt bei dem ich weiß den wird es nicht mehr geben würde der match tower immer wieder mal freigeschaltet werden hätte ich ihn nicht gemacht so ganz schlicht und ergreifend und deswegen wenn es nach mir geht nee das nur aus aus der motivationsfaktor aus praktischen belangen ist es halt dann noch so du musst das ding ja dann auch so balancen dass es halt wirklich die gleiche schwierigkeit hat wenn du es wiederbringen möchtest temporär ansonsten kannst du dir schenken dann kannst du es auch einfach komplett offen lassen und sagen na gut dann skaliert das ding halt so dass es immer einfacher und einfacher wird wie es bei den meisten content wie oberfall ist den kannst du ja nachholen und

im laufe der zeit wird es einfach nur immer nur einfacher und ich glaube nicht dass das gut ist dass man content macht dem an quasi ständig neu balance muss weil es schon schwer genug ist in aktuellen content gut zu balancen und ich glaube diese ressourc für etwas reinzubringen wo ich persönlich noch nicht mal dem grundkonzept zustimmen würde dass das zu einem späteren zeitpunkt wiederholbar sein sollte mit anderen worten es sollte zumindest irgendeine art von content geben für den das nicht zutrifft würde mir nicht gefallen weil die ressourcen sind halt knapp von daher aus meiner sicht eher nein würde ich nicht wollen hallo ankel Barlow mich würde mal eine meinung zur zu meiner denkwiese zum thema wo w interessieren ich spiele seit classic wo w und das ist seitdem das einzige wahre spiel für mich und ich konnte mich auch nie mit etwas anderem anfreunden denn warum sollte ich etwas anderes spielen wenn ich auch das spielen kann was mir meistens spaß macht es ist so dass ich ich familiere umstände und schichtarbeit nicht mehr die zeit aufbringen kann und will wie es notwendig wäre um auf einem moderaten aktuellen stand zu bleiben also keine festen rates meist nur ein bis zwei stunden pro session und unter umständen auch mal mehrere wochen pause daher kommt es dass ich da mit meiner private gebundenheit nur dem entschuldigung dem aktuellen content hinterher laufe und das gefühl habe dass ich nur im aufholen bin wodurch ich die lust am spiel verloren habe und mit enden liegen aufgehört habe da ich ein classic kind bin und mich über die ankündigung der offiziellen server freue wie ein kleines kind bin ich wieder angefixt denn alles was ich an fortschritt frequest konsumable so items gold oder geern classic reiche oder farne bleibt im endeffekt auch auf lange sicht auf demselben stand und ich kann mich folgsam lang erfolgreich langsam aber sicher verbessern langsam stetig verbessern was dazu führt dass ich selbst nach längerer pause mich einloggen kann und direkt durchstarten kann gruppen suchen Molten Core (MC) zg pug Raid suchen ohne irgendwelche neuen gebiete durch zu questen um xy freizuschalten was denkst du über die ansicht der dinger als casual casual spieler und macht weiter wie bisher ich glaube dass du gar nicht so richtig liegt wie du denkst zum einen ist es relativ leicht und kostet nicht sehr viel zeit auf einem halbwegs vernünftigen equipment stand zu sein und zu bleiben im aktuellen

content und zum zweiten glaube ich dass das umgekehrt nicht wirklich für für classic in einem größeren maße gilt wenn du casual spieler bist wirst du dich ja nicht mal eben Raid tauglich equippen können das ist ja auch eine aufgabe für jemanden der vater und mutter erschlagen hat in classic kommt halt auf an zu welchem zeitpunkt du reinkommst mit glück kommst du zu einem zeitpunkt rein ich weiß gar nicht ob es von anfang an freigeschaltet schaltet werden soll wo es düsterbruch schon gibt also da mal weil das wenigstens ein dann bis zu drei dungeon flügel sind wo man die meisten klassen Raid tauglich zumindest **MC** Raid tauglich equippen kann wenn wir aber von bw l Raid tauglich reden dann reden wir von naja feuerresistenz equipment und naja so ungefähr na **MC** equipment niveau ansonsten und wenn du dahinter hängst hängst du genauso hinterher und leute für so was wie die **MC** prequest und so weiter zu finden ist halt auch nicht immer ganz leicht und ich weiß ich bin gerade überlegen gab es Raid weiter achievements die man braucht ich glaube sonst nicht so viel gab nur so ein paar quest rein die größte schwierigkeit glaube ich die spieler aktuell haben die sagen sie hängen dem content hinterher ist dass sie die zeit die sie haben nicht nicht unbedingt optimal nutzen wenn es jetzt gerade um equipment geht und den den die frage bin ich im equipment stand noch tauglich um mitzumachen und wenn man das sein möchte dann dann muss man natürlich seine zeit auch sinnvoll einsetzen und die dinge in quasi prioritätenliste abarbeiten die einem am besten equipment geben aktuell wäre es zum beispiel so jetzt gerade ist time walking da wenn man noch totales gammeligier hat es ist keine so ganz schlechte wahl zu versuchen sich über time walking duncheons zu equippen weil der baseline 365 droppt dann gibt es noch ein 385 item dazu und für die marken glaube ich kann man sich 350 kaufen da ist man zumindest ziemlich nah am normal Raid niveau dran was das equipment betrifft und ich glaube das kriegste vermutlich in wenigen stunden hin und jetzt überlegt ihr das ganze mal für für classic versucht ich mal in wenigen stunden von quest equipment auf bw l equipment zu fahren also ich glaube du täuscht dich da sehr was zumindest wenn so wenn es um so was wie ausrüstungsgegenstände und so geht und es ist ja nicht so als ob du hier irgendwas verlieren würdest wenn überhaupt ist ja die die hauptkritik am

aktuellen content dass man eher deutlich zu leicht an ausrüstung rankommt als dass es zu schwer wäre dran zu bleiben und dann ist natürlich die frage immer für was macht man das wenn man sagt ich will ja eigentlich eh nicht reden und so also außer aus Spaß eine freut ok klar aber dann sollte es ja auch kein problem sein der herz wegen weil ob ich jetzt eine world quest mit 365 oder 375 gier mache das wird nur ein eintritt darauf haben wie lang vielleicht die world quest dauern und je nach klasse vielleicht ob ich einen ram ob solo kille oder schnell kille oder eben nicht und denke an die ganzen anderen dinge die du halt tatsächlich noch fahren musst also wenn du ich weiß ja nicht welchen anspruch du hast ob du so phasen hast wo du mal zwei wochen viel zocken kannst und dann mal wieder nicht aber wenn du früher in den c und co raiden wollte sogar in classic raiden wollte zwar die menge an consumables und kram die nun machen machen musstest und haben haben muss es auch noch deutlich höher und dann hat dieses prequest und und in anderer weise gating was du ja auch un unabdingbar hinter dich bringen muss um überhaupt zugang zu diesen entsprechenden rates und dann ist so bekommt dann glaube ich nicht aber also ich glaube du wirst du wirst da ein ein ein ein negatives erwachen haben wenn du glaubst dass das zum positiven sich ändert wenn du classic server spielst wie gesagt das ist ja nicht umsonst eines der dinge die am häufigsten kritisiert werden oder sehr häufig kritisiert werden am aktuellen content dass es zu leicht ist zumindest bei equipment auf dem aktuellen level zu bleiben ich teile das nicht uneingeschränkt diese meinung dass das zu leicht ist ich finde es ist im großen ganzen relativ vernünftig weil ich halt eben auch verstehen kann dass es demotivierend es wäre es so wie in classic deine gilde ist halt irgendwo in keine ahnung akku und du hast 600 pause gemacht und du darfst erst mal drei oder vier wochen damit verbringen irgendwas zu fahren bevor du das erste mal auch ein fuß auch nun fuß in den Raid setzen kann es gerade resistent equipment so weiter und so fort hallo Barlow nachdem ich gestern nach längerer zeit mal wieder erleben durfte ne nach längerer zeit mal wieder erleben durfte das steht also ok nachdem ich so was Auktionshaus (AH) jetzt habe ich deine meinung dazu folgen die situation dass die sonnbahnhof abgespielt eine frau auf dem gegenüber liegenden gleichsrufl zu einem bekann-

ten ob er wohl die tür aufhalten kann was ihm noch eben etwas kaufen will sie geht also weg kiosk oder so und ein auch auf die bahn wartender mitarbeiter der bahn sagt zu ihrem bekannten dass er das mit dem aufhalten aber mal schön lassen solle es hat sich daraus nichts weiteres ergeben ich weiß nicht ob sie es auch so geschafft hat aber die tür hat er nicht aufgehhalten in dem fall nicht so dramatisch aber gerade früher als ich noch viel strassen beim gefahren bin ist es sehr oft vorgekommen dass die türen jeder zweiten haltestelle noch wirklich lange für irgendwen aufgehhalten wurden einerseits kann ich natürlich verstehen ich freue mich auch wenn ich die bahn noch kriege andererseits müssen alle anderen dadurch warten und wenn es sich häuft dadurch noch länger auf eventuelle anschlusszüge warten das nicht so tun als ob die bahn nur wegen aufgehaltener türen zu spät kommt aber ein stück weit spielt das wohl bestimmt auch eine rolle too long; didn't read (TLDR) in der bahn türen aufhalten und oder reisenden davinismus unterstützen kleiner nachtrag ist natürlich bewusst dass mal kurz die tür aufhalten und ich will eben noch shoppen gehen sollen alle auf mich warten zwar völlig und die situation sind ich bin nur dadurch erst das thema gekommen ja das glaube ich der punkt so so ein bisschen so so ja so gesunder menschenverstand oder so mehr menschenverstand ist es ja nicht es geht ja nicht um verstand so sozialverhalten sollte einem eigentlich da beim beim beantworten dieser frage helfen wenn es jetzt gerade wenn es wenn es ein zug ist oder eine bahn ist zum beispiel die frequenz in der diese bahn fährt wenn die bahn alle zehn minuten kommt dann habe ich relativ wenig verständnis dafür wenn die türen über einen längeren zeitraum aufgehhalten werden also ich rede jetzt nicht von jemand überquert gerade die straße und der jetzt die tür auf gerade drei autos kommen sondern ich rede jetzt irgendwie von der ist keine ahnung 400 meter entfernt und beginnt gerade ein bisschen schrittchen schneller zu gehen oder so ich glaube meine einfache faustregel wäre wenn die menschen in der bahn in der summe mehr minuten warten müssten als derjenige auf seinen nächsten anschluss also auf sein auf das nächste auf die nächste straßenbahn oder so dann wird es wäre es mich definitiv nicht mehr ok also wenn 100 leute in der bahn sitzen die eine minuten warten müssen das 100 minuten wenn diejenige der draußen steht zehn minuten

auf seine bahn warten warten muss dann ist das zu viel verschenkte zeit für mich und die situation die du gerade beschrieben hast also vermutlich vielleicht hast du auch falsch gesehen ich kann mir nicht vorstellen dass jemand vom gegenüberliegenden gleis ruft halt die türen auf und dann in ein kiosk geht um einzukaufen das kann ich mir nicht vorstellen vermutlich ist sie irgendwo andershin gerannt oder sie oder er weiß ich habe nie mit ist auch egal irgendwo andershin gerannt und vom gegenüberliegenden gleis am bahn steig da muss ja auch noch eine treppe runter und eine treppe wieder hoch oder oder einfach nur so wenn es nur die straße überqueren wäre das natürlich was anderes also ja also so fingerspitzen gefühl glaube ich fingerspitzen gefühl ist das wie ich das am besten beschreiben kann wenn ich das gefühl habe für dass der dass derjenige dem ich die türen nicht aufhalte dann dem quasi eine unzumutbare harte zuteil wird dann würde ich die türe aufhalten und ansonsten würde ich halt sagen der oder diejenige kann auch gerne mal die nächste bahn es hat mich auch ein bisschen wahnsinnig gemacht ich bin eine zeit lang als in düsseldorf gelebt habe ich zu zu giga jeden tag zur arbeit mit der bahn gefahren und es waren die 707 oder 708 glaube ich 708 war die bahn in den hafen gefahren ist die vor ungefähr alle zehn minuten 10 oder 12 minuten und da hat es mich auch schon so ein bisschen wahnsinnig gemacht wenn ich dann halt jedes mal leute zu bahn rennen sehe und mir denke himmel die berge es kann doch nicht so schwer sein halbwegs sein zeitmanagement so hin zu bekommen dass man rechtzeitig da ist um die bahn zu erwischen umgekehrt habe ich auch nie von leuten verlangt dass sie für mich eine bahn aufhalten wenn es der letzte bus ist ja wer von euch auf dem dorf wohnt er kennt das vielleicht wenn er der letzte nachtbus aus krefeld oder glattbach oder aus der nächst größeren stadt wieder zurück aus dorf fährt und man dann wartet habe ich alles verständnis dafür aber nicht für für oh mein gott ich müsste jetzt zehn minuten auf die nächste straßenbahn warten so jetzt bin ich aufgeschlafen durch die gegend gegangen währenddessen hat sich ein kleiner hund auf meinem stuhl bequem gemacht und hat sich da eingemuckelt kleiner hund komme her du kommst auf meinen schoß und ich setze mich wieder hin auf zu strampeln so also das soll es gewesen sein von mir für heute ich hoffe ihr hattet spaß und ich hoffe

ihr stellt mir weiterhin ganz viele tolle fragen es sind einige coole sachen wie in den letzten tagen bekommen macht es gut und tschüss bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#500: Warum mich die "Wir spielen fair"-Kampagne ankotzt

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 500 und dem thema warum ich die wir spielen fair kampagne ankotzt Das sind die aber was ich mir selber ausgesucht habe weil ich diese werbung in den letzten tagen immer wieder gesehen habe und mir dachte wie da wieso ist so eine werbung erlaubt und nicht als irgendeine irreführende werbung nicht erlaubt Wir haben gesetzt zum thema irreführende werbung in deutschland und trotzdem gibt es eine kampagne nämlich die folgende von der deutschen automatenwirtschaft Die lautet wir spielen fair das ist die message der werbung werbesport in dem bastion schweinstärker zu sehen ist komme gleich auch noch zu und deren logo am ende dieses hier ist dass der deutschen automatenwirtschaft Und der denkt euch das kommt mir so ein bisschen bekannt vor das logo ist das irgendwas hochhoffizielles Ja nicht so wirklich aber es soll so den eindruck erwecken zum vergleich mal hier das logo des bundesministeriums für gesundheit eine deutschland flagge dann bundesministerium für gesundheit Hier das andere ist die deutsche automatenwirtschaft bei dem eines der bundesart hat drauf bei dem anderen nicht Und dazu gibt es eine pressemitteilung und das das würde in

dieser pressemitteilung muss man sich auf der zunge zergehen lassen Es lautet wir spielen fair die deutsche automatenwirtschaft ev startet eine aufklärung kampagne mit bastion schweinstärker zum fairen zu fairen regeln beim automaten spiel Wir spielen fair das ist die botschaft der heute startenden aufklärung kampagne des dachverbandes die deutsche automatenwirtschaft ev Mit ihr setzt sich der dhw für ein geregeltes automaten spiel in legalen spielhallen Die sich ein recht und gesetz halten ein im zentrum der kampagne fünf regeln für ein fairen spiel botschafter der aufklärung kampagne ist der bekannte fußballer bastion schweinstärker Wir tragen verantwortung für unsere spielgäste deshalb treten wir für ein legales spiel nach strengen regeln und mit hohen qualitätsstand Ich will die betonen qualitätsstand als eine nun legale verbraucher schützende das ist der größte witz Und kontrollierte spielhallen bieten einen geeigneten rahmen für die faszination des automaten spiels Aber nur wenn der verbraucher die regeln kennt kann er die legalen von den illegalen angebot unterscheiden und wissen wo sauber und fair gespielt wird So georg stecker vorstandsprediger der deutschen automatenwirtschaft zum start der kampagne das erste was auffällt ist Dass es eine aufklärung kampagne genannt wird das was eine werbung fürs automaten spiel ist nennen sie eine aufklärung Kampagne und dann wird auch leicht klar wie sie vermutlich bastion schweinstärker überzeugend überzeugen zeugen konnten sein gesicht dafür herzuhalten nämlich Dass er dachte ich mache ja was gutes aufklärung kampagne für so ein brisantes thema wie spielen glücksspiel ist ja mit sicherheit was gutes und das ist fast schon naja die wörter die benutzt werden recht und gesetz regeln für ein fairen spiel botschafter der aufklärung kampagne und dann wir tragen verantwortung verbraucher schützen kontrollieren und so weiter und so fort also eine menge wörter die so klingen als wäre dass sie gerade die karitas die sich für irgendwas einsetzt oder keine ahnung was die ärzte ohne grenzen oder so und in wahrheit ist es ein verband von automaten aufstellern und Ich will gar nicht über das über das automaten spiel selber und was ich davon halte reden kurzversion ist es sollte erlaubt sein meiner Meinung nach das ist nicht das was mich stört es stört mich das geworben wird zum einen damit dass man etwas was eine werbekampagne ist ist aufklärung kampagne bezeigt und zweiten dass sie von

einem fairen spiel redet reden denn in der mathematik Beschreibt der begriff fair ein glücksspiel bei dem der zu erwartende gewinn null ist das heißt dass man weder einen gewinn noch einen verlust erwartet also die zu erwartende auszahlung ist gleich dem einsatz den zu erwartenden gewinn berechnet man in dem man für jedes mögliche eignes den gewinn beziehungsweise verlust mit der wahrscheinlichkeit des ereignisses multipliziert einfaches beispiel der münze münzwurf einsatz ein euro wir flippen die münze und lande sie auf kopf gewinne ich lande sie auf zahl gewinne bei zahl sollte ich gewinnen da ist nur ein nummer ist um 50 prozent für plus ein euro 50 prozent für minus ein euro macht null das ist ein faire spiel im sinne der mathematik ein fairer spiel das ist mega wichtig diese definition ist mega wichtig denn die glücksspiele die angeboten werden von kommerziellen betreibern sind nicht im mathematischen sinne fair du hast immer einen zu erwartenden verlust das ist auch logisch wenn hätten sie keinen zu erwartenden verlust würde das bedeuten dass du einen betreiber hast der geld bezahlt nämlich um automaten zu produzieren um sie zu warten und so weiter und sofort aber keinen zu erwartenden gewinn hat das heißt er würde damit immer verlust machen das ist nicht lukrativ dementsprechend müssen spiele die kommerziell betrieben werden immer im mathematischen sinne des glücksspiels nicht fair sein übrigens noch mal ganz kurz eine ganz wichtige einschränkung das hat nichts damit oder oder ergänzung ergänzt information das hat nichts damit zu tun ob man gewinnen kann oder garantiert verliert man kann bei unfairem glücks spielen oder bei nicht fairen glücks spielen extrem viel gewinnen man könnte damit in der theorie millionär multimillionär werden nur genügend glück hat eben darum geht es nicht es geht darum ist es im mittel zu erwarten was oder was ist im mittel zu erwarten was passiert und das ist gesetzlich geregelt bei automaten also der verbraucher schützende spiel automat darf folgendes er darf dir pro stunde maximal 60 euro abziehen und im mittel 20 euro die stunde 20 euro die stunde ich habe mal irgendwo gehört dass die auszahlung vom einsatz im mittel 96 prozent ist von den automaten das klingt so als wäre das fantastisch oder ich weiß nicht ob es stimmt ich habe leider keine andere quelle mehr gefunden oder keine die das also vermutlich sind auch alle automat unterschiedlich aber

96 Prozent klingt ja fantastisch oder das klingt das auch mal Gott Krieg ja 60 96 Prozent von dem wieder was ich einsetze ja das ist richtig aber nur pro Spiel nur um euch mal so ein Vergleichswert zu nehmen zu geben wenn ihr ein Euro setzt und davon im Mittel 96 Prozent zurückbekommt oder einen negativen EV von vier Cent habt würde das bedeuten dass bei nur 20 mal Spielen ihr im Mittel nur noch 44 Cent von eurem Euro übrig habt 44 Cent nach 20 mal Spielen habt ihr übrig es klingt so wenn man sagt 96 Prozent naja gut wenn ich keine Ahnung da habe ich so ein Hunderter und dann gehe ich mit 96 Euro nach Hause tust du natürlich nicht weil das für jeden einzelnen Einsatz gilt und daher eben auch die Limitierung pro Stunde nicht mehr als 20 Euro pro Stunde 20 Euro wenn jemanden das machen ja leider Gott ist nicht wenige geschätzte 100 90 100 bis 290.000 habe ich gelesen Menschen die Glücksspiel sich die sind in Deutschland weiß wie viel ist bei den Automaten sind da gibt es einige die sitzen halt so viel wie unser Eins oder jemand anderes an seinem Schreibtischstuhl sitzt ein Büro sitzt so lange am Automaten bei 40 Stunden die Woche wären das 800 Euro die Woche oder bei vier Wochen 3200 Euro ungefähr im Monat ein bisschen mehr war der Monat ja ein bisschen mehr hat als vier Wochen 3200 Euro im Monat wird als Verbraucherschützer fair bezeichnet und den kleinen Ausschnitt habe ich im Spiegel gefunden da ging es um die Spielautomaten und um die Psychologie die dahinter steckt weil am meisten hat man davon von den Leuten die viel spielen und dann nutzt man Suchtkonzepte aus und das ist ziemlich perfide eigentlich früher haben die Dinger steht hier in drei von 100 Fällen ausgezahlt und das ist ein hoher Frustrationsfaktor das erhöht die sehr hohe Zahl der Zahl der Zahl der Zahl der Zahl und das ist ein hoher Frustrationsfaktor das erhöht die sehr hohe Wahrscheinlichkeit dass ein Spieler da sitzt und x mal hintereinander 10 mal 20 mal 30 mal nichts gewinnt frustriert ist und es sein lässt deswegen belohnt du ihn zwischendurch mit kleinen Gewinnen immer wieder eine Belohnung immer wieder eine Belohnung damit er immer wieder ein Euro oder wie viel auch wie viel Euro auch immer in den Automaten steckt und das ganze ist natürlich legitim und abgesegelt noch mal es ist tatsächlich bin ich der Meinung es sollte grundsätzlich legitim und abgesegnet sein denn das nicht zu tun würde die Situation nicht verbessern wenn wir keine legalen

automaten mehr haben verschwindet sich das glücksspiel dann wird es nur noch in illegaler form betrieben und dann kann jeder und top zu dem was die automaten legal und nicht fairem spiel anbieten dürfen dann noch seine eigenen regeln an den tag legen und das wollen wir noch weniger darum geht es mir also nicht es geht mir schlicht und ergreifend um die frage sollte es erlaubt sein zu werben mit wir spielen fair im zusammenhang mit kommerziellem glücksspiel und Für irre führende werbung muss müssen mehrere dinge gegeben sein unter anderem muss eine unwahre oder sonstige zur täuschen geeignete angabe beinhaltet sein und ich muss ehrlich sagen wenn das diese kampagne die den eindruck erwecken soll eine aufklärung kampagne zu sein obwohl sie eine werbekampagne ist die den eindruck erweckt irgendwie was was offizielles deutsches vom vom vom deutschen staat oder ministerium zu sein weil sie logo verwendet was fast so aussieht wie die typischen logos von deutschen ministerien und was im kontext eines mathematisch nicht fairen glücksspiels wirbt mit wir spielen fair wenn das nicht irre führende werbung ist was zur heule ist dann irre führende werbung und ich rede jetzt nicht von irgendwie die werbung der beste pudding des genis gibt da ist ein risiko sich nicht den fall den falschen pudding zu verwenden ich rede hier von etwas wo denn die wenn jemand sich dransetzt er im mittel im mittel nicht mal im spitzenwert im mittel 20 euro pro stunde aus der tasche gezogen bekommen darf legal gibt allerdings einen nachsatz den nachsatz lautet so können richtige objektiv richtige angaben irre führend und objektiv unrichtige angaben durchaus zulässig sein beim ersten habe ich mich gefragt was könnte das sein eine objektiv richtige angabe die irre führend ist mir fiel ein beispiel ein ohne gut in einen schweren verkehrsunfall zu geraten senkt deine wahrscheinlichkeit an krebs zu sterben das wäre eine objektiv richtige aussage die irre führend ist es senkt deine wahrscheinlichkeit an krebs zu sterben dadurch dass es deine wahrscheinlichkeit erhöht an den folgen eines autounfalls zu sterben wenn du an und an gegurtet in einen schweren verkehrsunfall gerätst es suggeriert unangegürt in einen unfall zu kommen oder dementsprechend auch unangegürt zu fahren senkt die wahrscheinlichkeit an krebs zu sterben es suggeriert dass das etwas gesundes ist etwas gutes ist die wahrscheinlichkeit zu senken an krebs

zu sterben klingt so als wäre es etwas gutes russisches rollett zum beispiel senkt auch deine wahrscheinlichkeit an krebs zu sterben aber halt nur dadurch dass es deine wahrscheinlichkeit erhöht ziemlich umgehend in dem fall an einer anderen todesursache zu sterben das wäre also eine aussage die inhaltlich richtig ist objektiv richtig aber irre führend für objektiv unrichtige aussagen die die erlaubt sind muss man sich halt fragen ich glaube das trifft in dem fall nicht mal zu denn worauf man sich vermutlich berufen wird ist zu sagen der begriff fair ist ja auch ein begriff fair was was was ist schon fair nicht über die erlaubte form der manipulation des erwartungswertes ontop noch betrogen zu werden würden einige möglicherweise als fair bezeichnen und vielleicht nicht nur einige vielleicht viele im im moment der manipulation des erwartungswertes kann man sogar durchaus argumenten dafür finden zu sagen das ist fair es ist dir bekannt wie viel du verlieren darfst oder könnte dir bekannt sein es ist ja nicht zwingend bekannt zumindest gibt es keinen disclaimer bei diesem werbespot das ist auch so eine sache wir werden bei bei jedem medikament zu geschützt geschützt hat mit zu riesigen und nebenwirkungen fragen sie ihren arbeitenden begriff fair oder lesen die packungslage beilagen fragen ihren arzt oder apotheker auf zigaretten packungen dicke große rauchen gefährdet ihre gesundheit ist in dieser werbung ist nichts davon da also es kann sein ich hab's gar nicht im hinterkopf ob noch irgendwie so ein allgemeiner zufälliger disclaimer dahinter wäre so wie glücksspiel kann süchtig machen oder sowas was nicht der schwingende punkt ist das problem ist nicht ob das süchtig macht oder nicht das problem ist einfach dass diese aussage die dort getroffen wird eine ist die aus meinem herrschaftsverband und ja das ist der bief den ich mit diesem spot habe weswegen er mich so unglaublich aufregend und ich ist ich mich wirklich tatsächlich echt frage wenn das nicht den tatbestand der irreführenden werbung erfüllt was zur hölle tut es dann machen wir noch ein bisschen mehr mit dem die geschichte weil es jetzt einigen in den sinn kommen wird auf bastien schweinsteiger zu schimpfen der sich die die taschen voll macht ich hab keine ahnung ob und wieviel vermutlich wieder was dafür bekommen haben er damit verdient hat mit diesem spot das problem ist dass ich glaube dass er dem genau gleichen konzept auf den leim gegangen ist von

dem ich fürchte dass es andere leute die möglicherweise auch in den bereich der glücksspiel sucht geraten könnten oder es schon sind auch auf den leim gehen nämlich dass er vermutlich gedacht hat naja das ist ja eine auffälligkeit die ich mir auch nicht so gut gefällt hat nach dem motto wenn ich nach diesen fünf ich weiß gar nicht was die fünf regeln sind es ist aber völlig irrelevant dafür wenn ich mich an diese fünf regeln halte um meinen meinen automaten mein spiel automaten auszusuchen dann bin ich auf der sicheren seite und wenn das wie ich jetzt mal vermute der ein ein ein fehler oder eine fehl einschätzung ist die selbst bastion schweinsteiger passiert und seinen beratern wird ja vermutlich nicht alleine sämtliche entscheiDungeon treffen in welchen werbespots er auftritt oder nicht auftritt dann glaube ich dass für die für den restlichen teil der bevölkerung noch viel viel mehr gegeben also das war mein der einzige heute mal ein mal wieder ein aus meiner sicht zumindest nicht sehr schön ist und eins was mir sehr sehr viel kopfschütteln abverlangt weil und das soll mein schlusswort sein wenn diese werbung nicht aus dem verkehr gezogen wird als irreführende werbung dann brauchen wir den paragrafen nicht in diesem sonde schüss sagt euer onkel Barlow

#501: Fehler belohnen, Schurkenhandel, Blizzard ist faul

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 501 und den Themen Fehler belohnen, Shoken, Handel und Blizzard ist faul. Hi Barlow, deine BMZs regen dazu an Geschichten von mehreren Seiten zu betrachten, bevor man sich eine Meinung bildet. Ich hätte da mal eine Geschichte, bei der ich hin und her gerissen bin und mich schwer tue, mir eine Meinung zu bilden. Ich höre jeden Morgen auf den Weg zur Arbeit den gleichen Radiosender. Zur Zeit gibt es in der Morning Show das Format Wir zahlen deine Sünden. Zuhörer können ihre Geschichten und damit verbundene Rechnungen einreichen und die Hörerkommunikation darf abstimmen, ob der Radiosender die Kosten übernimmt oder halt nicht. Hierzu drei Beispiele zum besseren Verständnis. Ein Mann füllt versehentlich Öl in den Kühlmittel tank seines Autos, die Kosten wurden übernommen. Eine Frau setzt sich mit ihren Freunden für ein Selfie auf die Heizung und diese bricht aus der Wand, die Kosten wurden übernommen und ein Mann möchte ein Cover-Up für ein Tattoo, die Kosten wurden nicht übernommen. So mein Problem. Ich müsste, nee, eigentlich müsste man sich ja für seine Mitmenschen freuen, wenn diese die Möglichkeit bekommen, gerade finanziell unterstützt zu werden. Es verfügt ja nicht jeder über die Rücklagen, um geplante oder um ungeplante Auslagen

zu stemmen. Aber bei manchen Geschichten denkt man sich auch einfach, ey Alter, selber schuld. Was sagst du zu dieser Aktion des Radiosenders? Muss eine Community darüber richten, wenn Mitmenschen Fehler machen? Was siehst du als Vor- oder Nachteile dieser Aktion? Ich denke für den aufwechselnd reichen Content ist ein fester Bescheid des Tages, auch wenn ich nicht immer der gleichen Meinung bin. Nee, erwarte ich auch gar nicht. Lese ich oft, dass ihr nicht immer der gleichen Meinung seid, aber das wäre ja auch wundersam und verwunderlich, wenn nicht. Ich überlege halt gerade, inwiefern das ein Unterschied ist zu zufällig irgendwie Geld jemandem zu geben, weil ich nehme mal an, dass es in den meisten Fällen nicht so sein wird, dass derjenige gerade keine andere Möglichkeit hat, seine Rechnung zu begleichen. Sondern dass es halt eher so ein unterhaltsames Ding ist, wenn man sich überlegt, was ist mir denn in der letzten Zeit Dummes passiert, wofür ich Geld haben möchte. Ich weiß auch nicht, inwiefern das unterhaltsam ist. Also wenn zum Beispiel die Hörer halt oder die entsprechenden Hörer oder die Kandidaten in einem Gespräch ihre Geschichte erzählen und das einen gewissen Unterhaltungswert hat, dann glaube ich, würde ich das sogar mitunter interessant finden zuzuhören. Also wenn ihr unseren Podcast ohne Namen hört, da kennt ihr vielleicht meine Geschichte, wie ich den mit dem Schlüsseldienst oder so oder Eddies mit dem abgeschleppten Wagen oder so. Wenn es also einen gewissen Unterhaltungswert hat, warum nicht? Und letztlich ist es doch eigentlich egal, ob jemand, wie gesagt, immer gesetzt im Fall, dass es für ihn letzten Endes insofern keinen großen Unterschied macht, als dass er ansonsten er oder sie die Möglichkeiten hätte, diese entsprechende Schuld zu begleichen. Es ist kein so großer Unterschied, ob du nun was zufällig verteilst oder ob du sagst, ich gebe jemandem einfach einen gewissen Betrag für deine schönste Anekdote. Es steht mir vor, es wäre ein fester Betrag. Sagen wir mal, der Radiosender gibt jeden Tag oder jede Woche einmal 1000 Euro für die coolste Geschichte aus. Dann ist es ja letztlich egal, was das für eine Geschichte ist. Was ich immer so schwierig finde und womit ich mich so unglaublich schwer tue, ist, wenn Menschen so unglaublich hart über die Fehler anderer Leute richten, vor allem wenn sie sagen, das ist extrem dumm, was derjenige gemacht hat oder diejenige

gemacht hat, weil es oft einfach nur anhand dessen beurteilt, was die Folge der Dummheit war. Jeder von uns macht alle möglichen Dinge gelegentlich, die dumm sind. In den meisten Fällen haben die Dinge keine katastrophalen Folgen und oft oder wenn nicht sogar meistens auch keine großartigen finanziellen Folgen. Auf die Heizung setzen oder so an die Heizung lehnen oder so hat jeder von uns schon mal gemacht. Bei den meisten von uns ist keine Heizung aus der Wand gebrochen, dadurch sind keine Folgen entstanden. Und überlegt einfach mal so, was ihr in eurem Leben schon gemacht habt, wo ihr euch gedacht habt, das war ganz schön blöd und dann überlegt euch, was im schlimmsten Fall die Folgen davon gewesen wären. Keine Ahnung, ihr habt die Waschmaschine, den Haupthahn der Waschmaschine nicht abgedreht, bevor ihr in Urlaub gefahren seid. Es gibt bestimmt hunderte von euch, die das gemacht haben und sei es nur ein Wochenendtrip. Bei euch gab es dadurch kein Problem, dass das Ding übergelaufen ist und die ganze Wohnung unter Wasser gestanden ist und die Wohnung des Nachbarn darunter und wenn ihr Pech habt, kann sowas Zehntausende kosten. Zumindest aber Tausende kosten. Vielleicht mal irgendwie den Ofen angelassen oder so, die Tür nicht richtig abgeschlossen oder nicht richtig zugezogen und so weiter und so fort. Jeder von uns macht ständig Fehler, die im schlimmsten Fall eine ziemlich katastrophale Folge haben könnten. Hat sie aber meistens nicht. Aber wir urteilen halt oft anhand des Ergebnisses von etwas anderem, was jemand macht, was genauso blöd ist wie Dinge wie wir machen und sagen, das ist aber extrem blöd gewesen. Und das ist sehr, sehr oft davon eingefärbt, dass das Ergebnis davon, also das etwas Zufälliges, worauf derjenige dann keinen Einfluss mehr hatte, extrem blöd war. Ihr könnt euch ja auch mal überlegen, wie viele Dinge gemacht habt, die ihr gemacht habt, die hochgradig riskant für euer Leben gewesen sind. Also in der Kindheit braucht man glaube ich gar nicht damit anfangen. Da hätte sich vermutlich jeder von uns, der regelmäßig draußen gespielt hat, zigmal umbringen können, was ich überall hochgeklettert bin als Kind und weiß, mit was ich alles mit Feuer und mit Schlag mich tot gespielt habe. Und dann überlegt ihr nochmal ganz kurz, was für betrunkene Sachen ihr vielleicht mal gemacht habt, wenn ihr zu den Leuten gehört, die in der

Vergangenheit irgendwann mal und sei es nur in der Jugend, sich irgendwie sturzbetrunken gesoffen haben oder sonst was. Oder ob ihr mal keine Ahnung was, nachts in Baggasee schwimmen gegangen seid oder sonst so Geschichten. Und das sind Dinge, die lebensgefährlich sind, bei denen viele sagen werden, wenn man es richtig neutral betrachtet, eigentlich war das ganz schön blöd oder war das ganz schön gefährlich, was ich da gemacht habe. Oder irgendwo zu schnell gefahren, was ihr nicht an einer Stelle, die ihr nicht kennt. Ich glaube, das werden die meisten fehl einschätzen. Ich zum Beispiel habe mal die Situation gehabt, dass ich, ich bin nicht gerast oder so, ich bin einfach eine Straße lang gefahren mit dem Auto, mit meinem Vater damals. Und es hatte gerade geschneit, ich bin noch nie bei Schnee gefahren und deswegen, ich bin die Straße genauso lang gefahren, eine gerade Straße, wie ich immer fahren würde. Keine Erfahrung mit Schnee gemacht bisher und ich bin nicht besonders schnell gefahren, das war eine Ortsausfahrtstraße, wo 70 erlaubt ist und ich bin nicht über 70 gefahren. Und plötzlich kam ich an eine Stelle, wo es ein bisschen rutschig wurde und habe halt tatsächlich gemerkt, dass die Karre nicht mehr so richtig steuerbar ist. Bei mir ist überhaupt nichts passiert. Also ich habe mich erschrocken und es ist nichts weiter passiert. Und auch da ist es so eine Situation, wo glaube ich die Einschätzung von uns in vielen Fällen im Nachhinein nur dadurch bestimmt ist, dass das Ergebnis nicht besonders negativ war. Ich habe einen Nachbarn, ich stehe gerade, gucke gerade so ein bisschen nach draußen auf meinem Balkon und da ist mein Balkon und da inzwischen ist so eine kleine Trennwand, ich würde mal sagen, die ist so ungefähr 2,91 Meter hoch und zum Nachbarbalkon und da drüber ist ein bisschen Luft und dann darüber ist wieder der nächste Balkon. Ich hatte einen Nachbarn, der hat seinen Schlüssel vergessen oder verloren, hat versucht seine Tür aufzubekommen und im Gegensatz zu mir, der ich einen Schlüsseldienst gerufen hatte, hat er dann bei seinem Nachbarn geklingelt und ist auf dem Balkon über diese kleine Zwischenwand geklettert auf seinen Balkon und von da aus, weil er wusste, dass seine Balkontür offen ist, in die Wohnung. Wenn diese Zwischenwand aus irgendeinem Bunde abbricht oder sonst was, dann fällt er zwei Stockwerke tief oder drei Stockwerke tief auf den Asphalt und das sind Altbaustockwerke, die

sind über drei Meter hoch. Wenn er Glück hat, überlebt er das. Und natürlich ist nichts passiert, er ist irgendwie in seine Wohnung gekommen und ich habe mit ihm gemault, als er mir die Geschichte erzählt hat und gesagt, hör mal, du hast eine Frau und Kinder, mach so einen Blödsinn nicht. Also man ist immer so leicht zu sagen, irgendjemand hätte etwas gemacht, was so unglaublich doof ist. Von daher finde ich diese Aktion grundsätzlich, wenn die Geschichten unterhaltsam sind, eigentlich ganz gut. Stell dir einfach die Situation anders vor und sag, erzähl, die Aufgabenstellung ist, erzähl irgendeine Geschichte aus deiner Vergangenheit und wir belohnen die Unterhaltsamste mit einem Preis. Ändert kaum was an der Grundidee, aber dann sieht es halt nicht mehr so aus oder dann ist es halt nicht mehr das Motto, wir bezahlen deine Sünden oder so. Und von daher, ich habe damit kein Problem, ich habe nicht das Gefühl, dass man irgendwie Leute für etwas zusätzlich bestrafen muss, was sie gemacht haben, was ohnehin schon dumm ist. Im Idealfall hat das einen Lerneffekt. Im Idealfall hat das den Effekt, dass die Leute Geschichten erzählen, von denen man sich denkt, das hätte mir auch passieren können und erzählen die Folgen und die Folgen sind hochgradig negativ. Die Frage ist natürlich, wenn die Folgen wirklich hochgradig negativ sind, ob der Radiosender dann in der Lage ist, das zu begleichen, weil man sehr leicht irgendwelche Fehler machen kann, keine Ahnung, ob das Gasleitungen aufgelassen oder so, die unermesslich großen Schaden anrichten können. Aber grundsätzlich habe ich damit kein großes Problem. Ich habe nicht das Gefühl, dass ich Leute für etwas bestrafen will oder muss, was ein aller Welts Fehler ist, nur weil das Ergebnis möglicherweise irgendwie einen signifikanten Schaden verursacht hat. Hey, Onkel Barlow, ich war heute in 1-2 Mythic-Plus-Innis unterwegs. Nach einiger Zeit fragte mich ein Kumpel, warum ich da nicht Shoken Handle auf ihn setzen könnte für den Damage Buff. Daraufhin sagte ich ihm, dass es den Buff seit Kata nicht mehr gibt. Anschließend ging es ein paar Gedanken durch den Kopf, wie schön es doch früher war, sich mit anderen Klassen im Raid abzusparen. Ja genau, das war nämlich total schön. Ich glaube, du als Ex-Folgen-Fehler verstehst, was ich meine. Genau im Gegenteil, ich habe das gehasst. Ich habe Shoken Handle gehasst. Das war eine Kack-Mechanik für mich. Also die Damage-

Komponenten davon waren eine Kack-Mechanik, aber die ist ja auch zum Glück raus, aus meiner Sicht. Nun zur eigentlichen Frage, was würdest du davon halten, wenn Blizzard die Klassen untereinander etwas persönlicher gestaltet? Beispielsweise Shoken, sprechen sie sich für den Shoken Handle ab, um sich gegenseitig zu buffen. Hexer könnten sich beispielsweise einen Buff geben, dass sie zusammen Soul-Stones sammeln. Hunter könnten zum Beispiel je eine Falle auf einen Ort werfen, wodurch diese kombinieren. Ja, also Fallen kombinieren. Eiskifftschlangen. Schön. Einfach eine Mechanik einführen, wo man mit anderen Spieler in gleicher Klasse agieren und kommunizieren muss, um das Maximale rauszuholen. Vielleicht löst das das Problem. Sorry, wir haben schon einen Mage. Wobei man dann wüsste, hey, doppelmage gleich Boost für sie und wiederum für die Gruppe. Ja, das Problem an der Sache ist halt die Kehrseite, nämlich dass Class Stacking dann noch effizienter wird, wenn eine Klasse ohnehin schon OP ist und es noch lukrativer wird, mehr als eine von denen mitzunehmen. Aber das glaube ich gar nicht mal das Hauptproblem, weil Class Stacking halt im High-End-Progress-Bereich eine Rolle spielt, was für uns, für die meisten von uns, ziemlich irrelevant sein wird. Was mich am Shoken Handle genervt, ist genau der Grund, den du beschreibst. Die Shoken haben sich gegenseitig Shoken Handel gegeben. Das war ein Agroboost, den man sich gegenseitig gegeben hat. Und warum hat man sich als Shoken Agroboost gegeben, möchte man sich jetzt fragen. Antwort war, dass es einen Damage-Komponente gab. Und der war eigentlich gar nicht dazu gedacht. Der war nicht als Damage-Komponente gedacht. Der war dazu gedacht, dass du die Agro auf den Tank haust, was man zum Pull üblicherweise gemacht hat mit dem Shoken Handel. Der Grund, warum man es auf einen anderen Shoken gegeben hat, war, dass es eine persönliche Ressource und damit Damage gekostet hat. Es hat eine Energie gekostet. Dadurch, dass es eine Energie gekostet hat, hat man weniger Damage gemacht. Aber der Damage Buff hat dafür gesorgt, dass man insgesamt noch etwas Positives für den Raid tut. Und das finde ich, das belohnt einfach nicht. Das fühlt sich kacke an. Und das hat sich offensichtlich für so ziemlich jeden kacke angefühlt. Denn sonst hätte man sich nicht gegenseitig als Shurke den Buff gegeben. Die Logik dahinter

war, ich persönlich verzichte auf meine eigene Ressource, wenn ich dem Raid dafür mehr Damage gebe. Aber auch nur dann, wenn ein anderer mir seinen Buff dafür gibt und ich deswegen insgesamt wieder mehr Damage mache. Und das war das große Problem davon. Ich glaube, der Ulduar Set-Bonus war, ich bin nicht ganz sicher, es war auf jeden Fall irgendein Set-Bonus in Wrath of the Lich King (WotLK), ja doch in Wrath of the Lich King, der dafür gesorgt hat, dass Schukenhandel Energie hergestellt hat. Dass es also ein persönlicher Damage-Gewinn war, den zu benutzen und dann noch on top ein Damage-Gewinn für den Raid. Das war eine gute Design-Mechanik. Den Spieler belohnen, etwas zu tun, was gut ist für den Raid. Und es gab ja noch mehr von diesen Spells. Erinnert ihr euch noch an Innovate gegen Power Infusion? Na, mal kurz die Hände heben, die Priester hier und die Druiden. Das war halt auch so ein Ding. Man hat den Buff gehabt Power Infusion. Der hat einem eine leichte Senkung der Mana-Kosten gegeben und eine leichte Erhöhung des Haste, was eigentlich nur bedeutet hat, dass man in der Zeit, wo man es anhatte, genauso viel Mana pro Sekunde verbraucht hat wie ohne, aber man hatte einen kleinen Haste-Buff. Diese Art von Buff war für die meisten Heiler nicht von hochgradig essenzieller Bedeutung. Klar gab es auch immer mal Situationen, wo man Power Infusion selbst benutzt hat, weil es in irgendeiner Stelle viel zu heilen gab. Aber im Großen und Ganzen war man mit Innovate mindestens genauso gut, wenn nicht besser dran. Also hat man Druiden gefragt, kriege ich Innovate, Mana-Regeneration? Und der sagte natürlich, ja kriege ich, aber nur wenn ich von dir PI kriege, Power Infusion. Also Haste und damit mehr Damage. Und ich mag das nicht. Ich mag es unter anderem auch deshalb nicht, weil dieses persönliche Performance und so hören wir immer wieder, dass es vielen Leuten Spaß macht. Bis zu dem Punkt, dass Leute sich nicht mehr dafür interessieren, wie der Raid ist, was wichtig ist oder sonst was, sondern es nur noch darum geht, Recount zu gewinnen. Ich habe einen Kommentar gehabt, weil es um den Disci Priest ging, wo ein Heiler offensichtlich immer noch sauer darüber war, dass Disci Priests in irrelevantem Trivial-Content das Recount gewinnen. Der wollte eine Mechanik, die interessant ist und Spaß macht weg haben, weil er dann

nicht Recount gewinnen kann. In einer Situation, in der offensichtlich ohnehin zu viele Heiler im Raid waren, denn sonst kann ein Priest mit dieser Mechanik nicht Recount gewinnen. Auf externe Cooldowns massiv angewiesen zu sein, finde ich nicht gut. Dann hast du wieder die Situation, dass man sich dann denkt, na, ich möchte jetzt aber lieber den mitnehmen und derjenige hier hat irgendwie einen Top-Lock erzielt mit 25.000, was weiß ich, 30.000 damage per second (DPS). Ja gut, der hat aber auch x mal buffy bekommen und so. Und ne, bin ich kein großer Freund von, wenn die Leute Dinge für sich bekommen, also Cooldowns, die für sie selber gewirkt werden können, okay. Aber wenn, also, es ist halt wieder auch wie mit diesen Siegeln oder so. Mit den Siegeln vom, was heißen die Siegel? Ich weiß, Blessings, ne, vom Paladin. Und es ist unglaublich schwierig zu balancen. Wir haben die Situation gehabt in, wo war das? Legion. In Legion, mit der Mechanik, wie die Innovate funktionierte. Das Bescheuerte bei Innovate damals war, dass es einfach nicht Mana wieder hergestellt hat, sondern das hat die Mana-Kosten auf Null reduziert für ein gewisses Fenster. Und dann hast du einen Heiler gehabt, den Disziplin-Priester, der dort zu dem Zeitpunkt im Prinzip immer nur Phasen gehabt hat, in denen er massiv Mana verbraucht hat und dann wieder ganz ganz wenig. Sodass erfolgreich Disziplin-Priester zu spielen und entsprechenden Output zu haben, davon abhängt zu einem Großteil, wie viele Eulen im Raid sind, also wie viele Spieler, die ihm Innovate geben können. Und das war total absurd. Also unser Diszi-Priest hat mich als Holy Priest genötigt, ein Talent zu skillen, das ich normalerweise nicht skillen könnte, weil das auch eins war, dass die Mana-Kosten für ein kurzes Zeitfenster auf Null senkt. Und das war halt bescheuert. Der hat entweder eine Performance gehabt, die, also jetzt nicht der spezielle Priest, aber der Diszi-Priest im Allgemeinen, die durch die Decke gegangen ist, wenn andere Klassen dabei waren, die dafür gesorgt haben, dass er effizient spielen kann, indem sie einfach alle X Minuten einen Button drücken und das vermutlich auch nur vernünftig koordiniert bekommen mit Weak-Auren, die ihnen genau sagen, wann er diesen entsprechenden Cooldown braucht. Und wenn die nicht im Raid waren, wenn wir weniger Eulen im Raid hatten oder ich als Holy nicht gespielt habe oder das entsprechende Talent nicht geskillt

oder nicht zu dem entsprechenden Zeitpunkt, wo er es haben wollte, benutzt, war irgendwie die Performance in den Keller. Und deswegen halte ich da relativ wenig von. Wenn überhaupt dann sowas wie Schurkenhandel, es soll halt eine Akkukomponente haben, okay, es soll eine persönliche Ressource herstellen und keine abgeben, okay. Aber ich bin kein so riesengroßer Freund davon. Ich wüsste nicht, vielleicht gibt es irgendwelche guten Möglichkeiten, das so zu machen, dass es kein Balanceproblem erzeugt und eben nicht dieses Problem erzeugt, dass man für das eigene Spiel massiv darauf angewiesen ist, ganz bestimmte andere Klassen dabei zu haben, die stackbar sind. Vielleicht kann man auch sagen, es gibt eine bestimmte Art von Buff, die kann dir ein anderer Spieler geben, aber die geht halt eben nur einmal im Kampf, wie eine Potion oder so. Das weiß ich nicht, aber da muss man sich auch fragen, wozu sie dann da sein sollte. Also ich sehr skeptisch, sagen wir es so, fassen wir es so zusammen. Hey Barlow, ein Freund und ich hatten in den letzten Diskussionen seine Ansicht, World of Warcraft (WoW) ist mehr oder weniger tot, weil Blizzard keine Zeit und Liebe mehr ins Spiel steckt. Stützte eine Aussage darauf, dass in früheren Expansions bei jedem Patch deutlich mehr Content wie Raids oder Dungeons oder ganz neue Konzepte dazukamen. Außerdem wurde im Player versus Environment (PvE) öfter getunt und so die Balance aufrechterhalten. Weitere Aussagen waren, dass Uldiam Mythic overtunt war, um die Leute bei der Stange zu halten, sodass es sich nicht so anfühlt wie ein Content-Loch. Was hältst du davon, dass World of Warcraft tot ist? Also ist es nicht eine ganz blöde Aussage und Blizzard weniger Zeit investiert als in den vergangenen additional enemy (Add)-ons. Weiß ich nicht, glaube ich nicht, Letzteres. Kommen wir erstmal zu dem letzten Argument, Uldiam Mythic ist overtunt, um die Leute bei der Stange zu halten. Wenn man so tickt, dann kann ich genau sagen, es ist undertunt. Also wenn es undertunt ist, dann ist das auch um die Leute bei der Stange zu halten, weil dann haben sie ja schnelle Erfolge und dann können auch die Leute, die sonst casual sind, bei der Stange bleiben. Das ist immer so ein bisschen anstrengend. Also das ist wieder so dieses, egal was passiert, ich lege es einfach so aus, dass es zu dem passt, was ich ohnehin schon denke. Oder Confirmation Bias nennt man

das. Egal wie Blizzard irgendeinen Counter tunet, dein Kollege wird über gegenteilige Dinge dasselbe sagen. Das haben wir ja neulich schon mal gehabt, als es um das Thema Leveln ging. Ist das Leveln so schwer, dann ist es um die Leute bei der Stange zu halten und im Idealfall sogar noch um Levelboosts zu verkaufen. Ist das Leveln zu leicht, ist es um die Leute bei der Stange zu halten, damit sie nicht aufhören, weil ihnen das Leveln zu schwer ist. Wenn man sich schon vorher die Meinung gebildet hat, was man denkt, dann kann man alles darauf Münzen. Also macht aus meiner Sicht überhaupt keinen Sinn. Zumal die absolute Mehrheit der Leute nicht Mythic raided und für die die Geschwindigkeit der Mythic Progression auch nicht der entscheidende Faktor wäre. Und die Expansions, boah weiß ich nicht, müssten wir vermutlich jeden Patch durchgehen. Was wir außen vor lassen können, ist glaube ich Classic. Classic ist ohne Frage eins, wo in ganz ganz vielen Content-Patches ganz ganz viel Content nachkam. Könnte man also sagen, also war Blizzard damals noch toll, die haben so viel Content für Classic gemacht. Jein, also sie haben vor allen Dingen vielen Content für Classic nicht gemacht und der war nicht fertig zu dem Zeitpunkt, als Classic released wurde. Gerade wenn ein Kollege PvP erwähnt, PvP war bei Release von Classic praktisch nicht vorhanden. Ganz ganz viele von den Dingen, die wir sehen, wenn jetzt irgendwann Classic-Server kommen werden mit Patchstand 1.12, sind Dinge, die im Verlaufe von diesen 12 Patches reingekommen sind, die bei Release nicht da waren, hätten aber da sein müssen, zumindest zu einem großen Teil. Abgesehen von vielleicht der ein oder anderen spielerischen Änderung oder Gameplayänderung, bei der es auch sehr sehr schön gewesen wäre, wäre sie von Anfang an in World of Warcraft gewesen. Wie das danach mit den Patches aussah, ich überlege gerade, ob ich irgendwelche Patches zu irgendeiner Zeit in WoW groß und hochgradig in Erinnerung habe. Ein Patch, an den ich mich erinnere und eine Änderung, an die ich mich erinnere, die ich gefeiert habe damals, war die Einführung vom Dungeon Browser. Und dies er erstaunlicherweise etwas, dass die Nostalgiker mit dem größten Hass sehen. Also das ist ja eines von den Features, die immer wieder genannt werden, als das Feature, was am meisten gehasst wurde. Also irgendwo paradox, wenn man sagt, haben sie früher mehr gemacht, kann ich

mich an irgendwelche Content Patches erinnern und ich sage, das Einzige, woran ich mich wirklich richtig groß positiv erinnere, abgesehen von Raids, Ulduar Raid zum Beispiel war ein großartiger Raid, aus meiner Sicht, ist halt eins, das von der Community verhasst wird. Ich kann ehrlich gesagt auch nicht genau sagen, was die Prioritäten bei Blizzard sind, ob man vielleicht eher in die Richtung gegangen ist, dass man sagt, wir sorgen lieber dafür, dass das Add-on zu Release schon bestimmte Features hat, die man sonst über Patches bringen würde. Weil auch da kannst du ja umgekehrt wieder ein Schuh draus machen. Denn wir haben ja etliche neue Features gehabt, zum Beispiel mit Battle for Azeroth (BfA), die nicht jeder von uns mag. Ich sage nur Insel, Expedition und Kriegsfronten. Kann ich verstehen, dass man kein Fan davon ist und man kann nicht so tun, als wäre das nichts Neues gewesen. Mit Legion zum Beispiel kamen auch zwei Schlüsselfeatures, die wir in der Form nicht hatten, in denen ich zumindest relativ viel Zeit verbringe. Einmal Mythic Plus und WorldQuests. Wenn man jetzt sagt, die werden nicht zum Release in die Expansion gepackt, sondern einfach in Content Patches verpackt, was ja durchaus legitim wäre. Stellt euch vor, Legion wird einfach so released und nach Zeit X gibt es dann WorldQuests, nach Zeit Y gibt es dann Mythic Plus Dungeons und so weiter und so fort. Dann hat man mehr innerhalb der Content Patches. Die Frage ist, ist das die bessere Variante? Denn dann passiert das, was wir jetzt mit den Allied Races haben, wo die Spieler sich dann aufregen, dass es ja eine Sauerei ist, dass die Allied Races erst mit Patch X oder Y kommen. Die hätten mal von vornherein drin sein sollen. Also wie man es negativ sehen möchte, kann man es negativ sehen. Ich bin da relativ neutral, weil ich mir sage, beide Varianten haben ihr für und wieder. Ich persönlich glaube, Mark ist lieber frontloaded, nennt man das beim Damage, wenn möglichst viel fertig ist, sobald die Expansion rauskommt, sagen wir es so. Von einem Content Patch erwarte ich persönlich nicht so extrem viel. Ich mag es gerne, wenn neue Raids kommen. Ich mag es ganz gerne, wenn neue Dungeons kommen. Und ansonsten sind das so Sachen, wo ich mir oft denke, wie zum Beispiel jetzt bei den Allied Races, wenn ich drüber nachdenke. Ich glaube, die hätte ich. Also Fliegen wäre sowieso okay, das ist ja kein neuer Content, aber das ist was, was in den Patch

kommen wird. Also ich hätte nichts dagegen, jetzt schon Zandalari-Troll zu sein. Weiß ich nicht. Es kann natürlich sein, dass es auch so ein Vorwurf, der immer wieder mal kommt, spätestens seit [WotLK](#), [WotLK](#) war das erste große Content-Loch in [World of Warcraft](#), dass man sich möglichst viel Mühe gibt, immer bessere Expansions zu machen und deshalb einen Großteil der Energien darauf verwendet, an einer neuen Expansion zu arbeiten, anstatt Content für die alte Expansion nachzuliefern. Aber das weiß ich nicht genau. Das ist auch immer schwer zu sagen, weil es ja nicht immer nur die Menge des Contents, die kommt. Natürlich kann man sagen, so was wie der [World of -ed un`ed-Patch](#) mit der Selfie-Cam, der ist vielleicht ein bisschen wenig des Guten. Aber manchmal gibt es ja auch Features, die eigentlich keine so großartigen Features sind, die aber trotzdem einem viel Spaß bereiten. Ansonsten dieses, also, dieses keine Liebe ins Spiel stecken, das ist halt so, das erinnert mich an diesen Fußball-Bullshit, wenn die Leute über Körper-Spannung reden. Da wird ja mittlerweile über die Körper-Spannung von Balljungen geredet, die über dich irgendwelche Aussagen treffen kann. Ich denke nicht, dass irgendjemand mehr oder weniger Liebe ins Spiel gesteckt hat, als zu irgendeinem anderen Zeitpunkt im [WoW](#). Es ist grundsätzlich ein Job, es ist grundsätzlich ein Job, der von Leuten gemacht wird, die zu einem Großteil, glaube ich, extrem viel Spaß haben an dem, was sie tun. Denn ich glaube, in diese Branche, gerade in die Game-Entwicklung, begibt man sich ja nicht nur aus einer finanziellen Notwendigkeit. Das sind ja keine Crack-Nutten, das sind ja Game-Developer. Und, wobei, nichts gegen Crack-Nutten. Ich glaube, dass die Leute, dass zu einem Großteil überhaupt in dieses Berufsfeld gehen, von sich aus ziehen, weil sie Bock an Game-Development haben. Ich glaube, das Problem ist eher, dass das Problem und die wenige Liebe sitzt vor dem Bildschirm. Es gibt halt immer wieder mehr oder mehr und mehr Spieler, die im Laufe der Zeit ihre Lust auf das Spiel verlieren. Ich wiederhole mich, wenn ich das sage, aber das ist völlig normal, dass man irgendwann die Lust an ein Spiel verliert. Also was würdet ihr denken, dass man 60 Jahre lang dasselbe Computerspiel spielt, das grundsätzlich erstmal unverändert ist, für das nur gelegentlich neue Inhalte kommen und dann immer noch das Gefühl hat, dass das alles richtig geil ist und

Spaß macht? Oder dass man zumindest mal zwischendurch temporär Phasen hat, wo man sich denkt, boah, ich habe jetzt aber keinen Bock drauf, ich muss mal wieder was anderes machen. Ich bin am allermeisten verwundert davon, dass ich immer noch bei **WoW** bin. Es gibt kein anderes Spiel, das ich vor so vielen Jahren das erste Mal gespielt habe und heute noch immer regelmäßig spiele. Aber gut, was immer man Leuten sagt, vielleicht hat das ja auch was mit dir zu tun, da ist ja meistens Holland in Not und dann wird man getriggert und muss sich in den Panikraum setzen und in seiner Echo-Kammer von Leuten erzählen lassen, dass das alles gar nicht so ist und dass irgendjemand anderes schuld ist. Vielleicht ist das eines der größeren Probleme daran. Grundsätzlich, bis auf Classic kann ich das nicht unterschreiben. Classic, glaube ich, war es definitiv der Fall. Da kamen sehr, sehr viele neue Inhalte in sehr, sehr vielen Patches mit dem kleinen Sternchenvermerk, von dem ein Großteil von Anfang an hätte im Spiel sein sollen. Sprich, die negative Formulierung war, also damals war die Expansion ja völlig unfertig. Nicht die Expansion, da war das Spiel ja völlig unfertig, als es auf den Markt geworfen wurde. Was lustigerweise auch ein Kritikpunkt ist, den man heute heute hört von Leuten, die sagen, dass es damals besser war. Naja, das soll es gewesen sein für heute. Ultralanges BMZ, das war gar nicht als solches geplant. Ich muss mich noch mal bedanken für die vielen, vielen coolen Kommentare und Fragen. Wann immer ihr Themen habt, auch wenn ihr mal denkt, das passt vielleicht gar nicht so da rein. Fast immer passen Themen schon grundsätzlich in BMZ ein. Ich habe gegen ganz wenige Themen was und bei den Themen, die für mich problematisch sind, hat es weniger damit zu tun, dass ich die Themen nicht mag, als dass YouTube eine sehr, sehr grenzwertige Plattform ist für das Ausdrücken von Meinungen und auch nur für das Ansprechen von bestimmten Themen. Es gibt halt Themen, wo ich weiß, wenn ich das Schlüsselwort alleine schon irgendwie in meiner Überschrift drin hatte oder so, dann wird mein Video monetarisiert und ich lande auf YouTubes Watchlist oder so. Und das ist halt das einzige Problem. Haben wir aber noch nicht so häufig gehabt, solche Themen. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, Tschüss und bis morgen. Sagt euer Onkel Barlow.

#502: Der Youtube Kinder-Skandal

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem Thema der YouTube-Pedo-Skandal. Ich habe geschrieben der YouTube-Kinderskandal, weil ich möchte, dass mein Video in den falschen Suchanfragen auftaucht oder jetzt irgendwie ich beim Verfassungsschutz gemeldet werde und so weiter und so fort. Heute wieder mal monothematisch. Hallo Barlow, hast du dich mal mit dem Video von Matt Watz auseinandergesetzt? Ich würde gerne deine Meinung dazu hören. Kurz gefasst geht es um Kinderpornografie bei YouTube. Kurzer Einschub geht es nicht. Es geht nicht um Kinderpornografie. Die Videos, die er zeigt, sind keine Kinderpornografie. Ist wichtig, weil in dem Zusammenhang gerade sehr sehr viele Fehlinformationen verbreitet werden. Wird auch auf Reddit zurzeit stark diskutiert. Ich habe das, was er vorstellt, nicht überprüft, möchte ich auch nicht. Vielleicht möchtest du hier zu ein paar Sachen sagen. Ich bin aufgrund eines Artikels von GameStar auf die Thematik gestoßen. Im Artikel vom 21.2.2019 hat Epic die gesamte Werbung über YouTube beendet. Da ich nicht weiß, ob ich nichts posten kann, habe ich sie bei gelassen. Das Video von Matt Watz hat den folgenden Titel. YouTube ist facilitating the sexual exploitation of children and it's being monetized. Zu deutsch YouTube duldet die sexuelle Ausbeutung von Kindern und es ist

monetarisiert. Und der Artikel von der GameStar Fortnite application (App) geschaltet gesamte YouTube Werbung nach Aufdeckung des pädophilen Rings. Okay, ab von Stefan Köhler. Mit freundlichem Gruß ein Fan deiner Werke, der gerne mal was mit dir im World of Warcraft (WoW) machen würde. Schließe dich mal der Lerner Community an, also der L-Community. Das heißt, wenn du auf unser Discord gehen, auf mein Discord gehen und dort Ausrufzeichen L eingeben, dann kriegst du die Links fürs Horde und fürs Allianz Discord. Aber das nur im Rande kommen wir zu dem unschönen Thema, dem definitiv unschönen Thema. Ich kenne das Video von Matt Watz. Und um es kurz zusammenzufassen, folgende Situation. Matt Watz hat festgestellt, dass es auf YouTube Videos gibt, wo Kinder zu sehen sind. Das sind keine Kinder pornografischen Videos, sind einfach nur Videos von Kindern, die irgendwas belangloses machen, was Kinder halt so machen. Nichts gegen Kinder, aber das ist dann halt so was wie irgendwas zu einer Serie erzählen, irgendwelche Challenges machen, Sport machen, weiß der Teufel, was Kinder halt machen, ganz normale langweilige Videos. So, in diesen langweiligen Videos sind in der Empfehlung im Sidebar Videos von anderen Kindern, die auch langweilige Dinge machen, größtenteils aus meiner Sicht zumindest. Ich habe mir weniger davon angeguckt, ich habe nur gesehen, was der Matt Watz dort eben gezeigt hat, als er auf weiterführende Klicks gegangen ist. Soweit unspektakulär. Manche von denen sind monetarisiert, genau wie alle möglichen anderen langweiligen Videos monetarisiert sind. Das Problem ist, dass nicht jeder von uns diese Videos so sieht. Nicht was von uns hoffentlich schon, aber nicht jeder Mensch auf der Welt diese Videos so sieht, sondern es gibt ein paar Menschen, die sich davon sexuell angesprochen fühlen. Allgemein von Kindern, selbst wenn sie eigentlich nichts machen, was einen sexuellen Hintergrund hat. Manche von denen posten unter den Videos Kommentare mit Timestamps, wo man beim draufklicken dann das Kind in einer vermeintlich sexualisierten Pose sieht. Das ist halt, keine Ahnung, lauf irgendwo rum oder mach irgendwo Gymnastik. Da wird es nicht lange dauern, bis du das Bild anhältst und eine in den Augen der Betrachter dann sexuelle Pose oder anzügliche Pose oder so auftaucht. Das ist die Thematik und darüber

hat er sich furchtbar aufgeregt und YouTube was? Facilitating exploitation of children that's being monetized. Der ganz, ganz wichtige Punkt dabei ist, dass diese Kinder erstmal zunächst nicht ausgebeutet werden. Das sind ihre eigenen Videos oder das sind Videos, die zusammen mit ihren Eltern gemacht sind. Ganz normale Videos, die jeder, im Prinzip jeder von euch hätte so ein Video produzieren können in seiner Kindheit, wenn er beim Spielen im Park, wenn Mama dann eine Kamera dabei gehabt hätte oder Papa. Nix wildes, nichts spannendes. Auch, dass es monetisiert ist, ist überhaupt nicht aufregend oder was besonderes. Sind halt Kids, die Content machen und genauso wie Kevin für Kevin allein zu Hause, also McCauley Culkin einen Lohn bekommen hat, kriegen die Kids auf YouTube, wenn ihre Videos Erfolg haben, halt auch irgendwie ein Teil. Das ist eine Sache, an der ich grundsätzlich, ich persönlich nichts auszusetzen habe. Immer unter der Voraussetzung, dass den Kindern nichts widerfährt, was sie schädigt bei der Produktion des Videos und auch da gibt es negative Beispiele. Es gibt irgendwie so Family of Four oder so, hieß die, glaube ich, Family of Five. So ein vermeintliches Prank, eine vermeintliche Prankvideoserie oder so von einer Familie, die dann ihre Kids pranken und das ist kein Pranking mehr gewesen. Das war Mobbing von Kindern bis zu dem Punkt, dass glaube ich zwei, dass die Eltern das Sorgerecht für zwei der Kinder verloren haben. Das ist ein großer Unterschied. Wenn zur Produktion eines Videos Kindern Schaden zugefügt wird, psychischer Schaden, körperlicher Schaden, dann ist das etwas, was in keinerlei Art und Weise A monetarisiert sein sollte und B auf YouTube gefördert werden sollte, weil man natürlich, wenn man sagt, wir erlauben diese Art von Content, die Leute animiert weiter diese Art von Content zu produzieren, ist nicht der Fall bei den Videos, über die wir hier reden. Das Problem ist, dass irgendwelche perversen zu Hause sitzen und diese Videos kommentieren. Und ich habe das Video von Matt Watts gesehen und die Kommentare darunter, die sind widerlich, zum Teil zumindest. Oder das, was sie implizieren, ist widerlich, Timestamps zu machen. Ich kann verstehen, dass sich einem der Absolut der Magen umdreht. Die einzige Frage, die sich stellt, ist was willst du Sinnvolles dagegen tun? Weil das, worüber du dich aufregst, ist nicht, und das ist der wichtige Punkt, ist nicht,

dass Kinder geschädigt werden, ausgenutzt werden oder sonst was. Ganz ganz wichtiger Punkt, essenzieller Punkt bei dieser Diskussion. Nicht, dass Kinder geschädigt werden, werden sie nicht in den Videos. Die machen da irgendwie ein langweiliges ich baue Lego zusammen Video und dann sitzt halt nur irgendjemand davor, dass ich denke, wie geil. Das, worüber wir uns aufregend, darüber stören, ist eine Handvoll perverser Nutzer. Wie willst du dem Einhalt gebieten? Daran hindern, dass sie diese Videos schauen, kannst du sie nicht. Geht nicht, kann jeder gucken. Jetzt kannst du sagen, wir verbieten einfach Kindern, die nicht volljährig sind, Menschen, die nicht volljährig sind, Videos auf YouTube hochzuladen. Dann sag ich dir ja gut, dann frag ich halt Papa, kannst du mein Video auf YouTube hochladen. Gut, hilft also auch nicht. Dann verbieten wir also minderjährigen Menschen Videos, in denen minderjährige Menschen zu sehen sind. Könnte man ja fordern, das klingt erst mal nach so einer Sache gut, dann dürfen die halt nicht mehr zu sehen sein. Das heißt dann zum Beispiel, dass du die Olympischen Spiele nicht mehr übertragen darfst. Zumindest viele Sportveranstaltungen nicht mehr, weil dort teilweise minderjährige Menschen zu sehen sind. Und du kannst zum Beispiel auch keinen Bericht mehr machen über eine Kindertagesstätte. Zumindest nicht eine, in der du Kinder zeigst. Du könntest auch kein Video machen, wo du sagst, dieses Kind ist schwer krank und braucht eure Hilfe. Kannst du auch nicht mehr machen, zumindest nicht, wenn du das Kind zeigen willst. Okay, ist schon schwieriger, weil jetzt plötzlich jede Menge Inhalte eingeschränkt werden, die definitiv rechtmäßig für eine legitime Berichterstattung sich qualifizieren würden. Mal unabhängig davon, ob Kids selber Inhalte machen oder nicht. Was willst du als nächstes sagen? Du könntest sagen, okay, aber nur Videos von vollbekleideten Kindern. Ja, verständlich, ändert wohl nichts, weil viele von den Videos vollbekleidete Kinder zeigen. Ändert nichts daran, dass die Typen sich dann die Menschen dort, die diese entsprechenden Kommentare machen, entsprechende Neigungen haben, ihre eigenen Gedanken dazu machen. Also wie soll die Lösung aussehen? Ich lese ab auf Reddit, auf GameStar den Artikel habe ich mir nicht durchgelesen. Die Überschrift alleine hat mir gereicht. Pädophilenring, zufällige nicht miteinander zusammenhängende Kommentare

auf YouTube sind kein Pädophilenring. Dass es dann irgendwelche Leute gibt, die von dort auf weiterführende Seiten angeblich verlinken. Ich weiß es nicht, ich hab es nicht überprüft und ganz ehrlich, ich traue mich nicht, das zu überprüfen. Ich traue mich nicht, selber diese Videos anzugucken und auch nur in meiner Suchhistorie zu haben oder dort irgendwelche weiterführenden Links zu klicken. Diese Typen sind das Problem. Und dann ist die Frage, naja, aber du kannst dich jetzt aufregen, so viel du willst und ich verstehe das, dass du das nicht auch, wenn man sich das Video anguckt, was Matt Watts gemacht hat, dann kommt einem das Abendessen hoch, aber zweimal. Also ich verstehe, dass man sich darüber aufregt, nur YouTube ist nicht der Schuldige bei dieser Geschichte. Du kannst sagen, aber die müssen ja, die sind nicht moderiert, doch sind sie grundsätzlich. Also es gibt sogar, gab schon vor dem vor dem Matt Watts Video Richtlinien dafür, zu Moderationen. Nur, dass es Richtlinien zu Moderationen gibt, heißt nicht, dass es nichts gibt, was dann durch diese Richtlinien schläft. Zum Beispiel eine der Richtlinien ist, wenn zu viele unangemessene Kommentare unter einem Video sind, dann ist es möglich, dass die Kommentarfunktion komplett abgeschaltet wird. Das ist eine moderative Operation, dann die Kommentarfunktion komplett abzuschalten. Und die Nutzer zu sperren halt auch. Jetzt kann ich mich natürlich aufregen, aber warum gibt es dann weiterhin Nutzer? Naja, weil die Quote offenbar nicht 100 Prozent ist. Jetzt so zu tun, als hätte YouTube nichts gemacht, was in diese Richtung geht, stimmt nicht. Es gibt Regeln, die da greifen, nur ist die Quote, die erfolgreich ist, nicht 100 Prozent. Das einzige, was man sagen kann, ja gut, dann brauchen wir vielleicht eine noch bessere Moderation. Ja, gut, kann ich verstehen, dass man sagt, von den Ressourcen, die wir zu Moderationen haben, ist das ein relativ heißes Topic, ein relativ wichtiges Thema und es ist vermutlich wichtiger, eine Moderation unter solchen Videos zu haben, schnell zu haben und umfangreich zu haben, als keine Ahnung, was wenn jetzt unter meinem Video irgendjemand ein Blödsinn schreibt und das eine Moderation erfordern würde. Nur, das ist für mich wieder so ein sehr, sehr gutes Beispiel von absolut blinder und nicht zielgerichteter Panik. Dieser Matt Watts bekommt teilweise kein grades Wort heraus und

regt sich so unglaublich auf. Auch seine Überschrift, die Überschrift seines Videos, gibt ja den Sachverhalt völlig falsch wieder. Er ist so aufgeregt und aufgebracht darüber, über eigentlich wenn jemand völlig anderes ist, eigentlich nicht wirklich sauer auf YouTube, er sauer auf die Nutzer. Zu Recht kann ich verstehen, dass er sauer auf diese entsprechenden Nutzer ist. Aber nein, da werden keine Kinder ausgebeutet und da sie nicht ausgebeutet werden, ist es grundsätzlich auch kein Problem, dass diese Videos monetarisiert sind. Grundsätzlich. Es gibt übrigens, um mal ein Gegenbeispiel zu nennen, was eins habe ich eben schon genannt, wo Kinder ausgenutzt wurden und das monetarisiert war, das war diese Family of Five, glaube ich, hieß sie, die ihre Kinder einfach nur mobben und das lustig finden, als Prank bezeichnen. Du siehst heulende Kinder, die angemauert werden von ihren Eltern und das war ein monetarisierte Kanal. Das muss unterbunden werden und ein anderes Beispiel, ich weiß nicht, wie der hieß, war auch ein rothaariger YouTuber, der ein Video kritisiert hat, wo ein Mädchen, ich schätze die keine Ahnung, was, lässt die zwischen 12, 13, lässt die 12, 13 gewesen sein, ASMR Videos macht und dabei, ich formuliere das jetzt mal vorsichtig, in emphatisch tauglicher Kleidung rumläuft und auch in einer Art und Weise redet, agiert und in Szene gesetzt wird, die sehr suggestiv ist. Das ist was, wo ich auch sage, das ist, das ist mehr als grenzwertig, weil da das Kind offensichtlich billigend oder absichtlich genutzt wird, um dieser Klientel zu catern, also um für diese, diese entsprechende Klientel, die sich davon angesprochen fühlt, einen Content zu machen. Auch das ist etwas, wo ich sage, ja, da sollte YouTube eingreifen, weil es da die Videoproduzenten sind, die einen Inhalt machen, der nicht in Ordnung geht und der Kinder gefährdet. Aber dieser, gerade dieser Skandal, der im Moment herrscht, ist für mich das beste Beispiel von sich einfach mal auf, aufregen über etwas, ohne sich auch nur für fünf Pfennig Gedanken zu machen. Hauptsache Skandal, Hauptsache zeigen zu können, dass man selber ja auf der richtigen Seite steht und im Zweifelsfall steht man immer auf der richtigen Seite, wenn es irgendwo einen Skandal gibt, in dem irgendein großer Konzern verwickelt ist und man den großen Konzern dafür verantwortlich macht. Logisch. Das ist ein ganz gängiges Ding, gängiges Phänomen. Dann

kann man sich selbst auf die Schulter klopfen und kann sagen, also ich bin ja dagegen, deswegen muss ich lachen, wenn ich über Fortnite und ihre oder Epic oder wer auch immer das da ist, ihre, dass sie keine Werbung schalten wollen. Das ist halt auch so blinder Aktionismus, das ist so ja, wir, Virtue Signaling nennt man das auch. Wir zeigen jetzt, dass wir die guten sind. So geht das nicht. Wir schalten jetzt keine Werbung mehr auf YouTube. Gibt's einen richtigen tollen Slow Clap von mir. Ihr habt die Welt zu einem besseren Ort gemacht. Also zusammengefasst, ich kann gut verstehen, dass man, wenn man sich dieses Video von Matt Watts anguckt, angewidert ist. 100 Prozent DAKOR. Ich kann absolut verstehen, wenn man sagt, wenn Kinder in YouTube Videos in irgendeiner Art und Weise ausgenutzt oder ausgebeutet werden, dann muss YouTube einschreiten und dazu gibt es Community Richtlinien und dazu muss es Community Richtlinien gibt, weil ansonsten gefördert wird, dass Content produziert wird, der zum Nachteil von Kindern ist. Kann ich auch absolut verstehen. Nur wenn das alles nicht der Fall ist und es nur darum geht, dass jemand sich aufgeilt in etwas, was überhaupt nicht dazu gedacht ist, sich daran aufzueilen, dann ist das nicht das Hauptproblem von YouTube, sondern von den Leuten, die so ticken. Und das war es auch von mir zu diesem Thema. Ich wollte gerade sagen, in den nächsten Tagen wieder mehr zu mehr in Sachen eigene Themen, aber das war in dem Fall gar kein eigenes Thema, auch wenn ich schon ohne eure Kommentare und eure Hinweise diesen Skandal mitbekommen habe. Ich hoffe, ihr habt, ich bin ein bisschen schwierig, so ein Video zu sagen, ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir haben jetzt über Pädophile geredet. Ich hoffe, ihr hattet viel Spaß dabei. Nein, also ich hoffe, es war zumindest ein bisschen informierend für euch, für diejenigen, die das davor noch nicht gehört haben und das soll es gewesen sein für heute.

#503: YT-Skandal II, Medienjobs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 503 und dem Thema YouTube-Skandal Teil 2 Medienjobs und Digitales entgiften. Onkel Barlow, ich link hier einfach mal das Video, das ist ja nicht gesperrt, es kam inzwischen durch Teamster raus, dass der Werte Herr, entklammand der Werte Herr Matt, der Uploader des Videos von gestern, das Ganze mit einer sehr hohen Wahrscheinlichkeit nur gemacht hat, um sich über den entstehenden Shitstorm selbst zu promoten und hat darüber auch in mehreren Punkten gelogen. Ich werde mal versuchen, den Teil auch mal ganz kurz zusammenzufassen, das ist jetzt so, dass der zweite Teil der Entwicklung. Es gibt einen YouTuber mit dem Namen Teamster, das ist ein relativ bekannter und erfolgreicher YouTuber und der wurde von seinen Anhängern gebeten, doch dieses Thema, was Matt angesprochen hat, ich glaube, der heißt nicht Matt Watz, wir haben ja gestern Matt Watz genannt, weil der Kanal, der neue Kanal von ihm, Matt Watt ist this oder so heißt, aber Watz ist egal, ich nenne ihn einfach Matt. Ist sowieso gut. Ich mag Matt. Teamster hat da ähnlich wie ich relativ verhalten reagiert, weil er gesagt hat, ja, also das ist widerlich, was ihr da beschreibt und so, aber eure Folgerung daraus, irgendwie YouTube den Kram in die Schuhe zu schieben und zu sagen, die Werbetreibenden sollen

ihre Werbung von YouTube runternehmen, ist unproduktiv und wird im Zweifelsfalle Leute ihre Jobs kosten, ohne dass es etwas erreicht. Und daraufhin kam es so ein bisschen zu einem, so ein bisschen Beef zwischen, zwischen Matt und Teamster, weil Matt gesagt hat, du machst das ja nur, dir ist ja das Thema egal, du willst dir nur Geld verdienen und dann ist so ein bisschen so eine Shit Show zwischen den beiden losgegangen. Ja, also zunächst mal zu dem ersten Teil. Ich habe gestern unabhängig von der, von, von dem Thema Werbung oder nicht eigentlich eine sehr ähnliche Zusammenfassung der Thematik gehabt. Ich habe gesagt, es gibt grundsätzlich Regeln an YouTube, YouTube arbeitet daran und werden es jetzt mit Sicherheit vermehrt tun. Unter anderem deshalb und selbst wenn es purer Eigennutz ist, aber unter anderem deshalb, weil tatsächlich das Risiko besteht, dass Leute YouTube ihre Werbung entziehen. Selbst wenn man YouTube nur als, als Geldproduktionsmechanismus und Evil Company sieht, ist es in deren Interesse, dafür zu sorgen, dass so eine Art von Verhalten auf ihrer Plattform nicht in großem Maße passiert. So das ist reines Eigeninteresse und damit sollte das Thema schon fast erledigt sein. Was mir dann noch ein bisschen sauer aufgestoßen ist, dieses einmal diese Unterstellung von Matt und zum zweiten dieses, was er auch noch sagte, ist ja, wenn die ihr Geld entziehen, dann sucht ihr halt einen richtigen Job. Das finde ich bescheuert. Also nur weil du selber nicht in diesem Feld arbeitest, wird etwas nicht ein weniger richtiger Job. Wenn jemand Arbeitszeit investiert und dafür bezahlt wird, ist es ein richtiger Job. Ich verstehe nicht, warum das für manche Leute so ein großes Problem zu sein scheint, das zu akzeptieren. Ich glaube, in vielen Fällen ist es so, dass gerade in den extremen Enden bei den sehr erfolgreichen YouTubern eine Menge Neid da reinkommt. Das sind teilweise Leute, die Hunderttausende im Jahr, teilweise Leute, die Millionen im Jahr verdienen. Und dann gibt es natürlich wiederum Nutzer, die sagen, je höher dieser Betrag ist, desto da wird der Job natürlich. Die werden dafür bezahlt, ein paar Wörter zu sagen. Und das ist ja irgendwo ungerecht. Ich habe neulich einen ähnlichen Kommentar gelesen, als es um einen Podcast ging, den Jochen, Etienne und ich machen, der ja auch über Patreon finanziert ist, wo auch irgendwo ein Kommentar auf Reddit zu lesen war. Ja, sich zweimal

die Woche zum Reden treffen und dafür 400 Euro kostieren oder so. Also diese Denkweise ist relativ verbreitet. Es ist kein richtiger Job. Vor allen Dingen, je mehr die Leute in den extremen Geld verdienen für relativ wenig Arbeit. Das ist dann irgendwie unwirklich, weil niemand wird sagen, wenn jemand, keine Ahnung, 40 Stunden die Woche arbeitet für keine Ahnung was, 400 Euro oder so, da regen sich relativ wenige auf. Also sie sagen, naja, es ist immer noch viel Arbeitszeit und das ist jetzt nicht extrem viel Geld. So, das ist so ein bisschen so eine absurde Geschichte. Dann ging es in die andere Richtung weiter, dass Keemstar den alten YouTube-Channel von Matt gefunden hat, wo Matt so merkwürdige Videos gemacht hat. Also so real life Videos, wo er rumrennt, die gescrriptet sind, also wo er sich so eine Story ausgedacht hat, eine Geschichte ausgedacht hat, um ein lustiges Video zu machen. Eines davon ist eines, wo er sich quasi bewerben will als Erotikdarsteller und dann durch die Stadt geht mit Kamera und versucht, das zumindest ist die Idee dahinter, der Witz dahinter, Frauen auf der Straße anzusprechen, damit sie Darstellerinnen in seinem Video werden. Natürlich plant er das nicht wirklich, das ist nur der Witz. Oh, das soll lustig sein. Unter anderem fährt er mit einem Wagen auf der Straße rum und es läuft so ein Mädels in so einem Schuluniform, ein Rock sieht es zumindest aus, ein junges Mädels irgendwo durch die Gegend und er ruft dann aus dem Auto, hättest du zufällig Lust, Darstellerin in meinem Erwachsenenvideo zu sein? Darüber haben sich dann einige aufgeregt und haben gesagt, ja, wie kann er auf der einen Seite YouTube anklagen und auf der anderen Seite solche fragwürdigen Videos selber produzieren? Dazu kann ich nur sagen, egal wie man dieses Video, was er da gemacht hat, einschätzt, ob man das lustig findet oder nicht, ob man das verwerflich findet oder nicht, ich fand es in erster Linie extrem unlustig und auf der Straße aus dem Auto ein junges Mädels anzubrüllen, möchtest du in meinem Erotikfilm mitwirken, die sichtbar sich unwohl fühlt und die Richtung wechselt und woanders hingeht, ist eine Sache, die ich persönlich nicht so richtig gut finde. Also Leuten ein Gefühl von Unsicherheit oder gar Angst zu geben für einen Witz und ich rede jetzt nicht von Erschrecken im Fahrstuhl, booo sagen, wenn man um die Ecke kommt oder so, sondern eine Situation zu erzeugen, die jemanden

berechtigten Grund dazu gibt, sich sehr unwohl zu fühlen. Nur weil man das selber lustig findet, ist schon, da kann einem schon ein bisschen mulmig mal werden. Nur ändert das ja grundsätzlich an seiner eigentlichen Aussage und Nachricht nichts, die er da gemacht hat. Und seine eigentliche Aussage und Nachricht war Achtung YouTube, hier gibt es ein Problem auf eurem Kanal und das ist ein massives Problem und ihr müsst unbedingt etwas tun. Und deswegen finde ich es wichtig, weil das so ein Teil ist, den ich für essentiell in unserer heutigen Zeit und Diskussionskultur halte, selbst wenn er etwas gemacht hat, was man moralisch verwerflich findet, ändert das ja nichts an seiner Aussage. Wenn ich sage, ich habe hier ein Problem gefunden, dass irgendwo in meiner Stadt, in Hamburg täglich 50 Leute verhungern, und das würde stimmen, nehmen wir an, das würde stimmen, dann ändert ein Video von mir, wie ich mich bei McDonalds vollstopfe, da zunächst mal nichts an meiner Aussage. Also man kann sagen, ja, gut, vielleicht solltest du ein bisschen was von dem essen, was du dir da reinstopfst, Barlow, den Kindern geben. Kann man sagen, aber das ändert doch grundsätzlich nichts an seiner Aussage. Entweder ist die größtenteils richtig und sinnvoll wiedergegeben oder eben nicht. Ich sage das deshalb, weil das so eine gängige Medienpraxis und natürlich auch so Social-Media-Praxis ist, jemanden zu diskreditieren und damit zu glauben, das widerlegt zu haben, was er als Argument anführt. Also die extreme Variante davon wären Atominem-Angriffe, also eine Person anzugreifen und damit zu glauben, das Argument anzugreifen. Passiert mir oder ist mir zum Beispiel regelmäßig passiert, wenn ich mich zu bestimmten Themen geäußert habe, dass es dann heißt, bleib mal lieber bei deinen Games, du bist ja Gamer und so weiter und so fort. Nach dem Motto, du bist ja Gamer und du bist World of Warcraft-Spieler, damit bist du minderwertig und damit ist dein Argument minderwertig. Und das finde ich halt problematisch. Ich weiß, dass man leicht dazu neigt, sich denjenigen anzugucken, der irgendwas sagt und sich denkt, boah, das ist aber auch eine ganz schön ätzende Kröte, dieser Typ. Okay, mag sein und vielleicht gebe ich euch in dem Fall sogar recht, in dem Fall von diesem Matt. Ändert nur nichts daran, dass wenn er ein großes Problem aufgedeckt hätte, es trotzdem eines wäre, was es zu lösen

gelten würde. Der Punkt für mich ist halt, dieses Problem, was er beschreibt, beschreibt er in einer Art und Weise, die ich für nicht sinnvoll oder zutreffend halte und seine Forderung halte ich für komplett unproduktiv. Absolut von vorne bis hinten unproduktiv. Denn im Zweifelsfalle, was er zum Teil fordert, ist die Opfer zu bestrafen. Wenn du Kids hast, die monetarisierten Channel haben und dann irgendjemand in diesen monetarisierten Channel kommt und sich denkt, oh, geil, Kinder und du dann sagst, deswegen entziehen wir dem Channel die Monetarisierung, dann bestraft du die Leute doppelt. Einerseits haben sie irgendwelche Perversen, die in ihren Kommentaren rumlungern und zum zweiten nimmst du ihnen auch noch das Geld weg, was sie damit legitimerweise verdient haben. So, und das soll es zu dem Thema gewesen sein. Ich glaube, es gibt nicht so extrem viel an Dingen da abzuwarten oder an Entwicklungen abzuwarten. YouTube hat Moderationsprozesse schon immer gehabt, um sich dem anzunehmen. Der war möglicherweise nicht strikt genug. YouTube selber ist immer bemüht, eine Plattform zu treiben, die möglichst optimal für Werbetreibende ist. Das heißt, es ist hochgradig in ihrem Eigeninteresse, diese Art von Shitstorm zu vermeiden. Und daher glaube ich, dass sie noch vermehrt diese entsprechenden Dinge moderieren, als sie das ohnehin schon tun. Denn die paar Klicks sind denen lange nicht so viel wert, wie die Sorge, dass große Konzerne sich möglicherweise rausziehen. Übrigens ist das allgemein und da können wir zu einer ganz anderen Zeit mal darauf kommen, ein riesengroßes Problem bei YouTube, was das Produzieren von Content betrifft. Und ich habe das mehrfach angedeutet. Wenn du Content produzierst, von dem du befürchtest, dass Werbetreibende ihn nicht mögen, dann riskierst du damit, dass er a.) nicht monetarisiert wird, das mag für ein einzelnes Video zutreffen oder dass es für deinen ganzen Kanal zutrifft. Und das ist sehr, sehr schädlich für die Meinungsvielfalt auf YouTube, in dem Falle als Plattform, wo man Meinungen austauscht. Aber dazu kommen wir vielleicht an anderer Stelle. Hallo Onkel Barlow, meine Frage lautet, wie kommt man am einfachsten in die Medien bzw. Unterhaltungsbranche oder studiert oder besondere Vorkenntnisse zu haben? Zu meinem Anliegen, ich bin 26 Jahre alt und habe noch nicht wirklich viel erreicht im Leben. Geht vielen so. Das ist das, was meine

berufliche Laufbahn angeht. Das geht auch vielen so. Das ging auch mir so. Geht vielen so. Meine mittlere Reife habe ich gerade noch so in der 10. Klasse Gymnasium erhalten, jedoch mein Fachabitur für eine Ergotherapeutenausbildung geschmissen, welche ich ebenfalls psychisch bedingt abgebrochen habe. Ich habe mir schon oft große Vorwürfe gemacht, da ich bis jetzt eigentlich alles, was ich angefangen habe, wieder frühzeitig beendet habe. Das mag zum einen daran liegen, dass ich noch nicht das Richtige für mich gefunden habe, aber zum anderen ist es auch Teil meiner Erkrankung, ADHS. Durch diese bin ich selbst schon immer auffällig gewesen und das meist nicht im positiven Sinn. Wenn es um Pöcklichkeit, Ordnung und Zuverlässigkeit geht, bin ich definitiv nicht der richtige Ansprechpartner. Spoiler Alarm, das ist schlecht. Noch mal Spoiler Alarm, das musst du ändern. Auch bin ich immer sehr direkt und impulsiv, was mich des Öfteren in missliche Lagen gebracht hat. Das Traurige ist, dass einem dabei viel zu oft Absicht unterstellt wird und man eher beschäftigt ist, sich zu erklären und anzupassen, was nicht funktioniert. Okay. Also, es hat dich oft in missliche Lagen gebracht. Ich muss hier kurz einhaken, sonst komme ich nicht mehr dazu, die ganzen Punkte einzeln anzusprechen, weil das so viele sind und man so viele Dinge zwischendurch raushört. Impulsiv zu sein und direkt zu sein, sollte einen nicht oft in missliche Lagen bringen. Wenn ja, muss man sich kontrollieren. Ja, das kann mal passieren. Das kann durchaus mal passieren, dass man mit jemanden aneinandergerät. Aber wenn das ein massives Problem wird, muss man daran selber arbeiten und sich vielleicht mal den einen oder anderen Kommentar zu verkneifen. Diese anderen, diese und andere Faktoren habe ich im Laufe der Zeit depressiv gemacht, weshalb ich vor kurzem krankgeschrieben war. Nun steht für mich eine berufliche Reha an und die Frage, wohin soll es gehen, um die Frage, wohin soll es gehen, zu klären, habe ich einen berufspsychologischen Test beim Arbeitsamt gemacht. Dort kam heraus, dass ich besonders in den Bereichen sprachliches Denken oder abstraktes Denken übermäßig begabt bin. Laut Aussage der Psychologen auch für einen Abiturienten überdurchschnittlich. Also wurden auf Basis der Resultate oder wurde, doch wurden auf Basis der Resultate erörtert, welche Berufe in Frage kämen. Nach kurzem Überlegen dachte ich an Entertainer,

früher Klassenclown, heute Streamer. Aber das Prinzip ist gleichgeblieben. Mir fällt auf alles ein lustiger, in Klammern Geschmackssache, Spruch oder Wortwitz ein. Da ich aber immer für so etwas bestraft oder zurechtgewiesen wurde, habe ich nie das Potenzial erkannt. Stopp! Wenn du dafür immer bestraft oder zurechtgewiesen wurdest, dann hat das kein Potenzial. Das muss ich mal ganz, ganz klar sagen. Wenn du offenbar ausschließlich Witze machen kannst, die so schlimm sind, dass du dafür zurechtgewiesen oder bestraft wirst und zwar immer, dann hat das null Potenzial, was du da machst. Nahezu null. Es gibt ganz, ganz wenige Leute, die im Bereich Provokation Erfolg haben können, aber das ist die Ausnahme und nicht die Regel. Und bei den wenigen, wo das so ist, glaube ich, dass sie in vielen Fällen noch erfolgreicher wären, wenn sie nicht diese konfrontative Art hatten. Ganz wichtig. Also, wie gesagt, wenn das mal passiert, man geht oft das Risiko ein, dass man irgendetwas sagt, was irgendetwas mal sauer aufstößt oder einem Einzelnen sauer aufstößt und könnte, du fasst das aber gerade zum zweiten Mal so zusammen, dass du quasi immer mit Leuten aneinanderrasselst. Das ist ein Problem und dann hat das auch kein Potenzial, außer dir Stress und Ärger zu bereiten. Seit dem Test ist mir erst klar geworden, dass ich diese Eigenschaft beruflich durchaus umsetzen lässt. Da ich leidenschaftlicher Zocker bin und die Rocket Beans seit Game One-Zeiten verfolge, wäre es mein größter Wunsch, mich dort einbringen zu können, womöglich irgendwann selbst als Entertainer zu wirken. Doch ich habe außer meinem Talent nichts vorzuweisen und trotzdem möchte ich den Sprung in die Branche schaffen. Das Schöne an meiner Krankheit ist, dass ich zur Höchstleistung fähig bin, wenn mich das, was ich mache, interessiert bzw. Spaß macht. Auch noch mal eine Einschränkung. Auch den Satz habe ich in der Art und Weise schon extrem häufig gehört. Ein Job ist nicht in erster Linie dazu da, dich zu unterhalten. Das mag in manchen Fällen, in manchen Punkten in Jobs zutreffen. Aber selbst in den Jobs, wo das so ist, sind 10 Prozent der Arbeit Sachen, die richtig Spaß machen und 90 Prozent einfach harte Arbeit an irgendetwas, was eben nicht viel Spaß macht. Das ist wie wenn du so einen Hund hast, mit dem bei schönem Wetter durch den Park zu gehen, wenn man gerade Bock auf den Spaziergang hat, ist geil. Das Problem an der Sache ist,

dass du halt auch dreimal am Tag und damit ungefähr tausend mal im Jahr mit dem Hund rausgehst, egal ob du Bock hast, egal wie das Wetter ist, egal zu welcher Zeit. Das Ganze ist nun sehr schlammig beschrieben und es gäbe noch viel mehr zu sagen, aber das ist so mein Problem, zumindest grob darzustellen. Du überlegst, es ist kein Thema für den BMZ, es ist absolut ein Thema für den BMZ, warum nicht? Ich wollte es aber trotzdem loswerden, da du Erfahrung im Medien- und Gamingbereich hast und es schwer ist jemanden zu finden, der sich mit der Materie auskennt. Okay, Zeit für so ein bisschen Realtalk, Sohn. Ich glaube, es gibt fünf Millionen Leute in Deutschland, wenn nicht mehr, die von sich glauben, dass sie lustig sind, dass sie Entertainer sind und dass sie das, was irgendwer anders irgendwo im Fernsehen macht, mindestens genauso gut können. Ich schätze mal, es sind fünf Millionen, vielleicht sogar noch ein paar mehr. Von diesen fünf Millionen sind vielleicht fünf Prozent tatsächlich sogar ein Tausendtel, meine grobe Schätzung, wenn überhaupt, eher weniger. Spontane Schätzung meinerseits ist, mit an Sicherheit, Grenzen der Wahrscheinlichkeit bist du nicht ansatzweise so geeignet, wie du von ihr glaubst. So, das nur mal zum Thema Ein-Norden generell, nicht, weil ich dich im speziellen kenne und dich beurteile, einfach nur, weil ich genau diese Erfahrung habe. Ich habe früher Castings geleitet für Giga. Giga ist ja quasi so ein bisschen Vorläufer von Game One, kann man sagen, halt auch eine Computer- und Gaming-Show gewesen. Und dort hatte ich ausschließlich mit Leuten zu tun, die sich für so geeignet hielten, im Gaming-Bereich zu arbeiten, dass sie sich bei einer Gaming-Sendung als Moderator beworben haben. Von diesen haben wir erstmal von den Bewerbungen rund 90 Prozent aussortiert. Man kann natürlich sagen, viele davon waren falsch aussortiert. Also es wären Leute gewesen, die möglicherweise begabt gewesen wären, die wir nur trotzdem aussortiert haben. Kann sein. Aber rund 10 Prozent sind zum Casting gekommen und von diesen rund 10 Prozent, würde ich mal sagen, keine Ahnung, 5 Prozent oder so, waren okay. Waren okay bis gut, teilweise sehr gut. Es sind unglaublich viele, die sich sogar beworben haben. Du hast dich ja, glaube ich, deiner Erfahrung, also deiner Meinung nach, nicht Meinung, denn Informationen nach hast du dich ja noch nirgends beworben in dem

Bereich. Also meine Samplesize sind schon Leute gewesen, die sich beworben haben und die dann den ersten Auswahlprozess, nämlich das Aussortieren der schriftlichen Bewerbung, überlebt haben. Und selbst von denen war nur ein ganz, ganz, ganz kleiner Teil gut genug, um ein Casting zu überstehen, wo wir gesagt hätten, die halten wir für insgesamt tauglich, vor die Kamera zu gehen und Games zu machen und einen Gamingbereich zu machen. Da gehen die Meinungen immer auseinander, nicht immer, manchmal auseinander. Also auch wenn wir, keine Ahnung, wir haben immer, ich hab das Casting, das haben wir meistens zu zweit gemacht, also zwei Verantwortliche in Anführungsstrichen bei Giga. Die Tapes, die dann rausgekommen sind, an manche haben wir so eine Empfehlung geschrieben, haben gesagt, die und die solltest du dir angucken an unseren Programmdirektor. Und in manchen Fällen hat er uns zugestimmt und gesagt, jo, sehe ich genauso wie ihr, den wollen wir haben oder die wollen wir haben. Und in manchen Fällen hat er bei einem gesagt, den will ich haben, wo ich gesagt hätte, den will ich nicht haben und umgekehrt. Punkt, ja. So. Die große Mehrheit derjenigen, die denken, sie sehwerden geeignet, dazu sind es nicht. Sieht man glaube ich auch regelmäßig irgendwie insgesamt so auf Twitch oder auf YouTube, dass du halt Leute hast, die ihren eigenen YouTube-Kanal haben oder Twitch-Kanal haben und wo auch nach Jahren irgendwie kein Zuschauer ist. Manchmal zu unrecht, manchmal sind sie tatsächlich gut und trotzdem hat ihnen noch nie jemand so richtig zugeschaut, sie sind noch nie richtig irgendwo abgehoben. Aber im Allgemeinen ist es so, naja, das ist ja publikumsbasiert. Also wenn der Anspruch ist, dass ich glaube, gut genug sein, um Zehntausende von Leuten zu unterhalten, dann ist der beste Beweis dafür, dass es funktioniert, dass ich es tatsächlich schaffe, Zehntausende oder Tausende oder auch nur Hunderte von Leuten zu unterhalten. Sagen wir mal, Hunderte oder Tausende, weil das wäre schon in so einer Größenordnung, wo man sagen kann, da kann man darüber nachdenken, ob man es beruflich macht. Du schilderst aber ein paar andere Sachen, die für mich extreme Alarmglocken sind. Pünktlichkeit ist nicht mein Ding. Ich gerate immer wieder mit Leuten aneinander. Ich habe Probleme, mich zu motivieren und wenn mir meine Arbeit Spaß macht, mache ich sie

gut. Mit anderen Worten, wenn mir meine Arbeit keinen Spaß macht, mache ich sie entweder nicht gut oder gar nicht. Das braucht niemand. Das braucht kein Mensch auf der Welt, gerade wenn du irgendwo hin möchtest zu einem Unternehmen wie den Rocket Beams zum Beispiel. Die haben tausende Jobs, die gemacht werden müssen und sie brauchen jemand, der diesen Job macht und nicht macht, wenn er Lust hat, nicht macht, wenn die Sonne scheint, sondern immer macht. Das ist mega wichtig. Und noch so eine Sache, ich erkenne mich selber in ganz, ganz vielen Dingen wieder, die du schreibst, weil ich in vielen Dingen sehr, sehr ähnlich gewesen bin zumindest, vielleicht immer noch bin und die mir auch an vielen Stellen Schwierigkeiten gemacht haben. Und ich kenne auch viele Leute, mit denen ich gearbeitet habe, die ähnliche Probleme zum Teil haben oder hatten, die auch massive Schwierigkeiten bei denen gemacht haben, bei denen gebracht haben, was sie machen. Die Kurzversion davon ist, niemand ist dafür verantwortlich. Den Job um dich herum anzupassen. Das ist die Kurzversion davon. Das klingt hart, aber wie gesagt, ich spreche da aus Erfahrung. Wenn du aus irgendwelchen Gründen von 12 bis 14 Uhr nicht arbeiten kannst oder vor 11 nicht arbeiten kannst oder nur arbeiten kannst, wenn es nicht regnet, dann ist das schade für dich, aber dann musst du halt einen Job finden, in dem das möglich ist. Du kannst nicht erwarten, dass andere Leute sich dem anpassen, was du da machst oder was du da von dir siehst. Auch so eine ganz, ganz wichtige Sache in dem Bereich Gaming ist, Gaming selbst insgesamt ist ein Feld, was riesen viel Spaß macht. Ich habe in wenigen Dingen in meinem Leben so viel Spaß gehabt wie an manchen Stellen im Bereich Gaming. Sowohl zum Teil, als ich bei Giga war, als ich Angestellter war, als auch jetzt, wo ich selber bestimmen kann, welchen Content ich mache und was ich mache und so weiter und so fort. Es gibt immer wieder Sachen in diesem Job und wenn du angestellt bist, noch viel, viel mehr als wenn du als Freier arbeitest, die keinen Spaß machen und die trotzdem gemacht werden müssen. Wenn man als Freier arbeitet, kann man nämlich immer noch sagen, naja gut, ist es mir das jetzt wert, so viel an Arbeit, die mir keinen Spaß macht, zu investieren für etwas, wo ich danach keine Ahnung was im Verhältnis 20 zu 1 ackern und Spaß, ist es mir das wert? Und im Ideal-

fall bist du so erfolgreich, dass du sagen kannst, die Sachen, die wenig Spaß machen, lasse ich größtenteils aus. 100 Prozent auslassen kannst du sie nicht. Im Angestelltenbereich, gerade im Medienbereich, wirst du ja insgesamt dieses Verhältnis von 20 zu 1 oder 10 zu 1 ungefähr haben. Ich kann dir das auch da nur aus Erfahrung sagen für diejenigen von unseren Hosts, die einmal am Tag vor der Kamera saßen, wir haben eine 2-Stunden-Sendung gemacht, was extrem lang ist. Extrem viel On-Air, also Sendezeit, verglichen mit normaler Arbeitszeit oder mit der Arbeitszeit die sie ansonsten im Büro verbringen. Und selbst da war es so, weniger als 10 Prozent der Arbeit war dieser On-Air-Teil und das andere war ackern drumrum und das ist vielen extrem aufgestoßen. Viele von den Jungs bei uns damals waren frustriert und motiviert, weil so viel Arbeit drumrum gehört, um so eine Fernsehsendung zu machen, selbst wenn man nur die On-Air-Personality ist. Klar, wenn es richtig, richtig gut läuft, kannst du dir Leute leisten, die dir zuarbeiten, die unangenehme Arbeit abnehmen, Rechercharbeit, Kontaktarbeit und so weiter und so fort, aber es ändert nichts dran, dass da auch immer viel, viel dazugehört an Dingen, die eben nicht so viel Spaß machen und da musst du durch. Und ich kenne genau die Situation, dass da Leute sitzen, die gedacht haben, oh Moment, ich hatte mir den Job eigentlich so vorgestellt, dass ich hier in meinem Platz sitze und wenn die Kamera angeht rede ich und wenn die Kamera ausgeht rede ich nicht und das ist mein Job. Ne, ist nicht so und schon gar nicht, wenn du in diesen Bereich kommen willst. Das Allerwichtigste, um ohne Qualifikation in den Bereich zu kommen, ist eigentlich, möglichst hart zu ackern, zuverlässig und pünktlich zu sein und so wie du dich beschreibst, trifft nichts davon auf dich zu. Entweder du änderst das oder es wird schwierig, das ist schonmal der erste Teil. Überhaupt reinzukommen ist natürlich nicht ganz leicht, weil auch da, ich wiederhole mich, es gibt so viele Leute, die in diesem Bereich arbeiten möchten. Was das Kreative uns so betrifft und es gibt halt niemanden, der von sich denkt, dass er unkreativ und unlustig ist. Deswegen ist es für mich immer so schwer zu beurteilen und da man selber, verrückte Sache, ich selbst habe meinen eigenen Humor. Natürlich sind die Sachen, die ich irgendwie als Witz mache, für mich witzig, denn sonst hätte ich es ja nicht als Witz gemacht.

Also man selber findet sich nicht unlustig, denn das ist so ein Zirkelschluss. Du kannst das ein Stück weit auf die Probe stellen, weil du ja mittlerweile und wir mittlerweile die Möglichkeit haben, Inhalte zu produzieren und die zu veröffentlichen. Wenn du unterhaltsam und kreativ bist, ist die Wahrscheinlichkeit sehr hoch, dass Dinge, die du machst, die unterhaltsam und kreativ sind, ihr Publikum finden werden. Das ist nicht immer in der Art und Weise, was soll ich sagen, ist nicht immer fair und gerecht, weil wann wäre es fair und wann ist es nicht fair? Nur weil ich mir persönlich denke, dass ich YouTuber X oder Y unlustig finde, der keine Ahnung was, 500.000 Abonnenten hat oder so, heißt das ja nichts und meine Meinung ist nicht besser oder schlechter als die von irgend wem anderen. Letzten Endes, wenn du sagst, ich möchte und glaube, ich kann in diesem Bereich Erfolg haben, ist es ja das Publikum, was dir darüber Recht oder Unrecht gibt. Und das kannst du probieren, während du irgendwas anderes machst. Du kannst durchaus irgendeinen anderen Job ausüben und währenddessen versuchen, dich im kreativen Bereich auszuleben. Und solltest du das tun, steigert du möglicherweise sogar deine Chancen, wenn es um so etwas wie Rocket Beans geht, dort mal einen Praktikumsplatz zum Beispiel zu bekommen. Wenn du einen eigenen YouTube-Kanal hast, auf dem du Sachen produzierst und denen sagen kannst, hey, ich interessiere mich fürs, keine Ahnung, fürs Editing, dafür eine Sendung mitzuarbeiten und das hier sind Videos, die ich auf meinem YouTube-Kanal produziert habe. Dann ist es durchaus möglich, dass die sagen, World of Warcraft (WoW), das ist cool, das gefällt mir. Also allgemein. Einer der wichtigsten Kriterien, um die allererste Auswahlrunde zu überstehen, bei mir zumindest, war, wenn du dich bei mir beworben hättest auf ein Praktikum. Wir reden hier gerade von so etwas. Einstieg finden, Quereinstieg in die Medienbranche. Um bei mir einen Einstieg zu bekommen, wäre halt, kann der oder diejenige Dinge vorweisen, die wir suchen. Und das ist hilfreich. Aber um das nochmal zusammenzufassen und auch da wiederhole ich mich, das ist nicht, weil ich mich über dich stellen möchte oder so, sondern weil ich genau diese Probleme kenne und zu einem Teil habe. Niemand braucht jemanden, der unzuverlässig, unpünktlich und konfrontativ ist. Niemand. Das ist Teil A. B. Jeder hält sich für lustig, jeder

hält sich für einen Entertainer und jeder hält sich für kreativ. C. 5 Millionen Leute glauben, dass sie genau das könnten, was andere auf YouTube oder sonst wo machen. Wenn du Recht hast, dann versuch das zu beweisen und der allererste und einfachste Schritt ist, arbeite selbst an Inhalten. Und vielleicht überlegst du dir auch mal ein paar Dinge, die du machen kannst, die wirklich in erster Linie viel Arbeit bedeuten. Bei mir ist das halt so eine Sache, die unter all den Projekten, über die ich jemals nachgedacht habe, habe ich die am weitesten aufgeschoben, die den größten Anteil von investierter Arbeitszeit zu produktiven Content haben. Unter anderem, weil es auch eine rechnerische Sache für mich ist. Es ergibt wenig Sinn für mich, eine Woche Arbeitszeit zu investieren in 5 Minuten Content, der von 5000 Leuten geschaut oder gehört wird. Das ergibt einfach keinen Sinn, weil ich in der Zeit auch andere Dinge machen könnte. Aber es kann eine gute Überprüfung sein, bin ich in der Lage mich für ein Ziel ein bisschen zu quälen. Also kriege ich irgendwas hin. Und das nächste ist, auch Sachen, die du machen kannst, ist, wenn du anfängst, irgendwas zu produzieren, kriege ich eine Regelmäßigkeit und Zuverlässigkeit hin. Und da spreche ich auch von mir. Ich habe das auch oft nicht geschafft und nicht in der Form, wie ich es gerne gemacht hätte und so weiter und so fort. Also ich bin da auch nicht der Perfekt, absolut nicht das perfekte vorbildliche Beispiel. Absolut nicht. Denn wenn ich es wäre, wäre ich vermutlich, hätte ich nicht mal einen kleinen YouTube Kanal und Twitch-Kanal, sondern wäre irgendwo ein ganz, ganz, ganz, ganz, ganz großer, der keine Ahnung was, schon 3 mal wetten das abgelehnt hätte, weil er sagt, für solche Peanuts muss ich erst gar nicht mein Haus in Beverly Hills verlassen oder so. Und D, Jobs sind nicht dafür da, dich zu unterhalten, auch in der Medienbranche nicht. Und sich um dich herum und deine Probleme zu entwickeln. Das ist doof, die zu haben, zum Teil spreche ich auch da aus Erfahrung, aber damit musst du leben, du umgehen lernen und du musst lernen, etwas zu finden, was mit deinem Persönlichkeitsprofil, psychologischen Profil kompatibel ist. Du kannst nicht erwarten, dass die Welt sich quasi um dich dreht, in dem speziellen Fall. Und ganz, ganz vieles davon wird eine Einstellungssache sein. Ich könnte noch ewig weiterreden zu dem Thema, weil ich so vieles raushöre, was mich

triggert, so vieles, was mir so bekannt vorkommt, von mir selbst, von Kollegen, von Ex-Kollegen und so weiter und so fort, aber das soll es an dieser Stelle gewesen sein. Wir sind jetzt schon bei einer halben Stunde Dauer für dieses BMZ, das ist viel länger, als ich es eigentlich geplant hatte. Das andere Thema, Digital Detox, wie haben wir es genannt? Moment, digitales Entgiften machen wir morgen, sonst wird das Ding zu lang. Ich danke euch fürs Zuhören, ich hoffe, ihr schickt weiter so interessante Themen und Themenvorschläge. Bis dahin, tschüss, euer Onkel Barlow.

#504: Digitales Entgiften, Duzen oder Siezen, Schaden oder Kick

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 504 und den Themen digitales entgiften, duzen oder siezen und schaden oder kick. Moin Barlow ich möchte dich mal was zum Thema Digital Detox fragen. Zwar habe ich schon von diversen YouTubern, Streamern und Co. gehört, dass sie sich vorgenommen haben die Zeit die sie vor Bildschirmen verbringen, vor allem die Zeit auf Social Media verkürzen wollen oder auch nicht mehr so viel auf ihr Handy gucken etc. Unsere Eltern haben uns hier schon immer gesagt, sitz nicht den ganzen Tag vor dem PC, schrägstrich Fernseher, du bekommst noch viereckige Augen, geh doch mal in die frische Luft. Mir ist natürlich klar, dass ein gewisses Maß an Sport sehr förderlich für die Gesundheit ist und es gibt auch Studien die sagen, dass lange Bildschirmzeiten gewisse Langzeit Schäden an den Augen bewirken. Ist das so? Weil der letzte Stand der Dinge den ich kenne und alles was ich dazu gelesen habe, war dass es keinen kausalen Zusammenhang inzwischen gibt, also warum auch. Auf irgendetwas zu gucken macht ja nicht die Augen schlecht. Üblicherweise sollte man das meinen. Das ist der letzte Stand der Dinge den ich kenne, also zumindest

von dem ich wüsste, dass es der übereinstimmende Teil der Wissenschaft sagt und nicht, dass es irgendeinen Exoten gibt der vielleicht sagt, dass es anders ist. Aber mir scheint es, als ob es beim Digital Detox gar nicht darum geht, sondern eher um das ständige Erreichbarsein und nicht abschalten können. Wie stehst du dazu, der ja auch viel Zeit am Computer verbringt? Gruß Nico. Also ich glaube zunächst mal, gibt es erstmal einen ganz wichtigen Teil, dass es zwei Dinge gibt, die sich nicht ausschließen. Sich zu bewegen oder Sport zu machen ist ja nichts was sich ausschließt mit den ganzen Tag am Computer verbringen, um es mal so zu übertreiben. Weil es gibt Leute die verbringen ihren ganzen Tag bei irgendeinem Job, bei dem sie auch keinen Sport machen. Und ob ich nun am Bildschirm sitze oder im Büro über einem Aktenordner sitze, das ändert ja erstmal grundsätzlich nicht viel. Um nicht zu sagen, das ändert nichts, das schließt sich nicht aus. Wir kennen ja auch gerade im World of Warcraft Bereich einige sehr sehr bekannte WoWer, die extrem viel und gerne Sport machen. Wer Method gesehen hat, Sco und Jinji zum Beispiel, die haben ihre ihre Oberarme nicht vom Maus bewegen. Oder Bejira auch ein World of Warcraft (WoW)-Spieler, der ein Fitnessfanatiker ist und so. Also die beiden Dinge schließen sich ja mal grundsätzlich nicht aus. Ob das, dass es natürlich nicht bei jedem einzelnen zurzeit so ist und das nicht jeder von euch irgendwie anderthalb Stunden am Tag im Fitnessstudio verbringt, ist mir auch klar. Aber das sind ja Dinge die sich nicht ausschließen. Okay. Es ist grundsätzlich auch absolut nichts dagegen einzuwenden, viel Zeit am Computer zu verbringen. Ganz im Gegenteil finde ich. Also klar, wenn du nur am zocken bist, wird das nicht produktiver sein als nur X oder Y zu machen. Aber bei mir zum Beispiel ist das nicht so. Also ich verbringe viel viel Zeit am Computer. Aber ich verbringe auch viel viel Zeit am Computer damit, mich über alle möglichen Dinge zu informieren, alle möglichen Dinge lesen zu können. Vor allen Dingen, ich bin immer noch ein riesengroßer Fan von allen möglichen Arten. Von zum Beispiel Dokumentationen und so weiter und so fort und die gucke ich mir auch am Computer an. Also sich geistig zu engagieren, das ist auch glaube ich so eine so eine so eine gängige so ein gängiges Vorurteil, was ich immer wieder mitbekomme. Ich kriege es auch oft

als nicht oft, aber gelegentlich mal als Beleidigung im Kopf geworfen. So eine Sache, da habe ich glaube ich gestern schon mal kurz drüber gesprochen. Wenn man mit Leuten argumentiert, dann kommt gerne mal die persönliche Beleidigung, die ist du bist ja ein Gamer, du hängst den ganzen Tag vor dem Rechner, du zockst ja nur **WoW**. Das kriege ich dann am Kopf geworfen. Stimmt so nicht, das stimmt für viele von uns so nicht. So, also das das hätten wir grundsätzlich mal auch geklärt. Es ist weder schlimm viel Zeit vor dem Rechner zu verbringen, noch viel Zeit zu schlocken, zu zocken. Es wäre irgendwie schlecht oder sonst was. Was glaube ich ein großes Problem sein kann, ist sich in Situationen zu begeben, die für einen psychisch sehr belastend sind. Und ich glaube, dass da kann Social Media ein großes Problem sein. Vor allen Dingen, wenn man zu denjenigen zählt, die im Social Media-Bereich eher relativ konfrontativ sind. Es kann auch im Bereich der Content-Produktion so sein. Wir haben mal darüber gesprochen, als es zum Tode von Total Biscuit, dass er zum Beispiel eine Situation geschildert hat und der ist ja ein sehr sehr rationaler Mensch gewesen. Kein großer Skandal-Treiber, kein besonders kontroverser Typ aus meiner Sicht zumindest. Aber je größer die Zielgruppe wird, mit der du dich umgibst oder mit denen du regelmäßig in Kontakt trittst, in seinem Fall als Content-Produzent, desto wahrscheinlicher ist es, dass du mehr und mehr Hater ansammelst. Ich glaube, es ist sogar so eine exponentielle Sache, weil die Leute, die sehr erfolgreich sind auf YouTube, sind fast immer auch Leute, die sich dadurch ein sehr sehr erfolgreiches wirtschaftliches Umfeld geschaffen haben. Mit anderen Worten, die dadurch sehr viel Geld verdienen können. Und wenn immer Leute sehr viel Geld verdienen können, auch ein Thema, was wir gestern in ähnlicher Art und Weise gehabt haben, für etwas, wo ich glaube, dass ich das, dass ich das mindestens genauso gut kann. Und bei den Hatern oder bei den Kritikern, es ist oft so, dass sie glauben, ich kann das noch viel besser. Das ist so ein gängiges Ding, was oft vorkommt. Der redet ja nur Scheiße zum Beispiel. Ich kann das also viel besser und der ist steinreich mit dem, was er macht. Wie ungerecht ist das denn mal? Desto mehr Gift wird dann von anderen Leuten gespuckt, auch wenn sie sich dessen nicht bewusst sind in manchen Fällen. Zu einem Großteil deshalb, weil man sehr neidisch

ist auf das, was ein anderer erreicht hat oder macht. Und das glaube ich, kann ein massives Problem sein. Wie gesagt, TurtleBiscuit hat beschrieben, dass er keinen Bock mehr hatte, Hearthstone zu spielen. Was auch wiederum was was sehr unspektakulär ist eigentlich, Hearthstone, ein bestimmtes Spiel zu spielen, weil die Teile der Community sich so giftig verhalten haben und er das nicht ablegen konnte. Also diese Kritik und den Umgang von anderen mit ihm nicht ablegen konnte. Und das kann ich sehr gut nachvollziehen. Wir Menschen, egal wie erfolgreich oder nicht erfolgreich, wie reich oder nicht reich, reagieren doch sehr sehr ähnlich auf Feindseligkeiten. Und in vielen Fällen ist das so, dass die einen arg mitnehmen, bis zu dem Punkt, dass man schlecht oder gar nicht einschlafen kann. Die Situation habe ich persönlich nicht oft gehabt, aber ich habe sie auch manchmal gehabt und ich kenne sie. Dass man im Bereich der, gerade der Kommunikation mit anderen Leuten und das passiert ja sehr sehr häufig auf Social Media, so aufgewühlt ist und so mitgenommen ist, dass es extrem abstrahlt in das private Leben und sei es nur dadurch, dass man extrem unzufrieden ist und sickig ist gerade mal für eine Zeit. Ich habe zum Beispiel die Situation, ihr kennt den Etienne von den Rocket Beads und mit dem bin ich befreundet, wisst ihr ja, wir machen auch den Podcast ohne richtigen Namen zusammen und wir haben jetzt jahrelang nicht wirklich viel miteinander zu tun gehabt. Wir haben wirklich jahrelang quasi kaum oder keinen Kontakt gehabt. Das ist erst in den letzten Jahren, seit ich auch nach Hamburg gezogen bin, wieder so ein bisschen mehr geworden und jetzt gerade seit wir den Podcast mit einem anderen machen, quatschen wir halt häufiger mal oder tauschen Messages auch über WhatsApp aus. Wir haben eine eigene Podcast ohne Namen, WhatsApp Gruppe, wo wir immer Sachen schreiben und auch manchmal unabhängig vom Podcast ohne Namen haben Etienne und ich so ein paar WhatsApp Nachrichten, die wir zu diversen Themen austauschen. Der ist ja bei irgendeiner Untersuchung oder sonst was herausgestellt worden, als der Gamer in Deutschland mit dem größten medialen Einfluss, also der größte Influencer auf, ich glaube auf Twitter war es oder oder insgesamt, ich weiß es nicht. Etienne und da geht es mir jetzt gar nicht um eine Wertigkeit, wir haben das häufiger schon mal so spaßeshalber zum

Thema gemacht und darüber so ein bisschen gelacht und darüber ein bisschen geschmunzelt. Was das aber bedeutet ist halt immer auch, wenn der sich zu irgendeinem Thema äußert, lesen das 10.000, er hat glaube ich eine viertel millionen Follower auf Twitter zum Beispiel. Wenn er irgendwas tweetet, lesen das zehntausende Leute, es wird geteilt, es wird kommentiert. Das heißt auch, dass ihm Leute folgen, die ihn absolut nicht mögen und akribisch beobachten alles was er macht, um wenn er irgendwas sagt, was ihnen nicht passt, es auf die Goldwaage zu legen und teilweise auch absichtlich falsch wiederzugeben. Ich will da gar nicht zu sehr ins Detail gehen, weil es jetzt nicht um ihn speziell gehen, sondern ich weiß, dass es ihm in manchen Fällen unangenehm ist. Ich habe schon häufiger die Situation gehabt, dass ich mir dachte, boah mir platzt jetzt der Kragen, wie ungerecht und falsch Dinge dargestellt worden, die jemand sagt, der mir am Herzen liegt. Nur um ihm zu schaden damit. Und ich habe Situationen, wo er mir abends oder nachmittags, teilweise nachts noch irgendwie einen Tweet schickt, einen Screenshot schickt, einen Kommentar schickt, der ihn aufgeregt hat, der ihn aufgewühlt hat. Und das ist jemand, der nur in Führungsstrichen sehr groß ist im medialen Bereich in Deutschland in seinem Segment, Gamer. Aber noch lange nicht an diejenigen rankommt, die noch mal eine zehnmal so große oder hundertmal so große Follower schafft haben. Und es muss ja auch gar nicht um die Gesamtmenge gehen. Es geht ja nicht nur darum, dass es dann wichtig wird, wenn es extrem viele sind. Diese Situation kann einem sehr häufig passieren, dass man sich, in dem Fall glaube ich, bezieht sich Detoxing, Detoxing heißt eigentlich entgiften, vielleicht eher auf sich einer toxischen Umgebung, also dieses Toxic im Sinne von, wie es bei Gamern zum Beispiel verwendet wird oder Communities, diesen giftigen Umfeld zu entziehen. Und da kann ich sehr gut verstehen, also am allerschlimmsten, mit Abstand am schlimmsten von allem, was ich je erlebt habe, ist Profisportler. Wenn ihr euch die Twitter-Accounts von Mats Hummels anguckt oder von irgendeinem Nationalspieler Müller oder sonst wem, nachdem die ein schlechtes Spiel bei der WM gemacht haben oder nachdem die Mannschaft ausgeschieden ist, was die an Kommentaren teilweise lesen müssen, da dreht sich mir der Magen um oder Mesut Özil oder

sonst irgendwer, da dreht sich mir der Magen um. Unser1 hat vielleicht mal irgendwie ein bisschen eine Diskussion mit irgendwem und so weiter und so fort und kotzt dann darüber. Und ja, also ich kann absolut verstehen, dass man, gerade wenn man dazu neigt, dass man davon extrem aufgewühlt ist, man für sich vielleicht irgendwann sagt, boah, da muss ich, aus diesem Ding muss ich raus. Ich kann, und das zum Abschluss noch, noch eine Situation erzählen, wo es mir nur im Bereich Gaming tatsächlich auch mal so ging. Ich habe gerade überlegt, also doch noch eine kleine Einschränkung zu dem, was ich gerade gesagt habe. Und das war, als ich Player versus Environment (PvP) gemacht habe. Ich habe eine PvP Stammgruppe damals gehabt, den World of Warcraft Classic. Das war eine Rang-14 Stammgruppe und wir haben halt da organisiertes PvP gemacht. Was je weiter du gekommen bist, je höher du gekommen bist in den Rängen bedeutet, dass du immer mehr spielen musstest, um die entsprechende Ehre pro Tag ansammeln zu können, damit du in der Wochenrangliste weit oben warst und in Rang aufgestiegen bist, bis du Rang 14 warst. Und das wurde von Woche zu Woche belastender für mich. Das fing halt an mit gelegentlich mal Abends spielen, ging dann weiter mit immer Abends spielen, ging dann weiter mit immer Abends spielen und möglichst viel am Wochenende spielen, um diese entsprechende Ehre zu haben. Bis hin zu den Rängen 11, 12, 13, 14, wo es dann anfing mit einen Tag in der Woche, nimmt man sich dann mal, um den Sprung von 12 auf 13 zu schaffen, Urlaub. Den Freitag nimmt man sich frei, damit man dann noch ein bisschen mehr machen kann bis hin. Und das war damals zumindest bei unserem Server so. Wenn du Rang 14 machen wurdest, hast du dir üblicherweise zwei bis drei Wochen frei genommen, Urlaub genommen. Wenn du einen Job hattest, hatte natürlich nicht jeder, klar, es gab auch Arbeitslose, die Rang 14 gemacht haben. Wenn du das machen wolltest, hast du dir dafür Urlaub genommen und nur so konntest du genügend Zeit aufwenden, um diese entsprechende Ehre zu fahren. Übrigens auch im Nachhinein einer der Gründe, warum ich das alte PvP-System so absolut ablehne und froh bin, dass es das in der Form nicht mehr gibt. Und da habe ich bei mir auch gemerkt, wie ich giftiger und giftiger geworden bin und wie das Spiel mich fertig gemacht hat, weil es

so eine Anspannung war und so ein Stress, den man sich natürlich selber auferlegt hat, für gar keine Frage, den man sich selber auferlegt hat, um ein gewisses Ziel zu erreichen, dass ich total unausgeglichen war, mies gelaunt und mich nur noch gereizt, nicht nur noch, aber immer gereizter wurde und immer häufiger die Situation hatte. Das war eine Sache, die mir eigentlich Spaß macht, ich mich mit Leuten gezofft habe, mit denen ich eigentlich gut ausgekommen bin und die ich mochte und gegen die ich gar nichts hatte. Und es war dann irgendwie eine Erleichterung, ich habe nur bis Rang 13 gemacht, bei Rang 13 habe ich dann gesagt, so Schluss aus Basta, ich will nicht mehr. Und es war so eine Erleichterung, dann damit aufzuhören. Und die meisten bei uns aus der Stammgruppe, die Rang 14 gemacht haben, haben danach entweder das Spiel komplett gequittet oder zumindest aber nahezu alle das PvP gequittet und erstmal für wochenlang kein PvP mehr gemacht. Also ich kann grundsätzlich glaube ich den Bereich, sich dem Social Media entziehen zu wollen, kann ich verstehen. Für mich ist das noch nicht so schlimm geworden, für mich ist das noch so was, was mir viel Spaß macht. Ich engagiere mich aber auch nicht immer und nicht so extrem oft in einem Bereich, wo ich glaube, dass der mich fertig machen würde. Wenn das beim Gaming so sein sollte, dass für einen die Situation auftritt, wie ich sie gerade beim PvP beschrieben habe, dann ist glaube ich eine gute Empfehlung, mal ein längeres Päuschen einzulegen. Aber ich weiß, dass es nicht immer so leicht ist, weil bei mir war es ja auch so, dass ich mich in diesen Zwang und Unterdruck gesetzt habe zu versuchen, Rang 14 zu machen. Auch vielleicht wieder so ein bisschen dieses Sunk-Cost-Fellacy, von dem ich schon mal gesprochen habe. Dieses, ich habe so viel investiert, um Rang 12 zu werden, jetzt möchte ich aber noch an Rang 13 und 14 machen. Nur um den anderen Teil zu nehmen, nur vom Rechner wegzugehen, um vom Rechner wegzugehen selber, halte ich jetzt für nichts, was besonders erstrebenswert wichtig oder gut wäre. Und nein, das heißt nicht, dass ich es nicht gut finde, Sport oder so zu machen. Es ist super, Sport zu machen. Ich mache es leider viel zu wenig oder nahezu gar nicht und ich finde es toll, wenn es Leute gibt, die Gamer sind, die auch im Bereich Sport und Vorbild sind. Von daher hier Shout-Out an, auch wenn

sie es nicht hören, vermutlich werden oder zum Teil nicht verstehen, wenn ich das sage, aber an Jinji und Skow und Bejira und so, die glaube ich einige junge Leute motiviert haben, sich mal in einer Muckibude anzumelden oder sonst irgendeine Form von Sport zu machen, was richtig cool ist. Hallo Onkel, Thema du oder sie. Ich hatte vor kurzem eine Argumentation zum Thema du zu oder siezen. Ich für meinen Teil tu zu jedem, egal ob jung oder alt. Das Gegenargument zu meiner Vorgehensweise war, dass es eine Sache des Respekts und der Erziehung wäre, ältere, höher gestellte oder fremde Menschen zu siezen. Dem muss ich allerdings konsequent widersprechen. Ich respektiere einen Menschen nicht aufgrund der Art und Weise, wie ich ihn anspreche, sondern wie ich mich diesem gegenüber verhalte. Aber das Ansprechen ist ja auch Verhalten. Ansonsten würde ich meine Freunde und Bekannte ja nicht respektieren, immerhin darf ich diese ja gesellschaftlich anerkannt duzen. Auch das folgt nicht notwendigerweise. Also nur weil es Leute gibt, die du duzt, weil man sich kennt und die du respektierst, heißt das ja nicht umgekehrt. Also diese Folgerung ist in der Form nicht zulässig. Mir ist bisher noch nicht aufgefallen, dass sich jemand durch mein Verhalten angegriffen fühlt. Auch ältere Menschen wechseln sofort um, auf dass du ohne irgendeine Anmerkung, obwohl sie damit ja noch viel stärker aufgewachsen sind, als ich mit meinen knapp 30 Jahren. Ups, jetzt habe ich hier was untergeworfen. Alles gut, das war nur meine E-Zigarette. Auch zum Beispiel Polizisten gibt dies keine Probleme. Durch meine Schichtarbeit fahre ich nachts immer am örtlichen Volksfest vorbei und werde deshalb ab und an mal angehalten zu Kontrolle. Auch hier duze ich nicht, weil ich keinen Respekt vor den Polizisten oder dem Beruf habe, sondern weil ich das einfach freundlicher und öffener finde. Bisher gab es auch keine negativen Erfahrungen. Kommen wir mal zu dem Grund, warum ich hier schreibe. Als ich mich selbst näher mit dem Thema beschäftigt habe, bin ich über eine Inkonsequenz meinerseits gestoßen. Mir ist das selbst noch nicht untergekommen, aber ich bin mir nicht sicher, ob ich die Art und Weise, jeden zu duzen auch dann anwenden würde, wenn ich zum Beispiel unsere Bundeskanzlerin treffe oder vor einem Richter stehe. Viel Spaß, wenn du einen Richter duzt. Ich denke, dass mir da nicht so leicht

fallen würde, wahrscheinlich aufgrund von Ehrfurcht vor der Person, die im Stand. Um mir also weiterhin treu zu bleiben, habe ich nur eine Möglichkeit, Aussagen vor Gericht zu verweigern und vor unserer Kanzlerin weg zu laufen. Mach das mal. Hast du eine Meinung zu diesem Thema? Immerhin hast du mal verlauten lassen, dass du das nie bei dir selbst nicht sehr magst. Ich habe es richtig verstanden. Ja, allgemein nicht. Also nicht in einer Situation, die ich in irgendeiner Art und Weise so als vertrauensvolle Situation mit gleichgesinnten Schrägstrich-Freunden betrachte. Sagen wir das mal so. Da definitiv nicht. Es gibt so ein paar andere Sachen, wo ich ein Du sehr unangemessen finden würde. Wenn ich zum Beispiel bei einem Unternehmen anrufe und dort in einer Hotline bin und dort von dem Mitarbeiter geduzt werde, dann gibt mir das also ein ein komisches Gefühl, weil derjenige ja davon ausgehen muss, dass es zumindest die Möglichkeit gibt, dass ich die Respektform des sie für notwendig halte, sich darüber dann hinwegzusetzen, indem man sagt, das interessiert mich nicht, du wirst geduzt, gib mir ein komisches Gefühl. Daher macht es auch, glaube ich, keiner. Ich glaube nicht, dass ihr häufig bei Hotlines angerufen habt, bei seriösen, auch nur ansatzweise seriösen Unternehmen, wo euch die Mitarbeiter duzen würden. Umgekehrt bei einem Fernsehsender zum Beispiel, wir haben bei Giga immer dazu geneigt, die Zuschauer mit du und ihr, also zu duzen und im Plural halt mit ihr anzusprechen. Etwas, was ich auch heute noch mache und mich irritiert das dann doch immer sehr, so aus dem Nichts gesiezt zu werden. Ich würde dann Leute duzen, äh, siezen, wenn ich das Gefühl hätte, dass sie zu duzen, ähm, ihnen nicht gefallen würde, nicht passen würde, sie das für unangebracht, unangemessen oder respektlos halten würden. Ich habe zum Beispiel, ich gehe ja immer in meinem Park mit dem Hund raus und da ist eine ältere Dame, die ist 1944 geboren, müsste also 75 sein, die ich da immer wieder regelmäßig treffe, die sitzt in meinem Park und wir unterhalten uns manchmal. Und die zum Beispiel habe ich immer gesiezt, weil ich davon ausgehen würde, dass sie eben auch, ähnlich wie du es beschreibst, in der Zeit, in der Situation aufgewachsen ist, wo sie es als ignorant oder respektlos ansehen könnte, wenn man das nicht tut. Nun ist es natürlich üblicherweise so, sobald es zu diesem Kontakt kommt, man entweder du oder sie etabliert

hat, bleibt man ja erst mal dabei. Dann war es aber so, dass wir irgendwann, nachdem wir dann, nachdem ich jetzt seit sechs oder sieben Jahren hier wohne, irgendwann uns unterhalten haben und uns aufs Du geeinigt haben. Aber ja, das ist so meine Situation. Und bei mir ist es so, wenn ich in meinem Job hier, als jemand, der Gaming-Content macht und schon lange gemacht hat und seit Jahren macht, unterwegs bin mit Gleichgesinnten, dann gehe ich immer davon aus, dass man sich duzt. Übrigens im Medienbereich, in der Medienbranche ist es auch so, dass man sich üblicherweise in den meisten Fällen duzt. Das mag vielleicht etwas anders sein, wenn irgendwo Sponsoren im Anzug dein Studio besuchen und darüber überlegen, ob sie investieren, dass man da nicht per Default duzt, das ist klar. Und in Zweifelsfälle ist Sitzen halt der kleinere Fehler. Also ich schmunze halt darüber, wenn mich jemand sitzt und sagt, wir können uns auch duzen, aber der umgekehrte Fall, dass man fälschlicherweise duzt, ist ja der viel größere Fehler. Wenn jemand einen sie erwartet und geduzt wird, empfindet er das als Respektlosigkeit. Wenn jemand gesiezt wird, obwohl er einen du erwartet, dann findet er das ja eher so ein bisschen lustig und muss vielleicht ein bisschen schmunzeln. Und ja, also in den meisten Fällen mache ich mir da nicht groß Gedanken zu. Vereinfacht gesagt, wo ich fast immer üblicherweise von einem Sie aus gehe, ist, wenn ich auf rein beruflicher Ebene mit anderen kommuniziere und das nicht Zuschauer sind. Also nicht quasi Teilen meiner Community oder potenziell Teil meiner Community. Zum Beispiel meine Community wird geduzt. Vielleicht gibt es auch da irgendwann mal Ausnahmen, aber viel würde es komisch für mich anfühlen. Da ist einfach so ein bisschen Fingerspitzengefühl. Herr Onkel Bade, in einer langen Zeit habe ich mal wieder eine **WoW** bezogene Frage. Schaden, sonst Kick. Ich selbst bin eher so Phasenspieler. Bei einer neuen Erweiterung spiele ich immer wieder mal am Anfang in das additional enemy (**Add**)-on rein. Doch hält das nicht oft. Meine Freundin allerdings ist begeisterte Dauerabonentin. Sie ist seit dem letzten **Add-on** in einer Semi-Progress-Gilde, in der sie wöchentlich raided. In dieser kam es bei diesem und beim letzten heroic (**HC**)-Rating zu folgende Situation. Während des Raids wurden an einem Abend je ein Spieler von den 20 gekickt, weil sie zu wenig Schaden gemacht haben. Je haben

beide jeweils an die 9k damage per second (DPS) über den Kampf hinweg gemacht bei einem BHC über das schrittlichen GS Gear Score. First-Shaden weiß ich nicht. Das Ganze geschah mehr oder weniger ohne Ankündigung oder weitere Erklärung an den Rest, der sich jedoch auch still dazu verhalten hat. Und wie gesagt mitten im Raid. Mit 19 Spielern setzen sie ihre Tries vor. Ja, also natürlich ist das mitten im Raid. Wenn du jemanden aus dem Raid entfernst, weil er nicht gut genug für deine Anforderungen ist, dann ist das in dem Falle, und du diese Anforderungen halt erst beim Raid bemerkst. Es ist ja logisch, dass das mitten im Raid ist. Mehr oder weniger, wie will ich es genau formulieren? Das Ganze geschah mehr oder weniger ohne Ankündigung. Das klingt für mich so, wie wenn man sagen will, dass geschah ohne Ankündigung, das aber eigentlich nicht richtig den Sachverhalt beschreibt, weil es mit Ankündigung passiert ist. Das ist aber der springende Punkt bei der Geschichte. Also ist es angekündigt worden, wir müssen uns den Boss angucken, wir müssen gucken, wie viel DPS wir brauchen, und wenn die DPS nicht ausreichen, dann müssen wir euch rausnehmen. Oder war es ein, mal gucken, tschö. Das ist der springende Punkt, der bestimmen wird, wie meine Meinung dazu ist. Denn grundsätzlich ist das manchmal leider notwendig. Also wenn du irgendetwas erreichen willst, wo alle an einem Strang ziehen und mitarbeiten müssen, und du Leute hast, die so schlecht sind, dass sie das Gesamtergebnis verschlechtern, anstatt es zu verbessern, dann ist es logisch, dass du die zumindest temporär entfernen musst. Bis zu dem Zeitpunkt, wo du sagst, na gut, jetzt ist der Rest der Gruppe gut genug, dass wir denjenigen durchcarriern können. Und 9k DPS klingt tatsächlich nicht nach sehr viel. Also ich kenne im Moment die DPS-Anforderungen bei den Bossen nicht, aber das klingt nicht nach sehr viel. Und damit können wir dann diese Diskussion schon fast beenden. Situation A, es ist rechtzeitig mitgeteilt worden, dass es möglicherweise eine Notwendigkeit besteht, dass man den Raidkader verkleinert, um einen Boss zu schaffen. Okay, einfach so an einen Boss rumprobieren und dann Leute zu entfernen, ohne das vorher anzukündigen, nicht so gut. Ich finde halt immer, dass bei so etwas halt Kommunikation der Schlüssel ist. Jeder muss wissen, worum es geht, jeder muss wissen, welche Situation gemacht werden muss und jeder muss wissen,

was er machen muss, um dabei sein zu dürfen oder auch was ein No-No ist und wo er eben dann zumindest mal temporär nicht dabei sein darf. Also da wäre ich mal gespannt, was die exakte Situation ist. Seid ihr sicher, dass die Raidleitung sich nicht zumindest mit den entsprechenden Spielern unterhalten hat und gesagt hat, ihr hör mal zu, Kevin und Melanie, ihr macht beide zu wenig Damage, wir brauchen 12.000 DPS plus von jedem Gruppenmitglied oder wir brauchen im arithmetischen Mittel 12.000 DPS und das beste, was wir haben, sind ein, zwei Leute mit 12,5 oder 13. Wenn die Gruppe stärker wird, wenn man einen Spieler entfernt, dann ist das manchmal traurig, aber notwendig. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele tolle Fragen, Themen, Vorschläge und Kommentare zukommen wie bisher. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#505: Dungeon Erlebnisse, Langzeit-WoW, "Nein" sagen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 505 und den Themen Dungeon Erlebnisse, Langzeit World of Warcraft (WoW) und Nein sagen. Hallo Onkel Barlow, ich hatte heute beim Leveln diverse Erfahrungen die zu ähnlich und zahlreich waren, dass es sich dabei nicht um Zufälle bzw. gesonderte Einzelfälle handelt. Kurzer Hintergrund, ich spiele derzeit einen Schamanen hoch, den ich als Heiler zu spielen plane und als solcher melde ich auch immer im Random Dungeon. Nun habe ich heute Vormittag endlich Level 100 erreicht und es ins Legion additional enemy (Add)-on geschafft. Bis zu diesem Zeitpunkt hatte ich eigentlich kaum negative Erfahrungen beim Leveln. Fehlende Kenntnisse der Mechaniken wurden meist durch Levelgier negiert und Wipes wurden meist nur mit einem amüsierten Ups abgetan. Aber sobald es in die Legion Dungeons, interessant dass du sagst Legion Dungeons, weil das ist ja auch schon wieder alter Content aber ok, kam ich nur noch mit ganz besonderen Menschen in Gruppen. Gründe für die Wipes bzw. Spielertode waren z.B. Tanks die mehr Gruppen pullen als es mit cooldown (CD) zu überleben sind, die Haas ihre hohe Beweglichkeit einsetzen um weit außerhalb meiner Reichweite in Counter zu starten, die DS die in Void stehen und anschließend, nee anscheinend, ihre Rota nicht unterbrechen

wollen um sich dort raus zu bewegen. Meine Bitte kurz zu warten um Mana zu regenerieren wurde überlesen oder ignoriert, wobei wahrscheinlich Ersteres. Ignorieren von Mechaniken welche meist auf Punkt 3 zurückzuführen sind. Die Punkte 1 bis 3 waren meist gefolgt von Nachrichten wo denn die Heilung meinerseits bleibe, allerdings weniger gewählt in weniger gewählt höflicher Wortwahl. Leider führte dies auch dazu, dass ein oder mehrere Spieler die Gruppe dann verließen und der Dungeon nicht beendet wurde. Tatsächlich habe ich von 8 Dungeons genau einen beendet. Der finale Dungeon an diesem Abend, Halls of Valor beinhaltet tatsächlich alle oben genannten Punkte und endete damit, dass der Tank meinte den ganzen Wald vor Fenrir zu pullen und mich dann anzupumpen warum ich nicht geheilt habe. Danach ist schließlich meine Geduld geweimt und ich habe mich von der Gruppe verabschiedet und sie verlassen. Hast du ihn denn nicht geheilt oder konntest du ihn nur nicht ausreichend heilen? Das ist eine spannende Frage. Diese unnötige, die unnötig lange Ausführung kulminiert schließlich in folgender Frage. Ist es so schwer einen Dungeon vernünftig zu spielen oder sind die Leute im niedrigen Bereich einfach zu cool dafür und woher kommt diese Weigerung zu Einsicht, dass wenn Weg A nicht funktioniert, Nummer B eingeschlagen werden muss? Ich weiß es heißt jetzt den ganzen Tag nur arschlöchchen begegnen ist man wahrscheinlich selbst das Arschloch, aber ich habe meine Beleidigung wirklich nur gegen den Bildschirm geworfen und nicht gegen Mitspieler, glaube ich dir. Zum Abschluss in das otkikatorische Lob, ich höre der BMZ meist auf dem Arbeitsweg und es ist ein schöner Bestandteil meines Alltags. Dein Stream würde ich gerne häufiger schauen, aber wenn ich daran denke werfe ich gerne mein Prime-Abonnement ([Abo](#)) ab. Ja, danke dir dafür. Ich habe jetzt auch mal wieder mehr Random Dungeons gemacht. Ich habe die als Tank nicht so gerne gemacht. Ich glaube als Tank hätte ich nicht so extrem krass negative Erfahrungen gemacht, denn ihr werdet das kennen wenn ihr einen gut equipten Tank spielt. Ab einem gewissen Zeitpunkt könnte man gerade die heroic ([HC](#)) Dungeons quasi auch solo machen und überleben ohne größere Probleme und dann ist es entsprechend schon schwer, dass etwas schief gehen kann. Als Heiler kann man eine ganze Menge ausgleichen und man kann immer so ein

bisschen auf den den healing per second (HPS) oder Heilung pro Sekunde Wert gucken, um zu sehen was die Gruppe da so gerade veranstaltet hat. Wenn er je höher der wird, desto wahrscheinlicher ist es, dass viele Leute gerade nicht das machen was sie tun sollten. Ist manchmal durchaus auch spannend, aber gerade wenn man auch nicht so gutes Equipment hat, glaube ich, ist es dann doch oft auch frustrierend. Und ein Teil davon, von dem was du beschreibst, von dem sich gnadenlos überschätzen, konnte ich definitiv auch beobachten. Ich glaube nicht, dass es irgendwie jetzt eine besondere, ja wie soll ich das beschreiben, es ist kein neues Phänomen. Obwohl, ich wollte ja sagen, es ist insofern kein neues Phänomen, was sich schon immer Leute überschätzt haben. Da kommt aber schon das Aber, mit dem ich mir selber zum Teil wieder sprechen muss, weil ich glaube, dass gerade Streaming und Video-Content über Dungeons den Leuten oft ein extrem falsches Gefühl dafür gibt, was sie tun können und was sie nicht tun können. Ist auch wieder so ein bisschen dieser Dunning-Krüger-Effekt, die eigene Kompetenz massiv zu überschätzen. Wenn ich jemanden sehe, der als Tank durch den Dungeon rennt und vermute ich, also oder vermeintlich den gesamten Trash zusammenpulten, der wird dann auch wiederum vermeintlich einfach nur umgekläfft, dann könnte ich das Gefühl bekommen, dass das ziemlich einfach ist. Vor allem, wenn ich Spieler, das in Mythic Plus machen sehe. Und man liest das ja auch gelegentlich. In Legion fing das schon an und auch heute noch, wenn du dich in Foren umguckst, dann liest du ja manchmal immer noch so Kommentare wie, ja also Mythic Dungeons, so schwer kann das ja nicht sein. Da läufst du, pullst da halt den Trash zusammen, klist den um und machst dann Bosse. So wild ist das ja alles nicht. Aber das liegt vor allen Dingen daran, weil man am Bildschirm, wenn man die Sache nicht selber erfahren hat, oft gar nicht beurteilen kann, wie extrem schwer und perfekt ausgeführt das sein muss, damit das so funktioniert. Was teilweise damit zu tun hat, dass bestimmte Mobs gegriffen werden, also gegriffen werden müssen oder gesilenced werden müssen, dass derjenige mit Aggro außerlei aufs Side geht, damit die richtig oder die richtige Position nachkommen. Dass anschließend Crowd Control so eingesetzt wird, dass sie nicht ihre Fähigkeiten benutzen, die den gesamten Damage negieren, weil

sie alle vollheilen, weil sie eine Schadenskuppel aufstellen, die teilweise Spieler zählen, die teilweise Absorbeeffekte auf Gruppen oder sich selbst casten und so weiter und so fort. Gerade der aktuelle Dungeon Trash ist aus meiner Sicht der Schwerste, den es jemals gab in World of Warcraft. Auch nicht ohne Grund, weil die Entwickler halt auch gesehen haben, dass wenn man es perfekt ausführt oder zumindest sehr gut ausführt, man in der Lage ist große Gruppen zu pullen und damit die einzelnen Trashgruppen eine geringere Bedeutung hatten für die Dungeons und damit auch für die Mythic Plus Dungeons, als von den Entwicklern gewollt. Die eben nicht wollten, dass man nur von Bosskampf zu Bosskampf geht und dazwischen einfach alles zusammenzieht und cleaved. Und das Problem ist, dass ganz ganz viele Spieler das scheinbar irgendwo mal gesehen haben, vielleicht sind sie auch mit irgendjemand mitgerannt, der das alles konnte und wusste und richtig gemacht hat und glauben, das sei jetzt für sie und ihre Gruppe universell und so ohne weiteres anwendbar, egal wo sie sind und egal welchen Equipmentstand sie haben. Das funktioniert nicht besonders gut. Dieses Mops zusammenziehen und die umzuhauen klappt halt auch nur dann, wenn man es wirklich macht, wenn man sie wirklich zusammenzieht, wenn man eine gute Position dafür findet und davon profitieren kann. Die einmal mit dem Gesicht zu aggroen und dann durch die Rest der Instanz zu laufen ist in fast allen Fällen nichts, was dir extrem helfen würde. Schon gar nicht, wenn es viele Fernkämpfer sind, die sich dann noch nicht mal an einem Punkt sammeln, es sei denn, man hat eine gute Position gefunden, zu der man sich mit aggro hinbewegen kann. Und das ist so ein Phänomen, das ich tatsächlich auch zum Teil beobachten konnte. Ich habe einen extremen Fall gehabt, wo ich in einem Dungeon war und selbst mit meinem doch relativ guten Equipment nicht mehr in der Lage war, in einem HC-Dungeon das gegen zu heilen, weil der entsprechende Tank das im Prinzip einfach nur alles geaggro-t hat und nichts davon wirklich nachgekommen ist oder gestorben wäre, weil die Gruppe auch gar nicht den Damage dazu hatte, die diese Gruppen schnell zu killen. Und anstatt das zu machen, was man machen sollte, wann immer man keinen Grund zur Annahme hat, dass das jetzt exzellent gut klappt, ist zunächst mal Gruppe für Gruppe zu spielen. Der nächste niedrigere

Punkt wäre, wenn Gruppe für Gruppe nicht geht, einzelne Mops Crowd Controllen, einzelne Mops spielen. Das ist dann die kleinst mögliche Einheit, einen einzelnen mobile object (Mob) zu killen. Zumindest die kleinste, die man jetzt ansatzweise sinnvoll legitim in einem Dungeon macht. Eine noch kleinere könnte sein, sich selbst den einzelnen Mob noch weiter einzuteilen oder so, aber das macht man eigentlich nicht mehr, also zu keinem Zeitpunkt. Und anstatt das zu machen, kommen immer diese Pseudo-Experten-Puls von Leuten, die offensichtlich keine Ahnung haben, was sie da tun. In vielen Fällen zumindest. Um dann irgendwie so ein bisschen bockig zu sein, wenn das nicht funktioniert, weil man selber hat doch gesehen, dass es bei anderen funktioniert. Wenn es also bei einem nicht funktioniert, wenn es bei mir als Tank nicht funktioniert, alles zusammenzuziehen, muss ja jemand anderes schuld sein. Ich habe ja gesehen, wie es funktioniert. Auch die Situation habe ich in einem Lernung gehabt, wie gesagt, das war ein Shrine of the Storms. Diese Brücke mit den beiden Mops, die so Tentakel spawnen und dann geht es halt weiter über diese gesamte Brücke in so einen Raum, wo rechts und links so 20 Tentakel jeweils sind und dann ist der nächste Boss da. Vor dem vorletzten Boss, glaube ich. Und ich hatte dann irgendwie gemerkt, dass die Gruppe auch nicht so recht wusste, will der Tank jetzt nun da durch, will er direkt zum Boss, will er davor stehen bleiben oder so, man kommuniziert ja auch in so einem RC-Dungeon nicht. Und es endet daran, dass die Leute verteilt stehen geblieben sind. Ich irgendwann Heil-Agro von allem hatte, weil natürlich die Mops auch nicht zusammengekommen sind irgendwo. Ich glaube, die Tentakel bewegen sie auch gar nicht. Die bleiben sowieso stehen, also bringt einem nichts, da irgendwie weg zu rennen, wenn man Agro hat. Und irgendwann nach 30.000 HPS, ich glaube, 25 oder 28.000 HPS, was relativ viel ist. Also für diejenigen, die nicht Heider spielen, 25, 30.000 HPS in einem RC-Dungeon ist ein sehr, sehr hoher Wert. Da ist vieles schief gegangen. Hat es mich dann in den Engel gehauen und ich habe noch in den Chat geschrieben zum Tank, war jetzt nicht so der optimale Pull, woraufhin er sauer wurde und halt sagte, irgendwie das sei mein Fehler und ich soll nicht labern. Also sie haben es überlebt, ich bin der Einzige, der gestorben ist, weil der Tank ja glücklicherweise auch

nicht die Agro von den Mops hatte. Und ja, das ist eine Situation, die kommt vor und von daher muss ich sagen, ja, das gab es bestimmt schon immer, aber es ist möglicherweise tatsächlich insofern ein bisschen schlimmer geworden, gerade durch Mythic Plus, weil die Leute Spielern zugucken, die die Besten der Welt sind. Das muss man so sagen, das ist jetzt keine Übertreibung. Die Spieler, denen man zukommt, sind ja tatsächlich oft, wenn ihr dem Dr. J. zum Beispiel zukuckt, die zählen zu den Besten der Welt und die wissen exakt, was sie tun und wie sie mit den Sachen zu handeln haben und man sich dann denkt, das sieht ja ziemlich einfach aus, das mache ich jetzt auch mal. Ja, und dann kann es eben Probleme geben. Was den speziellen Fall betrifft, irgendwie von League Dungeons, bei mir hat das sehr selten dazu geführt, dass wir geveipe-t sind, allerdings muss ich sagen, bin ich jetzt auch wieder an dem Punkt, dass natürlich mein Equipment viel zu gut für HC Dungeons ist und ich die nur gemacht habe, weil es mir langweilig war, weil es dafür einen Belohnungsbeutel gab und so weiter und so fort. Die mit Level Equipment zu machen, kann ich nicht viel zu sagen. Ich glaube aber, dass es meine persönliche Einschätzung für Situationen, wo es allgemein schief gelaufen ist, dass man nicht regelmäßig in Dungeons wippt, auch in Level Dungeons, auch dann, wenn andere Spieler viele Fehler machen, ohne unschuldig zu sein als Heiler. Ich glaube, das kann passieren, dass die Gruppe wippt. Wenn das in vielen oder in vielen Aufeinanderfolgenden passiert, glaube ich, ist deine Rolle ein bisschen größer darin, als du sie beschreibst. Also was du beschrieben hast, sind ausschließlich Fehler von anderen. Ich halte es für unwahrscheinlich, dass das eine Situation ist, die so regelmäßig vorkommt und zu Vibes führt, wenn man selber als Spieler, als Heiler einwandfrei spielt. Und das ist der einzige Teil, den ich als Abschluss bringen möchte. Ich finde es manchmal auch spaßig aus Heiler-Sicht, wenn ein bisschen was schief läuft, vor allen Dingen, wenn es nicht aus extremer Nachlässigkeit oder Überschätzung passiert, sondern zum Beispiel, wenn man irgendeine Patrouille nicht beachtet oder so. Dann macht die Patrouille irgendein Vier und man hat noch eine Weite. Man hat plötzlich drei Gruppen am Hintern, obwohl derjenige, der getankt hat und eigentlich nur eine gepullt hat. Aber es sind zwei, drei Fehler passiert. Ich finde sowas

oft reizvoll. Ich finde es gerade als Heiler sehr, sehr oft sehr, sehr reizvoll, ein bisschen gefragt zu sein, gerade in den Normal-Dungeons, Level-Dungeons, HC-Dungeons, ist das ja üblicherweise meist nicht der Fall, weil das eine Situation ist, die einen zumindest zum Teil darauf vorbereiten kann, so aus den Mythic-Plus-Dungeons zu spielen. Da muss halt das Heiler auch oft genug auf Zack sein, weil sowieso erst mal sehr viel Heilung verlangt ist, je nach Kampf und Situation und weil es natürlich auch oft zu Situationen kommt, wo Spieler Dinge nicht optimal spielen und man dann schnell reagieren muss. So, das soll es gewesen sein zu diesem Thema. Ahoy! Longtime Health of the Game, Zukunftstauglichkeit von **WoW**. Mit dem Start von Battle for Azeroth (**BfA**) wurden einige Fähigkeiten auf global cooldown (**GCD**) gesetzt mit der Begründung, dass dies für die Zukunftstauglichkeit nötig sei. Longtime Health of the Game. Zitat. Meine Vermutung dazu ist, dass die Entwickler sehr genau das Alter der Spieler im Auge haben und wie es in **WoW** mit einer alternden Spielerschaft zu tun haben. Ich denke nicht, dass **WoW** noch einmal die gleiche Popularität wie zu seiner Hochzeit haben wird und schon gar nicht mit Fortnite oder ähnlichen Modeerscheinungen mithalten kann. Dennoch denke ich und meines Erachtens auch Blizzard, dass **WoW** sehr wohl noch einige Zeit bestehen wird, nur mit der Einschränkung immer weniger Nachwuchs zu haben. Daher macht es aus diesem Blickwinkel Sinn, das Spiel zu verschlanken, um es einerseits einsteigerfreundlich zu halten und andererseits an die älteren Spieler anzupassen. Meine konkrete Frage an dich, wenn wir davon ausgehen, dass **WoW** noch mindestens zehn Jahre existiert, was sollte man deiner Meinung nach noch anpassen, um der alternden Spielerschaft entweder entgegenzuwirken oder diese auch mehr gerecht zu werden? Ja, das ist das. Also nee, ich glaube, dass vieles von dem so nicht stimmt. Also ja, es gibt Spieler, die immer immer älter werden und wenn Leute bei dem Spiel bleiben, würde das ja auch passieren, selbst dann, wenn neue dazukommen. Nämlich wenn ältere Spieler, wie ich zum Beispiel oder wie viele von euch, die der Classic oder BC oder so gespielt haben, immer noch dabei sind. Die werden nun mal nicht jünger und sofern wir dann nicht den Fakt haben, dass mehr neue anfangen als alte dabei sind, ist es schon auch durchaus möglich, dass

sich das Gesamtalter nach hinten verschiebt. Wie bei Gamern im Allgemeinen übrigens. Das war, als das Phänomen angefangen hat, ja so etwas, was bei sehr, sehr, sehr jungen Leuten oft losgegangen ist. Nur jetzt mittlerweile haben wir eine Geschichte von um die 40 Jahre Gaming History und ja, es sind auch viele Spieler noch dabei, wie zum Beispiel ich, die in 80er Jahren mit dem Zocken angefangen haben, dem aber immer treu geblieben sind. Diese GCD Geschichte hat nichts damit zu tun. Vor allen Dingen dann nicht, wenn man glaubt, dass das etwas sein könnte, was jüngere Spieler interessiert und vieles von den Games, die von jungen Spielern gespielt werden, sind welche, die wesentlich mehr Reaktion und Reaktionszeit allgemein erfordern als WoW. Ich glaube, das GCD Konzept sollte dazu führen, dass man nicht in Führungsstrichen genötigt ist, bestimmte Dinge zu machen und für bestimmte Situationen nicht simple Lösungen hat, im Form von stackbaren Cooldowns. Was so eine Sache ist, die glaube ich zum einen für Player versus Environment (PvP) wichtig war aus Sicht von Blizzard und zum zweiten für den PvE Content und dort vor allen Dingen die Mythic Plus Dungeons. Denn wenn jeder in einem Global Cooldown seinen Damage verdoppeln oder verdreifachen kann, macht es diese Kämpfe, die ja teilweise nur 15-20 Sekunden dauern, deutlich organisierbarer, ohne dass man die so spielen müsste, wie man es auch nur tun müsste, wenn sie 15 oder 20 Sekunden länger wären. Anderes Beispiel dafür ist die Verkürzung der Stunts. Die Verkürzung der Stunts, die ist halt nicht gemacht, weil in der Durchspieler überhaupt nicht einfacher, die ist in erster Linie dafür gemacht, dass die Mobs weniger Zeit im kompletten Crowd Control verbringen und damit schwieriger zu spielen sind, weil du dich aktiv quasi mit ihnen auseinandersetzen musst. Wäre das etwas, von dem Blizzard glauben würde, sie müssten jetzt irgendwelchen Rentnern gerecht werden, um das Spiel, ich sage es jetzt mal so, rentnerfreundlich zu machen, glaube ich wäre das Game Design völlig anderes. Wir haben in Classic zum Beispiel ein Game Design gehabt in weiten Teilen von BC und in Teilen auch noch von Wrath of the Lich King (WotLK), wo das Klassendesign selber, wenn es um einen bestimmten Inhaltspielen geht, wie zum Beispiel PvE wesentlich simpler war als heutzutage. Wesentlich simpler. Ich bin jemand, der mag einfache Spielweise, ich habe sie

schon immer gemocht, vielleicht jetzt mit mit wachsendem Alter noch mehr, das weiß ich nicht genau, aber eigentlich habe ich schon immer eine simple Spielweise gemacht und ich finde heutzutage kaum noch Klassen, die sich so leicht spielen lassen, wie das früher mal der Fall war. Ganz krass und extrem natürlich zu Classic, wo du teilweise wirklich nur einen Spell hattest, den du mit einem einzigen Spell, den du benutzt hast, sofern ein anderer den Buff oben gehalten hat und dann hast du da vielleicht noch Cool Down gehabt, den du gezogen hast und in anderen Zeiten, wie zum Beispiel [WotLK](#), habe ich Shoke gespielt, Assassination Rogue, auch mit also mit mit durchaus sehr gutem Erfolg, was den Damage betraf, damals in AHC Rating-Gilde, was ja noch die höchste Schwierigkeit war, die Schwierigkeitsstufe und da war es als Assassination Rogue so, dass du zwei Buffs oben gehalten hast, von denen ein Buff sich selber oben gehalten hat. Ansonsten hast du eigentlich nur deinen Finisher benutzt, um Eviscerate zu spammen. Das hast du nicht sehr leicht gespielt. Ja, es gab noch Cool Downs, okay, aber im Prinzip war es das und ich mochte das, weil das so schön simpel ist. Das ist heute nicht mehr so und würde Blizzard, also würde Blizzard das Spieldesign deshalb verändern, weil sie wollen, dass es bei einer alternden Spielerschaft leicht wird und dabei ignorieren, dass es möglicherweise eine Menge jüngerer Spieler abschreckt, die ansonsten [WoW](#) interessiert wären, weil sie ein bisschen was suchen, was challenging ist, dann wäre das Game Design nicht so wie es ist. Das Game Design ist nicht leichter geworden, das Klassendesign ist nicht leichter geworden, Dungeons sind nicht leichter geworden und Raids sind nicht leichter geworden. Okay, es gibt niedrigere Schwierigkeitsstufe, die man spielen kann, das stimmt. Also ich glaube, das widerspricht diesem kompletten Grundgedanken. Ich glaube nicht, dass das so ist, dass Blizzard das macht. Ich glaube auch nicht, dass sie was davon hätten insgesamt, wenn sie sagen würden, wir machen jetzt etwas, wir machen, wir entschleunigen das Spiel so sehr, dass sie da auch mit mit 50, 60, 70, 80 oder 90 noch mit zurande kommen. Also ich denke nicht, dass das so ist. Ich persönlich würde es mir wünschen, wenn es wieder so ein bisschen simplere Klassenmechaniken gäbe. Ich habe das Gefühl, irgendwie heutzutage hat jedes Speck zwei oder drei Procs, zwei oder drei Minibuffs, zwei oder

drei Cool-Downs, auf die sie achten muss und im Fall ist da noch irgendwie ein Executor zu. Und im Endeffekt ist es in vielen Fällen halt nichts außer mehr Buttons, die man drücken muss. Aber warten wir es mal ab. Also ich habe immer noch was gefunden, was mir trotzdem Spaß gemacht hat und bei Highland ist es aus meiner Sicht immer ein bisschen was anderes, weil man da ja nie so wie ein Damage-Spieler eine Rotation gespielt hat. Im Moment spiele ich ein bisschen Highland. Und wie lange **WoW** noch existiert, das wiederum die nächste Frage, aber das hast du ja als solches gar nicht gefragt. Ich bin auch mal gespannt. Hallo Onkel, Glückwunsch zum morgigen 500. BMZ. Jetzt könnt ihr ungefähr über den Daumen peilen, wie lange ich zu dem Zeitpunkt Fragen vorliegen hatte, wobei man immer dazu sagen muss, dass die Fragen vom Wochenende von mir immer montags bearbeitet werden und rausgesucht werden. Zum 500. BMZ. Jetzt sind wir gerade bei 505. Nun zu meiner Frage, warum denkst du, fällt es Menschen oft schwer nein zu sagen? Ich selbst arbeite im beratenden Fachhandel und habe oft Kunden, die Ausreden suchen, einfach nein, das Angebot gefällt mir nicht zu sagen. Ich selbst sage selten zu Hilfeanfragen im VLive nein und aus **WoW** kenne ich das auch. Fragt jemand nach Hilfe, kommt auch gerne keine Reaktion oder eine Ausrede. Ja manchmal ist das wahr, aber eben nicht immer. Ich habe das Gefühl, Gesellschaft nötigt uns nicht nein zu sagen. Ich weiß nicht, ob sie uns nötigt, aber die meisten von uns sind ja sind ja allgemein dazu erzogen, hilfreich zu sein und jemandem eine Bitte um Hilfe vor allen Dingen nicht abzuschlagen, wenn man keinen guten Grund dafür hat. Ich kann auch nur da und die Empfehlung natürlich unseren Podcast ohne richtigen Namen zu hören, kann ich ohnehin jedem mit an den Tag geben. Es wird euer Leben besser machen, glaube ich. Aber nein, wir haben das in der letzten Folge vom Podcast ohne richtigen Namen hatten wir das Thema, dass Jochen's Vater bei einem Straßenhändler ein überteuertes Pfandenset für 300 Euro glaube ich gekauft hat und Jochen sagte irgendwie, er hatte auch das Gefühl, dass er so ein bisschen, dass das überteuert ist und sich übers Ohr gehauen gefühlt hat, so ganz leicht. Also er wusste schon irgendwie, dass das Ding nicht so viel wert ist, aber der Typ war halt so umgänglich und so nett, dass er sich

irgendwie gedacht hat, ach dem schuldig ja was und ich kenne das nicht in dieser ganz krassen Form, aber ich kenne das halt, wenn du einen beratenden Verkäufer hast zum Beispiel, das dir keine Ahnung was, wo das ja häufiger mal vorkommt, zum Beispiel beim Klamotten kaufen oder so, wobei ich das heute heutzutage viel mehr online mache als früher vielleicht noch und der zeigt dir halt fünf oder zehn verschiedene Sachen, verschwendet 15 Minuten oder 20 Minuten seiner Zeit, um dir zu helfen, auch wenn es sein Job ist und man sich irgendwie denkt, ich kann doch jetzt nicht rausgehen und nichts kaufen und der hat sich alles umsonst gemacht oder du hast einen jemanden, der dich bedient in einem Restaurant oder sonst wo in einer Bar und denkst dir, boah eigentlich bin ich nicht zufrieden genug mit der Arbeit, wie er oder sie gemacht hat, um Trinkgeld zu geben, fühlt sich aber trotzdem genötigt das zu tun. Also ich glaube, es ist etwas universell, also ziemlich universelles in sehr sehr vielen Lebensbereichen. Man sollte sich glaube ich immer nur dann Gedanken machen, wenn man geradezu etwas ja sagt, dass man definitiv nicht tun will und nicht gerade, ich bin aber geradezu faul aufzustehen und meine Mutter hat mich gefragt, ob ich ihren Kaffee machen kann oder so, meine Freundin hat mich gefragt, ob ich ihren Kaffee machen kann, weil während sie gerade keine Ahnung, irgendwas anderes, keine Zeit hat das zu tun. Also nicht so kleine so kleine Höflichkeitsgeschichten oder so, sondern wenn es eben in den Bereich zum Beispiel der Pfannen geht, wo ich einen Typen auf der Straße habe, der irgendwie total nett ist, mich aber jetzt gerade gefragt hat nach nach 300 Euro für seine verfugten Pfannen. Also so ein bisschen bisschen Selbstschutz der einen vor, ich würde mal sagen so ganz grob, riesigen für die körperliche und geistige Gesundheit und großen Geld oder Wertverlust. Glaube ich, da würde ich vorsichtig werden. Wobei man natürlich auch sagen muss, es gibt Leute, die zum Beispiel sagen, ganz kurz das Thema, weil mich das immer ein bisschen skeptisch macht, wenn Leute das sagen, sie verleihen zum Beispiel an Freunde kein Geld. Ich finde, das ist als universelle Richtlinie keine gute Richtlinie. Also wenn jemand von mir ein Freund wäre, dem ich kein Geld leihen würde, dann wäre er kein Freund von mir. Das ist so meine ganz einfache Faustregel. Es kommt sicherlich auf die Summe an. Zum einen, wenn es eine Summe ist, die

ich nicht habe natürlich. Zum anderen, wenn es eine Summe ist, die ich mir auf gar keinen Fall erlauben könnte, die nicht umgehend zurückzubekommen. Aber das war es schon im Groben und Ganzen. In allen anderen Bereichen ist es bei mir so oder in einer anderen Faustregel, die ich immer wieder mal gelesen habe, wenn dir ein Freund irgendwie, wenn du einem Freund Geld leihst, dann agiere so, als würdest du das Geld nicht wiederbekommen. Also als würdest du wissen, dass du es nicht wiederbekommst. Plane ohne dieses Geld in der Zukunft. Auch das ist eine Sache, die ich natürlich, die ist der worst case, die ich aber nicht so sehr für den Normalfall halte, bei meinen Freunden und Bekannten, dass ich die als Faustregel jemand anderem empfehlen würde. Ich überlege gerade, habe ich bei irgendwas? Das schlimmste sind Umzüge. Ich hasse es, Leuten beim Umzug zu helfen. Ich habe es schon immer gehasst. Und am Allerschlimmsten finde ich das immer, wenn es Leute sind, die sich es easy leisten könnten, die paar hundert Euro, sage ich jetzt mal im schlimmsten Fall, zu bezahlen, die es kostet, wenn man nicht seine Kumpels bittet, beim Umzug zu helfen, sondern Profis dafür holt. Und um die irgendein zu sparen, obwohl sie sich leisten könnten, einem dann sagen, kannst du mir beim Umzug helfen. Und die perfideste Art und Weise ist ja, wenn die Leute nicht sagen, hör mal, kannst du mir beim Umzug helfen und sagen dir dann den Termin, sondern die perfideste Art und Weise ist zu fragen, was hast du am Wochenende vor? Und man neigt ja dazu, sich zu denken, oh geil, macht vielleicht eine Party oder so, ich habe noch nichts vor, cool. Geil, freue ich mich drauf und sag, ich habe noch nichts vor, was machen wir denn? Gehen wir in den Laserdom oder so, gehen wir Bierchen trinken oder was? Dann sag ich, ich habe Umzug und du hast schon gerade gesagt, ich habe nichts vor am Wochenende. Deswegen, und alle Menschen unter euch, die so agieren, die so die Frage stellen, die fragen, hast du was vor, um jemanden da rein in die Falle zu treiben, ihm beim Umzug zu helfen? Deswegen hier Profi-Tipps von Barlow. Wenn jemand fragt, was hast du vor, dann erfindet etwas, das ihr vor habt, was sich glaubhaft und leicht absagen lässt. In Zweifelsfalle, da wollte es zum Beispiel meiner Mutter irgendwerem bei... helfen, weiß ich aber noch nicht, da muss ich noch mal kurzfristig mit ihr sprechen. Habt ihr euch die Optionen offen gelassen?

Vor allen Dingen im Zweifelsfalle einfach immer, sowieso mal den Tag über, wenn überhaupt nur was vorhaben und nicht abends, aber in Zweifelsfalle habt ihr etwas vor, es muss aber etwas sein, was sich leicht absagen lässt. Ich könnte natürlich nicht sagen, ja da habe ich meine Aruba-Reise gebucht und dann sagt der Schade, wollte ich eine Party machen und dann sagst du, ja nee, da kann ich. Was mit deiner Aruba-Reise? Ja, lass ich sausen. War die nicht teuer? Nee, die war nicht teuer, die war nicht teuer, war ein Geschenk. Also wichtigster Tipp, ihr habt definitiv etwas vor und es muss sich absagen lassen können und wenn du sagst, ich da wollte ich hier meiner Mutter helfen, die wollte ein bisschen renovieren und dann sagst du, ach schade, ich wollte irgendwie, die wollten eine kleine Party machen, wir wollten schon relativ früh treffen und ein bisschen Rackletten machen, ich habe auch Mettbrötchen da, dann sagst du, ich wollte bei meiner Mutter, also ich muss mit meiner Mutter noch absprechen, bin mir noch nicht sicher, ob die rechtzeitig ihre Farbe bekommt. Dann kannst du immer noch sagen, alles klar, doch nicht. Freunde sagen als erstes und fragen als erstes, kannst du mir bei dem Umzug helfen? Freunde kommen nicht mit, hast du am Wochenende schon was vor und kommen dann mit dem Umzug und da gilt natürlich auch der positive Teil, wenn ihr euch durchringt, anderen Freunden beim Umzug zu helfen, die sind ab jetzt moralisch verpflichtet, euch bei eurem nächsten Umzug zu helfen. Das dürft ihr auch nicht vergessen, das ist dann quasi auch gespartes Geld für die Zukunft und Menschen, die euch nötigen beim Umzug zu helfen, unter der Trick-Fragestellung, was habt ihr vor, die anschließend aber bei eurem Umzug nicht helfen, dürfen öffentlich auf dem Schalterhaufen verbrannt werden, da steht im Strafgesetzbuch im Bundesverfassungsding, habe ich nachgelesen. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr müsst niemandem beim Umzug helfen, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#506: Toxische Communities, Vollblutgamer, Wehrdienst

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZent Nummer 506 und den Themen Toxical Communities, Vollblutgamer und Wehrdienst. Hallo Barlow, ich habe in letzter Zeit relativ viel zu Communities von Spielen, Streamern und Ähnlichem gelesen und gehört. Da ist mir aufgefallen, dass beispielsweise einige Streamer bzw. Content-Produzenten doch sehr angenehm in nicht toxische Communities haben. Andere hingegen haben vermehrt Probleme mit Personen, die sie einfach nicht in der Community haben möchten und einfach schlechte Stimmung verbreiten. Hast du auch Probleme mit solchen Leuten bzw. viel Aufwand deine Community zu moderieren? Und was könnten deiner Meinung nach Community-Manager von Spielen tun, um toxisches Verhalten vorzubeugen? Danke für deinen Content, freue mich jeden Tag darüber, beste Grüße. Da sind also zwei Dinge, die man ein bisschen unterscheiden muss, auch wenn ich natürlich ganz ganz großer Teil meiner Community zumindest Teil der World of Warcraft (WoW)-Community ist oder war in den meisten Fällen. Heißt das ja nicht, dass das identisch ist. Ich habe ja auch nur eine Teilmenge in dieser Community und ich habe ziemliches Glück, was meine Community betrifft. Ich muss nicht extrem viel moderieren. Also wenn ich über einen Daumen peile, gibt es vielleicht einen User oder zwei,

drei User maximal im Mittel pro Woche, die ich moderieren muss. Ich glaube sogar weniger. Ich glaube, wenn ich mir angucken würde, wer zum Beispiel im Channel bei mir auf Twitch einen Band hat und dasselbe nochmal für YouTube, dann ist es sogar deutlich weniger. Vielleicht eher einmal im Monat oder so. Und ich bin da relativ streng, was diese Art von Moderation betrifft, weil ich viele Arten und Weisen von von solchen Verhalten im Keim erstickte und ersticken möchte und das auch weiterhin tun werde. Das ist immer so ein bisschen schwierig, die Balance zu halten zwischen Kommentare zulassen, die, wie soll ich sagen, eine Diskussion starten und natürlich in vielen Fällen auch nicht dem widersprechen, was ich denke und das rauszufiltern, was im Prinzip das tut, was ich ursprünglich als Trollen bezeichnen würde und so wie ich den Begriff Trollen zumindest kennengelernt habe. Und das ist für mich nicht gewesen, irgendwie irgendwas Witziges zu machen, sondern vor allen Dingen im Rahmen des Erlaubten innerhalb einer Community Dinge zu posten, die möglichst dazu dienen sollen, dass viele Menschen darauf reagieren, ob im positiven oder negativen, oft aber im negativen. Und das ist eine Sache, die ich anstrengend finde. Ich weiß, dass viele von denen, die das machen, sagen, das tue ich doch nicht, ich habe doch nur eine legitime Anmerkung und ich halte mich doch an die Regeln, aber irgendwann kennst du halt diese Pappenheimer und weißt, wie die ticken. Ansonsten versuche ich halt ein Klima zu schaffen, in dem bestimmte Dinge relativ wenig gemacht werden oder nach Möglichkeit gar nicht gemacht werden. Und eines davon ist halt quasi jeden Satz mit einem persönlichen Angriff zu starten. Wenn jemand sagt, wenn jemandem irgendwas nicht gefällt, was ein anderer sagt und er unmittelbar anfängt mit du blöd man oder du Vollidiot oder so, dann ist das halt schwierig. Ich weiß, dass es Ausnahmefälle und Situationen geben kann, in denen das vielleicht trotzdem okay ist, aber so ein generelles Klima der Feindseligkeit versuche ich halt nach Möglichkeit nicht zu fördern und zum Teil natürlich auch in der Art und Weise, wie ich Inhalte mache. Ich versuche zumindest mal, abgesehen von humoristischen Inhalten, weil bei humoristischen Inhalten, wie zum Beispiel den Blogs, habe ich natürlich eine Wortwahl und eine Art und Weise, über Dinge zu in Anführungsstrichen nicht aufzuregen, die dem nicht

nicht notwendigerweise folgt, aber es ist eine andere Art von Inhalt. Ansonsten versuche ich das halt in Grenzen zu halten. Klappt natürlich nicht immer, weil manchmal ist ja auch noch ein Mensch, also manchmal ist man halt ein bisschen außer Fassung über ein bestimmtes Thema. Ja und zusammengefasst, also ich versuche irgendwie nach Möglichkeiten, ein Klima zu schaffen, in dem die Leute gut miteinander umgehen und einfach mich uninteressant zu machen auch für das, was typischerweise Trolling und toxisches Verhalten ist. Und im Großen und Ganzen klappt das ganz gut, wobei ich dazu sagen muss, dass ich natürlich auch in Anführungsstrichen einen unfairen Vorteil habe gegenüber den größeren Streamern, nämlich weniger Nutzer in meinem Kanal. Wenn ich streame oder YouTube Videos mache, sind es halt nicht 500.000 Leute im Normalfall, die sich ein Video anschauen oder was ich 5000 im Stream, sondern einige hundert im Stream und einige tausend meistens, manchmal einige, ein bisschen mehr, die sich Videos anschauen und das ist natürlich ein Vorteil, weil das Moderieren und überhaupt das konstruktive Zusammenhalten von zum Beispiel so was wie dem Twitch-Chat dann viel leichter ist. Ich glaube vielleicht bis zu tausend Zuschauer bei Twitch-Chat dürften so die kritische Masse sein, wo man noch sich ansatzweise vernünftig unterhalten kann, wenn das mehrere tun. Ich glaube, wenn es deutlich darüber geht, dann ist das nahezu nicht mehr möglich. Und dazu muss man sagen, dass die Menge an Leuten, die sich bei mir, vor allen Dingen im Twitch-Chat zum Beispiel miteinander unterhält, selbst für die Anzahl der Zuschauer, die wir haben, noch relativ gering ist. Ihr habt das vielleicht, wenn ihr regelmäßig zuschaut, mal mitbekommen, wenn Neulinge bei uns ankommen, dass die oft sagen, im Chat passiert ja gar nicht, da rede ich ja keiner, seid ihr alle Bots und so weiter, weil sie es halt gewohnt sind, dass der Twitch-Chat zum Beispiel aus relativ viel gespammt und die E-Mode gespammt und so weiter besteht und das ist halt bei uns nicht unbedingt der Fall. Mag vielleicht darauf daran liegen, dass die Zuschauer-Schaf bei mir ein bisschen älter ist, wobei ich das insofern nicht unbedingt denke. Weiß ich nicht genau, weil ich auch nicht den jüngeren Zuschauern unrecht tun möchte. Aber es ist schwer zu sagen. Ich kann mir schon vorstellen, dass es so eine gewisse Korrelation gibt von einer gewissen

Art von Verhalten, die vielleicht häufiger bei jüngeren Zuschauern vorkommt. Auch wenn ich da an mich und meinen Freundeskreis in der Jugend denke, das war zum Glück, muss ich im Nachhinein sagen, vor Internetzeiten, da hat man sich dann auch ein bisschen anders verhalten, als das dann in späteren Jahren der Fall war. Ich weiß aber nicht, ob das der Hauptgrund ist. Das kann ich nicht genau sagen. Vielleicht. Was die Gaming-Communities betrifft, glaube ich, die können nicht extrem viel machen und in manchen Fällen ist es auch so, dass die Designer irgendeinen coolen Content machen, der Spaß machen soll, aber aus irgendeinem Grunde, weil er kompetitiv ist oder so, gehen sich die Spieler da gegenseitig an die Gurgel, obwohl das nie von dem, die Developer beabsichtigt war. Ich glaube, was viel, viel wichtiger ist, dass wir als Community-Mitglieder unseren Teil dazu beitragen, dass das Verhalten innerhalb der Community gut ist, der Umgang miteinander gut ist. So ein bisschen dieses, wie man in den Wald hineinruft, du schaltest zurück. Wenn jemand feststellt, dass alle anderen innerhalb der Community nett, freundlich und hilfsbereit sind, dann sinkt vielleicht auch seine Aggression und steigt seine Bereitschaft, sich zivil miteinander zu unterhalten. Und ich habe zumindest gelegentlich feststellen können, dass auch die aggressivsten mit ein bisschen Glück sich zurückfahren können und sich auch ganz normal benehmen. Geht sicherlich nicht immer, es gibt da glaube ich kein Geheimrezept für, womit man toxisches Verhalten irgendwie aus der Welt bekommen kann auf einmal, aber ich glaube, man kann auch als Mitglied einer Community seinen Teil tun, indem man versucht, zumindest möglichst wenig konfrontativ zu sein. Ich kann nur sagen, das geht nicht absolut, geht das nicht immer. Wenn dich halt irgendwie die Leute total ankacken, natürlich neigst du dann dazu eben auch in einem entsprechenden Ton zu antworten. Nur manchmal ist es ja auch so, dass man dazu neigt, gereizt zu reagieren auf jede andere Art der Kommunikation, die jetzt nicht aus dem Glücksberchland kommt, obwohl es oft nicht so gemeint ist. Und naja, man kann so seinen Teil dazu beitragen. Ich glaube, die Einstellung ist das Wichtigste, dass man im Prinzip davon ausgeht, dass so meine Grundeinstellungen spielen, dass in der Mehrheit der Fälle die Leute, mit denen ich spielen will, Leute sind die, die vermutlich ganz cool

sind und mit denen man Spaß haben kann beim Zocken. Und ich habe auch übrigens festgestellt in der Vergangenheit, dass Leute, mit denen ich mich irgendwie aus irgendwelchen Gründen entforen, immer wieder aneinander geraten bin, dann war bei einmal zusammen auf dem Voice und hat plötzlich festgestellt, der andere ist eigentlich ganz cool, warum haben wir uns eigentlich die ganze Zeit gezofft. Ja, also ich glaube, das ist ein Teil, wo man selbst auf jeden Fall deutlich mehr positiv zu beitragen kann, als das ein Game-Entwickler kann, um da irgendwelche Regeln aufzusetzen oder so. Lieber Onkel Barlow, erstmal danke, dein täglicher Content ist einfach hammer. Nun zu meiner Frage, ich bin nun seit elf Jahren Vollblutgamer, wenn es so etwas gibt, bin 25 Jahre, arbeite als Krankenschwester, habe eine Menge Freizeit, keine Kinder, keinen Partner und sonst keine Verpflichtungen. Jedoch habe ich irgendwie die Lust am Game verloren, nicht weil ich mich verändert habe, glaube ich zumindest. Mir kommt es so vor, als ob die Spiele an Qualität verlieren und schnell langweilig werden. Zum Beispiel Apex Legends, interessantes Spiel mit neuen Aspekten, jedoch nach 30 Games packt es mich nicht mehr. Früher habe ich auch in LOD, D2 LOD, tausende Ballruns gemacht. Stopp, da muss ich gleich einhaken, weil ich D2 und LOD auch gespielt habe. Bei mir war es so, dass ich ein langes Wochenende LOD durchgehalten habe und es dann nie wieder angepackt habe. Glaubst du, dass tausende Ballruns eine hohe Qualität hatten oder hier dieses blutige Vorgebüro, oder wie das hieß? Weil ich glaube, das nicht... also es hat Spaß gemacht. D2 war ein cooles Spiel, aber es war mit Sicherheit keine bessere Qualität als heutige Games und schon gar nichts, was eine höhere Langzeitmotivation hatte. Ich kann nur sagen, dass ich es noch nicht mal länger gespielt habe, aber das ist meine Einschränkung da zumal. Meine subjektive Einstellung ist einfach, die Spiele werden immer stupider und mehr kassualisiert. Man könnte die casual Spieler ja verärgern, deswegen Theory Crafting, komplett entfernt, das stimmt so nicht. Vereinfach, Skills werden entfernt auch nicht, stimmt so auch nicht. Früher hieß es von Blizzard, kriegt sie aus der Gilde, wenn sie failen. Ja, kann ich mich nicht daran erinnern, dass Blizzard das je gesagt hätte. Ich kenne sogar die gegenteiligen Aussagen eher, dass Blizzard halt gesagt hat, dass sie ein Spiel machen wollen, das sehr,

sehr zugänglich ist für den Otto-Normal-Spieler und eben nichts, was der damals klassischen massively multiplayer online (MMO)-Clientel zugeschustert werden sollte. Ist der Grund, dass Gaming nun gesellschaftsfähig ist und keine Randgruppe mehr? Wie siehst du das? Stehe ich mit meiner Meinung alleine da? Also erstmal so grundsätzlich, ich glaube nicht, dass du alleine da stehst. Ich glaube, dass viele das denken und ich zähle nicht zu denen, die so denken. Ich kann nun auf eine sehr lange Gaming-History zurückblicken, die im Bereich von, wo sind wir denn jetzt, zwischen drei und fast vier Jahrzehnten, nicht ganz, dreieinhalb liegt. Ich habe alle möglichen Arten von Games und Trends mitbekommen und aus meiner Sicht kann ich sagen, dass die allgemeine Qualität der Spiele in den letzten Jahren unglaublich angestiegen ist, natürlich aber auch unsere Qualitätsansprüche anspiele. Das merke ich immer, wenn ich mir alte Games aus den 80ern und 90ern in so einem Retro-Anfall angucke und mir denke, [WoW](#), was die teilweise, was wir da als Spiel akzeptiert haben, ist schon interessant. Ich glaube auch absolut nicht, dass grundsätzlich das Gaming etwas ist, was im High-End-Bereich auf Casual zugeschnitten ist. Dafür gibt es zu viele Spiele, bei denen ganz ganz hohe Skill-Faktoren das sind, was sie auszeichnen und das sind, was die Spieler dazu bringen, sie zu spielen. Die Dark Souls-Reihe zum Beispiel. Ich glaube noch nicht mal, dass das bei [WoW](#) zutrifft. Also bei [WoW](#) aus meiner Sicht ist der schwere Konter im Laufe der Zeit immer schwerer geworden. Die Klassen zu spielen ist immer schwerer geworden, bis zu dem Punkt, wo ich sage, es gibt keine einfache Klasse mehr. Die Encounters sind immer schwerer geworden, die Dungeons sind immer schwerer geworden, die Raids, die Dungeons und so weiter. Also der schwere Teil davon, die höchste Schwierigkeit. Offensichtlich ist es natürlich, dass die Schwierigkeit in Dungeons nach oben offen ist. Gleichzeitig aber hatten die Developer sich gedacht, kriegen wir es irgendwie auch hin, dass wir es auf der leichten Seite leichter machen. Früher war es halt so, dass sich die Developer gedacht haben, wir bieten ein Game in dieser Art und Weise, das soll irgendwie alle ansprechen und wir finden den Mittelweg oder versuchen den Mittelweg zu finden. Und ich glaube nicht, dass das immer gut ist, weil man eine Klasse so machen muss, dass sie anspruchsvoll genug

ist für diejenigen, die es anspruchsvoller mögen. Oder ein Encounter, aber auch leicht genug für die andere Seite der Medaille. Und da kommt immer so ein bisschen Mix daraus. Das heißt, man kann darüber schreiten, ob man es gut findet oder nicht, weil im Zweifelsfall hat Blizzard die Latte für leichte Spieler relativ hochgelegt, also für Leute, die leichtes Gaming mögen. Heute haben sie das im Gang zum Teil bei dieser Art von Content, in dem sie sagen, wir machen einfach verschiedene Schwierigkeiten, wer es schwer haben will, spielt es schwer, wer es leicht haben will, spielt es leicht. Und viele sitzen im Trugschluss auf, dass, weil es eine leichtere Möglichkeit auf dem leichten Ende gibt, das Game insgesamt leichter geworden ist. Dem ist ja nicht so, das schwere Ende ist ja schwerer geworden. Und man kann schreiten, ob darüber so ist, wenn man das so definiert, dass man möglichst möchte, dass es keine Möglichkeit gibt, etwas einfach zu haben im Spiel, dann ist natürlich das Spiel in Führungsstrichen zu casual. Aber das ist ein bisschen paradox, eigentlich, weil wenn man zu denjenigen gehört, die es anspruchsvoll mögen, gibt es ja viel mehr und viel anspruchsvolleren Content heutzutage. Das heißt, was ich immer diese Kritik höre, denke ich immer daran, das ist so ein bisschen dem anderen die Butter auf dem Brot nicht gönnen. Ich kann etwas machen, was absolut den quasi höchsten Ansprüchen genügt, aber weil jemand anderes etwas machen kann, was deutlich leichter ist, beschwer ich mich darüber, dass er das tun kann. Und das ist so eine Kritik, die ich in diesem Kontext immer wieder höre, bis zu dem Punkt, dass halt komplett falsch dargestellt wird, dass das Spiel leichter geworden sei für Casuals und so weiter und so fort. Nur weil es zugänglicher geworden ist an dem anderen Ende des Spektrums. Und ich finde, dass es grundsätzlich kein schlechtes Game Design. MMO lebt davon, dass massiv viele Menschen spielen und das war schon immer ein Ziel von Blizzard, dass sie es möglichst vielen Leuten zugänglich machen. Einer der Gründe, warum Blizzard überhaupt als Classic-Spiel Erfolg gehabt hat, war, weil es so casual war. Es war, glaube ich, das am stärksten casual Spiel aller Zeiten, als es rausgekommen ist. Bis zu dem Punkt, dass ich noch weiß, dass ich mich drüber lustig gemacht habe, was für ein krass casual-lastiges Spiel das ist, wie simpel alles, wie einfach alles in WoW ist. Das war mein Maßstab

damals, weil ich halt nur die totalen Grinder-Spiele kannte und das damals das Game Design war. Von daher ist es A, keine Veränderung und B, die Details, also grundsätzlich diese Philosophie, es zugänglich zu machen, ohne massive Hürden aufzubauen, die nur dazu da sind, damit ich eine Hürde habe, damit diejenigen, die sie überwunden haben, quasi von von oben von der Mauer runter gucken können, auf die anderen, die ausgeschlossen werden. Also diese Philosophie, grundsätzlich ist keine Veränderung im Detail als das Änderung gegeben, dass ein bisschen Content reingebracht wurde, der quasi komplett keinen Anspruch hat und nur dekorativ ist zuletzt zum Beispiel das Valentinsfest oder das gibt es natürlich schon eine ganze Weile, der Content ist nicht neu, aber das lief ja jetzt gerade und das haben vielleicht einige von euch gemacht und grundsätzlich stört mich das nicht so, solange ich in einem Spiel das finde, was ich haben möchte, stört es mich nicht, dass andere Leute die Möglichkeit haben, es auf eine Art und Weise zu spielen, auf eine andere Art und Weise zu spielen, Punkt. Und ich habe nicht so extrem viele Titel, die ich mir angucke, ich habe aber auch ansonsten überhaupt nicht das Gefühl, das Spiele oberflächlicher, langweiliger und so weiter, ganz im Gegenteil, ich bin immer wieder überrascht und geflasht ein Stück weit, wenn ich heutzutage Spiele spiele und mir denke, **WoW** das ist einfach fantastisch, das ist krass, so was, wenn du mir das als Kind oder Jugendlichen gezeigt hättest, dass Spiele mal so aussehen können, ich hätte das vermutlich nicht mal geglaubt, dass das so ist, also nee glaube ich nicht. Und dann zum Thema Motivation und irgendwie sich verändert haben oder so oder nicht oder so, ich glaube gar nicht mal, dass das was mit verändern zu tun hat, es ist halt nur einfach so, dass es Phasen gibt, wo du eine Weile lang auf Sachen keinen Bock hast und der überraschende Teil wäre eher aus meiner Sicht, wenn das nicht so wäre und bei mir ist es zum Beispiel so, dass ich natürlich jede Menge Spiele im Laufe der Jahre zur Seite gelegt und nie wieder angefasst habe und das überraschende für mich ist, dass **WoW** nicht eines davon ist, sondern dass ich das immer wieder mal rausgekramt habe, um es zu zocken, was quasi eine höhere Auszeichnung könnte ich persönlich keinem Spiel geben, weil das tatsächlich fast kein anderes Spiel geschafft hat, von mir regelmäßig immer weiter gespielt zu werden.

Wenn du jeden Morgen, jeden Mittag, jeden Abend Käsebrötchen isst, dann ist es halt unverständlich oder ist es halt aus meiner Sicht verständlich, wenn du dir nach 13 Jahren denkst, jetzt mal ein Mettbrötchen zur Abwechslung wäre nicht schlecht und für mich ist eher der überraschende Teil, dass die Leute sich denken nach 14 Jahren Käsebrötchen. Die Käsebrötchen sind ganz schön schlecht geworden, weil die mir heute nicht mehr schmecken. Ja, man braucht manchmal Abwechslung und manchmal hat man eben keinen Bock auf ein Spiel. Wenn dem so ist, dann sollte man es zur Seite legen und nicht mehr spielen und natürlich gibt es auch immer Designentscheidungen, wo man sagen kann, diese Designentscheidung aus dem additional enemy (Add)-on, so das Hauptthema des Add-ons in dem Fall halt Azerit und Azerithalskette oder auch Lore und so weiter und so fort oder auch Rating-Content sagen mir nicht zu. Da halte ich mich eher zurück. Aus meiner Sicht ist es immer so, dass ich irgendwas gefunden habe, das mir Spaß macht und grundsätzlich ist das auch jetzt der Fall. So, war eine lange Antwort, aber ich glaube wir sind durch die wichtigsten Sachen durchgekommen. Verdienstverweigerer, mein Onkel. Ich bin heute zufälligerweise über deinen Kellertalk mit Budi gestolpert. Erstmal danke für den, habe herzlich gelacht. Im Kellertalk hast du erwähnt, dass du und Budi keinen Wehrdienst geleistet haben. Was waren die Gründe dafür? Ich weiß nicht, wie das bei euch in DE geregelt ist. Bei uns in der Schweiz muss jeder männliche Staatsbürger mindestens 245 Diensttage leisten. Tönt ätzend. Jedoch habe ich in meiner Zeit in der Rekrutenschule viele gute Leute kennengelernt aus allen Teilen des Landes und noch viel wichtiger, ich habe gelernt mich in die Gruppe einzufügen und mit der Herausforderung gemeistert, ich alleine nicht geschafft hätte. Hast du es jemals bereut, diese Erfahrung nicht gemacht zu haben? Nee, absolut nicht. Ich habe das nie bereut und ich werde auch heute alles tun, was in meiner Macht steht, was nicht viel ist, aber zum anderen zum zum zum einen halt zum Beispiel meine Stimme bei der Wahl, um zu verhindern, dass junge Leute gezwungen zu werden, zur Armee zu gehen. Und zum Glück ist bei uns der Wehrdienst ausgesetzt und ich hoffe mal, er wird nicht wiederkommen. Wenn jemand das machen möchte, weil er da Spaß dran hat, weil das Interesse ihn weckt, weil er die Fortbildungs-

möglichkeiten oder Studienmöglichkeiten nutzen will, hat er mein Segen. Ich habe grundsätzlich nichts dagegen, dass Leute sich freiwillig bei der bei der Armee verpflichten, zur Bundeswehr gehen. Also Bundeswehr wäre es halt in Deutschland, ich weiß gar nicht, wie die Schweizer Armee heißt. Nur halte ich ganz und gar nichts davon, Leute dazu zu zwingen, das zu tun. Ich persönlich, bei mir war damals die Regelung so, dass man entweder, glaube ich, boah, es waren, glaube ich, zwölf Monate Wehrdienst oder 18 Monate Zivildienst leisten musste und ich mich letzten Endes für die größere Freiheit entschieden habe. Also das, wo ich zwar länger leisten muss und das war der Zivildienst, der war halt ein halbes Jahr länger, das auch im Prinzip nur widerwillig, den Zivildienst zu machen, weil ich natürlich gerne nicht gezwungen worden wäre, unter Androhung von Gefängnis eine Arbeit zu leisten, die nichts mit dem zu tun hat, was ich in meiner Zukunft tun möchte. Aber ich fand, es war das geringere Übel gegenüber zwölf Monaten, jemandem unterstellt zu sein, der auch noch massiven Einfluss, also im Prinzip das Privatleben abzugeben. Das habe ich als das geringere Übel empfunden. Wenn man das nicht als Probleme erachtet, dann glaube ich, kann das für einen sehr cool sein. Es ist immer ein bisschen schwer zu sagen, ich habe da coole Leute kennengelernt und so weiter, weil nichts davon exklusiv ist für die Bundeswehr oder für die Armee. Das ist alles auch im zivilen Leben möglich. Theoretisch wäre es auch im Zivildienst möglich, aber den Vergleich muss man nicht unbedingt bringen, weil der Zivildienst ja auch nur ein Zwang ist. Also die Frage ist, was hättest du in der Zeit tun können, wenn du eine freie Auswahl gemacht hättest, zu tun, was du möchtest. Und wenn du irgendwas Produktives tun möchtest, gibt es auch diverse, abgesehen vom Zivildienst, Möglichkeiten an der einen oder anderen Stelle zum Beispiel Hilfe zu leisten. Soziale Dienste zu übernehmen und so. Und ich glaube, das kann auch positive Folgen haben. Es ist immer so ein bisschen Glückssache. Es trifft halt dich auf jeden zu, dass es gut läuft. Genau wie es bei dir. Auf der einen Seite war es bei dir positiv, auf der anderen Seite gibt es halt auch viele junge Leute, die zur Armee gehen, für die das eben nicht so positiv ist. Um es zusammenzufassen, unsere Regelung ist heutzutage oder war damals so, dass es Pflicht war, um das man gezwungen

wurde, den Wehrdienst zu leisten und wenn man verweigert hat, durfte man nicht total verweigern. Also der Totalverweigerung hat eben, da hat die eine Gefängnisstrafe gedroht und so war es halt Zwangsarbeit im zivilen Bereich für 18 Monate. Ich bin sehr froh, dass die jungen Männer, sind es ja nur, heute dazu nicht mehr genötigt werden. Ich glaube, das wird auch ein guter Grund sein, warum das schwierig sein dürfte, hoffe ich, dass das niemals wieder kommt, weil es halt auf Basis des Geschlechts eine Zwangsarbeit gesetzlich anordnet und habe aber nichts dagegen, dass Leute sich freiwillig dazu entscheiden zur Armee zu gehen. Ganz wichtiger Teil. Ich habe nichts grundsätzlich gegen die Armee oder Jobs bei der Armee. Man kann sich über Einsatzorte und so weiter, man kann sich über alles streiten, aber ich kann durchaus verstehen, dass Leute dort hingehen und dort freiwillig arbeiten wollen. Ich selber hatte das sogar mal überlegt, weil ich es für mich als schwierig angesehen habe, mein Studium zu finanzieren und das wäre eben eine der Möglichkeiten gewesen. Hab darüber kurz irgendwie nachgedacht, mich aber dann dagegen entschieden, habe aber Freunde gehabt, die das gemacht haben. Also für diejenigen euch, die bei der Armee sind, fühlt euch nicht angegriffen. So ist das nicht gemeint. Nur möchte ich halt nicht, dass jemand gezwungen wird das zu tun. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#507: PUGs verlassen, M+ Kicks, World Phasing

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit den Themen Pickup Gruppen verlassen, Mythic plus Kicks und World Phasing. Alles World of Warcraft (WoW) Themen, ne? Hallo Onkel Barlow und danke für 500 Folgen BMZ höre mir regelmäßig neben dem Zocken sowie zum Einschlafen an, finde es allerdings schade, ne finde es schade, dass du allerdings von Null of Goldcap aufgehört hast. Habe mir die Reihe erst letzte Woche wieder angehört. Ja, also da gab es halt nicht so viel regelmäßig Neues zu machen, wie ich erwartet hätte anfangs. Mit jeder Folge wurde es im Prinzip weniger und weniger Content, den ich sinnvoll hätte machen können. Und dann dachte ich mir, okay, bevor ich jetzt im Prinzip nichts Neues mehr habe oder kaum noch, weil es auch noch kaum Fragen zum Thema gibt, weil glaube ich alle grundsätzlich verstanden haben, was ich da mache, setze ich die erstmal aus und überlege mir lieber, wenn ich irgendwas anderes Sinniges dazu machen kann, dann lieber nochmal eine neue Serie, eine Miniserie oder so zu machen. Jetzt zum Thema, heute war ich in Half Seirate, habe eine Gruppe aufgemacht mit dem Titel Fresh ID, Full Clear Run, also eine neue ID und angedacht alle Bosse zu töten. Immer wieder hingewiesen, dass Leute, die einen bestimmten Boss wollen, es gleich sagen sollen. Keiner hat sich gemeldet, die ersten Bosse lagen

in 35 Minuten ohne Wipes. Dann liefen beide Tanks, Loot Table geguckt und mir war klar, dass die nur für den Boss da waren. Tool aufgemacht, in den 10 Minuten ging dann die Hälfte raus, es dauerte eine Stunde bis wir wieder voll waren. Dann den fünften Boss gekillt, liefen wieder beide Tanks, wieder Tool aufgemacht, es haben mehr und mehr verlassen, bis auf 5 Leute, dauerte eine Stunde 30 Minuten, dann ging es wieder 6, ich nehme an 6 Tri's und Vibe, Totem wurde nicht gefokussed und Tanks zu spät gespottet. Die Hälfte ging raus, bevor man nur erklären konnte, was falsch gemacht wurde, Tool aufgemacht für 2 Stunden, kam nichts und dann haben wir den Raid geschlossen. Ich finde es traurig, dass die Leute ignorieren, obwohl man extra sagt, Only Full Clear Run, dann einfach reinkommen, ihren Boss killen und gehen. Es gab zu der Zeit 12 non heroic (nHC) ID's im Tool, hätten sie sich da melden sollen. Na gut, ist aus ihrer Sicht natürlich die Frage, ob sie da nicht auch gekickt werden, wenn sie nun einen bestimmten Boss wollen. Dazu nach dem ersten Vibe die Hälfte einfach geht, ohne was zu sagen. Hast du einen Tipp, wie man besser eine nHC Gruppe aufbauen kann, ohne Gilde, schräg schräg feste Zeiten und so weiter? Mir reicht, wenn ich hin und wieder Lust habe, mit einer Gruppe einfach nHC Raid zu clearen, ich glaube ich habe mich verlesen irgendwo, Vibes dürfen gerne passieren, dann wird es den Spielern eben wie früher erklärt und nochmal probiert. Allgemein würde ich sagen, Empfehlung ist die L-Community. Ich empfehle die immer wieder, weil ich bisher nur positive Erfahrungen damit gemacht habe. Es kann natürlich immer mal sein, je mehr Leute dort joinen, dass auch welche da sind, die sich vielleicht nicht perfekt verhalten, aber meine Erfahrungen sind sehr, sehr positiv. Im Zweifelsfall, ich habe letztes Mal glaube ich in einem Video raus versehen gesagt, im Discord bei mir, ausrufe ich L, das stimmt nicht, bei Twitch, in meinem Twitch Chat Kanal ist der Nightbot drin. Der Nightbot hat, wenn man ausrufe zeichnen L schreibt, einen Befehl, wo er die Links zu den Discords der Learning Community für Horde und für Allianz postet und dort kann man sich anschließen und die Raiden auch regelmäßig miteinander und haben viele verschiedene Raids glaube ich, so wie da mittlerweile, sowohl normal als auch heroic (HC) und wie gesagt, ich habe da nur positive Erfahrungen

gemacht, ich habe es leider nicht mehr hinbekommen in den letzten Wochen dort immer mit mitzulaufen, aber das eine Mal wo ich mitgelaufen bin, war ein toller Raid. Wir haben ohne größere Probleme glaube ich, Gott fünf oder sechs? Ich glaube sechs Bosse gekillt und beim siebten haben wir dann Schluss gemacht. War toll, kann ich nur empfehlen. Bei den Pickup Gruppen ist das halt immer so, dass ja, die werden halt erzählen, die Tanks, ich will doch eigentlich nur den einen Boss machen, aber ich habe keine Gruppe gefunden, den einen Boss zu machen, also habe ich Not gedrungen eine Gruppe gemacht, wo ich die ersten vier Bosse oder die ersten fünf oder wie viele auch immer waren, das gemacht haben und bin dann gelieft und hätte ich ja gesagt, dass ich nur wenige Bosse haben will, wäre ich ja gekickt worden aus der Gruppe, das werden dir die beiden Tanks sagen und macht es nicht unbedingt gut, weil du ja gesagt hast, wenn ihr das nicht machen wollt, dann dann meldet euch nicht, aber genau das wird deren Argument sein und das passiert dir halt immer wieder mit oder sowas ähnliches kann dir halt immer wieder passieren mit zufälligen Spielern, die dir gegenüber keinerlei Verpflichtungen haben. Wenn man Stambrate hat und sei es nur irgendwie so ein losen Raid mit Leuten, wo einige wiederkehrend sind, dann weiß man halt genau, wenn die beim nächsten Mal auch mitkommen wollen, was ja bei vielen der Fall ist, dass sie irgendwie mal irgendwie ein Raid, wie auch du gerade, wie es auch mir geht, dass sie sich vielleicht einen Raid suchen, wo sie regelmäßig nHC oder HC clearen oder vielleicht sogar ein paar Mythic Bosse mal, dann erlaubt man sich sowas halt nicht unbedingt, weil man dann nicht mehr so weit oben auf der Liste steht. Blöd ist sowieso natürlich immer Tank, denn ein damage dealer (DD) kann eine Gruppe einfach verlassen und keiner regt sich auf, beim Heiler ist es meistens auch nicht so extrem schlimm, in manchen Fällen können es die restlichen Heiler stemmen, in den anderen Fällen speckt halt manchmal jemand um, denn von DD auf Heiler zu wechseln ist meistens nicht so extrem wild, aber beim Tank erwartest du halt, dass er alle relevanten Tank-Mechaniken, Positionierungen und so weiter kennt und kriegst halt nicht so unbedingt gleich die Leute dazu, mal eben umzuspeckten und diese Rolle zu übernehmen, gerade wenn je mehr und mehr man in Richtung des schwierigeren Contents

geht, also der schwierigeren Bosse geht. Ich habe da kein Geheimrezept für, aber ich kann nochmal erwähnen, dass viele Spieler immer so das Gefühl haben und deswegen ist es schön, das mal aus deiner Sicht zu sehen, der selber eine Pickup-Gruppe geleitet hat, dass irgendwie die sich darüber beschwerten, wenn Pickup-Gruppen irgendwie alle Arten von Anforderungen stellen, du hast ja auch eine Anforderung gestellt, nämlich voll clear und dabei nie im Kopf behalten, dass eine Pickup-Gruppe aufmachen und damit durch einen Raid zu kommen, oft mit deutlich mehr Arbeit verbunden ist, als einfach nur einmal im Tool eine Überschrift zu schreiben und dann zufällig 10 oder 15 oder 20 Leute einzuladen, denn meistens wird halt erwartet, dass man die Bosse entsprechend komplett kennt nach Möglichkeit, den Raid komplett kennt, in der Lage ist, Spieler auszusuchen, mit denen es gut funktioniert und jedes Mal aufs Neue die Arbeit machen muss, teilweise zwischen jedem einzelnen Boss, das an fehlenden Mitgliedern aufzufüllen, einen Kader zu haben, der gut genug ist, den Raid weiterzubringen und damit leben muss, dass die Leute, wenn es ihnen nicht passt, einfach lieven und man dann dasteht und wieder komplett von vorne anfangen kann, also das vielleicht mal so als kleinen Hintergrund für euch, die immer sagt, die stellen alle so hohe Anforderungen und wenn man dann sagt, dann macht doch selber einen Raid auf, ja, das ist einer der Gründe, warum, glaube ich, einige Leute abgeschreckt sind, selber einen Raid aufzumachen, weil es eben doch deutlich, gerade bei Pick-up-Raids, deutlich mehr Arbeit ist, als ins Gruppentool zu gehen und zu gucken, wo jemand einen DD sucht und man einfach mitlaufen kann. Hallo, Hallo, du redest ja immer davon, dass Spieler viel hilfsbereiter und netter sind, als der gemeine Kommentarschreiber annimmt, aber ich glaube, bei uns haben das mittlerweile viele verstanden. Ich spiele meinen Shoken seit Classic und bin auch in Battle for Azeroth (BfA) in Hohen Mythic unterwegs, habe einen Pala Tank als Twink mit Itemlevel 391. Mit diesem habe ich auch noch einige mythische Instanzen getankt, eher so im Bereich 7-9. Da ich King's Rest, Königsrohr auf Deutsch, glaube ich, noch nicht so erfahren bin, habe ich mich dort erstmal für einen Fünfer angemeldet, keine Pushgruppe oder ähnliches. Als ich ganz freundlich darauf hingewiesen habe, dass ich als Tank hier noch keine großen

Erfahrungen gesammelt habe und gerne Tipps annehme, wurde ich gefragt, ob ich überhaupt das aktuelle Affix kenne, was ich sofort bejahte. Daraufhin wurde ich vom Gruppenleiter mit dem Hinweis, dass er mir nicht glaubt, aus der Gruppe geschmissen. Findest du das gerechtfertigt? Beziehungsweise siehst du das als normale und richtige Reaktion? Letztlich bin ich dann entspannt in eine 7er-Gruppe gegangen, in der ich auch keine Probleme hatte. Die wichtigste Frage hast du gar nicht beantwortet, nämlich, kanntest du denn die Affix? Denn du sagst, er hat gefragt, du hast gesagt, ja, ich kenne die. Und der Gruppenleiter hat dich rausgeschmissen. Ich nehme an, du kanntest sie. Ich habe auch einen Screenshot gemacht. Im Englischen würde man sagen, dodge the bullet, also eine Kugel ausgewichen. Denn mit Spielern, die so agieren, glaube ich, hätte ich kein Vergnügen zusammenspielen. Denn wer auf die Art und Weise schon reagiert bei der Gruppenzusammenstellung, ich glaube, mit dem wird kein Vergnügen, wird irgendwas nicht so gut funktionieren, wobei ich halt nicht genau weiß. Fünfer ist jetzt nicht das Schwierigste der Welt. Wenn man als Tank sich halbwegs auskennt und das entsprechende Equipment hat, ist das so eher fast in der Größenordnung, gib einem einen Heiler dazu und lass ein **DD** am Leben sein und man kommt irgendwie durch. Also ja, solche Spieler gibt es. Ich glaube, man kann vieles ausschließen, wenn man sich selber nicht für Gruppen anmeldet, die so Warnsignale aussenden. Ich habe ja schon mal gesagt, dass es so Warnsignale gibt. Wenn ich die lesen würde, würde ich nicht mal im Traum auf die Idee kommen, mich der Gruppe anzuschließen. Und dazu zählen unter anderem alle Gruppen, in denen steht XY sonst Kick. Irgendwie, wer failt, wird gekickt, wer so und so viel damage per second (**DPS**) nicht macht, wird gekickt und so weiter und so fort. Das sind Gruppen, denen ich mich niemals anschließen wollen würde. Und dann gibt es noch so ein paar andere Indikatoren, wenn es irgendwie bei Good Group, also wenn Leute schreiben, gute Gruppe und so weiter und so fort, dann muss man immer so ein bisschen vorsichtig sein. Es gibt tatsächlich gute Gruppen, die schreiben, dass es eine gute Gruppe ist. Es gibt aber auch Leute, die einfach nur glauben, dass ihre Gruppe gut ist. Weitere Warnsignale ist, wenn die Leute Anforderungen stellen, die sie selber nicht einhalten können. Also sie stellen eine Anforderung

wie, keine Ahnung, Item Level XY, sind aber selber weiter runter. Es gibt natürlich legitime Möglichkeiten, wo das so ist, dass jemand einen Twink spielt, sich durchaus gut auskennt und alles ist gut. Es gibt aber auch welche, die im Prinzip gar nichts hinkriegen und deshalb die Anforderungen so hochsetzen, weil sie glauben, dann können sie sicherstellen, dass sie erfolgreich gecarry werden. Und das ist potenziell riskant. Es kann grundsätzlich legitim sein, sich carry zu lassen durchaus. Nur gibt es da auch solche und solche, die dann immer alle anderen dafür verantwortlich machen, wenn es nicht klappt. Also es ist glaube ich unbestritten und da zweifelt glaube ich keiner daran, dass es Spieler gibt, die nicht sehr umgänglich sind und die sich in einer Art und Weise verhalten, die nicht korrekt ist. Ich glaube halt nur, dass man mit der Mehrheit der Spieler richtig gut umgehen kann. Und ich sage es nochmal, beim letzten Topic hatten wir das schon mal. Learning Community, die L-Community ist hervorragend, auch wenn man Mythic Plus machen möchte. Wenn man Mythic Plus 10 und höher und Push und so machen will, vielleicht nicht. Aber gerade für diejenigen, die anfangen wollen, irgendwas zu lernen mit anderen Spielern, die eben vielleicht auch mal den einen oder anderen Fehler machen, aber auch kein Problem damit haben, das zu tun. Ist das eine ganz gute Idee. Kann natürlich auch dadurch passieren, dass man mal auf der Seite der Medaille ist, wo eben es in der Gruppe nicht so perfekt läuft. Hatte ich neulich auch mal. Kommt also auch vor. Aber ich habe trotzdem Spaß gehabt. Moin, was hältst du von World Phasing, ähnliches wie in W-Hotel K in Ice Krone gemacht worden ist nur halt weltumfassend. Ich stelle, immer wieder stelle ich beim Twinken fest, dass die Lore so grandios ist, nicht mehr konsistent erzählt werden kann. Das beginnt bereits mit der Erstellung des Charakters und beim Questen durch einzelne Gebiete, beispielsweise Silberwald. Höllschrei ist in der Silberwald Geschichte noch Krieger-Häuptling, während an zahlreichen anderen Stellen Sylvanas Häuptling ist etc. pp. Das macht es für Neueinsteiger und Wiedereinsteiger schwer bis unmöglich, die Geschichtsstrengung ordentlich zusammensetzen zu können. World Phasing würde bedeuten, dass man ganz azzurott in einen Zustand vor Draenor, WC, W-Hotel, K versetzt. Eine solche große Anpassung wäre mit Sicherheit immens aufwendig, würde aber glaube

ich gut ankommen. PS, danke für alle Lore Talks. Ja, danke dir. Das ist halt alles andere als leicht. Also das Problem, was du beschreibst, das ist absolut da und das ist ein großes Problem, das ist halt nicht leicht zu lösen. Denn wenn du Phasing machen würdest, was machst du mit den Leuten, die gerade innerhalb irgendeiner anderen Expansion sind? Die also gerade auf dem Expansion-stand von zum Beispiel WC sind und sich in der restlichen Welt bewegen. Du müsstest ja dann einen Phasing-Stand haben für im Prinzip je nachdem wie weit jemand in einer Geschichte ist. Und dann musst du dich wieder fragen, was machst du denn mit Leuten, die eine bestimmte Storyline aus, keine Ahnung, aus Pandaria nicht durchgespielt haben, die die Welt hätte verändern müssen, dann aber schon in der nächsten Expansion sind. Welchen Zustand nehme ich, den des frühest möglichen gemeinsamen Nenners oder nee, des spätest möglichen gemeinsamen Nenners, also der darauf folgende, der spätere Phasing der Welt oder das, wo du eigentlich entsprechend der Geschichte, die du bisher tatsächlich gespielt und erlebt hast, sein müsstest? Und das ist nicht so ganz leicht, es sei denn, du zwingst die Leute quasi immer die komplette Geschichte so weit durchzuspielen, dass es da keine möglichen Parallelenstränge mehr geben könnte. Und das ist allgemein kein leichtes Thema, wir haben das schon häufiger gehabt, dass wann immer Hauptcharaktere irgendwann im Laufe der Zeit getötet werden, jemand aber zu einem Spielzeitpunkt einsteigt danach und Content spielt, der weiter vorproduziert wurde, wo es eben wichtig ist, dass der Hauptcharakter eigentlich noch lebt und das er nicht nur lebt oder getötet, das ist ja auch Kriegshauptkling, nicht Kriegshauptkling und so weiter und so fort. Ich habe keine pauschale Lösung dafür. Die einfachste wäre natürlich zu sagen, dann passiert sowas nicht, dann machen wir sowas nicht, das Problem ist nur, dann kannst du die Geschichte des Spiels nicht wirklich voranbringen. Wenn du sagen musst, der Zustand muss ja immer wieder, also der Grundzustand muss immer gleich bleiben, ich habe überall dieselben Personen, die noch leben, die nicht mehr leben, die am selben Ort sind und so weiter, wir haben ja auch Charaktere, die an völlig unterschiedlichen Orten sind, denn begegnest du an drei verschiedenen Stellen. Ich glaube der Weg den Blizzard gewählt hat ist vielleicht noch halbwegs der eleganteste, dass du fast immer, bis auf

Cataclysm glaube ich, die Story einer Expansion in einer in sich geschlossenen Welt erzählt bekommst. Ob das nun Pandaria ist, ob das die Scherbenwelt ist, ob das Draenor ist und so weiter und so fort, weil du es da dann relativ leicht hast, aber auch da muss man halt sagen, wenn ich innerhalb dieser Story irgendwas wichtiges erzählen will und dort etwas mit Hauptcharakteren passiert, gibt es da ja eigentlich auch mitunter den Konflikt. Ich weiß glaube ich zum Beispiel Argus oder so, bis wir auf Argus konnten ist hier in der Story auch einiges passiert und vorangetrieben worden. Also es ist kein leichtes Problem, es gibt keine leichte und simple Lösung dafür. Ich weiß ja nicht wie andere Spiele das machen, das ist ja mal interessant. Aber eines der großen Probleme stammt auch daher, dass Blizzard sich als sie angefangen haben die Geschichte zu erzählen noch nicht bewusst war wie die Geschichte weitergeht, das ist klar. Also nicht weitergeht, aber wie sie in zehn Jahren weitergeht, aber auch wie sie sie im Rahmen des Spiels nach fünf oder sechs Expansions erzählen wollen. Was aus Blizzards Sicht auch logisch ist, wenn man sowas macht, so ein Projekt und noch nicht weiß, wird das überhaupt ein Jahr lang erfolgreich laufen oder zwei oder fünf oder sonst wie, dann denkt man sich halt ein Stück weit auch die Probleme an die wir stoßen würden, wenn das Spiel 14 Jahre lang erfolgreich gelaufen sind, sind Luxusprobleme, weil wir es dann geschafft haben, dass das Spiel erfolgreich 14 Jahre lang gelaufen ist oder 12 oder 10 und vieles davon kannst du nicht so leicht wieder gut machen. Ein bisschen was haben sie ja schon gemacht, indem sie in Cataclysm zumindest die alte Welt und die alten Quests überarbeitet haben, aber das könnte einer der Gründe sein, die dafür sprechen, dass irgendwann in einem **WoW** mal mehr oder weniger kompletter Neuanfang gemacht wird. Und selbst wenn es als World of Warcraft weiterlaufen würde und man die Charaktere weiter spielen könnte, glaube ich, dass es irgendwann einen Cut geben wird, wo man dann sagt, so wir fangen jetzt an irgendeinem neuen Punkt Null an und überlegen uns ein Konzept, mit dem wir diese Art von Problemen dauerhaft vermeiden können. Und so wie du es halt gerade oder das Problem, was du beschreibst, wie gesagt, ich glaube nicht, dass es eine simple und einfache Lösung zum jetzigen Zeitpunkt gibt, die es wert ist, implementiert zu werden. Das ist ja auch noch

eine wichtige Einschränkung. Vielleicht gäbe es eine, aber sämtlichen Content, alle Inhalte, alle Quests, alle Personen und alle Orte so zu überarbeiten, dass sie nicht mehr diese Logikfehler bauen, ist, glaube ich, ich weiß nicht mal, ob es überhaupt möglich ist. Nimm halt den Schritt, dass du zum Beispiel so Quests machst, wie die zu diversen Events gehören, wo du halt dann irgendwo hingehst zu einem NPC und der ist zum Beispiel lawrelevant, weil es gerade der Warchief ist. Musst du dann die Quest plötzlich fünfmal implementieren mit dem jeweils oder sechs, ich weiß gar nicht, wie viele verschiedene hatten, mit dem jeweils aktiven Warchief. Also ob es das wie gut und ob das möglich ist, wie viel Arbeitsaufwand das braucht und ob es das wert ist und ob es nicht sowieso immer noch Probleme geben könnte, die es unmöglich machen, das zu lösen. Ich glaube, dass es in Zukunft so sein wird, dass gerade Blizzard sich überlegen wird, was im Vorfeld, wie können wir es am ehesten sicherstellen, dass wir einen Content schaffen, der möglichst lange nachhaltig und, ich will nicht sagen fehlerfrei, darum geht es gar nicht, widerspruchsfrei bleibt. Und ich glaube, dass das ein großes Problem ist. Ich denke, dass sich vermutlich die Devs bei Blizzard auch so ein bisschen ärgern. Deren aktuelle Philosophie ist ja im Prinzip, die Spieler hauptsächlich in die jeweils aktuelle Expansion zu bringen und ich glaube, einer der Gründe sind die Leichen im Keller. Nämlich die ganzen Logikprobleme, Storyprobleme und so weiter, die passieren mit dem alten Content. Das ist, glaube ich, einer der Gründe, warum Sie sich denken, wir wollen Spieler nicht zu sehr verwirren, indem wir sie durch alle Phasen der **WoW** Welt schicken, immer und zu jedem Zeitpunkt, sondern wir lassen sie den neuen Teil. Und ich glaube, Sie wären glücklich, hätten Sie das vermeiden können und hätten dafür gesorgt, dass jede Expansion nicht eine neue Welt bringt, sondern die bestehende Welt einfach ein Stück weit größer macht. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr schickt mir weiterhin ganz viele Fragen, Kommentare und Anregungen. In diesem Sinne, tschüss. Euer Onkel Barlow.

#508: Tanks im Recount, Blizzard Kommunikation, Alte Folgen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 508 und den Themen Tanks in Recount, Blizzard Kommunikation und alte BMZ folgen. Hallo Barlow, was hältst du von einer Erhöhung des Tank Schadens auf den Gegner? Denn leider ist der Tank in den Logs und dergleichen ziemlich untergegangen was seine Wertigkeit angeht. Die DS haben ihren damage per second (**DPS**) und Heiler haben ihren healing per second (**HPS**) und Overheal um grob einzuschätzen wie gut sie gespielt haben. Nein, nein, nein, nein, Overheal war 2006. **HPS** beinhaltet schon den effektiven Heal, also ist der Overheal schon lange ausgerechnet. Und bei Tanks könnte man vielleicht Tank Damage Taken nehmen, ne Damage Taken nehmen, jedoch kann man aus diesem Wert schlecht ablesen wie viel von dem Schaden verhindert oder reduziert werden könnte. Und es ist auch nicht immer das wichtigste. Also beim Tank ist es nicht das wichtigste insgesamt möglichst viel **DPS** zu verhindern, sondern vor allen Dingen dafür zu sorgen, dass man besser überlebt. Und das kann halt manchmal bedeuten, dass man eben nicht die Heilung, die man insgesamt erhält, minimiert, sondern vor allen Dingen Schadensspitzen

vermeidet. Das ist ein wichtiger Wert, der nicht immer so gut quantifizierbar ist. Das selbe gilt auch für Heiler, denn Aufgabe es auch nicht ist, möglichst viel HPS zu machen, sondern möglichst zu verhindern, dass Leute sterben. Und das ist nicht dasselbe. Mit höherem Tank Schaden könnte man somit einen besseren Vergleichswert bieten zu den DDs. Was die Wertigkeit angeht, um zu verhindern, dass einfach jeder Tank spielt, könnte man die Erhöhung des Schadens des Tank durch eine passive herbeiführen, die bewirkt, dass der angerichtete Schaden des Tanks mit Agro skaliert, die er hat. Dadurch wird es nicht sinnvoll sein, Tanks zu stacken und gleichzeitig würde der Tank für eine Tank-Mechanik, die Agro auf sich halten, belohnt werden. Ich würde in deiner Meinung freuen. Danke fürs Zicklich BMZ. Also erstmal der letzte Teil hat was verdammt Interessantes finde ich. Also Agro selbst, ich glaube wir werfen diesen Begriff oft durcheinander. Ganz korrekterweise muss man glaube ich sagen, dass Agro halt nur ein binärer Zustand ist, also 0 oder 1, entweder habe ich Agro oder nicht. Und das andere ist Threat, also Bedrohung. Und die Idee, dass Bedrohung in einer gewissen Art und Weise den Schaden skaliert, sofern man Agro hat, finde ich verdammt interessant. Weil man auf die Art und Weise tatsächlich, naja auf der einen Seite verdoppelt man dann nur das, was derjenige ohnehin gut macht. Also man macht nur die Auswirkung von dem größer, was er ohnehin macht. Eine andere Möglichkeit wäre zu sagen, über die Menge der Agro, die ich erzeuge, erhöhe ich auch meine Überlebensfähigkeit. Macht man ohnehin ein bisschen, weil man meistens für eine Spielweise, die korrekt ist oder mit der man guten DPS erzeugt, oft zumindest, auch mit Ressourcen belohnt wird, die man defensiv nutzen kann. Und ich gehe jetzt nicht in das Problem ein, was mich nervt, dass man diese Ressourcen oft auch offensiv und defensiv nutzen kann. Und man vor die Wahl gestellt wird, was ich persönlich nicht sehr belohnt finde. Fühlt sich für mich persönlich nicht gut an, aber da tickt vermutlich jeder ein bisschen anders. Ich glaube ein ganz ganz großes Problem ist, dass du dich mit DDs im Damage vergleichen willst. Selbst wenn man viel Spaß daran hat, Damage zu machen und so, finde ich ist der wichtigste Punkt, sich an dem zu orientieren, was man selber spielt. Also was auch bei World of Logs passiert. Warcraft Logs,

ich sage immer noch World of Logs. Und man nicht glücklich wird, wenn man das nicht tut. Oft zumindest. Deine Wertigkeit als Tank ist nicht deshalb weniger, weil du die Hälfte des Damages deines DDs, eines DDs machst. Schon gar nicht, wenn du möglicherweise einen Top-Wert für den Tank erreicht hast und der damage dealer (DD) nur bei 50, 60, 70, 80 Prozent von dem steht, was ein DD mit seiner Speck üblicherweise bei diesem Kampf machen sollte. Immer vorausgesetzt, dass ihr beide vergleichbares Equipment hat und auch beide bei dem entsprechenden Counter offensiv spielen könnt und nicht durch Sonderaufgaben oder durch extrem stark schaden machende Fähigkeiten des Bosses, der Tank dazu gezwungen wird, defensiver zu spielen. Und das ist so ein ganz, ganz großes Problem, was ich immer wieder raushöre. Wir haben neulich mal darüber gesprochen, dass ich die gesamte Mechanik von Absorbs unglaublich interessant finde. Und dann schrieb irgendwer in den Kommentaren, dass er dann ja nicht Recount gewinnen kann, wenn Discipline im Raid ist. In Klammern, aber auch nur dann, wenn man Trivial-Content macht, weil der ja dann alles wegheilt. Dieses Mindset muss man sich mal vorstellen. Bei einem gemeinsamen Ziel, das zu erreichen gilt und für dessen Erreichen man nicht notwendig wäre, in dem Fall ein Heiler, der einfach zu viel eingepackt ist bei dem Encounter, der nicht gebraucht wird, der eine Mechanik aus dem Spiel entfernen haben möchte, die super interessant ist, die super interessante Spielmöglichkeiten bietet, mit der Begründung, dass er das Recount nicht gewinnen kann. Ich glaube nicht, dass wir gut beraten sind, das Game danach zu designen. Ich glaube, dass es schon Sachen gibt, in denen man Spielern die Möglichkeiten auch geben sollte, die Dinge zu tun, die ihnen Spaß machen, was eben auch Schaden machen und Heilung ist, aber nicht auf so eine Brutforce-Variante. Und schon gar nicht, indem wir sagen, wir müssen irgendwie das Ziel haben, dass man im wahrsten Sinne des Wortes da den Balkenvergleich hat, der den längsten hat, ist der beste. Die Wertigkeit des Tanks wird ja nicht nur dadurch bestimmt, was er an Damage macht. Und wir brauchen nicht notwendigerweise einen vergleichbaren Wert für alle, weil ein bisschen der spannenden Theorie hinter World of Warcraft (WoW) ja manchmal auch ist, sich zu überlegen, wo können wir irgendwelche Trade-

offs machen, wo können wir verzichten auf vielleicht ein bisschen Heilung und dafür ein bisschen mehr Damage mitnehmen. Zum Beispiel Method, die beim Jaina First Kill mit zwei Disties gespielt haben, weil die gesagt haben, die beiden zusammen sind fast ein DD. Die machen ein bisschen weniger Heilung, aber das, was unseren Heilung dadurch fehlt, schadet uns nicht so sehr, wie es uns hilft, dass wir mehr Damage haben. Und das Einzige, was ich finde, was mir persönlich keinen Spaß macht, ist, wenn der Schaden absolut trivial ist und man nur eine Ability spammt oder zwei oder drei Abilities spammt, die nur einen nicht erkennbaren Wert, also einen nicht sichtbaren Wert auch namens Agro erhöhen. Ich finde schon, dass eine hohe Korrelation zwischen Schaden und Threat und Bedrohung sehr nützlich ist, weil man dann zumindest in diesem Feld irgendwie einen Wert hat, den man sich ganz gut angucken kann und leicht sehen kann. Okay, ich habe im Verlaufe des Kampfes 7000 DPS gemacht als Tank oder 10.000, wie viel auch immer. Dann werde ich wohl auch auf der ziemlich sicheren Seite gewesen sein, was die mit Bedrohung betrifft. Und ich weiß, die spielt keine extrem große Rolle momentan, aber mit dem Hintergedanken, dass die in irgendeiner anderen Art und Weise noch ein Vorteil sein könnte. Keine Ahnung, Cooldownreduktion der Defensive Abilities oder so. Man könnte Schadensmetigierung oder eben einfach nochmal on top ein bisschen mehr Schaden zu machen. Finde ich die Idee schon interessant, die Bedrohung noch mit reinzunehmen in das Tank-Spiel. Aber ich glaube, du wirst glücklicher, wenn du von vornherein nicht die Idee verfolgst, dass jemand, der am weitesten oben in der Liste ist, der Beste war. Es gibt halt auch, als Tank hat man sowieso schon eine extrem anspruchsvolle Aufgabe im Raid. Man muss die Bosse, die Boss-Positionierung und alles andere und alle anderen Boss-Mechaniken und Tank-Mechaniken kennen. Gut, andere haben auch andere Mechaniken, aber als Tank muss man immer die Tank-Mechaniken händeln oder und Ads aufheben. Man muss den Schaden und damit die Bedrohung machen, die notwendig ist für den entsprechenden Kampf. Und man muss mehr als jeder andere Spieler sehr genaues Auge darauf haben, zu überleben. Und welche Defensivfähigkeit man benutzt, welche man extern anfordert, das müssen ja auch sonst kaum andere Spieler machen.

Das kommt immer wieder mal vor. Ja, bevor mir jetzt einer sagt, aber da habe ich auch immer Pain Suppression bekommen und musste das sagen. Ja, ich weiß, aber bei einem Tank ist die, gerade die Koordination von eigenen defensiven Cooldowns, aktiver Mitigation und externen Cooldowns ein ganz, ganz wichtiges und großes Schlüssel-Element des Spielens. Bei den DDs reicht es ja oft aus, nicht im Feuer zu stehen. Und dann noch die Selbstheilung. Auch wiederum unterschiedlich, je nachdem, welchen Tank man spielt, wie viele die davon haben, wie gut man das teilen muss und so weiter. Wenn du dazu noch eine hundertprozentige DD-Aufgabe bekommst, kommst du irgendwie an den Punkt, wo ein Tank langsam drei Jobs im Raid machen muss. Du musst dich halt dann fragen, ist das noch eine, ich will nicht sagen, faire Game Design, weil man natürlich auch sagen kann, jede Art von Game Design ist fair, wo jeder die Freiheit hat, alles zu spielen, wo er Bock hat. Aber ob dem Tank dann nicht über Gebühr Aufgaben zukommen im Raid. Und deswegen glaube ich, also den insgesamt ein Stückchen unter den DDs zu lassen, ist ganz okay. Man hat ja immer wieder auch mal Situationen und Tanks, gerade im Area of Effect (AoE), die sehr nahe rankommen an die DDs, was man vor allen Dingen in den Mythic Dungeons merkt und so. Und die Idee mit der Bedrohung, die auf das Tanking Einfluss hat, gefällt mir. Hallo Onkel Barlow. Erst einmal danke für diese kleinen Podcasts. Du bist ein Spieler der alten Schule und kannst da, du auch in dem Bereich gearbeitet hast, damit auch eine Quelle für Rat und Einsicht, für Bewegung und Entwicklung natürlich andere Verständnisfragen sein. Eine Sache, danke Mama, eine Sache, die durch die kürzlichen Entlastungen wieder aktuell geworden ist, sehe ich bei Blizzard seitens ihres Austausches mit der Community immer wieder als Problem. Es zieht sich wie ein roter Faden durch diverse additional enemy (Add)-ons der letzten Zeit und ich fürchte, es wird schlimmer werden. Das Feedback bzw. die allgemeine Rücksprache und gegenseitige Kommunikation mit dem Klientel. Eine der löblichsten Qualitätssicherungen, der sich Blizzard bedient, ist die Nutzung von PTRs, Public Test Ramps, wo etwaiges auftauchen von Bugs, Loopholes oder ähnliche Exploits von teils sehr gründlichen und ausführlichen Spielern dokumentiert, nachgewiesen und verständlich festgehalten werden. Nun ist Blizzard schon

seit Jahren dafür bekannt, nicht sehr gründlich mit diesen entsprechenden Meldungen umzugehen. Sind sie das? Also aus meiner Sicht absolut nicht. Ich glaube, ich kenne kaum einen Game Developer, der insgesamt gründlichere, bessere, funktionierendere Spiele vor allen Dingen im Hinblick der Komplexität auf den Markt bringt, als Blizzard das tut. Aber gut, Bugs, die seit Monaten während der PTR-Phase bekannt fahren, werden auf dem Live-Server ohne Änderungen aufgespielt. Einer der auffälligsten Stellen, wo ich es immer wieder zu spüren komme, sind die Q&As mit den Entwicklern. Jedes Mal wird sich dort für fehlende Kommunikation entschuldigt oder im Verzeihung gebeten, dass Stimmen aus der Spielerschaft nicht gehört worden, Stichwort, wir haben es ja gesagt. Meine Frage ist, wie du die Situation einschätzt, ob du es als genauso großes Problem siehst wie ich und vielleicht der eine oder andere Nein sehe ich nicht, nicht ansatzweise. Es gibt im Moment keine Frage, die ich habe, die nicht irgendwo mal in einem Q&A beantwortet wäre und wenn das nicht der Fall ist, ich nicht die Möglichkeit hätte, das nachzugucken. Das erinnert mich gerade so ein bisschen daran, dass ich neulich einen Fall hatte, wo wir eine Weile mit BMZ ausgesetzt haben. Ich habe es irgendwie in jedem Stream erwähnt und dann nicht in jedem, aber wenn man danach gefragt wurde im Stream, ich habe mehrfach auf Twitter darüber geschrieben. Was habe ich dann noch gemacht? Beim BMZ habe ich es erwähnt und dann irgendjemand unter einem Video schrieb, dass es eine Frechheit sei, dass ich plötzlich nach drei Wochen wieder ein Loretalk-Video veröffentlichen würde, was mir dann einfallen würde, das niemanden zu sagen und so weiter und so fort. Da wurde aus selber keine der Kommunikationsformen wahrgenommen, die sehr naheliegend sind, weil die meisten davon unter jedem Video verlinkt sind und dem anderen strikt daraus sehen und sagen, das ist dein Fehler der Kommunikation gewesen. Ich glaube, das ist bei Blizzard unglaublich oft der Fall. Nur weil jemandem als Spieler eine Information nicht bekannt ist, heißt das nicht, dass Blizzard die nicht zu irgendeinem Zeitpunkt gesagt hat und ganz viele Spieler gucken nur auf ihren eigenen Tellerrand und denken, wenn ich das nicht weiß, dann haben die ja einen Fehler gemacht. Ich glaube, das ist schon mal das erste Problem, dass ganz, ganz viele Spieler glauben, nur

weil sie etwas nicht wissen, gibt es da keine Information zu. Das zweite ist, dass manche Spieler glauben, sie müssen über alles informiert werden, was Blizzard macht. In groben ist das mit Sicherheit richtig, also so ganz grobe Designentscheidungen und so weiter und so fort. Aber mittlerweile bist du an einem Punkt, wo es Spieler gibt, die glauben, dass ihnen zu jedem einzelnen Spell ihrer Klasse, am besten täglichen Update oder Blog, eine Information über das künftige Design und die aktuelle Verwendung und so weiter zustehen würde. Dass Blizzard sich entschuldigt, ist nicht ungewöhnlich. Wir leben in einer Zeit, wo eines der größten Probleme, was du haben kannst, ist deine Kundschaft zu verärgern. Blizzard hat das gerade gemerkt, als sie nur eine Ankündigung gemacht haben von einem Spiel. Und wir leben noch mit einem noch größeren Problem, nämlich dass Konzerne, die immer größer werden, da rutscht die Hierarchiestufe, die höchste Hierarchiestufe immer weiter nach oben. Wer von euch mal in einem kleinen Unternehmen angefangen hat mit drei, vier, fünf Leuten, das zu einem Unternehmen vielleicht ein paar hundert gewachsen ist, wird das kennen. Vor allem, wenn er selber nicht in eine Führungsposition gekommen ist, aber selbst wenn er in eine Führungsposition gekommen ist, wird er es kennen. Der Abstand wird größer. Du fängst an und bist irgendwie Entwickler und über dir ist dein Chef. Das heißt, du hast in Sachen Entwicklung vielleicht die einzige Kompetenz. Und das ist heutzutage nicht mehr so. Gerade bei einem Unternehmen wie Blizzard eben nicht mehr so. Das ist ein börsennotiertes Unternehmen, das ist mittlerweile Activision Blizzard. Alles, was irgendwo gesagt wird, kann bedeuten, dass eine Aktie in den Keller geht, dass ein Spiel nicht mehr gut verkauft wird. Und dementsprechend muss man vorsichtig in der Kommunikation sein. Und das Wichtigste bei Vorsichtigkeit in der Kommunikation ist, möglichst niemand auf den Kopf treten, um keinen Shitstorm loszulegen, lösen. Das heißt, egal wie du darüber denkst, egal mit welchem Vollidiot du redest und wir alle wissen, die **WoW**-Community, wie viele andere Communities beinhaltet eine ganz schöne Menge an Vollidioten und von denen, die am weitesten den Mund aufreißen, die Vollidioten-Quote noch höher. Keinem von denen kannst du sagen, du bist ein Vollidiot, halt die Backen. Das kannst du machen, irgendwie

wenn du die kleine polnische Entwicklerschmiede bist mit drei Leuten, die irgendwie ein Spiel hat, was plötzlich ein Überraschungshit geworden ist. Das kannst du aber nicht mehr bei so einer Größenordnung machen. Du darfst das nicht mehr. Du bist dein Job los, wenn du das machst. Und deswegen wirst du immer nur solche Sachen hören bei jeder Art von Q&A. Du wirst immer nur Eingeständnisse hören, du wirst im Forum nur lesen, dass irgendwie alles toll und danke für das Feedback und so. Die giftigsten Kommentare, die gerade noch bei den Forenregeln durchgehen werden, wenn sie beantwortet werden, immer mit so einer engen Geduld beantwortet. Und wehe, ist es mal irgendwie ein Unterton dazwischen. Reddit hat sich zum Beispiel eingeschossen auf Lore, Josh Allen, CM Lore, weil er ich weiß gar nicht wo in irgendeinem Nebensatz irgendwas gesagt hatte, was die als respektlos erachtet haben. Dem ist noch nicht mal der Kragen geplatzt. Der hat nur etwas gesagt, was sie gedeutet haben als respektlos, wo es schon wichtig ist, dass jedes Worte im Munde umgedreht wird. Also darüber würde ich mich gar nicht wundern. Kannst auf gar keinen Fall erwarten, dass irgendjemand die Community einordnet und sagt, das ist euer Fehler. Euer Fehler gibt es nicht. Ihr seid die Community. Alles was ein Shitstorm los treten könnte, in der Form zumindest, gibt es nicht. Es ist immer, ja das haben wir nicht optimal gemacht, das haben wir nicht optimal gemacht, das haben wir nicht optimal gemacht. Aber wenn ich das aus meiner Sicht beurteilen muss, gibt es wenig Dinge, die jetzt extrem wären. Mir fallen spontan keine Eier, ehrlich gesagt. Also mir fällt nichts ein, wo ich sagen würde, das ist so krass, dass es mich wundert, dass es noch nicht behoben ist. Es gibt viele DesignentscheiDungeon, die ich nicht teile. Da haben wir jetzt gerade eben auch darüber gesprochen. Tank-Mechaniken und so weiter und so fort. Klassenmechaniken. Es gibt Klassen, die ich nicht spiele, obwohl ich grundsätzlich Bock drauf hätte, weil mir die Mechaniken nicht mehr gefallen. Aber dass das so zu tun, als wäre das Spiel von Bugs durchsetzt und keiner würde was darüber sagen, die Welt sehe ich einfach nicht. Und ja, es gibt immer wieder mehr ärgerliche Dinge. Und das Ding ist dann halt auch, dass die Leute immer oder oft glauben, wenn ihnen irgendwas passiert, was sie als Bug erachten, dass sie dann glauben, die Kompetenz zu besitzen, zu sagen,

das ist A, ein Fehler, der bei Blizzard liegt und B, der ist schon lange bekannt oder und müsste behoben sein oder und ist so relevant, dass das überhaupt auf einer hohen Prioritätenliste stehen müsste. Das ist halt nicht immer der Fall und trotzdem regen sich Leute darüber auf. Ja, wenn du irgendeinen, keine Ahnung, was, irgendeinen Mount gekauft hast mit einem Händler und der Händler, wenn du unter Wasser versuchst, das Holz zum Feuermachen zu kaufen, die ja nicht die Möglichkeit gibt, mit Shift die Stackgröße zu verändern, dann ist das zwar ein Problem und ein Bug, aber vielleicht keiner, der auf der allerhöchsten Prioritätenliste stehen müsste, um ihn zu beheben. Und von daher auch nichts, wo man im Dreieck springen müsste, wenn das eben noch existiert. Wenn es Gamebreaking Bugs gibt, die einen massiven Einfluss haben auf das Spielen, dann sollten die gefixt werden. Ich muss aber sagen, da habe ich in der Vergangenheit auch immer wieder gesehen, dass das oft relativ schnell geht. Und also wie gesagt, ich sehe das nicht. Also ich sehe nicht, wo das in der realen Welt passiert, in der Leute nicht dazu neigen, zu hyperventilieren und bei allem extrem zu übertreiben. Ja, es passieren immer wieder mal Fehler. Ja, es passieren auch durchaus mal Fehler, die über einen gewissen Zeitraum einen starken Einfluss auf das Spiel haben können. Und aus meiner Sicht sind die meisten davon oft schnell behoben. Ich denke auch nur an diese komische Inselgeschichte mit dem Azerith, wo es dann plötzlich x-mal so viel gab. Das war relativ schnell gefixt und das war ja noch nicht mal eins, was das Spiel irgendwie schwer oder unmöglich gemacht hätte. Das war nur einfach so eine Sache, die die Leute hätten exploiten können. Also ich bin insgesamt relativ zufrieden und mit der Kommunikation habe ich ehrlich gesagt gar kein Problem. Ich habe noch, es gibt glaube ich keine Informationen, die mir spontan einfallen würde, gibt es eine. Habe ich nach dem Q&A, ich glaube, es kann sein, dass es eine Sache gab, die ich genannt habe, zu der ich gerne Infos gehabt hätte. Jetzt mal abgesehen von so klassenspezifischen Dingen, wenn ich halt sage, beim Protpala würde ich mir x oder y wünschen. Ansonsten fiel mir nichts ein. Nee, teile ich nicht. Teile ich nicht, aber ich weiß, dass viele andere die teilen diese Einstellungen. Aber dann, wenn ihr das teilt, dann sagt mir die konkreten Dinge und dann möglicherweise gebe ich euch recht und sage,

okay, habe ich nicht bedacht. Das und das gibt es und das ist total schlimm. Hi, hallo. Kurze Frage. Hinweis, eine Bitte. Ich höre diesen Podcast hauptsächlich unterwegs über eine Android-application (App). Mir ist aufgefallen, dass dort die Folgen 5 bis 201 nicht verfügbar sind. Auf der Suche nach der Datenquelle dieser App bin ich auf das gleiche Problem auf Podigy gestoßen. Ich schwätze mal, das ist es. Falls das Fehlen dieser Folgen einen expliziten Grund hat und nicht mit zu viel Aufwand verbunden ist, könntest du dir das mal anschauen. Ja, die sind nicht hochgeladen, also ganz schlicht und ergreifend. Um Bereich 200 herum, glaube ich, muss das dann wohl gewesen sein. Habe ich angefangen, die oder hat glaube ich erst David angefangen, die Sachen auf Podigy hochzuladen. Das haben wir ein bisschen, also immer so unregelmäßig gemacht und so. Und irgendwann habe ich das dann übernommen und habe die Dinge einfach selber jeden Tag hochgeladen. Es gibt zwei Schwierigkeiten dabei. Das eine ist, dass ich dazu zu den ganzen Videos keine Audio-Files habe. Das heißt, ich muss mir jedes Video einzeln von YouTube runterladen, es konvertieren zu einem Audio-File, das Audio-File dann auf Podigy hochladen und dort die wenigen administrativen Schritte machen. Das muss codiert werden. Ich muss das mit Timecodes versehen. Muss es nicht, aber könnte es mit Timecodes versehen und dann noch freischalten für ein Veröffentlichungstermin. Das ist eine Menge Arbeit für Folgen, wo ich davon ausgehe, dass es sehr wenige Leute gibt, die sich die noch anhören. Ich sehe, ich kann mir angucken, was die Zugriffszahlen auf die Videos sind. Und klar gibt es immer wieder mal Leute, die auch die älteren Videos mal gucken, aber nicht mehr so viele. Da sind halt Sachen drin, gerade die anfänglichen. Da geht es dann um Legion und so weiter. Und spezielle Dinge, die gerade aktuell sind, die kaum noch wichtig sind. Noch ein großes Problem ist, dass ich bei meinem Podcast-Anbieter nur eine limitierte Menge von Daten pro Monat habe, die ich hochladen kann. Und zurzeit nur mit einem täglichen Video, mit dem Lore Talk und mit dem Podcast ohne richtigen Namen, bin ich bei ungefähr zwei Drittel der Auslastung von dem, was ich da hochladen darf insgesamt. Je länger die Podcast-Folgen, also eben die BMZ-Folgen werden, desto mehr benutze ich davon ohnehin schon. Und wenn ich mehr benutze, muss ich gigantisch draufzahlen dafür, dass ich

Folgen hochlade. Das ist leider Gottes so. Podcasting und Podcast- Hosting ist im Moment noch so ein bisschen wie der Rest vom Internet vor 20 Jahren. Und das ist richtig teuer. Das heißt, ich versuche dann sowieso immer noch unter der Datenmenge zu bleiben, die ich habe. Ich habe irgendwann mal gesagt, wenn ich mal die Zeit und Muße habe, mache ich das vielleicht noch. Aber es sieht im Moment nicht danach aus. Und selbst wenn das so wäre, würde das nur langsam über den mit der Zeit, mit den entsprechenden Datenmengen funktionieren, die ich gerade habe. Ich glaube aber eher nicht. Denn in der Zeit könnte ich auch was anderes Neues machen. Allein die Zeit, die ich dafür brauche, um das zu machen, in der könnte ich eigentlich noch ein zusätzliches neues BMZ produzieren oder irgendwas anderes. Das ist halt auch noch was, was dagegen spricht. Also es ist nicht zufällig so, das ist kein Fehler. Wir haben halt erst ab einem gewissen Zeitpunkt angefangen, die hochzuladen. Ich hatte dann mal überlegt, alte Folgen auch noch hochzuladen, das aber schnell sein gelassen. Wird weiterhin so sein, dass alle neuen Folgen hochgeladen werden, klar. Und das wird es aber, damit wird es sich vermutlich auch haben, sage ich mal so. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir hören uns, wenn ihr möchtet morgen wieder. Schickt mir weiter fleißig Fragen ein oder Themenvorschläge. Jede wieder Art muss nichts mit dem Gaming zu tun haben. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#510: Krieger-Haltungen, Multiboxen, 8 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 510 und den Themen Kriegerhaltungen, Multiboxen und 8 Fragen. Hi Onkel, also ich spiele seit Classic aber seit BC meinen Liebling und das ist Krieger. Er hatte immer Up und Downs, bin aber immer treu geblieben, außer wegen Raid, da habe ich oft auf Heal umgespeckt. Als Krieger Respekt. Und das achso auf Priester oder Dudu. Heal liegt mir besser aber mit meinem Krieger habe ich mehr Fun. Jetzt zu meiner Frage, warum hat Blizzard die Berserkerhaltung bzw. die Haltung vom Krieger allgemein herausgenommen? Ich vermisse sie sehr, weil sie den Krieger charakterisiert hat, eine seine einzig, wie seine einzigartige Wut. Das ist eine gute Frage. Aus meiner sehr begrenzten Erfahrung mit dem Krieger in den Jahren bevor die Haltung entfernt wurden, war, dass es aus meiner Sicht fast immer so war, dass man eine Haltung dauerhaft gewählt hat und wenn überhaupt gewechselt, dann oft irgendwie in Form von einem Makro oder so. Also im Prinzip war es so, du wolltest einen Spell aus einer anderen Haltung haben, weil er vielleicht auch in deine Haltung gar nicht ging. Und im Prinzip war es nicht viel mehr als einen global cooldown (GCD) zu nutzen. Ich weiß gar nicht mehr, lagen die überhaupt auf dem GCD. Aber auf jeden Fall einen Knopf mehr zu drücken, bevor du dann den Spell ausführen

konntest. Und aus meiner Sicht haben die nicht wirklich viele unglaublich interessante oder einzigartige Elemente gehabt. Und ich bin gerade am überlegen, weil es etwas sehr ähnliches, zumindest intern wird es ähnlich gehandelt, auch von den Namen her, Makros her und so weiter. Das sind die Stances vom Druiden und die sind noch drin, aber die Stances vom Druiden geben einem dann doch einen komplett anderen Toolkit. Also ob ich jetzt Bär bin oder Heiler bin oder Eulesspiele oder so oder Heiler, nee nicht Heiler, Katze. Das ist doch jeweils schon ein sehr sehr großer Unterschied in der Spielweise. Also da ändert sich ja die komplette Actionbar und so weiter und so fort. Und soweit ich das in Erinnerung habe, war das bei dem Krieger meistens nicht der Fall. Im Player versus Environment (PvP) glaube ich, habe ich noch relativ viel Nutzung von verschiedenen Stances gesehen. Das heißt viel. Alle paar Minuten mal einen Wechsel oder so. Und im Prinzip oft dann Wechseln, ob jemand gefokussed wurde oder nicht. Wobei ich gerade nicht weiß, wie es mit Berserker Rage war. Aber ich glaube einfach, dass sich Blizzard gedacht hat, die haben spielerisch nicht den Wert, dass sie gerechtfertigt wären. Und ich weiß gar nicht, was im Moment die aktuelle Variante ist, ob die in irgendeiner Form drin waren. Ich glaube, diese Defensivhaltung war, ist die noch drin? Ist die jetzt ein Cooldown? Ist die ein Toggle? Ich weiß es gar nicht so genau. Aber das wäre so meine Hauptklärung dafür. Ich persönlich, als ich Krieger gespielt habe und die noch hatte, da habe ich im PvP, wann war das so? Season 3 oder so? Noch in BC auf jeden Fall. Keinen großartigen Spaßfaktor aus diesen Haltungen entwickeln können. Also ich glaube, es war ja auch irgendwie so, dass je nachdem, ob du Chargen wolltest oder nicht. Damals war das ja noch alles was unterschiedliches. Charge, Intervene und Intercept oder so. Und die gingen nicht jeder in jeder Haltung. Und der eine nur in Combat, der andere nicht und so weiter und so fort. Das hat sich eher sehr unhandlich und unrund angefühlt, aus meiner Sicht, zum Spielen. Es sei denn in der Variante halt, dass du sowieso für eine bestimmte Situation dieselbe Haltung drin hattest, wie zum Beispiel, glaube ich, als Tank üblicherweise die Defensivhaltung. Ich glaube, mit einer Ausnahme war das für die Bersäckerhaltung beim Bossen, die geführt haben. Aber das war noch ein Classic. Da sah das sowieso alles noch anders

aus. Also zusammengefasst, ich schätze, die Hauptbegründung wird sein, dass es wenig spielerisch interessante Elemente gegeben hat, sondern eher etwas, was im Zweifelsfall eher ein bisschen hinderlich und unhandlich war. Denke ich mir mal so. Vielleicht hat Blizzard auch an irgendeiner Stelle mal was dazu gesagt. Hallo Onkel, meine Frage. Wie stehst du zum Thema Multiboxen? Ist es in deinen Augen nur toleriert seitens Blizzard oder gehört da stärker eingeschränkt, Schrägstrich verboten? Ich höre wiederholt von irgendwelchen Hates gegenüber dieser Community, teilweise aus völliger Unwissenheit dieser Thematik. Beispielsweise Mimimi, der hat fünf Chars. Also hat er auch die fünffache Menge an Kräutern und man vergisst, dass man auch fünf Accounts unterhalten darf. Das habe ich lange Zeit auch so gedacht, also so gesehen. Du hast fünf Charaktere, aber du musst dir auch fünfmal so viel für die Accounts ausgeben. Aber wenn du einen Schritt weiter denkst, geht das ja nicht ganz auf. Also gesetzt im Fall, dass du wirklich viel farmen wollen würdest. Denn sobald du genügend gefarmt hast, um diese Accounts zu bezahlen, hast du ja immer noch die fünffachen Einnahmen, aber nicht die fünffachen Ausgaben. Es sei denn natürlich, du willst fünf Charaktere irgendwie auf dem gleichen Level halten und Raidist mit fünf Charakteren, die fünfmal kommissch consumables benutzen und so. Was ich aber glaube eher die Ausnahme ist. Also das ist immer noch ein valides Argument, gerade wenn es sich um viele Charaktere handelt, die Farmcharaktere sind. Und ein Teil dessen, was man so machen kann und muss schrägstrich, um seine Charaktere zu equipen, kann man ja auch mit allen gleichzeitig machen. Die WorldQuests zum Beispiel dauern ja nicht fünfmal länger, weil man fünf Charaktere hat. Ganz im Gegenteil. Die sind glaube ich bedeutend kürzer, je nachdem was es für eine WorldQuest ist, weil man halt deutlich mehr Damage hat und die meisten Dinge halt geteilt werden unter den Charakteren. Des Weiteren meinen viele Multi-Box in PvP wäre voll OP. Dabei geht dort nicht mal der Follow-Up-Befehl. Open World ist etwas anderes, aber dort geht hier auch der War Mode off. Lieben Gruß und Danke. Habe ich nicht viel Erfahrung mit gemacht. Also eine Zeit lang war es glaube ich definitiv so, dass man die Möglichkeit hatte, wenn man mehrere Charaktere gemulti-boxed hat, doch schon einen ganz schönen Vorteil gegenüber anderen

Charakteren haben konnte. Gerade wenn die dann vielleicht noch Ingenieure waren zu dem Zeitpunkt in Legion, als es diese Rakete gab, die einmal einen starken Hit gemacht hat für viel Damage und dann vielleicht noch irgendeine Instance-Bell, der viel Damage macht. Da kann ich mir schon vorstellen, dass es relativ viele Klassen gab, die man zumindest in der Theorie relativ gut hätte One-Shotted oder zumindest Two-Shotted können, die sich nicht viel dagegen wehren können. Also mich hebt es insofern nicht besonders an, als dass ich das jetzt nicht als eine sehr, sehr große Geschichte wahrnehme, im Sinne von ich sehe jetzt nicht so eine Inflation von Leuten, die Multi-Boxer sind, so nach dem Motto, dass du quasi nicht mehr spielen kannst, weil alle anderen um dich herum Multi-Boxer sind. Von daher ist der Einfluss, den es tatsächlich hat, vermutlich nicht so riesengroß auf den meisten Servern zumindest. Es ist ja dann manchmal so, dass es so Multi-Boxer gibt, gerade die, die dann noch mehr als fünf Charaktere steuern, die auf bestimmten Servern schon berühmt berüchtigt sind. Von daher finde ich, da ist glaube ich kein gigantisch großen Einfluss auf die restliche Spielerschaft hat, finde ich es nicht so schlimm. Auf der anderen Seite muss man halt sagen, aber nur dadurch, dass es mehr Leute machten, wird es ja eigentlich auf persönlicher Ebene nicht schlechter oder besser. Das wird für alle anderen dann schlechter oder besser, wenn es extrem viele sind. Aber wenn man es grundsätzlich nicht in Ordnung findet, dann sollte das ja nicht der Maßstab sein. Ich bin so ein bisschen zwiegespalten, also ich verstehe schon, warum man sagt, das ist nicht ganz fair. Ich verstehe aber auch, dass es Multi-Boxer gibt, die sagen, so wie ich spiele, mache ich das in erster Linie, damit ich Spaß haben kann und füge anderen ja keinen unfairen Schaden zu. Und naja, Blizzard hat es erlaubt und hält es für legitim und von daher können wir da im Moment so oder so nicht so besonders viel gegen machen. Also ich kann beide Seiten verstehen. Ich kann verstehen, dass es Leute gibt, die sagen, das macht mir einfach Spaß und keine Ahnung, ich habe auch Spaß daran, Dungeons quasi zu soloen in meiner Fünf-Mann-Gruppe oder irgendwas anderes, ein bisschen Anspruchsvolleres als Farmen zumindest zu machen. Und ich kann auch verstehen, dass es Leute gibt, die vielleicht in der Situation Multi-Boxer haben gegenüberstehen und sich benachteiligt fühlen

und sich halt fragen, ob das denn sein muss oder ob das denn so sein sollte. Acht Fragen. Marvel oder DC? Fehler noch. Ich habe mit beiden irgendwie, ich weiß noch nicht mal was, wozu haben wir die nicht schon mal gehabt, die Frage. Ich habe mit beiden nicht wirklich, nicht wirklich was am Hut. cooldown (CD) oder Download-Stream? Da ist die Frage einfach, da ist es für mich irgendwie immer Download oder Stream. Ich weiß gar nicht, wie es heute bei CD ist, bei Spielen, die man sich so auf CD kauft, die muss man auch fast immer in irgendeinem Account registrieren oder so. Weil eine Diskussion, die man immer mit Leuten haben kann, ist darüber, ob man das für legitim hält, dass die sämtlichen Spielebibliotheken, die man besitzt, eigentlich keine Spiele mehr sind, die man besitzt, weil man sie nicht mehr besitzt, sondern man hat das eingeschränkte temporäre Nutzungsrecht bei Steam zum Beispiel, bei World of Warcraft und so weiter und so fort. Und mit allem, was dazugehört, dass je nachdem, was die Anbieter in die Nutzungsbedingungen schreiben, sie einem ja auch das Recht entziehen können, bestimmte Spiele, also im Prinzip das Spiel wieder abnehmen können. Und das ändert sich aber glaube ich auch heutzutage bei CDs nicht mehr, oder? Ich habe mir so lange keine mehr gekauft und so lange keine mehr bekommen oder DVDs oder was auch immer, dass ich es wirklich nicht weiß. Das ist die einzige Entwicklung, die ich so ein bisschen problematisch finde, weil ich eher ein großer Freund davon bin zu sagen, wenn ich Geld für etwas bezahle, dann bei Spielen zum Beispiel, dann würde ich das ganz gerne besitzen. Genau, wie ich ein Buch, wenn ich es kaufe, ganz gerne besitze und behalte oder Musik ganz gerne besitze und behalte und eben nicht das Risiko habe, dass aus irgendeinem Grund und sei es nur, weil der Service eingestellt wird oder so, es dann heißt ja schade hast du jetzt nicht mehr, auch wenn du dafür was bezahlt hast. Serie hier und da mal eine Folge oder Binge Watch? Bei mir ganz klar Binge Watch. Also Binge Watching, wer den Begriff nicht kennt, heißt so, dass man alle Folgen einer Serie oder Staffel am Stück guckt bzw. sehr viele Folgen einer Serie oder Staffel am Stück guckt. Es ist bei mir sogar so krass, dass ich bei Serien, die ich sehr mag und wo ich immer wissen will, wie es weitergeht eigentlich, auch wenn neue Folgen da sind, warte bis die entsprechende Staffel beendet ist, bevor ich

mir die ganze Staffel am Stück angucke und das ist für mich eine der krass positivsten Entwicklungen im Medienbereich der letzten Jahre, dass man die Möglichkeit dazu hat und dass es ja sogar einige Anbieter gibt, Netflix macht das jetzt zum Beispiel auch sehr häufig, die bewusst auf diese Art und Weise Serien releasen, also herausbringen und eben nicht mehr in diesem wöchentlich eine Folge und schon gar nicht wöchentlich eine Folge zu einer bestimmten Uhrzeit, sodass wenn du sie verpasst und nicht irgendwie aufgenommen hast, du einfach mal Pech gehabt hast. Also da ganz definitiv, ich bin immer froh, wenn ich irgendwas finde, was ich am Stück gucken kann und ich warte sogar bei neuen Staffeln, die herauskommen, bis die Staffel komplett ist, bevor ich mir sie angucke, was natürlich immer den Nachteil hat, dass es gelegentlich passiert, dass man gespoilert wird, bevor man die entsprechenden Folgen gesehen hat. Dieserverbot ja oder nein? Muss ich dir ehrlich sagen, bin ich nicht kompetent genug, um das zu beantworten? Also ich habe da keine Ahnung, wie die aktuellen Entwicklungen sind, was ich weiß, geht es überhaupt um Schadstoff oder geht es um CO2 Emissionen oder Feinstaub? Ich weiß gar nicht genau, worum es da geht. Was da der aktuelle Stand der Umwelttechnik ist und vor allen Dingen, was die damit verbundenen Nachteile wären, weil ich mich gut daran erinnern kann, dass es zumindest vor einigen Jahren so war, als der Diesel Kraftstoff noch relativ billig war, dass Leute bewusst auf Diesel umgestiegen sind. Keine Ahnung, ob das noch so ist, aber früher war es zumindest mal so oder dass Vielfahrer Diesel gefahren sind und so weiter und so fort. Und ich mir halt schon vorstellen kann, dass man möglicherweise, wenn das schnell kommen sollte, für einen großen Wettbewerbsnachteil für Leute sorgen könnte. Also, Kurzantwort, aber bin ich nicht kompetent genug, um das zu beurteilen. Lieblings-Boss-Kampf in World of Warcraft ever? Das ist eine gute Frage. Das ist eine richtig gute Frage. Also die größte Genugtuung den Boss geschafft zu haben, war bei mir persönlich zumindest, glaube ich, Ulduar Mimiron. Einfach weil das Ulduar eine geniale Instanz war und wir damals auch relativ nah dran waren, die Achievements für den Protodrachen zu haben und Ulduar im Hard Mode halt clear zu haben. Denn Yogg-Saron plus eins war nicht so extremst schwer, wenn ich mich recht erinnere, verglichen

mit mit Firefighter. Vielleicht kommt es mir auch noch so vor, weil Firefighter so ein chaotischer Kampf war. Aber bei Spaßfaktor glaube ich, ist er nicht so ganz weit vorne. Ich mag ja Patchwerk-Bosse, aber Patchwerk selber habe ich keinen Progress angemacht, von daher kann ich den jetzt nicht so unbedingt nennen. Barlowrock oder Bailrock noch aus den Feuerlanden. Da habe ich Heiler gespielt, der hatte so eine einzigartige Heilmechanik, dass ein Spieler einen Debuff bekommen hat. Dann musste man den heilen. Für jeden Heal, den man auf diesen Spieler gemacht hat, bekam man einen Buff, der gesteckt ist und den brauchte man, weil die Tanks glaube ich im Laufe der Zeit immer mehr HP bekommen haben des Kampfes und man dann immer mehr heilen musste. Und ohne diesen Buff zu haben ging das nicht. Und da kann ich mich dran erinnern, dass das als Heiler so eine Millimeter und Global Cooldown präzise Aufgabe war, anfangs den Spieler so lange am Leben zu halten, dass man die kompletten Stacks für den Kampf bekommen hat. Das ging bei uns nur mit dem Shadow Priest. Und ja, dann eben den Boss zu besiegen, da hatte ich auf jeden Fall Spaß dran. Aber weiß ich, es gibt bestimmt noch viel mehr. Weiß ich sonst gerade nicht. Streamer oder YouTuber, die du gerne und regelmäßig guckst. Boah, lasst mich überlegen. Ich glaube es gibt nicht so extrem viele, weil ich ja meistens sage, dass anstatt YouTubern oder Streamern zuzugucken, ich in der Situation fast immer auch selber streamen könnte. Also beim Sport gucken ist das immer was anderes, wenn ich Fußball gucke oder so. Fußball gucken und dabei streamen ist jetzt nicht so was, aber wenn es einfach nur um das Zeit-Totschlagen geht, denke ich mir dann immer, also ich will nicht sagen, dass ich ein schlechtes Gewissen habe, aber dann denke ich mir immer, das könntest du jetzt eigentlich auch selber machen. Zu den wenigen, die ich schaue, gehören Many A True Nerd. Ich habe die schon häufiger mal erwähnt, aber jetzt vielleicht mal zusammengefasst. Many A True Nerd, YouTuber, vor allem mit Fallout Content. Dann Oxhorn, ebenfalls Fallout Content. Preach Gaming, glaube ich, heißt der, weiß ich gar nicht, Preach Gaming oder so heißt der Channel, glaube ich. World of Warcraft Spieler, der glaube ich auch streamt, aber seine Streams habe ich noch nahezu nie gesehen. Es gibt noch alle möglichen YouTube Kanäle, auch wenn es so in Richtung

Wissen und Bildung und so geht, wo ich immer wieder mal reingucke. Es gibt den einen, Tom Scott heißt der, glaube ich, aber der Kanal heißt, ich weiß nicht, ob der Kanal Tom Scott heißt, den ich ganz interessant fand und noch so ein paar andere Numberfile zum Beispiel ist ein sehr interessanter, wo es ein bisschen um Mathematik und Zahlen geht und so. Es gibt einige und viele davon fallen mir nicht ein. Zumal ich viele davon auch immer vergesse dann den den Kanälen zu folgen und mir ist dann eher so geht, dass ich dran denke, oh da gab es doch diesen Kanal, gucke dann ein Video und gucke irgendwie keine Ahnung, was noch 20 andere davon. Wenn du in den United States of America (USA) leben würdest, wo und warum dort? Ich glaube, ich habe keine Präferenz, also keine große Präferenz, es wären vermutlich keine Großstädte, auch wenn ich so etwas wie eine Wohnung am Central Park natürlich geil fände, aber die sind ja nicht so ganz günstig und ich glaube am ehesten irgendwo in so einer typischen Gegend, wo Horrorfilme stattfinden. Also so eine so eine so eine so eine Gegend mit ein bisschen bisschen Wald, bisschen Natur, Kleinstadt, ein See in der Nähe oder so oder am Meer. So genau die Dinge, wo immer Horrorfilme stattfinden, sowas in der Richtung glaube ich. Also keine Großstadt. Ich habe keinen besonderen Bezug zu irgendwelchen amerikanischen Großstädten. Also nicht in dem Sinne, dass ich sagen würde, die finde ich so toll, dass ich da gerne wohnen wollen würde, zumal ich noch nicht dort war. Du sagtest ja mal, du wärst hauptberuflich Sprecher. Wo findet man Arbeiten von dir bzw. woran hast du mitgewirkt aus der Alimania? Ja, das war ich. Das habe ich mal gemacht. Also zuletzt vor allen Dingen, da habe ich bei Poker Strategy Videos gesprochen und dementsprechend, wenn es die noch gibt, müssten die auch dort sein. Es waren halt vor allen Dingen Guides und Lehrvideos zum Thema Poker und es gab noch so Kleinigkeiten, so kleinere Aufträge für irgendwelche Werbung, also oft auch irgendwelche internen Videos, die von einer Firma genutzt werden für ihre eigenen Mitarbeiter oder so und solche Sachen in der Art. Also ich bin kein Voice-Over-Sprecher, also kein Synchronsprecher oder sowas in der Art. Und ich bin auch, habe ich neulich schon mal auch erwähnt, aber ich bin auch in keiner solchen Kartei drin. Also dass ich da regelmäßig auch bei Spielen oder sowas machen würde,

das ist noch nicht vorgekommen bislang. Und noch eine Antwort, die länger ausfallen könnte. Wie stehst du zu den Theorien rund um die Pyramiden? Ancient Astronaut Theory. Bin bei weitem nicht für jede Verschwörungstheorie zu haben, aber das hat mich persönlich schon sehr gepackt und zum Grübel angeregt. Ist das so diese Erich von Daniken Nummer, dass irgendwie alles Mögliche, was wir alten, vergangenen Kulturen zuschreiben, mit Außerirdischen zu tun hätte? Weiß ich nicht, kenne ich zu wenig. Also ich kann ja nur, kann ich nur mal sagen, was ich allgemein glaube. Ich glaube nicht, dass wir irgendwelche Relikte von außerirdischen Lebensformen bei uns auf der Erde haben. Also zumindest nicht, wenn sie nicht zufällig, keine Ahnung was. Also ich rede jetzt nicht von irgendeinem Mineral, was in Spurenelementen mit irgendeinem Meteoriten runtergekommen ist, sondern von irgendwas, was aktiv von irgendeiner intelligenten Lebensform gebaut wurde. Ich halte das für sehr unwahrscheinlich, dass das in der Vergangenheit passiert ist und wir heutzutage davon irgendwas sehen oder finden und habe bisher auch noch keine, auch nur ansatzweise interessante Theorie gehört, die etwas anderes vermuten lassen würde. Aber wer weiß, vielleicht hast du ja eine ganz tolle neue Quelle und ich glaube nur nicht, dass das so ist. Ich glaube, das hätte ich schon mitbekommen, wenn es da irgendwas aus meiner Sicht Interessantes oder glaubwürdiges geben würde. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören und sage tschüss, bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#509: Barlow for Kanzler, Perma-Zeitwanderung, Gamig-Sender

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 509 und den Themen Barlow vor Bundeskanzler, Permazein, Wanderung und Gaming Sender. Einen schönen Samstag wünsche ich dir lieber Barlow. Mir ist eine Frage aufgekommen, die gegebenenfalls auch andere Leute interessieren könnte. Könntest du dir vorstellen, in die Politik zu gehen? Du hast Einfluss auf Leute und bleibst am Boden und lässt Meinungen zu. Ich kann mir absolut nicht auch nur ansatzweise vorstellen, in die Politik zu gehen. Ich glaube, das ist grundsätzlich eine wichtige und wertvolle Aufgabe. Ich glaube, es bringt aber auch unglaubliche Probleme mit sich, wie man jetzt sehen kann, zum Beispiel an der Artikel 13 Diskussion und auch an verschiedenen anderen Diskussionen in der Vergangenheit, dass du als Politiker zum einen allgemein oft unliebsame Entscheidungen treffen musst, zum zweiten oft nicht die Entscheidungen treffen kannst, die du treffen möchtest, weil du dann nicht mehr wiedergewählt wirst oder nicht mehr gewählt wirst. Und zudem ein eigentliches hohes Maß an Kompetenz in allen möglichen Bereichen haben solltest, zumindest. Und insgesamt einen der undankbarsten Jobs, die du überhaupt hast, die allgemein erst mal nicht gut bezahlt sind. Die Spitzenpositionen, kann man natürlich sagen, die sind gut bezahlt für unsere Verhältnisse. Ich denke mal, für die meis-

ten von uns seit ihr seid sehr, sehr, sehr gut Verdienner. Und diese Kombination davon finde ich halt extrem abschreckend. Und die erklärt aus meiner Sicht auch, warum es gar nicht mal so viele Leute gibt, die so Riesenschwaß daran haben, in die Politik zu gehen. Und ich weiß gar nicht genau, wie das so auf niedrigeren Ebenen von Parteien abläuft, bis man überhaupt mal in die Region kommt, in denen man bei irgendwas signifikant Mitspracherecht hat, außer vielleicht irgendwie in der Dorfpolitik, wenn es darum geht, und du in der 1200-Einwohner-Gemeinde lebst oder so. Und ich glaube, das ist auch mit extrem viel Frust verbunden. Und du bist dann immer zu allem Rechenschaft schuldig und jeder schaut hier genauestens bei allem auf die Finger. Wenn ich irgendwas Dummes sage, dann lachen wir kurz, weil Barlow hat was Dummes gesagt. Wenn ich das als Bundestagsabgeordneter tue, dann werde ich von allen Medien zerrissen oder so. Also nee, nee. Ist auch gar nicht... Und selbst die Folgen davon sind nicht so wirklich in meinem Interesse. Also irgendwie da Macht oder und Einfluss zu haben, das ist nichts, was ich in der Form zumindest haben wollen würde. Also es tut mir leid, aber ich stehe als Bundeskanzler nicht zur Verfügung. War nicht deine Frage, ich weiß. Hallo Barlow. Meine Frage zurzeit ist ja wieder BC-Zeitwanderung aktiv. Ich finde es unglaublich schade, dass diese Indies immer nur in bestimmten Wochen aktiv sind. Andererseits macht es das Ganze wiederum zu etwas Besonderem. Wenn man wieder nach langer Zeit seine alten BC-Indies und so weiter von innen sehen kann. Ich hatte aber eben, hatte aber letztens so die Idee, was wäre, wenn man grundsätzlich alle alten Indies immer aktiv lassen würde und auch alle alten Indies anpassen würde, sodass man immer reingehen kann, wenn man mal Lust hat. Die einzelnen Zeitwanderungshändler bzw. die einzelnen Zeitwanderungswochenquests könnte man ja trotzdem wochenweise aktivieren, wie jetzt auch schon. Jedoch würde mir die Möglichkeit gefallen, einem Twink-Freund von mir durch Indies zu helfen, ohne durch Indies zu rushen und alles zu one-hitten und ohne gezwungen zu sein, einen eigenen Twink zu benutzen, sondern einfach in die Gruppe anmelden und fertig. Was man dann als Loot bekommt, darüber kann man ja streiten. Es müssen ja nicht unbedingt Zeitwanderungsmarken sein oder 365er-Items, vielleicht einfach einen Beutel voll Gold und die Chance auf ein

Spielzeug oder ein Pet würden sicher auch schon reichen. Ich persönlich sehe darin ziemlich viel Positives. Einerseits kann man dann immer wieder mal seine alten Lieblings-Indies ablaufen, ohne durch zu rushen. Und andererseits kann man dann mit Low-Levelern oder Freunden etwas schneller in die spezifischen Indies reinkommen. Ich weiß ja nicht, wie die Wartezeiten so sind für die einzelnen Indies, aber ich denke, es könnte sich auch darauf positiv auswirken. Es hat sicher auch einige negative Aspekte, aber was würdest du grundsätzlich von der Idee halten? Ich finde sie gut, grundsätzlich. Ich glaube, Blizzard ist immer sehr, sehr vorsichtig, was so ein Kram betrifft, mit altem Content wieder relevant machen, weil nicht umsonst das aktuelle Spiel das repräsentiert, was Blizzard als aktuelles Game-Design haben möchte. Das ist nicht immer bei dem alten Instanz-Design, Boss-Design, Trash-Design so. Und es ist natürlich auch nicht immer so ganz leicht, die alten Indies so nachzutunen, dass sie auch mit dem aktuellen Gier, den aktuellen Skills und so weiter vernünftig spielbar sind. Und dann gibt es natürlich noch so Sonderfälle, so Instanzen wie Oculus zum Beispiel. Wer die noch nie gespielt hat, der wird da nicht so viel Spaß haben, wenn er da zufällig reingeworfen wird. Ich finde trotzdem die Idee grundsätzlich gut, aber ich glaube, ich wäre sehr restriktiv, wenn es um die Belohnungen geht. Zeitwanderungsmarken finde ich persönlich jetzt nicht so extrem wild, wenn man die dafür bekommen kann, weil es dafür doch hauptsächlich kosmetisches Zeug gibt. Naja, es gibt auch Equipment, das könnte ein kleines Problem sein. Ich wäre nur sehr vorsichtig daran, da allgemein auch nur ansatzweise brauchbares Equipment für zu vergeben. Denn ich würde den Spieler nicht das Gefühl geben wollen, wenn sie etwas Aktuelles tun wollen, das effektiv tun zu können, schrägstrich müssen, indem sie alten Content spielen. Wenn das mal so ein Ding ist, eventmäßig, da haben wir mehrere Varianten, hier spielst du mal den Effekt Plus, da kriegst du eine Kiste. Da ist mal Zeitwanderung, da kriegst du eine Kiste, okay, wobei sie sicher auch da arg zurückgenommen haben. Das gab ja noch in Legion einen Bonusroll, oder konnte einen Bonusroll geben, und ich glaube, eine heroic (HC)-Kiste, und mittlerweile ist es eine Normal-Kiste, sodass die Leute auch wesentlich früher nicht mehr dazu genötigt werden, das zu tun. Aber wenn man sagen

würde, du wirst runter skaliert auf den damaligen Level, und als Belohnung bekommst du halt auch nur das, was damals in der Instanz gedroppt ist. Sowohl an Pets oder Mounds oder sonst was, was dort gedroppt ist, als auch an Equipment, und es wird nicht hoch skaliert, dann glaube ich, könnte ich gut damit leben. Dann wird es immer noch einige Leute geben, die sagen, okay, dann kann ich mich jetzt wenigstens mit meinem Kumpel wieder zusammen für diese Instanz anmelden, was ich positiv finde. Das finde ich halt eines der Probleme, man hat irgendwie einen Freund, der wieder angefangen hat zu spielen, man könnte dem in der Theorie eigentlich helfen, indem man sich zusammen anmeldet, und alle anderen Spieler hätten auch was davon, grundsätzlich mal zumindest, wenn mehr Leute diese alten Dungeons bevölkern. Aber so in der Form geht das halt nicht, sondern dann hat man die langweilige Variante, jemanden durch zu carryen durch irgendein altes Dungeon, und das finde ich halt spielerisch nicht so besonders toll oder spannend. Also gesetzt dem Fall, dass das Ganze so getunt wird, dass es sich nicht so anfühlt, als ob ich das im aktuellen Content machen sollte oder es eine gute Empfehlung ist, bin ich dafür. Hey Barlow, zuerst einmal danke für die tägliche Unterhaltung, ich schätze deine Ansichten zu den unterschiedlichen Themen sehr und habe deine Argumentation bisher immer gut nachvollziehen können und informativ gefunden, besonders in Bezug auf Classic World of Warcraft (WoW) und vermeintlich guten alten Zeit. Diese habe ich auch noch mitbekommen, wobei ich zugeben muss, dass ich erst kurz vor BC Release Level 60 erreicht habe und von Anfang an gespielt, und dann so spät Level 60 erreicht. Nun zu meiner Frage, ich höre dich immer wieder über deine Zeit bei Giga sprechen, diese Zeit schien für dich sehr prägend gewesen zu sein. Ich habe die Vermutung, dass du die Zeit dort auch ein wenig vermisst, nicht besonders, ehrlich gesagt. Das ist eher so eine Erinnerung. Es war schön, das gemacht zu haben, es waren einige wichtige Erfahrungen, aber ich will es nicht zurückhaben. Interessant finde ich daran, dass ich doch das Gefühl habe, dass Giga zu heutigen Zeit ein wesentlich größeres Publikum hätte, je nach Programm natürlich, da Gaming in den letzten zehn Jahren doch stark an Präsenz im Alltag bei uns gewonnen hat, wobei bei uns schwierig einzugrenzen ist. Glaubst du, ein reiner Gaming-

TV-Sender hätte eine Chance zu bestehen? Im TV? Vielleicht, weiß ich nicht genau. Ich sage dir, was ich glaube, was das ganz, ganz große Problem bei TV im Allgemeinen war, und es vielleicht sogar noch heute ist, ist nämlich, dass alle Leute, die beim Fernsehen sind, glauben, dass sie wissen, wie Fernsehen versteht. Oder glauben zu verstehen, wie Fernsehen funktioniert, so rum. Und ganz, ganz vieles von dem, was für klassisches Fernsehen zutreffen mag, trifft bei Gaming nicht mehr so unbedingt zu. Und dann hast du auch noch, dass die Leute Aversion vor bestimmten Themen haben. Der eine sagt, wir machen aber keine Shooter, wir machen kein dieses, wir machen kein jenes. Wir müssen immer eine Sendung haben mit einem Studio, das so aussieht und so aussieht und so aussieht. Und dieses Problem haben wir bei Giga auch schon gehabt, obwohl Giga eigentlich ein Sender war, der relativ offen war gegenüber dem TV. Gegenüber neueren Dingen. Aber auch da erinnere ich daran, als dieser Sender damals gestartet hat, 1998, haben wir eine Sendung gehabt, die um 15 Uhr angefangen hat und bis 20 Uhr gegangen ist. Die gesamte Planungs-Crew dachte damals, dass es eine gute Idee ist, dass von diesen fünf Stunden Sendezeit acht Minuten für Gaming vorgesehen sind. Acht Minuten. Also wir hatten so Themenbereiche wie Sport oder so, die viel mehr Blöcke hatten, Sport & Fun hieß der Gaming-Bereich oder Stars, die mehr Zeit hatten als Gaming und die eigentlich wenig Substantiales zu berichten hatten. Wir durften nirgends drehen, wir hatten natürlich keine Rechte für Sportübertragungen. Bis auf so ein paar Fun-Videos und von denen gab es damals noch nicht so viele, was keine Plattform wie YouTube oder sowas gab, die man irgendwo runtergeladen hat, konnte man halt nur über so ein Thema reden und das sollte eine Sendung füllen, wohingegen Games, die am leichtesten hätten Content produzieren können und für viele Leute interessant waren, gerade zu einer Zeit, als noch nicht jeder eine Breitbandverbindung hatte, mit der man sich von allen Spielen Demos oder Videos oder sonst was angucken konnte. Und die Einschätzung konnte einem schon zu denken geben. Dann haben wir immer große Probleme gehabt, dass wir die Zuschauer sagten, wenn ihr über Spiele berichtet, dann zeigt doch bitte einfach das Spiel. Lieber ein Let's Play, ich will zu jedem Zeitpunkt das Spiel sehen, aber das

ging wiederum nicht konform mit der klassischen Idee von Fernsehen. In der klassischen Idee von Fernsehen muss man ja sehen, wer spricht. Der muss also mindestens mal, ich weiß gar nicht, ob wir Bild im Bild hatten, aber mindestens mal bei einer An- und Abmoderation zu sehen sein. Zwischendurch glaube ich, im Zweifelsfalle gab es dann irgendwann mal Bild im Bild. Und ansonsten waren zwischendurch einfach während des Spielens Shots, zum Beispiel von mir, wie ich vor dem Rechner sitze und gerade irgendwas zocke, weil man halt gelernt hatte, dass Kamera und Fernsehen so funktionieren. Und auch bei weitergehenden Gaming-Themen, ich weiß, dass ich sehr früh den Vorschlag gemacht habe bei uns, im Prinzip sowas zu machen wie Let's Plays für die Nachtstunden. Wir hätten in der Nachtstunde Programm senden können, das wäre relativ leicht und billig produziert gewesen, indem wir einfach irgendwie mit Live-on-Tape irgendjemanden beim Zocken aufgenommen hätten, ob das nun mit Audio-Kommentar oder ohne Audio-Kommentar gewesen wäre. Und hätten nachts ein bisschen was von diesen Games gezeigt. Ich habe es bis zum Ende von Giga, glaube ich, nie hinbekommen, dass wir auf diese Idee gekommen wären, das mal zu machen. Das nächste war, dass es unglaublich schwierig gewesen ist, den Leuten beizubringen, dass Gaming-Kompetenz durchaus recht wichtig ist, wenn man Games im Fernsehen machen möchte. Dass es nicht ausreicht, jemanden zu haben, der dekorativ vor der Kamera ist oder nett plappert, sondern dass ein gewisses Maß an Gaming-Kompetenz und damit Authentizität nützlich sein könnte. Vielleicht nicht für alle, aber doch für sehr viele. Auch das hat nicht so ganz funktioniert. Deswegen, was immer ich gesehen habe, wenn es um Gaming und Fernsehen geht, mit Ausnahme von Game One und den Rocket Beans, war, dass sich Leute, die glaubten, Fernsehen zu verstehen, hingesetzt haben, am Reichsbrett eine Sendung kreiert haben und gesagt haben, hey, wir machen jetzt eine Sendung und die hat die folgenden Inhalte und ich kann euch sagen, wie die immer aussahen, diese Ideen. Es war immer Multiplattform, jedes Genre, jeder Titel so ungefähr und dann noch Berichte von Events und so weiter und so fort. Und so eine Sendung haben zwar manche Leute geguckt, aber diese Sendung haben selten das Interesse erzielt, dass man erreichen, dass man erzielen hätte können, weil

Gamer meistens nicht so funktionieren. Wenn man eine Sendung auf diese Art macht, dass man irgendwie 30 Minuten hat und da teilt in 10 Blöcke 3 Minuten oder vielleicht 1,5 Minuten für irgendwelche Charts oder sonst was, dann macht man eine reine Unterhaltungssendung. Dann ist das nicht in erster Linie eine Gaming Sendung, sondern da wird halt selbst der größte Titel, der rausgekommen ist, in 3 Minuten abgearbeitet mit einem vorgeschriebenen Offtext und so weiter und so fort, der einem meistens relativ wenig über das Spiel selber sagt. Zu meiner Erfahrung nach war es aber so, dass zumindest ein Großteil der Gaming Zielgruppe sich für bestimmte Genres oder für bestimmte Games interessiert hat und sehr sehr gerne mehr von einem Spiel oder einem Genre gesehen hätte und vielleicht an anderer Stelle auch irgendwelche Neuankündigungen, die aber auch ausführlicher. Im Prinzip das, was jetzt ganz ganz häufig auf Twitch zum Beispiel passiert, was auf YouTube zum Teil passiert und passiert ist. Und ich glaube, das ist immer eines der großen Probleme gewesen, dass Leute, die Fernsehen machen, sagen, wir wissen, wie Fernsehen funktioniert und wir müssen Gaming in unsere vorhandene Idee von Fernsehen pressen und so wie eine Fernsehsendung auszusehen hat. Das galt auch zum Teil für die Hosts entsprechender Sendung, anstatt sich Leute zu holen, die Spaß haben, dieses Thema zu machen, die Ahnung von dem Thema haben, hast du dir irgendeinen Host geholt, der ein interessanter oder halbwegs bekannter Moderator war, der das mehr oder weniger konnte und dann Redakteure im Hintergrund, die dir entsprechende Texte dafür geschrieben haben. Und ich will nicht sagen, das war von Anfang an zum Scheitern verurteilt, aber ich glaube nicht, dass nur diesen Weg zu gehen die optimale Idee war. Und deswegen glaube ich, ob wir nun in der Zeit zurückgehen oder nicht, solange das so ist, so war oder uns so bleibt, werden es die Sender immer schwer haben. Und wir sehen das ja. Wir sehen ja, dass das Konzept Gaming, wenn wir uns Twitch angucken zum Beispiel, auf eine ganz, ganz andere Art und Weise funktioniert, als klassische Fernsehsendungen das gedacht haben. Und trotzdem glaube ich, selbst wenn du heute hingehen würdest, würdest du sagen, hey, wir haben hier diese Erfahrungen, so und so funktioniert das bei Twitch, also lass uns was machen, was als Sendung ganz, ganz ähnlich ist. Ich

weiß, dass es Streamer gibt, die mittlerweile immer professioneller sind und selber aus kleinen wie Fernsehstudios streamen. Das ist mit Sicherheit richtig, also die zum Beispiel eine Cam auf sich selber haben und so weiter und so fort. Die produzierte Verpackungsmaterialien, also sowas wie ein Opener, ein Closer, Pause-Screens, andere Informationsscreens und so weiter haben, dass die die Art und Weise, wie von zu Hause produziert werden kann, immer professioneller ist. Aber es sind trotzdem noch ganz andere Arten von SenDungeon, als du vermutlich jemals oder zumindest größtenteils im Fernsehen gesehen hast. Und dann kommt noch dazu, dass es immer noch so ganz krasse Ressentiments gibt, also selbst im Jahr 2019 noch. Du hättest ein Thema und hättest sogar eine große Zielgruppe, die das guckt. Und dann kommt das Kommentar, aber das soll nicht zu nerdig sein. Dann denkst du dir, das soll nicht zu nerdig sein, warum? Ja, wegen Sponsoren. Die Logik ist dann, dass man sagt, wenn der Sponsor etwas sieht, was er nicht unmittelbar begreift, anstatt ihm zu erklären, warum das faszinierend ist und ihm zu zeigen, das gucken Leute, dass man sagt, dann machen wir lieber was, was ein potenzieller Sponsor leicht begreift. Ja, und das funktioniert halt nicht immer und nicht immer so einwandfrei. Und eigentlich müsste man sagen, guck doch auf Twitch, die kriegen das doch auch hin, dass Sponsoring und so weiter funktioniert. Selbst die größten Nischenprodukte oder Nischen-Streams und Inhalte funktionieren grundsätzlich und funktionieren mit Sponsoren. Aber beim Fernsehen hat das nie, bis auf, wie gesagt, also das sind die einzigen, die mir einfallen. Zumindest das Einzige, was ich mal freiwillig geguckt hätte. Und das sage ich als jemand, der an zwei SenDungeon abgesehen von Giga, an zwei anderen Gaming-SenDungeon mitgearbeitet hat. Drei sogar an drei anderen Gaming-SenDungeon mitgearbeitet hat, die genau dieses Schema hatten mit x Minuten Sendezeit, einzelne Blöcke, kleine Häppchen, Unterhaltungsfernsehen. Ich weiß es nicht, vielleicht ist auch Fernsehen selbst komplett dafür ungeeignet. Das glaube ich natürlich nicht, weil wir etwas sehr, sehr ähnliches wie Fernsehen eben bei so Kanälen wie Twitch haben. Aber vielleicht ist das auch etwas, wo man sagen muss, okay, vielleicht hätte das im klassischen Fernsehen nicht so funktioniert, wenn du nur einen Kanal hast.

Das mag sein. Das mag tatsächlich gut sein. Denn wenn man sich jetzt Twitch anguckt, da sind ja ganz, ganz viele verschiedene Streamer, die parallel etwas machen und du kannst ja im Prinzip zwischen tausenden Kanälen wählen. Und vielleicht hätte es wirklich nicht funktioniert, wenn man nur einen Kanal gehabt hätte und hätte gesagt, da muss jetzt das und das laufen. Vielleicht wäre das so gewesen. Nur was definitiv nicht funktioniert hat, waren alle anderen Versuche, das Thema unterzubringen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele interessante Fragen zukommen. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#511: Behind the Scenes: Der Todesritter

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 511 und ich trottel habe die dazugehörige Frage vergessen, weil ich es mir nicht rausgepiert habe, weil ich mir dachte, das ist eigentlich eh so ein bisschen ungünstig und zwar ging es darum, dass ich gefragt wurde und das passiert immer wieder mal. Wie kommst du eigentlich auf die Ideen und wie, wenn du Blocks geschrieben hast oder so, auf die Formulierung und so weiter und so fort und da dachte ich mir, ich könnte jetzt eigentlich mal sowas, was machen, was ich in keinem BMZ bisher gemacht habe und das ist ein behind the scenes zu einem Blog, nämlich der Todesritter und weil nichts lustiger ist als Witze zu erklären, hören wir uns das Ding an und ich erkläre so ein bisschen, was ich mir dazu gedacht habe. Wenn ihr das nachher total Scheiße findet, machen wir das auch, ich glaube wir machen das sowieso oder so nie wieder, von daher ist es egal. Entweder ihr mögt es nicht, dann ist es nicht schlimm, dann kommt es nie wieder oder ihr mögt es, dann freuen wir uns. Also wir hören uns jetzt das Ding von Anfang bis Ende an und ich beschreibe immer, was der Gedankengang dahinter war, hinter den Sachen, die ich geschrieben habe und dann auch gesprochen habe natürlich. Geht los. Es war weit nach Mitternacht und ich wartete nun schon seit 20 unheilvollen Minuten rastlos, obwohl ich mich nicht

bewegte. War nicht in der Lage, etwas anderes zu tun als gebannt auf meinen Monitor zu starren, die Augenträge vom Rauch und schlechten Licht. Bitte, bitte nicht, hatte ich geradezu gebetet, während ich auf meine geballte Faustbiss, in der ich die Lucky Schachtel knetet. So, stopp. Also erstmal, was man schon mal merkt, ist, dass das eine völlig andere Einleitung ist als die anderen. Die anderen, glaube ich, die meisten haben zumindest angefangen mit der Punkt Punkt Punkt und dann der Name der entsprechenden Klasse und bei dem habe ich mir gedacht und das ist dieser gesamte lange Anfangsmonolog ist eigentlich nur für einen Gag da. Er ist nur da, um einen Witz zu machen und der ist ja auch komplett erstmal nicht lustig, der ist auch nicht lustig gedacht. Er ist nur dazu da, um einen Kontrast zu schaffen zu einem Gag, der danach kommt und ich rede vorher anderthalb Minuten, das war auch nicht so lange geplant, diese Einleitung. Aber ich war in so einem Flow, das zu schreiben und ein paar von den Ideen waren tatsächlich von, naja, von so realen, also nicht so real, sondern realen Ereignissen bestimmt. Zum Beispiel habe ich damals tatsächlich noch geraucht und Luckys geraucht, ich habe die nicht geknetet, die Schachtel oder so, aber die lag halt neben mir auf dem Tisch und nein, Kinders hört auf zu rauchen oder fängt erst gar nicht an, ich habe auch aufgehört. Ein bisschen sollte das sowas, also A, was ernsthaftes sein und was so ein bisschen nicht richtig dramatisch klingt, aber schon ernsthaft klingt und so eine Mischung aus einem Buchanfang, der vielleicht ein Krimi oder sowas sein könnte, also so ein bisschen Spannung erzeugen und so diese Situation, die man bei manchen Filmen hat, dass der ehemalige irgendwas, Polizist oder so, der jetzt einsam in einem Haus im Wald lebt, gebeten wird, doch nochmal zurückzukommen und bei irgendwas zu helfen. Also dieses Setting, dazu war das gedacht. Ich nippte lustlos an meinem Bier, es war mittlerweile so warm geworden, dass mich ein Würgereflex überkam. Ich ließ die Szenenreview passieren. Da war der Gildenälteste, der mich gewarnt hatte, kein gesunder Mensch geht um diese Zeiten, die Schwarzfels tiefen, leg dich hin, morgen ist auch noch ein Tag. Was willst du überhaupt dort? Du solltest längst auf der Höllenfeuer Halbinsel deine Sporen verdienen. Trotzig hatte ich die Ohren auf Durchzug geschaltet. Wer als Panadin den geschmolzenen Kern überlebt

hat, der kennt das Gaun. Segen der Könige, Segen, Segen! Ich sie immer noch rufen, die Stimmen, sie werden auch nach all den Jahren nicht leiser. So, also wieder dieselbe Geschichte, der selbe Gag. Es wird ein bisschen, bisschen, also ist ja noch kein Gag, aber es wird so ein bisschen dramatischer, obwohl es eigentlich nur totale Badalität geht, nämlich um den Panadin in Molten Core und wie er gespielt wurde. Also genau dieselbe Idee, einfach noch ein Stückchen weitergeführt und noch ein bisschen länger gemacht. Die Idee fand ich ganz lustig, weil ich mir dachte, das klingt jetzt so ein bisschen wie so ein Vietnamveteran oder so, der so zeniert über die Grauen des Krieges. Ich spreche mit niemandem darüber. Tu was du tun musst, hatte er gesagt. Er wollte gleichgültig klingen, aber ich fühlte das Mitleid und ignorierte es. Dann, endlich das kleine erlösende Fenster, das ich meinem Schicksal ergeben bestätigte. Let's roll! Der Ladebalken bewegte sich hemisch langsam und wieder betete ich mein Mantra. Bitte, bitte nicht! Die kleinen Kästchen meines Gruppeninterfaces füllten sich Schattenpriester, Schurke, Magier, es fehlte nur noch der Tank. Und dann sah ich die verhängnisvolle Farbe, diese verdammte Farbe. Rot, ein Name wie Donner, ließ das Blut in meinen Adern gefrieren. Knochenjockel. Übrigens motiviert durch Killerjockel, könnt ihr euch denken. Und nach all den Jahren des Schweigens über diese Klasse, in denen ihr mich wieder und wieder gefragt habt, ist es jetzt an der Zeit das Wort zu erheben. Der kleine Einschub war halt nur, weil es ziemlich viel Zeit vergangen ist zwischen den anderen Klassenblocks, die relativ nah beieinander waren und dann eben dem Todesritter, der damals zu dem Zeitpunkt noch fehlenden Klassen war. Der Todesritter. Welches gottverdammte infantile, hirnverbrannte, grundfickend grenzdebile, asoziale, schizoid, misanthrope, riesen Rindviech hat sich bitte in drei teuflischen Namen diese Klasse ausgedacht. Da hätte ich natürlich auch einfach sagen können, wer hat sich diese bekloppte Klasse ausgedacht? Ich dachte natürlich mal wieder, übertreiben wir das Ganze, bringen wir es doch ein bisschen auf die Spitze. Und statt irgendwie zwei Adjektive zu suchen oder so, habe ich eine ganze Reihe gesucht und beim Schreiben aber versucht darauf herzulegen, dass das noch einen gewissen Sprachfluss hat, dass es so ein bisschen Melodie hat beim Sprechen und deswegen halt diese ganzen Sachen

aneinandergereitig auch nicht aus dem Stehgreif hinbekommen würde, wenn ich es mir nicht nochmal aufschreibe. Es fängt ja schon mal damit an, dass der nicht, wie alle anderen Kinder brav, 20 Level lang weiße Quest-Deworts sammeln und sich ohne Reittier durch Questgebiete geschätzter Saarlandgröße knödeln muss, um irgendwelche Ohrenhecken lebender Bodenbeutelbrüter zu sammeln, die dort nicht nur so häufig sind wie wildlebende Thompssonger Zellen in Castro-Brauchsel, sondern deren Anatomie auch nur bei gefühlten drei Promilde Exemplare überhaupt Ohren vorgesehen hat. So, auch wieder ein relativ langes Segment. Die Grundidee ist da natürlich, die DKs sind halt kleine verwöhnte Kinder. Das ist wiederum sehr viel Text dafür, um zu sagen, die sind kleine verwöhnte Kinder und diese Geschichte mit den Quest-Deworts, das war einfach irgendwie so ein Gag, der mir schon lange Zeit im Kopf rumgesponnen ist, der überhaupt nichts mit dem Todesritter zu tun hat. Diese Quest-Geschichte mit den Ohren, Bodenlebender, Heckenbeutelbrüter, da geht es einfach nur darum, dass ich es immer lustig fand, was heißt lustig, aber nervig fand, wenn man Quests gemacht hat und dort irgendwas sammeln muss und irgendein Körperteil von einem Tier sammeln muss, aber die Tiere lassen die nicht alle fallen, obwohl man, wenn man sie anguckt, sieht, dass sie die entsprechenden Körperteile haben, also irgendwie die, keine Ahnung, Augen, Ohren oder sonst irgendwas in der Art. Ich hatte sogar mal überlegt, ob ich nicht mehr irgendwann so einen Blog machen soll, nur zum Thema Quests oder so und da war das auch eine Idee, die da auf irgendeinem Zettel mal stand, aber ich habe sie dann hier verbraten. Nein, die Herren Todesritter werden im Todesritter-Ball-Paradies groß und gegen das Todesritter-Stadtgebiet ist das teletabellent die Bronze im KKK-Outfit. Wie heißt du Undescript-Lol? 50kxp, cool, hier hast ein blaues Schwert. Jetzt geh und sprich zu dem hier awesome Leuchtehorstenstockwerk-Tiefer. Alles klar, hey, ich bin cool, 50kxp, hier hast eine Brustplatte für die Krieger in Classic Einhorn-Welpen im Zwillingstreifen überrollt hätten. Ach ja, und im Carport parkt dein Pferd. So, der übrigens Pferd, weil ich eigentlich die Formulierung Pony lustiger finde. Im Carport ist dein Pony oder so, nur hat der Pony schon benutzt oder ich habe Pony schon benutzt, damit dein Pony brennt beim Hexer. Und auch wenn ich die

Formulierung lustiger gefunden hätte, dachte ich mir, ich möchte nicht etwas benutzen, was ich schon mal gemacht habe, damit jemand, der es hört, sich denkt, das kenne ich doch schon, den Witz habe ich doch schon mal gehört. Nur deshalb ist an der Stelle Pferd und nicht Pony. Und wer Todesritter mal hochgelevelt hat, der wird die Situation kennen. Man spielt die Klasse, man fängt mit einem relativ hohen Level an und kriegt halt eine super gute Ausrüstung. Die Ausrüstung war ja auf Qualität von Classic-Raid-Niveau ungefähr. In jeder zweiten Quest irgendwie ein Item, das unglaublich gut ist, das genauso gut hätte Epic sein können. Manchmal glaube ich, in stillen Stunden beneidet Hugh Hefner Todesritter. Ja, den Gag glaube ich hat auch jeder verstanden, Hugh Hefner, der Besitzer, der Gründer von Playboy und der in seiner Mansion gelebt hat, zusammen mit, also er lebt nicht mehr, mit allen möglichen Bunnies. Und der wird es dann auch offensichtlich, jemand, der alles hat, der Todesritter nur darum beneidet, weil es denen so gut geht. Nachdem die also diese fünf sogenannten Level vom Schwierigkeitsgrad Zipfweil in Packen hinter sich gebracht haben, dürfen die in die richtige Welt. Und ganz ehrlich, lassen einen Vierjährigen in einem sanierungsbedürftigen Leopard 2 mit Differentialdefekt über eine Serpentinstraße in den Pyrenäen zur Krabbelgruppe fahren, während in Gegenrichtung ein Radrennen sehbehinderter Bipolarer stattfindet und du hast weniger Unheil zu erwarten. Der Witz ist eigentlich nur, die DKs sorgen für Unheil, was natürlich überhaupt nicht spezifisch für die DKs ist, aber was als Idee halt lustig war. Und die Formulierung dafür ist natürlich unglaublich lang, aber das kennt ihr, das ist ja so ein Stilmittel, was ich immer benutze. Und die Idee auf diese Szene, auf diese Beschreibung mit dem Radrennen, sehbehinderter Bipolarer, die Serpentinstraßen hochfahren, kam mir, weil ich zu dem Zeitpunkt in Gibraltar gewohnt habe. Und meine Wohnung hat den Blick gehabt auf den Felsen von Gibraltar. Und da gehen so einige Häuser den Hang hoch und da sind auch so ein paar Straßen. Und wenn man dann gerade des Nächten, wenn es dunkel ist, da mal irgendwas hochfahren sieht, dann kannst du quasi ein Auto teilweise über einen Kilometer oder so beobachten, ob der Felsen ist nicht so groß, aber wie es da so hochfährt. Und daher kam die Idee mit dem Berg hochfahren, Serpentinstraßen hochfahren.

Apropos Unheil, ist euch eigentlich mal aufgefallen, welch akribische Mühe sich Blizzard gegeben hat, alles, aber auch alles, was mit dem Todesritter zu tun hat, unglaublich evil klingen zu lassen? Fängt ja mit dem Namen schon an. Tod und Ritter. Todesritter. Deshalb für 9-jährigen Twilight-Fan noch dreimal cooler als Laser Velociraptor. Ich weiß nicht mehr genau, was mich auf Laser Velociraptor gebracht hat. Ich glaub, irgendwo habe ich das mal gelesen, nehme ich an. Ich bin mir nicht mehr ganz sicher. Jetzt wo ich drüber nachdenke, denke ich daran, dass es in, ich glaube, in Uldum zum Beispiel bei einer Quest auch mal so Hologramm-Dinger gab, wo auch so ein Dinosaurier mit Laser irgendwo durch die Gegend geeiert ist. Aber ich glaube, den hatte ich zu dem Zeitpunkt noch. Oder habe ich den schon gesehen? Das Ding habe ich aufgenommen in Katar. Doch das könnte sogar sein, dass mich das inspiriert hat, diese eine Quest in Uldum. Und dasselbe bei jedem Skill. Wobei das coole an Todesritters Skillnamen ist, dass man das Freitagabend-Wir-werden-auf-keine-Party-eingeladen Handelschannelspiel, wo man anal und anschließend einen Skillnamen postet und dann diebisch zu kichern, weil es voll schweinisch klingt, auf jeden Fall gewinnt. Und nein, ich hab da nie mitgemacht. Hand der Erlösung. Das ist ja tatsächlich was gewesen, was die Leute immer gemacht haben. Egal auf welchem Server, egal wo, Brachland-Chat oder sonst was. Diese Spielchen posten anal und dann irgendein Skillnamen, das seitens World of Warcraft (WoW) gibt, glaube ich. Oder seit man Skills verlinken kann. Ich weiß nicht, ob das schon immer so gewesen ist. War das irgendwie so ein Running-Gag. Und tatsächlich habe ich da selten, ich kann mich nicht erinnern, ob ich da jemals mitgemacht habe. Aber für den Gag, als Blizzard den Todesritter designt hat, haben die sich doch vermutlich gedacht, sag mal, was brauchen wir mit Abstand am allerwenigsten? Schweigen, Grübeln, Milis. Alles klar, drei Militris und als Bonbon ist einer davon ein Tanktree, in dem man mit zwei Handwaffe tankt. Gelächter im Meeting-Raum, es gebongt Chef. Da habe ich überlegt, ob ich Malte schon wieder auftauchen lasse. Kommt am Ende mal vor, Malte kennt ihr, wenn ihr den Random-Dungeon-Block gehört habt. Und die Idee hinter Malte war, dass ich es viel, viel lustiger fand, Designschwächen zu personifizieren. Also eine blöde Design-Idee einer Person

zuzuordnen und sich dann über die Person lustig zu machen. Deswegen gab es Malte. Daher ist Malte erfunden worden. Und das hier war eines der Blogs danach. Vielleicht glaubst du sogar unmittelbar danach. Ich weiß gar nicht, ob es da noch was dazwischen gab. Und die Idee Malte wieder aufleben zu lassen. Ich weiß auch gerade gar nicht, warum ich das an dieser Stelle nicht gemacht habe. Aber ich glaube, weil ich den Gag fürs Ende haben wollte mit Malte. Gut, als Frost oder Anholi macht er dasselbe wie alle anderen Milis. Keinen Schaden, Keks verpeilen und Urlaub in Woidzonen. Meine Lieblingsfähigkeit von Milidecars, die Gul-Armee. Nun gut, heute ist die ziemlich unspektakulär abgesehen von Drollfdekaden-Abklingzeit. Früher aber haben die Gule noch gespottet. Sindragosa Flashback. Der energiegeladene Dance Act eines braunkohlebaggergroßen Frostfirms, der zum einen wie ein Wetterhahn im Auge des Tornados rotierend... Das ist glaube ich falsch. Oder im Auge des Tornados ist glaube ich überhaupt... Es ist fast windstill. Also die Idee, dass der Wetterhahn im Auge des Tornados rotiert, ist glaube ich falsch....um anderen kliewend und tailswipend mit befreiter Verzückung durch so einen druckfrischen 25er Raid pflügt, lässt er staunlicherweise doch überschaubar wenige leuchtende Augen in den Stuben zurück. Ja, also nur die Geschichte mit der Gula-Armee die glaube ich, weiß gar nicht mehr wann die gespottet hat und nicht gespottet und ob sie es bei Sindragosa getan hat oder nicht. Aber diese Situation und sei es nur bei einem Dungeon-Boss, an die kann ich mich definitiv noch dran erinnern. Vielleicht habe ich auch falsche Erinnerungen, dass hat irgendwas anderes gespottet, was kein Boss war. Aber ja, die Idee fand ich lustig und mir fällt gerade auf, dass der Titel von dem Ding ist der Todesritter und ich glaube die haben alle die deutschen Namen der Klassen. Aber dadurch, dass ich immer die englische Version gespielt habe, habe ich so fast schon intuitiv bei fast allem die englischen Begriffe immer noch benutzt, obwohl ich bei manchen versucht habe die deutschen zu benutzen. Zum Beispiel die, zwar das eben Schwarzfeldstiefen am Anfang und nicht, war das Schwarzfeldstiefen, ergibt das eigentlich Sinn? Ich glaube ich habe da gesprochen über einen Charakter, den ich hochgelevelt habe, anders kann ich mir das gerade nicht erklären. Ja, also so eine Mischung aus den deutschsprachigen englischsprachigen Kom-

mentaren, da habe ich mir nicht genügend Mühe gegeben alles auf deutsch zu übersetzen. Ja, das ist natürlich auch nur, dass ich drei verschiedene Sprichwörter durcheinander werfe, weil es lustig ist. Der Gag war mir irgendwie am Ende zu platt, aber er ist trotzdem drin geblieben. Das ist immer so, wenn ich sowas schreibe und mir denke, das denke ich mir meistens vorher nicht, aber fast immer werden Teile davon später von anderen Leuten zitiert und der Gag ist einer der schwächsten und der am häufigsten zitierten. Und ich fand den im Kontext, fand ich den ganz lustig, aber eigentlich eigenständig nicht, deswegen wäre das glaube ich einer, den ich heute so nicht mehr schreiben würde. Unseligerweise ist der death knights (DK) als Tank ungefähr so hart wie ein fehlproduzierter Gummiknochen in einem Cottbuser-Rottweiler-Haushalt, in dem Jacqueline und Luke Jason nach zugegebenermaßen äußerst unglücklichen Territorial-Zwischenfällen, in denen die Tiere schließlich nur ihrer Natur gefolgt sind, mit jeweils einer ungeraden Anzahl an Gliedmaßen in die Schule für besondere Kinder müssen. Da hatte ich auch viel Spaß daran, das zu schreiben. Die Aussage ist ja eigentlich, die Cars sind weich oder genau genommen in dem Zusammenhang, weich wie ein Hundeknochen, aber das kann man halt eben auch eine Minute lang erzählen. In fünf Manninstanzen ist es ja halb so wild. Zwar ist der Sul-Aman-Bärchen-Time-Run mit einem Todesritter-Tank nur eine Messerspitze weniger entspannt als ein schlecht temperiertes Pinienduft-Schaumbad, dem an Formbesteigen einen eingesteckten Toaster beigibt, aber... Das fand ich lustig. Ich fand diese Idee lustig, dieses dem sowieso etwas beigeben. Und das benutzt man ja eigentlich beim Kochen oder so und natürlich in diesem Zusammenhang, ein Pinienduft-Schaumbad, dem Mann keine Ahnung was Badesalz beigibt. Und Idee dem einen Toaster beizugeben fand ich lustig. Aber das ist noch verkraftbar. Wie dem, der sich mit Blut-DK nach Firelands begibt. Immerhin vereinfacht er das Raid-Interface, weil sein Lebensbalken sich schlichtweg binär beschreiben lässt. A. voll und B. tot. Wie genau hat sich der Klassendesigner von Blizzard das vorgestellt? Lay-on-hands-Rotation? Da bin ich mir auch... Ich glaube, das haben ganz viele nicht verstanden, was das gemeint hat oder was das bedeutet hat. Obwohl das gar nicht mal so schwer zu verstehen ist eigentlich, weil

Lay-on-hands ist halt Hand auflegen vom Paladin. Das hat halt einen ewig langen Cooldown und das kann man nur einmal pro Kampf benutzen und das hält halt den Dings voll. Aber ich glaube, das ist eines der, die, wenn ich so Kommentare dazu gelesen habe, dass nicht viele Leute verstanden haben. Ganz viele Herzchen verdient auch die Cooldown-Nutzung von **DK**-Tanks. Mit Anspruch auf Vollständigkeit. Das Risiko eingehend euch zu langweilen an dieser Stelle in alphabetischer Reihenfolge und komplett. Anti-Magic Shell, Ende der Aufzählung. Ja, das ist mir glaube ich tatsächlich so passiert, dass ich irgendwie mit dem **DK** in einer Gruppe war, in einer Dungeon-Gruppe oder so und zumindest das Gefühl hatte, dass der zwar tierisch auf die Fresse kriegt, aber das Einzige, was er immer benutzt hat, war die anti-magische Hülle, die Anti-Magic Shell und sonst nichts. Haben die das Ding irgendwann mal nachts in einem Shopping-Sender verkauft? Diese einmalige Fähigkeit ist nicht im Handel erhältlich. Magic-Schaden kommt, Anti-Magic Shell. Melee-Schaden kommt, Anti-Magic Shell. Sieht nach Regen aus, Anti-Magic Shell. Ready Check, Anti-Magic Shell. Und welcher Schimpanse auf Rollschuhen ist eigentlich auf die glorreiche Idee gekommen, Todesrittern diesen beschissenen 3 Prozent HP Gamma-Battle-Rest zu geben. Das war übrigens tatsächlich auch noch so. Die **DKs** haben den Battle-Rest gehabt, haben sie auch heute auch noch, nur waren damals nicht alle Battle-Restes gleich. Je nachdem wer dir den gegeben hat. Die Druiden haben dich, glaube ich, mit 60 Prozent HP und ein bisschen Mana zurückgebracht und ich glaube es waren 20 Prozent beim **DK** oder so. Es war halt echt, wenn du keinen anderen BR mehr hattest, hast du natürlich den benutzt, aber du hast dir jedes Mal, wenn du derjenige warst, der den bekommen hat, gedacht, oh Gott, es kommt sowieso eine Boss-Ability, eine Area of Effect (**AoE**)-Ability, wenn ich aufstehe und ich bin direkt wieder tot. Das grundlegende Prinzip von einem Battle-Rest ist ja ihn zu benutzen, wenn du in dem Kampf richtig Stress hast. Der **DK**-Battle-Rest hingegen ist offenbar für Situationen gedacht, in denen du richtig Stress willst. Mal so aus dem Leben gegriffen. Kleiner Wortwitz, schnack schnack. Ragihac, dieser kleine kokelende Mistfink. Ich eiere wie immer in eher suboptimal... Ach übrigens noch eine Sache, zu der ich noch gar nichts gesagt habe, das ist

auch eine Sache, die ich irgendwie sehr sehr gerne mal mache und gemacht habe, wenn ich Sachen schreibe. Dieser kleine kokelende Mistfink, das ist kurz, das ist umgangssprachlich. Mir hat es immer sehr viel Spaß gemacht, diesen Kontrast zu haben zwischen einfachen, teilweise mit so ein bisschen Dialekt, mit so reinischem Dialekt gesprochenen Sachen und auch mal einem Fluch oder so, eine Beleidigung, da drin zu haben und dann wieder so ganz lange, verschachtelte, komplexe Sätze, teilweise mit irgendwelchen Mathematiker-Anspielungen und sonst irgendwas drin. Den Kontrast zwischen den beiden Sachen fand ich lustig, weil ich oft das Gefühl habe, dass man das nutzen kann, um etwas Unerwartetes zu machen, was ganz spaßig ist. Ein Trist im Raid Ende entgegen als Grandmaster erbeschließt mich flach zu legen. Hektik im Teams-Victoride hat Cooldown, mir schwand Böses und dann poppt das Fick dich Fenster auf. Todesritter hau mich blau will dich wiederbeleben. Übrigens, das war so eine Stelle, die ganz schnell war, also eine Hektik im Team, blablabla. Beim Schneiden und beim Sprechen habe ich darauf geachtet, dass es halt manchmal auch ein unterschiedliches Tempo gibt und ich habe zum Beispiel auch immer versucht, nach einem Gag keine lange Pause zu lassen. Denn das ist eine Sache, die mich immer genervt hat, habe ich mich immer gemacht, nicht bei allen Gags, aber doch bei sehr vielen, direkt weiter, so direkt Satz auf Satz auf Satz. Wenn du irgendwas lustig findest und darüber lachen musst, geht es direkt weiter, weil mich das immer unglaublich genervt hat bei deutschsprachiger Comedy und bei so Sketch-SenDungeon, dass der Sketch eine Pointe hat, so wo Person A und B sind, Person A sagt die Pointe, danach sagt Person B noch irgendwas, auch ist ja fein oder so, dann irgend so einen Satz und danach ist noch so drei, vier Sekunden Schweigen und dann ist das Ding zu Ende. Da rollen sich immer total die Fußnägel auf in dieser Situation und deswegen habe ich immer versucht, möglichst kurze Lücken zu lassen, es sei denn, es ist wichtig für die Erzählweise, dass dem nicht so ist. Zum Beispiel, weil ich eine Gedankenpause gerade beim Erzählen mache, die man als solche wahrnehmen soll und ansonsten alles möglichst komprimieren und nah aufeinander packen in dieser Situation. Willst du annehmen? Scheiß die Wand an, will ich? Mal ehrlich, das Ablehnenfenster sieht so verlockend aus,

so fredvoll. Mein Leben war erfüllt und glücklich und ich wollte JFK schon immer mal fragen, ob er Caprio fahren im November, also in Retrospektive, eigentlich für einen guten Plan hält. Nimm an, halt. Ich habe so ein paar Sachen drin, so ein paar Gags, die so am Rande der Geschmacklosigkeit sind, wobei ich immer den Versuch gemacht habe, diese etwas geschmacklosen Witze nicht noch auf eine geschmacklose Art und Weise zu erzählen. Also JFK ist natürlich eine Anspielung auf John F. Kennedy, der im November 63 erschossen wurde und der halt im November in Dallas in einem Caprio gesessen hat und das ist der Witz daran, zu sagen, ob JFK das Caprio fahren für eine gute Idee gehalten hat, mit dem Hintergrund natürlich, dass ich ja zu dem Zeitpunkt in-game nicht mehr lebe und von daher dann in den Himmel quasi zu JFK kommen und mit ihm reden kann. Gab noch einen anderen Witz in dieser Folge, aber da habe ich mich gerade dazu entschieden, den nicht zu erklären. Es sind Momente wie diese, wo ich aus... Mal erst mal den Teil noch, bevor die Schlusserwählung von Malte kommt. Das war einfach eine Situation, die ich aus dem Raid kannte, die mir im Raid tatsächlich beim Ragnarosskampf passiert ist, wo wir ja Progress beim Endboss gemacht haben auf heroic (HC) damals in Firelands und genau die Situation, dass ich umgeboxt wurde, habe damals Paladin gespielt, glaube ich. Also nicht nur glaube ich, ich habe damals Paladin Heiler gespielt und aufgehoben wurde von unserem DK und genau die Situation, der sagt, ist sicher und ich nehme an und es ist halt irgendwie eine Void oder der Hammer, den er da gemacht hat. Ich weiß gar nicht mehr, was es war. Auf jeden Fall sofort wieder tot. Aus dem offenen Fenster schaue und aus weiter Ferne ein Geräusch zu vernehmen, glaube ich. Es ist Malte und er lacht. Ja, also das der Schlussgang und ich glaube jetzt im Nachhinein, wie ich darüber nachdenke, das ist glaube ich auch der Grund gewesen, warum ich Malte nicht vorher schon eingeführt habe in diesem Blog, damit der Schlussgang eine Spur überraschender kommt. Wenn er vorher schon erwähnt gewesen wäre oder so, dann wäre das vermutlich nicht so, also in meinen Augen oder nach meinem Geschmack, lustig gewesen und ich habe, glaube ich, ich weiß gar nicht mehr genau, wie die anderen alle enden eigentlich. Ich habe normalerweise nicht so den Riesen oder den größten Wert darauf gelegt,

dass der beste Gag am Ende kommt. Ich weiß auch nicht, ob das der beste Gag ist. Jetzt wenn ich darüber nachdenke, vermute ich nicht, aber die Idee fand ich halt lustig, etwas wieder aufzunehmen, was man nur kennt, wenn man die anderen Sachen gehört hat und damit so so ein Insiderwitz für diejenigen zu erzeugen, die die anderen Blogs auch gehört haben. Ja, also wie gesagt, nichts ist lustiger als Witze erklären, aber da die Frage ein paar mal gestellt wurde und ich immer mal wieder überlegt habe, wie man das am besten seine Gedanken dazu weitergeben kann, dachte ich mir, mache ich es in einer Folge und habe verpeilt, wer von euch die Frage gestellt hat. Das tut mir leid. Ich hoffe trotzdem, dass ihr euch ein bisschen unterhalten gefühlt habt. In diesem Sinne macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#512: Keine Politik, Spiele-Enden, Just a prank, bro

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist wala mit BMZ nummer 512 und den themen keine politik spiele enden und just a prank bro wo du jetzt was zum thema themen sagst oder sagtest ich habe letztens bei einem anderen youtuber mitbekommen wie er zu einem freund mit dem er gerade gespielt hat irgendwas von no politics on youtube sagte ich glaube bei ihm war beziehungsweise ist der grund dafür vor allem weil es unendliche und ermüdende diskussionen und so weiter auslöst direkt über politik oder ähnliches habe ich dich glaube ich auch noch nicht reden hören vermute ich nicht viel das stimmt fehlen dazu einfach die fragen hast du keine lust drauf hat das was mit youtube an sich zu tun wieder am ende sagt oder habe ich immer nur die folgen ausgelassen wo es doch vorkam nee du hast schon grundsätzlich recht also dass ich das nicht besonders häufig mache im allgemeinen hat man damit nicht unglaublich viel zu gewinnen sagen wir es so es gibt glaube ich wenige leute die informiert über das thema politik reden die damit auch nur ansatzweise eine eine eine zielgruppe erreichen und vielleicht sogar eine vernünftige information oder auch diskussion auslösen gibt halt ein paar extrem polarisierende menschen die sowas machen und in den allermeisten fällen ist es bei den polarisierenden dann so dass die größten größtenteils auch nicht monetarisierten content

produzieren weil youtube allgemein auch kein großer freund davon ist keine freunde davon sind so was zu haben weil sie sagen dass das werbe treibende nicht geeignet was verständlich ist in der zeit in der wir leben in der in der aufschrei und outrage kultur in der wir leben ist es halt oft genug so dass jede art von thema das auch nur ansatzweise kontrovers sein könnte halt dazu führt dass jede firma sagen wird das ist da möchte ich die finger von lassen damit möchte ich nicht assoziiert werden ein wichtiger punkt für mich ist aber auch dass ich sehr ungern über themen rede wo ich hochgradig uninformiert bin oder zumindest nicht genügend informiert um da wirklich was substanzielles zu sagen zu können man hat natürlich immer irgendwo wissenslücken man kann auch über themen reden wenn man wissenslücken hat vor allen dingen man offen sagt über welchen aspekt man was sie nicht sagen kann oder nicht aber politische themen sind oft mega mega komplex und am stammtisch kann man darüber reden auf twitter reden sehr oft einige leute zu diversen themen aber bei mir ist es in vielen fällen so dass ich einfach nur sagen kann okay mir fehlt das was ich in informationen bräuchte um informiert schlaue etwas darüber sagen zu können was heißt schlaue aber überhaupt eigentlich um mir eine meinung bilden zu können ich habe das ja noch nicht schon mal erwähnt dass wir dieses Barlow vor bundeskanzler hatten oder so dass das so ein ding ist dass man dass ich eigentlich erwarten würde oder man eigentlich erwarten sollte dass jemand der sich zu politischen themen äußert oder das beruflich macht ein hohes maß an kompetenz besitzt ich weiß einige werden jetzt sagen ha ha ha lustig die sind ja alle inkompetent aber dann muss man sich fragen seid ihr denn kompetent genug um das in den fällen zu beurteilen oder ver oder stellt ihr nur mit eurem begrenzten wissen das fest es gibt so ein paar dinge wo wir ein bisschen ahnung haben gerade auch wenn es in richtung artikel 13 geht und wo die inkompetenz von anderen sehr offensichtlich wird ja wenn ich halt lese dass jemand glaubt dass alle gmail adressen google mitarbeiter sind dann ist das sehr sehr offensichtlich da wissen wir okay das ist inkompetent diese äusserung aber das ist eben nicht bei allen themen so und schon gar nicht wenn leute sich öffentlich zu irgendwas äußern und deswegen aus einer kombination von diesen dingen lasse ich lasse ich die themen sehr oft weg

oder schiebt sie zumindest irgendwo hin wo ich mir denke bevor ich darüber spreche möchte ich mich auf sehr sehr sicheren boden begeben was das wissen zu der thematik betrifft und das problem ist dass das halt in einem unmengen an zeit kostet wenn man sich auch nur halbwegs informieren möchte und ich versuche immer den anspruch zu haben ich merke so wirklich oft genug auch nicht wenn es nicht so ist dass das thema hatten wir schon häufiger und vor dem ist glaube ich keiner immun dass man glaubt eine recht gute kompetenz zu dem thema zu besitzen auch guten grund zu der annahme hat dass man ein gewisses maß oder ein hohes maß an kompetenz zu dem thema besitzt und es vielleicht trotzdem nicht in dem maße hat und dass es trifft nicht nur auf uns quasi privatpersonen und sonst was gehen oder sonst was zu das trifft sogar auf leute zu die wissenschaftlich arbeiten oder eigentlich arbeiten sollten was es richtig erschreckend macht wenn man halt feststellt dass man bei genauer recherche leuten die eigentlich in einem bestimmten beruf arbeiten von daher ein hohes maß an kompetenz oder und auch verständnis für eine wissenschaftliche herangehensweise haben müssten das aber nicht haben dann ist das erschreckend wenn du überlegst die machen das beruflich wenn noch nicht mal die diesen ansprüchen gelügen dann himmel die berge wie muss das wie soll das denn erst beim west der bevölkerung sein ein beispiel in der richtung war der der hier professor christian pfeiffer den wir alle noch kennen aus der vergangenheit wenn er sich zum thema video spiele und sonst irgendwie was geäußert hat wurde dir denkst das ist jemand der als zumindest schon mal immer in sachen meinungsmarkt mache sehr häufig als talkshow gast von öffentlich-rechtlichen sendern eingeladen wurde dessen expertise aber offensichtlich auch sonst gefragt ist und du dir denkst wenn das die expertise ist auf die man sich verlässt dann müssen wir uns über relativ wenig wundern wenn ihr fragen habt stellt die trotzdem vor allen dingen wenn es sachen sind jetzt keinen komplexen sachverhalt erfordern also keinen komplexen sachverhalt beschreiben also es gibt halt so dinge was ich gerade wenn es irgendwelche wirtschaftlichen themen sind wo du so viele rätchen vermutlich beachten muss wenn du irgendwas deniges zu sagen willst dass man im prinzipen eigenen youtube kanal dann zu so einem thema machen könnte hi Barlow mir ist

etwas an mir aufgefallen ich beende viele dinge serien computerspiele zettel an nicht weil ich angst oder unbehagen vor dem gefühl habe wenn es zu ende geht vielleicht mache ich mal ein beispiel wenn man eine bücherreihe hat sieb bücher alle sehr spannend ich habe solche bücher rein als kind jugendlicher immer verschlungen zwar für mich immer ganz schlimm am ende das sind alles vorbei war und die handlung nicht weiter ging ich habe teilweise dann in forren gesucht et cetera um mich noch mit dem thema zu beschäftigen und keinen so abrupten abschluss akzeptieren zu müssen das hat letztendlich meist dazu geführt dass ich den spaß an den dingen verloren habe weil die beiträge in den forren natürlich nicht so interessant waren das hätte ich das nächste buch der reihe vor mir gehabt aktuelles beispiel dafür ist mass effect andromeda ich habe dieses spiel in meiner kompletten freizeit gespielt ich bin mit gedanken daran zu bett gegangen welche quest ich morgen mache oder wie die story wohl weitergeht ich kam irgendwann an den punkt in dem ich das gefühl hatte dass das ende näher rückt und ich wusste gerade frisch von der mass effect trilogie die ich beendet hatte ein paar wochen bevor andromeda erschien wie es sich anfühlt wenn man diese tages füllende aktivität verliert ich habe mich dann erst viel mit zeitquest beschäftigt um zu vermeiden dass ich in der story vorankomme irgendwann war es dann unverwahrt vermeidbar mit der story weiter zu spielen oder weiter zu machen ich hätte dann circa zwei tage keine zeit zu spielen ich habe das spiel seitdem nicht mehr angefasst ich will bis heute wissen wie das spiel zu ende geht und überlege ob ich nicht den letzten teil noch spielen soll aber die ganze steuerung wieder zu lernen etc das hält mich etwas davon ab jetzt wo ich nicht mehr im hype bin ich habe das spiel also bis heute nicht beendet ich stehe zu dem gerade beschriebenen vielen dank für den videos und im moment wo das vorliest auch für das auswählen meiner frage ich glaube ein stück weit kennt das jeder also nehme ich mal hoffe ich mal dass einem spiel so viel schar spaß macht oder eine serie oder ein buch oder so dass man sich denkt so oh gott ich möchte ich dass es zu ende geht nur hat mich das sehr selten dazu gebracht ist dann tatsächlich nicht zu ende zu spielen und wenn dann eher so dass ich irgendwie ja so ein bisschen das aufgeschoben habe und dann nicht wieder die motivation gefunden aber nicht die motivation

nicht gefunden weil ich weil ich angst vor dem ende hatte in manchen fällen finde ich es also kommt immer auf den inhalt an manchen fällen möchtest du auch unbedingt abschluss des ganzen mitbekommen gerade bei spielen war das wie oft so und ja bei story lastigen spiele in letzten jahren kann ich ja immer wieder fallout und mass effecten ist das halt auch immer noch so eine sache ob das ende zufriedenstellend ist oder nicht wenn ich zum beispiel in der fallout serie bin muss ich sagen ich finde grundlegend das ende zum beispiel von fallout new vegas was man sehr stark beeinflusst wie das ende ausgeht sehr zufriedenstellend weil man einfach unglaublich viel erfährt darüber wie dieses dieses wasteland aussieht und wie es einem von einem beeinflusst wurde und stückweit gab mir das auch die motivation das spiel mehrfach zu spielen um so ein bisschen andere varianten der enden hinzubekommen weil ich halt sagen muss das ist also was die haupts story line in fallout new vegas betrifft dass ich da nicht viel variiert habe weil ich halt die meisten fraktion unerträglich fand und von damit der teil des endes gleich war aber es gibt halt so ein paar andere unterfraktionen zu denen man entweder freundlich oder feindlich sein kann und dadurch ergeben sich dann mögliche andere enden je nachdem ob man den hilft oder nicht hilft es gibt heißt teilweise eine menge quests die man dann machen oder nicht machen kann je nachdem mit wem man sich irgendwie wie anlegt und so und den teil fand ich immer spannend so vor laut 4 nicht so vor laut 4 endete quasi unvermittelt und ohne irgendwie in zufriedenstellen des ende und das hat auch meine motivation das so richtig noch mal auf story basiert durchzuspielen doch stark gesenkt es war eher so dass ich halt mal andere spielweisen ein bisschen probiert habe andere waffen oder so aber das war es auch also ja ich kann es ein stück weit verstehen aber so sehr schreckt mich das dann meistens doch nicht ab ich habe zum beispiel noch nie eine serie deshalb nicht zu ende geguckt weil ich mir dachte das ist ja zu ende weil es hätte ja auch nichts gebracht also dann hätte ich halt nur nicht gewusst wie es zu ende geht im idealfall im schlimmsten fall hätte ich irgendwo dann den spoiler gelesen wie sie zu ende geht ohne es gesehen zu haben was ja noch blöder ist und dann hörst ihr eine folge vorher oft dann ist halt die folge die du geschaut hast die letzte folge ändert ja nichts daran dass du dann

keine weiteren folgen mehr guckst und bei sehr nur sich sagen die die mich am meisten beeinflusst hat oder wo es mir am schwersten dann die am schwersten gefallen ist wo ich traurig war dass sie zu ende war war friends friends nicht über eine sehr lange zeit es war eine der ersten serien die ich komplett auf englisch geschaut habe und die sehr geliebt habe und die auch in extrem lange zeit lief und wo ich aber insgesamt zufrieden mit was gab andere serien die deren ende nicht so ganz mein fall war hau im etier mother zum beispiel andere wiederum die noch niemals ende geguckt habe dexter wäre da ein beispiel ich hätte eine idee für ein neues format auf deinem youtube kanal du gehst in kauf und macht pups geräusche und filmst dich dabei wenn sich jemand beschwert sagst du einfach jung ist es nur ein streich da ist die kamera bruder wie sehr hättest du darauf bock damit dein geld zu verdienen so du bist mir glaube ich ein paar mal aufgefallen was ist eigentlich für ein wappen ist das lissabon oder so im fußballverein aus portugall glaube ich egal du bist mir mehrfach aufgefallen mit relativ bizarren kommentaren und fragen ich tue bei der jetzt einfach mal so auch wenn das vermutlich nicht der fall war es wäre die ernst gemeint denn grundsätzlich ist das in der wenn man wenn man jetzt mal dir dir da viel guten willen unterstellt eine sache die man durchaus fragen kann also warum machst du nicht so real bild content der in richtung streiche geht und die antwort darauf ist weil das nicht unbedingt etwas ist was ich gerne kucke in erster linie mal und dementsprechend auch nicht unbedingt gerne produziere produzieren würde und bei dieser art von videos gibt es nur sehr sehr wenige die ich unterhaltsam finde es gab eine serie mit so ein paar miss das waren so vier typen glaube ich comedien sind und die sich selber immer in unangenehme situationen brachten was ich daran gut und ganz unterhaltsam fand dass die grundsätzlich sich selber zu einem affen gemacht haben aber nicht auf eine art und weise die primär darauf ausgerichtet war jemand anderen in eine extrem unangenehme situation zu bringen vielleicht in ein bisschen absurder aber nicht unangenehm hält der name von den vielen glaube ich gerade mal nicht gerade nicht ein vielleicht finde ich den noch irgendwann und schreibt in den drunter oder irgendeiner von euch schreibt den drunter und ich like dass eine davon vielleicht sagt dass jetzt jemanden was war eine folge wo einer

der vier ich glaube es waren vier sich vor so eine so eine so eine gruppe von schwangeren stellen musste die in so einer vorbereitungs geburts vorbereiteten stunde waren und dem dann ein so ein so ein so ein gerät angelegt wurde das simuliert wie schmerzhaft die wehen sind und er stand als kerl vor den frauen um sie darüber aufzuklären wie wie schmerzhaft oder nicht schmerzhaft die wehen sind und musste immer zusammen zucken wenn dann dieses gerät eine stufe eine schmerzstufe höher gestellt wurde das ist eins davon vielleicht sagt dass ich jemanden was wir das war so das problem ist dass irgendwie ich so ein bisschen das gefühl habe dass bei dieser art von prank videos ganz ganz viele leute sehr schnell so eine art von resistenz aufbauen fast schon das heißt irgendwie umgekehrt für die maker dieser videos dass es so eine tendenz gibt immer so ein bisschen krasse zu werden immer extremer zu werden und teilweise auch immer geschmackloser zu werden und das finde ich in vielen fällen hochgradig unlustig also nicht nur unlustig sondern es macht mich eher sogar wüten bei einem pugs video natürlich nicht aber bei dieser art von von videos sondern wenn eine falle wenn das videos sind wo man absichtlich leute in eine unangenehme situation bringt oder verängstigt oder gar ihnen grund geben muss zu glauben dass ihr leben in gefahr ist oder ihre sicherheit in gefahr ist und das sind dann zu sachen wo es für mich irgendwie aufhört mit dem lustig sein ich kann nicht wirklich darüber lachen wenn jemand irgendwie weg rennt weil er glaubt dass er angst um sein leben haben muss weil irgendjemand keine ahnung in der bahnen rucksack mit einer digitaluhr dran platziert und schreit irgendwie ist die bombe wir haben stream darüber gesprochen über arab andy einen typen der sich halt in universität oder in ein universitätsgebäude gestellt hat und lautsprecher dabei hatte handy dabei hatte rucksack an hatte und dann über den lautsprecher eine meldung kam was eine donation war mit einem angehängten sound file und text to speech die halt sagte die die bombe wurde platziert und dann so einen countdown und ein piepen dem kann ich nicht wirklich viel lustiges abgewinnen du versetzt halt leute in angst und die machen das was jeder in der situation machen würde der nicht total bescheuert ist sie rennen natürlich weg natürlich rennst du weg in der situation zwar ist es mit mit einer ordentlichen wahrscheinlichkeit nur ein scherz von irgendjemanden

aber das ist so da kann man gut den fähigen unterschied zwischen dem fehler erster art und fehler fehler zweiter art beschreiben das falsch positiv und falsch negativ wenn in der bombendrohung falsch positiv identifiziert dann rennst du weg obwohl da keine bombe war gut dann bist du ein paar meter gerannt im schlimmsten fall hast du dich irgendwo gestoßen und das war es bei fall oder machst dich vor allen zum affen bei falsch negativ rennst nicht weg obwohl es legitim ist natürlich ist das so eine situation wo man lieber den fehler macht das falsch positiv zu identifizieren dieses gesamte genre ist größtenteils nicht mein geschmack weil ich vieles von den dingen nicht lustig finde also einfach nur irgendjemand anderen jemand fremden der sich nicht damit einverstanden erklärt hat in eine unangenehme oder extrem unangenehme oder sogar aus seiner sicht gefährlich anmutende situation zu bringen finde ich unlustig da ist für mich nichts lustig dran und einen kreativen weg zu finden diese art von prank videos zu machen die lustig sind und bei denen genau das nicht der fall ist ist gar nicht so leicht und man sieht eben auch nicht so viele davon und das wäre dann halt noch ein schwieriges ding sich wirklich lustige dinge zu überlegen die man machen kann mal ganz abgesehen davon dass ich die produktion davon zu aufwendig finde also es ist zu viel aufwands für für zu wenig nutzen für mich persönlich wenn man natürlich seine fanbase hat von der hunderttausende jeden jede woche so ein video gucken würden dann mag das anders sein und ich persönlich habe auch keine extrem lustigen ideen was das betreffen würde was ich nicht irgendwie immer ganz schnell wiederholen würde und ganz schnell langweilig ist also von daher zu dieser frage nicht mein ding weder als zuschauer noch als produzent so das war es gewesen sein für heute in diesem sinne wünsche ich euch einen angenehmen nachmittag tag wie auch immer wenn ihr es guckt hört schüss sagt euer onkel Barlow

#513: Social Media Dschungel, Ersatz für WoW-Blogs, Jugend von heute

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 513 und den Themen Social Media Dschungel, Ersatz für World of Warcraft Blogs und die Jugend von heute. Ich glaube das dürften mit die die längsten Überschriften sein die wir hier hatten. Ich muss mal gucken wie ich überhaupt bei YouTube rein bekomme. Schauen wir mal. Social Media Dschungel. Hallo Onkel Barlow, ich habe ein Problem in Bezug auf Social Media. Ich bin ein totaler Kackboden in diesem Bereich. Vielleicht kannst du mir eine kleine Machete geben um durch diesen Dschungel zu kommen. Ich war nie so ein Freund von Social Media und habe lediglich minimale Erfahrungen mit Instagram und Facebook. Hat mich ehrlich gesagt auch nie gestört oder noch nie gestört. So langsam entwickelt es sich aber zum Problem. Da ich Nachwuchskünstler in Klammern Malerei bin und mir bewusst ist wie wichtig Social Media heutzutage ist um eine Plattform zu etablieren bzw. auf sich aufmerksam zu machen, muss ich da meinen Wissensstand erweitern bzw. einiges nachholen. Nun zu meinen Fragen. Wie schlage ich am besten durch diese 100 Sachen? Wie hole ich mir am besten Infos ohne darin zu versinken und was brauche ich eigentlich

wirklich zu beginnen abgesehen von Instagram? Ich habe zum Beispiel kein Instagram aber ich bin auch kein... Was hast du geschrieben Künstler? Also ich mache von nichts irgendwie großartig viele Fotos und wenn brauche ich dafür kein Instagram weil das auch auf Twitter geht. Ich habe auch schon über ein Praktikum im Medienbereich nachgedacht um mir Wissen anzueignen. Habe auch etwas Erfahrung im Cutten, Photoshop etc. aber ich bin mir nicht sicher ob es eine gute Idee ist. Was genau zu Cutten und Photoshopen oder Social Media im Allgemeinen? Perz, danke für deine tolle Arbeit. Ich bin sehr froh dich durch Porn wieder entdeckt zu haben. Sehr gut. Sätze die man bei Familien treffen sagen kann. Ich bin auch kein großer Experte darin um das mal vorweg zu nehmen. Ich kann dir halt nur sagen was ich mache und ich kann dir sagen was ich an Arten von Social Media Accounts und Plattformen persönlich gut oder nicht so gut finde sagen wir es mal so. Ich glaube die groben drei größten drei oder so die ich für relevant hielt oder halte wären natürlich Instagram, Facebook und Twitter und bei mir war es lange Zeit so dass ich auf Facebook war weil Facebook bei mir das ersetzt hat was früher mein Blog also mein schriftliches Blog gibt es ja auch heutzutage noch einige die sowas machen wo man Gedanken teilt man irgendwelche Sachen niederschreibt oder mal ein lustiges Bild oder eine Anekdote oder ein Witz oder so postet und sich dabei noch irgendwie vernetzen kann mit Leuten die man ohnehin kennt so dass man auch eine Kontaktmöglichkeit hat. Wenn man sich fragt verdammt noch mal wie erreiche ich denn jetzt irgendwie keine Ahnung. Alten Schulfreund x oder y. Dann gibt es natürlich noch Business Plattformen sowas wie Xing oder auch heißt es Xing oder soll das Cross sein? Also Xing oder LinkedIn das wären so die beiden einen berufsspezifischen Plattformen. Bei den beiden habe ich relativ wenig Produktives in Sachen Beruf jemals als Erfahrung gemacht anders ist es allerdings bei meiner Freundin die wiederum wird über diese Plattformen regelmäßig kontaktiert von Recruitern also von Leuten die auf der Suche sind nach Mitarbeitern sich dann die Profile von anderen angucken und die kontaktieren also wenn das was für dich ist dann sind das die zwei Möglichkeiten die ich persönlich kenne von denen ich weiß dass die relativ viel genutzt werden. So bei Social Media ist es halt zum Teil glaube ich ein

Problem gerade wenn man das nur semi beruflich nutzt das berufliche und das private da zu trennen wo es Sinn ergibt es zu trennen sagen wir das so man kann es nicht hundertprozentig trennen ganz ganz vielen fällen glaube ich es ist auch gar nicht gewünscht von den Leuten die man damit erreichen möchte aber eine Sache die ich zum beispiel am Anfang dachte die ja ganz cool wäre auf Twitter zum Beispiel war dass ich mache regelmäßig Video Content und so und das sind ja auch Sachen die für den ein oder anderen der mir folgt sicherlich interessant sind bevor ich irgendwie gar nichts anderes schreibe poste ich auch einfach immer wenn ich ein neues video habe oder ein stream anfangen und so weiter ich habe nicht feststellen können dass das irgendwie signifikant dazu führen würde dass mehr leute die entsprechenden inhalte gucken wenn man das punktuell macht und sagt hier ist was ganz besonderes das kommt quasi mit empfehlung von mir dann vielleicht oder sogar mit sicherheit aber nicht wenn es in richtung automatisierter spam übergeht dann ignorieren glaube ich die die die follower das eher beziehungsweise im krassesten fall entfolgen sie einem oder neben den content gar nicht mehr waren sie sagen ich muss nicht jeden tag einen eine nachricht sehen dass ein video online gegangen ist oder ein stream oder so und bei mir war facebook lange zeit relativ weit vorne es fing dann irgendwann an dass facebook so sortierung gemacht hat die keine echte timeline mehr waren sondern nach welchen algorithmus auch immer den prioritäten versehen haben und das gefiel mir nicht weil ich im prinzip in zweifel sehen können können möchte während welcher reifolge überschreibt und nicht wer aus irgendeinem grunde der am relevantesten erachtete in meinem freundeskreis ist der etwas postet und dazu kommen noch so ein paar andere dinge das facebook halt auch sehr aggressiv auch ist und die ganzen facebook spielchen weiße teufel und die werbung und so die mitunter sehr störend sind wenn man wenn man es wirklich als kommunikationsplattform nutzen möchte und was mich auch immer wahnsinnig macht ist wenn mich irgendwelche leute die ich nicht kenne die ich halt nur geedet oder die ich bestenfalls entfernt kenne sagen wir es so dann immer einladen ihre page zu liken und ihr das zu liken und jenes zu liken mich zu irgendwelchen events einladen die am arsch der heide sind die mit denen ich nichts zu tun habe an

denen ich grundsätzlich kein interesse habe und von denen sie auch keinen grund zur annahme haben dass ich daran interesse habe und man dann auf die art und weise irgendwie ständig mehr und mehr und mehr zugespant wird deswegen ist es bei mir so dass ich persönlich gesagt habe die die die einfachste und sinnvollste variante von einer in anführungslichen reinen social media plattform ist für mich jetzt twitter geworden weil es das macht was ich möchte und ich dort jede art von von nicht jede art aber quasi so mehr oder weniger jeder art von inhalt die ich veröffentlichen möchte oder kommentar dort veröffentlichen kann und ja das ist im groben und ganzen gesagt instagram hat sich mir noch nicht so ganz erschlossen was mir das an vorteil bieten würde ich glaube da gibt es ein wiese galerien oder ich habe keine ahnung ich bin da nicht so derjenige der da irgendwie ein gesteigertes interesse daran hätte und ich glaube ich würde grundsätzlich als ersten schritt empfehlen nicht zu versuchen das als reine promotion plattform zu benutzen weil ich nicht unbedingt glaube ich weiß es nicht bin keine experte darin aber es sind nur so kann ich kann nur sagen wenn menschen das machen dann ist die wahrscheinlichkeit sehr groß dass ich ihnen entweder erst gar nicht folge oder ihnen entfolge und selbst wenn beides nicht der fall ist nicht wahrnehme was sie posten es sei denn es sind wirklich so ausgewählte sachen die eine eine dann hohe relevanz haben und ansonsten interessiert mich halt eher irgendwie keine ahnung was leute aus spaß an der freude zu irgendeinem thema posten ob es einen film weiter ihnen gefallen hat oder ein spiel oder ein kommentar oder aufmerksam machen auf den artikel oder informationen und so weiter sofort dass er das was mich dann interessiert moin onkel zwei BMZ fragen erstens hätte wenn und aber falls gott bewahre falls von heute auf morgen blizzard die World of Warcraft (WoW) ist aber dicht machen würde oder auch falls bekannt gegeben würde dass mit WoW schluss ist welches spiel wird es für test zum bloggen benutzen ich denke dass eine fanbase sich interessieren würde was ich verreiben würde falls dieses spiel wieder mehr reservate laufen würde würdest du damit einer fanbase community auf einen server gehen auf zwei getrennte fragen also zum erst zum letzten rand ob ich mit der kommune mit einem server gehen würde weiß ich weiß nicht ob die community erst insgesamt wollen

würde ob das so ihnen so viel mehr wert bietet dass sie sagen wir machen da zusammen was ich bin auch nicht unbedingt derjenige der den größten spaß daran hat so community event basiert in spielen zu spielen ich will halt oft auch einfach nur für mich für mich in ruhe irgendwo irgendwas spielen und schon gar nicht die verpflichtung haben jetzt irgendwie andere bespaßen zu müssen das auch so eine sache die immer so dann schwierig ist bei community gilden und so weiter sofort zum bloggen benutzen ist wieder ein getrenntes thema also zum bloggen benutzen im sinne von irgendwelche art von humoristischen content zu machen es gibt nichts wo ich wo ich sagen würde ich würde mir ein spiel gezielt danach gezielt danach aussuchen ob das der fall sein könnte sondern das ist eher der umgekehrte weg wenn mir ein spiel ohnehin spaß macht dann erhöht das die wahrscheinlichkeit dass ich irgendeine art irgendeine art von content dazu machen ob das jetzt blog ist oder nicht eine eine schwierigkeit die ich immer dabei habe und das habe ich in teilen auch angerissen in meinem behind the scenes oder making of zum todesritter ist dass ich mich ungern wiederhole oder kopiere also mich wiederholen oder selbst kopiere möchte immer versuchen irgendwas neues zu machen also so ein bisschen zumindest irgendwas neu oder so ein bisschen anders zu machen und wenn ich jetzt ein anderes massively multiplayer online (MMO) spielen würde da sondern würde ich wahrscheinlich nicht auf die idee kommen zu sagen ich mache jetzt für jede klasse die es dort im spiel gibt so ein klassen blog oder so allerdings muss man dazu sagen dass ich das ja auch allgemein eher sehr selten mache bei mir ist das dann eher so dass ich sage ich mache das wenn das für mich jetzt in einer gewissen art und weise unausweichlich geworden ist weil das dann für mich klar ist dass die mutter der motivation in erster linie mal ist mir dampf zu machen oder luft zu machen zu einem bestimmten thema gerade oft wenn es themen auch sind die zum beispiel im stream oder so immer wieder als themen aufkommen wo ich mir denke jetzt kann ich auf fast einen blog sind classic zum beispiel kessig blog war ein so ein ding das ist ein thema was so viel und so oft aufgekommen ist dass es schon fast irgendwie ptsd bewältigung meinerseits war das ganze mal zu verarbeiten und im blog zum so ist auch der erste blog der allererste der schulken blog ist ja auch entstanden und deswegen

habe ich auch immer davon abgesehen bislang zumindest vielleicht werde ich das ändern weiß ich noch nicht nein habe ich ich habe es nicht vorzuändern dass so als auftragsprojekt regelmäßiges projekt zu machen oder etwas was ich über patreon finanzieren würde oder wo ich sagen würde jeder der der keine ahnung irgendwie der der der sap ist in meinem twitch channel kriegt irgendwie exklusiv zugang oder irgendwas in der art weil ich nicht das gefühl haben möchte selber vor allen dingen mal aber auch nicht das gefühl vermitteln möchte dass ich jetzt irgendwas aus einer notwendigkeit heraus mache und nicht aus einer kreativen idee heraus und deswegen ist es dann immer so dass ich sage lieber lieber etwas weniger lieber einen schritt zurück als es zu etwas zu machen was dann so eine regelmäßigkeit das aller schlimmste für mich wäre wenn ich sagen würde ich mache so was einmal pro woche oder einmal im monat auf der anderen seite muss man sagen vielleicht würde ich hinbekommen würde ich das gut hinbekommen irgendwas einmal die woche oder einmal im monat zu machen und es wäre immer noch irgendwo unterhaltsam es gibt zum beispiel leute die ich sehr schätze bei 0 punktuatation zum beispiel jazi heißt er der immer alle möglichen spiele reviewed wo ich gar nicht wissen möchte wie viel arbeit darin steckt so viele spiele zu spielen ob man bock hat oder nicht und immer wieder irgendwas kreatives zu finden was man sagen kann ganz ganz toll ich habe zu keinem zeitpunkt wenn ich diese videos geguckt habe das gefühl gehabt obwohl sie regelmäßig produziert werden und er damit sein geld verdient dass sie nicht trotzdem in erster linie aus einem kreativen prozess entstanden sind also es gibt leute die das können vielleicht diese sorge so ein bisschen unbegründet aber solange ich keine notwendigkeit habe das zu tun und die habe ich nicht ist bei mir die herangehensweise eine andere also sehr sehr lange lange ergänzung zu dem thema aber ich würde mir mein spiel nicht danach aussuchen ob ich irgendwie gut dazu bloggen kann und irgendwie gut irgendwelche art von von humoristischen content oder so machen kann warten wir ab was so passiert was world of warcraft betrifft ich habe definitiv keine probleme damit irgendwann völlig andere spiele oder mehrere andere spiele zu spielen ja dem otte mir gerade bock machen oder nicht und ich denke ich werde auch eine eine community finden denen das auch spaß macht wenn

ich dazu content produziere ob das hundertprozentig deckung gleich ist mit jetzt das weiß ich nicht gucken wir mal und es gibt so ein paar sachen wo ich hin und her im WoW universum wo ich hin und her überlege ob und wie ich was machen soll ob ich mich dazu ja verpflichtend ist übertrieben aber ich sage einfach verpflichten will content gebundenen sachen zu spielen eine sache zum beispiel bei der ich darüber überlege ist halt klasse eine idee die ich hatte war dass ich täglich so was machen könnte wie so ein classic tagebuch sobald das rauskommt ist anfangen zu spielen weil ich weiß dass mir unglaublich viele sachen auf den sack gehen werden jedes mal am ende des tages so eine kleine zusammenfassung zu machen was ist was ich gemacht habe und was da an lustigen oder absurden geschichten passiert ist und davon würde es mit Sicherheit zur genüge geben auf der anderen seite würde das bedeuten dass ich mich in einer gewissen art und weise selber dazu zwingen würde zumindest von tag x bis y das auch zu machen und immer zu spielen und immer was zu schreiben oder nicht zu schreiben zu sprechen erst mal dann vorgeschrieben ist und ich weiß noch nicht also mal gucken hey Barlow thema heutige jugend es wird ja immer stärker auf der jugend heute rum gehackt es wurde schon immer auf der jugend rumgehackt ich höre immer wieder dass wir so schlimm sind wie noch keine jugend je war auch das hat jede jugend jemals immer gehört glaube ich ich habe mittlerweile schon kollegen die meinen dass sich die entwicklung der heutigen jugend dass sie die entwicklung der heutigen jugend als stark problematisch ansehen ich höre auch immer von immer mehr gleichaltrigen dass die heute 12 bis 15 jährigen bin selber 19 auch noch macht auch ihr habt auch schon angefangen mit 19 jetzt von der hier von der jugend von morgen zu sprechen oder von heute zu 15 auch jugend eine ganze ecke schlimmer sind dass wir damals waren insbesondere der frühte medien konsum verfrühter medien konsum okay das interessante herangehensweise wird er gerade in bezug auf den kontroversen youtube twitch et cetera inhalt das problematisch angesehen 5 bis 6 klästern mit smartphone et cetera wir sollen falle und der ende sein und somit nicht um unsere zukunft kümmern also die schule für drogen und parties vernachlässigen das auch ein ganz ganz ganz neu verdummt und ungebildet sein und die menschheit in den abgrund

führen dazu wird heute noch dazu wird noch oft die heutige kultur kritisiert insbesondere der musikgeschmack auch das ist absolut nichts neu es haben unsere eltern und großeltern schon als rock'n'roll auf kam gab es schon genau diese kritik wird als unbegreiflich und schrecklich angesehen ich persönlich habe eine ganze zeit nichts mit halbwegs aktueller musik anfangen können nur rock und später oder wenig später auch metal gehört sonst noch so was in richtung fallout mafia ost mittlerweile höre ich aber echt alles was mir gefällt egal welches genre oder wie alt von videospiele allgemein starken medialen konsum muss ich gar nicht erst anfangen ich persönlich halte das für absoluten schwachsinn meine eltern gerade meine mutter erzählen mir gerne aus ihrer jugend auch ungehemmt die sind komplett anders drauf die sagen er dass wir heute alle voll spießer langweiler sind ich persönlich würde mich schon eher als faul und auch wenig bildungs kultur resistent er als faul und auch also weniger bildungs und kultur resistent mit den meine eltern es beschreiben ich wirklich absolut gegenteilig und wenn du bist wenig bildungs und kultur resistent also du bist kultur und bildungsaffin ok gut ja ich lerne auch noch testen klausuren machen meine hausaufgaben sogar mit meinen kollegen jeden abend geregelten zeiten jedoch machen wir das alles auch immer erst am vorabend auch kenne ich ja gar nicht ich habe das immer wochen vorher gemacht auch das lernen für eine klausur meistens zumindest fürs vor abi muss man dann doch eventuell noch ein bisschen früher anfangen meine eltern erzählen mir immer mal wie wichtig in schule war mein vater hat seinen schulranzen bis zum nächsten morgen nicht mehr angerührt wenn er aus der schule kam meine mutter hat teils bis mitternacht getrunken oder gefeiert und dann auch mal geschwänzt oder während der ein oder anderen klausur die hefte der zeit ihren raus ausgeschafft gut das habe ich nie gemacht selbiges gilt für meinen vater meinen onkel mein vater hat im übrigen zuerst in hauptschule und später einen fachhochschulabschluss gemacht meine mutter abi und tiermedizin stadium stadium studium mein onkel ebenfalls abi studium konnte aufgrund gelt mangel nicht beenden so für den nie in sinn kommen und selbst die faulsten aus unserem jahrgang machen so was nicht denke einfach dass sehr viele die heute so was behaupten die neue lebensweise bzw. kultur der jugend

eher befremdlich finden neben dem stark erhöhten medienkonsum auch ins moment also medienkonsum an sich ist erstmal nichts schlechtes medien sind informationen und mehr informationen können toll sein die können natürlich auch totale kacke sein das stimmt aber also nur zu sagen ja ihr konsumiert ja ständig medien da muss ich sagen also lang das jetzt irgendwie auch nur den den hauch von interaktivität und mit denken betrifft glaube ich ziehe ich das doch tausend mal vor dem früher das radio anschalten und zufällige musik zu hören oder von vor 20 30 jahren oder so spreche aus erfahrungen den fernseher einzuschalten insbesondere den in der inhalt dieses böse ballerspiele youtube twitter etc insbesondere der heftige musikgeschmack auch da wieder also ballerspiele ok es hat unterhaltung ob das jetzt besser ist counter strike zu spielen oder die siedler von katar oder risiko oder so das war ich mal offen zu lassen und bei twitter wiederum dasselbe es gibt halt solche und solche inhalte auf twitter und youtube und insbesondere der heutige musikgeschmack ist das als stark problematisch angesehen oder sich vielleicht auch gar nicht mehr so richtig daran erinnern wie das in ihrer eigenen jugend war meine mutter mein onkel auch mein vater meinten dass sie mit ihrem lebensstil garantiert nicht alleine wären der grobteil ihrer klassenkameraden freunde war auch so drauf der rest wurde als langweiliger angesehen genug von mir endlich hoffe du findest zeit in einem der banzer videos mal den senf zur heutigen jugend abzugeben oder systematik also ich kann nur noch mal wiederholen was ich jetzt zwischendurch immer wieder gesagt habe alles was du gerade beschreibt was kritisiert wird an der heutigen jugend wurde vor 50 jahren schon an der heutigen jugend kritisiert und vermutlich davor auch schon abgesehen davon dass es vielleicht irgendwie der der der bereich medien in den letzten jahrzehnten stärker in den vordergrund gerückt ist weil es einfach vor 100 150 jahren noch nicht diese menge an medien gab die man hätte konsumieren können und zu dem thema muss ich halt sagen dass es da unglaublich viel gutes gibt ja wenn ich mir alleine angucke was das internet dazu beiträgt leuten die möglichkeit zu geben informationen wahrzunehmen und Dinge zu verifizieren oder nicht ich ich habe so was in meiner jugend nicht gehabt und die ist nicht so lange her also ich hätte mir gewünscht dass ich einfach

mal eben einen ein faktor deine informationen nachschlagen kann dass ich wenn ich irgendein thema im unterricht haben mir denke wer war eigentlich diese person irgendwas lesen kann was noch außerhalb des geschichts buches oder von mir auf physik buches oder sonst was steht dass das natürlich nicht immer jeder und dauerhaft nur dazu nutzt sich zu bilden ist ja auch klar und das ist auch völlig gut und richtig so wie als menschen haben wir nicht in die einzige aufgabe uns zum zum optimal gebildeten wesentlichen zu entwickeln sondern irgendwo noch und so ein bisschen nebenbei zu leben und die dinge zu machen auch die uns zum teil spaß machen und es fallen immer die extreme auf und ich glaube was wir wenn wenn deine eltern oder sonst irgendwie wenn die älteren überhaupt tun so was wie den medien konsum der der jugend kritisieren muss man sich halt fragen woher außer von den medien haben sie diese information stichproben die eigenen kinder oder so ok daraus lässt sich schlecht generalisieren und ansonsten ist es halt so dass die absurdesten dinge und die negativsten dinge natürlich diese die extrem auffallen und die dann in der wahrnehmung halt das sind was man für die wahrheit hält und das ist problematisch nimm halt gerade mal das thema spiel oder killerspiele die gaming scene ist riesengroß die die die die scene von killer spiel ist schon mal bedeuten kleine und die scene von killer spielen die deshalb killer spiele sind ich benutze jetzt einfach mal den begriff nicht weil ich ihn so benutzen würde sondern weil die kritiker in so benutzen würden die scene von killer spielen die man spielt um der gewalt will ist noch deutlich kleiner bei den meisten spielenden dieser art geht sie doch eher um den den kompetitiven charakter also dass man gegen andere spielt und einen wettkampf halt hat den wettkampfcharakter nicht umsonst ist halt auch das thema e-sports so groß und interessant und auch die entsprechenden kanäle zum beispiel twitch welche die von vielen leuten gerne geschaut werden wenn man natürlich dann die vor allen in der vergangenheit also dass es etwas was immer besser wird aber was in der vergangenheit definitiv der fall war dann information natürlich nur aus den den medien bringt die selber skeptisch gegenüber allem neuen sind und zum teil auch skeptisch gegenüber der konkurrenz sind das darf man ja auch nicht vergessen wenn du sowas wie twitch dir beispielsweise nimmst dann ist

das in einem stück weit ein stück weit etwas was manchen anderen medien ein teil der zielgruppe abgraben kann wenn nicht sogar die gesamte zielgruppe auf dauer abgraben kann und wenn du den information dann natürlich aus diesen medien nimmst die eine gefahr wittern von der konkurrenz dann musst du dich halt nicht wundern wenn die noch mal negativer darüber berichten und ich habe nicht so den riesengroßen draht zu dem was man umgangssprachlich vielleicht als die jugend von heute bezeichnen würde wo endet das denn mit 18 wenn man gerade so frisch erwachsener ist oder eher so wenn es in den bereich berufsleben geht wenn wir das trennen wollen also wenn es um die unter 18 jährigen geht da habe ich nicht so die großen überschneidungspunkte glaube ich kann sein dass es die in den ein oder anderen vereinzelt da in gibt er die entsprechenden inhalte die ich mache auch konsum konsumiert da ich aber nun sehr lange dabei bin und nicht gerade den den den den den den jugendlich ausgerichteten content mache glaube ich die menge derer nicht so groß und negative erfahrung muss ich sagen habe ich persönlich relativ wenige gemacht es mag sein dass es welche gibt aber ich glaube die haben nichts mit der jugend von heute zu tun und die haben was damit zu tun dass man allgemein als jugendlicher schon immer so auf so einem prozess war sich zu entwickeln zum erwachsenen menschen und so einen selbstfindungsprozess und wenn ich daran denke wie ich als als jugendlicher getickt hat war das auch deutlich anders als jetzt und ich bin nur richtig froh dass es also im nachhine richtig froh dass ich zum beispiel dass es sowas wie social media damals eben auch noch das thema nicht gab weil ich glaube ich wenn wenn das was wir damals von uns gegeben hätten in alle ewigkeit irgendwo noch zu finden wäre ich würde mich glaube ich im grund bodenschämen nehme ich mal an von daher bin ich da quasi von der noch nicht entwickelten technik geschützt worden und ja ansonsten ich ich kann kann da nicht irgendwie negativ draufschlagen und sagen dass es heute alles schlimmer ist früher ich glaube nicht dass das so ist ganz im gegenteil ich glaube insgesamt dass die die aktuelle mediale entwicklung noch die entwicklung im internet und so weiter etwas sehr sehr positives für die entwicklung von jugendlichen sein kann und im großen und ganz noch ist so und vieles von dem was ihr gehört habt habe ich gehört und

das haben auch meine eltern gehört also kein grund zu panik so das soll es
gewesen sein heute ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sene sagt euer onkel
Barlow

#514: Lagerfeuereffekt, Andere Spiele, Miese Mythics

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 514 und den Themen Lagerfeuer Effekt, andere Spiele und miese Mythics. Lagerfeuer Effekt vergangener Tage. Hallo Barlow. Ist der Gamers Szene der Lagerfeuer Effekt abhanden gekommen? Ich erinnere mich an eine Zeit in der alle einem Battlefield oder Warcraft 3 entgegen gefiebert haben. Einfach jeder den man kannte wollte das spielen, hat das gespielt oder wenigstens angespielt. World of Warcraft (WoW) war das letzte große Lagerfeuer an welches ich mich erinnere. Vielleicht ist es auch deshalb noch heute erfolgreich. Einfach nahezu jeder Gamer den ich treffe spielt oder hat mal WoW gespielt. In den letzten zehn Jahren gab es jedoch keines dieser großen Lagerfeuer mehr. Liegt es an mir? Bin ich zu alt geworden oder ist die Gamers Szene heute einfach ein bisschen breiter verteilt als früher durch Möglichkeiten wie Steam und Co. Und wenn ja wie findest du das? Grüße. Gar keine so leichte Frage oder nicht leicht zu beantwortende Frage. Ich glaube es ist schwer so ein Spiel zu finden wenn man WoW Spieler ist und lange dabei ist und lange dabei war, dass auf dem Level einen so flasht und wo man so lange, übrigens die zweite Frage, es geht in eine ganz ganz ähnliche Richtung. Deswegen will ich nicht zu viele Sachen sagen die jetzt eigentlich für die zweite Frage von heute wichtig

wären. Ich glaube dass es früher definitiv so war, dass es insgesamt weniger Spiele gab die potenziell interessant waren. Also zumindest wenn ich an meine Anfänge im Gaming erinnere die natürlich sehr lange zurückliegen. Da war es halt so dass du teilweise Wochen und Monate darauf warten musstest damit ein mittelprächtiges Spiel raus kam. Und heute ist es doch zumindest so dass es eine Reihe von Spielen gibt bei denen die Leute bleiben. Die sie lange Zeit und regelmäßig spielen und die auch die Komplexität und die Updates haben, dass man das tun kann ohne sich komplett zu langweilen. Vor allen Dingen dadurch dass diese Art von Updates halt mittlerweile in Form von Patches oder von DLC und so weiter auch noch online aufgespielt werden können. Sodass man nicht jedes Mal als Developer ein komplett neues Game oder ein sehr umfangreiches additional enemy (Add)-on releasen muss. Ich habe aber trotzdem für mich den Effekt gehabt. Ich habe den unter anderem gehabt bei Mass Effect und ich habe den anderen bei Fallout gehabt und bei Skyrim. Das um so ein paar Spiele zu nennen die nach Release von World of Warcraft raus kamen, die mich in einer ganz ganz ähnlichen Art und Weise gefesselt haben und es gäbe bestimmt noch mehr, würde ich Konsole spielen. Nicht notwendigerweise in der Art und Weise und das glaube ich auch nicht dass das so leicht möglich wenn es überhaupt möglich ist, dass man so viele Stunden damit verbringt wie mit World of Warcraft. Aber zumindest dass man an einem Spiel sitzt und es zockt und sich denkt mein Gott ist das ein geiles Spielerlebnis. Bei mir war das eines der Spiele das das ganz krass ausgelöst hat war Fallout 3. Fallout 3 war das erste Fallout mit dieser 3D Engine das ja seit den den Ur-Fallouts veröffentlicht wurde die übrigens auch erst viel viel später als sie rausgekommen sind gespielt habe. Und das erste Spiel aus der Reihe was ich gespielt habe war das original Wasteland aus das 88 89 oder so um den Dreh rum war das und dieses Spielkonzept oder diese Spielwelt wieder erleben zu können die ich seit keine Ahnung über 20 Jahren nicht mehr gesehen hatte und mir zu denken WoW es ist irgendwie in in jedem Punkt macht es noch mehr Spaß als früher war irre das war ein ganz ganz tolles Gefühl ein ganz ganz tolles Spielgefühl also so eine Mischung natürlich aus aus Nostalgie in Erinnerung an das damalige Spiel aber nicht diese Form von

ihr seid alle oder viele von euch die mir zuhören sind MMO spieler vor allen dingen wo w spieler von daher sind wir schon eine Zielgruppe die jetzt absolut nicht repräsentativ ist aber ich denke auch bei einigen von euch wird spiele geben wo man sagt ich hätte vielleicht sogar gar nicht damit gerechnet aber es hat mich komplett geflasht das und das spiel auf eine andere art und weise als w ow mit sicherheit aber auf eine art und weise wo man sich denkt WoW das ist fantastische unterhaltung so wir machen gleich weiter mit wie gesagt recht ähnlichen frage in jede ähnliche richtung geht hallo zunächst mal möchte ich mich für die tägliche beschäftigung im berufsverkehr bedanken meine frage bezieht sich weitestgehend auf w o w ich habe das problem dass ich häufig versuche offen anderen spielen gegenüber zu sein freue mich meistens auch auf den release kaufe das spiel spiel ist eine gewisse zeit und kehre dann wehr zu w o w zurück und ärgere mich über den kauf obwohl es an sich spaß gemacht hat im inneren vergleich der spiel dann immer für dem mit dem für mich fiktiven w o w faktor für den natürlich nicht gleichwertiges da du lange jahre spielst wollte ich wissen ob du verstehst was ich meine und vielleicht eine idee aus dem das abstellen könnte also geht in eine sehr ähnliche richtung weiter in dem fall halt ich spiele irgendwas anderes aber es ist dann doch nicht so dieser dieser w o w faktor es gibt ja sehr unterschiedliche w o w spieler also nicht nur was die inhalte betrifft an denen man spaß hat sondern auch was das spiel von w o w im allgemeinen betrifft es gibt spieler die darin versinken können jeden tag 10 12 stunden zu spielen und selbst wenn sie raiden und der content durch ist immer noch spaß haben die den den Raid immer wieder zu farmen oder vielleicht ein trinkt zu spielen mit dem an Raid rated oder sonst was macht Player versus Environment (PvP) und dann gibt's spieler die eher mal eine pause zwischendurch machen und dann in w o w vielleicht noch ein paar sachen haben die sie wöchentlich oder sogar täglich machen den rest der zeit wenn sie zocken aber ein völlig anderes spiel zocken und natürlich so diverse mischformen davon ich glaube wenn man zu denjenigen zählt die extrem viel zeit in w o w verbringen können ohne sich auch nur ansatzweise zu langweilen dann wird es unglaublich schwierig irgendwas anderes zu finden was was einen ähnlichen effekt erzählt denn die restlichen spiele sind endlicher

also nicht das wo unendlich wäre natürlich kommen auch irgendwann sachen die sie wiederholen aber nicht alleine sage ich möchte jetzt mal eine komplett andere klasse spielen und vielleicht auch irgendwie PvP oder PvP content mit ihr machen da bist ja schon wieder wochen wenn ich monate beschäftigt die nach wieviel tage wie viel zeit du damit verbringst pro tag wo zu spielen und so eine komplexität die wirst du nicht so leicht mal eben in einem anderen spiel finden ich glaube aber auch nicht dass es der anspruch sein sollte ich sehe für mich wenn ich wenn ich ein anderes spiel mal zocke ist es für mich eher so was wie eine neue serie auf netflix oder so gibt auch andere plattformen keine ahnung ist kein mexto meister teufel was ihr wo ihr guckt amazon eine neue serie irgendwo zu entdecken wo ich mir denke wenn ich die jetzt kucke und fühle mich in der zeit wo ich sie koche unterhalten dann stört es mich nicht dass sie dass sie relativ bald vorbei sein wird weil viele serien halt nicht so viele staffeln haben gibt natürlich ein paar ausnahmen aber selbst die die viele staffeln haben dann vielleicht 10 15 oder so und da bist du dann auch irgendwann durch so leicht das gefühl habe während der zeit wo ich mich damit beschäftigt habe mich extrem gut unterhalten gefühlt zu haben dann fühlt sich das für mich nicht verschwendet an ich muss nicht den den den ich habe nicht den anspruch dass ich so den den den neuen olymp finden mit jedem anderen spiel ich glaube das wird auch nur mit bestimmten genres funktionieren vermutlich in meinem fall auch nur mit MMO so etwas was in die richtung geht und wenn ich ein spiel habe dass auch wenn ich es zu ende gespielt habe nichts ist was ich ewig weiter spielen will wo ich vielleicht ein zweimal noch die motivation habe eine andere storyline durchzuspielen mal böse anstatt gut zu sein in klammern funktioniert bei mir nie immer wenn ich versuche mal den den bösen charakter zu spielen lande ich dabei sowieso wieder der gute zu sein und also ich spiele vielleicht noch ein zweimal oder stellt mir in die eck und denkt mir darauf könnte ich irgendwann mal wieder bock haben aber dann habe ich nicht das gefühl dass ich irgendwas vergeudet habe oder verschenkt habe oder dass es dass ich enttäuscht bin oder so wenn es jetzt so wäre dass ich eine menge geld ausgeben also eine menge in anfügenstrichen wenn ich so mal 50 oder mehr mehr euro ausgeben für ein spiel und es macht

mir nicht mal eine woche lang spaß oder so vielleicht so wenig spaß dass ich anfangs mit den kibars das nur auf zwei was ihr das gekauft dann wäre das anders aber wenn ich wirklich spiele oder und durchspiele oder viel spiele dann stört mich das nicht ganz im gegenteil dann kann ich trotzdem extrem genießen moin professor doktor Barlow ich hoffe es geht hier soweit wieder gut und ein rücken ist vollständig genießen ja ist auf dem besten wege dazu ja ich habe am wochenende ich habe aber auch noch einen orthopäden termin der solche auch mal angucken ja am wochenende folgende situation mit meinen gelben kollegen erlebt wir waren in einer instanz kings west mythic plus 12 haben uns munter durch die mobs geschnitzelt als einer der jungs anfängt sich über die schlecht designt über die schlecht designte instanz auszulassen es könne ja nicht angehen dass es viele mobs in der instanz gibt die man spielen muss es gäbe keine möglichkeit den trash zu skippen und man müsse immer 109 prozent nicht mehr sicher ob die zahl stimmt zum erfüllen der instanz killen das wäre ja so schlecht designt und dass sich da keiner mal im kopf drüber gemacht hat bei blizzard und so weiter und sofort ich habe versucht ihm zu erklären dass aus meiner sicht gerade der fakt dass man mehr machen muss als nötig für eine gut designte instanz spricht die einfachste lösung um sein argument auszuhebeln hebeln wäre ja einfach den prozent satz und die einzelnen mobs an kill xp geben so runter zu schrauben dass es genau 100 prozent sind wenn man durch ist das wird aber die instanz nicht schlechter oder besser machen wie auch immer hat er leider nicht verstanden was ich ihm mitteilen wollte nun zu meinen fragen findest du die bf wie findest du die bf instanzen wie findest du die skalierung am mythic plus zehn und aufwärts hast du eine Lieblingsinstanz oder eine hasse instanz ich persönlich finde waycrest mauer einfach nur über unübersichtlich und dadurch nervig dass die seien es aber schon cool ja geht mir ähnlich würde ich so unterschreiben so wie kreis ich mag das nicht wenn hier und da eine tür offen ist und du dann nicht hier und hier rechts oder links und ich finde schon gut wenn der weg immer der gleiche ist würdest du dir noch mehr schrägstlich andere instanzen wünschen es kommen mit 8.2 neue instanzen was hältst du allgemein von skippen oder ausgelassen oder auslassen von instanzen teilen wenn ich noch einen legion

inny mit dem unsichtbarkeit strang bis zum ersten post alles kippen konnte weiter so ich war mich jeden tag auf die BMZ serie und natürlich auch über den lohr tag talk mit craft ja ich kann beide argumenten verstehen also wenn dem denn so ist ich bin mir bei king's west gar nicht so sicher ich habe die einige mal gespielt ich mag die sogar halbwegs gerne ich habe aber nie auf die prozent geachtet wie viel wir gemacht haben und wie viel wir davon hätten machen müssen oder skippen können von daher weiß ich nicht ob das stimmt was ich nachvollziehen ist kann ist wenn man sagt wenn ich diese instanz so durchgeht dass ich ohne todes gibt und ohne in this potion (Pot) und so weiter und sofort nur das mache was mir absolut im weg steht also alles was ich an anderen falls adden würde und man dann deutlich über 100 prozent sind finde ich das riskant weil es unter umständen bedeutet dass die die die gesamte balance was für klassenmann mitnimmt in richtung von irgendetwas schifftet was die möglichkeit hat eben ganze gruppen und ganze pulse auszulassen schurke wäre mal eine möglichkeit die das tun könnte jäger möglicherweise auch auf der allianz seite alle möglichen nachtelfen spiele und das immer so ein bisschen riskant wenn irgendwas sehr stark ist in einer instanz auf der anderen seite kann man sagen der einfachste weg mit dem praktisch jeder eine gruppe skippen kann ist dass der tank durchläuft die aggro der rest vorbei läuft ohne aggro zu ziehen der tank stirbt geräst wird und fünf sekunden verliert ob man das jetzt schön findet ich persönlich das nicht schön diese todes todes gibt's aber das wäre grundsätzlich und natürlich auch mit hartstone mit helft nicht als stone es soll so und so weiter und sofort aber wie gesagt das ist mir nicht aufgefallen und ich kann nicht bestätigen ob das so ist wenn es um optionalen trash geht dann ist es schon wieder durchaus interessanter denn es gibt einem die möglichkeit sich gruppen so auszusuchen die man pullt dass sie gut zu dem passen was man selber als gruppen zusammenstellung hat also wenn man halt irgendwie besonders starken ehr hat dann vielleicht irgendwie gruppen die mehr kleinere mobs haben die nicht so viel ap haben oder wenn man extrem viele interrupts hat auch die ansonsten möglicherweise als gefährlicher geltenden gruppen wo man viele viele von diesen inter als inter braucht und so mother load wäre glaube ich so ein beispiel wo es sehr viele optionen gibt welchen weg man

gehen kann also ich kann kann beide seiten grundsätzlich verstehen nur würde ich jetzt nicht notwendigerweise sagen dass wenn es mehr gibt was im weg steht ich glaube es war da kasset war auch so was wo sehr viel trash da war wenn man einfach nur den normalen weg gehen würde dem anüblicher weise in rc in die geht glaube ich hat man immer im hätte man immer zu viel gehabt also ich würde nicht so weit gehen zu sagen dass es dadurch extrem schlecht das man natürlich auch immer noch die möglichkeit in wisp zu benutzen habe ich jetzt im aktuellen content nicht so häufig gemacht ich kann mich daran erinnern dass wir das ziemlich viel in legion gemacht haben in ist die raven holt ich glaube ihr wisst welche ich meine da am anfang wo diese fiesen trash packs sind und wo man die du beschrieben hast bis zum ersten boss geskippt hat insgesamt die Battle for Azeroth (BfA) instanzen gefallen mir recht gut ich finde den trash eine spur zu schwer und oder wie man es nimmt verglichen damit dann die die bossen zu leicht aber den trash in erster linie ein bisschen zu schwer und wenn es um persönliche nicht mögen instanzen geht sind rein auf der storms und der temple sind so die beiden euch nicht so unbedingt gerne reingehe also wir sind ich wollte gerade sagen nächste frage wir sind ja schon durch ob sie also das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß und schaltet auch morgen wieder ein und lassen wir da viele viele fragen und about

#515: Zweit-Ausrüstung, Wiedereinstieg, 3 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 515 und den Themen Zweitausrüstung, Wiedereinstieg und drei Fragen. Hey Onkel Barlow, Thema Secondary Speck Ausrüstung mit Schleppen. Kurz zu mir, ich spiele erst seit Anfang WBFA, WOWO, das ist aber ganz neu dabei, spiele hauptsächlich meinen Paladin. In meinen Erlebnissen, die ich durch das Questen, Leveln und Dungeon hatte, ist mir aufgefallen, ich muss mir so nach vorne beugen, die Schriftreihe ist gerade für mich sehr klein auf einem Viertel der Bildschirmgröße, denn ich nehme das immer mit einem Viertel der Größe auf, dass es immer wieder Menschen gibt, die von einem erwarten, dass ich für mein Secondary Speck die passende Ausrüstung mit schleppe. Die jüngste Beispiele sind aus einer Kriegsfront und einem heroic (HC) Dungeon, den ich aufgefordert wurde auf Tank zu wechseln. Bei der Kriegsfront war der Grund, dass wir keinen Tank hatten und die DDs es nicht hinbekommen haben ab und zu mal die Gegner hin und her zu spotten, um sich den Damage zu teilen. Gut, das kannst du auch nicht mehr erwarten, das kann auch nicht jeder die Däne. Und weil keine der anderen vier Palas auf die Idee kamen, mal eine kleine Heilung zu geben. Ich fragte darauf nur freundlich im Chat, ob wir überhaupt einen Tank hätten, auf die ich die äußerst freundliche Antwort von einem

Shadow bekam, du bist Pala, wenn du unbedingt einen Tank willst, dann ist es weg um. Bei dem Dungeon war der Grund, dass der Tank, den wir hatten, sehr unerfahren war und nicht abschätzen konnte, was wie viel und wo er pullen sollte. Im Zweifelsfall immer Gruppe für Gruppe, damit machst du eigentlich nie was falsch. Nun hatte ich natürlich in beiden Fällen kein Geh dabei und da ich mich selber gerade ausrüsten wollte und die Secondary Speck, nee achso, da ich mich selber gerade ausrüsten wollte und an die Secondary Speck nicht gedacht habe, mittlerweile schleppe ich ein Einhandschwert, Streitkolbe und Schild mit mir rum und zur Not auf Tank oder Heal zurückgreifen zu können. Wie siehst du das? Sollte man für seine Klasse und für jeden Speck die Ausrüstung dabei haben oder ist das Blödsinn? Also kompletter Blödsinn ist es natürlich nicht, weil es helfen kann. Es ist halt nur die Frage, ob man selber daran Spaß hat und das ist der springende Punkt an der Sache. Ich zum Beispiel suche mir fast immer eine Klasse und eine Speck aus, in der ich sie spiele und wechsele da auch nicht hin und her. Ich versuche halt irgendwie in der Speck gut zu werden oder halbwegs gut zu werden und das hinzubekommen und richte mir mein UI für diese Speck ein und muss dann halt mit dem Nachteil leben, dass wenn für was anderes, für eine andere Rolle ein Spieler gesucht wird, dass ich nicht in Frage komme. Es ist definitiv ein ganz ganz großer Vorteil für die Spieler, die Spaß daran haben und dies können, mehrere Specks spielen zu können und auch die Ausrüstung dafür dabei zu haben. Denn grundsätzlich, wann immer, egal was gesucht wird, im Ideal, also der nicht der Idealfall, aber eine der Möglichkeiten, wo man alles vertreten hat, wäre Duide, wo du sowohl Tank als auch Heiler als auch Ranged als auch Nachkämpfer spielen kannst und ja, damit bist du halt immer relevant, wenn irgendwas gesucht wird und vermutlich, wenn sich in der Freundesliste die Leute merken, dass du alle drei oder vier Specks auch noch halbwegs gut spielen kannst, dann dürftest du einer der gefragtesten Spieler in deiner Fanslist oder sonst wo sein. Nur zum einen hat da nicht jeder Spaß dran und zum zweiten kann es nicht jeder. Wenn man sagt, naja zur Not mache ich das halt, ist halt oft nicht damit gedient, wenn man sagt, nur weil ich ein Schwert und Schild in die Hand nehmen kann, spiele ich jetzt plötzlich Tank, wenn ich Tank halt nun mal gar

nicht auf die Reihe bekomme und das ist halt so die einzige Gefahr, was heißt Gefahr, aber das einzige Problem, das ich sehe, dass man sich so ein bisschen zu irgendwas nötigen lässt, gerade auch wenn man denkt, damit kann ich anderen Gefallen tun und ich würde jetzt nicht unbedingt einen [HC Dungeon](#) oder eine Kriegsfront nehmen, weil den Spielern ist man jetzt nicht irgendwie was in Anführungsstrichen schuldig oder so, oder geschweige denn gefallen schuldig oder so, da meldet jeder in der Speck an, für die er Lust hat und und gut ist es, so wird die Gruppe halt zusammengestellt. In der Gilde oder mit Freunden sieht es halt anders aus, wenn irgendwas, was man mit mit befreundeten Spielern gerne machen möchte, vielleicht sogar nur dann funktioniert, wenn man sich dazu hinreißen lässt, irgendwie eine andere Speck zu spielen. Das Problem ist, dass das oft darin enden kann, dass man irgendwas spielt dauerhaft, auf das man keinen Bock hat, nur weil das gerade gebraucht wurde und der Rest der Gruppe sich denkt, na ist ja prima, dann müssen wir ja keinen Ersatz suchen. Also da müssen wir ja nicht, keine Ahnung, was du spielst, lieber DDE, aber es wird gerade ein Heiler gebraucht, dann sagst du ich Speck um auf Heiler und dann heißt es jetzt, oh gut, alles klar, dann müssen wir uns jetzt nie wieder ein Heiler suchen, wir haben ja jetzt einen. Und das ist so das einzige Ding. Man sollte halt entscheiden, habe ich wirklich Lust darauf, habe ich wirklich Lust darauf und kriege das auch halbwegs vernünftig hin, die anderen Sachen zu spielen. Und wenn dem so ist, dann würde ich empfehlen, immer Ausweichequipment dabei zu haben. Ich aus meiner Sicht kann nur sagen, bei mir sind die beliebtesten Spieler natürlich auch diejenigen, die mehrere Specks spielen können und gut spielen können und das tun, obwohl ich selber nicht dazu zähle. Hallo, ich habe gleich mal ein paar mehr Fragen. Ich wollte gerne mal wieder mit [World of Warcraft \(WoW\)](#) anfangen, habe seit VOD Pause, also schon etwas länger. Ich habe in den letzten Monaten immer wieder mal [Star Wars: The Old Republic \(SWTOR\)](#) gespielt, da dieses Spiel aber fast tot und sehr verbugt ist. Ich wollte einfach mal wieder etwas Zeit in einem Spiel verbringen, in dem ich mich nicht ohne Unterbrechung über etwas oder jemanden aufregen muss. Da würden dir aber einige zu [WoW](#) was anderes erzählen. Ich wollte mal gerne wissen, welche Klassen ich mir anschauen soll.

Mir ist tatsächlich völlig egal, was die Klassen an damage per second (DPS) kloppen oder wie toll die in irgendwelchen Rankings stehen. Mir geht es rein um den Spielspaß und den Wiederspielwert. Ich habe damals zum Beispiel Player versus Environment (PvP) gespielt, gerne als Priester, egal damage dealer (DD) oder Heal, gerne auch death knights (DK) oder Wari. Wari war schon geil damals. Habe damit allerdings hauptsächlich als Tank gespielt, keiner meiner damaligen Gilde konnte oder wollte zu dem Zeitpunkt tanken. Und eine musste es ja machen. Gerade haben wir das ähnliche Thema gehabt, einer muss es ja machen, richtig. Auch wäre es toll zu wissen, welchen Server du so empfehlen würdest. Jedes Mal, wenn ich etwas Gutes bei einem Server höre, wird das direkt von jemand anderem schlecht geredet. Ich habe damals auf die Aldor und am Bossa gespielt. Dort waren früher viele nette hilfsbereite Leute, wie das heute so ist, keine Ahnung. Auch wollte ich mal wissen, wie das mittlerweile so ist, wie soll ich sagen, wie sage ich das, sozialen Stand unter Spielern aussieht. Ich kann mich erinnern, als ich mit [WoW](#) angefangen habe zu Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) Zeiten, da haben sich die Leute am Anfang einer Indie begrüßt oder hast aber welche von den seltenen erwischt, wo das passiert ist, haben geredet und überlegt, wie man die Indie am besten schaukelt. Da kam immer ein GZ, oft als Makro, wenn jemand einen Aufstieg oder einen Erfolg hatte. Natürlich immer ein Danke darauf. Aber über Ende Kataklysm, auch während Panda Land wurde das immer seltener bis hin zu dem Punkt, dass die Leute weder Hallo noch Tschüss in einer Indie sagten. Wie ist das so aktuell? Hast du damit Erfahrung gemacht? Für mich persönlich war das immer ein Dorn im Auge, mit solchen anonymen Spielern spielen zu müssen. Musst du nicht, musstest du auch früher nicht, musst auch jetzt nicht. Aber vielleicht bin ich da auch einfach zu empfindlich. Wie siehst du das? Okay, machen wir es mal der Reihe nach. Erstmal die Klassen. Die Informationen, die du mir gegeben hast, sind halt so ein bisschen so, wie wenn du sagst, ich hätte ganz gerne eine Empfehlung zum Essen. Also ich mag gerne Mettbrötchen, Fast Food, aber auch Fisch, süße Sachen, saure Sachen, herzhaftere Sachen, aber auch Innereien, ganz gerne auch Kuchen und Eis. Und also wie soll ich das wissen? Du sagst so viele verschiedene Sachen. Du sagst, du spielst gerne PvE, du sagst,

du spielst gerne **PvP**, du sagst, du spielst gerne einen Stoffi, den entweder als Heiler oder als TD. Du spielst einen Krieger, den als Tank, aber glaube ich auch als TD, aber Tank nur, weil du ihn spielen musstest. Und **DK** auch noch. Ich weiß das doch nicht, Mensch. Also du musst mir halt schon Informationen darüber geben, dass ich dir vielleicht, wenn ich überhaupt die Kompetenz dazu besitze, so ein bisschen was dazu sagen kann, Auktionshaus (**AH**) das habe ich selber gespielt, darüber kann ich dir ein bisschen was erzählen. Was macht dir in der Klasse Spaß? Was macht dir keinen Spaß? Gibt es bestimmte Arten von Rotationen oder Ressourcenverwaltung oder so, die dir Spaß macht? Gibt es überhaupt irgendwas, was du eher lieber spielen würdest? Eher lieber Heal, eher lieber Tank, eher lieber **DD**? Würdest du einen großen Wert darauf legen, dass du mehrere davon spielen kannst, mehrere verschiedene und so weiter und so fort. Solange du das nicht sagen kannst, wird bestimmt was geben, was dir gefällt. Also die Klassen haben sich natürlich verändert, aber ich würde mal sagen, es ist nicht so, dass die sich gerade wenn du zuletzt vor Warlords of Draenor (**WoD**) oder so gespielt hast, dass es jetzt bei allen Klassen ein Tag- und Nachtunterschied wäre, aber es gibt Klassen, bei denen es einen Tag- und Nachtunterschied gibt. Dizzi zum Beispiel wäre eine davon. Da würde ich sagen, wenn man vor **WoD** das letzte Mal gespielt hat, ist das ein ziemlicher Tag- und Nachtunterschied, wenn man den heutigen Dizzi spielt, was nicht heißt, dass er nicht auch Spaß machen kann. Die nächste Frage ist die mit den Servern. Aus meiner Sicht völlig egal. Es gibt keine Häufung von speziellen Menschen auf einem Server. Vielleicht noch am ehesten auf Rollenspielservers, dass man halt sagt, da finde ich zumindest Leute, die daran interessiert sind, role-play (**RP**) zu machen. Ich würde allgemein empfehlen, einen nicht zu leeren Server zu nehmen, aus dem Grund, dass es, wenn du daran Spaß hast, leichter ist eine Gilde zu finden und das ist schon, zumindest wenn man Mythic raiden möchte, so in gewissen Umfang eine Notwendigkeit, das sei denn man versucht sich irgendwann zufällige Gruppen zu suchen, was du ja nicht magst oder nicht so sehr magst, um die Mythic-Bosse zu machen, sobald die jeweils ersten 100 Allianz und Horde gilden, die gekillt haben. Ich würde mir also keinen zu leeren Server suchen und das ist es eigentlich schon.

Punkt. Keinen zu leeren Server. Gerade wenn du dir auch mal irgendwas im [AH](#) kaufen willst. Ich kann mich dann auch an Zeiten erinnern, wo wir auf Lordaeron gespielt haben und du die simpelsten Dinge, die nichts besonderes sind, im [AH](#) einfach gar nicht findest, weil sie niemand ins [AH](#) gestellt hat dort. Und was jetzt hier der soziale Stand, die Kommunikation. In zufälligen Dungeons kommuniziert man meistens nicht viel. Aus meiner Erfahrung war das auch im [WotLK](#) nicht so. Bestenfalls hieß es da Hi und Tschüss, das ist heute auch gelegentlich noch der Fall. Was aber definitiv sich geändert hat, ist, dass die Belohnungen, die du durch diese zufälligen Dungeons bekommst, so schlecht sind, also relativ gesehen, dass man die üblicherweise nicht sehr lange macht. Also du wirst über kurz oder lang, wenn der PvE Spaß macht, eigentlich genötigt fast alles, was du tust, mit anderen Spielern zusammen zu tun, die du nicht über den Gruppenfinder findest. Und von daher würde ich sagen, egal wie es jetzt ist, es ist relativ irrelevant, weil du mit hoher Wahrscheinlichkeit, das würde ich zumindest empfehlen, versuchen solltest, dich mit Leuten zusammen zu tun, die etwas ähnliches machen, was du auch gerne machen möchtest. Ob das PvE ist, [PvP](#) ist oder sonst was. Das ist eine allgemeine Empfehlung, die ist jetzt auch nicht wirklich neu. Das empfiehlt man eigentlich den Spielern auch schon seit zehn Jahren, 15 Jahren, weiß der Teufel, seit es [WoW](#) gibt. Was ich allgemein das hilfsbereite Community empfehlen kann und auch immer wieder empfehle, ist die Lerner Community, die L-Community. Ausrufezeichen L, entweder bei mir im Twitch-Channel, dann sagt der Bot dir den Link zu den entsprechenden Discords oder bei mir im Discord, wenn du da drin sein solltest. Ich bin gar nicht sicher, wo der Channel ist, indem man den Ausrufezeichen, nimm einfach Twitch. Twitch kriegst den Link zu der jeweiligen Horde oder Allianz-Community, da kannst du dich in deren Discord anmelden und dort wirst du definitiv Gruppen finden können, mit denen man sehr sehr schön interagieren kann, die auch fast immer zusammen ins Voice gehen und wo sehr viele nette Leute sind, die dir mit Sicherheit helfen können. Tag Barlow, Fragen für dich Schwert, Axt oder Hammer? Keine besondere Bevorzugung glaube ich. Ich habe früher mit dem Schurken, habe ich Kolben benutzt, das ging eigentlich auch nur, das war nur

deshalb, also ganz ganz früher in Classic, weil die relativ günstig waren. Ich habe lange Zeit, habe ich den Mass of MacGowen getragen, das ist quasi die Kolbenversion gewesen von der Krollklinge von Krollblade und danach hatte ich den Sand polished Hammer aus Akku, Akku 20, also da habe ich lange Zeit Kolben getragen, aber wie gesagt hauptsächlich, weil ich zwei relativ gute Varianten davon halt bekommen habe, bekommen konnte und ansonsten nicht so mega wichtig, ich überlege gerade, ich habe die Transmog bei Schwert gibt es mehr, die halbwegs brauchbar aussehen, als bei Kolben. Bei Kolben hast du ja oft Dinge, die aussehen wie so eine teure Tischlampe und ja, Axte hat es glaube ich auch nicht so viele gegeben, zumindest bei den Einhandwaffen, die ich jetzt besonders herausragend schön gefunden hätte. Lieber nahe Science Fiction oder weit in der Zukunft, also sowas wie Command & Conquer 3 oder Mass Effect? Ich habe eben geschrieben drei Fragen, es sind viel mehr als drei Fragen. Ich habe die eben nur überflogen, sorry es sind mehr als drei Fragen. Science Fiction lieber in der fernen Zukunft, weil es mehr Möglichkeiten gibt ein Universum zu erzeugen, das interessante Ideen hat und trotzdem glaubwürdig ist. Was mich früher immer unglaublich gestört hat bei den Science Fiction Filmen, diejenigen von euch, die vielleicht in den 70er, 80er, 90er groß geworden sind, werden das noch kennen, dass es so viele Science Fiction gab, in der es ums Jahr 2000 ging und die ganze Welt irgendwie halt so absurd futuristisch dargestellt wurde, dass man sich immer denken musste und nicht erst im Jahr 1999, so wird das im Leben nicht im Jahr 2000x auf der Erde aussehen. Deswegen lieber entfernte Zukunft oder natürlich auch direkt in einem völlig anderen Universum, weil es dann mehr Möglichkeiten gibt mit interessanten Ideen zu spielen, ohne dass ich mir persönlich denke, das ist unglaubwürdig. So schnell ändert sich unsere Welt nicht. Wenn es nahe Fiktion ist, dann möchte ich gerne eine haben, die realistisch erscheint und man sich halt denkt, okay ich nehme euch noch gerade so ab, dass irgendwas die Menschheit zerstört oder den Rand der Vernichtung gebracht hat, aber das war es dann auch. Deswegen haben wir jetzt trotzdem nicht alle kinetische Fähigkeiten und reden mit Aliens oder so. Machst du dir eine Transmog-Regel, zum Beispiel alle Pala immer Hammer oder Blutelfen immer rot gekleidet?

Nee, in der Form nicht. Es ist eher so, dass ich mir Transmogs aussuche, wenn es eine Klasse ist, die ich gerne spiele, die mir gefallen, versuche die zu farmen und die dann mit der entsprechenden Klasse Transmogen würde. Bei meinem Paladin habe ich ein Set, das ich auch wenn ich einen anderen Paladin spielen würde, wohl Transmogen würde und bei meinem Priester habe ich auch ein Set aus dem Black Temple, das Offset, das ich trage und halt auch würde ich ein anderes Mal einen anderen Priester spielen, wohl auch tragen würde. Interessant an dem Set ist, dass es ein Priester-Set ist in einer anderen Farbe, ich glaube das T6-Set in einer anderen Farbe, aber nicht klassenspezifisch und das heißt ich kann auch mit diesem Priester-Look auf dem Warlock rumrennen, was ich auch schon getan habe bei meinem Twink Warlock. Wenn du auf einmal in [WoW](#) teleportiert werden würdest, welche Klasse und Volk wärst du dann am liebsten? Mensch Paladin glaube ich. Also Mensch, weil da weiß ich wie das funktioniert so. Wo alles hängt und beim Paladin hast du Bubble, das ist schon mal richtig gut. Du kannst Leute wiederbeleben, du kannst Leute heilen und wiederbeleben, Krankheiten heilen glaube ich auch oder nur Gifte, egal. Also kannst Leute heilen und du könntest Tank sein, Damage Dealer oder Heiler, also eine Mischung aus allem. Du wirst ja nur von der Klasse ausgehen, hast du das alles. Vermutlich Mensch Paladin. Aduide ist aber auch reizvoll, fliegen können und so. Ich bin alle, wenn ich mehr darüber nachdenke, mehr sind alle Klassen irgendwie reizvoll. Ich bin mir nicht mehr sicher, nachdem ich mich eben von Mensch Paladin überzeugt hatte, bin ich mir jetzt nicht mehr ganz sicher und Aduide würde ja kein Mensch gehen. Glaubst, ich hoffe, dass Star Citizen funktionieren würde oder bist du ein Skeptiker oder ist dir das komplett egal? Eher relativ egal. Der einzige Kontakt, den ich zu Star Citizen hatte, ist, dass ein ehemaliger Kollege, den ich sehr mag, der Hannes, mittlerweile aus dem Bereich Gaming Moderator ausgestiegen ist und sehr erfolgreich im Bereich Game Design gelandet ist und der unter anderem an Star Citizen arbeitet und dem würde ich es definitiv gönnen, allen Erfolg dieser Welt zu haben mit dem Spiel. Ich selber bin da so ungebildet, was das betrifft und auch kein extremer Fan oder so. Ich glaube, es ist Chris Roberts, der Wing Commander, oder? Der Wing Commander Serie gewesen, dass ich da sehr

neutral gegenüberstehe und einfach nur warte, was da so passiert. Ich wünsche dir auf jeden Fall Erfolg, aber mich persönlich interessiert es nicht so extrem. So, das soll es gewesen sein für heute. Schickt mir weiterhin so viele tolle, interessante Fragen und Themenvorschläge. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#516: Heiler leveln, verbesserte Kicks, 5 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 516 und den themen heiler leveln verbesserte kicks und fünf fragen auch bei den fünf fragen so hier hallo lieber onkel Barlow dank für den fantastischen content danke zurück zu meiner frage ich bin casual World of Warcraft (WoW) spieler und das mit größeren pausen schon seit weotlk ich spiele seit jeher damage dealer (DD) und habe nur ab und zu ab und an zum leveln in dungeons tank oder heiler gemacht durch einen heiler hochleveln auch im endcontent dann mal spielen jedoch frage ich mich wie level man einen heiler also wenn ich nicht mal instanzen machen möchte sondern zum größten teil über questen oder es ist effizienter als DD zu leveln und dann auf der max stufe umzuskillen kommt halt drauf an wie wichtig das für dich ist du machst als heiler weniger schaden als ein DD so das heißt in vielen situationen beim leveln das nicht wirklich darauf ankommt wie gut man überleben kann bist du als DD üblicherweise schneller ich persönlich habe als heiler gelevelt weil ich mir dachte dass ich einiges von dem was ich da brauche vielleicht auch mal wieder anwenden kann mittlerweile zum beispiel das damage machen als heiler auch etwas was man an vielen stellen anwenden kann im endgame content und was auch einen unterschied machen kann im endgame content dazu kommt noch natürlich dass du könntest immer

wieder umspecken wenn du zwischen DD und heiler wechselt zum beispiel wenn du für dungeons als heiler anmeldest für manche ist es halt bequemer vor allen ding dann wenn es noch unterschiedliche ausrüstung bedeutet denselben kram anhaben zu können ist so ein bisschen geschmackssache also ich glaube nicht dass es den braten extrem fett machen wird ob du als heiler oder als DD levels weil ein ganz ganz großer teil des levels und des questens ja nicht nur daraus besteht dinge zu töten und man auch nicht immer extrem schlecht dasteht also als heiler zum beispiel als des sie und er ist nicht als dies als holy priest als heiler kann man auch halbwegs brauchbaren au schaden machen nicht gigantisch guten aber halbwegs brauchbaren weiß nicht wie es im moment im im bereich des levels aussieht wie stark die mobs da relativ gesehen sind wie viel schaden das macht vielleicht überschätze ich das auch weil ich mittlerweile brauchbares gier habe mit meinem priester und bei den world fest jetzt nicht so den riesen unterschied zum beispiel merke zu dem wie es als tank war wenn man frisch mit miesen equipment so was die world fest macht glaube ich merkt man das schon eher ich glaube es ist echt geschmackssache ich persönlich leveln ein heiler als heiler es gibt andere die leveln wenn sie priests spielen zum beispiel als shadow und bei anderen klassen hast du natürlich noch mehr auswahlmöglichkeiten ich wüsste nicht wie ich zum beispiel mit Paladin machen würde wo er der Paladin glaube ich als heiler auch extrem guten singletage der mich hat von also für einen heiler meine andere alternative ist immer wenn ich eine klasse als tank leveln kann die gerne als tank zu leaven weil das meistens sehr angenehm ist im sinne von du bist fast immer in der situation dass du dass du mehr überlebst als andere ohne signifikant weniger schaden zu machen geschmackssache würde ich sagen kommt vielleicht auch darauf an was genau du als heiler spielen möchte ob es jetzt mönch Paladin schami oder priester ist habe ich irgendwie vergessen ich glaube nicht oder hallo Barlow was hältst du davon wenn kicks verbessert schrägstrich vereinfacht würden mir fällt immer wieder auf dass mitspieler wenig oder gar nicht kicken besonders in random gruppen aber ich denke das könnte man ändern indem man den einzelnen spieler dafür belohnt dass er es richtig dass er richtig kick ich stelle mir das so vor dass man ähnlich wie beim dh die eigene ressource wut

mana sehen später so weiter erzeugt bei einem erfolgreichen kick und dazu allen klassen erlaubt im eigenen cast zu kicken ohne diesen abzubrechen das stört mich zum beispiel immer wenn ich als beim mage kicken muss dazu kann man die menge der ressourcen die man erzeugt abhängig davon machen wie gefährlich der cast ist ok kommen gleich zu dadurch würde man verhindern dass einfach alles und jedes random gekickt wird was aber nur fünf schaden anrichten würde und der super one hit todes cast einfach durchgeht ich hoffe diese frage eignet sich immer über kicks zu sprechen nehmen wir erstmal den letzten teil weil ich glaube dass der dass der eine gute idee ist aber halt unglaublich schwierig umzusetzen ist weil was ist ein gefährlicher cast nur einer der möglichst viel schaden macht ok der vermutlich auf jeden fall ein cast der sehr viel schaden macht ist möglicherweise der gefährlichste cast was ist aber in der situation wenn zum beispiel du einen cast hast der extrem viel schaden macht aber du mit einem kriegerspiel der spell reflector ready hat also den den zauber zurück werfen kann dann wäre es völlig unproduktiv den zu kicken auch wenn er unglaublich gefährlich ist die nächste frage ist was ist mit crowd controls es gibt situationen in denen crowd control relativ ungefährlich ist wenn er halt einfach nur sich mal eine fünfergruppe in DD erwischt ist meistens nicht so gefährlich wenn er aber den tank erwischen sollte sofern das denn geht geht aber vielen nicht die getargetet sind oder den heiler der plötzlich irgendwie zehn sekunden aussitzen muss oder acht oder neun ist es plötzlich unglaublich gefährlich das heißt es wird auch noch extrem situativ von daher würde ich davon abstand nehmen eine sache die ich sofort instant unterschreibe ist dass wenn magier seinen counterspell benutzt er das immer tun können sollte oder tun können dürfen müsste was ich weiß nicht mehr ihr wisst was ich meine ohne seinen zauber zu unterbrechen denn die alte mechanik die wir hatten dass die kicks zum beispiel auch noch auf dem global cooldown liegen und einen ansonsten den ressourcen kosten zum beispiel beim schocken war das so die sind halt in so fern bisschen blöd als dass die a es ist zufällig schwieriger machen zu kicken wenn es einfach nur schwieriger wäre könnte man sagen gut es ist halt schwieriger aber es war halt zufällig schwieriger weil die dinge auf dem global cooldown (GCD) liegen mal hast

du glück und dann GCD ist gerade dafür frei mal hast du pech und er ist es nicht und dir in gefährlichen kämpfen in knappen kämpfen einfach mal so das zeitfenster aufzuheben gar nichts zu tun und nur zu warten ist halt nicht immer eine gute option selbst wenn es eine wäre ist fühlt es sich spielerisch nicht wirklich gut an also gott sei dank hat sich das geändert dass die kicks soweit ich weiß alle vom global cooldown runtergekommen sind nur der fairness halber wäre es so wenn die nahkämpfer dafür ihre schadens rotation nicht unterbrechen müssen dass es zumindest die fernseher fernkämpfer auch nicht tun müssen und der zauber halt ausführbar ist während man an anderen zauber wirkt weil das so etwas ist was gutes spiel belohnt sagen wir so den counter spell zu benutzen als mage oder halt auch wind shear als schamane zu benutzen ist gutes spiel grundsätzlich und ich finde es halt nicht so prickelnd wenn man dafür unnötigerweise aus meiner sicht halt ein spieler bestraft indem man ihn seine rotation und seinen schaden unterbrechen lässt vor allen ding dann wenn man nur sagt bei einigen ist es so einige müssen das andere müssen es nicht also da bin ich ganz bei dir das sollte nicht so sein den sollte man einfach wirken können auch wenn man andere zauber gerade benutzt jetzt kommen wir zu dem teil mit dem ressourcen erzeugen und das sehe ich als problematisch an weil das in vielen fällen nicht dazu führen würde dass die dass die spieler tatsächlich etwas gutes und sinnvolles tun sondern dazu dass sie ihren ihren interrupt verbraten um mehr schaden zu machen und das ist halt problematisch wenn es bei wenn es so wäre dass gegner nur einen zauber hätten den man auf jeden fall unterbrechen muss dann wäre das eine sache aber oft ist es ja so dass du mehrere gegner die mehrere zauber haben von denen es eine oder zwei gibt die unglaublich wichtig zu unterbrechen sind und die anderen eben nicht und die wichtig zu unterbrechen teilweise in einer relativ niedrigen frequenz kommen logischerweise denn ansonsten wäre immer extremes chaos wenn du mal nicht die entsprechende anzahl von interrupts hast und das würde halt definitiv fördern dass es leute gibt die sich denken naja ich kann ja meinen schaden dadurch erhöhen dass ich den total unwichtigen spell hier kicke dann kriege ich ja meine ressource zurück weil ich habe erfolgreich gekickt also da bin ich eher ein bisschen skeptisch

weil ich bei mir auch gemerkt ich habe nicht wirklich viel die demenhunter gespielt aber wenn ich den gespielt habe dass ich auch tatsächlich das gefühl gehabt habe immer kicken zu wollen ob es sinn ergibt oder nicht und noch ein anderes kleines problem was sich daran anschließt ist in den situationen die ja nun mal auch häufiger vorkommen dass man kicks nicht abspricht weil man eben content machte an sich nicht so extrem schwierig ist dass du dir dann denkst wer zuerst kommt mal zuerst also je früher ich kicke dass du besser ist es was eigentlich nie das ist was man machen möchte oder nur in ganz ganz wenigen fällen es mag ganz ganz wenige ausnahmesituationen geben in denen man einen zauber besonders früh kicken möchte aber üblicherweise ist es halt so da der gegner nichts anderes mehr macht während er den zauber wirkt möchtest du den möglichst spät kicken damit über eine möglichst lange zeit eben nichts macht und das könnte auch noch so eine motivation sein so ein bisschen wie wenn wenn die heiler gegeneinander spielen und versuchen möglichst früh ihren cool da und zu ziehen damit der andere seinen cool da und nicht mehr benutzen kann und sie halt in den den bonus davon haben also das ist noch das das größte problem dass ich sehe dass sogar mehrere spieler haben könntest die sich mühen möglichst schnell etwas zu kicken um ihre ressource zu bekommen also so ohne weiteres glaube ich würde ich das nicht haben wollen und ansonsten weiß ich aber auch nicht ich habe keine richtig so super mega gute idee wie man das attraktiver machen könnte für die spieler zauber zu unterbrechen könnte ich sagen wir senken einfach die mängel von zaubern die die mobs machen so dass jeder zauber der gewirkt wird einer ist den es sich lohnt zu kicken aber ich glaube nicht dass das die bessere variant ist weil das ja schon so ein bisschen auch dass das können der spieler unterkönnen verstehe ich auch so was sie wissen und sich auskennen und so nicht umsonst hat man ja auch leute wie zum beispiel die Raid leader von den top gilden bei denen es nicht unbedingt ihre eigene spielerische qualität ist sondern ihr können und wissen rund um alles was in dem spiel oder ein counter passiert der dazu führt dass die gruppe erfolgreich sein kann und diese kompetenz ist schon was wert aus aus meiner sicht und wenn es jetzt so wäre sobald dieser cast balken auf ploppt und kein kein schildchen dran ist dieser schild der sagt

dass der zauber nicht unterbrechbar ist dass dann jeder kicken richtiger ist dann würde dieses element wegfallen dass man so ein bisschen lernen muss welcher mobile object (Mob) in welcher gruppe in welcher situation macht ein zauber der für mich besonders gefährlich ist und von daher glaube ich wäre das also die zauber zu vereinfachen die mobs wirken auch nicht wirklich das was ich bevorzugen würde ich denke grundsätzlich ist so wie es ist gut mit der einschränkung die du genannt hast die ich auch einfügen würde und worüber man halt nachdenken könnte aber ich weiß dass es auch gründe gibt die dagegen spricht ist ob man die kriegst ein bisschen mehr vereinheitlichen kann ist man momentan ist es ja so dass soweit ich weiß zumindest die die tanks grundsätzlich mal alle denselben single target kick haben mit ich glaube 12 oder 15 sekunden cool down und ich glaube alle nahkämpfer auch wenn man jetzt sagen würde wir geben fernkämpfer auch grundsätzlich ein ein cool down mit einer gewissen dauer also mit einem gewissen cool und so rum also ein kick mit einem gewissen cool down und heilern eben auch von mir aus heilern noch längeren als die anderen so dass jeder in dieser rolle das erfüllen kann da werden sich andere wieder beschweren die sagen aber nein der kick ist das einzige was ich gehabt habe was meine klasse noch mal einen kleinen pluspunkt ich zum beispiel mag das super gerne gerade wenn ich mit schamanen heilern gespielt habe dass die auch ein unterbrechen auf reichweite haben auf entfernung haben und die enhancer ich habe alle alle schamanen haben den glaube ich das mochte ich sehr das habe ich sehr zu schätzen gelernt weil das in vielen situationen fast so gutes wie wie ein griff vom vom death knights (DK) also ja vielleicht so sehr ich mir wünschen würde zum beispiel als als priest als als holy priest auch ein interrupt zu haben kann ich auch verstehen warum man sagt nee den den kriegst du nicht auch noch dazu hey Barlow mal ein paar fragen meinerseits wenn blizzard für die inni browser eine blacklist funktion einführen würde welche innis würden auf der blacklist landen gerade beim level vom karakter beim level ist das schwerer glaube ich kommt glaube ich auch darauf an ob ich heiler spielen muss oder tank oder DD bei meisten spiele ich entweder heiler oder tank wenn ich die möglichkeit dazu habe und bei tank ist es so ich würde glaube ich die drauf packen wo ich mich immer verlaufen jetzt überlege ich

gerade welche das denn so sind wo ich mich typischerweise immer verlaufe black fathom death oder so wie die heißt da glaube ich bin ich bin ich so ein kandidat der sich immer schwappen heißt es denn schwarz die schwarze grotte oder so das wäre so ein typisches ding wo ich mich gelegentlich oder immer verlaufe dann später definitiv oculus oculus muss raus was war denn noch für level instanzen wo ich keinen bock drauf hatte bestimmt noch einige die mir jetzt nicht einfallen und im aktuellen content schreien und temple wenn ich zwei blacklist optionen hätte aber ich glaube nicht dass es kommen wird ich würde es mir sehr wünschen wenn ich die wahl hätte würde ich mir sehr sehr wünschen dass es passiert aber ich glaube nicht dass es kommen wird favorisierten instanzen vielleicht auch in jeder bisherigen expansion da muss man so ein bisschen unterteilen in instanzen die die toll und beeindruckend als instanzen sind dann dann denn ich immer immer wieder gerne die schwarzfeld tiefen sind es glaube ich auf deutsch die einfach so riesengroß ist und so einfach so cool gemacht einfach ganz ganz ganz tolle instanzen sich aber spielerisch wenn man da komplett durchrennen wollen würde glaube ich eher sehr nervig finden würde und dann so dinge die die dadurch vielleicht auch spaß machen dass man da schön durchrennen alles zusammen ziehen umbomben kann es nicht leicht zu sagen also von von denen die mir sehr positiv in erinnerung geblieben sind glaube ich definitiv die schwarz schwarz fels tiefen aus classic ich gerade in bc gab es in bis sie irgendwas was mir extrem gut in erinnerung geblieben ist hatten alle so ihre pro's und konz würde ich sagen burning crusade kann natürlich sagen terrasse der magister war eine tolle instanze war das ist für mich eine die in erster linde toll war was tollen lud gab balancing von der instanz fand ich schon sehr grenzwertig die waren nicht nur weil sie schwer getunt war sondern weil sie auch ich habe heiler gespielt weil sie sehr ungleichmäßig getunt war wenn du da keine gute heilung hat es zum beispiel dann hatst du mitunter ein bisschen gelitten wie stehst du zum monopolen auf einen waffentyp ich denke da an den hunter der als einziges wirklich sinnvoll eine schusswaffe schlichtlich bogen benutzen kann naja also er ist ja auch der einzige fernkämpfer mit der seine waffe zum fernkampf benutzt habe ich jetzt kein großes problem mit man wir haben früher die situation gehabt dass halt

auch nahkämpfer fernkampf war nicht alle aber einige zumindest zumindest kriegler und schurke konnten schamane glaube ich konnte nicht und padele auch nicht wobei kriegler ausschließlich nahkämpfer ist und schurke auch und schamane nicht ausschließlich nahkämpfer war sprich der hätte auch ein zauber gehabt den auf entfernung benutzen kann ja also aus meiner sicht hat es damals jetzt nicht so riesig den spielerischen mehrwert gehabt als nahkämpfer eine fernkampfwaaffe benutzen zu können ich überlege gerade ob es da zum pullen und sonst kann ich da habe ich daran erinnert bei baron gerdon oder so da durften wir als nahkämpfer nicht ran glaube ich da standen wir draußen und haben den den den schussknopf von der schusswaaffe gespammt weiß ich also wenn wenn wenn es irgendein gutes game design wäre wo eine klasse die nicht jäger ist mit fernkampfwaaffen etwas macht dann vielleicht schurke könnte ja so eine idee sein da gibt es ja so einige optionen vielleicht was daraus zu machen und ansonsten sehe ich es nicht als so extrem problematisch an da finde ich viel problematischer dass du als nutzer von zauberstäben keine stäbe auf einen zauberstab transmoggen kannst das macht mich wahnsinnig beim priester das nicht zu können was würdest du davon halten wenn man sich einen mount zähmen könnte und auf dessen optisches erscheinungsbild einfluss nehmen kann mit hilfe von items die die farbe ändern rüstungsteilen aus den zweit zwei fragen eigentlich mount zähmen finde ich an sich eine interessante idee weil ich gerade ob es irgendwas gibt ich bin ich so der mount farmer von daher gibt es nicht so ein drachen der man sich holt wo man den man im prinzip so quasi story technisch auch zähmt ihr werdet das wissen ihr werdet in kommentaren schreiben interessante idee grundsätzlich mal finde ich wüsste jetzt auch nicht was da so extrem dagegen sprechen sollte das optisch einfluss nehmen ist ja was was unabhängig vom zähmen funktionieren könnte klingt für mich auch interessant also es gibt halt in [WoW](#) so wenige möglichkeiten den den charakter so anzupassen also du kannst halt nur rüstungsteile oder so ein kram halt benutzen die auch jeder andere irgendwo bekommen kann das ist dann transmog und du hast ein bisschen einfluss darauf wie der charakter aussieht obwohl man das meiste davon dann je nach rüstung sowieso nicht mehr sieht aber dass er nicht mal verschiedene körpergrößen für dieselbe klasse

und dieselbe rasse und ich kann mir vorstellen dass das auch so ein bisschen eine frage von performance ist weil wir alle immer wieder wissen und merken wie doch so ein spiel wie world of warcraft in die knie gehen kann wenn ich mir jetzt vorstelle dass jeder so voll custom hoch auflösende texturen nicht beliebig aber in in großer vielfalt auch noch auf die reittiere klatschen kann ich mir vorstellen dass das auch noch ein bisschen probleme mit sich bringen könnte grundsätzlich finde ich interessant die vorstellung gefällt mir dass man zum beispiel keine ahnung was als erfahrene Player versus Environment (PvP) oder so in bestimmten sattel bekommt den man auf freitiere drauf packen kann oder sattel taschen oder andere zügel oder so dass du vielleicht irgendwie zügel hast die so keine ahnung was aus einem anderen art von leder oder so bestehen oder anderes zaumzeug finde ich schon eine interessante idee nur da muss man sagen ganz ganz viele offensichtlich ihre dinge können wir noch nicht was das verändern von charakteren betrifft dann ist es unwahrscheinlich dass das mit den mounds vorher kommt was glaubst du warum w ow schon so lange so erfolgreich läuft ja das wird jetzt einige leute glaube ich auf die palme treiben wenn ich das sage aber ich nenne mal ein paar punkte die dafür wichtig sind aus meiner sicht grundsätzlich dass es von anfang an gute spiel war müssen wir nicht drüber streiten glaube ich dass das wohl insgesamt der fall ist dass es ein gutes und durchdachtes massively multiplayer game war dann glaube ich dass es von anfang an eine gute zusätzlich zugänglichkeit hatte für casual spieler denn die sind ein großer teil einer potenziellen zielgruppe und die auszuschließen indem man spiel macht dass extrem grinde ist oder so oder extrem langsam fortschritt hat ist halt etwas was vielleicht auf dem auf dem einen ende an dem einen ende leute motiviert aber einfach einen großteil der spieler demotiviert und dazu bringt das spiel gar nicht zu spielen dann glaube ich dass eine stetige verbesserung unter dem feedback der spieler etwas ist was sehr sehr wichtig war für den anhaltenden erfolg von w ow und ich weiß dass das leute triggert weil sie glauben aber ich hätte das und das gerne anders gehabt und das ist nicht so folglich macht blizzard das nicht aber wenn wir uns so im großen und ganzen mal angucken im laufe der zeit welche dinge kritisiert wurden und wie die angegangen worden sind dann merkt man halt schon dass vieles

von dem was passiert ist im world of warcraft zu einem großteil passiert ist weil es wünsche der spieler waren gerade so unhandliche spielmechaniken handlicher zu machen und so weiter und sofort und weiterer wichtiger punkt ist die extrem gute balance ich weiß auch da wir haben ja leute die glauben dass irgendwie 7 damage per second (DPS) auf 70.000 DPS unspielbar sind aber wenn man sich immer wieder mal so die die die die rankings auch nur und das sind ja schon verfälschte rankings anguckt von aktuellen encounters die sind deshalb verfälscht weil die spieler nicht gleichmäßig verteilt sind über alle specs gute spieler neigen dazu als gut wahrgenommen specs zu spielen zu einem teil sorgt das auch dafür dass gut equippte spieler die speck spielen die als gut wahrgenommen werden beides sorgt dann für so eine weitere verschiebung als eigentlich dadurch bewirkt wird dass die klasse besser oder schlechter ist und selbst mit diesen dingen ist es halt oft so wenn ich von vom mittleren vom mittleren damage ausgehe vom durchschnittlichen damage dealer in dieser liste und gehe fünf prozentpunkte nach oben oder unten dann habe ich die meisten der anderen klassen üblicherweise drin und würde ich noch kontrollieren für die faktoren wie bessere spieler neigen zu in anführungslichen besseren specs und besseres specs haben besseres gier würde dieser dieser unterschied noch geringer werden es gibt nichts was unspielbar ist und schon gar nicht im ich sag mal 99 prozent content also in dem content wo sich die absolute mehrheit der spieler bewegt und es gibt grundsätzlich fast nichts was du nicht in jeder spec machen kannst das sind klingt alles für uns extrem selbstverständlich als wo w spieler aber das ist überhaupt nicht selbstverständlich für massively multiplayer online (MMO) ist ich kann mich daran erinnern dass es klassen gab und specs gab in dark age of camelot mit denen du nicht in eine gilde eingeladen wurdest die waren so schlecht dass du nicht in eine gilde eingeladen wurdest und was den solo content betrifft gab es klassen die das grundsätzlich konnten das war halt ewig lang mit ewig downtime und so weiter und sofort es gab klassen mit denen du praktisch nicht solo content machen konntest also wer sagt ihr naja gut wenn man den klassik ein heiler gelevelt hat das war auch irgendwie mehr ein krampf als alles andere glaube ich aber dann habt ihr andere spiele noch nicht gespielt da die hätten da hätten die spieler

freudentränen geweint wenn sie irgendeine klasse so hätten leveln können wie man zum beispiel zu klassik zeiten ein heiler geläut ich habe ein heiler geläut in klasse ich habe den priest als hohli geläut hohli mit ein paar punkten in shadow weil es hatte diese spirit regenerationen so weiter und sofort ich ja und vielfalt im endgame auch das ist wieder was wo ich weiß dass es viele leute gibt die **WoW** kritisieren die sagen das ist doch im endgame immer nur dasselbe deren hauptkritik punkt ist dass es ist dass es eben nicht so ist dass es nicht viel vielfalt vielfalt im endgame gibt aber dazu kann ich nur sagen guckt euch halt andere spiele gerade aus der vergangenheit an was die zum teil von endgame hatten auch wiederum daug hatte fast ausschließlich solange ich gespielt habe ist so bis **WoW** rauskam habe ich das gespielt hatte das fast ausschließlich **PvP** dass ich auf den teleporter gesetzt alle 15 minuten wurden die leute in in ein quasi battleground (**BG**) teleportiert wenn er da gestorben ist war es zurück auf den teleporter weiß gar nicht ob es da ein rest gab kann sein dass es ein rest gab aber also ich war üblicherweise wieder zurück auf den teleporter das war das endgame ansonsten gab es ein template für eine ausrüstung man hatte also bis tris auf atlantis kam hatte quasi jeder mehr oder minder dieselbe ausrüstung es gab ganz kleine unterschiede aber im großen und ganzen hat jeder dieselbe ausrüstung und das war es und wenn ich das mit dem vergleiche was man in **WoW** machen kann gibt es vieles davon was ich nicht mache weil ich persönlich daran überhaupt keinen schwarz habe aber du hast sehr vielfältige möglichkeiten du kannst quasi bis zum ende deiner tage questen übertrieben formuliert du kannst **PvP** machen das wiederum unterteilt in alle möglichen varianten von **PvP** arena **PvP** **BG** **PvP** random anmelden so ein bisschen aus spaß eine freut **PvP** du kannst dann jens machend normale dann jensef normal heroic (**HC**) und so weiter du kannst die dinge als Mythic plus machen du hast x verschiedene schwierigkeiten von Raid es gibt alle möglichen arten von achievements die man versuchen kann zu fahren oder titel kosmetische sachen allgemein trance mocs habe ich nur irgendwas vergeben bettel so wenn man es denn mag ich bin immer noch nicht reingekommen in bettel zu denken jedes mal irgendwann musste das auch mal probieren und ja also sehr vielfältigen content selbst wenn man von sich selbst sagt ich mache diese

art von content nicht oder ich mag den ich werden bestimmt zumindest viele von euch jemanden kennen im freundes oder bekannten kreis der die art von content von der man selber sagt das interessiert mich nicht das mache ich nicht spielt und das ist halt auch ein spieler und ein aktiver spieler also ich glaube das ist auch noch ein entscheidender punkt in der vergangenheit immer gewesen der dazu geführt hat dass blizzard sich auch nach 14 jahren noch oder 15 jahren noch ein teil der spiellerschaft erhalten konnte was eben ganz ganz viele andere spiele und vor allem ganz ganz viele andere mmos nicht geschafft haben ja und natürlich könnte man auch noch darauf eingehen die lore und die spielwelt wo man kann darüber streiten also es hat bestimmt am anfang extrem geholfen dass warcraft eine reihe war die bekannt und erfolgreich war dann im warcraft universum **MMO** anzusiedeln hat bestimmt geholfen am anfang man kann sich nur darüber streiten ob das jetzt immer noch hundertprozentig so ist weil man halt auch argumenten dafür finden kann dass man sagt die die menge an lore die im spiel vorhanden war in irgendeiner logischen art und weise ins spiel einzubauen da hatte das spiel zu früh sein zenit überschritten weil wohl niemand damit gerechnet hat dass es so lange lebt so ein bisschen so als eine fernsehserie hast wo man davon ausgeht die soll fünf staffeln halten und jetzt musst du plötzlich bei dem was als fünf staffel finale geplant war die story quasi strecken auf 15 staffeln und dann kommt irgendwie wieder bobby tot aus der dusche oder so kennt wieder keiner von euch aber ja also glaube dass hat zumindest am anfang geholfene große spieler schafft zu bekommen und wenn von denen noch welche übrig sind auch wenn es nicht mit der lore zu tun hat warum sie vielleicht noch spielen sind immerhin noch zum teil zumindest aktive spieler so das soll es gewesen sein von mir ich hoffe ihr hattet spaß ich danke euch fürs zuschauen und zu hören macht es gut und tschüss in diesem sinne sagt euer onkel Barlow

#517: Vorbereitung, Meinungsmacher, Die "R*pe Day" Steam-Kontroverse

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 517. Ich glaube das wird ein langes BMZ heute, weiß ich nicht. Ich schätze es wird länger. Mit den Themen BMZ Vorbereitung, Meinungsmacher und die Rape Day Steam Kontroverse. Kommen wir gleich zu dem, also nicht gleich kommen, da muss ich schon wieder seufzen, wenn ich an das Thema alleine denke. Aber egal. Hallo Barlow, ich habe da auch mal eine Frage. Beschäftigst du dich eigentlich schon im Vorfeld mit den ausgewählten Fragen oder machst du das alles spontan während der Aufnahme? Ich bin immer wieder von deiner Ehrlichkeit und Weitsicht verblüfft, so dass es mir schwer fällt zu glauben, dass deine durchdacht wirkenden Worte einfach nur sie heraus sprudeln. Falls dem doch so ist, ziehe ich meinen Hut. Aber selbst wenn nicht, so möchte ich ein Lob aussprechen. Ich spiele zwar kein World of Warcraft ([WoW](#)), in Klammern mehr, doch höre dir wirklich sehr gerne beim Philosophieren zu. Aber gerade realitätsnahe und soziale Themen bedeutet du auf wirklich interessante Art und Weise, beispielsweise die Werbung für Spielautomaten. Mach weiter so und beste Grüße. Letzteres Video übrigens, dieses mit dem Spielautomaten

Ding war etwas, zu dem ich ein bisschen recherchiert und Quellen rausgesucht habe. Naheliegend, da waren ja auch Screenshots drin und so weiter und so fort. Das ist unterschiedlich. Es gibt Themen, wo ich mir sofort beim Lesen denke, da kann ich schon was zu sagen, weil ich mir dazu schon häufiger mal Gedanken gemacht habe. Dann gibt es Sachen, Fragen, die ich interessant finde, wo ich glaube, dass es spannend ist, mir zu dem Zeitpunkt Gedanken darüber zu machen, wo ich die Frage auch in einem BMZ beantworte, also so spontane Dinge, die oft so Gameplay-Präferenzen sind und so. Und dann gibt es vor allen Dingen auch Themen, die ich lese zu dem Zeitpunkt, wo ich sie rausschneide aus den YouTube-Fragen und meistens kommen sie ein paar Tage später dran und wo ich tatsächlich beim Spazierengehen, beim in der Wohnung sein, in meinem ganz normalen Tagesablauf schon drüber nachdenke. Über Für und Wieder, über Plus und Minus, über und so weiter und so fort. Die letzte Frage von heute zum Beispiel ist eine davon, eine von denen, wo ich schon vorher einiges drüber nachgedacht habe, was da eigentlich, wie man diese Situation einschätzen kann, soll und so weiter und so fort, kommen wir gleich zu, zu dem Ding. Also im Großen und Ganzen gibt es verschiedene Arten von Fragen und auch damit verschiedene Arten von Herangehensweisen. Es gibt die, wo ich denke, kann ich spontan was zu sagen? Dann gibt es die, wo ich mir denke, interessante Frage, über die ich mir auch schon Gedanken gemacht habe. Dann gibt es welche, zu denen ich recherchiere. Es gibt aber auch welche, wo ich mir selbst, wenn ich darüber nachdenke, an manchen Stellen halt sage, da kriegst du jetzt, da kannst du nicht wirklich gut was Vernünftiges zu sagen. Und gerade wenn das sehr polarisierende Themen sind, wo ich mir in manchen Fällen sogar denke, alleine die Tatsache, dass ich das live einspreche und nicht den Text vorschreibe, macht es schon extrem schwer. Weil eine unbedacht falsche Wortwahl oder ein unbedacht falsch gewählter Satz kann schon aus dem Zusammenhang gerissen in jemanden, in den völlig falschen Hals bekommen. Und das ist nicht das, was ich will. Sagen wir es so, ob das jetzt irgendwie schädlich für mich ist oder so. Völlig egal erst mal, aber es ist zumindest nicht das, was ich will. Und das sind dann Themen, natürlich gibt es auch Sachen, wo ich sagen muss, fällt mir viel zu schwer, da überhaupt etwas

Sinnvolles zu sagen, weil mir die Perspektive dazu fehlt. Artikel 13 ist so ein Ding, wo ich im Stream ein bisschen was zu gesagt habe, was Dinge sind, die ich befürchte. Im Stream ist für mich so ein bisschen wie Smalltalk im Discord oder im Teamspeak oder so oder Quatschen mit Freunden. Da habe ich nicht unbedingt den gleichen Anspruch darauf, wie auf dem Video, dass ein Titel trägt, dass ein Thema trägt, dass andere Leute vielleicht irgendwo verlinken und wo ich dementsprechend halt auch versuche, einen anderen Anspruch zu haben. Vielleicht werde ich irgendwann mal eine Art von BMZ machen, die nur funktioniert, indem ich einen Text vorschreibe und dann wie bei einem Blog oder so, ich habe mal einen Beitrag gemacht, wo es um das Thema, um so ein RTL Beitrag ging, den die zu der Gamescom gemacht haben. Und der gefiel mir nicht, weil er so Klischee beladen draufgehauen hat auf das Thema Gaming und Gamer. Das war auch was, was ich vorgeschrieben habe, weil es mir da extrem wichtig war, das exakt so auf den Punkt zu bringen, wie ich es haben möchte. Und das geht nicht immer so live aus dem Stehgreif heraus. Manchmal vergisst man halt auch einfach Sachen. Und wenn ich anfangen würde mir für jedes Thema eine Stichpunktliste von Sachen zu machen, die ich sagen möchte und exakt wie ich sie sagen möchte, dann kann ich es auch gleich vorschreiben. Also das ist der Punkt, habe ich glaube auch schon mal ansatzweise zumindest erwähnt, warum es manche Themen gibt, die vielleicht sogar interessant wären, die aber in der Art und Weise gar nicht vorkommen. Es ist eine Mischung von allem. Es ist nicht immer frei von der Leber weg. Eine ähnliche Frage wie die hatten wir schon mal, aber die hat jetzt einen anderen Aspekt zu der Frage noch. Hallo Barlow und die passt eigentlich auch heute exakt in den Kontext der anderen beiden Fragen. Hallo Barlow, hast du dich in der Vergangenheit schon mehrfach kritisch über Meinungsmacher, mir fehlt gerade der englische Ausdruck dafür geäußert. Du hast dich, ja genau. Hast du dir schon mal Gedanken darüber gemacht, ob du selber zu diesem zählst? Den Teil der Frage hatten wir schon mal. Und wie siehst du deine Verantwortung im Bereich Öffentlichkeit? Ich bin mir der Verantwortung bewusst, sagen wir das mal so. Den mittleren Teil der Frage hatten wir schon mal. Ich sehe mich nicht hauptsächlich als Influencer, aber ich weiß natürlich,

dass wenn ich Dinge sage, andere Leute die lesen, sehen, hören, je nachdem. Unabhängig davon, wie groß im Moment meine Zielgruppe ist, könnte es immer mal sein, dass ich mich zu einem bestimmten Thema äußere, ein anderer, einer von euch das Video sieht und sich denkt, das verlinke ich jetzt mal in meinem Freundeskreis, der verlinkt es weiter und so weiter und plötzlich sehen es eben nicht die üblichen paar tausend Leute, sondern vielleicht ein paar zehntausend oder sogar ein paar hunderttausend Leute. Und dessen bin ich mir grundsätzlich immer bewusst, dass das so sein kann. Und selbst wenn es nicht extrem viele sind, kann es ja trotzdem sein, dass die Meinung jemanden beeinflusst. Und wie soll ich das sagen? Die Tatsache, dass ich mir bewusst bin, daraus folgt eigentlich schon unmittelbar, dass ich versuche, Themen, gerade wenn es wichtige Themen sind, mit dem nötigen Respekt zu behandeln und versuche sie mit der nötigen Weitsicht zu behandeln. Natürlich ist das immer jeder, viele oder jeder denkt das vielleicht von sich, dass er ein Thema mit der nötigen Weitsicht behandelt und man ist selber vermutlich der Letzte, der merkt, wenn er es nicht tut. Aber ja, das habe ich häufig kritisiert und ich kritisiere das immer wieder, ich kritisiere das auch sehr häufig im Bereich Journalismus, was ja kaum offensichtlicher geht als deren Job es halt ist, zum einen natürlich Fakten darzustellen, in manchen Fällen aber auch Meinungen. Und dass ich glaube, dass viele Menschen damit sehr unverantwortlich umgehen und das gefällt mir dann oft nicht. Und damit ist glaube ich auch klargestellt oder dargestellt, warum ich versuche an Themen so ranzugehen, wie ich das tue, indem ich in den meisten Fällen zumindest versuche, mir zu überlegen, ist das ein Thema, was ich für ein schwarz und weiß Thema halte, wirklich ein schwarz und weiß Thema und versuche, auch das geht nicht immer, aber auch versuche, mir zu überlegen, was ist die Sicht der anderen oder was ist der Standpunkt der anderen, immer davon ausgehend, dass die nicht einfach nur Evil und Böse und alles sind. Natürlich kann man das auch tun, das ist ja auch eine häufigen Herangehensweise, die auf der anderen Seite sind ja dann die Bösen. Das Problem ist manchmal natürlich auch, dass Leute Dinge machen, die im Glauben, dass sie etwas Gutes tun, die eben nicht gut sind und das ist vermutlich das häufigste der Probleme. So und jetzt kommen wir zu

dem Magenschmerzthema. Hallo lieber Barlow, was hältst du eigentlich davon, dass Steam bis vor kurzem ein Spiel mit dem Namen Rape Day anbot oder zum Teil immer noch anbot? Wie der Name schon erahnen lässt, geht es in dem Spiel darum, während einer Zombie-Apokalypse möglichst viele Frauen zu vergewaltigen und zu ermorden. Bin mir nicht sicher, ist das der einzige Inhalt dieses Spiels oder ist das wieder nur so ein Ding, was man da auch machen kann. Aber gut, das ist wohl offenbar zumindest mal möglich. Gut. Jetzt hat es seitens der User einen Shitstorm gegeben, woraufhin Steam Deutschland das Spiel aus dem Sortiment genommen hat und angekündigt hat, es nicht zu verkaufen. Steam Österreich bietet es allerdings, die Österreicher wieder, weiterhin an. Unter anderem wohl wegen der unterschiedlichen Jugendschutzbestimmungen, aber auch hier wird ein Verbot gefordert. Der Entwickler des Spiels kann die Aufregung um sein Spiel allerdings nicht so ganz nachvollziehen. Bestimmt kann er das nicht und argumentiert damit, dass in Spielen ja auch Dinge wie Mord und Folter erlaubt seien. Wie siehst du das Ganze, hat der Entwickler damit Recht, wenn Mord und Folter erlaubt sind, sollte auch Vergewaltigung kein Problem nachstellen oder wird hier eindeutig an die Grenze überschritten. Steam hatte irgendwann mal gesagt, dass bei ihnen grundsätzlich jedes Spiel eine Plattform bekommt oder bekommen kann. Daraus folgt natürlich, dass es Leute geben wird, die mal gucken, wie sie das Ganze auf die Spitze treiben können. Für uns in Deutschland ist es halt immer so eine Sache, wir haben halt sehr strenge Jugendschutzbestimmungen und haben dazu noch die Möglichkeit, dass Spiele komplett indiziert werden. Ich denke mal, dass so ein Spiel definitiv auf dem Index gelandet wäre. Es sind wesentlich weniger schlimme Spiele auf dem Index gelandet. Von daher ist das für uns, was die Veröffentlichung hierzulande betrifft, sowieso so eine hypothetische Geschichte. Was ich halt glaube bei diesen Entwicklern ist, dass sie im Prinzip etwas gemacht haben, was du in Foren als Trolling bezeichnen würdest. Nämlich im Rahmen dessen, was jemand gesagt hat, das erlaubt ist, das Maximale auszureizen und dann zu sagen, aber das, was ich mache, ist doch vergleichbar mit etwas anderem, was sie nicht ansatzweise so kritisiert. Und da muss man sagen, dem Argument kann man folgen. Dem Argument

kann man durchaus folgen. Selbst wenn ich meine Lieblingsspiele durchgehe, habe ich da die Möglichkeit, beliebige Anzahl von Leuten zu ermorden und zu zerstückeln. Ich kann Leuten Handgranaten, irgendwelchen armen Zivilisten, eine Handgranate ins Gepäck packen, damit sie dann irgendwo explodieren oder ihnen die Kniescheiben zerschießen. Ich rede jetzt im Moment nur von Fallout und das ist ja nicht ein Spiel, wo das das Ziel wäre, aber es gibt die Möglichkeit, das zu tun. Andere Spiele haben wir, wo du einen Auftragsmörder spielst. Ich bin mir nicht bei jedem Spiel sicher, welche Arten und Weisen der Gewaltanwendung es gibt, aber selbst bei [WoW](#) gibt es, glaube ich, Quests, wo du Leute foltern kannst. Bei Fallout kannst du keine Kinder angreifen, also zumindest nicht, wenn du nicht irgendwelche Mods installiert. Du kannst die angreifen, du kannst sie nicht töten und nicht verletzen. Es gibt aber in Fallout 3 eine Stelle, wo man die Eltern der Kinder vor dem Kind ermorden und zerstückeln kann und das Kind anschließend in die Sklaverei verkaufen. Jetzt stehen natürlich alle da, haben vielleicht irgendwie so ein kleines Schmunzeln im Gesicht. Many a true nerd, Many a true nerd, habe ich schon oft von erzählt, ein Typ, der super witzige und interessante und lustige Fallout-Videos macht, der hat eine Fallout-Reihe, die heißt nur Kill everything, also Töte alles. Der tötet in diesem Fallout-Playthrough alles und jeden und es ist unglaublich lustig und unterhaltsam. Und dann ist die Frage schon irgendwo berechtigt, wenn du bei dem, was ich da gerade alles aufgezählt habe, musst du dich halt fragen, warum ist ausgerechnet dieser eine Teil von Gameplay, den dieses Spiel propagiert, jetzt einer, weswegen alle anderen auf die Barrikaden gehen oder ganz viele oder die Spieler auf die Barrikaden gehen, wo sie das nicht tun und das ist genau der Grund, warum ich glaube, dass dieses Spiel überhaupt einen Entwickler und Veröffentlicher gefunden hat. Weil sie genau wussten, was passieren würde und ich bin mir auch hundertprozentig sicher, dass sie nie davon ausgegangen sind, dass ihr Spiel das Licht der Welt erblickt und gekauft wird. Was ihr Ziel war, war eine Kontroverse zu erzeugen, mit genau dem Argument, das ich gerade gesagt habe. Man kann die abstrusesten, menschenverachtendsten Dinge in allen möglichen Spielen tun, die zum Teil Mainstream sind und auf der anderen Seite sagst du dann, aber da geht es zu

weit. Und das ist der Grund, warum ich lange überlegt habe, ob ich diese Frage hier reinnehmen soll, weil das so ein bisschen ist, so ein bisschen dieses Don't Feed the Troll Konzept, also gib dem Troll nicht auch noch Nahrung, gib dem Troll nicht auch noch Futter. Denn das, was ich gerade zu einem Teil mache, dessen bin ich mir bewusst, wie gesagt, und was andere noch viel offensichtlicher machen, indem sie den kompletten Namen des Spiels in ihrer Headline verwenden, das habe ich jetzt nicht gemacht, indem sie den Publisher nennen und so weiter und so fort, ist denjenigen, die bewusst diese Outrage erzeugen wollten, die Publicity geben, die das Beste ist, was sie aus diesem Projekt erzielen konnten. Das war glaube ich von Anfang an, nehme ich mal an, ich habe nicht viel von diesem Spiel ansonsten gehört, außer jetzt, dass es runtergenommen wird von Steam. Ich glaube nicht, dass das eine Riesenspielerenschaft bekommen hätte, ich glaube nicht, dass das einen riesen Erfolg bekommen hätte. Was es aber jetzt bekommen hat, ist ein riesen, riesen Maß an Publicity und an Menschen, die jetzt ernsthaft diskutieren, dass dieses Spiel doch bitte veröffentlicht werden sollte und es anderenfalls Zensur ist oder so. Und ich kann mir vorstellen, dass der Entwickler davon in Zukunft profitieren kann, indem es heißt, irgendwie das neue Spiel des kontroversen Entwicklers, dessen Game vor einigen Monaten oder vor einigen Jahren von Steam verbannt wurde. Und dann ist es halt so eine Sache, wo man sich halt sagen, wo ich mir zumindest sage, man muss sich das nicht sagen. Da hat derjenige gezielt versucht, eine moralische Kontroverse A auszulösen und B auszunutzen. Und das ist halt dann schon was anderes, als Spielern eine spielerische Freiheit geben. Glaube ich. Weiß ich nicht. Keine leichte Antwort, ist wirklich keine leichte Antwort. Das ist wieder so eines von diesen Themen, wo ich sage, das ist nicht so leicht mit Schwarz und Weiß dahergesagt. Wenn Leute halt sagen, so ein Inhalt sollte auf gar keinen Fall Thema eines Spiels sein, denn das ist in der Realität kein Spiel, das ist nicht lustig, nicht unterhaltsam. Verstehe ich. Da muss ich sagen, ist aber Mord auch nicht. Wenn das der Maßstab ist, dann muss man halt auch sagen, okay, aber dann müssen wir den ja auch für alle möglichen Angriffe auf die Menschenwürde in Form eines Spiels natürlich nur, es passiert ja keinen Menschen wirklich was, die müssen wir dann ei-

gentlich auch denselben Maßstab anlegen. Und von daher, bei mir ist es so, okay, die haben getrollt, die haben sehr erfolgreich getrollt mit dem, was sie gemacht haben. Und aus spielerischer Sicht kann ich nur sagen, wie ich das in Zukunft handeln werde. Ich werde so eine Art von Spiel nicht spielen. Ganz schlicht und ergreifend. Ich werde mir auch zweimal überlegen, wenn ich den Publisher-Namen nochmal lese, ob ich von dem Publisher überhaupt irgendein Spiel kaufe und ihm damit im Stück weit Recht gebe, dass seine Kampagne, ich nenne das jetzt einfach mal Kampagne, erfolgreich gewesen ist. Und wenn dem so ist und solche Dinger von keinem gekauft werden, dann wird so eine Art von Getrolle hoffentlich irgendwann in der Versenkung verschwinden, möglichst bald. Denn von der haben wir alle nichts. Von dem haben wir alle als Gamer überhaupt nichts. Und es gab schon Spiele, die in der Vergangenheit sind ja auch Spiele immer weitergegangen und haben versucht immer so ein bisschen zu gucken, welche Tabus sie weiter noch brechen können und womit sie durchkommen können. Ich kann mich noch an Postal erinnern, zum Beispiel. Postal war auch so ein Spiel, wo man, glaube ich, angelehnt an den Begriff Going Postal so Amok laufen musste oder so, wenn ich es richtig in Erinnerung habe. Dass die Macher, und das ist ja auch in diesem Spiel der Fall gewesen, das als Satire halt verkauft haben und das auch schon so eine Kontroverse ausgelöst hat und dummerweise, und was mich daran immer so nervt, ich meine, ich bin Gamer, ich rede sowieso über Games und viele von euch sind Gamer und reden gerne über Games. Das ist dann so ein Spiel gewesen, das in der Mainstream-Presse und im Mainstream-Medienbereich, im außerhalb des Gaming-Bereichs, so viel mehr Aufmerksamkeit bekommen hat, als es verdient hat und immer wieder irgendwo zitiert wurde, aber ja, die Games sind ja so und so und so und so, nur wegen dieses einen völlig nicht repräsentativen Spiels, was dieser gesamten Szene zumindest nicht geholfen hat. Dass es ihr nachhaltig geschaden hat, ist schwer zu sagen, aber definitiv nicht geholfen hat. Wenn das Einzige, was jemand, der noch nie von Games gehört hat, in der Presse mitbekommt, so ein Spiel wie dieses hier ist oder wie Postal und ich meine, mich auch noch daran erinnern zu können, gab es nicht noch von Rockstar, so ein Manhunt-Spiel, das auch so hochgradig kontrovers war,

wo man, glaube ich, irgendwie mit Kamerateam oder so durch die Gegend rennen musste und Leute möglichst brutal ermorden. Vielleicht fasse ich es auch gerade falsch zusammen, ich weiß nur, dass es auch hochgradig kontrovers war und, glaube ich, hier in Deutschland eher auf dem Index gelandet ist. Und dann hast du nachher so eine Diskussion, ungeachtet der Tatsache, dass das Spiel nie released wurde, dass kaum einer gesagt hat, Mensch, so eine Art von Spiel möchte ich aber unbedingt haben, dass in Deutschland, wenn es released worden wäre, sowieso auf dem Index gelandet wäre, dass aber plötzlich auf der Liste von denjenigen auftaucht, die wir, den wir neulich schon hatten, Dr. Christian Pfeiffer oder Professor Christian Pfeiffer, über Videospiele reden und das heranziehen als ihr Beispiel dafür, dass Gamer oder die Video-Games-Szene oder die Gaming-Szene in irgendeiner Art und Weise hochgradig gefährlich und verachtenswert sind. Ja. Das zu diesen Spielen und zu diesen Leuten, die das veröffentlicht haben. Gut, das soll es gewesen sein zu dem Thema. Ich hoffe, das ist wieder eines von den Videos, wo ich nicht unbedingt sage, ich hoffe, ihr hattet Spaß, aber ich hoffe, es war interessant für euch und ich hoffe, wir hören uns in Zukunft auch mal wieder mit dem einen oder anderen schöneren Thema wieder, aber ich bin mir sehr sicher, dass das passieren wird. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#518: Enttäuschende Spiele, Allgemeinwissen, Mal was anderes spielen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit den Themen enttäuschende Spiele, Allgemeinwissen und mal was anderes spielen. Hi Barlow, gibt es ein Ende, Game, Serie oder Film was du ziemlich enttäuschend fandest? Bei mir ist ein bestimmtes Ende bei Fallout 3. Vorsicht, etwas Spoiler, wer das Ende nicht kennt. Deinen bestimmten DLC, ich glaube Broken Steel, hat man die Möglichkeit, Lyons zu antworten, dass Forks der Super Mutant in die Kammer reingeht und den Code eingibt. Forks muss auch als Begleiter da sein und du brauchst gutes Karma. Dies habe ich auch nur zufällig entdeckt und habe mich schon gefreut, dass mein herzenguter Charakter einen Freund gefunden hat, der ihm aus der Klemme hilft. Forks angesprochen antwortet er auch mit kein Problem, die Strahlung macht mir nichts aus. Als das Ende abspielte und der Erzähler mit den Bildern meine ganzen Heldentaten zeigte, sagte Erzähler, ich habe mich meinem Schicksal nicht gestellt und habe meinen Vater enttäuscht. Mein Gedanke, was für ein hirnerbranntes Kackende, stellt mich als Booman dar, weil ich einen Freund vorlasse, der immun gegen den Dreck ist, den mein Charakter, denn mein Charakter würde da elendig krepieren. Nein, du musst

dich opfern, wenn du ein super gutes Karma Ende willst. Das Ende hat mich so krass enttäuscht, dass ich Fortnite 3 bis dahin nicht mehr angefasst habe, obwohl ich gerne noch ein paar DLC-Gebiete sehen will. Wie hast du auf dieses Ende reagiert? Ich habe es glaube ich gar nicht gehabt, dieses Ende. Ich kann mich dann durchlesen. Kann sein, dass ich es durchgelesen habe, manchmal ist es so, wenn ich ein Spiel einmal durchgespielt habe, dass ich mir so alternative Enden durchlese und überlege, ob ich in die Richtung mal spielen soll oder nicht. Und ich kann es verstehen. Bei Filmen, Serien und so weiter, ich glaube da gibt es, ich weiß nicht wie viele, ich habe neulich ein paar genannt, von denen ich enttäuscht war. Dexter habe ich nicht mal zu Ende geguckt, da war ich vorher schon zu enttäuscht. How I Met Your Mother, das Ende, da war ich nicht begeistert von und ich glaube ganz viele andere auch nicht. Bei Fallout, was bei mir, bei Fallout 4, wer jetzt nicht gespoilert werden will, bitte bis zum nächsten Thema skippen. Das Ende mit dem Institut. Das Institut ist ja, sind ja so im Prinzip so ein bisschen die technisch extrem weit fortgeschrittenen, die aber irgendwie so ein bisschen böse sind und über Leichen gehen, vereinfacht gesagt. Also alles was an der Oberfläche lebt, ist ungeziefer, so ungefähr, hat und muss kontrolliert werden und so. Und mein Gedankengang war, wenn ich und die Möglichkeit besteht, wenn ich Leiter von dem Institut werde, dann habe ich ja alle Macht, die das Institut vorher hatte, kann es aber nach meinen eigenen moralischen Werten leiten. Niemand zwingt mich dazu, diese Art und Weise der Politik weiterzuhalten. Und da die am technisch am weitesten fortgeschritten waren und die Möglichkeit zum Beispiel gehabt hätten, so was wie eine Nahrungsversorgung, eine saubere, sichere Nahrungs- und Wasserversorgung für die Überlebenden an der Oberfläche sicherzustellen, war mein Gedankengang, wenn ich die quasi infiltriere, kriege ich damit das für mich tollste Ende hin. Ging nur blöderweise nicht. Das Spiel hat ja nicht die Freiheit gegeben, das zu tun und im Prinzip, wenn du zu diesem Institut rüber gewechselt bist, musstest du die Philosophie des Instituts fortführen. Und ja, das hat mich auch enttäuscht, mal abgesehen davon, dass es mich auch enttäuscht hat, dass die Storyline nicht weiter verfolgt wurde, dass man selber gar kein Mensch ist. Aber gut, also so ein Synth ist. Aber ja, das hat

mich auch enttäuscht. Ich kann das schon verstehen, also dass es dann so weit ist, dass ich das Spiel gar nicht mehr spielen will, nur deswegen glaube ich, das habe ich noch nicht unbedingt gehabt, sofern es irgendwelche anderen Enden gibt. Aber ich habe es immer wieder mal gehabt, dass ich mich darüber ärgere, dass keines dieser Enden so richtig zufriedenstellend ist für mich. Auf der anderen Seite muss man sich aber auch auch fragen, haben wir denn in der realen Welt für jede Situation eine Auflösung, die ein unengeschränktes Happy End ist? Oder haben wir nicht in vielen Fällen auch die Situation, dass wir zwar irgendwie die Welt von einem großen Unheil befreien, im Zuge dessen aber auch alle möglichen anderen negativen Dinge passieren? Jetzt in dem speziellen Fall ist deine Sache natürlich eine Karma-Geschichte gewesen und die kann man vermutlich wirklich so beantworten, dass wenn du sagst, naja gut, es gibt zwei Möglichkeiten, ich stelle mich in die Kammer und bin mit Sicherheit tot oder jemand, der immun gegen diese Strahlung gestellt sich rein, dann bin ich deswegen ja kein schlechter Mensch. Die Welt gewinnt ja nichts dadurch, dass ich mich opfere und umbringe. Ganz im Gegenteil, sie verliert etwas, weil jemand, der etwas Produktives hätte tun können, jetzt nicht mehr auf der Erde weilt. Aber das ist wieder so eine andere Geschichte, da können wir jetzt sehr sehr weit in die Philosophie gehen und uns überlegen, wie häufig die Tatsache, dass jemand, der etwas gemacht hat, das nicht überlebt hat, als großer Bonuspunkt für das Bewerten dieser Tat gewertet wird. Und das ist so eine Sache, die ich zum Beispiel auch in vielen Fällen hochgradig fragt, würde ich finde, die aber sehr sehr weit verbreitet ist. Aber dazu vielleicht an völlig anderer Stelle mal mehr, da müssen wir jetzt nicht zu sehr ins Detail gehen, weil es glaube ich auch zu weit weggeht von dieser eigentlichen Frage. Thema Allgemeinwissen. Hey Barlow, ich musste letzgens jemanden verteidigen, der online von mehreren blöd angemacht worden ist. Er hat mit 18 Jahren in seinem Leben noch keine Glühbirne gewechselt und fragte, ob man was Spezielles beachten muss. Das krass ist, dass ich mir sofort für beide Seiten irgendwo Verständnis habe, aber machen wir weiter. Gut, jetzt kann man natürlich sagen, er sollte einfach googeln, anstatt so blöd zu fragen. Okay, das kann man immer sagen bei jeder Frage. Also ich glaube, es gibt kaum

Fragen, für die es nicht irgendwo auch über Google eine Antwort gibt. Das alleine kann nie so richtig das Argument sein, aus meiner Sicht. Aber worum es mir eigentlich geht, ist, wo fängt Allgemeinwissen an und wo hört es auf? Wenn man die Antwort auf vermeintlich einfache Fragen nicht weiß, wird man sehr oft als blöd abgestempelt, was ich überhaupt nicht nachvollziehen kann. Kann sehr intelligent und ein hohes Maß an Fachwissen etc. haben und trotzdem einfach noch nie etwas, zum Beispiel von der Hauptstadt von XY gehört haben, haben. Während für mich als Naturwissenschaftler viele Dinge in diesem Bereich als Grundwissen gelten, habe ich keine Ahnung von deutschen Politikern, bis auf die zwei bis drei bekanntesten vielleicht, weil es mich auch nicht interessiert. Wie siehst du das? Verstehst du, wenn solche Leute als etwas dummlich dargestellt werden oder findest du es unpassend? Bevor ich darauf antworte, gibt es glaube ich keinen besseren Zeitpunkt, um Werbung zu machen für die Seite xkcd, sind Comics und ein Comic, das genau diesen Prozess beschreibt. Ich übersetze das mal so ein bisschen freihändig. Ich versuche, mich nicht über Leute lustig zu machen, die zugeben, dass sie Dinge nicht wissen. Denn für jede Sache, die jeder weiß, bis zu dem Zeitpunkt, wo er erwachsen ist, sind im Mittel 10.000 Leute in den United States of America (USA) da, die über es zum ersten Mal hören. Und dann kommt so eine kleine Rechnung. Menge der Menschen, die bei der Geburt schon von der Sache gehört haben, 0 Prozent, Menge der Menschen, die bis zum 30. Lebensjahr davon gehört haben, 100 Prozent. Geburtenrate in den USA 4 Millionen pro Jahr. Daraus folgt die durchschnittliche Anzahl von Menschen, die an einem Tag über etwas zum ersten Mal hören, 10.000 pro Tag. Wenn ich mich über Leute lustig mache, dann bringe ich ihnen bei, mir nicht zu erzählen, wenn sie einen dieser Momente haben und ich verpasse den ganzen Spaß. Dann sind darunter die beiden Figuren und die erste sagt, Diet Coke und Mentos, was ist das? Und der andere sagt, oh man, wir gehen jetzt einkaufen und der andere sagt, warum? Und die Antwort wiederum, heute bist du einer der glücklichen 10.000. Sehr, sehr schöne Geschichte, wie ich finde. Und das ist so eine Grundeinstellung, die du gerade hast und die ich verstehen kann und die ich glaube, im Zweifel anzuwenden, ist die

Variante immer die richtige. Und trotzdem ist es unmöglich, sich nicht bei manchen Sachen zu denken, davon hast du noch nie in deinem Leben gehört. Wenn ihr jetzt mit jemandem reden würdet, der, sagen wir mal so, Mitte Ende 20 ist, begeisterter Videospiele, PC-Spieler und ihr sagt, sprecht über eure Lieblingsspiele und ihr sagt, ich spiele World of Warcraft und ihr sagt, hm? World of was? World of Tanks? World of Warcraft? Nee, man hat nie gehört. Was soll dieses World of Warcraft sein? Und dann sagst du, du hast in deinem Leben noch nie vom World of Warcraft gehört? Natürlich gibt es so Situationen, wo man sich extrem wundert, weil man sich denkt, das kann doch nicht sein, dass noch niemand davon gehört hat. Und vermutlich ist für die einen, das mit dem Glühbirne reinschrauben, so eine Situation gewesen. Das nächste ist halt immer, das ist immer so unglaublich schwierig, dass Unwissenheit in einem bestimmten Bereich auch nur ansatzweise mit Dummheit gleichzusetzen, gerade wenn es irgendwelche sehr spezifischen Sachen sind, ob nur Glühbirne reinschrauben, dazuzählt oder nicht. Aber sagen wir mal, eine Bohrmaschine zu bedienen, um mal etwas zu nehmen, was vermutlich die meisten von euch kennen oder schon mal gemacht haben, was nichts extrem außergewöhnliches ist und was definitiv in jeder Wohnung, in der irgendwer von euch gewohnt hat, schon mal passiert ist. Und trotzdem gibt es jetzt sicherlich einige von euch, die sich gerade überlegen werden, muss man da eigentlich irgendwas dabei beachten? Ich zum Beispiel habe die Situation gehabt, dass ich nicht wusste, dass meine Bohrmaschine einen Linksdreh hat, der um so vieles langsamer ist, dass sie zwar ganz normal agiert, aber durch nichts durchkommt. Ich wusste das nicht. Ich wusste nicht, dass man das umdrehen kann mit weniger Leistung. Und dachte mir, geht die denn nicht durch den, das kann doch nicht so hart sein, dieser Stein hier. Und ein bisschen im Netz gelesen und wo ähnliche Leute eine Frage gestellt haben. Und dann hieß ja, du musst die Drehrichtung halt ändern, habe ich gemacht und plötzlich funktionierte das. Und ich habe nicht zum ersten Mal ein Loch gebohrt. Und ich glaube, man muss sich immer sagen, im Zweifel für den Angeklagten. Wenn auch nur ansatzweise der Grund zum Zweifel bestehen kann. Wenn jemand 18 Jahre alt ist und noch keine Glühbirne eingeschraubt

hat, dann kann man sich fragen, ist das so ein realistisches Szenario, ohne dass ich irgendwie extrem viele Annahmen treffen muss? Und die Antwort lautet vermutlich ja. Als ich groß geboren bin, sind Glühbörnen alle keine Ahnung, alle drei Monate durchgebrannt oder so. Wenn ich mir angucke, wie lange Glühbörnen heutzutage halten und dann noch davon ausgehe, dass sowas zumindest mal in den ersten 10, 12 Lebensjahren oder so vielleicht der Vater zu Hause macht oder vielleicht die Mutter zu Hause macht, die Eltern halt, dann kann es sehr gut sein, dass er irgendwann mal dasteht und dass er das zum ersten Mal machen muss und dann erklärt man es ihm halt. Ich mag diesen XKD-Comic sehr und XKCD oder XKCD, weil ich den Grundgedanken sehr, sehr schön finde. Diese Grundidee. Gerade wenn du glaubst, dass es etwas ist, das jeder wissen muss, dann ist es auch für jeden an einem bestimmten Tag etwas, was komplett und völlig neu ist. Anderes Beispiel Alt-F4. Ich möchte fast wetten, dass ein Großteil von euch, wenn nicht die Mehrheit von euch, Alt-F4 kennengelernt hat, in dem einer euch verarscht hat und euch gesagt hat, ja, wenn du abspeichern willst, musst du Alt-F4 drücken. Ich habe das so gelernt. Vor der Kamera, Live-Sendung. Wir haben eine Helikoptersimulation gespielt, Chat schreibt. Ja, wenn du starten, den Mutter starten willst, musst du Alt-F4 drücken. Georg drückt Alt-F4, Spiel aus, alle lachen. Ich habe das so gelernt. Ich habe so gelernt, wie Alt-F4 funktioniert und Jochen auch. Wir saßen beide demander am Rechner und hatten noch nie von Alt-F4 gehört und wir haben genauso Alt-F4 kennengelernt. Hallo Barlow. Ich danke dir erstmal für dein BMZ. Ich läute mit ein paar belegten Brötchen so immer meinen Feierabend zu Hause ein. Sehr gut. Jetzt zu meiner Frage. Ich zocke hauptsächlich auf der PS4 und meist immer so zwei maximal drei Spiele im Wechsel. Meine Kumpels hingegen zocken zu Zeit gefühlt jeden Tag was anderes. Jetzt Apex, morgen Apex, Apex, ich weiß gar nicht genau. Fortnite, dann wieder COD, dann ein altes COD, Destiny, weiß Gott, Teil 2 und so weiter. Ich glaube ich habe mich damit nicht anfreunden so oft das Spiel zu wechseln, da ich eher ein Fan davon bin ein bis zwei Spiele ausgiebig zu zocken und besser zu werden. Aber natürlich doch immer gefragt werde komm doch zock mit uns und mir ein absolutes Unverständnis entgegengebracht wird, dass ich darauf keine Lust

habe jeden Tag was anderes zu spielen. Weiß auch nicht wie ich denen das am schlausten erkläre. Hast du eine Idee oder bin ich einfach ein Spießler? Das hat ja nichts mit Spießler zu tun. Also Spießler wäre wenn du sagst dieses neumodische Zeug das kommt mir nicht ins Haus. Das ist unchristlich. Hätte Gott gewollt dass wir Computerspiele spielen wären wir mit einer Playstation in der Wiege geboren worden, was vielleicht sogar auf einige zutrifft. Nein also Spießig ist das ja nicht. Die Leute haben halt verschiedene Geschmäcker und ich bin auch so ein Typ wie du. Ich habe eine Handvoll Spiele die ich spiele und in ganz ganz wenigen Fällen gibt es irgendwas wo ich mir denke Mensch das zockst du jetzt auch mal an. Das passiert bei mir fast immer nur dann wenn ich gerade auf meine typischen Spiele überhaupt keinen Bock habe darauf überhaupt keinen Bock habe und was anderes zocken will. Und das ist ja nicht schlimm. Es gibt ja auch irgendwie Leute deren Hobby ist es Fußball zu spielen und keine Ahnung was am Motorrad zu schrauben. Da wirst du auch nicht sagen Mensch du musst jetzt aber unbedingt mal Volleyball spielen und dir ein Rennboot bauen. Oder irgendjemand der Gitarre spielt dem du sagst jetzt hör mal mit dem Gitarre spielen auf und spiel clarinette. Manche Leute machen sowas halt gerne und manche Leute machen nicht sowas sowas nicht gerne und das hat ja keine Wertigkeit. Das eine ist ja nicht besser als das andere. Im schlimmsten Fall hast du Pech und dir entgeht ein gutes Spiel. Auf der anderen Seite muss man auch sagen kann das umgekehrt passieren und du stellst fest irgendein Spiel was du noch nie gespielt hast zockst du einmal an. Allen anderen hängt das schon zum Hals raus und du sitzt da und für dich ist das komplettes Neuland und du denkst dir wie geil ist das denn bitte. Also keine Ahnung wenn du wenn du so Kumpels hast die unbedingt was anderes spielen wollen dann sollen sie halt Spaß damit haben. Wenn du mal das Gefühl hast Mensch da möchte ich aber auch mal reingucken dann tue und wenn nicht dann eben nicht. Ich würde auf gar keinen Fall den aus meiner Sicht Fehler machen irgendwas zu zocken nur weil alle anderen das auch machen und dich dazu überreden wollen. Vor allen Dingen dann wenn du keinen Spaß daran hast. Im allerschlimmsten Fall endet das dann so dass du in irgendeiner Gruppe gebraucht wirst. Weil die mit dir zusammen irgendwie ein Team

bilden wollen und du dich dann dadurch quälst obwohl du eigentlich keinen Spaß daran hast. So das soll es gewesen sein für heute in diesem Sinne. Tschüss wünscht euer Onkel Barlow und um euch noch einen kleinen Gefallen zu tun link ich nochmal die XKCD Website unter diesem Video. Tschüss.

#519: Spiellesucht, Barlow in der DDR, Arme Busfahrer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 519 und den Themen Spiellesucht, Barlow in der Deutsche Demokratische Republik (DDR). Ich hätte auch schreiben können, ich in der DDR, aber das hätte man dann missverstehen können als der Autor der Frage in der DDR. Und arme Busfahrer. Hallo Onkel Barlow, nach längerer Zeit als passiver Zuhörer möchte ich jetzt auch eine Frage stellen. Ich habe gerade diesen Artikel hier auf Heise gelesen, dann der Link. Im Artikel geht es um das Suchtpotenzial von Spielen und dessen Auswirkungen auf junge Spieler. Ich höre mit dem Gro der Punkte d'accord, da auch mir persönlich das Konzept von Lootboxen bzw. Gamble-Mechaniken in Spielen überhaupt nicht schmeckt. Vor allem scheinen die aufgerufenen Preise in den letzten Jahren exorbitant gestiegen zu sein. So zumindest meine Erfahrung. Allerdings kommt weiter unten im Text eine Passage, in der auf andere Suchtgefahr steigende Faktoren eingegangen wird. Open End. Die virtuellen Welten verändern sich ständig. Es werden neue Spielerlebnisse ohne endgültiges Ziel angeboten. Personalisierung. Games gehen auf Bedürfnisse und wünschen den Spieler ein und berücksichtigen persönliche Fähigkeiten. Soziale Zugehörigkeit. Ein Teamverbund ermöglicht schnelle Spielfortschritte und schafft Wertschätzung und Anerkennung. Belohnung

für hohes Spielengagement der Gamer. Dabei musste ich mich doch etwas am Kopf kratzen. Die genannten Punkte sind für mich eher Punkte eines ambitionierten und gelungenen Spieldesigns. Ich verstehe natürlich, dass ein nach diesen Kriterien objektiv gutes Spiel natürlich mehr zum Spielen einlädt. Aber ist das nicht auch das Ziel einer Freizeitaktivität? Um mal wieder den abgedroschenden Vergleich zum Vereinssport zu bringen. In einem Teamspiel ist ein sozialer Zusammenhalt oder ist sozialer Zusammenhalt zumindest ein Faktor für den Erfolg einer Mannschaft. Aber auf jeden Fall auf der individuellen Spielerebene ein Anreiz bei der Mannschaft zu bleiben und das Hobby weiter auszuführen. Genauso sehe ich das mit Open Endness. Jeder Mensch steckt sich doch Ziele und justiert diese nach, sobald das angestrebte Ziel erreicht ist. Oder sobald er das angestrebte Ziel erreicht hat. Zugegeben gilt das sicher nicht für jede Person und nicht in jeder Lebenslage. Aber dennoch würde ich behaupten, dass das Streben nach mehr und nach Verbesserung im Wesen des Menschen liegt. Nur meine Frage, was sagst du zu diesem Thema? Sollte man die drei genannten Faktoren tatsächlich als echtes Suchtpotenzial einstufen? Vielen Dank an dieser Stelle auch noch für deinen tollen Content. Ich freue mich über jedes BMZ. Ich glaube, so ein Fehler, den wir als Spieler machen, ist, dass wir das zu versuchen, Suchtpotenzial und gutes Spieldesign voneinander zu trennen. Die einfache Lösung ist, dass etwas beides sein kann. Etwas kann ein hohes Suchtpotenzial haben und trotzdem gutes Spieldesign sein. Das ist nicht notwendigerweise ein Fehler oder etwas schlechtes. Wir haben auch immer diese Situation, gerade allgemein beim Thema Spielesucht oder so, dass Spiele von ganz vielen Leuten in einem üblichen Rahmen gespielt werden können, der noch nicht in den Suchtbereich fällt und andere das eben nicht hinbekommen. Genau wie es Leute gibt, die sich alle paar Wochen mal ein Glas Wein genehmigen und andere, die das nicht hinbekommen und bei denen es dann jeden Abend drei oder vier Flaschen sein müssen. Das Problematische ist auch immer, dem Suchtmittel die Schuld für die Sucht zu geben. Ich bin ja jetzt kein Experte, aber aus meiner Sicht ist es halt so. Welchen Weg gäbe es, Spiele sucht zu verhindern, ohne Spiele komplett zu verbieten? Da müsste ich fragen, gäbe es nicht immer noch die Möglichkeit, in irgendeiner anderen Art und

Weise an irgendwelche Spiele heranzukommen? Bei welchen Spielen machen wir das dann? Nur bei MMOs oder nur bei Computerspielen im Allgemeinen? Also die Dinge schließen sich für mich nicht aus. Die können beide Checkboxes haben. Die können die Checkbox haben für geniales Game Design und fesselnd und so weiter und so fort. Und sie können das Ganze übersteigern. Ich meine, selbst wenn ich mir die Spiele angucke, die man üblicherweise nicht in den Suchtbereich packen würde. Sprich, die irgendwie ein geschlossenes Ende haben und die man vielleicht ein, zwei, drei Mal durchspielt, die eine Storyline haben und so weiter und so fort. Nur weil wir für uns sagen, wir spielen das nur eine gewisse Zeit und legen das dann weg, heißt das nicht, dass das für jeden notwendigerweise so ist. Und dieses Problem könnte da auch existieren. Es ist vielleicht in einer gewissen Art und Weise gemindert, verglichen mit einem Spiel wie, keine Ahnung, World of Warcraft oder so ganz krassen Grinderspielen. Und dann weiß ich halt nicht mit Sicherheit, dazu müsste ich glaube ich viel mehr lesen oder ich müsste mir meine Experten suchen, wer mir was dazu sagen kann, inwiefern die Sucht selbst die Problematik ist oder inwiefern Leute ein Spiel spielen, um sich von anderen Dingen abzulenken. Um das mal so vereinfacht sozusagen. Ich glaube, das ist halt ein Unterschied, ob das so ein Stück weit dem dient, so dem grauen Alltag zu entfliehen, aber trotzdem währenddessen noch ein ansonsten geordnetes Leben zu führen oder ob das Spiel zum einzigen Inhalt des Lebens wird. Man also nur noch bestrebt ist, eben dieses Game zu zocken. Ich glaube, dass es ein super komplexes und super interessantes Thema. Und das Einzige, wo man drauf achten sollte, ist eine These nicht abzulehnen, weil man sie für kritisch gegenüber etwas hält, was man gut findet. Ich finde Spiele gut, das heißt aber nicht, dass ich notwendigerweise kategorisch jede negative Assoziation davon ablehnen muss. Sagen wir es mal so. Wo es dann schwieriger wird oder wo es eindeutiger wird, glaube ich, ist, wenn man das Gefühl hat, dass Spiele so designed werden, dass sie das vorhandene Suchtpotenzial bei Menschen allgemein in optimaler Art und Weise ausnutzen. Und das Thema hatten wir auch schon mal, als es um diese Free-to-play-Spiele gingen oder auch Pay-to-win, wie man es nimmt, mit Microtransactions. Wenn diese Microtransactions in einer

Art und Weise designt sind, dass sie massiv zum Nachteil des Spielenden, in dem Fall finanziell vor allen Dingen, ausnutzen können. Es ist eine Sache, ob du ein Spiel spielst, für das du einmal 30 Euro bezahlst und damit dann drei, vier oder fünf Wochen oder noch mehr verbringst. Oder ob dich das in einen Sog reinreißt, wo du plötzlich feststellst, verdammt nochmal, ich habe gerade 1000 Euro für dieses Spiel ausgegeben innerhalb von kurzer Zeit. Innerhalb von langer Zeit ist das auch wieder so eine Sache. Wenn ich überlege, was ich im Laufe der Jahre, Jahrzehnte mittlerweile, über zehn Jahre für World of Warcraft (WoW) ausgegeben habe, da bist du ja alleine bei der Subgebühr, bei der Subscriptiongebühr schon über 1000 Euro. Also interessantes Thema und der einfache Kommentar zu den drei Punkten, die du nennst, ist, dass ich nicht glaube, dass sich die beiden Dinge ausschließen. Etwas ist nicht deswegen schlechtes Game Design, weil es Leute gibt, die danach süchtig werden können. Das muss ich noch ergänzen eigentlich. Okay, jetzt habe ich gerade darüber nachgedacht. Also nicht ausschließlich deswegen schlechtes Game Design. Das beschreibt es vielleicht besser. Es gibt nämlich durchaus, den haben wir gerade genannt, den umgekehrten Fall, wo das trotzdem oder wo es doch gilt, wo es doch richtig ist, dass es Game Design gibt, dass eben doch dadurch schlecht wird, dass es darauf angelegt ist. So, hallo Onkel, ich war am Wochenende seit vielen Jahren mal wieder in Berlin. Dort haben wir uns die Gedenkstätte der Berliner Mauer angeschaut. Dort steht noch ein Teil der Grenzmauer und man bekommt ein Gefühl dafür, was der Fall der Mauer für viele Menschen in Deutschland bedeutet haben muss. Ich selbst komme aus einer Generation, welche die Trennung Deutschlands nur aus dem Geschichtsunterricht kennt. Da ich in der damaligen DDR aufgewachsen bin und zurzeit auch noch wohne, sind mir viele Geschichten von Familienmitgliedern aus der damaligen Zeit bekannt. Leider habe ich keine West-Verwandtschaft, keine West-Verwandtschaft, ja, die ganze Familie ist jetzt weg. Keine West-Verwandtschaft, weshalb mich deine Geschichte zum Mauerfall interessieren würde. Wie hast du die Ereignisse bis hin zu Wiedervereinigungen erlebt und was hat das für dich privat bedeutet? Wie siehst du die Wiedervereinigung heute fast 30 Jahre danach? Denkst du, dass man Deutschland als vereintes Land

bezeichnen kann oder hältst du die Unterschiede für immer noch zu groß? Ja, es sind schon noch Unterschiede da, aber das heißt ja nicht, dass es nicht trotzdem ein vereintes Land ist. Es gibt auch noch viele Vorurteile von Ost nach West und von West nach Ost. Auch welche, die teilweise unterhaltsam sind. Ich sage nur Stichwort Bananen oder Westcafé oder sonst irgendwie was. Ja, meine Freundin ist ja im Osten groß geworden und auch noch vor Fall der Mauer geboren, ich auch. Und ich habe es doch relativ bewusst miterlebt. Ich bin 74 geboren und meine Eltern sind, das muss ich vielleicht noch erwähnen, wir haben Ost-Verwandtschaft. Also der Großteil unserer Verwandtschaft, nämlich die Verwandtschaft mütterlicherseits, ist in Ostdeutschland, in der Nähe von Erfurt oder damals in Erfurt. Und wir haben die regelmäßig besucht. Also ich glaube von 1974 an, also in dem Jahr, wo ich geboren wurde, bis so ungefähr zu meinem 16. Lebensjahr war ich regelmäßig mindestens einmal im Jahr in der DDR. Und das war immer cool, also die Verwandtschaft dort zu treffen. Es war allerdings auch, mussten meine Eltern ein unglaublicher Stress gewesen sein. Denn die Strecke von Düsseldorf nach Erfurt, was haben wir dafür gebraucht? 6 bis 8 Stunden oder so. Und den Großteil davon hat eine Grenze verbracht. Ich kann mich nicht daran erinnern, ob wir jemals eine Grenze durchfahren durften, ohne dass der komplette Wagen inspiziert wurde. Also auch alles Gepäck ausgepackt und geöffnet. Selbst bei einer Familie, die mit zwei Kindern auf dem Rücksitz da reinreißt, mit irgendeinem Kadett-Kombi oder so, war das offensichtlich nötig. Also ob es nötig war, ist halt die Frage oder ob es eher sowas war. Aber wir machen die Einreise so unbequem wie möglich, um unsere Bürger vor den Westeinflüssen zu schützen, was der wahrscheinlichere Grund war. Es war auch immer so ein bisschen schwierig, je nachdem, was du mit über die Grenze nehmen wolltest. Ich hatte zum Beispiel einmal ein ferngelenktes Auto, so ein funkferngesteuertes Auto. Und ich habe mich gefreut, mit meinem Onkel, mit Dave, spielen zu können mit dem Auto. Und das wurde mir an der Grenze abgenommen mit der Begründung, dass es den Flugverkehr der Deutschen Demokratischen Republik stören würde. Ich habe es aber wiederbekommen. Ich habe ehrlich gesagt nicht damit gerechnet, weil es natürlich auch sehr, sehr häufig so war. Das haben wir vor allen Dingen

bei Paketen, die wir sehr regelmäßig in den Osten geschickt haben, in die DDR geschickt haben, gemerkt, dass solche Dinge natürlich heiß begehrt waren, weil die nicht uneingeschränkt und so einfach zu bekommen waren. Also auch irgendwie so Hightech, Hi-Fi, Walkman und all so ein Kram. Ist jetzt nicht so, ob wir die tonnenweise mit rüber genommen haben, weil die auch Schweine teuer waren damals. Aber die waren halt sehr begehrt. Und das Gleiche galt halt für so keine Ahnung, Süßigkeiten, Schokolade und all so ein Kram, was wir rüber geschickt haben. Ich kann mich noch an ganz, ganz viele Ost-Süßigkeiten erinnern. Und daher weiß ich, warum unsere Süßigkeitenpakete, die wir teilweise rüber geschickt haben, mitunter sehr begehrt waren. Die kamen halt auch oft an mit Skalpell-Einschnitten, dass halt jemand versucht hat, die Sachen da rauszuentwenden. Und ja, so Bargeld oder so konnte es natürlich auch nicht einfach mitschicken. Also das waren zunächst mal unsere Reisen in die DDR. Den umgekehrten Weg gab es ja erst mal nicht. Grundsätzlich durfte man nicht ausreisen. Ich glaube, ab einem gewissen Alter grundsätzlich durften Rentner ausreisen. Ich bin mir nicht mehr ganz sicher, ob es 65 war oder so. Ich weiß, dass es eine Zeit lang bei meiner Oma Probleme gab, weil mein Onkel, also ihr Sohn, NVA-Offizier oder Unteroffizier, ich weiß, er hat auf jeden Fall irgendwie bei der Nationalen Volksarmee, also bei der Armee der DDR kurze Zeit, gar nicht mal so lange, er hat da nicht so lange gearbeitet, aber gedient. Und damit galt er irgendwie als Geheimnisträger. Und damit war ihr die Ausreise für eine Weile irgendwie entweder versagt oder sie durfte erst später ausreisen oder so. Sie war, glaube ich, die Einzige, die uns zur Zeiten, als die Mauer noch stand, jemals besuchen durfte, wenn ich das richtig in Erinnerung habe. Aber das ist wiederum eine ganz schön lange Zeit her. Von daher, vielleicht habe ich da ein paar Dinge auseinander, durcheinander geworfen. Ich kann mich daran erinnern, dass meine Freundin mir erzählt hat, dass ihre Eltern, die wohl ein bisschen privilegierter waren, zwar ins Ausland durften, aber nicht mit ihren Kindern. Das muss man sich halt auch mal vergegenwärtigen. Da war halt die Sorge vor dem sich Absetzen ins Ausland so groß, dass im Prinzip der Staat die Kinder als Geiseln gehalten hat. Die haben gesagt, du darfst die Kinder nicht mitnehmen, die behalten wir

mal schön hier. Dann kommt ihr halt wahrscheinlich zurück. Natürlich habe ich mir immer gewünscht, dass es auch mal möglich sein könnte, dass unsere Verwandtschaft aus dem Osten uns im Westen besuchen kann. Aus damaliger Sicht gab es zwar so ein paar Dinge, die im Laufe der Zeit, bevor die Mauer gefallen sind, die gebröckelt sind, nur wir haben nicht daran geglaubt, dass jetzt plötzlich die Mauer fällt und die DDR weg ist. Ich bin damit ja komplett groß geworden. Ich kannte das nicht anders als das geteilte Deutschland. Ich kannte das nicht anders als die Nachrichten zu gucken. Und da eben nur zwei Drittel dessen, was wir jetzt als Bundesrepublik kennen, zu sehen, mit dem kleinen Pünktchen für West-Berlin. Das selbe bei allen Sportveranstaltungen, bei Olympischen Spielen oder bei Weltmeisterschaften. Es gab dann halt immer die Bundesrepublik Deutschland (BRD) und dann gab es eben die DDR mit zwei getrennten Kader und zwei getrennten Flaggen. Und dann gab es natürlich auch noch einige Duellen von, also deutsch-deutsche Duellen im Sport. Da ich ein großer Sportfan war, habe ich auch einige davon verfolgt. Vielleicht die älteren von euch. Wenn ich Google mal das Wunder von der Grotenburg, erinnert sich noch an das legendäre Pokalspiel im Europapokal der Landesmeister, glaube ich. Nee, der Pokalsieger, war es, glaube ich, von Bayer Uerdingen gegen Dynamo Dresden. Legendäre Partie. Und solche Sachen habe ich alle mitbekommen und ich habe mir halt immer gewünscht, dass irgendwann mal die Mauer weg ist und wir alle im selben Land leben. Ja, und als es dann soweit war, redete ich, ich weiß gar nicht mehr, wie lange das gedauert hat. Es war nicht am selben, am Tag des Mauerfalls. Aber ich glaube, es war relativ kurz danach, dass uns dann unsere Verwandtschaft auch mal besuchen konnte. Und das war schon toll. Es war wirklich ein ganz tolles Gefühl. Ich habe übrigens daher auch als das erste Auto, was ich selber besessen habe, einen Trabe gehabt. Ein Trabe deshalb natürlich, weil nach dem Fall der Mauer die Dinger keiner mehr haben wollte. Und die überall billig zu haben waren und unsere Verwandten uns dann, meine Schwester und mir, zum 18. oder 19. Geburtstag einen gebrauchten Trabe geschenkt hat, mit dem wir eine Weile lang gefahren sind. Der ist halt nicht so ganz praktisch, wenn man relativ groß ist, aber ich bin tatsächlich Trabifahrer gewesen. Auch etwas, also wer

von euch diese Karre kennt, das mal gemacht zu haben, ist so schön, hat so ein bisschen Nostalgie. Aber um Gottes Willen, das möchte ich nie wieder und ich bin ganz froh, dass ich mit der Kiste nie in irgendeinen Unfall gekommen bin, mit der Rentpappe. Die muss man übrigens noch Öl beifüllen. Da musste man so einen Zweitakt gemischt tanken und ich habe mir das immer selber gemischt, indem ich erst Öl im richtigen Verhältnis und dann eben das Benzin in den Tank gekippt habe. Und mein Trabe hat keine Tankanzeige gehabt. Der hat einen Messstab gehabt, den du hast den Tank geöffnet, der ging nach oben auf, war, wenn ich mich recht erinnere, unter der Motorhaube. Hast den geöffnet und hast dann so einen Plastikstift gehabt, den du eingetaucht hast in den Tank und soweit der feucht geworden ist, konntest du halt ablesen, wie viel Liter Benzin du noch im Tank hattest. Gab wohl später auch ein paar Modelle mit Tankanzeige, aber unsere hat das nicht. Und unser hatten einen Benzinhahn. Also glaube ich, ich habe das Mofas oder so noch, Roller, Mofas, keine Ahnung, den du erst aufdrehen musst, bevor du überhaupt losfahren kannst. Wenn du das nicht machst, hast du genau genügend Benzin, um zu starten und ungefähr, keine Ahnung, 100, 200 Meter zu fahren. Danach geht nichts mehr. Ist mir einmal vor der Schule passiert, bin ich vom Schulparkplatz mit dem Trabi gefahren und dann ist mir genau vor der Bushaltestelle, wo halt 200 Leute standen oder so gefühlt zumindest, ist mir der Sprit vom Trabi aus, also ist nicht der Sprit ausgegangen, aber der Sprit, der noch in dem Schlauch war, weil ich das Ding nicht aufgemacht hatte. Ja, das sind so ganz groben meine Erinnerungen gewesen. Hallo Onkel Barlow. Erstmal danke für die vielen BMZ und Lore Talks. Ich freue mich jedes Mal, wenn ich weiteren Content von dir sehe. Das freut mich nun zu meinem Thema, auf das ich gerne deine Meinung hätte. Das Thema besser zu beschreiben, muss ich etwas ausholen. Ich bin gelernter Zerspannungsmechaniker und musste aufgrund einer Unverträglichkeit umschulen. Bist du unverträglich gegen Starkstrom oder so? Kenn ich. Da habe ich mich für meinen Kindheitstraum entschieden, bin nun seit über eineinhalb Jahren Busfahrer in Bernau bei Berlin. Ich habe vieles erwartet, wenn jemand sagt, mein Kindheitstraum, aber Busfahrer hätte ich nicht erwartet. Beim dortigen kommunalen Busunternehmen, was mir leider

seit Beginn an dort auffällt, ist der Fakt, dass der Busfahrer in seinem einstigen Status als angesehener Beruf verloren hat. Ein Kollege aus der Umschulung hat mir dann einen Link zu einem Artikel geschickt, der viele Probleme beschreibt, mit denen wir als Fahrrad zu kämpfen haben und eine Theorie zum Ansehen hat. Die Theorie findet sich im Abschnitt hohe Verantwortung, geringe Wertschätzung. Da viele bestimmt nicht den ganzen Artikel lesen wollen, habe ich das mal für mich relevante rauskopiert. Zitat, das Ansehen eines Berufs hängt eben doch mit der Bezahlung zusammen, sagt Göbel. Ob es denn Busfahrer, Krankenschwester oder Altenpfleger sind, wir haben da überall wenig Angebot und hohe Nachfrage. Trotzdem gehen die Löhne nicht nach oben, sagt er. Das ist doch was faul an der Gesellschaft. Bist du der gleichen Meinung? Hängt das Angesehen eines Berufs mit der Bezahlung ab oder sieht die Gesellschaft die Leistung vieler Berufe mittlerweile als selbstverständlich an? Das ist eine gute Frage. Wenn ich mir angucke, wie mitunter von manchen Menschen andere behandelt werden, die weniger angesehene Berufe ausüben. Und da sage ich eigentlich auch schon weniger angesehene Berufe. Aber ich glaube, es ist nicht nur die Bezahlung. Ich weiß nicht, ob es nur die Bezahlung ist. Die spielt bestimmt eine Rolle. Ich kann mir kaum vorstellen, dass jemand sich über einen lustig macht, der keine Ahnung Radiologe ist oder so. Überhaupt Arzt oder Anwalt oder so. Wobei Abmahnanwalt, das geht dann schon in die Richtung unterstes Ende der Nahrungskette, was das Ansehen betrifft, bei mir zumindest. Ich weiß es nicht. Ich weiß auch nicht, ob das umgekehrter ein Fall ist, dass das niedrige Ansehen in einem Beruf dazu führt, dass die Löhne nie steigen. Unabhängig davon, wie viele Leute gebraucht werden oder nicht gebraucht werden. Also ich bin im Moment nicht mehr so viel in öffentlichen Verkehrsmitteln unterwegs. Nicht weil ich ein Auto hätte oder so, sondern einfach weil ich nicht viel unterwegs bin vor allen Dingen mal. Und ich habe immer Situationen schon mal gesehen, in denen sich Leute irgendwie inkorrekt verhalten. Also Fahrgäste im Bussen oder Bahn inkorrekt verhalten, auch gegenüber den Fahrern oder Kontrolleuren. Ich könnte jetzt aber auch nicht sagen, dass ich das in der Zeit, wenn ich häufiger gefahren bin, auch vermehrt beobachtet hätte. Am häufigsten, das ist jetzt nicht Bus, das ist jetzt

Bahnpersonal. Am häufigsten war das zu einer Zeit, als ich jede Woche einmal im Zug im ICE von München nach Düsseldorf gefahren bin. Da wäre es mir nicht aufgefallen, aber ICE ist vermutlich auch etwas, wo dann eher schon Leute drin sind, die sich beruflich damit irgendwie fortbewegen müssen. Und im Zweifelsfalle glaube ich auch ein bisschen mehr Geld zur Verfügung haben, nehme ich mal an. Also wenn es knapp ist, fährt man nicht unbedingt ICE, dann nimmt man eher andere Möglichkeiten oder Leute, die auf dem Urlaub sind. Vielleicht liegt es auch daran, dass wenn Leute häufiger in Stresssituationen öffentliche Verkehrsmittel nutzen, dass dann die Wahrscheinlichkeit steigt, dass sie sich unangemessen gegenüber dem Fahrer oder anderen Leuten verhalten. Das könnte auch sein, das weiß ich nicht, ob die Leute vor 20, 30 Jahren schon so viel Bus und Bahn gefahren sind wie jetzt, weil in dem Artikel auch was davon drinsteht, dass die Fahrer das Gefühl haben, dass die unangenehmen Begegnungen mit Fahrgästen häufiger werden. Ich glaube, was du beschreibst, ist ein allgemeines Problem, was manche, wenn nicht viele Leute, unbewusst zumindest haben. Kaum einer würde sagen, ich habe dir gegenüber eine geringere Wertschätzung, weil du Job X oder Y ausübst. Aber den umgekehrten Fall kennen wir mit Sicherheit, dass wir eine hohe Wertschätzung gegenüber bestimmten Berufen haben. Und das ist ja eigentlich identisch von der Aussage her. Wenn wir bestimmten hoch angesehenen Berufen eben eine hohe Wertschätzung entgegenbringen, dann folgt daraus ja logischerweise, dass wir anderen Berufen eine geringere Wertschätzung entgegenbringen. Ich glaube, das Einzige, was man versuchen muss, sich einzutrichtern, ist, dass man mit jedem Menschen, egal welchen Beruf er ausübt, vernünftig umgeht. Den Respekt. Und jetzt besitze ich wieder das Wort Respekt und weiß, dass wieder die Kollegen kommen, die im Ghetto groß geworden sind, mit so Parolen wie Respekt muss man sich verdienen. Nein, also Respekt gegenüber einem Mitmenschen im Sinne von sich ihm gegenüber wie einen Menschen verhalten, muss man sich nicht verdienen. Das sollte Default sein, wenn nicht hast du ein ganz großes Problem in deinem Kopf, wenn das bei dir nicht die Default-Einstellung ist. Und das ist es. So eine negative Erfahrung zum Beispiel habe ich häufiger gesehen in Restaurants. Also mit Kellnern und weiß der

Teufel was, Bedienungen und so weiter und so fort. Da ist es etwas, wo es mir ganz extrem aufgefallen ist, dass es manche Leute gibt, die da Graf Kurzaushängen lassen. Und das finde ich widerlich. Was nicht heißt, dass wenn man berechtigten Grund zur Kritik an der Arbeit von jemandem hat, man sie nicht deshalb weglässt, weil man sich denkt, der hat ja einen scheiß Job. Wenn er halt etwas macht, was hochgradig unzufrieden schnell ist, dann ist es okay, das zu kritisieren. Aber was ich mitunter so erlebt habe, wie manche Leute es auf die Spitze treiben oder so eine Artitüde an den Tag legen, auch kein freundliches Wort sagen zu müssen oder sich mal zu bedanken oder sich mal zu verabschieden oder sonst irgendwas in der Art, dann glaube ich, ist es mehr als nur das. Ja, ich hoffe, dass du trotzdem noch irgendwie in deinem Job Spaß finden kannst. Die nächste Frage ist halt, ob man nicht irgendwann anfängt, das selber zu verstärken. Wenn man ständig schlechte Erfahrungen dabei hat, im Bus zu sitzen, den Leuten guten Morgen zu wünschen und die einen entweder anraunzen oder gar nicht antworten, dann zieht man vielleicht auch irgendwann eine Klappe und hat keinen Bock mehr darauf, als wiederum andere Leute, die einsteigen, nicht mehr dazu bewegt, einen schönen guten Morgen zu wünschen. Jetzt erzähle ich noch kurz von meiner positiven Erfahrung mit einem Busfahrer. Das war auf dem Dorf, wo ich groß geworden bin. Da gab es einen Bus, der nach Düsseldorf gefahren ist. Eine Linie, nee zwei gab es, aber die eine war halbwegs vernünftig und die andere, nee gar nicht wahr. Ich bin immer mit der gefahren, die scheiße gefahren ist. Die ist nämlich Ewigkeiten gefahren und anderthalb Stunden oder so habe ich gebraucht, die paar Kilometer, die ich vermutlich in der Viertelstunde im Auto hätte fahren können. Jedenfalls hatte ich einen Kumpel, Jens, mit dem ich später zusammengezogen bin, der in Düsseldorf gewohnt hat. Und es war häufig so, wenn ich damals von der Uni kam oder so, dass wir uns verabredet haben, abends in Düsseldorf wegzugehen, dann habe ich mir eben gepennt und bin am nächsten Tag wieder zurückgefahren. Das heißt, ich habe oft abends den letzten Bus genutzt, um dahin zu fahren nach Düsseldorf. Da der aber so scheiße gefahren ist, hat das kaum einer außer mir getan. Und es war nicht selten der Fall, dass ich der Einzige war, der noch im Bus war. Und es war irgendwie immer

derselbe Fahrer, der der Dienst hatte. Und so hat sich das dann irgendwann eingebürgert, dass ich immer vorne bei ihm gesessen habe. Und auch wenn man nicht mit dem Busfahrer reden soll, immer die ganze Fahrt über mit dem Busfahrer gequatscht habe. Weil es war irgendwann fast schon schade, als ich nach Düsseldorf gezogen bin und nicht mehr mit dem Bus gefahren bin. Auf der anderen Seite habe ich, glaube ich, jeden Abend da irgendwie über eine Stunde oder anderthalb gespart, eben nicht mehr diese beschwörbte Strecke fahren zu müssen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele interessante Fragen zu, egal welchem Thema, zukommen. Jetzt provoziere ich es, wenn ich sage, egal welches Thema. Ich kenne euch ja. Ihr habt ja eine große Überschneidung mit Twitch-Chat. Und jetzt kommen bestimmt wieder die absurdesten Themen. Warten wir es ab. Bis dahin, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#520: Neues zu Classic WoW

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 520 und dem Thema eines nur heute und zwar neues zu Classic World of Warcraft (WoW). Und zwar hat es einen Forenpost gegeben, einen Blue Post, der auch ins deutsch übersetzt wurde, der so ein bisschen mehr Details dazu gibt, was passieren wird, wenn Classic released wird. Das ist immer so eine sehr sehr interessante Frage, was genau wann gemacht wird und das nehme ich mal zum Anlass, weil sowieso einige von euch mir die Frage das eine oder andere mal stellen werden nehme ich zumindest an, was sagst du dazu und so weiter und deswegen machen wir das heute mal. Auf der BlizzCon 2018 haben wir einen Plan vorgestellt, laut dem wir Inhalte für Classic WoW oder WoW Classic in vier Phasen veröffentlichen werden. Diese Phasen sollen sich hauptsächlich nach dem Machtanstieg von Schlachtzug zu Schlachtzug richten. Basierend auf eurem Feedback und internen Diskussionen haben wir jetzt vor diesen Plan auf sechs Phasen auszuweiten. Wir wollen uns nach wie vor auf den Machtanstieg eurer Charaktere konzentrieren, euch aber gleichzeitig das Gefühl vermitteln, wie im ursprünglichen WoW zur Community eines Ramps zu gehören. Um das zu erreichen, werden wir wie im ursprünglichen WoW vorgehen und Patches in Paaren veröffentlichen. Classic wird mit den Inhalten vom ursprünglichen WoW bis Patch 1.2x veröffentlicht. Das zweite Update wird Inhalte aus den Versionen 1.3 und 1.4. Des ursprünglichen WoW enthal-

ten das dritte Update Inhalte aus 1.5 und 1.6 und so weiter. Das Ziel ist es oder das Ziel unserer ersten Phase ist Classic mit Onyxia und dem geschmolzenen Kern zu veröffentlichen. Allerdings werden wir mit Dusterbruch noch etwas warten. Maraudon gehört noch zur ersten Phase, weil dieser Dungeon am 18. Dezember 2004, nur zwei Wochen nachdem der erste Spieler Stufe 60 erreicht hatte, veröffentlicht wurde. Allerdings ist uns klar, dass Dusterbruch zu einer anderen Kategorie zählt. Manche Beute aus Dusterbruch ist so mächtig, dass sie den Fortschritt in diesen frühen Schlachtzügen aus dem Gleichgewicht bringen würde. Aus denselben Gründen werden wir auch noch mit der Veröffentlichung von Kazzak und Azuregos warten. Mit der nächsten Änderung wollen wir auf zwei Bedenken eingehen. Erstens werden Sugurub und der Pechschwinger Horde nicht gleichzeitig veröffentlicht, weil das von der ursprünglichen Abfolge abweichen würde und keinen Sinn ergibt, zu Beginn des Pechschwinger Hordes bereits Ausrüstung und Verzauberungen aus Sugurub verwenden zu können. Zweitens finden wir, dass die Smaragdgrünen Drachen schon vor der Eröffnung von Akku verfügbar sein sollten, weil sie die Möglichkeit bieten für einige der Kämpfe in Akku Ausrüstung mit Naturwiderstand zu sammeln. Wir haben uns auch die Gegenstände angesehen, die den stärksten Machtanstieg gewähren, von denen viele in Patch 1.10 eingeführt wurden, als wir Gegenstände aus Dungeons grundlegend überarbeitet haben. Mit diesem Patch wurde T0.5 Ausrüstung eingeführt und viele Bosse konnten Relikte fallen lassen. Außerdem haben wir damals um Platz für die Relikte zu schaffen, angepasst, wo und wie häufig Spieler bestimmte Beute finden. Wir haben viele der am stärksten betroffenen Beutemuster auf ihre Version vor Patch 1.10 zurückgesetzt und haben vor, sie gleichzeitig mit den Kriegsanstrengungen für Akku wieder zu aktualisieren. Bevor Akku freigeschaltet wird, werdet ihr bis auf wenige Ausnahmen Beute an denselben Orten mit derselben Beuterate wie in den Patches vor 1.10 finden. In früheren Patches haben wir viele kleine Änderungen vorgenommen, die sich kaum auf den Machtanstieg von Spielern ausgewirkt haben. Also werden wir in diesen Fällen die Beuteraten und Orte von Patch 1.12 verwenden. Ein Beispiel für diese vielen Gegenstände sind die Gamaschen der Titanen, eine Weltbeute, die mit 1.10 eingeführt

wurde. Wir können bestätigen, dass sie denselben Einschränkungen für das Freischalten von Inhalten unterliegen wie die anderen Beuteänderungen in 1.10. Aktuell sieht der Veröffentlichungsplan so aus. Phase 1 der geschmolzene Kernonyxia und Maraudon. Phase 2 Dusterbruch Azuregos und Kazak. Phase 3 Pechschwingerhort, Dunkelmond-Jahrmarkt und Dunkelmondkarten können gefunden werden. Phase 4 Zulgurub und Grüne Drachen. Phase 5 Die Kriegsanstrengungen für Akku beginnen. Je nach Fortschritt der Kriegsanstrengungen werden die Schlachtzüge von Akku freigeschaltet. Beute aus dem Dungeons wird angepasst. T0,5 Rüstung aus Dungeons, Relikte, Änderungen an Beute, Raten und Orten. Und dann die finale Phase, Phase 6, Naxx, Ramas und Geißelinvasion. Wir haben noch nicht festgelegt, wann genau die Phasen 2 bis 6 beginnen werden und euch ist bestimmt aufgefallen, dass in dieser Liste das Player versus Environment (PvP) noch fehlt. Das liegt daran, dass wir immer noch an den PvP-Belohnungen feilen, auch wenn sie im Laufe der Zeit verändert wurden. Sowohl in Bezug auf ihre Stärke, als auch welche Gegenstände als PvP-Belohnungen verfügbar waren. Wir können zwar noch nicht auf jedes Detail jedes geplanten Schritt eingehen, aber wir lesen alle eure Fragen und werden euch weiterhin mit Antworten versorgen. Vielen Dank. Sorry, dass es ein bisschen schwierig zu lesen war für mich. Ich lese das immer in einem Viertel der normalen Größe, also im Viertel der Größe, die ihr gerade seht. Und das ist gerade bei mir so ein bisschen krügelig. So, gehen wir das doch mal der Reihenfolge noch durch. Es ist immer so ein Ding, und darüber habe ich schon mal gesprochen, als das erste Mal dieses Thema Classic aufkam, dass unabhängig davon, ob das gut, schlecht, erfolgreich oder nicht erfolgreich ist, es nicht so ganz einfach ist, wie sich mancher das macht. Also nur, dass es auf irgendeinem Server in irgendeiner Version existierte, heißt nicht, dass das gut ist oder dass das die beste, sagen wir mal so, es heißt nicht, dass es die beste mögliche Version von dem ist, wie man Classic veröffentlichen könnte. Bei einer Sache haben wir schon gesprochen, dass der ursprüngliche Release ja auch in Phasen stattgefunden hat, also in Patches und Dinge nach und nach rein kamen. Auch im umgekehrten und im negativen Sinne, dass manche Mechaniken erst in Patch X oder Y gefixed wurden, Inhalte, die mal

von Anfang an geplant waren, nicht drin wären und vor allen Dingen, es in manchen Fällen auch sehr extreme Möglichkeiten von Bug Abuse gab, die man hätte ausnutzen können, hätte man so ein Release gemacht, wie er tatsächlich im realen Leben damals stattgefunden hat. Ein anderer extremer Weg könnte sein, wir suchen uns einen Patchstand aus, zum Beispiel 1.12 und schaffen die Welt so oder bauen die Welt so, wie sie zu dem Zeitpunkt war, als Patch 1.12 aufgespielt war. Also mit allen, im Prinzip mit allen Inhalten, die in Classic drin waren, bis dann hin zum Pre-Patch von Burning Crusade, aber das ist ja wieder eine andere Nummer. Pre-Patch von Burning Crusade hat halt die ganzen Talente überarbeitet, man hat im Prinzip als Level 60 schon die Talente zur Verfügung gehabt, die man eigentlich erst mit Level 70 hätte haben können, was die gesamte Balance natürlich komplett über den Haufen geworfen hat. Und Blizzard hat sich zunächst mal dazu entschieden, sehr viele Spielmechaniken vom Stand 1.12 zu nehmen, nicht Inhalte, sondern Spielmechaniken. Das heißt dann zum Beispiel, die Auktionshäuser sind verknüpft, das sind sie mit 1.12 gewesen und ich glaube auch die Flugrouten oder Flugpfade, haben wir heute im Stream darüber gesprochen, sind mit 1.10 verbunden worden und das war vorher auch nicht der Fall. Das sind Einschränkungen, die das Ganze schon zu einem bisschen anderen Erlebnis machen, als es das ursprünglich war. Denn als die Auktionshäuser noch nicht verbunden waren, war einer der Schwerpunkte der Allianz, die Hauptbasis der Allianz, war Eisenschmiede. Das hat sich spätestens, glaube ich, mit den verbundenen Auktionshäusern und dann damit, dass die PvP-Händler in Stormwind waren, ein bisschen verschoben. Da war Stormwind doch deutlich bevölkerte, als es das vorher war, bis zu dem Punkt, wo wir jetzt sind, wenn es halt eine Allianzhauptstadt gibt, die bevölkert ist, ist es halt Stormwind. Und das ist eine sehr interessante Frage, wenn ich mir als Ziel setze, ein möglichst klassiknahes Erlebnis zu machen. Und deswegen ist das, was sich hier so als Kleinigkeiten liest, ist halt so unglaublich wichtig. Die Frage zum Beispiel, ob Dusterbruch in Phase 1 oder Phase 2 veröffentlicht wird, wo wir gerade was zu gelesen haben, ist extrem wichtig, weil ich glaube, bei den Amis war Dusterbruch halt lange Zeit nach Release noch nicht da und wir sind ja in Europa, in EU, sind wir ein bisschen später in den Genuss

von **WoW** gekommen. Und zu dem Zeitpunkt oder kurz nach Release hat Dusterbruch dann schon zur Verfügung gestanden. Der Loot in Dusterbruch ist deutlich besser und deutlich besser itemisiert, als fast alles, was es vorher an Equipment gab. Man kann vereinfacht sagen, abgesehen von Resistenzen, hast du mit Dusterbruch fast Ausrüstung, die auf Raid-Niveau liegt, also auf Molten-Core-Niveau liegt. Nicht auf allen Slots, auf manchen Slots hast du richtig gute Sachen, ich kann mich dran erinnern. Ich glaube, es gab kaum gute Schmuckstücke mit Ausnahme von Blackhands Breite, also für Nahkämpfer und der Hand der Gerechtigkeit, hieß sie glaube ich aus Bundesrepublik Deutschland (**BRD**), die man als Nahkämpfer benutzen konnte. Die musste es erstmal bekommen, also so leicht war das eben nicht. Die sind nicht so extrem häufig gedroppt und dann musste es erstmal Gruppen finden, wo du das Ding bekommen hast, weil es halt für sehr viele Klassen relativ stark und tauglich war. Und in Dusterbruch gab es zum Beispiel, glaube ich, entweder für eine Quest oder ich weiß nicht mehr, als Loot auch ein Angriffskraft-Schmuckstück. Was es definitiv aber gab, wo ich mich dran erinnere, waren MP5-Schmuckstücke, also Mana-Regenerations-Schmuckstücke und wer sich noch an Classic erinnert, als Paladin, der weiß, dass ein Paladin keine Regeneration über Wille hatte und damit war Mana-Regeneration durchaus ein ganz schön großes Problem für die Paladine in Classic, gerade mit noch nicht so gutem Equipment. Später gab es ja über eine hohe Critrate, glaube ich, jeweils Mana zurück von den Spells, aber gerade am Anfang. Und da war MP5 als Schmuckstück schon etwas, was sehr gefragt war. Und das verändert natürlich die ganze Spielweise, wenn du halt weißt, dass es ein Dungeon gibt, das in drei Teile aufgeteilt ist, dass dir im Prinzip die Möglichkeit gibt, deinen Charakter mehr oder minder komplett zu equipmen, dann mindert das möglicherweise deinen Wunsch, in andere große Dungeons zu gehen. Gerade **BRD** ist ein riesengroßes Dungeon gewesen, wo man auch alle möglichen Schlüssel brauchte und so weiter und so fort. Sholo, Strut, OBRs, LBRS, das sind alles welche, die vom Loot her durchaus mit Dusterbruch konkurrieren. Und daher finde ich diese Entscheidung einmal interessant, weil sich die Entwickler offensichtlich was ganz ganz ähnliches gedacht haben, was wir Spieler uns gedacht haben. Und

B sehr sehr gut, weil es schon ein Stück weit aus meiner Sicht zumindest dazu gehört, so eben zu versuchen, das so ein bisschen nachzubilden, wie es sich damals gespielt hat. Und dasselbe gilt für **PvP**. In **PvP** ist es halt so, unabhängig von den Spielmechaniken, ist das Equipment immer, ich will nicht sagen ein Problem gewesen, aber vereinfacht gesagt ein Problem gewesen. Doch. Die meisten PvPler haben angefangen, **PvP** in PvE Equipment zu machen. Aus dem einfachen Grunde, es gab nichts anderes. Du hast halt mit Quest Rewards hättest du **PvP** machen können, aber da bist du halt kurz und klein gekloppt worden. Und dann gab es halt viele Items, die in erster Linie mal viel Ausdauer hatten, damit man viele HP hatte, waren aber auch so mäßig geeignet. Und ich meine, die wurden einmal überarbeitet und gebufft. Bis zu dem Punkt gegen Ende von Classic, wo die **PvP** Waffen beispielsweise, die hatten fast 60 damage per second (**DPS**) irgendwie glaube ich, oder sogar knapp drüber, 950-60 **DPS** oder so. Das war halt vergleichbar mit Akku Equipment, also mit Akku Waffen. Ich glaube der Ancient Kiraj Ripper, das ist ein Einhandschwert aus Akku gewesen, war zu dem Zeitpunkt auch so um den Dreh. Ich weiß es nicht mehr ganz genau. Ich meine mich daran erinnern zu können, dass es auch so knapp unter dem Damage von den Grand Marshal Waffen gelegen hat. Würde man jetzt sagen, wir veröffentlichen das **PvP** direkt von Anfang an mit den 1-12er Belohnungen, würde das bedeuten, dass man, um Progress, um einen Fortschritt zu machen in Molten Core (**MC**), in BWL, am besten als Nahkämpfer erstmal Grand Marshal werden sollte, weil das die besten Waffen gibt. Und auch das ist halt nicht das, was damals der Fall war. Die existierten so in dieser Form nicht. Und dann gab es noch eine andere Einschränkung beim **PvP**. Anfangs war es so, dass man die **PvP** Belohnung nur tragen konnte, solange man den entsprechenden Rang inne hatte. Den Rang behielt man aber nicht, der verfiel. Also es ist halt so, dass der derjenige, der die meiste Ehre auf dem Server hatte, nach x Wochen, ich glaube von 13 auf 14 war der Sprung, wie zwei, drei Wochen oder so um den Drehraum, dann wurde man Rang 14. Wenn man dann aufgehört hat mit **PvP**, dann ging es wieder runter, dann Rang 13, 12 und so weiter und so fort. In welchen Schritten genau, weiß ich nicht mehr. Aber es ging halt wieder runter. Und damit waren die Waffen

dann nicht mehr benutzbar. Auch das ist eine Frage, die man sich stellen muss. Ich hoffe, dass Blizzard sagen wird, wir machen das so, wie das am Ende war. Wenn man den Rang einmal gehabt hat, durfte man zumindest das Equipment weiterhin benutzen. Aber ich weiß es nicht, weil ich mache es auch phasenweise oder so. Aber das nur mal zu zeigen, nur zu sagen, naja, das PvP gab es ja, ihr sagt 1.12, also macht das PvP so, wie es in 1.12 war, würde halt massivst das PvE verändern. Und das ist halt interessant zu sehen, wie Blizzard sich da Gedanken darüber gemacht hat, was sie in welchen Phasen veröffentlichen. Ich persönlich weiß gar nicht genau, ob es in Maraudern irgendwelches für den Anfang Raid relevantes Equipment gab, weil es eine Instanz war, die keine 60er Instanz war. Ich weiß, dass es dort Schmuckstücke gab, die Giftresistenz hatten und ich glaube auch noch ein paar andere Items, die Giftresistenz hatten. Was aber auch in der ersten Phase vom PvP nicht besonders relevant war. Ich glaube Giftresistenz kam dann irgendwann mit Akku, dass das eine Rolle gespielt hat. Ansonsten kann ich mich jetzt nicht so daran erinnern. Ich glaube in Maraudern gab es noch einen sehr, sehr guten Ring, bei der, wechsele ich gerade Maraudern wieder, wo war die Prinzessin? Die war glaube ich am Ende von Maraudern, oder? Da war auf jeden Fall ein sehr, sehr guter Ring drin, der glaube ich irgendwie Hit und Attack Power hatte oder so. War ein sehr unterschätztes Ding überhaupt, also das auch wieder zum Thema Itemisierung. Am Anfang hatten sehr viele Sachen Main-Stats und teilweise noch absurde Stats dabei, wie zum Beispiel Schurken-Ausrüstung mit Wille drauf oder so. War teilweise sehr absurde Stats drauf und man erkannte dann relativ schnell unter der Spielerschaft, dass es so ein paar Geheime, in Anführungsstrichen, Stats gab, die man nicht auf jedem Item gefunden hat, die unglaublich stark waren. Angriffskraft zählte dazu, Hit- Trefferwertung zählte dazu, Waffenkunde zählte dazu und bei den Zauberern, die werden sich glaube ich mit Freude an Zaubermacht erinnern, beziehungsweise es gab noch Spell, also Zauber-Schulen-Macht, zum Beispiel Schattenschaden oder so und diese Items waren halt gerade bei den Damage-Dealern extrem gefragt und deswegen ist es sehr sehr wichtig, wann wo welches Equipment auftaucht und wann es nutzbar ist. Phase 2 ist dann ja gut, das ist als Haupt-Content erstmal eben Dusterbruch

und eben zwei Worldbosse, wobei ich sagen muss, ich kann mich gar nicht dran erinnern, ob wir die damals oft gemacht haben, denn das war ja nicht so wie heute, dass die gespawnt sind, gekillt worden und direkt wieder gespawnt sind, sondern die haben ja irgendwie relativ lange Respawn-Raten gehabt und ich kann mich dran erinnern, dass jetzt unsere Gammel-Gilde Spieler hatte, die sich überlegten, einen Hexer zu erstellen, nur um ihn in der Nähe des Worldbosses auszuloggen und gegebenenfalls einen Raid dort importen zu können. Phase 3, Pechschwingen-Hort und Dunkelmond-Jarmarkt, ich bin mir gar nicht mehr sicher, was alles im Rahmen des Dunkelmond-Jarmarkt kam. Ich meine mich dran erinnern zu können, dass ich damals Rufe für den Dunkelmond-Jarmarkt gefarmt habe, für ich glaube eine Halskette, aber ich kann es nicht mit Sicherheit beschwören und bei den Dunkelmond-Karten es gab ja noch keinen Inschriftleute, es ist ja so, dass Dunkelmond-Karten von den Inschriftlern produziert werden, aber den Beruf gab es damals ja noch nicht. Ich weiß auch nicht mehr wie stark die waren, ehrlich gesagt, ich glaube es gab eine mit einem Heal-Effekt, es gab eine, die einem die Chance gegeben hat, wenn man getötet wurde wieder aufzustehen, also noch oder wieder zu leben, ich meine ich könnte es jetzt irgendwie nachgucken bei [WoW-Head](#), da dürften die Karten ja noch drin sein, weiß nicht welchen großen Einfluss die haben. Sulkurup wird wieder unglaublich interessant, weil Sulkurup halt so ein bisschen das war, was so in Richtung Aufholmechaniken geht, was den Raid betrifft, denn komplett mit Sulkurup-Ausrüstung ausgestattet zu sein war schon sehr stark, also damit konntest du zumindest BWL glaube ich ohne große Probleme raiden, auch wenn jetzt BWL vor Sulkurup veröffentlicht wird, was wohl der Grund ist, wie auch geschrieben, dass sie nicht gleichzeitig kamen, vor allen Dingen die Verzauberung, es war ja damals nicht so, wie es dann später der Fall war, dass man irgendwie alle Verzauberung von einem Verzauberer bekommen hat oder viele und dann dazu noch ein paar Rufdinger, sondern obwohl waren die in Sulkurup auch noch, es kann sein, dass sie sogar auch noch rufgebunden waren, aber man brauchte definitiv auch noch Gegenstände aus Sulkurup dafür, kann mich da noch sehr gut an Streitereien erinnern und es gab andere starke Items, ich kann mich daran erinnern, dass

es bei Jindo beim Hexen einen Kolben gab, der aber Hylern extrem beliebt war, weil es abgesehen von Raid Equipment und ich weiß gar nicht mehr genau, welches Raid Equipment dann überhaupt gut gewesen wäre, gar nicht mal so viele Items gab, die plus Heilungskraft hatten und von der Skalierung der Gegenstände ist es halt so oder von der Itemisierung der Gegenstände ist es halt so, dass wenn du die Wahl hast, ein gleichwertiges Item zu haben mit Zaubermacht oder mit Bonusheilung, der Bonusheilungswert höher ist, sagen wir mal, Zaubermacht wäre da 20 drauf, dann wäre es bei Bonusheilung bei einem gleichwertigen Gegenstand nicht 20, sondern 30. Deswegen war es besonders gefragt, dass man halt Dinge mit Bonusheilung bekommt und soweit ich mich erinnere, hatte der das und ich war super mega froh, als ich den mit meinem Paladin bekommen habe, das war eines der Items, an die ich mich noch sehr sehr gut erinnere. Ja und dann die beiden finalen Phasen, Akku, die Öffnung der Tore von Akku, das glaube ich für diejenigen interessant, die entweder damals noch nicht gespielt haben oder aber die damals gespielt haben und das nicht so richtig wahrgenommen haben in seiner Einzigartigkeit, also diese Kriegsanstrengung und die damit verbundene Questreihe, der damit verbundene Titel und das damit verbundene Mount, wobei wir bis jetzt noch nicht wissen und also bis jetzt noch nicht wissen, wie das glaube ich zumindest, welchen Einfluss das auf den Charakter selber haben würde. Ich nehme an, dass man dieses Mount nicht auf seinem normalen Live-Account benutzen wird können und schnell gilt für den Titel, aber trotzdem wird es ja vermutlich einige geben, die sich darüber sehr freuen und vielleicht wird es ja irgendwann die Möglichkeit geben, aus seinem Classic Charakter einen BC-Charakter zu machen, wenn das erfolgreich ist. Ich werfe es immer in den Raum, dazu gibt es glaube ich noch keine detaillierteren Informationen und in Abhängigkeit davon wird eben Akku freigeschaltet, damit eben auch Akku 20 war auch ein sehr sehr schönes Dungeon und ich glaube Akku 20 und Sugurupe hatten damals einen 3-Tage Timer. Sugurupe hatte definitiv einen 3-Tage Lockout, also das konnte man zweimal pro Woche machen, je nach Woche sogar dreimal. Und bei Akku weiß ich es nicht mehr genau, ich glaube es war auch eins von den drei Tagesdingern. Und ja, dann das was

für viele von uns, die damals gespielt haben, vielleicht interessant sein könnte, weil sie möglicherweise nicht da drin waren. Naxxramas. Also aus meiner Sicht interessant zu hören, interessant welche Gedanken sich die Devs dabei gemacht haben, interessant auch, dass sie im ursprünglichen Plan, wie Dinge released werden sollten, ein bisschen abgeändert haben und macht aus meiner Sicht einen relativ runden Eindruck. Ich müsste vermutlich nochmal Patch Stand für Patch Stand durchgehen, um mich zu fragen, ergibt das in der und der Release Reihenfolge für jeden einzelnen Content und Boss und so weiter Sinn. Aber das schaut aus meiner Sicht sehr solide aus. So, das waren die Classic Informationen, die es frisch in dieser Woche gegeben hat. Ich hoffe es hat euch Spaß gemacht und wann immer es größere Neuigkeiten zu dem Thema gibt, werde ich auch mal kurz mein Feedback dazu abgeben. Das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#521: Medienkompetenz - So lügt man mit Statistik

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 521 und weil es von euch manchmal gefragt wurde, das Thema Medienkompetenz, habe ich heute mal wieder ein kleines Video dazu gemacht und heute mit dem Titel So lügt man mit Statistik. Einige von euch haben vielleicht in letzter Zeit irgendwann mal diese Grafik oder eine ähnliche Grafik gesehen. Was sie zeigt ist die Anzahl der tödlich verunglückten Arbeiter in Katar im Rahmen der Arbeiten zur Fußballweltmeisterschaft 2022. Vergleichswerte werden angegeben Peking, die Olympischen Spiele, London, ein Todesfall, Vancouver, ein Todesfall, Südafrika, zwei Todesfälle und dann Bomben 1200 in Katar. Und bis dahin ist es noch drei Jahre hin, bis der Weltcup stattfindet. Und wann immer ich sowas sehe, also hier zum Beispiel die Headline oder die Aussage, die diese Grafik hier hat. Südafrika, das ist nicht gerade ein Land, das einem als allererstes in den Sinn kommt, wenn man irgendwie über strenge Bauvorschriften oder so nachdenkt. Und dann Katar und den Faktor 600, dass 600 mal so viele Menschen ums Leben gekommen sind. Wenn man dieser Grafik glauben schenken darf zumindest bei den bisherigen Arbeiten zur Fußballweltmeisterschaft. Das erste, was ich mir da überlege, ist, das klingt extrem. Skandalös natürlich, aber auch extrem unglaublich. Das ist ja einfach

unglaublich, das muss man teilen. Was ich mir dabei auch immer denke, ist so meine Faustregel. Je unglaublicher etwas klingt, dass du irgendwo liest oder siehst als Nachricht, desto wahrscheinlicher stimmt es nicht. Oder es ist zumindest nur ein Bruchteil der tatsächlichen Geschichte. Das war einer der Gründe für mich, mal so ein bisschen auch nachzulesen, was es mit diesem Ding und dieser Grafik auf sich hat. Denn eines ist klar, es gibt viel Gegenwind gegen die WM in Katar. Ich kann das gut verstehen. Wenn ich es mir aussuchen dürfte, hätte die dort nie oder würde die dort nie stattfinden. Schon allein die Tatsache, dass sie auch noch auf den Winter verschoben werden muss, damit die Sportler vor Ort ein geringeres Risiko für ihre Gesundheit haben. Weil die Temperaturen im Sommer dort so unerträglich sind, dass man dort nicht Profi oder professionell Fußball spielen und Sport betreiben kann. Und es gibt alle möglichen anderen guten Gründe, gegen die WM in Katar zu sein. Absolut. Die Frage ist nur, die ich mir gestellt habe, stimmt diese Statistik überhaupt? Ist da irgendwas dran? Ist das so richtig? Sterben dort im wahrsten Sinne des Wortes die Arbeiter, wie die fliegen, während sie Fußballstadien für die WM hochziehen? Und die erste Information, die ich mal gefunden habe, ist, woher diese Zahlen kommen. Diese Zahlen sind veröffentlicht worden zum ersten Mal 2013 in einem Bericht von der International Trades Union Confederation. Das ist die ITUC und zu Deutsch etwa der Internationale Gewerkschaftsbund. Bund von Gewerkschaften und dem Weltverband der Arbeitnehmer. Die haben die Zahlen bekommen, indem sie zu den Botschaften von Nepal und Indien gegangen sind. Zwei der Länder, die sehr viele der ausländischen Arbeiter in Katar stellen. Und bei den Botschaften angefragt haben, was die denn so an Todesfällen für die Arbeiter in dem Land zu vermelden haben. Und das waren für die drei Jahre 2011, 12, 13 1239 Tode. Okay, also die Nummer scheint verdammt nahe dran an der Realität zu sein, wenn man die 1200 als Maßstab nimmt sogar noch höher. Damit endet das Ganze aber nicht. Nepal und Indien stellen nur 60 Prozent der etwa geschätzten 1,4 Millionen ausländischen Arbeiter in Katar. So sind die insgesamt Zahlen, die gesamten Zahlen noch höher. Es gibt einen Anwaltskanzlei, die heißt DLA Piper, die von der Regierung von Katar in Auftrag gegeben wurde, sich diese Zahlen

anzugucken. Und die haben ähnliche Werte festgestellt. Also selbst die von der Katar beauftragt, haben ähnliche Werte festgestellt. Und dazu noch die Tode der Arbeiter aus Bangladesch herausgefunden und dazu addiert, kommt man auf fast 1800 pro Jahr oder über drei Jahre oder 600 pro Jahr. Und jetzt sagen wir, oh mein Gott, das Problem ist ja sogar noch schlimmer als in dieser Twitter Meldung. Nein, denn zum einen arbeiten nicht alle diese Arbeiter an Gebäuden, die zum Weltcup gehören. Das sind einfach alle möglichen Arbeiter. Die meisten von ihnen arbeiten nicht an irgendwelchen Gebäuden, die mit irgendwas von der Weltmeisterschaft zu tun haben. Zum Zweiten arbeitet ein Drittel der dort aufgeführten Menschen noch nicht mal überhaupt im Baugewerbe, sondern keine Ahnung, sind Kellner vielleicht dabei oder Pizzalieferanten oder sonst irgendwas. Und der letzte Satz ist das Krasseste daran, denn die ITUC hat alle Tode aller Arbeiter gezählt, egal in welchem Feld sie arbeiten und egal, woran sie gestorben sind. Die Zahl klingt ja zunächst mal so, wenn man sie aufführt, Weltcup, blablabla, das ist irgendwas, was ja beim Stadion war vermutlich. Nee, du tauchst da auch auf, wenn du dich zur Tode seufzt. Du tauchst da auch auf, wenn du einen Mopha-Unfall hast, einen tödlichen. Du tauchst da sogar auf, wenn du einen Herzinfarkt hast, während du im Bett liegst. Jeder, jeder, der stirbt, taucht dort auf. Und daraufhin gab es eine Pressebeteiligung der indischen Regierung, die sagt, wenn man sich anguckt, wie viele Menschen, wie viele Inder dort arbeiten, ist die Anzahl der Tode sehr normal. Sie sagen nämlich, dass angesichts der Tatsache, dass dort ungefähr eine halbe Million indische Arbeiter arbeiten in Katar und die dort 250 Todesfälle pro Jahr haben, ist das nicht sehr hoch, denn zu Hause in Indien wären es tausend in derselben Altersgruppe und bei derselben Größe von Gruppe, also bei 500.000 Menschen. Das kann man sagen, ja, Indien, das ist ja irgendwie auch, die haben ja auch fürchterliche Verhältnisse dort, stimmt. Aber selbst im Vereinigten Königreich, also in England, ist der Wert 300. Also der Wert in England ist höher als für die ausländischen Arbeiter in Katar, für die indischen Arbeiter in Katar. Daraufhin wurde Tim Noonan angesprochen, der zur ITUC gehört und er sagt, das sei aber ein irreführender Vergleich. Er ist derjenige, der jetzt sagt, es sei ein irreführender Vergleich, wenn man die Zahlen von Indien

mit denen von Katar vergleicht, entklammert denen von Indien, die viermal so hoch sind wie die in Katar. Denn die Arbeiter in Katar sind nicht nur jung, sind sie in Indien auch, wenn man die selbe Altersgruppe angeguckt, sie sind ja auch fit, denn Katar benötigt von ihnen eine medizinische Untersuchung, um Vorerkrankungen festzustellen. Seiner Meinung nach sind das also Äpfel und Birnen. Es gibt zwei Probleme, die Tim hat bei dieser Aussage. Das eine ist, dass die Anzahl von erkrankungsbedingten oder von allgemein durch natürliche Tode hervorgerufenen, also durch natürliche Ursachen hervorgerufene Tode, so rum, in dieser Altersgruppe sehr gering ist. Also wir wissen insgesamt in der Gesellschaft ist es sehr hoch, da ist irgendwie Herz-Kreislauf-Erkrankung, Krebs ist ganz weit oben und so weiter und so fort, aber eben nicht für so junge Menschen. Und wir ignorieren dabei natürlich auch, dass diese Art von Todesfällen auch in Katar vorkommen. Wir suchen ja, wir sortieren ja nicht jeden vorher aus, das weiß man ja oft nicht, gerade diese Herz-Kreislauf-Erkrankungen sind ja oft nicht diagnostiziert, die sind teilweise bei Sportlern nicht diagnostiziert, da gibt es immer wieder solche Fälle. Das ist das eine Problem daran. Ich habe versucht, Zahlen für Indien zu finden, also eine Quote für Indien zu finden, was die natürlichen Todesursachen in dieser Altersgruppe betrifft und habe keine gefunden. Ich habe Allgemeine gefunden, wo zum Beispiel im Gegensatz zu westlichen Ländern Tuberkulose noch relativ weit oben war. In den westlichen Ländern war der Anteil der natürlichen Todesursachen in der Altersgruppe ungefähr ein Drittel, ich glaube sogar noch weniger. Ich glaube es waren um die 20, 25 Prozent sogar nur. Wie gesagt, für Indien habe ich es nicht gefunden. Was er dabei aber auch vergisst, ist, dass die Bereiche, in denen die Leute dort arbeiten, in Katar andere sind, als sie es im Mittel in Indien sind. Und gerade wenn wir vom Bereich Bauarbeiten reden, ist das nun mal ein relativ gefährliches Berufsfeld. Auch da wiederum, diese Zahlen sind nicht immer super leicht für jedes Land der Welt zu bekommen, aber das mal um so ungefähr einen Überblick zu geben. Construction, also Bauarbeiten, ist in der Anzahl der gesamten Tode in den Vereinigten Staaten führend. So muss man natürlich sagen, halt, das können wir nicht so leicht vergleichen, denn wenn wir die Gesamtanzahl der Tode in einem Berufsfeld leben, müssen

wir das vergleichen mit, wie viele Leute in diesem Berufsfeld arbeiten. Wenn in irgendeinem Feld eine Million arbeiten und in dem anderen arbeiten tausend und in jedem sterben 100 pro Jahr, dann würde ich nicht unbedingt in dem Berufsfeld arbeiten wollen, wo nur tausend arbeiten. Deswegen gibt es rechts noch diesen kleinen Balken, der die relative Raid pro 100.000, pro 100.000 Vollzeitbeschäftigte beschreibt und ganz unten einen Vergleichswert für die durchschnittlichen Beschäftigten. Man stellt fest, dass das Berufsrisiko tödlich zu verunglücken ist im Bereich Bauarbeiten um Faktor 3 etwa höher als bei der durchschnittlichen Bevölkerung. Strängerweise muss man dazu sagen, dass nicht nur das Baugewerbe dazu zählt. Transport und Lagerhaltung zum Beispiel ist noch mal deutlich höher, das ist fast fünfmal so hoch. Und auch das ist ja etwas, was in den Bereichen, wenn es darum geht, Infrastruktur zu schaffen, sehr wichtig. Ein anderes, was ich glaube ich hier gerade nicht sehe in dieser Sicht, weil die sortiert ist nach den Gesamtanzahl der Fälle. Also es gibt alle möglichen anderen Berufe, die auch nicht für Construction gerechnet werden, die aber auch relativ hohes Berufsrisiko tragen. Und dann sind wir halt an dem Punkt, wo wir sagen müssen, lieber Tim, das was du da gemacht hast, war mit Sicherheit gut gemeint, irgendwie aufmerksam zu machen. Das hat bestimmt auch funktioniert, denn ich habe einiges an Artikeln dazu gelesen und möglicherweise haben sich auch einige erst dann damit angefangen, damit zu beschäftigen, wie die Arbeitsbedingungen für die ausländischen Arbeiter in Katar überhaupt aussehen. Und Spoiler Alarm, die sind trotzdem nicht rosig. In der Vergangenheit war es so, auch wenn das Gesetz geändert werden sollte, dass zum Beispiel die Arbeiter, die dort vor Ort waren, zum Teil keinen Zugriff auf ihre Pässe und Personalausweise hatten, weil der Arbeitgeber die in Beschlag nehmen konnte. Das hat also insofern etwas Gutes gehabt. Nur diese Statistik, die anfangs angeführt wurde, ist halt immer so schwer zu sagen, wie man das am besten formuliert. Sie wäre technisch vermutlich zumindest mal hochgradig irreführend, sagen wir es mal so. Und wertlos, absolut wertlos, da sind wir uns glaube ich einig. Die sagt überhaupt nichts aus, was sie aussagen soll. Die Frage ist, ob man es als dreiste Lüge bezeichnen sollte. Und da können sich halt die ITUC immer noch retten. Ja, na ja, also wir vergleichen halt absichtlich Äpfel

und Birnen. Wir vergleichen auf der einen Seite Menschen, von denen wir wissen, dass sie bei der unmittelbaren Arbeit an einem Stadion, zum Beispiel in Südafrika, ums Leben gekommen sind, zum Beispiel zur Tode gestürzt sind, mit einfach nur allen anderen Todesfällen. Also machen wir halt so. Wir vergleichen absichtlich Dinge, die nicht vergleichbar sind. Für meine Begriffe ist das unaufrichtig mal im Minimum. Ich würde so weit gehen, das als als für praktische Belange dreiste Lüge zu bezeichnen. Ja, und das soll dieser Exkurs gewesen sein. Was wir festhalten ist, meine goldene Regel, je unglaublicher etwas klingt, was ihr irgendwo lest oder in der Dokumentation seht oder so, je unglaublicher etwas klingt, desto eher solltet ihr es nicht glauben, ohne euch zu vergewissern, dass das, was dort steht, auch wirklich stimmt. Und vor allen Dingen, das ist auch ein anderer wichtiger Fall und Faktor, wenn ihr Artikel lest, dass das, was die Überschrift suggeriert, auch tatsächlich durch den Artikel bestätigt wird. Das ist auch so ein ganz, ganz häufiger Fall. Es gibt Menschen, die glauben, dass die Bildzeitungen diejenigen sind, die immer lügen und die Unwahrheit schreiben komplett, also die einfach Geschichten erfinden oder so. Das ist nicht das Problem. Damit läufst du am ehesten solchen Meldungen wie diesen auf den Leim, nämlich wenn du sie irgendwo liest, wo sie nicht in der Bildzeitung veröffentlicht sind. Das Problem ist, dass ganz, ganz viele Nachrichten, die man irgendwo liest, in einer Art und Weise formuliert sind, Überschriften vor allen Dingen, gibt ja viele gelesen nur die, in einer Art und Weise formuliert sind, dass sie etwas suggerieren, was nicht der Fall ist und im Idealfall wenigstens im Artikel die Informationen enthalten, die den ganzen Teil der Geschichte erzählen, in vielen Fällen aber auch das nicht. In vielen Fällen nimmt man sich halt nur, pickt man sich die Zahlen raus, die man gerade braucht für das, was man an Geschichte erzählen will, wie in diesem Fall halt. Und lässt die Informationen weg, die das Ganze in eine Perspektive setzen. Das kann einem auch sehr, sehr häufig passieren. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich fand das Thema interessant. Mir ist das irgendwie in die Quere gesprungen und war etwas, wo ich mir dachte, da gucke ich mal zu nach. Ich hoffe, es hat euch unterhalten und ich hoffe, ihr seid auch beim nächsten Mal wieder bei, beim nächsten BMZ zu Themen eurer Wahl. Macht es gut und

tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#522: Kein Solofarmen, Top 100 Raid, Steam vs. Origin & co.

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 522 und den Themen Kein Solo Farmen, Top 100 Raid und Steam vs Origin und Co. Also versus versus versus da sind dann ganz ganz ganz viele mit dabei. Hey Barlow, was hältst du davon, dass man solo kein Gear farmen kann, also dass die Belohnung durch Ruf etwa einem im jetzigen Endgame nichts mehr bringt? Nichts. Jetzt könnte ich eigentlich zur nächsten Frage weitergehen, aber ich habe versucht mir zu überlegen, wie man auf die Idee kommt, dass das eine gute Idee sein könnte. Also ich verstehe, dass man sagt, dass gutes Gear oder anspruchsvolles Gear mehrheitlich aus Gruppen oder und Raid-Content kommen sollte. Nur ein großes Problem dürfte sein, dass es halt doch den einen oder anderen Spieler gibt, der sich erstmal alleine darauf vorbereiten möchte, in Gruppen zu gehen. Und das wäre halt eine gigantische Hürde. Wenn du halt sagst, du kriegst alleine kein Equipment mehr, das auch nur ansatzweise relevant ist, um dann in Gruppen am PvE-Content teilzunehmen, dann machst du es diesen Leuten schwierig. Ich weiß, es gibt auch den umgekehrten Fall. Es gibt auch Leute, die sagen, ey wenn ich hier mit 270er Gear in heroic (HC) Raid gehe, habe ich damit kein Problem. Und dann gibt es die anderen, die sagen, ich fühle mich nicht so sicher, bevor ich in eine Gruppe gehe, gucke

ich erstmal, dass ich das bestmögliche Gear zusammen habe, was ich für diesen Gruppen-Content haben kann. In Klammern selbst dann, wenn das bedeutet, dass man den Gruppen-Content eigentlich schon outgeart, um auf der sicheren Seite zu sein einfach. Als Beispiel, wenn ich mich als Tank irgendwo melde und möchte als Tank keine Ahnung Mythic Dungeons machen oder so, aktuell droppt da glaube ich 370er Gear. Dann gibt es halt welche, die sagen, sobald ich 330er habe oder 340er, gehe ich da rein. Und dann gibt es andere, die sagen, naja, wenn ich solo auf keine Ahnung 365, 370 kommen kann, dann gucke ich erstmal, dass ich das zusammen bekomme. Denn wenn ich dann schlechter spiele und Fehler mache, fällt das weniger auf. Und ich sehe halt keinen universellen Vorteil davon, gerade weil es so Sachen wie so Rufbelohnungen gibt, die mitunter halt etwas sind, wo man sich, bei mir so die Situation, ich mache nebenbei irgendwie Fußball an, mache eine Serie an oder so und gründe dann irgendwie keine Ahnung was, WorldQuest oder Ruf oder sonst irgendwie was in der Art. Also davon halt, grundsätzlich das zu machen, davon halte ich nichts. Worüber wir halt immer wieder mal sprechen können ist, in welchem Verhältnis Schwierigkeit, Aufwand und Ertrag stehen sollten im Spiel. Das ist so eine endlose Diskussion eigentlich. Es gibt halt Leute, die sagen natürlich, ich möchte möglichst leicht irgendwie an Ausrüstung kommen und so. Und es gibt andere, die sagen, es sollte möglichst brachial schwer sein und je nachdem was du machst, solltest du bestimmte Gegenstände gar nicht tragen und bekommen können und bekommen dürfen und so. Wobei man dann der Verhältnis halber sagen muss, dann kannst du ganz, ganz vieles von den Herstellungsberufen praktisch streichen, weil die einem ja sehr oft die Möglichkeit geben, hochwertige Ausrüstung zu bekommen, ohne irgendwas dafür zu tun, außer einfach nur Gold auszugeben. Und dasselbe gilt für BoE-Items aus dem Raid, denen man dann auch entsprechend kritisch gegenüberstehen muss, wenn sich jemand beschwert, dass einer ein 415er Item aus einer WorldQuest oder von einem Emissary-Dings bekommt. Andere bekommen 425er Items aus dem Auktionshaus (AH). Also das ist immer so eine schwierige Geschichte. Ich hab im Moment, das ist ein bisschen schwierig zu sagen, weil ich nicht immer regelmäßig die gleichen Arten von Content spiele und wenn ich Content

spiele, ist es oft auch so, wie es viele von euch vielleicht auch machen werden, dass man den Content spielt in der Reihenfolge, wenn man sich quippen will. Was kann ich am effektivsten tun? Also wo bekomme ich für den wenigsten oder leichtesten Inhalt die beste Belohnung? Deswegen macht man halt mit den Twink-Charakteren vor allen Dingen diese ganzen, so eine Warfront, für die es dann ein 400er Item gibt und den World Boss, wo es das 400er Item geben kann und so weiter und so fort. Dann ist es immer so eine schwierige Frage, wie man das vernünftig gebalanced bekommt, dass Leute den Anschluss nicht vernieren, dass Leute die Motivation haben, entsprechende Inhalte zu spielen und dass sie sich natürlich auch, und das glaube ich halte ich immer für wichtig, zunächst mal solo so ausrüsten können, dass sie in irgendeiner Art von Gruppen-Content sinnvoll mitspielen können. Und den Gruppen-Content können wir dann auch unterteilen in quasi solo spielbarer Gruppen-Content, also Dinge für die ich über den Quest, über den Gruppenfinder melden kann und dann organisierten Gruppen-Content. Hallo Barlow, ich hatte in dieser ID das Glück, über das organisierte Gruppentool zufällig in einen HC-Raid eingeladen zu werden, der zu 90 Prozent aus Raidern einer World Top 100-Gilde bestanden hat. Es war für mich als Durchschnittsspieler unfassbar, wie diese Leute durch die Bosse gepflügt sind und die Instants in knapp einer Stunde zu Ende gespielt haben. Bei der Sturmwall-Blockade hatte ich als einer von zwei Heilern weit weniger Stress als in meiner Gilde, die diesen Encounter bei gleicher Raidgröße mit vier Heilern spielt. Da auch der GS dieser Leute nicht viel über dem lag, mit dem auch ich herumlaufe, habe ich mich gefragt woran das liegt, dass es derart große Unterschiede gibt. Mir ist meist nur eine höhere Reaktionsgeschwindigkeit eingefallen, denn Damage Rota hast du gelungen und BIS-Items sind jedem bekannt. Kannst du mir vielleicht erklären, was genau ein Raid auf Platz 100 von einem auf Platz 2000 unterscheidet und warum der Unterschied derartig groß ist? Ich glaube mit Reaktionsgeschwindigkeit hat das fast nie was zu tun, also in ganz ganz wenigen Fällen, weil gerade die Geschwindigkeit, in der man einen Raid spielt, nur selten massiv beeinflusst wird davon, wie gut Leute reagieren können. Survivability und so, klar, da kann das eine Rolle spielen und ich kenne die Situation. Bei mir

war das übrigens auch so. Eine der früheren Gilden, wo ich drin war, eine der ersten Gilden, in denen ich drin war, war ganz ähnlich, schätze ich mal, wie deine Gilde. Alles so Spieler, die Spaß im Spiel haben, die das auch ganz brauchbar spielen, die auch Interesse am PvE-Content haben und auch den PvE-Content wahrnehmen und da einiges an Zeit drin verbringen. Und ich kannte die Situation von Karazhan. Da ist mir das erste Mal passiert, dass ich Karazhan in unserer Gilde gespielt habe und wir haben Karazhan immer mit vier Highland gespielt und dann habe ich irgendwann auf Highland umgeskillt und gewechselt und habe Horde gespielt und dann waren wir in so einer Gruppe von, es war nicht eine komplette Pickup-Gruppe oder Random-Gruppe oder so, das waren Leute, die man kannte sich halt so ein bisschen und haben das als Zehnergruppe gespielt und ich war einer von zwei Highland. Man hatte damals nur das Player versus Environment (PvP)-Equipment, wobei das glaube ich relativ gegen Ende von BC war, wenn ich mich recht entsinne, also das war schon durchaus tauglich für Karazhan, das PvP-Equipment. Und ja, da ging es mir irgendwie ganz ähnlich, dass ich mir dachte, so, wir kriegen doch nie im Leben geheilt mit zwei Leuten und abgesehen davon, dass der andere Highland ein sehr, sehr, sehr guter Paladin-Highland war, der auch nicht viel besser equipped war als ich, der glaube ich, den größten Teil der Arbeit gemacht hat, ging das dann und ich dachte mir, was zur Hölle, warum geht das plötzlich so einfach, wenn jeder weiß, was er tut. Und ganz ähnlich ging mir das im Raid-Content, als ich zu Wrath of the Lich King (WotLK) zu meiner Gilde gewechselt bin, wo ich sehr lange war und halt auch aus einer Gilde kam, die eben unter anderem Ulduar gemacht hat und dort auch den einen oder anderen Hard Mode, ich bin während Ulduar gewechselt und kam dann in diese neue Gruppe und dachte mir, was zur Hölle, die Bosse liegen ja alle in der halben Zeit, in der sie bei uns liegen und was machen die da und die Antwort ist meistens so eine Kombination aus Dingen, aber vereinfacht gesagt, mehr oder weniger alles richtig zu machen. Es gibt in ganz, ganz seltenen Fällen natürlich bestimmte Dinge, wo Ausrüstung eine Rolle spielen kann, wo bestimmte Mechaniken in der einen Gruppe gespielt werden können, in der anderen aber möglicherweise nicht, was ich, dass man gerade

bei so Bossen, wenn dann später im Farm-Content teilweise nur einem Tank gespielt wird oder wie du sagst halt mit nur zwei Heilern statt vier Heilern und so weiter und sofort, aber im Großen und Ganzen war es glaube ich meistens, dass die Leute in allen Belangen besser gespielt haben, wo es mir am krassesten aufgefallen ist natürlich ist, was den damage per second (DPS) betrifft, denn da ist es halt mega oft so, dass Leute mit wirklich absolut vergleichbaren Gier, wo keine Welten zwischenliegen, halt Unterschiede von Faktor 1,5 oder Faktor 2 im DPS haben und das hat fast nie was mit so Dingen wie Reaktionszeit zu tun, sondern einfach, dass Leute sehr oft fälschlicherweise glauben, dass sie ja eigentlich ihre Rotation richtig spielen, weil sie haben ja auch einen Guide sich angeguckt und sie wissen ja, was ihre besten Stats sind und so weiter und sie haben natürlich auch alles verzaubert und gesockelt und so weiter und so fort, aber da trennt sich halt ultra mega extrem die Spreu vom Weizen. Mit anderen Worten, auch wenn es dann immer heißt, ja aber der hat ja das bessere Trinket und so, das ist es halt nie, also das ist nie der, das Gier ist auch nie der Unterschied. Du kannst die Leute, die gut spielen, meistens in das rüdigste Equipment der Welt stecken und dann dich wundern, was zur Hölle, wie machst du mit dem Equipment so viel Schaden, ja weil sie es einfach können und in ganz ganz vielen Fällen auch das Interesse haben und die Motivation haben, encounter basiert, die das optimal aus ihrer Klasse rauszuholen. Also es ist natürlich eine Sache und die wäre sicherlich auch schon der Fall, wenn wir am Target-Dummy stünden und hätten den Durchschnittsspieler und den Topspieler, dass der Topspieler auch am Target-Dummy mehr Damage macht. Das ist eine Sache oder dass der Durchschnittsheiler besser, erfolgreicher heilt, effizienter heilt und so weiter und der Tank hat auch seine Aufgabe es erfüllt. Es geht nicht nur um den DPS, aber das ist immer das, wovon die häufigsten oder wovon die meisten da sind und was den offensichtlichsten großen Einfluss macht. Denn solange die Tanks überleben, klar sie machen noch ein bisschen Damage dazu und so weiter, aber ist das was die Encounter und damit den gesamten Raid halt am stärksten beeinflusst, dass die Performance der DDs und was auch die Heiler am meisten beeinflusst, ob du die DDs hast, die alle Mechaniken sauber spielen und versuchen nicht im Feuer zu stehen und viel-

leicht auch mal defensiv Cooldowns zu ziehen, wenn es angebracht ist oder ob du die doppelte Menge einer Highland brauchst, weil das eben nicht der Fall ist. Und bei ganz ganz vielen Encountern ist es halt so, dass man je besser man den Encounter kennt, ihn umso effizienter spielen kann. Irgendwann weißt du halt, wenn wir den Encounter so und so spielen, spawnen hier gleich die Ads, ich heb mir jetzt den Cooldown für die Ads auf oder ich heb ihn mir nicht für die Ads auf, weil das nicht notwendig ist und wir sowieso die Ads in zwei Global Cooldowns gekillt bekommen. Da ist eine Movement Phase oder eine Transition Phase, wo ich entsprechend auch einen Cooldown nicht unbedingt vorher benutze, weil er dann verschwendet wäre und so weiter und so fort. Und diese ganze Summe ist es, die es macht und natürlich zu einem großen Teil auch, nicht zu einem großen, aber zu einem Teil auch, dass die Top-Gilden auch oft über Raidleiter verfügen, die in der Lage sind, gute und effiziente Taktiken sich auszudenken und die auszuführen und die gegebenenfalls auch anzupassen auf die Gruppe. Und das sind nur die Dinge, die im Encounter wichtig sind. Eine weitere Sache, die mir halt aufgefallen ist, ist, dass die Zeit zwischen den Encountern oft auch effizienter genutzt wird in Gruppen, mit anderen Worten. Du brauchst nicht so viel Zeit zwischen den Encountern, weil irgendwie hier geht eine AFK, da macht einer nichts, hier hauen nur drei Leute auf dem Trash rum und so weiter und so fort. Und ich kann nur sagen, also für mich war das das erste Mal, dass ich das erlebt habe, auf der einen Seite war es so ein bisschen erschreckend nicht, aber da dachte ich, das setzt natürlich auch auf dich einen ganz schönen Druck, wenn irgendwie jeder richtig gut spielt und du bist plötzlich nicht mehr irgendwie ein Top-Damage-Dealer, sondern nur noch im Mittelfeld, dann denkst du dir halt auch, ich möchte ja auch nicht hinten anstehen und ich möchte auch nicht irgendwie das das fünfte Rad am Wagen sein oder das 21. Rad am Wagen in der Mythic Raid. Auf der anderen Seite macht es halt so ultra viel Spaß, also egal in welcher Position ich gespielt habe, ob ich Tank gespielt habe, ob ich Heiler gespielt habe oder damage dealer (DD) gespielt habe. Als Damage-Dealer ist es insofern cool, dass wenn man Spaß daran hat, gute Logs zu haben, also guten DPS zu machen, es ist natürlich immer besser, je kürzer der Encounter

ist. Allgemein gibt ganz ganz wenige Ausnahmen, wenn es halt irgendwelche Phasen gibt, in denen extra Damage gemacht werden kann oder Ads nicht totgehen, sodass man halt irgendwie so ein bisschen schießen kann. Aber im Allgemeinen ist es halt so, je kürzer der Encounter ist, desto besser wird dein DPS sein, weil die Anzahl von sowas, also die durchschnittliche Dauer, die oder der Prozentsatz ist, wo sowas wie Bloodlust aktiv ist, Potions aktiv ist und so, die Sachen, die man üblicherweise nur einmal pro Kampf hat, ist dann halt höher. Und als Heiler ist es super angenehm, weil du dir dann deutlich weniger Gedanken um den Mana machen musst. Denn nicht nur, dass die Spieler zum Teil halt deutlich besser vermeiden, Damage zu bekommen, das passt man ja meistens dadurch an, dass man dann eben weniger Heiler einpackt. Die Kampfdauer ist halt, wenn sie kurz ist, auch etwas, was dafür sorgt, dass dir das Mana eben nicht gegen Ende des Kampfes so leicht ausgeht. Und das spielt sich halt auch angenehmer. Also ja, ich kenne diese Erfahrung und ich kann sie sehr sehr gut nachvollziehen und ich glaube, es ist eine ganz ganz ganz große Menge an Gründen. Deswegen ist auch oft unglaublich schwer, es aus so einer Gilde, wie du sie beschreibst, mal eben eine zu machen, wie die, der du dann im Tool begegnet bist. Hi Barlow, möglich, dass es schon mal angesprochen wurde, aber wie stehst du zum Konkurrenzkampf zwischen Steam Origin Uplay Battle.net sowie dem neuen zugekommenen Epic Launcher? Mich persönlich hat es bisher nur betroffen, weil die meisten Spiele auf Steam sowie Battle.net waren. Einzige Ausnahme wäre hier Origin für Mass Effect, geht mir ganz ähnlich. Ich habe aber noch den Bethesda Launcher dazu. Nun habe ich jedoch gestern einen Stream zum kommenden Aufbauspiel Satisfactory gelesen, was ausschließlich im Epic Store erscheinen wird. Es wäre dann wieder ein Launcher, ein neuer Account nur für ein einziges Spiel. Auch wenn ich es womöglich übertrieben anmuten mag und konkurrenzvoll immer gut für das Geschäft sein sollte, nervt es als Endkunde schon ein wenig. Ja, kann ich gut nachvollziehen. Bei Battle.net ist es halt immer noch so, dass ich da grundsätzlich den Vorteil habe als World of Warcraft (WoW)-Spieler, dass ich mir sehr sehr viele Spiele oder keine Ahnung Expansions oder sonst was im Battle.net halt kaufen konnte von Geld und damit Gold, was ich in WoW mir

erfahren konnte. Es wäre toll, wenn es das auch auf Steam gäbe. Von daher ist das so ein Ding, was ich im Prinzip dann rein persönlich positiv sehe. Aber ich kann auch gut verstehen, dass es einen nervt. Und das ein Problem, was da mit einhergeht, ist ja, dass so ein Launcher und die damit verbundenen, teilweise wird das Spiel und der Spielkauf darüber abgewickelt. Das ist immer so ein Ding, was ich so eher mit Zähne knirschen sehe als alles andere, weil du dann doch immer wieder darauf hoffen musst, dass auch die zehnte Plattform, der du notwendigerweise zumindest einen Teil potentiell relevanter Daten geben musst, damit vertrauenswürdig umgeht und sicher ist gegen Angriffe. Und ich kann mich halt daran erinnern, dass gerade Origin da durchaus mal das ein oder andere Problem hatte, dass dort die Accounts halt eben nicht so ganz sicher waren. In meinem Fall war es sogar so, dass mein Origin-Account einmal abhanden gekommen ist, was ich dann gemerkt habe, als ich eine Mail bekommen habe, wo einer versucht hat, meinen Account auf eine russische E-Mail-Adresse umzuschreiben. Also ich kann irgendwie verstehen und irgendwo verstehen, dass die Firmen das machen. Ich kann aber auch verstehen, dass einen das als Endkunde doch eher stark nervt. Und ich bin doch jemand, der sich nicht extrem viele Spiele kauft. Wäre ich jetzt jemand, der so eher 10, 15, 20 verschiedene Spiele pro Jahr kauft und muss das ständig auf anderen Plattformen tun, dann wird es mich glaube ich noch viel viel mehr nerven. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich hoffe wir hören uns morgen beim nächsten BMZ wieder. In diesem Sinne macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#523: Neutrale Berichterstattung, OP Zandalari Racial, Demos statt Schule

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 523 und den Themen neutrale Berichterstattung, OP Zandalari Racial und Demos statt Schule. Hallo Onkel, ich höre gerade einen Doku-Podcast welcher einmal wöchentlich erscheint und auch allgemein gut bewertet ist. Aus Interesse habe ich mir mal einige der schlechten Bewertungen durchgelesen um zu schauen ob ich die Kritik nachvollziehen kann. Oftmals wurde sich negativ darüber ausgelassen dass man dem Sprecher anmerkt welche Meinung er vertritt und er und dieser nicht objektiv genug wäre. Dieser Punkt hat mich die letzten Tage sehr beschäftigt vor allem weil ich nicht glaube dass es möglich ist für einen Menschen seine eigene Meinung komplett außen vor zu lassen. Des Weiteren musste ich an eine Aussage von Conny, Radio 9011 denken, grob zusammengefasst wenn Kommentatoren ihre eigene Mannschaft kommentieren müssen wird sich danach gerne darüber ausgelassen wie parteiisch diese der anderen Mannschaft gegenüber wären. Dann stellt sich natürlich die Frage ob es dem Sprecher in unserer Doku vielleicht genauso geht. Nun wäre meine Frage also glaubst du dass es möglich ist seine eigene Meinung konsequent hinten

anzustellen zum Beispiel bei Berichterstattung oder Dokus und kommt es nicht eher auf eine faire Behandlung einer Standpunkte an als auf die Meinung einer einzelnen Person. Grüße David. Erst danke für deinen fantastischen Content du warst mein bester Lehrer was kritisches Denken und Quellenkritik angeht. Ich weiß gar nicht ob das gut oder schlecht ist wenn das so ist. Erst seit du mir gezeigt hast wie wichtig es ist setze mich immer wieder immer mehr mit dem Thema auseinander mach weiter so. Das ist ein super interessantes Thema weil es ein riesengroßes Problem ist. Es ist an manchen Stellen unglaublich schwer seine Meinung oder Ansicht selbst wenn man wirklich zum Ziel hat eine neutrale Berichterstattung zu machen komplett zu verbergen weil es so Dinge gibt die sind halt so die unterste Grenze der Verhandlungsbasis. Bei mir wäre das zum Beispiel so das Waren der der der Menschenrechte oder so das ist für mich nicht diskutierbar wenn jemand das nicht nicht akzeptiert dann egal was ich zu welchem Thema sage wird es sehr schwierig das nicht deutlich zu machen wie wichtig das für mich ist oder die die bei uns im Grundgesetz verankerte Gleichberechtigung von Menschen egal welche welche Rasse welche Hautfarbe welches Geschlecht sie haben und so weiter das ist etwas was für mich grundsätzlich nicht verhandelbar ist und bei so extremen Dingen wird es dann sehr sehr schwer für mich irgendetwas zu irgendeinem Thema zu sagen wo man das nicht raushört dass es für mich wichtig ist. Ist möglicherweise nicht unbedingt das was du meinst aber es spielt in so viele Themen mit rein dass Dinge die man für selbstverständlich hält eben augenscheinlich nicht selbstverständlich sind wenn ich zum Beispiel sage ich bin keine Ahnung was ich würde mal am liebsten rund um die Welt reisen dann wird es jemanden geben der sagt das ist ja nicht neutral ich habe hier die Theorie dass die Erde gar nicht rund ist also es gibt so viele Dinge von denen wir schon glauben dass sie absolut selbstverständlich und der kleinste gemeinsame Nenner sein sollten die es nicht sind das alleine macht es schon mal schwer was du vermutlich meinst ist ich kenne das Thema nicht ich kenne die Doku nicht die Berichterstattung den Sprecher nicht und den Text nicht aber ist das das ein Thema das durchaus berechtigterweise zwei Seiten haben also berechtigterweise es ist auch wieder so eine Sache wenn wieder die diejenigen die sagen übrigens jetzt noch mal

zu dem Thema Erde was meinst du damit es ist nicht berechtigt dass das eine Scheibe ist aber aus meiner Sicht berechtigterweise zwei gleich berechnete Seiten haben Sichtweisen haben oder zumindest wenn sie nicht gleich berechnete sind dann dann beide für die es war weil jede Argumente gibt und da wird es dann schon viel viel viel viel schwerer das ganze in einer neutralen Art und Weise zu tun und ich habe erneut schon mal gesagt dass ein großes Problem ist dass bei Berichterstattung zu irgendwelchen Themen egal worum es geht das Hauptinteresse nicht zwingend darin liegt eine möglichst neutrale Berichterstattung zu machen und das ist problematisch weil eine bestimmte Tendenz in der Berichterstattung zu einem Großteil notwendig und wichtig ist damit sie erfolgreich ist und da alle möglichen Arten von Berichterstattung oft mit einem mit einem Hintergrund gemacht werden der muss nicht zwingend finanzieller Natur sein der kann auch zum Beispiel sein dass eine gewisse Art und Weise der Berichterstattung die du machen würdest dich in Probleme begeben würde dass dir dein Programmleiter sagt so akzeptiere ich das aber nicht und ja da kann es dann durchaus passieren dass man eine Berichterstattung hat die eben nicht neutral ist und das ist sehr sehr sehr sehr häufig der Fall man kann an manchen Stellen argumentieren dass es teilweise sogar gut ist dass sie nicht neutral ist das werden bestimmt manche Leute tun wenn ihr zum Beispiel Nachrichten seht und seht Berichterstattung über nicht demokratische Länder formulieren wir es mal so dann werdet ihr sehr selten neutrale Berichterstattung sehen das merkt sich schon an hört man schon eine Wortwahl also wenn man so das habe ich habe das Beispiel schon mal genannt so der der der der Machthaber und so weiter und so fort das sind halt Formulierung die du nicht für den Bundeskanzler üblicherweise wählen würdest weil du mit diesem Wort Machthaber schon was was aussagen möchtest eigentlich oder was suggerieren möchtest sagen wir so weiteres Problem ist dass eine neutrale Berichterstattung nicht für jeden neutral wirkt nämlich dann wenn die Leute selber eine eine Meinung gerade haben gerade dann haben wenn sie in die extreme geht die selbst die neutrale Berichterstattung für nicht neutral halten weil sie selber so weit abgerückt sind vom vom vom Mittelmaß oder vom neutral auch da wieder zwei beliebte Beispiele im rechten und politischen

Spektrum werden sehr oft neutral also relativ neutrale Berichte von beiden Seiten kratz kratz kritisiert von den rechten als zu weit links von den linken als zu weit rechts und das ist auch ein ganz ganz wichtiger punkt was man halt immer machen kann es zu versuchen das ist halt wieder so ein thema da können wir stundenlang und tagelang darüber sprechen texte wort für wort wort auseinander zu nehmen und sich zu überlegen was ist die exakte Formulierung was sagt die aus und impliziert sie möglicherweise etwas sagt sie also streng genommen etwas nicht falsch aus impliziert aber eine tendenz oder meinung und wie gesagt das müssen wir müssten wir wirklich von fall zu fall machen also man kann das bei artikeln meistens ganz gut tun weil dieser artikel oder weil artikel im allgemeinen nicht so extrem lang sind wenn ich mir jetzt eine doku oder ein podcast anhören würde der 45 minuten lang ist würde ich mit stift und papier daneben sitzen oder mit einem offenen textdokument und würde mir halt verschiedene formulierungen rausschreiben ein beispiel dazu falls ihr euch noch erinnern könnt war die diese diese damals ist auch zehn jahre her oder so als artikel mal diesen gamescom bericht gemacht hat der mich so aufgeregt hat dass ich ein video gemacht habe wo ich mich über diesen gamescom bericht aufgeregt habe und weil dort natürlich auch also ja wir wissen dass es ist artikel und zu diesem zu diesem und ähnlichen themen werden wir auch später noch mal kommen aber von denen erwarten wir natürlich nicht dass sie eine neutrale berichterstattung machen und ein großes problem ist tatsächlich berichterstattung die als neutral wahrgenommen wird ist aber nicht ist von der man es aber nicht merkt weil einem so ein bisschen die mittelfehlen festzustellen was fakt ist was interpretation ist was meinung ist und so weiter und sofort ein ganz berühmtes beispiel dafür ist die berichterstattung zu kriminalfällen wenn sowas wie also es gibt einen grund warum man bei berichterstattung manchmal über mutmaßliche täter spricht ein mutmaßlicher täter ist nicht dasselbe wie ein täter und es merkt man gerade dann herausragend stark wenn jemand festgenommen wurde und dann festgestellt wird er hat überhaupt nichts damit zu tun gehabt und auch solche fälle haben wir in der vergangenheit in trauriger art und weise das eine oder andere mal gehabt bis hin zu dem punkt wo menschen die das nicht nicht verstehen und nicht

unterscheiden können halt tatsächlich sogar übergriffig werden gegenüber jemanden nur weil sie diesen unterschied kaum oder gar nicht verstehen aber auch was was die faktennage bei der berichterstattung gerade bei verbrechen betrifft ist es halt immer ganz ganz wichtig zum beispiel zu lesen was wurde da genau geschrieben was ist ein sachverhalt der als gesichert werden gelten kann was ist eine zeugenaussage was ist eine aussage von einer person welche welche aussage oder welche information wurde von mehreren leuten bestätigt gibt es offizielle quellen das bestätigen und so weiter und sofort und auch da hat es einen erheblichen einfluss darauf dass sie also ist es extrem wichtig sagen wir es so dass präzise gearbeitet wird weil selbst wenn nicht eine meinung damit weitergegeben wird das leicht und präzise formulieren eines einzelnen satzes verheerende auswirkungen haben kann für denjenigen der es liest nämlich dann wenn etwas was gar nicht ein fakt ist im content so dargelegt im kontext so dargestellt war das wäre es ein fakt also wenn dir sowas auffällt wäre für mich immer das wichtige wie lautet der entsprechende inhalt wie lautet der entsprechende text und gibt es da irgendeinen grund der berechtigten kritik oder ist es nur so dass menschen die selber alles andere als neutral sind neutralen menschen vorwerfen dass diese nicht neutral sind schlicht und greifen weil sie von ihrer eigenen meinung abweichen das ist halt auch ein sehr sehr sehr häufiger fall also interessantes thema mega interessantes thema auch thema zu dem ich vielleicht noch mal irgendwann das eine oder andere mal videos machen werde ich habe jetzt angefangen mit dem was jetzt angefangen ich habe erst mal ein video gemacht das hieß so lügt man mit statistik wo es um eine falsche darstellung von information in dem fall von statistiken ging mit der man etwas aussagen möchte also eine bewusste irreführung aber die teilweise unbewusste beeinflussung und irreführung ist halt auch ein ein riesengroßes thema und ein riesengroßes problem ich könnte endlich lange nicht wenn ich die mehr ich darüber nachdenke dass sie mehr dinge fallen mir ein auch so eine sache ist die die sehr sehr gerne gemacht wird in der berichterstattung ist einen anderen sachverhalt zusammenzufassen und das eben nicht immer so zu tun wie er passiert ist sondern so wie man selber ihn deutet also beispiel personen sagt irgendwas irgendwer anderes regt sich auf das sei ein sexistischer

witz oder ein sexistischer kommentar in der nächsten berichterstattung heißt es dann über diese personen sowieso der wegen sexistischer äußerung in der kritik stand das ist eigentlich ja nur eine zusammenfassung die frage ist ist diese zusammenfassung gerechtfertigt ist diese zusammenfassung nicht schon eine interpretation eines gesagten satzes also riesengroßes riesen komplexes riesen für mich interessantes thema aber in der zukunft wäre das wichtigste halt für sowas konkrete beispiele zu haben die neuen rassen sind jetzt da und die zander lari haben eine fähigkeit namens regenerate in womit sie innerhalb von mit sie sich innerhalb von vier sekunden 100 prozent hp heilen es sind glaube ich sechs sekunden mittlerweile also 50 prozent länger dauert das diese fähigkeit kann je nach situationen sehr sehr stark sein vor allem als tank diese wird jedoch bei erlitttem schaden unterbrochen da ich brumas das spiele ist dies ein mehr oder minder kleines problem da der stagg auch den channel der fähigkeit abricht und somit die fähigkeit in 95 prozent der zeit nicht zu gebrauchen ist wenn man es nicht wirklich gebrauchen könnte moment nicht zu gebrauchen ist wenn man ist wirklich also wenn man es gebrauchen könnte jetzt verstehe ich so ja alles klar mit plus oder welt oder diverse in kräuter ist glaube ich auch der grund warum das so ist übrigens so kleiner kleiner spoiler alarm also dass sie durch schaden abgebrochen wird und damit wenn man schaden bekommt nicht zu gebrauchen ist um sich voll zu heilen ist der grund warum es nie in dieser form gibt denkst du dass es absicht ist ja oder nur in bag 9 würdest du es fair beziehungsweise balanced finden wenn es so bleibt also zum beispiel das palas mit ihrer bubble einen 100 prozent einen sicheren 100 prozent hiel durch diese fähigkeit bekommen während brumas ist nur mehr oder weniger out of combat zum regnen der hp benutzen können ja der einzige punkt den du ansprichst ist ob diese fähigkeit in kombination mit dem Barlow und der Barlow bubble so bleiben sollte ist eine gute frage also dass die grundsätzlich abgebrochen werden muss durch durch durch damage ist klar weil ansonsten wäre sie so absolut overpowered dass du vermutlich kaum einen anderen tank mehr sehen würdest als als ein zandallari und andere klassen vermutlich auch also für andere wäre es ja auch extrem sinnvoll sich im in einem encounter im prinzip ein kanalisiertes lay on hands geben zu

können lay on hands eilt ein ja üblicherweise für die vollen hp ich glaube es heilt für die hp desjenigen der es benutzt das ist also nicht zwingend die vollen hp des ziels aber im groben und ganzen ja das ist eine gute frage habe ich darüber nachgedacht es ist so dass die fähigkeit kanalisiert das heißt sie wird abgebrochen wenn du dich bewegt das ist schon mal einschränkung nummer eins sie dauert sechs sekunden das ist auch schon relativ große einschränkung und da sie kanalisiert heißt es dass du in der zeit nichts anderes mehr machen kannst das ist auch nicht ganz unwichtig trotzdem könnte es immer noch situationen geben Barlow bubble in der man das zieht und sich voll heilen kann dazu kommt allerdings als tank dass du die agro verliert es sei denn du wählst noch ein weiteres talent als Paladin das dafür sorgt dass du au etant ist es glaube ich für die zeit oder so die die mobs auf die fixiert fixiert in der zeit in der du die bubble an hast was ich üblicherweise nie genommen habe als tank ich glaube ich habe das immer nur geskilt ich weiß gar nicht was im anderen treten war die anderen waren auf jeden fall viel viel reizvoller und die einzige situation in der ich dieses talent geskilt habe war wenn ich affixe hatte die das besonders wichtig gemacht haben vor allem necrotik also man konnte halt mit der bubble necrotik resetten gab es ein bisschen das problem dass in der zeit halt man die agro verliert das heißt man konnte die bubble ziehen necrotik resetten bubble cancel das wäre möglich gewesen gab trotzdem dann die situation dass in der zeit wo die bubble gezogen wird bis sie gecancelt ist irgendjemand anders den hit abbekommt tot ist also elegant ist das nicht das ohne dieses talent zu machen ja ich glaube ich kann mir vorstellen dass es situationen gibt in denen das zu stark ist so eine richtig gute lösung habe ich dafür nicht außer einfach zu sagen wir ignorieren den faktor schaden vielleicht und lassen das ermöglichen es den spieler nicht in combat dann kannst du aber immer noch sagen es ist möglicherweise je nach affix in methe plus zu stark wenn zum beispiel die bursting affix aktiv ist dann bekommt man ja auch nach dem kampf noch schaden und der wiederum kann einen killen wenn man das also mit regenerieren gegen heilen kann wäre das unter umständen zu stark ich glaube das wäre der vertrieb die vertretbare war vertretbarere variante vielleicht sogar in der kombination nur out of combat und wird schaden von

schaden abgebrochen könnte man auch machen dann hätte man die situation nicht dass zum beispiel du im Player versus Environment (PvP) nach einer zeit des kaitens out of combat kommen könntest und obwohl naja wenn du sagen du da damage bekommst weil ich glaube ich kann mir schon vorstellen dass es in PvP situationen gibt in dem man das stark stärker ausnützen könnte wenn es nur diese kommt relevanz gebe also ja kann ich verstehen ich glaube nicht dass es im moment ein gigantisches problem ist zumindest nicht beim tank ich kann mir eher vorstellen dass es bei vielleicht bei einem heilern problem sein könnte ich weiß es nicht genau vielleicht auch beim damage dealer (DD) beim ret die kombination halt bubble beziehungsweise blessing of protection und dann diese fähigkeit zu ziehen ja ich denke daran wird noch getunt werden ein bisschen hey erstmal danke für den täglichen interessanten content meine frage hat nichts mit World of Warcraft (WoW) zu tun aber vielleicht möchtest du trotzdem darauf eingehen mich würde interessieren wie du zu den momentanen fri days for future demos steht welche diesen freitag 15 märz also jetzt von von uns aus gesehen vergangener freitag 15 märz ihren vermutlich ihren höhepunkt finden werden da ist ja immer wieder zu diskussionen kommt aber es den schülern erlaubt sein soll schuld schuld schuld schwenzen beziehungsweise streiken auf solche demos zu gehen würde mich echt interessieren was du dazu sagst ich bin mich der meinung dass vor allem bei einem solchen wichtigen thema wie klimawandel gar keine frage sein sollte dass der klimaschutz sehr viel wichtiger ist dass ein paar was stopp stopp stopp stopp zur schule gehen und für den klimaschutz sein oder dafür demonstrieren schließen sich ja nicht kategorisch aus das ist hier hier so ein falsches dilemma aber vor allem im antrag dessen wie viele schulstunden täglich aufgrund von lehrer auch das ist kein argument nur dass irgendwo anders schulstunden ausfallen heißt ja nicht dass es deswegen weniger wichtig wird die schulzeit die da ist wahrzunehmen ganz im gegenteil dem argument folgend müsste man sagen wenn sowieso schon so viele schulstunden aus ausfallen sollte man dafür sorgen dass möglichs viele noch und ob aufzweilen diese paar stunden den braten dann ich fett machen ich glaube vereinfacht gesagt würde ich sagen wenn man die möglich also wenn es darum geht dass schüler für sich selber

ein event eine demo organisieren dann sollten sie das außerhalb der schulzeit tun weil keine notwendigkeit besteht auch noch schuld schuld schwenzen dafür wenn sie an einer anderen demo teilnehmen wollen die nicht anders zeitlich zu regeln wäre als dass sie die schule dafür schwenzen dann glaube ich hätte ich damit ein geringeres problem die sache für mich ist halt die ich kenn mich als schüler noch sehr sehr gut und ich glaube das lässt sich übertragen auf viele andere schüler egal was die alternative zu schulstunden ist gerade bei schulstunden und unterrichtsfächern die man nicht mag man macht es gerne weil man dann nicht zur schule muss und das schwächt natürlich auch das komplette argument und nicht das komplette argument aber das schwächt einen großteil der aussagekraft einer solchen demonstration wenn ich dieser demonstration an dieser demonstration in erster linie teilnehmen deswegen weil ich einen persönlichen vorteil davon habe dann schwächt das halt meine aussage und deswegen wäre für mich halt die die optimale auswahl wenn schüler nicht diesen vorteil für sich nutzen nicht zur schule gehen zu müssen um dann irgendwie meiner demo anwesend zu sein sondern sich so organisieren dass sie das außerhalb der schulzeit machen es sei denn es ist unvermeidbar die schule dafür zu vermeiden aber das sehe ich also nicht wahrzunehmen zu schwänzen das sehe ich in dem fall nicht so ansonsten finde ich toll wenn schüler sich für für aktuelle themen gerade wenn sie wenn sie relevant für die zukunft sind interessieren und da ob ich denen zustimmen oder nicht in dem fall würde ich ihnen zustimmen und da ihre meinung zum ausdruck bringen so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuschauen und zu hören macht es gut und tschüss sagt euer onkel Barlow

#524: Sinn und Unsinn der Rundfunkgebühr

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 524 und heute nur einem einzigen Thema nämlich Sinn und Unsinn der Rundfunkgebühr. Hallo Onkel Barlow, vielen lieben Dank für dieses täglich erscheinende Format. Ich finde es sehr kurzweilig und bin mit dem Großteil deiner Aussagen einer Meinung. Wenn nicht ist auch nicht schlimm. Ich habe da auch mal eine Frage an dich. Zum Thema Fernsehen heute hast du in BMZ Nummer 481, aus BMZ 481, du sagtest in diesem Beitrag, dass GIGA damals pleite ging, weil sie sich nicht refinanzieren konnten. Jo, ich leite aus dieser Aussage wiederum ab, dass sich die meisten der öffentlich-rechtlichen Sender nur über Wasser halten können, gerade weil sie sich nicht refinanzieren müssen. Ja, diese bekommen ja ein staatliches Budget zugewiesen und kein knappes, ich glaube 8 Milliarden pro Jahr sind es in Deutschland, dass sie dann auf die Sendung aufteilen können. Läuft eine Sendung mal nicht so gut, wird eben eine Werbung mehr geschaltet. Also ganz so leicht funktioniert das auch nicht. Bei Netflix und Co. ist es ja eben so, dass diese direkt zu spüren bekommen, wenn eine Sendung nicht so gut ankommt und die Produktion dann sehr schnell wieder einstellen und oder auch den Dreh einer Staffel stoppen. Ich würde interessieren, ob du mir zustimmst und ob du grundsätzlich für die Rundfunkgebühren für

jedermann bist oder sollten nur die Zahlen, die es auch nutzen. In Österreich wird es so gehandhabt. War in Deutschland früher auch so. Ich freue mich schon auf deine Antwort. Bis dahin liebe Grüße und mach weiter so. Das ist ein mega mega komplexes Thema und deswegen habe ich heute mal nur nur dieses eine, weil es mich halt auch selbst betrifft und betroffen hat als jemand, der im Medienbereich arbeitet. Die Kurzversion ist, so wie es im Moment funktioniert und läuft, finde ich es absolut nicht in Ordnung. Ich finde, dass der Beitrag zu hoch ist und ich finde die Tatsache, dass er als Pflicht abgeführt wird von jedem, ob er die entsprechenden Inhalte konsumieren möchte oder nicht, finde ich nicht in Ordnung. Und die Art und Weise, wie und an wen diese Rundfunkgelder verteilt werden und wozu sie genutzt werden, finde ich auch nicht okay. Und ich werde jetzt mal versuchen zu erläutern, warum. Das Hauptargument pro Rundfunkgebühr ist ja, dass man sagt, die Rundfunkanstalten sollten unabhängig und neutral unter anderem einem Informations- und Bildungsauftrag nachgehen. Das ist das Argument, was ich immer wieder höre als Argument pro Rundfunkgebühr. Die erste Frage, die sich stellt, ist, warum wird Geld abgeführt von Leuten, die es nicht abgeben möchten und in vielen Fällen dafür auch eigentlich nicht wirklich haben, für Unterhaltung? Das ist mal die allererste Frage, die man sich stellen sollte, meiner Meinung nach. Wenn du alleine lebst, sind das 17,50 im Moment im Monat und damit, wenn du es über 50 Jahre deines Lebens zahlen würdest, wärst du bei 10.200, glaube ich, bei 10.000 Euro nach jetzigem Stand. Vermutlich werden die Gebühren im Laufe der Zeit das eine oder andere mal wieder erhöht werden. Und jetzt kannst du immer bei deiner Oma zum Beispiel nachfragen, ob sie jetzt gerne 10.500 Euro mehr oder weniger oder 10.200 oder 10.000 Euro mehr oder weniger hätte oder ob das etwas ausmacht oder nichts ausmacht. Oder fragt das mal bei allen Leuten, die in einem Alter sind, dass sie 50 Jahre Rundfunkgebühr oder GEZ-Beitrag hätten zahlen können, schräg durch müssen. Das ist insofern ein bisschen was anderes, weil diejenigen, die nicht alleine leben, ein bisschen weniger bezahlen, weil sich das ja aufteilt auf mehrere Personen und die Gebühr ja pro Haushalt erhoben wird. Aber trotzdem, das ist ja der Worst Case. Es gibt zwar eine Befreiung bei besonderen Härtefällen, nur in

einigen Fällen ist es halt so, dass du nicht unter diese Rubrik fällst und trotzdem zahlen musst, aber trotzdem jeden Cent ein-, zwei- und dreimal obendrein müsst und einige von euch werden das sehr gut kennen, die Situation. Die allererste Frage, die sich mir gestellt ist, welche Rechtfertigung gibt es für Unterhaltungsprogramm? Wenn ich mal außen vorlasse, dass ich auch nicht konform gehe mit dem Bildungsauftrag und Informationsauftrag, gibt es dafür aus meiner Sicht keine Rechtfertigung. Und das sage ich als jemand, der das als einziges mehr oder weniger aus dem öffentlich-rechtlichen Bereich, nicht als einziges, aber als Hauptding aus dem öffentlich-rechtlichen Bereich tatsächlich Unterhaltung guckt, nämlich Sport. Sportrechte sind unglaublich teuer und ich nehme das wahr und ich wäre auch gerne bereit, an irgendwen anderes freiwillig etwas zu zahlen. Aber was ist mit den Leuten, die diese Sportberichterstattung nicht wahrnehmen? Warum sollen die dafür zahlen, dass ich eine Fußballweltmeisterschaft gucken kann auf den öffentlich-rechtlichen oder im Spiele oder sonst irgendwas? Das ist schon mal das erste, was ich extrem problematisch finde. Also Unterhaltung mit reinzunehmen in einen, ich glaube 8 Milliarden sind es pro Jahr, entbehrt für mich jeder Logik. Also jeder Logik, nachdem man Bürgern, die sich nicht dagegen wehren können, ob sie das wahrnehmen wollen oder nicht, Geld aus der Tasche ziehen. Das finde ich nicht in Ordnung. Die nächste Frage, die sich stellt, ist halt, was ist mit den neutralen Informationen, Berichterstattung und Bildungsauftrag? Und da musst du dich fragen, glaubst du, dass es im heutigen Zeitalter angemessen ist, davon auszugehen, dass das so und nur so funktionieren kann, in dem Sendeanstalten ein Monopol auf diese Art von Gebührenfinanzierte Berichterstattung haben? Im Umkehrschluss gibt es keinen anderen Weg, wie das funktionieren kann, unabhängig mal davon, ob ich den Beitrag jetzt freiwillig mache oder nicht. Ich glaube, dass es möglicherweise sogar funktioniert, wenn man das freiwillig machen würde. Ich weiß es nicht genau, aber unabhängig davon mal, was rechtfertigt dieses Monopol? Wenn jetzt jemand sagt, die sind ja neutral und haben hohe Qualitätsansprüche, erwähne ich wieder mal, diese hohen Qualitätsansprüche können sie aber auch nur haben, weil sie sich nicht leisten müssten, in erster Linie wirtschaftlich zu sein bei der Produktion. Und

es ist halt manchmal so, dass gerade Informationen, die zusammengesucht und produziert werden, nicht immer das ist, was ich in irgendeiner Art und Weise rechnen würde, würde man dieses entsprechende Produkt verkaufen. Weil Informationen zu finden, aufzubereiten, SenDungeon zu bauen, halt eine verdammt große Menge an Arbeit ist und damit sehr, sehr viel Geld kostet, nicht unbedingt, aber das entsprechende Interesse halt hat. Das nächste ist halt die Frage des Bildungsauftrages. Ich kann sehr gut verstehen, warum es lange Zeit so war, dass man gesagt hat, dass es sehr, sehr gut, dass es öffentlich-rechtliche Sender gibt, die dafür eine Grundversorgung sorgen. Nur ist das heute noch zeitgemäß und notwendig in dieser Form. Wenn es früher so war, keine Ahnung, was in den 50er, 60er, 70er Jahren oder so, wenn du keine Zeitungen gehabt hast, die du gekauft hast und die du regelmäßig gelesen hast, war es unglaublich schwierig von irgendwoher irgendwelche Informationen zu bekommen. Das ist heute nicht mehr so. Absolut nicht mehr so. Und wenn wir dann über die Qualität sprechen, muss ich halt sagen, es gibt jetzt nicht so extrem viele Themen, auf denen ich der Mega-Experte bin, aber eines von den Themen, wo ich mich halbwegs auskenne, ist der Bereich Gaming. Und dann schaut euch die Berichterstattung selbst heute noch an zum Thema Killerspiele. Ich habe das mal so in den Raum. Oder Games im Allgemeinen, aber sagen wir mal vornehmlich Killerspiele und guckt euch mal da an, was so im Laufe der Zeit an Beiträgen mit in Anführungsstrichen hohem Qualitätsanspruch und Neutralität produziert wurde. Würdet ihr unterschreiben, dass es hohe Qualität, durchweg hohe Qualität hat und auch nur im Mittelmaß hohe Qualität hatte? Ich nicht. Wenn ich mir im Gegenzug dazu etwas angucke, wie eine neutrale, also heißt neutrale, nicht neutrale, also von allen möglichen Leuten betriebene Plattformen wie Wikipedia, würde ich sagen, dass im Bereich Gaming die Informationen auf Wikipedia umfangreicher, damit natürlich auch vollständiger und sachlicher, weitaus sachlicher waren als alles, was ich zusammennehme, wenn ich mir die Berichterstattung in öffentlich-rechtlichen Medien dazu angucke. Also das darf man schon unter Hinterfragen, dass diese Art, die im Moment auch die Hauptrechtfertigung darstellt, zu sagen, wir brauchen diese öffentlich-rechtlichen Rundfunkanstalten, weil wir qualitativ

hochwertige und unabhängige Berichterstattung und Information und Bildung haben wollen. Das darf schon mal hochgradig hinterfragt werden, dass das überhaupt trotz Gebührenfinanzierung der Fall ist, obwohl es Beispiele gibt, die nicht zwangsgebührenfinanziert sind, die eine mindestens genauso hohe, wenn nicht höhere Qualität haben. Die nächste Frage, die man sich stellen muss, ist, wenn wir sagen, dass es für den Radio- und Fernsehbereich gilt, warum funktionieren dann grundsätzlich Zeitungen, ohne dass dieses Konzept notwendig ist? Und damit meine ich nicht aus finanzieller Sicht, wir wissen alle, dass Zeitungen in Zeiten des Internets halt Leser verlieren und so weiter und so fort, aber was Informationsqualität und Bildungsanspruch betrifft. Oder würdet ihr sagen, dass das grundsätzlich um so viele Längen schwächer ist, wenn ja, wäre das ein Argument dafür zu sagen, wir brauchen eigentlich auch noch eine Zeitungsgebühr oder eine Zeitungs- und Zeitschriftengebühr und dann die nächste fürs Internet, wobei ja das ein bisschen vermischt ist. Die öffentlich-rechtlichen Sender zum Beispiel haben ja auch Internetangebote. Und dann kommen wir zu dem nächsten Punkt. Selbst wenn wir sagen, wir möchten, dass es gebührenfinanziert ist, weil dann zumindest die Produzenten unabhängig davon sind von Werbeeinnahmen, weil wir glauben, dass Werbeeinnahmen dazu führen könnten, dass Berichterstattung eine Neutralität verlieren, die sie nicht verlieren würden, würde es nicht um Werbeeinnahmen gehen. Das ist noch für mich ein halbwegs naheliegendes Argument und tatsächlich ein Problem, das existieren kann. Erstaunlicherweise ist es halt aber eigentlich nicht so in der Art und Weise Berichterstattung, wie ich sie von öffentlich-rechtlichen Medien sehe, sondern geht es dann eher darum, wenn Leute eine Berichterstattung haben wollen, die zum Beispiel etwas kritischer wäre. Da riskiert man damit mitunter und unter Umständen, nehmen wir als YouTube als Beispiel, was ja auch eine Produktions- oder eine Plattform ist für Leute, die Medien schaffen, die Videos kreieren. Da ist es halt so, dass du je nach Thema, teilweise wirklich nur je nach Thema und egal, worum es in dem entsprechenden Video geht, schon eine Demontarisierung erfährst. Nicht nur, dass es schwer genug wäre, sich überhaupt Überwerbung zu finanzieren, wenn man irgendwas macht, was auch nur ansatzweise einen Bildungsauftrag

erfüllt. Obwohl da gibt es gute Channel, also gerade im englischsprachigen Bereich, wo sie die entsprechende Größe haben, gibt es da sehr, sehr gute Channel, die dann werbefinanziert oder hauptsächlich werbefinanziert Inhalte machen. Wenn du dann für deinen entsprechenden Bericht weißt, dass du demontarisiert wirst, also gar nichts bekommst, machst du ja nur Verlust und dann möchtest du natürlich solche Arten von Beiträgen nicht machen. Und das ist tatsächlich ein Problem, aber dann ist die nächste Frage, die ich mir stelle, warum funktioniert das nur im Moment zumindest in der Art und Weise, dass es Sendeanstalten gibt, die Menschen einstellen und freie Mitarbeiter beschäftigen, teilweise auch Auftragsproduktionen haben, die darauf ein Monopol haben. Und die nächste daran angeschlossene Frage ist das gut und sollte das so sein. Es gibt ganz, ganz viele Medienschaffende, die sehr, sehr gute Inhalte machen können. Ob das nun Schreiber sind, ob das Videoproduzenten, Sprecher, jede Art von Medienschaffende, die nicht bei öffentlich-rechtlichen Arbeiten, die oft ihren Beruf wenig oder gar nicht ausüben können, weil die finanziellen Ressourcen dafür nicht da sind. Ich glaube es sind im Moment 25.000 Leute, die bei den öffentlich-rechtlichen Sender in Deutschland angestellt sind. Und die, die angestellt sind, haben mitunter das eine oder andere Problem. Und das sind Fälle, von denen ich zumindest zwei kenne, die das Risiko bergen, wenn du Angestellter in der öffentlich-rechtlichen Anstatt bist, dass du sehr, sehr aufpassen musst, was du in deinem Privatleben tust oder sagst. Weil es sehr gut dazu führen kann, dass jemand sagt, das gefällt mir nicht, was dieser Mitarbeiter gesagt hat, der sollte gefeuert werden und er sollte nicht mal bei dieser Sendung arbeiten. Oder, schlimmer noch, dass die Sender von sich aus den Weg wählen und sagen, diese Person ist mir zu brisant, die entferne ich als Mitarbeiter in meinem Unternehmen. Also wenn überhaupt, wenn ich sage, die wichtigsten Stützen, die eine Rundfunkgebühr rechtfertigen, die ich jedem, ob er sie haben will oder nicht, entziehe, das nächste wäre ja die andere Option wäre ja zu sagen, wir nehmen das von jedem, der es nutzen will. Also wenn ich sage, und ich bin kein großer Freund davon, aber wenn ich sage, ich entziehe jedem Menschen eine Gebühr für etwas, ob er es nutzen will oder nicht, dann wäre es aus meiner Sicht sinnvoll und fair zu sagen, wir strukturieren das Ganze

ein bisschen um. Wir entfernen die Inhalte, die einfach von anderen angeboten werden, in genauso guter Qualität. Beim Thema Unterhaltung kann man vermutlich sogar sagen, in besserer Qualität. Zumindest glaube ich, dass ich persönlich jetzt bei Netflix oder so mich deutlich unterhaltender gefühlt habe oder deutlich häufiger und mehr unterhalten gefühlt habe als im Unterhaltungsprogramm der öffentlich-rechtlichen. Wir lassen diesen Teil weg und konzentrieren uns auf Bildung und Information und strukturieren das Ganze so, um dass wir sagen, wir bieten Leuten die Möglichkeit, Aufträge zu erhalten. Von mir aus auch Sendungsaufträge und nicht nur eine einzelne Produktion, also dass du sagst, die und die Sendung wird jetzt durchgehend von den und den Menschen produziert. Was das zur Folge haben würde, wäre halt, dass Menschen die Möglichkeit hätten, im Bereich öffentliche, öffentlich-rechtliche Medien mitzuarbeiten, die es im Moment nicht haben und dass sie vor allen Dingen auch die Möglichkeit hätten, in einer Art und Weise zu produzieren, finanziell die Möglichkeit hätten, in einer Art und Weise zu produzieren, die man sich eben nicht unbedingt erlauben kann, wenn man das Ganze basiert auf Werbeeinnahmen machen muss. Und das ist halt immer so ein großes Problem und ich wiederhole mich, ich habe das häufiger schon mal gesagt, wir hatten das Thema glaube ich auch schon mal, ist mir egal. Ich rede jetzt noch mal drüber, weil das irgendwie in den letzten Tagen das eine oder andere Medienthema hatten. Wir können nicht sagen oder wir können nicht alle Beiträge von irgendwelchen Privatsendern vergleichen mit Beiträgen von öffentlich-rechtlichen, denn dadurch, dass kein Geld da ist, kein explizites Geld oder Budget für entsprechende Sendungen und die über Zuschauer und letztlich über Werbeeinnahmen finanziert werden, verändert es das Produkt. Wir können uns nicht über die mangelnde Qualität beschweren, wenn wir sagen, naja, du hast halt ein Zehntel der finanziellen Möglichkeiten dafür. Oh, dein Beitrag ist schlechter recherchiert oder dein Beitrag ist reißerischer. Na ja, natürlich ist er das. Natürlich ist er schlechter recherchiert, gelegentlich zumindest und reißerischer, weil Recherche eine Menge Geld kostet. Und reißerischer ist er deshalb, weil du weißt, wenn es ein bisschen reißerischer ist, kriege ich vielleicht mehr Zuschauer dafür und habe eine höhere Wahr-

scheinlichkeit, dieses Ding überhaupt weiter finanzieren zu können, für die wenigen, die es überhaupt noch machen. Manche denken sich halt, warum sollte ich mir die Mühe machen, Informationen und Bildung auf meine Fahne zu schreiben, wenn ich mit einer billig produzierten Doku-Soap für weniger Geld, weniger Risiko, mehr Einnahmen haben kann. Und ja, ich weiß, dass vermutlich der eine oder andere Zuschauer wird. Das lässt sich schon rein statistisch kaum vermeiden und einen kenne ich ja quasi, bei dem ich persönlich weiß, der im öffentlichen Bereich arbeitet. Wir können die Frage ein bisschen außen vor lassen, ist, sollte es eine Pflichtgebühr geben oder nicht. Aber was wir aus meiner Sicht, also das ist halt so eine Geschichte, ich persönlich bin grundsätzlich eh her für nein. Man könnte das Argument anbringen, wenn wir diese Pflichtgebühr nicht hätten, könnte egal unter welchen Umständen der Gesamtkonstrukt nicht funktionieren, weil nicht genügend Leute bereit wären zu zahlen, um überhaupt irgendwas qualitativ auch nur ansatzweise Brauchbares zu produzieren. Eine der weiteren Fragen, die man sich stellen muss, ist, brauchen wir das in der Art und Weise, dass es über Fernseher und Radios gesendet wird, weil das eine enorme und eine enorm teure Infrastruktur erfordert, die auch heute eigentlich nicht mehr in der Form notwendig ist. Also vieles von dem, was wir im Moment halt über das analoge Fernsehen verbreiten, könnten wir auch digital verbreiten. Und wenn man das sagt, das Argument dagegen ist, ja aber die alten Leute, die haben ja vielleicht kein Internet, naja gut, aber dasselbe trifft in weniger starker Form und traf immer auch schon für so Dinge wie Fernseher oder Radios oder wenn man eine Sendung aufzeichnen will, Videorekorder zu. Fragt mal so bei euren Großeltern nach, wie viele von denen in der Lage gewesen wären, einen Videorekorder zu programmieren, um eine Sendung aufzunehmen, die für sie wichtig ist. Also zusammengefasst, ich persönlich bin nicht für eine Zwangsabgabe, kann aber könnte damit leben, dass es die gibt, wenn man sagt, es gäbe keine andere Möglichkeit überhaupt irgendeine Art von nicht, nicht werbefinanziertem, nennen wir es mal so, formulieren, nicht werbefinanziertem Rundfunk zu betreiben. Aber wenn dem so ist, dann sollte a, nur das produziert werden, was notwendiger Weise produziert werden muss und dazu zählen nicht Unterhal-

tungssenDungeon, dazu zählt nicht Fußball und ich bin riesen Fußballfan, ich gucke fast jedes Fußballspiel, das im Öffentlich-Rechtlichen läuft, gucke ich. Ich wäre aber da bereit dafür zu bezahlen. Dazu zählt nicht Unterhaltung und wenn es um Informationen und Bildung geht, dann ja, dann sollte man das Game so ein bisschen hochschrauben auf Seiten der Öffentlich-Rechtlichen. Einerseits, was die Menge an entsprechenden Inhalten produziert und zum anderen mehr Leuten die Möglichkeiten geben, ohne sich einer Rundfunkanstalt anzuschließen, also ohne Mitarbeiter einer Rundfunkanstalt zu werden, in der Lage zu sein, solche Beiträge zu produzieren und das ist nicht unmöglich. Wir sehen halt immer wieder und auch da wieder ist ein gutes Beispiel Netflix, dass zum Beispiel im Bereich Dokumentation es durchaus auch möglich ist als unabhängiger Produzent qualitativ hochwertige SenDungeon zu produzieren. Nicht in allen Belangen, nicht in allen Bereichen ohne jede Frage. Es gibt natürlich auch schlechte Produzierte und inhaltlich nicht gute Beiträge, die im privaten Sektor produziert wurden, aber es gibt halt eben auch eine Menge gute und es ist nicht so, als ob es jetzt irgendwie einen extrem hohen Qualitätsanspruch geben würde, der einen magischerweise, sobald man das Gebäude eines öffentlich-rechtlichen Senders betrifft, zur Koryphäe und zum Inbegriff der Kompetenz machen würde, was jedes Thema auf der Welt betrifft. Ja, also das ist meine Zusammenfassung zu diesem Thema. Ich bin mir sicher, ich habe das schon mal, zumindest in Teilen, ich glaube, wir haben das so als Unterthema mal gehabt. Und die andere Frage und das schließt sich aber auch eigentlich wieder so an, ist, wenn wir sagen, das Thema Unterhaltung sollte auch von Öffentlich-Rechtlichen abgedeckt werden, auch da gilt im Prinzip dasselbe. Selbst wenn dem so ist, bin ich kein Freund dieses Konstrukts Sender, also öffentlich-rechtlicher Sender. Aus meiner Sicht wäre es dann doch irgendwie eher wünschenswert, zu sagen, wir geben mehr Geld aus dafür, dass die Qualität von Inhalten überprüft wird. Und damit hätte ich gar kein Problem, dass man sagt, von dem Geld, das wir einnehmen, stellen wir eine Reihe von Menschen ein, die in der Lage sind, die Qualität von Beiträgen, so ähnlich wie so ein Peer-Review-System, zu überprüfen, geben dafür aber mehr Menschen die Möglichkeit, auch qualitativ und journalistisch anspruchsvolle Inhalte zu

produzieren. Ich fände es cool. Ich würde mir schwer überlegen, ob ich nicht sofort dabei wäre und ein eigenes Sendungskonzept einreichen würde. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen, Neo wird sich aufregen. Neo wird mich, glaube ich, wird erzirnte Beiträge schreiben unter diesem Video. Das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#525: Solo-Instanzen, Hörspiele, Hate-Watching

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 525 und den Themen Solo Instanzen, Hörspiele und Hate Watching. Zerst Barlow, was würdest du von Solo Instanzen auf Mythic Plus Schwierigkeit halten? Ich selbst spiele erst seit Anfang Battle for Azeroth (BfA), habe zu wenig Zeit um ein gesundes Geldleben zu führen und will wenn ich mal Zeit dafür habe gerne anspruchsvollen Solo Content machen, wie gleichermaßen fordernd als auch belohnt ist. Mir schweben da Solo Instanzen vor die von der Schwierigkeit und vom Aufbau in Mythic Plus heran kommen, aber auch entsprechendes Gier bieten. Ich finde eine Gruppe sollte auch in einem massively multiplayer online (MMO) nicht entscheiden ob man für ein Inhalt gleicher Schwierigkeit Ausrüstung bekommt oder nicht und ich denke das würde vielen Spielern eine gute Nebenbeschäftigung bieten. Um den Überfluss an hochleveliger Ausrüstung zu verkleinern hätte ich in dem Fall auch kein Problem wenn die momentan relativ anspruchlosen Quellen dafür abgesandten Quest Kriegsfonten etc. etwas runter skaliert würden, da man ja jederzeit die Wahl hat sich entweder in einer Gruppe oder eben alleine auszurüsten. Ich hoffe ich habe das wichtigste der Gedanken die mir dazu durch den Kopf fliegen verständlich formuliert und möchte mich noch für deine Arbeit vor allem für BMZ und

den Lordtalk bedanken. Also ja kann ich verstehen dass man das möchte. Ich glaube nur nicht dass das gut umsetzbar ist sagen wir es so. Ich glaube auch nicht dass Blizzard das macht unter anderem deshalb weil ich nicht glaube dass es gut umsetzbar ist. Denn wenn du Solo Content machst auf was tust du den? Tust du den einmal so dass irgendwie dass jeder da reingehen kann und den Solo machen? Wenn ja dann erinnerst du dich vielleicht noch falls du da schon bei uns warst, obwohl du gesagt mit [BfA](#) angefangen hast. Wir haben mal so Mythic Solo Dungeons gemacht als Stream Event wo Spieler halt die Möglichkeit hatten Solo eine Instanz zu machen und da war es halt so dass naja es kommt so ein bisschen darauf an wie hoch die Schwierigkeit ist und wie viel Damage die Mops machen. Entweder sind die damage dealer (DD) bevorteilt weil sie einfach den meisten Schaden machen die DDs oder aber die Tanks weil sie die einzigen sind die genügend Cell Feel haben um den entsprechenden Inhalt zu machen und dann teilweise natürlich noch innerhalb dieser Klassen ganz extrem diejenigen die halt den entsprechend starken Cell Feel oder Cooldown und so weiter haben. Das heißt das so zu tunen dass es für alle gleichermaßen fair wäre mit nur einem Dungeon ist ja praktisch unmöglich oder mit nur einer Art von Dungeon Tuning. Könntest du sagen wir machen das pro Klasse? Dass wir so ein bisschen vielleicht sogar so ähnlich wie das Player versus Environment (PvP) System sogar dass du sagst jeder der innerhalb einer Klasse ein Dungeon gemacht hat oder sonst wie kommt auf eine Liste und vielleicht gibt es erst am Ende der Woche eine Loot Kiste die davon abhängt wo deine Platzierung innerhalb der Klasse auf deinem Server war. Dann besteht die Schwierigkeit dass die Specs untereinander sehr unterschiedlich performen und wie willst du da also wie willst du das bereinigen? Möchtest du 36 mal oder wie viele verschiedene Specs wir haben im Dungeon oder sonstigen in Inhalt balancen dass die Leute auch halbwegs fair dort entsprechenden Loot bekommen? Es war schon schwer genug und da ging es nicht um relevantes Equipment sondern nur um Transvog bei der Feuerprobe. Diejenigen die als Tank die Feuerprobe gemacht haben ich beneide niemanden der sie als Paladin gemacht hat. Auf der anderen Seite gab es halt andere Klassen bei denen der entsprechende mobile object (Mob) die halben HP hatte und Klassen die

Möglichkeiten hatten den Knockback zu vermeiden beziehungsweise nach einem Knockback eben noch auf der Plattform zu bleiben während du als Paladin einfach runter gekickt wurdest und von vorne anfangen musstest. Da kannst du sagen okay bist du halt einer der wenigen Paladin die zu dem die zu dem Zeitpunkt diesen Transmog halt bekommen haben. Muss ja auch nicht zwingend fair sein vielleicht motiviert es ja auch Leute speziell die Klassen dann zu spielen die die es schwerer haben aber das ist halt problematisch wenn du sagen willst ich möchte den Leuten auch die Möglichkeit geben sich Solo Equipment zu erfahren weil dann in der Situation du dafür sorgst dass die Klassen die es schwer haben eben einen Equipmentnachteil haben den du designt hast diesen Equipmentnachteil oder aber zumindest wenn es nicht für jeder einzelne Stack balancen sondern zum Beispiel nur noch Rolle die Klassenproben die waren ja erstmal nur noch Rolle grundsätzlich mal andere verschiedene Proben also der Mage Tower die Magiaturm Herausforderung also das ist nicht so ganz einfach und deswegen weiß ich nicht genau wie sich das richtig gut umsetzen lassen würde aus meiner Sicht ist es halt viel viel besser zu sagen wir packen einzelne Spieler in eine Gruppe so was wie halt eine Solo Queue dass du halt alleine melden kannst dann aber mit einer Gruppe zusammen spielt verrückte Geschichte hatten wir mal und ist jetzt quasi nicht mehr existent gibt es zwar noch für heroic (HC) Dungeons nur sind die HC Dungeons irrelevant geworden und von daher ist eigentlich genau das was du haben wolltest zumindest mal sich Raid relevantes Equipment besorgen zu können das war zumindest in den ersten tiers so und später halt bei den bei den entsprechenden Dungeons die das Catch-Up Equipment hatten ich verprügel euch wenn ihr wieder den Catch-Up Witz macht schlimm im Twitch Chat man sagt das Wort Catch-Up Mechanik, Catch-Up irgendwie wie Ketchup ja da war ich stehen geblieben also das war etwas für das man Solo melden konnte und das man Solo machen konnte während man mit anderen zusammen in der Gruppe geworfen würde also sowas kann ich mir noch halbwegs vorstellen oder als so ein Dreier Szenario oder sowas in der Art vielleicht noch nur das komplett Solo zu machen glaube ich ist in keiner Art und Weise sinnvoll also sehe ich jetzt zumindest nicht wie es ginge sinnvoll zu balancen und würde

glaube ich eher dazu führen dass die dass die Spieler dann ein bisschen klassen oder aber zumindest innerhalb der Speck rerollen würden wenn du es jetzt einfach so live schalten würdest dann würde dir vermutlich jeder Howly Paladin sagen ok alles klar mal kurz mein Tank Equipment anziehen dann mit dem Tank Equipment habe ich bessere Chancen das zu schaffen Hi Barlow ich hätte eine Frage bezüglich Hörspiel an dich ich habe mich kürzlich wieder ne ich habe mir kürzlich die gesamte Alimania Reihe inklusive die neue Generation angehört sowie die Hörbücher von Blizzard im Rahmen von Legion die von David Nathan vorgelesen worden da habe ich mich gefragt wie du dazu stehen würdest wieder eine Art World of Warcraft Hörspiel zu machen beziehungsweise dich daran zu beteiligen kurz dazwischen Einschub von mir bleibt mir weg ich denke World of Warcraft (WoW) bietet ZCutter ziemlich viel Stoff der humoristisch verballhorned werden könnte aber es könnte meiner Meinung nach auch in eine ernste Richtung gehen da man mit BfA eine prima Grundlage für individuelle für eine individuelle Kriegsgeschichte mit Kul Tiras und Zandana im Fokus Moment fehlt mir dein Wort hat egal ich habe es bestimmt überlesen Grundlage hat da ist es ich würde sowas als Fernprojekt sehr feiern würde sowas ja auch mitschaffen nun habe ich keine Ahnung davon ist sowohl erzählerisch interessant zu gestalten als auch von den praktischen von der praktischen Umsetzung selbst hätte zwar zig Ideen wie eine Geschichte aussehen könnte aber ich weiß nicht ob es auch ein entsprechendes Interesse daran gäbe schrägstrich ich gut und ich es gut hinbekäme als dass ich es selbst interessant fände so viel zu meinem Input jetzt was würdest du von einem World of Warcraft Hörspiel Fernprojekt halten Kame drauf an ob es gut ist oder nicht das ist die einfache Sache und ich will mir persönlich nie wieder die mühe machen sowas zu zu sehen hören oder zu lesen es sei denn ich weiß von von jemandem wie zum Beispiel bei Steve dass er das in der vernünftigen Qualität machen kann und er fragt mich da als als Freund ob ich ihm da aushelfen kann oder ob ich damit machen kann aber du kannst dir kaum vorstellen wie oft ich schon von irgendwelchen Leuten die mir ein Fan Projekt selber auf die Beine stellen wollten gebeten wurde mir das ganze doch mal anzugucken durchzulesen anzuhören was auch immer ob ich denn da nicht eine Stimme

sprechen kann und so und nee also wenn es nach mir geht ich bin froh wenn wenn ich damit insgesamt relativ wenig am Hut habe was ich ja produziere ist Lore Talk also quasi mein mein eigenes Projekt dann allerdings was du meinst es geht in Richtung Fanfiction was wir machen ist ja kein Fanfiction sowas in die in die Richtung wenn es nur um das sich selber anhören oder anschauen geht oder so ja wenn es gut gemacht ist warum nicht meine Erfahrung nach ist es meistens nicht gut gemacht aber ja wenn jemand das gut hinbekommt habe ich da nichts gegen es ist halt immer nur bei jeder Art von Fanfiction die unglaublich große Gefahr oder das unglaublich große Problem dass man sich nicht mehr an die großen Probleme das nur die Tatsache dass jemand sich für ein Thema interessiert und es spannend findet halt noch lange nicht bedeutet dass er daraus selber einen neuen und interessanten Inhalt machen kann und vielleicht ist das irgendwann anders vielleicht gibt es irgendwann so den das ganz große neue Dingen als Fanhörspiel oder Story oder Audiobook oder weiß der Teufel was und irgendjemand macht mich darauf aufmerksam und ich werde zögerlich sagen gut ich höre mal rein und mir dann denken **WoW** das ist cool aber im Moment bin ich an dem punkt wo ich glaube ich am besten fahre wenn ich sage ich beteilige mich da nicht freiwillig dran so fände ich niemanden dafür einen also so fände ich niemanden einen gefallen schuld und er sagt du mir doch einen gefallen macht das bitte für mich denn ansonsten könne ich glaube ich den ganzen tag nichts anderes machen als an diversen fan projekten zu allen möglichen ist nicht nicht immer nur world of warcraft zu allen möglichen themen mit zu arbeiten hallo lieber onkel Barlow mich würde deine meinung zum thema hater beziehungsweise hate watching hater glaube ich hat man sogar schon mal als thema interessieren über die jahre habe ich auf twitter knappe 800 accounts angehäuft den ich folge meist abonniere ich die leute auf grund eines witzigen oder interessanten tweets ja kennt man man abonniert jemand und dann stellt man fest abgesehen von diesem ein witzigen tweet tweetet er immer nur befremdliche kacke ja also wo wir stehen geblieben oder nähe mich über die individuellen twitter zu ohne mich näher über die individuellen twitter zu informieren nun hat es sich ergeben dass sich einigen personen folge die offensichtlich leidenschaftliche hater von dir

etienne jochen und scheinbar generell personen allen personen die man auch nur im entfernt ist mit euch verbindung bringen ich habe ich habe hater die sich organisieren ich fühle mich geehrt ich fühle mich richtig gewehrt nach jedem video das von dir rocket beans et cetera veröffentlicht wird stehen endlos lange twitter threads in denen diese personen jedes eure wort auf die gold war gelegen danach wird sich zum gemeinsamen schauen der nächsten videos und hören aktuellen podcast episode verabredet um darüber abheben zu können mit verlauben also hater sowie hate kommentare und traule sind ja nichts neues aber dass es leute gibt die sich diesen hast zum hobby machen war mir bis dahin nicht wirklich bewusst abschließend gibt es leute deren aktivitäten du halbwegs regelmäßig erfolgsweite sie gerne hast nee ich glaube dass was am ehesten noch in die richtung gehen würde wäre sich halt so was wie übrigens wenn sie so ein bisschen gerade geräusche zwischendurch gibt ich habe mache ich mache gerade so ein kleines bisschen an einem schreibtisch sauber muss jetzt auch mal die die zeit während ich auf auf nehmen wir dieses halbwegs produktiv nutzen angesichts der tatsache dass ich mir gerade angeguckt habe wie der wieder fuß von meinem monitor aussieht der normalerweise schwarz wäre aber jetzt eher so staubgrau ist was am ehesten rangehen würde wäre halt so was wie jungle camp oder germanys next top model gucken oder sowas in der art und das habe ich schon lange zeit nicht mehr gemacht kann aber verstehen dass das grundsätzlich so ein gewissen unterhaltungswert hat wobei das ja was wiederum was anderes ist als das was du meinst das was was was was ich meine oder was was wir bei so was meinen ist eher so eine art von ungewollter komik und absurden situationen was du beschreibst mit diesem hate watching ist aber ja wohl eher sowas in richtung von wir gucken uns den den content von professionellen produzenten an und versuchen daran etwas zum aussetzen zu finden und mit professionell meine schlicht und ergreifend nur dass sie dass sie jenen die das machen das tatsächlich beruflich tun und das wäre ja in dem fall bei zum beispiel bei mir oder etienne oder jochen der fall mir wäre es im großen und ganzen in den allermeisten fällen zu viel zeit zu viel zeitverschwendung also zumindest so eine so eine einzelne person und deren inhalte alle zu verfolgen das kostet einfach so viel zeit also ich bin ein stück weit

muss ich sagen wenn es solche leute gibt die sich meinen content angucken dann bin ich fast schon dankbar weil natürlich publikum publikum ist und es gibt auch leute die gezielt über so eine polarisierende art und weise versuchen publikum aufzubauen und natürlich noch leute dies vielleicht nicht gezielt also die nicht gezielt polarisieren aber die jetzt zumindest billigend in kauf nehmen stark polarisierende dinge zu machen etienne würde ich dazu zählen mal der ist jemand der an vielen stellen sich denken könnte dass das was er macht stark polarisiert ich aber denke mir ist es das trotzdem wert das zu tun und es gibt eben noch die andere stufe von leuten den es nicht nur ist trotzdem wert ist das zu tun sondern die versuchen ganz gezielt nur oder möglichst viele inhalte zu machen die möglichst viele leute auf die palme treiben ich folge mittlerweile auf twitter einigen leuten mit denen ich also mit denen ich inhaltlich glaube ich überhaupt auf gar keiner wellenlänge liege also das habe ich euch zu verdanken ehrlich gesagt so ein stück weit mit eurer folge alice weidel auf twitter nicht diskussion sondern es war eher so dass wir das diese diese diese streamwährung hatten und von der man sich einen follow kaufen konnte da ich aber nirgends gesagt habe dass das nur für den follow von einem selbst ging ja durfte ich halt alles weidel auf twitter folgen und ich fand das insofern spannend dass das leute sind mit denen ich einfach auf gar keinen grünen zweig komme was unsere ansichten betrifft aber so zumindest mitbekommen kann was sie sagen was sie von sich geben und da habe ich mir mittlerweile mehrere dieser art ausgesucht den ich zum beispiel auf twitter folge um zu sehen was schreiben die was geben die so von sich und das ist interessant in den meisten fällen interagiere ich nicht damit aber es ist trotzdem interessant zu sehen was die so von sich geben wenn es jetzt um solche leute geht und dann noch irgendeine art von content den den sie produzieren würden wenn es content produzenten wären glaube ich wäre mir das ich ich bin schon froh genug wenn ich die zeit und die inhalte finde um sachen zu sehen die mir spaß machen muss ich meine zeit nicht noch damit verschwenden sachen zu zu sehen die mir mit sicherheit keinen spaß machen würden es sei denn es hätte trash charakter bei trash könnte ich mir das vorstellen also wenn es um trash filme und serien oder so geht da könnte ich mir vorstellen aber für das andere glaube ich wäre es mir den aufwand nicht

wert so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe jetzt spaß oder habt richtig
gehasst in diesem sinne tschüss und bis morgen sagt euer onkel Barlow

#526: Film/Serienadaptionen, Remastered Games, Traditionswaffen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 526 und den Themen Film- bzw. Serienadaptionen, Remastered Games und Traditionswaffen. Hallo Onkel, zur neuen Staffel von American Gods, meiner Meinung nach sehr zu empfehlen, kam mir folgende Frage. Magst du es lieber, wenn Film- oder Serienadaptionen von Büchern möglichst nah an der Vorlage sind oder eher, wenn sie sich an Figuren und Ereignisse des Buches bedienen, neue Geschichten erzählen und eine andere neue Geschichte erzählen? Mir persönlich ist eine Adaption möglichst eins zu eins eigentlich lieber, aber kann mich natürlich auch über eine Geschichte, Moment, aber kann mich natürlich auch über eine Geschichte, Punkt, und das Schlimmste ist, wenn einfach nur Teile weggelassen oder scheinbar grundlos geändert werden. PS, wenn ich noch mal mit einem Supermarkt loslache, weil ich einen in der Podcasts höre, muss ich eventuell doch aufhören, die beim Einkaufen zu hören. Ja, das ist echt so eine relativ neue Situation eigentlich. Also ich meine, so was wie Hörspiel oder so gab es auch und vielleicht, wenn man sich sonst etwas anhören kann, mir geht das bei No Such Thing As A Fish so, dass ich den regelmäßig, wenn ich

ihn höre, draußen halt entweder ausmachen muss oder halt dann irgendwie bescheuert rumkicher oder rumlache. Kannst zumindest noch so tun, dass du telefonieren. Buch- und Serienadaptionen. Ich glaube, da habe ich keine universelle Antwort, außer dass das Wichtigste ist, dass das fertige Produkt ein gutes ist, unabhängig davon, ob es jetzt gut oder eins zu eins umgesetzt ist oder nicht. Ich habe mir noch nie die Mühe gemacht, mir die Geschichte Stand By Me von Stephen King, also die Kurzgeschichte, durchzulesen, aber fand den Film damals sehr unterhaltsam, als der in die Kinos gekommen ist. Keine Ahnung, wie nah der dran war und gerade bei King, glaube ich, gibt es wiederum andere Dinge, die relativ nah an den Büchern dran sind, aber trotzdem so gar nicht funktionieren. Bei Stephen King, glaube ich, ist es so einer von den Autoren, wo man sagen muss, da ist so die Quote von von Schrott zu richtig gut oder dass die Unterschiede zwischen Schrott und richtig gut sind, sind extrem dort. Ich glaube auch, dass es Sachen gibt, die schwer umzusetzen sind bei Filme und Serienadaptionen. Da würde mir halt einfallen, Douglas Adams zum Beispiel. Douglas Adams ist halt so ein Autor, bei dem es nicht um das ging, was er geschrieben hat, sondern wie er geschrieben hat und das wie jemand schreibt, lässt sich halt nicht transportieren in Form eines Films, weil wenn es nicht als Dialog darstellbar ist, ist es in vielen Fällen nicht darstellbar. Und das ist der, der mir am ehesten einfällt, weil ich ihn unterhaltsam fand und einige Sachen von ihm, wenn nicht sogar fast alle mittlerweile, tatsächlich irgendeine Form von Verfilmung bekommen haben. Es gab einen Anhalterfilm, es gibt ein Dirk Gently Solistische Dediktei, eine Serie und die auch übrigens gar nicht mal so schlecht ist. Ich glaube, sie ist nicht besonders nah dran am Original, aber sie ist gar nicht mal so schlecht und es gibt, glaube ich, irgendwie eine Serie oder irgendwas so was in der Art zu Last Chance to See, wobei Last Chance to See halt keine Fiction ist oder nicht. Ja, also keine Fiction ist. Und dann gibt es natürlich noch das Problem, dass Bücher wesentlich länger sind als Filme üblicherweise sind. Also wenn du ein Buch eins zu eins verfilmen würdest, bräuchtest du halt mehr als einen typischen 90 Minuten oder auch 120 Minuten filmen, sondern du bräuchtest in vielen Fällen irgendwie vermutlich vier, fünf, sechs, sieben, acht Stunden filmen und das ist

unglaublich problematisch. Ein Beispiel, wo ich das sehr sehr extrem fand, ich bin wie gesagt nicht so der Fan von Fiction-Büchern. Also wenn ich was lese, dann möchte ich irgendwie, dann möchte ich informiert werden und nicht unterhalten werden. Wenn ich unterhalten werden will, gibt es andere Dinge, die ich praktischer finde. Aber eines, wo mir das aufgefallen ist, ist bei Jurassic Park oder im Original auf Deutsch hieß es, glaube ich, Dino Park, dass eine viel viel komplexere und eigentlich aus meiner Sicht viel interessantere Geschichte im Buch darstellt, als das, worauf es im Film reduziert wurde. Im Film wurde es halt reduziert auf in erster Linie eine knackige Action-Geschichte und das Buch war echt irgendwie ziemlich komplex, interessant und spannend, verglichen mit dem Film, den ich trotzdem nicht scheiße fand. Er war unterhaltsam. Er war halt nur, hat halt viele Sachen weggelassen, die aus meiner Sicht auch cool gewesen werden in einem in einem Film. Ob man in diesem Film oder nicht, das ist eine andere Frage. Hallo Barlow, Remastered HD-Versionen von Spielen scheinen ja mehr oder weniger trendy zu sein. Wenn du die Wahl hättest, welche drei Spiele würdest du gerne neu aufgelegt, auferlegt in der Spielesaison 2019, 2020 sehen und vor allem wieso? Ich für meinen Teil würde mich für Gothic 3, Anstoß 2 und Siegler 2 entscheiden. Anstoß 2 mit den Mannschaften von vor 15 Jahren oder vor 20. Anstoß 2 ist vor 20 Jahren gewesen. Ja, ich habe dir ja schon mal gesagt, dass ich nicht so der Riesenfreund von diesem Remastered-Trend bin und mich halt oft eigentlich diese Frage habe ich mir schon oft gestellt, gibt es überhaupt Spiele, die ich gerne als Remastered-Versionen sehen würde? Das könnte ich natürlich sagen, ich bin ein Riesenfan der Fallout-Serie, also Fallout 1 und 2 und den Vorgänger da von Wasteland. Remastered zu bekommen wäre bestimmt cool. Auf der anderen Seite denke ich mir, es ist nicht wirklich so, dass die von dem Inhalt oder der Story jetzt so gigantisch gut wären, dass ich sie noch mal spielen müsste. Ganz im Gegenteil, vermutlich sind die mit wesentlich weniger Aufwand und und so weiter, Liebe zum Detail geschrieben worden, als es heutzutage der Fall wäre, wenn man den Anspruch an eine professionelle Produktion stellt, wobei, wenn ich mir Fallout 4 angucke, da bin ich auch nicht hundertprozentig glücklich mit. Und das, was mir da fehlt und was ich gerne wieder haben würde, ist glaube ich

dieser Nostalgie-Faktor, so was zum ersten Mal spielen zu können. Und ich glaube, wenn ich das vor Augen halte, mir vor Augen halte, ist es so, dass ich mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit diese drei Spiele, bevor ich sie als Digital Remastered-Version neu haben wollen würde, lieber einfach stattdessen drei neue Fallout-Spiele hätte. Also bei diesen ganz alten Titeln muss ich schon mal sagen, kurz überprüft für mich eher nein. Es gibt glaube ich ein paar Spiele, wo ich mir vorstellen könnte, dass die mit identischem Gameplay und identischer Story und einfach besserer Optik mich reizen könnten. Weil, wenn du irgendwas an der Playstation 1 gespielt hast, sah das halt aus wie durch eine Milchglas-Scheibe gefilmt, nach heutigen Maßstäben. Das sah einfach total reudig aus, also vielleicht so was, ohne dass man das Gefühl hat, man spielt ein Spiel mit kaputter Grafikkarte. Oder wer früher Premiere hatte, man schaut eine Sendung ohne, dass man den Decoder dafür hat, so sah es halt aus. Wenn ich das als Maßstab nehme, dann würde ich sagen Silent Hill 2 wäre ein Spiel auf meiner Liste, dass ich definitiv genau so wie es war, aber mit heutiger Optik mir überlegen könnte nochmal zu spielen. Und ansonsten glaube ich, gibt es gar nicht mehr so viele, die überhaupt in diese Richtung gehen können. Weil diese Richtung müsste es sein. Spiele, die unverändert bis auf die Optik von neuer Optik so viel gewinnen würden, dass ich mir denken würde, dafür spiele ich es nochmal. Silent Hill 1 und 2, die beiden. Und... Kotor, Knights of the Old Republic. Könnte sein, also Knights of the Old Republic war schon was, was ich überhaupt nicht erwartet habe damals. Wo ich mir überhaupt nicht vorstellen konnte, dass es auch nur ansatzweise gut wird und dass ich gespielt habe und mich zumindest daran erinnern kann, dass ich mir dachte, World of Warcraft (**WoW**), das ist ein richtig geiles Spiel. Vielleicht Knights of the Old Republic. Das war's. Ansonsten gibt es glaube ich ganz ganz ganz viele Spiele, wo ich sagen würde, boah, davon tut eine Remastered Version ganz sicher nicht Not. Also vor allen Dingen dann, wenn ich das Gefühl hätte, das Gameplay von damals war nicht gut genug für ein heutiges Spiel. Das wäre halt für mich zum Beispiel bei Diablo oder bei Diablo 2 der Fall, wenn man das Remastered wollen würde. Ja, da würde ich vermutlich sagen, nee, muss es nicht sein für mich. Ich möchte lieber ein für die heutigen Verhältnisse

angepasstes Gameplay und damit fällt halt auch sehr sehr sehr viel von den Spielen raus, die noch älter sind. Es sei denn, man würde denen natürlich auch ein komplett neues Gameplay verpassen, wobei du dich dann halt fragen musst, warum machst du dann nicht gleich ein neues Spiel. Hi Barlow, oder hallo Barlow, hatte gerade eine Idee, was hältst du von speziellen Waffentypen schrecklich Skins für die einzelnen Rassen? Ich vermisse ja schon seit Classic den Baumstamm von den Tauren aus Warcraft 3. Im Prinzip ist er bereits vorhanden, Cain Bloodhoof, Cairne Bloodhoof hatte einen bevor er starb. Man könnte den Baumstamm ja als Zweihandstreitkolben einstufen, damit man keine neuen Waffenarten erfinden muss und ihn nur für Tauren freischalten, damit nicht auf einmal ein Gnom damit rumläuft. Bei den Nachtelfen könnte ich mir zum Beispiel noch eine Gleeve bei Mayif, Mayif oder Mayeth Shadow Song vorstellen. Man müsste natürlich ein paar neue Animationen bauen, aber so viele unterschiedliche gibt es eh nicht pro Waffe. Es würde meiner Meinung nach ein nettes Element abgeben und man hätte halt was einzigartiges bei jedem Volk, würde mich interessieren, was du von der Idee hältst. Danke wieder BMZ und den Lore Talk. Den konnte ich schon einfach ein paar Freunden empfehlen. Sehr gut. Ich finde es erstmal grundsätzlich keine schlechte Idee, also so wie es Traditionsrüstung gibt, auch Traditionswaffen. Gerade dadurch, dass es Traditionsrüstung gibt, würden vielleicht Traditionswaffen noch mehr Sinn ergeben. Die Frage, die ich mir gerade im Kopf stelle, ist wie viele Waffen gibt es, die einer Rasse in jeder möglichen Speck, die sie spielen kann, zugänglich sind. Und das sind vermutlich gar nicht mal so viele. Muss ich gerade im Kopf durchgehen bei den Tauren, also und dann noch wie viele davon Sinn ergeben. Wenn du sagst zwei an Streitkolben, dann könnte den zwar ein Taurenpanalin tragen, der würde allerdings in der Prot-Speck wenig Sinn ergeben. Ein Minibaumstamm und ein Schild oder so. Das glaube ich das Problem dabei, was ich habe. Die Rüstung kann grundsätzlich mal jeder tragen. Bei den Waffen ist es dann so, nicht nur, dass du möglicherweise noch neue Waffen machen musst, sondern du müsst ja auch noch irgendwas überlegen für die Schwierigkeit, dass die Rassen halt sehr sehr unterschiedliche Specks haben und wir den Specks statt den Rassen bestimmte Waffen zu ordnen.

Ich überlege gerade, ob das eine Idee sein könnte, das allgemein zu ändern, wirst aber auch spontan nicht wie. Weiß ich nicht, gibt es denn zumindest irgendwelche Waffen, die eine Rasse grundsätzlich mal in jeder Klasse tragen kann? Zwei Handkolben, was kann denn tauren sein? Schamane kann auch kein Zwei Handkolben mehr tragen, nur früher oder? Also beim Schamane viele Zwei Handkolben raus. Ein Handkolben, könnte es, würde zwar keinen Sinn ergeben bei einem Vergelter, könntest du als Druide tragen, könntest du als Schamane tragen? Jetzt muss ich die, naja gut als Hunter könntest du es tragen, aber es würde auch keinen Sinn ergeben. Es ist nicht so leicht, ich glaube das ist das größte Problem, was ich gerade im Kopf durchgehe. Die Frage auch noch obendrein ist, inwiefern es sich lohnt, sich Mühe zu geben mehrere verschiedene Waffen zu kreieren. Die dann nicht oder nicht in allen Specks getragen werden können. Aber keine Ahnung, vielleicht gibt es ja irgendwie eine andere gut, was ich mir eher vorstellen könnte. Gibt es auch schon, für manche Sachen zumindest die Mounds, die gibt es ja auch schon, die sind ja auch schon Rassen basiert. Vielleicht so was wie so Zeremonielle Waffen, sowas gibt es bei uns auch gar nicht in [WoW](#). Also ich meine ja es gibt so Zeremonien und Dolche oder so Sachen, die so heißen, aber so eine zeremonielle Waffe, die man halt anlegen kann, ohne dass man sie benutzt vielleicht. Sowas in der Richtung. Dann müsste man sich glaube ich auch nicht die Mühe, was heißt glaube ich, aber dann müsste man sich auch nicht die Mühe machen Waffenanimationen dafür zu machen, wenn man sagt, die haben zeremonielle Waffen. Nur dann ist wieder die Frage bei den Tauren, können wir uns sowas leicht vorstellen, aber gibt es sowas für Menschen oder für Gnome? Interessante Idee zunächst mal, interessante Idee, ich glaube die Umsetzung ist das größte Problem. So das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#527: Die UaO-Anfänge, folgen =/= befürworten, Harte Kritik

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 527 und dem Thema oder den Themen, die Anders gilt und Overgeht Anfänge folgen ungleich Befürworten und harte Kritik. Servus Onkelchen, ich stelle mir schon länger die Frage, wie hast du Vanian und Drunken eigentlich kennengelernt und wie seid ihr auf das Format Anders gilt und Overgeht gekommen? Danke für die BMZ und Loretalk freue mich immer auf die neueste Folge. Bin mir sicher, dass ich darüber schon mehr als einmal gesprochen habe, das haben wir vielleicht sogar schon komplett als Frage gehabt in dem BMZ, definitiv habe ich im Stream schon mal drüber gesprochen, aber da ich im Moment auch keine besseren Fragen habe oder Antworten auf bessere Fragen, nehmen wir sie nochmal mit rein. Drunken habe ich kennengelernt im Rahmen der der World of Warcraft (WoW) Nacht, also der ist halt auch ein Freund, bekanter und so weiter von Steve gewesen, Steve Krömer, der die WoW Nacht veranstaltet hat und dort war ich das ein oder andere mal zu Gast, Drunken eben auch und weil es dort immer einen Teamspeak gab, in dem sich die Gäste kurz bevor sie Teil der Sendung waren aufgehalten haben und manchmal danach, da haben wir zum ersten Mal miteinander gequatscht und hatten sehr viel Spaß außerhalb der Sendung und ich glaube, das haben wir sogar bei UaO gesagt, ich weiß es

gar nicht mehr genau, aber egal und man könnte sagen, wir hatten fast mehr Spaß im Teamspeak bevor die Sendung losgeht als dann in der Sendung, aber nein, das ist nicht ganz wahr. Wir haben auch in der Sendung sehr viel Spaß gehabt und ab da reifte so in meinem Kopf der Gedanke, eigentlich könnte man mit dem mal irgendwann was zusammen machen mit dem Drunken, aber ich hatte noch nie so die großartige und geniale Idee wie und was und bei Vendyn war das so, als dass er zu dem Zeitpunkt, als ich angefangen habe mit Jochen zusammen und noch mit einem anderen Kollegen einen eigenen YouTube-Kanal zu machen und Inhalte zu produzieren, dass Vendyn einer der ersten war, der die Sachen ohne, dass wir überhaupt mit ihm gesprochen hatten oder ihn darum gebeten hatten verlinkt hat, News-MelDungeon gemacht hat dazu und sagt, oh das ist cooler Content, da mache ich mal eine News draus und so bin ich mit Vendyn in Kontakt gekommen. Ich kannte ihn persönlich vorher noch nicht, also ich wusste, dass es die Seite gibt und alles, aber persönlich kannte ich ihn noch nicht und ja, da das so in eine Zeit fiel und ich mir dachte, Mensch, eigentlich könnte man mal irgendwas so, so was in der Art wie ein [WoW-Let's-Play](#) machen, mir aber auch dachte, ein Solo-Let's-Play bei [WoW](#) ist vielleicht gar nicht mal das Coolste und dann habe ich so ein bisschen hin und her überlegt, wen ich denn fragen könnte und kam zunächst mal auf die beiden. Es wären bestimmt auch noch andere Leute möglich gewesen, die da hätten mitmachen können, zum Beispiel mit Jochen hätte ich das auch machen können, wobei Jochen halt kein [WoW](#)-Spieler ist, aber zu dem Zeitpunkt hielt ich das für eine ganz brauchbare Besetzung von so ein bisschen [WoW](#)-Veteranen, die man zumindest vielleicht der ein oder andere Mal von denen man schon mal gehört hat oder so und dann eben von vorne anzufangen und deswegen halt, ja, dass wir alle auf einem Server neue Charaktere erstellt haben und beantworte ich doch die Frage als nächstes, weil die sehr häufig dann in dem Zusammenhang auch gestellt wird, nämlich macht ihr denn sowas noch mal wieder und so weiter und so fort und die Antwort lautet mit hoher Wahrscheinlichkeit nein, denn das war schon so eine Sache, die in der zweiten Staffel von Anders Guild & Overgeart zu einem Problem geworden ist, dass es nicht jedem beliebig viel Spaß macht, Charaktere von

vorne zu spielen und noch mal von vorne anzufangen mit irgendeinem Twink, schon gar nicht, wenn man das irgendwie regelmäßig und über eine lange Zeit machen will und dass die Leute noch sehr, sehr unterschiedliche Präferenzen haben, was ihnen in **WoW** Spaß macht oder eben keinen Spaß macht und bei mir ist es halt so, dass ich zum Beispiel auch sehr, sehr viel Spaß damit hatte, so Player versus Environment (**PvP**)-Sessions zu machen. Ich habe ja so mehr als einen Charakter rein mit **PvP** hochgelevelt im Laufe der Zeit. Das waren immer wieder so Projekte, die wir innerhalb des Streams zum Beispiel gemacht haben und anderen macht das eben gar keinen Spaß oder sehr schnell keinen Spaß mehr und ja, das war halt eines der Probleme und deswegen glaube ich auch nicht, dass ich das jetzt noch mal anbieten würde, dasselbe noch mal von vorne zu machen. Wir haben es irgendwie zweimal gemacht, bzw. beim zweiten Mal, glaube ich, sind wir gar nicht mehr zum Max-Level gekommen und ich sehe jetzt nicht die, also die großartige Idee, das wieder von vorne anzufangen. Mit aktuellen eigenen Charakteren zu spielen bringt immer das Problem, dass nicht jeder einen aktuellen eigenen Charakter hat, den er auch tatsächlich spielt und wenn überhaupt wäre so was in der Richtung möglich und ich wüsste auch im Moment nicht, wen ich dafür auswählen würde, bei wem ich sagen würde, so lass uns das zusammen machen und das allergrößte Problem on top ist natürlich eine Zeit zu finden. Eine Zeit, wo jeder einmal die Woche drei oder vier Stunden oder so lange hat eine Session ungefähr gedauert bei uns, drei oder vier Stunden sich einfach mal nehmen kann, um zu daddeln. Das ist halt auch nicht so leicht. Also das sind die Probleme, die es damit gibt, nur für den Fall, dass das jetzt jemand als Frage stellen wollte. Thema Hate Watching. Sehr geehrter Herr Barlow, besteht nicht die große Gefahr, dass wenn man jemandem folgt, dessen Meinung und Ansichten man selber missbilligt, diese Person denken könnte, man sei derselben Meinung. Das ist grundsätzlich keine Gefahr, das lässt sich ja sehr leicht klarstellen. Möglich wäre, dass der Autor dann von sich selber oder schlimmer noch vor anderen argumentieren kann, dass du seiner Meinung bist und ihm damit Recht gibst. Denkst du, dass gerade bei Twitter eine Beobachterfunktion einfügen sollte, damit man zwar lesen kann, was die betreffende Person postet, aber nicht

die Verlegenheit kommt am Ende etwas unwissentlich zu unterstützen, dass der eigenen Meinung zuwiderläuft. Ich nehme die Frage mal rein, weil ich es unglaublich wichtig finde zu zeigen, dass du ungewollt und unbewusst ein Problem darstellst, was nicht das ist, was du beschreibst. Das Problem ist nämlich, dass Leute glauben, nur weil ich jemandem zuhöre oder jemandem folge, dass ich dem zustimme. Das ist das Problem. Und das wird nicht dadurch verhindert, dass man sagt, ich folge dem deswegen halt nicht, sondern das wird dadurch verhindert, dass Leute aufhören, diese idiotische Schlussfolgerung zu ziehen, weil ich jemandem folge, unterstütze ich ihn uneingeschränkt. Und dasselbe gilt zu einem Teil für, ich reposte eine Aussage einer Person, weil ich dieser Aussage zustimme, als wenn du dieser Person zustimmst, billigst du ja alles, was sie sagt. Nein, so funktioniert das nicht. Was du beschreibst, ist ein riesengroßes Problem. Ich habe neulich erst wieder, ich weiß gar nicht in welchem Kontext, ich glaube es war mit irgendwie Etienne's Twitter Posting gelesen, ich unfollowe jetzt allen aus meinem Freundeskreis oder ich nehme alle aus meinem Freundeskreis raus, die Person x oder y followen. Kannst du ja machen, du bist dann halt nur ein ziemlicher Idiot. Also frag doch die Leute erstmal, warum sie das tun und ein ganz ganz großes Problem darin sehe ich auch, dass viele Leute sich über bestimmte Personen aufregen, ohne überhaupt sich anzuhören, was die zu sagen haben. Damit meine ich nicht, dass das legitim ist, was diejenigen zu sagen haben. Aber man sollte doch wissen, wovon man redet, wenn man jemanden kritisiert. Und da ist es, was Twitter betrifft, das nützlichste, demjenigen zu folgen, dann siehst du relativ regelmäßig, was diese entsprechenden Leute von sich geben. Manchmal ist das wertfrei, das zu tun, weil du nach, keine Ahnung, was nach einem Monat oder so weißt, ok hier wird nichts anderes passieren als x oder y. Manchmal ist es trotzdem spannend dabei zu bleiben, weil es immer wieder neue Entwicklungen gibt. Aber ich finde halt grundsätzlich dieses, sich einem Diskurs nicht aussetzen und anhand von Personen erstmal unmittelbar, ist es immer schon sehr sehr schwierig, eine Person gleichzusetzen mit einer Meinung, ist schon immer sehr sehr schwierig. Aber dieses, anstatt sich mit Argumenten auseinanderzusetzen, zu sagen, ich brauch jetzt kein Argument mehr, ich schieb einfach die Person in

eine Schublade. Und als nächster Schritt in der Diskussion zu sagen, ich brauch auch kein weiteres Argument mehr, einen Schritt weiter, denn wenn ich ja weiß, dass du einer Person gefolgt bist, von der ich weiß, dass ich diese Person bereits in die Schublade gesteckt habe, kann ich dich in dieselbe stecken. Dieses bescheuerte Spiel der Ableitung kannst du immer weiter stellen, ohne dich jemals einem Argument auseinandersetzen zu müssen. Also was du beschreibst, ist ein großes Problem. Aber die Lösung ist nicht, den Leuten deshalb nicht zu folgen oder eine anonyme Folgenfunktion einzubauen, sondern die Idioten, die diesen dämlichen Trugschluss ständig propagieren, darauf aufmerksam zu machen, dass sie Idioten sind, wenn sie das tun. Und das ist super mega wichtig. Das ist so ein, wir haben ja im Moment, wir leben ja in so einer Zeit, in der dieser Diskurs und in der das Auseinandersetzen mit Argumenten und so weiter und so fort mehr und mehr dadurch steigt, dadurch, dass jeder erreichbar ist, dass es Social Media gibt und so weiter. Wann hast du früher schon mal die Möglichkeit gehabt, einem Prominenten oder einem Politiker unmittelbar deine Meinung sagen zu können, mit der hohen Wahrscheinlichkeit, dass er sie zumindest lesen kann, ob er sie im Einzelnen liest, ist die nächste Frage, und dass andere sie lesen können. Und das ist grundsätzlich etwas Gutes, aber damit scheinen viele Leute gar nicht klar zu kommen und denken sich, Moment mal, Moment mal, Moment mal, ihr könnt doch nicht von mir verlangen, mich mit einer Aussage auseinanderzusetzen. Ist doch viel leichter, mich mit einer Person auseinanderzusetzen und dasselbe dann in jeder weiteren Ableitung zu tun. Und das ist ein riesen, riesen, riesen, riesen, riesen großes Problem, weil es notwendige und fruchtbare Auseinandersetzungen mit Problemen und Thematiken vermeidet, indem man es sich so leicht macht, zu sagen, ich muss mich damit auseinander, nicht auseinandersetzen. Ich tu das gar nicht. Du bist bereits in meiner Schublade, hier ist so ein Knopf dran, da ist so ein Haken dran. Du bist schon in der Schublade von den Bösen. Jeder, der dir folgt, ist in der Schublade von den Bösen. Jeder, dem du folgst, der in deiner Schublade von Bösen ist, sorgt für dasselbe. Also alles direkt, alles was in diesem Umfeld ist. Und ich setze mich damit nicht mehr weiter auseinander. Und wenn irgendjemand sagen sollte, also pass mal auf hier, was ich sage, hier, der

Barlow folgt mir und das etwas ist, in dem ich nicht zustimme, bin ich der Erste, der sagen wird, du bist genauso ein Idiot. Nur weil ich dir folge, heißt das nicht, dass ich dir zustimme. Wenn ich unter einem Post irgendwo du schreibst, X oder Y, sage, dem stimme ich zu, dann ist das meine Zustimmung. Noch nicht mal retweeten heißt notwendigerweise Zustimmung. Ich habe irgendwie vor ein paar Monaten mal, damals endete ich noch, an Gaby, an die geistesranke Gaby, die irgendwas total absurdes getweetet hat, das habe ich retweeted ohne Kommentar. Selbst das ist nicht notwendigerweise eine Zustimmung. Also ja, du sprichst ein wichtiges Problem an, aber deine Lösung ist genau die falsche. Du gibst den Idioten recht und das solltest du nicht. Das heißt, du gibst ihnen recht, du sagst, dass sie einen Punkt haben, den haben sie nicht. Hi Barlow, nach einigen Jahren Aussetzen spiele ich seit einigen Monaten wieder **WoW**. Besonders viel Zeit habe ich zuletzt mit mit W plus verbracht und laufe inzwischen regelmäßig 10er Keys oder höher, hauptsächlich in random Gruppen. Letztens meinte ein Spieler, nachdem wir Kingsweist plus 9 knapp über der Zeit abgeschossen haben, ich sei der schlechteste Heiler, der ihm je untergekommen sei und ich solle das Spiel bitte löschen. In dem Run hatte ich tatsächlich ein paar Aussetzer und habe an einigen Stellen etwas zu spät reagiert. Ich habe viel über diese Aussage nachgedacht und mir haben sich zwei Fragen gestellt. Zum ersten frage ich mich, ob ich wirklich so schlecht spiele und wenn ja, wie ich trotzdem regelmäßig mit W plus Content erfolgreich abschließen kann. Das heißt nichts. Also ich will nicht sagen, dass du schlecht spielst. Ich will nur sagen, dass man den Content regelmäßig abschließt, heißt nicht, dass man nicht schlecht spielt. Wenn der Rest der Gruppe hinreichend gut ist oder gutes Tier hat und den Content gerade plus 9 ist noch nicht gigantisch hoch abzuschließen, dann ist das durchaus gut möglich, wenn man nicht im Positiven dazu beiträgt. Zum anderen wüsste ich gerne, wie ich mich verbessern könnte. Damit meine ich nicht im Speziellen, welche Fähigkeiten ich wann benutzen sollte oder was ich auf Cooldown halten soll, sondern wie ich meine Schwächen erkenne und gezielt an ihnen arbeiten kann, um mich auf Dauer zu verbessern. Vielen Dank für deinen Content. Der macht das tägliche U-Bahn-Fahren deutlich angenehmer. Erstmal zum Positiven Teil. Nur, dass

irgendwas nicht gut gelaufen ist und du Fehler erkannt hast, heißt nicht, dass du herausragend schlecht gespielt hast. Es geht halt in beide Richtungen. Zum einen folgt daraus, dass du etwas erfolgreich machst, nicht, dass du gut genug dafür bist. Zumindest nicht gut genug dafür, um im Positiven beizutragen. Ansonsten kann man sagen, jeder, der gecarried wird, ist gut genug, weil der Content klappt ja trotzdem, obwohl er dabei ist. Das kann nicht der Maßstab sein. Umgekehrt heißt es nicht, dass nur, weil dich jemand kritisiert, dass er damit Recht hat. Selbst dann, wenn du sagst, an der einen oder anderen Stelle habe ich einen Fehler gemacht, ja, kann sein. Aber wer sagt denn, dass du derjenige warst, der die Fehler gemacht hat, die zu Misserfolg geführt haben? Also, übertrieben formuliert, wenn alle deine Mitspieler durchgehend im Feuer stehen bleiben würden und du heilst nicht optimal, weil du irgendwie einen Cooldown vergisst oder so, hast du zwar einen Fehler gemacht, in dem du nicht optimal geheilt hast und den Cooldown nicht genutzt hast. Der größere Fehler war allerdings der, dass deine gesamten Mitspieler alle die gesamte Zeit über dem Feuer gestanden haben. Und das ist immer so ein wichtiger Punkt und das ist ganz schwer allgemein zu sagen, weil es mag sein, dass der Spieler Recht gehabt hat und gesagt hat, du hast wirklich sehr, sehr schlecht gespielt und du musst daran arbeiten, was zunächst mal auch nicht zwingend was für die Zukunft heißt. In dem allerersten Raid, den ich je als Seuchen gerade in der Random-Gruppe gemacht habe, war ich eine Katastrophe. Und danach bin ich in unserem Raid zu einem der Leute geworden, die sehr positiv beitragen konnten zum Erfolg des Raids. Also das heißt ja nicht, dass das Verein für alle Mal so bleibt. Es ist richtig schlecht zu spielen, auch eine richtig gute, vielleicht wie in deinem Fall gerade, Motivation, sich elementar zu verbessern, wenn man sich diese Kritik zu Herzen nimmt. Ich kann das nicht sagen. Meiner Erfahrung nach ist die Wortwahl, die der Spieler gewählt hat, eine von wo ich davon ausgehen würde, dass er nicht unbedingt der Beste ist, um das zu beurteilen, was du machen möchtest. Denn zum einen, dieses absolute, der schlechteste Heiler ist schon mal was, wovon ich relativ wenig halte. Das ist unproduktiv, unsachlich, wahrscheinlich unsachlich zumindest. Und nichts, was man üblicherweise sagt, wenn man etwas verbessern möchte. Und das

sollte ja immer das Ziel sein, wenn man mit Spielern zusammengespielt hat, gerade auch wenn es nicht so optimal gelaufen ist. Und dann sowas wie, lösche das Spiel oder so. Also warum? Welche Logik hat das? Also im Zweifelsfeld muss er halt mit dir nicht mehr groupen, aber das geht ja davon aus, dass er glaubt, dass du nie wieder so gut spielen kannst, dass du nicht so schlecht bist, dass du alle anderen nach unten ziehst. Und das ist eine absurde Aussage. Aus meiner Erfahrung, ich glaube, ich habe diese oder eine ähnliche Aussage bisher noch nicht von einem Spieler gehört, auf dessen Meinung ich irgendwas geben würde. Sondern die kommt eher von Leuten, die sehr, sehr häufig selber noch nicht mal so richtig wissen, was sie da tun. Und versuchen, die Schuld für etwas, was schiefgelaufen ist, einfach auf den nächsten besten anderen zu schieben. Tun wir trotzdem mal so, als hättet ihr zumindest mal einen Teil Recht gehabt. Was immer unglaublich hilft, ist, mit Leuten vorher zu sprechen, worauf du achten musst. Was mir als Highlight zum Beispiel immer geholfen hat, ist, wenn ich Situationen gehabt habe, in denen das Heilen unglaublich schwer gewesen ist, einfach mal in die Gruppe zu fragen, muss das so sein? Also muss man das durchheilen oder machen wir gerade irgendwas, was uns die Sache schwerer macht? Manchmal ist es so, dass die Antwort lautet, ja, man muss das einfach gegenheilen. Das ist so. Die Situation ist so. In manchen Situationen erfährt man halt auch, wenn wir uns aufteilen, kriegen wir weniger Schaden oder wenn der mobile object (**Mob**) schneller stirbt usw. Dann kann man seine Taktik halt anpassen. Und selbst wenn du halt erfährst, das ist an der Stelle so, da muss so viel geheilt werden, dass du zumindest fürs nächste Mal vielleicht den Cooldown, den ich an einer anderen Stelle benutzt habe, hebe ich mir vielleicht auf oder ich ändere möglicherweise sogar meine Talent- oder Ausrüstungswahl, um die Situation besser handeln zu können. Eine andere Sache ist halt zu versuchen, sich gerade in Random-Gruppen nicht in Situationen zu begeben, von denen man noch nicht ansatzweise weiß, ob man die handeln kann. Also ob man dafür gut genug ist. Man kann es natürlich immer auf die, ich glaube, Peter Principle heißt das, sich so lange befördern lassen, bis man inkompetent für seinen aktuellen Job ist. Also auf Mythic Plus übertragen, solange höhere Keys spielen, bis man dem nicht mehr

gewachsen ist. Das ist natürlich was, was auch immer passieren kann, wenn du relativ wenig Erfahrung hast, ein bestimmtes Dungeon vielleicht noch gar nicht auf Mythic Plus gespielt hast, dass du dann in eine Situation kommst, wo du einfach keine Ahnung hast, was zu tun ist und dafür sorgst, dass das, was du machen willst, nicht mehr funktioniert. Das kann man üblicherweise vermeiden, indem man in sehr, sehr langsamen Schritten erst Progress macht. Aber das ist natürlich vielen Leuten auch nicht so recht. Also klar möchte jeder jede Woche gerne seinen 10er Key zum Beispiel machen. Oder halt ein 9er. Definitiver war ein möglichst hohen Key. Und klar gibt es Leute, die sagen, warum sollte ich jetzt hier mich auf Item-Level 400 plus hochgrinden, wenn das doch gerade mal in Mythic Plus 10 droppt. Da möchte ich doch, wenn es geht, mit 380 ein rein oder mit 385 oder so, damit jedes Item, was droppt, auch noch ein riesen Upgrade für mich ist. So ganz universell lässt sich das nicht sagen. Idealerweise spielt man schon mal mit Leuten zusammen, wo man sich überall und an jeder Stelle traut, eine Frage zu stellen. Und das ist halt in Random-Gruppen definitiv nicht immer gegeben, sagen wir es mal so. Es kann gegeben sein, du kannst auch eine zufällige Gruppe haben, wo alle Spieler easy drauf sind und sagen, jo, wenn du eine Frage hast, stell sie. Und du kannst Gruppen haben, auch und gerade wenn es keinen Voice-Chat gibt, wo man sich auch nicht mal die Zeit nehmen kann, alles mal per Tippen zu erklären, wo die Leute schon gereizt reagieren, wenn du fragst, wie eine bestimmte Mechanik gespielt wird oder wie auch nur ein bestimmter Pull gespielt wird an der Stelle. Also es hilft schon sehr, mit Leuten zu spielen, die damit leben können, auch mal Fragen zu beantworten. Und ansonsten glaube ich, zeigst du eigentlich alles, was man braucht, um richtig gut zu werden, von der Einstellung her zu sagen, ok, erstmal ja, ich sehe zu oder ich sehe ein, ich habe Fehler gemacht. Und b, wie kann ich das ändern? Dafür gibt es keine universelle Lösung, aber das, was du gerade machst, ist das Allerwichtigste auf dem Weg, erfolgreich zu werden oder besser zu werden. So, im Zweifelsfall übrigens hilft es auch noch, durchaus, sich mit anderen Spielern derselben Speck und derselben Klasse auseinanderzusetzen, wie sie bestimmte Sachen handeln oder im Mythic Plus halt, mit Spielern derselben Rolle. Wenn du jetzt

keine Ahnung spielst, Holy Priest oder so, dann ist es zumindest nützlich, mit anderen Highland zu sprechen, im Idealfall sogar mit anderen Holy Priest zu sprechen, denn die können dir halt über die Cooldown-Nutzung oder die Spellnutzung und Talente halt mehr sagen, als dass ein Mönch oder ein Druide könnte. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. Ich brauche viele Fragen. Ich bin im Moment durch, durch den Fragenkatalog. Ich habe im Moment nicht viele Themen, die ich mir selber rausgesucht habe für die nächsten Tage und Wochen. Wenn ihr also irgendwo was lest, wo ihr euch denkt, Mensch, das ist doch mal eine News, da würde ich doch ganz gerne mal Bados Meinung zu hören. Auch dann, wenn es möglicherweise bedeutet, ein bisschen was für mich an Artikeln lesen oder recherchieren zu müssen. Über sowas bin ich immer dankbar. Wenn ihr mich auf neue Themen aufmerksam gemacht, die für mich interessant sind, ist das auch immer cool. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#528: Spaß mit Randoms, Zombie-Apocalypsen-Vorsorge, Barlore Fortsetzung?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 528 und den Themen Spaß mit Randoms, Zombie Apokalypse Vorsorge und Barlore Fortsetzung. Ich gehe zu Thema Nummer 2, ist nicht exakt das Thema was in der Fragestellung gefragt war, aber ich habe das ein bisschen abstrahiert um eine etwas spannende Headline zu haben. Harte Bosse oder inkompetente Gruppe, aber trotzdem oder gerade deswegen Spaß. Hallo Onkel Barlow, mir ist eben gerade beim Level meines Schurken-Things in dem Legion Dungeon Eye of Asshara mit dem looking for group (LFG) Tool eine interessante Sache passiert. Alles beginnt wie immer, niemand schreibt Hi und der Run geht einfach los. Erst an zweiter Boss liegen ohne Probleme, soweit alles ganz normal. Dann kommt der dritte Boss, Serpentix, die Hydra. Hier wird es knackig, als sie das erste Mal abtaucht und mehr Köpfe auftauchen. Es wird immer weiter auf den Main Boss herumgekloppt, wie man es in Legion auch gemacht hat. In Klammern hat man eigentlich nicht, also es sei denn man hat mit ganz viel damage per second (DPS) das Ding auf Normal oder heroic (HC) gespielt, aber in Mythic und Mythic Plus hat man das eigentlich nicht unbedingt gemacht.

Alle bekommen mehr und mehr Schaden, genau das ist der Punkt, warum man es nicht gemacht hat. Er taucht das zweite Mal ab und beginnt genau gegenüber seine Rampage Ability, wodurch alle Spieler unausweichlich eine Menge Schaden bekommen. Bevor auch nur einer den Boss erreichen kann um ihn zu unterbrechen sind alle tot. Nächster Try dasselbe in grün, der Tank verlässt wortlos die Gruppe und der Hexer versucht den Shami Heiler zu ermutigen, HT zu benutzen, also Heldentum nehme ich an und nicht Healing Tide oder was, ich bin mir nicht ganz sicher was HT ist, ich nehme an Heldentum. Was ignoriert wird, Boss taucht genau wieder gegenüberliegend auf Rampage alle tot. Nächstes Mal mit HT und Boss taucht günstiger auf, sodass ich tatsächlich kicken kann, überlebt der Boss mit 226 HP. Wir fangen an über uns selbst zu lachen und verstehen nicht woran es liegt, versuchen das immer weiter und witzeln über das ganze bis wir endlich die Taktik versuchen die Ads zu geben. Ja verrückte Geschichte. Mensch Ende vom Lied, jetzt war es ganz einfach und alle wundern sich, weil man das so liegend nie gemacht hat. Nee, also wir über Lied haben das nicht gemacht. Und als das dann immer so gedacht war, wir unterhalten uns weiter und haben anscheinend so viel Spaß wie noch nie in einer einfachen Random Gruppe. Am Ende verabschieden sich alle Freundchen, wünschen sich noch einen schönen Abend und das war's. Jetzt meine Frage, kann es sein, dass Instanzen in Gruppen interessanter werden, je öfter man fällt? Oh, gewagt, Jese. Klar ist einige Rotationen drin, bis die Spieler gefunden sind, die das ganze so lange mitmachen, bis es klappt. Aber man hat diese Leute, nee, aber hat man diese Leute, verbeißt man sich förmlich darin und hat einen Heidenspaß. Habe alle deine BMZ gehört und selbst wenn ich lange nicht, Moment, wenn ich mal lange nicht höre, kann ich mich später mit einem Billon in 100 Stück am Stück zöhren. Fein. Ich glaube, das kann man so universell nicht sagen. Also ich glaube, was du halt beschrieben hast, sind Leute, die grundsätzlich es nicht als großes Problem ansehen, wenn mal irgendwas nicht funktioniert und die vor allen Dingen auch in der Situation, wo ja offensichtlich alle Beteiligten nicht so richtig wussten, was passiert und warum es nicht klappt, nicht den Weg gewählt haben, alle anderen anzuschuldigen, sondern zu sagen, was zur Hölle passiert ihr, wisst ihr, warum das so ist und

lasst uns was anderes versuchen. Und das sind einfach, also das ist so eine Einstellungssache der entsprechenden Spieler, die dabei waren, glaube ich. Einerseits die Geduld zu haben, bis im Zweifelsfalle mehrfach zu versuchen. Andererseits zwar den Mut zur Lücke zu haben, also ohne das Wissen in diesen Bosskampf zu gehen, aber nicht gleich jemand anderen dafür verantwortlich machen und sich dann so langsam aber sicher zu erarbeiten, woran es gelegen hat und wie man das ändern kann. Was ihr gemacht habt im Prinzip ist Progress. Ihr wusstet alle nicht so richtig, wie das funktioniert. Ihr habt es offensichtlich in Legion Out geguilt. Also eigentlich kenne ich das so, dass man den Boss so spielt, dass man die Köpfe killt, wobei ich halt meistens Tank gespielt habe und am Bosskopf dran war und die DDs halt zumindest einen der Köpfe, glaube ich, killt haben oder in random Gruppen beide, da bin ich mir gar nicht so ganz sicher. Aber im Zweifelsfalle werden halt die **Adds!** (**Adds!**) gekillt und dann machst du den Platt und natürlich kann das eine Menge Spaß machen. Und ja, also ich bin mir nicht, das Problem ist halt, dass das nicht so universell übertragbar ist. Also die Folgerung, dass man mehr Spaß hat, je mehr schief geht, ist halt gewagt, glaube ich. Denn dafür brauchst du halt schon diese Art von Spielern, die bereit sind. Und ein paar von denen sind ja einfach gelieft, weil sie nicht bereit waren, das zu tun, was aber auch nicht weiter tragisch ist. Also sie lieben dann halt, weil sie keinen Bock haben, sich das anzutun, aber sie beleidigen keinen, sie sorgen für keine schlechte Stimmung und jemand anderes kommt dann stattdessen rein. Und ja, gibt halt auch den anderen Fall, dass du dann jemanden hast, dem das eben nicht so passt und der dann sehr lautstark kundtut, warum er nicht begeistert ist. Und das muss man eigentlich auch wieder unterteilen. Denn hättet ihr jemanden dabei gehabt, der die Taktik kennt und sagt, Leute, wie wäre es mal, wenn ihr die **Adds!** macht, dann hätte er zwar möglicherweise auf euch humorlos gewirkt oder so, aber hätte er in der Sache Recht gehabt. Sprich also der einzige Fall, über den man sich dann so richtig legitim komplett hätte aufregen können, in Anführungsstrichen legitim und komplett hätte aufregen können, wäre halt der, dass jemand anderes dabei ist, der selber keine Ahnung hat, wie es funktioniert, aber den Rest der Gruppe dafür anmobbt hat. Ja, aber ist doch schön, dass Progress auch noch im

LFG Dungeon Tool an manchen Stellen funktioniert. too long; didn't read (TLDR) Krisenvorsorge. Ich habe von Zombie Apokalypse geschrieben. Ich gebe zu, dass der Schreiber dieses Beitrags jetzt nicht wortwörtlich von Zombie Apokalypse geschrieben hat. Krisenvorsorge, die potenziellen Folgen eines bundesweiten Stromausfalls und deine Meinung dazu. Hallo Onkel Barlow, vor ein paar Tagen hat mich mein Vater besucht und wir haben uns wie immer über interessante Dinge unterhalten. Im Radio wurde gerade über den Stromausfall, den Stromausfall in Venezuela, welcher zu dem Zeitpunkt bereits einige Tote in einem Krankenhaus gefordert hatte und die angebliche Beteiligung der United States of America (USA) durch einen Hackerangriff an diesem Zustand berichtet, nämlich an fehlt noch. Mein Vater, ehemaliger Soldat in der Luftwaffe, meinte dann, dass die Kriege in Zukunft so oder so am Computer geführt werden und dass die Möglichkeit besteht, dass es auch in Deutschland zu einem nationalen Stromausfall kommen könnte. Wichtig ist dazu zu sagen, dass er keinen direkten Vergleich zu Venezuela gezogen hat, da die Infrastruktur des Landes genauso gut ein Grund dafür sein kann. Zu unseren Gunsten hoffe ich das auch mal, dass unsere Infrastruktur in Deutschland ein bisschen besser ist als die in Venezuela. Er ist der Meinung, dass durch einen geschickten Hackerangriff auch in Deutschland das Stromnetz lahmgelegt werden kann und das binnen weniger Tage die Endzeit anbrechen würde mit Plünderung und so weiter und so fort. Naja Moment, also es gibt ja jetzt zwei unterschiedliche Dinge. Also A, erstmal irgendwo Strom lahm zu legen, bestimmt. Das flächendeckend in ganz Deutschland zu tun, glaube ich, wird eine ganz andere Größenordnung, weil ich nicht davon ausgehe, dass alle Stromnetze und alle relevanten Computer miteinander vernetzt sind. Ganz im Gegenteil, es wäre eine große Sicherheitslücke, wenn dem so wäre. Und der zweite Punkt ist, das einmal anzugreifen und zu einem Ausfall zu führen, ist eine Sache. Diesen Ausfall aber über Tage nicht in den Griff zu bekommen, ist eine ganz andere Dimension. Also Ausfälle von irgendwas, auch Server-Ausfälle gibt es immer wieder mal, aber dass es dann tagelang nicht wieder funktionierend hochgefahren werden kann, ist wieder eine völlig andere Dimension. Die Endzeit innerhalb weniger Tage anbrechen würde mit

Plündung und so weiter und so fort. Das ist auch der Grund, warum er immer eine von der Regierung empfohlenen Menge Wasser, 12 Liter pro Person im Haus hat. Ich habe schon mal darüber nachgedacht, wenn die Regierung das empfiehlt, empfiehlt, dass die Regierung da mit unter einer Decke steckt, also unter 20 Liter pro Person, würde ich jetzt gar nicht anfangen. Mein Vater ist jetzt beim besten Willen kein paranoider Mensch, aber er ist nicht der erste, von dem ich das höre. Zumal da ja auch immer die Chance eines Sonnensturms hinzukommt, welcher ebenfalls das Potenzial hat, nicht nur alle Satelliten basieren, es kann auch ein Meteorit auf Deutschland fallen und alles Leben auslöschen. Das sind alles Dinge, die passieren können. Nicht nur alle Satelliten basierte Kommunikation zu zerstören, sondern ebenfalls das Stromnetz. Da ich der Meinung, deinen Podcast sehr schätze und von Natur aus ein neugieriger Mensch bin, meine Frage, was hältst du von dieser Möglichkeit? Hast du sie niemals in Betracht gezogen? Wie würdest du darauf reagieren, wenn der Strom ausfällt? Oder hätte ich gelitten, glaube ich, wenn der Strom ausfällt, hätte ich richtig gelitten. Und damit auch so was wie Zugang zu Trinkwasser aus der Leitung, die Möglichkeit einzukaufen etc. Also wir haben das Endzeitszenario. Ich pack noch mal Zombies dazu. Wenn wir schon einen Sonnensturm haben, der alle Kommunikation lahmlegt, dann können wir stattdessen auch einfach Zombies haben. Ich bin nicht besonders gut vorbereitet, muss ich gestehen. Also Wasser kommt halt darauf an, wie viel Wasser wir noch aus den Leitungen bekommen können, zu dem Zeitpunkt, dass wir wissen, dass das Wasser knapp werden könnte. Das muss ja nicht unbedingt instant passieren. Das kann ja sein, dass irgendwas passiert und aller Strom fällt aus oder so und wir sagen, okay, ein bisschen was können wir jetzt noch sammeln. Aber nee, ansonsten habe ich da keinen großen Vorrat an Lebensmitteln oder so. Und selbst dann musst du dich halt fragen, was erreiche ich denn damit außer mein Problem aufzuschieben. Ich hebe das Problem ja damit nicht auf. Ich schiebe es ja damit in erster Linie auf. Es sei denn, ich glaube, es ist für ein paar Tage Chaos und danach kann ich in Ruhe wieder aus meinem Bunker kommen. Was du beschreibst, ist übrigens gar nicht mal etwas, was so extrem selten ist. Es gibt tatsächlich Leute, die sich ihre eigenen Bunker im Garten bauen und gebaut haben. Ich glaube, es gab

sogar mal einen Fall von einem Typen, der sein Haus verkauft hat und auf dem Gebiet wohnen geblieben ist in einem Bunker. Oder war das ein Story, die ich auf Reddit gelesen habe? Ich weiß es nicht mehr. Und die sich dort irgendwie mit Vorräten für ein Jahr oder so was ausstatten und keine Ahnung was für den Fall, dass irgendwas passiert. Es ist halt immer die Frage, wie viel, also wie weit du dich vorbereiten möchtest. Also wo machst du Schluss? Wenn du 12 Liter Wasser da hast, bist du damit irgendwie pro Person, bist du damit vielleicht für eine Woche ungefähr auf der sicheren Seite? Also wenn das Wasser gut ist, du musst es ja vermutlich dann auch regelmäßig, aber nehmen wir an, es ist reines Leitungswasser und du tauschst das einfach alle, keine Ahnung, einmal alle zwei Wochen oder so aus, dass es nicht umschlägt oder so. Sprich, du musst dir jetzt kein Vitellwasser oder sonst was holen. Also, aber wie sieht es mit Nahrung aus? Für wie lange hast du Nahrung? Jetzt kannst du sagen, naja gut, Nahrung brauchst du in der Zeit noch nicht notwendigerweise. Also du kannst eine Woche ohne Nahrung auskommen. Hast du vorgesorgt dafür, dass du aus irgendeinem Grunde keine Atemluft mehr haben solltest, keine saubere? Oder hast du vorgesorgt, dich gegen die Zombies verteidigen zu können? Und je weiter du das ganze Spielchen spinnst und je länger du das Ganze in die Zukunft treibst, desto teurer wird es natürlich für dich. Also wenn du überhaupt die Möglichkeiten hast, weil ich glaube nicht jeder von euch hat die Möglichkeit in seiner Wohnung mal eben, sagen wir mal 200 Liter Wasser so ohne Weiteres zu lagern. Manche haben es mit Sicherheit, die sagen auch Quatsch, kein Problem, ich habe noch Platz im Keller oder in der Abstellkammer oder so. Für andere mag das nicht unbedingt zutreffen, dass das so leicht möglich ist in der 25 Quadratmeter WG, 25 Quadratmeter WG Zimmer oder so. Und du musst dich ja immer fragen, wie wahrscheinlich schätze ich dieses Ereignis ein, dass das passiert. Weil es ist natürlich umso notwendiger sich gegen sowas zu sichern, je wahrscheinlicher ist, dass es das Ereignis eintritt. Wenn es dich halt Unmengen an Geld kostet zum Beispiel oder Unmengen an Geld, Energie, Ressourcen und so weiter kostet dich gegen etwas zu sichern, was praktisch nie eintritt, musst du dich halt auch fragen, hätte ich das nicht an anderer Stelle sinnvoller tun können. Gerade wenn es um finanzielle Ressourcen geht

und wie gesagt wir können das Spiel beliebig weit nach oben treiben. Ein Bunker, der luftangriffssicher ist und der eine sichere Atemluft hat oder einen geschlossenen Kreis von Atemluft, der kostet dann halt schon ein bisschen mehr als 12 Liter Wasser und es ist halt die Frage dann berechtigt, warum man nicht auch den haben sollte, weil das ja auch eine Eventualität ist. Keine sehr wahrscheinlich, aber wir reden in beiden Fällen von keiner sehr wahrscheinlich. Irgendwann kommt halt die Frage, fängst du irgendwann auch an Ressourcen in Maße auszugeben, die du an anderer Stelle viel besser gebrauchen könntest für etwas viel viel Wahrscheinlicheres, was dich ereilt und sie dann nicht mehr hast. Immer davon ausgehen, dass wir nicht unendliche Ressourcen haben, also wir sind jetzt nicht unendlich reich. Sprich, wenn ich das Geld statt für den Bunker verwenden würde für eine Berufsunfähigkeitsversicherung oder um ein bisschen was zur Rentenversicherung hinzutun, da sind das ja beides sehr, also das eine hoffentlich ereilt einen nicht die Berufsunfähigkeit, aber die Rente ereilt einen hoffentlich Dinge, die sehr realistische Szenarien sind, die dich in Schwierigkeiten bringen können, wenn du nicht genügend vorgesorgt hast dafür. Und von daher, so solange ich nicht das Gefühl habe, einer relativ starken und unmittelbaren Bedrohung gegenüberzustehen, wüsste ich nicht, was mich dazu bringen sollte, da jetzt massiv für vorzusorgen. Und ich sehe mich nicht einer konkreten und massiven großen Bedrohung gegenüber. Also wir haben sie selbst in den 80er Jahren, glaube ich, da wäre sie vielleicht sogar noch größer gewesen, da bestand ja noch eine deutlich höhere Chance, dass einer auf den falschen Knopf drückt oder so. Und dann gucken wir uns mal an, wie wir in den letzten, keine Ahnung, nach dem Krieg, in den Jahren nach dem Krieg, einschließlich Kalterkrieg, wie wir da durchgekommen sind, ohne eine massive Beeinträchtigung der Sicherheit und des Lebens, was jetzt Gesamtdeutschland betrifft. Nicht so was wie, dass es lokal mal eine Überschwemmung geben kann und nichts mehr funktioniert, das ist ja völlig klar, aber das ist ja kein Problem, was das gesamte Land betreffen würde. Und dann, glaube ich, sehe ich da im Moment nicht den Grund, speziell vorsorgen zu müssen und nicht den Vorteil davon, das zu tun. Aber wer weiß, vielleicht ändert sich das irgendwann. Vielleicht komme ich irgendwann zu dem Schluss,

dass die Russen, die Aliens und die Zombies alle vor der Tür stehen. Hallo Barlow, ich höre deine Podcasts gerne beim WorldQuestin. Danke dafür. Meine Frage, planst du in ferner Zukunft deine Reihe Barlore fortzuführen? Grüß Jochen von mir. Mach ich. Jochen, wenn du zuhörst, grüße. Tut er nicht, aber könnte ja sein. Im Augenblick nicht. Also im Augenblick nicht. Okay, hast du nicht gefragt, hast du gesagt in ferner Zukunft, aber ich beantworte das jetzt mal zu irgendeinem Zeitpunkt einschließlich ferner Zukunft. Und im Moment lautet die Antwort nein. Ich habe halt irgendwas machen wollen, was so ein bisschen mit der Thematik Lore und so zu tun hat. Und eine Möglichkeit oder eine Idee war, so eine Art Let's Play zu machen, was dann so storylastig wird, fand ich ganz interessant. Ich habe das auch schon vorher mal im Stream so ein paar Abende mal gemacht vor ein paar Monaten, Jahren, ja, Jahren, eher zwei, drei Jahre oder so. Und es war ganz interessant. Mit dem Lore Talk allerdings habe ich ein Format, das umfangreicher und kompletter und glaube ich auch nachvollziehbarer das Gesamthema Lore behandelt. Also bevor wir Lore Talk nicht irgendwie zu einem Abschluss gebracht haben oder so, wenn das dann überhaupt irgendwann passiert, glaube ich, würde ich erst mal gar nicht auf die Idee kommen. Und man kann jetzt sagen, aber man könnte unterstützend Episoden machen, das stimmt, aber der Aufwand wäre mir viel zu groß. Also mir zu jedem Thema, was es im Lore Talk gibt, einen Charakter so weit hoch zu spielen, dass ich gerade exakt die für den Teil der Lore relevanten Quests parat habe und machen kann, das ist eine Arbeit, die es mir, glaube ich, definitiv nicht wert wäre. Punkt, wie es mir definitiv nicht wert wäre. Ich habe gerade einen Schritt weiter gedacht, was wäre denn, wenn jemand anders zum Beispiel ein Video machen würde, wo er eine bestimmte Quest durchgeht und so und mir das Video zur Verfügung stellt. Ja, hätte, könnte in der Theorie eine Möglichkeit sein, glaube ich, würde aber auch dann die Menge der Arbeit, die so eine einzelne Folge für mich bedeutet, nochmal um so viel nach oben treiben, dass es den Aufwand nicht mehr rechtfertigt. Es sollte ja so eine Mischung sein aus Lore und Let's Play und ich bin mir halt nicht sicher, ob World of Warcraft (WoW) da das beste Spiel zu ist. Vielleicht versuche ich irgendwann nochmal irgendwas in die Richtung. Vielleicht wenn Classic kommt oder so.

Bevor jetzt jemand sagt, du hast versprochen, dass du das machst, wenn Classic kommt, ich wiederhole mich, wenn ich sage, ich verspreche gar nichts, es sei denn, ich stelle vor, ich verspreche. Also wäre eine Möglichkeit, ich bin mir noch nicht sicher, ich glaube eher nicht. Ich glaube, wenn Classic kommt und ich das tatsächlich spielen würde, dann würde ich glaube ich den Stream anmachen, anfangen zu leveln und zu grinden und vielleicht irgendwie das ein oder andere Video zum Thema zu machen, wie auch immer, aber ich denke, ich würde nicht eine YouTube-exklusive Classic Leveling-Serie machen, weil ich dafür glaube, dass der interaktive und der Live-Faktor viel unterhaltsamer wäre, als das als Let's Play zu haben. Ja. War jetzt etwas die längere Version? Aber ich denke mal, das ist ja nicht ganz unrecht gewesen, denn das wird es vermutlich nicht die Frage unter einem BMZ stellen, wenn du nur einfach die Antwort haben wolltest. Nein, ich plan das nicht. Also nein, ich plane es nicht, weil ich glaube, dass als Lore-Concept, Queue Window besser das macht, was ich möchte und ich das als Let's Play-Idee auch nicht für optimal halte. Also dafür macht es mir auch als Let's Play selber nicht genügend Spaß, um das zu machen. Und jetzt kannst du sagen oder irgendjemand anderes könnte sagen, machst du denn vielleicht mal irgendwann irgendeine andere Art von Let's Play? Das ist eine sehr gute Frage. Ich halte mich irgendwie im Moment seit letztem, also seit ich im Prinzip den Kanal mehr oder weniger alleine betreue, was jetzt so knapp anderthalb Jahre sind, probiere ich immer wieder mal Sachen aus. Aber ich halte mich ein bisschen zurück, wenn ich nicht das Gefühl habe, Mensch, das möchte ich unbedingt machen. Ich möchte nicht mehr so sehr versuchen, etwas zu machen und es dann wieder sein zu lassen. Wenn ich schnell feststelle, das ist nichts, sondern ich möchte irgendwie eher, dass mich etwas so quasi unausweichlich dazu zwingt, Mensch, dazu möchtest du jetzt unbedingt was machen. Vielleicht halt auch mal eine Videoserie oder Let's Play-Serie. Und wenn das passiert, dann werde ich das tun. Und ein Gutes hat das im Moment, mit dem den Kanal alleine übernommen haben und so weiter und so fort, dass ich sowohl daran arbeite, dass meine PC-Hardware abgegradet wird, also dafür wird fleißig gespart, haben wir auch im Moment als Donation-Goal, was mir erlauben wird, in Zukunft auch wieder PC-Spiele

der aktuelleren Generation zu spielen und da möglicherweise mal das ein oder andere Let's Play zu machen, als auch, und das wird eine der nächsten Schritte sein, mal so ein bisschen auf dem Konsolenmarkt mich dann wieder fit zu machen und da ein bisschen was an Hardware anzuschaffen, dass ich auch mal die Möglichkeit habe, zumindest die Spiele, die ich sowieso von mir aus definitiv irgendwie Bock hätte, selber zu spielen. Das sind nicht extrem viele, aber es kommt immer wieder mal vor auf den Konsolen, dass ich mir die mal zulegen kann und dann möglicherweise mal daraus auch ein Video oder eine Videoserie machen kann. Denn das ist so eine Sache, die ich selber nicht sehr oft in den letzten Jahren, aber selber das ein oder andere mal vermisst habe, dass ich mir dachte, so Mensch, das würdest du jetzt auch gerne spielen und wenn du es gerne spielen würdest, da würdest du eigentlich auch ganz gerne ein Video zu machen. Also so viel zu diesem Thema. Ich danke euch allen fürs Zuhören und für das Einsenden von Fragen und hoffe, dass ihr in den nächsten Tagen und Wochen und Monaten viele weitere tolle Fragen und Themen vor Schwergeschichte. Die müssen definitiv nicht mit **WoW** zu tun haben, sie müssen nicht mit dem Thema Gaming zu tun haben. Wenn ihr das Gefühl habt, Mensch, da hat der Bade doch bestimmt sich auch schon mal Gedanken darüber gemacht. Was sagt er denn da und dazu? Dann gibt es eine sehr sehr gute Chance, dass das ein interessantes Thema ist. Tschö mit Ö, macht es gut.

#529: Spielreihen einstellen, Teamfähigkeit, 8 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 529 und den Themen Spielreihen einstellen, Teamfähigkeit, acht Fragen und zwei kleinen Hunden die sich um einen Kauknochen streiten, die ihr noch ein bisschen im Hintergrund hört. Tag Barlow, ich spiele sehr gerne die Spiele von Blizzard auch wenn ich so öfters pausiere und zurückkomme bei neuem Content etc. Ich frage mich wie die Zukunft von Spielen wie Hearthstone aussieht. 100.000 Karten, Overwatch 200 Helden, World of Warcraft (WoW) Level 500. Wann findest du sollte ein Spiel sich selbst beenden und Platz für Neues machen? Okay, also das sind ja schon schon ein bisschen sehr sehr extreme Beispiele von denen wir noch sehr weit entfernt sind. Also wenn das so weit kommen könnte glaube ich dann wäre es schon lange eine Zeit für zumindest mal ein Redesign. Also sagen wir es mal so, solange ich das Gefühl habe, dass das Spiel noch Spaß macht, ist es schon schwierig ein Argument zu finden, warum das Spiel sich einstellen sollte. Und den Hund hier wieder mit. Komm mal her kleiner Hund. Also ist es schwierig ein Argument zu finden, warum das Spiel sich einstellen sollte, weil nur zufällig irgendwie eine Level Anzahl zu nennen oder eine Karten Anzahl oder so. Das kann es ja nicht sein, du kannst ja nicht sagen, spätestens wenn man Level 200 erreicht, weil was macht

Level 200 jetzt per se anders als Level 50 oder 70 oder 90 oder so. Bei den Karten halt genau dasselbe, also wenn es halt irgendwann an einen Punkt kommt wo es quasi unspielbar ist, wo es quasi unspielbar wird, wo du dich selbst mit so viel Ballast versehen hast und versorgt hast dadurch, dass du das Spiel immer mehr und mehr erweiterst hast, dann glaube ich bist du auf dem eheren, also eher auf einem Weg wo man sagen kann vielleicht denken wir mal darüber nach, es neu zu bauen und ich kann mir vorstellen, dass du als Entwickler bei **WoW** auch im Moment so ein bisschen da sitzt wie Allgemeinentwickler von irgendeiner Art von Code, dass es halt so so Elemente gibt, alter Code, uralter Code, neu gemachter Code, Code der von Leuten gemacht wurde, die gar nicht mehr da sind. Wo du dir denkst, boah um Himmels willen, wenn es nach mir ginge, würden wir alles von vorne anfangen. Dann hast du halt nur das Problem, das geht eben mal nicht so leicht. Denn wie willst du von vorne anfangen, außer indem du jetzt bei World of Warcraft, nehme ich mal das, weil ich das von den genannten am meisten gespielt habe, indem du halt sagst, wir machen jetzt **WoW 2**. Du setzt ja darauf, baust und hoffst darauf, dass die Spieler alle sagen prima, richtig cool, **WoW 1** war cool, also spiele ich jetzt einfach **WoW 2**, was wenn dem nicht so ist. Und das ist halt gar nicht mal so leicht, also was blizzardt ja immer so ein bisschen im Moment zu versuchen scheint, ist die Expansions so als Module aufzubauen, so modular aufzubauen, dass eine Expansion in sich quasi a. eine geschlossene Story hat und b. auch ein an sich geschlossenes Gameplay hat, also zum Beispiel die Artefaktwaffe nur in Legion gab, aber nicht mehr in Battle for Azeroth (**BfA**). In **BfA** gibt es dafür spezielle Mechanik, die die Halsketten und das Arzereadsystem und so weiter und so fort. Und dass man die gesamte Expansion sich im Prinzip in einem speziellen Gebiet oder in mehreren speziellen Gebieten abspielt, sodass man zumindest die Möglichkeit hat zu sagen, wenn ich in Orgrimmar (**OG**) bin, ist und bleibt das nicht, wenn ich in **OG** bin, ist und bleibt mein **OG** so wie es ist, mal abgesehen davon, dass es halt ein Portal in das entsprechende Gebiet gibt, aber ansonsten ist das Gebiet in sich abgeschlossen. Das ist schon mal eine wichtige Voraussetzung, glaube ich, um überhaupt so ein bisschen zukunftsfähig zu sein, so ansatzweise zumindest, dass du nicht immer die gesamte Spielwelt

verändern musst. Und danach ist halt die Frage, glaube ich allgemein, dass ich von einem Redesign des Spiels mehr hätte und ich glaube, das ist so ultra schwer zu sagen, denn ein Großteil dessen, was das Spiel spielbar macht oder was an dem Spiel Spaß macht, ist jetzt auch die Spielerschaft. Und ob die das alle mitmachen würden oder ob es eine entsprechend große Spielerschaft bei einer **WoW 2** gäbe, ist halt auch wiederum die Frage. Kann ich das alles erhalten? Kann ich überhaupt ein neues **WoW** entwickeln? Während das Alte weiter läuft, denn so eine Entwicklungszeit ist Jahre und die werden bestimmt nicht sagen, so wir hören jetzt mit dem einen Spiel auf, warten jetzt zehn Jahre und bringen dann das nächste raus. Das ist so unglaublich schwierig, wenn es um so, es gibt so viele Dinge, wo ich mir denke, boah, da hilft eigentlich nur mal von vorne anzufangen. Wenn ich mir das angucke, was **WoW** macht in Sachen Benutzbarkeit von sowas wie Auktionshaus oder Post oder dass es irgendwie, ich glaube, ein Prozess oder anderthalb Prozesskerne nutzt, ich weiß es nicht genau. Es nutzt auf jeden Fall nicht alle Prozesskerne, obwohl es ein prozessorlastiges Spiel ist, was ist nicht, das ist nicht sehr geil, um nicht zu sagen, nach heutigen Maßstaben ist das eher absurd, aber wenn natürlich die erste Zeile Code des Spiels vor 20 Jahren geschrieben wurde oder um den Dreh rum, 20, 17, 18, 19 Jahre oder so, wie alt der Code ist, vielleicht sogar noch älter zum Teil, dann ist das halt nicht verwunderlich, dass du alleine technisch an Schwierigkeiten gerätst. Also ich glaube, es ist auch nicht leicht zu sagen, ob es einen bestimmten Punkt gibt, an dem ein Spiel abgelöst werden müsste, aber ich glaube, der beste Punkt, wenn überhaupt, wäre der, an dem die Spieler es grundsätzlich nicht mehr akzeptieren und davon sind wir halt weit entfernt. Wenn du jetzt aktuell einen massively multiplayer online (**MMO**) rausbringen könntest und könntest sagen, du kriegst, also alle Leute, die jetzt **WoW** spielen, spielen dein Spiel, ich glaube, da würden die CEOs von so ziemlich jeder Spielerfirma auf die Knie fallen und sagen, yes, machen wir sofort, instant. Ich weiß es nicht, bin sehr gespannt, weil ich glaube, dass es eine Frage ist, die sich Blizzard intern auch stellen wird. Die werden sich halt auch die Frage stellen, wie lang wollen wir noch dasselbe Spiel weitermachen? Bei jeder Expansion aufs Neue stellt sich die Frage, machen wir danach noch

eine weitere? Machen wir diese Expansion noch? Was muss die alte Expansion noch machen, wenn wir die noch auf die Knie fallen? Ich nehme zumindest mal an. Und wie sieht unser Plan B aus? Also was wird kommen, wenn wir uns irgendwann mal entscheiden, keine weitere Expansion zu machen? Also ich bin sehr, sehr gespannt. Ich glaube, so universelle Lösungen oder Antworten darauf und leichte Antworten gibt es überhaupt nicht. Aber auf der anderen Seite ist das halt auch eine riesen Luxussituation. Wenn du einem Developer sagen würdest, hey, du darfst jetzt einen Spieler entwickeln. Ach, übrigens deine größte Sorge wird in 20 Jahren sein, ob du. Das Spiel bis Level 450 oder bis Level 500 oder 300 öffnest. Dann würde der Developer sich zurücklehnen in der Hängematte, würde sagen, wie geil ist das denn? Ich habe es geschafft. Hallo Onkel Barlow Frage Kann man von Spiele? Innen, die sich in Team Spiele begeben, also Spieler und Spielerinnen, die sich in Team Spiele begeben, erwarten, dass sie eine Bereitschaft zum Teamplay mitbringen? Teamplay heißt für mich die Möglichkeiten meines Charakters, meiner Rolle, situativ bestmöglich, und ich bin sehr gespannt, wie es sich in den Spielen bewegen wird. Wenn man das nicht will, eine andere Rolle spielen, die den eigenen Ziel entspricht, das Dungeon Schrägsteig Raid Ziel schaffen, gewinnen wollen in Player versus Environment (PvP) Situationen, nicht nur des Spielens Willen und bereit sein, schlecht zu spielen, um nicht anderen Spielern das Spiel erleben zu können. Nicht nur des Spielens Willen spielen und bereit sein, schlecht zu spielen, um nicht anderen Spielern das Spielerlebnis madig zu machen. Fragen, wenn Fragen möglich ist, statt Try and Error, auf Fragen eingehen, einander helfen und spielerisch aufeinander eingehen. Meines Erachtens kann man das leider nicht erwarten, da Spiel-Upside-Progression-Spielmechaniken tun können, um das sicherzustellen. Sollten Spielehersteller die Bereitschaft sich in Spielen richtig zu verhalten abfragen, denn es gibt neben dem Spiel selbst nichts Schlimmeres, als mit schieß Leuten spielen zu müssen. Wenn es durchs richtig Basisanforderungen hinsicht, der Teamplay-Fähigkeiten, schräge Bereitschaft als Zugangskriterium für Spiele zu machen, wäre das umsetzbar. Bisher müssen so was ja Communities selber organisieren. Also polemisch die guten Spieler rausfiltern. Die Leute, die sich komplett daneben

behmen und mir das Spiel versauen, sind tausendmal schlimmer. Wenn ich Leute von looking for group (LFG) melde, die 415er damage dealer (DD) spielen können, ist es egal, wie der nächste Spiel spielen kann. Wenn mir einer der anderen Spieler ständig in den Ohren hängt und auf den Nerv geht, dann versaut mir das Spiel deutlich mehr. Natürlich hast du insofern recht, als dass es viel Spaß machen kann mit Leuten zu spielen, die gruppendienlich spielen. Aber auf der anderen Seite musst du dich immer fragen, warum glaube ich von einem Spieler erwarten zu können, dass er in allen Belangen sein eigenes Spiel und seinen eigenen Spielspaß hinten anstellt für eine Gruppe. Wenn ich in einer Gruppe sage, dass es uns nur darum geht, als Gruppe so weit wie möglich zu kommen, dann kann ich das erwarten. Aber wenn ich in Gruppen geworfen werde, das einzige worauf die Leute sich geeinigt haben, ist, dass sie in dieses Dungeon wollen. Deine Ansicht teilt die vermutlich nicht jeder und selbst wenn man sie teilt, ist die Frage, bis zu welchem Extrem führst du sie denn? Du sagst, alles im Rahmen des Spielens mögliche tun, damit man Erfolg hat. Heißt das zum Beispiel auch, dass ich immer derjenige bin, der bereit ist, in jeder Randomgruppe jede Rolle der Klasse umzuspecken, weil die gebraucht werden könnte? Heißt das, dass ich vom Marksman auf Beastmaster umskillen muss, wenn das besser ist? Oder wenn es auch nur besser für diese Instanz ist, die ich gerade mache? Heißt das, dass ich Flust und Pots benutze, weil das ja mit Sicherheit besser zum Gelingen des Dungeons beiträgt, als das nicht zu tun? Oder das nur zu tun, wenn es unvermeidbar ist, aber auf jeden Fall darauf vorbereitet zu sein? Das ist schon mal diese Kleinigkeiten, je weiter man ins Detail geht, wird es gar nicht mehr so leicht zu sagen, wir stimmen jetzt. Wir sind ja grundsätzlich derselben Meinung. Wenn ich in eine Gruppe gehe, dann will ich halt schon dafür sorgen, dass die Gruppe Erfolg hat. Aber wie weit gehst du dabei? Und auch da wird es sehr, sehr unterschiedliche Einschätzungen geben, glaube ich, von Leuten, die sagen, da und dazu bin ich bereit. Ich glaube, es wird nicht viel andere sinnvolle Möglichkeiten geben, als den Spielern zumindest mal die Möglichkeit zu geben, Gruppen so zu bilden, wie sie es möchten, sich also in Gruppen zusammenzufinden, die dasselbe Ziel und dieselbe Herangehensweise haben. Das wäre zumindest in der Theorie von

Vorteil, also zu sagen, wenn du halt derjenige bist, der in Warsong immer in der Mitte zergen will, dann kannst du das machen, wäre halt schön, wenn ich da nicht dauerhaft mit dir spielen müsste. Und dann sind wir schon wieder an dem Punkt, wo es gar nicht mehr so leicht wird, weil wie will ich das klarstellen? Wie will ich das vorher wissen? Also Rated-battleground (BG), okay, kann man sagen. Im zufälligen BG wird das schon schwer, sei denn man gibt den Leuten Voting-Möglichkeiten zu sagen, ich möchte mit dem nicht mehr zusammenspielen. Ich glaube, das geht in der Theorie. Wenn du jemanden auf der Ignor-Liste hast, glaube ich, wirst du mit dem nicht mehr in Gruppen geworfen. Also somit könnte man das zum Teil umgehen, aber dann ist deine Ignor-Liste auch jedes Mal voll und du willst das ja nicht notwendigerweise, dass du den komplett auf Ignor setzt. Wenn das jemand ist, der nur in den BG auf den Sack gegangen will, ist vielleicht, willst du trotzdem mit dem handeln können oder mit dem irgendwas anderes, ein Dungeon machen oder so. Ja, also den Spielern die Möglichkeit zu geben, eigene Gruppen zu bilden, so gut das denn möglich ist und möglichst viele sinnvolle Optionen dafür auch in-Game zu liefern, wäre ich sehr dankbar für. Aber da sind wir bei WoW noch ein gutes Stück weit von entfernt. Sie haben ja noch nicht mal ein Community-Tool, das so gut funktionieren würde, wie das von Diablo. Diablo ist ein Spiel, das easy im Singleplayer spielbar ist und WoW ein Spiel, das massiv wie Multiplayer ist. Und bei Diablo sind die Community-Funktionen deutlich besser gewesen als bei WoW. Ich hoffe, dass da irgendwann noch mal ein bisschen was passieren wird, weil grundsätzlich gibt es immer eine Menge Leute, die bereit sind, Sachen zu organisieren und Dinge zusammen zu machen und wenn man dann noch genügend Leute hat, die auch bereit sind, sich entsprechende Gruppen mit denselben Vorzeichen zu suchen, sind alle, glaube ich, glücklicher. Was anderes als Game-Designer zu machen, glaube ich, ist extrem schwierig, weil du im Zweifelsfalle mehr Schaden als Nutzen damit anrichtest. Weil jetzt können wir wieder anfangen mit Voting-Systeme und Mentoren-Systeme und Bonus-Systeme und Minus-Punkt-Systeme und so weiter und so fort. Aber ich glaube, den Leuten die Möglichkeit zu geben, selber Gruppen zu bauen, wie sie es möchten, kann schon mal sehr hilfreich

sein. Und wenn wir das Ganze automatisiert haben wollen, dann, glaube ich, können wir alle eine Doktorarbeit zu schreiben, wie wir uns vorstellen, dass das gut funktionieren könnte. X Fragen sind dann 8 geworden. Ich versuch's einfach mal. Du hast früher DSA gespielt. Was hast du denn damals denn gespielt? Ich mach jetzt nicht den Witz zu sagen DSA. Ich glaube, hieß das Krieger? Ich hab irgendwas mit Waffen gespielt, nicht mit Magie oder so. Hauptsächlich zumindest. Und danach weiß ich's nicht mehr, ehrlich gesagt. DSA war irgendwie über ein paar Jahre, keine Ahnung, so 4, 5, 6 oder so, wenn überhaupt. Und als dann alles über das Basis-Regelwerk hinausgehende kam, waren wir eigentlich schon bei anderen Spielen, so wie Shadowrun und Traveler, Battletech oder Mechwarrior hieß das, glaube ich. Ich weiß gar nicht, weil ich nie den Unterschied gewusst hab. Es gab Battletech und es gab Mechwarrior und eins davon war so ein role-playing game (RPG) und das andere war nur das Tabletop, aber die konnte man auch irgendwie miteinander verbinden oder so. Ich weiß es nicht. Angelehnt an die DSA-Frage. Hast du mal die Draconsang Games gespielt? Nee, hab ich nicht. Du hast in Loretalk angefangen, um mehr über Lore zu lernen. Glaubst du, es war erfolgreich? Und glaubst du, dass du **WoW** jetzt anders wahrnimmst? Grundsätzlich glaube ich, dass es insofern erfolgreich war, dass ich jetzt mehr über die **WoW** Lore weiß als vorher. Ob ich **WoW** anders wahrnehme? Stellenweise, ja. Stellenweise schon. Die Lore ist halt immer noch viel zu grob und komplex, dass ich auch nur ansatzweise da wäre, dass ich sagen könnte, so jetzt sagt mir die gesamte **WoW** Welt etwas, aber es gibt immer wieder Situationen oder Dungeons oder so, wo ich mir denke, hey, den Typen kenn ich doch. Von dem hab ich doch gehört und ach, so ist das gewesen und so weiter. Wie gut würdest du bei einem Lore-Quiz über den bisherigen Queue Window abschneiden? Eigene Einschätzung? Nicht gut. 3 oder 4 oder so? Ich glaube nicht gut. Weil ich zwar von vielen Dingen mal gehört habe, aber es ist eher so, weißt du, hast du mal mit Leuten zusammen mit Quiz-Shows geguckt, wo die Leute, nachdem eine Antwort gegeben wurde, sagen, ja, das hätte ich ja auch gewusst. Oder ja, das war ja nicht schwer. Oder wenn derjenige bis zur Millionenfrage gekommen ist, zu sagen, ja, also bis dahin war es ja jetzt noch nicht so schwer.

Das ist halt ein großer Unterschied, so im Nachhinein zu sagen, ja, das hätte ich ja auch gewusst, als wenn gefragt wird, die richtige Antwort zu geben und die sicher richtige Antwort zu geben und nicht die, ja, ich neige eher zu X oder Y richtige Antwort zu geben und dann sowohl bei X als auch bei Y im Nachhinein zu sagen, ja, hätte ich ja gewusst. Und wenn man das als Maßstab nimmt, also mir eine Frage zu irgendwas stellt, frag einen Namen und ein bestimmtes Ereignis ab oder so, dann wird es schon schwieriger. Also dann wird es schon schwierig. Wenn du mich darüber quizzten würdest, dann wäre ich bestimmt an vielen Stellen, würde ich sagen, boah, weiß ich nicht mehr. Wenn du mir eine Geschichte erzählen würdest und mich fragen würdest, hast du davon schon mal gehört? Logischerweise würde ich sagen, ja, habe ich schon mal von gehört. Es war schon mal Thema im Lore Talk. Aber Lore Talk ist mittlerweile halt auch, wir sind bei 52 Folgen. Jetzt die 52, glaube ich, haben wir gerade aufgenommen. Auktionshaus (AH), ungefähr 45 Minuten. Was sind das? 37, 38 Stunden oder so, die es insgesamt Lore Talk gibt. Also stell dir mal 38 Stunden als reine Vorlesungszeit in der Uni oder in der Schule vor. Da bist du vermutlich schon bei einem Semester oder so. Also das ist schon sehr, sehr viel Inhalt. Ich glaube, viele von den wichtigen Sachen habe ich behalten. Aber bei vielen anderen Sachen würdest du mir bestimmt auch sagen, Barlow, die Geschichte, die du dich gerade nicht erinnerst, die hast du selber erzählt. Ich glaube schlecht. Ich glaube nicht besser als vielleicht eine Drei oder eine Vier würde ich abschneiden. Du hast früher stark geraucht, hast du nur Zigaretten geraucht oder auch mal Zigarre oder Pfeife? Fast nur Zigaretten. Ich hatte irgendwann mal zwischendurch so diese, diese Dannemann Moods oder so. Also von Marke Dannemann, das sind das Zigarellos. Ich weiß es nicht genau. Und von denen probiert man ein und denkt sich, die schmecken gar nicht so schlecht und stellt aber relativ schnell fest, wenn man die ausschließlich rauchen würde, dann würden wir das kalte Kotzen kriegen. Aber das war es auch. Also Zigarren selber. Natürlich hat man sowas mal, weil man kriegt auch immer mal irgendwann von irgendwem Zigarren geschenkt. Und mein Vater hatte, glaube ich, eine Pfeife und ich habe auch mal probiert, irgendwie an so Pfeife zu rauchen. Aber das war alles irgendwie war irgendwie alles

nicht so mein Fall. Und ja, also ich bin hauptsächlich in erster Linie froh, dass ich allgemein im Rauchen aufgehört habe und würde das auch jedem empfehlen und umgekehrt niemandem empfehlen, jetzt zu versuchen, um zu steigen auf die Pfeife oder die Zigarre. Welches Weltwunder würdest du gerne besuchen, wenn du könntest? Oh Gott, was zählt denn, was sind denn alles die Weltwunder? Ein paar stehen ja schon mal gar nicht mehr. Und dann gibt es ja immer wieder welche, die in der Neuzeit dann auch als Weltwunder definiert werden, weil man der Meinung ist, dass sie in heutigem Maßstab gerechtfertigt als Weltwunder zählen sollen, könnten. Die sieben Weltwunder der Antike. Was haben wir denn? Die antiken Weltwunder. Die hängenden Gärten von Babylon, Pyramiden von Gizeh, die stehen noch. Der Koloss von Rhodos. Der Koloss von Rhodos, glaube ich, wäre interessant gewesen. Tempel der Artemis, Leuchtturm von Pharos, Zeugstatue des Phidias, das Grabmal des Königs Mausolos zu Halikarnasos. Im Moment würde ich glaube ich sagen, den Koloss von Rhodos. Was haben wir hier? Die modernen Weltwunder. Chichen Itza, die chinesische Mauer, Christo Redentor, das Kolosseum in Rom, Machu Picchu, Petra. Petra, glaube ich, wäre interessant. Kam nicht in Indiana Jones auch vor. Taj Mahal. Ich glaube, das war's. Also von den alten wäre es gewesen, wenn ich die Möglichkeit gehabt hätte, der Koloss von Rhodos. Und ich glaube, Petra wäre das, was ich von den neuen wenn dann besuchen wollen würde. Aber auch da habe ich nicht so das riesen mega große Interesse dran. Da muss man halt aus dem Haus führen. Ach so, in dem Moment. Wir haben ja noch Fragen. Also es ist die letzte Frage, aber also nicht letzte Frage. Der letzte Fragen Katalog hier, aber da sind noch welche übrig. Samurai vs. Ritter vs. Wikinger, wer ist cooler? Ich weiß nicht, früher hätte ich vermutlich gesagt Samurai. Aber vermutlich hätte ich früher auch Samurai und Ninja verwechselt und hätte gedacht, dass das dasselbe ist. Samurai klingt cool. Weiß ich nicht. Wikinger, Wikinger haben schon kreative Sachen gemacht. Also so auch entdeckermäßig und so. Bin ich sicher. Kannst du Schach spielen? Nein, ich meine nicht, dass in Chara. Das in Chara kann ich auf jeden Fall nicht. Zumindest nicht gut. Ich habe es mal gespielt und irgendwer hat mir einen super billigen Trick gesagt, mit dem man das immer besiegen kann,

den ich jetzt wieder vergessen habe. Es war irgendwie ein Ding besetzen und das immer spammen. Oder ich glaube, ich muss immer heilen. Ist egal. Also richtiges Schach. Nein, ich kann die Regeln. Also ich verstehe die Regeln des Schachs. Aber das Spielen können davon bin ich weit entfernt. Ich hatte nicht mal den Hauch einer Idee, wie ich das Spiel aufbaue oder wie ich das lerne. Gar nicht. Also ich weiß, man kann Figuren bewegen. Ich weiß, wann eine Figur, also wann, wann, was Schach und was Schachmatt sind. Aber welche Strategie ich anwenden könnte oder wie ich auch nur ansatzweise erkenne, was mein Gegner vorhat, das verhindere, wie ich offensiv oder defensiv spielen würde. Nicht den Hauch einer Ahnung. Ich habe lange Zeit mit vielen guten Schachspielern zusammengearbeitet. Bei Poker Strategy. Da waren einige davon. Unter anderem, wer ein Großmeister oder so. Kann das sein? Ich glaube, mehrere sogar. Bin ich ganz sicher. Es gab irgendwas mit Meister oder Großmeister, irgendwas, was im Schach ganz viel wert ist. Und davon hatten wir den einen oder anderen bei Poker Strategy. Und die sind alle zu Poker gewechselt. Weil sie mit dem Talent, was sie hatten und dem Können, was sie hatten, das Ganze sehr leicht übertragen konnten auf Poker und Poker deutlich lukrativer war als Schach. Traurig eigentlich, dass so ein legendäres Spiel wie Schach eben dann doch nichts war. Selbst für die ganz, ganz, ganz extrem guten, um davon zum Beispiel den Lebensunterhalt zu gestreiten. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Macht es gut und tschüss bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#530: Sprachbarrieren, Online-Kommunikation, Ist Easy-Mode nötig?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 530 und den Themen Sprachbarrieren und einem ganz ähnlichen Online-Kommunikation und ist Easy Mode nötig. Hallo Onkel Barlow, was hältst du eigentlich von der Sprachbarriere zwischen Allianz und Horde? Denkst du sie ist nötig, dass Blizzard die Kommunikation auf diese Weise einzuschränken? Es könnte ja schon, es können ja schon Blut und Leerenelfen miteinander reden und es gibt einen Gegenstand, der die Kommunikation erlaubt, auch wenn beide diesen Gegenstand haben müssen. Weiß gerade nicht, wer der Gegenstand heißt. Wäre es da nicht leicht sinniger die Sprachbarriere ganz abzuschaffen, denn loremäßig können Alis und Horde miteinander reden, siehe Fraktionsanführer. Ja loremäßig spricht auch nichts dagegen, dass zwei Hearthstone-Spieler miteinander reden können und trotzdem können sie es nicht und in allen möglichen Spielen ist es so, dass gegnerische Gruppen nicht miteinander sprechen können. Es ist halt immer eine Frage, was man machen möchte. Ursprünglich war es ja noch nicht mal so, dass du auf demselben Server einen Allianz und einen Horde-Charakter haben konntest.

Wir erinnern uns vielleicht oder einige von euch erinnern sich vielleicht daran, wie das damals war. Ich glaube schlicht und reif und deshalb, weil Blizzard sich nicht die Mühe machen will, verständlicherweise, den ganzen administrativen Kleinscheiß und die damit verbundenen Kosten auf sich zu nehmen, die man haben wird, wenn Spieler sich ständig gegenseitig flamen, weil sie verfeindet sind, gerade auf Player versus Environment (PvP)-Servern zum Beispiel und sich miteinander unterhalten können. Ihr werdet vielleicht die Situation kennen und die gab es selbst in Classic schon, wo man zwei Accounts brauchte, um die Situation zu erzeugen, dass Spieler sich auf einem Server eingeloggt haben und einen Charakter erstellt haben, nur um einen anzuwispeln und zu beleidigen. Also selbst diese Mühe haben einige Leute auf sich genommen. Stell dir vor, wie das wäre, wenn du unmittelbar miteinander reden kannst. Die Wahrscheinlichkeit, dass da was Produktives bei rauskommt, was Mehrwert für die Spieler hat, verglichen mit die Wahrscheinlichkeit, dass sich gegenseitig angeflamed wird, wie gesagt gerade im Bereich Spieler gegen Spieler. Und da wir dann noch irgendwie so ein riesen Maß an Mimosen haben, die immer direkt ein GM rufen müssen, wenn jemand was Böses gesagt hat, würde ich als Blitzer glaube ich auch den Teufel tun, die Möglichkeit mal eben per se freizuschalten. Die andere Option, dass zwei Fraktionen oder zwei Spieler ein Opt-in haben, sich miteinander zu unterhalten, also sagen können, keine Ahnung, ich nehme den Trank, du nimmst den Trank und dann können wir miteinander reden. Die wird ja mit hoher Wahrscheinlichkeit dazu führen, dass die sich in irgendeiner Art und Weise konstruktiv austauschen. Heute ist es bestimmt sowieso nicht mehr ganz so wild, aber. Also weil es eh ohnehin schon mehr Möglichkeiten der Kommunikation gibt. Aber ich glaube, das wäre für mich irgendwie der Hauptgrund. Die Alternative wäre halt, dass du sagst, ihr könnt miteinander schreiben und ich administrierte das Gesagte gar nicht. Ich weiß gar nicht, ob das gesetzlich erlaubt wäre in Deutschland, weil ja alle Formen der Kommunikation als solche gelten. Und dann musst du dich halt fragen, was passiert, wenn jemand Drogen ausspricht und so weiter und so fort oder Straftaten ankündigt. Das gibt ja auch auch mal Leute, die sagen, ich brühe dich um und so was in der Art. Also ich weiß gar nicht, ob das

ginge, aber in Anbetracht der Tatsache, dass Blizzard eine Policy hat, wo sie Verstöße gegen das böse Sprechen ahnten, würde ich, wenn ich Blizzard wäre, den Teufel tun, einfach mal so allen Spielern zu erlauben, miteinander zu quatschen, weil einfach der Nutzen davon so gering ist und der Schaden davon potenziell so hoch ist. Beschwerden statt Kommunikation. too long; didn't read (TLDR), mangelnde Kommunikation führt zu Beschwerden, führt zu Kommunikation. Ich kaufe und verkaufe regelmäßig Zeug bei eBay. Wenn ich bei Firmen oder Shops kaufe, gibt es meistens eine, eine, ne, eine zwei Wochen, achso, eine zwei Wochen Rückgabefrist. Man muss das Rückporte selber zahlen, dafür kosten der Versand meistens nichts extra. Vor einiger Zeit habe ich mir eine Hose bei eBay gekauft, normal trage ich 62, die Hose gab es aber nur noch in 60 und in 58. Ich wollte die aber haben und habe mir gedacht, egal, wenn die 60er nicht passt, musst du halt das Rückporte zahlen. Paket kommt an, auf dem Lieferstein steht Hosegröße 60, Paket ist eine 58. Mir wurde die falsche Ware zugeschickt, ich habe versucht sie anzuschreiben und keine Antwort bekommen. Am Tag 13 habe ich dann die Rückgabe veranlasst und das Rückporte bezahlt und ein drittes Mal die Nachricht geschrieben, das wäre die falsche, wo war das zweite Mal? Falsche Ware geschickt, versucht anzuschreiben, keine Antwort bekommen. Tag 13, drittes Mal. Ok, gut. Falsche Ware geschickt, vor dem Tag 18 habe ich immer noch keine Antwort gehabt, habe bei eBay eine negative Bewertung hinterlassen. Am Tag 19 hatte ich plötzlich eine Nachricht, sie haben uns negativ bewertet, wir verstehen gar nicht warum, können wir das aus der Welt schaffen? Da muss ich kurz tief durchatmen, um nicht meinen Mittelfinger durch den Bildschirm zu bohren. Mittelfinger durch den Bildschirm bohren? Weil dir spät geantwortet wurde? Ok, haben wir ein kleines Aggressionsproblem, kann das sein? Ok, es lief dann darauf hinaus, dass ich die 57 für das Porte zurückbekommen habe und eine neutrale Bewertung hinterlassen habe, so viel Stress hätte man verhindern können. Wenn man nicht immer erst meckern müsste, hast du schon mal solche Probleme, hast du auch schon mal in Lordtag erwähnt, dass du nach 24 Stunden deinen Sky Vertrag gekündigt hast, wenn ich mich richtig erinnere. Warum ist unsere Gesellschaft heute so? Ich glaube nicht, dass unsere

Gesellschaft heute so ist. Was du beschreibst ist glaube ich eher ein Einzelfall als der Normalfall, ganz aus dem einfachen Grund, weil die Leute nichts davon hätten, sich so zu verhalten wie du es beschreibst und es absichtlich zu tun. Wenn dir also jemand schreibt, nach einer negativen Bewertung, wir verstehen nicht warum, können wir das aus der Welt schaffen? Ist nun mal so die Idee, die Möglichkeit, werf ich mal in den Raum, es ist vielleicht möglich, dass sie tatsächlich vorher deine Nachrichten nicht bekommen haben. Ganz einfach, weil das die Variante ist, die mit Abstand am meisten Sinn macht. Welchen Sinn würde es ergeben, alle Nachrichten zu ignorieren, wissend, dass du einen unzufriedenen Kunden hast, bei Ebay, wo es auf Kundenbewertungen ankommt, der seine Ware sowieso zurückschicken darf, wenn er das möchte, also das zu ignorieren bringt dir ja auch nichts, und wo du was tödlich ist für jeden Online-Shop, dann eine negative Bewertung bekommen wirst, für was? Für nichts, du hast ja nichts davon, er kann ja trotzdem seine Ware umtauschen. Ich frage mich eher, wenn ich das andere Ende der Seite lese, ist halt die Frage, sind wir heute so? Du akzeptierst nicht, dass die wahrscheinlichste Lösung die tatsächliche Lösung ist. Du bist immer noch sauer, obwohl du anschließend eine zufriedenstellende Lösung bekommen hast. Du hast von dir aus absichtlich ein Produkt bestellt, wo du davon ausgegangen bist, dass es dir nicht passen wird, um es zurückzuschicken, wenn es nicht passt. In der Hoffnung, dass es ja vielleicht passen könnte, dir denken, naja, im schlimmsten Fall muss ich das Rückporto zahlen. Heißt aber auch, derjenige, von dem du es kaufst, verliert den Arbeitsaufwand, den er damit hat, dir das Produkt zu schicken. Im Idealfall kann er das Produkt überhaupt weiter verwenden, uneingeschränkt. Ich nehme an, das kann er, aber das ist ja nicht bei jedem Produkt so. Und er muss das Porto zahlen, um das Ding zu dir zu bekommen. Das bekommt er auch nicht wieder. Also, was du machst, ist ja auch schon ziemlich grenzwertig zu sagen, ich bestelle mir etwas, was ich eigentlich nicht haben will. In der Hoffnung, naja, vielleicht, es dürfte eigentlich nicht passen, aber vielleicht passt es ja, dann behalte ich es. Wenn nicht, ist mein Plan ja schon formuliert, es zurückzuschicken. Also, das ist die Seite der Geschichte, die ich mir angucke und mir denke, so ganz

einwandfrei würde ich das nicht finden, wenn ich jemand wäre, der ständig Sachen verkauft. Wenn ich das Gefühl hätte, die Leute bestellen das, gehen davon aus, dass ich für alle Kosten, die ich habe, einfach aufkomme, in der Hoffnung, dass für sie was Brauchbares dabei rauskommt. Es geht ja noch weiter ins Extrem. Es gibt ja auch Leute, die halt sagen, ich bestelle dreimal oder viermal das gleiche Paar Schuhe in verschiedenen Größen, nehme damit in Kauf, dass definitiv der Verkäufer alle Versandkosten zahlt und schicke alle nicht passenden Paare zurück und behalte das, was mir am besten passt. Die gibt es ja auch, die das ganz bewusst und ganz extrem ausnutzen. Ich gehe einfach davon aus, dass der Verkäufer diese entsprechende Nachricht nicht rechtzeitig gelesen hat oder nicht hinterhergekommen ist oder gar nicht gelesen hat, sie in irgendeinem Filter gelandet ist. Denn ansonsten würdest du ja nicht bei einer negativen Bewertung nicht als erstes gucken, warum könnte die Passiert sein, diese negative Bewertung. Auch davon hast du ja nichts dazu lügen. Das bringt dir ja gar nichts. Und ich glaube nicht, dass es allgemein so ist. Also Carla und ich zumindest bei eBay nicht, bei Amazon bestellen wir relativ häufig. Dann gibt es ja auch sehr häufig Drittanbieter, die Sachen schicken. Und da sind die Erfahrungen so, dass die in den allermeisten Fällen eher sehr schnell damit sind zu antworten und in den allermeisten Fällen sehr sehr kulant reagieren auf die Unzufriedenheit von Kunden. Dadurch, dass der Kunde so eine Macht hat heutzutage. Also ich glaube, was du beschreibst, ist absolut die Ausnahme. Und vor allen Dingen, ich glaube, dass es heutzutage viel viel weniger ist als früher. Früher hast du als Kunde kaum eine Möglichkeit gehabt, deinem Unmut Luft zu machen. Heute ist es halt so, dass negative Bewertungen, gerade wenn es sich um kleinere Shops handelt oder um Anbieter oder Produkte, die halt noch nicht so häufig verkauft werden, extrem ins Gewicht fallen können. So dass heute tatsächlich die Anbieter einen sehr sehr großen Interesse daran haben, die Kunden zufrieden zu stellen, weil die Kunden zum Teil ja auch ungerechtfertigt schon alleine schlechte Bewertungen hinterlassen können. Oder schlechte Bewertungen hinterlassen können, weil sie selber sich nicht durchgelesen haben, was das Produkt macht und völlig falsche Vorstellungen

hatten. Ich habe mir eine Mikrowelle gekauft mit Grill. Und das ist nicht dasselbe wie ein Backofen. Weiß jeder von uns. Eine Mikrowelle, das müssen wir auch Etienne nicht mehr erzählen, Mikrowelle und Backofen sind nicht dasselbe. Aber die hat da so eine Grillfunktion gehabt. Denn keine Ahnung, wenn du dir so einen Toast oder eine Pizza oder sowas machen willst, das geht halt mit der Mikrowellenfunktion ziemlich schlecht. Und dann nimmt man halt diese Grillfunktion dazu oder so. Und da hat einer eine negative Bewertung hinterlassen, weil er versucht hat. Jetzt haltet euch fest in seiner Mikrowelle einen Kuchen zu backen und sein Kuchen nicht komplett durch war. Deswegen hat er eine negative Bewertung hinterlassen, wo ich mir halt auch denke. Hat es den Leuten jetzt irgendwie ins Gehirn geschissen oder was? Wie kommt man auf die Idee, einen Kuchen in der Mikro als ganz normalen Kuchen, bevor jetzt wieder einer kommt, wie Twitch chat immer. Also ich esse ja nur Mikrowellen Kuchen. Ja, es gibt auch Mikrowellen Kuchen. Das stimmt. Aber ein ganz normalen Kuchen in der Mikrowelle hat nicht funktioniert. Deswegen eine 1 Sterne Bewertung. Bei Sky war es wieder was, was in erster Linie mal völlig anderes oder größtenteils völlig anderes, weil das Produkt selbst in der optimal Form eine absolute Katastrophe ist. Und der Versuch herauszubekommen, ob und wie ich das, was ich eigentlich haben möchte, in Klammern, was es nicht gab oder gibt bei Sky und zu welchen Konditionen ich es hätte kaufen können. Das war halt so eine Welt für sich. Also da sind sehr, sehr viele Probleme aufeinander gekommen. Das größte Problem war, dass selbst im Ideal- und Optimalfall dieses Produkt nicht ansatzweise das macht und machen könnte und was ich haben will und was vermutlich viele andere auch haben möchten. Hallo Barlow, erstmal danke für die tägliche Unterhaltung. Du hast ja laut dem heutigen BMZ, äh nee, da du ja laut heutigen BMZ Fragen mangelst, dir meine Fragen. Und zwar gab es am Montag im Moontalk der Bonen die Diskussion, ob jedes Spiel ein Easy Mode braucht. Als Kernbeispiel hier wurde die Souls-Reihe genannt, die aber ohne festen Schwierigkeitsgrad nicht dieselbe Spielerfahrung bieten würde, da das Besserwerden der Spieler dazu gehört. Stopp, dieses Argument gilt ja immer. Würde ja in jedem Spiel gelten, egal welchen Schwierigkeitsgrad hat

und egal welches Schwierigkeitsgrad es gäbe. Das Argument gilt ja immer, dass das dann eine andere Spielerfahrung wäre. Das ist aber qualitativ wertlos das Argument. Dass es nicht dieselbe Spielerfahrung ist, heißt es nicht, dass es nicht eine bessere wäre oder dass es nicht eine ebenfalls gute wäre. Ich persönlich stehe da definitiv auf der Seite, nee, brauchen wir nicht, denn viele Spieler ziehen einfach aus den Meistern der Mechaniken ihren Reiz, zum Beispiel Mega Man, Dark Souls oder haben eine sehr gute Lernkurve wie Mario oder Zelda. Wenn man sich mit einem komplexen oder schweren Spiel nicht auseinandersetzen möchte, ist das einfach nichts für einen. In anderen Medien und Unterhaltungsformen ist das ja auch nicht der Fall. Ich verlange ja auch keinen Fußball. Wo sich die Leute nebenbei mit Schaumstoffwaffen duellieren? Okay, aber das hat ja gar nichts mit dem Thema zu tun. Also was du beschreiben würdest, wäre etwas, was kein Fußball mehr ist. Das ist aber nicht bei einem unterschiedlichen Schwierigkeitsgrad der Fall, das bleibt ja immer noch dasselbe. Also was du gerade beschreibst, wäre, wenn jemand sagt, ich möchte in Dark Souls aber einen Fahrzeugkampfmodus. Das wäre der passende Vergleich, wo ich sagen kann, okay, verstehe ich. Das ist ein völlig anderes Game-Konzept, aber das ist bei einem unterschiedlichen Schwierigkeitsgrad nicht der Fall. Was dann interessant für mich wäre, eine 1-Stunde-Version. Wie gesagt, das hat nichts mit dem eigentlichen Thema zu tun. Auch eine 1-Stunde-Version von Rückkehr des Königs wäre halt zu sagen, ich möchte Dark Souls nicht spielen, wie es ich ist. Ich möchte, dass ihr 17 Level rauskürzt oder 17 Stunden Game-Temper. Das ist eine völlig andere Diskussion. Wie stehst du zu dem Thema? Sollte jedes Spiel diese Funktion bieten oder nicht? Wenn es nach mir geht und es darum geht, ob ich einen Reiz daraus beziehen möchte, es zu spielen, ja. Denn meine Lösung für Dark Souls ist, wenn ihr das Spiel so macht, wie ihr es macht, okay, ich spiele es dann halt einfach nicht. Das interessiert mich nicht, das reizt mich null. Und das Paradoxe daran ist, dass es mich vermutlich reizen würde, wenn es Dark Souls in schwerer gäbe als es das jetzt ist, wenn es dafür aber auch einen leichten Modus gäbe. Und dann musst du dich halt fragen, hast du da nicht als Game Designer ein Stück weit schon versagt?

Und erstmal für mich ist es grundsätzlich mal so, ein Spiel wird nicht dadurch besser, dass es schwerer ist. Es gibt aber Spieler, die glauben, dass es so ist. Und dann musst du dich halt fragen, wenn es Spieler gibt, die glauben, dass es so ist und du für die ein Spiel machst und die genau wie du es gerade beschreibst, glauben, dass das Spiel dann weniger gut wäre, wenn es einen leichteren Modus zu spielen gäbe, ungeachtet der Tatsache, dass sie selber es auf demselben Schwierigkeitsgrad spielen können, wie sie es jetzt können. Hast du da nicht schon die Daseinsberechtigung geschaffen für das Spiel, so wie es jetzt ist? Und das ist vielleicht der springende Punkt. Dass Dark Souls keinen interessieren würde oder nicht ansatzweise so viele Spieler interessieren würde, wenn man eine Möglichkeit hätte, es auf leicht, easy, normal, schwer und bockenschwer zu spielen. Und bockenschwer ist noch mal schwerer als der jetzige Schwierigkeitsgrad. Und Spieler haben sehr unterschiedliche Dinge, die sie motivieren. Und bei manchen ist es ja so, das hört man ja immer wieder. Die beziehen ihren Reiz daraus, sich besser zu fühlen als ein anderer Spieler. Das war schon immer so, glaube ich. Also ich habe vor 20 Jahren schon E-Mails von Leuten bekommen, die meinten, mitteilen zu müssen, dass sie in irgendeinem random Spiel, an dem ich kein Interesse habe, besser sein als ich. Und das gibt es heute auch noch. Also wir haben neulich erst die Diskussion gehabt, irgendwie die Noobs und die Pros. Also ich glaube, es gibt keine Situation, in der es nicht irgendwelche Leute gibt, die sich für die Elite halten, weil sie irgendwas besser spielen können. Und ja, dieser Faktor, dass andere das dann nicht können, übt für manchen Spieler eben den Reiz aus. Und dann gibt es halt so Sachen, ich persönlich finde Frustration ist keine Motivation. Und Frustration als Game-Element ist kein gutes Game-Element. Das sieht aber nicht jeder so. Es gibt Leute, die Spaß daran haben, frustriert zu werden und bei denen Frustration das entscheidende Element ist, was ihnen Spaß macht, ein Spiel zu spielen. Weil sie glauben, dass wenn sie dann irgendwie das Hindernis überwunden haben und diese Frustration nicht mehr da ist, dass dann das Gefühl, es geschafft zu haben, besser oder wertiger für sie ist. Es mag ja sogar so sein, dass es so ist. Wenn sie glauben, dass es für sie wertiger ist, ist es ja für sie vielleicht auch wertiger. Ich sehe

das nicht so. Nehmt euch Diablo zum Beispiel. Weil Diablo, wenn du den heroic (HC)-Modus spielst und der Charakter stirbt und weg ist, wenn du, also gelöscht ist quasi, wenn du stirbst. Das ist Motivation durch Frustration. Weil es ist richtig frustrierend, deinen Charakter zu verlieren mit allem, was er zu dem Zeitpunkt anhatte. Ist ja mittlerweile ein bisschen harmloser, als es früher mal war, weil du ja immer noch eine Bank hast, also Ersatzgegenstände aufheben kannst, weil du die Paragon-Punkte verhältst. Im Endeffekt ist die Strafe, die es jetzt gibt, für Sterben relativ gering bei Diablo. Aber das ist für manche halt die Motivation und der Kick. Das Spiel wird dadurch nicht anders oder besser, nichts wird dadurch schwerer oder so. Es ist halt einfach nur so, wenn du einen Fehler machst, ist die Strafe extrem hoch. Also die Frustration und Strafe ist für manche Spieler halt die Motivation. Und wenn man so tickt und das Spiel einen deswegen mehr fasziniert, dann wird man es vermutlich spielen und dann ist auch nicht die Frage, ob das Spiel besser ist oder nicht besser ist. Vielleicht würde es gar nicht funktionieren, wenn das anders wäre, weil diese entsprechende Klientel diese Art von Spiel halt haben will und braucht. Wenn es nach mir geht, definitiv nein, weil bei mir ist es so, ich will ein Spiel zum Spaß spielen. Ich will daran Spaß haben und nicht mich quälen, bestrafen und frustrieren lassen. Ich bin kein Masochist. Manche Spieler sind Masochisten. Ich nicht. Und deswegen schließe ich sowas dann halt aus und am krassesten finde ich es immer bei Fällen, wo Spiele das auch noch auf eine unfaire Art und Weise machen. Also wo du in Situationen kommst, vor allem wenn es so Speicherpunkte gibt oder so, du spielst das eine Stunde lang gespielt, vom letzten Speicherpunkt oder eine halbe Stunde lang gespielt vom letzten Speicherpunkt, gehst um die Ecke und wenn du nach rechts gehst, bist du tot. Wenn du nach links gehst, hättest du es überlebt. Du weißt es also jetzt fürs nächste Mal. Es gibt auch Leute, die das toll finden und ich denke, das ist doch bescheuert. Also wenn du irgendwas schwer machst, dann gib mir doch wenigstens die Möglichkeit zu verstehen, was, warum und wann es schwer ist. Und gib mir nicht einfach ein zufälliges Ereignis, das mich frustriert, um mir dann zu sagen, jetzt darfst du das Ganze nochmal machen, viel Spaß dabei. Und von daher, ich glaube, es liegt im Auge des Betrachters. Ich kann nur für

mich sagen, ein Spiel wird definitiv nicht dadurch besser, dass es schwerer wird. Also grundsätzlich mal wird es nicht dadurch besser, dass es schwer ist. Ich kann aber auch verstehen, dass zum Beispiel gerade beim Wiederspiel, was den Wiederspielwert betrifft, es Spaß macht, in höheren Schwierigkeiten zu spielen. Ich mach das zum Beispiel bei RPGs immer. Wenn ich einen role-playing game (RPG), einen Solo-RPG spiele, spiele ich das erstmal auf Normal. Und wenn ich nicht während des ersten Playthroughs mitten drin schon auf eine höhere Schwierigkeitsgrad stelle, ist spätestens das zweite Playthrough dann eins auf der höchsten oder auf der höheren Schwierigkeit. Und mir macht es dann halt Spaß, so ein bisschen das Gelernte umsetzen zu können und zu gucken, wie weit kann ich das bringen. Oder kann ich mir vielleicht auch selber irgendeine Schwierigkeit auferlegen? Also ich sage, ich spiele das jetzt ohne keine Ahnung was, ohne die und die Waffen, weil die zu stark sind. Oder ohne X oder ohne Y. Das ist ja immer so alles, was einem halt Spaß macht im Auge, das betrachtet das. Aber eigentlich habe ich immer gedacht, dieses Dark Souls Konzept wäre halt ein grundsätzlich veraltetes. Weil das war ja früher so. Früher war es ja sehr, sehr häufig so, dass Spieler halt einfach auf den Markt gekommen sind, die hatten einen Schwierigkeitsgrad. Egal wie schwer der war, egal wie fair der war, egal ob manche Dinge quasi nur durch Bug Abusing überhaupt schaffbar waren, es gab halt diesen einen Schwierigkeitsgrad. Mach es oder lass es. Und ja, vielleicht ist das so ein Stückchen wieder so ein Retro Schritt, dass man halt sagt, mein Spiel würde weniger Leute interessieren, wenn ich mehr Leuten die Option gebe es zu spielen. Oder es für mehr Leute interessant mache, grundsätzlich vom Game Design her. Weil es eben eine Kerngruppe gibt, egal wie klein die mal sein mag, die hauptsächlich ihren Reiz daraus bezieht, dass das Spiel halt nur zu ihnen, den von ihnen gewünschten Konditionen geht. Und die ist vermutlich gar nicht mal, also insgesamt ist die vermutlich gar nicht mal so klein, weil ich glaube, das geht ja in so Richtung dieser kompetitive Charakter und so. Und da gibt es ja auch eine Menge Menschen, die sich darüber ja schon fast definieren. Habt ihr schon mal Situationen gehabt mit Leuten in World of Warcraft (WoW), mit denen ihr eine Meinungsverschiedenheit habt, die die

als Duell klären wollen? Duell, immer das Duell machen. Wo ich mir denke, aber was ändert das an unserer Meinungsverschiedenheit, ob ich jetzt einen Kampf gewinne oder einen Kampf verliere? Gar nichts natürlich, aber es geht halt darum, sich überlegen zu fühlen, indem man gewinnt. Oder man hat eine Meinungsverschiedenheit zu irgendeinem Thema oder irgendeiner Game-Mechanik und dann heißt es, poste mal deine Logs. Was hat das mit unserer Diskussion zu tun? Nichts, aber wenn ich da besser bin als du, habe ich mehr Recht. Ich will jetzt nicht wieder auf die Anzahl der Twitter-Follower gehen. Da habe ich ja zuerst gedacht, das gibt es nur im **WoW**-Universum oder im Foren-Universum, nur um festzustellen, dass das in der Politik offenbar auch verbreitet ist. Also brauchen Spieler einen Easy Mode? Für mich, wenn sie gut sein sollen, ja, aber vermute ich nicht für jeden. Und vielleicht gibt es sogar Spiele, die nicht funktionieren und nicht existieren könnten, wenn sie den hätten. Nur sind das halt nie Spiele, die ich spielen will. Bis jetzt, vielleicht kommt irgendwann mal der Punkt, wo ich mir denke, **WoW**, das möchte ich mir unbedingt antun, weil das Spiel so gut ist. Hatte ich bisher noch nie. In diesem Sinne, bis zum nächsten Mal, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#531: Ärger bei den Dackelzüchtern, Datenschutz, Tone Policing

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 531 und dem Thema Ärger bei den Dackelzüchtern. Ich hab's nur reingenommen, weil die Frage so schön ist und das wie eine TKKG Folge klingt. Also Ärger bei den Dackelzüchtern, Datenschutz und Tone Policing, wovon ich noch nie gehört hatte vor dieser Folge. Aber kommen wir gleich zu. Hallo Onkel Barlow, leider habe ich kein intelligentes Thema für dich, aber ich hoffe, dass dir diese Frage hilft. Sie unterhält mich zumindest, Themenlücken zu schließen. Da du ja Hunde hast, würde mich mal interessieren, ob du auch in einem Verein bist, Kleinerhund e.V. oder so etwas. Nee bin ich nicht. Wie deine Erfahrungen im Verein sind. Ich hätte nicht gedacht, dass es viele Leute gibt, die in Hundevereine reingehen. Ich bin gespannt, vielleicht wird das ja ein eigenes Spin-Off von BMZ. Geschichten aus den Hundezüchtervereinen. Ich habe einen acht Monate alten Kaninchen-Dackel. Mir ist am Vereinshaus bzw. es gibt sogar ein Vereinshaus, beziehungsweise der Spielwiese für die Dackel. Moment, du willst mir jetzt nicht erzählen, dass es speziell eine Spielwiese für die Dackel gibt. Es ist echt ein reiner Dackelzüchterverein. Sie haben Boston Terrier, das hier ist

die Dackelspielwiese. Gehen sie mal bitte lieber, wenn sie keinen Ärger wollen. Aufgefallen, dass fast alle, vor allem die Damen dort, ständig versuchen ihren Hund vorzuführen, was ich ein bisschen peinlich finde. Okay, jetzt musst du ausführen, was du unter den Hund vorführen verstehst. Aber egal, außerdem darf ich mir auch öfter Kritik von der Züchterin unseres Hundes anhören, dass er ja getrimmt werden muss etc. Was ich nicht als Notwendigkeit sehe, weil unser Dackel ein Rauhaar-Langhaarmischling ist. Nur die Rauhaardackel sollen ja getrimmt werden. Wenn ich sehe, dass die Schwester unseres Hundes wie ein gerufftes Huhn aussieht nach dem Trimmen, kann ich mir nicht vorstellen, dass es richtig sein soll. Und zwar ist das bei den Tierarztfragen. Der wird dir ja sagen können, ob das nützlich notwendig ist oder nicht, ob der Gefahr besteht, dass das Fell verfilzt, dass sich Parasiten darin ansiedeln usw. usf. Wird dir eher ein Tierarzt sagen können. Was weißt du über Fellpflege für Hunde und wie stehst du dazu, wenn jemand einen besonders kleinen Hund vermenschlicht? Über Fellpflege relativ wenig, also weil bei unseren Hunden ziemlich wenig Fell gepflegt werden muss. Wir haben ein sehr kurzes Fell, was leider auch das so führt, dass sie nicht besonders kälteresistent sind, weil das Fell eben so kurz ist. Und den Vorteil aber hat, dass es extrem pflegeleicht ist. Also wenn es jetzt keine starke Verschmutzung durch irgendwas gibt, zum Beispiel durch keine Ahnung, wenn es geregnet hat und sie durch Dreck oder Schlamm rennen oder so, dann muss da nicht viel gemacht werden. Und selbst nach dem Regen reicht es bei denen meistens aus, sie mit einem Handtuch trocken zu rubbeln und den größten Dreck zu entfernen und das war es. Da haben wir noch nie wirklich irgendwelche Probleme mit gehabt mit dem Fell unserer Hunde. Da kann ich also überhaupt nicht mitreden. Und bei dem Vermenschlichen, keine Ahnung, kommt halt glaube ich darauf an, ob das zu irgendwelchen Nachteilen für den Hund führt oder im Umgang anderer Menschen mit dem Hund. Also gerade wenn es um sowas wie keine Ahnung Sicherheit geht oder so. Wenn du Hunde hast, besteht natürlich immer das Problem, wenn sie nicht gut erzogen sind, dass sie jemand anderen angreifen können oder auch nur so sehr spielen und rumtoben, dass sie ungewollt jemanden verletzen und wenn nicht dann eben zumindest auf den Nerv gehen und so. Ich glaube, das ist das einzige Problem,

was mich stören würde. Ansonsten ist es mir ziemlich egal, ob jemand seinen Hund vermenschlicht oder nicht. Solange es dazu führt, wenn es nur dazu führt, dass er den Hund gut behandelt, ist das toll. Da habe ich nichts gegen, da habe ich überhaupt kein Problem mit. Also ich sehe da keine... Solange es das Verhalten des Hundes nicht negativ beeinflusst im Umgang mit anderen Hunden oder mit anderen Menschen, kann jeder von mir gerne mit seinem Hund machen, was er möchte. Das stört mich nicht. Hi Onkel, ich versuche mein Glück erneut. Vielleicht komme ich dieses Mal ran. Zuerst vielen Dank für deine Mühen und den Aufwand, jeden Tag BMZ abzuliefern. Meine Frage, wieso nutzen wir Facebook und Google, obwohl wir wissen, dass wir nicht ausgewertet und personalisiert werden? Also das Personalisiert-Werden ist grundsätzlich kein Problem, aber kommen wir gleich zu. Nicht grundsätzlich kein Problem ist nicht grundsätzlich ein Problem. Woher kommt der Wandel von Protestieren gegen Bürgerzählung bis hin zum Offenlegen seiner Daten? Danke dir. Also erstmal das mit dem Personalisieren. Da sehe ich erstmal nicht grundsätzlich ein Problem drin, weil das Personalisieren für uns verdammt viele Vorteile bringt. Habe ich schon mal drüber gesprochen. Wenn ich eine Suchmaschine nutze, ist das extrem hilfreich, dass eine Suchmaschine in der Lage ist, für mich personalisiert, Treffer auszugeben. Dass es also weiß, was ich als Treffer hoch bewerte. Ob es das optimal tut, ist eine völlig andere Frage. Tut es nicht immer. Und wenn es das nicht optimal tut, weil es zum Beispiel Sponsored-Links gibt oder andere Sachen aufgrund von Sponsoren höher gewertet werden, kann das auch ein Problem sein. Aber es ist nicht grundsätzlich ein Problem. Die Hauptfrage ist, warum wird ein Riesenbohal gemacht bei der Bürgerzählung und bei anderen Daten, die erhoben werden, aber man gibt freiwillig viele Daten von sich preis. Ganz allgemein, weil Menschen Gefahren, die sie selber zu verantworten haben und denen sie sich selber aussetzen, völlig anders bewerten, als Gefahren, denen andere sie aussetzen. Das ist erstmal grundsätzlich richtig. Also das ist erstmal grundsätzlich so. Bestes Beispiel ist halt, dass wenn ein Raucher sich über die Gefahren des Terrorismus aufregt und darüber in Panik gerät, dann musst du halt sagen, die Gefahr, der du dich selber aussetzt, ist um so vieles höher. Wenn es dir wirklich um deine Sicherheit

geht und du daran möglichst viel arbeiten möchtest und dich möglichst sicher machen möchtest, müsstest du ja schon längst aufgehört haben zu rauchen. Aber das eine ist halt irgendwie, man verbindet eine Annehmlichkeit möglicherweise damit und man unterschätzt halt in vielen vielen vielen vielen Fällen auch extrem die Risiken, denen man sich selbst freiwillig aussetzt und überschätzt die Risiken, denen man von irgendjemand anderem ausgesetzt wird. Das hat vielleicht auch eine andere Wertigkeit für einen. Wenn mir mein Bein amputiert wird, weil ich 30 Jahre lang geraucht und mich schlecht ernährt habe, hat das für einen ja eine andere Wertigkeit, als wenn einem das Bein amputiert wird, weil einem ein unaufmerksamer Autofahrer darüber gefahren ist. Und ich glaube, das gilt auch im Datenschutz. Es wird vermutlich Leute geben, die auf die Barrikaden springen werden, wenn ein Anbeter unerlaubterweise ihre E-Mail Adresse bekommen hat, die aber an anderer Stelle freiwillig ihre E-Mail Adresse, Telefonnummer, Bankdaten und so weiter und so fort eintragen, um irgendwas anderes zu machen, was sie halt gerne haben möchten. Wobei man halt grundsätzlich nicht sagen, also auch da müsste man eigentlich sagen, das ist auch nicht grundsätzlich immer verkehrt, so zu ticken. Denn es gibt manche Sachen, die erachten wir halt als wichtiger als andere und sind bereit, ein gewisses Risiko in Kauf zu nehmen. Ich bin da immer so ein bisschen hin und her gerissen, ein bisschen sehr stark hin und her gerissen, vor allen Dingen, wenn es um Dinge geht, die die Verbrechensbekämpfung betreffen, von denen ich glaube, dass sie eher homöopathische Risiken für unsere Sicherheit, also die Sicherheit der Privatpersonen mit sich bringen, wo Leute sich aber kategorisch dagegen stellen. Und wenn du weißt, dass dieselben Leute halt viel, viel, viel sensiblere Daten tonnenweise freiwillig an anderer Stelle rausgeben, muss man sich halt schon so ein bisschen auch manchmal die Moralfrage stellen. Gerade wenn es um so was wie DNA-Daten geht oder so. Und bei ganz vielen Dingen, glaube ich, vergessen viele von uns, dass etwas, was wir nutzen und wo wir unsere Daten freiwillig zur Verfügung stellen, gar nicht so selbstverständlich und notwendig ist, wie man vielleicht glaubt. Also ich nehme alleine das Beispiel Telekommunikation und was damit verbunden ist oder online Banking. Online sein in jeder verschiedenen Art

und Weise. Um online zu sein und so was wie online Banking oder Shopping betreiben zu können, was für Informationen du da freiwillig zur Verfügung stellst. Deine reale Adresse, deine Bankverbindung, Bankdaten, Online-Zeiten, Wohnort und so weiter und so fort. In einer gewissen Art und Weise stellst du sogar Informationen über deinen Aufenthaltsort zur Verfügung. Natürlich nicht jedem der genannten Anbieter zu jeder Zeit, aber die sind im Prinzip nachvollziehbar damit. Und trotzdem werden viele sagen, naja, gut, aber es ist ja in der heutigen Zeit jetzt ohne Handy, ohne Internet, ohne Online-Banking zu leben, ist ja nahezu unmöglich. Und da ist es dann halt so ein Ding von Bequemlichkeit, dass wir sagen, na gut, das ist es uns halt einfach wert, weil wir es als mehr oder minder unmöglich erachten, ohne diese Vorteile auszukommen, dass wir eben das Risiko eingehen, dass jemand mit diesen entsprechenden Daten Mist macht. Und allein die wenigen Sachen, die ich genannt habe, dass jemand, also wenn ich sage, jemand weiß, wo du bist, zumindest in Teilen in der Theorie wissen könnte, wenn er halt weiß, dass du, wann du dich von zu Hause irgendwo einloggst und dein typisches Verhalten kennt, wann du zu Hause deinen Rechner, Tablet oder sonst was benutzt, dann könnte er durchaus unter Umständen Rückschlüsse ziehen, selbst wenn du nicht im Social Media postest, dass du gerade im Urlaub bist, wissend wo du wohnst, wann du zum Beispiel nicht da bist, falls er vorhaben sollte, in deine Wohnung einzubrechen. Ja, wenn bei meiner, in meiner Wohnung zum Beispiel der Rechner mal drei Tage komplett ausbleiben sollte und ansonsten kein Login stattfindet oder so, dann könntest du mit deinem Sicherheitgrenzen der Wahrscheinlichkeit davon ausgehen, dass ich zu dem Zeitpunkt nicht da bin. Ich bin gespannt. Also es gibt gerade in Sachen DNA und Daten, also die Informationen, die damit möglich sind, bewegt sich im Moment ziemlich viel. Es gibt einige Kriminalfälle, die geklärt werden mittlerweile über DNA, in dem Informationen genutzt werden von Leuten, die sie, also auf Leute gekommen wird über die DNA von Verwandten. Das ist ein richtig spannendes Ding, denn dass ich sage, ich selber bin dagegen, dass meine DNA-Informationen irgendwo hochgeladen werden, ist eine Sache. Aber wenn dein Bruder, Mutter, Vater, Oma, Opa und so weiter ihre Daten in der Datenbank hochladen und die frei zugänglich

ist und abgeglichen werden kann, dann bist auch du damit ein Stück weit transparenter geworden. Ich persönlich befürworte das hochgradig, weil es bei der Aufklärung von Gewaltverbrechen hilft und ich den möglichen Schaden in keinem Verhältnis zum Nutzen sehe. Aber das sieht halt nicht jeder so. Es gibt halt Leute, die sagen, lieber habe ich 100 Serienkiller, die frei rumlaufen, als dass eine Person auf der Welt auch nur in Informationen über meine DNA lesen kann. Also da tickt nicht jeder gleich. Hallo Barlow, hast du schon mal was von Tone Policing gehört? Ich musste nachschlagen, was das ist. Angeblich soll das was Schlechtes sein und ich habe viele Beispiele gelesen, wo ich es nachvollziehen kann. Andererseits bin ich selbst so erzogen worden, meine Emotionen zu regulieren, wenn ich mich mit Menschen vernünftig unterhalten möchte. Ich bin da ganz frisch drauf gestoßen. Ich habe das auch jetzt zum ersten Mal gelesen und es gibt noch keine deutsche Variante von diesem Wort. Und suche noch nach Grautönen. Du machst das sowas auch gern und sagst, dir fehlen gerade ein bisschen die Themen. Sehr gut, Tone Policing. Ich frage mich halt auch, ob das nicht als Totschlagargument missbraucht werden kann, um schlimme Mittel eines guten Zwecks wegen zu rechtfertigen. Man wird ja wohl noch seinen Emotionen Ausdruck verleihen dürfen. Ich glaube, eine gemeinsame Gesprächsgrundlage ist stark gefährdet, wenn man gegenüber auf seinem Recht besteht, mich anschreien zu dürfen. Aber ganz ehrlich, mir kommt es auch plausibel vor, wenn ich jemanden provoziere, dass die Person dann sauer ist. Ich würde mal interessieren, was du von dem Thema haltst mit freundlichem Gruß. Also Tone Policing wird beschrieben, ich versuche das mal so gerade live zu übersetzen, als ein Atominem-Angriff. So Atominem-Angriff ist normal, aber ein Angriff gegen den Menschen. Also nicht auf das Argument, sondern auf die Person gerichtet, die dir etwas sagt. Zum Beispiel, wenn ich sage, ich finde vegane Ernährung gut und dann sagt einer, aber du als Metzger hast doch eh keine Ahnung, abgesehen davon, dass ich kein Metzger bin. So, Punkt. Sowas in der Richtung. Das wäre also mein Argument ignorierend, wenn ich überhaupt nicht mehr in dem Fall war. Erst mal nur eine Aussage, ich finde das gut und dann die Person stattdessen angreifen. Also wird gewertet als Atominem-Angriff und auf Basis der Genetic Fallacy habe

ich noch nie gehört, aber machen wir weiter. Es versucht abzulenken von der Validität eines Statements, also einer Aussage, indem man den Ton angreift, indem es präsentiert wurde statt der Message, also statt der Nachricht selbst. Und dann kommen alle möglichen Beispiele, dass das angeblich immer verwendet wird, um zu kritisieren, wie Frauen sprechen und dass Männer dieses Ding immer anwenden. Also es scheint auch noch irgendwie so in diesen Feminismusbereich reinzugehen, nehme ich mal an. Und das nächste Beispiel ist das Feministen Black Lives Matter Protesters, also Anhänger, nenne ich sie jetzt mal, und Kriegsgegnern erzählt wurde, sich zu beruhigen und höflicher zu sein. Okay, also ich sehe ein großes Problem mit diesem schönen Wort, nämlich dass grundsätzlich nichts daran verkehrt ist, von seinem Gegenüber zu erwarten, dass man in vernünftigen Ton miteinander umgeht. Und ich sehe das grundsätzlich auch nicht als Atomin im Angriff. Das wäre es, wenn man sagt, wer schreit, hat Unrecht. Wer schreit, hat Unrecht, das wäre eine Art von Tonpolicing, wo ich sagen würde, das ist im Prinzip dann so eine erweiterte Form von so einem Atomin im Angriff, dass du sagst, dein Argument ist falsch, weil du gerade schreist. Das ist unsinnig. Wenn ich sage, die Erde ist rund, ist das deshalb nicht falsch, weil ich geschrien habe. Das ist also unsinnig. Nur in einer Unterhaltung zu erwarten, dass ich meinem Gegenüber einen vernünftigen Gesprächston habe, zum Beispiel auch auf Beleidigungen verzichte, halte ich für kein Problem. Also es sollte ja, machen wir ja umgekehrt den Schuh draus. Es ist ja nicht notwendig, einen unangebrachten Ton an den Tag zu legen, um ein Argument geltend zu machen. Warum sollte man also, warum sollte man das also tun? Gerade dann, wenn man weiß, dass es, wenn es in den Berichten, in den Bereich der Beleidigungen geht. Wenn ich jetzt sage, die Erde ist rund, du blöd Mann, und jemand sagt, wir können es gerne weiter unterhalten, aber unterlasse doch bitte die Beleidigungen, dann würden das manche vermutlich jetzt als Town Policing sehen. Ich würde halt sagen, aber die Beleidigung ist nicht für das Argument notwendig. Sie erhärtet das Argument nicht, sie bestätigt es nicht. Von daher kann ich absolut verstehen, dass man das sagt. Ich glaube, es kommt immer darauf an, wie es angewendet wird. Ich habe so ein bisschen das Gefühl, dass das wieder so eine, also gerade der Content, der

Kontext, in dem es hier genannt wird, ich lese nur den Wikipedia Artikel, der ist ja sehr einseitig. Da werden ja sehr spezielle Gruppen genannt und man kann sich auch leicht denken, wem gegenüber das damit dann als Angriff genutzt wird. Und bisher habe ich noch nichts gesehen und keine Situation, in der ich mir vorstellen kann, dass dieses Town Policing tatsächlich negativer ist als der vorher angeschlagene Ton. Und ja, also mir steht es halt grundsätzlich frei, wenn ich mich mit jemandem austausche, was ich akzeptiere als Form des Austausches und was ich nicht akzeptiere. Mich kann niemand zwingen, jemanden zuzuhören, der mich anschreitet und mich beleidigt. Und wenn ich halt sage, also du kannst da machen, was du möchtest, nur erwarte nicht, dass ich dir zuhöre und dass ich mich da, dass ich einen Austausch mit dir beschläge, dann ist das mein gutes Recht. Und ich kann mir keine Situation vorstellen, in der es aus meiner Sicht zumindest notwendig wäre, einen unangebrachten Ton an den Tag zu legen, um damit das Argument zu erhärten. Also ich kann mir im Moment sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr wenige Situationen vorstellen, in denen ich Town Policing ebenfalls kritisieren würde. Einer der Punkte, die ich genannt habe, wo ich es kritisieren würde, wäre, wenn jemand so etwas sagt wie, wer schreit halt, hat Unrecht, weil das unsinnig ist. Das stimmt halt einfach nicht. Diese Folgerung ist falsch. Oder dieses, gibt es so ein Sprichwort, wo Rauch ist, da ist auch Feuer. Wenn du dich über eine Anschuldigung aufregst und dann irgendwie emotional wirst, dann vermute ich, weil die Anschuldigung trifft oder zutrifft. Das ist auch Unsinn. Das ist völliger Blödsinn. Wird halt auch manchmal. Wenn es in diese Richtung geht, okay, dann kann ich das verstehen. Wenn man tatsächlich den Ton eines Argumentes wirklich dafür benutzt, das Argument als solches zu versuchen, zu entkräften, dann ist das absolut Unsinn. Nur wenn man von seinem Gegenüber erwartet, dass er einen vernünftigen Ton an den Tag legt, ist das kein Unsinn. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Solche Themen finde ich immer super mega interessant, also gerade so so logische Trugschlüsse und so was in der Art und auch hier bei diesen Argumenten. Was ist zum Beispiel, was ist eine Art Hormin im Angriff und so weiter? Es gibt ganz, ganz viele dieser Formen. Das finde ich immer super interessant. Das soll es gewesen sein

für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#532: Direkte Demokratie, Andersdenkende, Brief an den Nachbarn

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen. Hier ist Barlow mit BMZ Nummer 532 und den Themen direkte Demokratie, Andersdenkende und Brief an den Nachbarn. Direkte Demokratie, Grüzi Barlow. Bei uns in der Schweiz pflegen wir die direkte Demokratie, sprich wir stimmen pro Jahr über 20 bis 30 Vorlagen Schrägstrich Gesetzesänderungen ab. Als Schweizer Bürger kann man sich auch eigenständig, kann man auch eigenständig Verfassungsänderungen beantragen. Man braucht nur genügend, ein klemmer 100.000 Unterschriften. Manchmal ist ziemlicher Mist dabei. Letztes Jahr mussten wir darüber abstimmen, ob Kühe Hörner haben müssen oder ob die Rundfunkgebühren abgeschafft werden. Moment, also das ist jetzt nicht beides gleichwertiger Mist oder? Sprich gute, also ja gute und schlechte Vorlagen. Bei euch in Deutschland ist es ja anders. Wie siehst du das? Würdest du dir mehr Mitbestimmungsrecht wünschen oder auch nicht? Das ist eine gute Frage. Das Problem ist ja nicht nur, ob ich mehr Mitbestimmungsrecht wünsche. Die Frage ist, möchte ich dem Durchschnittsmenschen, der in Deutschland wohnt, mehr Mitbestimmungsrecht wünschen? Und die Antwort darauf lautet ziemlich eindeutig nein. Wir haben tausende

Leute, Millionen Leute, vermutlich in Deutschland, die absolut inkompetent sind, was so ziemlich jedes Thema dieser Welt betrifft. Das ist grundsätzlich mal kein großes Problem. Warum sollte man auch bei jedem Thema dieser Welt betreffend kompetent sein? Es besteht ja erstmal keine Notwendigkeit dazu. Aber zunächst mal sind sie das und das zähle ich mich mit. Ich bin auch bei ganz vielen Themen inkompetent. Ich habe tausend Themen, die ich beim BMZ nur, wenn überhaupt nur oberflächlich anschneide, um so Gedanken von mir zu geben, wo ich auch komplett inkompetent bin. Und in vielen Fällen sind sie trotzdem hochgradig emotional zu dem Thema. Sie sind inkompetent, wissen es aber nicht oder begreifen nicht, wie inkompetent sind und haben eine Meinung. Geh halt auf eine Straße und mach mal umfragen. Und dann zu irgendeinem beliebigen Thema irgendwas sehr Komplexes und stell eine konkrete Frage. Ja zum Beispiel denken sie, dass wir Forschungsgelder dafür investieren sollten, an Kernfusionsreaktoren zu arbeiten oder so. Und das ist so ein Thema, wo dir vermutlich tausende von Wissenschaftlern schwerlich so eine leichte Antwort zu geben könnten. Nimm mal irgendwas anderes, keine Ahnung was. Die Zukunft der Solarenergie und der Energieeffizienz der Solarenergie oder so. Oder der der der der der der der der Müllbeseitigung, was Solarzellen betrifft. Keine Ahnung was. Irgendwas, wo dir vermutlich Experten keine leichte Antwort geben können und du wirst eine Menge Leute haben, die dir instant eine Antwort dazu geben. Und das ist eher oft eher erschreckend, denke ich mir. Oder nehmen wir ein harmloses Thema, nehmen wir was harmloses in Anführungsstrichen, nehmen wir ein Thema, sollten Computerspiele verboten werden. Es gibt vermutlich jetzt Instance Leute, die nicht sagen Moment warum. Also mit welcher Notwendigkeit und welche Folgen hätte das für andere Medien. Es gibt einfach welche Leute, die so instant sagen ja. Gibt vielleicht auch welche, die instant sagen nein und die dafür gute Gründe haben. Genau wie es Leute gibt, die instant sagen nein und dafür keinen guten Grund haben. Es gibt unglaublich viele inkompetente Leute, die glauben, dass die Kompetenz sind ein bestimmtes Thema zu beurteilen. Das an sich wäre noch nicht schlimm, wenn man sich denkt naja gut, wenn wir inkompetente Leute haben, haben aber auch ein paar Leute, die gewisse

Kompetenzen besitzen, dann sollte doch die Schwarmintelligenz dazu führen, dass wir eine vernünftige Situation erzeugen. Und das ist ja die grundsätzliche Idee von dieser direkten Demokratie, dass man sagt, auch wenn es ein paar Leute gibt, die keine Ahnung haben, in der Mitte hat man so ein bisschen Ahnung und das schwankt dann hin in Richtung zu, es gibt ja auch eine Menge Leute, die Kompetenzen haben, so dass in der großen Summe dann etwas herauskommt, was vernünftig ist. Ne, dem ist nicht so, weil ein riesengroßes Problem, was wir immer haben, ist, wenn Leute sich Meinung zu einem Thema bilden, dass sie das häufig über alle möglichen Formen der Medien tun. Und es ist völlig egal, welche Medien das sind. Es ist völlig egal und das haben wir ja schon mal gehabt beim Thema Medien und Medienkompetenz, ob das RTL ist, ob das sonst wer ist, ob das Arbeitsgemeinschaft der öffentlich-rechtlichen Rundfunkanstalten der Bundesrepublik Deutschland (ARD), ob das Zweites Deutsches Fernsehen (ZDF), ob das Zeitungen, Zeitschriften, sonst was sind. Wir haben immer eine Tendenz dazu, Nachrichten und Informationen zu verbreiten, nicht und nicht nur nach der Relevanz und nicht fair verteilt, sondern danach, ob sie bei einer Zielgruppe ankommen, ob das etwas ist, das viel gelesen wird. Gerade wenn es um Straftaten geht. Wie oft liest du über Gerichtsurteile, die den Aufmacher haben, Richter verhängt sinnvolles Strafmaß. Selten, oder? Wenn es MelDungeon gibt, die viel Aufsehen erzeugen, bei sowas zum Beispiel, ist es fast immer, dass man hat, der Richter verhängt ein viel zu niedriges Strafmaß und das ist ein Skandal. In ganz, ganz wenigen Fällen natürlich. Also ein viel zu niedriges für etwas, was man als ein schweres Verbrechen empfindet und ein viel zu hohes für irgendwas, was man für ein harmloses Verbrechen empfindet. Da werden dann fast immer sämtliche Informationen ausgelassen, die Sinn ergeben würden, wie das dazu gekommen ist und liest ihr die Artikel unter, liest ihr die Meinung unter diesen Artikeln durch, liest ihr die Statements durch von Leuten, die überhaupt keine Ahnung haben, worum es im Detail geht, die meistens noch nicht mal sich die Mühe gemacht haben, die News dazu zu lesen oder erweiterte Informationen, die lesende Headline und lesen halt, sowieso kommt in drei Jahren wieder frei und sagen Skandal, also unseres Universitäts in Deutschland, ein Skandal. Wir brauchen härtere

Strafen. Und dann fragst du dich, gut, aber haben wir denn irgendwelche, also stimmt erstmal das überhaupt, was da als Geschichte erzählt wird? Meistens lautet die Antwort nein, stimmt so nicht, wie es da erzählt wurde und selbst wenn es stimmen würde, wäre das ein Fall, der eine hohe Relevanz hat, der etwas zeigt, was sehr häufig passiert oder ist er einfach nur eine unglückliche Ausnahme? Und selbst dann, wenn man das beantworten kann, die Frage, haben wir denn überhaupt Erfahrungen mit anderen Ländern, wenn wir jetzt sagen würden, wir lassen das Volk abstimmen über ein höheres Strafmaß, ob das erfolgreich ist, bringt das überhaupt was oder hat das einen gegenteiligen Effekt? Und diese ganzen Nuancen gehen halt super mega häufig verloren und liest ihr mal in diversen News oder Politik-Threads oder so durch, Reddit ist da sehr beliebt, wenn du so diverse Amerikaner hörst, was deren Vorstellung ist, wie es in Europa aussieht oder in Deutschland vor allen Dingen. Wenn du dem glauben schenken darfst, was die an gefilterten News haben, also was halt an News so über den großen Teich schwappt, dann kannst du glauben, wir haben in jeder deutschen Stadt bürgerkriegsähnliche Zustände und die Polizei geht nur noch in hier full Riot Gear und bewaffnet überhaupt auf die Straße, während alle Häuser brennen und so und das ist ein riesengroßes Problem. Eine große Menge von inkompetenten Leuten Entscheidungen treffen zu lassen, die in vielen vielen Fällen emotional aufgeladen auf Basis einer schlechten Informationslage zustande kommen, halte ich nicht für einen guten Plan. Jetzt kann man sagen, aber die Alternative, die ist doch auch nicht besser und dann muss ich sagen, so leid es mir tut, doch die ist besser. Also die Alternative, dass man Vertreter wählt, deren Job es zumindest mal ist, Kompetenzen zu besitzen, dass sie das in manchen Fällen nicht tun, ist klar, das merken wir immer wieder, gerade gerade wer im Bereich Internet unterwegs ist, wer im Bereich Gaming unterwegs ist und so weiter und so fort und sich anhört, was da unsere Volksvertreter und unsere Stellvertreter mit unter von sich geben, da rollen sich einem die Fußnägel auf, das stimmt. Ich denke nur nicht, dass die Situation besser wäre, wenn man wenn man die Bürger das Ganze entscheiden ließe. So eine Sache, die ich mir immer wieder vor Augen führe, ist halt stellt euch vor, wie helle im Kopf so ein durchschnittlich intelligenter Mensch ist. So

ganz grob, was für eine Einschätzung ihr habt, so durchschnittlich intelligent. Und dann überlegt euch, dass die Hälfte der Bürger im Land weniger ist als das. Also wenn es bei euch in der Schweiz funktioniert und gut funktioniert, dann dann freut mich das. Nur ich persönlich würde mir das nicht wünschen, wenn ich wünschen dürfte, dass ich selber und eine ausgewählte Anzahl von Leuten mehr Mitspracherecht hätten, wäre das vielleicht was anderes, aber dann kann man ja sagen, naja, wenn du das möchtest, dann kannst du auch in die Politik gehen und das habe ich persönlich für mich ja schon abgelehnt. Hey Barlow, Thema Hate Watching, Filterblase, BMZ 25 und 527. Mein Donnerstagsritual ist, dass ich mir am Morgen am Kiosk eine WoZ, Linkewochenzeitung und die Weltwoche, das wöchentlich erscheinende diametrale Gegenteil zur WoZ, hart auf SVP bzw. Alternative für Deutschland (Afd)-Linie hole. Meine Zeitung ist die, also in Anführungsregel meine Zeitung ist die WoZ, also die Linke und ich muss mir aus meinem Umfeld schon allerhand Vorwürfe gefallen lassen, dass ich ein Printerzeugnis wie die Weltwoche durch meinen Kauf finanziell unterstütze. Gefällt mir auch nicht, aber es ist ein Opfer, das ich bringe, weil ich der Meinung bin, dass es sehr wichtig ist zu wissen, wie die andere Seite tickt. Das habe ich ja auch schon mal gesagt, dass ich das grundsätzlich auch so sehe. Dank des Internets ist es ja inzwischen so einfach wie noch nie und geht meistens ohne Zähne knirschen der Ausgaben. Allerdings muss man dazu willentlich aus der Filterblase ausbrechen, in der man sich unweigerlich früher oder später befindet. Wenn ich meinen Facebook-Feed sehe, ist ausschließlich Preaching to the choir, also das heißt so viel wie Eulen nach Athen tragen. Also sprich das, was in deinem Facebook passiert, sind Leute, die sich gegenseitig Recht geben und die Meinung dieselbe Meinung teilen. So ganz grob. Und YouTube wird mir nicht von sich aus Videos von Protofaschisten wie Black Pigeon Speaks, keine Ahnung was das ist, und anderen ähnlich gesinnten Zeitgenossen vorschlagen. Das Schlimme ist, wenn du einmal ein Video von so einem Typen, also keine Ahnung ob das eine Person ist oder ein Channel oder so, aber von diversen Leuten gesehen hast, dass du dann nur noch so eine Kacke vorgeschlagen bekommst in dem Kontext. Das ist auch nicht besser. Aber gut, nun meine Frage. Viel Zeit und Nerven sollte man deiner Meinung nach in die

Auseinandersetzung mit Meinung und Standpunkten investieren, die man im besten Fall nicht teilt und im schlimmsten Fall für undiskutable Widerwertigkeiten hat. Slash Paul auf 4chan kommst du mal. Das ist wieder sowas wovon ich nur gehört habe. Da war ich noch nie unterwegs. Ich war auch wirklich nie so richtig auf 4chan unterwegs. Ich persönlich, oder nicht nur nie so richtig, war da nie unterwegs. Punkt. Ich persönlich habe manchmal das Gefühl, dass ich damit mehr Zeit verbringe als gesund für meine Psychohygiene ist. Gerade in Abgründen wie 4chan, wo man von 8 von 10 Leuten mit allerhanden Nettigkeiten eingedeckt wird, wenn man etwas Dissens sieht. Andererseits ist es für mich wert, weil man mit den restlichen zwei Personen tatsächlich so etwas wie einen Diskurs führen kann. Die mit denen rede ich erst gar nicht Haltung finde ich zu gemütlich bzw. problematisch. Mag vielleicht auch daran liegen, dass ich alles andere als harmoniebedürftig bin und es mir tatsächlich auch ein wenig Spaß macht. Grüße aus der Schweiz. Zweit aus der Schweiz in Folge. Und wir dachten ihr seid neutral. Obwohl bist du ja quasi, wenn du mit beiden Seiten redest. Also ja, ich kann das gut verstehen. Mir geht das auch häufiger mal so. Meine Diskussionsform, Plattform, Forum, wie auch immer, wo ich regelmäßig unterwegs bin, ist Reddit. Und in Reddit bleibt es auch halt absolut nicht aus, dass man sehr schnell Leuten begegnet, deren Meinung man überhaupt nicht teilt. Und zwar in beide Richtungen der Extreme, also gerade der politischen Linken und Rechten. Da geht es in beide Richtungen sehr, sehr schnell. Da bist du immer nur einen Klick von entfernt. Und beide Seiten glauben jeweils, dass Reddit immer nur aus dem Gegenteil besteht. Also die Linken glauben, dass Reddit ein Haufen von irgendwelchen Faschisten ist und die auf der rechten Seite glauben, dass es alles nur irgendwelche linksliberalen, keine Ahnung was, Bahnhofswinkel und keine Ahnung, was sonst was sind. Also da sind beide Extreme und mir fällt es immer wieder auf, dass beide Extreme es erstaunlich schnell schaffen, wie auf den Sack zu gehen und dabei exakt immer die gleichen Methodiken wählen und eigentlich auch ansonsten. Die sind sich so unglaublich ähnlich, dass das manchmal erschreckend ist. Wie weit man das treiben kann und muss, das weiß ich auch nicht. Weil du bist, ich bin da so auch so unglaublich schnell an dem Punkt, wo ich mir denke, egal wie man

sich unterscheidet in der Denkweise, man muss doch den ein oder anderen gemeinsamen Nenner finden. So grundsätzliche Menschenwürde zum Beispiel mal. Sollte man denken, das ist doch, das muss doch irgendwie, das können wir doch wohl, das ist doch wohl für uns alle ein gemeinsamer Nenner, ist es nicht. Also selbst den, du brauchst keine Minute, bis du Leute findest, die selbst die grundsätzliche Menschenwürde mal absprechen. Und dann wirst du dir denken, ja aber das müssen doch ganz extreme sein, sind es nicht notwendigerweise. Bring halt nur bestimmte Straftaten ins Spiel und du hast direkt den ersten, der sagt, wer x macht, sofort umbringen. Sofort Todesstrafe und so. Also wenn man wenigstens das Gefühl hätte, man hätte einen gemeinsamen Nenner und man könnte sich versuchen, der jeweils Meinung, der Meinung des anderen relativ schnell nähern und zu sagen, okay vielleicht stimmen wir in dem und dem Detail nicht überein und das äußert sich dann so, dann dann würde das Mut machen, aber ich glaube, das ist es einfach oft, das geht oft nicht, selbst diesen Nenner gibt es nicht. Wenn ich mir da so Subreddits wie The Donald angucke oder so, um was die zum Teil von sich gegeben haben, gerade jetzt zuletzt nach dieser dieser Massenschießerei, dann weiß ich, also es gibt in manchen Fällen einfach nicht mal dieses Absolut, es wird keinen gemeinsamen Nenner geben, nicht mal den kleinsten möglichen, der existiert nicht. Und dann ist halt die Frage, wie viel Sinn es macht, sich dieser Diskussion dann mit den Leuten auszusetzen, wenn man weiß, du wirst nichts bewirken, absolut gar nichts, null. Ich finde es halt insofern noch interessant, als dass ich zumindest versuchen möchte, nachzuvollziehen, was denn überhaupt so gängige Meinungen, Theorien, Dinge sind, denen die Leute anhängen und so weiter und so fort. Also die Fragen finde ich interessant, weil ich gerade in den politischen extremen Lagern immer eine große Menge an Gefahr sehe, weil die sehr, sehr oft bereit sind, viele demokratische Grundsätze und ja viele Menschenrechte außer Kraft zu setzen, um ihr eigenes politisches Denken durchzusetzen, weil sie der felsenfesten Überzeugung sind, das Richtige zu tun. Und da ist es für mich halt zumindest mal interessant zu sehen, wie ticken die denn? Was sind denn ihre Ängste, was sind denn ihre Sorgen, was sind die Gefahren, die sie sehen und so weiter und so fort? Aber das ist dann eher so die

Beobachtung. Die Muße zu haben, mit den Leuten zu sprechen, ist immer sehr schwer und vor allen Dingen, also manchmal denkst du dir, ok, wenigstens die offensichtlichen Fehlinformationen und Falschinformationen richtig zu stellen, ist ja etwas, was man machen kann, ohne sich in irgendwelche Grundsatzdiskussionen einzulassen, aber auch das ist unmöglich oder fast unmöglich. Weil auch da, je extremer das Lager, desto mehr haben sie ihre eigenen Quellen und die alternativen Fakten. Das ist ja nicht umsonst ein Wort, das in den letzten Jahren geprägt wurde, im letzten oder vorletzten Jahr, ich weiß es gar nicht so genau, die alternativen Fakten. Also selbst wenn du ihnen Fakten nennst und ihnen sagst, ok, das was ihr da sagt, wenigstens in dem Punkt, da liegt die einfach nicht richtig, dann wirst du jemanden finden, der sagt, ja, also deine Informationen, die stimmen halt einfach nicht. Wir haben hier nämlich andere und wir wollen lieber an die glauben. So sagen sie es meistens nicht. Wir sagen halt nur, das ist ja nur das, was Mainstream-Medien dir da erzählen, die lügen dich ja an. Hallöchen, Onkel Barlow. In einem deiner BMZ wurde mal das Thema laute Nachbarn behandelt. Zu dem Thema habe ich heute einen Depp des Tages geliefert, zumindest fühlt es sich so an. Zur Geschichte. Die Nachbarn unter uns sind seit sie eingezogen und sehr laut, was ein Stück weit natürlich normal ist, wenn man einzieht. Richtig, das ist ziemlich normal, wenn man mit dem Einzug mal gelegentlich ein bisschen lauter ist. Allerdings kommt es fast ununterbrochen dazu, dass es bollert. Lässt sich wenig ignorieren, dass es mit normal lauten und teilweise mit lautem Fernseher nicht zu überhören ist. Auch ich weiß nicht, was genau da das bollern ist, aber wenn da irgendwie gehämmert wird oder so, ist natürlich klar, dass du es auch nicht mit dem lauten Fernseher übertönt bekommst. Manchmal zieht sich das bis in die späten Abendstunden und geht, wie schon geschrieben, seit circa drei Wochen. Heute hat es mir dann gereicht. Ich bin allerdings etwas konfliktscheu, wollte also nicht klingeln und im Zweifel einen Streit provozieren. Also habe ich mich für einen Brief schreiben und in den Briefkasten werfen entschieden. Sogar handschriftlich, damit es persönlicher wird. Ich habe eine totale Sauklaue, muss man wissen. Ich schreibe also in den Brief, dass sie doch bitte etwas leiser sein mögen, da ich sonst von der Möglichkeit den Vermieter

einzuschalten gebrauch machen muss. Einfach erstmal erste Kontakt, Drohbrief. Stille, sonst Vermieter. Erstmal direkt drohen. Noch nicht guten Tag gesagt, schon Drohbrief. Brief ist fertig. Ich gehe los zu meinem Termin und werfe den Brief ein. Gerade eben komme ich wieder nach Hause, mehr Familienhaus mit vier Etagen. Ich wohne ganz oben, schließe unten auf und höre Stimmen im Hausflur. Beim Treppensteigen bekomme ich ein leicht mulmiges Gefühl, was sich nach Abbiegen in die zweite Etage bestätigt. Da steht mein Nachbar mit einem Zettel in der Hand. Er fragte, haben Sie den Brief geschrieben? Haben Sie einen Brief geschrieben? Nein. Ich lächle freundlich und frage, um was es denn geht. Ich habe diesen Brief bekommen. Kennen Sie die Schrift? Nee, lach dich kurz. Man muss ein Kind geschrieben haben. Du bist ja wie Stromberg. Ich nähe. Das sieht hier so aus, das hat wohl ein Kind geschrieben. Von dem verwirrten Mann dann erklärt, dass er nur abends für zwei bis drei Stunden nach der Arbeit in der Wohnung sei, um zu renovieren. Er sei also noch gar nicht eingezogen, daher verstehe er nicht, warum sich jemand über die Lautstärke schon morgens beschweren kann. Also ich höre nichts. Zuck dich mit den Achseln. Wohlbewusst, dass mein Kopf langsam blutrot aufgrund der peinlichen Lüge. Also der Kopf blutrot wird. Wir gingen zusammen in seine Etage, verabschieden uns und ich rief, als ich ganz oben war, noch runter. Ich meld mich, falls ich was höre. Junge, Junge, ist mir das unangenehm. Der Lärm ist übrigens immer noch da. Wer den verursacht, weiß ich allerdings nicht. Falls ich es weiß, schreibe ich den nächsten Brief am Rechner. Alter Vater, du bist so eine Presswurst. Das erste wäre ja noch mal gewesen, dass man versucht, rauszufinden, ist das denn überhaupt der entsprechende Nachbar. Weil wenn er zum Beispiel sagt, er ist nur abends da drin und es sind morgens Geräusche, gibt es ja durchaus auch die Möglichkeit, dass ein anderer Nachbar irgendwelchen Lärm macht. Also die erste Möglichkeit, mal rauszufinden, wer das ist und dann halt einfach dort hingehen und kurz mit demjenigen sprechen. Also wirklich ganz freundlicher Ton. Vom Jungs bringst du ein Mettbrötchen mit oder ein Bier oder so und sagst, du pass mal auf, ich wollte mich gleich hinlegen oder so. Wie lange machst du denn noch? Also ist nämlich ziemlich laut oder so. Du musst ja nicht gleich auf Krawall gehen. Du musst ja nicht

gleich sagen, also Kollege, mach ihr den, mach das Ganze leiser oder du hast die Bullen am Hals. Die meisten Leute haben sehr viel Verständnis dafür, wenn man ihnen sagt, pass mal auf, das ist ziemlich laut bei uns. Vor allem, wenn du einen guten Grund hast, außer weil es nervt mich gerade. Laut zum Beispiel innerhalb der Ruhezeiten, das ist immer ein sehr gutes Argument, weil da darf der Nachbar halt nicht laut sein oder aber keine Ahnung, du hast Kids, die ins Bett müssen, weiß der Teufel was. Da haben die meisten Leute noch viel Verständnis. Aber nein, der Herr schreibt ja erst direkt seinen Drohbrief und haut den da in den Briefkasten rein. Ja, keine Ahnung, aber immerhin bist du nicht entdeckt oder enttarnt worden. Du hast dir halt sehr erfolgreich klar gemacht, nicht nur, dass das nicht dein Brief ist, sondern dass du auch nichts hörst. Da hättest du ja wenigstens noch die Chance gehabt zu sagen, nee, war ich nicht, aber stimmt schon, also schon das eine oder andere mal ein bisschen lauter gewesen oder so. Dass er zumindest nicht denkt, oh naja, es sind ja jetzt vermutlich schon mal mindestens zwei verschiedene Leute, denen ich mit meinem Lärm ein bisschen auf den Sack gehe. Ja, klasse, hast du richtig gut gemacht. Und der nächste Brief wird am Rechner geschrieben. Ich würde mich ja so freuen, wenn dein Nachbar sich jetzt wieder erkennt, dass ich im Moment mal, ich habe doch auch neulich Probleme mit meinem Nachbarn gehabt und der hat eine handschriftlich geschrieben. Ich gehe jetzt mal klingeln. Ja, sehr schöne Geschichte und ganz ehrlich, ich weiß, ich eine andere Frage wäre halt, dass du denjenigen fragen kannst, wie lange er insgesamt noch braucht mit seinen Renovierungsarbeiten oder so, ob man sich da irgendwie drauf einstellen oder einrichten kann. Das ist ja auch eine Frage, muss der da jetzt nur das machen, was man bei einem üblichen Einzug halt macht, also keine Ahnung was, Lichter anbringen, Schränke und so weiter und so fort, was in relativ kurzer Zeit gegessen ist oder macht er eine Grundsanierung von der Wohnung, wo er sämtliche, sämtlichen Putz von den Wänden haut oder so. Sehr schöne Geschichte, es hat mir viel Spaß gemacht. Ich hoffe euch auch und sage immer her mit den Fragen, mit den Themenvorschlägen. In diesem Sinne macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#533: Artikel 13 und mögliche Folgen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 533 und dem Thema Artikel 13 und mögliche Folgen. Ich wollte eigentlich nichts zu dem Thema machen und eine wichtige Frage, bevor man irgendwie ein riesen Video zu dem Thema macht oder ein riesen Inhalte zu diesem Thema macht, ist ja die Frage, kommt es überhaupt durch? Heute ist es soweit, heute ist es durchgekommen und da ihr nicht aufhört mich zu löchern und obwohl ich eigentlich gesagt habe, ich mache es nicht, wir jetzt aber wissen, dass es durchgekommen ist und unverändert durchgekommen ist, greife ich das Thema heute einmal auf und dann hoffentlich erst mal sobald zumindest nicht mehr, muss es nicht mehr. Heute sind Artikel 13 und 11, wobei 13 jetzt mittlerweile 17 heißt, abgesegnet worden. 11 hat vor allen Dingen mit Newsaggregatoren zu tun und bedeutet, dass wenn jetzt Google News listed in einer Übersicht von News, die von anderen Plattformen kommt, dass sie unter Umständen dafür Geld bezahlen müssen. Finde ich persönlich komplett bescheuert, gab es aber in Deutschland auch schon. Nehmen wir mal ein anderes Beispiel, ich schaue mal vor meine eigenen Videos. Ich habe ein Video, es hat einen Teasertext, es hat ein Bildchen, das hat eine Überschrift. Wenn sowas wie Google News mein Video irgendwo listed, wäre ich happy, dass sie das tun, weil das Werbung für

mich ist. Derjenige müsste zum Lesen ja immer noch auf meine Seite gehen und der Teaser hilft ihm nicht besonders viel. Also ich wäre happy, aber egal, es ist halt so, da muss der große Konzern jetzt Geld bezahlen an die Kleinen, ob das denen helfen wird oder so. Ist mir erstmal scheiß egal, weil es nicht das Thema ist, zu dem ich ein bisschen Kompetenz besitze und viel sagen kann. Ich kann ein bisschen was sagen zum Thema Artikel 13. Und da sind ganz, ganz viele Fehlinformationen in den letzten Wochen und Monaten und aller möglicher Dünnpfiff von allen möglichen Leuten geredet wurde, sowohl auf der einen als auf der anderen Seite. Ich bin Gegner von Artikel 13, aber auch auf der Seite der Gegner wurde sehr, sehr, sehr viel Unsinn geredet. So nach dem Motto, wenn Artikel 13 kommt, gibt es kein Twitch mehr in Europa und in EU und kein YouTube mehr und so. Das ist Bullshit. Das wird mit einer Sicherheit, Grenzen und Wahrscheinlichkeit nicht passieren. Mit einer Sicherheit, Grenzen und Wahrscheinlichkeit sage ich deshalb, weil auch jeden Tag irgendwo Meteorit einschlagen könnte, der Twitch platt macht oder sonst was. Wird nicht passieren mit hoher Wahrscheinlichkeit. Zunächst mal, was ist Artikel 13 und was soll es? Es soll unter anderem die Urheberrechte von Produzenten schützen, von Leuten, die irgendwelches urheberrechtlich geschütztes Material produzieren. Da wird immer ganz gerne so romantisch getan, als wären das irgendwelche kleinen Menschen, die mit Lagerfeuer, Gitarre am Lagerfeuer sitzen und ein Musikstück aufnehmen und die armen Menschen, die dann kein Recht bekommen, wenn das von den bösen Konzernen wie YouTube ausgenutzt wird. Tatsächlich sind das halt Großkonzerne, die mehr Geld wollen. Plattenproduzenten, Filmindustrie und so weiter und so fort. Auch so zu tun, als wäre YouTube eine Plattform, die in erster Linie Geld damit verdient, dass sie urheberrechtlich geschützte Inhalte veröffentlicht ist, schlichtweg Unfug. Das ist glaube ich die größte Lüge in dieser gesamten Geschichte, so zu tun, als wäre gerade YouTube eine Plattform, die in erster Linie damit Geld verdient, dass sie sich urheberrechtlich geschütztes Material aneignet. YouTube hatte eine Übereinkunft mit der GEMA, das heißt Musik war lange Zeit erlaubt, wenn wir jetzt von Deutschland ausgehen. War lange Zeit erlaubt, dafür hat YouTube Geld bezahlt, dann hatten sie eine Zeit

lang keine Einigung und das Material war nicht verfügbar. Sie haben es nicht ausgenutzt, sie haben nicht gesagt, wir machen es trotzdem und schreien uns alles ein. Nee, wir erinnern uns alle noch an die Videos, die sind in deinem Land nicht verfügbar und jetzt haben sie wieder eine Einigung und jetzt ist es wieder verfügbar. Gleichzeitig haben sie einen Content-ID-System. Das gibt zum einen Musikern, Musikproduzenten, Plattenfirmen, die die Rechte an Musikstücken haben, die Möglichkeit, ihre Stücke dort einzuspeisen. Es gibt Film-Machern, Serien und so weiter die Möglichkeit, ihre Inhalte dort einzuspeisen, um sie vergleichen zu lassen und selbst mir als Content-Produzent gibt es die Möglichkeit. Wenn ich wollte, könnte ich alle meine Blogs, das sind die mit Abstand am meisten gehörten Sachen auf YouTube von mir, die ich veröffentlicht habe oder zu verantworten habe, sagen wir es so. Wenn ich wollte, könnte ich diese ganzen Videos wahlweise runternehmen lassen oder wenn sie monetarisiert sind, dafür sorgen, dass ich das Geld bekomme. Das habe ich bisher nicht gemacht, könnte ich machen. Die Entscheidung obliegt aber mir. Derjenige, der es hochlädt, lädt es hoch. Er kriegt den vermerkt beim Hochladen, wenn das Ganze über eine Content-ID getaggt ist. Übrigens, das, was du gerade hochgeladen hast, ist angemeldet als Content-ID sowieso. Gehört Warner Music oder so und die können dann entscheiden, wollen sie, dass das runtergenommen wird, wollen sie, dass das demonetarisiert wird. Das hat man ja auch mit dem Kontext des Videos zu tun und so weiter und so fort. Sie haben die Freiheit, das zu tun. Es ist nicht so, als ob YouTube irgendwie jetzt die riesengroße Plattform für illegale Inhalte wäre. Im Gegenteil. Gerade wenn man monetarisierte Kanäle hat, möchte man eigentlich alles tun, um zu vermeiden, urheberrechtlich geschützte Sachen hochzuladen. Denn, dazu komme ich später noch, das kann dazu führen, dass dein Kanal gestrikt oder offline genommen wird. Das wissen wir eigentlich auch alle, die mehr als einmal im Internet gewesen sind in ihrem Leben. YouTube ist nicht die erste Anlaufstelle, wo du hingehst, wenn du urheberrechtlich geschütztes Material suchst, an dem YouTube nicht die Rechte hat. Weil Musik ist urheberrechtlich geschützt, aber genau wie bei Spotify oder sonst wo, es ist legitim, dass sie dort ist. Dafür wird bezahlt, dafür bekommen die Künstler Geld. Das ist nicht die

erste Anlaufstelle. Wenn ich irgendwie einen illegalen Film oder eine Serie suche, ist nicht YouTube das, wo ich hingeh. Das ist gut so. YouTube ist eine Plattform für Kreative und für Content-Produzenten und das ist gut so. Ich bin einer davon. Und ich verdiene mein Geld damit, unter anderem mit YouTube, auch mit Twitch, auch mit anderen Sachen und so weiter und so fort. Ich bin selber Content-Produzent. Wir haben jetzt die Situation, dass YouTube sicherstellen soll oder muss, dass kein Material veröffentlicht wird, das geschützt ist. Und das ist schwierig. Das ist verdammt schwierig durchzusetzen, denn der Punkt ist, im Prinzip wollen sie das ja jetzt schon und machen es jetzt schon, zu einem Großteil. Es komplett zu verhindern und einen ganz ganz sicheren Filter zu finden, der das unmöglich macht, ist technisch praktisch nicht machbar. Es ist schon mal alleine nicht machbar, dass sich jemand hinsetzt und sich alle Videos anguckt. So viele Menschen gibt es auf der Erde nicht, dass man die Videos alle sehen könnte, während sie also quasi zeitnah zu dem, das ist nicht durchführbar, schlicht und ergreifend nicht durchführbar. Das heißt, es muss automatisiert werden. Wenn es automatisiert wird, gibt es zwei Möglichkeiten, zwei mögliche Fehler, die passieren können. Fehler Nummer eins ist, etwas wird fälschlicherweise positiv gefleckt als urheberrechtlich geschützt. Zum Beispiel dann, wenn es in Wahrheit eine Parodie oder sonst was ist. Fehler Nummer zwei ist, es wird fälschlicherweise nicht gefleckt. Es ist urheberrechtlich geschützt, ja, ich lade zum Beispiel ein Musikvideo hoch, einfach eins zu eins, Musikvideo irgendwo gefunden, komplett hochgeladen. Und es wird fälschlicherweise nicht gefleckt. Die Fehler sind nicht gleich stark, die sind nicht gleich schwer. Der zweite Fehler ist richtig, richtig teuer für YouTube, wenn die selber uneingeschränkt haften müssen dafür, dann wollen sie das um jeden Preis vermeiden, weil mit dem Upload des Videos, mit der Existenz dieses Videos verdienen sie nicht notwendigerweise irgendein Geld. Schon gar nicht, wenn sie genügend Konkurrenzvideos oder irgendwas haben, die sie vermarkten können. YouTube hat keine Knappheit an Inhalten, die sie vermarkten können, grundsätzlich mal. Es ist richtig teuer, wenn sie etwas urheberrechtlich geschütztes hochgeladen haben und im Zweifelsfalle dafür haften müssen. Der umgekehrte Fall kostet sie praktisch nichts. Das heißt

natürlich, dass jede Art von Filter, die erzeugt wird, auf der sicheren Seite irren wird. Auf der sicheren Seite für YouTube heißt auf der negativen Seite für die Contentproduzenten und ich gebe euch mal ein Beispiel. Ich habe ein Video hochgeladen mit einem Ausschnitt von der Musik von Celine Dion's My Heart Will Go On, gemischt mit dem Video von World of Warcraft, die Opening Cinematic von Battle for Azeroth (BfA), von Battle for Azeroth. Niemand würde sich das angucken statt des BfA Videos und niemand würde sich das angucken statt sich das Musikvideo von Celine Dion anzugucken. Man guckt sich das an, weil das eine humoristische Kombination von zwei Dingen ist, die nur ihren Reiz aus der, ich übertreibe das, es klingt übertrieben, wenn ich sage künstlerischen Arbeit, aber nur die Kombination dieser beiden Dinge ist das, was es anschaunswert macht. Trotzdem wird das Ding gefleckt. Jetzt kann man sagen, okay, es ist schon schwer das zu verargumentieren, wenn man sagt, das ist ja eigentlich die Parodie, was es lustig macht, aber sagen wir egal, es baut aber auch noch auf einem Inhalt auf, der einem anderen gehört. Tun wir das einfach, sagen wir, ohne den Inhalt würde es nicht funktionieren, aber wie werten wir das dann? Wer sagt mir jetzt, das Video besteht aus X Prozent, also X Prozent der Arbeit in Anführungsstrichen kommen von Celine, X Prozent der Arbeit kommen von World of Warcraft und X Prozent der Arbeit kommen von Barlow. Das ist gar nicht so leicht, das zu sagen. Für den Fall, dass man es in dem Fall monetarisiert ließe und sagen würde, wir teilen einfach das, was an Geld reinkommt unter den drei beteiligten Parteien auf. Im Moment ist es ausschließlich die Musikfirma, die die Musikvideorechte hat, die das gefleckt hat. Blizzard hat es nicht getaggt, ich selber habe es auch nicht getaggt, ich habe auch nicht gesagt, das ist mein Inhalt, ich habe es einfach in meinem anderen Kanal hochgeladen und gesagt, sollen die das taggen, sollen sie es monetarisieren, wie sie lustig sind, das stört mich nicht. Die dürfen es gerne monetarisieren, ich fand es nur lustig, das zu machen. Aber das wird bei jeder Art von Inhalt schwer, die in solcher oder ähnlicher Form neu und kreativ Inhalte schöpft, die zum Teil darauf beruhen, dass jemand anderes eine Arbeit gemacht hat. Und das ist richtig schwierig. Das ist richtig schwierig, weil es eigentlich zumindest in Form von Zitatrecht die Möglichkeit geben sollte,

solche Inhalte hochzuladen. Wenn du sie nicht mehr hochladen kannst, das ist noch nicht mal die Frage des Monetarisierens oder nicht, wenn du sie nicht mehr hochladen kannst, existieren sie nicht mehr. Und jetzt haben wir eine relativ harmlose Sache genommen, gut, dann existiert halt mein Céline Dion Video mit BfA nicht, im schlimmsten Fall haben wir einen Lacher dadurch verloren. Stellt euch die folgende Situation vor, jemand lädt eine Fernsehsendung hoch, in der ein Politiker alle möglichen Dinge zum Thema Gaming sagt und das nächste Gesetz verabschieden will, dass alle Videospiele in Deutschland verboten werden, weil das alles Killerspiele sind und so weiter und so fort. Ich nehme mir das Video zum Anlass, Dinge daraus zu zitieren und zu sagen, diese Fakten existieren und diese Dinge sind einfach völlig falsch dargestellt. Das wäre eine grundsätzlich wichtige Arbeit in diesem Kontext, aber es könnte ja noch ein viel schlimmeres Thema sein. Irgendjemand benutzt etwas, ein Politiker zum Beispiel, um eine kriegerische Aktion zu rechtfertigen. Und ich als User zu Hause sage, ich nehme jetzt diese Zitate und mache daraus ein Video, um den Leuten zu zeigen, selbst wenn ihr diese Sendung verpasst habt, das hat dieser Mensch gerade von sich gegeben. Das wäre ein wichtiger Inhalt. Wenn wir ein automatisches System haben, das in der Lage ist, Inhalte zu flaggen und im Zweifelsfalle sagt, das darf nicht benutzt werden, kann es sein, dass mein Video nicht mehr sichtbar ist für irgendjemand, dass ich es nicht hochladen kann. Wir reden nur von grundsätzlich legitimen Dingen, die hochladbar sein müssten und die man hochladen dürfte, die aufgrund eines automatisch flaggenden Systems möglicherweise nicht hochgeladen werden können. Und das setzt voraus, dass sich der entsprechende Anbieter überhaupt die Mühe macht, ein solches System zu implementieren, wie YouTube das bereits gemacht hat und dass es durchführbar ist. Das ist gar nicht so leicht. Die nächste Frage ist, was sagt das Gesetz in Sachen Durchführbarkeit? Also es gibt ja solche Filter. Welche Trefferquote müssen die haben? 100 Prozent? 100 Prozent ist nicht durchführbar. 99? 90? 95? Das ist eine mega wichtige und entscheidende Frage, damit geklärt werden kann, wird YouTube überhaupt noch das Risiko eingehen wollen, irgendwelche Leute irgendwas hochladen zu lassen, wenn im Zweifelsfalle YouTube haften muss? Ändern sich mög-

licherweise die Verträge von YouTube, dass ich nur noch die Möglichkeit habe, Dinge hochzuladen, wenn ich zum Beispiel eindeutig als Person zugeordnet werden kann und selber sage, wenn etwas mit meinen Inhalten passiert, haften ich uneingeschränkt dafür. Das wird in manchen Fällen, wird das unter Umständen bedeuten, dass Produzenten von sich aus, selbst wenn wir in so einem System haben und es gut umgesetzt wird, dass Produzenten von sich aus darauf verzichten, Inhalte hochzuladen, weil sie sagen, das Risiko, was ich damit eingehe, je nach Art von Inhalt, die ich machen möchte, ist mir zu groß. Und jetzt könnt ihr immer noch sagen, aber dann lasst doch im Zweifelsfalle einfach jede Art von Inhalt weg, wo du irgendwas aus einer Fernsehsendung zitierst. Alles, was du zitierst, musst du einfach weglassen und mach trotzdem deine Inhalte. Wie gesagt, abgesehen davon, dass wir damit jetzt schon sagen, wir erreichen damit etwas, was ursprünglich nie der Plan war. Wir erreichen, dass Leute, die legitim eine gewisse Art von Inhalt gemacht haben, abgeschreckt sind, den weiterhin zu produzieren. Tun wir selbst das, streichen wir die alle raus. Ich mache Gaming-Content. Ich habe in meinem Channel den Fall gehabt, die Situation gehabt, dass ich legitimen Inhalt, an dem ich die Erlaubnis hatte, ihn hochzuladen, hochgeladen habe. Und weil diejenigen, die die Rechte an diesem Inhalt hatten, einen Fehler gemacht haben, wurde bei mir der Kanal gefleckt mit einem Strike. Ich habe 100 Prozent, wir haben, damals noch war das auch noch mit Jochen zusammen, das war bei einem Event, dort gab es einen Presse-Server, wo ausschließlich Material war, was extra für die Presse freigegeben war, zu uneingeschränkter Nutzung. Kein Fehler von uns. Wir haben Material bekommen, quasi mit dem Aufkleber drauf. Hallo, ich bin es, Peter. Ich habe die Rechte an diesem Video und die gebe ich jetzt dem Georg und dem Jochen und die dürfen damit machen, was sie wollen. Diese Rechte haben wir gehabt. Das Problem war, dass das Videomaterial von irgendjemandem eingespeist war in das Content-ID-System von YouTube. YouTube hat also verglichen und gesagt, hey, Moment mal, das Video, was Georg und Jochen hochgeladen haben, enthält eine Szene aus einem Video, das getaggt ist als gehört XY. Und dann stehst du da. Es gibt nicht einfach so einen kleinen Knopf, den du drücken kannst und sagen kannst, ey, sorry, ich

habe hier, war auf einem Presse-Event, ist schon okay, dass ich das mache. Den gibt es nicht. Es gibt auch überhaupt keinen direkten Ansprechpartner und die wird es in Zukunft noch viel weniger geben bei der Menge an Inhalten, die hochgeladen wurden. Und wir sind schon kein winziger Channel gewesen. Also wir sind kein riesengroßer Channel, klar, aber wir sind schon kein winziger Channel gewesen. Wir sind immerhin einer, der das damit zum Teil seinen Geld verdient, so semi-professionell macht oder professionell gemacht hat. Wir haben das Glück gehabt, dass wir alle unsere Connections haben spielen lassen, die wir nach Jahren und Durchjahre in dieser Szene hatten, damit derjenige, der die Rechte hatte, bei YouTube angefragt hat und gesagt hat, entfernt bitte bei diesem Kanal den Strike. Das gilt bei uns. Wenn es jetzt irgendwie bei Kevin gewesen wäre auf seinem kleinen Kanal, hätte Kevin Pech gehabt. Er hätte Kevin Strike gekriegt. Und Kevin hätte nichts dagegen tun können. Er hätte sagen können, er hätte in diesem automatisierten System hätte er sagen können, ja, wer ist denn diese sogenannte FIFA, mit denen lege ich mich mal an. Die FIFA, die sagt, denen gehört das Material, mit der lege ich mich jetzt an und sage, nee, in Wahrheit gehört das mir. Im allerschlimmsten Fall eskaliert so ein Ding bis vor Gericht. Im allerschlimmsten Fall. Ich glaube nicht, dass das regelmäßig passiert, aber möchtest du das machen? Möchtest du dich, weil du glaubst, dass du auf der sicheren Seite bist, möchtest du dich mit sowas wie der FIFA anlegen? Und was meinst du, was bei der PR Agentur passiert, wenn das dazu kommen würde? Wenn es plötzlich heißt, wir haben jetzt irgendwie einen Rechtschritt auf dem Tisch, der sagt, er hat das Material von euch bekommen. Was sagst du dann? Sagst du dann, ja, ja, das war vielleicht auf dem Presse-Server, aber ich habe denen damals, also mündlich mitgeteilt, dass sie das nur benutzen dürfen für interne Präsentation. Und dann musst du gucken, ob du das Ganze vielleicht sogar irgendwo schriftlich hast oder nicht. Und das ist gar nicht so leicht und gar nicht so unrealistisch. Es gibt immer wieder mal solche Situationen, in denen das mit Material passieren kann. Und wir reden hier nur von mir als jemanden, der an sich überhaupt kein großes Interesse daran hat, irgendwelches urheberrechtlich geschütztes Material auf seinem Kanal hochzuladen, geschweige denn es hochzuladen als Alternative

zu der normalen Art und Weise, wie das wahrgenommen wird. Das ist ja auch noch so ein wichtiger Punkt, den man dazu erwähnen muss. Nur, dass ich bei irgendetwas, irgendwo ein Material drin habe, das urheberrechtlich geschützt ist, heißt ja nicht, dass jemanden daraus irgendeine Art von auch nur ansatzweise Schaden entstehen würde. Nehmen wir mal die folgende Situation. Ich laufe irgendwo über die Straße, mache einen Livestream und aus dem Friseurgeschäft hört man drei Sekunden lang ein Stückchen Musik aus, keine Ahnung, Billy Joel, Piano Man, wie es in jedem Friseurgeschäft heutzutage läuft. Dadurch ist Billy Joel ja kein Schaden entstanden. Daher solltet ihr deswegen eine Platte nicht verkaufen. Die Alternative wäre ja nicht ein Video, wo ich mir die Platte Piano Man kaufe. Das war halt eine Randnotiz von Inhalt, die gefleckt wurde. Ein anderes Ding ist halt auch immer problematisch bei Spielen, wenn Spiele Musik verwenden. Es gibt durchaus die Situation, dass ein Spielepublisher sagt, das ist auch urheberrechtlich geschütztes Material, wenn ich Videos zu World of Warcraft mache, brauche ich die Rechte von Blizzard, World of Warcraft Videos zu machen. Die habe ich üblicherweise, wenn ich das Spiel mache, habe ich aber nicht für jede Cutscene und habe ich nicht für jedes Video, das im Rahmen von World of Warcraft (WoW) veröffentlicht wurde. Ich habe auch die Situation gehabt beim Lore Talk, bei einem Lore Talk Special, dass das Video, über das wir gesprochen haben, halt von Blizzard gefleckt war, als darf nicht gezeigt werden, also ins Content-ID-System eingeschweißt wurde. Es ist nicht immer so ganz trivial, selbst wenn du glaubst, dass der Publisher, und das hat Blizzard üblicherweise bei seinem Spiel, das Streaming und das Video erzeugen grundsätzlich mal freigegeben hat. Du hast ein Spiel, das kommt bei Fallout vor. In Fallout hat natürlich Bethesda sich die Musikrechte gesichert an den Stücken, die sie in Fallout verwenden. Cool. Sie haben uns als Content-Produzenten auch eingeräumt, Videos davon zu machen. Cool, sollte man meinen. Die Kombination aber nicht. Wenn ich Fallout spiele, durch das nukleare Wasteland laufe, habe ich wieder dasselbe Problem wie der Friseur mit Pianoman. Wenn ich an einem Radio vorbeilaufe, in dem ein Spiel läuft, das Fallout die Rechte hat, während ich die Rechte habe, Fallout zu streamen, habe ich nicht die Rechte, das Spiel zu streamen

oder zu zeigen, wer im Radio Pianoman läuft. Ist ein grundsätzliches Problem, könnte man jetzt sagen. Und im Zweifelsfalle habe ich halt Pech gehabt, da habe ich halt eine Stunde gearbeitet für irgendwas, wovon ich geglaubt habe. Daraus könnte ich einen Inhalt machen und darf es dann deswegen nicht. So, versuchen wir noch kurz die Best- und Worst-Case-Situation durchzugehen. Die Best-Case-Situation ist, dass alles quasi so bleibt, wie es ist. Dass wir ein System haben, das ganz ähnlich dem aktuellen Content-Eddy-System von YouTube arbeitet und uns bei YouTube weiterhin die Möglichkeit gibt, Inhalte hochzuladen und im Zweifelsfalle halt sagt, den Inhalt darfst du aber nicht hochladen, weil der ist überrechtlich geschützt. Das wäre nicht so super mega wild für die meisten Anwender. Der schlimmste Fall ist, dass sich sowohl YouTube als auch Twitch erstmal gegenüber dem User soweit absichern, dass nicht mehr jeder User die Möglichkeit hat überhaupt Inhalte hochzuladen. Und diese Inhalte werden dann weiter eingeschränkt werden, bis hin zur schlimmsten Variante, dass YouTube oder und Twitch sagen, je nach Land und der Umsetzung, welches EU-Land etwas wie umsetzt, erlauben wir gar nicht mehr, dass diese Inhalte gezeigt werden. Ich halte das für hochgradig unwahrscheinlich, könnte aber je nach Ländergesetzgebung so sein. Und so wie ich das verstanden habe, sind die Länder jetzt in die, also die EU-Mitgliedstaaten in die Pflicht gerufen, eine Umsetzung dieses Gesetzes halt in die Wege zu leiten, die dann tatsächlich dort in dem entsprechenden Land greift. Und das ist dann wieder unser nächster Schritt bei der Aufgabe, zu gucken, dass zumindest diese Umsetzung in der Art und Weise funktioniert, die keinen massiven Schaden für die Freiheit der Inhalte bedeutet und für die Medienmachenden bedeutet. Denn wenn natürlich das einzige, worum man sich kümmert, das ist, dass die großen Rechteinhaber möglichst viel Geld verdienen, dann ist halt das Problem, dass die Leute am anderen Ende der Content-Produktion, der legitimen Content-Produktion wohlgermerkt. Ich spreche hier nur über legitime Content-Produktion, halt auch massive Schwierigkeiten haben. Und dann haben wir den Fall noch nicht geklärt und das ist das, wo ich mal so ein bisschen auch noch abzielen möchte, weil der liebe Herr Voss hat immer so getan, als wären Memes ausgeschlossen und so

weiter. Dann frage ich den lieben Herrn Voss mal, warum die ausgeschlossen sein sollten. Memes können zum einen unter anderem über animierte GIFs funktionieren. Animierte GIFs sind nichts anderes als Videos. Warum sind diese Art von Videos ausgeschlossen? Sollten sie nicht sein. Abgesehen davon sollten allgemein weder Bilder noch Texte ausgeschlossen sein. Im Moment im aktuellen Entwurf sind sie es möglicherweise, weil es nur um Audio und Video geht. Aber mit welcher Logik? Welche Begründung? Wenn es uns um Copyright geht, wenn es uns um die Rechte von Urhebern geht. Warum geht es uns nicht auch um die Rechte von Urhebern, die Schriftmaterial oder Bildmaterial, also Video, Fotomaterial veröffentlichen? Und wenn wir so weit wären, dass wir sagen, das zählt eigentlich im gleichen Maße, dann gehen wir tatsächlich vor dem Problem, dass so etwas wie Wikipedia auch in Gefahr steht. Herr Voss tut immer so, als wäre das so eine Erfindung gewesen von dem bösen großen Google, das Wikipedia bezahlt, damit Wikipedia auf den Protest aufspringt. Aber das wäre die nächste logische Konsequenz. Das ist auch eine Plattform, wo alle möglichen User veröffentlichen können. Und natürlich kann da jeder auch urheberrechtlich geschützte Fotos, in der Theorie zumindest hochladen, definitiv aber urheberrechtlich geschützte Texte. Jetzt können alle sagen, ja, aber dafür benutzt es ja keiner, das macht ja keiner. Aber das kann ja nicht das Argument sein, denn YouTube wird ja so auch nicht benutzt, das macht ja da auch keiner. Also nicht keiner, aber dafür wird es nicht hauptsächlich benutzt und das ist nicht das Kerngeschäft von YouTube. Die Möglichkeit besteht. Und da wüsste ich auch nicht, vielleicht wäre das Umsetzen sogar noch leichter. Vermutlich. Bei Text ist es bestimmt leichter umzusetzen. Wobei dann die Frage ist, ist es wirklich leichter umzusetzen? Wie sieht es aus mit Übersetzung? Wie sieht es aus, wenn Leute einfach kleinere Textbausteine ändern? Wie viel Übereinstimmung muss man haben, damit ein Textdokument als eindeutig, als kopiert erkannt wird? Also es ist zusammengefasst, ist das für mich ein Thema, wo ich davon ausgehe, dass es mit hoher Wahrscheinlichkeit in einer Art und Weise umgesetzt wird, in der man damit leben kann. Wo nichts desto trotz, die Gefahr besteht, dass es in einer Art und Weise umgesetzt werden kann, die massiv Arbeitsplätze kostet, die

massiv kreative Kunst kostet und die im Zweifelsfalle auch durchaus Einfluss auf die Redefreiheit haben kann, je nachdem, wie sie umgesetzt wird. Also das wird ein ganz, ganz wichtiges Ding. So, das war es zum Thema Artikel 13, dem mir auf den Sack geht. Und ja, ich hoffe, ihr habt ein bisschen verstehen können, was so mein Standpunkt dazu ist. Und ja, es kommt irgendwie einiges auf uns zu. Also die Arbeit ist noch nicht beendet. Die Tatsache, dass Artikel 13 jetzt grundsätzlich genehmigt wurde oder abgesegnet wurde, heißt noch nicht, dass es beendet ist. In diesem Sinne, tschüss.

#534: Toleranz der Intoleranz, Nachfolgespiele, Google Stadia

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 534 und den Themen Toleranz der Intoleranz, Nachfolgespiele und Google Stadia. Hey Barlow, ich habe eine Frage zu der ich wirklich gerne deine Gedanken wüsste. Ich bin da vielleicht zu verkopft oder sogar eine Paradoxon auf der Spur, natürlich nicht als erster Mensch. Die Frage lautet ob Toleranz Toleranz bleibt, wenn sie bei Intoleranz aufhört. Um zum eigenen Beispiel zu erläutern, ich war schon immer eher für Toleranz und habe mich auch so verhalten. Mir fiel aber auf, dass mich Intoleranz immer wieder so sehr störte, dass ich dabei empfand selber Intoleranz zu sein. Mein Standpunkt war dann sozusagen gesamtgesellschaftlich das eines, das in einer toleranten Gesamtgesellschaft auch Platz für Intoleranz sein müsse. Aber irgendwie finde ich es auf emotionaler Basis nicht ausgeschlossen für Toleranz, aber gegen Intoleranz zu sein und somit praktisch im Spezialfall dann halt ein intoleranter Toleranz zu sein. Finde das voll witzig, was sagst du dazu? Ist das inhaltlich überhaupt verständlich? In jedem Falle, mach bitte weiter so wie bisher, spiele zwar kein World of Warcraft (WoW) mehr, aber Lord Hock und BMZ finde ich super. Ja, das ist eine, also ich glaube, also du bist in der Tat nicht der erste, der sich diese Frage stellt und das ist wirklich eine sehr interessante Frage. Also wo sollte meine

Toleranz aufhören? Wenn meine Toleranz Intoleranz mit einschließen würde, wäre ich ja nicht mehr tolerant. Und umgekehrt, wenn ich sie ausschließe, bin ich intolerant gegenüber einer intoleranten Meinung. Ich glaube am besten, es ist immer sich das zu überlegen, gibt es konkrete Beispiele und wenn ja, was wären meine Folgen davon? Also was ist zum Beispiel für mich tolerieren? Zu akzeptieren, dass jemand das denken darf und sich so äußern darf? Definitiv, das ist für fast alles der Fall, also fast aus meiner Sicht, für fast alles, was nicht Aufrufe zu Gewalt sind und so weiter und so fort und halt irgendwelche Straftatbestände und so ein Kram halt. Also zu akzeptieren, dass er das sagen, er oder sie das sagen darf oder ja, zu demjenigen eine Plattform zum Beispiel zu bieten, schon schon nicht mehr. Das ist etwas, was ich nicht als notwendig erachte. Ich habe das Thema heute, also oder gestern erst im Stream gehabt und ich habe es auch immer wieder mal in der BMZ, dass es Äußerungen von Leuten gibt, wo ich sage, okay, du darfst das so denken, ich werde dich deswegen zum Beispiel auch niemals körperlich angreifen. Das ist für mich auch was ganz Wichtiges. Es gibt ja Leute, die meinen, dass körperliche Angriffe gegenüber Leuten, die eine Meinung äußern, legitim sind. Ist es für mich grundsätzlich nicht. Wenn die Leute Gesetze brechen, dann soll sich entsprechend unsere Gerichte darum kümmern oder unmittelbar zumindest die Polizei oder so, aber das ist nicht meine Aufgabe als Bürger, das zu tun. Ganz im Gegenteil, ich finde es fürchterlich, wenn Leute das machen, zum Beispiel jemanden aufgrund einer Meinungsäußerung körperlich anzugreifen. Also ja, um welches Beispiel geht es und in welche Art und Weise äußern sich die Toleranz und die Intoleranz? Ich glaube, ich habe das ja neulich schon mal gehabt, dieses Thema, wenn man es selber in sich als eigentlich progressiven, sehr mittigen, nicht extremistischen Menschen sieht, dass selbst die Mitte von links wie rechts aussieht oder von rechts wie links aussieht oder aussehen kann und das in den Extremen, das immer sehr, sehr häufig ist, sehr massiv nicht nur die Meinung des anderen anzugreifen, sondern dann daraus auch unmittelbar Folgerungen für die Person zu ziehen und so weiter und so fort. Bis hin zu dem Punkt, der mittlerweile ja sehr, sehr häufig und gang und gäbe ist, dass man versucht, Leuten, die anders denken, zum Beispiel, die Karriere zu ruinieren oder das Leben zu

ruinieren. Das klingt so hart, aber es ist nichts Ungewöhnliches. Jemand schreibt irgendwie einen Satz, der einem nicht passt und das erste, was passiert, wenn es genügend Leuten nicht passt, ist, dass der Arbeitgeber unter Druck gesetzt wird, denjenigen zu feuern. Spätere Arbeitgeber unter Druck gesetzt werden, den nicht einzustellen. Also so was wie das Leben von jemandem zu ruinieren, weil man nicht mit ihm übereinstimmt, ist nichts Ungewöhnliches heutzutage. Und das hat massive Folgen auch darauf, wie Leute Meinung äußern. Das hat massive Folgen dazu, wie Leute wissenschaftlich arbeiten können. Wenn du wissenschaftlich arbeitest, je nach dem, was du von dir gibst, dann kannst du davon ausgehen, dass du möglicherweise deinen Platz am Lehrstuhl verlieren kannst oder unter Druck gesetzt wird. Ich bin kein Konservativer, aber was die Konservativen da mitunter erdulden und erleiden müssen, da beneide ich die nicht drum. Auch wenn ich nicht mit ihnen übereinstimme, aber da beneide ich sie definitiv nicht drum. Und ich sehe es halt auch immer wieder, und das Thema hatten wir halt auch neulich, dass soweit geht, dass Leute einfach im Rahmen ihrer Arbeit inhaltlich richtige und wichtige Sachen nicht sagen, sich nicht sagen trauen, weil sie eben fürchten dann zum Beispiel unmittelbar bei der Arbeit schon ihren Job verlieren, sogar im Privaten sich nicht trauen, Dinge zu sagen, die sie normalerweise sagen würden, weil sie befürchten ihren Job zu verlieren. Und das ist zum Beispiel so ein Fall, wo dann die Intoleranz der Intoleranz definitiv zu weit geht. Das kann nie das Ziel der Übung sein, dass Menschen so eingeschüchtert sind, dass sie sich nicht mehr trauen, ihre Meinung zu äußern, aus Sorge davor mit legitimen Meinungsäußerungen und nicht mit Aufrufen zu Gewalt oder so. Das ist völlig anderes, aber im Prinzip ihr Leben zu ruinieren. Konkrete Beispiele sind bei sowas immer interessant. Was es darum gilt, zu kritisieren und tolerieren oder nicht zu tolerieren. Wir nehmen in einer Zeit, wo jeder sich als Tolerant zeigen möchte und man zeigt sich natürlich gerne als Tolerantin, indem man gegen etwas kämpft, was intolerant ist oder etwas herausstellt, was intolerant ist. Das Problem ist nur, dass es gar nicht so viele Dinge gibt, die intolerant sind, weil die meisten Leute doch relativ vernünftig ticken und gar nicht immer so viele Sachen sagen, die intolerant sind. Was in letzter Zeit immer

häufiger auch passiert ist, mit Dingen, die nichts mit Intoleranz zu tun hat, einfach so definiert, weil man sich sagt, das gefällt mir nicht, aber dass es mir nur alleine gefällt, reicht mir als Argument ja nicht aus. Deswegen versuche ich das irgendwie in den Bereich der Intoleranz zu schieben, damit ich es dann kritisieren kann. Wenn jemand kritisiert, dass ich das tue, sage ich, du bist einer der Intoleranten und somit legitimiere ich etwas, was eigentlich nicht legitim ist. Aber wie gesagt, wir gehen zu weit ins Hypothetische und könnten es besser vermutlich an konkreten Fällen festmachen. Also wenn euch da irgendwie was aufhält, wo ihr euch denkt, wie sehr schätzt du diese Situation ein, dann können wir darüber gerne weitersprechen. Hallo, ich bin gerade mega gehypt, da vor einigen Stunden Vampire the Masquerade Bloodlines angekündigt wurde und im März 2020 kommen soll. Schon jetzt ist das Spiel auf Platz 2 der Steam Top Seller. Wenn mich irgendjemand gestern gefragt hätte, welche Spiele niemals einen zweiten Teil bekommen wird, dann wäre dieses Spiel auf jeden Fall dabei gewesen. Ja vermute ich so wie früher bei den nach Fallout 1 und 2, dass alle gedacht haben, es gibt niemals ein Fallout 3. Der erste Teil gehört auf jeden Fall zu meinen All-Time-Leaning-Spielen. Ich habe das nie gespielt, aber ich habe das Pen and Paper gespielt, aber nicht lange. Und ich kann das Release jetzt kaum erwarten. Zu meinen Fragen, was hältst du davon, dass in den letzten Jahren gefühlt immer mehr Remakes und Fortsetzungen von alten Spielen kommen? Remakes ja, Fortsetzungen hätte ich mir auch viel, viel häufiger gewünscht, ich persönlich. Und was bevorzugst du dir persönlich, Remake oder Fortsetzung? Würdest du VTMB 2 spielen? Vampire the Masquerade, Bloodlines 2? Weiß ich nun nicht, vermute ich nicht. Ich habe dazu gar keinen Bezug. Hast du den ersten Teil gespielt? Nee. Dann wünsche ich dir noch einen schönen Tag, schönen Abend, schönes Wochenende. Ich glaube, es ist manchmal so, dass so dieser Effekt, das Gras auf der anderen Seite ist immer grüner. Die Spieler, die ein Spiel haben, von dem jedes Jahr eine Fortsetzung kommt, um die ganz extremen Fälle zu nehmen, regen sich darüber auf, dass jedes Jahr eine Fortsetzung kommt und oft so wenig neu ist und dass die Spielefirmen nur Geld machen wollen. Ich bin eher jemand, der sich darüber aufregt, dass von den Spielen, die ich so gerne

mag, viel zu selten neue Versionen kommen. Bei Diablo zum Beispiel hätte ich mir viel regelmäßiger neue Inhalte gewünscht. Das Dreier ist ja jetzt auch schon wieder sieben Jahre alt. Bei Fallout würde ich mir viel, viel häufiger neue Spiele wünschen oder zumindest so eine fette Expansion, die sich wie ein eigenständiges Spiel spielt. Auch da ist glaube ich, Fallout ist auch schon wieder, da wird in diesem Jahr vier Jahre das letzte Fallout. Ja gut, Mass Effect hatten wir zuletzt an Dromedar. Von den Dingen, die ich so unbedingt spiele bei FIFA Manager gab es gar keinen Nachfolger mehr und beim [WoW](#) natürlich, da sind wir jetzt immer nur von Expansion zu Expansion. Ja, ich bin jemand, also und da habe ich noch viele Dinge gar nicht angesprochen, wo ich mir denke, Mensch, wenn davon regelmäßig neue Spiele rauskommen würden, fände ich das auch ganz geil. Ich glaube, Silent Hill kriegt keine Fortsetzung mehr oder so. Ich bin halt leider, das ist eines, das wo ich am meisten bereue, dass ich nicht im Konsolenbereich drin geblieben bin. Irgendwie nach Silent Hill 3, glaube ich, oder so, habe ich dann nichts mehr gespielt und ich weiß gar nicht, was noch ich, also was ich als Konsolenspiel damals sehr mochte, war Shenmue und ich glaube, da ist doch mal irgendwas remastered oder so geplant oder ich weiß es nicht, aber Fortsetzung, keine Ahnung. Shenmue habe ich damals auf Dreamcast gespielt und es hat mich sehr geflasht für ein Spiel, das eigentlich keine extreme Handlung hat, sage ich mal. Es war eher so ein Spiel, da lebst du so ein bisschen in der Welt, machst so ein paar Sachen, du hast natürlich auch eine Aufgabe und so, aber es entwickelt sich ja jetzt sehr langsam ohne irgendwie spektakuläre Super Aliens und Zauberer und Schusswaffen und die nukleare Vernichtung oder sonst was muss man gelegentlich in Spielen hat. Also ich kann verstehen, dass du dich tierisch freust. Ich überlege gerade, ob es irgendein Bards Tale vielleicht oder Baldur's Gate oder so, das könnten so Spiele sein, wo ich glaube ich, wenn die gut gemacht, neu aufgelegt würden, mich sofort freuen würde und bei allen anderen geht, wäre mir lieber, wenn jedes Jahr ein Spiel rauskommt, das geht so ist und zwischendurch vielleicht alle paar Jahre mal eins, das richtig geil ist, als wenn x Jahre lang einfach gar nichts Neues kommt, aber wie gesagt, das ist bestimmt so ein bisschen, das Gras auf der anderen Seite ist immer grüner und wenn

man es dann hätte, würde man sich vielleicht auch darüber aufregen und sich denken, okay, vielleicht wäre es noch besser gewesen, wenn ihr nur alle zwei Jahre neu spielen macht oder alle drei oder vier. Hallo Baldur, was sagst du zum Thema Google Stadia? Wäre das was für dich und was prophezeist du dieser Technik? Liebe Grüße, mach weiter so. Ganz kurz, Google Stadia ist so was, so eine Streaming Gaming Technologie, wo man ohne sich eine eigene Konsole schrägstrich Plattform zu kaufen über einen gestreamten Dienst spielen kann, der andernorts berechnet wird. Das so kurz zusammengefasst ist Google Stadia und soll es sein. Die allererste und interessanteste und wichtigste Frage für mich ist, ob das das überhaupt über den Entwicklungsstatus hinaus zu etwas Erfolgreichem schafft. Viele sehen das ja erstmal so OMG, wenn Google das macht ist das ja Wahnsinn und sowohl im positiven als auch im negativen. Es gibt ja ganz ganz viele Leute, die immer Angst haben, wenn Google irgendwas macht, weil Google ja so mächtig ist und deswegen man dann nur Nachteile hat, weil die ja sowieso schon so groß sind. Davon bin ich nicht überzeugt, dass das so ist, weil Google einige große Projekte gemacht hat, die im Prinzip zu gar nichts geworden sind. Google Glass zum Beispiel, erinnert ihr euch noch? Oder den großen großen Facebook Killer namens Google Plus, der jetzt glaube ich diesen Monat abgeschaltet wird oder so. Also Google hat tonnweise Sachen gemacht, aus denen gar nichts geworden ist und bevor ich nicht das Gefühl habe, dass das wirklich was großes und erfolgreiches ist, sehe ich die Möglichkeiten als interessant an. Es beängstigt mich aber auch nicht in irgendeiner Art und Weise. Es gibt dann einige, die sagen ja, aber was wenn die dann alles Game Development kontrollieren und so. Im Prinzip ändert das kaum was zu dem, was bis dahin halt die diversen Gaming Plattformen waren. Auch die haben teilweise aggressiv versucht, sich über Exklusivtitel zu definieren, um nicht zu sagen, vermutlich waren für viele von euch, für mich definitiv die Exklusivtitel, die es für bestimmte Plattformen gab, immer mit die Hauptgründe mir die entsprechende Plattform zu kaufen. Also ich habe mich nie dafür interessiert, was ist die technisch beste Plattform, sondern wo gibt es die Spiele, die ich spielen will oder anders gefragt, auf was müsste ich verzichten, wenn ich mir diese Plattform kaufe. Das ist für einen, ich denke,

Nintendo ist so eine typische Plattform, die wenn man die entsprechenden Brands von Nintendo mag, wo man absolut nicht dran vorbeikommt, wenn es die nirgendwo anders gibt und die so einzigartig sind. Bei mir war es eher umgekehrt, bei mir war es so, dass ich die Nintendo Brands überhaupt nicht mochte und daher nie besonders geneigt war, mir Nintendo Produkte zu kaufen. Das letzte, was ich gehabt habe, war glaube ich ein N64, das letzte Nintendo Produkt, was ich auch zu Hause stehen hatte, schon ein paar Tage her. Ich glaube, dass die Möglichkeiten generell super mega interessant sind, weil ich halt glaube, dass es einem die Möglichkeit gibt, so ein bisschen so dieses PC und Konsolen-Genre miteinander zu vereinen. Ich finde die Idee ganz gut, dass man nicht als User angewiesen ist darauf, sich frühzeitig eine unter Umständen relativ teure Plattform zuzulegen. Sei es ein PC oder Konsolen, wo du dann halt mal locker ein Tausendern los bist und hoffen musst, dass du auf die Plattform gesetzt hast, die auch gerade die ist, die sich durchsetzt und für die dann die wirklich interessanten und guten Spiele rauskommen. Ich finde die Grundidee interessant, dass es einen ein bisschen unabhängiger davon macht oder allgemein unabhängig davon macht. Zum Beispiel im Vergleich zu einem PC an einem bestimmten Ort spielen zu müssen. Du musst halt in der Nähe deines PCs sein, um ein PC-Spiel zu spielen, so banal und albern das klingen mag. Aber da so ein bisschen unabhängiger zu sein, ich sehe da schon sehr sehr viele Vorteile. Es gibt Leute, die sagen, ja, aber wenn das Google ist und so weiter und so fort und Google und Daten und Schlag mich tut, nur sehe ich im Moment nicht, dass das alternativ ohne eine Plattform, die man zu Hause stehen hat, mit einer Plattform, die man zu Hause stehen hat, signifikant anders wäre. Denn schon jetzt ist es fast immer so bei den meisten Spielen, dass es Digital Rights Management über irgendeine Art von Login oder sonst was gehandelt wird. Und ob ich jetzt mich wohler fühle, wenn ich einem Programm erlaube, sich quasi auf meinem privaten Heimrechner einzunisten, verglichen damit ist zu installieren, also ein Spiel ist zu installieren auf einer fremden Hardware. Darüber kann man auch streiten, welche Variante davon die sichere, bessere oder sonst was ist. Also ich stehe dem vorsichtig positiv gegenüber. Ich glaube, dass grundsätzlich diese Idee des Online-Game-

Streamings, also eine ist, die absolute Zukunft hat. Ich glaube aber auch, dass wir zurzeit vermutlich noch die eine oder andere technische Schwierigkeit damit haben, weil einfach die Datenmenge, die übertragen werden muss, um flüssig und möglichst Eingabe- verzögerungsfrei Spiele in einer guten Qualität spielen zu können, die haben viele noch nicht zu Hause. Ich hätte die vermutlich nicht, also zumindest nicht um keine Ahnung was, 4K 60 Hertz definitiv nicht. Ich weiß nicht, ob ich 1080p 60 Hertz überhaupt flüssig hätte. Vermutlich wäre es sogar noch weniger. Das kann ich nicht mit Sicherheit garantieren, aber das ist eine Sache, die sich im Laufe der nächsten Jahre entwickeln wird. Und ich persönlich fände grundsätzlich die Vorstellung sehr, sehr reizvoll, plattformunabhängig, also ohne mir ständig eine neue Konsole oder PC nach Hause stellen und neu kaufen zu müssen und natürlich auch warten zu müssen und so. Und dasselbe halt auch für Spiele, die ich mir dann kaufen, installieren, irgendwo downloaden muss auf mein lokales System. Das sind ja auch Dinge, die deutlich schneller gehen könnten, zumindest in der Theorie, wenn quasi die Konsole outgesourcet ist. Ich glaube, dass das ziemlich cool werden könnte. Ich glaube, dass es in erster Linie technische Schwierigkeiten sind, die ich zur Zeit sehe. Und natürlich ein bisschen besteht immer die Gefahr, die besteht eigentlich genauso bei physischen Konsolen, also bei physikalischen Konsolen, dass sich halt ein Hersteller soweit durchsetzt, dass er so ein bisschen den Markt komplett diktieren kann. Aber wie gesagt, das galt auch schon bei der PlayStation oder so. Als die so unglaublich groß am Markt war, hat es doch halt genauso gelitten, was Exklusivtitel oder nicht Exklusivtitel und den Druck des Konsolenhersteller auf die Publisher betrifft, was sie an Lizenzen zahlen mussten, um überhaupt Spiele veröffentlichen zu dürfen, welche Preise in Folge dessen die Spiele hatten, wie teuer die exklusive Hardware war, die man brauchte, um vernünftig spielen zu können und so weiter und so fort. Also das sind Bedenken, die man haben kann, aber die sind nicht wirklich besser, wenn das Ganze auf einer anderen Plattform stattfindet. Aber ich werde es beobachten, ich werde es definitiv beobachten, ich traue es Google zu, dass sie zumindest schon mal die technischen Voraussetzungen dafür haben und flüssig hinbekommen, um so einen Dienst gut anzubieten. So, das soll es gewesen

sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, bis morgen. Sagt euer Onkel Barlow.

#535: Noob-Mitspieler, Untergangverkünder, Barlow braucht Hilfe!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 535 und den Themen Noob Mitspieler, Untergangverkünder und Barlow braucht Hilfe, einem Thema das wir schon mal in ähnlicher Form hatten, das jetzt aber ein neues, also ich brauche neue Hilfe. Fangen wir erstmal mit den anderen Themen an. Hi Barlow, ich spiele mit zwei Freunden den aktuellen Content primär im Mythisch Plus Bereich. Wir spielen jeweils in einem Dreier Setup, wo jeder von uns mal eine andere Rolle bzw. Klasse übernimmt. Wir verfügen über mehrere Charts und peilen jede Woche einen 10-12er Key in verschiedenen Kombinationen an. Wir versuchen uns jeweils auch für den anstehenden Run zwei Spieler mit passender Synergie in die Gruppe zu holen, also zum Beispiel 5 Prozent BMAG oder physische Schaden, Heldentum und Battle Rest. Das was wir selber mit unserer Klasse nicht bieten können wird in der Regel eingeladen. Der Item Level oder das Item Level tritt bei der Auswahl eher in den Hintergrund, wobei hingegen die REO Wertung, Erfahrung noch eine Rolle spielt. Nun zu meiner Frage an dich. Wir sind grob seit Classic bzw. BSC in World of Warcraft ([WoW](#)) unterwegs und haben über alle Erweiterungen

hinweg die Klasse und ihre Änderungen miterlebt. Grundsätzliche Sachen wie z.B. ein Magier besitzt Heldentum, Kampfrauschen, ein death knights (DK) kann Battle Resten und Hexen können einen Gesundheitsstein für die Gruppe erstellen, sind also in Fleisch und Blut übergegangen. Allerdings fällt uns vermehrt in den letzten Monaten auf, dass genau diese Basics bei sehr vielen Spielern scheinbar nicht vorhanden sind. Dieses hat im Grunde ja gar nichts zu tun, dass man sagt, Spieler XY macht zu wenig Schaden, der Heiler nutzt nicht alle seine Zauber und der Tank kennt scheinbar keine Cooldowns, sondern es sind vielmehr die besonderen Fähigkeiten, warum eine Gruppe genau diesen Spieler in der Gruppe haben will. Wir leben es immer wieder, dass trotz Ansa-ge im Chat ein Magier kein HT bzw. KR zieht, eine Hexe, Druide oder DK keinen Battle Rest nutzt oder es kein GS vom Hexen gibt. Dieses passiert nicht nur auf eine spezielle Situation Bosskampf bezogen, sondern tatsächlich in den kompletten Instance Run. Hier noch zwei Beispiele aus der Vergangenheit, vor kurzem von einem Magier, der nach mehrfachem Bitten der DK HT zu ziehen antwortete, dass er keine Trommeln besitzt. Wir schrieben ihn dann nach der Instance an, dass er in seinem Zauberbuch einmal nach einer Zauberzeit Krümmung suchen soll. Nach ein paar Minuten kam er zurück, dass er ihn gefunden hat und sich in die Leiste gezogen hat. Eine ehrliche Aussage und ein Haufen Dankbarkeit ging an uns im weiteren Chatverlauf. Das zweite Beispiel war ein Beastmaster, der im Instanceverlauf dreimal Trommeln nutzte, anstatt seinen Begleiter mit Heldentum auszupacken. Er wurde nach der Instance von uns angeschrieben, warum er denn nicht die Fähigkeit seines Begleiters nutzen würde, da diese doch 5 Prozent stärker ist als die Trommeln. Daraufhin kam zurück, dass er so einen Begleiter nicht besitzen würde. Wir haben ihm dann mal verlinkt, welche Begleiter damit gemeint sind und wo er dieses Talent findet. Hier kam allerdings kein Danke oder eine kurze Info, dass er sich darum kümmern wird. Das sind nur zwei Beispiele. In dieser Art und Weise könnte ich noch einige aufzählen, das würde längst den Rahmen sprengen. Das glaube ich nicht, ehrlich gesagt. Es ist also kein Zufall und passiert in unseren Augen immer öfter. Auch das glaube ich nicht. Die Unwissenheit der Spieler scheint wohl im Getümmel zum Beispiel weit unterzugehen, weil es dort oftmals

mehrere Spieler einer Klasse gibt. In der 5er Instance kommt dieses fehlende Wissen dann oftmals ins Tageslicht. Denkst du daran, dass es immer mehr geboostete Spieler unterwegs sind? Nein. Oder das ständige Schauen auf das Itemlevel alles andere in den Hintergrund rückt, sie gar nicht ihre besondere Rolle aufgrund ihrer Fähigkeiten kennen. Vielen Dank für die tägliche Unterhaltung auf YouTube und weiter. Grüße aus Hamburg. Grüße zurück. Ich glaube nicht, dass das so ist. Die wahrscheinlichste Theorie, die ich dazu habe, ist, dass dir die abstrusesten Sachen am stärksten im Gedächtnis bleiben. Und wenn du sagst, ihr spielt alle mehrere Charaktere, dann macht ihr vermutlich in der Woche auch mehrere Mythic Plus, sodass einem jede Kleinigkeit auffällt. Ich glaube auch, da ihr offenbar nicht mal Teamspeak benutzt, was ich ziemlich dämlich finde, wenn man einen relativ schwierigen Mythic Plus macht, also 10 bis 12 mit unbekanntem Leuten. Da ihr nicht mal Teamspeak benutzt, wette ich auch, dass ein Großteil der Dialoge oder Informationen im Chat verloren gegangen ist. Vor allen Dingen, wenn ihr irgendwas möglicherweise in eine Art und Weise schreibt, die jemand nicht versteht, weil eher eine Abkürzung nicht möglich ist. Oder weil er eher eine Abkürzung nicht kennt oder sonst was in der Art. Das kann ich mir auch noch vorstellen. Und nein, ich glaube nicht ansatzweise, dass es viele Leute sind, die so Basisfähigkeiten wie Heldentum oder so nicht kennen als Magier. Oder irgendwelche anderen Dinge, die essenziell oder wichtig wären. Vielleicht, wenn irgendwas wieder dazugekommen ist, also so ein Buff Zauber oder so, der eine Weile lang nicht dabei war. Zum Beispiel der Stamina Buff, der war jetzt in, ich weiß gar nicht wann der abgeschafft wurde. War das nach Mists of Pandaria (MoP)? MoP gab es das glaube ich noch. Also sowas vielleicht noch. Oder halt irgendwelche anderen Spells, die jetzt irgendwie frisch dazugekommen sind oder Artefakt Abilities oder so. Aber wenn wir von Fähigkeiten reden, die üblicherweise die Klassen schon über einen längeren Zeitraum haben, definitiv glaube ich nicht, dass das ein großer Teil der Spieler in eurem Szenario nicht wissen. Maximum Level Spieler, die freiwillig Mythic Plus machen, die Mythic Plus in einer Random Gruppe machen und nicht in einem gekauften Run, die dann noch ein raider.Raider.IO (IO) Score und ein Equipment haben, das ihr als

ausreichend der 8 um 10 bis 12 zu machen. Glaube ich nicht, dass das etwas ist, was regelmäßig vorkommt. Einziges was ich mir vielleicht noch vorstellen kann ist, dass sie euch in einer Art und Weise wahrnehmen, dass sie vielleicht mal eine trollige Antwort geben. Das ist vielleicht möglich gerade gegen Ende des Dungeons oder so. Wenn mich irgendjemand zum Beispiel anschreiben würde, siebenmal in Folge, ob ich denn nicht weiß, was keine Ahnung was, was Lay on Hands ist mit dem Paladin, dann würde ich vermutlich auch eine pumpige Antwort geben. Das könnte ich mir vielleicht noch vorstellen für alles andere nein. Das kommt nicht vor, das kommt nicht oft vor, das kommt definitiv nicht öfter vor. Im Leben nicht. Im Leben nicht. Ich gehe davon aus, dass es mit an Sicherheit, Grenzen und Wahrscheinlichkeit eine Mischung von zwei Dingen ist. A. selektive Wahrnehmung und B. möglicherweise Kommunikationsprobleme, wenn man irgendwas in den Chats spammt während eines Mythic Plus Dungeons anstatt sich einfach miteinander zu unterhalten und Sachen vorherzuklären. Also sowas wie welches Pad man haben will, ist halt total bescheuert, das nicht vorherzuklären, weil nichts dagegen spricht, das zu tun. Und es ist nicht selbstverständlich, was man mitnehmen sollte. Ich weiß nicht, was es im Moment für BM-Pads gibt. Ich habe lange nicht mehr Beastmaster im ernsthaften, in Anführungsstrichen, PvE-Content gespielt. Ich habe zum Beispiel lange Zeit mit dem Self-Heal Pad gespielt, also mit dem Spirit Beast, weil das noch ganz nützlich war, diesen Effekt zu haben. Theoretisch wäre auch Battle-Rest-Pad möglich, mit dem man gespielt haben könnte. Also gibt es schon noch ein paar andere Optionen, gab es zumindest mal, die vielleicht ganz interessant hätten sein können. Ich glaube, gab es nicht sogar ein Offensiv-Dispell-Pad? Weiß ich nicht. Gerade, ja, spricht mit den Leuten. Ich glaube, dann wird sich vieles von diesen Problemen vermeiden lassen. Sprechen, nicht tippen. Hallo Onkel Barlow, ich hätte gerne deine Meinung als Mann der Mitte zum Trend und Entwicklung von Doomsayern. Wie habe ich die nochmal auf Deutsch genannt? Untergangsverkünder. Ich glaube, das heißt sie auch bei **WoW**, oder? Was ich meine sind Videos und Streams von Leuten, die den Tod von Franchise XY prophezeien aufgrund von, in Anführungsstrichen, Fakten, die teilweise sehr an den Haaren herbeige-

zogen wirken oder in verschiedene Richtungen interpretiert werden können. Ja, das ist immer das Krasse. Die meisten gehen ja in der Reihenfolge vor, dass sie erst die Meinung haben und sich dann die Fakten so biegen, dass sie auf die vorgefertigte Meinung passen. Ja, das ist so was ist immer extrem gewagt, also sowas zu machen. Du setzt halt voraus, dass Fansites über die gesamte Dauer von World of Warcraft immer die gleiche Wichtigkeit und dadurch auch die gleiche Wichtigkeit haben. Und gleich viel genutzt wurden, das ist nicht notwendigerweise wahr. Zumal es halt viele Informationen gibt, die heute zum Beispiel über Social Media Kanäle abgedeckt werden, über Discords abgedeckt werden, über Twitter abgedeckt werden und so weiter und so fort. Der **WoW** ist Doom Zug. Ist das nicht gerade neu, aber gefühlt springen immer mehr Content Creator, in Klammern crowd control (CC), auf den Zug und laden die Community mit ihrer Negativität weiter. Was von anderen CCs wie Talisi, Talisin und Evital, ich hab die irgendwo schon mal entfernt gehört, keine Ahnung, wie man die ausspricht. Wie der in einer amüsanten und sarkastischen Art aufgefangen wird, in Klammern keine Ahnung, worum es da geht. Trotzdem ist dieser Trend, jedes Wort von Blizzard auf eine sehr unausgeglichene Goldwaage zu legen, offensichtlich. Gerade so, als gäbe es ein Wettkampf um den ersten negativen Kommentar. Dieses Phänomen tritt auch außerhalb von **WoW** aufs Thema Star Wars gab es gerade nach den letzten Filmen eine Welle Doomsayern, wobei ich selbst Solo mochte und die Kritik selten nachvollziehen konnte. So wie gerade auch zu den Marvels und Captain Marvel im Besonderen, CCs wie NerdRotic, auch wiederum gehört, haben schon vor dem Kinostart des Films ihn runtergezogen. Wobei gerade NerdRotic auch gerne sehr fundierte Argumente vorbringt, wenn er etwas kritisiert. Gerne wird jetzt schon vom Tod von Marvel gesprochen, weil Disney jetzt die Strippen zieht. Auktionshaus (AH) ja, natürlich, der böse große Konzern, immer klar. Und Disney macht auch nichts aus Nächstenliebe. Aus dering Dr. Who oder Star Trek Discovery bekommen wir Fett weg. Noch bevor man die Gelegenheit hatte, sich selbst ein Bild von neuen Folgen zu machen, stehen schon Kritiken im Netz, die ich in der Regel eher ignoriere. Die direkt wieder ein negatives Bild aufbauen wollen. Natürlich sage ich nicht, dass alle Kritik

ungerechtfertigt ist. Du sagst nicht, dass nicht alle Kritik ungerechtfertigt ist. Ich nehme an, du meinst, du sagst nicht, dass alle Kritik ungerechtfertigt ist. Oder mit anderen Worten, du sagst, manche Kritik ist gerechtfertigt. Es ist auch nicht immer alles rosig und wunderbar, doch kommt es mir so vor, es wird gerade mit Negativismus mehr Views und Klicks erzählt werden. Weshalb gerade so viele bei diesem Trend mitziehen. Manchmal komme ich mir so vor, ob YouTube zu Bild 2.0 wird. Hätte ich gesagt, glaube ich, dass YouTube wesentlich schlimmer ist als Bild 2.0. Zumindest in den Extremen. Es ist wesentlich schlimmer. Das war so weit meine Frage. Ja, also das ist ein Phänomen, was uns, glaube ich, vor allen Dingen dadurch häufiger auffällt, dass es immer mehr Content-Produzenten gibt. Und wo du früher selbst für den größten Franchise dieser Erde, je nachdem, wie viele Medien du wahrgenommen hast, vielleicht 1, 2, 3 Artikel oder News gelesen hast, kannst du im Prinzip, wenn du es möchtest, vermutlich heutzutage 8 Stunden am Tag in Foren, auf Newsseiten, auf Fanseiten zu einem bestimmten Thema verbringen. Oder und dir Videos zu dem entsprechenden Thema angucken. Das ist überhaupt kein Problem. Wenn du die Streams noch mit dazu kriegst, dann kannst du definitiv 24-7 zu jedem Thema dieser Welt, gerade bei den Spielen, die irgendwas angucken. Und dann ist natürlich auch klar, je mehr Leute es gibt, die sich für irgendwas interessieren, desto wahrscheinlicher ist es auch, dass du Leute findest, die etwas nicht so gut finden. Was damit aber auch sehr wahrscheinlich wird, ist, dass im Laufe der Zeit, je mehr User es gibt, es Leute gibt, die eine Entwicklung nicht mögen. Logisch, wenn das Spiel sich verändert, wird es immer Leute geben, die sagen, das ist gut, es wird Leute geben, die sagen, es ist egal, aber es wird auch Leute geben, die sagen, es ist schlecht. Dann gibt es noch so ein Konzept, das nennt sich Recency Bias. Dass man also seine Wahrnehmung verschoben hat, hin zu den Ereignissen, die in kürzerer Vergangenheit liegen. Man neigt dazu, die höher zu wichten, was ja oft auch Sinn machen kann. Sachen, die in der näheren oder jüngeren Vergangenheit liegen, höher zu wichten, weil sie möglicherweise tatsächlich eine Tendenz zeigen. Oft tun sie es aber nicht. Oft wird ein einzelnes Ereignis genommen und dann wird es so getan, das war schon immer so. Guck dir mal diverse Sportler an, gerade im

Bereich Fußball, wenn dich dafür interessiert. Die können eine ganze Saison herausragend spielen, machen drei schlechte Spieler und das heißt, ach ja du, das hat man ja schon lange Zeit gemerkt, dass er nicht so gut war. Ist dann wieder verschwunden, sobald ein positiver Trend da ist oder wird zumindest dann erstmal totgeschwiegen, solange der positive Trend da ist. Und wieder rausgekrant, wenn es wieder einen negativen Trend gibt oder den zumindest negativ wahrgenommenen. Und dann kommt natürlich noch dazu, dass man sich so ein bisschen profilieren kann damit, indem man sehr beliebte Sachen sehr kritisch angeht. Dann ist man quasi noch eine Stufe, man beherrscht das dann. So ist es ein bisschen wie wenn kleine Kinder Dinosauriernamen lernen. Ist euch das mal aufgefallen, dass irgendwie Vierjährige oder fünf, sechsjährige noch kein Wort können, aber können alle möglichen Dinosauriernamen. Man beherrscht das große, indem man es in dem Fall nicht bei Dinosauriernamen, aber bei den diversen Franchisen, wenn man es kritisiert, steht man nochmal eine Stufe drüber. Und das ist also oft noch eine Profilierungsfrage. Und das ist natürlich oft ein spannendes Thema und auch ein kontroverses Thema, weil es sowohl interessant ist für die Fans zu lesen. Die Fans brauchen keine Erklärung, warum etwas gut ist, sie spielen es oder schauen sich es an und finden es gut. Aber so ein bisschen noch sich das durchlesen, wie kann man so irre sein, das schlecht zu finden. Und also der Faktor des Polarisierens ist auch noch damit drin. Und wenn man es dann noch schafft, sich halbwegs ausdrücken zu können, dann wird man gute Chancen haben, sich einen Namen machen zu können. Dass die Sachen, die man so von sich gibt, gelesen werden und so weiter und so fort. Ich glaube, wenn ich mir die Mühe machen würde, so meine rhetorischen Kenntnisse und meine Fähigkeiten, Texte zu schreiben und alles und auch noch die Sachen zu sprechen, zu nutzen, um wirklich regelmäßig negative, aufgeladene Stimmungen zu großen Franchises oder sonst irgendwie was zu machen. Ich glaube, ich hätte damit die Möglichkeit, auch die Klickzahlen und Viewzahlen von Dingen zu verixfachen. Zumal man ja niemandem Böses etwas Böses tut. Wenn du den großen Konzernen kritisierst, bist du ja quasi noch auf der Seiten der Guten. Das kommt ja noch dazu. Du bist ja quasi der Robin Hood. Du stellst dich auch noch auf die Seite der armen

kleinen User, die ihr kleines Sparschwein aufgehauen haben, um irgendwie ins Kino zu gehen und betrogen worden vom bösen Disney. Dass die Star Wars Franchise, die so fantastisch war damals, total zerstört hat. Also natürlich, die so fantastisch war für diejenigen, die zu jung sind, auch nach der Episode 1-Viasco und den anderen Kram mitbekommen zu haben. Also es ist halt so, man kann schon fast sagen, es ist so ein bisschen so ein eigenständiges Genre fast geworden. Diese Art von Negativität halt zu barer Münze zu machen und das zumindest punktuell zu tun, manchmal aber auch sich quasi hauptsächlich auf die Fahne zu schreiben. Wobei ich sagen muss, ich glaube nicht unbedingt, dass es das erste Ziel derjenigen ist, die sowas machen, damit Erfolg zu haben. Ich glaube, dass es ein paar gibt, bei denen das so ist, aber nicht unbedingt und immer der Fall ist. Ich glaube, dass es halt einfach Leute gibt, die keine Nuancen oder nicht viele Nuancen kennen. Die Dinge sehr, sehr schnell in Schwarz und Weiß unterteilen und wenn sie etwas entdecken, was ihnen nicht gefällt, dazu neigen, danach zu gucken, warum der Rest auch schwarz ist, anstatt zu sagen, naja, okay, das und das gefällt mir nicht, aber das und das finde ich dafür gut. Es wird halt so oft in Extremen gedacht. Und das führt natürlich dann auch dazu, dass man sich, glaube ich, auch gerne selber in so eine Situation rein manövrieren kann. So, kommen wir zum letzten Thema. Das letzte Thema heißt Barlow braucht Hilfe. Ich brauche mal wieder eure Hilfe. Ich habe schon mal angefragt vor einiger Zeit. Da ging es mir darum, dass ich eigentlich regelmäßig Best-of-Videos vom Stream machen wollte. Da habe ich auch Hilfe bekommen. Nur das grundsätzliche Problem war, dass leider Gottes Twitch nicht wirklich die Möglichkeiten bietet, dass jemand, der mir zu Hand geht und helfen kann bei solchen Inhalten, die administrativen Rechte bekommt, die er braucht, um das sinnvoll zu tun, mit anderen Worten. Das, wo ich mir eigentlich dachte, da habe ich jemanden, der mir viel Arbeit abnehmen kann, um vielleicht einmal pro Woche ein schönes Best-of-Video zu machen. Genau das war nicht der Fall. Der Hauptteil der administrativen Arbeit, nicht der Download, nicht des Schnitz oder so, aber der administrativen Arbeit, diese ganzen Clips zu sichten, zu löschen, umzubenennen und so weiter, der lässt sich leider nicht outsourcen. Das ist eine sehr merkwürdige

Geschichte, das bei Twitch immer noch nicht möglich ist. Zumal es neben dem Admin-Status extra noch einen Editor-Status gab, der eigentlich genau auf so etwas zugreifen können sollte, es aber nicht kann. Und ich habe bei Twitch selber angefragt, ob ich mir dachte, ich bin vermutlich nur zu blöd, das zu sehen. Das muss ja möglich sein, diese Clips zu verwalten, außer wenn man Besitzer des Channels ist, der ich bin. Aber es geht nicht. Das war die erste Geschichte, wo ich nachgefragt habe. Also es haben sich welche gemeldet und mir geholfen und leider hat es nicht so funktioniert, wie ich das gerne gehabt hätte. Aber es ist nicht eure Schuld, nicht meine Schuld, es ist leider im System nicht anders möglich. Es gibt immer wieder mal Menschen in der Community, die sagen, Barlow, ich möchte dich gerne unterstützen, aber ich habe gerade nicht wirklich das Geld und nicht finanziell zu unterstützen, aber ich hätte Bock dir sonst irgendwie zu helfen. Und vielleicht bei der Arbeit irgendwo ein bisschen zuarbeiten und so weiter und so fort. Und das ist super mega cool. Es geht nicht immer so easy, weil ich natürlich ganz ganz viele Sachen, die ich mache, einfach gerne für mich alleine mache. Wo alles unter einem Hut habe, genau kontrollieren kann, wann ich was tue. Aber einer von denen, die mir zum Beispiel sehr helfen, ist Guddi, der die Videos macht für den Lordtalk. Und ich dachte mir, ich werde jetzt mal versuchen, einen Kanal bei mir im Discord ins Leben zu rufen. Und der heißt Recherche und Mitarbeit heißt der Moment der Kanal. Den Link zum Discord findet ihr unter diesem Video und manche von euch sind vermutlich auch schon in diesem Discord. Und dort könnt ihr euch gerne mal einfinden. Ich werde mal gucken, wer sich da im Laufe der nächsten Tage und Wochen, ein paar sind schon drin, sammelt, um mir dann zu überlegen, was eines der Projekte wäre, die wir möglicherweise gemeinsam angehen können. Ich weiß noch nicht genau, wie wir das machen. Vielleicht werde ich mal versuchen, einen Termin zu finden, wo wir uns einfach alle im Voice treffen und miteinander quatschen. Das hängt immer davon ab, wie viele das auch sind. Wenn das ganz extrem viele sein würden, dann würde ich möglicherweise sogar sagen, mache ich irgendwann mal einen Stream an. Dann widmen wir uns im Stream halt möglichen Ideen, Fragen, Konzepten und so weiter und so fort. Es gibt bestimmt auch den einen

oder anderen, der sagt, das und das kann ich besonders gut und möchte es gerne machen. Oder aber das und das kann ich gar nicht oder habe überhaupt keinen Bock drauf. Also das wird so ein bisschen davon abhängen. Es gibt ein paar Projekte, über die ich nachgedacht habe und die ich definitiv nicht alleine stemmen kann. Sagen wir es mal so, das geht nicht. Das kriege ich nicht alleine hin. Aber je nachdem, was so an Hilfe da ist und was wir dann gemeinsam vielleicht angehen können, haben wir vielleicht noch eine Idee, was wir im Laufe dieses Jahres, ja, das sage ich einfach mal so, vielleicht noch im Laufe dieses Jahres an den Start bringen. Aber mehr dazu, sobald ich absehen kann, ob unsere gebündelte Kraft etwas ermöglicht, das vorher nicht möglich gewesen wäre. Discord, der Link zu meinem Discord ist unter diesem Video. Und dort gibt es einen Channel, der heißt Recherche-Mitarbeit. Dort einfinden und dann gucken wir mal weiter. Und wenn es nix wird, dann ist es auch nicht so schlimm. Aber versuchen können wir das ja mal. In diesem Sinne macht es gut. Danke fürs Zuhören und Tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#536: Art. 13 – Auswandern? Der arme Hund, Rückkehr nach .de

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 536 und den Themen Artikel 13, Auswandern? Fragezeichen, der arme Hund und die Rückkehr nach Deutschland. Wir wandern also erst aus und dann geht es zurück nach Deutschland. Sekunde. So. Hallo Onkel Barlow, vielen Dank für deine BMZ und deinen anderen Content. Ich habe eine indirekte Frage zur Artikel 13 bzw. 17. Sollen wir jetzt alle den Tor Browser nutzen? Mit dem Tor Browser wird die eigene IP Adresse verborgen und man ist nicht mehr als EU Bürger erkennbar. Somit muss zum Beispiel YouTube auch nicht die EU Urheber Gesetze anwenden. Ich habe das mal stellvertretend genommen, weil ähnliche schlaue Ideen haben ziemlich viele gehabt und ähnliche Tricks irgendwie von von wir nutzen Tor über VPN oder verschleiern unsere IP. Ich habe meinen eigenen Server, der steht im Ausland. Ich ziehe ins Ausland. Ich gucke nur noch Streams aus dem Ausland und so weiter und so fort. Es wird nicht viel ändern mit hoher Wahrscheinlichkeit und ich werde versuchen zu erklären warum. EU ist ein sehr sehr großer Markt, der grundsätzlich für jeden interessant ist und wann immer Menschen Inhalte machen, die mit hoher Wahrscheinlichkeit grundsätzlich eher nicht copyright geschützte Inhalte zu unrecht. Das habe ich glaube ich beim letzten Mal nicht jedes Mal dazu

erwähnt. Es geht natürlich nicht nur um copyright geschützte Inhalte. Alles Mögliche ist copyright geschützt. Copyright geschützte Inhalte, an denen man nicht die Rechte hat, die sind das Problem. Also die meisten die Inhalte produzieren, tun das ohnehin nicht, weil sie damit riesen Probleme bekommen können schon jetzt, wenn sie das tun. Es gibt immer noch so ein paar Sonderfälle oder so ein paar Sachen, wo man irgendwie so ein Auge zudrückt oder so, aber wenig davon ist essentiell für die meisten Content Produzenten auf YouTube und auf Twitch. Wovon wir reden, was das Problem ist, sind halt eher Leute, die so einen illegalen Fußballstream machen oder die versuchen einen Spielfilm irgendwie hochzuladen, aber das sind ja nicht die Content Kreatoren, üblicherweise auf Twitch oder YouTube. Das bedeutet also, dass die mit hoher Wahrscheinlichkeit allesamt, ob die in den United States of America (USA) sitzen, in Malaysia, in weiß der Teufel wo oder eben in der EU Interesse daran haben, werden konform zu gehen mit den Richtlinien der EU, weil sie wollen, dass ihr Inhalt in der EU ausgestrahlt wird, denn davon profitieren sie finanziell. Es ist natürlich immer schwer zu sagen, wie viele der Zuschauer aus der EU kommen, wenn man selber nicht daherkommt. Bei mir sind es natürlich sehr viele, weil ich deutschsprachigen Inhalt habe und der Großteil der Zuschauer beziehungsweise Zuhörer kommt aus Deutschland und dann noch sehr viel aus Österreich und der Schweiz natürlich und dann natürlich noch ein paar deutsche, österreichische, schweizer oder andere, die im Ausland verteilt sind oder schlicht und ergreifend auch deutsch als Fremdsprache haben und das hören. Das ist nicht so sehr viel, aber existiert auch. Bei irgendeinem beliebigen Ami oder nennen wir mal Quinn, der ist Neuseeländer, ist es halt so, dass zum einen, wenn du englischsprachigen Inhalt machst, du natürlich viele Amerikaner haben wirst, die die größte, also vom Land her zumindest, die größte Gruppe der der Englischsprechenden, einzelne Gruppe der Englischsprechenden sind und dann hast du Engländer und du hast natürlich noch sehr viele Leute aus allen anderen Ecken der Welt, weil natürlich sehr viele Leute Englisch sprechen. Du hast kein Interesse daran, Content zu machen, der nicht in der EU gezeigt werden darf. So, das ist der wichtige Teil. Dadurch hast du aber auch als Nutzer nichts davon zu versuchen,

dich als irgendwie nicht EU auszuweisen oder auszugeben, weil mit hoher Wahrscheinlichkeit die Leute, von denen du Content gucken willst, ohnehin konform gehen mit den EU- Richtlinien. Wie gesagt, mit hoher Wahrscheinlichkeit bei illegalen Filmen und sowas mag das anders sein, aber da war es ja schon immer so ein bisschen anders. Die guckt man sich ja nirgendwo legal an, die sind ja ohnehin nicht konform mit dem Gesetz gewesen, schon immer und zu jedem Zeitpunkt. Ob und welchen Unterschied das für die machen wird, weiß ich noch nicht. Vermutlich wird es die eine oder andere Plattform geben, die zurzeit noch regelmäßig genutzt wird für solche Inhalte, die in Zukunft dafür sorgen wird, dass sie nicht mehr genutzt werden kann. Aber ist ein anderer Punkt. Wenn also ein externer Content-Produzent irgendwas produziert, dann wird er das versuchen, konform mit den EU-Richtlinien zu machen. Jetzt kannst du sagen, aber Barlow, warum wanderst du nicht einfach ins Ausland aus? Weil es genauso nichts ändert. Das bringt mir nichts. Ich habe kurz überlegt, was wäre wenn, weil im schlimmsten Fall wäre das halt, ja quasi, könnte ich nicht mehr weiterarbeiten. Im schlimmsten Fall, im unwahrscheinlichen aber schlimmsten Fall, was wäre dann mit ins Ausland gehen, bringt mir nichts. Wenn ich irgendwo ins Ausland gehe, ins nicht EU-Ausland von mir aus und dort Content mache, der nicht konform geht mit den EU-Richtlinien, kann den niemand von in der EU sehen. Außer mit den wenigen, die dann vielleicht sagen, jetzt benutze ich aber den Tor-Browser, nur dafür lohnt es sich nicht, diesen Aufwand zu betreiben, weil die 1 Prozent der Nutzer oder 2 oder 5, die reichen eben nicht aus, die machen den Brat nicht fett. Ja, das ist das große Problem an der Geschichte, weswegen es auch immer so interessant ist, wenn man halt im Moment so ein bisschen die Häme sieht von diversen amerikanischen Usern oder auch Content-Produzenten, weil die noch nicht ganz begriffen haben, dass sie das genauso betreffen wird. Die User betrifft es genauso, weil ihre Content-Produzenten vermutlich mit hoher Wahrscheinlichkeit Inhalt machen werden, die konform gehen werden mit den EU-Richtlinien. Ganz einfach, weil es sich für sie nicht lohnt, das nicht zu tun. Im Gegenteil, sie verlieren dadurch eine Menge Geld und aus genau besagtem Grunde eben gilt dasselbe für die Content-Kreatoren, für diejenigen,

die den Content erstellen. Die werden das von sich aus mit hoher Wahrscheinlichkeit auch wollen. So, hallo Onkel Barlow, ich habe eine kleine Geschichte. Ich bin vorhin nach der Arbeit einkaufen gefahren, beim Aussteigen fiel mir auf der gegenüberliegenden Seite ein Hund auf, der in einem geschlossenen Auto alleine an der Scheibe kratzte. Da der Hund dabei sehr munter wirkte, bin ich erstmal in den Laden, habe mir das Auto jedoch gemerkt, um nachher noch einmal nachzuschauen. Ich war, schätze ich, 10 bis 15 Minuten in dem Laden. Als ich rauskam und meinen Einkauf ins Auto packte, sah ich den Hund immer noch alleine in besagtem Auto. Ich entschied mich, das Kennzeichen aufzuschreiben, um wieder in den Laden und gab der Kassiererin einen Zettel mit dem Kennzeichen. Ich habe sie darum gebeten, ein Auge darauf zu haben, damit das Tier nicht im schlimmsten Fall stundenlang darin fahren muss. Als ich dann wieder rausging und an meinem Auto stand, war ich noch nicht ganz wohl damit. Ich entschied mich noch etwas zu warten, rauchte mir eine Zigarette, als ich von meinem Parkplatz aus gute Sicht nahe. Als ich dann wieder rausgekommen war, war ich dann, Zigarette, ich hatte von meinem Parkplatz aus gute Sicht auf das Auto mit dem Hund. Während ich wartete, fuhr eine junge Dame auf den Parkplatz neben mir. Diese bemerkte beim Aussteigen auch sofort das Tier und meckerte vor sich hin, wieso man so was nur tun könnte, während sie in Richtung Bäcker neben dem Laden ging. Ich hatte meine Zigarette gerade aufgeraucht, als ein altes Pärchen aus dem Laden kam und auf das Auto zuing. Es waren die Besitzer. Ich ging also auf sie zu und erklärte ihnen, dass ich mir Sorgen machte und der Hund regelmäßig an die Scheibe kratzte. Ein Fenster war übrigens auch nicht geöffnet. Da das alte Paar sehr freundlich war und der Hund ganz fit wirkte, verabschiedete ich mich und war froh, dass mir dieser Stein vom Herzen fiel. Beim Wegfahren sah ich die besagte junge Frau auf die beiden zustürmen. Ich kam nur noch grob mit, wie sie die beiden zu Sau machte. Jetzt frage ich mich, wie hättest du als Hundebesitzer reagiert? Wie hättest du gehandelt? War ich möglicherweise so defensiv und hätte eher wie die junge Dame reagieren sollen? Ne, hättest du nicht. Bevor ich auf die Idee kommen würde, jemanden mit dem sehr begrenzten Wissen, was ich dieser Situation entnehme, zu Sau zu machen, da

muss ich schon ganz sicher sein, dass die ein massives Fehlverhalten an den Tag gelegt haben. Das konnte diese Frau definitiv mit dem, was du beschreibst, noch nicht so beurteilen. Von daher hat sie definitiv aus meiner Sicht mit dem, was ich weiß, zunächst mal völlig überreagiert. Denn wenn die Temperaturen hier so sind oder bei dir so sind, so annähernd, wie sie bei uns waren in den letzten Tagen und Wochen, dann reden wir von irgendwas so 10 Grad, 12 Grad Temperatur oder so. Lass es in der Sonne ein bisschen mehr sein, im Auto noch mal ein bisschen mehr sein, aber wir reden hier üblicherweise nicht von Temperaturen, die das Auto zu einem Kochtopf machen würden. Nehm ich mal an. Wenn es so wäre, hättest du es vermutlich explizit erwähnt, dass es brüllend heiß war oder so. Das Problem, was Hunde in Autos haben, ist meistens in erster Linie überhitzen. Hunde können ihre Körpertemperaturen nicht besonders gut regulieren und dementsprechend schon gar nicht, wenn heiße Luft sich in dem Auto staut, weil sie das unter anderem durch Hecheln tun, ihre Körpertemperaturen regulieren und wenn die Luft halt heiß ist, können sie das nicht gut. Und im zweiten Schritt oder darin anschließend, wenn es zu heiß wird, ist es halt dehydrieren, also zu wenig Wasser im Körper zu haben. Und je höher die Temperaturen sind, desto größer kann das Problem sein. Ob oder ob ein Hund nicht an der Scheibe kratzt, ist erstmal völlig irrelevant, weil Hunde das aus allen möglichen Gründen tun, fast immer. Zum Beispiel auch, weil ihnen langweilig ist und sie keinen Bock haben, im Auto zu bleiben. Das mag man nicht schön finden, nur kann man daran grundsätzlich mal nichts ändern oder daran nichts schlimmes. Also, dass ein Hund im Auto ist, wenn ihm ansonsten keine körperliche Gefahr droht, ist halt nun mal so. Als Mensch musst du gelegentlich mal in den Laden gehen oder sonst was. Auch wenn du einen Hund besitzt, genau, wo dir den Hund manchmal zu Hause allein lassen musst, von der gewissen Zeit. Wenn das jetzt nicht gerade irgendwie ein gesamter Tag ist oder über Nacht oder so, ist das für sich genommen kein Problem. Die Frage ist also, besteht Gefahr für Leib und Leben des Hundes? Und so wie du das beschreibst, halte ich das für sehr sehr unwahrscheinlich. Also gerade wenn der Hund aufgereggt und aufgeweckt ist, wenn der Hund irgendwie so ist wie Poppy oder Holly, dann ist das so, dass die es ganz ganz

toll finden, wenn andere Leute sich für sie interessieren. Das heißt, wenn du auf das Auto zu gehst und da reinguckst zum Beispiel oder sie dich sehen aus der Entfernung, wie du sie anguckst, kann das gut sein, dass der Hund alleine deshalb schon reagiert und anfängt an der Scheibe zu kratzen, weil er sich denkt, wie geil, da ist einer, boah da hat bestimmt einen Ball, der will bestimmt mit mir spielen, wie geil ist das denn, hallo? Und dann auf dich aufmerksam macht. Böse formuliert, solange der Hund noch irgendwie durch die Gegend zappelt und sich bewegt, ist fast immer alles in Ordnung. Denn wenn es ihm wirklich zu heiß ist und der anfängt, Kreislaufprobleme zu bekommen, bei unseren Hunden ist das zum Beispiel so, wenn ich im Sommer, ich muss mit denen natürlich im Sommer auch mal Gassi gehen, es geht halt nicht anders. Und wenn es den ganzen Tag über heiß ist, ich versuche schon immer mit denen durch den Schatten zu gehen und ich versuche sie vorher so ein bisschen abzuduschen. Ich habe auch so eine Sprühflasche dabei, mit ein bisschen das Fell mit Wasser zu benetzen, aber die haben manchmal einfach überhaupt keinen Bock. Holly vor allen Dingen hat manchmal überhaupt keinen Bock. Und dann legt sie sich halt platt auf den Boden und versucht sich zu kühlen, zum Beispiel im Treppenhaus, auf den kühlen Fliesen im Treppenhaus und so. Also das Zeichen, wann es definitiv richtig gefährlich wird, ist halt aus meiner Sicht zumindest fast immer dann gegeben oder war fast immer dann gegeben, wenn der Hund fast gar nichts mehr tut. Solange ich keinen guten Grund habe, das anzunehmen, das gerade eine große Gefahr für dieses Tier droht, besteht auch erstmal kein Grund für mich, irgendjemanden anzuschreiben oder anzumäulen. Selbst wenn dem so wäre, müsste man halt immer noch sich fragen, ist diese Situation absichtlich herbeigeführt worden? Die meisten Hundebesitzer wissen, dass sie ihren Hund nicht im Auto sterben lassen sollten. Wissen die meisten Hundebesitzer. Wenn also diese Situation entsteht, dass irgendwie jemand zu spät zu einem Auto zurückkommt, kann man sich halt auch fragen, gab es vielleicht irgendeinen Grund dazu, wenn zwei ältere Leute unterwegs sind und einer dann plötzlich einen Unfall hat und sich das Kniegelenk bricht oder einen Herzinfarkt hat oder so und dann kommt der andere drei vier Stunden später erst zum Auto zurück, dann ist das eines von

den Dingen, wo ich sage, ist nicht toll, mit Sicherheit nicht, aber das ist zumindest eine Erklärung, die ich habe, die es nicht nötig macht, irgendjemanden anzumäulen, weil derjenige weiß, dass irgendwas schief gelaufen ist. Finde ich aber trotzdem gut und richtig und genau die richtige Situation oder die richtige Entscheidung deinerseits zu gucken, habe ich das Gefühl, dass da alles in Ordnung ist. Nutze ich zumindest ein bisschen meiner Zeit, die ich noch habe, mache ein kleines Püschchen, gucke ob irgendjemand kommt und so weiter und so fort und sage auch jemand anderen Bescheid, der in der Nähe ist, wie einem Ladenbesitzer, der da so ein bisschen ein Auge drauf haben kann, um sicherzustellen, dass danach nichts passiert. Also drauf zu gucken und sein Möglichstes zu tun, dass es dem Tier gut geht, finde ich toll. Leute ohne spezielle Notwendigkeit irgendwie anzuschreien, weil man irgendwie hysterisch ist und die Situation überhaupt nicht einschätzen kann, du hast ja beschrieben, dass sie sogar nach dir erst gekommen ist, finde ich zu viel des Guten. Hey Barlow, warum bist du eigentlich nach Deutschland gekommen, als du aufgehört hast bei PokerStoryDigit zu arbeiten? Vielleicht kannst du ein bisschen erzählen, was dich bewegt hat. Für mich wäre Gibraltar von zu Hause arbeiten ein schöner Gedanke. Kurze Gegenfrage, hast du jemals in Gibraltar gelebt und gearbeitet? Weil es ist immer so ein Ding, wenn Leute sagen, es wäre für mich ein schöner Gedanke, könnte ich verstehen, wenn du sagst, ich war schon mal da, fand es total cool und würde für mein Leben gerne da bleiben, ist mein Lieblingsland. Alternativ sage ich dir, ich war schon mal da, habe da drei Jahre lang gelebt und das ist kein Land, in dem ich hätte alt werden wollen und da hast du auch schon die Begründung oder älter als ich nicht ohnehin schon gewesen bin, bevor jetzt jemand wieder schlechte Witze machen will, da hast du auch schon die Begründung, warum ich zurückgekommen bin. Alle meine Freunde, Bekannten und Menschen, mit denen ich beruflich je zu tun hatte, also alle meine Connections sind in Deutschland. Ich bin auch so immer gerne in Deutschland gewesen, wenn ich die Möglichkeit hatte, während der Zeit, in der ich in Gibraltar gelebt habe, immer sehr gefreut nach Deutschland zurückzukommen. Da gibt es vernünftiges Essen, da gibt es vernünftiges Brot, da kann man sich mal sowas wie einen Döner kaufen in

Gibraltar, da kriegst du nichts vernünftiges zu essen und nicht zu vergessen, in Gibraltar, zumindest wenn es Sommermonate sind und man auch noch die Klimaanlage nutzen muss, bist du bei ungefähr, ich habe eine 50 Quadratmeter Wohnung gehabt, das ist schon für mich alleine ungefähr 50 Quadratmeter, das ist ja schon fast luxuriös für die Gibraltar-Verhältnisse allein, aber ich habe glaube ich inklusive Strom etwa 1600 Euro im Monat bezahlt. Das ist eine verdammt ordentliche Hausnummer für eine Zweizimmerwohnung und da ich jetzt mal grundsätzlich abgesehen davon, dass ich dann nach Hamburg gezogen bin, aber ansonsten grundsätzlich die Freiheit hätte, irgendwo in Deutschland zu wohnen, könnte ich das für, vermutlich im billigsten Fall, ein Drittel des Preises tun. Im billigsten Fall, man darf nicht vergessen, dass auch die restlichen Lebenshaltungskosten in Gibraltar teurer und höher sind. Da gibt es auch gar keine gute Internetverbindung, die höchste Internetverbindung, die es dort gegeben hätte, wäre glaube ich eine 10 MBit down und irgendwie ein oder zwei abgewesen. Das heißt dort irgendwie zu streamen oder solche Inhalte zu machen, wäre praktisch nicht möglich gewesen und die hätte, glaube ich, was hat die denn gekostet? Ich glaube um die 100 britische Pfund, die gekostet. Die hatte ich zu dem Zeitpunkt noch nicht mal, also Strom und Internet ist teurer und auch die restlichen Lebenshaltungskosten, also wenn du da irgendwie einkaufen gehst, der einzige Supermarkt, den es dort gab, der einzige größere, waren Morrisons, war direkt bei mir um die Ecke. Ich habe, weil ich mal langweilig ist, könnte mal auf Google Maps oder so gucken, ich habe in den Euro Towers gewohnt, das ist ein relativ großes Haus und ein Hochhaus gewesen in Gibraltar und direkt da schräg gegenüber war ein Morrisons, also der großen Supermarkt dort und da kannst du sagen kostet alles das Zweifache, ungefähr zwei vielleicht drei aber ich weiß gar nicht genau wie das hier der Fall ist. Also riesen riesen teuer, kein struktureller Vorteil, kein Vorteil was die restliche Lebensqualität betrifft, gar keine. Also es ist warm, ja das ist es. Was auch oft ein Nachteil ist, gerade im Sommer, keine gute gesundheitliche Versorgung, keine Connection, kein gar nichts. Also es gab quasi, wenn ich alles abchecken darf, was ich mir wünsche, um irgendwo zu leben oder um zu arbeiten, gab es in Gibraltar nichts auf der plusseite, außer

die Durchschnittstemperatur ist höher als hier. Das war auf der plusseite und damit war es halt auch nicht schwer. Trotzdem, ich will jetzt niemanden davon abraten, irgendwie seine Zeit mal im Ausland zu verbringen. Manchmal ist das schönste was man, was man im Ausland lernen kann, ja auch, dass es zu hause auch ganz schön ist und war trotzdem interessant, hat mir definitiv auch in der einen oder anderen Art geholfen, also sowohl so auf quasi auf Metaebene, so von der Sicht der Welt und so weiter, als auch unmittelbar mit Leuten vieler verschiedener Nationalität umzugehen, Bürosprache zu haben, die nicht deutsch ist, also den ganzen Tag nur englisch sprechen zu müssen und dementsprechend auch nur englisch zu denken und so weiter, also tut mir jetzt insgesamt im Nachhinein nicht weh dort gewesen zu sein, aber ich bin sehr sehr sehr froh wieder zurück zu sein. So, das soll es gewesen sein für heute, ihr lieben Goldigen, macht es gut und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#538: Drängler und Raser, "keine Zeit", BAFöG Luxus

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 538 und den Themen Drängler und Raser, keine Zeit und barf, Luxus. Pendlerstress und Raserei. Hallo Onkel Barlow, mir ist letztens mal wieder aufgefallen, wie sich manche Pendler, die mit dem eigenen Auto unterwegs sind, manchmal verhalten und mit diesem sich selbst und andere mitunter in Gefahr bringen, nur um ein klein wenig Zeit zu sparen. Mein Erlebnis, mein Weg zu Arbeit und andersrum nimmt im Durchschnitt 30 Minuten Anspruch. Einer meiner Nachbarn arbeitet in einer Firma im selben Industriegebiet und manchmal überschneiden sich unsere Schichten, wie auch vor kurzem. Ich habe Feierabend und mache mich mit meinem Auto auf den Heimweg. Nach kürzer Zeit bin ich auf einer Straße in die Stadt, die zweispurig in jede Richtung ist. Da ich an der nächsten Kreuzung rechts abbiegen möchte oder muss, bleibe ich auch die ganze Zeit auf der rechten Spur. Auf dieser Strecke passiert es häufig, dass Leute noch schnell auf der linken Spur an einem vorbei fahren und sich im letzten Moment noch wieder rechts reindrücken, um dann wie ich an der Kreuzung noch rechts abbiegen, also dann wie ich an der Kreuzung nach rechts abbiegen zu können. Auch wenn sie dafür sicher als abständig ignorieren, Fahrer ausbremsen müssen und ähnliches. Auf diesen zweispurigen

Abschnitt gibt es auch eine Brücke, wo ein Sprinter vor einigen Jahren einen PKW in den Fluss gestoßen hat, weil dieser eben genau das getan hat. Der Sprinter wollte noch schnell, der Sprinter hat den PKW in den Fluss, weil der Sprinter genau das getan hat, nicht der PKW. Ich bin noch schnell links vorbei, um ein oder zwei Fahrzeuge vor sich zu sparen und der PKW dachte sich extra Gas geben zu müssen, damit der Sprinter nicht mehr rechts rüber kam und an der Kreuzung dann gezwungen ist, geradeaus zu fahren. Nach dem Motto, nee mein Lieber, wenn du an der Kreuzung rechts willst, dann fahr auch von Anfang an auf der rechten Spur. Natürlich wird bei diesen Überholmanövern auch das Geschwindigkeitslimit von 50 kmh gerne um 10 bis 30 kmh unterschritten. Was sie hier rechts zigzag fahren mit 80 kmh oder was? Also weiß man meistens, was Linksfahrer auf dieser Strecke vorhaben, wenn sie so schnell unterwegs sind. Mein Nachbar kam nun auch auf dieser Straße links an mir vorbeigefahren und schlängelt sich nach rechts an einem langsamen Linksfahrer vorbei. Dann wieder auf links, dann wieder auf rechts und zack rechts abgewogen. Als ich an seiner Auffahrt vorbei fahre, steigt mein Nachbar geradeaus im Auto. Diese gefährliche Aktion hat ihn also vielleicht 30 Sekunden bis eine Minute Zeit erspart und kann richtig teuer werden. Nun zu meinen Fragen. Kennst du es, wenn man sich denkt, der Raster war ganz schön, jetzt gebe ich nochmal ordentlich Gas, damit der mich überholende gar nicht in eine Lücke reinkommt und sich dann vormogelt. Habe ich schon gesehen, finde ich unmöglich, finde ich fürchterlich und ist auch gefährlich. Das ist absolut gefährlich. Auf der Autobahn natürlich nicht ganz so sehr wie irgendwo wo es Gegenverkehr gibt, aber es ist gefährlich und unnötig. Ich habe das Gefühl mit Raserei und Drängelmanövern spart man je nach Arbeitsweg und wenn man nicht gerade Traktoren auf einer Landstraße überholt, vielleicht ein bis fünf Minuten. Lohnt sich diese Gefahr überhaupt für die paar Minuten? Hast du sowas vielleicht auch mal gemacht oder findest du es nachvollziehbar, warum die Leute das tun? Ich glaube die schätzen oft unglaublich falsch zwei Dinge ein. A. Wie viel Zeit sie gewinnen und B. Wie gefährlich das Ganze ist. In ganz ganz vielen Situationen, sonst würden sie das nicht machen. Oder auch so Situationen wie in letzter Sekunde zu versuchen,

irgendwie einem Lastkraftwagen (LKW) vorbei zu fahren. Das machen die Leute, wer hier die ganzen typischen Live League Videos von irgendwelchen russischen Dashcams kennt. Das machen die vermutlich nicht, weil sie Spaß daran haben, ihre vierköpfige Fahrzeugbesatzung umzubringen, was dann gerne mal die Folge ist, sondern weil sie absolut nicht einschätzen können, wie gefährlich das ist, was sie tun. Das ist glaube ich das eine Riesenproblem. Und das zweite ist, glaube ich tatsächlich, dass sie überschätzen, wie viel Zeit man dadurch gewinnt. Wir haben eine ähnliche Diskussion mal im Lore Talk gehabt, als es darum ging, ob man, nicht im Lore Talk, Entschuldigung, Podcast ohne Namen gehabt. Als es darum ging, ob man die Verkehrsregeln verletzen sollte, also von sich aus brechen, wenn man dafür einen Krankenwagen im Einsatz Platz machen sollte. Mein Argument ist, dass man mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht dafür sorgt, dass der Krankenwagen signifikant an Zeit gewinnt, man aber möglicherweise, um nicht zu sagen wahrscheinlicherweise, Risiken eingeht, die insgesamt das Ganze zu einer Verlustrechnung machen. Und ich glaube, das gilt für viele von den Leuten, die sowas machen halt auch. Die sehen nicht, dass das unmittelbar für sie A, gefährlich ist und B, wenig Erfolg hat und sehen glaube ich auch nicht, dass es in vielen Fällen sogar noch dazu kommen kann, dass der Verkehr sich insgesamt verlangsamt durch ihre Aktion. Selbst wenn sie etwas gewinnen oder mit anderen Worten, würden alle es lassen, würde der Verkehr für alle besser funktionieren und es wäre überhaupt nicht notwendig, das zu tun. Das ist ja immer so ein Allgemeines, ich bin selber kein Verkehrsplaner, aber allgemein ist das ja oft so ein Problem, was man auch in so Stausimulatoren sieht und so weiter und so fort, dass zum Beispiel alleine, dass nicht das Leute mit den langsamen Geschwindigkeiten notwendigerweise das größte Problem darstellen, sondern auch die mit den hohen Geschwindigkeiten, denn wenn die auf jemanden auffahren, der in ein normales Tempo fährt, dann müssen sie natürlich genauso stark ihr Tempo reduzieren oder ihr Tempo auf das des Vordermannes oder weniger reduzieren. Das ist der entscheidende Teil des Vordermannes oder weniger, weil ansonsten fährt der hinten drauf. Und dass das dann in der Folgerung, wenn mehrere das machen, dazu führt, dass irgendwer von denen, die das machen

müssen, zum Stehen kommt. Und dann gilt ja wieder das Umgekehrte beim Anfahren, dein Tempo muss wieder geringer sein, ist das des Vordermannes oder gleich hoch, was halt auch dauert, was bedeutet, dass man beim Anfahren dann entsprechend länger braucht. Und ich kann nur empfehlen, dass also sich selber nicht so zu verhalten, aber bitte auch nicht den Polizisten spielen zu wollen, der auf der linken Seite ausschert, um Leute daran zu hindern, ihrerseits zu überholen, oder auf der rechten Seite meint, immer Gas geben zu müssen, wenn links einer überholt. Denn selber zu einem Risikofaktor zu werden in so einer Situation ist halt auch komplett bescheuert. Und es ist nachher niemandem dabei geholfen, wenn ihr von der Straße gefegt oder geschubst werden. Den interessantesten Tipp hatte früher der Vater eines Freundes von mir, der halt sagte, wenn er das Gefühl hat, dass ihn jemand quasi absichtlich ausbremst oder ausblockt auf der Straße, dann würde er immer immer so ganz vorbildlich fahren und tatsächlich einfach immer nur blinken, links raus, ein Auto überholen und danach wieder rein, also rechts blinken, wieder reinfahren und so weiter und so fort. So ganz vorbildlich und penetrant, einfach nur ganz normale Überholmanöver, anstatt auf der linken Spur kleben zu bleiben. Und er meinte, durch dieses quasi passiv-aggressive vorbildliche Verhalten hat er schon mehr Vögel gezeigt bekommen, als wenn er hinter dem Wagen auf der linken Seite geblieben wäre und geblinkt oder aufgeblendet hatte. Also macht keinen Unsinn, macht nichts, was euch oder andere gefährdet und spielt bitte nicht die Polizei oder den Maßregler, wie man es nimmt. Hallo Onkel Barlow, danke für deine BMZ. Ich höre sie, höre dich nahezu täglich. Heute hat sich aus einer Unterhaltung heraus die Überlegung Überlegungen ergeben, ob momentan die unschöne Angewohnheit einiger oder vieler zunimmt. Ich habe keine Zeit zu sagen, obwohl sie eigentlich, ich habe keine Lust darauf, möchte mir nicht die Zeit nehmen, langweilt mich meinen. Stößt man seinem Gegenüber weniger vor den Kopf mit dieser kleinen Lüge. Mal ein Beispiel, ich habe neulich eine Freundin gefragt, ob sie mich zum Sport begleitet. Ihre Antwort war, kann nicht, ich bin krank. Auf meine Frage, was sie dann hätte, gab sie mir unter Lachen die Antwort, please und bat mich, mir sportliche Freunde zu suchen. Witzige und ehrliche Antwort ist doch mehr wert als

dieses vorgeschobene, keine Zeit. Kennst du das selbst auch und nutzt du es sogar? Ich spreche mich selbst davon nicht frei. Es wurde irgendein Fest in der Kita organisiert, Helferliste hing zum Eintragen bereit an der Eingangstür. Mein Gedanke, keine Zeit. Doch hätte ich sogar gehabt, aber ich hatte einfach keine Lust auf solche Scherze, sollten wir nicht bei all den meist elektronischen Helfern, heutzutage wie Spülmaschine, Online-Shopping, Bringdienste, habt ihr alle Spülmaschinen? Bei mir hat es jetzt Jahre gedauert, bis wir mal wieder eine haben. Nicht eigentlich einen riesen Haufen Zeit übrig haben, ja aber die schuldet man ja keinem die Zeit. Also nur, dass ich die übrig habe, heißt ja nicht, dass ich dir irgendwie mit dir und deiner kleinen Tochter zu ihrem Theaterstück kommen möchte oder so. Nichts gegen deine Tochter, aber ihr Theaterstück ist echt scheiße und sie hat kein Talent und das ist richtig langweilig dort. Sorry. Not sorry. Ich frage mich also, wieher es kommt. Haben wir wirklich keine Zeit oder sind wir als Mitarbeiter gewohnt und so dich den Tag zu Not lügen, weil es so schön bequem ist und man keine Erklärung suchen muss. Was meinst du schon mal? Jemand angesehen, dass ein Genuschel, das keine Zeit nur vorgeschoben war. Vielen Dank und mach weiter so. Liebe Grüße aus Paderborn. Du beschreibst eigentlich in der einen Situation schon ziemlich genau, warum Leute das machen. Denn niemand schuldet dir eine Erklärung für, möchtest du mitkommen, heute Abend essen oder so. Wenn du einer derjenigen bist, der dann auf einen nein fragt, wieso nicht, dann beweist gerade oder du zeigst gerade, warum die Leute sich diese Notlügen einfallen lassen. Solange wir auf der Gegenseite nicht akzeptieren, dass jemand einfach nur nein sagt, sondern immer so was kommt wie, ach hast du was vor und so weiter und so fort. Sollen wir die Leute in die Situation bringen, das erklären zu müssen und was ja auch immer bedeutet, dass man sich im Zweifelsfall rechtfertigt oder noch mal eine Gegenfrage kommt. Dann kommt man so was wie, ach komm schon. Oder gibt dir einen Ruck. Wie oft habt ihr das schon gehört? Gibt dir einen Ruck. Und dann kann ich halt verstehen, dass die Leute einfach in so einer Art und Weise reagieren, dass sie sich halt irgendwas einfallen lassen, wo sie wissen, gut bei einer Krankheit ist es blöd, weil schon aus Interesse jemand halt fragt, was hast du denn, weil er ja vielleicht nicht

nur deinen Bluff durchschaut, sondern einfach auch wissen möchte, wie es dir geht und ob er dir vielleicht irgendwie ein Gefallen tun kann, irgendwie helfen kann, Medikament bringen, keine Ahnung, irgendwas in der Art. Aber ja, du beschreibst aber grundsätzlich glaube ich das Problem schon ganz gut. Solange die Leute nachfragen, warum man denn keine Lust hat mitzukommen und dann noch darüber diskutieren, muss man sich halt absolut nicht wundern, wenn jemand sagt irgendwie, ich habe keine Zeit, obwohl er in Wahrheit nur meint, ich habe keine Lust. Und das ignoriert sogar, dass man nun mal leider dazu neigt und das gilt glaube ich für jeden von uns manchmal, dass man einen keine Lust ein Stück weit persönlich nimmt. Wir alle wissen, das sollte nicht so sein, man sollte das nicht persönlich nehmen, aber wenn ich jemanden einleite zu irgendwas, was mir wichtig ist und Spaß macht und der einfach nur sagen würde, keine Lust und ich keine Gegenfrage dann stellen würde in dieser Original Situation, wie ich sie eigentlich haben möchte, dann wäre es halt auch so, dass ich mir vermutlich denken würde, das ist ganz schön doof. Und von daher habe ich Verständnis für im Prinzip alle Beteiligten. Ich habe Verständnis für die Notlüge, ich habe Verständnis für das Nachfragen und auch Stück weit Verständnis dafür, dass man so ein bisschen, dass einem vielleicht ein bisschen sauer aufstößt, wenn irgendwas, was man gerne machen würde oder wenn man gerne dabei haben möchte bei dem oder derjenigen halt nicht so den großen Anklang findet. Ob das jetzt ein universelles Problem ist oder so, ich weiß es nicht. Ich glaube, das also Neues schon gar nicht glaube ich. Das war schon immer so, ich kann mich doch in meiner Jugend daran erinnern, da war das auch schon so und ja so ist das halt und so ist man halt. Moin Barlow, vorweg vielen Dank für die BMZs. Meine Frage, was hältst du von der BAföG-Regelung? Ich habe mit einem Freund eine Diskussion gehabt, die möchte Jura studieren und muss aus der Gegend von Flensburg wegziehen und mindestens nach Kiel umziehen. Er hatte sich darüber beschwert, dass es ja nicht einfach ist als Student, was die Finanzierung angeht. Wohnraum ist in den Städten mitunter sehr teuer, das weiß ich und verstehe ich auch und das BAföG wieder zum Teil zurückgezahlt werden muss, sei laut ihm ja auch nicht angenehm. Definitiv ist es nicht angenehm, ob es gerechtfertigt

ist, das gucken wir gleich noch. Er vertritt die Meinung, dass Studenten ohne Wohlhabende Eltern studieren, ohne Wohlhabende Eltern sehr schwer ist. Ja, da hat er nicht ganz unrecht, also es ist schon ein großer Unterschied, ob du von deinen Eltern so viel Geld bekommst, dass du definitiv davon leben kannst und also eine Wohnung bezahlen kannst, Essen bezahlen kannst und so weiter oder ob du halt nebenbei noch arbeiten gehen musst. Je nachdem, wie viel BAföG du kriegst, im Idealfall solltest du so viel BAföG bekommen, dass du nach Möglichkeit nicht oder wenig arbeiten gehen musst, aber das ist halt nicht immer so, dass die Eltern dir dann auch das Geld zur Verfügung stellen, dass dir eigentlich zustehen würde für den Fall, dass du nicht den BAföG-Höchstsatz bekommst. Ich vertrete die Meinung, dass Studenten glücklich sein sollten, diese bekommen doch als einziger Mensch einen Kredit mit Minuszinsen. Die Gehälter sind hier recht hoch, mit denen man nach einem Studium rechnen kann, weswegen ich denke, dass es nicht so schwer ist, den BAföG zurückzuzahlen, aber das war eigentlich die Frage und nicht die Kritik, ob es schwer ist, das zurückzuzahlen. Ich bin in letzter Zeit recht angegriffen von Studenten, die darüber klagen, dass sie kein Geld zur Verfügung haben oder dass sie einen Job, ohne dass sie einen Job haben, aber sie haben einen Job, Student zu sein. Klar, ein Studium kann fordernder sein als Schule, aber dennoch wäre es bei vielen möglich, einen 450 Euro Job zu machen. Ich finde es echt irgendwie schon krass, dass man sich darüber beschweren kann. Ich selber habe schon recht früh angefangen zu arbeiten, zahle seit meinem zweiten Lehrjahr Steuern und helfe damit diesem System. Ich finde es okay, dass Studenten diese Unterstützung bekommen, denke aber, dass viele es nicht zu schätzen wissen und sich zu unrecht darüber beschweren. Was hältst du davon? Gab es zu deiner Zeit auch schon BAföG? Ja, es gab auch zu meiner Zeit schon BAföG. Ich habe sogar welche bekommen und ich habe mein Studium nicht zu Ende gemacht. Ich musste das dann auch zurückzahlen, also in Teilen zurückzahlen, was ich zum Glück sehr schnell machen konnte. Also ich habe nicht so lange studiert, habe dann einen Großteil von dem, was ich bis zu dem Zeitpunkt gespart habe, direkt genommen und BAföG zurückgezahlt, was mir eine Vergünstigung gebracht hat. Sagen wir es so, wir brauchen Studenten, so ungern, wie wir das

vielleicht sagen wollen. Also ich habe nicht zu Ende studiert, ich habe kein abgeschlossenes Studium, aber wir brauchen qualifizierte Leute allgemein. Wir brauchen Fachkräfte in allen möglichen Bereichen und viele davon zumindest im Falle auf Studenten, nicht alle, aber viele. Grundsätzlich ist das eine sehr gute Sache, dass Leute studieren und damit Kompetenzen erwerben, die bei uns im Berufsleben an allen möglichen Ecken und Enden gefragt sind und gebraucht werden. Und das ist etwas sehr, sehr Gutes und es ist extrem nützlich und wichtig, das zu unterstützen. Also wenn ich mir angucke, was der umgekehrte Fall in den United States of America (USA) ist, die gute Universitäten haben, die richtig gute Universitäten haben, wo aber alles, was ansatzweise einen Namen hat, an Universität extrem viel kosten kann. Ich habe neulich irgendwas gelesen, dass eine Universität darum gebeten hat, dass man, wenn man sowieso schon 67.800 Dollar im Jahr bezahlt, um dort studieren zu können, das Ganze ja auch aufrunden könne und auf 70.000 und mit dem restlichen Geld dann irgendeinen guten Zweck unterstützen, wo ich halt erstmal schlucken musste bei dem Gedanken, 70.000 im Jahr an Studienkosten. Ich weiß nicht, was damit drin ist, ob da zum Beispiel ein Studenten-WG-Zimmer mit drin ist, das ist ja schon eine entscheidende Frage und eine entscheidende Menge an Geld, die es auch kostet, oder ob das nur Studiengebühren sind, aber dieses Extrem ist halt total irre, dass es wirklich nur nach den Leuten überhaupt ermöglicht ist, wo die Eltern schon bei der Geburt angefangen haben, richtig richtig richtig richtig viel Arsch zu seif zu legen, mal abgesehen davon, dass so ein Kind groß zu ziehen, alles andere als billig ist. Und dann muss man sich halt fragen, was ist denn in der Situation, wo jemand gar nichts tut, also der Extremfall, die unterstützen wir auch recht stark und da muss ziemlich wenig bis gar nichts zurückgezahlt werden. Man kann natürlich sagen, es gibt Einschränkungen, wenn jemand Hartz IV bekommt zum Beispiel, muss er zunächst mal ja auch mit dem Leben, was er sich vorher erspart hat, also du kannst dir nicht irgendwie 100.000 zur Seite legen und dann sagen, so hier Hartz IV, gib mir, wobei ich auch nicht genau weiß, wie es beim BAföG ist, wenn man Erspartes hat, inwiefern das mit angerechnet wird. Aber wenn wir den Vergleich mal nehmen, dass wir im Zweifelsfalle Leuten fürs Nichtstun ja auch bereit sind, zumindest

das Lebensnotwendige zu bezahlen. Also eine Wohnung, ein bisschen Geld für Nahrung, ein bisschen Geld auch für Luxus, also mit Luxus meine ich jetzt nicht irgendwie die teuren Handtaschen oder so, aber davon ist es halt zum Beispiel zumindest drin, irgendwie Fernseher und Telefon und vermutlich auch Kio Computer und Internet zu haben. Wenn wir das Leuten zugestehen dafür, dass sie im Zweifelsfalle nichts tun müssen, dann muss man sich die Frage stellen, warum wir das Studenten fürs Produktiv sein nicht zustehen oder zu gestehen, so rum. Und ich finde auch die Herangehensweise riskant zu sagen, die arbeiten ja nicht. Nee, also im Moment arbeiten die nicht in dem Sinne von arbeiten, weil sie eine Ausbildung sind. Aber darum geht es ja nicht. Es geht ja jetzt nicht darum zu sagen, du schaffst oder du ackerst oder ackerst nicht, sondern du tust, was essentiell notwendig ist, um deinen Beruf ausüben zu können. Und wenn das nun mal eine Ausbildung ist, dann ist das nun mal eine Ausbildung. Wenn du jetzt jemanden hast, der keine Ahnung was Fluglots oder so ist, den setzt du auch nicht am ersten Tag an sein Gerät und sagst mach mal, lernst du schon während du es machst, sondern er wird ja auch vorher ausgebildet. Das ist Teil des Berufes und notwendiger Teil des Berufs, um das tun zu können, was man später macht. Von daher habe ich ziemlich viel Verständnis dafür, dass wenn ein Student sagt, das ist paradox, dass ich fürs Produktivsein nur einen Kredit bekomme, also mir Geld leihen muss, während ich fürs Unproduktivsein, im Extremfall zumindest, weiterhin Geld bekomme. Ich weiß, das gilt auch mit Einschränkungen. Ich will damit nicht sagen, dass Leute, die von Hartz IV abhängig sind, das aus dem Wunsch unproduktiver zu sein, heraus tun. Das möchte ich damit überhaupt nicht sagen. Ich weiß, dass es ganz ganz viele schwierige Fälle gibt, die auch mit Krankheiten zu tun haben, können, dass Leute nicht in der Lage sind zu arbeiten. Es geht mir nur darum zu sagen, wenn wir jemandem vorwerfen, dass er für etwas, was er macht, das tatsächlich produktiv ist, sich Geld leihen muss, dann können wir es durchaus mit einer Situation vergleichen, indem wir das jemand anderem zunächst mal nicht abverlangen. Und ja, ich weiß, der muss sich theoretisch auch vorstellen bei Jobs, der muss eigentlich auch immer versuchen, eine Arbeit zu erhalten, aber im Zweifel kann er dazu nicht gezwungen werden. Oder sollen wir mal

so im Zweifel finden, er oder sie immer Möglichkeiten, wenn es denn sein muss, es zu umgehen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, es war interessant für euch, ich hoffe, ihr schickt mir ganz viele interessante Fragen und Themenvorschläge. Entschuldigung, in diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#539: Internet-frei, Pommes-Steuer, Bot-Mitspieler

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 540 ist der erste april und von mir wird es keinen aprilscherz geben so viel schon mal vorweg dafür über die themen internetfrei pommes steuer und bot mitspieler da der erste des monats ist möchte ich jetzt einmal einen kleinen aufruf starten ich möchte das nicht nach jedem video machen aber heute einmal diejenigen von euch die amazon prime nutzen oder amazon prime nutzen können über twitch prime ein gratis sub vergeben auf twitch ich persönlich würde mich natürlich sehr freuen wenn ihr mir das gebt wenn ihr das aber nicht mir geben möchte so jemand anderem dann könnt ihr das natürlich auch gerne tun und der oder diejenige wird sich freuen es ist auf jeden fall nur sinniger es zu nutzen als es verkommen zu lassen das also nur als kleiner reminder so jetzt aber zu den themen des heutigen tages da fangen wir an hallo Barlow zur zeit habe ich aufgrund einer großstörung weder festnetztelefon noch internet abgesehen von mobilen daten auf dem handy das ganze soll sich noch mindestens eine woche lang ziehen sodass ich insgesamt auf einen ausfall von zwei wochen kommen noch nie war mein büro so aufgeräumt und meine versicherungs und andere unterlagen so organisiert musste es schon einmal eine längere zeit ohne internet auf auskommen würde das bei dir auch dazu führen ungeliebte arbeit

abzuarbeiten oder hast du genügend internetfreie hobbies um deine freizeit zu füllen liebe grüße daniel das eine gute frage ich habe kurz hin und her überlegt wann ich das letzte mal für den längeren zeitraum kein internet hatte und das war als ich gerade frisch nach spanien gezogen bin vom zeitpunkt unserer ankunft dort bis zu es war irgendwie anfang januar bis zu dem zeitpunkt wo die leitung dabei uns irgendwie freigeschaltet war und wir waren tatsächlich irgendwie jeder freien minute bei unseren nachbarn und kollegen also mit denen wir zusammen gearbeitet haben bei poka strategy und haben einfach deren deren wlan missbraucht so gut wir konnten und uns im zweifelsfalle während wir internet hatten das runtergeladen was wir irgendwie an serien schauen wollten und so weiter und so fort ich bin gerade überlegen ob ich zu dem zeitraum irgendwas gezockt habe ich glaube nicht weiß ich gerade nicht genau also das war meine meine zeit ohne internet die war eine zeit die ich quasi dann nicht freiwillig in der wohnung verbracht habe ansonsten ich weiß nicht wenn ich zu hause bleiben wollte wollen würde ich glaube ich ich würde wenn ich hier bleiben müsste und nicht zum internet machen könnte und jetzt nicht irgendwas anderes hätte was ich offline zocken könnte zum beispiel vermutlich so ein paar dinge in angriff nehmen so ähnlich wie du und dann wäre das büro tatsächlich mal so aufgeräumt wie noch nie zuvor und diese da diese folgen so unwahrscheinlich und so schrecklich ist komme ich direkt zur nächsten frage moin Barlow vielen dank für den super content ich höre deine BMZ regelmäßig wurde ich seit monaten kennen wir mehr spiele und schätze deine meinung in vielen themen und du bringst für mich auch regelmäßig neue denkansätze das doch schön da du ende der letzten folge in der letzten folgen zum ende sagt dass ein paar neue themen braucht ich brauche immer themen themen sind immer toll postet jederzeit irgendwas was ihr als thema besprochen sehen möchtet dachte ich mir melde ich mich auch mal zu wort obwohl ich selbst ein sport muschel bin und lieber auf dem sofa liegen bleiben bin ich dennoch ein verfechter der meinung dass sport machen und eine gesunde ernährung ein wichtiger bestandteil unseres lebens ist oder bei anderen auch sein sollte nebenbei gesagt versuche ich auch regelmäßig sport treiben ich habe sowohl bei mir als auch bei anderen beobachtet dass

eine gewisse umstrukturierung im bereich bewegung und ernährung durch positiv positiv ausgewirkt hat fitter entspannter leistungsfähiger etc das hat mich letztlich auf die idee gebracht dass man da auch politisch etwas machen könnte auch wenn es in der form wie ich es mir vorstelle wahrscheinlich ohne weiteres nicht möglich ist und auch auf gegner stößt erstoßen würde die idee ist auch wenn zusätzliche steuern bei vielen eine allergische reaktion hervorruft könnte man doch auf ungesandten ungesunden nahrungsmittel und snacks wie chips kekser cola tiefgepizzer und so weiter in steuer erheben und damit öffentliche sportgeräte sowie fitness studios und sportvereine finanzieren um es jedem zu ermöglichen sehr günstig oder da kostenlos sport zu machen insbesondere für kinder und jugendliche damit könnte der regelmäßige kauf von ungesunden produkten häufiger überdacht werden oder es eben erleichtert werden sport zu machen das eigene erfahrung weiß ich dass man zwar wenn man den unbedingt möchte auch einfach laufen gehen könnte aber in der großstadt zu laufen ist nicht besonders attraktiv und in der eigenen wohnung nicht immer möglich zu joggen in der eigenen wohnung also ich meine ich kenne deine nachbarn nicht und deine wohnung nicht aber ich habe noch nicht in vielen wohnungen gelebt in denen ich gut hätte joggen können oder laufen können oder meist einfach nur irgendeine art von sport machen das glaube ich in den meisten wohnungen wiederum möglich ich hoffe dass dieser beitrag einen denkanzeln speedet und würde mich über deine meinung sehr freuen dankeschön beim voraus und schöne grüße aus hamburg schöne grüße zurück ebenfalls aus hamburg ja also die die die idee ist natürlich grundsätzlich eine gute und das ist gut gemeint aber wie wir wie wir wie wir so häufig sagen ist manchmal das gegenteil von gut gut gemeint was ich als großes problem erachte beim besteuern von lebensmitteln ist halt immer dass wenn es um gesund geht man sagen muss die die die menge macht das gift also sagt man nicht nur bei bei bei den lebensmitteln sondern allgemein eigentlich also wenn du chips kaufst und gelegentlich mal den ein oder anderen ist dann ist daran noch nichts notwendigerweise ungewöhnliches das gilt für ungewöhnlich ungesund und das gilt für die meisten nahrungsmittel umgekehrt gilt dass es ganz ganz viele nahrungsmittel gibt die jetzt wirklich nicht mehr den sinn

kommen würden die wenn sie in ungesunder menge halt zu sich genommen werden halt ungesund sind es gibt glaube ich nichts was man da irgendwie ausnehmen könnte vielleicht bei rohem gemüse wird es extrem schwer dass im extrem ungesunden mengen zu sich zu nehmen vor allen dingen wenn man nur übergewicht als hauptfaktor für ungesunden nimmt es gäbe auch noch andere möglichkeiten dass du keine ahnung was irgendwie die aufnahme von zu viel schwer metallen oder weiß der teufel was oder natürlich alle möglichen mangelercheidung als ähnlich negativ werten würdest und das ist das große problem was ich dabei sehe dass es zum einen schwer ist da ein sinniges gerechtes system zu finden klar du kannst sagen snacks und süßigkeiten ok das ist next und süßigkeiten dann haue ich mir halt den ganzen tag wurstbrötchen rein oder schmelze zwei kilo käse auf auf jedes nutella brot oder so es gibt halt so viele möglichkeiten sich ungewohnt gesund zu ernähren dass ich glaube eine steuer auf bestimmte produkte wäre vermutlich nicht das produktivste was man tun kann dann würden möglicherweise die entsprechenden produkte weniger gekauft im idealfall im worst case würdest du den leuten nur einfach noch mehr geld abnehmen die die sie trotzdem kaufen würden das halt auch noch so ein problem weil zu dem halt auch noch so so war es zumindest mal ich weiß nicht ob es immer noch so ist und kleines problem bestand was so schlechte ernährung übergewicht und soziale schichten betroffen hat und das war nicht wie sie es vielleicht früher mal der fall war die reichen waren die die mehrheitlich übergewichtigen sondern eher in den sozial schwächeren schichten muss ich halt fragen tue ich denen noch einen großen gefallen damit wenn ich etwas was sie regelmäßig zu sich nehmen mehr besteuere also die idee ist grundsätzlich gut ich weiß nur nicht ob das die beste umsetzung ist aber ich glaube halt dass allgemein natürlich eher die frage sein sollte haben wir das gefühl und ich glaube das sollten wir haben dieses gefühl dass wir wenn wir den den den den den bürgern unseres landes die möglichkeit geben besser und leichter gesunde freizeit beschäftigung zu betreiben billig billig gut und leicht quasi haben wir davon einen so großen nutzen dass es sich vielleicht sogar monetär rechnet und das könnte tatsächlich so sein wenn man sich halt überlegt dass ja kranke menschen den start hat auch sehr sehr viel geld kosten

also vielleicht ist es etwas was sich trotzdem lohnt wobei mir spontan auch nicht einfällt wie und ob es eine sinnvolle möglichkeit gäbe zu sagen dass und das fördern wir und das würde tatsächlich bewirken oder nachweislich mit hoher wahrscheinlichkeit bewirken dass es dass die menschen dadurch gesünder werden es wäre interessant herauszufinden was die hauptfaktoren sind die dazu führen dass die menschen im mittel zumindest nehme ich mal an eher und häufiger übergewicht leiden als vielleicht noch vor einigen jahrzehnten als ein interessantes thema wird mich interessieren was leute die möglicherweise beruflich damit zu tun haben oder sich mit dem studium im studium damit auseinandersetzen dazu beizutragen haben es ist bestimmt nicht so ganz simpel wie wie man bei so oberflächlicher betrachtung vielleicht zu glauben scheint oder glaubt nicht zu glauben scheint sondern glaubt hallo Barlow ich glaube sein ähnliches thema hatten wir erst unlängst aber ich probiere es trotzdem was hältst du davon im dungeon fallen da fehlende rollen mit k.i. zu besetzen nicht sofort aber manchmal ist sehr wenig los und dann wartet man gefühlt ewig in so einem fall könnten dann nach 40 minuten oder so ein bis zwei k.i.s die fehlenden rollen übernehmen solange bis ein spieler gefunden wurde der dann nach einem kampf die k.i. ersetzt vielleicht auch nur eingeschränkt auf level 20 bis 119 als unterstützung zum leveln denkst du die k.i. und wo w ist überhaupt schon so weit oder ist schrecklich wahr dieses k.i. errati mehr gescriptet als k.i. dank für den BMZ ich glaube nicht dass die so weit ist dass die uns ein zufrieden stellen des spielerlebnis geben würde was die leute insgesamt als mehrwert betrachten beim üblichen dungeon progress und dungeon spiel ich weiß nicht wie viele leute von euch noch die diversen mittlerweile nicht mehr aktiven bots kennen die auch dungeons laufen konnten und oder sogar selbst benutzt haben die dungeons laufen konnten und die hasse halt irgendwie 20 meter gegen den wind gerochen und die haben fast nur damage dealer (DD) gespielt der ja im prinzip eines während eines dungeons übertrieben formuliert nichts anderes machen muss als immer bei der gruppe zu bleiben selbst das haben die nicht hinbekommen jetzt stellt ihr mal die situation vor wurde sagt man muss lange warten muss man meistens lange warten weil es ein tank ist oder ein heiler der fehlt und jetzt stellt ihr mal vor du hast einen k.i. gesteuerten

tank auf den du dich verlassen können musst in einem gesamten dungeon der muss den weg kennen muss die pulse kennen er muss ja seine rolle als tank erfüllen können und so weiter und so fort ich glaube das ist extrem schwer ich glaube so punktuell gibt es situationen denen das gehen könnte wenn wir uns die feuerprobe angucken da spielt man ja auch mit einer k.i. gruppe zusammen die sich aber auch so verhält wie eine k.i. gruppe die kriegen auch nicht viel auf die kette man muss ja immer in der feuerprobe alles selber machen was ich mir vorstellen könnte unter umständen wäre dass man so einen einen begleitet hat vergleichbar mit denen die man auf quests mitnehmen konnte in legion zum beispiel da waren sie am ausgereiftesten in w.o.d. ging es auch schon aber da waren wir immer zwei stunden oder eine stunde weg oder so wenn sie gestorben sind sind alle nase gestorben und darüber so eine art wie soll ich das bezeichnen so eine art soloszenario oder so zu spielen dass man ein oder zwei k.i. begleiter hat in abhängigkeit von der rolle die man selber übernimmt und mit denen vielleicht irgendwas so pet mäßig machen kann was in die richtung kann ich mir vorstellen bei Dungeon selber glaube ich wird das schwer ich weiß es nicht kann mir halt konkret nicht vorstellen wie eine k.i. selber so einen Dungeon läuft ein gesetz im fall wir wollen durch ein normales Dungeon so wie es jetzt schon ist laufen das kann ich mir nicht vorstellen die andere variante ist könnte ich mir vorstellen dass ich als einzelner spieler mehrere karaktere steuer ähnlich wie das bei pets der fall ist dass schon eher aber auch da wird schwierig mir das als als dungeon scenario vorzustellen wenn man von der üblichen fünfergruppe ausgeht auf der anderen seite könnten wir sagen so rein von der logik her braucht man ja keine fünfergruppe die fünfergruppe ist eher so ein bisschen angepasst an eigentlich gar nicht mal an irgendwas so richtig angepasst außer vielleicht so ein bisschen ähnlich der verteilung in dem Raid aber angepasst daran dass die leute allgemein gerne DD spielen und die anderen rollen nicht so gerne wenn es nun die rollen verteilung ginge da bräuchte man eigentlich nur ein DD und einen tank und man kann natürlich dann beliebig zusammenschrauben und sagen naja der tank macht auch damage also bräuchte man eigentlich nur einen tank und einen heiler und dann kannst du wiederum sagen wenn es nach der logik geht

brauche ich wieder auch nur einen denn tank könnte sich auch selbst teilen also zusammenstauern könnte man das beliebig ich kann es mir noch nicht gut vorstellen ich weiß irgendwann als wir das jetzt mal darüber gesprochen haben habe ich einen kommentar gelesen wie jemand schrieb glaube ich dass es in feine die feine fantasy 14 so was geben wird geben soll irgendwas in der art geben kann ich finde es reizvoll ich finde das interessant ich finde auch die idee interessant dass man möglicherweise selber als spieler tools bekommen könnte eine k.i. zu entwickeln wobei man dann wieder sagen muss wenn wenn du so was könntest ich weiß ähnliche mark so makro befehle gab es in also die so ein bisschen automatisiert gründen oder so erlaubt haben die gab es in sv galaxy star wars galaxy es gab so was also das könnte irgendwas sein was was mich definitiv reizen würde so ein bisschen wie so ein roboter bauen und zu gucken wie kommt er durch so einen dungeon durch ich bin mir nur halt nicht sicher ich bin mir nicht nur nicht sicher ob blizzard das will ich bin mir sehr sicher dass blizzard das nicht will sagen wir so sowas zu bauen da bin ich mir ziemlich sicher dass sie das nicht wollen vor allen dingen weil es dazu führen würde dass spieler bevorteilt sind die eine kompetenz in einem bereich besitzen der üblicherweise für dieses spiel nicht notwendig ist das gesamte blizzard design geht eigentlich nie in so eine richtung die wollen versuchen immer das raus zu bekommen versuchen immer raus zu bekommen dass du quasi den tooltip des damage spells lesen muss dass du nachrechnen muss was mehr damage macht und so weiter und sofort genauso was wollen die immer raushaben sie wollen dass das spiel wenn du dich einloggst für dich unmittelbar begreifbar und spielbar ist und da macht es natürlich dann überhaupt keinen sinn wenn man leuten zum beispiel die möglichkeit geben würde sich selber so eine k.i. zusammen zu schrauben und so nehme ich an ich fände es interessant sehr sehr sehr interessant ich glaube nicht dass das in absehbarer zukunft passieren wird jetzt hast du mich auf dieses feature irgendwie heiß gemacht jetzt möchte ich mir gerade selber eine k.i. bauen die wenn ich tank spiele mich als DD begleitet oder als heiler begleitet werden nicht tank spiele oder DD spiele finde ich jetzt gerade richtig spannend verdammt so das soll es gewesen sein für diesem thema habe ich noch was vergessen ich habe nichts vergessen ich danke

euch für eure zuschriften und sage bitte weiter so bitte weiter viele themen mir zukommen lassen damit wir weiter interessante dinge BMZ besprechen können diesem so leitst sagt euer Onkel Barlow

#537: WoW Classic News: Lootvergabe, "Serverlag

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 537 und World of Warcraft (WoW) classic neuigkeiten einmal zum thema loot vergabe also beute vergabe und das zweite zum thema server lag ich habe es mal so genannt obwohl es eigentlich technisch gar nicht mal um server lag geht sondern um zauber zusammenfassung und gruppierung aber da kommen wir gleich zu die news in form von bluepost ich lese die mal parallel auf der website mit weil das für mich deutlich besser zu lesen als an meinem viertel viertel player größe so auf der blitzcon 2018 haben wir darüber gesprochen dass wir planen den beutetausch in world of warcraft classic beizubehalten der beutetausch wurde in wrath of the lich king eingeführt um ein häufiges problem zu lösen spieler konnten versehentlich gegenstände plündern die für andere spieler gedacht waren oder sie als plündermeister an die falsche person vergeben danach mussten sie dann blizzard kontaktieren um die betroffenen gegenstände an ihre vorgesehenen besitzer weiterzugeben dieser vorgang konnte tage dauern wir wollten den beutetausch in world classic beibehalten weil das ergebnis im endeffekt dasselbe ist die richtige persone hält den gegenstand dadurch sparen alle beteiligten zeit aber wir haben auch eure bedenken des bezüglich des potentiellen missbrauchs des beutetauschsystems im fünfergruppen gehört es

wäre möglich dass eine gruppe aus vier spielern einem fremden spieler geschlossenen beute verwehrt der sich der gruppe angeschlossen hat bei den wesentlich größeren schlachtzuggruppen sind einzelspieler eher darauf eingestellt dass beuteverteilung unter umständen von den launen vieler spieler und schlachtzugsleiter abhängt die sich bereits kennen deshalb haben wir beschlossen dass die zweistündige beutetauschregelung in wo w classic nur für seelen gebundene beute aus schlachtzügen gelten wird seelen gebundene beute aus inhalten für fünf spieler kann gar nicht gehandelt werden wir hoffen dadurch spielern zeit zu sparen und gleichzeitig die missbrauch möglichkeiten des systems zu minimieren unserer sicht kommt dieser ansatz die bedenken oder kommt dieser ansatz die bedenken der spieler zu diesem thema besser entgegen den bedenken der spieler müssen es heißt egal wenn du gerade verwirrt ok ich versuche das mal also das zu entschlüsseln ist jetzt nicht so so so schwer die beute ist nur handelbar in einem zweistundenfenster wenn sie in einem schlachtzug erbeutet wurde also in einem Raid und seelen gebunden ist schrägstrich war das ist jetzt nicht so ungewöhnlich ich bin mir nur noch nicht ganz sicher ob ich die begründung für die fünf spieler dungeons überhaupt verstehe geschweige denn richtig verstehe in der fünfmann gruppe müsste es glaube ich so gewesen sein in classic und ich alles täuscht dass man die möglichkeiten hatte zu zu würfeln und da hat dieses need oder greed system habe ich glaube entzaubern gab es in classic noch nicht und ich bin mir nicht hundertprozentig sicher ob es plündermeister geben konnte in classic nicht dass ich glaube dass das ein großes problem wäre hätte es plündermeister gegeben aber nehmen wir einfach mal der einfache halber an weil das der schlimmere fall ist dass es das gegeben hätte ok dann würde ich halt sagen wenn ich die leute nicht kenne gründe sind sich schließlich keiner gruppe mit plündermeister an das muss vermutlich der grund gewesen sein also für mich ist das immer so ist die lösung schlimmer als das problem und das könnte wieder so einer der fälle sein wo die lösung schlimmer ist das das problem weil spieler sich möglicherweise darüber beschwerden dass irgendjemand ein system ausbeutet aber die lösung um die ausbeutung zu verhindern mehr probleme aufwirft als sie löst und ich fürchte das könnte fast der fall sein in der theorie zumindest damit also plündermeister

der den lud nicht gerecht verteilt wäre eines der probleme wobei sich dann halt die frage stellt warum sollte ich eine gruppe besuchen die plündermeister hat und die nächste frage ist wann und wie oft kann das jemand innerhalb eines dungeons umstellen ob es plündermeister gab oder nicht wenn es plündermeister gab das wäre die nächste frage und die dritte und wahrscheinlichste lösung die hier aber nicht beschrieben wird also die das wahrscheinlichste problem was ich gesehen hätte mit dem system ist folgendes wenn lud handelbar ist und du eine vierergruppe betrittst dann machst du das woran sich viele schon gewöhnt haben mittlerweile oder gewöhnt hatten bis es zum personen lud kam du sagst nämlich deinen drei kumpels sie sollen auf die items auf diese niet würfeln können auch nie würfeln so dass du an statt eines rolls je nach item ob darauf alle würfeln können oder nicht halt drei oder vier verschiedene rolls habe sie über so zwei oder drei zusätzliche rolls bekommst wenn die das erwürfeln was du haben willst konnten sie es dann mit dir handeln aber dieses system schließt halt nicht wie in dem text beschrieben aus dass jemand lud bekommt es macht es nur deutlich unwahrscheinlicher ist aber aus meiner sicht das größere problem denn dass sich irgendwie eine gruppe zusammenschließt und jemanden tatsächlich um lud betrügt und das vorher nicht also vorher nicht sagt nicht vorher sagt wir verteilen lud so wie wir wollen wenn du mit willst komm mit aber wir versprechen dir nichts also dass die den betrügen glaube ich ist das geringere problem als dass jemand mitwürfelt um einen gegenstand den er dann eigentlich nur an seinen kumpel weiter handeln will das ist eins dass ich sehr sehr gängig kenne zu dem zeitpunkt wo es möglich war lud zu handeln ich überlege gerade aber haben wir irgendeinen großen vorteil dadurch verloren naja missclicks halt missclicks sind alles riesengroße problemen gerade wenn spieler anfangen wo w zu spielen oder wenn spieler wo w spielen die noch nie zuvor gespielt haben oder die kaum oder wenig ahnung haben die sich bei jedem stand gegen stand halt denken ach ist ja vielleicht gar nicht so schlecht für mich klicken auf niet bekommen den gegenstand und stellen dann fest oder der rest der gruppe sagt was was willst du denn damit der bringt dir doch überhaupt nicht das ist tatsächlich ein problem und dann ist der gegenstand nicht mehr handelbar ist es auch nicht so geil ich

denke zum beispiel daran dass ich eine zeit lang mit dem mage eine offhand getragen habe von der ich halt dachte sie gibt zauber schaden und heilung gab sie aber nicht sie gab nur bonus heilung ich habe sie niemanden weggerollt das war bei uns in der gruppe wurde er der der heiler sie nicht brauchte und das war in deinem maul glaube ich sogar ich bin mir gar nicht ganz sicher also in deuis verbuch also die brauchte niemand anderes aber ich habe einen falschen gegenstand getragen und das als jemand der sich eigentlich immer sehr dafür interessiert hat wie genau die mechanik funktioniert ich habe nur überlesen dass da stand heilung weil ich zu dem zeitpunkt auch gar nicht bin mir gar nicht sicher wusste dass es gegenstände gab die nur heilung hatten oder die halt immer eine zauber schule hatten oder eben schaden und heilung also sowas kann halt passieren oder dass jemand denkt keine ahnung ich nehme das gegen den gegenstand mit wille drauf ich spiele ja schurke und man ihm dann sagen muss aber moment wille bringt die als schurke jetzt nicht wirklich irgendwas signifikantes oder dass all wenn das alte gerücht wieder aufkommt dass wille die prox chance von von verzauberungen erhöht und so also ich kann mir schon vorstellen dass es sehr sehr regelmäßig vorkommen wird dass menschen um gegenstände oder auch orks und rolle um gegenstände würfeln mit denen sie nicht wirklich etwas anfangen können weil sie sich denken im zweifelsfall bringt mir das heißt nicht halt nichts aber es ist immer noch besser auf etwas zu würfeln was mir nicht bringt als etwas nicht zu erwürfeln was mir zweifelsfall etwas bringt also das ist ein problem und ich glaube das wird zu einigen ärger führen ich überlege gerade was die beste lösung dafür wäre eine universelle fällt mir glaube ich gerade nicht ein aber gut ich meine wir reden von classic wir reden von classic wo man sich ja bewusst mechaniken aussetzt die zum haare rauf sind von naja passt das da so ein bisschen rein gehört vielleicht auch ein bisschen dazu dass man mit so einem haus vor dem rechner sitzen sich denkt dieser verfluchte magier da würfelt er einfach auf die offent mit bonus heilung so nächstes ding ich gebe hier mal einmal weiter hallo zunächst einmal sorry für die kleine verspätung beim übersetzen seit der ankündigung von world of warcraft classic classic haben wir fragen zur gruppierung von zaubern erhalten auch wenn wir die gruppierung von zaubern in [WoW](#) nie wirklich entfernt

haben wurden doch änderungen daran durchgeführt wie und wie oft gruppen von spielaktionen abgearbeitet werden in der aktuellen version des spiels ist es also unwahrscheinlicher dass ihr von diesem prozess etwas mitbekommt wir wollen sicherstellen dass sich das gameplay beim aktivieren von zaubern und effekten in **WoW** classic mit der ursprünglichen spielerfahrung in **WoW** deckt damals war es nichts ungewöhnliches zu sehen wie ein krieger gegen einen magier zuschlagen einsetzt zuschlagen übrigens das ist der so das schließt sich jetzt mal ich hoffe jetzt nicht falsches ist die der silence effekten also dass der dass der krieger den magier der gerade zaubert daran hindert weiter zu zaubern den zauber unterbricht und die zauber schule für ein paar sekunden start so der magier aber gleichzeitig erfolgreich verwandlung wirkt der magier hat durch zuschlagen schaden erlitten aber die zauberart wurde nicht gesperrt weil der magier nicht unter unterbrochen wurde das mag zunächst paradox wirken kann aber passieren weil zuschlagen verwandlung zur gleichen gruppe gehörten und zu beginn der abwicklung gültige aktionen waren im großen und ganzen passieren diese dinge im modernen **WoW** nicht mehr aber die möglichkeit besteht immer noch wir haben einige verbesserungen an der häufigkeit durchgeführt mit der zaubergruppen abgearbeitet werden das spiel reagiert viel schneller als früher schafft man es aber innerhalb des winzigen zeitfenster im modernen **WoW** sowohl zuschlagen als auch verwandlung einzusetzen passiert genau das gleiche wie im ursprünglichen **WoW** wie auch in vielen anderen bereichen von **WoW** classic ist uns authentizität authentizität unsere oberste priorität früher war es normal dass der verlauf eines kampfes und die spiel balance Player versus Environment (PvP) auf ein spiel abgestimmt waren bei den informationen viel seltener verarbeitet worden gab eine einzige spiel schleife die mit jedem server tek alle eingehenden ausgehenden nachrichten verarbeitet hat heutzutage verwendet das spiel mehrere schleifen für nachrichten mit unterschiedlicher priorität gewirkte zauber haben eine hohe priorität und das ist schon seit langer zeit so in **WoW** classic ordnen wir gewirkten zaubern eine niedrige priorität zu wodurch sie mit einer häufigkeit verarbeitet werden die dem spielgefühl von version 1.12 am nächsten kommt zwei magier werden sich relativ zuversicht zuverlässig gegenseitig verwandeln können mit

dem ergebnis dass dann zwei schafe in einiger entfernung voneinander nervös umher wandern zwei krieger werden mit stürmeangriff aufeinander zustürmen können mit dem ergebnis dass beide krieger betäubter ausgangspunkt des jeweils anderen stehen wir glauben dass es viel spaß machen wird diese art von interaktion wieder zu erleben ok ich versuche noch mal kurz dieses dieses problem mit anderen worten zu erklären und zu beschreiben und dann zu bewerten grundsätzlich sollte es ja in der theorie so sein zwei spieler wirken einen zauber der bei abschluss dafür sorgt dass der andere spieler nichts mehr machen kann normalerweise rein logisch sollte es so sein egal wer von den beiden vorher angefangen hat nicht egal wer vorher angefangen hat egal wie die situation aussieht der der eher angefangen hat wird mit seinem erfolgreichen zauber ja den zauber des anderen abrechen und damit nicht in dessen crowd control (CC) landen ich habe früher immer gedacht es lege nur an leg also an der der geschwindigkeit mit der meine information zum server und wieder zurückkommen dass das oft nicht passiert sondern man die situation hat wie sie am ende beschrieben wird dass zwei krieger sich gegenseitig anchargen und beide gestand an der anderen position stehen was ja nicht gehen darf eigentlich nicht gehen dürfte weil einer von beiden knopf früher gedrückt hat er hätte krieger a hättet ein krieger b stannen müssen wenn er früher dran war oder umgekehrt aber nicht beide gleichzeitig und positionen tauschen der grund warum das so war dass das trotzdem funktionierte war das **WoW** immer im paket so hat immer päckchen fertig gemacht hat nicht so wie wie amazon einzelne smarty genommen und das in so ein 20 mal 20 mal 20 cm paket gepackt sondern hat halt zwei packungen smartys genommen die in das paket gepackt und losgeschickt und abgefragt ob die aktionen gültig sind wurde immer im rahmen von einem solchen paket da beide aktionen zu dem zeitpunkt als sie gestartet wurden gültig waren hat es gesagt naja du kannst schaden du kannst ebenfalls chargen also berechne ich das bumm bumm du chargien an er stand zum zeitpunkt eines günstigen günstigen gelungenen charges da zack bist du jetzt an der position du bist an der anderen position und der effekt ist da ihr beide jeweils in anderen chargen abgekommen abbekommen habt ihr seid gestand grundsätzlich geändert haben sich die prioritäten

und wie oft das abgefragt wurde was dazu führt dass das heute sehr selten vorkam früher kam es häufiger vor und um das zu ändern hat blizzard jetzt einfach gesagt wir haben die priorität mit der die zauber gearbeitet werden gesenkt und dadurch soll wieder so ein spielgefühl kommen so ähnlich wie es in 112 war ist eine interessante entscheidung finde ich weil ich persönlich die nicht gut finde denn aus meiner sicht hat es nie spaß gemacht die situation zu erleben ich fand es immer unglaublich frustrierend wenn ich wusste ich habe doch meinen stand benutzt aber irgendwie trotzdem ist es genauso oder das ergebnis genauso schlecht dass er sich nicht benutzt manchmal was sogar ein riesengroßer nachteil nämlich wenn du den cool down mit mit mit hoher dauer benutzt hast zum beispiel bei dem stand und wurde es von sowas wie schieb was keinen cool down hat quasi negiert war das ein sehr hoher nachteil dass beides gleichzeitig möglich war da hättest du sogar lieber gehabt deinen spell nicht auszuführen dafür aber im schieb zu landen in vielen fällen zumindest und ja das ist interessant also für mich das so ein so ein bisschen so eine frage als würde man sagen also für mich persönlich wenn ich spielen würde es würde man sagen wir setzen die maximale auflösung auf 640 mal 480 weil viele von euch damals in dieser in dieser auflösung gespielt haben und oder 800 600 und dass einem das classic gefühl wiedergibt es würde bestimmt stimmen also mir war es zum beispiel so dass ich glaube ich zuerst in 640 nicht 640 das nicht 800 600 und dann irgendwie was war die kleinste größe die man wo man nicht die greifen am am am rand gesehen hat von den aktionsleistung 800 600 da konnte man die greifen nicht sehen bei 1024 mal 768 da konnte man gerade so die greifen sehen alles darüber war luxus ja ich finde es interessant das ist eine sehr interessante entscheidung dass man etwas was eine technische unzulänglichkeit war die im prinzip permanent bugs ausgelöst hat also situationen die nicht passieren sollten als essenzielles gameplay element wieder einführt obwohl man es nicht müsste finde ich eine sehr interessante entscheidung aber es ist jetzt so ein bisschen wie wie erstere entscheidung mit dem ludner weiter der kann man noch sagen bei der lud entscheidung ist es wenigstens noch so das war ja früher nicht anders und wir hätten alternativ eine eine eine eine mechanik und eine logik eingeführt die erst später kam kann verstehen warum man das machen

will bei dem lud zum beispiel weil das ergebnis wirklich dasselbe war zu für die rates zumindest und man sich arbeitszeit und aufwandspart in form von game mastern die über lud rückgabe entscheiden müssen so ein bisschen wie man ja mittlerweile auch zerstörte gegenstände selber wieder herstellen kann was für auch nur game master machen mussten und man sich an blizzard stelle halt gedacht hat warum sollten wir unnötig geld ausgeben für leute die lieben langen tag nichts anderes machen als einen verlorenen gegenstand aus einer liste rauszusuchen wieder herzustellen wenn es der spieler doch auch selber kann was ich beeindruckend finde ist wie viel mühe man sich offensichtlich gibt auf die kleinsten kleinigkeiten wert zu legen und auch wenn das spiel und nicht nur das spiel also wenn wenn alles drum rum rechner rechner strukturen leitung und so sich verändert haben wie man versucht irgendwie dinge rein zu bauen die möglichst nahe dem sind wie es sich tatsächlich gespielt hat mal abgesehen von der frage der der patch denn da bin ich halt sehr anderer meinung als blizzard bei mir wäre es so gewesen dass ich und das haben wir im letzten classic video gehabt vermutlich die patch stände und die mechaniken orientiert hätte an den damaligen releases so ist es halt so wir haben einen patch stand also in inhaltlichen stand 112 und der content wird halt phasenweise released wenn es nach mir gegangen wäre hätte ich ein bisschen mehr so gemacht wie es früher war patch für patch für patch und auch die mechaniken patch für patch für patch wobei da natürlich muss man halt auch sagen wiederum das problem ist dass du dann jeden einzelnen patch balancen muss und gucken muss was man da für möglichkeiten gab es da exploits und so weiter sofort ja das soll es gewesen sein für heute und zu diesem thema ich finde das richtig interessant also hätte ich gar nicht gedacht dass ich das so spannend finde zu versuchen nach zu vollziehen welche design entscheiDungeon in ein ergebnis oder in ein spiel rein fließen das eigentlich vor 14 jahren schon oder vor 12 oder war noch immer zu ende desigt war und schon auf dem markt war ich werde das weiterhin verfolgen ihr so wie ich das bisher sehen konnte zeigt auch ein großes interesse daran über solche dinge auf dem laufenden gehalten zu werden das werden wir auch weiterhin machen wenn ich irgendwann mal verpasst macht mich darauf aufmerksam schreibt einfach guck mal Barlow ich

habe hier einen blizzard post gefunden willst du dazu nicht was machen das soll es gewesen sein für heute in diesem sinne sagt euer onkel Barlow

#540: Vom Kollegen zum Vorgesetzten, Krankenwagen durchlassen Zivilcourage?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 540, dieses Mal wirklich 540, ich habe es gestern glaube ich falsch gemacht und den Themen vom Kollegen zum Vorgesetzten, Krankenwagen durchlassen und Zivilcourage. Hallo Barlow, Thema vom Kollegen zum Vorgesetzten. Aufgrund interner Umstrukturierung im Unternehmen, in welchen ich derzeit beschäftigt bin, konnte ich vom Angestellten in eine höhere Position aufsteigen. Als nun Abteilungsleiter und Gruppenleiter umfasst mein Aufgabenfeld sowohl die Auftragsplanung als auch die Personalplanung, des Weiteren erstelle ich und optimiere ich Programme für die Maschinen, mit welchen wir arbeiten, plane Wartungen etc. und agiere quasi als Schnittstelle zwischen unserer Arbeitsvorbereitung, dem Qualitätsmanagement, der nachfolgenden Fertigungsabteilung sowie unserem Geschäftsführer, welchem ich direkt unterstellt bin. Die Abteilung für welche ich zuständig bin umfasst inklusive meiner Wenigkeit acht Leute. Mehrere hiervon sind schon viele Jahre im Unternehmen und besitzen entsprechend viel Erfahrung, sind jedoch aus meiner Sicht auch weniger aufgeschlossen für Neues. Ja mit Sicherheit ist das so, das glaube

ich mal. Nun ist es so, dass ich in Zusammenarbeit mit unserer Arbeitsvorbereitung die Fertigungsprozesse und Abläufe soweit optimieren konnte, dass wir Fertigungsrückstände aufarbeiten und einen guten Vorsprung herausarbeiten konnten. Diese Veränderungen durchzuführen und in den Köpfen der Alt-ingesessenen zu verankern war ein riesiges Stück Arbeit und selbst jetzt bin ich mir noch nicht sicher, ob die Kollegen die Veränderungen verinnerlicht haben und verstehen, weshalb und wieso und vor allem dass die Änderungen funktionieren oder ob vieles nur ins eine Ohr rein und aus dem anderen Ohr rausgegangen ist. Ich respektiere die Arbeitserfahrungen meiner Kollegen und beziehe sie bei den Änderungen oder Fragen immer mit ein, muss aber auch oft meine eigene Erfahrung bestehen und den einen oder anderen Kollegen in die Schranken weisen. Allgemein empfinde ich den Umgang mit älteren Kollegen oft als schwierig. Stichwort Sturköpfe. Wie siehst du das? Warst du schon mal in einer solchen Situation? Wie würdest du mit knauserigen Kollegen, knausrig, ich kenne knausrig nur als Wort für geizig umgehen und gibt es Kniffe, die mir das Ganze etwas erleichtern könnten. Entschuldige den langen Text, mach weiter so mit BMZ und Lawtalk. Ich liebe beide Formate und verbringe mit ihnen gerne einen Teil meines Feierabends. Ja, Dankeschön. Und danke auch für dein Vertrauen, dass du glaubst, ich kann dir eine vernünftige Antwort geben. Ich glaube, meine Antwort lautet wie so oft. Ich bin nicht kompetent genug, um das zu beantworten. Und wiederum, wenn ich es wäre, würde ich vermutlich einen anderen Job machen oder mit anderen Worten, wenn ich in der Lage wäre, so ohne weiteres gute und universell zutreffende Tipps für Führungskräfte und sei es nun, es ist jetzt keine, du bist ja nicht CEO, aber du hast Leute unter dir, also schon eine Führungsposition. Wenn ich denen universell gute Ratschläge geben könnte, ich glaube, ich wäre teuer gebuchter Sprecher und ich habe keine universelle Lösung und ich, das ist auch ein, die Probleme, die du beschreibst zu einem Teil, sind glaube ich die, warum auch einige Leute davor zurückschrecken überhaupt, solche so mittlere Führungspositionen anzunehmen wie deine. Man gewinnt nicht viel dadurch, also vor allen Dingen finanziell nicht, man kriegt irgendwie viel Verantwortung und vor allen Dingen viel Stress dazu. Und dann hast du oft noch das Problem, dass

wenn du mit Leuten zusammen arbeitest, die dich noch als gleichwertigen Kollegen kennen oder sogar noch jemanden, der eine Stufe unter ihnen stand, dass es dann nicht oft, ich weiß nicht, wie oft das der Fall ist, aber sagen wir mal so, es kann zu der Situation kommen, dass die sich denken, warum ist der jetzt in dieser Position und nicht ich? Warum ist derjenige, der vielleicht vor fünf Jahren noch ein Praktikant war oder irgendwie hier bei mir eingearbeitet wurde, plötzlich mein Chef? Und diese Situation habe ich häufig miterlebt, also gerade im Medienbereich ist das ganz und gar nicht selten, dass du gerade bei stark wachsenden Unternehmen Leute hast, die reinkommen, die zeigen, dass sie kompetent sind, die den Hierarchie-Stufen aufsteigen und plötzlich der Chef von jemandem sind, dem sie vorher als Praktikant zugearbeitet haben oder so. Und das ist manchmal für diverse Leute ein Riesenproblem. Ich glaube auch, dass was du sagst mit den älteren Mitarbeitern, ich glaube, das ist eher so eine Korrelation von Zeit im Betrieb und so Gewohnheit an Prozesse und so weiter und so fort, als dass es eine Frage des Alters ist. Also ich glaube, wenn du einfach 20 Jahre eine Arbeit auf die und die Art und Weise gemacht hast und man immer mit dem Argument kommt, aber so haben wir das doch schon immer gemacht und so hat das doch schon immer funktioniert, dann ist es halt unglaublich schwierig, wenn dir jemand sagt, wir machen das jetzt aber anders und man scheut sich vielleicht auch dagegen und erkennt möglicherweise auch nicht, welche Vorteile das hat. Wenn ich mich an ein völlig anderes Beispiel erinnere aus dem Sport, aus dem Fußball, wo es so ist, dass die Befürchtung der alteingesessenen Fans und das sind keine alten Fans, ich bin älter als der Durchschnitt der Fans, die sich darüber aufregen, die sagen, im Fußball war es ja schon immer so, dass wir keinen Videobeweis hatten. Wenn der Videobeweis kommt, dann wird ja noch weniger gespielt, dann gibt es ja noch mehr Unterbrechungen und so weiter und so fort. Das war das Hauptargument. Dann haben wir den eingeführt und nach der letzten Saison Untersuchungen sowohl in Deutschland und Italien gemacht, der war ja noch nicht in allen Ländern gleichermaßen eingeführt und festgestellt, die Netto-Spielzeit ist nicht gesunken, die ist gestiegen. Es ist nicht weniger gespielt worden, sondern mehr und es gab nicht mehr Unterbrechungen, also oder längere, es gab nicht

längere Unterbrechungen, sondern weniger. Unter anderem, weil die Leute nicht mehr versuchen, den Schiedsrichter in offensichtlichen Situationen zu täuschen, wenn sie wissen, es wird über VAR aufgedeckt werden und zum zweiten, weil die Menge der Diskussionen im Mittel, nicht in jedem Fall, es gibt auch noch andere Beispiele, aber im Mittel sinkt, weil es halt nicht mehr viel zu diskutieren gibt. Wenn der Schiri dir sagt, das prüft gerade unser VAR, dann gibt es nichts zu diskutieren, ich war am Ball, ich war nicht am Ball und so weiter und so fort. Und das sind halt Sachen, die wegfallen und es gibt halt Spiele, ich meine, mich daran erinnern zu können, ich habe da schon mal davon gesprochen, von dem einen Champions-League-Spiel, in dem zwischen dem Pfiff des Elfmeters und der Ausführung glaube ich viereinhalb oder fünf Minuten vergangen sind vor VAR, nicht nach VAR. Und das ist halt, man bildet sich irgendwas ein, man denkt, man ist ja auch kompetent, warum man nicht, deine Kollegen nehme ich ja mal an, sind ja auch kompetent, sonst wären sie ja nicht lange Zeit im Unternehmen und dann kommt irgendwer und sagt, wir möchten etwas anders machen und dann stehst du da vor irgendwelchen Sturköpfen. Ich habe wenig, wenig gute Ideen, das Einzige, was ich sagen kann, was ich glaube, was immer hilft, ist bei allem, was man macht, detailliert zu begründen, warum man das tut. Mit anderen Worten, wenn mir jemand sagt, lauf nicht über den Rasen, dann macht es einen Unterschied, ob ich nicht über den Rasen laufen soll, weil ich ihn kaputt trete, weil ich nicht über den, oder ob ich nicht über den Rasen laufen soll, weil er vermint ist. Und das ist eine wichtige Info, wenn ich jemandem sage, lauf nicht über den Rasen. Könnte halt dazu führen, dass wenn jemand die Anweisung missachtet, dass er durch eine Mine in die Luft gesprengt wird. Und das glaube ich, also das hat mir, ich war nicht ganz in der Situation, in der du warst, aber ich war halt CVD oder stellvertretender CVD, wie man es nennt, Chef vom Dienst. Das ist übrigens bei einer Fernsehsendung, da war das halt häufig so, dass wir Sachen halt durchsetzen mussten, alleine weil das gesetzliche Maßnahmen waren, dass wir halt gerade was so Ohheberrecht und Jugendschutz und so weiter betrifft, die uns an Dinge halten mussten. Und es hat immer geholfen, den Leuten zu sagen, viele von denen kennt ihr jetzt als Mitarbeiter von Rocket Beans, ich

sage nicht, dass ihr dieses Spiel oder diese Szene nicht zeigen dürft, weil ich das doof finde, ich sage euch einfach, dass wir es aus den und den Gründen nicht dürfen. Das sind unsere Möglichkeiten, das sind unsere Definitionen, was wir tun können, was wir lassen können, was wir nicht lassen können. Und das hat nicht immer, aber sehr oft geholfen. Es gab halt immer noch welche, die das nicht eingesehen haben und trotzig sind. Aber wenn du ihnen, wenn du den Leuten halt sagst, das und das sind unsere Vorgaben. Ja, wenn jetzt deine Mitarbeiter sagen, wir hätten gerne einen ganz, ganz tollen Pausenraum mit Klimaanlage und drei Kühlschränken und neuer Kaffeemaschine und du sagst, okay, aber ich kriege nur 1000 Euro für einen Pausenraum genehmigt. Ihr könnt mir helfen, wo ihr wollt und könnt mir sagen, wo ich das, was wir dafür kaufen wollen, billiger bekomme. Aber wenn ich nur 1000 Euro habe, kriegen wir da keine Klimaanlage, ein Flipper-Tisch und keine Ahnung, Massage-Bad rein. Aber vielleicht gibt es andere von euch, die tolle Tipps haben, vielleicht gibt es tolle Bücher und so weiter und so fort. Ich weiß das nicht. Von daher bin ich ganz froh, dass ich kein Vorgesetzter bin für mich und die Vor- und die mir unterstellten dann. So, und jetzt kommen wir zu einem Thema, das ich letztes Mal angeschnitten habe, das ich schon mal versucht habe, mit Etienne und Jochen zu diskutieren, was gar nicht funktioniert hat und wo ich jetzt wieder eine Nachricht bekommen habe, wo ich das Gefühl habe, dass ich mich vermutlich, nehmen wir das mal so an, wieder mal so unpräzise ausgedrückt habe, dass es so missverständlich war, dass jemand meinte, mich belehren zu müssen. Deswegen greifen wir das Thema nochmal auf und ich versuche nochmal meinen Standpunkt zu erklären, in der Hoffnung, dass es diesmal funktioniert. Mal generell zum Thema Krankenwagen und Platz machen. Gemäß SDVO bist du sogar berechtigt und somit sofern nötig auch verpflichtet, kleinere Verkehrsverstöße zu begehen. Also auf einen Bürgersteig oder in eine rote Ampel zu fahren und wie gesagt, es kann immer ein Schlaganfall im RTW liegen und in dem Fall Time is Brain. Das ist dieses grundsätzliche Argument, weshalb man Leuten zuwilligt, gegen die Verkehrsregeln zu verstoßen. Man sagt, das was du machst ist vernachlässigbar, denn es könnte ja im schlimmsten Fall ein Leben retten oder im besten Fall, sagen wir es so, nicht im schlimmsten,

im besten Fall, könnte das was du machst ein Leben retten. So, das ist mir klar, diese Logik ist mir klar. Der Punkt ist, was ich sage, ist, dass es in einigen Ländern so ist, dass du nicht die Verkehrsregeln verletzen darfst, um einen Krankenwagen durchzulassen oder ein Rettungswagen oder wie auch immer das Ding heißen mag, ist dir auch egal. Und grundsätzlich ist die Frage, ob hinter dir in dem Rettungswagen jemand liegen könnte, dem du das Leben rettetest, zunächst mal irrelevant. Die ist nicht relevant für die Frage, ob ich zur Seite fahren sollte oder nicht, es sei denn ich weiß, dass der dadurch und nur dadurch, dass ich die Verkehrsregeln verstoße oder gegen die Verkehrsregeln verstoße überlebt und ich keinen größeren Schaden anrichte, indem ich gegen die Verkehrsregeln verstoße und das ist dieses Gedankenexperiment, von dem ich geredet habe. Die Frage, ob das sein könnte, ist irrelevant, die interessiert gar nicht. Es geht darum, wenn ich im Mittel einen größeren Schaden dadurch anrichte, dass ich Leuten erlaube, die Verkehrsregeln zu brechen, als ich einen Nutzen daraus ziehe, dass sie die Verkehrsregeln brechen, dann ist es nicht ratsam, den Leuten zu erlauben, die Verkehrsregeln zu brechen. Das und nur das ist mein Argument. Nehmen wir an, wir haben diese Situation regelmäßig und wir sagen den Leuten, na, ihr dürft nach Gusto irgendwie die Verkehrsregeln brechen. Ihr dürft natürlich oder ihr solltet natürlich jetzt nicht mitten auf die Bahngleise fahren und da parken, aber zum Beispiel mal hier über eine rote Ampel, dies und da und ohne jede Frage kann und wird das in Situationen, weil die Leute ja auch in Stresssituationen sind und nicht normal und logisch und rational reagieren. Gerade dann nicht, wenn sie das Gefühl haben, dass es um Leben und Tod geht. Das wird also dazu führen, dass durch dieses und nur durch dieses Verhalten, Platz machen zu wollen und die Verkehrsregeln zu brechen, eine gewisse Menge von Schaden entsteht. Und wenn ich jetzt sage, in einem von 100 Fällen, in denen das passiert, kommt ein Mensch ums Leben, nur mal ums ganz einfach, simpel und binär zu machen. Wir haben keine Verletzten, wir haben immer nur einer von 100 Fällen, wo das passiert, stirbt einer. Aber nur in einem von 1000 Fällen rette ich ein Leben, weil in den anderen Fällen und das ist ja auch so, nur weil jemand in höchster Lebensgefahr im Krankenwagen liegt, heißt es ja nicht, dass die Aktion, die ich

gerade begehe, ihm das Leben rettet. Es kann sein, dass er trotzdem auf dem Weg stirbt, obwohl ich Platz gemacht habe und es kann sein, dass er auch wenn ich nicht Platz gemacht hätte, trotzdem ohne jeden Schaden, wir machen es nur binär, nur lebend oder tot, überlebt hätte. Das alleine ist kein Argument. Es geht ausschließlich um die Frage, ist das, was ich im Mittel mache, produktiver oder was ich im Mittel erreiche durch diese Aktion, ist das produktiver und besser als wenn ich das nicht mache. Und die Frage muss man beantworten. Und dafür ist es wie gesagt komplett und völlig irrelevant, ob jemand in dem Krankenwagen liegen könnte, der ums Leben kommt. Das ist so ein bisschen wie diese Gurtdiskussion. Sollte man einen Gurt tragen oder nicht einen Gurt tragen? Das Pendant zu dieser Diskussion ist halt gerade zu sagen, aber wenn ich einen Gurt trage und nur durch Gurt deswegen nicht aus dem Auto rauskomme, also des Gurt deswegen nicht überlebe, wo ich sonst überlebt hätte, wäre das ein Argument dafür, keinen Gurt zu tragen. Nee, wäre es nur dann, wenn der Nutzen, den du im Mittel davon hast, den Gurt zu tragen, nicht deutlich größer wäre und da sind sich die meisten einig, um nicht zu sagen alle einig, dass dieser Gurt halt im Mittel deutlich mehr Schaden abwendet als verursacht. Und das ist halt die Frage bei diesem Gedankenexperiment. Ihr müsst mir nicht sagen, wie der konkrete Fall ist. Der ist egal. Das war nicht die Frage. Ich habe es bestimmt falsch erklärt. Die Frage war nicht, was wir tatsächlich machen müssen. In Deutschland zumindest, das ist ja nicht in jedem Land gleich. Die Frage war, ob das grundsätzlich der richtige Ansatz ist. Und um diese Frage zu beantworten, hilft uns der Einzelfall nicht. So, ich hoffe, ich habe es jetzt klar machen können, bevor mir jetzt noch einer schreibt. Es wird, glaube ich, so ein bisschen wie mit den Animes auf Japanisch schauen. Aber Barlow, du musst dem Krankenwagen Platz machen. Ich habe noch nicht mal ein Auto. Gut, ich könnte natürlich auch ohne Auto dem Krankenwagen Platz machen müssen. Das ist natürlich möglich. So, hallo Barlow. Folgendes habe ich vor einigen Tagen miterlebt. Es muss circa ein Uhr in der Nacht gewesen sein, als ich mir am Bahnhof Alto nah bei McDonald's noch ein Snack, ganz präzise, Bahnhof Alto nah McDonald's. Du hast leider nicht geschrieben, was für eine Art von Snack. Ich denke, diese Information wäre auch erheblich

von Bedeutung für uns gewesen. Ich musste noch kurz auf eine Bestellung warten, sodass ich mitbekommen, wie eine Gruppe von drei jüngeren Damen nach mir bestellte. Die Bedienung war in diesem Fall ein älterer und durchaus netter Mann. Die Bestellung lief dann wie folgt in einem unfassbar herablassenden Tonfall und ohne Hallo wird Essen verlangt. Geben mir große Pommes, Rügenwalder, alle. Dazu rufen alle drei durcheinander herein, was sie haben wollen und meckern die auch immer wieder an. Zum Bezahlen ihrer getrennten Rechnung schmeißen sie alle drei gleichzeitig Geldscheine auf den Tresen und beschweren sich noch weiter. Wenn ich diese Szene für einen Film geschrieben hätte, hätte ich sie wahrscheinlich nochmal abgeschwächt, da es sonst absolut ungläubwürdig gewesen wäre, dass man sich so unmöglich aufführen kann. Ich habe das alles nur still mitbekommen, aber überlege, ob es nicht besser gewesen wäre, ein bisschen Zivilcourage zu zeigen, indem man zum Beispiel einfach mal sagt, wie sehr sich gerade jemand daneben bedient. Wie stehst du dazu? Arschlöcher auf ihr Arschloch sein, ansprechen oder lieber sein lassen? Grundsätzlich, in so einem Fall, wenn es echt absolut ein unpassendes Verhalten und ganz eindeutig klar ist, wer hinter die Schuld dran trägt, habe ich nichts dagegen, dass du in dem Fall diesen Mitarbeiter halt zeigst, pass mal auf, ich bin auf deiner Seite. Du hast keinen Fehler gemacht und wie du behandelt wirst, ist nicht fair. Aber bevor jetzt alle sagen, dass du dich da falsch verhalten hast, das Problem ist, dass man in so einer Situation immer so ein kurzes Zeitfenster hat zum Reagieren, indem es nicht völlig absurd wird. Weil wenn du schon 30 Sekunden später sagst, übrigens, ihr habt euch da eben falsch verhalten, dann denkst du dir, was ist das jetzt für ein komischer Kontext? Und ich glaube, das ist immer so ein großes Problem. Ein großes Problem ist halt auch, es gibt nicht umsonst diesen Bystander-Effekt, von dem jeder von uns glaubt, dass er selber oder sie selber davon niemals betroffen sein könnte. Das nämlich, wenn andere Leute um einen rum nicht reagieren, ich weiß nicht, ob da noch irgendjemand sonst jetzt war in der Situation, das Gehirn einen lehrt, dass die Situation nicht so ist, wie man sie selber wahrnimmt, sondern wie die Herde sie wahrnimmt. Das kann unter anderem bedeuten, dass Leute Gefahren zum Beispiel nicht oder sofort alle wahrnehmen. Das kann zum

Beispiel bedeuten, wenn du irgendwo bist, oh Gott, ich kann mich da noch an diese Station Nightclub-Feier erinnern, da war ich nicht dabei, keine Sorge, aber das war ein Feuer in einem Club und der ist ausgebrannt, da gab es ganz, ganz viele Tote und Verletzte und da war es halt auch so, dass so ein bisschen so ein Feuer aufflackerte und die meisten das nicht als gefährliche Situation erkannt haben, unter anderem deshalb, weil kein anderer es als gefährliche Situation zu erkennen haben schien, weil keiner rausgegangen ist. Und als sie das dann als gefährlich genug wahrgenommen haben, war es zu spät, um rechtzeitig rauszukommen. Dann gab es dann noch Panik, wieder ein ganz anderer Effekt und so weiter und so fort. Ich mache niemanden grundsätzlich mal einen Vorwurf daraus, dass man so ein bisschen in Schockstarre verharrt und ich mache generell auch niemanden einen Vorwurf daraus und das war jetzt nicht ein Fall, den du geschildert hast, aber wenn es noch noch Sachen sind, wo es um möglicherweise um Gefahr für die persönliche körperliche Unversehrtheit geht. Jetzt hast du gesagt, es waren irgendwie drei Mädels, die da irgendwie ein bisschen Ärger gemacht haben, da gehe ich davon aus, dass im Normalfall man meistens jetzt nicht die allergrößte Gefahr hat. Könnte natürlich auch alles sein, aber wenn es jetzt drei Kerle gewesen wären und die vielleicht noch den Eindruck machen, als würden sie sich nicht das erste Mal oder als hätten sie sich schon in ihrem Leben mehr als einmal geprügel, musste ich halt tatsächlich fragen, besteht jetzt gerade ein Risiko für mich, dass es das wert ist, sie darauf aufmerksam zu machen, dass es unangemessen ist, wie sie Pommes bestellen. Das ist halt auch so eine Sache, wo ich mich das zum Beispiel auch sehr häufig frage. Wenn ich das Gefühl habe, jemand anderes ist gerade in Gefahr, dann gehe ich vielleicht auch das Risiko ein, selber eine Gefahr auf mich zu nehmen, wenn die nur irgendwas sagen und sich mies benehmen und ich mir denke, wenn das jetzt eskaliert, dann kommt es ja möglicherweise zu einer Schlägerei mit Verletzten, dann ist meine Motivation darauf oder dieses Risiko einzugehen schon eine Spur geringer. Und allgemein, ihr alle kennt die Situation, dass man selber mit jemandem in einer Disputsituation war, also irgendwie sich gestritten hat oder so, man kommt nach Hause, sitzt gerade auf dem Pott und denkt sich, Mensch, wenn du das da gesagt hättest in der

Situation, das wäre der beste Konter überhaupt gewesen. Also unabhängig von Zivilcourage oder nicht, diese Situation, dass man im Nachhinein über eine Situation nachdenkt und sich denkt, hättest du da mal das und das gesagt, es ist halt nicht nur immer eine Frage des Mutes oder so. Also meine Absolution hast du, ich kann absolut verstehen, dass du da nicht eingegriffen hast, weil du vielleicht auch erst dann darüber nachgedacht hast. Ich finde es aber gut, dass du darüber nachgedacht hast. Und weil das vielleicht beim nächsten Mal etwas ändern könnte. Und bei der speziellen Situation, so wie du dich schilderst, sehe ich genauso. Ich habe allgemein ein großes Problem damit, wenn Leute, die so einen undankbaren Beruf ausüben, dafür auch noch von anderen mies behandelt oder bei der Ausübung mies behandelt werden. Das ist ja nicht nur dafür. Es geht ja nicht nur darum, dass jemand sagt, du bist irgendwie wenig wert oder du bist für mich nichts wert, weil du hier nachts beim Meckes arbeitest. Es gibt ja auch Leute, die sehen jemanden, der die Straße fegt und werfen vor ihm Müll auf den Boden nach dem Motto, fegt dir eh gerade die Straße. Das ist ja nicht eine Herabwürdigung, weil jemand diesen Beruf ausübt, sondern einfach so einen im Rahmen des Ausüben des Berufes komplett, komplettes Ignorieren. Und diese Art von Verhalten ist halt unnötig und nicht cool. Und ja, daher bin ich da auf deiner Seite. Ich habe das jetzt, ob man das jetzt intuitiv, wenn man über Zivilcourage redet, deswegen habe ich das mit dem Fragezeichen versehen, geht man eigentlich immer davon aus, über etwas zu reden, was ich, so dieses in eine Gefahrensituation sich zu begeben, jemanden vielleicht vor einer Schlägerei zu bewahren oder sonst irgendwas in der Art. Aber was du beschreibst, geht eigentlich auch in diese Richtung. Und man muss ja nicht, es ist halt auch immer schwierig, in einer vernünftigen Art und Weise einzugreifen, die die Situation auch wirklich entschärft oder verbessert. Man neigt halt dazu, direkt mit Kanonen auf Spatzenschießen zu wollen und umgekehrt dann diejenigen, die sich daneben benehmen, zu beleidigen oder anzuschreien oder so. Aber vielleicht, also in vielen Fällen hilft es möglicherweise auch zu sagen, nehmt euch doch eine Spur zurück. Was ihr da gerade macht, ist unproduktiv. Ihr helft diesen Menschen gerade nicht. Und wie ihr euch verhaltet, ist halt unhöflich. Klappt sicherlich nicht immer,

aber bei Versuche ist es auch manchmal wert. So, das soll es gewesen sein für heute. Und zum Thema danke für die vielen interessanten Kommentare und Fragen. Und bitte mehr davon. Immer her damit. Ich brauche die, um weitere BMZ-Folgen zu machen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#541: Das zweitschlimmste Buch der Weltgeschichte

LINKS: [BNW](#)  

Herzlich willkommen zu einem BMZ Special mit dem Thema das zweitschlimmste Buch der Weltgeschichte. Wundert euch nicht, die heutige Folge ist im Gegensatz zum üblichen BMZ-Format komplett vorgeschrieben, aufgenommen und geschnitten. Hey Barlow, in Netflix ist gerade sehr im Hype Love, Death and Robots. Wer es nicht kennt, es besteht aus 18 Kurzgeschichten verschiedener Künstler aus der ganzen Welt. Einige Folgen sind mal sehr lustig, andere Actiongeladen. Oftmals auch sehr brutal. Die Serie ist auch FSK 18. Ich habe es zusammen mit meinem Freundeskreis angesehen, bestehend mit mir, drei Männer und zwei Frauen im Alter zwischen 25 und 30. Nachdem wir alle Folgen durch hatten, haben wir über einige Folgen geplaudert. Beste Folge, die Message hinter den Folgen, Animationsstyle und so weiter. Im Internet wollten wir dann schauen, wie andere darüber denken. Ich bin dann auf mehrere Artikel im Netz gestoßen, wie sexistisch die Serie hier gegenüber den Frauen sei. Interessanterweise haben alle von uns das nicht so empfunden und besonders die zwei Frauen bei uns sagten, dass sie einige weibliche Rollen in der Serie sehr stark fanden bzw. genau das Gegenteil vom Artikel. Ich bin nicht genau sicher, wie ich die Frage stellen soll, aber irgendwer muss doch dann Unrecht haben, oder? Wir haben extra alle Folgen noch mal im Schnell-

durchlauf angeschaut und haben interessanterweise in einigen Folgen eher das Gegenteil von Sexismus gesehen. Was mir durch den Kopf geht, ist, wir können Sexismus nicht erkennen oder die Artikel im Netz wollen die Serie runterziehen. Ich hoffe, du kannst mit einer allgemeinen Expertenmeinung bei unserem Dilemma aushelfen, Grüßtröten. Okay, da ich die Serie nicht kenne und nicht vorhabe, Szene für Szene anzuschauen, versuchen wir etwas anderes. Deine Annahme ist, dass Sexismus offensichtlich erkennbar sein muss und entsprechend es eine richtige und falsche Einschätzung bezüglich der Serie gibt. Ich hingegen behaupte, wenn man sich nur hinreichend Mühe gibt, Inhalt, Absicht und Kontext zu ignorieren, kann man jedem Urheber, jeden Werkes, egal ob Film, Buch, Serie oder Computerspiel, wahlweise Sexismus oder auch Rassismus oder was auch immer man möchte unterstellen, ganz gleich, worum es tatsächlich im entsprechenden Werk geht und egal, was der Urheber in Wahrheit damit bezwecken wollte. Du wirst jetzt möglicherweise sagen, Moment mal, das kann doch nur dann funktionieren, wenn das Werk auch eine Angriffsfläche in Form relevanter Verfehlungen liefert, oder? Und genau das ist der Trugschluss, da in der Social Justice Warrior Welt ich als Empfänger darüber entscheiden darf, was A. relevant und B. eine Verfehlung ist. Okay, trotzdem funktioniert das nicht bei jedem Werk. Nimm dir irgend-ein universell geliebtes harmloses Kinderbuch, zum Beispiel Die kleine Raupe Nimmersatt. Gut, dass du es ansprichst. Halt eben mein Bier. Willkommen zu meinem Vortrag, das zweitschlimmste Buch der Weltliteratur, Die kleine Raupe Nimmersatt. Zunächst einmal ist es aus meiner Sicht erschreckend, wie leicht sich Nazi-Literatur in unsere Kinderzimmer schleichen konnte. Wie war das? Die kleine Raupe Nimmersatt ist keine Nazi-Literatur? Naja, geschrieben wurde sie von Eric Carle, der 1944 als Hitlerjunge bei der Befestigung des Westwalls geholfen hat. Jetzt wirst du sagen, aber in einer Diktatur zum Beitritt der Hitlerjugend gezwungen zu werden, macht einen doch nicht zu einem Nazi. Selbst Mitglieder der Weißen Rose wurden zum Einsatz an der Front gezwungen und bildeten trotzdem eine der wichtigsten Widerstandsgruppen gegen die Nazis. Und ich habe mehrere Möglichkeiten, auf deinen völlig richtigen Einwurf zu reagieren. Erstens ignorieren. Aber das wäre zu einfach.

Zweitens, ich bezeichne dich als Nazi-Apologist und entziehe mich damit der Kritik, indem ich dir unterstelle, selbst ein Sympathisant der Ideologie zu sein. Aber ich wähle heute sogar freiwillig den schwersten Weg, indem ich meine Aussage relativiere zu. Eric Carle ist ein Autor mit einer Nazi-Vergangenheit. Das ist zwar völlig irreführend, aber inhaltlich nicht eindeutig falsch. Und jetzt kommt ein weiteres Stück notwendiger Social-Justice-Warrior-Logik, der Non-Séquitur. Oder die falsche Schlussfolgerung. Aufpassen. Alle Nazis haben eine Nazi-Vergangenheit. Eric Carle hat eine Nazi-Vergangenheit. Daraus folgt, Eric Carle ist ein Nazi. Jetzt wirst du richtigerweise anmerken, dass meine Folgerung gerade gleichwertig war mit folgender. Alle Elefanten sind Tiere. Mein Hund ist ein Tier. Daraus folgt, mein Hund ist ein Elefant, was offensichtlich Blödsinn ist und du hast Recht. Worauf ich antworte, dass dein Argument das typische Argument von Nazi-Apologisten ist und so schließt sich der Kreis. Ab jetzt werden wir uns die Mühe sparen, die faktischen Ereignisse einer kritischen Prüfung durch Dritte auszusetzen, indem wir korrekterweise sagen, dass Carle zur Mitgliedschaft in der HJ gezwungen wurde und stattdessen das gerade bewiesene Eric Carle ist ein Nazi verwenden. Das ist wichtig. Ich bezeichne das in Anlehnung an Goodwin's Gesetz als Goodwin's Jackpot. Wir konnten einen unmittelbaren Zusammenhang zwischen einem Werk und dem Autoren einem Nazi herstellen und damit ist das Werk Nazi-Literatur unfolglich falsch und verwerflich. Moment mal, wirst du jetzt sagen, das ist schon wieder keine logische Schlussfolgerung. Selbst dann nicht, wenn wir der Annahme zustimmen, dass Carle ein Nazi ist. Wenn Werner von Braun beispielsweise ein Buch über die Schwierigkeiten beim Bau der Saturn-Trägerraketen für die NASA verfasst, wird es dadurch nicht notwendigerweise falsch oder verwerflich oder gar Nazi-Literatur. Worauf ich zum vorangegangenen Kapitel zurückspringe und sage, dass du gerade genau das tust, was ein Nazi tun würde, um ein von ihm geschriebenes Buch zu rechtfertigen. Weiter im Text. Die kleine Raupe Nimmersack schlüpft also aus einem Ei. Und wer hatte ebenfalls nur ein Ei? Hitler. Kleiner Spaß, das ist selbst mir zu blöd. Die Raupe schlüpft also aus einem Ei, hat Hunger und beginnt sich durch Obst zu fressen. Äpfel, Birnen, Pflaumen, Erdbeeren, Apfelsinen. Zwei Dinge.

Erstens ist es die Raupe, also weiblich, die wir hier mit dem Attribut verfrassen assoziieren und zweitens verschwendet die weibliche Raupe 95 Prozent der Ressourcen. Das in einer Zeit, wo unsere westliche Industriegesellschaft mehr Nahrungsmittel wegschmeißt als verbraucht. Und drittens ist ihr Verhalten eine Verharmlosung von Bolemie, von der Frauen überdurchschnittlich häufig betroffen sind und wo im Minimum eine Triggerwarnung wünschenswert gewesen wäre. Jetzt wirst du vermutlich sagen, ich weiß gar nicht wo ich anfangen soll, aber nur weil wir die Raupe sagen, ist es keine weibliche Raupe. Das Geschlecht des Wortes ist nicht identisch mit dem Geschlecht des Tieres. Woraufhin ich sage, aber genau das ist doch der Grund, warum wir heutzutage Studierende sagen und nicht Studenten. Also sollten wir jetzt Raupende sagen, wenn wir geschlechtsneutral über Raupen sprechen? Würdest du dich jetzt fragen? Worauf ich sage, vielleicht, ist aber auch unerheblich, weil die Raupe ja eindeutig Verhalten zeigt, dass sie im Rahmen sozio-kultureller Vorurteile Frauen vorwerfen. Zudem besteht die kleine Raupe Nimmersad nicht den Bechteltest. Den Bechteltest wirst du jetzt fragen? Ja, den Bechteltest. Die Frage, ob in einem Werk mindestens zwei Frauen vorkommen, die sich miteinander unterhalten und über etwas anderes als Männer sprechen. Die Mehrheit von Filmen besteht ihnen nicht. Aber wie sollen sich in einem Buch zwei Frauen über etwas anderes als Männer unterhalten, wenn der einzige Protagonist ein Tier ist, das nicht sprechen kann? Worauf ich sage, genau das ist der Punkt. Wir halten das Buch für lesenswert und ziehen sogar Tiere als Protagonisten vor, bevor wir zwei Frauen miteinander sprechen lassen. Kommen wir aber zum Samstag. Am Samstag frisst die Raupe alles Mögliche, unter anderem Eis, Wurst, Schokoladenkuchen, Käse, Würstchen, bevor sie sich verwandelt. Und als Nicht-Weiße eine Wassermelone, was für sich genommen schon rassistisch ist. Was fällt ihr auf? Nichts. Was soll mir auffallen, wirst du sagen? Na ja, als sie sich vegan ernährt, ist sie immer hungrig. Aber sobald sie Fleisch und Milchprodukte isst, geht sie in eine höhere Entwicklungsstufe über. Das Buch ist also auch anti-vegan. Und der absolute Gipfel ist, dass sie sich in einen Schmetterling verwandelt. Warum das, wirst du dich fragen? Ganz einfach. Der Schmetterling. Männlich. Und inbegriff der Schönheit im Gegensatz zur

fetten, verfressenen weiblichen Raupe. Die höchste Entwicklungsstufe ist also ein körperlich gesunder, weißer, männlicher Cishmetterling. Wieso weiß? Weil nirgends erwähnt wird, dass er einer Minderheit angehört. Natürlich. Wenn du also dieses Stück sexistischer, rassistischer, anti-veganer, cisnormativer Naziliteratur einem Kind schenken möchtest, warum dann nicht leicht die unkommentierte Version von Mein Kampf? Du wirst jetzt vermutlich sagen, dass wenig von dem, was ich behaupte, schlüssig oder logisch zu Ende gedacht ist. Aber das muss es auch nicht. Wir hatten doch schon erklärt, dass der Empfänger die Legitimität der Nachricht bestimmt. In diesem Sinne, dein Onkel Barlow.

#542: Erklären oder aufgeben, Gewinnen oder Spaß, Hochrisi- kospiele

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 542 und den Themen erklären oder aufgeben, gewinnen oder Spaß und Hochrisikospiele. Ups, Moment, nee, wir sind doch richtig. Moin Barlow, seit du mal von dem Thema Flat Earth Anhänger gesprochen hast, habe ich mir zuerst die Reportage unter dem Tellerrand, dann ein paar YouTube Videos dazu angeschaut. Nicht, dass du jetzt denkst, ich wäre ein großer Anhänger geworden, dem ist nicht so. Ich bin eher zu dem YouTuber Syman Dan gestoßen, er versucht, die Flat Earthers Paroli zu bieten und entlarvt die kruden Erklärungen. Die lassen sich natürlich nicht lumpen und machen das genauso, aber auf ihre Weise und liefern wieder irgendwelche verrückten Erklärungen, wovon die eigentlich keine Ahnung haben. Das ist ein ewiges Hin und Her und Syman Dan macht da lustigerweise immer wieder mit. Ich kann mir das einfach nicht erklären, warum er das macht. Meinst du, man sollte die Flat Earther überhaupt versuchen zu bekehren oder man sollte sie in ihrer Welt leben lassen? Weil ich sehe da Hoffnung und Malz verloren. Die stellen ja alles in Frage, selbst die einfachste Mathematik kapieren die nicht oder wollen es nicht glauben. Das

ist eine gute Frage, die du da gerade stellst. Grundsätzlich sollte man sagen, Dialog ist immer wichtig, aber das Problem an der Sache ist einfach, wenn man so weit aneinander vorbeiräte, dass es keine Möglichkeit gibt, auf den grünen Zweig zu kommen. Nachdem ich das Thema jetzt glaube ich dreimal hatte, das Thema mit Krankenwagen und zur Seite fahren oder nicht zur Seite fahren, habe ich gestern erst wieder einen erboosten Kommentar unter dem Video gelesen, der offensichtlich nicht ansatzweise das verstanden hat, was ich gesagt habe und worum es geht und sehr in einem ellenlangen Text irgendwie beleidigend und sickig mir geantwortet hat. Wo ich mir denke, wenn ich kann das jetzt weiterzubringen, bringt nichts mehr. Wir sind irgendwie so aneinander, so weit voneinander entfernt. Wir reden quasi auf unterschiedlichen Planeten zueinander und das passiert halt manchmal. Bei den Flat Earthern wiederum ist es ein anderes Problem. Bei den Flat Earthern ist es ein Problem, dass es schwierig ist, Leute mit Rationalität aus einem Glauben herauszubringen, den sie nicht durch Rationalität erhalten haben. Ähnlich, also deswegen habe ich gerade ein bisschen gestockt bei dem Wort Glauben, ähnlich wie beim Glauben, ähnlich wie in der Religion. Du wirst religiöse Menschen nicht über rationale Argumente zu nicht religiösen Menschen machen können. Das wird in den meisten Fällen nicht funktionieren. Die Frage ist, ist es dann hinfällig das zu tun oder zu versuchen? Vielleicht nicht immer. Wenn man es in der öffentlichen Art und Weise macht, wie das der YouTuber, den du gerade beschreibst, macht, hast du zumindest die Situation und den Vorteil, dass Leute, die noch offen zu diesem Thema sein sollten, was natürlich bei Flat Earth sehr selten der Fall ist, aber es gilt ja auch analog für ähnliche Sachen, wenn Leute offen sind zu diesem Thema, dass sie möglicherweise von Anfang an die guten und logischen Argumente hören und nicht auf die Scheinargumente in dem Fall der Flat Earther reinfallen. Was man den Flat Earthern zugute halten muss ist, zum einen, was heißt zugute halten, was man als Entschuldigung werten muss, zum einen glaube ich nicht, dass die Mehrheit von denen gesund im Kopf ist, geistig gesund ist, weil du so schnell merkst, wie viel Grundverschwörungstheorie einhergeht mit Flat Earther sein. Es geht immer darum, dass die Regierung und die Oberen belügen uns und so weiter und so fort. Ich stelle solche Kom-

mentare auch gelegentlich bei mir unter den Videos fest, obwohl ich immer denke, dass ich jetzt nicht unbedingt der Magnet für solche Leute bin, aber ähnliche Tendenzen gibt es immer wieder mal, auch selbst bei mir unter den Videos, gelegentlich zu lesen. Das zum einen. Und man muss ihn aber auch zugute halten, dass es in diesem Zirkel eine Bewegung gibt, die sich denkt, wir versuchen das, wovon wir überzeugt sind, zu belegen. Das ist zwar nicht die optimale wissenschaftliche Herangehensweise eigentlich, man versucht, mal ein Ergebnis offen zu sein und man macht ein Experiment, guckt sich an, was das Ergebnis des Experimentes ist und deutet es dann. Denn das gibt einem die Möglichkeit, wenn das in die eine oder andere Richtung ausgeht, zu sagen, oh, das Ergebnis, auch wenn es mich überrascht, ich versuche das jetzt zu bestätigen. Und genau der Teil, da versagen dann die Flat Earther. Weil sie nämlich folgendermaßen rangehen und sagen, ich habe eine Annahme, ich mache ein Experiment, das Experiment widerlegt meine Annahme, jetzt sollte man eigentlich folgern, also ist wahrscheinlich meine Annahme falsch, aber deren Folgerung ist, also war wahrscheinlich mein Experiment falsch. Das ist das große Problem daran. Aber immerhin geben die sich die Mühe und versuchen halt so Geschichten, wie man auch bei diesem unter dem Tellerrand sehen kann, mit den Lichtern auf dem Wasser, wo sie halt gucken, ob das Ganze flach ist oder eine Kugel ist und so weiter und so fort. Wenn die sich die Mühe geben, ist das cool. Du hast allerdings auch oft das Problem, dass sie die einfachsten Dinge, die sehr leicht nachvollziehbar wären, würden sie das denn wollen, nicht recherchieren. Jemand, der irgendwie behauptet, es gibt kein Flugzeug, das quasi über den Rand der Scheibe fliegt, der lügt dir einfach. Das kann man ja sehr leicht nachvollziehen, dass das sehr regelmäßig passiert. Dass die Flugrouten über den Rand der von den Flat Earthers gedachten Scheibe gehen, was natürlich nur deshalb funktioniert, weil es keine Scheibe, sondern eine Kugel ist. Und das dann irgendwie willentlich zu ignorieren, ist halt auch immer problematisch. Aber ich finde es beeindruckend, wenn man sich die Mühe macht und die Ruhe hat, das wirklich bis zum St. Nimmerleins Tag durchzuexerzieren, weil man sehr häufig mit solchen Leuten in die Situation kommt, dass sie halt die niedrigsten gemeinsamen Nenner noch anzweifeln.

Und dann stehst du halt da und dann hat dir alles nichts gebracht. Und das ist halt nicht ganz selten der Fall. Im Zweifelfall heißt es halt immer, wenn du sagst, aber wir haben doch hundertfache Beweise für X oder Y und sagen, die Beweise sind gefälscht. Und dann stehst du halt da und hast überhaupt nichts mehr. Und das ist immer das große Problem, dass halt, wir können irgendwann an anderer Stelle mal über so diverse Diskussionsmethoden und Logik und Argumentation und so weiter reden. Vielleicht sprengt das jetzt so ein bisschen den Rahmen. Aber es ist immer dieses Konzept des Moving the Gold Posts, also du sagst, der Verschwörungstheoretiker sagt irgendwie, was das Ziel ist, was es quasi für dich zu beweisen gilt, du beweist das und dann sagt der, ne Moment mal, ich verschiebe jetzt das Tor. Du hast gar nicht getroffen, weil ich das Tor an mich jetzt verschiebe. Jetzt musst du treffen. Und das wird irgendwie so lange gemacht, bis es nicht mehr geht, was mühselig genug ist. Und dann sagst du ganz einfach, ja, jeder deiner Schüsse ab, jetzt ist ungültig. Also es ist ein mega interessantes Thema und ich bewundere oft Menschen, die die große Geduld haben, sich dem zu nähern, gerade wenn es aus wissenschaftlicher Sicht passiert, was ich da so gehört habe von den Wissenschaftlern, auch in der Doku selber. Die scheinen ja auch zum Teil wirklich eine enge Geduld zu haben, aber vielleicht ist es auch reizvoll. Vielleicht ist es allgemein auch reizvoll und etwas wichtiges, was man lernen muss, dass man eben nicht die Geduld verliert, sondern sagt, egal wie dumm das Argument zu sein scheint, wenn ich im Recht bin, muss ich es widerlegen können. Vielleicht ist das auch wirklich interessant. Hallo Barlow, in den letzten Jahren hat sich bei mir immer der Eindruck verstärkt, dass sehr viele Spieler Spaß mit Gewinnen absolut gleichsetzen. Natürlich ist die Freude in einem Spiel größer, wenn man gewinnt, also das Spielziel erreicht. Aber wenn beispielsweise ein sehr knappes Spiel, sei es Fußball oder irgendein MOBA Deathmatch oder Battle Royale, für jemanden als verloren ausgeht, habe ich oft erstaunt, dass der Frust über die Niederlage bei vielen Spielern an der knappen Entscheidung, dass der Frust über die Niederlage bei vielen den Spaß an der knappen Entscheidung zunichte macht. Das erstaunt mich gar nicht, ehrlich gesagt, um kurz einzuhaken. Also, dass wenn ich verliere, ich mich üblicherweise eher ärgere,

nee, nee, nee, nee, nee, nee, nee, nee, nee, nee, nee, nee, egal in dem Zusammenhang heißt nur, dass du es nicht schlimm findest, dass man verloren hat. Das heißt nicht, dass du komplette Emotionsneutralität hast. Ja, wenn du mit Kumpels zusammen spielst und bist im Elfmeterschießen und einer deiner Kumpels verschießt den und du sagst ihm komm ist egal, beim nächsten Mal gewinnen wir wieder. Heißt nicht, dass du dich nicht tierisch gefreut hättest, wenn du gewinnst. Das heißt nur, dass du möglicherweise demjenigen, der die Niederlage zu verantworten hast, keinen Strick draus drehst. Also ganz so ist es auch nicht. Man strengt sich nicht besonders, wenn etwas angeießt, aber auch andersrum nicht in Ruhe. Warte mal, was hast du denn oben gesagt? Oben hast du gesagt, verstehe ich nicht, wieso der Frust über dem auf Spaß an der Freude steht, aber wenn man nur aus Spaß spielt, dann strengt man sich nicht an. Aber jetzt hast du doch beide Fälle abgedeckt und verstehst beide Fälle nicht, oder sehe ich das falsch gerade? Du verstehst diejenigen nicht, die aus Spaß an der Freude spielen und sich nicht anstrengen und denen es egal ist, aber auch diejenigen nicht, denen es nicht egal ist und die sich darüber aufregen. Wie kommt das? Vielleicht bin ich auch nur gerade durch irgendwelche dreifachen Verneinungsschleifen gerast und hab's verdreht. Man strengt sich nicht besonders, wenn etwas angeießt, aber auch nicht in Ruhe. Wie kommt das? Ist es Spieler heute so unfassbar wichtig, Bestätigung durchs Gewinn zu halten? Ich glaube, das kann man universell nicht sagen. Ich glaube, dass es sehr häufig so ist, dass Verlieren Frust bedeutet. Ich kann das von mir zumindest sagen und wenn ich mir so die diversen Aggressionen und den Ton anhöre, zum Beispiel in Schlachtfeldern, wenn man verliert, dann müsste es schon mit einem mittleren Wunder zugehen, wenn es keinen Zusammenhang gibt zwischen dem Verlieren und dem pumpigen Tonfall. Was nicht heißt, dass Leute sich nicht auch manchmal daneben benehmen, während man gewinnt, wenn man nicht das tut, was sie meinen, was richtig wäre. Ich glaube, es gibt manche Extreme, die mir in beiden Fällen auf den Sack gehen. Ich glaube, es gibt Leute, die eine Sache zu ernst nehmen und dadurch einem den Spielspaß versauen, weil sie so tun, als würde man gerade um sein Leben spielen. Und dann gibt es wiederum Leute, die es zu lau nehmen, wo ich mir denke, wenn ich jetzt hier

zum Beispiel einen battleground (BG) mache, mit zehn Mann oder so, dann versuche ich wenigstens ein bisschen was zu tun, damit wir das Ding gewinnen und stelle mich nicht nur einfach in die Ecke und komme fünf Minuten nach BG-Begin rein, weil ich sagen muss, ich war gerade noch kacken oder so. Also ich glaube, es gibt alle möglichen Extreme, was das betrifft. Und ich glaube, das Allgemein gilt, dass Leute frustriert sind vor Niederlagen. Und dann ist halt immer die Frage, was man daraus zieht und was man macht. Ich zum Beispiel spiele halt nicht so extrem gerne dieses Spiel gegen Spielersituation. Ich habe dann lieber die kooperative Situation, was ich ja nicht zwingend ausschließe, aber die kooperative Situation. Und wenn es dann sowas wie ein PvEvP gibt, finde ich es auch wieder so halbwegs reizvoll. Auf jeden Fall mehr als zu sagen, ich besiege jetzt denjenigen oder ich verliere jetzt gegen denjenigen. Dann gibt es halt auch noch Leute, für die das so eine Ego-Frage ist. Für die Gewinn die Ego-Frage ist. Die müssen irgendwie gegen den guten Spieler gewinnen, weil sie sich selbst für den Guten oder den Besten halten. Und das nimmt teilweise abstruse Formen an. Wir haben schon so häufig über das Thema sich selbst überschätzen gesprochen und den Krüger-Effekt, dass sich jeder für Kompetente hält oder viele für Kompetente halten, als sie sind. Gibt es auch das Gegenteil von Imposter-Syndrom heißt es. Also, dass Leute sich häufig für fähiger halten, als sie sind. Und ich kann da ein Beispiel nennen aus einem Poker. Bei mir wäre es ein Poker. Früher, wenn ich gespielt habe, ist er zwangsläufig kompetitiv. War es mir immer lieb, gegen schwache Gegner zu spielen. Also, man lernt ohnehin genug, weil genügend starke Gegner so oder so an die Tische kommen. Aber gegen schwache Gegner zu spielen hat immer noch den Vorteil, dass du das Spiel gegen die schwachen Gegner optimieren kannst. Also, auch da besser wirst und dass du dabei im Idealfall keine hohen Verluste oder sogar im positiven Gewinne machst. Und dann gab es andere, die haben sich immer zu den stärksten Spielern, die sie finden konnten, an die Tische gesetzt. Und das unter anderem, weil sie glaubten, gut genug zu sein, diejenigen zu schlagen. Ich kann mich an ein Interview erinnern, das ich mit einem unserer Spieler damals gemacht habe, der, wenn ich mich recht hinsin, eine sechstellige Summe verloren hatte. Also nicht verloren aus dem Nichts,

sondern er hatte halt deutlich mehr als eine sechsstellige Summe gewonnen, vorher beim Pokern. Aber eben einen Großteil seiner Bankroll halt verballert hatte, weil er unbedingt meinte gegen, war das Dürr oder so? Ich weiß es gar nicht mehr. Das war damals ein sehr, sehr bekannter und sehr, sehr guter Onlinespieler. Unbedingt gegen den zocken zu müssen. Eins gegen eins. Und wie sich dann rausgestellt hat, wohl offenbar doch nicht, um so vieles besser zu sein, wie der Gegner. Ist immer schwer zu sagen. Ich kenne die ganzen Partien nicht und kann nicht sagen, wie viel davon jetzt, wie viel die gespielt haben, wie viel davon können, nicht können, Glück, Pech war. Aber ja, zumindest hat ihn nicht gerade in Stücke gerissen. Sagen wir es so. Ich glaube, das Wichtigste, was man versuchen muss, wenn man selber Spaß am Spielen haben will, ist, sich nach Möglichkeit mit Leuten zu umgeben, die ähnlich ticken wie man selber. Wenn du halt hochkompetitiv bist, dann bringt es dir nichts, mit Leuten zu spielen, denen alles egal ist und umgekehrt genauso. Das wird, glaube ich, dann zu viel Frust führen. Hallo Barlow, was hältst du von der Entscheidung des Bundesverwaltungsgerichts, dass sich Fußballklubs nun an den Polizeieinsätzen, nee, an den Polizeieinsatzkosten bei Hochrisikospielen beteiligen müssen? Das ist gar keine so einfache Frage oder die Frage ist gar nicht so leicht zu beantworten. Die Frage ist ja scheinbar doch recht einfach, wenn sie in zwei Zeilen passt. Aber die ist aus meiner Sicht nicht so leicht zu beantworten. Denn ich sage dir, was mein Problem damit ist, mein grundsätzliches Problem. Wenn du dafür bezahlen oder mehr bezahlen musst, dass etwas ein Risikospiele ist, dann bezahlst du für etwas, was nicht notwendigerweise in deinem Einflussbereich liegt. Im Gegenteil, du bezahlst für etwas, wofür du in vielen Fällen wenig bis gar nicht kannst. Denn als Fußballverein willst du normalerweise nicht gerade die Hooligans im oder vor dem Stadion haben oder sonst was, Leute, die sich da gegenseitig mit Gegenständen beschmeißen oder Pyros zünden oder Scheiben einschmeißen in der Stadt usw. usf. Davon hast du halt nichts. Und darunter leidet, wenn du Pech hast, dein Team unmittelbar, weil du im Zweifelsfalle mit Pech Punkteabzüge kriegst oder Geldstrafen zahlen musst. Darüber kann passieren, dass an deinem Stadion oder im Umfeld vom Stadion Dinge beschädigt werden, die du gerade rücken musst usw. Davon

hast du nicht viel. Und wenn das der ausschlaggebende Punkt ist, finde ich das eine bedenkliche Logik. Ich gebe dir mal ein anderes Beispiel. Stell dir vor, du wohnst in einem tiefen Dorf irgendwo, in einem tiefbraun angehauchten Dorf und du möchtest keine Ahnung was, im jüdischen Zentrum deinen Geburtstag feiern. Und dann sagt dir jemand, nee, wenn du hier Geburtstag feierst, dann zahlst du mal 500 Euro oder 1000 Euro an die örtliche Polizei, weil wir hier das große Risiko sehen, dass Leute kommen werden und die Ordnung stören oder euch angreifen werden oder so. Willst du sagen, das ist okay, die Situation, dass man darüber dazu führt, dass du sagst, na nee, dann kannst du halt deinen Geburtstag da nicht veranstalten, es sei denn du zahlst extra Geld dafür an die Polizei, damit du beschützt wirst? Ich würde sagen, nein, das ist nicht in Ordnung, definitiv nicht, weil das im Zweifelsfall dazu führt, dass du im Prinzip den jetzt übertrieben formuliert, den Gewalttätern oder Verbrechern Recht gibst. Was heißt Recht gibst, aber ihnen zumindest genau das gibt, was sie erreichen wollten, nämlich Druck ausüben und Dinge dadurch zu verändern, Leute einzuschüchtern und so. Das ist für mich der problematische Teil. Wenn es nur darum geht, um die Frage, sollten Vereine sich beteiligen an den Polizeieinsatzkosten, ist das eine andere Frage, die, glaube ich, je nach Land so und so geordnet, also nicht nach Bundesland, sondern nach Land halt so oder so gehandhabt wird. Es gibt, glaube ich, einige Länder, in denen es gang und gäbe ist, dass die Vereine zumindest Teile der Einsatzkosten der Polizei bezahlen. Es gibt andere, wo das nicht so ist. Beide Logiken sind nachvollziehbar. Die eine Logik ist zu sagen, solche Vereine und die Liga selber zahlen Unmengen an Steuern. Und wenn für private Personen gilt, dass sie mit Steuern ja auch das, was sie quasi an Polizeieinsätzen zu verantworten haben, in welchem Sinne auch immer, abgegolten haben und man nicht sagt, du hast jetzt die Polizei gerufen, wir hätten jetzt gerne 175 Euro von dir, dann muss das auch für die Vereine gelten. Die andere Logik ist die, dass die Polizei zu einem Teil Aufgaben übernimmt, die ansonsten Ordner, Sicherheitsdienste, Sicherheitsleute zumindest zu einem Teil übernehmen können und müssten, nicht alle. Weil du kannst ja nicht als Verein zum Beispiel anfangen, beliebig nach Gusto Bahnhöfe zu sperren oder so. Das sind ja so Dinge, da brauchst du

halt schon die Polizei, die sowas macht und koordiniert und so. Also die Logik ist, sind beide Sachen nachvollziehbar und mit beiden habe ich kein Problem. Wenn man sagt, irgendwie die Vereine setzen halt keine Ahnung so viel um, dass die x Milliarden, nicht Milliarden als einzelner Verein sicherlich nicht, aber zig Millionen an Steuern zahlen und damit eben auch die Polizeieinsätze gedeckt sein sollten, die notwendig sind, damit Veranstaltungen stattfinden können. Das ist ein Argument, was ich nachvollziehen kann. Im Gegenteil, kann ich auch nachvollziehen, wenn man sagt, die durch die Art und Weise und das, was sie machen, verlangt man aber über Gebühr quasi etwas von der Polizei oder von den Staatsorganen ab und weit mehr als das für andere der Fall ist, die verhältnismäßig ähnliche oder vergleichbare Ausgaben zahlen. Da musst du etwas, wirst du ein bisschen mehr zur Kasse gebeten. Der einzige Punkt, dem ich nicht zustimme persönlich, ist, dass man für ein Risiko bezahlen muss, dass man selbst nicht verschuldet. Und das ist halt der springende Punkt, denn es ist nun mal, in der Liga ist es so, die Mannschaften spielen alle gegeneinander und ob sich die Fans dann nun miteinander vertrauen oder es muss ja nicht mal eine bekannte Fanfeindschaft sein oder so. Manchmal reicht es ja aus, dass der Präsident von der einen Mannschaft vielleicht in der Presse irgendeinen Kommentar macht, der irgendwelche Leute provoziert hat oder so oder den sie missverstanden haben oder ein Spieler ist gewechselt und so weiter und so fort. Und da bin ich persönlich dann kein großer Freund davon, aus dem einfachen Grunde, weil ich auch nicht wollen würde, dass irgendeiner von euch einen Polizeieinsatz zu zahlen hat, wenn er bedroht wird und ein Risiko für sich selbst oder keine Ahnung für seine Gesundheit oder für seinen Besitz besteht. Dadurch, dass andere ein Fehlverhalten halten an den Tag legen, würde ich es glaube ich auch nicht unangescränkt unterstützen, dass es hieße, ja, es ist dein Pech, musst du selber dafür aufkommen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir hören uns und ihr möchtet morgen wieder. Ich freue mich auf weitere tolle Fragen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#543: Fulltime-YT/Streamer, UI-Addons außerhalb von WoW, Irrelevante Hobbies

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 543 und den Themen Fulltime-YouTuber, Schrägstrich-Streamer, UI-additional enemy (Add)-ons außerhalb von World of Warcraft (WoW) und irrelevante Hobbies. Und eine Sache vorweg, erstmal danke euch für das viele, viele positive Feedback zur Folge Nummer 541, dem zweit schlimmsten Buch der Weltgeschichte, der Weltliteratur. Hat sehr viel Spaß gemacht, die Folge zu produzieren. Nein, ich werde sowas nicht regelmäßig machen, auch nicht wöchentlich oder so, weil das keinen Sinn ergibt. Das ergibt dann Sinn, wenn ich glaube, eine gute Folge machen zu können, aber wenn ich das jede Woche mache und kein gutes Thema habe, dann mache ich irgendwas, was nur halb gar ist und das bringt es nicht. Da habe ich nichts von, da habt ihr nichts von. Also spricht nichts dagegen, dass irgendwann wieder mal zu tun, wenn mir irgendwas in den Sinn kommt. In dem Zusammenhang Interessant und Wichtiges, aber wenn ihr Themen findet, die ihr interessant findet und von denen ihr glaubt, die werden von BMZ interessant, dann schickt sie mir. Ich habe wirklich versucht in den letzten Wochen und Monaten immer wieder

meine Fühler in Richtung ganz neuer Themen auszustrecken und Fragen von euch dranzunehmen, von Sachen, über die wir noch nie geredet haben, weil ich das spannend finde. Ihr müsst nicht so eng an dem denken, was wir bisher schon gemacht haben. Es gibt relativ wenig Themen, die ich kategorisch ausschließen wollte oder würde und die meisten, die ich kategorisch ausschließen würde, schließe ich nur für das aktuelle Format aus, weil es mir nicht möglich ist, die alle in so einem drei Fragen innerhalb von 15 Minuten oder so zu beantworten, sondern manche viel, viel mehr umfangreiches Wissen und Vorwissen und so weiter und Informationen einfach brauchen, die sich nicht mal eben leicht am Rande zusammenschrauben lassen. Auch wichtig ist, bitte tut mir einen riesengroßen Gefallen und geht nicht davon aus, dass ich zu jedem Thema der Welt schon gehört habe oder von jedem Thema der Welt. Es wäre mal richtig cool, wenn ihr mir ein, zwei neutrale Quellen, neutrale Quellen zu etwas geben könnt. Ein Beispiel meine ich, wenn wir über das Thema irgendwie Umweltschutz oder so reden und ihr nehmt nur die Greenpeace-Webseite, da ist das keine neutrale Quelle, weil die natürlich ein Interesse daran haben, da sie Umweltschützer sind, Dinge so darzustellen, damit man ihnen glaubt und hilft. Und dasselbe gilt, ich würde auch nicht die Alternative für Deutschland (Afd)-Webseite nehmen, wenn ich zum Thema Einwanderung reden will, so bei dass ein Thema, so bei dass ich sowieso nicht so mal eben reden wollen würde. Also mehrere nach Möglichkeit neutrale Quellen, es sei denn ihr wisst mit Sicherheit, dass ich zu diesem Thema was sagen kann. Wenn wir über **WoW** im Allgemeinen reden oder über Computerspiele oder so, dann werde ich ein bisschen was dazu sagen können. Das ist aber nicht für jedes Thema auf der Welt erfallen. Wenn ihr mir sagt, was sagst du eigentlich zu dem Streit von Peter Miller von Greengrass Software und John Smith von Redwall Software, dann übrigens bei Alles frei erfunden, habe ich da keine Ahnung von. Aber es ist vielleicht ein interessantes Thema, weil sie sich vielleicht über irgendwas interessantes gestritten haben, aber dann brauche ich Infos dazu. So, Thema Nummer eins hatten wir in ähnlicher Form schon mal, aber ich spreche gelegentlich ganz gerne darüber. Hi Barlow, ich habe eine Frage zum Leben, Arbeit mit YouTube schrägstrich Twitch. Wenn ich nicht falsch liege,

dann verdienen die YouTuber und Co ihr Geld damit, dass sie Videos erstellen, Content liefern, streamen und ähnliches durch Klicks, Werbung, Follower, Donations, variiertes Einkommen. Korrigiere mich, wenn ich falsch liege. Nee, ist grundsätzlich so richtig. Werbung, Follower, Subs und so weiter, Donations, darauf verteilt sich das Einkommen. Genau, zum größten Teil. Wie ist das mit Versicherungen um ähnliche? Muss ich davon bezahlen? Ihr habt ja nicht YouTube als Boss, der euch Ende des Monats einen Gehaltscheck überreicht, seid ihr dann selbstständig und müsst zum Beispiel euch privat versichern, genauso mit der Rente. Muss man sich selber etwas zurücklegen? Absolut so ist es. Es gibt die KSK, die Künstler-Sozialkasse, die helfen kann bei so Dingen wie Krankenversicherungen. Die war jetzt jahrelang ultra mega hoch für Geringverdiener, also für Leute, die nicht so extrem viel Einkommen haben, war die verhältnismäßig extrem hoch. Und ja, also Krankenversicherungen, Rentenversicherungen, aber auch so was wie Arbeitslosenversicherungen. Du bist ja normalerweise, wenn du fest angestellt bist dagegen ein Stück weit abgesichert, du kriegst einfach ein bisschen Geld. Wenn du als Freiberufler keine Einnahmen hast, hast du keine Einnahmen. Punkt. Ist so. Gerade wenn du Freiberufler bist und hast vielleicht zwei Auftraggeber, die sagen alle beide, ja wir brauchen dich jetzt gerade nicht mehr und du findest niemanden, dann hast du Pech gehabt. Ja, ist so. Ich habe mich immer gefragt, ich bin 26 Jahre alt, habe einen gut laufenden YouTube-Channel mit Twitch und vielleicht noch Instagram, was es halt so gibt, aber nach zehn Jahren interessiert sich kein Schwein mehr für mich und ich muss mir vielleicht doch Arbeit suchen. Die Formulierung ist interessant, weil die so klingt, als wäre das keine Arbeit. Versuch's mal. Versuch mal YouTube zu machen und Twitch und sag mir dann, dass das keine Arbeit ist. Irgendwann im hohen Alter möchte ich meine Rente haben, die Fragen, die ich von 26 bis 36 gemacht habe und ich sage, ich war YouTuber. Ist es nicht gerade für jüngere Menschen gefährlich, wenn es gut läuft und die nur das jetzige Geld sind, aber nicht die Zukunft? Mich würde interessieren, deine Meinung dazu interessieren. Schönen Gruß von der Nordsee. Ich glaube, du hast, du hast so ein bisschen so ein Irrglauben und der ist jetzt so ein bisschen Survivorship-Bias. Also wenn du halt mit Leuten sprichst,

die sich, die mit YouTube ihren Lebensunterhalt verdienen, könnte man fast meinen, dass das irgendwie die leichtere Variante wäre. Das ist es nicht. Ganz und gar nicht. Komplett das Gegenteil. Also mit YouTube oder und Twitch Geld zu verdienen, ist ultra schwer bis nahezu unmöglich. Es ist so ultra schwer und nahezu unmöglich, dass ich den Leuten, also jedem, der mich danach fragt, er raten würde, es nicht zu tun oder erst dann zu tun und in Erwägung zu ziehen, wenn er aus einem sicheren Umfeld und Job kommend für sich sagt, okay, jetzt bietet mir das so viel mehr Vorteile, dass ich irgendwie das Risiko eingehe, YouTube oder Twitch zu machen. Und das ist der springende Punkt, diese Fehleinschätzung. Ich würde schätzen 95 bis 99 Prozent der Leute, die auf YouTube regelmäßig Inhalte machen, YouTube und Twitch, haben damit, selbst wenn sie monetarisiert sind, einen Stundenlohn, der Untermindestlohn bis hin zu weit weit weit Untermindestlohn liegt. Vermutlich mehr als 99 Prozent. Es sind ganz ganz ganz ganz wenige, die damit auch nur ansatzweise so gut verdienen können, wie mit einem, ich sag mal in Anführungsstrichen, aller Weltjob. Und dann noch mal viel viel viel viel viel weniger, die davon wirklich die gut verdienen, die extrem gut davon leben können. Ich weiß, man guckt sich dann immer irgendwie so an und sieht irgendwie, oh der hier, der hat ein Video gemacht, das haben eine Million Leute gesehen oder so. Der muss jetzt steinreich sein. Kann in manchen Fällen zustimmen. In manchen Fällen steht dem gegenüber auch eine Reihe von Videos, die halt 10.000 oder 5.000 Klicks haben, die dieselbe auf dem selben Arbeitsaufwand gehabt haben. Also man neigt natürlich auch dazu, sich gelegentlich die Sachen zu cherrypicken, auch in der Wahrnehmung. Guckst du einem Streamer zu und dann siehst du einen Stream, wo er irgendwie eine 100 Euro Donation bekommt oder so und denkst dir, **WoW**, also wenn man jeden Tag eine 100 Euro Donation bekommt, dann kann man ja locker davon leben. Das würde stimmen, wäre das so. Es ist nur meistens halt nicht so. Das ist ein ultraschweres Ding, damit erfolgreich zu sein. Und es ist nicht für jeden so, dass er das als freiwilligen Schritt nimmt und sich denkt, mach ich das doch mal eben, das ist besser als alles andere. Bei mir ist das eher aus der Not, zum Beispiel bei mir, war das aus der Not eine Tugend machen. Ich habe lange Zeit im

redaktionellen Bereich gearbeitet und dort sind Festanstellungen so schwer zu bekommen, keine Ahnung, wie Eiswürfel in der Wüste oder so. Es gibt so viele Leute, die in dem Bereich Medien arbeiten wollen, dass du dich um jeden auch nur ansatzweise einen interessanten Job mit vermutlich 10, 15 oder 20 Leuten prügeln musst, von denen viele auch wenig Ansprüche an das Gehalt haben, weil sie halt sagen, naja, ich muss ja nicht viel verdienen, das ist ja etwas, was mir Spaß macht auch. Und natürlich nutzen das viele Arbeitgeber aus. Und das setzt voraus, dass sie überhaupt die Leute anstellen. Bei mir war es in zwei meiner Jobs so, dass ich eine Festanstellung hatte, aus der ich rausgeschmissen wurde, um anschließend als freier Mitarbeiter angeheuert zu werden für Sachen, die ich vorher in Festanstellungen gemacht habe. Und das ist halt auch so eine Sache. Werden bestimmt auch einige von euch in anderen Berufen kennen, dass man sich denkt, warum sollte sich der, also dass der Arbeitgeber sich sagt, warum sollte ich denn jemanden fest beschäftigen? Wenn ich den nicht 100 Prozent auslasten kann, dann wird er einfach gefeuert und er wird dann gebucht, wenn ich ihn brauche. Ist doch für mich viel effizienter. Und das ist ein riesengroßes Problem für die Leute, die in dem Bereich arbeiten, wie mich zum Beispiel, dass es halt nicht leicht ist, dort einen Job zu bekommen. Und bei mir war es auch so, dass ich stark unterschätzt habe, wie schwer es ist, als Content-Produzent Fuß zu fassen, um davon leben zu können. Hat lange, lange, lange, lange bei mir gedauert und hätte im Leben nicht funktioniert, hätte ich nicht, keine Ahnung, 15 Jahre lang vorher, 20 Jahre lang, fast 20 Jahre lang, nicht ganz, 15. In anderen Jobs gearbeitet und mir Geld zur Seite gelegt, um genau diese Lücke schließen zu können. Und ja, das ist halt der Punkt, wenn du keine wirklich bessere Alternative hast und es gibt nicht, also Jobs wachsen nicht auf Bäumen, gerade nicht, wenn man so eine Qualifikation hat, die nicht so universell einsetzbar ist. Wenn ich jetzt irgendwie, keine Ahnung, vielleicht ein abgeschlossenes BWL-Studium oder so hätte, gäbe es vermutlich mehr Möglichkeiten quer einzusteigen, als wenn ich sagen kann, na gut, ich habe im Bereich Journalismus, TV-Produktion und so weiter, Sprecher, keine Ahnung, was gearbeitet. Da gibt es halt auch nicht so viele Jobs für. Und dann beschreibst du halt etwas, was allgemein

immer bei jedem Job ein Problem sein kann, dass du dich halt auf einen Feld spezialisierst und vielleicht irgendwann die Leute sagen, dein Feld interessiert gerade keinen mehr. Das ist ein universelles Problem. Das hat jetzt nichts speziell mit Medien oder sonst was zu tun. Du bist im Motorenbau in der Autoindustrie und denkst dir, was für ein geiler Job. Und 20 Jahre später braucht niemand mehr deine Benzin, also deine Verbrennungsmotoren. Und andere haben längst die Führung bei Elektromotoren übernommen. Oder du hast im Bereich Bergbau, Kohlebergbau gearbeitet und irgendwann wird sich entschlossen, ja, Kohleenergie brauchen wir jetzt nicht mehr. Und es gibt Tonnen, Tonnen, Tonnen, Tonnen, Tonnen an Branchen, von denen vermutlich die Leute vor 10, 15 oder 20 Jahren noch gedacht hätten, die sind sicher. Und wo wir heute feststellen, dem ist ganz und gar nicht so. Wenn das das Kriterium ist, muss natürlich versuchen, irgendwie einen Bereich, einen Job zu finden, der möglichst sicher ist und dort dann auch noch gut genug sein, um tatsächlich eine Anstellung zu finden. Das ist ja auch nicht immer das Leichteste. Nur eine Branche auszusuchen, alleine reicht ja auch nicht aus. Ja, Punkt. Also das ist so der Kern der Geschichte. Kurz zusammengefasst, jo, das ist etwas, was durchaus problematisch ist, wie für alle Freiberufler. Es gibt ein bisschen Unterstützung oder kann Unterstützung durch die KSK geben, wenn man es hat ein bisschen damit auch zu tun, ob sich das für einen lohnt oder nicht, je nach dem, was man an Einkommen hat. Dann, wenn man aus dem Hauptbüro herausgeht und sich selbstständig macht, dann auch die Möglichkeit dafür, ich glaube, früher dieses Überbrückungsgeld oder so zu beantragen. Im Prinzip so eine Förderung, die du bekommst, um den Sprung von der Festanstellung zur Selbstständigkeit zu schaffen. Und ja, es hat eine riesen, riesen, riesen Menge an Probleme, Schwierigkeiten und Wirigkeiten, von denen Teile nichts damit zu tun haben, ob man selbstständig ist, ob bei YouTube arbeitet oder nicht. Job-Sicherheit zum Beispiel ist nicht universell davon abhängig. Der letzte Punkt ist halt noch, dass man natürlich so oder so, wie in fast allen Jobs, immer so ein bisschen versuchen muss, sich den Gegebenheiten des Lebens oder des Aktes anzupassen. Wenn ich jetzt also irgendwie ein Spiel habe, das mein einziges Spiel ist, über das ich berichte und das Spiel spielt irgendwann keiner

mehr, dann werde ich wohl versuchen müssen, ob ich persönlich das jetzt mich persönlich betrifft oder irgendjemand anderen was anderes zu finden. Aber aus meiner Erfahrung geht das grundsätzlich relativ gut. Das ist so ein bisschen vielleicht vergleichbar mit einem Schauspieler, den du aus einer Serie kennst, der in einer anderen Serie mitspielt. Oder im Film oder so, in verschiedenen Filmen mitspielt. Da spricht grundsätzlich erst mal nichts gegen. Es kann sein, dass es ein Problem wird, aber grundsätzlich ist es erst mal zunächst keins. So, das zu diesem Thema. Hallo Onkel Barlow, nee, Onkle Barlow. Warum glaubst du, dass das Prinzip der [Add-ons](#), [Bagnon](#), [TradeSkillMaster \(TSM\)](#), [Weak Auras](#) und [Marcos](#) fast nur in [WoW](#) Einzug fanden? Ich finde, es ist ein fantastisches Feature, ohne dass ich [WoW](#) ganz sicher nicht mehr spielen würde. Geht mir genauso. Gerade was das UI-Design angeht, sind die meisten Spiele [WoW](#) ja auch eher auf Design als auf Usability aufgebaut. Oh ja. Und die Möglichkeit das zu verändern, wie ich will, und meinen Wünschen anzupassen, wäre mir in vielen Spielen Geld wert. Gold wert. Mir auch. Gerade [Diablo 3](#) oder [Path of Exile](#) fallen mir da stark auf, dass UI scheint geradezu darauf ausgelegt, mir einen Silberblick zu verschaffen. Bei [PoE](#) weiß ich, dass sogar das Nutzen von [Gameplay-Marcos](#) verboten ist. Ob aktiv gebannt wird, weiß ich nicht gleichzeitig bei [PoE](#), aber viel auf externe Seiten angewiesen, die über [application programming interface \(API\)](#) allerlei Dinge auslesen können und dürfen. Die Entwickler sind sich also bewusst, dass solche Tools das Leben erleichtern und unterstützen das sogar, nur eben nicht in-game. Für mich ist es rätselhaft, warum [Add-ons](#) ein [WoW](#)-exklusives Feature sind. Ich verstehe die Angst, dass [Add-ons](#) zu krass auf das Spielgeschehen einwirken, aber gerade [Weak Auras](#) macht ja nichts anderes als Informationen, die eh vorhanden sind, besser darzustellen. Rein technisch denke ich, dass es natürlich Aufwand ist ein solches System zu implementieren und zu warten, aber meiner Meinung nach wäre das bei vielen Spielen wert. Vor allem bei den Spielen, in die man Stunden über Stunden steckt, bei reinen [Player versus Environment \(PvP\)](#)-Spielen zum Beispiel [Dota](#) [PUBG](#). [PUBG](#), keine Ahnung, [CR](#), also ich weiß nicht, welches gemeint ist, ich weiß noch nicht, wie man die Abkürzung richtig ausschreibt [PlayerUnknownBattlegrounds](#), [CRS](#), verstehe ich es. Da es dort sehr stark in

das Balancing eingreifen könnte, aber selbst da würde ich es persönlich gut heißen. Was glaubst du dazu? Sollten mehr Spiele dieser Art von **Add-ons** zulassen oder siehst du Gründe, die dagegen sprechen? Kleine Nebenfrage, mich hat POE dazu veranlasst, dies zu posten, weil es mich ankotzt, dass das Spiel so viel Potenzial liegen lässt durch schlechte Usability, was durch **Add-ons** wie Move Anything oder Weak Auras in Sekunden behoben wäre. Hast du POE mal gespielt oder gibt es andere Beispiele, wo **Add-ons** ein Spiel stark verbessern können? Ich hoffe mal, man kann alles so verstehen, wie ich es meine. Ich glaub schon, ich glaub schon, dass ich so grundsätzlich verstehe, was du meinst. Ich sag dir erstmal, was glaube ich der Grund ist, warum man das in wenigen Spielen sieht, das ist der Grund, weshalb von **WoW** und ich glaube der Hauptgrund ist, dass die Sorge besteht, dass über **Add-ons** in der Art und Weise auf das Spiel zugegriffen und eingegriffen werden kann, die ursprünglich nicht vom Entwickler gewünscht war. Und wir haben bei **WoW** tonnenweise solche Beispiele gehabt. Wir haben diese VR-Geschichte gehabt, die war glaube ich zu ICC-Zeiten, wo man so Flächen und Zonen auf den Boden malen konnte, die so nicht gedacht war. Zum Teil haben wir das glaube ich auch über Weak Auras gehabt, wo über Nameplate-Verankerungen und irgendwie Positionierungen in einer Art und Weise angezeigt worden, die so nicht gedacht war. Wir haben das aber auch schon viel, viel früher in **WoW** gehabt. In Classic gab es Auto-Heal, Auto-Kick und Auto-Decurse-**Add-ons**, also wo man nachher Bots für benutzt hat. Das konnte man früher über das Standard-AP. Und das ist dann hochgradig wartungsbedürftig. Da brauchst du irgendwie eine Menge Leute, die daran arbeiten, dass du auch wirklich nur das zur Verfügung stellst, was nicht missbraucht werden kann. Ich glaube, der Grund, warum **WoW** das gemacht hat, ist zum einen, weil man allgemein offen gegenüber Neuerungen und Verbesserungen ist. Das ist eine sehr, sehr wichtige Einstellung. Dass ein Entwickler nicht glaubt, ich habe die Weisheit mit Löffeln gefressen, sondern weiß, die Spieler können so oft und in so kreativer Art und Weise Feedback geben, was mein Spiel und die Nutzbarkeit des Spiels verbessert, dem wollen wir gegenüber offen sein und es ist ja auch so gewesen. Vieles von dem, was wir in **WoW** im Laufe der Zeit an UI-

Veränderungen dazu bekommen haben, gab es zunächst mal nur in Form von irgendwelchen **Add-ons**. Irgendwer könnte sich mal die Mühe machen, alle aufzuschreiben. Ich kenne nicht mehr alle, aber ich weiß, dass es zum Beispiel am Anfang ein **Add-on** war, dass es einem ermöglicht hat, überhaupt den Quest-Text sofort zu lesen, weil er am Anfang in der Beta noch so langsam so runtergekritzelt wurde und es dafür keine Beschleunigung gab. Und Raid-Frames und Buff- und Debuff-Frames, Plate-Buffs und so weiter und so fort. Ganz, ganz viele Dinge gab es erst mal nur in **Add-ons**. Und das ist richtig gut. Es hat halt den großen Nachteil, dass es extrem viel Arbeit bedeutet, glaube ich einfach mal. Das überhaupt zur Verfügung zu stellen und immer auf dem Laufenden zu sein, was machen diese entsprechenden **Add-ons** gerade und kann irgendwas von dem möglicherweise zu viel. Und vor allen Dingen, das dann so on the fly zu verbessern, weil es könnte ja auch sein, dass du ein **Add-on** hast, was gerade während des Progress irgendwas macht, was es nicht machen sollte und dann stehst du vor dem Problem, halte ich jetzt den Patch zurück oder lasse ich den Boss, mache ich den unspielbar oder versuche ich Leute zu bennen, die es benutzen und so weiter und so fort. Ich würde mir wünschen, dass das bei viel, viel mehr Spielen so ist. Es gibt glaube ich Spiele, die ich dann spielen würde, wenn es die Möglichkeit gäbe oder zumindest mehr spielen würde, wenn es die Möglichkeit gäbe. Du erwähnst Diablo 3, bei Diablo 3 ist es halt auch so, dass es Sachen gibt, bestimmte Items, die einen bestimmten Buff zum Beispiel erzeugen oder Kombinationen von Skills, die man benutzen muss, um bestimmte Buffs oben zu halten und das ist unglaublich schwer zu tracken in dem Default UI. Um nicht zu sagen, dieses Default UI ist dafür eine mittlere Katastrophe. Für so was ein Move Anything zu haben oder die Möglichkeit, einen Buff so darzustellen, wie ich das haben will und an welcher Stelle des Bildschirms ich das haben will, wäre ein Traum. Aber da steht halt irgendwie die ursprüngliche Designidee vor dem Wunsch der einzelnen Spieler und was natürlich auch noch hinzukommt, ist immer das Argument, was mich persönlich immer nervt ist. Aber das würde ja dann unter Umständen bedeuten, dass jemand etwas benutzen will, was nicht von uns kommt, was nicht von uns gemacht ist und das können wir jemandem nicht zumuten. Aber das ist so

eine Logik, die hat halt auch dazu geführt, dass irgendwie in Tooltips nicht mehr dargestellt wird, was Spells machen, weil das ja jemanden verwirren könnte und so. Das heißt, das ist eine Sache, die ich dann nicht mehr teile. Und ich glaube, die Frage war, ob ich POE gespielt habe. Ich habe es mir kurz angeguckt, aber es hat mich nie auch nur ansatzweise gefesselt. Ich war immer zu schnell irgendwie abgeneigt. Vielleicht muss ich das wieder mal probieren. Es gibt immer wieder so auch bei Serien oder so ein paar Serien, die ganz viele Leute gerne schauen, die ich immer wieder mal versucht habe und wo ich es nie geschafft habe, begeistert zu sein. Und dann gibt es andere, wo ich es lange Zeit nicht geschafft habe und dann irgendwann der Klick kommt wie bei Game of Thrones. Habe ich am Anfang überhaupt nicht ausstehen können und dann irgendwann hat es mich gepackt. Vielleicht passiert das irgendwann auch noch bei POE. Guten Tag schräg durch Abend, Barlow. Danke erstmal für deinen täglichen Content, ganz klasse. Ich denke in letzter Zeit über etwas nach und würde gerne wissen, was du dazu zu sagen hast. Ich beschäftige mich gerne mit Physik bzw. Astrophysik, im besonderen Himmelskörper und was da oben so alles ist. Ist dir eine ganze Menge, eben nicht, aber sehr viel Platz. Also es ist eine ganze Menge bzw. nicht, aber sehr viel Platz. Okay, ich glaube ich weiß, worauf du hinauswählst. Nun zu meiner Frage. Ich weiß, dass sowas nicht wirklich ein relevantes Thema zum drüber nachdenken ist, vor allem, weil ich es nicht einmal beruflich tue. Es interessiert mich einfach. Ich könnte meine Energie oder Gedanken auch in relevante Dinge stecken. Das mache ich aber nicht. Interessiert mich halt sehr merkwürdig. Ich frage mich gerade, wie du darauf kommst, dass das nicht relevant ist. Also ist relevant gleich interessant. Dasselbe gilt natürlich auch für viele andere Dinge gleichermaßen. Astrophysik erschien mir nur als deutlichstes Beispiel. Kennst du das von dir selbst oder von anderen? Was meinst du, wie das zustande kommt? Mit freundlichen Grüßen weiter so. Also erstmal muss ich dir widersprechen. Unter allen Hobbys, die man aus Spaß an Erfreut machen kann, die man nicht beruflich wahrnimmt, finde ich sowas wie Astrophysik ist glaube ich keine Ahnung. Neben vielleicht Musik machen oder so oder anderen kreativen Hobbys eines, das ich top finde. Finde ich ultra gut. Ich finde das ultra interessant und ultra spannend. Ich freue

mich total, dass es Leute gibt, die an sowas Spaß haben. Ich verstehe auch nicht, wie du auf die Idee kommst, dass das nicht relevant ist. Ich weiß natürlich nicht, in welcher Tiefe du dich damit beschäftigst. Aber so ein bisschen über unser Universum zu lernen und über Fixsterne und über Planeten und über Asteroiden und über Planetenbegleiter, also über Monde, vermute ich auch, sich dafür zu interessieren, warum Pluto einmal ein Planet war und jetzt doch nicht mehr als Planet gewertet wird und so weiter und so fort. Ich finde das ultra mega interessant. Also es ist immerhin so interessant, dass hier der Professor Lesch da seine eigene Serie hatte, wo er darüber philosophiert hat und geredet hat und so. Also ich finde das ist ein mega interessantes Thema. Aber unabhängig davon, selbst wenn wir mal so tun, als ob es das nicht wäre, weil es ja mit Sicherheit auch manche von uns gibt und viele von uns, die ein Hobby haben, auf das das nicht in dem Maße zutrifft. Oder sagen wir mal zumindest, auch wenn es interessant ist, wenn ich sage, Astrophysik ist ein super interessantes Hobby, kannst du jetzt sagen oder können andere sagen, aber gut, gibt es denn irgendeinen Punkt, wo das mein Leben positiv beeinflusst, gerade wenn ich damit nicht beruflich zu tun habe, also wo ich einen Mehrwert davon aus meinem Leben für mein Leben ziehen kann und vermute ich glaube die Antwort nicht so extrem oft. Aber auch das ist für mich jetzt nicht unbedingt ein negativer Maßstab. Also es kann ja zum Beispiel sein, dass du in dem Beschäftigen mit einem Hobby Fähigkeiten und Interessen entwickelst, die dir woanders in deinem Leben helfen können. Ich nehme nur als Beispiel Gaming oder so, wie viele Leute gibt es, die irgendwie mit Gaming anfangen und dann sowas wie [WoW](#) spielen und plötzlich feststellen, mittlerweile hast du natürlich dafür das eine oder andere von Warcraft Logs über Simcraft, aber die vielleicht mit Spreadsheets angefangen haben und dann angefangen haben sich dafür zu interessieren, wie kann ich in Spreadsheets mit Formeln arbeiten, wie kann ich mit Makros arbeiten, wie kann ich mit Bedingungen arbeiten und so weiter und so fort und damit Kompetenzen lernen, die sie an anderer Stelle brauchen oder auch nur Herangehensweisen lernen, die sie an anderer Stelle in ihrem Leben gut gebrauchen können. Und selbst wenn das nicht so sein sollte, gilt immer noch die Frage, ob denn nicht

zumindest Unterhaltung alleine und es gibt ja viele alternative, schlechtere Dinge, die du machen könntest, ob das nicht alleine schon was wert ist. Wenn du dich jetzt irgendwo hinsetzt und Bücher zum Thema Astrophysik liest oder vielleicht mit deinem Teleskop den Nachthimmel betrachtest, können wir glaube ich alle sagen, dass das zumindest besser ist, als irgendwo hinzugehen und sich zu besaufen. Selbst wenn es sonst keinen anderen positiven Nein für das auf dein Leben hat, hat es zumindest in dem Punkt auch keinen negativen. Und damit will ich nicht sagen, dass es immer und völlig falsch ist, sich zu besaufen, weil auch das kann ja an der einen oder anderen, in der einen oder anderen Situation jetzt mal weggehen mit Freunden, du lernst jemand Neues kennen und stellst plötzlich fest, keine Ahnung was, du hast den Partner fürs Leben gefunden oder die Partnerin fürs Leben gefunden oder jemanden, der dir irgendwann mit der Jobsuche hilft oder so. Also gesellig sein und dabei irgendwo trinken, gehe ich jetzt auch nicht immer und notwendigerweise falsch, aber sagen wir mal zumindest besser, als dich alleine zu Hause besaufen, was in den meisten Fällen vermutlich nicht sehr produktiv sein wird. Also ich würde die positiven Seiten daran sehen und die positive Seite ist für mich schon mal, dass es etwas ist, was dich interessiert, was dir Spaß macht und wovon ich jetzt ganz persönlich sage, dass ich sehr wohl glaube, dass das sowohl ein relevantes Hobby ist, als auch eines, das positiv sich auf dein Leben auswirken kann. Nicht in dem Sinne von es wird dein Leben auf jeden Fall zum besseren wenden oder so oder umkrepeln oder dafür sorgen, dass es noch besser läuft, als es ohnehin ist. Aber ich finde, das ist ein tolles Hobby. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir hören uns. Wenn ihr möchtet, morgen wieder schickt mir viele interessante Themenvorschläge und Fragen. Macht es gut und tschüss. Euer Onkel Barlow.

#544: Krank feiern, Auf Äußerlichkeiten reduziert, Werbefragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 544 und den Themen krankfeiern auf äußerlichkeiten reduziert und werbe fragen hallo onkel Barlow als amazon prime nutzer welcher twitch prime nur für den gratis inhalt nutzt habe ich dir einmal ein sub dargelassen merci vielen dank mach weiter so mit deinem content deine ansichten wie dankstöße versüßen wir auf den feierabend oder je nach möglichkeit auch das morgendliche frischmachen und kaffee trinken das freut mich freut mich wirklich immer wenn wenn die inhalt die ich produziere so ein bisschen so so täglicher bestandteil des lebens im positiven sinne von anderen werden das freut mich da die themen fehlen folgt eine lange einleitung thema krankmeldung ich selber bin examinierte altenpfleger sowie wohnbereichs leitung einer geschlossenen gerontopsychiatrischen einrichtung psychiatrie für menschen mit demenz etc fernab von dem eh schon unangenehmen job besteht auch hier wie überall großer fachkräftemangel dies führt neben mehr arbeit und diversen überstunden auch dazu dass vorhandene kräfte sowie fachkräfte sozusagen eine gewisse narrenfreiheit genießen bei uns auf der arbeit ist der krankheitsstand ein großes thema weniger durch die

harte arbeit und dadurch resultierende berufskrankheiten sondern viel mehr sind die oft moment sind oft krankmeldung durch unlust einen tag vor dem urlaub ein tag nach dem urlaub nach kritikgesprächen während dem örtlichen festival kürme schützen fest feiertage etc pp dadurch dass man in meinem bereich die arbeit schlecht liegen lassen kann bedeutet jede krankmeldung jedes mal starke kompromisse oder andere mitarbeiter im wohlverdienten frei zu bitten zur arbeit zu kommen ebenfalls leiden am ende menschen um die es geht ja auch ich wurde anfang des jahres mit einer halsentzündung an einem grippalen effekt krank ich konnte drei wochen kaum sprechen und in dem was ich ausgehustet habe war bereits blut vorhanden daher wurde ich acht tage von meinem hausarzt krank geschrieben acht tage für hier für ebola gut aber auch mutig wenn er dann in so einer in so einer einrichtung mit alten leuten geht da drückt man klopft man dreimal auf holz bevor man da in den raum hustet dies resultierte zu einem gespräch mit meiner chefin die ihrem unmut über meine krankmeldung bekundete setzen wie wir sind sehr enttäuscht davon oder sie als führungspositionen führungskraft müssten ein vorbild für ihre mitarbeiter sein sind gefallen wirklich niemand der krank ist weil er keine lust hat und war vor von drei wochen mit starker symptomatik symptomatik auch zwei weiter auf der arbeit ich bat später um ein gespräch mit meiner chefin da ich diese aussage unfair fand und mich das auch wütend machte in dem gespräch teilte ich ihr meinen unmut mit sie erkannte dies auch und entschuldigte sich dafür da dies nie ihre intention war sie erklärte mir dass die führungs Ebene gerade sich in einem umdenkprozess befindet kollegen die gekündigt hätten haben oft als einen als einen der gründe gaben als eine gründe an dass die kollegen die aus unlust krank sind und keine gespräche bekommen also dass ohne jedwede konsequenzen immer tun konnte gerade bei fachquesten war er fragkräften war die angstquesten war die angst so dass diese kündigen und die ähnlich der fünfte miniskurte noch weiter leidet diese problematik sowie die kritik wollten sie angehen da er immer mit den mitarbeitern gespräche führen meine chefin fragte mich am ende des gesprächs was ich denke wie man sowas besser machen kann also krank als fälle ansprechen die undes fraktion erreichen und den klar machen dass andere mitarbeiter durch solche aktionen

leiden aber hart arbeitende mitarbeiter nicht in einem echten krankheitsfall nicht auch noch ein schlechtes gewissen zu bereiten hast du die dank und die den gedanken die den dazu ein bisschen ich habe in einem ganz ähnlichen bereich mal gearbeitet für eine deutlich längere zeit als mir lieb war ich wurde dazu gezwungen zivilien zu machen beziehungsweise entweder zum bund zu gehen oder zivilien zu machen und das habe ich in einem alten heim in der pflege station gemacht also mit menschen die auch in ganz ganz vielen fällen psychisch krank waren und sehr alt waren und dort ist was ganz ganz ähnliches gewesen wie du das beschreibst ein klima von leuten die gestresst sind die eine schwere arbeit machen und ich meine nicht körperlich schwere arbeit sondern eine sehr sehr stressige arbeit machen du arbeitest halt mit leuten die im mittel glaube ich ein jahr anderthalb bis zwei jahre bei uns auf der station überleben ist ja klar die kommen damit 80 irgendwas hin und sind schon auf einem geistig meistens sehr stark absteigenden erst in der zeit wo ich da zivi gemacht habe in den 15 monaten glaube ich die ich da war ich habe 18 monate hatte zivi 15 monate davon war ich tatsächlich da weil ich den urlaub ans ende gelegt habe in der zeit wo ich da war ist über die hälfte der station verstorben also von denen die angefangen die auf der station waren als ich dort hingekommen bin über die hälfte ist gestorben und das ist extrem anstrengend ich habe nie um diesen job gebeten ich habe nie davon danach gefragt ich wollte ihn nie machen ich musste ihn machen und ich habe ihn pflichtbewusst gemacht nicht weil es mir spaß gemacht hätte sondern weil ich wusste im zweifelsfalle muss einer meiner anderen zivi kollegen die schicht alleine schieben ich habe das auch dann gemacht wenn wir vorher den abend feiern waren und ich nur drei stunden schlaf bekommen hatte und ich mich mit mühe und nur auf den beinen halten konnte und wir haben am wochenende noch doppelschichten gemacht die fing morgens um sieben oder viertel vor sieben an und ging abends bis keine an was 19 21 weiß ich nicht mehr also richtig lang und dafür aber nur alle drei wochenenden oder so alle vier ich weiß es gar nicht genau also und ich habe mich zum teil hat auch darüber beschwert und habe irgendwann mal gesagt dass es halt echt irgendwie bei den arbeitsbedingungen die wir teilweise haben wie mit uns umgegangen wird

da wünscht man sich irgendwie als zivilisten auch ein streikrecht zu haben so zwei monate später bin ich krank geworden bis dahin immer bei der arbeit gewesen immer meinen job gemacht obwohl ich dann nie bock drauf gehabt hat zwei monate später krank was kommt als erstes was ist was höre ich als erstes von den kollegen ja da hat ja auch angekündigt dass er krank feiert dass er blau macht ich war verdammt noch mal krank ich war ein einziges mal in dieser zeit krank und wenn dir sowas passiert dann denkst du doch auch leute fickt euch doch ihr könnt euch alle mal gehackt legen und du ja auch du sagst doch genau dasselbe du sagst auch fickt euch ich bin einmal wirklich krank und da kommt sofort ach ja wir möchten mit ihnen sprechen mit dieses blau machen und so und das schlimme ist dass du dasselbe mit den anderen macht dass sie über den anderen sagt ja ja das ist ja alles immer hier schützen fest und freitag und montag und so weiter und sofort und vor dem urlaub nach dem urlaub also ich meine überleg mal wie viele tage übrig übrig bleiben wenn du tage nimmst die nicht an einem freitag nicht an einem montag nicht vor oder nach einem feiertag und nicht vor oder nach einem urlaub leben dürfen im jahr da ist rund eine 50 50 chance oder so dass die entsprechenden tage erwischt und dann zu unterstellen dass es ist weil sie unlust haben ist halt mutig was ich halt sehe ist dass ihren arbeitsklima habt das mega mega angespannt ist und dass aus meiner sicht als jemand der in diesem ding gearbeitet hat in genau demselben umfeld gearbeitet hat mit genau denselben kollegen die einem die butter auf dem brot nicht können gönnen und die immer glauben jemand anderes will ihnen was böses und der andere ist faul und der andere will nicht mit solchen kollegen verlierst du die lust an allem ich würde mich nicht wundern wenn viele leute die lust zum leben verlieren wenn sie in so einem job arbeiten in so einem arbeitsumfeld gefällt mit solchen kollegen und eine lösung dafür absolut habe ich keine ich glaube da gibt es keine lösung für also eine lösung könnte auf persönlicher ebene sein sich immer zu hinterfragen und auch andere mitarbeiter die kritik äußern zu hinterfragen wenn du glaubst dass der kollege der gerade nicht da ist blau macht gibt es irgendwas irgendeinen grund warum du das im speziellen glaubst hast du den kürbis abends beim saufen gesehen und am nächsten morgen ist er nicht da dann ok ist es legitim

dann kann man sagen junge das ist nicht in ordnung also wenn wir hier darauf angewiesen sind dass du kommst ich habe keinen bock dich abends auf dem schützen fest zu sehen und ich bin dann morgens nicht ausgeschlafen auf der arbeit und darf für einen mehr arbeiten aber ansonsten eben nicht ansonsten ist dieser das ist nicht ungewöhnlich diese art von kollegen gibt ständig die immer denken wenn jemand mal nicht bei der arbeit erscheint dann allein das wort krank feiern das ist ja so ein begriff für dich leute ohrfeigen könnte man ist krank daran ist nicht zu feiern dass ich krank war in meinem fall beim zivi da habe ich mit schmerzen im bett gelegen und dann sitzen da zehn andere schön bei ihrem keffchen am mittagstisch und sagen ja ja der macht ja blau das wird vorher angekündigt na ja es ist schwierig ich habe keine universelle lösung ich glaube die universelle lösung ist vielmehr dass die leute die in diesem felt arbeiten bisschen über sich selber nachdenken und sich fragen ob das was sie ihren kollegen da unter jubeln oder was sie an negativen annahmen haben wirklich gerechtfertigt ist genau wie du das ja auch erwartet hast von deiner vorgesetzten oder von deinen vorgesetzten und nein ansonsten glaube ich die einzige lösung die es geben könnte wir das insgesamt arbeitsbedingungen herrschen wo leute gerne zur arbeit kommen und wo ein plan b da ist der greift wenn jemand ausfällt und plant b heißt halt nicht wenn es schicht mit zwei leuten besetzt ist ist plan b dass sie dann halt stattdessen mit einer person besetzt ist ne hey Barlow ich treibe so circa vier jahren kraftsport immer wenn ich bestimmte leute sehe oder neue leute kennenlerne werde ich sehr oft auf meinen körperbau angesprochen ich weiß also wie sich eine frau fühlt wenn man sie nur auf ihr äußeres reduziert smiley das ist nur für unsere podcasthörer das smiley ich muss dazu sagen dass mich auch etwas nervt wenn die leute mich fragen wie viel kilogramm ich beim bankdrücken bewege anstatt zu fragen was ich denn beruflich oder so mache aber das schließt sich nicht aus da muss ich direkt mal einhaken das schließt sich nicht aus wenn du halt irgendwie 125 zentimeter brustumfang und 54 oberarme hast dann ist es relativ naheliegend und ziemlich guter tipp zu sagen du machst möglicherweise sport und du machst möglicherweise kraftsport ding ding ding ding darauf zu kommen dass du ich habe keine ahnung was du bist was auch immer welchen beruf du hast ist

nahezu unmöglich das macht naheliegend dass jemand der mit dir quatscht und ein thema anspricht eins nimmt das mit einer hohen wahrscheinlichkeit trifft so wie wenn du metallica t-shirt an hast und sagt ich finde es aber nicht cool dass die leute mich darauf ansprechen dass ich metallica fan bin statt über meinen beruf zu sprechen hast du selber so ich erfahrung gemacht jipp und was willst du meiner stelle tun so was abzumildern gar nichts hast du versucht das offen anzusprechen aber die hast du die habe versucht das offen ansprechen aber die wenigste interessiert das mit freundlichen grüßen so klartext kollege ich sagte jetzt dass selber damit mir keiner nachsagen kann Barlow du bist ein sexist wenn du das den frauen sagt jetzt sagt auch den kerlen weil es auf demselben maße zutrifft aussehen und äußeres auch in deinem fall und gerade in deinem fall ist nichts negatives wenn jemand sich dazu äußert per se nichts negatives oder umgekehrt nichts negatives per se so rum gerade dann ich wenn er sich positiv äußert und wenn er es in einer art und weise tut wo er sagt das was du dafür tust würde ich gerne wissen denn natürlich ist es ein stück weit etwas was einem ein genetisch irgendwie was einem in die wiege gelegt wird oder so und was mit erziehung mitgegeben wurde aber auch etwas mit man woran man viel arbeiten und feilen kann bei den jungs ist es halt häufig kraftraining muskeltraining und so weiter um sich so so hinzubauen wie man möchte oder vielleicht eine schöne frisur oder einen coolen bad oder so bei den medel ist es das vielleicht auch und noch ein bisschen mehr vermutlich schminke oder oder frisuren als bei den jungs also schätze ich mal dass die meisten medels mittel etwas mehr geschminkt sind als die jungs ohne jemanden zu nahe treten zu wollen und ich finde das nicht verwerflich sich darüber positiv zu äußern du machst ja selber etwas das dir sehr wichtig ist offensichtlich sonst machst du nicht seit vier jahren kraftraining so stark dass man es offensichtlich deutlich sieht was dir also sehr wichtig ist was konstruktiv und produktiv ist und ich sehe kein problem damit kein moralisches oder sonst wie problem das anzusprechen wenn du mit irgendwas anderem zu tun wenn du irgendwie keine ahnung bist arbeitest in einem forschungsprojekt oder weiß der teufel was und jemand würde sagen es sind ziemlich intelligente sachen die du gesagt das würde ich auch nicht sagen wie kann ich vermeiden dass leute mich intelligent nennen

gar nicht musst du auch nicht das ist nicht schlimm ist dran also lang das nicht mit irgendwelchen negativen dingen einher geht dass leute dich zum beispiel meinen anfassen zu müssen so aus nichts heraus was gelegentlich mal passiert das werden bestimmt einige von den kraftsportler kennen fand ich persönlich auch meistens nicht so schlimm aber es ist nicht jedermanns sache und es ist definitiv korrekt anzusprechen immer bevor du anfängst hier irgendwie meinen meinen meine muckis zu fühlen oder mich anzupatschen überlegt ja ob du das mögen würdest wenn das bei dir macht ok es ist definitiv auch nicht ok wenn wenn leute so diverse vorurteile mit mit mit kraftsport verbinden wollen und dir dann irgendwie an die karre fahren so nach dem motto du machst kraftsport irgendwie wie viel drogen nimmst du denn oder so na wie wie gedobt bist du denn oder als kraftsportler hat man vielleicht nicht so viel in der birne oder sonst was das kann ich verstehen dass man über so was sauer ist aber einfach nur auf ein offensichtliches hobby in einer positiven art und weise angesprochen werden was ein konstruktives und sehr gutes hobby ist grundsätzlich mal denn grundsätzlich mal sorgt ja dafür dass du gesund bist was heißt dass du gesund bist es ist gut für die gesundheit so wenn man es richtig macht und von daher habe ich damit überhaupt kein problem und denke nicht dass es irgendeine notwendigkeit gibt leute allgemein daran zu hindern einen dafür anzusprechen ganz im gegenteil es gibt situationen wo ich mich darüber aufgeregt habe wenn wenn menschen jemanden der sie darauf anspricht an den karren pissen also ich habe zum beispiel bilder gesehen irgendwie auf reddit wo dann ein typ der 2 meter 5 oder 2 meter 10 groß ist der wohl offensichtlich sehr häufig gefreif spielst du basketball machst du sport und so weiter und sofort dann so eine passive aggressive laminierte kleine visitenkarte dabei hatte die den leute in die hand gedrückt hat mit nein ich bin 2 meter 10 groß ich spiele kein basketball und so weiter und sofort wo ich mir denke alter vater was ist was ist denn dein problem wo ist denn dein problem ist behältst du dich für so wichtig dass du dafür karten brauchst die du leute in die hand drückst damit du dich irgendwie der könig fühlen kannst sie zurechtgewiesen zu haben dass ihre frage dumm oder oberflächlich ist bei leuten die einfach nur netten kommentar machen und ja ich habe die sachen auch gehört von wie ist die luft

hier oben und so weiter und sofort in zwei fällen ignoriert man es einfach das ist nicht so schwer es ist nicht so als ob eine meute von leuten hinter einem herrennen würde die einen die ein da terrorisiert oder so ich finde dass es kein kein großes problem ist grundsätzlich definitiv allgemein kein problem die leute machen nichts falsches das ist das wichtigste glaube ich dabei die machen definitiv absolut nichts falsches in meinen augen wenn sie dich immer unter der voraussetzung dass sie sich an dass sie dich ansonsten respektvoll behandeln und dazu zählt hat zum beispiel jetzt nicht auf die idee kommt dich anfassen zu müssen oder dir irgendwas erzählen zu müssen akum bei den mucki sie du hast das kannste nie im leum sauber trainiert haben du bist bestimmt gedobt und so weiter und sofort ich habe ein paar fragen zum thema werbung bei dir auf twitch und youtube mal wieder werbungsfragen gut machen wir aber gleich vorweg es geht mir nicht um die höhe der einnahmen sondern ein paar verständnis fragen alles gut muss sich keine gehalsabrechnung an die fachsen freut mich ich habe kein fax erstens mir ist aufgefallen dass du auf twitch die werbung zeigt soweit ich weiß sollte das prime Abonnement (Abo) einen ja nicht mehr von werbung befreien ist das absicht darfst du keine machen oder vergisst du das nur ich mache nicht viel werbung wenn ich werbung mache dann mache ich sie meistens wenn ich nicht am rechner bin also wenn ich afk gehe dann aber auch nicht jedes mal also ich mache nicht jedes mal werbung an wenn ich vom rechner weg gehe sondern nur manchmal wenn ich mir gerade einen kaffee mache oder so oder irgendwas machen was ein bisschen länger dauert und du siehst die glaube ich nur deshalb nicht weil wenn du meinen channel gesappt hast du auf meinem channel keine werbung also für den gesappten channel so rum siehst du keine werbung allgemein würde ich das eigentlich gerne häufiger machen werbung zeigen auf einem channel weil ich halt weiß dass sehr viele die gucken und vor allen die regelmäßig gucken sowieso gesappt sind also die so oder so keine werbung bekommen wenn sie es entspannender finden dass afk den afk bildschirm zu sehen als werbung und umgekehrt irgendwie im laufe des monats immer ein paar euro zusammenkommen von denen ich wieder irgendwas an neue hardware kaufen kann oder brötchen für die weisen kinder oder weiß der teufel was und das ist eigentlich

noch mit die beste möglichkeit so ein bisschen nebenbei zu zu verdienen ohne dass es eigentlich irgendweren sonderlich stören sollte im idealfall es gibt natürlich immer leute die stört aber darauf im allgemeinen lege ich nicht so viel nehme ich nicht so viel rücksicht dass ich sagen würde das überschreibt den nutzen den es insgesamt hatte welchen einfluss hast du auf youtube und twitch auf die werbung du kannst natürlich angeben wo im video das abgespielt wird an fang ende et cetera aber kannst du auch entscheiden welche werbung da gezeigt wird zum beispiel in der abschluss ausschussliste um nie keinerlei einfluss ich kann sagen wann die gezeigt wird anfangen oder ende ich könnte theoretisch auf youtube noch sagen in der mitte meines videos soll werbung gezeigt werden das habe ich bisher immer abgelehnt denn für mich gibt es bei den videos zwei möglichkeiten entweder der werbeblock würde kommen zwischen zwei verschiedenen themenabschnitten die so unterschiedlich sind dass es einen da nicht stört wenn dann ein bisschen werbung zwischen kommt dann würde ich sagen warum mache ich da nicht einfach zwei videos daraus oder sie wäre wirklich mitten drin so quasi halb im satz die werbung und dann fände ich persönlich das bescheuert also mich total an kotzen wenn ich mich kotzt das total an wenn ich ein video gucke und irgendwie quasi mitten im satz kommt kommt eine werbung oder in keine ahnung in 45 minuten sind dann irgendwie vier werbeblöcke drin finde ich persönlich blöd deswegen mache ich das nicht habe ich mal anfangen und ende und theoretisch könnte ich noch nicht überspringbare werbung in aktivieren das habe ich bisher noch nicht gemacht was ich weiß nicht ob youtube oder mein zutun die dinger trotzdem zeigen darf oder zeigt und ich mit dem häkchen nur aktiviere dass ich mehr davon haben will oder ausschließlich das weiß ich nicht aber ich habe die auf jeden fall deaktiviert diese nicht überspringbare werbung weil ich auch die eher nervig finde und wenn mich etwas extrem stört dann möchte ich das nicht unbedingt meinen zuschauen zumuten drittens mir fällt seit einiger zeit auf das youtube bei vielen videos nicht nur bei dir zwei werbespots abspielt mitunter auch mal eine längere dabei größer zwei minuten hast du mitsprache recht oder setzt google die werbung alleine nee kein mitsprache recht ich weiß sogar es gibt sogar werbung die teilweise so so zehn minuten so promo videos

eher sind als als echte werbung wurde irgendwas anschlägt und dich nach einer weile wonders moment man ist doch eigentlich gar nicht das was ich gucken wollte was ist das was gucke ich da gerade und feststellt es ist offenbar werbung kann ich nichts zu machen kann ich nichts gegen machen keinerlei eintruss auf die produkte und die werbung die gezeigt werden zumal sie halt für die user auch noch glaube ich abgestimmt werden das heißt du bekommst möglicherweise andere werbung als jemand anderes der schaut oder als ich wenn ich schaue oder so wie ist denn denn der anteil an einnahmen die er den aus der werbung kommen darf so was überhaupt öffentlich machen da gibt es einschränkungen seitens google und wird ja da gibt es einschränkungen seitens google und twitch im prinzip grundsätzlich ist der vertrag zwischen mir und twitch oder zwischen mir und google ein vertrag zwischen diesen beiden Vertragspartnern und davon darf ich nichts nach draußen tragen so mal vereinfacht gesagt also ein paar Kleinigkeiten natürlich schon also das ist zum beispiel werbespots gibt und dass ich darauf einfluss habe sowas schon aber die genauen preise oder genauen zahlen oder natürlich nicht das verhältnis aber das fällt es kann ich was sagen bei youtube ist es fast ausschließlich werbung es gibt auch noch ein bisschen einnahmen bei youtube über dieses youtube red oder irgendwas in der art ich weiß auch gar nicht was das ist vermutlich ist es auch nur so ein werbefreies youtube ding wo die leute dann in ihren kanälen dafür dass normalerweise dort werbung gelaufen wäre eine entschädigung bekommen so wie bei twitch auch wenn bei twitch keine werbung läuft weil derjenige quasi ein [Abo](#) hat dass bei ihm die werbung rausnimmt ist das nicht zum schaden desjenigen der den content produziert sonst wäre das ja doof sonst würde man sich immer ärgern als als twitter user wenn man leute hätte die so ein account haben der werbefrei so war es zumindest ich kann auch da keine ahnung wie oft twitch das ändert und ob sie das ändern wollen geändert haben oder so das mein letzter stand der info also bei youtube ist es ausschließlich oder praktisch ausschließlich werbung bei twitch sieht es völlig anders aus bei twitch ist der mit abstand kleinste teil werbung und bei mir zumindest und das meiste kommt von subs und bei den subs kommt das meiste von prime subs also von amazon prime ich schätze gott grobe größenordnung

bei bei twitch zwei drittel der subs sind prime subs und ein drittel der subs sind nicht prime also entweder geschenk oder normales halt normales aber für für geld und ja dann gibt es noch bits also das sind diese diese twitch eigenen dieses twitch eigene währungssystem ist auch ein relativ kleiner teil gibt immer wieder mal welche die mit mit bits irgendwie was was geben was spenden aber das ist ein relativ kleiner teil so haben wir noch eine frage das war es auch schon machst du weiter und stimm ruhig mal abends ja das ist immer so eine sache mit dem mit dem abend streamen weil dadurch dass ich relativ zeitig aufstehe und damit auch relativ früh anfangen zu arbeiten und dann den vormittag halt streamen den nachmittag halt podcast youtube und so weiter machen teilweise abends auch noch podcast et cetera pp mache bleibt nicht mehr viel zeit noch irgendwas anderes zu tun wenn ich den abend auch noch streamen dann mache ich nichts anderes mehr außer auf aufstehen streamen und youtube und dann wieder ins bett gehen und das lässt sich halt nicht so so hervorragend dauerhaft machen und umgekehrt hat sich halt für uns also für für kader und mich herausgestellt dass unser jetziger zeitplan und rhythmus dass ich mich morgens auch zum beispiel um die hundchen kümmern kann und mit denen morgens rausgehe kader und ich morgens einen kaffee trinken und so weiter und ich dann eben streamen hat sich als ein sehr cooler und praktischer herausgestellt so das soll es gewesen sein für heute lange folge macht es gut und tschüss lasst mir wieder viele fragen und themenvorschläge zukommen wie jedes mal macht es gut tschüss sagt euer onkel Barlow

#545: Barlow als Kiesel, Liveleak & Co, Phobien ingame

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 545 und den Themen Barlow als Kieselstein, Life League und Co und Phobien in Game. Oh nee, wir sind jetzt zu weit gesprungen. Wenn du ein Kiesel in der World of Warcraft wärst, wo und wann würdest du liegen und warum? Nicht, dass ich diese Frage mir schon oft gestellt hätte oder mir schon oft gewünscht hätte darauf antworten zu können, aber offensichtlich, mein lieber Janus, plus zu diesem Zeitpunkt mindestens fünf weitere Leute, schien das für euch eine so brennende und wichtige Frage zu sein, dass ihr euch ebenfalls dachtet, Mensch, darauf würde ich gerne die Antwort hören. Ich habe noch nie darüber nachgedacht und ganz ehrlich, ich weiß es nicht. Also allgemein gibt es, hat man als Kiesel Präferenzen, zum Beispiel unter anderen, also mit anderen Kieseln zusammen irgendwo rumzuliegen, ist man als Kiesel natur verbunden, möchte man also irgendwie unglaublich gerne an irgendeinem schönen Strand liegen und dort Kiesel sein, möchte man vielleicht der Kieselstein im Schuh von Sylvie sein, von Sylvanas oder so. Ich weiß es nicht, ich frage mich nur, warum ihr euch das fragt und ob es vielleicht bei euch jetzt gerade ganz ganz viele Menschen gibt, die sich sagen, mein Gott, darüber habe ich schon so oft nachgedacht. Meine Antwort steht seit Jahren fest, seit zwölf Jahren World of Warcraft, seit

14 Jahren World of Warcraft kann ich schon die Frage beantworten, wo und wann ich als Kiesel liegen würde. Sollte ich persönlich irgendwann entdecken, dass es einen besonderen Ort gibt, wo ich als Kiesel unbedingt liegen möchte, dann werde ich sie mit... ich denke darüber nach, vielleicht irgendein Fluss oder so, der wo die Schildkröten drin sind, nicht hinterlands, wie heißt denn das Ding, wo die eine Höhle der Zeit ist mit Old Blanchy, das ist nicht hinterlands. Hillsward Foothills ist es glaube ich, dieser Fluss, der ist ganz nett, da irgendwo, irgendwo wo keine Nagas sind vielleicht und mehr wüsste ich nicht. Hey Barlow, was hältst du von kein Tabu-Video-Plattform wie Live League und Co.? Solchen Seiten findet man ja fast alles, was die makabere Neugierde stellt. Unter anderem auch Videos von Unfall- und Mordopfern, ganz abgesehen davon, dass Gaffern damit eine Plattform geboten wird, wird auch die Privatsphäre der Angehörigen gestört, nicht notwendigerweise, also kommt immer drauf an. Das Christchurch-Video haben die zwar wieder runtergenommen, aber andere Videos wie ISIS-Köpfungen und Propagandamaterial sind trotzdem dort zu finden. Aber es gibt dort auch Videos, Entschuldigung, ein bisschen kratzigen Hals, tut mir sehr leid, bei denen eine nicht gefilterte Verbreitung von klarem Nutzen ist. Ich denke da an Ansprachen von Präsidenten und Aussagen von Politikern, die eventuell zensiert werden wollen. Wie denkst du darüber? Ein Verbot von Plattformen ist ja praktisch unmöglich und eine Filterung ohne Verletzung der Netzfreiheit ebenso. Ja, ich glaube, dass es da keine so ganz leichte Lösung gibt, weil du beschreibst ja schon so ein paar Probleme, die auftreten können, je nach Situation. Also Persönlichkeitsrechte könnten unter Umständen verletzt werden. Das ist nicht notwendigerweise so, das könnte so sein. Aber auch das gilt grundsätzlich für alle Videoplattformen. Also ich glaube, auf YouTube und Facebook werden mehr Persönlichkeitsrechte regelmäßig verletzt, als auf diesen Videoplattformen. Man kann natürlich sagen, es ist aber umso schlimmer, wenn es sich darum handelt um, keine Ahnung, tödlichen Unfall oder so. Und demgegenüber kann man sagen, eigentlich ist es umso weniger schlimm, weil eine nicht mehr lebende Person sich nicht mehr daran stören kann, dass ihre Persönlichkeitsrechte, wenn sie denn verletzt werden würden, verletzt werden. Ich bin immer so ein bisschen skeptisch bei

so was. Ich bin nicht der Riesenfan von solchen Plattformen. Ich war auch früher nie der Fan von diesen ganzen Goar- und Gewaltplattformen oder so. Aber manchmal packt einen dann doch wieder so eine mobile Faszination an manchen Dingen. Oder man denkt sich, was zur Hölle, wie ist das möglich oder wie konnte das passieren oder so. Ich bin da hin und her gerissen. Denn es gibt wirklich keine leichte Antwort. Es gibt selbst, wenn das Thema Persönlichkeitsrechte nicht wäre, es sei die Frage, was mache ich, wenn ich Videos beschreibst, wenn ich Verbrechen zum Beispiel zeige, legitimiere ich damit zum Beispiel im Falle von Terroristen, deren Message ein Stück weit oder helfe zumindest bei der Verbreitung von deren Message. Und wenn deren Message nur schrecken ist, helfe ich definitiv dabei unter Umständen. Sondern die Leute sitzen da und gucken sich das Video an und denken sich, coole Sache, man. Auf der anderen Seite gibt es halt so Sachen wie Unfallvideos, wo ich mir denke, die könnten genau den gegenteiligen Effekt, also einen positiven Effekt haben, in dem Sinne, dass die Leute sich vergegenwärtigen, dass die kleinsten Unaufmerksamkeiten und teilweise nicht mal wirklich Unaufmerksamkeiten, unglücklichen Zufälle im Leben oder im Straßenverkehr die schlimmsten Folgen haben können, tödliche Folgen haben können und im schlimmsten Fall tödliche Folgen für mehr als eine Person haben können. Und dann muss man sich fragen, so auch wenn auch wenn das schrecklich ohne Zweifel ist, sowas absolut schrecklich, aber das ist ja nicht, es wird ja nicht ungeschehen, dadurch, dass kein Video existiert. Ich kann mich zum Beispiel daran erinnern, dass es ein Video gab, das nicht sehr blutig war, das einen Unfall aus der Ego-Perspektive von einem Motorradfahrer zeigte, der halt zu schnell gefahren ist und dann hat ihm irgendwie, glaube ich, ein Autofahrer die Vorfahrt genommen oder so oder er hat die Kontrolle so verloren, hat einen tödlichen Unfall gebaut und die Mutter hat ausdrücklich dieses Video freigegeben, weil sie halt gesagt hat, naja, vielleicht rettet das den anderen, dem nächsten Sohn von irgendjemandem, der sich dieses Video anguckt und beim nächsten Mal, wenn er Motorrad fährt, darüber nachdenkt, welches Tempo er da gerade fährt. Also es gibt keine leichte und universelle Antwort. Ich würde sagen, wenn dann macht man es weniger, also kann man das weniger von der Plattform abhängig machen als

vom jeweilig gezeigten Inhalt und nach welchen Maßstäben man das tun sollte, vermutlich könnten wir uns da und könnten sich da auch Gesetzgeber heute, morgen, über morgen und drei Tage später noch unterhalten und wären noch immer nicht bei einer für alle zufriedenstellenden Lösung. Wenn es um mich persönlich geht, ich bin nicht sehr häufig auf diese Art von Videoplattform und ich bin eigentlich immer ganz froh, wenn ich zum Beispiel auf YouTube bin, dass ich dann weiß, ich bin vor den meisten dieser Videos relativ sicher. Nicht vor allen, es gibt auch Videos zu sehen auf YouTube, wo Leute ums Leben kommen, aber zumindest vor allen Dingen von den ganz extremen Dingen bin ich wenigstens halbwegs sicher und komme da nicht plötzlich zufällig und aus Versehen drauf oder so. Wenn Leute mir, wenn mir jemand einen Live-Leak-Link schickt und ich die entsprechende Person nicht kenne, dann neige ich eher dazu, diesen Link nicht anzuklicken. Hey Barlow, gibt es bei dir Phobien, welche sich in Videospiele bemerkbar machen? Ich zum Beispiel habe ein Problem mit unbekanntem Gewässern. Auch bei World of Warcraft (WoW) habe ich eine lange Zeit, da gibt es ein Subreddit zu, das habe ich sogar abonniert gehabt oder habe ich es immer noch abonniert oder so, wo zum Beispiel dann so Bilder von U-Booten und so zu sehen sind. Unbekanntem Gewässern, auch bei WoW hatte ich lange Zeit Probleme bei Quests unter Wasser. Dabei ging es mir weniger um das Wasser, sondern eher um das Unbekannte, was dort lauern könnte. In WoW ist es vermutlich meistens schlimmer als in der tatsächlichen Welt, was dort lauern könnte. Also okay, naja, eigentlich nicht schlimmer, für deine Charakter schlimmer. Im RL liebe ich es zu schwimmen, aber sobald es trübes Wasser ist, wenn ich nichts sehe, den Grund unter den Füßen verliere und die Füße kalt werden, kriege ich Angst. Mein ehemaliger Mitbewohner war genauso, mochte das auch überhaupt nicht, in so einer Situation zu schwimmen. Bioshock 1 war am Anfang im offenen Meer ein Grauen für mich. Ironischerweise ist Vashir eines meiner Lieblingsgebiete. Ja, aber das ist ja eigentlich, also in Vashir hast du ja sofort unter Wasseratmung, das heißt, du kannst dich am Boden des Meeres fortbewegen. Von daher ist es eigentlich so wie ein normales Landgebiet, ob nun über dir ein Himmel ist, durch den du laufen und fliegen und sonst was

kannst, oder ob es das Wasser ist, spielt ja dann keine große Rolle. Wenn es eine Oberfläche des Ozeans wäre, die ganze Zeit wäre es bestimmt auch was anderes. Achso, und denn dort sehe ich alles, was da ist. Das kommt auch noch dazu. Okay, klar habe ich vergessen, dass natürlich man alles sehen kann. Auch aktuell bei Sekiro Shadows die Twice, keine Ahnung, achso, Shadows die Twice, vermutlich soll es heißen. Gut, wenn ich in einer Höhle durch dunkles Wasser muss, zieht sich für mich alles zusammen. Ich persönlich, nee. Aber es ist ein interessantes Thema. Also ich habe mit Phobien zu tun gehabt und zu kämpfen gehabt. Eine davon zum Beispiel, die ich hatte, war Flugangst, die ich überwunden habe, glücklicherweise. Ich habe immer noch, so paradox das klingen mag, ich habe immer noch ziemlich panische Angst vor öffentlichen Reden. Ich weiß, das macht keinen Sinn, wenn man YouTuber ist und Twitch streamt, aber die Vorstellung, du würdest sagen, ich lade dich jetzt ein zu unserer Universität oder an unsere Schule und du kannst vor 1000 Leuten eine Rede darüber halten, wie deine Anfänge bei YouTube waren oder bei Giga waren oder so. Die könntest du dotieren, wie du willst, diese Rede, ich würde die ablehnen. Ich würde das für 2000 Euro, für 5000 Euro vermutlich nicht machen. Das ist natürlich eine Angst, die einem in dem Spiel relativ selten begegnet und wenn, dann begegnet es mir nicht in einer Art und Weise, wie sie mich ängstigt. Also wenn mein Charakter irgendwo eine Rede hält oder so vor den versammelten Völkern oder so, dann stört mich das nicht sonderlich. Und damit bin ich raus. Aber ich weiß, dass es Leute gibt, bei denen das anders ist, zum Beispiel Thema Spinnen. Das Arachnophobie oder Spinnenangst ist ja relativ weit verbreitet und das ist eine ganze Menge Leute gibt, die Spinnen in Spielen nicht mögen, vor allen Dingen, weil es in Spielen ja sehr häufig auch noch so Riesenspinnen sind und Spinnen-Mounts und so weiter und so fort. Es tut mir leid, wenn ich euch jetzt irgendwie die Sachen sage, bei denen sich euch der Magen umdreht oder sogar wo ihr schweißige Hände kriegt, aber das ist glaube ich unvermeidbar, wenn man über das Thema redet. Und ich weiß, dass es sogar Mods gab, die das geändert haben. Bei Skyrim gab es einen Mod, der aus den Spinnen glaube ich Bären gemacht hat oder so, irgendwas anderes gemacht hat. Ich habe da wenig drüber nachgedacht eigentlich bis

zu der Frage jetzt und bis auf die Tatsache, dass ich das halt bei den Spinnen wusste, wie das denn ist, wenn man so andere nachvollziehbare Phobien hat, wie zum Beispiel Höhenangst. Jetzt haben wir auch etliche Spiele, bei denen das eine Rolle spielt und jetzt gerade mit VR. Ich möchte gar nicht wissen, wie das ist, wenn man Assassin's Creed VR spielen würde und Höhenangst hat. Ob das vielleicht sogar eine Therapieform sein könnte oder so. Das weiß ich nicht. Also spannendes Thema, aber bei mir persönlich ist es so, dass es da nichts gibt, was mich in Spielen so bewegt hätte, dass es Einfluss darauf gehabt hätte, ob ich das Spiel gerne spiele oder das auch nur wirklich oder nur wahrgenommen hätte. Nee, eigentlich bei mir nicht so sehr. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr seid beim nächsten Mal mit dabei. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#546: Quotenregelung, Ich werde alt, Der Tierbestatter

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 546 und den Themen Quotenregelung, ich werde alt und der Tierbestatter. Hallo Barlow Diskriminierung durch Quotenregelung. Eine Firma möchte zehn Personen einstellen und legt eine Frauenquote von 20 Prozent fest. Es wird eine Liste anhand der Qualifikationen hergestellt. Unter den besten zehn Personen befindet sich nur eine Frau, die zweitbest qualifizierte Frau, ist auf dem 15 Platz. Klaus Schwarzfelds ist auf dem 10 Platz. Sehr gut, der Klaus. Klaus wird nicht eingestellt, sondern die schlechter qualifizierte Frau auf Platz 15 oder auf Position 15. Weil Klaus ein Mannesattel den Job nicht bekommen, wurde er diskriminiert. Ist eine Quotenlegung Regelung immer diskriminierend, weil Personen aufgrund von Geschlecht, Nationalität und so weiter benachteiligt werden? Ja, ganz simpel zusammengefasst und ganz einfache Antwort, definitiv und 100 Prozent unausweichlich ja. So ist es. Das ist das Konzept und das ist das Prinzip einer Quotenregelung und deswegen bin ich auch nie ein großer Freund davon, egal in welchem Umfeld das so ist. Man sagt halt, wir möchten x Prozent mit einer bestimmten Gruppe Minimum besetzt haben, Jobs zum Beispiel. Und es gibt zwei Möglichkeiten, entweder man hätte sowieso natürlich diese 20 Prozent oder mehr erreicht, dann wäre die Quotenregelung unnötig.

Oder aber der Fall, dass man sie normalerweise nicht erreicht hätte nach dem normalen Auswahlverfahren und ab da dafür sorgt, dass man nicht mehr die Qualifikation wählt, sondern Menschen aufgrund ihrer Hautfarbe oder ihres Geschlechts oder ihrer Religion ausschließt. Und ja, viel deutlicher geht es eigentlich nicht. Ganz im Gegensatz zu vielen anderen Fällen von Diskriminierung, die deutlich schwieriger zu erkennen sind, weil sie mit Korrelation und nicht mit Kausalität zu tun haben, ist es da sehr, sehr eindeutig, simpel und offen und unmissverständlich 100 prozentig Diskriminierung. Wenn ihr gesagt wird, du bist ein Kerl, du darfst diesen Job nicht machen, weil du ein Kerl bist, mit gleicher Qualifikation als Frau hätten wir dich genommen, dann gibt es eigentlich kaum irgendeinen deutlichen Anfall, wo das so ist. Also es gibt nicht viele Situationen, was heißt es gibt nicht viel, es gibt keinen Grund, das zu diskutieren, ob das so ist. Und ganz ehrlich, ich weiß, dass Leute das versuchen, das zu tun, aber das hat für mich etwa dasselbe Niveau wie zu erklären, warum irgendwer die Menschenrechte nicht verdient, weil man ihn nicht für einen Mensch hält. Dasselbe Niveau, warum man sich halt rausredet. Ja, Moment mal, wenn wir das machen, ist das ja keine Diskriminierung, denn wir definieren dann nämlich einfach Diskriminierung anders und sagen im Prinzip einfach, die, die wir hier diskriminieren, die schließen wir einfach vornherein davon aus, dass sie diskriminiert werden können, das geht mit denen nicht und dann ist das auch keine Diskriminierung. Also wenn wir diesen Unsinn mal außen vor lassen, natürlich ist das Diskriminierung, man muss sich ja nur fragen, ist es trotzdem okay? Das ist die Frage, die man sich stellen kann und das ist eine durchaus berechtigte Frage. Es ist eine durchaus berechtigte Frage im Sinne davon, dass man sagen kann, ja, wir schaden damit Menschen und ja, das ist Unrecht, aber das Unrecht, was begangen werden würde, würden wir das nicht tun, wäre noch deutlich größer. Jetzt mal ein Beispiel aus der Medizin, wenn du die Schulter einrenken willst oder so, ist das schmerzhaft, du musst jemandem wehtun, wenn ihm die Schulter wieder einrenken, also wie ich es zumindest kenne, wie es bei uns immer war, wenn das im Sport passiert ist, es ist richtig schmerzhaft, das zu tun, aber der Schaden und die Schmerzen, wenn man es nicht macht, sind halt größer und deswegen renkst

du den Leuten halt unter Schmerzen die Schultern ein, nicht weil du ihnen wehtun willst, sondern weil du auf Dauer dafür sorgen willst, dass es ihnen eben nicht mehr wehtut. So die Frage ist also, ist das gerechtfertigt? Und da haben wir glaube ich immer ein sehr, sehr großes Verständnisproblem, wenn wir mit Leuten darüber diskutieren, dass sie aus der allgemeinen Verteilung von Bevölkerungsgruppen oder von Personengruppen in der Bevölkerung darauf schließen, dass oder und ob das in zum Beispiel bestimmten Berufsfeldern so sein sollte oder in der Politik so sein sollte und so weiter und so fort. Es gibt Menschen, die fälschlicherweise annehmen, dass aus der absolut in meinen Augen hundertprozentig wichtigen und richtigen Herangehensweise, dass jeder Mensch, egal welchen Hintergrund, Herkunft, Hautfarbe, Geschlechter hat, jeder sollte die gleichen Chancen haben, jeden Beruf zum Beispiel wahrzunehmen oder jeder Ausbildung wahrzunehmen, dass daraus folgen muss notwendigerweise, dass das alle gleichermaßen in jedem einzelnen Berufsfeld tun. Das ist eine sehr irriige Annahme, weil das allgemein in keinem Bereich des Lebens so 100 Prozent zutrifft oder in wenigen Bereichen des Lebens 100 Prozent zutrifft. Es gibt ja zum Beispiel schon alleine Präferenzen, wie die Geschlechter einkaufen gehen, was sie sich leisten, die Freizeitbeschäftigung und so weiter und so fort. Also zu glauben, dass man Menschen, die die Freiheit haben, sich zu entscheiden, wie sie wollen, dazu bringen kann, sich in jedem kleinen Mikrokosmos repräsentativ zur Bevölkerung gleich zu verteilen, ist etwas absurd, oder? Eigentlich erwartet das keiner irgendwo und das ist normalerweise für die meisten auch kein Problem, es sei denn, wenn wir zu Feldern kommen, wo wir glauben, da müssten wir jetzt aber mehr x oder y haben oder weniger x oder y haben, dann wird das plötzlich zu einem Problem. Und auch da muss man sagen, es gibt halt immer mehrere Erklärungen dafür, warum eine Personengruppe überrepräsentiert oder unterrepräsentiert ist. Eine mögliche Erklärung ist immer Diskriminierung, es ist eine mögliche Erklärung. Es ist durchaus so, wenn du keine Ahnung bist in einem Bereich, du hast viermal so viele Männer wie Frauen, dass du dann sagen kannst, na ist es durchaus möglich, dass das mit Diskriminierung zu tun hat. Das ist manchmal naheliegend. Und es ist manchmal nicht naheliegend, dass es so ist. Niemand

wird auf die Idee kommen und sagen, wir haben x mal so viele Männer wie Frauen, die inhaftiert sind oder die Gewaltverbrecher sind, das müssen wir ändern, verhaftet mehr Frauen. Oder das ist deshalb und nur deshalb der Fall oder in erster Linie der Fall, weil Männer diskriminiert werden. Auf die Idee würde keiner kommen, man würde sagen, naja gut, es liegt halt an deren Verhalten. Wer halt üblicherweise wesentlich häufiger straffällig wird, dann muss man sich halt auch nicht wundern, wenn entsprechend die Männer häufiger im Gefängnis sind. Was ganz ähnliches gilt für die Todesfälle im Beruf. Es sind die Männer weit weit weit weit weit überrepräsentiert über den Frauen. Aber auch das ist nicht unbedingt, weil wir sagen, eh übrigens, wir löten jetzt mal gerade ein paar Männer mit 330 Volt um, sondern es liegt daran, dass Männer in den Berufen überrepräsentiert sind, die gefährlich sind. Fischerei zum Beispiel, Holzfällerei und also all solche Dinge, die halt hohe Unfallrisiken mit sich bringen. Trotzdem ist der Umkehrschluss bei uns, wenn irgendwo Frauen unterrepräsentiert sind, bei irgendwas, wo wir glauben, da würden mehr hingehören, immer dass das vermutlich mit Diskriminierung zu tun hat, selbst wenn wir kein Anzeichen dafür haben, keinen Beweis und keine wirkliche faktische Feststellung dessen. Irgendwie, irgendwie geartet. Das ist so ein bisschen wie in der Religion, wenn wir eine Frage nicht beantworten können, ersetzen wir unsere Erklärung, die irgendwie immer passt oder von der wir glauben, dass sie immer passt. Das wäre dann okay, würde sie tatsächlich immer passen. Ich glaube nicht, dass das so ist. Ich glaube ehrlich gesagt, dass wir uns sehr, sehr bald mal hinterfragen sollten, warum wir immer diese Annahme treffen. Es gibt wenig, dass diese These unterstützt. Wirklich sehr, sehr wenig. Es gibt dann immer hier und da die ein oder andere Studie und es ist schon relativ schwierig, weil man fast immer Studien nehmen muss, die Cherry picken, die teilweise nicht peer-reviewed sind, die teilweise nicht blind erfolgen, die teilweise nicht, also wenn das notwendig ist, dass sie blind erfolgen, die teilweise nicht reproduziert werden können und wenn sie reproduziert werden können, von allen möglichen Fehlern behaftet sind, die ohnehin problematisch sind, die eine fehlerhafte Systematik haben, die bei den Peer-Hacking betrieben wird, bei denen eine kleine Samplesize genutzt wird

und so weiter und so fort. Also es gibt halt immer wieder mal Studien und ein Riesenproblem ist, selbst wenn es die in die andere Richtung gibt und die gibt es auch, die halt sagen im Beruf, zum Beispiel im STEM Bereich, im Mathematik, Ingenieurwesen, was ist das? MINT auf Deutsch, Naturwissenschaft und Technik. Das gibt es Studien, die sagen, dass Frauen benachteiligt sind, welche die sagen, Frauen und Männer sind ungefähr gleich und es gibt welche, die sagen, dass Frauen eher einen leichten Vorteil haben. Dann haben wir noch so ein bisschen das Problem des Publication Bias und die Frage, was davon zitiert wird, denn es besteht halt gelegentlich das Risiko, wie der ein oder andere Google-Mitarbeiter feststellen durfte, dass wenn man die Praxis kritisiert, dass das geradezu religiöse Rückfall oder die religiöse Rückfallerklärung immer Diskriminierung ist, wenn Ungleichgewicht geschaffen ist, dann riskiert man mitunter seinen Job. Oder ich möchte nicht wissen, wie das bei Professoren aussieht. Ich kenne den einen oder anderen, auf den massiv Druck ausgeübt wurde, nur weil er die These abgelehnt hat, dass eine Unterrepräsentation häufig mit Diskriminierung zu tun hat. Also das ist ein riesengroßes Problem. Man muss erstmal diesen Kausalzusammen überhaupt herstellen können, damit man sagen kann, okay, wenn groß angelegte Diskriminierung der Grund wäre, dass eine Unterrepräsentation da ist, dann würde möglicherweise aus unserer Sicht die gegenteilige Form der Diskriminierung Sinn ergeben. Ich weiß nicht, ob das eine gute Idee ist, weil du meinst, den den Esel und du schlägst den Sack. Also derjenige, den du quasi bestraft, den du nicht anstellt, ist nicht derjenige, der irgendwas verbockt hat, der etwas falsch gemacht hat. Und von daher selbst dann wäre das sehr sehr fragwürdig, ob das grundsätzlich eine gute Idee wäre, das zu tun. Ich halte im Allgemeinen von Quotenregelungen überhaupt nichts. Und aus den oben genannten Gründen a, es ist eine aktive Diskriminierung ohne jede Frage. B, es ist höchst zweifelhaft, dass diese Art von von Kontermaßnahme überhaupt auch nur ansatzweise das Problem angreift. Geschweige denn es löst. Also wenn es eine Ursache vorbeigeht, löst es ja wahrscheinlich nicht das Problem. Und zweitens ist es so eine, eigentlich ist es so eine absurde Art und Weise von Diskriminierung, auch von Frauen im Beruf häufig, wenn man sagt, so Mädels, ihr seid etwa 50 50 wie die Jungs in der Bevölkerung

verteilt, wir erwarten jetzt von euch, dass ihr zu 50 Prozent auch in diesem Beruf arbeitet. Ob ihr das wirklich wollt, interessiert keinen. Unser Ziel ist es, dass ihr da reinkommt, aber auf Teufel komm raus, weil es, selbst wenn man es durchsetzen könnte, mit einer hohen Wahrscheinlichkeit dazu führt, zum einen, dass nicht hauptsächlich die Qualifikation entscheidet, also zumindest im Laufe der Quotenregelung definitiv nicht, da haben wir es definiert als nicht die Qualifikation entscheidet, aber auch Menschen in den Beruf genötigt würden, denen sie freiwillig eigentlich gar nicht wählen wollen, nur damit irgendjemand sich auf die Schulter klopfen kann und sagen, seht ihr, wir haben hier eine 50 50 Quote erreicht. Und man spricht damit eigentlich Leuten die Freiheit ab und die Entscheidungsfreiheit, also etwas, was eigentlich etwas sehr sehr Positives in unserer Gesellschaft üblicherweise ist, dass die Leute sich ziemlich frei entscheiden können, was sie machen und was sie machen machen wollen und was sie lassen und lassen wollen. Und das finde ich grundsätzlich nicht gut, ich finde wir müssen auch sehr häufig hinterfragen, ist das was, was wir als erreichen wert es Ziel anstreben, ist das erreichen wert? Wenn es heißt, wir brauchen mehr x oder y in Job x oder y und man nimmt dann sowas wie Rasse oder Geschlecht, halte ich das für eine verdammt gewagte These, also zu sagen, wir brauchen weniger von dieser Rasse oder weniger von diesem Geschlecht, weil das die, weil das würde gleich bedeuten, also anteilmäßig brauchen wir weniger davon, wenn wir andere dort fördern wollen. Macht das das ganze besser, also wird dadurch irgendwie der Beruf besser oder so? Gibt es etwas, was tatsächlich notwendigerweise folgt, was nicht einfach auch folgen würde, wenn wir sagen, wir fördern jeden, der ein großes Interesse darin hat, unabhängig von Geschlecht oder Hautfarbe? Ja, also ich finde das hochgradig problematisch in allen Bereichen des Lebens, wo ich es bisher gesehen habe, weil in den meisten Fällen an Symptomen herumgedoktert wird, ohne sich die Mühe zu machen, tatsächliche Kausalzusammenhänge zu bilden und ich damit auch glaube, dass wenn es ein Problem wäre, wenn dieses Ungleichgewicht überhaupt ein Problem wäre, es nicht gelöst würde. Ach ja, eine Kleinigkeit, die ich noch nicht erwähnt habe, ist unsere Folgerung ist glaube ich nicht immer richtig. Ich habe zum Beispiel gehört, da ging es

um Hollywood und die Oscars und so weiter, wir müssten noch irgendwie mehr Frauen in Hollywood haben. Ein interessanter und wichtiger Faktor war mal, dass verglichen mit der Menge der Frauen, die in Hollywood arbeiten, die glaube ich über alle Berufe verteilt ungefähr 20 Prozent, die Anzahl der weiblichen Oscar nominiert und ich glaube auch Gewinner überproportional war. Also verglichen mit der Verteilung war die überproportional, sie war nur verglichen mit der Gesamtbevölkerung, nicht überproportional, aber wieso sollte man das auch erwarten, wenn sehr wenige Frauen, relativ wenige Frauen im Beruf arbeiten. Die nächste Frage ist, halten wir das für wünschenswert, dass mehr Menschen in diesem Bereich arbeiten und natürlich sagen wir, na klar, also warum denn nicht irgendwie hier multimillionär zu werden und einen Oscar zu bekommen, ist doch toll, aber das ist ja nicht der Default des Berufes. Das passiert, wenn man einen Oscar bekommt, aber der Oscar wird unter allen möglichen Leuten vergeben, die in diesen Beruf gehen und die in diesem Beruf arbeiten. Und ich arbeite nicht exakt in diesem Feld und ich habe nicht exakt in diesem Feld gearbeitet, aber doch in einem sehr ähnlichen, also Fernsehen, Film, Fernsehen und so, das ist schon, hat eine gewisse Ähnlichkeit, das ist eine hohe Unsicherheit im Beruf, sehr selten Festanstellungen, oft Probleme mit Dingen wie Sozial- und Krankenversicherung und so weiter, haben wir andermal schon darüber gesprochen, dass es allgemein Probleme mit der selbstständigen Arbeit sind. Du musst unglaublich flexibel sein, du hast teilweise absurde Arbeitszeiten, weil du halt gezwungen bist mit unter 13, 14, 15, 16 Stunden am Stück zu arbeiten, dann kannst du wieder einen Tag gar nicht arbeiten und so weiter und so fort, also es ist eigentlich ein Feld, in dem ich grundsätzlich mal keinem raten würde zu arbeiten. Diejenigen, die da die ultra mega Top-Verdiener sind, die haben vielleicht einen coolen Job, das weiß ich nicht, kann ich nicht beurteilen, ich war nie Top-Verdiener im Filmbereich, aber im Mittel ist das nicht der Fall. Klar, wenn du ideologisch so drauf bist und du sagst, ist mir egal, das Risiko gehe ich ein, mir macht das so viel Spaß, ohne jede Frage, aber so zu tun, als wäre es ein positives Leute in ein riskantes Berufsfeld mit sehr zweifelhaften Arbeitsbedingungen zu zwingen oder zu nötigen, ist etwas, was wir durchaus drei- oder viermal hinterfragen

können und müssen und das sollten wir natürlich dann tun, wenn wir sagen, wir möchten mehr Leute da in der Spitze dieser entsprechenden Berufe sehen. Du stopfst die nicht einfach in die Spitze der Berufe, du fängst unten an der Pyramide an und musst da die 50 Prozent im Idealfall erreichen, im Idealfall derjenigen, die das denn haben möchten, damit es dann zur Spitze durchsickert, wenn alles gut läuft. Thema Hilfe ich werde alt. Früher war es, ich spiele seit Classic, World of Warcraft (WoW) und von BC bis Cutter gab es kaum Rates, in denen ich nicht mindestens die Top 3 im damage per second (DPS), Main Tank oder Raid Lead gestellt habe. Du hast die Top 3 im Raid Lead gestellt? Wie hattet ihr denn? Dann die Community war gefestigt, andere traten an meine Stelle, die Arbeit wurde wichtiger, ich wurde ein damage dealer (DD) unter vielen, der Gildenkern blieb bestehen, neuer Name, alte Pappenheime im T.S. und im Chat. Nun Ende Legion wurde meine Tochter Sylvaner gealter du hast jetzt nicht wirklich deine Tochter so quasi nach dem Wort schiefe benannt oder? Ne und also mein Sohn heißt Gar- Grosch und Andun. So ja, so was, kleines Fristverdammt viel Zeit und Kraft vor allem Zeit, derweil zehn Monate alt wird sie immer wilder und wacher. Hätte irrsinnig Lust mal wieder so richtig zu raiden in der Gilde und ich wäre sogar in der Gilde und ich wäre sogar Punkt. Aber die Zeit macht sich auf einen ordentlichen Raid vorzubereiten, achso aber die Zeit sich auf einen ordentlichen Raid vorzubereiten, geschweige denn die echt ordentlichen Boss-Mechaniken zu lernen finde ich einfach nicht. Hättest du Vorschläge das alles unter einen Hut zu bekommen? Destillierte Guide sozusagen für Klasse und Raids? Auf die Stelle schon mal gar nicht, weil das ja erstmal gar nicht das Hauptproblem ist, irgendwie Klassen oder Raid Guides oder so. Also die Infos zu bekommen ist das geringste Problem. Die erste Frage die sich halt stellt ist, kannst du überhaupt einen Zeitplan hinbekommen mit Kind, mit Partnerin oder Partner, der ist dir erlaubt zu raiden? Das ist mal die allererste Frage und ich muss sagen, also ich habe das mit dem Hund schon nicht hinbekommen, den wir gekriegt haben, dann glaube ich nicht, dass das viel leichter wird, wenn man ein Kind hat und umgekehrt, wenn du die Möglichkeit findest, wenn du sagst, keine Ahnung so zwei Abende in der Woche, die kann ich mir dann schon mal unbedingt

freinehmen, ja dann kümmert sich irgendwie meine Freundin oder meine Frau um das Kind und dann glaube ich ist das alles möglich. Also wenn du die Frage musst beantworten, kriege ich das zeitlich hin, was ich brauche, um überhaupt regelmäßig an einem Raid teilzunehmen? Zweimal die Woche, bei manchen ist es einmal die Woche oder dreimal die Woche, denn es geht halt nicht, dass du dich um das Kind kümmern musst und das braucht halt irgendwie deine Hilfe und dann sagst du dem Raid, ich muss jetzt gerade mal für 20 Minuten weg oder so. Also mag sein, okay ich will nichts beschreien, mag sein, dass du einen Raid findest, der sagt, ist uns völlig egal, klar mach, nur ich persönlich würde das keinem Raid zumuten wollen, dass ich mitten in einem in einem Try sage, übrigens jetzt AFK und wir wippen dann, weil ich irgendwas anderes tun müsste und wie gesagt, so aus dem Grund habe ich schon das Raiden zumindest im Progress aufgehört oder pausiert, als wir einen kleinen Hund bekommen hatten, der einfach mal zwischendurch ständig raus muss und ich glaube nicht, dass das leichter ist und weniger Arbeit, wenn man ein Kind hat. Aber wer weiß, also vielleicht findest ihr eine Lösung, wie du die entsprechende Zeit frei machen kannst, ich denke mal so drei bis vier Stunden und ein bis zwei abenden die Wochen wirst du schon brauchen und dann können wir über alles weitere reden, wie man es dann angehen kann am besten oder so, ich glaube das ist das geringste Problem. Hey Barlow, ein sehr skurriles Szenario ist mir diese Woche wieder fad, wobei man sagen muss, ziemlich vieles von diesem skurrilen Szenario hat mit deinem Beruf zu tun. Deine Meinung als Hundeliebhaber und eben als Barlow würde mich da sehr interessieren. Kurzumrissen, ich bin gelernter Bestatter, nun Tierbestatter. Das sind so kleine Nebensätze, die alleine schon so ein bisschen, ich bin übrigens Tierbestatter. Bei dir mit dem Brötchen, also damit verstorbene Tiere von Haltern abzuholen, in ihrer Trauer zu beraten, Tiere einzuäschern und ihnen dann ihre Lieblinge als Asche in Urnen wieder zu übergeben. Die Familie, in der ich nun ankam, wohnt in einer dunkel gehaltenen Wohnung. Der Tierarzt hatte sein Werk vor mehreren Stunden vollbracht und den Hund der Familie erlöst. Fünf Herrschaften saßen mit durchgehend schwarze Kleidung gegenüber. Bin selbst Metal-Fan, also erstmal ein guter Eindruck. Ja,

was für schwarze Kleidung, schwarze Anzug oder schwarze hier Slipknot-T-Shirt und geschminkt und lange Haare oder so. Es ist schon ein Unterschied. Das Gespräch lief anfangs wie immer, Daten aufnehmen, Leidensgeschichte des Tieres hören, nebenher guckt man ja noch durch die Wohnung, überall Gothic-Statuen, Walking Dead-Poster, Menschenskelett mit Piratenhut in der Ecke, das volle Programm. Je näher der Moment gekommen ist, das Tier in meiner Tasche zu geben, umso mehr zeigte sich, dass keiner der Anwesenden sich seit Besuch des Tierarztes getraut hatte, auch nur in den Raum zu gehen, wo der kleine Hund gestorben ist. Geschweige denn das Tier zu beruhigen, äh berühren, nicht beruhigen, berühren oder überhaupt nur das Thema Tod mit der eigenen Situation in Verbindung zu bekommen. Hast du eine Idee, wie bei einer ganzen Menschengruppe eines das Thema Tod so omnipräsent sein kann und dennoch, wenn es ernst wird, doch so schräg distanziert betrachtet wird? Wie stehst du zum Thema Tierbestattung? Oh, es sind mehrere Fragen, okay. Also das erste Mal ist, ich glaube nicht, dass das Thema Tod bei denen so omnipräsent ist. Es ist halt ein großer Unterschied, ob ich die Walking Dead gucke oder ob ich einen Toten in meiner Wohnung liegen habe. Alle möglichen Varianten von Kultur, Fantasykultur, Fandom und so haben irgendwas mit Tod und so ein bisschen morbide und okkult und sonst was zu tun. Das hat nichts mit der Realität am Hut und ich glaube, das kann man vielleicht, du bist das beste Beispiel und die Situation, die du schilderst, warum Killerspiele nichts damit zu tun haben, dass man zum Killer wird. Ich bin jemand, der schießt in Fallout den Leuten die Köpfe weg und freut sich, wenn er eine Mod findet, die nochmal in super Zeitlupe um den Kopf schwirrt, während die Augäpfel da rausschießen und mir dreht sich der Magen um, wenn ich sehe, wie sich jemand den Finger umdreht oder den Kiefer einen Zahn ausschlägt und dann blutet oder den Kiefer bricht oder so was, da dreht sich mir der Magen um. Also das eine hat mit dem anderen, glaube ich, total wenig zu tun. Es mag sein, es gibt Leute, die mit dem Tod super gut umgehen können, die trotzdem oder deswegen auch mobile Hobbys haben, aber der Umkehrschloss ist, glaube ich, nicht der zulässig wäre und warum die sich dem Tier nicht mehr genährt haben, ich weiß es nicht, ehrlich gesagt. Ich kann mir vorstellen, dass es extrem

schmerzhaft ist. Ich musste noch keines unserer Haustiere einschläfern lassen, ich weiß auch nicht, wie das mit dem Gewissen aussieht, denn für viele ist ein Tier quasi wie ein weiteres Familienmitglied und da ist auch nichts falsch dran. Es gibt ja auch Leute, die sagen, das ist aber nicht so, also es sollte nicht so sein, es ist kein Mensch. Wer bist du, um das zu beurteilen? Also ja, ich meine natürlich ist es rein technisch die Wahrheit, technically the truth. Es ist natürlich kein Mensch, aber was spricht dagegen, ist super gut zu behandeln und zu lieben und so weiter und so fort. Und der Unterschied ist, bei einem Tier, das verstirbt und bei einem Menschen, der verstirbt, ist, dass du als jemand, der den Tier als beauftragst, im Prinzip den Mörder beauftragst für jemanden, den du sehr lieb hast oder für ein Lebewesen, dass du sehr lieb hast. Ich kann mir vorstellen, dass das für also natürlich nicht Mörder, ich möchte jetzt keinem Tier sagen, dass ihr Mörder seid, aber ihr wisst, was ich meine. Also derjenige, der dann unmittelbar und ursächlich für den Tod des Haustieres verantwortlich ist. Ich kann mir vorstellen, dass es das noch mal schwieriger macht, wenn das Tier dann bei dir zu Hause ist und vielleicht macht sich auch unglaublich traurig und du hast vielleicht schon vorher Abschied genommen und du möchtest nicht als letztes Bild dein totes Haustier irgendwo liegen sehen. Ich weiß es nicht genau, ich war noch nicht in der Situation, sie wird auf mich zukommen. Unausweichlich. Also insofern sage ich jetzt hoffentlich unausweichlich, weil die einzige Alternative wäre, dass ich vor unseren Tieren das zeitliche segne und das hoffe ich dann doch nicht bei aller Liebe für unsere Hunde. Keine Ahnung, ich weiß auch nicht, was du in der Situation, das glaube ich sogar deine Frage, was du in der Situation tun kannst. Außer den Leuten vielleicht zu zeigen, was sie sich möglicherweise nicht trauen, weil sie glauben, das wäre nicht in Ordnung oder nicht normal und ihnen zu zeigen oder zu sagen, das ist völlig normal, wollt ihr noch mal in den Raum noch mal ein bisschen Abschied nehmen oder so. Denn so lange man die Situation nicht erlebt oder mehrfach erlebt hat, ist es für jeden auch unglaublich schwierig, irgendeine Art von Norm zu entwickeln. Zum Beispiel, ich habe einen guten Freund gehabt, dessen Vater ist gestorben, als der Vater noch sehr jung war. Also Mitte 40 oder so der Junge, also der Sohn selber war irgendwie 18, 19,

20, weiß ich nicht. Irgendwie so gerade Oberstufe, Vater ist halt, ich weiß nicht, Schlaganfall, Herzinfarkt, irgendwie so was in der Art tot umgekippt und ich wusste überhaupt nicht als Freund von ihm, wie ich damit umgehen sollte. Ich dachte mir, das muss so fürchterlich und schlimm für ihn sein, dass er nichts von irgendjemand anderem hören möchte und so. Und deswegen habe ich ihn dann auch nicht angerufen oder so, weil ich dachte, er möchte bestimmt seine Ruhe haben, der hat bestimmt alles, tausend Millionen bessere Dinge zu tun, als jetzt mit mir gerade zu reden. Und später ist dann mein Vater gestorben, da war ich Ende 20, 28 war ich glaube ich. Vater war 58, also auch noch nicht so alt. Und da haben mich einige Freunde angerufen, andere haben SMS geschickt und gesagt, dass ihn Leidot oder Beileid bekundet und da fiel mir auf, dass ich mich einfach tierisch darüber gefreut habe. Über jede Art von Beileidsbekundung habe ich mich gefreut, egal ob es eine SMS war, ob es ein Anruf war, ob jemand, den ich auf der Straße getroffen hat, der das erfahren hatte, war dann zu Hause bei der Familie halt, bei der Mutter halt, das gesagt habe. Und besagter Freund erschien da mit seiner Mutter zur Beerdigung meines Vaters und wir hatten uns auch Ewigkeit nicht mehr gesehen, also nach dem Tod seines Vaters schon noch, aber trotzdem seit Jahren nicht mehr. Ich habe mich tierisch gefreut. Das ist so ein Erfahrungswert, den hast du erst, wenn du ihn selber mal gemacht hast. Und selbst dann gibt es bestimmt auch Leute, die anders reagieren. Es gibt Leute, die vermutlich sagen werden, wenn du mich jetzt anrufst, keine Ahnung, wir haben seit fünf Jahren nicht gesprochen. Die sind sauer in der Situation. Ich kann nur aus meiner Sicht sagen, es war halt so, hätte ich gewusst, wie ich mich gefreut habe über seine Anteilnahme und über die Anteilnahme von anderen, wäre es für mich damals keine Frage gewesen, ob ich anrufe. Ich hätte sofort angerufen. Punkt. Ich glaube, dass die Leute einfach nicht wissen, wie sie damit umgehen und dass deine Hilfe sein kann, ihnen zu zeigen, dass so ziemlich jede Art von Abschied nehmen, völlig in Ordnung und völlig legitim ist. Und vielleicht auch Arten von Abschied nehmen, die du jetzt vielleicht ein bisschen befremdlich finden würdest. Wenn jemand sagt, wir machen noch mal ein Foto mit dem Hund, auch wenn der Hund schon gestorben ist und da liegt, bevor ich ihn mitnehme

oder so. Wo vielleicht andere sagen, ok, du machst ein Foto mit dem toten Hund, aber warum nicht? Wenn den Leuten danach sein sollte und dabei kannst du ihnen helfen. Ich glaube, was eine große Sorge ist vielleicht, dass sie sich denken, ich möchte jetzt nicht komisch dastehen. Und das kann ich gut nachvollziehen, wenn jemand Mikrofon den ganzen Tag anhätte, wenn ich mit meinen Hunden spreche, die würden mich auch für komplett bescheuert halten. Ich habe Leute immer für bescheuert gehalten, die mit ihren Hunden so gesprochen haben, wie ich jetzt mit meinen Hunden rede. Und vielleicht ist es bei denen auch so. Aber du kannst ihnen ja helfen. Aber das machst du sicherlich auch. Ich meine, wenn man so, wenn man Bestatter ist und dann sagt, ich schule jetzt um, ich mache was anderes und sagt dann, ich werde Tierbestatter, dann hat man sich ja schon so ein Stück weit damit abgefunden, dass man in solche Situationen kommt und kann damit ganz gut leben. So, das soll es von mir gewesen sein für heute. Sehr langes BMZ. Das erste Thema war sehr lang. Ja, es war mir wichtig, darüber zu sprechen. In diesem Sinne, tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#547: Zugänglichkeit, Länger dabei - immer dabei, Knapp verlieren - deutlich gewinnen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 547 den Themen Zugänglichkeit, länger dabei, immer dabei und knapp verlieren oder deutlich gewinnen. Hallo Onkel Barlow, nachdem du neulich nochmal das Thema Zugänglichkeit von World of Warcraft ([WoW](#)) erwähnt hast, wollte ich hierzu nochmal nachfassen. Auch ich finde [WoW](#) in vielen Aspekten sehr zugänglich, insbesondere im Vergleich zu manch anderem massively multiplayer online ([MMO](#)). Allerdings gibt es in meinen Augen auch Luft nach oben. Zum einen ist das Spiel in meinen Augen mittlerweile so inhaltsreich geworden, dass ich mir nicht vorstellen kann, wie man als neuer Spieler hier einen Überblick bekommen kann. Seit Classic haben wir so viel nach und nach gelernt, was neulich gegebenenfalls einfach fehlt. Wie komme ich am besten von A nach B? Was macht welcher Beruf? Das mit dem A nach B, das ist für mich auch immer ein Buch mit sieben Siegeln gewesen. Auch nach Jahren von [WoW](#) war das immer noch so, Moment mal welches Portal nehme ich denn am besten, wenn ich nach X oder Y muss? Und jetzt habe ich es da halbwegs gelernt und dann kommen die Portale alle neu in den Portalraum.

Mir ist neulich aufgefallen, dass zum Beispiel Erweiterungsmöglichkeiten für die Stützpunkte völlig an mir vorbei gegangen sind und das obwohl ich in der Regel Patchnotes lese. Bei anderen Themen fallen mir selbst das alte im Casual Hasen out of the box ingame-Informationen, beispielsweise eine Visualisierung der Stagger Mechanik, Tipps, Erklärung zum Trash in Mythic Plus im Abenteuerführer, Feedback, Statistiken zu meiner Spielweise bzw. zu Verbesserungsmöglichkeiten selbiger. Da fehlt ein Wort, fallen mir und dann endet der Satz, okay. Oder habe ich das fehlen mir? Ha, gut, ich habe mich verlesen, Entschuldigung, ich bin doof. Meinst du, du würdest dich als Neuling im Spiel heute schnell zurechtfinden? Ja. Hast du vielleicht auch Beispiele, wie du die Zugänglichkeit oder Zugängigkeit noch verbessern würdest? Muss man heute externen Informationsquellen wie YouTube Guides und additional enemy (Add)-ons einfach fest mit vorsehen bzw. welchen Selbsterklärungsanspruch sollte ein Spiel haben? Das sind gute Fragen. Ich glaube, das sind Fragen, die sich auch viele Entwickler selber stellen und auch die Frage, wenn ich etwas einfacher und zugänglicher mache, zerstöre ich nicht damit für jemanden etwas, der sich denkt, naja, lieber gebe ich mir ein bisschen mehr Mühe, habe dafür aber mehr Spieltiefe. Denn manchmal steht sich das so ein bisschen im Wege. Wenn du halt sagen willst, ich möchte ein Kampfsystem haben, was gut und zugänglich ist, dann geht das meistens nur, indem man sagt, wir verzichten dafür auf ein Stück weit auf Komplexität. Nicht unbedingt und manchmal gibt es guten Verzicht auf Komplexität z.B. Wenn ich daran denke, dass wir zu Classic-Zeiten jeden Spell zehnmal im Swellbook haben konnten oder zwölfmal glaube ich sogar und einige davon komplett unnötig waren, das runter zu reduzieren auf einen, der halt einfach skaliert mit deinem eigenen Level, ist ein sehr guter Verzicht, sehr sinnvoller Verzicht auf Komplexität gewesen. Demgegenüber steht, dass im Laufe der Zeit dann mehr und mehr Spells dazugekommen sind, die einfach komplett andere Dinge machen. Also nicht zwölfmal denselben Spell, sondern du kriegst halt in jeder Expansion irgendwie neue Spells und Ultimates und so weiter dazu, was es wiederum komplexer macht. Ich glaube, es gibt keine universell gute Antwort. Wenn ich mir angucke, dass der teuerste Brand, also die teuerste Marke der Welt

mittlerweile Apple ist und Apple haben sich eines auf die Fahne geschrieben, nämlich eine gute Usability zu haben und unter Usability verstehe ich immerhin im möglichst hohen Idiotensicherheit, dann ist das schon bezeichnend, wenn das unter anderem natürlich, abgesehen davon, dass das ja mehr ein Brand ist als einfach nur ein Produkt oder so. Und ich das immer wieder halt höre, dass Leute sich lieber nicht irgendeine Mühe machen wollen und lieber etwas leichteres haben, dass sie sofort verstehen, dass etwas komplizierteres sind, dass sie sich einarbeiten müssen, dann ist es eine gute Frage, wie das Game Design und die Zugänglichkeit so aussehen sollten im MMO. Ich glaube, das größte Problem, was wir haben ist oder eines der großen Probleme, das wir halt haben mit so einem Spiel wie World of Warcraft, ist, dass es nicht dazu gedacht war, so groß und komplex zu werden, wie es das mittlerweile ist. Das haben sich die Entwickler damals nicht überlegt, deswegen ist, ansonsten wäre das Spiel vermutlich irgendwie modularer aufgebaut worden, dass du so ein Grundgerüst hast und kannst dann Module hinzufügen oder auch wieder entfernen, entfernen natürlich nicht so unbedingt häufig und alles funktioniert weiterhin, wie es vorher auch sollte. Und stattdessen haben wir diese Art von modularem Design mittlerweile ein bisschen von Expansion zu Expansion, dass das Grunddesign des Spiels vergleich bleibt, aber ich im Laufe einer Expansion etwas dazu bekomme, was ich am Anfang bekomme, am Ende wieder verliere. In Legion zum Beispiel die Artefakte und die Legendaries sind ja beide in der Form nicht mehr übrig geblieben und jetzt in Battle for Azeroth (BfA) das Azerite Equipment und gibt es noch was anderes Vergleichbares? Ne, gibt es nicht. Ich kann nur sagen, dass ich grundsätzlich jemand bin, der eher dazu neigt, etwas mit mehr Komplexität zu haben, auch wenn es bedeutet, dass man sich ein bisschen einarbeiten muss. Auf der anderen Seite könnte man auch sagen, dass was ich darüber, was ich sage, die Fälle, wo das zutrifft, sind auch nur, was man Survivorship Bias nennt. Das sind nur die Themen, die komplex waren und übrig geblieben sind unter denen, die ich besonders mag und die mir Spaß gemacht haben. Möglicherweise gab es auch einige Spiele, die ich irgendwann angefangen habe, mir angeguckt habe und nicht weiter gespielt habe, weil ich da es als nicht wertempfunden habe, mich in

die Komplexität einzuarbeiten und das kann durchaus ein gutes Argument sein. Und eine andere Frage ist natürlich, kann ich es schaffen, Leuten eine leichte Zugänglichkeit zu bieten, aber vielleicht trotzdem Spielern, die sich ein komplexeres Spiel wünschen, Inhalte, die interessant genug sind, dass sie trotzdem Spaß daran haben können. Und damit meine ich noch nicht mal so was wie Perfektionieren von Kleinigkeiten. Ich denke da gerade an so was wie Quake 3, wenn das einer von euch damals noch gespielt hat oder so. Bei Quake 3 war es halt so, dass das Spielprinzip denkbar einfach war. Es gab halt Power-ups, es gab Waffen, du bist auf einer Map rumgelaufen, hast dich gegenseitig abgeschossen. Nur für die guten Spieler war es dann so, dass sie irgendwann nicht nur jeden Spot, jedes Power-ups kannten, wo die goldene Armour liegt, wo die rote, glaube ich, gab es auch, wo die Armour liegt und die Respawn-Siten kannten, sondern auch noch sich genau damit beschäftigt haben, wie man sich in diesem Spiel bewegen kann. Und das war dann nicht nur einfach laufen und springen, sondern sie haben festgestellt, wenn ich strafe und gleichzeitig springe, ist mein Sprung ein bisschen länger. Und wenn ich die Maus in der Kreisbewegung bewege, ist der Sprung nochmal ein bisschen länger. Und so gab es halt alle möglichen Mechaniken, die gar nicht als solche gedacht waren, die dann irgendwie ausgereizt wurden von den guten Spielern, um immer besser und besser zu spielen als der nächste. Aber was man halt auch machen könnte, ist zu sagen, ich verberge einfach gewisse Mechaniken vor dem Anfänger und die kriegt ihr erst im Laufe der Zeit dazu, was D.O.W. ja quasi auch macht. Bestimmte Spells und Abilities und so bekommst du ja erst nach und nach und nach und nach und nach dazu. Und um das Spiel einsteigerfreundlich zu halten, einem aber trotzdem die Möglichkeit zu geben, im Endgame ein bisschen was Interessanteres, was heißt interessanteres, es ist ja mal Geschmack, ob das interessanter ist, aber ein bisschen was Komplexeres zu haben. Ich glaube, dass ich mich zurechtfinden würde, weil das Spiel so angelegt ist, dass man sich relativ gut auch als Neuling zurechtfinden kann. Und ich merke das immer wieder daran, wenn ich irgendwie in Expansion nicht gespielt habe oder so, man sucht immer nach den gleichen Dingen. Was ist meine Hauptstadt? Was ist mein Questhub? Wo muss ich hin? Was muss ich kennen? Welche Mechaniken

muss ich kennen und verstehen lernen? Als ich neu in [BfA](#) reingekommen bin, war es halt, was sind diese Inseln? Was sind diese Warfronts? Was bewirken die? Wozu sind die überhaupt da? Und solche Geschichten. Und ich glaube, wenn man so eine methodische Herangehensweise an Spiele hat, einfach zu versuchen zu verstehen, was macht dieses Ding, was will es und so weiter und so fort. Und dann geht das ganz gut, wobei natürlich ich den Vorteil habe, dass ich grundsätzlich weiß, was [World of Warcraft](#) für ein Spiel ist und wie es funktioniert. Zugänglichkeit verbessern ist unglaublich schwierig für mich zu sagen, weil ich die meisten Grundprinzipien des Spiels ja durchaus kenne und verstehe und zumindest begreife, was sie sind und wozu sie da sind, ob ich jetzt nun an dem entsprechenden Content wie zum Beispiel [Player versus Environment \(PvP\)](#) teilnehme oder nicht. Von daher bin ich glaube ich der absolut Falsche, wenn es darum geht, die Zugänglichkeit zu verbessern. Es sei denn, mir würde irgendwas einfallen, wo ich jetzt feststelle, ok, da habe ich keine Ahnung, wie das funktioniert. Nur haben wir als erfahrene [WoW](#)-Spieler, ich zumindest, man entwickelt ja direkt seine Mechaniken mit dem Fehlen von Informationen umzugehen. Wenn ich bei irgendwas gar nicht weiß, was es ist, wo es ist und wie es ist, weiß ich, wo ich googlen muss oder wo ich allgemein suchen muss, dass ich auf [WoW](#)-Hat gehen kann und mir zum Beispiel einen Guide angucke, bei Sachen, die ich überhaupt nicht verstehe. Und der Neuling wird schon daran scheitern, dass er nicht weiß, was [WoW](#)-Hat ist, also das [WoW](#)-Hat ist und ob und wo, was ihm da, welcher Guide zu welchem Thema sagt. Gutes Beispiel für mich sind die Events, die Feste wie [Lunar Festival](#) und [Ostern](#) und all die ganzen anderen Feste, wo ich immer wieder zu Anfang des Festes, wenn ich das noch nicht irgendwie aktiv gespielt habe, mir denke, was ist das überhaupt, was gibt es da als Belohnung und was muss ich machen? Da stehe ich auch jedes Mal wieder [Ox von Berg](#) davor. Aber es ist ein super interessantes Thema und ich glaube, [Game Designer](#) in der ganzen Welt stellen sich extrem häufig die Frage, welche Elemente im Spiel sein sollten, so sein sollten, wie sie sind. Bei [WoW](#) so Kleinigkeiten, [Tooltips](#), dass [Tooltips](#) nicht mal mehr eine Prozentchance von irgendwas angeben. Hast du einen [Tooltip](#), das steht, gib die Chance auf zusätzlichen

Schaden. **WoW**, super Tooltip, der hilft mir jetzt extrem weiter. Moin Barlow, jemand eine Frage fürs BMZ, Thema länger dabei, immer dabei. Glaubst du, dass **WoW** einerseits zwar durch sein langes Bestehen unausweichliche Spieler einbüßt, im Gegensatz dazu aber auch behält. Was ich damit meine, ist, dass ein Spieler mit einem Account zu VOTL-Cards zum Beispiel mit, sagen wir mal, vier seltenen Mounts, 10k Gold auf der Bank und vielleicht fünf großen Rates clear und drei Charakteren auf Maximal-Level deutlich eher bereit ist, seinen Account für ein neues Spiel aufzugeben, als ein Spieler mit vielleicht maximal oder mit vielleicht 260 Mounts, Gold Cap auf einem Charakter und so weiter. Mir ist aufgefallen, dass in der Anfangszeit von **WoW** andere Entwickler aktiv versucht haben, ein besseres **WoW** zu machen, mit ähnlicher Mechanik, aber anderem Inhalt. Jetzt peilen die meisten ganz andere Zielgruppen an und ich frage mich, ob das an Resignation liegen könnte, nach dem Motto, ach komm, lass, die bekommst du eh nicht weg oder woran könnte das liegen? Die begrüße aus dem Rheinland. Ja, so ein bisschen zweiteilige Frage. Also die zwei Teile der Frage sind halt, wie sehr motiviert es Spieler dabei zu bleiben bei etwas, wo sie schon lange dabei sind und ich glaube, das ist für einige ein Großteil der Motivation, sich zu denken, ich gebe das doch jetzt nicht auf. Könnte auch wieder diese Sun cost Fallacy sein. Ich glaube, das ist für einige eine Motivation. Ich weiß allerdings nicht, welcher Faktor da größer wirkt. Ich glaube, insgesamt ist der größere Faktor der, dass Spieler dazu neigen, ein Spiel irgendwann mit der Zeit irgendwann mal aufzuhören und sich nicht zu denken, ja aber ich habe schon so lange gespielt, ich muss das jetzt ewig weiterspielen. Und der zweite Teil der Frage ist halt, inwiefern das Einfluss genommen hat auf andere Entwickler. Eine Sache ist natürlich besser gut kopiert als schlecht selber gemacht, dass so eine Weisheit, die glaube ich gerade im Game Design immer richtig ist. Es gibt mit Sicherheit tonnenweise Spiele, von denen wir nicht die erste Iteration des Gameplay Konzepts als die beste wahrgenommen haben, sondern spätere. Natürlich liegt das auch daran, dass im Laufe der Zeit immer wieder neue Spiele dazukommen und man dazu neigt halt auch da ältere Spiele irgendwann nicht mehr zu spielen oder nur noch in einer neueren Version zu spielen. Und ich glaube, dass es halt einfach

auch unglaublich schwer ist, ein **MMO** mit den Ansprüchen, die Spieler einen **MMO** haben zu generieren, also zu programmieren und dem Ding so viel Content zu geben und so guten Content zu geben, dass es neue Spieler schafft zu generieren und gleichzeitig schafft, dass die neu generierten Spieler auch dabei bleiben. Und das ist so ein zweiteiliges Ding, was glaube ich ein riesen Problem ist bei der **MMO** Entwicklung. Zum einen springen Spieler natürlich tendenziell gerne mal ab, wenn sie unmotiviert oder frustriert sind. Das war ja für viele der ehemaligen Grinder-**MMOs** halt so dieses Ding, warum sie halt gesagt haben und nicht warum sie das gesagt haben, was dem widersprochen hat zu sagen, bei uns kann man im Spiel eigentlich seinen liebenlangen Tag grinden. Und ich rede jetzt nicht von so was wie Rufgrinden, wo ich mal zwei Stunden am Tag grind oder drei oder so, das ist ja lächerlich, sondern so richtig so Grinder-**MMOs**, wo du alleine um ein zehntel Level zu machen, 15 Stunden an derselben Stelle stehst und dieselben Mops umklopft und so ein krasser Grind. Und das ist halt frustrierend und deswegen gab das so eine Spielerschaft, die da zum einen ausgeschlossen wurde, weil sie da überhaupt keinen Bock drauf hatte, aber auch andere, die das halt richtig geil fanden und so, ein Ausgleich aus ihrer Nische. Und **WoW** hat das dann geschafft, so diesen Mischfaktor von dem, was Leute an anderen **MMOs** gemocht haben, mit dem ich gebe, eine reizvolle, interessante Singleplayer, ein Singleplayer-**MMO** auf den Markt zu kombinieren. **MMO** war quasi das erste Singleplayer-**MMO**, äh, nicht **MMO**, **WoW** war das erste Singleplayer-**MMO**, wo du dich alleine eingeloggt hast in eine **MMO**-Welt und ohne Probleme von Anfang bis Ende in Anführungsstrichen, zumindest mal von Level 1 bis Max Level, das ist ja für viele **MMOs** ein wichtiger Gradmesser immer gewesen, zu spielen, ohne auch nur einen einzigen anderen Menschen um Hilfe zu fragen, um irgendwas zu tun. Nicht, dass man keinen Vorteil davon gehabt hätte, wenn man es getan hätte, natürlich, klar, konnte viele Vorteile haben, wenn man hochleveligen Spieler gefragt hat, einem bei einem Quest-mobile object (**Mob**) oder einem Rare oder so zu helfen, aber es war halt nicht notwendig und es war halt nicht essenziell. Und Teil 2 ist es dann, was habe ich, wenn die Spieler auf Max Level sind, ist da noch irgendwas da und das ist etwas, wo für mich halt die

größte Differenz, die ich je gesehen habe und ich habe nach **WoW** nicht mehr, danach nicht mehr so viele gespielt, davor schon das eine oder andere **MMO**, war halt Star Wars: The Old Republic (**SWTOR**). **SWTOR** hat das ultimativ geniale, spaßbringende Singleplayer-Spielerlebnis gehabt für mich beim Hochleveln, allerdings auch zu sehr manchmal Singleplayer, wo man nicht mit den Freunden, mit denen man sonst zockt, im Voice sein wollte, weil man seine eigene Storyline verfolgen wollte und danach fiel es flach. Also es gab zwar Content, nur war der halt nicht so gut und ausgereift, obwohl es gute Ideen hatte, auch im **PvP**-Content mit Tanks zu spielen und so fand ich es sehr interessant und das Huttenball oder wie das hieß, diese Football-Variante, da war auch geil, eine geile Idee zumindest, aber trotzdem hat es mich dann irgendwann recht schnell nicht mehr so richtig gereizt, weil mir da ein bisschen die Tiefe dann fehlte. Ich glaube, das ist ein riesen Problem, weil **MMOs**, wenn du so ein Spiel hast, was so vorgelegt hat wie **WoW** und was 14 Jahre lang Content erschaffen hat, dann musst du halt erstmal irgendwas bringen, was auch nur ansatzweise in dieser Liga spielen kann. Das ist halt so ein bisschen wie dir zu überlegen, du würdest jetzt einen Fußballverband parallel zum DFB in Deutschland aufbauen wollen und du hast halt erstmal nichts, das ist gar nicht so leicht, die Leute dazu zu bringen, sich dann deinem Fußballverband anzuschließen. Und der letzte Teil der Frage war, geben die Entwickler auf, wenn es darum geht, zu versuchen, ein Spiel rüber zu bekommen? Ich glaube grundsätzlich ja. Ich glaube nicht, dass du, wenn du versuchst, ein **MMO** auf den Markt zu bringen, versuchst die Leute von einem Spiel das Marktführer als wegzubekommen, weil ich mir vorstelle, dass das unglaublich schwierig ist. Es gibt ja sogar Leute und nicht wenige, die halt sagen, ich gucke mir einfach erstmal überhaupt kein anderes **MMO** an und ich bin einer davon. Ich habe vorher einige **MMOs** gespielt, ich habe in der **WoW**-Zeit eine Handvoll **MMOs** gespielt, nicht so viele und die haben mich alle so enttäuscht, dass ich mir irgendwann gedacht habe, so ne, du tust dir jetzt nicht wieder das nächste Schlag mich tot an, nur um dir nach einem Tag zu denken, ne, das war auch nicht der **WoW**-Killer, dann wartest du lieber bis irgendwer anderes plötzlich entscheidet, das ist der nächste **WoW**-Killer und dann guckst du vielleicht mal

rein mit der einen Ausnahme, **SWTOR** oder zwei Ausnahmen, **SWTOR** und **Galaxies**. **Galaxies** war aber vor, glaube ich zumindest, vor dem **WoW**-Start, weil das halt dieses Star Wars Universum und ein Massively Multiplayer fand ich halt ultra mega reizvoll schon immer. Ich glaube, wenn du jetzt ein **MMO** zusammenschraubst, versuchst du eins zu bauen, was Leute bekommt, die möglicherweise vorher noch nie ein **MMO** gespielt haben, die aus anderen Genres kommen und so weiter und so fort, weil ich glaube, dass der die, das ist quasi, als wenn du übertrieben formulierst, als wenn du versuchst die Heroin abhängigen Alkohol abhängig zu machen. Die werden von ihrer Droge nicht so leicht lassen und die sind am schwierigsten zu konvertieren, dann ist es leichter dich an die Straßenecke zu stellen und zu sagen, ey Kinder, wollt ihr nicht mal ein Bier probieren? Macht das nicht Leute, macht das nicht. Die Kinder in der Straßenecke und auf dem Spielplatz, die wollen viel lieber Heroin haben. So, weiter im Text. Hallo Barlow, mal eine Frage zu Gewinn oder Spaß. Hast du mehr Spaß daran knapp zu verlieren oder deutlich zu gewinnen? Als Beispiel **WoW**. hast du mehr Spaß daran einen Abend lang einen Raid, in einem Raid, den du outgierst zu face rollen oder einen Abend am selben Boss zu hängen und am Ende des Abends Schluss zu machen, nachdem man den Boss nur noch bis auf wenige Prozent heruntergekommen hat. Ich persönlich finde, dass der Face-Roll-Sieg mir zwar wahrscheinlich an dem Abend mehr Spaß machen würde, aber die langfristige Motivation, das Spiel zu spielen, alleine durch die knappen Niederlagen kommt. Deshalb denke ich, dass ein gutes Spiel beides haben sollte. Was du da ganz geschickt gemacht hast, ist die, ist eine Vermengung von zwei Schein-Alternativen, denn das sind ja nicht die beiden Alternativen, die es gibt. Es gibt ja nicht entweder Face-Rolle ich und gewinne oder ich verliere knapp. Es gibt auch die Möglichkeit, knapp zu gewinnen und selber geface-rolled zu werden, um die anderen beiden Extreme zu nehmen. Und dann wird es nämlich schon deutlich schwieriger. Was hast du lieber? An einem Boss jeden Abend, den ganzen Abend rumzuwipen, den du auf 99,9 Prozent bekommst, sieben Stunden lang, nicht weiter als 99,9 Prozent, immer mit dem ersten Hit stirbt jeder von deinen Mitspielern oder einen Boss nach einem vier Stunden, sieben Stunden war lang, aber war ein langer

Raid-Abend. Oder nach einem fünf Stunden Raid-Abend dich rangekämpft zu haben auf das letzte Prozent und dann mit dem Paladin, mit dem Red Paladin, der Bubble-Thaunt zieht und die letzten 20 KHP noch runterhaut, während der ganze restliche Raid tot ist, den Kampf zu gewinnen. Dann sieht die Antwort vermutlich schon anders aus. Also ich weiß, was ich nehmen würde. Ich würde definitiv den knappen Sieg nehmen, verglichen mit dem ganzen Abend vom Boss als Putzlappen benutzt zu werden, um den Boden aufzuwischen. Und das ist halt der Punkt oder das Problem. Es lässt sich halt, also a, lässt sich das nicht so leicht verallgemeinern. Es ist nicht immer der Sieg besser oder immer die Niederlage besser. Aber wenn es nach mir geht, werde ich auf definitiv von deutlichen Niederlagen mehr frustriert als von deutlichen Siegen. Und die deutlichen Siege sind ja auch meistens, also wann hat man die schon mal? Vielleicht beim Farm-Content oder so, den lässt man ja irgendwann auch aus. Wenn Farm-Content so face-roll wird, dass man sich um nichts mehr kümmern muss, ist ja meistens auch vom Equipment her nicht mehr interessant. Denn die Situation, dass ich in einem Content bin und ganz, ganz viel Equipment als Gesamter Raid, das ist nicht als Einzelperson, ganz, ganz viel Equipment daraus brauche, ihn aber trotzdem face-rollen, also wirklich ohne nachzulenken, ohne eine Taktikansage. Wir machen eine Gruppe auf, rennen rein, uns gibt ein Pull-Timer und das war's. Die ist ja nicht die normale Situation. Da balanciert sich das Spiel ja selber aus, indem es einem sagt, wenn du so weit bist, dass der Raid für dich so sich spielt, dann ist der zu niedrig für dich. Dann bist du eigentlich im nächsten schwierigeren Content, solltest du aktiv sein. Und von daher, ja, vermutlich muss es, es muss sich definitiv so ein bisschen die Waage geben zwischen Niederlagen und Sieg. Denn würden Bosse in [WoW](#) nicht Tage, Wochen und Monate je nach Gilde brauchen, bis sie gekillt werden, wäre der Reiz halt auch wieder, hat man immer dem Star Wars The Old Republic-Thema, dass du das Gefühl hast, die Bosse sind halt zu leicht. Wenn sie zu leicht sind, für mich persönlich in einem [MMO](#)-Genre, dann hätte ich, wenn ich Progress Raider halt auch nicht so viel Spaß. Ich habe halt länger nicht mehr geraided und vor allem nicht mehr Progress geraided. Aber das war halt schon auch so ein Element, was da mit reinkam,

dass ein Reiz natürlich auch ist, dass ein Boss zu besiegen schon eine andere Wertigkeit hat, wenn du ein bisschen an dem auch wippen musstest. Aber auch das ist immer aus meiner Sicht ein sehr, sehr feines Tuning. 100 Wipes oder so, da sag ich noch nichts gegen, aber wenn ich irgendwie in den Bereich 400, 500 Wipes komme, dann ist das für mich dann auch eine Geduldprobe. 100 Wipes, wie gesagt, die hast du in einer Raidwoche, je nachdem wie oft du raidest, hast du die halt voll. Oder 30, 40 oder so Wipes, da müssen wir gar nicht drüber reden, das sind noch relativ kleine Zahlen. Aber irgendwann kommst du an den Punkt, wo Gilden halt echt auch sich überlegen, ob sie so als Raid noch, also wo man frustriert ist, wo man sich fragt, kann das mit unserer Gilde je klappen, brauchen wir andere Spieler, brauchen wir andere Klassen und so weiter und so fort. Und das ist dann eben nicht mehr so leicht und das hast du bei vielen Endbossen gehabt, diese Situation, dass der restliche Raid irgendwie, der ließ sich dann ganz gut machen und dann gab es eine Riesenstufe, manchmal zumindest zum vorletzten Boss und dann eine noch größere Stufe zum letzten Boss. Und ja, auch an der Schraube kann man dann zu stark drehen. Wenn du die Schraube so stark drehst, dass der Boss für so in Anführungsstrichen normalsterblich nahezu und unüberwindbar ist, es sei denn es gibt halt Nerves, dann kann das halt auch sehr frustrierend sein. Wobei man sagen muss, dass im aktuellen Game Design die Art und Weise, wie equipt wird, einen guten Punkt dazu beiträgt, dass dieser Nerffaktor vor allem für die langsamen Gilden nicht mehr ganz so hoch ist, weil man mehr die Möglichkeiten hat im Laufe der Zeit, sich um so vieles besser zu equippen, dass man so ein bisschen die Chance hat, in den Bereich zu bekommen, wo man es nicht outgeart, aber wo das Equipment halt die Lücken ausbügelt. So, das soll es gewesen sein für heute, meine Lieben. Ich danke euch für die ganz vielen tollen Fragen, die im Laufe des Wochenendes reingekommen sind. Ganz vielen lieben Dank dafür. In diesem Sinne sage ich, macht es gut und tschüss, euer Onkel Barlow.

#548: WoW Classic News: PvP-System

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 548 und World of Warcraft (WoW) Classic News, diesmal mit dem Player versus Environment (PvP) System. Und eine Bitte an euch, ich habe selber Classic gespielt, wenn ich es extrem formulieren möchte, ich habe tatsächlich Classic schon gespielt bevor es Released wurde. Ich habe immer wieder festgestellt, dass es augenscheinlich einige Leute gibt, die meine Videos schauen und nachdem sie auf irgendeinem Privatserver imitat von Classic gespielt haben, mich darüber aufklären zu müssen, was ihrer Meinung nach Classic ist. Ich habe auch in Classic selber über 200 Tage Spielzeit gehabt, also ich weiß nicht genau wie viel das war, also keine Sorge, ich brauche da keine externen vermeintlichen Kompetenzen, meistens sind es nicht mehr welche, weil sie gar nicht sich auf das tatsächliche Classic beziehen, sondern auf irgendwelche Privatserver, die ja nicht die gleichen Release-Zyklen hatten, Patch-Zyklen usw. Also ganz ganz lieb, wenn ihr kommentiert und wenn wir darüber reden, was denn so alles geplant ist und was es für Möglichkeiten gibt, aber wenn ihr meint, dass ich euch doch bitte als Kompetenzen befragen muss, die ihr nicht Classic gespielt habt, das ist glaube ich ziemlich absurd. Gut, fangen wir an. Seit der Veröffentlichung der sechs Phasen für Inhalte, die wir mit WoW Classic

einführen wollen, haben wir verstärkt Fragen zu den geplanten **PvP**-Inhalten erhalten. Hier findet ihr Details zu unseren diesbezüglichen Plänen. Genau wie bei der Veröffentlichung von World of Warcraft 2004 wird es zu Beginn von **WoW Classic** kein formales **PvP**-System geben. Natürlich könnt ihr trotzdem an **PvP**-Aktivitäten teilnehmen, entklammern bringt euch nur nichts. Nein, steht da nicht, aber ist so. Außerdem gibt es keine unehrinhafte Siege, das bedeutet, dass ihr z.B. im Schlingendorn-Tal jeden Spieler und jeden NSC, so oft ihr wollt, hinterrücks erdeuchen könnt. Das wird sich ändern, sobald Phase 2 beginnt und wir das Ehrensysteem einfügen. Mit diesem System kommen ehrenhafte Siege, unehrinhafte Siege und Rangbelohnungen für **PvP**. Die Gegenstände, die ihr als Rangbelohnung erhaltet, entsprechen den Versionen von Patch 1.12, behaltet aber im Kopf, dass der Aufstieg durch die Ränge im Ehrensysteem viel Zeit benötigt, genau wie es damals der Fall war. Um euch durch Rangbelohnungen epische Ausrüstungen zu verdienen, müsst ihr euch über einen langen Zeitraum als einer der besten eures Ramps beweisen. Es ist unwahrscheinlich, dass schon früh viele Leute mit diesen Gegenständen herumlaufen. Es ist nicht nur unwahrscheinlich, es ist unmöglich, dass das viele früh sind. Aber das Vorgebirge des Hügellands wird sicherlich trotzdem jede Menge Action bereithalten. In der dritten Phase führen wir die ersten Schlachtfelder ein, das Alterak-Tal Version 1.12 und die Kriegshymnenschlucht zusammen mit den dazugehörigen Händlern. Wichtig ist hierbei, dass sie im Laufe des ursprünglichen Patches mehrere Änderungen an diesen Händlern durchgeführt haben. Einige Gegenstände werden also nicht sofort verfügbar sein. Zum Beispiel wurden die Schmuckstücke mit Zauberdurchschlag dem Händler der Kriegshymnenschlucht erst in Patch 1.9 hinzugefügt. Unser Plan ist es, sie in Phase 5 einzuführen. Das Aratibecken folgt in Phase 4 zusammen mit dem dazugehörigen Händler. Wir freuen uns schon darauf herauszufinden, wie viele Leute zurückbleiben, um die Flagge zu bewachen. In Phase 6 kommen dann die Welt-**PvP**-Ziele in Silithus und den östlichen Pestländern gleichzeitig mit der Öffentlichung von Naxxramas. Hier findet ihr eine Übersicht der **PvP** in halte im Zusammenhang mit den vor kurzem angekündigten Phasen. Also kurzer Hinweis von mir. Diese Phasen sind dieselben Phasen, die in der

PvE-Dings im Zeitplan veröffentlicht wurden. Deswegen gibt es zum Beispiel bei PvP-Release auch keine Phase 5. Phase 5 wäre die PvE-Release Phase 5, in der die Kriegsanstrengungen für Antirage beginnen. Je nach Fortschritt der Kriegsanstrengungen werden die Schlagzeuge von Akku freigeschaltet. Bei euch aus den Dungeons wird angepasst. Hier 0,5 und so weiter. Das wäre Phase 5, in der passiert nichts PvP-Relevantes. Also sucht euch am besten nochmal die Classic Pläne heraus oder das Video, was ich dazu gemacht habe, wo die Phasen erklärt sind. Ich werde es aber trotzdem noch mal so ein bisschen nebenbei bemerken. PvP Phase 1. Ihr könnt in der offenen Welt PvP-Aktivitäten nachgehen, aber die Siege werden nicht gezählt und es gibt keine Belohnungen dafür. In Klammern. PvE Phase 1 ist Molten Core und Nixiam Maraudern. Phase 2. Ehresystem. Einschließlich unehrerhafter Siege. Rangbelohnungen für PvP. PvE Pendant in Phase 2 ist Dusterbruch, Azzurigos und Kazak. Also noch kein BWL zum Beispiel. Phase 3 Alter Raktal und Kriegshimmelschlucht. Also Phase 3 ist das, wo es die ersten BGs gibt. Phase 3 in PvE ist BWL, also Pechschwinger Horde, Dunkelmond-Jahmark mit Dunkelmond-Karten. Phase 4 ist Aratibecken. PvE Phase 4 ist Sol'Gurub und Grüne Drachen. Phase 5 hatten wir eben schon und Phase 6 ist dann halt Naxxramas Geißelinvasion. Und hier eben die PvP-Ziel, den Silithus und östlichen Pestländern, zu denen ich sagen muss, die haben für mich und ich habe viel PvP gemacht, nie eine Relevanz gehabt. Also die waren da schon nicht mehr wichtig. Der wichtige Teil waren die Einführung der Belohnung und die Einführung der Schlachtfelder. Weil die Schlachtfelder es einem halt ermöglicht haben, auch ohne World PvP relativ zuverlässig Ehre zu fahren. So kommen wir zu einer Einschätzung des Ganzen. Und ich habe gestern schonmal dasselbe Video gemacht und eine Fehleinschätzung gehabt. Deswegen musste ich das Video jetzt heute und deswegen ist es auch ein bisschen später als normalerweise die 14 Uhr neu machen und korrigieren. Meine Einschätzung war, dass die PvP-Waffen aus Patch 1.12 abgegradete Waffen sind, die stärker sind als die erste Variante der PvP-Waffen, die live war. Ich habe versucht Informationen darüber zu finden, wie es auf dem tatsächlichen Live-Realm war, also Vorstand 1.12, wie gut die Waffen waren. Eine wichtige Einschränkung ist, warum die

Waffen für viele damals relativ uninteressant waren, dass man am Anfang des originalen Vanilla **PvP**-Systems, beim Ehre-System, wenn man einen Rang nicht gehalten hat, das Recht verloren hat, die Belohnung inne zu haben, da ist pro Fraktion auf einem Server maximal, glaube ich, gleichzeitig so ein, zwei, lass es, wenn es hochgekommen ist, drei Leute sein, die rechnerisch die Möglichkeit hatten, Grand Marshal zu sein. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob es überhaupt zwei sein konnten oder mehr als einer sein konnte. Waren die Dinger relativ irrelevant im PvE? Du hättest halt gleichzeitig PvE oder PvE-Progress machen müssen und nebenbei mit demselben Charakter so viel **PvP**, dass du Nummer eins des Servers bist und das hat sich quasi ausgeschlossen. Das heißt, bis zu dem Zeitpunkt, wo genau diese Mechanik geändert wurde, haben die **PvP**-Waffen im PvE keine Rolle gespielt. Eine Information, die ich noch nicht finden konnte, ist, wie das in den aktuellen Realms, also in den Classic Realms sein wird. Das ist eine super, mega wichtige Frage, denn damit schafft man den Unterschied, ob ist es reizvoll, **PvP** zu farmen, um die Grand Marshal-Waffen zu bekommen und dann PvE-Progress zu machen oder spielt das keine wirkliche Rolle. Im Original Release war es Patch 1.6, der diese Änderung gebracht hat, der die Änderung gebracht hat, dass man einen Rang auch verlieren durfte und die Belohnung gleichzeitig behalten. Das wäre in dem Fall, war in dem Fall, glaube ich, zeitgleich mit dem **BWL**-Release. Und das wird eine sehr interessante Frage sein, weil es theoretisch im Moment gesetzt im Fall, dass zu dem Zeitpunkt, wo das Ehrensysteem kommt und die Belohnung eingeführt wurde, noch nicht **BWL**-Released wurde und die 1.12er **PvP**-Waffen sind deutlich stärker als alles, was es in Molten Core gab. Das heißt, wenn jemand Molten Core Clear hat, könnte es sich durchaus lohnen, dann für Grand Marshal zu pushen. Das Problem dabei ist, dass es zu dem Zeitpunkt noch keine Schlachtfelder gibt. Und das ist ein problematisches Szenario. Denn wie willst du auf einem PvE-Realm zuverlässig Ehre farmen, wenn es keine Schlachtfelder gibt? Du bist halt darauf angewiesen, dass Leute sich freiwillig mit **PvP** flenken. Und wie und ob und wie viele das machen, ist die Frage. Und ich fürchte, das könnte zu einer Situation führen, dass Spieler mit einem zweiten Account sich Charaktere machen oder Charaktere übernehmen,

wie auch immer, von einer anderen Fraktion auf einem PvE-Realm, um die abfarben zu können. Die geben diminishing returns bei der Ehre, das heißt, das erste Mal gibt es die volle Ehre, danach gibt es die Hälfte und dann, glaube ich, ein Viertel. Es gibt, glaube ich, dreimal Ehre, so war es zumindest ursprünglich mal. Ich weiß nicht, in welcher Version das hier eingeführt wird. Und ich habe ein bisschen die Sorge, dass das ein bisschen problematisch werden könnte. Man muss sich natürlich genau den Zeitplan angucken, wie viel Zeit vergeht zwischen Phase 2 und Phase 3. Und noch wissen wir das nicht. Ist überhaupt genügend Zeit, um zwischen der Einführung des [PvP](#)-Belohnungssystems und der Einführung von [BWL](#) überhaupt genügend Ehre zu sammeln. Wenn die Waffen allerdings behalten werden können, dann wäre das eine sehr effiziente Strategie, weil ich mal annehme, dass die guten Gilden bis dahin Motoncore clear haben und mit Grand Marshal Waffen in [BWL](#) reingehen zu können, wäre fantastisch. Die Grand Marshal Zweihandwaffe, ich habe das, glaube ich, schon mal erwähnt, die hatte, glaube ich, ungefähr so in der Größenordnung von Ashkandi an damage per second (DPS), also von der Nepharian, also von der quasi best in Slot-Zweihand, zumindest beim Zweihandschwert, was es bei Nepharian gab. Und die Grand Marshal Einhänder waren noch stärker. Die waren, glaube ich, bis inklusive Akku best in Slot oder wären es gewesen. Also das wäre eine interessante Frage. Man kann natürlich sagen, zu einem Teil traf das auch in [Classic](#) zu, aber wie gesagt, es ist ein bisschen schwierig, sich die Informationen zusammenzusuchen, welche Stats welche Waffe an welchem Datum hatte und wie sich das in das PvE und [PvP](#) Release System eingereitet hat. Also eine spannende Frage wird zum Beispiel sein, werden die verfallenden [PvP](#) Ränge zu Release da sein oder nicht? Ich nehme an, dass sie nicht da sein werden, aber ich weiß es nicht, denn sie entscheiden sich ja hier auch beim Release des [PvP](#), dass die Items, die eigentlich in Patch Stand 1.12 gehören und eigentlich sind wir ja bei Patch 1.12, dort nicht drin sind, also nicht bei Release drin sind, weil sie sagen, die sind quasi Zauberdurchschlag und so, das sind starke Gegenstände. Das wäre zu stark und von daher halte ich die Frage für, bis auf Weiteres zumindest, ich lese nichts darüber in diesem Beitrag, für noch nicht eindeutig geklärt, werden sie das [PvP](#) System haben, in

dem man den Ehrenrang behalten muss oder in dem er verfällt und verfallen darf und man kann trotzdem die Belohnung weiterhin nutzen, im Sinne von die Waffen weiterhin nutzen. Die Battlegrounds. Gut, ich überlege gerade, ob es sonst noch irgendwelche Besonderheiten gibt oder geben wird, auf die man achten muss, aber ich glaube nicht, ich glaube, das war irgendwie, das ist der einzige kleine Knackpunkt, den ich da noch feststellen kann. Es ist üblicherweise immer so gewesen auf den Servern, dass sich ohnehin PvP-Gruppen bilden, die ausmachen, wer Grand Marshal wird. Also wer glaubt, dass er da eine realistische Chance hat, einfach so, sich einzuloggen, PvP zu machen und Grand Marshal oder High Warlord, die beiden rank 14 zu werden, der wird glaube ich sehr, sehr unangenehm überrascht werden und ich denke nicht, dass das heutzutage anders wäre. Vermutlich ist es sogar noch schlimmer, weil ich mir vorstellen kann, dass die Leute deutlich besser organisiert darin sind, die entsprechende Zeit aufzuwenden und den entsprechenden Rang zu bekommen. Ach ja, die unehrenehaften Siege, darüber habe ich noch nicht gesprochen, unehrenehafte Siege, viele von uns wissen glaube ich gar nicht mehr so richtig, was es damit auf sich hat und ich musste auch nochmal nachschlagen, was genau das war. Und viele dachten oder hofften, dass unehrenehafte Siege sowas bedeuten würden, wie wenn ich als Level 60 einen Level 30-Spieler umklatste, kriege ich einen unehrenehaften Sieg. Dem ist nicht so, das hat mit dem Level und mit normalen Spielercharakteren als Gegner nichts zu tun und es gibt auch einen guten Grund, warum das so ist, nämlich den, dass Spieler, die im Low Level sind, selbst wenn sie grau für einen Spieler sind, sehr wohl massiv in einen Kampf oder eine Schlacht eingreifen könnten, zum Beispiel durch Heals, zum Beispiel durch Rest, zum Beispiel durch Crowd Control, auch wenn sie selbst alleine nicht in der Lage wären, einen Gegner zu killen. Also ich stehe als 60er da mit meinem Level 45-Freund, wenn jetzt der andere, mein gegnerischer, feindlicher Level 60, den 45er nicht angreifen dürfte, ohne einen unehrenehaften Sieg zu bekommen, dann wäre das extrem problematisch, weil der Spieler halt, der 45er, in diesen Kampf in einer Art und Weise angreifen kann, die seinem 60er, der zu seiner Fraktion gehört, ausreicht, um den Kampf zu gewinnen. Das ist ein Problem. Ein weiteres

ist halt, dass du ansonsten Low Level-Spieler mitnehmen könntest, die alle PvP-gefleckt sind und in Area of Effect (AoE)-Effekten einfach die Low Level-Spieler sterben lässt, damit der Gegner unehrenehafte Siege bekommt und du dich damit ein Stück weit uneingreifbar machst. Also es gibt viele Probleme und viele Gründe, warum das nicht auf Spielercharaktere gilt. Wofür es aber gilt, ist aus irgendeinem völlig unverständlichen Grund für NPCs. Es gibt manche NPCs, die einen unehrenehaften Sieg geben. Der unehrenehafte Sieg wiederum bedeutet, dass man in der Ehreabrechnung, frag mich nicht nach, genau welcher Formel abrutscht. Das Grundkonzept der Ehreabrechnung ist so, dass bei allen Spielern einer Fraktion eines Servers verglichen wird, wer von euch hat wie viel Ehre gesammelt. Die Nummer eins in der Woche ist dann Hans und Hans hat 1420 Ehre gesammelt. Und dann kommt Peter und Peter hat 1410 Ehre gesammelt und dann kommt Melanie und Melanie hat 1390 gesammelt. Das sind dann die ersten drei. Und in Abhängigkeit von ihrer Platzierung auf dieser Liste bekommen sie halt einen quasi, man könnte sagen, prozentualen Fortschritt oder einen Rangfortschritt. Der Höchste kriegt halt die maximale Stufe. Und lass es mal sein, in der ersten frischen Woche springt er dann eben von Rang 0 auf Rang 4 oder so. So war zumindest die letzte Version des Systems, dass das immer wöchentlich berechnet wurde. Und darüber kommst du dann irgendwann zu Rang 14. Und am Anfang geht es noch relativ schnell. Da bist du auch mit relativ niedrigen Platzierungen in deiner Server Top 100 oder Top 1000 oder Top 10000. Kriegt du mehrere Ränge und um von Rang 13 auf 14 zu kommen, brauchst du dann halt 2-3 Wochen, glaube ich, um den Dreh rumwarnst. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob es einen Übertrag gab zwischen 13 und 14, dass man quasi von 13 auf oder von 12 auf 13,3 kommen konnte oder teilweise auf 13,0. Das war alles nicht immer so ganz einfach zu durchblicken. Aber sag mal ungefähr 2-3 Wochen auf Platz 1, dann hattest du das. Das ist das grundlegende Ehrekonzept. Und wenn du Dishonorable Kills, also unehrerhafte Siege, hast, dann könnte das bedeuten, dass du in deiner Wochenplanung nach hinten geworfen wurdest und damit nicht dein Wochenziel erreichen. Und das war mitunter sehr verheerend, gerade in Gruppen, weil der Rest der Gruppe dann versuchen musste,

sich darauf einzustellen, sodass trotzdem noch alle ihre Ziele erreichen konnten. Also ein System, das eigentlich gar keinen Vorteil gebracht hat. Und die unehrerhaften Siege haben keinen Vorteil gebracht. Sie haben massive Nachteile gebracht. Sie haben auch massive Nachteile gebracht, weil theoretisch Mitspieler in deiner Gruppe dir Schaden zufügen konnten, ohne dass du einen Fehler machst. Nämlich dadurch, dass die Dinger auf den gesamten Raid angewendet wurden. Bist du irgendwo in Tarrant Mill oder was weiß der Teufel, wo du unterwegs bist mit einer 30 Mann PvP-Raid-Gruppe, irgendein Trottel pullt die Wachen, ein anderer klivt die um und klivt irgendwelche NPCs. Ich weiß gar nicht genau, wer das alles war. Ich glaube, es waren nicht nur Wachen, die unehrerhafte Siege gegeben haben, sondern bestimmte NPCs oder so. Haut halt irgendeinen von den NPCs um, die einen unehrerhaften Sieg geben und schon, ohne dass du irgendwas getan hast, du kannst gar nichts dafür. Nur weil du in der Gruppe warst, kriegst du diesen unehrerhaften Sieg angerechnet. Also das war ein Rotz-System, das dann auch zeitnah rausgepatcht wurde, weil es nichts Produktives gemacht hat, aber sehr viele Nachteile gebracht hat. Die Leute, die griefen wollten, die die NPCs umklatschen wollten, um zu griefen, haben das sowieso weiterhin getan. Denen war ja Ehre egal. Die haben das ja nicht gemacht, weil sie effektive Ehre farben wollten, sondern weil sie griefen wollten. Das hat also nichts in Positiven gebracht. Und diejenigen, die wirklich PvP machen wollten, haben sich sowieso nicht für die Wachen interessiert, weil die Wachen keine Ehre gaben und die NPCs. Also auch da hat es absolut gar nichts gebracht. Trotzdem wird es eingeführt. Na ja, gehört dann wohl dazu. Schließlich war es ja auch in Classic mit dabei. Ich bin gespannt, ob und wann diese Frage und wie diese Frage beantwortet wird mit der bleibenden oder nicht bleibenden Ehre. Und ja, dann bin ich mal gespannt, wie die Spieler darauf reagieren und wie das zeitlich sich so ausgehen würde. Ob sie in der Lage sein werden, davon zu profitieren und den einen oder anderen. Also meine Einschätzung wären es, glaube ich, hauptsächlich Nahkämpfer oder Jäger, die davon am stärksten profitieren würden. Bei den Castern weiß ich gar nicht, wann es welche Waffen gab und wie gut die waren, verglichen mit den PvE-Komponenten. Es kann natürlich auch sein, dass die richtig stark

waren. Aber da gab es auch zwischendurch einige Upgrades und es gab auch Rüstungsupdates und so weiter und so fort. Mal gucken, wie die Gegenstände dann aussehen werden. So, das war es von mir für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder mit neuen Themen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#549: Otherkins, Millionengewinn, Millennials vs Baby Boomer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 549 und dem Themen Other Kins Millionen Gewinn Millennials vs Baby Boomer. Ach Mensch was für unglaubliche Themen heute. Hi Barlow, gestern habe ich auf Twitter das erste Mal von den sogenannten Other Kins gelesen gehört. Das sind Personen die sich als etwas fühlen, beispielsweise Katze gefangen im Körper eines Menschen. Davon gibt es diverse Untergruppierungen, welche die sich als Tier fühlen aber als fiktive Personen der Literatur, Comics, Gaming etc. Es geht sogar so weit, dass sich diese Leute als Wetterphänomene oder andere abstrakte Dinge fühlen, gefangen im Körper eines Menschen. Nun akzeptieren wir in unserer Gesellschaft Männer und Frauen die sich als das jeweils andere Geschlecht fühlen und entsprechende Eingriffe vornehmen lassen, was auch Other Kins teilweise tun. Aber wie weit kann Toleranz im Fall von Other Kins gehen? Muss hier neben den drei Geschlechtern noch eine oder für die Untergruppen neue Rasse neben den Menschen eingeführt werden? Laut Psychiatern handelt es sich nicht um eine geistige Erkrankung die behandelt werden müsste. Das hätte ich gerne eine Quelle dazu, dass das

uneingeschränkt gilt, dass das keine geistige Erkrankung ist, wenn jemand sagt ich bin eine Wolke. Solange sie sich und anderen keinen Schaden zufügen ist das in Ordnung. Aber kann man es tatsächlich nicht, kann man es sich tatsächlich so einfach machen. Wenn einer von sich ernsthaft behauptet er seine Wolke im Körper eines Menschen, würde ich mir schon Gedanken um die geistige Gesundheit machen. Ich auch. Wie siehst du das? Kleine Anmerkung du hast im Podcast ohne richtigen Namen erwähnt, dass du das Gefühl hast ein Mensch hätte im Park seine größeren Notdurft verrichtet. Was wäre wenn es ein Hund war gefangen im Körper eines Menschen? Auch jede Frage wie geht man damit um? Wird als Mensch bestraft oder gibt es ein Bußgeld für Hundehaufen? Und vor allem an wen? Er ist ein Hund, aber wer ist ein Herrchen und Frauchen? Zum letzten Teil, also ich habe das nicht geglaubt nur eine eine Hundebesitzerin im Park sagte sie hätte einen Haufen gesehen und sie glaubt das käme von einem Menschen. Ich habe mich nur gefragt wie man auf die Idee kommt, dass es von einem Menschen ist, wenn man nicht entweder jemanden gesehen hat der es macht, dann muss man nicht spekulieren oder selber dahin gekackt hat. Das war der einzige Punkt der mich stutzig gemacht hat wie man auf diese Idee kommen konnte. Und ich glaube die Frage muss oder die Antwort muss ganz einfach sein, da Hunde ja keine Zurechnungsfähigkeit in dem Sinne haben glaube ich. Also dass sie das bewusst machen und wissen dass es Umweltverschmutzung ist, würdest du die Leute vermutlich als Menschen bestrafen müssen? Wenn du da sagst ich bestrafe die wie Hunde, also gar nicht, da hat der nur den Park gemacht, da bist du als Hund nicht schuld dran, dann musst du sie halt auch einschläfern wenn sie den Menschen beißen und ich glaube das würden die entsprechenden Hunde schlecht Menschen nicht wollen. Ja ich habe die Frage mal reingenommen, weil die immer wieder so ein interessantes Thema bis hin zu Gedankenexperiment geht. Eine Sache hast du noch nicht erwähnt und das ist ein Fall, den es auch gab wo sogar glaube ich eine Doku auf Netflix zugibt über eine Dame die heißt Rachel Dolezal in den United States of America (USA) und die ist eine weiße die sich als Schwarze fühlt oder definiert und die damit aufgezoogen und extrem lächerlich gemacht wurde und das wird immer wieder als Beispiel von

Dingen ran genommen die man nicht akzeptieren kann, die zu weit gehen und die quasi nicht auf irgendeinem logischen Boden fußen wo man halt sagt diese Art von Toleranz ist nicht erlaubt und wenn sie das glaubt dann kann sie glauben was sie will aber sie ist es deshalb nicht, sie ist deshalb nicht schwarz und das ist deshalb interessant weil viele von uns vermutlich, was heißt viele von uns, viele Menschen sagen wir es so vor 20 oder 30 Jahren genauso über Männer geredet haben die sich als Frauen fühlen und umgekehrt und es einige sicherlich noch heute tun was ein großes Problem ist und deswegen wird das halt interessant sich zu fragen wo fängt denn unsere Definition an und wo fängt unsere Definition nicht an was erlauben wir was tolerieren wir was tolerieren wir nicht und gibt es irgendwas davon was als geistige Krankheit gilt ja dieses sich als Frau fühlen und Mann sein oder umgekehrt war auch eine Zeit lang zumindest glaube ich kann sein dass es nach je nach land unterschiedlich ist auch als geistiges Geistes Krankheit oder als psychische Krankheit definiert ist es glaube ich heutzutage nicht mehr oder es gibt zumindest bestrebungen das zu ändern ich weiß es nicht mehr genau also ja das ist schwierig und ich habe keine machen es erstmal vorweg ich habe keine universelle antwort darauf überhaupt keine einerseits möchte ich sagen naja gut also wie wir eben schon gesagt haben wir sich als wolk wolk gefühlt der hat möglicherweise einen schatten jetzt nicht weil eine wolke ist auf der anderen seite musst du dich halt fragen aber was ist wenn das leute betrifft die wirklich fest davon ausgehen und also wirklich festen glaubens sind dass das auf sie zutrifft weil ich glaube vieles davon ist spleen vieles davon ist so kulturgeschichte und manches davon ist so ein bisschen trotz dass du halt leute sagst hast wie die dir erzählen dass sie ein vampir sind oder so ja das ist halt irgendwie du treibst halt fankultur irgendwie auf eine weitere spitze und damit kann man auch schön provozieren und damit kann man auch ein bisschen in die zeitungen kommen und so weiter und sofort oder man findet leute die sich darüber dann aufregen und so weiter ich glaube vieles vieles vieles von den genannten phänomenen die du da beschreibst geht in die richtung und dann natürlich noch einige die halt diese mannfrau also diese transgendersgeschichte persifieren wollen glaube ich gibt es auch einige die sagen ja gut wenn du dich als frau fühlen darfst oder als mann

dann fühle ich mich eben als tier gibt sogar das von ricky javays in seinem humanity programm was auch auf ich will ich werde von netflix machen aber die beiden sachen liegen auf netflix also was man jedenfalls auch im internet sehen kann sagen wir so kommen die programm wo er genau das als ja als programm punkt hat also genau in dieser art und weise halt sagt er ist dann ist er eben bobo der affe interessant wäre halt zu wissen was wirklich mediziner dazu sagen und ab welchem punkt sie das wie einschätzen würden denn es ist halt eine sache ob du sagst ja ich fühle mich als katze und läuft irgendwie ein bisschen mit katzen schminke rum und eine andere sache vermutlich wenn du wenn du dich quasi wie komplett wie eine eine katze verhalten würdest und auch nicht mehr realisiert dass du im wahl ein mensch bist also ich glaube das ist ein thema dass das vielleicht in zukunft noch ein bisschen was an brisanz bringen kann denn in einem bestreben der maximalen toleranz wirst du immer sehr sehr schnell an punkte kommen wo du dich fragst ok aber bis zu welchem punkt macht das noch sinn wie sie für mich der interessanteste fall auch wenn das vielleicht nicht als aber kind zählt ist dieser fall von rachel dolley ja die ja die eigentlich nur nur hähne und beschimpfungen geerntet hat für etwas mit dem sie auch niemanden was böses tun wollte soweit ich weiß zumindest ich bin mir nicht mehr ganz sicher ob sie irgendeine klage ob sie irgendwie kennen ihre gesamte geschichte nicht mehr genau auf jeden fall wird die immer wieder herangeführt als jemand der man nicht ernst nehmen kann was nicht cool ist was auch für ihre kids nicht cool ist die kids übrigens sind beide schwarz wenn ich das richtig in den rumhauen zumindest ja sie ist weiß und ihre beiden kids sind schwarz deswegen sie sich glaube ich auch der schwarzen kultur so so nahe fühlt hallo ankel baron ich habe eine kleine frage an dich was wäre wenn du unverhofft an eine große eine sehr große menge geld kommen würdest lass uns sehr groß als sechs bis sieben stelligen geldbetrag definieren lass uns das als siebenstelligen definieren wenn du sechs sagst könnte es 100.000 sein das ist eine menge geld ohne jede frage aber das ist noch nicht so die die trauminsel kaufen menge an geld was würdest du damit tun für dich bzw euch behalten und klein und große wünsche erfüllen es wie robin hutte verteilen in zukunft von den malediven ausgetrieben ist geheim halten zu weiterleben wie bisher

finde was wäre wenn fragen unglaublich spannend ich würde es nicht wie robin hutte unter den armen verteilen aus einem einfachen grund solange ich mich sicherstellen kann dass ich irgendwann arm bin wäre mir das viel zu riskant ich würde nie im leben das risiko eingehen wollen dass ich irgendwann mit 60 65 70 vielleicht 75 oder 80 wenn ich bis dahin gesund bleibe und dann in der situation zu sein irgendwie ein altersarmut möglicherweise zu leiden um mir zu denken um mann hättest du mal dein geld besser in jüngeren jahren zusammengehalten und das ist in meiner so bin ich halt groß geworden meine familie war so rheinland arbeiterfamilie wir sind nicht am hungrigen nach genagt aber wir haben es auch nicht mit geld um uns geworfen und von daher bin ich da irgendwie sehr sehr sehr sehr konservativ und sparsam was das meiste betrifft nicht dass ich mich auch für unsinnige dinge mal geld ausgeben nur habe ich wenige teure hobbies um das mal zu sagen um das mal sozusagen ich kenne auch leute die vermutlich auch nicht mehr verdienen als ich die aber sich jeden cent absparen um sich eine vom munde absparen um sich dann 20 oder 30.000 euro 20 oder 30.000 euro auto zu leisten wo auch jeder andere cent rein versenkt wird der irgendwo übrig ist wenn er überhaupt übrig ist wenn man nicht sogar noch ein bisschen ins minus gehen muss dafür und dann ist bei mir ziemlich unspektakulär also wenn ich mir ein haus kaufen würde oder so dann halt wenn wenn ich das gefühl hätte dadurch langfristig geld zu sparen was sehr wahrscheinlich wäre die einzige frage auf die es dann ankäme wäre würde ich das tun wäre das hier wo ich jetzt schon wohne also in hamburg und oder wäre es vielleicht irgendwo wo wo ein haus kaufen auch erzwingen würde dass man quasi ein auto braucht wenn du halt irgendwo keine ahnung was 15 kilometer von der nächsten stadt entfernt oder fünf oder zehn von der nächsten stadt entfernt wohnt und sonst noch nicht mal einen einkauf machen kannst aber das wäre es im großen und ganzen auch das ding ist halt nur das was ich jetzt sage sagen vermute ich auch alle anderen von sich die dann doch nicht so handeln denn ich habe sowohl artikel gelesen was da ging es um lotto gewinner oder oder lotterie gewinner ist ja nicht nur lotto als auch um profisportler in dem bereich war das ging es um football was mit denen jeweils nach dem millionen gewinnen oder bei den footballern nach karriereende

passiert und die die aussichten sind ziemlich verheerend die lotto gewinner waren allesamt in kürzester zeit nicht allesamt aber großen teils nach kürzester zeit kürzester zeit wieder pleite und bei den sportlern dasselbe die sportler die halt sich darauf eingestellt hatten vermutlich jetzt für etliche jahre davon leben zu können ich glaube die mehrzahl der National Football League (NFL) football spieler war zwei jahre nach karriereende pleite ist natürlich irgendwie auch klar wenn du gerade wenn du etwas längere karriere hast und dann auf großem fuß lebst und dann einfach keine einnahmen da sind und du auch keinen job hast indem man eben auch nur ansatzweise solche einnahmen generiert und das für dich völlig normal ist dass deine erste wohnung in der du gewohnt hast halt nicht wie bei uns ein paar hundert kostet sondern vielleicht ein paar tausend und dasselbe dann noch für irgendwelche neuen wagen die man sich regelmäßig gönnt und so weiter also ein lebensstil der entsprechend teuer ist und daher glaube ich dass was ich sage sagen vermutlich alle aber ich ich würde hoffen also ich weiß gar nicht dass alle sagen es gibt ja auch leute die sagen sobald ich eine million gewinne wird der lamborghini gekauft das würde ich nicht sagen ich glaube ich würde relativ normal weiterleben ich würde relativ normal auch das weitermachen beruflich was ich jetzt mache weil es mir viel spaß macht und würde die zukunft absichern voll langweilig ich weiß das und ich werde natürlich meine pyramide mit der einhornforschung auf dem mars bauen aber wer macht das nicht hallo und külberlo nie oder Onkel Barlow ich hätte mal eine frage was du von dieser diskussion millennial versus baby boom erhält vermehrt höre ich dass ältere menschen 45 ältere menschen 45 über die nachfolgenden generationen beschweren wo genau hörst du das ich bin ich bin noch nicht 45 plus aber ich werde dieses jahr 45 plus ich habe noch nie mich mit einem menschen meines alters oder knapp drüber oder um den drehraum unterhalten der irgendwie über sich über nachfolgende generationen beschwert hätte so gar nicht ich habe auch keinen grund mich über nachfolgende generationen zu beschweren die sind auch nicht besser oder schlechter als wir es waren oder die generationen vor mir baby boomer ist sogar noch eine generation vor mir oder zumindest ein paar jahre vor mir vor kurzem noch ein artikel wenn ich mich recht herzunehme in der bild die

quelle für informationen richtig richtig in dem es um die miet und lesingkultur jüngerer leute geht dort liest man vermehrt in den kommentaren im artikel selbst beschwerden über die faulheit und den unlust besitzt der jugend also du hast jetzt quasi als als meine frage beantwortet wer sich beschwert mit bildleser die einen reißerischen artikel über die schlechte jugend angeklickt haben das ist so ein bisschen so als wenn du sagen würdest ich habe hier auf flat earth de im beitrag über exenmenschen es gibt sie wirklich kommentare von leuten gelesen dass es exenmenschen gibt und die schon lange unter uns weilen daraus folgere ich dass es eine große menge von menschen gibt die exenmenschen für realistisch halten niemand erwähnt die steigenden preise stagnierende lohne löhne und so weiter ja ich kriege das immer nur von der anderen seite mit ich bin auf reddit relativ regelmäßig unterwegs oder findest du glaube ich jeden tag auf jeder seite ein posting mit irgendeinem pro millenni als irgendwie wir haben so schwer unsere studentenlöhne sind so viel wir haben so wenig geld die baby boomer alles kaputt gemacht gibt es einmal pro tag glaube ich mindestens ein post je nachdem in welches subreddit man geht sogar häufiger vermutlich ich glaube dass es für dass es allgemein für manche leute sehr bequem ist dinge auf andere schieben zu können für die einen auf die junge generation also für die älteren auf die junge generation die alles falsch macht die junge generation natürlich auch fantastisch was sollen wir auch tun die ältere alte generation hat ja alles kaputt gemacht in wahrheit ist es in beiden fällen nun kleiner teil der so denkt und davon gehe ich zumindest aus und nur ein kleiner teil der sich überhaupt auf der gegenseite angesprochen angesprochen fühlen sollte ich glaube nicht dass sich die generationen im laufe der zeit signifikant verändert haben was ihre naja was ihre denke und so weiter betrifft ich glaube auch vor allen nicht dass sie das im negativen getan haben ganz im gegenteil ich glaube dass die jüngeren generationen welche sind die im prinzip sehr sehr groß größtenteils sehr offen und informiert groß geworden sind natürlich kann man sich immer die gegenbeispiele nehmen und sagen ja aber es gibt auch so viele dumme leute es ist ja nicht so als ob sie früher nicht gegeben hätte die haben nur kein twitter gehabt auf dem sie posten konnten und ich glaube dass vieles von dem was so was man so als kultur oder verhalten von jugendlichen

wahrnimmt schlicht und ergreifend der technologie technologie geschuldet ist also ja wir hatten vor 20 jahren oder vor wann war ich denn so jugendlicher vor 30 jahren ungefähr hatten wir keine kein internet mobbing aber wir hatten das vor allen dingen deshalb nicht weil wir kein internet hatten hätten wir internet gehabt hätten wir genauso rum gemobbt umgekehrt haben wir aber auch nicht die die informationskultur gehabt uns für unsere hausaufgaben einfach mal wikipedia nachschauen zu können und dort jede frage zu beantworten das war ganz schön scheiße sage ich euch du hast irgendwie einen auftrag bekommen ich hatte als auftrag als für ein referat was ich während unserer klassenfahrt nach schweden halten musste 1992 war das hatte ich die die aufgabe über die flora und fauna des fernlandes in schweden zu reden jetzt finden mal auf dem dorf information über die flora und fauna des fernlandes ohne internet da bist du halt ganz schön gearscht das war dann irgendwie in drei büchern suchen ob ich wenigstens irgendwas über irgendwo in schweden finde und das beste was ich gefunden habe waren allgemeine informationen über die natur in schweden aus dem ich mir referat aus dem kreuz geleierte habe kam aber trotzdem gut an weil ich lustig geschrieben habe und das hat mein damaliger religionslehrer der auch unser begleiter war auf der klassenfahrt fand das sehr unterhaltsam ja punkt ich glaube nicht dass es dass es eine große menge von nicht bild lesenden nicht hier apokalypse beschreibenden baby boomer baby boomer sind übrigens die generation zwischen ich musste beides mal nach was die genauen definitionen sind millennials sind definiert als frühe 80er bis frühe 2000er und ich glaube sind das nicht leute die in den 2000 dann 18 geworden sind oder ich weiß nicht mehr und baby boomer 1946 bis hier in 60 ich glaube dass es irgendwie halb so wild und wenn also was die die baby boomer über die millennials denken bis auf ein paar ausnahmen wenn die irgendwas negatives sagen muss man sich halt fragen ist das etwas wirklich auf die auf eine ganze generation umwinzen kann oder es ist zum beispiel einer technologie geschuldet und würde jedem anderen genauso gehen oder genauso passieren ist etwas was fälschlicherweise jemanden zugeschrieben wird wenn ich zum beispiel höre über die die gaming community das ist etwas was immer wieder ausgegraben wird was die gaming community alles

macht und ich mich frage wer wer genau von den von den 45 millionen gamers in deutschland deren durchschnittliches männliches mitglied glaube ich 38 und deren durchschnittliches weibliches mitglied 41 jahre alt ist also was genau ist damit bezeichnest du jetzt gerade als gamingkultur außer dass du einfach alle negativen aspekte von etwas was du nicht kennst als gaming kultur bezeichnest wenn ihr solche leute entdeckt dann und ihr sie zum beispiel in der politik entdeckt dann habt ihr eine einfache möglichkeit ihr eines besseren zu belehren dass zum beispiel weil sie nicht zu wählen das ist ja eine sache die einige von euch möglicherweise im zusammenhang mit artikel 13 oder so unter anderem vielen anderen mitbekommen haben wenn es solche leute gibt die sich in so einer art und weise über eure generation äußern dann habt ihr gut und gerne möglichkeiten zum einen zum umdenken zu helfen und zum zweiten dafür zu sorgen dass leute mit derartigen vorurteilen zumindest keine entscheidungen treffen ohne zu sehr in das in das thema politik im allgemeinen oder im besonderen jetzt hier an dieser stelle gehen zu wollen haben wir immer wieder mal dass es aufgeheimt aber weiter müssen wir nicht ins detail gehen soll das gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ganz egal ob millennial oder baby boomer oder dazwischen in diesem senen tschüss macht's gut euer onkel Barlow

#550: Classic-Theorycrafting, Horror-Technologie, Störer vs Petze

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 550 und den Themen Classic Theory Crafting, Horror, Technologie und Störer vs. Pötze. Thema Mathematik zu Classic. Hallo Barlow, ich hätte eine Theorycraft Frage für dich. Ist der Vorteil eines Klassen diversen 40er Raids höher als der eines Raids mit möglichst vielen Spezialisten im Damage und der Heilung? Ich weiß nicht, ob es damals einen besten Heiler gab, Tanks waren ja nur Krieger. Ich glaube, kommt drauf an. Es gibt halt unglaublich viele Buffs, die stärker sind als das, was ein einzelner Spieler zum Raid beitragen kann. Wenn du also die Wahl hättest, nehme ich einen Spieler, egal in welcher Rolle, mit, in weiteren zunächst mal, egal wie stark er ist und verzichte dafür auf zum Beispiel das alte Blessing of Kings oder nicht, dann ist die Antwort sehr leicht gegeben. Du verzichtest nicht auf Blessing of Kings, auf gar keinen Fall. Und das gilt für die meisten Buffs, glaube ich, die Spieler bringen konnten. Und viele waren in Specs verteilt. Es gab beim Diszi den Spirit Buff zum Beispiel und dann gab es natürlich auch noch spezielle Buffs, die kein Raid weiter Buff waren, aber zumindest einzelnen Spielern gegeben werden konnten, wie zum Beispiel

Innervaid oder Mana Tide Totem, die eine hohe Synergie erzeugt haben mit bestimmten anderen Klassen. Und ich glaube, den Rest müsste man sich dann halt mal ausrechnen, was die Abdar optimale Zusammenstellung wäre und wie die entsprechenden Specs der Spieler aussehen würden, die halt in erster Linie für den Buff mitgenommen werden. Es gibt natürlich auch noch Buffs, die ein Spieler auch in einer ganz normalen Main-Spec mitnehmen kann, die ohnehin gebraucht wird oder die ohnehin vorteilhaft ist. Ich glaube, mich erinnern zu können, dass zumindest war es bei uns damals so, dass in den Raid-Situationen meistens die Priester in Sachen Heilung gerockt haben. Allerdings kann ich erinnern, dass ich auch Heal-Palas gespielt habe und die Heal-Palas mit dem entsprechenden Gear, dadurch dass sie halt sehr mana-effiziente Heals hatten, auch ordentlich Heilung pumpen konnten. Bei den Druiden und Schamanen weiß ich es nicht so genau, da Schamana haben wir nicht gehabt zu Classic als Allianzler und bei den Druiden weiß ich es nicht so genau, weil ich glaube, das haben das viele bei uns gespielt. Ich kann mich nicht so richtig dran erinnern, wie stark die entsprechenden Specs waren. Und ja, ich denke darauf wird das ankommen. Kann jemand etwas mitbringen, was dem Raid, wenn es fehlen würde, so viel schadet, dass man es unbedingt dabei haben möchte? Und ich glaube, die Antwort lautet fast immer Ja, weil die Raid-Größe so hoch ist. Da ist ein einzelner Buff halt nicht ein einzelner fehlender Buff, sondern ein einzelner Buff, der 40 Mal fehlt. Und das ist glaube ich das große Problem. Und danach wird man noch gucken müssen, selbst wenn es nicht Buffs sind, kann ich mit Synergieeffekten noch irgendwas erzielen. Wobei bei den Buffs sind es schon gar nicht mal so wenige. Wenn ich auf Allianzseite spiele, was fällt mir denn da alles ein? Mir fällt der alte Stamina-Buff ein, mir fällt der Spirit-Buff ein, mir fällt Blessing of Kings ein, Blessing of Salvation. Dann könnte man auch dieses Judgment of Light und so etwas mit dazu nehmen. Alleine bei Paladin glaube ich, komme ich auf vier oder fünf Stück, die man haben möchte. Wisdom, Might sind sogar mehr als das. MOTW, Dornen für den Krieger, wobei Dornen glaube ich, das alleine wäre nicht wert, einen Druiden mitzunehmen. Andererseits haben die Druiden halt auch MOTW und für MOTW gab es sonst keine Quelle. Dann hier Akane Brillianz, also

der Buff vom Magiebauer. Alleine um die Buffs alle zusammen zu bekommen, musste er vermutlich schon 10, 12, 15 Spieler mit dabei haben oder so. Und ich weiß noch gar nicht, was es noch für versteckte Buffs gab in irgendwelchen Specks, die möglicherweise gar nicht jeder hatte oder nicht jeder gespielt hat. Und dann noch die verbesserten Buffs auch. Und dann gab es noch Situationen, ich weiß nicht, ob das in Classic auch schon der Fall war, bei der Theorie spätestens glaube ich ab BC oder ab wann es den Heilstenbrunnen gab. Aber eigentlich hättest du ganz gerne damals zumindest Spieler dabei gehabt, die die verschiedenen Heilsteine stellen konnten, denn die stackten unterschiedlich im Inventar, wobei ich gerade nicht weiß, ob das einen unterschiedlichen Cooldown bedeutet hat oder halt nur so nützlich war, weil man dann eben mehrere davon im Inventar haben konnte. Am beliebtesten war immer der mit einem von zwei Punkten geskilled, weil das fast niemand gemacht hat. Die Leute hatten immer nur zwei Punkte. Keine Ahnung, muss man sich ausrechnen, was da die optimale Raid-Zusammenstellung wäre. Ich glaube wahrscheinlich würde es so ablaufen in bringe alle Buffs, die relevant sind, dann gucke ob es Buffs gibt, bei denen das Stacking immer noch Sinn ergibt, selbst über einmal hinaus. Wie zum Beispiel bei Mana Tide glaube ich. Das ist so ein Fall von etwas, wo selbst das mehr als einmal im Raid zu haben ein Vorteil ist. Und ab da halt schau, dass du die Klassen oder die Spieler mitnimmst, die halt für den Rest Heilung und damage per second (DPS) das ganze optimal umsetzen. Bin mal sehr gespannt. Theorycrafting war zu Classic Zeiten noch nicht so extrem in der Gesamtheit der Spielerschaft vorhanden und angekommen. Bei manchen sicherlich schon. Ach, ich hab die ganzen Debuffs noch vergessen übrigens. Ach Gott, also ich versuche es gar nicht mehr zusammen zu zählen, was es alles an Buffs gab. Theorycrafting war noch nicht so beim Durchschnittsspieler angekommen, wie das heute der Fall ist und von daher glaube ich wird das sehr interessant zu sehen sein. Auch für mich so ein bisschen im Nachhinein so, wie wir auch damals selbst als jemand, der sich sogar durchaus sehr für die Mathematik im Spiel interessiert hat, vielleicht dann doch umgegimpft hat, weil er sich das nicht auf dem Niveau mal eben ausrechnen konnte, wie man das heute vielleicht kann. Hallo

Onkel Ba, du kennst die Serie Black Mirror. Black Mirror ist eine britische Science Fiction Serie von Charlie Brooker, die verschiedene Auswirkungen der Verwendung von Technologie und Medien auf die Gesellschaft thematisiert. Sind das nicht einfach jede Menge futuristischer Themen? Ich hab noch nie darauf geachtet, dass es hauptsächlich um Technik und Medien geht, aber jetzt wo du es sagst. Viele der Folgen sind dabei sehr unrealistisch, weil ich weiß gar nicht, ob so viele so unrealistisch sind. Bei einigen Folgen denkt man sich jedoch, dass eine solche Entwicklung durchaus eintreffen könnte. Bei welchen technischen Entwicklungen siehst du die größte Gefahr, unsere Gesellschaft zum Negativen zu entwickeln? Ich glaube gar nicht mal, dass das notwendigerweise eine technische Entwicklung ist. Ich glaube, das sind die Menschen selber und das, was sie mit der Technik machen. Also ein Beispiel ist halt, es gibt so viele Menschen, die penibel auf Datenschutz achten. Das geht halt nur so weit, wie man sich über den fehlenden oder unzureichenden Datenschutz dritter mit den eigenen Daten aufregt. Was Leute bereit sind, mit den eigenen Daten oder mit den Informationen anderer zu machen, das geht auf keine Kuhhaut. Und das geht schon damit los, mit dem allerhäufigsten Beispiel, dass Leute in der Öffentlichkeit Fotos von anderen Leuten machen und die irgendwo hochladen. Das dürfen sie nicht. Das ist ein Eingriff in das Persönlichkeitsrecht. Und mit Unterhalt mit massiven Folgen, weil es halt sehr häufig auch die Situation gibt, zum Beispiel des Public Shamings, dass man sagt, der und der hat sich irgendwo fehl verhalten und man lädt dann halt ein Video oder ein Bild von demjenigen hoch. Die Rechtslage da in Deutschland anders ist, als in anderen Ländern der Welt und vor allen Dingen auch in anderen Ländern der Welt und auch in anderen Ländern der EU oder Europas ist. Denn hier darf man das nicht so uneingeschränkt und macht sich sehr, sehr schnell sehr, sehr viele Probleme. In anderen Ländern ist es so, United States of America (USA) glaube ich beispielsweise, dass wenn man in der Öffentlichkeit ist, man grundsätzlich nicht mehr das uneingeschränkte Recht am eigenen Bild hat. Und dann natürlich noch so Geschichten wie Leute, die Informationen über andere auf Partys oder auf irgendwelchen anderen Treffen, Veranstaltungen, wo man sich einfach mit Freunden trifft und einer

davon kommt auf die Idee, lass uns doch mal ein Foto von allen machen und irgendwo hochladen oder ein Video von uns allen und irgendwo hochladen. Also wir sind bei dem Thema, was wir neulich hatten. Du hast vielleicht deinem Chef nachmittags noch gesagt, oh, ich würde ganz gerne ein bisschen früher gehen und du weißt, er erlaubt dir das normalerweise nie, obwohl du gar nichts mehr zu tun hättest und dann sagst du, oh, ich fühle mich auch ein bisschen unwohl. Und zack, drei Stunden später ist das Foto von dir bei der Party oder sonst wo hochgeladen und auch für alle Arten von anderen persönlichen Daten, mit denen umgegangen wird. Nicht mal wenn es sich um Freunde handelt, also wie oft, wie viele Varianten von Doxing es gibt, wo man dazu halt sagen muss, das ist nicht notwendigerweise jetzt grundsätzlich ein technologisches Problem. Denn wenn irgendwer von euch jemals das Haus verlässt, dann ist es ja für jeden anderen grundsätzlich mal möglich, rauszufinden, wo er wohnt und wie er heißt. Also das ist jetzt nicht so, als ob das speziell etwas wäre, was irgendwie im Technologiezeitalter so ist, aber was dort halt natürlich nochmal verstärkt wird. Und also wie gesagt, die Menschen sind das, der ganz normale Durchschnittsmensch macht mir viel, viel mehr Sorgen als jedes Unternehmen, jede Technik und jede Regierungsbehörde oder sonst was. Weil der ganz normale Durchschnittsmensch halt nicht der Allerhellste ist. Und dementsprechend halt auch manchmal gar nicht weiß und sich bewusst ist, welchen Schaden er anrichtet oder aber bereit ist, eine Menge Schaden anzurichten. Das geht halt in einem digitalen Zeitalter mitunter sehr schnell. Und da gibt es so viele Beispiele. Also gerade wenn wir in den Bereich des Public Shaming gehen, wo jemand also bewusst versucht, Informationen gegen Dritte einzusetzen, da gibt es Hunderte von Beispielen mittlerweile von Leuten, ob man das nun zu Recht oder zu Unrecht findet. Spoiler Alarm, wie ich es wohl finden mag. In denen von Leuten Karrieren, Leben ruiniert worden, weil sich der mobile object (**Mob**) darauf geeinigt hatte, dass das jetzt der beste Plan wäre. Ja, das macht mir glaube ich im Moment definitiv mehr Angst als jede Art von Technologie. Ganz klar und 100 Prozent. Störer vs. Pätze, hallo Onkel Barlow. Ich bin in einer Umschulung zum System Elektronika in einem Bildungszentrum. Unsere Klasse besteht aus acht Leuten

im Alter zwischen 25 und 55. Und ich hatte gleich zu Anfang das Gefühl, dass einige nur dort sitzen, weil sie dort hingeschickt wurden, nicht weil sie ihr Leben aufwerten wollen. Es ist so wie das Sprichwort sagt, ist die Katze aus dem Haus, tanzen die Mäuse auf den Tischen. Sprich ist kein Ausbilder in der Nähe, beschäftigen sich einige mit Dingen, die die anderen stören. Sei es eine Unterhaltung über den neuesten Marvel-Film, Artikel 13 oder Überbevölkerung der Erde oder Musik hören, YouTube schauen und zwar laut. Ich und ein Kollege fühlten uns gestört und haben diese Leute darauf hingewiesen, was ihnen aber in letzter Zeit immer egal wird, bis sie uns ganz ignorierten oder Kommentare gaben, dass wir uns nicht so anstellen sollten. Gerade heute schaute jemand im Unterricht, der Ausbilder musste kurz aus dem Raum laut Musikvideos und auf die Frage, ob er das nicht in der Pause machen kann, kam nur ein Nö und schaute ungestört weiter. Nun habe ich mir schon öfters sagen lassen müssen, ich solle doch über den Dingen stehen und ich rufe mir das auch regelmäßig in Erinnerung. Aber heute war der Punkt erreicht, dass ich einen Ausbilder um ein Vier-Augengespräch gebeten habe, dort Namen genannt habe, die Verfehlungen und die Bitte, dass man auch irgendetwas dagegen unternimmt. Die Lösung war recht einfach, bei allen Aufgaben, wo ein Kollege und ich und nur wir beide Konzentration benötigen, begeben wir uns in einen anderen Raum und können dort in Ruhe arbeiten. Oh World of Warcraft (WoW)! Das ist nicht die Lösung, die ich erwartet hätte. Aber es ist ja so, dass Petzen und als solche kann man mich ja jetzt bezeichnen, die gerade beliebt sind und ich mir das weniger an kollegiale Miteinander auch noch kaputt mache, doch will ich mir nicht meine Zukunft durch solche Individuen, die sowieso keine Lust haben, kaputt machen lassen. Wie siehst du das und wie würdest du eine solche Situation handhaben? Ich bete zu den digitalen Göttern, dass YouTube nicht sterben wird und freue mich jeden Tag auf einen weiteren Beitrag von dir. Die einzige Kleinigkeit, die ich glaube ich geändert hätte, wäre, dass ich dem Ausbilder zunächst mal keinen Namen genannt hätte von anderen, es sei denn, es ist absolut unvermeidbar. Denn die Lösung, die du bekommen hast, hat das ja nicht erforderlich gemacht. Es sind ja nicht diejenigen bestraft worden, sondern ihr seid quasi, naja belohnt

worden kann man nicht sagen. Ihr habt die Möglichkeit bekommen, ohne diese störenden Einflüsse eure Sache zu machen. Wenn der Ausbilder sagt, du musst mir schon sagen, wer das gewesen ist, ansonsten kann ich nichts machen, weil er zum Beispiel denjenigen suspendieren möchte und so weiter und so fort. Weil ich habe keine Ahnung, ob das Risiko besteht, dass die Maßnahme für denjenigen gestrichen wird. Das sind ja bezahlte Maßnahmen oft. Umschulungen und so weiter können ja durchaus bezahlte Maßnahmen vom Arbeitsamt sein. Und wenn man dort nicht zum Beispiel nicht anwesend ist oder so, kann das auch sein, dass sich Maßnahmen gestrichen werden. Kann ja auch sein, dass es im Zweifelsfalle darauf hinauslaufen würde und dann wäre es halt notwendig. Aber da würde ich das halt nicht machen, aus dem genannten Grunde, den du halt gerade beschreibst. Dass du es dir eventuell mit Leuten verscherzt, mit denen du vielleicht noch eine Option gehabt hättest, in einer vernünftigen Art und Weise zusammenzuarbeiten. Ansonsten hast du dir nichts vorzuwerfen. Und das ist noch nicht mal ein Vorwurf. Also grundsätzlich ist es in Ordnung, das zu machen, wäre nur nicht mein erster Weg gewesen. Ich hätte es halt erstmal versucht, eine Lösung zu finden, ohne konkret jemand anderen dafür verantwortlich zu machen. Vor allem, wenn es eine Lösung gibt, die gar nichts mit dir zu tun hat. So, jetzt kommen wir mal zu dem grundlegenden Ding. Die Situation, die du beschreibst, kennen möglicherweise einige von euch. Ich weiß nicht, ob es schon so viele kennen, weil so Umschulungsmaßnahmen häufiger etwas auch für Leute sind, die schon längere Zeit in Berufen gearbeitet haben, aber die Berufe halt oder ihre Stellen obsolet geworden sind, wo es nichts mehr zu finden gibt und so weiter und so fort. Ich kann nicht komplett sagen, ich kann und will in dem Beruf nicht mehr arbeiten. Carla ist jemand, die hat vor fünf Jahren, sechs Jahren auch so eine Umschulung gemacht zum Fachinformatiker. Und die wird, glaube ich, bei der rennst du ganz offene Türen ein. Die kam jedes Mal nach Hause und war angernert und gereizt bis hin zu fix und fertig, was die Art und Weise betroffen hat, wie die anderen Kollegen, mit Auszubildenden, was auch immer, sich verhalten haben. Unter anderem auch und einschließlich dem Problem, dass natürlich, wenn die Leute alle dieselbe Maßnahme machen, man sich immer

am dümmsten gemeinsam Nenner orientieren muss. Wenn du also einen dabei hast, der nichts rafft, dann muss oft versucht werden, auch dem letzten Trottel das noch begreiflich zu machen, was natürlich die besseren in der Klasse und in den Kursen überhaupt nicht brauchen. Und was noch massiv dadurch verstärkt wird, wie du gerade beschreibst, dass die Leute von sich aus halt nichts tun, sondern sich dahinsetzen, ein bisschen bespaßt werden wollen und wenn jemand nicht hinguckt, anfangen YouTube-Videos zu schauen. Und das ist ein großes Problem und ich habe keine, ich weiß keine so universelle gute Lösung, außer, was heißt Lösung, aber ich kann dir nur sagen, dass es im Fall von Carla ein hervorragender Start war, quasi auf dem zweiten Bildungsweg in eine Karriere in der IT, in der sie jetzt auch seit einigen, muss sogar länger als fünf Jahre her gewesen sein, sechs, sieben Jahre oder so die Ausbildung, in der sie jetzt seit einigen Jahren erfolgreich arbeitet und das ist es dann vielleicht wert, dass man sich halt sagt, na gut, ich muss da jetzt wohl oder übel irgendwie durchkommen, ich versuche für mich das Beste daraus zu machen, aber es hat keinen Wert von Null, sich dem mit so ein bisschen Eifer und Hingabe zu widmen und zu versuchen, das mitzunehmen, was man mitnehmen kann. So, das war's. Ich hatte gerade gedacht, wir hätten noch eine Frage gehabt, aber das war's. In diesem Sinne, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und ich hoffe, ihr seid morgen wieder mit dabei bei der nächsten Folge. Und das sagt euer Onkel Barlow.

#551: Life Coach, Reservierungen, Jobsuche

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 551 und den Themen Life Coach, Reservierungen und Jobsuche. Hi Barlow, Themenidee Barlow als Life Coach. Das erste was ich mich gefragt habe ist, muss man eigentlich um ein Life Coach zu sein, sein eigenes Leben so komplett im Griff haben? Wenn ja, haben das alle Life Coaches oder ist das wie beim Fußball? Man muss nicht zwingend spielen oder gut spielen um ein guter Coach zu sein. Du wolltest ja gerne fragen außerhalb der normalen Fragen. Ja, ich nenne nicht nur außerhalb, ich nenne jede Frage gerne. Ich bin in einer kleinen Zwickmühle. Ich bin momentan als Elektriker für eine Verleihfirma auf einer Werft unterwegs, habe bisher auf Schiffen gelernt und gearbeitet und bin es gewohnt, dass das Arbeiten möglichst schnell erledigt werden muss. Tanker und Co. wollen nie lange bleiben, viel zu hohe Kosten. Aber auf der Werft gibt es eine Arbeitseinstellung, von was ich heute nicht mache, mache ich halt übermorgen. Die meisten machen das mit der Aussage, warum beeilen, wenn es sowieso keinen interessiert. Ja, wenn es keinen interessiert, dann ist das eine berechtigte Frage. Da ich in einer Verleihfirma arbeite, könnte ich jederzeit weg, aber in jener Verleihfirma gibt es ein Equal Pay System. Bedeutet, dass ich Stück für Stück auf das Gehalt der normal aufgestellten, angestellten,

Entschuldigung, Elektriker angehoben werde, welches momentan mit 20,70 Euro die Stunde bei einer 35-Stunden-Woche liegt. Jetzt kämpfe ich mit mir selber, ob ich da bleibe und versuche diese Einstellung zu akzeptieren. Kann halt nicht diejenigen, die mit mir arbeiten, dazu zwingen, schneller zu machen, dabei sehr gutes Geld bekomme oder sage, das ist es mir nicht wert und ich gehe woanders hin. Also, okay, die Frage ist eigentlich nur, ob du damit leben kannst, dass die anderen um dich rum lieber mal einen Zahn langsamer als einen Zahn schneller arbeiten. Gute Frage. Also, ich kann mir vorstellen, dass das nervig ist. Ich kann verstehen, warum die Leute so ticken, gerade wenn das so ein Arbeitsklima, also das ist eine Arbeitgeberaufgabe auch. Also, irgendwie Anreize oder Motivation oder so schaffen, dass die Leute keinen Nutzen daraus ziehen, ineffektiv zu arbeiten. Ich kann mir halt schon vorstellen, dass es für dich unglaublich langweilig und nervig ist, wenn du sagst, so, ich möchte aber irgendwas geschafft kriegen und hast dann Kollegen, die dich im Zweifelsfall ja auch noch behindern. Also, weil man mit Leuten zusammenarbeiten muss, die ihren Kram liegen lassen, auf die jemand vielleicht angewiesen ist, weil sie Vorarbeiten leisten müssen, dann ist das nicht so cool. Auf der anderen Seite verstehe ich gerade nicht ganz genau, wie deine Situation ist. Also, wenn du bei der Verleihfirma bleibst, bist du auf jeden Fall weiterhin bei dieser Werft und wirst nirgends anders eingesetzt und bekommst im Laufe der Zeit immer mehr Geld und bist mit dem Geld ohnehin schon zufrieden, dann würde ich sagen, ich bin wieder langweilig, wenn ich sage, ja, lieber der Spatz in der Hand als die Taube auf dem Dach, weil die Frage ist halt, ob du irgendwas auf die Schnelle findest, wo du gut, ähnlich gut verdienst mit einer ähnlich guten, so verstehe ich das zumindest, Aussicht darauf, dass dein Gehalt auch noch regelmäßig erhöht wird. Und die Frage ist halt, wenn du sowas findest, hast du da nicht wieder mit ähnlichen oder sogar noch schlimmeren Kollegen zu arbeiten? Das Allerblödeste wäre natürlich, wenn du, was dir bestimmt nicht passieren würde, ich gehe mal davon aus, wenn du motiviert bist, deinen Job zu machen, machst du ihn auch gut, aber das Allerätzendste wäre, wenn du irgendwann das bremsende Rad hinweg in den Getriebe wärst und dann Schwierigkeiten bekommst oder so. Keine Ahnung, wenn du eine gute Alternative hast, dann

mach das, aber ich finde es immer, ich persönlich, eine ganz persönliche Meinung und ein Stück weit bin ich selber auch wieder ein schlechtes Beispiel, weil ich da auch nicht hundertprozentig auf mich gehört habe. Oder ja, so muss man sagen. Ich wäre vorsichtig damit, gerade im beruflichen Bereich etwas aufzugeben in der Hoffnung, dass das, was ich dann als nächstes mache oder mir suchen will, funktioniert. Was du natürlich immer überlegen kannst, ist parallel nach irgendwas Neuem zu suchen und wenn du das eine sicher hast, dann von dem anderen Boot im wahrsten Sinne des Wortes bei der Werft runterzuspringen. Und ich sage, dass ich selber mich auch nicht daran gehalten habe, weil ich auch schon mal einen Job hatte, wofür mich das Wichtigste nur war, ich will da jetzt und so schnell wie möglich raus, egal was kommt, weil es mir so wenig Spaß macht. Und das kann auch eine Situation sein, dass man halt sagt, gut, das Risiko ist mir völlig egal, was es für Risiken gibt, die gehe ich ein. Ich habe keinen Bock mehr da zu arbeiten und du klingst so wie jemand, der motiviert ist und wie jemand, der auch scheinbar ja kompetent ist. Und motivierte und kompetente Leute haben es normalerweise nicht so extrem schwer, neue Jobs zu finden. Meistens. Bevor mir jetzt jemand sagt, du blöde Mann, Barlow, ich bin der motivierteste und kompetenteste der Welt und ich finde seit zehn Jahren keinen Job. Kann passieren. Kann mit Sicherheit auch passieren. Ich glaube nur, dass es schwerer ist, einen Job zu finden, wenn das beides nicht zutrifft. Barlow, was hältst du von Plätze reservieren? Damit meine ich nicht das typische Mallorca. Ich stehe um 6 Uhr auf und lege mein Handtuch auf die Liege. Auch wenn deine Meinung dazu interessant wäre, machen wir ein anderes Mal. Oder? Ich finde es jetzt nicht besonders spannend oder wild oder so. Wenn das alles eine Konvention ist, an die sie alle halten, warum nicht? Sondern eher in Bezug auf Fliegen und Bahn fahren. Das letzte Mal bin ich mit drei Kumpels via EasyJet nach Sardinien geflogen. Was ich mich, wenn ich mich recht erinnere, hat die Sitzplatzreservierung pro Flug und Person ca. 5 Euro gekostet, was meiner Meinung nach total im Rahmen ist. 5 Euro pro Flug und Reservierung. Klingt normal. Teilweise sind andere Flugunternehmen da wesentlich komplizierter, wo z.B. ein Check-in 24 bis 48 Stunden früher nur dann möglich ist, wenn du online Plätze reservierst.

Die Preise für die verschiedenen Sitzreihen variieren dann teilweise stark zwischen 7 und 15 Euro. Es gibt ja auch Sitze, die besonders gut sind, die in den Notausgängen z.B. Die habe ich früher immer gerne gebucht und auf Preis bezahlt, wenn das möglich war. Und das sind nicht die ersten Reihen hinter den Piloten, dass man am liebsten gar nicht reservieren möchte. Bei der Bahn ist das im Vergleich relativ entspannt. Jedoch ist Fliegen innerhalb Deutschlands mittlerweile oftmals günstiger und diese rufen pro Fahrt und pro Person 5 Euro für die Reservierung auf. Ja, aber beim Fliegen vertut man sich glaube ich auch manchmal, wie viel Zeit man zu sparen glaubt, wenn man vergisst, dass man halt zum Flughafen hin und vom Flughafen weg muss und doch eine gute Zeit, bevor der Flug losgeht, im Flieger sein muss, während es bei der Bahn halt ausreicht, eine Minute vorher irgendwie an der Bahn zu sein. Und man üblicherweise den Hauptbahnhof in vielen Städten relativ zentral hat, was bei den Flughäfen ja meistens nicht der Fall ist. Die sind ja meistens nicht in der Innenstadt. Also ich bin in innerdeutsch eigentlich nie geflogen, wenn ich es vermeiden konnte. Ich bin immer irgendwie ICE oder so gefahren, wenn es eine Verbindung gab. Obwohl, wenn es keine ICE-Verbindung gibt, hast du meistens wohl auch nicht die Flugverbindung, egal. Ich verstehe, dass hinter den Reservierungen ein gewisser Verwaltungsaufwand steckt, den man gerne vergütet haben will. Jedoch erscheint man es beim Flugunternehmen als kleine Abzocke, wenn der Flug 50 Euro kostet und man dann nochmal 15 Euro... Flug für 50 Euro? Da kannst du ja nicht mal Bus fahren mit, nicht mal so ein billig Bus, oder? Flüge kosten 50 Euro? Ich flieg selten und ich bin lang nicht mehr geflogen. Wenn man dann nochmal 15 Euro für einen Vorabendcheck in und einen reservierten Platz zahlen muss. Ich hoffe, du vergehst nicht Lust an einen tollen BMZ, die ich mir über jede Gelegenheit gerne anhöre, mach weiter so. Nee, absolut nicht. Gerade wenn so witzige Fragen reinkommen, so interessante Fragen, egal zu welchem Thema, ob das jetzt so ein Gaming oder wie in dem Fall nicht Gaming ist. Ich glaube, ich... Also pass auf, ich bin überhaupt kein Experte, aber meine Vermutung ist, dass die billigste Variante der Flüge ist, eine, die sich nicht für den Anbieter rentiert. Dass die also im Zweifelsfalle die Dinger überhaupt nur dadurch lukrativ bekommen, dass sie

sie A, erst mal überhaupt ausgebucht kriegen und B, die Leute halt bereit sind, für Zusatzleistung zu zahlen. Mit anderen Worten, das ist so ein bisschen... Es ist nicht ganz free to play, aber so in die Richtung geht es halt. Du zahlst das weniger, was der normale Preis ist, dafür, dass im Mittel die Leute dazu dann halt noch keine Ahnung, was extra für Gepäck bezahlen oder für eine Reservierung bezahlen oder für einen digitalen Check-in oder weiß der Teufel was. Ich bin kein Experte für Flüge, für was man da noch Bonus bezahlt. Das ist, glaube ich, das Problem. Und wo du die Preise genannt hast, was mich da wundert, ist nicht die 15 Euro für eine Reservierung, auch wenn das ein bisschen viel zu sein scheint, sondern die 50 Euro für den Flug. Ich hätte nie gedacht, dass es auch nur ansatzweise möglich sein könnte für 50 Euro in einem Flieger, die Kosten reinzubekommen, wie die Fluglinie dafür zahlt, dass das Ding unterwegs ist, also das Ding irgendwie rentabel zu kriegen. Und ich glaube, das wird auch das Problem sein. Aber es ist ein interessantes Thema auf jeden Fall. Wenn jemand von euch da mehr Infos dazu hat, Insider ist oder so, dann lasst es mich gerne wissen. Es gibt bestimmt auch irgendwelche guten Dokus oder so zu dem Thema, wie solche Preise zustande kommen und wie die funktionieren. Aber ich würde mal schätzen, das ist so meine Mutmaßung, dass ein 50 Euro Flug, egal wohin, mit einer Sicherheitgrenze in der Wahrscheinlichkeit nicht rentabel ist und die Denkweise nicht sein sollte, warum ist die Reservierung so teuer, sondern wie kann der Flug so billig sein. Und dann vermute ich darüber, dass Geld gemacht wird, dass Leute halt bereit sind, für die kleinste Zusatzleistung zu zahlen, was auf der anderen Seite aber den Vorteil natürlich hat, für diejenigen, die die billigste Variante nehmen, dass die anderen für sie mitbezahlen. Also es ist so ein bisschen wie beim Free-to-play-Konzept dann. Die anderen, die bereit sind, mehr Geld auszugeben, die bezahlen die billigste Variante davon für uns oder für mich oder für dich. Nur, dass beim Fliegen die billigste Variante eben nicht Null ist. Hi Onkel Barlow, nimmst du mir nicht übel, wenn ich die Frage erneut stelle, aber ich wüsste gerne deine Antwort darauf. Hast du dir überlegt, dass ich keine gute habe, wenn du die Frage erneut stellen musst, aber egal. Ich bin zurzeit auf der Suche nach einer Stelle als 3D Artist slash Operator. Da ich vor kurzem mein

Studium zum Medientechniker abgeschlossen habe, da es aber recht schwer ist in die Branche einzutreten und ich nicht viele interessante Stellen finde, dachte ich, ich frage mal jemanden, der seit Jahren in der Medienlandschaft tätig ist. Kennst du Plattformen oder ähnliches, in denen man solche Anzeigen finden kann? Oder kennst du andere Wege, gute Plätze zu finden? Das heißt, du hast das studiert? Ne, doch. Du hast ein Studium gemacht zum Medientechniker und bist jetzt ausgebildet und fertiger 3D Artist Operator und glaubst ich als jemand, der das nicht bin, habe bessere Tipps als du, wo man einen Job findet? Ne, habe ich nicht. Also nicht wirklich. Das Einzige, was ich dir halt sagen kann, ist, dass es halt so Jobseiten gibt wie LinkedIn oder Xing, wo man sich Profile anlegen kann und die in vielen Fällen halt von diversen Headhuntern besucht werden. Wenn man da ein gutes und aussagekräftiges Profil hat, hat man die Chance, von dem einen oder anderen Headhunter angeschrieben zu werden, sofern es eine Branche und ein Beruf ist, in dem auch tatsächlich Headhunter gesucht, nicht Headhunter, in dem Arbeiter gesucht werden. Bei mir ist zum Beispiel so, auf meiner Seite steht irgendwas so, freier Journalist oder so. Ich glaube, die Seite kann ich 100 Jahre offen haben und ich werde keinen einzigen Anruf bekommen von irgendjemandem, der sagt, Mensch, wir haben da ein Profil gelesen, wir suchen da jemanden. Oder es kommt von Leuten, die einfach nur wie doof jeden anschreiben, ob er nun qualifiziert wäre für ihren Job oder nicht, weil es halt immer Provisionen gibt, wenn sie erfolgreich Leute vermitteln. Ich habe trotzdem die Frage mal reingenommen, auch wenn ich hier nicht mal das Job-Börse machen will, ganz einfach, weil ich nicht wirklich produktiv helfen kann und ich vermute ich nichts anderes machen könnte, als den ganzen Tag Menschen bei der Jobsuche zu helfen, wenn wir erst mal damit anfangen, aber vielleicht gibt es jemanden, der in den Kommentaren sagen kann, so pass mal auf, in dem und dem Bereich lohnt es sich allgemein mal zu suchen oder die und die Schritte gilt es allgemein mal zu machen. Ich war lange nicht mehr auf konventioneller Jobsuche, ich war eigentlich noch nie auf konventioneller Jobsuche, weil ich vor über 20 Jahren angefangen habe, irgendwie als Volontär und Moderator im Fernsehen zu arbeiten und ab da hast du halt selten die klassische Art und Weise, über

ein Bewerbungsschreiben irgendwo hinzugehen. Vieles läuft über Kontakte ab, Leute, die man von irgendwoher kennt, Angebote, die man in manchen Fällen, die ich zumindest in manchen Fällen bekommen habe, je nach Job, wo halt jemand gesucht wurde oder in meinem Fall jetzt, wo ich selbstständig arbeite, fällt es eh wieder flach. Aber es gibt bestimmt einige, gerade unter den Zuschauern hier im BMZ, wo ja doch, glaube ich, eine sehr hohe Technikaffinität herrscht, die dir möglicherweise helfen können und sagen können, pass mal auf, da und da lohnt es sich Zeit oder und Geld zu investieren, es kann auch gut sein, dass es sich irgendwo lohnt, ein bisschen Geld zu investieren. Ich weiß, die LinkedIn und Xing haben auch irgendwelche Premium oder irgendwelche Bonusdienste oder so oder umgekehrt, an anderer Stelle lohnt es sich das vielleicht überhaupt nicht, das zu tun. Vielleicht gibt es auch jemanden, der jetzt sagt, ich habe einen Job für dich, das ist aber nicht Ziel der Übung, also zumindest nicht der Grund, warum ich die Frage reingenommen habe, denn wäre das der Grund, warum ich die Frage reingenommen hätte, könnte ich wie gesagt jeden Tag ein Video machen mit der Jobbörse und das mag vielleicht sogar noch am Anfang funktionieren, aber irgendwann wird es mit Sicherheit nicht mehr so richtig gut funktionieren. Das ist nicht an, ich habe es noch nicht versucht. Okay, also von mir die sehr begrenzte Hilfestellung, die ich da geben kann und... Punkt, also natürlich kannst du auch nach Stellen Beschreibungen suchen, die zu dem passen, was du gerade haben möchtest, das versteht sich ja eh von selbst, aber ich denke, du hast eher irgendwas Systematisches gesucht und nicht irgendwie so guck mal da rein, ob es einen Job für dich gibt, weil ich denke, darauf kommst du von alleine. Wenn ihr Tipps habt und sagt, hey, mach mal das und das, die Zeit ist auf jeden Fall gut angelegt, dann schreibt es in die Kommentare. Ich glaube, es gibt viele von uns, von euch, die im Laufe der Jahre oder gerade aktuell oder in naher Zukunft oder vor kurzem das Thema Job-Suche hatten. Wer hat das nicht mit anderen Worten, also wer hatte denn nicht innerhalb der letzten zehn Jahre oder innerhalb der kommenden zehn Jahre vielleicht irgendwo mal die Situation oder der fünf sogar, dass er einen Job suchen muss, außer vielleicht Neo. Neo kann ich mir so vorstellen, dass er seit Jahren da ist, wo er ist. So, das soll es gewesen sein für

heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht weiter so, bitte. Es macht mir auf jeden Fall viel Spaß. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#552: Digital Natives, Krank zur Arbeit, Gaming ist Kinderkram

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 552 und den Themen Digital Natives krank zur Arbeit und Gaming ist Kinderkram. Hallo Barlow, mal einen Diskussionsanstoss meinerseits. Digital Natives, ich bin Jahrgang 1987, erinnere mich zwar dunkel an C64, oh gut, der ist aber schon rausgekommen bevor du geboren warst, also das müsste dann schon sehr dunkel sein. Aber wirklich los ging es mit einem 486er und PC Titeln wie Warcraft, Tomb Raider, Diablo und hat nie aufgehört. Was mir in den letzten fünf Jahren aufgefallen ist, ich war im Zuge meiner Chemie Promotion für das Netzwerk unseres Arbeitskreises verantwortlich und dachte bis dahin, dass meine Generation die Digital Natives sind allesamt. Natürlich erwarte ich jetzt nicht, dass jeder programmieren kann, aber grundsätzlich souverän sein Betriebssystem handeln und trial und error bei Fehlermeldungen. Da hast du die Rechnung nicht mit Apple-Nutzern gemacht, oder? Irrtum. Ich war ziemlich überrascht, als ich zu einem gleichaltrigen Kollegen meinte, dass ich einen neuen CPU habe und darauf antwortete, das ist doch die Festplatte, oder? Vor allem, da er nicht zu den Leuten zählte, die Computerspiele stiefmütterlich behandeln, sondern regelmäßig zockt. Aber keiner konnte mir selbstständig seine Mac-Adresse nennen, auch nicht im Sinne von selbstständig googeln. Habe

ich bislang einfach nur in einer Blase gelebt, weil meine Freunde eben seit jeher Gamer waren. In meinen Augen mussten wir uns alle vor zehn bis zwanzig Jahren noch deutlich intensiver mit unserer Technik auseinandersetzen, um sie zum Laufen zu bekommen. Damit geht Verständnis einher. Andere Seite der Medaille, glaubst du, der Peak an Digital Natives war auch zu dieser Zeit und die Jugend von heute nutzt Technik lediglich unter ein schiefes Verständnis? Oder ist das lediglich ein gewichtetes, Moment, ein anders gewichtetes Verständnis, dass sie sich zum Beispiel besser mit Smartphones und Social Media auskennen? Beste Grüße und nicht die Abschiedsfloskel weglassen. Ich, ja, ich weiß gar nicht, habe ich eine Abschiedsfloskel? Ich weiß es nicht, egal. Vermutlich habe ich eine. Mir fällt sie nur gerade nicht ein, aber wir sind doch noch nicht am Ende. Also grundsätzlich glaube ich, dass Entwickler versuchen, sowohl von Betriebssystemen als auch von Hardware allgemein ihre Dinge, das was sie so herstellen oder bauen oder programmieren, möglichst idiotensicher zu gestalten. Sowas wie die Mac-Adresse wissen, ich hätte auch keine Ahnung, wie ich die raus, also wie ich die raus bekomme, ohne es zu googeln. Ich würde das dann auch googeln. Ist etwas, was dabei extrem hinderlich ist. Ich weiß auch noch, dass beim E-Mail-Konten einrichten, ich früher halt genau wusste, ob und wo und welchen Server dann GMX zum Beispiel hatte und ob es ein POP3 ist oder ein IMAP oder sonst irgendwas. Und vieles davon geht jetzt irgendwie auch so, so quasi komplett automatisiert. Also ich glaube, das ist keine Entwicklung von Leuten, die Dinge per se nicht mehr können oder sich nicht dafür interessieren, sondern von einer Technik, die das nicht mehr notwendig macht. Und dasselbe halt auch bei allem, was um Rechner drum rum geht. Deswegen habe ich gerade gesagt, Apple, wenn alles so gebaut wird, dass es Plug and Play ist, dann ist natürlich auch klar, dass die Leute bei der Fehlerbehebung wenig Produktives tun können, weil sie überhaupt keine Erfahrung bei der Fehlerbehebung haben. Und das geht sogar so weit, dass Leute nicht mal mehr auf die Idee kommen, bei der Behebung eines Problems einfach mal als allererstes Google anzuschmeißen. Oder halt, naja, gut, was man auch sagen kann, wenn jemand sagt, was ist deine MAC-Adresse, dass er einfach zu faul ist und sagt, keine Ahnung, weiß ich doch nicht. Ist ja nicht

so, als ob man die Sachen nicht rausfinden könnte, wenn man es nicht wollte. Dass die jüngere Generation definitiv fitter ist mit Techniken, die es halt in der Form erst seit wenigen Jahren gibt, glaube ich allgemein schon. Also, weil das genau wie bei meiner Generation war das so, ich habe kein Problem damit gehabt zu verstehen, wie man Videorekorder programmiert. Frag mal so, in denen die in den, naja, so Mitte 70er, Anfang 80er geboren sind, mal wie oft die versucht haben, ihren Eltern beizubringen, wie das geht. Und wie oft sie geflucht haben und sich da, wenn sie sich darauf verlassen mussten, dass Mutter oder Vater eine Sendung für sie programmiert werden, an einem Urlaub ist oder so. Aber es ist eine gute Frage, ob das so eine der Eigenschaften ist, die an sich positiv sind, die verloren gehen, was du gerade beschreibst. Bei mir war das zum Beispiel nie so, dass ich mit dem Rechner zusammenbauen konnte oder so und das auch nie gemacht habe. Erstmal, weil ich lange Zeit überhaupt kein PC-User und Spieler war, sondern lange Zeit halt mit so Systemen wie C64 und Amiga, wo man eben nicht selber zusammengebaut hat, gezockt habe. Ich wollte gerade sagen, gearbeitet habe, das wäre gelogen. Und ob so was halt auch zutrifft auf, ja, so allgemeines Wissen und Umgehen. Und dann die nächste Frage ist, wie wichtig ist so ein Inselwissen? Denn ich überlege gerade, wann ich das letzte Mal die Informationen brauchte, was meine Mac-Adresse lautet. Definitiv nicht in den letzten sieben Jahren oder so. Also nicht, seit ich hier in Hamburg bin. Da habe ich die nie benutzt, mit Mühe und Not meine IP-Adresse und eigentlich auch die nicht so wirklich. Das einzige, wozu ich die mal genutzt habe, ist um herauszufinden, ob Skype noch eine Sicherheitslücke hatte oder hat, die es damals erlaubt hat, die IP-Adresse über den Skype-Nutzernamen herauszufinden, was in meinem Fall als Streamer halt bedeutet hat, dass Leute dann DDoS-Angriff auf mich gemacht haben. Das war der Grund, warum ich meine IP-Adresse brauchte. Ansonsten wäre auch die weitestgehend für mich irgendwie nicht so wichtig gewesen. Ich frage mich, ob das irgendeinen positiven Nutzen hat, der vielleicht verloren geht. Ich glaube, Tenazier wahrscheinlich nicht so sehr, weil es da für andere Dinge gibt, die in Fleisch und Blut übergehen, aber mich wundert das nicht so extrem, dass es Leute gibt, die viele Dinge nicht wissen. Ich glaube aber

auch, dass das so ein bisschen Wissen ist, dass in Zukunft möglicherweise nicht mehr so essenziell sein wird. Keine Ahnung. Ich denke gerade, ich gehe jetzt so alle Dinge nach, die ich vielleicht noch so kann und hinbekomme oder auch nicht hinbekomme oder wo ich vielleicht Hilfe brauche und was davon in den letzten Jahren mehr oder weniger oder sonst wie geworden ist. Mir fallen nicht so viele Dinge ein. Zum Thema Krankfallen aus BMZ 544 haben wir jetzt das genaue Gegenteil zum Krankfeiern. In diesem BMZ ging es darum, dass Leute ein schlechtes Gewissen haben, wenn sie krank nicht zur Arbeit kommen, weil ihre Mitarbeiter deswegen mehr Stress haben. Wie stehst du denn eigentlich zu Menschen, die zur Arbeit kommen, obwohl sie krank sind? Vor allem, wenn es eine ansteckende Krankheit ist. Ich selbst arbeite in der Lebensmittelindustrie, wo Krankheiten sehr ernst genommen werden, da ein mit Keimen belastetes Lebensmittel für eine Firma schnell mal zu einer Rückrufaktion und dementsprechend wirtschaftlichen Verlusten führen kann. Dieses Risiko für Kunden gibt es jedoch nicht in jedem Beruf, aber zumindest für seine Mitarbeiter wird man krank, eventuell zu einer größeren oder großen Gefahr. Also nochmal die Frage in Kurzform. Was hältst du für Menschen, die trotz ansteckender Krankheit zur Arbeit kommen? Glaubst du, dass es ein Problem ist, dass viele Menschen krank zur Arbeit gehen? Wurdest du vielleicht selbst schon mal von einem Kollegen angesteckt? Mit Sicherheit. Der wegen seiner Krankheit eigentlich hätte zu Hause bleiben sollen. Danke nochmal für die BMZ und den schönen Content, den du lieferst, welcher mir Aktivitäten wie kochen und auch freuen. Ich muss auch anfangen während der BMZ selber mal aufzuräumen und zu putzen oder so. Ich glaube mein Zimmer würde richtig ordentlich aussehen, wenn ich jedes Mal während des BMZ einfach so ein bisschen putze. Staubsaugen ist ja das Problem, das ist zu laut, um es während des BMZ zu machen. Ich glaube, das ist ein großes Problem, dass Leute krank zur Arbeit gehen, weil immer noch das Risiko besteht, dass sie ihren Gesundheitszustand dadurch verschlechtern, also dass sie irgendwas verschleppen und dann kranker werden, als sie es ohnehin schon sind. Aber das viel größere Problem ist, glaube ich, dass die Leute anstecken können. Nicht nur, dass diese Leute dann auch einfach krank werden, sondern du kannst ja

durchaus die Situation haben, dass du als, ich sag mal viele von euch werden ja ansonsten relativ gesunde, also ohne Vorerkrankung, ohne chronische Erkrankung, ansonsten relativ gesunde, relativ junge Menschen sein, jünger als ich zumindest. Also sagen wir mal, viele von euch sind vermutlich zwischen 20 und 30 und da ist man ja quasi noch nahezu unverwundbar und da macht einem so eine Erkältung oder Grippe auch sonst nicht viel aus. Das kann es dir bei gut und gerne passieren, selbst wenn du nicht im Lebensmittelbereich arbeitest, dass du zu, irgendwo hin zur Arbeit kommst, wo du mit Leuten arbeitest, die vielleicht 10, 15 Jahre älter sind oder und Vorbelastungen oder und Erkrankungen haben, dass für sie halt irgendwie vom Schnupfen über den grippalen Infekt überweist der Teufel was, was möglicherweise ansteckend ist. Das Ganze ziemlich verheerende Auswirkungen haben könnte und sie es dann halt auch noch weiter verteilen und das ist glaube ich auch noch ein großes Problem. Ich mag diese ganze Mentalität halt überhaupt nicht, dass man Leuten nicht zugesteht krank zu sein. Da habe ich immer schon sehr allergisch darauf reagiert. Selbst dann diese diese Frage kam neulich mal auf, aber was, wenn jemand irgendwie feiern gegangen ist am Abend vorher und noch strunzend dicht ist, dann will ich den aber auch nicht als Kollegen bei der Arbeit haben, schon gar nicht in dem medizinischen Beruf, absolut klar und verständlich, dann ist der Punkt ja zu kritisieren ist, aber dass er abends weg gegangen ist und nicht dass er morgens fern bleibt, also dass du halt abends dich dann zuschüttest, wenn du am nächsten Tag arbeiten musst, das ist dann der Fehler und nicht, dass am nächsten Morgen nicht zur Arbeit kommen, denn je nach Beruf ist es ungut bis verheerend, wenn man noch irgendwie Rest Alkohol im Blut hat und noch nicht ausgemühtert ist, dann zur Arbeit zu gehen. Ja aber wie gesagt, den umgekehrten Fall, den finde ich auch nicht großartig. Ich finde, der setzt halt auch immer, der setzt immer so ein unglaublich schlechtes Beispiel. Wenn die Leute krank zur Arbeit kommen, dann fühlst du dich halt verpflichtet auch krank zu arbeiten, zu kommen, weil andere das auch gemacht haben und nicht für jeden ist das gleich und gleich schlimm und gleich unangenehm. Für den einen ist es halt so, vor allen Dingen auch je nach Job, da macht es ihm vielleicht nicht so besonders viel aus, irgendwie ein bisschen keine Ahnung, eine leicht

erhöhte Temperatur zu haben oder sonst was, für den anderen hat es massive Auswirkungen darauf, ob er überhaupt in der Lage ist, auch nur ansatzweise vernünftig zu arbeiten und ich bin auch total überrascht, dass es in Deutschland erlaubt ist, gesund bleiben oder sich nicht krank melden zu incentivieren. Also mit anderen Worten, es gibt Firmen, die zahlen Mitarbeitern Geld dafür, wenn sie weniger als x Tage krank sind im Jahr und das Problem daran ist, dass das rein logisch identisch ist, damit Mitarbeitern weniger zu zahlen dafür, dass sie krank sind und das schon bei einer sehr geringen Anzahl von Tagen, also denkt man, das ist von Firma zu Firma unterschiedlich, aber es gibt dann irgendwie drei Krankheitstage, fünf Krankheitstage und so weiter und so fort. Mich würde auch wirklich interessieren, ob das zu einer produktiveren Arbeit führt, allgemein in beiden Fällen, bei denen, die diese Tage nicht erreichen und bei denen, die die Tage erreichen, weil ich mich halt frage, wie immer an du startest irgendwie krank in ins Jahr oder kriegst du direkt im Januar, Februar oder so, hast du direkt eine fiese Grippe oder so und deine fünf Krankheitstage sind weg und du denkst dir jetzt super, meinen Bonus kann ich vergessen, was das für dich eine Auswirkung hat für den Rest des Jahres, was die Motivation weiter zu arbeiten oder krank oder nicht krank zu sein betrifft. Ja, ich verstehe das Problem, ich verstehe durchaus das Problem, dass die Leute halt an Tagen und in Zeiten, wo sie arbeiten könnten, manchmal nicht arbeiten. Dann ist halt die nächste Frage, gibt es zum Beispiel die Situation, dass man den Leuten schlicht und ergreifend erlauben kann, mit gleitender Arbeitszeit früher Schluss zu machen, später anzufangen, möglicherweise einen Homeoffice-Tag zu machen und dadurch zu vermeiden, dass sie krank feiern. Denn die Situation habe ich auch schon häufig gehabt, dass ich irgendwo gearbeitet habe, wo per se sowas wie Homeoffice früher gehen, später zu Arbeit kommen, irgendwie ein Unding war oder von zehn Leuten abgesehnet, wo er werden musste und nur im Sonderfall möglich war. Wo du dann im Zweifelsfalle an Tagen, wo du gesagt hättest, ich hätte grundsätzlich hätte ich zu Arbeit kommen können, nur wenn ich zwei Stunden zu spät komme oder auch nur verpint haben oder sowas Blödes, wenn du halt feststellst, fuck, ich bin so spät dran, gerade wenn du außerhalb arbeitest und noch herfahren musst, ich kann mich zwar jetzt

noch rechtzeitig krank melden, aber ich kann nicht mehr rechtzeitig zu Arbeit kommen. So ein Problem, was ich einfach umgehen hätte lassen, wenn du eine gleitende Arbeitszeit hättest oder ein Chef, der tolerant genug ist, das zu erlauben, dasselbe halt für früher gehen. Wenn du dir halt denkst, verdammt, an dem Tag möchte ich eigentlich irgendwie, wenn es geht, um 12 Uhr oder 14 Uhr oder so den Laden verlassen, mach dafür einen anderen Tag länger und dein Chef sagt aber, nein, das geht nicht. Bei uns wird die Arbeitszeit bis X Uhr definitiv von allen gearbeitet und vor allen Dingen, ob was zu tun ist oder nicht, würde mich mal interessieren, welchen Einfluss das darauf hat auf die Produktivität, auf die Krankmeldungen und so weiter und so fort. Und ich weiß, manche Leute fühlen sich regelrecht wie Helden, wenn sie zu Arbeit gehen, obwohl sie erkältet sind und schnupfen und sonst was haben. Wenn es irgendwas ist, was nicht ansteckend ist, meiden. In zweifels Falle belastet es nur sie selbst. Aber wenn es was ist, was ansteckend ist, dann sollte meiner unmaßgeblichen Meinung nach ein Arbeitgeber davor sein und vor allen Dingen solche Fälle halt ausschließen, definitiv ausschließen von irgendwelchen Krankheitsregelungen oder so. Denn das ist das Bescheuertste, was du haben kannst, dass irgendwelche Leute zu Arbeit kommen, die eigentlich krank sein müssten, weil du am besten doch eine Prämie fürs Gesundsein zahlst und dann irgendwie deine halbe Belegschaft angesteckt wird, irgendwie mit Ebola oder so. Gut, ich nehme an, nicht an, dass es Ebola ist. Wenn ihr Ebola habt, dann glaube ich, werden die meisten von euch nicht regelmäßig zur Arbeit gehen. Moin Barlow fürs BMZ. Wie ist das bei dir im Umfeld wegen deiner Arbeit bzw. Hobby mit dem Gaming? Ich arbeite in der Industrie im Schichtbetrieb und bin mit 22 fast der Jüngste. Immer wenn ich erzähle, dass ich gerne PC spiele, werde ich skeptisch angeschaut und meine Kollegen sagen, das sei doch Kinderkram. Meine Eltern sagen immer, ich soll doch das zocken lassen und mehr rausgehen. Geh doch mal in die frische Luft. Ich finde, dass ich mit meinen 22 Jahren mit dem Leben stehe. Ich habe einen festen Job, eine tolle Freundin, die auch zockt und werde bald ein Haus kaufen. Aber du zockst doch. Wie kannst du denn da mit Nimmleben stehen? Sollte es im Jahr 2019 nicht normal sein, dass man Gaming als Hobby hat? Naja, du ein

bisschen rennst du jetzt bei uns irgendwie hier die offenen Türen ein, glaube ich. Wer nicht nur Gamer ist, sondern sich vielleicht sogar noch regelmäßig Videos zum Thema Gaming anschaut, der wird glaube ich jetzt nicht sagen, also man sollte auf gar keinen Fall zocken. Aber was sind deine Erfahrungen und ist aber auch nicht deine Frage. Was sind deine Erfahrungen? Wie gehst du damit um? Ja, natürlich, es gibt solche Leute. So noch ein Lob am Ende. Danke für den Content, der ist echt klasse. Warte bitte weiter so. Die kleine Raupe Nimmersatt wurde gleich aus dem Zimmer meiner Nichte entfernt. Sehr gut. Du kannst auch die Nichte aus dem Zimmer der Raupe entfernen. Wie ich damit umgehe? Ja, also grundsätzlich versuche ich irgendwie den Appell an den Verstand, also dass halt jeder von uns ein Hobby hat und es für ein Hobby grundsätzlich mal relativ irrelevant ist. Was für eine Art von Hobby das ist. Es gibt vielleicht natürlich welche, die ganz toll sind, weil sie produktiv sind und man was ganz tolles macht, wenn jemand das Hobby hat, Sprachen lernen, das ist toll. Aber es gibt halt auch ganz, niemand würde jemand einen großen Vorwurf daraus machen, würde er sagen, ich lese eigentlich den ganzen Tag gerne Romane, wenn ich nach Hause komme. Glaubst du, da würde irgendjemand sagen, das ist doch kindisch oder das ist doch unnötig oder geh doch mal raus stattdessen. Macht keiner, oder? Und dann muss man sich ja wieder die Frage stellen, warum nicht? Das ist eine fiktive Geschichte, die passiv erlebt wird. Ohne irgendeine Interaktion, vor allen Dingen so ohne soziale Interaktion. Das ist ja beim Gaming auch nicht der Fall. Im Gaming hat man ja durchaus soziale Interaktionen. Möglicherweise nicht auf einer begegnende Ebene wie beim Fußballverein oder so, aber man hat ja zumindest soziale Interaktionen. Wenn man in Zweier ist beim looking for group (LFG), ihr Kackbratzen oder so. Da würde es kaum jemanden geben, der sagt, das kann ich mir gar nicht vorstellen, werd doch mal erwachsen oder geh doch mal nach draußen. Also geht es um die Sache, die du wirklich machst oder geht es um Vorurteile, die derjenige gegenüber Gamern hat? Und dann musst du halt sagen, wenn jemand sagt, Gaming ist Kinderkram, wie kommst du darauf? Also wie kommt jemand darauf, das zu denken? Gaming ist eine Sache, die mittlerweile von 60 Prozent der Deutschen sind irgendwie, sind im Bereich

Gamer. Also ich hab keine Ahnung, wie das definiert ist. Ob das ist, hat im letzten Jahr mal irgendwo ein Computer oder Handy Spiele gespielt oder ob das mehr Voraussetzungen hat. Und die Durchschnittlichen sind glaube ich bei den Männern knapp unter 40, bei den Frauen sogar knapp über 40. Also weder ist das ein Nischending noch ist das ein Kinderding. Das wird von ganz ganz vielen Leuten als Hobby betrieben und zu Recht. Und was die Industrie betrifft, das haben wir nun auch alle schon mehrfach gehört, dass die größte Unterhaltungsbranche ist, die Gaming Industrie. Und da sogar noch mal die mobile Gaming Industrie über die klassische, wie wir sie eigentlich glaube ich oder mit der viele von uns groß geworden sind. Ich denke mal, die meisten, die hier zuschauen, sind nicht unbedingt die Mobile Gamer. Also ja, mit welcher Logik sagt jemand, dass das irgendwie kindisch ist oder dass man sich das als Hobby abgewöhnen würde? Wenn du jetzt sagen, wenn jemand sagt, okay du sitzt zu Hause rum, du hast nichts in deinem Leben erreicht. Was heißt du hast nichts in deinem Leben erreicht? Du machst in deinem Leben nichts Produktives. Kann ja durchaus sein, dass man produktiv ist und trotzdem noch nichts erreicht hat. Wer von euch jetzt gerade 17, 18, 19 ist oder so, der hat vielleicht aus seiner schulischen, dem schulischen Abschluss noch nicht viel erreicht in seinem Leben, aber das ist ja nicht ungewöhnlich oder unnormale oder schlecht. Also mein Gott, du hast einen Beruf, du hast eine Partnerin, du bist dabei irgendwie so ein bisschen für die Zukunft vorzusorgen, nehme ich mal an, wenn ihr ein Haus baut. Also ich verstehe nicht, warum man Leute da nicht nach seiner Fassung glücklich werden lassen kann. Nach ihrer Fassung glücklich werden lassen kann. Du machst nichts, was für irgendjemanden schädlich ist. Das nehme ich jetzt mal zumindest an, wenn du zockst. Also keine Ahnung. Ich finde die Denkweise ehrlich gesagt sehr unerwachsen, jemanden zu kritisieren, dass Gaming kindisch sei. Das basiert nicht wirklich auf irgendeiner logischen Analyse oder auf sonst irgendwas Logischem, sondern ist eigentlich nur Ausdruck eines Vorurteils und eines noch nicht mal im Mittel passenden. Es wäre schon schlimm, wenn es einfach nur ein Vorurteil wäre, wo man sagt, na gut, üblicherweise trifft das halt schon zu, aber selbst das ist ja nicht mal mehr wirklich der Fall. Und es ist natürlich, insofern trägst du gerade wieder

Eulen nach Athen, wenn du das in einem Gaming Channel diese Frage stellst, weil natürlich viele jetzt nicken werden und sagen, ja, wenn ich es schlimm finden würde, dann wäre ich vermutlich, würde ich gerade nicht dieses Video schauen. Wenn ich sagen würde, es gibt besseres in meinem Leben zu tun, dann bin ich vielleicht nicht jemand, der World of Warcraft (WoW) spielt oder irgendwelche anderen Spiele oder Barlows Videos schaut oder so. Und bei mir kommt natürlich auch hinzu, dass ich das seit geraumer Zeit beruflich mache. Und also spätestens da ist ja dann jedes Argument, nicht jedes Argument, aber viele der Argumente sind dann hinfällig. Wenn man halt sagen kann, also A, es ist mein Hobby und es macht mir tierisch viel Spaß und B, es ist auch keine verschenkte Zeit, weil ich dasselbe auch noch beruflich mache. Nicht, dass es bei dir jetzt zutrifft oder dass das zutreffen müsste, nur ist es halt in meinem Fall ebenso. Das einzige, was dann noch kommt, ist, es ist lustig, wenn ich heutzutage darüber nachdenke, als ich bei Giga angefangen habe und mich irgendwie einer meiner Freunde, der gerade irgendwie eine Beamtenlaufbahn angefangen hatte, dann so ganz kritisch fragte, ja, aber willst du das mit 40 oder so auch noch machen? Also jetzt bin ich 44 und ich mache das immer noch. Und es macht mir immer noch sau viel Spaß, eigentlich fast schon mehr denn je, weil ich unabhängiger bin, als ich das früher war. Und dann lautet die Antwort wohl darauf, ja, und wenn jetzt jemand fragt, aber willst du das mit 60 auch noch machen? Denn laut die Antwort vermute ich ebenfalls ja. Und warum auch nicht? Ich überlege halt gerade, es sind halt immer so viele, so viele Denkweisen, wo ich mich halt frage, ihr würdet dasselbe doch nicht sagen, wenn ich jetzt zum Beispiel, keine Ahnung, nimm mal an, ich hätte so meinen kleinen Radiosender irgendwo nirgendwo in den United States of America (USA) oder so, das würde auch, wenn doch alle total romantisieren und würden sagen, Mensch, der hat da seinen eigenen Radiosender und der lebt davon und so. Und wenn du dann sagst, ich habe meinen eigenen Gaming Kanal, Auktionshaus (AH), Gaming? Was stimmt denn da nicht? Was ist denn mit dir schiefgelaufen, dass du in dem Alter noch zockst? Ja, natürlich wird dir das nicht viel helfen, wenn du jetzt den Leuten sagst, also ein bekannter Gamer, dessen Videos ich jeden Tag schaue, was jetzt bekannter, ein Gamer,

dessen Videos ich jeden Tag schaue oder regelmäßig schaue, hat gesagt Punkt, Punkt, Punkt. Dann kommt als nächstes von denen, du tust was? Du schaust dir jeden Tag Videos von anderen Leuten an, die zocken. Also du kannst es glaube ich manchen nicht recht machen, aber du kannst es immerhin versuchen und denen halt sagen, so halt, die halt fragen, was genau denn ihr Problem mit dem Thema ist, wie sie auf die Idee kommen, dass es halt nichts für Erwachsene sein sollte. So, wir sind wieder beim ersten Thema angelangt. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht weiter so. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel, das ist unser Ende, in diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel, walao.

#553: Epic Store, Gewohnheitsrecht, Smalltalk

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 553 und den Themen Epic Store, Gewohnheitsrecht und Smalltalk. Ups, hier fangen wir an. Hallo Onkel, Thema Konkurrenz belebt das Geschäft. Borderlands 3 soll jetzt zunächst im Epic Store erscheinen und erst nach 6 Monaten bei Steam. Also wieder einmal exklusiv Titel, den sich Epic unter den Nage gerissen hat. Ich spiele die Borderlands-Reihe nicht, jedoch kackt mich die Zerstückelung. Das bekommst du zuerst nur dort etc. derbe an. Noch schlimmer finde ich es bei den Streaming-Portalen. Da kommen ja immer mehr Netflix, Amazon, Apple, bald auch Disney. Ich finde es gut, wenn die Monopolisierung durch Konkurrenz verhindert wird. Doch ist es lästig, wenn man nur 3 verschiedene Abos lösen muss wegen einzelner Sendung. Was meinst du dazu? Ich meine schon, dass ein erstes Problem zu glauben ist, dass Monopolisierung verhindert wird. Beispiel sind auch die Fußballrechte, die Bundesligarechte. Früher war es so, Sky hatte alle Spiele und du musstest Sky haben, um etwas zu gucken. Jetzt ist es so, Sky hat einige Spiele oder die meisten Spiele und ein paar hat Eurosport. Das sorgt nicht dafür, dass du Sky nicht brauchst. Sorgt nur dafür, dass du Sky und Eurosport brauchst. Das ist das Beknackte daran. Wenn es so wäre, dass es das Ganze jetzt bei A und B geben würde, dann hätte ich kein Problem damit.

Dann wäre das das Verhindern eines Monopols. Aber so hast du zwei Leute, die sich das Monopol darauf teilen, was es kein Stück besser macht für den End-User. Wenn das Spiel beim Epic Store und bei Steam wäre, dann alles geglückt. Du guckst halt, wo du das haben willst und kaufst dir das da. Wir haben dieses Thema schon häufiger mal angesprochen. Als User hätte man am liebsten einen Dienst, wo man alles bekommt. Gerade wenn es Dienst ist, die regelmäßige Kosten auch noch mit sich bringen. Ansonsten ist es immer noch so eine Sache, wie vielen Diensten möchte ich noch meine Zahlungsdaten zukommen lassen. Das muss man dann in vielen Fällen, wenn man über diese Dienste Spiele kaufen will. Ich habe keine Ahnung, ob es geht ohne. Vielleicht geht es sogar ohne, dass man ihnen Infos zukommen lässt. Aber in den meisten Fällen ist es so, dass sie zumindest einen Teil der persönlichen Daten haben. Und irgendwann kommt dann der Punkt, wo sogar ich als jemand, der jetzt nicht besonders paranoid ist, obwohl ich Grund dazu hätte, ein bisschen paranoid zu sein. Denn es gab halt, gerade wenn du jemand bist, der dir so ein bisschen, nicht besonders stark, aber so ein bisschen in der Öffentlichkeit steht, dann gibt es immer wieder Leute, die auf die Idee kommen, Accounts anzugreifen und so weiter und so fort. Aber ich bin da nicht besonders hochgradig skeptisch. Ich habe ein gesundes Maß an Vorsicht, was ich da walten lasse, denke ich. Und selbst ich denke mir schon, wenn ich die Wahl hätte, einem meine Infos zu geben oder bei sechs verschiedenen Anbietern oder zwölf darauf zu hoffen, dass nirgends die Daten geleakt werden und irgendwo verschüttet gehen. Wo kann man das denn schon mal garantieren, dass das nicht passiert? Dann hätte ich es lieber bei möglichst wenigen. Ich glaube im Zweifelsfalle, wenn das einen extrem ankotzen sollte, dass man so etwas macht, hat man immer noch die Möglichkeit als User den Protest zu geben, indem man sagt, wenn ich das so schlimm finde, dann kaufe ich das eben nicht. Und ich finde bei allen Beschwerden, die die Spieler immer wieder von sich geben, machen das meiner Meinung nach zu wenige. Und damit sind wir an vielen Entwicklungen zumindest teilweise halt auch selber schuld. Gerade im Bereich Games. Ein Beispiel, wo ich sagen kann, keine Chance, dass ich dazu irgendwas mache, war Fallout 76. Ich bin ein ganz großer Fan der Fallout-Reihe. Und wenn wir die Ursprünge von

Fallout nehmen, das mit Wasteland in den 80ern angefangen hat, tatsächlich mittlerweile seit über 30 Jahren Fan dieser Games-Reihe. Und habe das meiste davon gespielt, ein paar so Ableger, Fallout Tactics oder so nicht. Aber ja, ich bin lange Jahre Fan dieser Reihe und war extrem enttäuscht, dass Fallout 76 kommen sollte, weil mich dieses Genre und dieser Mix nicht interessiert hat. Ganz im Gegenteil, ich halt befürchtet habe, dass wenn das ankommt, wir uns wegbewegen von dem, was aus meiner Sicht Fallout einzigartig und toll gemacht hat. Nämlich ein fantastisches Singleplayer-Spieleerlebnis, wie es heutzutage nicht mehr so extrem viele gibt. Hin zu dem typischen Multiplayer-austauschbaren Random-Shooter. Ich weiß, es ist vielleicht zu unrecht so, aber so kommt es mir halt vor als jemand, der dieses Genre nicht besonders mag und ich das Gefühl habe, dass dieses Genre andere verseucht. Dass andere Spiele, die ansonsten bessere Spiele sein könnten, halt Shooterelemente haben, um Spieler anzulocken, die eben hauptsächlich Shooter spielen. Wie zum Beispiel, wenn ich auf PS Now, wo ich jetzt angefangen habe ein bisschen was zu spielen, ein Fallout unter Shooter gelistet sehe und mir denke, das trifft es eigentlich auch nicht so richtig. Aber es ist zum Glück mehrfach gelistet. Es kann unter Shooter und unter role-playing game (RPG) gelistet sein. Ja, und da habe ich halt den Weg gewählt zu sagen, okay, als die Leute sagen, aber probier es aber, vielleicht gefällt es dir. Nein, auf gar keinen Fall und schon gar nicht, wenn ich es kaufen muss. Also wenn ich es kaufen muss, sowieso auf gar keinen Fall, denn dann gebe ich Leuten ja Geld für etwas, was ich nicht haben will und wenn ich streamen würde, würde ich das Ganze auch unterstützen, indem ich in einem Spiel, dass ich grundsätzlich dessen Entwicklung und also nicht das Development dieses Spiels, sondern die Entwicklung, die diese Spielerei nimmt, hin zu diesem Genre, ich nicht gut heiße, eine Werbepattform gebe, indem ich das Spiel halt zeige und anderen möglicherweise Geschmack darauf mache, die dann wiederum das Spiel kaufen. Und so ist meine Form von Protest dann halt zu sagen, mich interessiert das nicht, ergo kaufe ich das nicht. Vereinfacht gesagt, wenn niemand dieses Spiel kauft, dann wird es kein weiteres davon geben. Sich in Foren darüber aufzuregen und so ist vielleicht auch ganz nett, die Wertung zu versauen ist auch nett, aber wenn du ein Spiel

produzieren kannst, das durchwachsene Wertungen und Fanproteste hat, sich aber 50 Millionen mal verkauft, dann wirst du halt sagen, gut, dann leben wir halt mit den durchwachsenden Fanprotesten, wenn es immer noch gut Geld macht. Ich weiß nicht, ob das für dich so ein Extrem wäre, aber wenn das für dich nicht so ein Extrem wäre, wo du sagst, dann würde ich das Spiel in dem Fall nicht mehr kaufen, dann ist eben die Frage, warum außer so ein bisschen persönlicher Bequemlichkeit und ja, ich weiß, der Sicherheitsfaktor, was denn ansonsten dagegen spricht, dass man das bei einem anderen Anbieter kauft. Das ist halt unangenehmer, klar. Ist auch unangenehmer zu einem Bäcker und zu einem Metzger und zu einem Supermarkt gehen zu müssen, als alles in einem zu haben, aber das spricht ja nicht notwendigerweise dagegen, dass ein Metzger sagt, ich mach hier meinen Metzgerladen auf und verkauf hier meinen Met, mein Frisches. Ich bin mal gespannt, was wir noch so an ähnlichen Themen haben, die in diese Richtung gehen, wo die Spieler halt sagen, die Entwicklung finden wir doof und welche sinnvolle Form des Protestes gibt es dagegen. Also wie gesagt, meiner unmaßgeblichen Meinung nach ist die offensichtlichste Form des Protestes halt zu sagen, ich kauf diesen Titel dann nicht. Der andere Seite gibt es sicher auch die Situation, wo man sagt, ich finde die Entwicklung zwar scheiße, aber nicht schlimm genug, dass ich das Spiel deswegen nicht spielen wollen würde. Und dann haben wir ein Problem, da habt ihr vermutlich recht. Ja, das habe ich bei der Sache vielleicht nicht bedacht. Wenn du zwar sagst, ich finde das schon kacke, aber nicht kacke genug, dass ich es nicht spiele, aber dann ist wiederum die Frage, ist es dann legitim? Also ja, gut klar, man kann sagen, im Idealfall wäre ein Spiel so wie ich es haben will und zwar 100-prozentig. Aber solange das eine Entwicklung ist, die grundsätzlich von der Spielerschaft getragen wird, welches Recht hat man dann zu sagen, der Teil der Entwicklung passt mir persönlich halt nicht? Ich nehme da auch wieder mich als Beispiel, der halt sagt, für ein Fallout braucht eigentlich nicht dieses Shooter-Element, aber wenn das dafür sorgt, dass eben 500.000 Mehrleute das Spiel kaufen, warum nicht? Das ist kein leichtes Thema, glaube ich. Kein so universell leichtes Thema. Was ich aber trotzdem glaube, um da nochmal den Bogen zu spannen und den Kreis zu schließen, ist, dass der Protest des Nicht-Kaufens,

glaube ich, ein viel, viel wichtigeres Tool ist, was Spielern zur Verfügung steht, als ihnen bewusst ist, bei allem Gejammerer und so. Denn ein Reddit-Thread und ein Video, das Spiel ist doof, wird, glaube ich, nicht so extrem viel ändern. Ich weiß es nicht genau, würde mich mal interessieren, was die Developer so was sagen. Vor allen Dingen dann, wenn man das Gefühl hat, dass halt so, ja, ungerechtfertigterweise Dinge negativ bewertet werden. Also nur das Gefühl, dass das ist eine gezielte Kampagne, die nicht mehr zuverlässig ist. Mein Barlow, mal eine abstrakte Frage, die nichts mit Gaming zu tun hat. Gibt es Gewohnheitsrechte und Privilegien zum Kontext? Ich surfe seit langer Zeit auf Wellen. Im Sport gibt es Vorfahrtsregeln, damit Klarheit geschaffen wird, wer eine Welle bekommt und wer nicht. Diese Regeln kennt so gut wie jeder Surfer auf der Welt. Allerdings gibt es Locals, Einheimische, die sich bewusst nicht an diese Regeln halten, weil sie der Meinung sind, dass ihnen ein größeres Recht auf Wellen zusteht. Die Logik dahinter ist, ich surfe hier seit Jahren regelmäßig und jetzt muss ich plötzlich meine Wellen mit Touristen teilen, die hier Urlaub machen. Woher glaubst du, kommt dieser Besitzanspruch, den Menschen verspüren? Es gibt bestimmt ähnliche Beispiele, ganz ganz viele gibt es da ganz ähnliche Beispiele, wenn eine Hobby-Fußballmannschaft sonntags der Meinung ist, dass der Fußballplatz ihnen gehört, weil sie dort seit 20 Jahren spielen. Ich kann das Gefühl teilweise verstehen, allerdings ist es trotzdem asozial, wenn man anderen Menschen die Vorfahrt nimmt. Oder vom Fußballplatz verjagt, kennst du auch das Gefühl? Ich habe vielleicht glaube ich in der Frage eben ein bisschen das davon beschrieben. Vielleicht gibt es auch bei World of Warcraft (WoW) einige Leute, die sagen, dass ihre Stimme mehr Gewicht hat, weil sie WoW seit Vanilla verfolgen oder weil sie Progress-Van oder so. Ich glaube es gibt kaum einen Bereich im Leben, wo es dieses Ding nicht gibt. Im Fußball sind es die Traditionsfans, die allen anderen erklären wollen, wie nach ihrer Meinung nach Fußball zu laufen hat. Und sich gegen alle Neuerungen sperren oder gegen viele Neuerungen und technische Neuerungen sperren und vor allen Dingen auch gegen Kommerz. Das ist ganz ähnlich wie mit deinen Surfern, die vermutlich in der Gegend leben, die vom Tourismus lebt, deren Nachbar oder Vater, Mutter oder sonst wer vermutlich

davon lebt oder teilweise davon lebt, dass Touristen in dieses Gebiet kommen, um da zu surfen und die sich dann wie eine offene Hose verhalten, wenn sie anderen gegenüber treten. Wo ich es richtig schlimm finde, ist, wenn in dem Fall klingt das für mich so, als wäre das auch noch ein Sicherheitsrisiko. Wenn sich da beim Surfen oder keine Ahnung was, im Segelsport oder so die Leute nicht an Vorfahrtsregeln halten, dann klingt das so, als könnte es dann leicht mal scheppern. Und da stelle ich mir nicht so angenehm vor, wenn man da zusammenrasselt. Potenzial hat auch Lebensgefährlich, wenn du mit den Köpfen aneinander haust auf den Surfboards und dann ins Wasser fällst. Das ist nicht so ganz ungefährlich, denke ich mal. Aber ja, ich glaube, das, was du beschreibst, gibt es überall. Wenn jemand von außen kommt, dass dann erstmal mit Abneigung reagiert wird, das trifft auf Länder zu. Das trifft vermutlich auf Städte zu, die die Bewohner gewinnen. Das trifft vermutlich wirklich auf alle möglichen Themen zu und ist nicht universell für das Gaming. Nicht fürs Gaming meine ich, fürs Windsurfing. Gaming auch nicht. Gaming haben wir es ja eben auch so ein bisschen beschrieben. Thema Smalltalk. Eines vorweg, ich bin 20 und fng nun an zu studieren. Leider also teilweise unter Kommunikationsproblemen mit der jüngeren Generation. Moment, du bist Ende 20. Ach so, du bist schon nicht mehr jüngere Generation. Anknüpft in das Thema auf Äußerlichkeiten, achten, bei welchem sich jemand leicht beschwerte, regelmäßig auf seinen trainierten Körper angesprochen zu werden. Vor kurzem begegnete ich mehrfach der Aussage, mich nervt es total, dass immer jeder Student auf Partys erst mal fragt, was man so selbst studiert, als würde man nichts anderes machen. Ich hörte das auf einer Party, ich hörte das live auf einer Party und kurz darauf auch online, wobei ich absolut nicht mehr weiß, in welchem Kontext. Wäre sehr lustig, wenn dir eure Podcast gefallen, weil ich das eher nicht vorstellen kann. Irgendwie kann ich diese Kritik am Smalltalk Einstieg, Studium, Beruf in keinster Weise nachvollziehen. Und ich meine, damit meine ich wirklich den Gesprächsbeginn. Ich bin mir relativ sicher, zum Beispiel auf einer Party mit einer Person, die sich irgendwie als sympathisch herausgestellt hat, was ja doch der größte Teil der Menschheit ist, schnell über den Smalltalk hinwegzukommen. Aber über welche Themen soll

man denn sonst reden? Ich verbringe jetzt ca. 40 bis 60 Stunden die Woche mit der Uni. Themen, die man nun anstelle dessen ansprechen könnte, halten sich ja dabei in Grenzen. Sporttreiben, ein sehr schnell erschöpftes Thema, wenn der andere dieses denn überhaupt bedienen kann. Filme, ich habe das Gefühl, abseits der absoluten Riesensfilme, die beinahe jeder gesehen hat, kann es hier schon schwer werden, jemanden zu finden, der die gleichen Filme sah, wie man selbst und dann auch noch spannend darüber berichten kann. Politik als Einstieg, ich bin nicht wahnsinnig, das absolut richtig, sehe ich genauso. Das äußere Stil der anderen Person und möglichst ob Kultur zugehören etc. Bei den heutigen Studenten ebenfalls ein Minenfeld. Spricht man nicht vor Betreten der Wohnung eine Trägerwarnung aus, könnte man meinen, dass ihre Gesichter zu explodieren drohen. Literatur, siehe Filme, nur dass man hier vermutlich noch langsamer über Einstimmung findet. Wetter, ok, das geht immer, wenn man es schafft, an den Fridays for Future herumzuschiffen und nicht doch beim Klima landet. Hier gilt eigentlich dasselbe bei der Politik, hast du nicht die Meinung deines Gegenübers, wirkst du unsympathisch und es kommt potenziell zum Streit. Bei welchem sich dann zwei Seiten gegenüber stehen, die gleichermaßen keine Ahnung haben, sollte sich dein Gegenüber, nicht zufällig das Klimaforscher enttarnen, wobei hier natürlich wieder die Prämisse gebrochen, wir die Prämisse gebrochen hätten, nicht über Studienberuf zu sprechen. Diese leicht wirre Liste und keine kurze übrigens, ist was mir gerade spontan zu dieser Aussage einfällt. Vermutlich sollte man sie einfach nicht so ernst nehmen und mit, der ist ja noch jung, jeder hat so seine Zeiten, in denen man gegen jede Form der Konvention wahr abtun. Ja, kurze Variante sehe ich genauso. So vielen Dank für den BMZ, du hast mir einen fiebrigen Mittag mit gleich zwei Ausgaben heute leichter gemacht. Ich also nochmal, natürlich gibt es immer irgendwas, was als Thema oder Aussage oder sonst was von wem von jemandem kritisiert werden kann. Ich glaube es gibt kein Gesprächsthema, bei dem das nicht passiert und wenn es nicht kritisiert wird, dann zumindest eins, das so langweilig ist, dass derjenige keinen Bock mehr hat darüber weiter zu sprechen, was ja eigentlich dasselbe ist wie eine Kritik, nämlich die Kritik. Boah, das ist so öde, da habe ich gar keinen Bock drüber zu reden. Und damit

haben wir eigentlich schon fast alles geklärt, was wir dazu wissen müssen. Nur weil es Leute gibt, die nicht darüber reden wollen, heißt das nicht, dass es nicht trotzdem ein sehr interessantes Thema ist. Ich finde so Studium und Beruf, vor allem Studium, ist eigentlich ein sehr tolles Thema, weil das meistens Dinge sind, die sich ein Student freiwillig ausgesucht hat. Nicht immer, aber meistens Dinge sind, die sich ein Student freiwillig ausgesucht hat. Und wo er Ideen zu hat, warum er das machen wollte, wo er Ideen hat, was er möglicherweise später mal damit machen will und so Wünsche, Träume und so weiter. Das ist eigentlich noch eine Spur spannender als letztendlich der fertige Job, weil man da oft irgendwie dann so an notwendige Dinge gebunden ist, halt das anzunehmen, was, naja, was einem gerade in die Quere kommt. Ich finde, das ist ein tolles Thema. Ich finde, das ist ein tolles Thema, über das man sprechen kann. Und ich wüsste nicht grundsätzlich, warum jemand dem abgeneigt sein sollte. Es kann natürlich immer sein, dass du an Leute gerätst, die gerade ein großes Problem haben, überhaupt zu wissen, wo sie lang wollen und die sich so ein bisschen unter Druck gesetzt fühlen. Und die Situation kenne ich auch. Ich habe mein Studium geschmissen und zu dem Zeitpunkt, als ich es geschmissen hatte und noch nicht so recht wusste, was ich machen will, kam mir auch irgendwie jede Frage nach dem Studium und was man so macht. Ich kann mir das in die Ecke gedrängt vor. Aber das ist kein Argument, nicht allgemein darüber zu sprechen. Weil ich kann immer noch sagen, ach komm, frag mich das in einem Jahr nochmal oder so. Gut, das soll es. Habe ich irgendwas vergessen heute? Nee, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Bitte weiter so. Das macht sehr viel Spaß. In diesem Sinne, tschüss und macht's gut, sagt euer Onkel Barlow.

#554: Bargeld abschaffen, Geist digitalisieren, fiktive Biografie

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 50054 und den Themen Bargeld abschaffen, Geist digitalisieren und fiktive Biografie. Thema Bargeld abschaffen. Moin Barlow, es gibt ja schon seit längerem eine Diskussion darüber das Bargeld abzuschaffen. Gerade die Möglichkeit mit seinem Telefon bezahlen zu können gibt dem Bargeld noch einmal deutlich mehr Konkurrenz als die EC oder Kreditkarte es ohnehin schon tut. In Schweden zum Beispiel gibt es einen deutlichen Trend der vom Bargeld wegführt. Die Vorteile des bargeldlosen bezahlens sind, dass es deutlich einfacher und schneller geht. Zumindest wenn das jeweilige Geschäft auch die nötige Gerätschaft dafür bietet. Der Kassierer kann sich außerdem nicht erzählen. Es gibt kein Falschgeldproblem sowie keine Bargelddiebstähle mehr. Die Nachteile sind, dass man weniger Privatsphäre vor der Bank hat, die immer sehen kann wo man gerade etwas gekauft hat. Das sehe ich allerdings nicht als sonderlich störend an. Das ist aber nicht die einzige Möglichkeit. Nur kurz einhaken. In der Theorie wäre es ja auch möglich, dass du so etwas wie eine aufladbare Karte hast, die anonymisiert ist. Dann wären natürlich einige Nachteile da,

die das Bargeld auch hätte. Wenn es anonymisiert ist, dann zum Beispiel wäre es ja auch wie Bargeld klabar, ohne dass du das in irgendeiner Art und Weise ändern könntest. Nehm ich an zumindest. Ich habe mir noch nicht genau darüber Gedanken gemacht. Das sehe ich allerdings nicht als sonderlich störend an, da ich die Leute sowieso nicht kenne und mir daher egal ist, was sie wissen. Also ich gebe dir da zwar recht zum größten Teil, aber wenn das Datenschützer werden, die werden ihren Spaß haben. Den ist gerade eine Ader im Hals geplatzt. Außerdem hat das auch wieder den Vorteil, dass Verbrecher schwieriger vor der Polizei fliehen können, weil sie nirgends bezahlen können, ohne ihren Standortpreis zu geben. Außerdem wäre man abhängiger von der Bank, da sie einem sofort den Geldhahn zudrehen könnte. Na gut, das können sie ja theoretisch schon jetzt, wenn sie das nur wollen. Also klar, hast du da noch ein bisschen Bargeld übrig, aber wenn deine Bank von jetzt auf gleich sagt, so, keinen Cent mehr rücken wir dir raus, dann stehst du schon vor dem Problem. Alles in allem sehe ich deutlich mehr Vorteile beim bargeldlosen Bezahlen. Wie siehst du das Ganze und wärst du sogar für eine komplette Abschaffung des Bargeldes? Wenn es nach mir geht, ja. Ganz, ganz schlicht, simpel und ergreifend. Ja, 100 Prozent und so fort. Wo muss ich unterschreiben? Möchte ich haben. Es gibt halt eigentlich die Hauptargumente, die es gibt, sind fast immer die, dass es derzeit noch wenige Vorteile vor allen Dingen für diejenigen gibt, bei denen du bezahlst. Das berühmte Beispiel. Aber wenn der Bäcker 20 Cent für jeden einzelnen Verkauf zahlen muss an das Kreditinstitut oder so, dann macht es überhaupt keinen Sinn mehr, bei dem drei Brötchen zu kaufen. Ist vermutlich richtig, aber dann muss man halt sagen, gut, du kannst immer noch sagen, du kannst dir bargeldlos bezahlen ab Betrag X und bei mir ist es halt so. Gutes Beispiel ist der Bäcker, weil wir da neulich auch mal im Chat, im Stream drüber gesprochen haben, ist schon eine Weile her. Aber für mich lautet die Alternative, dann kaufe ich da halt nicht ein. Also wenn die Alternative ist, dass irgendjemand fünf oder zehn Cent oder so pro Einkauf, ich weiß es gar nicht genau, wie das bei EC gehandhabt wird und wie es bei den anderen Varianten gehandhabt wird. Mittlerweile kannst du ja teilweise in den Geschäften auch schon mit Paypal zahlen und so. Also ja, es

ist zwar doof für denjenigen, wenn er das bezahlen muss, aber er kann es ja über einen Mindesteinkaufswert ab, den man barbezahlen kann, handeln und die andere Logik ist ja, andernfalls muss ich, nur um beim Bäcker was kaufen zu können, zur Bank gehen und da Geld abheben. Also das ist ja nicht der bessere Deal irgendwie und ist schon gar nicht der wirtschaftlichere. Was mir interessant wäre, wäre zu sehen, wie schaut es im Mittel mit der Sicherheit aus und wie schaut es mit anderen weiteren Vorteilen aus. Weil eine Sache habe ich gerade genannt, nämlich der Weg zur Bank und zum Geldautomaten. Der zweite ist halt der Weg, den das Geld tatsächlich zurücklegen muss. Es muss ja produziert werden, es muss transportiert werden, es muss bei den Läden in größeren Mengen abgeholt werden, wo man ja auch immer die entsprechenden Geldtransporte dann sieht, wo Geld abgeholt wird und das alles sind ja Sicherheitsfaktoren, also Kostenfaktoren und Sicherheitsfaktoren. Die Leute, die Geldtransporter fahren, können zum Beispiel auch ausgeraubt werden, was auf dem digitalen Wege zumindest nicht mit Personenschaden passieren kann. Theoretisch kann es natürlich auch digital Geld rauben, praktisch vermutlich auch. Wobei ich gar nicht weiß, inwiefern sich praktisch gesehen der digitale Diebstahl leichter rückgängig machen lässt, also dann im Endeffekt trotzdem noch sicherer wäre, selbst wenn er passiert. Das wären Faktoren, die noch interessant zu wissen wären, aber rein von der Technik her, von der Logik und Art und Weise, wie Technik funktioniert und angesichts der Tatsache, dass wir ja schon überall oder nahezu überall digital bezahlen können, wäre es für mich ein sehr, sehr logischer und nützlicher Schritt, das in Zukunft noch universeller tun zu können und im Idealfall für mich persönlich auch vielleicht nicht unbedingt in Form der EC-Karte mit dem Lesegerät, aber keine Ahnung, da bin ich technisch nicht am bewanderten, was da so das nächste ist, was ich durchsetzen könnte, sollte, schrägstrich würde, wird. Ich glaube, es gab tatsächlich mal so aufladbare Geldkarten, zumindest kann ich mich dran erinnern, dass man so was mal benutzen konnte zum Zigaretten ziehen und so. Musstest du dann allerdings an der Bank immer aufladen, dann gibt es glaube ich noch irgendwie application (App) Pay oder Google Pay oder irgendwie sowas in der Art, womit auch zum Teil Werbung gemacht wird. Dann wie gesagt vom

Paypal weiß ich, dass die das unter Umständen irgendwie ermöglichen und so weiter. Also wenn es nach mir geht, definitiv 100 Prozent und uneingeschränkt. Ja, ich finde Bargeld unglaublich nervig und unpraktisch. Ich habe praktisch nie welches dabei, es sei denn, ich weiß, dass ich es unbedingt brauche und es keine andere Alternative gibt. Und umgekehrt gilt für mich, dass ich in sehr, sehr vielen Fällen die Variante bevorzuge, wo ich bargeldlos zahlen kann. Wenn ich zum Beispiel einen Taxi rufe, dann rufe ich eins dann und nur dann, wenn ich dort bargeldlos bezahlen kann und in allen möglichen anderen Läden, wo ich einkaufe, ist es halt auch so, wenn ich dort nicht die Möglichkeit habe, bargeldlos zu zahlen, kaufe ich dort meistens nicht ein. Es sei denn, es gibt keine Alternative dazu. Wenn es keine Alternative dazu gibt, dann mache ich das, aber es liegt schlicht und dran, weil ich meistens kein Geld dabei habe. Bringt mir nichts, wenn die dann sagen, ja, aber bei mir können sie nur bar zahlen und ich dann sagen muss, ja das geht aber nicht, weil ich kein Bargeld dabei habe oder nicht ausreichend Bargeld dabei habe. Also von mir aus ein uneingeschränktes Ja und das birgt mit Sicherheit das eine oder andere Risiko. Ich gehe nur schwer davon aus, dass die Risiken durch den Nutzen aufgefangen werden und das ist insgesamt mit einer hohen Wahrscheinlichkeit, zumindest dauerhaft gesehen, wirtschaftlicher und sicherer ist und ja auch lebensrettend. Also wenn ich halt überlege, wie viel Transport dazukommt beim Produzieren von Gegenständen, die man zum wahren Austausch benutzt, also von Geld, wie viel Straßenverkehr und Transportproduktionskosten dazukommen, ist es ja in üblicher Weise nicht so, dass die beim digitalen Bezahlen in der Form vorkommen, weil die Geräte mit Ausnahme von sowas wie einer EC-Karte, die man zum digitalen Zahlen nutzt, in vielen Fällen ja sowieso schon da sind oder vorhanden sind. Ich kaufe mir keinen Computer, nur um digital irgendwo, keine Ahnung, bei eBay oder sowas zum Beispiel, einkaufen zu können. Interessantes Thema auf jeden Fall. Ich hoffe, dass ich das sehr sehr schnell weiterentwickle. Zum Glück ist es ja heutzutage zumindest so, dass man in jedem Supermarkt üblicherweise mit EC-Karte zahlen kann. Da bin ich schon sehr sehr sehr dankbar drüber. Hallo Barlow, das ist eine coole Frage. Würdest du deinen Geist digitalisieren lassen, wenn die Möglichkeit bestünde?

Okay, ich versuche, ich versuche das jetzt mal so zu erklären, wie ich deine Frage verstehe. Also ich habe die Möglichkeit quasi mein Geist, alles was nicht körperlich ist, die Summe meiner Gedanken, irgendwo abzuspeichern für den Fall, dass ich als solches dann weiterleben könnte, wenn meine sterbliche Hülle ablebt oder alternativ das ganze hochzuladen in eine andere sterbliche Hülle. Machen wir mal die erste Variante, den wenn der Geist abspeicherbar ist, dann müsste er auch als Geist, also als digitaler Geist lebensfähig sein. Das finde ich ist eine interessante Theorie. Und ja, ich würde es machen. Warum nicht? Also alles, was mir hilft, irgendwie so quasi unsterblich zu werden, habe ich grundsätzlich mal nichts gegen, solange es da irgendwie kein relevantes moralisches Problem geben sollte. Die nächste Frage ist ja, wenn das möglich wäre, meinen Geist abzuspeichern, welche Parameter können wir dem mitgeben? Also wäre er dann ein Geist, der gerade weiß, dass er nur auf einem Chip existiert oder können wir, wenn wir in der Lage sind, ihn auf Chip oder auf einer Festplatte abzuspeichern, dieses Parameter ausschalten und sagen, du weißt aber nicht, dass du nur auf einem Chip existiert. Und das Ganze vielleicht so weit spinnen, dass wir sagen, du weißt nicht nur nicht, dass du auf einem Chip existiert, du weißt gar nicht, dass deine Existenz eine digitale Existenz ist und glaubst tatsächlich einen Körper zu haben und in der Welt zu leben. Und wenn wir dabei sind, müssen wir uns fragen, ist das nicht schon jetzt der Fall? Sören, wach auf. So ich hoffe, ich habe jetzt irgendjemand mit dem Namen Sören total geschockt. Also diese Theorie oder diese Idee gibt es ja schon schon häufiger. Da leben wir alle in einer Simulation und so, das ist ja nichts Neues. Aber die Frage ist, würde ich das wollen zum Beispiel, wenn der Geist abspeicherbar wäre und es jetzt die Möglichkeit gäbe, okay, du kannst dann quasi als Geist weiter existieren, wie auch immer das funktionieren sollte, ist egal. Der wird dann quasi angeschaltet, wenn es mich im wahren Leben dahin gerafft hätte. Und ich kann quasi auswählen, möchte ich, die das Bewusstsein haben, dass ich nur ein gespeicherter Geist bin auf der Suche vielleicht nach einem Körper, in den ich hochgeladen werden kann, der nie gefunden wird, den es nie gibt oder die technische Möglichkeit, die es nie gibt oder kann ich direkt sagen, wo wir gerade dabei sind, wenn du mich

abspeicherst, dann lass mich doch einfach vergessen, dass ich nur digital existiere und speichere mich so digital ab, dass ich ab da digital weiterleben kann. Und dann müsste das Ganze auch nicht endlich sein. Das wäre, wir könnten uns ja quasi unseren eigenen Himmel bauen, nach den eigenen Vorstellungen. Zum Beispiel, ich könnte mich in der Welt abspeichern lassen, wo es zum Frühstück, Mittag und Abendessen Mettbrötchen gibt und ich den ganzen Tag zocken kann. Moment, das kann ich im Prinzip auch jetzt schon. Und einmal mehr, er hatte sich in mir der Verdacht, dass ich bereits digital gespeichert bin. Und die nächste Frage wäre natürlich, eigentlich muss man das ja nicht vorher sagen, man könnte ja immer noch, sobald man digital existiert, diese Entscheidung treffen oder aber man muss vorher sagen, nein, das möchte ich nicht. Ich möchte nicht, dass mir, wenn ich digital existiere, die Freiheit gegeben wird, mir nicht mehr darüber bewusst zu sein, dass meine Existenz eine digitale Existenz ist, weil ich mit hoher Wahrscheinlichkeit, wenn ich die Möglichkeit hätte, dann den Schalter umlegen würde. Weil es halt besser ist, das nicht zu wissen, als es zu wissen. Also interessantes Thema, aber ich glaube, es gibt kaum ein Szenario, in dem ich nicht sagen würde, ja, das möchte ich. Und dann gibt es einen Stromausfall oder die SSD-Preise steigen und ich habe richtig gelitten. Hey Barlow, das mit dem Kiesel bringt mich auf, wo man als Kiesel, wo ich als Kiesel in World of Warcraft (WoW) liegen wollte, folgende Frage. Von welchem WoW Charakter würdest du am liebsten eine fiktive Autobiografie lesen und warum? Ich stelle da jetzt einfach mal die Voraussetzungen, dass jeder namhafte Charakter, der auch, oh, den Teil habe ich abgeschnitten, aber okay, nehmen wir einfach den Teil der Frage mal so lang. Ich hoffe, da kam jetzt nichts, was die Frage ins Gegenteil negiert hat und am Ende fragst du über, aber eigentlich eine völlig andere Frage, hast du eine Idee, wie man Hamster-Käfige 40 mal 40 mal 60 baut? Und dann stehe ich da und beantworte dir deine Frage nach der fiktiven Biografie und du sagst, ich wollte doch eigentlich nur was über Hamster-Käfige wissen. Also am besten nimmst du so ein Kaninchen-Draht und, nein, kleine Scherz, gute Frage, denn ich bin halt noch nicht genügend Glory bewandert, um zu wissen, von welchen Charakteren, die mich jetzt im Moment interessieren und oder interessieren

würden, ohnehin ausreichend Glory existiert. Ich glaube, mit hoher Wahrscheinlichkeit wäre es sowas wie Sargeras, weil er einfach so eine universelle Bedeutung hat und Wichtigkeit hat, dass es angesichts der Tatsache, wie wenig er als etwas anderes als drohendes Unheil in, also er ist quasi das personifizierte Böse, zumindest für unser Verständnis von Gut, ist er das personifizierte Böse. Das heißt aber auch, dass das relativ wenig über seine Denkweise oder sonst was bekannt ist, sondern nur seine Beweggründe. Die nächste Frage ist, wären wir Sterblichen überhaupt in der Lage, seine Denkweisen und Beweggründe zu verstehen? Ist es also etwas, was die Autoren der Geschichte von World of Warcraft uns bewusst nicht mitteilen, weil uns die Kapazität fehlt, seinen Handeln überhaupt begreifen zu können? Weil wir quasi in einem anderen, wie heißt das denn, Mathematik in einem anderen Zahlenraum leben oder arbeiten oder so? Also das wäre grundsätzlich mal interessant, sofern er auch nur halbwegs humadoiden-nah denken würde. Ich habe jetzt nicht gesagt menschnah, weil damit sind ja auch so Nachtelfen und Gnome und alles andere gemeint, was so einen üblichen Humanoidenverstand hat. Nehme ich zumindest mal an, bei Gnomen kann man sich da nie sicher sein. Das wäre vielleicht bei [WoW](#) einer der Hauptcharaktere. Fast interessanter finde ich aber die Frage bei, wenn wir das aus der [WoW](#) Welt hinausnehmen, welche Charaktere mich da interessieren würden. Und ich glaube, das sind dann so Charaktere, die in der Geschichte lange nicht so eine zentrale Rolle spielen wie Sargeras bei World of Warcraft, sondern vielleicht eher so die, die man irgendwo mal sieht und wo man sich dann denkt, der ist irgendwie cool, über den würde ich jetzt eigentlich gerne mehr wissen. So Boba Fett zum Beispiel im Original Star Wars. Ihr kennt ja alle, ihr seid ja groß geworden mit einer Welt, in der es zehn Millionen Star Wars Spiele und Bücher und Comics und keine Ahnung, wie viele Filme es mittlerweile gibt. Neun, zehn Fernsehserien. Also eine Lore, die unerschöpflich ist nahezu und wo es bestimmt auch irgendwie, wo du eine Doktorarbeit über Boba Fett alleine schreiben könntest. Aber für mich als jemanden, der groß geworden ist und als zunächst mal nur die Filme kannte, wo Boba Fett halt so eine kleine Nebenrolle hat und drei Sätze sagt oder so, da war es halt interessant, der ist irgendwie cool und der

scheint irgendwie wichtig zu sein. Also wenn das der Kopfgeldjäger ist, der auf die wichtigsten aus unserer Sicht die wichtigsten Charaktere des Universums angesetzt wird, dann hat er bestimmt eine interessante Geschichte und dann ist die Frage, wie gesagt, ich kenne mich in der Geschichte viel zu wenig aus, da ist er glaube ich eigentlich irgendwie ursprünglich mal geklonet gewesen. Hat er überhaupt eine Geschichte? So ein bisschen was hat er glaube ich an Geschichte. Vielleicht war auch Boba Fett ein schlechtes Beispiel, ich habe jetzt richtig Sorge davor, dass mir sowas passiert wie mit den Animes auf japanisch, dass mir jetzt 13 Millionen Leute ungefragt die Geschichte von, nee nicht ungefragt, doch ungefragt in dem Fall, die Geschichte von Boba Fett vorbeten, obwohl er eigentlich nur ein Beispiel gewesen ist für einen Nebencharakter, von dem ich glaube, dass er potenziell eine interessante Geschichte haben könnte. Es gibt bestimmt auch Nebencharaktere von irgendwelchen großen Filmen oder Serien, aus denen ein großes Spin-Off geworden ist, oder? Bei Serien fällt mir Frasier ein. Frasier ist ein Spin-Off von, was jetzt nicht eine Autobiografie ist, aber zumindest in die Richtung geht, ist ein Spin-Off von, ach Gott, denkst du ich komme jetzt auf den Namen Where Everybody Knows Your Name? Diese komische Serie mit der Kneipe, die nervig und langweilig war. Auf jeden Fall war es Frasier ein Spin-Off davon und besser fand ich zumindest als das Original. Cheers hieß die Kneipe, jetzt habe ich es, Gott sei Dank, das hätte mich jetzt wahnsinnig gemacht, wenn ich nicht drauf gekommen wäre. Und ansonsten Nebencharaktere, irgendwann werde ich an den Punkt kommen, wo ich irgendwas zocke und mir denke, von dem, in drei Monaten oder so, drei Monate zocke ich irgendwann irgendwas und denke mir, von dem oder von der, Mensch, die Story wäre jetzt mal spannend. So, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch für die tollen Fragen, bitte hört nicht auf, stoppt nicht, stellt mir weiterhin so tolle Fragen, stellt mir weiterhin oder schreibt mir weiterhin so tolle Themen vor, es macht mir sehr viel Spaß. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#555: Das aktuelle PvP, Der sieht (nicht) krank aus, ***TRIGGER-WARNUNG***

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 555. Das aktuelle Player versus Environment (PvP) der sieht nicht krank aus und Triggerwarnung. Hey Barlow, du Gottes Schlachtfeldest damals noch in der Steinzeit wo ein Buttonrotation als Gameplay zählte in Raids und Mats Farmen als Content zählte. Was sagst du zur heutigen PvP Situation? Der Wender wurde entfernt mit der Begründung Spieler könnten die falschen Items kaufen. Sicher dass das die Begründung war? Das klingt für mich nicht nach einer sinnigen Begründung und ich glaube nicht dass das die Begründung ist die Blizzard gegeben hat oder? Spieler hatten Probleme den Händler zu finden. Nun bekommt man auch ab 2.4 schlecht. Also mit der die Logik ist halt die, dass wir immer schon alle möglichen Items bei Vendors kaufen konnten und ja da konnte man theoretisch das falsche Item kaufen. Aber es gab ja noch eine durchaus relativ lange Zeit eine Rückerstattung der Gegenstände und gerade mit PvP Templates wäre das doch sowieso relativ irrelevant aber gut. Nun bekommt man auch noch ab 2.4 schlechtere Items als Mythic Raider und ab 2.4 gibt es keine höheren Items mehr. PvE Items sind meist extrem broken in der

Arena besonders Tank Items die an die DS verkauft werden. Auch gibt es keine Nerfs oder Buffs obwohl weder die starken noch schwachen Klassen Spaß an der Meter haben. Und was ich zur aktuellen PvP Situation sage ist also ich habe die Frage so ähnlich wie Franz im PvP kommen im Wiedermann und ich kann dazu nur sagen ich spiele seit langem keinen PvP mehr zumindest nicht mehr regelmäßig wenn dann irgendwie so ein bisschen Twink PvP. Von daher habe ich diese diese entsprechenden Fragen jetzt lange Zeit einfach rausgelassen aus den BMZs weil ich dazu halt nicht wirklich viel sagen kann weil ich das wie gesagt nicht mache. Nur im Prinzip fast nichts von dem was du beschreibst und was ich an Kritik aus der PvP Szene höre wäre etwas anderes wie in den letzten 14 oder 15 Jahren auch schon. Also da ist halt ganz ganz viel das Gameplay hier ist doof und das ist dann auch sehr oft das Gegenteiliges Gameplay doof ist. Die einen sagen das ist zu stark das ist zu schwach den einen gehen die Kämpfe zu lange den anderen gehen die Kämpfe zu kurz. Das mit den PvP Items wie gesagt oder mit den PvE Items ich habe überhaupt nicht verfolgt wie das seit dieser Template Einführung funktioniert aber auch da war es schon immer so dass diverse PvE Items gnadenlos OP waren im PvP. Die allerersten an die sich vielleicht viele noch erinnern können waren die Gleven in Burning Crusade als ganz ganz frisch noch die Arenen waren aber halt auch diverse andere PvE Items. Ich denke da noch an meine Stammgruppenzeit mit dem Feuer Resistance Gear und natürlich allgemein einfach nur starke und hoch damage per second (DPS) Gegenstände und Waffen. Teilweise auch Trinkets die starke Cooldowns gegeben haben und Legendaries im Allgemeinen. Also das war schon immer so ich weiß auch dass die die Community immer sehr groß darin war alles was es in der Entwicklung gab zu kritisieren von daher also ich kann überhaupt nicht beurteilen ob das was im Moment kritisiert wird in irgendeiner Art und Weise mehr oder weniger gerechtfertigt ist als es das früher war zumal unglaublich vieles subjektiv ist. Der eine sagt halt die und die Spielweise oder die und die Klassen oder das und das Meter ist interessant der nächste sagt das ist doof der eine sagt es ist eigentlich ganz okay gebalanced die nächsten sagen es ist zu 90 Prozent der Fälle unspielbar und so weiter und so fort. Ich kann dazu nicht viel sagen außer ich nehme es einmal heute als Frage

mit rein dann könnt ihr euch vielleicht in den Kommentaren darüber auslassen ob ihr irgendwelche positiven negativen Entwicklungen gesehen habt. Wenn man der der allgemeinen Community glauben darf ist es vermutlich so dass es immer nur negativ geworden ist aber das ist ja etwas was sich relativ universell hält und unabhängig davon ist wie die tatsächlich die tatsächliche Entwicklung ist. Ich weiß dass irgendein Lead Designer im [PvP](#) den alle fürchterlich fanden und wo alle immer sagten dass es der schlimmste überhaupt ist und dass er gefeuert gehört. Name fällt mir gerade nicht ein ich verwechsel ihn gerade mit Greg Street mit Ghostcrawler. Es war nicht Ghostcrawler, es war der Typ den immer alle gehasst haben weil er fürs [PvP](#)-Design zuständig war, gefeuert wurde aber danach sind die danach ist es mit den Beschwerden nicht geringer geworden. Ich kann nicht viel dazu sagen ich kann wirklich nicht viel dazu sagen vielleicht muss ich irgendwann mal wieder ein bisschen [PvP](#) spielen aber bei mir ist es halt so und das habe ich auch schon häufiger erklärt dass das gesamte Grundkonzept vom [PvP](#) und vom Endgame [PvP](#) für mich so derart uninteressant ist so grundsätzlich und grundlegend uninteressant ist dass mein interesse das noch mal zu probieren außerhalb von wir machen mal eine Just For Fun 5er Gruppe und dümpeln ein bisschen rum sehr gering ist und das ist im Prinzip seit es Arena gibt ja so im Großen und Ganzen. Arena habe ich noch ein bisschen gespielt die ersten paar Seasons und sehr sehr schnell das Interesse verloren aber ich guck's gerne ich gucke die Turniere mir gerne an wenn die übertragen werden auch wenn ich nicht viel begreife ich finde irgendwie so den Wettkampf zwischen den den Leuten doch irgendwie oft spannend zu sehen Moin Barlow, Thema der sieht doch nicht gesund aus wenn ich sehe ob es nicht oder noch im Original ist aber wir lesen erstmal den kompletten Text too long; didn't read (TLDR) bin chronisch krank damit es mir nicht ansieht ist mit dem Verständnis anderer Leute nicht weit her also dann müsste auch heißen der sieht doch gesund aus aber ich habe es in Klammern mal gesetzt in der Überschrift zunächst einmal wenn ich vor zwei Jahren mit der Krankheit Paroxysmalen nächtliche Hemoglobinurie kurz PNH ich nenne es nur noch PNH diagnostiziert worden es ist eine extrem seltene Krankheit etwa 450 Leute in Deutschland sind damit registriert das ist extrem selten es ist

eine erworbene genetische Erkrankung des Knochenmarks und hat bei mir aus unbekanntem Grund einfach eingesetzt es wirkt sich so aus dass mein Knochenmark Blutbestandteile produziert denen ein Protein fehlt und mein Immunsystem mitteilt dass mein Blut zu meinem Körper gehört deshalb zerstört mein Immunsystem mein Blut was bei mir zu Blut Armut Bauch und Rücken und Gliederschmerzen erhöht im Infarkt nicht Infarkt Infektionsrisiko Müdigkeit Konzentrationsschwächen Kurzatmigkeit und Minitrombosen führt zum Glück gibt es Medikamente die die Symptome lindern und mir ein mehr oder weniger normales Leben ermöglichen aber komplett können sie auch nicht bekämpfen nun ist es so dass man im Gegensatz zu einem offenen Knochenbruch bei mir meine Erkrankung eher nicht ansieht weshalb es weshalb einige kaum Verständnis aufbringen können ich habe schon öfter erlebt dass man eher verschnupft reagiert hat wenn ich bitten ablehnen muss musste zum Beispiel ich darf zum Beispiel keinen Alkohol trinken schwer heben und bei stikigen warmen Räumen wird mir auch mal schwarz vor Augen und mir man mir vorgeworfen hat ich würde meine Krankheit nur vorschieben oder noch schlimmer dass manche mit hinter meinem Rücken so etwas sagen wie krank sieht er gar nicht aus oder fragen ob das mit den ständigen krankenhausbesuchen wirklich sein muss musste alle zwei Wochen für mein Medikament hin oder sonst wie an den Auswirkungen meiner Krankheit zweifeln kann es sein dass bei vielen das Mitgefühl beziehungsweise Verständnis fehlt sobald man die Einschränkungen des anderen nicht direkt sieht definitiv und der augenscheinlich auf hilfe nicht angewiesen ist ist dir sowas schon mal aufgefallen ja bei anderen oder eventuell selbst auch ich will ja nicht dass man ständig auf mich rücksicht nimmt das schaffe ich schon selber aber ein bisschen doch eigentlich solltest du das in so einem teil schon wollen kommen wir gleich zu verständnis dafür wäre schon schön oder ist das zu viel verlangt vielen dank für den content gebe ich mir beim kochen und dann macht weiter so ja du stehst ja ganz und gar nicht alleine wir werden jetzt vermutlich keine ahnung je nachdem wie viele leute dieses BMZ hören oder schauen etliche haben bei denen in ganz simpler nenne ich jetzt mal ein ganz simpler grund für etwas ganz ganz ähnliches sorgt nämlich psychische psychische krankheiten und die

sieht man den leuten in den allermeisten fällen zumindest auch nicht an und die können auch massivste negative einwirkung auf das leben haben und werden in ganz ganz vielen fällen mit mit komplett in komplettem unverständnis abgetan und es sind zum teil dann auch psychische krankheiten treten ja in vielen fällen auch nicht isoliert auf gerade wenn wir von sowas wie depressionen reden oder vor bien oder sondern treten ja meistens nicht isoliert auf unter jenige hat jetzt nur keine ahnung was angst sich in flugzeug zu setzen oder so sondern es gibt kombinationen von dem ganzen dann gibt es vermeidungsverhalten und dann gibt es aus dem vermeidungsverhalten und der krankheit resultierende weitere krankheiten zum beispiel dass die leute keine ahnung sucht krankheiten sind auch dinge die die in dem umfeld dann häufiger passieren können oder dass das soziale verhalten sich ändert und so weiter und so fort also ja und dann stehst du halt auch da oder diejenigen die die erkrankt sind stehen halt auch da und dürfen sich dann so sachen anhören wie merkt man dir aber nichts von an oder so frag mal diejenigen die bei uns im channel oder unter unter den zuschauen zuhörern unter der depressionen leiden wenn es dann heißt aber du machst einen ganz lustigen eindruck hast du ganz gute laune dafür dass du angeblich depressiv bist den du halt erklären muss dass depressiv nicht heißt keine gute laune zu haben und dass es halt massive und schwerwiegende folgen auf das leben und zum teil die lebenserwartung auch hat und das geht dir nicht anders das geht dir nicht anders obwohl es bei dir eine körperliche krankheit ist was das jetzt weder besser noch schlechter macht im gegenteil ist vermutlich sogar eher so dass bei körperlichen krankheiten leute grundsätzlich zu begreifen bereit sind und überhaupt die bereitschaft haben dass das mal grundsätzlich zu akzeptieren wenn es diagnostizierbar und wirklich messbar ist bei psychischen krankheiten hast du sehr sehr häufig die schwierigkeit dass die leute glauben also dass menschen die mit mit den entsprechenden krankheiten nicht zu tun haben glauben dass umdenken diese krankheit eliminieren würde dass man sagt ich gehe es ein bisschen kann man euch schon mal darüber schon ein bisschen an die frische luft muss man nicht immer alles so schwarz sehen dann wird das auch schon und das macht es unglaublich schwierig wenn bei körperlichen den kanzler sagen ok es ist eine sehr sehr seltene krankheit aber das und das passiert

dass und das passiert mit meinem blut das hat die und die auswirkung wenn ich das medikament nicht nehme kippe ich um wenn keine ahnung was mein blut nicht genügend sauerstoff transportiert dann wird mir in einem raum schwarz vor augen und ich kippe um und so weiter und so fort das sind sachen die leute grundsätzlich begreifen können aber wie machst du jemanden begreiflich der noch nie unter der phobie gelitten hat dass du keine ahnung beim betreten also dass du so eine angst davor hast ein flugzeug zu betreten dass für dich flugreisen komplett aus ausgeschlossen sind dass die für dich komplett unmöglich sind und alles was damit beruflich zu tun hat dass du also auch keinen berufszweig wählen würdest freiwillig in dem das notwendig wäre das kannst du leute nicht so leicht begreiflich machen weil die sie diese situation das ist jetzt auch also man muss immer wissen was ist schwierig zu sagen das ist kurzsichtig von denjenigen die so agieren aber auf der anderen seite muss man sagen denen fehlt quasi dieser erlebnishorizont damit ist das für sie in einer gewissen art und weise tatsächlich unbegreifbar man muss sich dann halt an deren stelle darauf verlassen dass einem menschen die sich besser damit auskennen sagen dass das tatsächlich so ist und welche folgen es haben kann es gab einen profi fußballer dennis bergkamp die er für arsenal gespielt hat der als profi fußballer nicht mit dem flugzeug verreisen konnte was halt hieß zu internationalen turnieren oder europapokal spielen war er halt mit dem zug unterwegs oder zug und schiff arsenal also das heißt war auf der insel zunächst mal und dann reiste mal zu so zum spiel nach russland oder so wo die anderen sich im flieger in london setzen und dann irgendwo ankommen und er halt irgendwie keine ahnung was zwei tage mit mit mit busbahnauto und weiß der teufel noch was unterwegs ist ich weiß gar nicht wie das damals bei der wm war als die in United States of America (USA) war ob bergkamp da gespielt hat oder ob er eine schiffsreise hingemacht hat also ja bei mir rennt sie da sehr offene türen ein das einzige was du halt versuchen kannst ist den leuten die vernünftig genug sind um zu bereit sind das zu verstehen halt genau zu erklären was das für eine krankheit ist und welche risiken gefahren sie birgt und ihm vielleicht auch mal schildern was so deine worst case szenarien sind dass das nordet die leute meistens ein wenn du ihnen halt sagt also wenn wir uns mal eine schlimme oder die schlimmste situa-

tion nehmen und dich ohne medikamente dann ja wir vermutlich in einigen situationen die für den anderen ganz normal sind lebensgefährlich und sobald leute das begriffen haben ist es meistens nicht mehr ganz so schwierig zu sagen ok darauf können wir in irgendeiner art und weise rücksicht nehmen und vor allen dingen dann nicht wenn du ihnen sagst ja dass du sich als krankheitsbild habe das sieht man halt nicht so offensichtlich wie keine ahnung was ein bein dass du beim unfall verloren hast oder so wo man doch sehr sehr offensichtlich die begrenzung und die die behinderung wahrnehmen kann aber du bist nicht allein du bist definitiv nicht allein und ich glaube auch gerade so im bereich so mmos und und gaming allgemein sind glaube ich viele menschen die unter ähnlichen dingen leiden wie du weil unter denjenigen die in vielen fällen auch erheblich reingeschränkt sind was das rausgehen betrifft oder so damit einem zu hause nicht auf nicht die decke auf den kopf auf den kopf fällt neigt man vermutlich auch zu so einem hobby mit dem man halt viel zeit tot schlagen kann zumindest habe ich von im gesamten gaming umfeld aber auch und vor allen dingen im oberreich von sehr sehr vielen spielern gehört die diverse schwerere krankheiten jedweder art haben thema brauchen games gegebenfalls triggerwarnung hallo Barlow und community habe gerade zum ersten mal life is strange und walking dead von telltale gespielt habe eine xbox und habe die titel beim stürmer dem game pass gefunden da ich immer wieder gehört habe wie fantastisch diese titel sein sollen telltale wird sowieso oder wurde immer sehr gelobt sind glaube ich weitergegangen aber wie dem ausr ich habe nicht wirklich viel von ihnen gespielt und sie auch erstklassige bewertungen bekam wollte ich meine offensichtliche wissenslücke schließen persönlich bin ich vereinfacht von starker depression betroffen da haben wir das thema gerade eben noch darüber gesprochen und jetzt haben wir zumindest das thema starke depression und auch in therapeutischer behandlung in therapeutischer anbindung nachdem ich tvd durch hatte war ich gelinde gesagt schockiert nichts hatte mich auf ein derartiges spiel vorbereitet die ganzen episoden überdachte ich das kann doch unmöglich so weitergehen ging es aber bei life is strange war tatsächlich eine Barlow dass man sich bei entsprechenden erlebnissen eine selbsthilfegruppe suchen sollte sowas in der art habe dann auch

das angefangen und konnte mir einfach nicht vorstellen dass es da so hart zu geht und konnte obwohl ich wollte irgendwie nicht aufhören konnte es nicht aufhören zu zocken falls jemand die genannte titel nicht kennt ist eine explizite es ist keine explizite gewaltdarstellung sondern alles sehr auf der emotionalen psychischen ebendes scheidung adoptiv eltern die man hasst mobbing suicide et cetera die bequeme unrealistische welt die mit magie orks zauber sprüchen durch die man das ganze ab tun und nicht an sich ran lassen kann ist da weg ok ich hätte im vorfeld alles mögliche googeln können aber ich wollte mich nicht beuern ich habe ich wiederhole mich ich hätte nie gedacht dass ein spiel so hart sein könnte aber im nachhinein aber auch nichts ansatzweise deutliches gelesen habe tatsächlich mehrere stunden mit meinem therapeuten das ganze besprochen da mich das ziemlich heruntergezogen hat ich habe ehrlicherweise keine ahnung wie hoch der anteil an psychischen erkrankungen unter german ist eben noch darüber gesprochen ich schätze hoch gefühlt ist der depression ziemlich vertreten ja sollte man bei der art harten inhalten nicht irgendwo deutlich machen emotional harte inhalt oder so was gerade die amis die jeden grill hersteller verklagen würden wenn er nicht hier keinen penis drauflegen auf sein grillrost schreibt man stand nicht auf dem stand nicht auf dem grillrost jetzt tut mir mein penis fehlen ok meiner meinung nach nein meiner meinung nach sollte es praktisch keine träger warnungen geben ich werde gleich erklären warum aber die grundsätzliche antwort lautet nein es gibt ein paar die im im rahmen der jugendschutzbestimmung immer zu sehen sind wenn ihr euch die die trailer der der videos die die videos der der spiele zum beispiel trailer videos anguckt die von den amis released werden dann seht ihr immer dieses esrb glaube ich dieses entertainment software rating boar ich weiß gar nicht genau was es bedeutet und dann hat so eine alters einstuftung und dann eben warum diese alters einstuftung gegeben wurde weil es dann heißt irgendwie violence language blabla und so weiter und sofort was ja sowas ähnliches ist eigentlich wie wie sowas in der art von trigger warnung nur mit einem etwas anderen kontext bei trigger warnung benutzt man nicht rein des jugendschutzes wegen sondern um erwachsenen zu schützen das grundkonzept ist schon mal von diesen warnungen schon mal sehr fraglich ist und ich

meine mich erinnern zu können dass ich neulich erst ein artikel dazu gelesen habe der sagte es ist kein konnten kein produktives rezept diese warnung zu benutzen mal abgesehen davon dass du dann noch in anderes problem gerät nämlich in das problem der der feuermelder die ständig angehen dass die so eingestellt sind dass das so viel ist diesen diesen feuermelder an wirft dass du irgendwann immun dagegen bist den überhaupt wahrzunehmen oder wenn wenn du ihn wahrnimmst denkst du halt nicht da ist ein feuer drin und bei den mengen an dingen die potenzielle trigger warnung beinhalten könnten kannst du vermutlich bei jedem spiel zehn warnungen drauf schreiben soweit ich weiß ist halt überhaupt allgemein vermeidung gar keine gute oder keine universell gute strategie und wenn musst du dich halt fragen wenn du bei so einem punkt bist dass relativ relativ normale spiele also jetzt das sind ja keine extremen spiele als solche die lösen bei dir möglicherweise extreme empfindungen aus weil du in situationen die das bei anderen nicht tun würden damit was ganz anderes verbindet wäre es nicht besser sich grundsätzlich wenn man sagt das muss ich im moment vermeiden sich allgemein dem dem den bereich medien weitestgehend entzieht und der wichtigste punkt ist halt für mich dass es nichts gibt was nicht irgendwann irgendwie triggern kann ich habe auch mehr als ein tragisches ereignis in meiner vergangenheit gehabt oder ereignissen einfach mal gang in meiner vergangenheit die lieber lieber vergessen würde und es sind manchmal ganz badale dinge zum beispiel das lied das bei der beerdigung eines vaters oder einer freundin von mir die sehr jung mit den sehr jungen jahren gestorben lief das bringt diese erinnerung wieder hoch dafür ist es unmöglich eine trigger warnung zu haben weil wir will sie für jedes lied auf der welt eine haben orte können es sein also keine ahnung vom kölnner dom über den eifelturm oder sonst irgendwas gibt so viele dinge die in menschen sehr sehr negative emotionen auslösen können dass du im endeffekt zum einen damit beschäftigt wärst für alles eine trigger warnung drauf zu schreiben die aber auch b irgendwann in den bereich der kompletten bedeutungslosigkeit geraten würde weil sie niemanden mehr auf irgendetwas vorbereitet mal abgesehen davon dass du natürlich auch den negativen fall hast was heißt negativ das kann man jetzt sehen wie man möchte aber dass du vor

etwas gewarnt wirst was überhaupt nicht wild für dich wäre das problem für dich ist in den allermeisten fällen nicht dieser inhalt sondern dass du das was nach diesem trigger passiert noch nicht verarbeitet hast oder nicht verarbeitet hast das ist das problem die verarbeitung von irgendeinem ereignis und nicht dass es irgendetwas gibt was es triggern könnte und diese herangehensweise zu sagen die welt muss sich quasi in watte packen weil das dir begegnet ich meine nicht dich speziell im persönlichen sondern auch mir zu begegnen jedem der von irgendwas geträgert wird und wer ist das nicht auf diesem planeten das ist glaube ich die falsche herangehensweise also du hast sehr vage themen genannt also ich kann mir ehrlich gesagt daraus noch darauf noch kein reiben bilden bei den meisten menschen ist es ja eher so dass es sehr akute und konkrete dinge sind wie halt gewalt zum beispiel das gewalt halt irgendwie ein trigger ist weil man die halt in der kindheit erfahren hat oder auch im erwachsenen alter erfahren hat und so und das ist fürchterlich dass es richtig beschissen und man dann halt sagt naja gut das ist so so übliches und häusliches häusliches auch aber häufiges phänomen dass wir da sagen können das betrifft so viele dass wir dass wir da relativ leicht eine warnung drauf packen können vor allen dingen weil es eine warnung ist die für den jugendschutz ohnehin relevant ist aber grundsätzlich ich wünsche auf jeden fall viel erfolg also beim beim beackern der diversen baustellen es ist ja dann manchmal so der wichtigste schritt ist mal der erste den du den du machen muss zum therapeuten nicht dass ab da alles von selbst läuft und dass es für da ab dafür alles eine lösung gibt aber dass du zumindest mal so ein ventil hast überhaupt über alles mögliche mit jemandem zu sprechen auch über solche situationen anders sieht es natürlich auf einer persönlichen ebene aus wenn du leute in deinem umfeld hast und du keine ahnung thema adoptiv geeltern ich zum beispiel ich bin auch adoptiert ich habe nur positiv für meine adoptive eltern zu sagen von mir bei mir ist das überhaupt gar keine art und weise negativ belegt aber dass du halt weiß die leute die um mich rum sind die das wissen und die vielleicht von meiner vergangenheit wissen die kann ich darauf vorbereiten dass sie nicht ungewollt eigentlich sein triggern nichts anderes als ein böseres wort für ein fettnäpfchen also dass die nicht ungewollt in so ein fettnäpfchen treten und bei mir eine

emotion auslösen die sie überhaupt nicht beabsichtigt haben mit irgendeinem flapsigen kommentar das kann ich verstehen dafür habe ich verständnis und dafür würde ich sagen klar bevor du dich in die situation bringst dass du dich mit freunden ungerne umgibt weil die ungewollt so was bei dir auslösen das ja aber was spiele oder ansonsten mediale inhalte betrifft und wir können sogar darüber streiten wie und in welcher form warnungen was den jugendschutz betrifft notwendig oder sinnvoll sind ich glaube das sind nichts ist immer wenn wenn eltern sich ein bisschen über den entsprechenden titel informieren und sich überlegen glaube ich dass ich das meinem kind zumuten kann oder glaube ich dass er nicht gibt ja auch durchaus spiele die ein gewisses maß an gewalt beinhalten können wo man trotzdem sagt oder filme was auch immer wo man aber trotzdem sagt der kontext in dem das passiert ist einer in dem ich das in ordnung finde ja das zu diesem thema und das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuhören macht's gut und tschüss sagt euer onkel Barlow

#556: Angst vor Mathe, Konsumkritisch, Clippingprobleme

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 556 und den Themen Angst vor Mathematik, Konsumkritisch und Clipping, Probleme. Moin Barlow, Thema Angst vor Mathematik. Mathematik ist ja so ein Fach, das häufig bei Schülern aus Angst oder höchst unbeliebtes, nee, als Angst oder höchst unbeliebtes Fach gilt. Woher glaubst du, kommt das? Eigentlich ist Mathematik etwas, das wir instinktiv als Kind bereits verinnerlicht haben. Es fängt schon damit an, dass man in der Lage ist, festzustellen, dass fünf Bonbons mehr sind als zehn Bonbons. Selbst in einem Alter, in dem man die Zahlen fünf und zehn noch nicht kennt, kann man die Mengen trotzdem unterscheiden. Mathematik ist also erstmal ganz elementar. Wie kommt es dann, dass sich in der Schule beim Rechnen dann bei manchen oder bei vielen eine Abneigung dagegen entwickelt? Meine Vermutung wäre, dass das in erster Linie mit der Unterrichtsform und eventuell schlechten Lehrern zusammenhängt. In Indien lernen die Kinder beispielsweise auf eine ganz andere Art, mit Zahlen umzugehen, als wir in Deutschland. Vedische Mathematik, okay, interessant. Ich habe nur alle möglichen Arten und Weisen gelesen, auch aus asiatischen Ländern halt schriftliche Multiplikation, Division und so weiter halt zu machen. Deine Meinung interessiert? Nee, deine Meinung und vielleicht deine Erfahrung und

Einstellung zur Mathematik würden mich mal interessieren. Gruß aus Köln. Ich bin jemand, der Mathematik immer mochte, also grundsätzlich immer mochte, was nicht heißt, dass ich immer gut darin war. Ganz im Gegenteil, ich habe teilweise in Mathe Fünfen und Sechsen geschrieben, dafür aber auch zu anderen Zeiten Einsen in Serie. Das stieg immer ein bisschen davon ab, was gerade das Thema war, weil Mathematik ja doch irgendwie sehr unterschiedlich und vielfältig sein kann. Ich glaube, dass eines der großen Probleme ist, dass manche Leute diese Gesamtkonzepte oder Ideen von Mathematik nicht begreifen, wenn sie sie nicht veranschaulichen können. Und das glaube ich ist extrem problematisch in der Mathematik. Ja, wenn ich fünf Äpfel habe und nehme zwei Äpfel weg, dann kann sich das jeder vorstellen oder kann sich jeder diese Szene nachstellen und wissen, warum er dann noch drei Äpfel übrig hat. Anders sieht es halt aus, keine Ahnung, was in der linearen Algebra in einem endimensionalen Vektorraum. Das ist nicht mehr so leicht, indem die Vektoren Funktionen sind oder irgendwas Bescheuertes. Das ist alles, was nicht mehr so leicht vorstellbar ist. Und wenn es die Vorstellungsgrenzen übertrifft und überschreitet, glaube ich, dann gibt es eine Menge Dinge oder eine Menge Leute, die damit Probleme haben. Und ich glaube, dass das sehr, sehr schnell und sehr, sehr früh in der Mathematik abseits von den Grundrechenarten anfängt. Dass man Verständnis, Probleme hat, sich zu überlegen, warum ist das jetzt so oder wie kann ich mir das vergegenwärtigen. Und man fängt ja zunächst mal an, es mit sehr anschaulichen Dingen zu lernen und irgendwann hört es dann auf anschaulich zu sein. Und für diejenigen, die diese Transferleistung brauchen oder die denen hilft, glaube ich, ist das problematisch. Das geht ja schon dabei los, dass du sagst, okay, ich habe 100 Euro, pack mal 25 Prozent drauf. Okay, wie viel hast du jetzt? 125 Euro. Wie viel Prozent muss ich abziehen von den 125 Euro, um wieder zurück zu sein? Na jetzt denkst du, na klar, ich habe 25 Prozent draufgepackt, jetzt muss ich 25 Prozent abziehen. Nee, falsche Antwort, 20 Prozent. Und dann sitzt man jetzt erstmal da und denkt, Moment, was? Wieso? Moment, das verstehe ich jetzt gerade nicht. Es ist natürlich leicht nachzuvollziehen, wenn man weiß, wie das funktioniert. Aber es ist halt auch unglaublich leicht, irgendwie diesen Fehler

zunächst mal zu machen oder das gesamte Konzept nicht zu verstehen, weil man sich irgendeine Eselsbrücke gebaut hat, die eben das eine Mal funktioniert, das zweite Mal auch, aber das dritte Mal dann wieder nicht. Und wie gesagt, ich fand das immer mega interessant, mir halt vor allen Dingen zu überlegen, ich habe irgendwie ein anschauliches Problem und das in irgendeiner Art und Weise eine mathematische Lösung braucht. Kann ich eine mathematische Lösung dafür finden? Und wenn ja, wie? Das fand ich immer spannend. Ist aber auch nicht immer der Fall in der Mathematik, wenn man in der Schule lernt, wenn man oft irgendwelche Dinge lernt, wo es unglaublich schwierig ist, sich vorzustellen, ob und wie das überhaupt anschaulich Verwendung findet, obwohl das meiste vermutlich tatsächlich irgendwo anschaulich Verwendung finden würde. Was heißt anschaulich? Also nicht im Sinne von Äpfel und Birnen, aber dass man sagen kann, ja, diese Art von Berechnungen, keine Ahnung, was, Matrizenmultiplikation oder irgendwas in der Art, die wird in der Gaming-Technologie oder so eingesetzt. Ich weiß nicht, ich nehme es mal anders, wo das auch vorkommt. Ich kann es euch nicht genau sagen, es ist zu lange her, dass ich in dem Feld irgendwas gelernt oder studiert und dementsprechend auch behalten hätte. Das wären zumindest die Gründe, die mir einfallen würden, warum Menschen so ticken und so agieren. Und ich glaube halt, es ist etwas, wo man sehr leicht komplett unwissend sein kann. In vielen anderen Fächern ist es halt so, was soll ich jetzt Sport nehmen oder so. Du kannst halt relativ schlecht sein, aber du weißt zumindest so ganz grob, wenn du halbwegs sportlich bist, dann wirst du auch, wenn du die Aufgabe bekommst, einen 800-Meter-Lauf zu machen, den irgendwie im Rahmen von einer 3 oder einer 4 oder so zu Ende bringen können. Ist vielleicht anders, wenn man einen Stabhochsprung machen würde. Genau, die Mathematik ist quasi der Stabhochsprung des Sports, denn da kriegst du nichts auf die Kette, wenn du da keine Ahnung von hast. Oder in Deutsch, in der Deutschklausur wirst du auch in den allermeisten Fällen, wenn jetzt nicht gerade Wissen abgefragt wird, irgendwas halbwegs Sinnvolles zustande bringen können, wenn du grundsätzlich nicht schlecht in dem Fach bist. Bei Mathe ist es halt so, wenn dir gerade der Lösungsansatz fehlt oder du das nicht kennst oder du nicht

begriffen hast, das ist jetzt kein Schultings, aber in der Universität zum Beispiel, wie eine vollständige Induktion funktioniert, dann sitzt du halt da und kriegst nichts Produktives raus, so gar nichts. Dann kannst du das Blatt auch leer, das ging mir in Physik auch so. Dann kannst du das Blatt halt auch leer lassen. Ich glaube, das sind so Faktoren, die dann eine erhebliche Rolle spielen. Aber ich weiß nicht, vielleicht gibt es einige von euch, die mit Mathe extrem auf dem Kriegsfuß stehen, bei denen es völlig andere Dinge sind, die da eine Rolle spielen, weswegen sie sich schwer tun damit. Hey, Barlow, mal eine Frage an dich, eine kleine Frage. Bist du ein konsumkritischer Mensch? Die erste Frage, die Gegenfrage, die ich hätte, ist ab wann fängt man an, ein konsumkritischer Mensch zu sein? Also wenn man in einer Industrienation lebt, dann ist eine gewisse Menge von Konsum unabdingbar. Also so ganz ohne geht es gar nicht. Also wo fangen wir dann an? Fangen wir anders zu kritisieren, wenn man zum Beispiel Ressourcen verschwendet? Dann ist die erste Frage, ab wann definieren wir eine Ressource als verschwendet? Jeder von uns könnte jetzt zum Beispiel sagen, naja, wir schauen gerade YouTube-Videos oder ich produziere ein YouTube-Video. Geht es noch mehr verschwendet, als der Unterhaltung geschuldet? Jetzt wird einer der einigen von euch vielleicht sagen, naja, aber es ist ja nicht nur Unterhaltung. Wir haben jetzt vielleicht auch Themen, die abseits von der Unterhaltung interessant genug sind, dass man sagen könnte, die Ressourcen, die wir aufwenden, um zum Beispiel YouTube zu schauen, würden wir jetzt nicht als komplett sinnlosen Konsum verschwenden. Hingegen den Kasten Bier, den wir kaufen und leer trinken, schon oder schon eher. Also je nach Definition vermutlich bestimmt nicht, wenn wir die ganz großen Extreme zum Maßstab nehmen von jemandem, der sagt, ich lebe jetzt keine Ahnung, auf meinem selbstversorgenden Bauernhof oder so. Wenn wir das als eines der Extreme oder in der Natur, wie der Junabomber, der irgendwo in so einer Hütte im Wald gelebt hat. Wenn wir die ganzen krassen, und bei dem das auch eine Motivation war, glaube ich, wenn wir die ganz krassen Extreme zum Maßstab nehmen, vermutlich nicht. Wenn es um mich persönlich geht und zum Beispiel darum, wie ich sowas wie Geld, finanzielle Ressourcen halte, glaube ich, bin ich kein Mensch, der extrem konsumfreundlich wäre,

freudig wäre, sagen wir das mal so. Also ich drehe irgendwie, sprichwörtlich zumindest, da ich ja bargeldlos bezahle, jeden Euro zweimal um, bevor ich ihn ausbe. Und das ist halt so, das ist irgendwie bei mir ganz tief verankert. Ich bin halt irgendwie groß geworden, habe ich schon mehrfach erzählt, in so einer Arbeiterfamilie, die jetzt nicht irgendwie extrem dicke das Geld sitzen hatte oder wo es irgendwie so viel Geld gab, dass man sich um nichts Sorgen machen musste. Und da habe ich das so gelernt. Gleiches galt für die Studienzeit, wo ich auch keine gigantisch großen Sprünge gemacht habe. Habe in meiner WG gelebt, habe da mein Zimmer gehabt, habe relativ günstig, also entsprechend in den WGs relativ günstig gelebt auch und so. Und ich versuche üblicherweise in den allermeisten Fällen schon zu gucken, dass ich, wenn ich Geld ausbe für irgendwas, was sie im weitesten Sinne als Konsum oder Konsumgüter betrachten, ich das in eine Art und Weise tue, wo Dinge ihr Geld wert sind. Ich wäre zum Beispiel vermutlich nicht derjenige, der sich das in Goldfolie eingewickelte Steak gönnt oder so. Ich bin auch immer sehr skeptisch bei so ganz vergänglichen Dingen, für die man Geld ausgeben kann. Also das mache ich nicht so extrem oft, zumindest nicht in großem Maße im Sinne von zum Beispiel einen Urlaub für 10.000 Euro machen oder für 5.000 oder so. Wäre auch nicht so unbedingt so ganz oben auf meiner Liste. Auf der anderen Seite, jetzt kann man natürlich auch sagen, aber wenn du dir ein Computerspiel kaufst, dann ist das ja eigentlich auch nicht wirklich ein Gegenstand. Also wo ist der Unterschied zwischen Geld für den Urlaub ausgeben und einiges an Geld für Computerspiele ausgeben, wobei es in meinem Fall wiederum was anderes ist, weil Computerspiele auch immer ein Teil des Jobs für mich sind. Und ich ganz selten etwa spiele, ohne dass ich jemals planen würde, daraus Inhalte zu machen, die wiederum Teil meiner Arbeit sind und von daher ist das was anderes. Und um noch ein anderes Beispiel zu nehmen, Handys. Ich bin niemand, der sich, selbst wenn ich das Geld habe oder hätte, wie man es nimmt, der sich regelmäßig für 1000 oder annähernd oder knapp drüber oder drunter Euro regelmäßig neue Handys kaufen würde, weil ich mir da immer denke, das wichtigste was es tun muss, ist halt so die gängigen Smartphone Funktionen beherrschen. Ich muss damit online gehen können

und das kriege ich eben auch schon für 150 Euro und muss da keine 6, 7 oder 800 zahlen. Und ja, das gilt in ganz ganz vielen Fällen. Also auch bei vielen Produkten, die man als Markenprodukt oder No Name haben kann, würde ich glaube ich eher zum No Name Produkt tendieren, es sei denn ich habe das Gefühl, die Marke ist es wert. Da wiederum ein Beispiel, ich spiele nicht mehr Gitarre und ich war nie gut beim Gitarre spielen, von daher wäre das komplett von vorne bis hinten ein unwürdiger Konsum bei mir gewesen, was mein Talent betrifft. Aber als ich so ein Gitarrenfan war und irgendwie mein Ersparnis dafür ausgegeben habe und mir eine Gibson Gitarre, eine Les Paul leisten konnte, ist eine ganz schöne, ist eine richtig schöne Gitarre, da war das etwas, wo ich, es gibt so einen Nachbauten von diesen Les Paul Gitarren von Epiphone und der klangliche Unterschied, obwohl ich echt kein super Gehör habe oder so, der wäre es mir wert gewesen das Markenprodukt zu holen, weil ich sagen könnte, okay das würde bei mir den Blindtest bestehen. Es gibt ja auch immer wieder Leute, die sagen, ja da merke ich einen Unterschied und dann lässt du dir den Blindtest machen und keine Chance, dass sie den Unterschied merken. Aber das wäre so was, wo ich gesagt hätte, okay da wäre es mir das Markenprodukt wert, weil es wirklich für das, was es tun soll, nämlich Geräusche machen, das deutlich besser kann. Vermutlich genauso, wie du, der genau der Grund, warum ich World of Warcraft spiele und nicht das Facebook Game 11 Craft of War oder wie auch immer das heißen würde, weil da eben auch das Markenprodukt, das ist, das die Leistung bringt, die ich haben will. Die Frage bliebe offen, ab wann fängt Konsum kritisch an und wie würdest du das definieren? Und nein, ich bin nicht gänzlich gegen jede Art von Konsum. Clipping Probleme. Moin Onkel Barlow. Nervt dich das Clipping von Gegenständen auch so sehr wie mich. Habe mittlerweile das Gefühl, bei manchen Rassen ist es deutlich schlimmer als bei anderen. Wir reden glaube ich von in-game Rassen bei World of Warcraft (WoW). Mein Charakter ist ein weiblicher Gnome, ahja gut, ein weiblicher Gnome, Mönch und ich liebe es Transmog Sets zu sammeln. Nur habe ich bei meinem Main das Problem, dass mir gelegentlich kaum Gegenstände zum Mogen gefallen. Hauptproblem hierbei ist für mich das Clipping der sehr neuen Gegenständen

de aus BFAU und Legion. Ok, das ist interessant, weil das ja eigentlich die Gegenstände sind, die kreierte wurden zu dem Zeitpunkt, als es alle Rassen gab, die wir jetzt haben und nicht wie ein paar alte Gegenstände, die kreierte wurden, bevor es entsprechende Rassen gab, sodass es naheliegend ist, dass sie für neuere Rassen möglicherweise nicht so optimal aussehen und nicht so optimal angepasst wurden. Ok, die Gegenstände werden immer detaillierter in der Auflösung, aber gerade bei meiner Gnome sieht das alles total komisch aus, wenn die Gegenstände ineinander und im Boden hängen. Den größten Frust verursachen bei mir die Windwalker Faustwaffen, von denen ich mir das Mage Tower Transmog erarbeitet habe und deren Aussehen ich ziemlich cool finde. Diese hängen zu über der Hälfte im Boden, was ich extrem blöd finde, das wäre lustig, wenn du so einen Gnome hättest, der so mit schleifenden Faustwaffen so krrk, krrk, krrk, immer über die Straße geht. Mage Tower Transmog, den ich auch so nicht cool finde, hängen im Boden und bei anderen Waffen ist das nicht anders. Sobald mein Charakter sie in der Hand hält, hängt so gut wie jede Waffe fast komplett im Boden. Warum werden die Waffen für kleinere Rassen nicht auch etwas kleiner gemacht? Weil die Leute immer ausrasten, wenn Waffen kleiner gemacht werden, sodass das nicht passiert und sie auch besser zu Größe der Charaktere passen. Hast du damit auch bei manchen Charakteren Probleme, dass dir zwar ein Gegenstand gefällt, dich aber das Clipping zu sehr stört? Ja, habe ich auch schon gehabt. Ich glaube bei meinem Umhang war das so, bei einem Umhang-Schild-Kombination, weswegen ich dann auf den Umhang verzichtet habe bei dem Tauren. Würde mich freuen, deine Meinung zu hören. Ich hoffe du hast noch lange genug Stoffe, die BMZs. Mein Tipp für die Abkürzung ist übrigens schlicht und einfach, barlos Meinung zu. Interessanter Tipp auf jeden Fall. Ja, Themen kann ich immer gebrauchen. Immer viel. Ich habe aus den letzten Folgen nicht sehr viele Themen rausnehmen können, weil es fast nur Kommentare zu den Themen waren. Also ganz normale YouTube-Kommentare und eben nicht die Kommentare genutzt, um eine eigene Frage zu stellen. Also, ihr habt jetzt immer wieder die einmalige Chance, eure Frage zu jedem Thema loszuwerden. Habt ihr immer, aber jetzt ganz im Speziale. Ich glaube ich habe noch vier oder

fünf Fragen vor, das würde noch nicht mal für das Wochenende reichen, wenn heute Freitag wäre. Seid ihr nicht denk mir selber noch Themen aus. Haben wir schon häufiger gehabt das Thema mit Clipping und so? Ich kann das verstehen, dass das blöd ist. Ich kann das vor allen Dingen verstehen, wenn das blöd ist bei Gegenständen, die neu ins Spiel gekommen sind. Weil andernfalls zumindest noch die Erklärung gilt, naja gut, wenn es zu dem Zeitpunkt eben noch keine Worgen gab, dann ist naheliegend, dass die Rüstung jetzt nicht optimal bei einem Worgen aussieht. Wo man sich dann immer fragen muss, selbst wenn sie jetzt nicht optimal aussieht, warum beschäftigt man nicht eine Person damit nichts anderes zu machen, als die Rüstung anzupassen. Denn so viele Rüstungs- und Klassenkombinationen gibt es auch nicht, als dass das nicht jemand überarbeiten könnte. Wäre eine Sisyphos Arbeit, gebe ich zu. Aber das ist nun mal beim Game Design glaube ich so, dass es eine Menge Sisyphos Arbeit gibt. Und ich weiß nicht genau, warum das so ist. Was ich mir vorstellen kann, was irgendjemand von euch mal sagt, ist, dass die Rüstungen so defaultmäßig für Menschen designed werden. Was durchaus insofern naheliegend wäre, als dass die so eine im Mittel liegende Statue haben, sind ein bisschen kräftiger als die Elfen, ein bisschen weniger kräftig oder deutlich weniger kräftig als so was wie Tauren und Orks, so dass man vielleicht von da so ungefähr das Mittelmaß hat, von dem man die anderen Sachen ableiten kann. Was extrem schwierig wird, ist natürlich die, so was wie Gnome, weil die halt so eine absurde Statue haben. Die haben ja irgendwie so totale Stummelbeinchen und einen knallrunden Körper. Das ist glaube ich extrem schwierig, ist die entsprechenden Rüstungen und Texturen so zusammenzustachen, dass die da irgendwie sinnvoll aussehen. Und dann das nächste große Problem ist natürlich die Waffen im Allgemeinen. Denn das, was du beschreibst, ist ja kein gnome-spezifisches Problem. Ich spiele einen Tauren oder habe einen Tauren gespielt, der ist ja mittlerweile so ein Alaritroll. Und auch eine Maidstower Waffe, nämlich der Streitkolben, ne nicht Streitkolben, wie heißt das? Morgenstern, ne? Morgenstern ist das. Der Morgenstern und die Schildkombination, zumindest der Morgenstern selber, steckt halt im Boden, wenn man steht. Und das bei einem Tauren, der ja nun wirklich klein ist. Und bei anderen Waffen ist es halt auch so, dass man

sich halt fragen muss, was das für ein Design ist. Wenn es Einhandschwerte gibt. Wie groß ist Thunderfury? Kann das mal jemand ausrechnen, wenn man das an einem Tauren oder Troll oder Elf oder so trägt, was die Schätzung wäre, wie groß die Waffe dann tatsächlich ist. Ich denke ein gutes Stück über zwei Meter für eine Einhandwaffe. Aber auf der anderen Seite hast du dann die Spieler, die sich bitterböse beschweren, wenn die Einhandwaffen auf ein vernünftiges Maß runter skaliert werden. Und bei vernünftiges Maß meine ich, dass sie immer noch 1,50 lang sind oder so, wie eigentlich zwei Handwaffen. Weil die halt lieber mit einem Pizzaschieber durch die Gegend rennen, als mit irgendwas, was ja vernünftige Maße, eine vernünftige Größe hat. Ich bin mir halt auch nicht sicher, inwiefern die Probleme halt daher rühren, dass es Kombinationen von Gegenständen sind, gerade bei Schild und Waffe. Denn eine Rüstung oder ein Rüstungsset einheitlich zu machen, ist ja noch durchaus an sich machbar. Aber was ist mit Teilen, die Offset zu diesem Rüstungsset sind? Also zum Beispiel ein Gürtel oder so, der eigentlich nicht dazugehört. Kann ich da leicht sicherstellen, dass es keine Clipping-Probleme gibt? Was ist mit Kombinationen von Waffen? Du musst ja bei dem Schwert zum Beispiel sicherstellen, dass es, wenn es auf dem Rücken getragen wird, zum Beispiel mit einem Schild vernünftig aussieht, aber auch mit einer anderen Einhandwaffe vernünftig aussieht. Wobei gibt es im Moment Klassen Schurken, die zwei Einhandwaffen dual wielden? Ja, gibt es schon. Und Dekal auch. Ja doch, gibt es noch einige. Ich habe mir gerade überlegt, weil beim Krieger das ja sogar Zweihandwaffen sind, die gedual wieldet werden können. Wenn es denn auch so ist. Ich bin nicht Krieger. Ja, es ist eine gute Frage. Also jetzt wo ich gesagt habe, dass es vermutlich auch und unter anderem daran liegt, dass man eben nicht nur ein Set alleine so hinbekommen muss, dass es bei allen Klassen und Rassen vernünftig aussieht, sondern auch Kombinationen von Items, die möglicherweise nie dazu gedacht waren, was es gedacht waren, also die zusammen getragen werden, obwohl sie nicht ein gleiches Set sind, ist vermutlich gar nicht mehr so leicht. Und dann habe ich glaube ich auch keine Lösung dafür. Weil so ein festes Set zu nehmen und das so anzupassen, dass es bei den Klassen klappt, ist glaube ich sogar auch schon schwer genug bei

den ganzen Animationen, die es gibt. Wobei ich halt sagen muss, ich kann ja noch damit leben, wenn irgendwie keine Ahnung was beim Sprung tritt oder so eine Waffe oder ein Schild oder so ein bisschen klebt. Aber wenigstens im Eidl-Zustand, also wenn der Charakter einfach nur irgendwo rum steht, dann sollte das Ding halt nicht im Boden stecken. Wäre interessant zu wissen, was die tatsächlichen Herausforderungen sind, warum das noch, ja doch offenbar so viele Schwierigkeiten bereitet, gerade bei **WoW**. So, das soll es gewesen sein von mir für heute. Ich rufe nochmal dazu auf. Schickt mir Themenvorschläge und Fragen. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#557: Depp², Fremde Hunde streicheln, Playlist und Abo-Box

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 557 und den Themen DEP zum Quadrat. Ich bin so stolz auf mich, dass ich dieses Hoch 2 hinbekommen habe. Da musste man die Altkarte für drücken, fremde Hunde streicheln und Playlist und Abonnement ([Abo](#)) Box. Ich bin mir sicher, dass wir heute die auch nur ansatzweise auf die übliche Länge von einem BMZ kommen werden. Ich glaube, das sind alles relativ kurze Themen. Wie dem auch sei, ich gebe euch einfach auf die Finger, denn ich brauche mehr Themen, mehr, viele Themenvorschläge. Immer her damit. Ich mache mal so einen Aufruf und dann gibt es mal so 5, 6, 7 interessante Topics und wenn ich dann keinen Aufruf mache, dann ist wieder alles ruhig plötzlich. Nee, aber es gilt halt allgemein, habe ich glaube ich auch schon mal gesagt, es gilt allgemein, dass ich interessante Themen haben möchte für die BMZ und je mehr, desto besser und ich versuche nach Möglichkeit wirklich alles, was wir nicht schon x mal hatten oder wo es irgendwelche anderen guten Gründe gibt, die dagegen sprechen, das als Thema aufzuführen oder aufzunehmen. Ich versuche alle Themen reinzunehmen und von daher immer her damit. So, jetzt aber zu den

Themen des heutigen Tages. Hallo Barlow, ich war der Depp des Tages. Ich hatte in looking for raid (LFR) Schlacht und Dazaar Allor endlich von der Sturmwall Blockade den Stab für meinen Druiden bekommen, direkt angelegt und bin danach noch für Transmog Ice Krone gegangen. Ich habe tolle Sachen gefunden und wollte gucken, wie die so an mir aussehen. Die Bosse lebten länger als erwartet und ich habe mir nichts weiter dabei gedacht. Böser Fehler. Fertig mit dem Raid gehe ich zum Schrottomat, um die nutzlosen Sachen vom LFR zu verschrotten. Gerade fertig und umloggen sehe ich, dass mein Druiden statt einen Stab nur noch ein Buch trägt. Schön. Also zack wieder auf Druiden gelockt und geguckt hat Sache, hatte den Stab verschrottet und ein Buch aus Ice Krone an. Nice, alles richtig gemacht. Ich habe vier Tage gebraucht, bis ich halbwegs wieder einen guten Stab gefunden habe für meinen Druiden, nur aus einer Heroinie. Danke für die Lord Talks und BMZs, mach weiter so, da macht zocken mehr Spaß. Jetzt mal nur so eine Frage. Du hast also einen tollen Stab bekommen, den zerstört und hast dann vier Tage gebraucht, bis du wieder eine vergleichbar gute Waffe bekommen hast. Warum zum Geier hast du nicht einfach die Gegenstandswiederherstellung benutzt? Wenn du mir jetzt sagst, dass deine Gegenstandswiederherstellung geblockt war, weil du so viele Gegenstände hast, wie der Hersteller, ich habe keine Ahnung, was da der Lockout ist, dass du das nicht machen konntest, okay. Aber wenn du mir jetzt sagst, Moment, was für eine Gegenstandswiederherstellung, dann weißt du, warum ich den Titel Depp zum Quadrat genommen habe. Denn üblicherweise kannst du halt ganz einfach, ohne GM, brauchst nicht mal einen GM dafür, kannst du selber machen in deiner, ich glaube, Accountverwaltung oder sowas, ich weiß es nicht, ich habe das so selten machen müssen, kannst du einfach einen Gegenstand, den du zerstört hast, wiederherstellen, ohne dass es damit irgendein Problem gibt. Und dann hättest du deinen Stab wieder gehabt und hättest dir die vier Tage sparen für, wie ich ihn mal annehme, einen schlechteren Stab, denn der war ja aus einer heroic (HC) Instanz (Ini) und nicht aus dem LFR sparen können. Ich warte auf Antwort. Oder vielleicht ist das jetzt so ein bisschen so wie bei den Leuten, ich musste so lachen, es gab mal so einen Reddit-Thread, wo einer halt schrieb, dass er seit über einem

Jahr oder seit zwei Jahren, ich weiß gar nicht wie lange, theoretisch könnte es mittlerweile fast zehn Jahre sein, Mimiron farmt und noch kein einziges Mal Mimirons Kopf gedroppt ist und ein anderer hat gesagt, du weißt aber schon, dass Mimirons Kopf nicht bei Mimiron droppt, sondern bei Jogsaron schweigen und in den Thread haben dann alle möglichen Leute gesagt, oh, ich glaube, ich muss auch mal Jogsaron farmen oder anfangen zu farmen. Bin mal gespannt. Wie viel Zuschauer haben wir immer ungefähr? So 5000, nochmal so 3000 in der Podcast-Variante, je nach Thema, ob jetzt jemand gerade zu Hause da sitzt und sich denkt, Moment mal, wie, das ist jetzt ein Witz, oder? Das wäre sehr schön auf jeden Fall. Hallo Onkel Barlow, ich bin ein stiller Mithörer seit den ersten Folgen und möchte mich erstmal bei dir Philippi etc. bedanken. Dankeschön dir für die Treue, die mir den Feierabend versüßt oder auch mal einen peinlichen Lacher während Abspülterstille in der Öffentlichkeit sorgt. Wir kommen gerade von einer Gassi-Runde und ich muss mir mal Luft machen. Ich habe seit kurzem eine kleine Biverhündin, 15 Wochen alt und mir begegnen beim Gassi gehen ständig erwachsene Menschen, die schon aus der Entfernung anfangen, den Hund wie blöd mit schriller Stimme zu locken, manchmal sogar aus dem Balkon des Nachbarhauses und sofort auf ihn zuzugehen und wild mit ihm spielen zu wollen. Ich versuche jedes Mal, das zu unterbinden, entweder damit den Hund abzulenken oder einfach weiter zu gehen, was natürlich nicht immer funktioniert, je nachdem wie penetrant die Leute sind. Oder indem ich die Leute mittlerweile mehr oder weniger freundlich darum bitte, das zu unterlassen. Allerdings stoße ich damit nicht selten auf Unverständnis und bekomme so selten dämliche Dinge zu hören wie, aber die Kleine oder der Kleine will doch nur spielen, ist doch so süß. Vor allem bei Trainieren, der Leinenfähigkeit ist es einfach nur mehr als ätzend, da ich aufgrund meines Wohnortes nicht immer die Möglichkeit habe, auf eine relativ reizarme Umgebung auszuweichen. Das haben viele nicht, ganz ganz viele Leute in der Stadt wohnen. Sie ist nicht mein erster kleiner Hund, aber so extrem habe ich das noch nie erlebt. Es ist mir einfach unbegreiflich, dass so viele Menschen nicht den Anstand besitzen, um einfach zu fragen, ob sie den Hund mal ruhig vorsichtig streicheln dürfen, womit ich ja grundsätzlich

kein Problem habe. Ich bin schon kurz davor, in Zukunft einfach zu sagen, dass sie eine ansteckende Darmkrankheit hat. Genau, der Tipp von mir, immer einfach sagen, der Hund hat Durchfall. Da du ja auch einen kleinen Hund hast, nun meine eigentlichen Fragen. Was hältst du von solchen Menschen? Geht es dir mit deinen kleinen Hunden ähnlich? Ja, geht es. Und wenn ja, wie gehst du damit um, bzw. wie hältst du die Grabschaft von deinen Hunden fern? Beste Grüße und mach weiter so. Ich glaube, wir müssen das so einigen Nicht-Hundebesitzern erklären, warum das doof und problematisch sein kann. Wenn man einen Hund trainiert und ihm Sachen beibringen will, wie er oder sie sich verhalten soll, was andere Menschen betrifft, was andere Tiere betrifft, dann ist es immer unglaublich schlecht, wenn die abgelenkt werden und unglaublich schlecht, wenn von anderen Leuten ein Verhalten ermutigt wird, dass du ihnen gerade abtrainieren willst. Zum Beispiel, manche Leute finden es total süß, wenn so ein kleiner Hund aufgeregt vor ihnen rumhüpft und sie so ein bisschen anspringt und mit ihnen spielen will. Als Hundebesitzer möchte man meistens versuchen, das den Hunden abzutrainieren, dass sie eben nicht an anderen Leuten hochspringen und damit dafür sorgen, dass die Klamotten halt dreckig werden können oder im schlimmsten Fall, je nach Größe des Hundes und je nach Größe desjenigen, an dem sie hochspringen, den umwerfen können und ihm damit Verletzungen zufügen und so weiter und so fort. Ablenkung ist immer eine totale Katastrophe, wenn man gerade versucht, dem Hund was beizubringen. Und dann gibt es halt noch so Geschichten. Es gibt halt manchmal Leute, die auf die Idee kommen, einem Hund Leckerli geben zu wollen oder im allerschlimmsten Fall irgendwas von dem essen, was sie gerade in der Hand haben, geben wollen, weil sie sich denken, das ist doch nicht so schlimm. Hier ein bisschen davon wird der Hund doch schon vertragen können und so, weil sie glauben, dem Hund damit einen Gefallen zu tun. Dem ist nicht so. Und auch was das Essen betrifft, damit kann man mit Pech dem Hund halt ein Verhalten antrainieren, dass er halt lernt, das Essen der Menschen ist quasi auch mein Essen und wenn ich nur lieb darum bettel und nerve, dann kriege ich immer was. Und natürlich ist der Hund freut sich in dem Moment und deswegen denken sich die Leute, ich habe dem doch was

Gutes getan, der kleine Hund freut sich doch gerade total. Das stimmt, der freut sich, aber das soll er nicht. Also er soll die diese Bestätigung in dem Punkt nicht bekommen, damit er das in Zukunft halt bleiben lässt und nicht irgendwie auf die Idee kommt zu betteln und so weiter und so fort. Und eine ganz einfache Faustregel ist, was auch immer du ungefragt am Hund eines anderen machst, würdest du das auch beim Herrchen machen und wenn die Antwort lautet nein, dann machst du auch nicht beim Hund, zumindest nicht ohne Herrchen zu fragen. Ja, also wenn du irgendwie den Hund an der Brust kraulst, dann frag dich, ob du das beim Herrchen ohne Fragen und ohne Zustimmung machen würdest. Vermutlich wird die Antwort meistens nein lauten und dasselbe auch für den Hund irgendwie ungefragt Essen ins Gesicht stopfen. Würdest du es beim Herrchen machen? Vermutlich nein, also machs auch nicht beim Hund. Und das Problem glaube ich bei Nichthundebesitzern ist, dass sie überhaupt kein Wissen davon haben, warum man das macht. Die denken halt, man will den Hund nicht spielen lassen oder so. Das ist nicht so, so ein Hund darf natürlich auch spielen, aber halt alles zu seiner Zeit und wenn ich nur Hund gerade sitzt oder Platz beibringen will oder beibringen will an der Leine zu gehen, auch wenn Jogger vorbeikommt oder ein Fahrradfahrer mit dem er natürlich spielen will, weil der bewegt sich ja gerade, der will bestimmt spielen, dann hilft das halt nicht, wenn ein anderer den Hund ermutigt und damit den Befehl, den du ihm gerade gegeben hast oder die Assoziationen oder das, was du ihm gerade trainieren willst, zunichte machst. So, das wissen halt viele Nichthundebesitzer nicht und das ist unglaublich. Was heißt es ist unglaublich? Das ist halt problematisch und deswegen würde ich halt im Zweifelsfalle versuchen den Leuten das zu erklären, warum das so ist. Wenn ich dich nicht mit meinem Hund spielen lasse, dann hat das halt einen bestimmten Grund. Wenn ich meinen Hund von einem Kind fernhalte, bei Poppy zum Beispiel, hat das den Grund, dass Poppy immer total wild und aufgereggt ist, wenn sie spielen darf und wenn jemand mit ihr spielt. Und für mich ist das kein Problem, wenn Poppy mir dabei mal mit ihrer Krallen einen kleinen Kratzer verpasst, weil sie halt irgendwie ein bisschen ungelenkt ist. Aber wenn ein Kind einen Kratzer bekommt oder nach einer ungünstigen Stelle vielleicht

irgendwie im Gesicht oder im Auge sogar, dann ist das unangenehm bis gefährlich. Im schlimmsten Fall kriegt das Kind panische Angst vor Hunden ab diesem Zeitpunkt und deswegen ist das super mega wichtig, dass man erfragt, ist das für den Besitzer okay, kann ich mit dem Hund spielen, kann ich den Hund streicheln und so weiter und so fort. Zum einen für einen selbst und zum anderen für den Hund. So, das ist jetzt für die Nicht-Hundebesitzer. Was ich viel schlimmer finde, ist Hundebesitzer, die eigentlich am besten wissen müssten, dass es gute Gründe gibt, warum man zum Beispiel gerade nicht die Hunde miteinander spielen lassen will. Bei jungen Hunden ist es zum Beispiel so, dass junge Hunde oft nicht raffen, wie so eine Gassi-Runde funktioniert. Die müssen halt lernen, zum einen wird nur draußen das Geschäft verrichtet, zum zweiten müssen sie eigentlich lernen auf Dauer dann zu machen, wenn Herrchen sagt oder Frauchen sagt, wir gehen jetzt zusammen raus. Das ist am Anfang noch nicht so, am Anfang ist man froh, wenn die Hunde quasi annunzieren, ich muss jetzt raus. Aber auf lange Sicht ist so die perfekte Form von Stubenreinheit, dass der Hund genau dann macht, wenn man mit dem Hund rausgeht und wenn man mal morgens um neun mit dem Hund rausgeht, dann muss er das dann machen, wenn man aber erst um elf mit dem Hund rausgehen kann, muss der Hund lernen, dass trotzdem nicht um neun vor die Tür in der eigenen Wohnung gemacht wird. Und da ist Ablenkung auch immer unglaublich schlecht, vor allen Dingen bei jungen Hunden, weil die dann schlicht und ergreifend verpeilen, Auktionshaus (AH) Moment, ich muss ja eigentlich noch. Ich merke das bei Poppy 100 pro immer noch, die ist immer noch, obwohl sie jetzt mittlerweile auf die drei zugeht, dass die noch nicht so diesen Timer hat, den Holly, der ältere von unseren beiden Hunden hat. Bei Holly ist das so, da muss ich rausgehen und ich bin keine 100 Meter gegangen, da wird schon das Geschäft verrichtet, weil sie halt weiß so, das ist quasi die Pflichtaufgabe, danach ist spazieren gehen, ist die Kür. Bei Poppy ist das so, dass ich gelegentlich merke, dass sie, man merkt das als Besitzer halt, wie der Hund sich verhält, wenn er, wenn er unmittelbar davor ist ein Geschäft zu machen. Das ist dann oft ein bisschen Schnüffeln, da wohin gemacht werden soll, checken, ob da alles in Ordnung ist und dann merkt man, dass der Gang

in so eine Richtung geht, so ein bisschen Breitbeiniger und Oberbeiniger, dass so ein bisschen hin und her gegangen wird oder ein bisschen im Kreis an derselben Stelle und ein guter Platz gesucht wird. Dann weißt du halt, okay, sich kurz davor zu machen. Wenn dann irgendwo ein anderer Hund auftaucht oder ein Vögelchen und ein Eichhörnchen rumhüpft oder so, dann merkst du bei Poppy, der Kopf wird gedreht, die Ohren werden gespitzt und schon ist wieder vorbei. Dann brauchst du wieder zwei Minuten, bis sie sich wieder erinnert, jetzt muss eigentlich gemacht werden und jeder Hundebesitzer sollte das wissen und kennen und dann ist es umso nerviger, wenn du Hundebesitzer hast, die das komplett ignorieren. Und dann natürlich auch noch alle möglichen anderen Arten und Weisen von unverantwortlich sein. Es gibt normalerweise einen guten Grund, wenn ein anderer Hundebesitzer die Straßenseite wechselt, wenn er dich mit deinem Hund kommen sieht. Vermutlich hat es damit zu tun, dass sein Hund aggressiv oder ängstlich reagiert bei anderen Hunden. Dann mit ihm die Straßenseite zu wechseln und sagen, die wollen doch nur spielen, die müssen sich doch mal abschnuppern oder die machen das ja unter sich aus. Ist halt Blödsinn. Ich habe jetzt erst wieder die Situation gehabt, ich habe es im Stream schon erzählt mit Poppy. Poppy ist kein bisschen aggressiv. Ich war spazieren mit Poppy und Holly und bei Holly ist es halt so, dass irgendwie im Laufe des Alters unter anderem dadurch, dass sie mal von einem unangeleiteten Hund angegriffen wurde, sie teilweise Angst hat und ein bisschen kiebig ist, wenn ihr andere Hunde zu nahe kommt, die sie nicht kennt. Ein junger Mann in meiner Gegend hat selber einen Hunden, Jack Russell Terrier, der extrem aggressiv ist, der wie wild ausrastet bei anderen Hunden und bei dem er meinte, den Hund ohne Leine laufen lassen zu müssen. Hund kommt auf meinen Hund zugeschossen. Ich versuche natürlich Holly wegzuhalten, weil ich weiß, dass Holly eher aggressiv reagiert. Der geht schmürstags auf Poppy los. Die beiden bekabeln sich ein bisschen und das Ende vom Lied war, dass Poppy ein gerissenes Außenband im Knie hat, das jetzt operiert werden muss. Das ist fickenteuer und danach muss sie vier bis sechs Wochen, 24 Stunden am Tag im Käfig verbringen, in der Hoffnung, dass es dann abgeheilt ist. Wenn wir Pech haben, weil die halt so ein Spring ins Feld ist, wenn wir Pech

haben, hebt sie währenddessen zu sehr rum und wir schaffen es nicht, sie so ruhig zu stellen für vier Wochen, dass sie die Verletzung wieder aufbricht und dann haben wir den Spaß mindestens noch einmal vor uns, geschweige denn im Worst Case heilt es halt nicht richtig ab und sie hinkt dauerhaft. Das, weil ein Besitzer auf die Idee kam, ich laufe jetzt mal ohne Leine rum und das wird schon irgendwie, die wehren sich ja schon irgendwie, da ist ja alles nicht so wild, sind ja jetzt keine Kampfhunde oder so, alles nicht so wild. Also ich bin da komplett auf deiner Seite, mich regt das unglaublich auf, wenn Hundebesitzer meinen, dass dein Hund irgendwie zu ihrer Bespaßung da ist und gestreichelt werden darf oder sich genährt werden darf oder wenn sie meinen, sie haben zu entscheiden, wann die beiden Hunde miteinander spielen, ohne dich da irgendwie einzubinden oder zu fragen. Das finde ich eine bodenlose Frechheit und ich sehe es halt den Nicht-Hundebesitzern nach, weil die es halt in vielen vielen Fällen nicht besser wissen. Was mich halt nur aggressiv macht, ist wenn das Hundebesitzer sind und wenn du dann noch sagst, dem anderen Besitzer, das war jetzt zum Beispiel auch der Fall, Poppy hat im Moment diese Verletzung, sie wird nächste Woche operiert und hinkt, sie läuft nur auf drei Beinen und die muss sie halt möglichst wenig belasten, aber ich soll halt und muss halt trotzdem mit ihr Gassi gehen, geht dann halt eine kleine Runde, dann kommt ein anderer Hundebesitzer, lässt sein Hund auf Poppy los zum Spielen und ich sag, die kann nicht spielen, sie hat eine Verletzung im Moment und ich der Besitzerin, das zweimal erklären muss, was darin endet, dass ich den Hund auf den Arm nehme und weggehe, dass der Hund gerade nicht spielen kann, dass das einen guten Grund hat, warum ich einen anderen Weg gegangen bin und nicht damit sie mir hinterher geht, um die Hunde spielen zu lassen. Also bringt mich auch immer wieder auf die Palme, wieder war wieder sehr lang die Version, die Ausführung dazu, aber die Kurzversion ist, ich habe größtenteils Nachricht mit Nachrichten, mit Nicht-Hundebesitzern und ich glaube es lohnt sich auch meistens denen beizubringen, was auch immer du mit dem Hund eines anderen Menschen vor hast, frag den Besitzer vorher, weil das lernen sie dann hoffentlich, wenn man es ihnen einmal gesagt hat und machen sie in Zukunft nicht bei dem nächsten

anderen Hund falsch. So, ich würde dich abonnieren, aber Lore Talk und Let's Plays interessieren mich so null und eine übersichtliche Abo-Box mit Videos, die mich interessiert, ist mir sehr wichtig, mach doch einen separaten Kanal für BMZ. Da habe ich einfach mal so reingenommen, die Antwort lautet nein. Erstens mal, also ich glaube, das habe ich das erste Mal in vier Jahren oder so ein Let's Play gemacht, aber gut, normalerweise wäre es halt dann ein Video unter sieben, die relevant sind, aber nein. Eines der wichtigsten Dinge für mich ist halt, dass ich einen Kanal habe, den ich dazu nutze, meine Inhalte zu machen. Dieser Kanal hat die Überschrift, das sind meine Inhalte und da ist quasi diese Art von Cross-Promotion aus meiner Sicht gewünscht, aber auch aus Sicht von vielen Nutzern gewünscht, weil viele sich halt denken, ach cool, es gibt irgendwie ein neues Video oder eine neue Serie von Barlow, dann schaue ich zumindest mal kurz rein. Ob ich dann dabei bleibe oder nicht, ist mir erstmal egal, aber das ist ein großer Vorteil für mich und für einen Großteil der Nutzer. Ich weiß, dass es immer wieder Leute gibt, die sagen, aber Thema X oder Y finde ich total doof. Dazu will ich nichts sehen. Da kann ich nur empfehlen, dann guckt ihr die Playlist an. Ich mache jedes Thema, also jedes was in sich ein geschlossenes Thema ist, packe ich in eine Playlist rein, sodass du halt im Zweifelsfalle einfach, wenn du die BMZs gucken willst, machst du die BMZ-Playlist an und guckst dir halt die Videos an, die du noch nicht gesehen hast. Zudem gibt es die BMZs zumindest auch als Podcast. Du kannst dir so auf Spotify anhören oder in deiner Podcastcatcher-application (App) deiner Wahl, wenn das der Fall sein sollte. Ich muss allerdings dazu sagen, mich würde es nicht stören, wenn YouTube endlich mal die Funktion einführen würde, dass man Playlists abonnieren kann. Das wäre ein ganz großer Wunsch, den ich habe, weil ich halt auch ähnliche Situationen kenne, dass ich halt sage, es gibt bestimmte YouTuber, von denen ich ganz bestimmte Sachen auf jeden Fall immer gucken möchte, aber nicht alles andere. Und das Einzige, was ich mir vorstellen kann, ist, das ist ja jetzt auch nicht gerade Raketenwissenschaft, die Idee, dass man vielleicht eine Playlist abonnieren könnte. Das Einzige, was ich mir vorstellen kann, ist, dass YouTube im Prinzip dasselbe sagt, wie ich gerade, was das Playlist abonnieren betrifft, dass der Synergieeffekt von der

Möglichkeit, Playlists zu abonnieren, zu gering ist oder mit anderen Worten, dass der Vorteil, den YouTube davon hat, wenn man das nicht kann, größer ist, weil die Leute dann eher dazu neigen würden, so ein bisschen zu stöbern und Dinge aus den related Videos zu gucken oder so. Das zumindest ist meine beste Erklärung. Ich kann mir nicht vorstellen, dass bei YouTube niemand je auf die Idee gekommen ist, dass es keine... Ich habe auch nicht nachgeguckt. Das ist eigentlich so eine Sache, wo ich mir überlege, Mensch, das wäre schön, wenn YouTube das hätte. Ich habe noch nie versucht, herauszufinden, warum das so ist. Muss ich jetzt vielleicht nach dem Video mal machen, mal gucken, ob es von irgendwo, von YouTube eine Begründung gibt, wobei man sich halt immer fragen muss, wäre die Begründung, dass YouTube sagt, wir machen schlicht und greifen mehr Geld, wenn ihr Playlists nicht abonnieren könnt, ist die Frage, würden sie das als Begründung schreiben? Oder würden sie nicht einfach sagen, keine Ahnung, irgendwas anderes, eine andere Begründung dafür angeben? Aber die too long; didn't read (TLDR)-Variante ist, der Aufwand wäre für mich auch viel zu groß. Wenn ich jedes mögliche neue Projekt in den eigenen Kanal packen würde, und das wäre die logische Konsequenz dann, wenn ich sage, ich mache das eine in einen eigenen Kanal, dann würde es auch Sinn machen, Blogs in den eigenen Kanal zu packen und dann jedes einzelne Let's Play in den eigenen Kanal, weil möglicherweise die Leute, die den Let's Play zu The Last of Us sehen wollen, keins sehen wollen zu The Witcher oder weißt der Teufel, was noch kommen könnte. Also ich werde das so weit haben wie bisher, aber es gibt, glaube ich, ganz brauchbare Möglichkeiten, wenn man denn unbedingt nur einen Teil haben will und es zu viel verlangt ist, ein Video zu übersehen, was eben auch in einer Notification auftaucht. Das ist lösbar. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Aufmerksamkeit. Es ist doch nicht kürzer geworden, als ich erwartet habe, das Video. Ich glaube, ich habe mich sehr lange wieder über die Hunde ausgelassen. Nee, über die Hundebesitzer lasse ich mich aus. Über die Hunde lasse ich mir meistens sehr wenig aus. Ich mache auch diesem Hund keinen großen Vorwurf daraus. Es ist halt manchmal so, dass es Hunde gibt, die aggressiv auf einen oder viele andere Hunde reagieren und das ist oft auch nichts, was von ihnen selber ausgelöst

wurde. Bei unserem Hund, bei Holly, ist es halt auch etwas, was sie hatte, nachdem sie einmal angegriffen wurde. Macht es gut und tschüss. Gibt mir neue Themen. Euer Onkel Barlow.

#558: Ingame Voice-Chat, Spielerfeedback, Housing

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 558 und den Themen In-Game-Voice-Chat, Spieler-Feedback und Housing. Hey Barlow, ich hätte mal wieder eine Frage, Thema In-Game-Voice. Ich spiele relativ viel Casual und würde mein Spielniveau so im Mittelfeld ansiedeln. Ich mache maximal 10er Mythic Plus Keys und habe den aktuellen Raid Content auf heroic (HC) durch. Das ist aber schon ein oberes Mittelfeld, also gut man weiß natürlich nicht wie dein Spielniveau ist, aber so vom Content machen her. Das ganze spiele ich fast ausschließlich in Random Gruppen. Ab und an habe ich auch mal einen Mythic Dungeon mit der L-Gruppe gemacht. Danke für den Tipp. Auf feste Raid Termine möchte ich mich nicht wirklich einlassen, da ich meiner Freizeit bestmöglich flexibel sein möchte. Eine Sache hat mich verwundert seitdem ich Battle for Azeroth (BfA) wieder angefangen habe. Warum sind in Random Gruppen die Leute so dagegen den In-Game-Voice-Channel zu benutzen? Ich finde es ist eine einfache Möglichkeit mit Fremden zu kommunizieren. Vor allem geht es ohne viel Aufwand wie sich mit einem TS oder Discord Server zu verbinden. Gerade bei Bossen wie Mecha Talk muss man die Leute schon fast dazu drängen in den Voice Chat zu kommen um die Mechaniken clean spielen zu können. Ich denke auch

der ein oder andere Mythic Plus Key wäre nicht depleted, wenn man sich schnell im Voice austauschen würde. Mir ist es ein Rätsel warum sich viele Leute das Spiel unnötig schwer machen. Es ist vor Ort das Held anzuschließen oder haben die Leute Angst vor anderen Spielern zu sprechen. Desgleich ist mir auch in anderen Spielen wie Overwatch aufgefallen, wo Spieler selbst im kompetitiven Teil auf eine Teamabsprache via Voice verzichten und so ihre Siegchancen verschlechtern. Hast du Ideen zu dem Thema oder eine Idee wo diese Voice-Verdrossenheit kommt? Ich finde übrigens den Ansatz von Blizzard gut die Spieler mit Bossen wie Mecha Talk ab [HC](#) quasi dazu zu zwingen schnell kommunizieren zu müssen. Ja da kann man aber auch darüber streiten. Ich denke das ist ein Schritt in die richtige Richtung und ich würde diese Mechanik auch gerne in kommenden Rates sehen. Liebe Grüße. Dem kann man also im letzten her kann man das allgemein gegenüber halten. Es ist halt in erster Linie im Spiel und nicht ein Multiplayer-Kennlern-Chat oder Voice Chat. Aber ich glaube es gibt viele Möglichkeiten warum nicht jeder Spieler dazu bereit ist sich mit anderen ins Voice zu begeben. Das erste was du schon angemerkt hast ist vielleicht Faulheit oder auch mangelnde Hardware und ich weiß dass es immer noch so ein großes Problem bei dem einen oder anderen ist irgendwie sich ein vernünftiges Headset und vernünftiges auch nur ansatzweise vernünftiges Mikro zuzulegen und das zum Laufen zu bekommen. Auch wenn das eigentlich nicht sonderlich schwer sein sollte aber zumindest so dass man hörbar ist. Das ist für einige echt ein großes Problem und jeder von euch kennt die Typen in der Gilde die irgendwie sechs Monate gar nicht gesprochen haben dann haben sie irgendwann ein Headset dann sind die diejenigen die immer immer Echo Rückkopplung und Rauschen haben und so weiter und so fort. Also technische Probleme ist ein Teil. Dann glaube ich ist die die Bedenken mit anderen Leuten sprechen zu müssen über einen längeren Zeitraum aus diversen Gründen ist auch noch ein großer Teil. Also davon von denjenigen angefangen die einfach überhaupt ungerne mit Fremden kommunizieren wenn das nicht unbedingt sein müssen über diejenigen denen das vielleicht peinlich ist vielleicht diejenigen die denken meine Stimme klingt aber scheiße im Voice oder die halten mich bestimmt alle für ein Trottel im

Voice und so weiter und so fort. Also da gibt es bestimmt auch noch einige für die das ein Kriterium ist wo sie sagen wenn ich das irgendwie vermeiden kann dann vermeide ich das und ich glaube auch noch ein nicht nicht geringer Teil der Spieler hat überhaupt keine keine positiven Empfindungen zu diesem Blizzard Voice Tool und hat das noch nie in irgendeiner Art und Weise positiv genutzt. Was ich gut verstehen kann war das jahrelang totaler Rotz war und ich weiß wir haben es in der Gilde irgendwie Anfang Anfang BfA Ende Legion ausprobiert und festgestellt World of Warcraft (WoW) das ist eigentlich also absolut eine definitiv gute Alternative zu Discord oder TeamSpeak vor allen Dingen dann wenn man nur auf die schnelle wie du beschreibst etwas machen will wofür man sich nicht extra in Discord Server oder schlimmer noch bei TeamSpeak. TeamSpeak Server IP und Passwort und Raum und dann hast du wieder kein Recht den Raum überhaupt zu betreten dann bist du mit den bist du mit einer vier also mit vier anderen Leuten in der Fünfer Gruppe unterwegs unterwegs und bist in einem Channel mit 16 Mann aus irgendeinem Grund wo Kreuz und Quer Trash gesprochen wird die Hälfte davon von Leuten die noch nicht mal WoW spielen gerade also ich glaube da gibt es irgendwie wie gesagt da hat glaube ich auch jeder seine Erfahrung im Laufe der Zeit gemacht und ich denke mal dass es sogar Spieler gibt die sagen bevor ich ins Voice mit irgendjemanden gehe um mich abzusprechen mache ich lieber den Boss nicht und dann gibt es natürlich auch noch diejenigen die sagen aber ich möchte irgendwie auf jeden Fall nebenbei meine meinen Schlumpfentechno hören oder ich möchte nebenbei eine Serie gucken und so weiter und sofort vielleicht auch noch diejenigen die in einer WG wohnen oder bei den Eltern wohnen und halt nicht wollen dass man entweder was von dem wo sie wohnen hört also von Muttern die gerade nach irgendwas ruft oder aber nicht wollen dass ihre Mitbewohner schrägstrich Eltern hören wie sie im Voice über WoW quatschen oder über das Gaming quatschen und so weiter also ich glaube da gibt es echt ganz ganz viele Faktoren und ja universelle Lösungen dazu gibt es nichts dafür wird man glaube ich immer leben müssen das einzige wo man die Leute meistens nötigen kann zumindest mal zum zuhören im Voice zu sein sind organisierte Rates und selbst da ist es nicht immer so ganz leicht

gewesen hat die Barlow gestern wurde einiges zum Unmut von Spielern gegenüber Änderungen an Spielen gesagt in dem Fall war es das plötzliche Aufkommen von Epic Store Exklusivität und Gameplay Änderungen an Fallout wie man diesen Unmut kund tun kann zum Beispiel das Spiel nicht kaufen in Anlehnung an dieses Thema finde ich die Feedback Beziehung zwischen Spielern und Devs sehr kompliziert was Gameplay Elemente oder Änderungen betrifft gerade bei Spielen wie **WoW** zwar gibt es Foren sowie Reddit wo sich Spieler beschweren können zu dieser Form von Kritik habe ich aber schon etliche Male gehört dass diese Spieler nur die laute Minderheit sein und nicht widerspiegeln können was die Community eigentlich wirklich will verstehe das Argument zwar es kommt mir aber trotzdem sehr oft einfach wie ein Totschlag Argument vor um nicht auf Feedback einzugehen ich frage mich wieso man Foren und Reddit nicht als Stichprobe sieht weil sie keine sind ganz schlicht also wirklich ganz simpel sie sind keine Stichprobe und vor allen Dingen keine repräsentative Stichprobe der Durchschnittspieler ist nicht in Foren und in Reddit wenn ist er dort nicht aktiv und schon gar nicht im Bereich der konstruktiven Kritik aktiv ganz ganz simpel die sind keine Stichprobe klar beschweren sich die Leute die zufrieden sind nicht so sehr allerdings besucht auch der Großteil der Community nicht die Foren auch wenn sie unzufrieden sind zudem kommt auch dazu dass ein Spiel einfach nicht zu kaufen oder zu ans haben oft von Trends bezüglich der Spielerzahl überschattet werden kann zumindest für Spiele wie **WoW** scheint das der Fall zu sein wie Ghost Call an einem Blogschrieb schrieb deswegen ist ein sehr interessanter Beitrag den du gepostet hast in dem es unter anderem darum ging dass er sagt irgendwie wenn der allgemeine größte Teil der Trends wenn Leute aufhören zu spielen ist halt ich habe gerade keinen Bock auf das Spiel mehr oder meine Freunde am aufgehören zu spielen und es ist nahezu nie das aber gameplay design Entscheidung x oder y war so schlimm dass ich aufgehört habe zu spielen selbst wenn die Leute das sagen ist das nicht immer immer notwendigerweise auch richtig und der Haupt motivierende Faktor aber es ist eine dem man leichter benennen kann als ich habe gerade keine Lust mehr zu dem Spiel und dass es dementsprechend unglaublich wenig Sinn macht sich auf solche einzelnen

Dinge selbst wenn das das top Ding der Kritiken ist zu berufen weil selbst die top Dinge unter den Kritiken meist unter ferner liefen fallen und du halt nicht weißt als es überhaupt auch nur ansatzweise repräsentativ für eine größere Anzahl von Spielern und b wie viele stehen denen an an Spielern gegenüber die ohne etwas zu sagen genau diese entsprechende Mechanik vielleicht völlig in Ordnung finden und die gegenteilige Änderung schlimmer finden als dass die Änderung zurückgenommen wird also ein interessanter Post was Story und Writing betrifft scheint Blizzard eine ähnliche Herangehensweise zu haben und zwar wird zugehört wie sie sagen es wird sich dann aber deutlich dagegen ausgesprochen auf negatives feedback zu reagieren möchte sich darüber sprechen sich jede beschwerde von irgendeinem aufgebrachten Spieler zu herzen zu nehmen und ich frage mich ab welchem punkt oder in welcher form negatives feedback reaktionswürdig ist und ich bin flosken abgewiesen wird irgendwie müssen Fehler oder unstimmigkeiten ja erfasst werden oder nicht gerade wenn es sich um größere aufschreie handelt das wird es ja auch ne also du du lässt das ja so klingen als würden die überhaupt nicht zu hören dem ist ja nicht so wenn du die letzten Developer (Dev) Talks angehört hast da war nichts anderes oder fast nichts anderes thema als Spieler fragen Spieler feedback und in großen Teilen Änderungen die darauf basieren es wird immer wieder mal gesagt irgendwie die und die Designentscheidung die wir im Moment im Spiel haben gefällt uns so auch nicht daran wollen wir arbeiten und so weiter und sofort von den Spielern wird das ja nur alles ausgeblendet jede existente Verbesserung wird ausgeblendet alles was gut ist wird ausgeblendet und es werden sich halt die Dinge rausgepickt von denen man selber glaubt dass sie nicht gut sind ungeachtet der Tatsache ob sie gut sind oder nicht sondern nur von denen man das selber glaubt dann wird gesagt ich habe das kritisiert hans peters jürgen und martin haben es ebenfalls kritisiert was wir sagen ist wichtig es ist nicht geändert worden mehr noch blizzard hat nicht mal was zu mir hans peters und jürgen gesagt und von daher reagieren die nicht auf feedback das ist bullshit und ich kann dir was ganz ganz wichtiges sagen was reddit betrifft und das ist die art und weise wie das feedback vorgebracht wird und die ist in 90 prozent der fälle unter aller sau dies unsachlich sie ist nicht konstruktiv es

wird dann nur gesagt mir gefällt das nicht in vielen fällen völlig also mit mit irgendwelchen mutmaßungen freien erfindungen oder sonst was durchsetzt natürlich auch ganz ganz häufig mit persönlichen anekdoten die halt belegen sollen dass irgendwas ist nach dem motto mein kumpel und ich spiele kein arena mehr daraus folgt keiner spielt arena mehr weil x oder y in der falle ist und das ist feedback mit dem kein mensch was anfangen kann damit kann keiner was anfangen null nichts also mit 90 prozent des feedbacks zum beispiel über reddit und reddit ist ja sogar noch zum teil zumindest halbwegs irgendwie dass man wenn man sich dann einen kompletten thread durchliest dass man zumindest so ansatzweise verstehen kann worum es geht die offiziellen forren die sind ja nur noch viel größere katastrophe daneben leute die nicht über den tellerrand blicken können den blick zu ihrem tellerrand als maßstab dafür wie ein game designed sein sollte oder nicht designed sein sollte und in vielen vielen vielen vielen fällen es ist einfach auch so dass im prinzip immer nur gesagt wird das hier ist die aktuelle mechanik die gefällt mir nicht die muss anders sein das würde aber auch gesagt wäre sie anders werden es wäre dann nur denn wer ist eben nicht person a die das sagt sondern person b auch bei sachen die sich komplett gegenüberstehen das beispiel wahrscheinlich maligart alle regen sich auf das leaven ist zu langsam dann wird das lehrchen er gemacht und heißt plötzlich das level ist viel zu schnell und viel zu einfach dann wird das lehrchen wieder langsamer gemacht dann heißt es das lehrchen ist wieder viel zu langsam also es ist völlig unmöglich mit dem meisten feedback was es gibt in irgendeiner art und weise qualität liefern anzufangen und der allerwichtigste schritt ist schon mal dass das feedback nahezu nie konstruktiv ist also es gibt nie irgendwie die idee so und so könnte es oder selten gibt es vorschläge was heißt so und so könnte es besser sein das heißt nur ja random loot ist doof vor allen dingen oder sowas in der art halt ne gut man kann sich in manchen fällen kann man versuchen sich heraus zu kristallisieren was denn gedacht ist in vielen fällen ist das wiederum dann undurchdacht wenn wir spieler fürs PvE zum beispiel sagen ja wir wollen das nicht wir möchten lieber in händler haben wo wir das gier kaufen können kann ich daran erinnern dass das allererste mal diese händler kam wo man gier kaufen konnte was man relativ leicht

die währung relativ leicht bekommen konnte die auffregung riesengroß war über die scheiß welper welper epics die man bei den händlern kaufen konnte das war einer der großen aufreger der ersten großen aufreger die ich mich erinnern kann zum beispiel bis sie glaube ich war es unter anderem der fall aber auch in anderen expansion dass jeder trottelt plötzlich mit dem zeug darum läuft oder dass es halt auch ein stück weit öde ist wenn du halt händler so die denn dein gier zusammenkauf dass das best in slot item eben berechenbar von einem händler kommt und der reizzweck ist den boss dafür zu kühlen also es ist unglaublich häufig so dass das feedback komplett unbrauchbar ist es ist unsachlich es ist eingefärbt von einer persönlichen meinung die in vielen vielen fällen als fakt ausgegeben wird das ist ganz ganz ganz ganz ganz ganz usus dass irgendwo gesagt wird es ist nun mal fakt, das und in weite ist es nichts anderes als irgendeine meinung die vorhandenen fakten werden verdreht teilweise werden einfach selber irgendwelche erfunden oder sachen gedeutet die man nun mal nicht so leicht deuten kann also wenn ich mir zum beispiel warcraft logs angucke die sind ein sehr guter indikator was so klassenperformance so betrifft aber die sind nicht der beste indikator und vermutlich nicht ein definitiv nicht ein bessere als den blizzard dasselbe ging wenn es um dungeon ging und so und dann in schwierigkeit das nächste ist halt selektive wahrnehmung und so weiter auch gerade beim klassen balancing es ist völlig egal ob die klasse stark ist oder nicht stark ist weil ein kleiner teil der meinungsgeber bestimmt auf sie als stark oder schwach empfunden wird und die leute in die totalen extreme gehen könnte ich noch dran erinnern als man im mdi oder in den Mythic plus land uns nichts anderes als blut die case gesehen hat jetzt gibt es fast nichts anderes als protrieger mehr man könnte fast glauben dass eine wäre völlig unspielbar gewesen in der vergangenheit und das andere ist jetzt völlig unspielbar so ist es ja nicht es ist nur so dass ich dass ich die entsprechenden spieler halt davon den meisten erfolg versprechen und du plötzlich bei etwas was vermutlich für den normalen spiel gebraucht praktisch keinen unterschied hat wenn die spieler die entsprechende klasse spielen können im endgame und in der wahrnehmung zu so einer 100 zu eins oder oder 10 zu eins oder 5 zu eins tauglichkeit verschiebt und so ja und das ist

so ein riesengroßes problem ich ich weiß nicht wie oft ich kritik am spiel oder an spielen im allgemeinen lese die komplett unbrauchbar ist für entwickler und dinge die halt sich zurückführen lassen auf es ist halt geschmackssache und das schlimme ist dass den meisten leuten die diese kritik äußern komplett die einsicht fehlt dass das was sie sagen völlig subjektiv und unbrauchbar ist und völlig die bereitschaft fehlt sich zu überlegen nehmen wir einfach mal an das muss so eine grundannahme sein so beim poker sagt man immer mein gegner ist ein thinking player in dem fall mein mein gegner ist der entwickler der ist ein thinking developer könnte es einen grund geben warum der developer sich was gedacht hat wenn der antwort lautet nein der ist ein idiot und das häufig deine antwort ist dann macht schon mal meistens keinen sinn mit dir zu reden weil du nicht mal verstehst was der grundgedanke gewesen sein könnte es kann in manchen fällen so sein dass es tatsächlich die sein entscheiDungeon gibt die undurchdacht sind oder die zumindest in der auswirkung die zwar als idee gut durchdacht waren deren auswirkung aber nicht funktioniert oder nicht so funktioniert wie gedacht oder es gilt uns spels und so weiter die irgendwie in art und weise skalieren wie es nicht geplant war das kann alles mal passieren aber wir reden ja meistens oder oft zumindest von von allgemeinen und grundlegenden design entscheiDungeon und wenn deine entscheidung wenn deine erklärung immer nur ist die machen das weil sie idioten sind oder die machen das ja weil sie nur geld haben wollen und wir sagen uns okay sie wollen geld haben aber warum bekommen sie das mit ihrer aber nicht mit deiner entscheidung ist ja meistens also meistens reicht die frage schon aus und zu sagen dass es völliger blöd sind diese logik dann verstehe ich auch warum die entwickler sich nicht die mühe machen darauf zu antworten weil keine chance besteht dass irgendwas fruchtbares dabei rumkommt gar keine null mit solchen spielern macht es keinen sinn zu diskutieren die können sich die wollen sich irgendwo auskotzen und das werden sie tun aber den futter zu geben und so zu tun als wäre das was sie sagen valide ist aus meiner sie sowieso der größte fehler in der man machen kann in vielen fällen und das ist halt wieder so da haben wir schon mal darüber gesprochen so ein problem was ich glaube was die des halt immer haben wenn du deine kleine entwickler klitsche hast die wo wo der

der der der der der der lead designer quasi der der mitbesitzer der firma ist dann kannst du dir vielleicht so eine politik erlauben zu sagen leute in freundliche worte verpackt aber das was ihr sagt hilft uns alles nicht weiter das ist unfug wenn du in dem börsennotierten 100 millionen oder milliarden unternehmen also nicht 100 milliarden aber in einem in einem gigantischen unternehmen drin steckt wo kleine trends bedeuten können dass irgendwie der aktienkurs sich so verändert dass es dass wir im endeffekt von einem hebel von mehreren millionen oder zig millionen reden kannst du das nicht erlauben und dann hast du die weichgespülten antworten das ist halt so vor allen dingen wenn aus jedem zitat gerne mal von der community wenn es ihnen nicht passt eine shit show gemacht wird dann musst du dich nicht wundern dass du entweder keine antworten oder weichgespülte antworten bekommst wobei ich sagen muss ich muss insgesamt ihren großen vorwürfen nicht großen vorwürfen großen großes lobe aussprechen dass ich finde dass man sehr sehr gut merkt auch wenn ich viele design entscheiDungeon auch selber aus als geschmack aus geschmack sicherlicher sieht anders sehen würde aber dass sie sich eine große mühe machen ihre ideen die hinter design konzepten stecken zu erläutern auf das zu hören was an konstruktiven vorschlägen kommt und die sachen entsprechend umzusetzen eine geschichte nur ein beispiel zu nennen ist die geschichte mit den mounds mit dem wasserwanderer wo es natürlich jetzt auch wieder leute gibt die sich aufregen wo ich mich halt frage warum genau regst du dich auf nichts von dem was deine mounds jetzt können können sie danach nicht mehr sie können nur noch mehr dazu und wo wir schon länger darüber gesprochen haben dass ich als jemand der sich anfangs ich habe mich anfangs aufgeregt darüber dass es hieß der wasserlauf läufer soll das wasserwandel entfernt bekommen das war ende von war lots of drenner mit der log also nur ersatzlos entfernt bekommen oder es soll nur in drenner gültig sein keine ahnung mehr eins von beiden war der fall ich habe mich aufgeregt weil ich mir dachte mensch ich habe mir das hier extra erfahrend weil ich mir dachte wenn man schon nicht fliegen kann dann wenigstens übers wasser reiten wenn man so einiges an zeit sparen kann ich war nicht der einzige der sich aufgeregt hat ganz viele haben sich aufgeregt blizzard hat gesagt okay wir lassen das so

drin mit dem effekt dass in den quest gebieten du im prinzip drei verschiedene mounds siehst zwei wasserläufer einmal den blauen einmal den roten und den sky golem und ich sogar so weit gegangen bin für mich zu sagen ich ich habe keinen spaß daran mounds zu farmen oder mir irgendwelche zu holen weil sie und jetzt sind ich werde sie nicht benutzen ich werde vor allen dingen kein flugband benutzen auf dem Paladin der halt kräuter pflücken hat und beim kräuter pflücken ist es so dass es nur bei den kräuter pflückern interessant ok das sind nicht mehr so viele oder das sind die nicht sind nicht mehr so viel was ist ja nicht alle spieler was das wasserwandel betrifft ist ja wirklich ein vorteil den alle spieler haben also wer das mount hat wird es normalerweise benutzen da war ich kurzsichtig und habe nicht gesehen dass genau das passieren würde was blizzard vermutlich schon befürchtet hatte nämlich dass die leute da nur noch das utility das nützliche mount benutzen und ja jetzt revidieren sie diese änderung in einer art und weise die relativ elegant finde wobei ich finde keine einschränkung aus meiner sicht sollte es wenn man so mit equipment slots arbeitet die also ein bisschen so glyphen ähnlich funktionieren dann sollte es zwei geben einen für eine beruflerweiterung kräuter pflücken oder bergbau zum beispiel und den anderen für den nützlichkeits effekt also für das wasser wandeln oder für das nicht abgemauntet also nicht gedates werden und so weiter und sofort hallo onkel Barlow die **WoW** darf haben kürzlich in einem interview erwähnt das player housing noch nicht ganz vom tisch sei wie stehst du eigentlich zum thema player housing haben wir vor ewigkeiten mal als thema angekratzt können wir ja noch mal darüber sprechen würdest du dir wünschen siehst du es eher skeptisch ich persönlich denke dass dieser schritt immer nötiger wird denn die bisherigen belohnungen bieten durch den jahrelangen durch die jahrelange transmoch mount und pet inflation für viele spieler immer geringeren anreiz als implementierung sehe ich ein luft schiff system am sinnvollsten man müsste nur ein paar häfen wieder aufbau und erweitern so dass mindestens fünf spieler schiffe darin platz fünf spieler schiffe wird diese plätze würden dann flexibel vom eigenen schiff party mitglieder gelten sind randoms besetzt dadurch würde man viele housing probleme wie die platzfrage geisterstätte der funktionalität lösen er funkt doch funktionieren

lösen bitte immer wieder neue nachbarn begutachten wissen wir sind hier von holland oder so wo alle im hausboot wohnen glaube ich nicht nee also so speziell wird es nicht sein es wird glaube ich keinen campingplatz geben und es wird irgendwie kein jachthafen geben nehme ich zumindest an nicht in der ersten in der ersten variante könnte sein dass das wenn irgendwann hausing kommt dann auch ein irgendwann kommender nahe naheliegender schritt wäre das zu erweitern zu sagen warum nicht wir weichen jetzt auch auf schiffe oder so aus vielleicht hast du auch recht und blizzard sagt na ja bei uns waren jetzt die die expansions irgendwie immer an kontinente oder neue landmassen oder so gebunden vielleicht machen wir es wirklich mit irgendwelchen formen von schiffen oder so ich finde es mal interessant dass sie das thema angesprochen haben und dass wir endlich dazu irgendwas neues mal gehört haben denn bisher war es ja so dass spieler sich gedacht haben na ja ich habe das in anderen spielen schon gesehen warum gibt es das eigentlich nicht in wo w die interessantesten fragen wäre natürlich was für gebiete wären das in denen hausing stattfindet möglich wäre und ich kann mir unter umständen vorstellen dass blizzard player hausing zunächst mal in dem gebiet was zu einer neuen expansion gehört exklusiv testet das kann ich mir unter umständen vorstellen dass sie halt sagen so jetzt kommt die neue expansion die neue expansion hatten gebiet und unter anderem hat sie auch eine zone die eine hausingszone ist und da testen wir mal aus wie das ganze funktioniert und überlegen uns dann ob wir das ins allgemeine haupt game reinbringen wollen oder ob wir es abgeschlossen in dem alten gebiet lassen ein beispiel ist die garnison die ja auch eine gewisse art von player hausing ist nicht nur eine gewisse art von playhaus sie ist ja quasi player hausing ist aber in Warlords of Draenor (WoD) und viele von uns verbringen nicht mehr viel zeit da drin in diesem haus aber das war gab die möglichkeit dort einiges anzupassen so wie man das haben wollte einiges zumindest auf den damaligen stand der berufe anzupassen heutzutage ja nicht mehr die ganzen sachen die man da einen berufsbonus und so weiter bekommt waren nur relevant für den damaligen content was auch der grund ist warum heute nicht mehr so viele da reingehen also das könnte ich mir vorstellen dass man sagt wir versuchen das konzept was es ja im prinzip schon gab in ähnlicher

form da allerdings instanzi instanziiert so dass jeder horder dieselbe garnison hatte in einer leicht veränderten form wieder ins spiel zu bringen und dann nehme ich mal an würde es halt ja so ähnlich wie bei den bei den garnisonen sein dass man zunächst mal in sein persönliches haus definitiv rein kann und dann kann man die gruppe einladen die das ebenfalls betreten können und sehr sehr sehr sehr wahrscheinlich würde es auch gilden häuser geben dass eine gilde in haus bauen kann und die gildenmitglieder können das haus betreten allgemein kann ich sagen ich finde es interessant ich würde mich darauf freuen ich hätte nichts dagegen wenn blizzard sagen würde wir machen das erst mal nur temporär wir testen es einmal ein expansion lang aus und wenn es uns irgendwelchen gründen überhaupt nicht gefällt begraben wir es dort wieder bevor sie jetzt sagen wir machen eine housing zone in sturmwind und dann hast du halten für alle ewigkeit mit neubau projekten verschanceltes sturmwind so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß in diesem tschüss sagt euer onkel Barlow

#559: Alten Content farmen, Dauer-Ausnahmezustand, Fortpflanzungsführerschein

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 560 und den Themen alten Content Farmen, Dauerausnahmezustand und der Fortpflanzungsführerschein. Das ist wieder eines von diesen schönen langen Wörtern. Hey Onkel Barlow, ich habe mal eine Frage an dich, doch zuerst kommt die Vorgeschichte dazu. Ich war aber derzeit in toll berat Ruf und Medaillen für die beiden Mounts. Nun habe ich aber offensichtlich die falsche Fraktion gewählt, denn um dies zu tun, denn als Horde-Spieler habe ich keinen Zugang zu den Extra-Quests im umkämpften Gebiet. Seit Wochen, von der Allianz kontrolliert und versuche Leute für einen Gegenangriff zu finden, hat sich als unmöglich ergeben. Es kamen Aussagen wie veralteter Content, reine Zeitverschwendung usw. Die erste Frage, die sich mir stellt, kann man das real begreifend machen? Wenn man es real begreifend machen kann, dann gibt es bestimmt ein paar Leute, die sich denken, warum nicht, ich habe es nur deshalb nicht gemacht, weil ich nie jemanden gefunden habe. Und vielleicht für sowas einen Discord bauen oder so. Zu meiner Sicht alles legitime Einwürfe, aber dennoch schade. Ich habe aber auch versucht, dies solo einzunehmen, was

sich als problematisch ergeben hat, da dort auch Allianz-Spieler anzutreffen sind und schon einer ausreicht, um einen Kontrollenwechsel zu verhindern. Somit haben ich und andere Spieler keinen Zugang zu diesen zusätzlichen Quellen, die Ruf und spezifische Währungen gewähren. Dies zieht den erforderlichen Grind ziemlich in die Länge, fast doppelt so lange. Nun zu meiner Frage, sollte Blizzard solche Gebiete, die weder aktuell noch relevant sind, händisch kontrollieren bzw. einen geregelten Fraktionswechsel durchführen? Ich sehe es nämlich als nicht gerechtfertigt, dass man als Hordler aufgrund des Interesse der Spielerschaft doppelt so lange farmen muss und woanders ist vermutlich als Allianzler. Als mögliche Lösung könnte man die einfach jede Stunde abwechseln, so hätten beide Fraktionen dieselben Abtime und könnten die Mounds und den Ruf gleich schnell farmen. Danke für die Wimpset weiter. Wenn ich das richtig verstehe, korrigiert mich, wenn ich falsch liege, war es doch damals so, dass in den Gebieten, das waren im Prinzip Player versus Environment (PvP)-Gebiete und man konnte sie irgendwie einnehmen. Das fing an mit der Winter-Dingen-Star-Zone, Winter Grasp oder so in Wrath of the Lich King (WotLK). Wer es eingenommen hatte, bekam dann Kontrolle über ein paar Dinge, unter anderem über die Quests und Questgeber und Zugang zu einem Dungeon, wo es dann die in Führungsstrichen PvP-Bosse gab, die doch damals zumindest dieses unsägliche PvP-Loot hatten, wo man immer den Zonk hatte, wenn man als PvEler das PvP-Loot bekommen hat oder umgekehrt und sich immer geärgert hat. Oh Mann, da kriege ich schon Loot und dann ist es das Falsche. Ich finde das absolut legitim, dass man sagt, Blizzard sollte sicherstellen, dass wenn das älterer Content ist, man nicht unnötig oder über Gebühr blockiert oder behindert wird, dabei ihn zu machen. Denn die sind so gedacht gewesen, dass zwei ungefähr gleich starke Fraktionen da aufeinandertreffen und die eine Fraktion, die das Ding kontrolliert, wird, sobald sie es kontrolliert, sehr viel Zeit dort im PvE verbringen oder mit anderen Dingen verbringen, sodass die Balance sich wieder zur zuvor unterlegenen Fraktion ein kleines bisschen dreht, sodass die auch Chancen hat, die das ein oder andere Mal einzunehmen oder zumindest das gelegentlich mal wechselt. Es muss ja nicht sein, dass es 50-50 sich aufteilt, aber es reicht ja aus,

wenn du weißt, an zwei Tagen die Woche gehört das uns und den restlichen Tagen gehört es den anderen, weil ich dann zumindest eine Chance habe, die Sachen an den zwei Tagen in der Woche, wo es uns gehört, zu machen. Also ich finde es legitim zu sagen, es wäre schön, wenn Blizzard dafür sorgen würde, dass der Content, auch wenn er nicht mehr dem aktuellen Content angehört, es ist kein aktueller Raid Boss mehr, es ist kein aktueller PvP-Content mehr, glaube ich zumindest, haben sie nicht mit Wintergrasp irgendwann mal was gemacht, das Schlachtfeld einführen zu wollen oder so, biete ich den Spielern die Möglichkeit, die den Content trotzdem noch spielen wollen oder zumindest die den damit verbundenen PvE-Content spielen wollen, da noch in einem vernünftigen Maße heranzukommen. Du hast ja immer noch das Glück, dass auch wenn es nicht optimal geht für dich, du trotzdem noch eine Möglichkeit hast, das zu machen, auch wenn es ein bisschen länger dauert. Was ich aber auch sagen muss ist, was ich mir persönlich wünschen würde, wäre, wenn es um so Rufgeschichten geht, dass man darüber nachdenkt, wenn es ein Gating gibt, also so der Ruf halt nicht in Sekundenbruchteilen quasi freigespielt werden kann, um zu verhindern, dass die Leute halt in sehr weniger realer Zeit extrem viele Spielstunden aufbringen müssen oder Glauben aufbringen zu müssen, weil sie Belohnungen bekommen, die für sie und ihr PvE oder PvP-Spiel relevant sind. Ich kann verstehen, dass man das sagt, im aktuellen Content möchte ich das nicht haben, damit die Spieler halt irgendwie nicht 24-7 vorm Rechner hängen müssen oder sich so fühlen, als würden sie das tun. Ich fände es aber ganz gut, wenn man das im Laufe der Zeit auflösen würde, dass man halt sagt, und darüber habe ich im Stream neulich erst gesprochen, dass diese Art von Gating und von Daily Quests für älteren Content abgeschafft wird, sodass man die Möglichkeit hat zu sagen, so, ich habe jetzt meine Daily Quests aus Mists of Pandaria gemacht und ich kann die jetzt resetten und direkt wieder von vorne machen, sodass ich halt die Möglichkeit habe, etwas nachzufarmen, was halt uralter Content ist. Ich kriege damit keinen unfairen Vorteil gegenüber anderen Spielern für den aktuellen Content. Ich kriege damit überhaupt keinen unfairen Vorteil. Ich habe halt nur die Möglichkeit, mich an irgendwas Altes dranzusetzen, um mir das so im Laufe der Zeit zu

holen. Das würde ich persönlich mir sehr wünschen, denn für mich ist das der Grund, der mich massiv davon abhält, den alten, gegateten Content zu farmen. Ich habe kein Problem damit, mich irgendwo hinzustellen und zu sagen, so, jetzt habe ich keine Ahnung, was 24 Stunden Grinden vor mir, ob ich die jetzt aufteile, dass ich jetzt 3 Stunden mache, morgen 10 und keine Ahnung, dann ein paar Tage lang eine Stunde oder ob ich jetzt versuche, das an zwei Tagen durchzupauen, ist egal. Was ich aber fürchterlich finde, ist die Vorstellung so, jetzt musst du 30 Tage am Stück jeden Tag diese Quests machen und wenn du einen Tag aussetzt, heißt das, du wirst einen Tag länger dafür brauchen. Das finde ich persönlich schlimm. Also da würde ich mir auch wünschen, dass Blizzard irgendwann sagt, wir geben in dem alten Content den Spielern die Möglichkeit, wie etwa die NPCs, mit denen man sprechen kann, um ein Gebiet zurückzusetzen in den Zustand der von anderen Expansion, Zylithus zum Beispiel, mal mit Sargeras Schwert oder ohne Sargeras Schwert, dass du so einen NPC in dieser Zone hast und sagen kannst, wenn alle Daily Quests gemacht wurden, kannst du sie jetzt resettet und erneut als Daily Quests machen, bis zu dem Zeitpunkt, dass du quasi am aktuellen Tag angekommen wärst, wobei wir sogar von mir aus sagen können, das geht niemals für die aktuelle Expansion. Von mir aus können wir sogar das sagen, damit keiner sagt, ich bin jetzt keine Ahnung was, ich habe drei Wochen im Krankenhaus gelegen, ich möchte jetzt anfangen zu raiden und muss jetzt 800 World Quests nachmachen oder so. Wenn wir das verhindern wollen, können wir sagen, machen wir es nie in der aktuellen Expansion, aber zumindest in den alten Expansions, die outdated sind, packen wir einen NPC rein, der NPC spricht an und sagt, ich resette meine Daily Quests und dann werden deine Daily Quests resettet, bis zu dem Punkt, wo du nicht mehr Daily Quests hättest haben können, selbst wenn du von Tag eins an sie gemacht hättest. Aber bei [WotLK](#) Daily Quests, wären das wie viel? 3650 Resets oder so? Eine Menge auf jeden Fall. Thema Dauerhysterie. Wann werden die Notstandsgesetze, die wir global dank 9.11 haben, wieder zurückgesetzt? Beispiel Flughafenkontrollen, Massenüberwachung, Generalverdacht, bestimmte Bevölkerungsgruppen. Wird es noch einmal zu Flughafenkontrollen pre-9.11 kommen? Ich glaube, wir

haben wenig Generalverdacht gegenüber bestimmten Bevölkerungsgruppen. Wenig, ich will nicht sagen, es gibt bestimmt welche, die den haben, aber wenig. Teilweise ist er gesetzlich untersagt. Das ist keine so leichte Frage und Antwort, weil es immer so zwei Seiten der Medaille gibt, die extrem aufeinander treffen und die in beiden Fällen extrem problematisch sind. Ein wichtiger Punkt ist halt schon mal die Bevölkerung selbst, die ein großes Problem ist. Wenn eine Bevölkerung sich unsicher fühlt, ganz egal wie klein das Risiko tatsächlich ist, wenn sie es als riesengroßes Risiko wahrnimmt, hast du ein politisch gesehen ein großes Problem, dich nicht darum zu kümmern. Und Terrorismus ist halt, war zumindest lange Zeit, ein Problem, das extrem viel, viel, viel, viel mehr und als gefährlicher wahrgenommen wurde, als es tatsächlich ist bzw. war zu dem Zeitpunkt. Ich glaube, das war das Problem, das mit Abstand, wo die größte Unwucht überhaupt geherrscht hat. Und dem gegenüber steht halt der Wunsch nach einem persönlichen Leben, das durch nichts eingeschränkt wird. Wo unsere Freiheiten durch nichts eingeschränkt werden. Und das widerspricht sich so ein Stück weit kategorisch. Denn ganz, ganz viel im Bereich der Terrorismusbekämpfung zum Beispiel, und davon reden wir unter anderem, wenn du über so etwas wie Flughafenkontrollen und so redest, greift halt in das Leben von Menschen ein. Und damit sind die meisten, erstmal gibt es viele, die allgemein nicht happy damit sind, wenn das passiert. Und dann gibt es diejenigen, die im speziellen dann nicht happy sind, wenn es sie selbst betrifft. Die sich halt sagen, ja, ja, ja, ist ja schön und gut, dann überwach doch bitte die Terroristen, aber nicht mich. Ohne sich zu vergegenwärtigen, dass es natürlich nicht so einfach ist, denn wenn du wüsstest, dass es welche sind, dann wären sie vermutlich leicht zu verhaften und leicht auszumachen. Gesetzt im Fall, dass sie gegen irgendetwas verstoßen haben, was tatsächlich ein Gesetz ist. Und das ist ein riesengroßes Problem. Auf der einen Seite möchtest du möglichst sicher sein und möglichst verhindern können, dass es zu Gewalttaten zum Beispiel oder zu terroristischen Akten kommt. Auf der anderen Seite möchtest du aber auch, dass nach Möglichkeit möglichst keine einzige Freiheit von irgendwem eingeschränkt wird. Da gibt es Leute, die ein Problem damit haben, wenn auf irgendeinem Bahnsteig eine Überwa-

chungskamera steht. Und da Material aufgezeichnet wird, weil da gehe ich ja lang, das ist ja mein Persönlichkeitsrecht, was da eingeschränkt wird. Kann man es verstehen, wie man will, ist möglicherweise, je nachdem, wie man es betrachtet und in welcher Enge man es betrachtet, grundsätzlich auch definitiv mal richtig, ist halt nur dann immer auch die Frage, gibt es dem gegenüber etwas, wozu es dienlich ist, was ein wichtigeres Gut ist. Ich muss sagen, ich bin nicht so viel unterwegs. Ich kann bei meinen Flugreisen, die ich in den letzten Jahren hatte, auch weit nach 9-11 hatte, sagen, dass ich mich jetzt nicht so extrem eingeschränkt gefühlt habe. Ich glaube, das größte Problem war halt, ob und welche Fläschchen mit irgendwas du mitnehmen durfst im Gepäck. Und das war es eigentlich. Also da ist ansonsten in meinem Alltag jetzt nicht so viel passiert, wo ich sagen würde, das ist ein großes Problem. Es gibt andere, bei denen das mit Sicherheit anders ist, vor allen Dingen, wenn sie zu unrecht, zum Beispiel Verdächtige waren, Terrorverdächtige waren oder so. Keine einfache Lösung. Zwei Seiten der Medaille, die sich extrem gegenüber stehen. Das Problem, was du halt auch immer wieder hast, wenn dann was passiert, dann heißt es, aber warum hat man denn nicht schon früher eingegriffen? Ja, ach, ist mal leicht gesagt. Nach Möglichkeit kein einziges Persönlichkeitsrecht einschränken oder gefährden. Auf der anderen Seite aber jede Straftat schon im Keim ersticken. Das ist immer so ein Problem, dass einiges davon, was wir an Gefahren auszuhalten haben, eine Auswirkung unserer persönlichen Freiheiten sind. Unter anderem auch, dass wir die Freiheit haben, betrunken in ein Auto zu steigen. Wir dürften das nicht fahren. Aber wir können uns betrinken zu Hause und wir können betrunken in unser Auto steigen. Das ist eine Freiheit, die wir haben, an der es für dies keine Einschränkungen zunächst mal gibt, außer dass anschließend bestraft werden kann. Aber da ist es dann halt schon zu spät. So, machen wir weiter. Hi Onkel, ich weiß, dass meine Idee sehr unpopulär... Ja, jetzt kommt die unpopuläre Idee. Haben ja gerade schon einige gehabt, die je nachdem in welche Richtung man sie dreht, bei dem einen oder anderen immer sehr, sehr unpopulär wird. Und ich weiß schon, dass ich... Ich kenne ja mittlerweile meine Pappenheimer. Und ich kenne die Fraktion, denen immer sofort die Halsschlagader schwillt. Und ich weiß schon, dass das Thema,

was ich eben angesprochen habe, dass ich mindestens mal sechs Aluhüte in den Kommentaren verteilen muss. Hi Onkel, ich weiß, dass meine Idee sehr unpopulär ist, damit Menschenrechten auch sicherlich ganz überein zu bringen ist. Das ist mal eine gute Einleitung für alles, was man so schreibt. Ist jetzt nicht populär und lässt sich mit Menschenrechten auch nicht vereinbaren. Aber nur mal so als anregendes, völlig wertungsfreies Gedankenexperiment. Was wird es von einer Art Führerschein für Fortpflanzung halten? Seit ich als Teenie den Film Idiocracy gesehen habe, stellte ich spaßeshalber Überlegungen dazu an. Ich meine damit einen Intelligenztest, ein Welthöner, ein psychologisches Gutachten und auch einen allgemeinen medizinischen Test, Untersuchungen auf Erbkrankheiten und Ähnliches, nach deren Bestehen man eine Erlaubnis zum Zeugen von Nachwarnen erhält. Was machst du, wenn du die nicht kriegst, wenn die Leute einen Zwangskastriert? Das ist schon mal die erste Frage. Aber gut, auch im Hinblick auf das Überbevölkerungsproblem, das wir aber bei uns Zulande nicht so richtig haben. Also du löst die Überbevölkerung nicht, wenn du den Leuten hierzulande verbietest, sich zu vermehren. In manchen Ländern sicher weniger nötig als in anderen. Deine Einblicke zum Thema würde mich interessieren. Ist natürlich alles nur halb so ernst gemeint, wie es klingt. Vielen Dank für deinen Content, besonders den BMZ. Ich höre sie immer auf dem Weg zur Arbeit oder von der Arbeit. Und obwohl ich noch nie über Wege gespielt habe, bin ich schon seit deinen Klassenvideos ein Fan. Ich muss ein bisschen lachen, weil das sind so Sachen, die hört man immer wieder mal. Ich glaube, wir haben sogar mal in einem Anders, gilt und übergehend mit Drunken das zum Thema gehabt. Ich halte mich da ja immer meistens sehr bedeckt, aber ich sehe folgende Situationen passiert hier sehr häufig. Man sieht irgendwelche Kinder und die entsprechenden Eltern dazu. Und in Kombination von den beiden denkt man sich dann, mein Gott, warum können diese Menschen Kinder haben? Entweder weil sie ihre Kinder in einer Art und Weise behandeln, wie Eltern es nicht tun sollten oder weil ihre Kinder sich in einer Art und Weise entwickelt haben, die man zu einem Großteil den Eltern, gerade bei sehr jungen Kindern, ankreiden oder mitankreiden muss. Und dass man sich dann denkt, Mensch, warum haben diese Leute Kinder?

Oder umgekehrt, dem genauso blöden Fall, das wird sicherlich auch einige unter euch geben, die entweder selber betroffen sind oder Pärchen kennen, die sich denken, wir hätten gerne Kinder, aber wir können aus welchen Gründen auch immer keine bekommen oder nicht so leicht welche bekommen. Die vermutlich, so nimmt man das dann zumindest mal an, fantastische Eltern wären, aber eben trotzdem keine Kinder haben. Und man denkt sich dann manchmal, wie ungerecht ist die Welt? Da gibt es die größten Trottel, die irgendwelche Kinder aufziehen und denen es nur schlecht geht. Und dann gibt es Leute, von denen man glaubt, dass sie tolle Eltern wären, die keine Kinder haben, keine kriegen können und so weiter und so fort. Das größte Problem mit dieser Geschichte mit Elternführerschein ist halt, wer bestimmt, wer ein Kind haben darf und wer nicht. Wir haben eben schon davon gesprochen, dass Leute sich in ihrer Freiheit nicht zu verantwortendem Maße beeinträchtigt fühlen, wenn sie am Bahnsteig darauf hingewiesen werden, dass ein Teil des Bahnsteigs Kamera überwacht wird oder sogar der gesamte Bahnsteig Kamera überwacht wird, dass das ihre persönliche Freiheit zu stark einschränkt. Jetzt stell dir mal vor, du sagst den selben Leuten, wir haben übrigens festgestellt, dass sie nicht würdig sind, Kinder zu bekommen. Wieso da das Feedback wäre? Und die nächste Frage ist, was möchtest du denn damit erreichen? Also die Einschränkung, die du gerade genannt hast, intelligent, möglichst erbkrankheitenfrei. Was haben wir noch für eine Einschränkung gehabt? Psychologisches Gutachten. Also sagen wir, krankheitenfrei, sowohl psychologisch als auch körperlich. Ich will jetzt nicht sagen, dass es da schon mal jemanden gab, der so eine Idee hatte, die jetzt insgesamt nicht so auf so viel Gegenliebe weder im Lande noch im Rest der Welt gestoßen ist. Aber es gab schon mal jemanden, der so eine Idee hatte. Denn was du damit auch machst, ist zu sagen, es gibt einen bestimmten Typen Menschen, den ich damit gezielt vermehren möchte. Das folgt ja daraus. Wenn ich sage, ich möchte, dass bestimmte Typen von Menschen sich auf Kriterien, die ich definiere, nicht vermehren dürfen, folgt ja daraus, ich möchte dann, dass bestimmte Typen von Menschen sich vermehren und andere halt nicht. Und das ist verdammt dünnes Eis. Das ist verdammt dünnes Eis. Ich kann es immer schon nachvollziehen, zum Teil zumindest nachvollziehen, wenn Leute sagen,

dass Eingriffe in die persönliche Freiheit, wenn es nur um das Erheben von Informationen über Einzelpersonen betrifft, sind problematisch und die kann ich nachvollziehen. Sollen wir jetzt anfangen, das Leben von Leuten insofern einzuschwenken, dass wir ihnen die Fortpflanzung genehmigen oder nicht genehmigen? Denn was ist denn der nächste Schritt? Was machst du, wenn du sagst, denen ist es nicht erlaubt? Vermehren sie sich trotzdem und dann nimmst du ihnen keine ab? Schaffst du sie, kommen sie dann ins Gefängnis? Oder wählst du direkt den Weg, dass du sagst, ja gut, dann sorgen wir halt dafür, dass sie sich nicht vermehren können. Müsste er ja noch partnerspezifisch machen, dass du halt sagst, ja, also sie beide zusammen können kein Kind haben, weil wir ihre Frau als genetisch ungeeignet eingestuft haben. Mit einer anderen Partnerin allerdings, da dürften sie das, da würden wir ihnen das erlauben. Stell dir die Gespräche in der Küche mal vor. Schatz, ist jetzt nichts gegen dich, aber wir müssen mal reden. Also, das ist immer so ein Ding, ich kann verstehen, dass man Eltern sieht und Kinder in Situationen sieht, wo man sich denkt, wie kann es zu dieser Situation kommen? Das ist fürchterlich. Es gibt einige von euch, von denen ich es weiß, dass sie von sich selbst als Kind sagen, oh mein Gott, das, was mir mit meinen Eltern zugemutet wurde, das wünsche ich keinem anderen Kind. Mit Sicherheit gibt es die. Nur die Lösung, die du vorschlägst, ist glaube ich weitaus schlimmer als das Problem. Und von daher, ja, du bist nicht der Erste, der das sagt, der das Ganze zur Sprache bringt. Und wenn man so wütend schimpfend sagt, manche Leute sollten vielleicht besser keine Kinder haben, dann verstehe ich das. Nur den Gedanken weiterzuspinnen in eine Richtung, dass man wirklich sagt, wie wäre es, wenn wir dafür sorgen, dass das der Fall ist, ist glaube ich der absolut falsche Weg. Dann lieber dafür sorgen, dass Kinder, die geboren werden und die welchen Problemen auch immer gegenüberstehen, mit diesen Problemen fertig werden, dass ihnen also geholfen wird in Situationen usw. usf. und auch den Eltern helfen, dass sie in der Lage sind, ihre Kinder in einer vernünftigen Art und Weise zu erziehen. Ich glaube, das ist der bessere Weg. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#560: Spielebegeisterung, Skeptiker, Drittanbietersoftware

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow diesmal mit wirklich BMZ 560 nicht wie gestern aus versehen 559 mit dem bild von 560 und den themen spiele begeisterung skeptiker und dritt anbieter software themen begeisterung für spiele und genres hey Barlow ich habe heute overwatch und damit traurigerweise das letzte blizzard spiele sich spielte deinstalliert es hat mich einfach nicht mehr gepackt und mehr schlechte laune verbreitet als gute allgemein fällt mir auf dass ich mich gefühlt deutlich weniger spiele begeistern kann als früher und aktuell in praktisch keinem spiel mehr so richtig aufgeh ich finde das äußerst schade wo ich mich eigentlich als gamer sehe gerne spiele aber nicht ein sehe viel zeit spiele zu versenken die ich nicht wirklich cool finde hast du auch schon mal den eindruck dass dein spielinteresse zurück ging beziehungsweise interesse an bestimmten spielen genres einfach komplett verloren hast zusätzlich was braucht es damit ein spiel dich richtig packt sehr gute story multiplayer koop et cetera und welche spiel hat das zuletzt so richtig geschafft also ich habe auch immer wieder mal fahre in denen ich gerade keinen bock habe zu zocken oder nicht viel zu zocken sagen wir es mal so das ist glaube ich also es würde mich wundern wenn das nicht für so ziemlich jeden menschen völlig normal wäre im gegenteil ich würde mir fast eher sorgen machen wenn

man nie das gefühl hätte ein spiel mal ein bisschen weniger zocken zu wollen sondern immer sich denken würde in jeder freien minuten moment jetzt haue ich hier ein spiel rein und zocke und alles wird cool und super bei genres ja also eine zeit lang habe ich habe ich relativ regelmäßig auch mit kollegen so shooter gespielt da haben wir wochen am wochenende irgendwie ganz ganz häufig zu giga zeiten noch irgendwie counter strike sessions gemacht und auch viel ut gespielt und quake gespielt und so mein interesse daran ist doch gewaltig zurückgegangen weil ich doch gemerkt habe dass es so andere genres sind vor allen nicht so stark skillbasiert wie shooter die mir mehr spaß machen weil sie einfach mehr das fördern was ich beim spielen im allgemeinen interessant finde bei multiplayer spielen bei singleplayer spielen ist sowieso schon von von jeher anders gewesen singleplayer shooter fand ich nie wirklich interessant mit ausnahme von half life dass ich gespielt habe und singleplayer ist es dann sachen die entweder in die role-playing game (RPG) richtung gehen vor allen ding wo mich das gameplay interessiert und ansonsten story basierte spiele und ich muss sagen jetzt ich habe mir ps now gegönnt ja ps now ist das von playstation das game streaming netzwerk und hab da ja auch neulich the last of us gespielt und das einzige was man dafür braucht gesehen von einem aktiven ps now aber was es glaube ich für sieben tage kostenlos gibt und dann für entweder 15 euro im monat oder für einen jahresbeitrag von glaube ich keine knapp unter 100 was man sonst noch braucht ist ein controller und das sollte mal für mich der einstieg sein weil es sich von dem vom preis im rahmen hielt aber eine relativ große auswahl in alle möglichen spieler und genres gibt ohne dass man sich die alle kaufen müsste und ich muss sagen so ein stück weit bin ich bin ich von dieser von dieser welt die ich jetzt einige jahre lang so ein bisschen aus den augen verloren hatte von dieser konsolenwelt sehr geflasht da gibt es sicherlich auch einige spiele die nicht unbedingt auf konsole hätte spielen müssen weil sie auf pc gibt aber ich bin schon geflasht was in sachen optik in sachen erzählweise und so weiter von games dazugekommen ist wo mich so ein bisschen ja so ein bisschen wundert und und und nenne ich wundert ein bisschen ärgert er dass ich die in den letzten jahren zum teil verpasst habe unter anderem deshalb weil ich mir einfach kein geld hatte mir mir die konsolen

zu kaufen aber auch deshalb weil ich gar nicht auf die idee gekommen bin zu sagen so jetzt versucht sie dem mal das spiel anzugucken oder das spiel anzugucken das ist so eine kleinigkeit die ich mir zumindest jetzt mal wie ich das denn durchhalte also so so hinteres ur geschrieben habe mir mehr games anzugucken allerdings mit der einschränkung würde würde jetzt nagelneues diablo rauskommen und es würde mich so flaschen wie das letzte diablo oder wie diablo 2 als es rausgekommen ist oder eine w o v expansion sowie liegen oder ein spiel sowie wo w als es rausgekommen ist und so weiter und sofort dann könnte es gut und gerne sein dass ich monatelang nichts anderes mache als dieses eine spiel zu zocken weil es mir nicht langweilig wird für andere ist sogar so dass ihnen diese spiele nicht nur für monatelang nicht langweilig werden sondern für jahre oder jahrzehnte nicht langweilig es gibt sogar leute die die so was wie w o w spielen ohne dass es nur einen content gibt für jahre also das ist immer so eine so eine sache wenn ich irgendwas habe was mir richtig spaß macht warum sollte dann was anderes spielen in der hoffnung dass es das vielleicht auch tut das ist halt irgendwie so du hast so eine jeder von euch bestimmt so eine Lieblings pizza sorte und freut sich manchmal schon darauf die zu bestellen oder Lieblings eisorte und dann sagt dir irgendjemand versucht doch mal irgendwie pistazien senf pfeffereis und du denkst dir vielleicht ist es ja richtig geil aber irgendwie habe ich das gefühl ich bleibe bei meinem erdbeereis weil ich das einfach richtig gerne mag und wenn es das nicht mehr gibt oder mir das erdbeereis nicht mehr schmeckt dann probiere ich vielleicht die pistazien salz pfeffer variante und ich würde keinen kopf machen ich würde es nicht als traurig sehen irgendwie ein spiel zu installieren uns mal für eine zeitlang zu spielen manchmal ist auch ganz gut ein bisschen abstand dazu zu bekommen von w o w kenne ich das so dass ich wenn ich bei w o w mal in größerer zeit längere zeit einen abstand hatte ich mich irgendwann richtig drauf gefreut habe das mal wieder zu zocken und jetzt dadurch dass ich streamen und sehr regelmäßig natürlich auf w o w content streamen ist es vielleicht sogar schlechter wenn mir diese lücke fehlt um mich wieder aufs neue drauf freuen zu können moin onkel Barlow während eines zehn fragen BMZ letzten herbst hast du gesagt dass du den hauxilla podcast nicht nur kennst sondern

auch uneingeschränkt weiterempfehlen wirst ja das ein toller podcast kann man sich gut anhören finde ich spannende themen interessante themen und gut gut wiedergegeben und so gut recherchiert auch gefällt mir habe daraufhin auch mal reingehört bin darauf hängen geblieben und habe in den letzten monaten alle normalen plus die tv folgen nachgeholt außerdem hat sich meine weltansicht im hinblick auf skepticism bzw wissenschaftlich kritisches denken doch sehr gewandelt dafür schon mal vielen dank für die empfehlung für deine empfehlung nur meine frage hast du das format ähnlich durchgesuchtet oder nur am rande verfolgt ich habe es nicht durchgesuchtet ne ne ich habe das ganz gerne gehört während ich mit den hunden rausgegangen bin mit den hunden gasi habe eine folge von hauxilla angemacht hat die hauxilla folge gehört und haben mit den hunden spazierern gemacht allerdings war es dann irgendwann so dass ich festgestellt habe dass ich mich deutlich wohler fühle wenn ich nicht beim gassi gehen kopfhörer mit kopfhörern höre sondern die volle aufmerksamkeit auch habe auf alle geräusche um mich rum wenn ja also die ich halt dann nur habe wenn ich eben nicht irgendwas höre weil manchmal vielleicht einen anderen hund oder ein auto oder so und kann es halt situationen vermeiden die du ansonsten nicht so gut vermeiden kannst und nein ich habe die nicht alle am stück gehört würdest du für dir behaupten ein skeptiker zu sein wir müssen gleich skeptiker definieren aber grundlegend ja zumindest letztes stelle ich einfach mal so dass der meinen neutralen objektiven standpunkt dadurch immer einen sehr neutralen objektiv standpunkt einnimmt was ich sehr schätze ich versuche das zu sein ein problem ist das skeptiker also diese diese diese denkweise häufig verwechselt wird mit dem umgangssprachlich begriff des skeptikers also jemand der an allem zweifelt oder gegenüber allem skeptisch eingestellt ist das ist nicht das was man meint mit skeptizismus oder mit einem skeptiker in diesem sinne sondern dem skeptiker den du meinst in den wir meinen geht es halt darum um Dinge gut zu untersuchen und beobachten zu können und eine skeptis gegenüber dem zu hegen wo das nicht möglich ist und das ist ein super mega wichtiger unterschied wenn mir zum beispiel einer sagt von und es gibt ja leute in sowas glauben von astrologie und engeln und elfen und weiß der teufel was dann bin ich dem gegenüber

sehr skeptisch eingestellt weil das nicht untersucht bei ist nicht belegbar ist es kann nie wirklich irgendwo wissenschaftlich nachgewiesen werden und so und das sind so sachen gegenüber den ich hoch grad ich skeptisch bin das gilt auch für sowas wie homöopathie und andere dinge also kurzum alles was sich der wissenschaft irgendwie entzieht und wo man sagt ja aber aber wenn man wirklich dran glaubt dann ist es toll so in die richtung oder auch in in anderen punkten auch in negativen punkten wenn es dann heißt irgendwie ja in diesem haus wohnt halt ein böser geist oder so ich habe neulich erst gehört ich weiß nicht in wiefern das wirklich stimmt oder vielleicht war das auch nur irgendwo so ein kommentar nicht gelesen habe dass die frage ob es ob man in einem sagt dass es in einem haus spuckt einen einen einen einfluss auf den marktwert hat zumindest in den United States of America (USA) das fand ich irgendwie die vorstellen fand ich eher so absurd ich meine ja ich bin auch jemand der sich manchmal im dunkel durch den park geht unwohl fühlt aber ob also dass sich jemand in irgendeinem haus irgendwann mal vielleicht das leben genommen hat oder sonst was das wäre für mich völlig irrelevant dafür ob ich es kaufe oder nicht von daher eigentlich also aus meiner sicht natürlich cool wenn ich jemals in die verlegenheit kommen sollte das zu tun und ein haus auf den markt kommen sollte das angeblich heim gesucht wird das wäre mir überhaupt kein problem was viele glauben und dass es so dieses missverständnis ist dass dieser skeptizismus einfach ein allgemeines anzweifeln von allem bedeutet was die mehrheit glaubt und das ist halt völliger unsinn in vielen vielen fällen um nicht zu sagen in der mehrheit der fällen liegt die mehrheit richtig und vor allen dingen wenn es dinge sind die wissenschaftlich von einer mehrheit von leuten belegt worden sind dann ist man nicht skeptiker oder legitima skeptiker wenn man das plötzlich beginnt anzuzweifeln wenn man halt sagt okay das was was was wissenschaftler auch heute noch und nicht mit veralteten methoden oder so immer wieder reproduzieren können wenn man sagt ich glaube das einfach nicht denn meine these ist dass wir von allen belogen werden das ist ja so die richtung verschwörungstheorie und so und in verschiedenen fällen und in verschiedenen ausprägungen merke ich wie unglaublich viele leute es gibt die dafür anfällig sind also die wilden verschwörungstheorie natürlich nicht da

gibt es nur ganz wenige die dafür anfällig sind also die flach erde und weiß der teufel was aber wann immer wir in andere richtungen gehen wussten was in richtung verschwörungstheorie geht merke ich sehr oft in kommentaren unter diesem video habe ich neulich schon mal gesagt wenn ich weiß dass ich so ein thema anspreche dann kann ich direkt vier aluhüte verteilen oder sechs aluhüte verteilen da sind die leute sehr sehr schnell bereit das zu glauben ja also es gibt halt so ein paar konzepte über die wir immer wieder sprechen können okams razor okams rasiermesser zum beispiel ist eigentlich immer ein ganz ganz wichtiges mittel ich will das jetzt nicht so weit ausführen weil wir dann glaube ich in wieder in ein anderes thema abschweifen aber allgemein ist es halt so mal versuchen raus zu zoomen wenn man auf irgendwas drauf guckt so mal versuchen raus zu suchen das gesamte bild zu sehen ist etwas was sehr oft hilft um ein besseres verständnis zu erlangen und das ist eine herangehensweise die ich für recht wichtig halte und vor allen dingen auch die herangehensweise zu versuchen dinge die untersuchbar sind zu untersuchen und das wenn es denn möglich ist mit möglichst wissenschaftlichen methoden zu tun moin Barlow ein möglicher themenvorschlag die ich bereits eingereicht habe erst aber nicht ins BMZ geschafft hat war BMZ 342 ich würde gerne eine meinung zum thema blizzards politik bezüglich dritter bieterprogramme hören zu dem zeitpunkt hat blizzard overwatch spiele abgemahnt die unter anderem das programm pursuit verwendeten allerdings verstößt pursuit keiner der von blizzard genannten eigenschaften verbotener software pursuit funktioniert folgenderweise pursuit hat obs integriert und alle zwei sekunden einen screenshot vom match diese werden nach ende des matches auf den servern von pursuit hochgeladen verarbeitet und es wird einige minuten später eine statistik ähnlich wie wo w logs erstellt mehr macht das programm nicht dazu kommt auch noch dass pursuit partnerschaften mit teams der overwatch league quasi die bundesliga von World of Warcraft (WoW) vereinbart hat und wurde von diesen teams moment wurde von diesen teams verwendet beworben laut den wählern von pursuit gehörte diese partnerschaft zu dieser partnerschaft auch die erlaubnis von blizzard wenn man blizzard hat zu fragt antworten sie nur mit dem oben geposteten forumbeitrag und zu erklären warum pursuit zu

diesem programm gehört die entwickler haben noch versucht mit blizzard zu verhandeln haben allerdings aufgegeben das projekt eingestampft bis heute hat blizzard nicht angegeben warum pursuit als verbotenes dritter bieterprogramm zählte obwohl es einen weder einen unfairen vorteil im spiel verschafft hat noch irgendwie den code von overwatch beeinflusst wie siehst du das ich sehe das sehr schwer weil ich das tool selber nicht kenne ich habe ein bisschen nachdem ich eine frage gelesen habe ein paar forenbeiträge zu dem thema gelesen ein paar postings auf reddit und in artikel von ich weiß gar nicht mehr von wem der sich mit diesem thema beschäftigt hat und es scheint so dass die die darstellung die du von diesem pursuit lieferst tatsächlich relativ nah an der realität zu sein also dass es etwas ist was den zweck hatte der analyse von matches nach dem match zu dienen und da kann ich verstehen dass man sagt ok also warum gibt es das nicht sowieso schon im spiel und ich kann auch verstehen dass man sagt das möchte ich haben das sollte erlaubt sein und dementsprechend schwierig ist das zu die frage zu erklären warum blizzard sagt wir wollen das nicht haben weil das was du beschreibst eine funktionalität die sich ja durch beschreibt sie so ähnlich wie world of logs die erste wichtige frage die ich hätte ist lässt sich irgendetwas aus diesen diesen analysen herauslesen was einem würde man es live wissen einen signifikanten vorteil bieten würde den man sonst nicht hätte zum beispiel so was wie gegnerisches cool down tracken oder so was man sonst nicht hat vielleicht oder sonst mir fällt nicht so viel ich bin kein kein overwatch spieler aber das werdet ihr beantworten können gibt es da irgendwelche dinge die man rauslesen kann im nachhinein die gesetzt im fall dass man sie live auslesen könnte einen unfairen vorteil bieten würde wenn die antwort ja lautet glaube ich haben wir die lösung für das problem weil ich mir dann vorstellen kann dass blizzard das nicht macht wegen der aktuellen funktionalität dieses dieses additional enemy (Add) ons sondern wegen dem was es mit mit relativ einfachen schritten ermöglichen würde denn wenn du daten hochlädt auf einen server die dort zu etwas verarbeitet werden spricht ja grundsätzlich nichts dagegen dass jemand sagt das können wir auch live auf dem rechner machen alle zwei sekunden ist nicht mal viel daten die da hoch geladen werden und verarbeitet werden müssen das dürfte ja ohne weiteres

auch grundsätzlich in echtzeit funktionieren nehme ich zumindest mal an oder aber es macht irgendetwas dass wenn man ist ja wie soll ich sagen intensiver betreiben würde eine massive sicherheitslücke wäre blizzard möchte das aber nicht sagen weil sie leute nicht auf diese entsprechende sicherheitslücke stoßen die wollen dieses tor quasi nicht öffnen was man so ein bisschen zum teil bei **WoW** hatte mit diversen **Add** ons die es halt gab die plötzlich dinge machen konnten die nie im leben geplant waren in der erdbewegung wo blizzard dann die entsprechenden schnittstellen zumachen musste was aber nicht immer so leicht und schnell geklappt hat wie man es haben wollte wer weiß vielleicht gibt es bei overwatch irgendwas was sich quasi so gar nicht schließen lässt vor allen wenn es sich um so was wie screenshots handelt die ausgelesen werden können weil du damit nichts vermeiden wirst können dass diese screenshots gemacht werden das ist die einzige erklärung die mir dafür einfällt und in sinn kommt dass es eine sicherheitslücke wäre für etwas was nicht mit der und mit der unmittelbaren funktionalität von pursuit selber zu tun hat sondern mit etwas das ermöglicht werden würde aufgesetzt oder ermöglicht werden könnte aufgesetzt auf pursuit dass sie halt sagen wir nehmen das lieber raus und nehmen diese möglichkeit lieber raus bevor jemand auf die idee kommt daraus tatsächlich die basis seines cheat tools oder so zu bauen aber wer weiß vielleicht gibt es noch ein paar andere von euch die noch mehr informationen und quellen dazu haben denn es ist halt oft so dass bei jeder art von von von sperren sowohl von software auch von spielern sich die entwickler oft sehr deutlich also sehr stark zurückhalten ins detail zu gehen könnt ihr mal die leute fragen lieber blizzard gesperrt waren wie viele von denen zumindest behaupten dass sie keine idee haben warum sie gesperrt von anderen wiederum wissen sehr genau das soll es gewesen sein für heute noch mal ein großes loben nachdem ich beim letzten mal gesagt habe ich brauche wieder fragen von euch sind direkt instant wieder so viele fragen reingekommen dass ich wundervoll das das wochenende davon bestücken konnte danke dafür in diesem sinnetisch sagt euer onkel Barlow

#561: Untaugliches UI, God of War, Unnötige Streitereien

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 561 und den Themen untaugliches UI, God of War und unnötige Streitereien. Hallo Barlow, ich spiele sehr gerne Mifik Plus und bin momentan mit meinem Holy Paladin in plus 15 bis 17 unterwegs. So ist es ja schon nicht schlecht, ne? Da ich der Classic von Highland begeistert bin, wollte ich auch andere Highklassen ausprobieren und habe meinen Restodroiden in Position gebracht. Dabei ist mir aufgefallen, wie stark ich mich daran störe, dass ich ihn nicht mit den Default Raid Frames spielen kann. Die Default Raid Frames sind auf drei Stärkungszauber, in meinem Fall Hots begrenzt und es ist mir nicht möglich, diese vernünftig zu tracken. Zuerst dachte ich mir, dass es ja wohl nicht sein kann, dass es so etwas überhaupt gibt. Mir fiel aber auf, dass es in vielen anderen Bereichen genauso ist. Das Pendant, zum Restodroiden wären wohl die damage over time (DoT) Klassen. Ich kenne mich nicht im speziellen aus, aber ich kann mir vorstellen, dass es ohne additional enemy (Add)-ons auch schwierig wird, diese vernünftig zu spielen. Weshalb gibt es nach diesen vielen Jahren noch keine Default-Lösungen für dieses Problem? Besteht überhaupt der Anspruch von Seiten der Spieleentwickler, hier vorher eine Lösung zu bieten? Kennst du ähnliche Probleme und kannst du dies nachvollziehen? Was

sind deine Gedanken dazu? Ähnliche? Vermutlich kann ich den ganzen Tag BMZs machen, nur zu diesem Thema, wenn ich mir nur genügend Mühe machen würde und alle Klassen von World of Warcraft (WoW) mal anzocken, um zu sehen, wo da noch spezielle Probleme existieren. Ja, die kenne ich und es gibt ganz ganz viele dieser Art und die machen mich auch immer wahnsinnig. Die Entwickler sehen es glaube ich immer so, dass sie versuchen, ein möglichst idiotensicheres, simples UI zu bauen, mit dem jeder klarkommen kann. Das geht sogar so weit, dass essentielle Informationen aus Tooltips entfernt werden, weil diese Informationen jemanden ja verwirren könnten. Für mich die bescheuertste Begründung, die man überhaupt geben kann, aber das ist nun mal die Begründung, die gegeben wird, mitunter zumindest. Ich finde es auch mega problematisch und mich nervt das auch total an. Ich habe jetzt lange keinen Druiden gespielt und wenn habe ich den auch nicht mit dem Standard-UI gespielt und nicht mit den Standard-Raid-Frames gespielt, weil ich mit denen halt auch immer Schwierigkeiten hatte, die Sachen so zu sehen, wie ich sie halt als Heiler haben wollte und da war es zum Beispiel eine Hervorhebung von bestimmten Debuffs oder Buffs, die extrem wichtig für mich waren, weil sie das einzige war, in dem Kampf, worauf ich achten musste. Zum Beispiel, wenn wir Mythic Guam-Progress gemacht haben in Legion, da ging es eigentlich nur darum, dass man die richtigen Buffs zur richtigen Zeit despelled, aus Heiler-Sicht in erster Linie mal. Und wenn man das falsch gemacht hat, sagen wir es so, es ging nicht nur darum, aber wenn man das falsch gemacht hat, dann konnte man die Gruppe damit alleine schon wippen und da hatten wir persönlich, dass die Möglichkeiten, die ich mit einem anderen UI als dem Standard-UI hatte, haben mir da deutlich besser gefallen. Und bei Dortklassen glaube ich, ist es definitiv ähnlich und das ist für mich eine der Gründe, warum ich keine Dortklassen spiele, nämlich, dass es keine Möglichkeit gibt, zumindest keine mir bekannte und keine mehr, Dots auf verschiedenen Einheiten vernünftig zu tracken. Also Focus und Target, okay, das geht auf jeden Fall, aber ansonsten, danach wird es schon ziemlich dünn bei den üblichen Frames, solange es keinen speziellen Bossframe zum Beispiel gibt für eine Einheit, die du tracken möchtest, ich bin gerade

meine Brille am Putzen, daher die Geräusche im Hintergrund. Und das finde ich unglaublich problematisch und als es eine Möglichkeit gab mit Enemy Unit Frames, die im Prinzip veränderte Nameplates waren, hat Blizzard das sofort rausgepatcht, weil sie das auf gar keinen Fall haben wollten. Mit dem weiteren Nachteil, dass jetzt nicht mehr die Nameplates, die normalen in Combat funktionieren, was ich super mega dämlich finde, für ein weiteres riesengroßes Problem im Standard-UI, nämlich zu sehen, welche Person, die wo im Raid gerade steht, hat wie viele HP. Die Informationen geben mir die Raid Frames nicht, die Raid Frames geben auch keine Informationen mehr zu der relativen Positionierung der Spieler, das heißt, wenn du positionsbasierte Heals hast, ist das immer eine Glückssache. Ich weiß, dass es jetzt inkompetente Leute gibt, die sagen, aber man kann ein Gefühl dafür entwickeln und da sind wir wieder bei dem Thema von neulich, nämlich dem Skeptiker-Thema. Nein, kann man nicht, es ist halt nicht zuverlässig machbar. Du kannst dir vielleicht das eine oder andere Ding merken, dass dir halt hilft, zunächst mal das erste richtige Ziel zu heilen, du kannst dir ein paar Dinge vereinfachen, dass du Raid Frames zum Beispiel so sortierst, dass du Melees, also sortierst nach Tank, dann Melee und dann Range und Heiler, so dass du es leichter hast zu sehen, wer ungefähr wo stehen müsste, weil du halt weißt, dass die Nahkämpfer in Nahkampfreichweite stehen, aber die Informationen, die du eigentlich brauchst, gibt dir das UI nicht. Und das ganze auch für bodenbasierte Heals, wenn du als Heiler zum Beispiel, hat mittlerweile jeder Heiler, aber als Holy Priest zum Beispiel hast du so einen Instant Heal, den du auf den Boden wirkst. Aber du siehst nicht, wer von den Leuten, die in der Reichweite dieses Heals stehen, wie viel HP hat. Das siehst du halt nicht. Und solche Sachen gibt es ständig in **WoW**, nicht nur in **WoW**, natürlich auch in anderen Spielen, aber in **WoW**, wo es mich am meisten ärgert, weil es die da am wenigsten geben müsste. Und wenn es dann mal Lösungen gab und die Lösung, also eine Lösung, die ich dafür hatte, dass ich beim Bodenziel nicht sehen kann, wer wie viel HP hat, war, die HP-Balken aller meiner Mitspieler einzublenden und die mittels **Add-ons** so klein zu skalieren, dass sie noch halbwegs übersichtlich sind. Es war alles andere als optimal, aber dieser Heal ist auch alles andere als optimal

oder durchdacht. Aber es ging zumindest halbwegs, bis zu dem Zeitpunkt, als aufgrund von dem Enemy-Nameplates-Problem die Unit-Fames halt in den, nicht die Unit-Fames, die die Nameplates der freundlichen Units im Raid ausgeschaltet wurden und das dann eben nicht mehr ging. Ja, ich kann deinen Ärger verstehen und wenn ich einen Wunsch haben, frei haben würde, dann wäre es der, dass es mindestens mal einen Entwickler bei Blizzard gibt, der sich genau solcher Probleme annimmt. Also Dinge, die das UI eigentlich liefern können müsste, es aber nicht liefert und die zum Teil überhaupt nicht lieferbar sind und entweder das Game-Design anpassen und sagen, okay, dann fallen halt bestimmtes Zauber weg, weil man die nicht in einer vernünftigen Art und Weise nutzen kann oder das UI anzupassen. Wie gesagt, was du beschrieben hast, das Problem ist der Grund, warum ich keine DoT-Plassen spielen will. Ich meine, klar, du hast Plate-Buffs, also wenn du Blickrichtungen hast auf die Gegner, deren Nameplate sehen kannst, dann kannst du dort halt auf den Nameplates die Buffs sehen, aber ich möchte halt, wenn es nach mir ginge, möchte ich das halt so haben, wie ich es definiere, an der Stelle, die ich haben möchte. Du kannst ja noch nicht mal mehr als ein Ziel, glaube ich, eingeben. Also du hast sowas wie Assist, du hast das Target und das Focus-Target, darüber hinaus kannst du glaube ich nichts nehmen. Es gibt ein paar Editions, mit denen du das für freundliche Ziele machen kannst und wo du ein Makro so umschreiben kannst, dass du dann einen Main-Tank und einen Off-Tank zum Beispiel definieren kannst, was schon mal ziemlich cool ist. Aber das sind auch alles nur behelfsmäßige Dinge, die eben auch nicht mit dem Standard-OE funktionieren. Hallo Onkel Barlow, da du jetzt wieder die Möglichkeit hast, Playstation zu zocken, würde ich dir die God of War-Reihe, insbesondere das neueste God of War, ne Moment, würde dich die neueste God of War interessieren. Ich finde die Grafik und das Gameplay vom neuesten Teil sehr gelungen. Das Setting in der nordischen Mythologie ist der absolute Hammer und da man mit Kratos und seinem Sohn spielt, hat man dieses leichte Koop-Gefühl. Ich glaube, das wäre was für dich. Ich bedanke mich für deine BMZs-Lautalk usw., die mir immer den Weg von und zur Arbeit, die Arbeiten im Haushalt versüßen. Viele Grüße und ein fröhliches Lattenjupp-Fest. Moment,

wir haben jetzt gerade Ostern, aber Lattenjupp? Oder hatten gerade Ostern, glaube ich, wenn dieses Video rauskommt. Also pass auf, grundsätzlich bin ich fast jedem Thema gegenüber offen. Nicht unbedingt JRPGs oder so, da muss mich dann schon was ganz Besonderes überzeugen, aber ich bin zumindest ziemlich vielen Sachen gegenüber offen, gerade wenn es Sachen sind, von denen viele Leute mir sagen, teste das doch mal an. Ein paar Sachen habe ich in der Vergangenheit angetestet, wie immer gedacht, um Gottes Willen, das möchte ich nicht nochmal spielen müssen, GTA zum Beispiel. Ich bin, glaube ich, der irrationalste GTA-Hasser, den es gibt. Also nicht wirklich Hasser, aber ich möchte es halt nur nicht spielen müssen. Aber ja, grundsätzlich kann ich mir auch vorstellen, mir irgendwann God of War anzugucken, aber ich habe immer ein großes Problem bei Titeln, die viele Folgen haben, wo es viele von gibt, dass ich mir denke, ich möchte nicht das Neueste spielen und dann so vom warmen Wasser wieder zurück müssen ins Kalte und dann ein veraltetes Spielen, was irgendwelche Mechaniken hat, die schlechter sind als im Neuesten und was eine Grafik hat, die dann vielleicht auch schlechter aussieht und so weiter und wo ich mich vielleicht in irgendeiner Art und Weise sogar schon durchs Neueste gespoilert habe. Das ist das einzige Problem, das ich habe, dass ich, wenn dann immer anfangen will, mit dem ersten Teil und natürlich dann das Risiko besteht, dass jemand sagt, aber der erste ist eigentlich kacke und mir das möglicherweise passiert, dass ich in der ersten Spiele denke, hm, war gar nicht so gut. Aber es ist zumindest in dem erweiterten Kreis von Dingen, über die ich nachdenke, vielleicht mal zu zongen. Hallo Barlow, mir ist aufgefallen, dass sich viele Menschen durch unnötige Streitereien das Leben schwer machen. Mal ein Beispiel, um zu verdeutlichen, was ich meine. Ein Pärchen streitet über die Haushaltsführung Abwasch. Jeder behauptet, man würde den Abwasch viel öfter erledigen oder dafür andere Dinge tun, bezahlen oder ähnliches. Die Freunden verhärten sich und man ist den Rest des Tages oder länger sauer. Ich habe mir angewohnt, in solchen Fällen nachzugeben und der anderen Person moralisch entgegenzukommen. Zum Beispiel, lasst uns auch deswegen nicht streiten, wir machen den Abwasch einfach zusammen. Ja, das hilft ja auch nicht immer. Wenn das für ein generelles Problem gehalten wird, dann

hilft ja die Lösung für den einen Einzelfall auch nicht immer. Oder, kommen der Personen an der Weile, Personen an der Weile entgegen. Meist ist man unnötig lange sauer, ohne davon einen Nutzen zu haben. Wie immer, also fast immer beim Streit. Ich löse den Konflikt lieber mit Kompromissen, als mich den ganzen Tag zu ärgern. Wie siehst du das? So ein Thema, wo wieder gilt, wenn ich dafür eine universelle Lösung hätte, dann würde ich vermutlich jetzt Hallen damit füllen, das zu predigen und Selbsthilfebücher zu schreiben und wäre Talkshow-Gast und mehrfacher Multimillionär, wenn ich universelle Lösungen für den Problem mit zwischenmenschlichen Streitereien habe. Ja, es ist sehr oft so ein subjektives Ding, wie du beschreibst. Der eine denkt, aber eigentlich mache ich mehr, der andere denkt, aber eigentlich mache ich mehr. Beide blenden dann gerne das mal aus, was der andere tut, weil sie es nicht so wahrnehmen. Dann kommt auch immer so was wie Person A vergisst X oder Y zu machen. Und natürlich ist es so, dass alle Menschen irgendwas vergessen. Nur, man merkt sich ja nicht die Dinge, die man vergisst, denn hätte man sich gemerkt, dass man sie vergessen hat, hätte man sie in erster Linie mal nicht vergessen. Und deswegen hält man sich selber halt für denjenigen, der die Sachen nicht vergisst, von Schlüssel mitnehmen, über Kühlschrankschrank zumachen, über weiß der Teufel was. Unsere piept übrigens nicht der Schlüssel, der Kühlschrankschrank. Es fällt einem aber natürlich immer dann auf, wenn es der andere macht oder wenn es ein anderer macht. Die WG-Bewohner von euch werden das sicherlich auch kennen. Und wenn man selber es aber macht, irgendwas liegen lässt, keine Ahnung was, den Joghurt offen in der Küche stehen oder worüber sich die Leute also streiten, dann sagt man sich halt ja, also ja, das ist mir jetzt noch einmal passiert. Man sagt dann der andere, naja gut, ansonsten habe ich reg mich da halt nicht so drauf wie oft, so oft drüber auf wie du. Ich räume es dann halt einfach nur weg, wenn ich das sehe, dass es passiert ist und mache mir keine Strichliste, aber du regst dich ja immer gleich auf. Also es ist kein Wunder, dass du jetzt sagst, es ist mir nur einmal passiert. Es gibt eine Weisheit, die ich irgendwann mal gehört habe, die ich glaube ich ganz gut finde und die lautet, wenn du mit jemandem dich streitest oder diskutierst über ein Thema, nennen wir es einfach mal Streit. Es ist ja jetzt nichts, was

gewalttätig ist, sondern man streitet sich halt über irgendwas. Zu versuchen die Worte immer und nie zu vermeiden, immer und nie, weil das oft dazu führt, dass die Leute halt bockig werden, zu Recht, weil immer und nie in den meisten Fällen halt falsch sind, weil die Sachen über die man sich aufregt nicht etwas sind, was der andere immer macht oder niemals macht, sondern vermute ich nur dem eigenen Empfinden nach zu selten oder zu häufig, je nachdem. Aber keine Ahnung, ich bin halt, ich bin da auch nicht der Experte. Ich Caspar Hauser mich da so zwischenmenschlich auch so ein bisschen durchs Leben und meine Freundin ist auch so ein bisschen Schelden-Cooper und ich bin da vermute ich nicht die beste Quelle, um universelle Hilfe zu leisten. Ich weiß auch nicht, ob es die gibt. Vielleicht sind diejenigen, die behaupten, dass sie mit allen super klarkommen und dass alles harmonisch sind die Allerschlimmsten, die einfach nur gar nicht merken, wie viele Probleme es gibt und es knistert und knackt. Ja, aber interessantes Thema. Ich glaube nur nicht, dass ich da... und die Frage ist halt auch wirklich, wenn ich gerade sein werde, wer ich gut bezahlter Selbsthilfe-Coach oder so, ob diejenigen, die das sind, die gut bezahlten Selbsthilfe-Coach, der nicht irgendwelche Phrasen dreschen und Dinge sagen, die in Wahrheit auch keine große Hilfe sind, es nur schaffen so überzeugend zu sein, dass die Leute glauben, dass ihnen geholfen wurde. Naja, wie dem auch sei, danke für die Fragen. Macht bitte weiter so. Ganz ganz tolle Themen in den letzten Tagen und Wochen dazugekommen. Bitte macht weiter so. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#562: Poppies Verletzung, RB Leipzig Fans, Berühmtheiten Treffen, Lebensmittel-Triggerwarnung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 562 und den Themen Poppys Verletzung, RB Leipzig Fans, Berühmtheiten treffen und Lebensmittel- Trigger Warnung. Auktionshaus (AH) ne Moment, wir sind erst noch bei Poppys Verletzung. Da gab es einige Nachfragen von euch irgendwie nachdem ich das in einem der letzten BMZs erwähnt hatte, deswegen mal ganz kurz für alle. Ich war mit Poppy und Holly spazieren und dann ist Poppy von einem Jack Russell Terrier angegriffen worden. Das war an sich kein schlimmer Angriff, allerdings hat sie sich um sich zu verteidigen irgendwie so schnell ruckartig wie auch immer bewegt, dass sie sich das Band im Knie, das Außenband im rechten Knie hinten gerissen hat. Sowas was auch quasi uns passieren könnte, wenn wir unaufgewärmt auf die Idee kommen jetzt mal irgendwie ein paar Treppenstufen hoch oder runter zu springen oder so. Das ist sehr sehr blöd für den Hund, weil sie das Bein jetzt nicht mehr bewegen kann, also sie muss das anziehen. Sie läuft jetzt auf drei Beinen im Moment, weil die Kniescheibe halt immer wieder rausspringt. Es ist für sie nicht sehr schmerzhaft, aber es muss halt operiert werden und diese Operation,

je nachdem wann ihr das Video schaut, hat sie sie gerade hinter sich. Das größte Problem ist aber nicht nur die OP und die Tatsache, dass die OP relativ teuer ist, fast 1000 Euro, sondern dass sie danach vier bis sechs Wochen praktisch komplett ruhig gehalten werden muss. Das heißt, sie muss die Zeit im Käfig verbringen und das mag Poppy gar nicht wie die meisten Hunde, die nicht üblicherweise ihre Zeit in dem Käfig verbringen und das wird der schwierigste Teil sein, sie dort drin zu behalten, sie ruhig zu halten und sie bei den Gassi runden. Also wir dürfen mit ihr trotzdem während dieser Zeit und sollen mit ihr während dieser Zeit ganz normal Gassi gehen, nur relativ kurze Runden. Sie während der Gassi Runden so gut unter Kontrolle zu halten, dass sie nicht wieder diese Verletzung aufbricht, weil sie meint, mit irgendeinem anderen Hund spielen zu müssen oder sonst irgendwas zu tun. Das wird halt ein bisschen schwierig. Wir haben jetzt Kontakt zu dem Verschulder, zu dem Besitzer des Jack Russell Terriers, der eine Tierhalter-Hauptpflicht-Versicherung hat, die mit ein bisschen Glück zumindest für diese eine Operation aufkommt. Es ist immer noch unglaublich zum Kotzen, weil als es andere an uns hängen bleibt, die ganze Zeit, die dadurch verloren geht, dass wir mit dem Hund zum Arzt müssen, die Voruntersuchung weiß ich nicht, ob die auch bezahlt werden, Verdienstaustausch und so weiter, wird sowieso nicht bezahlt und natürlich gesetzt dem Fall, dass die Verletzung wieder aufbricht, bin ich mir auch sehr sicher, dass die erneute Operation auch nicht bezahlt werden würde, weil es dann heißt, naja, das ist ja jetzt nicht mehr unsere Schuld, dass die Verletzung wieder aufgebrochen ist. Also es ist eine beschissene Situation, vor allen Dingen für den kleinen Hund und ich hoffe, dass wir das über die Bühne bekommen und sie in einigen Wochen dann wieder ganz normal laufen kann. Ich werde euch dann auf dem Laufenden halten, sobald ich was darüber sagen kann. So, zur eigentlichen ersten Frage. Hey Barlow, ich bin nun seit einigen Jahren Fußballfan und Fan von RB Leipzig. Nun ist es so, dass dieser Verein einen unglaublich schlechten Ruf durch seinen Investor und Gründer Red Bull hat. Es geht so weit, dass ich nur ungern zugebe, Fan von RB zu sein, dass ich sonst als Kunde bezeichnet werde, auch auf Auswärtsspielen ziehe ich eine Jacke über mein Trikot und stecke meinen Schal in die Tasche, bis

ich im Auswärtsblock bin, um Konfrontationen zu vermeiden, die es in der Vergangenheit öfter gab. Beispielsweise Dortmund-Fans bewaffnen RB-Fans, auch Frauen und Kinder mit Flaschen. Vor allem in der Bundesliga wird ja Commerz, so wie die Auflösung der 50 plus 1-Regel stark abgelehnt. Darüber habe ich eine andere Meinung. Wie stehst du zu Commerz im Fußball und Leipzig in der Bundesliga? Grundsätzlich positiv. Die machen, so wie ich das sehen kann, eine sehr gute Arbeit. Die spielen schön Fußball. Die haben einige Spieler, die so ein bisschen aus dem aus dem Nichts kamen und sich hervorragend entwickelt haben, bei ihnen unter anderem zum Beispiel Timo Werner, wobei die Frage sein wird, ob der in Zukunft noch in Leipzig spielen wird. Die betreiben sehr aktive Jugendarbeit, was ich immer großartig finde, weil zunächst mal unmittelbar in der Jugendarbeit nicht viel Geld zu holen ist. Das ist immer etwas in das investierten Verein, in der Hoffnung, dass es dann auf Dauer Früchte trägt. Aber manche Vereine machen es eben nicht. Es ist grundsätzlich gut für den deutschen Fußball, wenn es gemacht wird. Da ich natürlich auch noch Fan der deutschen Nationalelf bin, also allgemein vom deutschen Fußball, freut mich, dass wenn es da einen Verein gibt, der sich das auch so ein bisschen auf die Fahne geschrieben hat. Zudem finde ich es gut, dass ein Verein aus dem Osten ganz oben in der Bundesliga mitspielen kann. Und vielleicht sogar mal irgendwann um die Meisterschaft mitspielen kann. Das ist so die grobe Zusammenfassung. Ich weiß, dass es einige Leute anders sehen, aber ich stehe mit dieser Art von Fan sowieso extrem auf dem Kriegsfuß. Weil das halt Leute sind, bei denen aus meiner Sicht einfach zu oft der Verstand aussetzt und mitunter durch blinden Hass ersetzt wird. Und für mich sind diese Art von Fans, also wenn jemand einen anderen angreift, weil er das falsche Trikot trägt, dann muss er über sein Leben nachdenken. Also solche Leute, da habe ich kein Verständnis für. Das sind für mich halt Extremisten, die es auch in anderer Form gibt. Und da habe ich keinerlei Verständnis für. Die Logik entzieht sich mir auch von und ganz, also um nicht zu sagen, die ist völliger Blödsinn, also nach dem Motto Geld macht den Fußball kaputt. Das ist völliger Unsinn. Können dir vor allen Dingen die Leute sagen, die in Sportarten aktiv sind, in denen das Fehlen von Geld ein großes Problem ist. Und das sieht man

zum Beispiel immer wieder bei diversen Sportarten bei Olympia, wenn einem die Olympioniken dann erzählen, dass sie keine Möglichkeit haben oder wenig Möglichkeit haben, professionell zu trainieren, weil sie den ganz normalen Job ausüben müssen und nebenbei noch irgendwie Zeit fürs Training finden, wohingegen dann andere Sportler in anderen Ländern, die das Vollzeit machen können, natürlich einen Riesenvorsprung in Sachen Training und Entwicklung und Vorbereitung haben. Also das ergibt logisch einfach auch überhaupt keinen Sinn, aber da ist auch ganz viel Neid dabei. Also früher fingst ja immer an mit den Gesängen Scheiß-Millionäre. Das Problem heutzutage ist, dass du vermutlich kaum noch Bundesliga-Vereine hast, in denen nicht mindestens einer oder mehrere Millionäre unterwegs sind, einfach vor allem im Laufe der Zeit die Gesamtmenge an Geld im Fußball so gestiegen ist. Das heißt, die Art von Rufen ergeben immer weniger Sinn und ich kann nur sagen, dass das zum Teil Fans sind, also gerade was du halt beschreibst, die Art von Angriffen, dann die Art und Weise wie im Stadion mitunter mit Transparenten auf widerlichste Art und Weise Spieler oder Trainer, Manager anderer Mannschaften angegriffen werden, war glaube ich auch erst letztes Wochenende der Fall. Dabei ist es egal, von welchem Verein das ausgeht. Bevor wenn es einer sagt, du hast was gegen Dortmund-Fans, habe ich überhaupt nicht. Ich bin großer Fan von Dortmund selber mit. Das ist eine der Mannschaften, die ich sehr gerne gucke und der ich es immer gönne zu gewinnen. Bevor jetzt die Schalcker sagen, du blöd Mann, über Schalke schmunzel ich ein bisschen diese Saison, aber auch Schalke ist ein Verein, für den ich sehr große Sympathien habe. Es gibt wenige Vereine, für die ich nicht große Sympathien habe. Es gibt einen, mit so roten Trikots meistens. Ja, also das ist halt so ein Ding, wenn so aus Tradition so eine Art von Extremismus erwächst, dann halte ich da gar nichts von. Ich bin mal gespannt, wie sich das in der Zukunft entwickelt. Ich persönlich sehe auf jeden Fall lieber einen relativ gut geführten Verein, wie, zumindest macht es den Anschein, wie Leipzig, wenn er sich auf den Weg nach Europa macht, als ein Traditionsverein, der in der Regionalliga West gegen den Abstieg kämpft, weil er es geschafft hat, irgendwie über Jahre so zu fehlwirtschaften, dass er kaum die Lizenz für den Profifußball erhält. Und auch da, ich meine, ich selber

spreche da quasi aus Erfahrung, ich bin vor Tunadüsseldorf Fan, die waren auch zwischenzeitlich in der vierten Liga und da sah es auch zwischenzeitlich mal so aus, als könnte mit ein bisschen Pech der Laden auch komplett dicht gemacht werden, wie das nicht zu ganz vielen Vereinen passiert ist, aber immer wieder mal bei dem einen oder anderen Verein das Risiko war. Und ja, was die Angriffe und verbalen Angriffe in den Stadien betrifft, für mich das allerunterste Niveau, diese entsprechenden Sympathisanten mancher Vereine und muss ich immer nur wieder den Kopf drüber schütteln. Eines von den Dingen, die mich zum Teil glaube ich auch davon abhalten würde, ins Stadion zu gehen bei den entsprechenden Vereinen, wäre ich RB-Fan, würde es das mit Sicherheit zum Teil tun, weil es mir das einfach nicht wert wäre, mich von irgendwelchen dummen Proleten verkloppen zu lassen, weil ich das falsche Trikot an habe. Und das gilt nicht nur für RB, ich habe solche Fälle, ich habe hier einen Nachbarsjunge, der ist 14 oder gerade 15 geworden, der ist Gladbach-Fan und dem ist hier im Bus prügelt angedroht worden von einem Erwachsenen, der ihm sagt, wenn er den noch einmal mit dem Trikot im Bus sehen würde, würde ich ihn zusammenschlagen. Also das ist nicht exklusiv für RB, das ist glaube ich bei anderen, läuft auch einiges schief. Hey Onkel Barlow, eine von der sehr guten Serie Afterlife auf Netflix inspirierte Frage, wenn du vier berühmte Persönlichkeiten, ob lebendig oder tot, fiktiv oder real, ist egal, zu dir zu einem Dinner einladen könntest, mit wem würdest du deine leckeren Tiefkühlpommes aus der Mikrowelle genießen? Etienne ist das mit den Tiefkühlpommes aus der Mikrowelle. Hierbei würde ich bei den Persönlichkeiten Rolle von beispielsweise Schauspieler-Trenner, also Captain Jack Sparrow einlädt, lädt man nicht automatisch Johnny Depp ein. Nee, ist schon klar, also dann ist es wirklich der fiktive Captain Jack Sparrow, der auch Johnny Depp nicht kennt, also und nicht der Schauspieler, der so tut, als wäre Captain Jack Sparrow. Und wenn ich Superman einlade, dann wäre es auch Superman mit Superkräften und halt nicht, wäre auch immer der, ich habe keine Ahnung, wie die heißen, der letzte Superman, den ich kannte, war Christopher Reeve und das ist glaube ich schon ein paar Tage her. Ich musste die Folge gerade nochmal neu aufnehmen und deswegen habe ich jetzt mittlerweile vier reale Persönlichkeiten zusammen,

die ich im Laufe der Zeit immer wieder so sehr weit oben eingeordnet hätte unter denen, die ich gerne mal getroffen hätte. Aber verdammt, jetzt sind es fünf. Jetzt wo ich darüber nachdenke, einer wäre Arnold Schwarzenegger, von dem ich ein großer Fan irgendwie in meiner Jugend war, weil ich seine Filme irgendwie sehr mochte. Er hat sehr viele Filme gemacht, die ich cool fand und die ich irgendwie wegweisend fand. Jetzt wo ich das sage, muss ich bei Filmen und Wegweisen muss ich eigentlich auch sagen, Sigourney Weaver, weil Alien ist auch absolut wegweisend und ein sehr, sehr cooler Film gewesen. James Hetfield, der Liedsänger von Metallica, wäre für mich dabei gewesen und lange Zeit zumindest Michael Jordan, Basketballspieler, der sehr bekannt ist. Beim Football wäre das glaube ich nicht so leicht, wenn mir da einfallen würde, wen ich unbedingt mal gerne kennengelernt hätte. Audrey Hepburn war auch lange Zeit eine Schauspielerin, die ich sehr mochte und ein bisschen aus der etwas jüngeren Vergangenheit, den ich gerne dazu gepackt hätte, aber da muss ich sagen, vermutlich auch am ehesten dazu gepackt hätte, weil er nicht mehr lebt, wäre Mitch Hedberg, das ist ein Stand-Up Comedian aus den United States of America (USA), der halt, keine Ahnung, Drogen irgendwie ums Leben gekommen ist. Wie viele daraus oder welche daraus sich jetzt wählen würde, das werde glaube ich von der jeweiligen Tagesform abhängen. Viel, viel schwieriger wäre das bei fiktiven Personen. Da habe ich im Moment nicht einen einzigen, den ich mit Sicherheit benennen könnte. Wobei du jetzt würde sagst, Jack Sparrow, der wäre bestimmt lustig, weil die Frage ist, der ist halt, der ist auch zu sehr Filmcharakter, als dass es glaube ich wirklich unterhaltsam wäre, mit dem in einem Raum zu sein, oder? Boah, weiß ich nicht. Da gibt es glaube ich so viele, die interessant sein könnten. Angefangen von so harmlosen, netten von nebenan, so Forrest Gump oder so, bis hin zu irgendwelchen ultra coolen, gerade bei den Superhelden. Wisse ich nicht. Ich glaube bei fiktiven Charakteren, da müsste ich jetzt Wochen darüber nachdenken, bevor mir welche einfallen würden. Hey Barlow, zum Thema Triggerwarnung eine Frage. Sagst du dasselbe auch über Warnung auf Lebensmittel, über Inhaltsstoffe, die Leute häufig allergisch reagieren? Nein. Und wenn nein, warum nicht? Weil es etwas völlig anderes ist. Beides ist nicht

sofort ersichtlich und kann im Extremfall lebensgefährlich sein. Nee, kann es nicht. Also fehlende Triggerwarnungen für Filme sind nicht lebensgefährlich. Ganz im Gegenteil. Also nachdem, was ich zuletzt gelesen habe, ist es so, dass die Vermeidung in Form von Triggerwarnung bestimmte Themen immer wieder auszulassen, langfristig einen deutlich negativeren Effekt hat, als sich diesem entsprechenden Ding auszusetzen. Also das komplett was anderes. Bei Lebensmitteln kannst du zumindest unmittelbar nachweisen und reproduzieren, dass es eine Reaktion gibt, die sogar unmittelbar tödlich sein kann. Das bei Triggerwarnung überhaupt nicht der Fall, nicht mal ansatzweise. Was aber noch wichtig ist, ist Lebensmittel müssen wir zu uns nehmen. Das ist unvermeidbar, Lebensmittel zu uns zu nehmen. Wir würden sterben, würden wir es nicht tun. Bei Filmen und Serien gilt das nicht. Wenn ich also die Sorge habe, dass mich irgendetwas, was ich nicht zu mir nehmen muss, triggern würde, kann ich es einfach allgemein vermeiden. Ich muss das nicht tun. Ich muss mir keine Filme angucken. Der nächste Punkt ist, ich glaube es ist nicht weiter schwierig, sich bei den meisten Themen irgendwo eine Zusammenfassung durchzulesen, um zumindest eine grobe Idee zu haben, worum es geht. Was aber ein viel größeres Problem bei Triggerwarnungen ist, dass das nicht so leicht ist wie eine Inhaltsstoffangabe. Inhaltsstoffe kannst du sehr sehr leicht angeben. Also sehr sehr leicht. Vermutlich dauert es auch irgendwie ein bisschen und braucht ein paar chemische Untersuchungen. Gerade wenn es um Spuren geht, aber ich glaube im Großen und Ganzen werden die meisten Allergiker sagen können, dass die meisten Produkte, die man findet, eine sehr präzise Aufstellung der Inhaltsangaben haben, die es ihnen eben helfen, gefährliche Produkte zu vermeiden. Bei Triggern geht das nicht. Ein Trigger ist komplett subjektiv. Nehmen wir mal an, du hast keine Ahnung, irgendein Verwandten durch einen Autounfall verloren. Dann könnte jedes Auto ein Trigger sein von, also allgemein, jedes Auto des des Typs, der dafür verantwortlich war. Keine Ahnung, Mercedes S-Klasse oder so gibt es überhaupt noch. Keine Ahnung. Und vielleicht sogar eine bestimmte Farbe, wenn es ein rotes Auto war oder so. Es könnte jeder Ort sein, es könnte jedes Lied sein, es könnten Personen sein, die so ähnlich aussehen wie jemand, den du kennst. Es gibt

also die die die Menge der möglichen Trigger ist unendlich und damit ist eine Triggerwarnung nicht mehr möglich. Nicht mehr in einem sinnvollen Maße möglich. Und selbst wenn dem so wäre, die Triggerwarnung selber ist doch auch ein Trigger. Wenn ich sage, keine Ahnung, Triggerwarnung, exzessive Gewalt. Was lässt dich glauben, dass das niemanden triggern oder triggern kann? Und von daher nee, also das ist halt, das eine hat mit dem anderen nicht wirklich was zu tun. Bei Inhaltsstoffen geht es darum, etwas was unvermeidbar ist, um zu überleben, so zu klassifizieren, dass es keine Lebensgefahr auslöst. Bei dem anderen geht es darum, schlechte Gefühle zu vermeiden, bei etwas was per se vermeidbar wäre. Das ist halt, da liegen doch eher Welten dazwischen. Und wie gesagt, das sage ich als jemand, der durchaus von Dingen extrem getriggert werden kann oder könnte und definitiv in der Vergangenheit wäre das bestimmt noch stärker bei mir der Fall gewesen, als das jetzt möglicherweise ist. Weil die Zeit heilt ja auch so manche Wunde. Und von daher, bevor jetzt immer auf die kommt, das ist ja nur Egoismus. Ich selber werde von Dingen getriggert und du hast da gar kein Verständnis für. Doch, ich habe Verständnis dafür, dass das passieren kann. Absolut. Nur daraus folgt für mich nicht, dass irgendjemand anderes dafür verantwortlich ist, dafür zu sorgen, dass egal wer, nicht von egal welchem Thema getriggert wird. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr habt euch gut unterhalten gefühlt. Vielen vielen Dank und macht weiter so mit den tollen Themenvorschlägen und Fragen. Bitte wirklich macht weiter so. In diesem Sinne bis zum nächsten Mal. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#563: 3 Fragen, Diablo Update, 7 (Fallout-)Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 563 und den Themen drei Fragen Diablo Update und sieben Fragen. Hey Barlow drei Fragen erste Frage zum Lebenslauf ist es besser das Abschlussjahr beim Abitur zu wiederholen wenn die Möglichkeit existiert eben jenes zu bekommen obwohl man selber eine Ausbildung in Klammern die kein Abitur benötigt anstrebt grundsätzlich ausgehend von einem erfolgreichen Abschluss sei es jetzt eine ein externer Quali oder die mittlere Reife alter den Satz hättest du auch nicht komplizierter machen können also die Frage ist im Prinzip sollst du ein Jahr wiederholen um das Abi zu machen was du anderenfalls nicht bekommen würdest obwohl eine Ausbildung kein Abi benötigt in dem Fall in dem man ist einfach nicht wiederholt hat man ein Jahr früher mit eben in der Ausbildung angefangen ein weiteres durch das Wiederholen wird nicht garantiert das Jahr zu bestehen vor allem wenn man Probleme in verschiedenen Bereichen hatte und wie es in den verschiedenen Situationen wo man ein bisschen nicht hinbekommen hat oder auch wo man vieles nicht hinbekommen hat und dementsprechend nicht zur Prüfung zugelassen wurde okay ich weiß nicht genau wie viel Zeit du insgesamt verlieren würdest würdest du an anderer Stelle das Abi nachholen wollen ich nehme an dass man länger braucht als als

dann nur ein Jahr oder weil vermutlich an nebenbei zu einem Job gemacht werden muss abendschule und bis dahin dann nur der der was ist das mittlere reife grad heißt es heute auch noch so gilt und ich mir vorstellen kann dass das der also dass das wäre die entscheidende frage glaube ich für mich wie viel es alternativ an zeitkosten würde es irgendwann später nachzuholen du sagst war jetzt du brauchst es im moment für deine ausbildung nicht ok dann sag ich dir dass ich glaube grob geschätzt die hälfte meiner freunde und bekannte arbeiten jetzt schon nicht mehr in dem bereich in dem sie ursprünglich angefangen haben eine ausbildung zu beginnen oder zu studieren und einige werden mit sicher noch dazukommen es wird bestimmt noch welche geben die auch irgendwie in den späteren lebensjahren noch mal irgendwie einen wechsel in den berufszweig haben werden und dann kann es ein großer vorteil sein weiterer punkt ist auch wenn du jetzt eine ausbildung machst wo du es nicht brauchst vielleicht gibt es in deinem berufs oder in deinem felt später weiter weiterbildungsmöglichkeiten und aufstiegsmöglichkeiten wo es von vorteil wären abitur zu haben oder zum beispiel nebenbei zu studieren und so weiter und sofort dann ist die nächste frage glaubst du denn von dir dass du zum jetzigen zeitpunkt in der lage sein würdest dich so zusammenzunehmen dass du mit hoher wahrscheinlichkeit in dem ein jahr besteht oder hast du die gesamte oberstufe im prinzip schon so sehr abgeschrieben dass du jetzt keine realistische chance mehr hast das innerhalb von einem jahr nachzuholen wenn die chance nicht wirklich besteht und du dieses eine jahr mit hoher wahrscheinlichkeit verschwenden würdest dann würde ich mir das auf jeden fall eher überlegen aber allgemein würde ich immer empfehlen wenn man die möglichkeit hat sich optionen offen zu halten was die spätere berufsverhalt betrifft diese option so gut es geht zu nutzen so sagen wir das mal so es gibt ja auch manche die einfach sagen wenn ich irgendwie bevor ich jetzt noch ein weiteres jahr zur schule gehen dann springe ich aus dem fenster oder so ich komme mit den lehrern nicht klar ich komme mit der schule nicht klar mit den mitschülern klar und so dann ist es vielleicht besser zu sagen ok dann erstmal mach erstmal die ausbildung du hast dadurch noch nichts unwiderbringlich verloren ich kenne auch leute die auch zunächst mal nur die die mittlere reife gemacht

haben und sich dann nach einer ausbildung dazu entschieden haben das abitur nachzumachen und dann zu studieren und das auch sehr erfolgreich getan haben also das würde ich für mich beantworten wie viel zeit bräuchte ich alternativ ist irgendwann anders nachzuholen und glaube ich mit dem ja dass ich jetzt darauf verwenden kann das abitur zu machen auch wirklich eine hohe chance zu haben es hinzubekommen zweite frage welche spiele spielst du derzeit folge nicht auf twitch ich spiele immer noch regelmäßig w ow wobei das so ein so ein stream spiel bei mir geworden ist es geht irgendwie mehr darum dass ich jeden tag ganz gerne streamen und quatsche mit dem chat und das ist meistens wo was ich nebenbei spiele weniger diablo 3 weil das ja mir in den letzten kommen gleich auch noch zu aber in den letzten monaten und jahren nicht mehr so genügend neuerungen gebracht hat ich interessant gefunden hätte dann spiele ich immer noch gelegentlich mal vor allem wenn ich fußball gucken den fußball manager dann mass effect reihe fallout reihe sind beides was ich sehr mag und ich habe mir mittlerweile ps now also playstation now gegönnt und fang da an so die ein oder anderen spiele nachzuholen die ich vor jahren schon immer mal spielen wollte oder von denen ich gehört habe und wir haben mittlerweile auch eine ps4 zu hause musste ist jahre lang quasi den sparmaßnahmen zum opfer gefallen dass ich kein geld für eine ps4 ausgeben konnte schrägstrich wollte das haben wir mittlerweile auch geändert und da war es zuletzt the last of us und until dawn und im moment bin ich noch dabei beyond two souls zu spielen also drei sehr story lastige spiele im prinzip man könnte sagen alles drei interaktive filme und mal gucken was da sonst noch dazu kommt ich weiß nur dass dieses jahr wohl last of us 2 kommen soll da würde ich mich sehr darauf freuen dass wir auf was wo ich überlegen würde in zeitnahes let's play zu machen also sobald es rauskommt mal gucken dritte frage wie viele der youtuber die du abonniert hast schaust du auch wenn sie was hochladen und willst du jemandem empfehlen ganz wenige also ich habe immer mal wieder irgendwelche leute gebucht markt aber im endeffekt ich schaue fast nie youtube wenn ich tatsächlich zeit habe nebenbei mal irgendwas zu gucken ist es fast immer irgendwie sport ansonsten höre ich gelegentlich podcast vor allen dingen bereich true crime

vielen dank an diejenigen die meinen podcast hören mir alle möglichen tips für deutschsprachige true crime podcast gegeben haben und ansonsten netflix das sind so die die die großen sachen die ich üblicherweise relativ regelmäßig verfolge vermutlich gibt es auch den einen anderen youtube kanal den ich voll klasse finden würde john oliver also die john oliver last week tonight die gucke ich üblicherweise einmal pro woche bzw alle paar monate hol ich dann ein paar folgen nach hallo ankel Barlow zur zeit bin ich wieder vermehrt im diablo 3 unterwegs herr schneesturm hat da mit der aktuellen saison ring des köfligen prunks eine interessante variant herausgebracht ebenfalls interessant ist ja auch die kommende saison lon buff höhere schwierigkeit bis qual 16 anpassung an inventar und lagerkiste das ist dann zwar content eher in richtung spielmechanik und bild moment aber eher konnte in richtung spielmechanik und bildvariante nicht dass ich der großen meckern will zeigt es doch dass die abdu 3 nicht mehr fest im kummer vor sich hin vegetiert sondern nur kräftig um macht aber das ist ja nichts neues also das war ja schon immer so es gab ja eher sogar zwischenzeitlich sehr viel neue inhalte und dann mal wieder wenig und jetzt irgendwie bei den letzten patches zumindest so ein bisschen was was würdest du davon halten wenn der oben genannte herr sagen schreibt auch einfach der developer oder schreibt blizzard also ist ja nichts irgendwie absurdes oder abstruses auch mal gebietsmäßig was nachlegen würde haben wir gedacht dass er zum diablo jubiläum ein portal ins alte tristrahen 16 etagen zum grenkmaster die persönlich gab könnte man dieses system prinzipiell nicht ausweiten mir schwebt jetzt so was vor wie ein zeitlich begrenzt system bezogenes event schrägstrich saison aller wo w gebiete instanzen rates dass man als diablo charakter zum beispiel die eiskronen citadelle stürmen oder nagranten suchen könnte nebst die konischen waffen schrägstrich skins denn ich soll das blizzard in dieser richtung ideenarmut hätte mir ist aber auch klar dass das ein ganz schöner aufwand ein ganz schöner aufwand bedeutet und dass sich eventuell nicht rechnen könnte so viel zeit in das mittlerweile sieben jahr was heißt eventuell nicht rechnen könnte es ist ein verlustgeschäft so oder so du kriegst ja kein geld dafür wenn du das in der art und weise macht wie du das planst dann sagt soll eine neue expansion werden dann möchte dank

für den content aus deinen klassen block sich heute noch gerne heraus und deine BMZ sind wunderbar für meditatives diablo grinding also ich glaube nicht dass das passieren wird und ich glaube auch nicht dass das passieren sollte solange es nicht irgendwie eine schnitt stelle gibt die einem einfach die möglichkeit gibt keine ahnung eine komplette map oder so zu importieren und dann muss da sagen world of warcraft passt nicht so richtig zu diablo weil diablo immer immer mit zufällig generierten elementen arbeitet und dann halt mit so festen räumen also der der thronraum zum beispiel vom skeleton king der ist immer nach unten rechts geöffnet und so und der hat immer ein festes layout wo die die räume davor auch aber die restlichen maps sind zu einem großteil random generiert aber selbst wenn wir das ignorieren würden sie sagen wenn ok wir machen das ding halt nicht random generiert und du kannst die komplette eiskraut zitterdelle hochlaufen solange es keine möglichkeit gibt das einfach zu importieren müsste die jemanden neu bauen und warum sollte man etwas neu bauen was alter content ist wenn man stattdessen neuen content machen kann ich gehe schwer davon aus dass blitzer zur zeit heran sitzt an irgendeiner version von diablo 4 zu arbeiten und meinen segen haben sie das zu tun in der hoffnung dass da dann irgendwann was neues rauskommt was cool ist wann auch immer dass der fall sein wird scheint ja bei der letztjährigen wir alle erinnern uns bei der letztjährigen blitzkon noch lange nicht so weit gewesen zu sein dass sie da irgendwas zeigen können und dementsprechend kann es vielleicht noch ein paar jahre sogar dauern ich weiß ehrlich gesagt auch nicht so ganz wie man ein spiel gut am leben halten kann ohne sich ein spezielles bezahlmodell dafür auszudenken weil eines muss halt klar sein content kostet geld und solange es kein konzept gibt das vernünftig zu monetarisieren kannst du nicht mit content rechnen das wird halt keiner machen dass er sich sagt irgendwie durch jetzt mal für millionen von entwicklungskosten bei euch irgendwelchen inhalt in den stell ich kostenlos zur verfügung man kann natürlich sagen ja aber wenn das spiel vielleicht irgendwann richtung free to play und dann bezahlt hier für den skin oder so aber so richtig haben wir das zumindest für europa und und United States of America (USA) und so bei diablo nicht klar bei den asiaten sieht es ein bisschen anders aus mit die abl

oder ist es ja auch kein normales vollpreis spiel was verkauft wird wer weiß vielleicht ändert sich das mit dem kommenden diablo weil ich glaube was du beschreibst ist etwas was sich vielleicht grundlegend in der zukunft ändern muss oder sollte für zumindest wenn es mich als spieler betrifft denn das spiel ist jetzt auch sechs oder sieben jahre alt und im prinzip hat es relativ lange überlebt also es gibt wenig spiele die ich so so oft und regelmäßig so lange nach release noch mal irgendwie angezockt hätte aber das was du beschreibst ist eben genau das problem irgendwann kommt der punkt wo es eben nicht mehr so ganz ausreicht und die kleinigkeiten im tuning und irgendwie hier mal den l n buff und hier mal den ring buff und so ist da doch ein bisschen zu wenig um mich dauerhaft zu motivieren zeit in die seasons zu stecken ich bin mega gespannt auf die nächsten news die kommen werden vielleicht strafen die mich auch lügen und haben sich dazu entschieden dass sie anstatt dass als nächstes großes thema an diablo 4 kommt dass sie stattdessen sich ein cooles konzept überlebt überlegt haben wie diablo 3 noch jahre aktiv gehalten wird das weiß ich nicht hu hu Barlow ich habe durch deine last of us serie auch deinen playthrough zu durch durch fallout 4 entdeckt und kurzerhand gebinge schwacht ja es ist leider nicht nie fertig geworden deswegen habe ich das ja habe ich die art und weise ich let's play mache umgestellt es gibt jetzt immer erst folge 1 wenn ich weiß dass die letzte folge auch schon produziert ist ich habe sieben fragen an dich fallouts moment ich habe also sieben fragen so fallout special überlegt welches wasteland als hätte ich noch zuschreiben sollen bei den sieben fragen sieben fallout fragen welches wasteland sollte im kommenden fallout teil unserer spielwiese werden welches wasteland keine ahnung welche stehen denn zur auswahl meist vermutlich welche stadt wir hatten was haben wir den washington wir hatten zuletzt boston drum wir hatten vegas das hier überlegen also manchmal die wüsten region dann hatten wir washington wir hatten boston vielleicht irgendwas an der ich überlege gerade die ncr ist die new california republic die haben wir auch in wege also in vegas haben wir auch ncr angetroffen wie groß ist denn die new california republic eigentlich irgendwas westküste würde sich anbieten nordwesten irgendwo seattle und in drehrung vielleicht keine ahnung nord oder nordwesten schätze ich wäre mal

würde mich mal interessieren aber im echten glaube ich nordwesten wobei ich gar nicht weiß wo die anderen die anderen fallouts spielten ist 2 und 3 zb wer ist dein Lieblingswort wer er chosen 1 london oder korea oder so survivor ich muss jetzt mal fragen gibt es irgendeinen grundsätzlichen unterschied zwischen denen also jeder von denen hatten eine unterschiedliche story dann wir halt die frage welche story gefällt hier am besten aber ansonsten ist ja die grundidee immer gleich wir sind alleine in klammern alleine plus hund und müssen irgendwas rausfinden ich fand grundsätzlich die idee mit dem korea interessant also dass du irgendwie so gar nichts weiß wobei ich an sich aber auch die fallout 4 idee interessant fand also das eine wäre jetzt die vegas gewesen die fallout 4 idee fand ich auch ganz interessant dass sie aus dem kalteschlaf aufwachen auf der suche nach unserem kind wobei das habe ich schon oft erzählt ich glaube das hätte noch viel mehr potential gehabt nämlich wenn wir irgendwann erfahren hätten dass unsere erinnerung sind erinnerungen sind also implantierte erinnerungen gar nicht die wirklichen erinnerungen um zu gucken wie inwiefern man einen sind motivieren kann sich zu verhalten wie ein mensch also für ein für ein altruistisches ziel quasi sein gesamtes leben auf spiel zu setzen und sein dem sein leben zu witten und so wäre glaube ich interessant gewesen welche markante eigenschaften der größten fraktion würdest du übernehmen deine eigene ideale fraktion aufzubauen zum beispiel beschützten von sind railroad abneigung gegen abnormale wesen brotherhood of steel keine ahnung zunächst mal würde ich glaube ich sagen dass ich jeder lebensform ihre existenzberechtigung zugestehen würde so fernes jetzt nicht irgendwie feral ghouls sind oder so also die die die die ghouls die einfach nur jeden und alles angreifen weil die einfach nur eine gefahr für alle sind ohne produktiv zu sein die denkenden ghouls sowie hankrock zum beispiel in fallout 4 mit denen gibt es ja kein problem und mit den ganzen anderen gibt ja ganz ganz viele von den raoul zum beispiel auch ganz ganz viele von denen von den ghoulen die halt noch vernünftig denken können dann was die technologie betrifft finde ich halt brotherhood of steel interessant die versuchen alles was es an technologie gibt auszugraben und wieder zum laufen zu bekommen allerdings finde ich deren ideologie halt verwerflich und viel mehr brauchen wir eigentlich nicht

also so eine Mischung aus allen guten Teilen von den verschiedenen Fraktionen jedem helfen zu wollen wie die Minute man zum Beispiel da habe ich nichts gegen alle in Ruhe zu lassen oder alle ein würdiges Leben führen zu lassen da habe ich nichts gegen nach Möglichkeit niemanden ausrotten wollen fände ich ganz gut das Institut zum Beispiel hat auch technologisch viele Dinge die ich ganz gerne ja bei behalten und und fortgeführt hätte weil ich glaube dass sie der Menschheit oder allen anderen Lebewesen auf dem Planeten durchaus zu Hilfe hätten kommen können also ich werde das Beste immer von den einzelnen Fraktionen nehmen ohne mir da irgendjemanden speziellen zum Fein zu machen ist ein Barlow spielt Fallout 3 New Vegas geplant vielleicht sogar mit der Mod Tails of the Two Wastelands funktioniert in der Endwand frei das Letztes was ich gehört habe ist dass die alles andere als einwandfrei funktioniert nee und das was ich mir übrigens am Meisten wünschen würde bei allen Fall Out Teilen wäre dass man eine Möglichkeit hat ein New Game Plus zu machen also ein Neues Spiel anzufangen mit einem Charakter mit dem man schon vorher gespielt hat wie es beim Mass Effect oder so auch geht bei anderen Spiel auch das wäre einer der größten Wünsche die ich die ich hätte weil das so krass den Widerspielwert für mich erhöhen würde der andere Seite ist es dann halt so es gibt so viele Dinge die ich in jedem Fallout Playthrough mache die dann dafür dazu führen dass ich 200 300 Stunden Spielzeit habe nur mir die Sachen wiederzuholen vielleicht würde mir der Teil dann auch fehlen und ich hätte keinen Bock mehr nach kurzer Zeit aber nee von den alten Teilen ist kein Playthrough geplant wenn Neues rauskommt allerdings mit Sicherheit schon und dann glaube ich sofort sobald es Released wird wer ist ein liebster Companion aus der Reihe Forks aus Fallout 3 aber nur weil es OP ist das ist dieser Mutant dieser Super Mutant mit dem Minigun der wenn du ihn von Anfang an mitgenommen hast irgendwie quasi unzerstörbar ist ansonsten gibt es viele die ganz ganz cooles Story haben und ja auch ansonsten ganz cool sind die Kind zum Beispiel fand ich ziemlich cool in Fallout 4 ich überlege ich habe meistens so wenige dabei gehabt weil ich halt immer nur irgendwie so Solo gespielt habe und die einem oft nur irgendwie dumm im Weg rum stehen weiß ich nicht also bei vielen war es so dass ich sie nur mitgenommen habe

um ihr entsprechenden trait bei vier zum beispiel freizuschalten ich überlege gerade ob ich überhaupt welche in fallout new vegas mitgenommen habe ach so ja klar da war es immer boon und eti weil die ein perk so stark waren ganz langweilige erklärungen was ist ein liebstes settlement euch so richtig die settlements zu bauen ging irgendwann relativ schnell auf den auf den zeiger es gab irgendwann so eine advanced settlement mod mit der man im prinzip den den siedlungen sagen konnte die sollen sich von alleine bauen und das fand ich richtig richtig cool wobei die performance bei mir abstrus in den keller gegangen ist aber es war eine super geniale mod da haben die siedler halt angefangen im laufe der zeit also sich quasi selber um diese siedlung zu kümmern so wie man sie auch im in anstrichem wahren leben erwarten würde was mich extrem genervt hat war bei den siedlungen du hast ein interessantes gebäude freigeschaltet ich mochte dieses eine was so am am wasser gelegen war so eine alte mansion ich weiß es gab mehrere ich meine nicht dieses bootshaus wie hieß denn die keine ahnung war ziemlich weit im high level gebiet ja was mich dann immer genervt hat ist du hast dann zehn leute dahin geschickt oder so und die haben halt einfach drei monate sich nicht mal die mühe gemacht dach zu flicken wo es reingeregnet hat oder irgendwas anderes eigenständig zu machen das ist halt und also das ist halt unrealistisch und macht halt keinen spaß wenn du selber jeden einzelnen nagel quasi irgendwo reinschlagen muss damit die leute irgendwas vernünftiges zu tun haben oder was vernünftiges machen ok immerhin haben sie glaube ich die die die die kräuter nicht die kräuter die pflanzen und bete bestellt und so und wenn man den wasser gegeben hat dann haben sie auch immerhin alleine getrunken und sie nicht verdurstet wie special bist du 28 zu verteilen punkte wie in fallout 4 special moment wo geht das wie fängt das an stärke stärke ist glaube ich ganz leicht überdurchschnittlich aber nicht sehr stark überdurchschnittlich im moment das sein ich würde wieder mit training anfangen holly g g 5 würde ich mal sagen stärke perception perception ist wahrnehmung ich glaube dabei nicht bestenfalls eine dreier also leicht unterdurchschnittlich sind sieben insgesamt zu verteilen 28 punkte im durchschnitt werden wir bei vier bei jedem ausdauer vermute ich auch nicht so besonders hoch durchschnittlich

schätze ich mal sagen wir mal vier moment sp e c charisma keine ahnung ich glaube leicht überdurchschnittlich also zumindest das meine erfahrung wenn ich irgendwie so zum beispiel mit mit irgendwelchen emt an oder sonstigen leuten kommunizieren telefonieren sonst was muss im gegensatz zu anderen leuten habe ich da immer eigentlich die situation dass mir in jeder art und weise geholfen wird da wir fünf intelligents was haben wir noch beweglichkeit und glück intelligents ich habe mir leider überhaupt nicht gemerkt wie viele ich zusammen rechnen konnte bisher also zieht aber intelligenz ein ab oder so keine ahnung auch leicht über dem durchschnitt schätze ich fünf oder sechs nehme ich mal an weiß nicht wie es im wasteland aussieht ist das linear oder so oder ist also sprich sind sind zehn prozent bei zehn oder ist irgendwie ist zehn keine ahnung ein prozent oder so der bevölkerung oder 0,001 vermutlich ist es nicht linear was haben wir noch beweglichkeit gut das ist vielleicht bestenfalls eine zwei oder drei und glück ich wüsste nicht so genau woran man das messen kann aber bisher muss ich sagen so also wenn wir jetzt überlegen wo bin ich geboren ok ich bin westeuropa geboren das ja schon mal ziemlich glücklich wo es ein überall so sonst auf der erde hätten treffen können bin ansonsten weitestgehend gesund geblieben auch relativ glücklich und habe arbeit kann davon leben das auch relativ glücklich leicht über der schrittlich vielleicht es ist alles sehr unspektakulär ich habe allem gesagt irgendwie entweder 4 plus 1 oder minus 1 oder vielleicht mal minus 2 ich glaube nicht dass ich irgendwo eine null oder 1 hätte die null gibt es auch gar nicht eins ist das niedrigste und nirgends so 8 9 10 aber gut moment wenn wir sagen 28 punkte zu verteilen dann wäre der durchschnittsmenschen nicht bei allem bei 5 oder bei 5,5 wenn es von 1 bis 10 wäre das arithmetische mittel bei 5,5 sondern nur bei 4 oder haben wir 28 punkte zu verteilen aber eins ist das minimum so dass ihr durch über 5 ist egal so um den dreh rum das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure fragen macht weiter so in diesem seine tschüss sagt euer Onkel Barlow

#564: Kampfsport, Kosmetische Items, Anti-Alkohol

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 564 und den Themen Kampfsport, kosmetische Items und Anti-Alkohol. Hallo Barlow, was hältst du eigentlich von Kampfsport? Der Hintergrund, dass ich seit meinem siebten Lebensjahr, ich bin 24, Yu-Yutsu mache ungefähr zwei bis vier mal pro Woche. Ich habe auch inzwischen einen Trainer-Schein und eine Prüferlizenz am Yu-Yutsu interessieren mich neben dem sportlichen Aspekt auch der SV Selbstverteidigung und die Biomechanik. Viele Menschen sind ich vermutlich gar nicht im Klaren darüber, was alles nötig ist, damit ein Wurf, ein Hebel oder eine Atemtechnik, Schlägetritte etc. funktioniert. Ich wollte dich fragen, ob du Interesse an dieser Art von Sport hast oder nicht. Außerdem wollte ich dir für BMZ, Lore Talk und so weiter danken. Ich habe das früher mal gemacht, lange her, aber ich habe es früher mal gemacht. Ich habe mit Judo angefangen und wenn ich jetzt sage, dass einige sagen werden, das ist ja kein richtiger Kampfsport, kommen wir zu einem der Gründe, warum ich irgendwann aufgehört habe, auch wenn ich zwischendurch auch so ein bisschen Yu-Yutsu und ein bisschen Karate gemacht habe. Ein großes Problem, was ich immer hatte, waren die Typen, die Kampfsport machen, die mit einem dann im Verein waren. Denn es waren ein paar da, wo du das Gefühl hattest, die haben

das als Selbstverteidigungskurs gesehen, also um sich verteidigen zu können, wenn ihnen was passiert. Mindestens die Hälfte waren nervige Proleten, bei denen du wusstest, sie machen das, um anderen besser auf die Mappe hauen zu können. Das sind auch die Typen, die dann immer irgendwo auf der Straße oder auf der Wiese ihre Katas geübt haben oder irgendein Blödsinn. Und beim Karate war das zumindest so. Und die waren so anstrengend für mich, dass ich irgendwann keinen Bock mehr hatte, da zum Training zu gehen. Wobei man sagen muss, beim Training selber waren die sehr umgänglich. Also verhältnismäßig dazu, wie man sich vermutlich irgendwie auf der Straße miteinander unterhalten hätte, ist es beim Sport auch meistens so, dass dieser gemeinsame Nenner überwiegt. Auch bei anderen Sportarten, außer ich Football gemacht habe, waren da auch so ein paar Typen bei, wo ich mir auch dachte, um Gottes Willen, mit denen möchtest du eigentlich auch nicht wirklich deine Freizeit verbringen. Aber solange man Sport macht, geht das zusammen. Aber das war für mich der Hauptgrund, damit aufzuhören und es nicht weiterzumachen. Ich finde es immer wieder beeindruckend. Ich habe auch ein paar Leute im Freundeskreis, die sich dann irgendwie so eine private Karateschule gesucht haben, wo dann irgendwelche so, ich sag mal so mit 20er oder mit 30er Leute, die mitten im Berufsleben standen, ihre Karate-Gürtel gemacht haben. Und ich weiß gar nicht, ob sie es mittlerweile mit dem schwarzen Gurt vermutlich locker gepackt haben oder braun oder was auch immer, da die Gurtstufen sind beim Karate. Wobei sie viel Spaß gehabt haben. Und ich bewundere, bewundere immer die Ausdauer von Leuten, über Jahre hinweg jede Woche ein oder zwei Mal zum Training zu gehen und dann immer alle halbe Jahr oder wie oft auch immer das möglich ist, den den dennächst höheren Gurt zu machen und sich darauf vorzubereiten, habe ich einen großen Respekt vor. Aber für mich war das nicht so meins. Also zum einen sicherlich auch wegen dieser Kontinuität, das so ewig lange zu machen und vielleicht nur sehr langsam Fortschritte zu machen. Zum zweiten aber damals zumindest irgendwie, dass die Klientel in den entsprechenden Trainingsgruppen, ich weiß gar nicht, wie sie sie nennen sollen, Sportvereine. Es waren ja nicht immer einzelne Sportvereine, sondern Abteilungen. Mir halt nicht so gut gepasst hat. Aber keine Ahnung, vielleicht

gibt es auch ultrakuhle Ausnahmen oder so. Und ich glaube Dinge machen immer mehr Spaß, wenn man mit Leuten etwas zusammen machen kann, mit denen man auch ansonsten gerne Zeit verbringt und nicht wenn es so ein reines Zweckbündnis ist. Moin Barlow, zuerst einmal muss ich mich wie viele meiner Vorredner aus den Kommentaren und BMZs herzlich für den Content bedanken. Ich danke dir. Ich habe heute noch das verwirrte Gesicht meines Vaters vor Augen, als er sich damals einen Blog von dir anhören durfte und meiner Einschätzung nach immerhin 10 Prozent verstand. Das habe ich aber immer wieder gehört, dass Leute genötigt wurden, die keine Ahnung hatten von World of Warcraft (WoW), sich irgendwelche Blogs anzuhören, die ich gemacht habe und ich mich immer gefragt, die Armen, bis auf die Tatsache, dass da irgendjemand redet und das vermute ich in irgendeiner Art und Weise lustig gemeint sein soll, versteht man noch nichts davon. Und trotzdem gab es einige davon, die das lustig fand und Spaß daran hatten. Auch wenn sie gesagt haben, das meiste verstehe ich nicht, aber ist irgendwie lustig. Nun zu meiner Frage. Wie stehst du zu rein kosmetischen Items in Spielen? Ich persönlich habe in meiner WoW Karriere auch einiges an Mounts gesteckt. In Mounts gesteckt, so rum, vornehme ich dann. Wenn daraus Spenden resultierten. Zurzeit spiele ich V-176 und höhere nebenbei der BMZ umgekehrte Reihenfolge nach. Deswegen mir steht es eine unterschwellige Ablehnung des Spiels in Zora Barbat. Wieso unterschwellig? Ich sage sehr offen, dass ich nichts von Fallout 76 halte, sage aber auch sehr offen, dass ich nichts von dieser Grundidee halte und es deshalb nicht gespielt habe und nicht spielen will und deshalb nichts über das Spiel selber sagen kann. Ich kann nicht sagen, das ist ein kack Spiel, ich habe es nicht gespielt. Nur, dass es mich nicht interessiert und diese Genre nicht interessiert. Dennoch, ich habe sehr viel Spaß am Spiel und natürlich reizt der Atom Shop gerade einen leidenschaftlichen Fallout-Spieler wie mich sehr. Daher wüsste ich gerne, siehst du für kosmetische Inhalte ausgiebendes Geld als verschwendet an oder eher als Ansporn an den Publisher oder gar als neutrale Ausgabe zum Selbstzweck. Aus meinem Monolog dürfte klar geworden sein, wie dankbar ich für deine Videos bin, aber dennoch, danke, vielen Dank und Grüße aus Hannover, gute Besserung an Optimus Prime.

Die gebe ich weiter. Optimus Prime sitzt gerade hier und guckt mich wieder mit großen Augen an. Ich habe damit grundsätzlich kein Problem. Grundsätzlich habe ich damit kein Problem. Es gab auch schon Sachen, für die ich Geld ausgegeben habe, obwohl ich sie eigentlich nicht als rein kosmetisches Item gekauft habe. Zum Beispiel gab es bei den Kauf von Overwatch, gab es den Diablo, die Mercy, glaube ich, Flügelchen. Ich habe keine Ahnung, ich kenne die Overwatch-Karaktere nicht, aber ich glaube, es ist Mercy. So Flügelchen und die sahen richtig cool aus und die haben mir total gut gefallen. Und die wollte ich haben und dann dachte ich, dann habe ich mir eingeredet, naja, vielleicht spielst du ja mal Overwatch, in Klammern, nein, ist nie passiert. Erzähler, nein, nie passiert. Und ja, dann habe ich Overwatch gekauft, weil es für diese Edition halt die Flügel gab. Also habe ich im Prinzip eigentlich auch, aus meiner Sicht zumindest, auch wenn ich etwas bekommen habe, was ich nicht benutze, Geld ausgegeben für ein kosmetisches Item. Und ich finde das grundsätzlich nicht problematisch. Mit dem Hintergrund, dass wenn es darum geht, ob es ein Ingame-Item ist oder nicht, ich glaube, keiner von uns hat ein Problem, dass man allgemein sagt, für ein Sammelgegenstand gibt man Geld aus, für eine Spielfigur, für ein T-Shirt, für ein Poster, für irgendwas, zu irgendeiner Spiele-Franchise. Keiner würde, glaube ich, grundsätzlich sagen, das ist immer verschwendetes Geld. Sondern man würde vermutlich sagen, naja, gut, ich persönlich würde jetzt keine 900 Euro für eine Sowieso-Statue ausgeben oder so, aber das ist dann wieder Geschmackssache, wie viel man dafür ausbebt. Man würde nicht sagen, jede Menge von Geld für jeden Gegenstand wäre rausgeworfen. Umgekehrt sagt, glaube ich, auch niemand von uns, dass Geld für etwas nicht-materielles immer und unbedingt herausgeworfenes Geld ist. Wenn es ins Kino geht und sich einen Film anguckt, würde niemand sagen, dass es in jedem Fall herausgeworfenes Geld ist, wenn es ein schlechter Film ist vielleicht. Oder wenn man zu einem Konzert geht und, keine Ahnung, jetzt ist jetzt wieder etwas anderes, wo man sagen kann, da trägt man einen Nutzen von Gesprächen, Beratungsgespräche zum Beispiel oder so. Oder nicht mal Beratung, Telefongespräch. Du telefonierst aus Spaß an der Freude mit Mama oder so und bist in einer der wenigen Situationen, wo

man fürs Telefonieren noch Geld ausgibt, da würdest du auch nicht sagen, dass es in jedem Fall herausgeworfenes Geld ist. Also, wenn wir das festgehalten haben, dass es zunächst mal grundsätzlich nichts Negatives daran gibt, etwas für einen Gaming-Content auszugeben und nicht notwendigerweise etwas Negatives daran gibt, für etwas immaterielles Geld auszugeben, folgt für mich daraus, dass es auch nicht notwendigerweise ein Fehler ist oder schlimm oder doof oder blöd, für irgendeine Ingame-Kosmetik-Geld auszugeben. Wenn man daran Spaß hat und es einem wirklich Spaß bereitet oder so, warum denn nicht? Die Frage ist dann halt, wie extrem ist das und welche Preise muss man dafür zahlen? Und dann öffnet sich halt möglicherweise schon schnell eine Tür, wo man sagt, puh, jetzt wird es aber doch problematisch, was ist? Ich stelle mir vor, alle Transmogs gibt es nur für Geld und je häufiger ein Transmog von irgendwerem schon getragen wird und gekauft wurde, desto teurer wird das. Also diese ganzen T6-Rüstungen oder T3-Rüstungen oder so haben so einen dynamisch steigenden Preis, je nachdem, wie viele Leute daran Interesse haben. Und dann könnte es schon schnell in eine Richtung gehen, wo man sagen kann, boah, jetzt wäre es mir persönlich aber zu viel. Aber das ist dann so eine Sache, wo es bei mir immer nur darum geht, dass ich mir einen Preis von etwas angucke und dann vermute ich sage, es ist zu viel. Und dann könnt ihr sagen, Overwatch, wie viel hat das gekostet? 40, 50 Euro, ich weiß es gar nicht mehr genau. Auf der anderen Seite konnte ich Overwatch halt auch bezahlen mit meinem Battle.net-Guthaben. Und Battle.net-Guthaben, da das nicht wieder rückwandelbar ist in Geld und ich es von Gold bezahlen konnte, hatte ich wiederum so viel, dass es mich quasi, obwohl, nee, stimmt nicht, es stimmt gar nicht. Also ich überlege gerade, ob das schon Battle.net-Guthaben war und ich mich rausreden kann, aber nee, ich weiß auch, dass ich das noch nicht mit Battle.net-Guthaben bezahlt habe, sondern mit echtem Geld. Also ich finde es nicht grundsätzlich problematisch, ich glaube nur, dass es sehr leicht Fälle geben wird, wo man, wenn man sich das Ganze vorrechnet, sich sagen wird, okay, aus meiner Sicht wäre das rausgeworfenes Geld. Ich glaube nicht, dass ich viele Spiele spiele, wo das universell der Fall ist. Ich glaube, das ist in anderen Spielen schlimmer, oder? Gibt es nicht so Spiele mit Skins und Waffenskins und

so, die dann auch mal in die hundert oder tausende gehen können? Klärt mich auf, Leute, ich bin da nicht so sehr der Experte drin. Hallo Barlow, dadurch, dass du in deinem letzten Video um Themen gebeten hast, versuche ich dir mal etwas aus dem Füllhorn meiner Lebenserfahrung anzubieten. Ich bin nun seit Ende 2016 kompletter Anti-Alkoholiker. Ich habe es vorher regelmäßig übertrieben und bin dessen überdrüssig gewesen. Mir ist auch bewusst, dass viele Menschen verantwortungsvoll mit einer solchen Droge umgehen können, aber wenn man sich Studien zur Schädlichkeit von Alkohol anschaut, wird einem schnell klar, dass das Zeug gar nicht mal so harmlos ist. Da muss man sich, glaube ich, keine Studien anschauen. Ich glaube, das wissen mittlerweile so ziemlich alle, dass Alkohol extrem harmlos ist, mit Ausnahme der Kiffer, die so tun, als würden alle anderen glauben, dass Alkohol harmlos sei. Zudem ist die Droge mit der größten Fremdschädigung, sprich Schädigung unbeteiligter. Ich verbiete keinem zu trinken, aber ich lehne auch die Gesellschaft Betrunkener bis Besoffener ab, weil es ziemlich anstrengend werden kann. Ich nicht. Ich lehne die Gesellschaft von Betrunkener oder Besoffenen ab, wenn die dann in betrunkenen oder besoffenen Zustand irgendwelche Eigenschaften an den Tag legen, die ich für negativ halte. Tue die meisten nicht, die ich kenne. In meinem Freundes- und Bekanntenkreis ist das dann noch eher selten, dass Leute zum Beispiel aggressiv werden, was ich fürchterlich finde, wenn Leute das unter Alkoholeinfluss machen. Ich verbiete keinem zu trinken, lehne die Gesellschaft Betrunkener ab, weil es ziemlich anstrengend werden kann. Zusätzlich habe ich selbst mehrere Alkoholiker in der Familie. Ich wege also immer ab zwischen absolutem Verbot der Droge und der freien Entfaltung der Persönlichkeit. Ich finde aber, wenn man mal mitkriegt, wie viel Leid dieses Zeug in den Familien bringt und wie sehr Kinder von Alkoholikern leiden müssen, gibt es wenig Gründe, die für Alkohol sprechen. Ja, aber du sprichst ja von Dingen, die nicht unmittelbar mit dem Alkohol zu tun haben, sondern die zum Teil Folgen sind von extremen Missbrauch und von dem Verhalten, was bestimmte Personen in bestimmten Umständen dann an den Tag legen. Aber gut, gibt es wenige Gründe, die für Alkohol sprechen? Gut, das kann man glaube ich uneingeschränkt sagen, dass es wenige Gründe gibt,

die dafür sprechen. Wie siehst du das? Sollte es ganz verboten werden? Nein, auf gar keinen Fall. Eingeschränkt werden? Weiß ich nicht. Verkauft nur durch spezielle Läden oder keine Werbung für Alkohol erlaubt und so weiter? Oder findest du, wir sollten die Regularien lockern, vielleicht sogar viel mehr Rauschmittel erlauben? Ja, Letzteres finde ich. Vielen Dank für den tollen BMZ. Das ist super bei morglichen Hundespazierungen im Wald. Da gilt was ganz, ganz Ähnliches, was ich beim Thema Kiffen denke. Ich glaube nicht, dass es illegal zu machen einen signifikant positiven Effekt hat. Im Gegenteil. Ich glaube, dass der Effekt davon, dass es illegal ist, in den meisten Fällen deutlich negativer ist. Beim Alkohol gab es zumindest mal die Prohibitionszeiten in den United States of America (USA). Die Leute hören deswegen ja nicht auf zu trinken. Manche tun es vielleicht irgendwie, aber im Allgemeinen hören die Leute deswegen nicht auf zu trinken, wenn etwas verboten wird. Sie machen es trotzdem und begeben sich dann in die Illegalität. Und wie bei ganz vielen anderen Dingen gilt dann, Leute, die eigentlich etwas machen, was nichts außer ihnen einen Schaden zufügt, werden in eine Situation gebracht, wo sie vielen anderen noch viel mehr Schaden zufügen, weil das Ganze illegal ist. Und bei dem allen Möglichen, was damit zu tun hat, wenn du etwas machst, was illegal ist, bist du unter Umständen bereit, um das zum Beispiel zu verdecken, wiederum andere illegale Dinge zu machen. Dann treibst den Preis in die Höhe, grundsätzlich mal, dass die Sachen illegal sind. Und sorgt dafür, dass sich Leute ruinieren, die sich nach menschlichem Ermessen nicht ruinieren hätten müssen, sich oder andere. Und das finde ich halt problematisch. Wenn unsere Lösung schlimmer ist als das Problem, ist die Lösung keine gute Lösung. Und das ist halt beim illegal machen von diversen Dingen praktisch ausschließlich der Fall. Auch gilt fast nie die Umkehrlogik, die ja immer an den Tag gelegt wird. Aber wenn wir es legal machen, dann nimmt es ja jeder. Du kannst Lack saufen, völlig legal. Seuft deswegen jeder Lack? Nee. Also nur, dass etwas legal ist, heißt noch nicht, dass die Leute es machen. Was ich viel interessanter und wichtiger finde, wäre zu sagen, wir arbeiten daran, dass es vernünftige Aufklärungskampagnen gibt, um zumindest das Interesse der Leute und den Wunsch der Leute, diese entsprechenden Dinge zu konsumieren, ein Stück

weit eindämmt. Ein bisschen ist uns das gelungen, zum Beispiel bei den Zigaretten. Also wir haben, was haben wir gehabt, irgendwie über 40, vermutlich sogar fast 50 Prozent Raucher noch vor 20, 25 Jahren. Und jetzt sind wir glaube ich bei 25 oder 28 Prozent Quote. Immer noch zu viel mag man sagen, wenn man sagen kann, na jeder einzelne ist zu viel, jeder einzelne Raucher. Aber trotzdem eine Entwicklung, die durchaus positiv ist. Die Akzeptanz ist erheblich gesunken und die Menge derjenigen, die geschädigt werden durch das Rauchen oder durch das Passivrauchen ist dadurch natürlich auch gesunken. Ich kann mich halt noch dran erinnern, dass es relativ normal war, dass man im Büro rauchen durfte. Das ist heutzutage auch nicht mehr der Fall. Heutzutage darf es ja nicht mehr in einen Kneipen brauchen. Und also so ein bisschen Aufklärung darüber über die möglichen Folgen finde ich gut. Werbeverbot glaube ich, muss man immer insofern kritisch sehen, als dass man sich fragen muss, ändert das viel. Ich glaube bei den Zigaretten gab es halt dieses Problem, dass die Werbefreiheit für Zigaretten im Prinzip nur für bessere Einnahmen gesorgt hat. Weil man ja nicht, also die Grundidee oder das Grundproblem ist, dass die Leute Werbung zumindest bei Zigaretten nicht geschaltet haben, um jemanden, der nicht raucht, davon zu überzeugen, dass er raucht, sondern um unter denen, die ohnehin schon rauchen, die eigene Marke prominent zu machen. Und das heißt, wenn keiner mehr werben darf, existiert quasi dieser oder es durfte ja nicht keiner mehr werben. Es gab ja noch in Magazinen lange Zeit irgendwie Zigarettenwerbung, die erlaubt waren. Ich weiß nur, dass glaube ich in der Fernsehwerbung relativ früh keine Zigarettenwerbung mehr erlaubt war. Aber es hat halt nicht wirklich den gewünschten Effekt gehabt. Zumindest soweit ich mich erinnern kann. Es kann natürlich auch sein, dass es einfach nur einen gegenläufigen Trend in der Bevölkerung gab, dass es irgendjemand im Grunde zu dem Zeitpunkt rauchen gerade wieder hip oder in war oder so, der dem entgegengegangen ist. Aber ich glaube nicht, dass das einen extrem großen Vorteil bringen würde. Ich weiß es nicht. Und wenn es dann nur dazu führen würde, dass die entsprechenden Firmen weniger Ausgaben oder weniger Budget für Werbung haben und dadurch ein bisschen mehr Gewinne übrig haben im Ende, dann ist es ja nicht der Effekt, den wir

haben wollen. Was ich aber finde, ist, dass Dinge, die unter Alkoholeinfluss passieren, auch dann härter bestraft werden müssten, wenn sie nicht die katastrophalsten möglichen Folgen haben. Vor allen Dingen das Autofahren unter Alkoholeinfluss. Denn das ist so eine Sache, die immer noch relativ bagatelle ist, wenn nichts passiert. Natürlich kommt es noch auf, wie viel man trinkt. Bei zwei Promille oder so wird es keine Bagatelle mehr sein. Aber im Empfinden vieler Leute ist es einfach eine Bagatelle, solange nichts passiert. Und das sollte für mich nicht der Fall sein. Es ist immer schwer, weil ich dafür mehr Untersuchungen kennen müsste, die sich genau damit beschäftigt, welcher Promille Grenzwert und ob das überhaupt einheitlich ist bei jeder Person, dass man sagen kann, so und so viel Promille haben im Mittel den und den Einfluss auf dich, wäre zum Beispiel vergleichbar mit, und da nennst du X oder Y, Ablenkung im Straßenverkehr. Denn es ist ja nicht so, als ob die einzige Ablenkung, die es gibt, oder die einzige Möglichkeit, so was wie Reaktionszeiten zu vermindern und die Unfallwahrscheinlichkeit zu erhöhen, als ob das einzige dafür Alkohol wäre. Also abgesehen von anderen Drogen oder Medikamenten, gilt ja auch so was wie mit dem Handy telefonieren, zum Beispiel. Wobei ich doch da, glaube ich, mal sogar eine Untersuchung gesehen habe, gehört habe, oder was, sogar eine Mythbusters Folge, wo sie herausgefunden haben, dass selbst mit Freisprecheinrichtungen nichts signifikant sich ändert an der Unachtsamkeit, was erschreckend ist. Heute habe ich einen Typen gesehen, der Auto gefahren ist und einen Burger gegessen hat, während er gefahren ist. Da kann mir halt auch niemand erzählen, dass der im Mittel genauso gut auf eine Gefahrensituation reagieren kann. Aber ja, das wäre eine Sache, die ich wichtig finde. Und Punkt, glaube ich. Also zusammengefasst, definitiv soll und muss es legal bleiben. Das ist für mich die oberste Wichtigkeit, weil ich nichts davon halte, zumal viele von den Alkoholikern halt alkoholkrank sind. Also die leiden unter einer Suchtkrankheit, die für eine Krankheit noch on top zu bestrafen haben. Sie haben sowieso schon gelitten ohne Ende. Sie schädigen sich, wenn sie gerade, wenn das suchtkranke sind, sowieso schon ohne Ende selbst. Das dann noch in die Illegalität zu bringen, halte ich nicht wirklich viel von. Um nicht zu sagen, halte ich gar nichts von. Und ich glaube,

es gibt keine wirklichen positiven Beispiele, wo das irgendwann mal irgendwo funktioniert hätte. Vernünftig bei anderen Drogen. Es gibt tausend negative Beispiele, tonnenweise negative Beispiele, aber positive gibt es halt so wenige. Und wenn versuchen über eine Aufklärungskampagne und nicht so eine kranke Horror-Visionskampagne, also wo nur die Worst-Case-Situationen zeigen, sondern eine, die Menschen nahebringt, dass alleine schon sowas wie regelmäßiger Alkoholgenuss sehr schädlich sein kann. Diese Horror-Visions-Dinge sind halt immer so leicht, da kann man sich so leicht von distanzieren. Wenn man diese Schock-Bilder hat, wie auf Zigaretten-Schachteln oder so. Und selbst das scheint ja zumindest ein Stück weit funktionierend zu haben. Ich weiß es nicht. Ich weiß nur, dass insgesamt weniger Leute rauchen. Ob das jetzt irgendwann mit diesen Schock-Bildern zu tun hat oder nicht, weiß ich nicht. Nur es ist halt so leicht, sich davon zu distanzieren, wenn einer sagt, ja, da unter Alkohol-Einfluss hat jemand einen Unfall gebaut. Und es sind zehn Leute ums Leben gekommen. Dann sagen die Leute, die gerne mal irgendwie ein Gläschen trinken, ja, das passiert. Ist mir noch nie passiert. Ist noch nie jemand passiert, den ich kenne. Aber wenn ich trinke, dann fahre ich ja viel vorsichtiger. Das hilft halt vermutlich nicht. Denen aber zu sagen, dass es ihren Körper auch nach einiger Zeit nachhaltig schädigen kann und in welcher Form es das tun kann, hilft dann vielleicht schon mehr. Und dann gehen wir gar nicht auf die anderen Probleme ein, die man sonst noch haben kann. Zum Beispiel Schwangerschaften und Alkohol und so weiter und so fort. Oder natürlich bestimmte Persönlichkeitstypen und Alkohol, die sich dann eben verändern. Glückwunsch auf jeden Fall. Und 2016 ist schon eine lange Zeit. Also, ich hoffe, du kannst da so dabei bleiben. Gerade wenn du in deiner Familie Fälle hattest. Und scheinbar ja einige, wo das nicht so ist. Das ist, glaube ich, nicht ganz leicht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr fühltet euch gut unterhalten und ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele interessante Themen zukommen wie bislang. Ganz großes Lob an euch. Danke schön und tschüss.

#565: Sprache der Kul'Tiraner, Themen wieder aufgreifen, ein paar Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hi und Hallo, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 565 und den Themen Sprache der Kultiraner, BMZ Themen wieder aufgreifen und ein paar Fragen. Hallo Barlow, Thema Sprache der Kultiraner. Ich möchte zwei Dinge ansprechen, bei denen mich einige meines Freundeskreises schon absolut verrückt erklärt haben. Es geht um den Dialekt der Kultiraner und ihre Voice Lines, wobei Ersteres das kleinere Problem für mich darstellt. Ich weiß, du spielst das Spiel auf Englisch, ich spiele es auf Deutsch, deswegen ich versuche meine Sachen mit Beispielen zu belegen. Zuerst einmal das Thema des Dialekts. Für mich jemanden, für mich, nee, für jemanden, der weit in Süddeutschland und fast an der Schweizer Grenze wohnt. Der Dialekt, der ja irgendein für mich nicht näher benennbarer norddeutscher Dialekt ist, etwas befremdlich. Und am nach einiger Zeit sogar etwas nervig, da er vor allem einfach so omnipräsent scheint. Kannst du sowas nachvollziehen und wie hättest du dieses Dialekt ins deutsche Mitbringen der Kultiraner gelöst? Machen wir erstmal den restlichen Teil der Frage noch. Das zweite größere Thema bezieht sich auf die Unfreundlichkeit und Undankbarkeit, die die NPCs einem so entgegenbringen. Diese Eigen-

schaften kann ich im RL schon nicht leiten, weswegen ich da vermutlich sehr allergisch darauf reagiere. Die Kultiraner, vor allem in Drustvar, heißt das eigentlich auf Deutsch? Drustvar, egal, Drust-VAR, bringen einem gelegentlich, auch wenn sie noch nicht drüftzig mal angeklickt worden und daher sauer sind, total unsinnige Sachen wie Abstand halten, Festländer entgegen. Nachdem man gerade ihre Farmen davor beschützt hat, von wild gewordenen Killer-Biebern zu Kleinholz verarbeitet zu werden. Oder kümmert ihr euch um eure Angelegenheiten, ich kümmere mich um meine, kurz bevor man eine Quest abgeben will, bei denen man so als großer Champion der Allianz halt gerade mal wieder die Welt vor der totalen Zerstörung durch die Hundertschaften andrückender Horde bewahren wollte. Na gut, dann halt nicht, das denke ich mir immer dabei. Ich frage mich, warum Blizzard es für eine gute Idee gehalten hat, wenn sich teilweise schon die Spieler in der vermeintlichen Anonymität des Internets, wie die Axt im Walde verhalten, auch die NPCs unausstehlich werden zu lassen. Dass man am liebsten Friendly Fire anschalten möchte, sodass der Drakose einmal umpusten kann. Bin ich verrückt, was meinst du dazu? Übrigens vielen Dank für die BMZs und dein World of Warcraft (WoW)-Content. Ich war bisher jahrelang schneller Zuhörer, aber heute wollte ich mich nicht länger zurückhalten müssen. Okay, erstmal die Dialektgeschichte. Naja, das ist halt immer so ein riesengroßes Problem bei Übersetzungen. Du kannst normalerweise nicht einfach so den Dialekt nicht übersetzen, denn es gibt ja schon einen Grund, warum eine Bevölkerungsgruppe einen gewissen Dialekt hat. Und das kann zu allen möglichen absurden Situationen führen. Einfachstes Beispiel, wenn jemand im Englischen einen deutschen Dialekt hat. Was machst du dann im Deutschen? Ein Englischer Dialekt würde keinen Sinn ergeben. Wo war denn das bei dieser Serie mit Family Guy und American Dead? Ich glaube, American Dead ist es. Wo der Goldfisch einen deutschsprachigen Dialekt hat. Ich weiß gar nicht, ob er dann im Deutschen einen Ostdeutschen Dialekt hat, weil ich glaube, er ist ein ostdeutscher Schwimmer gewesen im Original. Ich weiß es nicht mehr. Also das kann immer zu irgendwelchen Schwierigkeiten führen. Fast nie ist es die beste Lösung, es gar nicht zu übersetzen. Also musst du dir irgendeinen Dialekt

überlegen, der halbwegs Sinn ergibt. Und dann ist dein Tipp so gut wie der nächste. Ich glaube, es ist irgendwie britischer Dialekt im Original. Ich habe noch nie so richtig darauf geachtet, zumal ich Horde spiele und daher nicht viel Dialog mit den Kulteranern habe. Und wie gesagt, wenn, dann habe ich nicht so sehr darauf geachtet. Ich glaube, es ist britisch. Was ist das Pondor? Was verhält sich zu deutsch, wie britisch, zu amerikanisch im Englisch? Und das weiß ich nicht. Ich glaube, es ist schon schon Absicht, dass es nicht unbedingt leicht für jeden zu verstehen ist. Wobei ich jetzt sagen muss, das ist ja jetzt kein Problem des norddeutschen Dialekts, sondern von deiner sprachlichen Entwicklung des süddeutschen Dialekts. Also der ist das geschuldet oder mit anderen Worten. Je weiter man selber vom Mittel entfernt ist, glaube ich, desto schwieriger scheint das zumindest für manche zu sein, dann jeweils andere Dialekte zu verstehen. Also zumindest höre ich das immer wieder, dass die Norddeutschen sagen, sie haben Probleme mit Schwitzerdeutsch oder mit den ganzen süddeutschen Dialekten und umgekehrt. Und wie es bei West und Ost ist, glaube ich, nicht ganz so stark, oder? Weiß ich nicht so genau. Also ich finde, dass man im Allgemeinen die meisten deutschsprachigen Dialekte doch relativ gut verstehen kann. Bei den Schweizer wird es zum Teil, glaube ich, schwierig, habe ich schon mal gesagt, wenn die anfangen, sich komplett eigenständige Wörter für irgendwas auszudenken, sodass man dann keine Chance hat, mehr herauszufinden, was gemeint ist, wenn man eben dieses entsprechende Wort nicht kennt. Der zweite Teil mit den unfreundlichen Charakteren ist etwas, was mich auch immer wieder in Spielen aufregt, wenn Personen über Gebühr unfreundlich und dauerhaft und langfristig unfreundlich sind. Und das empfinde ich als unglaublich störend, weil das sehr schnell Charaktere unglaubwürdig wirken lässt. Ein gutes Beispiel, was ich dafür immer nehme, wer Fallout 4 gespielt hat, da gibt es so eine Brotherhood of Steel Truppe, die man trifft, unter anderem Paladin Danz, der eine große Rolle spielt, aber zwei Scribes, glaube ich, sind es. Also so zwei Nebencharaktere, die einem immer wieder Quests geben. Und der eine, also die Frau, weiblicher Scribe, ist relativ neutral und der Kerl ist immer ultra misstrauisch. Und ich kann verstehen, dass man sagt, okay, dieser Charakter soll halt am Anfang irgendwie ein bisschen

misstrauisch sein. Nur, wenn man, wie ich es gemacht habe, mal aus Spaß und Freude 100 Quests für diesen Typen erledigt, bis hin zu dem Punkt, dass man eigentlich, was ja dann so lore-technisch gar keinen Sinn mehr ergibt, Orte erneut cleart, weil man wieder was für ihn besorgen muss. Aber gut, jedes Mal sein Leben aufs Spiel setzt und jedes Mal quasi die Eins mit Sternchen bekommen müsste für das Erfüllen dieser Quests und dann auch noch prompt und schnell und alles. Und er dann immer noch ultra skeptisch und misstrauisch ist, wo man selbst, glaube ich schon, das weiß ich gar nicht genau, ob das in der Story halt so weitergeht, weil man dieser Faction sich irgendwann auch noch weiter anschließen kann. Und so dann ist halt der Punkt erreicht, wo ich sage, ja, man kann sich jetzt riesen viel Mühe geben und versuchen zu erklären, warum der denn so agiert, oder man kann eingestehen, dass das schlicht und ergreifend schlecht umgesetzt ist. Und das nervt mich bei allen möglichen Charakteren. Ich habe neulich Antill Dorn gespielt und da war es halt so, dass die ganzen Hauptcharaktere alle so ein bisschen nervige Twents sein sollten. So Anfang 20 vielleicht irgendwie Anfang Mitte 20, um den Dreh rum nehme ich mal an, sollten sie sein. Und einige davon oder die eine oder andere war dann so ein bisschen bitchig. Und das ist dann so was, wo ich mir denke, das ist okay, wenn mir jemand so vorgestellt wird am Anfang von einer Story, aber wenn die glaubhaft sein soll, hört das dann irgendwann mal auf. Also spätestens wenn die Hälfte von diesen Jugendlichen von irgendwelchen Monstern umgebracht wurde, dann muss nicht dieser nervige, nervtötende Unterton noch da sein. Das halte ich einfach für komplett nicht glaubwürdig und das stört mich auch total. Und von daher, wenn du das beschreibst als bei der Allianz Quests machen und immer wieder ein Pumping Unterton zu bekommen, dann kommt man jetzt vermutlich wieder und es gibt jetzt Leute, es gibt ja Leute, die ernsthaft glauben, dass Menschen, die in bestimmten Regionen leben, per se irgendwie eine unfreundliche Art haben und zwar alle. Alle, die da leben, egal warum, haben alle eine unfreundliche Art oder so. Und das ist so dieses Weiterführen von sowas halt im Spiel, dass man sagt, die sind halt so. Ja, gut, mag sein, dass man sich entscheidet, das Spiel so zu machen und die Charaktere so handeln zu lassen. Mich würde es genauso stören wie dich, wenn mir das auf Dauer

passiert. Ein Stück weit, dass man sich irgendwie das Vertrauen erarbeiten muss, finde ich ja absolut okay. Das macht ja auch durchaus mal Spaß. Und diese typische Situation ist ja auch nicht selten in Spielen oder Filmen, dass man den knorrigen Alten hat, der einem nicht über den Weg traut und irgendwann dann sagt, ist ja eigentlich doch schon ganz okay. Ist schön, können wir machen. Nur wenn das irgendwie nie passiert, dann wird es mir genauso auf den Nerv gehen. Hast du dir überlegt, vielleicht mal Themen aus alten BMZs unter Berücksichtigung der Kommentare nochmal anzugehen? Gerade bei kontroversen Themen macht das vielleicht Sinn. Passiert immer wieder mal. Also zum einen greife ich Themen immer wieder mal auf, von denen ich weiß, dass sie schon mal Themen gewesen sind. Vor allen Dingen dann, wenn der Fragesteller irgendeinen neuen Dreh dazu hat oder einen neuen Spin dazu hat. Wir haben schon zigmal das Thema, was ich, Mythic Plus oder so, Spielmechaniken, Inviro V, alle möglichen Dinge, haben wir schon zigmal gehabt. Aber wenn jemand irgendwie neue Ideen dazu hat, neue Fragen, neue Anregungen oder so, dann mache ich das mal. Was ich nicht machen werde, ist mir eine Liste anzufertigen, welches Thema wir wann hatten und dann jeweils alte Kommentare durchzulesen, um dann so einen Roundup zu machen. Es kommt immer wieder mal vor, dass mich ein Kommentar unter einem Video, der sich auf das Video bezieht, auf die Idee bringt, nochmal ein bisschen was nachzusetzen, um noch was klarzustellen, was häufiger, was gelegentlich mal passiert, dass ich mir denke, vielleicht hat derjenige oder diejenige mich ein bisschen missverstanden oder ich habe irgendeine Sache nicht gesagt, die ich eigentlich sagen wollte, das kann auch immer mal passieren, sodass ich das wieder aufgreife. Und allgemein gilt halt, es gibt für mich keine oder wenige Themen, wo ich sagen würde, die sind per se abgehakt und dazu gibt es nichts mehr zu sagen. Von daher, im Zweifelsfall greif du halt, wenn dich das Thema interessiert ist, einfach wieder auf. Ja, Punkt. Aber so eine Zusammenfassung von dem, was es an Kommentaren gibt oder irgendwas in der Art, will ich eigentlich nicht unbedingt machen. Zumal ich habe das zweitermal gehabt in älteren Videos, wo ich mir dann dachte, wir bewegen uns ab dem zweiten Video eigentlich keinen Schritt mehr voran. Ich habe im ersten Video schon

alles gesagt, was ich dazu zu sagen hatte, weil ich mir in den allermeisten Fällen ja auch Gedanken darüber mache, wenn Menschen das anders sehen, was könnten sie daran anders sehen. Und meistens passiert auch genau das so, dass die Leute, die es anders sehen, es in dem Rahmen anders sehen, den ich ohnehin schon erwartet habe, sodass schon von sich aus ein zweites Video meistens keinen Sinn macht. Dabei schrieb ich doch immer höchst interessante Dinge. Was? Womit hatte das zu tun? Das weiß ich gerade nicht. Ein paar Fragen. Liest und hörst du gerne Bücher bzw. Hörbücher? Hab ich schon ein paar Mal was zu oder was geht noch weiter? Was sind deine Lieblingsbücher oder Genres? Hab ich schon ein paar Mal was zu gesagt. Ich bin kein großer Fan von Fiction-Literatur. Also nicht Science-Fiction, sondern im Prinzip von allem, was nicht Sachbücher sind, bin ich kein so großer Fan, weil ich mir dann immer denke, dass die zu lesen für mich in den allermeisten Fällen sich eher wie Zeitverschwendung anfühlt. Es gibt wenige Ausnahmen und es gab mal Zeiten, wo ich viel unterwegs war und das ein bisschen anders war, vor allen Dingen als ich viele Bussen und Bahnen und so unterwegs war. Aber mir irgendwelche Fantasy-Romane oder so durchzulesen, ist in den allerwenigsten Fällen was, was ich besonders spannend finden würde. Es gibt einen Autor, den ich sehr mochte, bei dem das nicht zutraf, das ist Douglas Adams, von dem ich tatsächlich, glaube ich, alles gelesen habe, was es gab. Der hat aber auch nicht so viel geschrieben. Aber es müsste schon sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr gute Gründe geben, für mich dazu zu bringen, ein Nicht-Sachbuch zu lesen oder auch als Hörbuch zu hören. Und bei den Sachbüchern sieht das anders aus ein Stück weit, weil ich das je nach Thema immer abschätzen kann. Ist es ein Sachbuch, was ich überhaupt ansatzweise zu begreifen in der Lage bin und wo ich das Gefühl habe, wenn ich das gelesen habe, hat mir das ein bisschen was gebracht, ein bisschen Verständnis für irgendwas gebracht. Und wenn das der Fall ist und es gleichzeitig noch in einer unterhaltsamen Art und Weise geschrieben ist, dann kommt es in Frage. Aber auch das ist keine so große Menge von Büchern. Also unterhaltsam geschriebene Sachbücher, da wird die Luft halt schon verdammt dünn. Und dann hast du auch meistens so vier, fünf, sechs Autoren, die jeder kennt oder von denen jeder schon mal was gelesen

hat. Auch Bücher, die ich gelegentlich mal wieder zitiere hier, wenn es um zum Beispiel schnelles Denken, langsames Denken geht von Dan Kahnemann oder so. Bill Bryson ist auch jemand, der noch recht unterhaltsame Sachbücher geschrieben hat. Im Moment übrigens entdecke ich so ein bisschen Podcasts, weil man bei Podcasts so, ich weiß gar nicht, was die abbilden, was es früher nicht gab. Gibt es irgendwie einen Print-Pendant zu Podcasts? Kolumnen sind es ja auch nicht wirklich, weil ja meist mehrere Leute teilnehmen. Aber da gibt es also schön themenspezifische Sachen. Und wovon ich halt ein Riesenfan bin, das habe ich auch schon mal gesagt, zumindest im Podcast gesagt, ist halt diese Thematik True Crime, also tatsächlich passierte Verbrechen. Das finde ich immer irgendwie nicht immer, aber unter Umständen sehr spannend. Wenn du als Game-Developer (Dev) arbeiten würdest, in welchem kreativen Bereich quasi alles außer Production würdest du am liebsten arbeiten? Moment, was zählt denn alles zu Production? Ich ignoriere den letzten Teil der Frage, weil ich gar nicht verstehe, was genau du ausgrenzen möchtest und sage mit höchster Wahrscheinlichkeit an Spielmechaniken. Also bei WoW zum Beispiel wäre es so, was mir zu überlegen, welche Klassen sollen welche Spells haben, wie sind die getunt, wie sollen die funktionieren, wie genau ist die Mechanik? Wie genau spielt sich das und so weiter und so fort, weil das ist, was mir persönlich in einem Spiel zunächst mal am wichtigsten ist. Also ja, es gibt auch andere Sachen, es gibt jetzt auch Genres, die ich gespielt habe von Spielen, wo das Spielen selber komplett im Hintergrund ist und man eigentlich nur einen interaktiven Film sich anguckt. Das ist auch ein Genre, was interessant sein kann, aber in so einer Art von Spiel würde ich nicht unbedingt mitarbeiten wollen. Ich würde an irgendwas spielen, an irgendeinem Spiel mitarbeiten wollen, was halt nur eine hohe Menge an spielerischer Interaktivität und Freiheit hat, Interaktion hat und mir Mühe geben, Spielmechaniken so umzusetzen, dass sie Spaß machen zu spielen. Sagen wir es mal vereinfacht so. Ob mir das gelingen wird, ist eine ganz andere Frage, weil ich glaube, dass ich persönlich so viele Präferenzen habe und so viele Dinge, mir überlegen würde, wo ich denke, Mensch, das ist doch eine echt gute Mechanik und die Spieler mich dann eines besseren belehren würden, weil sie sagen würden, aber ich mag, wenn hier

irgendwas blinkt und ich einen Knopf drücken muss, wenn es blinkt. Und ich sage, aber warum? Das ist ein Quicktime Event. Warum hast du ein Quicktime Event Spaß? Spieler sagt, aber es blinkt, ich kann es drücken, es macht Spaß. Vielleicht ist es ganz gut, dass ich nicht im Bereich Game Design arbeite. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen und Zuhören und hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele tolle Fragen und Themenvorschläge zukommen wie bisher. In diesem Sinne macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#566: Gruppentool verbessern, Milliarden-Mars-Trip, Vergessen, wie es als Teen war

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 566 und den Themen Gruppentool verbessern, Milliarden Mars Trip und vergessen wie es als Teen war. Hey Onkel Barlow, was hältst du davon wenn das organisierte Gruppentool für Mythic Plus verbessert würde? Nee, wenn man das Tool verbessern würde. Man könnte zusätzliche Filter einbauen, dass man nach bestimmten Stufen oder Dungeons sucht, zum Beispiel Riesenflöts, Kronstein anwesen 5-7 und das Tool zeigt alle entsprechenden Gruppen an. Des Weiteren könnte man ein Listensystem integrieren, wo man als Suchender sich eintragen kann und angibt welche Rolle, Speck und so weiter man hat und welche Keys man laufen will. Dann wird ein Gruppenersteller der über das Tool, Moment, dann wird einen Gruppenersteller der über das Tool noch Leute sucht alle Mitspieler angezeigt, die sich für seinen Key gelistet haben. Der Vorteil davon wäre, dass man als Suchender nicht die ganze Zeit das Tool nach passenden Gruppen durchwühlen müsste und der Gruppenersteller viel mehr Kandidaten hat für seinen Key. Natürlich müsste man den Gruppenersteller auch passende Filteroptionen, Item Level, Klasse und so weiter geben,

damit er für seine Maßstäbe passende Mitspieler unter den ganzen Kandidaten findet. Aber ich denke, dass man neben diesem Listensystem immer noch die Optionen lassen sollte sich manuell für bestimmte Gruppen anzumelden, auch wenn es fraglich wäre, wie sehr das noch genutzt werden würde. Also erstmal grundsätzlich vieles von dem, was du beschreibst gibt es in Form von, oh Gott, wie heißt das? Premade Group Filter, PGF, Premade Group Filter. Da hast du sehr, sehr viele von den Möglichkeiten, die du beschreibst. Da kannst du zum Beispiel als Spieler sagen, ich möchte jetzt eine Gruppe suchen, ich will mir nicht sicher, ob du den Dungeon Namen komplett eingeben kannst oder ob das irgendwie so smart ist oder so. Ich glaube, du kannst den eingeben und du kannst auch sagen, du suchst nur nach Gruppen, die mindestens nach einem Item Level von 400 suchen zum Beispiel. So kannst du ausschließen, wenn du einen guten Item Level hast, dass du an eine Gruppe kommst, die quasi jeden mitnimmt, ob der für die Gruppe Sinn ergibt oder nicht. Also was 400, keine Ahnung, 93, was auch immer deine Anforderung ist. Oder du kannst nach Gruppen suchen, die einen Tank haben, mindestens einen damage dealer (DD), aber keinen Heiler, wenn du Heiler bist. Damit du halt weißt, du kommst in eine Gruppe, wo A, ein Heiler gebraucht wird und die B nicht nur aus einer Person besteht. Du kannst auch sagen, du suchst nach Gruppen, die voll sind, bis auf einen Heiler oder einen Tank oder einen DD und so weiter und so fort. Also vieles davon geht schon. Ich persönlich bin ein großer Freund von Matchmaking-Systemen, wenn die in einem sinnvollen Rahmen passieren. Weil ich persönlich relativ wenig Spaß daran habe, wenn die größte Hürde ist, zu versuchen, eine brauchbare Gruppe zu finden für das, was man machen möchte. Bis hin zu dem Punkt, wenn die Hürde so groß ist, dass man es lieber nicht macht, als das vorhandene System zu nutzen. Ich denke, dann hat das gesamte System versagt, wenn Spieler sich entscheiden, Content, den sie eigentlich spielen möchten, nicht zu machen, weil es ihnen zu umständlich ist, an diesem Content teilzunehmen. Und damit meine ich nicht, den Content selber zu spielen, sondern überhaupt dahin zu kommen, dass man diesen Content spielen kann. Aber das sieht Blizzard offenbar sehr, sehr anders. Und hat unter anderem natürlich auch, weil es auch Kritik von Spielern

gab, viele der Möglichkeiten rausgenommen, die ich geliebt habe, um schnell Gruppen zu finden. Und ich glaube ehrlich gesagt nicht, dass das besser werden wird. Vorher war es so, dass wir ein System hatten, ein Matchmaking-System, das im Prinzip jedem, der nicht bei drei auf den Bäumen war, zugelost hat, zumindest für heroic (HC)-Dungeons. In der Theorie kann man sagen, gibt es ja immer noch für HC-Dungeons, nur sind HC-Dungeons von jetzt ja nicht mehr das, was früher HC-Dungeons waren. Also das, was früher ein HC-Dungeon war, als es noch die höchste Schwierigkeit gab, geht ja eher in Richtung Mythic bzw. Mythic plus X, je nachdem. Wer sich noch daran erinnert, so die ersten, keine Ahnung, was, TDM-Runs oder so, ohne das entsprechende Gear, da gab es aber auch noch keinen Dungeon-Finder. Die wären ja eher vergleichbar gewesen mit Mythic plus, keine Ahnung, 2345, je nachdem, welche Gruppenzusammenstellung man hatte. Das hat ja damals auch noch eine deutlich größere Rolle gespielt, zum Beispiel ob du HC hattest oder nicht und viel Spaß eine Gruppe zu finden als, keine Ahnung, was, Fury Warrior oder so, bei TDM-Bones zumindest. Früher war es nicht so cool. Ich glaube, dass Blizzard in ihrem Bestreben, die Dinge möglichst idiotensicher zu machen, ganz sicher nicht mit solchen Filteroptionen arbeiten wird, weil das bedeuten würde, dass jemand, der ein Häkchen falsch setzt, plötzlich keine Gruppe findet. Und er weiß nicht warum. Er hat irgendwo was eingetragen, dachte sich, ich habe keine Ahnung, was das ist, hat sich eingetragen, keine Ahnung, was, Rio Score 1500 oder Item Level 950, weil er sich in einer Zeile vertan hat und findet plötzlich keine Gruppe mehr und weiß nicht woran es liegt. Wir reden von einem Developer, der aufgehört hat, aussagekräftige Tooltips zu schreiben im Bestreben, Dinge möglichst idiotensicher zu machen. Ich glaube nicht, dass ein Filtersystem in der Form kommen wird, wenn überhaupt glaube ich, dass so ein Blackbox-System kommen wird, dass du also dich anmelden kannst und das Spiel selber irgendwelche Filter nutzt. Wenn überhaupt, aber mit der Einschränkung, wenn überhaupt, sage ich auch, ich gehe selbst davon nicht aus, dass das passieren wird. Ich würde es mir riesig wünschen, im Player versus Environment (PvP) funktioniert das ja grundsätzlich auch halbwegs, zumindest das Gruppen gefunden. Stellt euch mal vor,

man müsste jedes Arena-Match selber organisieren. Man müsste also auf dem Discord-Server oder sonst irgendwo hängen sagen, hey, wir sind gerade, wir sind gerade drei Spieler, wir möchten jetzt ein Arena-Match machen, wer hat denn gerade Zeit? Und dann müssten beide Arena-Teams nach Nagrand fliegen oder müssten sie sich vermutlich auf ein Arena einigen und so weiter und so fort. Also ich würde es mir wünschen, dass das passiert. Ich glaube nicht, dass es der Fall sein wird, aber behelfsmäßig empfehle ich, Pre-Made Group Filter. Das gibt einem zumindest ein bisschen Möglichkeiten. Ich persönlich habe so eine Abneigung dagegen, mit Leuten in einen Topf geworfen zu werden, die ich so gar nicht kenne und wo ich immer die Sorge habe, dass da so der ein oder andere in Anführungsstrichen Experte dabei ist, wisst ihr schon, die Leute über die ich mich immer aufregel, die dann sagen, Klasse X und Y ist unspielbar, wobei mit denen würde ich vermutlich eh nicht in eine Gruppe kommen. Wenn ich jetzt im Moment Paladin, Prot Paladin spiele, die würden mich ja vermutlich gar nicht einladen, weil sie sagen, wenn Prot Paladin ist so schwach, den nehmen wir nicht mit. Und die wenigen Erfahrungen, die ich in der Gruppensuche hatte, was MFK Plus Dungeons macht, in diesem, ich sage mal oberes Mittelfeldbereich, also zwischen 10 und 15 war das so in Legion, nicht viele gespielt, ohne meine Stammgruppe und die waren nicht cool. Also selbst mit Spielern mit hohem raider.Raider.IO (IO) Rating waren damals für meine Ansprüche keine große Bereicherung in der Gruppe und haben sich dann gelegentlich noch benommen wie eine offene Hose. Also ich kann mich da noch bildhaft und lebhaft an einen Run erinnern, den wir locker hätten schaffen können, wo aber zwei Spieler sich untereinander im Dungeon über irgendwas total belangloses gezopft haben, sodass dann einer die Gruppe verlassen hat, als wir beim Endboss waren und der andere dann auch aus Trotz rausgegangen ist und dann konnten wir es halt knicken und ich hatte irgendwie, ohne irgendwas falsch gemacht zu haben, da eine halbe Stunde, drei Viertel Stunde umsonst in diesem Dungeon gehangen. Hallo Barlow, Milliarden Euro für einen Trip zum Mars, was hältst du davon? Das Projekt ExoMars will zum namensgebenden Mars fliegen. Bis 2018 bereits 1,3 Milliarden gekostet, dann stellt sich jedoch heraus, dass sich das Projekt

nochmal um 300 Millionen Euro verteilt. Dabei gibt es einen Riesenaufschrei von Leuten, die anmahnen, man sollte das Geld doch lieber in Brunnen, für das Geld doch lieber Brunnen in Afrika bauen. Was meinst du? In der Zeit in der Kinofilme schon 300 Millionen Kosten oder Spiele und die Menschheit zwei Billionen weltweit für Rüstung ausgibt, sollten noch 300 Millionen für die Wissenschaft vertretbar sein? Erstmal grundsätzlich ja, also sollten sie. Und es ist halt auch immer so ein Stück weit unsinniges Argument zu sagen, anstatt das Geld auszugeben, könntest du es doch lieber für die Brunnen in Afrika ausgeben, weil wenn es danach geht, dann machen wir nichts anderes, außer Geld für Brunnen in Afrika auszugeben. Nichts anderes, dann gibt es keine Unterhaltung, dann gibt es kein gar nichts, dann gibt es keine Videospiele. Wir spielen kein World of Warcraft (WoW), weil wir unser Geld statt für einen monatlichen Betrag für ein Computerspiel für die Menschen in Afrika ausgeben und für alles andere auch. Also auch wenn du dich fragst, Mensch, jetzt habe ich Geld zusammengespart, um mir den BMW zu leisten, statt dem gebrauchten Golf oder so. Auch da schläft sich, kann sich jeder persönlich die Frage stellen, warum brauche ich jetzt den BMW, anstatt das Geld für Brunnen in Afrika zu spenden? Wann immer wir mit dem Argument kommen, hebtel das jede andere Form der Diskussion über irgendwas aus? Solange wir nicht das Geld für das größtmögliche Problem der Welt ausgeben oder die größtmöglichen Probleme der Welt, je nachdem, wie wir die wahrnehmen, das ist ja auch immer so nicht ganz leicht zu sagen. Weil was wäre jetzt wichtiger, Brunnen in Afrika oder der Klimaschutz? Was glauben wir, hat in Zukunft unmittelbar den größeren Vor- oder Nachteil, wenn wir es machen bzw. sein lassen? Also ja, es gibt Leute, die solche Argumente bringen. Ich bin nur sehr schnell an dem Punkt, wo ich sagen kann, da gibt es nichts zu diskutieren mehr, weil das so ein Totschlagargument ist. Ja, wenn das dein Maßstab ist, dass jede Ressource, die da ist, dazu genutzt werden muss, okay, dann ist das dein Maßstab. Aber dann brauchen wir überhaupt nicht darüber zu reden, wo irgendwas von irgendwem ausgegeben wird, weil uns 99 Prozent davon vermutlich als komplett sinnfrei erscheinen. Die nächste Frage ist natürlich, bauen wir diese Brunnen in Afrika in irgendeiner nachhaltigen Art und Weise?

Lösen wir damit tatsächlich ein Problem oder bekämpfen wir nur Symptome unmittelbar? Das kann ich so leicht gar nicht beurteilen. Also lösen wir damit ein strukturelles Problem? Können wir irgendwie sagen, wir bauen jetzt irgendwas, wir erschaffen irgendeine Struktur, die etwas kostet, die tatsächlich ein Problem löst oder eine, die nur temporär etwas löst, das langfristig aber weder besser macht, vielleicht sogar schlimmer macht? Das weiß ich auch nicht. Kommen wir wieder zurück zur Raumfahrt. Ich bin mir nicht sicher, was dieses Projekt erreichen kann oder erreichen will, aber ich persönlich bin immer ein großer Freund von so Zukunftsvisionen und ich glaube, dass ein großer Teil auch der menschlichen Zukunft vermutlich nicht für uns und nicht für die nächste Generation, aber irgendwo im Weltall liegen könnte. So auf ganz lange Sicht definitiv. Also wenn wir glauben und hoffen, dass es uns über eine ganz, ganz, ganz, ganz, ganz lange Zeit als Menschheit gibt, dann ist es vermutlich irgendwann unabdingbar, sich im Rest des Universums mal umzuschauen, was da noch so möglich ist und was da noch so geht. Und wenn nicht, ist es zumindest vielleicht ein Nutzen, den man daraus ziehen kann aus Dingen und Erkenntnissen, die man sammelt, auch wenn sie so als solche eigentlich nicht geplant waren. Das weiß ich nicht. Da bin ich leider nicht in dem Bereich irgendwie als Forscher aktiv oder auch nur sonst bewandert, um sagen zu können, ich kann mir vorstellen, dass das einen unmittelbaren Nutzen hat. Aber ja, 300 Millionen, wenn man sie in Relation setzt, hat nicht Star Wars, The Old Republic, hat nicht Star Wars: The Old Republic (SWTOR) auch fast 300 Millionen an Entwicklungskosten gehabt. Und wenn man das in so ein Verhältnis setzt und sich sagt, naja gut, das ist in etwa so viel wie ein Computerspiel, okay, das ist ein teures, gut, gebe ich zu, wie die Entwicklung eines teuren Computerspiels kostet, gibt es aber möglicherweise Informationen oder Erkenntnisse, die wir definitiv nicht so leicht auf irgendeine andere Art und Weise bekommen können und die möglicherweise wichtig für die Zukunft des Planeten oder des Mars, also unseres oder des Mars sind oder die Zukunft der Menschheit, dann glaube ich, ist das kein rausgeworfenes Geld. Oder sagen wir so, ist es nicht zwingend rausgeworfenes Geld, weil man muss ja mitunter auch bereit sein, ein gewisses Risiko einzugehen. Das heißt zu sagen, wir versuchen

jetzt einfach mal etwas, auch wenn wir nicht garantieren können, dass es das gewünschte Ergebnis hat. Das ist ja gerade in der Forschung doch durchaus häufiger mal so, dass man eben keine Garantie hat, dass die Forschung auch das Ergebnis erzählt, was man gerne hätte. Hi Barlow, vergisst man es, wie es war Teenager zu sein? Vielleicht, bestimmt, nein, auf gar keinen Fall, immer. Ich weiß noch, dass ich mir als Teenager gedacht habe, die Alten waren doch früher angeblich auch mal jung, wieso können die denn jetzt nicht kapieren, dass? Ja, genau. Mittlerweile erwische ich mich selbst da dabei, über gewisses Teenagerverhalten rumzumeckern und kann mich selbst kaum noch daran erinnern, wie ich damals eigentlich so gedacht habe. Und dabei bin ich mit 26 noch nicht mal so alt. Ich weiß noch, was ich damals zeitweise für Motto hatte, zum Beispiel, meine Faulheit ist mein Stolz. Ja, der Ordnung hält es nur zu faul zum Suchen. Bin mir allerdings heute dessen bewusst, dass ich damals keine Ahnung hatte, wovon ich eigentlich rede. Man hat eventuell noch so etwas wie alte Tagebücher oder so, wo man in gewisser Weise die damaligen Gedankengänge wieder nachvollziehen kann. Aber ich kann mich ansonsten bestenfalls schwach daran erinnern, was für mich damals wichtig, komisch oder schlimm war. Du bist ja noch mal älter und hast noch mehr Lebenserfahrung gesammelt, was sagst du dazu? Interessantes Thema. Und ich glaube, man vergisst das tatsächlich zu dem Teil. Also zumindest, wie man selbst war und wie man selbst getickt hat. Nicht unbedingt und nicht notwendigerweise, dass es einem schwer fällt, nachzuvollziehen, wie Teenager ticken, das vielleicht auch. Will ich gar nicht ausschließen, dass es Dinge gibt, die Teenager heutzutage vielleicht machen, wo ich denke, okay, das verstehe ich nicht, warum sie das machen. Das vielleicht auch, aber vor allen Dingen sich selber so im Nachhinein zu verstehen und sich zu denken, was habe ich denn, was ist mir eigentlich damals irgendwie in den Kopf gekommen? Warum habe ich so gedacht? Und wenn ich darüber nachdenke, so als Teenager oder junger Erwachsener, auch was meine Berufswünsche und so betrifft, ich glaube, so ein bisschen war ich nicht ganz Sheldon Cooper, aber so ein bisschen in die Richtung ging das. Also ich habe mich viel schwerer getan, als heute soziale und zwischenmenschliche Konzepte zu begreifen. Viel schwerer. Und ich

glaube, ich war auch deutlich weniger aufgeschlossen, als ich das heutzutage bin. Ich glaube, ich nehme an. Also nicht, dass ich jetzt irgendwie irgendwie eine Art von Extremist gewesen wäre als Jugendlicher, das nicht. Aber einfach so bestimmte Dinge und Sichtweisen zu kapiieren. Vielleicht einfach weil im Laufe der Zeit, also zwischen meinem Teenager sein und dem jetzt, da liegen ja auch schon über 25 Jahre, je nachdem welchen Teenagerzeitpunkt du nimmst 30, man im Laufe der Zeit halt irgendwann Dinge erlebt, die in einer Art und Weise, man noch nie zu, also in dieser Art und Weise noch nie zuvor erlebt hat, die einem aber unglaublich helfen, sich in andere Sachen rein zu versetzen. Gerade so was wie das Thema Arbeiten und Arbeitsmarkt oder so. Als Teenager machst du irgendwie, machst dann vielleicht einen Abi, du fängst an zu studieren und wenn du Glück hast, kommst du direkt in den Beruf rein und hast sogar irgendwas studiert, was gefragt ist, hast du einen Beruf, dem es dir gut geht und dem du gut verdienst. Und dann sitzt du da und stellst dir vielleicht tatsächlich die Frage, naja, so schwer kann es ja nicht sein, einen Job zu finden. Oder so schwer kann es ja nicht sein, sich irgendwie Geld für X oder Y zur Seite zu legen, weil man eben nur diesen einen Weg kennt. Man hat Abi gemacht, man hat eine gute Ausbildung oder ein gutes Studium gemacht, ist direkt in den Beruf eingestiegen und da läuft es auch noch gut. Und dann hast du halt so Situation wie bei mir vielleicht, dass man ein Studium anfängt, aber abbricht, weil es nicht so gut gelaufen ist, sich dann Plan B überlegt hat, dann aber Quereinsteiger in einem völlig anderen BC wird und dann da aus welchen Gründen auch immer einmal habe ich zum Beispiel selber auch von mir aus gekündigt, weil ich gesagt habe, ich will den Job einfach nicht weitermachen, auch wenn er noch so gut bezahlt ist und in anderen Situationen gekündigt zu werden. Und das hilft einem dann schon viel, viel mehr zu verstehen, warum manche Leute zum Beispiel, dass den Faktor Job-Sicherheit um so vieles höher werten als zum Beispiel kreativen Job zu machen, interessanten Job zu machen oder eine Führungsposition. Und da will ich noch gar nicht davon anfangen, um wie vieles mehr man das möglicherweise wichtet, wenn man gerade dabei ist, eine Familie zu gründen oder so. Dass du dann halt sagst, okay im Moment kann ich mir nicht wirklich erlauben, dass mein Arbeitgeber sagt, hören Sie

mal Herr Zahl, kommen Sie morgen mal nicht wieder und so weiter und so fort. Was ich mir halt immer noch erhoffe, dass ich es irgendwie schaffe, wenn ich die Anliegen von jungen Leuten höre, von Teenagern heute zum Beispiel höre, sofern sie sinnvoll sind, dafür Verständnis aufzubringen. Und das ist sicherlich nicht immer der Fall und natürlich ist es auch genau wie bei uns auch so, dass man, wenn man jung ist, viele Dinge anders sieht, als man sie selbst zehn Jahre später sieht. Niemand ist auch davor gefeiert, vor dem, was man auch als nicht mehr ganz junger Mensch regelmäßig erlebt, dass man seine Kompetenz in einem bestimmten Thema überschätzt. Und natürlich passiert das auch vielen jungen Menschen, sodass man halt sagen muss, nicht alles, auch wenn es eine Mehrheit von jungen Leuten sein sollte, was sie von sich geben, zu einem bestimmten Thema ist etwas, auf das man in der Form hören muss, dass man sagen muss, ihr habt Recht, manchmal haben sie halt nicht Recht. Aber ja, ich hoffe zumindest, mir irgendwie erhalten zu können, zu versuchen zumindest zu verstehen, warum Leute, egal welchen Alter so ticken, wie sie ticken. Und ich habe neulich den Fall gehabt, dass ich mich übrigens aufgeregt habe über die jungen Leute, als ich im Lidl einkaufen war und gerade eine Truppe von 25, na 20 oder 25 Kids, die bei der Jugendherberge gegenüber sich wohl über Ostern einquartiert hatten, einkaufen waren. Da dachte ich mir auch, ich wäre vermutlich kein bisschen leiser gewesen, als die es gewesen sind, als sie beim Lidl da ihre, keine Ahnung was, paar Getränke und ein bisschen Zeugs eingekauft haben. Und trotzdem dachte ich mir, oh Gott, bitte lass sie nicht an meiner Kasse stehen, bitte lass sie nicht an meiner Kasse stehen. Standen sie aber. Spoiler Alarm, standen sie aber. Ja, das war's für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr seid beim nächsten Mal auch wieder mit dabei. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#567: Der faule Kollege, Zu wenig Auktionshäuser, Keine 10 Pferde bringen mich dazu...

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 567 und den Themen der faule Kollege, zu wenig Auktionshäuser und keine 10 Pferde bringen mich dazu, Punkt, Punkt, Punkt. Hallo Barlow, ich hätte mal gerne deine Meinung zu einem Thema, welches durch einen Arbeitskollegen von mir öfter mal unter Kollegen aufkommt. Einer unserer Kollegen hat die Angewohnheit gerne mal sieben Stunden am Tag, nee an einem sieben Stunden Arbeitstag knapp drei bis vier Stunden nur in der Kantine oder in irgendwelchen x-beliebigen Besprechungsräumen zu sitzen. Also die Hälfte des Arbeitstages und Däumchen zu drehen. Wir wissen, dass er nichts arbeitet, damit in seiner Position unter den Laptop, welchen er immer am Arbeitsplatz lässt, nichts machen kann und wir keine zwei Laptops haben. Selbst wenn er am Platz sitzt, macht er 90 Prozent der Zeit einfach mal gar nichts, okay. Also die Hälfte der Zeit ist nicht da und von der Hälfte, die er da ist, arbeitet er 90 Prozent nicht. Wie viel ist er dann? Dann arbeitet er fünf Prozent seiner Arbeitszeit. Hab ich das richtig überschlagen? Also laut deiner Ausführung, ob das jetzt so ist, das ist die nächste Frage. Also eine Stunde pro Woche arbeitet

er ungefähr. Wenn ich es richtig gerechnet habe, egal. Und wenn er auf, achso jetzt kommt noch was passiert, wenn er arbeitet, wenn er Aufgaben bekommt, bekommen würde, versucht er meistens diese immer auf andere abzuwälzen und das alles während der Geschäft direkt neben ihm sitzt und diesem scheinbar nicht juckt oder auffällt. Zudem haben wir in der Firma gleichzeitig und müssen unsere Abwesenheit, nee Anwesenheitszeiten in ein bestimmtes Tool eintragen. Dieser bestimmte Kollege kommt immer nach mir in die Arbeit, so gegen 6.30 Uhr, ich bin gegen 6 Uhr da und geht dann immer um knapp 14.30 bis 14.45 Uhr. Schreibt ihr doch an dieses Tool, ich habe da schon öfter einen Blick rein geworfen, als er es bearbeitet hat, dass er von 6 bis 15 Uhr anwesend ist. Wie würdest du mit so einem Kollegen umgehen und was kann man dagegen machen? Ohne dass man sich selbst als Pötzle darstellt. PS, ich liebe dein BMZ und Loretalk Content und hoffe du machst so lange so weiter, versuchst mir auf den Aufenthalt im Fitnessstudio. Also erstmal bezweifle ich, dass das so ist und dass es dauerhaft so ist. Weil was du gerade beschreibst, ist jemand der eine Stunde pro Woche arbeitet und in dieser eine Stunde nichts macht. Das halte ich für unwahrscheinlich, dass das stimmt. Ich glaube, dass es bestimmt irgendwelche extremen Situationen gibt, die dir auffallen, die du dann über die, auf die Allgemeinheit überträgst. Wenn dem nicht so ist, wenn es tatsächlich ist, dass er eine Stunde pro Woche arbeitet, sollte das eigentlich dem Chef auffallen, wenn nicht glaube ich, ist es jetzt kein großes Problem dem Chef zu sagen, wie sieht es eigentlich mit Kollege X oder Y aus? Der war ja die Woche quasi auch gar nicht anwesend. Wenn der Chef sagt, doch, der war anwesend, dann kann er das vielleicht selber überprüfen. Ich bin immer so ein bisschen hin und her gerissen, weil ich diese Form von Neid und Missgunst in der Gegendrichtung kenne. Ich kenne die in der Gegendrichtung, dass ich nicht ansatzweise genügend Arbeit hatte in meiner Festanstellung, um damit den normalen 7-8-Stunden-Tag zu bestücken. Wenn ich aber gesagt habe, ich gehe heute früher, ich habe alles gemacht, was ich machen musste, Leute, gib mir ein bisschen was zu tun, dann hieß es, nee, du bleibst hier. Und mit Kollegen, die dann irgendwie, wenn man im Viertel vorgegangen ist, statt um Voll, meinten, den Chef informieren

zu müssen, dass aber der Kollege um Viertel vorgegangen ist, statt um Voll. Und du dann noch mal deinem Vorgesetzten sagst, gib mir doch bitte mehr zu tun. Was Sinnvolles idealerweise, denn dann haben wir diese Diskussion eigentlich gar nicht. Und dann war immer, ja, ja, ja, machen wir demnächst, wir stellen hier irgendwie gerade ein bisschen was um und so weiter und so fort. Das Ende vom Lied war, dass letzten Endes meine Stelle weggekürzt wurde, was so ein Stück weit auch abzusehen war. Wenn jemand nicht genügend zu tun hat und das dauerhaft, dann ist es fast immer so, dass so eine Stelle dann weggekürzt wird oder die Wahrscheinlichkeit besteht. Gesetzt im Fall, dass es bei euch nicht ganz so extrem ist, wie du das beschreibst, ist halt die Frage, was macht der Kollege oder was müsste er machen und kriegt er das, was er machen müsste, geschafft? Wenn er es nicht geschafft kriegt und es von euch aufgefangen werden muss, gibt es ja gar keine Diskussion. Wenn ihr Arbeit macht oder jemand anderes die Arbeit macht, die er machen sollte, aber nicht erledigt, dann gibt es ja nicht viele Diskussionen, es ist ja absolut in jedermanns Interesse, dass entweder er seinen Job macht oder jemand anderes dafür eingestellt wird. Der Worst Case, der passieren kann für euch wäre, dass er deutlich mehr gemacht hat, als ihr glaubt, ihr aber einen Chef davon überzeugen könnt, dass diese Person nicht notwendig ist und die Stelle nicht notwendig ist und ihr mit der Arbeit sitzen bleibt, die der Kollege macht nur um festzustellen, oh Mist, so viel hat er scheinbar gar nicht in der Cafeteria rumgessen. Also keine Ahnung, ich kann das nicht so universell beantworten. Ich kenne halt die Variante von Kollegen, die den anderen die Butter auf dem Brot nicht gönnen oder auch die fünf Minuten in der Cafeteria nicht gönnen. Ich kenne die Situation, dass Leute maßlos überschätzen und falsch einschätzen, was jeder außer ihnen selbst arbeitet und immer glauben, dass alle anderen außer ihnen ja eigentlich nichts anderes machen, als rum sitzen und Däumchen drehen. Gibt aber auch durchaus die Situation und ich kenne auch durchaus die Situation, wo Mitarbeiter in einer Position sind, wo sie nicht ansatzweise das zu tun haben, was einen Vollzeitjob rechtfertigen würde. Wiederum, ich kenne es vor allen Dingen dann, wenn in den Bereichen halt über kurze Länge gekürzt wird und eingespart wird. Das lief dann meistens so ab, dass man

halt sagt, wenn neue Aufgaben verteilt werden, werden die nicht mehr an diejenigen verteilt, deren Stellen sowieso gekürzt wird, damit es dann da kein Problem gibt und so sitzt dann irgendwie jemand, wenn du Pech hast, ein halbes Jahr oder ein Jahr rum mit weniger und weniger werdender Arbeit, nur um dann gefeuert zu werden. Also Universal-Lösungen habe ich nicht. Moin Barlow, was denkst du, warum Blizzard in den additional enemy (Add)-ons immer so wenig, nee immer so mit den Auktionshäusern geizt? Ich finde es schade, jedes Mal wenn ich was kaufen will nach SW gucken zu müssen, musst du nicht. Auch wenn der Weg durch die Portale relativ kurz ist, an Server-Auslastungen oder dergleichen kann es ja auch nicht liegen, da jetzt jeder eine Auktionshaus (AH)-Mount haben kann. Ich persönlich denke, ja das sie wollen, dass die Leute auch in den alten Gebieten noch Zeit verbringen, genauso ist es, das glaube ich auch, damit diese nicht ausgestorben wirken, damit diese nicht ausgestorben sind, das ist der wichtige Punkt. Wenn es keinen gibt, der mehr ins AH geht, dann ist die Wahrscheinlichkeit, dass es noch viel zu tun gibt in Orgrimmar (OG) oder so, nicht mehr so ganz groß. Portale mittlerweile, die Portale, die da hingbracht worden sind, führen zumindest zu Durchreise dann noch. Hingegen gab ja in Aschran auch eine AH für alle und fast immer eine AH für Injis. Würde mich freuen, wenn ihr eine Meinung zum Thema habt. Aber denkt immer mal dran, wie viel Kritik es gerade in BoD gab, dass niemand mehr in den Städten zu finden war, unter anderem weil sie entweder gar nicht Sohn waren oder halt irgendwie im AH in Aschran. Das ist glaube ich der Grund, man kann es ja vermeiden, wie gesagt für Injis gibt es ja immer das AH, ich weiß nicht ob es das immer gibt, aber in den meisten Fällen gab es für Injis ein AH im jeweiligen neuen Hub. Das heißt, man kann Injis gilden, wenn es einem darauf ankommt, das AH nutzen zu können und alternativ kann man sich das AH Mount zulegen. Muss man natürlich ein bisschen für stricken, aber das geht ja auch und die andere Möglichkeit ist halt natürlich, wenn man das AH nutzen will, entweder jemand anderen zu fragen, der das AH Mount hat oder aber in die entsprechende Stadt zurückbauen. Man darf nicht vergessen, wir haben mittlerweile auch einiges an Hearthstones. Wir haben da da da Hearthstone, ich weiß gar nicht, ich habe es noch nicht mal probiert, aber über

da da kommt man noch zurück nach OG oder? Das heißt, man muss sich nicht extra noch ein Hearthstone nach OG legen oder so und alternativ gibt es noch den Garnisons Hearthstone, über den man zumindest, es sei denn, die haben das Portal auch entfernt, nach Aschran und von Aschran aus nach OG kommen konnte oder halt nach Sturmwind wie auch immer in die jeweilige Hauptstadt. Also es gibt ja schon Möglichkeiten schnell hinzukommen und wieder schnell zurückzukommen, von daher glaube ich mal, dass ich das jetzt insgesamt nicht als so extrem großes Problem empfinde und ich glaube tatsächlich, dass die Begründung sein dürfte, nehme ich zumindest an, dass das Auktionshaus zu einem Großteil dafür sorgt, dass in den entsprechenden Städten noch was los ist und wenn ich in die Städte gucke, ist es halt auch meistens so, dass abgesehen von so diversen so saisonalen Quests und so, das AH einer der Orte ist, wo die Spieler sich tatsächlich noch, ich will nicht sagen tummeln, aber einfinden. Hey Barlow, gibt es etwas ungewöhnliches? Ne, etwas gewöhnliches, das du nicht freiwillig machen möchtest oder würdest. Ich bin seit ich acht war bei meinem Vater auf dem Motorrad mitgefahren und fahre mittlerweile schon 14 Jahre selbst. Als ich neun war, haben wir an einer der Sehenswürdigkeit, nee an einer Sehenswürdigkeit gehalten und eine Führung gemacht. Die Leiterin hat mich nach der Führung vollkommen unglaublich gefragt, ob ich dann nicht panische Angst habe da hinten auf dem Motorrad, also wenn ich panische Angst da hinten auf dem Motorrad hätte. Sie würde sich das niemals trauen. Die Frage hat mich total verwirrt, weil ich nie Angst hatte bei meinem Vater auf dem Motorrad. Wie sieht es bei dir aus, was würdest du niemals machen? Beispiel Motorrad fahren, reiten auf einem Pferd, Bungee springen, im offenen Meer schwimmen, Flugzeuge fliegen, eine Ente streicheln, eine Ente streicheln. Also wenn ich die Wahl habe, so im offenen Meer zu schwimmen oder Bungee zu springen, habe ich am meisten Angst vom Enten streicheln. Flugzeuge streicheln und auf einer Ente zu schwimmen. Also ich kann das schon verstehen. Es gibt ja auch eine Menge Leute, die von sich sagen, ich möchte nicht unbedingt Motorrad fahren, weil mir das zu gefährlich ist, was ja auch eine sehr legitime Ansicht ist. Wenn ich gerade gelesen habe, das war im Osterwochenende, glaube ich, sind alleine 13 Motorradfahrer ums Leben gekommen. Das liegt ja nicht mal nur

an ihnen, nicht zwangsgläufig nur an ihnen, das ist ja nicht so, ob die alle zu schnell fahren und sich wie eine offene Hose benehmen. Das liegt ja auch daran, dass kleinere Fehler oder Unachtsamkeiten von anderen Verkehrsteilnehmern, wenn du auf dem Motorrad sitzt, du mal leichter zu führen können, dass du dich sehr viel schwerer verletzt oder sogar ums Leben kommst, wo du als Autofahrer vielleicht bestenfalls einen Blechschaden gehabt hättest. Also das ist ja nichts Dummes zu sagen, ich möchte nicht Motorrad fahren. Ähnliches gilt fürs Reiten. Reiten ist ja auch eine relativ gefährliche Sportart. Also zumindest, wenn man in einer Art und Weise reitet, wo das Risiko besteht, dass das Pferd irgendwann fällt und wenn das Pferd fällt und auf dich fällt, dann tut das weh und diejenigen von euch, die irgendwie mit Pferden zu tun haben, die werden sicher bestätigen können, dass die Tiere auch so einiges an Kraft haben und wenn aufgescheucht oder verunsichert oder ängstlich oder so, wenn so ein Pferd zutritt, das tut halt auch mal so ein bisschen mehr weh, als wenn so ein Wellensittich zutritt oder eine Ente. Also auch da kann ich gut verstehen, dass Leute, ich bin immer skeptisch bei Tieren, die größer sind als ich selbst, größer und schwerer sind als ich selbst und das trifft ja beides bei einem Pferd üblicherweise zu. Also ja, kann ich auch absolut verstehen. Ist jetzt nicht so, dass ich da panische Angst vorhätte und sagen würde, das würde ich auf gar keinen Fall machen, aber wenn ich mir Freizeitbeschäftigungen aussuchen darf, dann lasse ich mal gerne die aus, die Tiere beinhalten, die größer sind als ich selbst. Für Bungee-Springen und Fallschirmspringen gilt wieder dasselbe für mich. Es ist ja beides, dass so ein bisschen so ein Kick mit sich bringt und dieser Kick reizt mich persönlich nicht. Glaub ich zumindest, ich hab's noch nie probiert. Vielleicht mach ich's auch irgendwann und stelle fest, World of Warcraft ([WoW](#)), das ist das Geilste überhaupt und werde ab da jedes Wochenende hier auf dem Flugplatz unterwegs sein und aus Flugzeugen springen, im Idealfall mit Fallschirmen. Weiß ich aber noch nicht. Ich glaube nicht. Bei mir ist es eher so, dass ich bei Freizeitbeschäftigungen mir denke, wenn die Best-Case-Situation die ist, dass ich nicht als Brei auf dem Boden aufschlage, dann ist das für mich nicht unbedingt etwas, was ich machen muss oder machen möchte. Also aus dem Flugzeug zu springen und mit Glück

zu überleben, nicht mit Glück, also mit der Mehrheit der Fälle, aber also der Top-Zustand ist, man überlebt es und der nicht so Top-Zustand ist, ja es geht irgendwas schief, dann ist das irgendwie nichts, was mich persönlich besonders reizen würde. Das gilt natürlich dann im gleichen Maße für sämtliche Extremsportarten. Nicht für sämtliche, aber für viele Extremsportarten, die ich dann ebenfalls wenig reizvoll finde. Und ich überlege gerade, wie viele Sachen davon ich kategorisch ablehnen würde. Wenn du mich jetzt mit High-Tauchen lassen würdest, das würde ich kategorisch ablehnen. Bungee-Sprung oder aus dem Flugzeug-Sprung könnte ich mir vielleicht sogar unter gewissen Bedingungen vorstellen, aber eigentlich auch eher nicht. Also selbst wenn ihr jetzt sagen würdet, ey Barlow wir machen als nächstes Donation Goal einen Bungee-Sprung für dich, würde ich sagen danke, aber nein danke und dasselbe halt für einen Fallschirm oder sonst was Ding. Und ja ich weiß, gibt es einige Leute, denen das sehr viel Spaß macht und das kann dann jeder gerne halten, wie er es will für sich selbst. Ich persönlich bin da sehr unspektakulär, was das betrifft. Übrigens Motorradfahren wollte ich früher auch, also eine Zeit lang habe ich auch überlegt den Motorradführerschein zu machen und irgendwie je älter ich werde, desto mehr denke ich mir, oh nee, muss jetzt auch nicht mal. Vor allem jetzt irgendwie, jetzt wäre das so, jetzt Motorradführerschein zu machen, mir Motorrad zu kaufen, da kann ich mir auch direkt ein T-Shirt anziehen mit Life Crisis. Nee, nee, aber viel Spaß und vor allen Dingen viel, was wünscht man den Motorradfahrer, viel Gesundheit, viel Glück, dass du keinen Unfall brauchst und wenn dann keinen, bei dem irgendjemand verletzt wird. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen und sage bitte macht weiter so, bitte schickt mir weiter so viele tolle interessante Themenvorschläge und Fragen zu wie bisher. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#568: 10 Fragen, Sammlungen, Autofrei

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 568 und den Themen 10 Fragen, Sammlungen und Auto frei. Hallo Onkel Barlow, hier mal 10 Fragen von meiner Seite. Bunt gemischt, wenn du eine Konsole geschenkt bekommst und frei wählen könntest, würdest du die Playstation 5 oder die Xbox Variante nehmen. Käme darauf an, was die Exklusivtitel wären, also auf das was ich verpasse, wenn ich die jeweils andere Konsole nehmen würde. Davon würde ich es abhängig machen. Und ich muss sagen, dass ich im Konsolenmarkt im Moment wirklich nicht drin bin, weil ich seit einigen Jahren praktisch nicht Konsole gespielt habe. Das möchte ich jetzt wieder anfangen, habe ich ja schon. Also es gibt einige Titel, die ich gespielt habe, dass vor allen Dingen die PS Now Spiele halt. Nicht nur vor allen Dingen, sondern nur die PS Now Spiele. Und ich würde tendieren zu Playstation 5, glaube ich. Aber es könnte auch gut sein, dass es irgendwas Exklusives gibt, wo es auf der Xbox, wo ich dann sagen würde, na vielleicht doch lieber Xbox. Ich weiß es noch nicht. In der Vergangenheit war das nicht so. Mit Xbox habe ich immer so Halo verbunden und Halo hat mich halt so gar nicht interessiert. Und deswegen war das für mich halt, also die Xbox, die ich hatte, ich hatte mehrere. Ich hatte die erste und ich glaube Gott, was war denn die nächste? War die

nächste die 360? Oder gab es eine Xbox 2? Ich weiß es nicht mehr. Also die hatte ich zum Edenspielen. Das war's. Bevorzugst du einen Intel oder AMD Prozessor? Ich habe im Moment Intel und ich glaube die meisten Empfehlungen, die ich immer bekommen habe, waren auch Intel. Ja, wenn du, also ich, wie gesagt, ich habe selber keine besonders starken Gefühle pro oder kontra irgendeinem Prozessor. Ich richte mich da immer an das, was empfohlen wird. Könnt ihr euch selber in den Kommentaren streiten. Wenn du in die Politik gehen würdest, würdest du der Macht verfallen? Nee, ich würde schon deshalb nicht in die Politik gehen, weil mich Macht nicht interessiert. So überhaupt nicht. Ich habe noch nicht mal Interesse oder Spaß daran, eine Gilde zu leiten oder so. Das gibt mir halt nichts. Das bringt mir nichts. Und ich habe auch im Beruf nie das Gefühl gehabt, irgendwie in Führungspositionen sein zu wollen. Weil das, was Macht auf der einen Seite mit sich bringt, ist auf der anderen Seite Verantwortung. Wenn ich mir überlege, nur im Job, was ich zehn Leute oder so, wie wichtig der Job für einen selbst, für mich selbst ist, wie viele Stunden meines Tages und meines Lebens und der Selbstdefinition sowas auch einnehmen kann. Man möchte ja auch ungern einen Job machen, der einen so gar nicht interessiert und einem gar keinen Spaß macht. Dann finde ich die Vorstellung, das quasi mit Faktor zehn oder fünfzig oder noch mehr zu haben, vielleicht sogar mit der Verantwortung, Leute rauswerfen zu wollen, die man auf menschlicher Ebene sehr mag oder so, möchte ich nicht haben. In der Politik ist es noch krasser. Also interessiert mich gar nicht. Würdest du die Militärbasis Rammstein schließen, wenn du könntest? Ich habe keinerlei besondere Gefühle zu irgendwelchen Militärbasen und wüsste jetzt gerade nicht, warum ich speziell Rammstein schließen sollen würde. Also wenn du mir sagst, warum du genau das über diese Militärbasis wissen möchtest, weil sie als wichtiger Stützpunkt des US-Militärs in Deutschland gilt oder was? Ich glaube nicht, dass wenn das deine Meinung ist, dass das irgendwas ändern würde, wenn wir die schließen, dann wird es halt die nächste Basis irgendwo anders sein, die genutzt werden würde. Würdest du, wenn man alle andralsexuellen Menschen per Knopfdruck heterosexuell zaubern könnte, du alleine jedoch andralsexuell bleiben müsstest, den Knopf drücken? Also in dem Fall müsstest

du ja sagen, wenn ich es dann erst werden würde, ob ich das machen würde. Und schon alleine da würde ich sagen, vermutlich nein. Also ich würde es für mich schon nicht ändern wollen. Und ich will es schon gar nicht eigentlich für andere ändern. Wenn ich Leuten den Knopf geben könnte, das für sich selbst zu ändern, dass sie für sich selbst die Freiheit hätten, das zu ändern, dann würde ich das tun. Weil es mit Sicherheit einige gibt, die unglücklich sind. Gerade bei den Gesprächen, die ich mit Transmenschen hatte, da ist das ja das eigentliche Grundkonzept, dass dieses mit, obwohl naja, du hast Sexualität gesagt, worüber wir gerade reden, ist Geschlecht oder Gender oder was auch immer, wie wir es modern nennen wollen. Egal, wenn ich die Möglichkeit hätte, Leuten selber einen Knopf zu geben, um das zu ändern, dann dürften sie das von mir aus tun, wie sie lustig sind. Ich möchte das um Gottes Willen nicht tun. Von mir aus darf jeder nach seiner Fassung glücklich werden. Ja, ich hatte gerade noch einen Gedanken, der in eine etwas andere Richtung ging, aber das wollen wir jetzt nicht ausführen, dann kommen wir zu sehr vom eigentlichen Thema ab. Wenn du eine 8-jährige Tochter hättest, die sie sich als Harley Quinn verkleiden will, würdest du es zulassen, auch wenn sie aussehen würde wie eine, verzeih mir den Vergleich, prostituierte Austria Comic Con 2019 eine gesehen? Ich und ein Kumpel mussten uns an die Stirn hauen. Das ist kein einfaches Thema, weil ich ungern den Leuten, auch wenn es Kinder sind, Vorschriften mache, was sie zu tun oder zu lassen haben, wenn es nicht eine unmittelbare oder zumindest verlässlich mittelbare negative Folge hat. Ja, wenn mein Kind irgendwie mit, keine Ahnung, was mit Wurfmessern rumspielt, dann hat das vielleicht nicht eine unmittelbare negative Folge, aber es ist nicht ganz ausgeschlossen, mich zu sagen, durchaus sehr wahrscheinlich, dass es mittelbar irgendwann negative Folgen hat. Ich glaube aber, dass ich in der von dir beschriebenen Situation annehmen oder befürchten würde, dass wenn das Kind in der Öffentlichkeit sich so anzieht, dass das nicht zum Vorteil des Kindes sein könnte. Auf so einem Event sind Leute, die Fotos machen, wer weiß, wer die dann wo hoch lädt und auf welcher Festplatte die landen und das ist ein Grund, wo ich sagen würde, da wäre ich vermutlich eher vorsichtig mit. Wenn das irgendwie auf der Geburtstagsfeier der Familie ist, von mir

aus ist mir das völlig egal, wenn sie zu Hause so rumläuft, glaube ich, wäre mir das auch ziemlich egal, aber wenn sie das in der Öffentlichkeit tun würde, wäre ich vermutlich zumindest nicht begeistert davon. Sagen wir es so. Bist du ein Atheist oder glaubst du an eine höhere Existenz? Ich fände es interessant oder schön, wenn es eine geben würde, eine höhere Existenz, aber ich bin mittlerweile Atheist. Ich bin katholisch groß geworden, aber das ist jetzt nicht so, als ob es da einen extremen, also in meiner Familie, meine Familie hat sich ja quasi nahezu gar nicht für interessiert. Es ist nicht so, als ob wir zusammen in die Kirche gegangen wären oder so. Mein Vater war Atheist und ich persönlich habe mich in Kindheitszeiten schon dafür interessiert. Ich war Messdiener. Ich war so mit 13, 14, 15 relativ regelmäßig in so einem, wie soll man das sagen, christliches Ferien, Christcamp hieß das. In Krefeld, in Krefeldtrar gab es das von amerikanischstämmigen Menschen in Deutschland gegründet und ja, so eine Jugendfreizeit, eine christliche Jugendfreizeit kann man vermutlich nennen. Und im Rahmen der Zeit, wo ich Messdiener war, waren wir auch mit den Messdienern häufiger mal zusammen unterwegs. Wir hatten immer Gruppenstunden, wir hatten natürlich auch den Kirchendienst, also in der Messe tatsächlich als Messdiener dienen. Und waren zusammen unterwegs, ich habe Abi gemacht in Religion, aber irgendwann war ich davon nicht mehr so richtig überzeugt und seitdem ist das für mich kein großes Thema mehr. Wenn dir bei Blizzard ein Job als JOW-Klassendesigner anbieten würde und du dort bestmöglich Arbeitsbedingungen, Geld, Klima, Freiheit hättest, du jedoch Deutschland verlassen und die United States of America (USA) in den, nee, in den USA leben müsstest, welches Boardmenu im Flugzeug würdest du wählen? Hahaha, tricky. Weißt du, da haben wir ja gedacht, jetzt kommt eine Frage, die mit Game Design zu tun hat und in Wahrheit fragst du nach dem Boardmenü. Du sagst eigentlich welches zur Auswahl gibt, das ist das Problem. Und keine Ahnung, habe ich, liebe ich freie Auswahl, dann hätte ich gerne selbstgemachte Schnitzel und Pommes dazu. Die wird es vermutlich nicht geben, es wird einfach hier Fertigdinger geben, Nudeln, Gorgonzola, Spinat oder so. Ohne Multiple Choice weiß ich nicht. Ein von dir geliebtes Thema, glaubst du an die offizielle Version von 9.11, dass zwei Flugzeuge drei Gebäude

zum Einsturz brachten? Ja, weil ich glaube, dass jeder vernünftig denkende Mensch daran glauben sollte. Wenn ja, liest du dich vom Gegenteil überzeugen. Mit guten und gesicherten Fakten, die mehrfach und von verschiedenen, voneinander unabhängig, Menschen geprüft würden, möglicherweise. Aber das ist ja nicht der Fall. Und das ist so ein generelles Problem, was ich halt mit diesen Verschwörungstheorien habe. Dass auf der einen Seite stehen halt hunderte bis tausende von Augenzeugenberichten, Zeugenaussagen und so weiter und so fort. Videoaufnahmen, etliche Experten, die voneinander unabhängig dasselbe wieder und wieder sagen. Und auf der anderen Seite stehen dann irgendwelche Leute, die ein YouTube-Video machen und undokumentiert und wissenschaftlich nicht geprüft Dinge behaupten. Im Idealfall hast du noch so einen charismatischen Schweizer, der, glaube ich, Doktor oder Professor ist, mittlerweile aber keinen Lehrauftrag mehr hat, weil es, glaube ich, mittlerweile allen aufgefallen ist, dass ein bisschen einen an der Klatsche hat, der so ein bisschen posterboy geworden ist für die Verschwörungstheoretiker. Und ich muss für mich persönlich sagen, dass mir meine Energie mittlerweile viel zu schade ist, diese Themen konkret aufzugreifen. Denn die Leute, die immer glauben, dass sie sich für kritisch halten, wenn sie die offizielle Version, also in Klammern die Realität anzweifeln, in dem Fall zumindest, die Glauben von sich kritisch zu sein, benutzen aber eigentlich nichts, was zu kritischem Denken dazugehört. Also voneinander unabhängige Quellen zu finden, die zu verifizieren und die Aussagen, an die sie glauben, immer wieder einer Prüfung zu hinterziehen, zu unterziehen. Das merkt man ganz gut und das ist so, weil es halt so bequem ist. Man setzt voraus, wir werden belogen, wir werden betrogen. So, das ist erstmal die Grundannahme. Deswegen hasse auch sehr oft Verschwörungstheoretiker, die in alle möglichen verschiedenen, wiederum auch voneinander unabhängigen Verschwörungen glauben. Dann sucht man nach etwas, was dem zustimmt, was man möchte. Und dabei hat eine zufällige Person, postet im UFO-Forum was für einen selbst die gleiche Qualität wie ein 76-seitiger Untersuchungsbericht oder so. Und dann ist es halt nicht schwer in Zeiten, wie wir sie momentan haben, wo so viele Medien von allen möglichen Menschen veröffentlicht werden zu können, sich von allen möglichen zu überzeugen

oder überzeugen zu lassen. Und das ist schade, nur da das für mich in vielen Fällen in den Bereich der psychischen Störungen geht, gibt es da nicht viel zu sagen. Und für mich ist der Ansatz halt üblicherweise relativ rational an ein Thema heranzugehen. Natürlich hat man vorher irgendeine Wahrnehmung von einem Thema und manchmal ändert die sich auch im Laufe der Zeit. Aber so ist es mal grundsätzlich. Man hat eine Wahrnehmung von einem Thema und man guckt sich an, was gibt es für Informationen und dann überlegt man sich, hat meine ursprüngliche Wahrnehmung noch bestand oder nicht. Und das verträgt sich damit halt nicht. Es sind immer wieder Leute, ich habe auch einige in meinem Bekanntenkreis, leider Gottes, zu denen ich zum Glück in den meisten Fällen nicht besonders viel Kontakt habe. Wenn sich jemand nicht mit Verstand und Vernunft von etwas überzeugt, also zu einer Überzeugung gelangt, dann werde ich es nicht schaffen, mit Verstand und Vernunft ihn von dieser Überzeugung runterzubekommen. Und deswegen habe ich mir in den allermeisten Fällen diese Mühe gespart. Wenn ich das Gefühl habe, ich habe es mit jemandem zu tun, der sich wirklich richtig Gedanken macht und der nicht auf den Kopf gefallen ist. Der mir mit irgendetwas ankommt, was ich ansonsten würde, es nicht von ihm oder ihr kommen für eine Verschwörungstheorie gehalten hätte. Dann würde ich vielleicht mal auf diese Idee kommen und zu sagen, okay, das ist mir meine Zeit wert, sag mir mal, was deine Informationen sind und sag mir bitte deine gegengeprüften Informationen. Aber das machen die Leute ja nicht. Die Leute nehmen sich nicht das, was ihre Annahme ist und prüfen das, sondern sie nehmen sich das, was sie von vornherein glauben, suchen sich nach etwas, was ihre Annahme unterstützt und hinterfragen das nicht. Und das ist anstrengend und belastend. Und ich könnte mir jetzt irgendwie vermutlich drei oder vier Wochen frei nehmen und anfangen zu recherchieren und mir, wie gesagt, die beliebten, eines der beliebten oder die beliebtesten Verschwörungstheorie Videos nehmen und alles an Fakten zusammenzutragen, was ich zu dem jeweiligen Punkt habe. Nur ganz ehrlich, mir ist das zu viel Mühe. Mir ist das zu viel Mühe, weil es Perlen vor die Säue sind. Das ist so Eulen nach Athen tragen. Damit kann ich die Leute überzeugen, die ohnehin schon eine rationale Herangehensweise haben. Und die muss ich eigentlich

nicht überzeugen, weil die so einen Unsinn von vornherein nicht glauben. Naja, ich kann mir wieder vorstellen, immer wenn wir solche Themen haben, habe ich entsprechende Kommentare unter meinem YouTube-Kanal. Und ich habe immer gedacht, ich bin abschreckend für solche Menschen, weil ich halt eigentlich nie Wasser auf die Mühlen von diversen Verschwörungstheorien gieße. Aber mittlerweile ist das wohl soweit in der Bevölkerung üblich gängig, dass auch ich mich davor nicht schützen kann. Naja, aber es hat bestimmt auch noch damit zu tun, dass Menschen natürlich sehr interessiert sind an sehr brisanten Themen. Und natürlich sind viele Verschwörungstheorien gerade zu 9-11 brisant. Hallo Onkel Barlow, Thema Sammlungen. Seit geraumer Zeit verfolge ich deinen Content und habe sehr viel Spaß dabei. Vielen Dank dafür. Mach weiter so. Ich selber bin passionierter Sammler von vielen Dingen, sowohl im RL als auch im World of Warcraft (**WoW**). Im RL fange ich langsam an zu verstehen, dass ich mir die Wohnung besser mal nicht zumüllen sollte, aber im **WoW** bin ich der andere Meinung. Ich besitze immer noch Items aus Vanille-Zeiten, zum Beispiel Nachtelfenköpfe aus dem alten Alterack oder das Karotte am Stiel Trinket. Aber auch Andenken aus anderen Expansions. Ich kann mich erinnern, dass du mal in einem Video von NoneOfGoldCap gesagt hast, wer seine Bank zugemüllt hat, hat die Kontrolle über sein Leben verloren. Aber weißt du, ich bin stolz drauf. Seit Blizzard die Mountpad Toy Collection Taps eingefügt hat, ist viel Platz frei geworden. Aber den habe ich auch wieder aufgefüllt. Meistens selten in Rüstungsitems, Waffen, die mir besonders gefallen oder Ringe und Trinkets aus besonders langen oder lore-reichen Quests. Nun zu meinen Fragen. Wie stehst du so zu den offiziellen Sammlungen im Spiel Mountpads, Transmogs, Toys? Bist du eher aktiv oder passiv daran beteiligt? Alla wenn es auf dem Weg liegt nehme ich es mit. Oder gibt es auch etwas, was du auf jeden Fall haben magst? Willst du zum Beispiel das Hearthstone Toy von Halloween oder Weihnachten? Da müsst du im RL irgendwas. Briefmarken My Little Pony Figuren oder Modelleisenwaren. Ja, My Little Pony Figuren auf jeden Fall. Ich bin Brony. Nochmal vielen Dank für deinen Content. Hör deine Meinung immer gerne zu, dein Twitch Stream. Genauso wie er sein soll, lass ihn nicht reinreden. Deine Stimme beruhigt mich.

Das ist schön. Ich sammle irgendwie nicht wirklich was oder nicht wirklich viel. Es gibt manchmal Sachen, Toys oder Pets oder so, wo ich mir in den Kopf setze sie zu holen. Du hast das Halloween, den Hearthstone genannt, aber da ging es gar nicht mehr darum, dass das als Toy, also dass ich es haben wollte, weil es ein lustiges Toy ist, sondern weil es einem eigentlich einen zusätzlichen Taschenplatz gibt. Man muss halt den Hearthstone dann nicht mehr im Inventar haben. Das heißt, es ist ein zusätzlicher Taschenplatz und die sind ja immer rar gesät. Von daher, dafür wollte ich das haben. Allerdings, als ich das hatte, da dachte ich mir dann beim Valentinsding auch, Mensch, den finde ich aber auch schick. Den möchte ich mir glaube ich auch holen. Das gibt es jetzt glaube ich für jeden Event. Das erste Spielzeug dieser Art, was es gab, war die Innkeeper's Daughter. Ein Toy, das man über Archäologie bekommen hat. Aber da ich nie so der riesen Archäologie-Fan bin, habe ich mir das nie geholt. Ich glaube, wir hatten das Thema neulich für kosmetischen Kram. Also bin ich nicht so extrem hinterher und bislang auch nicht derjenige gewesen, der da groß sammelt und komplettiert. Kann aber gut sein, wenn ich mal den Einstieg finden würde, dass ich es vielleicht auch tun würde. Ich weiß, Carla war ein großer Freund von diesen Battle Pets und eine Zeit lang habe ich mir so eine kleine Liste gebaut und geguckt, welche Battle Pets sie schon hat. Das konnte man in irgendeinem Simple Armory oder so, ich weiß es gar nicht mehr, konnte man sich das angucken. Und habe mir dann eine Einkaufsliste in TradeSkillMaster (TSM) gemacht, um zu gucken, immer wenn ich eines dieser Pets sehe zu einem günstigen Preis, dann kaufe ich das und schicke ihr das. Das hat tatsächlich so ein bisschen Spaß gemacht. Es war nicht jeden Tag was, es war manchmal noch nicht mal in jeder Woche was, aber dann habe ich mich immer wieder gefreut, wenn ich dann wieder eins gesehen habe, was es günstig gab und da wieder eins. Für mich selber habe ich es noch nicht entdeckt, vielleicht passiert das irgendwann noch, ich glaube aber eher nicht. Hey Barlow. Du sagst ab und zu, dass du kein Auto fährst. Warum nicht? Weil ich keins habe. Einfach weil du es nicht brauchst im Alltag oder gibt es einen anderen Grund? Ein Freund von mir musste immer vor der Dämmerung abgeholt werden, weil seine Mutter sich nicht traut, im dunklen Auto zu fahren.

Meine Mutter übrigens auch nicht, deswegen hat sie nie einen Führerschein zu Ende gemacht. Die hat immer angefangen, hat aber dann bei den Fahrstunden im dunklen Schiss und hat den nie gemacht und nie zu Ende gemacht. Meine Schwägerin traut sich sogar gar nicht in ein Auto, seit sie mal bei einem Unfall mit Blechschaden dabei war. Niemand ist etwas passiert, echt bei einem Unfall mit Blechschaden, das hat ausgereicht. **WoW**, das ist jetzt eigentlich nicht so sehr dramatisch und traumatisch. Hast du auch ein solches Leiden? Hast du auch solch ein Leiden? Nee. Was hältst du von solch einer Angst bei alltäglichen Sachen wie Autofahren? Die ist scheiße. Das ist riesenproblematisch für Menschen, wenn sie vor so alltäglichen Sachen Angst haben, weil es sie in ihrem normalen und alltäglichen Leben halt extrem negativ beeinflusst. Wenn ich mir aussuchen könnte, was ich für eine Phobie habe, dann keine Ahnung, was hätte ich eine Phobie vor indischen Elefanten oder so. Irgendwas, wo man ganz gut durch Hamburg kommt, ohne einem zu begegnen. Aber Angst vor Autos oder vor Autofahren ist tierisch unpraktisch. Leute, ich tue mir leid, die das haben, sehr. Also der Grund bei mir ist schlicht und ergreifend, dass ich keins brauche. Absolut nicht. Ich habe keinen besonderen Spaß am Autofahren. Wenn ich jetzt irgendwo auf dem Land leben würde, in einer Gegend, wo man viel große, lange, freie Straßen hat oder so, dann okay. Also ich bin auf so einem ländlichen Gegend groß geworden, wo es noch nicht mal so Straßen mit mehreren Abbiegespuren gab oder so. Das macht mich immer wahnsinnig. Ich habe mich erst noch gekreuzt von einer Straßenbahn oder so. Und da war es ganz angenehm zu fahren. Und da hat sich das auch so angefühlt, dass würde sich das halbwegs lohnen, wenn man halt irgendwie, naja, wo so jede Entfernung irgendwie drei, vier, fünf Kilometer plus ist und alles immer mies zu erreichen ist mit öffentlichen Verkehrsmitteln. Wo du halt auch zum Einkaufen halt immer schon mal eine ganze Ecke unterwegs bist und nicht wie in der Stadt manchmal, dass du halt nur ein paar Meter laufen musst und dann den nächsten Supermarkt und alles andere um die in der Nähe hast. Also grundsätzlich bin ich kein Riesenfan davon. Ich bin auch kein Riesenfan von Autos oder irgendwie Auto-Tuning oder sonst irgendwas in der Art. Nicht, dass ich nicht schöne Autos wertschätzen kann oder sagen

kann, das ist ein Auto, das mir gefällt. Ich persönlich alles, ich weiß, das ist mal alles totale Geschmackssache. Ich war schon seit 40 Jahren, seit 40 Jahren bin ich Fan von Porsche 911. Also das war eines der ersten Autos, das hatte der Vater eines meines Kindheitsfreundes, meines besten Kindheitsfreundes. Der hatte einen Porsche 911. Das muss ja dann dementsprechend irgendwann so späte 70er Baujahr gewesen sein, glaube ich. Und davon war ich ein Riesenfan und bin es irgendwie immer geblieben. Und vom Ford Mustang. Also zwei, also beides Sportwagen, aber beides doch eine sehr unterschiedliche Art von Sportwagen. Und es gibt auch andere, die ich wirklich durchaus schön finde. Ich habe kein großes Verlangen, Auto zu fahren oder mir ein Auto zu kaufen. Und ich fände es schön, wenn viele Menschen sich vielleicht auch überlegen würden, ob das Auto, was sie sich gekauft haben und was sie besitzen, ob sie das wirklich benötigen. Oder zumindest das zweite oder dritte oder vierte oder so. Aber gut, wenn nicht, ist auch nicht so schlimm. Die Freiheit hat dann nun mal jeder da nach eigenem Gusto zu entscheiden. Ich finde es aber eher überraschend, dass du dich wunderst, dass jemand kein Auto braucht oder will. Also wer in der Stadt wohnt und nicht gerade beruflich eins braucht, das ist ja noch die beste Begründung, die man üblicherweise hat. Wenn man es nicht gerade beruflich braucht, dann gibt es jetzt nicht so viel, wo ich sagen würde, **WoW**, das muss ich unbedingt haben. Und als jemand, der ein Homeoffice hat, brauche ich es zumindest für den Weg zur Arbeit sicherlich nicht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich wünsche euch eine tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#569: Der Hundebesitzer, Skyrim Levelsystem, Die Auszubildende

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 569 und den Themen der Hundebesitzer, Skyrim Level System und die Auszubildende. Eine Frage für den BMZ, was mir aber mal passiert ist. Ich bin im Restaurant gewesen und der mir zugewiesene Platz war am Ende von einem engen Gang. Zwei Reihen von Tischen, ein schmaler Mittelgang und etwa in der Mitte saß ein Herr an einem Tisch und hatte seinen Hund dabei. Einen größeren, ich weiß nicht mehr welche Rasse, aber ich würde wohl auf eine Boxerstatur tippen, wenn auch andere Schnauze. Okay, der in der Mitte, weil Schnauze ist aber so ein Mittagstagswo man die Boxer gerade erkennt, deswegen ist es halt gerade interessant, Boxer aber mit anderer Schnauze. Also hier so ein, welche Form hat es? Hund aber mit Ecken. Der in der Mitte des Ganges gelegen hat, also der Hund. Ich gehe auf den Zu, muss ja daran vorbei und der Besitzer konnte mich sehen und tut nichts. Der Hund, der ruhig gelegen hat, schaut fröhlich auf, legt die Schnauze zum Schnuppern hin und bevor ich ihn rübersteige, was ich nun mal machen muss, der Besitzer immer noch ohne die geringste Aktion, halte ihm die Hand hin, der Hund schnuppert ein

bis zweimal, legt den Kopf wieder hin, ich steige über den Hund natürlich ohne den zu berühren und der Besitzer schnautz mich an, wie ich einfach so mit seinem Hund umgehen könnte. Geil, was ich denn bitte tun wollte, wenn der Hund mich beißen würde und wie rücksichtslos mein Verhalten sei. Alter, manche Leute haben den Schuss nicht gehört. Ganz ehrlich, am liebsten hätte ich ihm gesagt, wenn der Hund beißen würde, wäre das sein Problem. Wenn es das nicht falsch verhalten hat, dass der Besitzer sich falsch verhalten hat oder dass wir beide richtig schrecklich falsch gehandelt haben, wie hätten wir diese Situation besser klären können. Vielen Dank. Der Hundebesitzer hat voll komplett ein an der Klatsche. Also erst mal, gut, ist es dann immer so die Frage, Hund im Restaurant, nicht jeder mag das oder so, aber ist ja egal. Das Restaurant-Schienen ist ja offenbar zu erlauben, dann müssen die anderen Gäste eben damit leben oder woanders hingehen. Also gut, aber dann ist es halt seine Aufgabe dafür zu sorgen, dass der Hund niemanden stört oder angreift. Aber in welcher Welt leben wir denn, wo ein Hundebesitzer sagt, also er zum ersten seinen Hund im Weg liegen lässt, an einem öffentlichen Ort im Weg liegen lässt und sich dann darüber beschwert, dass jemand, der über seinen Hund steigen muss und dem Hund ja absolut nichts Böses tut, so als er nicht gemoppert, du hast den Hund nicht angemalt, du hast den Hund nicht getreten oder sonst was, den Typen auch noch anbaut und sagt, was wäre, wenn der Hund gebissen hat. Alter Vater, ey. Wenn mir das passiert wäre, ich hätte, ich habe einen Augenbrauen zucken, wenn ich das nur lese und ich muss dir jetzt was zeigen. Pass auf, das ist ein Foto von der Ratinger Straße in Düsseldorf. So sieht die Ratinger Straße in Düsseldorf im Hintergrund, in der Mitte ungefähr könnt ihr erkennen, eine Kneipe, die heißt die Ül. So sieht die Ratinger Straße in Düsseldorf an einem üblichen, schönen Wetterabend im Sommer aus. Freitags und früher war es auch Mittwochs, ich weiß noch immer noch, Mittwochs ist es da besonders voll. Die Leute treffen sich halt auf der Straße, holen sich ihr Bier, entweder einer der Kneipen, die da sind oder holen sich ein Bier in einem der Kioske, die jetzt von uns aus gesehen quasi zur Linken ist, eine Straße, wo so ein Kiosk ist, die haben glaube ich zwölf oder 14 Kühlschränke, die nur mit Bier voll sind, stellen sich auf die

Straße, trinken was, quatschen und haben Spaß. So, der Eingang zu der Ül ist so zwei Dinger, ne ein Ding rechts von diesem Sackgassenschild. Da seht ihr so ein Sackgassenschild, dann rechts daneben sieht man so ein Fenster und der zweite Rahmen, das ist der Eingang. Ihr könnt euch vorstellen, wie voll es vor diesem Eingang ist, weil die Leute natürlich, ob sie da reingehen zum Trinken oder zum Bier holen oder nicht, in die Restaurants oder in die Kneipen gehen, um auf Toilette zu gehen. So auch ich in einem, eines Sommerabends, wo es genauso voll war oder vergleichbar voll war wie auf diesem Foto. Und ich ging zur Toilette, kam zurück und dann stoppt mich so ein Typ und meinte, hält mich an und ist stocksauer. Ich denke, was ist los? Sag mal, hast du gerade nicht mitbekommen, dass du meinem Hund auf den Schwanz getreten bist? Ich so, was? Ich gucke nach unten und sehe, dass der seinen Hund so vor diesen Eingang gelegt hatte, dass der Schwanz des Hundes war irgendwie so ein Golden Retriever oder so, halt quasi komplett im Eingang lag. Und nicht nur, dass er seinen Hund nicht wegbewegt hat, um der Gefahr, ihn nicht der Gefahr auszusetzen, dass jemand auf seinen Hund tritt. Was schon mal unglaublich bescheuert ist, seinen Hund überhaupt mitzunehmen in dieses Gedränge ist schon bescheuert genug. Den Hund an den Eingang zu legen, ist das dümmste, was man machen kann. Nein, er schnauzt mich auch noch an, der ich offensichtlich seinen Köter nicht gesehen habe, weil er sich davon überzeugt hatte, dass die wahrscheinlichste Erklärung in diesem Gedränge sein Hund, der am Boden liegt. Ich bin zwei Meter groß. Sein Hund, der am Boden liegt. Gesehen habe und absichtlich auf seinen Schwanz getreten habe bzw. es ignoriert habe, als es passiert ist. Das war das, wovon er sich überzeugt hatte. Also es gibt halt manche Tierbesitzer und auch manche Hundebesitzer, die haben sowas von einem an der Klatsche. Da fällt dir echt nichts mehr zu eiden, aber auch gar nichts mehr. Und von daher nein, also da gibt es auch keine zwei Meinungen, was dieser Hundebesitzer da in dem Laden gemacht hat. Also dafür gehört er am ehesten rausgeworfen oder so, aber manchen Leute gibt es, da fällt dir nichts mehr zu ein. Nachtrag zu meiner Frage. Ich weiß gar nicht zu welcher Frage, aber egal. Bei Skyrim interessiert mich deine Meinung zum Levelsystem. Wie du den Anstieg der Erfahrung durch das Anwenden von Fähigkeit und

Zuteilen der Perks durch ausreichende Erfahrung im jeweiligen Fertigkeitsfeld bei deinem Spielerlebniseempfinden beschissen. Das war mit das Beschissenste an Skyrim. Ich selbst habe diese Art von Charakterentwicklung nur bei Skyrim und Oblivion in diesem Maße kennengelernt, obwohl es Ähnliches auch bei World of Warcraft (WoW) mit Waffenkunde gab. Mehr Waffenkunde gleich höhere Effektivität. Ja, aber bei WoW war es ja noch schlimmer. Da war es ja eigentlich nur so, dass du stumpf dasselbe machen musstest, um einen Malus auszugleichen. Das hat ja keinen spielerischen Wert. Bei Skyrim konntest du zumindest sagen, du konntest glaube ich Skill-Stats, ich weiß gar nicht, wie war das denn. Irgendwas hast du für die Level auch noch bekommen. Du hast allgemeine XP gehabt, die du quasi bekommen hast und konntest aufleveln, wenn du genügend diese Fähigkeiten angewendet hattest. In der Fähigkeit selber bist du besser geworden und hast dann spells dazu bekommen. Das war ja in dem Maße nicht der Fall. Das war auch das Bescheuerte daran. Das Bescheuerte war halt daran, dass dir die Anwendung immer Fortschritt gegeben hat, egal ob das eine sinnvolle Anwendung war oder nicht. In anderen Spielen ist es halt so, da kriegst du XP, wenn du eine Quest machst, da kriegst du XP, wenn du einen Gegner besiegst. Das sind Dinge, die mit dem Spiel zu tun haben, die eigentliches Gameplay-Element sind. In Skyrim hast du halt da gestanden und dein Pferd angezündet mit einem Feuerzauber. Mit einem Heilzauber ist gleichzeitig gelöscht, um die beiden Sachen hoch zu pushen, weil du dann dadurch stärker geworden bist. Du hast etwas völlig Banales, was nichts mit dem Spiel selber zu tun hatte, machen können, um halt insgesamt besser zu werden in dem Spiel und nicht nur in diesen Fähigkeiten. Das hat mir gar nicht gefallen. Vielleicht liegt es auch an meinem Mindset, dass ich massively multiplayer online (MMO)-Spieler bin und gerne Min-Maxe oder so, dass ich immer das Gefühl gehabt habe, naja, gut, wenn ich jetzt hier in meinem Haus irgendwie durch Stühle verrücken, besser werden kann im Bogenschießen oder in sonst irgendwas oder mehr HP, ich weiß gar nicht, was es dann gab, bekommen kann, dann mache ich das eben, dann bin ich im nächsten Dungeon besser vorbereitet. Aber dieses Levelsystem und Skillssystem war eines der wenigen Dinge, die wir in Skyrim überhaupt nicht gefallen haben.

Es war für mich ein undurchdachtes System und ein System, das irgendwie dazu eingeladen und aufgerufen hat, stumpfsinnige Dinge zu tun, weil man dadurch halt stärker geworden ist. Und da will ich noch gar nicht von dieser, was war das nochmal, Alchemie, Verzaubern, Rüstungsbau oder so, diese drei Dinge, die man alle jeweils leveln konnte, um sich dann die bestmöglichen Rüstungen zu bauen, was ich immer als erstes gemacht habe. Ich bin immer als erstes in diese erste Stadt gekommen, nicht diese kleine, nicht River, nicht die Riverrun oder so, keine Ahnung, die erste etwas größere Stadt und habe da dann immer die ganzen Vorräte gekauft, irgendwelche Potions gemacht, damit dann unendlich viel Kohleaufdauer und Alchemie geskillt und dann irgendwie Verzaubern geskillt. Und als ich das Dorf zum ersten Mal verlassen habe, habe ich schon die größte Rüstung angehabt und den bestmöglichen verzaubernden Bogen und so weiter. Und zumal es ja so war, dass die seltenen Waffen im Spiel noch nicht mal besser waren, als die selbst gecrafteten, was irgendwie auch eine der großen Schwächen war. Gameplay-technisch bin ich überhaupt kein großer Freund von Skyrim gewesen. Nur war es für mich halt so Story, Stimmung, Szenario, Quest rein und dieser ganze andere Kram, die Welt selber halt auch, die mir unglaublichen Spaß gemacht hat. Obwohl ich damals, glaube ich, entweder gar nicht oder nahezu gar nicht mit Mods gespielt habe. Ich meine, ich habe sogar gar nicht mit Mods gespielt bei Skyrim. Kann ich mir heutzutage fast kaum noch vorstellen. Ich bin klar so ein Modding-Fan geworden. Weil Skyrim war, glaube ich, viele. Skyrim gibt es nicht sogar noch mehr Mods für Skyrim als für Fallout 3 oder 4. Aber das würde ja so oder so Sinn ergeben, weil Skyrim ja schon viel länger draußen ist als die beiden Spiele. Hey, Barlow. Ich habe eine Frage bzw. Würde mich deine Sicht zu einem moralischen Dilemma interessieren, in das ich mehr oder weniger mit verwickelt war? Ich arbeite in der Finanzabteilung in einem IT-Unternehmen in Deutschland im Bereich Buchhaltung und Rechnungswesen, besteht unser Team aus viereinhalb Mitarbeitern und einem Teamleiter, der aber auch noch die Abteilung Controlling und Reporting für die Abteilung Controlling und Reporting verantwortlich ist. Nun hat einer aus unserem Team gekündigt, meiner persönlichen Meinung nach einer unserer qualifiziertesten, um sich

einer neuen Herausforderung in seinem beruflichen Leben zu stellen. Die Stelle soll nur neu besetzt werden, weil unsere Aufgaben in den letzten Jahren eher mehr statt weniger wurden. Ich wollte mehr oder weniger wurden. Nein, also mehr statt weniger wurden. Soll zusätzlich noch eine Auszubildende eingestellt werden, soweit so gut. Nun ist einige Zeit verstrichen und es wurde noch kein Ersatz für den Festangestellten, der das Team verlassen hat, gefunden. Generell ist es schwierig, jemanden auf dem Gebiet bei uns in der Gegend zu finden, der auch etwas überdurchschnittlicher dualisiert ist, da unsere Aufgaben auch schon etwas anspruchsvoller sind. Nun zu dem eigentlichen Dilemma der Ausbildungsstelle. Wir hatten zwei junge Damen bei uns für einen Probetag. Person A, Deutsch kommt von einer kaufmännischen Schule, aufgeschlossenen Wesen. Person B, Syrerin, seit zwei Jahren in Deutschland, spricht okay Deutsch und kein Englisch, wenn auch eher etwas verschlossen ist. Teamleiter hat sich nun entschieden, Person B einzustellen mit der Begründung. Eine Auszubildende ist ja darum zu lernen und er fände es besser, wenn wir als Firma in Sachen Integrationspolitik ein Vorbild wären. Auch würde es Person A um ein vielfaches einfacher haben, eine alternative Ausbildungsstelle zu finden. Nicht wenn alle so denken. Da würde ich ihm sogar Recht geben. Trotzdem ist das meiner Meinung nach eine Form von positiven Rassismus oder positiver Diskriminierung. Wobei ich daran nichts positiv finde. Klingt so als wäre es positiv, aber ist es nicht. Wenn du den einen bevorteilst, benachteiligst du damit alle anderen. Das ist ja trotzdem eine Diskriminierung. Also auch eine negative Diskriminierung. Bevor er die Entscheidung traf, hielt er noch einmal kurz Rücksprache mit uns und fragte, ob diese Entscheidung auch für uns in Ordnung wäre. Ich habe als einziger meine Bedenken geäußert. Erstens, wenn wir keine Alternative für unseren Festangestellten bekommen, wäre es sehr von Vorteil einer Zubildenden zu haben, die schon Vorkenntnis hat. Person A, kaufmännische Schule. Auch ist es aus meiner Sicht schwer, sich im deutschen Handelsrecht, worauf unsere Arbeit gründet, themarechtliche Grundlagen von Buchführungen etc. zu Recht zu finden, ohne vernünftiges Deutsch oder ohne gutes Deutsch zu sprechen. Wir finden gerade mit den Deutschkenntnissen, die eher ganz okay sind. Manch Muttersprache hat da seine Probleme. Von

internationalen Rechnungslegungsvorschriften ganz zu schweigen. Ja logisch, weil kein Englisch. Er hat meine Bedenken abgetan, als wenn es nichts wäre. Es ist nicht ungewöhnlich für ein IT-Unternehmen, also kein Unternehmen, jetzt ungewöhnlich Ausländer einzustellen. Aber diese können in der Regel Englisch und deren Tätigkeitsfeld orientiert sich am Programmiersprachen, nicht am deutschen Recht. Habe ich eine verquere Ansicht? Im Grunde ist es ja nur eine Auszubildende. Nö, hast du nicht. Also jetzt mal unabhängig von irgendwie Ausländer oder nicht. Also im Prinzip gab es ja eine geeignetere Kandidatin, eine weniger geeignetere Kandidatin. Und dein Chef sagt, ich möchte die, die weniger geeignet ist. Und du sagst, aber warum nehmen wir nicht die, die besser geeignet ist? Daran ist nichts verquers. Das ist logisch und sollte die einzige Logik sein, nach der eingestellt wird. Und ich persönlich finde auch nicht, dass diese Art von Verhalten in irgendeiner Art und Weise positiv ist. Also sie ist nicht positiv für die Leute, die angestellt werden. Sie kriegen zwar den Job, aber mit der Logik musst du dich halt immer fragen, bin ich hier, weil ich gut bin, weil ich qualifiziert bin für den Job oder bin ich hier, weil ich aufgrund von irgendeiner, einer quasi Quotenregelung oder Bevorzugung genommen worden bin. Und ich finde es auch nicht wirklich korrekt zu sagen, ja, aber sie kriegt ja woanders leichten Job. Also so sehr wachsen die Dinge halt auch irgendwie nicht auf Bäumen. Das einzige Argument wäre, wenn der Chef sagt, mit den Qualifikationen würde die sich bei uns sehr schnell langweilen und wäre unterfordert und dann hätten wir dieselbe Situation in Kürze wieder. Das wäre was, was ich nachvollziehen kann. Wenn man sagt, jemand ist so überqualifiziert für eine Position, dass man davon ausgehen muss, dass er sie nicht vernünftig oder mit wenig Interesse besetzt und bei der erst besseren, beim erst besseren, besseren Angebot sofort weg ist. Das wäre ein sinniges Argument. Und der wichtigste Punkt ist, dass ihr den Festangestellten ja noch nicht mal gefunden habt. Das heißt, ihr habt gerade, obwohl ihr mehr zu tun habt, eine Person weniger und im besten Fall eine Auszubildende, die reinkommt und so ein bisschen was von der Arbeit abnehmen kann, das vermute ich aber auch nicht so gut, wie es sein könnte. Also ich sehe da ehrlich gesagt kein moralisches Dilemma und da sollte kein moralisches Dilemma sein. Also

wenn jemand jemand nicht einstellt, aufgrund der Tatsache, dass er oder sie Syrer oder Syrerin ist oder Ausländer oder Ausländerin ist, das ist ein Problem. Wenn bei gleichen Qualifikationen Menschen benachteiligt werden aufgrund ihrer Herkunft, ihrer Religion, ihres Geschlechts, das ist ein Problem. Und dagegen sollte man kämpfen, aber dagegen kämpft man nicht, indem man sagt, oh ja, dann machen wir es einfach umgekehrt. Und dann benachteiligen wir einfach diejenigen, die nicht zu dieser Bevölkerungsgruppe gehören. Also natürlich doof gelaufen für dich, wenn du der Einzige warst, der da diese Anmerkung gemacht hat. Ich hoffe nur, dass ihr mit der Arbeit, die ihr jetzt mehr leisten müsst, insgesamt so weit ganz gut zurechtkommt und dass das nicht irgendwie euch noch in den Hintern beißt in der Zukunft, diese Entscheidung des Chefs. Das kann halt gut und gerne mal passieren. Ich freue mich auf die Entscheidung der Personale, dass Menschen die Personalentscheidungen treffen, auf eine Idee kommen, irgendetwas zu machen und dann nachher das Problem haben, dass sich das nicht so ganz ausgezahlt oder ausgewirkt hat, wie sie es haben wollten. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#570: Wespen töten, Pascal'sche Wette, Schlechter GM-Support

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 570 und den Themen Wespen töten Pascal Schewette und schlechter GM Support. Aber bevor wir loslegen, es ist der 2. Mai und der erste Arbeitstag im Mai, das heißt heute ist wieder für mich, eigentlich hätte ich es gestern machen sollen, habe ich das vergessen, die die Bitte und die Ansage, wenn ihr noch ein Sub habt, ein Twitch Prime Sub, den ihr noch nicht braucht oder nicht benutzt habt, ich würde mich sehr freuen, wenn ihr ihn bei mir lasst und wenn ihr ihn nicht bei mir lassen möchte, weil ihr sagt, ach, da fällt mir ein, es gibt jemand anderen, dem möchte ich den viel eher geben, dann macht das der oder diejenige, wird sich darüber freuen. Nur weil ich es auch immer wieder vergesse, ich habe selber auch ein Prime Sub, daher die Erinnerung von mir. So nun aber zum Thema Wespen und dem Töten von den selbigen. Thema Strafe fürs Töten von Wespen. Moin Bados ist wieder so weit, der Sommer steht vor der Tür und mit ihm auch die Wespen, eben gerade ist die erste in mein Zimmer geflogen, raten wir mal, was ich mit ihr gemacht habe. Sie rausgeworfen, nehme ich an. Das Problem bei Wespen ist, dass sie auch ohne direkte Aggression ihr gegenüber zum Stechen, zum Beispiel durch Angstschweiß oder CO2 aus dem Atem, nicht zustechen, sondern dass sie stechen. Außerdem ist für die meisten

von uns sehr beunruhigend, wenn sie mal herum fliegen oder sich auf die Haut setzen, besonders im Gesicht, ja, das sehe ich ganz ähnlich. Darüber hinaus ist es lebensbedrohlich, wenn sie durch Nahrung, Getränk oder Direktes reinfliegen in den Mund geraten und durch einen Stich die Luftröhre verschließen. Ich habe nur eine gehabt, die mir den Mund gestochen hat letztes Jahr übrigens. Dementsprechend geschockt war ich, als ich letztes Jahr erfuhle, dass man für das Töten einer Wespen ohne vernünftigen Grund, wobei die Definition vernünftig bei mir und dem Gesetzgeber wahrscheinlich auseinander gehen, eine Strafe von bis zu 5000 bei besonders geschützten Arten, die ich natürlich auch sofort erkenne, bis zu 50.000 Euro Strafe zahlen muss. Allergiker sind von dieser Regel übrigens weitestgehend ausgenommen. Ich glaube, ich muss dir nach der Art, wie ich den Kommentar bisher geschrieben habe, nicht erzählen, wie ich diese Gesetzeslage finde. Trotzdem würde mich deine Meinung dazu interessieren. Ich wusste es auch nicht übrigens. Und einer der Gründe dürfte vermutlich sein, dass wir einen erheblichen Rückgang an Insekten in den letzten Jahren hatten. Also das ist nichts, was irgendwie von 1930 bis heute passiert ist oder so, sondern seit den 90er Jahren bis jetzt haben wir, glaube ich, 80, einige schätzen bis zu 80 Prozent Rückgang der Insekten gehabt, sowohl was die Biomasse betrifft, als auch was die Artenvielfalt betrifft. Und das hat unter anderem zufolge, dass etliche Wespenarten oder einige Wespenarten vom Aussterben bedroht sind. Und die meisten Insekten, unter anderem auch Wespen, haben tatsächlich noch so ein bisschen Nutzen im Universum und der freien Natur. Und das ist halt das Problem, dass man Tiere, die einen gewissen Nutzen haben, halt nicht unbedingt ausrotten sollte. Und ich glaube, das verstehen wir alle. Ich denke allerdings auch, dass das Problem nicht du bist oder ich bin, der eine Wespe, die in deinem Gesicht sitzt, versucht zu vertreiben oder schlägt. Wobei man dann wieder sagen muss, es ist halt auch das Problem, wenn du sie schlägst und nicht triffst und sie damit aggressiv gemacht hast, die Wahrscheinlichkeit, dass sie dich sticht, vermutlich auch höher. Den Tipp, den ich euch geben kann, ist, nehmt euch so eine Sprühflasche, so eine Sprühflasche, wo so Fensterputzzeug drin ist oder so und füllt die mit Wasser. Und wenn ihr eine Wespe irgendwo habt auf dem Balkon oder sonst wo, sprüht Wasser

auf die, dann hauen die ab. Wir haben das bei uns letztes Jahr angefangen, auf dem Balkon auszuprobieren. Irgendwie denken die dann, glaube ich, es ist Regen, ich muss zurück ins Nest und hauen ab. Da müsste sie nicht platt hauen. Ich glaube aber, das ist nicht der Grund oder das, was das Problem ist, sondern vor allen Dingen Leute, die Wespenester zerstören. Punkt, ja, zerstören. Denn das macht dann so ein ganz, wie heißt es, wie ein Schwarm? Ich hab' vorhin gesagt, ein ganzes Rudel. Das macht halt so eine ganze Kolonie kaputt und das ist dann ein ziemlich großes Problem und das machen, glaube ich, viele Leute bedenkenlos. Und das ist etwas, was nicht gerne gesehen wird, wo man sich, glaube ich, auch eine Erlaubnis einholen muss, wenn man ein Wespenest zerstören möchte. Und ich kann zudem nur sagen, ich verstehe, warum das so ist und solange das mit Sinn und Verstand umgesetzt wird, dieses Gesetz, habe ich da, glaube ich, auch kein Problem mit. Wenn tatsächlich irgendjemand dafür, dass er beim Grillen eine Wespe platt geschlagen hat, plötzlich 500 Euro Strafe zahlen muss, dann würde ich persönlich sagen, dass das bescheuert ist. Aber das ist meine persönliche Meinung. Und ganz schlicht und ergreifend mit der Logik, wenn das Vieh sonst nicht beißt, sticht oder sonst wie angreift, dann sollte ich da das Recht haben, mich zu verteidigen. Und vor allen Dingen auch, weil dieses einzelne Tier zu töten nicht das ist, was für das Aussterben einer Tierart führt. Also wenn man das Aussterben verhindert, dann ist die einzelne Wespe nicht der Grund, sondern die Tatsache, dass wir systematisch dafür gesorgt haben. Lass sie nicht überleben. Hi Barlow, was hältst du bzw. wie stehst du eigentlich zur paskalischen Wette? Im Prinzip eines der berühmtesten Argumente in Bezug auf den Glauben an Gott, nicht dessen zwangsläufigen Existenzüberzeugungen überzeugt werden sollen. Hier Leute, die durch die traditionellen Gottbeweise nicht zu überzeugen waren. Im Prinzip finde ich es einen interessanten Gedankengang, den der gute Mann aufgestellt hat. Ja, geht so. Ganz nach dem Motto, man hat ja nichts zu verlieren. Natürlich gibt es auch hier wieder Parameter, die entsprechend der Ansicht anders stark gewichtet werden können, gerade was die Optionen angeht, welche man wählen kann. Ja, also paskalsche Wette folgendes, das hat der gute Pascal gemacht. Die paskalsche Wette ist Blaise Pascal berühmtes Argument für

den Glauben an Gott. Pascal argumentiert, sei stets die bessere Wette an Gott zu glauben, weil der Erwartungswert des Gewinns, der durch den Glauben an einen Gott erreicht werden könne, stets größer sei als der Erwartungswert im Falle des Unglaubens. Zu beachtend ist, dass dies kein Argument für die Existenz Gottes ist, sondern für den Glauben an die Existenz Gottes. Mit diesem Argument zielte Pascal besonders auf jene Menschen ab, die durch traditionelle Gottesbeweise nicht zu überzeugen waren. Pascals Argument lautet, dass eine Analyse der Optionen hinsichtlich des Glaubens an Gott zu folgende Resultaten führt. Man glaubt an Gott, Gott existiert, in diesem Fall wird man belohnt, in den Himmel kommt man, man hat gewonnen. Man glaubt an Gott und Gott existiert nicht und in diesem Fall gewinnt man nichts und verliert aber auch nichts. Man glaubt nicht an Gott und Gott existiert nicht und in diesem Fall gewinnt man ebenfalls nichts und verliert aber auch nichts. Oder man glaubt nicht an Gott und Gott existiert nicht. In diesem Fall wird man bestraft in die Hölle und hat verloren. Wenn man sich das so ausrechnet, ist es immer besser an Gott zu glauben. In dem Fall, dass er nicht existiert, verliert man in beiden Fällen nichts, aber im Fall, dass er existiert gewinnt man in dem einen und verliert den anderen. Das ist die Folgerung von ihm. Das größte Problem wird übrigens in den Wikipedia-Artikel schon unter Kritik an den Optionen genannt. Der prominenteste und wohl auch schlagendste Einwand gegen Pascals Wette stellt die Vollständigkeit der Darstellung der Optionen in Frage. Pascal stellt eine falsche Disjunktion auf. Demnach seien die Aussichten auf ein unendliches glückliches Leben nach dem Tod möglicherweise nicht allein Gläubigen vorbehalten und wenn, dann sei es zudem möglich, dass der Glauben an Gott nicht automatisch das glückliche Leben nach dem Tod für alle Gläubigen bedeutet. Auch das ist richtig. Also das wissen ja auch Christen, dass nur an Gott zu glauben nicht automatisch bedeutet, dass du in den Himmel kommst. Du musst ja noch den Gesetzen leben. Konkret gibt Pascal nur von den folgenden Möglichkeiten aus. Es gibt einen Gott, der die Menschen genau dann belohnt, wenn sie an den Glauben und b. also zweitens, es gibt keinen Gott und damit auch keine Belohnung für den Glauben. Tatsächlich gibt es aber mehr Möglichkeiten. Es gibt, also erstens, es gibt einen Gott, der jedoch nicht

belohnt. Zweitens, es gibt einen Gott, der belohnt, die es jedoch nicht allein vom Glauben an ihn abhängig macht. Zum Beispiel befolgst du seine Gesetze und so. Drittens, es gibt keinen Gott und man wird nach dem Tod trotzdem belohnt. Wobei sich die Frage stellt, durch wen? Das ist eine sehr prächtige Frage. Viertens, es gibt einen nicht-christlichen Gott, der alle Christen wegen Götzendienst bestraft. Fünftens, es gibt einen christlichen, allwissenden Gott. Er belohnt nur unser Handeln. Lippenbekenntnisse werden bestraft. Sechstens, es gibt einen Gott, der belohnt. Der Lohn fällt aber enttäuschend gering aus und ich glaube, es gibt noch alle möglichen Mischformen davon. Es gibt, ist die Option genannt, dass das alleine zu sagen, dass man daran glaubt, kein echter Glaube ist und Gott entscheiden könnte, nur weil du dieser Wette folgend sagst, dass du an mich glaubst, glaubst du gar nicht wirklich an mich? Das wäre auch noch eine der Optionen. Ja und das ist schon, das sind die großen Probleme daran. Also ich glaube, es war irgendwie mehr so ein, vermutlich so ein spaßiges Ding wie, Pascal ist glaube ich Mathematiker gewesen, wie ein Mathematiker versucht irgendwie ein komplexes Problem mit einer einfachen Logik zu beschreiben, dass bei dem Fall relativ unzureichend getan hat. Also ja, auch für mich gilt, daraus folgt für mich kein Glaube und das Problem ist halt auch, dass ja, wenn ein Glaube daraus folgen sollte, dieser Glaube auch noch echt sein muss, also rational sein muss. Ist ja nichts, als ob man einen Schalter umlegt und sagt, ich glaube jetzt, klack, sondern man muss ja wirklich oder man müsste der Logik folgen, wirklich daran glauben und dann ist halt noch die Frage, wie eben auch in den Gegenargumenten gesagt, der Glaube alleine reicht ja nicht aus, in Zweifelshallen muss man ja massiv, also muss man ja dem Folge leisten, was der Gott von einem will und je nachdem wie gläubig man ist, kann das sehr sehr unterschiedliche Folgen für das gesamte Leben haben, bis hin zu dem Punkt, dass man von Anfang bis Ende seines Lebens nichts anderes tut und sich einschränkt, um Gott zu dienen und dann wäre es tatsächlich blöd, wenn alle in der Unendlichkeit sind und der einzige Unterschied zwischen Himmel und nicht Himmel, muss man sich auch noch fragen, gibt es gibt es nur Himmel und Hölle oder gibt es noch Himmel, nicht Himmel und Hölle, also irgendein neutrales Gebiet oder so und wenn im Himmel irgendwie alles,

obwohl naja, jetzt kommt wieder das Rechenbeispiel, der geringste Vorteil auf unendliche Zeit wäre da vermutlich trotzdem noch ein Vorteil, der es wert wäre, endliche Zeit dafür aufzuwenden. Interessantes Ding, aber daraus folgt weder für mich, was in meinem Leben noch glaube ich sollte, daraus alleine für irgendjemand anderen etwas folgen. Hey Barlow, wollte mal wissen, was du von der Vorhergehensweise des World of Warcraft (WoW)-Supports schrägschräg GMs in meinem Fall hältst. Es geht ja nicht darum, ob mein Ziel erreicht wurde oder nicht, sondern nur um die reine Vorgehensweise der Blizzard Mitarbeiter. Ich war mit einem Gildi in einem Freehold plus 15 Dungeon, was sie erfolgreich abgeschlossen haben, aber ich war nach dem Abschluss des Dungeons aus irgendeinem Grunde noch im Kampf verwickelt. Meine Gruppenmitglieder haben die Truhe gelootet, ich konnte dies aber nicht, da ich wie gesagt noch in Fight war. Ich habe also mich rausgeportet, bin in den Briefkasten gegangen, wo ich Schuhe mit 415 GS bekommen habe. Kurze Zwischenfrage, kanns jetzt nicht mehr antworten, aber die hast du als Loot aus der Kiste, Kistenloot bekommen, kein Bonus-Roll-Loot, ja? Wenn ihr Bonus-Roll hätte, hätte ja geklappt. Okay, also muss Kiste gewesen sein. Mein Gildi hat gefragt, ob er diese haben kann, aber da ich sie aus dem Briefkasten gezogen hatte, waren sie nicht handelbar. Also ich habe ein Ticket eröffnet, wo ich das ganze beschrieben habe, mit der mehrfachen Hindeutung auf den Bug, dass ich noch in Fight war. Erste Antwort war im Grunde, nächstes Mal direkt im Raid die Items tauschen und Items aus der Mailbox sind nicht mehr handelbar. Ich wusste nicht, dass Items aus der Mailbox nicht mehr handelbar sind. Also nicht, wenn sie auf diese Art und Weise quasi erzeugt wurden, wenn man sie verschickt, ja, aber das hast du ja nicht. Das Thema mit dem Bug wurde in einem kleinen Nebensatz nur angekratzt. We are aware that it was a Bug. Daraufhin habe ich noch mal nachgefragt, ob man da was machen kann, da ich mehr oder weniger keine andere Wahl hatte. Mein Plan war eigentlich aus dem Dungeon rauszuportieren, wieder reinzugehen und die Truhe zu looten, aber alle hatten schon rausgeportet. Die zweite Antwort von einem anderen GM war, dass es nicht handelbar ist, nicht weil es aus dem Briefkasten ist, sondern weil es ein Stat Upgrade ist. Ich habe schon 415 Schuhe, 15 Schuhe für

einen anderen Speck meiner Klasse. Moment, aber das verstehe ich nicht. Es waren 415 Schuhe, du hast 415 Schuhe. Dieses Set Item, nicht Handelbarkeit gibt es nicht mehr, also müsste das ja handelbar sein. Das ist ja keine Erklärung, oder? Ich bin mir blöd im Kopf. Wenn du schon 515 Schuhe hast, kannst du ja handeln. Das Spiel interessiert sich ja nicht dafür, welche Stats da drauf sind. Sind dich eigentlich nur speckspezifische Items, also Trinkets und Main Offend in diesem Falle nicht handelbar? Du meinst, wenn du zwei damage dealer (DD) Trinket hättest und hättest ein Tank Trinket von 415er Item Level und das wäre dann nicht handelbar, weil es als Tank Trinket definiert ist und du noch keinen 415er Tank Trinket hast? Boah, keine Ahnung. Ich habe noch so selten von diesem Problem gestanden. Ich hätte jetzt spontan gesagt, dass definitiv 415er Item, du hast 415er Item, ergo, du müsstest es handeln können. Ich konnte schon immer Gier wie Schuhe, Rücken, Schultern etc. handeln. Schultern vermutlich nicht so sehr, oder? Oder doch bei Azerith geht auch. Solange sie das gleiche GS oder weniger haben, wie ein Teil in meiner Tasche oder ein ausgerüstetes Teil oder das höchste, was du bislang gelootet hast für diesen Slot, oder? Wenn du ein 420er Teil lootest, aber zerstört hast und 415er Teil findest, obwohl du nur einen 410er trägst, müsstest du das 415er auch noch handeln können. Meine ich, aber ich bin nicht ganz sicher. Außerdem wurde wieder relativ mage auf den Fakt eingegangen, dass ich... ja, aber was gibt es da zu sagen? War ein Bug, ja, Punkt. Gut, war ein Bug. Leicht angesäuert habe ich danach gefragt, ob sie mich eigentlich verarschen wollen und ob es jetzt an dem Status Upgrade oder aus dem Grund, dass ich es aus der Mail gezogen habe, liegt, dass ich es nicht handeln kann. Dann habe ich schließlich eine in meinen Augen kompetente Antwort von einem dritten GM erhalten, die im Grunde gesagt hat, dass sie es nicht meinem Gildi aus diversen Gründen geben dürften, also dass es GMs verboten wurde, sehen gebundene Items anderen Spielern zu geben, auch wenn sie nachweislich mit dem Runder bei waren. Unter anderem waren die Gründe Vorbeugung von Missbrauch und frühere Fehler von GMs, wo eine Person falsche Items erhalten hat, die nur GMs haben sollen. Aber wie ist das jetzt in deinem Fall relevant? Nochmal zusammengefasst, erste Antwort, nächstes Mal direkt

handeln und nicht handelbar, weil aus Briefkasten, zweitens nicht handelbar wegen Status Upgrade, drittens nichts machbar, weil nicht erlaubt. Was hältst du von der Vorgehensweise des GMs spezifisch in meinem Fall? Bin mir sicher, es gibt noch mehr Fälle wie diesen. Wie würdest du vorgehen bzw. hättest du gemacht, wenn dir sowas passieren würde? Boah, ich würde gerne mal exakt die Antworten der GMs lesen. Wenn Sachen wiedergegeben werden von jemandem über dritte, ist die Wahrscheinlichkeit, gerade wenn er gerade stock sauer auf diese dritte ist, sehr hoch, dass die Informationen nicht 100 Prozent korrekt wiedergegeben werden. Wovon ich mal ausgehe gerade, weil das sehr abstruse, merkwürdige und nicht miteinander vereinbare Begründungen sind. Erstmal der Bug an sich ist erstmal egal, soweit ich weiß. Also ist zwar ärgerlich, aber ist halt so. Manchmal passieren halt Bugs. Die Frage ist halt, was sollte die Begründung sein, wenn du ein Item nicht handeln kannst? Und da würde mich wirklich interessieren, was die Begründung ist, warum ich ein Item nicht handeln kann, weil das mit gewisser Wahrscheinlichkeit wieder passieren kann. Und wenn ich nicht weiß, wann es wieder passiert, dann wird das beeinflussen, also dann kann es eben nicht im positiven beeinflussen, wie ich mich verhalte. In deinem Fall zum Beispiel zu sagen, ey bleibt im Dungeon drin, denn ansonsten kann ich einen Loot, den ich bekomme, hier nicht mehr handeln. Und das wäre eine wichtige Frage. 415er Item, was in der normalen Kiste war, das ist ja 15 Itemlevel hochgeprockt, das passiert ja nicht so extrem häufig. Also ja, das ist mega interessant, woran es jetzt wirklich lag, dass dieser Gegenstand nicht handelbar ist. Und ich nehme mal an, dass es damit zu tun hat, dass du ihn per Mail bekommen hast. Aber ich weiß es nicht genau und ich weiß auch nicht die Logik, nach der man den Gegenstand dann nicht mehr handeln kann. Denn du hast ihn ja nicht verschickt, wenn man ihn verschickt, bekommt man diese Info immer mal wieder mal. Denn die Frage ist halt, wie wird das Alter eines Gegenstandes getrackt, wenn er sich in der Mail befindet? Ich nehme an, dass es da keine geniale Lösung für gibt. Weiß ich aber nicht. Das würde mich auch mal interessieren. Du darfst ja nur zwei Stunden handeln, aber wenn der Gegenstand, der sich in der Mail befindet, keinen festen Timestamp bekommen hat, wann er abläuft, sondern

das erst beim nächsten Einloggen weitergezählt wird, könnte man diese zwei Stunden ja umgehen, indem man den Gegenstand in die Mail packt und sagt, ich nehme ihn erst raus, keine Ahnung was, in einer Woche oder so. Wenn ich das nächste Mal Loot bekomme, entscheide ich, ob ich den einen Gegenstand haben will oder nicht. Wenn dem so ist, ich weiß nicht, ob dem das so ist. Ich versuche mal was rauszufinden. Ich versuche mal herauszufinden, was der Grund ist oder nicht. Und allgemein, dass es widersprüchliche Informationen gibt, ja das kommt immer wieder mal vor. Ich kann da wenig zu sagen, ohne die genauen Informationen zu haben, die die GMs an dich weitergegeben haben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne Tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#571: Beute in WoW, Eigenheimsklaven, Gaming Rentner

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 571 und den Themen Beute in World of Warcraft (WoW) Eigenheim Sklaven und Gaming Rentner. Hallo Barlow, danke für deine tolle Arbeit. WoW habe ich schon lange verfolgt und sporadisch auch gespielt, so richtig angefangen erst mit Battle for Azeroth (BfA). Nachdem ich mich in Mythic Plus an etwas herausfordernden Stufen versucht habe, in Klammern 8, war die Belohnung dafür nur so gut wie die Gegenstände aus den Kriegsfrenten. Diese können aber auch eine Möglichkeit sein Spieler bei nicht allzu intensiver Spielzeitnutzung über einen DAF für einen längeren Zeitraum zu guter Ausrüstung zu führen. Wie sind deine Erfahrungen und deine Einschätzungen zur Verteilung von unterschiedlich guter Beute in WoW? Grüße aus Bayern. Bei den Kriegsfrenten nehme ich an, dass du meinstest die Belohnung für die Kriegsfrent, die man einmal pro Woche bekommen kann. Das ist ein 400er Item, wenn es nicht prockt. Und Mythic 8, was ist das? 390 oder so? Ich bin mir nicht ganz sicher. Mythic 10 ist 400, glatt und das Höchste. Und bei Mythic 10 ist auch der letzte Sprung, also das heißt unter 10 ist es nicht 400. Also nehme ich an müsste es 390 sein oder 395. Ich weiß nicht genau was Mythic 8 ist. Eigentlich müsste die Belohnung, die im Dungeon in Mythic 8 droppt, schon mal höher

sein. Zudem ist die Belohnung am Ende der Woche, wenn du das so siehst. Also nicht höher sein, so rum. Die Belohnung, die es in dem Dungeon gibt, ist höher als das, was es in der Warfront als möglichen Loot gibt. Und die Wochenbelohnung ist besser als die Wochenbelohnung. So. Nicht, dass ich da was Falsches sage. Denn ich glaube 370 ist das, was es normalerweise in den Kriegsfronten, zumindest in Darkshore, also Dunkelküste gibt und Arati die andere, das ist nochmal deutlich niedriger. Weil die quasi aus dem ersten Tier stammt und Darkshore die aus dem zweiten Tier ist. Ja, das ist so eine endlos lange Diskussion, die man da machen kann. Ob für welche Belohnung oder für welche Aktivitäten es welche Belohnung geben sollte. Was ich persönlich meistens sehr gut finde, ist so ein bisschen das, was bei den Worldquests ja passiert, ist, dass die Belohnungen angepasst sind an das, was du ohnehin schon trägst. Sprich, wenn du sehr gutes Gear trägst, kriegst du relativ gute Belohnungen, die zwar oft immer noch unterhalb von dem liegen, was du bereits trägst, aber du hast wenigstens so eine homöopathische Chance, dass du was bekommst, was du gebrauchen kannst. In der Realität passiert das vielleicht einmal im Monat oder noch seltener, je nachdem wie gut dein Gear ist, also wenn es schon gut ist. Aber zumindest gibt es die Möglichkeit und wenn nicht hat man zumindest noch mit dem Azeriteequipment ein bisschen was, was man durch das Zerstören jetzt mittlerweile zumindest an, wie heißen die Dinge, Essenzen oder so, also die Währung halt bekommt, mit der man sich andere Azeriteile kaufen kann. Und es ist halt schwierig, es ist halt sehr, sehr schwierig, wie man das Ganze balancen will. Auf der einen Seite kann man sagen, wir können gute Belohnungen nicht für relativ einfachen Content vergeben. Verstehe ich das Argument grundsätzlich, dass man halt sagt, unabhängig immer von Warforged und Titanforged, weil das ändert ja grundsätzlich nichts. Wenn ich irgendwie Warforged und Titanforged habe, dann gibt es zwar immer eine ganz, ganz geringe Chance, dass ein besonders gutes Item daraus wird, aber ich rede jetzt mal grundsätzlich davon, was die Basisbelohnung ist. Es ist, wenn man es nicht macht, wenn man schlechte Belohnungen für etwas vergibt, dann sinkt halt die Motivation der Spieler, das überhaupt zu machen, weil sie sich halt denken, mit dem Charakter ist es mir das nicht wert. Ein

gutes Beispiel wäre bei mir momentan die Dungeons aus der Zeitwanderung, weil es dort halt nur eine Kiste gibt mit normalen Loot-Qualität. Und die lohnt sich selbst für mich, der ich noch keinen Raid gemacht habe, schon nicht mehr. Auf der anderen Seite ist es natürlich so, dass man umgekehrt, wenn es für den relativ geringen Aufwand eine Kriegsfront in der Woche zu machen, zumindest schon mal den Loot gibt, den es in einem relativ hohen Mythic plus Dungeon gibt oder am Ende der Woche gibt, dass dann halt die Priorität nicht darauf liegt, den anspruchsvolleren Content zu machen, sondern den, den man leichter machen kann, um die gute Belohnung zu kriegen. Ich muss ehrlich sagen, ich weiß nicht, was da der goldene Mittelweg ist. Ich finde es auf der einen Seite, was ich im Moment am aktuellen Equipment-System mag, ist, dass man, wenn man sich halbwegs schlau anstellt, relativ gut die Möglichkeit hat, sich ziemlich schnell auf einen Equipment-Stand zu begeben oder zu bewegen, dass man zumindest ohne weiteres Normal- oder heroic (HC)-Raiden kann, ohne ein Klotz am Bein zu sein. Auf der anderen Seite, je schneller das halt geht, je schneller man ready ist, Normal- oder HC-Raiden zu raiden, desto schneller ist man auch in der Situation, dass man von Normal- oder HC dann relativ wenig braucht. Siehe eben meine Beschreibung als jemand, der noch nicht in einem Normal-Raid unterwegs war, der schon jetzt sagt, eigentlich könnte ich den quasi direkt überspringen und looking for raid (LFR) sowieso, mit Ausnahmehalt der Arzere teile, weil es da eine Währung für gibt, aber ansonsten könnte ich eigentlich den Normal-Raid überspringen. Ich glaube, wenn ich es mir aussuchen dürfte, dann würde ich die Belohnung, die es für solche wöchentlichen Quests gibt, stärker vom aktuellen Equipment abhängig machen. Dass ich also im Prinzip sage, wenn jemand Mythic Raider ist, kriegt er in der Wochenbelohnung auch etwas, was sich für ihn noch lohnt oder zumindest halbwegs lohnen kann, sagen wir es mal so. 385er Item, wenn du 415 Equipment hast, ist es vielleicht nicht, aber ein 400er könnte es vielleicht mit einem glücklichen Warford sein oder wenn es irgendein Item ist, was du unbedingt brauchst, weil es ein Trinket oder keine Ahnung ist. Es ist vielleicht auch eine Währung wieder, keine Ahnung, weiß ich nicht. Also es ist nicht leicht. Es ist kein leichtes Thema und ich weiß ehrlich gesagt überhaupt nicht,

was für eine goldene Mittelwege ist, zumal was ich gut finde, finde vielleicht ein anderer nicht gut. Aber meine grundlegende Idee ist, ich mag es, wenn man Belohnungen anpasst an das, was der Spieler erreicht hat, dass man den guten, was heißt guten, den erfolgreich spielenden Spielern ein bisschen die Möglichkeit gibt, trotzdem noch eine Chance zu haben, sich zu verbessern und nicht den ganzen Trivial-Content komplett auszulasten und keinen Spaß daran zu haben, weil es nie irgendwas gibt. Und ich finde es auch halbwegs gut, eigentlich Spieler zu motivieren, nicht nur irgendwelche relativ einfachen Dinge der Belohnung wegen zu machen, wie zum Beispiel 5 Zeitwanderungs-Dungeon und eine Warfront die Woche, sondern sich vielleicht auch mal in den Content zu begeben, in dem es eben ein bisschen knackiger und kerniger wird, als Beispiel für mich Normal-Raid, HC-Raid und natürlich Mythic sowieso und eben Mythic Plus. Ich habe so ein bisschen die Befürchtung, dass es halt Spieler geben könnte, die sich denken, wiederum ganz ähnlich wie es mir jetzt geht, dass ich halt, auch wenn ich grundsätzlich gerne Raide, aber mir momentan denke, außer aus Spaß und Erfreut, brauche ich selbst mit meinem Twink-Parler, den ich monatelang nicht gespielt habe, im Prinzip nicht in Normal-Raid reinzugehen. Und das ist vielleicht nicht unbedingt eine Situation, wie sie der Fall sein sollte. Hey Barlow, deine BMZ Lawtalk Podcast unter richtigen Namen verkürzen und versüßen mir die tägliche Bahnfahrt zur Arbeit. Bitte mach weiter so. Dankeschön. Titel quasi Versklavung nur für ein Eigenheim. Aktuell wohnen meine Lebensgefährtin und ich in einer Mietwohnung ca. 800 Euro kalt für drei Zimmer. Ok, das ist nicht extrem teuer. Plus Küchebad, 80 Quadratmeter näher Heidelberg. Nun stellt sich für uns die Frage, wie wir in Zukunft wohnen wollen. Ziel ist ein Objekt, wo ein Leben mit zwei Kindern entspannt möglich ist. Minimum vier Zimmer, 120 Quadratmeter, Terrasse oder Balkon und kleiner Garten optimalerweise. Ja, das sind jetzt keine gigantischen Ansprüche. Vier Zimmer, da hast du Elternschlafzimmer, ein Wohnzimmer, du hast ein Kinderzimmer und gegebenenfalls noch ein Arbeitszimmer. Da hast du zwei Kinderzimmer natürlich auch, gegebenenfalls, wenn du zwei Kinder hast, die jeweils ein einzelnes Kinderzimmer haben. Also das ist so das absolute Minimum. Kann ich verstehen. Das sind

keine Riesenansprüche. Ja, aber das heißt keine Riesenansprüche. Ein Haus zu besitzen ist schon ein ganz schöner Anspruch, aber so die, ihr habt jetzt nicht unbedingt die Vorstellung, keine Ahnung was. Ich dressiere Schmetterlinge und meine Freundin rasiert Stachelbeeren und wir wollen für 1,5 Millionen Villa kaufen. Also Haus kaufen, Wohnung kaufen, Wohnung mieten, alles im Großraum Heidelberg. Nun stehen wir vor der Entscheidung auf ca. 30 Jahre plus für Schulden, für etwas eigenes oder ohne Schulden in Miete wohnen. Dazu muss gesagt werden, dass wir beide relativ gut verdienen. Trotzdem würde eine Tilgung für ein Haus faktisch bis zu unserer Rente dauern und ca. 50 Prozent unseres verfügbaren, das ist eine Summe, 50 Prozent des verfügbaren Nettoeinkommens benötigen. Mieten würde sich auf ca. 30 Prozent belaufen. Diese Tatsache schreckt mich aktuell ein wenig ab. Eine quasi Versklavung für ein Eigenheim, dafür sprechen halt all die schönen Vorteile. Eigener Herr im Haus, auf jeden Fall eigener Gartenterrasse, Investition in eine Immobilie, den Kindern etwas vermachen können etc. Wie ist deine Meinung dazu? Ich weiß, dass du in der Miete wohnst. Vielleicht hast du auch schon mal mit der Frage auseinandergesetzt. Ja, wir haben das auch schon mal gehabt als Thema, glaube ich. Aber ändert dir nichts daran, dass man geliebig drüber sprechen kann. Manchmal ändert sich die Situation ja auch. Bei mir ist es halt so, dass ich grundlegend jemand bin, der eher auf der sicheren Seite lebt und agieren möchte. Und wenn ich höre, dass mir jemand sagt, dass 50 Prozent des verfügbaren Nettoeinkommens draufgehen würden für einen Kredit, dann klingt das für mich nach einer relativ riskanten Sache. Allein schon, wenn einer von euch beiden den Job verlieren würde, aus irgendeinem Grund für irgendwas Längeres. Und das ist ja was, das hat man halt nicht immer irgendwie selbst unter Kontrolle. Irgendeine blöde Krankheit, psychische Krankheiten zum Beispiel, sind irgendwas, was einen gerne mal ein halbes Jahr oder ein Jahr oder noch länger aus einem Gefecht setzen kann. Wenn man nicht sogar das Pech hat, arbeitsunfähig zu werden. Und wo wir dabei sind, Arbeitsunfähigkeit im Allgemeinen. Und ich bin mir halt nicht sicher, inwiefern das dann ohne Weiteres möglich ist, wenn man gerade irgendwie ein Haus baut oder kauft, ohne große Verluste da wieder rauszukommen aus der Nummer. Und

das ist halt so eine Sache, die ich glaube ich ziemlich riskant finden würde. Und dann gehen wir noch nicht das Risiko. Also du trägst halt jedes andere Risiko auch selbst, wenn mit dem Haus es irgendeinem Grunde irgendwas sein sollte. Keine Ahnung, irgendwas ist schlecht gebaut und ihr stellt plötzlich fest, der Keller steht unter Wasser, weil irgendeine Grundwassergeschichte nicht richtig kalkuliert wurde. Oder aber die Bausubstanz, wenn ihr gekauft habt, ist doch ein bisschen maroder als gedacht und plötzlich müsst ihr das komplette Dach austauschen. Oder weiß der Teufel, irgendwas, irgendwelche Dinge, die dann plötzlich dafür sorgen, wo man normalerweise den Vermieter anruft und ihm sagt, hör mal, kannst du uns mal einen Gefallen tun und dich mal darum kümmern, dann für euch bedeutet, wir müssen selber dafür aufkommen. Und ich persönlich glaube, das Risiko wäre mir unmittelbar etwas zu groß. Die Frage ist, kann man halt irgendwie eine Alternative wählen? Gibt es eine Möglichkeit zu sagen, ich wohne in der Miete, legt trotzdem nebenbei was zur Seite und ohne dieses große Risiko erst mal selber tragen zu müssen. Und denk in 10 oder 15 Jahren nochmal darüber nach, ob wir dann mit ein bisschen Eigenkapital halt zu deutlich besseren Konditionen anfangen können, ein Häuschen zu bauen. Und dann ist halt noch die nächste Frage unabhängig von der unmittelbaren Jobsicherheit. Seid ihr in einer Branche, die a, zukunftssicher ist und b, die möglicherweise bedeuten oder in Branchen, beide, vermutlich an verschiedenen, die bedeuten könnten, dass ihr umzieht? Ich bin jemand, der von sich aus nicht gerne umzieht oder umgezogen wäre und ich bin seit 2006 einmal innerhalb von Düsseldorf umgezogen, dann von Düsseldorf nach München, von München nach Hamburg, von Hamburg nach Spanien, von Spanien nach Gibraltar, von Gibraltar nach Hamburg und in Hamburg dann nochmal umgezogen. Und das als jemand, der, wenn es nach mir gegangen wäre, immer am selben Ort geblieben wäre. Das waren halt immer berufliche Notwendigkeiten für mich. Ich habe halt nicht mal eben leicht einen neuen Job irgendwie in Düsseldorf finden können, sondern das einzige gute Angebot, was ich hatte, war dann erst in München, dann war es in Hamburg, dann ist die Firma aus Hamburg umgezogen nach Gibraltar und so weiter und so fort. Du wirst sicherlich bestimmt irgendwie jemanden finden können, der dir da

konkreter bessere Tipps geben kann, gerade was das Risiko betrifft, gerade was irgendwie die möglichen Situationen und Optionen betrifft, die für euch entstehen könnten. Ich bin mir halt auch noch nicht sicher, wie ist es denn bei euch überhaupt mit sowas wie Berufsunfähigkeit, Rentenzusatzversicherung und so ein Kram. Würdet ihr das noch gestemmt kriegen, nebenbei zu einem Haus? Das sind halt Sachen, die ich auch für hochgradig wichtig halte, wo man, glaube ich, nicht unbedingt dran denkt. Bei mir war es halt so, ich habe erst angefangen, dran zu denken, zum Glück. Aber als mein Vater relativ früh gestorben ist und ich mir dachte, okay, was ist eigentlich, wie sieht es bei mir in der Zukunft aus? Wie wäre das bei mir zum Beispiel, weil mein Vater erst berufsunfähig geworden ist, bevor er halt gestorben ist? Und wie sieht das bei mir aus, wenn ich berufsunfähig werden würde? Und mir fiel halt auch gut abgesehen davon, dass ich vielleicht halt eine staatliche Berufsunfähigkeitsrente bekomme, habe ich da auch nicht vorgesorgt. Naja, vielleicht gibt es irgendjemand anderen, der euch noch gute Tipps geben kann. Ich kann nur sagen, ich verstehe das, dass man vorsichtig ist und ich glaube, ich würde immer versuchen, auf der sicheren Seite zu irren. Und die sichere Seite ist in meinem Fall momentan definitiv, vor allen Dingen, weil ich nicht glaube, dass das der letzte Wohnort sein wird, wo ich in meinem Leben wohne. Da ist die sichere Seite zunächst mal, irgendwie zu sagen, wir mieten und denken dann vielleicht irgendwann mal darüber nach, wo es in Zukunft hingehen könnte. Hallo Barlow, zuerst mal danke für deinen regelmäßigen Content und deine durchweg interessanten Meinung, die ich zwar nicht immer teile, aber interessant und mindestens vertretbar finde. Ohne dich wären die Nachtschichten und der Arbeitsabtät jetzt in jedem Ding gelesen. Fast. Jetzt zu meiner Frage. Ich arbeite in einem Seniorenheim und wir haben uns, also danke schön dafür, nicht dass du im Seniorenheim arbeitest, sondern für das Lob, fürs Seniorenheim arbeiten im Namen aller anderen Senioren auch. Danke schön. Und wir haben uns die letzten Tage Spaß über Themen wie Internet und Gaming in der Zukunft und insbesondere eben im Altenheim unterhalten. Dadurch kam mir die Idee, die Frage hier nochmal einzubringen. Was denkst du, wie sich das Leben für Senioren und eben auch im Altersheim in den nächsten Jahren und Jahrzehnten

verändern wird? Hinsichtlich Internetanbindung, Videospiele und eventuell auch deren sehr wertvollen sozialen Komponente und die kommunikativen Vorteile moderner Technologie. Was denkst du, wie dein Leben aussehen wird als Rentner oder sogar einer hoffentlich nur spekulativen Situation, in der du in ein Altenheim kommen würdest? Glaubst du, dass es maßgebliche Unterschiede in den Forderungen an Freizeitangebote für Senioren gibt, die rein generationsbedingt sind? Glaube ich ja, glaube ich definitiv. Nochmal vielen Dank und das kleine PS, du bist schuld, dass ich dank deinem Vorbild via E-Zigarette mit dem Rauchen erfolgreich aufgehört habe bzw. auf die Idee gekommen bin. Auch dafür danke. Ich habe den Vorsatz, einen Teil des dadurch gesparten Geldes dafür zu verwenden, eines seiner Produkte, ja sehr gut, richtig so, Projekte zu unterstützen. Ich glaube, dass das mega wichtig wird in Zukunft. Für mich zumindest wäre das wichtig. Und so mega weit in der Zukunft ist es ja eigentlich auch nicht. Also ich bin jetzt 44, das heißt so 21 Jahre, dann wäre ich 65, das ist dann schon so das Rentenalter, da geht es dann schon so los. Und ja, also für mich persönlich ist Internet wichtiger als Telefon. Und ich glaube, niemand von euch würde sagen, ich könnte jetzt einem älteren Menschen zumuten, in ein Seniorenheim zu gehen, in dem er nicht die Möglichkeit hat zu telefonieren. In Klammern am besten zu telefonieren, wie er lustig ist und nicht nur, dass es irgendwie so ein Stationstelefon gibt oder so. Oder was die Unterhaltung betrifft, ist für mich Internet wesentlich wichtiger als Fernsehen. Und dann gilt wieder die Frage, könnte ich euch im Jahr 2019 vorstellen, in einem Seniorenheim zu sein, wo es kein Telefon und kein Fernsehen gibt? Vermutlich auch nicht, weil man halt sagt, wenn jemand in einem Seniorenheim ist und möglicherweise nicht viele Freunde und Bekannte dort hat, dann sind die Dinge, die man gerne mit sich so alleine anfängt dort, gerade wenn man vielleicht gar nicht mehr in der Lage ist, viel zu lesen oder so, bisschen Fernsehen oder Radio hören, gelegentlich mal telefonieren und so. Und von daher ja, definitiv super, mega wichtig. Und ich glaube, dass Gaming für mich immer ein Bestandteil meines Lebens sein wird und immer ein interessanter und wichtiger Bestandteil meines Lebens sein wird, weil ich glaube, dass einen das aktiv hält. Also nicht aktiv hält, im Sinne,

man ist irgendwie viel zu Fuß unterwegs und so weiter, macht Spaziergänge zum nächsten Gaming-Laden, sondern dass einen das geistig aktiv hält. Und das ist bei Fernseher anmachen und vor sich hin dudeln lassen aus meiner Sicht nicht der Fall. Ob man jetzt noch im Altenheim sitzt und über TeamSpeak oder Discord irgendwie keine Ahnung was Dungeons zusammen macht oder Counter-Strike spielt oder weiß der Teufel was tut, das weiß ich jetzt nicht. Auch das halte ich nicht für ausgeschlossen, aber ich bin kein Experte dafür, aber ich habe das Gefühl gehabt, dass die Menschen, ich habe Zivi gemacht in einem Altenheim, in einer Pflegestation, dass die Menschen, die sich mit irgendwas beschäftigen, was interaktiv ist, geistig fitter waren als andere und auch geistig nicht so schnell abgebaut haben wie andere. Man muss natürlich auch sagen, das kann eine Korrelation sein und nicht Kausalität oder die Kausalität kann umgekehrt sein. Diejenigen, die geistig fit waren, waren auch nur diejenigen, die in der Lage waren interaktive Dinge zu tun und wer nicht geistig fit war, konnte es eben nicht. Und daher bin ich da kein Experte und weiß nicht, ob das hilfreich ist. Ich glaube aber schon, dass es das sein dürfte. Genau wie einem Sport hilft körperlich fürs zu fit zu sein oder die Interaktion und das den Körper benutzen. Gehe ich mal davon aus, dass den Geist aktiv zu benutzen durchaus ein Vorteil sein könnte, was die geistige Fitness betrifft und das ist eine Sache, die im Alter ja keine unerhebliche Rolle spielt. Ganz im Gegenteil, die eine sehr erhebliche Rolle spielt. Auch für das persönliche Wohlbefinden nehme ich an. Also ja, ich glaube, dass das definitiv in der Zukunft sehr, sehr wichtig sein wird und dass, wenn das nicht ohnehin jetzt schon der Fall ist, ganz ehrlich gesagt, ich würde mich wundern, wenn Altenheime heute nicht zumindest irgendeine Art von Internetanschluss anbieten würden. Ich weiß es aber nicht genau. Wenn das aber noch nicht der Fall ist, dann glaube ich, wird das in Zukunft mit Sicherheit passieren. Und ich glaube, das wird gut sein für die Menschen, die dort sind. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#572: Auktionshaus-Ärger, Live , Brillen-Wartezeit

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 572 und den Themen Auktionshaus ärger live BMZ und Brillen Wartezeit. Hallöchen Barlow ich habe aufgehört World of Warcraft (WoW) zu spielen seit Wrath of the Lich King (WotLK) jedoch habe ich mich jetzt dazu entschlossen mal wieder komplett neu anzufangen so dass ich eben von eins anfangen achso von level 1 dachte gerade von null anfangen von eins anfangen ich habe keine bekannten ne da ich keine bekannten habe die WoW gespielt haben bin ich eben bei allem auf mich alleine gestellt auch was die finanzierung meines charakters mit gold betrifft ja das ist doch auch gut ist ja auch kein problem wie das glück es so wollte ist in der instance todesminen ein pet papageienkäfig für mich gedroppt wo ich erstmal immer hageschaut habe für wieviel es denn momentan drin ist da ist mir dann erstmal die kindler auf den schreibtisch gefallen es war vier mal von verschiedenen verkäufern für circa 6000 gold gelistet da ich keine additional enemy (Add)-ons nutze habe ich mich nach deren preisen gerichtet und sie von vorne rein mit 5000 und er kattet ich brauche eben einfach gold vielleicht nicht jetzt gleich aber vorsorge für die zukunft ja gut nachdem ich innerhalb mehrer stunden nachdem innerhalb mehreren stunden kein kauf stattgefunden hat stunden hast du gewartet mensch

du bist geduldig habe ich noch mal geschaut und gesehen dass die vorherigen mich auch wieder unterboten haben so ging es immer weiter bis ich noch 3k runtergegangen bin irgendwann bekam ich post von einem dieser mitbewerber post von leuten aus dem auktionenhaus ist sowieso das beste abstand das beste der mich exzessiv angegangen hat warum ich denn so frech sei und versuche den low level mir als low level den markt so zu bestimmen und alles zu unterbieten das hat er geschrieben ich versuche es immer bitte eine kopie des briefs haben in zukunft ich glaube ich kann mir das nie vorstellen dass leute so was schreiben du frecher niedrig leveliger spieler vor allem ist das so irrelevant weil die meisten leute trinks benutzen und man sowieso nicht sehen kann welchen level ein spieler hat er etwas eingestellt hat aber gut also low level spieler ja warum ich denn so frech war war das alles zu unterbieten das war nur der too long; didn't read (TLDR) des ganzen ich möchte den ganzen brief lesen am stück das wäre das beste überhaupt gewesen wenn er wirklich so ist wie du das beschreibst dann möchte ich den haben er sagte dass ich ich sag dass ich eben neu sei und das gold darin gesehen habe er wollte dies nicht akzeptieren hat mich weiße weiterhin mit fiesen tönen zurecht gewesen was denn wie denn mit fiesen tönen zurecht gewesen du tu nicht gut was verkaufst du den papageien hier für 2900 gold was soll das denn du du wicht nun findest du es war aus meiner position falsch immer noch niedriger zu gehen ich bin auf deine meinung dazu gespannt die begrüße aus dem robot gruß zurück nee und das so in ein ein für alle mal und für alle zukunft wenn ihr was ins Auktionenhaus (AH) stellt dann stellt das zu welchem preis auch immer rein wie ihr wollt wenn es gibt so ein paar sachen die wo man halt merkt das ist wenn es nicht ein fehler ist von von einer von einer software also von einem Add-on mit dem jemand etwas reingestellt hat dann merkt man bei manchen sachen dass es so ein gezielter versuch ist leute zu betrügen also bei sehr hohen preisen dass du halt irgendwie keine ahnung ich weiß nicht ob das immer noch so funktioniert aber früher war es mal so dass sie lieber die nahe über die default sortierung halt der name des verkäufer relativ weit oben war und wenn du dann sachen zu extrem hohen preisen reingestellt hast und die man sich einmal verklickt hat hat es halt zu einem enorm hohen preis gekauft das soll das einzigen wo ich sage

gut es ist halt versucht halt jemanden betrug und wenn er glück hat klappt das und darüber kann man sich ärgern ist es auch schon passiert und das war es aber du machst den umgekehrten fall du verkaufst irgendwas billiger wo ist da das problem wenn er wenn jemand meint dass das so ein unverschämt günstiger preis ist der eine totale frechheit ist dann soll das einfach von dir kaufen ende der geschichte wenn er meint er kriegt die dinge immer für 6000 verkauft meint irgendwie 2000 wie viel auch immer du dafür haben willst ist komplett unterwert dann soll er sich doch glücklich schätzen dass du das so billig reinstellt dann soll das dir abkaufen für den tausender und seins wieder für 6000 reinsetzen und was das allgemeine betrifft bei bei pets ist das so die leute versuchen immer auf auf auf den server die höchstmöglichen preise für irgendwas zu bekommen ich habe keine andere plastik wirklich 6000 wert es kann auch gut sein dass es normalerweise deutlich weniger wert ist und die leute es nur deshalb so hoch reingestellt haben weil wenig andere konkurrenz da war allgemein verkaufen sich die dinge aber bocken langsam es gibt sehr sehr sehr sehr sehr sehr klein markt für für pets und da ist es dann nicht unbedingt so dass die leute da täglich shoppen gehen oder so sondern ich habe die dinge wenig gehandelt weil die mir zu langsam waren die liegen wie blei in den regalen und da war es dann oft so wenn ich welche verkauft habe da habe ich entweder an einem tag gar keine auktion bei hunderten von pets oder dann vier stück die aber alle vom selben koffer so ich muss ich meine kleinen pets hier mal so ein bisschen zurecht rücken poppy komm mal hier poppy hatte mich immer noch kuriert immer noch ein benderes aus jetzt habe ich sie gerade mal ein bisschen sich bewegen lassen und dann kam sie auf die idee mit holly unbedingt jetzt fangen spielen zu müssen und das ist das macht ihr bein noch nicht mit jetzt muss sie wieder in den käfig den der doktor sowieso für vier bis sechs wochen verschrieben hat so also kurzum stelle das so so günstig oder so teuer rein wie du möchtest und auch für den fall dass jetzt irgendjemand kommt das ist immer so dieses ich habe das in der in der in der anderen serie der von nur auf gold cap serie schon gesagt es gibt immer leute die versuchen mit mal ha zu erzählen aber was ist denn in dem fall irgendjemand kauft alle gegenstände x aus dem haar raus und stellt die teurer wieder ein ist das denn

erlaubt das ist doch irgendwie markt manipulation und so nee ist es nicht dass es erlaubt du darfst alles was du möchtest im haar kaufen und verkaufen zu jedem preis den du möchtest ganz sicher und 100 prozent und ignorieren solche leute einfach aber wenn du sie ignoriert und solche mails also lustige mails herauskommen würde ich sie gerne mal lesen so wie die mail von gem girl hallo onkel Barlow ich weiß nicht ob diese frage schon gestellt wurde aber ich stelle sie einfach hast du schon mal daran gedacht die BMZ live zu performen die stellvertretend für ähnliche fragen die in eine ähnliche richtung gehen und ich denke immer wieder daran wenn ich mit obs aufnehme und mir überlege was wenn ich jetzt aus versehen auf streaming starten gedrückt habe und während ich aufnehmen will ich stattdessen streamen das der grund warum ich keinen shortcut habe für stream starten weil ich nicht aus versehen den stream starten möchte also ja ich habe darüber nachgedacht aber nicht in dem sinne davon dass ich das machen möchte also das format so wie es ist möchte ich so beibehalten und daran wird sich grundsätzlich erstmal nicht viel ändern eine sache die ich ja schon ein oder zweimal gemacht habe waren interviews auch das kann ich mir vorstellen in zukunft noch häufiger zu machen das hängt immer so ein bisschen davon ab was bietet sich als thema gerade an gibt es vielleicht gerade in interessanten gesprächspartner eine andere frage die ich auch bekommen hat habe ich hoffe ich habe die jetzt nicht später noch in einem anderen BMZ als einzelne frage beantwortet jetzt doppelt aber eine andere frage war ob ich den nicht mal live gesprächspartner oder live und tape gesprächspartner haben möchte also nicht wirklich ein interview sondern einfach nur ein fragestellenden der mit mir im voice ist und wo ich dann was ja auch manchmal passiert rückfragen stellen kann und antworten bekommen auch das nicht als live format sondern wenn so wie jetzt das BMZ oder wie jetzt oder wie halten inter im prinzip ist es ja fast wie ein interview nur dass ihr halt eine frage stellt und ich rückfragen stellen kann also ein gespräch weiß ich auch nicht ich glaube eher nicht das problem ist da immer das organisatorische wenn ich BMZ mache ist das wichtigste und nützlichste für mich dass ich das komplett frei planen kann wie ich will wenn ich montags halt keine zeit habe weil irgendwas dazwischen kommt verschiebe ich auf dienstag wenn ich um

etwa drei uhr mache ich normalerweise mein BMZ für den folgenden tag wenn ich da einen arzttermin habe oder sonst irgendwas ist verschiebe ich auf vier oder fünf oder sogar mal auf sechs dadurch dass ich meistens einen tag im vorhinein aufnehmen ist es auch manchmal so dass ich die sachen dann einen tag aussetze und am nächsten tag wieder eins mache und diese freiheit hat man halt nicht wenn man darauf angewiesen ist mit anderen zusammen irgendwas zu machen und sich genau auf einen termin einigen wo man zusammen im voice ist und miteinander quatscht und dann muss man da auch noch die entsprechend gute qualität haben wer zum beispiel mit jochen mal irgendwas irgendwo aufgenommen hat via discord der weiß dass es lange nicht immer gegeben ist und von daher glaube ich auch dass das nicht unbedingt in naher zukunft passieren kann oder passieren wird hallo Barlow du als brillenträger wirst sicher eine meinung zu meinem thema haben die hätte ich glaube ich auch als nicht brillenträger meine tochter sechs jahre alt benötigt dringend eine brille plus 3,75 und 3,25 obdrin im anfang april sind wir also zum augenarzt und anschließend zu einem namhaften optiker was soll ich sagen heute ist der 27.4 und die brille ist immer noch nicht fertig obwohl der abholtag oder als abholtag der 26.4 angegeben war auf die frage wie lange es noch dauern wird weil das kind die brille dringend benötigt gab es nur eine patzige sie bekommen ja eine sms wenn sie fertig ist dann müssen sie halt noch warten antwort für die zweitbrille sind wir nun zu einem anderen optiker gegangen welche uns eine wartezeit von circa einer woche garantierte wie siehst du das sind drei wochen wartezeit angemessen für jemanden der dringend auf eine brille wartet und was sagst du zu dem verhalten der verkäuferin keine ahnung mir für mich klingt ziemlich lang ehrlich gesagt drei wochen wartezeit ich bin kein experte was brillen betrifft ist ja auch nicht so ob ich mir jeden tag eine kaufen würde aber mich klingt ziemlich lang vor allen dingen wenn derjenige noch keine andere brille hat und das wäre dann halt so eine wichtige frage die die sich glaube ich in optiker stellen muss wenn er sagt ich kann die erst in drei wochen fertig haben haben sie eine ersatzbrille und wenn du sagst nein ja das ist nicht so günstig aber ihr habt ja zugesagt also für den 26 habt ihr zugesagt und es war dann ein tag später als ihr nachfragen wolltet und die antwort

bekommen habt ihr kriegt eine sms wenn es fertig ist finde ich komisch ehrlich gesagt also wenn jemand mir zusagt für den 26 und dann nicht liefert am 26 bei etwas was dringend oder ja zumindest halbwegs dringend gebraucht wird dann würde ich als minimum erwarten eine entschuldigung dafür warum der termin nicht eingehalten wurde und b eine genaue info also eine info warum der termin nicht eingehalten wurde und dementsprechend eine wann ich denn damit rechnen kann also ich finde dass ich bin da glaube ich genauso sick ich wie du gerade ich habe mir erst überlegt ist es vielleicht jetzt eine geschichte dass dass man vielleicht so ein bisschen den tonen missverstanden hat aber dann jetzt wo ich es noch mal lese fällt mir auf die fakten ändern sich ja selbst nicht wenn der ton in ordnung wäre und die fakten sind ja es wurde ein liefertermin zugesagt der liefertermin wurde nicht eingehalten es gab keine entschuldigung keine begründung und keinen genauen neuen liefertermin also keine ahnung du rennst aber mir offene türen ein ich habe sofort einen anderen optiker gesucht ich kann mir auch nicht vorstellen vielleicht haben wir irgendjemanden zuhörte auch in dieser branche arbeiten dass das ein übliches verhalten ist ich glaube niemand in irgendeiner branche würde sagen dass das ein übliches verhalten ist zu sagen wir geben dir einen liefertermin an und liefern dann nicht geben die aber auch keine genaue info warum wir warum wir nicht geliefert haben oder wann wir liefern also ja bin ja ganz auf deiner seite hast du einen neuen optiker gesucht und ich hoffe der wird seine arbeit dann entsprechend schnell und zu deiner zufriedenheit machen und du musst dich über den anderen nicht mehr ärgern so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hättet spaß in diesem sinne tschüss und bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#573: Schulunterricht, Zombie-Apocalypse, Faulheit oder Unwissen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 573 und den Themen Schulunterricht, Zombieapokalypse und Faulheit oder Unwissen. Hallo Barlow, da ich gerade eine Art Mini-Doku über Homeschooling gesehen habe stellt sich bei mir die Frage, Macht klassischer Schulunterricht? In Form von Lehrer steht vor der Klasse und vermittelt Wissen an Schüler in einer Zeit, in der alles Wissen jederzeit verfügbar ist noch Sinn macht. Das macht es doppelt, da ziehen wir eins ab oder ob von elementaren Sachen Lesen, Schreiben und Rechnen mal abgesehen nicht ein Unterricht, der auf das Auswerten bzw. Bewerten von Infos mehr Sinn macht. Da ich gerade ein BMZ höre, ich will Matchmaking 5.0, ja quasi das alte heroic (HC) zurück. Ich frage mich, warum überhaupt wir für Lesen, Schreiben und Rechnen die klassische Form brauchen würden. Sagen wir es mal so, also fangen wir mal, machen wir es der Reihe nach. Ich glaube, dass grundsätzlich die Schule noch mehr Zwecke erfüllt oder noch mehr Sinn ergibt, als nur Informationen zu vermitteln. Gerade so in der Grundschule zum Beispiel, dass der Sozialisierungsaspekt, der mit anderen Leuten umgehenden Aspekt vielleicht auch mal Gruppen- und Teamarbeit

machen zu können und so. Das sind schon Dinge und natürlich Freundschaften knüpfen, das sind schon positive. Wenn man das allerdings sagt, muss man auch sagen, auf der Kehrseite gibt es auch die Negativen, nämlich Kinder, die nicht in die Schule wollen, weil sie gehänselt werden oder gebullied werden. Kinder, die Prüfungsangst haben und nicht ansatzweise Leistungen erbringen können, wie sie wollen. Kinder, die alle möglichen sozialen Störungen schrägstrich Phobien mehr oder weniger stark ausgeprägt haben, von nur sehr schüchtern bis hin zu die Klappe gar nicht aufkriegen, was zum Teil massiv nachteilig ist, wenn sie in einem klassischen Schulumfeld unterrichtet werden. Wie gesagt, das Thema Prüfungsangst haben wir ja schon angesprochen und natürlich nicht zu vergessen den Faktor, dass die Schulen in allererster Linie in den meisten Fällen einfach mal zusammenfassen, was geografisch und altersmäßig zusammenpasst, unabhängig davon, ob die Schüler auch nur ansatzweise auf dem gleichen Leistungsniveau sind. Und das ist ja auch durchaus ein Problem. Da werden einige von euch, die Eltern sind, mitunter ein Liedchen von singen können. Gerade dann, wenn man Kinder hat, die deutlich vor den anderen in der Klasse sind, die also gebremst werden, dadurch, dass man den kleinsten gemeinsamen Nenner finden muss. Aber natürlich auch der umgekehrte Fall, dass Kids halt Sachen nicht so gut können und nicht so schnell verstehen. Und deshalb irgendwie, weil das Gelehrte nicht in ihrem Tempo stattfindet, halt überhaupt nicht klarkommen. Gut, man kann sagen, je nach Schulform, dafür haben wir mehrere davon, ist es vielleicht noch leichter jemanden zu finden für den langsameren Lerner. Aber für den schnelleren und besseren, bis auf Stufen überspringen, bleibt halt nicht mehr so viel. Und ich glaube, dass sich das Lehren in den nächsten Jahren gewaltig verändern wird, in den nächsten Jahren, Jahrzehnten. Ich glaube, ein Grund, warum es das noch nicht so sehr getan hat, ist, weil die Menschen, die wir als Digital Natives bezeichnen würden, erst so langsam, aber sicher auch in dem Alter sind, in dem sie zum Beispiel an Schulen EntscheiDungeon treffen und treffen können. Und ich würde sagen, die ersten, die in diesem Bereich zählen, wäre so meine Generation. Bei mir fing es gerade an, als ich angefangen habe zu studieren, dass das Internet ein Thema wurde. Und jetzt, dass das Internet ein gängiges und übliches Thema ist

oder etwas, was jeder benutzt, war vielleicht erst fünf bis zehn Jahre später der Fall. Ich glaube, dass es unglaublich viele Möglichkeiten bietet, die fantastisch sind für Lehrer. Alleine so was wie, du hättest irgendjemanden, den du quasi als Experten mal in den Unterricht einladen wollen würdest, was aber nicht geht, weil derjenige erst mal zu dir an die Schule kommen muss, was Zeit kostet und möglicherweise von irgendwo herkommt, wo das gar nicht so leicht zu lösen wäre. Was ich, du würdest mit jemandem sprechen wollen, der in der Schweiz wohnt oder so oder in den United States of America (USA) und du unterrichtest an einer Schule in Norddeutschland, dann ist das quasi ausgeschlossen, dass das funktioniert. Und mit sowas wie Skype oder so ist das möglich. Auch gibt es immer mehr Menschen, die hochqualitatives Wissen und Informationen online zur Verfügung stellen. Es gibt eine Menge Leute und sowas wie Foren, wo man sich miteinander austauschen kann zu bestimmten Thematiken und Problematiken. Also ich glaube, die Möglichkeiten, die wir haben, die Technik, die existiert, zu nutzen, um Wissen zu vermitteln, da stehen wir glaube ich jetzt erst komplett am Anfang dessen, was in Zukunft damit möglich sein wird. Also ja, ich glaube, ich glaube persönlich grundsätzlich erst mal nicht, dass die Schulform, wie wir sie jetzt haben, notwendigerweise uneingeschränkt für jeden Schüler in Zukunft weiterhin so existieren wird. Lass es mich so sagen. Für manche mag die noch Sinn machen, für viele mag die Sinn machen, aber ich glaube gerade, wenn es um die speziellen Fälle von Schülern geht, die mit diesem Konzept einfach überhaupt nichts anfangen können, die dadurch nichts lernen und die zum Teil massive gesundheitliche Probleme, psychische Probleme bekommen in dem klassischen Schulsystem. Ich glaube für die wird die Technik in Zukunft hoffentlich einiges an Erleichterung bringen. Hey Barlow, in Anlehnung an die The Last of Us Reihe habe ich ein paar Fragen. Sollte es zu einem solchen Ausbruch, Schrägstrich Zombieapokalypse kommen und die Regierungsorgane versagen, jetzt höre ich ruf aus der hinteren Reihe, die versagen jetzt schon alle, würdest du dich einer Gruppierung anschließen oder selbst eine gründen, vorausgesetzt du überlebst? Unabhängig davon, ob du der Gruppenleiter bist oder nur Mitglied einer Gruppe, welche fünf reale Personen abgesehen von dir nahestehenden Personen, würdest du in

deiner Gruppe haben wollen und warum? Abgesehen von mir nahestehenden grundsätzlich glaube ich erstmal keinen, zumindest keinen, den ich jetzt kennen würde. Wenn ich irgendwelche Experten für irgendwas mir aussuchen dürfte, dann vermutlich Letzteres, kommen wir gleich zu. Welchen Plan würdest du verfolgen wollen? Einfach nur überleben, versuchen alle Menschen zu vereinen oder vielleicht auch die Auslöschung aller anderen? Wie kommst du darauf? Ja, jetzt wo du es sagst, also eigentlich ist mein Plan die Auslöschung aller anderen lebenden Menschen. Das klingt für mich nach dem besten Plan. Würdest du versuchen eine Stadt aufzubauen, dich eingliedern oder eher eine wandernde Person sein? Edit solltest zu einer stabilisierungsrechtlich Lösung des Problems kommen, welchen Wirtschaftszweig würdest du versuchen zuerst wieder aufzubauen? Beim letzten Teil kann ich schon mal einen Teil der Frage beantworten. Warum müsste man erst warten, bis das Problem sich komplett gelöst hat, bis man versucht Wirtschaftszweige wieder aufzubauen? Also lass mich mal nahe an den Fragen hangeln, die dir meine Idee geben oder das, was ich glaube, was ich machen würde, was ich versuchen würde zu tun zumindest. Wir nehmen an, es ist so was, was einen Großteil der Menschheit gefährdet oder auslöschen kann. Also diese typischen Zombies, wo die Mehrheit der Weltbevölkerung in Zombies verwandelt wird und es nicht irgendwie so ein isoliertes Ding ist, wo halt einer von 100 oder die Hälfte oder so infiziert ist, sondern eine riesengroße Menge an Infizierten, die auch noch eine relativ lange Zeit überleben können, obwohl sie infiziert sind. Und das ist so eine Sache, wo ich übrigens immer ein Riesenproblem habe bei den meisten Zombies Szenarien. Denn wenn die so mega aggressiv sind, dass sie die ganze Zeit Menschen fressen müssen, um sie zu brauchen, dann ist ja davon auszugehen, dass sie ohne diese Energie über kurz oder lang nicht mehr existieren. Wenn ihm also so wäre, wäre das einfachste, sich irgendwo zurückzuziehen in einem Bunker, einen Monat zu warten und ab da hat sich alles erledigt. Wenn man jetzt sagt, nun gut, die Menschen, die ja draußen rumlaufen, die sind ja auch dann irgendwann, werden sie gefangen oder gefasst oder angegriffen und auch verwandelt. Aber ja, je aggressiver die sind und je schneller und je mehr Menschen sie erwischen, desto eher sind wir

an dem Punkt, wo es sowieso zu wenige Überlebende gibt, von denen sie sich ernähren können. Und wenn sie dann nicht in Cannibalismus verfallen, was das Problem ja auch über kurz oder lang lösen würde, kann ich mir immer noch kein Szenario ausmalen, in dem diese Apokalypse über Jahre oder Jahrzehnte als solche anhalten würde, wo immer noch eine große Menge von Zombies am Leben ist. Es sei denn, wir sagen, die brauchen keine Energie mehr. Die können auch so überleben und fressen nur aus Spaß an den Freudmenschen. Aber das ergibt in meiner Welt, in meinem Zombie-Szenario keinen Sinn, weil wir haben sowas wie Energieerhaltung und so weiter und so fort. Das heißt, die brauchen Energie, egal wie. Die brauchen Nahrung, egal wie. Und wenn die sich jetzt nicht vegan und aus der Luft ernähren können, dann verenden sie. Und wenn sie sich vegan und aus der Luft ernähren könnten, dann stellt sich halt die Frage, warum sie so aggressiv andere Menschen jagen sollten. Immer vorausgesetzt, dass sie nicht irgendwie vernunftbegabt sind oder sonst wie in irgendeiner Art und Weise von höheren Mächten gesteuert oder so. So, wir haben also das Szenario, dass wir nicht mehr so weiter leben können wie zuvor und ein Großteil der Menschen, die uns rumlegen, leben plötzlich in Zombies verwandelt werden. Das erste, was ich versuchen würde, ist, einen Ort zu finden, an dem ich halbwegs sicher bin. Und das mit möglichst vielen anderen Leuten, die gesund sind. Ich hoffe, wir haben irgendwie eine Möglichkeit zu erkennen, wer gesund ist und wer nicht. Also zum Beispiel, dass jemand, der nicht gebissen ist, ist zum Beispiel gesund oder so oder so lange lebt, ist er gesund oder so. Wenn nicht, wird es halt schwierig. Wenn wir nicht untersuchen können, wer gesund ist und wer nicht, dann ist natürlich mit mehreren Leuten zusammenzuleben ein großes Risiko, weil irgendeiner von denen, wenn er infiziert wäre, dafür sorgen können, dass unsere ganze kleine Kommune angegriffen wird. Und das Allerwichtigste wäre, erst mal abgesehen davon, irgendwo in unmittelbarer Sicherheit zu sein, also irgendwo hinzufliegen, wo relativ wenige sind, vermutlich nicht im städtischen Bereich. Es würde vermutlich unweigerlich in den ländlichen Bereich gehen, weil dort der zweite wichtige Punkt zum Tragen kommt, abgesehen von Sicherheit vor einem Angriff. Und das ist Nahrung und Wasser. Wie in fast allen Spielen, allen

Survival-Spielen und allen anderen Szenarien dieser Art, irgendwie auch bei Fallout oder so, das, was die meisten Leute, glaube ich, nicht auf dem Schirm haben oder am wenigsten auf dem Schirm haben ist, obwohl bei Fallout ist es noch ganz gut geregelt in den meisten Fällen, ohne Nahrung und Wasser oder Nahrung und irgendwas zu trinken, überlebst du halt nicht lang. Das ist das mit Abstand dringendste Bedürfnis danach. Nicht waffen, denn statt Zombies zu töten, kannst du dich vor denen in Sicherheit bringen oder abhauen oder sonst was. Du musst nicht gegen die kämpfen, notwendigerweise. Aber wenn du keine Nahrung und kein Wasser hast, dann ist es ziemlich schnell vorbei. Das heißt Ziel Nummer eins wäre, sicherzustellen A, vor unmittelbaren Angriffen geschützt zu sein, so gut das geht. Am besten in einem Gebäude, das gesichert ist oder in einem Areal, das gesichert ist. Zweitens, dort versuchen, halbwegs autark zu leben zu können, also sprich für Nahrung und Wasser zu sorgen. Und das dritte, gegebenenfalls, und das ist das, was dann am wenigsten wichtig wäre, gegebenenfalls Nahrung und Mobilität zu haben. Irgendwo anders hin gucken, gucken ob irgendwo andere Überlebende sind. Und wenn es dann darum geht, wo auch immer wir gerade wären und ich die fünf Leute wählen kann, dann würde ich Leute wählen, die dafür sorgen können, dass man möglichst unabhängig ein mehr oder weniger halbwegs normales und autarkes Leben aufziehen kann. Sprich Leute, die sich mit sowas wie Wasser, Leitung und Versorgung auskennen, Strom, handwerklich begabt sind und dann im Idealfall noch jemanden, der sich entweder mit, das sind ja die Letzten, mit Fahrzeugen auskennt und wie man sie gegebenenfalls am Laufen halten könnte. Ich weiß ja nicht, wenn wir Elektrofahrzeuge haben und tatsächlich irgendwie uns mit Strom versorgen können, wie bei The Last of Us, da gab es ja auch die, ich will nicht spoiler für diejenigen, die es noch nicht gesehen haben oder so, aber da gibt es ja auch eine Szene, die sich darum dreht, dass ein Kraftwerk ans Laufen gebracht werden soll. Dann bräuchten wir halt auch kein Benzin, was ja in den älteren Zombiefilmen immer so ein Problem ist, dass halt in der Struktur, die dort existiert, kein Benzin mehr gefördert wird. Und dann wäre es eigentlich im Sinne von allen Überlebenden, unabhängig davon, ob die Katastrophe noch da ist oder nicht da ist, möglichst

und sei es nur in Form einer kleinen Stadt, eines kleinen Dorfes oder so etwas aufzubauen. Was die typische Versorgung, medizinische Versorgung, habe ich vergessen, natürlich ein Arzt noch oder eine Ärztin, aber also jemand, der sich mit Medizin auskennt, wäre halt, das aufzubauen, was man auch so in seiner typischen Umgebung, in seiner typischen Stadt hat und täglich braucht. Weil es halt unglaublich wichtig ist, wenn du keine medizinische Versorgung hast, dann reicht es ja schon aus, dass sich jemand ein Bein bricht oder so was und du stehst vor einem riesen, riesen, riesengroßen Problem, wenn du das nicht behandeln kannst oder irgendwelche Vergiftungen. Was haben wir denn noch? So ein Blinddarm-Durchbruch oder so was. Oder sei es nur so was wie Fortpflanzung. Wenn jemand Kinder kriegt und du hast keine medizinische Versorgung, wie hochgradig gefährlich das ist und wenn wir davon ausgehen, dass die Mehrheit unserer gedachten Weltbevölkerung ja ausgelöscht ist, dann ist das auf lange Sicht definitiv wichtig, dass irgendwann auch wieder Kinder in die Welt gesetzt werden. Ist ein superspannendes Thema. Ich glaube, um es zusammenzufassen, wenn wir bei Fallout wären, würde ich versuchen, bei Fallout meine eigene kleine Siedlung entweder zu bauen oder mich einer anzuschließen. Definitiv nicht Einzelgänger, weil Einzelgänger viel zu gefährlich ist. Ich glaube, was problematisch sein könnte, das weiß ich aber nicht genau, ist, je nachdem wie die anderen Leute reagieren. Denn ich glaube, nicht jeder hätte in so einer Situation ein rationales Denken. Ich glaube, dass es auch Leute geben würde, die die Situation nutzen würden und sich denken, jetzt kann ich hier der König meiner kleinen Bande oder der König meiner kleinen Armee werden oder so. Und das könnte halt tatsächlich ein Problem sein, dass andere Bewohner, die noch übrig sind und sei es nur, dass sie auf die Idee kommen, sich zu denken, da haben sich Menschen irgendwas gebaut, das hätten wir auch gerne. Wenn die uns nicht reinlassen, sorgen wir dafür, dass wir reinkommen. Spannendes Thema, wirklich ein spannendes Thema. Nicht, dass ich glaube, dass es eine Zombie-Apokalypse geben würde und nicht, dass ich glaube, dass ich mich selber darauf vorbereiten würde. Aber ich finde das auch als, als keine Ahnung, Film, als Spielthema sehr interessant und ich ärgere mich an vielen Stellen, wenn ich in Spielen Dinge sehe, wo ich

mir vorstelle. Das ergibt aus meiner Sicht keinen, keinen Sinn. Hey Barlow, mal eine Grundsatzfrage. Würdest du bei Spielern eher von Faulheit oder von Unwissenheit ausgehen? Zur Erläuterung, ich habe gerade vor 30 Minuten im Trade Chat exakt Folgendes gelesen. Hey, kann jemand mit Transmog-Mount vorbeikommen, stehe in Orgrimmar (OG) vor dem Auktionshaus (AH)? Da frage ich mich halt, gehe ich von Unwissen aus und schreibe dem Spieler, dass er drei Häuser weiter in OG einen Transmog, dass es drei Häuser weiter in OG einen Transmog-Mount gibt oder gehe ich von Faulheit aus und lasse es? Wie wahrscheinlich ist es, dass Spieler zwar wissen, was Transmog nicht, aber nicht, dass es in der Hauptstadt einen Haini dafür gibt? Also ich kann dir sagen, ich weiß, dass es Transmog gibt. Ich habe keine Ahnung, wo irgendwo ein Transmog-Typ ist, weil ich das Transmog-Mount habe. Also ich wüsste nicht, wo einer ist. Ich hätte auch nicht gewusst, dass in jeder Hauptstadt einer ist. Damit ist der Teil der Frage beantwortet, oder? Und in dem Fall, also ich stelle mir halt immer die Frage, wenn das nicht Unwissenheit ist, sondern Faulheit, hat der Typ es einfacher, indem er dich fragt oder indem er zu dem Händler geht? Und die Antwort lautet, er hat es einfacher, indem er zu dem Händler geht. Denn so muss er in den Chat schreiben, warten und hoffen, dass jemand antwortet, dort vorher seine Position bekannt geben und dort bleiben, bis jemand kommt, wann auch immer derjenige mit seinem Mount da vorbeikommt und gewinnen tut er natürlich ja nichts. Es ist ja deswegen nicht umsonst oder sonst irgendwas, dass man noch sagen kann, ok, dann spart ihr wenigstens das Transmog-Geld, die Kosten. Aber es kostet ja auch auf dem Transmog-Mount was. Und von daher würde ich sagen, ist in dem Fall meine Antwort ziemlich eindeutig klar. Sehr, sehr sicher ist das Unwissenheit und nicht Faulheit. Es wäre nur interessant gewesen, ob du ihm geantwortet hast oder nicht. So, das soll es gewesen sein. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#574: Blizzard & Gamescom, Gruppenzwang für Eltern, Never change a running system

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 574 und den Themen Blizzard und die Gamescom, Gruppenzwang für Eltern und Never Change a Running System. Fangen wir mit einem Ding an, was keine Frage von euch ist, sondern offizielles Posting von Blizzard zum Thema Gamescom 2019. Weil wir uns dieses Jahr verstärkt auf die Entwicklung unserer aktuellen Spiele und zukünftiger Projekte konzentrieren möchten, werden wir auf der Gamescom 2019 keinen Stand haben. Die Gamescom ist eine wichtige Veranstaltung, sowohl für die europäische als auch die globale Gaming Community und es wird uns dieses Jahr fehlen, die Spieler in Köln zu treffen. Ihr werdet trotzdem Blizzard Gear in der Shop Area der Gamescom 2019 kaufen können. Wir freuen uns darauf in Zukunft wieder mit einem Stand der Gamescom dabei zu sein. Wir können es außerdem kaum erwarten weitere Details zu den Projekten bekannt zu geben, an denen wir gerade arbeiten, wenn die Zeit dafür reif ist. Was bedeutet das? Warum schreiben die das? Was ist los? Himmel, hilf! Meine Einschätzung dazu ist, dass Blizzard tatsächlich das macht, was sie da schreiben. Nämlich der Gamescom fern bleiben, um sich

um das zu kümmern, was wirklich wichtig ist und das ist das Produzieren von Games. Es gibt, so nehme ich doch mal schwer an, nichts was vorzustellen wäre in zur jetzigen Zeit. Also nicht so wie zum Beispiel die Legion Ankündigung war es auf der Gamescom vor wann? Drei Jahren oder so? Was eine riesen Ankündigung war und was viele überrascht hat, dass das auf der Gamescom angekündigt wurde und nicht auf der BlizzCon. Und ich glaube einer der Gründe warum das so ist, dass letztjährige BlizzCon-Debakel, möchte ich es mal nennen, dass die Fans gnadenlos enttäuscht waren von einem Thema was Blizzard gedacht hat, was reizvoll wäre für die Spieler und sie den Schluss herausgezogen haben, bevor wir zu einer Messe reisen und nichts interessantes dort vorstellen können, arbeiten wir lieber an den interessanten Dingen, die in der Zukunft kommen werden und sparen uns die Messe und die wir mit verbundenen Kosten, das darf man natürlich auch nicht vergessen, das ist ja immer auch herausragend teuer auf so einer Messe vertreten zu sein und dort was zu machen. Ich glaube ansonsten können wir nicht besonders viel daraus schließen. Ich weiß, dass es Leute gibt, die daraus geschlossen haben, dass das daraus folgt, dass jetzt irgendwie World of Warcraft (WoW) Classic released wird vor der Gamescom, dass diese Logik teile ich nicht. Das ergibt keinen Sinn. Erstmal ist Blizzard noch deutlich mehr als nur WoW und WoW ist noch deutlich mehr als nur Classic und zweitens wüsste ich nicht, warum würde es vorher released werden, die Gamescom selber dann nicht unbedingt ein Thema sein sollte. Also wenn überhaupt würde ich eher denken, wenn es nachher nach der Gamescom released werden würde, würde man sich diese Zeit halt sparen wollen, weil die Vorbereitungen meistens dann mehr Arbeit sind, als es das ganze nach dem Launch ist, vor allem je weiter das nach dem Launch ist. Denn ich gehe mal davon aus, dass das in den ersten Tagen und Wochen vor allen Dingen ein ultra heißes Thema sein wird, vor allen die ersten Tage. Und auch da habe ich ehrlich gesagt gar nicht so die große Sorge, dass das irgendwie so ein besonders extremes oder wildes Thema sein dürfte, weil man ja mittlerweile genügend Erfahrung gemacht hat, wie ein flüssiger Launch oder Expansion aussieht und das ist ja noch nicht mal eine neue Expansion, das ist ja eigentlich nur in Anführungsstrichen das Aufsetzen von

alten Servern. Punkt. Also aus meiner Sicht gibt es da sonst nicht weiter viel zu spekulieren. Die Kurzversion oder die too long; didn't read (TLDR)-Version ist, ich gehe davon aus, dass Blizzard sich gedacht hat, dass es auf der BlizzCon passiert ist mit einem Thema, was die Spieler nicht so heiß erachtet haben, wollen wir definitiv nicht wieder haben. Wir möchten nicht direkt danach die nächste Messe haben, ohne irgendwas Spannendes zu zeigen. Also bevor wir irgendwas zeigen, was nicht sonderlich spannend ist und sich die Leute dann wieder das Maul zerreißen, das nichts zu sehen war, was spannend ist, sparen wir uns das, stecken wir uns das, sparen uns die Kosten und arbeiten einfach weiter an dem, woran wir ohnehin arbeiten. Interessant wird halt sein, ob es 2020, 21 und Co weitere Blizzard auf der Gamescom gibt oder ob die sich jetzt komplett auf ihre eigene Spielemesse, auf die BlizzCon konzentrieren. Hallo Barlow, was hältst du vom Gruppenzwang für Eltern? Seit ich Kinder habe genießt ich es mit meinen Kindern Feste wie Fasching und Halloween zu feiern und mich zu verkleiden. Siehe Account-Bild, okay das kann ich jetzt auf die Dings nicht erkennen. Gefühlt macht es Kindern doppelt so viel Spaß, wenn Mama und Papa mitmachen. Gerade wenn man an Halloween umher zieht, sieht man doch überwiegend Elterngrüppchen, die in Alltagskleidung gelangweilt ihre verkleideten Kinder wie Schafe durch die Stadt treiben oder den Smartphone-Zombie, der genervt seine Kinder, seinen Kindern hinterher trottet und dabei nur selten überhaupt zuschaut, geschweige denn mitmacht. Selbst meine Mutter fragt mich regelmäßig, ob ich das denn nicht mal lassen könnte. Es reicht auch, wenn die Kinder das machen und mein Bruder trägt meistens nur ein T-Shirt mit der Aufschrift verkleidet. Wie ist deine Meinung? Sollte wohl als Erwachsener die Seriosität warnen, seine Autorität nicht untergraben, also ich hoffe nicht, dass du deine Autorität dadurch untergräbst, dass du ein Kostüm trägst oder den Kindern und deren Immersion zuliebe Fasching, Halloween, Motto-Partys und Co. ungeniert mitmachen, dann stellt ihr die Frage, was für alle Kinder uneingeschränkt gilt. Vielleicht gibt es ja auch Kinder, die es A, unglaublich nervt, wenn die Eltern mitmachen, die es B, unglaublich peinlich finden, wenn die Eltern mitmachen oder die C, sauer sind, wenn sie ein Kostüm haben oder das Kostüm von den Eltern viel

cooler ist. Ich glaube, ich würde da keine Universal-Lösung haben. Wie wäre es, wenn das einfach alle Eltern so halten, wie es ihnen am meisten Spaß macht? Wenn es Eltern gibt, die Spaß daran haben, sich zu verkleiden, dann sollen sie sich verkleiden. Wenn es Eltern gibt, die absolut keinen Spaß haben, sich zu verkleiden, aber sich trotzdem die Zeit nehmen, mit ihren Kindern durch die Straßen zu ziehen, dann ist das doch auch cool. Es gibt Eltern, die weder noch machen, die gar nichts mit ihren Kids machen. Und wobei ich halt sagen muss, Halloween geht mir halt immer so auf den Sack, weil es so wenig Eltern gibt, die das machen und man halt vorher nicht weiß, ob einer bei einem Klingeln kommt, dass ich jetzt entweder zu viel Süßigkeiten habe und mir nach Halloween schlecht ist, weil ich alles selber essen musste oder ein Kind klingelt und ich nichts im Haus habe, weil Halloween nun mal keine Tradition ist, die von einer Mehrheit von Leuten in Deutschland gefeiert wird. Ich hätte da ganz gerne den Zustand der 0 oder der 1. Entweder es feiern alle oder es feiert keiner. So, das nur dazu. Und wenn du es feierst und wohnst in meiner Gegend, dann klingel vorher, dann wirf mir einen Zettel in die Tür, in den Briefkasten, dass du an Halloween mit deinem Kind vorbeikommst und wirf ein bisschen Kleingeld mit ein, von dem ich dann Süßigkeiten kaufen kann, damit ich dann die Tür nicht aufmache, wenn ihr klingelt. Aber viel Spaß, auf jeden Fall. Viel Spaß. St. Martin, habt ihr alle keinen St. Martin? Weil das, was die Kids an Halloween machen, gab es bei uns früher als St. Martins Singen. Und da haben die Kinder wenigstens auch noch gesungen, nervig übrigens. Aber da haben die Kinder wenigstens singen müssen für ihre Süßigkeiten und sich nicht nur einfach verkleidet vor die Tür gestellt und gesagt, sie ist jetzt heute als Aureus. Aber nein, das haben wir hier nicht. Da mussten wir wieder die Tradition aus dem Ausland importieren. Als Thema Never change the running system oder auch Innovationen. Hallo, Barlow. Du kennst vermutlich den Spruch Never change the running system. Genau. Don't fix what's not broken. Geht auch in die Richtung. Mit dem viele Leute begründen, warum sie eine gewisse Änderung nicht haben wollen, unabhängig von Game Design, **WoW**, Community oder sonstiges. Ich finde die Aussage schon beinahe gefährlich. Wenn ich mir anschau, wie viel Innovation aus

Versuchen und Probieren kommt, finde ich etwas beängstigend, dass die Leute, nee, dass Leute ihr laufendes System nicht verändern wollen. Denn ohne solche Änderungen kann es ja nicht wirklich zur Innovation kommen. Es muss ja auch nicht immer zu Innovation kommen. Es gibt ja auch Dinge, die mal einfach so gut sind. Also ich meine, keine Ahnung was, wenn du die klassischen Künste magst und gerne irgendwie in ein klassisches Konzert geht, dann wäre eine Innovation ein klassisches Konzert mit Laser. Aber ein klassisches Konzert mit Laser ist nicht zwingend das bessere klassische Konzert. Vielleicht schon, weiß ich nicht. Oder klassisches Konzert mit Minions. Wie siehst du das? Hab ich vielleicht eine extreme Lücke in meinem Denken. Danke für BMZ Lordtalk, Pond Allgemeinen Content, ohne den ich die Zeit zu Arbeit oder auf Fahrten vermutlich schon lange vor Langeweile gestorben wäre. Man muss halt unterscheiden. Also ich kenne halt dieses Never Change a Running System. Das kenne ich halt vor allen Dingen im Zusammenhang mit sowas wie PCs oder so. Du hast irgendwas, was funktioniert. Du könntest es ändern, obwohl keine Notwendigkeit dazu besteht. Und manchmal ist der Versuch, das zu ändern, der der erst die richtigen Probleme aufwirft. Bis zu dem Punkt, wo du dann nur zu Verschlimmbesserungen kommst und bist zu dem schlimmsten Worst Case, dass du selbst den ursprünglichen Zustand nicht mehr herstellen kannst und alles verkackt hast. Dafür habe ich persönlich jetzt noch nicht so viele Beispiele. Mir ist das noch nicht so häufig passiert, aber ich kann mich auch daran erinnern, wie ich irgendwie, ich habe so einen Kumpel gehabt, als wir Informatik studiert haben, auch ein Mitbewohner von mir, der übrigens heute Geburtstag hat, heute wo ich das aufnehme, hatte Geburtstag, der immer dazu neigte, alles möglich perfekt machen zu wollen. Und es war irgendeine Kleinigkeit, irgendeine Kleinigkeit am Rechner. Ich weiß nicht mehr, was es war. Ich wollte irgendwas haben, irgendwie der Ton war nicht stereo, weiß der Teufel was irgendwas. Eine Kleinigkeit und die hätten wir fixen können, die hätte er fixen können, war alles in Ordnung. Dann fällt ihm auf, Moment mal, aber wir haben doch hier, ich habe mir ist noch folgendes aufgefallen und dann sage ich, ist okay, ist kein Problem, habe ich kein Problem mit, kann gerne so bleiben. Nee, lass uns das noch eben machen. Das Ende vom Lied war,

was wir den gesamten Nachmittag und Abend damit verbracht haben. Dieses Problem, ich weiß gar nicht mehr, was es war zu versuchen zu fixen, ohne dabei irgendwas Produktives hinzubekommen. Das hat uns gar nicht geholfen und das war der gute Fall, dass der Rechner danach noch einwandfrei lief. Das ist ja auch ganz gerne mal die Variante, dass man anfängt zu basteln und sagt, Moment ich habe hier einen Wackelkontakt im Kabel, willst du das Kabel austauschen? Denkst dann, oh hier ist ja noch irgendwas kaputt, tausche ich das mal mit aus und danach kriegst du den Rechner nie wieder angeschaltet, weil du irgendwas blödes gemacht hast, keine Ahnung, hast Spannung auf irgendwas gegeben, wo keine Spannung drauf gehört oder so oder die Cola reingekippt. Aus dem zusammen, dann kenne ich es. Also wenn ich etwas habe, was einwandfrei exakt das macht, was es tun soll und man dann sagt, gibt keinen Grund das zu verändern, keinen Grund daran etwas zu ändern, diesen Status. Und ja, ich weiß es wird halt manchmal von Leuten verwendet, um sich einem Fortschritt zu sperren, aber ich glaube, da kann man ja auf Basis, also das kann man getrennt von diesem Argument betrachten. Also wenn dir jemand sagt, never change a running system und du sagst, aber Moment mal, wir können doch dafür sorgen, dass wir keine Ahnung was, hier 20 Prozent mehr Einnahmen haben und das funktioniert so und so. Dann hast du ja dieses never change a running system entkräftet. Grundsätzlich mal. Natürlich nicht immer so leicht zu sagen. Und ich weiß nicht, wie viele Leute das gibt. Ich glaube, es hängt immer sehr, sehr, sehr, sehr, sehr davon ab, wovon wir gerade konkret reden. Rehen wir von Abläufen in einem Unternehmen, wie dieses, der ähnliche Satz, ja das haben wir schon immer so gemacht. Ja, mag sein, dass das schon immer so gemacht wurde, aber das heißt ja noch lange nicht, dass es nicht trotzdem irgendwie besser geht. Also ist es so eine so eine, das haben wir schon immer gemacht Situation oder ist es irgendwas, wo man sagen kann, das wird wirklich allen Anforderungen, die es hat und braucht und alle Zukunft hat gerecht und das Einzige, was wir durch eine Veränderung hinbekommen können, wäre eine Verschlimmbesserung. Ja, ja. Also ich glaube, ohne ein konkretes Beispiel dafür zu haben, ich sehe das nicht oft genug, dass das universell angewendet wird, um Fortschritt zu blockieren. Dann ist es eher so eine

konkrete, mir fällt das viel häufiger auf, dass Leute eine konkrete Entwicklung blockieren wollen, weil sie sagen, aber dann ist ja das und das und malen dann ein Szenario, was ein unrealistisches wäre. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir hören uns morgen wieder. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#575: Kind vs. Hund, Doping, Klassenblog-Uploads

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 575 und den themen kind versus hund doping und klassenblock uploads hallo lieber onkel Barlow ich danke dir dafür dass du in deinem BMZ immer von med brötchen geredet hast ich habe in BMZ immer von med brötchen geredet ok das hat mich dazu beflügelt das erste mal eins zu essen und es zu göttlich zu befinden stop ich lebe seit 24 jahren in deutschland und habe noch nie so etwas gutes gegessen so versüßt du mir den BMZ nein so versüßt mir dein BMZ mit einem guten med brötchen die pause nun jetzt zu meiner frage zum thema hundebesitzer will nicht alle in einen top werfen stop stop stop stop wieso hast du 24 jahre in deutschland gelebt ohne med brötchen zu essen wie funktioniert das bist du 24 jahre alt oder bist du älter als 24 und hast aus religiösen gründen bis dahin kein med brötchen essen dürfen es kann doch wohl nicht sein dass du 24 jahre lang in deutschland gelebt hast und die einfach noch nie gedacht hast und vor allen dingen was hast du für freunde was sind das für freunde die ein 24 jahre lang med brötchen vor enthalten ich bin zutiefst geschockt und gerührt ich bin 929 29 jahre du bist mit fünf nach deutschland gekommen ok welches land ist med brötchen frei was haben deine eltern mit dir gemacht ich bin 29 jahre alt aber ein zweijährigen sohn der med brötchen

ist nein der tiere gerne umarmt kriegt der med brötchen ist eine wichtige frage lasst ihn nicht 24 jahre auf med brötchen warten wo schon das problem ist wenn ich mit ihm unterwegs bin freut er sich mega wenn er einen hund sieht wo bei mir schon das stresslevel auf 9000 hoch geht immer diese aussage mein hund tut nichts wenn dich besonders schlimm er kann ihn ruhig streicheln ich denke mir so klar ist der hund bestimmt lieb aber mein sohn weiß noch nicht seine kraft einzuschätzen oder eine unglückliche bewegung wenn er ihn streicheln will oder andere sachen hier einfügen mein kurzer lässt sich gern von allem ablenken ist dabei so ungestümt dass ich mir auch fast mehr sorgen um den hund mache als in meinen kurzen kannst du mir vielleicht einen tipp geben wie ich es den leuten nett beibringen dass ich nichts dass ich es nicht böse meine wenn ich meinen sohn von ihrem hund wegführe ja genau so also genauso wie du es mir auch erklärt hast sagst du halt ist irgendwie ein bisschen ungestümt und ungeschickt das ist ja nichts ungewöhnliches bei kinder die erlernen ihre motorik ja irgendwie frühestens mit 16 lebensjahr davor geht das ja nicht davor bewegen die sich ja eher so als hätten sie sieben kniegelenke und ja das ist halt also selbst wenn den ruhigsten hund der welt hast wenn so ein kinder haben auch so ein talent dafür irgendwie in ins auge zu greifen oder so ich denke nur mein kinder in richtung die mein richtung augen oder brillen oder bad oder so greifen wenn das beim hund macht also brillen vielleicht nicht aber ins auge greifen den mund greifen dann mag der vermutlich nicht so gerne ich würde es den leuten genauso erklären ich glaube damit werden die wenigsten ein problem haben was ich finde es halt immer nur wichtig dass man den kids früh genug versucht zumindest beizubringen dass sie zumindest zwar also durchaus aus respekt vor einem tier haben dürfen aber eben keine panische angst haben müssen schon gar nicht wenn hunde angeleitet sind denn ich stelle das irgendwie fest ich habe das gefühl bei den kindern wenn ich mit poppy draußen bin poppysen und wirklich kein gefährlich anmutender hund und zeigt keine aggressionen die wiegt sechs kilo und ist ein kleiner boston terrier also die sollte einem an sich als hund jetzt keine angst machen es gibt auch durchaus andere hunde wo ich sagen würde wenn der mir unangeleitet mit herrchen auf der einen straßenseite gegenüber oder entgegen kommen würde

welche straßenseite wechseln so ein typ hundes poppy an nicht aber den kids zumindest halt beibringen wenn hund halt angeleint ist und vor allen dingen der hundebesitzer in eine kurze leine nimmt das machen ja verantwortungsvolle hundebesitzer ganz gerne mal gerade wenn sie sich den straße die straßenseite und den gehweg halt mit mit kindern teilen dass man dann eben keine angst haben muss weil solange der hund alleine ist hält er halt zwangsläufig einen mindestabstand denn ich habe schon kinder gesehen die sich so krass erschreckt und so rumgeplärt haben dass noch keins von denen also und weg gerannt sind oder versucht haben auszuweichen oder so und das ist dann halt gefährlich wenn wenn dein kind wenn jemand aus dem hauseingang mit dem hund kommt auf die straße springt dann lauert da irgendwie eine größere gefahr das musste irgendwie auch erst wieder den müllwagenfahrer erklären dass er kurz halten soll damit das kind irgendwie aus dem profil kratzen kann es ist ja auch nicht so schön für alle beteiligten ne also ich glaube die meisten hundebesitzer haben da kein großes problem mit wenn du sagst dein kind ist irgendwie ungestümt und zur sicherheit für kind und hund möchtest du nicht dass das kind irgendwie mit dem hund spielt und du bist ja auch keine erklärung schuldig den leuten und ich weiß es gibt immer so hundebesitzer die das für das selbstverständlichste halten ihren hund erst mal zum spielen auf auf jedes andere lebewesen zu hetzen ich reg mich da selber oft genug drüber auf aber mei wenn die sich daran stören dann können die sich halt ganz gepflegt f'en gehen so Thema doping im sport hey Barlow danke dass du immer wieder meine fragen dran nimmst freut mich ist mir ehrlich gesagt gar nicht aufgefallen manchmal fällt mir halt auf wenn ich wenn ich bildchen wieder erkenne aber auf die namen achte ich relativ wenig sei denn ich kenne sie als als reguläre leute im twitch chat was aber auch nicht heißt dass ich eine frage dann dran nehmen wenn wir sie schon hatten oder sie mich nicht interessiert da ich gerade für eine abschlussprüfung in der biochemie vom thema stoffwechsel zum doping kam hier meine frage sicher nicht nur dort aber gerade zum beispiel der tour de france ist unglaublich viele sportler dopen oder gedobt haben auch heute noch haben viele radfahrer diagnostiziertes astma trotz achtliter lungenvolumen nur um ein astma spray verwenden zu

dürfen auch dass die norwegischen langläufer zu den olympischen spielen mehr mehrere hundert flaschen astma spray mitgebracht haben fand die anti doping kommission natürlich weniger lustig astma sprays sind aber sicherlich noch ein eher harmloses beispiel das stimmt das sind sie mit sicherheit das problem bei der ganzen sache ist jedoch dass viele doping versuche erst spät oder gar nicht aufgedeckt werden deshalb haben sportler zwei möglichkeiten sich nicht zu dopen und mit sehr hoher wahrscheinlichkeit zu verlieren falls andere dopen oder selbst zu dopen eine chance auf eine gute platzierung zu haben und eventuell später aufzufiegen ich finde es durchaus verständlich dass viele die zweite möglichkeit wählen hast du eine idee wie man was gegen das system tun kann rein aus chemisch analytischer sicht wäre es theoretisch mit sicherheit möglich alle dopingfälle aus aufzuklären jedoch ist dieser beim gewissen punkt nur mit einem sehr hohen analytischen aufwand und damit hohen kosten möglich ja das musst du mir sagen oder das müsst ihr mir sagen ich bin da nicht der experte was doping betrifft und welche dopingmöglichkeiten aufgedeckt werden können und welche nicht und ich glaube ein großes problem ist halt auch trainingskontrollen bei einem wettkampf zu kontrollieren ist halt eine sache aber je nach sport als sind die wettkämpfe dann halt alle zwei jahre alle vier jahre oder nur ein oder zumindest einmal im jahr und daraufhin sauber zu sein für den test ist vermutlich leichter als wenn man sich ein bisschen mehr auf den dopingkontrollen ang seeing im respiratory wie den uhh diese also und sagen muss, naja gut, das ist ein Hormon, das natürlicherweise auch bei Frauen vorkommt. Und je nach Konzentration ist es aber leistungssteigernd. Also ab welcher Konzentration sagen wir, wir glauben dir noch, dass das normal so in deinem Körper vorkommt. Also das weiß ich nicht, da bin ich keine Experte für. Und ja, was du beschreibst, ist natürlich durchaus ein Problem. Und ich glaube, es gibt keine gute Lösung dafür. Also die beste Lösung wäre natürlich, dass du 100 Prozent davon ausgehen kannst, dass du beim Doping erwischt wirst. Dann hat das Doping keinen positiven Erwartungswert mehr und keiner würde das mehr tun, zumindest nicht, wenn er damit auf sportlichen Wettkämpfen gewinnen will, weil er damit immer disqualifiziert oder lange gesperrt oder und lange gesperrt werden würde. Und dann gibt es natürlich

noch Sportarten, wo man sich darüber streiten kann, wie viel Doping da bringt. Also beim 100-Meter-Sprint müssen wir uns nicht streiten, wie viel Doping bringt oder beim Radfahren, wo wir halt wissen, wenn es ausschließlich auf körperliche Leistung ankommt. Und ja, ja, ich weiß, nur die Leichthalteten unter euch werden mir sagen, es gehört auch einiges an Technik zum Sprint, das stimmt, aber kein Vergleich, wie viel Technik zu, keine Ahnung, was zum Bodyball oder so gehört oder zum Fußball auch, um einen Sport zu nehmen, womit sicherlich auch gedoppt werden kann, wo aber der Ertrag des Dopings deutlich geringer ist, als er das zum Beispiel im Sprint ist oder beim Gewichtheben oder bei sonst irgendwas. Ich weiß es nicht, was die Lösung sein kann. Ich habe spätestens seit 1988, seit den Olympischen Spielen von Seoul, wo Ben Johnson ein Weltrekord gelaufen ist und kanadischer Sprinter und anschließend disqualifiziert wurde wegen Dopings und dann Carl Lewis die Goldmedaille quasi von ihm übernommen hat. Seitdem habe ich irgendwie immer bei so exzellenten Sprintern das Gefühl, eigentlich warte ich nur darauf, bis irgendwie bekannt wird, dass sie gedoppt waren. Ich weiß gar nicht, was bei Florence Griffith war. Die ist glaube ich keine 40 geworden, ist vorher schon in irgendwelchen Herzproblemen oder sonst was gestorben. Vermutlich auch, weil sie jahrzehntelang systematisch gedoppt war, aber ich glaube, bei einem Wettkampf ist sie nie aufgefliegen. Die ist halt damals, glaube ich, eine Zeit gelaufen, die danach nie wieder von der Frau nur ansatzweise unterboten wurde und von vielen Männern anlockiert. Nicht von vielen Männern in den beiden Olympischen Spielen, aber die selbst für Männer eine recht gute Zeit gelaufen ist. Ich glaube 10-4-9 oder so auf die 100. Und hier, wenn wir dann von unserem Usain Bolt reden, der irgendwie sich innerhalb von einem Jahr um wie viel 3 Zehntel oder so aus dem Nichts verbessert hat und den alten Weltrekord um wie viel 2 Zehntel oder so eingestellt hat. Also so absurde Summen, wo man sich halt auch denkt, das ist doch im Leben nicht möglich, dass der sauber gewesen ist. Das ist immer so ein großes Problem, selbst wenn die Athleten sauber gegeben sind, wenn sie in der Sportart aktiv sind, die halt für einen Dopingfall nach dem anderen bekannt ist. Ich meine, mal eine Liste gesehen zu haben von den besten je gelaufenen 100 Meter Zeiten und es waren

die durchgestrichen von Sportlern, die gedopt waren. Und von allen 20 Namen, die da drin standen, gab es nur einen einzigen Namen, der zu dem Zeitpunkt in Klammern noch nicht durchgestrichen war und das war der von Usain Bolt. Alle anderen sind wegen Doping zu irgendeinem Zeitpunkt aufgefliegen und ich halt fragen muss, ok, entweder ist der wirklich der einzige saubere Sportler in dieser Liste oder aber er ist der einzige, der nicht aufgefliegen ist. Schwierig, ich glaube das schadet den Sportarten halt auch extrem. Nur wenn die Leute sich dann in irgendwelchen Sportverbänden befinden und am Arsch der Heide trainieren, wo halt nie kontrolliert wird oder anstatt einer nicht angekündigten Kontrolle halt im Vorfeld man Bescheid weiß, dass kontrolliert wird und diese Kontrollen dann auch zum Teil umgangen werden und so weiter und so fort oder die Kontrolleure halt bestochen werden, dann glaube ich gibt es da keine so extrem leichte Lösung. Mir fällt zumindest keine ein und ja, ich kann mich nur wiederholen, genau das ist eines der Probleme, warum ich diese entsprechenden Sportarten immer weniger interessant finde und das geht bestimmt nicht nur mir so. Dass Menschen, die an Sport interessiert sind, sich bei diesen entsprechenden Sportarten halt denken, naja gut, was kann ich da großartig jubeln, wenn ich immer das Gefühl habe, dass diese extremen Leistungen halt nicht mehr sauber zustande kommen können. Hallo Onkel, ich habe mich vorhin gefragt, warum machst du eigentlich nichts gegen die ganzen anderen Uploads deiner Klasseblock tust? Selbst wenn diese nicht monetarisiert sind, entgehen dir ja Views und potenziell auch Abonnenten. Ich habe dann weiter über das Thema nachgedacht und bin auf den Gedanken gekommen, dass du zwei Positionen sehr interessant vereinst. Zum einen nutzt du fremden Content, wie zum Beispiel World of Warcraft (WoW), um damit Geld zu verdienen. Für einige ist das allein schon Grund zum Motzen, warum sollte es das sein? Und auf der anderen Seite hast du aber auch ein berechtigtes Interesse daran, dass du mit deinem Content Geld verdienst und nicht jeder Fremde, der ihn unerlaubt hochlädt. Da die auch nur in beide Seiten bzw. drei Seiten, wenn man die des reinen Konsumenten mitzählt, das Urheberrecht kennst, findest du, dass das Urheberrecht gelockert oder verschärft werden sollte? Oder findest du die aktuellen Kompromisse angemessen? Also was

Artikel 13 betrifft, habe ich schon darüber gesprochen, aber du wirfst gerade zwei Dinge zusammen. Also, dass ich Inhalte mache, wo ich auch den Content anderer nutze, wäre dann und nur dann ein Problem, wenn diese anderen, deren Inhalte ich nutze, damit nicht einverstanden wären, dass ich das tue. Das ist aber bei [WoW](#) nicht der Fall und das ist bei den meisten Spielen nicht der Fall, wo die Publisher entweder ausdrücklich oder implizit einem die Erlaubnis erteilen, das entsprechende Spiel in einem anderen Kontext zu nutzen. Man bietet ja nicht das Spiel an, ich biete ja nicht das Spiel zum Download an oder einen Server, auf dem es gespielt werden kann, sondern ich mache einen Inhalt über dieses Spiel. Also ich habe einen kreativen Prozess, der als Basis irgendein Spiel hat. Und das sind halt völlig unterschiedliche Dinge, wie einfach nur einen Content zu benutzen, der einem anderen gehört und ihn eins zu eins als Alternative zur Verfügung stellen. Das ist ein riesengroßer Unterschied. Es ist genau wie wenn ich eine Sendung mache, wo ich über Musik rede, ist das nicht dasselbe, keine Ahnung, über die Musik der, keine Ahnung, von Metallica. Eine Sendung mache, in der ich über die Musik von Metallica rede, ist das nicht dasselbe wie eine Sendung, wo ich alle Platten von Metallica von Anfang bis Ende abspiele. So, und dementsprechend habe ich auch wenig oder hätte ich wenig Probleme damit, wenn Leute Teile meiner Arbeit benutzen in Form eines eigenen kreativen Prozesses. Wie auch immer das aussehen würde, wüsste ich jetzt nicht, aber es gab zum Beispiel schon mal eine Anfrage von jemandem, der sagte, ich möchte ein Video über ein Thema machen, kann ich einen Ausschnitt aus deinem Video verwenden? Wo ich dann sage, ja, kannst du machen. Davon reden wir aber gerade nicht. Wir reden davon, dass Leute sich einen kompletten Inhalt nehmen, den ich geschaffen habe, an dem ich die Rechte habe, der mir ohne jeden Zweifel gehört, nicht fragen, es selbst hochladen und im Zweifelsfalle noch monetarisieren, also damit Geld machen. Ich habe das in der Vergangenheit bei diesen Bloggeschichten so gehandhabt, dass ich da Gnade vor Recht walten lasse. Also es ist auch so, es ist völlig egal, ob jemand das lange gemacht hat, wie lange er gemacht hat oder sonst irgendwie nicht, weil ich weiß, es gab beim letzten Mal darüber gesprochen, gab es Kommentare wie, das bist du selber schuld, nein, bin ich

nicht. Das hättest du dir voll überlegen müssen, nein, hätte ich nicht. Auch wenn ich zehn Jahre nichts gemacht habe, das ändert deine Rechtlage nichts. Es ist meine Entscheidung, was ich mit meinen Inhalten mache und wer sie wo hochladen darf und wie ich dagegen vorgehe oder nicht vorgehe. Ich habe das für die alten Inhalte so gehandhabt, dass ich gesagt habe, ich möchte ungern jetzt hingehen und alte Sachen offline nehmen lassen. Habe ich zumindest die längste Zeit so gesagt. Ich habe mal bei einigen angefragt, vor allen Dingen von denjenigen, die halt mehrere hundert tausend bis hin zu Millionen Klicks hatten mit meinen Inhalten, dass sie zumindest meinen Kanal verlinken. War halt damals der alte Kanal Supergames, also würde glaube ich heutzutage gar nicht mehr funktionieren. Manche haben es nicht gemacht. Ich habe für mich irgendwie das so gesagt, es hat mir in einem gewissen Grade ja auch irgendwie geholfen für das, was ich jetzt tue. Ein paar Sachen habe ich auf meinem eigenen Kanal hochgeladen, auf meinem alten eigenen Kanal, der auch nicht monetarisiert war und bei ein paar anderen Sachen war es so, hätte ich die jetzt erst angefangen hochzuladen, hätten sie glaube ich nicht den Bekanntheitsgrad erreicht, den sie erreicht haben. Von daher sehe ich das so mit einem Lachen und einem weinen Auge und Punkt. Was alle neuen Inhalte betrifft, ist das völlig anders. Also was die neuen Inhalte betrifft, wäre das so, gäbe es da jemanden, der sich denkt, ich lade mir das einfach runter und lade das auf meiner eigenen Seite, auf meinem eigenen YouTube-Kanal hoch und monetarisiere das, wobei es egal ist, ob es monetarisiert ist oder nicht, dann würde ich das anders sehen. Dann würde ich ihnen doch bitten, das möglichst umgehend zu unterlassen. Wir haben neulich eine ähnliche Frage gehabt beim Podcast ohne Namen, weil zumindest mal ein Hörer auf die Idee gekommen ist, einen Ausschnitt aus dem Podcast hochzuladen auf seinem YouTube-Channel. Wenn ich mich recht entsinne, hat da keiner von uns gefragt, ob er das darf. Auch da haben wir darüber gesprochen und sind zu dem Schluss gekommen, solange niemand die kompletten Podcasts anbietet, ist das okay, wenn es hier mal ein Ausschnitt ist oder da mal ein Ausschnitt ist. Sollte das irgendeine Form annehmen, dass jemand ständig Ausschnitte oder Best-ofs produziert oder und das Ganze monetarisiert, in irgendeine Art und Weise, die uns dann schadet

oder es in einen Kontext bringt, der uns schadet. Wenn jetzt hier keine Ahnung was irgendeiner, der ansonsten nur irgendwelche Verschwörungstheoretiker-Videos oder so hochlädt, meint, unseren Podcast auf seinem Channel featuren zu müssen, dann wäre das auch was, wo ich sagen würde. In dem Kontext möchte ich nicht gesehen und nicht genannt werden und dann würde ich mich dagegen stellen. Aber nochmal, das ist so ein Missverständnis, was mit Artikel 13 immer wieder aufkam. Es ist richtig, dass Spiele urheberrechtlich geschützt sind. Es ist auch richtig, dass Bildaufnahmen zu den Spielen und damit Streams und Videos und so, die selben Richtlinien folgen müssen, wie auch Inhalte mit dem Thema Musik oder Film oder sonst was. Nur der entscheidende Teil, den die meisten Leute vergessen, ist, dass heutzutage nahezu alle Publisher ausdrücklich ihre Erlaubnis erteilen, dass zu ihren Spielen Inhalte gemacht werden dürfen. Also Videoinhalte und so weiter und so fort. Selbst wenn sie die nicht erteilen würden, muss man sich immer noch fragen, ich weiß nicht, wie es in Deutschland aussieht, aber wie viel im Rahmen von Zitatrecht erlaubt wäre, also welche Arten von Inhalten es dann betreffen würde. Ein komplettes Let's Play könnte man mit Sicherheit nicht mehr machen, weil da glaube ich, dass Zitatrecht nicht mehr greifen würde, aber so was wie ein Review, glaube ich, wäre mit Sicherheit trotzdem noch möglich. Aber egal, ist hinfällig, weil die meisten Gaming-Firmen unterstützen es sowieso. Wenn sie es nicht unterstützen würden oder explizit dagegen wären, dann würde ich persönlich die Spiele halt auch nicht mehr streamen, nicht mehr spielen und so weiter. Habe ich ja nichts von und haben die natürlich auch nichts von, aber so würde ich das halt haben. So, das soll jetzt gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#576: Kickgeschichten, Langweilige Archäologie, Arbeiter gegen Anzugträger

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 576 und den Themen Kickgeschichten, langweilige Archäologie und Arbeiter gegen Anzugträger. too long; didn't read (TLDR) Kick in Dungeon BMZs bedroht. Hey Onkel Barlow, sind durch Kicks in Dungeons BMZs bedroht? BMZ kann weggevoled werden demnächst. Mir ist heute etwas in einem Zeitwandlungs-Dungeon passiert, wie es mir noch niemals zuvor in World of Warcraft (WoW) passiert ist. Folgendes ist passiert, ich bin gespannt. Ein Kollege Heal hat mit mir damage dealer (DD) Zeitwanderungs-Dungeons gemacht für die Weekly. Im zweiten Dungeon trafen wir auf einen Tank, der etwas länger brauchte als manch anderer zum Pullen. Ist dir überhaupt kein Problem, mit meinem Heal-Kollegen kann man auch ohne ihn den Trash pullen und erfolgreich beseitigen. Dazu hatten wir einen Schurken in der Gruppe, der anfangs die ersten 5 Minuten AFK war und dann nur neben dem Trash rumstand. Ok, alles gut solange er nicht die ganze Zeit AFK ist. Dem war natürlich nicht der Fun, der machte zeitnah wieder Schaden. Die Gruppe an sich machte nicht viel Schaden, der Dungeon zog sich ein wenig. Kurz vor dem letzten Boss

geht der Schurke in eine Trash-Gruppe und bekommt von einigen Mops Aggro. Er rennt wie wild durch den gesamten Raum und versucht die Mops abzuschütteln, hat keinen MISstaract. Macht in der Zeit keinen Schaden, der Tank braucht ewig um die Aggro zu bekommen. Wenn der Schurke mit Trash tot war schrieb ich in den Instance-Chat, anstatt weg zu laufen gäbe es auch Schurkenhandel. Hätte man vielleicht netter formulieren können, in der Tat, würde manch einer sagen, ändern tut es trotzdem nichts. Kurz darauf kam die Antwort von dem Schurken, ja stimmt, ich gehe rein und mache Damage mit Schurkenhandel, um dann instant zu liegen. Er weiß nicht was Schurkenhandel ist oder? Was er mir damit sagen wollte, verstand ich zwar nicht. Aber irgendwie war es mittlerweile wieder egal und wir machten weiter. Der letzte Bossfight rückte näher, ich zog Kampfrausch und wir prügelten auf den Boss ein. Kurz nachdem ich KR gezogen hatte, sagte mein Kollege mir, dass ich aus der Gruppe gekickt wurde nach dem... Moment. Von den anderen. Sehr schlecht gelaunt, da ich kurz vor Dungeon-Ende gekickt wurde und somit für die Weekly absolvierte 5 Zeitwanderungs-Dungeons keine Gutgeschrieben bekam, schrieb ich ihn an mit, ist das dein Scheiß Ernst. Ich ziehe euch durch den Dungeon, gebe dir einen Tipp und werde gekickt. Ich gebe dir einen, nur freundlichen Tipp gegeben. Woraufhin der Schurke antwortete, das war kein Tipp. Also sowas ist mit der gesamten **WoW** Spielzahl noch nicht passiert, dass ich in deinem Dungeon gekickt werde. Ich investiere Zeit in diesen Dungeon, mache mit Abstand den meisten Schaden und werde kurz vor Ende, nachdem ich KR gezogen habe. Aber es ist schön, haben sie wenigstens noch gewartet. Bis sie Kampfrausch bekommen haben. Einfach nur asozial, was hältst du von dem ganzen? Screenshots vom Chat. Hatte leider keinen Schaden vor Moment im Kampf. Frage zum BMZ, kommst du momentan mit den Fragen oder ähnliches noch aus und weiterhin regelmäßig BMZs hochzuladen? Oder werden langsam immer weniger Fragen gestellt und das wird zum Problem? Danke für deine Arbeit, ohne BMZs wäre **WoW** einiges langweiliger für mich. Machen wir mal das Letzte oder zuerst, weil das glaube ich die schnellere Antwort ist. Ja, ich habe grundsätzlich genügend Fragen. Es ist halt immer die Frage, die sich mir dann stellt, nehme ich vielleicht die

zweitbeste oder drittbeste Frage, die ich zur Auswahl habe, rein oder gibt es gar nur eine, die ich reinnehmen kann, egal wie gut die Qualität ist. Und das ist der Punkt. Also es kann halt mal passieren, dass wenn nicht genügend oder nicht viele Fragen da sind, ich halt vielleicht Fragen reinnehme, die ich ansonsten eher rausgelassen hätte, weil wir sie vielleicht schon mal in ähnlicher Form hatten, weil sie nicht so ultraschwandt sind aus meiner Sicht, weil ich nicht viel dazu sagen kann und so weiter und so fort. Momentan sieht es gerade relativ gut aus, aber was nichts daran ändert, dass ich immer noch mich immer freue über coole und interessante Fragen. So, jetzt zu deinem Dungeon. Was ich halt geil finde, ist, dass du im Prinzip den Tank im Schutz genommen hast und der Tank dich dann mit rausgevoted hat. Muss ja, denn dein Kumpel wird dich ja nicht mit rausgevoted haben und das heißt, er braucht ja mindestens drei Stimmen. Du wirst ja selber nicht gefragt als derjenige, der rausgevoted wird, das heißt er braucht mindestens drei Stimmen und der Tank, den du in Schutz genommen hast, indem du dem Schurken gesagt hast, dass er doch ein bisschen aufpassen soll oder wie er die Aggro zieht oder dass er nicht die Aggro zieht, der votet dich zum Dank raus. Das finde ich am geilsten an der Geschichte. Weißt du, das muss ich eigentlich die ganze Zeit Sorgen machen, dass er dich gekickt wird und dann kaum kommt der erste Kickvote, alles klar, los, der Trottel wird rausgevoted. Mich würde interessieren, was die Logik war, weswegen er dich rausgevoted hat. Also, weil nur für einen, ich meine, ja, das hätte man freundlicher formulieren können, aber wenn einer Mist baut, dann ihn nicht irgendwie direkt rauszuschmeißen, ihn auch nicht irgendwie als Noob oder so zu beschimpfen, sondern einen, wenn auch etwas pumpigeren Ton an den Tag zu legen, ist jetzt nicht das Schlimmste von der Welt. Also jemanden dafür rauszuvoten, geht halt gar nicht. Mich würde mal interessieren, was heißt geht gar nicht, kann ich überhaupt nicht verstehen, sagen wir es so und so was zu unterstützen, kann ich auch nicht verstehen. Also, das würde mich mal interessieren, was der Kumpel gesagt hat, was die Begründung war, die da drin stand, der ja offensichtlich alle anderen Gruppenmitglieder, außer deinem Kumpel dann zugestimmt haben. Also, keine Ahnung, das ist der wichtige Teil, den ich mich immer wieder frage, warum stimmt ihr solchen

Votes zu, Leute? Also nicht, dass ihr jetzt als Zuhörer alle dabei gewesen sind, aber solchen Votes wird ja ständig von irgendjemandem zugestimmt. Bei mir gibt es so eine Situation, wenn ich halt mitbekomme, dass jemand sich wirklich komplett wie eine offene Hose benimmt und das über einen längeren Zeitraum, dann ist es okay, wenn derjenige rausgevotet wird oder ich starte selber ein Vote. Oder wenn jemand komplett AFK ist. Aber irgendwie so für einen Nebensatz, ne, dafür nicht. Hey, warte mal, eine Frage zur Archäologie in **WoW**. Warum ist dieser Beruf so ätzend? Ach, was, ist er das? Nein, jetzt mal ehrlich, seitdem sie das Leveln auch noch genervt haben, kriegst du pro ausgegrabenen Teil einen Skillpunkt für das Zusammensetzen nochmal ein. Das heißt, bis du 150 Skillpunkte zusammen hast, musst du um die 20 Ausgrabungsstätten abschließen. Einem additional enemy (**Add**)-on, in dem man nicht fliegen kann und alle Ausgrabungsstätten voller Gegner sind. Dazu ist die Mechanik total öde und man spielt einfach nur heiß oder kalt. Mal ehrlich, für wen genau klingt das nach Spaß? Das sind zu 98 Prozent, das sind dann 98 Prozent der Dinge, die man ausgräbt, völlig unbrauchbarer Schrott und gerade mal dazu gut eingepackt zu werden und gegen ältere Archäologiefragmente eingetauscht zu werden. Früher war der Schrott wenigstens noch ordentlich Gold wert. Zwar gibt es immer wieder coole Mounts, Pads und Spielzeuge über diesen Beruf, aber was du freischaltest ist völliger Zufall. Zusammengefasst klingt Archäologie für mich nach der am schlechtesten umgesetzten Idee im gesamten Spiel. Daher meine Frage, wie könnte man das spaßiger gestalten oder zumindest besser machen? Eine Idee von mir wäre, dass man die coolen Dinge nicht nur durch zufällige Ausgrabungen bekommt, sondern wenigstens gegen diese Kisten bei einem der Händler eintauschen kann. Dann könnte man zumindest gezielt auf Belohnungen hinarbeiten und die eingepackten Sachen hätten dann auch mehr Nutzen. Wie stehst du dazu? Grundsätzlich finde ich den Vorschlag nicht schlecht, nur mit sehr wichtigen Einschränkungen, dass bitte, bitte, bitte keine essentiellen Dinge über Archäologie vergeben werden sollten oder keine extrem nützlichen Dinge, sagen wir es so. Ich habe das neulich schon mal erwähnt, als es um die Hearthstones ging, dass es einen Hearthstone, eine Toy gehabt, ein Spielzeug gab, das hieß Inkeeper's Daughter,

also die Tochter des, keine Ahnung was, Inkeepers, was irgendwie auch in der Deutsch heißt. Und die hat es einem ermöglicht, dieses Spielzeug wie ein Hearthstone zu benutzen, allerdings ohne den Taschen-Slot freizuhaben. Das ist ein sehr, sehr nützliches Ding. Und solche Sachen möchte ich, wenn es geht, nicht über irgendeinen Beruf haben, den ich total öde finde. Noch schlimmer war es in, ich glaube, Cutter oder mobile object (**Mob**), oder sogar beides. In **Mob** gab es das auf jeden Fall auch. Dann in Cutter glaube ich auch, wo es, ja Cutter erinnere ich mich, da gab es irgendwie, glaube ich, ein Stab oder so und noch ein Trinket. Da gab es richtig gute für das erste Raid-tier Endgame-Items, also Items, die raidrelevant waren, die man über Archäologie bekommen hat. Bitte, bitte sowas auf gar keinen Fall wieder machen, weil bei aller Liebe dafür, dass der Beruf Spaß machen soll, aber ich möchte nicht gezwungen werden, irgendeinen Beruf auszuüben, um ein gutes Item zu bekommen, das ich für etwas brauche, was mit dem Beruf nichts zu tun hat. Wenn es Sachen sind, die mit dem Beruf zu tun haben, dann von mir aus. Wenn du dort keine Ahnung, was Granaten finden kannst oder so, die dir eine Ausgrabungsstätte von Mops frei sprengen oder so, gerne. Sowas gerne oder schnellere Ausgrabungen oder weißt der Teufel was oder eine Währung, alles gerne. Aber bitte pack da nicht so viele Sachen rein, die in irgendeiner Art und Weise außerhalb dieses Berufs relevant sind. Und da schließt sich dann so ein bisschen auf der Kreis, denn bei der Kritik, die ich immer wieder so über Archäologie höre, ist es oft die Kritik an den Belohnungen. Und das sollte nicht die Kritik sein. Entweder man macht diesen Beruf so, dass er Spaß macht oder mehr oder weniger Spaß macht. Es gibt ja auch Leute, die sagen, Angeln macht mir irgendwie viel oder wenig oder gar nicht oder sonst was Spaß. Aber wenn jemand es macht, dann soll er es machen, weil es ihm Spaß macht und nicht weil er sich denkt, die Belohnungen sind so gut, dass es jetzt quasi unausweichlich sind. Mit Ausnahme vielleicht so ein bisschen von kosmetischem Zeug, wo ich bei manchen Sachen, glaube ich, ohne weiteres sagen könnte, okay, das ist eigentlich ganz cool, vor allen Dingen, wenn es zur Archäologie passt. Ich glaube, es gab sowas wie einen Skelettraptor oder so als Pet und dann auch die Titel, die halt irgendwie damit zu tun hatten. Das fand ich eigentlich alles ganz cool. Und ich kann

verstehen, dass man den Beruf langweilig findet. Ich habe, glaube ich, noch nie in meinem Leben Spaß daran gehabt oder mal länger als eine halbe Stunde mich mit Archäologie beschäftigt. Hallo Onkel Barlow. Ich verfolge deine BMZs, Lore Talks und den Porn immer auf dem Weg zur Arbeit, damit ich im Bus, in dem die Schulkinder, nee, in dem die Schulkinder sitzen, nicht wahnsinnig werde dafür. Ach so, mit dir im Bus zusammen. Das ist schön. Zu meiner Frage, wie stehst du zu der White-Color-vs-Blue-Color-Debatte? Wie habe ich das nochmal genannt? Arbeiter gegen Anzugträger. Das glaube ich so am grob die Übersetzung. Collar ist der Kragen und beim Blaumann ist er typischerweise der Kragenblau, das heißt Blue-Color, also Arbeiter. Und White-Color, damit ist der Hemdkragen gemeint. Und ja, das ist halt so ein Wort dafür gibt es eigentlich nicht so, so ein Perfektes im Deutschen, ne? Es gibt so die Begriff Arbeiter und Angestellte, aber das ist eigentlich auch nicht hundertprozentig richtig. Egal, also in die Richtung soll es gehen. Die nenne ich mir, wenn mir kein neutraler Begriff einfällt. Ich für meinen Teil mache eine Ausbildung als Veranstaltungskaufmann. In diesem Beruf und gerade in der sehr kleinen Firma mit Mitarbeitermangel muss ich zwischen dem Büro und der dort anliegenden organisatorischen Arbeit, dem Lager und der dort anfallenden logistischen Arbeit und den Events als mitanpackender Supervisor beim Aufbau wechseln. Ich bezeichne mich dahingehend als Blau-Weiß-Kragen. Du kannst ja ein blaues Hemd anziehen, ein hellblaues. Nun fällt mir aber der teilweise richtig gehende Hass der arbeitenden Klasse auf, der mir aber hauptsächlich gegen den Rest der White-Colors entgegenschlägt. Ich für meinen Teil packe immer sofort mit an. Ich will schnell fertig werden und habe da keine Zeit für Diskussionen mit pumpigen Helfern, ob nun Aufbauhelfer oder Supervisor. Dass auch die White-Colors mehr als nur hart arbeiten, habe ich auch erlebt und bin fast auf der Seite eben jener, da verbale Angriffe, welche ich in den zwei Jahren dort arbeiten fast immer mitbekommen habe, von der Arbeiterklasse ausgeht. Ich hoffe du kopierst, ne, ich hoffe du kopierst. Ich hoffe du kannst meinen Standpunkt nachvollziehen. Ich wünsche Poppy noch gute Genesung, die wird sich freuen. Ich glaube das gibt es auf beiden Seiten. Es gibt halt genauso die Vorurteile und die extremen Vorbehalte von

den Anzugträgern, nenne ich sie jetzt mal, gegenüber der Arbeiterklasse. So nach dem Motto, wer das sonst nicht hinbekommt, wer zu dumm ist zum Studieren, der geht halt mal lochen und so. Und ich glaube so ist das bei manchen, dass ich das so ein bisschen so vorurteile, hochschaukeln und sei es nur, dass man glaubt, dass der andere von einem glaubt, dass man nichts wert ist oder nichts wert ist, aber keine Ahnung, besonders negative Eigenschaften hat oder so. Und das ist glaube ich das Kernproblem, dass es auf beiden Seiten solche Leute gibt, die mit den jeweils anderen nicht umgehen können und sich das dann so ein bisschen ausbreitet zu, naja wenn der eine von denen so denkt, dann denken die anderen sicherlich auch so. Und ich habe übrigens auch auf beiden Seiten der Medaille mal gearbeitet. Also meinen Berufseinstieg habe ich quasi auch gehabt. Als ich in einem Lager gearbeitet habe und da irgendwie Kisten, Kartons gepackt habe, bin dann allerdings in derselben Firma quasi zum Weißkragen geworden und habe dann in der Logistikabteilung irgendwelches Zeug gemacht, mit Excel-Tabellen gearbeitet und Versandpapiere fertig gemacht und so einen spannenden Kram. Und ja, also ich kann das schon bestätigen, dass da auf beiden Seiten immer die entsprechenden Vorbehalte gibt, wenn man ins Lager muss zu denen aus dem Lager oder umgekehrt, wenn jemand mit der schicken Krawatte und dem schicken Anzug aus dem Büro ins Lager kommt. Keine Ahnung, ich glaube du kannst am besten, also wie du am besten damit umgehen kannst, ist mit den Leuten, dich jedem gegenüber vernünftig zu verhalten, egal welchen Job er macht. Im Zweifelsfalle sogar unabhängig davon, ob du mit ihm zusammen arbeitest oder nicht. Verrückte Geschichte, wenn man mit Menschen vernünftig umgeht, dann gehen sie meistens mit einem auch vernünftig um. Kann auch durchaus den Vorteil haben, dass die Leute anerkennen und akzeptieren lernen, dass auf der anderen Seite des Schreibtisches auch ganz schön Arbeit geleistet wird, selbst wenn das keine körperliche Arbeit ist. Aber ich glaube, das sind doch die meisten Leute bereit zu verstehen und zu akzeptieren. Also denke ich mir zumindest, dass nur weil jemand irgendwie, wenn er acht Stunden oder so vornehmlich körperlich arbeitet, muss er ihm nicht das Verständnis dafür fehlen, dass es auch verdammt stressig sein kann, den organisatorischen Kram zu machen. Zumal es dann

nicht so ist, dass jemand, der zum Beispiel wie gesagt Lager ist auch ein gutes Beispiel dafür, dass jemand der im Lager arbeitet, nicht auch organisatorischen Kram machen muss, der tierisch anstrengend sein kann. Ja, aber so geheimet habe ich da nicht. Ich glaube, das kriegen die meisten Menschen schon ganz gut selber hin. Lass dich halt nur nicht, lass dich nicht selber davon einfangen. Weil so ein bisschen, zeigst du dir doch schon diese Tendenz, diese Tendenz, dass du sagst, irgendwie die Mehrheit der Leute im Blaumann, die scheinen ja Vorbehalte, mir gegenüber zu haben. Möglich kann sein, kann aber auch schon der erste Teil der Fehleinschätzung sein, der wiederum dafür sorgt, dass die Leute dir gegenüber Vorbehalte haben oder bekommen. Aber übrigens, ich glaube, ich habe das Gefühl immer, das allgemein mit anpacken, damit machst du nichts falsch. Es sei denn, jemand sagt dir, ne ne, lass da mal besser die Finger davon, mach nichts kaputt. Das kann ja durchaus mal passieren, wenn du auf die Idee kommst, hör mal Kollege, ich setze dich mal eben kurz in den Stapler und fahre die Palette darüber, dann, dass dir jemand sagt, ne, das nicht gerade. Aber ich habe die Erfahrung gemacht, bei uns zum Beispiel, also das ist jetzt nicht, wovon ich rede, ist jetzt nicht die klassische Arbeit, Arbeit, aber wenn ich halt irgendwie zum Beispiel mit einem Kamerateam oder so unterwegs war, gerade auf Messen oder so, dass ich dann als Redakteur halt nach Möglichkeit auch immer selber ein bisschen mit anpacke und halt auch meine Kamera und Stativ oder eine Tasche nehme, weil ich aus einem Clipboard und einer Laptop-Tasche sonst nichts tragen muss und der Kameramann oder Tonassi sich möglicherweise ansonsten bei 30 Grad einen Wolfschlepp, da versteht sich das halt von selbst, dass ich halt auch eben mit anpacke oder zwischendurch mal frage, ob jemand was zu trinken haben will oder so, ne. Aber so ganz normale Dinge, die, so ganz normale zwischenmenschliche Dinge, über die sich halt jeder freut. So, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch fürs Zuhören, schickt mir weiterhin viele interessante Fragen, Anregungen, Themenvorschläge, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Bär disturbband.

#577: (M+)Steine kaputtmachen, Auszeit, Das 80/20 Prinzip

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 577 und den Themen Mythic Plus Steine kaputt machen, Auszeit und das 80-20 Prinzip. Huhu Barlow, ich wollte dich mal fragen, was du davon hältst, dass Blizzard erlaubt, dass Spieler Mythic Plus Steine von anderen willentlich kaputt machen. Haben wir glaube ich auch schon mehrfach gehabt, aber können wir das immer wieder mal aufnehmen. Zuvorgeschichte, ich war plus 14 Königsruh mit einer Gruppe, die ich aus den Erlesensten Randoms zusammengestellt. Die Erlesenste Random, da hast du ich glaube ich beim Erlesen ziemlich verlesen, wenn ich den Rest der Geschichte mir anhöre. Unser Priester heal war schon ganz hebelig und wollte unbedingt Höchstleistungen für die Gruppe bieten. Sehr gut. Als wir den Dungeon angefangen haben, hat er sich wortlos an den Dungeon Eingang gesetzt und ist nach 20 Sekunden ausgelockt. Er kam, nachdem wir ca. 6 Minuten auf ihn gewartet hatten, auch nicht wieder. Die Gruppe löste sich daraufhin auf, in meiner Verzweiflung und Wut habe ich beim Blizzard Support angefragt, ob es möglich sei, warum fragst du an, weißt du was die Antwort sein wird. Egal, ob es möglich sei in diesem Falle meinen Schlüsselstein erstattet zu bekommen. Moment mal, du hast deinen Schlüsselstein noch. Jetzt mal hier nicht Drama Queen, der ist statt 14 jetzt ein 13er Königsruhstein. Der ist nicht weg, der ist

nicht kaputt, der ist nicht depleted, der ist eins niedriger. Also chill bro. GM antwortete mir, dass Spiel an jeder Zeitung überall gestartet ist, Gruppen zu verlassen und sie sich nicht in das Geschehen unter den Spielern einmischen und verwies mich dabei auf diesen Artikel. Battle.net Support blablabla. Etwas unzufrieden über die Situation habe ich zugegebenermaßen provokant nachgefragt, ob es für mich theoretisch also möglich sei, eine Gruppe nach der anderen zu sprengen, aus purer Bösartigkeit, indem ich reingehe, sie den Mythic Plus Stein reinwerfen lasse und dann einfach liebe. Ich bekam wieder die Antwort, dass die Spieler gestatten seien, Gruppe zu verlassen waren und wo sie möchten. Zusätzlich kam der Hinweis, dass ich Mythic Plus Gruppen doch in Zukunft nur mit Spielern füllen sollte, denen ich auch vertraue. Ach verrückte Geschichte. Ich verstehe natürlich das Argument, dass man Spieler ja nicht zwingen kann, etwas mitzumachen. Richtig. Aber alle vier anderen bzw. eigentlich der Keystone Besitzer ist in dem Fall der absolut gelackmeierte. Naja, also der absolut gelackmeierte geht. Es ist nicht so, als ob dein Haus weg ist, deine Frau und dein Kind weg ist und die Waschmaschine und Auto geklaut und du bist ohne deinen Job, sondern du hast einen Schlüsselschein, der jetzt eine Stufe tiefer ist. Es ist nicht etwas utopisch zu erwarten, dass die Leute Mythic Plus eben nur mit vertrauenswürdigen Personen, was sie in random Gruppen ausschließt und nur Gruppen aus der eigenen Community oder in die Gilde etc. zulässt, wer sagt dir, dass du denen trauen kannst? Für mich war das schon immer ein großes Problem im ganzen Mythic Plus System. An sich fand ich, dass Mythic Plus eine sehr gute Erfindung war und auch ein sehr guter Zeitvertreiber wie Raid Ersatz ist. Aber die Tatsache, dass ja jeder theoretisch lieven und dann damit die ganze Gruppe ins Verderben stürzt, sah ich von Anfang an als Problem. Und wenn Blizzard ja schon einen eigenen Artikel auf der Support-Seite hat, bin ich scheinbar nicht der Einzige. Ne, weil die Leute sich über alles Mögliche beschwerten. Also ich finde das halt, wo ich richtig verstehen kann, dass man sauer ist, wenn man am Ende des Dungeons, wenn dann einer lief und man das Ding dadurch nicht mehr zu Ende spielen kann. Das ist halt irgendwie richtig bescheuert, aber auch dafür gibt es keine wirklich gute Lösung. Du willst halt nicht, dass die Spieler die Möglichkeit haben, ande-

re auszuwechseln, damit man sagen kann, wir spielen den ganzen Anfang des Dungeons mit einem Kriegertank und spielen dann den Final Boss mit einem, keine Ahnung, was auch immer besser ist, Monk oder so. Dass man nicht situativ wechseln kann. Dafür ist dieser eine Teil gut. Wobei man halt immer noch sagen, nee, geht auch nicht. Gerade überlegt, ob man immer noch sagen könnte, wir melden mit sechs Mann für die Gruppe an einen als Ersatzmann, ist genauso blödsinnig. Und ja, wenn du Spielern die Freiheit gibst, Dinge zu tun. Leuten Freiheit zu geben, heißt immer, dass sie auch die Freiheit haben, Fehler zu machen oder die Freiheit haben, Mist zu bauen, um es mal ein bisschen weiter zu führen. Und Punkt. Du willst als Spieler spielerische Freiheit haben. Du willst selber Gruppen machen können. Und wenn du selber Gruppen machen kannst, gibt es auch immer die Situation, dass jemand aus irgendeinem Grunde weg muss. Und das ist grundsätzlich legitim, aber wie willst du das nachweisen? Jetzt mal ein Beispiel bei mir. Ich habe nur Hunde, wenn andere haben keine Ahnung, was da ist, da liegt der Vater irgendwie nebenan, muss gepflegt werden oder so. Und keine Ahnung, das Atemgerät geht geradeaus. Was willst du dann sagen? Nee, also den Mythic Stein sollten wir schon noch zu Ende spielen, denn Papa wird da wohl auch 15 Minuten ohne Luft auskommen. Bei mir und meinem Hund ist es halt so, Hund hat gerade wieder irgendwas draußen gefressen und hat wieder irgendwie so ein Quadratmeter Kotzekacke im Flur verteilt. Dann mache ich auch nicht eben das Dungeon zu Ende, dann kümmere ich mich darum. Und das gilt bei allen möglichen anderen Dingen auch. Ja, das bedeutet natürlich auch immer, dass jemand, der als böse meint, das ausnutzen kann. Was heißt ausnutzen? Der hat ja nichts davon. In dem Fall. Der wichtigste Teil, den Blizzard machen kann, ist dafür zu sorgen, dass die Spieler keinen Vorteil davon haben, sich so zu verhalten. Einen Vorteil hätten sie zum Beispiel, wenn Mythic Steine random wären und wenn die Spieler die Gruppen verlassen würden, in denen nicht das Dungeon kommt, was sie haben wollen. Das wäre ein System, wo es einen Vorteil hätte zu lieben. Aber so haben sie keinen Vorteil davon, das zu lieben. Zumindest keinen, der sich mir in irgendeiner Art und Weise erschließen würde, weil sie müssen ja trotzdem eine Gruppe suchen, in die Gruppe eingeladen werden und so weiter

und so fort und dann rauszugehen. Und dann hat ihnen das was gebracht? Nichts. Du packst sie auf die Ignore-Liste, wirst nicht mehr mit ihnen gruppen und gut ist es. Und ja, die Gruppensuche erstaunlicherweise erschreckt sich wohl offensichtlich auf mehr als nur Spieler zu finden, deren Stats ausreichen, um ein Dungeon zu machen. Und das ist halt eines der wichtigen Dinge, die man lernen kann. Es ist Gold wert, Leute kennenzulernen, denen man halt vertrauen kann, dass mit ihnen angenehme Spielen möglich ist. Das fängt damit an, dass sie schon mal die Gruppe nicht verlassen und geht weiter, dass sie konstruktiv und produktiv sind und im Idealfall, wenn es denn nötig sein sollte, das Ganze auch noch im Voice und es einfach Spaß macht, mit denen zu spielen. Also was du beschreibst, ist eigentlich irgendwie, das ist genau der Teil, den ich immer denjenigen wieder sagen möchte, die sagen, ach, aber World of Warcraft ([WoW](#)) ist doch unpersönlich geworden. Früher damals, als wir zwei Stunden im Trade Chat, damals mit dem Bollerwagen. Ja, das ist heute auch noch so. Und das ist halt der positive Teil daran. Der positive Teil ist halt, dass du dir den einen oder anderen mal auf die Friends-List packst, wenn du halt weißt, Mensch, das war ein cooler Heiler oder ein cooler damage dealer ([DD](#)). Also je nachdem, welche Rollen du spielst. Am ehesten ist es halt so, ich spiele dann entweder Tank oder ich spiele Heiler oder ich spiele [DD](#) und pack mir die entsprechenden anderen auf die Friends-List. Und du weißt, den frage ich auch irgendwie um 23.30 mal an oder um 1.30 an und der ist meine allererste Wahl, wenn es darum geht, einen coolen Stein zu spielen. Also, dass die Spieler es schafft, sich da untereinander entsprechend belohnt und organisiert. Wobei ich immer noch dazu sagen möchte, Blizzard, wenn ihr mir zuhört, verflucht nochmal, mach dieses Community-Tool besser. Das Community-Tool, die Communities in Diablo 3 waren besser als die Communities in [WoW](#). So. too long; didn't read ([TLDR](#)), lange Reisen und mögliche Folgen, Auszeit von Berufsleben. Hallo Onkel Barlow, ich bin stiller Zuhörer. Nein, ich komme stiller Zuhörer seit der ersten BMZ-Folge. Fasse mir nach Langen ein Herz, weil mich deine Meinung zu dem folgenden Thema interessieren würde. Ich bin Anfang 20 und plane, nachdem ich mein Abi in Vollzeit nachgeholt habe. Okay. Also, du gehst einfach zur Schule. Seh ich richtig. Eine längere Auszeit

von mindestens einem Jahr zu nehmen. In besagter Auszeit möchte ich um die Welt reisen, ohne feste Planung und ohne festes Ziel. Also, lediglich mit einer vagen Vorstellung aufbrechen. Die ist natürlich nicht unvorbereitet. Ich würde ein halbes Jahr vor Beginn mit der Sprache auseinandersetzen. Moment, hast du nicht eben gesagt, ohne Ziel? Welche Sprache dann? Ohne Planung und ohne Ziel möchtest du reisen. Möchtest du dich aber mit der Sprache auseinandersetzen? Oh, gut. Dann wird mal fleißig Pimperanto gelernt. Und natürlich auch den finanziellen Aspekt beachten bzw. alles, was dazugehört. Als ich Familie und Bekannten von meinen Plänen berichtete, sah ich mich ihrerseits sehr durchwachsenen Reaktionen gegenüber. Die überwiegende Mehrheit meinte, dass sie dies auch gerne tun würden, es aber aufgrund von X oder Y nicht in Angriff nehmen könnten. Meistens wurde ich im selben Zuge, wie diese Rechtfertigung geäußert wurde, mit der Frage konfrontiert, wie ich diese lange Auszeit in meinem Lebenslauf rechtfertigen wolle, ob ich denn keine Angst hätte, mir aufgrund dessen nicht meine berufliche Zukunft zu versauen. Aufgrund einer lebenserfahrungssachlichen Art würde ich mich, nee, würde mich deine Meinung zu diesem Thema interessieren. Ist deiner Meinung nach eine lange Auszeit wirklich so ein großes Risiko? Hast du eventuell ein paar Tipps, die du Menschen wie mir auf den Weg geben kannst? Oder kurz darauf eingehen, ob es für dich eine große Umstellung war, in einem ganz neuen Umfeld konfrontiert worden zu sein, als du ins Ausland gezogen bist? War gar nicht so eine große Umstellung, weil die meisten in meinem Umfeld Arbeitskollegen waren und die sind ja dieselben geblieben, weil sie ja mit umgezogen sind. Ich bin der Meinung, dass die Vorteile wie Sprachkenntnisse, die man erwirbt, potenzielle Freundschaften und Möglichkeiten zur Selbstfindung bei weitem überwiegen. Nichts davon ist unmöglich, woanders zu bekommen, das mal auch. Also zur Selbstfindung musst du nicht in die Sahara Menschen kennenlernen, kannst du auch in Bottrop und dort Freundschaften schließen. Und was noch? Sprachkenntnisse. Na gut, das kommt darauf an, wo du hingehst. Vielleicht gibt es aber auch Aspekte, die ich dir nicht so gerne erzählen kann, die ich dir nicht so gerne erzähle. Es gibt aber auch Aspekte, die ich dir dabei übersehe. Abschließend möchte ich mich für deine BMZ

bedanken, welche in meiner Zeit bei der Bundeswehr immer ein bisschen Hoffnung gegeben haben und auch jetzt ein fester Bestandteil meines Alltags sind. So, ich versuche gerade zusammzusetzen, was genau du im Moment eigentlich machst. Du gehst nicht einfach nur zur Schule und machst dein Abi fertig. Du warst bei der Bundeswehr, also ich nehme an, du hast Schule gemacht, verstehe ich das richtig, dass du dann eine Ausbildung gemacht hast, das passt schon mal fast gar nicht mehr zusammen, könnte aber sein. Könnte sein, wenn du mit 16 von der Schule gekommen bist, Ausbildung gemacht, dann Bundeswehr und jetzt Vollzeit Schule nachholen, also Abi nachholen und dann ein Jahr ins Irgendwo hingehen. Ja, dann kann ich verstehen, dass in deinem Bekanntenkreis die Leute sagen, dass sich der Lebenslauf dann irgendwann anfängt, komisch zu lesen. Ich habe zunächst gedacht, du gehst im Moment nur zur Schule, also ganz normal Schüler, Schüler, Schüler, Schüler, machst Abitur, machst eine Pause, legst dann los mit dem Job oder mit dem Studium. Das machen viele so und das ist absolut nichts Ungewöhnliches. Bei dir scheint das aber schon mal ein bisschen ungewöhnlicher zu sein. Also wie ich mir das zusammengereimt habe, war es Schule, Bundeswehr, Schule, Pause und gegebenenfalls dazwischen schon irgendwas anderes an Ausbildung oder so. Das ist dann schon deutlich mehr und sagen wir es mal so, wenn Leute auf so etwas in dem Lebenslauf achten, was nicht immer der Fall ist, was aber durchaus nichts Ungewöhnliches ist, sich mal anzugucken, was hat derjenige gemacht, dann habe ich das Gefühl gehabt, in der Vergangenheit bei allem, was ich so damit zu tun hatte und von Freunden und so gehört habe, dass der potenzielle Arbeitgeber versucht so eine Linie in dem zu finden, was du gemacht hast. Also es ist nicht schlimm, wenn man mal unterschiedliche Sachen gemacht hat oder einen Richtungswechsel drin hat, den hat fast jeder, aber das Gefühl, okay, der hat erst das gemacht, festgestellt, das war nichts für ihn und hat dann die Richtung gewechselt, hat etwas anderes gemacht und damit bewirbte sich jetzt bei mir. Was negativ auffällt, ist, wenn im normalen Berufsleben plötzlich unerklärte Lücken von einem Jahr oder eineinhalb Jahren oder so sind, weil du dich dann ver- und wenn alle Arbeitsverhältnisse sehr kurz sind. Das sind immer so die Sachen, wo ich immer so ein bisschen drauf

geguckt habe, wenn ich irgendwie mitbeteiligt war bei uns im Sender damals, wenn wir irgendwelche Leute gesucht haben. Also wenn derjenige überall irgendwie sechs Monate gearbeitet, acht Monate Pause, ein Jahr gearbeitet, vier Monate Pause, 14 Monate gearbeitet und so weiter und so fort, dann sieht das sehr, sehr komisch aus, weil du dich halt immer fragst, was genau ist in jedem von diesen Jobs passiert, dass er da nicht weiter gearbeitet hat, ist er jedes Mal gefeuert worden, hat er jedes Mal keinen Bock mehr gehabt? Was ist dann danach passiert, dass es immer so eine lange Pause dazwischen gab und so? Und wenn das so ist oder also es muss ja nicht so sein, dass diejenigen, die das nur deshalb sagen, weil sie sagen, irgendeine zufällige Pause im Lebenslauf sei schlecht, das ist nicht notwendigerweise so. Es kann ja auch sein, dass sie sagen, mit dem, was du bisher so gemacht hast, ist das jetzt zu dem Zeitpunkt vielleicht nicht das Hilfreichste. Und je nachdem, was du gemacht hast, dazu müsste ich es aber sehr genau wissen, kann ich das nachvollziehen. Wenn jemand noch keine 20 ist und schon drei verschiedene Berufsausbildungen gemacht hat, einmal sich dazu entschieden hat, von der Schule abzugehen, dann aber dazu entschieden hat, das Abitur nachzuholen, um anschließend erst mal ein Jahr auszusetzen, dann wieder ein Jahr auszusetzen, dann kann ich mir vorstellen, dass es dir den Einstieg nicht unbedingt erleichtern wird. Aber das ist halt so subjektiv. Also jeder Mensch, der sich irgendwann mal deine Bewerbung durchliest, wird da ganz, ganz unterschiedlich ticken. Es wird welche geben, denen das komplett egal ist. Vielleicht, weil sie so etwas ähnliches gemacht haben wie du, weil sie auch Quereinsteiger sind, weil sie auch am Anfang irgendwie so ein bisschen hier und ein bisschen da gemacht haben. Aber es ist auch ein bisschen, wenn du jemanden positiv finden, gerade wenn du in dem Jahr irgendwas Tolles gemacht hast, was in irgendeiner Art und Weise positiv sein sollte für dich und deinen Beruf, ja, irgendwo keine Ahnung, was, in Mallorca oder auf Mallorca Animator gewesen zu sein, hilft dir vermutlich bei den wenigsten Jobs. Aber wenn du eine Sprache gelernt hast, die du irgendwo brauchst zum Beispiel oder in einem Land gewesen bist, wo die Firma vielleicht eine Niederlassung hat oder so, könnte das von Vorteil sein. Eine Sache, die ich dir aber sagen würde, aber das weißt du sicherlich

selber, ist, ob du nun eine Pause machst oder nicht, wenn du Bewerbungen schreibst, schreiben solltest, dann lass da jemanden drüber lesen. Weil das sind Sachen, auf die ganz, ganz viele Leute bei Bewerbungen extremst penibel achten. Wenn Sachen voller Flüchtigkeits- und Rechtschreibfehler sind, und ich meine wirklich voller, teils aber auch nur bei einem. Es gibt welche, die so schlimm, die sagen, wenn du auch nur einen groben Rechtschreibfehler hast in der Bewerbung, dann kannst du es nicht so ernst genommen haben, dann wird vorsortiert. Das mag super ungerecht sein, ist es vermutlich auch, aber den Tipp kann ich jedem geben. Du wirst mit Sicherheit, keine Ahnung, ich kann es nicht in Prozent sagen, ich kann es nur schätzen, aber ich würde mal schätzen, dass wenn es nicht die Mehrheit ist, dann zumindest ein sehr, sehr großer Teil derjenigen, die Bewerbungen lesen, wenn sie das Gefühl haben sollten, dass derjenige entweder nicht einwandfrei schreiben kann oder sich keine Mühe gegeben hat, dann werden die Dinger, egal wie gut sie ansonsten sein mögen, eher in die Ablage der Absagen gepackt. So, das Pareto-Prinzip. Ahoy Onkel, vielen Dank erstmal für die Antwort auf meine Homeoffice-Fragen in deinem BMZ, schon etwas länger her. Darauf aufbauend habe ich eine weitere Frage. Zur Situation. Ich habe mir das mit dem Homeoffice noch eine Weile überlegt und mich dann dafür entschieden. Über die Zeit hatte ich allerdings immer das Gefühl, dass für die effektiv geleistete Arbeit zu viel Zeit verbraucht, dass ich für die, nee, das ich hast du nicht geschrieben, über die Zeit hatte ich immer das Gefühl, dass für die effektiv geleistete Arbeit zu viel Zeit verbraucht zu haben schien. Okay, ich war dementsprechend frustriert und habe die Situation mal bei einem Feierabendbier mit Freunden durchgesprochen, angesprochen. Da meinte einer meiner Freunde, nur so sinngemäß gewöhn ich daran, ist halt das Pareto-Prinzip. Ich als Ahnungsloser habe mich natürlich im Internet erkundigt, was das überhaupt sein soll. Du hast ihn nicht gefragt, du hast knickt in der Unterhaltung und gesagt, ach ja, richtig, ja, ja, ja, der Pareto, ne, und dann nach Hause, tipp, tipp, tipp, tipp, tipp. Und siehe da das Pareto-Prinzip, welches sinngemäß besagt, dass man 80 Prozent seiner eingesetzten Zeit für nur etwa 20 Prozent seiner Ergebnisse aufwendet. Umgekehrt aber auch, dass man mit 20 Prozent seiner eingesetzten Zeit 80

Prozent der Ergebnisse erreicht. Und komischerweise scheint das tatsächlich irgendwie immer zuzutreffen. Meine Frage, besser gesagt Behauptung ist jetzt, dass man ja im Umkehrschluss für 80 Prozent seiner Ergebnisse, ja, genau so ist es. Und das kann ich bisher nicht bestätigen. Wie ist das bei dir? Ich unterstelle jetzt einmal in Anlehnung an dieses Prinzip, dass für etwa drei Stunden deiner Sendezeit, BMZ, Porn, Lordtalk, Let's Plays, zwölf Stunden für Vorbereitungszeit eingesetzt werden, Recherche übersetzen, warten, bis Jochen alles aufgebaut hat und so weiter. Kannst du diesen Umkehrschluss bestätigen? Nicht 100 Prozent, ich komme gleich zu. Wenn ich gerade schon erwähnt habe, danke für deinen Content, bist quasi schon einmal permanent dabei, fahre. Das ist schön, da ich hauptsächlich im Auto höre. Das ist ein unglaublich interessantes Prinzip. Also unter anderem hat es halt auch gesagt, dass 20 Prozent der Leute, der Menschen 80 Prozent der Reichtümer besitzen. Ich glaube, es sind ein bisschen mehr als 82 oder so auf der Welt. Und ich habe mich gefragt, ob das bei anderen Dingen auch gilt. Zum Beispiel machen 20 Prozent der Spieler bei einem Fußballverein etwa 80 Prozent des Marktwerts des Vereins aus oder so? Habe ich mich noch nicht so genau damit beschäftigt, dass ich das nachgerechnet hätte? Oder sind die 20 Prozent Top-Vereine in Deutschland, machen die 80 Prozent des Wertes der Mannschaft aus, also der Liga aus oder so? Ich glaube, da gibt es ganz, ganz viele Sachen, wo ob das jetzt 18, 20 oder 19, 80, 20 oder ob es 19, 81 oder 19, könnte ja auch 19, 83 sein oder so. Das muss ja nicht zusammen 100 ergeben. Das weiß ich nicht. Bei mir ist das, glaube ich, bei den meisten Sachen nicht so, weil ich versuche, relativ viele Dinge zu machen, die mehr oder weniger live oder live on tape sind. Also live on tape ist eigentlich nichts anderes als eine ungeschnittene Aufzeichnung, so würde man das glaube ich bezeichnen, aus dem einfachen Grunde, weil ich das verhindern will. Weil ich verhindern will, dass sehr viel Arbeit in relativ wenig Output geht. Vereinfacht gesagt deshalb, weil ich, also kann man das auch nicht sagen. Ich wollte sagen, weil das maximale Output optimal ist, ist es nicht zwingend. Ist es nicht zwingend. Sagen wir es bei mir so, ist es glaube ich eher so, dass ich festgestellt habe, dass die Sachen, die gut funktionieren, bei mir auf diese Art und Weise funktionieren. Ein Beispiel, wo das, wo es

anders ist, wenn du so Videoproduktion machst oder so. Je nachdem, ob du halt mit einer Kamera arbeitest oder nicht oder ob du die Sachen irgendwie selber am Rechner erzeugst oder so. Aber was ich, wenn ich so einen Blog machen würde, würde das selber bebildern. Das habe ich ja bei einem, glaube ich, gemacht. Dann käme das vermutlich so ungefähr hin, dass 20 Prozent der Arbeit, so das 80 Prozent des Werkes ergeben, nämlich den Text zu schreiben. Wir werden mal ignorieren, dass die Ideen für den Text ja auch nicht so gut funktionieren. Wir werden mal ignorieren, dass die Ideen für den Text ja auch von irgendwoher kommen müssen. Dann wäre das noch was ganz, ganz anderes. Aber die restlichen 80 Prozent sind dann das Feintuning. Das aber auch, was heißt Feintuning, das Bebildern ist schon eigentlich mehr als Feintuning. Aber es wäre nicht essenziell notwendig. Ich habe auch schon Blogs ohne Bilder veröffentlicht. Aber ansonsten glaube ich, kann ich das bei mir, bei den meisten Sachen, die ich momentan mache, nicht so unbedingt unterschreiben. Es wäre halt anders, wenn ich andere Produktionsformen hätte. Eine Sache, wo ich drüber nachgedacht habe und die ich genau aus dem Grund, dass zu viel Arbeit und zu wenig Output geht, im Moment noch auf die lange Bank geschoben habe, ist der Böse-Nacht-Geschichten-Podcast. Weil ich da halt weiß, dass ich vermutlich mehrere Arbeitstage brauche für eine halbe Stunde an Output. Und ich im Moment das als nicht lohnenswert betrachte. Aber ich, andererseits liegt mir das Thema so in Herzen, dass ich vielleicht doch noch irgendwann versuchen werde, einen Weg zu finden, das umzusetzen. Wobei, und das ist jetzt wieder ein anderes Thema, ich momentan aber auch viel Spaß daran habe, mir so die einigen, die ein oder anderen Dinge als Let's Plays vorzunehmen, weil ich da irgendwie auch mal Bock drauf habe. Ich habe das so wenig gemacht in den letzten Jahren. Eigentlich ist das ein Thema, das ich allgemein relativ gut anbieten würde. Mal gucken. Also es ist ein interessantes Konzept. Wäre mal interessant, noch weitere Beispiele dafür zu finden, wo das tatsächlich der Fall ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und seid auch morgen wieder dabei. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#578: Vegane Kinder-Ernährung, LARP, RL-Achievements

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 578. Wir ernähren uns den 600. Und den Themen vegane Kinderernährung, live action roleplaying und real life achievements. Ähm, wir sind jetzt zu weit gesprungen. So. Thema vegane Ernährung bei Kindern und bei Kleinkindern. Hey Barlow, was hältst du davon, wenn Eltern ihre Kinder nach dem stillen ausschließlich vegan ernähren? Ich selbst bin nicht vegan, aber habe Freunde, die das eventuell planen. Die Wissenschaft dazu kann ich als Biochemiker in etwa so zusammenfassen. Vegane Ernährung für ein Kind wäre ziemlich sicher ohne Probleme möglich, wenn die Eltern keinerlei Fehler machen. Sprich, sehr genau darauf achten, dass alle wichtigen Vitamine und Co-Faktoren sowie genug Protein etc. aufgenommen wird. Genau das kann natürlich ein Problem sein. Eltern überschätzen ihre Kompetenz und ihr Kind leidet darunter. Es gibt außerdem noch ein paar weniger erforschte Faktoren wie der gewaltige Einfluss der Darmflora auf den Stoffwechsel, der sich bei so einer Ernährung auch unterscheidet. Auch ist es sicher ein Unterschied, wie die Mutter sich während der Schwangerschaft ernährt hat etc. Was hältst du davon? Eltern dürfen selbst entscheiden, wie sich bei sowas, nee Moment, wie sich bei sowas mit ihrem Kind umgehen. Und keiner hat ihnen da rein zu reden, wie

sie bei sowas, soll es einfach heißen. Oder würdest du da versuchen solche Eltern davon abzubringen? Viele Grüße und Dank für deine täglichen Videos. Mittlerweile ist es schon so, dass ich nicht das BMZ machen, wenn ich Lust auf Sport habe, sondern anfangs Sport zu machen, wenn das BMZ rauskommt. Nice. Das ist richtig gut. Dann bin ich ja quasi motiviert, die BMZs zu machen, damit du Sport machst. Das ist ja, es ist nicht so ganz leicht, weil wir können ja eigentlich beliebig kritisch gegenüber Eltern sein, mit dem, was sie ihrem Kind, ich sage mal in Anführungsstrichen, antun, aber wie sie mit ihrem Kind umgehen. Und können an jeder Stelle im Prinzip päpstlicher sein als der Papst, wenn wir es denn nur wollen. Was die Ernährung betrifft, was die Erziehung im Allgemeinen betrifft, was den gesamten Umgang mit den Kindern betrifft und so weiter und so fort. Also erwarten wir von Eltern, dass sie generell das absolute Optimum für ihr Kind tun. Vermutlich tun wir das nicht, weil Eltern haben ihre Freiheiten, auch Kinder sollen ihre Freiheiten haben. Und auch wenn wir die Möglichkeit hätten, mit dem Kind schon mit drei Jahren altgriechisch beizubringen oder höhere Mathematik, sagen wir doch vermutlich an vielen Stellen, naja, gut, selbst wenn das Kind irgendwann vielleicht was davon hätte oder so, sagen wir, das hat jetzt noch so ein Anrecht darauf, so ein bisschen rum zu chillen. Und ich glaube, ich würde dahingehen zu sagen, solange ich nicht davon ausgehen muss, dass die Eltern ihr Kind bewusst einer massiven Gefahr aussetzen, würde es mich nicht stören. Das Thema vegan ist halt immer so ein Reizthema, weil ich merke schon, wie man Leuten sowohl auf der einen als auf der anderen Seite des Spektrums schon die Halsschlagader anschwimmt und die Augenbrauen anfangen zu zucken, wenn man das Thema nur nennt. Grundsätzlich finde ich daran absolut nichts falsch an veganer Ernährung. Also das kann jeder haben, wie er es möchte. Ich glaube nur, dass es für manche schon in Richtung religiös-dogmatisch geht und dann wird es halt immer so ein bisschen schwierig. Ich kann mich daran erinnern, als ich mal ein Buch gelesen habe von Walter Kremer, wo es auch um Nahrung ging und in dem Fall um Grenzwert von, ich weiß gar nicht mehr, von irgendwas, von irgendwas, was als gefährlich erachtet wurde in Babynahrung. Und dieser Grenzwert wurde halt leicht überschritten und

daraufhin haben die Eltern aufgehört, ihrem Kind diese, keine Ahnung was, Baby-Mohrrüben oder so zu geben oder das Essen, in dem diese Mohrrüben drin waren, haben sich gedacht, wir machen das stattdessen selbst. Was sie dabei ignoriert hatten, war der Fakt, dass der Grenzwert für Erwachsene höher ist. Sie also im Versuch, einen Grenzwert zu vermeiden oder das Aussetzen des Kindes, einem potentiell gefährlichen Stoff zu vermeiden, dem Kind eine stärkere Dosis davon verabreicht haben, weil man immer so schön sagt, das Gegenteil von gut ist gut gemeint. Und wenn das passieren sollte, wenn das ein realistisches Problem ist, dann ist es allgemein problematisch, genau wie wenn Eltern alles mögliche andere glauben, ihren kleinen Kindern geben zu müssen. Ja, wenn Eltern glauben, ihrem Kind irgendwie jeden Tag einen halben Liter Cola geben zu müssen, das ist vermutlich auch nicht so, so mega prickelnd. Aber ansonsten lautet dazu meine Meinung, solange ich nicht das Gefühl habe, dass die Eltern ihr Kind damit einer massiven Gefahr aussetzen, ist das in Ordnung. Und solange sie das vor allen Dingen dann auch in Absprache mit dem Arzt tun und bereit sind, das zu ändern, sollte es Entwicklungen geben, die auf schwierige oder schwerwiegende Probleme hindeuten, Unverträglichkeiten zum Beispiel oder so, dass man halt sagt, okay, du kannst jetzt versuchen, dass dein Kind gesund wird mit einer veganen Ernährung oder wir können es relativ sicher erreichen, wenn wir mal zumindest temporär auf nicht vegan umsteigen. Also solange es nicht so mega dogmatisch ist und solange die Eltern bereit sind, den Wohl ihres Kindes über ihre Ideologie zu stellen, glaube ich, habe ich damit kein großes Problem. Warum nicht? Spätestens wenn das Kind dann ein paar Jahre alt ist, sollte es ja kein Problem mehr sein, sich vegan zu ernähren. Das wissen wir mittlerweile, glaube ich, alle ganz gut. Grüß dich, Onkel Barlow. Was hältst du eigentlich von LARP? Live Action Role Play. Ich betreibe dieses Hobby, ich mache erst mal das komplette, den kompletten Text. Ich betreibe dieses Hobby seit fast zwei Jahren. Ich muss sagen, dass man dort sehr viele interessante Gleichgesinnte trifft, die auch einfach nur den Spaß am Spiel teilen bzw. von ihrem dargestellten Charakter aufgehen. Falls du LARP nicht kennst, man denkt sich eine fiktive Figur aus, in meinem Fall im Fantasy-Mittelalter-Setting aller Herr der Ringe und stellt diese dann da. Und zwar mit

all ihren Stärken und Schwächen. Oh, klar, cool, dann bin ich irgendwie, dann bin ich der OP-Magier, der Portale in jede Dimension öffnen kann und stärker ist als alle anderen. Wäre auch langweilig und uninteressant für andere, wenn du dich selber als ein mächtiges, verdammt, makellooses, gottähnliches Wesen vorstellst. Verdammt, Plan B. Nun treffen sich also alle mit ihren ausgedachten Persönlichkeiten auf sogenannten Cons, Conventions, die über das ganze Jahr verteilt sind. Dabei gibt es verschiedene Arten-Cons wie Ambiente-Cons, in denen es einfach um das gemütliche Beisammensein in einer Taverne geht. Ach ja, mit Med aus dem Füllhorn und so. Oder so richtig große Conventions, an denen bis zu 11.000 Leute teilnehmen, wie zum Beispiel Conquest. In den allermeisten Fällen gibt es auch noch von der Spielleitung nicht verkleidete, die sich das ganze Jahr Gedanken um neue Geschichten machen, sogenannte Plots, damit dem Spieler noch etwas geboten wird. Diese Geschichten sind zum Teil echt abgedreht und gehen über mehrere Jahre. Oh Gottes Willen. So ist letztes Jahr im August zum Beispiel eine fünfjährige Geschichte zu Ende gegangen. Das A und O beim Larpn ist, ob du deinen Charakter glaubt, wie dich darstellen kannst. So kommt es oft zu Kämpfen mit Hartschaumstoffwaffen, die auch ganz schön wehtun können. Wirst du bzw. dein Charakter also von einem Schlag oder Zauber getroffen, solltest du das darstellen können. Es gibt natürlich keine Regie. Ich stelle es gerade vor. Aargh! Oder wie die Nachtelfen immer. HUUU! Aargh! Es gibt natürlich keine Regieanweisung, da es kein Theater ist und nicht der Unterhaltung eines Publikums dient. Eigentlich schon, nur dass das Publikum quasi mitspielt. Aber alle um dich herum, die dich im Schlachtgetümmel sehen, sollen auch sehen, wo und wie du verletzt wurdest. Jetzt geht es beim Larpn beim besten Willen nicht ums Kämpfen, sondern es haben sich regelrecht Gilden gegründet, die sich der Bewahrung des Wissens dieser Welt gewidmet haben. Alchemisten, die mit Lebensmittelfarbe Tränke brauen, Ärzte und Heiler, die die Verletzungen versorgen. Politiker, Händler. Ist wie eine kleine Parallelwelt neben unserer. Also Händler, die auch wirklich handeln, habt ihr da eine eigene Währung oder was? Kommst du dann, sagst du ja hier, ich biete meine Mana-Potion gegen drei Bananen oder so. Wie eine kleine Parallelwelt neben unserer, in der man ein paar Mal im Jahr unter-

tauchen kann. Natürlich in passender Gewandung, Leinenklamotten, Platten und Ketten sowie Lederrüstung, Schilder, Waffen, Utensilien wie Schreibfeder bis hin zu Holzschale und Tonbecher für die Nahrungsaufnahme. Alles mehr oder weniger historisch korrekt. Die verschiedenen Varianten bleiben natürlich unter sich. Du darfst, du wirst also niemals als Star Trek Brückensoffizier verkleideten Vulkanier sehen. Ach so, der auf einen mittelalterlichen Laht. Ist aber eine geile Vorstellung. Was hältst du davon? Könntest du dir sowas für dich auch vorstellen? Welchen Charakter würdest du darstellen? Einen Krieger, der schon in tausend Schlachten gekämpft hat, Angst vor Bienen hat oder einen Redegewandten, der sogar einen Wikinger, einen Kühlschrank und der untoten Knochenkönigin eine Lebensversicherung verkaufen kann? Klingt bestimmt teilweise etwas schizophran, was ich da beschrieben habe, aber manche gehen auf Konzerte. Ich gehe eben auf Labkonz. Vielen Dank für deinen Content. Ich höre ihn jedes Mal auf meiner einstündigen Autofahrt zur Arbeit. Perfekt für drei BMZs oder einen Podcast ohne richtigen Namen. Auktionshaus (AH), Podcast ohne richtigen Namen ist länger. Der ist meistens anderthalb Minuten länger. Ich finde das interessant auf jeden Fall. Für mich kann ich mir das nicht so richtig vorstellen. Ganz einfach weil ich bin nicht so der Event Typ. Ich mag einfach gar keine Arten von Events besonders. Und ich wäre auch niemand, der ein großes Interesse daran hätte, sich jetzt keine Ahnung was eine zeitgerechte, ich will nicht sagen Uniform, aber Kleidung zuzulegen, vielleicht sogar noch mit Waffen oder sonst irgendwie was. Und ich möchte gar nicht wissen, wie krass verpönt es dann ist, nicht aufs Handy gucken zu dürfen und nicht da dran zu dürfen und so. Ich glaube, für mich persönlich wäre das nicht so, aber ich finde das interessant. Was ich interessant finde, ist auch, ob es da irgendwie so ein Regelwerk oder sowas gibt. Also ich meine beim Penetpaper, da hast du halt so ein AD und die Regelwerk oder ein DSA Regelwerk oder irgendwas. Und inwiefern das beim Lappen halt auch ausgeprägt ist oder ob das gar keine Rolle spielt, ob es nicht um das Role-Playing im Sinne von Game geht, sondern tatsächlich um das Rollenspiel im Sinne eine Rolle zu spielen. Wenn ich das machen würde, glaube ich, würde ich eine unterhaltsame Form von Charakter wählen. Also vermutlich, ich

meine irgendwie, man muss ja auch absegnen, was du bist. Oder du kannst ja nicht einfach sagen, ich bin jetzt hier sowieso sowieso und ich bin ein toller Magier oder so, sondern man muss sich auch auf irgendwas einigen, was dann halbwegs realistisch ist. Also dann bin ich vermutlich nicht der kühne Ritter, der 30 Jahre lang schon in diversen Kriegen gekämpft hat und Schlacht gestählt ist oder so. Keine Ahnung, ich bin dann glaube ich eher der Bananenhändler oder so. Oder der Mann, der die Lederjacken verkauft und dafür sorgt, dass du dich von dreiköpfigen Affen nicht ablenken lässt. Ich finde es interessant. Ich denke halt jedes Mal bei sowas, ob das jetzt was für mich ist oder nicht, das ist relativ egal. Solange die Leute da nichts machen, wo sie irgendjemand anderen mit schaden, da können sie glaube ich ihre Freizeit, so ähnlich wie beim ersten Thema eigentlich. Solange du niemandem damit Schaden zufügst, kannst du doch deine Freizeit verbringen, wie du willst. Für mich wäre es nichts. Ich musste manchmal schmunzeln. Ich habe so ein paar Freunde im Freundeskreis früher gehabt, die dann unbedingt meinten, wenn wir unsere normale Roleplaying Session hatten. Und deswegen sagte ich eben, Med aus dem Trinkhorn, tatsächlich Med aus einem gammligen Trinkhorn trinken zu müssen, was halt ultra mega unpraktisch war. Und das Ding war dann ohne Ende versifft. Aber wer weiß, vielleicht haben sie es auch noch nicht richtig gepflegt. Das fand ich in dem Kontext dann irgendwie unpassend, weil wenn es alle machen, okay. Aber wenn du da der Einzige bist, der in seinem Lammfell sitzt mit Med und Füllhorn, dann wirkt es doch ein bisschen komisch. Aber ansonsten ja viel Spaß damit. Es klingt auf jeden Fall interessant. Wundert mich, dass da noch keine, obwohl die schmeißt man raus. Ich habe gerade überlegt, warum da noch keine Fernsehthems unterwegs gewesen sind, sich darüber lustig machen, wenn das immer noch etwas ist, was selbst bei renommierten Themen wie Games passiert, dann wird auch Lappen eigentlich ein gefundenes Fressen für die diversen RTL und RTL2 SenDungeon. Ich möchte jetzt niemanden nichts beschreiben, nicht dass einer von euch RTL2 Redakteur ist, gerade zuschaut und sich denkt, Mensch, da machen wir ein Special. Hallo Barlow, Achtung, der folgende Inhalt ist auf dem Smartphone geschrieben. Okay, ich werde das beachten. Frage hast du dir schon gewünscht,

es gäbe eine Statistik oder Erfolge über das eigene Leben? Vergleichbar mit einem Videospiel könnte man sehen, wie weit man total gelaufen ist, wie viel man geschlafen hat, wie viel Bier man getrunken hat, welche Schnittwunden man erschlüsselt. Vieles davon kann man quasi sehen oder nachvollziehen. Wie denkst du darüber und gäbe es einige Dinge, die du gerne auf Knopfdruck gezählt und ausgewertet hättest? Was du beschreibst, ist glaube ich in Teilen etwas, was Leute freiwillig machen. Wenn ich mir diverse Fitness-Apps und so weiter angucke, Schritte zählen zum Beispiel, wenn man mit Edjenn drüber gesprochen, aber ich habe auch so eine application (App) auf meinem Handy. Schritte zählen, sofern man das Handy dabei hat, ist etwas, was durchaus gehen würde, natürlich nicht für das gesamte Leben, aber zumindest ab dem Zeitpunkt, wo man das Ding benutzt. Theoretisch wäre vieles davon möglich. Je nachdem, wie man bezahlt, wenn man digital bezahlen würde, wäre es theoretisch auch möglich, dass man für sich tracken könnte, wie viel Bier man getrunken hat. Die Frage ist, ob man das wissen möchte, wenn man nach so einem Saufabend nach Hause kommt und am nächsten Tag liest, sie haben 24 Bier getrunken. Wie viel man geschlafen hat, vermutlich ähnlich. Also das kann man zumindest so grob über den Daumen peilen, nehme ich mal an. Bei Schnittwunden, das ist schwieriger. Da sieht man vermutlich, wenn dann die Narben, aber auch die nicht immer alle. Und nee, ich glaube, bei mir gibt es wenige Sachen, die ich unbedingt gezählt haben wollen würde. Aber was mich direkt in die Richtung so futuristisches Szenario beschreibt, dass so etwas irgendwann mal in Gänze trackbar sein könnte oder das damit... Sowas fängt ja gerne mal damit an, dass Leute das freiwillig machen. Und dann überlegt sich irgendwer anders, wie könnten wir das für uns nutzen? Alles, was du beschreibst, zum Beispiel gerade, das wären durchaus interessante Daten für Krankenkassen und so. Wobei wir hier ein System haben, was ein bisschen anders ist als das zum Beispiel in den United States of America (USA). Aber da würde ich das den Leuten vielleicht nicht unbedingt zukommen lassen wollen, wenn es dann heißt A-Hertzahl. Sie haben aber vergangenes Wochenende zu viel Bier getrunken. Wir stufen sie zehn Euro höher im Monatsbeitrag. Ja, interessantes Ding. Ich glaube, für mich, es gibt nichts, was ich so unbedingt

getrackt haben würde, zumindest nicht, um es als Statistik zu haben. Weil so ein paar Sachen kann man immer sagen, die könnten temporär Sinn ergeben. Sowas wie das mit den gelaufenen Schritten oder Sport. Dass man den Sport irgendwie und das, was man so gemacht hat, ein bisschen im Auge und im Hinterkopf behalten kann. Diejenigen von euch, die in die Muckibude gehen zum Beispiel, da wird es viele geben, die sich auch vorher überlegen, wann sie welche Muskelgruppen trainieren wollen und dann genau Übersicht haben. Moment, das letzte Mal habe ich... Ich habe jetzt einmal ausgesetzt, aber habe ich jetzt ausgesetzt bei der Brust-Trizepsgruppe oder habe ich ausgesetzt bei der Rückenbicepsgruppe und so was? Und das Gleiche für Ernährung. Für Ernährung gibt es das ja auch schon, was durchaus sehr hilfreich sein kann, wenn man dabei ist, die Ernährung umzustellen oder zumindest mal sich denkt, ich möchte mal wissen, was ich eigentlich so am Tag zu mir nehme. Weil viele Leute, die das eine oder andere Kilo zu viel haben, unterschätzen sehr leicht, an welchen Stellen sie mal ein bisschen viel und ein bisschen viel zu viel zu sich nehmen. So, das soll es gewesen sein für heute, sehr schöne Fragen dabei gewesen. Es hat mir Spaß gemacht. Ich hoffe, ihr macht alle so weiter mit tollen Fragen auch in der Zukunft. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Na sagt euer Onkel Barlow.

#579: Subverse, Gaming-Vergangenheit Mount-Händlergebühr

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 579 und dem themen subverse meine gaming vergangen also meine gaming vergangenheit und mount händler gebühr hallo Barlow hast du dich aktuell schon einmal mit dem thema subverse auseinandergesetzt um es kurz zusammenzufassen es geht ein kickstarter projekt welches sein ziel zu 1400 prozent erreicht hat es gibt buchstück buchstäblich durch die decke also es geht buchstäblich durch die decke bei subverse handelt es sich um ein spiel für und von und für erwachsene gut von ist jetzt nicht ungewöhnlich jedoch in einem rahmen welcher wohl einem storytelling von mass effect gleich kommen soll und auch entsprechende kampfsysteme open world etc. haben soll einfach mal googeln aber um das thema bzw die frage zurückzukommen ist das ein guter schritt für die spielerlandschaft also dass es mal ein ausbruch aus der friedefreude eierkuchen gaming welt gibt ok kommen gleich zu in welcher mittlerweile industrie sich selbst zensiert um in anderen ländern oder sich gegen minderheiten oder oder sich minderheiten anzupassen ich weiß böses wort was ist das wort was für ein böses wort länder minderheit ist kein böses wort eine ähnlichen ausschlag hätte auch love death and robots wenn ihr diese serie etwas sagt nee nur namen gehört nie gesehen auf netflix auch ein gelungener ausbruch aus dem disney

knuddel aus der disney knuddel animation welt hinein in eine erwachsene welt mit allem was die zu bieten hat grüße schrödinger also erstmal ich glaube es ist eine unglaubliche fehleinschätzung dass alles eine knuddel blabla welt ist ganz im gegenteil glaube dass sich massiv tonnenweise spiele in die richtung entwickelt hat haben möglichst in richtung krasser extreme zu gehen und das einzige was man bisher relativ selten in spielen gesehen hat sind irgendwie sex inhalte so das ist es aber auch und ich glaube das ist größtenteils durch einen durch den amerikanischen markt geprägt und einen sehr großen amerikanischen markt geprägt in dem das sehr sehr negativ wahrgenommen wird und ich glaube es wird halt weiterhin allgemein sehr negativ wahrgenommen von leuten gamer werden nach wie vor obwohl gamer mittlerweile quasi die gesamtbevölkerung sind nahezu die gesamtbevölkerung sind immer noch so in diverse clichés gepackt und dann tut es nicht gut auch noch dieses cliché zu bedienen das glaube ich der einzige grund warum diese thematik bisher nicht in den den den mainstream gaming bereich erreicht hat plus die tatsache dass diejenigen dies interessiert vermutlich eher sachen nicht als games konsumieren sondern als filme von subverse habe ich irgendwie erst gehört sie hatten über eine millionen an einnahmen gehabt als ein kickstarter einnahmen dann über zwei millionen das klingt natürlich gigantisch viel natürlich ist gigantisch viel ist allerdings für eine spielentwicklung auch nicht so extrem hoch schon gar nicht wenn man sich mass effect zum ziel setzt das einzige was ich davon sonst gesehen habe waren screenshots auf reddit und die sahen halt im prinzip aus ja wie mass effects screenshots das waren also relativ neutrale von vollbegleiteten personen und das war es mehr habe ich davon noch nicht mitbekommen ich habe keine bewegte bilder gesehen ich habe kein gameplay gesehen und so weiter und sofort ich glaube das wird eine schwierige aufgabe sein ich glaube es wird eine schwierige aufgabe sein ein spiel zu machen was tatsächlich die gameplay anforderungen erfüllt und dann noch was sie sich auch ansonsten noch was auch immer sie sich sonst noch als ziel gesetzt haben ich glaube nicht dass das leicht ist ich glaube dass das leicht ist leute damit zu ködern weil es genügend leute gibt die sich für solche inhalte interessieren insgesamt kann natürlich auch auf den preis von seinem spiel an und ich glaube es gibt

auch einige auch wenn es eine niche ist glaube ich die das im gamingbereich wollen bisher war das halt so dass das ganze über mods lief also du hast halt für sämtliche großen spiele ist glaube ich keinem von euch ein geheimnis wer wie es keine oder so gespielt hat hust was es da für eine modszene gibt bei fallout ist es relativ ähnlich ich glaube bei skyrim ist es noch stärker weil es kann einfach viel länger auf dem markt ist und dann musste ich halt fragen ob das nicht der in anführungslichen einfachere weg ist dann kannst du auf jeden fall sicherstellen dass zumindest mal ein spiel hast dass auch spielerischen anforderungen genügt und was das storytelling betrifft selbst maß effekt hat hier im letzten maß effekt andron andromeda massiv kritik bekommen wegen der story wegen des storytelling zum teil zurecht ich kann mich da an diverse subplots erinnern einige davon die aus dem spiel genommen worden sind die nicht unbedingt das an erwartungen erfüllt haben was ich an dem massiv ekt 3 in sachen storytelling hätte also das wird wird spannend zu sehen sein was natürlich für mich ein bisschen schade ist dass ich mit an sicherheit grenzen wahrscheinlich gar nicht auf twitter so ein spiel zeigen könnte weil dann irgendwie der account wurde ich gemacht ich weiß es nicht weiß nicht was twitch dazu sagt ob twitch irgendwie auch dazu sagen würde wir haben eine spezielle rubrik dafür weil ganz ehrlich tschützigem scheiß darum wenn nun spiel spiel wie zum beispiel fallout wurde leuten die köpfe wegschießen kannst du in 44 einzelteile zerspringen aber wiederum us-unternehmen ich weiß nicht was passiert wenn auch nur ein nippel zu sehen ist oder zwei oder noch was noch schlimmeres wird interessant sein dass ich denke mal ich werde nicht um hinkommen alleine in den gaming subreddits immer wieder mal was darüber zu lesen und ich kann nur hoffen dass sie schaffen auch noch vernünftiges spiel zu bauen malzeit onkelchen Barlow du bist ja gefühlt schon eine halbe ewigkeit in der videospiele branche ja so kann man sagen ich bin einer der relativ ich bin in einer relativ nördigen familie aufgewachsen mein großvater hatte damals ein atari 2600 gehabt und die waren so sauteuer die spiele damals die haben über 100 mark gekostet und die waren rotz die meisten und hat selbst immer gezockt während wir kinder enkel kinder zugesehen hatten außerdem hat er eine große sammlung von himen figuren dann ging

es in den generationen weiter mein onkel mein kundesamt eine sega und ein nintendo und so weiter werde ich dann der BMZ während der arbeit höre habe ich mich gefragt wann das ganze videospiele sah da sein bei dir eigentlich angefangen hat und was deine eltern so davon gehalten haben ob sie selbst konsolen gekauft oder besessen haben oder so vielen dank für die ganzen von BMZ lord talks und porn ja gerne und danke dir ich versuche mal dass jetzt so gut wie so gut ich es kann auf zu dröseln so so gut und weitem hier innere ich glaube mein erster kontakt zum thema gaming schrägstrich videospiele muss entweder ganz ganz späte 70er oder früher 80er gewesen sein mit seinem pong clone also ihr pong kennt das da spielen mit diesen balken die sich so hoch und ich mache gerade diese bewegung mit diesen balken die sich so hoch und runter bewegen auf dem bildschirm wurde ein ball abspringt und in dem gleichen winkel im auftritt wieder zurückkommt und wo es dann in anfangen strichen drei oder vier verschiedene spiele gibt die aber im prinzip alle dasselbe sind das eine soll soll so nahe es ok sein das andere ist tennis und ich weiß gar nicht es gab squash also gibt es auch ich weiß gar nicht genau das war so mein allererster kontakt und das ding haben wir uns gelegentlich geliehen aber das hat natürlich nicht also konnte ein fernseher angeschossen werden das hat natürlich nicht so die die besonders große spiel tiefe gehabt ich meine mich daran erinnern zu können dass es entweder eine pong konsole oder den no name gaming konsole war die ich dann irgendwann später so ein bisschen so früher 80er muss das gewesen sein mit einem freund getauscht habe gegen ein ferngesteuertes auto also er hat mein ferngesteuertes auto bekommen und ich habe diese konsole bekommen und dachte mir hatte so ein schlechtes gewissen weil ich mir dachte mann ich habe so viel besseren deal gemacht als er dass ich ihn gefragt habe ob er sich denn sicher ist und dann meinte er ach nee seine eltern hätten geschimpft und wir würden tauschen der rückgängig machen nach dem ich erfahren dass er es einfach nur bereut hat diesen tausch gemacht zu haben und ja so war dann diese diese konsole oder was auch man das war weg dann hatten wir zwischendurch so ein paar hand handheld dinge von meinem onkel aus holland glaube ich kamen die irgendwie eins davon waren oder wir haben glaube ich nur damit gespielt

oder hatten wir die ich weiß gar nicht mehr eins davon war donkey kong so mit so zwei bildschirme und das andere weiß ich nicht mehr und ich weiß wir hatten mal so ein pack mann klohn glaube ich glaube es war kein echter pack mann also auch so ein handheld ding weil nur ein spiel drauf ist wo man halt irgendwann genau die laufwege auswendig kannte und dann so zu den 9999 punkten kamen maximum was dann möglich war so und dann kam der interessante teil hat die komodore zeit bei mir angefangen und das war zuerst der c 16 oder so wie der c 116 so ein kleiner computer von komodore der 16 kilobyte hauptsprecher übrigens der auch an fernseher angeschlossen wurde an dem ich so ein bisschen angefangen habe irgendwie in basic rumzuspielen ich hatte aber keinen und wusste halt auch gar nicht was das ist ich hatte halt keinen keinen datenträger oder so zu ich glaube den haben wir irgendwie ich weiß nicht mehr wie vor 35 mark oder so haben wir diesen diesen computer gekauft aber ich hatte nichts dafür ich hatte keine kette das kettenlaufwerk kein garnicht die war noch unglaublich teuer und das habe ich mir dann gelegentlich bei einem bei einem nachbarn geliehen und hat dann irgendwie dann zum ersten mal so eine effeversion von winter games und ich glaube so ein zwei andere spiele gab es dann noch gespielt so und das war dann ab da hat es angefangen sich mein vater beknet haben in 64 zu bekommen und das müsste jetzt schon mit der 80er gewesen sein glaube ich in 64 zu bekommen und der war allerdings relativ teuer wir haben das neugich im stream noch mal nachgeguckt was das ding gekostet haben muss und das muss so ungefähr 600 mark alleine für den 64 dann noch mal dasselbe für den laufwerk und noch mal dasselbe halt für den monitor wobei ich keinen monitor hatte ich habe das an schwarz-weiß-fernseher angeschlossen den ich hatte und ja da da fing so die 64-er an wobei ich relativ spät dabei war ich bei mir fing das erst mit dem 64 2 an dass ich selber einen besessen habe davor habe ich immer nur bei freunden gezockt und da war das halt auch wirklich so dass man sich in der schule verabredet hat um sich zum zocken zu treffen und hätten meine eltern was dagegen gehabt hätten sie gar nicht so viel geld ausgeben für den 64 mein vater glaube ich hat immer noch den den den wunsch oder den getätigung ich bin gerade nicht am rechner so dass ich mich nicht muten konnte hatte

glaube ich immer noch den gedanken oder den wunsch dass dass man damit irgendwie keine ahnung was dass man damit irgendwie arbeiten kann mit diesem rechner auch später mit dem amiga was allerswicht nicht der fall war und im endeffekt wurde der nur von mir genutzt nur zum zocken ja also 64 war dann so die erste große gaming generation fing halt wie gesagt an bei freunden zu denen ich gefahren bin teilweise hat kilometer weit also fünf sechs kilometer zu einem kumpel gefahren gezockt bis in die abendstunden und dann im dunkeln wieder auf dem fahrrad zurück nach hause und dich gefreut dass irgendwas cooles zusammengezockt hat ist und 64 war auch das erste mit dem ich wirklich interessante erinnerungen in sachen gaming verbinden weil die spieler ab da angefangen haben spieltiefe zu bekommen nicht alle aber da gab es die ersten role-playing game (RPG) sich gespielt habe barstee war eines von den ersten wasteland der folge vorgänger von fall out war eines der ersten RPG ist dann gab es so eine ganze reihe dnd spiele ok auf hies in der pull of radians champions of grin und so ein kram und adventures lucas arz adventures also mannig mannigen segne kraken beziehungsweise lucas film games ist mir zunächst noch und auch nie auf dem c64 war das noch gar nicht das kam später erst ja also da da da waren sie noch eine ersten richtig coolen game erinnerungen dran und ich weiß dass ich mich immer gefreut hab wie bolle wenn ich dann irgendwie ein neues spiel durchgezockt hatte wenn es halt irgendwas war was so story mäßig war aber zu dem zeitpunkt haben die spiele immer noch nicht genügend spiel tiefe gehabt dass sie nicht trotzdem noch so ziemlich alles was egal in welchem genre auf dem auf dem rechner gekommen ist mal angezockt hat es hat man sich da hat man noch nicht in genres gedacht dass da halt blumex gespielt weil das übrigens auf dem index könnte aber googeln nach blumex und euch ein video angucken von blumex zwar auf dem index zum kleinen flieger rumgeflogen ist und so bomben werfen konnte ob das blumex ob das ein jump and run war oder so völlig egal man hat alles irgendwie mal angezockt und relativ kurz danach glaube ich müsste so spätestens anfangen 90er gewesen sein kam die amiga 500 zeit da war ich dann sogar relativ up to date dabei da war das nicht mehr so verspätet wie beim c64 wo ich vielleicht zwei drei jahre glaube ich nachdem herausgekommen ist den erst hatte und

ja amiga war natürlich auch eine ganz ganz tolle gaming maschine und auch dann meine erst mal letzte gaming maschine ich weiß dass ich vom amiga 500 umgestiegen bin auf den 1200er amiga unter anderem weil einer meiner besten kumpels der die meiste ahnung von rechnern und allem hatte sehr sagte so näher nicht pc erstmal amiga und sein da irgendwie auch genutzt und getunt hatte lange zeit und ja da bin ich auf den 1200er umgestiegen aber damit endet da eigentlich die komodore zeit und dann mit der komodore zeit endete erst mal auch meine gaming zeit das muss so um Mitte 90er ungefähr gewesen sein ja ich schätze mal so ungefähr Mitte 90er vielleicht so 94 um den dreh rum und fing dann erst wieder an mit giga eigentlich also so ein bisschen ich glaube ich habe halt immer noch den alten amiga gehabt und habe dann gelegentlich mal auch so ein bundesliga manager gespielt und so aber das war es ich habe mich dann es gab keine neuen spiele mehr für diese plattform und wenn habe ich nicht mitbekommen und pc wollte ich mir zum gaming irgendwie noch nicht leisten und dann erst so in den späten 90ern glaube ich war das dass ich mir dann irgendwann pc geholt habe aber auch erstmal keine wirklich gaming tauglich war sondern da fing das so an irgendwie so mit internet und so und ja erst in der giga zeit fing es damit im gaming auf mehreren plattformen so richtig wieder an oder ging so richtig weiter und hat dann bis heute eigentlich nicht aufgehört und ich habe immer mal versucht irgendwie meinen vater oder meine schwester oder mutter zu überreden mal zu zocken die ließen sich dazu über in die überreden die ließen sich davon nie begeistern mit ausnahme meiner mutter die allerdings gameboy gezockt hat die hat sich selbst ein gameboy gekauft und hat dann immer tetris mit abstand liebstes spiel war tetris und dann irgendwie ich glaube dr. mario hieß noch irgendwie so ein spiel und ich weiß nicht was noch alles ich persönlich konnte gameboy nie irgendwie wirklich viel abgewinnen das einzigen was ich da halbwegs interessant fand war pokemon habe ich war auch nie gespielt nur die die die was weiß ich darüber gehört hatte klang interessant ja aber meine mutter hatte irgendwie in der küche lag immer der gameboy rum und immer alle möglichen ladegeräte und die die batterien für den gameboy und anderes zubehör und halt so eine kleine tupper dose mit gameboy spielen so das ist

so zusammengefasst die die die gaming vergangenheit ldr erstes game war pong oder pong klon erste eigene plattform die ich besessen habe und wo ich wirklich was mit gezockt habe und gespielt habe war c64 ab da dann komodore bis komodore nicht mehr ging bis komodore tot war und pc und außer mir in der familie war es mutter mit dem gameboy und ich habe später gameboy color ich weiß es nicht mehr genau vielleicht vertrug ich mich doch sehr in der zeit hey Barlow ich würde mich freuen wenn du eine einschätzung zu meiner folgende idee abgeben könntest nun gibt es ja in World of Warcraft (WoW) einige gemeinnützige mounts schrägstrich gadgets beziehungsweise reparatur mounts transmo mounts Auktionshaus (AH) mounts selbige sind meistens auch nicht gerade erschwinglich daher finde ich es klasse wenn besitzer selbiger if bereitsteller neben der offensichtlichen mobilität auch einen kleinen finanziellen vorteil bekämen und es für außenstehende nutzer einen kleinen malus gäbe den jeweiligen bereitgestellten service zu nutzen ungefähr stelle ich mir das so vor das reparieren transmografizieren auf einem fremden mount kostet beispielsweise zehn prozent mehr und diese gezahlten zehn prozent bekommt der bereitsteller in die tasche und zehn prozent mehr also reparieren und transporten fizien ok ich habe gerade gedacht bei auktionen kaufst du eine flaske am anfang 1000 kostet kostet 1100 und der andere kriegt 100 gold dafür ähnlich wenn man und bei größeren AH einkäufe überlegt sich der außenstehende nutzer natürlich zweimal aber nicht lieber sein hs benutzt und kurz nach Orgrimmar (OG) reist aber man muss ja nicht jetzt gerade näher jetzt nicht gerade ein sky golem auf einem fremden mount kaufen ja eben aber das trotzdem die komponente konsumabild sind noch zwei also mit zehn prozent kostet glaube ich nicht zurande meiner meinung nach würde das den reiz selbiger mount gädchen erhöhen noch ein kleines belohnungssystem für das bereitstellen hinzufügen außerdem hätten die externen benutzer ein meiner meinung nach fairen nachteil das mount eines anderen zu benutzen wegen mir kann diese steuer auch von bereitsteller an und aus geschaltet werden ich sehe so spontan auch keine akuten abuse möglichkeiten dass er kein da ja kein gold aus dem nichts generiert werden würde und höchstens unter freunden oder gilden die extra kosten zurück gehandelt werden deine meinung würde mich

interessieren höre immer gerne den BMZ dankeschön aber sind interessante idee finde ich interessante und eigentlich auch aus meiner sicht eine ganz gute idee bin mir halt nur über die umsetzung nicht so ganz sicher ob die wirklich funktionieren würde wenn es man als wenn das wenn es nicht pflichtmäßig macht dann werden dich alle nötigen das auszuschalten und sagen wie dreist es doch ist wenn du das anschaltet vor allen in der gilde also sprich man wird sowieso dann meistens ausgeschaltet lassen und umgekehrt kann ich mir durchaus vorstellen dass es leute gibt die also wenn es zehn prozent werden bei ha käufen die halt sagen wenn das geld gibt es mir aber zurück aber grundsätzlich finde ich eine gute idee weil so nah am hund ist ja auch nicht gerade ganz billig und dass für jemanden zur verfügung zu stellen wobei das ist ja nicht der der haupt nutz also der haupt nutzen demande hat ist etwas was man vielleicht nicht unbedingt gerne macht gerade beim haufe das lange dauert reparieren ist ja nicht so schwer reparieren gs kurz aufs mount 123 ist repariert und alles ist gut wenn er hat das kann in der ganze weile dauern bis jemand gekauft hat was er da kaufen möchte haben wir eine interessante idee weil ich glaube dass die leute sich dann strategisch anfangen würden wie straßenhändler zu platzieren damit du irgendwo reparieren kannst oder na reparieren ist glaube ich nicht das was am häufigsten genutzt werden würde vermutlich wäre es AH was den den spielern am wichtigsten wäre wäre eine interessante idee glaube ich ich hätte hätte vermutlich nichts dagegen das zumindest mal zu testen so testweise zu sehen ich glaube auch nicht dass es einen großen negativen eintritt haben könnte und ich glaube dass es auch genügend leute geben würde die sich sagen würden damit ich damit ihr nicht an andere leute mehr geld geben wird stelle ich mich hier hin und bei mir ist es kostenlos oder so keine ahnung ich fände es interessant ich glaube es würde auch so ein bisschen könnte zumindest hätte potenzial so ein bisschen leben und interaktion in die welt zu bringen der der besseren sorte sagen wir so so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuhören sage tschüss und bis zum nächsten mal euer onkel Barlow

#580: Bahnfahren, Kein Standard-Vater, Videospielefehler

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 581 und den Themen Bahnfahren, kein Standardfahrer und Videospielefehler. Hey Barlow too long; didn't read (TLDR) fährst du häufiger Langstrecken mit der Bahn und wenn ja wie siehst du die Entwicklung der Deutschen Bahn in den letzten Jahren? Falls das Thema schon einmal aufkam einfach ignorieren. Gerade sitze ich wie zuletzt wieder häufiger in der Bahn. Das vergangene Wochenende waren es insgesamt mehr als 16 Stunden von denen ich einen Großteil in den Zügen der Deutschen Bahn oder Tochtergesellschaften verbracht habe. Man könnte also sagen du genießt das Leben in vollen Zügen. Da ich immer wieder viel in Deutschland unterwegs bin nutze ich das Angebot der Deutschen Bahn nach recht regelmäßig und auch wenn ich mit meiner subjektiven Meinung eventuell allein dastehe finde ich dass sich die allgemeine Leistung der Deutschen Bahn in den letzten paar Jahren doch gebessert hat. Allein die Häufigkeit von signifikanten Verspätungen die dazu geführt hätten, dass ich einen Anschluss verpasst hätte sind deutlich gesunken. Des Weiteren ist es für mich doch sehr wichtig, dass für mich doch sehr wichtige WLAN innerhalb der Züge deutlich verbessert worden. Auch wenn ich nicht in der Lage bin einen Film über Netflix in Full HD zu streamen so kann ich doch

immerhin wie jetzt gerade deine YouTube Videos schauen oder wichtige Mails beantworten. Das ist ein riesen Schritt nach vorne also ich sag gleich was dazu. Mich würde in diesem Zusammenhang interessieren ob du jemand bist der bei längeren Strecken gerne auf die Möglichkeit des Bahnfahrers zurückgreift? Ja. Und wenn ja wie du den Entwicklungen der letzten Jahre gegenüber stehst. Mir ist hierbei natürlich auch bewusst dass gerade für spontane Fahrten der Preis teilweise enorm hoch ist. Geht. Wenn man allerdings wie ich in der Lage ist längere Fahrten mit einem Vorlauf von mindestens zwei Wochen zu buchen dann kommt man hier meiner Meinung nach oft günstiger weg als wenn man mit dem Auto fahren würde. Beispiel hierzu ich bin dieses Wochenende grob von Augsburg nach Kiel und wieder zurück gefahren und habe dabei knapp 100 Euro bezahlt. Ein Preis also mit dem ich mit dem Auto nicht die gleiche Strecke hin und wieder zurück hätte fahren können. Vielen Dank für deinen Content, Podcasts, Streams und Videos. Schönen Grüß aus Bayern. Schönen Gruß zurück und danke. Viele vergessen beim Autofahren aber auch immer dass man eigentlich noch ein bisschen mehr Kosten hat als nur die Benzin Kosten. Also das Auto selber zu haben und bereit zu haben kostet ja auch noch ein bisschen was plus den Wertverlust des Wagens und so weiter und so fort. Deswegen ist halt nur den Sprit zu rechnen halt nicht immer die sinnigste Variante. Mal abgesehen davon dass das natürlich auch einiges mehr an Stress bedeutet. Üblicherweise zumindest Auto zu fahren als sich irgendwo hinzusetzen und geillt Netflix gucken zu können oder zumindest YouTube. In den letzten Jahren nicht so häufig aber das was du beschreibst hätte ich mir damals gewünscht als ich noch sehr sehr regelmäßig Bahn gefahren bin. Ich habe eine Zeit lang in München gearbeitet und da war es so dass ich eine Wohnung noch in Düsseldorf behalten wollte weil ich auch nicht wusste wie lange dieses Engagement in München geht. Waren im Endeffekt glaube ich fast zwei Jahre und hatte halt ausgehandelt ich komme nur dann nach München wenn ich meine Wohnung in Düsseldorf behalten kann. Ich halte in irgendeiner Firmenwohnung in München wohne und du mir die Bahnfahrten hin und zurück nach Düsseldorf jedes Wochenende bezahlst. Der Chef hat gesagt okay mache ich machen wir so. Und ja da bin ich fast jedes

Wochenende zurück nach Düsseldorf gefahren in München. Düsseldorf ist ja auch nicht gerade eine Kurzstrecke und war immer mit dem ICE unterwegs. Ich habe damals halt so die ersten Anfänge vom mobilen Internet gehabt. Lass das so knapp zehn Jahre her sein oder so und im Prinzip hat das bedeutet dass ich auf der Fahrt also mit Glück in einem Bahnhof mal kurzzeitig das eine Verbindung hatte mit der ich keine Ahnung eine Website aktualisieren konnte. Und weiß Gott ich hätte mir sehr sehr sehr gewünscht da durchgehend im Zug Internet zu haben weil diese Fahrten natürlich ziemlich schnell ziemlich langweilig werden. Ich habe da halt immer geguckt dass ich irgendwelche Filme dabei habe oder Serien dabei habe oder so die ich gucken kann aber auch das ging halt nicht immer wenn man es nicht vorbereitet hatte. Und da ich dann manchmal auch sehr kurzfristig erst mich in München in den Zug gesetzt hatte war es halt doch durchaus das eine oder andere mal ein bisschen öde. Also ja ich habe mir das absolut gewünscht und ich habe ansonsten aber nur insgesamt sehr sehr positive Erfahrungen gemacht. Ich habe relativ nah am Hauptbahnhof von Düsseldorf gewohnt. Ich habe zumindest in Fußreichweite vom Münchner Hauptbahnhof gewohnt in München. Also was heißt Fußreichweite ist schon schon eine gute Strecke unterwegs gewesen aber ich bin es trotzdem immer zu Fuß gegangen. Und weil mich das auch nicht so sehr gestört hat und ich habe das das ICE fahren also wenn man reserviert hatte vor allen Dingen und einen festen Platz hatte immer als recht angenehm mit die angenehmste Art und Weise zu reisen. Und die Zeiten zu denen ich gefahren bin da war es auch meistens nicht so ultra mega voll. Ich bin sonntags aus Düsseldorf zurück habe ich meistens den letzten Zug genommen der fuhr. Da war nicht viel los und gute Freitags früher Abend war manchmal relativ viel los. Zumal glaube ich relativ viele unterwegs waren von von München nach ich weiß gar nicht mehr über was der Zug da gefahren ist. Nürnberg oder so oder was Augsburg ich weiß gar nicht mehr genau. Da waren manchmal relativ viele Leute unterwegs aber gegen Rheinland und Ruhrgebiet hin oder anders gesagt je später es wurde desto leerer wurde der Zug dann auch. Und ja also ich fand das ganz gut. Einzige was mir gefehlt hätte wäre halbwegs brauchbares WLAN und wenn das jetzt da ist wäre das für mich der Haupt-

grund sofort zu sagen wenn ich die Wahl habe fahre ich mit dem Zug und oft kann man es ja auch wie du beschreibst wenn man im Voraus bucht recht günstig bekommen teilweise sogar erste Klasse relativ günstig bekommen. Also ich finde das gut ich kann auch nicht nicht sagen dass die Züge häufig Verspätung gehabt hätten oder sonst was und wie gesagt ich bin lang Strecke gefahren einmal pro Woche fast zwei Jahre lang. Einzige Aktion die ich hatte die mal richtig unpraktisch war war das der Zug Ausfall der Bordelektronik hatte und dann auf dem auf der Strecke auf offener Strecke quasi evakuiert werden musste in einen anderen Zug und das hat insgesamt zwei oder drei Stunden gedauert. Das einzige was ich als Problem hatte ansonsten war der Zug meistens pünktlich oder eigentlich man kann sagen immer pünktlich wenn wir plus minus fünf Minuten rechnen war definitiv immer pünktlich. Nach dem Barlow als stiller Zuschauer möchte ich doch auch einmal einen Kommentar bzw. eine Frage wenn kommendes BMZ los werden. In Folge 547 ne 74 kam die Frage bezüglich Gruppenzwang für Eltern genau mit dem Vater der zu Halloween sich mitverkleidet hat und während andere Eltern das nicht gemacht haben. Ich als dreifacher Vater habe es da auch relativ schwer. Zu deiner Überlegung bin ich im Kind jetzt peinlich habe ich das bessere Kostüm kann ich nur sagen kommt aus Alter an. Mein ältester Sohn wird dieses Jahr 13 und ab da ist in meinem Fall endgültig der Zug abgefahren was Elterncoolness angeht. Auktionshaus (AH) ja aber das kann aber auch wieder kommen und nun zu meiner anknüpfenden Fragefeststellung. Ich für meinen Teil habe mich von Anfang an in diese Eltern Bubble in der man sich mit der Geburt des Kindes zwangsläufig befindet angefangen bei den Sohn zu Kita bringen bis hin zu Schulfeste und so weiter immer merkwürdig gefühlt. Zum Beispiel nahezu alle Eltern tauchen in normalen Klamotten auf Hemd Jeans Casual halt. Ich mit Nerd Gaming Shirts langen Haaren. Allgemeines Gesprächsthema bei den Vätern, Autos, Probefahrten und dergleichen auf die Frage was ich in meiner Freizeit mache verschämt mit Computerspiele Brettspiele und Modellbau geantwortet. Oh nein die anderen Väter drehen sich wieder um. Also eine neue BMW. Leere Blicke geerntet. Mittlerweile bin ich Gott sei dank darüber hinweg was andere Eltern über mich denken. So solltest du solltest doch sein.

Dann bin ich eben einer der merkwürdige Nerdvater mit den komischen Hobbys. Hauptsache meine Jungs deren Freunde haben Spaß bei uns. Eben. Jetzt bin ich aber hart abgeschweift und habe zu alledem nicht mal eine Frage fürs BMZ formuliert. Ja aber so also auch wenn es keine Frage ist aber die Frage könnte man sich erstellen irgendwie ob man als Vater irgendwann in Führungsstrichen erwachsen werden sollte und aufhören sollte mit dem Gaming oder sonst was was einem Spaß macht und dann anfangen sich über Autos zu unterhalten und meine Antwort darauf lautet ich glaube nein aber ich bin auch kein Vater von daher kann ich das nicht beurteilen. Ich kann aber nur das Thema hatten wir irgendwie vorgestern erst im BMZ sagen dass ich mir sehr gewünscht hätte wenn mein Vater auch Spaß gehabt hätte an Computer und Videospiele und da die Faszination erkannt hätte entdeckt hätte die ich damit hatte das jetzt natürlich voraus dass das bei deinem Sohn oder bei deinen Söhnen auch so ist oder Töchter ich habe gar nicht genau richtig hingelassen drei Söhne egal bei den Kindern dass es da auch so ist dass die auch gerne zocken und wenn dem so ist wovon ich mal ausgehe was bei vielen Kindern wenn ich den meisten so ist dann ist es doch richtig geil wenn man Vater hat der auch irgendwie Gaming als Hobby hat. Ich kann mich daran erinnern das in meiner Jugend einer der wenigen Erwachsenen in meinem Bekanntenkreis der auch irgendwie ein PC hat und Gaming hat mein Lieblingsansprechpartner war. Vermutlich wenn ich total auf den Sack gegangen war auch keinen sonderlichen Spaß hatte mit irgendeinem 13 14 jährigen über Games zu reden aber jedenfalls nicht cool und also bei Hobbys und so mein Gott also wenn es Spaß macht und keinem schadet warum nicht? Warte mal ich muss mal gerade nach dem Hund gucken. Mein Hund beißt dich gerade in irgendwas fest. Was beißt du dich da fest? Alles gut. Kannst natürlich das Pech haben dass du immer derjenige bist wo sich alle Kinder treffen weil du der Vater bist der das erlaubt und der die neuesten Konsolen und Spiele zu Hause hat. Das will man ja auch nicht jeden Tag haben. Hallo Onkel. Mir ist vor kurzem mal wieder aufgefallen dass mich in Videospiele teilweise sehr komische Sachen stören. Zum Beispiel wenn bei einem Unterwasser Labyrinth der Wasserstand auf den beiden Seiten unterschiedlich hoch ist oder Projektalangriffe sich aufteilen und

die Impulserhaltung verletzen. Das lustigste ist dass ich mir währenddessen noch denke dass es sich um ein Spiel handelt und es verdammt nervig wäre jetzt zehn Sekunden nach oben zu tauchen nur um der Physik genüge zu tun beziehungsweise dass die Attacke einfach verdammt geil aussieht so wie sie ist. Da wäre es mir lieber. Es würde mich nicht nerven obwohl es das tut. Hast du auch solche oder ähnliche Pet-Piefs oder eine gute Übersetzung für das Wort? Ne über gute Übersetzung habe ich glaube ich gerade nicht. Habe ich auch überlegt als ich die Headline geschrieben habe. Immer wieder mal glaube ich aber das ist dann auch immer so sehr selektiv. Manchmal regt man sich auch über Sachen auf vor allen Dingen weil sie einen spielerisch nerven. Nicht weil einen der Realismus Faktor nervt und bei anderen Spielern spielen nimmt man nimmt man viel viel krassere Dinge ohne weiteres in Kauf. Dass es Spiele gibt in denen es keinen Fallschaden gibt zum Beispiel. War das nicht beim Mass Effect sogar so? Egal wo du runterfällst du kriegst halt einfach keinen Fallschaden egal wie tief du fällst. Und Minecraft, irgendwelche Blöcke die in der Luft schweben können weil können sie nun mal in Minecraft. Ja aber also ja ich kenne es auch oder dass ich mir an irgendwelchen Storyplots also bei Story ist das glaube ich häufiger der Fall. Dass ich mir denke warum macht der das jetzt oder warum macht die das jetzt? Das ergibt doch gar keinen Sinn und es ist natürlich oft eine sehr einseitige Denkweise weil man nur weil man immer nur sich selbst zum Maßstab ansetzen kann und sagen kann naja ich würde im Leben nicht so handeln. Und einem natürlich manchmal auch noch der der Blick in die Zukunft fehlt zu wissen [AH](#) es gibt vielleicht später noch etwas woran wir wissen was uns erklärt warum er oder sie so gehandelt hat. Also ja ist auch so aber ich glaube es ist selten so, müsst ihr überlegen, es ist selten so dass mich das so sehr in Spielen stört dass es sich so so negativ insgesamt negativ auf mein Spiel empfinden auswirkt. Glaube ich bin ich kann ich nicht überlege gerade eines der letzten Spiele was ich gespielt habe war The Last of Us zum Beispiel. Ob es da so Sachen gab die mich extrem gestört haben. Dass man mit jedem Rohr, das man irgendwo gefunden hat nur sechs Schläge ausführen kann war vielleicht eines davon aber es hat mich nicht so stark gestört und ich habe verstanden warum es so war. Ja also glaub nicht so stark ich wüsste

jetzt nicht wie es bei Sachen ging wie es bei Sachen wäre wenn ich das Gefühl hätte das ist ein Spiel das ansonsten realistisch sein soll und das hat dann irgend so eine Physik Macke. Dann wäre es glaube ich auch so dass mich das das wundern und ärgern würde. Vielleicht spiele ich zu wenig unterschiedliche Spiele um die Situation häufig genug zu erleben. So das soll es gewesen sein für heute oder haben wir noch eine Frage? Ne das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für die Fragen. Bitte schickt mir weiter Fragen und Themenvorschläge kann ich immer gut gebrauchen. In diesem Sinne tschüss und bis morgen wenn ihr möchtet sagt euer Onkel Barlow.

#581: Erbkrankheiten, Wasserschreiter, Lebenslauf lücken

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 581 und den Themen Erbkrankheiten, Wasserschreiter und Lebenslauf lücken. Hallo lieber Barlow, ich habe mal eine etwas andere Frage, eine ernstere Frage. Meine Tochter leidet knapp zwei Jahre seit sie vier Monate alt ist an Epilepsie. Die zurückzuführen ist auf einen Gendefekt und sich durch teils starke Anfallserien bis zu 120 einzelne 2-3 Sekunden lang Krämpfen hat und trotz Medikamenten immer noch täglich, meist sogar mehrfach täglich. Damit verbunden ist sie leider auch auf dem Entwicklungsstand oder vom Entwicklungsstand her auf dem Niveau von einem sechs Monate alten Kind. Daraufhin haben meine Freundin und ich uns ebenfalls auf diesen Gendefekt testen lassen und haben da heute leider die Diagnose bekommen, dass ich diesen Gendefekt an meine Tochter vererbt habe. Dieser allerdings bei mir nicht dominant ist, dass ich selber keine Beeinträchtigung dadurch habe und ihn nur in Anführungsstrichen mit einer Wahrscheinlichkeit von 50 Prozent weiter vererbe und eben das oben beschriebene Krankheitsbild bei weiteren Kindern auslösen würde. Jetzt mache ich mir halt Vorwürfe, dass ich daran schuld bin, dass meine Tochter schwer krank ist und höchstwahrscheinlich niemals geheilt werden kann, auch wenn ich selbst nichts von diesem Gendefekt wissen konnte und dieser bei keiner

standardmäßigen Vorsorgeuntersuchung hätte entdeckt werden können. Jetzt zu meiner Frage. Kannst du diesen Gedankengang meinerseits nachvollziehen? Ja, kann ich nachvollziehen. Und oder hättest du vielleicht sogar einen Ratsschlag, wie ich damit besser umgehen könnte? Grüße aus dem Ruhrgebiet. PS macht weiter so, ich höre die BMZ seit der ersten Folge und habe selbst schon durch das Format auf manche Themen eine andere Sichtweise bekommen, sogar komplett neue Sachen gelernt. PPS, wer sich vom Fach Englisch nicht fürchtet, kann sich hier ein bisschen was zum Thema durchlesen, dann in Link. Leider ist dazu nicht allzu viel bekannter, dieser Effekt erst und der Teil des Interessants seit ein paar Jahren bekannt ist und es erst sechs dokumentierte Fälle weltweit gibt ohne mich und meine Tochter. Sechs Stück. Ja, ich kann das nachvollziehen. Ich kann das absolut nachvollziehen, dass man sich Vorwürfe macht, weil man sich bei allen möglichen Dingen Vorwürfe macht, die jemandem schaden, auch wenn man es nicht wusste, es nicht verhindern konnte oder und es keine Absicht war. Ich glaube, das ist ein ganz normales Verhalten. Ich glaube, ein hilfreicher Weg daran zu gehen wäre erst mal, dir die Frage zu stellen, würdest du deiner Frau Vorwürfe machen? Gesetzt dem Fall, sie wäre diejenige gewesen, von der die Tochter das Ganze geerbt hat. Ich nehme an, dass deine Antwort nein lautet. Warum lautet deine Antwort nein? Ich nehme an, dass sie sehr ähnlich ist, wie die, warum ich dir sagen werde, dass das natürlich nicht deine Schuld ist. Ihr konntet es nicht wissen, ihr konntet es vorher nicht testen und ihr hattet keinerlei Einfluss darauf. Es gibt ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Dinge, wo das nicht der Fall ist. Ganz, ganz viele Dinge, die man an seine Kinder vererbt, wo man schon sagen kann, gut, damit konnte ich rechnen. Ja, wenn zum Beispiel beide Eltern hässlich sind, dann kannst du damit rechnen, dass das Kind hässlich wird. So, nicht, dass das notwendigerweise schlimm wäre. Es gibt andere Dinge, von denen man im Vorhinein weiß und wo sich Eltern denken oder eben nicht Eltern, wo sich Menschen denken. Das ist für mich einer der Gründe, warum ich nach Möglichkeit kein Kind haben möchte, zumindest kein eigenes Kind haben möchte, weil ich Sorge habe, dass mein Kind das von mir erbt. Das ist auch etwas, was ich nachvollziehen kann. Und auch, dass du, so nehme

ich mal an, wahrscheinlich sagen wirst, weitere Kinder, also weitere leibliche Kinder, gibt dir immer noch die Möglichkeit der Adoption, gibt auch die Möglichkeit, mit Samen Spende zu arbeiten und so weiter. Weitere Kinder mit mir als Vater, das Risiko würde ich ungern eingehen wollen, weil ich ungern wollen würde, dass ein zweites Kind von uns unter derselben Krankheit leidet. Und das glaube ich der springende Punkt. Solange du nicht irgendwie billigend etwas in Kauf genommen hast, was einen schweren Schaden oder eine schwere Beeinträchtigung für das Leben deines Kindes hat, dann ergibt es keinen Sinn dir einen Vorwurf zu machen. Und ich glaube, der leichteste Weg, das zu verstehen und für sich immer wieder einzupauken auch ist zu sagen, würde ich jemand anderem, also in dem Fall würde ich meiner Partnerin, irgendeinen Vorwurf machen, wenn sie diejenige gewesen wäre, bei der das Krankheitsbild diagnostiziert worden wäre. Und wenn nein, warum nicht? Ich wünsche euch alles Gute. Du sagst halt, das ist so neu und so frisch gerade bekannt geworden, dass es quasi noch kaum vernünftige Therapieformen gibt. Ich kann nur hoffen, dass sich die Medizin möglichst rasch weiterentwickelt, damit die Tochter möglichst beschwerdefrei leben kann. Und wünsche euch alles Gute. Hey Barlow, ich habe letztens vor dem neuen Raid gestanden, geholfen zu porten, als mir folgendes Bild quasi vor die Augen kam. Dieses Bild hier. Alles voller Wasserscheiter. Ich kann natürlich verstehen, dass jeder den Wasserscheiter nutzt wegen des Wasserwandeln, mal ehrlich, keiner mag rumschwimmen. Da stellt sich mir aber doch die Frage, sollte es nicht mehr Mounds mit Wasserwandeln geben? Das sieht schon fast recht eintönig aus. Ich habe das mal, die Frage mal reingenommen. Also erstmal, du, ich sage immer, ich erkenne an Bildern, erkenne ich ganz gut, ob wir jemanden haben, der mehrfach Fragen postet. Und dieses Bild, dieses Eichen ist mir häufiger aufgefallen, unter den letzten Videos, unter fast jedem Video. Immer wieder mal mit interessanten Fragen, die ich lange nicht alle reinnehmen konnte und nicht alle reingenommen habe. Unter anderem, weil ich nicht will, dass ich einen Slot quasi für einen Kommentatoren vergeben habe. Egal ob und wie viele gute Fragen erstellt. Also ganz ganz toll, finde ich richtig richtig cool. Das Thema, was du ansprichst, ist eins, was sich auch Blizzard gedacht

hat. Und was auch, also was ich mir auch gedacht habe, als ich mir damals meinen Wasserschreiter erfarnt habe, ist, oh mein Gott, wie nützlich ist das denn bitte, wenn man in einer Expansion, in der man noch nicht fliegen kann, einen Wasserschreiter hat. Gerade in Gebieten, in denen relativ viel Wasser ist, was ja nicht selten ist in World of Warcraft (WoW)-Gebieten, spart man ja unendlich viel Zeit. Nicht unendlich, aber spart doch etliches an Zeit, ich möchte unbedingt einen Wasserschreiter haben. Blizzard hat dann irgendwann gesagt, das war noch gegen Ende von -ed un 'ed, nachdem ich diesen Wasserschreiter hatte, der wird nur im -ed un 'ed-Gebiet das Wasserschreiten behalten oder sie wollten das komplett rausnehmen, auf jeden Fall so oder so, nicht in der nächsten Expansion. So, Punkt. Und die Spieler sind auf die Barrikaden gegangen, einschließlich mir, weil ich mir dachte, aber jetzt habe ich mich so mühselig erfarnt und ich möchte doch einen Mord mit Wasser wandeln, ihr seid doof, dass ihr uns das wegnehmt. Eine Expansion später war vorbei und ich dachte mir, oh mein Gott, die ich rief, die Geister. Es war die dümmste Idee überhaupt, das Wasser wandeln so und in der Form drin zu lassen, weil es genau den Effekt hat, den du gerade beschreibst. Dass man beim normalen Questen als Spieler, der ansonsten keinen Zugang zum Wasser wandeln hat, wenn man praktisch denkt, immer das Wasserwandel-Mount nimmt und das demzufolge überall alle Spieler mit diesem Mount rumlaufen, gibt eine große Ausnahme und das ist auch ein Utility-Mount, also auch ein Mount, das einen nützlichen Effekt hat, und das ist der Sky Golem, weil man bei dem aufgemountet bleiben kann, während man Kräuter sammelt. Aber Blizzard hat eine sehr gute Lösung dafür gefunden, die, ich glaube, mit dem nächsten Patch schon, mit dem nächsten großen Patch kommen wird, nämlich Mount Equipment und das wird ein Equipment-Slot sein, wo man einen von Spielern hergestellten Gegenstand reinpacken kann und der gibt dem Mount eine bestimmte Fähigkeit. Als Fähigkeiten, die jetzt schon bekannt sind, gibt es Wasser wandeln zum einen, dann gibt es eine Anti-Daze-Funktion, also dass man nicht mehr verlangsamt oder vom Mount gehauen werden kann. Streng genommen, glaube ich, ist nur bekannt, dass es Anti-Daze ist, also dass man nicht verlangsamt wird, aber eigentlich ist die Folgerung darauf, dass man

ebenfalls nicht mehr vom Mount gehauen wird, was ja den meisten sehr, sehr wichtig ist, weil es unglaublich nervig ist. Wenn man nicht Tank spielt, geht mir auch so, wenn ich auf den Priestler logge statt dem Paladin, nicht nur, dass die Mobs mich mit wesentlich weniger Schlägen platthauen, sie hauen mich halt auch vom Mount runter und verlangsamen mich dabei, sodass ich dann nicht mehr eine Möglichkeit habe, gut wegzukommen. Das wird es geben und eine weitere Option ist Slow Fall, also langsames Fallen, sobald man das Mount verlässt für, ich weiß nicht wie lange, ich schätze mal mindestens 30 Sekunden oder so, dass also die Möglichkeit hast zu reiten, vom Mount zu springen und dann langsam in die Richtung weiter zu gleiten. Ob das gesteuert sein wird, wie bei dem Goblin-Gleiter, oder einfach die Richtung, die man vorher hatte, weiter behalten wird, wie bei Levitate zum Beispiel vom Priestler, das weiß ich noch nicht, aber das werden die Möglichkeiten sein. Und natürlich, wie immer, wenn es eine Änderung gibt, regen sich Spieler auf, was aber aus meiner Sicht, also es ist dumm, sich darüber aufzuregen. Man kann immer noch alles, was man zuvor auch konnte mit seinem Mount und bekommt weitere Optionen dazu. Die einzige Einschränkung ist, und die ist auch sehr logisch, dass man bei Mounts, die eine einzigartige Fähigkeit haben, wie zum Beispiel der Sky Gull, mit dem man Kräuter pflücken kann, die nicht noch dazu diesen Sockelplatz bekommen. Auch diese Änderung ist logisch, diese Einschränkung, weil man andernfalls dasselbe Problem von vorne hätte. Denn wenn der Wasserschreiter das Wasser wandeln zum Beispiel behalten würde, dann würden jetzt alle den Wasserschreiter benutzen und ihn Sockel mit diesem Anti-Daze Gegenstand. Und so hast du jetzt die Möglichkeit, wieder alle Mounts auszupacken, die es vorher auch gab für die entsprechende Expansion. Jetzt wird das glaube ich nicht mehr so wichtig sein, weil in dem Patch, in dem diese Gegenstände kommen, auch Fliegen freischaltbar sein wird. Und auch wenn das eine Weile dauert, ab da spielt das dann keine so große Rolle mehr. Aber dann, so wir davon ausgehen, dass es noch eine Expansion geben wird für die kommende Expansion. Und da wird es dann hoffentlich nicht mehr so sein, dass wir überall nur Wasserschreiter sehen, sondern die Leute sich wirklich das Mount aussuchen, was ihnen am besten gefällt und nicht das, was am nützlichsten ist.

Aber mal gucken, ich hätte mir sehr gewünscht, dass es noch einen Berufsslot gebe, in dem man dann zum Beispiel diese Kräutersammelfähigkeit sockeln kann, damit nämlich nicht die nächste Alternative ist, dass es jetzt zehnmal so viele Sky-Go-Lamps gibt wie vorher. Hi Barlow, ich hätte auch mal eine Frage zum Thema Bewerbung mit Lebenslauf. Wir haben ja neulich schon mal gehabt. Ich sehe da ein großes Problem in meinem Lebenslauf und ich habe keine Ahnung, wie ich damit umgehen soll. Mit 19 Abi gemacht, danach Ausbildung, halbes Jahr verkürzt Schlosser, halbes Jahr Ausbildung, das ist echt kurz. Danach habe ich ein Maschinenbau-Studium, Punkt, nee. Ab dem vierten Semester habe ich quasi für mich aufgehört. Ich war zu faul und es war mir einfach zu viel. Meine Mutter ist im Tränen ausgebrochen, weil sie hier mitteilen wollte, dass ich aufhören wollte. Irgendwie habe ich mir gedacht, ach komm, du packst das und noch zwei weitere Semester, um dann noch zwei weitere Semester zu studieren und es richtig zu versauen. Matte Endgegner, zu diesem Zeitpunkt war ich schon 25 plus. Ist relativ ähnlich bei mir gewesen. Bisschen jünger war ich, aber ist relativ ähnlich gewesen. Ich war auch irgendwie 24 und hatte irgendwie noch keine richtige Ausbildung fertig. Ab da habe ich quasi nichts mehr gemacht. Ich habe ein Jahr lang für 450 Euro in der Tankstelle gearbeitet und den restlichen Tag teilweise einfach nur die Decke über mein Bett angestarrt. Mir ging es wirklich nicht gut in der Zeit, 40 Kilo zugenommen, produktiv wie ein Toastbrot. Na ja, mit 27 habe ich mich mehr oder minder aufgerafft und andere Sachen ausprobiert. Hausmeister im Altenheim, Sondermaschinenbau, Zulieferer. Ich habe für mich festgestellt, dass ich gerne eine Brücke zwischen Handwerk und Sozialbereich schlagen möchte. Jetzt mache ich den Techniker in Maschinenbau und habe auch schon ein genaueres Ziel vor Augen. Ich werde mit dreißig und halb Jahren fertig sein, sofern nichts schiefgeht. Meine Frage, wie gehe ich mit meiner Zeit zwischen 25 und 28 um? Würdest du sagen, wenn du so jemanden bewerten solltest, wie verpackt man sowas schön? Mir graut es vor der Frage im Bewerbungsgespräch. Ich glaube, du hast von einer geschrieben, der sich mit Bewerbung oder der mit Bewerbung zu tun hat oder der Personal da ist oder sonst sagte, ehrlich sein darüber. Keine Ahnung, ob ich so eingeschränkt

ehrlich sein würde, dass ich sagen würde, ich habe im Prinzip zwei, drei Jahre mehr oder weniger nur rumgegammelt, weiß ich nicht. Also ich glaube, ich würde es ohne zu lügen so formulieren, dass es möglichst wenig negativ klingt, sagen wir es so. Und also die Geschichte, wie sie tatsächlich der Fall war, ist, du hast angefangen zu studieren und relativ schnell festgestellt, dass du eigentlich in den anderen Bereich möchtest. Das Problematische war aber, dass deine Familie das nicht wollte. Also hast du ein Studium weitergemacht in einem Bereich, den du nicht machen wolltest. Dann hast du, wenn ich es richtig sehe, ich bin mir nicht ganz sicher, mit 25 plus hast du aufgehört, hast du ein Jahr lang ein bisschen gejobbt und dann mit 27 was anderes gemacht. Ist da jetzt noch ein Jahr komplette Lücke dazwischen oder heißt mit 25 plus dann eben knapp 26? Weil ansonsten würde ich halt einfach sagen, dass du halt dieses eine Jahr genutzt hast, um zu jobben und dich neu zu orientieren. Das ist ja immer so eine schöne Formulierung. Und über dieses neue orientieren und das, was du danach beschreibst, Maschinenbau und so weiter in Richtung des Bereichs gegangen bist, den du jetzt hast. Und siehe da aus dieser Lücke ist gar nichts mehr so großes geworden. Also der 450 Euro Job wird natürlich kein Vollzeitjob gewesen sein. Aber das ist ja auch nicht notwendigerweise etwas, was man als allererstes jemandem aus Brot schmieren muss. Du hast in der Zeit ja gearbeitet, wenn auch nicht viel und du hast dich in der Zeit ja neu orientiert. Wenn das auch nicht unbedingt ein Prozess ist, der aktiv jeden Tag acht Stunden gebraucht hat. Was du beschreibst, klingt für mich übrigens nach einer depressiven Phase. Und da bin ich mir gar nicht sicher, ob ich so was explizit in einem Lebenslauf erwähnen würde, weil das über seine Gesundheit geben ja andere Leute. Oder ob ihre Gesundheit geben sie ja auch nicht in ihrem Lebenslauf ausführlich Informationen an andere weiter. Sie sagen, ja, da habe ich übelste Hämorrhiden gehabt und deswegen zwei Monate lang nicht so richtig arbeiten können oder so. Keine Ahnung. Also ich würde es halt natürlich nicht versuchen, so zu verpacken, dass es so hart klingt, wie du es gerade beschreibst. Also ich glaube, keiner, keiner, der eine Personalentscheidung trifft, möchte lesen, dass du so produktiv bist wie ein Toastbrot. Aber die ehrliche Variante der Geschichte ist ja immer noch eine,

die durchaus in Ordnung ist soweit, dass du halt angefangen hast, in einen bestimmten Bereich zu gehen, in dem studiert hast. Das gegen deinen Willen länger gemacht hast, als du es machen wolltest, unter anderem, weil die Eltern es wollten. Das ist auch nichts ungewöhnliches, das werden ganz, ganz, ganz viele kennen. Ich werde vermutlich jetzt einige haben, die zuhören und sich denken, wenn ich ehrlich bin, ist der einzige Grund, warum ich in dem Studium noch drin bin, dass ich gerade studiere, dass meine Eltern nicht darauf klarkommen würden, wenn ich es sein lassen würde. Dann hast du eine gewisse Zeit gebraucht, um dich neu zu orientieren. Was du ja gemacht hast, hast du ja, du machst, hast du ja jetzt was anderes oder machst du jetzt was anderes, in der du teilweise gejobbt hast. Und keine Ahnung, also streng genommen lügst du auch nicht, wenn du zwischendurch im Außensein im Urlaub warst, wenn du sagst, zwischendurch hattest du noch einen Außensein aufgeteilt. Aber das würde ich glaube ich nicht schreiben, weil dann hieß es, ach ja, wo waren sie denn, was haben sie denn gemacht? Wenn du dann sagst, ich war auf Mallorca, dann wirst du vermutlich ausgelacht. Ja, das Wichtige ist nicht immer ob und wie welche Lücke oder Schwachstelle ist, sondern glaube ich, dass es so, dass es insgesamt eine nachvollziehbare Berufsschrächtig Lebensgeschichte ist. Glaube ich, dass es nicht so ganz verkehrt. Ich wünsche dir auf jeden Fall viel Erfolg damit, viel Erfolg auch mit dem neuen Berufszweig. Hast du glaube ich nicht geschrieben, wann du fertig bist, außer dass du mit dreißig und ein halb Jahren fertig bist. Viel Erfolg dabei. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß oder es war interessant für euch. In diesem Sinne, Tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#582: Trauer, Bannwelle, Blizzard und die Klassenblogs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 582 und den Themen Trauer, Benwelle und Blizzard und die Klassenblocks. Hey Barlow, erstmal Dank für die tollen BMZ Folgen, die vereinfachen mir die 45 Minuten Fahrt auf die Arbeit und Zurücksteher. Nun von mir eine Frage zum Thema Gefühlslosigkeit bzw. fehlende Empathie. Nun ist es bei mir so, dass ich keinerlei Probleme damit habe, mich in andere Menschen hineinzusetzen. Allerdings ist das Problem, dass ich gut zuhören und auch mitreden, den Leuten eigentlich immer genau das sagen kann, was sie brauchen oder hören wollen, in deren Gefühle allerdings völlig egal sind. Also so richtig egal, es interessiert mich nicht, ob der Vater oder die Oma oder der Hund sonst oder sonst wer verstorben ist. Moment, du kannst dich in Leute... Du hast keine Probleme, dich in Leute hineinzusetzen, aber deren Gefühle sind dir egal. Das klingt nach Widerspruch. Ich lese erstmal zu Ende. Nun sind bei mir in der Familie auch einige Menschen verstorben, zuletzt mein Stief-Opa, der mich allerdings immer behandelt hat wie seinen eigenen Enkel. Bei der Beerdigung war ich natürlich dabei, zweite Reihe inmitten eines trauernden Dorfes, da mein Opa sehr viel für die Gemeinde geleistet hat. Alles weint, der Bürgermeister hält eine Dankesrede und ich sitze da und frage mich, warum alle weinen, der Tod

gehört schließlich zum Leben und warum zum Henker sollte ich traurig sein, mein Opa hat ein erfülltes langes Leben. Bei ihm wurde früh MS festgestellt und trotzdem hat er viel geleistet. Aufbau der Feuerwehr, Schützenverein und und und. Also alles in allem ein tolles Leben. Alle sitzen da und weinen und zerbrechen daran, ich sitze mittendrin. Naja, ob sie da zerbrechen ist noch die Frage. Also nur weil jemand weint, ist er noch nicht zerbrochen. Ich sitze mittendrin und verstehe diese Trauer nicht. Der Tod ist doch das Ziel, oder? Das ist eine interessante Formulierung. Ich würde das nicht so sehen. Also gut, man kann es so sehen. Es ist unausweichlich das Ende, es ist für jeden da. Also ist ja quasi das Ziel. Aber ein Ziel ist normalerweise etwas, worauf man hinarbeitet. Und das machen die meisten in Sachen Tod nicht. Das versucht man so möglichst, so lang wie möglich zu vermeiden. Nun ja, meine Frage ist eigentlich nur, wie siehst du das? Ist es normal, dass man nicht trauern kann? Da gehe ich vielleicht einfach anders damit um. Grüße Steven. Da ich in einer der letzten Folgen gehört habe, dass jemand sein Kind quasi nach dem Wort schief benannt hat, mein Sohn ist fünf Monate alt und hört auf den glorreichen Namen, er hat den glorreichen Namen, etienne von, oh Gott des Willen, von uns erhalten. Okay, ich versuche mir das Ganze zusammen zu reimen. Ich komme immer noch nicht so ganz darüber hinweg, dass du einerseits sagst, du hast keine Probleme, dich in jemanden hinein zu versetzen. Aber so die stärkste Emotion mit, die jemand empfinden kann, also für den Verlust eines Menschen geht dir völlig am Hintern vorbei. Das passt nicht so ganz zusammen, das also gar nicht nachvollziehen zu können. Vor allen Dingen, wir haben noch den Sonderfall Opa. Aber ich meine, weil beim Opa ist es ja meistens so, dass man halt sagt, naja gut, der wird ja ein gewisses Alter erreicht haben. Und so wie du es halt auch sagst, der hat ein schönes Leben gelebt und so. Aber du sagst ja auch bei Vater oder, oder keine Ahnung, ob bei Geschwistern auch oder bei Kindern, willst du auch so reagieren, wenn dir ein Kumpel sagt, übrigens meine Tochter ist gestern überfahren worden, wirst du dann auch da und sagst irgendwie, oh das ist aber traurig und in Wahrheit sitzt du dann so gedanklich dort und zuckst mit den Achseln und sagst dir, na und, ist doch das Ziel? Schnell erreicht? Aber das verstehe ich gerade nicht. Also was ich halt sagen kann, ist,

dass es mal abgesehen von diversen Krankheitsbildungen gibt, die einem extreme Schwierigkeiten bereiten, Empathie zu empfinden. So ist das, dass Leute mit Trauer völlig unterschiedlich umgehen. Wir haben in Kürz übrigens ein sehr, sehr ähnliches Thema. Da geht es aber um ein Haustier, das verstorben ist oder das eingeschlefert werden soll. Nur für den Fall, dass ich mich an einigen Stellen vermutlich sehr wiederholen werde, weil da sehr ähnliche Dinge gelten. Das ist schon mal die Vorankündigung. Vielleicht ergänzt sich das Ganze aber auch zu einem besseren Bild, wenn wir über beide Themen gesprochen haben. Also Leute gehen grundsätzlich sehr, sehr unterschiedlich mit Todesfällen um und trauern auch sehr, sehr unterschiedlich. Selbst Menschen, die quasi in der gleichen Beziehung zu einer Person gestanden haben, gerade bei Großeltern ist das so und dementsprechend dann den Enkeln, da gibt es manche Enkel, die sitzen halt da und die hebt das nicht besonders an. Die denken sich, ja, hat er ein schönes Leben gehabt und so und andere sind am Boden zerstört. Jemand aus meinem Bekanntenkreis, da war das so, die musste, als die Großmutter gestorben ist, hat sie, glaube ich, zwei Wochen lang nicht arbeiten können. Und das ist kein junges Mädchen oder eine junge Frau gewesen oder so und dementsprechend, also die Großmutter sowieso nicht, aber die Bekannte ebenfalls nicht. Also, dass man sagen könnte, naja, gut, wenn jetzt irgendwie eine Zwölfjährige ihre Großmutter verliert und eine ganz tolle Beziehung dazu hat, dann ist es vielleicht verständlich, dass eine Welt zusammenbricht, wenn man das erste Mal mit Tod umgehen muss. Also, die Leute reagieren da halt völlig und komplett unverständlich, nicht unverständlich, voll unterschiedlich drauf. Und da gibt es irgendwie auch kein richtig und kein falsch und bei manchen ist es auch so, dass so ein Trauermoment erst später kommt. Für einige ist es halt so, dass so was bei der Beerdigung kommt. Bei unmittelbaren Familienangehörigen ist das manchmal völlig anders, weil bei der Beerdigung ist es halt so, dass so der erweiterte Bekanntenkreis zu dem Zeitpunkt zum ersten Mal sich so richtig gewahr wird. Dann sieht man natürlich auch noch andere trauernde Menschen und man hört vielleicht noch irgendwie eine schöne Rede oder so und dann bricht es aus einem heraus. Und in der Familie ist es manchmal so, dass das viel früher passiert und bei anderen ist es so, dass es später passiert,

weil sie zum Beispiel in der engeren Familie, das kennt vielleicht auch der eine oder andere von euch, da ist man selber halt mit der Organisation von diesem ganzen Kram, der halt so anfällt, wenn ein Familienmitglied stirbt. Ja, was, keine Ahnung, was passiert mit dem Hausrat? Muss eine Wohnung aufgelöst werden? Was ist mit Papieren, Versicherungen? Müssen irgendwelche Dinge zurückgegeben werden? Ärzte sollen informiert werden. Was ist mit Medikamenten, die bestellt wurden, möglicherweise die müssen abbestellt werden? Gab es ein Auto, das muss abgemeldet werden? Musste noch zu einem Amt gehen und so weiter und so fort. Die Beerdigung selber, du musst ja auch einen Grabstein kaufen und so weiter und so fort. Also da ist und natürlich auch normalerweise zumindest hast du eine gewisse Art von Empfang zumindest für den engeren Kreis der Familie. Das macht sicherlich jeder unterschiedlich, bei uns war das halt so, wir haben halt die Verwandtschaft bei uns in die Wohnung eingeladen, haben irgendwie ein bisschen Buffet, ein bisschen Essen besorgt und so weiter und so fort. Und also ein Kram halt. Und dann gibt es halt so, dass es so, dass im engen Angehörigenkreis, bei Familienkreise manchmal vermutlich so ist, dass erst nachdem die Beerdigung um ist und dieser ganze Stress abgefallen ist, dann dieser Punkt kommt. Bei anderen ist es so, dass es bei einem Todesfall einen überhaupt nicht anhebt und bei irgendeinem Todesfall einen total aus der Bahn wirft. Also ich glaube nicht, dass es da irgendwie so eine universelle Lösung und so ein universelles richtig oder falsch gibt. Was mich halt nur wundert ist deine Aussage, dass du einerseits sagst, du kannst dich in Menschen hineinversetzen, auf der anderen Seite, du hast gar kein Mitgefühl, wenn jemand einen nahestehenden Menschen verliert. Also das ist mir nahezu unbegreiflich. Also wir sind ja nicht, wir sind keine Sheldon Coopers oder irgendwelche Roboter oder so. Wenn man es natürlich rational analysiert, wissen wir alle, dass der Tod dazugehört, dann können wir uns auch überlegen, wenn jemand verstirbt, wie nahe war er am arithmetischen Mittel der Lebenserwartungen, hat er also irgendwie besonders kurz oder besonders lang oder im Durchschnitt gelebt und so weiter, können wir uns dann auch überlegen, hat er irgendwas erreicht oder hat er möglicherweise ist eine schwere Krankheit oder eine schmerzvolle Krankheit beendet worden oder so. Aber

so rational macht man das ja üblicherweise nicht. Man rechnet ja nicht auf, ach ja gut, war zwar erst irgendwie 69, hat aber dafür irgendwie eine Form von Krebs gehabt, die sehr schmerzhaft war, also ist vielleicht der Erlösungsfaktor größer als der Ärgerfaktor, dass er vielleicht ein bisschen früher verstorben ist als andere und das wundert mich gerade. Das wundert mich gerade sehr. Ja, ich kann nur hoffen, dass du in Zukunft auch damit gut umgehen kannst, aber ich glaube, du hast auch eine etwas falsche Interpretation dessen, was Trauer so ist. Also ja, es mag Menschen geben, die einen Trauer zerbrechen. Also ich glaube, der schlimmste Fall, von dem man reden kann und der denkbar ist für die meisten, ist halt, dass es die eigenen Kinder trifft und ansonsten halt ganz, ganz nahe Angehörige, Frau oder keine Ahnung, Bruder, Schwester, Ehemann, Partner, Partnerin, so was in der Richtung halt. Und ja, es gibt Dinge, die einen dann wirklich, es ist möglich, dass man dadurch zerstört oder auf der anderen Seite ist halt auch die die Trauer und das traurig sein etwas, was durchaus ein ganz normalen an sich nicht schlimmer oder ungesunder Umgang ist. Wenn ich das beschreiben könnte bei mir, die Fälle, wo das so war, dass ich wirklich getrauert habe, dann ist das irgendwie. Aus meiner Sicht, es ist sehr schwer zu beschreiben, aber es ist nicht so eine, so ein extremes bodenloses, traurig sein über einen Verlust, sondern dasselbe halt gemischt mit einer positiven Erinnerung an die Zeit, die man mit demjenigen hat oder mit derjenigen Person gehabt hat. Also es ist so eine Mischung aus Glücks und Freuden Tränen. Aus meiner Sicht ist es bei Trauer. In meinem Fall war das aber auch so, dass das in dem Fall war, dass mein Vater zum Beispiel und der ist auch relativ jung, ziemlich jung gestorben mit 58. Aber er ist halt nicht irgendwie mit mit mit 14 vom Trecker überfahren worden oder so. Da gäbe es glaube ich weniger positive Gedanken, wobei vielleicht auch also nicht positive Gedanken über den Tod, aber trotzdem positiven Rückblick über das Leben und die Zeit, die man mit demjenigen hatte. Ja, interessant. Keinerlei Probleme, dich in Menschen hinein zu verletzen, es sei denn es stirbt ein Angehöriger. Da hast du aber auch Potenzial in Fettnäpfe zu treten. Hey Peter, hast du heute Abend Zeit? Mein Vater ist heute gestorben. Ja? Hast du Zeit? Bin ich gespannt drauf, wie das noch so läuft. Hallo Onkelchen. Mich interessiert

deine Meinung zum Ben, den Blizzard vor zwei Wochen für Nutzer von Character Alternating Mods ausgesprochen hat. Vor allen Dingen geht es mir dabei um die Aufregung, die dabei auf Twitter entstand von Nutzern, die damit nur ihr Spiel aufhübschen wollten. Diese riefen zum Beikot des Spiels, auf dass sie einen Pann erhalten haben. Das ist so ziemlich das dümmste, was ich hier gehört habe. Für etwas, das keine Nachteile für andere Spieler mit auch führt, mit sich führt, heißt es vermutlich. Dabei steht es schon immer in den terms of service (ToS), dass Blizzard bei der Nutzung solcher Mods Benz verteilt bzw. ja verteilen kann. Ich persönlich finde es nicht gut, dass Spieler, die nachweislich auf Twitter mit ihren Mods angegeben haben, jetzt so einen Terz veranstalten. Zumal diese auch noch viele Follower haben, da es meist digital Artists sind. Wie stehst du dazu? Verlinkten Artikel ist auch ein Link zu einem Beispiel Reddit Thread. Ja, ich habe einiges an Reddit Threads gelesen zu dem Thema. Nicht viel, aber so ein Zwei, glaube ich. Einer, wo sie sich aufgeregt haben und dann wussten darum ging, dass diese Bands geliftet wurden. Perz, ich freue mich immer noch, wenn du das Anime auf Japanisch schauen erwähnst. Ein kleines Meme geworden. Ja, du warst das, du warst dafür verantwortlich. Was, glaube ich, noch zu erwähnen ist, was du, glaube ich, gar nicht geschrieben hast, ist, dass, oder habe ich es nur überlesen, dass einige von den Bands verkürzt bzw. aufgehoben wurden. Also die wurden ausgesprochen und es wurden, glaube ich, recht heftige Strafen ausgesprochen. Dann haben die Spieler sich beschwert, aber wir haben doch gar nichts Böses gemacht. Wir wollten ja nur, dass unsere, keine Ahnung was, Blutelfen größere Hupen haben und dann hat Blizzard gesagt, ja okay, ist vielleicht dann doch nicht so schlimm. Der Witz an der Sache ist halt, dass ich weiß, wie lange gab es dieses eine berühmte Ding, mit dem man schon in Classic, glaube ich, in dem man als Mensch dann das Nachtelfenmodell haben konnte oder das Untotenmodell oder so. Also 14 Jahre, 13, 14 Jahre oder so gab es das schon und ich weiß immer, dass wenn wir darüber gesprochen haben über dieses Tool und andere, die darüber gesprochen haben, dass jeder gesagt hat, ja, aber da musst du vorsichtig sein, das verstößt ja eigentlich gegen die Terms of Service und das war eigentlich allen bekannt und für mich war das einer der Hauptgründe,

es nicht zu benutzen, dass wir gesagt haben, ja, es ist schon ganz cool, es ist schon witzig, aber und dann gerade, wenn ich streame, möchte ich eigentlich nichts benutzen, was relativ offensichtlich gegen die Terms of Service verstößt, unabhängig davon, ob ich es für etwas nutze, was in Ordnung ist. Das ist halt immer so ein riesengroßes Problem, das geht schon fast in diese Richtung von der Doping-Diskussion, wenn es Medikamente gibt oder Inhaltsstoffe, die einerseits auf der Doping-Liste stehen, andererseits aber auch genutzt werden, um ganz normale Krankheiten oder so zu behandeln, wenn du sagst, aber ich benutze das ja gar nicht zum Doping. Nur ist es halt für so einen Developer immer unglaublich schwierig nachzuvollziehen, was gemacht wurde. Also was hat derjenige gemacht, was in Ordnung ging und was nicht in Ordnung ging und wenn man anfangen kann, Charaktermodelle zu verändern, dann hat man schon einige Möglichkeiten, die eben nicht mehr so ganz lauter sind. Zum Beispiel kannst du halt Kräuter riesengroß machen, dass du die Kräuter überall siehst und auf weite Entfernung schon sehen kannst, ob sie da sind oder nicht, eine Information, die du normalerweise nicht hättest. Jetzt sagen manche, aber so wild ist das doch auch nicht und das sind nur Kräuter, ob ich die jetzt nun pflücke oder peng, ist ja auch egal, okay. Du kannst das grundsätzlich auch mit Charaktermodellen machen, die größer machen, als sie es üblicherweise wären, sodass du die Sichtbarkeit erhöhst. Das ist in Player versus Environment (PvP) halt eine Geschichte, die eben nicht mehr ganz so cool ist. Du könntest bestimmte Ads oder andere Dinge, auf die geachtet werden, musst in Gruppen anders einfärben und denen andere Modelle geben, dass es leichter ist, sie zu anzuwählen und so weiter und so fort. Du könntest die Modelle so verändern, dass deren Blickrichtung deutlich leichter zu erkennen ist. Es gibt einige Mobs, bei denen es sehr sehr wichtig ist, in welche Richtung sie gerade gucken. Und wenn du jetzt den mobile object (**Mob**) so veränderst, dass keine Ahnung, die Vorderseite rot, die Hinterseite weiß ist oder die Vorderseite einen großen roten Pfeil hat, der in die Richtung zeigt, in die er guckt, dann bist du bei ganz ganz vielen Dingen, die schon massiv das Gameplay beeinträchtigen können, die mit so einem Modelchanger möglich sind. Und dann ist das Argument immer sehr sehr schwierig zu sagen, ja aber ich mach das ja nicht. Das ist ja nur

für X oder Y. Es ändert immerhin nichts daran, im Minimalfall, dass du halt sagen musst, gut im Zweifelsfalle promotest du aber ein Programm, das gegen die Terms of Service verstößt. Ein ähnliches Ding gab es, es gab mal ein Ding für Diablo, das hieß Turbo Hut. Und das hatte unter anderem alles Mögliche. Es hatte unter anderem eine Map-Anzeige und wo die Gegner sind und so weiter. Es hat aber auch ein damage per second (DPS)-Tool. Du konntest dir der DPS anzeigen lassen. Und natürlich hat jeder sagen können, ja ich benutze das ja nur für DPS. Ich will ja nur meinen DPS sehen. Aber dasselbe Tool bietet halt auch noch viele Möglichkeiten, die dann doch darüber hinausgehen, was nur das DPS-Anzeigen betrifft. Wo man sich dann immer fragen muss, ist das dann noch so sinnvoll gegenüber den anderen Spielern? Also ich muss sagen, ich persönlich finde es ein bisschen gewagt, dass die mit einem blauen Auge davon gekommen sind, die Spieler. Also gar keine Art von Ben erhalten haben. Ich hätte irgendwelche ganz langen Bands auch, glaube ich, übertrieben gefunden. Nur das Ding ist halt so. Es ist halt sowas von seit Ewigkeiten bekannt, dass diese Art von Tool gegen die Nutzungsbedingungen bestellt ist. Das ist überhaupt gar keine Frage. Es ist gar keine Diskussion, ob sie das tun. Das weiß eigentlich jeder. Selbst ich als jemand, der die Dinger nicht benutzt, weiß es. Also mit Unwissenheit, wir kennen ja den Spruch, Unwissenheit schützt vor Strafe nicht. Aber selbst mit Unwissenheit kann man sich da nicht rausreden. Von daher ist das so meine persönliche Toleranz dem gegenüber, sich dann da blöd zu stellen oder noch einen riesen Terz zu machen, gering. Du kannst es halt machen, das Risiko ist dir bekannt, aber dann beschwer dich halt nicht, wenn dieses Risiko dich dann eben trifft und wenn es zuschlägt und du deswegen eine Sperre kassierst. Allerdings muss ich dazu sagen, wenn es dafür Sperren gibt, dann bin ich trotzdem dafür, dass sie sich halt im Rahmen bewegen. Also sprich nicht, dass es irgendwelche Permabands sofort gibt oder Halbjahresbands oder so. So ein paar Wochen sollten es dann für den Anfang schon mal tun als Schlag von Hals oder Schuss vor den Bug. So dass du sagen kannst, so das war jetzt erstmal, damit wir nicht die Fallunterscheidung machen müssen von Leuten, die uns versichern, dass sie damit ja nichts Böses gemacht haben, ob wir es nun kontrollieren können oder nicht, weiß ich ja noch nicht

mal. Ich weiß nicht, ob Blizzard die Kontrollmöglichkeit hat, ich nehme an, nein. Im Detail zu sehen, was jeder einzelne Spieler damit gemacht hat und wenn es möglich wäre, die Frage ist das legitim Blizzard zuzumuten, sich die Arbeit zu machen, für jeden einzelnen Spieler jeden einzelnen Einzelfall zu überprüfen, wenn die Spieler etwas machen, das ohnehin nicht gemäß der Nutzungsbedingungen ist. Also ich würde sagen im Zweifelsfalle nein. Also warum sollte das der Fall sein? Warum sollte jemand anderes dafür Geld ausgeben, etwas zu überprüfen, von dem du weißt, dass es nicht in Ordnung ist? Bin mal gespannt, wie das in Zukunft weitergeht. Es hat sich ja grundsätzlich eigentlich nichts geändert. Vermutlich hat Blizzard jetzt das gemacht, von dem ich denke, dass sie es gemacht haben, zu sagen, okay, ihr seid alle nochmal mit dem blauen Auge davon gekommen, aber jetzt geht es halt nicht mehr. Hallo Onkel Barlow, mich würde mal interessieren, ob du von Blizzard irgendwann einmal bezüglich deiner Klassenblocks von damals kontaktiert wurdest oder Feedback erhalten hast. Und wenn nicht zu den Klassenblocks, dann vielleicht auch zu deiner gemeinsamen Arbeit mit Steve an Alimania oder ähnlichem. Zu letzterem nicht, nee. Viele Grüße und mach weiter so, freu mich jeden Tag auf deinen Content, Christian. Nee, also von Blizzard offiziell nicht und in dem Kontext und im Kontext Klassenblocks nicht. Bin mir halt auch gar nicht sicher, inwiefern das überhaupt theoretisch und praktisch möglich wäre. Zum einen ist es ja sowieso nur, also es ist ja nicht irgendwie Blizzard die Devs oder so, sondern es sind halt deutsch, wären dann hauptsächlich deutschsprachige Mitarbeiter, weil der Rest wenig von diesen Blocks verstanden hätte und so. Die meisten, soweit mir bekannt, sprechen sowieso nicht offiziell als Blizzard oder im Namen von Blizzard. Und ich weiß auch nicht, ob sie das tun würden in dem Kontext, wenn sie es dürften, weil man sich halt immer fragen muss, das, was ich an Inhalten gemacht habe, wenn man es auf die Goldwaage legt und auseinanderschneidet, wirst du jemanden finden, der irgendeinen Outrage produzieren wird, dass er sich über irgendwas, was ich irgendwo gesagt habe, aufregen wird, über irgendeine Formulierung, über irgendjemand, über den ich einen Witz gemacht habe und so weiter und so fort. Und wenn du das dann irgendwie offiziell kommentiert hast oder gesagt hast, dass das toll ist oder so als

Developer (Dev), dann kriegst du diesen Shitstorm ab auch und nicht nur ich dafür, dass ich das gemacht habe. Von daher glaube ich, würde das auch sehr, sehr selten in Form von so einem offiziellen Ding passieren. Was sehr wohl mal passiert ist, ist, dass Blizzard auf mich zugegangen ist, was alle möglichen Arten von, ich sag's mal so Kooperation betrifft. Also von, keine Ahnung, angefangen bei Verlosung, das habt ihr auch gesehen, wir haben ja auch einige Male Verlosung irgendwie gemacht, auch im Rahmen von Supergames TV vor allen Dingen noch war das, als auch Einladung zu dem einen oder anderen Event. Dann gab's auch mal Anfragen, was Moderationen von bestimmten Events betrifft, aber ich hab euch ja schon mal gesagt, ich bin so ein Kellerkind, ich mag Events nicht und schon gar nicht selber Eventmoderator sein. Also da gab's schon mal Anfragen und natürlich, wenn ich mit dem einen oder anderen Blizzard Mitarbeiter rede, das beinhaltet auch GMs gelegentlich, dann gab es schon mal die eine oder andere Anspielung, zum Beispiel auf Klassenblocks von mir, also dass ich mit einem GM geredet habe und der im Ende sagt, und jetzt kannst du wieder weiterspielen und auf französischen Rollenspielservern, keine Ahnung, was, irgendwas in der Richtung, was aus dem Hexerblock glaube ich war. Sowas gab's und auch von dem einen oder anderen, der eben bei Blizzard mitgearbeitet hat, der gesagt hat, das finde ich cool, das hat mir gefallen, aber das ist dann halt die private Meinung eines Blizzard Mitarbeiters und kein offizielles Statement von Blizzard. So, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch für eure Fragen, macht weiter so, dann mach ich weiter mit BMZ, in diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#583: Talk mit Nagura: WoW PvE, MDI, eSports

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 583 heute mit einem Talk Gast, nämlich mit Nagura oder auch Caro. Hallo, ich grüße dich. Hallo. Und einigen Themen, die ich aufgeschrieben habe, World of Warcraft (**WoW**), PvE, MDI und eSports sind so die groben Themen, die ich aufgeschrieben habe. Dich kennen einige Leute vermutlich als Streamerin oder als Kommentatorin des MDI sowohl auf Englisch als auch auf Deutsch. Du warst beide mal unterwegs, ne? Ja, meistens eigentlich auf Englisch, aber letztes Jahr war ich einmal im deutschen Bereich auch unterwegs. Ja, ich muss sagen, ich gucke häufiger die englische Variante des Streams und daher habe ich dich auch häufiger gesehen als viele deiner deutschsprachigen Kollegen, wobei ich sagen muss, dass mir allesamt eigentlich insgesamt der Kommentatoren gefallen haben und ich die hochprofessionell fand. Ich glaube fast jedem Einzelnen habe ich irgendwo eine Message geschrieben bei Twitter oder so und ihm gesagt, dass er eine tolle Arbeit gemacht hat oder sie in deinem Fall eine tolle Arbeit gemacht hat. Lass uns mal anfangen über dich zu sprechen und World of Warcraft. Wie du zum Spiel gekommen bist. Du bist jetzt 28. Ja. Das heißt, wir haben eben schon im Vorgespräch geklärt, du warst noch recht klein als **WoW** rausgekommen ist, als Classic rausgekommen ist. Ja, also ich war 14 Jahre alt. Ich habe nicht wirklich

viele Spiele gespielt vor **WoW**, außer halt, ich weiß nicht, SinS und so was. Wie kommt man dann aufgerechnet zu **WoW**? Ich habe einen älteren Bruder, der ist zwei Jahre älter und der ist irgendwann mal nach Hause gekommen mit **WoW** und er hat das angefangen zu spielen. Ich saß neben ihm, habe ein bisschen zugeguckt und irgendwann habe ich dann einfach selber gespielt und hat mir total gefallen. Wir hatten immer nur einen PC leider und auch nur einen Account, deswegen musste ich meistens immer nur zugucken. Du durftest dann irgendwie den Kram Farben, wenn dein Bruder weggegangen ist. Ja, genau. Hat er gesagt, du stellst jetzt hier hin und klopfst die Mops um und sammelst den Seidenstoff ein und ich bin mal beim Sport. Genau so lief das. Angeln durfte ich auch immer. Nice, richtig gut. Und wann kam denn der eigene Account? Das kam erst später, also irgendwann hat mein Bruder dann aufgehört zu spielen in Burning Crusade und dann habe ich seinen Account einfach übernommen. Ach so, okay, da hat er ja recht früh aufgehört, ne? Ja. Irgendwann wieder angefangen und kam dann, sag mal, ich möchte meinen Account ganz gern wieder haben. Gott sei Dank nicht. Du hast glaube ich so wie einige oder nicht zu sagen viele angefangen, so eher casual das, nicht? Also wenn du angeln und grinden durftest, dann war das ja noch nicht so das High-End-Player versus Environment (**PvP**). Ja, also das hat sich dann geändert. Casual, ja. Also am Anfang habe ich mit Freunden gespielt, also Real-Life-Freunden einfach. Wir haben schon gegeraided, aber jetzt nicht irgendwie den ganzen Tag oder auch kein hohes Ranking gehabt. Okay, aber immerhin, also immerhin, weil das gilt ja nicht für jeden. Es gibt ja auch Leute, bei mir war das zum Beispiel so, ich habe auch ja so hier und da mal so ein bisschen gegeraided, weil mich dafür interessiert habe, glaube ich zum ersten Mal in Wrath of the Lich King (**WotLK**), also erst in der dritten Expansion, dass ich wirklich Bock darauf hatte zu versuchen, gut zu werden in dem, was wir da machen im PvE-Content. Ja, ich war immer schon ein bisschen zielstrebig, also ich will immer irgendwas erreichen in den Spielen, das hat mir schon immer gefallen. Also auch als ich jung war, ich habe ja auch **PvP** gespielt in den Klassik und ich war dann 11, was jetzt nicht so hoch ist, aber es geht, na 14-jährige. Ich wollte jetzt sagen, bei den alten **PvP**-Systemen, ich weiß nicht,

ob das noch jeder, der uns zuhört, kennt, war es halt so, dass man in erster Linie mal über investierte Zeitrohrengänge bekommen hat. Das war jetzt nicht so ein Maßstab von Skill. Das sage ich deshalb, weil ich rang 13 war und ich hatte definitiv keinen besonderen Skill, aber viel Zeit. Und dann kam es irgendwann so noch ein bisschen zielstrebig, bis hin zu Method. Wann war das? Also ich war eigentlich immer in deutschen Gilden am Anfang. Man muss dazu sagen, du lebst in Italien. Genau, also in Südtirol, in deutschsprachigen Südtirol, was aber zu Italien gehört. Was dementsprechend in deutschen Gilden da liegt? Genau, also ich war auf deutschen Servern, deutschen Gilden und so weiter. Und ich bin immer in bessere Gilden gekommen, weil irgendwann hat sich meine Gilde halt aufgelöst, dann habe ich mir eine höhere Gilde gesucht, die halt ein besseres Ranking hatte. Und das ging immer so weiter im deutschsprachigen Bereich, bis ich dann irgendwann bei Vor der Horde war, was die beste deutsche Gilde war. Und dann hat sich die Gilde leider auch aufgelöst und dann gab es keine höhere Gilde mehr, die deutsch spricht. Und dann hatte ich nur noch englische Gilden. Wenn ich eine höhere Gilde joinen möchte, dann muss ich halt eine englische joinen. Und mein Englisch war eigentlich ziemlich schlecht, weil wir in Südtirol sind deutschsprachig und die zweite Sprache, die wir lernen, ist italienisch natürlich. Und dann war mein Englisch jetzt nicht super gut. Ich konnte es zwar verstehen, aber konnte nicht wirklich Englisch sprechen. Und dann wollte ich eigentlich gar nicht dahin und wollte mich nicht bewerben. Aber alle meine Freunde, alle deutschen Freunde, ich weiß nicht, Leeds und Barrel Road zum Beispiel, ich weiß nicht ob du die kennst, die sind auch zu Mephet. Und dann habe ich mich halt auch beworben. Und die haben mich gleich aufgenommen und ich habe auch mein Try gleich nach zwei, drei Wochen gespielt. Und dann war ich da vier Jahre lang und habe Englisch gelernt. Ich habe mit manchen Leuten darüber gesprochen, ob und wie und wann man verschwendete Zeit oder Videospelzeit als verschwendete Zeit ansehen könnte oder so. Aber wenn ich mir dich anhöre beim englischsprachigen Kommentar, dann ich habe dir das eben auch schon gesagt, dann klingt das so wie jemand, der irgendwo im Ausland gelebt hat. Und das kann man bei dir durchs Zocken. Ja, auf jeden Fall.

Also ich habe Englische nur durchs Zocken gelernt. Könnt ihr euch alle hinter die Ohren schreiben, wenn euch jemand sagt, ihr lernt nichts Vernünftiges beim Zocken? Doch, Englisch. Es gab schon immer so dieses World First Race, das so ein bisschen ja in die Richtung, was heißt ein bisschen, es ist eigentlich eine Form von E-Sport, aber es hat nie die E-Sport Beachtung gefunden. Vor allen Dingen von Seiten der **WoW**-Macher nicht wirklich die E-Sport Beachtung gefunden. Während es im **PvP** Turniere gibt und Arena gibt und so weiter und so fort, war es beim **PvE** mehr so, macht ihr mal und am Ende ist einer von euch der Gewinner, aber wir halten uns da weitestgehend raus. Und eine Sache, die sich geändert hat in den letzten Jahren war, die mit Legion dazu gekommen ist, dass die Mythic Plus Dungeons gekommen sind und Blizzard sich gedacht hat, das World First Race vielleicht erstmal nicht, aber MDI und Mythic Plus ist für uns ein Thema. Wie hast du das wahrgenommen? Also ich war ja wie gesagt immer in guten Gilden und ich war in Map-Bett für lange Zeit und ich wollte immer, dass es da irgendein E-Sport gibt, weil ich habe die anderen Spiele gesehen, die League of Legends, Counter-Strike, da gibt es Turniere, da kann man Geld gewinnen und so weiter und das wollte ich auch machen. Ich wollte halt mein Unterhalt mit **WoW** verdienen, weil ich es so gerne gespielt habe natürlich. Und es gab nie irgendwas, leider. Und irgendwann habe ich mich dann einfach damit abgefunden. Ich dachte mir, ja okay, muss ich halt studieren gehen, **WoW**. Ach du bist so ärgerlich, ne? Du musst nicht leider studieren gehen. Was hast du studiert? Technische Mathematik. Passt zu so einem Gaming-Thema gut. Ja und dann kam plötzlich irgendwie so Mythic Plus. Ja genau und dann, also ich war total geflasht, als ich das gesehen habe, dass die da irgendwas machen wollen und ich war auch total begeistert und habe sofort angefangen Leute zu suchen, damit ich da mitmachen kann. Habe ein Team gesucht, wir haben uns auch direkt qualifiziert und ich habe im ersten MDI mitgespielt mit meinem Team. Leider gab es da noch kein loser bracket, das heißt, wenn man das erste Spiel verloren hat, war man draußen. Und mein Team hat leider das erste Spiel verloren. Aber ich weiß, bei dem ersten Turnier gab es einiges auch an technischen Problemen mit dem Spectator, der Leute in Combat gehalten hat

und etlichen Remakes und so, das hat sich ja einiges verbessert im Laufe der Zeit. Wart ihr davon auch betroffen oder lief bei euch alles ansonsten gut? Nee, es lief alles gut. Das einzige Problem, das wir hatten, war, also bei den Time Trials hat man damals, man musste so hohe Keys wie möglich spielen, um sich zu qualifizieren. Deswegen dachten wir, dass das Turnier auch hohe Keys wäre. Und dann habe ich zum Beispiel Olle gespielt, weil Olle war ultra gut für hohe Keys, aber nicht so gut für niedrige Keys. Und dann hatten wir auch einfach keine Zeit mehr, um unser Setup zu ändern, um andere Klassen zu lernen und so weiter, als wir das dann erfahren haben. Deswegen glaube ich, liegt es nicht so gut mit Moonkin und so weiter. Einfach nicht so gut damals. Du sprichst gerade schon wieder so die ersten Details an, was ich auch immer merke, irgendwie den Kommentaren zum MDI, dass es nicht so ein universelles gibt, X ist gut oder ist schlecht, also gerade wenn es um Klassen geht, sondern manchmal so ein, aber in der Situation ist es halt unglaublich stark, weil zum Beispiel, keine Ahnung, Teaming und der Cleave ist so stark. Oder aber ich nehme an, Olle wird vermutlich dann Vorteile gehabt haben bei den längeren Kämpfen oder bei der Survivability. Ich weiß nicht, was zeichnet es für höhere Keys aus, was du brauchst? Genau, also in höheren Keys, also jedenfalls in Legion jetzt nicht mehr unbedingt, aber früher musste man einfach so viel überleben, weil alles so viel Schaden gemacht hat bei hohen Leveln. Also Moonkins waren total gut, weil die einfach in Wehrform gehen konnten immer. Die hatten keinen coolen auf ihre Defensive und so weiter. Deswegen war Riset Rüde auch ziemlich gut und Holy Paladin, weil die so viel Leben hatten. Mittlerweile ist es nicht mehr, ja genau, mittlerweile braucht man das nicht mehr unbedingt, weil die, die Sachen machen schon viel Schaden, aber die meisten werden dich jetzt nicht von 100 auf 0 one shotten. Ich kann nur sagen, also ich versuche das mal aus meiner Sicht zu sagen, weil wäre das halt auch so, dass ich mir gedacht habe, ich bin halt nicht so der riesen PvP-Spieler, also dafür fehlen mir irgendwie die Reflexe und keine Ahnung, ich bin wirklich nicht gut genug dafür. PvE fand ich da irgendwie schon interessanter, weil ich das Gefühl gehabt habe, dass man beim PvE mit einem Großteil über Planung und Wissen jetzt so diese, diese, diese, keine Ahnung,

Reaktionsschnelligkeit, Skills und so was in der Art ausgleichen kann, wobei ich nicht sagen, um Gottes Willen nicht sagen will, dass das nicht gebraucht wird. Ich fand es super spannend, als das zum ersten Mal ein Thema wurde, aber wie ist es dann dazu gekommen, dass du auf der Kommentatorin-Seite gelandet bist? Also es hat so mit angefangen, dass ich bei der Games kam, das ist jetzt glaube ich drei Jahre her, da hat mich der Jan, ja, da hat mich der Jan angesprochen, ob ich möchte auf der Bühne kommentieren, das wurde nicht gestreamt, das war einfach nur so ein Show-Event zwischen zwei deutschen Gilden. Da hast du schon, warst du schon Streamerin, ja? Genau, ja. Und er hat mich einfach gefragt, ob ich das machen möchte, das war ziemlich kurzfristig, wahrscheinlich hat irgendwer anders abgesagt oder so und dann meinte ich, ja, ja, kann ich machen und als ich dann mit dem Jan geredet habe auf der Games kam, hat er mich auch gefragt, ob ich eventuell möchte vielleicht das MDI-Cast und zuerst hat er mich gefragt, ob ich das Deutsch-Cast möchte und dann habe ich zu ihm gesagt, ich würde eigentlich lieber Englisch machen, weil ich Englisch streame und ich spiele auch auf Englisch, also mein Kleid ist Englisch und bis ich da die ganzen deutschen Namen lerne und so weiter, das wäre besser für mich auf Englisch. Verstehe, richtig. Und das ist halt angefangen damit. Und es ist immer schwer, wenn ich mir halt vorstelle, dass jemand, der selber auch an diesem Content aktiv ist und ich habe gesehen, heute hast du so, ja, nicht im ganz roten Bereich, beim 14er Key oder so habt ihr gespielt, aber ich denke mal, da werden auch durchaus noch viel, viel höhere gespielt. Wenn ich jemanden sehe, der das Ganze dann kommentiert, ich versuche mir immer vorzustellen, bei denen, die ja kommentieren, wie ist das wohl, wenn die spielen? Bei ein paar kann man das so ein bisschen abschätzen, bei Slutback zum Beispiel weiß ich ja auch, dass der jemand ist, der auf einem relativ hohen Niveau, PvE spielt, bei anderen weiß ich es eben nicht so genau. Bei dir habe ich manchmal das Gefühl, dass du extrem akribisch bist, kann das sein? Ja. Bis zu dem Punkt, wo du Leuten auf den Nerv gehst damit? Manchmal. Manchmal? Mir ist das aufgefallen bei den Kommentaren, weil ich mir an so vielen Stellen gedacht habe, dass das, was du da gerade gesagt hast, auf die Details, auf die du geachtet hast, die kann man nur wissen, wenn man das

selber auf dem entsprechenden Niveau nicht nur spielt, sondern eher derjenige auch in der Gruppe ist, der sagt, wo es lang geht. Naja, also Shardcall zum Beispiel, das mache ich nicht oft. Spielst du eigentlich immer Hyla? Nein, also ich bin eigentlich ein Munkin-Main schon lange, aber mittlerweile ist Munkin leider nicht mehr so gut. Deswegen, und Dresdreht ist einfach der beste Hyla, den es gibt. Ich habe schon immer beides gespielt. Auch im Raid habe ich oft einfach Munkin gespielt, dann bei einem Boss geheilt, dann wieder Munkin. Und weil mittlerweile Dresdreht auch noch so gut ist und Munkin nicht so gut, spiele ich jetzt eigentlich immer Hyla im Moment. Denn ich glaube jedes Mal, wenn ich dich aufs Spiel sehe, war es immer Hyla, aber ich glaube, das war halt auch immer irgendwie mit Fick plus oder so. Ja, also wenn ich raide im Moment, dann spiele ich schon Munkin immer noch. Ist es eigentlich bei euch auch so in den Gruppen, mit denen du spielst, dass die Raid-Tanks sich lange nicht notwendigerweise als gute Tank-Symmetik-Plus herausstellen? Ja, auf jeden Fall. Also es gibt richtig viele Tanks, die im Raid tanken, aber in den Plus spielen, die dann Damage Dealer. Und auch umgekehrt, dass Leute in den Plus tanken und dann im Raid aber Damage Dealer spielen. Es gibt richtig viele Leute, die das so machen. Denn ich habe halt, also wenn wir es von früher kennen, die haben irgendwie angefangen mit Classic, da war derjenige, der Tank war, warst du halt froh, wenn du deinen Raid-Main-Tank in der Gruppe als Gruppen-Tank gehabt hast. Der hatte halt das Gier, der konnte halt tanken, alles cool. Bei Mythic Plus ist das halt manchmal so, da mag dein Raid-Tank Raid-Tank sein und der mag wissen, wie man Bosse tankt, aber wenn der nur einen mobile object ([Mob](#)) falsch pullt in den Mythic Plus, ist es halt ein Vibe. Ja, der Tank hat richtig viel Verantwortung in der Gruppe. Vor allem, wenn es nicht eine Gruppe ist, die oft zusammen spielt, dann musst du auch sagen, also meistens musst du auch anzeigen, was dir jetzt passiert. Du musst die Route machen, du musst sagen, wer was interuptet. Du musst die Zeichen setzen auf dem Maps und einfach fast alles selber machen als Tank quasi. Wir haben im Moment so ein bisschen die Diskussion, Classic. Classic kommt wieder. Wir wissen nicht genau wann, es gibt Spekulationen, dass es im Juli soweit sein könnte. Definitiv wissen wir, dass es Sommer ist, also Juli,

August, keine Ahnung, was, irgendein Umdrehung wird schon mal kommen. Eine Diskussion, die ich immer wieder mit anderen Classic-Spielern hatte, war die, ich gebe das jetzt mal sinngemäß wieder, damals, da waren die Dungeons so schwer, da musste man alle Mobs einzeln zählen und hat sie dann bekämpft und heute zieht man alles nur zusammen, klieft es weg. Super easy. Siehst du das auch so? Also, es stimmt schon, aber das heißt nicht, dass es einfacher ist. Also ich sage nicht, dass das eine oder das andere einfach oder schwieriger war. Es ist einfach anders, meiner Meinung nach. Ich habe, ich glaube, ich sehe das deutlich krasser, weil ich halt die Dungeonsituation von früher immer so erlebt habe, ist, du hast halt drei verschiedene Marker, das sind drei verschiedene CCs und dann wird ein **Mob** einzeln umgekloppt, der nicht Besonderes macht. Wenn du heutzutage was zusammenpullst, ich sage den Leuten halt immer, wenn du glaubst, dass man in jedem Dungeon alles zusammenpullen und umklieben kann, dann mach das mal. Geh da mal rein und mach das mal und dann berichte mir von deinen Ergebnissen. Ich habe oft das Gefühl, dass nichts für jemanden, der zuschaut, einfacher ist, als zu sagen, das ist so easy. Ich sehe ja ständig, wie Leute das machen und damit überhaupt kein Problem haben und gar nicht in der Lage sind, zu begreifen, was die Komplexität dahinter ist. Ja, das stimmt auf jeden Fall. Also Sachen wie im MDI, wenn die Leute da 20 Mops aufeinanderpullen, dann ist das ultra schwierig und ich versuche es immer. Also wenn ich das caste, will ich immer wieder sagen, wie schwierig das ist. Es sieht zwar einfach aus, wie die Leute das machen, aber es ist wirklich schwierig. Das machst du auch oft. Du sagst ja oft an vielen Stellen, von welchem **Mob** gerade wer Abstand hält, weil deren Ability hart über Range getriggert wird, wer interrupted werden muss, wer nur hart interrupted werden kann und so weiter und so fort. Dann was noch dazu kommt, bei jedem, je nach Affix, dass die Mops ja auch noch gleichzeitig runtergehen müssen. Es sieht halt immer so easy aus, wenn jemand einen 10er oder 12er Pull macht und bei Bolstering und alles fällt um und der Tank ist nie unter 50 Prozent HP getroppt und jeder von uns selber kennt halt die Situation bei Bolstering. Man hat irgendeine Gruppe geadded und plötzlich ist da eine Möwe, die 17 Meter groß ist und 2,4 Milliarden HP hat. Nee, also es ist auf jeden Fall richtig schwierig, vor

allem im MDI, wenn die dann so richtig komplizierte, krasse Pulls machen. Wenn die da einen Fehler machen, also der Tank macht irgendwas falsch oder der Heiler steht im falschen Spot oder der eine vergisst einen Interrupt, dann können die einfach sofort viben und das ist ultra schwierig. Man tut den Leuten glaube ich auch so unglaublich oft unrecht, wenn es dann irgendwie so ein Ding ist mit irgendwie, keine Ahnung, siehst du so einen Dungeon und das ist halt mit 20 Toden oder so. Und dann wird irgendwie gelästert und achja, die kriegen das nicht richtig hin, die kriegen das richtig hin und dann denkst du dir, na gut 20 Tode, das sind vier Vibes, vier Vibes sind jetzt eigentlich kein katastrophales Ergebnis, im MDI schon, weil es da ja auf Zeit geht. Das ist wie ein Hürdenläufer, der sich bei vier Hürden auf die Fresse packt. Aber wenn unser eins das machen würde in einem relativ hohen Dungeon und vor allen Dingen, die versuchen ja auch immer am Limit zu pullen, die machen ja nicht Grüppchen für Grüppchen, sondern wird das maximal mögliche irgendwie gepullt und mit maximaler Effizienz, aber am krassesten finde ich immer toll D'agor. Für diejenigen, denen das jetzt nichts sagt, diese Gefängnisinsel, wo man irgendwie von unten durch die Kanalisation in das Dungeon kommt und im Prinzip man macht die Bosse, man macht irgendwie drei Trashgruppen und fast der gesamte Rest wird zusammengezogen und dann mit diesen Kanonen umgehauen. Ja, also, es ist toll D'agor, so ein Dungeon, also mir persönlich gefällt es nicht, wegen diesen Kanonen einfach, weil der, der in der Kanone ist, der macht die ganze Arbeit und du stehst hier als Heiler und denkst, ja, ich warte dann jetzt einfach mal fünf Minuten, bis es dann weitergeht. Aber es ist auf jeden Fall interessant, wie das die Leute herausgefunden haben, wie sie das jetzt machen. Also, hat auf jeden Fall längere Zeit gebraucht, bis die Leute verstanden haben, dass es einfach so schnell geht mit der Kanone und haben einfach den ganzen Trash von drinnen rausgepult. Also zuerst steigt man da vorbei mit dem Rogue oder Settlement und so weiter und dann, wenn man bei der Kanone ist, dann geht der Tank zurück, holt sich die ganzen Mobs von der Instanz raus und zieht sie zu den Cannons und dann sterben die da innerhalb einer Minute oder so, also man macht 80 Prozent vom Trash innerhalb fünf Minuten, das ist schon richtig interessant. Wie viel Geduld

hast du mit deinen Mitspielerinnen, wenn du spielst? Ich hab ziemlich viel Geduld, also ich bin auf jeden Fall geduldig. Ich frag das deshalb, weil man dir häufig ein richtig dickes Grinsen ansieht, wenn du halt andere Gruppen siehst beim MDI, die gerade irgendwas so richtig verkackt haben. Deswegen frag ich mich halt, ist das, weil man das selber üblicherweise mit Humor sieht, wenn das passiert oder weil man sich in dem Fall halt denkt, meine Gruppe würde dafür von mir eins drauf bekommen, aber wenn es die anderen sind, kann ich ja schon darüber grinsen. Also ich lache auch generell gerne über meine eigenen Fehler und wenn ich dann sehe, wie jemand irgendwo runterfällt zum Beispiel im MDI oder irgendeinen Fehler macht, den ich auch selber schon oft gemacht habe oder selber schon oft gesehen habe, dann ist es einfach lustig. Und ja, das sind halt trotzdem nur Spieler, die machen halt auch Fehler. Das ist, Entschuldigung, ich wollte dich nicht unterbrechen. Nee, alles gut. Das ist für mich mit das Schönste, wenn ich das MDI gucke, nicht weil ich den Leuten gönne, irgendwas zu verkacken und manchmal ist es, du siehst ein spannendes Spiel und also spiel eine spannende Partie, wie auch immer man das bezeichnen möchte, spannende Map. Und zum Beispiel Atal Dazaar, in Atal Dazaar, wo es diese Säulen gibt, hinter die dann immer gejumpst wird, damit diese kleinen Dinos da draufspringen und dann am besten noch mit irgendeiner Aphix wie Sanguin, wo dann diese rote Pfütze da liegt. Das heißt, das muss da wirklich alles ziemlich genau zeitgleich sterben, sonst ist Holland in Not. Und dann siehst du halt, wie einfach mal in einem ganz knappen Ding plötzlich der Tank da runterfällt und einfach drei Mann sterben und du weißt, jetzt haben sie eigentlich wegen dieses Einsprungs ihr Dungeon verkackt. Ich meine, das machst du natürlich in einer Random-Gruppe nicht, also nicht in so einer typischen, wir machen jetzt ein Zehner-Ki pro Woche, da machst du halt solche Sachen nicht. Aber es gibt ja auch andere Geschichten, wo man sich denkt, boah, also, da passiert es mir auch mal, dass ich Fehler mache. Ich sag hier, der Tempel von Seth Rollins mit diesem Blitzkugelchen-Labyrinth, da durchzulaufen und zurückgenockt zu werden oder so. Oder diese Sprengdinger in Motherlode, wo ich da, glaube ich, einen Duiden gesehen habe, der 15-mal explodiert ist, als er auf diese Dinger gerannt ist. Und ich finde es schön, zu

sehen, dass selbst den besten Spielern sowas passiert, weil ich oft das Gefühl habe, diejenigen, die die höchsten Ansprüche haben, sind die, die gar nicht selber auf diesem Niveau spielen. Deswegen auch diese Geschichte mit dem, das ist ja so easy, wenn man nicht ganz blöd ist, zieht man alles zusammen und klieft es weg. Das kommt, glaube ich, fast immer von den Leuten, die gar nicht auf diesem Niveau spielen. Hast du regelmäßig oder auch nur ansatzweise mal versucht, dich in zufälligen Gruppen anzumelden? Vielleicht mit einem Twink oder so? Nee, ne? Doch, das mache ich relativ oft sogar. Mit einem Twink, den keiner kennt? Nee, schon mit meinem eigenen Charakter einfach. Ja gut, dann würde ich sagen, hast du eine relativ hohe Wahrscheinlichkeit, dass der eine oder andere dich kennt, um nicht zu sagen, dass relativ viele Leute dich kennen. Weil mich mal interessieren würde, was deine Erfahrungen damit sind mit dieser Art von Gruppen. Vermutlich auf dem Niveau, auf dem du spielst, bist du schon über diese Elo Hell hinweg. Also dieses Problem, dass die Leute zwischen Anspruch und Wirklichkeit so einen großen Unterschied klafft. Oder spielst du das auch? Ich spiele schon hohe Keys, aber hin und wieder, wenn man keine Gruppe findet. Also auch zufällig. Aber wenn man keine Gruppe findet oder gerade nichts geht, dann mache ich halt kleinere Keys mit einfach random Gruppen, damit ich nicht die ganze Zeit afk in der Stadt rumstehe und nichts mache, wenn ich streame natürlich. Aber ich habe schon ziemlich viele verschiedene Dinge erlebt. Also in hohen Keys kommt mir immer so vor, als würden die Leute weniger toxic sein. Also mit hohen Keys, da kennen sich die Leute. Also es gibt einfach weniger Leute, die ein hohes Rating haben. Und da will keiner jetzt sagen, ich lief jetzt einfach die Gruppe oder ich schreibe jetzt an und beschimpf die. Weil dann bekommt der natürlich einen schlechten Ruf und so weiter. Deswegen versuchen die Leute glaube ich meistens in hohen Keys einfach fertig zu spielen. Auch wenn die Gruppe jetzt nicht funktioniert oder die Leute mögen sich nicht gegenseitig oder was weiß ich, dann spielen sie den Key trotzdem fertig und sind trotzdem relativ nett und dann gehen sie halt einfach ganz zum Schluss. Aber wenn ich dann niedrigere Keys spiele und dann habe ich schon ziemlich oft erlebt, dass wir pullen irgendwas, es geht schief. Der andere flammt den ein. Der flammt

den anderen. Dann wird geleased und vorbei. Erlebst du das auch häufig? Weil ich habe das Gefühl bei dir, dass du einen recht guten Überblick hast, was bei den entsprechenden Dungeons passiert. Und was auch die Gründe sind, warum irgendwas nicht funktioniert und so weiter. Das hat ja nicht jeder. Ich bin absolut nicht der Beste bei sowas. Bei mir ist es immer so, dass ich als erstes frage, okay, warum genau hat das jetzt nicht geklappt, was wir versucht haben? Und dann sagt einer, keine Ahnung, wir haben einen Kick verpasst oder so. Ich schätze, du wirst relativ häufig das sehen, was mir häufig auffällt, dass sich zwei Leute gegenseitig einen Fehler vorwerfen und man mindestens einer von beiden offensichtlich falsch liegen muss bei seiner Analyse, oder? Ja, das passiert auf jeden Fall. Oder am besten ist auch, wenn einer einen Fehler macht und wegen diesem einen Fehler macht der andere dann einen Fehler. Und dann lehnen sich nicht gegenseitig, ich habe wegen dir einen Fehler gemacht und du hast wegen mir einen Fehler gemacht. Ja, aber die haben ja so lange gelebt. Wenn die nicht so lange gelebt hätten, dann hätte ich ja auch nicht in der Pfütze gestanden. Ich habe das Gefühl, weil du halt gerade sagt, es ist weniger toxisch in höheren Gruppen, aber ich habe so ein bisschen das Gefühl, dass einer der Gründe dafür sein könnte, dass Leute, die gewohnt sind, auf einem hohen Niveau zu spielen und das entsprechende Können mitbringen, auch wissen, dass das hochgradig unproduktiv ist. Das auf jeden Fall auch. Und somit halt so dieses gewisse Maß an Gelassenheit und Toleranz gegenüber dessen, dem das es schiefgehen kann, dazu gehört, um überhaupt dauerhaft auf so einem Niveau spielen zu können. Ja, wenn man sich selber die Fehler nie zugesteht, dann wird man auch nie besser, dann kann man auch nie auf einem hohen Niveau spielen. Das sage ich auch meinem Jörn die ganze Zeit. Wenn sie gut werden, egal in welchem Aspekt, egal ob es ein Plus ist oder ein Raid oder ein PvP, du musst, also wenn irgendwas schief läuft oder du stirbst oder irgendwas passiert, musst du auch immer gucken, was du selber falsch gemacht hast und nicht immer sagen, der hat mich nicht geheilt oder der hat mich gekickt und so weiter. Lass uns mal über unsere Gemeinsamkeit sprechen, unsere Liebe zu unserer Frisur. Nein, das Thema Streaming. Wann und wie bist du zum Streaming? Also bei mir ist es so, ich habe halt vorher

schon im Bereich Medien überhaupt gearbeitet, dann habe ich eine Zeit lang YouTube gemacht und dann kam irgendwann so das Thema Streaming auf. Als es jetzt noch nichts war, wo man davon ausgehen konnte, vom Streaming kann ich mal eben leben. Natürlich gab es auch da schon größere Streamer, die das konnten, aber nicht so als in Anführungsstrichen normalsterblicher. Wann ist das für dich ein Thema geworden, das ernsthaft als Alternative zu betrachten zu einem klassischen in Anführungsstrichen normalen Beruf? Also ich habe angefangen zu streamen, das ist jetzt schon sechs Jahre her ungefähr, aber habe damals nur gestreamt, weil irgendwer meinte, was macht ihr denn gerade, lasst mich mal zugucken. Wie bei vielen geben. Ja genau. Und irgendwann, als ich dann gesehen habe, dass Freunde zum Beispiel, die mit mir WWW gespielt haben, einfach berühmt geworden sind durch das Streamen, dass es einfach für sie funktioniert hat, dachte ich mir, ja das probiere ich jetzt einfach mal. Ich habe damals schon studiert, also habe ich nebenbei nur gemacht. Aber ich habe einfach mal damit angefangen und es war nicht WWW, sondern es war Hearthstone, das ich gestreamt habe, ganz am Anfang. Oh, Hearthstone ist natürlich auch ein fantastisches Streaming Spiel gewesen. Ja, also es ist gut zuzugucken, aber wenn du selber streamen musst, acht Stunden lang ohne Pass, dann wirst du irgendwann langweilig. Langweilig ist schön formuliert. Ich fand Hearthstone unglaublich anstrengend zu streamen. Also ich würde es auch anstrengend finden, Progress zu streamen, weil ich immer finde, wenn dir jemand auf die Finger guckt, wenn du etwas machst, wo jeder Fehler wichtig ist oder jedes richtig machen zählt. Man hat ja auch an sich selber, man verliert ja mit sich selber auch manchmal die Geduld, dass man sich denkt, mein Gott, warum bin ich jetzt schon wieder in dieses Ding reingerannt oder so. Und bei Hearthstone ist es halt noch oft so, dass dadurch, dass es für jeden relativ schnell begreifbar ist, dass jeder irgendwie ein gutes Play hat, von denen 90 Prozent nicht funktioniert hätten, weil sie nicht möglich gewesen wären oder nicht die besseren Plays gewesen wären. Aber trotzdem jeder der Meinung ist, einem sagen zu müssen, hättest du das da gemacht, dann hätte es funktioniert und du dann in so einer, wie soll ich das sagen, in so einer vielleicht Aggressionswelt gefangen bist, die ich glaube ich nicht lange durchgehalten hätte. Also ich

habe auch ein bisschen Hearthstone gespielt und gestreamt und es hat mir grundsätzlich auch Spaß gemacht das Spiel, aber dauerhaft Hearthstone zu streamen mit dem ganzen Armchair Gaming und so, Backseat Gaming, ich glaube das hätte mich wahnsinnig gemacht. Ja, also teilweise war es echt schlimm, das erinnert mich gerade so lustig, weil ich vorhin habe ich gekocht im Stream und bei jedem Schnitt, was ich gemacht habe, alles was ich gemacht habe, gab es im Stream, nee das musst du so und so machen, nee ich bin der beste Koch der Welt und das musst du hier abwaschen und das Fleisch musst du abwaschen bevor du das schneidest. Ist das bei dir eigentlich, wenn du PvE spielst, auch so? Weil ich habe mir das Gefühl, Twitch Chat ist ja eigentlich der wahre MDI Gewinner. Die wissen das ja irgendwie alles und ist das bei dir auch so, dass du Sachen machst, die du eigentlich aus dem FF kannst und trotzdem hast du immer wieder eine, der dir sagen muss, ach übrigens, ich weiß das jetzt wohl besser als du. Ja das passiert mir ständig. Meistens versuche ich, je nachdem wie die Leute das sagen. Wie lange kannst du da ruhig bleiben? Es gibt Leute, die können da stoisch ruhig bleiben, die überlesen das einfach. Bei mir ist das so, beim ersten Mal überlese ich das noch, beim zweiten Mal habe ich so einen Zucken in der Halsschlagader und beim 19. Mal denke ich mir, alter Vater, ich muss dich jetzt muten, du texte mich gerade an. Es kommt immer drauf an, wie die Leute das sagen. Also wenn die wirklich, ja meine muss ich sagen, dass ich es falsch mache und sie es richtig machen und sie sagen es aber nein, dann ist es okay. Dann denke ich mir immer, ja du wolltest mir eigentlich nur helfen. Dann sage ich dir, wie es richtig ist und dann hat sich das gegessen. Aber wenn jemand reinkommt und sagt, hey du bist so schlecht, du musst das so machen. Das ist immer das Schlimmste, oder? Wenn es anfängt mit einer Beleidigung. Ja genau. Wenn nicht der Satz kommt, du könntest dir rechts lang gehen oder du könntest dir interrompen, sondern oh lol, wie dämlich oder so. Sodass die Einleitung schon mal immer. So ein Emote ganz am Ende, so ein Failfish oder so. Es gibt bestimmte Emotes, die ich bei mir absichtlich nicht in den Channel reinpacke, weil es mich tilten würde, wenn ich wüsste, dass die bestimmten Situationen genutzt werden. Ich bin im Moment ganz froh, ich habe jetzt langsam wieder angefangen, ich spiele einen Pala Tank, weil

ich den sehr mochte in Legion. Der kotzt mich trotzdem im Moment so ein bisschen an, das ist so eine Hassliebe beim Pala Tank, seit diese GCDs dazu gekommen sind mit Battle for Azeroth (BfA). Das macht mich wahnsinnig einen Self-Feel zu haben, der auf einem global cooldown (GCD) liegt. Es würde mich wahnsinnig machen, wenn ich tatsächlich so ein bisschen mehr Mythic Plus machen würde und vielleicht auch mal ein höheres Key spiele und dann so ein Rip-Emoge ständig sehe, wenn man versucht, irgendwas zu machen und drauf geht. Ich glaube da meine Toleranz oder auch beim Raiden, das wäre der absolute Wahnsinn. Ich habe lange Zeit überlegt, als ich noch im Bereich von Semi-Progress gege RAID habe, würde ich das streamen wollen oder nicht und dachte mir dann für meine geistige Gesundheit ist es vermutlich deutlich besser, wenn ich es nicht streame. Oder hast du da kein Problem mit? Achtest du dann gar nicht auf den Chat? Wenn ich mich konzentrieren muss auf Progression oder auf hohe Keys, dann achte ich nicht immer auf Chat. Ich gucke es mir schon trotzdem an, aber ich habe mittlerweile ziemlich viele Mods, die das einfach direkt löschen. Wenn die wissen, wenn ich das lese, dann triggert mich das, dann löschen die das einfach. Das ist sehr gut. Ich glaube, das ist das Beste, was man machen kann. Ich habe mir gerade überlegt, bei dir ist auch noch, du hast glaube ich so eine ganz kurze, ein Follower-Chat-Modus, also man muss folgen für mindestens drei Minuten oder so, bevor man überhaupt was sagen kann. Ich glaube, das hilft auch enorm. Ja, also am Anfang habe ich das eigentlich nur reingemacht, weil es damals so Leute gab, die Bots gekauft haben, um irgendwie den Streamer zu spammen. Dann habe ich das deswegen reingemacht und dann ist mir aber aufgefallen, dass der Chat einfach viel besser ist, die Leute kommen nicht rein und sagen direkt irgendwas Dummes. Also wenn die was Dummes sagen wollen, dann müssen die drei Minuten warten und die meisten wollen dann schlafen. Ja, das ist denen nicht wert, klar. Es geht halt also bei diesen dummen Kommentaren, ich erlebe das ja auch in einem gewissen Maße. Ich habe so eine kleine, sehr coole Community, mit der ich viel Spaß habe. Ich bin auch relativ lange schon dabei, was das Streamen betrifft, jetzt mal für das Verhältnis, wie lange es schon Twitch und Streamer gibt und so. Und die sind cool. Und dann hat man manchmal, da

ist man irgendwo gefeatured, irgendwo auf der Frontpage oder Top 1 beim deutschsprachigen Stream oder sonst irgendwas. Und dann kommen, also bei **WoW** jetzt, und dann kommen halt Leute rein, die normalerweise nicht da sind. Und manchmal fallen die direkt auf durch den ersten Satz und ja, da wäre es vermutlich schon gut zu sagen, okay, du musst kurz folgen. Dann sind die kommen oder andere, die reinkommen und ja, diverse Sachen in den Channels spammen. Wobei, kommen wir jetzt zu einem anderen Thema, was eigentlich auch recht naheliegend ist. Du bist ein weiblicher Streamer und die haben es nicht alle so ganz leicht. Ich habe kurz überlegt, bevor ich mir Gedanken gemacht habe, worüber wir heute sprechen, ob ich das Thema anschneiden soll oder nicht. Dann habe ich deinen Stream verfolgt heute und habe erst mal die eine relativ harmlose Variante gesehen, irgendwie OMG, you are cute oder irgendwas in der Richtung, das einer gepostet hat. Und es hat keine fünf Minuten gedauert, da war eine ganz andere Art von Kommentar zu lesen, die auch direkt von dem Mod gelöscht wurde. Wie ist das für dich? Diese Situation, weil es gibt ja auch, ich muss vielleicht noch ein bisschen weiter ausführen. Bei den Mädels habe ich so ein bisschen das Gefühl, dass es so zwei Arten von Streamern mehr gibt, also noch deutlicher als bei den Jungs. Und das eine sind die, die würde ich sagen, eher durch dekorativ sein als durch Inhalt glänzen. Und dann gibt es diejenigen, die durch Inhalt glänzen und Mischformen davon vielleicht auch noch. Aber ich glaube und habe manchmal das Gefühl, dass es so unter der Zuschauer- schaft, vor allem unter der männlichen Zuschauer- schaft, auch einige gibt, die das Vorurteil haben, dass der weibliche Streamer per Default eher Camgirl als Streamer ist. Ja, also früher als ich angefangen habe zu streamen, wollte ich auf jeden Fall beweisen, quasi, dass Mädchen auch gut spielen können. Das war so mein Motto, also das wollte ich rüberbringen als Streamer. Aber egal wie viel ich probiert habe, egal wie gut ich war, egal was ich gemacht habe, es gab einfach immer Leute, die sich gar keinen Urteil selber gemacht haben, die sind einfach in meinen Checker gekommen, haben gesehen, oh, ist eine Frau, die ist schlecht, die wurde gecarried, die wurde geboostet, die wurde was, dass ich was. Natürlich, was auch sonst, richtig. Und dann irgendwann dachte ich mir einfach, es braucht mir da nicht Mühe

geben, um diese Leute zu überzeugen, dass ich gut bin. Ich muss mich selber überzeugen und ich muss selber Spaß haben am Stream, Spaß haben am Spiel und einfach das machen, was ich möchte. Und egal was andere sagen, wenn die jetzt in meinen Chat kommen und sagen, du bist schlecht oder was weiß ich, was sie sagen, ich weiß selber, was ich erreicht habe in dem Spiel und was ich mache. Und mittlerweile, wie gesagt, ist mir das einfach egal, was die alles sagen. Ich mache mein Ding, ich habe Spaß und es gibt viele Leute, natürlich gibt es viele Leute, die mich unterstützen und die wissen, dass ich gut bin und dass das, was ich mache, nicht was das ich für Geld ist oder weil ich eine Frau bin oder hin und her. Und deswegen habe ich einfach Spaß am Stream und Spaß am Spiel und ignoriere die Leute einfach. Ich finde das deshalb so unglaublich, weil mir das als allererstes aufgefallen ist, also gerade bei den MDI-Kommentatoren, dass die auf fachlicher und inhaltlicher Ebene, soweit ich das beurteilen konnte zumindest, bei dir eine extrem hohe Qualität hatten. Und deswegen wundert mich halt, dass es selbst bei dir im Channel solche Leute gibt, aber vermutlich geht es denen gar nicht um irgendein Thema. Denen geht es darum, wir versuchen, jemanden aus der Reserve zu locken. Wir haben unser Repertoire, was wir abfeuern, an Beleidigungen oder so ein bisschen. Oft sind es ja nicht die Beleidigungen, sondern eher so ein bisschen Trolling, dass man versucht, so eine Gratwanderung zu machen. So was kann ich sagen, was ja eigentlich noch nicht gegen irgendeine Regel verstößt, aber wo ich weiß, dass es nur zum Provozieren gedacht oder hauptsächlich zum Provozieren gedacht. Ja, auf jeden Fall. Also wie gesagt, damals habe ich versucht, immer Rollkragenpulver anzuziehen und Yanni irgendwie Haut zeigen oder so und versuche immer nur guten Content zu streamen. Ich habe auch damals nie, zum Beispiel, wenn ich irgendwie ein Alt gelabelt habe, ein Twink gelabelt, dann habe ich das auch nie gestreamt, weil ich dann immer dachte, ich darf nur den hohen Content streamen, damit die Leute wissen, dass ich gut bin. Ich habe mir auch, ich habe mir irgendwann auch mal gedacht, dass irgendwie, je schwerer der Content, desto besser der Stream, aber das gilt irgendwie gar nicht. Das stimmt gar nicht. Oder sagen wir, es ist nicht zwingend für die Leute notwendig. Lassen wir uns aber zurückkommen zum Thema MDI und

so ein bisschen Zukunft des MDI. Erstmal, wie läuft das überhaupt momentan ab bei diesen Turnieren? Du warst in den United States of America (USA) beim letzten Mal, als vorletztes Wochenende war das, glaube ich, als, was waren das überhaupt gerade für Finals? War das irgendwie West oder, ich weiß es gar nicht, Asien war das? Ja, also ich war sechs Wochen in Amerika. Am Stück? Genau. Das funktioniert mittlerweile so. Also dieses Jahr im MDI, also zuerst konnte man sich qualifizieren für den Tournament Realm. Das war jetzt schon im Februar. Und dann haben sich ungefähr 1000 Leute für die westliche Region qualifiziert. Für die östliche bin ich mir nicht sicher in der Zeit. Aber die Welt wurde quasi in zwei geteilt, also Osten und Westen. Und wie gesagt, 1000 ungefähr für die westliche haben sich qualifiziert für den Tournament Realm. Und dann gab es eben diese Time Trials und die Cups. Das sind zwei verschiedene Sachen. Der Time Trial muss man sich qualifizieren für den Cup, also für das Turnier. Und das war dann immer abwechselnd. Also die erste Woche hatten die westlichen die Time Trials und dann das Turnier. Und während sie das Turnier hatten, hatten die östlichen dann wieder das Time Trial. Also gab es jedes Wochenende gab es ein Turnier und es gab auch jedes Wochenend ein Time Trial und hat sich dann immer abgewechselt. Und dann gab es natürlich sechs Wochen lang immer ein Turnier am Wochenende und zwar zuerst Westen, Osten, Westen, Osten. Und du warst sechs Wochen lang in den USA? Genau. Einfach so alleine im Hotel die ganze Zeit. Nee, also Gott sei Dank hatten wir, also wir hatten alle Apartment. Wir waren dann so zweit in einem Apartment. Ich war mit einer anderen Frau, die Call of Duty hostet. Und dann, also wir waren nicht ganz alleine. Natürlich waren die anderen Caster, die wir alle kennen und dann konnten wir auch hin und wieder mal was. Aber ja, es war schon trotzdem ziemlich lange, so lange weg zu sein von Freunden, Familie und so weiter. Aber natürlich war eine lange Zeit. Das glaube ich. Was denkst du, wie ist die Zukunft von, ich sag mal erstmal allgemein WoW und eSports? Weil die nächste wichtige Frage, wenn wir über MDI reden, könnte ja auch sein, MDI, also ein Fünf-Mann-Turnier lässt sich ja noch relativ in einem überschaubaren Rahmen ganz gut organisieren als Event, weil relativ wenige Leute darin involviert sind. Ob wir vielleicht in Zukunft auch sowas

wie den World First Race als eSports oder als gefeatured des Events sehen. Schätzt du das ein? Also ich persönlich glaube nicht, dass wir sowas bekommen, weil es einfach, es ist einfach so kompliziert. Du musst, also du musst an so viele Sachen denken, wie machst du denn ein Broadcast? Wie kannst du da, also sagen wir mal, es wären 20 Gilden, die da gegeneinander spielen. Es gibt ja, dann gibt es 20 mal 20 verschiedene POVs. Wie soll man die denn zeigen? Wie soll das überhaupt funktionieren? Ist auch schon ein Problem aktuell beim MDI, finde ich. Also das Übertragungsbild gefällt mir zum Beispiel gar nicht. Also das von zwei gleichgroßen Screens, in denen man mit Mühe und Not irgendwie so erkennen kann, was da so passiert. Ja, das ist da schon, ja auf jeden Fall. Kriegt ihr eigentlich einen einzelnen Feed von jedem, von jeder Gruppe? Also ein Vollbildfeed? Nee. Auch nicht. Ihr kriegt auch nur das gemischte Bild. Genau. Wir sind genau dasselbe wie ein Zuschauer. Oh Gott. Also wenn ich mir eine Sache wünsche, Blizzard, wenn ihr zuhört, dann wäre das, dass der POV jeder einzelnen Gruppe auf irgendeinem Subchannel gestreamt wird. Es gibt ja mittlerweile so viele leichte Möglichkeiten, auch ein Subchannel von [WoW](#) aufzumachen, dass du da irgendwie so Kamerabild 1, Kamerabild 2 und dann irgendwie den Mixed Feed, den ihr auch bekommt, sehen kann. Denn das ist manchmal halt schon nicht so, nicht so ultra-mega praktisch. Vor allem, wenn man wie ich ein bisschen kurzsichtig ist und dann Monitore hat, die nicht die überbeste Qualität haben. Wie schätzt du die Situation ein mit Gilden, die von sich aus das World First Race streamen? Das finde ich richtig gut. Also leider gab es das noch nicht, als ich damals in World First Gilden war. Das ist ja natürlich die Sache gewesen damals. Aber ich finde es gut, dass sie damit angefangen haben, weil es einfach so viel Publicity zu [WoW](#) bringt. Also so viele Leute gucken dazu und auf einmal ist [WoW](#) das dritthöchste Spiel auf Twitch, obwohl wir sonst normalerweise irgendwie 10 oder 12 sind. Also das bringt auf jeden Fall richtig viele Leute einfach zu [WoW](#). Und ich finde das total gut, dass die Gilden das machen. Ich habe jahrelang mir eigentlich immer gedacht, so viel Interesse, wie das generiert und Leute, selbst die selber nicht in Progress unterwegs sind, die zumindest irgendwie Webseiten aktualisieren und gucken, wer hat welchen Bossdown. Muss man sich halt wirklich fragen,

ob diese goldene Ananas, die es ja letztens ist, wenn man World First Guild macht, auch mal verglichen mit dem, was man als Streamer an Zuschauer schafft generieren könnte. Das wert ist, nur um den gegebenenfalls Vorteil zu haben, nichts von seinen Taktiken preiszugeben, wenn es denn relevant ist. Im Falle von Method zum Beispiel, das mag ja sein, dass jeder gucken konnte, was sie machen. Sie haben trotzdem das World First Race zumindest um Jaina gewonnen. Da ich mich halt gefragt habe, ob und wann es jemanden gibt, der sich sagt, uns ist das egal, ob Leute uns zugucken können, wir streamen einfach. Und es gab ja immer wieder mal welche, die das gemacht haben, allerdings meistens nicht so am obersten Ende der Fahnenstange, was den Progress betrifft. Ich fand es jetzt auch mega interessant und habe fast jeden Tag während das Jaina World First Race lief mir den Stream angeguckt und die Kommentatoren angeguckt. Ich mag Preach sehr gerne, der dort auch immer zu sehen war. Warst du damals auch? Ich war nur einmal in der Talkshow danach. Ich habe nie moderiert, aber ich habe es auch ziemlich gerne angeguckt. Als ich in Method war, haben wir darüber geredet, ob wir die ganze Zeit anfangen zu streamen und es gab auch die ganze Zeit Streit. Ich wollte nur sagen, der Grund, warum die Gilden das nicht streamen wollten damals, war einfach, weil nicht jeder streamt. Es gibt einfach Leute in der Gilde, die wollen World First bekommen. Die interessiert das nicht, ob die anderen Leute da jetzt Geld machen. Weil sie es halt bei Stream nicht und sie wollen auch nicht streamen. Und dann ist es für sie einfach ein Nachteil. Natürlich Method ist jetzt was anderes, weil die sind jetzt eine Organisation. Das heißt, wenn Method als Organisation was verdient, dann können die das auch an alle Spieler aufteilen. Wir reden ja mittlerweile von anderen Summen als vor fünf oder sechs Jahren der Fall gewesen wäre. Wenn ich mir das angucke, das weiß ich auch selber als Thema. Du weißt es ja auch, wie sich das entwickelt hat. Gerade auch als Twitch Prime gekommen ist und so weiter und so fort. Das ist natürlich jetzt viel leichter, jemandem sagen zu können, hey, wenn du bei mir ein Top-Spieler bist, dann winkt dir zumindest mal ein kleines Entgelt. Ich will jetzt nicht von Gehalt reden, aber zumindest mal ein kleines Entgelt. Ja, das hilft auf jeden Fall, die Leute zu überreden mittlerweile. So zum Abschluss,

wo können wir dich sehen? Ich werde natürlich deinen Channel verlinken. Lass mich kurz überlegen, also dein Name, dein Nickname, Nagura, wird mit einem U geschrieben? Auf Twitch mit zwei U. Weil er schon vergeben war. Ja, war leider schon vergeben. Ach, wie ärgerlich. Hättest du vielleicht mal versuchen können, den zurückzukriegen, oder hast du mal geguckt, ob jemand im Channel aktiv ist? Das Lustige ist, ich kenne den, der Nagura heißt mit einem U. Und zwar habe ich von ihm den Namen geklaut. Du hast den Namen geklaut? Ja, als ich 14 Jahre alt war. Nice, Fräulein. Sehr gut. Du bist hier das Duplikat. Ja, genau. Also auf deinem eigenen Channel und da im Moment diese Woche zumindest zweimal die Woche und sonst immer einmal, nicht zweimal die Woche, zweimal pro Tag und sonst immer einmal pro Tag eine Session. Genau, also im Moment Raid ich. Ich fange schon um 6 Uhr morgens an zu raiden, weil ich in der amerikanischen Gilde und deswegen streame ich immer zweimal am Tag. Also um 6 Uhr morgens bis 11 ungefähr und dann nachmittags nochmal. Im Moment 6 Uhr morgens bis 11 raidest du? Nee, vom 6 bis 9.30. Ich überlege gerade, versuche gerade zu verstehen, welche Zeit das in den USA ist. Ist das Ost- oder Westküste? Westküste 9 Uhr abends. Ach so, ja, okay, das geht ja noch. Ich rötebergte 0 Uhr an der Ostküste, Westküste 9 Uhr abends und das ist 6 Uhr morgens bei dir. **WoW**, okay. Da muss man früh dabei sein. Und MDI? Also das nächste MDI ist im Juni. Erste Wochenende, das muss ich nochmal gucken. Ja, also zweites Wochenende im Juni und das ist in Sydney, in Australien und das ist dann die LAN. Das heißt, die ganzen Spieler vom Westen und Osten, also 8 Teams insgesamt, 4 jeweils, werden dann gegeneinander spielen. Ist das dann quasi das große Finale? Nee, also das ist das Spring-Final und die zwei Gewinner, also der erste und zweite Platz, die qualifizieren sich dann für das Global-Final, was dann später ist, also am Ende des Jahres. Ist das Global-Final, ich habe überhaupt keinen Überblick so richtig, wer wann wo und wann dann irgendwie der Weltmeister ausgespielt wird. Ist das große Finale auf der BlizzCon? Darf ich nicht sagen. Ach so, okay, gut. Also möglicherweise könnte es sein, dass das große Finale irgendwo ist, wo man es auch erwarten würde, wissen wir aber nicht genau. Genau. Ich danke dir ganz, ganz herzlich, dass du mein Gast warst. Danke für die Einladung.

Macht's gut und an euch auch. Tschüss. Tschüss.

#584: -Werbung, 6 Fragen, Twinken aktuell

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 584 und den Themen BMZ Werbung, Sechs Fragen und Twinken aktuell, einem Thema, das immer wieder mal aufkommt. Hi Barlow, wieso versuchst du nicht Werbepartner für die Podcastversion deiner BMZ zu bekommen, für die du am Anfang Werbung einsprichst? Ich höre BMZ meistens auf Spotify und fühle mich immer schlecht, da du kein Geld dafür bekommst. Dafür lasse ich dir aber meistens meinen Twitch Prime Sub da. Cool, das ist schon mal schön, Dankeschön. Ihr fragt gelegentlich allgemeinmals zu dem Thema, was auch immer wieder als wiederkehrende Frage kommt, soll ich das denn lieber auf YouTube mir anschauen oder als Podcast hören oder so. Meine Antwort darauf wird immer lauten, macht das wie ihr wollt, ich biete das jetzt in verschiedenen Formen an und würde ich das doof finden, dass ihr die eine oder andere Form nutzt, dann würde ich sie nicht mehr anbieten. In manchen Fällen könnte man auch sagen, hätte ich sie nie angeboten, aber es könnte ja auch sein, dass ich mich so verschätzt und verkalkuliert hätte, dass das ein Problem wird, was ich nicht im Auge hatte. Im Augenblick ist es so, ich habe mir immer so ein bisschen die Zahlen angeguckt, dass die Gesamtzuhörerschaft oder Zuschauer- schaft der BMZ im Laufe des letzten Jahres leicht gewachsen ist, ich schätze mal so unge-

fähr so 10, 15, 20 Prozent, dass aber ein Großteil davon mittlerweile auf die Podcasts abgewandert ist, weil sich das natürlich anbietet. Also es ist irgendwie sehr bequem, diese Podcasts zu hören, man kann das bei der Arbeit oder auf dem Weg zur Arbeit usw. tun, man muss dafür nicht YouTube offen haben und man kann die sich vorher herunterladen und muss nicht durchgehende Internetverbindung haben und so. Es sind viele abgewandert zu den Podcasts. Und es stimmt zunächst mal, dass YouTube dadurch ein bisschen verloren hat. Aber es gibt immer wieder mal die zumindest theoretische Möglichkeit, mit Partnern zusammenzuarbeiten, was Podcasts und Podcastwerbung betrifft. Das habe ich bisher bei BMZ noch nicht gemacht, weil sich das noch nicht so gut angeboten hätte. Es gab zwar mal den einen oder anderen Interessenten, aber da war es halt so, dass die Produkte, die dann beworben werden sollten, irgendwie nicht so richtig zu meinen Inhalten passen oder sie im Prinzip, diejenigen, die das machen wollten, vermutlich irgendwie völlig andere Vorstellungen hatten, was mein Channel ist oder so. Also ich mache halt keine Produktvideos, wo ich irgendetwas, ein Gaming-Gadget oder so vorstelle. Wenn das sich ändert und ich jemanden finde, der Bock hat, zum Beispiel vor dem BMZ einen kleinen, eingesprochenen Werbespot mit mir zusammenzumachen, dann werde ich das tun. Und wie gesagt, es gibt immer wieder mal Interessenten. Bisher hat sich das noch nicht so zusammengefunden, aber ich habe das schon im Auge. Nur, dass ich bisher keinen hatte, heißt nicht, dass ich daran kein Interesse habe. Das heißt nur, dass ich bisher keinen aus meiner Sicht passend gefunden habe. Mit anderen Worten, das kann durchaus kommen. Spotify ist dann wieder so ein kleines Sonderproblem, wobei für mich wahrscheinlich nicht. Denn bei Spotify wäre das zum Beispiel so, dass man so einen fertigen Spot, den ein anderer gemacht hat, nicht benutzen dürfte, aber das habe ich ohnehin nicht vor. Wie gesagt, das ist immer alles unter der Voraussetzung, dass ich es nicht vorhabe, heißt nicht, dass es nie so sein wird, aber ich gehe erstmal davon aus, dass das in absehbarer Zeit nicht passiert. Moin Barlow, 6 Fragen an dich. Wärest du ein Tier? Welches wärest du? Mensch. Gäbe es eine Möglichkeit, entweder auf dem Mars oder auf dem Mond zu leben? Mit allen Annehmlichkeiten wie heutzutage, wo würdest du leben und warum? Mars oder Mond?

Ich glaube Mond. Ich weiß es nicht. Es käme vermutlich darauf an, was die... Also grundlegend die Idee, warum ich Mond sagen würde, ist, es ist noch relativ nah an der Erde dran und man hat Blick auf die Erde. Also zumindest auf der richtigen Seite des Mondes. Moment, warte mal, nee, wir haben nur eine beleuchtete Seite des Mondes und eine... oder dreht sich der Mond in der gleichen Geschwindigkeit, dass uns immer eine Seite zugewandt ist? Ich bin mir gerade nicht ganz sicher. Ich glaube, es ist immer eine Seite zugewandt. Also ich möchte nicht auf der Rückseite des Mondes leben. Wenn ich auf dem Mond leben würde, dann nur da, wo ich auf die Erde gucken kann. Das heißt, so besonders viel können wir da nicht kolonialisieren. Was heißt besonders viel? Nur die Hälfte könnten wir kolonialisieren, das sei denn anderen Leuten ist das egal und die gucken auch gerne ins Weltall. Oder habe ich gerade einen Denkfehler? Was die Rotationsgeschwindigkeit des Mondes um sich selbst und um die Erde betrifft. Wie dem auch sei. Also grundsätzlich eher Mond, weil da ist die Erde noch halbwegs in der Nähe. Also im Idealfall. Wobei, wenn sie nicht mehr in der Nähe wäre, wäre der Mond auch nicht mehr da. Und Mars? Mars ist glaube ich zu warm, ne? Warte mal, wie ist denn die Reihenfolge mehr, Kur? Venus, Erde, Mars. Nee, kälter ist er. Kalt. Nee, ich glaube Mars finde ich nicht so spannend. Am liebsten keins von beiden, wenn das eine Möglichkeit ist. Oder irgendwie so ein total moderner neuer Heimatplanet, der wie in den Science Fiction Filmen immer mit so einem Generationenschiff unterwegs ist. Was ist für dich die schwachsinnigste Verschwörungstheorie, die du hier gehört hast? Puh, das ist schwer zu sagen. Ich bin nicht besonders interessiert an diesen Verschwörungstheorien und da nicht besonders aktiv. Und ich glaube daher höre ich immer nur die Verschwörungstheorien, die einen gewissen Bekanntheitsgrad erreicht haben. Und die Verschwörungstheorien, die einen gewissen Bekanntheitsgrad erreicht haben, sind meistens die, die zumindest irgendwie so klingen, als wären sie halb... Wobei, Echsenmenschen? Ich glaube die Echsenmenschen sind schon relativ weit vorne. Muss man gerade überlegen. Die ganze Erde finde ich aber auch extrem weit vorne. Also vor allen Dingen, weil das ja so ein bisschen Fahrt aufgenommen hat. Und... Boah, das ist schwer zu sagen. Ich weiß, ich kenne zu wenige, glaube ich. Die meisten,

die ich kenne, halte ich für komplett absurd. Aber auch diese, also HAB, diese HAB-Anlage, von der Leute glauben, dass die US-Regierung damit Tsunamis in Japan auslöst, die Japaner anzugreifen, das ist auch relativ weit vorne. EIS oder KUCHEN? Ich glaube eher EIS. Also wenn ich jetzt überlege, was wir in den letzten Monaten und Jahren häufiger eingekauft haben, dann war das definitiv eher EIS. Allerdings, so Kaffee und Kuchen zusammen, wenn man die Zeit und Muße hat, das so richtig zu genießen, so ein Sonntagnachmittag oder so, ist auch schon ziemlich geil. Barlow am Strand, Sonnenliege mit Badetuch reserviert, Sonnenschirm aufgestellt, Sonnenbrille auf, was hast du daheim vergessen? Meinst du, was ich üblicherweise am Strand vergesse oder was da jetzt gerade nicht aufgezählt wäre, was für mich dazugehört? Was ich üblicherweise vergesse, fällt mir gerade nicht ein, weil ich es vermutlich auch vergesse. Was du da nicht aufgezählt hast, was noch dazugehört? Ich glaube heutzutage würde ich sagen Handy oder Tablet oder so, irgendwas, womit ich was hören kann oder zwischendurch lesen kann oder so. Ich meine klar, ich kann ja auch ein Buch mitnehmen, aber das bringt mir halt nichts, wenn ich ein paar News lesen möchte oder YouTube Kommentare, was man auch gerne am Strand tut. Wenn du entscheiden könntest, ob die Weltnationen zu einer Nation Erde werden sollten, würdest du dich dafür oder dagegen entscheiden? Jetzt sind wir wieder in so einem Science Fiction Bereich. Es kommt ja halt drauf an, was daraus folgen würde. Ist das so ein loses Bündnis oder heißt das, dass irgendwie quasi alles zusammengeschlossen wird und genauso funktioniert? Also quasi nehmen wir an, die Weltnation wäre Deutschland, das quasi die ganze Welt nach den deutschen Regeln spielt. Haben wir ja schon mal versucht, hat jetzt in der Vergangenheit nicht so gut funktioniert und auch die Regeln waren glaube ich nicht so nach jedermanns Geschmack. Weiß ich nicht, käme halt darauf an, welche Folgen das haben würde. Im Moment bin ich zum Beispiel relativ glücklich, dass wir in Deutschland ein paar ganz andere Lebensweisen, Philosophien und auch Regeln und Gesetze haben als zum Beispiel die Amerikaner. Bin ich sehr, sehr, sehr, sehr froh drüber. In anderen kleinen, wenigen Kleinigkeiten, da sind uns die Amis vielleicht einen Schritt voraus oder andere Länder, was ja immer sehr gerne genannt wird, der Bereich Skandinavien

oder so, wo immer das Gras besonders grün ist. Hey Barlow, was hältst du vom aktuellen Twink System? Die haben wir regelmäßig, die können wir eigentlich zu jedem Zwischenpatch einmal machen. Nach dem Wegfall der Art Zerridwaffen ist es ja etwas einfacher geworden mehrere Charaktere zur Höchstleistung anzureizen. Allerdings besitze ich doch recht viele Charaktere, die ich je nach Gelegenheit zum Beispiel Palaheal im Gilde RAID Krieger damage dealer (DD) in MytheC Plus einmal spiele und finde, ich komme quasi gar nicht mehr hinterher. Theoretisch müsste ich auf jedem Charakter einzelnen Ruf haben. Wir müssen die Definition von müssen, glaube ich mal, definieren oder uns überlegen, was das in diesem Kontext bedeutet, aber weiter im Text. Und das Art Zerrid Level müsste ich, nee, müsste auf jedem ebenfalls einzeln sein. Ich weiß, man muss ja nicht wirklich alles davon machen, sondern es reicht theoretisch auf 120 zu kommen und da kann der Geargrind beginnen. Doch alles offen zu haben, die ganzen Quests etc. fühlt sich einfach nur doof an. Ich bin da eben etwas eigen. Ich hatte das vor allem in Legion bei der Suramar Quest Reihe, die ich nicht auf allen vier Charakteren immer wieder und wieder machen wollte. Ja, das kann ich gut verstehen, die ist auch ganz schön lang gewesen, die Suramar Quest Reihe. Es gibt mittlerweile ja die Möglichkeit vor allem Anfang von Battle for Azeroth (BfA) einige Quests zur Einführung zu überspringen. Und damals in Pandaria gab es diese geilten Ruf-Tokens, mit denen man die erhaltene Erfahrung bei Fraktionen für Twinks verdoppeln konnte. Seit Pandaria sind Mounts accountweit und Accountgear geht auch bis 120. Also es sind bereits gute Mechaniken fürs Aufholen vorhanden. Wie stehst du zu der Sache? Sollte es einfacher sein, Twinks zu erschaffen, indem man das Spiel auf mehr Account-Erfolge anstatt Erfolge des einzelnen Charakters fokussiert? Oder sollte es doch zurück in das voll super tolle, gute alte World of Warcraft (WoW) gehen, bei dem man auf jedem Charakter einen Epic Mount irgendwo herkriegern muss? Mal so was generell ist, ich wiederhole mich vermutlich, wenn ich das sage, aber wir haben halt immer so ein bisschen die Schwierigkeit zwischen ein Game twinkfreundlich und ein Game hauptcharakterfreundlich zu machen. Und wenn ich die Wahl habe, sollte der Schwerpunkt immer darauf liegen, dass ein Game in erster Linie

gut und interessant für einen Hauptcharakter sein sollte. Und dass ein Hauptcharakter eine gewisse Wertigkeit hat und nicht egal und austauschbar ist. Denn wir sind mittlerweile in so einer Situation, wo die Austauschbarkeit des Hauptcharakters dazu führt, dass Leute viel twinken und sich dann beschweren, dass sie einfacheres Twinken wollen, in manchen Fällen beschweren, dass sie einfacheres Twinken wollen, was das Problem noch weiter verstärkt, dass der Hauptcharakter austauschbarer wird, weil es halt so leicht ist für alle anderen Specks und Charaktere alles andere zu erreichen. Und man eigentlich durch diesen Wunsch etwas bestärkt, was das Problem an sich noch stärker macht und nicht etwa mildert. So, das mal eingehend gesagt. Ich finde es extrem gut, wenn ich mit meinem Charakter, mit meinem Hauptcharakter das Gefühl habe, etwas machen zu können, was eine gewisse Bedeutung hat, was eine Relevanz hat oder zumindest in der Theorie oder die Chance auf eine Relevanz hat. Und was nicht belanglos ist, mit anderen Worten, was ich das Schlimmste an Gameplay überhaupt finde, ist das Gefühl, ich habe den aktuellen Content bis jetzt quasi durchgespielt und warte jetzt darauf, bis ich das nächste Mal in neuem Content einloggen kann. Ja, dieses klassische Konzept, ich habe zum Beispiel gege RAIDED, habe den aktuellen Raid clear, habe jedes Item, was es auf dem aktuellen Raid gibt, quasi trage das best in Slotgear und mache jetzt nichts mehr, außer vielleicht bei dem einen oder zwei Bossen, wo es noch ein Trinket und eine Waffe gibt, das sind so die typischen Dinge, wegen denen man immer die Bosse dann noch gemacht hat, jeweils noch nicht auf die Liste setzen zu lassen, um den Kill mitzunehmen, in der Hoffnung, dass ich da das Upgrade bekomme und ansonsten eigentlich nichts mehr zu tun, außer zu trinken. Und das ist kein, aus meiner Sicht ist das kein interessantes Gameplay. Ich finde es halt schöner, wenn ich auf meinem Hauptcharakter Dinge machen kann, die zumindest eine gewisse Bedeutung haben. Die darf natürlich nicht extrem gigantisch groß in aller Ewigkeit sein, denn ansonsten förderst du wieder das Gameplay in einer nahezu linearen Art und Weise dazu führt, dass du mehr belohnt wirst. Nein, nicht unbedingt linear, aber in einer sehr, sehr starken Art und Weise dazu führt, dass du belohnt wirst. Und das ist halt auch nicht so geil, weil du damit den Leuten, die nicht die entsprechende Zeit aufwenden

können, halt einen riesen Nachteil auferlegst. Gutes Beispiel dafür wäre das Classic-Player versus Environment (PvP)-System. Wer da nicht in der Lage ist, einen riesen Batzen an Zeit aufzuwenden, für die höchsten Ränge entweder arbeitslos ist oder zumindest die Möglichkeit hat, sich für mehrere Wochen am Stück Urlaub zu nehmen, der kann da halt nicht vernünftig mitmachen. So, diese Einschränkung mal immer wieder genannt. Ich denke nicht, dass das Spiel twinkfreundlicher werden muss, ganz im Gegenteil. Also ich denke eher, dass der umgekehrte Weg wichtiger ist. Im Moment beschweren sich die Leute sehr, sehr häufig über Dinge, die sie auf ihren Main-Charakteren tun müssen, ihrer Meinung nach tun müssen. De facto müssen sie sie nicht tun. Sie haben nur das Gefühl, dass sie das tun müssen, um sich irgendwie zu verbessern, obwohl es für sie in Wahrheit irrelevant ist. Deswegen finde ich es eigentlich auch schade, wir haben sowas wie ein AP-System, das ist dann aber auch gecapped. Und damit ist eines von den Dingen, ob das jetzt gut umgesetzt ist, eine andere Frage, finde ich nicht, aber eines von den Dingen, die grundsätzlich noch etwas versprechen könnten, was interessant ist, was man machen kann, um den Hauptcharakter zu verbessern, weg. So, du hast zurzeit schon die Möglichkeit, das darf man auch nicht vergessen, das war früher auch nicht so, auf einem Charakter im Prinzip, ohne irgendwelche Schwierigkeiten, drei Specs oder beim Druiden sogar vier Specs zu spielen, bzw. müssen wir auch dazu sagen, beim Liebenden Hunter sind es halt nur zwei, aber mehrere Specs zu spielen, damit mehrere Rollen zu spielen, das ist heutzutage auch deutlich, deutlich, deutlich, deutlich leichter als früher. Früher war es damit verbunden, dass man umgespeckt hat und wer sich an die Classic-Umspeckkosten zum Beispiel erinnern kann, der weiß, dass das regelmäßig zu tun, zu sagen, ich raid in der einen Speck, mach PvP in der anderen und keine Ahnung, switche manchmal je nach Boss vielleicht um, weil irgendwer gebraucht hat, das war früher in der Form nicht drin. Zudem braucht man das Equipment und das Equipment für zwei Specs auf einem, sagen wir mal, raidtauglichen Level zu halten, war halt jetzt nicht komplett trivial. Klar, für einige wird das gegangen sein, die akribisch irgendwie bei jedem Boss dabei gewesen sind und immer nach und nach dann die Second-Spec-Items abgegriffen haben, aber für viele

war das nicht so leicht und schon gerade beim Aufholen war es eben nicht so leicht. Und das ist heute alles überhaupt kein Problem mehr. Klar, du musst noch irgendwo eine Waffe kriegen, aber gut, da kriegst du ja spätestens irgendwie eine World-Quest hier oder mal einen Dungeon da gemacht, zumindest was, wo du mitmachen kannst, wenn es nicht gleich das beste in Slot-Gear ist. Dasselbe geht ein Stück weit auch allgemein für das Twinken. Ich habe in Legion und ja auch jetzt in [BfA](#) die Erfahrung gemacht, dass ein Twink, selbst wenn er nicht aktiv gespielt wird, im Prinzip reicht es aus oder hat es ausgereicht, du machst deine Arzereetual-Quests bzw. die Emissary-Quests und dann die wöchentlichen Dinger und dann bist du durch. Und das ist kein hoher Aufwand. Also dann bist du schon gut equipped, also da bist du schon gut mit dabei, wenn du die wöchentlichen Dinger machst. Die Kriegsfront für das 400-Tagir oder zu dem Zeitpunkt, wo es ja noch das 385er war, die Time-Walking Dungeons zum Beispiel werden die 385er-Gear geben, die entsprechenden World-Quests für das Arzereet-Equipment, gibt es ja auch andere Sachen, gibt ja Arzereet-Waffen und Offset-Items und wenn du dann sogar vielleicht noch einen Mythic-Plus machst, dann hast du den Charakter in der Woche vielleicht, keine Ahnung, was, 6-8 Stunden gespielt und er ist auf einem Niveau, wo er definitiv heroic (HC)-Raid tauglich sein müsste, wenn du das regelmäßig machst. Mindestens aber mal normal, aber eigentlich definitiv auch HC-Raid tauglich für den Fall, dass man dann irgendwann umsteigen wollen würde, denn dann bekommst du ja auch ein bisschen das Equipment daher. Und das finde ich ist schon relativ leicht. Was du halt so ein bisschen beschreibst und andere beschreiben, scheint der Wunsch zu sein, mit mehreren Charakteren gleichzeitig in allen dafür vorhandenen Specs auf Cap-Niveau zu sein. Und das sollte aus meiner Sicht nie so richtig das Ziel sein, wenn wir glauben, dass Sinn ergibt, eine Motivation zu haben, für die Spieler auch einen einzelnen Hauptcharakter zu spielen, statt zu twinken. Denn ein Problem, was mit existieren würde, wenn du das Twinken in die Richtung weiter schiebst, die du haben möchtest, dass man mehr und mehr Charaktere auf absolutem High-End-Niveau gleich halten kann, ist, dass das zu einem gewissen Punkt auch so eine zumindest gefühlte Notwendigkeit werden könnte, wo du jetzt

sagst, ich fühle mich mit dem Charakter genötigt, eine Quest zu machen oder eine Insel-Expedition zu machen, würden andere sagen, ich fühle mich genötigt, einen anderen Charakter zu spielen, auf den ich eigentlich keinen Bock hätte. Und von daher ist das das zweischneidige Schwert. Wenn du mich fragen würdest, aktuell ist es aus meiner Sicht eher deutlich zu leicht zu twinken. Ist auch deutlich zu leicht, was heißt zu leicht, aber es ist sehr sehr sehr sehr sehr leicht zu twinken auf einem extrem hohen Niveau und es ist auch sehr sehr sehr sehr sehr leicht auf einen Main-Charakter A aufzuholen und den auf einem guten Stand zu halten, ohne extrem viel Zeit investieren zu müssen. So, das soll es gewesen sein für heute. Es waren wieder schöne Fragen dabei und ich hoffe ihr macht weiter so. Es sind nicht jeden Tag schöne Fragen dabei. Manchmal ist es natürlich auch so, dass es Themen gibt, die eher so ein bisschen für Diskussionen sorgen oder für Kommentare zu den Themen aus dem entsprechenden Video sorgen und weniger für Neuthemenvorschläge. Aber Neuvorschläge sind immer mega mega wichtig für dieses Format. Ohne funktioniert es nicht. Ich danke euch dafür und sage Tschüss bis morgen und bis zum nächsten Mal, euer Onkel Barlow.

#585: (Keine) Erbstücke, Das Satanskind, Destiny-Dungeons

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 585 und den Themen keine Erbstücke, das Satans Kind und Destiny Dungeons. Hallo Onkel Barlow, ich habe eine Idee zu den Erbstücken. Es ist für mich sehr frustrierend in Dungeons Quest-Items zu bekommen und schon ein OP Erbstück zu tragen. Ausziehen ist eine Möglichkeit, nur will keiner auf 10 Prozent XP Boost pro Teil verzichten. Will auch keiner auf Erbstücke verzichten. Wobei auch die Kollegen wegleveln wenn man verzichtet. Du levelst jedes Mal mit Kollegen? Ok, gut, weiter im Text. Mein Plan Blizzard sollte ermöglichen relativ einfach nach dem Kauf von einem Item das ein Kopf, Schulter, Hose etc. 10 Prozent XP Buff ermöglicht. Die Item Slots wären wieder frei und es wird für Soft-Hard-RPlern spaßiger. Wobei ich mich zu den Soft-RPlern zähle, da ich es mag, Items zu erhalten, die meinen... Was hat das mit RPlern zu tun? Ob man Items bekommt oder nicht? Ok, aber gut, die meinen Healedamage stärker machen also known as (aka) der Weg ist das Ziel. Wenn ich schonmal das Thema war, sorry, konnte nicht alle Folgen gucken. Habe dies auch so ähnlich bei Hilfe Vorschlagsäne an Blizzard geschickt? Glaubst du das liest jemand mit Expertise oder ist das ein typischer Praktikantenjob mit Default-Aktion Papierkorb? Ich glaube die Default-Aktion davon, um das

letzte zu beantworten, ist Papierkorb. Ich weiß aber nicht genau inwiefern und wie oft wer beurteilt ob ein Vorschlag ein guter Vorschlag ist und wie die weiter gereicht werden. In dem Fall müssen die auch übersetzt werden und dann weiter gereicht werden. Also den einfachsten Teil, den ich nicht verstehe ist, wenn man sagt, ich bin dagegen, dass ich die OP-Teile trage, wieso trägt man sie dann nicht einfach gar nicht? Also warum sagt man, ich brauche aber den XP-Bonus, jetzt sagst du, weil ich mit anderen level. Du levels doch nicht jedes Mal mit anderen und selbst wenn, dann ist ja das nicht weniger OP, wenn du dich von anderen Leuten mit Erbstücken quasi carryen lässt. Und dann den XP-Bonus brauchst um mit ihnen mithalten zu können. Also wenn schon, denn schon. Wenn schon, dann einfach die Dinge ausziehen. Aber gut, ich hab nichts dagegen, wenn jemand sagt, ich möchte einfach nur den XP-Bonus haben. Ja, wäre bestimmt möglich, obwohl so ganz leicht ist es halt auch nicht. Aber wäre bestimmt möglich, indem man zum Beispiel sagt, wir packen den XP-Bonus auf ein Item drauf. Was weiß ich, Tabat oder so und nehmen ihn von den anderen runter. Die einzige Schwierigkeit ist halt, dass jedes einzelne Teil einen XP-Bonus hat. Im Moment, dass jedes Teil einen 5er oder einen 10 Prozent XP-Bonus hat. Das heißt, es ist nicht so ganz leicht zu sagen, wie viel XP-Bonus stünden dementsprechenden Spieler denn gerade zur Verfügung. Ich wüsste gerade spontan keine gute Lösung und das zu lösen. Weil wenn du nur drei Teile besitzt, was ich zum Beispiel sehr beliebt, die Ringe haben viele nicht beide, weil es den einen Ring halt nur übers Angeln gab, der einen 5 Prozent-Bonus hat. Was gibt man demjenigen, der das Tabat trägt? Denn jetzt für einen Bonus gibt man ihm 50 Prozent oder 45 Prozent oder 40 Prozent oder was ist mit Leuten, die Sachen freigeschaltet haben, die aber eigentlich die falsche Rüstungsklasse sind? Gibt es jemanden, der nur Stoffschultern freigeschaltet hat, den XP-Bonus für alle Rüstungsklassen? Weil er ja theoretisch in den anderen auch Stoff tragen könnte, in Klammern ist aber niemals tun würde, weil die falschen Stats drauf sind. Also abgesehen von so Kleinigkeiten, ja, könnte man machen. Nur ich persönlich finde jetzt, dass das Problem kein so besonders großes ist, weil die einfache Lösung ist ja, zieh die Teile nicht an. Und ich glaube nicht, dass der Fall, ich level, aber ich möchte

mit anderen zu leveln, möchte mit anderen zusammenleveln, die sollen aber ihre Erbstücke weiter tragen, jetzt so ein extrem wichtiger ist oder dass der Nutzen davon in dem Fall so groß ist. Aber ja, also grundsätzlich fände ich es jetzt nicht schlimm, wenn Blizzard das einführen würde und würde sagen, wir geben euch die Möglichkeit diesen XP-Bonus zu aktivieren, aber eben nicht die Erbstücke zu tragen. Hallo Onkel Barlow. Zur Aussage, dass Kindererziehung ja eigentlich den Eltern überlassen sein sollte, naja es ist größtenteils den Eltern überlassen, weil die nicht so viel verbocken, dass man ihnen die Kinder wegnimmt. Ist mir heute etwas sehr Unangenehmes passiert, was mich ein bisschen überfordert hat. Jetzt bin ich, also ich hab die Geschichte schon mal gelesen, wir machen das jetzt mal. Ich bin mal gespannt, was der Rest der Meute dazu sagt. Ich war mit dem Hund draußen, als ein Mädchen, ca. 9 Jahre alt, auf dem Fahrrad zu uns kam und anhielt. Ich bin es gewohnt, dass Kinder fragen, ob sie den Hund streicheln dürfen, das ist ja auch alles kein Problem. Die Mutter war außerdem in Sichtweite und wirkte wenig beeindruckt. Aber anstatt mich zu fragen, ob sie den Hund streicheln dürfte, hat sie in einem sehr fordernden Ton gesagt, der Hund muss jetzt sitzen. Ich, leicht verwirrt, hab gelächelt, meine Hündin sitzen lassen. Ich fragte, ob sie den Hund streicheln wollen, drückte ihr ein Würstchen in die Hand, als sie dies bejahte. Jetzt zum seltsamen Teil. Die Mutter war inzwischen gegangen, als das Kind einfach an meine Tasche ging und die Packung Würstchen herausholte. Ich sagte, hey, du kannst doch nicht einfach an fremde Leute Würstchen gehen, nein, du kannst doch nicht einfach fremden Leuten in die Tasche greifen und nahm ihr die Packung aus der Hand, worauf sie mich nur angrinste und sagte, doch ich darf das, du musst mitkommen, ich will zum Spielplatz. Ich war sprachlos, da ich aber nach Hause wollte und das Leid in der gleichen Richtung lag, fuhr sie mir nach. Dort zog sie sich die Schuhe aus, lief durch den Sand und verlangte dann, dass ich ihr doch wieder die Schuhe anziehen sollte. Und wo war die Mutter die ganze Zeit? Weil sie das nicht kann. Kein einziges Mal kam da ein Bitte oder ähnliches. Mir hat es da langsam gereicht und ich sagte, dass sie sich das hätte vorher überlegen sollen, worauf sie anfängt zu weinen und meinte, dass ihre Mutter sagen würde, dass ich sie auf die Straße geschubst hätte. What?

Was? Also nochmal kurz die Zusammenfassung. Das kleine nervige Mädchen, als du die Bitte ablehnst ihr die Socken anzuziehen, sagt, dass sie die Mutter anlügen wird und sagen wird, du hättest das Kind auf die Straße geschubst. Ich bekam Angst und half ihr mit ihren blöden Socken, da dies ein kleines Dorf ist und sonst wohl die Mutter auf der Türschwelle gestanden hätte. Das ist ein kleines Dorf und keiner kennt das Satans Kind. Ich bin eigentlich auch der Meinung, dass Eltern ihre Kinder selbst erziehen sollten. Frag ich aber immer noch, ob ich sie mir einfach hätte heulend sitzen lassen sollen, stehen lassen sollen. Ja, damit sie kapiert, dass nicht die ganze Welt ihre Dienerschaft ist. Andererseits will ich auch nicht dafür verantwortlich gemacht werden, wenn das Kind barfuß und weinend zu Hause auftaucht. Wie hättest du das gemacht? Ich hätte mir vor allem die Mutter zu Brust genommen. Also bei aller Liebe, es gibt so ein bisschen, also der gute Wille endet dann irgendwann auch. Also wenn, ich bin mir nicht sicher, ob du das Kind richtig verstanden hast, was sie zuletzt gesagt hat. Bis dahin klingt das nach einem Kind, was noch so nicht so richtig die Grenzen kennengelernt hat. Das ist alles zwar kein schönes Verhalten aus erwachsenen Sicht, aber wenn ein Kind noch nicht so richtig darauf gepriest ist, wie es mit anderen Menschen umgeht, was ich bei neun Jahren für unwahrscheinlich halte, weil spätestens in der Schule geht so ein Verhalten nicht mehr. Eigentlich geht es schon im Kindergarten nicht mehr, aber gut. Mit neun Jahren halte ich das schon für unwahrscheinlich, dass es viele Kinder gibt, die so wenig die Grenzen von anderen Menschen kennen und so wenig Verhalten beigebracht bekommen haben. Und sich da so hier durchs Leben Kasperhausen. Aber einfach nur irgendwie zu sagen oder den Fehler zu machen, das machen viele Kinder, zu denken, was der Erwachsenen darf und macht, das darf ich auch. Und das ist der erste Teil der Geschichte. Es denkt woanders darf ich auch den Hund streichen und dann muss der immer Sitz machen. Also muss der Hund Sitz machen. Okay, so kennt es das eben. Du gibst dem Hund ein Würstchen, also darfst du dem Hund ein Würstchen geben. Okay, ist zwar falsch verstanden, aber ist noch irgendwie nachvollziehbar. Das ist nur so ein bisschen etwas, so ein Konzept nicht so ganz raffend. Okay, können wir grundsätzlich noch mit Leben, auch wenn man sich als

Erwachsener denkt, würde ich diesen Maßstab für den Erwachsenen anlegen, würde ich den fragen, ob er noch alle Tassen im Schrank hat. Aber egal, ist ja ein Kind. Dass du musst mitkommen zum Spielplatz oder so, das würde ich nicht als den zunächst mal nicht notwendigerweise als den Befehl verstehen, sondern mehr als eine Bitte, die nicht nach den sprachlichen Konventionen von Erwachsenen formuliert ist. So dieses typische Kind, du musst jetzt mit mir spielen. Nein, musst du natürlich nicht. Diesen Satz formuliert man nicht so, Drecksbalk, aber alles noch irgendwo im Rahmen. Nur der letzte Teil, den du beschreibst, das will nicht so ganz in meinen Kopf rein. Also mein Hirn weigert sich noch, das zu glauben, weil anderenfalls ist dieses Kind Satan oder Satans Kind. Bis dahin sind das alles nur Dinge, wo es irgendwie über Grenzen tritt, wo ich nachvollziehen kann, warum es das tut. Und wo man sagen muss, abgesehen davon, dass das Kind die korrekte Form noch nicht kennt oder das Konzept von nein wohl noch nicht so ganz verstanden hat, ist das alles noch so was, was man mit einigem Tadel noch durchgehen lassen kann, aber der Rest nicht. Also das Socken anziehen ist jetzt mal egal, aber das gezielt eine Lüge oder eine Falschaussage gegen einen Erwachsenen als Waffe einzusetzen. Das ist finster. Das ist ein sehr finsternes Konzept für ein neunjähriges Kind. Es ist für jeden Menschen ein finsternes Konzept, aber dass ein neunjähriges Kind so ein Verhalten schon an den Tag legt, World of Warcraft (WoW). Also wenn du das Kind da nicht falsch verstanden hast und es das wirklich gemacht hat, dann ist es absolut an der Zeit mit der Mutter zu sprechen. Also vermutlich, wenn dem so ist, kennt die diese Stories in ähnlicher Art und Weise schon und muss vermutlich gegensteuern. Was ich gemacht hätte, ich hätte dem Kind auch gesagt, dass das hier Schicht ist und ich hätte mir spätestens bei dieser Geschichte auf dem Kinderspielplatz dann die Mutter zu Brust genommen und eingenordet. Denn das geht halt gar nicht. Das geht halt absolut gar nicht. Ich glaube immer noch, du musst das Kind viel missverstanden haben. Das kann ich mir immer noch nicht vorstellen, dass ein neunjähriges Kind irgendwie, das erinnert mich an diese eine Werbung. Es gibt so eine Werbung, so ein Werbespot mit so einem Kind, da geht es irgendwie um Schauspielerei oder so. Und da sitzt so ein Mädchen auf dem Rücksitz von einem Auto und ein Polizist

hält den Wagen irgendwie an und dann signalisiert das Kind so, vorne sitzt halt die Mutter drin, signalisiert das Kind so, das ist nicht meine Mama, Hilfe. Und dann ist irgendwie der Gag darin, ist dann das Drama und so weiter. Und daran erinnert mich das gerade total. Hallo Onkel Barlow. Ich habe folgende Frage bzw. erst die dazugehörige Geschichte und dann die Frage. Ich habe mir vor fünf Monaten drei Wochen, Moment, vor fünf Monaten drei Wochen sechs Monate Spielzeit gekauft. Achso, du hast dir vor fünf Monaten und drei Wochen sechs Monate Spielzeit gekauft. Um mich dann vor fünf Monaten und zwei Wochen dazu zu entschließen, kein **WoW** mehr zu spielen. Oh, so ein Impulskäufer oder was? Hat lange gehalten. So, das ist jetzt mein absolutes neues Lieblingsgetränk. Ich bestelle mir jetzt 19 Euro Paletten voll davon, eine Dose getrunken, schmeckt mir nicht mehr, was jetzt? Mir persönlich wurde es einfach zu zeitaufwendig mit dem Arzterit Farmen, Mythic Plus, Raiden und vor allem den vielen AFK-Gestehe am Siegel, bis man eine der drei Sachen wieder machen kann. Schrägste Moment, du beschreibst gerade zwei gegenteilige Phänomene. Also einerseits sagst du, es ist zu viel Zeit, die du brauchst und der andere Kritik ist, dass du zu viel rumstehst. Also dass es dann zu wenig zu tun gibt. Aber ok, dann war ich im Urlaub und da war es zu heiß und zu kalt. Es hat zu viel und zu wenig geregnet übrigens auch. Und die Menschen waren zu freundlich und unhöflich. Darauf habe ich meine Zweitliebe, nämlich Destiny, etwas mehr zugewandt. Wenn man nicht gefühlt 12 Stunden am Siegel-AfK steht, hat man doch erstaunlich viel Zeit, zum Beispiel um Arzterit zu grinden, was man ja nicht machen will, weil es so viel grind ist. Und dort haben sie ein, wie ich finde, recht interessantes System für Strike. Das sind sogenannte Instanzen-Szenarios. Achtung, **WoW**-Spieler merken, Strike ist so etwas wie eine Instanz. Man spielt diese in einem Dreier-Team, also eher wie ein Szenario, sollten aus welchem Grund auch immer keine zwei passenden Spieler gefunden werden. Startet das Spiel den Strike mit den Spielern, die gefunden wurden oder auch nicht gefunden wurden. Heißt, es kann sein, dass man auch mal solo eine Zeit lang spielen muss, weil das System Spieler nachjoinen lässt, welche gefunden wurden sein. Ok, erste Frage, die ich hätte, ist in diesem System, wenn Spieler nachjoinen, ist das Ding bis dahin,

das Dungeon, bis dahin so schwer, wie es für drei Spieler wäre? Oder ist das so wie bei Diablo dann halt auf Einspieler-Schwierigkeit runtergetunt? Das wäre schon eine wichtige Info. Da ich meine alte [WoW](#)-Spielzeit Anfang noch eins zu eins in Destiny-Spielzeit investiert habe, kam ich letztens an den Punkt, dass ich eigentlich erstmal fertig mit Destiny bin. Und nach einer Woche. Und erst Anfang Juni wieder in Aktion treten muss. Durch meine alte Gilde habe ich mitbekommen, dass es jetzt endlich neue Trollis gibt. Ich glaube du redest jetzt wieder von [WoW](#), ne? Also bist mit Destiny fertig, hast du nicht eine alte [WoW](#)-Gilde, nicht Destiny-Gilde, aber mitbekommen, dass es die neuen Trollis gibt. Und Trollis sind vermutlich die neuen Trolle, also Zandalari-Trolle. Da ich die Zeit hatte, habe ich mir die Freigespielten angefangen ein Kätzchen oder besser ein Dino zu spielen. Als ich mich im Dungeon-Browser angemeldet habe und 30 Minuten warten musste, also habe schon gequestet in der Zeit, um eine Einladung für einen Random-Instance zu bekommen. In der dann nach zwei Trash-Gruppen Tank und Heal mit den Worten Sorry gibt essen. Beide! Achso, waren vielleicht zusammen bei der selben Gilde. Zwei Brüder. Oder Brüder und Schwestern. Oder Schwestern. Leider in der Situation nicht an den Screenshot gedacht. Ich kann mir vorstellen, dass zwei Leute essen gehen müssen. Das muss jetzt grundsätzlich nicht zwingend im Screenshot bewiesen werden. Aber ja gut. Die Gruppe gelieft haben. Das Ganze war nicht allzu schlimm. Wir haben uns durch die Heerscharen, Marodierender, Worgen-Gule-Geister und was sonst noch so in Burg Schattengang darauf wartet, verkloppt zu werden ohne Tank und Heal durchgekloppt. Aber ich frage mich dennoch, ob man das Strike-System aus Destiny in [WoW](#) nicht übernehmen sollte. Weil ich glaube, die 30 Minuten Wartezeit hätte man sich so sparen können. Daher meine Frage, wie schmiert man das perfekte Mettbrötchen? Die Spaß beiseite. Was hältst du von dieser Idee? Wenn man das zum Beispiel der Levelphase so macht, hast du vielleicht eine bessere Idee oder sagst du so wie es ist, ist es schon okay. Vielen Dank für deinen Content. Mach bitte weiter so, falls du magst. Falls nicht, mach was anderes. Ich will dir ja nicht vorschreiben, was du zu tun hast. Dankeschön. Okay, also grundsätzlich ist es ja so, wenn Leute lieben, dann ist ja quasi das

Destiny-System aktiv. Dann spielt ihr mit so vielen Leuten weiter, bis die Spieler im System gefunden wurden, die ihr haben möchtet. Und was du jetzt sagst oder ganz gerne hättest, wäre, dass es quasi gar keine Wartezeit gibt. Dass immer drei Spieler zusammengeworfen werden. Und das gab es ja eine Zeit lang mit Szenarios, aber die kamen bei den Spielern nicht so besonders gut an. Eines der Probleme ist dann natürlich, dass das Game-Design nicht besonders gut dafür geeignet ist. Sagen wir es mal so. Nehmen wir mal als Gegenbeispiel Diablo. Bei Diablo ist es so, dass jeder Spieler grundsätzlich ein Damage Dealer ist und alle grundsätzlich ungefähr gleich viel Schaden machen. So ganz grob. Ich weiß, es gibt Situationen, in denen das anders ist und der eine macht mehr Single-Target, der andere mehr Area of Effect (AoE)-Schaden. Und natürlich macht die Halbkategorie X jetzt mehr Schaden als die nicht Halbkategorie Y und so weiter und so fort. Aber grundsätzlich sind das alles Damage Dealer und alles echte Damage Dealer. Bei **WoW** ist das nicht so. Bei **WoW** haben wir Tanks, Heiler und Damage Dealer. Und in Szenario geworfen zu werden mit zwei Heilern oder mit drei Heilern, so wie es sich im Moment spielt, ist nicht immer so ganz geil. Weil die natürlich lange nicht die Möglichkeiten haben, wie Damage Dealer oder Tanks große Mengen an Mobs zu pullen und die schnell wegzuhauen in der Speck. Und die alle auf Damage Dealer skillen zu lassen, kann ja nicht Ziel der Übung sein. Das ist halt nur für die Hälfte der verfügbaren Specks gedacht. Als wir das hatten in Form von Szenarios, kamen die jetzt nicht gerade herausragend gut an. Es gab Leute, die die gemacht haben, die daran Spaß hatten. Carla zum Beispiel, meine Freundin, die hat die ganz gerne mal gemacht. Eben weil es nicht vielleicht auch diese verantwortungsvollen Rollen gab, wie in normalen Dungeons. Aber andere Leute, wie ich zum Beispiel, haben Szenarios als nicht so spannend empfunden. Wenn es um **WoW** Dungeons geht, ist halt die Frage, wollen wir das Grundkonzept eines Dungeons beibehalten? Wenn das Grundkonzept eines Dungeons beibehalten werden soll, dann brauchen wir halt auch die Grundrollenverteilung. Dass man halt sagt, naja, das Grundkonzept eines Dungeons ist eben, dass es da verschiedene Gruppen oder größere Trash-Gruppen gibt und Bosse. Und die Bosse hauen dann eben so zu, dass man jemanden braucht, der sich speziell um diesen

Bosse kümmern kann. Dass Leute also spezialisiert sind oder dass jemanden ein Debuff despellten kann oder so. Auch wenn das nicht so extrem häufig vorkommt in Dungeons, dass das nötig ist. Aber es gibt auch die Situation, wo das nötig ist. Und sei es nur, dass es irgendwo nötig ist, weil jemand einen Fehler macht, wie zum Beispiel in Atal'Dasaba, den goldenen Kugeln, wenn man die berührt und den Debuff bekommt. Und ja, dann stehen wir genau vor diesem Problem. Wir können das nicht so ohne weiteres ändern, ohne das gesamte Grundkonzept von **WoW** zu ändern. Die Frage ist, wollen wir das, nur damit es für manche Spieler eine kürzere Wartezeit gibt? Ist ja nicht für alle Spieler so und es ist nicht in jeder Zeit relevant. Manchmal kommst du instant rein, je nach Speck kommst du schneller rein und so weiter und so fort. Also wollen wir das dafür aufgeben? Und aus meiner Sicht eher nein, weil ich dieses Grundkonzept mit den 5er Gruppen oder überhaupt mit Gruppen, die aus Damage Dealer, Heiler und Tank bestehen, interessant finde. Auf jeden Fall interessanter, als nur Damage Dealer zu haben, die alles umkleben. Und dann sehe ich nicht so leicht, wie das geht, weil so ein Unverhältnis halt da ist zwischen Tanks und Heilern auf der einen Seite und DDs auf der anderen Seite. Also so eine große Überzahl von DDs, Damage von Dealer. Ich weiß, dass Blizzard sich eine Zeit lang überlegt hatte, weil es zu viele Damage Dealer gibt, in Dungeons 6er Gruppen statt 5er Gruppen zu machen. Und das halte ich für eine gute Idee, weil das am Grundkonzept nichts ändert. Ich kann mich halt daran erinnern, dass es in anderen RPGs halt auch nicht zwingend 5er Gruppen gab. In Dark Age of Camelot war eine Gruppe halt bis zu 8 Leute. Die waren dann manchmal ein bisschen anders aufgeteilt, da hatten sie dann in gelegentlich halt 2 Heilern zum Beispiel. Aber grundsätzlich spricht ja nichts dagegen, dass es eine andere Gruppengröße gibt. Denn die Gruppengröße von 5 ist ja willkürlich. Wir haben bei Scenarios 3er gehabt, wir haben zum Beispiel bei Diablo 4er Gruppen, wir haben in **WoW** 5er Gruppen, wir haben in Dark Age of Camelot hatten wir zum Beispiel 8er Gruppen. Warum nicht einfach eine 6er Gruppe in den Dungeons und das halte ich glaube ich für die bessere Lösung. Denn dein Problem ist eigentlich nur eine Wartezeit. Und die Wartezeit ist jetzt nicht mal notwendigerweise ein Riesenproblem, weil es ja

nicht so ist, als ob es nichts gibt, was man in der Zwischenzeit tun könnte. Du selber beschreibst, dass du keinen Bock oder dass das AP Grinden irgendwie anstrengend ist, aber das ist ja eine Sache, die könnte man da nebenbei machen. Und von daher glaube ich, ich vielleicht als zusätzliche Option, so wie bei den Inseloptionen, die sind ja auch ein 3er Szenario. Ich weiß nur nicht ob ich wollen würde, dass die normalen Dungeons dadurch ersetzt werden. Zumindest da haben wir nicht die Medvekt Plus. Schwer, weil wenn du das den Leuten zurück... Ich will eigentlich schon immer gerade den Schlusssatz sprechen, aber je mehr ich darüber nachdenke, desto mehr kommt mir noch in den Sinn, was dafür oder dagegen sprechen würde. Je mehr du den Leuten das leicht machst, den entsprechenden Content zu machen, wenn du sagen würdest, ok, dann gibt es diese Dungeons jetzt als Szenarios in einem 3er Ding. Wer würde dann noch für ein 5er Dungeon melden? Mit der Einschränkung, dass da einer den Tank spielen muss, einer Heiler spielen muss, dass du als unerfahrener Tank vielleicht erstmal die Wege lernen musst und so weiter. Wer würde das noch machen, wenn es quasi gleich gut wäre, 3er Szenarios zu spielen wie ein 5er Dungeon? Kaum einer glaube ich. Und dann würden die sehr wahrscheinlich noch größere Probleme haben, wobei auf der anderen Seite... Wenn man die Belohnung ein bisschen kleiner machen würde als für normale Dungeons dann vielleicht, dann hätte es nämlich auch eine Möglichkeit zu sagen, die normalen Dungeons werden jetzt wieder ausgeglichener, weil die 3er damage dealer (DD) Gruppen vielleicht häufiger unterwegs sind. In Szenarios. Auch da würde ich aber nicht drauf wetten, jetzt wo ich es gesagt habe, denn diese Tank Problematik, die ist nicht unüblich und vielleicht sogar zum Teil beheilern. Also wer sagt, dass es nur DD-Serien, die dafür melden und nicht sogar noch mehr Tanks, die sich denken, boah ich hatte sowieso schon nie Bock zu tanken in Dungeons, jetzt wo es die 3er Szenarios gibt, muss ich nicht immer derjenige sein, der alle Puls macht und jeden Weg kennen muss oder so. Also ich halte es für schwierig. Ich glaube die bessere Lösung für das Problem wäre, die Gruppengröße auf 6 zu erhöhen und einen weiteren DD reinzupacken, was zumindest die Wartezeiten für die DDs mildern würde. So, das soll es gewesen sein für heute. Danke schön fürs Zuhören, ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich hoffe

ihr lasst mir weiterhin viele interessante Fragen zukommen, das ist sehr sehr wichtig, denn ansonsten kann ich diese Art von Video nicht dauerhaft machen. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#587: Classic WoW Hype: Release Datum, Betatest

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit einem BMZ Special und dem Thema Classic World of Warcraft Hype Release Datum und Beta Test. Ich versuche es erstmal, versuche erstmal euch alle wichtigen Informationen, weil es gab eine Menge Infos in den letzten Tagen, so gut es geht und so schnell wie möglich nahe zu bringen. Die wichtigste davon dürfte für euch sein, wie kann ich an der Beta, die jetzt gestartet ist, die heute Nacht gestartet ist, teilnehmen? Und die Antwort lautet, garantiert teilnehmen kannst du nicht, aber du kannst zumindest deine Chancewaren teilzunehmen, indem du in deine Accountverwaltung gehst, dort unter Spiel und Abonnements. Dort gibt es ganz unten ein Feld Beta Zugang und einen Knopf, der heißt zu Beta Profileinstellungen. Die sehen dann so aus wie bei mir. Da sind alle Spiegeliste für diejenigen, die das ganze nur als Podcast hören und nicht als Video sehen und dort neu hinzugekommen ist ein Feld, das heißt World of Warcraft Classic. Interessanterweise gibt es links daneben nur Warcraft, nicht etwa World of Warcraft und es gibt kein einzelnes World of Warcraft, aber es gibt ein World of Warcraft Classic. Per Default seid ihr darin nicht, also nicht reingeoipet. Ihr müsst euch, es ist ein Opt-in-Verfahren, kein Opt-out-Verfahren. Der Haken ist nicht an, das heißt ihr müsst ihn anschalten. Die nächste wichtige

Info ist, wann wird World of Warcraft Classic rauskommen? Bisher wussten wir nur, dass es im Sommer rauskommen wird und es gab einige, die eine wilde Spekulation verkauft haben als Information, nämlich dass es angeblich irgendwie im Juli rauskommen soll. Das ist falsch. Das Release Datum von World of Warcraft Classic lautet 27. August. Zückt eure Kalender. World of Warcraft (WoW) Classic wird weltweit am 27. August veröffentlicht. Egal ob euer Schlachtruf für die Horde oder für die Allianz lautet, euch erwarten haufenweise Abenteuer in den weitläufigsten Gebieten von Kalimdor und den östlichen Königreichen. Im Folgenden findet ihr die genauen Uhrzeiten, zu denen ihr euch einloggen und die Ursprünge von World of Warcraft erleben könnt. Europa, Mitteleuropäische Sommerzeit, 24 Uhr am 27. August. Das erste, was wir uns denken, ist es gibt kein 24 Uhr. Moment, es gibt doch nur 0 Uhr. Ist es jetzt 0 Uhr oder 24? Ist es vom 26. auf den 27. oder vom 27. auf den 28. Verwirrung? Chaos, Panik. Wenn wir uns aber den Rest der Zeiten angucken, merken wir schnell, das ist zwischen dem 26. und 27. Also quasi wenn das Datum umspringt vom 26. auf den 27. um 0 Uhr, dann können wir in Europa loslegen. Die Testphase für WoW Classic hat gerade angefangen und ihr habt möglicherweise schon gesehen auf Twitch, bamm, zumindest zwischenzeitlich mal auf Nummer 1 meist geschautes Spiel gesprungen, World of Warcraft und zwar größtenteils, weil gerade die World of Warcraft Classic Testphase losgegangen ist. Ab dem 15. Mai, zum Zeitpunkt, wo ich dieses Video veröffentliche, also dem gestrigen Tag, werden ausgewählte World of Warcraft Spieler zu einem geschlossenen Beta-Test in kleinem Rahmen eingeladen. Außerdem besteht zwischen Mai und Mitte Juli die Möglichkeit zur Teilnahme an einer Reihe von Stresstests um Server und Technologie an ihre Grenzen zu bringen. Ihr könnt euch jetzt anmelden, indem ihr in der Accountverwaltung die Beta von WoW Classic auswählt. Bei weiteren Stresstests erhalten noch mehr Spieler die Möglichkeit zur Teilnahme. Außerdem wird es Höchstgrenzen für Stufen geben, mit denen wir das Wort Stress in Stresstests hervorheben wollen. Wir wollen die Grenzen unserer Technologie ausloten und dafür brauchen wir so viele Spielcharaktere wie möglich, die sich gleichzeitig in unmittelbarer Nähe aufhalten. Auch wiederum so halbwegs

logisch, wenn wir die Leute bei einer Level Cap von 20 lassen, dann können wir die Low-Level Dungeons mal ein bisschen testen und haben nicht alle Spieler verteilt auf alle möglichen Inhalte. Denn im wahren Leben, quasi bei Release, wird es dann auch ähnlich sein, sobald der Release kommt und alle spielen können, werden sie auch alle erstmal in den gleichen Gebieten sein. So, Großteil des Zeitplans für die Stresstests. Erste Stresstest, 22. Mai bis 23. Mai, der nächste einen knappen Monat später, nämlich im Juni vom 19. bis zum 20. und der kommende im Juli 18. und 19. Das sind die drei Stresstests, jeweils grob einen Monat auseinander und der nächste oder der jetzt kommende ist eine Woche nach Start der Testphase. Damit wir die erforderliche Anzahl an Teilnehmern für die Beta- und Stresstests erreichen, werden wir Spieler auswählen, die sich entweder für die Beta von **WoW** Classic oder World of Warcraft angemeldet haben. Kleiner Hinweis von mir, es gibt ja kein World of Warcraft, für das man sich anmelden kann, damit ist vermutlich Warcraft in der Beta-Verwaltung gemeint und das entweder ist kein exklusives entweder. Also es ist nicht, ihr müsst euch für das eine oder das andere angemeldet haben, habt ihr euch aber beides angemeldet, kommt ihr nicht rein, sondern ihr dürft auch für beides angemeldet sein. Die Teilnehmer benötigen auf ihrem Battle.net Account außerdem ein aktives Abonnement oder aktive Spielzeit hinzören, liebe Freunde, ihr müsst schon aktive Spieler sein, wenn ihr an der Beta teilnehmen wollt, verrückte Geschichte. Die Beta-Anmeldung ist zwar die beste Möglichkeit, um euch für Tests zu qualifizieren, aber sie garantiert nicht, dass ihr eine Einladung zum geschlossenen Beta-Test bekommt, ist quasi wie ein Los. Ihr habt die Möglichkeit oder es existiert die Möglichkeit, ihr werdet aber nicht notwendigerweise ausgewählt. Auch da wieder hinzören meine Freunde, weil das gejammer immer sehr sehr groß ist, aber ich bin doch viel besser als der, ich habe irgendwie den Stream von Hans gesehen, Hans ist doof, ich möchte den Beta-Key haben. Wir werden unter Umständen noch andere Faktoren in unsere Entscheidung mit einbeziehen, zum Beispiel wie lange der Spieler bereits das Spiel abonniert hat, um sicherzustellen, dass wir die richtige Mischung an Spielern einladen und hilfreiches Feedback erhalten, mit dem wir **WoW** Classic zur bestmöglichen Spielerfahrung für die Community

machen können. Das lese ich im Gegensatz zu manchen anderen nicht als wer länger spielt, wird eher eingeladen, sondern als wir werden unterschiedliche Spieler einladen, also die unterschiedlich lange dabei sind, die möglicherweise mit unterschiedlichen Expansions eingestiegen ist, denn das macht am meisten Sinn. Bringt ja nichts nur Spieler einzuladen, die seit 15 Jahren dabei sind, weil der vermutlich auch Feedback von Leuten haben will, die das gar nicht kennen, wie es in [WoW Classic](#) ist, weil sie erst in Mists of Pandaria ([MoP](#)) eingestiegen sind, zum Beispiel. So lese ich das. Mag trotzdem sein, dass vornehmlich oder ein größerer Teil oder ein größerer Pool der Spieler, diejenigen sind, die früh eingestiegen sind, ich weiß aber auch nicht, wie überhaupt die Spielerverteilung sind, wenn natürlich tatsächlich 60 Prozent der aktiven Spieler oder interessierten Spieler, welche sind die ohnehin so klasse gespielt haben, macht Sinn, dass auch mehr von denen in den entsprechenden Test reinkommen. Dann noch abschließend die Folgeninformation in Form eines Blue Posts. Der Beta-Test zu [WoW Classic](#) steht vor der Tür und wir möchten diese Gelegenheit nutzen, um alle Tester und potenziellen Tester daran zu erinnern, dass es keine Beta Keys für [WoW Classic](#) gibt. Es gibt außerdem keine Möglichkeit, den Zugang zum Beta-Test von [WoW Classic](#) zu übertragen. Dann nochmal, so werdet ihr Beta-Tester, das sind wir eben schon durchgegangen, alle E-Mails, Websites oder Flüsternachrichten im Spiel von Drittanbietern, die Beta Keys oder Zugang zu Beta von [WoW Classic](#) anbieten, sind unzulässig und sollten entweder ignoriert oder gemeldet werden. In unserem Kundendienstartikel zum Phishing-Betrug findet ihr weitere Details zum Umgang mit solchen Nachrichten. Wie immer kann euch der Blizzard-Kundendienst nicht mit dem Beta-Zugang helfen. Diese Information ist auch wichtig. Bitte kommt nicht auf die Idee, die armen GMs damit zu belästigen, dass ihr ja eigentlich diejenigen seid, die einen Beta-Account bekommen müssten und überhaupt, ihr wart ja sonst auch immer dabei und es kann ja nur ein Fehler sein, dass ihr dieses Mal nicht dabei seid. Und ihr seid überhaupt die Besten und seid auch im Classic-Forum unterwegs und habt dort 700 Postings gemacht, in denen ihr beschreibt, warum Waffenskill so toll ist. Also völlig egal, interessiert keinen, macht es nicht, nervt nicht. Wenn ihr Leute findet, und

das ist auch noch für alle im Hinterkopf zu behalten, die versuchen irgendwelche Keys zu verkaufen oder Accounts zu verkaufen oder sonst irgendwas, im Zweifelsfalle meldet die, zumindest aber ignoriert sie und fällt nicht auf sie rein. Die Art und Weise, wie bei euch der Account freigeschaltet wird, noch mal zuhören bitte, ist, dass wenn ihr einen Battle.net-Client einloggt, ihren Battle.net-Client, wenn ihr World of Warcraft angewählt habt, wo ihr unter in Entwicklung und Live auswählen könnt, wo ihr spielen möchtet. Eine Option haben werdet unter in Entwicklung, ich weiß nicht, wie sie wörtlich heißt, denn bei mir ist sie noch nicht freigeschaltet, sie lautet Beta Classic [WoW](#) oder Beta Classic World of Warcraft. Wenn das bei euch im Battle.net-Client drin ist, dann habt ihr die Möglichkeit diesen Spielclient zu installieren und an der Beta teilzunehmen, wenn nicht, dann nicht. Es gibt nicht, wie das früher mal der Fall war, irgendwelche Keys, die verschickt werden, die er irgendwo einlösen muss oder so, so funktioniert das nicht mehr. Wer auch immer sagt oder behauptet, dass er Keys hat oder verlost oder sonst irgendwas, lügt im Moment zumindest. Später wird er auch noch lügen, wenn er sagt, dass er Keys verschickt, weil das System ebenso nicht mehr funktioniert. Ich will nicht ausschließen, dass es irgendwann in der Zukunft Möglichkeiten geben könnte, dass Blizzard mit irgendwelchen Content-Produzenten kooperiert und aus deren Community Zugänge für die Beta freischaltet im späteren Verlauf der Beta. Das hat es zumindest in der Vergangenheit schon gegeben. Sobald ich davon weiß, dass so etwas passiert, werde ich es euch sagen. Im Moment gilt, das existiert nicht und die Dinger werden nicht verkauft und können nicht verkauft werden. Sie sind nicht übertragbar und so weiter und so fort. Ich weiß, dass es allgemein immer unglaublich viel Bohai gibt. Warum hat denn der einen Zugang und ich habe keinen und ich verdiene den ja? Ich weiß, den wird es immer geben. Müssen wir gar nicht viel zu sagen. Ich habe zurzeit auch noch keinen Key, also nicht Key, sondern auch keine Freischaltung. Da muss ich jetzt auch, wenn ich schon sage, es gibt keine Keys, dann muss ich auch dabei bleiben zu sagen, es gibt keine Keys, auch wenn wir natürlich umgangssprachlich oft Key als Synonym für Beitrittserlaubnis verwenden. Also ich habe auch noch keinen Zugang zur aktuellen Beta von World of Warcraft

Classic und da sich einige das mit Sicherheit fragen und ich glaube, ich jetzt gestern und heute 700 Millionen Mal im Stream gefragt wurde, sobald ich den habe, werdet ihr es wissen. Wenn ich ihn bekomme, ich weiß nicht, ob ich ihn bekomme. Ich gehe davon aus, dass das der Fall sein wird, aber auf das Wann kann ich keine Antwort geben. Es könnte passieren, dass das in der nächsten Inweitwelle passiert, es könnte kurzfristig passieren. Mehr als ihr weiß ich dazu auch nicht und ich weiß auch nicht, wenn ihr jetzt zu denjenigen gehört, die auch noch keine Einladung und keine Freischtaltung bekommen haben, in welchen Stufen das passieren wird und wie oft und wie regelmäßig. Ich kann nur aus der Erfahrung sprechen, dass es in der Vergangenheit so war, dass diese Tests immer weiter ausgeweitet werden und immer mehr Leute im Freundes- und Bekanntenkreis dann irgendwann sagen, ach, schau an, jetzt habe ich auch Zugang zu der Beta, aber der aktuelle Weg, wie das ist, ist absolut nichts Ungewöhnliches und war auch in der Vergangenheit immer so. Ich kann übrigens noch aus meiner Vergangenheit mal erzählen, als ich bei Giga war, habe ich die sehr sehr sehr sehr sehr seltene Ehre gehabt, sogar vor der Closed Beta schon eingeladen worden zu sein. Zur Family & Friends Alpha war es glaube ich damals für World of Warcraft, etwas, was eigentlich wirklich nahezu niemanden aus der Gaming-Welt im Allgemeinen oder nicht vielen aus der Gaming-Welt im Allgemeinen zuteil geworden ist. Also das war damals zumindest eine sehr sehr große Ehre und die habe ich dann schon gespielt. Ich habe damals Nachtelf, übrigens Nachtelf, nicht Schurke, Nachtelf Jäger gespielt. Bin im Moment darüber überlegen, ob das die Klasse wäre, weil die Frage wird jetzt auch kommen, was ich denn plane zu spielen. Weiß ich noch nicht. Ich schwanke im Moment zwischen Paladin und Jäger, Jäger weil ich es unterhaltsam finde, so diesen Retro Retro Aspekt zu haben, nicht nur Retro Classic, sondern auch Retro Classic Beta oder zumindest Classic noch nicht Live Version. Und halt überlege, ob ich da diesen alten Charakter wieder aufleben lasse, auch wenn es mir so ein bisschen davor graust, wie sich damals der Jäger gespielt hat. Dementsprechend kann ich auch noch nicht sagen, wann ich das Spiel streamen werde. Sobald ich es habe, so viel kann ich sagen, wird es zumindest mal einen Blick in die Beta geben. Dann mal gucken,

ob und wie lange ich dabei bleibe. So, ich hoffe wir haben die wichtigsten Fragen geklärt. Ich danke euch fürs Zuhören. Das Video war eben schon mal hochgeladen, hat aber keinen Ton gehabt. Das war ganz mit Sicherheit ein technisches Problem und lag nicht daran, dass jemand, der die Aufnahme hier gemacht hat, zu blöd war, sein eigenes Mikrofon zu entmuten und dieser die jemand hat mit Sicherheit auch nicht Barlow geheißen. In diesem Sinne, Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#586: Der Tankstellenkunde, Überflüssige Fähigkeiten, 11 Tages-Challenge

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 586 und den Themen der Tankstellenkunde, überflüssige Fähigkeiten und die 11 Tages Challenge Hey Onkel Barlow, ich habe eine kleine Geschichte die mir heute auf der Arbeit an der Tankstelle passiert ist und von der ich denke, dass sie ganz witzig sein könnte. Kurz zu meiner Person und wie ich mit Kunden umgehe. Ich würde mich als freundliche Person einschätzen, genauso gehe ich bei der Arbeit eigentlich immer freundlich mit Kunden um. Ja das gehört sich auch so. Erstens, weil ich nichts davon habe, unfreundlich zu sein und bin ein gestresster oder geknickter Kunde, der mir gegenüber unfreundlich auftritt, kann so vielleicht beruhigt werden. So geschah es, dass ich meine Schicht absaß, als plötzlich was Telefon klingelte. Ich nahm ab und meldete mich mit Name der Tankstelle, Name des Ortes, mein Name, was kann ich für sie tun. Anderen Ende war ein Mann mittleren Alters, also der wichtige Teil ist, dass du gesagt hast, dass da eine Tankstelle ist und in welchem Ort. Mittleren Alters, vielleicht schon Ende 40, der sich nach dem Standort des Internetcafés in meinem Ort erkundigte. Ganz verwirrt, dass ich um einen kleinen Ort handelte, in dem es

meines Erachtens nach kein Internetcafé gibt, erklärte ich ihm dann freundlich, dass ich nicht wüsste, wo in dem Ort ein Internetcafé, wo sich in dem Ort ein Internetcafé befände. Ich mir aber auch nicht sicher wäre, ob es überhaupt eins gibt. Außerdem entschuldigte ich mich dafür, dass ich ihm nicht weiterhelfen konnte. Der Ton des Planes wurde schlagartig recht unfreundlich. Ich würde die Vorstellung einfach so gut, ich habe bei der Tankstelle anruft Informationen, die man vielleicht mit Glück von der Auskunft bekommt, wobei man sich meistens nicht die Mühe machen kann, zu recherchieren, wo im Ort welche Geschäfte sich befinden. Also eigentlich auch das nicht. Und dann pumpig werden, finde ich richtig. Bester Mensch auf jeden Fall. Und der Begabender begann damit sich zu beschweren, er wäre nicht aus dem Ort und kenne sich hier nicht aus. Außerdem sei ich eine Tankstelle. Hier müsste man erwarten können, dass ich bei solchen Fragen helfen kann. Nochmal erklärte ich ihm freundlich, dass ich ihm nicht weiterhelfen könnte oder konnte und gab ein zweites Mal mein Beileid aus. Er wurde nun noch wütender und gab weitere Beschwerden von sich, worauf ich ihm dann, da ich noch einen weiteren Kunden zu kassieren hatte, noch einen schönen Tag wünschte und auflegte. Ich kassierte einen weiteren Kunden, es plötzlich wieder Ringen machte. Ich nahm also erneut ab und meldete mich mit dem üblichen Spruch, als, wie erwartet, aber man weiß ja nie, erneut der Mann am anderen in der Leitung war. Ich erwartete nun einiges und begann, mich schon mal innerlich zu rüsten, doch er meldete sich mit folgendem Satz und ich wünsche ihnen einen absolut nicht schönen Tag, gefolgt von einem zufriedenen Grund. Ich ließ mir dann aber auch nicht leben, das letzte Wort zu haben, also wünschte ich ihm erneut einen, diesmal wunderschönen Tag und legte auf. Danach war ich erstmal ganz kurz fassungslos, aber dann doch sehr erheitert von der Situation. Wunderbar, ich glaube irgendwie, dass sich die Menschen in der Tankstelle auskennen und einem irgendwie dann gerne helfen, liegt vielleicht daran, dass wenn man persönlich an einer Tankstelle irgendwo gefragt hat, vielleicht irgendwo in der Vergangenheit, natürlich wie in jedem anderen Geschäft auch, der der entsprechende Verkäufer halt jetzt nicht zwingend unfreundlich war und so gut es ging halt ausgeholfen hat, weil ja aus einem Fragesteller immer noch ein

zahlender Kunde werden kann, aber das ganze als Telefonauskunft zu sehen, das ist auch sehr absurd. Das hat für mich die Einschätzung des Alters, weil also ich hätte geschätzt, dass wenn jemand diese Idee hat, weil das vielleicht bei ihm am Ort in der Tankstelle früher so war, dass das definitiv nicht Mitte oder Ende 40 sein kann, weil das ist Jochens Alter und in Jochens Alter weiß man eigentlich, dass eine Tankstelle keine Auskunft ist und schon gar nicht, dass man pampig wird, wenn ein zufällig angerufener Mensch in einem Laden oder auch in einer Tankstelle einem halt eine Information nicht geben kann, weil er es nicht weiß. Also herrliche und absurde Situation. Ich finde es aber schön, ich muss immer noch daran denken, dass ich die Situation halt nur kenne, wo ich immer so sauer war in der Vergangenheit, dass es nicht mehr so häufig passiert. Ich habe das glaube ich auch schon beim BMZ erzählt, ich habe es definitiv aber schon mal im Stream erzählt, wenn Leute so pampig und wortlos auflegen, wenn man sich verwählt hat. Das ist halt so, ich verstehe das halt nicht irgendwie, ich sage irgendwie, ja ich sage meinen Namen, also ich bin halt nicht irgendwie so, wer ist da oder so, sondern ich sage einfach einen schönen guten Tag, mein Name ist und könnte ich bitte mit Herrn oder Frau sowieso sprechen. Und wenn man sich dann verwählt hat und den Fall hatte ich glaube ich so ein, zwei mal, dann pampig zu sein, verwählt und aufgelegt. Also was soll das? Warum kann man nicht einfach einen ganzen Satz daraus machen und dann sich verabschieden, was dann zufolge hatte, dass ich an derselben Telefonnummer noch mal angerufen habe und gesagt habe, Entschuldigung wir wurden eben getrennt, ich wünsche Ihnen noch einen schönen Tag und dann so ein kleinlautes schönen Tag zurück kam. Daran musste ich gerade denken an diese Situation, aber sehr schön, dass er noch mal angerufen hat, um dir einen nicht schönen Tag zu wünschen. Das finde ich aber auch krass, also ich finde das in so fällen lustig, sich dem Mühe zu machen noch mal anzurufen, wenn man sauer ist und dann rum zu schimpfen, das kann ich ja noch irgendwo verstehen, aber dann anzurufen nur um zu sagen, ich wünsche Ihnen einen nicht schönen Tag, so dem hast du es jetzt aber gegeben. Fantastisch. Hallo Barlow, ich spiele als Twink einen Hunter und level diesen gerade hoch. Derzeit spiele ich als MM und habe ein paar Fähigkeiten entdeckt,

die mit dem Tier zu tun haben, dass ich wegen des Tank Aspekts draußen hatte, bei denen ich mir nicht ganz sicher bin, wieso es diese gibt. Vielleicht hast du ja eine Idee. Tier füttern, man stellt instant 50 Prozent HP des Tieres außerhalb des Kampfes wieder her, wenn man ihm irgendetwas zu futtern gibt, was es so haben möchte. Ich kann mir nicht ganz vorstellen, vor allem weil es wie gesagt nur außerhalb des Kampfes geht, welchen Sinn es genau hat. Man kann sein Tier ja zur Not heilen, ja aber das heilen ist langsamer. Das ist so ein bisschen wie früher mit keine Ahnung, verbänden oder essen. Verbände haben relativ schnell HP hergestellt oder eine Heap potion (Pot), na gut, die kann man auch Income mitnehmen, verglichen mit Essen und so ist es da halt auch. Genau genommen ist es halt eine Überbleibsel von einem früheren Skill, den es mal gab, wo man das Tier füttern müsste. Wer die BOV Beta sieht jetzt, die Classic Beta sieht oder wer damals BOV Classic gespielt hat, kennt das noch oder kann es halt eben jetzt nachvollziehen. Damit das Tier Happiness bekommt, denn wenn es nicht randvoll gefüttert war und Happy war, hat es weniger Schaden gemacht. Und daher kam das, Blizzard hat irgendwann festgestellt, eigentlich ist das eine ganz schön bescheuerte Mechanik und hat sie rausgenommen. Dann haben sich aber vermutlich Spieler beschwert oder haben gesagt, ich möchte das aber trotzdem haben und deswegen haben sie zwar die Mechanik rausgenommen, diesen Spell aber drin gelassen und ihm eine andere Funktion gegeben. Und das kann durchaus zu seinen Nutzen haben, also gerade wenn man konnte, ist zumindest früher, ich weiß nicht wie oft es heute noch passiert, dass man gegen Mobs kämpft, die dem Pet sehr stark an Damage einschenken. Ich kann mich daran erinnern, als ich Hunter gespielt habe, so keine Ahnung angefangen, Viotel, Car, Cutter und so, dass man da durchaus da mal Gruppenquests solo gemacht hat und dann haben die entsprechenden Mobs oder Boss oder wie auch immer doch schon so deutlich zugehauen, dass das Pet auf dem letzten Loch gepfiffen hat und dann zu warten, bis man das mit dem normalen Heal vollgeheilt hatte. Das wollte man halt nicht immer und so kann man es halt direkt wieder los schicken. Tier heilen verstehe ich nicht so ganz darum, dass eine Fähigkeit ist, die der Hunter selbst benutzen muss. Ich meine, irgendwie hätte sie keinen richtigen spielerischen

Mehrwert, wäre sie jetzt da oder nicht. Tier heilen hält ein Tier um 25 Prozent seiner Gesundheit über Zeit und ist alle zehn Sekunden ohne eine Ressource zu Kosten verfügbar. Jetzt frage ich mich halt, warum geht das nicht zum Beispiel automatisch? Ob ich jetzt alle zehn Sekunden halt den Knopf drücke und mich über den ausgelösten global cooldown (GCD) freue oder ob der Wind weht, welche Spielerfahrung bietet das schon? Auch das ist ein bisschen Überbleibsel aus alten Tagen. Früher war es, ganz früher war es so, dass der Jäger sein Tier heilen musste mit einem kanalisierenden Spell und das war natürlich schon riesengroßer Unterschied, weil während du kanalisierst, schießt du halt nicht und kannst keine special attacks benutzen, dich nicht bewegen und so weiter und so fort. Das war extrem nervig, wobei die Warlocks jetzt sagen werden, erzähl mir was neues, dass das nervig ist. Ich kenne das genauso und bei mir war, ging das sogar noch von meinem HP ab, das Tier zu heilen. Aber ja, das wurde dann geändert zu einem Hott, den man auslösen konnte und der zunächst mal keinen Cooldown hatte und dann offenbar, das ist mir gar nicht so richtig bewusst gewesen, doch Moment, ich habe ein bisschen Hunter gespielt gegen Ende von Legion zu einem Cooldown und nur weil etwas einen Cooldown hat und dass dieser Cooldown so lange ist, wie es dauert, ist er nicht dasselbe wie, wenn es eine passive Fähigkeit wäre. Du musst das Ding halt immer noch benutzen und in dem Fall, dass es einen Global Cooldown, den es nicht kostet und auch das kann zumindest unter Umständen beim Hunter interessant sein. Ich weiß nicht, wie stark der im Moment noch GCD capped ist oder nicht, aber zumindest hat der Spells in seiner Prioritätenliste, die eine hohe oder niedrige Priorität haben. Und auch wenn Pet heilen üblicherweise im Gruppen-PvE und im Raid-PvE kaum noch eine Rolle spielt, ist es, wenn man Solo-Sachen macht, doch durchaus nicht so ganz unwichtig, um nicht zu sagen, wenn man Solo-Sachen macht und schwierige Sachen macht, braucht man das ständig und da ist es halt dann wieder eine interessante Frage, wie kriege ich das in meine Rotation eingebaut, sodass mein Pet nach Möglichkeit immer diesen Hoth aktiv hat, ich aber nicht zu viel Damage verliere. Aber auch zum größten Teil ein Überbleibsel. Drittens hol die Beute, oder wie es heißt. In jedem Fall schickst du dein Tier nach einer kurzen Castzeit los, um innerhalb eines

bestimmten Umkreises Loot zu sammeln. Das Tier selbst hat dann ebenfalls eine kurze Castzeit, da das Loot quasi ein Cast vom Tier ist. Jetzt ist es aber so, dass man während das Tier looted nicht selbst auf einem Raid hier sein darf oder sich überhaupt bewegen darf, da das Loot-Fenster sich ansonsten instant schließt, nachdem es durch das Tier geöffnet wird. Wenn ich also möchte, dass das Tier irgendetwas looted, benutze ich diese Fähigkeit, woraufhin das Tier losläuft, den mobile object (Mob) looted und ich mich dabei weder bewegen darf noch irgendetwas benutzen oder casten kann und sogar noch den Loot selbst aus dem Loot-Fenster nehmen muss. Natürlich ist Auto-Loot an, ich bin ja kein Unmensch, aber du weißt schon, dann könnte ich es ja gleich selbst machen. Ich verstehe den tieferen Sinn hinter dieser Fähigkeit nicht. Ich auch nicht, ich finde die ist auch nicht gut umgesetzt. Also bei dem Looter-Rank, was es gibt, gibt es eins, das man benutzen kann, auch wenn man nicht Ingenieur ist, allerdings nur in -ed un 'ed und als Ingenieur kann man eins benutzen, für das man auch stehen bleiben muss und das dann eben looted. Das finde ich ziemlich cool das Ding, weil man oft, ich oft zumindest in Instanzen das Looten vergesse und so ist es halt so, so eine Trash-Gruppe ist gestorben, einmal auf den den Loot-Button drücken und dann hat man alles ohne dahin laufen zu müssen. Ansonsten sehe ich aber für diese Glüfe, früher war es eine Glüfe, jetzt ist es wohl nicht mehr eine Glüfen-Ability, im Moment auch nicht so den riesengroßen nutzen. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob es irgendwo so ganz exotische Situationen, es gab manchmal glaube ich so Encounter, gab es nicht mal Encounter, wo man was looten musste und je nachdem, wenn man die Solo gemacht hat, das nicht konnte, weil man als einziger irgendwo eingesperrt war, also ich weiß es nicht mehr. Aber nee, kann ich dir auch nicht sagen. Sie wollten vermutlich es nicht zu OP machen und haben es im Versuch es nicht zu OP zu machen, mehr oder weniger nutzlos gemacht, was leider häufiger mal das Problem ist. Nach 11 Tagen raidbereit, wowclassic, hallo Onkel Barlow, ich habe gerade gesehen, nee gelesen, dass ein Spieler im offiziellen Forum eine Herausforderung gepostet hat. Wer es als erstes schafft, seinen Charakter innerhalb von 11 Tagen, nicht played, also echte 11 Tage, raidbereit zu bekommen, erhält ein Jahresabo von World of Warcraft (WoW).

Folgende Bedingungen, bis 24 Stunden vor Classic Release müsst ihr den Battle.net Account von Zapp adden, EUW Server, einfach nur EU, gibt es EU West, ich weiß gar nicht, EU Server, wie auch immer, erreichen wir Stufe 60. Na gut, wie soll man raidbereit sein, wenn man nicht Stufe 60 ist, aber egal. Onyxia Prequest abgeschlossen, Schlüssel muss Zapp im Handelsfenster angezeigt werden, Schlüssel, hat er einen Schlüssel? Mensch, an was ich mich hier alles nicht mehr erinnere. 80 Prozent der Ausrüstung muss aus den besten möglichen Equipment außerhalb des Raids entsprechen, 80 Prozent best in Slot Items. Ich halte die Herausforderung für nicht machbar, allein um Level 60 zu erreichen wird man eine Woche brauchen, wenn man abartig viel spielt und nichts anderes mehr macht, dann noch die Ony Prequest und 80 Prozent best in Slot außerhalb des Raids. D1 in 3-4 Tagen Farm plus Prequest, D1 Diablo 1 Farm, T1 vielleicht, ne T1 ist ja Molten Core T0, keine Ahnung was D1 gemeint ist. Und selbst wenn man 60 sehr schnell erreicht, mit wem willst du die ganzen Sachen machen, wenn ein Großteil des Servers bei Level 40 plus noch ist? Glaubst du das ist machbar? Also ohne uns der Frage zu widmen, ob es machbar ist oder nicht, es ist völlig bescheuert. Also wenn er das für jeden ausloben würde, würde ich sagen, okay, das ist auch irgendwie halbwegs interessant, aber nur für den ersten. Das heißt selbst wenn es einer schafft und du bist auch einer von denen, die es in der Zeit geschafft hat, aber nicht der erste, kriegst du noch nicht mal diese Belohnung und die Belohnung ist wie viel? Ein Jahr Game Time? Wenn ich hochrechne, wie viel Stunden Spielzeit, das sehr sehr moderat geschätzt sind, dann bin ich dann bei einem Gegenwert von unter einem Euro pro Stunde, die ich da ackele und wirklich ackele, denn wie du schon sagtest, also was habe ich gelesen? Ich glaube vier Tage 20 Stunden war im realen Classic der Rekord für den schnellsten, gelevelten Charakter, wobei ich nicht weiß, ob das ein Twink Charakter war. Ich nehme es sehr an, was bedeuten könnte, es sei denn es gab damals irgendwie diese Regelungen, nichts dem Twink zugutekommen zu lassen, was bedeuten könnte, dass dieser Charakter Vorteile gehabt haben könnte in Sachen schon vorhandene Taschen, vorhandenes Geld und all so ein Zeug, was einem üblicherweise, Geld für einen Mount, was einem üblicherweise die

Spielzeit noch mal extrem in die Höhe treibt. Aber ansonsten, ja sagen wir mal, das ist so die grobe Größenordnung, fünf Tage Spielzeit, selbst wenn ich die Hälfte der Zeit spiele und schlafe, also sehr wenig schlafe, bin ich damit schon bei zehn Tagen Gesamtzeit. Jetzt sagen wir gut, vielleicht spiele ich zwei Drittel des Tages, also 16 Stunden jeden Tag, aber genau das Problem, was du halt beschreibst, du musst ja in die ganzen Dungeons rein und selbst wenn du in die ganzen Dungeons rein kommen und den Loot relativ schnell bekommen würdest, was sehr unwahrscheinlich ist, gibt dir genügend Items, die irgendwie so eine fünf bis zehn prozentige Drop Chance haben, da musst du in der Gruppe sein, wo das droppt und du es bekommst. Selbst wenn dem so wäre und dich Leute irgendwie carryen würden, dann musst du halt immer noch genügend Leute haben, die mitmachen. Es bringt dir ja nichts, wenn du Max Level bist und dann möchtest du irgendwie nach UBS gehen oder so, abgesehen davon, dass du da auch noch den Schlüssel brauchst und den ganzen Kleinkram und so, aber das bringt dir alles nichts, wenn du nicht mindestens die Leute hast, mit denen du in diese Dungeons rein kommst und Raid Ready wirst du ja nur im Fünf-Mann-Content oder also teilweise noch höher. Ich weiß nicht genau, was im Moment bei Classic der Stand der Dinge ist, was UBS betrifft, ob man das als Fünfergruppe spielt oder als Zehnergruppe oder was der Teufel wie viel. Also ja, keine Ahnung, das ist völlig absurd. Wenn jetzt einer gesagt hätte, ich gebe dem Ersten, der schafft eine Million an Echtgeld, dann würde ich das spannend finden. Aber Lepish ist ein Jahr Game Time für diesen Krampf sehr, sehr komisch. Also die too long; didn't read (TLDR)-Version ist, ich halte es für unwahrscheinlich, das zu schaffen. Es sei denn, man hat Leute, die einem dabei mithelfen und wenn, ist es den Aufwand nicht wert. So, noch eine kleine Sache, die ich aber nicht geschrieben habe in der Beschreibung oder in den Themen zu diesem Video ist, heute ist Samstag und es gibt keinen neuen Lore Talk. Es ist ein guter Zeitpunkt, das im BMZ zu sagen, am Ende des BMZs, weil ich weiß, dass wir eine große Überschneidung der Zielgruppen haben. Craft ist verreist und der einzige Termin, wir hatten überlegt, Craft auch verreist und wir hatten ursprünglich überlegt, eventuell am Montag aufzunehmen. Normalerweise nehmen wir Mittwochs auf. Das ging allerdings nicht, weil

Poppy sich über das vorangegangene Wochenende eine böse Entzündung im Ohr zugezogen hatte, sodass ich den Montag nutzen musste, um auf die Schnelle einen Arzttermin zu kriegen und mit Poppy zum Arzt zu gehen und deswegen Craft abzusagen. Genau genommen habe ich Craft am Wochenende abgesagt, weil ich gesagt habe, ich muss am Montag zum Arzt, habe aber am Montagnachmittag festgestellt, dass ich erst am Dienstag einen Arzttermin bekommen konnte. Von daher hätte ich das im Vorfeld gewusst, hätten wir es vielleicht geschafft. Wie dem auch sei, es gibt keine Folge Lore Talk in dieser Woche, aber in der kommenden Woche wie immer und weil uns auch einige gefragt haben, wir werden uns mal dem neuen Video und dem neuen Lore Video mit Herrn Sauerfang und einem alten Bekannten widmen. Da haben einige gesagt, wollt ihr nicht nochmal so ein Lore Talk Special machen und dieses neue Video einordnen? Das möchte ich sehr gerne tun, Craft hat auch gesagt, dass er da Bock drauf hat. Also werden wir das als kleinen Ausgleich dafür, dass es dann heute keinen Lore Talk gibt, gibt es kommende Woche ein Special. Wann genau dieses Special veröffentlicht wird, kann ich noch nicht sagen. Ich gehe aber davon aus, da wir auch wieder in der kommenden Woche unseren Aufnahmetermin verschieben mussten, dass es, wenn alles gut geht, am kommenden Dienstag sein wird. Das ist zumindest der Aufnahmezeitpunkt und bei dem Special warten wir nicht auf ein Video von Guddi, sondern das ist ja nur mit dem Originalvideo. Das ist zumindest der Plan, aber ich habe sowohl am Montag als auch am Dienstag als auch am Mittwoch jeweils Termine, zwei davon sind Tierarzttermine, sodass ich nicht mit hundertprozentiger Sicherheit garantieren kann, dass es was wird. So, danke euch fürs Zuhören, danke euch für die Fragen, macht weiter so. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#587: Internetupgrade, Tiere einschläfern, Keine Anonymität mehr

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 587 und den Themen Internet Upgrade, Tiere einschläfern und keine Anonymität mehr und Internet Upgrade ist ein Thema was mich persönlich betrifft, wo ich euch ganz kurz Info zu geben wollte. Es gibt zwei Dinge an denen ich ganz gerne in Sachen Upgrade arbeiten wollte und ja auch mir Hilfe zu kommen lasse. Das eine ist, das Thema Internet und das zweite ist das Thema Rechner. Beim Thema Rechner haben wir im Stream für diejenigen die da regelmäßig reinschauen immer so ein Donation Goal und große Schritte gemacht in Richtung Erfüllung des Ziels und ich bin gerade dabei mir einen entsprechenden Ausstatter bzw. ich habe mir einen entsprechenden Ausstatter schrägstrich Ausrüster gesucht schon mit dem sobald es soweit ist wir dafür sorgen werden dass wir da das bestmögliche quasi für unser Geld bekommen. Das zweite ist aber ähnlich wichtig gerade beim Streaming nämlich die Tatsache dass ich zurzeit nur eine Leitung habe die 10 MBit Upstream schafft. Ich habe lange Zeit deswegen weil ich immer mal versucht habe wie viel funktioniert denn und das vor allen Dingen bevor ich OBS benutzt habe, oh Gott wie hieß denn

das Ding davor, ich benutze jetzt so lange schon OBS dass ich den Namen von der Streaming Software davor gar nicht mehr kenne ist ja auch egal, immer Probleme gehabt habe mit Frame Drops sobald ich drei oder mehr MBit pro Sekunde Upstream benutzt habe. Das war unter anderem einer der Gründe dafür dass ich die Leitung upgraden wollte von 10 MBit Upstream auf jetzt beantragte und endlich bei mir verfügbare vor allen Dingen auch 40 MBit Upstream. Was bedeutet zum einen dass ich mit rund 10 MBit Upstream oder so den Stream machen, mal gucken was die die besten Einstellungen sind, was die Qualität des Bildes verbessern sollte, hoffe ich zumindest, gerade dann in Verbindung wenn es dann irgendwann mal der Fall ist mit dem neuen Rechner, da hoffe ich dann doch irgendwie flüssig und in hoher Qualität zumindest in 1080p 60 FPS streamen zu können. Alles darüber hinaus ist glaube ich momentan illusorisch, beispielsweise wäre damit der Verbindung auch vermutlich relativ illusorisch. So das wird freigeschaltet am 24. Mai, dauert halt irgendwie wohl kein Techniker vorbeikommen muss dann noch ein bisschen und es wird für mich auch noch den kleinen Vorteil haben, dass ich Uploads schneller fertig machen kann. Das ist meistens nicht so mega hyper wichtig für mich, weil die Uploads auch mit 10 MBit üblicherweise schnell genug gehen, dass jetzt kein extremer Flaschenhals entsteht, dass ich irgendwie ein Video einen Tag verschieben muss oder so. Aber jetzt zum Beispiel bei diesem Podcast, wo ich immer versuche die alle so so gut es geht denn am Stück hochzuladen, ist es halt schon so dass meine meine Leitung dafür eine geraume Zeit verstopft ist, wenn ich die hoch lade. Also ein bisschen wird mir das da auch bringen, ein bisschen wird mir das an Zeit sparen. Das sind also die Pläne in Zukunft. Im Moment übrigens habe ich festgestellt, dass OBS aktuell statt der 2 MBit, die ich jahrelang benutzt habe, tatsächlich auch 5 MBit Upstream verträgt, was im Stream schon mal der erste Schritt zu einer Verbesserung der Qualität sein sollte und dann mit neuer Leitung und dann irgendwann mal neu im Rechner, hoffentlich noch mal eine merkliche weitere. So, das dazu und jetzt zu euren Themen. Hallo Barlow, ich wollte dir eine Frage zum Thema Einschläfer an eines Hundes und Abschied nehmen stellen. Das sind immer so traurige Themen. Ich kann auch wenn ich bei Reddit bin oder so

und dann in diesen Hundeforen unterwegs bin und dann Leute so ein Bild posten von ihrem Hund und dann ja wir mussten uns heute verabschieden. Dann habe ich immer so eine Tränen im Auge. So eine Situation, unser Hund ist ein kleiner Malteser, 12 Jahre alt, der hat ja sein ganzes Leben lang Glück, kaum krank und keine größeren Operationen. Im letzten Jahr hat es ihn aber voll erwischt. Er ist eine Bauchspeicheldrüsenentzündung, die nie mehr ganz weggehen wird. Danach einen Nervenschaden im Gesicht, der dazu führt, dass er auf einem Auge nichts mehr sieht, sich seine Muskeln abbauen auf der Seite. Jetzt dann noch an Ostern ein kleiner Schlaganfall. Er isst immer noch gerne und hat den einen oder anderen guten Moment, aber man merkt ihm an, dass er nicht mehr derselbe ist. Er wandert oft stundenlang ziellos im Kreis, hat Probleme sich zu bewegen, knickt oft mit den Beinchen weg und zieht sich generell immer mehr zurück. Donnerstag hat der Arzt ihm dann zwei Spritzen gegeben als einen letzten Versuch, aber stand jetzt Sonntag geht es ihm eher schlechter als besser. Das heißt also, dass er beim morgigen Arzttermin wohl eingeschlefert werden wird. Die Messages sind ein paar Tage alt, jetzt weiß ich gar nicht, ob das schon passiert ist oder nicht, vermutlich. Der Gedanke daran bricht mein Herz. Es fühlt sich so unnatürlich an, sein Tier einschläfern zu lassen, es quasi zum Tode zu verurteilen. Andererseits will ich nicht, dass er leidet. Vor allem dann nicht, wenn der Arzt selber keine Hoffnung mehr sieht. Hast du schon mal so was mitgemacht und wenn ja, wie bist du damit umgegangen? Noch nicht, aber es steht auch bei uns in absehbarer Zeit aus. Es gibt so ein Sprichwort, das heißt also aus dem Englischen übersetzt ungefähr, sich einen Hund zu kaufen oder im Allgemeinen natürlich meistens ein Haustier zu kaufen, heißt es eine kleine Tragödie zu investieren. Damit ist natürlich gemeint, dass man üblicherweise als Haustierbesitzer sein Haustier überlebt, wenn man sich nicht gerade Galapagos-Schildkröten holt oder so, wobei die auch nicht unbedingt so lange leben, wenn sie bei Jochen wohnen. Das ist so eine Sache, die man sich glaube ich, also das ist immer so schwer zu sagen, die muss man sich eigentlich immer vorher überlegen, weil jeder weiß es natürlich. Es ist ja nichts Neues, dass so ein Hund halt eine Lebenserwartung hat, die zwischen, keine Ahnung, je nach Hunderasse so zwischen 10 und

15 Jahren, manche leben ein bisschen länger, manche leben deutlich kürzer, liegt aber je nach Hunderasse weiß man so ungefähr die Größenordnung, die man zu erwarten hat. Und ich kann das gut verstehen, dass man mit so einem Tier, das ist glaube ich für Nicht-Hundebesitzer oder für so Nicht-Hunde-Menschen nicht so ganz leicht nachzuvollziehen, dass man so ein Tier quasi wie ein weiteres Familienmitglied sieht. Nicht wie ein menschliches Familienmitglied, aber so das nächste, die nächste Stufe, die da drunter kommt. Da selber derjenige zu sein, der quasi den Stecker zieht, der mehr oder weniger ursächlich, natürlich gibst du ihm nicht die Spritze, sondern der Arzt macht das, aber der quasi den Auftrag dazu erteilt, das Leben dieses Tiers zu beenden, natürlich fühlt sich das nicht gut an. Allerdings würde sich auch keine andere Variante besser anfühlen. Also den Hund jetzt irgendwie leiden zu lassen, bis er dann irgendwie ein halbes Jahr später oder ein Jahr später unter Schmerzen und sich nicht bewegen können eingeht, ist halt auch nicht besser. Wir haben natürlich immer allgemein so ein Verständnis vom Leben oder auch vom Tod, dass wir halt sagen, das Leben ist für uns ein hohes Gut, für viele das höchste Gut und dass wir alles versuchen, um Leute am Leben zu halten. Und da gilt halt manchmal das Problem, dass nicht in jeder Situation für jeden Menschen oder auch jedes Tier dieses entsprechende Leben noch in der Art lebenswert ist und man es zum Teil auf eine Art und Weise verlängert, die eigentlich schlimmer wäre, als den entsprechenden Menschen oder das entsprechende Tier zu erlösen. Nun schläfern wir keine Menschen ein, aber beim Menschen ist es halt so, dass man oft ja aktiv lebenserhaltende Maßnahmen ergreift, was bei deinem Hund nicht der Fall ist. Der kann ja noch von alleine leben, da würde man ja eine aktive lebensbeendende Maßnahme ergreifen. Und das größte Problem, was ich damit sehe, ist glaube ich, dass wir und wir haben neulich schon mal so das Thema Tod gehabt in einem anderen BMZ, dass derjenige, der am wenigsten unter dem Tod leidet, das Tier selbst ist. Also es wird halt eingeschläfert. Ich kenne mich jetzt mit den genauen Modalitäten von dem Einschläfern eines Hundes nicht zusammen, aber soweit ich weiß, gibt es halt erstmal eine Betäubung oder Betäubung schrägst dich Beruhigung und dann halt ein tödliches Mittel. Der Hund wird nicht gequält, der hat keine

Angst oder sonst irgendwie was, der ist im Kreise seiner liebsten im Idealfall oder zumindest aber im Kreise von sehr fürsorglich sich für ihn kümmernden Menschen. Das Schlimme ist es für diejenigen, die übrig bleiben und die nach Hause kommen und ich kriege Wasser in die Augen, wenn ich nur daran denke, die dann nach Hause kommen ohne den Hund und dann liegt irgendwo in der Ecke noch ein Hundesspielzeug rum und das dann aufräumen zu müssen und oder wegräumen zu müssen oder zu sagen, ja gut das Hundekörbchen, das kann man jetzt erstmal irgendwo anders hinstellen, das brauchen wir halt im Moment nicht oder so. Oder wenn das ein Hund ist, der sonst üblicherweise im Bett schläft und dich morgens aufweckt, halt zu wissen, der weckt dich jetzt nicht mehr auf. Für den Menschen ist es das Schlimme und nicht für das Tier in dem Fall und von daher gilt, ich würde auch die Entscheidung bevorzugen, die dafür sorgt, dass es dem Tier möglichst lange möglichst gut geht und wenn es dem Tier, wenn es zwar im Leben es nicht mehr gut geht, dann eben auch bevorzugen, es einschläfern zu lassen. Auch wenn es nicht leicht ist. Ich überlege gerade, ich habe noch einen Gedanken gehabt im Hinterkopf dazu, der mir jetzt gerade nicht mehr in den Sinn kommt. Ach so, ja der. Das wichtigste ist glaube ich gar nicht diese Entscheidung selbst, so beim Halten eines Haustieres oder so. Nicht die Entscheidung ob und wie und wann man einschläfern lässt oder so, mal gesetzt dem Fall, dass man bis dahin das Möglichste dafür getan hat, dass der Hund gesund bleibt. Es gibt ja nun auch einige Hundehalter, die sich um die Gesundheit ihres Tieres relativ wenig scheren und sobald dann mal die erste OP oder so ansteht, sagen 500 Euro, die habe ich jetzt aber nicht, das ist ja schade. Das ist so eine Sache, die viel wichtiger ist, sich darüber vorher Gedanken zu machen und ich kann da auch aus Erfahrung sprechen und bei uns sind es jetzt keine lebensbedrohlichen Sachen in letzter Zeit bei Poppy gewesen, aber es kann ohne weiteres in einem Monat passieren, dass du 1500, 2000, 2500 Euro ausgeben musst, weil der Hund halt krank ist oder operiert werden muss oder sonst irgendwas hat. Wer nicht bereit ist und in der Lage ist dafür Geld zur Seite zu legen, mal abgesehen davon, dass so ein Hund natürlich auch laufende Kosten verursacht, selbst wenn er gesund bleibt, der sollte sich besser keinen Hund anschaffen,

denn das sollte niederlimitierende Faktor sein. So wie in den United States of America (USA) manche das Problem haben, dass sie nicht krankenversichert sind und es ist aus meiner Sicht niemals das Problem eines Menschen in einem zivilisierten Land sein sollte, dass er einen Arzt nicht aufsuchen kann, weil er kein Geld hat den Arzt aufzusuchen. So sollte das bei Hunden halt auch nicht gelten oder bei Haustieren halt auch nicht gelten, dass man sagt, ich kann mir zwar das Tier anschaffen, aber so richtig leisten kann ich es mir nicht. So dieser kleine Einschub aber. Ich glaube das Wichtigste ist dafür zu sorgen, dass so jede Minute, die dieser Hund lebt und die dieser Hund bei einem ist, meistens kriegt man die Hunde ja nicht sofort, wenn sie geboren sind, so einige Wochen danach, soll eine coole Zeit für den Hund gewesen sein und eine schöne Zeit für ihn gewesen sein und das Leben ist nun mal endlich, aber wenn er jede Minute davon oder bis auf jetzt natürlich die Situation, wo er eine Weile lang krank war, dann eingeschlefert werden konnte, mit euch genießen konnte, dann hat er alles richtig gemacht und dann habt ihr alles richtig gemacht, vor allen Dingen der Hund hat gar nicht mal so viel von sich aus dazu beigetragen und ja, solange ihr das sicherstellen könnt und ihr euch dann an eine schöne Zeit erinnern könnt, dann glaube ich, ist es immer noch unglaublich hart und ich freue mich weiß Gott nicht auf diesen Tag, ich freue mich nicht, das ist klar, ich mag gar nicht dran denken, also Poppy ist ja noch klein, Poppy ist noch keine drei Jahre alt, aber Holly ist mittlerweile elf oder sogar zwölf dieses Jahr, ich bin mir gerade nicht ganz sicher, elf oder zwölf, also bei der ist es dann auch in näherer Zukunft zumindest, dass bei Poppy der Fall ist und ich mag da auch nicht dran denken. Hallo Barlow, mal ein Gedankenexperiment. Ein Computervirus wandert auf der ganzen Welt, zur selben Zeit in allen sozialen Netzwerken, Forengames, jeder existierenden Plattform, die Usernamen, die realen Namen mit allen Daten, Alter, Adresse, Geschlecht und so weiter um, sodass man alles was im Internet veröffentlicht wurde, ob geschrieben, Video, Podcast, Games, einfach alles einer realen Person zuordnen kann, was wären die Auswirkungen für den Einzelnen, die Massen, ein Land oder gar die ganze Welt? Danke für gefühlt 20 Jahre Unterhaltung, vermutlich sind es sogar 20 Jahre, über 20 Jahre, 98 habe ich angefangen mit Giga, na gut, man kann sagen,

nicht alles davon war Unterhaltung. Was die Folgen wären, für mich keine besonderen, weil ich jetzt spontan nichts wüsste, was ich jemals, also ich bin selten anonym irgendwo unterwegs, auch in den meisten Foren nicht und ich benehme mich üblicherweise in Foren so, als wäre ich nicht anonym. Das ist für mich irgendwie ganz wichtig und das ist ein Tipp, den ich auch jedem geben kann, sich nach Möglichkeit überall so zu verhalten, wie man es tun würde, wenn man bildlich gesprochen sich gegenüber sitzt. Damit meine ich natürlich nicht gegenüber sitzt im Sinne von, na ja, aber wenn da jetzt jemand irgendwie Gewaltandrohung von sich gibt, dann besser nichts sagen, weil man Angst hat, eins aufs Maul zu bekommen. Aber damit meine ich halt, genauso sich zu verhalten, wie man es tun würde, wenn man wüsste, dass der andere weiß, wer man ist und ja auch in welchem Kontext man lebt, was ich auch die Familie, Verwandtschaft, Frau, Kinder sonst wie kennt. Das glaube ich ist ein allgemein guter Hinweis. Ich weiß, dass lange, lange, lange, lange, lange nicht alle Menschen im Internet sich so verhalten und das gerade in dem Bereich der Trolle und der Aggressiveren, das merke ich ja selber am besten. Ich bin ja mit allem Content, den ich mache, nicht anonym, bekomme aber sehr, sehr regelmäßig Feedback von Menschen, die anonym sind. Oft ist es in einer Art und Weise, die völlig legitim ist, weil sie genauso ist, nehme ich zumindest an, wie sie wäre, wenn wir uns treffen würden. Deine Frage zum Beispiel, ist ja auch eine anonyme Frage, aber die ist ja jetzt nicht irgendwie hinter dem Deckmantel der Anonymität. In manchen Fällen ist das aber nicht so und in den Fällen, wo das nicht so ist, kann man auch wieder unterteilen. Es gibt bestimmt welche, die würden das möglicherweise auch machen, wenn das Ganze auf sie zurückverfolgbar wäre. So nach dem Motto, besser es spricht irgendjemand mit mir oder über mich, als dass sich keiner für mich interessiert. Das ist glaube ich sehr häufig eine Motivation, aber dann gibt es natürlich bestimmt auch noch diejenigen, die sagen, so solange jetzt keiner nachvollziehen kann, von wem es kommt, dann mache ich da mal etwas. Und ich glaube, das wird auch sehr, sehr häufig so in, also es wird häufig negativ genutzt allgemein und es ermöglicht Dinge, die halt ansonsten schwer, schwer, schwer, schwer möglich sind. Sie kennen den Begriff Sockpop Puppet, also im Wort<lhl> ich meine jetzt quasi

so eine Sockenpuppe oder Handpuppe. Das ist halt, wenn Leute sich anonyme Accounts machen, mit denen sie dann Meinungen verbreiten, die sie selbst überhaupt nicht teilen, nur damit sie sagen können und sich darüber aufregen können, dass irgendwer irgendetwas gesagt oder geschrieben hat. Und das hält dann manchmal Einzug in den allgemeinen Diskurs, obwohl es das eigentlich nie tun sollte, weil sich in der allgemeinen Diskussion nahezu nie das Thema um irgendwie den einen Einzelfall bewegen sollte. Aber wenn ich mir zum Beispiel die Gamergate-Diskussion angucke und was da zum Teil von sich gegeben wurde, dann wurde die ganze gesamte Situation von irgendwelchen Themen losgelöst und hat sich halt nur noch mit den absurdesten Phänomenen der krankesten Vertreter, die irgendwie Drohungen ausgesprochen haben und so weiter bewegt, von denen mit Sicherheit halt etliche Sockpuppets waren. Man weiß halt nicht nur wie viele, aber solange die Menge der Leute größer Null ist, die in so einer Art und Weise Gefegt Informationen weiter gibt oder Meinungen weiter gibt, hat es halt das Potenzial, jede Art von inhaltlicher Diskussion komplett zu zerstören und komplette Thematiken zu zerstören. Bis hin zu dem Punkt, ja, wir alle kennen das, die wir in der Gaming-Szene aktiv sind, dass es immer noch, selbst im Jahr 2019, Leute gibt, die sich massiv negativ über Menschen äußern, die Computerspiele spielen. Obwohl wir wissen, dass die Computerspiele glaube ich 60 Prozent der Bevölkerung ausmachen oder so. Und im Mittel glaube ich, was haben, ich habe das neulich schon mal gesagt, um die 40 Jahre alt glaube ich, sowohl Männer als auch Frauen sind und irgendwie so ganz normale, fast zufällig ausgewählte Personen im Prinzip sind und trotzdem gibt es diese Klischees über Gamer, die allesamt, weiß der Teufel, was alles hassen, jeden, der kein Junge ist, der kein 14-jähriger Junge ist. Auch dieses, dass Gamer alle Kinder und irgendwelche profitierenden Jungs sind oder so, das ist halt auch so, ja, seit Jahrzehnten schon falsch und Unsinn, aber es wird halt immer noch wieder propagiert. Also mich würde es nicht stören, sagen wir es so, wenn das passieren würde. Oder was heißt mich würde es nicht stören? Bei stören müssen wir halt fragen, also ja, es würde mich insofern stören, dass ich das grundsätzlich nicht gut finde, wenn die Informationen von Personen, ohne deren, persönliche Informationen, ohne

deren Zustimmung an die Öffentlichkeit geraten. Das gilt aber unabhängig davon, ob ich das, was sie sage oder tue, gut heiÙe oder nicht gut heiÙe. Ich halte allgemein nichts von dieser mobile object (Mob)-Mentalitat, also der Teil stort mich. Aber fur mich personlich hatte das keine groÙen Auswirkungen. Ich wurde jedem personlich raten, sich immer so zu verhalten, als konnte man ihn eindeutig zuordnen und nicht sich wie eine offene Hose zu verhalten, weil man sich denkt, weiÙ ja keiner, wer ich bin. Gut, das soll es gewesen sein fur heute. Ich danke euch fur die interessanten Themenvorschlage und Fragen. Ich muss es jedes Mal sagen, weil es so oft unter Videos passiert, dass ich mir die Kommentare angucke und es sind zwar viele inhaltliche Kommentare zu Themen, die wir besprochen haben, aber so relativ wenige manchmal oder oft Fragen und Vorschlage zu neuen Themen. Ich freue mich immer uber alle Themenvorschlage und Fragen von euch und es gibt kaum ein Thema, uber das ich kategorisch nicht reden mochte. Kaum eins. Es gibt immer wieder mal welche, die sich herausragend schwierig darstellen, weil es bei YouTube sehr schwer ist, diese entsprechenden Themen zu publizieren, ohne direkt auf der CIA-Liste zu landen. Aber abgesehen davon bin ich quasi zu den meisten Schandtaten bereit. In diesem Sinne, tschuss, sagt euer Onkel Barlow.

#588: Durchschnittliche Talente, Trading Cards, Paragon/Levelsystem

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 588 und den Themen Durchschnittliche Talente, Trading Cards und Paragon-Level System. Hallo Barlow, ich würde mal deine Meinung zu durchschnittlichen Talenten interessieren. Klingt jetzt erstmal komisch, aber ich versuche mal zu erklären. Ich habe ziemlich diverse Talente. Ich singe, zeige, koche, spiele competitive Spiele, bin von Beruf Anwendungsentwickler. Alles Sachen die ich wirklich gerne und leidenschaftlich ausübe und voll ins drin aufgehen kann. Nur ist es leider so, dass ich in keiner dieser Dinge wirklich überdurchschnittlich, ne, dass ich keine dieser Dinge überdurchschnittlich kann. Also wenn ich, wenn du eine zufällige Person aus der Bevölkerung wählen würdest, glaubst du die kann besser als du Anwendungsentwickler entwickeln? Also Tante Hedwig zum Beispiel? Vermutlich nicht. Also überdurchschnittlich bist du da bestimmt. Jetzt meinst du, okay aber wir müssen eigentlich die Anwendungsentwickler nehmen. Ich bin kein überdurchschnittlicher Anwendungsentwickler. Möglich. Okay, aber gut. Singen kann ich gerade so gut, dass mir gesagt wird, dass ich mehr daraus machen soll für eine Band oder ähnliches reicht jetzt aber

doch wieder nicht. Oder hast aber noch nicht viele Bands gehört, wenn es um die Frage geht ob es für singen reicht oder nicht. Das ist für viele kein Hinderungsgrund. Zeichnen gehört seit Kind auf zu meiner Lieblings- oder zu meinen Lieblingsbeschäftigungen, sodass ich vor kurzem beschlossen habe meine Werke auf Twitter und Instagram auszustellen. Was auch auf positive Resonanz gestoßen ist. Jedoch auch hier fühle ich mich eher unwürdig, wenn ich mir so ansiehe was andere hochladen. Das Ganze geht so weiter. Kochen ist gut aber halt gut oder nur gut. Beim Zocken erreiche ich kompetitiv den zweit- bzw. dritthöchsten Rang. Mittlerer Diamantrang Rocket League und auch mein Beruf übe ich gut aus. Nur halt nicht so gut wie die besten des Unternehmens. Das ist echt eine komische Sache, denn auch wenn ich wirklich glücklich damit bin in so vielfältigen Bereichen recht talentiert zu sein, komme ich jedoch so vor als würde ich mir eigentlich nur etwas vormachen, da man schnell das Gefühl bekommt man würde nur vorgeben in etwas gut zu sein. Wollte ich sagen, das was du beschreibst ist Imposter-Syndrom oder du benutzt sogar das Wort, also kennst du das. Da andere Leute um so viele liegen besser sind. Ich erkläre gleich was das ist Imposter-Syndrom. Das geht so weit, dass ich hier in dem Kommentar nicht einmal das Wort Talent benutzen möchte, weil sich diese ganzen Sachen nicht wirklich wie Talente anfühlen, sondern nur als Sachen die ich halt gerne mache und halbwegs kann. Aber was ist denn ein Talent nicht, wenn eine Sache die man gerne macht und kann. Ist meine Situation verständlich. Würdest du lieber in einer Sache wirklich oberste Spitze sein oder lieber in vielen Dingen im Mittelfeld mitspielen können, geht es dir irgendwie genauso. Goose aus Baden-Württemberg. Zunächst mal Imposter-Syndrom. Das ist das Gegenteil vom Danning-Krüger-Effekt. Danning-Krüger-Effekt ist ja der Effekt, dass Leute sich für kompetenter halten als sie eigentlich sind. Unter anderem weil ihnen die Kompetenz fehlt zu erkennen, dass sie nicht kompetent sind. Das sind die ganzen Menschen die bei jedem Politikthema meinen mitreden zu können, die von 400 Parametern keinen oder einen oder fünf oder zehn kennen und glauben sie haben die perfekte Lösung für keine Ahnung, die Rettung des Weltklimas gefunden. Da gibt es ja im Moment sehr sehr viele die da mit reden wollen, die allesamt die Lösung haben und auch tau-

sende andere Dinge. Das ist einmal der Danning-Krüger-Effekt und dann gibt es das Gegenteil davon. Das Gegenteil davon ist das Imposter-Syndrom. Das heißt, dass Leute sich so vorkommen, wie Imposter ist nicht wirklich Betrüger. Ich weiß gar nicht was das beste deutsche Wort dafür ist, will ich aber auch gerade nicht nachschlagen. Also sich so vorkommen, als wären sie zu unrecht da und das wären alle anderen deutlich kompetenter als sie selbst, als würden sie nicht so richtig wissen, was sie machen, obwohl das paradoxerweise eigentlich ein hochgradiges Maß an Kompetenz anzeigt. Nämlich die Kompetenz zu erkennen, welche Lücken irgendwo bestehen, aber dann auch wiederum die Inkompetenz zu erkennen, wie viel man eigentlich von dem kann oder von dem Profil beherrscht, was man beherrschen muss. Und das geht ganz ganz vielen Leuten so auch, dieses Imposter-Syndrom. Also beide Extreme sind absolut keine Seltenheit. Und auch bis hin zu ganz krassen Extremen, dass Leute halt von sich denken, oh mein Gott, irgendwann werde ich auffliegen in meinem Job. Und wir reden jetzt nicht von Leuten, die tatsächlich nichts können und Grund zu der Besorgnis haben, auffliegen zu müssen, sondern von Leuten, die seit Jahren in einem bestimmten Feld arbeiten und dort eben auch Kompetenzen besitzen. Was du halt beschreibst, ist ja jetzt, also wie soll ich das beschreiben? Also nicht jeder Mensch ist in jedem Feld der Talentierteste der Welt. Und wäre jeder Mensch in jedem Feld der Talentierteste der Welt, würde das gleichzeitig bedeuten, dass alle Menschen nur mittelmäßig talentiert sind oder nicht überdurchschnittlich talentiert sind, weil er dann jeder als Talentiertester den Durchschnitt nach oben angehoben hat. Und daran ist jetzt grundlegend nichts verkehrt. Wenn es einen frustriert, dass man nichts kann, warte mal, ich muss jetzt hier ein bisschen Staub wegmachen. Wenn es einen frustriert, dass man nichts kann oder nicht besser wird bei irgendwas, dann kann ich das ein Stück weit verstehen. Bei mir war das zum Beispiel beim Gitarre-Spielen so. Ich habe vermutlich auch nicht, da ich auch nicht die Kohle dafür hatte, obwohl ich hatte die Kohle für teure E-Gitarre, warum habe ich keine Kohle gehabt für Lehrer, wie dem auch sei. Ich habe das nicht so schnell und so gut gelernt und bin nicht um so vieles besser geworden, wie ich mir das gewünscht habe. Und das hat mich irgendwann so weit frustriert,

dass ich aufgehört habe, also größtenteils aufgehört habe, Gitarre zu spielen. Ich habe immer noch eine Gitarre zu Hause gehabt und habe mal hier und da Akkorde geschraddelt. Aber ich habe nicht die Motivation gehabt, mich auf den Hosenbotten zu setzen und Dinge so lange zu üben, bis ich sie wirklich kann. Ich habe aber auch kein Gefühl dafür gehabt, wie lange so was gedauert hätte. Ich kannte ein paar Freunde, die ganz gut Gitarre spielen konnten und denen es relativ leicht von der Hand ging, Sachen zu improvisieren und Techniken sauber zu spielen, auch schnelle Riffs sauber zu spielen. Und bei mir hat sich das immer wieder Qual angefühlt, bis ich mal irgendwie so simpelste Riffs gelernt hatte und selbst dann immer das Gefühl hatte, dass ich sie auch nach 20 und 30 und 40 und 100 mal spielen irgendwie immer noch nicht so richtig sauber konnte. Also so ganz so extreme kenne ich im beruflichen Feld nicht, aber das mag vielleicht daran liegen, dass mein berufliches Feld ja auch keine wirkliche Qualifikation erfordert in dem Sinne. Also was ich jetzt im Moment mache, also Inhalte auf YouTube zu erzeugen, da muss man jetzt nicht irgendwie extrem gut sein oder so, sondern da ist es dann halt, da beschreibt und bestimmt das Publikum halt ein Stück weit, ob man das machen kann, was man machen möchte. Und was nicht heißt, dass es nicht an manchen Stellen auch irgendwie Frustrationen gibt, wenn man sich denkt, ich habe da gerade was produziert, was ich für echt gut halte und das interessiert irgendwie keinen oder so weiß keiner zu würdigen oder so. Also ja, das kann natürlich irgendwie auch an der einen oder anderen Stelle mal ein bisschen frustrierend sein, aber ansonsten finde ich, ich würde halt den positiven Teil daraus ziehen, wenn du sagst, irgendwie du kannst, zum Beispiel beim Malen oder Zeichnen hab ich halt quasi gar kein Talent. Also ich könnte zum Beispiel nicht den Hauch einer Chance, dass ich ein Bild von irgendjemandem so male, dass man diese Person dann erkennen könnte. So diese Größenordnung, so schlecht halt. Geschweige denn, dass es irgendwie auch nur ansatzweise einen künstlerischen Wert hätte, auch nur einem so eine Augenbrauen nach oben entlocken würde, dass ich denke, Mensch, das ist gar nicht so schlecht gemacht. Beide Dinge schon, also ich kann ganz brauchbar Sachen schreiben zum Beispiel oder auch sprechen vermutlich, aber Zeichnen oder Malen ist etwas, was ich gar nicht kann und

was ich wirklich oft denke oder gedacht habe, Mensch, das würdest du auch ganz gerne können. Oder beim Kochen, also ich meine, du musst halt nicht der beste Koch sein, wenn du irgendwas kochst, was Leuten schmeckt und es muss ja nicht immer jedes Gericht sein. Ich bin auch so ein bisschen abgeschreckt gewesen, solche Sachen halt mal zu versuchen, weil ich mir dachte, du kannst das ja nicht und anstatt das einfach mal zu versuchen und zu gucken, was kriege ich dann hin. Beim Kochen gilt halt auch nicht, jedes Gericht schmeckt, aber wenn du mal deine zwei oder drei Gerichte hinbekommst, von denen jemand sagt, boah, das ist so gut, das wünsche ich mir jetzt. Wenn ich einen Wunsch frei habe, was es zu Abendessen gibt, dann möchte ich, dass du deine, weiß der Teufel was, Spaghetti Bolo machst oder so, dann ist das doch auch cool. Das ist ja nicht so, als ob das keinen Wert hätte und ich glaube, davon muss man sich verabschieden, von dem Gedanken größtenteils die Nummer eins sein zu wollen und den habe ich auch sonst, wenn ich zum Beispiel spiele, wenn ich World of Warcraft (WoW) spiele und mal ausnahmsweise wieder in damage dealer (DD) spiele und versuche irgendwelche Rankings zu machen, dann muss es halt bei mir nicht Rang 1 sein. Ich freue mich halt auch über 20 oder 50 oder 100 oder keine Ahnung, was, also irgendwas, wo ich weiß, das ist auf jeden Fall für den Content, den ich mache und für das, was ich mache, ein sehr, sehr guter Wert. Punkt glaube ich, glaube da lässt sich ansonsten nicht viel hinzufügen. Ich, also ich kenne dieses, dieses Phänomen, das betrifft mich jetzt nicht so extrem, vor allem beruflich nicht so extrem. Patentlösung dafür habe ich aber auch nicht, ich glaube es gibt aber auch keine, weiß ich nicht. Hey Onkelchen, bald ist Himmelfahrt schrägstrich Männertag und ich muss endlich mal an diesen Tagen nicht arbeiten, Krankenpfleger, daher will ich wieder zu meinen alten Freunden fahren und denen ein paar schöne Tage verbringen. Wir spielen alle neben WoW gerne Magic the Gathering und darauf freue ich mich schon so richtig und habe heute mal wieder ein wenig meine Decks überarbeitet, also die Kartendex. Daher meine Frage an dich, spielst du irgendwelche offline Trading Card Games? Nein, Magic the Gathering, Yu-Gi-Oh! Pokemon. Hast du, bzw. hast du schon einmal und wie stehst du zu den Online-Varianten? Hearthstone ist da ja ganz groß. Ich wurde immer kor-

rigiert, dass es kein Trading Card Game ist, sondern ein Collecting Card Game. Hearthstone. Nicht, dass ich ja jetzt klug scheißen möchte, aber als jemand, der sich da so ein bisschen auskennt, also Hearthstone ist ja ein Collecting Card Game. Muss man wissen. PS MTG hat auch ein gutes Online-Spiel, habe ich auch schon gehört, aber da fehlt mir leider ganz groß die sozialen Elemente, wie eine Freundesliste im Moment. Da fehlt in dem Online-Spiel die Freundesliste, beziehungsweise dazugehörig gezielt gegen bestimmte Leute spielen zu können. Das geht da nicht oder was? Okay. Fangen wir mal mit Hearthstone an, weil du es genannt hast. Das habe ich mal gespielt, so ein bisschen. Hatte da auch ein gewisses Maß an Spaß. Ich glaube, ich habe das mit dem Interview mit Agura, haben wir auch ein bisschen über Hearthstone gesprochen, weil sie ja auch in dieser Hearthstone Szene mit dem Streaming angefangen hat, aber nicht die Geduld so richtig gab, das weiter zu spielen. Wobei bei Hearthstone bei mir halt auch das Constructed, oder wie das heißt, mich nicht interessiert hat. Die Arena fand ich geil. Dieses Zufallselement mit dem dealen zu müssen, was einem so gegeben wird, das fand ich ganz cool, aber so ein Deck bauen zu müssen, hat mir persönlich gar keinen Spaß gemacht, weil ich immer das Gefühl gehabt habe, dass es so ein bisschen Exploit gegen Counter-Exploit, fand ich persönlich gar nicht so spannend. Und das allererste Mal zu dem Thema gekommen bin, bin ich selber mit Magic the Gathering und das muss irgendwann so Mitte 90er gewesen sein, Mitte Ende 90er schätze ich jetzt mal. Ganz grob, 94, 96 schätze ich, weiß nicht ganz genau. Da war das glaube ich, glaube ich relativ frisch, zumindest aber war es in meinem Freundeskreis relativ frisch und da ist mein bester Kumpel irgendwie zu Besuch gekommen, mit seinen ganzen Magic Karten. Dann haben wir ganz viel Magic gezockt, weil es einfach viel Spaß gemacht hat, das zu zocken. Also wir haben uns, ich weiß gar nicht mehr wie genau irgendwie, ich habe mir da natürlich kein Deck gebaut oder so, ich hatte ja keine Karten. Seinen Karten haben wir da gespielt und es hat Spaß gemacht und ich habe zu dem Zeitpunkt kurzzeitig überlegt, will ich damit anfangen oder will ich es nicht und ich habe mich dagegen entschieden, weil ich mir gesagt habe, das ist mir zu teuer. Das ist so ein Hobby, in das man vermutlich beliebig viel Geld versenken kann oder hunderte oder tausende

vielleicht sogar versenken kann und das war es mir definitiv nicht wert für so ein Spiel und also es war für mich der pragmatische Ansatz. Ich kann Dinge spielen, die Spaß machen, die bedeutend billiger sind als Magic und ich weiß, dass es einige vielleicht auch als Wertanlage sehen, aber das ist halt immer so ein hochgradig riskantes Ding. Zu hoffen, dass das, wo du jetzt rein investierst, in 20 Jahren tatsächlich mehr wert ist und es nicht so ist wie bei den, wie hießen die, Beanie Babies oder so? Diese komischen Collectorpuppen, von denen manche Leute dachten, dass sie damit ihre Rente finanzieren können und die danach absolut eingebrochen sind in den Keller und Leute haben ihre Lebensersparnis in diese blöden Puppen investiert. Ja, also Magic the Gathering war das erste und ich habe mich dann rausgehalten, in meinem Freundeskreis hat das schon Fahrt aufgenommen unter den Nerds. Also meine Nerd-Pen and Paper Rollenspielgruppe, die haben, glaube ich, alle oder fast alle Magic the Gathering gespielt und gesammelt. Dazu kommt bei mir natürlich noch, dass ich keinen großen Sammeltrieb habe. Ich bin nicht wirklich so der Sammler bei irgendwas, nicht mal in-game, wo man nichts für Dinge bezahlen muss, bin ich so richtig der Sammler, es sei denn, ich habe davon irgendwas in-game. Was ich bei Fallout oder so, wenn ich da Sachen sammle, die Bobbleheads oder so, dann sammel ich die nicht, weil ich die sammeln will, sondern weil sie mir einen Bonus geben. Also und so hielt sich das eigentlich die gesamte Zeit über. Ich kann aber definitiv verstehen, dass man viel Spaß daran hat. Also zum einen, wenn man gerne sammelt und zum zweiten, weil die die Dinger als Spiele aus meiner Sicht super interessant waren. Definitiv interessanter aus meiner Sicht, ganz persönlich, als alle anderen Kartenspiele, außer vielleicht von Poker. Jetzt wo ich das sage, ist bestimmt auch eine Menge andere Kartenspiele interessant sind. Ja, aber ich habe mir sagen lassen, dass selbst die Magic und Yu-Gi-Oh! und sonst wie Kartenspieler bei Conventions sich zum Teil über andere Spieler ihrer Zunft eschaufieren und aufregen, dass es da sehr bunt zur Sache geht. Hallo Onkel Barlow, danke nochmal für deinen dauerhaft coolen, für den dauerhaft coolen informativen Content, in dem er oft leere auf Zeiten bei der Arbeit und co unterhaltsam macht. Nun zu meinen Fragen. Neben [WoW](#), das ist das Burning Crusade-Spiele, spiele ich auch seit Release

Elder Scrolls Online. Anfangs war es eine Art Lückenfüller für Content-Pausen in **WoW**. Mit der Zeit hat sich das Game aber entwickelt und wurde nach und nach für mich relativ gleichwertig mit **WoW**. Öfters hast du angemerkt, dass der Fokus eines Spiels eher auf dem Main-Char als auf dem Twink liegen sollte. Für mich persönlich, ja. Nun hat ESO da aber meines Erachtens ein sehr interessantes System. Anstatt ewig neuer Charakterlevel im eigentlichen Sinne anzubieten, kann man ESO mit jedem Charakter in relativ kurzer Zeit gemessen am Leveling-Prozess in **WoW** auf Maximalstufe 50 bringen. Anschließend greift das Champion-System. Hier bekommt ein Spieler weitere Level bzw. Champion-Stufen für den gesamten Account. Soll heißen, wenn ich CP 290 habe, dann einen Max-Level-Twink spiele und mit ihm auf CP 300 komme, dann gilt dieser Fortschritt für alle meine Charaktere inklusive meines Main. Die Champion-Ränge, was mich frage ist das, also ist ja so ein Paragon-System, so wie es Diablo hat. Gelten die die Champion-Ränge auch schon, wenn man nicht Max-Level hat mit dem Twink? Vermutlich nicht, ne? Denn sonst könnte man vermutlich auch nicht so mächtig sein, wenn sie mächtig sind, das weiß ich nicht. Die Champion-Ränge kann man mit normalen Leveln vergleichen, wenn auch eine einzelne CP in der Auswirkung weniger wert ist als jetzt ein Charakterlevel in **WoW**. Ja gut, wenn es 300 gibt davon, dann ist das naheliegend, dass es weniger wert ist. Wenn Cenimax Online jetzt ein neues additional enemy (**Add**)-on für ESO raushaut, wird doch nicht das maximale Charakterlevel erhöht, sondern nur die CP. Für jeden Spieler bedeutet es also, dass er nicht mit jedem Charakter alles doppelt und dreifach gemacht haben muss, um von diesem quasi Accountlevel zu profitieren. Ebenso wie das es sich grundsätzlich auch weniger negativ auf den Main-Auswirk zu twinkeln, da dieser ja dennoch vom CP-Fortschritt profitiert. Ja, ich kenne jetzt noch nichts über die Character-Progression durch Gear oder so, aber ja, das klingt auf jeden Fall so. Dementsprechend besteht nur noch die Notwendigkeit, dass Gear und natürlich die Skillung und Spielweise zu optimieren auf den einzelnen Chars, aber nicht extrem repetitiv spielen zu müssen, wenn man eine andere Klasse oder schlicht mehrere Charaktere spielen möchte. Dann gibt es noch die Tatsache, dass es beim Gear eine maximale CP-Voraussetzung von

160 CP gibt, also einen eher niedrigen Wert, den man einigermaßen schnell erreichen kann. Ab da bekommt man das in den Werten, je nach Seltenheit, Set-Boney etc. beste Equipment. Das hat natürlich den Vorteil, dass Gear, selbst wenn es aus dem vorletzten Add-on kommt, nie komplett schlecht ist. Dafür müsste ich viel viel mehr wissen, wie genau Gearing da funktioniert. Die Info alleine reicht mir da noch nicht. Gutes Gear bleibt zudem immer halbwegs okay, reicht in jedem Fall für normale Instanzen aus und verbessert sich nach den DLCs eher durch Set-Boney und Kombinationsmöglichkeiten und vor allem sehr situativ. Soll heißen, dass meine Legendary-Ausrüstung vom letzten Content für jeden Content recht akzeptabel ist, aber im aktuellen Content für einen Veteran plus Hard Mode Raid, also quasi die eh so schwierigste Variante im Raid-System, dann doch unzureichend ist, weil die aktuellen Ausrüstungsset einfach Set-Boney haben, auf die du in Combo nicht gut verzichten kannst, wenn es um wirklich schwierigen aktuellen Content geht. Ebenso ist es ein Vorteil, da man durch den Faktor, dass Gebiete, Mobs und Quests immer und grundsätzlich auf Level und CP gefacet werden, wie zum Beispiel in [WoW](#) auch die neuen Gebiete sich an die Stufe anpassen, möglich einzelne Gebiete oder sogar ganze DLCs, die man nicht mag, vollkommen auslassend aktuellen Content einfach weitermachen kann, ohne den letzten bei vorletzten gespielt zu haben. In [WoW](#) zumindest beim Leveln auch so teilweise, dass die sich halt anpassen und man sich dann überlegen kann, möchte ich wirklich in diesem Gebiet leveln oder in einem anderen. Wie ich dazu stehe, ist schwer zu sagen, weil ich dann viel, viel, viel, viel, viel mehr Informationen haben müsste, wie genau das Gearing-System ist, was weitere sekundäre Möglichkeiten der Character-Progression abgesehen vom Gear sind. Also bei Level-Cap vor allen Dingen, gibt es da weitere. Weil in [WoW](#) war es ja lange Zeit so, es gibt Character-Level und wenn er gecapped ist, ist er gecapped, Punkt. Mehr geht dann nicht und ab da ist eigentlich nur noch Equipment-Deep-Progression. Nur noch, ausschließlich. Es gab eigentlich nichts anderes mehr, über das man Progression bekommen konnte. Und das ist für mich immer ein sehr grenzwertiges System gewesen, weil das, man könnte auch sagen, ein langweiliges System. Weil das Einzige, was du bekommen

kannst, ist ein Ausrüstungsgegenstand, der dich besser macht. Es gibt keine Fähigkeit, keinen Bonus, kein Nichts, was du irgendwie bekommen konntest. Und so ein bisschen wurde das dann, naja, es wurde nicht wirklich geändert durch sowas wie Glyphen, weil die Glyphen ja auch nur, du setzt sie rein oder setzt sie nicht rein oder setzt A rein oder B rein, aber die verändern sich ja nicht. Ich glaube, das erste Mal, dass wir etwas gehabt haben, was in die Richtung ging von Character-Progression über Equipment hinaus auf Max-Level. In **WoW** war dann das System in Legion mit dem Artifakt und der Artifaktpower, vor allen Dingen zu dem Zeitpunkt, als die noch nicht capbar war. Und man noch ein großes Maß an Relativ-**WoW**-Verhältnisse, das war ja kein großes Maß. Also es war kein so großes Maß wie der Unterschied von zwei verschiedenen Klassen von Classic zum Beispiel. Wenn du da zwei verschiedene Klassen auf Max-Level hast, dann gibt es eine, die macht doppelt so viel Schaden wie die nächste. Also so groß waren die Unterschiede nicht, aber für **WoW**-Verhältnisse, also im Bereich einstellige Prozente und nicht nur Prozentbruchteile. Und ohne zu wissen, was es da eben sonst noch gibt und in welchem Maße Equipment wie skaliert, ist es sehr schwer, sich darüber ein Urteil zu bilden. Also skaliert das so wie der relativ extreme Powercreep in World of Warcraft innerhalb von einer Expansion, wo du halt mit dem Anfangsgear vielleicht ein Zehntel oder so Gefühl zumindest des Damages machst, den du mit dem absoluten Ultra-High-End-Gear machst. Also mit dem Pre-Raid-Equipment, mit dem du in den allerersten Raid mal reingehst, verglichen dann mit dem Equipment, das du aus dem letzten Raid bekommst in der höchsten Schwierigkeitsstufe. Und das wäre halt noch interessant zu wissen. Grundsätzlich finde ich die Idee interessant. Ich glaube, ich müsste das in Gedanken mal durchspielen oder gegebenenfalls auch das entsprechende Spiel spielen. Ich finde es grundsätzlich immer interessant zu wissen, ich kann etwas machen, was mich weiterbringt. Ich weiß aber nicht, ob ich immer es gut finde zu sagen, wenn dieses System mächtiges sein soll, dieses Championsystem, ob ich will, dass das vom Charakter losgelöst ist, weil ich den dann ja wieder ein Stück weiter austauschbar mache. Wenn ich sage, ja ich kann zwar jetzt auf dem anderen Charakter etwas leveln, das auch meine Main etwas bringt,

aber nimm mal das ganz, ganz krass extrem. Nehmen wir mal an, du würdest alle leveln, ob nun Charakterlevel oder Championlevel, unabhängig von dem Charakter sammeln. Das wäre das ganz krasse extrem. Die Frage ist, würde mir das besser gefallen, weil das halt die Austauschbarkeit der Charaktere dann halt auch ein Stück weit weiter erhöht. Ich weiß es nicht, ich müsste spielen, müsste ein Gefühl dafür bekommen, gefällt mir das eher oder gefällt mir das eher nicht. Ich finde es natürlich grundsätzlich okay, dass es so was wie Twinks in Spielen gibt, aber ich finde ein Spiel versagt halt dann so ein bisschen für mich, wenn Twinken zu einer einer der Hauptbeschäftigungen im Spiel wird. Also zu sagen, so ich habe jetzt das Ding abgeschlossen, ich muss jetzt, ich fange jetzt einfach wieder von vorne an auf einem anderen Charakter. Ich fände es halt schöner, wenn ich das Gefühl hätte, ich kann viele spannende und interessante Sachen auf meinem Hauptcharakter auch noch machen. Das heißt spannende und interessante Sachen, Sachen die irgendwie eine Relevanz besitzen. Wenn ich keine Ahnung was irgendwo rumstehe und Mops umhau und jeder von den 50 Silber fallen lässt, dann wird das nicht unbedingt dazu zählen. Aber es gibt halt immer so Dinge wie den Mage Tower zum Beispiel. Den Mage Tower Challenge fand ich irgendwie so frustrierend, die war und die war wirklich frustrierend. Ich habe ja über 100 Versuche gebraucht mit dem Paladin zu machen, ich habe sie aber auch sehr früh gemacht mit dem Protpala und mit dem Protpala glaube ich die schwerste Klasse mit der ich sie machen konnte. So frustrierend es war, aber es war etwas, wo ich mir immer wieder zwischendurch gedacht habe, so jetzt machst du hier mal wieder zehn Versuche, machst hier mal wieder fünf Versuche, dann war ich schnell frustriert und habe gesagt, so jetzt reicht es mir, mache ich jetzt aber irgendwas anderes, dann mache ich hier mal wieder ein paar Versuche. Es war halt doch ein Inhalt, den ich mir in den Kopf gesetzt hatte zu machen. In meinem Fall gar nicht mal so sehr, weil ich diesen Boss besiegen wollte, sondern einfach nur weil ich mir gedacht habe, dieses Transmog finde ich so geil, das will ich haben, kostet es was es wolle und ja und das hat mich halt beschäftigt und so sehr es mich auch währenddessen frustriert hat. Jetzt ein Jahr später denke ich mir, irgendwie ganz cool, dass ich jetzt so ein, weil gerade auch Schilde und so ein

Handwaffen nicht immer in so in den schönsten Varianten nach persönlichen Geschmack zu finden bin, jetzt ein Jahr später denke ich mir, es ist ganz cool zu wissen, das kriegt keiner mehr, zumindest keiner mehr so leicht und auch wenn ich mich durchgequält habe, ich hab's jetzt, ich hab's jetzt hinter mir und ich hab's jetzt und dasselbe gilt für den Stereo, der Stereo, Steroid wären, den ich auch noch freigespielt habe, den ich aber nicht mehr ganz so schwer fand. So, das soll es gewesen sein für heute, danke euch fürs Zuhören, in diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel, Barlow.

#589: Kaputt-Geminmaxed, Informatikstudium, BfA Berufs-Updates

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 589 und den Themen Kaputtgeminne maxed Informatik Studium und Battle for Azeroth (BfA) Berufsupdates. Moin lieber Barlow, ich hätte mal wieder ein Thema für ein BMZ Titel Kaputtgeminne maxed Alternativ Brain vs. Fun too long; didn't read (TLDR). Was ist deine Meinung zum Minmaxing welches den Spielspaß beeinflusst? Die Idee für dieses Thema kam mir bei einem Erlebnis welches ich gerade im Laufe von Twinken hatte. Ich bin ein paar zufällige Dungeons mit meinem Warlock Level 41 gegangen. In einem von ihnen hatte ich einen Tank der von Anfang an recht Gesprächig war. Allerdings nüllte er rum, dass dies Jahr bereits sein sechstes Dungeon in Folge sei und ihm das langsam echt anöden würde. Auf meine Frage hin warum er nicht zwischendurch mal questen würde um Abwechslung zu haben gab er an, dass das nicht so fix gehen würde wie Dungeons zu swammen. Während des Dungeons unterhielten wir uns weiterhin. Er meckerte, dass ihm der Druidentank nicht besonders viel Spaß bringen würde. Nach der Tatsache warum er nicht heal ranged damage per second (DPS), melee DPS spielen würde, verwies er auf die

höheren Wartezeiten im Tool. Ich fragte ihn dann was er denn auf 120 spielen würde. Heal war die Antwort. Er erzählte, dass er einen Monk heal bereits auf 120 habe der ihm sehr viel Spaß bringen würde. Warum er ihn denn nicht einfach weiter spielen würde fragte ich darauf natürlich sinngemäß. Naja der Dodo heal ist einfach mit ganz weitem Abstand der beste Heiler. Dabei wurde mir bewusst was er da eigentlich gerade erzählte. Er besitzt bereits eine Klasse die ihm Spaß bringt. Trotzdem entschließt er sich einen neuen Charakter von Level 1 an hoch zu spielen, welcher laut ihm kein so spaßiger Heiler ist wie der Monk. Und das ganze dann auch noch auf eine Art und Weise die ihm keinen Spaß bringt, nur um anschließend im healmete ein bisschen besser dazustehen. Nebenbei erwähnt redet er auch laut ihm selbst auf heroic (HC) bzw. auf niedrigem Mythic Niveau. Also kurz um mit einem Worten da ist es eigentlich nicht wirklich nötig sich irgendwie das Flavor of the Month Speck zuzulegen. Der Druid ist in diesem Fall natürlich ein besonders extremer Kamerad. Allerdings ist mir schon öfter bei Spielen die Tendenz aufgefallen. Spielspaß für teilweise 5 Prozent Boosts wenn es überhaupt so viel ist. In DPS Heal Tanking zu opfern ist mir auch in anderen Spielen aufgefallen. Da tun mir wieder die Game Designer leid, weil solche Leute ja auch gerne diejenigen sind, welche sich dann über das spaßige Game Design beschweren. Ja und nicht nur das, die beschweren sich auch ständig über die Class and Balance und überspitzen die und übersteigern sie und tun so als wäre die viel viel schlimmer als sie tatsächlich ist. Meine Frage an dich ist nun, haben Spieler eine gewisse Eigenverantwortung sich dem Spaß hinzugeben? Und B ist dir ein solches Verhalten bei dir selbst oder anderen schon mal aufgefallen? Wenn ich mich recht entsinne hast du ja Spaß an MinMaxing oder? Ja nicht so ganz so extrem, aber grundsätzlich ja. Also es gibt halt manchmal Dinge, die man zu machen bereit ist, weil man denkt das macht mir zwar keinen Spaß, aber es macht mir noch viel weniger Spaß die Alternative zu haben, nämlich dass ich ewig lange level oder so. Gerade diejenigen, die so ganz extreme Level Geschichten benutzt haben. Ich kann mich halt dran erinnern, jetzt wo gerade die Classic Beta läuft, dass ich meinen Mage im Classic viel mit Area of Effect (AoE) grinden, gelevelt habe. Da gab es halt eine Stelle in Marauder, wo so ein paar

Bloops drin sind, so diese grünen Bloopfischer und die sind in so einer kleinen Senke. Und wenn man genau wusste, wie man es macht und die richtigen Talente hat und das Beste, also nicht das Beste möglich, aber entsprechendes Equipment, dann konnte man da so solo, ich glaube irgendwie 10, 15 Level machen. Also bis die Viecher halt grün wurden, die waren halt Elite und das hat richtig viel XP gegeben und das dauerte eine Weile, bis man das irgendwie so hinbekommen hat, dass die auch immer genau in diesem Blizzard gelandet sind und richtig verlangsamt waren. Und man genügend Mana hatte und so weiter und so fort und dann Instanz resetten und so weiter und so fort. Und das hat auch nicht wirklich viel Spaß gemacht, also zumindest jetzt nicht so auf lange Sicht gesehen, aber die Belohnung war es halt irgendwie wert, dass man in der Zeit, in der relativ kurzen Zeit so extrem viele Level machen konnte. Oder keine Ahnung, Grinden für Gold, das ist auch was, was vielen Leuten keinen Spaß macht, aber sie sagen dann halt naja gut, aber dafür kriege ich eine große Menge an Gold und mit diesem Gold kann ich mir irgendwas besorgen, was dann Spaß macht. Also ich glaube, das gibt es immer wieder mal, dass man, dass man persönlichen Spaß in einem Punkt opfert, weil man sagt, das was ich dafür als Belohnung bekomme, bereitet mir viel Spaß. Und das finde ich an sich nicht schlimm, das ist halt, also ich bin halt das Thema hatten wir neulich schon bis zum abwinken im Chat, im Twitch Chat. Es gibt Leute, die sagen, der Weg ist das Ziel, dem ist nicht so, also nicht uneingeschränkt so. Für manche mag das so sein, dass ihnen der Weg total Spaß macht, dass sie immer den Weg in einem Spiel wählen, wo ihnen jeder einzelne Schritt am meisten Spaß macht. Für andere ist das nicht so, andere sagen halt, für mich ist das Endgame das wichtigste und wenn ich da hinkommen kann innerhalb von einem Tag, wo ich stumpf immer dasselbe Dungeon spielen würde, vielleicht sogar würde ich das halt eher machen als drei Tage die coolsten Quests mit den tollsten Cutscenes zu machen, selbst wenn ich die noch nicht kennen würde. Das zum einen, also das gibt halt glaube ich sehr unterschiedliche Spielertypen und nichts wo man universell sagen kann, also dieses, wenn es dir keinen Spaß macht, warum machst du es dann, ist halt immer ein schlechtes Argument, weil es ist ja nicht immer der einzige Faktor, der wichtig ist, ob mir das was ich gerade mache

Spaß macht. Oft ist es ja die Belohnung, die das ist was Spaß macht. Die Leute die sich tätowieren lassen, die haben üblicherweise auch keinen Spaß daran tätowiert zu werden, also an den Schmerzen, die damit verbunden sind und dass es abheilen muss und mit Pech sich ein bisschen infiziert oder so, sondern sie haben Spaß daran anschließend eine schöne Tätowierung zu haben. Wer sich jeden Tag oder alle drei Tage ins Fitnessstudio quält, egal bei welchem Wetter, egal ob es gerade schön warm ist, egal ob man gerade irgendwie total Bock hätte sich mit einem Eistee irgendwo hinzusetzen und den Feierabend zu genießen oder mit einem kalten Bier. Wer jeden Abend da irgendwie in die Muckibude geht und sich da einen abmüht, sich vielleicht auch noch irgendwelche Zerrungen, Muskelkater und sonst was zuzieht, der macht das nicht immer, weil ihm das gerade so viel Spaß macht, sondern weil ihm die Belohnung halt so viel wert ist, entformt zu sein und sich gut zu fühlen. Und was für Selbstbewusstsein getan zu haben und so. Also das ist jetzt natürlich nichts, was auf Gaming übertragbar ist, obwohl, naja, für manche vielleicht auch sich besser fühlen und was für Selbstbewusstsein getan zu haben, ob man das jetzt nun persönlich gut findet oder nicht, aber für manchen ist es bestimmt so, dass ihn das freut, wenn er zum Beispiel sich irgendeine Belohnung erkämpft hat oder er grindet hat, wo andere sich umschauen und sich denken, boah, du hast das und das, wie cool ist das denn bitte, das hätte ich aber auch gerne. Aber wie sagt man so schön, Neid ist die aufrichtigste Form der Anerkennung. Das zu diesem Teil, also dieses Etwas machen, obwohl es einem eigentlich keinen Spaß macht. Je nach Typ, je nach Mensch, der man ist, ist das durchaus etwas, was Sinn ergibt. Vielleicht sogar in manchen Punkten etwas, was eine sehr, sehr wichtige Geschichte sein muss, die man beherrschen muss. Lernen zum Beispiel ist auch so ein Ding, was in diese Richtung fällt. Das macht in vielen Fällen auch keinen Spaß. Das Wissen zu haben oder die Belohnung in Form von vielleicht sogar gute Noten zu bekommen oder einen guten Job zu bekommen ist vielleicht das, worauf man es anlegt und nicht dieses kurzfristige, dass man immer unterhalten und belustigt werden will. Je mehr ich darüber nachdenke, desto mehr Dinge gibt es, auf die genau dieses Konzept zutrifft, was der Druide gerade in seinem Dungeon hatte, dass er als Tank spielt und

wo er Dungeons spammt, um halt schneller voranzukommen. Wo ich es halt ein bisschen anders sehe und zum Teil halt anders sehe, ist, wenn wir dann im Endgame sind. Weil ich halt der Meinung bin, dass es so einen Punkt gibt im aktuellen Game und Class Design, wo ich nicht glaube, dass es das wert ist, diesen Trade-Off zu machen. Also, die gefühlt bessere Heilung oder die tatsächlich bessere Heilung und sei es nur punktuell einzutauschen, in es macht mir aber keinen Spaß, das zu spielen. Weil da ja kein wirklich größeres Ziel hinterher, also hinten dran steht. Okay, vielleicht ist für irgendjemanden das einzige Ziel, dass man im healing per second (HPS)-Ranking des Raids weit oben steht. Weil es ist ja nicht mal das Ranking bei World of Logs oder so, das ist ja relativ für die Klasse gewertet. Also nicht mal das ist es, dass man da besonders gut ranken möchte. Da würde man sogar eher dazu neigen, die Klassen zu spielen, die wenig gespielt sind, weil es leichter ist, sich dort gut zu platzieren. Ja, wenn das die Motivation ist, dann ist es zwar auf der einen Seite nachvollziehbar, nur für mich ist das immer so schwierig, weil ich halt glaube, mit dieser, das Gras auf der anderen Seite ist immer grüner an sich, schafft man sich auf Dauer viel mehr Probleme, als man sich Spaß schafft. Denn das mag dann mal hinkommen für einen Dungeon, einen Raid oder zwei Raids oder so. Nur, was machst du danach? Jedes Mal wieder rerollen, wenn die Klasse, die du gerade spielst, nicht die Nummer 1 Klasse ist? Also ist es das dann wert? Wenn ja, wenn du sagst, unangeschränkt, das macht mir jetzt so und so so mega viel Spaß. Ich habe nur das Gefühl, dass die Spieler, die auf die Art und Weise agieren, eben nicht genau dieser Typ sind, sondern die sind der Typ, wo das Gras eben wirklich immer auf der anderen Seite grüner ist. Und sobald sie den Druiden haben und spielen, dann heißt es naja gut, also ich könnte ja schon noch ein bisschen besser spielen, wenn unsere Raid Composition anders wäre. Oder ich könnte ein bisschen besser spielen, wenn ich nur das Trinket hätte oder wenn bei mir die Items auch alle Titanforged waren. Das ist halt meine Erfahrung mit solchen Spielertypen. Gerade wenn sie so, wie du es beschreibst, eher mit Kanonen auf Spatzen schießen. Also es hat als HC Raider im Prinzip den Anspruch haben, den viele Mythic Raider nicht haben. Als ich Mythic Progress gemacht habe, in einem relativ hohen

Bereich, habe ich halt Holy Priest gespielt, weil ich Bock hatte auf Holy Priest und nicht weil es so extrem mega wichtig war. Und da wurde auch in erster Linie entschieden, gibt es irgendwie Spells oder Situationen bei bestimmten Encountern, wo wir lieber den einen oder den anderen Heiler dabei haben? Und zumindest weil die Heiler sich auf einem vergleichbaren Niveau bewegt haben, also die Spieler haben sich auf einem vergleichbaren Niveau bewegt, sodass man halt nicht sagen konnte, der Horst ist halt einfach besser als der Barlow, deswegen ist Horst immer dabei. Ja, interessantes Thema. Hallo lieber Onkel, ich schreibe aus einem wichtigen Anlass. Ich werde im August ein Informatikstudium beginnen und habe sowohl deinen BMZ, das ist auch ein Porn, in neulich deine Reue des eigenen Studiums mitbekommen. Wärst du so freundlich, mir genaue Knackpunkte und Erfahrungen zu teilen, damit ich gut vorbereite, das Studium starte? Ich glaube nicht, dass dir das hilft. Also vieles davon ist einfach sehr persönlich, also was meine persönlichen Präferenzen sind, was mich persönlich als Studenten betrifft und meine Art und Weise an Dinge ranzugehen und Probleme, die ich mit diversen Arten und Weisen zu lernen und mich zu motivieren, auch gerade eigentlich so ein Thema, was wir so ein bisschen auch mit hatten, habe und das ist nicht übertragbar und ein wichtiger Punkt ist vor allen Dingen auch, das ist mittlerweile so lange her, das ist halt irgendwie über 25 Jahre her, dass ich glaube, dass dir meine Infos quasi nichts bringen werden. Du darfst auch nicht vergessen, ich war bei der Auswahl des Studiums ja so ein bisschen wie die meisten damals, muss man sagen, so ein bisschen blauäugig, denn es gab kein Internet, du hast wenig Erfahrung oder in Erfahrung bringen können, wie sich ein Studium an einer bestimmten Universität denn im Detail gestaltet, es sei denn, du kanntest Studenten von der entsprechenden Universität, die dieses Studienfach studiert haben, das war bei mir der Fall. Ein guter Freund von mir hat damals auch Informatik studiert und hat zwei Jahre oder ein Jahr vor mir, glaube ich, angefangen, also hat auf jeden Fall vor mir angefangen und den habe ich halt so ein bisschen ausgefragt, weil ich mir halt dachte, ich war interessiert in Naturwissenschaften, vor allen Dingen Mathematik in der Schule, ich war interessiert im Thema Computer und ich war interessiert im Thema oder am Thema Programmierung und ging

halt davon aus, dass ich das eigentlich ganz gut mit Informatik verbinden ließe. Das ist bestimmt auch in der Theorie richtig, war nur in meinem Spezialfall halt nicht so richtig der Fall, das hat nicht so gut funktioniert. Ich habe unter anderem schnell gemerkt, dass meine Mathekenntnis und meine Einschätzung, wie gut ich in Mathe bin, von der Universität sehr schnell eingenordet waren. Was ein guter Schüler in der Mathematik in der Oberstufe ist, heißt noch lange nicht, dass er an einer technischen Universität auch nur ansatzweise in der ersten Erstsemester Vorlesung da sitzt und Dinge versteht und ja, also ganz, ganz viele andere Faktoren. Ich glaube nicht, dass das hilfreich für dich ist. Ich glaube, da ist es eher für dich hilfreich, mit aktuellen Studenten von der Universität zu sprechen, an die du möchtest, in dem entsprechenden Studiengang und dich mal zu informieren, was steht denn da überhaupt an, was muss man da tun, wie gestaltet sich das Studium und so weiter und so fort. Hey Barlow, was hältst du eigentlich von den Handwerkszeugen, die die Berufe vor kurzem erhalten haben? Ich für meinen Teil bin auf meinem Main Schmied Inji und habe auf Inji das Handwerkszeug mittlerweile hergestellt, da gibt es eins. Und entweder habe ich daran etwas falsch verstanden oder es ist für interessanten Content nutzlos. Im Raid kann ich den Schraubenschlüssel nicht benutzen und außerhalb davon, zum Beispiel bei WorldQuest, brauche ich es nicht. Ich weiß gar nicht, was das macht. Da die meisten Morps nicht lang genug nehmen, das ist den Aufwand, eine Gruppe von Bomben zu rufen. Da fehlt das Wort rechtfertigt, glaube ich. Im Verhältnis dazu finde ich Juwegeoden, aus denen er täglich Steinchen bekommt oder der VZ, der eine Route bekommt, wodurch er mehr Mats bekommt. Ich für meinen Teil, Moment, im Verhältnis dazu findet der Juwegeoden, also der Juwe findet das und der VZ eine Route wodurch er mehr Mats bekommt, blockiert, verstehe. Ich dachte, das Finde bezieht sich auf das, was du findest. So, für meinen Teil finde das, da ist das nächste Finde, finde das alles ein wenig ungleichmäßig verteilt, welche Vorteile welcher Beruf mit sich bringt. Natürlich kann das ein persönliches Empfinden sein, genau, wie gerade eben schon gesagt, das Gras ist auf der anderen Seite immer grüner. Ja, ich habe gar nicht so richtig verstanden, muss ich zugeben, was genau das Ziel von Blizzard mit diesen Veränderungen bei den Berufen war. Und ich habe

die auch noch nicht alle kennengelernt. Ich kann noch eins hinzufügen, was ich halt habe als Alchi. Und das ist, dass auf der Map, auf der WorldMap, nicht auf der WorldMap, auf der Minimap gelegentlich so Punkte auftauchen, wie so ein Erz vorkommen. Und das ist ein Kessel und diesen Kessel kann man looten und in diesem Kessel ist dann halt eine Flask oder eine potion (Pot) oder ja, sowas in der Art drin. Der Jackpot wäre dann der Kessel für andere Flasks für den Raid. Und ja, keine Ahnung, also ich habe ja immer sehr, sehr viele WorldQuests gemacht in den letzten Wochen und Monaten, also fast alle oder zumindest nah dran innerhalb der Woche. Und am Wochenende habe ich meistens ausgesetzt und ich habe das Gefühl gehabt, innerhalb von meiner Runde, die üblicherweise so drei bis vier Stunden gedauert hat, zu meinen kompletten Vormittagstreamen lang, habe ich vielleicht ein bis zwei Mal etwas looten können. Und das ist nett, aber es ist jetzt nicht so, dass es irgendwie OP wäre, verglichen mit den Sammelberufen. Was ich mir vorstellen kann, ist, dass es so ein bisschen eine Idee von Blizzard war, die Leute wegzubringen von dem Gedanken, dass Sammelberufe das einzige sind, was sich lohnt. Denn das muss ich halt sagen, das Gefühl hatte ich schon mit dem Paladin, dass das Aufsammeln von den Kräutern extrem viel bringt in Sachen Gegenwert, verglichen mit allen anderen Berufen. In allen anderen Berufen ist es so, was du herstellst, hat quasi keine Wertigkeit mehr, weil so viele es herstellen können. Der Herstellungsprozess und das Besitzen und Erlernen des Berufs hat keinen Wert mehr. Also muss man sich halt fragen, was kriege ich quasi on top noch? Und das ist halt so ein bisschen anders bei den Sammelberufen, weil da läuft es einfach durch die Gegenwerte sowieso fest ist, nimmst einen Kraut mit und hast nicht selten die Situation, dass ein Krautvorkommen deutlich mehr wert ist, als die Belohnung, die du für die WorldQuest bekommst, auf die du gerade hin oder wo du gerade hin unterwegs warst. Vielleicht dazu, vielleicht soll es in die Richtung gehen, dass man sich denken soll, ja es ist nicht alles gleich gut und so, aber es schafft so ein bisschen Ausgleich dafür, dass diejenigen die Sammelberufe haben, die in Führungsstrichen besseren Berufe haben. Wo bei ich glaube, sagen wir beim Schmied, gab es da noch, gab es beim Schmied oder beim Lederer diese Items, mit denen man alle mit Questgegenständen

interagieren kann, ohne abgemautes zu werden und wo es halt mit dem Beruf viermal so lange hält oder so? Das fand ich noch eine der interessanteren, Boni. Mir war es immer zu teuer diesen Gegenstand so zu kaufen und regelmäßig anzuwenden. Also ich weiß es nicht, ich muss aber auch sagen, bei den Berufen, das ist im Moment so für mich in World of Warcraft (WoW), die sind nichts, was mich jetzt extrem reizen würde und ich glaube, da muss irgendwann mal ein komplettes Redesign her. Ich habe ein Thema im Hinterkopf, wenn ich daran denke und das sind Berufe wie sie in Classic, in BC und einschließlich Wrath of the Lich King (WotLK) noch waren. Ich glaube nur, dass ich da jetzt heute nicht zusprechen möchte im Detail, weil ich glaube, dass wir in den nächsten Tagen und Wochen noch das eine oder andere Mal das Thema Classic anschneiden werden. Noch ist das für mich aber nicht so weit, dafür habe ich es noch nicht genug gespielt, wo das halt auch nochmal eine Rolle spielen könnte. So, das soll es gewesen sein für heute. Lasst mir weiterhin so tolle Themenvorschläge und Fragen zukommen wie bisher. Danke euch fürs Zuhören, macht's gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#590: Klassenstacking, Patreon?, Let's Plays

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 590, hier ist Barlow mit den Themen Klassen stacking, Patreon und Let's Plays. Malzeit Barlow, ich habe vorgestern ein Video über das Rating der besten damage per second (DPS) Klassen im aktuellen Raid Content. Castle der Stürme dürfte die deutsche Übersetzung sein, weiß ich aber nicht genau. Ich spiele erst seit Ostern wieder und bin noch nicht im Endgame angekommen. Ich möchte auch nicht noch mal ein Fass aufmachen, welche Klassen OP sind und so weiter. Meine Überlegung ging eher in die Richtung, ob man eine maximale Anzahl an gleichen Klassen einführen sollte oder könnte. Blizzard wird es wahrscheinlich eh nicht machen. Finde die Überlegung interessant, welche Auswirkungen es haben könnte. Der Hintergrund ist einfach der, dass Top Gilden nur Hexer, Schattenpriester, Edel-Schaman und einen Dämonenjäger DPS für den Magiediebes nutzen. Sie unterschließen Gründen zum Beispiel die Fähigkeit sich selbst zu dispellen. Ich könnte mir vorstellen, dass man bei einer maximalen Anzahl von zum Beispiel 2 Hexern pro Raid, der Content und die Klassen einfacher gebalanced werden könnten und man könnte diese Restriktion wieder aufheben, wenn der neue Raid verfügbar ist oder so. PS, es geht auch ohne diese extrem einseitige Klassenstacking zum Beispiel neun Hexer bei einer Gilde. In besagten

Wieder wurde auch Rang 9 gezeigt, die auch Jäger, Schurken und andere Klassen verwendet haben. Ja, das ist grundsätzlich eine gute Idee, finde ich, zu sagen, dass man versuchen möchte, Klassenstacking zu vermeiden. Das Problem ist, dass ich immer bei guten Ideen mir versuche zu überlegen, wird das problematisch, wenn man es in die Praxis umsetzt und da lautet meine Antwort sehr wahrscheinlich Ja. Ja, es ist möglich, dass bestimmte Gilden bei manchen Bossen anfangen, bestimmte Klassen zu stacken. Und es ist oft gar nicht mehr wichtig, ob das das ist, was zum Erfolg führt. Das fällt halt nur auf, wenn es passiert und das dann eine Gilde ist, die den Kill macht. Ob die die noch in einer anderen Kombination als Kill gemacht hätten, interessiert ja dann meistens nicht und ob das absolut essenziell und nur so durchführbar auch nicht, sondern es geht nur darum, dass man sieht, oh die machen das und sie sind damit erfolgreich, ergo lag es nur darin, ergo müssen wir das verhindern, weil wir möchten ja auch diesen Kill irgendwann machen. Die Schwierigkeit, die ich damit sehe, wenn man sagt, wir erlauben euch maximal zwei oder dreimal dieselbe Klasse zu haben, ist, dass sie zu einem größeren und schwierigeren Teil Spieler treffen wird, die nicht im High-End-Bereich unterwegs sind. Das wird halt Spieler, Gruppen und Gilden treffen, wo jeder spielt, worauf er Bock hat, aber halt nur mal keine Ahnung was, vier Leute Bock haben auf Warlock oder so. Und in der Top-Gilde macht es überhaupt nichts aus, unter neuen Restriktionen halt den Encounter zu machen. Die Encounter sind dann dementsprechend halt designed, die Restriktionen sind für alle gleich und wenn Blizzard von jetzt auf gleich sagen würde, im kommenden Content hat keiner mehr ein Schmuckstück angelegt, dann raiden die Gilden halt ohne Schmuckstücke. Wenn Blizzard sagen würde, es sind keine Jäger mehr erlaubt, dann würden sie halt ohne Jäger raiden. Wenn sie sagen würden, es sind keine Druiden erlaubt, ohne Druiden und so weiter und so fort. Die Top-Gilden betrifft das am allerwenigsten. Ich glaube, der negativsten Effekt hätte so eine Änderung auf die Allerwelts-Gilden, wo sich halt zufällig halt eben ein paar Leute zusammengefunden haben, die irgendeine eine Art von Klassenspielen, die dann eben häufiger vorkommt. Und ich kenne das nur zu genüge, ich kenne die Situation halt auch umgekehrt, dass wir gar

nichts von einer bestimmten Klasse haben, aber nicht, weil die nicht gut wäre oder so, sondern weil einfach gerade auch in der Gruppe keiner Bock hatte, die zu spielen. Als ich aktiv war im Progress in ICC heroic (HC), also damals in Wrath of the Lich King (WotLK), bin ich eingestiegen in die Gilde, da hatten wir glaube ich vier aktive Schurken und in ICC am Ende war ich der Letzte, der Einzige und dann bin ich inaktiv gegangen, weil ich keinen Bock mehr auf ICC hatte und dann war es plötzlich Null. Und dann zu sehen, keine Ahnung, ein Kumpel von dir kommt wieder und hat Bock zu spielen und dann zu sagen, Auktionshaus (AH) nee, das ist aber jetzt doof, du spielst ja Warlock, du musst wohl rerollen. Glaube ich nicht, dass das die bessere Lösung ist. Ich glaube die bessere Lösung ist vermutlich eher das Game Design so anzulegen, dass es nicht wünschenswert ist, Klassen zu stacken. In Fünfergruppen kann ich mir das deutlich besser vorstellen, dass man da versucht, dem Einheit zu gebieten, dass halt irgendwie mit Doppelroak oder sogar keine Ahnung, was irgendwas noch mehr gespielt wird. Wie genau weiß ich aber auch noch nicht. Blizzard geht da glaube ich den sehr vorsichtigen Weg, bevor sie was kaputt machen, was legitimen Normalgruppen das Leben dann erschweren würde, sagen sie halt, dann leben wir eher damit, dass diejenigen im Highend Bereich glauben, bestimmte Klassen stacken zu müssen. Ich sage bewusst glauben stacken zu müssen, weil das offen lässt, dass es manchmal so ist, dass man es tun muss und einen Vorteil hat, manchmal eben auch nicht so ist. Die Leute es nur glauben und damit erfolgreich sind, aber nicht deswegen erfolgreich sind. Hey Barlow, ich glaube das Thema kam schon einmal auf, aber ich muss noch einmal nachhaken. Wie kann ich dich unterstützen? Ich bin erwachsen, aber ein geregelteres Einkommen, möchte gerne meinen Teil dazu beitragen, dass du deinen Content weiter produzieren kannst. Mir erscheint das reine Konsumieren und gegebenenfalls die Werbung nicht längst zu klicken, als sehr wenig. Einzig den Patreon-Account von Podcast ohne richtigen Namen habe ich finden können, den nutze ich auch bereits. Danke schön. Warum kann man dich nicht gesondert und ganz speziell für deinen eigenen Content finanziell unterstützen? Also die zwei offensichtlichsten Möglichkeiten, die es halt gibt, sind bei Twitch ein Abonnement (Abo) abzuschließen. Der Twitch-

Link ist ja auch immer unter den Videos als erster Link. Gerade dann und für diejenigen, die möglicherweise Amazon Prime haben und die deswegen nicht noch mal extra für ein Sub bezahlen müssen, wo mir das Sub aber trotzdem halt immer einen kleinen Betrag gibt. Und ich versuche immer einmal im Monat daran, immer am ersten des Monats jetzt in Zukunft daran zu erinnern, weil ich auch jemand bin, der ansonsten vergisst sein eigenes Sub zu verteilen. Das ist eine Möglichkeit und dann gibt es natürlich auch noch unter diesem Twitch-Channel eine Option für eine Donation. Und bei den Donations halte ich das so im Moment und will das glaube ich auch in Zukunft machen, dass so die Faustregel gilt. Es gibt ein Donation-Goal, dessen Ziel zumindest mal, also entweder unmittelbar oder oder sehr nah mittelbar, wiederum dem Content dient. Also im Moment ist es halt ein neuer Rechner, der ausschließlich dazu dient, dass ich endlich wieder in einer vernünftigen FPS-Zahl vielleicht noch mal im aktuellen World of Warcraft (WoW) etwas streamen kann und nicht die Rates abrechnen muss, weil ich sechs FPS habe. Das ist also ein sehr sehr unmittelbares Ding und Dinge, die in diese Richtung gehen, werden vielleicht danach irgendwann mal in Zukunft. Das weiß ich noch nicht genau. Wo ich dann gezielt weiß, das setze ich für etwas ganz ganz bestimmtes ein, das mir hilft unmittelbar oder mittelbar den Content zu produzieren. Ich habe auch überlegt, ich bräuchte irgendwann auch mal wieder einen neuen Schreibtisch oder so, gerade wenn der neue Rechner da ist. Vielleicht auch je nachdem, was für Monitore da sind, muss ja ein bisschen größer sein. Sowas könnte auch etwas sein, was in diese Richtung geht. Abgesehen davon habe ich im Moment nichts. Also die Patreon-Frage kommt immer wieder mal auf, aber ich habe immer so ein bisschen bei Patreon das Gefühl, dass ich das interessant finde, wenn es quasi zielgerichtet ist. Wenn man also sagt, ich setze jetzt einen Patreon-Account auf, damit ich die und die Serie produzieren kann. Nur habe ich im Moment keine Serie, die ich produziere, für die das in der Form so in Frage käme. Also zumindest nichts, was ich alleine auf meinem Channel mache. Bislang wollte ich das noch nicht so als allgemeines neutrales Ding aufsetzen. Ich weiß auch gar nicht, ob es da genügend Leute geben würde, die daran Interesse hätten und sagen würden, ich möchte das gerne regelmäßig machen.

Das weiß ich nicht. Von daher empfehle ich immer die, was zunächst mal im Moment, die beiden Sachen. Der Twitch-Sub. Idealerweise natürlich für euch, wenn es ein Prime-Sub ist, den ihr ansonsten nicht verwenden würdet. Und aktuell Donations, die meinem neuen Rechner zugutekommen werden. Wir sind aber relativ weit übrigens schon. Der dürfte in absehbarer Zeit eine konkrete Form annehmen, sagen wir es so. Hallo Onkel Barlow. Ich habe eine Frage zu künftigen Let's Plays und Projekten von dir. Aber erstmal ein Lob und ein wenig Kritik zu The Last of Us Let's Play. Ich habe mir die ersten Folgen des Let's Plays angeschaut und war begeistert und geschockt zugleich. Da gab es doch tatsächlich ein Spiel, das Atmosphäre mich sofort in den Bann gezogen hat und doch konnte ich mit deiner Spielweise überhaupt nicht warm werden. Ich weiß, dass du Shooter-Steuerung am Gamepad nicht magst, aber teilweise tatenlos neben deinen Begleitern zu stehen und die die Arbeit machen zu lassen, hat mich regelrecht zu Weißglut getrieben. Oh Gott. Meiner Meinung nach war das ein extremer Bruch im Vergleich zur Stimmung des Spiels. Da hat mich immer wieder aus dem Erlebnis herausgerissen. Schrecklich, schrecklich. Da dachte ich mir selbst, der Mann hat das Spiel gekauft und in drei Tagen durchgezockt. Auch den DLC oder das DLC habe ich mir noch reingezogen. Ein sehr begeistertes Spiel, habe ich die gesamte Zeit hervorragend unterhalten. Das freut mich doch. Und ein wenig Lob muss auch sein. Du hättest übrigens auch umsonst spielen können, theoretisch zumindest. Du hättest dir einen Account machen können auf PS Now für sieben Tage kostenlos und hättest das da spielen können. Aber ist ja nicht schlimm. War vermutlich auch nicht mehr so teuer. Wenig Lob muss auch sein. Ohne dich hätte ich diese Spieleperle wohl nie angefasst und hätte so eine schöne Zeit verpasst. Freuen sich sehr viele auf den Nachfolger, der dieses Jahr kommen soll übrigens. Ich hoffe, dass du auch künftig solche Spiele raussuchst und mich mit deiner Spielweise auf die Palme bringst. Sehr gut. Gerne. Ich bringe gerne Leute auf die Palme. Vor allen Dingen bei Let's Plays ist es kaum ein größerer Spaß, als Leute auf die Palme zu bringen. Langer Text, jetzt aber eine Frage. Wird man jetzt öfters Let's Plays von dir sehen und gibt es auch dazu anstehende Projekte, über die du schon sprechen kannst, schrecklich willst?

Würde mich sehr freuen. Der Stream-Mitschnitt von Until Dawn ist leider nichts für mich, da ich nicht viel mit Horror anfangen kann. Schade, den hätte ich dir empfohlen. Der hat mir sehr viel Spaß gemacht. Danke für die vielen BMZs, Lore Talk, Porn und hoffentlich weitere Let's Plays. Viele Grüße aus Bonn. Also für diejenigen, die es noch nicht gesehen haben und sich denken, ich finde Let's Plays doof, weil ich nicht immer auf eine neue Folge warten will. Until Dawn Let's Plays ist gerade zu Ende gegangen und da könnt ihr euch alle Folgen jetzt am Stück angucken, wenn ihr Bock habt mal irgendwie eine lange Abend, so lang wäre das gar nicht, glaube ich. Die sind zusammen vier, fünf Stunden oder so, euch das anzugucken. Also die Empfehlung hätte ich. Grundsätzlich ja. Also eine der Gründe, warum wir uns, Carla und ich, uns jetzt auf eine PS4 gekauft haben und ich mir einen PS Now Account für ein Jahr lang geholt habe, war, dass ich mir gesagt habe, weil immer ich so ein bisschen Zeit nebenbei habe, so neben dem normalen Streamen und BMZ und Podcasts und so machen, irgendwas Kreatives zu tun, wäre ein Ding, was ich machen kann mit Sicherheit auch Let's Plays. Und es hat mir sehr, sehr viel Spaß gemacht. Das erste war jetzt, nicht Until Dawn, das erste war The Last of Us und das zweite war Until Dawn. Until Dawn war ja sogar noch ein Live Let's Play, was im Stream angefangen hat. Nur ist es halt nicht immer so, dass ich so viel Zeit in anführungsstrichen rumzuwerfen habe. Aktuell finde ich gerade die Thematik Classic und mir anzugucken, stimmt meine Erinnerung an Classic, stimmen die Klassen mit dem überein, was ich in Erinnerung habe. Ich spiele jetzt gerade, wo ich dieses Video hier mache, noch einen Paladin hoch, überlege aber auch andere Klassen mir noch anzugucken in Classic und dann zu überlegen, will ich vielleicht und in welcher Form und wie viel, wenn diese Server kommen, dort aktiv sein. Und das natürlich ein ehrenliger Zeitfresser. Ich bin jetzt noch keine Level 30 und ich habe glaube ich schon drei Tage Spielzeit oder zweieinhalb Tage Spielzeit in das Ding investiert. Das heißt, im Moment ist diese Zeit nicht da, allgemein gilt aber ja. Einer der Hauptgründe, warum ich in der Vergangenheit wenig Let's Plays gemacht habe, war, dass es mir ein bisschen zu teuer war, mir die entsprechende Hardware zuzulegen und die entsprechenden Spiele immer zuzulegen, um dann Let's Play zu machen.

Ich war da irgendwie über einen Großteil der Zeit in den letzten Jahren dann doch immer eher Stream gebunden und habe geguckt, dass ich Sachen im Stream machen kann und da so auch die üblichen verdächtigen. Aber mir hat das super, mega viel Spaß gemacht. Am meisten, muss ich sogar sagen, hat mir das Until Dawn Let's Play Spaß gemacht, weil das auch noch ein Live-Ding war und einfach eine unglaublich unterhaltsame Geschichte ist und irgendwie witzige Charaktere, die mir auf den Sack gegangen sind, was noch mal lustiger ist. Für euch zumindest, glaube ich. Mich haben sie manchmal genervt. Also definitiv ja, aber halt mit der Einschränkung, wenn so ein anderes großes Thema im Weg ist, dann kann das gut sein, dass da überhaupt Monate nichts Neues kommt. Ich hatte angefangen, aber noch nicht zu Ende gespielt, auch ein weiteres Playstation-Spiel, nämlich Beyond Two Souls und überleg da, das nächste Let's Play draus zu machen. Ein weiteres, was von euch ein paar mal gefragt wurde, weil es auch so in Richtung der storybasierten Spiele geht, waren entweder die Telltale-Spiele oder Detroit Become Human, glaube ich heißt das. Auch so ein sehr storylastiges Spiel und das könnten auch mögliche Kandidaten sein, aber die Grundantwort lautet ja, werde ich machen, wenn ich die entsprechende Zeit dazu habe. Im Moment ist es aber so, dass ich jede freie Minute bei meinem alten Steckenpferd **WoW** verbringe, weil es da halt gerade viel Neues, in Anführungsstrichen natürlich nur Neues gibt, altes Neues mit dem Remake von Classic. Gut, ich danke euch fürs Zuhören, ich danke euch für eure Fragen, bitte macht weiter mit den Fragen und Themenvorschlägen. In diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#591: Danke! Politikerbegründungen, Traumdeuten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 591 und den Themen danke und Politikerbegründung sowie Traumdeuten. So zum ersten Thema danke damit ist gemeint ein herzliches danke von mir für die Tatsache dass wir ihr genau genommen euch so krass daran beteiligt habt am Donation Goal neuer Rechner für Streaming und für YouTube vorbei streaming der Hauptgrund ist nachdem ein alter Rechner naja nicht unbedingt nah daran ist dem Geist aufzugeben aber schon an ganz ganz vielen Stellen gezeigt hat dass er nicht mehr das kann was er können musste also ich habe Situationen gehabt dass ich nicht in ein Raid gehen konnte weil ich im Raid 5 FPS hatte egal wie ich die Settings ändere während ich streame quasi je neuer die Rates desto größer das Problem ich habe in den letzten Wochen das Problem gehabt dass ich so Memory Fehler bekommen habe wenn ich zu viele Browser Fenster und sowas offen hatte beim Stream sonst der Stream gecrashed ist all das ist jetzt nicht total verheerend aber es ist doch extrem unpraktisch weil es mich doch einschränkt in dem was ich machen kann und mir einige Sachen nicht unbedingt ermöglichen ich machen möchte auch und gerade und die Situation hatten wir auch schon als das Spiel damals aktuell war und das ist jetzt Jahre her als Fallout 4 rauskam wo ich nicht die Möglichkeit hatte mit meinem

System auf eine Auflösung und in einer einer einer Frame Raid zu spielen die ich gerne gehabt hätte für dieses Spiel was sehr schade war und nach wie vor ist und das ist jetzt natürlich nicht besser wenn man irgendwann neuere Teile von rauskommen sollte so wir haben das Spenden Ziel erreicht und ich habe letzte letzte Woche oder vorletzte Woche schon mal angekündigt dass ich immer so ein bisschen auf der Suche bin nach einem möglichen Sponsor auch für den BMZ und gesagt dass das halt so mein mein Deal ist und mein Problem ist da irgendwas zu finden was ich nicht gesagt habe ist dass ich schon mit jemandem gesprochen habe der daran interessiert war gerade im Bereich neuer Rechner und so mit mir zusammen zu arbeiten weil ich mir nicht sicher war wann erreichen wir dieses Ziel hatte dann immer noch Bock darauf oder sagte dann an jetzt ist mir das doch ein bisschen zu spät oder ich habe jetzt aber jemand anderen gefunden und so weiter und so fort deswegen wollte ich das noch nicht verraten das heißt ihr kriegt werbung je ich gebe zu das ist nicht der beste selling point aber das heißt auch dass ich sehr sehr gute konditionen bekomme den rechner noch eine nummer größer zu machen als das was wir alleine mit dem donation goal erreicht haben die genauen details wenn ich in den nächsten tagen absprechen mehreren leuten einmal jemanden mit dem ich mich berate was so alles in meinen rechner reinkommen soll und dann mit meinem entsprechenden partner bei dem dieser rechner zusammengebaut werden wird das wird in den nächsten tagen passieren und ich werde ich zwischendurch versuchen immer mein feedback zu geben ganz grobe größenordnung von mir persönlich geschätzt ist dass ich so im laufe der nächsten vier wochen den neuesten neuen rechner am start haben hoffe ich wenn es nach mir ginge lieber morgen als heute aber ich halte es für realistisch dass das wohl in den nächsten vier wochen passiert weil ich auch nicht weiß welche teile vielleicht noch bestellt werden müssen und so weiter und so fort wie die lieferzeiten aussehen und so da werden wir mal gucken und ich werde mich beraten was da am besten alles reinkommt um eine möglichst tolle und reibungslose performance für das streaming hinzukriegen und die leitung wird auch abgedatet das habe ich euch schon erzählt das wird am 24. soweit sein noch mal danke danke danke danke 1000 dank an all diejenigen die mitgeholfen

haben und donated haben aber auch an diejenigen die es nicht getan haben und nur nur in anführungsstrichen regelmäßig zuschauen beim stream und bei auf youtube oder den podcast hören denn genau dieser teil nämlich eine entsprechende zielgruppe zu haben die regelmäßig content konsumiert hilft natürlich dann gute konditionen zu beider seitigen zufriedenheit hoffentlich für mich und einen potenziellen sponsoren zu finden also das kommt in kürze auf uns zu und wer jetzt sagt ach mensch da muss ich ja gar kein schlechtes gewissen mehr haben in anführungsstrichen schlechtes muss sowieso keine haben was ich immer gesagt habe hört oder schaut euch die sachen an wie ihr bock habt aber diejenigen die gesagt haben ich höre das ganz gerne das BMZ zum beispiel immer als podcast aber dann kriegst du ja nichts über youtube und so ein teil davon haben wir jetzt wieder dann hoffentlich in bälde mit einem 1a top funktionierenden rechner ich halte ich auf dem laufenden sobald sich der neue rungen ergeben werden so jetzt zur ersten frage von euch hallo Barlow was würdest du von einem gesetz halten dass alle politiker die für oder gegen eingesetzt wurden einen bericht schräglich statement veröffentlichen müssten warum sie so gewartet haben das könnte die kommunikation zwischen der politik und den wählern verbessern da man so einfacher nachvollziehen kann was warum gerade passiert außerdem könnte man sehen welcher politiker die deine meinung in dir wichtigen themen am besten vertritt was dir bei der nächsten wahl helfen kann ein geeignetes kreuz zu setzen ja man müsste so fast immer müsste fast schon von den politikern so ein valumat ergebnis sich angucken können wie die zu welchen themen stehen oder ich glaube die schwierigkeit ist wann immer du leute nötigst der dir die eine genaue begründung für etwas zu geben dass im zweifelsfalle abgeschaut wird was die begründung betrifft wenn also 100 oder 200 leute für irgendetwas voten dann werden sie sich miteinander absprechen im vorfeld was ihre offizielle begründung ist und das wird dann so ein so ein so ein oliver bierhoff des statements sein so ein eins wo man was keine ecken und kanten hat und so ein typisches politisches statement wir haben uns dazu entschlossen im rahmen unserer möglichkeit die situation und die lösung zu wählen die für uns und für alle beteiligten das beste verspricht und so weiter und so farb so was womit

du gar nichts anfangen kannst und was dir gar nicht hilft dass ich glaube so gut das gemeint ist und so gut das natürlich immer wäre nachvollziehen zu können warum jemand sich für oder gegen etwas entscheidet weil es dann auch möglich wäre mit den leuten vielleicht im diskurs zu treten und sagen ok du machst das weil du die und die annahme hast aber ich glaube deine annahme ist schlichtweg falsch aber ich glaube das ist in der praxis würde es nicht viel helfen es würde halt irgendwie vermutlich von jeder partei irgendwie ein statement geben wo sie sagen so das ist unsere offizielle linie gibt vermutlich jetzt schon diese art von offizieller linie die man erfragen könnte und im endeffekt würde es so nicht extrem viel dazu gewinnen ich überlege aber gerade ob es irgendeine andere möglichkeit gäbe den den wählern die entsprechenden ihre politiker quasi näher zu bringen damit die die möglichkeit haben den jedigen ihre stimme zu geben von denen sie wirklich glauben dass sie am besten geeignet sind die meisten machen sich doch glaube ich oft relativ einfach und sagen gut wenn ich die wahl habe der hier vertritt die partei von der ich glaube dass sie am besten meine interessen vertritt und das ist ja auch oft nicht mal wirklich so dass die partei dann die interessen am besten vertritt manchmal ist es ja so man erbt das quasi so in der familie da wird das gewählt was papa und mama auch gewählt haben und so weiter und sofort aber ja also vielleicht wäre das wäre irgendwas was in diese richtung geht etwas was so ein bisschen bei der politik verdrossenheit helfen könnte wenn man leuten das gefühl gibt dass sie zumindest die chance haben jemanden die stimme zu geben der exakt so tickt wie sie selbst ich denke da wirklich gerade dieses walau marting was man ja kennt ja vermutlich auch wo man so ein bisschen vor einem alle möglichen fragen gestellt werden dann wird gesagt so an hand des von dir gewählten profils hast du eine hohe übereinstimmung mit partei x oder y manchmal wundert man sich dann welche parteien dabei herauskommen je nachdem was es für ein walau war nur war oma das kann auch noch wichten man kann jetzt sagen dieses thema hier keine ahnung wer dient oder so ist mir ultra mega wichtig das möchte ich doppelt so auch wichten wie alles andere oder sogar dreimal so hoch und das wäre zumindest mal interessant irgendwie so die die persönlichen statements dann von von denjenigen zu sehen die einen vertreten

um eine möglichst hohe übereinstimmung zu finden hallo onkel walau ich habe gerade kurz gedacht so ein moment mal habe ich jetzt hier irgendwie die gleiche frage noch mal aber nein es ist beides nun grünes eiken und kurze frage ich würde in der meinung zum thema träumen interessieren glaubst du dass unsere träume sowie alpträume eine tiefsinnige bedeutung haben können oder denkst du dass es völlig quatsch ist man kann die bedeutung seiner träume nachschlagen wobei alpträume wahrscheinlich einfacher zu interpretieren sind ich schaue öfter nach was meine beträume bedeuten könnten besonders wenn auch gott jetzt habe ich den letzten teil von dieser frage abgeschnitten sorry dafür aber also das allgemeine thema träume und was sie bedeuten können ob ich daran glaube darauf werde ich jetzt erstmal antworten es tut mir richtig leid ich glaube oder ich bin mir nicht sicher ob ich da noch noch irgendwas was die frage in eine ganz andere richtung treibt abgeschnitten habe wenn ja tun einen großen gefallen der gänze das auch noch mal als frage unter dem kommenden also unter diesem video ich glaube dass träume insgesamt keine große bedeutung haben so dass man als allererstes also ich glaube dass man vieles von dem was man so erlebt in seinen träumen verarbeiten kann dass es also in diese richtung geht ich habe irgendwie so eine bestimmte sorge oder so die manifestiert sich möglicherweise mal aber darüber hinaus glaube ich nicht sehr viel ich habe das gefühlt gehabt wenn ich irgendwas geträumt habe und und das komisch fand dass das so ein großes maß an scharlatan rei beim beim thema träume und auch traum deuten existiert was schon fast in so die richtung horoskop oder ähnliche pseudowissenschaften geht und ab da finde ich das dann dann dann tendenziell eher abstoßend als alles andere ich bin mir halt nicht sicher inwiefern es überhaupt zumindest so halbwegs wissenschaftliche zweige gibt die sich mit dem thema untersuchen weil ich kann mir halt nicht vorstellen dass so typische zufällige träume die man irgendwie hat per se eine eine logische oder oder immer immer gleiche erklärung haben wenn es sich jetzt um bestimmte muster von alpträumen handelt oder so oder von wiederkehrenden träumen dann glaube ich kann ich mir schon vorstellen dass es eine möglichkeit gibt zu sagen ok das ist ein was was dir unterbewusst irgendwie extrem wichtig ist oder so aber wenn du jetzt träumst keine ahnung

was du du bist irgendwo schwimmen gegangen und dann erklärt jemand stundenlang was die tiefe bedeutung von wasser in träumen sind dann halte ich das für unwahrscheinlich dass es eine eine eins zu eins erklärung gibt die immer dann richtig wäre wenn jemand einen vergleichbaren traum hat und dann ist immer noch die frage wann sind die träume vergleichbar weil man erinnert sich oft ja nicht eindeutig und an den kompletten traum dann ändern sich bei mir in den träumen verpflegenden sich personen auch total oft dann ist eine person irgendwie in der einen scene in anführungsstrichen keine ahnung was ein alter schulfreund von dir und ein bisschen weiter ist es dann ein ehemaliger chef oder ein arbeitskollege obwohl zwar unterschiedliche personen sind es kommt dir gar nicht komisch vor oder so und also ich fände es mal interessant zu sehen ob es da wirklich eine vernünftige wissenschaftliche auseinandersetzung mit gibt oder ob das sowas ist wie lügen detektoren lügen detektoren die im prinzip auch nichts anderes machen als relativ zufällige ergebnisse auszuwerfen mit einer methode die die zum glück zum beispiel in deutschland gar nicht erlaubt ist also gar nicht erlaubt angewendet zu werden in polizeilichen verhören et cetera pp und nichts desto trotz gibt es ganz ganz viele verfechter die immer noch glauben dass man damit irgendwelche sinnvolle sinnvollen ergebnisse erzielen kann ich weiß halt auch nicht wie stark also ich habe immer nicht so was höre habe ich immer das gefühl oder die sorge dass es leute gibt bei denen das thema träume und auch traum deutung zu so stark in esoterische schiene geht dass sie an scharlatane geraten können und da habe ich immer angst vor dass menschen einem anderen vertrauen der und das muss nicht mal mit mit bösem hintergrund sein halt so ein so ein humbug veranstaltet ich muss gerade so ein bisschen daran denken ich habe was anderes im hinterkopf noch wenn ich von traum deuten rede und wenn ich von scharlatan rede und es sind so diese dieser bereich personen die glauben mit dem jenseits kontakt aufnehmen zu können ja die also versuchen dann sagst du halt meine oma ist gestorben und ich möchte jetzt irgendwie mit meiner oma kontakt aufnehmen und dann kommt dann irgendwer daher oder du findest irgendjemanden den du anrufen kannst er dann sagt ja ich spüre hier ganz starke schwingungen von deiner oma und sie liebt dich wirklich und so und da habe ich immer so ein bisschen die sorge

wenn ich wenn ich über solche themen höre aber weiß ich habe sehr häufig die situation gehabt dass es qualitativ hochwertige kommentare unter den youtube videos gab wo menschen die sich sehr gut mit der thematik auskanten ihre meinung gepostet haben natürlich nicht immer es gibt auch manchmal gerade bei youtube sehr sehr lauthals kommentare von menschen die sich eben nicht mit einem thema auskennen aber mal gucken vielleicht haben wir heute wieder den positiven fall so das soll es gewesen sein für heute ich muss zum abschied noch mal nicht zum abschied zum abschluss für heute noch mal danke sagen ich hätte nicht damit gerechnet dass wie dieses dieses ziel und ich habe glaube ich gestern oder vorgestern noch in dem video darüber gesprochen dass ich wenn wir in zukunft wenn ich in zukunft donation goals einrichtig immer versuchen werde irgendwas zu machen was zumindest mittelbar am besten aber unmittelbar der content produktion zu gute kommt und ich hätte nicht gedacht dass dieser erste fall wo ich das gemacht habe so schnell zum gewünschten ergebnis führen würde wobei gewünschtes ergebnis wir klopfen dreimal auf holz sagen wir erst dann wenn der rechner auch funktionsfähig bei uns auf dem schreibtisch steht macht's gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#592: Ein Char für alles, Gil- densuche, Smurfs = böse?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 592 und den Themen Ein Charakter für alles gilt in Suche und sind Smurfs böse? Hey Barlow, wenn ich dich über die Austauschbarkeit des Chars in World of Warcraft (WoW) oder TeSOR reden höre, wie findest du denn das eine oder andere Extrem, also die MMORPGs, in denen du mit einem Charakter lernen und einzeln leveln kannst, oder den Teil über den du übersprungen hast? Liebe Grüße und vielen Dank für die geilen Podcast und wie das Pendeln doch erheblich langweiliger wäre. Gute Frage, weiß ich nicht. Ich hab's noch nicht gespielt, also das einzige was ich gespielt habe, was in diese Richtung ging, war Skyrim, wo man mit einem Singleplayer Charakter halt sich in alle Richtungen spezialisieren konnte und auch im Prinzip mehr oder weniger maximieren konnte, wenn ich es richtig in Erinnerung habe. Ich bin mir gerade nicht sicher, ob es noch irgendwelche Skillpunkteinschränkungen und sowas gab. Ich stelle mir das zumindest mal interessant vor. Also eines der größeren Probleme, die ich momentan habe, ist halt diese Geschichte mit den Rassen und Klassenkombinationen, vor allen Dingen in Anbetracht dessen, dass die Rassen mehr als eine kosmetische Funktion haben. Das ist eines der Dinge, die mich in WoW am meisten stören, weil das halt dazu führt, dass man bestimmte

Dinge dann halt unbedingt mit der einen oder anderen Klasse spielen will, Rasse spielen will vor allen Dingen, und dem System natürlich schon mal ein Riegel vorschieben würde. Also das wäre in der Theorie, weder Theorie noch Praxis möglich, weil du kannst da eben nicht der Tauren-Schurke oder sonst was sein. Wenn ich weiter denke und auch was Berufe betrifft oder so, finde ich das eigentlich grundsätzlich interessant. Also wenn es nach mir ginge, würde ich nur einen Charakter spielen. Ich würde nicht zwei Charaktere spielen wollen und meine Spielzeit auf die beiden verteilen. Dann würde ich lieber eine Trennung wieder von dem Loot, je nach Klasse oder so, haben, dass ich sage, ok, ich spiele diesen einen Charakter und spiele den jetzt entweder als Magier oder spiele den irgendwann als Schurke, muss das von mir aus getrennt leveln, muss von mir aus auch getrenntes Equipment sammeln, aber es ist trotzdem noch derselbe Charakter. Und vor allen Dingen, glaube ich, bei den Berufen wäre es mir mindestens mal genauso wichtig, wenn nicht sogar noch wichtiger. Geschpielt habe ich es noch nicht, weil ich überlege, über sehe ich auch irgendwas, was das Ganze total bescheuert machen würde. Aber bei mir ist es halt so ein bisschen so und da ärgere ich mich jedes Mal wieder darüber, dass ich halt nicht immer gleich viel Bock auf einen bestimmten Charakter habe, den ich spielen könnte, sagen wir es mal so. Ich habe Freunde und Bekannte, die seit jeher eine Klasse, oft auch sogar eine bestimmte Speck in [WoW](#) zum Beispiel spielen seit 10 Jahren oder so. Bei mir ist es so, dass ich manchmal ein bisschen Abwechslung brauche. Dann habe ich lieber mehr Bock, wieder ein damage dealer (DD) zu spielen, dann habe ich Bock, ein Highlight zu spielen, dann gelegentlich auch wieder Bock, einen Tank zu spielen und so. Und ich finde es schon interessant, da nicht immer wieder so den Charakter aufgeben zu müssen, gerade auch was so Achievements und so betrifft. Das motiviert halt deutlich weniger, bestimmte Dinge zu sammeln, wenn du halt weißt, würde ich jetzt was anderes spielen wollen, müsste ich das wieder von vorne machen. Aber naja, ich glaube zumindest bei [WoW](#) ist dieser Zug abgefahren. Das wird wohl nicht passieren, dass wir so ein komplettes Multiclass-Ding bekommen oder so. Von daher ist es dann, glaube ich, hinfällig. Hi Onkel Barlow, nachdem ich seit einer halben Ewigkeit die BMZ immer wieder dazu

nutze, um meinen Arbeitsweg unterhaltsamer zu gestalten, habe ich es. Nee, habe ich da es mich gerade auch betrifft. So, mal ein Thema, wo mich deine Meinung interessieren würde. Es kann natürlich nur eine Wahrnehmung sein, aber wenn ich BFAA ich toll finde und sehr viel Spaß habe, so merke ich doch aktuell, dass ein leichtes Gildensterben stattfindet. In Contentlöchern ist das natürlich normal und so weiter, ist ja bekannt und nichts Neues. Was mich aktuell stört, ist das Gefühl, dass alle Leute im Handels-Channel, Foren und so weiter in der Raid-Gilde suchen, sich nicht mehr binden wollen und sich quasi in ein gemachtes Nest setzen wollen, um ihre heroic (HC)-ID und vielleicht noch ein paar Bosse mythisch abzubekommen. Mehr nicht. Der Aspekt Gilde, Gemeinschaft, etwas verloren geht. Lange Rede, kurzer Sinn, findest du auch, dass sich in den letzten Jahren die Community mehr in diese Richtung entwickelt hat. Danke für deine Antwort und deine tollen BMZ, die mir den Arbeitsweg schöner machen. Wir haben das schon mal gehabt oder wir haben es in sehr, sehr ähnlicher Form dieses Thema schon mal gehabt. Aber ich kann ja trotzdem was dazu sagen. Ich glaube, dass im Moment jetzt gerade, und das ist vielleicht ein etwas neuerer Trend, die Tendenz stattfindet und greift, dass Spieler miteinander Content machen, ohne sich zwangsläufig für eine Gilde zu binden. In einer Gilde zu binden, das halte ich für gut und nicht für schlecht. Weil aus meiner Sicht ist immer eines der größten Probleme, aber auch das genau, was du beschreibst, dadurch gefördert wurde, dass Gilde und Raid gleichgesetzt wurde. Man hat in der Gilde gegeraidet. Man hat üblicherweise meistens oder oft nicht außerhalb der Gilde gegeraidet, zumindest nicht den Haupt-Raid. Man hat vielleicht Twink-Rates oder die 20er-Rates damals oder später 10er-Rates oder so. Oder die kleineren, die hat man dann vielleicht mal mit Gruppen außerhalb gemacht. Aber so der Haupt-Raid wurde immer mit der Gilde gemacht. Umgekehrt hat man sich da auch oft Gilden gesucht und ins gemachte Nest gelegt. Wer von euch mal Offizier war, egal ob in Vanilla, in BC, in Wrath of the Lich King (WotLK), völlig egal. 90 Prozent der Bewerbungen kamen von Leuten, bei uns zumindest, wenn man eine Gilde hat, die relativ erfolgreich geraidet. Also die auch wirklich was geklärt hatte. Nicht irgendeine Trade-Chat-Gilde, die sagt, ja, ja, in ein paar

Monaten machen wir auch unseren ersten Raid. Sondern wirklich eine Gilde, die schon ein bisschen was geklärt hatte, schon Progress gemacht hatte, bei der man quasi im Above-Progress schon sowas sehen konnte. Da kommen immer die Leute hin, die sich in das gemachte Nest setzen wollen. Was ja auch nicht wirklich schlimm ist. Also man versucht ja oft, sich irgendwie nach oben zu orientieren und zu bewerben. Und wenn man üblicherweise kommt, dann als Neuling auch nicht in die Rolle, dass man Gildenleitung oder Raidleitung wird oder Offizier wird. Das heißt, es ist ja zwangsläufig, dass man quasi sich da ein bisschen ins gemachte Nest setzt. Man sucht sich ja eine Gilde, die aktiv ist. Man sucht sich eine Gilde, die halbwegs das macht, was man glaubt, machen zu können. Und gut ist es so. Die Geschichte mit den Leuten, die sich halt die Raid suchen, um irgendwie HC oder X zu machen, finde ich völlig in Ordnung. Finde ich gut so, ehrlich gesagt. Weil ich super mega wichtig finde, dass jemand den Spaß haben kann, so wie er ihn haben möchte, ohne sich zwangsläufig an irgendetwas zu binden, das dafür nicht notwendig wäre. Eine Gilde ist nicht notwendig, um zu raiden. Du kannst dich auch mit zehn zufälligen Leuten treffen und diese zufälligen Leute können von Woche zu Woche dieselben sein oder sich ändern oder so. Die können verschiedenen Gilden, verschiedenen Servern sein und so. Gerade das finde ich gut, weil es halt fördert, dass Spieler die Möglichkeit haben, Gilden übergreifend sich zusammen zu tun. Denn oft ist das Problem gewesen bei uns, bei mir in der Vergangenheit in Gilden, dass wenn in der Gilde aus irgendwelchen Gründen die zwei, drei Spieler oft gehen und nicht mehr aktiv sind oder so, dass dann so ein bisschen der Raid zerbröseln und dann oft dann so eine Lawine losgetreten wird. Kennt ihr sicherlich auch, also einige von euch zumindest im Laufe der Jahre, dass man irgendwie, dann ist man vielleicht in einem Progress, der ganz und gar nicht voran geht. Und dann ist vielleicht der Main Tank, der sagt, ich habe irgendwie keinen Bock mehr. Und dann sagt ein anderer, ach komm, ist eigentlich ein guter Zeitpunkt, ich könnte auch mal wieder ein Pauschen vertragen und schon bröseln so ein Raid zusammen. Man muss sich halt überlegen, was man insgesamt irgendwie mit einer Gilde möchte und was für eine Art von Gemeinschaft man möchte. Aber ich finde es halt schöner, wenn die Gilde aus

meiner Sicht nicht nur eine Zweckgemeinschaft zum Raiden ist, sondern sich dort wirklich Leute zusammentun, die irgendeine Art von Gemeinsamkeit haben, die Freunde und Bekannte sind, die sich gut verstehen und so weiter und so fort. Umso toller, wenn das dann auch noch funktioniert, dass diejenigen zusammen raiden. Aber es ist halt nicht immer so und andere haben irgendwie auf verschiedenen Servern ihre Charaktere. Ich hätte mir persönlich gewünscht, dass die Communities da das Ganze ein bisschen nach vorne bringen und um eine Community zu nennen, das mache ich immer wieder. Aber weil sie mir nur positiv aufgefallen ist von Spielern, die auch nicht zusammen in einer Gilde sind, wo aber in meiner Erfahrung und so wie ich das mitbekomme von euch auch in der Erfahrung immer ein sehr, sehr positives Klima herrscht und zudem kompetente Leute zumindest teilweise zu finden sind, ist die L-Community die Lerner-Community. Wer die finden möchte, einfach auf den Link unter diesem Video klicken zu meinem Twitch-Kanal und dort Ausrufezeichen L eingeben. Dann gibt es einen Knightbot-Command und dann listet er auf die Learning-Community für die Allianz und für die Horde jeweils und dann könnt ihr euch da anschließen. Bei dem Rest ist es halt immer schwer zu sagen, wenn man selber irgendwie merkt, die eigene Gilde will gerade nicht mehr, die von einem Kumpel löst sich auf, dann glaubt man irgendwie, das ist jetzt überall so. Solange ich da nicht über die Jahre Statistiken lesen könnte, zu wie viel Prozent die Gilden noch da sind oder nicht da sind, aktiv sind oder nicht aktiv sind, raiden oder nicht raiden, kann ich mir da kein großes Urteil zu erlauben. Was ich schon glaube, ist, dass natürlich irgendwie in Contentlöchern es eher dazu kommt, dass Gilden mal ihre Pause suchen, wobei es nicht unbedingt immer die Contentlöcher sind. Es gibt ja auch den umgekehrten Fall, nämlich den Content, der so anstrengend und frustrierend ist, dass Gilden daran zerbrechen. Die typischen Bosse, die die Gilden zerbrechen, was oft die Endbosse sind, weil irgendwann halt die Gereiztheit und die Motivation 400, 500, 600 Versuche über Wochen verteilt, immer wieder beim selben Boss zu wippen, nicht bei allen gleich groß ist. Hallo Barlow, was hältst du eigentlich von Smurfen? Also dass ein sehr gut gerankerter Spieler, zum Beispiel in Mobars oder Shootern, einen Zweitaccount erstellt, in dem er sich dann absichtlich schlecht einranken

lässt, nur um dann schlechtere Spieler mit Leichtigkeit zu überrollen. Der einzig für mich akzeptable Grund wäre, dass derjenige einen Freund hat, der schlecht ist und mit diesem spielen will und dass ansonsten durch die Spielmechanik zu hoher Rankingunterschied nicht zugelassen wird. CSGO. Das Zusammenspiel verhindert wird oder einfach die Tatsache im Weg steht, dass der schlechtere Spieler dann von viel besseren Gegnern überrannt wird. Oft genug gibt es aber auch den Fall, dass es Leute einfach nur machen, um sich zu amüsieren und damit quasi den Spielspaß der anderen nehmen. So ist das zumindest meine Empfindung. Es macht einfach keinen Spaß von jemandem, der so viel besser ist, als man selbst vollkommen zerstört zu werden, nur weil dieser mit einem Zweitaccount in deine Edo gelandet ist. Ich akzeptiere auch nicht die Wahnvorstellung mancher Leute, die sagen, ja, aber man sieht, wie gut der andere ist und dann ist man eher dazu geneigt, auch so gut werden zu wollen. Das ist eine gewagte These. Also selbst wenn dem so wäre, dass man geneigt ist, so gut werden zu wollen, ist dann die Frage, ob es nicht viel häufiger wieder der Faktor ist, dass man frustriert ist davon und irgendwann keinen Bock mehr hat zu spielen. Für mich ist so ein Argument, wie wenn du reiche Leute siehst, suchst du deinen Job und wirst selber reich, du armer Schlucker. Für mich ist das demotivierend, komplett vernichtet zu werden. Sehe ich genauso. Also dann können wir auch wieder über das Thema reden, wie wichtig es ist, gegen gute Spieler zu spielen oder gegen schlechte Spieler zu spielen oder gegen gleich gute Spieler zu spielen, um sich spielerisch zu entwickeln, was immer voraussetzt, dass überhaupt noch Entwicklungspotenzial ist, was ja lange nicht immer der Fall ist. Und ich fand es auch immer extrem unmotivierend und habe nichts davon gelernt, gegen zu gute Spieler zu spielen. Also ich kenne es von Quake und gegen Spieler, die ungefähr auf dem eigenen Niveau sind, fand ich, war der Lerneffekt am größten, weil man halt den Unterschied gemerkt hat, wenn ich konzentriert spiele und richtig gut spiele, kann ich den besiegen, wenn ich es nicht mache, kann ich es nicht. Wenn dich aber jemand komplett dominiert, kannst du nichts von deinen Basics überhaupt anwenden, weil du nicht dazu kommst und das fand ich halt nicht hilfreich, in keinem Punkt. Wie siehst du das? Kannst du sowas nachvollziehen und was

können Spieleentwickler machen, um sowas zu verhindern, wenn sie das denn tun sollten? Man muss den CSGO für das Matchmaking mal den Account per Handy verifizieren, bevor es Free2Play wurde, um gegen neu erstellte Accounts gewappnet zu sein. Das hat nur mäßig funktioniert. Das ist eine gute Frage. Ich hätte eigentlich gedacht, so eine Handyaktivierung und ein eindeutiger Account, der zugeordnet ist, wäre eine ganz gute Lösung. Also zumindest eine bessere als gar keine Form der Verifizierung zu haben. Die andere Sache ist natürlich, bei Free2Play ist es ein noch größeres Problem, weil die Leute sich dann halt nicht mal eine Lizenz für das Spiel kaufen müssen. Ich glaube, ein gutes Argument wäre halt auch, wenn etwas nicht Free2Play ist. Wenn du für ein Spiel bezahlen musst oder für einen Account einen monatlichen Beitrag bezahlen musst, bist du glaube ich eher davor gewappnet, aber das ist natürlich in vielen Spielen nicht der Fall und auch in Ordnung so, dass es nicht der Fall ist. Aber bringt es dann das Problem mit sich, was du beschreibst. Ich habe mir ehrlich gesagt gar nicht mal so häufig Gedanken darüber gemacht, weil ich so selten in dieser Situation bin, das zu spielen. Andererseits haben wir oft schon darüber gesprochen, wie nervig ich das in Player versus Environment (PvP) fand, in World of Warcraft, in der Arena, wo es mich zum Aufhören gebracht hat oder einer der Hauptgründe war, die mich zum Aufhören gebracht hat, dass Ratingverkäufer halt in Gruppen gespielt haben, wo sie Leute gecarried haben und dann genau das von dir geschriebene Problem besteht. Das sind zwei Spieler, die damals ein Gladiator waren und zusammen mit einem anderen, den sie gerade gecarried haben, der aber auch von einem Top-Spieler gespielt wurde, der Account. Also es war der Account eines Käufers, aber gespielt von einem Top-Spieler. Dann gegen dich gespielt haben und du warst halt in einem guten mittleren, leicht höheren Rating, so oberes Mittelfeld. Und dann macht es kabusch, du wirst von denen überrollt und verlierst irgendwie 100 Ratingpunkte, wo du eigentlich auf Basis von deren Qualität vielleicht fünf Punkte hätte verlieren müssen. Dann kämpfst du dich den Rest des Abends wieder hoch auf dein altes Rating und dir begegnet die nächste der Gruppen und haut dich wieder in diesem Rating runter. Und das ist halt unglaublich frustrierend gewesen, weil es das komplette System halt

ein bisschen A verfälscht und B ad absurdum führt. Denn im Endeffekt sind viele von den Top-Gerankten-Spielern dann, also von den Top-Gerankten-Charakteren quasi dieselben Spieler halt nur auf verschiedenen Accounts. Ja, ich kann das verstehen, dass man so ist und dass man das blöd findet. Ich habe mir da nie so drüber Gedanken gemacht, weil ich mir auch dachte, also ich meine, ich war nie wirklich gut. Aber ich dachte mir halt auch schon mal beim Zocken, wo war das denn? War das bei Warcraft 3, wo es so ein Ranking gab? Boah, jetzt machst du mal irgendwie, jetzt würdest du mal lieber ganz gerne neu spielen, um vielleicht mal gegen irgendjemanden zu spielen, der auch ein Neuling ist, weil wenigstens den kannst du besiegen. Wohingegen so ein Elosystem ja zwangsläufig dazu führt, dass man irgendwann in einen Bereich gefangen ist, der mit gleich guten Spielern besetzt ist, wo also die Wahrscheinlichkeit zu verlieren und zu gewinnen sich etwa die Waage halten, was aber auch bedeutet, dass zu erwartender Weise man gelegentlich lange Niederlagenserien spielen wird. Zwar auch lange Siegesserien, aber da denkt man sich ja meistens, ja ist okay, ist gut, das ist ja ungefähr so wie ich bin und bei den langen Niederlagenserien ist man dann frustriert. Also ja, ich kann es verstehen, ich kann verstehen, dass man darüber frustriert ist und ich habe absolut keine gute Lösung dafür. Die Lösungen, die ich habe, sind halt nicht auf jedes Spiel anwendbar. Also gerade da nicht, wenn es Free2Play ist und man sich im Prinzip mit einer E-Mail-Adresse in einen Account erzeugen kann, denn um das irgendwie in so einen Punkt zu bringen, dass man wirklich eindeutig zuzuordnen geht, werden die Datenschützer auf die Barrikaden springen und werden sagen, das finde ich aber ganz schön kacke. Einige Datenschützer werden vermutlich schon auf die Barrikaden springen, wenn du sagst, man muss sich wieder Telefonnummer verifizieren, aber also viel persönlicher kannst du es dann nicht mehr machen ohne dann die reale Person mit irgendwie Ausweisnummer oder sowas. Glaube ich zumindest. Sagt mir, was es irgendwo super gelöste Systeme gibt, wo das quasi kein Problem ist. Ich wüsste nichts. Vielleicht müsste man, kann man Neuspierer irgendwie blocken oder so, oder die in so der eigenen Liga spielen lassen mit anderen Neulingen? Keine Ahnung. Ich habe kein gutes System, keine gute Lösung dafür. Bin aber

gespannt, was ihr zu dem Thema vorzuschlagen habt. So, das soll es gewesen sein von mir für heute. Ich danke euch fürs Zuhören und sage macht es gut und tschüss. Bitte schickt mir weiterhin interessante Themenvorschläge. In diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#593: Mangas und ich, Erinnerung Tattoo, Zweiklassicgesellschaft

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 593 und den Themen MANGAS und ich, Erinnerungstätten und zwei Classic Gesellschaft. Ein weiteres Mal sage ich mal, Zettonkelchen Barlow, ich finde es ziemlich witzig, dass du dich etwas aufgeregt hast über Animis Originalton. Aufgeregt habe ich mich, okay, da sie dir ja nicht so zusagen. Persönlich ist das richtig zusammengefasst, ich bin mir nicht sicher. Ich persönlich bin ein großer Anime und Manga, Manga gleich Japanische Comics Fan. Jetzt habe ich glaube ich Manga gemeint oder geschrieben und Anime gemeint. Ich habe die beiden wieder verwechselt. Comic ist das, also Manga ist das ohne Bewegtbild. Ich denke, dass deine Generation eher mit westlichen Comics aufgewachsen ist, wie beispielsweise Superman, Batman, beziehungsweise die franko-belgischen Comic Klassiker, gibt es da viele? Wie Tim und Struppi oder Spirou und Fantasio. Da ich aber wenig Ahnung von westlichen Comics und so gut wie keine Verbindung zu franko-belgischen Comics habe, das geht mir ganz ähnlich, wollte ich dich immer mal fragen, ob du Animis überhaupt geschaut hast und wenn ja, was für welche. Außerdem interessiert mich, ob du Behörungspunktest und Manga gehabt hast, wie so Klassiker wie Captain Tsubasa, Fußball oder Astro Boy. Okay, ich habe kurz überlegt, als

ich die Frage gelesen habe und als ich die rausgesucht habe, setze ich mich jetzt hin und google nach allen Comics und deren Ursprung und was davon ich gesehen habe oder so, dann würde die Antwort darauf kompetenter klingen, als sie eigentlich ist. Und ich finde in dem Zusammenhang ist es wichtig, deutlich zu machen, wie eben mit meiner Frage gerade nach dem Unterschied zwischen Manga und Anime, dass ich davon überhaupt keine Ahnung habe, unter anderem weil ich daran überhaupt kein Interesse hatte, je zu irgendeinem Zeitpunkt. Also Comics im Allgemeinen, jeder Art von Comic übrigens. Nicht weil ich die Scheiße finde oder so, ich habe mich nur nicht besonders dafür interessiert mit einer Ausnahme, ich habe irgendwie Walt Disney diese Donald Duck lustigen Taschenbücher gehabt und ganz ehrlich, mein bester Kindheitskumpel hat angefangen die zu sammeln und das hat in mir eine Zeit lang zumindest irgendwie, das muss man muss das gewesen sein, so zwischen keine Ahnung, 12, 13, 14 Jahre alt, den Wunsch verstärkt die Dinge auch zu sammeln und dann habe ich meiner, meinen Eltern dann habe ich natürlich so eine Liste gehabt, welche ich habe bzw. habe ich natürlich alle der Nummer nach im Regal stehen gehabt und meine Eltern sind damals immer auf Flohmärkte irgendwie am Wochenende oder häufiger mal sagen wir es mal so auf Flohmärkte am Wochenende gefahren und dann haben sie meine Liste mitbekommen, welche mir noch fehlen, welche Nummern und wenn ich dann Glück hatte, weil irgendwie bei so Flohmärkten war halt immer jemand dabei, der welche davon verkauft hat, wenn ich dann Glück hatte, kamen sie irgendwie wieder und haben mir irgendwie zwei, drei Funde mitgebracht und so und aber selbst damals habe ich schon festgestellt, dass mir das also das Lesen eigentlich nicht so herausragend viel Spaß bereitet hat, es gab relativ wenig Geschichten von diesen Donald Duck lustige Taschenbuch Comics, die ich jetzt besonders spannend gefunden hätte, aber das ist glaube ich so, das ist so die Überschrift meiner Generation zu dem Zeitpunkt, wo halt so also auch on demand Content noch nicht möglich war bei Videos, Filmen und so weiter und so fort mit Ausnahme von relativ spät bei uns, mit meiner Familie Videokassetten, man hat halt das genommen, was da war und man hat das gelesen, was da war und die Dinger waren irgendwie relativ beliebt, so

das dazu. Wenn ich darüber nachdenke, welche animäßig geschaut habe, ich glaube, wenn da die Definition ist, glaube ich nur, dass das in Japan produzierte oder ursprünglich japanische animierte Zeichentrickserien sind oder und ich glaube, ich habe schon mal gefragt, aber ich glaube, sowas wie Heidi oder so fällt da runter, gibt es Tao Tao auch? Ich weiß es nicht, wenn ja, das auch und definitiv glaube ich, das was den Fans vermutlich am meisten in diese Richtung gehend gefallen hat, wäre Captain Future gewesen. Captain Future war eine Serie, die definitiv in meiner Kindheit relativ beliebt gewesen ist und nicht nur bei mir, halbwegs, also ich habe das auch gelegentlich geguckt, ich war jetzt auch nicht der riesen Megafan davon oder so, aber es war schon was, was ich gelegentlich geschaut habe und mich halbwegs unterhalten gefühlt habe und so ein bisschen später ging das danach los, aber also gingen dann die anderen Serien los, die vielleicht viele von euch noch kennen oder so. Carla zum Beispiel ist irgendwie Milla-Superstar-Fan oder so oder kennt das zumindest noch, das war bei mir schon, glaube ich, als das rausgekommen ist oder zumindest als ich das so wahrgenommen habe, weil ich da schon habe ich mich zu alt dafür gefühlt. Das gilt halt irgendwie erweitert, aber dieses Desinteresse auch für alle anderen Arten von Dingen, die in die Richtung Comic gehen. Ich war ein riesen Fan zum Beispiel von Ghostbusters, dem Film, fand Ghostbusters die Comic-Serie total oder die animierte Serie fand ich total langweilig. Ich fand irgendwie so Dinge wie He-Man nicht besonders spannend und weiß der Teufel, was es noch irgendwie alles gab. Auch diese ganzen super hellen Geschichten, die jetzt so unglaublich beliebt sind. Ich habe keine Ahnung wer da zu welchem Universum gehört und nichts davon hat mich weder in gedruckter noch in animierter Form irgendwie jetzt besonders interessiert. Ich habe später dann ein paar Mal festgestellt, dass es wohl offensichtlich Dinge gab, Filme gab, die ich gesehen habe, die nach einer Comic-Vorlage waren, die ich ganz gut fand. Zum Beispiel die Krehe auch schon ein paar Jahre her, wobei die Krehe halt immer so einen Mythos umgeben hat, weil der Hauptdarsteller damals bei den Dreharbeiten bei einem Unverlunftsleben gekommen ist, Brandon Lee, der Sohn von Bruce Lee. Und zudem der Film einen aus meiner Sicht gigantisch geilen Soundtrack hatte. Also einen der besten Filmsoundtracks,

die es für meinen persönlichen Geschmack es hier gegeben hat. Ich war ein riesen Fan von fast allen Bands, die dort mitgewirkt haben und das war halt ein Film, den ich sehr mochte. Also ich habe da keine besondere Aversion gegen, nur dass mich halt dieses Gesamtgenre meistens bislang zumindest nicht besonders interessiert hat. Mit so ein paar Ausnahmen von so humoristisch ungezeichneten Serien. Das fing mit Simpsons an, hat aber bei Simpsons auch schnell wieder aufgehört. Der Zeitpunkt, als irgendwie Maggie, glaube ich, Vegetarierin wurde und nur noch so mit dem erhobenen Zeigefinger dieses nervige Streberkind wurde, da habe ich keinen Bock mehr auf Simpsons gehabt. Und danach fand ich Futurama richtig, richtig gut. War vielleicht meine Lieblingsserie, aber die ist dann irgendwann eingestellt worden und die haben aber kurz wiederbelebt worden für eine Staffel. So, war jetzt eine ausführliche Antwort, die sich nicht ausschließlich um Mangas und Animes gedreht hat, aber vor allen Dingen deshalb, weil ich davon sehr, sehr wenig gesehen habe und klarstellen wollte, dass das nicht unbedingt um Mangas und Animes im Spezielles betrifft. Ach ja, einen Animäder, mit dem ich auch nichts anfangen konnte, mit dem ich auch nicht anfangen konnte, was glaube ich auch zu seiner Zeit ultra beliebt war, war Akira. Also ja, das habe ich auch noch gesehen. Das war ein Film, keine Ahnung, ob es da auch eine Serie gibt oder so. Hi Barlow, too long; didn't read (TLDR). Es ist eine dumme Idee, mir ein Titur zu ehren, meines verstorbenen besten Freundes zu stechen. Seit Ende 2017 ist mein bester Freund in einer angeborenen Krankheit gestorben. Er ist nur 23 Jahre alt geworden und der Verlust, wenn auch fast alle Beteiligten genau wussten, worauf alles hinauslaufen würde, hat mich und die Familie hart getroffen. Ja, natürlich, was auch sonst. Mittlerweile habe ich mich so gut wie es geht daran gewöhnt, aber natürlich fehlt er mir immer noch sehr. Wir haben, obwohl ich die letzten fünf Jahre wegen Studium nicht in der selben Stadt wie er gewohnt habe, sehr viel Zeit miteinander verbracht, ich habe das Gefühl, die zehn Jahre, die wir hatten, wirklich gut genutzt zu haben. Aufgrund seiner Krankheiten konnte er eigentlich nur am Computer wirklich selbstständig irgendwas machen. Gibt es nicht wenige von, also auch gerade so in unserer Gaming Community, World of Warcraft (WoW) Community, gibt es glaube

ich nicht wenige von. Nicht einmal haben wir uns gestritten, was ich bis heute nicht richtig glauben kann und der war für mich wie ein Bruder. Schon weit vor seinem Tod war mir bewusst, dass er nicht lange hat, Menschen mit seiner Krankheit sterben normalerweise mit circa 20 Jahren. Schon damals habe ich mich mental darauf vorbereitet und jeden Tag wie den letzten genutzt. Vor allem habe ich auch darüber nachgedacht, was ich machen würde, wenn er eines Tages tatsächlich weg ist. Ich habe mir damals vorgenommen, mir zu seinen Eltern, zu seinen Ehren ein Tattoo stechen zu lassen. Nichts großes, nichts dummes, nichts im Gesicht oder so. Halt einfach ein Tattoo, was mich für immer daran erinnert, was für einen tollen Freund ich mal hatte. Ich habe damals für das Motiv an sein Geburtsdatum gedacht. Heute gefällt mir die Idee besser seinen Online Nickname zu nehmen. Jetzt zur Frage, natürlich ist mir bewusst, dass ein Tattoo niemals wieder verschwindet. Daher mache ich mir Sorgen, dass es eine dumme Entscheidung ist, dass ich etwas übersehe. Deshalb frage ich dich jetzt, ist es eine dumme Idee mir ein Tattoo stechen zu lassen, zu Ehren meines verschlaubenden Freundes. Ich möchte vor allem vermeiden, wie jemand auszusehen, der nach Mitleid fischt. Beste Grüße und herzlichen Dank für all den Content. Auch in seinem Namen, der fand die Blogs immer klasse. Milan. Also erstmal habe ich grundsätzlich mit Tattoos kein Problem. Ich habe ja selber auch eins und habe mir auch überlegt, das vielleicht mal ein bisschen abändern zu lassen, weil meine Version, die ich habe, vor über 20 Jahren gestochen ist und jetzt nicht mehr unbedingt das coolste ist, was ich mir vorstellen kann. Der Hauptgrund, warum ich es nicht gemacht habe bislang, war, dass ich mir die Kosten dafür sparen wollte, weil die Größe, die ich haben wollte und so und ohne noch einen ganz konkreten Plan, wie genau es aussehen soll. Also habe ich mir geschenkt. Der hat auch einige und von daher wirst du da bei mir sicherlich nicht hören, mach das auf gar keinen Fall. Also ja, man muss sich bewusst sein, dass man damit eine Entscheidung trifft, dass man etwas hat, was man sein ganzes Leben haben wird. Aber aus meiner Sicht ist die einzige Auswirkung oder die einzige Folgerung, die man daraus ziehen sollte, wenn ich jetzt hier übrigens rumlaufe und es ein bisschen knarzt, sind meine Holzdielen. Ich laufe so ein bisschen hier durch die Gegend und

die Holzdielen knarzen so ein bisschen. Wenn ihr das im Hintergrund hört. Also das einzige, was ich daraus folgern würde, ist etwas zu nehmen, das ich in einigen Jahren nicht mehr schrecklich finden würde. Also nicht unbedingt die Tätowierungen, Chantal, du bist die Allergeilteste oder so und dann ist es halt irgendwie vorbei und ein Jahr später muss deine Name geändert werden in Melanie. Und ich würde halt, wie du das halt auch beschreibst, möglichst eine Stelle nehmen, die ich nach Wunsch verdecken kann, sagen wir es so. Ich glaube es aber nicht, dass es insgesamt ein großes Problem ist, dass Leute auf Tätowierungen jetzt negativ reagieren, aber warum sollte man es anders machen, wenn man es vermeiden kann und Punkt. Warum sollte man es anders machen, wenn man es vermeiden kann? Also zumindest eine, wo es halt nicht so mega präsent ist, was ich da sagen würde, wären halt die Hand außen und natürlich auch Innenflächen und das Gesicht hauptsächlich, Gesicht und Hals. Das sind so Sachen, wo ich dazu neigen würde, erstmal die Finger vorn zu lassen. Und dann, wenn es um das Tattoo selber geht, bei so was wie einem Datum wird halt jeder, wenn er es sieht, bei dir wissen, dass es sich mit hoher Wahrscheinlichkeit um ein Todesdatum handelt. Also vielleicht die andere alternative Geburtstatum des Kindes, das ist das, wenn ich jemanden sehen würde, der ein Datum hat, was ich wahrscheinlicherweise denken würde. Wenn du also das irgendwo hast, wo man das sieht und nicht da dauernd gefragt werden willst, was ist das mit dem Datum oder was hast du damit auf sich, dann würde ich das vielleicht vermeiden. Und allgemein, was ich sehr mag, ist, wenn Leute nicht sich die stumpfsten Tattoos angesichts einer Sache auf den Körper packen, also zum Beispiel, wenn Leute ein Kind bekommen oder so, das Gesicht des Kindes tätowieren lassen, das finde ich ziemlich stumpf. Und da muss man erstmal jemanden finden, der es künstlerisch hinbekommt, sondern irgendwas, was einen mit demjenigen verbindet. Und quasi so eine Art Code, das finde ich immer ganz spannend, wenn man dann irgendwas sieht und dann ist es ein Notenschlüssel oder so und dann ist es vielleicht eine Erinnerung an jemanden, mit dem man zusammen Musik gemacht hat oder keine Ahnung, was, es gibt Blumen zum Beispiel oder so, weil man, wenn man das, natürlich bei zwei Kerlen meistens nicht so häufig der Fall, aber es könnte ja sein. Oder

irgendwas anderes in der Richtung, was als Tattoo für sich genommen auch durchaus Sinn ergeben würde und man sich denkt, das könnte auch so jemand machen, unabhängig vom eigentlichen tatsächlichen Hintergrund, wo man selbst aber mehr mit verbinden kann. Und ja, jede Art von ähnlicher Symbolik oder so. Und ich weiß ja nicht, wenn du sagst, sein Nickname, dann wettet der vielleicht auch Spiele gehabt haben, vielleicht fällt dir irgendwas, was die Spiele betrifft ein, was du damit verbindest. Ich muss jetzt gerade überlegen, ob mir bei World of Warcraft irgendwas einfallen würde, wenn ich an einen Kumpel denke, mit dem ich gespielt habe. Ja, vielleicht. Vielleicht, ich habe gerade überlegt, ich habe so ein paar Kumpels gehabt, mit denen ich im Laufe der Jahre WoW gespielt habe und an einen habe ich gerade gedacht, mit dem ich so Arena gemacht habe und der hat Holy Paladin gespielt, habe gerade überlegt und ging in die Richtung so Symbole, diese Icons, die den Holy Paladin beschreiben und so etwas in abgeänderter Form vielleicht oder so. Das Klassen-Symbol, keine Ahnung. Also es gibt ja auch künstlerisch da schöne unter Umständen schönere Sachen als Text. Aber wie du rockst, ich habe da grundsätzlich nichts gegen, ich kann das gut verstehen. Ich finde nicht, dass das eine schlechte Idee ist und wenn es darum geht, man macht etwas, das dauerhaft ist und so weiter und so fort. Also Tattoos sind halt nichts, was jetzt üblicherweise einen nachhaltig negativen Einfluss auf deine Gesundheit hat. Also wenn jemand argumentiert, dass er aus dem Grunde keine Tattoos haben will, weil er damit vielleicht nachhaltig all seinem Körper etwas antut, ich glaube, dann muss man erstmal auf seinen Teller gucken, was er jeden Tag zu sich nimmt und sich fragen, ob das nicht wesentlich nachhaltiger seine Gesundheit beeinflusst und er oder sie da wesentlich weniger hohe Ansprüche dran stellt als an ein Tattoo. Mein Segen hast du, ich bin gespannt, ob du auf eine gute Idee für ein Motiv kommst und ich glaube, ich würde das möglicherweise auch oder hätte das in der Situation glaube ich auch gemacht. Oder mir überlegt zumindest. Hai Barlow, Thema 2, Klassengesellschaft in Classic. Ich selbst habe nach Wrath of the Lich King (WotLK) den offiziellen Server in den Rücken gekehrt und nach langjähriger Abstinenz hat es mich irgendwann auf einen Server, deren Namen nicht genannt werden darf, verschlagen. Du

hast ja schon gesagt, dass du auf Private Servern spielst, dann ist dein Name auch egal, aber gut. Ich habe auf verschiedenen dieser Server, sowohl Classic als auch TPC, nochmal erleben dürfen. Du hast Kopien davon erlebt, das muss man immer wieder dazu sagen. Es ist immer so, die Leute tun so, als hätten sie das selber nochmal gespielt. Geht auch für das aktuelle Classic nicht. Und eine lange Zeit im Highend Classic Content gegeraided, sowohl auf authentischen Blizz-like Realms als auch auf welchen, wo die Bosse bewusst stark overtuned waren. Was mir im Vergleich zu früher auf Muteil aufgefallen ist, ist, dass das spielerische Niveau auf besagten Server mehr Vielfaches höher ist. Hier tummeln sich massig Trihards, welche seit Jahren nur Classic mit Maximum betreiben und die Möglichkeiten effizienten Spiele bis ins Äußerstere ausreizen. Im halbwegs kalibrierten Kalibri, der offizielle Classic Server, lese ich in letzter Zeit täglich im entsprechenden Blizzard Forum mit. Oh Gott, du Armer. Dabei musste ich feststellen, dass neben der üblichen Verbreitung von Halbwissen oder völlig absurden Erinnerungen, immer wieder von Usern behauptet wird, P-Server-Erfahrungen wären nicht auf die Classic Server projizierbar. Und diese Spieler würden ihr blaues Wunder erleben, wenn die Server live gehen. Das glaube ich nicht. Ich glaube, dass P-Server-Erfahrungen sehr, sehr gut auf Classic Server projizierbar sind. Je nach P-Server natürlich. Ich ehrlich gesagt gehe da vom Gegenteil aus, nämlich dass die langjährige P-Server-Community aufgrund der Erfahrung den Content extrem schnell und effizient bestreiten wird und sich im Worst Case eine 2-Klassengesellschaft mit dem Server bilden wird. P-Server-Veteran und Nostalgiespieler. Da Classic für alle da ist und nicht zuletzt davon lebt, dass ein Server eine geschlossene Community ist, bereite mir das durchaus Sorgen. Wie siehst du das? Ich mache mal das erste. Ich glaube, Privatserverspieler, was Classic betrifft, überschätzen sich selbst maßlos im Allgemeinen. Absolut maßlos. Ich stelle das immer wieder fest, wenn Classic-Themen aufkommen und diese entsprechenden Spieler in meinen Kommentaren auftauchen und glauben, die Weichheit mit Löffeln gefressen zu haben. Ich glaube aber trotzdem, dass das auf einem Privatserver lange Zeit gespielt zu haben, der möglichst nahe an dem dran ist, was jetzt released worden ist. Also typischer 1.12er Patch-Stand mit keinen großartigen

Veränderungen das Gameplay betreffend auf dem entsprechenden Server, also mit Servern, die absichtlich möglichst authentisch gehalten worden sind, ein großer Vorteil ist insgesamt. Ich glaube nicht, dass diese Spieler verglichen mit anderen, die ein ähnliches, vor allen Dingen zeitliches Investment hinlegen können, irgendetwas besonders vaporisieren würden. Mit anderen Worten würde Method sich die Mühe machen wollen, im Classic Progressions zu machen, glaube ich, wären sie sehr sehr weit vorne. Der Grund dafür ist für mich zweierlei gestaltet, nämlich, dass die große Herausforderung am Content, wenn wir jetzt sagen, so etwas wie Progress Race nehmen wir als relevant, das nehme ich mal an, denkst du ja auch, wenn du über so zwei Klassengesellschaft redest, weil da interessiert einen ja jetzt nicht derjenige, der Wölfe im Elven Forest umschießt, sondern da geht es ja vermutlich um High-End PvE. Die Schwierigkeit im High-End PvE in Classic liegt zunächst mal fast ausschließlich in investierter Zeit. Die Klassen verlangen wenig bis kein spielerisches Können und die Encounter verlangen ebenfalls wenig bis kein spielerisches Können und selbst wenn sie das tun würden, sind die Mechaniken mittlerweile so hinreichend bekannt, dass es quasi einem offenen Wissen gleich kommt. Und das ist ein großer Unterschied zu den aktuellen Servern. Zum einen ist es auf den aktuellen Servern so, dass die Klassen sehr sehr sehr komplex zu spielen sind und sei anwesend, buffe jemanden und spam Holy Light oder so oder Flash of Light oder so. So leicht ist es dann halt heute doch nicht mehr oder du wirst mitgenommen, damit du einen Siegel oben hältst und irgendwie rechtzeitig judged oder so. Das ist das eine. Also so leicht ist das Spielen der Klassen nicht mehr und die Encounter haben halt massiv an Komplexität gewonnen mit Dingen, die halt also ultra mega schwer zu koordinieren sind. Was man nicht umsonst daran sieht, wie lange es halt dauert, selbst mit nahezu bestmöglichem Equipment entsprechende Bosse down zu bekommen. Das alles ist im Classic nicht der Fall. Im Classic kannst du im Prinzip vermutlich einen Großteil der Bosse, in Nux weiß ich es nicht genau, da wird es vielleicht ein bisschen schwerer werden, da war ich in Classic Zeit nicht drin, aber mehr oder weniger face rollen, sobald du das entsprechende Gear und die richtige Zusammenstellung des Raid hast und die Leute wissen, was sie tun. Das sorgt aber auch dafür, dass

der Weg dahin, zumal die Raids jetzt zu Beginn schon offen sind und nicht gated sind wie im aktuellen Content, viel viel entscheidender sein wird. Also die Entscheidung, wann hast du 40 equipte Leute in Molten Core stehen, ist einer der Hauptgründe oder ist eine der HauptentscheiDungeon, die Einfluss darauf haben wird, wann die Bosse dort liegen. Und zu wissen, was brauche ich denn genau an Gear. Meine Einschätzung ist so, aus der Erinnerung vermutlich irgendwie ein bisschen Feuerresistenz und so ein bisschen Equipment aus den High End Dungeons, ist meine Einschätzung im Moment. Vielleicht liege ich damit falsch, vielleicht ist es so, dass man doch gar nicht mal so viel aus den Dungeons braucht und viel schneller und früher da reingehen kann, als ich das jetzt im Moment denke. Und würde man denn irgendwie länger Farmen wollen mit seiner Gilde, wertvolle Stunden und vielleicht sogar Tage nehmen würde. Und natürlich ein ganz ganz ganz wichtiger Faktor ist, wann bist du denn überhaupt Level 60? Wir haben diese 11 Tages Challenge gehört, bis Level 60 equipped zu sein. Und da glaube ich, das sind alles so Dinge, die die Spieler, die schon lange auf diesen Servern unterwegs sind, auf der einen Seite sehr gut wissen, auf der anderen Seite bin ich mir halt nicht sicher, ob die so ein riesengroßes Geheimnis sind, dass das kein anderer wissen kann. Also du kannst auf dem Privatserver spielen, so viel du willst, eine Schurkenrotation hinzubekommen oder deine Eins für Frostbolt zu drücken, kriegt halt jeder hin. Ich glaube halt, wenn die Spieler, die alle Tricks und Kniffe kennen, um vor allen Dingen den Level- und Equip-Prozess zu beschleunigen, dann haben sie zumindest eine realistische Chance, sehr sehr sehr weit vorne zu sein. Ich glaube aber, dass insgesamt der entscheidende Faktor in all dem sein wird, wie viel Zeit kann ich investieren. Im Zweifelsfalle würde ich auf diejenigen tippen, die Account-Sharing betreiben und 24-7 ihre Gilde spielen und in Schichten, aah, 12 Stunden oder so, den Charakter leveln und anschließend die quippen. Das wäre mein Kandidat, auf den ich setzen würde, wenn es um das Progress Race in Classic Servern geht. Und die abschließende Frage allgemein, ob es zwei Klassen Gesellschaft geben wird, ja mehr oder weniger, je nachdem wie man es definiert, gibt es das natürlich immer in MMOs. Diejenigen, die Hardcore Raiden und mit den Clicky Bunti Blinky Blinky Sachen dastehen

und diejenigen, die zum Beispiel vielleicht auch gar keinen Raid haben und froh sind, wenn sie mal zufällig in irgendwie eine UBS-Gruppe mitgenommen werden oder so. Aber ich glaube nicht, dass wir jetzt irgendwie da eine großartige Regentschaft der Privatserver-Spieler zu befürchten haben. Ich glaube, die wissen definitiv in vielen Fällen, was sie da zu tun haben und werden das gut umsetzen können. Nur ist das halt alles keine Quantenphysik. Das Spiel ist lange bekannt, die Mechaniken sind lange bekannt, man kann sehr, sehr viel dazu nachlesen, sehr, sehr viele Informationen dazu bekommen und ich glaube, die entsprechenden Vorteile, die man davon hat, fallen vermutlich eher marginal aus. So, das war ein langes BMZ, ihr habt tolle Fragen gestellt. Ich sage und wiederhole nochmal, macht weiter so und lasst mir weiterhin so gute und viele interessante Fragen zukommen. Gerade im Moment wieder, im Moment habe ich wieder die Situation, wo ich sage, lieber mehr als weniger. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#594: Poppie & PC, Unfaire Spieler, Selektive Wahrnehmung,

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 594 mit den Themen Poppy und PC, Unfaire Spieler und selektive Wahrnehmung. Poppy und PC ist ein Thema von mir, weil zwangsläufig vermutlich im Laufe der Zeit, ob ihr nun einen Podcast ohne richtigen Namen hört oder meine Streams schaut oder auch BMZ schaut, ein bisschen was davon mitbekommen habt. Und ich sehr häufig gefragt werde, wie geht's Poppy in meinem Hund, die angegriffen worden ist, die ein Bänder riss hatte und so und deswegen mal ganz kurz ein aktuelles Update. Sie ist operiert worden am Knie und soweit wir das beurteilen können, ist das relativ gut verheilt, also jetzt ziemlich genau vier Wochen her. Um es abschließend zu beurteilen, musste ich allerdings noch einmal zu einer Nachuntersuchung zu einem Arzt und bei dem hätte ich eigentlich vorgestern einen Termin gehabt, den konnte dieser Arzt aber nicht einhalten. Witzigerweise übrigens, weil er seinen Sohn zum Fußball bringen musste. Kommt aus Berlin nach Hamburg, lebt in Berlin und kommt immer nach Hamburg, um hier an einem Tag in der Woche Tiere zu versorgen und an dem Tag musste er auf seinen Sohn aufpassen und ihn zum Fußball bringen und hatte deswegen keine Zeit. Hier muss ich also verschieben den Termin und dann werden wir hoffentlich endgültig die Untersuchung haben, die uns sagt, das

Band ist soweit in Ordnung und alles weitere, was da noch an Folgen ist, also dass sie zum Beispiel nach dem Aufstehen manchmal noch so ein bisschen humpelt. Ist halt etwas, was einfach nur ein normaler Prozess der Genesung ist. Darüber hinaus hatte sie noch ein paar andere Kleinigkeiten in den letzten Tagen, da kam ziemlich vieles zusammen. Zum einen hat sie irgendwie drei verschiedene Zeckenbisse gehabt, weil wir durch die Tatsache, dass sie zu dem Zeitpunkt nach der Operation regelmäßig Medikamente bekommen hat, mit dem Zeckenschutz noch nicht so anfangen konnten, wie wir das wollten, weil da gesagt wurde, die dürften den erst benutzen. Wenn der Hund sonst keine Medikamente nimmt, oder so, ich weiß nicht mehr genau, es hat sich halt irgendwie ein bisschen überschritten, hat sie Zecken gehabt, dann hat sie zudem sich eine Entzündung, eine bakterielle Entzündung im Ohr zugezogen, die sehr schmerzhaft für sie gewesen ist. Was insofern problematisch ist, dass es nicht nur schmerzhaft ist, sondern je nachdem, ob man die Ursachen kennt und herausfindet oder nicht, das dazu führen kann, dass der Hund dann halt langfristig sein Verhalten ändert. Wenn so ein Hund halt, keine Ahnung, was, einen Monat lang fürchterliche Schmerzen hat, immer wenn du den Kopf berührst oder so, dann kann es halt sein, dass der Hund danach so scheu wird, dass er sich nicht mehr am Kopf streicheln lässt und so. Deswegen mussten wir das halt auch noch behandeln lassen und alter Vater, ich kann euch sagen, das ist ein steter Quell der Freude mit immer die Tierarztuntersuchungskosten und Behandlungskosten. Das kam auch noch hinzu und jetzt ganz zuletzt dieser Tage hat sie Durchfall gehabt, was auch nie so richtig gut ist, denn es dauert halt immer eine Weile, so eineinhalb bis zwei Tage, wo sie dann schon Futter, schon Kost bekommen muss. Aber das hat sie so oft, weil Madame immer dazu neigt, alles Mögliche fressen zu wollen und das in unbeobachteten Sekunden auch immer wieder mal zu schaffen, wenn man mit ihr spazieren geht, dass wir das mittlerweile schon kennen und dafür schon so ein Protokoll haben, was zu tun ist. Also da wird halt eine Weile lang das Essen ausgesetzt, solange bis sie keinen Durchfall mehr hat, also keinen Stuhlgang mehr hat und dann bekommt sie ab da schon Kost mit so einem Zusatz und dann ist das meistens nach zwei, drei Tagen wieder weg. Also die Kurzversion, es ist im Moment

alles auf dem Wege der Besserung mit der kleinen Einschränkung, wir wissen halt auch nicht genau, was bei der finalen Nachuntersuchung vom Benders rauskommt. Im Moment liegt sie neben mir in einem Körbchen und löst. PC, da habe ich auch neulich schon was drüber gesagt, damit gemeint ist natürlich mein neuer PC. Ich habe mich jetzt abgesprochen mit meinem Partner quasi, der mir da ermöglicht, doch nochmal ein bisschen weiter aufzurüsten. Wenn es ursprünglich geplant war und die entsprechenden Specks habe ich mal zwischenzeitlich zumindest im Twitch-Channel eingetragen, wo man Ausrufe zeichnen Specks SPECS, nicht mit Speck, wie die Maus fängt den Speck oder so, eingeben kann und sehen kann, was da zur Zeit geplant ist. Ich habe ein bisschen Feedback von euch dazu bekommen, vielleicht werde ich noch Kleinigkeiten daran ändern. Ich werde mich auch nochmal besprechen mit einem Bekannten, der ebenfalls ein Feedback dazu geben wird und dann hoffe ich, das wird halt, ja jetzt haben wir das Video erscheint am Sonntag, so ist es zumindest geplant, dass das so nach dem Wochenende abgeschlossen sein wird. Und dann die Teilebestellung bzw. die Rechnerbestellung losgehen kann und es nicht allzu lange dauert, bis der da ist. So, jetzt zu euren Themen. Hallo Barlow, Ari übrigens, ich muss nochmal sagen, vorbildlich, vorbildlich, vorbildlich, ich bin immer sehr sehr froh, dass du dich irgendwie entschieden hast, hier sehr sehr regel teilzunehmen und es immer wieder so ist, dass interessante Themen und gut ausformulierte Themen von dir kommen. Ich habe da keine Präferenz, was den Schreiber der Themen betrifft, aber mir fällt es halt immer wieder auf, dass viele Dinge, die ich mir durchlese, die interessant sind von dir kommen und das natürlich dieses Profilbild, eines der Dinge, wo ich schon mal gesagt habe, die Profilbilder sind immer, woran ich merken kann oder manchmal merken kann. Oder wenn es die gleichen Twitch-Namen sind und YouTube-Namen, von wem was gekommen ist, normalerweise achte ich da jetzt nicht so besonders drauf, aber in dem Fall ist es sehr sehr offensichtlich gewesen. An den Rest der Klasse, es würde mich sehr freuen, wenn ihr auch ähnliche Themen in der Regelmäßigkeit habt. Vielleicht trauen sich manche mal nicht und denken sich auch, mein Thema ist bestimmt zu doof. Weiß ich nicht. Hallo, Hallo, hier der zweite Teil meines Themas. Erster Teil als

Antwort in meinem Kommentar unter bmz587 über unsportliche Spieler und den Umgang mit diesen. Ist dir schon mal aufgefallen, dass die Energie, die ein Mensch aufbringen kann, um andere in irgendeiner Art und Weise dumm anzugehen und endlich ist, sein kann vermutlich ist die korrekte Antwort. Und in vielen Fällen ist sie null. In vielen Fällen vermeiden Menschen ja den Konflikt, aber wenn sie das vermenscheln, wenn sie das nicht machen, dann bringen sie glaube ich oft, manchmal zumindest, viel Energie auf. Spiele wie schon öfter erwähnt, viele Kompetente, teambasierte Spiele, Shooter, Mobas etc. und erfahre täglich, wie sich Leute aufregen. Ich nenne den ersten Punkt mal Flamer, die die Klappe nicht halten können. Es geht um die Art von Leuten, die dir nach einem verlorenen Match auf dein Steam Profil schreiben, dass du ein Hacker bist oder ein Loser. Auch als Hacker bezeichnet zu werden ist doch eigentlich das Geilste oder? Das ist doch wie ein Orden. Also natürlich nur, wenn man nicht gehackt hat. Das Leute glauben, dass man so gut ist, dass es nicht mit rechten Dingen zugehen kann, ist mir glaube ich nie im Leben passiert. Oder ein Loser und um die Leute, die es einfach nicht unterlassen können, auf jede Provokation einzugehen. Auch in meinem Freundeskreis habe ich solche Leute und weiß einfach um Himmels willen nicht, wie ich sie zügeln soll. Leute, die bei jeder kleinen Provokation der Gegner sofort im Chat anfangen herumzuzufamen und Dinge schreiben, wie die installieren das Spiel. Und dann, wenn man sie anspricht, dass sie das Flame doch lassen sollten, sagen, ich flame doch gar nicht, ich habe nur einen Tipp gegeben. Weißt du, wie oft ich mir das denke, wenn ich Kommentare lese, ohne den Wort laut zu hören. Kommentare lese, ja ich war in einem Dungeon und dann habe ich einem nur einen Tipp gegeben und dann bin ich rausgevotet worden. Und dann kommt die Frage, was hast du genau denn gesagt? Ja ich habe halt gesagt, du verflückter Hurehuse, mach deinen scheiß Aspekt endlich aus oder installier das Spiel. Ja, nur mal so, der Aspekt. Wo ich die Hand vor den Kopf schlagen muss, auch bei vermeintlich hilfreichen Tipps, die mit Beleidigung beginnen. Ja das ist immer das Nerv, das finde ich immer unglaublich nervig. Die Sachen, die Dinge, die mit Beleidigung beginnen. Und wie viele Leute das glaube ich gar nicht bewusst ist. Ich weiß, man muss sich da selber oft

zurückhalten. Was heißt Beleidigung? Manchmal einfach nur ein beleidigender Satz, der an sich unnötig wäre. So was wie, warst du schon mal hier, du musst Punkt Punkt Punkt machen. Wo die Aussage, warst du schon mal hier, wenn es nur um das folgende, du musst Punkt Punkt Punkt machen, doch eher dazu geneigt ist, sich selber Luft zu machen. Generell frage ich mich, warum Spiele-Entwickler für Ratsam halten, irgendeine Form der Kommunikation zwischen zwei gegnerischen Fraktionen zu erlauben. Ich auch. Das Thema gab es früher schon mal als BMZ, dabei ging es um die Kommunikation zwischen Allianz und Horde. Ich sehe einfach in teambasierten Spielen CS:GO, Dota etc. keinen Grund, wieso sich zwei gegnerische Parteien unterhalten sollen. Ich auch nicht. Der teamübergreifende Chat ist zu 99 Prozent nur für Beleidigungen und Provokationen da. Und auch spielerische Mechaniken werden zur Provokation genutzt, zum Beispiel in LoL kann ein Champion lachen oder, ja gut, das sowas kennen wir natürlich auch alle, die Emotes. Und das kann man auch auf gegnerische Leichen spammen. Leute missbrauchen den verschwundene Gegner Ping als WTF, was sollte das Ping, weil dieser wie ein Fragezeichen draufsieht. Fragezeichen, Fragezeichen, Fragezeichen und spammen, in befragwürdigen Situationen auf dich, in dem Maße, dass du nicht mehr unterscheiden kannst, ob auf der Lane wirklich ein Gegner fehlt. Ein Gegner fehlt. Oder ob jemand nur herumflamt. Ich weiß nicht, warum die Leute ihren Frust nicht einfach bei sich lassen können. Was bitte bringt es, die Leute zu beleidigen oder in irgendeiner Art und Weise zu provozieren? Oder auf eine vermeintliche Kränkung der eigenen Ehre mit sowas wie, ok, du duel, das ist das beste. Duell. Komm wir gehen jetzt vor Orgrimmar (OG), Duell. Zu reagieren, vor allen Dingen, egal. Wer hat sich bitte bei dem Kommentar, du spielst wie ein Trottel schon mal gedacht, ok ich muss besser werden statt, was für ein Idiot, ich bin gerne bereit das aus meiner Spielweise zu ändern, wenn mir sagt, du solltest das so und so machen. Aber nicht von wegen, alter du spielst so schlecht, such dir ein anderes Spiel. Ich habe bisher den Sinn von Flamen nicht erkannt oder von Flamerern nicht erkannt und trotzdem gibt es sie immer wieder und wieder. Am besten sind noch die, die auf ihrer Muttersprache flamen. Oh nein, sie schreiben etwas böses auf Französisch,

Russisch oder Spanisch über mich. Ich glaube jetzt ist mein Leben vorbei, wie soll ich darüber denken? Ja, keine Ahnung, vielleicht einfach der Mangel an anderen Kommunikationsmöglichkeiten. Oder manchmal vielleicht auch nur, dass sie sich denken, der soll gar nicht wissen, was ich schreibe. Was glaubst du, woher kommt die Motivation der Leute, ihre Klappe einfach nicht halten zu können bzw. jedes Emot, jede Art von Spielmechanik, auch zu Provokation zu nutzen. Nur um den anderen Spielern den Spielspaß zu vermiesen, ist es eine ganz bestimmte Art von Selbstvertrauen, in die es benötigt, andere zu bestrafen, um selbst in die Höhe zu gehen. Ich finde es bei Spielern aber schon auch bezeichnend, wenn es Tutorials auf YouTube gibt, wie man Gegner am besten provoziert, um ihre Leistung zu mindern. Oder wie man seinem eigenen Team am besten heimgahen kann, um Gottes Willen. Ich hatte mich ja mal beschwert darüber, dass Matic Plus Leben unangeschränkt erlaubt, aber ich habe nochmal darüber nachgedacht, wenn man sehen will, wie sehr die Leute gewillt sind, andere den Spaß zu raumfiedern, AFK-Gentrollen, Leben irgendwie halt und sie selbst gezwungen sind, an einem Ort zu sein, zum Beispiel diesem Match, dessen Verlasseneinheit bestraft wird, wenn auch meistens nicht hart, muss man nur MOBA spielen. Unterhaltsam zu lesen. Ich kann das insofern nicht nachvollziehen, weil ich glaube, ich in vielen Fällen nicht so handeln würde. Ich glaube aber auch, dass viele von denen, die so handeln, von sich dasselbe denken. Dass sie eigentlich denken, dass sie wenig aus der Ruhe bringen kann und dass dann jeweils die Ausnahme ist. Ich glaube, die Situation wird halt häufig erzeugt, das ist auch immer so ein Ding, wenn wir über Aggressionen und Videospiele reden, in competitivem Gaming. Ich meine mich daran erinnern zu können, dass es vor zwei Jahren oder letztes Jahr eine tödlich verlaufene Schießerei bei einem Madden-National Football League (NFL)-Football-Turnier gab, wo Leute gegeneinander Madden gespielt haben und einer so in Rage gegangen ist, dass er sich eine Waffe genommen hat und ich glaube mehrere Leute angegriffen, ich weiß nicht, ob er sogar mehrere Leute getötet hat, aber es gab, glaube ich, definitiv Tote bei einem Madden-Turnier. Das ist glaube ich der Punkt, dass zum einen Menschen schlechte Verlierer sind, manche dann auch noch schlechte Gewinner sind,

was mindestens genauso anstrengend ist und es extrem viel Frust gibt in solchen Spielen, weil eben eine Partei immer verliert. Und wenn es dann noch gebündelter Frust ist, weil man eben nicht ein Spiel verloren hat, sondern zwei oder drei oder vier und man dann noch glaubt, man hätte es gewinnen können und andere dafür verantwortlich sind, dann glaube ich entsteht so eine exklusive Mischung, die bei manchen Leuten halt dazu führt, dass sie sich unfledig im Chat äußern. Ich meine jeder von uns glaube ich hat schon mal vor dem Bildschirm geflucht und jeder von uns hat schon mal da gesessen und sich gedacht, was für ein Trottel, was macht der denn da? Und bei den meisten von uns findet das dann den Weg nicht in die Tastatur und bei manchen findet es halt glaube ich regelmäßig den Weg in die Tastatur. Ich glaube nur, dass die oft zumindest sich relativ schnell beruhigen könnten, zumindest in der Theorie, wenn man sie vernünftig angeht und ich glaube auch, dass das oft nicht so richtig repräsentativ ist für ihr Verhalten im Real Life. Also die Leute, die dann cholerisch werden im Real Life, die sind dann doch noch deutlich rarer gesät als diejenigen, die sowas in irgendwelchen Games machen. Da ist schon der Schutz hinter dem Bildschirm zu sitzen ein ziemlich großer in vielen Fällen. Selektive Wahrnehmung und Barlow. Achso, selektive Wahrnehmung war nicht nur selektive Wahrnehmung, sondern das war selektive Wahrnehmung und Barlow. Hi, ich hatte letztens eine Unterhaltung im Twitch Chat zu World of Warcraft (WoW) Classic. Warum ist bei dir Barlow im Stream zum Teil so salty ist? Thema WoW Classic, Junge. Da bist du mir aufgeteilt, dass wir drei komplett unterschiedliche Wahrnehmungen haben. Einer sagte mir, seitdem die Beta da ist, hat Barlow doch einiges an Spaß, positiv überrascht. Der andere, naja, er hat da gerechtfertigt Kritik, mehr nicht. Und einer meinte eher, er findet anscheinend doch eh alles schlecht in Classic. Ich weiß gar nicht, warum er das überhaupt spielt. Oh Gott, ja, das ist die, die mir am meisten auf den Nerv geht, diese Art von Satz. Und diese Anti-Haltung führt dazu, dass es bei ihm salty ist. Interessant ist, dass wir uns alle auf dieselben Quellen beziehen. BMZ-Blocks im Stream, aber dennoch so unterschiedliche Aussagen daraus ziehen. Ist dir das bewusst? Ja, ist mir bewusst. Wie gehst du damit um oder denkst dir nur, was wollen diese Classic-Jünger von mir? Ähm, Letzteres

auch manchmal, ja. Ähm, ich hab mir neulich genau deswegen, weil es im Chat immer zu so komischen Aussagen kam und ich mir dachte, okay, jetzt hör ich mir doch mal meinen Classic-Block zum Beispiel an. Stück für Stück. Vielleicht hab ich jetzt völlig falsche Erinnerungen, was ich gesagt habe. Hatte ich nicht. Also kurze Version ist, hatte ich nicht. Es wird halt nur von vielen Leuten ganz ganz anders aufgefasst. Also sprich, Leute hören nicht das, was ich sage, sondern das, was sie hören wollen. So, das ist nicht universell bei mir so, das ist, glaube ich, allgemein sehr häufig so und ist ein großes Problem. Das ist zwar nicht bei vielen der Fall, glaube ich, aber bei den wenigen, wo es der Fall ist, kommt es dann eben zu diesen, zu diesen Situationen, wie du sie im Chat beschreibst. Ja, also wer sich das Classic-Block von mir anhört, der wird halt feststellen, dass ich sehr positiv über Classic insgesamt rede, dass ich aber über viele Spielmechaniken sage, die finde ich nicht gut, die fand ich damals, im Großen und Ganzen ist es so, die Sachen finde ich nicht gut, die fand ich damals auch nicht gut und ich glaube, dass die Einschätzung vieler Leute darüber sehr sehr absurd ist. So. Und diesen übertriebenen Hype schließe ich mich halt zu einem ganz ganz großen Teil nicht an. Ich wiederhole nochmal, das sind dieselben Sachen, die mich vor 15 Jahren auch schon gestört haben, als das Ding rausgekommen ist und die damals auch eigentlich jeden anderen Spieler gestört haben, mit dem ich mich unterhalten habe. Ein paar haben gesagt, ja, muss man halt mit leben, denen war das nicht so wichtig, also die hat das nicht so gestört, dass sie sich deswegen aufgeregt hätten, aber sie haben zumindest anerkannt, dass das Sachen sind, die irgendwie nicht so pralle sind, die verbesserungswürdig sind und so weiter und so fort. Und je mehr wir uns zeitlich wegbewegt haben vom eigentlichen Classic, desto mehr ist so eine Art Heldenverehrung da eingekehrt, dass plötzlich alles in so einem glorreichen Licht erstrahlt und bis zu dem ganz krassen, so tiefreligiösen Punkt, wo es nichts mehr gibt, was eine alte Mechanik ist, die verändert wurde, die in der neuen Version besser ist für manche Leute. Und ja, das ist halt so ein Ding, was ich immer wieder anspreche, wo ich halt immer wieder auch hochgradig verwundert bin und es wird sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr oft hochgradig, komplett falsch einfach auch zusammengefasst. Also Sätze wie,

ich hätte ja nicht gedacht, dass du das spielst. Ich glaube, ich habe immer gesagt, dass ich praktisch mit, mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit Classic spielen werde. Immer habe ich das gesagt. Und das, der, der, der an Sicherheit grenzende Wahrscheinlichkeit teilt, ist halt nur, ich kann nie garantieren, dass ich irgendwas tue. Damals, als es rausgekommen ist, war ich mir zunächst auch, als es wie liebste wurde, glaube ich, an den ersten zwei, drei Tagen gar nicht sicher oder hatte irgendwie zwei, drei Tage keinen so richtigen Bock. Ich habe aber auch viel beta gespielt davor und habe dann erst später angefangen und um auf meinem eigentlichen Server zu landen, hat es dann noch mal ewig länger gedauert. Und das ist immer der wichtige Teil. Deswegen frage ich halt oft, wenn Leute was zusammenfassen, wo soll ich, wo soll ich dir das gesagt haben? Und meistens ist danach schweigen, weil es dieses entsprechende Zitat nicht gibt. Das sind halt Dinge, die in den Mund gelegt werden. Ich glaube, das liegt halt allgemein daran, dass, dass für viele Empfänger der Empfänger die Nachricht bestimmt und nicht der Absender. Ich bin Absender. Ich habe immer gedacht, dass ich mich in den meisten Fällen eigentlich relativ präzise ausdrücke und ich bin mir nicht immer sicher, woran das liegt. Ich glaube, das ist manchmal so ein bisschen blinde Wut. Also gerade im Classic Forum zum Beispiel habe ich das zum Teil miterlebt. Manchmal glaube ich, sind es erhebliche Verständnisprobleme, dass ich mich also zu Dingen äußere und nicht jeder das überhaupt versteht, was ich da sage. Und man dann das rauszieht, von dem man glaubt, dass man das verstanden hat. Und ja, das ist es im Prinzip halt. Und ja, das fällt mir auch auf. Weißt du, ich spiele irgendwie zehn Stunden und sage kein Wort zu irgendwas. Dann mache ich einmal einen Witz über einen gammelligen Skillpunkt und dann geht gleich wieder, wieder irgendwer steil. Und ich solle aufhören zu haken. Und um es zusammenzufassen, was meine, meine Gesamteinstellung zu diesem Thema betrifft, ist es eine ganz verrückte Geschichte, aber ich sehe in ganz, ganz großen Teilen das, das, das Game so, wie ich es auch in der, in der Vergangenheit gesehen habe. Es ist ein grundsätzlich cooles Game. Das ist ein cooles Game, das mir auch damals viel Spaß gemacht hat. Und das, was mir auch vor 15 Jahren nicht gefallen hat, ist etwas, das ich zu großen Teilen im gleichen Maße auch noch heute kritisieren

würde. Und das ist es eigentlich. Ja. Hab ich damit die Frage beantwortet? Oder ging die noch in eine andere? Ich merke das übrigens auch in BMZs sehr häufig, dass Leute in erboßten Postings, die meisten wütenden Postings, die unter BMZs vorkommen, passiert sehr selten, sind von Leuten, die nicht zugehört haben. Die nicht zugehört haben, was ich eigentlich gesagt habe, sondern das, was ich gesagt habe, ersetzt haben durch das, was sie verstanden haben. Geht auch oft, ganz oft in eine Richtung, dass jemand eine Frage stellt, ich die Frage beantworte, ein anderer aber sagt, der meinte die Frage aber so, du hast nicht zugehört, Barlow. Immer bisher ist es geendet, dass ich mir das nochmal durchgelesen habe und sagen musste, doch habe ich. Du hast nicht zugehört und wirfst mir das jetzt vor. Sehr, sehr regelmäßiges Ding. Aber im Großen und Ganzen, um das nochmal zusammenzufassen, also die Frage war, ob mir das bewusst war, oder nicht. Und ich habe das bewusst, ja, das ist mir bewusst. Um das nochmal zusammenzufassen, dass ich empfinde das insgesamt als relativ geringes Problem. Insgesamt in meinem Channel, weil ich glaube, dass ich das Thema sehr, sehr unaufgeregt sehe und wir eine Community haben, die die größtenteils genauso tickt und wir spielen irgendwas zusammen oder ich spiele was ihr guckt zu und haben dabei in den allermeisten Fällen Spaß. Es gibt dann immer mal den einen oder anderen, der sich denkt, so jetzt gehe ich doch mal ein bisschen zu provozieren, irgendwie hier in den Channel rein und ich kenne ja Barlow und ich weiß, wie er tickt und ich weiß, was ihn irgendwie stört und ich stichel jetzt und stichel jetzt und stichel jetzt mal so ein bisschen, um eine Reaktion zu provozieren. Und das kriegen wir ganz gut rausgefiltert, also dafür gibt es dann eben Timeouts oder so, weil das brauchen wir ja nicht. Wozu sollen sich hunderte Leute, mich inklusive, ärgern und irgendwie in irgendwelche Diskussionen mit Trollen verfallen, wenn das eigentlich nicht nötig ist. Und wir haben auch massig interessante inhaltliche Diskussionen zum Thema gehabt. Und haben wir ja häufig zum Thema Game Design im Allgemeinen, zum Thema **WoW** im Allgemeinen, zum Thema Entwicklung von **WoW**. Das ist ja allgemein ein Thema, was bei uns im Stream und auch in den BMZs sehr, sehr regelmäßig vorkommt und was sehr, sehr regelmäßig in den allermeisten Fällen, so sehe ich das zumindest, auch in einem sehr, sehr

erträglichen und sachlichen Rahmen diskutiert werden kann. So jetzt hat sich ein kleiner Hund auf meinen Stuhl gesetzt. Kleiner Hund wird jetzt gerade runtergehoben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Sage tschüss und bis zum nächsten Mal. Schickt mir weiter tolle Fragen. Sagt euer Onkel Barlow.

#595: Programmdirektor, Bestattungsarten, Classic-Gegner

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 595 und dem Themenprogrammdirektor Bestattungsarten und Classic. Gegner, so eins zu weit. Hallo Onkel, BMZ 509 das ist eine Weile her, hast du auch über Gaming TV Sender gesprochen und was bisher immer falsch gemacht wurde. Morgen klopft Paula Programmdirektorin bei mir an die Tür. Finde ich schön, dass Paula eine Programmdirektorin ist und kein Programmdirektor. Bisschen Vielfalt hier. Stellt dir ein neues Sendekonzept vor, das all deine Wünsche und Vorstellungen berücksichtigt. Sie wollen dich als Anchorman. Du hättest natürlich massives Mitspracherecht und das Gehalt stimmt auch. Nimmst du das Angebot an? Nein. Alternativ, was würdest du von einer Talksendung Aladoman halten? Weiß ich nicht. Zuletzt haben wir häufig schon in diese Richtung gehen, Frage gehabt. Wenn sich jemand finden würde, der sagt, ich mache da die redaktionelle Arbeit für dich, ich saug dafür, dass du jeden Tag einen interessanten Gesprächspartner hast, könnte ich mir vorstellen. Wobei vielleicht nicht unbedingt nur so ein Domian Ding, also nicht nur quasi mit Anrufern oder so, sondern auch mit einfach interessanten Personen von denen, wo ich von mir aussagen würde, mit denen würde ich gerne mal quatschen, wie zum Beispiel, als ich neulich mit Nagura gesprochen habe. Also in die

Richtung vielleicht schon eher was, aber das sehe ich im Moment für mich als nicht unbedingt machbar oder produzierbar an. Ich kann mir jetzt gerade nicht leisten, einen Redakteur einzustellen, der diese Arbeit übernimmt. Aber nehmen wir das Thema Gaming TV Sender. Ich bin glaube ich, also, wenn wir sagen, was bisher alles falsch gemacht wurde, klingt das so, als hätte ich die Weisheit mit Löffeln gefressen. Es ging halt nur darum zu sagen, dass es einige Konzepte gibt, von denen ich glaube, dass wenn man nur Fernsehmacher ist und an so einem Thema wie Gaming rangeht, das alleine nicht ausreichend ist. Man muss das zuschneiden auf eine Gaming Community, sonst funktioniert das nicht, sonst schauen sie das nicht an. Gaming ist, glaube ich, für die meisten, wenn sie Content konsumieren, nicht nur eine reine Unterhaltungsplattform. Natürlich soll es oft auch unterhalten, aber man möchte doch irgendwie sehr zielgerichtet, in vielen Fällen auch in einer gewissen Art und Weise zumindest kompetent. Damit meine ich nicht, dass man den besten Spielern zuguckt. Ich glaube nicht, dass mir bei World of Warcraft (WoW) Leute zugucken, weil ich der beste Spieler bin oder der kompetenteste Spieler bin, sondern dass die Mischung aus Unterhaltung, Authentizität und so weiter halt auch sehr wichtig sein kann. Also es gibt verschiedene Gründe und Faktoren, aber ich glaube halt, dass das ein wichtiger Teil ist, der sehr oft übersehen wird. Wenn man versucht, eine Sendung zu machen, die man in erster Linie auf Werbepartner-tauglichkeit zuschneidet, dann ist es halt nicht immer das Leichteste, die entsprechende Zuschauerschaft zu finden, nehme ich zumindest an im Rahmen der Erfahrungen, die ich gemacht habe. Und es sind Erfahrungen, die ich gemacht habe. Erfahrungen, die ich gemacht habe, wo ich als Gamer an Gaming-Sendungen mitgearbeitet habe und immer gesagt habe, na gut, ich bin vielleicht nicht repräsentativ, aber ich würde die und die und die und jede Sache doch sehr, sehr anders angehen, weil ich glaube, das möchten Zuschauer halt gerne sehen grundsätzlich. Vereinfacht gesagt, zum Beispiel Zuschauer sind üblicherweise erfreut gewesen, wenn sie Inhalte aus Games gesehen haben und waren nicht immer so interessiert daran, irgendwelche Lifestyle-Tipps und Messebesuche oder so zu haben und waren auch nicht immer interessiert daran, irgendwie einen klassischen Moderator oder eine klassische bekannte

Moderatorin zu haben, sondern absolut durchaus damit zufrieden, jemanden von ihnen vor der Kamera zu sehen. Also das mal als Einschränkung. Ich glaube nicht, dass ich jemand bin, der für irgendjemand anderen jetzt aus dem Stehgreif eine Gaming-Sendung konzipieren könnte, die für ihn funktioniert. Also für einen Sender zum Beispiel. Ganz einfach, weil ich glaube, dass das ein extrem schweres Unterfangen ist und nicht umsonst bislang eigentlich mehr oder weniger immer gescheitert ist. So, dann kommt eine Frage. Ich bin quasi mein eigener Programmdirektor und ich kann jetzt eine Sendung machen, wie ich Bock habe. Die erste Frage ist halt, warum sollte ich ins Fernsehen gehen wollen? Also vor 30 Jahren hätte ich es noch gut verstanden. Da war mein Traum vielleicht auch, ins Fernsehen zu gehen. Vor 25 Jahren war mein Traum, definitiv ins Fernsehen zu gehen, denn da bin ich ins Fernsehen gegangen. Aber heutzutage ist es so, dass ich Fernsehen überhaupt nicht unbedingt als das geeignete Medium empfinde für Gaming-Content. Ich glaube halt, Streams und On-Demand-Videos, die Mischung aus beidem, je nachdem, was für eine Art von Content man macht, sind da etwas, was mindestens genauso gut, wenn nicht besser ist. Jetzt kann man sagen, ja du kannst ja auch eine Live-Sendung machen, die ist ja dann quasi wie ein Stream. Ja, kann ich, aber dann ist meine Gegenfrage, aber ich kann ja auch streamen. Also welche Notwendigkeit hätte ich zum Fernsehen zu gehen damit? Und eines der Probleme, das ich immer habe, ist ich mache Sachen ganz gerne für mich, wie ich sie halt machen will. Sowas geht ja dann nicht. Wenn ich zum Beispiel mich jetzt im Moment spontan entscheide, ich habe üblicherweise meinen morgendlichen Stream, der von 10 Uhr bis 14 Uhr geht, jetzt gerade zum Beispiel nehme ich die drei BMZs fürs Wochenende auf und ich weiß, dass ich dieses Mal nicht um 10 Uhr, sondern vielleicht um viertel nach oder halb anfangen kann. Dafür aber am Nachmittag Luft habe, um vielleicht am Nachmittag noch eine Session einzulegen und abends fängt es halt manchmal um, jetzt im Moment, wo ich wieder regelmäßig Abendsessions mache, fängt es auch manchmal um halb sieben an, manchmal um sieben, manchmal um viertel nach sieben und es geht manchmal bis zwei und geht manchmal mit eins. Mit sowas können Fernsehsender nichts anfangen, grundlegend. Ich kann aber nichts damit anfangen,

mich auf so ganz eindeutige, perfekte Startzeiten und sowas vorzubereiten. Das nervt mich, das setzt mich zu einem Teil natürlich auch unter Druck und das ist genauso eine Situation, aus der ich vor Jahren beim Fernsehen schon zum Teil zumindest, also war eine Einwand unter anderem auch Gründe, so ein bisschen entfliehen wollte und deswegen, ich will nicht sagen, du kannst mir alles Geld der Welt bieten, aber ich sehe wenig Vorteile für mich, das zu machen oder würde wenig Vorteile sehen, für mich das zu machen und viele Dinge, die mir nicht so gut gefallen würden und Geld ist für mich halt nicht so ein riesengroßer Motivator. Wäre das gewesen, hätte ich schon viel mehr beim Fernsehen gemacht und andere Angebote beim Fernsehen damals zumindest, heutzutage jetzt nicht mehr so, es ist nicht so, als ob ich täglich Fernsehangebote bekomme, aber damals zumindest, als ich beim Fernsehen gewesen bin, hätte ich diverse andere Fernsehangebote angenommen oder hätte sie annehmen können. Wenn ich das gewollt hätte, wollte ich aber nicht. Also kurz und knapp, ich glaube, ich könnte keine allgemein funktionierende Gaming-Sendung für irgendjemanden produzieren, weil ich glaube, dass das ein grundsätzlich fast schon hoffnungsloses Unterfangen ist und wenn es nach mir geht, ich bin ganz gerne im Moment vor allen Dingen, weiß ich das sehr zu schätzen, bin da irgendwie ganz gerne mein eigener Herr und kann das machen, worauf ich Lust habe und wie ich Lust habe und ohne mich da an irgendwelche anderen Dinge zu binden. Also wenn ich mir überhaupt irgend-etwas vorstellen könnte, was in eine Richtung geht, bei irgendjemanden oder für irgendjemanden was zu produzieren, dann wäre das wohl eher in so eine Richtung, die so in Richtung Podcast oder Talk oder so geht. Sowas könnte ich mir vielleicht vorstellen. Wenn jemand sagen würde, wo wir jetzt wieder bei dem Thema Domian sind, wir wollen irgendwie eine Senderei machen, wo Größten aus der Gaming-Welt interviewt werden oder so, das würde ich reizvoll vielleicht finden, weil das Möglichkeiten sind, die man also in so einem Team, in einer Crew, in einer Redaktion, die man da nutzen kann, die ich cool finde. Ich habe neulich mal überlegt, es gibt, kennt ihr Joe Rogan? Joe Rogan ist jemand, der so ein Podcast schrägstrich Interview-Format hat, wo er Leute zu sich einlädt und über alle möglichen Themen redet und die sind mega weit

gefächert. Da sind Leute dabei, wo man sich denkt, **WoW**, das ist cool, den mal zu hören und im Interview zu sehen und da sind sehr sehr fragwürdige Gestalten auch manchmal unterwegs, aber diese Mischung, irgendwie jedem da eine Plattform zu bieten und sich mit jedem zu unterhalten, unglaublich lange Folgen auch oft, also über eine Stunde, über zwei Stunden manchmal. An sowas habe ich schon mal gedacht, sowas könnte ich mir auch vorstellen zu machen. Im Moment habe ich kein entsprechendes Studio, aber es wäre nicht komplett undenkbar, sich das irgendwie zu basteln. Aber mal gucken, konkrete Pläne gibt es auch dazu nicht. Das wäre nur etwas, von dem ich sagen würde, ich wäre da nicht total abgeneigt gegen die Idee. Die spontane Umsetzung, die konkrete Umsetzung allerdings, vermutlich dann wird es vermutlich nicht schaffbar, schrägstrich machbar machen. Hello Barlow, ich meine Hallo Barlow steht da. Bei der Bitte nach breiten Themengebieten entsprechend folgendes, Bestattungsarten, nice, richtig gut. Das ist ein Thema, das wir bisher noch gar nicht hatten. Ich habe heute in den News gelesen übersetzt, kompostieren von Leichen jetzt legal im Stato Washington. Hätte zuvor schon davon gehört, durch den bekannten Astrophysiker Neil deGrasse Tyson, mir selbst gerne kompostiert werden möchte, um der Welt am Ende etwas zurückzugeben. Schöne Idee. Als Ateist war es mir persönlich immer egal, was mit einer Leiche passieren soll, würde ja eh nichts davon mitbekommen. Hauptsache geringer Aufwand und Kosten für mich. Erst beim Thema Organspende bin ich letztlich auf den nächsten Schritt gestoßen. Den verbleibenden Leichnamen an wissenschaftliche Institute zu spenden, zur Forschung, ist eine gute Idee, definitiv eine gute Idee. Vor allen Dingen, weil es so ein paar Sachen gibt, die halt wirklich nur erforscht werden können an Leichen, zum Beispiel CTE, diese Gehirnschäden, die zum Beispiel durch Boxen und Sport und Football verursacht werden und die halt erst diagnostizierbar sind nach dem Tod. Und da macht die Forschung glaube ich auch irgendwie gerade sehr große Schritte, weil das vor 20 Jahren kaum einer auf dem Schirm hatte und so. Beerdigen, verbrennen, kompostieren, spenden oder eventuell weitere Bestattungsarten. Wie wäre es als Tierfutter verarbeiten? Was hältst du von den verschiedenen Arten bestattet zu werden? Hast du dich vielleicht schon mal damit beschäftigt

oder vielleicht sogar entschieden? Beschäftigt konkret nicht. Also natürlich denkt man immer mal so ein bisschen darüber nach und entschieden habe ich mich auch noch nicht. Aber ja, das ist ein interessantes Thema. Es ist wirklich ein interessantes Thema, weil ich mir überlege, dass beim Thema Bestattung halt auch eine mordsmäßige Industrie daran hängt, die Unmengen an Geld umsetzt, das eigentlich größtenteils nicht umgesetzt werden müsste. Mit größtenteils meine ich natürlich, muss man dafür sorgen, dass auch ein Leichnam zumindest in irgendeiner Art und Weise fachgerecht entsorgt wird und man nicht einfach sagt, ja du die Oma, die lass mal in der Küche liegen, bis uns was besseres einfällt. Aber es muss halt auch nicht notwendigerweise das Bohai betrieben werden, was bei uns betrieben wird. Und dazu muss ich sagen, mein Vater ist vor einigen Jahren gestorben. 2003 war es glaube ich, wenn ich nicht falsch sage. Er ist vor einigen Jahren gestorben und war Atheist und ist verbrannt worden und trotzdem glaube ich, waren es im Endeffekt, ich müsste jetzt lügen, wie viel tausend Euro es waren, die jetzt diese ganze Bestattungs, Friedhofs und so weiter Geschichte mit sich gebracht hat. Aber es waren Tausende, wenn nicht sogar, ging es in den Zehntausenderbereich und wir haben wirklich uns für so ziemlich das Billigste entschieden, was man entscheiden kann. Weil wir wussten, foddern wollte halt nur verbrannt werden, das war der einzige Wunsch, den er hatte. Aber du hast halt dann trotzdem der Grabstein, der gekauft und graviert werden muss und den kriegst du halt nicht für einen Hunderter und auch nicht für 200 und dann, boah lass mich nicht lügen, ich glaube du musst auch noch einen Sarg kaufen, weil auch das Krimatorium nur Leute im Sarg, ich verbrannte, ich weiß es aber nicht mehr genau und ja der Friedhof und weiß der Teufel noch, was alles dazu kommt und dann hast du halt noch die die Bestattung selber und Gäste, die du zu der Bestattung einlässt und all so ein Kram. Und dann muss man sich halt fragen, ergibt das irgendwie besonders Sinn und die Antwort lautet vermutlich meistens nein und die zwei Hauptgründe warum wir und das ist ja noch eine günstige Variante, es gibt ja Leute, es gibt vermutlich Säрге, die bis Zehntausende Euro gehen, wo du eine Leiche reinpackst und dann verbuddelst und dafür dann Zehntausende Euro ausgibst. Ich glaube, vieles davon hat mit

zweierlei Dingen zu tun, einmal mit dem Thema Gläubigkeit und allem, was damit verbunden ist. Es gibt ja auch durchaus Menschen, die im Rahmen ihres Glaubens davon ausgehen, dass man nach dem Tod irgendwie weiterlebt und dann vermutlich die Vorstellungen haben, naja, aber wenn man verbrannt ist, da ist da ja nichts mehr zum weiterleben, du läufst da als häufiger ein Asche in aller Ewigkeit herum, ist ja auch doof. Weiß der Teufel, was da für Vorstellungen gibt und dann natürlich das Andenken und die persönliche Art und Weise, also so ein bisschen auch der, also ich will jetzt nicht sagen Egoismus, Egoismus klingt negativ, aber ich meine es in dem Fall so ein bisschen im Positiven, dass man so ein Andenken bewahren möchte und damit, da hilft es natürlich zum Beispiel einen Ort zu haben, wo man hingehen kann, den man mit dem entsprechenden Verstorbenen oder der Verstorbenen verbindet, wie zum Beispiel einen Friedhof, wo man einen Grabstein besuchen kann und wo auch jeder andere, der denjenigen oder diejenige ehren möchte, diesen Ort besucht. Da habe ich schon das Absurdeste erzählt, was ich überhaupt finde, wenn ich immer, wenn ich das Thema Friedhof höre, wenn Leute Grenze und Blumen an Gräbern klauen und die auf ein anderes Grab legen, wo ich mir denke, die Dinger haben, das hat ja jetzt keinen Wert oder eine Bewandnis das zu tun, ob da Blumen liegen oder Ping, interessiert ja einen Toten im wahrsten Sinne des Wortes. Es geht ja nur um die Symbolik. Wie bescheuert ist das, wenn diese Symbolik für einen bedeutet, einem anderen Verstorbenen seinen blöden Kranz zu klauen und auf das Grab zu legen. Das ist nichts Ungewöhnliches. Leute klauen an Gräbern Blumen und sie auf andere Gräber zu legen, völlig beklackt. Ja, also dieses eigene Gedenken ist halt auch noch ein wichtiger Faktor und dass manche das halt einfach für sich haben wollen. Aber auf der anderen Seite muss man sagen, das darf ja nicht der maßgebliche Faktor sein. Das sollte ja nicht der maßgebliche Faktor sein. Wenn ich sagen, wenn irgendjemand sagt, also der Oma gedenkt, wir haben bestes, indem wir die ausstopfen lassen, dann liegt sie nicht mehr in der Küche, dann können wir sie dahinstellen in ihrem Lieblingskittel, dann wirst du mir vermutlich zustimmen, dass du sagst, das hätte ich jetzt von mir persönlich gerne nach meinem Tod nicht so gerne, dass ich ausgestopft irgendwo hingestellt werde.

Und ja, also irgendwas Nützliches, vor allen Dingen aber ob nur nützlich oder nicht, mit dem Leichnam zu machen, also wie zum Beispiel der Wissenschaft zu spenden, was ich super gut finde und natürlich auch Organe zu spenden, was ich auch ganz ganz toll finde. Zumindest etwas zu machen, was nicht völlig unnötig unglaubliche Mengen an finanziellen Ressourcen verschlingt, halte ich für eine sehr sehr vernünftige Idee. Das Geld, das kann man sich dort lieber im wahrsten Sinne des Wortes sparen, entweder um keine Ahnung was, auf die eigene Rente irgendwann drauf zu packen und damit den Lebenden zu dienen oder uns für einen guten Zweck einzusetzen. Und ja, also ich habe mir noch keine großartigen Gedanken darüber gemacht, aber vielleicht ist es gar nicht so verkehrt für jeden das zu tun, denn man weiß ja nie, wann es denn mal so weit ist. Hoffentlich für uns, Alichklopf, Dreimaufwalt, noch ganz ganz viele Jahre nicht. Hallo Barlow, ich habe heute im [WoW](#) einen Beitrag zum Thema Schaden von Mobs in Classic gesehen. Im [WoW](#) war es Subreddit oder offiziell in Forum, ich habe hier einen kleinen Hund, der streift mir um die Beine. Der kriegt jetzt während ich vorlese den Bauch gekrault. Es geht darum, dass einige Spieler glauben, der Schaden der Mobs im Bauch kraulen reicht offenbar nicht aus, man möchte auf den Schoß. Ich war sehr erstaunt, dass Spieler die ernsthaft glauben, sich genau erinnern zu können, wie der Schaden von bestimmten Mobs war und das nach über zwölf Jahren. Blizzard hat auch reagiert und ihn mit Fakten klar widerlegt, dass sie recht haben. Also kurz, Blizzard hat gezeigt, dass sie unrecht haben. Dennoch blieben sie bei ihrer Meinung, das ist das Beste. Wir lassen uns doch von Tatsachen nicht unsere Meinung hier verbieten. Ich habe den Eindruck, die Spieler wollen eigentlich gar nicht Vanilla zurück, sie wollen das Vanilla ihrer Erinnerung. Ja, in dem Fall glaube ich, glauben sie, dass das die Wahrheit ist. Nur gab es das so nie. Ich gehe fest davon aus, dass es nach Release massenhaft Spieler behaupten werden, die Dinge in Classic wären falsch. Du meinst von Dingen, die nicht falsch sind, weil ein paar Sachen sind ja anders als in Classic. Die Klassen würden sich anders anfühlen und so weiter und es wäre nicht Vanilla etc. Denkst du Blizzard hat überhaupt die Chance es richtig zu machen, wenn bereits in der Wete solche Beiträge gepostet werden? Ich glaube schon, dass

sie die Chance haben es richtig zu machen. Wir sollten dann nur klarstellen, wenn es Änderungen gibt, warum es die gibt. Zum Beispiel nehmen wir mal das Thema additional enemy (Add)-on und Makros. Add-on und Makros sind etwas, das in Vanilla mega mega mächtig war und Vanilla war viel viel viel einfacher als das heutige Game, was die Benutzung von Makros und Add-ons betrifft, weil die dir quasi das Spiel abnehmen konnten. Zumindest im frühen Vanilla. Das wurde später dann rausgepatcht und wir sind in einem Patch Stand, wo zumindest ein Großteil der Add-on Funktionalitäten rausgepatcht waren. Aber ja, da macht es halt einen guten Grund, die Dinge zu verändern oder dass es Bug fixes gibt, um Exploits zu verhindern und so. Also solange offen gehalten wird oder klar gemacht wird, warum diese Entscheidung getroffen werden, glaube ich, ist das für den Großteil der Community definitiv überhaupt kein Problem. Klassen und Gleichgewicht in Classic. Da heute alles über Vanilla bekannt ist, gehe ich stark von den massiven Klassen und Gleichgewicht aus. Die meisten werden eine Klasse wählen, die ihnen den größten Erfolg verspricht. Es wird Unmengen an Kriegermagien und Schurken geben. Wer spielt schon freiwillig eine Klasse, die ganz weit unten im Recount steht. Viele, wenn sie sowieso nicht gut spielen können und trotzdem mitgenommen werden wollen, sage ich gleich was zu. Denkst du, das wird das ganze Erlebnis in Classic WoW verändern? Was glaubst du, welche Auswirkungen Heroic Crafting auf das Spiel haben wird, wie zum Beispiel Warcraft Logs etc., das so in dieser Form nicht existent war? Denkst du, das wird das ganze Spiel trivial machen? Die Raids waren ja schon ohne das zu einfach. Ob sie zu einfach sind, ist die Frage, aber sie waren halt nicht die Komplexesten der Welt. Ich glaube aber nicht, dass das heutzutage noch so viele Änderungen geben wird, weil es lange genug Menschen gab, die sich zu diesen Themen Gedanken gemacht haben und getheoretikraftet haben. Und so fern es nicht gigantische Unterschiede in Sachen Gameplay gibt zwischen zum Beispiel den Private Server, die quasi authentischen Private Server und dem Released in Classic, denke ich mal, wird man durch Recount oder sonst irgendwie was jetzt, glaube ich, nicht das Rad neu erfinden. Ich weiß es nicht, ich glaube es nicht. Müssen wir mal gucken, weil ich sage insofern, ich glaube es nicht,

weil es auch immer wieder so Situationen gab, zum Beispiel Mythic Plus und Dungeons und so, dass man denkt, man kennt eigentlich das Dungeon und die Spielweise und dann kommt irgendwer auf eine Idee, auf die noch nie zuvor jemand gekommen ist, einfach weil er das nun zum zehntausendsten Mal gespielt hat. Und wenn die Anzahl der Spieler schafft, gerade zu Beginn, groß sein sollte, ist es durchaus möglich, dass vielleicht Wege gefunden werden, die vorher noch nicht gefunden werden. Aber ich glaube nicht, dass das der Fall sein wird. Dafür haben zu viele gespielt und für eine zu lange Zeit. So, aber was die Erinnerung betrifft, das ist halt so ein Ding, das ich glaube ich schon sehr, sehr häufig angesprochen habe, wenn ich über das Thema Schwierigkeit geredet habe. Weil die Leute halt oft so verklärterweise so tun, als wäre damals alles bockenschwer gewesen und auch Dungeons oder so. Und sich dann wundern, wenn man feststellt, nee, das ist also das, was ihr da gerade gespielt habt, was gar nicht mal so schwer war, ist authentisch. Weil das exakt das ist, was ich im Prinzip seit Ewigkeiten predige, dass wenn man ein Spiel zum allerersten Mal spielt, mit Leuten, die das Spiel zum allerersten Mal spielen und keiner von nichts eine Ahnung hat und selbst davon nicht mal ein bisschen, dann kommt einem das ganze Ding völlig anders vor. Und eine Sache, die wir alle so ein bisschen gelernt haben, die meisten von uns zumindest, ist so die Herangehensweise an so ein massively multiplayer online (MMO). Wir überlegen uns jetzt mittlerweile, welches Speck ist ganz gut, welches Speck ist vielleicht beim Leveln ganz gut und wenn ich ein Heiler sein soll, was nehme ich da mit, wie mache ich mir das Heilen möglichst einfach. Und das sind Sachen, die mir auch damals schon aufgefallen sind. Ich habe ein paar da den Twink gespielt, habe den als Heiler gespielt und eines der Dungeons, die ich gemacht habe, war der Temple of Haka. Heißt der Temple of Haka, es ist ein Tempel. Mit einer Gruppe. Ich weiß gar nicht mehr, wie die zusammengestellt war. Kann ich mich nur daran erinnern und da habe ich paar da gespielt und habe so ein bisschen die Leute halt geheilt. Die waren komplett überrascht, als sie irgendwas geedit haben, dass wir das überlebt haben und haben sich gefragt, was für ein Hexenwerk das ist, dass wir das überlebt haben und wie ich das denn hätte heilen können. Und ich habe nichts Wildes gemacht. Ich

habe meinen einzigen Spell, den ich brauchte, Flash of Light benutzt und gelegentlich mal ein Holy Light, weil das der effizientere war. So ich hatte nur mein Gear halt so angepasst, dass ich ein bisschen intelligence (Int) hatte, ein bisschen Mana hatte, ein bisschen Spellpower hatte. So das, was ich halt zusammenkratzen konnte, was mir irgendwie die Stats gegeben hat, die ich brauchte. Und das war das ganze Geheimnis. Ich habe ein, zwei Spells benutzt, aber ich hatte das brauchbare Equipment und wusste so halbwegs, was ich zu tun hatte. Und in ganz, ganz vielen Gruppen war das eben nicht der Fall und das sieht heute anders aus. Und deswegen glaube ich halt, dass es bestimmt viele solcher Überraschungen gibt von Spielern, die sich denken, na nu, das hatte ich aber ganz anders in Erinnerung. Hattest du aber nicht, weil das Spiel anders war, sondern weil in erster Linie du anders warst. Ja, Punkt. So, nochmal kurz habe ich noch was aus dem letzten, letzten Teil. Ach ja, der letzte Teil mit dem Klassenungleichgewicht. Ja, es wird bestimmt welche geben, die Krieger, Magier und Schurke spielen. Nur bin ich mir halt nicht sicher, ob die besser bedient sind als andere, weil im Recount oben steht, steht nicht das Wichtigste, wenn ein Classic uneingeschränkt war. Und wenn, dann musstest du das auch wirklich gut hinkriegen können. Und mitunter, ich habe den Krieger nicht gespielt, ich habe Schurke gespielt, konnte man da doch ein bisschen was falsch machen bei den Klassen, die tatsächlich sowas wie eine Rotation hatten vor allen Dingen. Beim Frostmage denke ich mir immer, da kann man eigentlich nicht viel falsch machen, aber wenn ich mir damals das Recount angeguckt habe und die Mages, die da drin standen, konnte man wohl sogar selbst beim Drücken eines einzelnen Buttons sehr viel falsch machen. Wobei das auch da vermutlich eher das Equipment war oder nicht. Der zweite Teil ist aber, dass es eine Menge Buffs gibt, die sehr, sehr wichtig sind im Classic und auch ein paar Debuffs, die sehr, sehr wichtig sind im Classic. Und die werden oft von bestimmten Klassen beziehungsweise bestimmten Specs gebracht. Und viele von diesen Specs und Klassen sind nicht unbedingt Top Performer in Sachen damage per second (DPS) oder Heilung oder auch Tanking. Trotzdem, durch den Faktor, dass die Rates so groß sind, ist ein selbst scheinbar winziger Buff in der Menge der Nutzer oder in der Menge der Ziele, die es betrifft,

dann wiederum so stark, dass dieser Buff alleine quasi einen Spieler rechtfertigen würde. Was, wenn du 40 Mann hast und hättest einen Spieler, der einen einzigartigen Buff bringt, der allen drei Prozent mehr Schaden bringt oder sagen wir mal vier Prozent mehr Schaden, damit wir ungefähr auf die Anzahl der Damage Dealer kommen. Vier Prozent mehr Schaden und du hast 100 Damage Dealer, 25 Damage Dealer, so. Dann hast du quasi einen Damage Dealer ersetzt, nur durch diesen Buff. Also auch wenn du den anderen Top Damage Dealer gebracht hättest, hättest du nicht mehr davon als durch den Spieler mit Buff bringen, selbst dann, wenn der selbst nur die Hälfte des DPS von einem Top Spieler macht. Und die Situation werden wir auch häufiger haben und ich glaube, dass das für manche Spieler sehr reizvoll sein wird. Wenn ich immer so ein bisschen Reinhöre in das, was wie und wo und warum Leute geratet haben, ist das kein so ganz unwichtiger Faktor, dass du halt auch Spieler hast, die möglicherweise auch das, was an Skill benötigt wurde, den Classic, vielleicht nicht in dem Maße aufbringen können wie andere. Durchaus so als, ich will nicht sagen Buffbott, aber als Spieler einer meistens Hybridklasse mit dem entsprechenden Buff, trotzdem noch ihre Daseinsberechtigung haben. Wir sind im Spiel mal durchgegangen, wie viele Blessings vom Palas es gibt. Ich glaube, hier kamen auch sechs Stück Might, Wisdom, Salvation, Light und dann noch den Prot Buff und ich hab noch einen Kings. Also sechs Stück haben wir, die jeweils von einem unterschiedlichen Paladin kommen, weil der nur einer eins buffen kann. Also hast du sechs Paladins schon mal im Raid, die durchaus absolut allesamt ihre Daseinsberechtigung nur wegen ihres Buffs haben. Und von denen sind vermutlich nicht alle sechs Heiler, je nachdem. Ich weiß nicht genau, wie man damals den Raid zusammengebaut hat. Meine übliche Schätzung ist halt immer ein Heiler pro Gruppe, es wären acht Heiler insgesamt. Du hast aber auch einige Priester noch dazu und den einen oder anderen Druiden. Das heißt, es ist nicht unwahrscheinlich, dass man zwei, drei von den Paladin sagt, dich brauchen wir tatsächlich mal nicht als Heiler. Du stellst dich an den Boss, zumal wir sowieso mindestens zwei Palas brauchen, um Judgment oben zu halten und das ist am besten eine Rett-Aufgabe. Weil, um das Judgment oben zu halten, musst du Melee-Hits machen und als Heiler ist

es ziemlich schwierig, das Ding permanent oben zu halten, während du noch heilen sollst. Also hast du da schon zwei, zwei oder drei Rettplätze, je nachdem, ob du dieses Holy Damage-Ding da auch noch drauf packen willst. Wirst du wahrscheinlich nicht wollen, aber wer weiß. Die durchaus eine Existenzberechtigung als Rett haben, vor allen Dingen, wenn sie Neidfall haben. Neidfall ist eine Waffe mit einem Proc, der den Magieschaden erhöht. Und bei denen ist es auch wiederum nahezu egal, wie viel Schaden die machen. Ja, mehr ist besser, ohne jede Frage, aber die werden keinen Recount gewinnen und da auf Nummer eins sein. Und ich glaube, dass so eine Situation, also das für manche Spieler reizvoll ist, zu sagen, ich will sowieso nicht da, ich kann sowieso nicht mithalten mit den Ultra-Top-DDs. Von daher, wenn ich in der Region spielen kann, wo es nicht extrem negativ auffällt, dass ich das nicht kann, ich aber trotzdem noch eine gute Utility für den Redbit bringe, dann klingt das genau nach meinem Job. Jetzt ist der kleine Hund auf meinem Schoß eingeschlafen übrigens. So, das war wieder eine lange Folge. Ich danke euch sehr für die tollen Fragen und die tollen Themenbestattung unter anderem. Macht bitte weiter so. Immer am besten unter dem entsprechenden YouTube-Video die Kommentare posten unter dem neuesten und dann kann ich die durchgehen und hoffentlich raussuchen. Macht's gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#596: Casual vs Coregamer, Classic LFG Tool, Freundlicher Helfer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 596 und den themen casual versus core gamer classic nfg tool und freundlicher helfer und ich habe das eben schon mal aufgenommen es war 26 oder 27 minuten lang ich dachte mir aber das ist ein langes video und da das hochstelle mir vor oder überleg mir warum geht es in koden so schnell und höre noch mal rein um die dem timestamps zu setzen und schnell fest ich habe keinen sound mein mikro war aus weil ich das im ende des streams ausmache wenn ich jemanden raide weil ich nie weiß wann genau mein tot vom raiden vor dem raiden doch übertragen und nicht übertragen wird ja war dann nicht so gut gelaufen machen wir das ganze also noch mal von vorne hey Barlow mein thema handelt von der differenz des casual gamers und hardcore gamers und so will ich meine geschichte dazu los werden mein werdegang als gamer begann früh als ich den counter start gedeckt fing ich an alles auf einer kompetitiven ebene zu sehen immer gegen die stärksten spielen besser werden im trainieren und so weiter spielen mit dem ziel zu den besten zu gehören 2016 kam dann ein mbo role-playing game (RPG) raus namens black desert online zum head start

begonnen und direkt das Player versus Environment (PvP) gesucht nach einem jahr mit vielen stunden gründen am tag war ich am ende einer der ersten level 61 nach einem jahr das war wie ein prestige viel aus unserer gilde verließen das spiel und ich zog mit dem gildenkorb weiter bis wir in einer gilde waren die sich ziemlich spaltete in casual spieler und kompetitive course course spieler was dann sich nicht schlimm war bis die casual spieler etwas unterricht in sachen PvP haben wollten da dort traf ich traf ich auf eine valkyrie ich nehme an das ist eine klasse oder so in der spec die mich zu weiß gut brachte die valkyrie war 40 jahre alt männlich und hieß nennen wir sie mal malte malte was für ein zufall aber wenn du nicht weißt wie er hieß oder es nicht sagen willst warum ist überhaupt ein namen warum sagst du nicht einfach der spieler oder die spielerin malte erzählte viel von seinem sohn malte erzählte auch viel über altkluge weißheiten den ersten teil des satzes verstehe ich was hat das mit seinem so aber egal und die nächste frage ist erzählte er über altkluge weißheiten oder sagte er dinge die du als altkluge weißheiten bezeichnen würdest ich nehme an ersteres als wir malte dann einige combos beibrachten und er es nicht auf anhebschafte kam sein hauptargument das alter sagte er mit 40 jahren ist man nun mal nicht mehr so schnell ich kenne das nur umgekehrt mir wird es immer gesagt dass das nicht so sei aber ich habe das ehrlich gesagt noch nicht so in dem maße feststellen können um mich zu sagen gar nicht die dinge die ich nicht kann konnte ja früher nicht da ist man stark eingeschränkt in seinen kognitiven möglichen du musst den linken mausbatten den den was den linken mausbutton drücken den den den was jetzt meine kognitiven fähigkeiten sind eingeschränkt was genau ist ein mausbutton und wo ist diese sogenannte maus von der du sprichst dass das tier sorry ich bin über 40 weiß überhaupt nicht wovon du redest was computer okay stark eingeschränkt ich denke ich leide so was nicht in meinem alter solche argumenten bekam wir immer wieder von ihm zu hören und irgendwann war es genug wir fragten wieso er sich dann den PvP verbessern möchte wieso er nicht etwas neues lernen im moment wieso er sich im PvP verbessern möchte wieso er nicht etwas leute neues lernen will neue synapsen erzeugen und eine in der runde fragte wie sie damit 40 tut als sei in dem alter zu nichts mehr im stande konnte

nicht nachvollziehen wie wir uns aufopfernd einem spiel widmeten und uns recht armlos beschimpft hat er euch beschimpft habt ihr euch beschimpft mittlerweile bin ich 23 und hab solche leute immer wieder mal gesprochen meistens ältere gemütliche casual spieler die ein spiel wegen dem spaß spielen was auch völlig in ordnung ist ich fand immer dass man wie beim fußball trainiert um am ende das match zu gewinnen mittlerweile meide ich solche spieler lieber gerade weil ich den gegenteiligen spielstil bevorzuge es sind wir eigentlich ist eine extrem vielschichtige frage da sind halt viele dinge drin wie zum beispiel wie ist es oder welche verantwortung hat man als schüler seinem lehrer gegenüber wenn ich nicht in der schule wo der lehrer dafür bezahlt wird und du als schüler gezwungen wirst sondern wenn du dich freiwillig in quasi einer unterrichtsstunde begibst bei jemandem der sich extra die zeit nimmt um dir etwas beizubringen ist man dems nicht alleine schon schuldig sein bestes zu geben und die antwort lautet vermutlich entweder ist man das schuldig oder man muss sagen ok das ist wohl nichts für mich was auch ein legitimes wenn man sagt dass das das und ich wir werden keine freunde mehr zunächst mal etwas grundlegendes dieses mit dem besser werden und der beste werden sollen ist nicht etwas für jeden und es kann ja auch gar nicht was für jeden sein denn wenn jeder der beste wäre wären alle gleich gut und niemand wäre der beste dann wären alle das mittelmaß dass dieses ding immer mit diesem der beste werden wollen also ja in der theorie hat jeder vielleicht die möglichkeit aber auch nur die theoretische im praktischen meistens nicht nur in der in der in der praxis sieht das eben anders aus da kann nicht jeder der beste werden dass das das konzept von der beste sein verhindert dass es jeder kann und damit sollte auch klar sein dass das nicht der anspruch von jedem spieler sein kann muss oder sollte im gegenteil dass es von vielen spielern absolut diese lore in illusorische einstellung ist zu versuchen der beste zu sein wenn ich jetzt zum beispiel sage mein ziel ist es bei den nächsten olympischen spielen die goldmedaille zu holen im 100 meter lauf dann ist das in der theorie möglich in der praxis aber recht unwahrscheinlich kann man sagen gut Barlow du bist jetzt auch in einem alter in dem man vielleicht nicht mehr unbedingt die goldmedaille 100 meter lauf holt aber auch vor 20 jahren wäre das nahezu unmöglich gewesen für jeden von

euch auch oder für fast jeden von euch vielleicht haben wir einen unter unseren zuhörern der tatsächlich der kommende olympia sieger in den 100 metern ist oder sein könnte oder wird und ich glaube dass zu wissen wo die grenzen liegen auch zu wissen wo momentane grenzen liegen die man vielleicht noch ein bisschen verschieben kann und zu wissen wo man das effektiv tun kann ist ein schlüssel dazu möglichst viel spaß zu haben klar gibt es sachen wo man sagt ok das kann ich im moment noch nicht so richtig gut aber wenn ich das gut genug über dann werde ich vielleicht eines tages so gut dass ich das hinbekomme oder zumindest dass ich mich extrem stark steigere es gibt aber auch situationen wo man einfach erkennen muss ok diese art von von von gameplay mechanik was auch immer die bekomme ich halt nicht hin und es macht keinen sinn das wie blöde zu üben weil es überhaupt keinen spaß macht und wie wir schon festgestellt haben im gaming geht es ja oft um spaß warum sollte ich etwas tun was eine qualis wo ich mich nicht verbessere und was keinen spaß macht in der wagen hoffnung vielleicht irgendwann mal so gut zu sein dass ich dann möglicherweise mehr spaß habe das ergibt keinen sinn das zu tun und das ist ja nicht nur beim gaming so das überall so ich könnte jetzt zum beispiel versuchen der beste sänger der welt zu werden wenn ihr die casting senDungeon euch anschaut die in diversen formaten laufen scheinen ja auch viele von sich zu glauben mit genügend harter arbeit werden sie zum superstar in sachen gesungen nein die wahl ist ganz ganz viele haben nicht ansatzweise das nötige talent dazu oder wir waren nicht beim gitarr spielen was ich früher mal gelernt habe es gibt manche die erlernen eine technik über wenige tage oder wochen und beherrschen sie danach wirklich beherrschen sie und es gibt andere wie mich zum beispiel die eiernden irgendwie zwei drei jahre rum und versuchen immer wieder irgendwie einen riff zu spielen und eine ein irgendwas zu spielen und kriegen es einfach nicht hin egal wie viel sie üben und das hat ja das das große problem dabei dass nicht jeder das lernen kann was du lernen kannst schon gar nicht wenn skill involviert ist also involviert ist wenn dinge dabei gefragt sind die einfach definitiv nicht für jeden zutreffen und das muss man als lehrer halt auch dann irgendwann verstehen wo liegen die limitationen genauso wie beim 100 meter lauf hier wenn ich hier

wenn ich mir pommes peter nehme der 164 groß ist und 122 kilo wiegt dann kann ich zwar mit dem trainieren dass er irgendwie besser wird dass er auch vielleicht gewicht verliert und so weiter und sofort aber mit seinen 122 kilo zunächst mal wird er auch kein supersprinter werden und vermutlich auch in zukunft nicht das weiß ich nicht oder anders formuliert wenn er 164 groß ist auch die wahrscheinlichkeit dass der superstar im basketball wird nicht groß und es gibt einen grund warum uns bei der bei der größe von als 164 als 68 oder so maxi bogues einfällt das ist nicht der einzige spieler dieser größer ist der jemals richtig erfolg hatte in der in der nba und das glaube ich auch schon ein paar tage her aber das wisst ihr sicherlich besser die ihr basketball fans seid so das einzige was ich halt finde was und ich kann auch andere beispiel von mir nennen es gibt also sachen da bin ich damals wenn ihr immer irgendwie aneinander geraten obwohl wir das nie zusammen gespielt haben da ging es um diesen blöden abkürzung sprung in everbloom oder so wo ich gesagt habe der nervt mich mich da irgendwie hoch zu äumeln und hoch zu krempeln für eine abkürzung die ich nicht brauche ist unnötig und macht mir keinen spaß warum sollte ich das tun aber wenn du irgendwann mal time runs machen willst will ich nicht warum sollte ich das lernen das sagst du ja nur weil du es nicht kannst ich weiß dass ich es nicht kann ich will es auch gar nicht können ich brauche es nicht und es macht mir keinen spaß so ging das die ganze zeit zwar auch irgendwie ein wenig ermüdend so dass jetzt was was einschränkung betrifft von dingen wo ich sage die kann jemand nicht lernen was ich viel schlimmer finde ist wenn menschen etwas nicht nicht lernen oder nicht lernen wollen oder tipp sich nicht zu herzen nehmen wie sie definitiv befolgen könnten ja wenn dich jemand jeden tag bei dir beschwert dass er nass wird wenn es regnet und du sagst dann nimm doch einfach deinen regenschirm den du besitzt mit und spannt ihn auf und er dann jedes mal sagt aneah ane aber es regnet doch draußen wenn du rausgehst du weißt dass es regnet du weißt dass du nass wirst also beschwer dich doch nicht nimm den doch einfach mit dann ist das was was mich auf die palme bringt und das bringt mich richtig auf die palme wenn ich leute in irgendetwas unterrichte was ich nicht sehr häufig tue aber wenn ich mir die zeit nehme leuten etwas zu

erklären und sie dann entgegen meiner gut begründeten empfehlung handeln die sie von mir haben wollten aufgrund der tatsache dass sie mir glauben dass ich eine große kompetenz besitze manchmal ist es halt so dass ich jemand nach einem tipp fragt und er holt sich bei zehn leuten tipp ein und nimmt dann irgendeinen davon ist ok aber ich mich jemanden hinsetzen und ja quasi nachhilfe gebe und ihm zeigen kann wie was funktioniert und er sich denkt also irgendwie ist meine version doch besser dann könnte ich aus der haut fahren könnte ich dann ich habe zum beispiel das habe ich am pokern mal gehabt habe ich meinen pokern beigebracht und auch da war schon ein paar mal im rande darüber gesprochen aber das ist halt ein sehr sehr sachliches thema wo man sehr sehr viel lernen kann wo man sehr viel mathematik anwendet also zumindest vereinfachte mathematik anwendet und so weiter so fort wo man sehr viel systematisch vorgeht logisches denken gefragt sind es war bei uns nicht umsonst so dass viele gute schachspieler halt auch gute pokerspieler geworden sind und dann bringst du jemanden in einer zwei stunden langen einzel session wurde um jeden cent und wir haben mini beträge gespielt um ein oder zwei cent also nl nicht nl sl 24 es ist glaube ich also zwei sind vier sind die blinds mit 1 und 2 sind die blinds 2 sind vier sind die small beton big betts wo du im prinzip um bruchteile von cent beträgen ev rechnungen aufstellt also expected value gewinn und verlustrechnung quasi je nachdem auf basis von dem was du glaubst für eine hand zu haben für karten zu haben was der gegner hat und so weiter und so fort das ist etwas was ich quasi vom einsatz und vom wert her nicht rechnen aber was man halt macht um es vernünftig spielen zu lernen und dann bringst du jemanden sowas bei und bringst ihm irgendwie die basics bei und dann sagt er dir einen tag später ach ja ich bin übrigens zehn limits höher gegangen und habt da irgendwie ein drittel von von meinem von meiner bankroll verloren bankroll ist quasi beim pokern das was man sagt dass das pack ich bei der bei meinem pokern bieter drauf sind 50 dollar oder so mit dem möchte ich in zukunft pokern das ist meine bankroll ich habe davon ein drittel oder zwei drittel verloren weil ich zehn limits höher gegangen bin wo man wo ich ihm in der ersten session beibringen als allerwichtigste was du erstmal tun musst egal wie gut oder schlecht du spielst spiel nie nie nie

nie nie über dein limit alles klar session zu ende direkt zehn level über dein limit gespielt und dann ich habe das verloren ach verrückt das macht mich wahnsinnig komplett irre und was das andere betrifft ich kann ihn verstehen den malte oder so ich habe keine ahnung was was mit seinem sohn auf sich hatte oder was er dir deiner meinung nach für altklüge weisheiten gesagt oder so vielleicht seit er war nicht kompatibel ist egal ich kann ihn verstehen dass er bestimmte sachen nicht also kein bock hat die zu versuchen zu lernen weil er sagt das kriege ich nicht hin was er als begründung vorschiebt ist völlig egal aber ich vermute etwas vorschieben damit du ihn dann in ruhe lässt weil wenn er sagt ich krieg das nicht hinsagt du doch das kriegst du sagt er nein ich krieg das nicht in du sagst doch das geht ich kann das auch ich zeig es dir nochmal dann sagt er ich krieg das nicht in doch das kriegst du ich habe immer quake gespielt da gab es alle möglichen sprünge ich weiß nicht wer von euch mal versucht hat in quake 3 so diese diese diese ganzen special sprünge plasma klein und zirkel strafe jump rocket zirkel greif grenade und weiß der teufel was hinzubekommen da konnte es da halt schon mal schon mal sechs stunden am stück sitzen und ein einziges mal diesen sprung hin bekommen zu haben und da bist du dann auch mal das ok kriegst einfach nicht hin dann seid ihr irgendwie inkompatibel dazu zueinander und ich kann dich auch verstehen der einfachste weg ist wenn du feststellst dass jemand irgendwie ignoriert das was du ihm sagst die tips und ratschläge ignoriert und auch nicht bereit ist dazu dann dann ja dann unterrichtet ihn halt nicht weiter dann spart ihr doch die zeit du kannst ihm die zeit waren die ihm keinen spaß macht und dir die zeit sparen die dir keinen spaß macht thema gilden suche und zerbrechen das war das thema dass ich zwischendurch mal angerissen hatte dass manchmal endbosse im Raid eine gilde zerbrochen haben weil man dann so frustrierter davon wochenlang geworben zu sein und so sind teilweise noch nicht mal die endbosse ich kann doch erinnern wie in Warlords of Draenor (WoD) in hfz blutschatten zum gilden kill der mutierte der war nicht skippbar und somit hingen viele gilden dort fest und besonders übel war der umstand dass hfz der letzte Raid war welcher noch über ein jahr ging ja also kenne ich auch stimmt es war nicht nur die endbosse es war einfach mittendrin manchmal welche vor

allen dingen wenn man nicht weiter kam thema was hältst du von solchen tools für classic die gerade bei reddit heißt diskutiert werden namentlich dungeon i und ein looking for group (LFG) tool findest du dass blitz solche sachen aus classic raushalten sollte nein finde ich nicht erstmal grundsätzliches ding ist dass blizzard schon immer gesagt hat im rahmen dessen was unser application programming interface (API) erlaubt dürft ihr alles damit machen weil classic schon so das ist heute auch so wenn sie das irgendwann nicht mehr wollen dann nehmen sie die funktionalität aus dem API raus ok kann man sagen aber das ist es die dinge haben sich immer in eine extreme richtung entwickelt die spieler haben immer versucht das rauszuholen was sie daraus holen können was heutzutage nicht mehr sehr viel ist verglichen mit früher früher hattest du halt im classic hattest du tatsächlich im prinzip komplette voll bots die kicken konnten die heilen konnten die dispellen konnten die smart dispellen smart hielen konnten und so weiter und so fort also quasi in kompletten bot das ist heute nicht mehr möglich die schnittstellen gibt es nicht mehr die sind gesperrt du hast auch noch fcf botst du hast auch noch konditionen du kannst auch noch eingeben spam dein frostbolt es sei denn du selber also du der der der der der der casta hast unter 70 prozent hp dann wirft nicht potion (Pot) ein oder wirft bei so und so viel man an manapod ein und so weiter und so fort und radar ist schon auf dem live server kein problem ich weiß manche spieler tun so als wäre es ein riesiges problem was ist es nicht gibt immer wieder mal spieler hatte eine kurze sekunde meine hunde haben sich gerade im schlafzimmer eingeschwärzt muss sie mal gerade rauslassen ich mache aber trotzdem weiter ich hoffe ihr hört mich noch ich gehe in richtung schlafzimmer also da bin ich wieder so radar ist auf dem live server schon kein problem weil es an sich zunächst mal das das allerwichtigste ein mehr oder minder sinnvolles tun ist zumindest viele viele sind viel viel sinnvoller als viele viele andere anforderungen die früher gestellt worden es wird als problem von leuten beschrieben die sich meistens nicht die mühe machen wollen so viel zu spielen dass sie dort einen score haben mit dem sie in gruppen aufgenommen werden was nicht schwierig ist was im prinzip bedeuten würde sich mal irgendwie einen langen nachmittag hinzusetzen oder mal ein wochenende hinzusetzen und die entsprechenden dann das machen das

wollen sie nicht sie wollen aber gleichzeitig genießen in gruppen eingeladen zu werden die mit hoher wahrscheinlichkeit ein entsprechendes dungeon in der mindestens mal zehner schwierigkeit schaffen man kann das sehr leicht umgehen indem man gruppen mit freunden bildet wenn man keine freunde hat kann man das mit gruppen umgehen die man in der gilde bildet wenn das nicht funktioniert nimmt man sich so was wie die l die learning community ausrufe zeichen l bei mir im twitch kanal link findet ihr unter diesem video zu meinem twitch kanal wo sogar leute bereit sind euch im prinzip zu karen ohne dafür was zu nehmen und natürlich kann man sich auch einfach gold erarbeiten und sich für gold und carry kaufen also gibt es ist überhaupt ist es gar kein problem trotzdem machen manche leute einen riesen bohai daraus dass sie ja ach so keine gruppen finden und alles so schlimm ist und machen sich dann meistens ohne immer die mühe selber eine gruppe zu machen aber egal so das ist bei radar das ist schon auf dem live selber kein problem was für ein problem soll das sollte das obwohl es nur ein scherz ist soweit ich das beurteilen kann auf einem blöden classic server sein es gibt keine türkische hunde spielen gerade die hört jetzt irgendwie durch die gegend hampeln es gibt keine time runs es gibt keine schwierigkeiten von einem dungeon es gibt halt das dungeon was genau soll dieses radar machen im besten fall wenn überhaupt eine artisch schnittstelle dazu da ist sagen ob jemanden dungeon geschafft hat oder nicht das wäre jetzt mal eine ganz crazy voraussetzung oder dass man sagt ich lade dich im dungeon ein aber nur wenn du das dungeon kennst ich weiß es ist bei einigen wie das so price pikachu wie kannst du erwarten dass jemand den dungeon kennt ich möchte hier eingeladen werden mit leute die das dungeon kennen während ich das nicht kenne also ich glaube nicht dass das gefragt sein wird und ich glaube nicht dass es irgendwie relevant ist und ich glaube nicht dass keine ahnung dass es irgendein problem ist und der fairness halber sei erwähnt für die die sich über so ein tool wie radar auf aufregen weil ich weiß dass es immer diese diesen diesen ein von 10.000 extrem fall gibt der irgendwelche anforderungen hatte illusorisch sind den alle so bei dem alles so tun als wäre er der normalfall denkt mal bitte dran wie das damals in classic war als ihr in gruppen nicht mitgenommen wurde ohne dass t0 setz also das dungeon eins set

oder wurde ich noch nicht wissen die eins damit war dungeon einset gemeint r0 set zusammen zu haben egal ob du den verfluchten dann schon drin gewesen bist da waren die leute gesagt du musst und bei mir eingeladen zu werden musste das das set dabei oder inspekt dollar an brunnen und jetzt sagt mir mal dass das besser ist als ein radar am arsch die räuber ist das besser natürlich ist das nicht besser das komplett bescheuert und willkürlich aber nun gut es wird immer leute geben die in einem spiel sich irgendwas als maßstab nehmen um zu sagen der ist mir gut genug um mit mir zu spielen oder der ist nicht genug und hier absurder die maßstäbe sind auf deren ihr nicht mitgenommen werden desto froh er solltet ihr sein in der gruppe nicht dabei zu sein das ist ja der bescheuerte teil davon ihr sagt ich mache habt ihr einen sagt ich mache in dem mythic plus fünf gruppe und fordere 2300 radar ausgau nein du wirst nicht mitgenommen weil du zwar schurke bis den wir gebrauchen können aber nur andead und nicht blatt elf oder so dann seid doch froh so ein honk wollt ihr doch nicht zusammenspielen also hoffe ich mal würdet ihr nicht zusammenspielen wollen er geht die schützen euch vor sich selbst mit sowas in den meisten fällen die ganz extremen fälle und das andere ist das LFG tool wieder die frage was genau soll das denn machen der witz von dem LFG tool ist ja du meldest dich an ich habe jetzt genau den wortlaut gerade gehabt von dem LFG tool von dem random dungeon ding also du meldest dich halt an drückst auf den knopf und bis hingeportet ins dungeon so funktioniert das LFG tool das geht in classic nicht also was genau soll da das problem sein ich versuche gerade darüber nachzudenken dass wenn jemand sagt ich möchte aber nicht dass man auf meinem veganer treff frikadellen brötchen verkauft und ich dann sage aber der hat weder brötchen noch frikadellen also wo ist das problem was soll dieses tool tun klärt mich auf wenn es um das gruppen suche tool geht wo man eine möglichkeit hat zu sagen hier ich suche eine gruppe und ich suche keine ahnung heiler und damage dealer um gottes willen bitte ja gibt mir dieses tool zumindest das von mir aus dürfte das normale looking for dungeon tool ja auch geben das stört mich sowieso nicht im gegenteil das war irgendwie die beste erfindung seit geschnittenen brot im Wrath of the Lich King (WotLK) aus meiner sicht aber von mir aus gibt es halt nicht weiß ich ja ist ja classic

aber also wie viel kratze willst du den leuten denn noch ans bein binden nein du musst im zweier stehen und das mit zweier tritt hat es überhaupt nichts zu suchen der gruppen suche wenn schon werde ich demnächst verteidiger von von unterstadt oder wie auch immer die blöde an den seien gar nicht deutschen begriffe welches demnächst verteidiger von sturmwind oder so und stelle ich in uns sage dass hier ist der zweier kanal der handelskanal für die suche nach gruppe benutzen sie bitte nicht den handelskanal denn in dem soll gehandelt werden also nein ich habe keine ahnung was dieses LFG tool können soll ich glaube nicht dass es also dass es kommen wird und wenn wird es halt keine funktionalität haben dies heutzutage das genau wie die kurse als das auto die kurse rausgenommen wurde ab da war die kurse überflüssiger zweiter unit frame und trotzdem haben es diverse Raid leider noch über über jahrzehnte glaube ich über monate die die heiler zum installieren gezwungen und die heiler eigentlich sagen sollen wozu brauche ich das denn wenn das er nicht mehr macht was es macht jetzt ist gerade ein Raid frame Raid frame kann ich mir auch definieren dass er ein dieber anzeigt hallo onkel Barlow na mir ist gestern vielleicht etwas ungeschicktes passiert ich hatte einen fahrradunfall eine unglückliche verkettung der dinge kurz ich musste ausweichen bremste pedal blieb am boden hängen am bordstein hängen beim versuch abzuspringen ja geil kenne ich übrigens hielt nicht die jakke hat fest die mittelstange war im weg erst mal schön auf die klöten noch gesetzt ich wie ein gefällter baum auf den bürgersteig war nicht allein unterwegs hilfe die reste der deshalb direkt vor ort ich mit zwei blutigen knien einem verstauchten knöchelschmerzen ist handgelenk und zerrissene jeans noch gut davon aber verdammt gut davon gekommen bei so einer geschichte auf den fahrrad auf die fresse zu fliegen da kannst du erstmal so eine 5000 euro zahnrztrechnung haben wenn schlecht läuft oder ein augo verlieren oder so also da kann schon viel passieren was nicht so ganz geil ist als ich mich grummeln über das dumme missgeschick mit meinem fahrrad in der hand zu fuß auf den rückweg machen wollte hielt ein auto auf der anderen straßenseite man man sprang aufgeregt heraus und fragte ob er mir helfen können hatte den sturz beobachtet und wollte sich erkundigen wie es mir geht er hatte eine stelle zum wenden gesucht fragte mich

ob er mir nach hause oder zur notfallambulanz helfen könne bot mir etwas zu trinken an ob ich jemanden anrufen möchte das war doch nett definitiv war das nett obwohl schon hilfe vor ort war sorgt er sich meine fremde person was auch schon eine situation fremden zu helfen oder unerwartet hilfe zu bekommen ja ich war noch zu sehr mit meinen blutigen knien dem verletzten ego mich gemalt zu haben die du benutzt gemalt für aufs maul gelegt das habe ich noch nie gehört mich kämpfen nur rumgemault haben im sinne von meckern und im abrupten ende meines ausfluges beschäftigt als dass ich den dem mann wenigstens hätte ordentlich danken können das glaube ich nicht schlimm bei du hast dich gerade voll auf die fresse gepackt hier tut alles weh und du checkst gerade ab ob alles in ordnung ist keine ahnung wie teuer das fahrrad ist das fahrrad ok ist oder jetzt 300 euro neues den kaufen muss oder für 500.000 und noch mehr also das glaube ich verständlich dass man sich da nicht nicht sofort bedankt deshalb stellvertretend für alle die ohne zu fragen ihre hilfe fremden menschen manchen situationen anbieten dank dieser toll auch wenn kein unmittelbares danke kommt manchmal braucht die erkenntnis ein moment also ja ich erkenne beide situationen mir ist geholfen worden auch als mit meinem fahrrad auf die fresse gepackt hat aber ich aber noch ein kind da war ich noch ziemlich klein und ich erinnere mich daran nichts mehr bei mir war es aber auch ist es schlimmer ausgegangen oder schlechter ausgegangen sagen wir es so ich habe im gesicht gebremst und zum glück keine namen davon behalten oder sonstige bleibende schäden im gesicht zumindest eine oberflächliche verletzung ich habe aber mir sehr wohl eine gehörnische drohung davon getragen und es war eine von mehreren gehörnische drohungen ich hatte und keine ahnung so im nachhinein wie viel da an schäden übrig geblieben ist habe ich habe das gefühl einige und da hat mir eine nachbarin ich weiß halt nicht mehr wenn ehrlich gesagt ich weiß gar nicht mehr genau ich weiß noch dass es ein medel war ich glaube es war eine relativ junge nachbarin also auch irgendwie so ein medel damals in meinem alter dass mich da keine ahnung was 10 12 14 gewesen sein irgendwas um den dreh nicht 16 oder 18 und nicht acht oder neun und ich kann mich nicht mehr an den unfall erinnern ich muss mit ich glaube ich bin zum judo

gefahren oder so hatte schon die judo anzug an und ich muss mal mit irgendwas in die kette in das vorrat oder so gekommen sein weiß der teufel was mich hat voll auf die fresse gepackt ich weiß auch nicht genau wie ich nach hause gekommen bin nur dass ich wohl ein bisschen hilf hat und die hat mich gar nicht getragen bestenfalls hat sie mich gestützt oder so ich muss vermutlich irgendwie so so mit mit freiem mich bewegen können nach hause gekommen sein also da ist mir auch geholfen worden und anderen geholfen habe ich auch schon häufiger mal und habe gerade überlegt diese unfallgeschichte nicht so ich habe was relativ regelmäßig leuten geholfen die schlägereien gekommen sind in dem ich dazwischen gegangen bin und geholfen habe diese schlägereien zu beenden übrigens da ist immer mein geheimtipp sucht euch den raus der auf die fresse bekommt und nicht der der auf die fresse gibt greift euch den der auf die fresse bekommt also den unterlegenen und reißt den so zur seite und malt ihn quasi an dass er aufhören soll den anderen zu verprügeln dass die wahrscheinlichkeit dass der euch verprügelt meistens deutlich geringer als wenn euch den stärkeren schnappt der sich dann so bisschen wie bei w ow bei bossen die geroutet sind wenn dann sein eigentliches ziel das agro hat nicht dran kommt dann haut er das was am nächsten ist und das ist wenn ihr pech habt seid das ihr also das habe ich ziemlich was heißt ziemlich häufig aber wann immer ich das sehen konnte oder gesehen habe und die situation nicht der hat eskaliert war dass ich mir ernsthafte sorgen um meine meine sicherheit jetzt mal über blaue flecken hinaus gemacht habe klar es kann immer passieren übrigens das wird von vielen extrem unterschätzt schlägt menschen nicht mit fäusten ins gesicht schlag den auch nicht mit gegenständen ins gesicht schlag den gar nicht ins gesicht und allgemein schlägt sie am besten gar nicht sei denn ihr müsst euer leben verteidigen oder müsst anderenfalls erheblichen schaden für eure gesundheit befürchten oder so aber nicht weil irgendjemand eure mutter beleidigt dann anfangen wie eine faust ins gesicht zu rammen denn das kann gerne tödlich enden also abgesehen von diesem risiko was natürlich in der theorie immer besteht meine ich damit zur situation wie acht leute kloppen sich wild da gehe ich nicht ohne weiteres dazwischen bevor ich nicht ansatzweise begreife was die situation ist wie viele dagegen wie viele sind und

so weiter und sofort dann wenn gegenstände gläser oder waffen im spiel sind lasse ich meine finger davon weil du halt nie das das problem ist halt immer dass ich mir denke wenn jemand so irre ist dass er in in über nicht nur sich auf eine schlägerei einlässt das ist normalerweise schon mal für mich ein ganz ganz ganz ganz großes zeichen dass jemanden socken schuss hat sondern wenn er in dieser schrägerei noch waffen zückt dann sind das so zwei erhebliche warnsignale für mich dass es jetzt unter umständen gefährlich werden könnte und also da lasse ich dann irgendwie auch auch immer erst mal die finger davon was du aber gerade beschrieben hast ist sowas was blöderweise immer diesem so dieser bei stander effekt in dem fall das umgekehrte davon halt denn zu helfen wenn schon andere helfen fällt den leuten viel viel leichter als der erste zu sein der hilft und das ist gar nicht mal bei den leuten das egal ist oder so sondern weil unser gehören so ein bisschen darauf getrimmt ist dass wir am verhalten anderer abschätzen wie die situation ist dass der grund warum wenn wenn du sehen würdest wie 30 leute panisch vor irgendetwas wegrennen du wahrscheinlich zumindest in dem puls hättest mit weg zu rennen weil es sehr wenig gute gründe gibt warum 30 leute vor irgendetwas wegrennen wenn da keine gefahr ist das umgekehrte gilt aber leider auch wenn irgendwo einer auf der straße liegt und 30 leute gehen vorbei dann ist das dann ist ein gehirn dazu programmiert sich zu denken naja gut wenn irgendwas wäre hättet ihm ja schon längst jemand geholfen ist vermutlich betrunken hat er da irgendwie seinen rausch ausschläft und das ist so ein ding wo man sich immer wieder also wo ihr euch alle immer wieder mal drauf aufmerksam machen solltet wenn ihr das seht klar es ist immer möglich dass irgendjemand tatsächlich betrunken auf der straße liegt nur seinen rausch ausschläft wo man selbst da sagen kann zumindest die polizei oder rettungswagen kannst du holen weil weiß der teufel was sonst noch mit ihm los ist aber es kann eben auch sein dass der typ gerade ein herzinfarkt hat oder so und nur zehn leute vor euch sich gedacht haben so wie der aussieht keine ahnung was ein jogging anzug an oder so eine aldi tüte da hat er vielleicht zu viel getrunken und von daher meine empfehlung an alle sofern ihr nicht berechtigten grund habt um eure eigene sicherheit zu fürchten helft oder holt zumindest hilfe erwarte von keinem von euch dass er mit dem

auto nachts auf der landstraße hält wo irgendeine person sitzt oder sonst was um mit dem zu sprechen und weiß der teufel was oder in den dunkelsten in die dunkelste seitengasse einzubiegen weil er dort irgendwie ein schrei hört oder so aber zumindest zückt euer handy und wenn ihr berechtigten grund zur sorge habt dass jemand dort in gefahr ist oder jemand dort hilfe braucht dann dann ruft zumindest hilfe das soll es gewesen sein für heute dieses mal tatsächlich mit eingeschaltet mikrofon und ich bin eine halbe stunde jetzt in diesem sinne danke für die vielen eingesellten fragen macht bitte weiter so fragen und themen vorschläge von euch sind das und eine kleinigkeit noch am ende wir haben jetzt das erste thema so ein bisschen am rande mit gehabt wo es wieder um klasse geht und so ich weiß es ist für euch ein heißes thema ich habe im moment noch keine allgemeinen riesen videos geplant mit wo ich über alle klassen und alles und weiß der teufel was rede wenn wird vermutlich sowas er am ende der classic beta kommen entweder am ende der classic beta oder wenn ich aufhöre classic beta zu spielen je nachdem was von beiden früher ist können auch zeitgleich ist weiß ich noch nicht wenn ihr aber sonst detail fragen dazu habt könnt ihr die immer stellen ich werde so gut es geht und ja so gut es mir möglich ist werde ich die beantworten auch ohne irgendeine art von von special zu dem thema zu machen mein plan ist im moment und ich weiß nicht ob ich das durchhalte mein plan ist im moment alle klassen zumindest alle allianz klassen erstmal in classic so ein bisschen anzuspieren mir anzugucken und das könnt ihr live sehen ich stil das jeden tag ich habe glaube ich bisher fast jede minuten ich gespielt habe auch gestreamt ihr könnt dazu natürlich live fragen stellen oder wenn ihr denkt na das wird so schlecht beantwortet so viel los im chat dann stellt ihr dann BMZ ist mir sowieso lieber weil ich ganz ganz dringend und viel viel mehr lieber BMZ an themen brauche so danke fürs zuschauen in diesem sene tschüss

#597: Melee-feindlich Ingame Aberglaube, 4 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 597 und den Themen Melee feindlich, in-game Aberglaube und vier Fragen. Hey Onkel Barlow ich habe auf Wowhead einen Artikel gelesen der die Probleme der Melees im Raiding gut erläutert und das Balancing zwischen Melee und Range damage per second (DPS) im Raid anspricht. Was ist deine Meinung? Stimmt du mit dem Artikel überein oder nicht? Erstmal bevor wir darauf eingehen das Problem ist vielleicht dass ich im aktuellen Content nicht ge RAIDED habe und vor allem nicht als Melee ge RAIDED habe. Wenn hätte ich es als Tank getan vermute ich deswegen ist das ein bisschen schwer. Aber wir gucken uns jetzt drauf an mit freundlichen Grüßen Nullwurst. Ich freue mich jeden Tag über deine BMZ und lasse dir gerne jeden Twitch Prime Sub für einen kleinen Döner da. Das ist sehr sehr nett. Der kleine Döner ist auf jeden Fall gut angelegt. Sachen stehen auf Englisch da ich versuche die mal so grob zusammenzufassen und zu übersetzen. Punkt eins zusammengefasste Themen die von vielen Spielern kommen und wo man sich quasi einig ist dass das wirklich zu Problemen zählt. Die erzwungene Downtime durch Mechaniken damit ist so was gemeint wie das rauslaufen müssen von Abilities und so weiter und so fort. Punkt zwei signifikantes Visual Noise also wie soll ich

das beschreiben blitze blanke ne nicht blitze blanke sondern blitze effekte lichteffekte leuchteffekte um deinen Charakter herum und da gibt es halt ganz ganz ganz ganz viele zum einen von den Bossen zum anderen auch von anderen Spielern. Der fehlende cleave oder Area of Effect (AoE) Damage wenn die Targets also die Ziele nicht aufeinander stehen können und im Gegensatz zu zum Beispiel jemanden der multidotten kann wo es dann wenn das sein Multi wenn das sein AoE Damage ausmachen würde dass halt nicht so wichtig ist dass die Ziele zusammenstehen zusammenstehen und an einer bestimmten Stelle stehen zu müssen um bestimmte Utilities auszuführen unter anderem in Verbindung mit Interrupts oder Fähigkeiten wie Darkness. So das ist die ganz grobe Zusammenfassung. Ich kann das allgemein und grundsätzlich verstehen ich habe sowohl Melee gespielt als DPS, ich habe Range gespielt, ich habe Healer gespielt, ich habe Tank gespielt im Raid Content und bei Melee ist tatsächlich das alles genannte bei bestimmten Encountern schon immer ein großes Problem gewesen. Alles von den genannten kenne ich. Ich kenne die Situation dass du halt irgendwo bescheuert durch die Gegend rennen musst und nicht angreifen kannst weil du halt aus keinem was Effekt rauslaufen musst der so groß ist dass du da aus der Schlagreichweite der Mops bist. Ich kenne das riesengroße Problem vor allen Dingen auch als Tank dass so viele Spelleffekte auf den Bossen sind dass es zum Teil sogar schwer fällt zu sehen in welche Richtung die überhaupt gucken was so oder so für Tank oder Melee absolut essenziell ist in manchen Fällen unmittelbar tödlich sein kann wenn du es nicht richtig siehst oder falsch machst. Aber auch das Problem dass man aufgrund dessen diverse Fähigkeiten von Bossen oder von Aids nicht richtig sehen kann weil sie überdeckt werden von anderen Effekten. Ja so meine Lieblingskandidaten dafür sind die Viye zum Beispiel, Death and Decay ist einer von den Effekten die auch groß sind und dann liegen halt noch manche Sachen übereinander die für sich genommen keine gigantisch großen Effekte sind aber in der Summe halt ist unglaublich schwierig machen bestimmte Dinge zu erkennen. Das ist vom Druiden ich weiß gar nicht wie das heißt, Efflorescence ist es glaube ich, dieser Kreiseffekt oder Healing Rain vom Schami und so weiter und so fort. Ja kann ich absolut nachvollziehen

dasselbe gilt für den Damage den man nicht machen kann wenn die Ziele nicht beieinander sind nicht nah genug beieinander stehen und auch dasselbe gilt für bestimmte Utility Fähigkeiten. Ein Teil davon ist nicht melee spezifisch das mit den Fähigkeiten nur in Abhängigkeit von Positionierung ausführen können da können glaube ich zum Beispiel Holy Paladin auch ein Lied von singen die ich weiß nicht ob es das jetzt noch gibt aber früher zumindest mit Light of Dawn halt auch eine ganz exakte Positionierung brauchten die eine Mastery also eine Meisterschaftswertung haben die abhängig ist von der Entfernung zum Gegner und dann halt auch der keine Ahnung der ich weiß gibt es irgendjemand der nicht irgendwas hat was was positionsgebunden ist und teilweise sogar von sich selbst positionsgebunden ist wenn nicht dann zumindest Dinge die davon abhängig sind wie der Raid positioniert ist und ob er gesteckt ist oder nicht. Beim Ao-Egel das glaube ich zum Teil zumindest auch für diverse Klassen wenn du Jäger spielst dann wirst du auch nicht also zum Beispiel in dem Beastmaster spielst auch nicht den vollen Ao-E-Damage machen können wenn die Gegner nicht gesteckt sind das ist also auch nicht melee spezifisch. Das visual noise Thema würde ich sagen schon das ist eins was allgemein immer sehr sehr stark zu Lasten von Meleys geht weil die doch sehr häufig gezwungen sind zum einen am Boss selber zu stehen der von Effekten überladen wird und dann halt noch auf einem Haufen zu stehen weil sie nah am Boss stehen. Es gibt auch manche Encounter mit ranged camps gab es zumindest in der Vergangenheit aber selbst da ist das Problem nicht ganz so groß und das mit der downtime ja dem gegenüber steht dann zum teil zumindest ein Stück weit dass die die Caster bei Encountern wo sie sich bewegen müssen leicht bewegen müssen um Fähigkeiten zu vermeiden dadurch irgendwie Schaden verlieren was die Meleys bei leichter Bewegung ja nicht müssen notwendigerweise zumindest weil sie am Boss bleiben können wenn sie nur drei vier Schritte zur Seite gehen müssen oder so können sie trotzdem weiterhin Schaden machen also das sehe ich irgendwie so gemischt. Wenn die Sachen wirklich tatsächlich im aktuellen Encounter Design häufig vorkommen dann muss man sagen ist das halt so eine Sache die die schlecht ist wo ich mir aber auch nicht hundertprozentig sicher bin wie Blizzard das immer

und für alle Ewigkeit vermeiden will. Selbst wenn man insgesamt eine gute Balance hinbekommt ist ja schon die Tatsache wenn ein Boss ist der als melee feindlich angesehen wird der relativ spät ist im Progress oder sogar der Endboss ist der dazu führen wird dass sich das ganze halt sehr unfair und ungerecht anfühlt weil man bei den Bossen die man halt umhauen kann ohne große Probleme da stört es einen nicht so wenn man vielleicht mal hier ein bisschen Damage verliert und da ein bisschen Damage verliert wenn man auf der Bank sitzt beim Kill des Endbosses vielleicht dann schon eher. Eine Sache die ich persönlich allgemein und das habe ich schon häufig gesagt gerne gerne gerne abschalten würde ist die der komplett überladenden Zaubereffekte. Wenn es nach mir ginge hätte ich als Spieler viel viel viel viel viel mehr Freiheiten Effekte auszuschalten um die Sichtbarkeit und auch die Performance zu erhöhen. Sichtbarkeit ist ja auch nur ein Teil der Geschichte je nachdem was man für ein System hat kann es durchaus passieren dass die Performance dadurch so in Mitleidenschaft gezogen wird dass man bei bestimmten Effekten nicht auch da war Death und Decay früher immer einer von den Kandidaten dass man bei bestimmten Effekten einfach mal fünf Frames weniger hat oder zehn oder was der Teufel was. Ja also das sind sehr allgemeine Dinge wie gesagt im speziellen diese Encounter betreffen kann ich es nicht sagen weil ich sie nicht gespielt habe im aktuellen Content aber ja ich kann das nachvollziehen es sind nicht alles Nahkämpferprobleme es sind nicht alles Melee Probleme eine Universal Lösung habe ich nicht aber ein paar Dinge ließen sich glaube ich allgemein verhindern vor allen Dingen diese Geschichte mit den mit den übertriebenen Effekten Spell nicht Spell Damage aber übertrieben Spell also Zauber Effekten. Hey Barlow du hast sicher schon einmal wenn du in einer Pickup Gruppe unterwegs warst gemerkt dass der Gruppenleiter die Gruppe immer wieder neu anmeldet in der Hoffnung die Gruppe wird dann höher gelistet im looking for group (LFG) Tool erscheinen. Meiner Erfahrung nach ist es allerdings vollkommen irrelevant wie lange die Gruppe gelistet ist es zählt nur wie wenn man keine Erinnerung hat wie einschätzt dass du zur Gruppe passt Beispiel du spielst Tank dann werden dir Gruppen ganz oben angezeigt die Heiler und DDs haben aber keine Tanks ist das so ich habe

überhaupt keine Ahnung wie die Gruppen gelistet sind wirklich nicht gar keine Ahnung ich versuche da was raus zu finden aber ich glaube ich weiß nicht ob das so leicht geht müssen wir hier an die Warcraft Devs oder so twittern die Gruppen mit Tanks findest du eher ganz unten und dabei ist es egal wie lange die Gruppe angemeldet ist man sieht quer durcheinander 5 17 5 minuten 17 minuten 30 sekunden etc. ach so ok gut das spricht natürlich dagegen wenn diese Sortierung so ist dann spricht das dagegen dass die Gruppen die zuletzt gelistet sind am weitesten oben sind wäre auch blöd also umgekehrt wird es ja mehr Sinn machen dass die Gruppen die lange auf der Suche sind dann quasi den besten Platz haben weil sie am längsten in der Schlange stehen du stellst mir das lang ja auch nicht vorne an sondern hinten oder halt was noch mehr Sinn macht wäre dass es logisch sortiert wäre Gruppen die dich auch wirklich brauchen wobei ich keine Ahnung habe der Gruppen suche ob das so ist weil es kann ja gut aus sein durchaus sein dass man sagt ich quest als damage dealer (DD) aber ich suche als tank eine Gruppe jetzt hatte ich die Erfahrung während ich eine Gruppe gebaut habe dass jemand geschrieben hatte ich solle die Gruppe neu anmelden da wir keinen Heiler fanden ich setzte ihr mit gegen oder ich habe ihm entgegnet dass es keinen unterschied macht ob die Gruppe nur anmelden oder nicht ich habe sogar versucht zu erklären dass ich finde dass das eher vielleicht gegen gegenteilige Wirkung haben könnte das wäre wenn überhaupt meine Schätzung ohne es zu wissen dann nehmen wir mal an ein heiler sucht die Gruppe sieht unsere aber wir haben die Gruppe neu angemeldet deswegen sieht er sie als abgemeldet und im stattdessen ein andere gut das er nur sehr kurzfristig also wenn du gerade abmeldest dann sieht er sie natürlich in dem Moment nicht mehr nicht jeder für die festgeherstuhl alle zwei sekunden noch bevor ich mit meiner erklärung ganz fertig war meinte unser guter kriegler retard lieder bei also zu deutsch etwa behinderte Gruppenanführer auf Wiedersehen und ist die Gruppe geliebt nur weil ich sie nicht nur anmelden wollte und er das für zwingend nötig ist jetzt meine frage was hälft von solchen sagen wir mythen in World of Warcraft (WoW) erinnere mich noch ganz ein prominentes beispiel der katze am anfang von nackt mr. bigglesworth bei denen die leute aus dem Raid

geschmissen worden wenn sie umgebracht wurde weil dann ja x und y nicht dropen konnte glaubst du vielleicht oder glaubtest du vielleicht selbst lange an etwas das nicht nachweisbar war nein ich bin da nicht der typ für dass der kriegler ein fragwürdiges verhalten an den tag gelegt hatte und ich froh sein kann dass der nicht mehr da ist ist ja keine frage mich würde wie gesagt interessieren wir zu solchen vermutungen die in [WoW](#) gelegentlich manchmal sehr verbreitet auftreten steht ja ich bin immer wieder überrascht wie sehr sich das durchsetzen kann und wie lange sich und hartnäckig sich die gerüchte halten können ein gutes beispiel dafür wäre dass es mal die these gab als diablo 3 noch relativ frisch war ich glaube da war gerade irgendwie wann er gerade so die dass der in das inferno debakel war abgeschlossen und der nächste content kam und ich habe viele ja bloß gespielt und auch viel gestreamt und ihr habt mitgemacht und so und es war richtig cool da kam das gerücht auf dass es loot tables gibt in einem game vereinfacht gesagt die ja bloß gibt sagen wir mal keine ahnung was 30 verschiedene brust ausrüstungsgegenstände die für dich dropen könnten in einer spec und in einem spiel sind davon aber nur fünf verfügbar erst wenn du dieses spiel neu startest dann wird wieder ein anderer drop table gerollt und so weiter und sofort das war eine these die sich gehalten hat und wir haben daraufhin versucht das ganze irgendwie zu beweisen oder zu widerlegen widerlegen ist natürlich in sofern leichter als beweisen weil wenn jemand sagt da sind maximal vier gegenstände und du findest fünf in einem spiel hast es widerlegt dann sind es definitiv nicht vier gegenstände und das problem an der sache ist wenn jemand so eine these in den raum wirft jeder wird ein spiel aufmachen können indem er zunächst mal nicht mehr als vier mal den gegenstand für den selben slot findet denn dafür muss er in dem also legendär ist nicht dafür muss er erstmal vier oder fünf legendär überhaupt für den slot finden und die müssen alle verschiedene sein dafür brauchst du oft schon lange spieler es heißt intuitiv ganz ganz viele spieler werden sagen stimmt eigentlich mehr ist es noch nie passiert dass mehr als vier gegenstände für einen slot in einem spiel getroppt sind naheliegenerweise war einfach nicht so unmengen an legendär ist gedroppt sind damals zumindest heute die torment schwierighkeitsgrad erhöht und damit auch die dropschancen immer noch ein

bisschen weiter erhöht und wir haben ein game aufgemacht und haben das ausgiebig getestet und mit kisten aufmachen und in games einladen und so weiter und sofort und wir konnten das zu den akten legen wir konnten zeigen dass definitiv mehr als die genannten gegenstände dropen und dann dann ist ja immer so diese leute sowas aufwerfen so viel eine verschwörungstheorie eigentlich die betreiben also dass netzig moving the goalpost also die habe ich schon mal darüber gesprochen die torpfosten verschieben sich stellen eine these auf du widerlegst sie dann sagen sie ja aber vielleicht ist es ja auch so und so passend an die these an so dass du es wieder von neuen beweisen muss das haben die immer wieder gemacht aber ich bin zu dem schluss gekommen dass wir definitiv in so großen mengen gegenstände gefunden haben dass wenn es so etwas wie drop tables gäbe sie nahezu alle items beinhalten würden also mit anderen worten nein da ist absolut nichts dran es gibt keinen beweis dafür und gibt sehr sehr viele bewiese dagegen und da ist nichts dran und heute noch heute noch immer wieder mal bei [WoW](#) forum oder so kommt es vor dass ich leute lese die schreiben dass das ist ja auch in diablo 3 drop tables gäbe die felsenfest davon überzeugt sind die damals wo diesen thread gelesen haben und ohne sich weiter damit zu beschäftigen den einfach mal geglaubt haben und dann muss ich dann da muss ich dann jedes mal so ein bisschen schmunzeln und auf der anderen seite wütend werden weil ich mir denke das darf doch nicht wahr sein das wurde doch damals schon widerlegt und heute glauben immer noch leute dran und das ist aber bei ganz vielem so und dann ist natürlich kommt noch dieser bestätigungsfehler hinzu wenn man irgendwas glaubt und es dann tatsächlich eintritt dann denkt man sich habe ja recht gehabt unabhängig davon ob sein ob deine eigene these nun richtig ist oder nicht aber wenn das ergebnis deinem gemutmaßen gemutmaßen ergebnis entspricht dann glaubst du dass deine these stimmt also sagt wenn ihr mr. bigelsohn wird gilt dann droppt kein kriegler loot und es droppt tatsächlich kein kriegler loot nach dem kill dann glauben manche leute bei der these scheint ja richtig zu sein ich habe geglaubt deswegen droppt kein kriegler loot es ist kein kriegler loot gedroppt qed und das ist ein ganz ganz großes problem und das ist auch ein ganz ganz großes also nerf faktor abseits des gamings ist mehr als nerf

faktor beim gaming ist es mehr eher nur nervig abseits des gamings kann das unglaublich frustrierend sein und potenziell sogar gefährlich und ja es ist mir auch schon passiert in dem fall würde ich es aber interessant finden wirklich zu wissen von blizzard was die regeln sind nach denen gelistet wird was du sagst es scheint zunächst mal sinn zu ergeben dass es mit den rollen und so zu tun hat auf der anderen seite ich kann ja auch durchaus wie eben schon sagte in einer nicht tanks back nach tankgruppen suchen von daher wäre das ja auch blöd wenn die dann falsch sortiert werden dass ja interessant das rauszufinden was da wirklich dahinter steckt überlegt gerade ob es irgendwelche dinge gibt die ich immer angenommen habe in wo w ohne sie zu wissen aber allgemein ich merke das unglaublich häufig auch und gerade im twitter das spieler dinge weitergeben die sie mal irgendwo gehört haben unabhängig davon wie wie war dies und in manchen fällen halt so dass ich immer sagen okay wenn das stimmt dann wird sie irgendwo ein blu post oder so dazu geben zumindest und dabei endet das dann meistens genau wie die geschichte die immer wieder erzählt wird von manchen leuten dass sie behaupten und auch das ein ewig langes thema sie oder ein kumpel von ihnen sein gebannt worden dafür dass sie immer ha gegenstände gekauft und teurer verkauft haben die geschichte habe ich auch schon so oft gelesen im w o w economy subreddit die haben mehr nichts gemacht die haben garantiert nicht gebottet kein gold gekauft oder verkauft nein nein nein sie haben nur gehandelt immer ha und haben sachen gekauft und verkauft und plötzlich sind sie gebannt worden weil sie ein monopol aufgebaut hatten bislang ist das immer noch im reich der fabel und trotzdem gibt es leute dieses glauben ich habe sogar extra damals beim deutschen cm nachgefragt habe gesagt gib mir aber bitte eine klare antwort dürfen spieler immer ha alles zu jedem preis verkaufen wie sie möchten oder gibt es irgendwelche regelungen wenn du allen seidenstoff rauskaufst und kaufst den verkaufst den für zehn gold dann ist das böse und du kriegst eine warnung und seine aussage war ja sie dürfen alles zu jedem preis kaufen und verkaufen aus dem ha solange die quelle der gegenstände legitim ist ist das kein problem wenn die gegense natürlich erbottet sind oder gedupt oder was weiß der teufel was alles möglich war dann ist das das problem hey Barlow ich habe

immer ein paar fragen zum thema classic wunderbar haben in letzten tagen häufiger ich glaube jetzt habe ich in jedem bei jedem BMZ irgendwie ein mindestens mal eine frage dazu dabei ich hätte glaube ich noch schreiben sollen in der beschreibung dass es classic fragen sind von ich dachte es sinn machen würde sie zusammen zu posten er nicht zu packen um nicht zu viel in deinem stream zu spamm ja vor allem weil der moment so viel los ist erstens glaubst du dass blizzard einige etons für classic verbieten wird hat man gestern glaube ich schon als thema die momentan auf den live ach so ne wir haben etwas anderes gab da gibt es um bestimmte dinge die momentan auf den live selber genutzt werden glaube ich nicht ich kann mir schon vorstellen dass geheule einer classic classic groß sein wird dass das gefühl das klassiker zu gefühl wird durch die ganzen etons zerstört dann soll sie nicht nutzen ganz einfach also gibt es bestimmt auch leute die sagen dass ding auf einer höheren auflösung das 800 600 spielen zerstört die stimmung oder mehr als ein monitor zu benutzen zerstört die stimmung weil man das früher nicht gemacht hat oder in molten core ohne disconnects zu spielen zerstört die stimmung also das ist so subjektiv definitiv glaubt er wird sehr sehr sehr sehr sehr wenig passieren wenn dann möglicherweise etwas was wichtige kernkonzepte des spiels komplett auf den kopf stellen würde oder ad absurdum führen würde von denen wir aber nichts einfällt weil er uns die möglichkeit für so was gar nicht mehr bieten also die haben sie nicht mehr und von daher glaube ich es nein zweitens wird bitte nicht flüstern chat voraussichtlich auch in classic möglich sein ich nehme es an es nutzt ja anscheinend nun auch den launcher da könnte jemand davon aufgehen ausgehen dass die funktion des launchers genutzt werden können wenn blitzer diese nicht explizit abstellt was dagegen sprechen würde wäre halt dass einem das einen fraktions übergreifenden chat erleichtert was einigen ein dorn im auge sein könnte ja also kann sein ich glaube es wird ich nehme an dass es drin bleiben würde ich bin mir gerade gar nicht sicher wie es im kleinsten moment ist in der beta ich weiß glaube ich dass ich leute geedet habe die mich gute frage ich habe nicht so genau darauf geachtet ob ich in lila angewispert werden pink blau drittens wie wahrscheinlich ist es deine meinung nach dass die idee kommt auf dem live account achievements für das spielen von classic

einzuführen null ähnlich den pro aktion von haltstone oder ach so ok das da ist ein bisschen wahrscheinlichkeit da wie würdest du dazu stehen wenn sie es tun würden das fände ich also du meinst im sinne von so was wie hat classic gespielt oder hat in classic beim launch tag eingeloggt ist dann nicht schied achievement was man bekommen könnte ja so was in der art und das halte ich für möglich was ich für unmöglich halte ist dass so was wie der scarab lord titel auf deinen live account übertragen wird wenn du in classic den scarab lord machst dass ein mount übertragen wird was du vorher nicht hattest zum beispiel zu group tiger der sehr sehr selten ist und so weiter und so fort die dinger halte ich für nicht möglich dass es irgendwelche kleinigkeiten an guggi oder sonst was gibt irgendwie zu classic eingeloggt zu classic irgendwas gemacht glaube ich schon nur halt nicht dinge die die jetzt mehr oder weniger nicht mehr machbar sind zum beispiel oder auch so trance mark geschichten dass man keine ahnung was das trance mark aus nackt ein sehr beliebtes trance mark oder sind sehr beliebte im plural trance mark dass man des nackts trance mark auf dem live server bekommen würde wenn man die sachen in classic freischalten ich glaube mit hoher wahrscheinlichkeit wird das nicht kommen und wenn das doch kommen würde glaube ich könnte das ein großes problem sein die schwierigkeit ich sehe jetzt wo ich das sage ist dass blizzard sich genötigt sehen könnte spieler zu motivieren in der live version mehr zu spielen oder weiter zu spielen durch classic in dem sie sowas machen aber ich gehe im moment davon aus dass es mit ein sicherheit grenzender wahrscheinlichkeit nicht passiert für uns ok diese frage ist vielleicht etwas zu weit reichen und sprengt vielleicht den drama vielleicht willst ja doch aufheben ich studiere auf lehramt und habe mittlerweile einige bekannte mit denen ich mir öfter die frage stellen computer spiele sinnvoll im unterricht aufnehmen könnte hatten dazu auch schon ein seminar in den letzten tagen habe ich immer öfter daran gedacht dass man zum beispiel inflation sehr gut und anschaulich am bb beispiel vom **WoW** erklären könnte wenn man sich ansieht was zehn gold in der classic beta wert sind und wie viel zehn gold Battle for Azeroth (**BfA**) wert sind fällt einem das ja schon auf ich denke dass man die entwicklung welche in den letzten 15 jahren zu diesem werteabfall geführt hat auch gut erklären kann es ist einfach mehr gold

gefahren worden das ist ganz einfach also das der hauptgrund dafür das ist der grund dafür dass tatsächlich mehr gold im game existiert am anfang wenn es selber gestartet wird ist dann null gold drauf und null silber und dann durch koindrops zum beispiel und ist der hauptding und durch das wenn dann von dingen wird gold in die welt gebracht und das wird immer mehr im laufe der jahre es wird einfach immer mehr die goldwänge wird immer mehr und deswegen wird das immer wird die der wert davon immer geringer es sei denn es gibt halt dinge die den die große mengen an gold wieder abführen aus dem system das ist aber nicht der fall also bisher war es halt hauptsächlich reparieren was gold abgeführt hat und dazu zählt nicht zum beispiel eine flaske kaufen bei bei mir über mir eine flaske kaufst dann ist das geld von dir zu mir gewandert und das er hat ein share bekommen das führt auch ein bisschen was ab aber lange nicht in dem maße wie wieder neues gold reinkommt einzig mit **BfA** glaube ich gab es einen großen großen wandel als die mounds eingeführt worden die mehrere millionen kosten mehrere millionen an koindrops zu erwirtschaften oder an verkaufbaren items zu erwirtschaften da muss eine alte frau schon lange für stricken darüber hinaus dachte ich daran dass **WoW** auch deshalb in dem wirtschaftsunterricht sehr interessant sein könnte weil schüler im Auktionshaus (**AH**) einige dinge die sie lernen sollen direkt ausprobieren können auch denke ich dass die meisten schülern einem etwaignen projekt wer erreicht das erste eine millionen gold sehr viel spaß haben können oder könnten und dabei unterbewusst einiges über wirtschaftssystem und handeln lernen könnten wie siehst du das hältst du für **WoW** dafür geeignet während free to play spiele vielleicht besser weil sie keine kosten verursachen hast du vielleicht noch mehr ideen wie man wir oder andere spiele die keine klassischen lernspiele sind sinnvoll in den unterricht einbauen könnte sollte man schüler überhaupt zu einem spiel animieren das süchtig machen kann wäre da sehr froh über den input bin gespannt auf deine meinung als nächstes glaube ich finde ich die idee grundsätzlich ganz gut sich ein spiel zu nehmen dass die spieler die kids halt ohnehin spielen und sich gedanken darüber machen gibt es vielleicht als irgendwas was man dann an lerne fett mitnehmen kann ein eine möglichkeit schon genannt dass es die wirtschaft eine sehr sehr andere

offensichtliche möglichkeit auch auch und gerade im bereich von **WoW** ist halt die mathematik also wie funktioniert also einfache statistik vielleicht zum einen und zum anderen wahrscheinlich rechnung das sind dinge die man ganz gut zusammen packen kann das soll sagen kannst so du hast jetzt hier gerade wenn es klasse wieder rauskommt du hast einen skillpunkt zu verteilen ein prozent mehr krit schaden oder ein prozent mehr krit chance was von beiden ist besser und so weiter und sofort also wenn es in den bereichen mathematik gibt glaube ich kann es bei spielen sehr sehr viel lernen dann bei sprachen glaube ich ist unglaublich viel möglich natürlich hauptsächlich im bereich englisch würde ich sagen und theoretisch kannst du über alles mögliche sprechen also du kannst ja auch tatsächlich so was wie fort nehmen und sagen so in welchem universum spielt das was ist da in welchem jahr passiert was ist bei uns in welchem jahr auf den realen welt passiert und was sind vielleicht die ideen und konzepte hinter dieser fiktiven welt und welche parallelen haben sie vielleicht im wirklichen leben wenn du wieder bei **WoW** wäre es zum beispiel da gibt es ja auch alle möglichen figuren göttasagengestalten halbgötter und so die allesamt entsprechungen in diversen anderen quellen haben also die die old gods die irgendwie so so so laf lofcraft angehaucht sind und dann so tori im hodie und ko die alle so von diesen dieser nordischen göttarwelt angehaucht sind und so ich glaube da gibt es echt richtig richtig viele dinge spannendste oder die wichtigste aufgabe wäre vermutlich zu sagen wie also aber ich welches spiel nehme ich ist nehme ich und es müsste ein sein dass die kids auch wirklich spielen cool finden bringt dir halt nichts wenn du den den kids die jetzt 12 13 sind und fornite spielen erklärst wie cool den point and click adventure aus dem jahr 1989 ist dann denkt ich sich was will dieser mensch also irgendwas was sie tatsächlich spielen und dann dann etwas womit du vielleicht ihr interesse ja aber das ist ja ohnehin dein wunsch ihr interesse an der an der an der lernmechanik decken kannst oder wecken kannst so rum spannende frage vielleicht gibt es noch ein paar andere die gerade zu hören die auch in dem bereich erfahrungen gesammelt haben oder zumindest wenn sie keine erfahrungen gesammelt haben gute ideen haben oder jemand von euch der vielleicht kids hat oder neffen hat oder so der in der schule mit irgendeinem

game zu tun hatte ich glaube die möglichkeiten sind extrem vielfältig wenn wir nicht sicher ob wo das optimale spiel dafür ist weil ich nicht weiß wie inwiefern die kids sich für so ein spiel wie **WoW** interessieren so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuhören es war mir ein fest schickt mir bitte ganz viele coole themen auch weiterhin macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#598: Tierkrankenversicherungen, Beta-Zuschauerzahlen, Kein Kinderwunsch?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 598 und Themen von denen zumindest eines der Wörter, eines der längsten Wörter ist die wir bestimmt hatten hier im bisherigen BMZ-Verlauf nämlich das Wort Tierkrankenversicherungen. Dann haben wir Beta-Zuschauerzahlen und das Thema kein Kinderwunsch. Hallo Barlow, zum Thema Tierarztkosten. Persönlich bin ich der Meinung, dass man für Haustiere, Katzen und Hunde oder Katzen, Hunde eine Krankenversicherung zur Pflicht machen sollte. Vorteil sehe ich darin, dass die aktuellen Sätze sinken würden, die Vorsorge verbessert und Personen mit mangelnder Wertschätzung für Tiere vom Kauf abgehalten werden würden. Da ich immer wieder oder da ich immer gerne, nicht immer wieder, immer gerne im Tierheim ausgeholfen habe, sind mir natürlich vor allem die negativen Beispiele von Tierbesitzern im Gedächtnis, das glaube ich. Besitzer, die ihre Tiere in einem miserablen Gesundheitszustand entsorgt haben, um sich die 100 Euro Behandlungskosten zu sparen. So wie Tiere, die eingeschleift werden sollten, um sich Kosten, die durch ähnliche medizinische Eingriffe wie bei Poppy zu sparen. Ich sehe das vor allem als Wertschätzung

gegenüber den Tieren an. Was ist deine Meinung dazu? Grundsätzlich halte ich das für keine schlechte Idee, denn die Probleme, die du beschreibst, die sind, ja, die sind tatsächlich existent. Also es ist, wenn man über so Versicherungen redet, Krankenversicherungen oder Versicherungen jeder Art, es ist ja normalerweise so, dass man sich selber gegen ein gewisses Risiko absichert und quasi über die Versicherung einen negativen EV hat. Da die Versicherung ja Geld damit verdient, dass sie versichert, gehst du halt davon aus, dass du mehr zahlst im Mittel pro Monat oder pro Zeitraum X, als du an Kosten verursachst. Sonst würden die keinen Gewinn machen und Pleite gehen. Dafür bekommst du aber eine Absicherung für diverse Worst-Case-Szenarien. Was auf der anderen Seite heißt, wenn das Worst-Case-Szenario für dich nicht extrem schlimm ist und du das üblicherweise tragen und stemmen kannst, bist du besser bedient, diese Versicherung nicht zu haben. Bei so was wie Autoversicherung ist natürlich sehr leicht ersichtlich, warum dieses Worst-Case-Szenario eine Katastrophe für die meisten Menschen ist. Du musst ja nur mal irgendwie einem Ferrari die Vorfahrt nehmen und schon bist du bei einem Schadensfall, der in die, oder keine Ahnung, der crashland in eine andere Karre rein oder so, dann bist du bei einem Schadensfall, der alleine an Materialschaden im Millionenbereich liegen kann, wo jedem klar ist, dass dieser Worst-Case so katastrophal ist, dass man die Versicherung selbst zu seiner eigenen Sicherheit ja schon haben möchte. Bei Tierversicherung ist das halt anders, weil man sich denkt, naja, die Alternative für mich ist halt die Behandlungskosten zu zahlen und solange ich da stemmen kann, brauche ich nicht eine Versicherung. Es ist ja nicht so, als ob man die Versicherung für lau bekommt, sondern man bezahlt im Prinzip in Raten das und noch ein bisschen on top, was man zu erwarten hätte, üblicherweise für sein Tier zu bezahlen. So, das war als erstes, weil ich auch als Poppy operiert werden musste, die Frage bekommen habe, warum wir denn keine Krankenversicherung für das Tier hätten. Die Antwort ist, weil sie sich üblicherweise nicht rechnet. Also dann zahlen wir es halt lieber aus der eigenen Tasche, wenn es denn anfällt. Das ist halt so eine Geschichte, du kannst Pech haben und der Hund hat halt häufig was. In dem Fall ist es etwas, was von der Versicherung eines anderen Hundehalters gedeckt werden

muss, weil der dafür verantwortlich ist, dass unser Hund verletzt wurde. Du kannst Pech haben, dass der Hund häufig was hat oder das Tier häufig was hat oder du kannst das Glück haben, dass das Tier weitestgehend gesund bleibt in seinem Leben und eine geringe Behandlungskosten hat. So, das mal als Einleitung erstmal. Aber eines der Probleme ist halt und dessen sind sich viele nicht bewusst, dass es sehr leicht passieren kann und ohne großes Bohai, dass zumindest mehrere tausend Euro an Behandlungskosten auf einen zukommen können. Und das können auch mehrere Dinge sein. Poppy hatte jetzt zum Beispiel zum einen einen Benders, der operiert werden musste. Dann hatte sie eine Entzündung im Ohr, die behandelt werden musste. Das hat wiederum zufolge gehabt, dass ein Abstrich aus diesem Ohr eingeschickt werden musste in den Labor. Die Laboruntersuchung alleine kostete irgendwie 80 Euro oder so. Dann hat sie Durchfall gehabt, wo wir zum Glück mittlerweile ungefähr wissen, was wir zu tun haben, wenn es jetzt nicht über mehrere Tage anhält. Wir haben halt speziell so ein Präparat, was wir dann geben. Aber auch das wäre normalerweise oder wenn es länger anhalten würde etwas, weswegen man auch noch mal zum Arzt geht und so weiter und so fort und schon hast du irgendwie keine Ahnung über 1000 und mit Folgekosten sagen wir mal anderthalb oder so. Und da sind noch keine Verdienstauffälle drin, wenn man diese ganzen Tierarztbesuche auch noch irgendwie handeln muss. Für die eine Operation, also keine Ahnung über 1000, anderthalb, 1000 oder so, dann hast du noch mal ein paar hundert hier und ein paar tausend da, paar hundert da und das kann halt ultraleicht passieren, mal abgesehen von den restlichen laufenden Kosten, die so ein Tier halt verursacht. Und das ist halt eine Riesenschwierigkeit, weil Leute sich halt denken, naja gut, so einen Hund, den schaffe ich mir halt an. Das sind dann die Anschaffungskosten. Da muss ich halt ein bisschen Steuer bezahlen. Dann gibt es halt eine Haftpflichtversicherung in manchen Städten, die Pflicht ist, also die verbindlich ist für Hundebesitzer. Und ansonsten habe ich halt Futter und das war es dann erstmal mit den Kosten. Und es kann natürlich auch passieren, dass man ein Tier hält und plötzlich die Möglichkeit fehlt, irgendwie ein bisschen was zur Seite zu legen. Ansonsten wäre halt meine Empfehlung, selbst wenn man keine Tierversicherung hat, mal

so ein Fuffi oder 100 pro Monat zur Seite zu legen für wenn mal was ist. Und dann kommt dieses Riesenproblem auf. Dann kommt dieses Problem auf, dass du vielleicht gerade mit Mühe und Not über die Runden kommst, so von von Gehaltsüberweisung zu Gehaltsüberweisung und dann plötzlich in drei aufeinanderfolgenden Monaten irgendwelche OPs oder sonst was fällig werden und du keine Chance mehr hast es zu bezahlen und dann zwangsläufig entweder dich verschulden muss, was nicht gut ist oder was ähnlich unschön oder man könnte natürlich sagen noch weniger schön ist. Zu sagen, gut die Operation können wir nicht mehr stemmen, der Hund wird jetzt abgegeben oder sogar der Hund wird eingeschläfert. Ja und das ist ja, es ist ja oft so, das glaube ich den Leuten auch, dass man sich so eine Entscheidung nicht leicht macht. Man kann sich das halt einfach in dem zu dem Zeitpunkt nicht leisten, ohne zum Beispiel das Risiko einzugehen, seine Wohnung zu verlieren oder so. Und dann kommt noch dazu, selbst wenn es, das sind ja nicht nur solche Sachen, das ist ja auch die Bereitschaft zum Tierarzt zu gehen, wenn der Hund etwas hat. Es ist halt eine Frage, ob ich sage der Hund hat etwas und ich warte jetzt ab, ob es besser wird, weil ich weiß, dass der Tierarztbesuch einfach nur der Besuch alleine mit der Untersuchung, mich wahrscheinlich schon 50 bis 100 Euro kostet und auch das kann halt katastrophal und bescheuert sein und beschissen sein. Den Fall haben wir jetzt bei Poppy gehabt mit ihrer Ohrentzündung, die jetzt zum Glück abheilt und der Frage, lassen wir eine Laboruntersuchung in Auftrag geben direkt oder gucken wir, lassen wir erstmal sie medikamentös behandeln und gucken dann nach einer Woche, ob es besser geworden ist und wenn nicht, lassen wir dann eine Laboruntersuchung machen. Und bei so einer Ohrentzündung bei einem Tier ist es halt so, dass die extrem schmerzhaft sein kann und ein Hund versteht halt nicht, was da gerade passiert und versteht auch nicht, dass das irgendwie besser wird oder so. Und wenn sie jedes Mal Schmerzen hat, wenn sie am Kopf gestreichelt oder auch nur berührt wird, kann es dazu führen, dass sie auf lange Sicht ihr gesamtes Verhalten verändert und es kann bestimmt auch noch irgendwelche anderen, viel gravierenderen Schäden haben, aber das wäre schon eine der offensichtlichen Schäden, selbst wenn danach alles abheilen würde. Und das Risiko wollten wir halt nicht ein-

gehen, wollte ich halt nicht eingehen, weswegen ich gesagt habe, na gut, dann warte ich eben nicht bis zur nächsten Woche, ob sich das gebessert hat, sondern gebe das Geld dafür aus, dass die Untersuchung direkt gemacht wird. Und das alles sind Dinge, wenn man sich das nicht unbedingt leisten kann, auf die man auch ohne den Hund direkt einschläfern zu lassen, dann vielleicht verzichtet, wenn man sich denkt, boah, warten wir lieber mal noch einen Tag ab, bevor wir jetzt wieder ein Hundert herausgeben müssen oder Fuffi rausgeben müssen für eine Untersuchung. Ähnlich schlimm ist das mit Sachen am Wochenende. Wenn es vor dem Wochenende ist, ob man sich halt überlegt, gehe ich jetzt vor dem Wochenende noch zum Arzt, gehe ich das Risiko ein, dass ich zu einem tierärztlichen Notdienst am Wochenende muss oder warte ich bis zum kommenden Montag und hoffe, dass sich das bis dahin gebessert hat und man hat nicht immer die Zeit oder es ist nicht immer optimal, sich diese Zeit zu nehmen, sagen wir es so, je nachdem, was so ein Tier hat. Also und ja, von daher kann ich das gut verstehen und sagen, es wäre vielleicht wirklich die beste Lösung, weil man dann diejenigen rausfiltern würde, die das Risiko in Kauf zu nehmen bereit sind, dass sie ihrem Tier keine ärztliche Versorgung zukommen lassen können. Auch dann, wenn sie nötig wäre. Also aus meiner Sicht ist es wirklich keine so schlechte Idee, das zu machen. Denn es ist ja nicht so, als ob man irgendwie ein Tier halten müsste oder als ob das irgendwie für jemanden absolut und unwiderbringlich notwendig wäre. Das ist ja eher so etwas, was man, ja, so eine Luxusintention, die von vielen auch absolut unterschätzt wird. Es gibt ganz, ganz viele Menschen, die extrem unterschätzen, nicht nur was es finanziell, sondern auch was es zeitlich bedeutet, sich um die Tiere zu kümmern. Bei mir sind es ungefähr, ganz grob, in der Woche knapp zwei Stunden pro Tag und ich bin jetzt nicht jemand, der extrem viel mit den Hunden macht, aber allein die Hunde zu füttern, mit denen spazieren zu gehen, sind ungefähr eineinhalb bis zwei Stunden pro Tag, jeden Tag, egal ob es Wochenende ist oder nicht. Und was die Zeiten betrifft, bin ich da halt auch nicht so flexibel. Die Hunde wollen halt zu ihrer ungefähren festen Zeit jeweils ihre Mahlzeiten haben. Das ist sehr wichtig, dass sie sie bekommen. Merkt ihr auch immer wieder im Stream, wie ich halt auch abends in einem Stream, auch wenn ganz

viele Zuschauer da sind, sagen, es ist halt einmal zehn Minuten Pause, die letzte Gassi-Runde steht an. Hey Barlow, ich verfolge seit einigen Jahren deine Streams und deinen YouTube-Content mit Freude. Habe ich festgestellt, dass sich deine Viewierzahlen seit Twitch, seitdem du die Classic Beta spielst, vor allem abends, circa verdreifacht haben. Infolgedessen wurde dein Donation-Goal für den neuen Rechner in kürzester Zeit erreicht. Ja, der Teil, der noch übrig war, also es ist einiges ja schon vorher erreicht worden, aber stimmt, es ist definitiv da gefüllt worden. Da freue ich mich sehr für dich. Ja, ich mich auch und nochmal Dankeschön an alle. Wie erklärst du den plötzlichen Zuwachs an Viewern? Ist dies allein auf die Classic Beta zurückzuführen oder liegt es auch dann den Abend-Streams, bei denen mehr Leute Zeit haben zuzuschauen? Normalerweise streamst du ja selten abends, genau im Moment im letzten Jahr und in den letzten Monaten habe ich das sehr selten gemacht. Können wir uns jetzt an den Abend-Streams gewöhnen oder gibt es diese nur, solange die Classic Beta läuft? Wirst du aufgrund des scheinbar gut ankommenden Contents mehr Classic-World of Warcraft (WoW) spielen, als ursprünglich geplant? Ich persönlich kann nicht viel mit Classic anfangen, schaue deine Streams aber auch hauptsächlich wegen der netten Gespräche. Das, was du spielst, ist für mich sekundär. Mach auf jeden Fall so weiter, wie es dir Spaß macht. Ich werde weiter zuschauen. Dankeschön. Ja, also grundsätzlich stimmt das. Seit Classic Beta da ist und seit ich den Zugang zu der Beta habe, sind die Zuschauerzahlen massiv nach oben gegangen bei mir und das ist was, ich habe immer so ein bisschen bei dem einen oder anderen Streamer geguckt. Es gibt auch noch den einen oder anderen Streamer, bei dem das ganz gut funktioniert, aber das ist nicht universell wahr. Es gibt Streamer, die halt so gehypt sind von der Beta, die ihre Community halt bedienen und abholen können, die das vorher vielleicht nicht in dem Maße getan haben. Bei den Englischsprachigen fallen mir da Sodapopin und Asmongold ein und bei den Deutschsprachigen glaube ich, nehme ich mal an, bin ich derjenige, der den stärksten Zugang zu verzeichnen hat durch WoW Classic und durch die Classic Beta. Ich glaube, dass es daran liegt, dass die Kombination von mir und Classic eine ist, die neutral betrachtet erstmal gut funktioniert. Wenn wir funktioniert in Viewierzahlen messen, ist

das ja definitiv mal der Fall. Das ist neutral betrachtet eine, die gut funktioniert und es ist, glaube ich, auch eine, die für viele Spieler Sinn ergibt. Weil einige glauben glaube ich fälschlicherweise, dass sie mich seit Classic Zeiten kennen, wobei die Inhalte, die ich gemacht habe eigentlich erst, Gott, Alimania kann sein, dass das Ende Classic war, aber ansonsten meine Blogs, die kamen erst ab BC und später, ab Burning Crusade und später, aber trotzdem verbinden einige so diese Nostalgie **WoW** dann doch mit meinem Namen, was vielleicht nicht bei jedem World of Warcraft Streamer der Fall ist. Ich glaube auch, dass so sehr ich weiß, dass es einige gibt, die sich daran stören, wenn ich genauso so offen und kritisch gegenüber Classic bin, wie ich es auch gegenüber dem aktuellen Game und jeder anderen Expansion zu jedem Zeitpunkt war, wo ich es gespielt habe, aber dass ich das auch jetzt bin. Mir macht es Spaß, das zu streamen. Mir macht es allgemein mit der Community, die wir haben Spaß Inhalte zu streamen und es ist aber nicht so, als ob ich jetzt ein Blatt vorm Mund nehmen würde, wenn mir irgendwas nicht gefällt. Das hätte ich früher nicht gemacht, das habe ich zu keinem Zeitpunkt in **WoW** gemacht und das mache ich auch bei Classic nicht und ich glaube auch, wenn es einige gibt, die sich daran massiv stören, was ich immer wieder merke, glaube ich, dass es einen Großteil gibt, der diesen authentischen Teil auch sehr schätzt. Warum sollte ich mich jetzt verstellen und über Mechaniken, über die ich vor 15 Jahren gesagt habe oder Absurditäten, sagen wir mal, im Spiel, über die ich für 15 Jahren schon Blogs gemacht und mich lustig gemacht habe, warum sollte ich das jetzt aufhören? Nur weil manche das als Majestätbeleidigung sehen und ich glaube, diese Kombination ist es, was im Moment sehr, sehr gut funktioniert. Ich weiß nicht, wie lange das der Fall sein wird. Ich persönlich gehe halt davon aus, dass allgemein dieser Hype stark abflachen wird, weil es im Moment halt so ist, dass einfach viele Spieler kommen und reingucken wollen in das, was halt gerade neu angekündigt und quasi ein großer Deal ist und da ist halt auch ganz viel Retro und Erinnerungen kommen da hoch und so weiter und so fort. Ich merke auch von ganz vielen Spielern von Erida, meinem alten Server, dass die im Stream sich mal melden und hier mal eine Nachricht geschickt und so weiter und so fort, wo auch viele persönliche Erinnerungen dranhängen.

Viele schöne auch, viele schöne, aber auch die eine oder andere neutral oder vielleicht sogar nicht so schöne Erinnerungen, was jetzt nicht mit den anderen Spielern unbedingt zu tun hat, sondern es geht einem ja nicht immer im Leben super, mega toll und auch in der Zeit, wo man **WoW** gespielt hat, kennt ihr sicherlich auch, dass es Phasen in Leben gibt, wo es einem nicht so gut ist, aber man trotzdem zockt und sich an dieses Zocken erinnert. Ja, also da kommt irgendwie auch ganz viel wieder. Ich glaube, dass es im Moment noch so was wie ein Hype ist und so ein Hype Faktor hat. Wie lange der bleiben wird, weiß ich nicht, jetzt innerhalb der Beta. Ich glaube, dass er definitiv wieder auch dann einsetzen wird, wenn Classic losgeht, weil es einige Spieler gibt. Auch das habe ich rausgehört von den alten Spielern, die sich denken, ach komm, eigentlich könnte man da ja nochmal reingucken. Auch da wieder die Frage, wie lange das dann halten wird, weiß ich alles nicht. Im Moment ist es so, dass nach wie vor, dass jede Art von oder jede Station von **WoW** für mich so einen gewissen Reiz gehabt hat und Dinge, die mir daran Spaß gemacht und weniger Spaß gemacht haben und was ich jetzt mache, ist so ein bisschen Vorarbeit für den Classic Launch. Ich überlege halt dann zu spielen, das ist im Moment der Plan. Ich sage das immer mit Vorbehalt, weil ich mich nicht zwingen will, irgendwas zu tun, was mir dann vielleicht doch keinen Spaß macht. Im Moment gehe ich davon aus, dass ich zu Classic spielen werde, wenn das released wird. Ich gehe davon aus, dass ich in der Gilde sein werde und wir versuchen werden, ein bisschen Progress zu machen. Der Teil wäre es, auf den ich mich am meisten freuen würde, also Max Level zu erreichen. Nicht zu leveln, nein, das hasse ich, habe ich immer gehasst, sondern Max Level zu sein und in den Dungeons anzufangen, das Pre-Raid best in Slot Gear zu sammeln und dann vielleicht mal wieder das erste Mal Molten Core zu betreten und zu gucken, wie fühlt sich das jetzt an, wo man so viel mehr über das Spiel weiß und so viel mehr gelernt hat. Was ich im Moment mache, ist mir so ein bisschen so anzugucken, welche Klassen könnten mir gefallen, was könnte mir passen. Ich glaube ich auch für manche die Zuschauer ganz interessant, weil sie sich vielleicht auch überlegen, wenn ich spiele, welche Klasse möchte ich denn spielen. Im Moment ist mein Ziel, alle Klassen mal

zu spielen in der Beta. Was heißt, da ist noch etliche Arbeit, was ja auch eine deiner Fragen war. Können wir davon noch mehr erwarten und so weiter und so fort im Moment? Ja, ich habe mir das zum Ziel gesetzt, alle Klassen auf Level 30 erstmal zu spielen, was jetzt das Level Cap ist und ich habe noch einiges vor mir. Jetzt zu dem Zeitpunkt, wo ich das Video mache, ist ein Spieler, also ein Charakter auf 30 und die anderen beiden auf 24 und 25. Also da ist noch eine Menge Arbeit. Aber auch da gilt, ich weiß nicht, ich kann nicht garantieren, dass ich das wirklich mache, weil es gut sein kann, dass ich irgendwann, dass mich die Langeweile überkommt, zum fünften Mal dieselben Quests zu machen oder zum siebten Mal dieselben Quests zu machen. Auch das wäre nichts ungewöhnlich. Das ging mir auch in Classic so, dass ich zwischendurch mal Phasen hatte, wo ich praktisch keinen Bock oder nahezu keinen Bock hatte zu spielen, weil es mir ein bisschen zu eintönig war. Von daher, mit Prognosen halte ich mich zurück. Im Moment sind das meine Pläne, die ich habe, ob wir die so komplett verwirklichen werden, das wird sich dann zeigen. Hi Barlow, mal eine etwas persönliche Frage. Du bist hier nun auch schon ein Weiche mit deiner Freundin zusammen, wenn ich das richtig mitbekomme, ihr wohnt ja auch zusammen, werdet ihr eigentlich dauernd genervt, dass ihr endlich Kinder haben sollt? Äh, nee. Wenig bis gar nicht. Zum Hintergrund. Ich bin mit meinem jetzigen Freund über acht Jahre zusammen, werde dieses Jahr 24, er ist anderthalb Jahre älter und wir verstehen uns sehr gut. Jetzt gibt es genügend Leute in seiner und meiner Familie, die unbedingt wollen, dass wir Kinder haben. Für uns war das eigentlich nie ein Thema aus verschiedenen Gründen. Ich bin selbst Asperger Autistin und eh mit genügend alltäglichen Sachen ziemlich überfordert, habe momentan noch kein abgeschlossenes Studium oder so und viele Sachen, die für andere alltäglich und einfach sind, stellen für mich gewisse Herausforderungen dar. Ich mag alles gerne schön geordnet und regelmäßig und wenn meine Routine durcheinander kommt, ist das ganz schlimm. Ja, dann bisher mit dem Kind wärste nicht so ganz gut bedient, oder? Außerdem stehe ich sehr unter Stress, wenn ich über einen anhaltenden Zeitraum in der Nähe von anderen Menschen bin. By the way, auch bei meinem Freund. Ich weiß nicht, ob ich irgendwie in einem Haus mit ihm zusammen

leben könnte, wenn ich ausreichend alleine sein kann oder so. Bisher waren die finanziellen Rahmenbedingungen nicht so, dass wir das hätten ausprobieren können. Ich liebe ihn sehr, aber das ändert halt nichts an dem, was ich bin und was ich habe. Soziale Interaktion ist für mich gewisserweise erlernt und Kinder halten sich oft nicht an die Spielregeln. Oh, absolut nicht. Das heißt nicht, dass ich sie nicht mag, aber ich bin oft etwas überfordert im Umgang mit ihnen und das macht mir dann Angst. Verständlich. Es ist ja nichts, als ob ich Kinder hassen würde. Eine gute Freundin von mir hat eines und ich gebe mir Mühe und spiele manchmal mit dem. Das klingt lustig. Ich versuche es halt. Ich spiele manchmal mit dem, mit dem Kind, mit diesem Wesen. Aber es gibt halt immer wieder Situationen, die für mich unverständlich sind und wo ich dankbar bin, sagen zu können, da deins. Mein Freund schließt gerade sein Studium ab und ist gerade nicht besonders scharf auf eigene Kinder. Aber naja, scheinbar ist man eine Art Monster oder zumindest keine richtige Frau, wenn man keine eigenen Kinder möchte. Ich habe schon alles Mögliche zu hören bekommen, wie egoistisch ich doch bin, dass mein Freund mich dafür verlassen wird. Oh Gott, das will ich nicht. Was sind das für Leute, die sowas sagen? Bis hin zu, dass ich eine Art Symptom von einer kaputten Generation wäre, Alter Vater. Manche Leute sollen sich um ihren eigenen Scheiß kümmern oder? Alter Vater, da kommt von mir der Wunsch nach Watschen hoch. Genügend Leute erzählen mir auch, dass sich das schon irgendwie geben wird und das eigene Kind liebt man dann doch. Auch nicht immer der Fall übrigens. Und da findet sich schon alles. Mein Freund kriegt das irgendwie nicht so ab. Scheinbar ist es aus gesellschaftlicher Sicht normal, dass Männer halt keine Kinder wollen, bis sie dann irgendwann von ihren Frauen quasi eingefangen und dazu genötigt werden oder überrascht werden. Das gibt es ja auch manchmal. Achso, den Teil haben wir schon gehabt. Ich versuche immer gerne die Dinge schön logisch zu betrachten. Mein Ansatz wäre, dass ich mir nichts zulege, wo ich mir relativ sicher bin, dass ich es nicht adäquat versorgen kann. Wie zum Beispiel ein Goldfisch oder so. Egal ob das jetzt ein Haustier ist oder ein Kind, bei einem Baby. Kann ich halt nicht einfach sagen nein? Ich kann das jetzt nicht anfassen, ich schaffe das gerade nicht. Babys und Kinder

brauchen körperliche Zuwendung, Pflege und all das. Absolut. Meine Familie und diverse andere Leute erinnern mich gerne daran, dass mein Freund mich eines Tages verlassen wird und ich einsam und unglücklich sterben werde, wenn ich keine Kinder habe. Was sind das denn für Leute? Das sind keine Freunde. Auktionshaus (AH) nee, Familie und andere Leute. Du hast sie gar nicht als Freunde bezeichnet, zu Recht. Das alles erscheint mir doch relativ unlogisch. Aber immer wieder zu hören, dass ich einen schlechten Charakter habe und herzlos bin, nagt halt schon an mir. Ich bin sehr glücklich in meiner Beziehung und kann mir eigentlich nicht vorstellen, dass mein Freund mich wegen so etwas verlassen würde. Aber nehmen wir das trotzdem irgendwie zu Herzen und grübel darüber nach. Daher hoffe ich, dass du meine Textwand entschuldigen kannst. Was ist deine Meinung zu der Sache? Soweit ich weiß, haben du und deine Freundin ja auch keinen Nachwuchs. Werdet ihr auch immer mit so etwas bedrängt? Danke für deine Videos, die bringen mich immer wieder zum Lachen. Ja, das ist so wieder eine von diesen Fragen, wo ich nicht wirklich in der Lage bin, einen allgemeinen sehr guten Ratschlag oder so zu geben, der für jeden gültig ist oder so, weil ich da auch nur von mir selber sprechen kann. Ich finde das halt nur, als ich das gelesen habe, ist mir meine Augenbrau angefangen zu zucken, was die Leute sich dreisten, anderen Menschen zu sagen. Das ist eine absolute und bodenlose Frechheit. Kinder sind nichts, was man sich leichtfertig anschaffen sollte oder aus einer Laune heraus anschaffen sollte. Und ich finde das gut und richtig, dass jeder, nicht dass jeder, aber dass viele versuchen mit dem Thema verantwortungsvoll umzugehen. Mega wichtig auch, denn es ist halt eine Sache, ob du den Wellensittich Hansi mit, keine Ahnung was, zwei Monaten abgibst oder so, weil du keinen Bock hast, den Käfig sauber zu machen oder ob du halt mit Kevin von seinem sechsten Lebensmonat bis er 18 wird irgendwie jede freie Minute verbringst und mehr schlecht als recht dein Kind erziehst oder dich darum kümmerst, kümmerst. Ich würde mir auf gar keinen Fall anmaßen, zu sagen, dass Eltern nur dann Kinder haben sollten, wenn sie die bestmögliche Ausgangsposition dazu haben. Das ist einfach nicht immer möglich. Aber zumindest, dass sie im Rahmen dessen, was sie tun können ihr bestmögliches tun, um ihr Kind gut

zu versorgen. Und du sprichst eine ganz wichtige Sache an, die ich glaube, die viele Leute nicht auf dem Schirm haben. Wir haben neulich mal den Fall gehabt mit einer Erbkrankheit, wo jemand sagte, ich habe ein Kind und ich wusste das nicht, dass ich diese Krankheit habe, die mit hoher Wahrscheinlichkeit an das Kind übertrage, auch wenn sie bei mir nicht ausgebrochen ist. Aber das ist halt auch so ein Punkt, wo ich sage, wenn man das dann weiß später, stellt sich ja immer noch die Frage, möchte ich vielleicht ein weiteres Kind haben, wo ich zumindest sehr skeptisch wäre, wenn jemand sagt, ja ich möchte, dass ich gehe das Risiko ein, dass mein Kind mit einer sehr schweren Krankheit auf die Welt kommt, weil ich unbedingt dieses Kind haben möchte. Also ich gehe das Risiko ein, dass dieses Kind leiden muss oder sogar unter Lebensgefahr lebt, weil ich es haben will. Und ich finde es gut und richtig, dass du sagst, ein wichtiger Teil ist halt auch, dass ich nicht unbedingt glaube, in der Lage zu sein, meiner Verantwortung gerecht zu werden. Und aus meiner Sicht ist das absolut das Gegenteil von herzlos. Also man kann doch nicht mehr Herz zeigen, als zu sagen, wenn ich guten Grund zu der Annahme habe, dass ich nicht ansatzweise gut diese Rolle erfüllen kann, dann habe ich doch lieber kein Kind als eines, wo genau das passiert, wovon ich ausgehe. Und wir reden ja nicht davon, dass du sagst, ach ich weiß nicht, ob ich das kann, ich bin ein bisschen unsicher oder so, sondern du hast sehr guten Grund dazu und der ist bei dir auch gesundheitsbedingt. Und da finde ich das sehr kurzsichtig und arrogant, wenn Leute meinen, ihre Binsen, Stammtisch, Weisheiten über das sich reproduzieren, an dich weitergeben zu müssen. Ja, es ist toll, wenn Menschen das machen, die also Kinder haben, die das nicht unbedingt wünschen. Ich glaube, das ist vielleicht eine der wichtigsten Eigenschaften. Aber es gibt halt auch negative Fälle. Ich kann von mir, ich bin zum Beispiel adoptiert. Also meine leibliche Mutter hatte vier Kinder insgesamt, von denen sie eins behalten hat und drei zur Adoption freigegeben. Und ich habe das riesen, riesen, riesengroße Glück gehabt, dass ich in einer Familie gelandet bin, die wiederum selber keine Kinder haben konnte und sich toll um mich und meine Schwester, ich habe eine Zwillingsschwester gekümmert hat. Das hätte ganz anders ausgehen können. Das hätte ganz anders ausgehen können. Ich habe

auch den Teil schon mal erzählt, aber nur der Vollständigkeit halber, damit ihr euch mal ein Bild macht, was so ein Negativszenario sein könnte. Meine Schwester und ich waren damals eigentlich vorgesehen zur Adoption bei einer anderen Familie. Jetzt haben wir einen Vater, der aus Afrika kommt. Der ist nicht schwarz, aber auch nicht so ganz hell. Und deswegen waren wir als Kinder auch nicht so ganz hell. Und deswegen hat die Familie, die uns ursprünglich adoptieren wollte, gesagt, die sind uns jetzt irgendwie nicht hell genug. Wir hätten dann doch gerne andere. Ich formuliere das jetzt lustig, aber das war tatsächlich so. Die haben gesagt, die Kinder sind von der Hautfarbe her so, dass wir glauben, wir würden vereinfacht gesagt in der Nachbarschaft zumindest schräg angeguckt, wenn wir mit denen irgendwie nach Hause kommen. Wollen wir nicht. Habe das Riesenglück gehabt, dass dann meine tatsächlichen Adoptiveltern, die eigentlich nur ein Kind haben wollten, angerufen wurden und gesagt wurden, sind welche frei geworden? Sie können sich eins davon aussuchen. Zwillingsschwester und ich. Sie können eins davon haben. Meine Mutter gesagt, ich trenne doch keine Zwillingssbabys, wenn dann nehmen wir beide. Und Vater hat dann gesagt, gut, nehmen wir beide. Und so ist alles zu einem guten Ende gekommen. Es hätte aussehen können, dass meine Schwester und ich über Monate oder sogar Jahre in irgendeinem Kinderheim gewesen wären. Oder weiß der Teufel, wo wir gelandet werden. Und das alles, weil eine andere Mutter eben nicht fit war oder sich nicht fit fühlte, Eltern zu sein. Und es gibt vermutlich bei einigen von euch, es gibt vermutlich im Freundeskreis von einigen von euch auch Kinder, die bei Eltern groß geworden sind, wo man sich denkt, die armen Kinder. Auch ich habe in meinem Bekanntenkreis solche Leute, wo ich mir denke, wie die Eltern sich ihrem Kind gegenüber verhalten haben, ist ein Unding. Da kommt mir die Galle hoch, wenn ich daran denke, wenn ich mir anhöre, was in meinem Freundeskreis für Eltern zum Teil einen Umgang mit ihren Kindern gepflegt haben. Ich kenne es halt nur anders. Ich kenne halt nur in einer Familie groß geworden zu sein, die toll war und wo alles Bingo war. Wir haben halt nicht viel Kohle gehabt. Okay, aber ansonsten war alles toll. Und dann kenne ich auch andere Leute, die in ihrem Erwachsenenendasein quasi nicht mehr mit ihren Eltern geredet haben,

weil sie froh waren, aus dem Haus raus zu sein. Und ich finde es sehr arrogant, dann zu sagen, du solltest, muss Kinder haben. Wir können es auch im Detail darüber gehen, darauf eingehen, inwiefern das nochmal bei Männern und Frauen unterschiedlich ist. Ich glaube, ein Teil kommt schlicht und greifend daher, dass Männer nun mal faktisch biologisch mehr Zeit haben, Vater zu werden. Es ist halt jetzt nicht so ganz ungewöhnlich, zumal auch Männer in Beziehungen ja häufig der ältere Teil sind. Ich weiß nicht, ob das immer noch so ist. Früher war es zumindest so. Ich bin ja auch ein bisschen älter als meine Freundin, weil bei meinen Eltern war es genauso. Es ist jetzt zum Beispiel nicht so ungewöhnlich, einen Vater zu haben, der 35 oder 40 ist. Wohingegen ist es schon eher etwas ungewöhnlich, eine Mutter zu haben, die 35 vielleicht nicht, aber 40 ist. Das ist schon nicht das allerüblichste, sagen wir es mal so. Und dass daher die Frauen natürlich in einem jüngeren Alter noch mehr unter Druck gesetzt werden, ist nochmal doppelt blöd, kann man eigentlich sagen. Und dann dazu kommt aber noch in eurer Situation, das wird jetzt ein Thema, da kann ich mich ewig nicht darüber aufregen, eigentlich was ich nur sagen will ist, ich gebe dir 100 Prozent Recht. So, das war das allererstes, bevor ich mich weiter aufrege. Dann kommt noch dazu, ihr seid Studenten, ihr habt noch keine fertige Berufsausbildung und man darf halt nicht vergessen oder unter unterschätzen, was auch noch an finanzieller Verantwortung, abgesehen von der zeitlichen und allem anderen, auf einen zukommt. Ich glaube, die grobe Faustregel, von der ich mal gehört habe, dass man so ungefähr von 10.000 Euro im Jahr ausgehen muss oder ungefähr 200.000 bis das Kind erwachsen ist. Und das beinhaltet nicht nur das, was man tatsächlich an Ausgaben hat für Klamotten, Essen und so weiter und so fort, sondern eben auch Dinge wie Verdienstausfall zum Beispiel und alle möglichen anderen Umstände, die man halt machen muss, weil man ein Kind hat. Vielleicht zum Beispiel auch sich überlegen, eine größere Wohnung zu nehmen oder so. Manche Eltern ändern dann noch, wenn sie ein Auto haben, gucken, dass sie ein kindgerechtes Auto sich kaufen und so weiter und so fort. Und natürlich nicht zu vergessen noch die potenzielle Unterstützung des Kindes, dann später, also nicht nur, wenn es erwachsen ist, sondern später, wenn es zum Beispiel studiert, wo man als

Elternteil ja unter Umständen mit hoher Wahrscheinlichkeit zumindest auch noch seinen Teil zu beitragen muss. Also das ist auch noch richtig teuer und ihr habt, nehme ich mal an, als zwei Studenten jetzt nicht gerade tonnenweise Geld irgendwie rumliegen, dass das keine Anwendung findet. Und der letzte Teil mit diesem irgendwie, du wirst dann verlassen und du stirbst einsam oder alleine. Nee, es gibt genügend Menschen, die auch bereit sind oder die auch nicht unbedingt Kinder haben wollen. Wenn das, wenn Freud und du so lange zusammen sind und beide im Moment auf der selben Wellenlinie liegen, ist das ja toll. Dann ist das doch sehr gut. Also ja, es gibt genügend Männer, die halt auch sagen, Kinder sind nicht unbedingt was für mich. Es gibt welche, bei denen sich das ändert. Es gibt auch Leute, die sagen, mit 24 Kinder auf gar keinen Fall und mit 34 sagen sie, wie konnte ich mit 24 so gedacht haben? Ja, auf jeden Fall möchte ich Kinder haben. Ich selber habe auch eine Freundin im Bekanntenkreis, die mit Mitte 20 oder Anfang 20 oder so halt auch einen Schwangerschaftsabbruch hinter sich hatte, weil sie halt gesagt hat, es geht gerade im Moment überhaupt nicht, kann mir gar nicht vorstellen, Kinder zu haben und die dann später in ihrem Leben nichts anderes mehr, nichts anderes mehr wollte, aber unbedingt ein Kind haben wollte und das dann auch bekommen hat und damit sehr glücklich ist. Also ja, es kann sich ändern, muss aber nicht. Es gibt auch Leute, bei denen sich das nicht ändert. Um das Ganze jetzt zu einem Abschluss zu bringen, wo ich schon gesagt habe, ich stimme dir 100 Prozent zu. Deine Entscheidung ist abgesehen davon, dass es sowieso deine Entscheidung ist und deine freie Entscheidung ist. Es ist eine Entscheidung, die ich 100 Prozent unterstütze und der Rest, also ich weiß, dass es immer wieder mal gerade so im Familienkreis immer Leute gibt, die mit so einem Zwinkern, weil sie überhaupt gar nicht so genau über dich und dein dein Leben beschreiten, immer so ein Zwinkern, na wie sieht es denn mal aus mit Kindern oder so, ohne es böse zu meinen. Die Leute gibt es, okay, das darf man denen dann auch nicht übel nehmen, meiner Meinung nach. Das ist halt so dieses typische nervige, so Verwandtengesprächsding, was im Prinzip lieb gemeint ist. Und dann gibt es garstige Geschichten, die du erzählst. Also dieses aggressiv deine Entscheidung angreifen und schlecht machen. Und das ist ein

Unding, das sollte niemand tun. Und ja, da sollten sich die Leute dann mal gehörig zusammenehmen und über sich selbst nachdenken, ob sie das weiterhin tun wollen. So, das war jetzt sehr, sehr viel Text. Wir haben sehr, sehr viel darüber gesprochen. Auf jeden Fall war es mir wichtig zu sagen, auch wenn ich nichts wirklich Produktives beitragen kann dazu, was Kinderwunsch betrifft oder ach, das wird sich ändern, das wird sich nicht ändern oder so. Bei mir hat sich das nicht geändert. Ich bin komplett auf deiner Seite. Punkt. Ihr lieben Golding, ich danke euch für die interessanten Fragen und Themenvorschläge. Macht bitte weiter so. Das gilt nach wie vor. Ich muss das irgendwie jeden Tag noch mal aufs Neue sagen. Wir haben ein paar Kandidaten, die ganz, ganz toll dabei sind, wirklich super mega viele interessante Fragen zu stellen. Und ich glaube, es gibt einige von euch, die vermutlich auch den einen oder anderen interessanten Themenvorschlag haben und sich denken, ach, vielleicht war das ja schon mal gefragt worden oder ist vielleicht gar nicht so das richtige Thema für den BMZ oder weiß der Teufel was. Im Zweifel schreibt es als Kommentar unter YouTube und vielleicht habe ich dann wieder was Schönes zum drüberphilosophieren oder zum schmunzeln oder zum mich aufregen oder weiß der Teufel was. Das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne schüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#599: Rechner-Update, Fake Rezensionen, Fake Mondlandung?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 599 und den Themen Rechner Update, Fake Rezensionen und Fake Mondlandung. Das wird toll oder? Das wird mir sicher toll. Ne, erstmal mal das erste, weil das ja von mir kommt, das Rechner Update. Also ich habe ja gesagt, ich halte euch ein bisschen auf dem laufenden wieder jeweiliger Stand der Dinge ist und der geht jetzt nicht so turbo schnell, weil da noch ein paar andere Dinge zu klären sind bzw. zu klären waren. Ich habe ja gesagt, dass ich einen Partner habe in Sachen Hardware mit dem zusammen ich oder bei dem ich quasi den Rechner kaufe. Was den Vorteil haben wird, dass der noch mal ein bisschen Geld oben drauf legt und das Budget noch über das hinausgeht, was ihr donated habt und was wir dann quasi zusammen gesammelt haben. Das heißt, es wird quasi der NASA Rechner womit wir fast beim Thema Fake Mondlandung sind. Das heißt aber auch, dass wir uns auf einen genauen Vertrag dafür einigen mussten, was wer zu leisten hat, wann das zu passiert und was in einem etwaigen Falle des Nichtleistens der entsprechenden Dinge passieren sollte und das haben wir in dieser Woche getan. Haben uns darauf geeinigt, das muss dieser Vertrag unterschrieben und beiderseitig also beiderseitig unterschrieben und zurück gesendet werden und dann werden Teile bestellt, denn nicht alles, was in mei-

nen Rechner kommt, ist da notwendigerweise vorräte ich und wir haben auch noch kleine Details geändert. Zum Beispiel eine Sache, die Carla unbedingt wollte, ist eine unterbrechungsfreie Stromversorgung, weil sie immer Panik hatte, wenn irgendwie mal den Strom hier unterbrechen musste, dass dann irgendwie der Rechner rumgemuckt hat, aber das ist so eine ganz spezielles Ding, was glaube ich hier mit meinem alten Rechner mit dem Mainboard zu tun hat oder so. Wenn der komplett vom Strom getrennt war, war es so, dass er zunächst mal einen Fehler beim nächsten Hochbooten produziert hat und dann noch mal Hochbooten hat es funktioniert. Aber da war sie irgendwie so panisch und sagte, nee, ohne unterbrechungsfreie Stromversorgung kommt mir gar nicht ins Haus. Dann habe ich noch eine Kleinigkeit abgesprochen, weil ich Monitorhalterungen möchte für den Schreibtisch, damit nicht einfach drei Monitore auf dem Schreibtisch stehen und extrem viel Platz wegnehmen, weil der so riesig der Schreibtisch auch nicht ist. Das haben wir geklärt und dann wird es in den nächsten Wochen weitergehen. Wie gesagt, ich habe es jetzt nicht so mega brennend eilig, also mich stört das jetzt nicht, wenn das ein bisschen was dauert, zumal ich im Moment ja wie ihr wisst, möglicherweise zumindest, wenn ich streame, hauptsächlich das World of Warcraft (WoW) Classic spiele und das ist von den Anforderungen her dann doch so moderat, dass es kein größeres Problem darstellt. Aber demnächst muss ich meine Spiele dann nicht mehr nach den Anforderungen, zumindest mal für die nächsten Jahre, nicht mehr nach den Anforderungen aussuchen, die sie haben, sondern kann da hoffentlich komplett in die vollen gehen und dann wird es auch noch mal ein Update geben, wer den Stream gerne schaut, von 30 FPS auf 60 FPS. So, das also zu dem Thema. Hey Barlow, mal etwas ein etwas anderes Thema. Ich muss noch mal sagen, Ari, du bist fleißigst immer dabei, was die Themen betrifft. Danke dafür. Hast du schon mal Erfahrungen schräge Probleme mit Fake-Rezensionen zu einem Produkt gehabt? Es gibt zum Beispiel auf Amazon Produkte oder auf Google Maps Orte, die werden fast durchgängig mit fünf Sternen bewertet. Die Bewertungen sind meist in einem sehr kurzen Zeitraum zusammengekommen und enthalten gelegentlich absolut nicht sagende Texte wie war sehr gut oder gerne wieder. Dann schaut man sich das Produkt an, zum

Beispiel irgendeinen Billig-Kopfhörer und fragt sich, also wenn das Ding oder als wenn das Ding so als billige China-Kopie wirklich so gut ist zu dem Preis, als wenn das Ding so als billige China-Kopie wirklich so gut ist zu dem Preis. Okay, also zweifelhaft. So, dann werde ich mal skeptisch und will mir lieber etwas anderes suchen. Kennst du das Problem? Ich glaube, das Problem kennen vermutlich grundsätzlich viele, wobei man es vermutlich gar nicht in der Form kennt, sondern wenn man eben nicht merkt, dass es sich um Fake-Rezensionen handelt. Dazu muss man sagen, dass insgesamt es mittlerweile zum Beispiel bei Google oder so diverse Schutzmechanismen gegen die offensichtlichsten Arten von Fake-Rezensionen gibt, bei allen Arten von Rezensionen, positiv sowie negativ. Eine Sache, wo man das zum Beispiel merken konnte, wo wir darüber gesprochen haben, war YouTube. Wenn halt binnen kürzester Zeit massiver Spam von Negativ-Bewertungen bei Videos eintritt, dann werden die halt zum Teil gelöscht, weil sie zum Teil gebottet sind und so weiter und so fort. Eine andere Geschichte, wo wir das gemerkt haben, die ich immer wieder erzählt habe oder gerne erzählen in dem Zusammenhang ist, wo wir im Stream ein wenig eskaliert sind und Spaß ist halber, als ich hier über so ein kleines Wäldchen oder einen Park in meiner Gegend gesprochen habe und gesagt habe, dass ich da ganz gerne im Sommer spazieren gehe und festgestellt habe, dass es dafür einen Google Maps, keine Ahnung, was es irgendeinen Eintrag halt gibt, mit Bewertungen zu Sternchen und mir dachte, wenn ich das jetzt gut bewerte, ist das ja eigentlich blöd, denn dann kommen ja noch mehr Leute dahin. Aber ein Charme, den es ausmacht und ein Reiz, den es hat, ist eben, dass es da nicht so voll ist. Das heißt, eigentlich liegt es gar nicht in meinem Interesse, das gut zu bewerten, sondern schlecht zu bewerten und daraus machte sich der Twitch-Chat dann den Spaß, Fake-Einsterner-Bewertungen abzugeben und die Menge dieser Bewertungen und die kurze Zeit, in der sie gekommen sind, obwohl sie von echten Menschen gekommen sind, hat dafür gesorgt, dass ein Spam-Filter zugeschlagen hat oder ein Manipulationsschutz zugeschlagen hat, der die alle entfernt hat. Und das fand ich schon beachtlich, weil sie ja tatsächlich fake waren. Also ich meine, sie kamen sogar von echten Menschen, in dem Sinne waren sie natürlich nicht fake, aber ich nehme an,

es war einfach die Frequenz, in der sie gepostet worden, zusammen mit der inhaltlichen, also mit der gleichen negativen Bewertung. Da hat das System gesagt, es ist so unendlich unwahrscheinlich, dass etwas, das normalerweise, was ich einmal pro Woche oder einmal alle zwei Wochen eine Bewertung bekomme, die üblicherweise im 3- oder 4- oder 5-Sterne-Bereich liegt, dass das jetzt binnen einer Stunde plötzlich 200 Negativbewertungen bekommt, ist mit einer sicherheitgrenzenden Wahrscheinlichkeit Manipulation. Und es lag ja richtig, trotz der Tatsache nochmal, dass es sich nicht um Bots gehandelt hat, sondern um echte Personen, die da tatsächlich auch einen individuellen Text geschrieben haben. Deswegen glaube ich halt, dass mittlerweile, was Fake-Bewertung betrifft, das gar nicht mehr so leicht ist. Wir haben jetzt ein bisschen das Problem von diesem Survivorship-Bias, das heißt, wir sehen Bewertungen, von denen wir glauben, dass sie Fake sind. Wir wissen das ja nie mit Sicherheit. Es gibt ja auch Leute, die schreiben die dümmsten, guckt euch mal Amazon-Bewertungen an und guckt euch an, was die Leute da als Kommentare schreiben. Da sind ja teilweise die dümmsten Texte, sowohl zu positiven als auch zu negativen Bewertungen. Also eine Sternebewertung hatte die Hose in der falschen Größe bestellt, hat nicht gepasst, ein Stern. Und auch ansonsten halt massig Bewertungen, die halt irgendwas schreiben, was gar nichts mit dem Produkt zu tun hat. Hat prima geklappt. 5 Sterne. Okay, wie ist denn das Produkt? Und wir sehen halt immer nur das, was übrig bleibt. Wir sehen aber nicht, dass was rausgefiltert wird. Das gleiche gilt für Fake Accounts. Ich habe neulich irgendwie so absurde Zahlen gehört, wie viele Fake-Accounts Facebook pro Tag oder pro Woche entfernt. Und es sind irgendwie, es ging, glaube ich, in die hunderte Millionen oder sogar in den Milliardenbereichen, so Unmengen werden da entfernt. Und ich möchte gar nicht wissen, was das für eine Anforderung bedeutet. Und deswegen glaube ich aber, dass die wahrscheinlichsten und offensichtlichsten Dinge üblicherweise, wenn es jetzt nicht irgendwie so eine, keine Ahnung, eine von einem selber aufgesetzte Website ist, zumindest bei den großen und in Anführungsstrichen verlässlichen Quellen gar nicht mal so leicht zu faken sind. Also dass die Mehrheit der Bewertungen, die man da liest, tatsächlich echte Bewertungen von

echten Leuten sind. Das gibt immer noch das Problem, dass Bewertungen trotzdem gekauft sein können. Und wenn man sich halt anguckt, wie wir üblicherweise reagieren, ich zum Beispiel auch und ihr bestimmt auch, wenn ihr bei, sagen wir mal Amazon was bestellt, dann guckt man halt schon, dass man nicht unbedingt ein Produkt mit weniger als drei Sternen kauft oder mit weniger als vier Sternen sogar. Und dann liest man sich halt die Bewertungen durch und schaut sich halt an, kommt das ungefähr, entspricht das ungefähr dem, dem was ich entware. Natürlich kann man den Tipp geben, lest euch die schlechten Bewertungen durch. Um euch einen Eindruck zu machen, was denn die Negativseiten von einem Produkt sind. Und da das so einen hohen Stellenwert hat und teilweise so eine geringe Menge an Bewertungen darauf Einfluss nehmen kann, gibt es nicht umsonst Agenturen, die ihr Geld damit verdienen, Fake-Bewertungen schreiben zu lassen oder zu schreiben, die möglichst echt klingen. Und da setzt, glaube ich, auch voraus, dass die Accounts eine gewisse Aktivität haben, dass sie ein gewisses Alter haben und so weiter und so fort. Dass natürlich niemand einen neuen Account irgendwie erstellt und dann in den höchsten Tönen 400 Bewertungen über verschiedene Produkte in wenigen Tagen raushaut. Sowas wird halt leicht rausgefiltert und so. Ich glaube, ein super spannendes Thema. Wird mich mal interessieren, mit jemandem zu quatschen, der in der Detektion von so was arbeitet. Weil natürlich auf der einen Seite das Problem besteht, Fake-Bewertungen möglichst sicher rauszufiltern. Aber noch größeres Problem ist, dabei nicht den Fehler der anderen Art zu begehen, nämlich richtige Bewertungen rauszusortieren, weil sie für Fake-Bewertungen gehalten werden. Denn dann ist die Kacke am Dampfen. Wenn User das mitbekommen, dass eine Bewertung von ihnen entfernt wurde, weil sie möglicherweise für eine Fake-Bewertung gehalten wird und dann noch im schlimmsten Fall eine schlechte Bewertung, dann kommen gleich die Schreie Zensur, Zensur, Zensur. Aber das ist natürlich die Gegenseite. Das ist natürlich die Gegenseite des selben Problems. Wenn immer ich versuche, Fake-Bewertungen rauszuhalten, gehe ich das Risiko ein, dass ich richtige Bewertungen aussortiere, weil ich sie für Fake-Bewertungen halte. Ich glaube am offensichtlichsten ist es immer bei Seiten, deren Kerngeschäft es

nicht ist, solche Sachen in dem möglichst vernünftigen Bereich zu regulieren. Sprich, wann immer es keine besonders große Website ist oder so und einfach nur jeder am besten mit so einem Formular und Kommentarfeld was abgeben kann, wäre ich viel, viel vorsichtiger und glaube ich, ist das Risiko viel, viel größer, an diese Dinge zu geraten als bei den ganz großen Seiten, weil bei den ganz großen Seiten die Detektionsmechanismen halt viel, viel ausgefeilter sind. Aber auf der anderen Seite das Interesse natürlich auch viel höher, solche Fakes abzugeben. Ist ein super interessantes Thema. Ich wüsste im Moment spontan nicht, wann ich drauf reingefallen bin, aber das Konzept von drauf reinfallen ist ja es nicht zu wissen. Von daher ist das natürlich irgendwie so ein Zirkelschluss. Bestimmt ist es der Fall gewesen. Und gerade wenn Agenturen beschäftigt sind, wo tatsächliche Menschen dran sitzen und Texte schreiben, ist es noch viel, viel wahrscheinlicher darauf reinzufallen, weil die natürlich viel besser wissen, was sie schreiben sollen. Ich glaube am offensichtlichsten ist es, wenn irgendwo Texte verfasst werden, die so klingen, als könnten sie aus einer Werbebroschüre stammen, die so unecht geschrieben sind, dass man sich denkt, okay, das hat sich jemand ausgedacht, damit das Produkt gut aussieht. Super interessantes Thema. Ich habe mal irgendwann eine Doku gesehen, da ging es um YouTube, Twitter und Co. und unter anderem eben auch an diverse Mechanismen, wie halt Fakes, Fake Accounts, Spam und so weiter behandelt wird oder wie ein Trending-Thema zustande kommt. Weiß den Namen gerade leider nicht mehr. Ich glaube, es war von Smarter Every Day. Ich bin mir nicht mehr ganz sicher. Mal gucken, vielleicht finde ich das noch raus. Oh, da habe ich wieder Copy and Paste gemacht. Ort.musik. Hallo Meister Barlow. Zuerst vielen Dank für den tollen Content. BMZ und Porn sind tägliche Begleiter. Warum steht da Ort.musik? Ich glaube, es hat irgendwas mit dem Weg zur Arbeit zu tun. Ich glaube, da habe ich irgendwas falsch kopiert. Sorry, dafür. Wohingegen Lore Talk gemütlich Samstag früh beim Kaffee gehört wird. Sofern ihr mal keine Verspätung im Produzieren habt. Das klingt so, als hätten wir immer eine Verspätung im Produzieren. Einfache Regelung für Lore Talk ist, du kannst ihn immer samstags hören. Er ist definitiv immer samstag hörbar. Wenn eine Folge da ist, manchmal setzen wir auch aus. Komplette aus meine ich

damit und nicht verspätet. Dann ist er immer hörbar. Das Video ist nicht immer rechtzeitig da, aber hörbar im Podcast immer. Denn das kann ich üblicherweise halt schon mittwochs fertig machen. Mittwochs ist unser Aufnahmetermin und da wird er schon vorbereitet für den Samstagsrelease. Da du mal wieder Fragen angemahnt hast, werde ich meinen los. Und übrigens immer noch und immer mehr und immer wieder. Ich brauche immer viele viele viele viele Fragen. Im Augenblick gerade das Video seht ihr vermutlich am 31. was der Freitag ist. Ist das Wochenende quasi noch nicht gesichert? Ich habe lange nicht genügend Fragen für das Wochenende. Ich habe aber noch ein paar eigene Themen über die ich so oder so quatschen könnte, möchte, würde. Das können wir also auch noch machen. Du bist kein Freund von Verschwörungstheorien. Ich ebenfalls nicht. Aber was ich mich ab und an frage, warum wir seit mehreren Jahrzehnten nicht mehr auf dem Mond gelandet sind. Es wird hier öfter über Weltraumkolonisierung gesprochen und das wir zum Mars wollen, aber das Equipment unter realen Bedingungen getestet wird, passiert auch nicht. Wir sind ja auch lange nicht so weit, als ob wir irgendwelche Weltraumreisen, bemannte Weltraumreisen in Zukunft unternehmen werden. Aber gut, will das jetzt nicht direkt ins Verhältnis setzen, dass die damalige Mondlandung doch nur gefakt war, aber es bleibt ein Beigeschmack. Nein, nicht wirklich. Was meinst du dazu? Dass kein Beigeschmack bleibt, meine ich. Eventuell hast du ja bei Argumentationsrecherchen gegen Verschwörungstheorien fundierte Fakten sammeln können. Was du gerade machst, unbewusst glaube ich, ist genau dieses Ding, was typisch ist für Verschwörungstheorien. Du hast eine Idee oder du hast irgendwas, von dem du glaubst, ob es richtig oder falsch ist, dass du das glaubst oder dein Schluss richtig oder falsch ist, was für dich irgendwie widersprüchlich klingt oder komisch klingt. Anstatt also den konstruktiven und wissenschaftlichen Weg zu wählen, zu sagen, ich habe etwas, von dem ich annehme, dass es so und so passiert ist und Beweise dafür zu suchen, machen Verschwörungstheoretiker üblicherweise das exakte Gegenteil. Sie suchen sich etwas, von dem sie sagen, dass es ihrer Meinung nach klingt, als wäre da etwas faul und das, was in ihrer Meinung meistens ein Widerspruch ist oder zu sein scheint, nehmen sie als Beweis für ihre These. Also sie beweisen nicht das,

was sie sagen wollen, sie zweifeln einfach nur an, dass etwas anderes stimmt. Das ist immer so ein ganz ganz wichtiges Ding, weswegen ich immer so große Schwierigkeiten habe mit den diversen Verschwörungstheorien, weil es immer an diesem Muster folgt. Anstatt konstruktiv etwas zu beweisen und zu belegen, glauben sie, dass es ausreicht, eine Frage aufzuwerfen, weil sie einfach, wenn die Frage aufgeworfen ist ihrer Meinung nach, anstatt etwas belegen zu müssen, die Wahrheit, nenne ich sie mal in den meisten Fällen zumindest, ersetzen durch ihre Hypothese. Und das ist so ein Konzept, das kennen wir aus der Religion. Du kannst den Urknall nicht erklären, also muss es der Mann mit dem weißen Bart gewesen sein. Das ist genau dieses Konzept. Wenn die Wissenschaft es nicht erklären kann, ersetze ich einfach meine, also die wissenschaftliche Erklärung durch meine Erklärung. Ist natürlich in der Vergangenheit immer wieder schiefgegangen, weil die Wissenschaft immer mehr in der Lage war, Dinge zu erklären, die früher eben nicht durch die Wissenschaft erklärt wurden oder werden konnten. Und da muss man immer ein Stückchen abrücken, musste sagen, ja okay, also jetzt sehe ich ja einen, da war wohl vermutlich meine Erklärung nicht richtig. Es ist ja mittlerweile etwas anderes bewiesen. Aber, wie erklärst du dir denn das? Ganz, ganz gängiges Konzept erlebe ich immer wieder. Wie erklärst du dir denn das? Und dann stehst du halt da und sagst, eigentlich ist es relativ egal, wie ich mir das erkläre. Wenn du eine These hast, musst du sie belegen, nicht ich. Gut, aber nehmen wir mal diesen Fall. Also die Frage war, bevor ich es jetzt wieder nur halb wiedergebe, also die präzise Frage war, dass warum wir nicht noch mal auf dem Mond gelandet sind seit Jahrzehnten? Meine einfache Antwort dazu, weil es teuer ist, riskant ist und nichts bringt. Die Mondlandung an sich war in erster Linie mal so ein Ding, was hochgradig Propagandamaterial und damit wichtig war. Es ist auch ganz interessant, sich dieses Weltraumrennen, das Space Race zu betrachten und sich zu überlegen, wann die Amerikaner sich zu den Siegern erklärt haben. Sie waren nicht die Ersten im All. Sie haben nicht das erste Lebewesen im All gehabt. Sie haben nicht den ersten Menschen im All gehabt, also in Space. Und sie waren die Ersten auf dem Mond und haben dann gesagt, das Space Race war übrigens, da ging es darum, zum Mond zu

kommen. Also völlig random. Und das haben wir geschafft. Jetzt ist das Space Race beendet. Wenn ich Russe gewesen wäre, ich wäre darüber glaube ich gelacht. Gut, also sie haben Menschen auf den Mond gebracht. Da ging es irgendwie darum zu zeigen, wir sind technisch weiter als die. Wir können mehr. Und es war ja auch zur Zeit des Kalten Krieges, wo man solche Sachen hervorragend nutzen konnte, ohne tatsächlich kriegerische Handlungen zu haben oder zu vollführen, um zum Beispiel so ein Gefühl von Sicherheit zu erzeugen. Dass man sich halt denkt, naja gut, wenn wir es sogar schaffen, auf den Mond zu kommen, dann wird uns mal so leicht hier auf der Erde nichts passieren. Das war ein wichtiger Punkt. Und es war hochgradig riskant. Es gab ja auch irgendwie, sind ja diverse Schreiben aufgetaucht, was halt die Texte wären, die dann vom Präsidenten vorgelesen worden wären. Gesetzt dem Falle, das Ganze wäre tödlich geendet. Es gab nicht wenige Weltraum Missionen, sowohl bei den Amerikanern als auch bei den Russen, beziehungsweise Dinge, die am Boden noch passiert sind, bevor es überhaupt den Weltraum ging, die tödlich geendet sind, auch danach noch. Also die älteren von euch erinnern sich möglicherweise noch an Challenger und ich glaube, was war die andere Discovery? Ich bin mir gar nicht ganz sicher. Die zu dem Zeitpunkt ja schon als relativ sichere Missionen galten und die auch gar nicht bis zum Mond fliegen sollten, die mit dem Verlust von Menschenleben gescheitert sind. Also es ist unglaublich riskant. Und du hast nicht viel davon. Gerade wenn es um Kolonisierung des Weltraums geht, dann stellt sich ja die Frage, würden wir das überhaupt machen wollen, mal allgemein und dann würden wir überhaupt irgendeinen Planeten finden, der ansatzweise Lebensbedingungen hat, die menschentauglich sind. Und der Mond bringt uns dann nur sehr, sehr bedingt weiter. Wir wissen sehr genau, was der Mond für eine Atmosphäre hat. Wir wissen genau, was der für eine Gravitation hat und so weiter und so fort. Wir können ziemlich vieles von dem simulieren, was auf dem Mond passieren würde. Und das kostet weniger Geld und ist weniger gefährlich. Und es bringt uns halt auch nicht viel. Der Mars zum Beispiel hat eine ganz andere Temperatur als der Mond. Ich weiß gar nicht, der Mars hat im Gegensatz zum Mond eine Atmosphäre. Ich weiß gar nicht, was für eine. Zumindest

keine die wir atmen können und andere Temperaturen. Also ich glaube nicht, dass viel von dem, was wir auf dem Mond lernen können, übertragbar wäre auf irgendeinen anderen Himmelskörper. Zumindest nicht besser übertragbar wäre als Simulationen mit den tatsächlichen Informationen, die wir über diesen Himmelskörper kennen zu haben. Ich glaube auch nicht, dass wir im Moment besonders weit sind, was das Schicken von Menschen ins All, um da irgendwann irgendwas dauerhaft zu tun betrifft. Also ich weiß es nicht mit Sicherheit, aber ich bin mir ziemlich sicher, dass wir es im Moment noch sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr krasse Zukunftsmusik sind. Und von daher, vereinfacht gesagt, die Erklärung dafür ist, wir haben das gemacht. Es bringt uns allgemein nichts. Es kostet Unmengen an Geld und es ist hochgradig riskant. Das sind meine Erklärungen dafür, warum wir das nicht machen. So, das soll es gewesen auch. Ich bin gespannt. Die Kommentare, wenn ich immer über das Thema Verschwörungstheorien lese, sind immer großartig unter den BMZs. Trotzdem interessantes Thema. Ich lasse mich davon noch nicht abschrecken oder einschüchtern, weil es da diverse Kandidaten gibt, die über die Strenge schlagen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich brauche Fragen. Ich brauche immer Fragen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#600: Classic-like leveln, Ablenkung durch Addons, Der Anschreier

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 600 und den Themen Classic-Like-Leveln, Ablenkung durch additional enemy ([Add](#))-ons und der Anschreier. Und wenn ich mich nicht verrechnet habe, ist es gerade der erste des Monats, deswegen noch mal kurz die Erinnerung an diejenigen von euch, die Amazon Prime haben und gelegentlich, wie ich selbst übrigens auch, gerne mal vergessen ihr monatliches Twitch Prime jemandem zu geben. Ich würde mich natürlich sehr freuen, wenn ihr es bei mir lasst, aber ansonsten lasst es bei dem Streamer oder der Streamerin oder dem YouTuber oder YouTuberin eurer Wahl und unterstützt sie, wenn ihr das möchtet. So, jetzt aber zu den Themen. Moin Barlow, es wird hier gerade extrem Classic gehyped. Ich habe gerade ein YouTube-Blog gehört, in dem folgende Idee kam. Warum nicht in Zukunft Classic-World of Warcraft ([WoW](#)) mit dem derzeitigen [WoW](#) kombinieren? So, ich habe was ganz anderes jetzt erwartet, als kommt und finde die Idee, die jetzt kommt, ziemlich genial. Entweder ein Programm, bei dem man in den Einstellungen zwischen Classic und den anderen [Add](#)-ons hin und her switchen kann, bis hin zum Endgame. Ich stelle

mir das mal mit. Das ist das Entweder, ok, bin gespannt wann das Oder kommt. Ich stelle mir das so vor. Ein Gamer erstellt einen neuen Charakter und fängt bei Null an. Hier kann er wählen, ob er schnell ins Endgame leveln möchte oder das Levelerlebnis aus Classic erfahren möchte. Erreicht er 60, kann er sich erst mal noch im Classic-Game tummeln, mit allen dort vorhandenen Möglichkeiten, wenn dieser Spieler dann das nächste Add-on wechseln möchte, kann er diesen Charakter bezogen, man kann dieses Charakter bezogen in den Optionen angeben und startet mit dem Cinematic Intro der nächsten Erweiterung und kann dann dieses mit dem damaligen Levelerfahrung entspannt durchspielen. So kann man wählen, ob man einen Charakter nur schnell hochpushen möchte oder ob man die Erfahrung der Charakterentwicklung der einzelnen Expansions genießen möchte. Interessant könnte es sein, wenn es dann noch möglich wäre, wenn die Charaktere, die in den Rates der jeweiligen Expansion rein möchten und aus höheren Erweiterungen kommen, runter skaliert werden und nach den Regeln des damaligen Endcontents spielen. Was würdest du davon halten? Schönes Format und weiter so. Steffen also known as (aka) Hamian von der Garde der Hoffnung, die silbernen Hand, ad. Das ist eine super interessante Idee und ich habe die in der Form eigentlich noch nicht gehört, glaube ich. Oder ich habe nicht richtig zugehört. Ich bin gerade überlegen, welche Probleme das mit sich bringen könnte. Das einzige Problem, was im Moment einfällt, ist, dass das nicht für jede Expansion möglich wäre und vielleicht auch nicht von allen Spielern für jede Expansion gewünscht wäre. Diese Art von so spielen, wie es in der Expansion ursprünglich gedacht war oder oder funktioniert hat, sagen wir es so. Das sind, glaube ich, die Hauptprobleme. Wir haben jetzt einen Classic, also von Classic nach und insofern, dass man so in Classic würde es gehen, aber dann hätten wir schon BC existiert, nicht in der BC Version. Im Moment. Blizzard sagt, es war vielleicht wollen sie das machen, aber noch ist es nicht da und bei anderen Versionen muss man sich sagen, da ist die Wahrscheinlichkeit, dass Spieler in dieser Expansion spielen und sie bevölkern, nicht so extrem hoch aus momentaner Sicht. Also ich glaube nicht, dass es im Moment großartig belebte -ed un 'ed Server gebe, wo Leute mit Level Cap unter den -ed un 'ed Regeln spielen. Aber an

sich finde ich die Idee sehr sehr gut und ich glaube, im Moment bewegt sich zumindest einiges darauf hin, dass es sein könnte, dass abgesehen von dem Classic-like Server sowas auch für Burning Crusade und Wrath of the Lich King (WotLK) folgen könnte. Die nächste Frage ist, ob man dann einfach sagt, na gut, wenn es darüber hinaus dann keine weiteren gibt, spielt man halt ab da zu den gerade aktuellen Regeln. Es gibt so ein paar Kleinigkeiten, die ein bisschen schwieriger sind, nämlich das würde man raiden wollen zum Beispiel, dann müsste man halt sagen, die Charaktere werden nicht nur runterskaliert, sondern sie dürfen so ziemlich alles, was aus späteren Add-ons kommt, nicht benutzen. Es gilt für Talente, Talentpunkte und so weiter und so fort. Es gilt aber auch für Equipment. Das heißt, die Leute müssten dann natürlich auch sich das entsprechende Equipment nur aus den älteren Expansions nicht mal besorgen, weil man strengerweise ja sagen muss, sie müssten mit dem Equipment spielen, was sie in den älteren Expansions gefunden haben. Der Unterschied ist beispielsweise, ich kann jetzt als Level 120 nach Black Temple gehen, das so lohnt, sagt mir das ganze T6-Gi ein, sage jetzt, ich möchte aber im Burning Crusade Raid Content mitnehmen, komme dahin, lege meinen T6 an und habe natürlich Easy Going, weil ich schon so unglaublich gutes Equipment habe. Also es ist nicht nur, dass man das alte Gear verwenden müsste, um eine in anstrichlichen Fairness zu gewährleisten, sondern auch, dass man altes Gear, das im alten Content erworben würde, würde man das so weit bringen wollen, verwenden müsste. Aber ansonsten finde ich die Idee sehr interessant, weil ich mir auch überlegt habe, dass ich Herausforderungen beim Leveln finde ich interessant. Ich finde nicht, dass zum Beispiel Classic viele Herausforderungen bietet beim Leveln. Ich finde halt nur, dass es, ja gut, wir stopfen die HP höher, wir lassen die Mobs härter hitten, aber wir haben als Spieler relativ wenige Tools mit den meisten Klassen, um dem verglichen mit heute vernünftig Rechnung zu tragen. Und das finde ich grundsätzlich mal interessant, dass man sagt, wir haben als Charaktere heute ein sehr, sehr ausgewogenes Kräfteverhältnis, nenne ich das mal. Fast alle Klassen haben mittlerweile irgendeine Art von Self-Heal, fast alle Klassen haben sowohl offensive als auch defensive Cooldowns und fast alle Klassen haben eine Grundspielweise,

in Klammern Rotation, Prioritätenliste, wie man das nennen möchte, die halt ein bisschen hirnerfordert im Gegensatz zu früher, wo es dann halt doch sehr häufig so war, dass man einen Spell hatte oder Auto-Hit plus einen Spell und so weiter und so fort, vielleicht mal zwei. Also das fände ich ganz interessant, aber eine andere Art und Weise das zu lösen wäre natürlich zu sagen, anstatt das aktuelle Game zu ändern und zu sagen, wir machen da irgendwie auch die Mobs ein bisschen schwerer und so weiter und so fort, du kannst einfach nach den alten Regeln spielen. Könnte unter Umständen auch interessant sein für diejenigen, die sagen, ich brauche die Motivation, irgendwie jeden Level was anderes machen zu können, ein Knöpfchen drücken zu können, weil man sagen kann, das was jeweils in der Expansion als Talente und so weiter dazu kam, wird dann eben auf den Level-Bereich dieser Expansions gestaucht, diese Expansion gestaucht, sodass man halt sagen kann, gut, im Bereich von, wann kamen denn die aktuellen Talente nach, Katar in mobile object (Mob) oder in Warlords of Draenor (WoD), ich weiß es nicht genau, dass du dort dann halt diese entsprechende Verteilung über eine geringere Anzahl von Levels hast und somit dort in Führungsstrichen mehr zu tun. Es ist auch die Frage, ob das dann bei allen gut ankommen wird, weil es ja doch dann das Gefühl auch ergeben wird, dass man wieder was verliert, das wird ja notwendigerweise passieren, denn irgendwann würde man ja dann von zum Beispiel alten Talentbaum wieder auf den neuen Talentbaum umstellen, aber es ist halt so, das ist halt in dem Falle authentisch, denn es ist bzw. war auch so, dass ja auch das Argument, warum wir auf dem Classic Server sehr, sehr viele Dinge haben, die diskutabel wären grundsätzlich oder diskutabel sind, was das Game Design betrifft, die aber mit der Begründung, wenn es authentisch sein soll, dann ist das eben so, im Game sind. Also finde ich es eine sehr, sehr interessante Idee, vielleicht übersehe ich irgendwas ganz, ganz großes, was das absolut unmöglich oder sehr schwer umzusetzen macht. Eine Sache ist natürlich schon mal, dass es nicht für alle Expansions so durchführbar ist, weil diese entsprechenden Server und Regeln nicht existieren und man sich dann fragen muss, wie viel davon bräuchte man denn, um nur einen Levelprozess zu beleben? Ich glaube aber, dass das theoretisch, ich glaube, das ist theoretisch möglich,

definitiv auf den Servern oder Serverarten, wo, ich habe gerade wieder eine andere Richtung belegt, komme ich gleich zu, definitiv von den Serverarten, wo ohnehin Spieler aktiv spielen wollen und sich selber quasi zwingen wollen, dass da das Cap ist, bei den anderen weiß ich es nicht. Die nächste Frage ist halt, welche Art von Server ist das? Ich kann ja nicht so ohne weiteres eine nicht skalierte 60er Welt mit einer skalierten 120er Welt mischen, also gibt es dann nur so Übergangsserver oder so oder spielen die Leute dann temporär auf einem anderen Server? Das ist aber, glaube ich, das sind Detailfragen, die jetzt nicht eine eindeutige Ja oder Nein in Entscheidung nach sich ziehen. Mein Barlow, ich hätte eine kleine Frage fürs BMZ, Themaablenkung durch [Add-ons](#). Ich habe gestern mit meinem Schurken ein Battle of Battle of Battle of the Sarlor, weiß gerade nicht, Raid im heroic (HC) Modus gespielt. Ich bin beim vierten Boss eingestiegen, habe beim fünften einfach mal meine Raid Frames ausgeschaltet und auch meine Details Fenster ausgeblendet. Ich fand das ziemlich befreiend. Weniger Kram, der auf dem Bildschirm rumfliegt. Man setzt sich nicht so unter Druck, wenn man von anderen Details überholt wird. Man kämpft einfach bis zum Ende, da man nicht weiß, ob die Hälfte vom Raid schon tot ist oder nicht. Denkst du auch, dass man sich damit manchmal keinen Gefallen tut, solche [Add-ons](#) zu benutzen? Hast du schon mal dein Details Skardar Recon Account zugunsten deines Seelenneues ausgeschaltet? Natürlich gilt das mit den Raid Frames nur sehr bedingt. Für Highlight Tanks und Klassens mit Battle Rats Dispels kann man sowas natürlich sparen. Liebe Grüße und vielen Dank für deinen täglichen Ohrenschaus. Danke schön. Ja, also ich habe auch mal einige Sachen ausgeschaltet. Allen voran ausgeschaltet habe ich den Scrolling Combat Text, also den, der in Game Zahlen aufploppen lässt. Weil für mich das einzige, was dort relevant war, die Frage war, ist sowas wie Immun oder als es das noch gab Resist oder Mist, also wenn bestimmte Fähigkeiten gar nicht treffen. Aber ob eine Fähigkeit für 700 oder 750 hitted, hat keinen Einfluss auf mein Spiel. Ich mache meine Rotation oder Folge meiner Prioritätenliste unabhängig davon, ob ein Spell jetzt gerade gecritet hat oder nicht. Und wenn er gecritet hat und das irgendetwas auslösen sollte, dann kann ich mir das im Kontext eines Spells anzeigen lassen. Nämlich den,

den ich dann zu benutzen hätte, sollte es eine Mechanik geben. Gab es in der Vergangenheit aber alles. Wenn man irgendwie einen Crit hatte, dass dann X oder Y passierte, was möglicherweise eine Aktion deinerseits erforderte. Und das ist allgemein so eine ganz gute Philosophie, glaube ich, beim Thema UI Design. Wenn ich ein Element drin habe, muss das etwas sein, was meine Spielweise beeinflusst. So vereinfacht gesagt. Alles andere kann oder könnte grundsätzlich weg. Zumindest wenn man in Combat ist. Das könnte man natürlich auf die Spitze treiben, was man sagt. Ich habe gerade überlegt, man sagt, dass so was wie ein Chat weggeht, aber auf der anderen Seite, nee, ein Chat dürfte nicht unbedingt weggehen, weil es durchaus sein kann, in der Theorie zumindest, dass jemand im Chat etwas schreibt, was relevant ist für den Encounter. Bei Details geht das definitiv oder bei Recount. Es gibt nicht umsonst eine Option, dass das in Combat ausgeblendet wird. Und ich glaube, ich war mal so diszipliniert, dass ich mich irgendwann im [WotLK](#) oder so dran gehalten habe, dass ich erst nach dem Kampf Details sehen will, weil ich nicht möchte, dass ich immer irgendwie rechts unten, bei mir ist es rechts unten in der Ecke gewesen, dass ich immer so rechts unten in die Ecke schiele, um zu gucken, wie schlage ich mich denn gerade im Damage und die Gefahr eingehe, dass ich für diese kurze Zeit irgendwas anderes nicht mitbekomme und mir damit Schaden zufüge. Bei Raid Frames ist wie gesagt das Problem, dass die allermeisten Klassen irgendetwas haben, für das die Raid Frames sehr nützlich sind. Das kann ein Battle Rest sein, das kann ein externer Cooldown sein, das kann natürlich, bei Highlights ist es ja völlig klar, bei Klassen, die disbanden, die cursten können, aber selbst bei, also keine Ahnung, selbst ein Red hat im Prinzip auch mal einen Heal, den er schmeißen kann oder ein Lay on Hands und so weiter und so fort. Es gibt sehr wenige Klassen, glaube ich, bei denen man sagen könnte, es besteht keine Chance, dass du die Raid Frames brauchst. Vielleicht dann noch encounter basiert, dass man halt sagt, wenn das einzige, was du hast an Utility entfluchen ist, oder es keine Flüche in dem Encounter ist, dann könntest du die Raid Frames ausblenden. Aber da gilt dann auch wieder, nehmen wir sowas wie noch potten, eine zweite potion ([Pot](#)) werfen oder so. Es ist manchmal schon richtig, also recht wichtig zu sehen, sind jetzt in der

Phase, wo ich die zweite Pot werfen würde, vier Leute tot oder ist keiner tot. Sprich gehe ich davon aus, dass wir den Encounter zwar noch weiter spielen, um bestimmte Dinge zu lernen, aber definitiv nicht davon ausgehen, den jetzt zu legen oder nicht und da ist sowas dann halt auch nicht ganz unwichtig. Aber ja, das ist etwas, was glaube ich allgemein gilt, wenn Dinge dich ablenken, ohne dir eine nützliche Information zu bieten, ist es eine gute Idee, die auszublenken. Ein ganz ganz großer Kandidat dafür ist auch immer wieder DBM oder Bigwigs oder ähnliche Boss Mods, die 10 Millionen Informationen durch den Raum werfen, von denen meistens 10 Prozent wirklich wichtig sind für dich und vor allen Dingen 10 Prozent wirklich wichtig sind für dich und nicht auch im Encounter erkennbar. Es gibt ja auch Dinge, die sind zwar wichtig, du hast aber im Encounter einen Boss, der irgendwas macht, sich umdreht, selber irgendwie ein Announcement macht und sonst und so weiter und so fort, dass man sagen kann, das ist zwar wichtig, aber dafür brauche ich eigentlich keinen DBM. Ich habe es mit dem Tank irgendwann mal so gemacht, dass ich fast alles ausgeblendet habe und nur die gesprochenen Alerts angelassen habe, weil die halt meistens sowas sind wie taunt oder ja zusammenlaufen, auseinanderlaufen, weglaufen, das sind ja meistens so die wichtigen Dinge, wenn man nicht gerade eine Klasse spielt, die zum Beispiel Dispel hat oder wenn Interrupt wichtig ist oder so. Ja, also ist aus meiner Sicht eine ganz gute Idee. Man muss sich halt immer nur fragen, ist das, was ich ausblenden möchte, nicht etwas, das trotzdem noch wichtig für meinen Gameplay ist. Aber ich mag die Idee grundsätzlich sehr, es eher minimalistisch zu halten, was die Information betrifft, als zu sagen, viel hilft viel. Hallo Barlow, mir ist vor einer Woche etwas interessantes passiert. Jetzt kennt man, nee, kennt es jeder, Entschuldigung, jeder kennt es auf dem Nachhauseweg, Kopfhörer auf, ich nicht, ich habe nie Kopfhörer auf, den Lieblingspodcast anzumachen und auf dem Handy Nachrichten oder Reddit zu checken. Auch das mache ich eigentlich nie, während ich irgendwie unterwegs bin. Das mache ich halt, wenn ich irgendwo in der Bahn sitze oder so, dann ja, aber nicht während ich laufe. Nachdem ich allerdings das ein oder andere Mal etwas stärker Bekanntschaft mit einem Laternenfall machen musste und genau das ist der Grund, warum ich das nicht

make, habe ich gelernt, in regelmäßigen Abständen auf die Straße, die Straße vor mir zu scannen. Als ich nun wie gewohnt nach Hause ging, kam in älterer Mann sehr entschlossen entgegen und er sah auch nicht so aus, als würde mir ausweichen wollen. Ich habe mich auf das Spiel eingelassen und lief gerade weiter, nee lief weiter geradeaus und tat so, als ob ich ihn nicht bemerken würde. Du hast ihn auch im Glauben gelassen, dass du ihn nicht siehst. Als er nun circa zwei bis drei Meter vor mir entfernt war, schrie er mit all seiner verbleibenden Lebenskraft, war er dem Tod nahe, mit seiner verbleibenden Lebenskraft, er war dem Tod nahe und mit dem letzten Atemzug schrie er oder fast dem vorletzten, schrie er Achtung! Bei mir kam es nur gedämpft an, da ich Kopfhörer auf hatte, hast du auch noch schallisonierende Kopfhörer im Straßenverkehr auf, ist immer eine richtig gute Idee. Die nächste Frage, die ich habe, wie sieht es mit Organschwendenausweis aus? Aber anhand der Personen um uns rund konnte ich feststellen, dass es nicht von schlechten Eltern war. Ich umging ihn also eher unbeeindruckt, ohne von meinem Handy aufzuschauen und ignorierte ihn. Ich bin schon ein Badass auf jeden Fall, aber seitdem muss ich immer wieder mal darüber nachdenken, was er sich dabei gedacht hat und was ihn dazu veranlasst hat, in der Stadt so rumzuschreien wie ein angesteckter Gorilla. Da dieses Bild nichts ungewöhnliches ist, Menschen während des Spazierengehens auf ihr Handy gucken, ist er ziemlich normal geworden. Hattest du schon mal Erlebnisse dieser Art? Ne, also so wie du jetzt beschreibst nicht, aber das ist noch so eine andere Sache bei mir, glaube ich. Also wie gesagt, ich bin halt ein recht großer, recht kräftiger Kerl, der so einen natürlichen Hang zum Resting-Bitch-Face hat, also immer so dessen Gesichtshaltung immer als aggressiv oder negativ beurteilt wird und dann halt noch das eine oder andere Kilo auf den Rippen und da überlegt man sich halt zweimal, ob man in den rein rennt und den anschreit. Also umgekehrt, ich will es mir halt auch überlegen, ob ich einen Typen, der größer und schwerer als ich so wäre, ist ein Neo zum Beispiel, wenn er gerade so aus ist, hätte er nicht so gute Laune, als ob ich dem ins Gesicht laufen und ihn anschreien würde und das ist glaube ich vielleicht auch dann der Grund, warum das mir nicht so häufig passiert. too long; didn't read (TLDR), ich wurde angeschrien, weil

ich auf mein Handy gesehen habe. Ne, du wurdest nicht angeschrien, weil du auf dein Handy gesehen hast, sondern du wurdest angeschrien, weil derjenige glaubte, dass du ihn nicht bemerkt hast und mit ihm kollidieren würdest. Ist ein Unterschied. Wenn du in der Bushaltestelle gestanden und auf dein Handy geschaut hättest, hätte er vermutlich nicht Achtung geschrien, sondern wäre einfach an dir vorbei gegangen. Ja, ist schon ein bisschen komisch, ne? Also ist schon ein bisschen komisch, wenn Leute sich so verhalten, dass du das Gefühl hast, die wollen dem anderen jetzt eine Lektion erteilen oder so oder auch Leute, die, aber das ist wieder so ein anderer Fall. Es gibt ja auch manchmal Leute, die bewusst dieses aufeinander zu gehen Schisshasenspiel spielen, weil sie sich so ein bisschen so ein Ego und Dominanzverhalten an den Tag legen wollen, dass der andere ausweicht, dass man selber das Alpha-Tier ist oder so. Aber das ist ein anderer Punkt, das ist eine andere Sorte menschlich, als die du dafür schreibst. Allgemein würde ich jedem empfehlen, sehr vorsichtig zu sein, was zum Beispiel das Tragen von geschlossenen Kopfhörern und von noise-canceling Kopfhörern in der Öffentlichkeit betrifft. Also ja, ich weiß, das kann manchmal angenehmer sein, wenn man das zum Beispiel der U-Bahn macht und da irgendwie relativ laut ist und man möchte irgendwie chillen, man möchte für sich sein und so weiter und so fort. Aber im Straßenverkehr ist das halt so eine Sache, weswegen ich zum Beispiel auch aufgehört habe, Podcasts zu hören, wenn ich mit den Hunden gehe oder wenn sie sehr sehr sehr leise höre, die Podcasts, weil das ein erhebliches Sicherheitsrisiko ist, ganz schlicht und ergreifend. Also ja, man versucht und man glaubt immer, man guckt sich oft genug um und so weiter und so fort, aber das tun auch alle Leute, die die Unfälle haben. Niemand von denen sagt, ja ich hatte eigentlich vor mich nicht nicht ausreichend umzugucken oder so, sondern die gehen einfach davon aus, dass es ausreicht. Und da fällt es mir halt unglaublich häufig auf, wenn ich mit den Hunden gehe, wo man halt noch so ein bisschen Verantwortung über sich selbst hinausträgt, dass du halt zum Teil nicht oder oder sehr schlecht Autos hören kannst, die von irgendwo aus einer Einfahrtstraße und so weiter kommen und musst dich darauf verlassen sie zu sehen. Und das ist mitunter sehr sehr unpraktisch, wenn du sie erst wahrnimmst, wenn du

sie sehen kannst, weil du im anderen Fall schon vorher hättest, den Tempo verlangsamen können oder stehen bleiben können. Und es kann halt auch immer mal sein, dass irgendein Autofahrer unaufmerksam ist und damit meine ich jetzt nicht, dass er geschlossene Kopfhörer auf hat und ein Handy in der Hand, sondern einfach nur so gerade in die andere Richtung geschaut und so weiter und so fort. Und dasselbe gilt halt, wenn wir das aufs Handy schauen. Es ist halt eine Sache, das irgendwie mal kurz zu machen, weil es unabdingbar ist. Ich sehe aber auch andere Leute, die komplett bei Hunde halten sich das Gelegenheit, beim kompletten Gassi gehen, ihre Augen nicht vom Handy lösen können. Die ganze Zeit über, der Hund irgendwo rumrennt, dann auch irgendwo hin kackt und sie heben die Kacke nicht auf, weil sie es nicht mitbekommen. Das ist nur ein Ärgernis für mich. Aber die halt wirklich komplett nicht mehr vom Handy aufsehen. Und wenn du dir dann überlegst, dass das deine zwei Sinne sind, mit denen du Gefahren wahrnimmst, dann ist das schon eine ziemlich unpraktische Sache, mal unabhängig davon, ob es jetzt höflich oder unhöflich ist, anderen das Gefühl zu geben, dass man in die Reihen rennt, solange sie nicht selber aufpassen. Wenn du halt, keine Ahnung, von deinem Gehör 90 Prozent einbüßt und von deiner Wahrnehmung, je nachdem, wie oft du vom Handy aufschaut, auch nochmal 80 oder 90 Prozent, dann ist das nicht unbedingt das praktischste. Deswegen würde ich es nicht empfehlen. Ich bin aber trotzdem niemanden, der da vermutlich aufschreien würde. Wer weiß, wie viele Leute demjenigen am selben Tag oder tagsvor, ich möchte seine BMZ-Variante hören, der geht vermutlich jeden Tag durch die Arbeit und muss so in so einen Slalom rennen, weil nur Leute mit Kopfhörern und Handy in seiner Wahrnehmung in ihm entgegenkommen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Einschalten, ich danke euch fürs Zuhören und hoffe ihr seid morgen mit dabei. Allgemein geht ein Gruß an jeden raus, der in den letzten zwei Tagen vor allen Dingen Fragen und Themenvorschläge geschrieben hat, nachdem ich jedes Mal so, wie auch jetzt, macht's bitte weiterhin, daran erinnere, war es tatsächlich so, dass ich nicht mehr die Situation hatte, am Freitag da zu hocken und nicht genügend Fragen zu haben, um die Wochenendfolgen zu bestücken, sondern das Problem hat

sich dann gerade so heute morgen in Luft aufgelöst, dank der Tatsache, dass ihr die Dinge, die euch vielleicht noch auf dem Herzen gelegen haben, noch niedergeschrieben habt. Vielen Dank dafür. So, und jetzt macht es gut und Tschüss.

#601: Der Auto-Rüpel, Der AH-Ban, Der Killstealer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 601 und den Themen der Autorypel, der Auktionshaus (AH) Ben und der Kill Stealer. Hey Barlow, ich habe mal eine kurze Geschichte und Fragen dazu für dich. Thema würde ich als Missverständnisse beschreiben. Ich erzähle das Ganze erstmal so wie ich es wahrgenommen habe. Ich bin am Sonntag von einem Wochenendbesuch wieder mit dem Auto in die Heimat gefahren. Relativ zu Beginn stand ich in einem Kreisverkehr und musste auf eine ältere Dame mit Rollator warten, die gerade meine Ausfahrt überquerte. Hinter mir standen mindestens noch drei Autos, von denen aber keiner geblinkt hat. Ich dachte, vielleicht möchten die ja weiter im Kreis fahren. Wäre naheliegend, denn zum abliegen müssten sie ja blinken. Sollten sie ja blinken. Kommen aber hinter mir nicht lang und fahre deshalb noch ein kleines Stückchen nach vorne um Platz zu machen. Ich bleibe aber noch in einem guten Abstand zu der Dame. Daraufhin schaute die Dame scheinbar erboßt in meine Richtung. Nachdem sie über die Straße ist, fahre ich weiter und denke mir noch darüber nach, dass die Dame sich jetzt scheinbar über mich aufregte, weil sie mich für einen Drängel erhielt, obwohl ich doch eigentlich den scheinbar hinter mir wartenden Platz machen wollte. Mir ist dann aufgefallen, dass ich vielleicht auch einfach nur ihren Blick

falsch aufgefasst habe und sie nur erschrocken ist. Wenn man direkt vor einem Auto steht und das plötzlich anfährt, würde ja denke ich jeder gucken. Mich würde mal interessieren, was du generell von der Situation hältst. War es ein Missverständnis oder habe ich ja unterstellt, dass ich sie verärgert habe. Ne, dass sie verärgert über mich ist. Habe ich ja unterstellt, dass sie verärgert über mich ist. Oder glaubst du, dass sie mich wirklich für einen Drängel erhielt? Also die einfache Antwort ist erstmal aus meiner Sicht, das weiß ich nicht genau. Ich kenne die Situation nicht und ich kenne nur die Situation, wie es von dir beschrieben ist, aber ich weiß nicht genau, wie dicht du aufgefahren bist. Ich weiß jetzt nicht, wie vielleicht die gute Frau gerade in Gedanken versunken war. Das kann ja auch einfach mal sein, dass sie sich erschrocken hat, weil sie selber irgendwie, keine Ahnung, schon ans nächste Mittagessen gedacht hat an die Kohlsuppe oder weiß der Teufel was. Also das weiß ich nicht. Es ist eigentlich alles von dem, was du beschreibst, möglich. Dass sie sickig war darüber, dass du ihrer Ansicht nach gedrängelt hast. Aber ich glaube, was du beschreibst, ist so ein Phänomen, das gerade im Straßenverkehr extrem häufig ist und über das wir auch glaube ich schon mal gesprochen haben. Und ich denke, mitunter liegt das an der Tatsache, dass man eben in einem Auto sitzt und der andere eben nur diese Maschine, also dieses Auto oder ein Lastkraftwagen (LKW) oder sonst was fahren. Bei Motorradfahren ist es halt so, dass das Gesicht ja oft verdeckt ist von einem Helm oder von einem Visier des Helms. Und man überhaupt nicht so richtig deuten kann, was die Person da so richtig macht oder vor hat. Zumindest nicht in jeder Situation. In manchen natürlich, wenn es hell ist und so und man den Fahrer gut und deutlich sehen kann und dessen Gesichtsausdruck sehen kann, dann kann man sich schon ein Bild machen. Wenn er gerade mit den Händen von dem Kopf einen Scheibenwischer macht oder so, dann weiß man, dass er vermutlich verärgert über dich ist. Aber in manchen Situationen ist das nicht der Fall. Und es ist halt oft so, ich glaube, das ist einer der Gründe, warum es im Straßenverkehr dann doch häufiger mal bei bestimmten Menschen zu Ärger kommt oder zu Wutausbrüchen kommt, dass sie halt Annahmen darüber treffen, dass etwas, was ein anderer gemacht hat, was ihnen nicht passt, absichtlich geschehen ist

oder zumindest billigend geschehen ist. Aber wenn jemand dir die Vorfahrt nimmt und du daraufhin anfängst, sich wild rumzuhupen oder rumzuschreien, dann tust du das ja in erster Linie mal, weil du deinen Unmut über etwas äußern müsstest. Das ist halt zu dem Zeitpunkt nicht irgendwie eine Warnung oder sonst irgendwie was, sondern es ist erstmal ein Ausdruck des Unmuts. Und sehr oft deshalb, weil man annimmt, dass der andere das billigend getan hat, dass er also wusste, dass er dir die Vorfahrt nimmt und das schlicht und ergreifend ihm egal war. Und ich glaube, diese Annahme ist fast immer falsch. Es gibt mit Sicherheit solche Situationen, wo Menschen das machen. Aber in ganz vielen Fällen werdet ihr das auch bestätigen können als Fahrzeugführer, dass man halt manchmal dazu neigt, Fehler zu machen und Situationen falsch einzuschätzen und so weiter und so fort und das doch sehr, sehr selten absichtlich macht. Denke ich mal zumindest für die meisten von euch. Und das ist gerade so eine Situation, wie du sie beschrieben hast. Dass du eigentlich quasi dich aus deiner Sicht und auch aus meiner Sicht ja quasi optimal verhalten wolltest. Und da spreche ich noch gar nicht an, wie viele von den Kandidaten, die hinter dir waren, hätten blinken müssen, es aber nicht getan haben und deshalb anderen Leuten, andere Leute wie mich zum Beispiel auch ständig zu Weißglut treiben, wenn man nämlich nicht blinkt und dadurch dafür sorgt, dass ein anderer Verkehrsteilnehmer sich so verhält, als würde man so agieren, wie man das tun müsste, wenn man nicht blinkt, nämlich auch nicht abzubiegen. Also ignorieren wir das. Du wolltest den Leuten hinter dir Platz machen und du hast die gute Dame vor dir wahrgenommen und wolltest sie die Straße überqueren lassen, also eigentlich vorbildlich verhalten. Und trotzdem könnte es so ankommen, aus Sicht der guten Frau, wie, was für ein blöd Mann und gesetzt im Falle, diejenigen hinter dir wären ähnlich drauf gewesen, hätten sie auch denken können, Mensch, was macht dieser Trottel erst so spät Platz, der sieht doch, dass ich nicht blinke und weiter geradeaus fahren will. Also über die konkrete Situation kann ich wenig sagen, das müsste mir die gute Frau fragen, war sie wirklich wütend, war sie erschrocken, aber ja, es ist definitiv möglich, dass das so ist, wie du befürchtet hast. Und das, ich weiß, das fühlt sich immer blöd an, wenn man das Gefühl hat, man will doch eigentlich nur alles richtig

machen und ein anderer Autofahrer oder Fußgänger oder Verkehrsteilnehmer glaubt von einem, dass man dass man selber gerade ein rücksichtsloser Trottel ist. Hallo Barlow, zum Thema [AH Abuse](#) kann ich bestätigen, dass man für die normale Nutzung, auch wenn man ständig alles aufkauft und teuer verkauft, nicht gebannt wird. Ja, das Thema hatten wir neulich mal. Aber man wird definitiv verwarnt, schrägstlich gebannt, wenn man exzessiv das [AH Crossrealm Abuse](#), zum Beispiel Pets von einem Server kaufen, wo sie billig sind, benutzen auf einem anderen Server, wie den in den Käfig packen und dann dort teuer verkaufen. Blizzard begründet dieartige Strikes damit, dass der Spieler dann die jeweilige Serverinterne Wirtschaft negativ beeinflusst, worüber du ja auch geredet hast, Goldumlauf und so. Ich habe die Frage weitergereicht an den deutschen Community Manager, damit er sie weiter erreichen kann, irgendwie an seine Crew, um zu sagen, ob das stimmt, ob dafür wirklich Leute verwarnt werden. Ich glaube das nicht, aber es kann sein, dass ich mich täusche. Ich hoffe, dass wir in den nächsten Tagen ein Feedback dazu bekommen werden und wenn ja, werde ich euch auf dem Laufenden halten. Also, so entschuldige, dass das jetzt hier nur eine sehr kurze Frage ist, aber ich habe ihn auch gefragt, ob er vielleicht mal allgemein zu bestimmten Themen Stellung nehmen möchte, die häufiger mal missverstanden werden, aber es ist, glaube ich, allgemein so, dass das CM-Team sich, was so Interviews und so betrifft, sehr, sehr, sehr, sehr stark zurückhält und dann lieber nicht in der Öffentlichkeit ist, sondern lieber schriftlich die Möglichkeit nutzt, eine Frage zu beantworten, was ich verstehen kann, weil sowas halt immer Detailfragen sind, wo man sich auch erstmal einig werden muss vermutlich und vielleicht mal nachfragen muss, unter welcher unserer Richtlinien fällt das oder wie haben wir das in der Vergangenheit gehandhabt. Aber auch haben wir auch immer wieder mal entsprechende Postings in den BMZ, dass Spieler zum Beispiel mit verschiedenen GMs über dasselbe Problem sprechen und die eine Regelung unterschiedlich auslegen. Das ist ja nicht ganz ungewöhnlich bei Menschen, dass das passieren kann. Aber ich habe nachgefragt, wir werden hoffentlich in den nächsten Tagen eine Antwort dazu bekommen. Hallo Barlow, heute mal ein Thema, das mir schon ziemlich lange unter den Nägeln brennt, weil ich jedes Mal das Verlangen

habe, die Spieler, die so handeln, zu erwürgen. Das ist eine Erklärung in League of Legends und in anderen MOBAs. Gilt bei Mops, Jungle Monster und Lane Minions das Last Hit Prinzip. Das heißt, dass nur der Spieler, der den endgültig letzten tödlichen Schlag auf einen mobile object (**Mob**) macht, das Gold und die XP für diesen bekommt. Es kommt immer wieder, und zwar wirklich immer wieder und wieder mindestens ein bis zwei mal pro Spiel vor, ne Moment, zwei mal pro Spiel, wenn es lang genug geht vor, dass folgendes passiert. Manche Mops stehen nah an den Lanes, sodass man theoretisch Fähigkeiten über Wände in den Dschungel werfen kann. Manche Mitspieler meinen dann beim Vorbeiziehen oder Durchlaufen ohne vorher zu fragen einfach einen Last Hit zu nehmen. Das heißt, ich kämpfe seit einiger Zeit mit dem Jungle Monster, nur damit der, der eben vorbei läuft, sich den Last Hit und damit das Gold und die XP sammelt, um dann fröhlich weiterzugehen. Ganz böse Fieslinge gucken mir beim Kämpfen zu und warten dann noch, bis sie sich schnell den **Mob** klauen können. Das sind dann aber eher die seltenen Fälle. Ich habe kein Problem damit, wenn die Leute fragen, ob ich ihnen bei ein paar Monster helfen kann, weil sie nur noch wenige Goldstücke von Items entfernt sind, aber bei Leuten, die ungefragt und meiner Meinung nach vollkommen unverschämt einfach die Mops klauen, platzt mir der Kragen. Ich frage mich dann immer, was den Leuten in dem Moment durch den Kopf geht. Ich stelle sie den Mitschülern gleich, denen du damals deinen Stift oder dem Lineal geliehen hast, nur um es danach nie wiederzusehen. Und auf die Frage, wohin sie deine Leihgabe getan haben, antworten, dass sie die dir doch schon längst im Unterricht vor vier Monaten zurückgegeben haben und dann die beschkichern, weil sie genau wissen, dass der Stift, mit dem sie Notizen machen, deiner ist. Ich kann nicht sehen, ob das der eigene ist oder nicht. Also gut, vielleicht habt ihr alle dieselben Stifte gehabt. Vermutlich denken sie sich einfach nichts dabei und freuen sich über das Gold und die XP, aber auch in meinem Kopf geht dann immer die Frage, ob sie so erzogen wurden, dass sie sich einfach nehmen können, was sie wollen, weil sie denken, es steht ihnen zu. Wirklich, diese Spieler machen mich wahnsinnig und sie kotzen mich absolut an. Und wie ich eingangs erwähnte, ist das keine Seltenheit, das passiert schon regelmäßig,

dass man eine Fähigkeit rüberfliegt. Einige Mops geben dann auch noch einen Buff beim Kill und wenn die mir geklaut werden, dann ist Polen offen. Ich gebe gerne, wenn man einfach kurz fragt, und da reicht ein Can I oder Blue Please, die Buffs sind Rot und Blau, aus, damit ich ihnen gerne diesen Buff schenke. Achso, da reicht ein Buff Please aus, damit ich ihnen die Buffs schenke, aber nicht, wenn man einfach in den Ball vorbeilaufen quasi meine Arbeit kaputt macht. Wie denkst du über so ein Verhalten? Was denkst du, wie die Leute darauf kommen, sich so zu verhalten? Bin ich einfach nur ein Spieler und Geizhals, der seinen Teammates die paar Gold und XP nicht gönnt oder steckt dahinter eine riesige Verschwörung der Illuminaten, die mir und ganz persönlich nur mir nicht das extra Gold gönnen wollen? Okay, ich glaube, ich verstehe so grundsätzlich mal, worum es geht, diese Last-Hit-Geschichte. Das ist ja glaube ich irgendwie auch das, was zum Teil die Kunst in diesen Mobars ausmacht, dass die Spieler einfach nur während von den Türmen die Mops beschossen würden, selber den Last-Hit machen, damit die Mops nicht zu schnell sterben oder die Creeps oder wer immer die heißen und sie aber trotzdem den Kill angerechnet bekommen. Also das ist quasi auch noch eine Kunst, das richtig gut zu machen. Das Problem, was ich beim Verstehen habe, ist, die sind ja in deinem Team. Also das Gold bleibt ja in der Familie und grundsätzlich ist ja ein Kampf, den man zusammen macht, okay, wenn es jetzt nur der Last-Hit-Hit macht keinen großen Unterschied, aber einer, wo du selber weniger Schaden abbekommst und der **Mob** schneller liegt oder es viel schneller liegt. Also ist das für dein Team ein Nachteil? Weil wenn nein, kann ich mir vorstellen, dass es selbst mal etliche Spieler gibt, die sich denken, aber es hilft ja so oder so unserem Team. Und wenn ich jetzt quasi oder wenn dieser Spieler halt derjenige ist, der gerade kurz vor irgendeinem Upgrade steht, dass er sich denkt, es hilft unserem Team und in dem Fall habe ich irgendwie einen unmittelbaren Bonus davon. Das ist das einzige Verständnisproblem, was ich damit habe, nämlich derjenige, der etwas macht, könnte er schlicht und ergreifend davon ausgehen, dass er sich denkt, naja, es ist ja für unser Team. Das ist ein bisschen so, als würdest du sagen, keine Ahnung, ich habe einen Mitspieler und der schießt jetzt aufs Tor und macht das Tor und ich

mache das Tor nicht. Dann würde ich sagen, okay, auf persönlicher Ebene kann ich verstehen, dass man gerne ein Tor machen möchte. Auf der anderen Seite, ob du das 1 zu 0 schießt oder ob Hans-Peter das 1 zu 0 schießt, ist für die Mannschaft ja relativ egal. Also das müsst ihr mir vielleicht irgendwie noch ein bisschen besser erklären, weil wenn dem so ist, dass ich nichts Besonderes übersehe, dann würde ich erstmal davon ausgehen, dass es eine sehr, sehr wahrscheinlich Ansichtswiese der Spieler ist, zu sagen, für das Team ist das doch Wumpe, ob er oder ich den entsprechenden Kill machen. Erst wenn derjenige sagt, ich helfe bei dem gesamten Kill nicht, was für dich zum Beispiel bedeuten würde, dass du mehr HP verlierst, nehme ich mal an, als du hier verlieren würdest, wenn beide gleichzeitig die ganze Zeit kämpfen, sondern nehme in Kauf, dass du als Spieler mehr Schaden bekommst, nur damit ich meine Chance erhöhe, den Last Hit zu machen und das Gold abzustauben, dann werde ich es hundertprozentig verstehen, weil der Spieler ja dann etwas macht, was dem Team grundsätzlich eher schadet, nämlich er sorgt dafür, dass du mehr HP verloren hast, wenn ich das Spiel richtig verstehe. Und das Ergebnis ist dann zwar immer noch dasselbe für das Team, nämlich dass einer von euch beiden die Belohnung bekommt, aber da würde ich dann schon verstehen, dass man sagt, das ist ein blödes Verhalten, dafür zu sorgen, dass du etwas machst, was für das Team insgesamt schlechter ist, nur damit du einen Vorteil hast. Also, könnt ihr mich gegebenenfalls aufklären und ansonsten weiß ich es nicht, bin mir nicht ganz sicher, wie ich reagieren würde in der Situation. Vielleicht wird es mich auch total nerven, ich spiele vielleicht ist es, also nicht vielleicht ist das einer der Gründe, dass ich Mobas nicht so gerne spiele, ich spiele halt nicht so gerne Mobas, sagen wir es so und von daher komme ich selber halt nicht in diese Situation. Vielleicht würde ich mich auch genauso aufregen wie du, obwohl es etwas ist, was fürs Team gleichwertig ist. So, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch für eure EinsenDungeon und sage macht weiter so, bis zum nächsten mal, tschüss nackt, euer Onkel Barlow.

#602: Die Classic-Gilde, Wie wichtig ist Geld, Ist doch nur ein Spiel

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 602. Hier ist Barlow mit den Themen die Classic-Gilde. Wie wichtig ist Geld und ist doch nur ein Spiel? Hi Onkel, du hast in BMZ Nummer 598 am Rande angesprochen, dass deine Pläne für Classic aktuell in der Progress-Gilde beinhalten. Ich bin aktuell nicht mehr so viel im Stream unterwegs und weiß da nicht, ob das Thema dort schon rauf und runter erklärt wurde. Hast du selbst vor, eine Gilde mit der Community aufzumachen oder so ähnlich? Ich meine mich daran zu erinnern, dass du mal erwähnt hast, dass Gilden-Raid-Leitungen eigentlich nicht so dein Fall sind. Das ist richtig. Liebe Grüße und danke für die regelmäßigen Inhalte, die aus meiner YouTube-Playlist kaum wegzudenken sind. Dankeschön. Also zunächst war die Idee, dass ich mit dem Steve Krömer zusammen eine Gilde mache. Ich hatte ihn vor einigen Wochen mal angefragt, das war noch vor der Classic-Beta, weil ich mir dachte, ich habe keine Ahnung, wie viele Leute aus meinem Freundes- und Bekanntenkreis spielen. Ich weiß aber, dass sowohl er als auch ich Classic-Veteranen sind, also alte Hasen aus Classic und es auch in der Zeit schon kannten und vermutlich in der Lage sind, den einen oder

anderen zu motivieren. Dann habe ich noch etliche Freunde und ehemalige Mitspieler oder einige Freunde und ehemalige Mitspieler angeschrieben, ob sie nicht auch Bock hätten, in diese Gilde zu kommen und das war der ursprüngliche Plan. Das hat Steve von sich aus abgesagt, das möchte er jetzt nicht mehr und andere ebenfalls alte Hasen, die vor allen Dingen im Bereich Streaming, so wie ich unterwegs sind, sagten, aber wir wollen auch so was ähnliches machen. Sirenia, glaube ich, hat das Ganze in die Wege geleitet. Zunächst mal auf er spielt Horde, der will Horde Player versus Environment (PvP)-Server spielen. Ich habe gesagt, ich will wahrscheinlich Allianz spielen und auf einem PvE-Server, das im Moment stand der Dinge. Und dann haben wir uns einmal zusammen getroffen mit relativ vielen der World of Warcraft (WoW)-Content-Produzenten aus Deutschland und haben gesagt, was haben wir denn so? Und im Prinzip kamen vier Gruppen raus, PvE Horde, PvE Allianz, PvP Horde, PvP Allianz. Und mit diesen jeweiligen Gruppen haben wir gesagt, lasst uns doch erst mal auf dem entsprechenden Server uns einfinden und dann dort eine Gilde aufmachen, sobald das losgeht und ab da schauen wir mal weiter. Denn wir alle sind davon ausgegangen, dass es möglicherweise ein großes Interesse gibt, möglicherweise aber auch nur zu zu Beginn sehr großes Interesse gibt und eine der Schwierigkeiten in Classic ist halt, dass du keinen flexiblen Raid hast, dass du keinen 10-Mann-Raid hast, sondern dass du einen 40-Mann-Raid hast für den Hauptteil des Contents. Da gibt es noch 20-Mann-Rates und theoretisch kann man natürlich sagen, aber UBS ist ja ein 10-Mann-Raid. Ich sehe das halt eher als 10-Mann-Dungeon, aber wie dem auch sei. Man braucht relativ viele Leute, wenn man zum Beispiel durch einen Molten Core oder durch einen Blackwing Lair durch will. Meine Erfahrung mit Communitygilden war, dass es schwer genug war, die zusammen zu bekommen für Flex-Rates und für nur 10, 12, 15, 17, 20 Mann zu brauchen. Und das war schon fast unmöglich zu bekommen und es war sehr, sehr schwer Leute zu finden, die auch in der Lage sind und das gerne machen, Raid-Leitungen oder die Orga dafür zu übernehmen. Wie gesagt, ich bin da total untalentiert, was das betrifft und möchte das da eigentlich machen. Und da habe ich gesagt, okay, dann lass uns erstmal zusammenschließen, gucken was da zusammenkommt.

Jeder inviteet dann quasi die Buddies von der Friends-List ein, die er haben möchte und dann gucken wir, wird das jetzt so eine Mega-Gilde, die so groß ist, dass wir sie weiter aufteilen müssen oder sieht das eher nach einer Gilde aus, die in der Größenordnung liegt, dass wir, wenn die Leute Max-Level haben, gerade mal so genügend Leute plus ein paar für einen Raid haben. Und das weiß ich noch nicht im Moment. Also der erste Teil ist, wir werden die Gilde aufmachen. Sie wird zunächst mal nicht eine Free-for-all-Gilde sein, weil dann ist sie instant voll mit Leuten, die Level 4 nie erreichen. Wir werden die Gilde erstmal aufmachen, inviteen, wer uns quasi nahe steht und dann, das ist zumindest mein Wunsch, gucken, wie sieht das zu einem Zeitpunkt aus, wo die Leute anfangen, den Endgame-Content zu erreichen. Bis dahin ist halt immer noch einige Luft zum Raiden, aber man kriegt vielleicht schon mal so eine grobe Idee, haben wir jetzt eher 200 Mann, die in diesem Bereich vorstoßen oder haben wir eher 50 oder 60 oder nur 20 oder 10 oder 5. Und dann gucken wir weiter. Gesetzt im Fall, diese Art von Projekt schräg schräg, sollte so riesengroß werden und so viel Andrang bestehen, auch über den langen Zeitraum, wie gesagt, meine grobe Schätzung ist mal, könnte gut einen Monat dauern, bis ausreichend Leute oder sagen wir mindestens drei Wochen, bis ausreichend Leute auf einem relativ hohen Level sind. Sollten wir dann feststellen, das Ding platzt aus allen Nähten, können wir das ja immer noch weiter aufteilen, dass wir sagen, vielleicht gibt es ja Leute, die nur interessiert sind an Morgen-Raids, also frühen Raids oder PvE-Content oder andere, die eher PvP machen, andere, die eher abends raiden wollen. Gibt es vielleicht welche, die sich denken, WoW, jetzt so auf Hardcore-Progress hätte ich voll Bock und ich möchte irgendwie jeden Tag oder dreimal die Woche oder viermal die Woche irgendwie raiden und andere, die sagen, auch komm, ein, zwei Tage reichen mir oder vielleicht nur am Wochenende und so weiter. Und ich glaube, das können wir dann sehen und dann werden wir entscheiden, wie wir weiter weiter verfahren, so sagen wir das so. Ich bin da grundsätzlich zu allem offen. Der einzige Punkt, den ich, den ich haben möchte, das einzige, was ich tun möchte, ist mal wieder in so einem, in so einem Raid drinstehen und ja, raiden. So. Wie genau das sein wird, das kann ich im Moment noch

nicht absehen. Das ist ziemlich im Bereich der Spekulation. Eine Frage, die mich seit meines Berufslebens beschäftigt, ist die nach Geld. Wie viel Geld reicht mir zum Überleben? Macht mich Geld glücklich? Möchte ich vielleicht irgendwann mal ein Haus bauen oder habe andere größere Investitionen in meinem Leben vor? Was tun, wenn ich zwar einen Job habe, der mir unglaublich viel Spaß macht, aber miserabel bezahlt wird? Will ich irgendwann mal eine Führungsfunktion in meinem Leben ausüben? Steht der erhöhte Stress und Druck sowie die erhöhte Verantwortung im Einklang mit den potentiellen Mehrverdienst einer Führungsposition oder Führungsfunktion? Was bedeutet überhaupt Karriere bzw. beruflicher Erfolg für mich? Was wähle ich, wenn ich mich zwischen mehr Freizeit und mehr Geld entscheiden muss? Ich persönlich übe beispielsweise einen Beruf im Sozialwesen aus. Wir haben ein super Arbeitsklima in der Abteilung und hier kenne innerhalb meines Berufes eine gewisse Sinnhaftigkeit, warum ich den Spaß hier überhaupt mache und warum ich mich morgens aus dem Bett schäle. Tatsächlich fühlt sich mein Job auch nicht immer als Arbeit an und ich gehe zu 90 Prozent auch gerne hin. Leider ist es so, dass der Großteil der Gesundheitsbeweise Sozialberufe extrem mies bezahlt wird. Es reicht zwar zum Überleben, aber größere Sprünge sind leider nicht drin. Zu viel zum Sterben, zu wenig zum Leben. Echt zu wenig zum Leben? Okay, wie man so schön sagt. Es ist zwar noch lange hin, aber wenn ich mir beispielsweise meine Rente ausrechne, erwartet mich ein Betrag unterhalb der Grundsicherung. Die Angst irgendwann mal von Altersarmut betroffen zu sein ist dementsprechend durchaus realistisch. Was bedeutet Geld für dich und wie viel Wert legst du auf dein Einkommen? Würde mich freuen, wenn du darauf Bezug nimmst, Groß Mario. Auch wieder so ein komplexes Ding. Das ist kein, also allgemein ist es überhaupt kein einfaches Thema. Ich glaube ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Menschen stehen entweder jetzt schon oder allgemein im Laufe ihres Berufslebens vor solchen Fragen beziehungsweise solchen Entscheidungen. Und also Entscheidungen natürlich, wenn es irgendwie ein Jobangebot zum Beispiel gibt oder eine Möglichkeit der Beförderung. Manchmal ist sowas verbunden mit einem Wohnortwechsel, was auch nicht für jeden gleichermaßen in Frage kommt. Und man darf auch

nicht vergessen, Wohnortwechsel ist ja auch etwas, was unter Umständen durchaus eine Menge Geld kosten kann. Und man sich überlegt, sehe ich überhaupt genügend Zukunft in dem neuen Posten oder in der neuen Stelle, dass ich wert bin, das schon mal zu investieren in der Hoffnung, dass es sich danach alleine finanziell rechnet. Also für mich ist es so gewesen, dass das größte Problem nicht die Menge des Geldes ist, die ich haben oder verdienen könnte im Sinne von ich möchte mehr, mehr, mehr, sondern dass ich einzig und allein verhindern will, zu wenig zum Leben zu haben. Verrückte Geschichte, das möchte glaube ich jeder. Also nicht zu wenig zum Leben zu haben, denn das wäre ziemlich bescheuert und ziemlich blöd. Und ich habe aus meiner Sicht sehr, sehr viel abgelehnt, was mir in der Vergangenheit auf jeden Fall mehr Verdienst versprochen hätte, gerade wenn es Positionen waren, wo ich sagte, da bin ich nicht kompetent genug, das zu bestreiten. Ich habe zum Beispiel sehr, sehr früh in meiner beruflichen Karriere, als ich bei Giga angefangen hatte, ein Angebot gehabt, bei einem neu zu startenden Sender Programmchef oder Programmdirektor zu sein oder so. Allein die Tatsache, dass die mich gefragt haben, ob ich das machen will, hat mich davon Abstand nehmen lassen, weil ich mir dachte, wenn jemanden, der so inkompetent ist, das zu tun, wie ich als geeignet für diesen Posten ansehen, wie inkompetent ist dann der Rest von diesem Laden. Denn ich hatte zu dem Zeitpunkt nicht mehr als irgendwie ein Jahr oder zwei Jahre oder so Erfahrungen als Moderator und Redakteur, aber definitiv nicht in der Programmdirektion oder in dem, was nötig wäre, so ein Sender verantwortlich am Laufen zu halten. Dann gab es andere Dinge. Es gab halt lange Zeit immer wieder mal die eine oder andere Moderationsanfrage und auch, was SenDungeon halt betrifft, möchtest du diese Sendung moderieren oder möchtest du das und das machen, die ich alle abgelehnt habe. Ich war kein großer Freund davon, irgendwie allgemein in Führungsposition zu sein, weil ich nicht glaube, dass ich die besonders geeignete Person dafür bin oder war. Und nicht zuletzt nachdem diese Giga und TV-Geschichte vorbei war, war ich auch beruflich in München unterwegs, auch in so einem Bereich, wo ich sagen muss, dass der zu mir einfach überhaupt nicht gepasst hat und zwar gut bezahlt wurde. Und da habe ich den schönen

Satz gehört, den glaube ich jeder, der irgendwo arbeitet, gerne mal gehört, als ich gekündigt, also ich habe von mir aus gekündigt dort und habe den schönen Satz gehört, was müssen wir dir denn zahlen, dass du bleibst, worauf ich geantwortet habe, das spielt keine Rolle, was ihr zahlt. Ich möchte ungern in diesem Feld weiter arbeiten, ich möchte was anderes machen. Also das geht mir ganz genau so, wie glaube ich vielen anderen Menschen auch, dass ich jemand bin, bei dem es darum geht, die Waage zu finden zwischen dem, was man machen möchte und ja, so Dinge halt wie eine Bezahlung. Ich kenne allerdings auch den extremen umgekehrten Fall, das habe ich die Tage schon mal erzählt, das erzähle ich häufiger mal, wenn es um das Thema Streaming und YouTube und so weiter geht, dass als ich angefangen habe zu streamen und YouTube Inhalte zu machen, ich nicht ansatzweise davon leben konnte. Also wirklich nicht ansatzweise, das ging in die Bereiche irgendwie, dass wenn ich Arbeitsstunde und das, was am Ende irgendwie im Monat rumgekommen ist, miteinander verrechnet habe, dann wäre ich im Bereich vielleicht ein Euro, zwei Euro oder so pro Stunde gewesen. Also und das lässt dann die Frage in einem aufkommen, unter anderem wie lange kannst du das machen? Wie lange kannst du dir das überhaupt erlauben? Glaubst du, dass das irgendwann mal besser wird und so weiter und so fort? Wo du halt und das war zum Zeitpunkt, als ich hier nach Hamburg gekommen bin und wir das angefangen haben, Carla hat zu dem Zeitpunkt auch erst ihre Ausbildung gemacht. Wir hatten also wirklich quasi nicht einen Cent übrig am Monatsende und ich habe nur das Glück gehabt, dass ich vorher sehr, sehr lange, sehr, sehr sparsam gelebt habe und alles, was ich irgendwie zur Seite legen konnte, zur Seite gelegt habe, um von diesen Nüsschen für den Winter zu zehren und nur deshalb hat das dann insgesamt so lange funktioniert, bis es dann irgendwann nach und nach sich weiter und weiter verbessert hat bis zu einem Punkt, jetzt wo ich sagen kann, ich kann zumindest mal davon meine Brötchen bezahlen, von dem was ich mache. Auch wieder eine Situation, gerade wenn du so Streamer und YouTuber fragst, bei denen, wo ganz, ganz viele und das habe ich auch schon neulich mal im Stream, glaube ich, erwähnt, ganz, ganz viele von denjenigen, gerade im deutschsprachigen Bereich, die ihr vielleicht ganz gerne

schaut, gerade im Twitch Stream Bereich und wenn ihr World of Warcraft schaut, viele von denen, die das Vollzeit machen, machen es eigentlich noch nicht hauptberuflich im Sinne von, davon werden sie nicht dauerhaft leben können im Augenblick und wenn, dann am absoluten Existenzminimum. Und das ist so mein Bezug zum Thema Geld. Ich bin dann in der Familie groß geworden, also ja, so Arbeiterfamilie kann man sagen, habe ich auch schon häufiger erwähnt und dadurch habe ich einen sehr pragmatischen Umgang, glaube ich, mit Geld gelernt. Das ist halt für mich etwas, von dem ich weiß, wie notwendig es gerade in schlechten Zeiten ist, weswegen ich dazu immer geneigt habe, nicht in extremen Mengen damit um mich zu werfen. Und damit meine ich so Dinge halt, wie jetzt extrem über Gebühr teure Wohnungen zu haben oder Luxusartikel, sowas wie Autos sich zu leisten. Nicht irgendein, sondern am besten noch ein teures und klar, gibt es Dinge, die man sich mal leistet. Es ist jetzt nicht so, als ob ich irgendwie nur von Wasser und Brot leben würde, aber ich glaube, das ist in einer sehr, sehr gesunden Verhältnismäßigkeit zu dem, was ich ausgeben kann. Ich habe auch neulich im Stream ein Beispiel genannt, in der Anfangszeit, wo ich mit dem Stream und YouTube und so angefangen habe. Obwohl ich mir gerne mal irgendwelche Kleinigkeiten gönne oder so, habe ich glaube ich für zwei Jahre oder so nichts bei Amazon bestellt. Gar nichts. Ich habe auch jede andere Art von fester Ausgabe, die ich sonst gerne mal gehabt hätte. Ich schaue zum Beispiel gerne Fußball, ich hätte gerne ein Abonnement (Abo) gehabt für Fußball, um Fußball zu gucken. Und den National Football League (NFL) Game Pass, den ich mir sonst jedes Jahr gegönnt habe, der halt irgendwie, keine Ahnung, wie viel das eigentlich 200 Euro oder so gekostet hat, um im Football zu schauen. Auch das habe ich alles gestrichen, weil ich mir gesagt habe, okay, das kann ich mir im Moment nicht erlauben. Also fällt das weg. Und wie gesagt, ich habe vorher die Zeit, in der ich gearbeitet habe, genutzt, um das, was übrig war an Euro hier und Euro da, zu Seite zu legen für den Fall, dass ich es irgendwann mal brauche, wenn es mal nicht so gut läuft. Und das war durchaus über einen gewissen Zeitraum der Fall. Also ich kenne quasi alle Seiten der von dir beschriebenen Medaille. Ich kenne die Seite mit ultra mega wenig irgendwie auskommen zu

müssen und sich wirklich zu fragen, wie genau zahle ich jetzt nächsten Monat meine Miete. Ich kenne den Fall, ein bisschen mehr übrig zu haben. Und ich kenne auch die Situation, dass man sich fragt, ist es dieser dieser Job irgendwie wert? Ist es diese Möglichkeit wert, sie zu nutzen und dafür das nicht mehr zu machen, was ich mache? Ich habe keinen universellen Ratschlag. Man kann nicht sagen, es ist immer richtig, irgendwie den Job anzunehmen, wo man mehr verdient. Auch dann nicht, wenn ich sage, dass es natürlich nützlich ist, sich irgendwie ein bisschen was zur Seite schaffen zu können. Aber was bringt dir das, ein bisschen was zur Seite schaffen zu können, wenn du jeden Abend mit Bauchschmerzen zur Arbeit gehst und dich, wenn du nach Hause kommst von der Arbeit, in Embryonalhaltung im Bett einrollst oder die erste mal die erste von sechs Flaschen Bier aufmachst, wenn du von der Arbeit kommst? Das ist halt auch kein wirklicher Gewinn, diese Situation. Und das muss man sich glaube ich immer vor Augen halten. Da gibt es keine universelle Lösung für. Der einzige Tipp, den ich weitergeben kann, ist, sich sehr, sehr genau zu überlegen, wie man mit dem, mit dem was man hat an Geld wirtschaftet und zu versuchen, nicht über Gebühr Geld auszugeben, das einem an anderer Stelle vielleicht mal fehlen könnte. Ich weiß, dass es auch wichtig ist, sich mal was zu gönnen. Aber ich kenne halt Menschen, die sich da oft in Situation gebracht haben, unbewusst, die ihnen auf lange Sicht Schwierigkeiten machen. Eines der Dinge zum Beispiel, wo wir gerade darüber reden, ist, viele meiner ehemaligen GIGA Kollegen, als sie zu GIGA gekommen sind und GIGA hat nicht besonders gut bezahlt, haben sich halt alleine eine Wohnung gesucht, also nicht eine WG, sondern alleine eine Wohnung, die dann relativ teuer war, wo ich mir dachte, wie funktioniert das denn bitte mit dem, was du an Gehalt hast? Wie kann das funktionieren, wenn du halt keine Ahnung, die Hälfte deines Nettogehaltes schon für eine Kaltmiete aus gibst und die Hälfte eines nicht sehr hohen Nettogehaltes und dann noch eine eigene Karre zu haben, die man überhaupt nicht brauchte, für die auch noch Geld ausgegeben wurde und so weiter und so fort, als ich dann aber irgendwie wundere, dass es vorne und hinten nicht reicht. Also das sind halt solche Sachen, dass man durchaus mal alles mögliche hinterfragen kann, für das man sein Geld lässt. Hi

Barlow, hier noch ein Themenvorschlag für ein BMZ, ist doch nur ein Spiel. Das Thema hat man definitiv als Talk im Stream schon mal. Ich bin mir nicht sicher, ob wir sowas BMZ-Themen haben. Ich glaube auch, aber ich finde es trotzdem immer wieder schön. Zur Erklärung, auf dem Weg zur Arbeit spiele ich regelmäßig ein Multiplayer-Game auf meinem Smartphone, bei dem man auch die Möglichkeit hat, Gilde vs. Gilde, also Gildenkriege zu spielen und dafür Belohnungen zu bekommen. Dabei haben wir in unserer Gilde derzeit das Problem, dass sich mehrfach dieselben Gildenmitglieder zum Gildenkrieg anmelden, dann aber nicht erscheinen, was uns aktive Spieler natürlich ziemlich ärgert. Schließlich müssen wir fehlende Spieler wieder ausgleichen, um beim Gildenkrieg erfolgreich sein zu können. Auf die Unfrage bei den betreffenden Personen bekam ich auch schon mehrfach die Antwort, ach ist doch nur ein Spiel und musste sogleich ein Erlebnis aus anderen Games, so auch in [WoW](#) denken. Auch hier habe ich die Einstellung, ist doch nur ein Spiel, schon öfters bei anderen Spielern erlebt, wenn es darum ging, die eigene Unzuverlässigkeit zu rechtfertigen. Ich verstehe, dass man sich nicht immer für alle gemeinsamen Aktivitäten Zeit erübrigen kann, doch woher stammt diese Einstellung gegenüber Gildenmitgliedern, Raidleitern und so weiter. Manche andere Spieler dazu treibt, nicht einmal mehr bei den betreffenden Leuten abzusagen. Schließlich investieren doch auch Gilden, Leader und aktive Mitglieder Zeit und Energie, um beispielsweise einen Raidkader am Laufen zu halten. Ist das alles allein der Anonymität des Internets geschuldet? Zum Teil bestimmt ja. Machen solche Leute das ihren Alltag genauso? Ist doch nur eine Geburtstagsfeier oder so ähnlich? Die nächste Frage, welche hier ausfolgt, ist ja auch, wie geht man mit diesen Spielern um? Schmeißt man sie sofort aus der Gilde oder gibt man ihnen die Chance, an ihrer Zuverlässigkeit zu arbeiten und wenn ja, wo zieht man hier am besten die Grenze? Hast du in deiner aktiven Zeit als Spieler, in deiner Zeit als aktiver Spieler auch solche Erfahrungen gemacht? Ja, habe ich. Und wenn ja, wie bist du mit unzuverlässigen Mitspielern umgegangen? Liebe Grüße und vielen Dank auch an den lieben Craft für deinen Content, bitte mach weiter so. Ich glaube, dass es da so insgesamt so ein kleines Missverständnis zu geben scheint bei manchen Leuten. Und ich, allgemein, ich bin kein

großer Freund von diesem, ist doch nur eine Spielaussage, wenn man sich mit anderen verabredet hat. Und ich versuche mal nochmal zu erklären, das habe ich schon mal gemacht, aber ich glaube, es ist trotzdem nützlich, das zu tun, weil es möglicherweise einige von euch gibt, die auch dieser Gildekollege sein könnten. Ich habe überhaupt nichts dagegen und kein Problem damit, wenn jemand sagt, jede andere Real-Life-Verpflichtung ist mir grundsätzlich wichtiger als eine In-Game-Verpflichtung im Sinne von, wenn ich die Wahl habe, mich mit meinen Freunden an reinzusetzen und keine Ahnung, wir nehmen irgendwie ein Bierchen mit und machen Lagerfeuer, dann lasse ich dafür auch einen zusätzlichen Progress-Tag im Raid sausen oder so. Damit habe ich grundsätzlich kein Problem. Unter der Voraussetzung, dass man das halt vorher so ankündigt, dass man sagt, nee, an dem Abend habe ich keine Zeit, da mache ich was mit Freunden. Da ist man niemandem eine Rechenschaft schuldig oder so und ja, es ist nur ein Spiel, völlig klar, das ist nicht mein Job. Ich werde nicht dafür bezahlt zu raiden, also ich zumindest nicht, ihr vermute ich auch nicht, wenn man dafür bezahlt wird, ist es wieder was anderes. Aber es ist eine Sache, die ich aus Spaß und der Freude mache und bei aus Spaß und der Freude-Aktivitäten entscheide ich selbst, was mir Spaß macht und sage dann entweder rechtzeitig zu oder ab. So, das ist aber der wichtige Faktor, das rechtzeitig zu oder absagen. Dass man eine höhere Priorität hat, ist überhaupt nicht das Problem. Was mein Problem ist und was auch dein Problem ist und was das Problem dieser Leute ist, ist, wenn andere, wenn man die Zeit anderer Menschen quasi für wertlos erachtet und das tut man in diesem Fall. Wenn sich jetzt, nehmen wir mal an, wir haben die Situation, wir bräuchten für einen Raid zehn Mann und du bist unser zehntermann. Die neun Mann haben sich den Abend freigenommen. Die haben sich die Zeit genommen irgendwie von keine Ahnung, was sagen wir, 19 Uhr bis 23 Uhr oder so eine typische Raidzeit, vier Stunden freigeschaufelt, sind rechtzeitig nach Hause gekommen, haben möglicherweise selber überlegt, na jetzt könnte ich an dem Abend auch das und das machen, aber nee, ich freue mich so auf den Raid, ich nehme mir die Zeit. Und diese neun Leute, diese echten neun Menschen, das sind keine virtuellen Figuren, das sind echte neun Menschen, die sich Zeit genommen haben, die

sich freigenommen haben, etwas zu machen gemeinsam, können jetzt nicht das machen, wozu sie sich verabredet haben, weil du spontan entschieden hast, dass es sie nicht wert sind, rechtzeitig Bescheid zu sagen. Denn wenn du rechtzeitig Bescheid sagst, dann können die Leute immer noch andere Abendplanungen machen, vielleicht machen sie die auch nicht und ärgern sich trotzdem, ist okay, das kann dann passieren, aber jemanden einfach unvermittelt sitzen zu lassen, ist für mich in keiner Situation jetzt grundsätzlich okay. Es gibt ja immer noch die Möglichkeit zu sagen, rechnet mal nicht mit mir, kann sein, dass ich komme, kann aber auch gut sein, dass ich es nicht schaffe, dieser Tentative heißt das glaube ich im Gildenkalendar oder so, ist ja auch okay, dass man sagt, vielleicht packe ich es rechtzeitig, vielleicht komme ich, eventuell bin ich aber auch bei X oder Y, teilt es halt den Leuten einfach nur mit. Wenn man das nicht tut, dann macht es für mich persönlich keinen Unterschied, ob das ein Geburtstag ist, ob das ein Fußballspiel ist, das man zu dem, was man sich verabredet hat, ob das irgendwas anderes ist. Es geht darum, dass man realen Menschen, die sich für etwas Zeit genommen hatten, die Abendplanung versaut, weil man selber es nicht als notwendig erachtet, A zu erscheinen und B rechtzeitig abzusagen. Und das ist so eine Einstellung, wer die halt dauerhaft nicht teilt, mit dem würde ich ungern zusammenspielen wollen. Es gibt immer Ausnahmen, es gibt immer so Sachen, dass man sagt, ich wollte eigentlich dahin kommen, aber keine Ahnung, ich musste eine Stunde länger im Büro bleiben und konnte nicht rechtzeitig absagen, das gibt es ja auch immer wieder mal. Oder irgendeine andere Art von Sonderfall oder Notfall, diejenigen von euch, die Familie haben, zum Beispiel werden das immer mal erkennen, man hat irgendwas geplant und dann kommt was dazwischen und deine höchste Priorität ist jetzt nicht gerade, irgendjemandem in-game abzusagen oder du hast gar keine Möglichkeit dazu. Weil deine einzige Kommunikationsform vielleicht ein in-game Chat ist und du von niemandem eine WhatsApp oder sonst was hast, du hast also keine Möglichkeit jetzt mal eben auf die Schnelle abzusagen. Das ist ja auch durchaus nicht unwahrscheinlich und nicht unrealistisch. Bei uns war das früher so, beim Raiden zum Beispiel, da war meine Kommunikation mit meinen Gildenmitgliedern halt über Teamspeak und über

Messages in-game, aber wenn ich die nicht nutzen konnte, hatte ich jetzt von keinem irgendwie die Telefonnummer oder so. Ist auch unterschiedlich, ich weiß, es gibt auch viele von euch, die sehr schnell und sehr gerne irgendwie Telefonnummern auch mit Gilденmitgliedern austauschen und es gibt halt welche, die sagen, Telefonnummer ist so ein Teil meines Privatlebens, Gaming ist ein anderer Teil meines Privatlebens, aber ich möchte die beiden Sachen so nicht vermischen. Ich möchte so meine reale Person mit Telefonnummer und Adresse und so weiter nicht als Teil einer Gilde oder in-game Gemeinschaft sehen oder vielleicht erst dann, wenn ich weiß, dass ich die Leute eher als Freunde betrachte als als Mitspieler und so. Also es gibt immer mal wieder solche Ausnahmen, aber davon redest du ja gerade nicht. Du redest von Leuten, die nicht deshalb nicht abgesagt haben, weil sie verhindert waren abzusagen, sondern weil sie einfach gedacht haben, das ist ja nicht wichtig. Es ist nicht wichtig, weil es ja nur ein Spiel. Und ob ich die jetzt direkt aus der Gilde werfen würde, weiß ich nicht. Ich glaube, ich würde ihnen versuchen begreiflich zu machen, warum ich darüber verärgert bin und wenn da keinerlei Einsicht herrscht, dann würde ich sagen, gut, dann muss ich mir wohl andere Mitspieler suchen, weil ich persönlich ungern versetzt werde, wenn ich mir eine Planung vornehme für irgendwas, nur weil jemand es nicht für nötig erachtet, da mich als Menschen zu respektieren. So, das waren die Themen für heute. Danke euch fürs Zuhören. Bitte schickt mir weiterhin Themenvorschläge. In diesem Sinne, tschüss und machts gut, sagt euer Onkel Barlow.

#603: Der kopierte Porsche, Der Filmer, Der Backseat-Gamer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 603 und den Themen der kopierte Porsche, der Filmer und der Backseat Gamer. Moin Barlow, ich bin vermutlich einer der wenigen die ausschließlich deine BMZ hören und keine deiner Streams schauen, daher danke dass du BMZ so regelmäßig raushaust. So habe ich jeden Tag beim Gassi gehen was auf die Ohren. Haben wir jetzt erst gehabt, gestern oder vorgestern glaube ich war es, ich weiß gerade nicht genau, wenn das Video rauskam, das Thema. Man kann immer Podcast hören, während man auf der Straße rumläuft und Menschen dabei unter Umständen verärgern. Hier mein BMZ Thema. Eins meiner Hobbies ist Legotechnik. Leider ein recht teures Hobby, da Lego die Preise von Jahr zu Jahr immer weiter anzieht. Und wo teure Preise locken, da sind die Chinesen nicht weiter. Den Satz aus dem Kontext genommen ist auch immer schön. Seit geraumer Zeit gibt es einen chinesischen Klemmbaustein Hersteller namens Lepin. Der die Sets von Legotechnik 1 zu 1 nachbaut und für einen Bruchteil des originalen Preises verkauft. Qualitativ bewegt sich das Ganze auf einem sehr ähnlichen Niveau. Neben Lepin gibt es auch noch weitere alternative Klemmbauhersteller aus China oder Osteuropa, die aber eigene Sets aus Lego kompatiblen Teilen anbieten. Wie ist deine Meinung dazu? Rechtfertigen die

hohen Preise von Lego das Entstehen und die Beliebtheit von Alternativen und oder Plagiaten oder findest du es nicht okay? Macht es für dich einen Unterschied, ob jemand die kompatible Teile zu einem deutlich günstigeren Preis als eigenes oder geklaute Set anbietet? So, dann habe ich mal ein bisschen gegoogelt, einfach mal zu gucken, wie sieht das für ein bestimmtes Beispiel aus? Wie nah ist das denn beieinander? Ich habe irgendwie einen Lego Technik Porsche GT3 RS, also Porsche 911 GT3 RS gefunden. Das ist das Original für diejenigen, die das Ganze als Podcast hören. Das ist also jetzt ein Bild mit Preis von einem Lego Technik Porsche, einer orangenen Lego Technik Porsche für 335 Euro. Dann eine alternative benutzerdefinierte Technik Porsche 911 GT3 RS in exakt der gleichen Farbe. Und wenn man es nicht besser wüsste, könnte man glauben, es ist das identische Bild. Also das ist nicht einfach nur ähnlich, das ist im Prinzip identisch. Ich wollte halt nur einen Eindruck davon gewinnen, wie nah es denn dran ist am Original und es ist extrem nah dran am Original. Und jetzt kommt die Frage, Schrägstrich Antwort, die nicht so ganz einfach ist. Ein Teil der Frage, den du stellst, den kann man so als Frage schon eigentlich gar nicht stehen lassen. Nämlich der Teil rechtfertigen die hohen Preise von Lego Technik, das entstehen und die Beliebtheit von Alternativen und oder Plagiaten oder findest du das nicht okay? Es geht nicht nur um die hohen Preise, also man kann nicht sagen, dadurch, dass es hohe Preise ist, ist es jetzt grundsätzlich gerechtfertigt, dass jemand irgendeine andere Alternative wählt. Nimm dir die Bundesliga oder so, wo Sender enorme Summen an Geld bezahlen dafür und das natürlich irgendwie auch wieder abwälzen an die Kunden. Sie müssen ja zumindest irgendwie, in den meisten Fällen müssen sie ja zumindest irgendwie Break-Even damit machen. Im Idealfall Gewinne damit machen. Ich sage in den meisten Fällen, weil ich mich daran erinnern kann, dass Sat.1 damals Bundesliga-Rechte gekauft hat. Lang, lang ist es her, als es ging es um die Samstags quasi die Sportschau-Variante, also nicht alles live spiele oder so. Und da bewusst ein Verlustgeschäft in Kauf genommen hat, weil sie gesagt haben oder angenommen haben, dass ihr restliches Programm und die Beliebtheit ihres Senders so stark anzieht, dass das ausgleicht, dass sie mit dem eigentlichen Produkt Verlust machen soll. Das ist nur ein kleiner

Einschub. Der Preis alleine rechtfertigt nicht, dass man sagt, dann mache ich halt etwas, das grundlegend nicht okay ist, um da ranzukommen. Nach dem Motto könntest du ja auch sagen, rechtfertigt der hohe Preis, dass ich irgendetwas, keine Ahnung, irgendwo anders entwende oder so. Also der Preis alleine ist es nicht. Und das ist ehrlich gesagt überhaupt keine leichte Antwort. Es gibt welche, die sagen intuitiv klar, wenn es irgendwo angeboten wird, dann kannst du es kaufen. Und es gibt andere, die werden intuitiv sagen, auf gar keinen Fall. Das ist ja das geistige Eigentum von Lego. Ich glaube, ein guter Indikator ist schon mal, wie sieht es denn überhaupt aus? Wird das hier in Deutschland als Markenrechtsverstoß gewertet? Sind die Dinge in Deutschland legal verkauft und vertreibbar? Von den Fotos her würde ich sagen, das sieht so aus, als wäre das nicht der Fall. Also ich bin jetzt kein Experte darauf, auf diesem Recht oder in diesem Recht. Aber ich würde sagen, das ist so sehr eine 1 zu 1 Kopie, dass es die Rechte vermutlich von, in dem Fall Lego verletzt, die das original gemacht haben. Und so nehme ich zumindest mal an, gar nicht legal in Deutschland verkauft werden kann. Und ich weiß, dass es bestimmt super ärgerlich ist, so ein teures Hobby zu haben, wo man sich denkt, boah, für ein Spielzeug 300 Euro zu zahlen oder 350 Euro. Das gilt allerdings für viele Hobbys, dass man sich das denken kann, Bruh, das ist eigentlich ganz schön teuer, was dafür zu zahlen. Und so die Patentlösung habe ich dafür ehrlich gesagt nicht. Mich würde das mega interessieren, wie dagegen vorgegangen wird. Denn die nächste Frage ist ja, wird jetzt irgendwie quasi einem bestimmten Hersteller verboten, diese Kopie auf den Markt zu bringen? Und wenn ja, wie viele sind bereit, an dessen Stelle zu treten? Also ist das irgendwie so ein Windmühlen-Ding, wo, wenn es eine Firma aus, keine Ahnung, was aus Asien ist, wenn der einen Firma A untersagt wird, das Ding auf den Markt zu bringen, direkt die nächste Briefkastenfirma rauskommt? Oder wie schaut das aus? Wie schaut das mit Händlern aus, die die Dinger nach Deutschland liefern? Sind die Händler möglicherweise belangbar, genau wie wenn jetzt ein Händler Kopien von DVDs, CDs spielen oder sonst was verkaufen würde, die nicht legal verkaufbar wären? Und ich kann dir noch nicht mal sagen, was ich selber in der Situation machen würde. Jetzt in dem Beispiel ist es natürlich leicht zu

sagen, ich bin kein LEGO Technik Fan, ich würde halt allgemein dann auf das Thema verzichten. Aber was wäre das, wenn das irgendein Ding wäre, das mich unmittelbar betrifft? Jetzt werden einige sagen, bei Medikamenten ist das ja auch ähnlich, aber Medikamenten ist es halt nicht so ähnlich, dass man sagen würde, dass das hundertprozentig zutrifft. Da geht es halt darum, dass Medikamente gibt, die ähnliche Wirkstoffe enthalten oder sogar deren Hauptwirkstoff identisch ist wie bei einem anderen Medikament und die aber um Längen billiger sind als andere. Also ich habe keine unmittelbare Lösung. Ich nehme mir an, dass du als Endkunde auf der sicheren Seite bist, sprich wenn du irgendwo etwas kaufst, dass du nicht das Risiko eingehst, dass irgendwer, sei es nur in der Theorie, das wird in der Praxis mit Sicherheit nicht passieren, aber dass irgendwer bei dir an der Tür klopft und sagt, passt mal auf, du hast hier irgendwie die Markenrechte von LEGO verletzt. Für mich ist es allgemein eher so, dass ich auf der Seite derjenigen bin, die den kreativen Content produzieren und das sage ich auch mit der Einstellung, ich bin eher auf der Seite derjenigen, die den kreativen Content, in dem Fall ein Spielzeug produzieren, als auf Seite derjenigen, die das Ganze kopieren. Aber auch das ist so eine Sache, von der ich glaube ich nicht sagen kann, dass das immer und eindeutig und 100 Prozent in Stein gemeißelt ist. Nämlich dann zum Beispiel würde ich eine Ausnahme machen oder zumindest würde ich Verständnis dafür haben zu dem gewissen Grad, wenn jemand zum Beispiel etwas nicht anbietet, also nicht käuflich anbietet, was ich gerne haben würde. Wie zum Beispiel, was gibt es denn da so ein Ding? Bei den Fußballrechten hatten wir das jetzt auch, das On-Demand-Spiele. Die derzeitigen rechte Inhaber in der Bundesliga haben keine umfassende On-Demand-Bibliothek, die ich persönlich als absolut essenziell erachte. Also für mich ist das ungefähr so wie bei einer Serie. Wenn ich mir vorstellen würde, ein Serienanbieter hätte keine Ahnung was. Die neue Mega-Hyper-Serie, man würde sagen, die wird bei uns dienstags live ausgestrahlt und du kannst ein Abonnement (**Abo**) dafür abschließen, du hast aber keine Möglichkeit trotz teurem **Abo**, dieses Spiel, diese Folge zu gucken, wenn du gerade um 15 Minuten verspätet nach Hause gekommen bist oder wenn du eine Stunde zu spät nach Hause gekommen bist,

dann könnte ich verstehen, dass Leute sagen, na gut, dann gucke ich es halt irgendwo anders On-Demand, wenn ich es da nicht finden kann. Also mega interessantes Thema, was mich interessieren würde, ist, wie wird gegen diese Hersteller vorgegangen? Weil das scheint ja echt ein richtig großes Problem zu sein. Wenn ich mit einem Google-Treffer direkt ein Produkt finde, das quasi eine 1 zu 1 Kopie darstellt und wo die Kopie für ein Drittel des Preises vom Original verkauft wird, dann scheint das ein ziemlich großes Ding zu sein. Guten Morgen, Onkel Barlow. Nachdem ich nun seit etwas mehr als einem Jahr fleißig deine BMZ-Reihe verfolge, ja, die wird bald zwei Jahre alt, wenn ich so die Folgennummern durchzähle, wir sind über 600, bald haben wir Zweijähriges. Und zu nächstem Stelle, Zuschauer War, habe ich nun doch eine Frage an dich, beziehungsweise ich würde deine Meinung zu einem Thema interessieren. Die Geschichte ist mir am gestrigen Abend widerfahrend, ich und einige Freunde sitzen an der Alste und trinken etwas. Wenig später kam die Polizei vorbei und gab Schwierigkeiten, da in der Gruppe illegale Substanzen konsumiert wurden. Soweit so unspektakulär. Klar waren einige von uns mehr alkoholisiert als andere und so kam es auch zu diesen berühmten unnötigen Diskussionen mit der Polizei bei dieser Personenkontrolle. Dementsprechend hat sich dies auch gezogen und immer mehr Leute haben sich versammelt um sich dieses Theater anzuschauen. Schon das hat mich extrem aufgeregt, da sich solche Menschen daran aufgeilen, wenn es irgendwo Stress oder Palava gibt. Aber den berühmten letzten Tropfen hat mir dann ein erwachsener Mann, der mein Vater sein könnte, gegeben. Dieser kam angepaddelt mit seinem Hund auf seinem Surfbrett und fing erst nur an zu gaffen. Aber dies reichte wohl nicht und besagt, der Mann musste natürlich noch anfangen zu filmen. Also kurzerhand seinen Hund aufs Handy geholt. Ne Moment, Entschuldigung, nicht seinen Hund aufs Handy geholt, sein Hund gefilmt, sein Hund aufs Land geholt. So und schön vor der Kamera platziert, also so tun, als würde man den Hund filmen und in Wahrheit andere filmen. Genau wie die Leute, die sich immer umdrehen zum Geschehen und so tun, als würden sie ein Selfie von sich machen, um dann das Geschehen zu fotografieren und mit irgendeinem dummen Grinsen zu kommentieren. Als mir dies dann aufgefallen ist, bin ich

zum besagten Mann hin, habe ihn erst freundlich darauf hingewiesen dies bitte zu unterlassen, da dies für einige in der Gruppe eh schon eine peinliche und belastende Situation war. Aber der Mann zeigte Null Verständnis und fing sogar an mit mir zu diskutieren und wenig später mich zu beleidigen. Da ich durch dich und auch andere Selbsthilfebücher gelernt habe, meine Emotionen nicht gleich walten, darauf kommen wir gleich noch zurück, dass du durch mich und Selbsthilfebücher gelernt hast, deine Emotionen nicht gleich walten zu lassen, bin ich ruhig geblieben und habe an seine Freundin appelliert, dass er bitte mit dem Filmer sprechen soll und dies unterlassen soll. Also du hast der Freundin gesagt, ihr Freund soll euch nicht filmen. Nach ca. 10 Minuten Diskussion war das Thema auch durch und wir beide bzw. drei hatten die Schnauze voll und das Gefilme wurde unterlassen und der Mann verschwand. Dass ich auch noch von der Polizei angemacht wurde, warum ich den Filmer angemacht habe, lasse ich hier außen vor. Machste nicht, erwähnst du ja gerade, dass du von der Polizei angemacht wurdest. Und ich erwähne das deshalb, weil du gerade sagst, dass es 10 Minuten gedauert hat und du durch meine Hilfe und durch Selbsthilfebücher gelernt hast, deine Emotionen zu kontrollieren. Das legt in mir den Verdacht nahe, dass das keine rein sachliche und völlig ruhige, kurze Information war oder Bitte war, das Filmen zu unterlassen. Und das wird vermutlich auch der Grund gewesen sein, warum die Polizei dich angemacht hat, deiner Meinung nach, für dieses Verhalten. Weil ich mal glaube, dass es nicht nur ein freundliches, mein lieber Herr, könnten Sie mir bitte einen Gefallen tun und unsere Privatsphäre schützen, indem Sie aufhören zu filmen. Das wird vermutlich nicht der Wortlaut gewesen sein, ist ja auch ein Satz, der keine 10 Minuten dauert. Meine Frage an dich nun ist, was hältst du von solchen Menschen, die sich scheinbar daran aufgeilen, wenn man etwas zu gaffen bekommt und dies auch noch am besten filmen kann? Nach der Geschichte, die du erzählt hast, mit dieser Fragestellung, was erwartest du als Antwort von mir? Ich finde Gaffer geil, die alle Sachen filmen, aber wir kommen gleich zu den Sachen im Detail. Am Ende, ich antworte am Ende. Das war ja noch harmlos, wie oft hört man von Gaffern, die den Verkehr lahmlegen oder wie viele Videos? Gibt es im Internet, wo Leute filmen, wie

sich andere umbringen oder Leid zu fügen, statt zu helfen? Prügeleien ist mein Ding, wo ich immer wieder eine Halskrause bekomme, wenn ich sehe, wie Leute Prügeleien filmen. Und dabei rumkichern und rumgackern und so. Oder wenigstens den Respekt auffinden und dies einfach zu schlucken und nicht zu filmen oder den Rättern oder Polizei, ich meine, OÖ, im Wege zu stehen bzw. die Situation nicht schlimmer, schrägstrich perverser zu machen. Mittlerweile so, dass mich regelrecht eine Wut überkommt, wenn ich solche Menschen sehe. Was kann man bzw. sollte man dagegen tun? Kann man überhaupt etwas tun oder ist dies auch nur eine weitere tolle Last der Gesellschaft? Zwei für den gewaltigen, bestimmt verwirrenden Text. Hoffentlich kommt die Message durch. Ja, kommt sie. Ich halte gar nichts davon, natürlich. Wer hält schon irgendwas davon, wenn Leute aus Sensationsgeilheit anfangen, irgendwas zu filmen? Man muss noch einen kleinen Unterschied machen, dass es die Situation geben kann oder könnte, dass das Filmen helfen könnte, um ein Geschehenes zu dokumentieren, das ansonsten undokumentiert bleibt. Das ist eine ganz, ganz, ganz, ganz seltene Situation und keine Ahnung. Mir würden nicht besonders viele Beispiele für sowas einfallen. Aber eine Situation könnte zum Beispiel sein, wenn du siehst, wie ein Flieger am Himmel brennt und runterkommt und dann entscheidest du, ein Handy rauszunehmen und das zu filmen. Das könnte unter Umständen dazu beitragen, aufzuklären, was passiert ist. Und du warst in der Situation, wo das Filmen deinerseits in keiner Art und Weise das Geschehenes beeinträchtigt hat. Das ist auch noch ganz, ganz wichtig und vor allen Dingen negativ beeinträchtigt hat. Wenn sich jemand hinstellt und irgendwo filmt und damit die Rettungsarbeiten oder Hilfsarbeiten oder ähnliches behindert oder filmt, anstatt zu helfen, was ich irgendwie... Jemand fällt ins Wasser und droht zu ertrinken. Du stellst dich erst mal hin und holst das Handy raus. Das sind Dinge, die in einer ganz anderen Liga spielen. Was ich euch allgemein empfehlen kann, ist, kommt nicht auf die Idee, andere Menschen irgendwo zu filmen und das hochzuladen. Das dürft ihr auch nicht. Es gibt manche Menschen, die glauben, nur weil jemand sich in der Öffentlichkeit befindet, dürfe man ihn fotografieren, filmen und das Ganze irgendwo hochladen. Das dürft ihr nicht. Damit verletzt ihr die

Persönlichkeitsrechte der entsprechenden Personen. In Deutschland zumindest. In anderen Ländern ist das anders. In den United States of America (USA) ist es so, glaube ich, dass wenn jemand sich in einem öffentlichen Raum befindet, er dieses Recht am eigenen Bild weitestgehend verliert. Ihr dürft das nicht. Deswegen macht es bitte nicht. Abgesehen davon, dass es unglaublich blöd ist und ein bescheuertes Verhalten, kann das unter Umständen sehr negativ auf euch zurückkommen, wenn es den anderen Schaden zufügt, dass ihr dieses unerlaubte Video veröffentlicht habt. Ich glaube, dass die meisten Leute, die so etwas filmen, das nicht machen, nur um es alleine immer wieder sich angucken zu können. Ich kann allgemein in der Wut verstehen. Auf der anderen Seite muss ich auch sagen, es gibt Situationen, die ganz schön blöde sind und die man ganz schön leicht vermeiden kann. Sich an die Alster zu setzen und in der Öffentlichkeit irgendwelche illegalen Substanzen zu konsumieren und sich dann noch mit der Polizei anzulegen, ist halt schön doof auch. Wenn ihr meint, so etwas machen zu müssen, dann trifft euch doch irgendwo, wo üblicherweise keine Polizei unterwegs ist oder nicht zu erwarten ist. Das ist an der Alster nicht der Fall. Oder halt in euren eigenen vier Wänden in einer Scheune oder weißt der Teufel wo. Vor allen Dingen, wenn es euch dann peinlich ist, wenn irgendwie Aufsehen veranstaltet wird, in Klammern, und Teile von euch, manche von euch offensichtlich für dieses Aufsehen auch noch selbst verantwortlich sind. Aber es ist allgemein eine Sache, die ich mit ganz ganz viel Skepsis und Vorsicht sehe, wie viel manche Menschen bereit sind oder vielleicht manche Menschen bereit sind, halt andere zu filmen, zu fotografieren und deren Bilder ohne Einverständnis hochzuladen. Wir haben immer Riesendiskussionen um Datenschutz und da geht es halt um die kleinste Kleinigkeit, die irgendeine Firma gemacht oder nicht gemacht haben soll. Und auf der anderen Seite sehe ich dann immer wieder Leute, die die größten Verletzungen der Privatsphäre billigend in Kauf nehmen oder sogar aktiv betreiben, fördern wie auch immer, weil es ja nur ein Partyfoto ist oder guckt ihr den Trottel an oder so. Also Leute, hört auf andere Menschen gegen ihren Willen bzw. ohne ihr Einverständnis. Der Teil ist wichtig, gegen ihren Willen heißt ja, dass sie explizit ausgedrückt haben müssen, dass sie das nicht wollen. Genau genommen, ohne ihr Einver-

ständnis. Wenn jemand nicht damit einverstanden ist, dass ihr ihn filmt, dann macht das nicht und schon gar nicht stellt es irgendwo online. Der seltene Fall oder einer der seltenen Fälle, den ich gerade genannt habe, wo ich mir vorstellen kann, dass es unter Umständen einen gewissen Nutzwert hat, der ist glaube ich tatsächlich so selten, dass man ihn weitestgehend nicht in Betracht ziehen muss und sich das weitestgehend nicht als Rechtfertigung herziehen muss. Also dass man etwas dokumentiert, das ansonsten undokumentiert bleibt und dazu führen könnte, dass zum Beispiel ein Unfallgeschehen oder ähnliches nicht aufgeklärt wird. Hallo Barlow, nachdem du ja letztens in einem BMZ kurz auf das Thema Backseat Gaming gekommen bist, habe ich hierzu zwei Fragen an dich. Da ich mit dem Thema bis jetzt nur einmal und das auch nur passiv in Kontakt gekommen bin zu Story, meine Frau und ich schauen gerne Let's Plays ohne jemandem näher zu folgen, als dann Resident Evil 7 rauskam, schauten wir uns das bei einem größeren Let's Player an. Ich hatte es schon durch und wir wollten einfach nur die Reaktionen anderer Leute auf die Jump Scares sehen. Man hat aber gleich gemerkt, dass er nicht so recht mit dem Spiel klarkam und nachdem er zwei Folgen am Stück nur von einem Gegner, den er nicht tötete, die Treppen hoch zum Speicherraum und wieder zurück ist, um den Gegner wieder nicht zu töten, wurde das LP dann etwas öde. Ich schaute mir die Kommentare an und stellte fest, dass ich nicht der Einzige war, der sich etwas langweilte. Dabei schließe ich auf einen Kommentar, der ihm sachlich und freundlich erklärte, dass die Gegner an ein Areal gebunden sind und ihm das Wegrennen und Kiten nichts bringt. Er müsse den Gegner schon im Areal töten, zudem hat er einen Autosave Point direkt vor dem Raum, weswegen er auch nicht wegrennen musste oder müsse. Ich gab dem Ersteller einen Daumen nach oben und schrieb dazu, dass er es richtig erklärt habe. Und immer knapper werdende Munition macht es auch nicht leichter für ihn. Die nächste Folge hatten wir in der Brust und Let's Player, die sich über Backseat Gamer ausließ. Und wie scheiße das doch ist, auch war mein Kommentar vom Vortag gelöscht. Jetzt zu meiner Frage, war das für dich schon Backseat Gaming? Der Kommentar war wie gesagt sachlich und keineswegs beleidigt und man wollte einfach nur helfen. Zweitens, wo fängt bei dir Backseat Gaming an?

Eine gute Frage. Selbst wenn das die Definition von Backseat Gaming erfüllt, also damit ist im Prinzip gemeint, man sitzt mit mehreren, vom Rechner einer spielt und der andere kommentiert die ganze Zeit, mach dies, mach jenes, mach dies, mach jenes und so weiter und so fort. So, da fing das glaube ich an mit dem Backseat Gaming. Die hinteren Reihen, wenn man zusammen zockt, das hat sich mittlerweile erweitert durch Let's Plays und so, dass es halt Leute gibt, die halt einen Stream zum Beispiel zuschauen oder ein Video und dann ganz ganz viel das kommentieren. Von der Definition her könnte es vermutlich schon in den Bereich gegangen sein, das Backseat Gaming, wobei man damit meistens halt auch die sehr gehäufte Anzahl von Kommentaren über die Spielweise meint. Von daher, ob es jetzt Backseat Gaming ist oder nicht, ist erstmal nicht so wichtig für mich, sondern die Frage, ist es das in einer störenden Art und Weise? Wenn jetzt jemand sagt, keine Ahnung was, du kannst übrigens, es gibt übrigens auch eine Quick Save Funktion, wenn Spieler die ganze Zeit irgendwie sich umständlich durch Menüs hangelt, um Spielstände zu überschreiben und das dreimal bestätigen muss oder so, dann würde ich sagen, ist das in erster Linie mal ein hilfreicher Tipp. Anders sieht es halt aus, wenn Menschen vor allen Dingen, und das passiert sehr sehr häufig in dem Kontext, erstmal kommentieren, wie blöd jemand ist, wie dumm, wie untalentierte oder sonst was in der Art und dann anfügen, was ihrer Meinung nach eine korrekte, bessere oder sonst was Spielweise wäre. Und das ist das große Problem, dass es sehr sehr häufig Spieler gibt oder Menschen gibt, die etwas kommentieren, das aber nicht neutral und sachlich tun. Du beschreibst das so, als hätte der Kommentator das neutral und sachlich getan. Von daher muss ich mal annehmen, dass das vermutlich richtig ist. Die nächste Frage ist, in welchem Kontext ist das passiert? Gab es einen Kommentar und sonst gar nichts zu dem Thema? Oder gab es hunderte Kommentare, von denen dieser Kommentar einer war? Das ist halt auch so eine Sache. Bin ich jetzt der 40. der irgendetwas sagt oder nicht? Und wenn es nur dieser eine Kommentar war, dann sehe ich jetzt keinen Grund, sich darüber aufzuregen. Allerdings glaube ich auch nicht, dass sich jemand aufregen würde, wenn es einen einzigen sachlichen Kommentar unter seinem Video gibt und sonst keinen. Und dieser

einzigste Kommentar nicht beleidigend ist und ihm nur eine Information gibt, wie eine bestimmte Sache zu spielen ist. Ich halte das für sehr unwahrscheinlich, dass jemand dann sich extrem aufregt. Das nächste, was kommt, ist, ich bekomme das ja selber mit, gerade wenn ich jetzt Classic spiele, dass ganz ganz viele Leute Dinge sagen, die falsch oder irrelevant oder bekannt sind. Und glauben damit, eine interessante Information weiterzugeben. Wie oft ich beim Nachhelfen schon gehört habe, dass ich Shadowmelt benutzen soll, um Out of Combat zu kommen. Kleiner Hint, so funktioniert das nicht in Classic. Oder dass ich Ability X oder Y benutzen soll. Kleiner Hint, die ich auf der Klasse bei dem entsprechenden Level in Classic noch nicht habe. Ich kann schon gar nicht mehr zählen. Und dann kann es auch sein, dass selbst ein neutraler und gut gemeinter Vorschlag, der einfach nur falsch ist, was ja laut deinem Wissen auch für diesen Kommentar nicht zutrifft, einen schon auf die Palme treiben kann. In den allermeisten Fällen finde ich persönlich das nicht extrem wild. Allerdings muss ich sagen, dass ich auch sehr selten Spiele spiele, wo das ein großes Problem ist. Ein Spiel, wo mir das Thema Backseat Gaming extrem den Spaß verhagelt hat und wo es einer der Mitgründe ist, warum ich es nicht mehr spiele und nicht mehr streame, ist Hearthstone. Und die Hearthstone-Spieler von euch werden das kennen und werden das auch kennen, wenn sie andere Videos und Streams schauen. Es gibt keinen Move, der nicht von zwei Dritteln der Spieler kommentiert wird. Und dann oft in einer Art und Weise, das ist auch so nervig, die halt auch nicht wirklich richtig ist. Also wie gesagt, die Hearthstone-Spieler von euch werden das mit Sicherheit sehr, sehr gut kennen. Man sieht eine Spielsituation und viele der Kommentare verrechnen und erzählen sich bei Moves, die möglich wären oder schätzen die Situation falsch ein oder haben eine Strategie, die der des Spielers gar nicht überlegen ist, die schlicht und ergreifend eine andere Strategie ist, verstehen aber die Strategie des Spielers oder Streamers nicht und glauben, dass ihre Variante besser ist und so weiter und so fort. Also zusammengefasst, ich kann allgemein verstehen, dass es Situationen gibt, in denen man sich sehr daran stört. Die von dir geschriebene Situation klingt für mich nicht nach einer, an der ich mich stören würde. Und das sage ich als jemand, der unter anderem aufgrund von

Backseat Gaming bestimmte Spiele erst gar nicht anfasst und gar nicht spielt und bestimmte Situationen gar nicht streamen würde. Wenn die Situation so ist, wie von dir beschrieben und da keine weiteren Dinge wichtig werden, um diesen Kontext und damit die Aufregung des Spielers zu verstehen, dann bin ich da ganz klar auf deiner Seite. Dann würde ich sagen, klingt das danach, als hätte der Spieler möglicherweise ein bisschen überreagiert. So, das soll es gewesen sein für heute. Ein langes Video. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ihr habt mir über das Wochenende tolle Fragen geschickt. Macht weiter so bitte. Ich stelle immer wieder fest, dass wir jetzt auch mehr und mehr Themen aus allen möglichen Gebieten haben, die ich spannend und interessant finde, wo ich mir gerne zumindest mal Gedanken drüber mache. Ich kann ja in vielen Fällen nicht wirklich viel dazu sagen. Ich werfe ja oft einfach auch Fragen zurück in den Raum. Aber die zumindest sehr interessant sind, wo es interessant ist, darauf aufmerksam gemacht zu werden. So, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#604: Orange Brille, junge Politiker, Sarkasmus markieren

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 604 und den Themen orange Brille, junge Politiker und Sarkasmus markieren. Uff, na wenn das Wochenende noch nicht gesichert ist, dann habe ich noch eine Frage, die aber vermutlich sehr kurz beantwortet werden kann oder nicht. Vielleicht werde ich überrascht. Vor allem, sie sind mehr als einmal gestellt worden. Aber ich komm, machen wir es jetzt mal nach, ich weiß nicht 600 irgendwas, 604 haben wir gerade gesagt, 604 folgen, dann kann es jeder verlinken oder weiß es. Warum ist deine berühmte Brille eigentlich orange? Ist das eine Sonnenbrille? Wie kam es dazu, dass sie so ein Markenzeichen geworden ist? Ich persönlich trage eigentlich kaum Sonnenbrillen, gewöhnt man sich daran, dass die ganze Welt einen Orangeton hat. Ich fand das schon bei normalen schwarzen Sonnenbrillen immer seltsam. Trägst du die häufig? Ich trage sie den ganzen Tag. Und es ist keine Sonnenbrille eigentlich, sondern es ist einfach meine ganz normale Brille. Nur die Tatsache ist, sie hat halt eine Tönung in den Gläsern. Also es ist eine ganz normale Brille, die verändert die Sehstärke, sodass ich damit besser gucken kann. Und zu dem Zeitpunkt, als ich mir die gekauft habe, gab es halt so diverse, ja wie soll ich sagen, Meinungen zu dem Thema, dass eine Tönung hilft oder helfen könnte, dass die Augen beim Arbeiten

an einem Monitor oder beim Schauen auf einen Monitor, ich formuliere das jetzt mal neutral, weil es ja nicht immer Arbeiten ist. Es kann ja auch einfach nur zocken sein, dass die Augen weniger ermüden. Das ist die Grundidee dahinter gewesen. Und ich habe jetzt nicht wirklich vorgehabt, dass die zu einer Art Markenzeichen wird, aber das ist vermutlich insofern unvermeidbar, als wenn man das Ding den ganzen Tag trägt, es Leute halt mitbekommen und nachfragen. Und dazu kommt natürlich noch, dass ich sehr häufig den coolen Comic Avatar verwende, als Wiedererkennungs-Icon oder so. Und ja, da ist es natürlich auch sehr präsent oder sehr auffällig. Und das war aber auch nicht die Intention dahinter. Ich war einfach nur froh, irgendwas zu haben, was sehr toll und professionell gemacht ist, dieses Icon meine ich, oder dieses Bildchen von Shakes, von Oscar Panier. Und verwende es deshalb super mega gerne bei allem, was ich mache, weil es halt auch klein runterskaliert immer noch gut zu erkennen ist. Moin Barlow, mal eine relativ komplexe Frage. Nach der einfachen ist eine relativ komplexe. Okay, gut. Es wird wohl auch keine kurze und einfache Antwort darauf geben, aber als ich davon hörte, dachte ich, dass dies eine gute Frage für ein BMZ sein könnte. Du wolltest dir Fragen haben, daher selber schuld, der zweite erst anmerkt. Ich gehe mal davon aus, dass du von der kürzlichen Politaffäre in Österreich mitbekommen hast. Am Rande, ja. Mir geht es nicht genau darum, was passiert ist, sondern um die Tatsache, dass Sebastian Kurz mit seinen 32 Jahren ein noch relativ junger Kanzler war. Was ist deine Meinung zu jungen Regierungsvertretern, zum Beispiel unter 40 Jahren? Sollten die Volksvertreter möglichst jung sein und mit frischen Ideen das Volk vertreten oder sollte man eher auf die Erfahrungen der älteren Politiker setzen? Mir ist klar, dass ich hier viele Faktoren nicht mit einbringe, wie Regierungsform, das betreffende Land, sowie andere oder so wie diverse andere Faktoren. Daher vereinfacht, sollte deiner Meinung nach das Alter eines potentiellen Bundeskanzlers schräg durch Präsidenten etc. eine Rolle spielen und wenn ja, sollte dieser eher aus dem jüngeren oder älteren Lager stammen. Grüße aus nicht Österreich, sondern der Schweiz. Edith, ich habe es gerade wieder bei dir im Stream gehört. Stichwort Internet ist für uns alle Neuland, Artikel 13 etc. Was wird uns in dieser Hinsicht erspart bleiben? Ja, das ist eine

gute und interessante Frage, glaube ich. Ich habe mich das schon schon schon lange gefragt, schon immer gefragt. Ich glaube gab es nicht so mal oder gibt es nicht sogar noch für Deutschland die Regelung, dass ein Bundeskanzler oder Bundespräsident mindestens 40 Jahre alt sein muss oder so. Ich weiß es gerade gar nicht genau, dass es ein Mindestalter für manche Positionen gibt und davon halte ich allgemein nichts, weil ich nicht glaube, dass das notwendigerweise einen Vorteil mit sich bringt, dass es unter Umständen, aber gerade wenn man dafür sorgt, dass durch die Einführung eines Mindestalters die Wahrscheinlichkeit, dass die durchschnittliche Person auf dieser Position üblicherweise deutlich älter ist und das kann halt zu diversen Problemen führen. Das Argument, glaube ich, immer, wenn Leute von einem Mindestalter sprechen, ist, dass jemand ja Lebenserfahrung haben muss. Ein bisschen zumindest und da denke ich mir, die hat man zumindest zu einem gewissen Grad so oder so. Das wäre jetzt glaube ich schwierig, wenn wir sagen würden, also könnte auch ein 18-jähriger so ein hohes Amt ausüben und dann müsste ich sagen, es könnte schwer werden, aber auf der anderen Seite sehe ich halt immer wieder, es ist ja, das Argument ist ja immer, dass man sagt, der oder diejenige hätte ohne ein gewisses Alter extreme Lücken, wenn es darum geht, so ein Gesamtbild zu erkennen. Das ist ja das Argument, sonst müsste man das ja nicht machen. Und da ist das, was du beschreibst und was wir angesprochen haben mit dem Internet im Neuland halt die Kehrseite der Medaille. Diese Art von Lücken, es mag sein, dass es einige gibt, die sogar tatsächlich mit dem Alter korrelieren, also dass man halt sagen kann, jemand, der jetzt in seinen 70er Jahren ist, hat möglicherweise mit einer hohen Wahrscheinlichkeit mit modernen Themen nichts am Hut oder lehnt sie sogar ab. Aber unabhängig vom Alter glaube ich, ist das allgemein ein Problem. Es gibt halt immer Menschen, die in allen möglichen Bereichen eine sehr verfärbte Meinung haben und Überzeugung haben und wo es schwierig ist, so oder so mit ihnen über diese Themen zu diskutieren. Und das merkt man glaube ich bei diversen Menschen, nicht nur bei Politikern, sehr regelmäßig. Und ich glaube, dass wir es bei Politikern in Deutschland vielleicht nicht so oft merken, wie bei anderen sehr prominenten, deren Meinung überall ständig gelesen zu lesen ist und getwittert wird, ist,

dass das ein Teil des Jobs ist, sich zu vielen Dingen so vage zu äußern, dass man die dann doch stark verfärbte Meinung eben nicht so leicht erkennen kann, ganz einfach, weil Politiker und Politikerinnen dazu neigen, niemanden so verärgert zu wollen, dass er sie oder sie sich mehr wählt. Also ich halte da grundsätzlich, um es noch mal zu sagen, noch mal zusammenzufassen, nicht besonders viel von jemandem eine Qualifikation allgemein und insgesamt aufgrund seines Alters abzusprechen. Das könnte in einem Einzelfall der Fall sein, wobei man halt sagen muss, dass sich jeder auf jedem Thema auch ohne persönliche Erfahrung informieren und weiterbilden können sollte. Denn wenn das Argument Lebenserfahrung sein sollte, dann gibt es andere Menschen, die diese Lebenserfahrung haben und die man sich zu Hilfe ziehen kann. Es ist ja nun mal sehr häufig nötig, dass man eine Kompetenz über ein Thema erwerben muss, zu dem man üblicherweise und von sich aus noch keine Kompetenz besitzt. Ein anderes Ding ist halt auch, dass man sagen kann, wenn jemand 70 Jahre alt ist, nun mal als Beispiel, 65, dann haben bestimmte Themen für ihn oder sie eine wesentlich höhere Wichtigkeit aus Eigeninteresse schon alleine. Dass man zum Beispiel sagt, auch wenn das für Politiker nicht in dem Maße gilt, aber vielleicht für Freunde oder Bekannte, dass sowas wie eine Sicherung der Existenz oder eine soziale Absicherung möglicherweise und Krankenabsicherung möglicherweise eine höhere Wertigkeit besitzt als Nachhaltigkeit der Industrie, was die Umwelt betrifft. Ich will damit nicht sagen, dass jeder, der alt ist, ein Nachmedizinflutdenken hat. Aber es ist etwas, was durchaus im Bereich des Möglichen liegt. So und wenn wir jetzt so viel darüber gesprochen haben, dass ich halt generell nichts davon halte, jemandem eine Kompetenz abzusprechen, alleine aufgrund der Tatsache, dass er oder sie ein bestimmtes Alter hat. Dasselbe könnte man ja tun, indem man sagt, dann darf es keine Frau sein oder kein Mann sein, weil die für das jeweilige Thema keine entsprechende Kompetenz besitzen. Wenn wir das schon jetzt sagen und festhalten, glaube ich, dass es allgemein halt unglaublich wichtig ist, dass Einzelpersonen möglichst wenig für sich alleine zu sagen haben. Denn das ist das Hauptproblem. Das Hauptproblem ist nicht, dass eine Person alt oder jung ist. Das Problem ist, wenn eine Person alt oder jung ist oder in irgendeiner Art

und Weise, die nichts mit Alter zu tun hat, verschobene Wahrnehmungen und Prioritäten hat, damit alleine in der Lage ist, ja jetzt übertrieben formuliert, das Schicksal von Millionen zu beeinflussen. Das ist das größere Problem allgemein. So, das war mein Statement dazu. Von mir aus darfst du, auch wenn du 32 oder 31 bist Bundeskanzler werden oder Bundespräsident oder König von allem. Da habe ich grundsätzlich nichts gegen. Hey da, Hallo. Findest du, man sollte geschriebenen Sarkasmus, Ironie und Humor im Internet generell markieren, zum Beispiel mit slash s am Ende. Ja, das slash s soll andeuten, dass es sich um einen sarkastischen Kommentar handelt und mit dem slash s, dass er hier an der Stelle am Ende halt beendet ist. Um nicht missverstanden zu werden. Mir fällt es in letzter Zeit auf Twitter und teils auch im Twitch Chat immer häufiger auf, dass jemand etwas als Gag schreibt, denkt die Leute verstehen schon, dass er das nicht ernst gemeint ist und dann später erklären muss, dass es ein Scherz war. Da gibt es sogar ein Gesetz zu und das ist Pose Gesetz und das, ich zitiere es mal hier, beschreibt ein Phänomen aus der Welt der netzbasierten Kommunikation. Es besagt, dass es nicht möglich ist eine politisch oder religiös extremistische Aussage zu parodieren, ohne dass die Parodie als solche, nee, so dass die Parodie als solche eindeutig erkennbar ist, sofern man dies nicht explizit durch ein Smiley oder ähnliches kenntlich macht. Ohne solche Indikatoren für Humor oder Ironie kann der Autor der Parodie trotz aller darin enthaltenen Überspitzungen nicht verhindern, dass seine Aussage wortwörtlich und ernst gemeint missverstanden wird. So, das ist Pose Gesetz und es ist logisch, dass das so ist, denn es gibt praktisch keine Aussage, die nicht dumm genug ist, dass jemand sie nicht glauben würde. Also du musst mir eine nennen, die du als lustig empfindest, von der du dir sicher bist, dass es niemanden gibt oder geben kann, der genau das denkt. Und das ist das Problem Punkt, also das alleine schon das Problem. Ich habe YouTube-Kanäle gesehen, wir denken da noch an Christian Anders Learning Channel oder Christian Anders Truth Channel, der nur Videos von Chemtrails über Weiß der Teufel was hat, wo die Überschriften so absurd sind, dass sie selbst für eine Parodie zu übertrieben klingen, aber das gibt Leute, die es offenbar meinen. Ein ähnliches Ding für diejenigen, die an diese Flat Earth Geschichte glauben, obwohl ich da heute noch nicht

sicher bin, wie viele von denen das aus Spaß an der Freude machen, weil sie es lustig finden und wie viele wirklich daran glauben. Ich bin mir nicht sicher, ob diese Gesellschaft, diese Flat Earth Society, unterwandert ist von Leuten, die eigentlich nur deren Mitglieder trollen wollen und im Endeffekt die Mehrheit derjenigen sich nur gegenseitig trollen im Glauben, dass die anderen wirklich das glauben, wovon sie reden. Dann ursprünglich kam das aus dem Bereich Kreationismus, also die Idee, dass die Schöpfungsgeschichte der Bibel wirklich zu verstehen ist, mehr oder weniger. Das ist so Kreationismus, wo es Leute gibt und gab vor allen Dingen in den United States of America (USA), die ernsthaft der Überzeugung waren und der Meinung waren, dass das parallel oder alternativ zu den wissenschaftlichen Ursprüngen der Menschheit in Schulen gelehrt werden sollte. Auch wieder so ein Ding, wo man sich denkt, das muss ja irgendwie albern, das muss so ein Scherz sein, aber es gibt und gab Leute, die das tatsächlich ernst meinen. Und was ganz ähnliches gilt halt, ja in jeder Art der Kommunikation, ich merke das halt im Twitch-Chat immer wieder, dass ich manchmal davon ausgehe, dass jemand etwas geschrieben hat, gerade wenn wir diese Classic-Diskussionen haben, da passiert das sehr häufig, wo ich mir denke, die wissen, wie ich zu dem Thema stehe und schreiben jetzt etwas Lustiges, weil um mich zum Schmunzeln zu bringen, oder wir haben sogar extra mit diversen Phrasen, hat Raudo ein Bingo-Karten erzeugt, hat 50 dieser Phrasen genommen und hat Bingo-Karten erzeugt und jetzt haben wir im Moment das Spiel laufen im Stream, dass man das Classic-Bingo schafft, dass diese Aussagen von irgendjemandem unironisch gebracht werden. Also da denke ich mir auch manchmal, oh das ist ein schöner Bingo-Satz und lobe jemanden dafür, dass er etwas so absurd sagt, dass es lustig ist und dann antwortet der oder diejenige mit, was denn, das war ernst gemeint. Wobei ich dann auch nie weiß, ist jetzt dieses, das war ernst gemeint ein Scherz oder nicht. Also ja, ich glaube, dass es absolut wichtig und notwendig ist, wenn niemand über dich wissen kann, ob du etwas ernst meinst oder nicht, dass du es entsprechend markierst. Ja und ich überlege gerade, ob man das dem Empfänger in den Fällen vorwerfen kann, aber da gilt halt auch meistens nicht. Also es sei denn, es gibt irgendwelche Dinge, wo es aus dem Kontext ein-

deutig klar wird, dass du nicht dieser Meinung sein kannst. Und auch das ist unglaublich schwer. Ich habe gerade überlegt, wenn ich einen Experten über irgendetwas, oder eine Expertin, einen Experten über irgendein Thema habe, der bewusst sich einen Spaß macht, etwas zu sagen. Auch da ist es mir viel zu häufig passiert, dass mutmaßliche oder sogenannte von anderen als solche oder selbst ernannte Experten sich zu einem Thema äußern in einer Art und Weise, wo ich mir denke, das kann doch eigentlich nur ein Witz gewesen sein. Hatten wir nicht neulich irgendetwas, oh Gott was war das denn, Bundesärztekammer zum Thema Homöopathie oder so? Ich bin mir gar nicht mehr ganz sicher, was es war. Also es kommt immer wieder mal vor, dass selbst für den Fall, dass man aus dem Kontext erkennen können müsste, dass etwas nur ein Scherz sein kann, es nicht ein Scherz ist. Was anderes gilt natürlich irgendwie, wenn ich in meiner Twitter Timeline oder wenn ich persönlich in einem, im Stream etwas sage und davon ausgehe, dass meine Zielgruppe mich kennt und weiß, wie ich ticke und dann etwas sage, von dem ich weiß, dass es als Scherz gemeint ist. Ich gehe zwar immer noch das Risiko ein, dass es Leute gibt, die das missverstehen, aber das ist ein Risiko, was ich üblicherweise zu tragen bereit bin, weil ich halt weiß, dass die Mehrheit versteht, wer ich bin und wie ich ticke und wie ich über ein Thema denke und mir in gewissen Dingen einen Scherz erlaube. Und wenn nicht, ist das meistens auch nicht so schlimm. Aber wenn du diese Situation nicht hast und das ist ja sehr häufig der Fall, wenn man sich irgendwo mit Leuten unterhält, die einen nicht kennen und die auch, wenn es ums Internet geht, das eigene Pseudonym oder den Avatar oder so nicht kennen, dann gehst du das hohe Risiko ein, dass diese Unterhaltung, ich will nicht sagen entgleitet, aber sich in eine Richtung entwickelt, in der Leute glauben, dass du das, was du spaßeshalber schreibst, ernst meinst. So, ich danke euch für eure Zuschriften. Es war mir wie immer ein Fest. Macht bitte weiter so. In diesem Sinne, tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#605: Fernbeziehung, Spielgeschwindigkeit, Zu viel Zeit am PC

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 605 und den Themen Fernbeziehung, Spielgeschwindigkeit und zu viel Zeit am PC. Hallo Barlow, mir geht seit einigen Wochen ein Gedanke nicht mehr aus dem Kopf und mich würde deine Meinung dazu interessieren oder mal interessieren und hoffe dabei, dass es nicht zu persönlich für ein BMZ ist. Kurzgefasst es geht um eine Fernbeziehung. Ich bin nun seit fast 4 Jahren mit meiner Freundin zusammen, wir haben sehr viel gemeinsam, sehr beliebt zur Metal Musik, selbe Hobbys, sogar die Games die wir spielen sind ähnlich und wir verstehen uns klasse. Es gibt hier doch ein Problem, die Entfernung zueinander. Sie wohnt in der Nähe von Wien und ich nahe Düsseldorf. Wir sehen uns mindestens zweimal im Jahr für jeweils eine Woche, doch bin ich den Rest der Zeit oft einsam. Upsi, falsch umgeschaltet. Von allen Seiten wird mir dafür Respekt ausgesprochen, dass ich doch eine gesunde Beziehung über so eine Entfernung aufrechterhalten kann, nur von meiner Familie nicht. Mein Vater hat schon häufig zum Ausdruck gebracht, dass eine Beziehung bei einer solchen Entfernung keine richtige Beziehung sei, da man sich ja nur von seiner

guten Seite kennt. Ich verstehe den Punkt, stimme aber nicht wirklich mit ihm überein, da ich jede freie Minute damit verbringe mit meiner Freundin über alles mögliche zu reden und so haben wir auch schon mehr als nur einmal gestritten. Ich sehe den Unterschied nicht das live oder am Telefon oder über Text zu machen. Ich habe auch schon oft über das Thema Eifersucht nachgedacht, was hauptsächlich auf mich zutrifft. Ich vertraue ihr blind, doch da ist immer diese Stimme in meinem Hinterkopf, welche mir sagt, dass ich in Deutschland bin und die vielen Typen, die auch an ihr interessiert sind, welche es wirklich gibt, mit ihr zur Uni gehen, den Sportverein teilen und sie als nette Person, die sie nun mal ist, behält sie als Freunde um sich, hilft ihnen und verbringt auch Zeit mit ihr. Das ist jetzt der Erwartende, dass jemand keine männlichen Freunde hat, dass das Mädels keine männlichen Freunde hat oder so. Ich weiß, sie würde mich nicht hintergehen, doch hat es mir schon mehr als eine schlaflose Nacht bereitet, wenn sie sich auf den Geburtstag oder auf dem Geburtstag von Typ XY rumtreibt. Ich glaube, dass da das Thema Entfernung auch eine sehr große Rolle spielt. Ja, das mag sein, kommen wir gleich zu. Ich liebe meine Freundin über alles und würde mit ihr bei Beendigung meiner Ausbildung und ihre Studiums zusammenziehen, doch gibt es immer diese Bedenken von Seiten der Familie, die langsam auf mich abfärben. Wie denkst du, soll ich mit all dem umgehen? Soll ich meinen Vater ignorieren? Mit meiner Freundin über meine Bedenken bezüglich ihrer männlichen Freunde reden, wobei sie viele dieser Leute länger kennt als mich und ich mich nicht aufdrängen will. Bin etwas verzweifelt und würde mich über deinen Rat freuen. Ich als Experte, ich bin selber kein besserer Ratschlag als du selbst oder dein Vater. Ich kann dir nur sagen, dass du, also zunächst mal sprichst du über zwei verschiedene Dinge. Das eine, worüber du sprichst, ist dein Papa, der sagt, ja gut, also eine richtige Beziehung ist das ja nicht. Und das zweite bist du, der über was völlig anderes nachdenkt, nämlich, aber meine Freundin, die gefällt mir. Also gibt es vermutlich gute Gründe, warum sie anderen gefällt und da wir den Großteil der Zeit voneinander getrennt ist, weiß ich ja auch nicht, was in jeder Minute passiert. Und ich habe ja irgendwie auch keinen Bock, dass einer von den männlichen Freunden meiner Freundin ihr dann doch

eine Spur zu nahe tritt oder so oder geschweige denn, dass sie irgendwann erkennt, dass einer ihrer männlichen Freunde vielleicht auch ganz interessant ist oder so was. Und das sind zwei unterschiedliche Dinge. Im ersten Teil kann ich sagen, ich weiß, was dein Vater meint und der will dir da nichts Böses oder so. Nur viele von euch kennen zum Beispiel die Situation, dass man gute Freunde hat aus der Schulzeit. Man trifft die in der Schule jeden Tag, man quatscht mit denen jeden Tag, man zockt mit denen, man geht mit denen weg und so weiter und so fort und man versteht sich einfach nur gut. Mach mal mit den selben Freunden drei Wochen lang einen Campingtrip, wo man sich irgendwie wie im Zelt teilt und berichte mir danach, wie die Stimmung so insgesamt war, ob da auch jeder Tag cremig war und so weiter und so fort. Vermutlich werden viele von euch sagen, oh ja, die Situation kenne ich nach dem Campingtrip oder nach dem Urlaub, wo man sich irgendwie jeden Tag beim Aufschlehen und beim sonstwo getroffen hat und wo man sich irgendwie gegenseitig im Weg war, wenn der eine hierhin und dahin wollte oder keine Ahnung, wenn jemand länger bei euch zu Besuch ist, zwei oder drei Wochen mal und da die Eigenschaft hat, irgendwie den Klodeckel nicht runterzumachen oder das Fenster nicht aufzumachen und so weiter und so fort, dann sind das Dinge, die man eben nicht so mitbekommt, wenn man sich halt nur für eine relativ kurze Zeit sieht und das nur, wobei du gesagt hast, ihr trefft euch zweimal in die Haar, ich habe gar nicht genau darauf geachtet, wie lange das ist. Aber im Allgemeinen steigt die Wahrscheinlichkeit, dass es Dinge gibt, mit denen man oder über die man mit anderen nicht so gut klarkommt, wenn man wirklich jeden Tag miteinander verbringt und auch zusammengezogen ist und so weiter und so fort. Und daher, da meine Empfehlung, das wirklich häufiger mal über einen längeren Zeitraum auszuprobieren und zu gucken, ob man kompatibel ist, weil diese kleinen Dinge, diese kleinen Sachen, mit denen man nicht übereinstimmt, die können sich halt extrem potenzieren bis zu dem Punkt, dass man feststellt, das könnte sogar so weit kommen, dass Leute nicht mehr oder nicht mehr so gerne zusammenleben wollen wegen so was. Das ist das, was dein Vater meint. Bei dir, ich glaube, was du beschreibst, ist eine Sache oder einer der Gründe, warum tatsächlich einige Fernbeziehungen nicht

so gut funktionieren oder sogar scheitern und nicht nur Fernbeziehungen, ich glaube Allgemeinbeziehungen, dass man so eine Unsicherheit hat, was passiert denn, wenn x, y. Ich glaube, die Herangehensweise ist aber problematisch. Du sagst auf der einen Seite, du vertraust dir und so weiter und so fort, aber das, was du beschreibst, ist ja eine gewisse Art von, ich nenne es mal Skepsis. Nicht Misstrauen, nicht gerichtetes Misstrauen oder begründetes Misstrauen deiner Freundin gegenüber, aber Skepsis, dass das denn alles so gut funktionieren kann. Und das ist ein Problem, womit sie, glaube ich, oder worüber sie mit dir sprechen muss. Also du bist derjenige, der sein Denken da irgendwie, ja wie soll ich sagen, umstellen kann man das halt nicht, nicht so leicht. Aber das ist eine Sache, die musst du halt allgemein akzeptieren. Du musst allgemein die Situation akzeptieren, dass deine Partnerin sowohl Jungs als auch Mädels als Freunde hat und mit denen Zeit verbringt, weggeht und so weiter und so fort. Und das sollte kein Problem sein. Und die Schwierigkeit, die da besteht, wenn du sie auch ansprichst darauf, ist, dass sie möglicherweise sich denkt, zwei Möglichkeiten, die dir extreme werden. Eine Möglichkeit ist, dass sie sich denkt, das ist blöd, ich habe keinen Bock, mir ein schlechtes Gewissen zu haben, wenn ich mit Jungs rausgehe, also oder unterwegs bin oder eingeladen werde oder so. Das ist die eine Möglichkeit, dass es zum Beispiel auch dazu führt, dass sie das nicht erwähnt oder nicht jedes Mal erwähnt, wenn sie das tut, weil sie sich denkt, ach, da ist er wieder sauer. Und eine andere Möglichkeit, die auch nicht besser ist, dass sie sich aus dem Grunde überlegt, das zu unterlassen, dass sie sich halt sagt, okay, finde meinen Freund nicht so gut, dann gehe ich jetzt nicht mehr zum Geburtstag meines Kumpels, den ich seit zehn Jahren kenne. Keine von den beiden Lösungen ist dolle. Also die Lösung, die die einzige ist, die da vernünftig funktionieren kann, glaube ich, auf Dauer ist zu sagen, gut, damit muss ich halt leben. Menschen haben Mädels und Jungs als Freunde und damit muss ich klarkommen. Also eine Sache, die positiv ist, natürlich, dass das schon so lange funktioniert, vier Jahre ist ja schon wirklich lange Zeit und wenn ihr tatsächlich überlegt, nach dem Studium zusammenzuziehen, dann wünsche ich definitiv viel Glück und viel Erfolg dabei und ein paar schwierige Hürden habt ihr ja auf jeden Fall schon genommen. Hey Barlow,

erstmal danke für die täglichen BMZ. Nun habe ich eine Frage zum Thema Spielschwierigkeit für dich. Es geht hier um die Black Armory Erweiterung von Destiny. In Selbiger war es jeweils notwendig, die verschiedenen Schmieden freizuschalten und die jeweiligen Waffen zu schmieden, um das nächste License Rätsel zu lösen. Erklärend ist hinzuzufügen, dass man nur durch die Visiere der jeweils neu gewonnenen Waffen die nächste Geheimschrift entziffern konnte und man gleichzeitig Feindeshorden zurückschlagen musste und ein Zeitlimit eingehalten werden musste. Diese wurde so konzipiert, dass drei Tage nach Release der vierten Schmiede immer noch niemand das Rätsel gelöst hatte. Erschwerend kam noch hinzu, dass solange niemand die neuen besseren Waffen für den neuen Content heran kommt, bis die Schmiede geschaffen wurde. Ich glaube, ich habe mich verlesen oder der Satz ist nicht ganz, aber ihr wisst, was ich meine. So, also haben die Entwickler die Rätselmission einfach freiwillig gemacht. Die Entwickler haben die Rätselmission freiwillig gemacht und alle waren zufrieden. Nun zu meiner Frage, denkst du es war richtig, dass die Entwickler sich über ihre eigene artistische Intriterität hinweggesetzt haben, um den Spielern das Update nicht zu vermiesen? Das geile ist, dass du in deiner Frage halt schon eine massive Wertung reingebracht hast, was du davon hältst. Und, okay, ich glaube, dass es grundsätzlich so ist, dass Spieler in der Summe nicht doof sind oder zu doof oder zu schlecht oder irgendwas. Ich glaube, die größte Fehlaufassung, die es unter Gamern gibt und die ziemlich weit verbreitet ist, dass irgendeine beliebige veröffentlichte Version eines Spiels so eine Art zehn Geburts-Tafeln sind. Irgendwas, was quasi von Gott geschaffen wurde und unverändert so hingenommen werden muss. Das ist eine merkwürdige Einstellung, weil sie sonst so ziemlich nirgends zutrifft. Wenn jemand ein Haus baut und das hat kein Fenster, dann hat das Fenster vergessen, dann sagt sie auch nicht, setzt sich der Architekt über seine architektonische Integrität hinweg, wenn er dieses Fenster nachbessert. Sondern du sagst, da hat er offensichtlich einen Fehler gemacht. Trotzdem ist es bei Spielen so, dass es viele Leute gibt, die quasi das Gefühl zu haben scheinen, als wäre das etwas hochgradig Heiliges, an dem nichts geändert werden dürfe, um so zu bleiben. Und das andere da, an einen Artikel, den ich mal gelesen habe, den habe ich häufiger schon erwähnt,

da ging es um Half-Life. Das Ding ist ja mittlerweile über 20 Jahre alt. Geiles Spiel. Und Half-Life hat mir unglaublichen Spaß gemacht. Das war ein cooles Spiel. Ich mochte diese Alien-Planeten-Geschichte nicht, die kam mir total merkwürdig vor und spielte sich nicht so schön. Aber diese Stimmung in einem Shooter eine interessante Story zu haben und sich da voranzukämpfen, hat mir tierisch gefallen. Und eine Sache, die sie bei Half-Life gemacht haben, ist etwas, was sie den Mom-Test genannt haben, weil ich es richtig in Erinnerung habe. Und das bedeutete, dass sie Familienmitglieder, die nichts mit dem Gaming zu tun haben, deswegen Mom, an das Spiel gesetzt haben, um zu gucken, wie begreifen die, was von ihnen verlangt ist, wie kommen sie weiter und so fort. Und wenn sie festgestellt haben, dass eine große Menge von Spielern nicht in Hauch eine Idee hatten, was sie an der Stelle tun müssen, haben sie gesagt, okay, dann war unsere Design-Idee nicht gut. Das, was wir geglaubt haben, was vielleicht so ein kleines Rätsel ist, ein bisschen knifflig, wo man ein bisschen drüber nachdenken muss, war etwas, wo Leute auch mit viel drüber nachdenken, nicht in Hauch eine Idee hatten, wie sie weiterkommen. Und damit haben sie für sich gesagt, dann hat unser Design versagt. Unsere Idee von dem, was wir machen wollten und was wir Leuten aufgeben wollten im Prinzip als Aufgabe, hat versagt. Wir müssen das ändern und nicht der Spieler muss sich ändern, weil wir wollen, dass die Spieler Spaß haben. Es bringt uns nichts, dass wir irgendeine Idee mal hatten und feststellen, dass die Durchführung dieser Idee einfach Blödsinn ist oder nicht gut funktioniert. Und dieser Teil und diese Erklärung ist unglaublich wichtig. Es gibt eine Intention, die Game-Developer haben und die selber entscheiden, ist das Ergebnis von dem, was wir gemacht haben, überhaupt noch nah an unserer Intention dran. Das merkt man auch immer wieder, wenn Spieldesigner irgendwie eine Balance-Idee haben und so weiter und so fort. Niemand regt sich darüber auf, dass es Balancing gab. Niemand würde sagen, verletzt ein Game-Designer seine Integrität, wenn er einer Klasse oder einem Charakter oder so den Schaden um 10 oder 15 Prozent senkt. Aber trotzdem ist es manchmal so, wenn es um die Schwierigkeit geht und gerade um das Senken der Schwierigkeit. Niemand würde das fordern beim umgekehrten Fall, dass eine Schwierigkeit erhöht wird, dass er sagt,

verletzt da der Game-Designer seine Integrität. Nein, natürlich nicht. Du designs es auf eine Art und Weise und möchtest, dass deine Spieler daran auch eine gewisse Art und Weise Spaß haben und wenn du feststellst, das ist nicht in deinem Sinne, dann besserst du es halt so nach, dass es funktioniert. Und was du beschreibst, ist vermutlich, ich kenne den genauen Fall nicht, weil ich das Spiel nicht gespielt habe und die Situation nicht kenne, aber das ist eben eine von diesen Situationen, dass ein Game-Designer eine bestimmte Idee hatte und festgestellt hat, diese Idee, die wir sie hatten, funktioniert nicht. Und dann ja, ob jetzt diese exakte Form der Nachbesserung gut ist, zu sagen, wir machen das optional, also von ultra schwierig zu quasi nicht vorhanden oder ob man einen anderen Weg wählen sollte, dass man sagt, wir machen es ein bisschen leichter, die Frage ist dann vermutlich auch der Zeitdruck. Aber solange dein Ziel als Game-Developer nicht ist, die Spieler ins Bodenlose zu frustrieren und sie vor eine unlösbare Aufgabe zu stellen, ist es mega wichtig, sich einzugestehen, dass etwas, was man gemacht hat, nicht funktioniert. Der andere Fall ist, und das ist auch wieder so ein Sprichwort, dass ich ganz gerne sage, ein Arzt, der sich von einer Krankheit nicht vorschreiben lassen möchte, welche Diagnose er zu stellen hat. Also es ist wichtig, nicht diese Verbordtheit an den Tag zu legen, so wie ich es mir mal ausgedacht habe, ist es richtig ganz gleich, ob es funktioniert oder nicht. Und das gilt halt, wie gesagt, in sehr, sehr, sehr, sehr, sehr viele Richtungen und in kaum einer von den Richtungen wäre dein Fazit so, dass du es kritisieren würdest vermutlich. Wenn jemand sagt, wir schrauben die Schwierigkeit hier ein bisschen nach oben, wenn jemand sagt, wir machen ein Balancing irgendwie ein bisschen anders, weil die und die Spieler es zu schwer und die anderen es zu leicht haben oder die und die Klasse überbevölkert und die andere nicht ist, dann würde das kaum einer kritisieren, im Gegenteil, man würde sagen, das ist gutes Game-Design. Und von diesem Gedanken müssen wir uns wichtigerweise und richtigerweise halt unglaublich verabschieden zu glauben, nur weil irgendwas vereinfacht wird, wäre das irgendwie eine negative Art von Eingeständnis. Du möchtest, dass Spieler, üblicherweise möchtest du das in den meisten Fällen zumindest, dass Spieler Spaß haben an dem, was sie tun und wenn du dafür sorgst, dass

die Spieler keinen Spaß haben an dem zu tun, kannst du dich fragen, ob du das ignorieren möchtest, dass sie keinen Spaß haben oder ob du halt dafür sorgen möchtest, dass sich das ändert. Nebado, ich nenne meine Frage am besten mal, wie viel Zeit vor dem PC ist zu viel? So ähnliche Fragen haben wir immer wieder mal, wie viel Zeit vor dem PC ist zu viel, ist spielen und so weiter und so fort. Das ist ein persönliches Anliegen, bei dem mir in den letzten Wochen häufiger mal etwas aufgefallen ist. Ich bin Single und habe eigentlich einen ganz normalen Vollzeitjob, allerdings bin ich seit einiger Zeit krankgeschrieben und es wird leider auch ein paar Monate so bleiben, das ist eine Menge Zeit, ein paar Monate krankgeschrieben sein. Gelegentlich fragen mich Leute aus meinem Umfeld, was ich mit meiner ganzen freien Zeit anfangen. Na ja, ohne zu lügen, da sitze ich echt viel Zeit vor dem PC. Das liegt unter anderem daran, dass meine Krankheit körperlich bedingt ist und ich deswegen nicht einfach mal so rausgehen und allerlei Aktivitäten machen kann. Ich versuche, wo es geht, natürlich auch mal etwas Zeit anders zu verbringen als vor dem PC und ich glaube, meine Wohnung war noch nie so aufgeräumt, wie seit ich krankgeschrieben bin. Das ist gut übrigens, das ist eine wichtige Information. Das erinnert nichts an der Tatsache, dass ich momentan quasi nichts zu tun habe, außer Medikamente zu nehmen, mich zu schonen und letztendlich zu heilen. Doch die ganzen Aktivitäten, die eben sonst anfallen, füllen natürlich keinen Tag. Und so ist es bei mir eben, dass ich, wie schon eingangs erwähnt, recht viel Zeit vor dem PC sitze und allerlei Dinge mache, um die Langeweile zu bekämpfen. Ich spiele mit Freunden allerlei Sachen, wenn sie selbst von der Arbeit, Uni etc. nach Hause gekommen sind oder, ohne mich jetzt zu sehr einschleimen zu wollen, deine BMZ nochmal von vorne durch. Bin schon wieder bei 360, nice. Versuche eben, so gut es geht, die Zeit totzuschlagen, was ansonsten eben an alltäglichen Sachen anfällt zu bewältigen. Jetzt kommen wir zum Problempunkt. Ich habe ja gesagt, ich werde oft gefragt, was ich mit der freien Zeit mache, manchmal auch in einem Tonfall, bei dem die Leute denken, ich werde zu Hause rumlummeln, weil ich total viel Spaß daran habe und krank sei ein Freifahrtschein für ein gratis Leben ist. Dann fällt es mir natürlich schwer, irgendwie zu lügen und ich komme

sowieso nicht drum herum zu sagen, dass ich am PC bin. Und jedes Mal kommt die gleiche Frage, ach du spielst PC und so und wie lange machst du das so am Tag, als wäre ich irgendjemandem Rechenschaft schuldig. Habe ich einfach das Gefühl, es ist vollkommen egal, was ich auf diese Frage antworte. Man sagt mir dann immer, dass es recht viel sei oder lässt es unkommentiert und denkt sich wahrscheinlich, was für ein Suchti oder so. Dazu sei erwähnt, dass die meisten meiner Bekannten nichts mit PC spielen anfangen können, zumindest nicht in dem Ausmaße wie ich, der sich wirklich auch als Gamer bezeichnen würde und trotzdem nochmal aus der Generation kommt, wo man wie ein Affe angeschaut wurde, wenn man sagt, man spielt PC. Aus der Generation kommst du, okay? Hätte ich nicht unbedingt gedacht. Mittlerweile versuche ich diesen Fragen auszuweichen. Ich habe mal gemeint, ja so 3-4 Stunden in Wahrheit sind es 13, 14 oder was natürlich gelogen ist, denn ich meine quasi unendliche Freizeit und die Unfähigkeit körperlich auf etwas zu leisten, sitze ich deutlich mehr vor dem PC. Der Kommentar, ach das ist ja ein halber Vollzeitjob, was du machst. Man stelle sich doch mal vor, was passiert wäre, würde ich jedes Mal ehrlich sein. Man würde mich wie ein Auto angucken und das sind wie gesagt Momente, bei denen ich glaube, ich könnte alles sagen, ich könnte jede Zahl sagen, von einer Stunde aufwärts, was hier selbst bei Vollberufstätigen nicht wirklich allzu viel ist, würde ich schiefe Blicke ernten und das von Leuten, die selbst auch mehrere Stunden am Tag vor der Glotze hängen. Aber das ist ja gesellschaftlich akzeptierter als zu zocken. Ich glaube, das ist aber so ein bisschen im Wandel zumindest. Ich frage mich halt, was ich sonst tun soll, was eben nicht noch hirnloser wäre. Was sagst du zu dem Thema? Welcherzeit von Stunden vor dem PC, die du als Antwort auf so eine Frage kriegen würdest, würdest du komisch schauen? Ich würde deine Meinung interessieren. Liebe Grüße, erst danke dir für deinen Job. Ich habe noch viele Fragen an dich, aber immer eine nach der anderen. Ja, ich merke das und viele davon sind einfach richtig cool. Du bist sehr, sehr häufig dran und das nicht aus Sympathie, also damit würde ich nicht sagen, dass du nicht sympathisch bist, sondern das ist keine Sympathiegeschichte, sondern einfach jedes Mal, weil das Fragen nicht interessant finde. Und ich lasse sogar viele raus,

weil ich mir denke, ich kann auch nicht schon wieder seine Frage nehmen. Aber ja, okay, so ein bisschen lese ich ja immer zwischen den Zeilen. Die erste Idee, die ich hatte, als du gesagt hast, über Monate lang krank geschrieben, das könnte eine psychische Geschichte sein, weil viele von den Situationen, wenn Leute über Wochen oder Monate langfristig krank geschrieben sind, haben mit der Psyche zu tun. Und da ist es nochmal umso schwerer, irgendein Verständnis von irgendwas für irgendwas zu bekommen. Im Zweifelsfalle läuft das immer darauf hinaus, dass die Leute sich denken, man lungere, faul irgendwie rum, weil man keinen Bock habe, irgendwas zu tun. Ist bei dir anders. Du erwähnst dir ausdrücklich, dass es eine körperliche Geschichte ist. So, und eine körperliche Geschichte ist, die ist, glaube ich, wenn ich richtig verstanden habe, stark einschränkt, wie viel du nach draußen gehen kannst. Also, da haben wir schon mal zwei Dinge absolut geklärt. Man kann dir nicht vorwerfen, dass du das aus Faulheit tust und man kann dir nicht vorwerfen, dass du die Zeit nicht nach draußen gehst. Wobei ich in vielen Fällen fragen muss, was sich jemand davon verspricht, wenn er einem anderen vorschlägt, geh doch mal irgendwie nach draußen, gerade in deiner Situation, selbst wenn du eine Stunde am Tag draußen durch die Gegend rennst oder zwei Stunden am Tag, bleiben ja immer noch zehn Stunden übrig, die du potenziell vor dem PC hockst. Niemand würde einem bettlägerigen Menschen vorwerfen, du liegst ja auch nur im Bett rum und niemand würde Stephen Hawking vorgeworfen haben, du sitzt ja auch eigentlich den ganzen Tag nur in deinem Stuhl. Macht ja auch keiner, weil es ziemlich dumm wäre. Also ist die Frage, wenn ich sowieso schon sehr stark eingeschränkt bin in dem, was ich tun kann, nämlich nicht arbeiten zu können, nicht oder nicht viel nach draußen gehen zu können, was zur Hölle kann oder soll ich sonst Produktives tun? Das erste, was mir in den Sinn kommt, ist die Wohnung auf Vordermann zu halten. Also alle häuslichen Pflichten, wie man das so schön nennt, allen häuslichen Pflichten nachzukommen, so gut es geht. Und du sagst, dass du das tust und ich glaube, dass das mega, also die Wohnung war so aufgeräumt wie noch nie, hast du ja geschrieben. Und ich glaube, dass das mega cool und mega wichtig ist, weil man dazu neigen kann, so ein bisschen zu versumpfen in so

einer Situation und dann bleibt irgendwie alles irgendwie doch einen Tag länger liegen, als es eigentlich liegen bleiben sollte. Und so weiter, was sich dann auch wiederum negativ auf die Stimmung auswirkt. Aber das machst du ja schon. Deinen häuslichen Pflichten kommst du nach, deinen beruflichen Pflichten kannst du aufgrund von Krankheit nicht nachkommen und großartig die Wohnung verlassen kannst du auch nicht. Also was sonst noch tun mit deiner Zeit? Also wie willst du die aufteilen? Und jeder Mensch würde jetzt vermutlich sagen, so mega viele Dinge, die mich langfristig halbwegs geistig gesund halten, fallen mir da auch nicht ein. Jetzt kann man noch sagen, ja gut, man kann vielleicht noch irgendwie in der Wohnung ein bisschen, was ist der Teufel, renovieren oder so. Aber selbst wenn du das machen würdest, da wärest du ja nach einer absehbaren Zeit auch durch und da muss man sich halt fragen, macht das jetzt überhaupt Sinn? Also ist das eine Investition zum Beispiel, die als Sinn ergeben würde? Zu sagen, ich fange jetzt an die Wohnung zu renovieren. So und wenn ich das durchhabe, fällt mir bis auf die Tatsache, dass es halt Menschen gibt, die gewisse Hobbys als besser als andere erachten, nicht besonders viel ein. Weil ganz ehrlich, wenn du jetzt, ich bin jemand, der ist ein großer Freund von Musik und Musikern und ich hab ja schon häufiger erwähnt, als ich früher mal irgendwie versucht hab, Gitarre zu spielen und hab mir eine Gitarre gekauft und hab da ein bisschen geübt. Aber wenn du mir jetzt sagen würdest, dass du sechs Stunden am Tag Gitarre übst, gibt's einige Leute, die sagen würden, das ist super mega toll, weil du machst ja was Kreatives. Und ich würde sagen, das ist aber jetzt auch nicht irgendwie von der Wertigkeit her besser, als am PC zu sitzen, vor allen Dingen da nicht, wenn das am PC sitzen, so ein bisschen auch das Fenster zur Außenwelt ist. Also du wirst ja vermutlich auch die Situation haben, dass du die eine oder andere Art von sozialem Kontakt über den PC pflegst. Dass du zum Beispiel mal mit jemanden zusammen zockst oder mit jemanden zusammen im Discord schreibst oder sonst was tust oder in Foren oder so dich austauscht und so weiter und so fort. Wenn ich mir jetzt vorstelle, dass mir jemand sagt, ich war jetzt sechs Monate krank und konnte die Wohnung nicht verlassen, ich hab zwölf Stunden am Tag Gitarre gespielt, ist das auch nichts, wovon ich sagen

würde, das ist jetzt besser oder das hilft besser zur Genesung oder das hilft besser, um sich gut zu fühlen. Von daher glaube ich, ist die einzige Verpflichtung, was heißt Verpflichtung, das einzige, was ich empfehlen würde in so einer Situation, tu Sachen, damit dir die Decke nicht auf den Kopf fällt. Damit du nicht komplett verrückt wirst, weil vermutlich, ich weiß ja nicht genau, was es ist, was du hast, aber vermutlich macht man sich ja auch Sorgen, wie gut das mit der Genesung voranschreitet. Ich würde, nehme ich ja mal an in deinem Fall, einfach lieber nicht krank sein und man würde vermutlich lieber wieder ganz normal zur Arbeit gehen können und so weiter und so fort. Also es sind ja auch Gedanken, die man hat. Also es ist ja nicht so, dass man völlig unbelastet, dass ich einen Urlaub gebucht hätte, sondern es scheint dir etwas zu sein, das massiv dein Leben beeinträchtigt. Und da glaube ich, ist das einzige, was du dir oder dir schuldig bist, dass du Dinge machst, die dir helfen dich besser zu fühlen, die dir helfen, ein bisschen deine Situation, ich will nicht sagen zu vergessen, aber ins Hintertreffen geraten zu lassen, damit du dich darüber, über diese Situation nicht dauernd völlig wahnsinnig machst. Und ja, Dinge, die dir helfen dich gut zu fühlen oder zumindest die Zeit totzuschlagen. Und natürlich bin ich der schlechteste Ratgeber überhaupt, weil ich beruflich vor einem PC hänge und jede Minute, die ich beruflich vor dem PC hängen kann und Content kreieren, was für mich ja meine Arbeit ist. Und auch das ist nicht so ganz leicht. Ich habe im Moment halt die Situation, dass ich so viel streame und natürlich auch noch BMZ und Podcasts und sowas mache, aber das Stream ist halt die Mehrheit der Zeit, dass ich mich immer zwingen muss während der Streams einmal pro Stunde eine Pause zu machen, den Rechner zu verlassen, ein bisschen durch die Wohnung zu gehen und irgendeine Kleinigkeit zu tun. Also irgendwie einfach überhaupt ein paar Schritte zu gehen. Wir haben zum Glück hier einen sehr langen Flur, da kann ich so ein bisschen auf und ab gehen, um mich einfach mal strecken zu können auch und so weiter und so fort. Normalerweise wäre die Situation halt, wenn die Hunde da sind, die sind im Moment nicht da, dass ich halt viermal am Tag mit den Hunden rausgehe und somit meine Bewegung bekomme. Von daher bin ich natürlich ein schlechter Ratgeber, wenn dir jemand, der selber 12 Stunden oder 14 Stunden am PC

sitzt, sagt, es ist okay, am PC zu sitzen. Nur in meinem Fall ist es halt wie gesagt auch eine Sache, dass das halt mein Job ist. Von daher ist es nochmal eine andere Situation als bei dir, wo es ja in dem Fall ausschließlich Freizeit ist. Ich wünsche dir auf jeden Fall gute Besserung und hoffe, dass das alles schadlos an dir vorüber geht. Also was heißt schadlos? Du scheinst ja schon geschädigt, nenne ich das mal zu sein, dadurch, dass du ja krank geschrieben bist von so einer langen Zeit, aber dass es zumindest ohne weitere Folgeschäden an dir vorüber geht und du hoffentlich bald wieder frei das machen kannst, was du machen möchtest. Was die Freunde betrifft und was du denen sagen kannst, ich weiß es nicht. Wenn es irgendwelche Dinge gibt, wo du das Gefühl hast, das könnte ich jetzt mal machen, das könnte ich mal in Angriff nehmen und du hast wirklich die Energie dazu und ich kann verstehen, wenn man sie nicht hat. Man könnte zum Beispiel sagen, man könnte sich ja jetzt hinsetzen und eine Sprache lernen, aber ehrlicherweise, wer von denjenigen, die das behaupten, setzt sich denn abends in seinen vier bis sechs Stunden Freizeit hin und lernt selber eine Sprache? Keiner, oder? Also das ist immer irgendwie leicht gesagt, ja man könnte, man könnte, man könnte hätte, man könnte hätte Fahrradkette und die Motivation für sowas zu finden ist halt auch nicht immer ganz leicht, weil ich mir vorstellen kann, dass es ganz schön auf die Stimmung drückt, quasi an die Wohnung gefesselt zu sein. Also wenn du kreative Dinge findest oder produktive Dinge noch dazu, mal abgesehen von deinen häuslichen Pflichten, denen du nachkommen kannst, von denen du glaubst, dass sie dir helfen, dich besser zu fühlen, dann um Gottes Willen mach sie. Vielleicht gibt es auch den einen oder anderen, der sagt, hey, ich habe so eine ähnliche Situation gehabt, folgende Kleinigkeit hat mir geholfen. Das kann ja wirklich eine Kleinigkeit sein. Diese Geschichte, die du erwähnt hast, irgendwie die Wohnung in Orten zu bringen, bevor man irgendwas in Angriff nimmt, ist ja auch eigentlich eine Kleinigkeit, wenn man es jeden Tag macht und trotzdem kann es massiv helfen. Ja, ich wünsche dir gute Besserung und keine Ahnung, mach dir keinen Kopf. Wenn du die Sorge hast, dass Leute dir nur auf den Sack gehen, wenn du Zeit am PC verbringst in deiner Situation, dann sagst du ihnen halt nicht. Du bist auch denen keine Rechenschaft schuldig und vor allen Dingen musstest du es

dir nicht antun, dass du von denen belehrt oder beraten wirst darüber, was du in deiner Situation machst, damit du die Tage rumbekommst. So, das soll es gewesen sein von mir, monsterlanges BMZ wieder geworden, war nicht so geplant, macht nichts. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#606: Depressions-Schulfach, Schlafrhythmus, (Un)Real-Life

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 606 und den Themen Depressionsschulfach, Schlafrhythmus und Unreal Life. Hallo Barlow, ich verfolge deinen Kanal nun schon eine ganze Weile, obwohl ich schon seit längerer Zeit meinen kein World of Warcraft (WoW) mehr spiele. Bin immer sehr gespannt darauf deine Meinung zu allerlei Themen. Danke dafür. Nun habe ich nach einer langen Zeit des stillen Zuhörendes auch mal ein persönliches Thema Depressionen der Gesellschaft. Sorry für den langen Text, so lang ist er gar nicht. Also Thema hatten wir schon ein paar mal, aber diesmal geht es wieder um eine etwas andere Frage. Ich fange mal an wie ich auf das Thema kam. Ende 2016 ist meine Mutter an Brustkrebs erkrankt. Zwar ist Brustkrebs eine der Krebsarten mit hohen Heilungschancen, dennoch ist das Ganze nicht spurlos an mir vorüber gegangen. Nur kurze Anmerkungen, nur weil es hohe Heilungschancen hat heißt es nicht, dass eine Heilung garantiert ist. Gerade weil meine Familie eine negative Geschichte mit Krebs vorzuweisen hat. Ich war gerade mitten im Studium und entsprechend gestresst als ehemaliger Informatikstudent. Wenn ich mich da nicht vertue, kannst du dir sicher vorstellen wie fordernd der Studiengang Technomathematik sein muss. Hab ich noch nie von gehört, aber es klingt anstrengend. Das Ende vom

Lied war, dass ich in Depressionen erkrankt bin, welche mich am Ende auch das Studium kosteten. Dieser Zeitpunkt war mit Abstand der bisher tiefste Punkt in meinem Leben. Allerdings sollte auch ein Anfang oder sollte er auch einen Anfang eines neuen Lebensabschnitts darstellen, da mich einer meiner Professoren nach einem persönlichen Gespräch dann zum Arzt geschickt hat. Das ist interessant, kommen wir gleich glaube ich noch drauf. Das ist interessant. Mittlerweile habe ich mich und auch meine Mutter wieder gut erholt und fange September auch eine Ausbildung an, auf die ich mich sehr freue. Soviel zu meiner Situation. Mir ist auch schon während meiner Therapie aufgefallen, dass psychische Krankheiten leider immer noch ein Taputhema in der Gesellschaft zu sein scheiden. Zumindest ging mir das in meinem direkten Umfeld so. Mir fällt es heute noch teilweise sehr schwer über meine Krankheit zu reden, was nicht unbedingt daran liegt, dass ich alle Leute für schlechte Menschen halte, vielmehr die Angst davon missverstanden zu werden oder dass die Leute sich vor Unsicherheit gar von mir abwenden. Gut, den Teil glaube ich, dass der nicht extrem häufig der Fall ist, aber nun gut, es ist ja auch egal, ob der Fall ist, es reicht schon, dass du die Sorge hast, dass es so ist. Was vermutlich verständlich ist, wenn man sich sein ganzes Leben noch nie damit auseinandergesetzt hat, dazu kommt noch, dass mir während meiner Bewerbungsphase geraten wurde, tunlich zu verschleiern, dass ich unter Depressionen gelitten habe. Was heißt zu verschleiern? Ich glaube, es geht einfach darum, dass alle möglichen Krankheitsbilder an niemanden so richtig etwas angehen. Also wenn es notwendig ist, das zu sagen, dass du krank gewesen bist, dann ist das eine Sache, aber es darf dich, glaube ich auch. Ich glaube, ich würde zu niemandem gehen wollen, der mich nach Krankheitsdetails ausfragt. Aber gut, das ist ein anderer Punkt, glaube ich, noch ein bisschen zumindest, ein anderer Punkt. Da habe ich mich an meine Schulzeit zurückerinnert, mir ist aufgefallen, dass psychische Krankheiten dort nie wirklich ein Thema waren. Da dachte ich mir, wäre es vielleicht nicht sinnvoll, in der Schule eine Art Workshop zum Thema psychische Krankheiten einzuführen. Das Ganze soll kein eigenes Fach werden, aber vielleicht in der 8. Klasse stattfindet das Projekt, was eher oder weniger 20 Schulstunden umfasst. Gerade Depression ist der mittlerweile

nenne Volkskrankheit und ich finde es wichtig, dass darüber entsprechend aufgeklärt werden müsste, sowohl bezüglich Umgang mit der Erkrankung, als auch die Krankheit eventuell bei sich oder anderen ausmachen zu können, wobei Letzteres nicht unbedingt gleich zu erkennen sein kann. Wie siehst du das? Erstmal zu einem Teil des ersten Teils und der Einleitung. Riesenrespekt an deinen Professor, dass ihm das aufgefallen ist und dass er dich zum Arzt geschickt hat und dass er das erkannt hat. Das kann man natürlich sagen, das hat vermutlich eher damit zu tun, dass er möglicherweise irgendeine Art von persönlicher Erfahrung im Freundes- Bekanntenkreis oder bei sich selbst hatte, die ihn dazu gebracht hat, diese Symptome zu erkennen und dich zu einem Arzt zu schicken, richtigerweise, wenn es bei dir diagnostiziert wurde, bist du erkrankt. Von daher kann man umgekehrt auch nicht notwendigerweise Professoren einen Vorwurf machen, die es möglicherweise bei einem Studenten nicht erkennen, weil sie manchmal einfach nicht die Kompetenz besitzen. Aber dann sind wir wieder beim Thema, was du eigentlich ansprichst. Ist es nicht wichtig, so ein gewisses Maß an Grundkompetenz zu lehren oder zu erkennen und vermutlich nicht nur in der Schule, sondern auch im Bereich irgendwie Vorgesetzte oder Lehrer oder eben Professoren oder so. Diejenigen sind die halt den täglichen Umgang mit jemandem haben und wie du es beschreibst, ein Umgang, der ja massive Folgen für das für das persönliche Leben haben kann. Nicht nur für den beruflichen Erfolg, wie in deinem Fall, dass er den quasi quasi zunichte macht oder unmöglich macht, in deinem Fall ja den kompletten Berufszweig quasi beendet hat. Bei manchen ist es so, dass sie aus Gründen der Depression gar nicht mehr arbeiten können. Bisschen zu dem Punkt, dass es unmittelbar lebensgefährlich ist, weil natürlich ist auch depressive Menschen gibt, die sich leider das Leben nehmen. Und dem Faktor, dass es alle möglichen Krankheiten gibt, die einhergehen mit Depressionen, die wiederum auch lebensgefährlich und bedrohlich sein können oder verhaltensmusterlich lebensgefährlich und bedrohlich sein können und so weiter und so fort. Weswegen man ja nicht umsonst sagt, dass depressive Menschen, gerade wenn sie nicht behandelt sind, unter einer geringeren Lebenserwartung zu leiden haben, als Menschen, die nicht von der Krankheit betroffen sind. So,

also da erstmal ein riesen Respekt an deinen Professor und du lieferst eigentlich schon einen wichtigen Punkt, dass dieser Professor das vermutlich vermutlich nicht erkannt hätte, wenn er nicht eine gewisse Kompetenz in diesem Thema hätte. Und selbst wenn das alle Professoren würden, glaube ich nicht, dass es alle Menschen tun würden. Und da sind wir an einem wichtigen Punkt, dass manche Menschen, um nicht zu sagen viele Menschen, Depressionen bei sich selbst möglicherweise auch spät oder zu spät oder gar nicht erkennen. Und das ist ein weiterer Pluspunkt. Dasselbe gilt möglicherweise für, na gut, man kann sagen, ein Klassenkamerad erkennt es vielleicht auch nicht besser an dir selbst, als du, wenn ihr beide die gleiche Art von in Anführungsstrichen Schulung erhalten habt. Aber für mich klingt das absolut nicht verkehrt und vor allen Dingen auch noch in so ein bisschen in eine weitere Schiene gehend oder in eine weitere Richtung gehend. Und das ist der allgemeine Umgang und die Psychologie im Umgang mit Menschen. Denn was du gerade ansprichst, ist ja zwar rein das Thema Depression, aber es gibt ja noch einige andere psychische Erkrankungen, die in eine ganz ähnliche Richtung gehen, die es unglaublich schwer machen, mit Menschen umzugehen, mit anderen Menschen umzugehen. Angststörungen wären nur eine davon. Vermutlich gibt es auch alle möglichen anderen Dinge von, ich überlege gerade ADHS, da gibt es ja immer noch sehr viele Diskussionen, ob und wie das immer richtig diagnostiziert ist und ob es existiert und so weiter und so fort. Aber es wird mehr als mal nur die beiden Dinge geben, die erheblichen Einfluss auf das Miteinander haben und die sehr sehr schwierig sind für Kinder zu begreifen. Und ich denke auch an gerade noch ein weiteres Thema, das auch so in diesem Umfeld liegt und das ist das Thema Mobbing oder im Englischen Bullying, Mobbing, also es ist beide ein englisches Wort, aber im Deutschen benutzt man glaube ich häufiger Mobbing und im Englischen eher das Wort Bullying. Was ja auch an Schulen durchaus ein Thema ist und wo einige von euch mit Sicherheit ein Liedchen singen können, wie unschön das ist. Was mir aufgefallen ist, dass viele Menschen zu glauben scheinen, dass Mobbing so ein Thema ist, wie man es immer in so schlechten US-Serien sieht, wo so eine Gruppe von bösen Teenagern sich zusammen rottet und das arme kleine Kind mit der

Nickelbrille rumschubst und so weiter und so fort. Nicht dass das unmöglich wäre, dass sich Mobbing so äußert, aber ich glaube in vielen Fällen ist es so, dass Leute schlicht und ergreifend auch nicht erkennen, dass ihr Verhalten gegenüber einem anderen. Genau das ist, weil sie nämlich denken, dass sie im Recht sind. Wenn ich da so an meine Schulzeit denke und an diversen Gruppen, die nicht miteinander ausgekommen sind, war es eher so, dass die Gruppen sich und die Menschen, also die entsprechenden Schüler, sich eher mehr oder weniger als als gleichwertig verstanden haben und glaubten, dass was sie tun, ist einfach nur legitimes Kontergeben oder ein lockerer Spruch oder so. Ich glaube niemand, auch von denen, die sich dauerhaft Fehlverhalten haben gegenüber anderen, hätte von sich ansatzweise gedacht, dass das in die Richtung geht, in eine Richtung geht, sagen wir es so, die möglicherweise ernsthafte Folgen für denjenigen hat, mit dem er so umgeht. Und ich glaube, das werden einige möglicherweise so sehen können oder nachvollziehen können, die die Opfer waren davon und ich glaube, es werden möglicherweise auch einige nachvollziehen können, die sich jetzt denken, hm, vielleicht ist irgendwas bestimmtes, das muss ja nicht systematisches gewesen sein, was über Jahre ging, aber vielleicht ist irgendwas, was ich gemacht habe, fällt in die Richtung von Täter oder mein Verhältnis zu einer bestimmten Person oder zu mehreren bestimmten Personen, mit denen man sich in der Schule nicht ausstehen konnte und nicht klar gekommen ist. Es ist ja manchmal auch so, dass sich das von vorne nach hinten wandelt und so. Ich hatte in meiner Schule anfangs einen Kumpel, der war mein bester Freund, dann konnten wir uns irgendwie zwei Jahre nicht ausstehen und irgendwann haben wir zusammengekauft und sind wieder die besten Freunde geworden. Also ja, ich glaube, das, was du beschreibst, unabhängig vom Thema, ob es jetzt nur um Diskussion geht, ist ein super, mega wichtiges, von dem es definitiv in der Schule, sobald die Kinder auch nur ansatzweise ein Verständnis dafür haben können, durchaus Workshops geben sollte, weil der allgemeine Umgang miteinander und das potentielle Erkennen von psychischen Krankheiten bei sich selbst und von Dingen, die einfach unglaublich gefährlich sind für die Entwicklung, ist glaube ich extrem wichtig und dasselbe gilt für Lehrer. Dass Lehrer erkennen können,

wenn mit einem Kind irgendwas nicht stimmt, was möglicherweise erhebliche negativen Einfluss auf dessen nicht nur schulische Entwicklung hat, sondern persönliche Entwicklung hat. Also ich halte das, was du beschreibst, für eine uneingeschränkt gute Idee. Ich weiß, dass es vermutlich nicht so ganz leicht umzusetzen sein dürfte, weil es dann auch wieder Zeit- und Kostenfragen sind und so weiter und so fort und mit Sicherheit wird es auch irgendwelche Leute geben, die sagen, ich finde das aber doof, das sollte nicht gemacht werden, das ist Zeitverschwendung und so weiter und so fort. Ich finde es gut, gute Idee. Hallo Barlow, ich höre deine Podcast seit meiner Rückkehr zur [WoW](#), also seit etwa drei Monaten regelmäßig. Meistens tue ich das zum Einschlafen, was aber nicht heißen soll, dass wir D&Z und LoreTalk langweilig sind. Du hast ein etwas Beruhigendes in deiner Stimme und Sprechweise. Ich habe auch ehrlich gesagt gar keine Sorgen damit, dass jemand sagt, er hört irgendwas, was ich mache zum Einschlafen. Also wenn jemand sagt, er findet es zum Einschlafen, ist das was anderes, aber wenn man was zum Einschlafen hört, dazu habe ich das mittlerweile zu sehr mitbekommen, dass es viele Leute gibt, die alle möglichen Dinge zum Einschlafen hören, von drei Fragezeichen über andere Hörspiele bis hin zu Hörbüchern und so weiter und so fort. Passend zur Schlafthematik kam eine Frage, ich persönlich brauche im Hintergrund immer etwas Berieselung zum Einschlafen. Lange Zeit war dies Bob Ross Joy of Painting nun eben deine Podcast. Ich freue mich sehr, dass ich Bob Ross abgelöst habe, zumal wir sehr ähnliche Frisuren auch haben. Zudem gehe ich ziemlich unregelmäßig ins Bett, weil ich eben auf die Devise vertrete, ach komm, einmal die WorldQuest noch machen, jetzt mal schnell Riesenflöte zu Mittag, kurz noch das Auktionshaus ([AH](#)) gecheckt. Meistens läuft es darauf hinaus, dass die geplante Zubettgehtzeit von 23 Uhr oder 24 auf 2 Uhr früh verschiebt. Ich kenne aber auch viele, die das komplette Gegenteil sind und jeden Tag zu festen Zeiten im Bett liegen, weil sie ansonsten die Nacht nicht zur Ruhe kommen. Über das Thema hatten ein guter Freund und ich neulich eine relativ große Diskussion, die ich gerne mal an dich weitergeben möchte. Für wie wichtig erachtest du ein geregeltes Schlafverhalten für den beruflichen schrägschlägspielerischen Erfolg? Denkst du ein Verhalten schlafen gehen,

wenn man müde ist, ist schädlich oder schädlicher für erfolgreiche Spielen, Arbeiten, spielen finde ich gut, dass du das spielen mit rein nimmst. Arbeiten, Leben als ein Schlafrhythmus nach Stechuhr oder nimmt sich das nichts? Deine 50 fände ich zu dem Thema, würde mich echt interessieren. Mach weiter mit dem großartigen Content, ich will nicht schon wieder was neues zum Einschlafen suchen. Gerne, wenn das denn reicht, wenn die Podcasts reichen, dass du oder die BMZ damit reichen, dass du Zeit genug zum Einschlafen hast, die Frage ist halt nur, bist du jetzt noch wach? Hallo? Aufwachen! Hallo, ich rede mit dir, ich antworte. Das ist eine gute Frage, ich weiß es nicht genau. Ich kann sagen, dass ich es mittlerweile sehr zu schätzen weiß, einen relativ gut geregelten Tag-Nacht-Rhythmus zu haben, mit relativ gut geregelt, meine ich, dass ich zumindest immer zu gleichen Zeit aufstehe, plus minus eine Stunde oder so, eine halbe Stunde vielleicht. Es werden einige sagen, das ist ja schon nicht mehr geregelt, ich stehe um Punkt 6 Uhr oder 6.15 Uhr auf und das kann ich insofern verstehen, als dass natürlich, wenn man eine feste Anfangszeit hat bei der Arbeit zum Beispiel oder feste Abfahrtszeiten von Bussen und Bahnen und so, wenn die nicht ganz so häufig fahren, dass man dann gezwungen ist, ziemlich minutengenau aufzustehen. Ich bin da froh, den Luxus zu haben, dass das nicht ganz so ist, aber auf der anderen Seite habe ich halt auch, dadurch dass ich derjenige bin, der bei uns die Gassi-Runden mit den Hunden übernimmt, kein sehr großes Zeitfenster, wie oft und wie lange ich mich noch mal umdrehen kann. Die Hunde werden halt so gegen gegen neun oder so spätestens unruhig und wollen mal so langsam aufstehen und Futter haben und vor allen Dingen nach draußen gehen und da kann ich jetzt nicht sagen, ich drehe mich noch bis 12 Uhr oder 11 Uhr im Bett rum oder so. Eine Sache, die ich auch festgestellt habe mit dem unregelmäßigen Schlafrhythmus ist, dass das sehr leichter zu führen kann, dass man nicht nur ein verspätetes Aufstehen hat oder so, sondern diesen gesamten Rhythmus sich total versaut. Also dass man irgendwie erst steht man eines morgens um neun auf, dann ist es halb zehn, dann ist es zehn, dann ist es elf und dann kannst du auch mal sein, dass man erst um zwölf oder eins oder noch später aufsteht. Einige von euch werden das mit Sicherheit kennen, je nach Tagesrhythmus, dass sie im

Winter schon mal aufgestanden sind, als es schon wieder dunkel war oder so und das glaube ich ist so richtig katastrophal. Nicht nur für die innere Uhr, sondern auch so für das Wohlbefinden. Ich fühle mich fürchterlich oder habe ich immer fürchterlich gefühlt, wenn ich so ultraspät aufgestanden war. Vor allen Dingen dann wissen, du kannst dich ja auch nicht wirklich früh hinlegen. Also ich zumindest konnte das nicht. Ich konnte mich nicht einfach hinlegen, wenn ich nachmittags aufgestanden bin um 23 Uhr und dann glauben, dass ich wieder einpenne. Das ging dann auch nicht, dann hätte ich halt wach gelegen. Von daher, auch wenn es da vermutlich einige Untersuchungen gibt, bei der Untersuchung wird es schwer zu sein, die Störfaktoren rauszurechnen, weil es diverse Dinge gibt, die ohnehin problematisch fürs eigene Leben sind, die dazu führen, dass man so unregelmäßige Zeiten hat und dann noch so andere Dinge wie so extrem unregelmäßige Zeiten, dass man rein und raus geht ins Bett, wann man will, die wird man fast immer dann nur haben, wenn man entweder über eine sehr lange Zeit Urlaub hat oder komplett nicht arbeitet. Und dann ist natürlich auch die Frage, gibt es nicht noch irgendwelche Korrelationen mit nicht arbeiten, die wenn sie gemessen werden und sagen, dass diejenigen, die einen unregelmäßigen Schlafrhythmus haben, halt keine Ahnung, was häufiger an Depressionen war das Thema eben, an Depressionen leiden oder so. Also von daher weiß ich nicht, wie viele wirklich vernünftige Untersuchungen zu dem Thema es gibt. Ich habe gemerkt, dass die Hunde mir extrem geholfen haben, einen regelmäßigen Tagesrhythmus zu bekommen zu dem Zeitpunkt, wo ich mich alleine um sie gekümmert habe, nicht alleine um sie gekümmert habe, aber wo ich alleine mit ihnen Gassi gehe, wurde das gerade oft morgens übernommen. Wenn sie das morgens übernommen hat, war mein erster Fixpunkt, den ich einhalten musste, halt erst der Mittag. Also mir hat das irgendwie extrem geholfen. Ich habe immer noch Situationen, dass ich manchmal relativ spät ins Bett gehe, dafür, dass ich dann um neun aufstehe. Also manchmal, es kann auch schon mal drei Uhr nachts sein. Da sind das halt sechs Stunden Schlaf, aber sechs Stunden Schlaf sind auch nicht so extrem wenig. Es ist nicht viel, man sagt ja üblicherweise acht Stunden, aber es ist halt eben auch nicht so eine Zweistundenschlafgeschichte oder so. Ich kann nur sagen, für mich hat

das sehr gut funktioniert, einen ziemlich regelmäßigen Rhythmus zu haben und was aber für mich bedeutet auch, dass ich keine extrem langen Zeiten schlafe. Also bei mir ist es selten acht Stunden und länger, sondern bei mir ist es oft so sieben, ich schätze mal sieben Stunden und damit komme ich gefühlt zumindest sehr, sehr gut zurecht. Definitiv besser komme ich damit zurecht, als mit dem sehr unregelmäßigen Aufstehen. Aber wie gesagt, ich glaube, das wird ganz ganz viele Menschen schon alleine deshalb nicht betreffen, weil sie sich das nicht erlauben können, extrem unregelmäßig aufzustehen. Ich versuche nicht, gleich jetzt noch mal die Frage, ob das exakt beantwortet, was du sagst, für wie wichtig erscheint ein geregelter Schlafverhalten. Es hat mir sehr geholfen. Angeschlossen an das letzte Thema aus BMZ 602. Ich störe mich mehr und mehr an den Begriff Real Life bzw. noch dem Umkehrschluss, denn was ist das andere? Dann Unreal Life. Das ist glaube ich nicht der richtige Umkehrschluss. Der Umkehrschluss ist, dass das andere ein Virtual Life ist und da kann man glaube ich wenig gegen einwenden. Man macht das ja auch häufiger mal, dass man Dinge erzählt, so als wären sie einem selbst passiert, obwohl man eigentlich den Charakter meint. Wenn du dann sagst, dann habe ich hier noch den Rare mobile object (**Mob**) getötet, dann merkt man ja, dass man selber eine Geschichte erzählt über ein virtuelles Leben, denn du selbst hast ja keinen Rare **Mob** getötet, dein Avatar in einem Spiel hat ja hat eigentlich auch den Avatar eines Rare **Mob** getötet. So ist es glaube ich gemein. Viele Punkte wie die Zeit der anderen realen Menschen, durch die man lediglich digital verknüpft ist, sind echt. Man erzeugt mit einer Raid-Zusage eine Verbindlichkeit, die man als im Fußballtraining, moment, die man als im Fußballtraining üblicherweise auch nicht so einfach aufgegeben hätte, vermutlich die man auch im Fußballtraining nicht aufgegeben hätte. Üblicherweise handeln so rücksichtslos und ignorant nur A... Arschlöcher meinst du? Das sind die richtige Anzahl an Punkten für Arschlöcher und wie du selbst schon oft genug gesagt hast, reicht es ja eigentlich schon, wenn man das zumindest nicht macht oder zumindest das nicht ist. Ich habe digitale Bekanntschaften über Jahre hinweg, die für mich nicht weniger unreal sind, nur weil die Personen nicht auch analog kenne. Die nicht weniger unreal sind, nee, die nicht unrealer sind, die

nicht weniger real sind, so muss es lauten. Himmel, du machst mich irre mit deinem Unreal. Ich habe gerade einen Wortwitz auf den Lippen gehabt, wo ich mir dachte, und wie heißt dann die virtuelle FIFA Mannschaft? Unreal Madrid. Ich finde, dass nicht mehr zeitgemäß und begriffen wie analoges und digitales Leben weiters angemessener. Wie gesagt, du hast unreal ins Spiel gebracht. Ich bin bei virtuell und ob du nun virtuell sagst oder digital, das kommt ja aufs selbe raus. Also mit dem was du meinst halt. Weil sie eben nicht diesen nun ja im Umkehrschluss abwertenden Nachgeschmack haben, wie es eben das Real Life hat. Begrifflichkeiten sind nun mal mit Subtext und Bedeutung aufgeladen, was es zu mehr als Wortglauberei macht. Als jemand, der selbst das Wort Real Life benutzt, wie siehst du das? Hast du darüber schon weitgehend nachgedacht? Ja, also wir können das gesamte Ding im Grunde genommen erstmal abschließen und sagen, damit ist nicht gemeint, dass das Leben irgendetwas, also dass das Virtual Life keine Art der Realität ist oder so. Oder keine Art des Umgangs oder wichtigen Umgangs. Das ist glaube ich insgesamt überhaupt nicht wertengemeint zunächst mal. Es ist einfach nur um eine Fallunterscheidung zu haben. Virtual Life und Real Life. So, dass natürlich einige Menschen Wertungen reinbringen, da hast du mit Sicherheit Recht. Und dass einige Menschen deine negative Wertungen reinbringen, hast du auch Recht. Und das was du beschreibst mit den Freundschaften und so weiter und so fort. Das ist etwas, das ganz ganz ganz ganz viele Menschen glaube ich extrem außer Acht lassen. Wie oft habt ihr vielleicht schon mal gehört, geh doch mal nach draußen, spiel doch mal mit Freunden, triff dich doch mal mit Freunden und so weiter und so fort. Oder unternimm doch mal was mit Freunden, wo man den entsprechenden Personen eigentlich sagt, ich mach doch die ganze Zeit was mit Freunden. Nun mach ich mit den Freunden was online. Und auch da sind wir wieder bei so einem Fall, wo das zieht sich wie so ein roter Faden durch sämtliche heutigen Themen, die auch mit mit Krankheiten zu tun haben können, die auch mit psychischen Krankheiten zu tun haben können, dass es nicht jedem immer unglaublich leicht fällt, unmittelbaren Kontakt zu allen möglichen Menschen zu halten. Das mag eine Ausnahme sein, vielleicht, weiß ich nicht, ist auch egal, spielt ja keine

Rolle, ob das eine Ausnahme ist oder sein kann. Aber es existiert und dann können so virtuelle Freundschaften einen riesengroßen Wert und Mehrwert haben. Das kennen bestimmt auch einige von euch, dass es Leute gibt, mit denen man zusammen zockt, die einem auch mal ihr Herz ausgeschüttet haben. Ich persönlich bin immer eher jemand gewesen, ich habe das nicht so gerne gemacht, ich mache das aber auch im Real Life nicht so unglaublich gerne, mein Herz ausschütten. Gibt da doch einige Dinge, die ich lieber gerne für mich behalte und nicht mit jedem mich austausche, aber das ist vielleicht, ich sage nicht, dass das richtig ist, ganz im Gegenteil, vermutlich ist es in einigen Punkten total falsch, sich darüber nicht auch mal ausgetauscht zu haben oder darüber gesprochen zu haben. Ich war immer jemand, der beim Zocken lieber über das Game gesprochen hat und so weiter und so fort, aber auch ich habe einige virtuelle Freunde, mit denen ich auch mal über, keine Ahnung, über Jobthemen oder so gesprochen habe oder über Beziehungsthemen und so weiter und so fort. Und das kann unglaublich nützlich und unglaublich wichtig sein, gerade für diejenigen, die vielleicht nicht immer die Möglichkeit haben, sich beliebig mit ihren Freunden zu treffen oder die nicht beliebig viele Freunde haben oder die in der Situation sind, die ich zum Beispiel hatte, als ich nach Gibraltar gezogen bin, dass man aus seinem Umfeld mit den Freunden und Bekannten plötzlich erst mal komplett raus ist und dann sagst du ja auch nicht, ich suche mir jetzt den Nächstenbesten auf der Straße und erzähle ihm von meinen Hämorrhiden oder weiß der Teufel was wovon. Gibt auch Leute, die das machen übrigens. Wenn man einen Podcast regelmäßig hört, wird festgestellt haben, dass ich immer wieder Leuten begegne, die offenbar für die perfekte Begrüßung erhalten, mir ihre Krankheitsgeschichte zu erzählen, obwohl man sich bestenfalls vom Nachbarschaftlichen guten Tag kennt. Also ja, aber man sucht sich ja nicht immer einfach irgendjemand aus, dem man das dann erzählen kann und das ist halt ganz cool, Leute zu haben, mit denen man auf virtueller Ebene eine reale Freundschaft schließt, können wir das vielleicht so sagen, weil deine Freundschaft wird ja auch mit mit irgendjemandem sonst nicht plötzlich zu einer virtuellen Freundschaft, weil die in unterschiedlichen Städten wohnt und ab jetzt nur noch vielleicht mal im Discount oder per Tele-

fon zockt. Da würde ja auch keiner sagen, das ist jetzt nur noch eine virtuelle Freundschaft. Warum sollte also eine Freundschaft, die geknüpft wird auf dieser Basis, jetzt plötzlich auch keine echte oder richtige sein? Und für mich gibt es einige Leute in meinem Leben, die ich online kennengelernt habe, die entweder dann im realen Leben auch zu wichtigen Personen geworden sind, also die ich im Real Life auch getroffen habe oder aber welche, die ich seit Jahren, um nicht zu sagen, teilweise vermutlich sogar seit Jahrzehnten, online kenne und wo ich mich immer wieder freue, mit denen interagieren zu können in irgendeiner Art und Weise. Ich muss gerade nachdenken, das gilt teilweise sogar für so einseitige Dinge, wie sowas wie Content-Produzenten bei mir, dass es Leute gibt, deren Content, wenn ich da an Preach denke oder so, dessen Content ich regelmäßig schaue und der jetzt zwar kein Freund ist oder so, aber zumindest jemand, wo ich mir denke, immer wieder schön was von dem zu hören. Oder andere Leute, ok bei Venien zum Beispiel, da habe ich zumindest dann einmal im realen Leben getroffen, aber die Freundschaft bestand schon weit bevor wir uns im realen Leben getroffen haben. Trotzdem, ich glaube nicht, dass universell mit dem Gegendell von Real Life ein Unreal Life gemeint ist. Ich glaube nur, dass es vermutlich Leute gibt, die das so interpretieren, die halt sagen, das ist ja nur eine Online-Freundschaft oder so. Und ich glaube, dass man Fallunterscheidung machen muss. Also ich glaube auch nicht, dass das alle sind oder dass die Mehrheit den Leute ist und dass man denen vermutlich auch sehr sehr gut zeigen kann, warum auch eine virtuelle Freundschaft sehr viel mehr sein kann, als eine rein virtuelle Freundschaft. Das es nämlich Menschen sind, die sehr wichtig sind und mit denen man genauso etwas unternehmen kann, wie mit Leuten im Real Life. Also genauso etwas, damit meine ich nicht abgesteckt und per Definition genauso etwas. Kannst halt virtuell nicht, keine Ahnung was. Ich wollte ja sagen, du kannst virtuell nicht allen trinken gehen, aber im Prinzip kannst du das ja quasi auch. Musst halt dem anderen vertrauen, dass er auch wirklich dann einen kurzen trinkt, wenn du sagst, wir trinken jetzt zusammen einen kurzen, aber ich glaube, das ist nicht das, was man üblicherweise dann macht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs zuhören. Macht es gut und tschüss bis zum

nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow. Das habe ich versprochen am Ende.
Euer Onkel Barlow. Tschüss.

#607: Drecks-Kollegen, WoW-Währungsreform, öffentlicher Alkoholkonsum

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 607 und den Themen Dreckskollegen, World of Warcraft (WoW), Währungsreform und öffentlicher Alkoholkonsum. Hallo Barlow, ich arbeite in der Industrie im Dreischichtbetrieb. Die Abteilung in der ich arbeite ist die größte und auch nennen wir es mal wichtigste Abteilung in unserem Werk. Wir haben ungefähr 250 Leute in unserer Halle und mich überkommt fast täglich der blanke Zaun. Die Schichtübergaben werden nicht gemacht, Ressourcen die für den Arbeitsprozess benötigt werden, werden nicht organisiert und allgemein lassen viele einfach alle stehen und überlassen ist der Folgeschicht um sich um alles zu kümmern. Das führt eben dazu, dass man ein riesiges Grenne zu bewältigen hat, ehe die Maschinen vernünftig laufen und man sich dem Prüfen und Überwachen der Produktion widmen kann. Letzte Woche kam es wohl zu einer kleinen Schlägerei, da sich ein paar Kollegen wie die letzten Dreckschweine aufführten. Diese pöbeln auch ganz gerne mal rum oder verhalten sich wie ein Schurke im Raid. Zudem, würfeln also auf alles, zudem wurden auch grundsätzliche Dinge des menschlichen Zusammenlebens nicht

eingehalten. Als Beispiel wenn die WCs nicht mit Toilettenpapier oder Exkrementen überflutet sind, wird auch mal eine Tür gewaltsam entfernt oder eben anderweitig irgendetwas beschädigt. Man muss sich vorstellen, dass das in einer marktführenden Firma passiert und oft folgenlos bleibt. Ich selbst versuche, soweit es geht alles zu machen und die Folgeschicht auch soweit es geht, je nach Menge meiner eigenen Arbeit alles vorzubereiten. Okay, Moment, der Teil wird interessant glaube ich. Da höre ich dann oft, danke, super von dir, hätte ich gern öfter, Moment, super von dir hätte ich gern, achso von dir hätte ich gern öfter Maschinen, also die Maschinen übernehmen, an denen du gearbeitet hast oder so und so weiter, aber gerade die Leute lassen dann wieder alles verkommen. Es ist einfach frustrierend. Was sagst du zu solchen Kollegen und den Arbeitsverhältnissen? Also ich habe die Frage natürlich schon mal gelesen und dachte mir zuerst, okay das müssen schlimme Kollegen sein, aber dann lese ich am Ende einen Satz bei dir, der lautet, Moment, ich versuche selbst soweit es geht alles zu machen und für die Folgeschicht oder für die Folgeschicht auch soweit es geht, je nach Menge meiner eigenen Arbeit alles vorzubereiten. Da höre ich ja raus, dass das nicht immer geht oder dass es tatsächlich eine Schwierigkeit ist, sonst würdest du es ja einfach immer machen, wenn die Zeit immer da wäre und das ist schon das erste, was ich mich dann frage. Wenn das schon bei dir nicht immer geht, obwohl du es unbedingt machen möchtest, wie ist das dann vielleicht bei anderen, die möglicherweise auch einfach nur schlechter organisiert sind oder langsamer arbeiten als du? Also ist da ein grundlegendes Problem, was vom Arbeitgeber zu verantworten ist, dass die Menge der Arbeit, die insgesamt gemacht werden muss, so groß ist, dass es nicht immer jedem möglich ist, eine vernünftige Übergabe zu machen. Wenn ja, ist das ein grundsätzliches, strukturelles Problem, wo der Arbeitgeber für zu sorgen hat. Jetzt muss man natürlich sagen, im Prinzip muss der Arbeitgeber für alles sorgen, egal ob das strukturell ist oder an einzelnen Personen liegt. Aber dann hätte ich zumindest für einen Teil der Kollegen Verständnis, weil die Schicht, die nach dir kommt, wenn du keine Zeit hattest, eine vernünftige Übergabe zu machen, denkt sich ja vielleicht auch, toll, der hat das nicht vernünftig gemacht und dann zieht sich das Problem ja möglicherweise

auch in die andere Schicht, oder? Wenn du eine halbe Stunde brauchst, um irgendwelchen Kram aufzuräumen und aufzuarbeiten, fehlt dir doch auch eine halbe Stunde, oder nicht? Habe ich da irgendwie einen Denkfehler drin, dass die Zeit, die am Ende möglicherweise auch fehlt, um die vernünftige Übergabe zu machen. Ich weiß ja nicht, welche Quoten ihr da habt oder ob ihr einfach sagt so, 16 Uhr Schichtübergabe, das heißt um 15.30 Uhr wird angefangen, sich für die Übergabe vorzubereiten und eben nicht weiter gearbeitet. Und was alles andere betrifft, glaube ich, da sind ein paar Verfehlungen bei, wo schlicht und ergreifend Vorgesetzte eingeschaltet werden muss. Wenn Leute sich irgendwie prügeln, dann, ich kann mir gar nicht vorstellen, dass jemand, der einen anderen tätlich angreift, überhaupt im Unternehmen bleibt. Also das ist definitiv ein Grund für eine fristlose Kündigung. Zumal du ja nicht willst, stell dir mal vor, du hast so einen Kollegen in deiner Schicht, den bei der Schicht Übergabe zu haben und dem ausweichen zu müssen, ist schlimm genug. Aber was, wenn du so einen Kollegen bei der Schicht hast und jetzt plötzlich jeden Tag damit rechnen musst, zusammengeschlagen zu werden oder so. Also das ist ein Problem, das darf nicht passieren. Und ja, was so Toiletten und so betrifft, ich habe keine Ahnung, ob möglicherweise, das ist ja auch gelegentlich der Fall, nicht genügend davon da sind oder die nicht gut genug gewartet werden, dass halt irgendwie zwei oder drei immer außer Betrieb sind. Und naja, je mehr Mitarbeiter du hast, desto weniger Toiletten, je mehr die also pro Tag belegt sind, desto übler sehen sie natürlich auch aus. Aber ich glaube, ich würde im Zweifelsfalle versuchen, immer mal mit den Vorgesetzten zu reden, weil es ja auch in dessen Interesse sein muss, dass seine Schicht oder dem Schichtverantwortlichen, dem Schichtleiter zu reden, dass seine Schicht vernünftig arbeitet und das Ganze in einem vernünftigen Zustand hinterlässt, weil es ja möglicherweise auch negativ ihn oder sie zurückfällt, wenn das nicht der Fall ist. Und wenn das, was irgendeinem Grunde ganz und gar nicht funktionieren sollte, denn wenn das, was du beschreibst, keine spießige Wahrnehmung ist, sondern eine sehr, sehr üble Realität, unter der du zu leiden hast und andere Mitarbeiter auch, dann kann ich nur hoffen, dass du die Möglichkeit hast und dann gegebenenfalls halt auch in Erwägung ziehst zu

sagen, okay, dann muss ich mir halt was anderes suchen, denn so die nächsten fünf oder zehn oder 15 oder 20 Jahre zu arbeiten wäre die Hölle. Moin, ich habe zwei Fragen zur Inflation in [WoW](#). Glaubst du, dass Blizzard die teuren Mounts, Transmog und Auktionshaus (AH) Mount eingeführt hat, um die Goldmenge auf dem Server zu regulieren? Ja, ich denke, dass es wohl nicht der Fall ist, da es ja keinen so großen Unterschied macht. Zweitens, glaubst du, dass Blizzard die Goldmenge regulieren sollte, bzw. es eine neue Währung geben sollte, sozusagen wie man schon zwei Mal einen Itemsquish hatte. Oh, ist gefährlich, ist gefährlich. Ich würde mich über eine Antwort freuen und mache weiter so. PS, ich hoffe, jedes Mal bei einer neuen Folge von Porn, dass du berichten kannst, dass du den Kerl herrschst. Nee, noch nicht, hat sich immer noch nicht im Preis verändert. Also immer den ersten Teil, ja, das haben sie gemacht, aber ich weiß nicht, in welchem Rahmen das für eine, ja, Deflation nennt man es, glaube ich, einfach, sorgen sollte. Also, dass die Goldmenge sich verringert und die Goldmenge sich verringert, als Gold wieder mehr wert wird. Das kann ich halt überhaupt nicht beurteilen, ob und wie das funktioniert hat. Denn es ist natürlich klar, dass nur ganz, ganz wenige sich dieses Mount leisten können und dass diese wenigen, die es sich leisten können, in vielen Fällen um so vieles mehr als das Gold besessen haben, dass es eben nur ein kleiner Teil war, den sie dadurch verloren haben. Ein weiterer Schritt ist halt zumindest gegen, also du kannst ja gegen zwei Dinge kämpfen. Du kannst gegen einmal gegen die aktive Goldmenge kämpfen und versuchen, die kleiner zu machen. Oder du kannst zumindest die Raid, in der die Goldmenge ansteigt, senken oder stabil halten, sagen wir es so. Und da hat Blizzard einiges getan in Sachen Quest-Belohnungen, Coindrop und so weiter und so fort. Ich würde auffallen, dass ihr, ich glaube, wenn man sich Classic-Deterior Hand-Mops anguckt, die haben schon mehrere Silber gedroppt. Also ich glaube sogar im hohen zweistelligen Silberbereich, so 50, 60, 70 Silber oder so. Ich müsste gucken, sobald wir auf dem Classic-Server so weit sind. Und heutzutage sind die Coindrops nicht ansatzweise um so vieles höher, wie man es erwarten könnte, wenn man sich überlegt, wie die Währung explodiert ist. Wir haben bei der Währung ja ein Faktor 10.000 vielleicht oder so. Keine Ahnung, also auf jeden Fall ein

riesengroßem Faktor und nicht ansatzweise denselben Faktor, wenn es darum geht, wie viel mehr Gold die Mops dropen oder so. Denn das ist eine der ganz, ganz großen Quellen für Gold, das ins System kommt. Das andere sind halt so was wie Quests und seit es Daily-Quests, also wiederholbare Quests gibt, die möglicherweise Gold oder verkaufbare Gegenstände geben, das auch bzw. natürlich alles andere, was an einen Wendor verkauft werden kann, der dir auch beliebig viel Gold gibt. Grundsätzlich ist das, glaube ich, zunächst mal kein katastrophales Problem. Also es ist bekannt, dass die Goldmenge in MMOs immer steigt und dass dementsprechend das Gold mit der Zeit immer weniger wert wird. Und es ist eigentlich auch nicht eindeutig und immer schlimmer. Denn überlegt euch die folgende Situation. Gold würde man immer so langsam erspielen können, wie sagen wir mal in Classic, wo einige tausend Gold zu haben schon viel war und wo du mit einigen 10.000 Gold so das obere Prozent warst oder vielleicht obere Promille oder noch weniger. Und jetzt überlegt euch ein neuer Spieler kommt ins Spiel 15 Jahre später. Und der muss jetzt mit Spielern konkurrieren, die Millionenbeträge haben, hat aber selber nicht ansatzweise die Chance innerhalb von Tagen, Wochen oder gar Monaten ähnliche Mengen an Geld zu bekommen, wie Spieler, die seit 15 Jahren spielen. Das ist unglaublich frustrierend. Das sind Spieler, die sich zum Beispiel über Haar niemals ein Item kaufen werden können, zumindest nicht ein relevantes Endgame-Item, weil so ein Item dann trotzdem 10 oder 20.000 kostet. Du aber mit Glück irgendwie 50 Gold die Stunde verdienen kannst an einem super mega guten Spot. Und dasselbe gilt für Consumables. Wenn die Spieler bereit sind, die lange dabei sind größere Mengen an Geld dafür zu bezahlen als andere und gerade so eine Verknappung herrscht oder eine Knappheit herrscht, wie zum Beispiel immer am Anfang der Expendance jetzt, wo man so viele Kräuter brauchte und noch keiner Flugmounts hat und so weiter und so fort, dann könnte das bedeuten, dass sie bestimmte Arten von Content quasi nicht machen können oder nur machen können, wenn sie möglicherweise irgendwem irgendwo Gold abkaufen. Und das ist viel viel größer, dieses Problem in dem Extrem, als die Frage, ob mein Gold mit der Zeit ein bisschen weniger wert ist. Ich glaube, ich hab bisher einen relativ brauchbaren Weg gewählt in

dieser Expendance, dass sie dafür gesorgt haben, dass die Quellen, aus denen das Gold kommt, nicht so exponentiell und so explosionsartig vor allen Dingen auch ansteigen. Ich habe in der letzten Expendance mir Twinks gemacht, mit denen ich immer die ganzen Argos-Quests rein und alles freigespielt habe und die Orderhalle aufgebaut, jede Klasse als einen Twink. Und die hatten nach kurzer Zeit nur von den Missionen, nicht mal vom Quest nur von den Missionen 100.000 bis glaube ich 200.000, 300.000. Ich weiß gar nicht genau mehr, was die Beträge waren, aber Unmengen an Gold. Weil halt Missionen dabei waren, die praktisch jeden Tag verfügbar waren, die mehrere tausend Gold gegeben haben. Und dann gab es glaube ich noch eine Weekly-Quest für den Schurken oder so, die auch irgendwie 10.000 gegeben hat oder so. Und das gibt es in der Form gar nicht mehr. Oder nicht mehr so stark. Also diese extreme Geschichte ist raus, vor allen Dingen, weil man sich immer überlegen muss, die beeinflusst ja zum Teil auch die Spielweise. Blizzard ist jetzt kein großer Freund davon, dass sich jeder 45 Twinks erstellt, die auf Max-Level spielt, um mit denen quasi automatisiert Missionen zu machen und ein passives Einkommen zu haben, das absurd hoch ist. Bis zu dem Punkt hoch ist, dass ohne Weiteres die Menge der Charaktere, die du hast, ohne dass du wirklich aktiv spielst, im Prinzip hättest du das in der application (App) machen können, das meiste davon, dafür sorgen, dass du dein Abonnement (Abo) quasi finanzieren kannst über die Marke. Die dann natürlich auch gewaltig in die Höhe steigt vom Preis her, weil es zu einem quasi Standard wird. Also das sind die Situationen glaube ich, die Blizzard nicht so gefallen haben. Diese extreme Generation von Gold, vor allen Dingen durch Dinge, die nicht wirklich viel mit dem Spielen zu tun haben. Und ja, mit Sicherheit das extrem teure Mount hat ein bisschen dazu beigetragen. Die speziellen, die Prozentsätze, wie viel Inflation pro Jahr oder pro Expansion kenne ich nicht. Aber wenn man sich als Maßstab den Preis der Marke nimmt, ist der massiv gefallen, das heißt das Gold ist wertiger und ist relativ stabil auf diesem Preis geblieben, was mich extrem gewundert hat. Es hat mich so sehr gewundert, dass ich nicht mal auf die Idee gekommen bin, dass es so sein könnte, weshalb ich zu einem Preis von, ich glaube zwischen 200 und 250k die Marken gekauft habe, weil ich dachte

so billig wird es nie wieder. Und jetzt haben wir immer noch, nach keine Ahnung wie lange die Expansion jetzt läuft, ein Jahr oder so, keine Ahnung, haben wir immer noch Preise von 170k oder 180k oder so, also sogar noch niedriger als zu dem Zeitpunkt. So, die letzte Frage, ich weiß nicht, ob ich sie dir eindeutig genug beantwortet habe, gehen wir nochmal kurz drauf ein, ob ich glaube, dass Blizzard die Goldmenge regulieren sollte. Grundsätzlich sollten sie ein Auge drauf haben, sage ich mal so, vor allen Dingen dann, wenn die die Goldmenge und das verfügbare oder erhaltbare Gold dafür sorgt, dass die Spielweise der Spieler sich so stark verändert, dass sie etwas machen, was eher absurd erscheint, nur um Gold zu bekommen. Und unter etwas machen, was eher absurd erscheint, um Gold zu bekommen, sehe ich halt, dass man sich früher in der Expansion Twinks hochzieht, nur um über Missionen Unmengen an Gold zu bekommen. Also da sollte Blizzard immer ein Auge drauf haben, finde ich. Hallo Barlow, Thema, ich lese immer Aluhut in der Öffentlichkeit, Alkohol in der Öffentlichkeit. Ich war letzte Woche mit meiner Frau und meinen Kindern in meinem üblichen Supermarkt einkaufen. Dort gibt es im Eingangsbereich öfter Stände, an denen einzelne Firmen für ihre Produkte werben. Zum Beispiel einen Kuchenstand mit Probierstücken von Backfirma Mustermann. Sehr schön, die gute Firma Mustermann. Am besagten Tag war dort ein Stand mit Spirituosen aufgebaut und ich wurde angesprochen, einige der dortigen alkoholischen Getränke zu probieren. Ich lehnte ab, danke, aber nicht in Begleitung meiner Kinder. Meine Frau, die ein paar Meter hinter mir mit unserem jüngsten Kind ging, erzählte mir hinterher, dass die von mir abgewiesene Person sich bei ihren Kollegen über mich lustig machte mit, wir haben das früher auch mit unseren Kindern gemacht. Ich trinke auf Feiern auch im Beisein meiner Kinder mal ein Bier, aber wenn ich entweder gerade Fahrer bin, wie bei diesem Einkauf oder aber gerade allein auf meine Kinder aufpasse, ist Alkohol auch in geringen Mengen tabu. Ja, sehr verantwortungsvoll, habe ich nichts gegen. Mit meinen 30 bist du etwas älter als ich, war das früher anders und wenn ja war das besser, bin ich zu spießig? Nö, glaube ich, also grundsätzlich zur Frage, ob du zu spießig bist, würde ich sagen, nee. Das kann jeder entscheiden, wie er möchte. Ich persönlich finde jetzt nicht, dass es

grundsätzlich schlimm wäre, irgendwelche Mengen von Alkohol zu trinken, auch wenn du alleine mit den Kindern aufpasst, solange du nicht in Mengen trinkst, die dich massiv oder merklich einschränken würden, im Falle, dass etwas passiert. Also kurzum, wenn du sagst, ich möchte irgendwie eine Flasche Bier abends beim Fußball trinken, beim Fußball gucken trinken, werde ich auf die Kinder aufpassen, dann ist das aus meiner Sicht absolut okay und legitim und niemand, kein Elternteil, sollte sich da jetzt irgendwie einen großartigen Kopf machen unverantwortlich zu handeln. Wenn du aber sagst, ich habe hier einen halben Kasten, der wegfließt von 18.30, wenn ich nach Hause komme, bis zwei Uhr nachts, wenn ich ins Bett gehe, dann würde ich mir massiv Gedanken machen, weil du möglicherweise irgendwie dann, im Idealfall passiert natürlich nichts, aber wenn du schläfst und hörst dann möglicherweise nicht, was das mit den Kindern irgendwas ist oder du würdest tatsächlich dich um die Kinder kümmern müssen in Form einer Erstversorgung, weil sie sich irgendwo verletzt geschnitten haben, keine Ahnung was, und kannst das nicht, weil du zu langsam oder komplett betrunken bist oder so, das wäre halt ein Problem. Also ich finde nicht, dass du spießig bist, aber ich glaube auch nicht, dass sich jemand einen Vorwurf wachen muss, wenn er in moderaten Mengen Alkohol trinkt, auch wenn er zum Beispiel auf Kinder aufpassen muss. Nicht umsonst haben wir auch zum Beispiel im Autofahren, zumindest im Allgemeinen jetzt keine 0,0 Grenze für das Fahren, sondern zwar eine sehr niedrige und zu Recht sehr niedrige Grenze, aber eine, die es einem erlaubt, eine Menge zu trinken, von der man sagen kann, dass sie nach menschlichem Ermessen die Fahrtüchtigkeit nicht negativ beeinträchtigt. Obwohl man da darüber sagen muss, wenn wir damit anfangen, müssen wir doch sagen, was für Medikamente hast du an den Tag genommen und so weiter, müssten wir nicht Leuten auch verbieten, die zu wenig geschlafen haben, Auto fahren. Nur wenn wir jetzt sagen, aber selbst ein Schluck Alkohol könnte, ja, ist vielleicht richtig, weiß ich nicht. Ich glaube nicht, dass es so ist, dass es in der Signifikanz messbar wäre, sagen wir es so, aber dann können wir in allen möglichen Dingen päpstig als der Papst sein. Zu dem Kommentar dieses Menschen, ich finde, ich tue mich immer ein bisschen schwer, das so extrem negativ zu sehen. Wenn er

dich angepflaumt hätte vor deinen Kindern, wäre das eine Sache, wenn er irgendwie so einen scherzhaften Kommentar sagt, also bei uns war das früher kein Problem, würde ich ihm da jetzt noch keinen großartigen Strick daraus drehen oder sagen, er hat sich über mich lustig gemacht oder so. Er hat sich eher über sich selbst lustig gemacht, dass er das früher nicht gemacht hätte. Und ob das so war, ich denke ja, ich denke, dass er grundsätzlich damit recht hatte. Also die Toleranz gegenüber sowohl Alkohol als auch Zigaretten, um mal zwei Dinge zu nehmen, die die Kinder beide wohl nicht von den Eltern lernen sollten, da sind wir uns einig. Alkohol und Zigaretten glaube ich hatten auch zu meiner Zeit hier auch nicht Ewigkeiten her, also ich bin nach dem Krieg groß geworden oder so. Noch eine höhere Akzeptanz. Also es gibt zum Beispiel FernsehensDungeon, wo Leute sitzen und qualmen. Im Fußballstadion überhaupt kein Problem. Ich kann mich absolut noch gut daran erinnern, im Fußballstadion geraucht zu haben. In Flugzeugen überhaupt, irgendwo in der Öffentlichkeit, in Büros und so weiter wurde geraucht. Da wurde jetzt nicht irgendwie wie eine Senke gesoffen, jetzt in dem speziellen Fall. Aber die Promillegrenzen waren auch glaube ich ein bisschen höher damals noch und jetzt gibt es glaube ich eine Promillegrenze. Ich bin mir nicht ganz sicher, gibt es nicht für Neufahrende 0,0 Grenze, also für Leute, die einen Führerschein frisch haben oder so. Also die Akzeptanz war definitiv höher und sagen wir mal so, ich finde es ganz gut, dass das Bewusstsein der Menschen sich in eine Richtung entwickelt, wo man von sich aus darauf verzichtet. Ein gewisses Maß an notwendigem Verzicht oder gesetzlichem Verzicht ist natürlich auch klar, dass du halt sagst, wenn die Leute nicht von sich aus darauf verzichten, wir müssen natürlich einschränken, dass betrunken Auto gefahren wird oder dass in der Öffentlichkeit oder im Kindergarten geraucht wird oder so. Dass auch, aber dass viele Leute von sich aus ein Bewusstsein dafür haben zu sagen, wie du zum Beispiel, wenn ich alleine auf meine Kinder aufpasse, dann trinke ich nichts. Oder auch die Raucher unter euch werden das kennen, heutzutage ist definitiv und absolut ein Bewusstsein dafür da, dass die allermeisten Menschen in der Gegenwart von Kindern nicht rauchen. Das war früher auch anders. Früher hat man das nicht so als als riesen Problem wahrgenommen. Da gab

es das häufiger, dass das Mutter in der Küche irgendwie geraucht hat oder dass überhaupt Menschen, die in der Küche geraucht haben, auch wenn die Kinder irgendwo in der Nähe gespielt haben oder da rumgesessen haben. Muss ich an eine sehr bewegende Rede denken von Dave Grohl. Dave Grohl, der Sänger von den Foo Fighters, der bei der Beerdigung von Motorhead Sänger Lemmy darüber gesprochen hat, wie er ihn kennengelernt hat und selbst dieser dieser hart gesottene Engländer Lemmy, ich hoffe er ist England, ich sage jetzt nichts falsches, wir hatten von Motorhead Fans zerrissen, das beschreibt zumindest Dave Grohl, hat seine Kippe ausgemacht, als als Dave Grohl mit seinem Kind irgendwo unterwegs war. Also selbst jemand, der weiß der Teufel, war in den 50ern, 60ern oder so, vermutlich, keine Ahnung wann Lemmy geboren wurde, der also seit Jahrzehnten gewohnt war, irgendwie überall zu qualmen und Alkohol zu trinken. Selbst der konnte sich ungewöhnen, selbst der konnte sich daran gewöhnen zu sagen, so wenn da Kinder sind, dann bin ich mal in der Lage meine Kippe auszumachen oder wenn ich rauchen will, gehe ich auf den Balkon oder sonst irgendwie was in der Art. Von daher finde ich das ganz ganz toll, dass das eine Entwicklung ist, die stattgefunden hat, die findet nicht nur bei den jungen Leuten statt, die findet auch bei vielen Leuten statt, die aus einer anderen Generation kommen, weil die Gesamt, das Gesamtbewusstsein dafür da ist. Das war definitiv früher anders und das Allerletzte ist, ich würde dem Typen mit diesem Kommentar da keinen großen Strick draus drehen. Also da muss man nicht päpstlicher sein als der Paar. Bist du glaube ich auch nicht, ich glaube du hast das jetzt nicht als extrem böse wahrgenommen, sondern hast eher dich hinterfragt, habe ich da eine zu spießige Einstellung. Ich glaube nicht, dass man da zu spießig sein kann, solange man nicht glaubt anderen seine seine seine strengen und über, also gegebenenfalls überstrengen Regeln vorschreiben zu müssen, aber jeder der für sich entscheidet, auch wenn du entscheiden solltest, solange ich Kinder habe, wird gar kein Alkohol gekauft und ist niemals Alkohol im Haus, kann ich das auch verstehen. Habe ich persönlich auch überhaupt kein Problem mit. Ich persönlich würde es vermutlich etwas anders handhaben, weil ich mir denken würde, vielleicht habe ich doch mal Bock irgendwie ein Bierchen zu trinken

oder so, aber mit der mit der Begründung alleine, wenn das Kind dann 12 oder 13 Jahre alt ist und weiß wo der Alkoholschrank steht und kommt auf die Idee selber was zu probieren, ist das alleine schon ausreichend zu sagen, es ist nicht verkehrt nichts zu Hause zu haben und auch das haben wir früher gemacht, das kenne ich aus meiner Kindheit, dass man an die Bar der Eltern rangegangen ist, nicht bei uns, aber bei einem Freund, sich irgendwas gemixt hat, was quasi nur aus buntem Alkohol bestanden hat. Wir haben das dann einmal probiert, wir haben dran genippt, es hat absolut widerlich geschmeckt und wir haben es weggeschüttet, aber es hätte genauso gut enden können in Magen ausgepumpt und sturzbesoffen oder Schlimmeres. Hallo hallo, ach nee Moment, Entschuldigung, den 3-Stich-Petripp hatten wir schon, wir sind durch mit den Themen, sind wir wirklich durch mit den Themen? Warte mal kurz, wir hatten die Kollegen, wir hatten die Währungsreform und wir hatten den öffentlichen Alkoholkonsum, wir sind durch, ich war irgendwie dabei, dass wir nur zwei Themen hatten. Ich danke euch fürs Zuhören und danke euch für die Fragen, macht bitte weiter so und schickt mir ganz viele, habt ihr gemacht in den letzten Wochen. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#608: Langlebigkeit, Faule Mitmieter, Spinnenphobie

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 609 und den Themen BMZ Langlebigkeit, faule Mitmieter und Spinnenphobie GZ Barlow für über 600 Folgen BMZ, Dankeschön. Hast du dir am Anfang vorgestellt, dass dieses Format so lange besteht oder ein so konstanter Teil deines Kanals werden würde? Grüße und weiter so. Wenn ich jetzt sage nein ist das nicht die ganze Wahrheit, denn eine der Ideen warum ich BMZ gemacht habe oder angefangen habe, war ja irgendwie so ein bisschen, dass ich World of Warcraft (WoW) gezockt habe und dann über so WoW Themen geredet habe. So hat das ja hauptsächlich angefangen. Der Grund dafür war, dass gerade im Stream sehr häufig Themen angesprochen oder gefragt wurden und ich so ein bisschen dachte, wenn ich da in einer, ich will nicht sagen kurzen Videoform, weil die Videos relativ lang sind, aber zumindest komprimiert in Videoform antworte, dann kann man vielleicht nachgucken oder man man schaut die sich einfach so mal an, wann immer einem langweilig ist oder so. Und vielleicht hilft es, dass man, dass ich nicht immer wieder dasselbe erklären muss oder so, zumal ich mir vorstellen konnte, dass es einige Leute gibt, die das entweder regelmäßig schauen oder einfach mal am Stück 20 Folgen dann wieder nicht und dann mal wieder, ach jetzt ist mir gerade langweilig, jetzt level ich gerade

und meine Lieblingsserie bei Netflix ist aus, also höre ich jetzt ein bisschen in BMZ rein. Zu dem Zeitpunkt dachte ich aber, dass es ja vermutlich leicht wäre jeden Tag ein Thema zu finden, über das man sprechen kann, was so im weitesten Sinne mit Gaming zu tun hat. Mit dieser Einschätzung lag ich völlig falsch. Also von mir aus Themen zu finden für jeden Tag ein Folge wäre nicht ewig gut gegangen, nicht ansatzweise ewig gut gegangen. Ich dachte das ursprünglich, ich dachte, naja ich streame auch jeden Tag und rede jeden Tag über Gaming und ich streame acht Stunden oder so manchmal oder noch länger, also auf jeden Fall stundenlang. Man findet immer was zum quatschen, aber so ein spezielles Thema quasi, was es wäre, das angesprochen zu werden oder sich zumindest für mich so anfühlte, hätte ich glaube ich keine 50 Folgen machen können oder so. Deswegen war ich froh, dass dann irgendwann das Ganze sich entwickelt hat dank euch eigentlich. Also ich habe ja am Anfang nicht gesagt schickt mir Fragen oder so, sondern dass so viele Fragen gestellt wurden, dass ich mir dachte, warum nicht einfach die Fragen nehmen, die die Leute stellen und die zum Thema machen. Auch da war ich mir nicht 100 Prozent sicher ob das reichen würde, aber wie sich gezeigt hat im Großen und Ganzen, klar es gibt auch immer wieder mal Wiederholungen von Themen und so oder Sachen, die in sehr ähnlicher Form, die ich in sehr ähnlicher Form sage, obwohl ich sie schon ein andermal gesagt habe, weil sie in einem neuen Kontext trotzdem noch mal wichtig sind zu erwähnen und ich nicht davon ausgehen kann, dass jeder 600 Folgen BMZ geguckt hat und natürlich auch, dass spätestens seit ich die Timestamps angebe, manche natürlich einfach nur sich ein Thema anhören, auf das sie gerade Bock haben und nicht alle Themen anhören und von daher ist gut möglich ist, dass ich zum Beispiel zum Thema Raiding etwas sage, darin etwas wiederhole, was ich zum Thema Lootverteilung gesagt habe, sich jemand zwar Raiding anguckt, aber Lootverteilung nicht angeguckt hat, sowas halt. Als das dann angefangen hat in dieser Form zunächst mal zu funktionieren im Sinne von ich produziere das, ich kriege interessante Fragen oder Fragen zumindest die ich für interessant halte im Allgemeinen, war ich mir immer noch nicht 100 Prozent sicher, ich glaube ich habe relativ schnell angefangen auch über das Wochenende folgend

zu produzieren, ob dieser Rhythmus so durchhaltbar ist, aber irgendwann wurde das für mich zu so einem wichtigen Teil des Tagesablaufes, dass ich also weiß, irgendwie das ist etwas, was ich quasi jeden Tag geschafft haben möchte. Man ist nicht jeden Tag irgendwie produktiv, man ist nicht jeden Tag kreativ. Ich kann nicht jeden Tag oder jede Woche oder jeden Monat irgendwie neues Klassenblock wie der Krieger oder der Schurk oder so schreiben, obwohl wir auch zu dem Thema noch kommen könnten, ob ich das vielleicht könnte, wenn ich es müsste, aber auf jeden Fall so von mir aus habe ich nicht das Gefühl das tun zu können. So und ich habe auch nicht jeden Tag in der Vergangenheit zumindest irgendwie die Muße gehabt mich hinzusetzen und zu streamen. Das hat sich ein bisschen geändert, weil ich auch da irgendwann dasselbe gemacht habe wie mit BMZ, das zu so einem Teil meines Tagesrhythmus werden zu lassen. Natürlich immer mit der Möglichkeit, dass es Leute gibt, die sagen, so spannend finde ich das jetzt nicht irgendwie, dass ich mir das angucken möchte, aber auch mit Leuten die sagen, es mag jetzt nicht das Game of Thrones sein, aber es ist kurzweilig genug, dass ich da zumindest gelegentlich rein höre und so eine gewisse Fanbase hat es ja gefunden und ja wir haben das ganze ja jetzt auch seit einiger Zeit in Podcastformen, was ein bisschen motiviert wurde dadurch, dass ich eine ganz andere Art von Podcast gemacht habe, nämlich den Porn Podcast mit Eddie und Jochen und mir dachte im Moment, dass BMZ bietet sich und einige von euch das auch gefragt und gewünscht haben, BMZ bietet sich ja auch hervorragend eigentlich als Podcast an und jetzt kann man sagen ungefähr die Hälfte der Zuhörerschaft und Zuschauerschaft ist im Podcast gelandet und die andere Hälfte ist auf YouTube gelandet und schaut sich die YouTube Videos an und das ist im Moment auch einer der Gründe, warum es mir nicht nur allgemeinen Spaß macht, es sind immer wieder Fragen, wo ich mir denke, da freue ich mich drauf. Bei anderen denke ich mir, die muss man der Vollständigkeit halber irgendwie auch mal abgearbeitet haben, bei anderen denke ich mir, ich würde im Prinzip ganz gerne was dazu sagen, aber boah, das ist ein so schwieriges Thema, dass ich es lieber auslasse. Eines von den Themen, die ich im Moment noch auf die Auslassenseite geschoben habe, war jetzt das Thema aktive Sterbehilfe. Ist von einem von euch gefragt worden,

wer diesen Kommentar geschrieben hat, der wird sich jetzt denken, das habe ich ja vielleicht, das war ich, habe ich nicht überlesen oder so, aber boah, das ist eines von den Themen, die vom Frühstück mal eben zu behandeln oder wie jetzt wie bei mir mit einer Tasse Kaffee, das ist nicht so ganz easy. So, also ich habe am Anfang gedacht, dass man das leicht jeden Tag produzieren kann und jeden Tag ein Thema findet, habe mich getäuscht und habe dann festgestellt, dass die andere Art von Themenfindung, die über die Community gemacht wird, deutlich besser funktioniert, weil viele von euch irgendwie Ideen oder Fragen haben, die es wert sind, aus meiner Sicht zumindest beantwortet zu werden. Und es ist für mich halt, ja, also für mich ist das, ich würde sagen, Therapie, Therapie klingt zu viel, aber ein bisschen schon. Ein bisschen dieses, dieses regelmäßige in meinem, in meinem Tagesablauf zu haben unter der Woche, das auf jeden Fall zu produzieren und üblicherweise, das ist jetzt auch in den letzten Monaten ein bisschen Teil meines Tagesablaufs geworden, mich ungefähr um 10 Uhr morgens hinzusetzen, bis 14 Uhr und zu streamen, das auch als quasi feste Pflicht für mich zu akzeptieren. Das sind auch zwei Sachen, die für mich cool sind, sagen wir es so. Eine sehr kurze Frage eigentlich und immer wieder eine sehr lange Antwort. Faule Nachbarn. Hallo, lieber Onkel Barlow, vielen Dank für den täglichen BMZ und herzlichen Glückwunsch zu 600 Folgen. Sie regen mich immer wieder zum Nachdenken an. Mich würde deine Meinung zu meinen Nachbarn interessieren. Wir wohnen, ich muss ein bisschen lachen, weil ich vieles von der Situation halt kenne, was jetzt beschrieben wird. Wir wohnen in einem Achtparteien-Miethaus. Bei den Eigentümern handelt es sich um eine Erbengemeinschaft. Es ist unsere erste Wohnung und damals kam es uns sehr gelegen, dass wir für die Objektpflege selbst zuständig sind. Boah, ich würde das ja so hassen. So entfallen die Kosten für den Gärtner oder Hausmeister. Im Flur hängt ein Plan. Wann muss welche Partei die Mülltonnen auf die Straße stellen? Wann muss welche Partei den Flur reinigen? Von seiner Etage bis zur Etage eint es darunter. Wann ist man mit Rasenmähen, Schneeschippen, Haustür reinigen, Keller reinigen und Hof fegen dran? Der letzte Punkt ist ein Punkt, der überhaupt nicht funktioniert. Zwei Parteien im Haus mähen gerade mal den Rasen. Die anderen

Aufgaben lassen sie außen vor. Die anderen fünf Parteien machen rein gar nichts. Mein Mann und ich wiederum machen eigentlich alles. Wir waren am Samstag mit der Objektpflege dran und haben nach drei Stunden gemeinsamer Arbeit entschieden, dass der Keller dann wohl in acht Wochen gereinigt wird, wenn wir wieder dran sind. Die Objektpflege würde vielleicht eine Stunde dauern, wenn die anderen Mieter ihren Pflichten nachgeben. Ein Mieter, der zumindest den Rasen mäht, meinte am Samstag zu uns, dass er jetzt auch die Rasenpflege boykottieren wird und wollte, dass wir ebenfalls aufhören, die Arbeit zu erledigen. Vor zwei Jahren hatte unser Vermieter aufgrund unserer Beschwerden einen Brief verfasst, wo er damit drohte, wer die Objektpflege nicht durchführt, eine Verwarnung bekommt, bei der zweiten Verwarnung ein für diese Partei kostenpflichtiger Dienst eingestellt wird. Leider handelte es sich bei diesem Brief nur um eine leere Drohung. Der Brief selbst hat aber nicht mal bewirkt, dass eine der faulen Parteien überhaupt einmal den Rasenmäher angefasst haben. Das Objekt sieht durch die mangelnde Pflege der anderen Mieter ungepflegt aus, was meinem Mann und mir missfällt. Wir sind es leid, immer wieder beim Vermieter anzurufen und uns zu beschweren. Aktuell sind wir überlegen, ein letztes Mal beim Vermieter anzurufen und ihn mitzuteilen, wenn keine Änderung stattfindet, dass wir auch aufhören, unsere Arbeit oder die Arbeit zu erledigen. Wir wären auch bereit, erhöhte Nebenkosten zu bezahlen, damit ein Dienst eingestellt wird. Wie ist deine Meinung dazu? Du hast es glaube ich schon raushören können. Mein Gott, würde ich kotzen, wenn ich die ganze Kacke machen müsste. Und ich habe eine ähnliche Situation gehabt in einem Haus, wo dann erstaunlicherweise war es nur ich und mein Nachbar direkt neben mir, die irgendwie fürs Mülltonnen rausstellen zuständig waren. Nur die beiden, die im Erdgeschoss gewohnt haben, alle anderen nicht. Warum auch immer, vermutlich, weil wir den kürzesten Weg hatten, weiß der Teufel was, nur wir waren das. Und dann kam das Problem, dass ich nicht immer im Haus war, um die Dinger rauszustellen. Geschweige denn, irgendwie es großen Spaß gemacht hat, mir irgendwelche Pläne anzugucken, wann ich denn irgendwie die Verpflichtung hätte, das zu tun. Und bei dir, wie du es beschreibst, boah, könntest du mich damit jagen. Das

ist ja so, als würdest du irgendwo einziehen und gleichzeitig einen Nebenjob als Hausmeister annehmen. Ich kann absolut verstehen, dass man da überhaupt keinen Bock hat oder ich kann vor allen Dingen absolut verstehen, dass die Leute es nicht auf die Kette bekommen, da irgendwie immer nachzugucken, wann, was, irgendwie wo gemacht werden muss, bei den vielen, vielen, vielen Pflichten, die in unterschiedlichem Rhythmus gemacht werden müssen. Ich bin ja schon froh, dass irgendwie die Müllabfuhr bei uns so ein E-Mail-Reminder hat, wo sie einem schreiben, wann die gelbe Tonne abgeholt wird, wann die blaue Tonne abgeholt wird und so, dass ich daran erinnert werde, die gelben Säcke rauszustellen und das nicht irgendwie vergesse. Und bei uns gab es aber im Haus dann zumindest für den Teil der Arbeit eine sehr gute Lösung. Wir hatten eine Nachbarin oder ich hatte eine Nachbarin, die einen Stockwerk über mir gewohnt hat, eine etwas ältere, aber sehr rüstige Dame, die halt gesagt hat, ich übernehme das Treppenputzen zu einem halbwegs vernünftigen Preis. Sie hat das ein bisschen von ihrer Miete erlassen bekommen und der Rest hat irgendwie, keine Ahnung was, fünf Euro im Monat oder so auf die Miete draufgezahlt, also dazu bezahlt und so. Zwei Fliegen mit einer Klappe geschlagen. Eine Person hat ein bisschen weniger bezahlen müssen, die anderen haben eine Spur mehr bezahlt und so hatten wir dann quasi eine bezahlte Reinigung des Treppenhauses von jemandem, der sogar im Haus wohnt, der also nicht noch irgendwelche Reisekosten hat für eine Arbeit, die letzten Endes irgendwie nur 15 Minuten dauert oder so und das ist perfekt gelaufen. Das ist übrigens auch eine Frage, wo ich mir überlege, wenn das für euch überhaupt kein Problem ist und so weiter, ob das nicht ein Vorschlag ist, den ihr machen könnt. Also du hast ja von dir aus gesagt, du findest das gut, du hast dich darüber gefreut, dass du diese Pflichten hattest und ihr Geld sparen konntet. Gibt es vielleicht irgendjemand bei euch im Haus, der sagt, Mensch, ich mähe absolut gerne den Rasen, lass mich das doch einfach jedes Mal machen, dafür erlässt du mir x Euro von der Miete und wir sind damit immer noch billiger, als wenn du jetzt einen professionellen Dienst einstellst oder anstellst, der dafür halt auch noch eine Reise teuer berechnet von keine Ahnung was, 25 Euro oder 30 Euro Pauschale oder so. Also ist das vielleicht

eine Lösung bei euch, dass es irgendjemand im Haus gibt, der sagt, boah, ich kann gut die 100 oder 120 Euro oder 150, ich habe keine Ahnung, was das alles in der Summe wert ist, wie viele Arbeitsstunden da insgesamt anfallen für jemanden, der das macht. Aber ich kann das gut gebrauchen, ich bin bereit das zu machen und für die Parteien zu übernehmen, aber nur unter der Voraussetzung, dass mir das bezahlt wird bzw. dass ich einen Nachlass bei der Miete bekomme oder so. Ich weiß, dass das für dich natürlich jetzt nicht zufriedenstellend ist, dass die Sachen einfach nicht gemacht werden. In meinem Fall wäre das so, wäre ich in dieses Haus eingezogen und es ist ja nicht so, als ob es leicht wäre eine Wohnung zu finden. Dass man, wenn man eine Wohnung bekommen kann, sich denkt, ja, ja, das kriege ich schon irgendwie hin mit dem irgendwie sich um das Treppen aus oder sonst was zu kümmern, ist klar. Wenn es um mich ginge, dann wäre das wahrscheinlich so, dass ich sagen würde, ich stelle jemanden ein oder habe kein Problem damit, dass die Hausverwaltung jemanden einstellt, der eben an meiner Stadt den Raseneimer im Monat mäht oder alle acht Wochen oder den Keller putzt oder den Hof fegt oder so. Ich würde vorschlagen, ihr ruft die Hausverwaltung an und guckt, ob das jemand bei euch im Haus machen kann. Vielleicht sogar ihr selber. Ich weiß natürlich nicht, ob das bei euch heute noch so ist und ob ihr sagt, boah, also einmal alle acht Wochen machen ist ja geil. Das jede Woche zu machen allerdings nicht. Moin Blado, ich habe seit meiner Kindheit eine riesen Angst vor Spinnen aller Art. Dass man damit gerade früher in der Schule das Gespött der ganzen Klasse war, sobald eine Spinnensichtweite war, steht natürlich außer Frage, aber darum soll es nicht gehen. Meine Frage ist, wieso diese Phobien bei verschiedenen Arten unterschiedlich ausfällt. Echte Spinnen oder auch nur Spinnenbilder gehen bei mir gar nichts. Gepfarrt, jetzt welche, die den Text alleine schon nicht hören können. Da kommt von Angstschweiß und unkontrollierte Heulkampf bis zu extremem Herzrasen alles Mögliche vor. Ja, es ist halt eine Phobie, die kann schwere Formen annehmen, auch wenn es einen vermeintlich harmlosen Auslöser gibt. Das gleiche gilt für Spinnen in Filmen. So muss ich beispielsweise in Herr der Ringe und Harry Potter jegliche Szenen mit Spinnen komplett überspringen. Anders wiederum verhält

es sich bei Videospiele. Ich habe weder bei [WoW](#) noch bei Skyrim oder anderen Spielen, denen Spinnen als Gegner vorkommen, damit Probleme. Gibt welche, die das haben. Also habe ich auch schon gehört und es gibt sogar, erwähne ich immer wieder mal, weil ich das so süß finde eigentlich, Mods, die aus den Spinnen im Spiel irgendwas anderes machen, damit man eben nicht in die Situation kommt, dass plötzlich so ein Riesenvieh über den Bildschirm krabbelt. Und Carla hat keine extreme Spinnenphobie, aber die finde ich schon auch so richtig, richtig eklig und das hörst du auch immer wieder, wenn sie neben mir sitzen und ich gerade gegen Spinnen kämpfe. Das ist immer so wie Indiana Jones, warum ausgerechnet Schlangen ist es bei ihr, warum ausgerechnet Spinnen. Woran kann das liegen, dass gerade bei Fantasy-Filmen und Videospiele die Reaktionen meiner Phobie komplett gegensätzlich aussehen. Ich weiß es nicht, aber es ist sehr interessant. Ich weiß es überhaupt nicht und es ist super interessant und es wäre jetzt vor allen Dingen wichtig zu wissen, wie sieht das denn bei anderen Menschen aus, die unter dieser Phobie leiden. Ist die auch abgeschwächt, wenn es nicht um Spinnen in Spielen handelt? Ist das möglicherweise etwas, was bei einer Therapie helfen kann oder nicht? Ich weiß, dass viele Leute, ich bin selber Phobiker, das habe ich schon mal erwähnt und das ist keine Kleinigkeit. Ich habe eigentlich Angst vor öffentlichen Auftritten, öffentlichen Reden, die ich auch als solche vermeide. Also ihr werdet mich niemals auf einer Bühne bei einer Games Convention oder so sehen, nie, never ever. Ihr werdet mich niemals bei einem Live-Auftritt, keine Ahnung, Live-Podcast-Lesung oder so sehen, nee, nie. Wo ich es aber unter Kontrolle kriegen kann, ist bei mir bei Streaming zum Beispiel. Beim Streaming ist das halt auch eine Situation, man kann rein rational sagen, aber die hören doch mehr Leute zu, wenn du streamst, als wenn du keine Ahnung was in der Schulklasse irgendwie an der Tafel stehst und da ein Referat halten würdest. Das stimmt, das sind mehr Leute, die zuhören, trotzdem ist es für mich was anderes, das macht mir weniger aus. Also ich kann das grundsätzlich verstehen, dass Situationen, obwohl sie eigentlich dasselbe auslösen sollten, die selbe Phobie auslösen sollten, das nicht tun. Ich kann auch verstehen, dass so eine Phobie Hölle ist, absolut Hölle ist und ein massiv einschränken kann

und deswegen wäre der interessante Teil jetzt, also ich kann es nicht erklären, warum das so ist. Ich kann nur sagen, ich kenne das und ich kenne das auch, dass vergleichbare Situationen nicht notwendigerweise die vergleichbare Reaktion auslösen. Interessant könnte sein, ob das eine Möglichkeit der Therapie bietet, denn da ist deswegen der Einschnitt bei mir. Es gibt halt welche Menschen, die sagen, eine Konfrontationstherapie kann helfen mit einer Phobie besser umzugehen, das ist aber nicht uneingeschränkt richtig. Das ist nicht so, ob das magischerweise immer funktionieren würde, nach dem Motto, ich bewerbe dich jetzt drei Jahre lang mit Spinnen, dann ist die Phobie weg. Das kann das Ganze auch verschlimmern und dann ist halt noch der springende Punkt, ist man überhaupt bereit, sich dem auszusetzen. Ich zum Beispiel wäre es nicht, wenn mir jemand sagen würde, wir versprechen uns ein bisschen was davon, dass du vielleicht das Ganze ablegen kannst, wenn du regelmäßig das und das machst und dann würdest du sagen, keine Ahnung, jeden Freitag eine Live-Lesung oder so in weißt der Teufel wo, in einer Schule oder so, dann würde ich sagen, bei aller Liebe, aber dann lebe ich lieber mit meinem Problem, als dass ich mir das antun würde, würde ich auf gar keinen Fall zusagen. Und so könnte es halt auch bei den Spinnendingern sein, dass es Leute gibt, die vielleicht durch ein Spinnenspiel spielen, eine Chance hätten, ein bisschen was von ihrer Phobie loszuwerden, die aber sagen, kommt mir gar nicht in die Tüte. Im Leben würde ich, ich würde nicht mal auf das Icon des Spiels doppelklicken, wenn ich wüsste, dass da sind Spinnen drin. Interessantes Thema. So, ich danke euch, das soll es gewesen sein für heute. Von mir macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#609: Informationsfindung, Cloud-Gaming-WoW, /spu- cken

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 609 und den Themen Informationsfindung Cloud Gaming World of Warcraft und slash spucken. Hey Barlow, erst einmal sonnige Grüße. Ich verfolge deine Inhalte von BMZ, von BZW bis Livestream und so weiter relativ regelmäßig und mir gefällt eine klare und sachlich analytische Grundhaltung an Dinge heranzugehen, da dies auch meinem Wesen zugespricht. Um hier auch etwas in den Fragenkorb zu legen, wäre es für dich interessant eine Videoserie zu erstellen, in der du deinen Zuschauern erklärst, wie man sich hochwertige Informationen zu Themen im Netz beschafft, lernt dies auf Relevanz und Richtigkeit zu prüfen und diese zu einer Meinung schrägstriche Erkenntnis Bildung nutzen kann. Ich habe oft das Gefühl, dass hier mehr Wissen dazu in der gesamten Bevölkerung durchaus positiv wäre. Ich weiß nicht, ob es dazu eine Videoserie geben sollte oder ob das irgendwas längeres sein sollte, aber ich kann ein bisschen was dazu in diesem BMZ sagen, vielleicht hilft das ja. Das Allerhäufigste, was mir auffällt, ist, dass Leute grundsätzlich mal, das ist jeder, das Problem hat wirklich jeder blöderweise, da ist niemand vor immun, auch

ich nicht. Ein riesengroßes Problem bei der Informationsfindung ist schon mal Confirmation Bias, dass man dazu neigt, Informationen zu suchen, die das bestätigen, was man glaubt. Riesengroßes Problem bei jedem, uneingeschränkt bei jedem, selbst bei Wissenschaftlern absolut und hundertprozentig selbst bei Wissenschaftlern ist das ein Problem, dass man in vielen Fällen nicht der Ergebnis offen seine Informationen sucht, sondern man sucht nach Informationen, die das bestätigen, was man ohnehin glaubt. Das siehst du natürlich und am absurdesten und am offensichtlichsten bei Flat Earthers und Anti-Vaxern und diesen ganzen Menschen, die halt sehr krude Dinge glauben, aber man sieht es auch bei anderen Leuten, die glauben, dass sie ja im Prinzip die richtige Überzeugung haben. Und manchmal bei Themen, bei denen man sich halt offensichtlich, also man ist sich einfach sicher, dass man grundlegend weiß, worum es geht. Ein Thema, wo ich zum Beispiel davon ausging, dass das stimmt, ist das, und das ist auch wieder so ein semibrisantes Thema, wir alle wissen, dass Alkohol die Fahrtüchtigkeit signifikant einschränkt. Und wir alle gingen davon aus, oder viele von uns gehen davon aus, dass das für einen Großteil von sowas wie Medikament auch der Fall ist. Und auch für zum Beispiel Marijuana. Und da gab es auch Untersuchungen zu und das wurde bestätigt. Und so ist ja keine große Überraschung. Also wer schon mal gesehen hat, wie man zum Teil bekifft oder wie Leute bekifft irgendwo in der Ecke hängen, da denkt man sich, gut, der oder diejenige sollte jetzt vielleicht besser nicht fahren. Alles keine große Überraschung. Dann habe ich zu dem Thema mal ein bisschen recherchiert, weil jemand anderes einen Link gepostet hat, das war irgendwo auf Reddit, und da kam raus, dass es möglicherweise gar nicht so einfach ist, dass ein Großteil der Untersuchungen, die die untersucht haben, was mit Menschen ist, die unter zum Beispiel Marihuana Einfluss sind, und ein Großteil der Einschränkungen der Fahrtüchtigkeit darauf zurückzuführen ist, dass das meistens nicht isoliert passiert. Dass Leute, die Marihuana zu sich nehmen, in vielen Fällen auch noch was anderes gemacht haben oder und Alkohol zu sich genommen haben und so. Und das, wenn man die Störfaktoren rausrechnet, ist schon wesentlich schwieriger. Es ist ein signifikante Einschränkung der Fahrtüchtigkeit zu finden. Nicht, dass ich daraus irgendwie

folgern würde, ist es geil, bekifft zu fahren. Ich würde es trotzdem niemandem empfehlen, das zu tun. Aber ich war mir hundertprozentig sicher, dass ich weiß, dass es bei Alkohol der Fall ist. Ich weiß, dass es bei allen möglichen Medikamenten der Fall ist. Ich weiß, dass es bei Müdigkeit der Fall ist. Ich weiß, wie Menschen allgemein, wie sich deren Befinden und deren Behäbigkeit und so weiter ändern kann unter dem Einfluss von Marihuana. Ich weiß, wie das bei mir früher war, es lange her, dass ich mich definitiv auch nicht fit gefühlt hätte, zu fahren. Aber ganz so einfach war das eben nicht, wie ich es gedacht habe. Und trotzdem hätte ich vermutlich, wenn ich nach Informationen gesucht hätte, sofort diejenigen rausgekratzt, die eine negative Korrelation festgestellt haben. Ich glaube, rein technisch gesehen, ist es eine positive Korrelation zwischen Fahruntüchtigkeit und Konsum. Wobei ich damit auch nicht sagen will, dass das der Weisheit letzter Schluss ist. Es könnte gut rauskommen, dass man sagt, vielleicht hat diese Studie auch methodische Fehler gehabt. Aber zumindest in der Theorie ist es durchaus möglich, dass ich da grundsätzlich falsch gelegen habe. Und das gilt für viele andere Themen auch. Leute sind grundsätzlich bereit, sehr häufig das zu glauben, also unter Informationen für das zu suchen, was sie ohnehin glauben. Habe ich neulich auf dem Stream gemerkt, da ging es um Kindererziehung und Tablets und so weiter. Da werden die unseriösesten Quellen zitiert, weil die Quellen das sagen, was man gerne aussagen möchte. Und ich würde keine Mühe gemacht, ob das stimmt oder nicht. Das ist die erst beste Quelle, die man gefunden hat. Der allergrößte Tipp, und das gilt auch bei allen Themen, auch irgendwie beim Thema World of Warcraft und Entwicklung. Wie oft haben wir im Stream, dass irgendjemand sagt, aber Blizzard hat ja auch angekündigt, dass sie XY machen werden. Und dann sage ich Quelle dazu? Schweigen. Ja, das habe ich hier bei Stream mal sowieso gehört. Und in vielen Fällen kommt dann noch so ein Flüsterpostsystem dazu. Ich merke, dass ja selber, wie oft ich falsch zitiert werde von anderen Leuten mittlerweile, merke ich das, weil einfach dadurch, dass wir in den letzten Wochen so viele Zuschauer haben, sind immer mehr Leute dabei. Der wird auf einem Uhr hingehört und dann heißt es, du hast oder Barlow hat sowieso gesagt, meistens stimmt es nicht. Meistens ist es

falsch zusammengefasst. Also das Flüsterpostprinzip kommt noch dazu und gar nicht mal, dass sich jemand eine schlechte Quelle gesucht hat, sondern dass er etwas entweder nicht richtig verstanden hat oder aus dem Kontext zitiert und so weiter und so fort. Was ich allgemein empfehlen kann und grundsätzlich empfehlen kann, ist, wann immer du irgendwo etwas liest, such nach der im Artikel verlinkten Quelle oder nach der in diesem Ding verlinkten Quelle, bis du irgendwann an den Ursprung stößt. Ich werde halt wahnsinnig, wenn jemand sagt, er hat irgendwas gelesen und schreibt dann irgendwie, ich habe das auf der deutschsprachigen Games-Webseite XY gelesen. Dann lese ich mir den Artikel auf der deutschsprachigen Games-Webseite XY zu, die sagt, wie Kotaku-Redakteur sowieso geschrieben hat. Dann denke ich mir, okay, warum lese ich nicht gleich, also warum sagt mir jemand, dass er das auf der Seite gelesen hat? Warum nimmt man nicht gleich zumindest mal die Quelle diesen Kotaku-Artikel? Kotaku-Artikel heißt es dann, wie Entwickler sowieso in seinem Blog geschrieben hat. Dann gehst du zurück auf den Blog und dann wird dort keine Ahnung, was irgendein Developer-Meeting zitiert oder sonst was. Und das ist schon mal das allererste und allerwichtigste. Geh zu am weitesten untenliegenden Quelle und guck, ob das überhaupt eine verlässliche ist. In manchen Fällen ist es das nicht, in manchen Fällen ist es auch so, dass Aussagen interpretiert werden und nicht die wörtliche Aussage genommen wird. Dann kommt so eine Frage, wie können sie sich im Moment vorstellen, dass ein neues World of Warcraft rauskommt und dann sagt irgendein Developer (Dev) von World of Warcraft nee und das ist irgendwie eine Frage von 2008 und daraus wird dann gemacht, im Jahr 2019, Blizzard wird nie einen Nachfolger veröffentlichen von manchen. Dann sagst du halt, okay, aber Moment, das ist ja nicht die Aussage. Erstmal ist die Aussage uralt und zweitens mal war ein Entwickler gefragt, ob er sich im Moment vorstellen kann, dass es eine neue Version ist, dass es eine neue Version gibt oder dass es im Moment eine neue Version gibt oder in Kürze. Die Aussagen sind nicht gleichbedeutend und der letzte Schritt ist zu gucken, ob es andere Quellen gibt, die das bestätigen. Was mir häufiger mal vorkommt, also nicht der letzte Schritt, das ist einer noch der wichtigen Schritt, was mir häufiger mal passiert ist, dass ich irgendwas

lese und das klingt extrem unglaublich. Es ist ja sehr häufig so, dass die Dinge, die extrem unglaublich klingen, viel Aufmerksamkeit erhalten. Gerade wenn es um SkandalmelDungeon geht und so weiter und so fort, ist das ja sehr sehr beliebt, unter Umständen zumindest. Dass ich dann, selbst wenn ich zu ursprünglichen Quellen komme, mich frage, gibt es irgendwas anderes, was das noch belegt? Wenn es um Verbrechen oder so geht, wenn du natürlich dann einen Polizeibericht hast, muss man sagen, der ist nun mal mit die beste Quelle, die wir haben können. Also nehmen wir erstmal an, dass das soweit stimmt oder andere im Rahmen des Menschen möglichen relativ glaubwürdige Quellen. Man kann immer noch sagen, aber es könnte ja sein, dass diese Polizeimeldung erfunden ist und so. Ja, das kann natürlich theoretisch sein, es ist halt nur hochgradig unwahrscheinlich. Wenn aber die einzige Quelle ein Zeitungsbericht ist, von irgendeiner Hinterweltler Zeitung, von der noch nie jemand gehört hat, dann muss man sagen, okay, das ist eine deutlich niedrigere und eine deutlich schlechtere Quelle. Ja, also mehrere Quellen suchen, die möglicherweise irgendetwas zu dieser Information oder zu den Informationen, die man sucht, beitragen können. Ich hatte noch irgendwas im Hinterkopf abgesehen von diesen Dingen. Also zunächst mal zu versuchen, halbwegs ergebnisoffen zu sein, dann, wann immer man irgendetwas liest, nach der ursprünglichen Quelle suchen und nicht sich damit zufrieden geben, dass das, was irgendjemand anderes gesagt hat oder wie er etwas wiedergegeben hat, zwangsläufig der richtige Weg ist. Es gibt manchmal Leute, wo man sagen kann, im Großen und Ganzen ist denen zu vertrauen, weil sie in der Lage sind, Sachen vernünftig zusammenzufassen und sie im Zweifelsfalle auch mit Quellen belegen können. Das heißt nicht notwendigerweise, dass man nichts glauben darf, dass jemand nicht mit einer Quelle belegt. Es gibt genügend Dinge, wo das eben anders ist. Wenn ich euch sage, World of Warcraft (WoW) ist ein Online-Rollenspiel, dann gibt es jetzt nichts, was da grundsätzlich daran zu zweifeln wäre, ohne dass ich mit einer Quelle belegen kann. Aber bei anderen Dingen, da ist halt immer die Faustregel, auch das habe ich schon häufig gesagt, je unglaublicher irgendetwas klingt, was du liest, desto weniger solltest du dazu neigen, es zu glauben. Und es kommt halt noch dazu, dass ein ganz, ganz,

ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz großes Problem bei Berichterstattung ist oft, dass Sachen wertend wiedergegeben werden, dass also eine, eine Aktion zusammengefasst wird, wird mit einer Wertung. Nehmen wir mal eine folgende Situation. Irgendjemand, ich schmeiße irgendjemand eine Torte ins Gesicht und man könnte das in Zukunft beschreiben als einen Tortenwurf oder so. Man könnte aber auch sagen, ich werfe den, das werfen der Torte als einen tätlichen Angriff. Und ab da sagen, Barlow hat jemanden tätlich angegriffen. Und das passiert sehr häufig, dass Dinge einer zusammenfassenden Wertung unterzogen werden oder einer Darstellung unterzogen werden und was auch extrem häufig passiert bei Nachrichten ist die Lüge durch Weglassung. Dass also Informationen weggelassen werden, die essentiell und relevant wären, um das, was passiert ist, in einen Kontext zu setzen. Ich habe neulich irgendwie ein total harmloses Ding. Ich habe neulich eine Meldung gelesen im Soccer Subreddit, im Fußball Subreddit, da ging es um die Mädchenmannschaft vom FC Barcelona, zwölfjährige Mädchen, die alle Jungs quasi in Grund und Boden spielen. Normalerweise muss man sagen, ist es jetzt keine und das war glaube ich, Gott, irgendein renommiertes Magazin New York Times oder so. Ich weiß gar nicht, so ein großes amerikanisches Magazin hat darüber berichtet. Da musst du dich fragen, würden die zu irgendeinem Zeitpunkt darüber berichten, dass ein Fußballteam von zwölfjährigen, andere vaporisierten Fußballteam vom FC Barcelona? Nee, würden sie vermutlich nicht. Der Aufhänger war natürlich, dass es ein Team von Mädels ist, dass die Jungs schlägt und sollte suggerieren, dass sie unglaublich gut sind und was sie vermutlich auch sind. Das ist bei manchen vom FC Barcelona, aber so gut, dass sie quasi besser sind als die Jungs in ihrem Alter und so weiter und so fort. Es sollte halt so ein bisschen ein bisschen großer Aufreger sein, ist es vielleicht sind, sind liegen alle falsch, die glauben, dass der Frauenfußball schlechter ist, ist die Zukunft des Frauenfußballs auf dem selben Niveau wie Männer anzusiedeln und so weiter und so fort. Das sind alles Dinge, die sich einem dann sofort in den Kopf drängen, wenn man diese Meldung hört. Was sie ausgelassen haben an Informationen ist, dass dieses Team von Top-Spielerinnen, von gescouteten kleinen Mädels, die super Fußball spielen können, nicht gegen Jungs quasi

in ihrer Liga-Höhe angetreten ist, sondern auf Grund der Tatsache, dass es kaum Mädels oder keine Mädels in ihrer Region gab, die auf einem ähnlichen Niveau gespielt haben, sie zu den Jungs einsortiert wurden in die Jungs-Ligen, aber dort in die niedrigste aller möglichen Ligen. Wenn man gesagt hat, ihr müsst euch halt so weit hoch spielen, wie es eurem Niveau entspricht, aber ihr startet zunächst mal in der Gurken-Liga der Gurken-Ligen. Also diese talentierten Mädels haben gegen die untalentiertesten Jungs gespielt, die es gibt und schon ist die Meldung nicht ansatzweise so interessant, weil das ist jetzt nicht wirklich verwunderlich, dass die besten Mädels im Sport besser sind als die schlechtesten Jungs. Das wird jeder von euch aus der Schulzeit vermutlich auch kennen, dass bei 100 Meter läuft die schnellsten Mädels schneller sind als die langsamsten Jungs, daraus aber nicht folgt, dass Mädels allgemein schneller sind als die Jungs. Mag auch so gewesen sein, gibt vielleicht Schulkassen, wo das so war. Bei uns war es nicht so, im Allgemeinen ist es auch nicht so. Also Wecklassung ist ein ganz ganz ganz ganz ganz ganz ganz großes Problem, vor allen Dingen, weil Medienmachende üblicherweise Leserschaft im Auge haben und die offensichtlichsste Art und Weise, so was zu tun, der Wecklassung ist die Clickbait-Headline, also die Clickbait-Überschrift, in der man quasi die komplette Meldung weglässt und nur Aufsehen erregen möchte. Dieser Mann wurde zum Millionär, erfahren Sie wie? Und dann ist die tatsächlich Geschichte, er hat geerbt. Ja verrückt, ist natürlich unspannend als Headline, aber Millionär wie? Oh Gott, das werden Sie nicht glauben und so weiter und so fort. Aber auch das Weglassen von relevanten Informationen, um etwas in seiner Signifikanz einordnen zu können und dagegen bist du, glaube ich, also dagegen ist man nie gefeiert. Das passiert immer wieder mal und auch das ist leider Gottes sehr sehr sehr sehr sehr üblich, selbst bei wissenschaftlichen Quellen. Selbst bei wissenschaftlichen Quellen ist es nicht ungewöhnlich, dass Informationen, die die eigene These schwächen könnten, nicht, entweder gar nicht oder nicht prominent erwähnt werden, sagen wir es so. So, das war jetzt wieder ein langes Ding und ein sehr allgemeines Ding, aber das was ihr mitnehmen könnt ist, gebt mir nicht die zitierende, zitierende, zitierende, zitierende Quelle für irgendwas und kommt mir nicht mit, ich habe das irgendwo

aufgeschnappt. Also ich meine, ist natürlich okay, dass man manchmal irgendwas irgendwo aufschnappt und nachfragt, ist da was dran zum Beispiel. Wenn irgendein Streamer irgendwo sagt, ach ja und keine Ahnung, **WoW** hat im nächsten Unterwasser Expansion und du nimmst das in einem Nebensatz wahr, findest irgendwelche Informationen, kommst dann zu mir in den Stream und sagst, habt ihr irgendwas davon gehört? Völlig legitim, nur dem ist ja oft nicht so. Oft werden Dinge, die man irgendwo aufgeschnappt hat, erzählt, als wären sie ein Fakt. Veganer Mettbrötchen. Jetzt wo ich deine Aufmerksamkeit habe, eine Frage zum Thema technische Zukunft von **WoW**. Tricky, tricky hier. Ich hatte mich neulich mit zwei Freunden über Classic unterhalten, die früher selbst gespielt haben. Sie zeigten zwar Interesse daran, noch einmal anzufangen lehnten es aber ab, ihre veraltete Hardware aufzurüsten, gerade für Classic. Ich kann die Argument nachvollziehen, leider bedeutet das für mich, dass ich meine Hoffnung auf Feierabendrunde mit den beiden erstmal aufgeben kann. Bei dir ging es neulich auch um eine PC-Aufrüstung und du verwendest Cloud Gaming PS Now. Was hältst du von Cloud Gaming als weitere Option fürs **WoW**-Abonnement (**Abo**)? Find ich super interessant und gut. Es gibt zwar einige Individualisierungen, was additional enemy (**Add**)-ons angeht, aber das ließen sich über eine **Add-on**-Konfiguration lösen. Zeiten der Virtualisierung ist das technisch definitiv umsetzbar. Die Frage der Wirtschaftlichkeit steht auf einem anderen Blatt. Das **Abo** würde sicherlich etwas mehr kosten, aber du hättest vermutlich auch das Glück, dass die Leute durchaus eher bereit wären, ein **Abo** zu zahlen, gerade diejenigen, und das werden nicht wenige sein, die ihren Rechner hauptsächlich für **WoW** gekauft haben. Also ich hab das damals gemacht und es gibt bestimmt auch welche unter euch, die gesagt haben, was ist die Anforderung an den Rechner, muss **WoW** drauf laufen. Ich persönlich fände es sehr angenehm und flexibel über einen Streaming-Client am Tablet oder Smart TV zu zocken. Danke für BMZ und Lordtalk. Ich würde meine Fahrt zur Arbeit nicht durchstehen, wenn es deinen Content nicht gäbe. Dann empfehle ich dir noch den Podcast ohne richtigen Namen. Da hast du die heilige Dreifaltigkeit der Podcasts, an denen ich beteiligt bin. Also es gibt einige von euch, die jedes Mal darauf hinweisen, dass Cloud Gaming und

WoW zurzeit gegen die Nutzungsbedingungen verstoßen. Das mag stimmen und das wird nicht lange so bleiben. So, machen wir es mal ganz kurz. Das wird nicht lange so bleiben. Ich schätze, es wird den technischen Hintergrund haben, dass Cloud Gaming bis vor wenigen Jahren, um nicht zu sagen fast bis vor wenigen Monaten, noch ein extrem exotisches Thema war und für quasi kaum einen Privatanwender etwas gemacht hat, geschweige denn etwas, was er empfehlen würde. Er oder sie. Das ändert sich gerade. Umgekehrt aber war Remote Gaming und so weiter und so fort etwas, das alle möglichen Exploits erlaubt hat in World of Warcraft. Also Remote auf Rechner zugreifen zu können, über Cloud Gaming quasi einen Charakter steuern, der eigentlich nicht zu deinem Account gehört und Botting und so weiter und so fort und hat zum Teil es auch unglaublich erschwert, dass diese entsprechenden Dinge erkannt worden, weswegen Blizzard gesagt hat, die Zielgruppe, die sowas legitim betreibt, ist nahezu null. Die Möglichkeiten, das nicht legitim zu betreiben, sind nahezu unendlich. Von daher sagen wir einfach, wir verbieten das. Würden 70 Prozent der WoW-Spieler plötzlich sagen, WoW, Cloud Gaming ist die Zukunft, ich habe keinen Bock ständig meinen Rechner ausschließlich für WoW auszurüsten und dafür alle paar Jahre 500 oder 1000 Euro auszugeben, wäre das anders. Da würde sich Blizzard sehr schnell überlegen müssen, eine Lösung dafür anzubieten. Sehr schnell, wenn ihnen alternativ die Kundschaft abspringt. Und eine der besten Lösungen ist zu sagen, wie wäre es, wenn wir das selber anbieten, denn dann haben wir immer noch einiges Kontrolle darüber, ob die Leute nicht erlaubte Drittanbieter-Software oder so benutzen und nicht nur das, vermutlich könntest du das zu großen Teilen verhindern. Wenn die Leute auf einem Cloud-System zocken, dann wirst du ja vermutlich jetzt nicht gerade auf dem Cloud-System da deinen Bot installieren und wenn ist es, so nehme ich zumindest mal an, leichter nachvollziehbar. Ich weiß allerdings nicht, wie es mit gesetzlichen Regelungen aussieht, was Deutschland betrifft. Wie sind die Regelungen da? Natürlich kann ein Software-Hersteller nicht beliebig auf deinen Rechner zugreifen und den auslesen und sagen, hör mal hier in dem Ordner C, keine Ahnung, was, Bilder, schönes Foto von deiner Mutter oder so. Das dürfen sie nicht, aber wie sieht es zum Beispiel aus, wenn

du tatsächlich einen Service kaufst, der das komplette Spiel dir anbietet, das auf einem anderen Rechner, der der der der der Firma gehört liegt. Wie sieht es aus mit Files, die dort von dir verändert werden? Hast du da eine Privatsphäre drauf? Wie sieht es zum Beispiel im Screenshot-Folder aus? Ist das etwas, wo man sagen kann, das gehört ist Teil des Spiels und damit dann Eigentum dieser Firma oder ist das etwas, wo man sagen kann, boah, aber auf dem Screenshot ist ja der Hans-Peter zu sehen, wie er gerade in keine Ahnung, was, im Black Temple unterwegs ist, am so und so vielten, so und so vielten. Also ist das eine durchaus sensitive Information, weil Hans-Peter seinem Chef gesagt hat, dass er gerade dabei ist, keine Ahnung, was, eine neue Schnittstelle fürs Firmen-Netzwerk zu programmieren oder so. Also das wird sicherlich noch einige Fragen aufwerfen, aber grundsätzlich glaube ich, dass das eine richtig richtig richtige Idee ist und ich kann mir vorstellen, dass Blizzard so etwas in Zukunft anbieten wird. Ob die das zusammen und in Kooperation mit jemand anderem anbieten. Wir haben ja gestern glaube ich gab es erst die Vorstellung von Google Stadia. Ob die selber so einen Service anbieten, das kann ich alles noch nicht sagen, wie das wieder die Zukunft laufen wird, ob das technisch möglich ist. Aber ich glaube, dass es grundsätzlich 100 Prozent ein Thema sein könnte, gerade für ein abobasiertes Gaming-Modell, weil man einfach immer auch rechtfertigen kann, Abokosten zu haben, wenn man sagt, aber in diesem Abo enthalten ist ja die Hardware, also ist ja dein PC quasi, den du zum zocken brauchst. Und es bringt dann noch andere Vorteile mit sich, wobei WoW sowieso relativ plattformübergreifend ist, aber dass man auch sagen kann, dann ist das Betriebssystem grundsätzlich egal. Es ist nicht grundsätzlich egal, du musst ja immer noch eine Schnittstelle haben auf dem entsprechenden System, um zu zocken. Aber ich kann es mir auf jeden Fall gut vorstellen und ich kann mir auch gut vorstellen, dass das etwas ist, was bei Firmen wie Blizzard durchaus diskutiert wird. Vielleicht sogar in der umgekehrten Richtung, dass man sich denkt, wenn Cloud Gaming in ist, werden dann bestimmte Spielkonzepte wie MMOs mit Abomodell nicht etwas, was wieder mehr Zukunft hat, als es das zu Zeit hat, weil es ja eine Menge Leute gibt, die im Moment sagen, ich möchte für ein Spiel am liebsten gar nichts zahlen, aber wenn ich

schon für ein Spiel bezahlen muss, dann möchte ich ein Spiel haben, wo ich einmalig bezahle und keinen monatlichen Beitrag habe. Es gibt ja nicht viele, die ein Abomodell haben. Moin Barlow, ich möchte mal deine Meinung dazu hören. Ich bin letztens mit ein paar Kollegen in ein Mythic Plus Dungeon gejoint. Wir waren auf der Suche nach einem Random, welcher mitmacht, als wir endlich einen Spieler gefunden haben und dann angefangen hatten, den Dungeon zu clearen, haben wir immer wieder irgendwelche Modes benutzt. Slash Train, heulen etc. Okay, wir haben die benutzt, wir alle. Alles verlief gut, wir hatten eine Top-Zeit und keine Probleme bis zu einem bestimmten Zeitpunkt. Ein Kollege von mir benutze das Emote spucken bei dem Random und dieser reagierte verärgert darauf. Ach verrückt, Leute reagieren verärgert darauf, angespuckt zu werden. Hätte ich gar nicht gedacht. Er fragt direkt, was das soll, kann ich verstehen und erwähnte, dass man ihm Respekt zahlen sollte. Definitiv kann ich verstehen. Also was heißt Respekt? Jemanden nicht ansprechen und auch kein Emote machen, dass man ihn anspricht. Ich frage ihn dann, warum er so verärgert ist, dass es ein normales Emote ist. Nicht wirklich, das Emote ist ein Ausdruck der Verärgerung und das ja quasi das nächste, was du in der Beschimpfung hast. Das interessiert ihn aber nicht und er kam direkt mit dem Vergleich, dass man sowas im Real Life auch bei ihm nicht macht. Genauso ist es. Er bot meinen Kollegen direkt an, sich im Real Life zu treffen. Genau, das Beste zu sagen, dein Fehlverhalten korrigieren wir dadurch, dass wir uns kloppen und ihm ein paar Manieren beizubringen. Jetzt wollte ich dich mal fragen, findest du etwas übertrieben oder empfindest du das als normales Verhalten? Jemanden anzubieten, sich im Reallife zu treffen, empfinde ich als übertrieben und ihm damit zu drohen, ihm Manieren beizubringen, also damit zu suggerieren, dass man Gewalt anzuwenden bereit ist, finde ich definitiv nicht normal und definitiv übertrieben. Sich über Spucken-Emotes aufzuregen, finde ich nicht übertrieben. Also wie gesagt, stellt euch das vor, ihr macht irgendwie Train und tanzen und heulen und irgendwas, das ist im realen Leben vor. Ihr seid in der Gruppe unterwegs und albert irgendwie ein bisschen rum und tanzt und so weiter und so fort und dann hast du einen Typen, der dich anguckt und an spuckt oder vor dir, vor dir, vor die Füße spuckt. Was willst du da denken?

Hast du nur alle Tassen im Schrank, was stimmt mit dir nicht? Oder dieses andere Emote ist halt diese root gesture, also diese diese diese unhöfliche Geste, die man an einem anderen gegenüber machen kann. Das sind so die beiden, glaube ich, stärksten, abfälligsten Emotes, die es gibt. Ja, kann ich verstehen, dass man nicht auch auch nur virtuell angespuckt werden möchte oder vor einem ausgespuckt haben möchte. Das kann ich sehr gut verstehen, denn das geht sogar so weit, dass ich mich schon an anderer Stelle gefragt habe, warum solche Emotes im Spiel sind, die nur Ausdruck von Negativität sind, weil ich eben der Meinung bin, dass es absolut nicht notwendig ist und nicht zu einem besseren Miteinander beiträgt, dass es das gibt. Aber nun gut, sind im Spiel und dann muss man sich halt nicht wundern, dass Leute nicht begeistert davon sind, wenn man sie ihnen gegenüber nutzt. Nochmal, daraus folgt nicht, dass ich Androhung von Gewalt oder ähnliches gut heiße. Das ist eine überzogene Reaktion. So, das soll es gewesen sein für heute. Danke für eure wundervollen Fragen. Macht bitte weiter so in diesem Sinne. Tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#610: Fahrradfahrer, Camping, WoW und der Sohn

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 610 und den Themen Fahrradfahrer, Camping, World of Warcraft (WoW) und der Sohn, der Sohnmann. Hallo Onkel Barlow, Thema Fahrradfahren. Letztens gab es bei uns im örtlichen Tageblatt ein Artikel über rüpelhafte Radfahrer. Da wurde unter anderem Fahren auf der falschen Seite beim Fahrradweg angesprochen, worunter ich mich auch zählen muss. Dies ist eine Regel, welche ich für uns ausgesprochen unsinnig halte, da sie jede Straße mit Fahrradweg effektiv zur Einbahnstraße macht. Kurze Gegenfrage, hättest du jede Einbahnstraße auch für unsinnig, weil sie eine Einbahnstraße ist. Wenn ich zum Beispiel von meinem Supermarkt nach Hause fahren will, habe ich zwei Möglichkeiten. Entweder links abbiegen, 100 Meter zunächst in Ampel zu fahren und dann die Straße überqueren, um auf der richtigen Seite weiter zu fahren oder rechts abzubiegen, mit drei Seiten Straßen ohne Ampel zu fahren, nach 400 Meter Fahrweg über... Okay, also das eine ist länger. Da ich nach dem Einkaufen nicht wirklich Lust darauf habe, meinen Fahrweg fast zu verdoppeln, kannst du dir denken, direkt die Straße überqueren ist keine Option, da es eine Hauptstraße mit Mittelinsel ist. Kannst du ein Rad schieben für die Meter. Ich muss sagen, dass ich zwar eigentlich weiß, dass ich mich falsch verhalte, andererseits

mir bis jetzt keine Erklärung einfällt, warum es nicht erlaubt ist, einen Radweg in beiden Richtungen zu befahren. Meine vorsichtige Schätzung, weil es ein Sicherheitsrisiko ist. Natürlich vorausgesetzt, dass man umsichtig fährt. Fußgänger dürfen ja auch... Oh Gott, also das macht keinen Sinn zu sagen, Fußgänger dürfen ja auch. Fußgänger sind ja auch keine Radfahrer. Fußgänger dürfen auch nicht auf der Autobahn laufen, weil sie keine Autos sind. Und du als Radfahrer bist kein Fußgänger. Kannst du mein Verhalten verstehen, beziehungsweise hast du eine Antwort für mich. Also was du beschreibst, es wird ja nicht nur darum gegangen sein, ist so ein Problem, das im Prinzip sagt, also wieso sollte ich das machen, wo ich doch keine Lust darauf habe? Oder weil es noch umständlich für mich ist. Ja, das ist es, das ist halt manchmal so im Straßenverkehr. Frag mal Autofahrer, wie viel Spaß sie daran haben, irgendwie durch die Kölner Innenstadt zu fahren, wo gefühlt jede Straße eine Einbahnstraße ist und du nirgends abbiegen kannst, wo du willst. Wobei ich weiß nicht, wie schlimm das heute ist, wo ganz ganz viele Navisysteme haben, die sie irgendwo hingeleiten können und das nicht mehr so ein Problem ist. Eine Schwierigkeit bei Radfahrern, wenn du sie mit Fußgängern vergleichtest, stell dir mal vor, ein Fußgänger und ein Fußgänger kommen aufeinander zu. Das tun sie üblicherweise mit Gegenspannigkeit. Wir können jetzt natürlich theoretische Fälle von Usain Bolt konstruieren, die sich entgegensprinten, aber Radfahrer haben üblicherweise ein Tempo, was sehr sehr regelmäßig 20, 25 oder gar 30 kmh ist. Die Mountainbiker unter euch oder die Rennradfahrer unter euch werden über 25 kmh lachen und werden sagen, dass sie selbst auf einer geraden Strecke fast die 40 kmh erreichen können. Radwege sind meistens nicht besonders breit. Die sind ausgelegt, dass da ein Fahrrad fahren kann oder dass sie mit Glück irgendwie, wenn mit Glück, einen anderen überholen kannst, wenn überhaupt. Meistens sind sie so ausgelegt, dass da ein Fahrrad drauf passt. Was also bedeuten würde, dass wir da potenzielle Leute haben, die sich mit einem summierten Tempo von 60 kmh dort aufeinandertreffen auf einem Weg, der nicht breit genug ist, dass man sicher sich ausweichen könnte, ohne dabei auf den Gehweg oder die Fahrbahn, je nachdem, zu kommen. Das alleine würde mir schon ausreichen als Grund. Und dann kommt noch dazu,

dass es immer so eine Geschichte ist, die so schwer zu argumentieren ist. Also wo man halt sagen kann, es gibt ganz ganz viele Situationen im Straßenverkehr, wo man sagt, die Regelung halte ich jetzt im speziellen, aber nicht für sinnvoll für mich gerade. Wenn ich mir halt rauspicke, was da so gerade passiert und ich sage irgendwie, es ist mitten in der Nacht, die Ampel ist rot, die Straße ist klar und übersichtlich und da ist links und rechts sehe ich kein Auto, darf ich jetzt die Straße oder die die Ampel überqueren. Das ist bequemer für mich, es spart mir Zeit und es ist wirklich nach menschlichem Ermessen kein Risiko für mich da. Und das ist halt immer so ein Ding, so eine Diskussion, die kannst du halt ständig führen. Es führen Leute ständig diese beknackte Diskussion, wenn sie irgendwo parken, wo es nicht erlaubt ist und sie ein Zettel bekommen. Sie wissen, dass da, wo sie parken, Parken nicht erlaubt ist. Sie wissen, dass man dafür ein Zettel bekommt und trotzdem maulen sie denjenigen, der die Zettel verteilt an, dass er doch so frech ist, ihnen ein Zettel zu geben fürs Falschparken. Also ich kann empfehlen im Zweifelsfall das Fahrrad einfach zu schieben. Ich sehe eine ganz ganz ähnliche Situation, die mir auch regelmäßig auf den Sack geht. Das ist, wenn Leute, wenn Fahrradfahrer versuchen auf dem Gehweg ohne Radweg abzukürzen und einen dann auch vom Radweg weg klingeln, vom Gehweg weg klingeln, weil man sich erdreistet, ihnen im Weg zu sein, wenn sie da fahren, wo sie nicht fahren dürfen. Auch da ist es so, da wird jeder Radfahrer sagen, Auktionshaus (AH) ja komm, also hier vorne vor meiner Tür ist halt ein 10 cm hoher Bordsteinkante. Aber 20 Meter entfernt ist eine Einfahrt, wo ich easy hochfahren kann. Also natürlich fahre ich die letzten 25 Meter auf dem Gehweg, denn sonst müsste ich das Rad schieben und so weiter und so fort. Ich glaube, das ist halt so ein grundsätzliches Problem, was du beschreibst, was bei ganz ganz ganz vielen Dingen passiert. Also eigentlich könnte man da für mich ja quasi eine Ausnahme machen und in der Summe ist es vermutlich der Grund, warum so ein Artikel entsteht über Fahrradfahrer. Weil in der Summe dann auch die Leute reinkommen, die sich denken, ach komm, hier die Ampel, die ist ja eigentlich noch nicht ganz rot gewesen, die zählt für mich nicht, aber ich will ja eigentlich nur hier rechts lang. Für mich zählt die Ampel ja eigentlich auch nicht so richtig und so

weiter und so fort. Hallo Onkel Barlow. Du hast dich schon einmal campen? Ja, so mit Zelt oder Wohnmobil, mit Zelt sogar, die die Hardcore-Variante. Ich verstehe Campen nicht. Es begann letztes Jahr im Sommer, ich habe meinen Job gewechselt und keinen Sommerurlaub bekommen. Also hat mein Mann das Rentzlein geschnürt und ist mit den Jungs ein Wochenende auf den Campingplatz gezogen. Seine Begeisterung war anschließend so groß, dass er nach Wohnanhängern ausschaut, er hat direkt einen Wohnwagen gekauft. Gratulation, dein Mann ist an einem Wochenende zum Holländer geworden. Zu meinem Glück schaltete das Vorhaben an unserem Auto ein Familienvan, der aufgrund seines Eigengewichtes nur 900 Kilogramm anhängen darf. Es muss also Plan B her. Das wurde letztes Wochenende auf einem Campingplatz keine 200 Meter von uns entfernt aufgestellt. Die Jungs nannten es ein Abenteuerwochenende, ich nenne es Wahnsinn. Ich kann nicht nachvollziehen, wie man freiwillig den Komfort einer Wohnung mit fließend Wasser, Strom und einem gemütlichen Bett und allen weiteren Vorziehungen des 21. Jahrhunderts und vor allem die Privatsphäre, Ausrufezeichen, Ausrufezeichen, Ausrufezeichen, Gegengemeinschaftsduschen, Schlafen auf der Isomatte, im Schlafsack, in einem stickigen Zelt und sitzen auf Klappstühlen tauschen kann und dafür sogar bezahlt. Ganz zu schweigen von dem Ungeziefer, das den Schlappen zurückwirft mit dem man ihm den Gah ausmachen will. Wo seid ihr gewesen? In Schweden? Also versucht sind echt tot zu schlagen mit dem Schlappen. Also was treibt Leute dazu? Verstehe ich nicht falsch, spielt auf dem Land aufgewachsen, mag die Natur, ich brauche sie nur nicht ungefiltert 24 Stunden am Tag. Aber vielleicht ist gerade das der Grund, warum du so wenig Verständnis hast, weil du auf dem Land aufgewachsen bist und sehr vieles davon kennst und es nicht haben möchtest oder so. Genau wie vermute ich relativ wenige Schwedenabenteuer oder in Schweden machen. Ich kenne also ich kenne das und kann das nachvollziehen, an so einer Art von Urlaub Spaß zu haben. Ich habe es aber auch seit Ewigkeiten nicht mehr gemacht. Aber mir ist das noch nie so in den Sinn gekommen, dass man das so auffasten kann wie du. Also ich habe mit meinen Eltern haben wir früher Campingurlaub immer gemacht. Das war unser typischer Sommerurlaub. Wir waren drei Wochen

Camping in Holland und ich bin dann immer angeln gegangen und so. Ja keine Ahnung, mir ist damals nie so richtig in den Sinn gekommen, dass das nicht cool ist oder mir keinen Spaß macht. Ich weiß gerade gar nicht wie das war zu Zeiten, als ich dann meinen Computer hatte oder so, aber ich glaube auch da hat man sich dann schnell gewöhnt, dass man halt ein paar Tage lang nicht zocken kann am Computer und ein bisschen irgendwie in der Natur ist oder so. Freunde von mir haben die ganz krassen Extreme gesucht. Also so ein bisschen extrem hatte ich als wir eine Canotour in Schweden gemacht haben. Das war unsere Abschlusszwoölfer glaube ich oder so. Zwoölfer Abschlussfahrt oder so. Was wo du halt noch mehr ab vom Schuss bist als einfach nur an einem Campingplatz. An einem Campingplatz bist du ja meistens, die haben ihren eigenen Shop und wenn nicht bist du 50 Meter entfernt oder 100 Meter entfernt von meistens irgendeiner kleineren Stadt, wo du halt zumindest alles einkaufen kannst, was du einkaufen musst. Das war bei unserer Campingtrip war das nicht so. Da hatten wir alle Vorräte für eine gesamte Woche oder zehn Tage. Ich weiß es nicht mehr, alle Vorräte hatten wir dabei und dann eben noch Zelte in denen wir gepennt haben und ja das Kanu, in dem wir durch die Gegend gepaddelt sind. Und andere Freunde von mir haben es noch extremer gemacht. Die haben Campingurlaube gemacht, Trackingurlaube gemacht, wo sie alles was sie brauchten für x Wochen in einem Rucksack dabei hatten. Und dann kannst du dir vorstellen, wenn man so ein bisschen Klamotten ja auch dabei haben möchte, um auch wetterdicht und wasserdicht zu sein, wenn es mal anfängt zu schiffen. Wenn du versuchst alle Nahrung, die du bei dir führen möchtest, für zwei Wochen oder drei Wochen im Rucksack zu tragen, dass da nicht so extrem viel bei rumkommt. Da kannst du keine Konserven mit Feuerzauber Texas mitnehmen, gibt es das heute noch, ich weiß es nicht. Sondern da war halt nur irgendwie so dehydriertes Zeug drin und so und die Jungs kamen auch immer zurück und haben zehn Kilo abgenommen nach ihrer nach ihrer Tracking Tour. Ich glaube das kann einfach alles unglaublich seinen Reiz haben, je nachdem wo man halt ist. Also der Reiz von so einer Tracking Tour war halt für sie in so einer wirklich mehr oder weniger komplett unberührten idyllischen Natur zu sein. Ja, man verzichtet dann temporär auf

einige Annehmlichkeiten der Zivilisation. Allerdings ist es auch unglaublich schönes Gefühl zurückzukommen und sich wieder in sein Bett in den eigenen vier Wänden legen zu können. Also ich kann das kann das grundsätzlich verstehen. Was auch noch lustig ist, ist ja dann das andere Extrem, nämlich von Leuten die Urlaub machen in irgendwelchen Wohnmobilen oder so, die ihnen im Prinzip denselben Luxus bieten, praktisch denselben Luxus bieten, wie ihre Wohnung zu Hause. Also es gibt ja durchaus Wohnmobile, wir haben selber keins gehabt und ich habe die nur mal zum Teil betreten dürfen, die im Prinzip den Luxus bieten wie ein kleines Hotelzimmer oder mehr sogar noch mit eigener Küche und weiß der Teufel was es da noch so alles gibt. Ich glaube das war das einzige was ich vermissen würde bei so einer Wohnmobil-Tour wäre mein Internet. Also wenn das gesichert wäre, dann wäre es schon fast ein Traum irgendwie mit einem Wohnmobil durch die Gegend zu eiern und an so einem schönen Fjord in weiß der Teufel wo halt zu machen und zu wissen, Keil, hier bleibe ich heute Abend, hier kann ich zocken. Ja ich finde das lustig, ich muss jetzt sagen, ich habe auch Freunde die das auch gar nicht mehr konnten. Wir haben zum Beispiel gekämpft immer wenn wir zu Rock am Ring gefahren sind, also Rock am Ring, Rock im Park, großes Festival und da sind natürlich die Lebensbedingungen noch mal viel, viel krasser als beim normalen Camping. Da wird halt einfach mal für drei Tage vermutlich von niemandem geduscht und allein in der Toilette zu finden auf die man sich hinsetzen kann ohne diese blaue Tunke dann am Hintern zu haben ist ein Ding der nahezu Unmöglichkeit. Also das ist noch mal die ganz, ganz, ganz extreme Variante und da habe ich viele Freunde gehabt die sehr schnell gesagt haben nach drei oder viermal die wir den Rock am Ring besucht haben, ne, das machen wir nie wieder, ne ne, bin ich zu alt für, jetzt wenn Urlaub dann nur im Hotelzimmer und gut ist es. Aber ich konnte tatsächlich in der Vergangenheit auch so Camping und Tracking Trips und so durchaus den Reiz abgewinnen muss aber jetzt sagen, ich glaube ich weiß nicht wie es im Moment wäre. Ich glaube ich hätte mich zu sehr an die diversen Bequemlichkeiten, vor allen Dingen der digitalen Technik und so gewöhnt, dass ich darauf ungern verzichten wollen würde, aber vermutlich kann man mittlerweile auch

Camping machen und hat irgendwie Zugang zu Strom oder W-Laden oder so. Bestimmt gibt es das jetzt auch ohne Probleme. Hi Barlow, ich wende mich an dich mit einer pädagogischen Frage um den Zusammenhang besser verstehen zu können, möchte ich etwas ausholen. Damals Ende 2004 gehörte ich zu der ersten Generation von **WoW** Spielern, die bereits die Beta-Test Server unsicher machten, vielleicht haben wir zusammen gespielt damals. Aus meinem persönlichen Umfeld Freunde, Bekannte und Arbeitskollegen spielten in den ersten Jahren sicherlich um die 20 Personen **WoW**, zum meisten vor der Enthusiasmus. Im Jahr 2007 wurde ich Vater und trat dadurch bedingt in vielen Bereichen kürzer, darunter fiel auch **WoW**. Bis Cataclysm spielte ich noch regelmäßig, dennoch regelmäßig, wenn noch deutlich weniger, 2010 hörte ich dann wie viele Leute aus meinem Umfeld mit **WoW** gänzlich auf. Wobei ich nun seit ca. 2-3 Jahren wieder sporadisch auf einem Privatserver Stand 2, 4, 3, BC spiele. Mein Sohn inzwischen 12 Jahre alt hat mich dabei gelegentlich begleitet, bislang mit relativ überschaubarem Interesse. Seit ca. 4 Wochen allerdings spielen wir regelmäßig zu dritt mit einem Kollegen, der ist **WoW**-Neuling, allerdings schon so angefixt, dass er auf jeden Fall auf einem der offiziellen Classic Server von Blizzard ran, auf einen der offiziellen Classic Server von Blizzard ran sein möchte. Urlaubsantrag für die Zeit ab dem 27.08. hatte schon einen, das hatte ich schon häufig gelesen, mit den Urlaubsanträgen, ist auch demnächst nochmal ein eigenständiges Thema im BMZ. Das Ganze zieht sich inzwischen weitere Kreise, sodass sich aus unserer beiden bekannten Kreise inzwischen mindestens 10 weitere Leute mit uns anmelden wollen. Ich selbst kann mich dem Hype nicht entziehen und werde mit Vorfreude dabei sein nun zu Krux. Mein Sohn würde für sein Leben gern mit uns gemeinsam oder doch zumindest auf demselben Server spielen. An dieser Stelle bin ich hin und her gerissen. Einerseits würde es mich schon freuen, mit meinem Sohn eine meiner größten Spieleleidenschaften zu teilen. Andererseits möchte ich meine Verantwortung als Vater nicht vernachlässigen. Und diese lässt mich zweifeln, ob dieser Weg für ihn sinnvoll sein kann. Mein Sohn besucht aktuell die 6. Klasse eines Gymnasiums und hat im letzten halben Jahr einen bedenklichen Leistungsabfall gehabt. Zum Teil durch eine längere Krankheit

oder Erkrankung bedingt. So sehr, dass sogar die Versetzung gefährdet sein könnte. Die Anforderungen an die Kinder der 5. und 6. Klasse in der Generation G8 empfinde ich als enorm hoch. So einem Mann mangelt es zudem an schulischem Ehrgeiz und der Fähigkeit zu Selbstorganisationen. Ja, das ist nicht ungewöhnlich, das haben viele Kids. Beides wird auch an seiner Schule vorausgesetzt. Seine Mutter und ich erwägen deshalb sogar den Wechsel der Schulform zum Winterhalbjahr. Ein kurzfristiger Wechsel zum auslaufenden Schuljahr ist praktisch nicht mehr möglich. Nun zu meiner Frage, kann ich es von diesem Hintergrund verantworten, mein Kind, das ohnehin schon viel Zeit vor dem PC verbringt und in der Schule Probleme hat mit einer Ratsuratur zu nehmen. Grundsätzlich werden seine Spielzeiten von uns konsequent limitiert, abgesehen von Wochenende und Ferien, sodass er durch **WoW** nicht länger spielen dürfte als mit anderen Games. Mir ist bewusst, dass du keine Kinder hast, aber ich schätze deine authentischen und differenzierten Antworten zu allen Fragen des täglichen Lebens sehr und würde mich über eine Antwort freuen. Alles Gute, Steiner. Keine leichte Frage. Normalerweise bin ich immer jemand, der sagt, ich finde, dass das Gaming durchaus absolut Bestandteil des Lebens von Kids sein darf. Und gerade wenn man selbst jemand ist, bei dem es trotz aller möglichen beruflichen und privaten Verpflichtungen Teil des Lebens ist, ist es natürlich schwierig zu sagen, nee, aber bei dir so ein Mann nicht. Nur du beschreibst natürlich ein ganz, ganz wichtiges Problem, dass der jung schulisch große Probleme hat oder was heißt große, aber Probleme hat und Versetzungsgefährdet ist. Versetzungsgefährdet sehe ich persönlich, definiere ich jetzt einfach mal für mich, als großes Problem. Das bedeutet, ein Jahr deines Lebens zu verlieren, dass du in der Schule verbringst, obwohl du es nicht tun müsstest. Das ist nicht cool. Also stell dir halt mal vor, jemand anderes zwingt dich ein Jahr irgendwas zu machen, was nicht das ist, was du machen möchtest. Jetzt kann man darüber streiten, ob später der Job ist, dass das ist, was man machen möchte, aber das ist wieder ein anderes Thema. Und ja, da sehe ich dich ein Stück weit in der Pflicht, dein Möglichstes zu tun, um als Elternteil zu versuchen, das zu verhindern. So. Aber ich glaube auch, dass kategorisches Verbieten zu zocken oder **WoW** zu zocken vermutlich nicht die

beste Lösung ist. Weil ich glaube, dass sie bei dir, dass sowas wie Gaming für Leute, die es mögen, immer ein zentraler Bestandteil des Lebens ist und sein wird. Und sie es immer schaffen müssen, Gaming und ihre restlichen Pflichten unter einen Hut zu bringen. Und die restlichen Pflichten sind dir als Schüler relativ überschaubar. Als Schüler arbeitest du halt nicht irgendwo 40 Stunden die Woche und musst dann noch keine Ahnung, was fünf Stunden die Woche Haushalt machen oder fünf Stunden die Woche irgendwo einkaufen. Oder dich um Kinder kümmern und weiß der Teufel noch was alles machen. Sondern du hast halt deine Schule und dort vor allen Dingen mal abgesehen von Anwesenheitspflicht halt. Ja, musst du entsprechende Noten erzielen. Deswegen glaube ich, dass es, dass es vielleicht kurzfristig, wenn überhaupt, auch da bin ich mir nicht sicher, ob es das tut, ein Erfolg versprechen könnte zu sagen, wir schließen kategorisch für dich aus, dass du zocken darfst in der Hoffnung, dass sich seine Schulnoten verbessern. Ich weiß aber nicht, ob das so funktioniert. Ich weiß halt nicht, ob der Junge das begreift, dass das etwas ist, was positiv für ihn ist. Und es umgekehrt versteht als eine Bestrafung für seine bisher schlechten Leistungen, für die er ja in manchen Fällen, wie du es beschreibst, nicht wirklich viel kann. Wenn ein Teil davon krankheitsbedingt ist und ein Teil mehr so, ich will es jetzt nicht übertrieben formulieren als psychische Probleme, aber so Einstellungsprobleme. In der Art und Weise, wie man wie man arbeitet, die nicht unbedingt 100 Prozent kompatibel sind zu der Schulform, die er besucht, um es mal vorsichtig zu formulieren. Ich möchte da nichts sagen, was du falsch interpretierst. Ich war auch so ein Schüler, der auch nicht das Organisationstalent war und auch nicht das Lerntalent war. Und darunter haben mitunter auch meine Noten gelitten, zumindest in dem Sinne. Ich habe selten sehr schlechte Noten gehabt. Ich habe teilweise recht gute Noten gehabt, häufig einen Schnitt, der um die 2,0 lag. Also ich war jetzt nicht der Ultramuster Schüler, aber ich war auch nicht total ranzig in der Schule und musste von daher auch gar nicht so viel tun. Aber ich kann es nachvollziehen, ich glaube ich ganz ähnlich wie dein Sohn, was das betrifft. Also glaube ich, um das zusammenzufassen, dass ein allgemeines Verbot sich als unglaublich schwierig erweisen würde, weil ich denke, dass es sehr schwer ist für das

Kind, das zu begreifen. Ich glaube, er könnte das verstehen als eine Bestrafung für etwas, was er nicht gut gemacht hat, wo er sich hoffentlich, nehme ich zumindest mal an, selber drüber ärgert und selber nicht zufrieden damit ist mit den Leistungen, die er bringt. Und zudem noch mal schwieriger, dass Papa spielt, mit Freunden spielt und er gerne dabei sein würde und man ja auch was zusammen machen kann. Das heißt, der für dich mit Abstand anstrengendste und schwierigste Weg, von dem ich aber glaube, dass er Erfolgversprechend sein könnte, wäre es auch weiterhin zu erlauben, dich aber selber zu involvieren in das, was die Schulnoten des Kindes betrifft. Ich nehme an, dass du das ohnehin tust, in zu einem gewissen Grad, aber quasi genau wie der Sohn sich dann ein bisschen mehr auf den Hosenboden vermutlich setzen muss und schauen muss, dass seine Noten und seine Arbeitsweise sich in eine Richtung bewegen, die die Versetzung wahrscheinlicher macht, wirst du ein bisschen strenger kontrollieren müssen, ob die quasi etwas lockere Leine, die du lässt, auch tatsächlich in dem Maße genutzt wird, wie du es möchtest. Und wenn nicht, gegebenenfalls, ich bin kein Fan von Bestrafungen, aber gegebenenfalls temporär zu sagen, so bevor das und das nicht erreicht ist, bevor dir und die Arbeit nicht gemacht ist oder Hausaufgabe nicht gemacht ist, darfst du nicht spielen. Wenn du ihm das dann noch erklärst in einer Art und Weise, dass du sagst, die grundsätzliche Entscheidung würde für dich sein, ihn gar nicht **WoW** spielen zu lassen, du aber diese grundsätzliche Entscheidung aufweichst und sagst, unter folgenden Voraussetzungen erlaube ich dir das quasi Tag für Tag oder Woche für Woche wieder, glaube ich, wird dein Sohn nochmal in drei Kreuze schlagen, wenn du sagst, so also eigentlich bin ich am Gesichts der der schulischen Geschichte, es würde es für dich eigentlich kein **WoW** geben, weil das zu gefährlich ist, dann sitzt er da und denkt sich, fuck, aber und dann sitzt so jemand da und wird sich denken, okay, ich habe ihn aber gehört, ich habe ihn aber gehört, ich bin bereit, alles zu tun, was muss ich für Arbeit tun? Also das wäre, glaube ich, meinen Weg. Und das Blöde ist, dass das für dich viel, viel schwerer ist, weil du wirklich auch ab jetzt noch mehr involviert bist, quasi Tag für Tag, bevor du dich selber einlöste, bevor ihr beide euch einnockt, zu gucken, hat der Junge alles gemacht oder läuft alles

in die Richtung, dass er eine gute Chance hat, in der Schule das zu erreichen, was er erreichen möchte. Und wenn das nicht der Fall ist, also du kannst das ja nicht immer hundertprozentig verirrt, wenn du sagst, du darfst gar nichts mehr zocken, für dich gibt es jetzt nur noch Essen, Schlafen und Schule, damit hast du ja auch noch nicht garantiert, dass er versetzt wird. Ich finde das gut, dass ihr euch überlegt, möglicherweise eine andere Schule zu nehmen, wenn das hilft. Ich weiß wie gesagt nicht viel, da muss man gar nicht zuzusagen, was es für Krankheiten sind, die da ein Problem bereiten und ich weiß nicht, ob es noch andere Dinge gibt, die man systematisch machen kann. Ob du vielleicht mit den Lehrern gesprochen hast, ob du sowas wie Nachhilfe helfen kann oder irgendwelche anderen Dinge abgesehen vom Lernen, abgesehen davon, im Kind zu sagen, dass es lernen soll. So, ursprünglich wäre mein Ratschlag gewesen zu sagen, wenn es Probleme gibt in der Schule, haben die die höchste Priorität und lieber das Kind gar nicht spielen lassen als ein Risiko eingenommen. Das wäre mein ursprünglicher Ratschlag gewesen, aber je mehr ich darüber nachgedacht habe, desto mehr dachte ich mir, ich glaube, dass es wichtiger ist, A. das Kind nicht zu frustrieren, in der Zeit, die ohnehin schon sehr schwer ist und B. ihm lieber den verantwortungsvollen Umgang mit einem Thema beizubringen und trotzdem seinen Pflichten beizukommen oder nachzukommen, als es kategorisch zu verbieten. Und du hast immer noch die Option, wenn du dem Jungen ganz eindeutig klar machst, eigentlich wäre der Weg gewesen gar nicht. Du machst eine Ausnahme, aber auch nur in der Hoffnung, dass er allen Pflichten nachkommt, die er hat. Und wenn du dann feststellst, es geht tatsächlich gar nicht, dann hast du immer noch die Möglichkeit zu sagen, okay, Plan A, wir haben es versucht, aber du bist deinen Pflichten für Plan A nicht beigekommen. Jetzt müssen wir zumindest mal auf Plan B umschalten. Ob das dann ewig so bleibt, ist wieder die nächste Frage. Keine leichte Antwort. Ich wünsche dir viel Glück. Ich wünsche dem Sohn immer ein viel Glück, dass es mit der Versetzung klappt. So, das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und Tschüss. Danke fürs Zuhören, sagt euer Onkel Barlow.

#611: MMO-Sterben, Lieblingsdrop, Persönlichkeitstests

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 611 und den Themen massively multiplayer online (MMO) sterben Lieblingsdrop und Persönlichkeits-Tests. Aloha Onkel Barlow Anlässlich einer Frage in meiner Facebook Gruppe, nee in einer meiner Facebook Gruppen wollte ich mal eine Frage an dich weiterleiten. Der User in besagter Gruppe sucht ein neues MMO mit Holy Trinity großer Player Base, Moment mit Holy Trinity großer Player Ace PvE Content, Dungeons Raids Quest, Crafting und offener Welt und das ganze auch noch free to play. Daraufhin hat er 20 Games aufgezählt die er alle schon getestet hat, aber nicht das richtige waren. Jetzt meine Frage, nein nicht nur ob du noch eins kennst, stirbt das massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) Genre so langsam aus. Ich und du vermutlich auch, kann mich noch an Zeit erinnern, da wurde jede Woche ein neuer World of Warcraft (WoW) Killer angekündigt, von denen nicht mal ein Prozent am Ende tatsächlich das Licht der Welt erblickten. Ist die Entwicklung eines MMO einfach zu risikoreich? Hohe Kosten und lang Entwicklungszeit und dann spielt es am Ende eventuell keine oder spielt es am Ende vielleicht keiner? Danke für die täglichen BMZs. Gute Frage. Ich weiß das nicht und damit könnten wir in der Theorie das ganze schon beenden, aber ich glaube

du hast einen wichtigen Faktor schon genannt und das ist der, dass wir an MMOs oder und vor allen Dingen an MMORPGs ja relativ große Ansprüche stellen mittlerweile und da ist glaube ich **WoW** nicht so ganz unschuldig dran. Wenn ich mir das **MMORPG** Genre angucke wie es vor **World of Warcraft** war und ich habe tatsächlich einige vorher auch gespielt, allerdings auch an wenigen so viel Spaß gefunden wie an **WoW**. Das einzige wo ich einen Max Level Charakter hatte vor **WoW** war **Dark Age of Camelot**. Ich bin mir gar nicht mehr sicher wie das **Ultima Online System** war, aber **Ultima Online** hat mich nicht lange genug gefesselt, dass ich dabei geblieben wäre und die anderen diversen MMOs, die ich gespielt habe, auch nicht. Auch kein **Everquest** und so weiter und so fort. Und ich glaube ein bisschen ist **WoW** an diesem Problem mit Schuld, denn man hat sich doch früher als **MMORPG** Spieler relativ leicht mit wenig abspeisen lassen. Vor allen Dingen haben sich sehr viele Spieler abspeisen lassen mit es essenziell keinem Content außer dem Grinden auf Max Level, was halt beliebig lang gezogen werden konnte. Ich habe die extremsten Spiele davon gar nicht selber gespielt, aber ich kenne selbst so 20-30 Tage Playtime bis Max Level, ohne dass man sich jetzt besonders gut anstellt, besonders dumm anstellt, allerdings natürlich auch ohne das absolute Optimum an Power Leveling zu machen. In **DARk** war es zum Beispiel so, dass man halt in Gruppen, je nachdem in welchen der drei möglichen Realms man gespielt hat, halt enorm Area of Effect (**AoE**) farmen und damit Power Levelen konnte. Nur brauchte man dafür halt eine Menge Spieler mit den entsprechenden richtigen Klassen und so weiter und so fort. Also das war nicht etwas, was jeder mal ebenso machen konnte. Im Gegensatz zum **WoW** Power Leveling, was ja normalerweise nicht durch externe Spieler passiert, mit wenigen Ausnahmen, die meistens gefixt werden, sondern wo es halt darum geht, dass ein Spieler möglichst optimal Quests und und so weiter kennt, dass er halt möglichst schnell leveln kann. So und das ist auch so eine Geschichte, an der sich **WoW** auch immer wieder messen lassen muss, daran was es selbst macht und verbessert und so weiter und so fort, die Spieltiefe und die Menge der Inhalte, die es bietet und man merkte selbst bei **WoW**, dass es mehr und mehr so ist, dass Spieler trotz mehr und mehr Content nicht unbedingt mehr spielen

oder die Playerbase größer wird, sondern **WoW** krankt ja auch so ein bisschen daran, dass man es nicht mehr so richtig schafft, Massen an neuen Spielern zu begeistern, obwohl es zehn Millionen Features gibt und es immer mehr werden. Ich glaube, das ist ein allgemein recht großes Problem. Ich bin mir nicht sicher, inwiefern es noch eine Rolle spielt, dass Spieler Angst haben, ein **MMO** zu spielen, aus der Sorge sie können nicht mithalten. Ich kann mir vorstellen, dass es für etliche Spieler auch extrem abschreckend ist und das zumindest eine Frage, die sehr häufig gestellt wird, selbst bei mir in meinem Content, der ja doch **MMO** und **WoW** spezifisch ist, selbst da wird extrem häufig die Frage gestellt, kann ich denn in dieses Spiel überhaupt noch reinkommen? Geht das überhaupt noch? Umgekehrt bedeutet das natürlich auch, dass es mit Sicherheit einige Spieler gibt, die sich denken, in so ein Spiel, das jetzt seit x Jahren läuft, zum Beispiel werde ich doch nie und nimmer reinfinden oder ich habe doch einen Job, deswegen kann ich nicht und so weiter und so fort. Also diese Mischung zu finden von ganz ganz ganz viel Content, den Spieler spielen können und viel Content zu kreieren, der jeweils von einer Minderheit von Spielern gespielt wird, wie **WoW** es ja macht, die das ja auch immer wieder herausheben, dass sie halt sagen, es ist halt fast jede Art von Content ist eine Insel, die von einer kleinen Menge an Spielern gespielt wird. Ich glaube mit Ausnahme des Levels und Questens, was ja jeder quasi durch muss, in Anführungsstrichen muss, ist halt PvE Rating, einen Teil den Spieler machen und dann ist Player versus Environment (**PvP**), ist ein Teil den Spieler machen, dort wiederum Casual **PvP** oder und Arena, dann im PvE Endgame ist ja mittlerweile auch getrennt, ob du nun heroic (**HC**) oder Mythic Raid, das ist ja schon lange nicht mehr dasselbe, also vom Aufwand her, von einer Art und Weise der Organisation, dann ist noch im PvE Bereich mit Mythic Plus dazu gekommen, dann gibt es noch so den, ich sag mal softeren Content, für den man keine großen Voraussetzungen erfüllen muss, wie zum Beispiel das Komplettieren von Achievements oder wobei Pet Battles würde ich nicht mal sagen, dass man da keine großen Voraussetzungen erfüllen muss, weil es mitunter doch ganz schön anstrengend sein kann, nehme ich an, die ganzen Battle Pets zu bekommen, die man für die diversen Dinge braucht, so also

auch da eine Menge Content für jeweils relativ wenige Spieler, der aber zum Teil zumindest einen großen Entwicklungsaufwand braucht, gerade wenn er gebalanced sein will und der **WoW** Content ist ja exzellent gebalanced und selbst da ist das Geheule extrem groß von Leuten, dass er nicht gut gebalanced sei, bisschen zu dem Punkt, dass Spieler frustriert sind und vermutlich sogar einige aufhören zu spielen, weil sie es geschafft haben, sich in so ein Mindset rein zu leveln, dass sie glauben, dass sie keinen Spaß mit dem Spiel haben, weil es zu schlecht gebalanced ist, sieht man ganz gut daran an dem Thema Horde oder Allianz, was für ein riesen Überschuss da dann jeweils ist, wenn die Spieler gerade glauben, dass die eine Fraktion so stark ist, dass sie die einzig Spielbare ist, wenn es um PvE Content geht, wo in Wahrheit die Unterschiede zwischen den Fraktionen im absolut homöopathischen Bereich sind. Also kommen ganz ganz viele Dinge zusammen und ich kann dir ehrlich gesagt nicht sagen, wie viele Entwickler noch da sitzen, sich überlegen, können wir da draußen funktionierendes Geschäftsmodell machen. Ein Teil, der auch noch ein Problem sein könnte, ist das der Finanzierungsmodus. **WoW** hat für mich den bestmöglichen Finanzierungsmodus gefunden, weil ich mir denke, für regelmäßigen Content regelmäßig zu bezahlen, finde ich nicht störend. Die Menge, die ich bezahle, verglichen mit der Menge der Stunden, die ich damit verbringe, halte ich auch für absolut legitim, also es ist nicht über Gebühr teuer und ich kann verhindern, dass ein Game Developer in so eine Richtung sich selber zwingt oder die Nutzer zwingt, in der das Ganze dann irgendwie Pay to Win wird oder ja gut Pay to Play ist ja im Moment. Also Pay to Win glaube ich ist ein ganz ganz großes Problem, dass du halt so ein Geschäftsmodell schaffst, in dem das Einsetzen von Geld so überproportionale Vorteile bringt, dass es im Prinzip nicht wert ist zu spielen, wenn man das nicht tut. Und ja, das alles macht es glaube ich unglaublich schwierig, aktuell MMOs zu entwickeln. Du musst ein sehr sehr großes, komplexes Game Design, das mit ganz ganz vielen anderen konkurriert, das unter anderem halt auch mit einem World of Warcraft konkurriert und wo es überhaupt nicht leicht ist ein gutes funktionierendes Monetarisierungsmodell zu bringen, weil ganz ganz viele Spieler wie der, den du beschreibst in einem Facebook Ding sagt, es soll Free to

Play sein. Also soll nichts kosten und alles können. Kannst du immer versuchen mit den Voraussetzungen Auto zu kaufen, wirst du vermutlich auch nicht so richtig glücklich werden und es gibt vermutlich nicht so viele Autohersteller, die sich denken, Mensch das mache ich mal, so was biete ich mal an. Ich weiß, es ist natürlich bei Autos was anderes, klar, da fallen auch ganz andere Kosten an, aber nur mal so eine Grundidee dafür zu bekommen, was wir eigentlich da verlangen. Die Eier legende wollen nicht sauf wie umsonst, wenn es geht. Und andere Spiele, die es versucht haben, sind, ich sag mal so, nicht in dem Maße erfolgreich gewesen, indem man das eigentlich hätte hoffen können oder also ja, ich sag schon mal hoffen können, weil ich glaube auch als WoW-Spieler habe ich keinen Groll dagegen, dass es möglicherweise andere MMOs gibt, die sehr erfolgreich oder uns sehr gut wären und wovon ich rede ist in dem Fall SB Thor. In Star Wars Game, ich bin schon immer riesen Star Wars Fan gewesen und habe voll Bock gehabt auf Star Wars Spiele, nur sind die beiden Star Wars MMOs, die es gab bisher nicht so mein Geschmack gewesen, nicht zu sagen der einzige Grund, weswegen ich dabei geblieben bin relativ lange jeweils, war, dass es eine Star Wars Lizenz hatte und die sind ja auch mit hunderten von Millionen hingegangen und haben spieldesigned, dass im Prinzip, wenn man sich zu dem Zeitpunkt das ganze angeguckt hat, in erster Linie mal ein gutes Singleplayer-Game war, das man zusammen spielen konnte. Quasi ein Singleplayer-Game mit Koop-Modus, tolle Story und alles, aber das Endgame hatte zumindest im damaligen Zeitpunkt nicht die entsprechende Tiefe, die man sich gewünscht hätte, weil man den Vergleich WoW kannte und selbst wenn jetzt einige von euch sagen, aber jetzt mittlerweile hat es das, von den 15-20 Mann, mit denen ich damals angefangen habe, SB Thor zu spielen, hat es danach kein einziger wieder angepackt. Also auch da, selbst wenn dem so wäre, ich weiß nicht, ob es so ist, ist es halt eine Spur zu spät oder zu spät gewesen. Wie das jetzt finanziell aussieht, ob das Ding sich immer noch gerechnet hat oder rechnet oder nicht, das weiß ich nicht, aber ich glaube, dass das mitunter sehr abschreckender Faktor ist. Das, worauf ich mich am meisten freue oder wo ich am meisten drauf drauf hingucke, wäre, ob Blizzard selbst irgendwann mal sich einen eigenen Nachfolger baut, weil das die einzige Spiele-Schmiede ist,

der ich das quasi uneingeschränkt zutraue, das hinzubekommen und ich hätte es ihnen damals nicht mal zugetraut, als [WoW](#) gekommen ist. Da habe ich noch nicht gedacht, dass die das hinbekommen könnten. Und dann schauen wir mal. Wäre interessant, das von Leuten zu wissen, aber wer von euch oder wer von unseren Zuhörern sitzt schon in so einer Entscheidungsebene, dass man sagen kann, wir entscheiden auf einem AAA-Level darüber, ob und welches Genre es auszubauen gilt. Und ein weiteres Problem, was wir auch noch nicht genannt haben, ist das große Problem Mobile Games. Denn wenn man sich anguckt, was die für einen Aufwand- und Entwicklungsaufwand haben und wie erfolgreich die zum Teil sind und wie viel Geld sie umsetzen, dann muss man sich halt auch fragen, kann ich das Risiko eingehen, extrem hohe Entwicklungskosten und Entwicklungsdauer vielleicht in Kauf zu nehmen, vielleicht sogar Konzepte, die komplett gescrapped werden, was wir auch immer wieder aus dem Blizzard-Universum gehört haben, dass das immer wieder passiert ist, wenn ich doch zu dem oder stattdessen mich auf den Markt begeben kann, wo ich vielleicht für ein Zehntel der Entwicklungskosten oder sogar ein Hundertstel etwas produzieren kann, das zumindest mit einer relativ hohen Wahrscheinlichkeit einen relativ soliden Gewinn abwirft. Also ich glaube, das könnte auch noch ein Problem sein. Und dann will ich erst gar nicht anfangen damit, wie es mit börsennotierten Unternehmen aussieht und der Wahrscheinlichkeit, dass ein teurer Flop, die wiederum so nachhaltig negativ beeinflusst, dass sie sich solche Entwicklungen gar nicht mehr leisten können. Also ich glaube, es ist unglaublich schwierig. Ich bin trotzdem immer noch guter Dinge, dass es den ein oder anderen Developer gibt, der sich auch in Zukunft dieses Genres annehmen wird. Vielleicht hat es auch Vorteile, oder er hat auch den Vorteil, dass die Spielerschaft sich dann mehr in den entsprechenden Titeln vereint oder sich vielleicht dort eine bessere Qualität bildet. Ich weiß es nicht, mal abwarten. Viel länger geworden, diese Antwort, als ich eigentlich gedacht hätte, dafür, dass ich eigentlich hätte sagen können, ich weiß da eigentlich auch nicht mehr als du. Naja, hey Barlow, mir beim Schauen eines deiner BMZ mal die Frage aufgekommen, über welchen Drop hast du dich in einer [WoW](#)-Zeit am meisten gefreut? Lass mich überlegen. Ich wollte es gerade irgendwie so

ein bisschen erweitern und sagen, wenn es nicht um **WoW** geht, dann glaube ich, wenn ich in anderen Spielen fischen darf, dann gibt es da so eine Waffe bei Fallout 3, der Lincoln Repeater. Der war nicht extrem OP oder so, der war einfach nur cool. Das ist eine Waffe, die ich mich immer gerne erinnere und vermutlich werde ich jetzt Fallout durchgehen, gibt es viele Waffen, die mir irgendwie extrem gefallen haben und Spaß gemacht und die bei mir so ein Playthrough bestimmt haben, wo ich mir gesagt habe, ich spiele jetzt mit dieser Waffe das Spiel durch, von Anfang bis Ende, von dem Zeitpunkt, wo ich sie bekommen kann, sagen wir es so, bis zum Ende des Spiels spiele ich das so gut es geht mit dieser Waffe durch und die mir auch so nachhaltig in Erinnerung geblieben sind. Bei Fallout sind das ganz viele. Bei **WoW**... Ich könnte jetzt sagen, weil es bei uns selten gedroppt ist, Deathbringer's Will, da war ich einer von denjenigen, die viele dragon kill points (**DKP**) hatten und es mir entsprechend kaufen konnte, als es das erste Mal gedroppt ist bei uns im Raid und es war ein sehr starkes Trinket, Wille des Todesbringers oder so auf Deutsch aus ECC. Nur muss ich ehrlich sagen, es war vermutlich einer der Drops, die die größten Auswirkungen zu dem Zeitpunkt im Endgame auf die Stärke meines Charakters hatten, nehme ich mal an, einer der stärksten, einer der größten besten Drops. Nur war meine Freude glaube ich darüber sehr moderat, es war eher die Frustration, dass das Ding monatelang nicht gedroppt ist und tausende andere auch haben wollten und ja dann war es da und dann war es irgendwie auch gut. Es sind halt so Dinge, die ändern so am Spiel und in der Spielweise so wenig. Wenn ich danach gehe, was Spiel und Spielweise was geändert hat, dann gab es auch diesen einen Heiler Drop in, oh Gott in welchem Raid war das denn nochmal? War das die Höllenfeuer-Zitadelle? So ein Heiler-Trinket glaube ich, das Basis, Mana, also ein Mana Wert pro Cast, die ganzen Casts billiger gemacht hat von Sok Sokretha oder oh Gott jetzt müsste ich nachgucken sollen, bevor ich darüber spreche. Ich glaube, das hat mir mehr Spaß gemacht, wenn ich mir jetzt darüber nachdenke, weil das glaube ich mehr Einfluss auf das Spiel gehabt hat und man kann nicht mehr darüber streiten, hat es Einfluss auf das Spiel gehabt oder nicht, weil im Prinzip hat es ja auch nur die Mana Kosten gesenkt, aber durch das Senken der

Mana Kosten wurden dann die Zaubereffizienzen halt ein bisschen geändert und das wurden sie nicht gleichermaßen getan, weil wenn etwas um einen festen Wert die Mana Kosten senkt, dann macht das halt unverhältnismäßig die ohnehin schon billigen Zauber noch billiger. Also es bringt unverhältnismäßig viel für die ohnehin schon günstigen Zauber. Von daher war das auf jeden Fall ein Item, was ich richtig cool fand. Anderes habe ich nicht bekommen, es gab schon mal so was ähnliches und das kam glaube ich von Sinestra, der optionale Boss aus Gott, was war das denn? So auf jeden Fall ein optionaler Boss, glaube ich, mit dem das gedroppt ist und es war Bastion des Zwielfichts oder so, das habe ich aber nie gekriegt meine ich. Ich glaube, das war so ein Ding, was Arkanmagier unbedingt wollten, was aber auch Monster-OP war für Druidenheiler oder so. Ich habe so wenig, ich habe viele Items bekommen, ich habe auch lange Zeit irgendwie relativ weit oben gerailt und Progress gemacht und so. Es gab immer ein paar Sachen, die ich haben wollte, die aber nie gedroppt sind oder wo ich nicht die **DKP** gehabt hätte, wenn es gedroppt wäre. Aber so richtig, richtig viele fallen mir gerade nicht ein. Sets waren es irgendwie auch nie, wenn das jetzt in Frage ist. Weiß ich nicht sonst. Ich glaube, da fallen mir mehr Sachen aus Spielen ein, die nicht **WoW** sind. So absurd das sein mag, so drop-basiert, wie **WoW** eigentlich ist. Moin Barlow, ich hätte zwei Fragen an dich, von der ich die erste schon mal gestellt habe, jedoch war ich nicht sicher, ob unter das falsche Video, wenn sie sich nicht eignet, zollen. Ich würde interessieren, was du von Persönlichkeitstest à la 16personalities.com hältst. Aufmerksam geworden bin ich auf einen, ne durch einen Moin Moin von Nils und Budi, bei dem sie die Testergebnisse oder die Ergebnisse des Tests der vier Boden verglichen haben oder vorgestellt haben. Die Ergebnisse waren recht präzise. Ich habe den Test selbst gemacht und ein paar Freunden gezeigt. Alle konnten bestätigen, dass das Ergebnis gut passt. Ich hatte auch beim Lesen der anderen Persönlichkeitsprofile nicht den Eindruck gehabt, dass diese so formuliert sind, dass man sich immer selbst darin erkennt. Denkst du, dass man aus so etwas für sein Leben, Moment, denkst du, man aus so etwas etwas für sein Leben mitnehmen und einen Nutzen daraus ziehen oder ist das alles nur Horoskopdenke? Und Frage Nummer zwei, hast du vor noch

etwas zum Thema TSM4 zu machen? Ich würde mich sehr freuen. Machen wir erstmal die zweite, weil die relativ schnell beantwortet ist. Im Moment nicht. Ich bin sehr, sehr enttäuscht insgesamt von TradeSkillMaster (TSM) und auch vor allen Dingen von TSM4, weil es irgendwie auch nach über einem Jahr noch Bugs hat, die es für mich nicht unbenutzbar machen, aber unendlich viel schlechter machen als TSM3. Das super funktioniert hat, einige Features nicht hatte, die TSM4 dann mitbringen sollte, aber insgesamt für mich, ja, also erschreckend, dass das Ding nach so langer Zeit immer noch unter dem Niveau von TSM3 ist. Ich habe das TSM4 seit einem knappen Monat nicht oder nicht mehr benutzt oder kaum noch benutzt. Vielleicht ist es ja mittlerweile gefixt und solange es nicht der Fall ist, solange ich nicht damit zufrieden bin, mache ich auch keinen Guide zu. Vor allem, wenn es Features fehlen oder nicht funktionieren wollen, ich sage, dass sie für mich essenziell für die Nutzung wären. Allen voran halt irgendwie, dass beim Kaufen und Verkaufen Dinge übersprungen werden, die nicht übersprungen werden sollten, was mich absolut irre macht, weil es einfach für mich damit quasi nicht mehr oder nur noch sehr, sehr eingeschränkt nutzbar ist, so wie ich es haben möchte oder gerne hätte. So, das zum Thema TSM und jetzt zum Thema Persönlichkeitstests. Ich glaube, ganz, ganz vieles davon ist Horoskop, denke ich. Ich glaube, eine der wichtigen Eigenschaften von solchen allgemein gehaltenen Profilen ist es, Dinge so klingen zu lassen, als wären sie speziell, ohne dass sie speziell sind. Und das, einige von euch werden vielleicht mal davon gehört haben, hat unter anderem mit dem Barnum-Effekt zu tun. Definition bezeichnet die Neigung von Menschen, vage und allgemeingültige Aussagen über die eigene Person so zu interpretieren, dass sie als zutreffende Beschreibung empfunden werden. Dieses psychologische Phänomen wird auch als Vorereffekt oder Täuschung durch persönliche Validierung gezeichnet. Ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, mega beliebt im Bereich Horoskope und so weiter und so fort. Das Dinge so klingen, als wären sie sehr speziell, aber im Prinzip sind sie das nicht. Oder Dinge, die halt so klingen, als wären sie speziell, die aber trotzdem auf extrem viele Leute zutreffen. Wenn ich zum Beispiel sage, du, der du mir gerade zuhörst, der Job, den du gerade machst, ist nicht 100 Prozent das, was du in

deiner Jugend machen wolltest. In deiner Jugend hattest du eigentlich ganz andere Träume. Und jetzt kannst du das mal zerlegen, die zwei Elemente und jetzt jeder wird, glaube ich, jetzt gerade nicken. Für wen ist der aktuelle Job schon 100 Prozent das, was man immer machen wollte? Einige werden vielleicht sagen, für mich mein Lieblingsjob, gerade gefunden. Okay, cool. Einige andere werden sagen, naja, es ist 99 Prozent das, was ich machen wollte. Und bäm, ist meine Aussage schon wahr. Und einige werden sagen, es ist gar nicht das, was ich machen wollte, dass meine Aussage auch wahr. Der nächste Teil der Aussage ist, in deiner Jugend wolltest du was ganz anderes machen. Ach, verrückte Geschichte. Was denn die Alternative dazu, dass man in seiner Jugend nie etwas anderes machen wollte, als den Job, den man gerade gemacht hat und der wiederum dann 100 Prozent das ist, was man machen möchte. Und das gibt sehr wenige Leute, auf die das zutrifft. Das heißt, das Statement, was ich gerade genannt habe, das irgendwie so klingt, als wäre es sehr spezifisch und auf dich zugeschnitten, ist es eigentlich nicht. Es trifft auf ganz, ganz viele Leute zu. Und dann gibt es halt so Statements, die im Prinzip alle Basis covern, also die alles abdecken, indem man sowas sagt wie, du bist ein introvertierter Mensch, aber bei Zeiten kannst du auch sehr aus dir rausgehen. Was ich damit gesagt habe, ist, dass du manchmal introvertiert und manchmal extrovertiert bist. Verrückte Geschichte, auch das trifft auf jeden zu. Solange ich nicht sage, dass das eine nur dann nur dann zutrifft, dann wird jeder sich da so ein Stück weit wieder erkennen. Was die Persönlichkeits-Test betrifft, kannst du natürlich noch ein weiteres Ding mit reinnehmen, nämlich, dass du Fragen stellst und die Antworten, die du aus den Fragen bekommst, leicht umformulierst. Wenn ich jemanden frage, arbeitest du gerne mit Leuten zusammen? Die nächste Frage ist, arbeitest du gerne alleine? Und jede dieser Fragen so ankreuzt, dass er gerne mit Leuten zusammen arbeitet oder nicht gerne alleine arbeitet, dann kannst du natürlich auch das nutzen, um die bereits gewonnenen Informationen anders zu formulieren. Wenn du ihm mal sagst, dass er ein Teamplayer ist und dass es ihm sehr wichtig ist, mit anderen Menschen zusammenzuarbeiten, dann musst du dir nur noch aus den Fingern saugen, warum das wohl jemand machen könnte und hoffen, dass da

ein Treffer dabei ist. Warum arbeiten Leute im Team? Keine Ahnung, weil sie gerne sich mit anderen Menschen umgeben, weil sie gerne Feedback von anderen haben möchten und dazu kommt noch, dass du immer Dinge positiv formulieren kannst und Leute dazu neigen, Dinge gerne zu hören, die sie in einem positiven Licht erscheinen lassen. Und das ist mein großes Problem mit aller möglichen Arten von Persönlichkeitstests, dass es so ein paar Dinge gibt, die relativ vielleicht anwendbar sind, die dafür sorgen, dass Leute das Gefühl haben, dass es sie sehr persönlich betrifft, zumal man dann zu dazu dann auch neigt, alles was nicht ein Treffer ist, nicht notwendigerweise als signifikant zu werden. Holly, komm mal da raus! Du musst gerade den Hund ein bisschen, den macht er nämlich unfug. Also du nimmst Barlow Statements, die so klingen, als wären sie speziell, aber eigentlich so vage sind, dass sie auf extrem viele Leute zutreffen. Dann nimmst du so Positiv-Negativ Statements, die beide Varianten abdecken. Wird übrigens noch viel, viel geschickter gemacht bei so Leuten, die Wahrsager sind oder so, die negativ formulierte Fragen nehmen, um in beiden Fällen sagen zu können, das habe ich doch gesagt. Zum Beispiel, wenn ich dich frage, du warst nicht zufällig vor kurzem in Hamburg. Beide Varianten der Antwort habe ich jetzt abgedeckt. Wenn du sagst, nein, du warst nicht in Hamburg, dann sage ich, ja, wusste ich ja, dass du nicht in Hamburg warst, habe ich ja gerade gefragt. Wenn du aber Ja sagst, kann ich auch sagen, dachte ich es doch. Also diese Frage, obwohl sie eigentlich so klingt, als würde sie nur in eine bestimmte Richtung funktionieren, funktioniert mit beiden möglichen Antworten. Okay, aber da sind wir jetzt wieder zu weit, wir sind jetzt nicht ganz bei Horoskop und Wahrsager und Leuten, die mit deinen verstorbenen Verwandten Kontakt aufnehmen wollen. Ja, und dann noch das Umformulieren von Informationen, die du mir gerade gegeben hast. Das ist auch so absurd, dass man jemand anderen Informationen gibt und sich dann wundert, dass er scheinbar etwas über einen selbst weiß. Wenn ich halt zum Beispiel die Information habe, dass ich studiert habe, dass ich ein mathematisches Feld studiert habe und jemand dann sagt, du bist irgendwie, du interessierst dich so für den naturwissenschaftlichen Bereich oder so. Ja, verrückte Geschichte, das sind ja die Informationen, die du gerade abgefragt

hast. Von daher, ich müsste mich sehr wundern, ich müsste mich sehr wundern, ich habe einen dieser Persönlichkeits-Tests, die du genannt hast, habe ich mal gemacht und habe bei allem quasi die Null, die Mittelstellung genommen. Ich bin mir gar nicht sicher, ob es da überhaupt eine Mittelstellung gibt oder ob man immer leicht positiv oder leicht negativ antworten muss. Sprich, quasi wenn es so eine Skala gibt, ob sie von 1 bis 5 zum Beispiel ist oder von 1 bis 6. Bei 1 bis 6 hättest du ja immer, dass du, dass du entweder zu linken oder der rechten Seite lehnt, bei 1 bis 5 gibst mit der 3 auch die exakte Mitte. Hab das gemacht und festgestellt, dass das Ding, obwohl ich bei allem im Prinzip geantwortet habe, mir egal, ich bin genau in der Mitte, dann halt nichts anderes gemacht hat, als die Dinge, die ich gerade genannt habe. Allgemeingültige Dinge, Ja und Nein abdecken und dann halt so allgemein, also es hat daraus dann folgern können, dass ich quasi so ein Multitalent bin. Wenn ich in keine Richtung extrem bilde, dann muss ich ja vermutlich so der DL-10-Kämpfer quasi sein. Also ich bezweifle sehr, sehr stark, dass es von dieser Art Test oder so irgendwas gibt, was einem für das tatsächliche Leben hilft. Ich glaube, der interessante Teil, den man mitnehmen kann, ist sich diese Dinge anzugucken, sich zu überlegen, welche der typischen Manipulationsmethoden werden benutzt oder der typischen Auslegungsmethoden werden benutzt, die auch von von von Scharlatanen, die etwas ähnliches, aber dann doch anderes machen, genutzt werden, um dir dann im Zweifelsfall das Geld aus der Tasche zu ziehen, wie eben zum Beispiel bei gewissen Arten von Horoskopen oder Wahrsagungen und so weiter und so fort. Und wenn es irgendwas gibt, wovon man, was dir unglaublich hilft oder was einem unglaublich helfen kann in seinem weiteren Leben, dann lass es mich wissen. Vielleicht übersehe ich irgendwas ganz ganz tolles und stelle fest, **WoW**, nachdem ich diesen Persönlichkeitstest gemacht habe, weiß ich so viel mehr über mich und das Leben, dass ich mich jetzt entscheide, einen komplett neuen Berufszweig für mich zu eröffnen und in Nepal zu gehen und dort Yaks anzubauen. So, das soll es gewesen sein. Für heute, meine lieben Freunde, ich danke euch fürs Zuhören und sage macht es gut und Tschüss, euer Onkel Barlow.

#612: 4 Classic-Fragen, Bohnen-Content, Gehirnerschütterungen im Sport

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 612 und den Themen 4 Classic Fragen, Bohnen Content und Gehirnerschütterungen im Sport. Mensch bunt gemischt heute mal wieder. Hallo Onkel Barlow, erstmal vielen Dank für den täglichen Content, welchen mir den Start in den Tag versüßt. 4 Fragen zu Classic World of Warcraft ([WoW](#)). Erstens Urlaub nehmen für Classic. Mir macht das in den Urlaub fahren, fliegen keinen Spaß, ich bleibe lieber zu Hause und so spare ich auch noch eine Menge Geld. Dennoch haben mich manche Freunde und Arbeitskollegen schief angeguckt, dass sie mitbekommen haben, dass ich mir Urlaub drei Wochen für ein Computerspiel genommen habe. Ist das so verrückt? Aus meiner Sicht nein, aber die Frage ist, ob ich da der Maßstab sein sollte, als jemand, der sein täglich Brot damit verdient, Videos über Computerspiele zu machen. Aber wenn wir das mal am Außen vor lassen, also es gibt halt Leute, die fahren oder fliegen in Urlaub, nehmen sich drei Wochen frei, dann gehen sie an irgendeinen beliebigen Ort, wo sie den Großteil ihrer Zeit im Hotel verbringen und sich dort den Großteil ihrer Zeit betrinken. Da muss man sich halt auffragen, ist das etwas,

was neutral betrachtet jetzt extrem viel mehr Sinn ergibt? Und da lautet meine Antwort vermutlich bestenfalls je nach Person. Und für einige wird die Antwort lauten, nee ganz bestimmt nicht. Ich habe irgendwie Verwandte, die ohnehin, was ich vielleicht, entweder Probleme mit Geld oder mit Alkohol haben oder beides, wenn die solche Art von Urlauben machen, ist das gleich in Zweier dahinsicht sehr, sehr schlecht. Und dann gibt es natürlich andere Arten von Urlauben, die man machen kann, wo man möglicherweise irgendwie sein ganzes Leben positive Erinnerungen dran behält. Das ist bestimmt auch möglich. Aber grundsätzlich finde ich, dass jeder seine Freizeit zu gestalten sollte, wie er lustig ist und ich würde solchen Leuten glaube ich gar nicht sagen, warum ich mir Urlaub nehme. Ich würde sagen, ich nehme frei. Wenn ich Freunden, die selber zocken, sage ich, ich nehme frei für X oder Y. Und das habe ich früher zum Teil gemacht. Ich habe mal die Geschichte erzählt als Fallout, was war das eigentlich? Fallout New Vegas oder war das Mass Effect? Ich glaube, es war Fallout New Vegas, das rausgekommen ist oder so. Und ich mir einen Tag freigenommen habe oder zwei Tage freigenommen. Ich glaube, es war kurz vor dem Wochenende oder so, weil ich das unbedingt zocken wollte. Ich mich da tierisch drauf gefreut habe. Also ich finde das völlig in Ordnung, legitim und keine Ahnung. Ich finde, man sollte da im Allgemeinen vielleicht gelegentlich mal von seinem hohen Rost herunter kommen, wenn es darum geht zu beurteilen oder zu werten, wie andere Menschen ihre Freizeit verbringen sollen. Und in dem Fall muss ich halt sagen, es ist nichts, was eine herausragende Geldverschwendung ist oder was extrem ungesund ist und von daher gibt es für mich keinen Grund, warum man das nicht machen sollte, unabhängig davon, ob ich das jetzt machen würde oder gemacht habe oder nicht. Zweitens, in BMZ 468 wurde über das Token gesprochen, WoW-Markt. Zu dem Zeitpunkt gab es da noch keine Infos. Fängt mit Classic wieder das WoW-Goldkaufen auf eBay und anderen Seiten an. Mit Sicherheit wird es das. Wie schon gesagt, ist die Nachfrage nach Gold und Geld trotzdem auch da, wenn es die Token und Marken nicht gibt. Ja, und auch die Bereitschaft, alles möglich dafür zu tun, was nicht mehr legitim ist, wenn man keine erlaubten Formen des Kaufs an und Verkaufs hat. Ich glaube, das wird ein richtig großes

Problem sein. Soweit ich weiß, ist es mittlerweile bestätigt, dass es kein Token geben wird. Zumindest habe ich das jetzt mehrfach gelesen. Es würde auch Sinn ergeben, immer mit der Begründung. Also, nee, was heißt, es würde Sinn ergeben. Es würde Sinn ergeben mit der Begründung, gab es damals auch nicht. Insgesamt glaube ich nicht, dass es Sinn ergibt, weil es gibt ja einen Grund, warum es die Token mittlerweile gibt. Und eine der Hauptgründe ist, wenn man damit deutlich eindämmen kann, was Leute zu tun bereit sind, um das alternativ zu erreichen, dieses Ziel, also Gold gegen echte Währungen tauschen zu können. Ja, und das könnte ein ganz, ganz großes Problem wieder werden. Ich glaube Blizzard ist ein bisschen darauf vorbereitet, weil sie viele möglichen Exploits von vornherein vereitelt haben, die in Classic möglich waren. Warten wir es mal ab. Warten wir es wirklich mal ab. Ich mache mir trotzdem ein bisschen Sorgen, weil ich glaube, dass das zu Situationen führen könnte, die gerade mit dem geringen Respawn, den es gibt in Classic allgemein, ein relativ unangenehmes Gameplay nach sich ziehen könnten. Unabhängig von so Dingen wie Angriffen auf Accounts und so weiter und so fort, wo wir zum Glück heutzutage ein bisschen sicherer sind, die meisten von uns zumindest, als im Classic. Drittens ist das Auktionshaus fraktionsübergreifend oder gibt es wieder separate Auktionshäuser, zum Beispiel in Booty Bay? Okay, mit fraktionsübergreifend meinst du, dass Horde und Allianz sich ein Auktionshaus teilen? Das wird nicht so sein. Allerdings wird es Auktionshäuser in allen Hauptstädten der jeweiligen Fraktion geben, die untereinander verbunden sind. Dann gibt es, soweit ich weiß, noch mindestens zwei neutrale Auktionshäuser, die jeweils auch miteinander verbunden sind, soweit ich weiß zumindest. Das sind Ratchet und Booty Bay. Ich bin mir nicht sicher, ob es noch ein drittes gibt. Und die Horde Auktionshäuser sind auch miteinander verbunden. Was interessant ist, dass wir neulich im Stream das Thema hatten und darüber gesprochen haben. Und ich sagte, früher war es ja irgendwie nur das Ironforge Auktionshaus, in dem sich alle getroffen haben. Und in der Nasus bekommt man nichts verkauft, woraufhin einige sagen, Moment, aber es gab doch nur in Ironforge ein Auktionshaus. Und dann haben wir mal herausgeknämmt, wie das eigentlich war und wieso ich mich daran erinnert hatte, Sachen ins

Auktionshaus in der Nasus in Classic zu stellen. Und es war tatsächlich so, dass es in Classic, in der Beta oder Alpha überall Auktionshäuser gab, die aber nicht miteinander verbunden waren. Also es gab eins in der Nasus, es gab eins in die EF und so weiter und so fort. Die waren nicht miteinander verbunden. Also alles einzelne Auktionshäuser. Daran erinnerte ich mich noch. Und dann gab es zum Release von Classic das Auktionshaus in EF bzw. ich nehme an Orgrimmar (OG) war dann das Pendant für die Horde. Ich weiß es gar nicht genau, ich habe damals nicht Horde gespielt. Ich habe dann erst Horde gespielt als die Auktionshäuser mit Patch 1.9 innerhalb der jeweiligen Fraktion verbunden wurden. Und das Ganze hat sich dann irgendwann viel, viel später, ich weiß gar nicht wann das war, Warlords of Draenor (WoD) oder so. Also es war viel, viel später definitiv. Da gab es dann das fraktionsübergreifende Auktionshaus, also die Verbindung von Horde und Allianz Auktionshaus (AH), was dann die neutralen Auktionshäuser eigentlich in der Form überflüssig gemacht hat, weil sie ja genau dazu da waren, eben neutrale Auktionshäuser zu sein. Wobei so außer Sachen zu muelen oder so bei diversen Deals irgendwie habe ich das selten im Einsatz gesehen in einer vernünftigen Art und Weise, weil sich natürlich kaum jemand die Mühe machen wollte. Da extra nach Redshift, die sind fast nach Booty, nee Moment, Booty Bay gab es auch eins und dann gab es da noch eins in Tanaris, dann gab es ja mindestens drei, oder? Gatschlitzheim gab es da auch noch eins. Egal, also ich jedenfalls bin jemand, die Mühe machen wollen. Lernt man die Fähigkeit zu reiten in Classic braucht man doch nur einmal, ich weiß es gar nicht, Entschuldigung, das habe ich nicht nachgeguckt, aber vermutlich könnte ich es jetzt genauso nachgucken wie du, indem ich google, wie der aktuelle Stand ist. Ich meine gesehen zu haben, dass die Mounts wieder, so oder so, die Mounts sind der teurere Teil oder der limitierende Faktor, das hat sich ja dann irgendwann geändert. Irgendwann war es so, dass du Reiten für extrem viel lernst und die Mounts, die du kaufen konntest, waren halt spottbillig, sodass du halt die Hürde war das Reiten zu lernen und eben nicht die Mounts. Das ist in Classic andersrum, irgendwie da wirst du nicht die Leute erleben, die sich sieben verschiedene Pferde kaufen oder so, also vielleicht wirst du sie auch erleben, aber nicht in dem Maße, in

dem das mittlerweile der Fall ist. Die Mounts sind der limitierende Faktor und man muss sie in der Tasche halten. Und ich glaube, das war auch einer der Gründe, in Player versus Environment (PvP) gab es ja auch Epic Mounts und ich hatte die PvP Epic Mounts, aber ich hatte die unter anderem auch, weil ich die halbwegs schick fand und das Design halt nicht jeder hatte. Da gab es glaube ich, auf der Allianzseite gab es glaube ich Pferd, Katze und Widder, wenn mich nicht alles täuscht, weil es gab auch noch einen speziellen Alter Rack, wie da glaube ich, über Ruf. Das war aber wieder ein anderer, meine ich. Konichi war Onkelchenbalo. Ich bin ein aufmerksamer Zuhörer vom Podcast ohne richtigen Namen, dein BMZ und natürlich Loretalk. Letzteres jetzt an dieser Stelle, aber keine Relevanz hat. Eine Folge von Porn sagte Tian, dass er gerne Podcasts zum Einschlafen nutzt und sich ein BMZ angehört hat, jedoch nicht einschlafen konnte, weil er die Themen, hat er das so gesagt, weil er die Themen spannend fand. Ihr seid ja gute Freunde oder eher Bekannte und die anderen drei, Budi, Simon und Nils, kennst du ja auch. Da wollte ich dich fragen, ob du dir eigentlich auch Sachen von den Bohnen anhörst, zum Beispiel den Podcast Plauschgriff oder diverse Formate anschaust. Mach weiter so, höre mir deine BMZ einmal in der Woche an und freue mich jedes Mal über die tollen Themen. Liebe Grüße von dem Otaku an der Ecke. Ja, also selten, sehr, sehr selten. Ich schaue mir aber allgemein von deutschsprachigen Content-Produzenten ganz, ganz, ganz, ganz, ganz wenig an. Auch von englischsprachigen, was YouTube oder Twitch betrifft, auch sehr, sehr, sehr wenig und dann nur so ganz ausgewählte Formate, zum Beispiel Preach ist jemand, dessen Sachen ich gelegentlich geschaut habe. Dann Many A True Nerd war einer, von dem ich sehr gerne die Fallout Sachen geschaut habe bzw. Oxhorn, wobei ich Oxhorn Art manchmal ein bisschen anstrengend finde. Boah, das sind jetzt drei, die mir spontan einfallen und dann gibt es halt so spezielle Event-Geschichten, wie zum Beispiel das MDI, wo ich einige Sachen geguckt habe, einige Spiele geschaut habe und so und das war schon im Großen und Ganzen. Ansonsten ist es dann eher Sportübertragungen, die ich gerne gucke oder Netflix, Netflix-Serien, je nachdem, was da gerade so in ist. Ich habe noch nicht mal die Zeit, mir alles anzugucken oder auch nur noch

ein einziges Mal anzugucken, was ich selber produziere und da ist es dann halt oft so, dass ich, das habe ich auch schon häufig gesagt, wenn ich, gerade wenn ich deutschsprachige Content-Produzenten auf YouTube oder Twitch sehe oder höre, denke ich mir, die Zeit, die ich verschwende oder aufwende, um das zu gucken, die könnte ich eigentlich benutzen, um selber auch Content zu machen. So ein bisschen nicht das schlechte Gewissen kann man nicht sagen, weil ich eigentlich in Sachen Mengen an Content, die ich produziere, nicht wirklich ein schlechtes Gewissen habe oder haben sollte, aber ja, keine Ahnung, es fühlt sich in den meisten Fällen irgendwie so an, dass ich mir denke, du könntest doch eigentlich auch selber Inhalte machen, statt dir das anzuhören. In Ausnahmen sieht das dann anders aus, also ich habe immer wieder mal auch von euch Links bekommen zu diversen, ich glaube, Moin Moin oder so habe ich ein, zwei Folgen mal geschaut und dann, ich weiß gar nicht mehr, was das war, der Fußball-Talk, Bundesliga ist das glaube ich, wo ich gelegentlich mal reinschaue, weil mir das gefällt, vor allen Dingen, wenn sie so Gäste haben, die selber ehemalige Spieler sind oder wenn sie Schiedsrichter als Gäste haben und so, da schaue ich immer mal rein, aber im Großen und Ganzen gilt, ich schaue mir relativ wenig Content, gerade so im Bereich Stream und YouTube an und dort dann nochmal weniger den deutschsprachigen Content, es gibt aber immer so viel, es gibt so viele Sachen, die man gucken kann, also für mich als Sportfan ist es halt sowieso nochmal extremer, weil zu den Zeiten, wo die entsprechenden Ligen aktiv sind, du ja im Prinzip fast jeden Abend drei Stunden Fußball schauen könntest, wenn du möchtest. Moin Onkel Barlow, Thema Concussion-Protokoll im Fußball, da sind wir gerade wieder zurück, sind wir gerade wieder beim Thema Fußball zurück, jetzt bin ich mir gerade nicht ganz sicher, ob mein Gehirn so unterbewusst das Thema Fußball schon eingeblendet hatte, wegen der nächsten Frage, aber andererseits glaube ich nicht, weil es einfach auch so oder so etwas ist, was ich ja wie bereits erwähnt gerne und regelmäßig schaue. In letzter Zeit wird ja immer öfter darüber diskutiert, ob im Fußball ein Concussion-Protokoll eingeführt werden soll, so wie im Football, also Concussion ist eine Gehirnerschütterung für diejenigen, die das nicht wissen. Ich glaube, das letzte Mal war beim Spiel Ajax gegen

Tottenham bei einer Verletzung von Vertongen, war das nicht Alderweit? Ich bin mir nicht ganz sicher, oder war es Vertongen, keine Ahnung, aber egal, auf jeden Fall meine ich, ist er doch vom Platz gegangen und alle haben sich aufgeregt, wie konnte er denn noch weiterspielen, nur um dann später festzustellen, er hat überhaupt keine Gehirnerschütterung. Meine Meinung ist, dass solange es im Fußball bei Niederlagen immer nur darum geht, die Schuld bei der Eigenmotivation der Spieler, fehlende Einstellung, Wille anderer Unsinn zu suchen, wird es kein Concussion-Protokoll geben. Okay, ich glaube, dass das nicht eindeutig stimmt, was du da sagst, ich glaube, dass das einiges so Presse-Wahrnehmung ist. Dieses Analyse-Verhalten ist beim Fußball sehr weit verbreitet, zumindest mehr als in anderen Sportarten und zweitens verstehe ich nicht, wie der Zusammenhang sein soll. Also was hat die Tatsache, dass man Spielern vorwirft, dass es an der Einstellung liegt, damit zu tun, dass man Gehirnerschütterungen untersucht, da ist ja kein Kausal-Zusammenhang. Dieses Analyse-Verfahren ist beim Fußball sehr verbreitet, zumindest mehr als in anderen Sportarten, jedenfalls nach meiner Wahrnehmung, bist du für eine Einführung des Concussion-Protokoll. Siehst du vielleicht ähnliche Probleme wie ich oder müsstest du sich dafür nicht viel ändern? Grüße, mach weiter so. Also natürlich so, machen wir mal die einfache Variante. Die einfache Variante ist, dass wir natürlich Sportler schützen sollten, was ihre Sicherheit betrifft und was ihre Gesundheit betrifft. Nur ist das halt nicht so ganz leicht in schwarz und weiß zu fassen, denn wenn wir anfangen bei einem Concussion-Protokoll, also bei einem Gehirnerschütterungsprotokoll, wo wir sagen, wir lassen möglicherweise einen unabhängigen Arzt und nicht einen Mannschaftsarzt darüber entscheiden, ob ein Spieler fähig ist weiter zu spielen, dann wird er im Zweifelsfall auf der sicheren Seite irren. Der wird also immer eher sagen, der Spieler muss vom Platz, als der Spieler darf auf dem Platz bleiben. Was sich dann daran anschließen könnte, wäre dass Spieler eine Vermeidung halten, entsprechende Verletzungen, wenn sie nicht ganz offensichtlich sind, wenn sie jetzt nicht ausgenockt an der Seitenlinie liegen, weitestgehend zu vertuschen, dass sie eben nicht vom Platz genommen werden, wenn so was passiert. Die nächste Frage ist, wenn wir das bei solchen Verletzungen machen, was machen wir

bei anderen Verletzungen, die potenziell gefährlich sein könnten oder bei anderen Dingen, die potenziell gefährliche Ursachen haben könnten? Diverse Kreislaufprobleme zum Beispiel könnten ihre Ursache in irgendwelchen Herzgeschichten haben, dann haben wir andere schwerwiegende mögliche Verletzungen, die wenn nicht korrekt diagnostiziert oder behandelt, wenn ein Spieler weiter spielt, zu Folgeschäden führen können und so weiter und so fort. Also wo wir da die Grenze ziehen, ist dann schon mal auch erstmal die nächste Frage. Und eines der großen Probleme, das ich damit sehe, ist, dass du im Zweifelsfalle bei der jetzigen Regelauslegung im Fußball schon mal unmittelbar massiv die Vereine benachteiligst und bei denen sich ein Spieler verletzt. Du hast ja im Fußball nur eine begrenzte Anzahl von Wechseln. Das heißt im Idealfall verbretst du nur einen der Wechsel, die du noch hast, um einen Spieler rauszunehmen, der sich verletzt hat. Im schlimmsten Fall nimmst du einen Spieler vom Platz, ohne ihn ersetzen zu können, weil du bereits drei Wechsel hinter dir hast. Dann kannst du sagen, ok, dann machen wir eine Ausnahme. Natürlich machen wir da eine Ausnahme. Wir wollen ja nicht, dass ein Spieler, wie eben schon von mir gesagt, möglicherweise eine Verletzung verschleiern, damit er nicht vom Platz genommen wird, damit das quasi nicht nach roten Karten gleich kommt. Dann gilt aber der gegenteilige Fall. Wenn du die Ausnahme machst, um diese Auswechslung zu ermöglichen, wenn ein Spieler verletzt hat, dann ist es sehr wahrscheinlich, dass die Spieler simulieren könnten, um sich vom Platz nehmen zu lassen, auf Basis dessen, dass sie sagen, keine Ahnung, mir schwummrig, kann ich mehr richtig sehen oder weiß der Teufel was, wo jeder Arzt zu dem Zeitpunkt vermutlich erstmal im Zweifelsfalle glauben muss. Gerade wenn es neutraler wäre und sagen muss, ich kann das Risiko nicht eingehen, ich kann das Risiko nicht eingehen, dass er eine schwere Kopfverletzung hat und nur weil es ein möglicher taktischer Wechsel war, ihn auf den Platz lassen und nachher kippt er mir irgendwie auf den Platz zusammen oder so. Also du siehst, es ist schon nicht so ganz leicht möglich einzugrenzen, wann sollte das greifen, für welche Art der Verletzung sollte es greifen und wie können wir die zwei großen möglichen Probleme umgehen, nämlich das Spieler ist entweder verschleiern, um nicht vom Platz

genommen zu werden oder gesetzt im Fall, dass wir eine Regeländerung haben, die zusätzliche Wechsel erlaubt, das Gegenteil, Spieler simulieren, um vom Platz genommen zu werden, um ihrem Trainer einen weiteren Wechsel zu ermöglichen. So, eine weitere Sache, die ich halt gehört habe, ist, dass es im Football gar nicht hauptsächlich um die Gehirnerschütterungen geht, die der Auslöser für diese CTE sind. Also CTE ist glaube ich die Kurzform, keine Ahnung, wofür genau das steht, hätte ich nachgucken können, aber diese bleibenden Hirnschäden, die bei sehr, sehr, sehr, sehr, sehr vielen Profi-Footballern nach ihrem Tod diagnostiziert wurden und die sind wohl erst nach dem Tod diagnostizierbar, weil man das Hirn quasi rausnehmen muss und gucken muss, wie viel ist denn noch übrig, so vereinfacht gesagt. Und die ist glaube ich bei über 90 Prozent, 99 Prozent oder so aller untersuchten Profis haben sie diese Schäden gefunden und teilweise bei jungen Spielern, bei Highschool-Spielern, die gestorben sind, die dann natürlich irgendwie in Unfällen oder sonst was gestorben sind und bei Collegispielern, die also nicht irgendwie 20, 25 Jahre diesen Sport gemacht haben. Was aber auch noch dazu kommt, wo ich eben darauf einleiten wollte, ist, dass es glaube ich nicht eindeutig den Gehirnerschütterungen selbst zugeordnet werden kann, sondern sogenannten Mikro-Gehirnerschütterungen. Also nicht dem einen Mal, wo du ausgenockt wirst oder den zwei oder drei Malen, sondern den ganz, ganz vielen Treffern, die man am Kopf bekommt, die eben nicht zu einer Gehirnerschütterung, zu einer großen, zu einer ausgewachsenen Gehirnerschütterung führen. Die ganzen anderen Erschütterungen, wenn halt Helm auf Helm prallt, wenn man beim Tackling mit dem Helm auf die Schulter kommt oder auf die Brust oder sonst wohin. Und beim Fußball bin ich mir nicht hundertprozentig sicher, ob diese Art von Mikro-Gehirnerschütterungen möglicherweise bei Kopfbällen passieren können. Da habe ich keine Ahnung, ist ja super interessant, darüber mehr zu erfahren und ich weiß, dass erst in den letzten zehn Jahren, glaube ich, ein großes Thema auch in den Medien geworden ist. Dieses CTE, weil die National Football League (NFL) sich da natürlich immer quergestellt hat, sich im Prinzip mit Pech die Existenzgrundlage ein Stück weit zu entziehen. Wenn die Leute halt sagen, der ist so brandgefährlich und die Folgeschäden

sind so eklatant, dass wir eigentlich das nicht mehr sehen wollen, nicht mehr betreiben wollen und so weiter und so fort. Es gibt schon heute einige Eltern, die nachvollziehbarer Weise sagen, ich möchte unter den im Moment bekannten Umständen nicht, dass mein Kind Football spielt, weil das im Prinzip so ist, als würde ich sagen, mein Kind geht in einen Raucher-Club oder so. Das schädigt halt nachhaltig die Gesundheit. Ich sehe im Moment keine eindeutige gute Umsetzbarkeit von so einer Art Konkursion-Protokoll, die keinerlei, also was heißt keinerlei, du hast immer irgendwelche Fehler, die passieren können, dass etwas nicht diagnostiziert wird, ob es das werden sollte oder umgekehrt. Ich sehe im Moment keine so extrem gute Möglichkeit, da viel Positives zu bewegen und weiß auch nicht, ob das viel Positives bewegen könnte, weil ich nicht weiß, ob im Fußball die Art von Verletzungen, die passieren überhaupt, was dieses CTE betrifft, einen extremen Einfluss haben. Die nächste Frage ist natürlich, wenn ein Spieler nicht mal mehr weiß, wo er ist, sollte er dann nicht so oder so vom Platz, egal ob Folgeschäden oder nicht, und da kann man sagen, ja, vermutlich schon. Eines der großen Probleme, das ich sehe, das gelöst werden müsste, unabhängig davon, wäre eins, das massiv in das Regelwerk des Fußballs einschneidet und das ist Folgendes, Teams zu erlauben, Spieler zu ersetzen, Punkt. Und keine begrenzte Menge von Auswechslungen zu haben, so wie es in fast allen anderen Sportlern und in den meisten anderen Teamsportlern auch der Fall ist, dass zu gewissen Zeiten und unter gewissen Konditionen Spieler ausgewechselt werden dürfen. Nur, ich kenne auch die Fußballer, ich kenne auch die Fußballfans und ich kenne diejenigen, die jedes alte Regelwerk mit Kratzen, Beißen, Fingernägeln und Fußnägeln verteidigen werden. Da wird es halt, das wird so leicht nicht passieren. Ob das überhaupt jemals passieren wird, ist die Frage, ich schätze nicht, aber das ist was, was definitiv nicht mal eben passieren wird. Gut, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch fürs Zuhören, ich sage macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal, euer Onkel Barlow.

#613: Pay to win, Baldur's Gate 3, Selbstkritik

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 613 und den Themen Pay to Win, Baldur's Gate 3 und Selbstkritik. Hallo Onkel Barlow, danke für die tollen BMZ Lore Talk und Porn, allein deine Stimme ist mega, danke schön. Halber Nachtrag zum BMZ 603 teures Hobby. Bei Hearthstone habe ich des Öfters von meiner Francis gehört, an Dauernd muss man neue Karten kaufen um oben mitspielen zu können. Ich finde Geld sollte kein begrenzender Faktor sein. Wobei es bei Hearthstone ja noch was anderes ist, hier muss man schließlich gar nichts kaufen, wenn man oben mitspielen will. Okay daran ist es mit Sicherheit einfacher. Moment, okay dann ist es mit Sicherheit einfacher, aber man muss nicht. Ich habe da gerne geantwortet, ich finde bei Jachten, Privatchecks, Cokes und Noten sollte Geld kein begrenzender Faktor sein, aber es ist halt so. Und meinst du nicht auch der Reiz von vielen Dingen liegt gerade daran, dass sie nicht jeder haben kann. Das ist ein ganz, ganz komplexes Thema. Also auch die Jachten und Co. damit rein zu werfen ist halt ein großes Problem, weil du ja da sagst, die kriegst du ja einfach gar nicht, wenn du kein Geld hast. Also die bleiben dir vorenthalten. Dann wird dein Kollege sagen, das ist ja genau das was ich dem vorwerfe, dass es mir vorenthalten wird, wenn ich nicht das Geld investiere. Also eigentlich machst du ein Argument

eher für ihn als gegen ihn grundsätzlich. Nur wenn du ein Spiel auf den Markt wirfst, dann muss das ja bezahlt werden von irgendwem, ansonsten macht kein Publisher das. Irgendwer muss den Spaß bezahlen. So, üblicherweise machst du das in dem das Spiel kaufbar ist. Wollen heutzutage nicht mehr alle, weil nach Möglichkeit als Spieler möchte man ja Dinge umsonst haben. Wozu was bezahlen, wenn es auch umsonst geht. Ich für meinen Teil sage, ich weiß genau wofür ich bei Spielen bezahle und warum ich eher spiele, spiele die was kosten. Aber gut, gibt halt genügend Leute, die sagen, das Geld sitzt gerade nicht so locker. Ich kann mir auch nicht jedes Spiel kaufen und mal gucken, was es unter denen gibt, die nichts kosten, wo ich zunächst mal nichts bezahlen muss. Jetzt musst du ja irgendeine Art von Möglichkeit schaffen, dieses Spiel trotzdem zu entwickeln. Und vermutlich nicht in der Form, dass irgendein reicher menschlich sagt, wisst ihr was, damit ihr alle Hearthstone spielen könnt, spende ich 10 Millionen jedes Jahr oder 50 oder keine Ahnung wie teuer die Developmentkosten und die Instandhaltungskosten Server und so weiter sind. Egal, spielt auch gar keine Rolle, wie viel es ist. Das ist ja kein gut funktionierendes Modell, also muss ich irgendwas finden, was ich alternativ machen kann. Und da ist es dann meistens nicht so ganz leicht. Also man kann sich sagen, ich fange vielleicht mal mit irgendwelchen kosmetischen Dingen an, könnte funktionieren in Hearthstone, weiß ich nicht, ob und wie gut das funktionieren könnte. Oder ich könnte sagen, ich gebe bestimmte Karten zum Beispiel nur für Geld raus. Nur für bare Münze kriegst du die Möglichkeit, diese Karten zu bekommen. Das ist dann das Pay to Win Konzept. Ist problematisch, weil du damit halt die Spieler vergrätzt, die nichts bezahlen wollen. Du brauchst aber beide eigentlich im Idealfall, weil wenn im Endeffekt nur noch Spieler übrig bleiben, die was bezahlen und keiner mehr, der nichts bezahlt, erst mal geht den Spielern dann der Vorteil verloren, den sie glauben, sich gekauft zu haben. Also es bringt dir ja nichts, wenn du die Waffe hast, die stärker ist als die von jedem anderen, wenn jeder, der übrig geblieben ist, auch diese Waffe hat. Das ist also ein Problem, du musst weiterhin auch die Leute anlocken, die die Gegner von denjenigen sind, die bezahlen. Und du musst halt irgendwie eine vernünftige Balance haben, dass das Ganze funktionieren

kann. Und das ist alles, glaube ich, alles andere als einfach. Und übrigens, wenn du natürlich alle Leute vergrauen würdest, die nichts bezahlen, dann hättest du im Prinzip wieder ein Spiel, für das man einfach Geld bezahlt. Da hättest du wieder das Konzept von einem nicht Free to Play Spiel, sondern von einem Spiel, wo man Geld bezahlt. Aber auch wenn es nicht nur 100 zu 1 ist oder 100 zu 0, sondern irgendwie das Verhältnis dann 50-50 ist oder so, ist halt die Frage, sind die Leute dann noch bereit, Geld zu bezahlen für etwas in dem Maße, wenn der Vorteil sich ihrer Meinung nach zu selten zeigt. So, das ist eine Möglichkeit. Und deswegen ist es halt schon mal schwierig zu sagen, dass Pay to Win ist ein riskantes Konzept, glaube ich. Und mal abgesehen davon, dass es bei Spielern, glaube ich, sehr oft unbeliebt ist, so ein Konzept. Also gerade bei denen, die nichts bezahlen, glaube ich, ist es sehr oft unbeliebt. Und dann hast du halt die Möglichkeit, dass du sagst, na, wir wählen mal den Weg, dass wir das Geld in erster Linie als Möglichkeit der Zeitersparnis reinbringen. Und das, finde ich, ist noch der beste und legitimste Weg, aus meiner Sicht. Weil es immer noch die Fairness hat, dass jeder alles bekommen kann, was auch der andere bekommen kann. Und man sich für das Geld im Prinzip halt eine Beschleunigung erkaufte. Und ich glaube, das ist wirklich das, wenn man ein Free to Play Game spielen will, das aus meiner Sicht mit Abstand faireste Konzept. Was du halt sagst, jeder andere kann alles bekommen, was man auch bekommt, ohne Geld zu investieren. Er braucht dann halt nur möglicherweise ein bisschen länger. Ich habe lange nicht mehr Hearthstone gespielt. Damals war es definitiv so, dass ich keine Möglichkeit, dass ich keine Probleme hatte, mir alles an Kartenpacks zu holen, was ich so haben wollte, um mir entsprechende Decks zusammenzustellen. Ich hatte vielleicht nicht sofort die Möglichkeit, jedes Deck so zu haben, wie es jemand hätte, der Geld investiert, aber investiert hätte, aber ein gutes Spiel, welches Deck zusammen bekommen ging. Und bei mir war es dann halt noch so, ich habe halt gerne Arena gespielt. Und da war es selbst mittelprächtigt talentiert durchaus möglich, mittelprächtigt, aber zumindest überdurchschnittlich talentiert, denn sonst wäre es nicht möglich gewesen, die Arena zu refinanzieren durch Arena-Matches und das, was dabei rumkam. Ich weiß nicht, ob das heute noch gilt. Wie

gesagt, das ist immer eine sehr feine Balance, die man da treffen muss und sicherlich nicht so ganz einfach. Aber damals ging das irgendwie, dass man entsprechendes Können zum Beispiel in der Arena vorausgesetzt und ansonsten Zeitinvestitionen vorausgesetzt, sich immer nach und nach irgendwie Kram kaufen konnte. Ich habe ein anderes Spiel, was ich noch kenne, was grundsätzlich auch Free-to-Play ist, Multiplayer Mass Effect. Da ist es auch so, dass man sich so Bonuspacks kaufen kann, aber die kann man sich für eine Währung kaufen, die man im Game nur durch Spielen erhält. Man könnte alternativ Geld dafür ausgeben und hätte halt einen schnelleren Weg. Von daher, das ist für mich glaube ich die entscheidende Frage. Ist es möglich, das zu erreichen, ohne Geld auszugeben? Und wenn die Antwort lautet ja, dann muss man entsprechend gründen, habe ich damit kein Problem und auch kein moralisches Problem. Ich habe damit eh kein, insgesamt kein großes moralisches Problem allgemein, weil ich mir denke, dass das immer noch meine persönliche Entscheidung ist, ob ich das Spiel dann entsprechend spielen will oder nicht. Aber bei Hearthstone wäre das aus meiner Sicht kein Kritikpunkt. Die Gegenfrage ist halt, ist der negative Trend nicht einer, der von den Spielern selber kommt, nämlich das, die Sachen umsonst spielen zu wollen und nicht bereit zu sein, Geld für etwas auszugeben. Denn Free-to-Play mit allen seinen teilweise auch ätzenden Auswüchsen ist ja zum Teil eine Reaktion darauf, dass die Leute nicht bereit sind, Geld dafür zu bezahlen. Und dann ist das so ein bisschen das, die ich rief, die Geister Prinzip. Wenn ich diesen Markt quasi dieses Monster auf dem Markt erschaffe, als Spieler oder als Spielerschaft, dann muss ich mich halt nicht wundern, wenn es bedient wird. Und wir haben ja gestern oder vorgestern erst die Frage gehabt von jemandem, der ein massively multiplayer online (MMO) gesucht hat, aber dann doch bitte kostenlos. Und das höre ich so oft, x, y, aber doch bitte kostenlos. Ja, dann muss man sich halt nicht wundern, wenn man es kostenlos haben will, dass dann nicht immer, manchmal vielleicht schon, aber nicht immer etwas dabei herauskommt, dass für jeden in jedem Punkt zu Zufriedenheit ist. Umgekehrt natürlich auch nicht, weil es gibt ja immer noch Spiele, die Geld kosten, und dann sagst du einfach, dass das Geld nicht wert. Wie ist deine Meinung zur Ankündigung von Baldur's Gate 3 für 2020 nach

so langer Zeit? Ja, ich habe das erste Mal, als ich davon gehört habe, dachte ich mir, Moment, ist das nicht wieder eine von diesen Serien, die sowieso seit zehn Jahren mit neuen Namen weitergeführt wird und mir nur irgendwann aus den Augen gefallen ist. Und dann habe ich ein bisschen nachgelesen und festgestellt, das letzte, was ich gespielt habe, war Baldur's Gate Dark Alliance, was eine ganze Weile her ist und was ein Action-role-playing game (RPG) war, mir aber trotz der, aber das hätte ich nicht erwartet, Spaß gemacht hat, als Ableger von der Baldur's Gate Franchise. Für diejenigen, denen Baldur's Gate nichts sagt, das ist eine Rollenspielerie, die, glaube ich, angefangen hat, boah, keine Ahnung, Ende 90er, Anfang 2000er. Aber Moment, hier habe ich eine Übersicht. Das Original Baldur's Gate war 1998, dann kamen, glaube ich, zwei Expansions dafür, Tales of the Sword Coast und Shadows of Amn 1999 und 2000. Obwohl, nee, das ist Baldur's Gate 2 schon 2000. 2001 war Dark Alliance, dann gab es 2004 Dark Alliance 2 und dann gab es noch Enhanced Edition, Enhanced Edition, Baldur's Gate Siege of Dragonspear, nie gehört, nie gespielt und dann Baldur's Gate 3. Was ich an Baldur's Gate interessant fand, war, dass ich aus meiner Kindheit quasi aus den D&D Computerspielen kam. Also nicht das D&D Regelwerk als normales Pen and Paper RPG, das haben wir eigentlich nicht gespielt. Ich glaube, wir hatten, irgendwer hatte bestimmt die Regelbücher oder irgendwo kopiert oder weiß der Teufel was. Aber das haben wir nicht so häufig gespielt, aber ich kannte das Ganze als Computerspiele Umsetzung. Und was mir damals auf der einen Seite sehr gefiel, war die Spieltiefe, die dieses D&D Regelwerk mit sich brachte. Auf der anderen Seite aber auch, dass man so ein bisschen aufgeschmissen war, vor allen Dingen, weil die und die halt ein Rollenspiel war, was für Gruppen designed war. Für ganz ganz viele Spiele galt das früher bei den RPGs, hat man ganz ganz selten einen einzelnen Spieler gespielt, wie das heutzutage ja üblich ist. Man hat in sehr sehr vielen Fällen eine Gruppe von Spielern gespielt, die einer typischen Pen and Paper Gruppe auch ungefähr entsprach und da waren dann so ganz grob auch Rollenverteilungen drin. Ganz grob wie gesagt, so ähnlich wie es die heutzutage in einem World of Warcraft (WoW) oder in einem anderen Massively Multiplayer Game gab. Also es gab Charaktere,

die eher Tank waren, es gab Supporter und Heiler, Kleriker zum Beispiel oder Barden und so. Es gab Fernkämpfer und man hat sich dann immer so eine Gruppe gebaut. Warum ich das sage ist, weil das ist extrem schwierig umzusetzen und mit heutigen Spielen in Einklang zu bringen. Der Kampf war damals auch rundenbasiert, also ich kann mich zumindest daran erinnern, dass er rundenbasiert war. Es gab, glaube ich, irgendwie Möglichkeiten, den auch in so quasi Semi-Echtzeit stattfinden zu lassen, aber wenn ich mich recht ins Sinne war, das war das nicht so ganz easy und ich kann mich auch daran erinnern, dass man, glaube ich, mit Space-Taste den Kampf immer pausieren konnte und dann irgendwie Befehl für Befehl und ich muss sagen, die Kämpfe waren schon schwer umzusetzen damals bei Baldur's Gate. Also die waren auch knackig schwer. Ich kann mich daran erinnern, dass mir Baldur's Gate ursprünglich, das allererste als ich das gespielt habe, was die Kämpfe betraf und das Regelwerk betraf, selbst auf dem Normal-Modus schon zu schwer war. Also ich, zumindest für mich als jemanden, der nicht so der extreme Experte war für die perfekte Zusammenstellung von D&D-Zaubern und Utility-Spells und Skills und so, sich schon nicht so leicht angefühlt hat. Ich finde das mega interessant, dass es jetzt eine Fortsetzung davon geben wird, weil eine Sache, für die Baldur's Gate definitiv bekannt war und beliebt war, war, dass es neben dem D&D-System auch noch eine tiefe Story hatte und sehr stark Story basiert war. Und ich bin mega gespannt, was die davon jetzt umsetzen, weil ein Spiel, was jetzt auch genannt wurde, bei Baldur's Gate 3, hieß es, sie planen einen Kickstarter zu machen, ähnlich wie bei Wasteland 2. Bei Wasteland 2 werde ich hellhörig, denn das wissen einige von euch. Wasteland ist im Prinzip Fallout. Also Wasteland 1 ist der Vorgänger von Fallout 1. Wasteland 2 war der Nachfolger von Wasteland gewesen 20 Jahre später, noch mehr, weit mehr als 20 Jahre später. Es ist gar nicht so lange her, dass es rauskam. Auch über Crowdfunding finanziert worden und ja, dann quasi parallel zu der Fallout-Reihe. Ich den genauen Hintergrund weiß nicht mehr, warum es damals von Wasteland, es hatte was mit den Namensrechten zu tun, dass sie das nicht behalten konnten und deswegen kam halt Fallout nicht unter dem Namen Wasteland 2 raus, sondern unter dem Namen Fallout 1. Dann gab es

noch Fallout 2 und diversen anderen Kram, auch ein Echtzeitstrategie-Spiel und dann wurde es ruhig und dann BÄM! Fallout 3, komplett anderes Spiel, komplett andere Art und Weise ist zu spielen. Singleplayer und im Prinzip mit der 3D-Engine und Echtzeit kämpfen, dann aber auch dieses VATS-System als Umsetzung von Rundenbasierten kämpfen und das hat dieses komplette Spiel und diese komplette Serie halt von vorne neu belebt, ohne dass es den alten Teilen jetzt so extrem ähnlich gewesen wäre. Auf Lore basiert natürlich schon, aber das als Spiel war nicht mehr wieder zu erkennen und da bin ich halt super mega gespannt, wie das jetzt bei Baldur's Gate aussehen könnte. Denn es gab mit Dark Alliance ja schon eine actionlastigere Umsetzung, die jetzt aber auch, wie wir gerade gehört haben, irgendwie 15 Jahre her ist oder so. Also auch sehr lange her schon, nee sogar länger, 2001 kam das raus, Dark Alliance oder Baldur's Gate, Dark Alliance 2001, fast 20 Jahre her ist und jetzt bin ich mal gespannt. Also ich sehe halt so zwei grobe Dinge, in die sich das entwickeln könnte. Das eine wäre eine Franchise, die derartig wiederbelebt wird wie die Fallout Franchise und das andere ist, auch wenn es zum Teil positives Feedback bekommen hat, so etwas wie Wasteland 2 und Wasteland 2 habe ich mir damals glaube ich gekauft für Steam oder so, ich weiß es gar nicht mehr. Ich weiß, dass ich glaube ich die Muße hatte, das eine Stunde lang zu spielen und dann das Gefühl hatte, dieses gesamte Game, dieses gesamte Gameplay wirkt mir halt völlig deplatziert. Das wirkt für mich halt so wie ein Spiel aus dem frühen 2000ern, was dann im Jahr 2000, was nicht 15 oder so released wurde und es passte irgendwie gar nicht, hat mir persönlich gar keinen Spaß gemacht, auch wenn es wohl sehr gute Kritiken bekommen hat, nachdem was ich so gelesen habe, irgendwie so ein Bereich um die 80 Prozent hat das überall bekommen. Ja aber mich hat es halt nicht geflasht und das sind so die beiden Welten, die ich im Moment sehe, wenn ich Baldur's Gate höre. Ich denke halt Baldur's Gate könnte so eine Franchise wieder werden, wie das jetzt die Fallout Franchise geworden ist, die quasi aus dem Nichts nach einem Jahrzehnt Pause kam und zu einem ja vielleicht der größten neben Mass Effect Science Fiction RPG Franchise wurde beim Singleplayer, was den Singleplayer betrifft. Ich überlege gerade, ob mir noch eine andere einfällt. Star Wars zum Beispiel fällt mir jetzt

gar nicht ein. Gibt es da viele Science Fiction, also es ist klar, gibt es da viele Singleplayer RPGs zu Star Wars? Knights of the Old Republic fällt mir ein und das ist auch schon wieder ein paar Tage her. Ja ich bin super mega gespannt. Ich weiß aber noch nicht, ob ich gehypt bin. Ich glaube noch bin ich nicht ansatzweise gehypt. Wenn ich wenn ich irgendwas in Sachen Gameplay sehen würde, wäre ich vielleicht mehr gehypt. Ganz ehrlich, ich habe gerade gedacht, als du dieses, als ich dieses Thema gelesen habe, die Frage gelesen habe, dachte ich mir Baldur's Gate 3. Ich habe noch nicht viel dazu gesehen, ich habe nicht viel dazu gehört. Eigentlich ist das etwas, das vermutlich nur so eine Frage, die schnell abgehakt ist. Aber wenn ich soweit in die Vergangenheit blicken kann, was mich und Baldur's Gate und andere RPGs betrifft, ist es vielleicht dann doch ein größeres Thema in Zukunft, als ich erwartet hätte. Abwarten. Hallo Barlow, Thema. Verliert die Gesellschaft nach und nach die Fähigkeit zur Selbstreflektion bzw. Selbstkritik? Als Beispiel für diese These möchte ich den Blick auf unsere heutigen, unsere heutigen Schulen lenken. Als ich zu meiner Schulzeit 96 bis 2009 in schlechten Noten nach Hause gekommen bin, bekam ich Ärger, in Anführungsstrichen, mit meinen Eltern. Das waren zwar keine bösen Strafen oder Prügel, jedoch zumindest ein ernstes Gespräch darüber, wie es zu den schlechten Noten kommen konnte. Danach wurde noch gemeinsam überlegt, wie ich in dem entsprechenden Fach besser werden kann. Ich kenne jedoch Freunde und Bekannte, bei denen es zu Hause durchaus mal geknallt hat in solchen Fällen. Echt? Mit geknallt meinst du, die sich eine gefangen haben? Um Gottes Willen. Okay, heutzutage lese und höre ich immer wieder immer öfter von Lehrern, die von Eltern verklagt werden, weil die Noten ihres Kindes angeblich zu schlecht sind. Da wird die Schule die Schuld nicht bei sich selbst bzw. dem eigenen Kind gesucht, sondern direkt alles auf die Lehrer geschoben. Ich habe zu diesem Thema zwar keine konkreten Zahlen, jedoch wird genau diese Entwicklung in einem Spiegelartikel von 2016 beschrieben. Wie erklärst du dir dieses Phänomen? Verlieren die Leute tatsächlich die Fähigkeit zur Selbstreflexion? Erstmal ist die Frage, ob sie die jemals hatten und mehr hatten als heutzutage, weil es gibt so unglaublich viele Dinge, wo wir über die Vergangenheit reden und über die Gegenwart, wo sich nicht die Fakten

geändert haben, sondern unsere Wahrnehmung und die Berichterstattung. Ein gutes Beispiel ist immer das Thema Gewalt und Gewaltverbrechen. Die sind jahrzehntelang rückläufig gewesen und ich glaube immer noch, ich weiß nicht genau, es kann sein, dass es bei manchen Gewaltverbrechen auch immer wieder mal so ein bisschen Spike hier und da gibt, aber selbst zu dem Zeitpunkt, als sie komplett rückläufig gewesen sind, waren sie in der Wahrnehmung der Leute steigend. Kommt immer dieses, es wird doch immer brutaler und immer gewalttätiger und so weiter, man liest und hört ja immer mehr von X oder Y und dazu habe ich neulich erst ein Tweet geschrieben, wo es um die gefühlten Gefahren ging und die tatsächlichen Gefahren und die Medienberichterstattung über bestimmte Themen und wie bestimmte Themen überrepräsentiert sind. Dass das genau eines der Probleme ist, dass man über etwas liest oder von etwas hört, liegt nicht notwendigerweise daran, dass es mehr passiert, sondern dass die Aufmerksamkeit dafür groß ist und die Leute das gerne lesen. Und wenn du schon schreibst, irgendwie Eltern, die den Lehrer verklagen, weil das Kind so schlechte Noten hat und du selber ja schon sagst, das hätte es ja früher nicht gegeben, wird dir auch klar, warum sowas eine News ist. Weil tausende Leute dann zu Hause sitzen und sich denken, also bei mir hat das früher nicht gegeben, bei mir gab es früher auf dem Hintern, wenn ich eine schlechte Noten gehabt habe. Ich weiß, dass es auch zu meiner Zeit Eltern gab, die nach Hause gekommen sind, nicht nach Hause, die zu den zu den Lehrern gegangen sind, wenn die Schüler mit schlechten Noten nach Hause gekommen sind und die dann beim nächsten Sprechtag die Eltern zu den Lehrern gegangen sind, die Lehrer rund gemacht haben dafür, dass ihr Kind schlechte Noten hat. Und in meinem Bekanntenkreis kann ich mich nur daran erinnern, dass ein Schüler halt freiwillig die Klasse gewechselt hat, weil er einen anderen Mathelehrer haben wollte. Weil ihnen den Eltern, die beide ihrerseits Lehrer sind, der entsprechende Mathematiklehrer nicht professionell genug war. Die nächste Frage ist halt, wäre das allgemein eine schlechte Entwicklung? Also eine Sache ist ja glaube ich völlig außer Frage, dass es absolut nicht in Ordnung geht, Kinder mit Gewalt zu bestrafen für schlechte Schulnoten. Da sind wir uns glaube ich einig, also der Fall, dass die Eltern, die das machen,

hundertprozentig in dem, wie sie agiert haben, falsch liegen, da sind wir uns also einig, dass es von denen weniger geben sollte, verhältnismäßig sind wir uns glaube ich alle oder die meisten einig. Aber die nächste Frage ist, ist diese, wie soll ich das nennen, diese Autoritätshörigkeit Lehrern gegenüber überhaupt in dem Maße angebracht gewesen, wie sie das in der Vergangenheit war oder und auch jetzt ist. Ich weiß nicht, wie sie im Moment ist. Ich kann mich daran erinnern, dass es nicht wenige Eltern gibt und gab und mit Sicherheit in der Vergangenheit mehr als heutzutage, wenn ich mir anhöre, wie meine Eltern zum Beispiel über ihre Lehrer geredet haben, die die Autorität von Lehrern im Prinzip nicht infrage stellen grundsätzlich. Dann ist die Frage, warum sollte das so sein? Warum sollte man nicht auch die Autorität von Lehrern infrage stellen und auch die Kompetenzen von Lehrern infrage stellen? Eine Sache, die man natürlich dafür braucht, ist die, also im Idealfall zumindest, selbst die Kompetenz zu besitzen, das tun zu können. Wenn man halt sieht, ein Lehrer bewertet die Arbeit des Schülers so und so und man sagt, also mit dem Wissen, was ich habe, ist die Einschätzung des Lehrers keine gute Einschätzung und damit die Benotung nicht gerechtfertigt. Das ist halt auch noch so eine Sache. Eltern haben heute viel, viel mehr und viel, viel leichter die Möglichkeit, das ist definitiv unbestritten, durch das Internet selber zu recherchieren, wenn es darum geht, ist das, was der Junge oder die Tochter da als Arbeit abgeliefert hat? Wenn sie es nicht ohnehin schon wissen, die Eltern, ist das, was die Kinder da als Arbeit abgeliefert haben im Rahmen der entsprechenden Fragestellung der Lehrer ausreichend? Ist das gut? Hat der Lehrer möglicherweise einen Fehler gemacht? Diese Kompetenzen haben früher viel weniger Leute gehabt, denn du konntest bestimmte Dinge nicht mal eben googeln. Wenn du die Information nicht selber hattest und hattest nicht ein Buch, wo sie zu Hause drin stand, dann durftest du vielleicht noch mal jemanden anrufen und den fragen, hör mal, hier mein Junge hat in Mathe das und das geschrieben, ist das denn richtig oder nicht? Und wenn du da niemanden hattest, dann war es das. Also es fehlte auch viel mehr Leuten die Kompetenz, im Falle der falschen Aktion der Lehrer das herauszustellen. Das ist auch ein neues Phänomen. Von daher muss man sich halt fragen, wie viel von der Kritik, die es an den Lehrern

gibt, ist tatsächlich berechnete Kritik? Und wie viel davon ist halt nur nicht einsehen wollen, dass irgendwas nicht in Ordnung ist? Und bei letzterem das nicht einsehen und das Fehlen der Selbstkritik gab es mit Sicherheit auch immer. Und wenn es wirklich so ist, dass eine schlechte Leistung, eine wirklich messbar schlechte Leistung oder neutral betrachte schlechte Leistung des Schülers von den Eltern irgendwie mit Druck oder so abgewandt werden soll, was heißt abgewandt werden soll, umgeändert werden soll oder die Benotung umgeändert werden soll, dann wäre das die negative Tendenz oder der negative Faktor, den es zu ändern gelten würde. Ich weiß noch nicht, wie häufig das so ist. Und bevor ich das nicht weiß oder ohne, dass ich das weiß, würde ich mich schwer tun zu sagen, es fehlt den Leuten heute, Punkt, Punkt, Punkt. Ich tue mich allgemein immer unglaublich schwer, wenn so aus dem Gefühl heraus irgendwelche Entwicklungen propagiert werden und und im Prinzip ja Unterstellungen betätigt werden. Manchmal sind es ja nur Vermutungen, aber man kann sie halt auch aus Unterstellungen lesen. Wir haben das in den nächsten Tagen und Wochen auch auch, ich weiß zwei Fragen spontan, die ich im Kopf habe, die ich gelesen habe für die kommenden Folgen, wo es auch wieder so ein bisschen geht in Richtung die Jugend heutzutage, die andere ist in die genau gegenteilige Richtung, die Alten heutzutage und so weiter und so fort. Und ich bin da meistens kein großer Freund von, es sei denn, ich kriege harte Fakten und Zahlen dazu, dass es wirklich eine starke Entwicklung gibt und nicht, aber meine Oma arbeitet auch in dem Bereich und die sagt auch Punkt, Punkt, Punkt, denn das kommt unglaublich häufig vor, wenn wir so ein Thema anschneiden, unglaublich häufig, dass irgendjemand sagt, aber also ich arbeite in dem Bereich, ich glaube das auch. Interessiert mich jetzt erstmal nicht, ob du das glaubst, auch wenn du in dem Bereich arbeitest, sondern da möchte ich schon mehr dazu haben als eine Wahrnehmung. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#614: (Keine) Werbung, Mist-Antonidas, König Kunde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 614 und den Themen keine Werbung, Mist, Antonidas und König Kunde. Hallo Onkel Barlow, ist es illegal den Werbetag in YouTube einzublenden, wenn das Video keine Werbung enthält? Ein Beispiel, Klaus Schwarzfelds hat beschlossen seine Let's Plays von World of Warcraft (WoW) auf YouTube hochzuladen, er markiert sie als Werbung. Nach einiger Zeit wird er sehr erfolgreich, seine Zuschauer vermuten, dass er nicht vom Blizzard gesponsert wird und der Werbetag falsch ist, das vermuten die Zuschauer also, ok. Als erfolgreicher YouTuber wird er von einer Firma angesprochen, um für ihr neues Spiel gegen Bezahlung Let's Plays zu machen. Er macht diese und kennt sich nicht diese korrekt als Werbung, seine Zuschauer werden wahrscheinlich nicht vermuten, ein kleines Citation needed, dass die neuen Let's Plays im Gegensatz zu WoW gesponsert sind. Also die Zuschauer liegen in beiden Fällen falsch, ne? Die liegen in beiden Fällen, glauben sie nur dasselbe und im letzten Fall liegen sie falsch. Ich glaube nicht, dass es illegal ist grundsätzlich, wobei ich glaube, du könntest trotzdem Schwierigkeiten bekommen, wenn du den Markennamen oder Produktnamen nimmst und in einen Kontext setzt, in dem er nichts zu suchen hat, in dem du sagst, das ist auf Basis einer Kooperation mit Blau und

Blau entstanden, glaube ich könnte dir Schwierigkeiten bereiten. Ich bin kein Anwalt, aber das wäre zumindest meine Vermutung, weil du halt einen Markennamen nutzt, in dem Fall ja, weil du dir mutmaßlich einen Vorteil davon versprichst, dass du halt sagst, wenn ich sage, der Content ist in Kooperation mit Blizzard oder Bethesda entstanden, dann wertet das ja meine Videoserie auf. Das nehme ich mal an. Aber es gibt so ein kleines Problem an der Geschichte und das könnte mal wieder einer der Fälle sein von das Gegenteil von gut ist gut gemeint. Es gab wohl mal letztes oder vorletztes Jahr so eine hochkochende Geschichte von irgendwelchen Abmahnanwälten, die ich glaube Instagram attackiert haben, Instagram User attackiert haben und gesagt haben, wenn du Produktfotos zu irgendwas veröffentlichst oder positiv dich zu einem Produkt äußerst, dann musst du das als Werbung kennzeichnen, selbst wenn es keine ist. Also selbst wenn du aus freien Stücken einfach nur sagst, boah, mir hat aber das neue, keine Ahnung was, die neue Nuss-Nougat-Creme von Hersteller X, ich wollte jetzt nicht Nutella sagen, doch passiert. Besonders gut geschmeckt, dann müsstest du es kennzeichnen, weil es Werbung wäre, selbst wenn es keine Werbung ist, sondern einfach nur deine Meinung. Ich weiß, dass einige darauf reagiert haben und ab da begonnen haben, Dinge, die keine Werbung sind, als Werbung zu kennzeichnen. Auch da gilt, ich kann dir den rechtlichen Hintergrund nicht sagen. Ich denke nur, dass unabhängig vom rechtlichen Hintergrund es halt so ist, dass viele Leute lieber auf ihr Recht verzichten, als im Zweifelsfalle Geld zahlen zu müssen. Der kleinere Fehler aus ihrer Sicht ist, etwas fälschlicherweise als Werbung zu kennzeichnen. Die nächste Frage ist halt, wie sieht es bei Kooperationen aus? Gibt es ja auch Kooperationen, die keinerlei Werbung beinhalten? Also mit anderen Worten, unter Werbung verstehe ich, also wenn jemand bei mir Werbung kaufen möchte, dass er mir einen Betrag gibt oder von mir aus keine Ahnung was, einen Gegenwert gibt, meistens aber Geld und dafür möchte, dass ich bestimmte Dinge über sein Produkt sage. So, das ist der üblichste Fall. Und es gibt ja viele Dinge, die gar nicht darunter fallen, wo man aber trotzdem sagen könnte, na ja, aber es ist ja trotzdem auch noch ein Unterschied zu jemandem, der normal das Produkt erwirbt. Zum Beispiel kostenlose Testmuster. Das ist etwas, was glau-

be ich auf Amazon um sich gegriffen hat, dass bestimmte Firmen unter der Voraussetzung, dass sie 5 Sterne Bewertung bekommen, kostenlose Testmuster verschicken. Und da muss man aber auch wiederum sagen, dann geht es nicht um das kostenlose Testmuster, sondern geht es darum, dass sie eine Forderung gebunden haben an dieses Muster. Auch das ist bei den meisten Testmuster nicht der Fall. Also wenn ich zum Beispiel Testmuster bekommen habe in der Vergangenheit über Jochen oder mit Jochen zusammen, dann haben wir die ja nicht bekommen, geknüpft in eine Bewertung oder so, sondern wir haben sie einfach so bekommen als Testmuster und dann konnten wir machen, was wir wollten. Es gibt einige Leute, die sagen, aber egal, sobald jemand einen Testmuster bekommt, sollte er das als Werbung kennzeichnen. Sobald er irgendwie eine Kooperation hat, dass keine Ahnung, Bethesda auf seiner Homepage sagt, hey, der Barlow macht eine neue Fallout-Serie und ich muss dann sagen, das Ganze ist in Kooperation mit Bethesda entstanden. Das kann man durchaus fordern. Das Problem, was man dabei hat, ist, glaube ich, dass man damit das exakte Gegenteil von dem erreicht, was man erreichen möchte. Was man erüblicherweise erreichen möchte, wenn man sagt, Menschen müssen Dinge als Werbung kennzeichnen, ist, dass man verhindert, dass jemand Geld für etwas bezahlt, damit das, was eigentlich ein ehrlicher Testbericht sein sollte, in Wahrheit aber ein gekaufter Inhalt ist, jemanden in die Irre führt. Diese Situation möchte man ja vermeiden, dass ein Zuschauer wie ein Schäfchen vor seinem Rechner oder Fernseher sitzt, hört jemandem sagen, Mensch, kauft ihr doch Produkt X oder Y und denkt sich dann, das hat er bestimmt gesagt, weil er das Produkt gut findet. Nein, hat er nicht. Er hat das bezahlt. Er hat das gesagt, weil er es bezahlt bekommen hat. Je mehr wir jetzt aber anfangen, an genau dieser Schraube zu drehen und sagen, es muss alles als Werbung gekennzeichnet werden, desto mehr hilft das genau dieser Art von gekauften Produktplacement. Also das würde das Gegenteil von dem bewirken, was es eigentlich bewirken soll. Denn es würde genau das zu dir genau dem Ding führen, was du beschreibst in deiner... Es war keine Frage. Ich habe eben nochmal nachgelesen, ob es eigentlich eine konkrete Frage gibt, aber es war keine Frage, sondern vielmehr die Schilderung einer

Situation. Also wenn man nur verhindern möchte, dass Leute sich irgendwie quasi ihren Inhalt kaufen lassen und das ist übrigens sehr, sehr, sehr beliebt für diejenigen von euch, die sich damit nicht so richtig auskennen. Upsi, mein Mikro ist gerade verrutscht. Die sich damit nicht so richtig auskennen. Das ist grundsätzlich eine ganz, ganz, ganz beliebte Werbeform, dass man versucht, etwas zu kaufen, was wie ein redaktioneller Inhalt aussieht, aber in Wahrheit nur ein Produkt bewirbt. Und ja, auch da spreche ich aus Erfahrung. Ja, also je strenger unsere Richtlinien da sind, desto mehr helfen wir damit quasi den, den, den, ich will nicht sagen, halunken, aber denjenigen, die zumindest willentlich in Kauf nehmen, Zuschauern die Irre zu führen. Und deswegen wird das in Zukunft ein sehr interessantes Thema sein. Würden wir tatsächlich irgendwann jede Art von Kooperationen kennzeichnen müssen, von keine Ahnung, Testmuster zugeschickt bekommen, alles gleich kennzeichnen müssen, als Werbung oder sponsored by oder so, dann wäre das Ding wertlos. Dann wäre dieses, dieses Tag quasi wertlos und noch schlimmer ist es natürlich, wenn diese diversen Abmahnwälte oder, oder keine Ahnung was, was da der genaue Hintergrund ist, recht hätten und jede Art von positiven Statement, das als Werbung ausgelegt werden kann, gekennzeichnet werden müsste als Werbung, dann wäre es komplett wertlos. Denn dann würde einfach jedes Video, zum Beispiel beim Gaming, im Gaming Bereich, wäre einfach jedes Video dann als Werbung gekennzeichnet und du hättest gar keine, keine Möglichkeit mehr zu wissen, wann ist es ein ehrliches Statement und wann eben ist es ein bezahltes Statement. Dann gibt es natürlich noch den Sonderfall, es könnte ja auch sein, und das ist nicht selten der Fall, dass man sich ja dazu entscheidet, eine Werbung für etwas machen, was man trotzdem gut findet. Das muss dann auch als Werbung gekennzeichnet werden, was den Eindruck erweckt, dass das Statement deshalb positiv ausfällt, weil es bezahlt ist, auch wenn es nicht positiv ausfällt, weil es bezahlt ist, sondern weil sich jemand möglicherweise entschieden hat, nur dann eine Werbung zu machen, wenn er für das Produkt auch einstehen kann. Aber das ist jetzt so der Next Level. Ich denke, den ersten Teil haben wir abgeschlossen. Ich gehe davon aus, dass man im Zweifelsfalle nicht so tun sollte, als würde man Werbung für ein Produkt

machen, oder hätte eine Kooperation mit einem Produkt, wenn das nicht der Fall ist. Hallo Onkel, ich habe da mal etwas für BMZ, und zwar war ich das Wochenende in den Instanzhöhlen des Wegklagens. Ich als Mönch, Windläufer, Jäger, Tierherrschaft, Magier, Frost und Priester heilig. Das Tank ging dann direkt wieder raus, als er in der Inni auftauchte. Danach begannen wir vier schon mal mit der Inni, da der Jäger mit seinem Pet tanken konnte. Nach kurzer Zeit kam dann ein Kriegerschutz dazu, um zu tanken. Von Antoni das. Nach ein, zwei Vibes an zu vielen Trashmops ging er wieder aus der Gruppe. Danach kam der nächste Tank, diesmal Truide von Antoni, das. Als wir wieder vibten, ging dieser auch aus der Gruppe. Danach ging wir die Inni fast bis zum Schluss zu viert. Wir hatten bis zu diesem Zeitpunkt die ersten zwei Bosse nur down. Währenddessen gab es eine kurze Diskussion darüber, ob die Leute von Antoni das sehr abgehoben zu sein scheinen, da ihr Server ja der größte in der deutschen Sprache ist und sie deshalb schlechte Spielweise unsererseits nicht für nötig haben. Ich weiß, dass das Suchsystem für Inni zufällig ist, je nachdem, wer sich wie wo meldet. Würde gerne eine Meinung dazu hören. Danke für die BMZs, ich höre diese regelmäßig. Kurze Antwort, nein. Ich glaube nicht, dass das irgendwas mit den Servern zu tun hat. Ich glaube, dass es definitiv viel, viel, viel, viel mehr Leute gibt, die sich einreden, dass irgendwas mit der Fraktion, mit dem Server, mit der Klasse, mit irgendwas zu tun hat, als das tatsächlich jemals der Fall sein könnte. Ich wette, wenn man das ganze blind testen würde, wird man keinen signifikanten Unterschied feststellen. Der Grund, warum du das so wahrnimmst, ist aber auch relativ simpel. Die Wahrscheinlichkeit, dass du jemanden triffst, wenn er sich daneben verhalten hat, der von einem großen Server ist, ist halt bedeutend höher, als dass er von einem kleinen Server ist. Wenn du jetzt Server nimmst, die eine Allianzfraktion haben oder eine Allianzgröße von einigen 10.000 Spielern und im Vergleich dazu Server, die ja nur einige hundert oder nur einige tausend Spieler haben, ist natürlich viel, viel wahrscheinlicher, dass unter denen, die sich daneben benehmen, extrem häufig Leute von großen Servern sind. Das ist die Lösung. Das ist der Grund, warum das so ist, warum das so häufig passiert. Was heißt so häufig passiert, aber warum das passiert oder warum das passieren kann. Dann kommt noch dazu,

dass wir so eine Psychologie haben, dass so was wie ein Recency Bias, also wir werten Dinge stärker, die uns vor kurzem erst passiert sind und dann, dass uns Häufungen halt auffallen, in dem Fall, dass es halt zwei Spieler von Antoni das waren und so weiter und so fort. Also da spielt uns unser Gehirn einen Streich. Nein, absolut, ich glaube null und nicht an irgendein spezielles Verhalten, was mit dem Server zu tun hat, weil es so absurd ist. Also dafür sind die Spieler in den allermeisten Fällen viel zu zufällig auf diese Server gekommen. Ich weiß, dass es da immer Memes gab, auch in der Vergangenheit, aber ich glaube, da ist definitiv absolut nichts dran. Mit einer winzigen Ausnahme, es gibt und gab in der Vergangenheit bestimmte Gilden, die so eine Gildenphilosophie hatten und diese Gilden wiederum haben sich dann zum Teil auf den Servern einen Namen gemacht. Und da kann ich mir das schon vorstellen, dass es bestimmte Gilden gibt, die halt auffälliger sind. Zum einen, weil ich mal in einer solchen Gilde drin war und mir dachte, um Gottes willen, ich will da raus, weil die alle gut einen an der Klatsche hatten. Und zum zweiten Mal, weil es halt sein könnte, dass Leute gerade wegen einer solchen Gilde dann einen Server joinen. Und vielleicht irgendwie auch so ein bisschen so eine Fanbase, aber ich glaube, dass der Einfluss darauf schon wieder viel zu schwach ist. Und wie gesagt, die Logik macht ja auch keinen Sinn, aus dem looking for group (LFG) Tool zu gehen, weil man vom Server X oder Y ist, weil ja alle Spieler derselben Fraktion im gleichen Pool sind. Du hast ja keinen Vorteil davon, du findest ja nicht leicht einen Mitspieler, nur weil du von Antonidas bist. Du bist ja mit denselben anderen Spielern im selben Pool. Ob du da von Antonidas mit 10.000 oder 100.000 Allianzern bist oder von Lordaeron mit kein Ahnung, 5000 oder von keine Ahnung, Erida, wo mittlerweile kaum noch eine Allianz ist. Mich erinnert das immer so ein bisschen an, ich werde euch zwei Fälle nennen, wo die meisten glaube ich in einem einen Fall sagen, okay, das ist alberne Aberglaube und beim zweiten, das habe ich schon erlebt, sagen, da ist aber was dran. Das eine ist, dass es immer wieder Leute gibt, die glauben, dass dein Geburtsdatum einen Einfluss auf deine Charaktereigenschaften hat. Also alle Menschen, die an bestimmten Tagen oder bestimmten Sternzeichen halt geboren sind, sehr ähnliche Charaktereigenschaften haben. Es werden viele

von euch glaube ich, hoffe ich zumindest zurecht sagen, dass es völliger Bock mehr ist. So und jetzt sage ich noch was anderes. Dasselbe glauben manche von Menschen, die aus bestimmten Städten kommen. Als ich das das letzte Mal gesagt habe, war die Hälfte der Kommentare gefühlt zumindest von Antonidas voll mit, aber bei den Städten ist das ja wirklich so. Es gibt Leute, die tatsächlich, nicht wenige, die glauben, dass bestimmte Menschen aus bestimmten Städten bestimmte Eigenschaften haben. Jetzt kann man sagen, in gewissem Rahmen, gerade bei so einem kleinen Touristenort an der Küste, dass die Leute da gerne fischen mögen und freundlich sind, kann ich verstehen. Okay, auf sowas lasse ich mich ein. Aber gerade bei den vielen Zugereisten und von weiß der Teufel wo kommenden, jetzt zu sagen, also aber alle Kölner, Berliner, Hamburger oder sonst was haben bestimmte Charaktereigenschaften, ist so für mich der, das ist irgendwie so wie Homöopathie so ein bisschen. Daran zu glauben ist für mich so ein bisschen die Homöopathie. Dann möchte ich gerne wissen, was bin ich denn jetzt? Ist zählt bei mir die Geburt? Hat das meine Charaktereigenschaften festgelegt wie beim Sternzeichen oder zählt der Wohnort? Zählt der dann unmittelbar, wenn ich also von Berlin nach Hamburg ziehe, ändere ich mich dann vom Berliner zum Hamburger oder assimiliere ich so langsam, dass ich dann zum Berliner oder Hamburger werde, wenn ich da lang genug wohne? Also, dass es Leute gibt, die sowas glauben, ist glaube ich, steht außer Frage, sowohl bei Sternzeichen als auch bei Städten und dementsprechend auch bei Servern und weiß der Teufel bei noch was allen. Gibt es bestimmt auch genug Leute, die sagen, ja, aber alle Menschen, die schwarze Haare haben oder alle mit grünen Augen haben bestimmte Eigenschaften gemeinsam. Ich glaube nur, dass das in den allermeisten Fällen vermutlich Homburg ist und wenn dem nicht so ist, dann hätte ich das ganz gerne mal außerhalb der persönlichen Wahrnehmung, weil die Wahrnehmung ja üblicherweise das bestätigt, was wir glauben wollen, belegt. Da bin ich bereit, das zu glauben. Wenn ich so unabhängige Untersuchungen lese, die mir das bestätigen, dann bin ich bereit, das zu glauben. Ich bin gespannt, wie viele Berliner mir jetzt schreiben. Vermutlich werden es im nächsten Sitz die meisten Berliner und auch wiederum, weil es so viele Berliner gibt oder zumindest diejenigen, die am

meisten Erfahrung mit Berliner haben. Auf der anderen Seite denke ich gerade, je nachdem, wann man Erfahrungen mit wem aus welchen Städten gesammelt hat, dürfte Berlin gar nicht so weit oben sein, auch wenn es extrem viele Berliner gab, weil Berlin damals, als ich groß geworden bin zum Beispiel, noch in einem anderen Land lag und man daher nicht so häufig Kontakt mit Berliner hatte als Westdeutscher. Ich weiß nicht, wie es bei den Ostdeutschen war, da vermute ich schon häufiger. So, hallo Onkelchen, seit Jahren verfolge ich stillschweigend deinen Content. Bei MZ und LoreTalk versuche ich jeden Tag die Fahrt zur Arbeit. Danke dafür, mach weiter so. Anfang der 2000er habe ich meine Lehre als Werkzeugbautechniker abgebrochen. Anschließend begann ich eine neue als Einzelhandelskaufmann bei einer größeren Hypermarktkette absolviert. Moment, begann ich eine neue bei einer größeren Hypermarktkette absolviert. Okay, das passt so nicht ganz zusammen, aber ich verstehe, was du meinst. Mit ausgezeichnetem Erfolg die Prüfung für Unterhaltungselektronik und Telekommunikation abgeschlossen. Insgesamt war ich über 10 Jahre im Einzelhandel tätig, als Lehrling, Fachberater, Abteilungsleiter, große Elektrofachhandelskette und auch kurze Zeit als Shoplifter, nein, Shopleiter in einem Handy-Store. Somit traue ich mir zu sagen, dass ich durchaus etwas Ahnung habe, wie die Strukturen bei Problemfällen sind und habe ja auch selber jede Seite des Mitarbeiters erlebt. Gestern bin ich auf folgende zwei Artikel gestoßen. Erstens der Original-Post und das ist ein Facebook-Post und der Facebook-Post kam von einem Edeka-Markt, in dem beschrieben wurde, wie eine Kundin laut diesem Post eine, ich glaube Wurstverkäuferin, keine Ahnung, was, eine Fachverkäuferin von irgendwas Wurstkäse oder so, nicht beschimpft hat, aber ihrem Kind, glaube ich, sagte, wenn du nicht für die Schule lernst, dann stehst du irgendwann auch mal da und verkaufst Wurst, so sinngemäß. Ich sage deshalb dazu, laut diesem Posting, weil ich nicht weiß, ob die Geschichte stimmt oder ob sie nur einfach jemand geschrieben hat, denn jeder kann alles Mögliche schreiben im Internet und deswegen das nur mit dem Vorbehalt. Damit möchte ich nicht sagen, dass die erfunden ist, ich sage nur, ich weiß nicht, ob sie stimmt. Die daraus resultierende Artikel eines Medienunternehmens und dann kamen Leute, die von ihren schlimmsten Erlebnissen

berichten, auch da gilt, wenn Leute von ihren schlimmsten Erlebnissen bei irgendwas berichten, ist das halt auch immer schwierig nachzuvollziehen, was davon wie passiert ist. Auch das nur unter dem Vorbehalt, weil ich kenne so Reddit-Geschichten und Reddit-Forren, wo dann Leute gefragt werden, was ist das und das, was dir und dir da und da passiert ist und da kommen immer so abstruse Geschichten raus, dass ich manchmal das Gefühl habe, da sitzen nicht weniger dabei und versuchen jetzt immer noch eins oben drauf zu setzen und bleiben bei der Wahrheit nicht immer so ganz dabei. Gut. Vor ein paar Jahren habe ich die Branche gewechselt, da ich mir eben solches nicht mehr antun wollte. Zudem sind hier in Österreich Tage wie der 8. Dezember freiwillige Arbeitstage, wo jeder Mitarbeiter weiß, wenn er diesen Tag zu Hause bleibt, kann er dort bleiben. Moment, wenn er diesen Tag zu Hause bleibt, er dort bleiben kann. Also, ich will sagen, du wirst gefeuert, wenn du den freiwilligen Arbeitstag nicht arbeitest. Okay. Meiner Meinung nach wurde dieses Verhalten über die letzten Jahrzehnte dem Kunden anerkannt. Deine Meinung würde mich in diesem Bezug sehr interessieren und vielleicht bewegt den BMZ ja auch noch den einen oder anderen dazu, das nächste Mal etwas freundlicher zu sein. Vielen Dank für deinen Content und mach weiter so liebe Grüße aus dem benachbarten Österreich. Da gilt mal wieder, ich hätte gerne Beweise dafür, dass das stimmt, also, dass irgendwas in den letzten Jahren sich da extrem verschlechtert hat und ja, dann würde ich gerne wissen, warum es Leuten anerkannt sein sollte oder werden sollte oder wie auch immer in den letzten Jahren, was nicht vorher auch schon so gewesen ist. Ich kenne die Seite nur aus Kundensicht und ich glaube, ich bin im Großen und Ganzen relativ angenehmer Kunde. Auch dann, wenn ich mich über Dinge sehr ärgere und mit Menschen telefoniere, die das dann in gewisser Art und Weise ausbaden müssen, habe ich mehr als einmal gesagt, dass mein Ärger nicht dem Mitarbeiter gilt, mit dem ich gerade spreche und natürlich habe ich keine Mitarbeiter beleidigt oder so, aber dass meine Unmut nicht dem Mitarbeiter gilt, sondern dem zum Beispiel Produkt oder dem Anbieter dasselben. Was ich umgekehrt auch erlebt habe auf Seiten von Mitarbeitern in diversen Unternehmen ist, dass die Motivation, sich auch nur halbwegs menschlich zu benehmen, nicht

bei jedem gleich hoch ist. Da würde ich nicht sagen, dass ich da irgendeinen Trend erkannt habe. Es gibt halt immer solche und solche. Es gibt halt Leute, wo ich es am häufigsten natürlich erlebt habe, ist die Gastronomie, weil ich glaube, viele von uns das halt kennen, dass man irgendwo weggeht, essen geht, trinken geht und so weiter und dementsprechend sehr häufig dann mit Leuten zusammen als Kunde zu tun hat, die in der Gastronomie arbeiten und da gibt es durchaus auch Unterschiede wie Tag und Nacht, in anderen Bereichen aber auch. Es gibt halt Mitarbeiter, die sehr freundlich sind und einem helfen und andere, bei denen du selbst auf Nachfrage nur so ein misllauniges Grunzen entgegengebracht bekommst oder sogar das habe ich einmal die Geschichte mir auch gelegen, die erzählt, das war allerdings auch wieder dann in der Gastro, wo ich an einem Tisch gegessen habe und mir was zu trinken bestellen wollten und wir saßen irgendwie draußen und an dem Tisch war halt ein voller Aschenbecher und es war windig und die Asche war mittlerweile auf den Tisch geweht, ein Glastisch und wo ich halt bestellt habe und eigentlich üblicherweise erwartet hätte, dass bei der Bestellung halt der Tisch gereinigt wird, kurz einmal drüber gewischt halt und der Aschenbecher geleert. Schon alleine, weil er nicht jeder Raucher ist und manche Leute das ekelhaft finden, da vor so einem vollen Aschenbecher oder vor einem zumindest nicht leeren Aschenbecher zu sitzen. Ist aber nicht passiert und dann hat die Dame halt Getränke gebracht. Und dann habe ich sie gebeten, ob sie kurz über den Tisch wischen kann. Ich habe nichts Böses dabei gesagt, ich habe nur gefragt, ob sie mir Gefallen tun kann, kurz drüber wischen kann und dann hat sie halt auch so die Dame so in die Seite gesteppt und so geschnaufft, als hätte ich gerade was total Unhöfliches gesagt. Also ich kenne halt aus meiner Sicht als glaube ich sehr umgänglicher und trinkgeldgebender vor allen kunde kenne ich sowohl die Fälle von Leuten, die sehr sehr freundlich sind und von Leuten, die es nicht sind. So und jetzt kommen wir zu den Horror Kunden. Das ist natürlich jetzt mein Problem an der Sache, dass ich solche Fälle relativ selten miterlebt habe, aber so in Tendenzen habe ich nervige Kunden miterlebt, wenn es nicht um Leute aus meinem Freundes- und Bekanntenkreis gehandelt hat, die mir dann auch gelegentlich auf den Sack gegangen sind mit ihrem Verhalten, vor allen

dieses irgendwie bei einer Rechnung so jeden Einzelposten und jeden Einzelbetrag nochmal prüfen, der immer stimmt, aber dann ein Herz zu machen, nur um sich dann erklären lassen zu müssen, dass das tatsächlich stimmt, was da drauf steht. Das macht mich wahnsinnig, aber gut, ist ein anderer Punkt. Also ich glaube ich habe zumindest so ein bisschen miterlebt von Kunden und ich habe ein bisschen miterlebt von Mitarbeitern. Ich persönlich habe bei den entsprechenden Mitarbeitern wenig Trend feststellen können. Eine Sache, die problematisch sein kann, ist halt die Bewertung, die Kunden abgeben können, wenn es Unternehmen sind, die auf Bewertung von Kunden angewiesen sind. Aber da kann ich auch nicht sagen, auf wie viele das zutrifft. Inwiefern da ein einzelner Kunde die Macht hat, mit schlechten Bewertungen im Internet dafür zu sorgen, dass ein beliebiger Laden nicht mehr so gut funktioniert. Ich glaube, dass es nicht einen Einfluss von Null hat, das sehe ich aber nur dann, wenn so Brigaden kommen, die dann downvoten, was ist ich über irgendein Restaurant, in den Schlagzeilen, weil der Besitzer X oder Y gemacht hat und dann regt sich dann ein mobile object (**Mob**) darüber auf, was auch immer es gewesen ist und dann kommen Leute, die noch nie in diesem Restaurant waren und bewerten es alle mit einen Stern. Ob das bei einzelnen Kunden so sehr der Fall ist, weiß ich nicht. Ich könnte mir vorstellen, dass es sollte eigentlich, glaube ich, im Normalfall dazu führen, dass man als Chef seinen Mitarbeitern nochmal umso mehr einträgt, dass die Kunden sich vorbildlich verhalten zu haben, nicht die Kunden, dass die Mitarbeiter sich dem Kunden gegenüber vorbildlich verhalten zu haben. So was du jetzt beschrieben hast, sind die ganz irren Sachen. Da geht es jetzt nicht mal um so nervige Eigenschaften, wie irgendwie jeden Posten nochmal nachrechnen wollen, der auf einer Getränkrechnung von zehn Leuten steht oder so. Oder alles auseinanderklamüsern und so weiter und so fort, was ja alles im Grunde genommen zumindest noch legitim ist, auch wenn es unglaublich nervig sein kann, sondern wovon du redest, sind ja so Situationen wie einer Kundin, die halt tatsächlich vor einer Wursttheke steht und sagt, dem Kind sagt, wenn du nichts lernst, dann musst du irgendwie auch mal Wurst verkaufen oder so. Ich persönlich habe das noch nie mitbekommen. Also so ein krasses Verhalten und ich bin ja irgendwie, kaufe oft ein und so

weiter und so fort. Ich habe so ein Verhalten noch nie gesehen. Kein einziges Mal. Ich habe auch noch nie von den hunderten von Leuten, die mir in der Woche begegnen, wenn ich irgendwo einkaufen bin oder sonst was bin, habe ich noch nie Leute gesehen, die sich einem Mitarbeiter gegenüber extrem unhöflich verhalten hätten. Ich glaube, das Schlimmste, was ich gesehen habe, war, dass es an der Kasse halt mal so ein bisschen, wie soll ich sagen, Zankerei gab, aber weil irgendwas nicht richtig ausgedrückt war laut Meinung des Kunden und so weiter, aber auch die haben sich nicht im Ton vergriffen. Von daher wage ich mal zu behaupten, dass die Wahrscheinlichkeit sehr, sehr hoch ist, dass das eine unglaublich geringe Anzahl von Kunden sind, die sich so extrem verhalten. Es erinnert, es gibt bestimmte Branchen, in denen das extrem häufig der Fall ist. Ich weiß nicht, ob es vielleicht in der Hotline oder so anders aussieht, wenn du halt Kunden hast, die zum Beispiel nur bei Störfällen anrufen. Wenn du halt schon eine Auswahl von Kunden hast, die ja nicht alle Kunden sind, sondern nur die Kunden, deren Produkt nicht funktioniert, dann ist vielleicht die Wahrscheinlichkeit deutlich höher, dass die sich irgendwie mal im Ton vergriffen oder so. Und ansonsten glaube ich, ist das wieder so ein Ding der Wahrnehmung. Wir lesen heute halt auch regelmäßig darüber, wie wir das eben auch hatten bei dem Thema, wenn sich Kunden irgendwie ganz extrem daneben nehmen. Es gibt ja auch Leute, die sich selber dabei filmen. Es gibt auch diesen einen berühmten Typen, der bei Chick-fil-A war das glaube ich in den United States of America (USA), an das Verkaufsfenster gefahren ist und die Mitarbeiterin in die Mangel genommen hat wegen irgendeiner, ich weiß gar nicht mehr was das war, irgendeiner Grundhaltung, die nicht LGBT-freundlich oder so von Chick-fil-A sein soll. Ich weiß es nicht mehr genau. Hat er sie mit Kamera in die Mangel genommen und das dann auf seinem YouTube-Kanal für veröffentlicht? Und das exakte Gegenteil von dem, was er gewollt hat, ist passiert. Statt dass die Leute ihm Recht gegeben haben, haben sie gesagt, was bist du eigentlich für ein Blödmann? Das ist doch die arme Frau da an dem Drive-In-Fenster in Ruhe. Die kann doch nichts dafür. Und was das bei ihm dazu geführt hat, dass er anschließend seinen Job verloren hat und er hat sogar ein Buch geschrieben darüber. Mir fällt der Name von

ihm und dem Buch nur gerade nicht ein. Er hat darüber seinen Job verloren, bis glaube ich bis heute keinen bekommen. Er hat sein Haus verloren, weiß der Teufel was alles. Also ich glaube, die Wahrscheinlichkeit, dass wir so extreme Fälle mitbekommen, auch wenn sie uns eigentlich nicht betreffen, weil sie bei uns nicht passieren, ist relativ hoch. Und ansonsten würde ich sagen, gilt, glaube ich, für diejenigen, die Angestellte haben, dass sie ihren Angestellten klarmachen, dass es zwar wichtig ist, dass sie Kunden gut behandeln, dass sie dem Kunden aber definitiv auch nicht alles durchgehen lassen. Und sich halt in solchen Fällen, wie dem eben genannten, hundertprozentig hinter den Mitarbeiter stellen und sagen, bei aller Liebe, ihr seid wichtig als Kunden ohne jede Frage, aber das heißt nicht, dass ihr euch gegenüber meinen Mitarbeitern wie eine offene Hose verhalten dürft. Die sind nicht eure Box-Säcke für schlechte Laune oder für sonst irgendwas. Ja, Punkt. Ich bin gerade überlegen, ob und wie und in welcher Form es eigentlich wirklich mal qualitativ dazu Informationen geben könnte, weil eine Sammlung von Anekdoten hilft einem halt nicht. Also das heißt halt nur, dass man im Internet in der Lage ist, Geschichten zu finden zunächst mal. Es mag sein, dass die einen hohen Wahlheizgehalt haben, das ist möglich, aber auch das heißt halt nicht viel. Und vor allen Dingen ist ja oft dann so, einem Bekannten von mir ist da passiert, komm mal das, also diese Freund eines Freundes Geschichten, die in vielen Fällen dann auch nicht immer eindeutig richtig wiedergegeben sind, sondern natürlich aus der Situation oder aus der Sicht desjenigen, der sich benachteiligt fühlt und so weiter und so fort. Deswegen genieße ich das immer mit sehr, sehr viel Vorsicht. Ihr habt das mittlerweile schon mitbekommen, wir haben immer häufiger oder wir haben sehr häufig dieses, diese, diese Thematik. Ist irgendwas in letzter Zeit immer mehr, immer schlimmer und ich hab's neulich gestern oder vorgeschagt, was auch, und die Jugend und sonst was und die Alten und das wird immer mehr und das wird immer schlimmer oder so. Ich weiß es nicht, ob das so ist. Ich glaube ganz, ganz vieles halt, dass wir solche Geschichten häufiger mitbekommen und die häufiger publik gemacht werden können und von Leuten, die auch publik gemacht werden und wir ne Aufmerksamkeit haben. Kann nur für mich und für meinen Teil sagen, aber das, ihr seid ja

auch, denke ich mal, eine Mehrheit vernünftig denkende Menschen. Behandelt Leute halt vernünftig. Eine Sache, wo mir das übrigens aufgefallen ist, dass man sich manchmal einfach keine Gedanken gemacht hat, gerade als Kind. Kennt ihr alle die Situation vielleicht als Kind irgendwie beim, mit dem McDonalds Strohalm, die Papiertüte davon, irgendwie weg zu pusten, weil man das lustig findet? Da macht man sich als Kind vielleicht halt keine Gedanken darüber, dass das irgendwer anders dann wegräumen muss. Als Erwachsener dann aber schon. Und so glaube ich, dass es vielleicht auch Verhaltensweisen gibt, die natürlich nicht so extrem sind wie das Geschilderte, aber die respektlos sind gegenüber anderen Menschen, obwohl das gar nicht in der Intention dessen, denjenigen liegt oder nicht ansatzweise in dem Maße die Intention desjenigen ist, der sich so verhält. Und da ist halt glaube ich gerade das Thema, wie sich Kinder und Jugendliche zum Teil in Läden verhalten oder so, ist ein gutes Beispiel, wo ich sagen kann, kenn ich auch aus meiner Zeit, das ist in vielen Fällen überhaupt nicht ansatzweise so böse gemeint, wie es rüberkommt, wenn man irgendwie auch mal auf die andere Seite denkt. So ihr Lieben, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, sage tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#615: junge Gamer, alte Kollegen, 10 Mann Content

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 615 und den Themen junge Gamer, alte Kollegen und 10-Mann-Content. Was mir wirklich dermaßen auf den Sack geht, die neue Generation von Gamern. Ich habe es über die Jahre auf den Games Conventions immer mehr gemerkt, wir älteren Vanilla-Urgesteine sind echt anders als die Jugend und als die Jugend auch als wir in deren Alter waren. Wir haben World of Warcraft ([WoW](#)) Diablo Warcraft 3 sehr sozial gezockt, sind trotz des Zockens viel raus zum Grillen gekommen, hatten Grillenkräften veranstaltet, auf denen Jan Hegenmark und Metal rauf und runter gespielt wurde und und und. Die neue Generation ist voll mit heulenden Snowflakes, die sozial komplett inkompetente Autisten sind, in Games nur auf die kurzweilige Action gucken, niemals Verantwortung übernehmen und ständig generalisieren über alles und jeden. Ach nee Moment, das steht da ja gar nicht. Statt Bier, Eis, Tee und Hegenwerk auf Ladenpartys gibt es bei denen jetzt joints und stumpfe Snowflake Rapmusik. Snowflake Rapmusik? Rapmusik ist Snowflake, ok. Ich glaube die Blagen mit ihrem Deutschrapp-Homo-Rockstar-Pedo-Musik würden anfangen zu heulen, wenn man den Anti-Hippie-Hopper-Song von Jan mitgrölt. Immerhin gibt es noch Channel wie diesen hier, selbst bei den Beans sind mir zu viele der oben

genannten Kiddies, die Hegenberg nicht kennen, aber jeden Deutschrapp mit-singen. Sagt schon Welten, dass die öfter den voll Mongo-Casual- Rockstar zu Gast hatten, als Jan Hegenberg, obwohl letztere eine ganze Gamer-Generation geprägt hat und der Hopper nur Snowflakes und Casuals anspricht. Ok, ich bin mir nicht sicher, ob das Posting ernst geweint ist. Ich tue mal auch Spaß an der Freud so, als wenn dem so wäre. Das ist ja jetzt nichts Neues, Leute aufgrund ihres Musikgeschmacks irgendwie zu kritisieren. Das ist natürlich eine Sache, den Musikgeschmack selber zu kritisieren und eine andere, den Leuten halt irgendwelche minderwertigen Charaktereigenschaften zu geben, weil sie einen bestimmten Musikgeschmack haben. Dazu kommt natürlich noch, dass es ja auch der Teil unabhängig von den falschen Folgerungen ja eine Unterstellung ist. Das ist ja beileibe nicht so, als ob die Leute, nur weil sie jung wären, irgendwelche Deutschrapp-Musik hören würden. Mal außer acht gelassen, ob das jetzt grundsätzlich schlecht oder gut ist oder nicht ist oder so, ob das mein Geschmack ist oder nicht ist, spielt überhaupt keine Rolle. Aber himmel die Berge, mehr Vorurteile hast du auch nicht in einen Text bringen können. Da war ja irgendwie alles dabei oder? Oder haben wir irgendwas ausgelassen? Eigentlich nicht oder? Damals war alles besser und die Kurzversion ist Hegenberg beste oder? Ich bin mir gar nicht sicher, was ich dazu sagen soll, außer dass ich das erschreckend finde. Wenn das ernst gemeint sein sollte, jemanden in meiner Zielgruppe zu haben, der so krass vorurteilsbeladen denkt. Das mag jetzt nur ein relativ harmloses Thema sein, sagen jetzt einige von euch. Ja, es geht hier nur um Gamer und es ist ja vermutlich auch nicht so 100 Prozent ernst gemeint. Da ist ja wie zwischendurch auch noch ein Zwingern dabei gewesen. Aber wenn man schon bei Gamern so krass sich äußert, sagen wir es mal so, wie mag das dann bei Dingen aussehen, die für das tägliche Miteinanderleben und Umgehen eine viel größere Bedeutung haben als die Frage, ob man vor zehn oder 15 Jahren angefangen hat, welches Computerspiel zu spielen? Ich kann insgesamt nur sagen, dass ich im Laufe der Jahre immer wieder ziemlich coole Gamer kennengelernt habe. Ich glaube nicht, dass das damit zu tun hat, dass sie Gamer sind, weil ich glaube, ich würde mich mittlerweile auch davon zu einem Großteil freisprechen, jetzt Gamer

in bestimmte Attribute zu unterstellen, weil es halt mittlerweile so viele gibt und das irgendwie in jeder Bevölkerungsschicht so ist. Aber ich habe halt beim Gaming alle möglichen coolen, netten, hilfsbereiten Menschen kennengelernt, mit denen es Spaß gemacht hat zu spielen und die kamen zu jedem Zeitpunkt aus sehr, sehr unterschiedlichen Altersschichten. Ich glaube, wenn man selber bereit ist, grundsätzlich mal mit Leuten umzugehen und das auf eine positive Art und Weise tut, also mit der Einstellung, ich gehe mal davon aus, dass derjenige, mit dem ich gerade irgendwie ein gemeinsames Hobby ausübe, vermutlich ein netter Kerl ist. Wenn nicht, soll er mir das Gegenteil beweisen. Wenn man mit der Einstellung reingeht, dann glaube ich, wird einem das häufig so gehen, dass man überall irgendwelche Leute kennenlernt, mit denen man gut kann. Es mag sich häufen um das eigene Alter rum, das weiß ich nicht genau. Das kann ich nicht hundertprozentig sagen, ich kann nur sagen, dass es sowohl Leute gibt, die bedeutend älter waren als ich, ja die gibt es auch. Genau genommen die Eltern eines ehemaligen Kollegen von mir, die Großeltern sogar eines ehemaligen Arbeitskollegen von mir, die auch VHW gespielt haben. Also von etwas älter über ein gutes Stück älter, bis hin auch zu deutlich junger. Ich kann auch verstehen, dass man halt, also das Thema hatten wir auch mal mit, macht man eine Gilde nur ab 18 Jahre, also keine Schüler dabei. Ich glaube aber nicht, dass der Hauptgrund dafür ist zu sagen, ich habe per se keinen Bock mit den Kids zusammenzuspielen, sondern eher, dass man sagt, das ist halt, bei sowas wie VHW will ich nach Möglichkeit nicht, dass die Mitspieler die Einschränkungen haben, die halt jemand hat, dem Mama und Papa jederzeit den Rechner ausmachen kann. Und andererseits kann man dann wiederum auch sagen, ja gut, dann darfst du aber auch, dann musst du so den Sweet Spot von Studenten oder so erwischen oder von Leuten, die alleine leben, weil diejenigen von euch, die zum Beispiel Väter sind oder Mütter sind, die werden sagen, ach du, verglichen mit früher, wie selten Muttern oder Vatern ins Zimmer gekommen sind und gesagt haben, hör mal auf zu zocken, ist heutzutage das Kinderschreit der deutlich belastendere Faktor. Also nee, kann ich so gar nicht unterschreiben. Wenn überhaupt kann ich echt immer nur das Gegenteil eigentlich davon unterschreiben, wann immer ich der jüngeren

Gamer-Generation begegnet bin, was zuletzt ist jetzt schon eine Weile her, vor zwei oder drei Jahren irgendwie auf der Gamescom gewesen ist, war das erstaunlicherweise extrem generationenübergreifend. Also ich glaube, es geht nicht wirklich um das Gaming selbst oder nur um das Gaming selbst, sondern um so gemeinsame Faszination und so ein gemeinsames Hobby, das einen eben verbindet und da natürlich noch den Spezialfall bei mir vielleicht, dass einen nicht nur das Hobby verbindet, sondern in dem Fall sind das Leute, die mich auf der Messe erkannt haben, die mich also auch als Content-Produzenten kannten und da fand ich war das etwas sehr positives und Verbindendes mit Leuten, die gefühlt zum Teil, zumindest vielleicht halb so alt waren wie ich. Nee, ich habe übrigens überlegt, ob ich diese Frage überhaupt reinnehmen sollte, weil ich mir dachte, die ist so... Ich nehme sie aber deshalb rein, weil die nächste Frage gleich, dass quasi das nicht ganz das Gegenteil ist, nicht so formuliert, aber geht in die Gegenrichtung absolut. Hey Barlow, ich bin gelernte Elektroniker, Ende 20 Studienabbrecher, fand nach langem Struggle einen festen Job in der Produktion einer Maschinenbaufirma, den ich jetzt drei Jahre ausübt habe. Allerdings war immer das langfristige Ziel auf alternativen Weg ohne Studium meinen gewünschten Job der Projektierung, CAD, Schaltplan, Redaktion, Projektassistenz zu arbeiten. Durch interne Bewerbung bekam ich endlich einen Job im Büro, in dem ich im weitesten Sinne CAD-Bilder in kundengerechte PDFs ausarbeite. Jetzt kommt der Knackpunkt. In meiner ersten Woche wurde ich von einer mir bisher unbekanntem Kollegin Ende 50 umgeschult eingelernt, die den Job schon seit fünf Jahren macht und absolut nicht frei am PC arbeiten kann, sondern nur nach einem bestimmten Schema, Maus da in das Symbol klicken, dann da drücken. Für mich war das eine absolute Geduldsprobe, da ich als der Neue deutlich mehr PC-Kompetenzen hatte als sie und mir schon vorgenommen hatte es einfach zu schlucken und das Spiel mitzuspielen, ohne groß zu kommentieren. Bei unironischen Aussagen wie, lieber zweimal auf die Diskette drücken, damit es besser speichert, fällt es verdammt schwer keine Reaktion zu zeigen. Wir sind trotz meiner Bemühungen paar mal in dieser Woche aneinander gerasselt, ich verstehe dich nicht, du verstehst mich nicht, bla bla. Sie fingen an, passiv-aggressive Verhaltensweise an den Tag zu legen

und Fragen und Aussagen so suggestiv zu tätigen, dass man sich schon als Beleidigung auffassen konnte. Ich habe so ein bisschen das Gefühl, dass du auch nicht so ganz unschuldig warst daran, so ein kleines bisschen. Gut, Beispiel, es kam mal ein, man kann sich nicht ständig über andere beschweren, wenn ich nur eine valide Kritik geäußert habe, was mich dann so hinstellt, als wäre ich mega der Querulant und den Stempel wollte ich mir als Arbeitsneuling definitiv nicht aufdrücken lassen. Also ging ich einmal darauf ein und sagte ihr, dass ich es sehr unverhältnismäßig finde, mich so hinzustellen und Gott weiß, ich habe es im selben Atemzug direkt bereut. Sie drehte es so hin, als würde ich was falsch verstehen und fragte provokativ, was meinst du damit? Mit den Optionen, jetzt eine Diskussion in der ersten Arbeitswoche zu starten oder in die Defensive zu gehen und meine Aussage zu relativieren, entschied ich mich. Ich will was absolut Skurriles schweigen. Ich schwieg sie einfach an, weil ich merke, es macht keinen Sinn irgendwas zu sagen. Sie versuchte wiederholt mich zu triggern, indem sie mich verschmitzt angrenzte und mich verbal aufforderte, meine Meinung kund zu tun. Ich finde das schön, dass sie dich verbal aufgefordert hat. Ich hätte andernfalls gedacht, hättest du gestehen und mich aufforderte, meine Meinung kund zu tun. Ich dachte, sie hat getanzt. Gut, aber ich hielt dicht. Sehr gut. Nach ein paar Minuten mussten wir notgedrungen miteinander sprechen, da ich wie gesagt von ihr eingelernt werden musste. Gott sei dank war die Woche schon bald vorbei und sie hatte die Woche darauf Urlaub und darauf war sie eine Woche krank geschrieben. Ich hatte praktisch zwei Wochen mich entspannt einzufuchsen und die Arbeitsweise zu meinen Gunsten zu optimieren und nebenbei die anderen Kollegen ein wenig kennen zu lernen. Sie kamen dann wieder und ich hatte die Arbeit gut gemeistert, was sie trotzdem dazu veranlasste ständig künstlich Zeitdruck zu machen und darauf zu achten, dass ich ja nicht Kollegen ein wenig Arbeit abnehme, da ich laut ihr nur da bin um ihr zu helfen, was nicht stimmte, da mein Chef mir schon bei der Einstellung versicherte, dass ich auch übergreifende Arbeit und Aufgaben übernehmen kann. Fragt sich unter welchen Einschränkungen, weil du wirst ja vermutlich nicht eingearbeitet werden und dann sagen ich gehe jetzt mal kurz zum Hans rüber und helfe den zwei Stunden an der Fräse. Also es wird ja

Einschränkungen geben, unter welchen du das machst. Ich nehme an, wenn sie dich einarbeitet, dürfte sie ein bisschen auf diese Einschränkungen Einfluss haben, nehme ich an, so würde ich es für wahrscheinlich halten. Zwischen hat sie glaube ich verstanden, dass ich ihre Subtilen zwischen den Zeilen Anschuldigungen durchschaue und seitdem habe ich auch mehr Ruhe. Dennoch reden wäre ich nur das nötigste und ich versuche nur meine Arbeit so gut es geht zu erledigen. Ich musste in den zwei Monaten, die nun vergangen sind, trotzdem feststellen, dass sie mir jegliche Kompetenz abspricht und ständig viel Lärm um Nichtigkeiten. Mir und meiner Kollegen, da müssen wir gleich noch kommen. Also ich wundere mich halt gerade, dass sie dir Kompetenz abspricht, weil nach allem was du erzählst, bist du ja irgendwie der Held vom Zelt, dann würde mich das wundern, dass sie genau, dass sie diesen Teil macht, wundert mich gerade extrem, wenn deine Geschichte so stimmt, falls deine Geschichte so stimmt. Ich frage mich, ob es einen Zusammenhang zwischen der Generation Boomer und dem Daniel Krüger Effekt gibt. Da sind wir jetzt deswegen, warum ich diese Frage gewählt habe. Das genaue Gegenteil. Das eine sind die die Jungen von heute die schlimmsten sind und das andere die Babyboomer. Ich komme mir so ein bisschen vor wie bei Reddit manchmal. Bei Reddit ist es glaube ich immer so, dass man vereinfacht alles was mit Alter zu tun hat zusammenfassen kann in Millennials Super Babyboomer schlecht. So bei allen Postings. Ich glaube ich habe noch nichts Gegenteiliges dort gelesen. Aber gut die Boomer und der Daniel Krüger Effekt. Es macht mich fassungslos wie jemand trotz fünf Jahre gleiche Arbeit immer noch auf dem ersten Peak hängen bleibt. Zudem finde ich einen absoluten Disconnect der Ü50 Leute mit dem heutigen Zeitgeist. Ist das so? Vielleicht hast du einen Disconnect zu den Ü50 Leuten. Weil ich kenne genügend Leute die jetzt zumindest in dem Bereich kommen. An die 50 gehen auch einige über 50 die definitiv nicht einen Disconnect zum heutigen Zeitgeist haben. Mir kommt es vor als hätte die Generation meiner Eltern sich auf den Konsens geeinigt immer nach außen oberflächlich nett zu sein und in hinter geschlossenen Türen das abgeben. Ja jetzt sind sie ja auch noch alle verschwören sich und sind alle böse. Über 50. Mein Plan ist es jetzt nicht irgendwie reibungslos durch die nächsten

Monate zu kommen. Mein Plan ist es jetzt irgendwie reibungslos durch die nächsten Monate zu kommen. Da ich höchstwahrscheinlich nächstes Jahr eine technische Schule besuchen möchte und es mir schwer fällt diesen Impuls ihr mal meine schonungslose ehrliche Meinung zu Geigen zu unterdrücken. Wie siehst du die ganze Thematik Generationenkonflikt am Arbeitsplatz? Zu dem du und Jochen exakt in der Generation dazwischen liegen und auch viel Zeit in OfficeBest verbracht haben. Riesen Dank dass du das jetzt durchliest und von den BMZs die helfen auf der Heimfahrt immer runter zu kommen. Gruß der Kotgräber ist auch ein schöner Name für eine Katze. Ja eine Frage die ich mir immer so ausstelle, ich stelle mir sehr sehr viele Fragen bei wenn ich sowas lese. Du hast das ganze natürlich ein bisschen bisschen ziviler formuliert als der Schreiber vor dir aber der Unterton ist fast genau derselbe. Die Generation ab 50 ist fürchterlich und die verschwören sich dazu irgendwie schlecht über alle zu reden und ansonsten irgendwie den Zeitgeist verpassen sie und machen nur das was ihnen aufgetragen wurde und so und so weiter und sofort. Eine Sache die ich mir dabei denke ist wenn man diese Einstellung hat gegenüber einer Bevölkerungsgruppe wie wahrscheinlich ist es dann mit der Bevölkerungsgruppe auch nur ansatzweise gut auszukommen? Meine These ist vermutlich ist das nicht sehr hoch die Wahrscheinlichkeit dass man mit den Menschen gut auskommt. erinnert mich so ein bisschen an dieses Thema was wir immer mal wieder hatten wo es irgendwie um Männer und Frauen und Dings ging und ich dann halt von sehr offensichtlich sehr sehr antimännlich männlich eingestellten Sexisten höre wie schlimm doch die Männer sind und ich mir denke naja wenn das deine Einstellung zu Männern ist, wundere ich mich jetzt nicht so sehr dass du mit denen insgesamt nicht so klar kommst umgekehrt übrigens auch von Männern die extrem sexistische Einstellungen negative Einstellungen gegenüber Frauen haben und dann sagen dass sie mit keiner Frau klarkommen wo ich mir denke ja verrückt wenn du Frauen so behandelt wie du gerade anklingen lässt dass du es tust so wie du über die denkst da musst du dich wohl kaum wundern dass du mit denen nicht klarkommst. Ich frage mich wie wie stark dieser Effekt da ist. So jetzt den Fall beschrieben oder den den Fall den du beschrieben hast du hast eine Kollegin die bei der Umschulung an

Job gekommen ist von dem du glaubst dass sie ihn nicht optimal macht nehme ich an. Ich bin mir halt nicht ganz sicher inwiefern das das tatsächlich der Fall ist weil irgendwie sich sich keine Ahnung mit einem mit einem Rechner nicht so umzugehen wie jemand der jeden Tag mit dem Rechner umgeht ist ja nicht notwendigerweise ein gigantisches Problem wenn wenn der oder diejenige Person Arbeitsabläufe aber so unglaublich gewittert bei mir im Hintergrund lasst euch davon nicht stören so unglaublich hinderlich vollführt dass das quasi alles stehen und liegen bleibt deswegen und man es besser machen könnte dann wird das zu dem Problem und ich bin mir noch nicht ganz sicher welchen Mittelweg wir da haben oder welchen Weg wir da in deinem Fall haben ist die nur einfach nicht so so jemand der intuitiv mit einem Rechner umgehen kann oder stellt die sich so beschissen an dass die Arbeit die sie in acht Stunden macht in einer Stunde gemacht werden könnte dann die nächste Frage ist welche Rolle du dabei spielst also du klingst deine eigenen Beschreibung nach wie der Held vom zelt der alles nach einem halben tag gerafft hat und ja alles irgendwie richtig gut kann und sie kriegt irgendwie nichts auf die Kette und was die die geschichte nicht passt ist dass sie dir vorwirft dass du irgendwie in komplett Kompetenzprobleme also dass du das nicht gut hinbekommst die beiden teile passen nicht so ganz zusammen in der Theorie natürlich schon wenn sie so komplett unkompetent ist dass sie dir das vorwirft obwohl du so herausragend kompetent bist aber das sollte etwas sein was halbwegs sichtbar oder messbar ist also kriegst du deine arbeit ohne probleme hin oder hakt da irgendwie auch an einer anderen stelle denn es wäre du wirst auch nicht der erste der irgendwo hinkommt und sich denkt ich weiß dass ihr alles besser als die anderen dieser zehn jahren hier arbeiten ich bin zwar in meiner ersten woche aber ich kriege das alles schon hin und da bin ich mir noch nicht ganz sicher in wiefern du in diese in diese kategorie fallen könntest deswegen ist das alles sehr sehr sehr sehr sehr schwer aus der ferne zu beurteilen was aber nicht schwer ist aus der ferne zu beurteilen ist die art und weise wie du das festmachst und jetzt an die beiden letzten autoren gerichtet das was ihr über die jeweils jüngeren oder älteren sagt würdet ihr dasselbe sagen wenn ihr über leute reden würde von zum beispiel anderen hautfarbe oder so würdet

ihr das auch sagen vermutlich nicht ihr würdet euch sagen moment ja aber da können die ja nichts für der ist halt mit einer anderen hautfarbe geboren und mein gott ich würde nicht auf die d kommen jetzt ein verhalten was mir nicht gefällt darauf zu schieben warum ist man so bereitwillig dass bei einem anderen unveränderlichen punkt für den jemand nichts kann zu tun wenn man glaubt dass man da in irgendeiner art und weise zu der besseren bevölkerungsgruppe gehört und das habe ich jetzt in letzter zeit mehr als einmal gelesen und das lese ich allgemein mehr als einmal wir würden uns alle an den kopf packen die meisten von uns vermutlich wenn wir sagen würden ja gut also wir würden das niemals jemanden unterstellen aufgrund der hautfarbe oder aufgrund der tatsache dass er ausländer nicht ausländer ist und die meisten von uns würden es vermutlich auch in den meisten fällen tun wenn wir sagen das trifft auf männer zu da frauen zu zumindest glaube ich würden sich viele von euch das dreimal überlegen ob sie sagen ich habe jetzt eine kollegin und können in frauen überhaupt mit dem computer umgehen ist es bei frauen so dass sie dass sie immer doppelklicken oder doppelt abspeichern da würde man sich selbstverbotlich an den kopf packen sagen okay das klingt ziemlich dumm so wie ich das gerade erzähle also ja es kann natürlich sein dass es bestimmte dinge gibt gerade wenn es um technik geht mit dem jemand nicht aufgewachsen ist wo er vielleicht ein bisschen länger braucht irgendwas irgendwas zu lernen das an sich ist ja kein problem gibt andere dinge mit denen vermute ich unsere väter oder keine ahnung was eure väter vielleicht aufgewachsen sind die in deren leben alltäglich sind gerade im handwerklichen bereich glaube ich kann ich mir das vorstellen dass viele viele eltern mit dingen aufgewachsen sind die uns eben nicht so von der hand gehen ohne dass wir sie speziell üben aber das ist ja kein problem solange der oder diejenige in lernbereitschaft hat und bereit ist das hinzubekommen oder es ist dann kein problem wenn man sagt es ist jetzt für mich nicht wichtig wenn meine aufgabe ist an einem an keine ahnung was an einem computersystem in einer hausnummer einzugeben ob ich 240 buchstaben die sekunde tippen kann oder 120 weil das für diese aufgabe nicht wichtig ist also gesetzt im fall dass man nicht nach eingegebenen nummern pro stunde bezahlt wird sondern nur dass ich es überhaupt hin bekomme ich

lasse die sachen jetzt ich habe die ja genügend schon kommentiert aber ich will da nicht weiter ins detail ich wollte nur diese beiden dinge mal gegenüber stellen das eine mal wo die die jungen menschen das schlimmste sind was es überhaupt geben kann und der andere fall der zumindest sehr stark suggeriert und ganz ganz erhebliche probleme zu haben scheint mit mit menschen die älter sind als er selbst ich würde und das dann vielleicht doch als schlusssatz das ganze glaube ich abhaken wollen und versuchen an eurer beider stelle mal einfach über diesen faktor hinweg zu sehen sowie ihr es hoffentlich auch hin bekommt wenn ihr kollegen habt eine andere hautfarbe hat und euch nicht daran aufhaltet und sagt aber der hat ja die falsche hautfarbe das gefällt mir nicht können die denn alle nicht arbeiten so wenn ihr das dahin bekommt solltet ihr so im thema alter hin bekommen tatsächliche fallunterscheidung machen in menschen die mit denen man klarkommt und menschen mit dem man nicht klarkommt ich hätte jetzt noch ewigkeiten darauf eingehen können was ich noch zwischen den zeilen gelesen habe warum wer mit wem nicht klar gekommen hat die kurzversion ist dass zum streiten und nicht miteinander auskommen halt eigentlich meistens zwei gehören aber das machen wir jetzt nicht weil ich dann nichts anderes mache als nur noch über dieses thema zu reden so hallo onkel b soll er ist mein dickes lob für deinen content dankeschön hier auch eine frage von mir ich muss immer wieder feststellen dass gilden mit doch brauchbaren spielern das problem haben ausreichend leute zu finden um den höchsten schmerzgrad zu spielen oftmals sind es gruppen mit 9 bis 12 leuten die dann zwar normal hat sie ganz gut durchkommen aber mythischen progress dann aufgrund der festen gruppengröße auslassen müssen stelle daher mal in den raum es wäre doch gut oder es wäre gut den mythischen content für 10 und für 20 leute zu designen somit hätten mehr leute schneller zugang und müssten sich nicht wochenlang in heroic (HC) langweilen wie denkst du darüber wie ist du wusst dass für gruppen mit fest 226 schwieriger ist als für gruppen die 2414 und 2614 variieren 2612 variieren können was denn mit 255 das geht ja gar nicht nach 255 geht nicht 2513 wäre das dann naja also wir haben das ja schon mal gehabt also sie haben nicht 10 und 20 gab es haben 10 und 25 gehabt das kannst du vermutlich bei blizzard anrufen und fragen was genau

der hauptgrund war warum sie das 10er eigentlich abgeschafft haben und nur noch dass zunächst 25er und dann 20er als die die königsform des contents genommen haben ich denke bei einer sache sind wir uns klar nämlich dass die ganz großen rates also die 40er rates dass da der organisatorische aufwand verglichen mit dem dem dem spielerischen spaß oder dem spielerischen können in nicht besonders günstigen verhältnis gestanden haben ich glaube viele von uns sind sind uns einig und auch viele von den gildenleitern die gildenleiten mussten für einen 20er Raid und für ein 40er Raid sind sind uns einig dass 40 leute zusammenzubringen und koordiniert etwas machen zu lassen noch arg belastend sein kann bis zu dem punkt dass es unglaublich schwierig wird es überhaupt hinzubekommen die schierkeit ist dann immer wenn du sagst ich mache 10er und 20er dass sich dann einige leute vermutlich denken warum sollte ich mir die mühe machen 20 leute zu organisieren wenn ich das selber auch zu 10 machen kann und dies die frage wie stellst du dem recht erträgst du dem rechnung machst du den 20er content dann so dass er im zweifelsfall immer der leichtere ist dann sind die leute den 10er spiel nicht zufrieden was sie sagen ich möchte aber auch nicht unbedingt schwerer haben machst du es exakt gleich schwer dann schließt an den punkt dass die leute sich denkt naja es ist gleich schwer warum soll ich mir 20 mannen Raid organisieren wenn ich daraus zu 10 hinbekommen kann oder machst du den machst du den 10er content leichter also es ist überhaupt und vor allen dingen das setzt ja voraus dass du das immer richtig gut tun könntest immer eindeutig sagen könntest jeder boss ist leichter oder schwerer im 10er oder x oder y und das ist halt nicht immer der fall lineares hoch skalieren sorgt ja nicht immer dazu dafür dass etwas linear schwerer wird nehmen du hast eine mechanik bei der jemand mit der 50 50 chance fehlt und diese mechanik kommt halt x mal dann sagst du naja da kommt er halt im 20 mannen Raid kommt er doppelt so oft vor wie dem 10er Raid wenn aber dieser fehlen potenzieller weit ist hast du damit nicht lineare skalierung bewirkt sondern es wird dann exponentiell schwieriger für den 25er Raid für den 20er Raid weil dort eben nicht pro versucht die 50 prozent chance gilt gilt sondern 75 prozent chance dass einer von beiden ist verkackt welche ich gerade nicht verrichtet habe glaube von den beiden möglichkeiten wäre

dann nur die die von uns gewünschte dass beide es richtig machen mit einer 25 prozentigen wahrscheinlichkeit ja also das ist nicht immer so ganz leicht mechanik und so zu die seien dass sie skalieren aber trotzdem auf eine faire art und weise skalieren und das ist glaube ich das problem gewesen und es ist auch nicht immer so so richtig leicht gewesen einen funktionskräftigen oder oder ein funktionierenden 10er Raid mit ersatzbank hinzubekommen wobei man sagen kann er gut das ist ein problem dass ich tatsächlich noch halbwegs skalieren lässt also ich muss dann halt eben x spieler mehr haben ich weiß bei uns ist damals so gewesen dass wir früher 25 gerätet haben und dann kamen die 10er rates dann hatten wir irgendwie zwei 10er gruppen anstatt eine 25er zu machen und dann sind beide 10er gruppen zerbrochen und fast fast ist daran quasi die die gesamte gilde zerbrochen aber im großen und ganzen war es das dann größtenteils mit unserem mit unserem progress das wurde dann später wieder aufgebaut aber die der 10er war obwohl wir gedacht haben dass wir ein großer schritt nach vorne für uns was das spielen betrifft dann eigentlich ein großer schritt nach hinten ich gebe die frage aber gerne weiter so wenn jemand da gutes gutes feedback noch weiß was blizzard dazu gesagt hat was genau sie dazu bewogen hat ist nicht zum 10er zu machen und 20er dann vielleicht kommen noch einige dinge vor an die ich gar nicht gedacht habe warum sie es nicht skalierbar gemacht haben glaube ich das haben sie schon mal gesagt und das ist weil es dann für viele encounter eine exakt optimale gröÙe gebe die nicht gleichbleibend ist könnte also sein wenn es zwischen 10 und 25 samaskaliers dass es einige einige bosse gibt die mit 10 optimal zu spielen sind andere aber mit 23 spielern und dass ich das sehr blöde anfühlen würde für eine gilde und für den Raid kader halt so extrem flexibel sein zu müssen aber naja wie gesagt wenn du was dazu mehr mehr beitragen könnte lässt es mich wissen soll das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure fragen macht bitte weiter so und tschüss sagt euer onkel Barlow

#616: Krankenwagen rufen, Biker-Elite, neue UaO-Staffel

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 616 und den Themen Krankenwagen rufen, Biker Elite und neue UAO Staffel. Grüß dich Barlow, ich arbeite im Rettungsdienst und das mit großem Spaß und der Freude daran etwas bewirken zu können. Das glaube ich dir. Allerdings häufen sich die Fälle, dass wir, nicht nur wir, Notaufnahmen auch, uns mit reinem Bullshit auseinandersetzen müssen. Sachen wie den C vor zwei Wochen an der Couch gestoßen und jetzt tut er weh oder nachts um drei meint man, man müsste die Bauchschmerzen, die schon seit Tagen bestehen, im Krankenhaus durchchecken lassen. Dazu komme ich gleich noch. Verstehe mich nicht falsch, wenn jemand meint, er ist in einer Notlage oder kann sich nicht anders helfen, weil er es nicht kann oder besser weiß. Das ist mein Job ihm zu helfen, keine Frage. Allerdings ist es in den meisten Fällen so, dass wir als Taxi missbraucht werden oder weil man mit uns die Wartestange beim Hausarzt umgehen kann. Wir können auch meistens denjenigen keine Ansage machen, weil die Gefahr besteht, sich wegen einer Beschwerde rechtfertigen zu müssen oder noch schlimmer, dass der Patient das nächste Mal dann halt nicht anrufend dadurch zu Schaden kommt. Mir fällt es oft schwer mich zu beherrschen. Meistens entleeren mir die Gesichtszüge zu einem nonverbalen, ist nicht deine Ernst,

oder ich muss meinen Kollegen die Bühne überlassen. Mich beschäftigt das sehr und ich würde gerne den wohl überlegten und gewohnsachtlichen Gedanken dazu hören. Danke für deinen Content. Ich kenne deine Werke noch aus meiner World of Warcraft (WoW) Anfangszeitende bz Anfang Wrath of the Lich King (WotLK). Achja, Burning Crusade, ne? Brennende Kreuzzug und benutze auch heute noch gerne den rachsüchtigen Malte unter der flackenden Neonröhre, wenn ich aus Jux erkläre, warum etwas dämlich konzipiert ist und einen nur ärgern soll. Weiter so. Ich glaube, was du unterschätzt, ist, dass die Leute tatsächlich ernsthaft Sorge um nicht nur ihre Gesundheit, sondern möglicherweise sogar um Leib und Leben haben. Ich glaube, das ist etwas, was man sehr leicht unterschätzt und ich glaube, dass das mitunter bei älteren Menschen verstärkt passiert. Nicht zuletzt deshalb, weil sie auch viel leichter und häufiger Angst haben, um Leib und Leben haben zu müssen. Und wenn du sagst zäh gestoßen, ist das natürlich glaube ich klar in den meisten Fällen, wenn es jetzt nicht irgendwie sich entzündet hat und der C schwarz geworden ist oder so, dass das wohl nichts ist, wofür man einen Krankenwagen ruft. Aber anders sieht das aus bei bei sowas wie starken Bauchschmerzen oder so, weil es ja durchaus auch Ursachen haben kann, die mitunter sehr sehr gefährlich oder lebensbedrohlich sind. Und wenn man dann keine andere Wahl hat und das tatsächlich 3 Uhr nachts, es ist ja nicht so, als ob die Leute sich um 3 Uhr nachts denken, Mensch, wie geil wäre das jetzt zum Arzt zu gehen. Wenn man sich in so einer Situation entscheidet, dass man Hilfe braucht, dann sicherlich nicht, weil man faul ist, glaube ich. Also wenn man faul ist, dreht man sich ja noch mal auf die Seite und denkt sich, ach komm, ich stehe gemütlich um 10 Uhr auf oder um 9 Uhr, ruf vielleicht vorher noch in der Firma an und sagt, dass ich krank bin, gehe dann zum Arzt und lass das untersuchen. Ich glaube, dass das wirklich so ist, dass die Leute Angst haben. Hinzu kommt, dass wir in Zeiten des Internet leben. Und da gilt, glaube ich, auch, wenn man erstmal anfängt, Symptome zu googeln, dann landet man eigentlich bei fast jedem noch so harmlosen Symptom im Worst Case bei irgendwas Lebensbedrohlichem. Natürlich ist es meistens bei den Bauchschmerzen nichts lebensbedrohliches, wie überhaupt bei den meisten Dingen es nichts lebensbedrohliches ist. Aber wenn man

erstmal die dritte Seite gelesen hat und sich denkt, oh verdammt, vielleicht ist es ja doch nicht einfach nur den Magen verdorben oder sonst irgendwie was, sondern es ist keine Ahnung, was, irgendeine Art Terrier geplatzt oder was ist der Teufel, was man sich da einreden kann. Dann ruft man eben bei euch an und dann bist du derjenige, der im Zweifelsfall denjenigen aufklären muss, dass er etwas sehr harmloses hatte. Was ich dir empfehlen würde, ist mit den, die Leute nicht dafür anzumoppeln, was du ja sagst, das willst du auch gar nicht tun, dafür, dass sie angerufen haben, sondern ihnen klar aufzuzeigen, welche wesentlich besseren Alternativen sie weit vorher hätten nutzen müssen. Und das kannst du ja auch bewusst, also kannst du ja auch ihnen dann sagen, okay, dieses Szenario, das du mit den Bauchschmerzen angerufen hast, hätte das und das sein können. Wenn es aber das und das gewesen wäre, dann wärest du möglicherweise gar nicht mehr aufgewacht, um anzurufen. Wärest du aber stattdessen vorher beim ersten Mal, wo die Dinge aufgetreten sind, oder sagen wir mal, spätestens nach einer Woche, wo das nicht besser geworden ist, zum Arzt gegangen, dann wäre beides nicht notwendig gewesen. Also weder das nicht mehr aufwachen, noch das mich anzurufen. Also wenn du bei den Leuten an die Vernunft appellierst und halt sagst, wenn folgende Dinge passieren, dann geh einfach möglichst schnell zum Arzt und lass das checken. Oder auch, wenn du sagst, wenn das und das passiert, du kannst dir natürlich vermutlich nur Tipps geben für etwas, von dem du weißt, dass sie deswegen auch bei dir sind oder bei dir waren oder möglicherweise einschätzen kannst, dass es in Zukunft eine Sache sein könnte. Also ich glaube, das ist das einzige, was du tun kannst. Den Leuten sagen, pass mal auf, es gibt so ein paar Sachen, die sind halt keine große Gefahr. Was willst du halt machen? Also möchtest du den Leuten zehn Millionen Dinge an den Kopf werfen und hoffen, dass sie sich merken, was davon irgendwie für sie gefährlich ist und was nicht, bringt dir auch nicht viel. Das Einzige, was du ihnen sagen kannst, ist allgemein, wann immer du irgendwas hast, was dir komisch vorkommt und wo du glaubst, dass es akut und riskant werden oder sein könnte, geh halt frühzeitig zu einem Arzt. Denn das glaube ich, wie gesagt, eines der größten Probleme, die du haben kannst, die Leute, die weil sie schon längst hätten bei einem Arzt sein

müssen, eben nicht mehr rechtzeitig bei dir anrufen oder zu einem Zeitpunkt anrufen, wo sie zumindest schon sich so schwere Schäden zugefügt haben oder eine Krankheit ihnen so schwere Schäden oder Verletzung ihnen so schwere Schäden zugefügt hat, dass sie nachhaltig was davon haben. Mit Anmaulen erreichst du nichts. Also schon gar nicht, wenn die Leute halt wirklich ernsthaft Angst um ihr Leben gehabt haben. Ich glaube, das ist einfach sehr, sehr häufig der Fall. Und dann darfst du nicht vergessen, je nachdem in welchem Alter kommen halt auch noch so geistige Gesundheitsgeschichten dazu und bis hin zu Demenzgeschichten und so weiter. Ich kenne das halt von der Pflegestation, wo ich Zivi gemacht habe, dass dort ja dann nicht immer die Einschätzung der Situation, der gesamten Situation übrigens, eine rein rationale ist. Dann fühlt man sich dann irgendwie auch mal verfolgt und so weiter und so fort. Was wir da alles erlebt haben, irgendwelche Menschen, die glaubten, dass die Schwester sie vergiften wolle und so weiter und so fort. Wobei bei der speziellen Frau war ich mir nicht mal ganz sicher, ich hätte die Schwester verstehen können. Hab ich nicht gesagt. Marzeth Barlow haben wir eine Frage. Stichwort E-Bikes, also E, Elektro. Also die Teile ohne Kennzeichen, die bis 25 kmh Unterstützung bieten. Geht mir hier speziell an die große Fraktion der Biobiker, für die die E-Bikes die Ausgeburt der Hölle darstellen. Wir haben so häufig Themen, wo sich wieder irgendwo so eine Elite gebildet hat, von der ich nichts mitbekommen hat. In dem Fall jetzt hier die Elite Biker. Ich fahre gerne Mountainbike und da am liebsten möglichst schnell. Technische Strecken bergab. Danach muss ich aber natürlich wieder den Berg hoch, um erneut bergab zu fahren. Das hat mich am Mountainbiken immer etwas gestört und mich oft auch demotiviert überhaupt fahren zu gehen. Mit meinem E-Mountainbike kann ich mir nun aber den nervigen Weg nach oben erleichtern, um in meiner begrenzten Freizeit mehr mit dem zu verbringen, was mir Spaß machte bergab zu fahren. Trotzdem wird man im Wald oder auch in Foren bei Facebook von vielen normalen Mountainbiken für das Fahren eines E-Bikes gehatet. Gerade wenn man wie ich ein sportlicher 24-jähriger ist. Es wird als schummeln oder cheaten bezeichnet. Es würde den Sport zerstören. Unsportliche Fahrer würden sich überschätzen. Motoren haben in der Natur

nichts zu sucht und so weiter. Was würdest du zu der Thematik sagen? Meine erste Frage wäre, ob die das selber auch an Skifahrer sagen. Unsportlich ist es den Berg nicht selber hoch zu laufen, sondern sich von einer Gondel oder einem Schlepplift hochbringen zu lassen. Wenn nein, würde ich gerne wissen, wo der Unterschied ist. Also nur die Tatsache, dass man das kann, heißt ja nicht, dass man es machen muss oder machen sollte oder was auch immer. Das wäre das allererste, was mich interessieren würde. Wir haben das schon so, dass ich das Thema gehabt habe. Wenn du ein Hobby machst, das dir grundsätzlich Spaß macht und das grundsätzlich mal zunächst mal keinem anderen schadet. Wir müssen jetzt nicht über die Details gehen, aber wenn ich jetzt hier mit meinem Ebay fahre, dann muss ja auch Strom produziert, bla bla bla. Aber ich rede davon, wenn ich jetzt zufällige Leute auf der Straße umboxen würde, dann wäre das unmittelbar jemandem zu schaden. Also wenn wir so ein Hobby haben, wo man grundsätzlich niemandem schadet, sich selbst was Gutes tut und das tust du ja so oder so. Du bist draußen mit dem Fahrrad unterwegs, auch wenn natürlich immer eine gewisse Unfallgefahr besteht, die man natürlich auch nicht unterschätzen darf. Warum zur Hölle lässt man die Leute nicht machen, worauf sie Bock haben? Wenn jemand viel Spaß daran hat, den Berg hoch zu radeln, cool, soll er machen. Ich kann mir gut vorstellen, dass viele von denjenigen, die das kritisieren, diejenigen sind, die selber kotzen darüber, die Berge hochfallen zu müssen und denen das auch am wenigsten Spaß macht und die sich denken, verflucht, da hat sich jetzt jemand quasi das additional enemy (Add)-on installiert und das nicht machen zu müssen. Keine Ahnung, es gibt andere Leute, die haben ein Hobby mit ihrer, weiß ich, 100 PS Maschine durch die Gegend zu brettern und nur Sprit zu verpusten oder das Ganze mit dem Auto zu machen und du fährst halt immer noch Fahrrad mit etwas elektronischer Unterstützung. Ich weiß gar nicht, wird das Ding durch die Fahrt selber aufgeladen oder muss man das am Strom laden? Also sprich wird das so Dynamo-mäßig aufgeladen, das wäre natürlich richtig geil, aber würde dich dann auch ein bisschen mehr Energie kosten an anderen Strecken oder wird das rein vom Stromnetzwerk aufgeladen? Das wäre interessant noch zu wissen. Aber grundsätzlich, mein Gott, also keine

Ahnung. Es gilt für mich, wie in so vielen, vielen, vielen anderen Fällen, wenn die Leute Spaß an dem haben, was sie tun, warum müssen sie sich dann immer die Graalshüter aufstellen, die die Gesetzmäßigkeiten festlegen wollen, was unter welchen Bedingungen wie richtig oder falsch zu tun ist. Und dieses Argument, was war das Argument? Da war noch ein Argument drin, dieses Argument lautete, unспортliche Fahrer würden sich überschätzen. Ist das in irgendeiner Art und Weise belegt, grundsätzlich, dass halt die Fahrer, die einen Elektromotor benutzen, um Berge hochzukommen, dann beim Bergabfahren schlechter abschneiden oder so? Oder sind sie möglicherweise dadurch, dass die weniger aus der Puste sind, sogar besser in der Lage mit den Geschwindigkeiten umzugehen? Ich weiß es nicht, ich halte das für eine sehr gewagte These. Mach, was du Spaß hast und lass dir nicht von Elite-Bikern den Spaß am Fahrradfahren nehmen. Und ich finde das ganze Thema gerade super mega interessant. Ich möchte gerade jetzt mehr über diese E-Bikes wissen und wie sie funktionieren. Hi Barlow, ich wollte mal fragen, ob ich dir vorstellen kann, mal wieder eine Underskilled und Overgeared 3 zu machen. Vielleicht sogar ein Classic Style und Overgeared. Ansonsten schaue ich dir sehr gerne mit Classic Spielen zu. Ich hoffe, du levels noch einen, Schamane. Beste Grüße. Letzteres ist unwahrscheinlich. Nicht nur, weil ich im Moment auch nicht mehr ganz so viel Zeit habe, wie die ersten drei Wochen, als das Ding raus war. Sondern weil ich sehr wahrscheinlich Allianz spielen werde und deshalb der Schamane für mich sowieso nicht in Frage kommt und ich dann lieber die Zeit mit den Klassen verbringe, die ich mir auch vorstellen kann zu spielen. Die Frage mit Anerskilled und Overgeared ist häufiger gestellt worden. Es scheint ja zunächst mal so, als wäre es grundsätzlich eine lustige oder gute Idee, das zu machen. Gerade wenn Classic rauskommt, man sowieso einen Neuanfang hat. Aus meiner Sicht gibt es so ein, zwei Dinge, die dagegen sprechen. Das Erste ist schon mal, dass ich es unglaublich schwierig finde, Leute für etwas einzuspannen, was sie nicht ohnehin beruflich machen. Ich mache **WoW**-Content beruflich. Drunken zum Beispiel nicht. Impox auch nicht hauptberuflich und die dann mal eben für sowas regelmäßig einzuspannen, ist nicht so ganz leicht. Weil man immer auch möchte, dass es denen auch

Spaß macht und sie das nicht aus einer Verpflichtung heraus spielen oder aus einer gefühlten Verpflichtung. Eine untergeordnete Rolle spielt, dass eigentlich zu UAO so ein bisschen Vennin dazu gehört, was natürlich jetzt nicht mehr geht, weil Vennin ja leider vor anderthalb Jahren verstorben ist, vor knapp anderthalb Jahren. Das ist aber nicht der Hauptpunkt. Also ich könnte mir das ansonsten grundsätzlich vorstellen. Ein weiterer wichtiger Punkt, der aber für mich das das größte KO-Kriterium ist, ist, dass wenn ich anfangen sollte und wollte [WoW](#) zu spielen in Classic und damit Spaß haben will, dann lässt sich das sehr schwer damit vereinbaren, eine Zeit zu reservieren, in der man zusammen etwas levelt. Das habe ich in der Vergangenheit festgestellt, das hat nie geklappt. Ich habe nie geschafft, einen Charakter zu spielen, den ich dann nur mit Freunden spiele. Entweder hat er mir so viel Spaß gemacht, dass ich ihn dann weitergespielt habe oder aber er hat mir so wenig Spaß gemacht, dass das Zusammenspielen eher krampfhaft und Spaß befreit war. Bei Anders gilt und Overgird war das teilweise auch ein bisschen so. Also da hat mir das Spielen des Charakters auch nicht wirklich viel Spaß gemacht, aber die Sessions an sich so als Podcast haben entschädigt dafür, vor allen Dingen in der ersten Staffel. Und das könnte bei den anderen genauso sein und dazu kommt noch, wenn ich sowieso gerade am Anfang von Classic damit beschäftigt bin, einen Charakter hoch zu spielen, dann möchte ich irgendwie auch ungern mindestens mal einen Abend die Woche quasi dafür opfern, irgendeinen Twink zu spielen. Ich bin halt jemand, der wenn er dann drin ist, dann auch gerne seinen Hauptcharakter erstmal spielt. Und ihr kennt ja alle Classic, wie das angelegt ist. Da dauert es erstmal Wochen, wenn nicht Monate, bis man soweit ist, dass der Charakter ja nicht mehr so ganz viel Zeit braucht. Nicht mehr so ganz viel Zeit investiert braucht, wo man dann ein bisschen Zeit was für was anderes hat. Aber solange ich auf Max Level ist, wäre das nicht der Fall. Also vor allen Dingen, weil es viel gefragt wurde, anders gilt und Overgird im Moment nicht in Planung. Und ich glaube wahrscheinlich wird das auch in absehbarer Zeit nichts werden. So ich danke euch für eure Fragen. Es war mir ein Fest heute mal eine relativ kurze Folge, oder habe ich was übersehen? Heute eine relativ kurze Folge. In diesem Sinne Dankeschön fürs Zuhören. Macht es gut und tschüss sagt euer

Onkel Barlow.

#617: Geldstrafen, Spirituelle Aliens, Aberglaube

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 617 und den Themen Geldstrafen, spirituelle Aliens, Entschuldigung und Arbeitergäufel. Ich muss ein bisschen lachen, weil das doch wieder sehr interessante Themen sind heute. Hallo Onkel Barlow, Thema Strafen. Was hältst du davon, Geldstrafen nicht mehr nach einem Festbetrag, sondern prozentual nach dem Nettoeinkommen zu gestalten? Bei Jugendlichen müsste es natürlich anders bemessen werden. So würde jedenfalls gewährleistet werden, dass zum Beispiel eine Geschwindigkeitsübertretung von 10 kmh ein Manager genauso hart trifft wie ein Sozialhilfeempfänger. Wenn man sagt, dass man nicht mehr 10 Euro nimmt, sondern 0,1 Prozent vom Nettogehalt, das würde auch Wertegröße 100 beinhalten. Zum Beispiel Max Mustermann hat gegafft, als Strafe legen die 150 Prozent des Nettogehalts drauf, in 100 Tage setzen. Denkst du, diese Form würde zu mehr Gerechtigkeit führen oder würde es eher zu Problemen führen? In Finnland wird das schon erfolgreich praktiziert. Dann nimmst du so ein Ding vorweg, das ich neulich auch gelesen habe und kurzzeitig überlegt hatte, ob ich das nehmen soll für eine Frage am Ende des Podcasts ohne richtigen Namen. Aber nehmen wir es doch erst mal hier auf, dann kann ich mir immer noch überlegen, ob ich das als Frage nehme beim Podcast ohne richtigen

Namen. Ich glaube, dass das eine grundsätzlich gute Idee ist. Sagen wir das erst mal so. Ich glaube, das ist tatsächlich das Problem für manche Leute, dass bestimmte Dinge, also üblicherweise sollen ja Geldstrafen abschrecken, davon ein bestimmtes Fehlverhalten an den Tag zu legen. Je mehr Geld man zur Verfügung hat, also je weniger signifikant diese Strafe wird, desto irrelevanter wird dieser Abschreckungsprozess bis zu dem Punkt, dass man sagen muss, es ist ab jetzt rechnerisch sinnvoll, diese Strafe zu begehen. So ein ähnliches Thema hatten wir schon mal auch im Podcast ohne richtigen Namen, wo es darum ging, wenn wir einfach mal so tun würden, als wäre jede Zeit, jede Minute, die man lebt und irgendwas macht, Arbeitszeit der Einfachheit halber tun wir jetzt mal so. Und wir behandeln sie so, als wäre es bezahlte Arbeitszeit. Dann gibt es durchaus Leute, die im Bereich von Hunderten, wenn nicht Tausenden von Euro pro Stunde verdienen. Und dann könnte es durchaus sinnvoll sein zu sagen, ich parke immer da, wo Platz ist zum Parken, unabhängig davon, ob ich es darf oder nicht, weil, setzen wir mal die Wahrscheinlichkeit im Mittel als ein Zehntel an, dass ich ein Knöllchen dafür bekomme und das Ding kostet im Mittel 50 Euro oder so. Es ist für mich rechnerisch sinnvoller, ist das zu tun, vor allen Dingen, wenn ich gerade geschäftlich unterwegs bin, also tatsächlich echte Arbeitszeit verliere, als wenn ich jetzt fünf Minuten, zehn Minuten oder 15 Minuten um den Block fahre. So, das ist bei einer relativ harmlosen Geschichte, dem Falschparken. Es könnte noch andere Dinge geben, wo das signifikanter wäre, nämlich wenn ich bei demselben in Sachen Zeitersparnis denke, bei einer Geschwindigkeitsübertretung. Wenn ich halt sage, ich muss eine relativ lange Strecke fahren, ich darf ja eigentlich größtenteils 100 fahren, aber wenn ich 130 fahre, naja, auf die Stunde hochgerechnet, was können wir denn da an Zeit gewinnen? Wenn ich 130 statt 100 fahre, 15 Minuten, 20 Minuten so in den Drehraum, ich bin gerade zu dumm im Kopf, das auszurechnen, aber so ganz grob, dann könnte es sich wirklich rechnen, das zu tun. Und das sollte halt niemals der Fall sein, dass sich irgendetwas rechnet zu tun, was nicht rechtens ist. Und unabhängig davon ist es dann noch so, selbst wenn es sich nicht rechnet, könnte es immer noch etwas sein, wo sich jemand denkt, na gut, das mag sich zwar nicht rechnen für mich, aber mich

stört die potentielle Strafe so wenig, die macht mir so unglaublich wenig aus, dass ich immer noch gut damit leben kann. Ja, also selbst wenn du sagst, keine Ahnung was, für eine Ordnungswidrigkeit oder so, ich weiß aber nicht, wie es bei Ordnungswidrigkeiten einfach nur ist. So zum Beispiel den Müll auf den Boden werfen oder so. Es geht mir jetzt nicht darum, oder es geht demjenigen nicht darum, sich Zeit zu sparen, weil er wird sich nicht viel Zeit sparen, den Müll irgendwie mit sich zu tragen, oder so denkt er sich nur, das ist gerade für mich bequemer. Und dann ist halt die Frage, hat das einen Abschreckungsfaktor, wenn jemand halt eine Menge an Geld bezahlen muss, die für uns ein Eurocent wäre oder so. Es gibt aber noch ein weiteres Problem, weil natürlich kannst du sagen, das prozentuale Gehalt macht es zu einer gleichwertigen Strafe, aber das ist ja auch nicht ganz so. Wenn du ein komplettes Nettogehalt als Strafe für irgendetwas zahlen musst, auf egal wie viele Tageslöhne verteilt, kann das für dich bedeuten, dass du vielleicht deine Schwierigkeiten hast deine Miete weiterhin zu bezahlen, weil du einfach nicht genügend Geld hast und nicht genügend Geld übrig hast. Und das ist ja bei Leuten, die extremere Summen nach oben verdienen, sehr häufig nicht in diese Richtung gewichtet. Die haben viel eher auch noch zudem Reserven, um so einen Fall abzudecken. Und ich glaube, ich habe irgendwo von einem Fall in Finnland gelesen, wo es eine Geldstrafe von mehreren, nicht von mehreren Hunderttausenden, aber von über 100.000 Euro gab umgerechnet. Und ja, ich glaube, ich finde das grundsätzlich gut. Ich glaube, das ist grundsätzlich eine gute Idee. Und ich bin niemand der Menschen, die viel Geld verdienen, das nicht grundsätzlich gönnt. Das habt ihr, glaube ich, oft genug mitbekommen, unabhängig davon, ob ich auch vielleicht gerade nicht viel zur Verfügung habe, ich da jetzt keinen großen Neid habe auf keine Ahnung, Sportler oder sonstige Spitzenverdiener. Ich finde das schon in Ordnung, dass es Menschen gibt, die halt sehr, sehr viel Geld verdienen. Aber wenn man davon ausgeht, dass man etwas machen möchte als Bestrafung, also in Form einer finanziellen Bestrafung, dann glaube ich, dass auch nur in Ansatzweise signifikante Abschreckungsfaktoren nur dann gewährleistet ist, wenn sich jemand tatsächlich zweimal überlegen muss, ob er jetzt diese Summe zahlt. Und wenn du irgendwie in Richtung einer

Eigentumswohnung Strafe zahlen musst für zu schnell fahren, dann überlegst du dir das möglicherweise auch, wenn du deutlich mehr oder wenn du sehr, sehr viel verdienst. Keine Ahnung, ob es da dann auch wieder irgendwelche negativen Fälle oder Folgen oder Konsequenzen oder so gibt. Ein Problem, das ich mir vorstellen könnte, wäre, dass es manche Leute gibt, die sehr, sehr unregelmäßig Geld und viel Geld verdienen. Dass du halt so jemanden hast, der in einem Bereich einmal ein Jahr vielleicht mit 10.000 nach Hause geht und im anderen Jahr mit 100.000 nach Hause geht, aber halt weiß, er kann davon ein weiteres Jahr leben oder vielleicht sogar zwei weitere Jahre leben, dass er dann im nächsten Jahr weniger verdient. Das könnte natürlich dann problematisch werden, wenn es extreme Schwankungen in den Gehältern gibt und man das Pech hat in dem Gutverdiener-Jahr, in dem man eigentlich vorsorgen wollte für das Schlechtverdiener-Jahr. Übrigens das Rauschen hier, das neugierige Video, das ist jetzt gerade bei mir nur, ich stehe am Fenster und das kommt von der Straße. Beim letzten Mal war es, glaube ich, Regen oder Wind oder so, den ihr hören konntet, also liegt nicht am Mikro. Das ist so das Einzige, was ich mir spontan vorstellen kann, was ein größeres Problem sein könnte, aber ansonsten würde ich sagen, halte ich das für eine grundsätzlich gute und auch in dem Sinne faire Idee, die Strafen abhängig zu machen von den Gehältern. Ich bin mir halt nur immer nicht ganz sicher, wenn Entscheidung in den Händen von Leuten liegen, die tendenziell eher zu den deutlich Besserverdienenden zählen, also sie etwas machen müssten oder entscheiden müssten, was ihnen einen größeren Nachteil gibt, inwiefern Leute dann dazu bereit sind. Das ist ja in der Politik durchaus häufiger mal merkbar, dass man oder zumindest, naja, merkbar ist schwer zu sagen, der Verdacht liegt zumindest gelegentlich nahe, dass in der Politik gelegentlich Entscheidung getroffen werden, denen man anmerkt, dass die Entscheidung Treffenden eben kein repräsentativer Schnitt der Bevölkerung sind. So lassen wir es mal ganz vorsichtig formuliert. Hallo Barlow, ich habe keine Ahnung, wie ich sonst fragen soll, also einfach mal doof zusammengefasst, was hältst du von der Spiritualisierung von Außerirdischen? Ich habe das Gefühl, dass jeder in jeder halbwegs ernsthaften Diskussion über die Möglichkeit extraterrestrischen Lebens irgendwann die-

ses, aber die Pyramiden sind auch nur Lande, Plätze und Reptilien haben die Weltherrschaft unter Kontrolle aufkommt, egal ob, also du meinst im Spaß aufkommt oder du meinst, dass tatsächlich Leute das sagen, egal ob es um die NASCAR Linien geht oder Stonehenge gefühlt wird, alles mit, wird alles Aliens in die Schuhe geschoben. Selbst durchaus gut dokumentierte Anomalien am Nachthimmel auf Opus zurückgeführt werden. Es gab zum Beispiel letztes Jahr eine Diskussion über einen Harvard-Proffessor, der die Möglichkeit, dass ein entdecktes interstellares Objekt ein Raumschiff sein könnte, in einem Papier publiziert hatte, woraufhin sämtliche Medien steil gingen und als ultimativen Beweis für Aliens gehandelt haben. Das haben wir auch im Pond-Podcast gehabt, das Thema, und dann habe ich irgendwie einige NewsmelDungeon dazu gelesen und es ist ganz und gar nicht so wie in den Massenmedien zusammengefasst, wie so häufig bei solchen Themen. Es wird halt sehr häufig so zusammengefasst, dass es möglich spektakulär klingt und ja, also da stimmte vieles in der Zusammenfassung nicht mit dem eigentlichen Fund überein. Auch Wetterphänomene werden gerne ET angekreidet. Ich glaube, dass etwa alle drei Wochen die Meldung vom Angriff an der Independence Day in der Washington Post steht, alle drei Wochen die Meldung eines Angriffs. Nein, das glaube ich nicht. Area 51 und Roswell, mal so am Rand erwähnt. Ich persönlich fand die wissenschaftliche Auseinandersetzung wirklich interessant. Drake Equation, Fermi Paradox und die Schlüsse. Die Drake Equation ist glaube ich diese Rechnung, wie wahrscheinlich es ist, wie oft außerirdisches Leben im Universum geben könnte. Das Problem dabei sind die diversen Parameter, die halt in der Schätzung sind und bei solchen Schätzungen könnte man sich in der Theorie halt auch mal easy um Faktor 1000 oder 10.000 vertun. Und die Schlüsse, die man daraus ziehen kann, durchaus leerreich. Fermi Paradox weiß ich gerade nicht. Müsste ich fürs nächste Mal, wenn wir das nochmal haben sollten, gucke ich dann mal nach. Ich werde mich bemühen, gute Lektüre noch als Kommentar hinzuzufügen und möchte gerade, möchte hier gerne noch eine Catchphrase von YouTube-Channel PBS Space Time anbringen. It's never aliens until it is. Ja, also grundsätzlich ist das ein super mega interessantes Thema. Ich bin zwar der felsenfesten Überzeu-

gung, dass mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit und dazu kommen wir gleich auch noch, warum ich so eine Formulierung wähle, wie mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit. Dass mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit keine außerirdischen auch nur ansatzweise in der Nähe unseres Planeten waren und wenn sie es gewesen sein sollten, definitiv nichts hinterlassen haben, was wir ihnen heutzutage zuschreiben können, geschweige denn irgendwie uns regelmäßig zu besuchen. Ich glaube aber trotzdem, dass die Wahrscheinlichkeit recht hoch ist, dass es welche gibt, was zumindest, also so wie ich es sehe, hauptsächlich damit zusammenhängt, dass das Universum doch ziemlich groß ist und auch wenn es sehr unwahrscheinlich ist für jeden einzelnen Planeten Leben auszubilden, dass ich halt glaube, also gibt oder gab sagen wir es so oder geben wird in der Zukunft. Das mit sehr sehr viel Zeit und nahezu unendlicher Menge an möglichen Planeten, die dafür in Frage kommen oder kämen. Ich habe gerade überlegt, ob ich bei Planeten einhalten soll und sagen könnte, es könnten ja theoretisch auch noch Monde sein, auf denen Leben entsteht. Denn da haben wir sogar in unserem Sonnensystem einige, wo glaube ich Spuren von Wasser gefunden oder vermutet wurden. Ich bin mir nicht ganz sicher, ich glaube es gab Saturnmonde, bei denen es so war. Also ich halte es für durchaus sehr gut möglich bis wahrscheinlich, dass irgendwo anderes Leben existiert, auch intelligentes Leben existieren könnte oder existiert hat möglicherweise und wenn nicht dann irgendwann in der Zukunft existieren wird. Die andere Frage und das ist aber eine komplett getrennte, haben wir davon jemals was mitbekommen und dann wird halt die Luft schon deutlich dünner, weil das irgendwo Leben existiert. Das eine Sache, dass es in unsere Nähe auch nur kommt, in Klammern lebend, ist dann bei den größten Verhältnissen, die das Universum so hat, sehr schnell, sehr unwahrscheinlich, wenn wir zum Maßstab nehmen, was wir momentan als Technik haben. Ich habe interessanterweise am Wochenende, kurz gesagt, also kurz gesagt ist so ein YouTube-Channel, die alle möglichen Dinge erklären, genau zu diesem Thema gesehen, wo es darum ging, ob es eine Hürde in der Entwicklung von Zivilisationen gibt oder geben könnte, die dafür sorgt, dass man niemals in der Reise ist, diese interstellaren Reisen zu machen. Und damit meine ich jetzt

nicht zum Mond, was ja noch quasi mit dem, also bildlich gesprochen quasi mit dem, keine Ahnung, was, Steindreirad möglich ist, sondern halt wirkliche Weiterreisen, die man normalerweise aufgrund der Entfernung nicht machen könnte, ohne Generationen daran zu verlieren. Eine der Theorien war da eben, dass es einen Entwicklungsschritt gibt, der das ermöglichen würde, der aber gleichzeitig die entsprechende Zivilisation auslöscht, was ich eine sehr faszinierende Idee fand. Also stellt euch halt mal vor, nehmen wir mal so etwas wie, um mal so ein Denkbeispiel zu vermitteln, nehmen wir mal so was wie Kernspaltung. Stellt euch mal vor, es gäbe so etwas, was in der Größenordnung von Kernspaltung liegen würde, was Energiegewinnung betrifft, verglichen mit unseren heutigen Formen der Energiegewinnung und über Kernfusion. Ich glaube, Kernfusion ist nochmal deutlich effektiver oder so. Also nehmen wir mal Kernfusion und es gäbe etwas, was um so viele Längen darüber liegen würde, dass wir halt sagen, das kontrolliert benutzen zu können, wäre ein wichtiger Schritt bei der interstellaren Reise und selbst dann weiß ich nicht, ob man die anderen Probleme alle beheben könnte. Also nur eine höhere hohe Geschwindigkeit zu erreichen, bringt einem ja zum Beispiel auch nicht viel, wenn es dir dann von jedem Staubkorn quasi dein Raumschiff zerreißen würde, weil du halt so schnell bist, dass das Ding dir einfach nur ja, dass dein Raumschiff in Stücke hauen würde. Okay, aber nehmen wir an, es wäre so, es gäbe irgendwie so ein Faktor oder noch höhere Potenz als die Kernfusion verglichen mit der bisherigen oder davor existenten Form der Energiegewinnung, keine Ahnung, durch Verbrennung oder so. Und stellt euch vor, das erste Mal, dass man das erzeugt, würde man direkt die Energiemenge freisetzen, die Planeten sprengt, dann wäre das so ein Schritt, also wäre das diese Art von Schritt, dass man sich denkt, im Prinzip haben wir jetzt das gefunden, was man im Prinzip bräuchte, um diese Art von Reisen möglich zu machen, aber dummerweise hat unsere Zivilisation das nicht überlebt. Und andere Sachen wären auch denkbar. In dem Beispiel ging es auch noch um so Sachen wie KI, dass gewisse Formen der KI notwendig sind, um das zu erreichen. Es aber keinen Schritt gibt, in dem die KI mächtig genug ist, das zu erreichen, ohne dass sie gleichzeitig die Welt Herrschaft übernimmt und alle Leute weglasert. Also super interessantes Ding.

Das zu dem Thema. Grundsätzlich, ich glaube, dass es hochwahrscheinlich ist, dass es irgendwo außerirdisches Leben gibt. Ich glaube, dass es hochunwahrscheinlich ist, dass es irgendwann in der Nähe der Erde gewesen ist. Und wenn ich mir angucke, was es so an diversen Sichtungen gibt von vermeintlichen Aliens oder sonst was, scheint der sicherste Weg, um Aliens abzuschrecken, der Besitz und die Benutzung einer hochauflösenden, qualitativ guten Kamera zu sein. Wenn die einzigen Bilder, die man irgendwo sieht, sind so verwaschende Dinge, die irgendwo mit einer Kartoffel aufgenommen worden sind. Oder halt gefakte Sachen. Ich glaube, dieses... Jetzt kommt hier gerade irgendwie ein Raumschiff runter hier. Ich glaube, diese Tendenz von manchen Leuten Dinge mit irgendwie überirdischen Mächten zu außerirdischen Mächten, so sagen wir es so, zu erklären, liegt genau da begründet, wo auch die überirdischen Mächte liegen. Dass sie sich einfach sagen, ich glaube grundsätzlich mal nicht, was ich seit Jahren als Fakt kenne. Ich fange jetzt alles an zu hinterfragen. Und wenn man alles anfängt zu hinterfragen und dabei keinen Maßstab an die Qualität der Informationen setzt, dann wird man immer bei irgendwelchen absurden Theorien landen. Ob das dann nun was Überirdisches oder Göttliches ist, was Stonehenge gebaut hat, oder ob es die Außerirdischen sind, oder keine Ahnung was, die Exenmenschen aus der Whole-Erd oder so, das spielt dann keine Rolle. Ich glaube, das ist eher so eine allgemeine Tendenz, die jetzt nichts unbedingt mit Aliens zu tun hat, sondern so eine allgemeine Tendenz von diversen Richtungen der Verschwörungstheorie. Ich weiß nicht, wie stark das ausgeprägt ist. Es gibt glaube ich auch ganz viele, also es ist ganz viele. Es gibt immer wieder Leute, die davon ausgehen, dass sie irgendwann mal von Aliens entführt worden sind. Ich bin mir halt auch nicht sicher, inwiefern die irgendwie geistige Krankheiten mit reinspielen könnten oder können. Dann hat es natürlich einen großen Unterhaltungswert, wie an der entsprechenden Meldung letztes Jahr zu lesen oder zu sehen, dass so eine Spekulation immer wieder einen großen Unterhaltungswert hat und für manche Leute ja das Aufwerfen einer Frage gleichbedeutend mit dem Geben eine Antwort ist. Gerade bei diesen UFO-Geschichten ist das doch super mega häufig so. Irgendwer sieht was und eigentlich ist ein UFO zunächst mal nur diese unbekanntes oder

unidentifizierten Flugobjekte, nur etwas, wo du gerade nicht genau weißt, was es ist. Und dann nimmt man irgendwie Hans Doof, sitzt halt da oder Melanie Doof, wir wollen hier genderneutral sein, sitzt dann irgendwie da, denkt sich, naja gut, ich habe keine Erklärung dafür, ich habe aber auch von nichts eine Ahnung. Also könnten das ja durchaus, also wie ein Flugzeug sah es nicht aus, Aliens. Bin mal gespannt, ob wir zu unseren Lebzeiten noch zumindest irgendwie mehr in Sachen Spuren von Leben irgendwo sonst im Universum mitbekommen. Da muss ich gerade wieder an den einen Film denken, wie hieß der denn mal, mit Jodie Foster oder so? Contact oder so? War ja auch ganz interessant. Ja, also interessantes Thema. Ich muss wieder, sehe da eines von den Dingen, wo ich im Nachhinein nachgucken muss, gab es hier eigentlich eine konkrete Frage. Was hältst du von der Spiritualisierung? Jetzt bin ich glaube ich nicht hundertprozentig sicher, habe jetzt sehr viel darüber geredet, was ich von Außerirdischen im Allgemeinen halte, ob ich glaube, dass sie hier sind, was ich davon halte, dass man jedes unerklärtes Phänomen mit Außerirdischen erklärt. Habe ich jetzt konkret auf die Spiritualisierung geantwortet oder habe ich gar nicht genau verstanden, was du damit meinst? Ich glaube, ich verstehe noch nicht hundertprozentig damit, was du meinst. Vielleicht habe ich schon geantwortet und weiß es noch nicht. Falls nein, präzisiere deine Frage nochmal und du darfst gerne wieder kommen. Hey Barlow, Fragen nachschub. Ihr habt letztes im Podcast ohne richtigen Namen eine Patreon-Frage bekommen. Seid ihr abergläubig? Ihr habt aus der Pistole geschossen, haben Jochen und du Nein geantwortet. Ich denke, vor kurzer Zeit hätte auch ich so geantwortet. Was meine Einstellung dazu wenig geändert hat, war die folgende Situation. Wir hatten in der Uni ein Seminar mit einem Psychiater. Dieser erzählte eine Anekdote von einer Station, bei der es um einen Patienten ging, der eine Zwangserkrankung mit irgendeiner sehr absurden Zwangshandlung verbunden mit Aberglaube hatte. Ich erinnere mich nicht mehr so genau, aber es war so etwas wie, er musste sich jedes Mal, wenn er in einen Raum betrat, um die eigene Achse drehen und laut Hoppla Hopp rufen. Okay, also schon etwas Extremes, etwas relativ Extremes. Meine Kommilitonen und ich zeigten uns über die Forschung amüsiert und wurden darauf vom Professor gefragt, ob

wir denn auch Aberglaube sein. Wir verneigten die Frage kollektiv. Er bat uns, folgendes Experiment mitzumachen. Wir sollten einen kleinen Zettel und Stift hervorholen. Er bat uns die Worte, ich wünsche mir das,... aufzuschreiben. Dann den Namen einer Person, die wir sehr mochten, XY, und dann anzufügen, an einer schrecklichen Krankheit erkrankt. Kaum jemand im Raum wollte dies aufschreiben und wer es aufschrieb, fühlte sich unwohl dabei. Obwohl diese Handlung rational gesehen völlig harmlos ist. Da kommen wir gleich zu, warum sie das möglicherweise nicht ist. Etwas auf einem Papier zu schreiben, das man direkt danach vernichten könnte. Hätte fast jeder ein Problem, hatte fast jeder ein Problem damit. Ich denke, ein bisschen Aberglaube hat jeder von uns und ist eine völlig natürliche Eigenschaft. Wie sieht es aus, würdest du immer sagen, du bist kein bisschen abergläubisch? Ja, nach menschlichem Ermessen würde ich das noch immer sagen. Viele Grüße und weiter so mit dem regelmäßigen Content. Deswegen habe ich eben auch gesagt, habe ich eben diese Einschränkung gemacht, oder würde jetzt sagen, ja, nach menschlichem Ermessen bin ich nicht abergläubisch. Also in dem Sinne, dass es irgendwie eine Signifikanz oder Relevanz in meinem Leben hätte. Bei vielen Dingen muss man allerdings auch die Einschränkung machen, dass man sagen muss, nach unserem jetzigen Wissenstand sind Dinge so und so. Der jetzige Wissenstand ist oft nur eine Momentaufnahme, wie viele Generationen vor uns gelernt haben in der Vergangenheit. Und damit die Dinge, an die man geglaubt hat, die man für möglich oder wahrscheinlich gehalten hat. Ein so ein Ding, was ich immer noch extrem unglaublich finde, ist der Placeboeffekt. Der Placeboeffekt ist so stark, dass man bei Medikamenten, die keine Wirksamkeit haben, zum Beispiel homöopathische Medikamenten, sagen muss, dass sie nicht über den Placeboeffekt hinaus wirksam sind. Es wäre technisch gesehen falsch zu sagen, sie wären nicht wirksam, denn sie sind genauso wirksam wie ein Placebo. Und dieser Effekt ist nicht null. Auch wenn du Leuten Medikamente gibst, die keinerlei Wirkstoff auch beinhalten, der irgendetwas tun würde für die Krankheit, die sie haben, kann man doch messen, dass es positive Veränderungen gibt. Es gibt auch den gegenteiligen Effekt, der heißt Notzeboeffekt. Aber sind wir jetzt einfach beim Placeboeffekt, weil das noch relativ leicht verständlich

ist. Und da hat es zum Teil sogar einen Einfluss, ob das das nicht existente Medikament, das dir verabreicht wird, also das nichts tut, das Placebo, das für sich genommen eigentlich nichts tun sollte, in welcher Darreichungsform das dargeboten wird. Ob das eine Tablette ist, ob das ein Saft ist, so ein Hustensaft oder so, ob das Injektionen sind usw. Und unterschiedliche Stufen, wie stark etwas wirkt oder als Wirkung angenommen wird bzw. diesen Placeboeffekt hat. Und vermutlich gibt es da gute Erklärungen für irgendwie, irgendwo. Aber eigentlich ist das ziemlich krass, wenn man sich das überlegt. Dass wir im Prinzip damit sagen, so ein bisschen gesteigerte Selbstheilungskraft, wie man auch immer das bezeichnen möchte, hat der Körper. Allein durch den Glauben an etwas. So, das halten wir mal als erstes fest. Also dass das, was wir denken, immer eine Momentaufnahme ist. Und dass es einige Dinge gibt, in denen ich in der Vergangenheit gedacht habe oder gedacht hätte, dass sie so stimmen. Und wo ich dann mit mehr Informationen zum Thema feststellen musste, meine ursprüngliche Annahme war nicht hundertprozentig richtig. So, das ist auch noch ganz, ganz wichtig. Dann muss man sich noch überlegen, gibt es bestimmte Dinge, die eher Konvention oder Tradition sind als Aberglaube? Zum Beispiel, wenn jemand nie ist, wünscht ihm Gesundheit. Ist das eine reine Tradition oder ist das vielleicht der Aberglaube? Man fühlt sich, glaube ich, meistens schlecht, wenn man, ein bisschen schlecht zumindest, wenn man jemanden bemerkt, der nie ist und ihm nicht Gesundheit wünscht. Kann man sagen, das ist einfach der Umgang mit einem Menschen, genau wie man sich schlecht fühlt, wenn man jemandem nicht guten Tag sagt, der einem guten Tag sagt. Oder Dinge, die man fast schon Richtung Übersprungshandlung zählen könnte. Irgendwas sagen und dann für gut Glück dreimal auf Holz klopfen oder so. Also das ist nicht immer ganz leicht zu trennen, ob das Aberglaube ist oder ob das einfach nur eine Gewohnheit ist, zum Beispiel. Dann kommen wir aber noch zu einem ganz, ganz wichtigen Punkt, nämlich die Situation, die du beschrieben hast. Der Professor sagt, du sollst aufschreiben, ich möchte das, keine Ahnung was, meine Mutter an Krebs erkrankt oder so. Mal so eine einfache EV-Rechnung. Habe ich irgendwas davon, das zu tun? Nein. Kann das einen negativen Effekt haben? Durchaus. Zum Beispiel

alleine, dass jemand anderes das sieht, was du dafür einen Namen geschrieben hast und dann beim nächsten Mal erzählst, du hast ja auch auf dem Zettel geschrieben, hier deine Mutter soll an Krebs erkranken und es ist die 10 Jahre später oder 15 oder 2 tatsächlich an Krebs erkrankt. Das kann durchaus eine negative Auswirkung haben, wenn jemand das mitbekommt, was du da drauf geschrieben hast. Dann sei es nur, weil er das nicht gut heißt und weil er oder sie abergläubig ist oder sich denkt, dass es zumindest geschmacklos wäre, ob nun abergläubig oder nicht. Dass es zumindest geschmacklos wäre, das zu schreiben. Und die zweite Frage ist, bin ich mir hundertprozentig sicher, dass wenn ich sowas auf einen Zettel schreibe, ich damit nicht auch etwas auslöse, was zumindest einen negativen Effekt hat. Unabhängig vom Aberglaube, was einen negativen Effekt hat, ähnlich wie beim Placeboeffekt. Ich weiß zum Beispiel, das habe ich zumindest in einem Buch gelesen, damals von Walter Kremer, da ging es um das Thema Beten. Und dass Leute, wenn sie wissen, dass andere für sie beten, einen schlechteren Krankheitsverlauf haben. Man wollte eigentlich testen, ob Beten wirksam ist und hat dann den Leuten gesagt, es wird für dich gebetet oder so. Der Krankheits- oder der Heilungsverlauf war schlechter. Die Behauptung dafür war, dass die Leute dachten, wenn es soweit ist, dass andere für mich beten müssen, muss es mir extrem schlecht gehen. Und dem wiederum hat sich quasi dann ihr Heilungsprozess oder ihre Selbstheilung oder so immer, hat sich dem dann angepasst. Dass sie gedacht haben und davon ausgegangen sind, dass ihre Krankheit viel schlimmer ist, als sie es eigentlich ist und hat einen negativen Effekt gehabt. Würde ich ausschließen können, dass sowas in so einer Situation auch passiert. In irgendeiner Art und Weise. Und die Antwort lautet nicht hundertprozentig. Und dann ist der Punkt, wo ich sage, ich habe dadurch nichts zu gewinnen, kann aber nur nach bestem Wissen und Gewissen ausschließen, dass es keinen negativen Effekt hat. Und damit wäre es für mich auch eine relativ rationale Entscheidung zu sagen, wenn es mir absolut nichts bringt, ich aber nicht ausschließen kann, dass es einen negativen Effekt hat, dann würde ich es auch ablehnen, auch dann, wenn ich nicht abergläubig bin. Und das kann man natürlich das Spiel beliebig fortführen und sagen, dann machen wir halt eine Wette daraus und sagen, es bringt dir etwas,

ich gebe dir dafür einen Euro, ich gebe dir dafür fünf Euro, ich gebe dir dafür zehn Euro und so. Dieses Spielchen kann man da bestimmt irgendwie immer weiter spielen. Also, ich glaube, man kann es rational erklären, selbst wenn man es nicht rational erklären könnte, würde ich dem zustimmen, dass ich zumindest ein schlechtes Gefühl bei der Sache hätte. Aber die andere Frage ist halt, wie signifikant das ist. Also, wenn du die Frage stellen willst, bei bist du abergläubig und die Reihen binär stellst, du sagst, es gibt nur ein Ja oder ein Nein, dann wird vermutlich jeder sich eingestehen müssen, naja gut. Solange ich ein Beispiel nennen kann, in dem das einen minimalen Einfluss auf das hat, was ich mache, keine Ahnung, ich habe eine Glückszahl, die ich immer nehme beim Dota spielen oder so, dann ist vermutlich jeder Mensch auf der Ja-Seite. Wenn ich das so in so einen Schieberegler einteile, dann bin ich auf der 99,999 Prozent Nein-Seite, glaube ich. Und damit, wenn du mir die Frage stellst, bist du abergläubig oder nicht, dann muss ich die Frage mit Nein beantworten. Und beantworte sie richtigerweise mit Nein und auch der vermeintliche Gegenbeweis ist halt kein Gegenbeweis dafür. Also, wenn ich von Aberglaube ausgehe und so eine Definition, wie ich sie als sinnvoll erachten würde, dann müsste das schon einen erheblichen Einfluss auf das Miteinander haben und auf das Leben haben, zu sagen, okay, diese Person ist abergläubig. So, ihr Lieben, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#618: Der Gammeljäger, mutige Änderungen, WoW pro Stunde zahlen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 618 und heute nur World of Warcraft (WoW)-Themen und zwar der Gammeljäger, mutige Änderungen und WoW pro Stunde Zahlen. Hallo Barlow, ich war gestern mit meinem 370er Heiler Schaman Twink in einer random Gruppe in einer normalen mythischen Instanz. Ok, kurz zusammen, mythische Instanz, also nicht random number generator (RNG), also nicht Tool Gruppe, sondern ihr habt euch irgendwo gefunden. Wichtig für den weiteren Verlauf der Geschichte. In der Gruppe war ein frisch 120er Jäger mit 85k HP. Anscheinend mit dem Tank gemeldet kam danach erst dazu, du oder der? Du kamst erst danach dazu. Ok. Den ich vor sämtlichen Toden bewahren musste. Ja, gut. Als Heiler ist das jetzt nicht ungewöhnlich, dass man Leute heilen muss und damit vor dem Tod bewahren. Ok. Als dann dem Ele ein Arzereet-Teil gedroppt ist, das ich tatsächlich noch gebrauchen konnte, musste ich gegen den Guffeljäger rollen, habe verloren und er sackte das Teil an. Fand ich natürlich nicht so toll und habe im Chat Reely geschrieben und ein Smiley vom Jäger zurückbekommen. Habe ich mich zu Unrecht geärgert. Was heißt zu Unrecht geärgert?

Also geärgert, weiß ich nicht. Zu Unrecht Reely geschrieben? Ja, weil warum? Zum Geier soll er nicht würfeln. Der wichtige Teil ist schonmal, also was heißt so oder so, bist du nicht im Recht was das betrifft da jetzt irgendwie zu moppeln, weil er das Teil bekommen hat. Bist du so oder so nicht. Aber in dem speziellen Fall habt ihr euch ja für eine Mythic Gruppe gemeldet. Zusammen. Nicht zufällig zusammengewürfelt im Tool, sondern ihr alle habt gesagt, so ich möchte dir eine Gruppe, du hast die Möglichkeit gehabt, dir die Spiele anzugucken, die zu fragen, hör mal, würfelst du auch auf Loot oder so und zu entscheiden, ob du mitkommen willst oder nicht. Wenn du mitkommst zu so einer Gruppe, die sich als solche freiwillig zusammengefunden hat, dann gehst du zu den Regeln der Gruppe mit. Im Zweifelsfall zu den Regeln des Anführers, aber zu den Regeln der Gruppe. Und da war jetzt ja nichts ungewöhnliches dran. Der Ele hätte sein Item nicht abgeben müssen, das ihm schonmal hoch anzurechnen, dass er es von sich aus getan hat und nicht gesagt hat, ich möchte es aber kaputt machen oder ich möchte es, nee wenn dann kann man es nicht. Und ja, für ihn ist das doch eine große Verbesserung. Vermutlich wenn du 370 hast und das ein Mythic Item ist, ist es für den Jäger eine größere Verbesserung als für dich. Also klar kann man sich immer ärgern, wenn man selber etwas haben möchte und ein anderer bekommt es, aber es ist kein ultra mega wichtiges Highend Item. Also es ist jetzt nicht so, als ob du dieses Item nicht auch ansonsten in ähnlicher Qualität grundsätzlich mal relativ schnell bekommen könntest, gerade wenn es nur aus einem Mythic Null getroppt ist. Es gibt ja keinen Titanforge bei den Azzurit Teilen. Und es gibt keinen Grund warum er nicht auch darauf würfeln sollte. Ich weiß du möchtest es jetzt so klingen lassen, als wäre das was er macht besonders schlimm, aber wenn das so schlimm wäre, dass er mit seinen 85k AP, ich hab keine Ahnung ob er ansonsten seine Rolle gut erfüllt hat oder nicht, spielt aber auch keine Rolle ob er das gemacht hat oder nicht. Also wenn dir der Spieler nicht passt, dann sag das doch zu Beginn des Dungeons. Sag zu Beginn des Dungeons, ne, aber mit dem Spieler möchte ich nicht in der Gruppe. Punkt. Moin Barlow, eine Frage fürs BMZ Thema elementare Neuerungen für [WoW](#). Ich werde bei den ganzen Classic Hype einfach das Gefühl nicht los, dass es vielen einfach

nur so gut gefällt, weil es quasi ein neues **WoW** ist. Die Leute wollen **WoW** spielen, aber eben mal was anderes. Zumindest kommt es mir so vor, dass es für die Leute einfach quasi einen gigantischen neuen Content Patch bietet, der sehr viel verändert. Da kommt mir der Gedanke, dass Blizzard mit einer wirklich neuen Expansion die elementare Dinge ändert, viele Leute einfangen könnte. Außerdem denke ich, dass Blizzard mit **WoW** experimentieren könnte, da die Spieler in meiner Theorie auf sehr vieles erstmal anspringen, einfach weil es nun mal neu ist. Da möchte ich aber X für Zweifel drücken. Was denkst du davon und was könntest du dir als sehr mutige und extreme Änderungen in **WoW** vorstellen? Ihr sagt immer so Nebensätze manchmal, also nicht immer, manche von euch sagen so Nebensätze, die im Prinzip sind, wie würdest du das Rad in Sachen massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) Genre beim Branchen Primus **WoW** neu erfinden? Und die Antwort lautet wie so häufig bei mir, wenn ich darauf eine leichte und gute Antwort hätte, wäre ich vermutlich einer der bestbezahlten Game Designer der Welt. Denn es ist ja nicht so, als ob Blizzard nicht ohnehin schon sehr stark bereit ist, mutige und extreme Änderungen in **WoW** zu machen. Gerade in den letzten Expansions hat man das gesehen, mit Warlords of Draenor (**WoD**) wohl angefangen, definitiv aber mit Legion. **WoD** hat dieses komplette Quest Hub Hauptstadtprinzip zu den Akten gelegt und hat stattdessen eine Garnison daraus gemacht, die sich je nach persönlichem Spielen des Spiels weiterentwickelt, für die man sich Sachen kaufen kann, die man ausbauen kann, was quasi in Richtung Player Housing ging, gleichzeitig Quest Hub war und dir 10 Millionen Optionen gegeben hat von Quests, die du dort erledigen und annehmen konntest und so weiter und so fort. Mit welchem Effekt kamen nur durch Wachsen an? Also es gibt welche wie mich zum Beispiel, die sagen, es war ein gutes neues Feature. Und dann gibt es diejenigen, die sagen, das war doof, vor allen Dingen oft daran gekoppelt, dass sie halt ansonsten im Spiel nichts zu tun hatten oder ihrer Meinung nach zu tun hatten und von daher das Leben in **WoW**, dem Leben in der Garnison vorgezogen. Also nur noch in der Garnison umgekehrt ausgetauscht hätten, also nur noch in der Garnison umgegabelt sind und sich dann beschwert haben, dass sie nichts zu

tun haben. Also das war eine sehr gute, extreme, neue Idee, mutige, sagen wir es mal so, nicht gut, aber zunächst eine mutige, extreme Idee, die aber nur gemäßigt Anklang gefunden hat. Dann, Legion hatte sehr, sehr viele mutige, extreme Ideen. Ein Legendary-System für alle einzuführen war eine extreme Idee, auch wenn man sagen muss, wenn wir das auf die Stärke der Legendaries runterbrechen, war es gar nicht so extrem. Die waren schwächer als viele Glyphen früher waren. Denk noch an die alte Powerbird Shield Glyph, die on top zu dem Schild, den der Power, den Machtwort Schild gegeben hat, 10 oder 20 Prozent extra Heilung gemacht hat. Bei einem Spell, der quasi sowieso der einzige ist, den du zu dem Zeitpunkt gedrückt hast, also der, die Auswirkung von den Glyphen war zum Teil sicherlich sogar noch extremer als die der Legendaries. Dann hat Legion World Quests als Konzept und System eingeführt, die für mich so wenig bahnbrechend das für manchen sein mag, wenn man sagt, naja, das Gute ist eine andere Art von Daily-Quest, aber für mich hat das den Unterschied gemacht, ob ich null Quests mache, regelmäßig oder über 10.000 im Laufe einer Expansion. Also die Auswirkung davon war schon extrem, dass man ein System hat, in dem man Quests nicht mehr bei einem Questgeber abholt, dann Macht wieder zurückgeht und abgibt, sondern im Prinzip an Ort und Stelle erledigt. Das ist ja das Konzept von World Quests. Und damit habe ich sehr viel Zeit verbracht. Viel Zeit, die ich ansonsten im Game vermutlich nur umgegammelt hätte und in Orgrimmar (OG) auf dem Bankdach gesessen, wenn es ganz früher gewesen wäre. Das Artefakt-System war sicherlich auch eines, ob das jetzt so uneingeschränkt gelungen war, weiß ich auch nicht, kann man über jedes der Konzepte, die ich nenne, sagen. Mythic Plus Dungeons ist eine sehr extreme und mutige Änderung gewesen. Und jetzt was Änderungen und Neuerungen betrifft, haben wir in Battle for Azeroth (BfA) halt die Insel-Expeditionen gehabt und die Kriegsfrenten. Ob man die jetzt als extreme Änderungen bezeichnet, weiß ich nicht, denn im Gegensatz zu sowas wie World Quests und so, sind die ja mehr oder weniger rein optional. Jetzt kann man sagen, World Quests sind auch rein optional. Das würde ich mal mit einem Sternchen versehen, weil doch in Sachen Ruf und so weiter die World Quests eben nicht komplett optional sind. Oder das

Legendary-System war jetzt auch nicht wirklich optional. Der hat gesagt, ich leg die Dinger nicht an. Fürs Endgame weitestgehend optionale Dinge, aber auch trotzdem sehr extreme Änderungen in Form von Dingen, die es so in der Form noch nie gegeben hat zuvor. Und auch diese sind mit mäßigem Erfolg irgendwie aufgenommen worden. Also ich glaube, das Problem ist gar nicht mal irgendwie, dass Blizzard nicht bereit wäre, mutige und extreme Änderungen zu machen. Ich glaube, dass wir vermutlich mittlerweile so einen so hohen Sättigungsgrad oder Resistenzgrad in Sachen Droge-WoW haben, dass selbst die extremsten Extreme kaum noch was in Positiven bewirken können. Und dazu kommt, dass ich glaube, dass es immer schwieriger wird auf dieses Monstrum, das WoW im Laufe der Jahre geworden ist. Einfach dadurch, dass es immer mehr neuen Content gab, die die Leute ja auch haben wollen. Es ist ja nicht so, als ob die Leute, wenn man keinen neuen Content gemacht hätte, noch WoW spielen würden. Dann wären 90 Prozent, 95 Prozent oder fast alle weg, wie bei jedem anderen Spiel auch, wo es keinen neuen Content gibt. Also es war schon notwendig, neuen Content zu machen, aber damit erschafft man ein Stück weit auch irgendwie so einen Monstrum, das immer größer wird, wo die Lore immer schwieriger wird nachzuvollziehen, wo zum Teil, was ich am schwierigsten finde, dann halt parallele Handlungsfäden sind, wo du dann eigentlich auch immer die alte Welt überarbeiten musst, müsst testen, die Theorie, um sie konform zu halten mit dem Rest der Geschichte. Und wo dann im Endeffekt immer so ein Flickwerk, so ein Vieh entstanden ist, wo man hier so ein Arm angenäht und da irgendwie ein neues Bein angenäht oder so. Und das, glaube ich, ist die Herausforderung, die immer größer und größer und größer wird. Je länger WoW existiert und je länger das Grundgerüst gerüstet, immer noch ein dann mittlerweile bald 20 Jahre altes Spiel ist, wenn man vom ersten Tag der Entwicklung ausgeht und natürlich noch, gut was aber irrelevant ist, von der Lore noch viel älter ist. Jetzt habe ich hier einen kleinen Hund unter meinem Tisch sitzen, unbedingt auf den Schoß will und jetzt darf der kleine Hund auf den Schoß. Also ich weiß es nicht, ich weiß nicht, was weitere mutige Änderungen jetzt sind, von denen ich mir vorstellen könnte, dass sie bei den Spielern ankommen, weil ich glaube, dass wir uns wirklich

mittlerweile an den Punkt bewegen, wo du den Spielern das beste Spiel der Welt vorsetzen könntest und ein Großteil der Spielerschaft würde es trotzdem ablehnen. Oder zumindest würde es sich nicht dafür interessieren mehr, wenn man so übersättigt ist einfach mit dem Grundkonzept. Da mag irgendwie bei Classic, man kann das natürlich sehen als etwas Neues, was eingebracht wird. Ich glaube, es ist bei manchen, bei vielen der Wunsch, irgendwie was wiederzuerleben, das man schon mal erlebt hat und ein sehr, sehr lang gezo- genes Spielkonzept zu haben, in dem es nichts, also erstmal nichts gibt, was Großartiges können, Time Investment und so weiter betrifft. Wenn ich mir allein den Levelprozess in Classic angucke, der ist so zäh und langsam, dass man ohne weiteres, wenn man gelegentlich nur spielt, drei, vier, fünf, sechs Monate damit verbringen kann, aber vermutlich, wenn man es denn mag, trotzdem Spaß daran haben kann und hat. Und das ist etwas, was ich glaube ich so ein bestimmter Teil der Klientel zurück wünscht. Wir werden sehen, wie viele davon übrig bleiben, wenn sie es wirklich gespielt haben. Aber auch das ist kein Universalkonzept, glaube ich zunächst mal. Auch das werden wir sehen. Und ich bin gespannt. Wenn du mich fragst, was die mutigste und extremste Änderung in **WoW** wäre, von der ich glaube, dass ihr Erfolg verspricht, dann wäre es die, **WoW** zu beenden und mit einem neuen role-playing game (**RPG**) weiterzumachen. Ob das auch im Warcraft Universum ist, weiß ich nicht. Vielleicht in anderer Stelle, Prequel, **WoW** oder so, weiß ich nicht. Aber ich glaube, die mutigste Änderung wäre zu sagen, wir bringen keine weiteren Expansion raus, wir machen was Neues. Hallo Onkel Barlow, was hältst du von der Idee, eine weitere Bezahlmöglichkeit für **WoW** zu implementieren? Und zwar rede ich von einer Prepaid Bezahlweise, denn für mich als Casual-Spieler lohnt es nicht für einen Monat zu bezahlen, da ich einfach sehr wenig spiele, aber grundsätzlich auf den Spaß aus Kostengründen, Moment, da ich einfach sehr wenig spiele, aber grundsätzlich nicht auf den Spaß aus Kostengründen verzichten müssen, nee, möchte. In meinem Fall sind es 5-10 Stunden pro Monat. Damit bist du dann bei was? So zwischen 1 Euro und 2,50 Euro pro Stunde Spielzeit. Hält sich immer noch im Rahmen. Wie wäre es für Leute wie mich, eine Alternative bezahlweise einzuführen, beispielsweise 12 Euro für

30 Stunden, wenn man das im Verhältnis 1 Stunde pro Tag rechnen würde? Damit würde ich weiterhin meinen Teil für das Spiel beitragen und würde nicht aus Kosten-Nutzengründen das Spiel aufhören. Blizzard würde nicht einen Kunden verlieren und für alle anderen ändert sich nichts, die ihr weiterhin die Flat nutzen, weil sie mehr spielen. Na, das kann man so nicht sagen, ne? Du wirst halt immer überlegen, dass in diesem Gesamtpreis auch diejenigen drin sind, die nicht spielen. Und der Preis so ist, wissend, dass es Leute gibt, die ihn bezahlen, auch wenn sie nur wenige Stunden spielen. Wäre es so, dass man quasi nur nach Belastung für Blizzard, was auch immer das sein mag, es könnte Speicherplatz sein, der sich ja nicht großartig ändert, es könnte aber auch Serverkapazität sein, berechnet, dann müsste man natürlich sagen, wer viel spielt, zahlt mehr. Aber auf der anderen Seite ist es halt so, dass der gleiche Preis für jeden User halt auch dadurch finanziert wird, dass es Leute gibt, die inaktiv sind und trotzdem bezahlen. Oder sich halten aber für ein halbes Jahr abschließen, aber nach zwei Monaten irgendwie schon nicht mehr oder nicht mehr viel spielen. Und was wir nicht vergessen dürfen, ist, dass der Preis für **WoW** sich seit Erscheinen pro Monat nicht erhöht hat. Das wundert mich immer noch so extrem. Bei allem anderen wäre es so, dass man zumindest der Inflation mal so langsam aber sicher eine Anpassung mitgeben will. Was haben wir denn überhaupt? Was haben wir für eine Inflation pro Jahr? Allein das wären doch vermutlich schon 15-20 Prozent Erhöhungen, wenn nicht noch mehr, oder? Im Laufe der vergangenen 15 Jahre, 14, wie auch immer. Würdest du also das bekommen, was du willst, würde ich fast annehmen, um das Geschäftsmodell aufrechterhalten zu können, der Gesamtpreis dann steigen würde für alle anderen. Und dann ist es eben nichts mehr, nicht mehr etwas, was keinen anderen beeinflusst. Und deswegen ist das eben nicht so leicht. Das ist so wie im Fitnessstudio. Im Fitnessstudio, wo du dir denkst, wie funktioniert das denn, dass irgendwie jeder nur keine Ahnung was bei den Billigen 30 Euro bezahlt oder so. Abgesehen davon, dass man bei den billigen Fitnessstudios natürlich auch ein bisschen sieht, woran gespart wird. Aber ja, eine der Gründe, warum es funktioniert, ist, dass eine ganze Menge Leute diese Studios nicht so intensiv nutzen oder gar nicht nutzen, nicht intensiv oder gar nicht nutzen.

Denn würden alle jeden Tag dort anderthalb oder zwei Stunden trainieren gehen, dann wäre das Ding instant an seiner Maximalkapazität und müsste eben die Preise erhöhen und könnte keine weiteren Leute aufnehmen. Ich glaube, das ist das Problem. Und von daher glaube ich auch, wirst du keine guten Karten haben, damit zurechtzukommen. Man muss natürlich auch auf der anderen Seite fragen, ab welchem Punkt man halt sagen will, mach doch lieber eine Pause und spiel irgendwann anders mal x Stunden am Stück. Weil wir können ja noch weiter runtergehen. Du sagst, ich spiele maximal 5 Stunden bis 10 Stunden im Monat. Also was ist das pro Tag? 15 Minuten oder so? Was ist mit demjenigen, der eine Stunde pro Monat spielt? Irgendwann kommst du an den Punkt, wo du sagst, na gut, aber dann mach doch lieber, schließ einmal das Abonnement ([Abo](#)) ab, spiel ein bisschen und dann lass es auslaufen. Ich glaube nicht, dass Blizzard das machen wird. Aber wer weiß? Also keine Ahnung, ob sie sich irgendwann denken, Menschen-Videos sind so ein wichtiger Teil der Klientel, dass es dafür wichtig wäre, nochmal ein eigenes [Abo](#)-Konzept durchzuführen. Ich gehe von Nein aus. Zumal mit der Begründung halt auch, dass es selbst bei 10 Stunden im Monat oder 5 Stunden im Monat kein Übergelbühr hoher Preise ist oder kein extremer Preis ist, sagen wir es so. Wenn ich das vergleiche mit diversen Sport-Abos, wo man nur sein Team guckt, da zahlt man vermutlich teilweise noch deutlich mehr pro Stunde, die man damit verbringt, Spiele seines Teams zu gucken. Du könntest zwar andere gucken, aber das gilt ja bei dir auch. Du könntest ja auch mehrere Stunden spielen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. Ich muss wieder den kleinen Hund auf den Schoß nehmen. Er war eben auf dem Schoß, wollte dann runter und möchte jetzt wieder auf den Schoß und bekuschelt werden. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#619: Echte Gamer, 2 Fragen, irrationale Menschen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 619 und den Themen echte Gamer, zwei Fragen und irrationale Menschen. Hey Barlow, in letzter Zeit gab es gefühlt sehr prominentes Gatekeeping zum Thema Videospiele. Besonders bekannt wohl Dr. Disrespects Aussage Mobile Gamers aren't real Gamers. Außerdem habe ich eine Diskussion mitbekommen, dass Spiele ohne Combat keine Spiele sind und das war eine Riesendiskussion. Wie siehst du das? Freue mich darauf, mach weiter so der Dodo. Mache erstmal den letzten Teil, weil der einfacher ist. Ich war kurz zu sagen, dass das bescheuertste, was ich zum Thema Gaming je gehört habe und dann fiel mir ein, dass es öffentlich-rechtliche Fernsehen gibt, das regelmäßig Berichte über das Thema Gaming gemacht hat und Personen wie Doktor oder Professor Christian Pfeiffer. Von daher möchte ich da niemandem unrecht tun, der nur etwas so dummes sagt, wie Spiele ohne Combat seien keine Spiele. Wenn man jetzt sagt, mit Combat ist nicht Combat im Sinne von Kampf gemeint, sondern Wettkampf gemeint, dann ist das immer noch idiotisch, aber nicht mehr ganz so dumm. Dann kann ich zumindest verstehen, warum jemand so ticken könnte. Ich halte es immer noch für falsch, weil es tonnenweise gute Spiele gibt, in denen auch das nicht notwendig ist. Aber sollte man tatsächlich meinen,

ein Spiel ohne Combat, also im Sinne von Kampf gegeneinander, sei kein Spiel, dann ist diese These so dämlich, dass ich sie keiner weiteren Antwort würdigen möchte. Zum ersten Teil, das Gatekeeping von Doktor Disrespect. Da frage ich mich, ob er dazu eine Umfrage irgendwie auf dem nächsten besten Klo der E3 gemacht hat oder wie er dazu gekommen ist. Aber auf der anderen Seite Spaß beiseite, verstehe ich so ein bisschen, was er damit meint. Er meint genau dasselbe, was die Leute im negativen meinen, wenn sie versuchen, Gamer als so eine widerliche Masse von fies riechenden, kleinen Männern, Jungsmännern darzustellen, die irgendwie alle Welt hassen und überhaupt sich gegenseitig hassen und Frauen hassen und alles andere auch. Und das ist genau dasselbe eigentlich, weil man sagen müsste, na ja, mittlerweile sind so viele Leute Gamer und so viele Leute würden unter Gamer fallen, im Sinne von sie spielen halt regelmäßig Spiele, dass diese Beschreibung und Charakterisierung von Gamern blödsinnig ist. Auf der anderen Seite macht Doktor Disrespect das ja quasi genauso, dass er sich halt auch nur eine kleine Subgruppe raussucht und sie als Gamer oder echte Gamer bezeichnet. Was er damit meint, ist glaube ich insofern nachvollziehbar, dass er vermutlich so geht in Richtung Gaming als so ein bisschen, ja wie soll ich sagen, Lebenseinstellung ist vielleicht zu viel gesagt, aber etwas was einen bestimmt, sagen wir es mal so, etwas was einen bestimmt. Im Gegensatz zu Gaming als reines kurzweiliges Zeittotschlagen. Vermutlich so ein bisschen, wenn die Mobile Games das Fastfood sind, ist halt, dass das Gaming ist dann halt das 10-Gänge-Menü oder 11 oder 12 oder ich habe keine Ahnung, wie viele Gänge übrig sind. Hab ich jetzt gerade von Fahrrädern geredet oder vom Essen, ich weiß es nicht. Beides in dem Falle dient der Nahrungsaufnahme, aber du würdest jemanden halt nicht als als Gourmet bezeichnen, der sich ausschließlich die Hamburger rein drückt. Ich glaube in diese Richtung ist das gemeint und in sofern noch mehr nachvollziehbar, wenn man sich halt überlegt, für wie viele Menschen Gaming ein sogar noch größerer Teil ihrer Kultur und ihres täglichen Lebens ist, als nur das Spielen eines Spiels. Beim Handy-Spiel ist es ja oft so, dass die Leute nur dieses Spiel spielen und suchen da eine kurzweilige Unterhaltung, vielleicht irgendwie auf dem Weg zur Arbeit oder auf dem Klo oder weißt du, wo. Und ihr vermutlich

viele von euch Fans von RPGs, nehme ich mal an, von denjenigen, die spielen, nicht zuletzt vermutlich, weil viele von euch World of Warcraft-Spieler sind, wissen halt, dass diese Art von Gaming ja noch viel weitreichenderen Einfluss hat. Man unterhält sich auch außerhalb des Gamings über bestimmte Themen oder man liest in Foren darüber, wie eine Klasse gespielt wird oder schaut sich Videos an, wie X oder Y funktioniert und so. Und diese Art von Kultur, nenne ich das jetzt mal, im weitesten oder Unzusammenhalt, meint er vermutlich, wenn er sagt, Mobile Gamers sind keine richtigen Gamer. Das würde ich nicht notwendigerweise so unterschreiben oder so teilen, weil ich glaube, dass... Wenn ich es... Also ich benutze jetzt mal einen Satz, den ich irgendwie sehr, sehr häufig sage, wenn ich mich mit Leuten unterhalte, die mit gar nichts mit Gaming am Hut haben. Und das ist, dass ich glaube, dass es so etwas wie ein Nicht-Gamer-Nicht gibt. Es gibt nur Leute, die noch nicht das Spiel gefunden haben, das sie fesseln würde oder es einfach noch nicht gespielt haben. Nicht im Sinne von sie haben es nicht gefunden, weil es nicht existiert, sondern einfach nicht gespielt haben. Genau wie ich nicht glaube, dass es Leute gibt, die per se keine Musik mögen. Also vielleicht gibt es einen von 1000 Menschen oder so. Oder vielleicht gibt es irgendwelche, keine Ahnung, irgendwelche Krankheiten oder so in der Art, also auch in Richtung geistig, wo man halt einfach absolut nichts hören kann und so. Nehmen wir mal solche Sachen außen vor. Einfach einen normalen, ansonsten gesunden Menschen. Da wirst du glaube ich niemanden finden, für den es kein Lied auf der Welt gibt, wo er sagt, das finde ich genial, das höre ich super gerne. Es gibt vielleicht welche, die hören nur bestimmte Stilrichtungen oder die haben nur ein oder fünf oder zehn Lieder, die sie gerne hören. Ich glaube nicht, dass es viele Menschen gibt, für die es absolut null Lieder gibt, die ihnen gefallen. Und so glaube ich, ist es auch beim Gaming, was die, also was mal Games im Allgemeinen betrifft. Dass es für jeden Spieler Spiele gibt, die ihm gefallen würden und ich glaube bei vielen Mobile Gamern, wären diese Spiele nicht notwendigerweise Mobile Games. Und da fühle ich mich dann immer, dann fühle ich vermutlich so ein bisschen wie der Gourmet oder der Gourmet Koch oder wie auch immer. Nein, ich bin kein Spielehersteller, also wäre Koch vermutlich falsch oder

kein Programmierer, kein Entwickler. Der jemanden sieht, der sich nur die Hamburger reinpfeift und sich denkt, Mensch, du könntest doch mal dieses wundervolle Menü probieren und einfach mal gucken, wie dir das gefällt. Vielleicht geht das auch so ein bisschen in die Richtung, dass man sich denkt, irgendwie den Leuten geht so viel, wenn die nur diese sehr einfache Art der Unterhaltung nutzen und sich nie die komplexen Spiele angeguckt haben. Weiter im Text. Moin Barlow, ich habe zugegebenermaßen nicht alle Folgen BMZ geschaut, aber ich hätte mal zwei Fragen, die hoffentlich so noch nicht gekommen sind bzw. beantwortet. Ja, erstmal schäm dich, holst bitte aber auch mal nach. Fühlt es sich für dich nicht manchmal komisch an, wenn du über das BMZ nachdenkst und teilweise auch durchaus persönliche Fragen oder Themen beantwortest? Schrägst dich kommentieren von Leuten, die du gar nicht persönlich kennst. Zum Beispiel erzählen manche Leute ja Sachen aus ihrem Leben, wo sie sich teilweise außerhalb der virtuellen Welt unwohl fühlen und dann vielleicht auch noch, nee auch auf eine positive Rückmeldung hoffen, damit es ihnen wieder besser geht. Passiert jetzt zugegebenermaßen nicht so super oft oder halt in schwacher Form, wie zum Beispiel die Geschichte mit dem Urlaub nehmen für World of Warcraft (WoW) Classic. Ein Kollege bei uns nimmt auch fünf Wochen frei und da aber alle wissen, dass er WoW zockt, sieht das keiner per se als komisch an. Aber denkst du dir dann teilweise auch, hoffentlich konnte ich demjenigen helfen, dass es sich besser fühlt, als wärst du mit deinem BMZ eine Art Seelsorge. Okay, mach erstmal die Frage, weil die mega lang ist und sehr viele kleine Ecken und Kanten und Schlupflöcher hat, die eigentlich auch noch getrennt beantwortet werden müssen. Zum Beispiel das Ende, ob ich jemandem helfen kann oder er sich besser fühlt, ist nicht immer dasselbe. Weil ich nicht immer mit meinen Antworten, wenn es Themen sind, die möglicherweise irgendwie ein bisschen mehr in die Tiefe gehen als reine Gaming-Fragen, weil es nicht immer mein Ziel ist, dass derjenige sich besser fühlt. Manchmal, in wenigen Fällen, ist es auch so, dass ich halt Dinge sage, wo ich weiß, dass sie vielleicht nicht unmittelbar dazu führen, dass er sich besser fühlt oder sie, von denen ich aber trotzdem glaube, dass die hilfreich sind. Ganz schlicht und ergreifend aus dem Grund, dass ich nicht immer übereinstimme

mit der Einschätzung, die jemand hat oder mit einem Plan, den jemand hat oder so und ihm halt dann sage, denk vielleicht auch mal an die und die Seite oder an den und den Teil der Gleichung. Ich habe zuerst gedacht, es soll in die Richtung gehen, wenn es sich komisch anfühlt und persönliche Themen, dass du meinst, dass ich persönliche Dinge über mich sage, hätte ja auch ein Teil der Frage sein können. Auch wenn das nicht der Fall ist, wird sich manchen vielleicht denken, ja wie ist das eigentlich in dem Fall? Ich wähle die Fragen natürlich schon so aus, dass ich nicht über Themen rede, von Dingen, über die ich nicht reden möchte. Also bin allgemein irgendwie bereit, relativ viele Fragen zu beantworten, auch relativ viele, was mich persönlich betrifft, aber eben nicht zu jedem Thema. Und deswegen lasse ich einfach die Dinge aus, über die ich halt entweder zu dem Zeitpunkt oder allgemein nicht so die Lust habe zu reden. Es gibt aber auch Dinge, die mir in Fragen gestellt werden, die ich auch auslassen muss, weil ich das Gefühl habe, dass sie viel zu komplex sind, dass ich auch nur ansatzweise irgendwas Sinniges dazu sagen kann und mir manchmal denke, boah, wenn ich da jetzt so oberflächlich drauf antworte, dann schadet das mehr als es nutzt oder schadet es potentiell mehr als es nutzt und zwar deutlich mehr und dann lasse ich die Themen auch eher weg. Was die anderen Dinger betrifft, ist es so, dass es sich fast immer um Fragen handelt, die anonym gestellt sind und nicht immer, aber sehr häufig um Fragen, die anonym gestellt sind, was glaube ich denjenigen, die sie stellen, hilft, weil sie die oft nicht stellen würden, wenn sie sie nicht anonym stellen könnten und mich persönlich stört es auch nicht. Es könnte sogar sein, dass es zum Teil ein bisschen hilfreicher ist, weil ich mir vorstellen könnte, dass ich, wenn es sich immer um Leute handeln würde, die ich persönlich kenne, das natürlich auch abfärben könnte, was die Antwort betrifft. Vielleicht ist es sogar ein Vorteil, dass ich nicht immer oder in den meisten Fällen a. die Fragen anonym bekomme und b. von Menschen, die ich auch nicht kenne. Es könnte ja sein, dass jemand anonym ist, ich aber trotzdem weiß, wer sich denn da verbirgt, das wäre der Ausnahmefall, aber das ist nicht sehr häufig der Fall und der letzte Teil mit der Seelsorge, nee, nicht wirklich, weil ja, es gibt manchmal solche Themen, die so ein bisschen in die Richtung gehen, aber das meiste,

was mir zu stark in die Richtung Seelsorge geht, ist dieser kleine Hund hier. Der kleine Hund will die ganze Zeit der letzten Folge, ich habe es mehr an einem Tag aufgenommen, möchte der kleine Hund immer auf den Schoß und maufat rum, wenn er nicht auf den Schoß darf. Poffi, ist jetzt gut? So, also ich halte ein bisschen, um nicht zu sagen einiges davon weg, was so dieses zu starken Seelsorgecharakter hat, vor allen Dingen dann, wenn es Fragen sind, die eigentlich an kompetentere Menschen als mich gestellt sein sollten oder müssten, dann ziehe ich es doch oft vor, nicht unbedingt diese Fragen zu beantworten, wie schon eben erwähnt, weil ich halt nicht glaube, dort auch nur ansatzweise kompetent etwas sagen zu können. Zweitens, werden wir jemals in den Genuss von neuen Klassenblocks kommen. Shami wäre ein Traum, alles andere. Von den neuen Dingen eher Bonus. Ich kann mir vorstellen, dass Shami sicherlich eine Menge Arbeit machen würde, weil man es ja gegebenenfalls sinnigerweise auch auf den alten Content der anderen Klassenblocks machen müsste, damit das ganz in die Reihe passt. Andererseits kann ich mir fast nicht vorstellen, dass du dazu jemals rein gar nichts gemacht hast. Und alter, was du da für einen Satzkonstrukt baust. Gemacht hast, der Satz ist noch nicht vorbei, und du, wenn du das machen würdest, bei Null anfangen müsstest. Für mich als Spieler, der neben WFA noch ein bisschen Zeit auf einem BC per Privatserver verbringt, ach, das waren Zeiten, sind die Klassenblocks einfach ein Highlight, weil sie perfekt in die Zeit passten und auch noch heute auf die Spieler dort passen. Unabhängig dessen, ob das hier reinkommt oder nicht, ich kann mir vorstellen, dass viele Dinge einfach mehrfach gestellt werden. Also im Sinne von, ich stelle eine Frage, schreib sie dir auf, beantworte sie aber erst eine Tage später im Video. Bis dahin taucht die Frage unter jedem Video neu auf. Gegebenenfalls kannst du ja Fragen, die du rein nimmst, einfach bei YouTube liken, dann weiß der Fragesteller, dass seine Frage rankommt. Gegebenenfalls kleine Info in der Beschreibung. Und du liest nicht jeden Tag aufs neue, gleiche Fragen von denselben Leuten. Also, alter, Vater, mach kürzere Sätze. Also all das natürlich davon ausgehen, dass dieses Problem manchmal gibt. Moment, du löst, glaube ich, gerade kein Problem mit dem, was du da haben möchtest. Denn wenn ich eine Frage markiert habe und

sie irgendwo reinkopiere, dann kann es ja trotzdem sein, dass ich eine andere Frage markiere, die denselben Inhalt hat. Der Grund, warum ich das nicht mache, sie irgendwie zu markieren, ist, dass ich Fragen immer unter Vorbehalt reinnehme und mir nicht aufschreibe zu jeder Frage von wann und wo ich sie rausgepielt habe, um sie gegebenenfalls wieder nicht mehr zu markieren, wenn ich sie rausnehmen möchte. Den Aufwand möchte ich auf gar keinen Fall betreiben. Und das ist der einzige springende Punkt. Die sinnigste Art und Weise zu wissen, ob eine Frage drangekommen ist, ist zu gucken, ob die Frage drangekommen ist. Und der Vorlauf ist meistens nicht mehr als vielleicht eine Woche. Eine Woche, wenn es ganz, ganz, ganz hoch kommt. So, aber das zu dem Teil. Der Genuss von neuen Klassenblocks. Ich habe nicht zu dem Charmi nie was gemacht. Ich habe genau genommen mal einen Text geschrieben. Und dieser Text existiert in gekopiert und pasteter Form in diversen Foren und ist, was mich am meisten geärgert hat, umgeschrieben worden von den Leuten, die ihn ohne Quellenangabe kopiert haben. So, solchen Leuten müsste man echt die Wirbelsäule rausreißen. Etwas zu kopieren, keine Quelle anzugeben und es dann umzuändern, weil man meint, es besser zu können. Alter, wenn ich die Leute erwischen würde, ich würde sie zusammenstauchen. Wenn es einer von euch war, fühlt euch zusammengestaucht. Also den Text habe ich geschrieben, das war das mit Vater und Sohn und der Vater wird vom Sohn beim Fremdgehen erwischt und dann darf der Sohn sich quasi für seine Klasse, für den Schamanen, alle möglichen Features wünschen. Das ist das Einzige, was tatsächlich zu Classic entstanden ist. Ich kriege gerade jetzt im Moment, wo ich Classic streame, immer wieder von Leuten gesagt, wie sehr sie das doch durch Classic begleitet hätte und wie wichtiger Teil das irgendwie von ihrem Classic-Spiel gewesen sei, meine Blogs, die sind nicht zu Classic entstanden. Der früheste ist zu Burning Crusade entstanden und die spätesten jetzt irgendwie, keine Ahnung, zu letzten Legion, glaube ich sogar. Aber was die Klassendinger betrifft, glaube ich, die sind alle zwischen Burning Crusade und, boah, lasst mich nicht lügen, Mr. Pandaria gab es nicht, glaube ich, Cataclysm war das Letzte. Wenn ich nicht alles täusche war Cataclysm das Letzte-Klassending. Aber ich könnte mich auch täuschen und allgemein hatte ich nie vor, da,

also hatte ich da nie einen Anspruch auf Vollständigkeit. Das war jetzt nie wirklich mein Ziel. Ich habe nie vorgehabt, Dämonenjäger zu machen, ich habe nie vorgehabt, Mönch zu machen, ich habe eine Zeit lang überlegt, ob ich Schamane machen soll, aber dann festgestellt, ich habe nichts Gutes, was ich dazu schreiben könnte. Zumindest habe ich, gehe ich davon aus, nichts Gutes zu haben, was mir so quasi sofort ins Gesicht gesprungen ist und gesagt hat, schreib mich. Und deswegen habe ich es nicht gemacht und daran ändert sich grundsätzlich auch nichts. Ein wichtiger Punkt war halt, dass, sind wir wieder bei dem Thema, wofür ich die von diversen Classic Fans jetzt zerrissen werde, früher nicht, aber jetzt, dass diese diese Blogs unter anderem daraus entstanden sind, dass ganz ganz viele Elemente des Gameplays lustig waren, weil sie absurd waren, weil sie so ein Design hatten, über das man eigentlich nur noch lachen konnte. Das ist heutzutage kaum noch der Fall. Dass es so sehr absurde Klassenmechaniken gibt oder Dinge, die schlecht funktionieren oder sehr umständlich sind, ist im heutigen Game Design halt nicht mehr so. Und damit fällt ganz ganz vieles von dem weg, was ich unterhaltsam und lustig gefunden habe, weil es mich so oft angekotzt hat bei diversen Klassen. Ob das nun der Druid ist, der keine Baumrinde in Baumform casten konnte oder alles mögliche andere, das gibt es heute alles in der Form nicht mehr. Und damit fällt ganz ganz viel weg, wenn man es genau betrachtet, war abgesehen davon ein großer Teil persönlicher Erfahrungen in Dungeons oder Raids oder so oder in Player versus Environment (PvP). Also Dinge, die mir passiert sind, die ich in überspitzter Form wiedergegeben habe, inklusive von Eigenschaften von Leuten, mit denen ich gespielt habe. Sprich irgendwie bei allen möglichen Blogs waren halt die Vorlage, zumindest für einzelne Sätze oder so, Spieler, mit denen ich gespielt habe. Der Mullen, den ihr vielleicht irgendwie aus der DayZ Let's Play Serie kennt oder der auch häufiger mal im Chat zu finden ist, häufiger auch mal im Voice zu finden gewesen ist, war zum Beispiel die Vorlage für das Ich-Pull-mal-was vom, ich weiß gar nicht was das war, einem Random-Dungeon-Ding von einem Magier. Das war Malin, der das tatsächlich gemacht hat und dabei dann draufgegangen ist. Also das ist noch der Teil, der übrig bleiben würde. Ich habe überlegt, ob ich

zu Classic noch mal mir die ganzen Sachen angucken soll, sie überarbeiten soll, schrägstrich neu machen. Im Moment weiß ich nicht. Ich will es nicht kategorisch ausschließen, dass ich das mache. Ich halte es nur für einen Moment nicht so hochgradig wahrscheinlich. Nur bevor jetzt jemand sagt, du hast gesagt, du willst auf jeden Fall neue Blogs machen oder du willst auf gar keinen Fall neue Blogs machen. Beides ist falsch. Beides ist eine Lüge. Ich halte es für nicht ausgeschlossen. Ich halte es im Moment für nicht sehr wahrscheinlich. Ich halte aber, wenn ich es machen würde, es für wahrscheinlich her, dass es sich auf so was wie den Classic-Status der Klassen beziehen würde. Denn der hat diesen Unterhaltungsfaktor von nervigem Game-Design noch zu 100 Prozent und vor allen Dingen einen Status, der ja jetzt durch den Release der Classic-Server auch so ein bisschen in Stein gemeißelt ist und nicht wie das aktuelle Klassendesign, das sich halt ja immer regelmäßig ändert, wo es halt sehr häufig so ist, wenn du halt keine Ahnung den Todesritter anhörst oder so oder irgendwelche anderen Klassen, dass du dir heutzutage denkst, okay aber vieles von dem, was er erzählt hat, ist doch gar nicht mehr so. Was auch übrigens einer der Gründe war, warum ich die nie auch nur so remastered aufgenommen habe, so nach dem Motto alle mal mit einem besseren Mikro und zumindest den ein oder anderen Versprecher, es gab nicht viele, aber ein oder andere Versprecher oder Formulierung noch mal überarbeitet, das war einer der Gründe dafür, weil ich mir dachte, wenn ich das neu releasen würde, aber trotzdem mit demselben Kontext und Text, dann würde sich das auch komisch anfühlen, weil die Class halt heutzutage nicht mehr so ist. Och dieser kleine Hund, dieser kleine verschmuste Hund. So, hallo Onkel Barlow, lieben Dank für jedes BMZ, der Podcast ist eine wichtige Konstante in meinem Alltag. Zu meiner Frage, wie gehst du damit um, wenn sich ein bislang vermeintlich rational denkender Mensch in einem Umfeld plötzlich mit einer extrem irrationalen Ansicht intellektuell disqualifiziert? Ja, oh Gott. Beispiel Impfgegner, Astrologen, Homeopathen etc. Ich kann solche Dinge einfach nicht ausblenden und versuche mit Hilfe von Büchern, Links, Zeitungsartikeln, zu wissenschaftlichen Erkenntnissen ihren Irrglauben aufzulösen. Erfolg habe ich leider sehr selten, ja das ist auch nicht anders zu erwarten, dass du damit

selten Erfolg hast. Die Leute sind ja nicht über, haben wir schon oft gehabt, wer zu einer Überzeugung nicht mit dem Verstand kommt, wird sich nicht mit Verstand von dieser Überzeugung abbringen lassen. Das Problem ist, dass die Leute nicht einsehen und sich nicht eingestehen, dass es nicht der Verstand ist, der sie zu ihrer Zeugung gebracht hat, sondern sie wollen ernst genommen werden mit dem, was sie glauben, egal was für ein Unsinn das ist. Aber gut, Erfolg habe ich selten, in der Regel verändert sich dann meine Beziehung zu diesen Personen, da ich das jeweilige Thema nicht ruhen lassen kann. Mittlerweile habe ich meine Missionarstätigkeit für die Wissenschaft etwas zurückgefahren, das erspart mir viele Konflikte. Dafür muss ich dir danken, denn die notwendige Einstellung habe ich auch mit deiner Hilfe erlangt. Jeder Mensch soll das glauben, was ihn glücklich macht, solange er damit nicht andere Menschen benachteiligt. Ja, und dann bist du aber wieder bei dem Punkt, was machst du mit Impfgegnern, die dann sagen, aber mein Kind wird nicht geimpft oder so, dann beeinträchtigen sie sehr wohl andere Menschen. Das bedeutet, dass ich meine Abteilungsleiterin, die uns regelmäßig unsere Horroskope vorträgt, mittlerweile weitestgehend ignorieren kann. Doch bei der Ehefrau eines langjährigen Freundes, die ihre 2- und 4-jährigen Kinder bei ernstesten Krankheiten mit Zuckerkügelchen füttert, bekomme ich immer noch Schnappatmung und werde aggressiv. Das kann ich absolut verstehen. Also wer seine Kinder homöopathisch missbraucht, da kann ich verstehen, dass man sauer wird. Das kann ich dann auch nicht zurückhalten, weshalb ich in seinem bzw. ihrem Haus kein gern gesehener Gast bin. Ja, das wäre ich auch nicht. Irrationale Ansichten waren ja schon häufiger Thema hier, aber ich hätte wirklich gerne noch mal ein paar Tipps von dir, wie man als rationaler Mensch besser damit umgehen kann, um auch zwischenmenschliche Beziehungen nicht gleich begraben zu müssen. Denn aktuell ist in meinem inneren Wertekompass noch so eingestellt, wenn jemand in existenziellen Bereichen eine irrationale Überzeugung vertritt, dann bekommt mein Bild von diesem Menschen so starke Risse, dass ich keine normale Beziehung mehr zu ihm aufbauen kann. Beispiele, ich habe angefangen, die professionelle Kompetenz meiner Abteilungsleiterin in Frage zu stellen, als ich von ihrem

Astrologieglauben erfahren habe. Ich weiß ja nicht, was sie beruflich macht, also ob das einen Einfluss haben sollte oder muss. Eine Freundschaft habe ich vollständig beendet, als ich den Vater eines Freundes kennengelernt habe. Einen waschechten Verschwörungstheoretiker. Moment, du hast die Freundschaft mit dem Freund beendet wegen des Vaters oder mit dem Vater beendet. Leider hatte er viele Theorien auch im Kopf, ach so, weil er Theorien im Kopf deines Freundes verankert hat. Das ist das nächste Problem, dass die Leute halt gerne mal ihr Umfeld verseuchen. Ich habe interessanterweise dazu gestern erst oder heute Nacht einen Artikel gelesen, der schon älter war. Das war ein Fall aus dem Jahr 2010 oder 2011, wo ein zehnjähriger oder neunjähriger Junge seinen Neonazi-Vater in den United States of America (USA) erschossen hat. Und so ein bisschen über den gesamten Werdegang dieses Vaters und das Leben innerhalb dieser Familie und was es dafür Aussprüche gab und welche Ausuferungen von Gewalt und so weiter. Und man sich halt denkt, naja, es wäre ja, wenn es halt nur der eine ist, der da für sich irgendwie ein bisschen spinnt, dann ist das eine Sache, aber wenn du Pech hast, ist es eine ganze Familie und noch mehr, die da dranhängen. Dinge, die ich super ignorieren kann. Mein Arbeitskollegen, der meint, dass die finale Game of Thrones Staffel storytechnisch gar nicht so schlecht war. Mein Kumpel, dessen Lieblingsrasse in WoW die Pandaren sind. Meine Freundin, die Bum Bum, was ist das Bum Bum? Das ist Burn Burn. Eiseglig findet ich, habe keine Ahnung, worum es geht. Alles Geschmacksverirrung, aber bei irrationalen Überzeugungen hört für mich der Spaß auf. Beste Grüße aus dem Leinebergland. Wenn es darauf meine einfache Antwort gebe. Ich habe das bei meiner Mutter gehabt, erinnert ihr euch noch an diesen den Maya Kalender, der endete, war das 2012 oder so? Oder ich weiß gar nicht mehr genau, wann das ist, schon lange her. Die auch meinte, aber da ist dann bestimmt irgendwas. Und ich so, Mutter, was soll da sein? Das ist halt irgendein random Kalender, in dem irgendwas passiert. Daraus folgt doch nichts. Ja, aber irgendwie glaube ich, ich so, aber diesen Unfug, den haben wir doch alle drei Jahre oder alle zwei Jahre, dass irgend so ein Untergangverkünder sagt, aber hier und da, ja, aber diesmal und so weiter und so fort. Ich weiß, ich habe ehrlich gesagt gar nicht mehr gefragt,

sag mal, weißt du doch damals mit dem Maya Kalender, was sagst du denn jetzt dazu, wie dann die Rechtfertigung aussehen würde? Aber ja, abgesehen von so was, ich weiß es nicht. Ich habe auch keine gute Lösung dafür. Ich habe in meinem Bekanntenkreis eine Verschwörungstheoretikerin gehabt, die ich auch dann aus meinem näheren Bekanntenkreis gestrichen habe, weil ich mir das einfach nicht antun kann, wenn Leute so den unsinnigsten Unfug von sich geben. Ich habe auch andere Menschen, die ich sag mal so zu, na nicht zu beiden Seiten des politischen Spektrums, weil ich nicht viele Freunde im extremen rechten Teil des politischen Spektrums habe, jemals gehabt habe, aber die so die ganz krassen Extreme auf der anderen Seite sind, wo ich auch sagen muss, nee, damit kann ich, damit komme ich einfach ganz und gar nicht klar und die diversen Ansichten, die sie haben, die damit verbunden sind, die halt auch oft mit nichts, auch nur ansatzweise rationalem zu tun haben, das ist der springende Punkt, nicht die politische Richtung, sondern die zum Teil damit verbunden in extremen Ansichten. Und ich habe keine gute Lösung, also meine Lösung ist auch oft zu vermeiden, mit den Leuten zu tun zu haben. Und es ist wirklich so, da kannst du dich halt auf den Kopf stellen, in vielen Fällen wirst du mit dem Verstand nichts bewegen können. Das wird nicht möglich sein. Ich meine, es ist natürlich ehrenhaft, das zu versuchen, aber die Energie habe ich nicht. Ich habe nicht die Energie, ich merke das ja teilweise schon irgendwie, wenn ich auf Reddit unterwegs bin, irgendjemanden einen völligen Unfug von sich gibt und ich mir denke, jetzt nehme ich mal die Zeit, antworte darauf, gebe Quellen an und so weiter und so fort. Antwort darauf, nächste Posting, keine fünf Minuten später, wieder der nächste Unfug oder dasselbe in anderen Worten, wo ich mir denke, das war jetzt eine halbe Stunde oder Stunde Zeit, die ich mir hätte schenken können und ja, irgendwann wird man dann müde. Ich hab keine gute Lösung dafür. Das war es auch schon an Themen für heute. Jetzt habe ich den kleinen Hund hier auf einem Schoß liegen, ist hier auf einem Schoß eingepennt. Also, liebe Golding, ich danke euch fürs Zuhören. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#620: Unpolitisch, Glatzenfragen, Schreibhemmung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 620 und den Themen unpolitisch, Glatzen, Fragen und Schreibhemmungen. Hey Barlow, äüßerst du dich in den BMZ bewusst nur sehr selten politisch oder bekomm in dem Bereich einfach keine brauchbaren Fragen? Es muss ja nicht ein Video aller Zerstörung der Partei X werden, aber ich fände es grundsätzlich interessant dich auch politisch einordnen zu können. Ja, das ist so eine, also grundsätzlich äußere ich mich schon zu diversen Themen, die zumindest von vielen Leuten vermutlich als politisch verstanden werden, aber nicht zu jedem. Mir ist aufgefallen, dass es bei unglaublich vielen politischen Themen eine Menge Menschen gibt, die es sehr gut meinen und die sehr schlecht informiert eine Menge Zeug ausspeien und eines der beliebtesten Beispiele aktuell ist das Thema Umweltpolitik. Da hat jeder eine Meinung zu und ganz ganz viele Menschen haben ganz ganz viele ganz tolle Lösungen, wo sie meistens zwei Drittel der Sachverhalte in diesem sehr sehr sehr sehr komplexen Thema komplett ausblenden und das ist so ein großes Problem. Das mache ich halt nicht so sehr gerne. Eine Möglichkeit wäre natürlich zu sagen, wenn es mich so unglaublich interessiert, dann kann ich mich schlau machen was dieses Thema betrifft. Das ist eine Option und die andere ist eben, wenn ich das aber nicht

zu jedem Thema in dem Maße machen kann, dass ich mich wohlfühlen würde, mich dazu zu äußern, dann vermeide ich das Thema. Ein weiteres ist natürlich, dass es gewisse Themenbereiche gibt, die hochgradig brisant und gefährlich sind auf YouTube, die im Zweifelsfälle je nachdem, was man dort äußert dazu führen können, dass dir der Channel gesperrt oder demonitarisiert wird und so weiter und so fort. Also demonitarisiert bei einzelnen Videos, das ist absolut gang und gäbe selbst wenn es keine brisanten politischen Themen sind, da reichen schon diverse Trigger aus, damit das passiert und das ist natürlich hochgradig unpraktisch. Aber ja, das sind so die grundlegenden Dinge. Also ich habe nicht allgemein ein großes Problem mich zu entsprechenden Fragen zu äußern, aber manchmal ist es halt so, dass die Thematik so unglaublich komplex ist, dass außer oberflächlichen Unfug zu erzählen oder oberflächliche Dinge, sagen wir mal, muss ja nicht zwingend Unfug sein. Es kann ja oberflächlich und trotzdem grundlegend richtig sein zu erzählen, nicht viele darum kommen würde und das ist nicht so unbedingt das, was ich hauptsächlich oder gerne machen würde. Ich lese das ja zum Teil unglaublich häufig raus. Ich habe das häufiger mal gehabt, wenn ich entsprechende Fragen im Twitch-Chat lese oder Suggestiv-Fragen vor allen Dingen im Twitch-Chat lese oder auch unter den Videos lese, dass da Leute sind, die von sich glauben, dass sie eine unglaublich großartige und informierte Meinung oder informiertes Wissen zu einem bestimmten Thema haben und es wird einem sehr sehr schnell klar, dass das nicht ansatzweise der Fall ist. Es ist halt nur dann auch immer problematisch, also unabhängig davon, sich diese Art von Wissen so zu erarbeiten und zu recherchieren, dass man fundiert etwas sagen kann und in zweifach ist eine Sache, die unglaublich viel Zeit kostet. Ich habe eine Zeit lang überlegt, da ging es auch wieder um das Thema Verschwörungstheorien, ob ich mir die Mühe machen soll, fundierte Gegenbeweise selber zu sammeln zu einem dieser beliebten Verschwörungstheoretiker-Videos und kam zu dem Schluss, ich habe das irgendwie, ich habe es schon vor Monaten oder vor über einem Jahr, glaube ich, überlegt, das zu machen, dachte ich mir, das ist zu viel Arbeit. Das habe ich neulich noch mal überlegt und dachte ich mir auch, erstens mal ist es unglaublich viel Arbeit, weil unglaublich viele Menschen ja schon viel Energie

da reingesteckt haben, Falschinformation oder irreführende Informationen zu verbreiten. Die fallen denen ja meistens auch nicht aus dem Mund, sondern das sind Dinge, das sind ja oft so fein geschilderte oder feingebaute Konstrukte, die auf den ersten Blick einer Kritik ja standhalten sollen und das auch tun, was immer bedeutet, du musst tiefer graben als derjenige, der das falsche Loch gegraben hat. Und das ist unglaublich viel Aufwand, wenn ich dann mitbekomme, dass es Leute sind, die ehemalige Professoren sind, die sich damit irgendwie auf Informations- und Bildungsreise befinden. Also das wäre ein wochenlanger Aufwand vermutlich. Und das größte Problem daran ist, und auch das Thema hatten wir schon häufig, das ist halt Eulen nach Athen tragen. Damit gebe ich Leuten, die ohnehin nicht ein an der Klatsche haben, die Informationen, die sie schon kennen und diejenigen, die ein an der Klatsche haben, werden mir ja trotzdem nicht glauben. Es ist ja nicht so, als wenn ich so ein Video mache, das könnte zwei Stunden lang sein und 400 Quellen haben. Im Zweifelsfalle glaubt das sowieso keiner von denjenigen, die es nicht glauben wollen. Und das ist dann in diesem speziellen Fall halt noch etwas, wo ich mir dann denke, bei einigen von den wenigen interessanten Themen, wo man sich viel Mühe machen könnte, Dinge zusammenzutragen, glaube ich, ist es das nicht wert. Es gibt ein paar andere Sachen, wo ich glaube, das könnte es unter Umständen wert sein, wie aber auch hochgradig riskant sind. Ich bin zum Beispiel jemand, der ein großer Feind verrückte Sache von Diskriminierung ist. Von Diskriminierung geht weder Form, was aber auch beinhaltet, dass ich auch dann gegen Diskriminierung bin, wenn sie nicht gegen die klassischen Ziele geht. Das Thema hatten wir auch schon häufig. Wenn Jungs nämlich oder Männer diskriminiert werden aufgrund ihres Geschlechts zum Beispiel, ist es auch etwas, was ich nicht gut finde. Alleine das zu sagen, sich zu trauen, das zu sagen, wird mir schon bei einigen Kritik einbringen. Hat mir eine Vergangenheit bei einigen Kritik eingebracht. Und je nachdem, was ich dazu sage oder sagen würde oder werde in der Zukunft, ist es halt auch hoch riskant, das zu tun. Ob es richtig oder falsch, spielt dabei keine Rolle. Es geht halt nur darum, dass, wenn du den falschen Leuten auf den Schlipps trittst, das halt sehr negativ sein kann. Naja, ich habe zumindest das Glück, dass abgesehen von sowas wie De-

monetarisierung auf YouTube oder so, mir ansonsten keine großen Probleme drohen. Würde ich über dieselben Probleme reden und wäre festangestellt bei zum Beispiel, keine Ahnung, was bei einem Sender oder so. Wäre das nochmal zehnmal brisanter und ich würde zu vielen Dingen aus Angst nichts sagen dürfen, dass jemand, also das ist nicht mein Job, kostet im Zweifelsfall. Kleiner Hund, was möchten wir denn? Wir möchten wieder auf den Schoß. Moins und Onkel, heute mal wieder eine Frage aus der allseits beliebten Kategorie Ich und meine Glatze. Ich treibe mich seit jungen Jahren in Metal-Kreisen rum und trage eigentlich eine ziemlich lange Mähne, also aktuell in etwa bis zur Brust. Nun verliere ich aber seit gut einem Jahr zunehmend mehr Haare. Abnehmend oder? Also nein, ich weiß, was du meinst. Verlierst mehr Haare. So am Übergang hinten vom Haupthaar zum Hinterkopf. Man sieht auch, dass der Pferdeschwanz immer dünner wird und ich wurde sogar schon ein paar mal darauf angesprochen. Ja, es ist schon zu spät. Der Kampf ist verloren. Ich hatte zugegebenermaßen immer Angst, irgendwann meine Haare zu verlieren, da ich schon kurze Haarschnitte an mir unästhetisch finde und gar keine Haare mehr würde ich zwangsweise, würde wohl zwangsweise zu dem Spitznamen Kanonenkugelkopf führen. Okay, gut. Da es aber jetzt unumgänglich scheint, würde mich interessieren, wie das bei dir damals war. Hab ich glaube schon mal erzählt, machen wir aber gleich nochmal. Ich werde auch sagen warum. Wie alt warst du in etwa, als du anfingst eine Glatze zu bekommen? Wie war das für dich? Wie fühlst du dich jetzt nach den Jahren damit? Gewöhnt man sich an die unfreiwillige neue Optik? Wurdest du damals darauf angesprochen, von Menschen, Freunden, Familien, Kollegen oder vielleicht sogar scherzhaft verspottet? Gibt es sinnvolle Übergangfrisuren, bei denen die beginnende Glatze vielleicht weniger auffällig ist als bei langen Haaren? Ich dachte da über sowas wie einen kurzen Irokesen oder ähnliches nach. Liebe Grüße. Ich bin 28 aus meiner Sicht eigentlich noch etwas zu jung für eine Glatze, wenngleich das natürlich kein Garant ist. Richtig, bei mir fing das noch früher an. Also haben wir glaube ich schon mal gehabt, ich habe das selber, was ich jetzt sage, schon mal erzählt. Da aber unter diesem Video noch eine zweite, die habe ich jetzt nicht mit rausgepiert, noch eine zweite Frage zu diesem Thema und

zum Thema Glatze und Frisur und so war, machen wir es doch jetzt einfach nochmal. So ähnlich wie mit der Brille. Die Brillenfrage habe ich auch neulich beantwortet. Machen wir doch die Glatzenfrage nochmal. Also bei mir fing das an mit ungefähr 18 Jahren. 18, 19 um den Drehungen. Da ging ich noch zur Schule, hatte noch kein Abi gemacht. Da fing das ganz langsam an. Da ist die Friseurin meinte, oh hier vorne ist ja auch ein bisschen Licht. Und ich so, wat? Wat hast du gesagt? Und ja ab da wurde das dann dann immer stärker. Ich habe eine Zeit lang glaube ich sogar tatsächlich auch versucht mir die Haare dann irgendwie noch länger wachsen zu lassen und bei mir war das halt die Form, dass quasi an der Stirn das gesamte Haar obendrauf so ein bisschen lichter wird. Also weder die dritte Kniescheibe hinten am Kopf noch die Geheimratsecken vorne so an den Seiten, sondern einfach nur das obendrauf lichter wird und das ist die beschissenste Art von Glatze, weil du da frisurtechnisch gar nichts machen kannst. Nichts vernünftiges. Bei Geheimratsecken egal, wenn die Haare kurz hast oder so, das sieht ja trotzdem nicht scheiße aus. Und bei dem der Hinterkopfplät kannst du zumindest eine Frisur machen, die halt von vorne ganz normal aussieht und hinten hast du halt so ein Punkt. Ja mein Gott ist halt so. Aber wenn das obendrauf so licht wird, dann funktioniert nichts davon. Und deswegen habe ich da auch ziemlich wenig Geduld gehabt und es hat mich unglaublich genervt und auch fertig gemacht. Also ich spreche jetzt so scherzhaft drüber, es hat mich damals richtig fertig gemacht meine Haare zu verlieren. Ich habe die Zeit gehabt mit Cappy tragen oder oder Stirnband oder Kopfband oder so Kopftuch oder sowas oder halt Baseballcap. Die Leute kennt ja auch alle, die plötzlich anfangen ständig Baseballcap zu tragen und die schlimmste Variante finde ich, ist die die Haare dann lang wachsen zu lassen oder lang bleiben zu lassen und zu glauben, dass man das dadurch weniger sieht. Also das mit Abstand schlimmste finde ich, Leute die eigentlich quasi eine Glatze haben oder sehr nah dran sind und dann die Haare lang haben und am besten noch so ein Pferdeschwanz oder so. Das sieht immer so ganz ganz erbärmlich aus, aus meiner Sicht und deswegen war für mich dann relativ bald klar, ich habe neulich überlegt mit 24, ich glaube es war sogar früher der Fall, ich glaube es muss so 22 gewesen sein um den Dreh rum. Feuer mit Feuer

bekämpfen und die Haare abrasiert. Ich habe zuerst so eine paar Millimeter Frisur gehabt, also im Prinzip sah es aus wie eine Glatze, aber du konntest da drüber fühlen, das war halt noch so ein bisschen wie drei Tage Bart und da gibt es glaube ich ganz ganz ganz viele Varianten. Es gibt Leute die lassen die Haare halt ultra mega kurz, aber so dass du im Prinzip noch die Stoppeln erkennen kannst, eben wie bei so einem drei Tage Bart und Iroh finde ich persönlich zum Beispiel auch nicht so verkehrt, also gerade wenn man so was wie Geheimratsecken hat oder so kann Iroh noch eine lustige Option sein, ich fand Iroh cool, aber Iroh ist für mich halt ausgeschieden, weil der Iroh halt nicht vollständig gewesen wäre, sondern auch ausgedünnt vorne, als hätte er auch bescheuert ausgesehen. Also sowas kann ich mir vorstellen, entweder eine ganz kurze Frisur oder Iroh oder sowas in der Richtung kann ich mir vorstellen, aber bitte nicht die Haare lang und du wirst es eigentlich vermeiden können, es ist nicht so, dass die Leute sich denken, oh World of Warcraft (WoW), dieser Pferdeschwanz hier mit der Plate runter, der sieht ja viel cooler aus, da spare ich mir jetzt aber meinen Glatzenwitz. Ja Glatzenwitz ist halt sowas, das ist halt irgendwie überflüssig wie ein Kropf und es ist halt so unlustig, so unglaublich unlustig, weil ich glaube seit über 20 Jahren mittlerweile habe ich eine Glatze und von den vier Witzen die es da insgesamt gibt, von denen keiner komisch ist, habe ich alle 400 mal gehört und die Leute glauben auch jedes Mal noch, dass sie originell sind, wenn sie so einen Witz machen. Also ja, gibt es mit Sicherheit, ja, ist glaube ich so wie mit, wenn man so einen Namen hat, der so einen offensichtlichen Namenswitz ermöglicht und Leute dann diesen Namenswitz machen und denken, das hat er bestimmt noch nicht gehört, das ist richtig lustig. Ich komme aus einem Ort, der heißt Schiefbahn, schief wie schräg, schief und Bahn. Wenn dann jemand sagt, da musst du aber aufpassen, dass du nicht auf die schiefe Bahn gerätst oder so, der ist nicht mal witzig dieser Witz. Du hast einfach nur die beiden Wörter, aus denen der Städtenamen besteht, quasi wiederholt. Da ist kein Witz dabei. So ähnlich ist das bei Glatzenwitzen. Also daran wirst du dich gewöhnen müssen, dass es Leute gibt, die das lustig finden und ändert aber nichts daran. Die Frage ist nicht, möchtest du irgendwie die Haare kurz schneiden oder so, die Frage ist,

wie sind die Alternativen und die Alternativen sind praktisch in allen Fällen um so vieles schlimmer, dass du nicht um irgendwie eine kurze Variante drum rum kommen wirst. Und bei mir, als ich das gemacht habe und bei mir hat das ultra mega am Selbstbewusstsein genagt, als es mit dem Hausfall anfing. Ich habe das auch schon mal erzählt und ich wiederhole das gerne noch mal, dass war wirklich so, dass wenn ich Filme geschaut habe und habe Männer gesehen, die eine ganz normale Frisur hatten und volles Haar oder andersrum gesagt. Ich habe quasi immer in jedem Film, jedem männlichen Charakter auf den Haaransatz geguckt. So wichtig war das für mich, so belastend war das für mich. Ich sage das jetzt im Moment so, ich kann jetzt im Moment wieder so ein bisschen darüber lachen, aber es hat mich richtig getroffen. Es war richtig scheiße. Es hat meinem Selbstbewusstsein total, also nicht einen Abbruch getan, aber hat meine Selbstbewusstsein irgendwie auf null reduziert. Nicht auf null, aber extrem reduziert. Ganz, ganz, ganz, ganz, ganz extrem. Weil man denkt sich ja dann auch irgendwie, wenn man so einen Haaransatz hat und sieht dann irgendwie Leute, die volles Haar haben, denkt man sich auch, das wird doch, also die Haare, die ich jetzt habe, das wird doch keine Frau jemals attraktiv finden oder so. Was in Wahrheit auch nicht so ist, gibt es auch Leute mit Männern mit so einer Halbglätze oder so, die auch eine Frau oder Freundin haben. Also das ist ja auch nicht uneingeschränkt so. Aber egal, war jedenfalls damals so und dann habe ich mir die Haare abrasiert und das, wie ich das am besten beschreiben kann, ist Befreiung. Ich war dieses Problem von einem Tag auf den nächsten komplett los. Ich habe vorher teilweise nicht durch, also nicht das helle Licht im Flur über dem Spiegel anmachen wollen, weil ich wusste, dass dieses helle Licht wieder so durch die Haare scheint, dass mein ganzer Tag versaut ist, weil ich nur auf meine reflektierende Kopfhaut gucke, anstatt mir irgendwie normal die Frisur machen zu können. Also es war mega mega krass, es hat mich mega genervt und dann, als ich diese Entscheidung getroffen habe, mir die Haare abzurazieren, war es einfach nur befreiend. Das war einfach nur so, das Problem hatte sich quasi im Prinzip von einem Tag auf den nächsten erledigt. Es ist natürlich noch die Frage, steht einem die Glätze optimal? Ist das die bestmögliche Frisur für einen? Für die viele wird die Antwort laut und

vermute ich nicht. Vermutlich gibt es irgendeine andere Frisur, die einem besser stehen würde, aber die Option hat man halt nicht. Und mit einer Glatze oder Kurzarfrisur leben kann glaube ich praktisch jeder. Ich habe auch nie gedacht, dass das bei mir funktionieren würde. Das ging auch. Das höre ich am meisten, ja mit meiner Kopfform würde das ja nicht gehen. Solange man hier nicht diese, wie heißen die diese Pop-Dingsfiguren, so ein Quadratgesicht hat, glaube ich funktioniert das bei allem ganz gut. Und also ich war happy und habe es keine Sekunde danach bereut. Nicht, dass ich mir nicht manchmal denken würde, wäre trotzdem cool Haare zu haben, aber die Option gibt es für mich nicht. Und so Haarersatz, Toupet und Co war für mich, kam für mich nie in Frage. Und ja, ich bin happy. Guten Tag, ich bräuchte mal deine Hilfe, da du deine Klassenblogs und Alimania gesprochen hast, nehme ich an, dass du diese zuvor als Text, bzw. eine kleine Geschichte nie mit mir geschrieben hast. Alimania nicht, da habe ich die Texte bekommen, die Steve geschrieben hatte. Oder wie auch immer das mit ihm zusammen geschrieben hat, aber an Alimania habe ich nichts geschrieben, meine Klassenblogs habe ich selber geschrieben. Ich möchte dies auch tun, nur in etwas größerer Form eines Buches. Diese fixe Idee verfolgt mich nun seit mehr als acht Jahren. Ich habe mich auch schon mehrmals hingeworfen und versucht anzufangen, aber ich weiß nie, wie. Alles, was ich getippt hatte, klang falsch und würde ich nicht mal selber lesen. Ich weiß einfach nicht, wie ich anfangen soll, wo kann ich ansetzen, wie setze ich Fragmente aus dem Kopf auf Papier? Kannst du mir Tipps geben, wie ich meine Geschichte auf Papier bringen kann? Freundliche Grüße und Dank für deinen täglichen WQ-Content. Den mache ich seit Wochen nicht mehr, aber gut. Also, ich glaube, die wichtigste Eigenschaft, wenn man schreibt, ist, dieses Problem nicht zu haben oder wenig zu haben, sagen wir es so, und darüber irgendwie hinwegzukommen. Denn ich glaube, es gibt keinen Menschen auf der Welt, der sich nicht irgendwann mal überlegt hat, ein Buch zu schreiben. Sei es, dass es irgendwie ganz beliebt ist, ich habe da mal einen Traum gehabt, der war cool, da hätte man bestimmt ein Buch draus schreiben können. Oder sonst irgendwie irgendwas, irgendwo eine Idee, über irgendein Thema ein Buch zu schreiben. Allein können tut es fast keiner. Also, ein paar

kriegen es ja zumindest hin, irgendwas zu schreiben und das zu veröffentlichen. Ob das dann gut ist, ist die nächste Frage. Aber selbst diese Leute, von denen gibt es irgendwie herzlich weniger. Das einzige, was ich dir bestenfalls empfehlen kann, ist, mach halt kleine Abschnitte, schreib halt irgendwie über irgendwelche kleinen Dinge. Fang halt nicht mit deinem Roman an. Wenn du es noch nie geschafft hast, auch nur eine Seite zu Papier zu bringen, die du anschließend noch lesen wollen würdest. Weil man könnte fast annehmen, dass du kein Talent zum Schreiben hast, wenn das so ist. Dass jeder versucht, den du bisher gemacht hast, etwas zu schreiben, nicht mal ansatzweise gut genug war oder nicht mal gut genug war, dass du ihn lesen wollen würdest. Also, mein Tipp wäre vermutlich, fang irgendwo klein an und mach nicht deinen gesamten Roman, sondern überleg dir irgendwie eine Geschichte, die du halt schreiben möchtest. Und ja, ein wichtiger Teil, wie gesagt, aus meiner Sicht der wichtigste Teil beim Schreiben von irgendwas ist, es zu schreiben. Es ist nicht erstmal, ob die Geschichte gut ist oder ob und wie deine stilistischen Mittel sind. Das mag auch noch später dann wichtig werden. Nur stellt sich dieses Problem nicht, wenn du nie was zu Papier bringst. Und keine Ahnung, ich wüsste dafür absolut keine universelle Lösung. Ich habe eine Zeit lang überlegt bei diesen Bloggeschichten, ist halt auch eine der Punkte, warum die so unregelmäßig erschienen sind, dass ich die im Prinzip immer erst dann geschrieben habe, wenn sie quasi unausweichlich waren. Wenn ich so viel Material hatte, dass ich mir dachte, so jetzt muss ich mir das quasi von der Seele schreiben, um dieses Wort mal zu benutzen. Das war im wahrsten Sinne des Wortes ein von der Seele schreiben von Dingen, die sich ohnehin angeboten haben. Und da hat das dann ganz gut funktioniert. Vielleicht ist es bei dir irgendwas anderes, was du dir von der Seele schreiben kannst. Ein Tagebuch oder so, aber ein Tagebuch ist auch wieder so was. Wie schreibt man so ein Ding? Das schreibt man ja nicht, wie man einen Roman schreibt. Aber nutzt man auch nicht die Wortwahl, die man in einem Roman benutzen würde. Vermutlich. Ich weiß es nicht. Ich habe nie so richtig Tagebuch geschrieben. Vielleicht funktioniert das. Und ansonsten würde ich sagen, halte ich es für sehr wahrscheinlich, dass du dir vermutlich einen Plan B suchen musst zu ein

Autor werden. Aber wer weiß? Vielleicht gibt es andere Leute, die jetzt die tollen Geheimtipps haben, die so toll Geheimtipps haben, dass ich sie in den Kommentaren lesen werde und mir denke, **WoW**, hätte ich das früher gewusst, da hätte ich 45 Klassenblogs geschrieben und noch 400 weitere, weil es so leicht gewesen wäre, mich immer wieder irgendwo hinzusetzen und gute Texte zu schreiben. Also natürlich eine andere Frage, wenn man einfach sich hinsetzen kann und so viel schreiben kann, ist natürlich die Wahrscheinlichkeit, dass irgendwann was halbwegs brauchbares bei Roman kommt, auch gar nicht so niedrig. So, ihr lieben Goldigen, ich danke euch für die Fragen. Macht es gut? Habe ich irgendwas vergessen? Nee, ne? Macht es gut und bis zum nächsten Mal. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#622: Aktien, Neueinstieg in Classic, Faulheit

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 622 und den Themen Aktien, Neueinstieg in Classic und Faulheit und zu Aktien haben wir vielleicht zwei Fragen, das ist der einzige Grund warum ich es reingenommen habe, weil unter einem Video zwei unterschiedliche Fragen zum Thema Aktien waren. Hey Barlow, Thema Finanzen und Aktien. Von meinen Eltern habe ich schon früh gelernt, dass man Geld immer auf dem Sparbuch oder Tagesgeldkonto haben sollte. In den letzten Jahren sind die Zinsen aber bis zur Nulllinie gesunken. Also habe ich mich damit beschäftigt, was ich noch mit meinem Geld anfangen kann. Dabei habe ich dann das große Thema Finanzen für mich entdeckt. Fast täglich beschäftige ich mich mit Themen wie Sparen, Versicherungen und Aktien. Ich lese viele Blogs dazu und verfolge die Geschichten wie Menschen, die finanzielle Freiheit erreichen wollen. Wenn ich über diese Themen jedoch in meinem Freundes- oder Verwandtenkreis reden möchte, stößt sich auf sehr viel Unwissen. Wenn man über Geld sparen redet, ist man hier im Schwabenland noch ganz gut aufgehoben. Sobald man jedoch das Thema Aktien anschneidet, steht man oftmals alleine da. Nun die Fragen, warum wird in den meisten Freundes- oder Bekanntenkreisen so wenig über die Themen Gehalt, Finanzen oder Versicherungen gesprochen? Oh Gott,

Versicherungen ist aber auch so ein Thema. Du hast Spaß über Versicherungen zu reden? Heilige Spleide. Warum interessiert sich Deutschland? Scheint zu wenig für Aktien. Laut verschiedener Quellen liegt die Aktionärsquote in Deutschland zwischen 7 und 13 Prozent Wikipedia, deutsches Aktieninstitut. Das heißt im Schnitt hat nur jeder Zehnte in Deutschland Aktien. In den United States of America (USA) ist es jeder Vierte. Und die zweite Frage, naja Onkel Barlow passt gar nicht zu BMZ, aber wenn du ein Thema brauchst. Sehr knapp über einem Jahr beschäftige ich mich oberflächlich mit Aktien und Investments, seit ein paar Monaten noch ein wenig tiefer, Bücher geholt, auf YouTube rumgetrieben und so weiter. Über den gesamten Zeitraum hatte ich positive Erfahrungen, war schon einmal im Minus, aber ich denke als Langfristige, von daher ist das okay. Moment mal, du warst im Minus und bist es nicht mehr oder bist immer noch im Minus, aber hoffst, dass es anders ist. So langsam wird es schon zu einem Hobby und über Hobbies will man ja quatschen. Ich kenne da jemanden, der mit dir reden möchte, aber irgendwie sind Aktien bei aller Leute teuflers Zeug bei meinen Freunden. Direkt, ich bin 20 daher, alle etwas jünger. Moment, achso, alle etwas jünger. Ich dachte jünger als 20 sind alle deine Freunde. Das ist natürlich, wenn man mit 12-jährigen nicht über Aktien reden kann, ist das verständlich. Sowie auch bei den Älteren. Was ist, wenn der Crash kommt? Das ist doch Glücksspiel. Ich kenne da einen, der kennt einen, der hat alles verloren. Da ist meine Frage, hast du schon mal Erfahrungen mit Aktien oder anderen Investments und habe ich nur das Gefühl oder könnte es sein, dass der Deutsche etwas aktienscheu ist? Also wie ich aus gut unterrichteten Quellen weiß, haben nur 7 bis 13 Prozent der deutschen Aktien, im Gegensatz zu knapp 25 Prozent der Amerikaner. Aber erstmal Spaß beiseite. Ich habe mich damit auch noch nie beschäftigt. Ich glaube, eine der wichtigen Gründe dafür, warum so wenige Leute sich damit beschäftigen ist, dass du überhaupt mehr über die Finanzen verfügen musst, darüber nachzudenken, in Aktien zu investieren. Und das ist ja glaube ich bei ziemlich vielen gar nicht der Fall. Also wie war das, irgendwie eine schwarze Null auf dem Konto zu haben, wäre schon mal ein Vorteil für so den einen oder anderen. Das glaube ich ist ein ganz erheblicher Punkt. Und

dann halt die Frage, gibt es da irgendwie eine sinnvolle Art und Weise zu investieren, die möglichst nicht das Risiko birgt, dabei etwas zu verlieren? Und das wissen glaube ich viele. Ich weiß es auch nicht. Das wissen glaube ich viele nicht. Und dann wiederum die Frage ist, auf dem niedrigen Niveau, von dem wir vermutlich reden, was sich an potenziellen Investitionen tätigen kann, die Wahrscheinlichkeit, da irgendwie eine signifikante Menge an Gewinn herauszuholen. Also ist dieser Wert hoch genug, dass es die zu investierende Arbeitszeit und das Wissen zu erlangen, das tun zu können, überhaupt rechtfertigt? Und damit meine ich jetzt nicht, aber ich habe einen Kumpel, der hat mit Aktien, der hat damals Apple Aktien gekauft oder so. Und die sind jetzt das hundertfache Wert, sondern das so inmittel zu tun und nicht irgendwie das Glück haben, auf irgendwas zu setzen, was danach unglaublich viel mehr wert ist. Also das weiß ich eben nicht, ob das so ist. Und das würde halt auch noch erklären, warum man das nicht machen will oder sich da nicht die Mühe machen will. Ja, wenn man natürlich irgendwie hunderttausende hat, die man anlegen möchte und da sonst nichts besseres mit zu tun hat, dass es sich dann möglicherweise anbietet, das zu tun. Oder wenn man sich eh schon dafür interessiert, das kann ich verstehen. Aber ich kann auch gut verstehen, dass man halt sagt, für mich persönlich ist das nicht so das spannende Thema. Bei mir ist es glaube ich übrigens so, dass meine Rente, Zudelsversicherung, glaube ich teilweise Aktien von Form basiert ist oder so. Aber wie gesagt, ich weiß das nicht, darf ich mich auf meinen Onkel verlassen, der mich in solchen Fragen berät. Aber ihr könnt euch unterhalten. Alle anfangen muss gemacht werden, aber auch neu begonnen. Hallo lieber Barlow, ich schaue deine BMZ schon seit einem halben Jahr und interessiere mich sehr viel World of Warcraft (WoW), obwohl ich noch nie die Gelegenheit hatte, dieses auch wirklich zu spielen. Nun möchte ich zum Start von Classic WoW auch das Spiel anfangen, weil ich gerne mit dem ersten WoW anfangen möchte und nicht eine Expansion mittendrin. Da ich sonst nicht verstehe, worum es im Spiel überhaupt geht, nehme ich zumindest an. Da liegst du falsch, dazu kommen wir gleich. Also nicht damit, dass du es nicht verstehst, aber dass du es verstehst, wenn du in Classic anfängst. Damit liegst du falsch. Nun zum ersten Teil meiner Frage,

hält es für sinnvoll bzw. nötig, wenn man die Geschichte von **WoW** erleben will, unbedingt Classic anzufangen oder sind die Expansions für sich eher geschlossene Teile der Geschichte, die man unabhängig von einander erleben kann? Nein, ich halte es nicht für sinnvoll oder nötig, Classic zu spielen, wenn man die Geschichte von **WoW** erleben will. Aber ich halte es auch nicht für sinnvoll oder besser, die Expansions als geschlossene Teile der Geschichte zu sehen. Auch dazu gleich mehr. Nun zum zweiten Mal ein Teil meiner Frage. Achso, das sind die Neuauflagen von dem Spiel. Machen wir erstmal den ersten Teil. **WoW** ist nicht ein Story Spiel. War es nie, wird es wohl auch nie sein. Du hast vermutlich genügend Schwierigkeiten, überhaupt sinnvoll Sachen in einen Kontext bringen zu können, wenn du nur und ausschließlich **WoW** spielst und nicht vorher dich schon informiert hast. Es geht schon damit los, dass ich im Moment eine Serie mache mit dem lieben Craft zusammen, die nennt sich Lore Talk, in der es um die Lore, also die Geschichte von World of Warcraft geht. Da sind wir bei über 60 Folgen mittlerweile und sind noch nicht da, wo World of Warcraft beginnt. Und die 60 Folgen sind jeweils knapp 45 Minuten lang. Ein bisschen kürzer, weil ein bisschen Wiederholung noch von den Sachen sind, die in der Folge passiert sind. Aber du kannst dir halt vorschlagen, selbst wenn wir das runterkürzen würden, werden wir damit bei drei Staffeln, bei langstaffeligen Serien, in denen eine Geschichte erzählt wird, bei der du noch nicht mal ansatzweise quasi vorbereitet bist auf das, was in der World of Warcraft vor sich geht. Das ist kein Mass Effect, das ist kein Fallout, das ist kein Singleplayer Story Spiel, wo du im Spiel anfängst und fängst bei A an und landest dann am Ende irgendwo bei Z, sondern du wirst in eine existierende Welt geworfen, die hunderte von Stunden an Lore oder hunderte von Seiten, kann man nicht sagen, das wären mehr als hunderte von Seiten, die halt in einem riesengroßen, bereits lange existierenden Universum, wo du auch nicht wirklich viel weißt, wenn du jetzt in Classic anfängst. Ich bin gerade überlegen, ob man überhaupt irgendwas lore-relevantes mitbekommt, wenn man da anfängt zu spielen. Einen Großteil habe ich natürlich auch von mir aus ausgelassen, aber ich denke gerade an so ein paar Quests. Ein Großteil der Quests setzt auch Vorwissen voraus oder aber ist komplett irrelevant, weil es

darum geht, irgendwelche Schweine umzuhauen oder Eber oder sonst irgendwas in der Art. Also nee, das ist nicht notwendig und es ist auch nicht hilfreich, wenn du wirklich etwas über die Lore wissen willst, ist das wahrscheinlichste, was dir was bringen würde, dir die entsprechenden Bücher zu besorgen und die zu lesen oder empfehle dir den englischsprachigen Channel von Nobble, Nobble 87 glaube ich heißt der, der die gesamte Lore von World of Warcraft nach erzählt und selbst das, also es gibt nicht umsonst Lore-Fanatiker, die sehr viel ihrer Zeit widmen quasi schon regelrecht fast wie ein Studienfach, die Lore von **WoW** zu behandeln und zu studieren und das wird im Spiel nicht gut funktionieren, also zumindest nicht in einer Art und Weise, wo man sagen kann, das ist jetzt wie bei einer Filmserie, dass ich als allererstes Iron Man 1, dann 2 und dann 3 sehe und dann verstehe ich so ungefähr, worum es in diesem Universum geht, mal abgesehen vom Rest des Marvel Universum. Also so ist das nicht bei **WoW** und umgekehrt ist es aber auch nicht so, dass wenn du jetzt in der späteren Expansion einsteigst und in der neuesten, als ob es dir da wesentlich besser ginge. Auch da hast du nicht zwingend eine in sich geschlossene Geschichte, die du verstehen würdest, wenn du nur diesen Teil der Expansion spielst. Die gesamte Geschichte von **WoW** spielt sich zu 95 Prozent außerhalb des Spiels ab. Also man muss sagen, mittlerweile in den neueren Teilen von **WoW** ist natürlich vieles auch irgendwie an Erzählungen auch mit ins Spiel reingekommen und bestimmte Dinge werden auch nacherzählt. Also in Legion zum Beispiel werden einige Dinge nacherzählt, die relativ am Anfang des World of Warcraft Universums stehen, sodass man sagen muss, es vervollständigt sich in manchen Teilen, mittlerweile auch in-game, aber ein ganz ganz großer Teil der Geschichte von World of Warcraft findet und fand außerhalb der Spiele statt, sodass es weder notwendig ist irgendwie in die Classic Expansion einzusteigen oder in Classic einzusteigen, um irgendwas besser zu verstehen, noch überhaupt hilfreich das zu tun. Und daher auch nicht meine Empfehlung, wenn das der Entwunsch ist, glaube ich, bist du damit immer noch schlecht bedient. Und was das Spielerische betrifft, ist es halt sehr arge Geschmackssache. Also das ist so eine Rubrik, die ich halt für Fans nennen würde, wenn man heutzutage als Neuling anfängt, Klassik zu spielen. Wenn

man als alter Hase das noch mal spielen will, verstehe ich, dass es seinen Reiz hat, aber für Neuling würde ich das sehr sehr eingeschränkt empfehlen. Servus Onkelchen, Thema ist es schlimm faul zu sein. Bin 30 Vater, Ehemann, arbeite in der Sicherheitsbranche, arbeite zwischen 200 und 220 Stunden, verdiene 2000 bis 2200 netto. Also 10 Euro netto pro Stunde quasi. Nun zum Hauptteil. Wie angeführt arbeite ich in der Sicherheitsbranche gehobener Werkschutz, Empfangsdienst, Baustellen, Bewachung, was halt so anfällt. Mein Arbeitstag besteht im Grunde darin, einfach anwesend zu sein. Je nach Einsatzort stehe ich rum, pass auf, greife bei sicherheitsrelevanten Themen ein. Wenn ich Empfangsdienst habe, sitze ich am Schreibtisch, nehme Post und Pakete an, benachrichtige die Empfänger oder melde Gäste für das Unternehmen an. Beim Nachtdienst sitze ich 12 Stunden im Objekt, wobei pro Schicht Rundgänge 60 Minuten zu absolvieren sind. Passieren tut 99 Prozent der Zeit nichts, da unsere reine Anwesenheit genügt, dafür sorgt, dass Einbrecher etc. eher wohin gehen, wo keiner rum sitzt. Verständlich, logisch, weil du würdest ja auch umgehend die Polizei rufen, wenn du da irgendwo hörst, wie jemand versucht einzubrechen, das wolle dir auch nicht. Die restliche Zeit surf ich im Internet, lese Bücher, spiele Handy oder schaue YouTube schrägstrich Twitch. Und jetzt das Problem, wobei es anscheinend eher für die anderen eines ist und nicht für mich. Ich werde größtenteils fürs Nichtstun bezahlt und liebe es. Ja, kann ich nachvollziehen. Klar könnte ich mir auch etwas suchen, wo ich zwar mehr Verantwortung und Arbeit habe und wahrscheinlich auch besser bezahlt werde, bzw. weniger arbeiten müsste. Aber warum sollte ich mir das geben? Bekannte oder Leute, denen ich das erzähle, erzähle. Was ich tue, fragen mich dann immer wieder, ob mir das nicht langweilig ist, den ganzen Tag, Nacht nur abzugammeln und warum ich nicht was richtiges mache, bzw. eine höhere Position anstrebe, um mehr Geld zu verdienen, mittels Fortbildung etc. Wenn ich dann ehrlich antworte, dass ich den Job so gut finde und einfach zu faul bin, mehr zu machen, ernte ich Unverständnis. Ergänzend muss man sagen, dass die Leute relativ schnell feststellen, dass ich von der Anlage her zu weit aus mehr fähig wäre. Bei zwei unabhängigen IQ-Tests, so richtige, nicht die fünf Minuten-Dinger, die man bei Google findet, kam ich auf einen Wert

von 125. Realschul habe ich mit einem 2,5er Durchschnitt abgeschlossen bei 60 Fehltagen. Nicht medizinisch begründet, war nur zu faul zum Aufstehen, sprich, ich war fast ein Drittel der Schultage nicht mal anwesend. Abschließende Frage ist, ist es so verwerflich, wenn man mit voller Absicht unter seinen Möglichkeiten bleibt, einfach weil man die Arbeit scheut? V-Lite ist Furcht vor bevorstehender Arbeit, Cicero. V-Lite ist Furcht, okay. Sorry für die Word of Text, danke für den Content. Also grundsätzlich kann ich das mal verstehen, dass man sagt, ich bin mit dem Job so weit zufrieden. Und ich finde, man kann das ja und muss so ein bisschen die Jobs halt trennen. Es gibt Jobs, die sind in erster Linie dazu da, dass man Geld verdient damit und dann gibt es welche, die macht man so ein bisschen aus Spaß und Freude. Ob das in erster Linie ist oder zumindest zu einem wichtigen Teil. Wenn man einen Job macht, weil man sehr viel Spaß mit diesem Job hat, dann ist es natürlich naheliegend, dass man in diesem Job nicht nichts tun möchte, sondern nämlich das tun möchte, was einem Spaß macht. Und ich glaube nur, dass verdammt wenige Menschen in der Situation sind, Jobs zu haben, die sie hauptsächlich machen, weil sie ihnen Spaß macht. Ich glaube, die meisten Menschen haben Jobs hauptsächlich, damit sie Brötchen auf den Tisch bekommen. Und wenn denen so ist und man den Job in erster Linie macht, um Brötchen auf den Tisch stellen zu können, dann kann ich es absolut verstehen, dass man sagt, du, also was herausragend Spannendes in meinem Job habe ich hier sowieso nicht zu erwarten, da bin ich eigentlich ganz froh, wenn ich die Zeit nutzen kann, wie ich lustig bin. Die andere Frage ist natürlich, was hättest du denn überhaupt oder wozu wärst du denn überhaupt qualifiziert, das zu tun? Also für den IQ kannst du dir ja nichts kaufen. Der bringt dir an sich, für sich genommen, gar nichts. Ganz im Gegenteil, das ist ja häufig so, dass bei intelligenten Menschen, die Jobs machen, die entweder anspruchslos oder schlecht bezahlt sind, sehr oft sehr schnell Unzufriedenheit herrscht. Die nächste Frage ist halt, wofür bist du abgesehen davon qualifiziert? Mich wundert es gerade, dass du schreibst Realschulabschluss, weil doch normalerweise in dem Bereich 125 IQ, das müsste doch schon so die Top 2, 3 Prozent sein. Man doch eher erwarten würde, dass jemanden Abitur gemacht hat und möglicherweise auch studiert. Also da

ist die Frage, besteht da gar kein Interesse, das zumindest so den Bildungsteil nachzuholen, Abi vielleicht mal nachzumachen und dann zu schauen. Eine andere Möglichkeit ist auch parallel berufsbegleitend zu studieren, wenn einen das irgendwie interessieren sollte. Und da spielt auch dein jetziges Alter keine große Rolle. Also ob du jetzt schon 30 bist oder noch älter, da spricht trotzdem nichts dagegen zu sagen, ich kann mir zumindest mal die Optionen offen halten, was anderes zu machen. Wenn du natürlich sagst, nee, ist es mir nicht wert, auch da habe ich keinen Bock zu, keine Ahnung. Also ich tue mich immer so ein bisschen schwer, es zu kritisieren, wenn Leute eine ehrliche Arbeit machen und damit ihr Lebensunterhalt bestreiten, weil wer bin ich das zu beurteilen? Offensichtlich ist das ein Job, der auch gemacht wird und gemacht werden muss. Der ist jetzt natürlich, was die Zeit betrifft, die du investierst und was du dafür herausbekommst, jetzt nicht grantig wusstbezahlt, aber insgesamt, was du da netto rauslässt, ist ja auch nichts, wovor man schlecht leben würde. Da gibt es ja Leute, die verdienen weniger brutto, als du netto verdienst. Wie gesagt, andere Arbeitsstunden sehe ich ein, andere Menge von Stunden, die man arbeitet, definitiv. Aber da kann ich mir auch deutlich Schlimmeres vorstellen als das. Und keine Ahnung, es gibt eine Menge Leute, die überhaupt nicht arbeiten und die damit nur dafür sorgen, dass Kosten entstehen. Es gibt eine Menge Leute, die Dinge machen, die vielleicht moralisch oder sogar rechtlich auf eher wackeligen Beinen stehen. Warum sollte ich jemandem vorwerfen und sagen, ich bin dagegen, dass er in dem Bereich Sicherheit arbeitet und dieses Mit-dem-nichts-tun ist ja auch immer noch so eine Sache. Bereitschaft und Nichtstun ist nicht dasselbe. Du wirst nicht fürs Rumsitzen bezahlt, sondern du wirst dafür bezahlt, dass du da bist, wenn etwas passiert. Genau wie du nicht einem Arzt vorwerfen würdest, dass er in der Bereitschaft, wenn er zwölf Stunden Bereitschaft hat oder so, dann ein Notarzt oder so und nichts passiert, dass er nicht gearbeitet hat. Also er kann ja nichts dafür, wenn nichts passiert ist in der Situation. Also den Fall deiner unmittelbaren Arbeit betreffend, den würde ich jetzt schon nicht unbedingt so im negativen Sinne als Nichtstun bezeichnet. Zum Mal mal halt auch sagen muss, wenn etwas passiert, dann beneidet dich glaube ich niemand darum. Also ich beneide dich nicht darum,

sagen wir es so. Wenn der seltene Fall eintreten würde, dass eben doch zu dem gleichen Zeitpunkt, wo du dort bist, irgendwie mal eingebrochen wird oder so. Weil ich mal schwer davon ausgehe, dass du jetzt nicht gerade mit gezogener Waffe dann durch die Gegend rennen würdest, aber trotzdem. Da ist ja auch, wenn im Falle, dass etwas passiert, immer noch ein ganz, ganz kleines Risiko da, dass es halt doch ein bisschen unangenehmer wird. Ja, also mich wundert nur, dass du nicht überlegt hast zu irgendeinem Zeitpunkt das Abi nachzuholen oder zumindest überlegt hast zu studieren. Aber wenn du sagst, es kommt für mich auf gar keinen Fall in Frage, es gibt nichts was ich studieren könnte, was mich auch nur ansatzweise interessiert oder was es mir die Zeit wäre, wert wäre das aufzuwenden, dann mein Gott, wenn dir das Spaß macht, dich das nicht stört und du davon leben kannst, dann mach doch weiter. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#621: Vereinsamung, Verwöhnte Gamer, Hass-Spielmechaniken

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen bei BMZ Nummer 621 mit den Themen Vereinsamung, verwöhnte Gamer und Hass Spielmechaniken. Hallo Onkel, habe da mal ein Thema für ein BMZ, Vereinsamung. Ich selbst bin 27 und musste mit einer beruflichen Entscheidung vor sechs Jahren umziehen. Dabei hat sich mein schon sehr mickriger Freundes- und Bekanntenkreis vollständig von mir gelöst, da sie mit meiner Entscheidung nicht einverstanden waren. Sie sind keine Freunde mehr mit dir, weil du umgezogen bist. Okay? In meinem Beruf bin ich zwar erfolgreich und komme voran, nur gibt es niemanden außer meiner Familie, mit denen ich über meine Erfolge im Beruf, mit denen ich mich über meine Erfolge im Beruf freuen kann. Mit meinen Kollegen komme ich zwar auf kollegialer Ebene zurecht, nur zu mehr aus ein paar Gesprächen über Gott und die Welt gibt es... Moment. Nur mehr aus ein paar Gesprächen über Gott und die Welt gibt es gar nicht. Nach der Arbeit sitze ich zu Hause rum, schaue YouTube und zocke. Ich fahre gerne Motorrad, doch dies nur alleine, da niemand scheinbar Lust hat mit mir zu fahren. Wenn ich frage, ich bin immer der, der fragt, ob jemand meiner Wochenende Lust hat Motorrad zu fahren, kommen nur Antworten wie, ich fahre schon mit anderen und wir sind schon genug. Deine Maschine Kawasaki ER-N, also ER6, ER6N ist mir

viel zu langsam oder, nein danke, du bist ein toller Kollege, doch privat möchte ich nichts mit dir zu tun haben. Das hat never ever jemand gesagt zu dir, oder? Privat möchte ich nichts mit dir zu tun haben. Ich bekomme allerdings mit, dass meine anderen Kollegen durchaus auch privat etwas unternehmen, Motorrad fahren zum Beispiel, somit igel ich mich immer mehr ein. Da scheinbar niemand etwas mit dir zu tun haben will, was nicht mit der Arbeit verbunden ist. Norddeutsche scheinen Süddeutsche, dessen Eltern aus der Deutsche Demokratische Republik (DDR) kommen, auszugrenzen. Da ich der Einzige auf der Arbeit bin, der nicht aus Norddeutschland und dessen Eltern auch noch aus der DDR sind, scheint dies meine Vermutung zu bestätigen. Das ist ja deine Vermutung, also die ist ja nicht bestätigt. Du vermutest das, weil es bei dir so ist. Du könntest jetzt auch, wenn du jetzt 2,14 Meter groß wärst und immer rote Turnschuhe tragen könntest, kannst du auch sagen, also da ich vermute, dass es daran liegt, dass sie nichts mit Leuten machen wollen, die 2,14 sind und rote Turnschuhe tragen, da ich 2,14 bin und rote Turnschuhe trage, habe ich das bestätigt. So funktioniert es nicht. Bei den Hobbys, denen ich bis vor kurzem noch so nachgegangen bin, ist es genau dasselbe. Somit bleibt außer Zocken und YouTube nicht viel zu tun. Zweitens ist es beim Zocken so, dass ich zwar World of Warcraft (WoW) spiele und auch ein paar andere Sachen. Ich kann mich zwar schnell für eine Klasse in WoW begeistern, nur verliere ich genauso schnell das Interesse daran. Bis jetzt habe ich es nur einmal geschafft, eine Klasse bis zum Maxlevel 120 zu spielen. Wenn ich mir über YouTube Videos von Craft, BroStudios, Delikis oder dir anschau, sehe ich, wie viel Spaß ihr mit WoW habt. Und dann hätte ich den auch gerne nur mit WoW trifft, genau das gleiche. Moment, tritt genau das gleiche auf wie oben beschrieben. Moment, in WoW kannst du nicht 120 werden, weil deine Eltern aus der DDR sind. Moment, das ist nicht dasselbe wie oben beschrieben. Du beschreibst, dass du mit deinen Kollegen nicht klarkommst und jetzt hast du keine Lust auf WoW. Das sind ja zwei unterschiedliche Paar Schuhe. Dazu kommt noch, dass noch keine Klasse oder Rasse gefunden habe, die ich so interessant finde, um dies langfristig zu spielen. Ich weiß durchaus, dass der Fehler bei mir liegt, nur ist mir keine Idee bis jetzt gekommen, was ich tun

kann. Vielleicht weißt du oder die Community etwas. Danke für die BMZ und LoreTalk finde ich super interessant. Mach weiter so. Ich muss mal zurückspringen hier bei der Frage, weil da so viele Sachen drin sind, wo ich immer so versuche, so ein bisschen zwischen den Zeilen zu lesen. Das erste, was du schreibst, dass du dich beruflich umentschieden hast und bist umgezogen und behauptest, dein Freundeskreis habe sich deshalb von dir gelöst, weil sie mit deiner Entscheidung nicht einverstanden war. Das glaube ich nicht. Never ever löst sich dein Freundeskreis von dir, weil du einen anderen Job annimmst. Das Unfug. Du arbeitest jetzt als Maschinenbauschlosser in Hamburg, ruf mich nie wieder an. Es sei denn, du machst jetzt irgendwie, du bist keine Ahnung, was. Arbeitest als Zuhälter oder so, dann kann ich das verstehen. Ansonsten never ever. Leute leben sich halt auseinander, wenn man nicht mehr zusammen in der Nähe wohnt und halt nicht zusammen unternimmt. Das ist halt so. Das ist nicht ungewöhnlich. Habe ich bei mir auch. In meinem Freundeskreis mit Leuten, mit denen ich zusammen in der Nähe gelebt habe, hat sich das auch teilweise extrem verflüchtigt, dass ich umgezogen bin. Vor allem, wenn du vom Süden Deutschlands in den Norden ziehst oder nicht mal ansatzweise in der Nähe bist. Also das mal zum einen. Dann kam noch ein weiterer Satz. Wo ist der denn? Wieder mal zwischen den Zeilen zu lesen. Niemand hat Lust mit dir Motorrad zu fahren. Du bist immer der, der fragt. Glaube ich nicht. Auch das glaube ich nicht. Also wenn dem so ist, dann ist das schon ein Problem, das viel tiefer liegt als irgendwie nur das mit wer fragt oder wer nicht fragt. Ich glaube, deine Auffassung ist vielleicht, dass das so ist, aber ich glaube nicht, dass es so ist. Dann der Kollege, der gesagt hat, du bist ein toller Kollege. Also er lobt dich als Kollegen und sagt privat möchte er nichts mit dir zu tun haben. Was zu hören ist da vorgefallen. Also das sagt doch niemand. Glaube ich auch nicht, dass das jemand so gesagt hat. Wenn das jemand so gesagt haben sollte, dann erzählst du gerade nicht mal einen Zehntel von der Wahrheit, von dem, wie du dich mit anderen verhältst. Wenn das so stimmt. Ich glaube nicht, dass das so stimmt. Ich glaube, dass du das vielleicht so wahrgenommen hast. Und dann war da noch was. Ach ja, die Eltern, die aus der DDR kommen, weswegen keiner mit dir was unternehmen will. Also ich glaube irgendwie,

das allergrößte Problem ist die Selbstwahrnehmung, die du hast. Eigentlich schiebst du es ja schon. Du sagst zwar, du glaubst, dass es an dir liegt, aber jeder deine Erklärung ist etwas, was nicht an dir liegt. Die eine Erklärung sind die Freunde, die sich von dir von dir losgesagt haben, weil du woanders einen Job angenommen hast. Die anderen sind die Kollegen, die alle nichts mit dir machen wollen, die dich nicht anrufen oder bei dir nicht nachfragen, sondern nur bei allen anderen. Und zum Schluss sind die Eltern schuld. Das sind ja alles Dinge, für die du nichts kannst in einer Erklärung. Sondern du sagst, es liegt an dir, nennst aber nur Erklärungen, wo es nicht an dir liegt, sondern an den anderen. Grundsätzlich, es ist überhaupt nicht leicht, mal eben irgendwie Freunde zu finden. Und das Allerwichtigste daran, habe ich zumindest in der Vergangenheit festgestellt, wenn ich neue Freunde kennengelernt habe, war von sich aus quasi offen auf die anderen zugehen und die zunächst mal so zu behandeln, auch Arbeitskollegen, als wären sie schon Freunde. Damit meine ich jetzt nicht, dass du ihnen deine gesamte Lebensgeschichte erzählst, aber einfach freundlich nett und umgänglich behandeln, ohne aufdringlich zu sein. Ab da ist es dann relativ unausweichlich, dass man irgendwann mal auf die Themen, keine Ahnung, miteinander irgendwas unternehmen zu sprechen kommt und dann was miteinander unternimmt. Und wenn man sich dann dort nicht benimmt wie eine offene Hose, dann ist es auch meistens nicht so schwer zu sagen, wir machen irgendwann mal was miteinander. Ich glaube, du bist im Moment in so einer Haltung drin, dass du das Gefühl hast, jeder andere mag dich nicht. Und verrückte Geschichte, wenn man das erstmal denkt und jedem anderen gegenüber tritt, als würde man von dem erwarten, dass er einen nicht mag oder gar hasst, dann ist es recht unwahrscheinlich, dass da jetzt eine fruchtbare und tolle Beziehung draus wird. Weil dich hinzusetzen unproduktiv zu sein und darauf zu warten, dass irgendjemand ankommt, dein bester Freund zu werden, das funktioniert vielleicht wenn du ein Kaninchen im Disney-Film bist, aber ansonsten nicht. Eine Sache, von der ich glaube, dass die allgemein vielversprechend sein könnte, ist so ein bisschen die Internetmöglichkeiten zu nutzen, um gezielt für ein Hobby Leute zu suchen, um was zu unternehmen. Ich bin selber kein Motorradfahrer, aber ich kann mir vorstellen, dass es diverse

Foren und sonstige Treffpunkte für Motorradfahrer gibt, wo man zumindest dieses gemeinsame Hobby mal ausüben kann oder damit Spaß haben kann. Und ob da jetzt irgendwer mit deiner Maschine zu langsam ist, es wird ja wohl genügend Leute geben, die Motorrad fahren und die sagen, ist mir völlig egal, wie langsam oder wie schnell deine Maschine ist. Und wie gesagt, also ich glaube, dass fast alles von dem, was du beschreibst, nichts mit dem eigentlichen Problem zu tun hat. Im Moment klingt das für mich so, als ob du dich so ein bisschen eingegelt hast und mit der Erwartung jedem anderen Menschen gegenüber trittst, dass er wohl eine schlechte Meinung von dir hat und dass das sich dann quasi selber erfüllt. Ich glaube, die Einstellungsänderung muss sein, jedem anderen gegenüber offen und freundlich und nett zu sein und dann zu gucken, was dabei so rumkommt. Und ich glaube auch, dass deine Wahrnehmung, dass du immer derjenige bist, der fragt und die anderen nicht, die kann ich mir auch nicht vorstellen. Ich habe das noch nie von jemandem gehört, wo es gestimmt hat. Es war halt immer nur in der Wahrnehmung so. Man ignoriert halt die Fälle, wo man irgendwohin eingeladen wird, weil man keinen Bock darauf hat oder sonst was und sagt, aber dann frage ich die Leute und wertet auch jede Absage als persönlich. Also es sei dir natürlich, es stimmt alles exakt, so wie du das gesagt hast und die Leute wollen wirklich nichts mit dir machen, weil deine Eltern aus dem Osten kommen oder dich persönlich nicht mögen, obwohl du ein toller Kollege bist. Aber auch das glaube ich, also das glaube ich so nicht. Ich bin mal gespannt, aber ich glaube, ich würde es erstmal versuchen, irgendwie so hobbybasiert Leute zu finden für Unternehmung und gleichzeitig so die, wie soll ich sagen, die Augen und Ohren offen zu halten und bereit zu sein, irgendwie auch neue Freunde zu machen. Das funktioniert nicht immer automatisch und instant und super leicht, aber mein Gott, das muss ja auch nicht sein, dass du gleich instant 10 oder 15 neue beste Freunde hast. Das würde ja vielleicht auch mal ausreichen, nach ein paar Monaten jemanden zu finden, dem man einfach anruft und fragt, was er heute Abend macht und mit dem er dann einen trinken geht oder eine Runde Motorrad fahren geht oder keine Ahnung was, Fußball schaut. Weiß das ich, was ihr für Hobbys dann habt. Und bei [WoW](#). ich würde fast

sagen, das klingt ein bisschen so, als wäre **WoW**. nicht das richtige Spiel für dich, wenn du da einfach keinen Spaß dran hast und bei keiner der Klassen, die du spielst, irgendwie das Gefühl hast, sie weiter spielen zu wollen. Was nicht so schlimm ist, gibt ja auch noch eine Menge andere Spiele. Eine andere Möglichkeit ist, dass es vielleicht ein bisschen daran liegt, dass du auch in **WoW**. nicht die Leute findest, mit denen es Spaß macht zu spielen. Auch dafür habe ich keine Patentlösung. Wenn es im Endgame und im Highlevel-Bereich wäre zu sagen, ich suche Leute, mit denen ich spiele, dann würde ich die Learning Community empfehlen. Ausrufezeichen L bei mir im Twitch-Chat, der verlinkt ist unter diesem Video, angeben, dann kriegst du einen Link zu deren Discord. Nur du schaffst es ja gar nicht bis ins Endgame. Also du suchst ja eigentlich noch Leute, um etwas weit vor dem Endgame miteinander zu machen. Und da weiß ich nicht, wie groß da insgesamt die Communities und Wahrscheinlichkeiten sind, Leute zu finden, mit denen sich das tun lässt. Denn wenn du so levels wie ich, ist es halt so, man sagt sich an einem Tag, hey komm, wir beide machen so einen neuen Charakter. Okay, cool. Dann spielt man bis zu Level 20. Am zweiten Tag sagt derjenige, ich habe heute aber keine Zeit und morgen auch nicht. Und am Tag 3 ist er Level 20 und ich selber bin Level 45. Und dann funktioniert es halt auch nicht immer so einfach. Aber das weiß ich nicht. Vielleicht gibt es ja noch andere Spiele und andere Hobbys, wo sich Menschen finden lassen, die das auch machen wollen. Hallo Onkelchen, zunächst mal vielen Dank für deinen Content, ohne den mein Heimweg von der Arbeit ein ganzes Stück langweiliger wäre. Wieso ich seit langer Zeit, nee ich bin seit langer Zeit stiller Zuhörer, nun habe ich auch eine Frage an dich. Wieso sind Gamer so verwöhnt? Ich beobachte immer wieder die Tendenz von Gamern, sich über alles zu beschweren, was nicht hundertprozentig ist, wie sie es haben wollen. Sei es eine unspielbare Klasse im **WoW** oder das nicht vorhanden sein einer Rasse bei Final Fantasy 14, also die haben man auf hohem Niveau. Ich bin selbst Software Entwickler und kann daher einige Entscheidungen seitens der Entwickler nachvollziehen, weil beispielsweise einfach Ressourcen oder Zeit fehlt, bestimmte Dinge umzusetzen. Mein Verständnis für Leute, die glauben es besser zu wissen, ist daher relativ niedrig, weil diese

meistens scheinbar nicht über alles nachgedacht haben, sie offiziell das **WoW** formulieren. Es ist sehr vorsichtig formuliert, man im offiziellen **WoW** Forum nicht über alles nachgedacht hat. Und grundsätzlich traue ich den Entwicklern und Designern bei solchen Firmen auch zu Content und Mechaniken so zu implementieren, dass sie für eine möglichst breite Masse von Spielern durchaus gut spielbar sind und Spaß machen. Ja, das sehe ich auch so. Denkst du, dass ich mir diese Verwöhntheit nur einbilde aufgrund selektiver Wahrnehmung, dass das wirklich so ist? Man sagt ja immer die kleine Menge der Unzufriedenen ist lauter als die große Menge der Zufriedenen. Wenn es wirklich so ist, woher denkst du, kommt diese verwöhnte Einstellung von Gamern? Ich wüsste nicht mal, wann oder wo das angefangen haben soll. Von daher würde mich deine Meinung dazu sehr interessieren. Ja, also zunächst mal, also Spiele haben ja in gewisser Art und Weise einen Grund verwöhnt zu sein, weil Spiele in Sachen Qualität im Laufe der Jahre einfach allgemein so viel zugelegt haben. Viele von euch werden nicht mehr aus einer Zeit stammen, wo man so die allerersten Games gespielt hat oder was jetzt die allerersten, das war vielleicht der 70er oder so, wo Games so langsam ein Mainstream Phänomen geworden sind, sagen wir es mal so. Da war das noch so, dass man zu meiner Zeit zumindest jedes Spiel, was irgendwie rausgekommen ist, wenn man die Finger dran bekommen konnte, man angespielt hat, egal welches Schlauche, egal was es für ein Game war, ganz einfach weil es zu wenig Spiele gab, die eine Spieltiefe gehabt hätten, dass man sie lange gespielt hätte. Auf dem C64, auch auf dem Amiga habe ich quasi jedes Genre, das existierte und was dort umgesetzt wurde, mal angespielt. Inklusive irgendwelche Portierungen von Automaten Spielen und weiß der Teufel was, teilweise ganz schreckliche, schlechte Spiele, aber Hauptsache es war mal was anderes und es war mal ein bisschen Abwechslung. Heutzutage ist das nicht mehr so. Heutzutage gibt es glaube ich ganz ganz viele Spieler, die mit einem, zwei oder drei Spielen oder wenigen Spiele Serien ihre gesamte Freizeit verbringen können und die Qualität dieser Spieler hat enorm zugenommen. Wenn ich mir anschau, was Skyrim heutzutage so an Erlebnis und Atmosphäre bietet oder ein Fallout 3, New Vegas und so weiter und so fort, auch ein Mass Effect, was das dann Storytelling uns so bietet, dann

ist das ja etwas, wovon man vermutlich früher nur hätte träumen können. Dann ist natürlich aber auch logisch, wenn die Dinger so eine hohe Qualität haben, dass jede Art von Kritik fast immer Jammern auf hohem Niveau ist. Denn was wäre den Jammern nicht auf hohem Niveau? Es wäre sowas wie zu sagen, das Spiel ist so verbugt, dass man es nicht spielen kann. Gibt es gelegentlich, wenn auch sehr sehr selten, dass das heutzutage passiert, vor allen Dingen dadurch, dass Spiele ja immer gepatcht werden können. Was wäre denn sonst noch ein riesengroßes Ding, dass ein Spiel keine Story oder kein Ende oder irgendwas hat? Sowas gibt es ja alles gar nicht mehr. Das kommt dir gar nicht mehr raus in der Form. Das heißt, wenn gejammt wird dann vermutlich auf hohem Niveau. Die Frage, die du noch gestellt hast, ist, werden Kleinigkeiten zu extrem dargestellt von den Spielern? Ich glaube, das mag zutreffen. Aber ich glaube, es ist halt manchmal auch so ein bestimmter Spieler. Oh Gott, ist hier so ein Kind, das die ganze Zeit draußen rumbrüllt. Mein Gott, fall doch mit deinem Fahrrad hin, Kevin. Bitte, fall jetzt hin. Fällt nicht hin. Also, das ist so ein kleiner Teil, der sehr laut schreit und über Gebühr Dinge kritisiert, weil an sich Dinge zu kritisieren, auch wenn es Kleinigkeiten sind, ist überhaupt kein Problem, wenn es in der konstruktiven Art und Weise passiert. Nicht umsonst, also guckt ihr mal die Entwicklung an. Wenn ich jetzt Fallout nehme, die Entwicklung von Fallout 3 über Fallout New Vegas bis Fallout 4, was das Gameplay betrifft. Nicht, was die Story betrifft und weil das keine Entwicklung ist, einfach eine andere Story. Die mag man jetzt vielleicht mehr oder man mag sie weniger. Aber was das Gameplay betrifft, da sind so viele hunderte von Feinheiten, was das Gameplay betrifft, geändert worden. Und das ist eine Sache, die ich insgesamt positiv beurteilen würde. Aber hättest du halt mir gesagt, du hast die Wahl zwischen der Fallout 3 und der Fallout 4 Variante, hätte ich in vielen Fällen die Fallout 4 Variante genommen, um nicht zu sagen in fast allen. Und das wären kurzum also Dinge gewesen, Kleinigkeiten, die ich auf hohem Niveau an Fallout 3 kritisiert hätte, obwohl ich es für ein gutes Spiel gehalten hätte. Also das an sich ist noch nicht negativ und noch nicht so schlimm. Ich glaube, was der wichtige Faktor ist, dass die Dinge über Gebühr kritisieren oder fälschlicherweise kritisieren. Und da kommen

als Beispiele den Sinn, dass Fraktion X oder Y in den **WoW** ist quasi unspielbar. Oder wenn man eine Raid-Gilde machen will, dann muss das ja eine Horde Raid-Gilde sein, weil die Rations so OP sind. Das sind sie nicht. Die sind absolut nicht OP. Die sind quasi irrelevant. Und die Wahrscheinlichkeit, dass du auch nur einen Try mehr oder weniger an einem Boss hast aufgrund von Rations, wenn es nicht eine bestimmte Mechanik gibt, die von einem bestimmten Ration gekontert wird, das mit dieser Einschränkung. Das kam in der Vergangenheit vor. Das kommt bestimmt auch in der Zukunft vor. Wenn es Mechaniken gibt, die durch einen Ration gekontert werden, dann sieht das anders aus. Aber wenn es nur um die allgemeine Stärke der Rations geht, sind die nahezu unbedeutend. Und trotzdem könntest du, wenn du den Spielern die Spieler-Kommentare liest, glauben, dass die eine Seite quasi nicht spielbar ist. Dasselbe gilt fürs Klassenbalancing. Klassen bewegen sich in einem Unterschied von zwei Prozentpunkten im Damage und die Leute tun so, als wäre die eine Klasse absolut nicht mitnehmbar als Schadensverursacher. Und das sind halt die Extreme. Das sind die Extreme von Leuten, die einen aus der Mücken Elefanten machen und zum Teil das noch komplett fälschlicherweise tun. Wo selbst der geringe Unterschied, den sie da zu sehen glauben, oder der geringe Nachteil, in Wahrheit eigentlich gar keiner ist. Frag jetzt mal nach, so bei Leuten, offizielles **WoW**-Forum, welcher Tank overpowered ist, welcher der stärkste ist. Vermutlich wirst du am Ende alle Tank-Klassen genannt haben. Oder so andere Situationen, wo ich mich dran erinnern kann, als der Blut-death knights (**DK**)-Tank, der schon immer einen starken Self-Heal gehabt hat, alles Mögliche solonen konnte. Zu dem Zeitpunkt hat er im Progress, also kann er ja noch immer und kann es zu jedem Zeitpunkt viel solonen, im Progress hat er damals zumindest, als ich das sehr häufig gelesen habe, fast nie eine Rolle gespielt. Weil eine Klasse mit starkem Self-Heal in vielen Fällen, um nicht zu sagen in allen Fällen, dafür bezahlt, dass sie halt ansonsten Härte aufs Maul bekommt. Das was andere mitigieren, soll halt der **DK** als Self-Heal ausmachen. Das mag man im Progress meistens nicht so gerne. Dass es halt deutlich stärkere Schwankungen gibt, als zum Beispiel zu der Zeit, als es noch unhittable Tanks gab. Das ist in Katta, glaube ich, zuletzt der Fall gewesen.

Da macht man das halt überhaupt nicht, wenn man vergleichsweise damit einen DK als Tank hatte, der einfach mal zwei unmitigierte Hits fressen konnte und wenn er gerade nicht sein Self-Heal benutzt hat zwischendurch, ohne einen externen Heal schon einen großen Heider-cooldown (CD) gebraucht hätte. Und trotzdem gab es zu dem Zeitpunkt die Wahrnehmung, dass halt Bloody-K overpowered sind von Leuten, die natürlich keine Ahnung vom Spiel haben, die aber sagen, ja aber der soloed ja das und das. Der soloed ja aktuellen Content. Wenn man aktuellen Content mit dem Tank soloen kann, muss der ja overpowered sein. Nein, ist er nicht. Aber die Wahrnehmung ist halt so gewesen. Inwiefern das jetzt heutzutage mehr der Fall ist? Naja, also wir haben ja schon diese Definitionen gerade von Jammern auf hohem Niveau erstellt. Wenn die Spiele ein hohes Niveau haben, ist natürlich klar, dass das Jammern dann entsprechend auch ein hohes Niveau hat. Also ist das vermutlich mehr geworden, nehme ich an. Aber es ist unausweichlich mehr geworden und nicht deshalb, weil die Spieler nörgeliger sind. Was den Rest betrifft, weiß ich nicht. Bin ich mir nicht ganz sicher. Es kann schon sein, also ich habe es selten früher erlebt, dass das Spieler so hart in die Kritik gegangen sind bei Spielen, wie das heute der Fall ist. Aber es gab früher auch nicht die Möglichkeiten, das so oft und gesammelt zu lesen wie heutzutage. Es gab halt kein Twitter, auf dem wir uns über Zack McCracken oder Maniac Mansion unterhalten hätten und gesagt hätten, was davon uns nicht gefällt oder so. Ist interessant, nur bin ich mir halt nicht sicher, ob die Entwicklung so ist, wie sie ist. Ich glaube nur, dass es eine Entwicklung gibt, die sehr stark ist und das ist allgemein, die kritischer und überkritischer werden, je länger eine Serie anhält, eine Spielserie anhält. Dass man sich quasi, je mehr Freunde und Anhänger sich diese Serie schafft, desto mehr, nicht Feinde, aber desto mehr Kritik schafft sie sich auch. Und ich glaube, dass das komplett unausweichlich ist, dass das passiert. Hi Barlow, hattest du schon einmal Game-Mechaniken erlebt, die für dich ein Game-Breaker waren, obwohl du das Spiel oder Genre eigentlich prinzipiell magst? Als Beispiel bei mir war es das Sidesteppen in Counter-Strike Global Offensive. Falls du die Mechanik nicht kennst, grob gesagt, man stept von links nach rechts und schießt zwischen den Steps, da dann die Waffe präzise

ist und das im Millisekunden-Takt. Das Ergebnis ist, dass man sich als Gegner dauerhaft bewegt und trotzdem präzise ohne Waffenverzug treffen kann, was sonst bei CS nicht der Fall war. Ich spiele gerne Shooter, aber diese Mechanik war einfach nur ein Graus für mich. Kann ich verstehen, klingt so. Oder dass man bei Sekiro zum präzisen Parieren gezwungen wird, obwohl das Spiel mehr oder weniger an Dark Souls orientiert ist. Ich liebe alles, was irgendwie an DS erinnert, hat mir Sekiro wegen dieser Mechanik keinen Spaß gemacht. Bei DS gab es das Parieren auch, war aber optional oder gar nicht immer möglich. Feuerspeine, Drachen und Parieren, das ist dann immer schlecht. Allgemein gibt es das auf jeden Fall, dass es Spielmechaniken gibt, die für mich ein Game-Breaker sind. Game-Breaker bei einem Spiel, das ich eigentlich mag, in einem Genre, das ich mag, glaube ich kaum, weil ich ein Spiel und Genre nicht mögen würde, wenn ich die Mechaniken nicht akzeptieren könnte. In Genres, die ich nicht mag, definitiv. Was heißt in Genres, die ich nicht mag? In Genres, die ich mag, wenn sie sich andere Dinge entleihen, die mir nicht gefallen, dann definitiv. Ich finde, das Arenasystem in [WoW](#) war nichts, was ich jemals so großartig reizvoll gefunden hätte. Ich habe es eine Weile lang gespielt und versucht irgendwie, aber ich habe schnell den Spaß daran verloren. Was gibt es denn noch bei den RPGs, die Forcierung von einem Echtzeitkampf, vor allen Dingen, wenn es shooterbasiert wird, also wenn es so ein shooterähnlicher Kampf wird. Das ist etwas, was mich massiv abschränkt. Wenn ich keine Möglichkeit hätte, einen role-playing game (RPG) anders zu spielen als im Prinzip als Shooter, dann müsste es einen Wunder grenzen, dass ich das spiele. Das Einzige, bei dem das vielleicht zum Teil zutrifft, ist Mass Effect. Mass Effect spielt sich doch schon sehr shooter-like und trotzdem habe ich Spaß damit gehabt. Das ist das einzige Spiel. Alle anderen kämen dann für mich nicht in Frage. Und definitiv kommt es für mich für diverse Klassen in World of Warcraft in Frage, dass das Gameplay mich so upturned, dass ich keinen Bock habe, das zu spielen. Bei fast allen Castern hat mich das wahnsinnig gemacht, dass man nicht unangescränkt im Laufen zum Beispiel casten konnte. Und jetzt gerade, wo ich Classic spiele, ist halt dieses mit Auto-Hit, Auto-Shot, Swing-Timer und so macht mich auch gelinde gesagt ziemlich kirre. Solche

Mechaniken oder halt auch Mechaniken, wie dass man dort nicht refreshen kann, bevor er ausgelaufen ist. Ich bin mir gar nicht sicher, ob es da schon so war, dass man es zum letzten Tick konnte ohne Damageverlust oder ob man im Prinzip immer einen Damageverlust hatte, den aber nur möglichst klein halten konnte. So Dinge nerven mich total. Oder auch allgemein so Mechaniken, die eine Zufallskomponente haben, wo keine sein müsste. Das oft genannt von mir beim Protection Paladin, der Selfheal auf dem Global-Cool-Down liegt, gibt ihm halt eine Zufallskomponente, wo keine sein müsste. Und das sage ich als jemand, der gar nicht mal so ein Riesen-Fan von hauptsächlich skillbasierten Dingen ist. Dann so die diversen Ground-Target-Heals bei den Heilern. Die sind für mich halt auch ein Graus. Also ob ich, soweit gehen wir das Spiel dann nicht zu spielen, im Falle von **WoW** nein, aber die Klasse nicht zu spielen, ja. Oder bei der Klasse sehr angegert zu sein von einer bestimmten Mechanik, definitiv auch. Bis zu dem Punkt, dass ich manchmal bereit bin und bereit war, dass allerdings dann nur unter Konsultieren von unseren diversen Spreadsheets und so auf bestimmte Spells zu verzichten oder weitestgehend zu verzichten, wenn mir deren Mechanik nicht gefallen hat. Also finde ich komplett nachvollziehbar. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#625: Keine deutschen Classic-Server

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem BMZ Special und dem Thema keine deutschen Classic Server. Angetreten, losgetreten wurde das ganze von einem Posting von unserem Community Manager, vom Marc, der geschrieben hat, die Veröffentlichung von World of Warcraft (WoW) Classic rückt näher und wir finden, dass jetzt ein guter Zeitpunkt ist, um über unsere Pläne für die Ramps hier in Europa zu sprechen. Wir haben mehrere verschiedene Ramps vorbereitet, PvE, Player versus Environment (PvE) und Rollenspiel-Ramps. Für WoW Classic wollen wir die Ramps nicht nach Sprache aufteilen. Diese Entscheidung hat ihre Vor- und Nachteile, aber insgesamt glauben wir, dass das den besten Startpunkt für WoW Classic darstellt. Die einzige Ausnahme bildet Russisch. Weil hier das kyrillische Alphabet benötigt wird, werden wir für diese Sprache eigene Ramps bereitstellen. Aus technischen Gründen bedeutet das auch, dass es für Russisch einen eigenen Spielklient geben wird, ähnlich wie schon bei The Burning Crusade, der Fall war. Wir glauben, dass dieser Ansatz Spielern die Möglichkeit gibt, sich frei zu bewegen und Gilden und Freunde zu finden, die ihren Interessen teilen. Das war das Posting. Was bedeutet das? Das bedeutet, dass es Server geben wird, mit denen man zusammen spielen muss mit Fremden, das ist ganz schrecklich,

ich weiß. Mit Leuten, die zum Beispiel Englisch sprechen, Muttersprachlich oder Französisch oder Spanisch, Italienisch oder auch Finnisch oder weiß der Teufel was. Das heißt nichts für den Client. Der Client, mit dem ihr spielt, hat trotzdem die Sprache, die ihr einstellt. Das wird wahrscheinlich für viele von euch ein deutschsprachiger Client sein. Das wird für einige von euch ein englischsprachiger Client sein. Wenn Gegenstände verlinkt werden, beispielsweise in einem Chat von einem französischen Spieler, dann seht ihr, also in den eckigen Klammern seht ihr dann zum Beispiel den französischen Namen eines Spells oder eines Gegenstandes. Wenn ihr das anklickt, seht ihr den deutschen Tooltip, wenn ihr den deutschen Client benutzt, also den Tooltip eures Clients, so wie es jetzt auch ist. Wenn ich zum Beispiel spiele, ich spiele meist mit dem englischen Client und verlinke irgendwas, dann seht ihr es in englischer Sprache und wenn ihr draufklickt, seht ihr es auf Deutsch. So, ich habe das gestern gelesen und habe dem nicht weiter große Beachtung geschenkt, weil ich mir dachte, ja, okay, ist halt so, ist ja jetzt nicht besonders wild, ist nicht besonders aufregend. Das scheint irgendwie ein Teil der Community ziemlich anders zu sehen. Die haben sich da extrem drüber aufgeregt, wie es denn sein kann, dass man das machen würde und das wäre ja dann nicht classic. Witten wir uns mal erstmal dem Thema, ob das abzusehen war oder nicht. Und das ist zweigeteilt. Das erste ist, ich will nicht sagen, ich habe es vor drei Jahren schon gesagt, aber ich habe es vor drei Jahren schon gesagt. Ich habe vor drei Jahren schon gesagt, dass eines der großen Probleme sein könnte und sein würde für Classic Server, dass man, wenn man dem Rechnung tragen will, dass die Leute in verschiedenen Sprachen spielen, ja nicht einfach einen Classic Server aufstellt, sondern man stellt zumindest mal einen PvE und einen PvP Server auf, wahrscheinlich auch noch einen Rollenspiel Server. Und dann möchte man das nach Möglichkeit auch noch für die verschiedenen Sprachen haben. Wo aus, ich habe aber auf Pivot Server X oder Y gespielt, in Klammern auf einem Server, mal eben je nachdem, ob es halt ein role-play (RP), PvP und RP, PvE Server gibt pro Sprache, bis zu vier Server geben könnte. Und die Sprachen, die wir üblicherweise hatten für die Server sind Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Russisch, also sechs. Das wären dann bis zu 24, alleine

wenn man nicht davon ausgeht, dass für die Englischsprachigen wahrscheinlich noch deutlich mehr gebraucht werden, weil da ja nicht mal eben alle Spieler auf den am vermutlich meisten bevölkerten [PvP](#) Server gehen würden. Und ja, das ist jetzt nichts, was irgendwie extrem überraschend wäre, dass das passiert, dass wir genau vor dieser Frage stehen und auch nicht extrem überraschend, wie bei allen anderen entscheidenden Fragen bei *Wie machen wir es?* Man vermutlich irgendeinen Kompromiss finden muss. Trotzdem scheint das für einige jetzt zum ersten Mal in ihr Sichtfeld gerückt zu sein, dass das durchaus eine realistische Option ist, dass es zunächst mal nur Server in einer Sprache gibt. So war es in dem Fall in der zweiten Sprache, weil wegen des chorylischen Alphabetes halt die Russen ihre eigenen Server bekommen. Der Teil, der mich aber trotzdem verwundert, ist der folgende, nämlich der, dass ich einfach mal so ohne Zahlen zu kennen geschätzt hätte, dass zum einen die deutschsprachige Community die größte ist, was die einzelnen Sprachen betrifft, die in Europa auf den [WoW](#)-Rams gesprochen werden. Wir sind nicht hundertprozentig sicher bei Russisch. Ich glaube Russisch ist noch ein bisschen kleiner, wo es natürlich mehr Russen gibt als Deutsche, aber ich glaube, die ist ein bisschen kleiner und die französisch italienische und so, die kamen definitiv da nicht ran. Und der Teil hat mich halt gewundert. Ich wäre davon ausgegangen, dass nach allem, was ich so an Feedback bekomme, was ich an keine Ahnung noch sehe, was ich an Zuschauern habe, wie viele Leute sich die Videos zum Thema [Classic-WoW](#) anklicken, anschauen, hätte ich eigentlich gedacht, es wird ja wohl mehr als nur irgendwie eine Handvoll Server geben mit rein deutschsprachigen Spielern, die sich voll bekommen ließe. Der Teil hat mich extrem bewundert. Es gibt zwei Möglichkeiten, die Entscheidung von Blizzard zu erklären. Die eine ist, dass wir sehr falsch lagen, was unsere Einschätzung betrifft, die Menge der Spieler oder zumindest die vermutete Menge der Spieler, die dann auch tatsächlich nachhaltig auf so einem Server bleiben. Weil es geht jetzt nicht darum, wie viel machen sich am ersten Tag ein Charakter. Das sind viele, das sind auch auf den Privatservern viele gewesen, sondern wie viele bleiben dabei und wie viele sind dann noch da, um so einen Server am Leben zu halten. Das ist eine Möglichkeit. Die andere Möglichkeit ist, dass es sein

könnte, dass es zwar stimmt für die deutschsprachige Community, dass wir ohne Weiteres auch deutschsprachige Server mit einer ausreichenden Population für die entsprechenden Server zusammen bekommen würden. Blizzard sich aber dagegen entschieden hat, weil sie sagen, würden wir das tun, dann müssten wir das ja auch für die Italiener, für die Franzosen, für die Spanier und so weiter tun. Und das wollen wir nicht. Deswegen belassen wir es bei dem einen technischen Schritt, russisch, und bei dem anderen halt, die Default-Sprache zu nehmen, in der das Spiel auch entwickelt wurde und so weiter und so fort, nämlich Englisch, die universelle Sprache, die auch in den meisten Ländern gesprochen wird, zumindest als zweite oder dritte Sprache. Kommen wir jetzt zu der Einschätzung insgesamt. Ich, wie gesagt, finde das überhaupt nicht dramatisch eigentlich, weil du kannst trotzdem mit jedem deutschsprachigen Spieler zusammen spielen, mit dem du zusammen spielen möchtest. Und du musst mit keinem englischsprachigen Spieler zusammen spielen. Du musst dich auch nicht auf Englisch mit irgendwem unterhalten. Du kannst dich trotzdem weiterhin mit den Leuten, mit denen du dich unterhalten willst, auf Deutsch unterhalten. Also ich finde das irgendwie extrem unspektakulär. Und ich glaube auch nicht, dass es ein Riesenproblem wäre, die drei Abkürzungen, die man kennen muss, auf Englisch zu können, die man ansonsten auf Deutsch kennt. Ganz im Gegenteil. Wir haben in der Vergangenheit zumindest, ich weiß nicht, wie das mittlerweile ist, auf den Servern ja üblicherweise sogar häufig die englischsprachigen Abkürzungen für die Dungeons benutzt. Und ich zumindest in den Gruppen, mit denen ich gespielt habe. Und eine Sache, die glaube ich noch wichtig ist zu erwähnen, ist, dass es ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Entscheid Dungeons gibt, weil ich immer das Argument höre, aber das ist ja dann nicht das Classic-Feeling. Es gibt ganz, ganz viele Entscheid Dungeons, die schon getroffen wurden, die nicht das Classic-Feeling sind. Das ist immer kein Argument, wenn jemand sagt, das ist aber nicht das Classic-Feeling. Weiß ich. Ist es aber allgemein nicht. So kann Classic auch gar nicht sein. Eine Sache, die nicht das Classic-Feeling ist, dass wir uns für Patch 1.12 entschieden haben und das ganze Klassenbalancing, was dahinter hängt. Es gibt etliche Klassen, die zu Release nicht ansatzweise so spielbar waren, wie sie es mit Patch 1.12

sind. Und es ist insofern aus meiner Sicht gut, dass man wenigstens einen späten Patch-Stand in Classic genommen hat, weil einiges ausgefeilter, ausgereifter war, als es noch am Anfang der Fall war. Aber trotzdem, es ist nicht dasselbe, wenn man sich einen, keine Ahnung, Druiden oder so, früh in Classic erstellt hat, war das was anderes. Eine kleine, vermeintlich kleine Entscheidung, nämlich die der Auktionshäuser, hat aus meiner Sicht, und ich wiederhole es immer gerne, hat einen richtig großen Einfluss. Nämlich die Geschichte, dass die Auktionshäuser in Classic zunächst mal nur in Orgrimmar (OG) und in IF waren. Das hat halt bedeutet, dass sich alle in OG und IF gesammelt haben. Und das waren halt die Hauptpunkte, wo die Leute geblieben sind. In OG ist das auch später so gewesen, es ist weiterhin in OG geblieben. Aber für die Allianz war es zu einem Großteil danach auch Sturmwind. Ich weiß, dass ich als PvP-ler zum Beispiel später immer in Sturmwind war. Oder Stormwind. Aber diese erste Entscheidung, die Auktionshäuser nicht nur in einer Stadt zu haben, sondern drei verknüpfte, das erst in 1.9, Patch 1.9 kam das im echten Classic, die hatten einen erheblichen Einfluss. Nicht nur, weil die Leute in dieser Stadt sind, sondern weil man zum Beispiel auch, wer von euch früh in Classic oder noch in der Beta oder so einen Nachtfelfen erstellt hat, wird sich möglicherweise noch daran erinnern können, dass einer der Hauptgründe, warum man sich in die Menschengebiete begeben hat, war, dass man dort das Auktionshaus benutzen konnte. Für mich war das definitiv einer der Hauptgründe, wenn ich meine Nachtfelfen gemacht habe, dann bin ich bis Level 10 oder 8 oder so auf dem Baum da geblieben und habe mich da auf den Weg gemacht nach Menethil. Mit dem Durchsterben da durch Sumpfland und bis man dann irgendwann in EF angekommen ist, und es werden bestimmt einige von euch die Geschichte erzählen und werden sich daran zurück erinnern, denken, oh ja, Gott, wie einem die Krokodile da am Wegesrand nachgerannt sind, weil man drei Kilometer Agro-Range hatte, und werden dann vergessen haben, ihren Hearthstone, also ihren Ruhestein zu setzen, in Eisen-Schmiede, also in Ironforge oder in Stormwind, und den dann benutzt haben und wieder auf den Baum zurück gewesen sein und sich gedacht haben, oh, das war ganz schön blöd. Das ist nicht ein bisschen was, das ist erheblich, also das gesamte

Gameplay wird erheblich davon beeinträchtigt, von so einer vermeintlich kleinen Entscheidung, dass man sagt, wir packen die Auktionshäuser in die Hauptstätte. Ich persönlich muss sagen, ich finde die Entscheidung besser. Ich finde das besser, weil ich jetzt tatsächlich die Möglichkeit habe als Nachtel, ohne extrem benachteiligt zu sein, dieses gesamte Darkshore-Gebiet, also die Dunkelküste zu questen, das ist ein richtig gutes Questgebiet meiner Meinung nach. Ich habe das jetzt mit vier, fünf, sechs Charakteren, fünf glaube ich, fünf Charakteren durchgequestet. Nicht bei allen habe ich auch das Gebiet gequestet, aber es ist eines der wenigen, wo man relativ gut von Level 10 bis 20 durchleveln kann, viel angenehmer aus meiner Sicht zum Beispiel als Westfall. Und da bin ich froh, dass es da einen Auktionshaus (AH) gibt, wo ich zumindest mal so ein bisschen Sachen verkaufen kann oder kaufen kann zwischendurch und eben nicht dann wie sonst irgendwie sofort zurück nach in die Menschengebiete. Ein anderes Ding, über das ich auch schon häufig gesprochen habe, sind halt additional enemy (Add)-ons und Makromöglichkeiten, die halt zu Classic extrem stark waren. Und heutzutage können die ja fast nichts mehr. Ein Add-on verglichen mit Classic. In Classic war das, was da als Add-on ging, das würde heute als Bot verboten werden. Vor allem, wenn man sich so Decursive und Healbot anguckt. Healbot war halt ein echter Healbot, deswegen hieß das Ding auch Healbot. Und das ist im Laufe der Zeit rausgepatcht worden, auch das wird nicht die Classic-Erfahrung sein. Als ich in Molten Core mit meinem Paladin stand, aber auch zum Teil mit den Majors, die Majors konnten halt Decursive mit dem entfluchen verbinden. Hast du halt deinen Frostbolt Rang 11 oder was das Höchste war gehabt? Slashcast Frostbolt, Slash Decursive, also erst Slash Decursive und dann Slashcast Frostbolt. Und so hast du automatisch halt Decursed und Frostbolt gespammt. Auch das wird was anderes sein und auch da muss ich sagen, ich kann die Entscheidung also nachvollziehen und im Grunde genommen finde ich sie gut. Sie ist nicht Classic und sie fühlt sich weniger nach Classic an als Classic selbst. Aber es ist trotzdem die bessere Entscheidung. So. Und das ist nur mein persönliches Empfinden. Andere mögen das anders sehen. Spielt ja auch gar keine Rolle, wer das wie sieht, ob das die bessere Entscheidung ist oder nicht. Es geht nur darum, es sind

Entscheidungen, die definitiv, man hätte die Wahl gehabt. Man hätte es so machen können, wie es in Classic war, oder man kann sich bewusst dagegen entscheiden, wie es in Classic gewesen ist. Das alleine kann nicht der Maßstab sein. Und von daher ist es auch kein Argument zu sagen, aber das war ja in Classic mit den Servern nicht so. Es waren 1000 Millionen andere Dinge auch nicht so. Also jetzt da irgendwie päpstlicher zu sein als der Papst ist unsinnig. Man kann nur sagen, ich möchte das nicht. Ich möchte aber lieber auf einem Server spielen, wo nur Deutsch gesprochen wird. Und kommen wir mal zu meiner Einschätzung, was ich jetzt so in die Zukunft für möglich und für wahrscheinlich halte. Eine der Möglichkeiten ist es, dass das so nicht live geht. Eine der Möglichkeiten ist, dass die Devs tatsächlich unterschätzt haben, wie viele Spieler einen riesen Aufstand machen werden, wenn sie ihren Server nicht in der Sprache bekommen, die sie haben wollen. Und sich dazu entscheiden, noch bevor die Server überhaupt live gehen, zu sagen, ja, alles klar, wir machen einen deutschsprachigen Server. Oder wir machen mehrere deutschsprachige Server. Das ist eine der Möglichkeiten. Eine weitere Möglichkeit ist, dass sie gesagt haben, wir gucken uns erst mal an, wer alles spielt. Und dann entscheiden wir uns, was wir an Server nachlegen. Ich glaube nämlich auch, dass es damals nicht in allen Sprachen schon zu Livever gab. Ich muss gerade sagen, ich habe über Spanisch eben gesprochen. Portugiesisch gab es auf jeden Fall bei den Amis-Servern, weil die wiederum bei den Brasilianern, weil da Portugiesisch gesprochen wird. Ich bin gar nicht bei uns, gab es glaube ich keine. Bei uns gab es nur Spanisch, aber nicht Portugiesisch. Also ein paar von denen wurden auch nachgeliefert. Also eine Möglichkeit wäre, dass sie sagen, wir starten zwar ohne, aber wir gucken uns an, welche Spielerschaften bilden sich, welchen Sprachen gehören die an und rüsten dann entsprechende Server nach. Das wäre aber auch nicht so ganz unproblematisch, denn im Moment gibt es ja keine Charakterdienste, also keinen Server-Transfer. Was machst du dann also? Transferierst du die Spieler einfach so, sagst du, wir machen das einmalig? Wir geben den Leuten die Möglichkeit, das kostenlos zu tun, oder wir sagen, naja, aber gab es zu dem Zeitpunkt irgendwie einen Classic auch nicht, ihr macht euch einen neuen Charakter. Also wie man es dann macht, man wird

ein bisschen Bohei haben. Entweder, dass die Leute sich beschweren, dass man transferieren darf, entweder, dass die Leute oder die Girls sich beschweren, dass man es nicht darf, oder wenn man es darf und es kostenpflichtig sein sollte, dann werden die ersten aus ihren Löchern kommen und sagen, seht ihr, das Ganze war nur ein Plan von Blizzard um drei Monate nach Release. 15 Euro von mir oder 17 Euro, ich habe keine Ahnung, wie teuer der Transfer ist, zu schnappen. Ich schätze, dass es nicht dauerhaft bei den beiden Sprachen, die wir im Moment genannt haben, bleiben wird. Nicht dauerhaft heißt, ich halte es sowohl für möglich, dass die Entscheidung revidiert wird, noch bevor es losgeht, als auch, ich halte es für möglich, dass deutschsprachige Server danach aufgestellt werden. Was ihr tun könnt, wenn ihr konstruktiv sein möchtet, das ist immer ein bisschen problematisch, wenn ich dieses Wort, wenn ihr konstruktiv sein möchtet, im Zusammenhang mit [WoW Classic](#) erwähne, wenn ich mir die Forenpostings angucke in [WoW Classic](#), scheint konstruktiv nicht gerade irgendwie weit oben auf der Liste von Dingen stehen, die die Leute sein wollen, aber es gibt einen Thread zu diesem Thema, einen großen Thread zu dem Thema, in dem auch im Moment, zu dem Zeitpunkt, wo ich das Video mache, über 3000 Antworten sind, das würde sicherlich noch viel, viel mehr werden, wenn das Wochenende. Antwortet in diesem Thread. Macht keinen neuen Thread auf im offiziellen Forum. Schreibt keinen GM ingame-an. Seid keine nervigen Trottel. Schreibt was Produktives. Wenn ihr sagt, wir möchten deutschsprachige Server haben, gebt euer Feedback in diesem Thread. Ich bin mir sehr, sehr sicher, dass vom deutschsprachigen Community Management, die das Thread sehr gut im Auge behalten wird und zusammengefasst und weiter gereicht wird an die Kollegen in den United States of America ([USA](#)). Und wenn sich da dann Tausende finden würden, die sagen, wir möchten aber definitiv diesen Server haben in unserer Sprache oder zumindest einen oder zwei, wie viel auch immer oder drei, weil das könnte auch noch ein Bohi geben, dass sie sagen, OK, wir machen im deutschsprachigen PvE-Realm, dann schreien die Nächsten los, aber wir möchten auch einen [PvP](#)-Realm und dann sagen die RPlers, aber wir möchten auch einen [RP](#)-Realm und so. Also warten wir es ab. Aber das ist eure beste Chance. Hört Gottverdammte noch

mal auf. Sie sehen, es ist nerviger Attention-Horroring. Jeder macht seinen eigenen Thread im Forum auf über etwas, wo unter jedem Thread, der geklost wird, steht. Wir haben das Thema bereits. Du musst keinen neuen Thread aufmachen. Ich verlinke den offiziellen Thread in den Infocfeld unter meinem Video. Wenn ihr was dazu loswerden wollt, macht es da, da erreicht ihr was. Also sagen wir es mal so, wenn ihr was erreicht, dann da. Ich kann euch nicht versprechen, dass ihr was da erreicht. Aber wenn ihr was erreicht, dann da. So und das soll es gewesen sein. Für heute macht es gut und tschüss. In diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#623: Mobile/Stream-Games, Traditionen, Einkaufsrechte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 621 und den Themen Mobile bzw. Stream Games, Traditionen und Einkaufsrechte. Das ist ein ganz neues Thema. Hallo Barlow, ich möchte mal folgende Frage aufwerfen bzw. eine Diskussion anstoßen und deine Meinung dazu würde mich interessieren. Macht es Sinn, dass Blizzard auf Mobile Games setzt, obwohl bald Google Stadia erscheint und damit komplett neue Möglichkeiten eröffnet oder aber geht es schlicht und einfach um Monetarisierung dieser Mobile Games? Technisch wird es bald möglich, sehr günstig sogar komplexe und grafisch aufwändige Spiele auf Handys und Tablets zu streamen. Das heißt, es wird eigentlich nahezu unnötig, Mobile Games zu produzieren. Im Grunde scheint die Technik hier viele Anbieter inklusive Blizzard überholt zu haben. Mal einen vernünftigen internen Zugang vorausgesetzt, der angeblich im asiatischen Raum eh besser als hierzulande sein soll, kann bald jeder Full HD Games kostenlos auf das Handy streamen, quasi ohne Beschränkungen auf die eigene Hardware. Lohnt die Strategie von Blizzard noch oder geht es Ihnen schlicht und ergreifend darum, nur um die schier grenzenlosen Möglichkeiten der Monetarisierung gerade im asiatischen Raum? Was meinst du dazu? Danke für die tollen Podcasts. Grüße, äh ne mach weiter so, Gruß, KoiPie. Ähm,

gute Frage, aber ich glaube, da ist so eine kleine Fehleinschätzung dabei. Zwei Fehleinschätzung dabei. Das erste ist, ähm, nur weil es die Möglichkeit gibt, so was wie Google Stadia oder so, also das ist so Streaming, Gaming, Streaming Technologie, ähm, die auch auf so was wie ein Tablet gestreamt werden kann, dass das einer der Hauptanwendungsmöglichkeiten für diese entsprechende Technik wäre. Es ist bestimmt in Ausnahmen auch eine Möglichkeit, das glaube ich schon, vor allen Dingen wenn man irgendwie ein Tablet hätte, ich weiß gar nicht wie üblich das mittlerweile ist, an das du zum Beispiel einen Controller anschließen kannst oder so, die Vorstellung, ein Tablet benutzen zu können, quasi als, als, keine Ahnung, Playstation oder so. Ähm, aber das zweite ist noch die, die Internetverbindung, weil eine der, der, eine der Stärken von den Mobile Games ist ja, dass man sie, ähm, so quasi ortsunabhängig spielen kann. Du brauchst keine feste Stromversorgung, du brauchst keine feste Internetversorgung, du kannst einfach das Game spielen, bei vielen zumindest. Und das ist ja dann schon nicht mehr der Fall, wenn wir von Game Streaming reden, ähm, Punkt, wenn wir von Game Streaming reden in der Form, denn da brauchst du nicht nur irgendeine Internetverbindung, sondern eine ziemlich fette und ähm, ich weiß, dass es so spezielle Dienste gibt, wo man, ähm, oder spezielle Anbieter gibt, wo man bestimmte Dienste ausgenommen hat vom, vom Volumen, aber solange wir halt noch volumenbasierte mobile Internetverbindungen haben, ist das eigentlich der, das K.O.-Kriterium, das zumindest im Mobilbereich zu nutzen. Und da muss man sich halt fragen, wenn man es nicht sowieso im Mobilbereich benutzt, hat man da nicht bessere Plattformen als ein Handy oder ein Tablet zum Spielen. Ich glaube, dass es halt bei einigen Spielen definitiv die Eingabemöglichkeiten sind, die das Handy oder Tablet als nicht so praktisch werden lassen, also keine Ahnung, ich könnte mir halt zum Beispiel nicht vorstellen, massively multiplayer online (MMO) mit einer Komplexität wie beispielsweise in World of Warcraft auf ein Tablet zu spielen ohne eine Tastatur und ohne eine Maus. Ich kann mir schon vorstellen, dass es irgendwelche anderen MMOs gibt, wo das funktioniert, aber ich glaube nicht, dass das einfach mal so auf jedes Spiel übertragbar ist, ohne dabei Verluste in Kauf zu nehmen. Und die Konsolenspieler werden halt

sagen, naja, gut, also so schön, dass er auch ist, irgendwie seinen Daumen da auf das, äh, auf das Tablet zu legen oder so, oder beide Daumen auf das Tablet zu legen. Die optimale Lösung ist das halt auch nicht, ist halt das Beste, was man haben kann, wenn man gerade sowieso irgendwie unterwegs ist oder so. Und das glaube ich, das sind die beiden wichtigen Punkte, dass es nicht das optimale Gerät oder Handys und Tablets sind nicht die optimalen Geräte in Sachen Gaming allgemein, für alle Games. Und dieser mobile Internetverbindungsfaktor ist nichts, was jetzt besonders gut einem Handy oder Tablet zu pass kommen würde. Und deswegen glaube ich halt, dass es nach wie vor so einen Markt gibt, der auch existieren wird, Handyspiele zu entwickeln, die eben genau die Stärken von einem Handy oder Tablet ausnutzen. Und diese Stärken sind eben nicht gebunden zu sein an Internet und ja, dass man es halt überall dabei haben kann, ohne auch eine durchgehende Stromversorgung und so weiter und so fort. Und ich kann mir halt vorstellen, im Moment habe ich das Gefühl, dass es hauptsächlich halt ein Markt ist, der, der, der, der viel und kurz spielen durchaus belohnt und wo viele Spiele darauf abgestimmt sind. Ich weiß nicht, ob das dauerhaft so bleiben kann. Ich habe schon mal in der Vergangenheit dazu gesagt, dass mich das eher so ein bisschen wundert, weil ich erwartet hätte, dass es durchaus auch Leute gibt, die bereit sind, an ihren Handys halt doch mal ein bisschen mehr Spieltiefe mitzuerleben. Also deutlich mehr Spieltiefe mitzuerleben als die typischen Handy Games haben. Aber vielleicht liege ich da auch meine Einschätzung falsch. Und es gibt gar nicht so viele Leute, die das überhaupt allgemein wollen. Und ich habe das so sehr von mir auf andere geschlossen. Das halte ich natürlich auch nicht für ausgeschlossen. Ich habe übrigens bin neulich gab es mal die Frage, was ein Thema gibt, wo ich im Nachhinein meine Meinung hundertprozentig revidieren muss oder würde. Und da ist das Thema Mobile Gaming als das aufkam vor so zehn Jahren oder so. Im Dreh habe ich mir also nicht. Da kam es nicht auf. Es kam bestimmt schon vorher irgendwo auf, aber wo das größer und größer wurde halt mit den Smartphones, da habe ich mir gedacht, okay, aber die Leute werden ja wohl eher ihre Zeit mit richtigen Spielen verbringen, oder? Also es wird vielleicht für manche die Einstiegsdroge sein, aber das wird

ja nicht so der riesengroße Markt werden. Ja, ich glaube deutlich. Also falscher hätte ich nicht liegen können. Glaube ich. Hey Barlow, mich würde interessieren, wie du zum Thema Traditionen denkst. Ich komme auf die Frage, dein Dozent Augenzwinkert in einer Vorlesung sagte, Traditionen sind die beliebteste Form der Nekrophilie. Ich selber stehe vielen gesellschaftlichen Traditionen negativ gegenüber, da es mich oft so wirkt, als sei beziehungsweise, beispielsweise das Schützenfest nur ein Grund, um öffentliche Saufgelage zu rechtfertigen. Aber für die braucht man keine Rechtfertigung, die kann man ohnehin machen. Allerdings stehe ich übertriebenen Alkohol zu Konsum eher negativ gegenüber, bin also voreingenommen. Weihnachten mit der Familie oder persönliche Traditionen wie Silvester bei Oma oder bestimmte jährliche Filmabende oder ähnliches, bin ich sehr positiv zugewandt. Sonst würde ich diese ja nicht, aber das sind ja, man muss ja ein bisschen unterscheiden, glaube ich, zwischen gesellschaftliche und persönliche Traditionen. Also noch einmal die Frage, wie stehst du zu gesellschaftlichen Traditionen und hast du auch persönliche Traditionen? Okay, du unterscheidest das auch beides und fragst getrennt danach. Und ja, ich glaube, das ist der wichtige Teil. Bei persönlichen Traditionen, das ist ja einfach nur keine Ahnung, so eine Gewohnheit kann man auch sagen, die man hat. Ob das jetzt immer zwingend was ist, was einmal am Jahr passiert oder so, für einige bestimmt. Die zum Beispiel sagen, für mich ist es eine Tradition, dass ich einmal im Jahr, keine Ahnung was, meinen Onkel am zweiten Weihnachtsfeiertag besuche oder sonst irgendwas in der Art nach X oder Y den Urlaub fahre. Das war bei uns mit meinen Eltern früher so einmal im Jahr den Urlaub in Holland und auch einmal im Jahr den Urlaub in der Deutsche Demokratische Republik (DDR), die damals tatsächlich auch noch die DDR war. Also persönliche Tradition, glaube ich, da ist grundsätzlich sehr wenig gegen einzuwenden, solange das jetzt nicht Dinge sind, die herausragend schädlich für dich sind. Wenn eine Tradition ist, dich an jedem ersten des Monats irgendwie mit Heroin abzuschießen, dann wäre das so eine persönliche Tradition, die jetzt eher so auf Platz drei bis vier meiner Topliste wäre, höchstens. So, dann sind wir bei gesellschaftlichen Traditionen, da muss man wieder unterscheiden, glaube ich, ist das irgendwas,

was Fortschritt zum Beispiel verhindert? Das ist für mich immer was ganz, ganz Schwieriges, wenn das Argument gegen Fortschritt Tradition ist, das Klassische, aber wir haben das doch schon immer so gemacht. Das ist was, dem stehe ich nicht sehr freundlich gegenüber, wenn das das einzige Argument ist. Und von daher auch so was wie, ob du jetzt Weihnachten feierst oder nicht, ja, das ist auch eine gesellschaftliche Tradition, aber was auch immer du feierst, ist ja dann wiederum auch eine persönliche. Mach ich das jetzt mit der Familie oder nicht? Und wenn dann eben, warum nicht auch zu Weihnachten. Das Schützenfest, das du beschreibst, das stört mich jetzt nicht, ich hab mich dafür auch, ich kam aus einem kleinen Dorf, da war auch das größte jeden Sommer, das verfluchte Schützenfest und mein Gott, ging mir das da irgendwie dieses quasi militärische und gefühlt war auch jeder zweite auf unserer Straße war ein Schütze. Und die liefen da immer mit ihren Uniformen rum und so weiter und so fort und jeden Tag oder jeden zweiten Tag irgendwie ein komischer Umzug mit Kapelle und Hasse nicht gesehen. Also ich bin da jetzt auch nicht so der der der der Riesen mega Fan von, aber auf der anderen Seite denke ich mir auch, mein Gott, die die tun halt auch keinem weh. Und dass das selbe oder das Ähnliche bei Karneval. Ich bin auch überhaupt kein Karnevalsmensch, aber wem Spaß macht, der soll es machen. Und bevor jetzt wieder jemand kommt, aber wenn die Alkohol trinken, dann X oder Y. Ja, das ist aber ein getrenntes Problem davon. Also dass Leute, wenn sie alkoholisiert sind, dann irgendwie Autofahren zum Beispiel. Also das ist ein getrenntes Problem vom Schützenfest und auch ein getrenntes Problem vom Karneval. Und der Teil ist ein Problem, aber dass die Leute allgemein irgendwie irgendwas feiern, was ich langweilig oder uninteressant finde, finde ich nicht so schlimm. Weil in Traditionen das Beste, was mir halt immer wieder einfällt, ist, ist so wie im Sport, im Fußball zum Beispiel. Wenn sich halt gegen alle Veränderungen und Verbesserungen gestemmt wird mit dem Argument, aber das war doch früher immer so und so weiter und so fort bis zu dem Punkt, dass man nicht mehr in der Lage ist, Dinge, Verbesserungen auch nur ansatzweise objektiv einzuschätzen, weil das dieses Traditionsbewusstsein einen so sehr gegen Neues vergiftet hat, dass man nicht mehr in der Lage ist, sie auch nur ansatzweise

rational zu bewerten. Und das ist was, was ich gerade im Sport und gerade beim Fußball sehr, sehr, sehr, sehr, sehr häufig feststelle. Aber dann nun gut, ich habe das Gefühl und die Hoffnung, dass in der jetzigen Generation und in den folgenden Generationen diese, diese, die Fortschritts Skepsis, nenne ich sie mal nicht unbedingt Feindlichkeit, aber Skepsis hoffentlich mehr und mehr abnehmen wird. Thema Rechte beim Einkauf. Ich wollte gerade einen flachen Witz machen, machen wir jetzt nicht. Hallöchen, Barlow. Ich arbeite bei einem der beiden großen Supermarktketten. Ich bin immer noch überlegen, welche der beiden großen Supermarktketten das sein könnten. Aldi und Lidl oder Edeka, Rewe. Egal. Zu 99 Prozent sind die Kunden alle super lustig und ich habe sehr viel Spaß mit ihnen. Ich finde das 99 Prozent lustige Kunden. Da würde ich auch gerne arbeiten. Leider bleiben selektive Wahrnehmungen die unfeindlichen Kunden, Kunden einem meist mehr in Erinnerung und drüben ein wenig das Glück. Wir haben öfter mal den Fall, dass Angebotsware aus dem Handzettel aufgrund mangelnden Stellplatzes nicht vorrätig sind oder gar nicht erst bestellt wurden. Einige kommen explizit für diese Angebote in unseren Laden und wollen diese eben auch kaufen. Dann muss ich leider erklären, warum wir einige Artikel nicht im Verkauf haben, womit ich selten auch mal mit wüsten Beschimpfungen zu kämpfen habe nach dem Motto, wie es uns denn einfallen könnte. Die stehen ja im Prospekt. Dies seien nur Logangebote und wir wollen alle Kunden verarschen. Ich versuche immer mein Verständnis für diese Verärgerung zu zeigen und immer freundlich zu bleiben. Doch leider lassen wir diese, wir nennen sie liebevoll Discounter-Kunden, seltenst, lassen sich diese Discounter-Kunden seltenst besänftigen. Also seid ihr nicht Discounter, nehme ich dann an und werden dann nur umso häufiger, umso lauter und unwirrscher. Hattest du selber schon mal eine Situation, in der du dich vor so einer Person rechtfertigen musst, obwohl du nichts falsch gemacht hast? Und wie könnte ich richtig, sollte man solchen Leuten begegnen? Sollte man Kunden auch mal rausschmeißen können aufgrund eines unfreundlichen Umgangs? Oh Gott, rausschmeißen. Da muss glaube ich schon einiges passieren. Aber ja, theoretisch natürlich, wenn sie sich zu schlimm benehmen, du hast ja Hausrecht. Und da irgendwie anfangen rumzu-

pöbeln oder rumzuschreien, dann kannst du ja auch das des Ladens verweisen. Der Kunde ist König, aber auch ich kann leider nur meine Arbeit machen und möchte diese so weit es geht auch genießen. Habe einen schönen Tag und wenn ich dich mal in unserem Laden entdecken sollte, gibt es für dich ein kleines Eis aufs Haus. Verdammt, jetzt wüsste welcher Laden das ist. Da würde ich ja jeden Tag vorbeigehen. Jeden Tag mein Eis aufs Haus abstauben. Und wenn ich das nicht bekomme, schreien aber statt in Prospekt. Also sagen wir mal so, mir ist das gar nicht so bewusst gewesen ehrlich gesagt, dass es Angebote gibt, die tatsächlich in einer bestimmten Filiale nicht da sind. Ich habe auch immer gedacht, wenn das Angebotszettel irgendwo verteilt werden, dass man dann selbstverständlich auch die entsprechenden Angebote im Laden hat. Dass sie halt ausverkauft sein könnten, das ist schon nachvollziehbarer. Das hätte ich für wahrscheinlicher gehalten. Aber ich glaube, es steht auch immer so ein Disclaimer auf. Ich gucke so selten aufs Angebotszettel, aber ich glaube, da steht auch immer so ein Disclaimer drauf, dass das irgendwie nicht in jeder Filiale erhältlich ist oder so. Ja, ich glaube, das Beste, was du machen kannst, ist, den Leuten das so vernünftig wie möglich erklären, dass allgemein dafür gilt, dass auf dem Zettel vermutlich drauf steht. Ich hoffe, es steht drauf. Wenn nicht, sollte es draufstehen, dass die Angebote nicht immer in jeder Filiale erhältlich sind. Und dann, wenn sie nicht erhältlich sind, warum sie nicht erhältlich sind. Die nächste Frage ist, wenn das so häufig passiert, dass es tatsächlich zu einem Problem wird, lässt sich da nicht dann irgendwas ändern? Lässt es sich nicht zumindest ändern, dass man sagen kann, wir haben eine geringe Anzahl davon vorrätig und kannst dem Kunden in zweifel sagen, es tut uns leid, wir haben nicht so viel Platz für viele davon. Wir haben aber ein paar davon und die sind dann eben schon vergriffen. Ich weiß nicht, ob es das Problem mildern würde. Es kann auch sein, dass derjenige sich denkt, schön, danke, ich wollte ja eigentlich um 9 Uhr da sein, jetzt bin ich um 10 Uhr da und das ist schon ausverkauft oder so. Ja, aber du hast mir irgendwie erklärt, dass ihr die nicht immer da haben könnt. Das ist ja was, was grundsätzlich jeder verstehen kann. Und ganz wichtig ist natürlich, dass tatsächlich, also ist das denn so, wenn jemand wirklich in die Irre geführt werden würde, könnte

ich verstehen, dass er verärgert ist. Denn ich kenne jetzt seinen Laden nicht und weiß nicht, wie viele Filialen es davon irgendwie in der Nähe gibt, aber es kann ja wirklich sein, dass jemand eine halbe Stunde Weg auf sich nimmt mit Hin- und Rückfahrt, vielleicht sogar noch länger, weil er irgendeine Kleinigkeit kaufen will, nur um dann zu erfahren, die ist gar nicht da und sein Prospekt sagt, ab Dienstag ist die erhältlich. Das wäre das Einzige, wo ich sagen kann, das wäre tatsächlich blöd, wenn das so wirkt in einem Prospekt, als wäre das definitiv erhältlich in dem Laden und jemand macht sich die Mühe, extra deswegen herzukommen und dann festzustellen, ist es aber nicht, dann wäre das blöd und mehr kannst du auch nicht machen. Erklär den Leuten halt vernünftig, warum es nicht da ist, damit sie zumindest nicht irgendwie beim nächsten Mal wieder sauer oder noch saurer sind oder so. Oder gib ihnen auch ein kleines Eis als Entschädigung. Ich weiß noch nicht, ob dir das dann um die Ohren fliegt. Ich weiß noch nicht, worum was für Produkte es geht. Ich kann mir vorstellen, dass das dann eher so um Produkte geht, die eher eine höhere Wertigkeit haben, oder? Weil jetzt, wenn es keine Ahnung was, wenn es die Milch mal für 39 statt 69 Cent gibt oder so, dann gehe ich mal davon aus, dass dir deswegen nicht extrem viele Leute, auch wenn ich 39 statt 69, sage mal 59 statt 69 oder so, was kostet Milch, kostet 69. Also dann glaube ich nicht, dass das irgendwie so ein Bohai ist, aber wenn jemand, keine Ahnung was, einen Monitor oder einen Computer oder ein Laptop oder ein Tablet oder so kaufen wollen würde, wo wir eben am Thema Tablet waren, und dann feststellt, die Dinger sind gar nicht bei euch angekommen, dann kann ich mir schon eher vorstellen, dass man dann sickig ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, wünsche euch einen schönen Tag und sage Tschüss bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#624: Powerlevelstopp, Gruselige Nachbarn, Fortschrittsresistent

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 624 und den Themen Power Level Stop, gruselige Nachbarn und Fortschrittsresistent. Hallo Barlow, heute wurde ein Artikel auf World of Warcraft ([WoW](#)) Head veröffentlicht und dann gibt es einen Link dazu. Diesen gibt es auch bei Venidian zum Thema Power Leveling und Level Stop in Insel-Expedition. Was hältst du davon und weißt du, ob dies auch für Random-Gruppen gilt? Liebe Grüße und dann, darunter hat sich erledigt, Blizzard hat noch einige Erklärungen abgegeben, dass es sich nur auf manuell zusammengestellte Gruppen bezieht. Aber ich gebe trotzdem kurz Feedback dazu. Also die Grundidee ist, glaube ich, dass wenn eine Person in einer absichtlich, also nicht zufällig zusammengestellten Gruppe, sondern vorher zusammengestellten Gruppe, Level Stop aktiv hat, dann bekommen die anderen nur noch irgendwie X% der XP. Und der Hintergrund dessen war, dass Spieler sich Level Stop-Charaktere erstellt haben, mit guten Legendaries aus dem alten Content auch noch, natürlich, es gibt ja keinen im aktuellen Battle for Azeroth ([BfA](#))-Content, keine frischen und dann halt noch BoE-Items gekauft haben. Ich weiß gar nicht,

wie viele es davon gibt, die halt nur die 110er-Leveler-Anforderungen haben und ansonsten halt mit extrem gutem Gehr aus dem alten Content in die Insel-Expedition gegangen sind und dort Leute gecarried haben, was wohl im Bereich von wenigen Stunden von Level 110 auf Level Cap möglich war. Und das wollte Blizzard unterbinden, diese Art von Power-Leveling oder Farmen. Was sie nicht unterbinden wollten, ist, dass Spieler einfach aus Spaß an der Freude Level Stop anmachen, weil sie Bock haben mit Level Stop eben Content zu machen. Und wie du schon geschrieben hast, ist das in dem Fall dieser Malus da halt nicht wirksam. Aber wir können dann grundsätzlich ein bisschen darüber reden, weil es da immer wieder Diskussionen und ich glaube immer wieder so ein bisschen Unverständnis gibt. Blizzard hat eigentlich seit es **WoW** gegeben hat, noch nie extreme Formen des Power-Leveling ermöglicht. Zumindest nicht welche, die vergleichbar gewesen wären mit anderen Spielen. Schon dann vor allen Dingen nicht, wenn es darauf hinaus gelaufen wäre, dass andere Spieler dich quasi leveln. Es werden einige sagen, ja, aber es gab doch irgendwie die Carry-Runs im Kloster, also wo ein Max-Level-Spieler dich halt mitgenommen hat in das Schallachote Kloster. Heißt es Schallachotes Kloster? Egal. Also ihr wisst, welches ich meine. Dann dort irgendwie alles umgepflügt hat und du selber hast dann relativ gut Level gemacht. Das stimmt, es gab immer wieder mal solche Situationen und wir kommen gleich noch auf das Thema Recruited Friend und so weiter und so fort. Aber diese Art des Levels war zwar etwas schneller als das normale Leveln, aber nicht in so einem signifikanten Maße, wie das in anderen Spielen der Fall war. In anderen Spielen hättest du, wenn du Solo-Level vergleichen würdest, oder verglichen hättest, mit optimiertem Power-gelevelt werden. Halt keine Ahnung, Faktor 10, 50, 100, vielleicht sogar noch mehr in manchen Spielen. Das wollte Blizzard glaube ich zu keinem Zeitpunkt, dass man die Situation für Spiele erzeugt, dass das Spiel zu spielen, selber zu spielen, das ineffektivste ist, was sie tun können, also ganz normal an dem Spiel teilzunehmen. Das hat sich so ein bisschen auch in der Vergangenheit immer wieder mal gezeigt. Jetzt werden einige sagen, aber es gab doch Recruited Friend und es gibt doch auch den Levelboost, den man kaufen kann. Das ist grundsätzlich richtig, aber so

wie ich die verstehe und wie ich die sehe und wie Blizzard sie auch sieht, sind die halt glaube ich in erster Linie dazu gedacht, Leute, die alternativ nicht spielen würden, dazu zu bringen, trotzdem zu spielen, damit diesen Prozess abzukürzen. Es gab halt üblicherweise auch nie den Levelboost im Bereich von 0 auf Max-Level. Den gibt es immer erst am Ende einer Expansion, jetzt seit er gekommen ist. Und im Moment gibt es ihn halt nur bis 110, damit du also jeweils zumindest den aktuellen Content einer frischen Expansion spielst. Weil das Spiel halt so design't ist, dass man das tun soll und möchte. Das sieht man in anderen Dingen halt auch noch so ein bisschen. Also die Geschichte, dass du zum Beispiel nicht fliegen kannst, geht auch teilweise in die Richtung, aber auch nicht ganz so krass. Ich denke nicht, dass der Hauptpunkt ist, damit irgendwelche Einnahmen zu maximieren, was den Levelboost betrifft. Denn würde man das wollen, glaube ich, wäre der Levelboost billiger. Also dann wäre der integralere Bestandteil des Levels, sagen wir es mal so, wenn man den wirklich verkaufen wollte. So ist halt etwas, wo man sich denkt, naja, existiert halt, wenn das für die Leute so krasses Ausschusskriterium ist, dass sie im wahrsten Sinne des Wortes bereit wären, alles Geld der Welt zu zahlen, um den Powerlevelboost zu bekommen. Das ist vermutlich immer noch billiger als die meisten anderen Varianten von externen Anbietern. Ich glaube, das ist so einer der Hintergründe gewesen, warum Blizzard sich gesagt hat, so ähnlich wie mit dem Goldverkaufen, wenn wir es nicht machen, wird es ein anderer anbieten. Oder es wird halt gebotet. Und wenn die anderen es anbieten, wir es aber billiger machen als deren Angebot, dann haben wir zumindest nicht das Problem, dass die Leute irgendwie ihre Accounts gehackt, geklaut und gesonst was bekommen. Also das ist, glaube ich, deren Philosophie. Und das kann man immer so finden, wie man will. Ich bin halt jemand, der lieber gerne im Endgame unterwegs ist. Und wenn ich jetzt zum Beispiel so etwas wie Diablo spiele, um mal ein Beispiel zu nennen, wo das Powerleveling ganz extrem ist und einen Twink mache, dann würde ich den Twink nie freiwillig leveln, wenn ich weiß, ein anderer zieht mich durch zwei T6 Rifts und dann bin ich sofort auf Level Cap und kann den Kram machen. Also da geht es immer so ein bisschen Für und Wider. Was man mag, was man nicht mag. Ich glaube aber,

das Level Tempo in **WoW** hält sich in so einem Bereich, dass man sagen kann, es ist verkraftbar, das auf sich zu nehmen, selbst wenn man kein großer Fan des Levels ist. Und für mich war es noch nie so, dass ich mir gedacht hätte, doch ich glaube, ich habe den irgendwann mal gekauft gegen Ende von Legion. Habe ich da mal? Nee, habe ich nicht. Habe ich auch nicht. Ich habe überlegt, ob ich gegen Ende von Legion mal die Level Boost gekauft hätte, aber ich hatte noch welche übrig. Einfach nur über zwei oder so über die Expansions, die ich hatte und die restlichen Charaktere habe ich tatsächlich dann händisch gelevelt, weil ich mir immer noch denke, nee, das ist mir irgendwie zu teuer. Hallo Onkel Barlow, ich brauche deinen Rat. Thema gruselige Nachbarn. Meine einjährige Tochter, ich und mein Mann ziehen bald in ein Miethaus. Die Freude war eigentlich groß, denn unsere Wohnung ist aktuell viel zu klein. Doch nun bekommen wir mit, wie der neue Nachbar jedes Mal überkommt und uns anspricht, wenn wir zu dem Haus fahren. Frag, ob er dir den Rasen mähen soll, was wir jedes Mal verneinen und ob wir zum Kaffee überkommen. Er ist sehr aufdringlich und macht mir Angst. Da mein Mann geschäftlich viel unterwegs ist, sind wir oft alleine. Hast du einen Rat? Das ist immer das Schwierigste daran ist, dass es zu so einer Geschichte immer so zwei Seiten gibt. Die andere Seite könnte natürlich sein, dass es tatsächlich einfach nur ein ganz schrecklicher Nachbar ist. Kurzum, dass es keine andere Seite gibt. Die andere Alternative davon wäre, dass es jemand ist, der es einfach nur gut meint und der an sich einfach nur ein ganz normaler, netter, freundlicher Mensch ist. Ich komme deshalb darauf, dass es diese Seiten gibt, weil mir das immer wieder auffällt. So ein bisschen auch bei den diversen Begegnungen, die ich in meiner Nachbarschaft habe. Weil ich mir auch denke, das ist in den letzten Jahren nicht häufig passiert, aber es kommt auch mal vor, dass man mit jemandem aneinander gerät. Und dessen Bild, was derjenige oder diejenige von einem hat, ist vermutlich auch völlig anders, als man von sich selbst hat. Und so, glaube ich, wird es mit Sicherheit dem Nachbarn gehen. Es sei denn, er ist quasi so ein Erzböser-Filmbösewicht, der einfach nur einen finsternen Plot hat und versucht sich so zu stellen, als wäre er nett. Aber das wird es vermutlich nicht sein. Von daher, was sagt denn der Mann eigentlich? Unterstützt er dich da

hundertprozentig oder sagt er eher so etwas wie, ach komm, so schlimm ist er doch gar nicht? Weil für mich klingt das durchaus nach einfach nur einem sehr netten Nachbarn. Wenn ich bei unseren Nachbarn so im Haus hier durchgehe, da sind einfach auch ein paar unglaublich nette Nachbarn. Wir haben jetzt nicht die Situation gehabt, dass jemand bei uns den Rasen mähen würde, aber vor allen Dingen weil wir keinen Rasen haben, den es zu mähen gilt. So, dass man bei Nachbarn gegenseitig zum Beispiel die Pflanzen gießt, wenn einer im Urlaub ist, ist jetzt wiederum nicht so ungewöhnlich. Also das erste, was ich versuchen würde, herauszufinden ist, ist das wirklich so? Also ist da jemand von dem man, wo man mehr als nur ein Gefühl haben sollte, Abstand zu halten oder ist das möglicherweise eine etwas starke Einschätzung? Und dazu sage ich auch was, weil ich feststelle, dass es ganz, ganz, ganz unterschiedliche Menschen gibt. Ich bin ein Typ, der üblicherweise bei jedem, der mir begegnet, immer davon ausgeht, jeder Mensch, den du noch nicht kennst, ist ein potenzieller neuer Freund. Wenn der sich nicht in irgendeiner Art und Weise mir gegenüber verhält, also im negativen Verhältnis, dass ich Grund zu der Annahme habe, dass wir keine guten Freunde werden, und das passiert auch, auch teilweise beim ersten Treffen. Der eine Typ, in dem ich beim Podcast, vom Podcast mal erzählt habe, der seine Kippen verloren hat, wo ich ihm die Dinger aufgehoben habe, dann hinter ihm hergegangen bin, er war auf dem Fahrrad, hat mich nicht gehört, irgendwie um die ihm in die Hand zu drücken, dann weiter mit den Teilen spaziert bin, weil ich mich verantwortlich gefühlt habe, die jetzt nicht auf der Straße liegen zu lassen, sondern sie halt wegzuschmeißen und der mich dann anranst, weil ich ihm offenbar, weil er glaubt, dass ich ihm seine fucking drei No-Name-Kippen klauen will oder zehn, keine Ahnung, wie viele das waren. Das war jemand, mit dem ich kein Freund werde. Deswegen eine Frage, die ich allgemein hätte, ist, wie ist das üblicherweise bei dir? Hast du häufiger die Situation, dass dir fremde Menschen sehr komisch vorkommen, also dass du Sorge hast, dass du eher davon ausgehst, dass dir etwas potenziell Negatives im Schilde führen? Wenn nein, dann würde mich das bestärken zu sagen, ja, dann halt lieber Abstand von dem entsprechenden Nachbarn. Also üblicherweise ist es auch so, wenn man den Menschen keine Gegenliebe

schenkt, dann lassen sie es dann auch irgendwann mit den Angeboten usw. und so fort, weil sie halt merken, man will das halt nun mal nicht. Und ansonsten könnte es halt sein, dass es einfach nur ein Mensch ist, der vielleicht auch ein bisschen einsam ist oder dem langweilig ist, der nur ein grundguter Typ ist und der versucht, Leuten zu helfen. Wie gesagt, wäre noch interessant zu wissen, was dein Partner dazu sagt. Hat er irgendwie auch eher ein mulmiges Gefühl oder nicht? In zweiter Falle läuft halt nichts verkehrt, wenn du die, ich nenne sie jetzt mal Annäherungsversuche, weitestgehend ignorierst. Ich glaube nicht, dass es im Moment einen Punkt ist, wo man denjenigen zu-rechtweisen müsste oder ihm drohen müsste. Aber das ist das, was ich machen würde. Wenn mich das nicht interessiert und ich keinen Bock darauf habe und keine Hilfe haben möchte oder so, dann würde ich das halt weitestgehend ignorieren und immer freundlich ablehnen, wenn er irgendwas anbietet. Mehr sehe ich da im Moment nicht. Das wäre wirklich mal interessant. Mich würde interessieren, wie ich diesen Typen wahrnehmen würde. Ob ich mir auch denken würde, creepy Nachbar oder ob ich mir denken würde, Mensch, das ist aber mal nett. Hi Barlow. Ich arbeite in einem großen Elektromarkt und mir fällt immer wieder auf, dass die Leute absolut unwillig sind, mit der Zeit zu gehen und den Umgang mit PC, Handy und Co. vernünftig zu lernen. Viele wollen kein Internet benutzen und wollen darum Hardware, für zum Beispiel Anwendungssoftware, kaufen. Die Lizenzen müssen mittlerweile aber trotzdem online aktiviert werden. Das führt oft zu Diskussionen, bei denen ich mir die Nörrgelei der Kunden anhören darf, obwohl ich nichts dafür kann. Auch lassen sich Leute immer wieder bei denselben Problemen alles von anderen einstellen, zum Beispiel auch Anwendungssoftware. Obwohl es auf Dauer sinnvoll wäre, es einfach selbst zu lernen, wahrscheinlich aus Bequemlichkeit. Auch wenn es älteren Menschen schwerfällt, sich diese Kenntnisse anzueignen, ist die Ausrede. Ich kann das nicht, bin zu alt dafür eher, ich habe keine Lust, das zu lernen. Würde mich auch nicht weiter stören, wenn die Leute sich nicht dauernd über die böse Technik beschweren würden. Wie siehst du die Problematik? Es ist schwer, deine universelle Antwort zu finden, weil es bestimmt Dinge gibt, wo man sagen kann, das ist durchaus sinnvoll, das zu lernen. Und

dann gibt es wieder solche Situationen, wo du dir ernsthaft eingestehen musst. Würdest du das immer lernen wollen, vor allen Dingen, wenn du dir regelmäßig neue Geräte, halbwegs regelmäßig neue Geräte kaufst, beim Handy zum Beispiel, eine Einstellung, die du nur einmal in deinem Handybesitzerleben machst, ist es nicht Zeitverschwendung, das zu tun. Und du bist besser bedient, jemanden zu fragen, der es kann, als zu versuchen, herauszufinden, wie es funktioniert. Und das immer vorausgesetzt, dass nicht jeder gleich gut ist im Herausfinden, wie es funktioniert. Also du bist ja vermutlich jemand mit einer gewissen Technikaffinität, der schon alleine viel besser darin sein dürfte, für jedes beliebige Thema eine gute Quelle zu finden und ein How-to und ein Wie-macht-manns und so weiter und so fort. Denn auch da gibt es ja durchaus die Möglichkeit, das genaue Gegenteil zu erreichen von dem, was man will. Wenn du da irgendwelche, ich will nicht mal sagen zwielichtigen Seiten gerätst, aber einfach nur qualitativ nicht so hochwertige, oder du kennst dich nicht gut genug aus, um zu erkennen, dass das, was da gerade als Tipp gegeben wird, für eine veraltete Version des Betriebssystems oder der Software gilt, und dann findest du hier eine Einstellung nicht und da eine Einstellung nicht und so weiter und so fort. Ich glaube, dass es unabhängig vom Alter eine große Menge an Leuten gibt, die sehr, sehr bequem sind, was den Umgang mit allem Möglichen betrifft. Das ist so was, was ich immer wieder feststelle, wenn mir Leute erklären, dass irgendwie Einfachheit und so weiter beim Umgang mit bestimmten Produkten das Hauptding ist, auf das sie Wert legen. Apple ist ja so sehr bekannt dafür, dass sie alles sehr einfach und intuitiv machen, wohl wissend, dass es einem im Umkehrschluss aber auch viele Möglichkeiten nimmt oder zumindest nicht viele Möglichkeiten nimmt, aber manchmal eine Benutzerführung, die möglichst wenig Fehler erlaubt, aber auch möglichst wenig Freiheiten erlaubt. Das ist ja oft gehört, das zusammen geht Hand in Hand. Und ja, die sind nicht umsonst irgendwie das, ich glaube, das größte Unternehmen der Welt sogar mittlerweile, das wertvollste Unternehmen der Welt. Also eine gewisse Menge an Nutzerschaft, die unter anderem das, das ist ja nicht das einzige, aber unter anderem das sehr stark findet, scheint es ja definitiv zu geben. Und ich glaube auch, dass es Leute gibt, die einfach tendenziell

eher zu den Bastlern zählen, die es auch unglaublichen Spaß macht, immer nachzugucken, so wie löse ich das Problem jetzt, wie löse ich das Problem jetzt, wie löse ich das Problem jetzt. Ich würde nur nicht unbedingt sagen, dass man das eingrenzen kann in faul oder nicht faul. Es gibt einfach Menschen, die A, zum einen überhaupt kein Interesse daran haben, für die ein bestimmtes Produkt, was sie haben wollen, nicht mehr ist als ein Nutzgegenstand. Ja, etwas, was sie benutzen wollen und gut, sie verbinden damit keine Liebe, keinen Spaß oder sonst was. Sie haben halt ein Telefon, weil sie mit diesem Telefon telefonieren wollen und sie wollen keine Ahnung, was eine Sprachnachricht verschicken können und vielleicht irgendwie eine Textnachricht verschicken können. Und das ist es und alles andere interessiert nicht. Bei mir ist das so ein Mittelding. Also bei mir ist es halt auch so, dass ich früher vermutlich noch viel, viel stärker in den Bereich des Bastelns und Rumfrickelns und Rumfrimels gegangen bin, aber bei anderen Sachen ist es halt auch so, gerade wenn es ums Handy geht. Ich habe keine Lust, mich stundenlang mit allen Funktionen, die mein Handy hat, zu beschäftigen, wo ich im Endeffekt weiß, für die investierte Zeit, die werde ich nie wieder gut machen in ersparter Zeit durch irgendwas anderes. In manchen Fällen bestenfalls, dass ich weiß, oh mein Handy hat ein Feature, von dem ich nicht wusste, dass es das hat. Aber auch darauf kommst du ja nicht besonders schnell, ohne irgendwie einen Hinweis zu haben, dass das überhaupt existiert. Das ist auch so ein großes Problem. Nach Sachen zu suchen, wenn du weißt, dass sie existieren und du weißt, wie dein Handy kann X oder Y, das ist ja eine Sache. Aber beim Blind, sich mit Beschäftigen mit X oder Y, irgendetwas Konstruktives herauszubekommen, das hat ja einen wesentlich geringeren Unterhaltungswert. Ein Beispiel, nicht Unterhaltungswert, Nutzwert. Ein Beispiel, bei meinem Handy ist es so, dass man, wenn man das Handy schnell bewegt, also wenn man das so in der Hand bewegt, dann hat das so ein paar Funktionen, die dann als Shortcut funktionieren. Zum Beispiel, wenn man irgendwie so eine schnelle Drehung, glaube ich, mit dem Handy macht oder so, dann schaltet das die Kamerafunktion ein, sodass man halt nicht immer in das Menü gehen muss. Und wenn man so eine hackende Bewegung macht, wie mit so einem Beil oder mit einem Tomahawk, dann macht es das

Licht an, die Taschenlampenfunktion. Also auch da, dass du nicht irgendwie das Ding als einschalten musst und dann irgendwie auf Applikationen Taschenlampe anschalten, blablabla, sondern instant. Und das ist so eine Sache, da wäre ich halt, durch Zufall wäre ich da nie drauf gekommen. Vermutlich, wenn ich mir das gesamte Benutzer-Menü durchgelesen hätte, hätte ich es vielleicht gesehen. Und dann ist halt die Frage, wie viele Informationen hätte ich da insgesamt bekommen, verglichen mit der Zeit, die ich dafür aufgewandt habe. Also ich glaube, so ein gewisses Maß an Verständnis kann ich dafür für beide Seiten aufbringen. Und naja, was du dagegen machen kannst, ist halt im Zweifelsfalle, wenn du feststellst, dass jemand sich etwas unnötig umständlich macht, dann kannst du ihnen darauf hinweisen, dass es dafür eine gute oder bessere, simple Lösung gibt und wie sie funktioniert. Weil das nächste Problem ist halt auch, wenn Leute sagen, das geht aber auch einfach und selber aber auch nicht wissen, wie das funktioniert. Das hilft halt auch nicht. Oder noch schlimmer, wenn sie sagen, das müsste aber auch anders gehen. Wenn sie sich selber also gar nicht sicher sind und nur glauben, es könnte so sein. Das ist auch so eine Information, die einem nicht unbedingt hilft. Und den Rest des Leute mopporn, wenn sie für etwas, für das du nicht kannst, ja, solange sie dich persönlich nicht dafür verantwortlich machen, ist halt so ein bisschen so eine Geschichte, mit der man leben muss. Wenn du Produkte verkaufst, die aus der Sicht des Nutzers nicht dem entsprechen, was sie haben möchten, dann ist es jetzt nicht so ganz ungewöhnlich, dass der Nutzer sich darüber beschwert, dass dieses Produkt nicht das kann, was er möchte. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören und sage tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#625: Frauen WM, junge Spieler aufnehmen, 2 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 625 und den Themen Frauen WM, junge Spieler aufnehmen und zwei Fragen. Hallo Barlow, Thema Frauen WM im TV. Selber kann nichts mitnehmen, kann mit Fußball in der Regel nichts anfangen, gönne es aber jedem der seine Freude daran hat. Zumal ist ja recht einfach dem Zirkusmedial aus dem Weg zu gehen. Da wählt ein Ist. Ich bin gerade verwirrt oder ich hab's überlesen. Also aus dem Weg zu gehen. Natürlich bekommt man mit wer Meister wird oder wie deutsche Mannschaften international abschneiden, aber das ist alles im Rahmen des Erträglichen. Freilich kommt dann alle paar Jahre ein WM oder EM und man kommt an der Sache nicht mehr vorbei. Live Übertragungen fluten die TV-Sender, Interviews in allen Ecken und Enden und viele sonstige kleine Beiträge überall. Besonders in den öffentlich-rechtlichen Sendern, die ja immer die Rechte haben, scheint es nur noch Fußball zu geben. Das ist ja alles gut und richtig, immerhin spiegelt die Menge an Programm ja auch das öffentliche Interesse ganz gut ab. Selbst ich fange nach den Vorrunden langsam an ein mildes Interesse zu entwickeln. Nur dann gibt es auch noch Frauenfußball und dort gibt es jetzt ein WM. Bis dahin ist jetzt alles noch in Butter, allerdings tun jetzt die öffentlich-rechtlichen einfach so, als ob auch

für die Frauen-WM fast genauso viele Leute interessieren wie für die Männer-WM und bringen fast genauso viel Programm. Mit dem kleinen Unterschied, dass sich deutlich weniger dafür interessieren, ganz nach dem Motto, erstens Männer-WM gleich Riesensache, zweitens Männer und Frauen sind gleichberechtigt, daraus folgt Frauen-WM Riesensache. Wir wissen zwar, dass es nicht so ist, aber danach handeln die Spiele auf Zweites Deutsches Fernsehen (ZDF) NEO verbannen und nur die Ergebnisse schaffen es noch für eine Minute in die Tagesschau, ist politisch heute nicht mehr tragbar. Glaube ich doch, wäre es grundsätzlich schon, aber kommen wir gleich zu. Es ist aber so, dass wenn ich zum Beispiel morgens eine halbe Stunde Morgenmagazin, nehme ich an, Arbeitsgemeinschaft der öffentlich-rechtlichen Rundfunkanstalten der Bundesrepublik Deutschland (ARD) und ZDF, Frühstückfernsehen anschau, nerven mich die 10 Minuten Frauen-WM doch sehr. Wäre ich aber Intendant vom ZDF und wüsste, dass 99 Prozent aller Zuschauern auch so ginge, würde ich dem Teufel tun und sagen, Frauenfußball, das kann weg. Ich würde ihnen die 10 Minuten geben, alle Spiele im Hauptprogramm übertragen und Kritiker darauf verweisen, dass wir immerhin 2019 haben und nicht mehr im 20. Jahrhundert leben. Was für ein Programm dürften wir wohl erwarten, wenn du ZDF Intendant wärst? Da sind wieder zwei ganz unterschiedliche Paar Schuhe. Also diese Diskussionen über das Thema WM und nicht WM haben wir ja regelmäßig. Die haben wir ja immer wiederkehrend. Wobei ich sagen muss, dass ich dafür auch weniger und weniger Verständnis habe, weil es halt mittlerweile so viele Alternativen gibt. Also wenn sich jemand vor 30 Jahren oder 40 Jahren beschwert hätte, wo es zwei Fernsehsender in Deutschland gab, oder fing es gerade an mit RTL und Sat1 oder so, ich weiß es nicht, aber so gut um den Dreh rum, wo es halt vielleicht drei oder vier Sender gab und es unausweichlich war, Fußball zu gucken, wenn man den Fernseher eingeschaltet hat, da kann ich das ja verstehen. Das ist ja heutzutage nicht mehr so. Heutzutage hast du, selbst wenn wir die ganzen digitalen Quellen weglassen, also die anderen Formen der Unterhaltung und die ganzen On-Demand-Angebote, aber heutzutage kannst du vermutlich 60, 70, 80 oder 100 andere Sender gucken, wenn du nicht Bock hast, Fußball zu gucken. Also das sehe ich so als Problem absolut nicht an. Da

geht es ja auch oft nicht drum. Also oft geht es den Leuten ja nicht darum, ob sie keine Möglichkeit haben, das nicht zu sehen, sondern es geht ihnen darum, dass es ihnen extrem auf den Sack geht, wenn Leute sich für etwas interessieren und das zum Thema machen, was ihnen am Arsch vorbeigeht. Und ja, ein Stück weit kennt das jeder von uns. Man ist irgendwo auf einer Party und Leute unterhalten sich über irgendein Thema, das man brüllend langweilig findet und alle anderen unterhalten sich darüber. Da projiziert man dann irgendwie seinen eigenen mangelnden Spaß an dem Thema, dann gerne mal auf alle anderen. Was das Thema Interesse betrifft, ist es glaube ich so, dass Frauenfußballrechte vermutlich nicht besonders teuer sind. Soweit ich weiß, ist das sogar für die FIFA noch ein Verlustgeschäft. Also die zahlen drauf dafür, dass diese Dinger stattfinden, ganz im Gegensatz zum Männer-WM, mit der sie richtig, richtig viele Umsätze machen, was ja auch kein Wunder ist. Das Männer-, die Männer-WM oder die WM-Endrunde heißt es ja korrekterweise, denn zu der WM zählen ja auch die Qualifikationen noch, ist glaube ich das insgesamt am meisten geschaupte Sportereignis der Welt. Ich glaube Super Bowl ist glaube ich auch noch hinter dem Männer-Finale der WM, aber als Einzelsportereignis, glaube ich, wird es noch davor gewertet oder so und das war es. Also das damit eine Menge Geld zu machen, ist es klar, aber ich glaube so ein bisschen ist auch, dass so langsam im Kommen bei dem Thema Frauensport, nicht zuletzt deshalb, weil das Niveau sich in den letzten Jahren erheblich gesteigert hat. Es ist immer noch nicht auf einem Niveau, das ich persönlich jetzt für extrem spannend halte, aber es ist lange nicht mehr so schlecht, wie es das mal war. Und wenn du etwas hast, für das du sehr wenig oder relativ wenig an Rechten bezahlen musst, dann kann sich das durchaus sehr schnell rechnen, das zu übertragen. Vor allen Dingen, wenn du davon ausgehst, dass du eine Mannschaft hast, für die die Zuschauer in deinem Sendegebiet ein hohes Interesse haben, in dem Fall halt die deutsche Mannschaft, die ja so wie ich das mitbekommen habe, jetzt im Viertelfinale steht. Also bei der es auch zu erwarten war, dass sie zumindest mal die Vorrunde übersteht und so weiter und so fort. Und wo sich dann möglicherweise die entsprechenden Mehrzuschauer noch finden werden, wenn es denn dann in

Richtung Viertelfinale, Halbfinale oder gar Finale gehen sollte, obwohl das ja immer so eine Sache ist, ob die Mannschaft das dann auch wirklich erreicht. Also ich kann mir ehrlich gesagt vorstellen, dass das zurzeit schon etwas ist, was zumindest nicht weit davon entfernt ist, sich für einen Sender zu rechnen, wenn es sich nicht sogar schon unmittelbar rechnet. Und wo man vielleicht auch noch ein bisschen auf die Zukunft setzt, wo man halt sagt, selbst wenn das im Moment für uns noch eine Geschichte ist, die jetzt noch nicht der große Bringer ist, aber wir gehen davon aus, dass es in den nächsten zehn Jahren oder so, ich will nicht sagen, ein ähnlich großes Publikum erzielt, aber zumindest ein Sportereignis, ausreichendes Publikum erzielt, dass das die Übertragung dafür interessant wäre. Dann vielleicht will man so ein bisschen Vorarbeit schaffen, dass man sagt, wir waren auch schon vor zehn Jahren dabei und vor acht. Ich glaube, die ist alle zwei Jahren, die Frauen WM, nicht alle vier wie bei den Männern. Also ich habe mir die Quoten nicht genau angeguckt. Ich sehe nur immer wieder mal MelDungeon, dass in diversen anderen Ländern, die sich ansonsten nicht so sehr von Deutschland unterscheiden. Ich glaube, in England und in Frankreich einige der Spiele halt Frauenfußballquoten Rekorde erzielt haben, also zumindest für den Frauenfußball-Sport Rekordeinschaltquoten. Und ich kann mir gut vorstellen, dass das so ein bisschen in diese Richtung halt geht, dass man sagt, das Risiko ist nicht besonders groß. Es ist ein Thema, was allgemein, also der Sport hat allgemein relativ großes Interesse. Es könnte jetzt im Moment noch oder es ist im Moment noch vielleicht eher ein Exoten-thema, aber wir versprechen uns davon was und wir müssen nicht so mega viel investieren, wobei ich nicht sagen kann, wie das mit dem Investieren aussieht, weil ich keine Ahnung habe, welche Produktionskosten abgesehen von den von den reinen Übertragungsrechte-Kosten da an [ARD](#) und [ZDF](#) kommen. Denn die sind ja zum Teil bei den Events mit sehr großen Crews. Aber ich habe das nicht so sehr verfolgt, dass ich jetzt sagen könnte, dass dieser Teil irgendwie erhebliche Kosten verursacht. Ich kann mir gut vorstellen, dass sie halt auch mit einer deutlich kleineren Crew vor Ort sind. Und was heißt vor Ort sind? Es ist auch nur in Frankreich. Es hat auch schon einen Unterschied, ob du eine Crew nach Südafrika schicken musst von 50, 60 oder 100 Leuten

oder ob die halt nur nach Frankreich müssen. Aber ja, ich bin mal gespannt, wie sich das weiterentwickelt. Also es ist halt auch für die Frauen, die den Sport betreiben, interessant, weil eines der Argumente, das ja immer kommt, ist wir sind ja quasi genauso gut wie die Männer. Warum verdienen wir denn weniger? Und man muss sagen, ne, A, seid ihr nicht genauso gut wie die Männer und B, schauen euren Sport halt viel weniger Leute. Das ist der wichtigste Punkt. Wenn das Geld nicht eingenommen wird, können wir es euch auch nicht geben. Und wenn sich das ändern sollte, na, Zukunft glaube ich, ist das potenziell sehr interessant. Rede bitte beim nächsten BMZ über junge Spieler in World of Warcraft (WoW). Sollte man die Bilder aufnehmen, ihnen eine Chance geben oder sind sie nur nervig? Bin auf dieses Thema gekommen, als ich einen Forumpost gelesen habe. Und das ist einer aus dem offiziellen Forum, wo fünf Jungs oder ich weiß gar nicht, ob es nur Jungs sind, aber fünf junge Spieler zusammen eine Gilde suchen. Ja, haben wir häufiger gehabt in letzter Zeit, das Thema mit jungen Spielern oder nicht nur Spielern, mit jungen Menschen, mit denen man es zu tun hat oder eben nicht mehr so jungen Menschen, mit denen man es zu tun hat und was man denen dann gönnt oder nicht gönnt oder wie man mit ihnen klarkommt oder nicht klarkommt, was man von ihnen erwartet oder nicht erwartet. Ich habe lange Zeit auch in Gilden gespielt, die halt gesagt haben, wir sind ab 18 Gilden und wir laden halt nur erwachsene Spieler ein. So bis zu dem Punkt, wo ich das so als fast schon Normalfall kennengelernt habe. Und es klang intuitiv auch immer recht sinnig, dass man sich halt denkt, naja, vieles von der Community, die mich so stört, ist so diese pubertierende Community, nenne ich sie jetzt mal, auch in anderen Spielen. Das ist sehr anstrengend. Ich glaube, dass das zu einem Teil mit Sicherheit auch stimmt. Also ohne da den Pubertierenden zu nahe treten zu wollen. Aber wenn ich da so mich selber angucke, meinen Freundeskreis angucke, halt zum Teil mitbekomme, wie sich Spiele eines gewissen Alters unterhalten oder verhalten, dann ist eine gewisse Korrelation nicht vor der Hand zu weisen. Formulieren wir es wieder mal vorsichtig. Auf der anderen Seite heißt es aber auch, dass man damit über einen Einzelfall relativ wenig Aussagen treffen kann. Und das ist der Teil, auf den ich jetzt hinaus will. Ja,

in der Mehrheit stimmt das mit Sicherheit. Wenn ich die Wahl hätte, eine zufällige Gilde beizutreten mit Spielern, die um die 30 sind, oder von mir aus auch um die 40 sind, oder ich hätte die Wahl, in einer Gilde beizutreten, wo die Spieler mittelfürzehn sind, dann würde ich vermutlich eher die Gilde mit den älteren Spielern wählen. Nur habe ich auch mitbekommen, das war bei uns in der Gilde so, da hatte sich dann ein Spieler eingeschlich, der ganz und gar noch nicht 18 war, zu dem Zeitpunkt, als er in der Gilde beigetreten ist. Und der ist überhaupt nicht negativ aufgefallen, im Gegenteil, ist größtenteils positiv aufgefallen. Also diesen Fall gibt es dann eben auch. Und so einem Spieler würde man sich dann verschließen, wenn man sagt, ich nehme einfach gar keine jungen Spieler auf. Und von daher würde ich glaube ich mittlerweile den Ratschlag geben, zu sagen, man hole sich die Leute mal ins Voice, spielt mit denen mal ein bisschen und guckt, habe ich das Gefühl, ich lieg mit denen auf einer Wellenlänge. Ich sage das deshalb, weil ich das allgemein immer als recht wichtig empfinde, wenn ich mit Leuten in der Gilde zusammenspiele, dass ich das Gefühl habe, so auf menschlicher Ebene, das Miteinander muss halt stimmen. Und das ist ja auch nicht zwingend nur deshalb gegeben, wenn man das gleiche Alter hat. Also das würde ich vorschlagen, wenn Leute sich bewerben, erstmal was ist das für eine Art von Bewerbung, gibt es da schon so Auswahlkriterien, wo ich hellhörig im Positiven oder im Negativen werde und dann ein Gespräch mit den entsprechenden Spielern haben und dann entscheiden. Das wäre glaube ich mittlerweile der Weg, den ich wählen würde. Hey Barlow, hier auch mal wieder was von mir. Erstens, welches alte Feature aus bisherigen Expansions würdest du heute gerne wieder haben? Vielleicht auch welche Änderungen hätte deiner Meinung nach dein Feature zukunftsfähiger gemacht? Oh Gott, ein Feature, das sie abgeschafft haben und welche Änderungen hätte das zukunftsfähiger gemacht? Also allgemein hätte ich ganz gerne das Crafting-System eher so wie das alte Crafting-System als wie das aktuelle Crafting-System. Über das Thema habe ich vor allen Dingen im Stream schon relativ häufig gesprochen. Das Problem, was ich mit dem aktuellen Crafting-System habe, ist, dass es komplett quasi wertlos ist für einen. Man kann das natürlich mit bestimmten Goodies verknüpfen, also mit Dingen, die ich nur

dadurch bekomme, dass ich diesen entsprechenden Beruf habe. Aber das finde ich, das ist eigentlich eine sehr hässliche Möglichkeit, das Crafting interessant zu machen. Wenn ich halt sage, wenn du diesen Beruf hast, dann hast du Zugang zu einem Gegenstand, der stärker ist. Oder du kriegst halt einen Buff, so war das ja früher irgendwie. Du hast halt irgendwie den End-Buff, wenn du keine Ahnung hast, Beruf X oder Y hast oder die Ringe Verzauberung usw. und so fort, dass man sich ausrechnen konnte, was das Beste, also nehme ich diesen entsprechenden Beruf. Wir alle erinnern uns noch an die leidige Zeit mit den Spielern, die zwei raidtaugliche oder raiddienliche Berufe haben mussten. Und ich bin ganz froh, dass das im Prinzip eigentlich nicht mehr gab für eine Zeit. Nur merke ich bei Blizzard auch, dass sie so ein bisschen sich auch unsicher zu sein scheinen, wo sie hinwollen. Für mich ist es bei Berufen halt so, dass die erstmal grundsätzlich nicht notwendig sind oder sein sollten zum Spielen. Wären sie notwendig zum Spielen, dann finde ich, sollten sie einfach in den Bereich Skill oder Klassenmechaniken reinkommen. Wenn wir da also trennen wollen in notwendig oder nicht notwendig zum Spielen oder zum Spielen einer Klasse, dann würde ich sagen, bei Berufen würde ich generell das Nein bevorzugen nicht notwendig. Wofür Berufe allerdings gut sein sollten, ist aus meiner Sicht halt Zeit investieren zu können, um Geld wiederzubekommen. Und das ist der Faktor ist momentan aus meiner Sicht nicht gegeben. Die Berufe sind wertlos. Also merkt man immer wieder daran, das beste Beispiel, das oder sogar wertvernichtend, was noch viel schlimmer ist, dass die meisten Gegenstände, die hergestellt werden können, weniger wert sind als die Bauteile. Und das, obwohl man den entsprechenden Beruf lernen muss, skillen muss und ja dann anwenden muss. Und damit hat das Ausüben des Berufes keine Wertigkeit mehr. Und dann braucht man aus meiner Sicht diesen Beruf halt nicht. Und das war früher anders. Ich würde trotzdem auch, also wenn ich zu Classic sage, so Classic, BC, BOTLK, die Art und Weise, wie Berufe da waren, finde ich besser als wie es heute ist. Wenn ich die Wahl hätte, würde ich die gerne wiedernehmen. Aber auch da muss ich sagen, so ein paar Verbesserungen, die im Laufe der Zeit gekommen sind, hätte ich dann auch ganz gerne. Zum Beispiel, dass man Verzauberungen

nicht im Auktionshaus verkaufen kann in Classic. Finde ich absolut mega reudig. Das sollte definitiv nicht der Fall sein, dass man früher, ich weiß gar nicht, wie es heutzutage ist, weil ich den Beruf lang nicht mehr genutzt habe, dass man beim Malen oder beim hier Zerkleinern von Ärzten, dass man das nicht automatisieren kann. Also du kannst beim Craften sagen, stelle jetzt bitte 10.000 Lederjacken her, sofern dein Inventar nicht dann voll ist. Und das ist kein Problem. Und bei allen anderen Crafting-Sachen kannst du Hunderte herstellen, so lange zum Teil, dass der Crafting-Prozess länger dauert als der Lockout, also dass man automatisch ausgelockt wird noch während des Craftens. Aber beim Zerstören von irgendwas, was ein stumpfer und nicht wirklich kreativer Prozess ist, ging das halt lange Zeit nicht. Also den Teil hätte ich gerne wieder und wie das zukunftsfähiger gewesen wäre, geworden wäre, weiß ich nicht. Das Problem ist, da glaube ich, da ist Zugänglichkeit. Also ich habe grundsätzlich nichts dagegen, wenn Dinge zugänglich sind. Im PvE-Content zum Beispiel, dass man halt sagt, naja gut, solange wenn wir nur eine Schwierigkeit behalten und wollen die reizvoll machen für Spieler im Top-End, dann ist sie unerreichbar für Leute im Low-End. Wie können wir das ändern? Indem wir halt sagen, wir machen niedrigere Schwierigkeitsgrade. Selbst wenn ich nur den höchsten spiele, habe ich nichts damit, kein Problem damit, dass die Erreichbarkeit für Spieler auf einem niedrigeren Niveau da ist. Nur bei Berufen, glaube ich, schließt sich das halt ein Stück weit halt aus. Denn wenn es keine Zeit mehr zu investieren gibt dafür und man überhaupt keine Investition mehr machen muss dafür, dann ist natürlich klar, dass jeder alles hat und alles kann irgendwann und dann ist dieser Beruf halt wertlos. Von daher glaube ich, den Zukunft sicher zu halten, bedeutet ihnen weiterhin ein Stück weit unzugänglicher zu halten. Und ob das besser funktioniert hätte und im Sinne von Blizzard gewesen wäre, weiß ich nicht. Ich schätze mal nein, weil das gesamte andere Game Design, wenn es nicht um Berufe geht, halt eben auch nicht so ist. Ich kann mir halt nur vorstellen, dass bei Berufen eine Ausnahme Sinn gemacht hätte. Aber ich weiß es nicht. Dann hast du wieder die Leute, die sagen, aber das ist ja doof. Jetzt muss ich mir irgendwas von irgendjemandem im Auktionshaus kaufen, was der hergestellt hat. Das ist

doof. Das möchte ich auch können. Wenn ich das nicht instant kann, finde ich es blöd. Ja, ist es schwierig. So, zwei. Was würdest du davon halten, wenn man das Time Walking Event um eine mythische Version erweitert? Also im Sinne von eine der Instanzen aus der jeweiligen Time Walking Expansion in eine mythische Schwierigkeit einfügen, entsprechend mit dem Loot und der Wertigkeit für die wöchentliche Kiste und im Ende, also mythisch plus sogar, eine Belohnung mit dem jeweiligen Key beeinstimmt? Auch wenn man da wohl Bedenken haben könnte für die raider.Raider.IO (IO) nutzen. Also ich nehme an, du meinst einfach allgemein Mythic Plus bei den Time Walking Dingen. Boah. Ich glaube nein. Ich glaube nein, weil das riesengroße Problem besteht, dass die Dinge halt gebaut wurden zu einem Zeitpunkt, wo bestimmte Voraussetzungen gegeben waren, was Klassen betrifft, was Klassendesign und allgemeine Game Design Philosophie betrifft. Und wenn du die auf Mythic Plus Niveau anheben möchtest, dann müssten die halt gebalanced sein darauf und dann musst du sie eigentlich quasi komplett von vorne machen. Also oder zumindest ganz, ganz, ganz, ganz, ganz stark überarbeiten. Und ich bin mir halt nicht sicher, ob das so der Weisheit letzter Schluss ist, extrem viel Arbeit in das Balancing vor allen Dingen und das nachhaltige und kontinuierliche Balancing von alten Dungeons zu stecken, was du dann ja auch immer wieder machen musst. Du müsstest das ja für jede Expansion von vorne machen. Immer wenn es irgendwie einen Squish gab, müsstest du ja angucken, wie sieht das denn jetzt in meinem alten Dungeon aus. Es ist halt auch wieder was, da sind wir so viele Punkte, die da mit reinkommen. Und da haben wir auch schon häufiger darüber gesprochen, dass Blizzard halt so ein bisschen den Content Alter Expansions in der entsprechenden Expansion lassen möchte. Weil sie für sich gesagt haben, dann bauen wir halt nicht ein ganz so schlimmes Frankensteins Monster. Wenn wir halt sagen, okay, jede Expansion kriegt das Spiel quasi einen neuen Kopf oder einen neuen Arm oder ein neues Bein dazu. Aber das ist in sich geschlossen. Von daher hast du, wenn du dann irgendwie eine neue Expansion spielst, halt nur den für sich abgeschlossenen Bereich, der stimmig ist. Und das wird halt schwieriger, je mehr du dazu neigst, wenn du alten Content nicht nur zu recyceln, recyceln und die neu zu machen,

wie zum Beispiel Naxxramas in Wrath of the Lich King (WotLK), sondern tatsächlich als alten Content neu gebalanced wieder ins Spiel einzubauen, was jetzt schon mit Time Walking der Fall ist. Und wo ich ganz froh war, dass sie irgendwann diese Belohnung relativ moderat gestaltet haben, weil ich mir dachte, um Gottes willen, mir macht Time Walking nicht viel Spaß. Ich bin eher froh, das auslassen zu können. Und wenn die Belohnung nicht so dolle ist, dann weiß ich, ich mach's vielleicht noch am Anfang, die ersten ein, zwei, drei Wochen. Und ab da ist mein Gear so gut, dass es sich dafür jetzt nicht mehr lohnt, Time Walking zu machen. Also ich glaube, dass es ungeachtet sogar noch vom Balancing und dem Rebalancing noch das Problem mit sich bringt, dass es so ein bisschen eine allgemeine Designphilosophie widerstrebt, die Blizzard hat und von der ich glaube, dass sie möglicherweise noch mit das Beste ist, was man machen kann, wenn man ein so altes Spiel wie WoW noch am Leben halten will und ihm neue Impulse geben will. Von daher glaube ich, es wäre schwer. Ich glaube nicht, dass es das ist, was Blizzard will. Und ich glaube, ich persönlich bin auch eher glücklicher, wenn sie es nicht machen und nicht unbedingt versuchen. Ja. Ja, ich habe mir auch von Time Walking, als ich davon das erste Mal gehört habe, mir so ein bisschen was davon versprochen, weil ich mir dachte, es ist eigentlich schon ganz cool, die alten Dungeons mal wieder spielen zu können und so. Aber gut, das habe ich auch bei Pet Battles gedacht, habe ich auch gedacht, ey, das klingt eigentlich toll, das ist irgendwas, was möchte ich unbedingt mal machen. Und dann war es draußen und ich habe festgestellt, okay, es ist doch nicht so ganz meins. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#626: Classic Druide oder Priester, Nice, Reiki

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 626 und den Themen Classic, Druide oder Priester? Nice und Reiki. Hallo Onkel B, mal wieder eine Classic Frage, ich glaube dafür steinigst du uns irgendwann. Nee, so lange das so Fragen sind wie deine, habe ich damit kein großes Problem. Ich habe Classic nie gespielt, ist aber damals schon interessiert verfolgt, eingestiegen zu Wrath of the Lich King ([WotLK](#)). Gespielt habe ich immer Heiler und das macht mir auch am meisten Spaß, so soll es auch in Classic bleiben. Nun hört man ja oft, Main Tanks müssen Krieger und Heiler, Priester sein, Supporter können nichts richtig und alle möglichen Voraussagen. Was heißt Voraussagen? Wir wissen ja, es gab ja Classic schon mal, wir wissen ja bei vielen Dingen wie es war und was welche Klasse denn so im Allgemeinen konnte. Nun stelle ich mir die Frage, ob es der Resto Druide werden soll, dann hat man den Buff Pausen wenigstens was zu rauchen oder der Holy Priest. Spaß machen wir beide Klassen, aber ich hätte mehr Lust auf den Druiden. Spaß machen die, also du hast beide gespielt in Classic oder auf einem Classic Server oder meinst du im aktuellen Spiel machen wir beide Spaß, weil es ist ein großer Unterschied. Habe ich mit dem Resto Probleme zu erwarten, am Ende im Raid mitgenommen zu werden und aktiv das Endgame zu genießen,

weil Holy einfach besser ist oder meinst du, dass es alles nicht so heiß gegessen wird, wie es gekocht wird. Ich habe das, insofern nehme ich die Frage rein, ich kann sie nicht beantworten, nicht so ohne weiteres vor allen Dingen, aber das ist eine gute Frage. Ich weiß das allgemein nicht, ob die Sachen so heiß gegessen werden, wie sie gekocht werden. Wenn ich davon ausgehe, wie das früher in den typischen Gruppen und Gilden war, da war glaube ich kaum eine Speck ein Hindernis. Wir hatten sogar Specks dabei, die Skillpunkte verteilt haben, die man nach heutigen Maßstab so nicht mehr verteilen dürfte. Krieger, die irgendwie den Bleed mitgeskillt hatten, die Boons oder so, das wird es doch heute vermutlich in keiner Gruppe, selbst wenn sie nur so semi-Progress-Raidn-Wild den Leuten ermöglichen. Da hat sich damals kaum einer drum geschehrt. Wenn die Spieler in Classic den Maßstab anlegen, wie sie es im Live-Game tun, dann glaube ich könnte das sehr wohl problematisch werden, bis zu dem Punkt, dass du selbst als Priester dann nicht oder nicht so gerne mitgenommen wirst, wenn du nicht auch noch Zwergenpriester bist. Bei der Allianz zumindest, bei der Horde kannst du das dann ja umgehen, weil die Zwergenpriester halt vier Wort haben und dass man das für einige Bosse gerade am Anfang und Nixia zum Beispiel sehr gut gebrauchen kann. Eine andere Frage ist, wie viele von der entsprechenden Speck oder Klasse gibt es im Raid? Es gibt ja noch ein paar Dinge, die der Druide mitbringt. Eines davon ist zum Beispiel Innervate, also eine starke Erhöhung der Mana-Regeneration, die du einem Priester wiederum geben kannst, wodurch der Priester halt effizienter wird. Das heißt, was dir möglicherweise selbst ein bisschen fehlt, zumindest zum Teil fehlt als Druide, kannst du einem anderen geben. Dann hast du natürlich noch so Sachen wie verbessertes MOTW, was du skillen kannst, was zumindest mal einmal im Raid gut gebraucht werden kann. Und dann ist die Frage, was machst du halt nebenbei noch so? Als Druide, gerade als einer, der eher so im Bereich Restore unterwegs ist, könntest du bei der ein oder anderen Battleground Gruppe oder Player versus Environment (PvP) im battleground (BG) durchaus sehr sehr sehr beliebt sein. Auch wenn der Druide vielleicht nicht den Heal Output hat, wie ein Paladin oder wie ein Priester. Sich tarnen zu können und dann gleichzeitig noch ein Heiler zu sein, das kann

einem im BG doch eine Menge Spaß bereiten. Aber ich kann es dir nicht beantworten. Ich kann nur sagen, wenn du tatsächlich weißt, wie die Dinger sich spielen, ich hätte mir gedacht, aus meiner Sicht wäre es für mich definitiv nicht der Druide geworden. Weil was ich da so an Heilzauber gesehen habe, mit Basis Cast Time drei Sekunden oder sogar dreieinhalb Sekunden oder so, dieser Healing Touch, bin ich mir nicht so sicher, ob das irgendwie mein größter Spaß wird. Und ich habe mir die anderen Skalierungen der Zauber noch nicht angeguckt. Also welche von den Zaubern, die der Druide überhaupt hat, regelmäßig genutzt werden und welche nicht so sehr. Er hat natürlich wirklich viel an Hots. Er hat einen healing over time (HoT) und einen, der halb Heal, halb HoT ist, wenn ich es richtig in Erinnerung habe. Die anderen Sachen, die kamen ja alle erst viel später im Laufe der Zeit dazu. Also wenn du irgendwas hast, was du definitiv schon gespielt hast, wo du sagen kannst, das macht mir spielerisch so viel Spaß, da möchte ich bei bleiben, dann nimm das. Und ansonsten ist jetzt glaube ich ziemlich viel Spekulation. Übrigens noch eine andere Möglichkeit, die du hast, wenn du eher in Richtung Hybride aber auch Heiler gehen willst, wäre Paladin. Der hat definitiv seine Stärken, gerade was so das Heilen von Einzelzielen betrifft, macht aus meiner Sicht hat er auch recht viel Spaß gemacht, als Heiler zu spielen in Classic. Simple, aber aus meiner Sicht Spaß gemacht. Und ja ansonsten, wenn du da keine großen Präferenzen hebst, glaube ich, machst du mit dem Priest auf jeden Fall nicht viel falsch. Aber ich bin selber richtig gespannt darauf, ob dieses elitäre Gehabe auch Classic erreicht. Ich würde fast wetten ja. Ich glaube der Grund warum wir es früher nicht in Classic hatten, war nicht weil die Community eine andere war oder so, oder weil die das nicht auch absurde Dinge gefordert hätten, sondern weil sie selber noch gar nicht wussten, was alles wie gut oder wie schlecht ist. Und ja, dass da wesentlich mehr Unwissen gab. Ich bin gespannt. Hi Barlow, du hast öfter mal ein ausdrucksvolles Nice in dein BMZ. Hast du dir das durch einen bewussten Einfluss oder unbewusst angeeignet? Ich frage mich gerade, ob es irgendwas gibt, was ich mir bewusst angeeignet hätte oder was kennt ihr Sachen, die euch bewusst angeeignet haben, dass ihr euch gedacht habt, Mensch dieses Wort gehört in meinen Wortschatz, das werde ich jetzt

regelmäßig benutzen. Also vor allem wenn es so ein Ausruf ist wie Nice, so was ein Ausruf über so ein Ausdruck der Freude oder auch eine Überraschung oder was der Teufel war. Ich wüsste es gerade nicht. Ich bin mir nicht sicher, wann das Einzug in meinen Wortschatz erhalten hat. Ich habe noch ein paar andere Englischsprachige, so was wie Awesome oder so, ist auch gelegentlich mit drin. Also ich kann mir die Einflüsse halt erklären, weil ich zum einen eine Raumzeit im englischsprachigen Ausland gelebt habe und von daher Tag und Nacht, wo ich gerade ja eigentlich auch Tag und Nacht Englisch gesprochen habe und es da immer so Formulierungen, Redewendungen gibt, die sich dann einschleichen und die man behält. Es kann auch sein, dass es irgendwann im Laufe der Zeit irgendwo anders hergekommen ist. Also keine Ahnung, Filme, Serien oder so vielleicht, bin ich mir nicht ganz sicher. Also woher es kommt, weiß ich nicht, aber es ist glaube ich nicht so wirklich ungewöhnlich und vor allen Dingen dann nicht ungewöhnlich, wenn du mit Leuten umgehst, die halt in der entsprechenden Sprache auch irgendwo im Ausland eine geraume Zeit unterwegs gewesen sind. Ich frage mich gerade, ob es wirklich Leute gibt in der Situation, die sich denken, die sich so ein Wort auf den Zettel geschrieben haben und sich gesagt haben, das baue ich jetzt in meine Sprache ein. Ich glaube es nicht, ich kann es mir nicht vorstellen. Moin Barlow, ich würde gerne deine Meinung zum Thema Reiki heilen durch Hand auflegen hören. Hier der Wiki-Link dazu. Ich bin auf das Thema gestoßen, indem ich auf einer Online-Lern-Webseite unterwegs war, auf der ich normalerweise neue Programmiersprachen für mein Studium lerne. Dort wurde mir plötzlich ein Werbebanner für eine Reiki Masterclass angezeigt. World of Warcraft (WoW), den Weg finde ich interessant. Du studierst, lernst Programmiersprachen und klickst dann auf ein Werbebanner für Reiki Masterclass. Da hat glaube ich jemand gerade überhaupt keinen Bock gehabt zu lernen, oder? Wenn das so, oh geil, ein Banner, der spreche ehrlich möchte meine Kreditkartennummer Reiki Masterclass, genau mein Ding. Okay, gut, so bist du dahin gekommen. Ich selbst war dem Thema anfangs sehr skeptisch, jedoch dachte ich mir als Paladin-Spieler, so ein Hand auflegen cool down im Real Life wäre bestimmt nützlich. Ja, aber Hand auflegen macht was Messbares. Aber gut, machen wir,

kommen wir gleich zu. Und so habe ich mich auf das Thema eingelassen, mir diesen Kurs gekauft und durchgezogen und bin ich Reiki Meister und ausgebildet. Moment, jetzt möchte ich aber, da muss ich wissen, was genau hast du für einen Kurs gemacht und wie bist du ausgebildet? Hast du jemals irgendwie dich irgendwie einer Prüfung, keine Ahnung, von irgendwelchen neutralen ärztlichen Stellen unterzogen oder ist das irgendwie, wenn ich dann an der Online-Universität von Timbuktu extraterrestrische Botanik studiere und nach einem drei Wochen Audiokurs mein gerahmtes Diplom zugeschickt bekomme? Also du bist ausgebildeter Reiki Meister und ausgebildet mich und andere Menschen damit zu behandeln. Ich weiß natürlich, dass das alles für einen gut gebildeten Menschen wie dich sehr albern klingt. Wie kommst du darauf? Jedoch sollte man nicht unterschätzen, wie wirksam die Synergie aus Placebo, Meditation und positiven Mindset ist bzw. sein kann. Ich konnte mit meinen neu erlernten Fähigkeiten einigen Freunden und Bekannten bei ihrer Selbstheilung helfen, Verletzungen, Chakra, Blockaden und viel mehr. Ich sage so was manchmal was an einem Nebensatz und dann habe ich so Menschen im Chat, also in den Kommentaren und so weiter sich dazu äußern, wo sich mit den Fußnägeln aufrollen an manchen Stellen. Und nur ein gutes Beispiel wäre Homöopathie, etwas was nicht wirkt und von dem trotzdem, wie viel war das? Was war die Zahl, die wir immer mal sagte? 60 Prozent der Deutschen oder 30? Keine Ahnung, auf jeden Fall zweistelliger Wert der Deutschen sagte, dass sie, dass sie dem zumindest eine gewisse Wirksamkeit attestieren. Und ich bin mir bei solchen Thema nie so sicher, ob ich in den Bereich gehe, die ich rief die Geister oder nicht. Was ich definitiv und hundertprozentig festgestellt habe, ist, dass Menschen zu glauben scheinen, dass wenn sie einem einem konventionellen Medikament nicht trauen oder dessen Wirksamkeit nicht so ist, wie sie sich das gewünscht hätten oder so, sie daraus zu folgern scheinen, dass das ein Plusargument für alles Mögliche von Pseudowissenschaft bis hinzu nur in Anführerischen der Naturheilkunde ist. Auch da müssen wir unterscheiden, so was wie Homöopathie und Naturheilkunde sind halt eben nun mal nicht dasselbe. Es gibt ja tatsächlich Wirkstoffe, die natürlichen Ursprungs sind oder zum Beispiel aus Pflanzen extrahiert werden und damit sind

es eine pflanzliche Wirkstoffe, das ist nicht dasselbe wie die Homöopathie, die keine Wirkstoffe und keine Wirksamkeit hat. So, du selber beschreibst es ja als eine Mischung von Meditation, Placebo und was noch, warte mal, ich bin gerade aufgestanden und schaue aus meinem Fenster bei dem schönen Wetter. Verletzungen, Scharkabler kamen vieles mir an im Moment, Placebo, Meditation und Selbstheilung. Ja und das glaube ich ist der richtige und wichtige Ansatz. Wenn ich eben gesagt habe, dass Homöopathie nicht wirkt, dann lautet korrekterweise Homöopathie wirkt nicht über den Placeboeffekt hinaus. Und auch das Thema haben wir schon häufig gehabt, der Placeboeffekt selber ist eine Wirksamkeit eines nicht vorhandenen Wirkstoffes, um es mal so vereinfacht zu sagen. Nennen wir das einfach mal Selbstheilung in Ermangelung eines besseren Wortes oder so, liebe Mediziner, trete mir jetzt nicht auf die Füße oder schlag mir nicht den Kopf ein, nur in Ermangelung eines besseren Wortes oder Selbstheilung oder weiß der Teufel was, aber auf jeden Fall etwas, was tatsächlich ohne einen Wirkstoff passiert. Und grundsätzlich spricht aus meiner Sicht erst mal nichts dagegen, etwas in der Art, wie du es machst, zu tun, sofern man das die wichtige wichtige wichtige Einschränkung, das zu keinem Zeitpunkt als Ersatz für eine medizinische Behandlung nimmt. So diese Einschränkung müssen wir halt sacken lassen. So genauso wie, keine Ahnung, nehmen wir mal das Thema schwere Erkrankungen, Krebs oder sowas, das hat bestimmt viele von euch in der Familie gehabt, ich hoffe mal, dass die meisten von euch im Idealfall alle nicht selber erkrankt sind, aber es gibt mit Sicherheit Leute, denen es hilft mit anderen über diese Krankheit zu sprechen. Es gibt auch bestimmt Leute, denen es hilft, irgendwie wenn sie Symptome, keine Ahnung, von der Chemotherapie oder so, erinnern wollen, dass sie keine Ahnung was kiffen oder so. Aber das heißt nicht, dass irgendwas von den beiden Dingen die Behandlung ersetzt. Und solange man das nicht tut, solange man diese Art von, ich nenne es jetzt einfach mal neutral Behandlung, deswegen nicht medizinische Behandlung, aber du interagierst ja mit Menschen. Nicht als Ersatz für eine tatsächliche medizinische Behandlung sieht. Ist das alles in Ordnung, wenn man es als Ergänzung nimmt, mein Gott, was spricht dagegen jemanden zu haben, der sich mit dir über deine keine Ahnung

Rückenschmerzen unterhält, der dafür sorgt, dass es dir gut geht, der dir zuhört, der dir keine Ahnung was den Rücken massiert oder weißt der Teufel was, der dir hilft irgendwie Meditationsformen zu erlernen und so weiter und so fort. Da spricht aus meiner Sicht überhaupt nichts gegen. Das schließt sich auch nicht aus irgendwie. Also wie gesagt, du kannst ja ganz normal zu deinem Arzt gehen und dich behandeln lassen für eine Krankheit, kannst aber on top noch dir deinen Reiki oder von mir aus auch Fink, Shui oder weißt der Teufel was suchen und dann ist das alles in Ordnung. Ich habe nur das riesengroße Problem damit, dass es zwei Dinge gibt, die passieren, nämlich das eine ist, dass Leute folgern aus irgendeiner Unverträglichkeit eines tatsächlichen Medikamentes mit einem Wirkstoff oder Unwirksamkeit eines Medikamentes mit einem Wirkstoff folgt, dass man eine Alternative dazu wählen muss, die im nicht wissenschaftlichen Bereich liegt und wenn Leute glauben, dass ohne Wirkstoffe zu arbeiten eine konventionelle Behandlung ersetzt, denn dann sind wir sehr schnell in dem Bereich, in dem es hochgradig schädlich wird. Und jetzt bin ich noch gar nicht eingegangen auf diesen Unfug, der so häufig von Leuten erwähnt wird, wenn sie das Wort chemisch in den Mund nehmen oder so. Bin mal gespannt, ob wir dieses Mal wieder Menschen haben, die mir schreiben, dass ich doch aufwachen muss und wieder so Worte wie Big Pharma genannt werden und so. Also Leute, die sich eingeredet haben, dass sich eine Pharmaindustrie verschworen hat, zum Unwohl der Menschen ihnen bessere Behandlungsmethoden vorzuenthalten. Und wie gesagt, wann immer ich solche Themen erwähne, weiß ich, es gibt genügend Leute, selbst unter den Zuschauern bei den BMZ, die so ein bisschen da schon so einen Weg haben. Also ich bin da sehr gespannt. Ja, zusammengefasst, was dich betrifft und deine Reiki-Künste, wäre interessant, die Fragen beantwortet zu bekommen, die ich gestellt habe. Und ansonsten gilt, solange du Leuten nicht den Eindruck gibst, dass das, was du machst Medizin ist oder eine medizinische Behandlung ersetzen kann, stört mich das nicht und finde ich es nicht schlimm. Aber der Teil ist mega mega wichtig. Leute im Eindruck, also den Leuten den Eindruck zu vermitteln, auch wenn du es nicht explizit sagst, wäre für mich schon mehr als grenzwertig. Also auf Nachfrage zu sagen, das was ich hier mache, hat

keinen klinisch erwiesenen Nutzen, ist eine Sache. Aber so zu tun, als wäre das anders, indem man es einfach unterschlägt. Gesetz dem Fall, man wird nicht gefragt. Das würde ich für unverantwortlich halten. So, das soll es gewesen sein für heute meine Freunde. Ich danke euch fürs Zuhören. Sage tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#627: Sind Schüler Menschen, WoW kurz erklärt, Verschwun- dene Freunde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 627 und den Themen sind Schüler Menschen. World of Warcraft (WoW) kurz erklärt und verschwundene Freunde. Hallo Barlow, ich wollte dich mal fragen, was du davon hältst, dass Schüler und Lehrer nicht als richtige Menschen im Sinne der Arbeitssicherheit gelten. Obwohl in Deutschland relativ gut darauf geachtet wird, dass alle Arbeitsplätze ordentlich ausgestattet sind, ergonomische Stühle, richtige Beleuchtung etc. Ändert sich alles, sobald man eine Schule betritt. Dort reicht es, dass Stühle, Lampen und Arbeitsmaterial im Allgemeinen auf dem Papier da sind. Naja, sie müssen ja auch so da sein, aber ich weiß schon, was du meinst. Denn solange sie dort stehen, scheint alles relativ egal zu sein, ob die Sachen noch heile sind oder schon gar nicht mehr funktionieren. Das ist ein interessantes Thema, da habe ich noch nie drüber nachgedacht. Wir legen in der Tat üblicherweise einen großen Wert darauf, dass am Arbeitsplatz ja auch alles so ist, wie es sein muss, damit wir gut und sicher arbeiten können. Und auch ergonomisch halbwegs zumindest arbeiten können, dass wir also nicht irgendwie einen kaputten Rücken haben, weil der Stuhl total erschrott

ist oder so. Wobei ich ehrlich gesagt auch nicht weiß, wie lange es dauert, wenn man bei einem Arbeitgeber wäre, wo das nicht so ist und wie gut man das durchgesetzt bekommt als Arbeitnehmer. Das dann eben so ein alter Stuhl ausgetauscht wird. Übrigens ist es wieder Sommer, es ist heiß und das hört man immer ganz gut daran im Moment, dass ich die Fenster offen habe und diverse Menschen der Meinung sind, mit ihren Karren entlangfahren zu müssen und dort irgendwie mit 420 Dezibel garstige Musik aus den Lautsprechern plärren lassen zu müssen. Aber weiter im Text, nur falls sie wieder von draußen irgendwas hört. Und viele von uns machen das von sich aus freiwillig zu Hause, vor allen Dingen was zwei Dinge betrifft. Das eine sind Stühle, Arbeits- also Schreibtischstühle. Und das zweite sind Betten bzw. Matratzen, wo glaube ich viele von euch schon sehr darauf achten, dass sie irgendwas bekommen, was wirklich zumindest mal bequem ist und wo sie keine Rückenschmerzen von bekommen. Denn das ist ja auch so ein bisschen so eine Zivilisationskrankheit, vor allen Dingen unter denjenigen von euch, uns, die auch noch als Hobby etwas haben, wo sie viel sitzen, dass man doch sehr leicht solche Geschichten bekommen kann. Rücken, Beschwerden, Schultern und so weiter und so fort. Und natürlich sollte es eigentlich auch so sein, dass gerade bei den Kids, die im Wachstum sind, man massiv darauf achtet, dass sie vernünftig und gesund, zumindest dort die fünf, sechs, sieben, acht Stunden, je nachdem wie lange sie an einem Tag in der Schule verbringen, die auf irgendwelchen Stühlen zum Beispiel verbringen und in Räumen, die auch dazu geeignet sind. Die einzige Schutzmaßnahme, die ich persönlich kenne, ist hitzefrei. Dass man halt sagt, ab einer bestimmten Temperatur können wir als Kids nicht mehr zumuten, zur Schule zu gehen. Und das war es so ziemlich. Und wenn man sich dann überlegt, dass so die Sitzgelegenheiten in den meisten Klassenräumen ja im Prinzip geeignet sind von 10-jährigen Kindern, bei uns im Gymnasium damals zum Beispiel, 10-jährige Kinder, das jüngste Alter, mit dem du auf die Schule kommst, vermutlich sogar neun oder so in der Theorie, je nachdem, Klasseübersprung, bis hin zu Erwachsenen, bis zu 19, 20, dann wiederum die Frage, sitzen geblieben oder sonst was. Wir haben auch einen Schüler gehabt, der mit uns zusammen Abi gemacht hat, der vorher eine Ausbildung

gemacht hatte. Also von 10-jährigen Kindern bis zu Erwachsenen, die auf denselben Stühlen sitzen sollen. Mal abgesehen davon, in welchem Zustand diese Stühle dann sind, da muss man sich halt fragen, wie soll denn das funktionieren, sodass das für diejenigen auch mal nur ansatzweise erträglich ist, sagen wir das mal so. Und dann die nächste Frage wäre, wäre mal interessant zu sehen, wie die Leistung von Schülern und die Aufnahmebereitschaft sich ändert unter schlechten Bedingungen. Also wenn du quasi unbequeme Stühle und fürchterliches Licht, ihr alle kennt vermutlich die typischen Schulen Neonröhren, von denen die Hälfte immer kaputt ist und brummt und flackert und sonst irgendwie was. Und wenn wir so ein Szenario halt vergleichen mit optimalen Sitzgelegenheiten, vernünftigen Beleuchtung und so weiter und so fort, das würde mich interessieren, ob man einen messbaren Unterschied feststellen kann in dem, was Schüler auch mitbekommen und behalten und wie sie mitarbeiten können bei entsprechenden Materialien. Ich bin mir sehr sicher, dass der messbar wäre, der Unterschied. Und selbst wenn nicht, muss man sich halt fragen, wie gesund ist es denn, darauf nicht zu achten. Ich habe versucht, ein bisschen was rauszufinden, was dieses Arbeitsrecht und Schüler oder Schulen und so weiter betrifft. Ich habe quasi wenig bis nichts gefunden. Das Einzige, was ich gefunden habe, waren Regelungen, ob und wie Schüler bzw. Jugendliche halt überhaupt arbeiten dürfen. Aber das ging halt mehr um Jugendschutz. Dass du also mit zehn Jahren noch keine Fußbälle nähen kannst oder Handys zusammensetzen oder so, wie in anderen Ländern. Aber eben relativ wenig dazu, wie es an der Schule selbst aussieht. Vielleicht hat ja irgendwer von euch da schon eingehend mit Erfahrung gemacht. Vielleicht irgendwie keine Ahnung was zu seiner eigenen Schulzeit, dass die Eltern sagten, Leute, so geht es aber nicht. Das können wir keinem zumuten. Oder dass ihr Kids habt und gesagt habt, Leute, das ist kein Zustand, in dem wir die Kinder lassen können. Das Einzige, was ich mir vorstellen kann, ist, dass es im Prinzip alles eine Frage des Budgets ist und kein Budget dafür da ist. So in dem Maße umzurüsten und ja auch die Wartungen aufrecht zu erhalten, wie das notwendig wäre. Das ist das Einzige, was ich mir erklären kann. Es wundert mich halt nur trotzdem, dass ich noch nicht mal gefunden habe, was

es an geltendem Recht zu dem Thema gibt. Und ich war in keiner extrem heruntergekommenen Schule. Also da war schon alles soweit in Ordnung. Aber auch bei uns war es halt so, dass du in manchen Räumen, gerade bei den Schulen, also die waren oft in einem Zustand, wo man sich gedacht hat, ja, die könnte man auch mal erneuern. Und da meine ich nicht nur, wie zugekritzelt und kaukummibeklebt die sind. Hallo Barlow, meine Freundin hört täglich mit großer Freude auf ihre zweistündigen Autofahrt deine BMZ. Das ist schön. Sie hat noch nie **WoW** gespielt und daher möchte ich dich bitten, ihr das Spiel in kurzen Zügen zu erklären. Das ist eine interessante Aufgabe. Ich selber spiele seit vielen Jahren Dota und versuche ihr die Welt der Videospiele ein Stück näher zu bringen. Ok, du hast also auch noch keine Vorarbeit geleistet, ja, bist nur Dota-Spieler. Ich hoffe du kannst meinen Wunsch realisieren und Grüße an meinen Schatz Andrea Avi. Fahr vorsichtig. Genau, Andrea. Und nicht den hier Latte-Machiato übers Lenkrad kippen, gerade weil du so erschrocken bist, dass du deinen Namen gehört hast. Avi, fahr vorsichtig. **WoW**, ok, versuchen wir es mal. Das ist gar nicht so leicht, glaube ich. Gar nicht so leicht zu erklären. Zunächst mal ist **WoW** ein Massively Multiplayer Rollenspiel. Machen wir den leichteren Teil davon. Was heißt leichter? Aber machen wir mal den Teil von dem ich glaube, dass es ein bisschen leichter geht. Das ist der Rollenspiel-Teil. Ich nehme an, dass das gesamte Genre von Rollenspielen ist ihr Begriff. Üblicherweise am häufigsten angewendet ist bei Rollenspielen das Fantasy-Szenario. Gibt natürlich auch andere, aber **WoW** ist ein Fantasy-Rollenspiel. Indem man verschiedene Klassen oder Rassen spielen kann. Die Rassen haben keinen so großen Einfluss in **WoW**. Die lassen wir erstmal weg. Die sind für das Verständnis erstmal nicht wichtig, nur für die Story. Aber auf die müssen wir erstmal auch nicht kommen. Du kannst also verschiedene Klassen spielen. Vom Zauberer über den, keine Ahnung, den Jäger, den Bogenschützen bis hin zu weiß der Teufel was alles. Auch da, nimm dir gängige Fantasy-Filme und guck dir an was die Helden da so tun. Und mit wem und gegen wen sie kämpfen. Und vieles davon wirst du wieder finden in den Klassen, die es so gibt. Der zweite Teil des Spiels ist Massively Multiplayer. Das heißt mehrere Dinge. Das heißt zum einen, dass sehr, sehr

viele Spieler miteinander spielen. Das kann bei Massively Multiplayer aber sehr unterschiedlich aussehen. Das kann zum Beispiel bedeuten, dass alle einzeln für sich genommen spielen in einer Welt, die bevölkert ist von vielen anderen Spielern. Oder es kann eben in die Richtung gehen, und das ist bei World of Warcraft der Fall, dass man im sogenannten Endgame das Zusammenspiel von vielen Spielern fördert. In Gruppen. Und in World of Warcraft sind das zwischen 5 und, ja ich glaube 30 ist das Maximum bei Gruppen. Oder 40, wenn wir sogar die Battlegrounds dazu nehmen. Zwischen 5 Spielern und 40 Spielern ist da ziemlich vieles möglich. Auch da würde in anderen MMOs sogar noch größere Werte gehen, nur bei **WoW**. Hält sich das ein bisschen im Rahmen. Im Gegensatz zu den meisten anderen Spielen und den meisten anderen Rollenspielen auch, ist **WoW** kein Spiel, das eine fortlaufende Geschichte erzählt. Bei den meisten Einzelspieler, bei den meisten Singleplayer Rollenspielen ist es so, dass du anfängst und du bist so und so in keine Ahnung was, in dem und dem Ort. Und hast irgendeine epische Aufgabe. Und diese Aufgabe erfüllst du und du machst Quests und Nebenquests und hast eine Open World, die man in **WoW** auch hat, die Open World. Und so weiter und so fort. Das große Problem, wenn man eine Massive-Multiplayer-Welt erzeugt, ist, dass diese Welt ja für alle Spieler gleich sein muss. Und das macht es unglaublich schwierig, Geschichten zu erzählen, in denen irgendwas bestimmtes passiert ist. Also deine Singleplayer-Geschichte zum Beispiel, dass du den Drachen X rettetest oder so, die müsste ja dann für alle Spieler gleich sein. Und deswegen zieht man in MMOs immer so oder man macht in MMOs immer gewisse Kompromisse. Und einer dieser Kompromisse ist halt, dass du grundsätzlich eine persistente Welt hast. Also eine Welt, die existiert, unabhängig davon, ob du als Spieler gerade agierst oder nicht. In einem Singleplayer-Spiel ist das anders. In einem Spiel, Singleplayer-Spiel spielst du, drückst auf Schweichern, schaltest den Computer oder die Konsole aus oder das Handy. Und dann existiert diese Welt erstmal nicht, solange du das Spiel nicht wieder startest. Das ist im Massive-Multiplayer anders. Im Massive-Multiplayer hast du eine Welt, oder eine NLORPG, eine Welt, die du betreten kannst. Und wenn du sie verlässt, nimmt der Rest des Laufs der Dinge weiterhin seinen Lauf. Alles andere passiert

weiterhin. Andere Spieler interagieren miteinander, machen Sachen und so weiter und so fort. Und der letzte und wichtige Teil ist noch, dass es bestimmte Inhalte gibt, die in **WoW** instanziiert sind. Instanziiert heißt, dass eine Gegend im Spiel dupliziert wird für diejenigen, die sie betreten. Und damit möchte man Leuten die Möglichkeit geben, zum Beispiel denselben Drachen zu bekämpfen, ohne dass irgendwie vor diesem Drachen oder dem Drachenhort 600 Spieler stehen, jeweils in Gruppen, die diesen einen Drachen töten möchten. Um das zu verhindern, dass man im Prinzip immer der Schnellste sein muss, der bei dem einzigen Drachen ist, der existiert, sagt man halt, der Eingang zum Hort des Drachen ist eine sogenannte Instanz oder ist ein Instanzeingang. Und jede Gruppe, die diesen Eingang betritt, kriegt Duplikat von dieser Drachenhöhle vorgesetzt. Sodass die Spieler die Möglichkeit haben, in dem Falle PvE, Spieler gegen Player versus Environment, also vereinfacht gesagt Spieler gegen Nicht-Spieler-Charaktere, diesen Content halt zu bestreiten, unabhängig davon, was der Rest in der Welt tut. Es gibt ein paar Ausnahmen davon, es gibt auch sogenannte World-Bosse. Das sind Bosse, die in der freien Welt stehen und für die tatsächlich gilt. Sie stehen dort und wenn irgendjemand sie umhaut, dann sind sie halt weg erstmal. Wobei die in **WoW** nicht so den riesen Einfluss auf das Spielgeschehen mehr haben und vor allen Dingen auch relativ schnell wieder da sind, wenn man sie umgehauen hat. Es dauert ein paar Minuten, dann ist der Boss wieder gespawnt, sodass da auch kein Flaschenheiz entsteht. Und ja, das abgesehen davon grundlegende Spielprinzip für Dich als Spieler besteht erstmal darin, dass Du als Level 1 und total schwach anfängst und dann Erfahrungspunkte sammelst und mit diesen Erfahrungspunkten immer stärker wirst, immer besser wirst. Und bis zu einer Maximalstufe im Moment liegt die bei 120, die in **WoW** allerdings relativ schnell erreichbar sind. Es gibt andere Spiele, in denen man Monate braucht, um von Level 1 auf den Max-Level zu kommen. In **World of Warcraft** sind es einige Tage, die man so braucht, um von Level 1 auf Max-Level zu kommen. Und warum sollte man, das ist dann vielleicht glaube ich jetzt das abschließende Ding, warum sollte man sich überhaupt in Gruppen mit anderen Spielern zusammenschließen, um Drachen zu töten oder so? Abgesehen davon, dass es Spaß macht. Und die Antwort lautet,

weil das so das Maximum an Charakterentwicklung ist, das man haben kann. Das beste Schwert der Welt zum Beispiel oder den besten Bogen der Welt gibt es eben nicht, wenn Du alleine durch die Gegend läufst und eine Quest machst, wie zum Beispiel in Singleplayer-Spielen ja. Logischerweise der Fall, da gibt es ja niemand anderen. Dass Du dann halt irgendwelche Aufträge oder sonst was hast, oder irgendeinen Versteck plündern musst oder so, und findest dann dort eine tolle Waffe. Sondern die gibt es eben nur bei den schwersten Bossen und die schwersten Bosse, also Monster, Drachen, was auch immer, das sind nicht immer Drachen, können halt nur von organisierten Gruppen getötet werden. Und auch das nur mit einem erheblichen Aufwand bis zu dem Punkt, dass man sagen muss, für viele Spieler ist es im Prinzip schwer möglich mit der Gruppe, die sie haben, mit der Zeit, die sie pro Woche zu investieren bereit sind, überhaupt diesen Boss jemals zu töten. So, das in Grundzügen, in Grundzügen war das einiges zum Thema [WoW](#). Dazu sei noch gesagt, dass nicht jeder Spieler auf diese Art und Weise das Spiel spielt. Es gibt welche, die enthalten sich komplett dem Drachen töten und die leveln einfach nur einen Charakter. Und wenn sie das gemacht haben, leveln sie einen anderen oder spielen mit dem irgendwas anderes. Es gibt auch noch Mini-, es gibt quasi so Spiel im Spiel, gibt es bei [WoW](#) auch so was wie Pet Battles. Man kann sich so kleine Haustiere sammeln und die Haustiere können kämpfen. Wenn man daran Spaß hat, dann gibt es noch so was wie Spieler gegen Spieler, wo man sich in der Arena oder auf Schlachtfeldern bekämpfen kann und so. Dann gibt es Leute, die diversen Sammeltrieben folgen, weil es auch Achievements, ich glaube Achievements sagt auch den Nicht-Gamern was, Achievements im Spiel gibt oder halt irgendwelche anderen Dinge, die man sammeln kann. Man kann Gold horten, ich bin einer von denen zum Beispiel, die sehr sehr viel Gold gehortet haben im Laufe ihrer [WoW](#)-Karriere. Das sind noch so ein paar andere Dinge, die man machen kann. Was ich gerade beschrieben habe ist halt nur das, wonach viele Spieler streben. So, Avi, fahr weiter vorsichtig. Aloha, hey Onkelchen. Letztens bin ich bedingt durch einen Post auf 9GAG ein wenig in eine melancholische Stimmung versetzt worden. Wir nehmen uns mal die folgende Situation. Du spielst mit einem Spieler seit Jahren zusammen,

ihr werdet echt gute Freunde, macht in-game alles miteinander, farmed, raided, redet im Voice-Com. Irgendwann mitten in der Nacht entscheidet ihr offline zu gehen, jetzt ist es ja schon spät, ihr verabschiedet euch wie jeden Abend, gute Nacht, bis morgen. Seitdem habt ihr euch nie wieder getroffen. Er hat sich nie wieder eingeloggt, noch im Voice-Com blicken lassen. Beim Grübeln darüber musste ich feststellen, dass ich bereits in einer solchen Situation war und hatte echt ein wenig Pipi im Auge. Wir hatten damals wohl über 300 plus Tage Playtime zusammen, 300 plus Tage. Also über 6800, oder? Hab ich verrechte Stunden? Das ist eine Menge Stunden. Hast du solche oder ähnlichen Situationen schon mal erlebt? Danke für deinen fantastischen Content. Sollte Arbolua von Nasjatar das lesen oder hören, melde dich doch mal du Papp-Nase, ich warte lang genug. Ganz so in der Form habe ich es glaube ich noch nicht erlebt, weil ich fast immer zu den Spielern irgendeine Art von Kontakt hatte weiterhin. Ich muss gerade einen Stückchen Kaffee trinken. Und sei es nur irgendeine Art von indirektem Kontakt, das heißt man kannte sich über die Gilde, oder man hatte gemeinsame Bekannte und Freunde, dann gibt es natürlich noch die Friends List. Wobei dir das natürlich nichts bringt, wenn du den auf der Friends List hast, oder das steht einfach nur seit zwei Jahren offline, dann hast du da nichts von. Also ganz so in der Form habe ich das noch nicht gehabt, glaube ich gerade, weil die meisten Leute mit denen ich gespielt habe, welche waren die bei mir dann auch in der Gilde waren, oder halt in irgendwelchen befreundeten Gilden. Sodass ich glaube ich zu denen, die mir am wichtigsten waren, auch zumindest wenn ich Kontakt wieder aufbauen wollte, das relativ schnell tun könnte. Dass jemand so per Nacht und Nebel verschwunden ist, habe ich in der Form, wie du es beschreibst, jetzt noch nicht gehabt. Aber woran ich halt gerade denke ist die Geschichte mit Vennion, und Vennion der jetzt vor eineinhalb Jahren verstorben ist. Und ich glaube solche Geschichten gibt es mehr als einmal mit Spielern, die nun mal aus irgendwelchen Gründen nicht mehr unter uns weilen, wo aber der letzte Kontakt zu anderen eben nur der in-Game war. Ob nun Unfälle oder schwere Krankheiten oder weiß der Teufel was, aber naja, auch Spieler sind nicht unsterblich. Und gerade angesichts der Tatsache, dass die Gamer Community ja nun durchaus auch

mit altert, alter Vater, ich habe wieder jetzt die Experten die draußen meinen rumhuben zu müssen. Und ich glaube das könnte auch in manchen Fällen so sein. Bei mir war das jetzt zum Beispiel so, mit Vennion ist immer noch so eine Sache, die sich sehr komisch anfühlt, wenn du mit Leuten in-Game Kontakt hast und wie du beschreibst 6800 Stunden, hast aber eigentlich keinen Kontakt außerhalb. Oder wenig Kontakt außerhalb. Du hast vielleicht mit Glück, das war bei mir bei Vennion der Fall, eine direkte Telefonnummer für denjenigen. Nur was ist wenn da keiner ran geht? Was machst du dann? Ich hatte niemanden über den ich irgendwelche Informationen bekommen konnte und ich habe ja von Vennions Tod auch nur über andere erfahren. Über seinen Website Mitbetreiber, der mich auch erst Wochen nach, also Wochen, weiß ich nicht, anderthalb Wochen, 10 Tage, keine Ahnung, eine lange Zeit nach dem Tod informiert hat. Auch übrigens, Vennion ist gestorben bzw. nicht wirklich mich informiert hat, sondern auf der Website ein Posting geschrieben hat. Also nur dadurch, dass ich dieses Posting oder ihr glaube ich habe das gelesen, also ihr als Community habt mich darauf Aufmerksam gemacht, ob das stimmen würde und so. Und ich wusste davon nichts. Und das ist eine Situation, die glaube ich extrem häufig vorkommen kann. Denn man hat natürlich zu Leuten durchaus auch mal keine Ahnung, eine WhatsApp Gruppe, eine Telefonnummer, eine E-Mail oder sonst irgendwie was. Aber wer hat schon Kontakt zu der Familie von jemandem, mit dem man zusammen zockt? Wenn du schreibst 6800 Stunden, also 300 Tage Spielzeit, sagen wir es so, das ist fast ein komplettes Jahr Tag und Nacht. Also viele von euch werden Kindheitsfreunde haben, mit denen sie bedeutend weniger Stunden verbracht haben. Wenn du einen besten Kumpel zu Kindheitstagen gehabt hast und mit dem jeden Tag zwei Stunden gespielt hättest, jeden Tag, dann würdest du nur auf wie viel kommen? 12 Jahre in Sachen Zeit, so ganz grob. Also ich glaube es wird einige Leute geben, die habe ich mir gerade total verrechnet, ich muss das nochmal gerade nachrechnen. Wenn du zwei Stunden jeden Tag mit jemandem spielst, ich habe jetzt 300 gerechnet für ein Jahr, das ist natürlich allgemein schon mal falsch, aber egal, ich mache nicht weiter, weil das so einfach ist. 300 Tage auf 6800 zu kommen, dann brauchen wir bei zwei Stunden am Tag,

sind wir ok, bei ungefähr 700, ja doch um den Dreh rum. Also selbst wenn du zwei Stunden am Tag mit deinem besten Kindheitsfreunden spielst, das ist ja auch nicht immer der Fall, man hat sich ja auch manchmal ein, zwei Tage nicht gesehen oder so, ist das quasi so ein Jahrzehnt. Also es gibt Leute mit denen man so eine Art von Intensivem auch austauscht, wenn ich das mal oder Verhältnisse auch immer hatte und die dann einfach verschwinden können und könnten und das möglicherweise für immer tun. Ja, ist ein interessantes Thema, ist überhaupt auch ein interessantes Thema, was mit so digitalen Friedhöfen im Prinzip passiert, auch bei Facebook oder sowas, ist ja bei Twitter und so weiter. Es ist ja auch so eine Sache, was passiert mit den Profilen von Verstorbenen? Hat da jemand ein Recht darauf, die weiter zu betreiben oder kann man die irgendwie offline schalten lassen und so weiter. Also in vielen Fällen hat da natürlich niemand Interesse, weil wenn, keine Ahnung, wenn irgendeiner von euch das Zeitliche segnet, dann wird die Familie bestimmt nicht sagen, so jetzt machen wir aber mal den World of Warcraft Account dicht und wir machen mal den Twitter. Das kostet was, okay, das könnte sogar noch passieren. Wir machen jetzt mal den Twitter und den Facebook Account dicht und schreiben Tut uns leid, Kevin ist unter den Traktor gekommen. Also ja, nicht ganz in der Form, in der du es beschreibst, habe ich das gehabt, aber so ein bisschen von dem kann ich halt nachvollziehen, dass man Leute hat, mit denen man viel Zeit verbringt und wo man in dem Falle, dass da irgendwann mal kein Kontakt mehr ist, wie in diesem Falle von wenn ihr plötzlich dasteht und feststellt, ich habe jetzt keine Möglichkeit mehr da irgendwas Sinniges in Erfahrung zu bringen. Ich bin mal gespannt, bestimmt einige, wenn nicht sogar viele von euch, die eine ähnliche Geschichte haben. So, das soll es gewesen sein für heute, ich wünsche euch einen angenehmen Tag, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#628: Solo Spielbarkeit, Classic PvP/PvE, WoW ist auch nur Software

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 629 und den Themen Solospielbarkeit, Classic, Player versus Environment (PvP) und PvE und World of Warcraft (WoW) ist auch nur Software. Moin Barlow, hoffentlich kommt bald ein neuer Lore Talk, die finde ich super. Jeden Tag, äh ne jeden Samstag kommt BMZ, jeden Samstag kommt ein neuer Lore Talk. Was hältst du von folgendem? Ich habe vor kurzem gehört, dass WoW Solospielbar sein soll. Nur steht mein Parler sinnfrei rum, weil ich für 3 Questrei den Schlagzüge wandern muss. Ich kann zwar verstehen, dass dadurch die Schlagzüge interessanter werden sollen, aber mir als Solospieler, der gelegentlich in eine Indie geht es das zu doof. Zumal Battle for Azeroth (BfA) so weit spaßig war, dass ich vergleichsweise zu den anderen Erweiterungen weit gespielt habe und nur damit jetzt nichts weiter geht. Ähm ja, also ich habe ja auch ein paar Mal darüber gesprochen, über die Solospielbarkeit von WoW, damit es nicht gemeint ist, dass man alles solo machen kann. Das ist ja klar, du kannst ja zum Beispiel solo auch keine Raidbosse legen, außer du bist irgendwie death knights (DK) oder so, dann geht es sogar teilweise noch im aktuellen Content,

aber im Allgemeinen ist es halt so, dass es Dinge gibt, die du nicht solo machen kannst. Du kannst auch nicht solo einen battleground (BG) machen oder solo eine Arena. Also solo gegen Gegner könntest du noch eine Arena machen, aber das ist ja dann die Frage, ob man das dann auch solo bezeichnen würde. Und das glaube ich der springende Punkt, also bei Solospielbarkeit geht es halt darum, dass du extrem viel in dem Spiel, vor allen Dingen den Levelprozess solo machen kannst und das kann man halt. Was den Rest betrifft und die Schlachtzugsquest und so weiter, ich kenne das. Ich kenne das gerade auf Twinks, dass man sich denkt, den Twink zu leveln ist ja eine Sache, aber mir jetzt irgendwie eine Raidgruppe zu suchen, um den Boss zu machen, wobei man sagen muss, in manchen Fällen, und nicht zu sagen in vielen Fällen gehen die Raidquests ja auch im looking for raid (LFR). Nicht in allen glaube ich, aber in manchen Fällen zumindest, sodass man die machen kann. Aber mir jetzt quasi einen echten Raid zu suchen, das ist es mir auf dem Twink irgendwie nicht wert. So bis dahin und nicht weiter, dann bleibt die Quest halt offen. Aber alter Vater, also ich darf im Sommer glaube ich nicht mehr die Fenster aufhauen. Ich habe das Gefühl, sobald Sommer ist irgendwie mehr als 25 Grad, rasten alle komplett aus. Da fährt hier alle zwei Minuten irgendwie eine Karre vorbei mit dröhnender Mucke, dann gerade irgendwer schreit draußen wie am Spieß, ich habe auch keine Lust nachzugucken. Ich hoffe, das war einer der letzten Schreie, die ich von dieser Person hören werde. Egal, okay. Was man nicht vergessen darf bei den Quests ist, dass es manche Quests gibt, weil sie in erster Linie dazu designt wurden, damit derjenige diese Art von nicht-solo-Content mal spielt. Und das ist halt der springende Punkt. Die Time-Walking-Quests gibt es halt, damit überhaupt irgendwelche Leute in den Time-Walking-Dungeons unterwegs sind und nicht nur die, die Bock haben auf diese entsprechenden Time-Walking-Dungeons. Gebe es da keine Quests zu mit einer relativ guten Belohnung, wäre die Wahrscheinlichkeit dort Mitspieler zu finden, um sich den Kram anzutun, eben nicht so hoch. Und das ist glaube ich der springende Punkt. Und ansonsten, es gibt ja nichts wirklich, wozu man diese Quests braucht, außer um sie komplett zu haben. In diesem speziellen Fall ist es nicht so, als ob du das Spiel nicht weiterspielen könntest.

Sondern du hast eine Quest oder eine Quest-Reihe und du machst sie oder du machst sie nicht. Und das hat ansonsten keine weitere große Auswirkung in den meisten Fällen. Ich kenne jetzt die spezielle Quest nicht, außer dass diese Quest als abgeschlossen dasteht oder auch nicht. Kannst ja gucken, wie gesagt, ob du die im LFR machen kannst. Weil im LFR als damage dealer (DD) anzu-melden, das ist ja in den allermeisten Fällen nahezu identisch mit AFK sein oder Solo spielen. Von daher, vielleicht kriegst du das auf die Art und Weise gelöst. Metal. Hey Onkelchen, was soll das Metal davor? Jetzt bin ich total verwirrt. Was denkst du, lohnt sich Classic mehr für PvE Schrägstrich PvP Fans? Meinst du mehr für PvE als für PvP Fans? Oder für Leute, die gleichermaßen PvE und PvP Fans sind? Ich finde beides hat seinen Charme. Da zeitlich Raids bei mir sehr selten passen, würde ich eventuell auf einen PvP Server. Aber da ich aber habe da Angst, dass ich dadurch gar nicht mehr zum Raiden komme, denkst du auf PvP Server und wird es genug PvE geben und andersrum genauso? Ich glaube du machst dir eine völlig falsche Vorstellung von dem, was ein PvE Server und ein PvP Server ist, wenn ich das so lese. Also es ist nicht so, als ob auf PvE Server nur PvE gespielt und auf PvP Server nur PvP. PvP Server sind PvE Server, in dem man beim Level umgeklatscht werden kann. Mal vorhin auch schon, dass ich das nicht so sehr höre. Und vermutlich wird es so sein, dass einige der Ultra Top Progress Gilden und Spieler im PvE Bereich sich auf PvP Server niederlassen werden. Weil es halt einige gibt, die sagen, das gehört für mich dazu, keine Ahnung was. Ich weiß nicht, was die Leute motiviert. Ich war leider Gottes damals auf einem PvP Server. Wobei damals nicht 100-prozentig leider Gottes, weil ich zu dem Zeit noch ein bisschen PvP gemacht habe. Und es mal eine kurze Phase gab, in der gerade das Open World PvP als solches auch wirklich funktioniert hat. Nicht sehr lange, aber es gab sie. Und das ist es eigentlich. Also im Prinzip sind beide Arten von Server PvE Server und beide Arten von Server sind PvP Server. Nur, dass man eben auf einem PvP Server ja auch beim Questen, beim irgendwas machen umgehauen werden kann. Den Rest machst du da so wie du willst. Also ich war auf einem PvP Server und hab da halt auch ganz normal Dungeon Runs und weiß der Teufel etwas gemacht. Und es wird vermutlich auch auf den PvE Servern

Gruppen geben, die versuchen werden ihren Grand Marshal oder sonst was zu erreichen. Ein bisschen je nachdem wie sich die Dynamik gestaltet, könnte es sogar sein, dass es angenehmer ist auf einem PvE Server PvP zu machen. Weil PvP nahezu ausschließlich die investierte Zeit belohnt in Classic. Also gesetzt im Fall, dass du in einer Gruppe bist, in der Gruppe quasi, die es pro Fraktion üblicherweise einmal gibt pro Server. Die kompetitiv spielt, also sprich in der Grand Marshal Gruppe deines Servers. Wenn du Pech hast, gibt es mehrere Gruppen, die das versuchen, dann kann das anders aussehen. Aber ab da ist es hauptsächlich die Zeit, die man investieren muss, die bestimmt wie weit man kommen kann im PvP. Und es ist durchaus möglich, dass auf PvE Servern die Leute, die bereit sind das zu tun, die Menge der Leute geringer ist. Was bedeuten würde, dass man mit moderatem Aufwand zum Beispiel versuchen kann Grand Marshal zu werden. Also Rang 14 oder High Warlord glaube ich ist es bei der Horde Rang 14. Oder zumindest deutlich leichter, so was wie Rang 10, 11 erreichen kann. Ich glaube, das waren die, wo es das Mount gab. Ich bin mir nicht mehr ganz sicher. Also das wird keinen signifikanten Einfluss haben im Sinne davon, dass das eine nicht möglich wäre oder möglich wäre oder so. Du kannst auf beiden Servern alles machen und wenn du PvP spielst und kompetitiv spielst, spielst du das paradoxerweise fast gar nicht in der Open World. Da ist es fast komplett irrelevant, ob das ein PvP Server ist oder nicht. Es sei denn, du bist auf einem Server, wo deine Fraktion zahlenmäßig stark überlegen ist, wobei ich glaube, dass das durch die BG Zusammenschließung sowieso auch keinen Effekt mehr hat. Dann würde es nur darum gehen, ist EU weit eine Fraktion sehr stark überlegen, sodass du lange Wartezeiten hast. Denn wenn du lange Wartezeiten hast und PvP machst und dort viele Punkte sammeln musst, weil es viel Konkurrenz gibt, dann könnte es sein, dass du die Wartezeiten damit auffüllst, dass du Open World PvP machst, um noch ein bisschen Zusatzzähre zu sammeln. So war es bei uns damals in der Gruppe, aber wir hatten halt auch Wartezeiten von Alter Rack für eine Stunde 30 oder so. Also das wird heute glaube ich in der Form nicht mehr der Fall sein. Hey Barlow, mich würde mal deine Meinung zum Thema WoW ist auch nur Software interessieren. Stimmt grundsätzlich. Obwohl, naja, man kann nicht

sagen, dass das grundsätzlich stimmt, weil es gibt glaube ich wenig Software, zu der es eine mehrere Buchbände umfassende Lore gibt. Aber gut, wir reden mal vom Spiel **WoW** als solches. Zum Background. Ich arbeite seit circa 10 Jahren in der Softwareentwicklung. Ich habe zwar nie professionelle Games entwickelt, jedoch kann ich von mir sagen, vom Prozess der Produktion von Software eine gute Idee zu haben. Durchs Lesen von Blogs und Reddit merke ich, dass es bei Entwicklung von Spielen nicht groß anders verläuft. Im Zuge des ganzen Hate Storms gegen das moderne **WoW** geht mir sehr gegen den Strich, was die Spieler schafft, oder jedenfalls ein lauter Teil dieser für Qualitäts- bzw. Maturity Ansprüche an das Spiel hat. Was ich damit meine, ist, dass Softwareentwicklung ein sehr iterativer Prozess ist und man Features beim ersten Release nahezu nie perfekt hinbekommt. Das hat in der jüngeren Geschichte der Softwareentwicklung dazu geführt, dass man vor allem Agile arbeitet. Das bedeutet, grob zusammengefasst, man entwickelt eine erste Version des Features, released es in die Produktion, was bei **WoW** der echte Server wäre, und interiert es dann so lange, bis der Großteil der Zielgruppe happy ist. Wenn man jetzt mit dieser Betrachtung auf **WoW** schaut, habe ich das Gefühl, dass die Spieler schafft. Ich glaube, dass Blizzard fast gar keine Möglichkeit gibt, diesen mittlerweile doch nahezu als bestmöglichen Weg der Softwareentwicklung anerkannten Weg zu gehen. Jedes System wird sofort reverse-engineert und etwaige Probleme aufgeblasen, anstatt konstruktiv Feedback zu geben. Wobei man sagen muss, dass zu reverse-engineeren und auf Probleme aufmerksam zu machen, ist ja noch fast konstruktives Feedback. Das viel schlimmere Feedback ist ja, das ist doof. Das gefällt mir nicht. Meiner Meinung nach befindet sich Blizzard hier in einer Sonderposition. Normalerweise erwarte ich von Firmen nicht, dass sie ihren Entwicklungsprozess offen kommunizieren. Tut Blizzard aber. So interessiert es mich als Kunde generell herzlich, wenn ich wie Firma X Produkt Y entwickelt. Hauptsache, das Ding tut das, was es soll. Bei Blizzard denke ich jedoch, dass es helfen würde, wenn sie der Community ihre Entwicklungsprozesse näher bringen würden. Das machen sie doch ständig, damit diese versteht, warum es teilweise etwas länger dauert, Sachen wie das ADS-System zu fixen. Was denkst du darüber? Danke für den klasse Content.

Einen Tag ohne BMZ kann ich mir nicht mehr vorstellen. Also das machen sie ja. Ich verstehe nicht, woher diese Idee kommt, dass Blizzard das nicht ständig tun würde. Also es sei denn, man macht Ohren und Augen zu und schreit dann, aber ihr habt mir ja gar nichts darüber gesagt. Also das ist eine Kritik, die ich häufig von der Community höre. Deswegen wundert mich, dass das jetzt von jemandem kommt, der sich offensichtlich mit der Thematik auseinandergesetzt hat. Blizzard gibt ständig Auskunft über das Game Design, über Designphilosophien, Designideen, die sie hatten, Planungen, die sie haben und so weiter. Und das teilweise auch im beliebigen Detail ist. Dass es nicht in jedes beliebige Detail geht, liegt, glaube ich, unter anderem daran, dass man sich manchmal über eine grundsätzliche Idee einig ist. Aber die Art und Weise, wie sie umgesetzt wird, noch wirklich nicht hundertprozentig feststeht. Und um sich nicht auf irgendwas fest nageln lassen zu müssen, dass man sagt, aber ihr habt doch dann und dann das und das gesagt und man sagt, wir haben uns aber entschieden, noch eine kleine Änderung zu machen. Deswegen geht es nicht von Hölzchen auf Stöckchen. Und natürlich auch, weil du ansonsten vermutlich 30 Leute bräuchtest, die nichts anderes machen, als jeden Entwicklungsprozess ständig an die Community zu reporten. Was ja auch nicht Zielerübung sein kann, weil es unglaubliche Ressourcen frisst. Aber dass man eine grundsätzliche Idee hat, was man macht und diese ständig kommuniziert und auch ständig im Austausch mit der Community kommuniziert. Das passiert ja bei World of Warcraft. Andauernd. Also das wundert mich. Ich bin sehr überrascht, wie immer noch Leute das Gefühl haben, dass dem nicht so ist. Dann ist es halt manchmal so, dass Leute halt in in irgendein Ultra Mikrokosmos von [WoW](#) steigen und sagen, aber dazu habt ihr noch nichts gesagt. Dann heißt es irgendwie ja, aber jetzt hier beim Survival Hunter oder bei bei bei Speck X. Also da sind wir schon mal bei einer Zielgruppe von von ungefähr drei Prozent oder so. Sobald wir über eine einzelne Speck reden, bei der Menge an Specks, die es gibt, dann haben wir schon was, was eine sehr, sehr untergeordnete Wichtigkeit hat. Bei Speck sowieso im [PvP](#) nochmal eine Verkleinerung der Zielgruppe. Item X in der Situation gegen einen [DK](#). Nochmal verkleiner, verkleiner, verkleiner. Wir reden jetzt gerade von einem

Problem, das einen von 1000 Spielern maximal betrifft. Gibt es manchmal, wenn ich in der Nagrand Arena bin, ein Bug, dass das und das passiert? Wieso ist das noch nicht gefixt? Man muss halt sagen, wenn solche, wenn ihr erwartet, dass solche Dinge regelmäßig kommuniziert werden, also Probleme, die ein Prozent oder weniger als ein Prozent der Spielerschaft betreffen, dann wird es halt schwierig. Also wie viele Leute sollen wir denn haben, die permanent kommunizieren, was alles entwickelt wird? Das Gleiche gilt auch zum Teil für sowas wie Klassendesign, dass man halt sagt, irgendwie die und die Sache finden wir nicht gut. Wir möchten die und die Klasse bearbeiten. Aber dann die Frage, wie genau möchtest du das tun und was möchtest du davon? Also ein gutes Beispiel ist, ich war in der Beta von Mr. Fandaria. Ich habe damals Priester gespielt und habe mir angeguckt, die wollten damals einige Sachen anders machen mit wie geheilt wird und so weiter und so fort. Und da hast du gemerkt, dass selbst auf einem Beta Server und ein Beta Server ist ja schon relativ nah dran am Release. Das ist ja definitiv weit nach dem Reißbrett, die Seins komplett geändert worden. Das ändert sich natürlich noch an Geisterhülle, glaube ich, Spirit Shell vom Diszi Priest. Das war am Anfang ein Spell, ein Single Target Spell, der den Greater Heal ersetzt hat. Der kam, glaube ich, dann wieder. Ich weiß gar nicht mehr, wie der beim Diszi danach hieß und der wurde dann mal zu einem Talent oder so. Also so eine Art Heal, aber der nur einen Absorb macht und keinen Heal. Und wurde dann geändert, geändert und geändert und am Ende war es ein temporärer Buff, mit dem man Prayer of Healing, also Gebet der Heilung, buffen konnte, damit das so eine Absorbhülle macht. Das ist keine kleine Änderung gewesen. Das war eine komplette Änderung der Philosophie dieses Spells. Und das sind halt so Sachen, wie willst du das denn vorher kommunizieren, wenn du dir selber noch nicht einig bist, was genau da deine Lösung sein soll und was soll das bringen? Wie produktiv möchtest du da sein? Also ich glaube, die machen einen hervorragenden Job, dass sie grundsätzlich über ihre Designphilosophien reden, die Ideen, die sie haben und weitergeben, was sie sich bei irgendwas gedacht haben und auf das Feedback von der Community hören. Es ist natürlich so irgendwie, dass ich das Gefühl manchmal habe, dass die Community, sagen wir mal als neutral, sehr

giftig ist. Ob sie immer giftiger wird, das lasse ich jetzt mal offen. Ich glaube ja. Ich glaube, dass sie in großen Teilen immer giftiger wird. Vielleicht und definitiv wird sie verwöhnter, weil man im Laufe der Zeit immer mehr Dinge dazubekommen hat, die man irgendwann mal haben wollte. Und dann wird man immer so ein bisschen gieriger und gieriger und gieriger und Stillstand ist Rückschritt. Ich glaube, das ist eines der Probleme. Und dann hast du natürlich noch ein Problem. Du hast halt gerade beschrieben, dass die Softwareentwicklung ein iterativer Prozess ist. Das heißt, du released irgendwas und machst das Fine-Tuning dann danach, was ja durchaus auch gut ist, dass man sagt, ich habe hier eine Mechanik, die ist grundsätzlich gut und die macht Spaß. Die ist definitiv weit genug, um sie ins Spiel einbauen zu können. Aber ich muss vermutlich noch so ein bisschen daran arbeiten, dass sie perfekt wird. Und manche Spieler scheinen das Mist zu verstehen in, sobald es released wurde, ist das quasi wie so eines der zehn Gebote, die von Gott gegeben wurden und muss unverändert bleiben. Das merkt man gerade, wenn man sich so Diskussionen anguckt, die Spieler haben, was so Classic und die Entwicklung des Game Designs von **WoW** betrifft, die halt gar nicht das Konzept verstehen, dass etwas von Anfang an nicht so als in Stein gemeißelt geplant war, sondern als einen Entwicklungsschritt unter vielen, den man verfeinern wollte und auch verfeinert hat im Laufe der Zeit. Das ist halt auch noch so ein riesen, riesen, riesen, riesen, riesengroßes Problem in Sachen Spielerschaft und deren Verständnis für Game Design. Dass Spieler halt sagen, aber da haben sie ja quasi ihre Entscheidung geändert oder haben sie irgendetwas anders gemacht oder so. Und dann muss man in vielen Fällen sagen, ne, haben sie nicht. Sie haben nur das, was sie von Anfang an machen wollten, weiter verfeinert in die Richtung, die sie a. von Anfang an eingeschlagen haben, aber auch die insgesamt bei der bei der Spielerschaft am besten angekommen ist. Also das ist zum Beispiel, wenn die Diskussion kommt, dass das Spiel irgendwie mehr sich in Richtung Casual entwickelt hat und so. Das ist so ein typisches Beispiel dafür. War es schon immer? Es war schon immer so gedacht. Da hat sich nichts geändert. Da gab es nie eine Änderung. Es war schon immer ein Casual Spiel. Es war schon immer so gedacht. Aber die Art und Weise, wie es umgesetzt

wurde, hat sich halt zum Teil verändert. Mal ganz kurz gucken, ob ich noch irgendwas in abschließender Frage nicht gesehen habe oder so. Ne, also das einzige, was man halt noch sagen kann, ist, obwohl das passiert ja schon, die Q&As gibt es, dass man der Community die Möglichkeit noch gibt, gezielte Fragen zu irgendetwas zu stellen. Aber auch da muss man sagen, das existiert hier bereits auch schon. Also sogar das nicht nur, dass der Entwickler von sich aus sagt, wir veröffentlichen jetzt Informationen dazu, die wir veröffentlichen wollen, sondern auch, dass die Leute die Spielerschaft eine Möglichkeit hat, Q&A zu machen. Wobei man natürlich sagen kann, wenn du Q&A machst und Entwickler bist, dann wählst du natürlich auch die Antworten aus. Insofern ist das auch wieder eine Auswahl. Aber ich habe bei den vorangegangenen Q&As immer das Gefühl gehabt, dass die Fragen, auch die unangenehmen und brennenden Fragen, die gestellt wurden, relativ gut beantwortet wurden und nicht irgendwie außen vor gelassen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#629: Streamer & Classic, Walkthrough oder Let's Play, Nach dem Burnout

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 629 und den Themen Streamer und Classic, Walkthrough oder Let's Play und Nach dem Burnout. Moin Onkel, was ist deine Meinung zu Streamern in Classic und ihren potenziellen Einfluss auf der Spielerlebnis von allen, auch die die dem Streamer nicht folgen auf einem Server? Boah, ich bin mir nicht so ganz sicher was du meinst. Ich nehme an, dass du meinst, wie das Spiel sich gestaltet für die Spieler auf einem Server, auf dem sich ein Streamer befindet. Ist das in die Richtung gemeint? Weil es könnte natürlich auch sein, dass man sagt, welchen Einfluss haben Streamer allgemein auf das Spielerlebnis von Spielern, auch denen die nicht auf ihrem Server sind, in dem Sinne, dass sie zum Beispiel einem Dinge zeigen können, die man selber noch nicht sehen kann, was man nicht hatte oder dem Maße hatte vielleicht in Classic selbst. Es könnte ja auch interessant oder wichtig sein, dass man vielleicht, keine Ahnung was, einen Content sieht und sich denkt, oh wie ist das jetzt, aber total doof, den in einem Stream sehen zu können, obwohl er mir noch verschlossen bleibt. Was ich für unsinnig halte, aber dass ich es für unsinnig halte heißt nicht,

dass es nicht eine Menge Leute gibt, die sich immer sowas aufregen. Das ist glaube ich das Motto dieses Jahres, was World of Warcraft (WoW) und Classic betrifft. Nehmen wir mal den letzteren Teil, also welchen Einfluss der Spieler auf den Server, auf dem er spielt, unmittelbar hat. Ich glaube in den meisten Fällen relativ moderaten. Es gibt ein paar Streamer, die gigantische Communities haben, also vor allen Dingen so Asmongold zum Beispiel oder Sodapopin und ich glaube, die werden in der Lage, wenn sie ihre Community nachhaltig mobilisieren, dort etwas zu bewegen, was man dem Server dann anmerken kann, weil dort einige, möglicherweise einige tausend Spieler, die dieser Community zugeordnet werden können, etwas machen. Nur von dieser Art von Streamern gibt es halt nicht besonders viele. Sollte man sich Sorgen machen, dass dem so ist, dann dürfte es ja nicht schwer sein, herauszufinden, was der Main Server dieser beiden Spieler sein wird und die dann zu vermeiden. Zumal glaube ich, Asmongold und Sodapopin sowieso US-Streamer sind und dementsprechend für uns EU-Spieler nicht auf den gleichen Servern sein werden. Was den Rest betrifft, ich nehme zum Beispiel an, dass ich schon einer der im deutschsprachigen Bereich Streamer sein werde, die eine relativ große Community haben, was Classic betrifft und bei mir ist die nicht groß genug, als dass ich glaube, dass sie irgendeinen Einfluss für irgendwer auf dem Server haben wird. Also da würde ich behaupten, dass so ziemlich jede Gilde, die es irgendwo gibt, einen größeren Einfluss hat, wenn sie auch nur halbwegs bekannt ist. Also irgendeine Top 10, vielleicht sogar Top 20 Gilde der Welt, die sagt, wir gehen auf den und den Server, wird einen genauso großen, wenn nicht größeren Einfluss haben, auf mögliche Spieler, die sich denken, oh, könnte ich mal angucken auf den Server, vielleicht finde ich da auch ein Plätzchen bei denen oder so. Und ja, ansonsten glaube ich, dass der Einfluss nicht sehr groß sein wird, weil selbst bei mir denke ich mal, so aus der Erfahrung sind es im Maximalfall so im Bereich von 50 bis 100 Spieler, die sich jetzt dauerhaft vor allen Dingen maximal sagen würden, ja, weil der Barlow auf dem Server ist und da eine Community hat und da spielt oder so, machen wir da vielleicht mal irgendwie was zusammen. Und diese 50 bis 100 Spieler, die machen den Braten nicht in irgendeiner Art und Weise fett. Also ja, wir haben mehrere

Streamer und Communities, die wir zusammenfassen auf einem Server, aber ich glaube, das wird keinen großen Unterschied machen zu einer beliebigen anderen relativ großen Gilde auf einem Server. Man wird erkennen können, dass die da ist, nehme ich an, aber es wird das Spielerlebnis der restlichen Spieler nicht nachhaltig beeinflussen, das ist meine Einschätzung. Tag Barlow, paar Fragen wieder. Erstens, hattest du im Spiel manchmal Emotionen gezeigt? Damit meine ich Controller gegen die Wand geworfen, Moment, damit meinst du es nicht, wenn du schreibst, damit meine ich sondern. Zum Beispiel getrauert, wenn etwas trauriges passiert oder wütend, was ein A-Loch tat. Mir persönlich fallen auf Anhieb 4,1, Witcher 3 gab es zum Beispiel, Moment, gab da einige, zum Beispiel der rote Baron oder wo man, Alter, Alter, großen Kleinschreibungen und irgendwie mal strukturiert und Satzbau und so, dann wird das leichter zu lesen. Also rote Baron oder wo man eine vertrauen musste und ein Baby in einen Ofen zu stecken. Ja, Metal Gear Solid 3 und 4, Endkampf von 3 und Epilogue 4, Cutscenes und vor Endkampf plus Epilogue, Mass Effect 3, das erweiterte Ende, wenn man grün nimmt und ein Visual Novel namens Little Busters zugegeben, hab nie gespielt, sondern nur einen Walkthrough angeschaut, war aber trotzdem überrascht, dass es mich bewegt hat. Boah, muss ich überlegen, bestimmt, also ganz bestimmt, aber mir fallen gerade konkret keine Sachen ein. Also Situationen, wo ich irgendwie wütend oder happy oder über irgendetwas war, ja, ich überleg gerade, ob es auch schon so, es gab auch so ein paar, so, oh shit Situationen, wo man so komplett überrascht war über irgendetwas. Ich sag nur, KOTOR, Knights of the Old Republic. Ansonsten so mit Emotionen, so im besonders traurig oder so, das ist immer schwer, es ist immer schwer, aber es ist manchmal schwer, weil nicht alle Geschichtenerzähler und Game Designer es schaffen, Geschichten so zu erzählen, dass man wirklich so emotional involviert ist. Das ist manchmal schwierig, gerade wenn man merkt, dass so ein bisschen irgendwas auf eine Tredendrüse drücken soll. Ja, wenn ich irgendwo, keine Ahnung, in einem Rollenspiel so ein armes, verhungernes, bettelndes Kind sehe, dann denke ich mir halt meistens, meh, und aber es gab schon so ein paar Situationen, wo ich die Charaktere und deren Schicksal wichtig genug fand, um quasi für die zu kämpfen, sagen wir es mal

so, oder für die irgendwie was zu machen. Wenn ich an Fallout denke, da gab es ein paar Plots und ein paar Charaktere, mit denen man spielen konnte, zu denen man dann schon so ein Stück weit irgendeine Art von Bindung aufbaut. Also ganz extreme Sachen glaube ich nicht. Also zum Beispiel, ich glaube, ich habe nicht die Situation gehabt, dass ich irgendwie eine Träne im Auge gehabt hätte bei einem Spiel, glaube ich, wüsste ich jetzt nicht. Bei Filmen kam das schon eher mal vor, obwohl auch nicht so häufig. Auch nicht so häufig, glaube ich. Ich habe gerade überlegt, ob es so Filme oder Serien gab, wo ich mal so eine Träne im Auge habe, bestimmt auch, aber wenn, dann waren das manchmal Sachen, die gar nichts unbedingt mit der Serie zu tun hatten. Zum Beispiel, es gibt eine Serie, die heißt Spin City, und auf Deutsch ist die Chaos City. Das ist eine Serie mit Michael J. Fox, wo er den stellvertretenden Bürgermeister von New York spielt, eine Comedy-Serie, eine sehr gute, also fand ich sehr gut, eine lustige Serie. Und da gibt es dann eben die letzte Folge, wo Michael J. Fox mitspielt, bevor er wegen Krankheit halt zunächst mal seine schauspielerische Karriere stark eingeschränkt hat und eben in dieser Serie aufgehört hat. Und diese Serie und diese Folge, wo auch das die gesamte Crew sich so mit Verbeugung verabschiedet und so, die war schon bewegend, aber nicht wegen dem, was in der Serie passiert ist, sondern weil man den Hintergrund dieses Schauspielers kennt. So, Teil 2 der Frage. Walkthrough oder Let's Play? Mir persönlich sind Erstere lieber, weil Let's Player mich aufregt. Ich meine, ich schaue mir ein Let's Play von einem Horror-Game an und nach fünf Sekunden habe ich einen Tinnitus, weil der Zocker schreit wie gefoltert. Man kann es mögen, ich vergleiche sie aber gerne mit den Treppen, der im Moment was? Ich vergleiche sie aber gerne mit den, ach so, Tappen. Deppen vermutlich, der im Kino rumschreit wie in einem Horrorfilm, während man ein Drama schaut. Außerdem hat man vom Walkthrough mehr als vom Game selbst. Also ich glaube irgendwie, das ist so eine, also ich bin noch nie auf die Idee gekommen, Walkthrough und Let's Play zu vergleichen, aber du hast Recht, das ist eigentlich an sich ein Vergleich, der durchaus mitunter Sinn machen kann, weil man sich zum Teil auch Walkthrough-Situationen anguckt und im Prinzip, Let's Plays anguckt und im Prinzip von einer bestimmten

Quest ein Walkthrough gleich mitzubekommen. Und es ist ja, ich finde das heutzutage so fantastisch, dass man teilweise so einen Questnamen irgendwo eingibt auf YouTube und findet sofort ein Video von jemandem, der die Quest von Anfang an macht und einem irgendwie auf der Map zeigt, wo er ist, als das Ding anfängt, wie er lang geht und das manchmal sogar noch kommentiert. Nicht immer, aber manchmal. Finde ich ziemlich cool eigentlich. Was du halt beschreibst, ist halt weniger ein Problem von Let's Plays, als ein Problem des Let's Players. Und da ist es glaube ich einer der Gründe, warum ich zum Beispiel nicht so extrem viele Let's Plays schaue, ist weil es nicht so extrem viele Let's Player gibt, die ich gerne schaue. Und von daher mich da teilweise bedeckt, auf der anderen Seite muss man halt auch sagen, das Spiel Antil Dawn, von dem ich ja selber auch ein Let's Player gemacht habe, war eines, auf das ich nur durch Let's Player gekommen bin. Ich weiß gar nicht, warum und wie das kam, weil ich mich zu dem Zeitpunkt gar nicht so sehr für Konsolenspiele interessiert habe, aber ich habe glaube ich irgendjemand gesehen, der das gezockt hat und habe dann glaube ich von zwei oder drei verschiedenen Spielern Let's Plays von dem Antil Dawn angeguckt, weil ich das sehr unterhaltsam gefunden habe. Ich bin mir halt auch gerade gar nicht sicher, was für dich ein Walkthrough ist, weil ich kenne Walkthrough halt zum Beispiel in geschriebener Form. Früher gab es eine Website, die hieß GameFAQs, gibt es glaube ich immer noch, aber keine Ahnung, ob die das noch machen, wo man in Textform quasi zu jedem Spiel ein ausführliches Walkthrough bekommen konnte. Und ich kann mich halt auch noch daran erinnern, wie wir Spiele gezockt haben und die als Ausdruck neben uns liegen hatten, für den Fall, wenn wir nicht weitergekommen sind und uns dann dachten, ne wir machen das jetzt so. Wir haben hier irgendwie noch ein PC stehen, wir spielen das an der Konsole und der PC ist runtergefahren und wenn wir irgendwo nicht weiterkommen, dann booten wir den PC hoch, gucken die Stelle nach und fahren ihn dann wieder runter, damit man nicht dazu neigt irgendwie an jeder Stelle, wo man so ein bisschen hängt, sofort nach zu gucken, was in diesem in diesem Walkthrough drin steht, sondern dass man ein bisschen ausprobieren, bevor man sich halt die Mühe macht, extra dafür den

PC hochzufahren. Aber was du glaube ich meinst, ist halt quasi ein Let's Play Walkthrough. Da bin ich jetzt überfragt, wo der Unterschied ist. Also wo der Unterschied wäre von dem, was jemand in Videoform als Let's Play und als Walkthrough veröffentlicht. Ist ein Walkthrough komplett unkommentiert? Es könnte sein, ne? Wenn du das meinst, komplett unkommentiert das Spiel gespielt, glaube ich, gucke ich mir eher nicht an. Also wenn, dann möchte ich doch irgendwie eher, dass ich einem Spieler zugucke, der ein bisschen was dazu sagt und das muss nicht zwingend irgendwie das totale, ja so ganz überdreht und übertaktet sein. Das darf auch gerne irgendwie eher sachliches sein, gerne auch jemand, der ein bisschen was zu dem Spiel und den Spielmechaniken sagt und erklärt, das finde ich immer spannend, aber das mag jeder, da tickt jeder anders. Gibt Leute, die spielen Spiele interessieren sich nur für die Story und es gibt andere wie mich, die möchten im Prinzip jede Spielmechanik verstehen und irgendwie ob ich hier lieber das das Brett als Waffe nehme oder die Pistole oder Pfeil und Bogen oder den Ziegelstein. Hallo Onkel, vielen Dank für die bisherigen Folgen. BMZ ist ein regelmäßiger Begleiter, auch ich hatte eine Frage an dich, anschließend an BMZ 606 Depression als Schulfach. Ich hoffe bei dir bildet sich jetzt nicht der Eindruck, dass nur Depressionsbetroffene zuhören. Nee tut es nicht, es würde mich aber auch nicht stören, wenn das viele sind, ganz und gar nicht. Zu meiner Frage, wie würde Barlow handeln? Ich bin gespannt, what would Jesus do? Stell dir vor, du wirst wegen Depression und Burnout ein Jahr krankgeschrieben gewesen, nach klinischer und ambulanter Therapie, aber wieder soweit arbeiten zu können und auch wollen. Nachdem die letzte Arbeitsstelle nicht unerheblich zur Krise beigetragen hatte, habe ich das erste Mobbing von Kollegen und Vorgesetzten, die es gefördert und mitgemacht haben. Ich war nicht das einzige Opfer, nur das, dem man das am meisten zugesetzt hatte, soweit ich weiß. Ich stehe daher aktuell vor neuen Bewerbungen, etwas, wovor es mir schon immer gegraut hat und der Frage, wie gehe ich mit der Situation um? Erzähle ich offen von der vorangegangenen Situation und dem Krankenhausaufenthalt. Ich könnte natürlich ehrlich sein und die vollständige Geschichte erzählen, dies könnte auf der einen Seite dazu führen, dass ich auf meine Krankheit

reduziert werde und keine Chance bekomme, obwohl ich die Stelle super ausfüllen könnte. Ebenso hätte ich Angst, dass mir mit falscher Rücksichtnahme schwierige Aufgaben nicht zugetraut werden. Auf der anderen Seite würde ich Bandscheibenprobleme, Moment, würde ich Bandscheibenprobleme oder eine Auszeit wegen einem komplizierten Bruch erwähnen? Ich könnte auch einfach sagen, dass ich in der Zeit weitergearbeitet hätte. Nur widersprüche ich das meiner sonstigen Gradlinigkeit. Wie würdest du handeln? Wieder so eine von den Fragen, die gar nicht so leicht zu beantworten ist. Da muss man irgendwie immer unterscheiden in einer perfekten Welt und in der in der tatsächlichen Welt. In einer perfekten Welt wäre es überhaupt kein Problem, dass du erklärst, was die Probleme sind, die du hattest, was das Krankheitsbild ist, was du hattest, warum du deswegen aussetzen musstest und das und wie du jetzt wieder in der Lage bist zu arbeiten. So, das wäre in der perfekten Welt der Fall. So wie bei jeder anderen Krankheit auch, dass du halt irgendeine andere schwere Krankheit über eine lange Zeit überwunden hast und jetzt wieder in der Lage bist zu arbeiten. Wir leben nun mal nicht in der perfekten Welt und in einer nicht perfekten Welt kann es sein, dass du jemandem die Geschichte erzählst von einem Burnout und wenn du ein halbes Jahr oder ein Jahr lang ausgefallen bist und der oder diejenige sich denkt, aber wie schlimm kann das denn schon gewesen sein? Ist das wirklich so schlimm gewesen, dass die Kollegen daran schuld waren oder ist das liegt das zu einem Großteil auch an den Mitarbeiter, dass der Dinge, die zu einem normalen oder relativ normalen Arbeitsumfeld gehören, sich so sehr zu Herzen genommen hat, dass ihn das arbeitsunfähig gemacht hat. Was wirklicherweise eine Situation, die dem Unternehmen selber geschuldet war und gar nicht mal den Mitarbeitern, sprich etwas, was wir gar nicht so leicht verhindern können, selbst wenn wir Rücksicht nehmen wollen, muss ich möglicherweise als Arbeitgeber damit rechnen, dass dieser Mitarbeiter oder diese Mitarbeiterin in Kürze wieder für eine lange Zeit ausfällt und das ist in dem Gesetz dem positiven Fall, dass derjenige oder diejenige überhaupt dieses Konzept Burnout und Depressionen und so weiter versteht und das toleriert und darauf Rücksicht nimmt und so weiter und so fort. Kommen wir zu dem noch weniger optimalen und trotzdem sehr realistischen Fall, dass du

es mit jemandem zu tun hast, der vom Thema Burnout noch nie was gehalten oder gehört hat und uns sagt, ach hör mal, wenn du nur genügend Schlaf kriegst und dich gesund ernährst und ein bisschen in die frische Luft gehst, dann wird das ja wieder gut sein. Der hat nur ein halbes Jahr oder ein Jahr lang keinen Bock gehabt zu arbeiten und erzählt, dass er ein Burnout hat. Und was machst du dann, also jetzt aus deiner Sicht, was machst du in der Situation, wenn du es mit einem solchen potenziellen Arbeitgeber zu tun hast, wo du deine Geschichte 100 Prozent wahrheitsgemäß erzählst und derjenige sich einfach einen Scheiß dafür interessiert und sagt, das hat er sich doch nur eingebildet. Oder das hat sie sich doch nur eingebildet. Sogas können wir gar nicht gebrauchen hier, so faule Mitarbeiter. Und das sind halt die Probleme, die ich tatsächlich als durchaus gegeben ansehe. Natürlich sollte dem nicht so sein. Gerade dann, wenn es Dinge sind, die ärztlich attestiert sind. Definitiv sollte das nicht so sein. In der perfekten Welt würden die Leute darauf Rücksicht nehmen und würden es zumindest nicht zu einem negativen Ding für dich machen, also sprich, zu einem Ausschusskriterium machen. In der realen Welt glaube ich, dass du damit durchaus im ersten Schritt Probleme haben könntest. Und von daher weiß ich nicht, was mein Ratschlag da ist. Auf der einen Seite ist es natürlich so, wenn ich jetzt sage, sage das nicht und du kommst dann in Schwierigkeiten, was die Arbeit betrifft, die möglicherweise hätten vermieden werden können, wenn dein Arbeitgeber frühzeitig gewusst hätte um deine Erkrankungshistorie, dann ist es blödsinnig. Und wenn ich dir sage, sei ehrlich und erkläre das und ich jetzt die Menge der Potenzial für dich für zur Verfügung stehenden Arbeitsstellen, keine Ahnung, ich werfe jetzt mal einen Raum halbieren würde, dann kann es auch blödsinnig. Ich weiß nicht, ob es da so eine gute und universelle Lösung gibt. Also eine Sache, die ich definitiv machen würde, mal unabhängig, oder was heißt gesetzt im Falle, dass du nicht in jedem Detail auf deine exakte Krankheitsgeschichte eingehst. Also wenn du jemandem halt sagst, dass du krankheitsbedingt nicht arbeiten musstest, dann sagt es ja nichts weiter darüber, was für eine Art von Krankheit das ist. Dass du über kurz oder lang eine Vertrauensperson einweihen solltest. Also wenn du einen Job bekommst, dass du dann eine Vertrauensperson einweihen

solltest, damit man so gut es geht vermeiden kann, dass du in Situationen kommst, die die Sache für dich schwierig machen. Es kann jetzt zum Beispiel für manche Leute sein, dass, ich weiß es nicht genau, dass arbeiten in extrem großen Gruppen problematisch ist oder ich weiß der Teufel, dass das Arbeit an verschiedenen Orten, viel Reisen, ich weiß es nicht genau, was es sein kann, abgesehen von Mobbing, was man tun kann als Arbeitgeber, um jemandem den Wiedereinstieg zu erleichtern und dafür zu sorgen, dass er lange dabei bleibt und lange gesund bleibt. Der mutigste Weg wäre mit Sicherheit zu sagen, ich gehe sehr, sehr offen mit dem Thema um und sage das in einem etwaigen Vorstellungsgespräch und erkläre das im Detail. Ich sage dir nur dazu, dass ich da vor höchstem Respekt habe, wenn du das tust. Auf der anderen Seite haben Menschen keinen Anspruch darauf, dein Arbeitgeber keinen Anspruch darauf, deine exakte Krankheitsgeschichte zu kennen, denn es gibt ja nicht umsonst ein ärztliches Geheimnis. Du erklärst dir auch nicht, wenn du keine Ahnung warst, mehrere Tage mal nicht bei der Arbeit warst und deinen gelben Schein abgegeben hast, dass du irgendeine komplizierte Operation am Anus hattest oder so, da bist du ja auch nicht zu der entsprechenden Auskunft verpflichtet. Also ich hätte den höchsten Respekt davor, dass du das tust, aber das ist dann quasi so ein bisschen den Bewerbungsprozess auf Hard Mode stellen. Auf der anderen Seite vielleicht immer unter Vorbehalt, es sind immer so zwei Seiten dabei, vielleicht ist es gut, diese Art von aussortieren zu machen. Das erinnert mich gerade so ein bisschen, verzeih mir, dass ich das jetzt so salopp sage, aber das erinnert mich so ein bisschen an dieses Gruppensuche-Phänomen. Wenn jemand dich aussortieren würde, deine Bewerbung aussortieren würde, auf Basis der Information, dass du wegen Burnout ausgefallen bist für eine längere Zeit, stell dir einfach nur mal vor, du sagst das und der sortiert dich deshalb aus und gibt dir den Job nicht. Ist das jemand, bei dem du wirklich hättest arbeiten wollen, wenn dem so ist, wenn er dich deswegen aussortiert? Weil das ist ja vermutlich dann jemand, der das entweder nicht ernst nimmt und so weiter und so fort. Also ist es nicht sehr wahrscheinlich, dass du bei solchen Kandidaten wieder eher in Probleme gerätst, als für welchen, denen du ein bisschen was an Informationen darüber gibst und die sagen, okay,

damit können wir leben, darauf können wir uns einstellen. Ich habe keine Universal-Lösung, ich weiß nicht, ob ich sagen würde oder nicht sagen würde. Ich weiß es nicht, vielleicht wäre das auch so eine Sache, wenn es zu einem Vorstellungsgespräch kommt, die ich davon abhängig machen würde. Was für ein Gefühl, was für Vibes bekomme ich so zurück in dem Gespräch? Ob ich das irgendwie ehrlich sagen möchte oder nicht? Und so ganz krass habe ich die Situation nicht gehabt, aber ich habe zum Beispiel Situationen gehabt, wo ich erklären musste, warum ich mein Studium abgebrochen habe oder so, und wo ich gefragt wurde, warum ich mein Studium abgebrochen habe. Da kommst du dann auch nicht so gut, wenn du sagst, so eine Mischung aus irgendwie faul und das Falsche gemacht und so. Da versuchst du ja auch irgendwie einen Weg zu finden, das zu erklären, der nicht so klingt, als wärst du einfach faul und hättest was anderes machen wollen, weil das auch nicht die ganze Geschichte ist, aber zu dem Teil in dem Fall zumindest reinspielt. Ich wünsche dir auf jeden Fall viel Glück. Also ich hoffe, dass du irgendwas findest und wieder in irgendwie so ein normales Arbeitsumfeld kommst, in dem du ganz normal Spaß haben kannst bei der Arbeit. Ich habe keine Ahnung, wie lange du vorher gearbeitet hast und bei wie vielen Unternehmen du gearbeitet hast und wie extrem die Situation war. Du bist auf jeden Fall nicht alleine damit. Also es gibt mehr, viele Personen, die so krasse Probleme mit Jobs haben, dass sie deswegen ausfallen und auch so Burnout-Symptome haben oder so ähnliche Symptome haben. Und die umgekehrt aber halt auch Arbeitssituationen finden, in denen diese Art von Verhalten oder so irgendwann nicht mehr ist als irgendeine Erinnerung und man sich fragt, **WoW**, wie konnte das überhaupt passieren? Ich wünsche dir viel Glück. So, das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#630: Vashj'ir-Erinnerungen, Dashcams, Zockerstress

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 630 und den Themen Vashier Erinnerungen, Dashcams und Zockerstress. Hallo Barlow, seit letzter Woche spiele ich mal wieder den dräufsten Twink hoch und habe den Weg nach Vashier angetreten. Ich habe bis heute noch die Flüche meiner damaligen Gildenmitglieder über dieses Gebiet im Kopf, während sich meine untote Hexe fröhlich durchgekämpft hat. Zugegeben der Unterwasserkampf war anfangs wirklich gewöhnungsbedürftig, dennoch fand ich es immer ein sehr cooles Questgebiet und einfach mal etwas anderes. Außerdem war es die einzige Arena, die mir ein Area, die mir in wenig Respekt eingeflößt hat. Vashier ist ja in drei Teile unterteilt und je weiter man kommt, desto dunkler wird die gesamte Umgebung, weil man wohl auch immer tiefer schwimmt. Abschnitt Nummer 2 war ja noch okay, Abschnitt Nummer 3 hingegen hatte etwas beängstigendes für mich. Habe mich kaum getraut aus der Höhle mit dem U-Boot der sich im Hafen heraus zu schwimmen und wenn ich dann draußen war, habe ich ständig zurückgeschaut, um zu checken, wie weit die Höhle weg ist oder nach oben gespielt, um zu checken, wie weit die Wasseroberfläche weg ist. Ich hatte irgendwie ständig Angst, es könnte etwas großes Böses auftauchen und meinen Charakter füttern und nein ich rede nicht vom

Walhai, der sah ja nicht gruselig aus. Ich war ziemlich erleichtert, als man dann wieder an die Wasseroberfläche zurückkam. Nichtsdestotrotz mag ich das Gebiet immer noch sehr und zähle es zu meinen persönlichen Top 3 der schönsten Gebiete. Zu meiner Frage, wie hast du Vashier in Erinnerung? Warst du auch einer, der gerne über dieses Gebiet geflucht hat? Geht. Also ich fand es auch nicht mega genial oder so, es war jetzt nicht mein Lieblingsgebiet, aber ich habe auch nicht jetzt so viele Questgebiete von mir nicht sagen würde, die fand ich so toll, da muss ich unbedingt sehr sehr oft rein. Ich weiß irgendwie Grizzly Hills wird von vielen erwähnt als ein Gebiet, in dem sie gerne waren, aber ich glaube auch, weil es in so krassen Kontrast stand zu sehr vielen anderen eher unschönen Gebieten, gerade in V Hotel Ka, dasselbe mit Nagrand in Burning Crusade, weil halt viele von den anderen Gebieten eher ziemlich hässlich waren oder so, vielleicht deshalb. Und bei Vashiers ist es halt so, ich habe mich ja das eine oder andere Mal sehr negativ geäußert über Unterwassergebiete oder über Unterwasserquests und so, aber das liegt da. Also vieles, was mich daran zu stören fand, stört mich an Vashier eben nicht. Was ich nervig finde bei Unterwasserquests und Questgebieten, war halt immer, dass man beim Schwimmen extrem langsam ist, also sich unter Wasser extrem langsam fortbewegen kann nur und dann, dass es so was wie Atmungen, Atmungsbalken gibt, gerade wenn man Richtung Classic guckt, wo halt die entsprechenden Quests oder nicht die entsprechenden Quests, wo der Atmungsbalken halt eine Minute hält und du halt teilweise bei der Kampfgeschwindigkeit, die du hast, dann nach jedem mobile object (**Mob**) langsam zäh und langweilig auftauchen musst und so. Irgendwann, ich glaube spätestens in Burning Crusade hat das angefangen, dass man auch beim Questen irgendwelche Tränke, Potions oder sonst was gefunden hat für zumindest Unterwasseratmung, beziehungsweise dann auch einen Buff bekommen hat, um sich unter Wasser schneller bewegen zu können. Das war bei Vashier der Fall. Ich weiß nicht genau wann, aber ich glaube ganz am Anfang, nachdem man die ersten zwei, drei Startquests gemacht hat, dann konnte man ja schon unter Wasser atmen und sich glaube ich zumindest auf dem Meeresboden in normaler Geschwindigkeit fortbewegen. Dann gab es die Seepferdchenquest, die einem dann auch noch einen Unterwassermount

gegeben hat, was im Prinzip dieselbe Geschwindigkeit hat oder eine sehr hohe, ob es dieselbe hatte wie die Flugmounts, weiß ich nicht, aber zumindest eine sehr, sehr hohe Geschwindigkeit. Und im Prinzip war es dann ja nur noch so seh mir ein Unterwassergebiet, weil es eigentlich nichts mehr von dem gehabt hat, außer der Atmosphäre eines Unterwassergebiet. Du konntest dort im Prinzip fliegen, in Anführungsstrichen. Du bist halt nicht geflogen, aber du bist halt auf verschiedenen Höhe-Ebenen geschwommen. Also war es nicht so langsam und war es nicht bodengebunden und ja, du musst ja auch um das Atmen keinen Kopf mehr machen. Und ab da fand ich das nicht mehr so wild. Es ist trotzdem jetzt nicht so ein Gebiet, wo ich sagen würde, World of Warcraft (WoW), unglaublich cool, es hat mir riesen viel Spaß gemacht, aber ich fand es auch nicht so extrem fürchterlich. Wäre es so ein Gebiet oder wären Unterwasserquests so, wie sie halt teilweise früher noch waren, dass sie halt, der hinterliche Teil halt nicht irgendwie ist, dass die Kämpfe oder sonst was schwer sind, sondern der Unterwasserteil ist das Hinderliche, dann hätte mich das mit Sicherheit mehr gestört. Wobei ich sagen muss, also ich habe jetzt ein bisschen Classic gespielt, also einiges Classic gespielt und das, was ich da bisher in Unterwasserquests hatte, war meistens noch im Rahmen relativ moderat. Bin mal gespannt, was da noch so auf mich zukommt. Aber ich habe es nicht so schlimm in Erinnerung, glaube ich, wie einige von deinen Freunden. Also war jetzt nicht das geilste Gebiet überhaupt, aber ich fand es auch nicht, keine Ahnung, da fand ich so anderes als Blades Edge Mountains zum Beispiel, war so ein Gebiet, dass ich dann da eher so geht, so fand, die gesamte Architektur, ohne damals fliegen zu können, war halt so, dass du im Prinzip auf einem relativ kleinen Gebiet relativ viel hattest, aber die Wege immer so künstlich in die Länge gezogen waren, dann sah es für meinen persönlichen Geschmack auch nicht besonders schön aus und hatte nicht so die interessantesten Quests oder Shadowmoon Valley war auch so ein Gebiet, was ich da persönlich, also lieber Bashir als Shadowmoon Valley zum Beispiel. Hey Barlow, mal wieder ein Thema außerhalb des Spieleuniversums. Was hältst du eigentlich von Dashcams? In Deutschland immer noch so eine Sache, bei der man so hin und her gerissen ist, in Österreich wiederum eher nicht erlaubt werden, in anderen EU-Ländern

und auch in Russland und den United States of America (USA) sogar Vorteile für einen bei der Versicherung oder dergleichen entstehen, wenn man bereit ist eine Dashcam zu benutzen. Du hattest das Datenschutzthema, denke ich, schon mal angesprochen, in anderen Ländern ist es ja so, dass man das Recht am eigenen Bild in der Öffentlichkeit abgibt, während man in Deutschland nicht grundlos, auch wenn es in der Öffentlichkeit ist, gefilmt werden darf. Das wird hier eben auch zum Beispiel auf zum Beispiel Autokennzeichen oder sonstige einzigartige Merkmale an deinem Auto ausgeweitet. Ich habe ein Gegenargument gelesen, Quelle ADAC, das besagt, dass Aufnahmen verboten bleiben sollen aus Datenschutzgründen. Wenn es nur darum geht, wahllos Beweismittel zusammen, um als Hilfssheriff die Verkehrsverstöße anderer anzuzeigen. Das hat mich zum Nachdenken gebracht. Weißt du, ich persönlich bin kein Mensch, der unbedingt all seine Daten ins Internet schmeißt, aber ich persönlich hatte im Straßenverkehr für den Mist, den ich selber baue, und das Argument, dass man mein Auto nicht hätte filmen dürfen und zur Anzeige bringen, was ich draußen verbocke, weil der Datenschutz überwiegt, stößt mir sauer auf. Wenn ich einen vor der Autobahn Schubse und man das jetzt filmt, damit die gerufene Polizei was zum Gucken hat, finde ich das völlig gerechtfertigt. Das geht glaube ich in dem Zitat um was anderes. Also wahllos Beweismittel zusammen, um als Hilfssheriff die Verkehrsverstöße anderer anzuzeigen, geht glaube ich darum, dass du ja nicht nur deinen eigenen potentiellen Unfallhergang filmst, sondern theoretisch auch alles andere, was irgend wem sonst irgendwo passiert. Und dann anhalten könntest und sagen, ich habe gesehen übrigens auf meiner Dashcam Kamera sehe ich hier bei Minute 32, wie ein roter BMW die Vorfahrt genommen hat einem anderen. Jetzt habe ich quasi ein Beweismittel gegen diesen BMW-Fahrer in der Hand. Ich glaube in die Richtung ging das und nicht nur darum, ob du einen Verstoß begehst. Diese Datenschutzdebatte vor allem im Straßenverkehr kommt mir immer wieder so vor, als würden die Leute sie nur als Vorwand benutzen, um möglichst wenig für ihre Verstöße belang zu werden. Kaum startete in Deutschland die Diskussion, ob man vielleicht Durchschnittsgeschwindigkeitsüberwachung einführen sollte, bei dem jedes Auto fotografiert wird, damit

die Durchschnittsgeschwindigkeit in einem Streckenabschnitt berechnet und eventuell als Anteil gebracht werden kann, kam direkt der Datenschutz als Argument, man dürfe nicht jedes Auto einfach so fotografieren. Ich frage mich immer, was die Leute sich vorstellen, was dann passiert. Die Polizei nimmt die Bilder, speichert sie rechtswidrig doch länger ab und hängt sie an die Wand oder wie. In den [USA](#) gibt es beispielsweise kaum Blitzer, witzigerweise aus eben diesem Argument, die meisten Leute wollen nicht, dass sie fotografiert werden im Straßenverkehr und ich finde die ganze Datenschutzdebatte sehr fragwürdig, denn es scheint mir oftmals nur danach zu gehen, dass die Leute nicht wollen, dass sie für ihr Fehlverhalten im Straßenverkehr angezeigt werden können. Hast du das gerade nicht schon mal geschrieben? Egal. Ich denke jeder sollte das Recht haben, wenn jemand im Straßenverkehr andere nötig durch starkes Drängen oder ähnliches oder sichtlich betrunken fährt, dieses aufzunehmen zur Anzeige zu bringen. Nicht immer kann die Polizei überall sein, selbst wenn man sie ruft, kann es in manchen Ecken Deutschlands sehr lange dauern, bis sie da ist. Für Unfallaufklärung ist die Dashcam gut, da stimmen meistens alle zu, aber wenn es jetzt um das generelle Benutzen geht, kommt immer wieder das Datenschutzargument. So genug von meiner Meinung. Was sagst du zum Thema? Bewachungsgesellschaft, Alarm oder Stock im Hintern bei den Datenschützern oder etwas zwischendrin? Würde mich mit der Antwort freuen. Das ist immer wieder so ein problematisches Thema, vor allen Dingen weil es halt so gerne als schwarz und weiß gesehen wird. Es wird halt ganz gerne als schwarz und weiß gesehen, dass jemand sagt, irgendwie auf der einen Seite ist nur Gutes und gerade umgekehrt dann bei den Datenschützern ist es halt dann nur Böses. Und es wird auch gerne mal vergessen, inwiefern, also ob sich Schaden oder potenzieller Schaden und potenzieller Nutzen auch nur ansatzweise die Waage halten. Es gibt ja oft das Argument, dass man sagt, ja aber es hat einen potenziellen Schaden, aber ignoriert, wie hoch der potenzielle Nutzen wäre. Und das kann ich so aus dem Steggraf schwer beurteilen. Also ich kann mir vorstellen, dass es sicherlich Situationen gibt, in denen es datenschutzrechtlich problematisch sein könnte, wenn keine Ahnung, jeder in Deutschland in einer fest installierten Dashcam

durch die Gegend fährt. Zumal ja mittlerweile auch die ganzen Dinge, die ganzen Dinger irgendwo über Bluetooth oder weiß der Teufel was, an Datenübertragungen angeschlossen zu haben, auch kein technisch so großes Problem mehr ist. Und dann hast du halt die Frage, was könnte da so im Worst Case passieren. Auf der anderen Seite steht dem, wie gut könnten wir damit helfen, potenzielle Vergehen aufzuklären, Täter zu finden und so weiter und so fort. Oder zumindest bei einer, ja im Falle eines Unfalls die Schuldfrage alleine mal zu klären. Also es geht ja manchmal nicht nur darum, ob du denjenigen findest, der Schuld war, das weißt du ja manchmal. Oder wer beteiligt war, sagen wir es so, sondern eindurch zu klären, was für eine Art von Verhalten da an den Tag gelegt wurde und so weiter und so fort. Dann weiß ich allerdings auch nicht inwiefern diese Art von Videos halt als 100 Prozent ausdeingend kräftig gewertet werden können und sollten. Das ist dann auch die nächste Frage. Denn wir alle wissen, dass sowas wie Videobearbeitung und Bildbearbeitung möglich ist und dann ist halt die Frage, können wir denn sicherstellen, dass die Daten, die dort aufgezeichnet werden, auch wirklich das Geschehene in einer Art und Weise zeigen, die uns eine realistische Einschätzung der Lage erlaubt. Und was Videoaufnahmen allgemein betrifft, trifft das ja in sehr vielen Fällen schon mal nicht zu. Das merken wir halt immer wieder, wenn Leute mit dem Handy irgendwas filmen und man liest dazu dann irgendwie eine Geschichte X und man sich halt fragt, bis auf die Tatsache, dass ich gerade einen kurzen Videoausschnitt gesehen habe mit einer dazugehörigen geschriebenen Vorgeschichte, wie viel weiß ich denn, was da wirklich passiert ist. Also klar, wenn es darum geht, ich sehe jemanden, der einem anderen die Vorfahrt nimmt, dann weiß ich vermutlich meistens alles, was ich wissen muss. Aber die Frage ist, würde es dabei enden? Wie wäre es, wenn ich eine andere Art von Verbrechen zufällig sehe, die auf meiner Dashcam aufgezeichnet wird? Das ist wie gesagt diese Geschichte, die der ADAC meinte. Und was diese Videoaufzeichnung betrifft, ich habe das jetzt schon so häufig gesehen, dass irgendwo ein Video gezeigt wird, dann ist die Überschrift, keine Ahnung was, irgendwie ein Bulli, der einen Blinden verprügelt hat, kriegt einen aufs Maul und dann siehst du halt ein Video, wie ein Typ einen aufs Maul bekommt. Und

dann musst du dich halt fragen, stimmt diese Geschichte so überhaupt? Oder hat das nur gerade jemand als Überschrift geschrieben, weil er weiß, mit dieser Storyline gucken die Leute das Video und freuen sich fantastisch über diese Art von Gewalt, weil sie denken, sie trifft den Richtigen. Und auch das ist so eine Situation, die halt immer wieder passieren kann. Also alleine die Kürzung, alleine einen Ausschnitt nur zu haben aus einem gewissen Geschehen, könnte schon problematisch sein. Wie stelle ich sicher, dass ich mit dieser Art von Videos immer den richtigen, unverfälschten Kontext bekomme? Das sind so Fragen, die man sich dann stellen muss. Kann ich das überhaupt sicherstellen? Selbst wenn ich es sicherstellen könnte, könnte ich sowas machen wie ein Blackbox Konzept, dass also jemand eine Dashcam hat, aber selber nicht auf diese Art von Informationen zugreifen kann, sondern die nur, keine Ahnung was, jeweils die letzten 15 Minuten oder 20 Minuten Autofahrt geschweicht werden und im Falle eines Unfalls dürfen sie dann halt von autorisierten Quellen ausgewertet werden. Könnte man sagen, ja gut das klingt ja ganz gut, dann kann wenigstens nicht Herr Müller sich zusammenschließen mit anderen Dashcam-Nutzern in einem Netzwerk, wo sie dir die Möglichkeit geben, alle ihre Videos gezielt anzugucken. Wir haben neulich so ein Thema mal gehabt, da ging es um DNA-Datenbanken und wo jeder Einzelne seine DNA hochladen kann und schauen kann, gibt es irgendwelche Verwandten, die ich ausfindig machen kann und so weiter und so fort. An sich für sich genommen erstmal relativ unspektakulär. In der Summe allerdings wird es interessant, wenn das irgendwie jeder zehnte Amerikaner in dem Fall war, glaube ich hauptsächlich, oder jeder zehnte Deutsche tun würde, dann hätten wir plötzlich die Möglichkeit eine DNA, die bei einem Verbrechen gesichert wird, die niemandem zugeordnet werden kann, zumindest teilweise zuzuordnen durch andere Menschen, die wir kennen, die ihre DNA abgegeben haben und sowas könnte bei so einem Dashcam-Konzept ja auch theoretisch möglich sein. Dass man sagt, wenn jetzt irgendwie jeder zweite Autofahrer in Deutschland eine Dashcam hat, so ein Konzern wie Google, der seine eigenen Streetview Cars durch die Gegend geschickt hat, vielleicht möchte der das nutzen, vielleicht sagt er dann, okay wir geben euch irgendwas dafür, dass wir

diese Daten von euch nutzen dürfen oder User machen es von sich aus und sagen, wir sind hier die Dashcam-Besitzer in Hamburg, wir tun uns zusammen, wir machen unsere eigene Website, wo jeder am Ende jedes Tages seinen Dashcam-Footage hochjagt und haben möglicherweise irgendwie so eine, keine Ahnung was, Geo-Erkennung oder weiß der Teufel was, dass man weiß, welcher Route ist das zuzuordnen. Einfach nur zu unserer Sicherheit, weil mein Auto geklaut worden, vielleicht ist hier ein anderer Dashcam-Besitzer gerade zufällig in dieser Straße um 22.20 Uhr rumgefahren und schon bist du in einer Situation, wo etwas, was dazu nicht gedacht war, in der Theorie genutzt werden könnte von anderen, um im Prinzip eine flächendeckende Überwachung zu machen. Und jetzt kannst du halt sagen, wie ich eben schon andeutete, vielleicht erlaubst du halt nur so ein Black Box Konzept, dass jemand eine Aufzeichnung hat, auf die er selber nicht zugreifen kann, es sei denn im Unfall, dann kann sie ausgewertet werden von, keine Ahnung was, der Polizei, der Staatsanwaltschaft, weiß der Teufel was von wem. Und dann wiederum, wenn ich mir angucke, naja, wir haben alle möglichen Dinge gehabt, auf die man keinen Zugriff haben sollte und das allererste, was die Leute machen, ist sich irgendein Chip einzubauen, dass sie dann doch wieder Zugriff darauf haben. Also ich glaube, es ist ein mega komplexes Thema. Wenn du mich fragen würdest, nach meiner persönlichen Präferenz würde ich sagen, jeder der Dashcam haben will, soll sie sich reinpacken. Ganz schlicht und ergreifend, ich glaube, dass im Allgemeinen der potentielle Nutzen dem Schaden deutlich, deutlich überwiegt. Wobei wir natürlich auch nicht irgendwie in einem Land leben, in dem sich alle fünf Minuten jemand aus versicherungsbetrugs-technischen Gründen auf deine Motorhaube wirft. Aber wenn es nach mir geht, spreche, stört mich das nicht besonders, dass Leute eine Dashcam haben im Allgemeinen. Das größte Problem, finde ich, ist halt nicht Dashcam oder nicht Dashcam, sondern halt immer, dass jeder sehr leicht die Möglichkeit hat, Daten über andere zu veröffentlichen und das ist kein Dashcam spezifisches Problem grundsätzlich mal. Ihr alle kennt das und auch dieses Thema haben wir häufiger schon mal gehabt. Irgendjemand macht ein Foto auf einer Party, wo ihr drauf seid und ohne euch zu fragen, ob ihr damit einverstanden seid,

wird das Foto bei Facebook hochgeladen und ihr werdet getaggt. Es wird bei Twitter hochgeladen und so weiter und so fort. Also Informationen über euch werden mit der ganzen Welt geteilt, was nichts mit der ursprünglichen Art und Weise, wie diese Informationen aufgenommen wurden, zu tun hat. Die ist nicht das Hauptproblem. Die Folgerung ist nicht, dass jetzt alle Fotos oder Fotofunktionen von Handys verboten werden müssten. Das Problem ist halt, dass ganz viele Privatpersonen dazu bereit sind, mit Informationen über andere recht fahrlässig umzugehen und das ist glaube ich das größte Problem daran und nicht, ob die Leute Dashcams haben oder nicht. Aber es würde mich interessieren, inwiefern diese Dashcam-Kamera-Bilder überhaupt in anderen Ländern erlaubt sind, um zu helfen bei irgendwelchen Verkehrsverstößen Aufklärungen zu betreiben und inwiefern die tatsächlich hilfreich sind. Das wären mal sehr interessante Informationen. Vermutlich wenn es irgendwelche Prämien dafür gibt, die zu benutzen oder Versicherungen oder so, kann ich mir vorstellen, dass sie schon signifikant in signifikante Maße positiv dazu beitragen. Hey Barlow, danke für den tollen BMZ. Ich höre sie meistens als Podcast in der Arbeit, manchmal auch zum Einschlafen. Ja, es sind mittlerweile, ich habe das neulich schon mal gesagt, es werden irgendwie immer mehr. Der Anteil der Hörer des BMZ ist mittlerweile größer, glaube ich, als der Anteil der Zuschauer beim BMZ, wenn ich mich nicht ganz täusche. Oder sie sind fast in der gleichen Größenordnung. Ich meine, ich hatte jetzt neulich mal den ersten Monat mit über 150.000 Hörern innerhalb von einem Monat für BMZ. Aber ich muss zugeben, ich habe nicht ganz genau geguckt. Ich glaube, ich kann es auch gar nicht so leicht sehen, wie es mit den Zuschauern aussieht. Okay, zur Frage. Gibt es so etwas wie Zockerstress? Ich meine das so. Es ist Sommer, ich gehe gerne raus, treffe mich mit Freunden, gehe Radfahren oder auch mal Geocaching, GPS-Schnitzel. Ja, Geocaching muss ich mal irgendwann mich schlau drüber machen, das klingt total interessant. Abends oder bei schlechtem Wetter zocke ich gerne. Da gerade nichts los ist in [WoW](#), hole ich meine Singleplayer-Spiele raus. Zur Zeit versuche ich Final Fantasy 15 die 100 Prozent zu schaffen. Oh, das glaube ich habe noch nie bei irgendeinem Spiel 100 Prozent geschafft. Natürlich fährt mir jetzt der Achtung 2 Patch ziemlich hart

an den Karren. Ich habe eigentlich keine Lust jetzt zu spielen, aber ich möchte meine Gilde natürlich, achso ich möchte mit meiner Gilde natürlich zeitlich den neuen Raid spielen. Jetzt habe ich das Problem, dass ich Final Fantasy fertig machen will, weil ich sonst nicht wieder gut reinkomme, mich mit Freunden treffen will, Outdoor- Beschäftigung nachgehen will und auch... Bist du das gerade hier mit deinem Moped? Weiß ich nicht, war laut auf jeden Fall. So, wo war ich stehen geblieben? Und auch mehr oder weniger unfreiwillig den Patch spielen. Das alles setzt mich ziemlich unter Druck, da man ja nebenbei auch noch zur Arbeit gehen muss. Hatte es eine solche Situation auch schon erlebt, liebe Grüße. Bei mir ist einfach so, dass ich beim Gaming, lasse ich mich nicht wirklich unter Druck setzen. Wenn ich Bock habe, etwas zu zocken, dann zock ich das. Und wenn ich umgekehrt Bock habe, etwas nicht zu zocken, dann zock ich das nicht grundsätzlich mal. Beim Streaming ist das natürlich ein bisschen was anderes. Wenn man seinen Lebensunterhalt mit Streaming verdient, dann spielt man halt manchmal auch etwas, wo man sich gerade denken würde, auch Gott, wenn es nach Miegen, würde ich jetzt vielleicht was anderes zocken. Also ein bisschen was ist das schon, aber auch nicht im Extrem. Wenn ich auf irgendwas gar nicht abkönnte und total kotzen würde, würde ich es auch nicht spielen. Dann würde ich in meinem Fall sagen, wenn es jetzt **WoW** ist und ich überhaupt keinen Bock auf **WoW** habe, dann stream ich halt irgendwie ein bisschen Fußballmanager oder was anderes. Das habe ich auch schon mehr als einmal gemacht. Manchmal braucht man eine Pause. Was du gerade beschreibst, finde ich irgendwie interessant. Also die die Situation irgendwie gerade in der Gilde, irgendwie den Raid Content zu spielen oder spielen zu müssen, wenn man gar keinen Bock drauf hat. Ja, es ist schwierig. Ich weiß, woher das kommt, also warum man halt sagt, ich mache das trotzdem, wenn man sich denkt, naja, aber wenn ich wieder Bock habe zu spielen, dann möchte ich auch nicht derjenige sein, der auf der Bank sitzt, weil er irgendwie die zwei Raids davor ausgesetzt hat oder so oder auch nicht das Equipment hat zum Beispiel. Kann ich natürlich immer auch so ein bisschen sagen, vielleicht finden wir Kompromisse und da ist es immer hilfreich in der Gilde zu sein, die halt nicht so Unmengen an Raid-Zeiten und so hat,

weil sich mal einen Abend die Woche auf den Hosenboden zu setzen und zu sagen, okay, jetzt wird mal der WoW-Raid ein bisschen gezockt oder zwei Abende, auch wenn gerade ansonsten schönes Wetter ist und man gelegentlich andere Sachen macht, ist vielleicht was anderes als das drei oder vier Abende die Woche zu tun. Wobei dann wiederum gilt, bei drei oder vier Abenden die Woche ist es dann meistens ja auch schnell so, dass man den Content clear hat und dann nur noch einen Farm-Raid pro Woche hat und von daher für viel investierte Zeit am Anfang weniger später investieren muss. Aber gerade ist ja im Moment der Anfang, also für dich ist ja das Problem gerade, dass du viel zocken willst. Ich würde immer sagen, versuch das zu machen, worauf du gerade Lust hast. Das gilt ja im Privatleben auch, da hast du ja auch oft verschiedene Dinge, die anstehen könnten. Ja, wenn das schönes Wetter ist, du könntest keine Ahnung was am Wochenende irgendwo campen fahren oder du machst, hatten wir neulich auch das Thema, machst einen Motorradtrip oder du könntest irgendwo an den Baggersee gehen und wiederum andere, in anderen Situationen grillen deine Kumpels gerade oder du denkst dir, Mensch, ich habe gerade meinen Balkon renoviert und habe mir kaltes Bier gekauft. Ich setze mich heute Abend mit meinem kalten Bier auf den Balkon und, keine Ahnung, lese ein bisschen in Reddit rum. Also ich würde glaube ich nach Möglichkeit versuchen, das zu machen, woran ich Spaß habe, solange es keine unmittelbare Verpflichtung gibt, dass jemandem zugesagt hat, ich helfe dir aber heute Abend dabei, das und das in WoW zu machen und demjenigen dann absagen musst. Und in zweiter Falle würde ich mir bei sowas halt auch eine Gilde suchen, die kein großes Problem damit hat, dass man eine Zeit lang inaktiv ist oder raid inaktiv ist oder so, denn das dürfte vielen Spielern so gehen, mal unabhängig davon, was die sonst so machen. Das hat muss oft gar nichts irgendwie mit nach draußen gehen und Real Life Verpflichtungen zu tun haben. Das kann ja oft auch einfach sein, dass man sagt, ich brauche einfach bei so einem Spiel wie WoW sehr regelmäßig mal eine Pause. Wird schon funktionieren, du wirst schon was schönes finden. Der Thomas aus Kärnten. Ja, Gruß nach Kärnten. So, das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und Tschüss, danke fürs Zuhören. Sagt euer Onkel Barlow.

#631: Herr Doktor bitte, Schikane- Chef, Warcraft-Film

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 630 und den Themen Herr Doktor bitte, der Schikane Chef und World of Warcraft, der Film. Und das erste Mal auf einem neuen System, ich musste einiges neu einstellen, ich hoffe, ich habe alles soweit hinbekommen, erst mein OBS für diese Aufnahme und alles weitere werden wir dann wohl hoffentlich in den nächsten Tagen sehen. So, jetzt aber direkt zu den Themen. Hallo Barlow, Thema Akademischer Grad schrägstrich Titel. Ich bin vor einiger Zeit auf Arbeit Industrie durchs Großraumbüro gegangen, der Suche nach einem leeren Aktenordner. Als ich vor einem Separee ein Regal mit leeren Ordnern gefunden habe, habe ich zwei Schritte in das Separee gemacht. Dort saßen zwei Herren mittleren Alters an ihren Computern. Ich grüße mit Hallo, ich bin aus dem Nachbarbüro und möchte sofern möglich einen leeren Ordner von euch hier mitnehmen. Der Mianäre der beiden tat es als hätte er nicht bemerkt, dass jemand zwei Meter neben ihm steht und ihn angesprochen hat. Der zweite drehte sich auf seinem Stuhl um und sagte in einem arroganten Tonfall, haben sie meinen Kollegen gerade geduzt? Hättest du gerannt korrekterweise antworten müssen? Nein, habe ich nicht. Ich habe euch beide im Plural geduzt. Theatrische Pause. Ich habe nicht mitbekommen, wie sie sich vorgestellt haben,

deshalb frage ich jetzt einfach mal. Der Herr vor Ihnen, nee deshalb fange ich jetzt einfach mal an. So der Herr vor Ihnen ist Diplom-Ingenieur Müller und ich bin Herr Doktor Meyer. Doktor für Klebe- und Füge-technik. Das hat er aber nicht gesagt, oder? Ich war so überrumpelt von dieser Förmlichkeit, dass ich kurz sagte wer ich bin und dass ich aus dem Nachbarbüro bin. Bin dann ohne weitere Worte und ohne Ordner wieder gegangen. Die Familiennamen habe ich hier geändert. So jetzt können wir auch das Spiel spielen. Der heißt gar nicht Müller. Vier Wochen später läuft jemand morgens durch unser Büro. Ich merke, dass sich mir jemand von hinten nähert und drehe mich wie immer um und strecke meine Hand zur Begrüßung mit einem vor eilenden guten Morgen aus. Nur um das verdutzte Gesicht von Herrn Doktor Meyer zu schauen, welcher abfällig meine Hand anstarrt und mit den Worten besser nicht an mir vorbeigeht. So Stopp Moment, das ist so passiert. Das klingt wie in einem schlechten Film. Er hat deine Hand angeguckt und hat dir nicht die Hand geben wollen und du hast nicht vorher gerade dich am Sack gekratzt oder so in der Nase gebohrt oder reingehustet oder so. Einfach nur so wollte er dir nicht die Hand geben. Okay. Ein paar Monate später, vor kurzem stehe ich in der Küche unseres Büros. Da betritt die Küche der Herr Doktor um sich wohl einen Kaffee zu machen. Er schaut mich verwundert an, mustert mich von oben bis unten um mich dann anzusprechen mit einem Hallo. Sie wurden mir noch gar nicht vorgestellt. Ich bin Herr Doktor Meyer für Blabla und strecke deine Hand aus und hast du gesagt besser nicht. Ich gebe ihm die Hand, woraufhin er mich fragt. Sie sind neu hier, worauf ich antworte, dass ich seit elf Jahren für das Unternehmen arbeite. Ach, daraufhin eher. Aber sie sitzen erst seit kurzem hier und ich entgegne, dass ich erst seit drei Jahren hier sitze. Sichtlich irritiert, gleich unzufrieden, nickte er mir mit einem guten Tag zu und verlässt, nickte er mir mit einem guten Tag zu und verließ wieder die Küche. Nun ist das der erste Mensch mit Dokortitel, welchem mehr außerhalb der Medizin über den Weg gelaufen ist. Da habe ich mich falsch verhalten. Für mich ist ein Kollege ein Kollege, egal ob Diplom, Ingenieur, Doktor oder vor und zu. Ich selbst bin Master of Science, habe aber noch nie zu jemandem gesagt, sprechen sie mich bitte in Zukunft immer mit Sie und Master an. Alter Vater,

hat der Typ einen an der Klatsche. Also ich versuche irgendwie das Ganze in eine Situation zu bringen, wo ich ihm relativ wenig Schuld zusprechen kann. Also ja, man kann darauf bestehen, dass man sich erst vorstellt, wobei man sich dann wieder fragen muss, warum sollte sich jemand vorstellen, jemand elf Jahre lang im Flur über den Weg gelaufen ist, der nichts anderes fragt oder nichts anderes will, als einen Aktenordner mitzunehmen. Und ich glaube, ich habe das so verstanden, dass die beiden sich jetzt auch nicht in einem persönlichen Büro unterhalten haben. Also du bist jetzt nicht in ein Büro gegangen, das jemandem gehörte und wolltest da einen Aktenordner einfach mitnehmen von Herrn Meyer. Ach, macht es Ihnen aus, wenn ich die Beschriftung ändere. So, ich versuche das immer noch in einen Kontext zu bringen, wo dieser Typ kein völliger Idiot ist. Und es wird schwer. Da muss man sich schon sehr theoretische Dinge einfallen lassen, indem man sagen kann, das Verhalten geht so irgendwie durch. Vor allen Dingen in der Summe, glaube ich, finde ich keinen Weg, wo ich sagen kann, dass das kann ich in der Summe so rechtfertigen. Also zum Glück, glaube ich, gibt es sehr, sehr wenige von diesen Menschen und auch vor allen Dingen im Bereich der Akademiker, glaube ich, sehr, sehr wenige, die so einen an der Klatsche haben, sich so zu verhalten. Vor allen Dingen auch noch gegen Kollegen. Also nicht, dass es das besser machen würde, aber wenn es wirklich eine völlig unbekannte Person wäre, die da reinkommt und sagt, hey, hast du einen Kaffee oder so oder hast du mal 50 Pfennig für einen Kohlerautomaten, dann kann ich das ja vielleicht noch irgendwie verstehen, dass du einen schlechten Tag hast, dass man sich denkt, das ist jetzt aber so dreist gewesen, den versuche ich zurechtzuweisen. Aber an deinem Verhalten war nichts besonders dreist oder unhöflich oder sonst was. Das war so, wie sich ein ganz normaler Mensch in einer typischen Firma unterhält. Man kann sich halt fragen, ob dieses Plural zu duzen, ob das in Ordnung ist. Das ist ein großer Unterschied, ob ich jemanden im Singular duze und sage, kannst du mir mal helfen oder hat einer von euch bzw. habt ihr. Also wenn das in eurer Firma absolut unüblich ist, dann kann man sich vielleicht noch sagen, okay, da hätte man sagen können, haben sie vielleicht, aber auch das ist so eine Geschichte. Solange ich nicht weiß, dass in der Firma absolut üblich ist, dass ich da gesiezt

wird, finde ich, dass ihr im Plural auch komplett in Ordnung, definitiv nichts, wo man sich so verhalten würde. Und nee, ich schaffe es einfach. Es gibt eine Rubrik bei Reddit, die heißt, am I the arsehole? Also bin ich das Arschloch? Oder übertragenen Sinne, vielleicht dann bin ich der Blödmann? Und dann schildern immer Leute die Situation, die ihnen passiert ist und fragen halt die restlichen Reddit-User, sag mal, bin ich jetzt in der Situation der Blödmann gewesen oder bin ich das Arschloch gewesen? Und das wäre so eine Situation, wo ich ganz eindeutig sagen würde, nee, warst du nicht und ich auch erwarten würde, dass die ersten 30 Antworten nichts anderes sagen. Aber lustig ist es. Ich finde das sehr lustig, vor allem die Vorstellung, wie einem einer nicht die Hand gibt. Ich kann nur hoffen, dass dieses Verhalten sich irgendwann mal negativ auswirkt oder die Möglichkeit hast, das gerade zu rücken und ihn zu fragen, was dem an dem Tag über die Leber gelaufen ist. Ich habe zumindest die Hoffnung, dass das bei den Menschen nicht das normale Verhalten ist, dass er sich nicht jeden Tag allen seinen Kollegen gegenüber so verhält. Aber auf der anderen Seite, auch bei Herrn Doktor, glaube ich, ist so eine Art von unsozialem Verhalten, sollte man es jeden Tag so an den Tag legen gegenüber anderen. Auch eines, was einem mit Sicherheit nicht weiterhilft. Ach, schöne Geschichte. Du tust mir ein wenig leid, aber ich finde es sehr lustig. Besser nicht. Oh, herrlich. Hallo, lieber Barlow, Thema Kündigung und Chicane bei der Arbeit. Da kommen wir jetzt quasi vom Regen in die Traufe. Ich habe bis vor zwei Wochen noch in einer Diskothek als Barkeeper gearbeitet und mich dazu entschlossen zu kündigen. Ich habe zweieinhalb Jahre in der Disco gearbeitet und hatte sehr viel Spaß an der Arbeit. Nun ist es aber so gewesen, dass der Besitzer und Betriebsleiter uns als Mitarbeiter immer schlecht behandelt und an meinem letzten Arbeitstag bedroht haben. Kurze Erklärung, wie es in der Gastronomie üblich ist, haben wir als Barleute auch manchmal Getränke ausgegeben, obwohl es sich bei mir immer in Grenzen gehalten hat. Moment, obwohl ich es bei mir immer in Grenzen gehalten habe, mit maximal ein bis zwei Getränken am Abend, die ich jemandem ausgegeben habe. Ich würde sogar fast wetten, dass sich das insgesamt rechnet, oder? Ich meine, wenn ich irgendwo hingehge und habe einen Barkeeper, der mir irgendwie einen

ausgibt. Zum einen nutze ich das vermutlich bei den Barkeeper in Zukunft, weil ich definitiv tief darauf achten werde, das eine oder andere mal Trinkgeld zu geben. Und zum zweiten ist meine Motivation, dann dort zu bleiben und mehr zu bestellen, definitiv nicht so gering, als dass ich nicht das vermutlich direkt wieder ausgleichen würde. Es kam aber meinem letzten Tag beim Job dazu, dass unser Chef uns in der Besprechung mitteilte, dass er neue Kameras installiert, um uns an der Theke besser einen Blick zu haben und damit wir weniger Getränke ausgeben. Das war nicht der springende Punkt, alle haben zugestimmt, dass wir verstehen und nachvollziehen können, aber mein Chef zählte Beispiele auf von den Mitarbeitern, wer von den Mitarbeitern wie viel ausgibt und nannte unter anderem auch mich. Ich war völlig perplex und wusste gar nicht, wieso ich genannt wurde, aber ich habe es mir zu Ende angehört. Mein Chef sagte, ich hätte zehn kurze auf einmal gratis an eine Kundin gegeben, diese später dann doch berechnet, weil ich wohl pissig auf diese gewesen wäre. Der hat dir vorgeworfen, dass du das Geld unterschlagen hast, oder was? Nee, das nicht, ne? Also der hat dir vorgeworfen, dass du es ausgegeben hast, dann der Kundin das Geld abgezogen hast und der der Laden es dann kassiert hat. Die Geschichte war allerdings gelogen im gleichen Atemzug. Sagt er, ich dürfe nur noch unter den Kameras arbeiten, weil zunächst nur eine an meiner Theke, weil er zunächst nur eine an meiner Theke angebracht hat. Jetzt zum Teil mit dem Bedrohen, nämlich hat mein Chef gesagt, dass künftig, wenn jemand einem Kunden einen ausgibt und er das mitbekommt, er nicht einfach den Mitarbeiter feuert, sondern Gäste mit Freiverzehr oder Geld besticht, um uns an der Theke zu verprügeln zu lassen oder verprügeln zu lassen und die Sicherheitsleute anweisen möchte, dabei wegzusehen. Ich empfand das als große persönliche Beleidigung, denn es gibt wohl niemanden, der sich als Verbrecher behandeln lässt. Also habe ich diesen Arbeitstag hinter mich gebracht, am nächsten Abend ohne Vorankündigung gekündigt. Dies schien den Chef trotz Personalmangel nicht zu interessieren, da er sich auch sonst für nichts interessiert und nichts leistet, zum Beispiel an jedem Öffnungstag nur im Büro sitzen und am PC Spiele zu spielen oder ähnliches. Nun meine Frage, wie hättest du reagiert, hättest du auch gekündigt

oder würdest du deinen Chef für diesen Bedrohungen anzeigen, denn ich bin noch am hadern. Hast du selbst Erfahrungen, ob persönlich oder aus Erzählungen mit Schikaner im Arbeitsplatz oder ähnliches? Danke für deinen Content und ich hoffe du redest mal über dieses Thema. Alter, ich weiß nicht, was ich da sagen soll. Das klingt so krass, dass ich mich gerade frage, ob du da irgendwas missverstanden hast oder so. Vor allem das erste, was ich gedacht habe, ist naja gut, du hast gekündigt, der nimmt dich jetzt als Beispiel raus für irgendwelches negatives Verhalten, damit er niemanden von den Leuten, die bleibt auf den Kopf tritt, auf den Fuß tritt, so vor den Kopf stößt, auf den Fuß tritt. Und vielleicht nimmt es dir auch noch persönlich übel, dass du gekündigt hast. Das ist jetzt auch nicht das ungewöhnlichste bei einem Chef, dass der das so ein bisschen persönlich nimmt, wenn jemand kündigt. Aber du sagst ja, du hast danach gekündigt und das ohne Vorankündigung. Das heißt, er wusste noch nichts davon. Also das kann es nicht gewesen sein. Und ja, Überwachungskameras aufzustellen, weil man sagt, die Leute geben zu viel aus und dann was erfinden, was nie passiert ist. Okay, irgendwie musst du aufklären, wie er dazu kommt. Er findet doch nicht einfach frei irgendeine so absurde Geschichte, dass du erst was aus gibst, aber es dann doch berechnest. Also wenn man eine Geschichte erfindet, dann sagt man doch einfach nur, der hat im Laufe des Tages zu viel ausgegeben. Dann warum macht er das? Also warum sagt er nicht einfach, ich will, dass gar nichts ausgegeben wird? Und Punkt. Und gut ist. Also das ist alles irgendwie ganz, ganz komisch. Und ja, also ich meine, ich kann es in der Theorie verstehen, dass jemand sagt, wir wollen unsere Ware nicht verschenken. Wir bezahlen da auch viel, viel Kohle für, für die alkoholischen Getränke. Auf der anderen Seite, das werden andere Leute in der Gastronomie besser sagen können, ist es vermutlich, so wie ich eben angemerkt habe, wenn man gelegentlich mal irgendwelchen Kunden was aus gibt, etwas, was dem Umsatz nicht schadet, im Gegenteil, vielleicht sogar nutzen kann. Und wenn nicht dann zumindest so ein bisschen Werbung für den Laden ist, ist der, derjenige, der denkt, ich erzähle meinen Freunden davon, weil das ist doch immer ein angenehmes Gefühl, wenn man irgendwo weggeht und kriegt irgendwie hier oder da mal einen ausgegeben. Also da der Teil der

Geschichte rein sich mir schon gar nicht zusammen, ob er keine Ahnung, ob er gedacht hat, du bist da irgendwie am rumflirten oder so, weil du einen aus gibst, aber dann wird es auch nicht auf alle Barkeeper zutreffen. Also der Teil ist schon sehr merkwürdig und spätestens bei dem Teil, dass er Gäste bestechen will, um die Barkeeper zusammenzuschlagen, dass sie einen ausgeben und das Sicherheitspersonal anweisen will wegzuschauen. Also das ist, wir reden von Körperverletzung. Also er droht gerade damit, organisiert, gezielt und gegen Bezahlung Körperverletzungen an seinen Mitarbeitern begehen zu lassen. Das ist komplett psychopathisch. Also ja, ich hätte wohl auch gekündigt. Also da müsste ich den Job schon sehr, sehr, sehr dringend brauchen, um das nicht zu tun. Und ich würde vielleicht auch mal mit den Kollegen, zumindest denen, die man kennt, sprechen oder auch mit den Sicherheits, also als Sicherheitsmensch machst du sowas da auch nicht mit. Also du eigentlich, wenn du auch nur halbwegs ein Gewissen hast, ich weiß, das ist jetzt nicht bei jedem von den Leuten, die in dem Sicherheitsbereich arbeiten, da gibt's ja auch mal das eine oder andere schwarze Schaf. Aber du bist ja irgendwie auch nicht der bezahlte Schläger vom Dienst, der bei irgendwelchen Verbrechen dich hinsieht und sich dafür bezahlen lässt oder bestechen lässt. Das kommt mir alles extremst merkwürdig vor. Wenn das so passiert ist, wie du das beschrieben hast, um Gottes Willen, geh sofort aus dem Laden raus. Was soll dir da noch alles passieren, wenn er schon bei einer Besprechung offenkundig damit droht, Gewalt anzuwenden und damit kein Problem hat? Was mag denn erst mal passieren, wenn er bestimmte Dinge nicht ankündigt? Also Himmel die Berge, sei froh, dass du da weg bist. Der Warcraft-Film war ja schon ab und an Thema. Wenn, nee, war es nicht von Blizzard ziemlich hochgepokert, so früh in der World of Warcraft (WoW)-Lore zu beginnen. Schön und gut von vorne zu beginnen, aber wäre es nicht deutlich sicherer und erfolgreicher gewesen, zum Beispiel mit Arthas zu beginnen. So eine 13-stündige Arthas-Trilogie, von mir aus auch von Peter Jackson, ja den muss man erstmal kriegen dafür, als quasi Startschuss und dann gegebenenfalls mal früher oder später spielende Epochen. Ich musste meinen nicht WoW interessierten Freunden gefühlt den halben Film erklären. Das hast du hinbekommen, ich hätte das nicht hinbekommen.

Das wäre bei zwei Arthas ähnlich ausgeföhrt, aber das wäre für sich halt immer noch ein mega Fantasy-Epos geworden. Beste Grüße, mach weiter so. Okay, machen wir erstmal den Teil, warum ich glaube, dass es wenig Sinn gemacht hätte mit Arthas anzufangen. Arthas ist eine komplett isolierte, also nahezu komplett isolierte Geschichte in der Welt, dieser typische Gute, der zum Bösen wird und dessen Geschichte dann halt auch irgendwann mal endet, wenn wir sagen wollen, das war jetzt das Ende am Frozen Throne. Die hat aber so wenig Zusammenhang mit der restlichen Welt, dass ich nicht glaube, dass es eine besonders gute Geschichte gewesen wäre zu erzählen. Wir haben diese Vordergründe nicht im Kopf, weil sie für uns das letzte war, was wir aus Warcraft 3 kannten, was unmittelbar vor dem Release quasi vor World of Warcraft passiert ist. Also für uns als Spieler war es das, was für uns vor World of Warcraft passiert ist und was da unmittelbar reingehört. Egal was man kennt, wer Warcraft gespielt hat, wird zumindest die Arthas Geschichte kennen. Der wird vielleicht wenig von Sargeras wissen, der wird wenig irgendwie hier vom ersten Krieg und vom zweiten Krieg und so weiter und so fort und vom Brunnen der Ewigkeit und so weiter wissen, aber die Arthas Geschichte hat jeder mitbekommen. Und das ist für mich der Grund, warum ich glaube, dass es überhaupt keinen Sinn ergeben hätte und ich verstehen kann, warum sie nicht die Arthas Story genommen haben, weil das halt so etwas so spezielles ist. Weil was willst du danach erzählen? Du hast deine Arthas kennengelernt, okay, hast einen coolen Film gesehen und dann? Dann kommt der Typ nie wieder vor und du bist plötzlich in einer Welt, in der es um was völlig anderes geht und das ist das große Problem. Ich habe mir einen Teil des Films, einen großen Teil des Films nochmal angeguckt, ich habe ihn nicht nochmal ganz zu Ende geschaut und habe dabei so ein paar Dinge bemerkt und habe auch so ein bisschen noch ein paar Sachen über den Film gelesen und ich sehe grundsätzlich ein paar Probleme, mal abgesehen davon, dass der Film gar nicht so erfolglos war, wie manche glauben. Also der hat irgendwie was 160 Millionen glaube ich gekostet und weltweit 400 irgendwas eingespielt. Also es ist nicht so, als ob der ein mega Flop gewesen wäre und es ist auch nicht so, als ob er finanziell nicht erfolgreich gewesen wäre, wobei ich nicht genau weiß, ob es da irgendwelche

Dinge gibt, die ich noch beachten muss bei meiner Zusammenrechnung von Kosten und Einnahmen, weswegen es trotzdem vielleicht kein Geschäft war, was man fortsetzen sollte. Er war glaube ich vor allen Dingen auf dem US-Markt nicht besonders beliebt und das könnte einer der Gründe gewesen sein, warum es bislang keine Fortsetzung zumindest gegeben hat. Aber ich habe zwei riesengroße Probleme mit dem Film. Übrigens, der fängt ja nicht bei Null an, also das ist ja kein Einstieg in den Anfang der Geschichte von **WoW**. Auch der Einstieg im Warcraft-Film ist ja schon mitten in der Geschichte von **WoW** oder von Warcraft, sagen wir es so. Wobei ich glaube, war das der Anfang von Warcraft 1? Das kann sein, aber es gibt noch einiges an Geschichte, die man davor hätte erzählen können, wenn man wollte. So, warum haben die sich entschieden, das zu machen, was sie machen? Eine Sache, die Blizzard sehr wichtig war und die haben halt irgendwie ein Veto-Recht gehabt, was das Drehbuch betrifft, ist, dass zwei Perspektiven erzählt werden, nämlich grob die der Orks und die der Menschen. Dann natürlich, es sind ja nicht nur Orks, sind ja auch noch die Draenern mit dabei, die Menschen, die Zwerge und so weiter und so fort. War eine Genome dabei im Film? Ich weiß es gerade gar nicht genau. Und das ist problematisch. Wenn du Leuten, Leute für etwas begeistern willst, dann sollten sie zumindest ansatzweise irgendwie ein Gefühl haben, wie man sich in diese Geschichte reinversetzen kann, so ein bisschen. Es sollte irgendwie einen Helden geben und es sollte irgendwie ein oder mehrere und es sollte irgendwie so ein bisschen die Guten und die Bösen geben, so wie es bei Herr der Ringe der Fall ist. Aber das alles wollte Blizzard nicht. Blizzard wollte irgendwie seine 20, 30 relevanten Charaktere alle drin haben und sie wollten, dass die Geschichte quasi von Seiten der Horde und von Seiten der Allianz erzählt wird oder in dem Fall von Seiten der Orks und von Seiten der Menschen und so, dass es keinen klaren Bösewicht gibt. Und ich glaube, dass es unendlich schwer ist, das in einer Art und Weise zu tun, dass jemand, der von nichts aus in diesen Film reingeht, da irgendwie noch mithalten kann. Es gab auch so unglaublich viele Charaktere, allein die ganzen Orkclans und deren Mitglieder, Schrägstrich, Anführer und so, die dann ja erstmal alle unterscheiden mussten. Ich frage mich, wer von den grünen

Monstern ist jetzt das? Ist schon komplex. Dann irgendwie, dass auf jeder Seite auch irgendwer dabei war, der ja eigentlich so halb auch noch ein bisschen für die anderen mitgearbeitet hat oder zumindest ein bisschen unterstützt hat. Und ich glaube, das hat es extrem schwer gemacht, sich den Film anzugucken und zumindest in der Story drin zu bleiben. Also zwei Seiten, von denen erzählt wird und auf diesen Seiten unglaublich viele Charaktere. Ansonsten ist es so, dass ich glaube, der Zeitpunkt, der gewählt war, um die Geschichte zu erzählen, also die Öffnung des dunklen Portals, eigentlich kein schlechter ist. Ich habe mich halt gefragt, was man hätte anders erzählen können oder welche Situation man anders erzählen hätte können. Ich habe überlegt, dass eine Erzählweise so hätte sein können wie in den Chroniken. In den Chroniken wird in Band 1 die Geschehnisse auf Azeroth erzählt, in Band 2 werden dann die Geschehnisse auf Draenor erzählt und dann zusammengefügt zur Öffnung des dunklen Portals und wie die Horde dann nach Draenor kommt. Aber auch da denkt man sich dann halt, würden wir das tun, würden wir zuerst die Geschichte von Azeroth erzählen in Teil 1 und in Teil 2 dann die Geschichte von Draenor, hätten die Zuschauer in Teil 2 keine oder nahezu keine Verknüpfung mehr zu der Geschichte, die sie zunächst mal kennengelernt haben und den ganzen Charakteren. Die würden wieder bei Null anfangen. Und das ist, glaube ich, auch unglaublich schwierig. Wenn das Ding erfolgreich ist, möchtest du ja so ein bisschen Wiedererkennungswert haben. Obwohl, wer weiß, wenn man sich da das Marvel-Universum anguckt, da gibt es ja auch irgendwie die diversen Stories der einzelnen Charaktere, die im selben Universum spielen, die zunächst mal erzählt werden und unmittelbar nichts miteinander zu tun haben. Und trotzdem werden die Charaktere dann verknüpft und tauchen in den diversen Avengers-Filmen halt gemeinsam auf. Vielleicht hätte das auch gut funktioniert. Also bei Avengers hat es ja ganz gut funktioniert. Die Filme sind ja nicht gerade erfolglos. Aber das denke ich mir war die Idee dabei. Dass man sagt, wir schaffen jetzt hier eine Basis, in der es ja auch schon ultra viel Action gibt und in der die meisten wichtigen Charaktere, bis auf Sargeras und Co. halt schon vorgekommen sind. Es ist ein bisschen müßig, immer zu sagen, was man glaubt, was erfolgreicher hätte sein können. Ich

finde halt auch Teile der Geschichte des Pantheons interessant. Wobei man sich dann fragen muss, funktioniert das denn wirklich gut als Kinofilm? Weiß ich nicht. Könnte sein. Könnte auch nicht sein. Man hätte noch weiter in der Geschichte zurückreisen können. Oder man hätte halt eine isolierte Story von irgendeinem der Helden, die wir kennen nehmen können. Was auch eine Option ist. Also muss man ja sagen, es ist ja durchaus eine Option. Ich glaube nur, ich bin mir halt nicht sicher, dass es gut funktioniert hätte. Je mehr ich jetzt darüber rede, desto mehr muss ich immer an Avengers denken, wo die einzelnen Helden halt ihre einzelnen Miniserien bekommen. Vielleicht hätte das auch doch besser funktionieren können als das gemachte. Dass man so Sylvanas hat, deren Heldengeschichte einmal erzählt wird. Oder keine Ahnung auch. Thrall's Geschichte könnte sogar auch ein bisschen was machen. Nur eine isolierte Geschichte erzählt, die einfacher zu verstehen ist, weniger Charaktere hat. Und dann so Buchstücke, die sich zusammensetzen. Worauf ich gespannt bin, ist, wird es irgendeine Art von weiteren [WoW](#)-Filmen geben. Und wenn ja, soll das wieder so ein mega Epos sein. Eine Sache, die natürlich schwierig ist für die [WoW](#), wenn es Kritik geerntet hat, der Film, hat ja ein bisschen Kritik dafür geerntet. Die meisten Kritik dafür geerntet, dass die viele Elemente der World of Warcraft Geschichte sind ja relativ eindeutig irgendwo entliehen. Also die Sagen und Mythologien entliehen. Es gibt Charaktere, die, es gibt ja sogar Charaktere, die genauso heißen oder nahezu genauso heißen wie Kreaturen oder Charaktere aus der Mythologie. Anderes ist bei anderen Autoren nahezu eins und eins zu eins entliehen. Und das ist was, wofür es auch ziemlich viel Kritik gab. Dass doch einige Segmente in der Geschichte halt nicht sehr originell waren, sondern man sich halt an den Stellen dachte, das habe ich alles schon mal irgendwo gesehen. Ich weiß, dass das aus unserer Sicht verzeihlich ist, weil es sich ja im Game halt nur in Anführungsstrichen um eine Spiele-Lore handelt. Dann ist es natürlich noch für diejenigen verzeihlich, die die entsprechenden Vorlagen nicht kennen. Und dann muss man sagen, nur weil ein Konzept irgendwie schon mal angewendet wurde, heißt es ja nicht notwendigerweise, dass es schlecht ist. Aber es kann halt dazu führen, dass das Ganze sich so ein bisschen sehr kudelmödelartig anführt. Wenn du so

von der von der nordischen Mythologie über die, keine Ahnung, Ägypter so alles ein bisschen durcheinander wirft zusammen mit Raumschiffen und weiß der Teufel was noch allem. Ich bin auf jeden Fall sehr gespannt. Eine Sache, die wir gerade schon besprochen haben, ist, es ist nicht so extrem erfolglos gewesen, der Film, wie man vielleicht dachte. Also wie einige vielleicht im Moment auch noch glauben oder geglaubt haben. Der hat durchaus einiges eingespielt und es gab Fortsetzungen von Filmen, die eine geringere Differenz hatten zwischen Einspielergebnissen und Kosten. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich sage bis morgen. In diesem Sinne, tschüss. Euer Onkel Barlow.

#632: Oldtimer, Alte Raids, Der neue Abteilungsleiter

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 632, zwei kleinspielenden Hunden mit einem Kauknochen und den Themen Oldtimer, Alterates und der neue Abteilungsleiter. Moin Barlow, erst einmal Danke für deine BMZ, habe ich erst vor kurzem entdeckt und binge die jetzt beim Lernen für die Uni. Meine Frage, was heißt du von Oldtimer? Ich persönlich habe praktisch keine Ahnung von Autos, aber gehe doch gerne mal auf Oldtimer treffen und schaue mir die alten Wagen an. Ich hätte gerne auch irgendwann mal einen, aber ich glaube ohne technisches Geschick und Eigenleistung sind die Dinger ein Fass ohne Boden. Du, ich glaube selbst mit technischem Geschick und Eigenleistung sind die ein Fass ohne Boden oder können es sein. Gibt es Oldtimer, die du auch gerne besitzen würdest? Besuchst du solche Veranstaltungen einmal jährlich? Ist bei dir in der Nähe? Ravental bei Bad Segeberg, ein sehr großes Treffen, schon mal da gewesen? Ne, bin ich noch nicht und ich habe auch kein großes Interesse an Oldtimern. Also ich finde es manchmal toll zu sehen, wenn irgendwelche Jahrzehnte alten Wagen in einem Zustand gehalten werden oder wieder auf einen Zustand gebracht werden, wo sie halt so aussehen wie neu. Das finde ich schon beeindruckend. Aber ich persönlich habe sonst kein großes Interesse daran und auch so rein optisch bin ich

nicht der Fan von 99 Prozent der Oldtimer. Es gibt ja Leute, für die quasi jede Karre, sobald sie alt genug ist, irgendwie ein Schätzchen wird oder sonst was wird. Das ist bei mir nicht so. Da ist es dann eher so, dass ich in den allermeisten Fällen ein Fan der neueren Wagen bin. Es gibt ein paar Ausnahmen, es gibt so ein paar US Muscle Cars, die mir ganz gut gefallen, die etwas älteres Baujahr haben, aber wobei ich mir glaube ich auch denke, wenn ich die Wahl hätte, diese Karre zu nehmen oder die neueste Nachfolgeversion davon, würde ich vermutlich die neueren wählen, die dann ökonomischer sind, die sicherer sind, die komfortabler sind, die mehr Features haben und so weiter und so fort. Aber ich finde es beeindruckend, wenn Leute sich tatsächlich irgendwie so eine alte Karre kaufen und die auf Vordermann bringen. Jetzt egal, ob es ein Auto ist oder ein Motorrad oder ein Roller oder sonst was, wer da die Geduld auf sich bringt, anstatt wie unsereins, wie ich zumindest, sich abends vor den Rechner zu hocken und irgendwie zu zocken, stattdessen irgendwie vier Stunden in der Garage steht jeden Abend und irgendwelche Dinge zusammenschraubt. Und ich habe ehrlich gesagt keine Ahnung, wie, wenn ich sage fast ohne Boden, dann glaube ich, dass alleine so etwas wie Ersatzteile und so was mitunter unglaublich teuer werden können, gerade wenn es sich um irgendwelche alten Fahrzeuge handelt, für die du die Ersatzteile nahezu gar nicht mehr bekommst oder mit Glück noch von irgendeinem anderen ausgeschlachteten Auto oder so. Das hat mir auch gelegentlich, dass die Leute sich mehrere Modelle irgendwo gebraucht kaufen, um dann einen auszuschlachten und den anderen daraus zu bestücken. Und dann die Arbeitsstunden, was ich glaube ich gar nicht wissen, und das Werkzeug, wo man sich das ganze Werkzeug noch kaufen muss. Also ich finde es beeindruckend, wenn Leute das können und sich da die Musse zu nehmen und das machen. Mich persönlich interessiert es nicht wirklich, aber ich bin jetzt auch niemand, der sich sonst so großartig für Autos oder andere Fahrzeuge interessieren würde. Wir können jetzt sagen, bei dir um die Ecke ist jetzt eine Messe, wo die neuesten Neuwagen und Sportwagen vorgestellt werden. Da wäre ich jetzt auch nicht gerade begeistert davon hinzugehen oder würde das ultra mega spannend finden. Rote BMZ, was denkst du über die alten Raids und Instanzen? Sollten diese eventuell angepasst werden, damit

die Spieler wieder einen Sinn darin sehen alte Instanzen und Raids zu laufen? Ich fand den Black Temple damals zu BC einfach nur spitze und vermisse es durchaus, dass man nicht mal per Random Finder die Möglichkeiten besitzt, die Chance während der Levelphase nochmal Illidan zu besiegen. Also grundsätzlich im Moment, so wie das aktuelle Spiel ist, glaube ich, dass es ganz gut und okay so ist, dass die so sind, wie sie sind. Wenn man da reingehen möchte mit einem Charakter, der einen höheren Level hat, kann man reingehen. Sich ansonsten keine weitere große Mühe zu geben, die im Levelbereich gebalanced und spielbar zu halten, habe ich kein Problem mit. Ich glaube die Wahrscheinlichkeit, dass du eine normale Gruppe zusammenfinden würdest, die da reingeht, ist nahezu Null. Also die tatsächlich Level 70 sind, denn wenn du ein Level 75 oder 76 dabei hast, dann ist das quasi schon fast so, dass er das Ding solo machen kann. Ich meine mich daran erinnern zu können, dass zumindest im hohen 70er Bereich, ich in der vorletzten Expansion, glaube ich, war es schon Black Temple Bosses solo machen konnte und komme natürlich auch auf die Klasse an. Also wenn, dann willst du ja Level 70 Spieler haben und ob die sich die Mühe geben da rein zu gehen und vor allen Dingen mit was für einem Gear, mit dem Quest Equipment oder mit Erbstücke, gut Erbstücke sind doch vermutlich stark genug. Dann kann man sagen, gibt es vielleicht Alternativen im Levelstop Bereich? Ja, vielleicht, also da gibt es ja auch dieses, im 80er Bereich dann ist Herald of the Titans, glaube ich, Achievement, wo man mit einem maximal vorgegebenen Itemlevel da reingehen darf in den Raid, ich weiß gar nicht, ist Ulduar, glaube ich, oder gibt es noch mehrere, ich weiß es nicht, und dann Achievement bekommt, wenn man es schafft. Was ich mir vorstellen könnte, aber dann, da holen wir jetzt schon extrem weit aus, wenn ich mal so einen Blick in die Glaskugel in die Zukunft werfen darf. Gesetzt dem Fall, dass Classic World of Warcraft (WoW) halbwegs erfolgreich wird und tatsächlich Nachfolger in Form von Burning Crusade und Wrath of the Lich King (WotLK) gemacht werden, dann besteht ja unter Umständen auch die Möglichkeit darüber nachzudenken, ob man nicht auf einem in Anführungsstrichen normalen Server Leuten die Möglichkeit gibt, dort auch Charaktere im 70er, 80er und so weiter Bereich zu haben. Also quasi ein Levelstop zu den

damaligen Bedingungen auf einem Server, der ansonsten ein normaler Server ist. Das könnte ich mir vorstellen, ist eine mögliche Zukunft von World of Warcraft. Was genau es da noch zu beachten gäbe und welche Probleme das mit sich ziehen könnte, haben wir neulich im Stream, glaube ich, mal kurz diskutiert. Und das wäre dann schon denkbar, wenn man halt sagt, wenn du einen Charakter auf einem Server levelst, dann levelt der bis Level 60 quasi unter den authentischen Level 60, also Classic Bedingungen in Anführungsstrichen authentisch, also sprich wie ein Classic Server, dann zwischen 60 und 70 sowie unter Burning Crusade Bedingungen und so weiter und so fort. Dann könnte ich mir vorstellen, dass das vielleicht funktioniert, weil man dann auch nicht neu balancen müsste. Denn dann hättest du ja alles so, wie es damals war. Und vielleicht auch Leute, die einfach sagen, ok cool, dann bleib ich irgendwie auf diesem Server, in diesem Levelbereich. Ich bin gerade überlegen, wie man die Abwärtskompatibilität klarstellen würde. Kann jemand, der Level 120 ist, dann in den 70er danden oder in den 70er Raid und den so machen oder könnte der quasi auch so ne Pro-Variante freischalten, wo er zu den alten Bedingungen rein kann. Ist insofern gar nicht so leicht, dass man sagen müsste, was ist mit einem Monk. Selbst wenn man sagen würde, sobald du dich in ein 70er Gebiet begebst, gelten für dich die 70er Regeln, muss man dann sagen. Aber es gab mit Level 70er keine Monks. Was ist mit denen? Also ich bin mal sehr gespannt, was in der Richtung passiert. Das ist Leute, die es gibt, die sagen, ich finde einen alten Raid ziemlich cool und würde den gerne mal wieder spielen. Zum einen gibt es Time Walking natürlich, wo man zumindest die Möglichkeit hat, den in einer realistischeren Variante zu spielen, als Max-Level-Charakter reingehen und alles zu One-Shotten. Aber ich kann mir vorstellen, dass einiges von dem, was im Moment in Arbeit ist, für eigenständiges Server vielleicht auch mal in diese Richtung Verwendung findet. Blizzard ist ja auch nicht nur Blizzard. Jeder Game-Developer ist ja daran interessiert, wenn er sich Arbeit macht, diese Arbeit nicht nur einmalig nutzen zu können. Hallo Barlow, da du ja schon die eine oder andere berufliche Stelle durchlaufen bist, möchte ich gerne deine Meinung zu folgender Situation einholen. Immer wieder gerne. Jeden Tag ungefähr habe ich einmal den fiesen Chef als Thema oder nicht

einmal jeden Tag, also zwei, drei Mal die Woche. Meine Abteilung, der Einkauf eines Industrieunternehmens, hat nach etwa zwei Jahren kommissarischer Leitung endlich einen neuen Abteilungsleiter bekommen. Wir sind so strikt strukturiert, dass jeder Einkäufer ein festes Produktportfolio betreut, der eine beispielsweise mechanische Formteile, der nächste aktive passive Bauteile und so weiter. Unsere neue Leitung kam nun wie ein Wirbelwind in die Abteilung und arbeitet sich Stück für Stück durch jedes Gebiet eines jeden Einkäufers, zieht durch Probleme heraus und fängt an, zieht durch Probleme heraus, egal, fängt an diese zu bearbeiten, ohne dies mit dem Einkäufer wirklich zu sprechen. Okay, das klingt problematisch. Problem in Anführungszeichen, weil das bisher eher Projekte der jeweiligen Person waren, die diese gerne selbst bearbeitet hätte. Okay, dann brauche ich glaube ich ein deutlicheres Beispiel. Ist es ein Projekt oder ist es ein Problem? Das sind ja schon zwei sehr unterschiedliche, also ich meine gut, es gibt auch Überschneidungen, aber das sind ja schon sehr unterschiedliche Auffassungen davon. Auch sollte die neue Leitung ein Produktgebiet komplett selber betreuen. Die Person lient dieses aber kategorisch ab. Auktionshaus (AH). Okay, ich bin gerade verwirrt, weil wenn Leute, die nicht Leiter sind, das machen, dieses Produktgebiet zu betreuen, dann hättest du ja einen doppelten Job als Abteilungsleiter und Produktgebietbetreuer. Ich frage mich gerade, wie das funktionieren soll, wenn mutmaßlich jeweils eines von beiden schon ein Fulltime-Job ist. Ebenfalls wurde an uns schon klar kommuniziert, alles was im erotic role-play (ERP)-System gemacht wird, müsst ihr machen, darum kümmere ich mich nicht. Oh, ihr habt Erotic Role-play bei euch, auch in der Abteilung? Nice. Ich hab keine Ahnung was ERP ist, steht das irgendwo? Es tritt nun ein, was ich vorab befürchtet hatte. Die Leitung kommt aus einem Konzern in unser mittelständisches Unternehmen und versucht nun alte Gewohnheiten und den Stempel auf die Abteilungen aufzudrücken mit mehr oder minder Rücksicht auf Verluste. Ist dir das schon passiert? Lassen solche Charaktere denn überhaupt davon abbringen? Definitiv werde ich das bei der neuen Leitung ansprechen und monieren. Das wäre schon mal gut. Wenigstens sprichst du das bei dem neuen Leiter an. Ja, also ich glaube, allgemein ist das nicht ungewöhnlich, dass Leute in ein Unternehmen

reinkommen und dort Dinge nach bestem Wissen und Gewissen so ändern, wie sie glauben, dass es besser funktioniert. Wobei ich sagen muss, dass ich das mit sowohl positiven als auch negativen Folgen kenne, wobei ich sagen muss, ob bei den Sachen, die ich als negative Folgen werte, bin ich mir nicht sicher, ob das Unternehmen, die auch als negative Folgen werden würde. Eine Situation hatte ich, dass jemand in das Unternehmen kam und als erstes den Abteilungsleiter der Abteilung unter sich selbst feuerte. Das war jetzt nichts, worüber man sich allgemein gefreut hätte. Ich kann aber nicht sagen, ob das insgesamt die gute oder richtige Entscheidung gewesen wäre. Und dann gibt es natürlich eine Menge Dinge, wo man sagen kann, wie jemand persönlich das beurteilt, ist relativ irrelevant, wenn es um die Firma geht. Wenn wir das Thema hatten, das haben wir auch neulich schon häufiger gehabt, Blizzard und von den diversen Einsparungen über so Dinge wie den Mitarbeitern zu sagen, ihr müsst wirtschaftlich arbeiten, da war irgendwie bei Blizzard allen halben irgendwie Surprise Pikachu, was? Wir dürfen nur so viel Geld ausgeben, wie wir einnehmen oder wir haben kein unbegrenztes Budget. Das wurde also extrem negativ wahrgenommen, obwohl es eigentlich so Basislogik ist und eigentlich keinen Grund geben sollte, sich da jetzt immer drüber zu ärgern. Und weil es vorher niemand gesagt hat, heißt es ja nicht, dass es nicht etwas wäre, worauf man schon längst hätte achten sollen. Ich glaube, das ist ein Problem. Ein weiteres ist, dass man manchmal oder häufig so eine Situation hat, wenn ein Unternehmen sich stark vergrößert oder aufgekauft wird und so weiter und so fort. Wenn also was irgendwie mal ein kleines Unternehmen war, so von der Hinterhofgaragenfirma plötzlich zu einem Laden wird mit Hunderten oder vielleicht sogar Tausenden Mitarbeitern oder Teil eines Unternehmens mit Hunderten oder Tausenden oder Zehntausenden Mitarbeitern. Auch dann hast du oft so eine Situation und dann hast du auch oft die Situation, dass Leute das Persönliche und die Art und Weise, wie da gearbeitet wurde, vermissen und die Änderungen als negativ wahrnehmen, obwohl es vermutlich nach realistischen Maßstäben keine Änderung zum Negativen war. So, dass man mit dem, um den Einschub zu haben, dass nur weil man selber als Mitarbeiter etwas als negativ wahrnimmt, es nicht heißt, dass das negativ ist. Weder

für einen selbst noch und das ist ja oft der wichtigere Teil für die Firma. So, ich habe allerdings auch die Situation mitbekommen, dass wir einen neuen Vorgesetzten hatten, der sehr viel verändert hat und das in meinen Augen extrem zum Positiven getan hat. Und das war bei Giga-Zeiten der Kollege Stefan, der damals zu uns kam und den Job des ja quasi Programmdirektors bei uns übernommen hat. Und das war vorher eine Position, in der man, in die quasi, so der, ich nenne es jetzt mal am wenigsten unqualifizierte Mitarbeiter aus dem bisherigen Stab hochgelobt wurde. So das Peter-Prinzip, kennt ihr das? Und das ist problematisch gewesen, weil das zum einen ein autoritäres Problem mit sich gebracht hat und mit sich bringen konnte, wenn du halt irgendwelche jungen Leute so Mitte Ende 20 hattest, die plötzlich so eine verantwortungsvolle Position hatten und eigentlich quasi keine Erfahrung in dieser Position, dafür aber eine Menge Erfahrung in dem Unternehmen selbst. Also, und der kam eben von, ich sag mal, ich sag mal aus dem renommierten Fernsehbereich und hat versucht, ganz ganz viele Dinge so anzupassen, wie er es halt kennt und für richtig hält. Ich will jetzt nicht sagen, dass er Zucht und Ordnung reingebracht hat, so war das nun auch nicht. Also nicht, dass es vorher ausschließlich chaotisch und nachher geordnet gewesen wäre. Es gab immer noch einige Dinge, die vermutlich nicht so liefen, wie er sich das gewünscht hätte oder wie alle anderen sich das gewünscht hätten. Auch da sind die persönlichen Empfindungen ja immer sehr unterschiedlich. Aber wo ich schon das Gefühl gehabt habe, dass derjenige eine klare Idee damit hatte, was er verfolgen wollte und so in kleinen Schritten man immer erkennen konnte, dass Dinge sich verbessert haben. Und ich habe auch den Eindruck gehabt, dass ein Großteil der Mitarbeiter doch einiges mehr Spaß hatte zu arbeiten, wissend, dass sich jemand wirklich darum kümmert und jemand da Ideen verfolgt und so. Sicherlich nicht immer und für jeden, aber auch da muss man sagen, es ist halt oft nicht so ganz leicht, die Mitarbeiter nur als Mitarbeiter zu sehen oder als solche wahrzunehmen, weil es natürlich, wir alle sind Menschen und manchmal hast du die Situation, dass jemand in einem Job ist und sich denkt, ich würde irgendwie lieber was anderes machen oder ich würde mich gerne lieber weiterbilden oder woanders arbeiten. Das heißt, du

hast jemanden, der möglicherweise sehr, sehr unzufrieden ist mit dem, was er gerade tut, was auch zeitlich einhergeht mit irgendeiner großen Veränderung im Unternehmen. Man aber realistisch sagen muss, das hat jetzt nichts mit dieser Veränderung zu tun, sondern liegt an den Mitarbeiter selber oder der Mitarbeiterin, die vielleicht gerne irgendwas anderes machen würde. So, das sind jetzt meine Erfahrungen dazu gewesen, die glaube ich in so ziemlich jedes Extrem gehen von Änderungen, die ich mehr oder weniger durchweg als positiv wahrgenommen habe, wobei man auch da sagen muss, das bei Giga war eh wieder so eine ganz spezielle Situation, weil man halt nie wusste, was kann auch derjenige, der gerade irgendwie den Vorgesetzte ist, wie viel Einfluss hat er denn überhaupt innehaben kann im Positiven oder gibt es nicht irgendwelche anderen übergeordneten Probleme, wo man sich auf den Kopf stellen kann und nichts erreichen kann, wenn man gar nicht die Möglichkeiten dazu hat. So, also im sehr positiven, im negativ wahrgenommenen bis hin zu dem, wo ich sagen würde, das schien mir negativ gewesen zu sein, es aber nicht hundertprozentig festmachen kann. Und jetzt sind wir bei deinem Problem und deinem Vorgesetzten. Wenn, ich bin immer noch nicht ganz sicher, dass ich verstehe, was da genau passiert. Ihr habt einen Vorgesetzten, der aber gleichzeitig nicht nur Abteilungsleiter, sondern auch noch Bereichsleiter sein soll, habt aber andere Bereichsleiter, die nur diese Aufgabe haben. Das an sich finde ich schon schwierig und komisch. Weil entweder beides ist ein richtiger Job, dann macht einer von beiden nur je nach Bereich entweder die halbe Arbeit oder was ich, 25 Prozent der Arbeit oder so oder drei Viertel, je nachdem, wie das so gewichtet ist. Oder aber ich muss damit leben, dass man entweder den einen Teil oder den anderen Teil nur so halbherzig hinbekommt. Das erstmal finde ich schon sehr merkwürdig. Wobei du ja sagst, er lehnt das eine ab, er lehnt den einen Teil des Jobs ab. Wie kann das denn funktionieren? Also ist dann keiner da, der den Job macht oder macht es dann ein anderer? Das verstehe ich schon überhaupt nicht. Also wie geht das? Wenn ich meine, wenn dich jemand irgendwo einsetzt und sagt, so du bist jetzt gleichzeitig der der Abteilungsleiter hier und du kümmerst dich noch ums Lager und dann sagst du als Mitarbeiter ja alles klar unterschrieben. Ich fange an, erster Arbeitstag,

aber ums Lager kümmere ich mich nicht, weil habe ich keinen Bock drauf. Also wie geht das? So und dann bin ich mir halt noch nicht ganz sicher, wie ich deine Probleme und Projekte zu verstehen habe. Also ja, Projekte können Probleme beinhalten. Und Probleme können Projekte beinhalten. Aber das sind ja schon sehr unterschiedliche Wahrnehmungen. Ist das ein Projekt klingt für mich so wie etwas, an dem jemand arbeitet, kontinuierlich arbeitet und dem irgendwie Fortschritt zu sehen ist. Problem klingt so, als wäre irgendwas, was einfach ganz und gar nicht funktioniert. Ist jetzt das Wort Projekt eine Beschönigung für Probleme? Wenn ja, ist es gut, dass dieser Vorgesetzte sich darum kümmert. Was nicht so gut ist möglicherweise ist das zu tun, ohne den dafür zuständigen zu informieren und sich mit dem auszutauschen, wie du das beschrieben hast. Du schreibst, kam wie ein Wirbelwirt in der Abteilung, arbeitet sich Stück für Stück durch jedes Gebiet und ist eines jeden Einkäufers durch, zieht Probleme heraus und fängt an, diese zu bearbeiten, ohne dies mit dem Einkäufer wirklich zu besprechen. Auch das macht überhaupt keinen Sinn. Also aus meinem Verständnis, es sei denn die Darstellung, die du da an den Tag legst, ist nicht so, wie zumindest dieser Abteilungsleiter oder Chef sie wahrnimmt. Wenn er etwas macht, ohne den entsprechenden Abteilungsleiter zu konsultieren, dann kann das auch gut sein, dass er sagt, ich habe hier etwas identifiziert, was ein riesengroßes Problem ist, aber möglicherweise ist der entsprechende Einkäufer der quasi Hauptgrund oder alleinige Grund dafür, dass dieses Problem existiert. Und dann wäre es verständlich, dass er ihn nicht weiter einbindet, weil er sagt, ich löse das jetzt, denn du hast quasi deine Chance gehabt und hast es vergeigt. Das würde auch erklären, warum du es einerseits als Probleme, andererseits als Projekte bezeichnest. Wenn ein Projekt sowas ist und unter der Ablage, ja, mache ich dann irgendwann mal, wenn ich Zeit habe und liegt da seit zwei Jahren, dann kann ich das auch verstehen. Ich bin mal gespannt, was da im Gespräch rauskommt. Weil für mich ist das im Moment an keinem Punkt, wo ich sagen kann, ich könnte hundertprozentig das in die eine oder andere Richtung beurteilen. Es klingt definitiv mal so, als hättet ihr alle eine sehr, sehr verschiedene Wahrnehmung als dieser neue Mitarbeiter. Die Frage ist, welche von den beiden Wahrnehmungen näher an

der Wahrheit ist. Und da halte ich beides für möglich. Man hat ja manchmal auch so dieses Problem der Betriebsblindheit, dass man so lange in der Situation arbeitet und Dinge so wenig hinterfragt und einfach als gegeben hinnimmt, dass einem die Perspektive fehlt, überhaupt sich vorstellen zu können, wie sich etwas ändern ließe. Auch da ist es manchmal hilfreich, jemanden zu haben, der von extern kommt und sagt, wir machen das jetzt so und so. Was nicht immer uneingeschränkt funktioniert und was in den meisten Fällen auch Rücksprache natürlich mit den Leuten bedeutet, die die Arbeit bisher gemacht haben. Aber ja, manchmal kann auch das so sein und notwendig sein und funktionieren. Ich bin mal gespannt. Du kannst ja ein Follow-Up machen und uns auf dem Laufenden halten, was herausgekommen ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#633: Mistkinder, FFXIV Tankmechanik, Verschwundene Freunde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 633 und den Themen Mistkinder, Final Fantasy 14 Tank Mechanik und verschwundene Freunde. Quasi eine Fortsetzung eines Themas, das wir schon mal hatten. Herr Barlow zum Thema Kunden rauswerfen und Terrorkinder. Jetzt bin ich gerade überlegen, ob wir das letzte Mal Kunden rauswerfen und Terrorkinder hatten. Weiß ich gerade nicht, ist aber auch egal. Ich arbeite auch im Retail und wir verkaufen auch Spielzeug und einmal hatte ein Mann mit seiner circa sechsjährigen Tochter, Moment, einmal hatte ein Mann mit seiner sechsjährigen Tochter dort und sie hat vor seinen Augen in seinem Kratzmalbuch rumgekratzt, was das Produkt beschädigt und gegebenenfalls unverkäuflich macht. Und als meine Vorgesetzte ihn darauf angesprochen hat, fand er das total unerhört, weil das ja ganz normal sei, dass ein Kind so etwas ausprobiert und hat es nicht eingesehen, dass er dann zum Kauf verpflichtet war. Was für ein Trottel. Jetzt meine Frage, hast du schon mal ähnliche Erfahrungen gemacht, wo Eltern nicht für den BS, den ihre Kinder gemacht haben, haften wollten? Boah, also ich persönlich glaube nicht, wäre mir zumindest nicht

aufgefallen, aber ich kann mir schon vorstellen, dass es gelegentlich gibt. Ich glaube aber auch nicht, dass es das so häufig gibt. Also ich kenne die Situation, dass die Eltern irgendwo im Supermarkt mit dem Kind einkaufen und das Kind dann schon irgendwas zu essen bekommt, was quasi noch nicht bezahlt ist oder so. Aber da habe ich noch nie erlebt, dass jemand sagt, aber das bezahle ich jetzt nicht. Die aufgegessene Banane. Ist doch normal, dass mein Kind eine Banane isst, wenn es Hunger hat. Die Logik ist halt auch so bescheuert. Also ich meine, ja, es ist okay, dass das Kind so was ausprobiert, nur das ist ja deine Aufgabe als Elternteil, das dann zu verhindern. Ist auch normal, dass ein Kind irgendwas Spannendes auspackt. Das musst du dem Kind ja beibringen, dass es das in dem entsprechenden Laden nicht darf oder etwas letztlich kaputt bzw. unbrauchbar machen. Also interessante Einstellung. Ich kann mir aber nicht vorstellen, dass so was häufig vorkommt, oder? Also es sei denn irgendwie, die Eltern glauben nicht, dass das, was das Kind gerade benutzt, das gerade defekt ist oder so, dann vielleicht. Aber ich kann mir nicht vorstellen, dass es normal ist, dass ein Kind irgendwas benutzt oder auf und kaputt macht und dann sagt die Eltern sagen so, nö, das ist jetzt nicht mein Problem. Hallo Barlow, ich würde mal gerne deine Meinung als Außenstehender hören. Mit der neuen Erweiterung für Final Fantasy 14 wurden die Tanks und deren Aggro, nee, wurden die Tanks und wie deren Aggro funktioniert überarbeitet. Bisher war es so, dass die Tanks zwei verschiedene Combos hatten, mit denen sie entweder wenig Schaden mit hohem Aggro-Multiplikator oder mehr Schaden mit ohne besonderen Aggro-Multiplikator, dafür aber mit Boni wie zum Beispiel Selbstheilung oder MP-Regeneration machen konnten, nehme ich an. Zuletzt kamen noch Buffs hinzu, die ebenfalls die aggro-erhöhenden Schaden verringerten und dafür die Mitigation erhöhten oder andersrum. Mit der neuen Expansion fällt dies mehr oder weniger weg. Es gibt nur noch einen Buff, der als Aggro-Multiplikator dient und Aggro ist nur noch vom ausgeteilten Schaden abhängig, also hat man nur noch eine Combo. Wenn ich jetzt noch wüsste, was Combos sind, würde mir das helfen. Sind Combos Serien von Angriffen, so quasi wie eine Rotation oder ist das was anderes? Viele aus der Community haben sich im Vorfeld beschwert, dass die Tank-Identität dadurch verloren geht und die Tanks zu

einem Nahkampf-Dedee wurden und man doch jedem Nahkämpfer einen Tank-Buff geben könnte, damit man in Zukunft auch als Ninja tanken kann. Wie immer, die Community klingt sehr durchdacht bei sowas, denn das ist immer dann die einzige Alternative. Dann kann das ja gleich jeder, wenn ihr das ändert, dann und so weiter. Kennen wir auch von World of Warcraft (WoW). Wie siehst du das? Okay, also bei Final Fantasy XIV kann ich wenig beurteilen, außer über das, was du geschildert hast und das tut natürlich immer so ein bisschen schwer, weil ich halt, bevor ich nicht selber gespielt habe und die Feinheiten dieser Mechaniken kenne und sage, wo die Vor- und Nachteile liegen oder sehen kann, wo die Vor- und Nachteile liegen, das nicht beurteilen kann. Ich kann aber, weil es so ähnliche Sachen auch in WoW gibt oder gab, aus meiner Sicht das ganze sagen, wie ich es grundsätzlich gut finde oder gut finden würde. Ich finde es immer schlecht, wenn man eine Aufgabe in einem Spiel erfüllen muss, unter der etwas leidet, was man eigentlich genauso gut machen könnte. Wenn ich irgendwie eine Sonderaufgabe im Raid bekomme und dann heißt es, dann kannst du aber während du diese Sonderaufgabe erfüllst keinen Schaden machen, ist das nichts, was ich besonders spannend finde. Es mag Situationen geben, in denen diese Sonderaufgabe so cool ist, irgendwie so lustig, interessant, witzig, keine Ahnung was, dass es das wert ist und man darauf verzichtet, aber für mich gehört es in so einem Encounter halt dazu, als Idee zum Beispiel Schaden zu machen. Beim tanken sehe ich keinen Grund und keine Notwendigkeit, das Schaden machen als Element herauszunehmen aus dem Tanking-Konzept. Ganz im Gegenteil, da das ja etwas ist, was man ohnehin ganz gerne machen möchte, nämlich Schaden. Finde ich es gut, wenn man ein Konzept hat, in dem es möglich ist als Tank Schaden zu machen und auch viel Schaden zu machen, ohne dabei Verteidigung einzubüßen. Mehr noch, wenn ich beides so kombiniere, dass ich sagen kann, bis auf so Dinge wie kurze cooldowns, ist diese Rotation gut spielen zu können, gleichermaßen förderlich für Schaden wie für Defensive. Finde ich hervorragend dieses Konzept, diese Idee. Ist nicht zu 100 Prozent so in WoW, aber es ist relativ nah dran. Also manchmal ist es zum Beispiel so, dass man Ressourcen hat, die man entweder offensiv oder defensiv einsetzen kann und dann ist es halt so

wie Rage Dump oder so, den kann man dann offensiv einsetzen oder man setzt ihn ein für ein bisschen Selbstheilung oder so. Für mich fühlt sich das immer bescheuert an, wenn ich mir denke, warum gibt es nicht einfach zwei Ressourcen, die ich parallel aufbaue. Die eine kann ich defensiv nutzen und die andere kann ich offensiv nutzen, so dass ich irgendwie nicht in die Situation komme, mich zwischen entweder oder entscheiden zu müssen. Ich bin aber auch jemand, der Tanks immer sehr gerne sehr offensiv spielt. Dann einen Teil gibt es natürlich auch noch bei Talenten und so weiter und so fort, dass man da irgendwie die Situation hat, sich entscheiden zu müssen zwischen eher offensiv oder eher defensiv. Ich finde eine Situation, in der man in erster Linie keine Ahnung was, nur so ein Imaginieren, nicht ansonsten bemerkbaren Wert, aggro oder defensive pushen muss, finde ich oft so ein bisschen unspannend. Vor allen Dingen, weil ich die Erfahrung gemacht habe oder das ist in der Vergangenheit zumindest teilweise so war, dass es relativ anspruchslos war, das zu erreichen und ich finde es ziemlich langweilig mich, also wenn ich als Tank irgendwie in erster Linie nur dastehe und mich kloppen lassen muss und der Rest egal ist, solange ich dann irgendwie überlebe. Ich finde es halt einfach reizvoller diese Aufgabe zu haben, zu überleben und gleichzeitig noch offensive Möglichkeiten haben und gute offensive Möglichkeiten zu haben. Von daher bin ich jemand, der auch vor allen Dingen am Tank Interesse gefunden hat, nachdem es sich in diese Richtung entwickelt hat, dass Tanks auch ein relevantes Offensivpotenzial haben und gilt aber für andere Klassen stückweit auch. Also ich finde auch bei den Heilern hat sich das ja so ein bisschen in eine Richtung entwickelt, in der man in Mythic Plus merkt man das ja sehr häufig, auch das Offensivpotenzial der entsprechenden Heilerklassen nutzen kann, wobei das glaube ich erst so langsam in den Anfängen ist. Was mich zum Beispiel da stört, bei Heilern die offensive Fähigkeiten benutzen, man hat ja bei der Offensive schon den Nachteil zu dem Zeitpunkt nicht heilen zu können, was manchmal nicht schlimm ist, weil es ja nichts zu heilen gibt, wenn man diese Situation wählt und Schaden machen möchte. Da finde ich es nur problematisch, wenn man dabei Ressourcen verschenkt. Ich finde es wesentlich geiler, wenn man sagen würde, du kriegst Ressourcen dafür, dass du etwas

machst, was ohnehin gerade sehr sehr nützlich ist und es damit belohnen würde und nicht bestrafen würde. Aber zum Teil gibt es die Situation, dass man zum Beispiel beim Priesters Spells hat, die dann eben kostenlos sind, also zumindest keinen Mana extra kosten und manchmal sogar mit dem Search of Light Brock eine Chance haben, dir quasi Mana zurückzugeben oder einen Spell billiger zu machen. Ich kann die Situation im Detail nicht beurteilen, ich finde aber die Reaktion von Community finde ich in allermeisten Fällen größtenteils irrelevant, weil bei jeder Änderung geplärrt wird und gerade wenn es relativ grundlegende Veränderungen gibt, immer das Geweine unglaublich groß ist, von daher kann ich das nicht beurteilen, ob das eher im Bereich legitime Kritik ist oder einfach nur ihr habt das anders gemacht und deswegen ist es doof. Was ich halt auch immer problematisch finde ist, dass eine Vereinfachung, also eine auf dem Papier Vereinfachung eines Konzeptes nicht immer eine tatsächliche Vereinfachung eines Konzeptes ist. Wir haben zum Beispiel bei [WoW](#) Ability Pruning gehabt, also dass Fähigkeiten weggenommen werden. Es gibt Leute, die wenig Ahnung von Spielmechanik haben, die glauben, dass das Spiel dadurch einfacher geworden sei, das Spiel der Klassen, dem ist nicht so. Das Spiel in der Klassen ist im Laufe der Zeit immer komplexer geworden, auch wenn es Ability Pruning gab. Von daher weiß ich halt überhaupt noch nicht mal, ob wenigstens dieser Teil der möglichen Kritik gerechtfertigt wäre. Also ist das Spiel dadurch irgendwie einfacher geworden oder es ist eher so, dass man jetzt quasi mehr Verantwortung hat, wo man beide Aufgaben gleichzeitig erfüllen muss. Ähnliche Geschichte, wieder mal was ganz Spezielles. Beim Paladin war es eine Zeit lang so, beim Tank Paladin gab es noch die Combo Punkte, oder Holy Power hießen sie, die konnte man entweder für den Heal oder für Mitigation benutzen. Es gab einige Leute, die sagen, das wäre anspruchsvoller gewesen, sehe ich nicht so. Jetzt ist es so, dass man beides gleichzeitig hat, also beides gleichzeitig cooler und sind die unabhängig von einander laufen, sodass man beides im Auge haben muss und das eine und das andere oder sogar beides gleichzeitig nutzen kann, was wesentlich mehr Aufmerksamkeit erfordert, als entweder A oder B zu machen. Von daher schwer zu sagen, ich finde aber die Grundidee verständlich, weil es in ähnlicher Form auch in [WoW](#) so gewesen

ist in der Vergangenheit. Und ja, also bei **WoW** kam aber noch mehr dazu. Bei **WoW** kam eben auch dazu, dass Tanks früher lange Zeit in erster Linie EHP Monster waren, also Effective Hit Points, mit anderen Worten, die mussten so viele harte Schläge wie möglich aushalten können. Das war wichtig für einen Tank, weil die Bosse alle sehr hart zugehauen haben und man dann dem Heiler im Prinzip genügend Zeit verschaffen konnte, musste, wollte, wie auch immer, dass er den Heal durchbringen kann. Und das hat natürlich seinen Einfluss darauf gehabt, was für Equipment man trägt, welche offensiven Möglichkeiten man hat und damit war das Ganze dann irgendwie relativ unspektakulär zu spielen in vielen Fällen, weil naja, also deine einzige Aufgabe war eben nicht, die eine dicke Kelle reinzubekommen oder das insgesamt zu verhindern, so gut du das konntest. Und da finde ich, hat sich das gesamte Tank-Spiel, auch Heiler-Spiel massiv zum Positiven aus meiner Sicht entwickelt. Hallo Onkel Bade zum Thema verschwundene Freunde. Ja, haben wir neulich schon mal gehabt, habe ich auch eine Geschichte zu teilen. Word of Text incoming. Seit Oktober, nee, sie beginnt im Oktober 2016, als ich ein Studium hier in Hamburg anfang. Ich lernte über einen Freund aus dem Sport jemanden in meinem Studiengang kennen, der denselben Sport betreibt, wie wir und um den es jetzt geht. Man hat sich sofort gut verstanden, so kam es sehr schnell, dass man häufiger etwas zusammen gemacht hat. Training, Party oder einfach zusammen rumgammeln. Meist war auch unser gemeinsamer Freund, über den wir uns kennengelernt haben, den ich von nun an mit, was ist das, ist das ein O oder Klammer, Klammerschlussklammer, zu kennzeichnen, damit deutlich wird, von wem ich hier spreche. Es verging ein paar Jahre und im Frühling 2018 kam das Thema auf, dass er ein Semester Pause machen wollte und darüber nachdenkt, das Studium zu beenden und eventuell in die Heimat zurückzugehen, also nach Bayern. Soweit okay und man zeigte Verständnis. Mit Mann zeigte Verständnis, meinst du zeigst es Verständnis? Ich nehme an ja. Schon da waren wir etwas betrübt, dass er eventuell wegziehen würde, da man sich mit sich in einem kurzen Zeitraum so angefreundet hatte. Doch es kam dann alles etwas anders. Sein Plan war ein Semester lang nach Frankreich zu gehen, um auf einem Bauernhof ein Praktikum zu absolvieren. Es war ein komischer

Plan, aber er passte irgendwie zu seiner Art. Im Juni ist er dann gegangen, ohne sich groß zu verabschieden und er fuhr erst über einen Freund, dass er schon weg war. Nun gut, ist nun mal so und der kommt ja Ende des Jahres wieder, dachte man sich. Innerhalb von einem Monat wurde der Kontakt aber immer weniger, bis er dann aufhörte auf meine Nachrichten zu antworten. Wir verfolgen beide einen Manga One Piece, der wöchentlich erscheint und daher hatte man eigentlich einmal in der Woche Kontakt um sich auszutauschen. Es war schon komisch, dass er mehrere Wochen lang einfach nicht darauf reagierte. Auch hier hat man sich nichts gedacht. Vielleicht ist er in Arbeit verdogen. Also du hast hier nicht... Leute, ihr schreibt manchmal so komisch. Du hast mit ihm Kontakt gehabt, wenn ihr einen Manga geschaut hat und du hast dir dann gedacht, dass es komisch ist, dass er nicht antwortet. Da sind mehrere Personen gerade beteiligt im Manga schauen. Du verwirrst mich. Was genau er da macht, hat er uns ja nicht erzählt. Komischer wurde es, als dann unser, in Klammern, Freund ihn fragte, ach so der Freund in Klammern. Mein Gott, nenn die Kerle Hans und Franz, dann weiß ich Bescheid. Sagst du, Franz und ich haben uns gewundert. Der ihn fragte, wie es so läuft, ob es ihm gut geht und wie er so wohnen würde. Daraufhin bekam er ein paar Bilder aus dem Wald und von der Höhle. Moment, wie hat er, wo hat er ihn denn gefragt? Auch hier hat man sich nicht alles versunken, was genau hat er denn nicht erzählt. Komischer wurde es, als unser Freund ihn fragte, wie und wo fragte ihn? Stand er ihm gegenüber oder per E-Mail oder vermutlich irgendwie per E-Mail, nehme ich an. Das hat die Frage nicht beantwortet und wirkte so random, dass wir es als humorvoll verpeilt seinerseits aufgenommen haben, weil er halt manchmal so war. Auch danach gab es Funk-Stelle-Stand Juli 2018. Wann ist das passiert? Das ist im Juli 2018 passiert, ok, September 2018. Traf ich dann zufällig im Kino auf unseren, in Klammern, Freund und schnell kamen wir auf ihn zu sprechen. Mit auf ihn meinst du jetzt nicht den in Klammern Freund, sondern den, der verschwunden ist. Da er sich bei keiner von uns meldete. Er erzählte mir, dass er seine Schwester vor kurzem getroffen hatte und mit seine Schwester meinst du nicht die Schwester von dem Freund in Klammern, sondern die Schwester. Alter, benutzt Namen, erfindet Namen. Du machst

mich wahnsinnig mit der Art und Weise, wie du diese Geschichte schreibst. Also die Schwester vom verschwundenen Freund, das ist das einzige was sie ergibt, getroffen hatte und ganz lässig fragte, wie es ihm denn in Frankreich geht. Dem verschwundenen Freund in Frankreich geht. Sie erzählte, dass er schon lange wieder in Hamburg sei, es ihm gut gehe und wir uns keine Sorgen machen müssen. Es war sehr befremdlich für uns das so zu hören, da wir erstens nicht wussten, dass er schon längst zurück sei und sich trotzdem nicht meldete und zweitens, dass wir nicht zum Ausdruck gebracht haben, dass wir uns keine Anlass dazu hatten, wir trotzdem diese Zurechtzuehmung verhalten haben. Warum fragt man sonst? Oder hast du, du fragst, ok, stimmt, er hat nur gefragt, was er so macht und wie es ihm in Frankreich geht. Aber das setzt ja voraus, dass sie vermutlich weiß, dass er nicht geantwortet hat, sonst würdest du nicht die Schwester fragen, wie es dem Kumpel in Frankreich geht. Das Gespräch ging wirklich weiter danach. Man will sich ja nicht aufdrängen, dachte er sich. Wir können uns das bis heute nicht erklären und haben auch bis heute nichts mehr von ihm gehört. Er hat alle sozialen Media gelöscht und reagiert auf keine Kontaktaufnahme. Kontaktdaten von der Schwester haben wir keine. Es ist desto merkwürdiger, da er ein sehr offener und sympathischer Typ ist und es nicht seine Art ist, sich einfach abzukoppeln. Scheinbar schon. Auch hatten wir keinen Streit oder ähnliche Faktoren, die einen negativen Einfluss auf unsere Freundschaft ausübten. Seine Adresse ist der einzige Anlaufpunkt, den wir noch haben, doch wissen wir weder, ob er dort überhaupt noch wohnt, noch wie er reagieren würde, wenn wir dort einfach ungefragt auftauchen. Ja, macht das auch nicht bitte. Also zu der Frage, sollte man Kramp-Waff versuchen, der Person nachzugehen, um Antworten zu erhalten oder sollte man die Privatsphäre wahren und eine andere Person einfach gehen lassen, die sich so stark von einem abkoppelt? Ja, erstmal Letzteres. Uns beiden hängt das Thema immer wieder im Kopf und würden gerne einfach Antworten haben. Vielleicht ist in Frankreich was passiert, das dazu geführt hat, dass er sein Leben neu aufbaut oder etwas Schlimmeres. Wäre gespannt, ob andere ähnliche Erfahrungen mal gemacht haben mit Freunden. Ich persönlich habe sowas noch von keinem gehört. Lieben Grüßen. Okay, ich will noch mal kurz an den Anfang springen.

Also was war das Ding? Ihr habt euch kennengelernt, er kam irgendwie aus München, hat 2016 oder du hast 2016 angefangen. Gemeinsam war Freude, es ging ein paar Jahre im Frühling, kam das Thema auf, dass er ein Semester Pause machen, Studium beenden und in die Heimat zurückgehen. Okay, also so wir sind hier im Reich der puren Spekulationen, weil ich kann euch auch nicht sagen, was mit dem dem Freund ist und warum er sich nicht meldet und so weiter und so fort. Ich kann nur sagen, er will offensichtlich seine Ruhe haben und da würde ich definitiv nicht versuchen vor der Tür zu stehen und ihn irgendwie zu drängen, in irgendeiner Art und Weise zu antworten. Es gibt zehn Millionen Möglichkeiten, einer davon ist, dass er nie in Frankreich gewesen ist. Aber wenn ich höre, dass er sagt, er will ein Semester Pause machen und eventuell das Studium schmeißen und in die Heimat zurückgehen, dann sind das ja schon sehr drastische Schritte. Das macht man ja meistens nicht mal ebenso und schon gar nicht an den Kombinationen irgendwie also im Studium schmeißen, zurück in die Heimat gehen, dann aber irgendwie ein Jahr Frankreich oder ein halbes Jahr, aber doch irgendwie wieder in Hamburg. Also ich nehme an, da steckt irgendwas, irgendwas Größeres dahinter. Spontan klingt das für mich so, als hätte es irgendwelche psychischen Hintergründe, dass er da irgendwas übermamt hat, irgendwas womit er nicht klarkommt, weswegen er sich eine Auszeit nehmen will und wozu es möglicherweise auch gehört, erstmal nichts mit den Freunden zu tun haben, die vielleicht Teil dessen sind, was sein Problem ist. Es kann alles Mögliche sein. Es gibt wirklich so viele Dinge, die jemand dazu bringen könnten, zu sagen, ich möchte irgendwie dieses Studium hier nicht weitermachen und weiß der Teufel was und dazu kann es dann möglicherweise auch gehören, dass er sagt, um davon Ruhe zu bekommen, muss ich auch gleichzeitig meine Ruhe haben vor allen Leuten, die ich mit dem verbinde, wobei ich dann nicht ganz verstehe, warum er noch in Hamburg ist, wenn er in Hamburg ist, wenn er eigentlich zurück will wie nach Bayern, aber keine Ahnung, vielleicht kann er so schnell nicht kündigen. Vielleicht war er auch irgendwo längere Zeit im Krankenhaus oder sonst wo in Behandlungen, das ist irgendwie alles möglich und wie gesagt, das ist alles der pure Bereich der Spekulation, aber ich denke nicht, dass die Geschichte

so einfach ist, dass er mal eben ganz normal studiert hat, sich gedacht hat, ach ich gehe jetzt mal ein Jahr nach oder ein halbes Jahr oder x nach Frankreich und ganz normal weitermacht, sprich, dass ihr jetzt irgendwie ihn anruft und sagt, hör mal, wie schaut es eigentlich heute Abend aus, wollen wir weggehen? Wenn ihr irgendwas versuchen könnt oder versuchen möchtet, dann würde ich es weiterhin, ich nehme an, ihr habt E-Mail Kontakt gehabt, wenn du sagst, ja Social Media gelöscht, Social Media gelöscht heißt, dass ihr möglicherweise keine Möglichkeit mehr habt, Kontakt aufzunehmen mit ihm oder mit der Schwester, also keine Ahnung, ich würde es im Zweifelsfalle, wenn es nur über die Schwester eine Möglichkeit gibt, Kontakt aufzubauen, dann wäre das etwas, was zumindest sicherstellen würde, dass er sich da nicht auf den Schlips getreten fühlt, wenn es keine Ahnung, wenn ihr digital mit ihm Kontakt aufnehmen könnt, wäre das auch eine Möglichkeit, wo ich sagen würde, es ist okay, aber ich würde da nicht plötzlich vor der Tür stehen, keine Ahnung, was da los ist, aber ich glaube, es liegt halt irgendwie deutlich mehr im Argen und er wird sich mit an Sicherheitgrenzen Wahrscheinlichkeit gut überlegt haben, ob und wie und zu wem er im Augenblick Kontakt haben möchte, aber wer weiß, vielleicht gibt es ja bald ein Update von der Geschichte und er meldet sich und sagt, es war gar nicht so, ich war gefangen in Südfrankreich und meine Schwester hat euch nur angelogen, damit ich in Sicherheit bleiben konnte, nein, wird glaube ich nicht so sein, so das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet, in diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#634: Classic Update: DE-Server, Beta-Ende

LINKS: [BNW](#)  

hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 634 und heute mal wieder einem classic update mit den themen ds aber und beta ende so fangen wir mit den ds aber an hey ho wir freuen uns sehr über das große interesse und danken euch für die leidenschaft ich hätte noch erwähnen sollen das ist ein bluepost bluepost von unserem community manager also wir freuen uns sehr über das große interesse und danken euch für die leidenschaftlichen rückmelDungeon das ich habe ich gerade gefragt wie man das schöner formulieren hätte können leidenschaftlich ist eine sehr sehr wertneutrale formulierung die wir den letzten tagen zu diesem thema erhalten haben nach einer weiteren überprüfung und unter berücksichtigung eures feedbacks wählen wir in europa wo w classic zusätzlich zu den englischen und russischen realms auch mit deutschen und französischen realms starten auf diese weise können europäische wo w classic spieler die mit anderen auf deutsch oder französisch kommunizieren wollen dies vom ersten tag in diesen sprachen tun unser plan ist es im abschließenden stress test englische deutsche französische und russische realms zu testen auch wenn wir die endgültige anzahl der realms und dem typen für jede sprache noch nicht festgelegt haben werden wir euch noch vorbeginn der namensreservierung am 13 august mit diesen

details über diese details informieren ich mich gerade gewundert mit diesen details informieren hätte keinen sinn ergeben vielen dank merci beaucoup thank you very much so also grundsätzlich wir haben über das thema schon relativ lang und breit gesprochen und da gab es ja auch eine menge unmut so viel unmut und so wenig konstruktivität in meinen kommentaren zum beispiel dass ich die kommentare zu dem video komplett abschalten musste wo ich eigentlich nur gesagt habe geht zu blizzard und beschwert euch dort hat habt ihr die chance was zu erreichen das habt ihr getan und ihr habt was erreicht nämlich dass es deutschsprachiges server geben wird wir können mal kurz über die spekulation reden warum es denn keine gab und wieso ist jetzt welche also wieso es gibt es klar weil es genügend leute gab gerade unter den franzosen und den deutschen die sich so aufgeregt haben das wird sich gedacht hat dann machen wir das mal die der naheliegendste grund warum es keine gibt es dass wir alle massiv überschätzt haben glaube ich oder keine gegeben hätte was an spieler schafft zu erwarten ist beziehungsweise dann nach einiger zeit zu erwarten ist und die frage ob sich die entsprechenden server der entsprechenden sprache dann überhaupt noch lohnen da bin ich gespannt das werden wir in den nächsten tagen und wochen sehen also ich habe ein bisschen festgestellt wenn ich auf die beta geschaut habe dass dort deutlich weniger los ist im augenblick als ich erwartet hätte ich persönlich hätte eigentlich gedacht dass da über längere zeit noch mehr passieren würde aber als ich heute mittag eingeloggt war waren insgesamt auf dem Player versus Environment (PvP) realm es gibt ja nur zwei betas aber das gibt PvP und pvr den PvP pvr waren insgesamt horde und allianz zusammen genommen 37 spieler aktiv und ja da gucken wir dann mal gucken wir mal wie das dann aussieht und wie das auf den entsprechenden deutschsprachigen realms aussieht ich werde sehr wahrscheinlich auf dem deutschsprachigen realm spielen denn wir haben ja geplant irgendwie auf dem PvP server dort eine allianz gelte zu bilden erbilden das allerdings mit der kleinen einschränkung dass wir diesen posting entnehmen könnt wir zur zeit noch nicht wissen ob es jede art von realm auch in der entsprechenden sprache gibt und falls ja dann mehrfach und wie oft und so weiter und sofort meine annahme wäre jetzt bis auf weiteres dass

es zumindest ein pvr ein PvP realm und ein role-play (RP) realm geben wird theoretisch könnte man sagen es könnte auch noch ein RP PvP realm geben und es könnte natürlich mehr als einen PvP und pvr geben und das müssen wir noch abwarten wenn blizzard sagt wir machen nur erstmal eine art von realm für eine sprache und unterteilen dort nicht weiter dann müssen wir mal gucken wäre das ein PvP realm auf deutsch würde ich wahrscheinlich nicht darauf spielen wollen wahrscheinlich weiß ich aber noch nicht genau das müssen wir noch abwarten es soll definitiv vor dem 13 august bekannt gegeben werden und bis dahin gehe ich davon aus dass es zumindest deutschsprachige pvr und PvP realms geben wird ob nun ein oder mehrere weiß ich nicht und ich muss sagen ich kenne mich jetzt in der aktuellen server struktur nicht aus was was davon tatsächlich server ist oder was davon virtuelle server sind inwiefern es leicht oder schwer fällt oder fallen würde theoretisch welche davon zusammen zu zusammenlegen ist auch immer wieder so ein problem über das wir an anderer stelle gerne reden können jetzt aber nicht oder inwiefern das problem in sachen ressourcen sein könnte ein server zu haben der auf dem wenig spieler unterwegs sind wenn das ding nur virtuell ist vermutlich keine so großen aber da bin ich nicht der experte also es wird deutschsprachiges aber geben mehr abwarten wirklich abwarten ich kann gar nichts dazu sagen ich habe im moment das gefühl dass es möglicherweise nicht jede art von server in jeder sprache geben wird allein deshalb weil es ja schon zur debattestand ob es überhaupt deutschsprachige geben wird deswegen habe ich so ein bisschen das gefühl wenn ich jetzt wetten dürfte welche art von server es nicht gibt wir meine wette RP PvP wird vermutlich wenn es selber nicht gibt wird es das als allererstes nicht geben aber mal schauen mal gucken so und das nächste das nächste thema geht um die geschlossene beta von World of Warcraft (WoW) ebenfalls ein bluepost vielen dank an alle die uns beim testen der geschlossenen beta von WoW classic geholfen haben in den letzten sieben wochen haben wir über 17.000 fehlermeldungen von testern bearbeitet dadurch konnten wir hunderte und einzigartige fehler identifizieren und jetzt müssen wir umrechnen wenn es hunderte sind bei 17.000 meldungen wurden die ganz schön oft gemeldet jeweils unsere bemühungen haben unmittelbar zur verbesserung der

spielerfahrung von **WoW** also blabla blabla blabla das am 27 august veröffentlicht wird wir sind jetzt an einem punkt angelangt zu hören meine freunde an dem wir uns gut um die übrigen problemen **WoW** classic kümmern können und darum werden wir und werden darum unseren schwerpunkt von der geschlossenen beta die am 12 juli endet weg verlagern barm 12 juli ende der beta sechs wochen vor classic starten ist das ende der beta intern arbeiten wir an der behebung der bereits erwähnten fehler ich habe ja einen kleinen hund der gerade mit einer hand rum legt das ist nicht der fehler das ist mir gerade aus meinem zuhause testen hochstufige gebiete wie die östlichen pestländer und führen unsere schlachtzugstests durch keine sorge werden sich erstellen das sagt noch aus und nix ihr einsatzbereit sind was nun die nächsten schritte betrifft der letztes stress test stress test ist für den 25 bis 26 juli geplant wir haben das datum seit der ersten ankündigung geändert während dieses globalen tests werden wir in vorbereitung auf die weltweite veröffentlichung von **WoW** classic unsere regionsübergreifende hardware implementieren neben vielen zusätzlichen testern die sich durch die frühen spielabschnitte spielen werden ist dies auch ein test der fehler behebung und anpassungen die wir am spiel vorgenommen haben und noch vornehmen werden am 12 juli haben wir zudem noch ein kleines event im spiel zum abschluss der geschlossenen beta geplant wir werden euch zeitnah an den stress test erinnern ich sei heißt stress stress an der stress test oder stress test egal stress test erinnern sowie im august an die möglichkeiten zur namensreservierung und natürlich die veröffentlichung von **WoW** classic vielen dank so um einen schritt zurück 12 juli ist ende ende mit paukenschlag ende mit einem kleinen event im spiel ich weiß gar nicht mehr genau ich glaube es gab auch so eventgeschichten regelmäßiger mal wenn so betas aber geschlossen wurden ich bin insofern ein klein wenig überrascht weil ich gedacht hätte dass die beta noch ein bisschen länger geht wenn ich hätte schätzen dürfen hätte ich gesagt dass das möglicherweise die beta bis relativ kurz vor schluss also relativ kurz vor release geht und unter anderem deshalb weil zur zeit nur bis level 40 spielbar ist und ich jetzt erwartet hätte dass noch mal so drei vier wochen also oder drei wochen oder so gibt in der man bis level 50 spielen kann und dann noch mal bis level 60 mich

wundert dass gerade sehr das gerade den der der der der end game der high endbereich von von der beta zur zeit wie erscheint komplett ausgeklammert ist mich wundert dass deshalb weil das das ist wo die meisten spieler die längste zeit drin verbringen werden und deshalb bin ich sehr überrascht zunächst mal wurde in diesem posting nichts gesagt über ein open beta und es gibt welche die die daraus schließen in der art und weise wie blizzard das formuliert hat dass es keine open beta geben wird zu dieser folgerung lasse ich mich zur zeit noch nicht hinreißen also ich sehe moment noch keinen grund warum es nicht möglicherweise noch für einige zeit eine opa open beta geben würde vor allen dingen mit dem hintergrund dass man natürlich auch noch so ein bisschen ein hype neu aufbauen könnte möglicherweise indem man spieler die möglichkeit gibt abgesehen von dem stress test der aber auch noch sehr weit vom release entfernt ist der stress test ist wir haben gesagt wir einiges auf das deutschsprachige stress test das ist der kleine hund hier der auf dem kauer rum kaut ist knapp einen monat vor release des spiels also abwarnen ich könnte mir vorstellen dass möglicherweise noch ein open beta teil gibt der dann ohne level cap existiert aber das wissen wir nicht das weiß ich nicht ich weiß auch gar nicht mehr wie es damals im original war kann man natürlich sagen ja die blizzard möchte ja üblicherweise nicht dass der endgame content den spielern gezeigt wird bevor sie darauf auf dem echten server zugreifen können nicht spoiler nichts vorwegnehmen aber ich glaube das ist halt also wir reden von classic da ist seit 15 jahren jeder boss jeder mobile object (**Mob**) jeder spell bekannt also das wäre ein sehr sehr merkwürdiger sehr merkwürdige idee vor allen dingen immer vor diesem hintergrund dass den endgame content in teilen spielen zu können und damit auch eine qualitätssicherung für diese art von content haben das zumindest hätte ich gedacht eine hohe bedeutung für blizzard hat denn man möchte nicht dass man sagt oh wunderbar wir haben den content bereich bis level 40 getestet und die bugs behoben das läuft reibungsfrei aber zwischen 40 und 60 talk talk talk dreimal auf holz geklopft wird schon irgendwie gut gehen und das sind die infos im großen und ganzen noch mal zusammengefasst es wird deutschsprachige und französischsprachige abgesehen von den englischsprachigen und russischen servern geben und die

beta die geschlossene beta endet am 12 juli es gibt einen stress test knapp zwei wochen später und wir wissen zur zeit noch nicht zumindest habe ich noch keine definitive bluepost nicht von irgendeiner website spekuliert ob es eine klaus beta oder open beta geben wird so rum sondern wirklich fakten bluepost ob es eine open beta geben wird wissen wir noch nicht mal gucken ich bin gespannt so das soll es gewesen sein dank euch fürs zuschauen macht es gut und tschüss sagt euer onkel Barlow

#635: Nutzlose Rezensionen, Schicksal Mobbingopfer, Respektlose Menschen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 635 und den Themen nutzlose Rezensionen, Schicksal, Mobbingopfer und respektlose Menschen. Moin! Ist dir das auch schon mal passiert oder kennst du das Problem Aussagekraft von Rezensionen? Vorgeschichte ich bin Teilnehmer in einem Punktesystem bekomme also Punkte für den Kauf von Produkten oder Dienstleistungen bei bestimmten Anbietern. Da diese Punkte nach einem festgelegten Zeitraum ablaufen, werde ich darauf hingewiesen, dass ich sie besser einlösen sollte bevor es zu spät ist. Nun habe ich mir nachgeschaut, habe ich nachgeschaut was ich mir gönnen könnte. Da bin ich über Bluetooth Kopfhörer gestoßen von denen drei meinem Punkte Konto entsprach. Moment, also okay, drei verschiedene Arten von Kopfhörern. Gut, da ich immer kritisch bin etwas billig anzusehenden Dingen gegenüber, wollte ich mich schlau machen und die drei Angebote vergleichen und mich darüber informieren. Zwangsweise gelangte ich zu einem großen Onlineversandhaus und las mir die Rezensionen durch. Immer wieder finde ich sowas wie hier am Beispiel Kopfhörer gilt aber grundsätzlich für andere Produkte, Klang und

Qualität gut für den Preis oder mehr kann man für den Preis nicht verlangen. Oh Gott, da sind wir dann schon glaube ich so richtig billig oder? Plastik aber sonst okay. Die Sternebewertung ist bei solchen Aussagen auch von 1 bis 5 Sterne maximal 5 Sterne, obwohl sie meiner unmaßgeblichen Meinung nach dieselbe Wertigkeit haben, nämlich dass die Produkte preisentsprechend, dass das Produkt eine preisentsprechende Qualität hat. Übrigens ich frage mich ob Amazon irgendwann auch auf so ein System wie YouTube umsteigt, einfach positiv und negative Bewertungen dann Prozentwert anzugeben. Bin mal gespannt ob sie das tun. Da stelle ich mir doch die Fragen, wie ist der Klang bei einem zehnmal so teuren Kopfhörer, sollte der zehnmal so gut sein? Dreisatzrechnung, Preis x Qualität a, Preis mal 10, Qualität mal 10 oder aber Preis mal 10 gleich Qualität? Fragezeichen. Wie viel besser müssen denn die zehnmal so teuren Kopfhörer sein, damit sie den zehnfachen Preis wert sind? Wie kann man die Relation überhaupt erfassen? Warum geben die Leute so unterschiedliche Sternebewertungen ab? Rezension schön und gut aber mit solchen Aussagen kann ich persönlich nicht viel anfangen. Ja also kann ich gut nachvollziehen. Am besten finde ich halt so Bewertungen die halt überhaupt nichts mit dem Produkt zu tun haben. So was wie falsche Größe geliefert, drei Sterne oder kam pünktlich an fünf Sterne, wo du halt überhaupt nichts darüber weißt ist das jetzt ein gutes Produkt oder nicht. Und ja dazu kommt natürlich noch das, dass manche Leute sehr sehr abstruse Vorstellungen davon haben, was ihrer Meinung nach irgendwie rechtfertigt dem dem Gerät oder dem Produkt irgendwie eine geringfigurierte Wertung zu geben. Ich kann mich daran erinnern als ich eine Mikrowelle gesucht habe, was ich manchmal mache ist mir die ein Sterne Bewertung durchzulesen, ob die Leute irgendwelche Fehler nennen, die ihnen mit dem Produkt passiert sind, die möglicherweise selten genug sind als dass sie nicht zu einer Gesamtänderung führen, aber wichtig genug als dass sie für mich wichtig werden. Und ich habe mir die schlechten Bewertungen durchgelesen für die Mikrowelle und die hat eine Grillfunktion einfach nur damit du zum Beispiel auch einen Sandwich darin machen kannst, dass mit der Mikrowelle zwar auch geht, aber da wird das Sandwich immer so labberig. Und dann schrieb einer, er hat dem Ding einen Stern gegeben, weil

der Kuchen den er darin backen wollte nicht richtig durch war. Der wollte also keinen Mikrowellenkuchen, es gibt auch so Bevor mir jetzt jeder die Leute, die ganzen Mikrowellen Experten kommen mit ihren Mikrowellen Pommes und Mikrowellen Kuchen. Der wollte einen ganz normalen Kuchen in der Mikrowelle backen und hat sich gewundert, dass die Grillfunktion nicht so gut ist wie ein richtiger Backofen. Hat er auch angemerkt, er oder sie, dass es im normalen Backofen viel besser ginge. Da habe ich mir gedacht, okay das ist eine von den ein Sterne Bewertungen. Die sagt mir jetzt auch nicht so viel aus und die hilft mir jetzt auch nicht wirklich viel, weil der Frage ob etwas was dieses Ding definitiv nicht können sollte oder können muss, nicht so funktioniert wie jemand sich das vorgestellt hat, der offensichtlich keine Ahnung von Mikrowellen oder der Grillfunktion an der Mikrowelle hat. Also das ist schon mal ein riesen Problem. Dann die Frage mit dem ob das, ob man das linear wertet bei Qualität? Ich glaube nicht. Also erstmal ist es sowieso schwierig, wie etwas überhaupt messbar ist. Also in welchem Rahmen ist jetzt Klangqualität messbar? Zum Beispiel, das wird ja bei den Kopfhörern oft eine Rolle spielen oder Qualität oder Optik. Und wenn, dann ist es glaube ich ganz, wenn es messbar ist, glaube ich ganz ganz selten linear. Du zahlst ja oft dann für kleine Verbesserungen, zahlst du dann den doppelten Preis oder so. Ja ich kann das gut nachvollziehen. Ich glaube man muss mal versuchen das Beste aus dem zu machen, was man Informationen hat. A, wie sehen die Gesamtbewertungen aus? Glaube ich finde ich immer ganz interessant. Leider Gottes muss man ja mittlerweile sagen, wenn ein Produkt drei Sterne als Bewertung hat, dann ist es ja nicht wirklich ein durchschnittliches Produkt, sondern eher meistens ein ziemlich schrottiges Produkt. Und dann was ich empfehlen kann, ist sich die negativen Bewertungen durchzulesen und zu gucken, ist da irgendwas an relevanten Informationen. Was ich zum Beispiel hatte, mal bestellt habe, war eine Taschenlampe und was heißt nicht wirklich Taschenlampe, sondern so eine Clip-Lampe, die man sich so an eine Jacke oder so fest machen konnte. Und ich habe immer noch nichts Perfektes dafür gefunden für meine Gassi-Runden mit dem Hund. Ich habe im Moment eine normale Taschenlampe, die über USB auflade, die ich halt mitnehme und die richtig starkes Licht macht. Aber

halt da habe ich dann nicht die Hände frei. Und wenn ich mit dem Hund Gassi gehe nachts, dann möchte ich einerseits ein bisschen dahin leuchten, wo wir langgehen und zum zweiten halt, wenn ich das Geschäft des Hundes aufheben muss, dann habe ich ganz gerne beide Hände frei. Geht auch so, aber egal. Und die erste Lampe, die ich bestellt habe, war irgendwie glaube ich sofort kaputt. Ich weiß mir gar nicht, ob sie durchgebrannt war. Ich glaube, die hat einfach gar keinen, also hat nicht mehr das Licht abgegeben, was sie hätte abgeben sollen, auch wenn sie geladen war. Dann habe ich zwei neue bestellt, von denen hatte eine dasselbe Problem und die dritte war die einzige, die von den drei bestellten Lampen funktionierte. Und wenn man sowas dann halt liest, dass die Leute in den Bestellungen schreiben, dass das Ding gar nicht funktioniert oder unzureichend Licht abgibt und von, keine Ahnung, was 100 Rezensionen, 10 Stück das bemängeln, dann wäre das schon mal sowas, wo ich vorsichtig werden würde, wo ich mir denken würde, das scheint nicht zufällig zu sein, weil natürlich können Produkte auch wenn sie top gefertigt sind mal kaputt sein oder kaputt gehen. Aber wenn da noch häufiger auftritt oder wenn so Features genannt werden, wo du dir denkst, verdammt, dieses Feature hätte ich ganz gerne gehabt, aber es existiert nicht. Zum Beispiel bei diesen Taschenlampen, eine Sache, die mich wahnsinnig macht, ist, dass fast alle Taschenlampen keinen einfachen Ein-Aus-Schalter mehr haben, sondern die haben so ein Modusschalter, mit dem du durchschalten kannst, hell, Mittelhell, Blinklicht, SOS und aus. Und das macht mich wahnsinnig. Und da so eine Information zu bekommen, ob das Ding ein- und ausgeschaltet werden kann, wir haben oder ein anderes, eine andere Geschichte, wir haben auf dem Balkon so kleine Solarleuchten, also die laden sich tagsüber auf und sobald es dann dunkel wird, geht der Lichtsensor an und dann sind es halt zwei, drei Stunden oder vier, fünf Stunden, je nachdem wie viel Sonne da war, eher vier, fünf Stunden sind sie dann halt noch hell und leuchten den Balkon aus. Und da war eine der wichtigen Informationen halt, haben die diesen Lichtsensor drin. Und wenn du dann lesen kannst, hat leider nur eine Zeitschaltuhr und kein Lichtsensor, dann ist das manchmal Dinge, die du in der Beschreibung nicht siehst des Produktes, aber dann eben bei einer Rezension rausfinden kannst.

Aber ansonsten ja, ich gebe dir recht, etliche Rezensionen sind nicht wirklich sinnvoll. Ich glaube, da geht es den Leuten auch nur darum, irgendwas zu schreiben, wenn sie ihre X-Sterne dalassen. Und dann möchte ich gar nicht wissen, wie oft das Produkte sind, wo Leute Testmuster kostenlos bekommen haben, dafür, dass sie eine Bewertung dalassen. Ich möchte gar nicht wissen, wie inflationär, gerade zum Beispiel bei Amazon, gute Bewertungen sind, die in Wahrheit quasi gekaufte Bewertungen sind. Denn solche Situationen gibt es halt immer wieder. Und ich habe schon so oft Produkte erlebt, wo ich mich gewundert habe, wie das, nachdem ich es zu Hause hatte, so eine hohe Bewertung bekommen konnte. Aktuell zum Beispiel mein dreifach Monitorarm, der zwar die Monitore nicht fallen lässt, aber keine sinnvolle Möglichkeit hat, die so zu arrätieren, dass sie so zusammenstehen, wie es der Fall wäre, wenn ich sie auf den normalen Fuß stelle. Aber naja. Hi Barlow, danke für den Content, der mir immer wieder beim Prokrastinieren hilft. Nachdem es meine erste Frage anscheinend nicht in ein BMZ geschafft hat, hier zwei neue, die hoffentlich besser formuliert und interessanter sind. Es ist nicht immer, dass die Fragen nicht interessant sind. Oft ist es halt auch, dass wir eine zu ähnliche Frage vor zu kurzer Zeit hatten und es nichts wirklich Neues dazu zu sagen gibt oder keinen anderen Dreh oder nichts, was ich dazu nicht noch ergänzen möchte. Das kommt auch oft vor, dass wir Sachen haben, die wir schon mal hatten, ich aber noch Dinge ergänzen will oder so oder mir sage, es ist mal wieder Zeit, die zu wiederholen. Und andere Sachen sind halt so Dinge, zu denen ich dann halt herzlich wenig sagen kann und sie deshalb lieber rauslasse. So, keine Ahnung, so ganz spezifische politische Themen zum Beispiel. Wenn es dann um irgendwelche ganz spezifischen Gesetzesregelungen geht, von irgendwas, wozu ich keinen Plan habe, am besten noch irgendwo aus dem Ausland, also irgendwie Österreich oder Schweiz oder so, wo ich dann nur sagen kann, ok, da bin ich komplett überfragt. So, weiß ich nicht, ob da irgendwas davon erfahrbar war. Denkst du Mobbing-Opfer sind vom Schicksal auserkoren? Ich kenne einen Fall, bei dem eine Person wegen Eigenschaft X gemobbt wurde, die sie dann versucht hat zu verändern und trotzdem weiter gemobbt wurde. Woran denkst du liegt das? Beziehungsweise, warum mobben gera-

de Kinder andere so viel? Denkst du, dass Mobbing mehr wird? Was kann man dagegen tun? Das sind ganz, ganz viele Fragen, aber sehr interessante, weil ich glaube, dass Mobbing so ein Thema ist, dass Leute komplett, was soll ich sagen, so eine Mischung aus unterschätzen und falsch verstehen. Ich glaube, wenn man von Mobbing redet, haben viele dieses Bild im Kopf, und das habe ich schon mal gesagt, als wir über dieses Thema gesprochen haben, von so einer Clique von diesen bösen Mädchen oder so College Jogs in den United States of America (USA), so Highschool-mäßig, die böse Clique von Football-Spielern, die dem armen Nerd mit der Brille, der gerade seine Bücher durch den Gang schleppten, Bein stellen und dabei so hehehehe, lachen. So unnötig, unsinnig, einfach nur fies und böse. Und ich glaube, dass Mobbing in den wenigsten Fällen so abläuft. Ich habe mich oft gefragt, irgendwie so im Nachhinein von den Leuten, mit denen ich in der Schulzeit so das eine oder andere mal aneinander geraten bin, will ich das mal so sagen. Das war nicht sehr viel, also ich habe jetzt nicht irgendwie reihenweise irgendwie Feinde gehabt oder so, aber von denen, mit denen ich aneinander geraten bin, habe ich mich im Nachhinein gefragt, wenn ich das versuchen würde aus heutiger Sicht zu betrachten, war das in der einen oder anderen Richtung Mobbing? Man hat, glaube ich, oft diejenigen, die andere mobben, haben nicht das Gefühl, das zu tun, sondern die haben das Gefühl, jemanden anderen zu Recht über etwas zurechtzuweisen. Und dann muss man halt immer noch fragen, ab wann fängt denn Mobbing an? Also sich jetzt über jemanden lustig zu machen, der eine Behinderung hat oder so, völlig klar, dass das Mobbing ist, ohne jede Frage. Vor allen Dingen, wenn es Dinge sind, die halt nicht selber gewählt sind. Also eine Behinderung ist ja nicht selber gewählt. Wie geht es denn weiter bei Frisuren zum Beispiel oder Klamotten, die jemand trägt? Also sich darüber lustig zu machen, dass jemand kein Geld für Klamotten hat, auch da sind wir uns völlig einig. Aber was ist, wenn jemand mit, keine Ahnung was, mit, ich kenne jetzt keine Boyband, keine aktuelle, aber irgendein Junge in der 8. Klasse mit irgendeinem Boyband-T-Shirt rumlaufen würde. Lustigen Kommentar darüber machen oder nicht? Fängt das beim lustigen Kommentar schon an, das Mobbing, oder muss man dafür noch weitergehen? Dann, ich

weiß, dass es oft sehr, sehr unterschiedliche Diskussionen zu dem Thema gibt bei Übergewichtigen Leuten. Das einige sagen, es ist ja okay, das zu machen, weil die könnten es ja ändern. Aber das ist für mich immer, das ist eine sehr, sehr, sehr dünne Pfad, weil also das Argument, man könne es ändern, um dann nicht mehr von Leuten gemobbt zu werden, lässt sich auf verdammt vieles anwenden. Denn dann kannst du das selbe sagen für Religionen zum Beispiel. Wenn du nicht wegen einer Religion gemobbt werden möchtest, kannst du die Religion ja ändern. Oder musst sie nicht zeigen. Und für ganz, ganz viele andere Dinge. Und ich glaube, das ist ein großes Problem. Ein großes Problem ist, dass Menschen nicht erkennen, was jemand anderem mehr als nur mal eben aufs Gemüt schlägt. Und ich weiß auch nicht, inwiefern das notwendigerweise immer gezielt und wiederholt sein muss. Es reicht ja schon aus, dass man irgendjemanden hat, mit dem man nicht klarkommt. Und hast du den einen, also zwei Leute kommen mit einer nicht klar, der eine ist irgendwie Wortgewandt und hat vielleicht noch eine Gruppe von Freunden, der andere nicht. Beide drücken sich gegenseitig Kommentare. Nur derjenige, der keinen Rückhalt hat und wo die Klasse eben nicht über den witzigen Spruch lacht, weil man nicht so eloquent ist, ist jetzt schon plötzlich in einem Kräfte der Unverhältnis oder in so einem Ungleichgewicht der Kräfte, ohne dass der andere jetzt etwas etwas besonders Schlimmes gemacht hätte. Beide zicken sich gegenseitig an oder beidem moppen sich gegenseitig an. Ob Leute das anziehen oder quasi vom Schicksal zu bestimmt sind, weiß ich nicht. Ich glaube nicht, also ich glaube nicht an so was wie Schicksal oder so. Ich kann mir aber schon vorstellen, dass es Verhaltensmuster gibt, die dazu führen können bei bestimmtem gegenüber. Eine Sache, die mir immer wieder aufgefallen ist, ist, dass manche Leute selbst, die in Führungsstrichen nettesten dazu neigen, zu versuchen sich so, wie soll ich das beschreiben, sich Platz zu verschaffen, wenn der andere nur genügend nachgibt. Also wo aus der Tatsache, dass jemand immer weiter nachgibt, wird, dass das jemand anderes sich dann mehr berufen fühlt, diese, ich würde sagen, diese Schwäche, dieses Verhalten halt auszunutzen. Du hast wie viele Fragen, du hast einige Fragen gestellt. Ich weiß nicht, ob es Kinder sind, die andere Kinder so viel mobben. Ich glaube, es könnte sein, ich weiß es wie gesagt

nicht, ich habe keine Untersuchungen dazu gelesen oder Zahlen dazu gelesen. Ich könnte es mir insofern vorstellen, weil es Kindern noch schwerer fällt, so eine Empathie und den Umgang miteinander zu lernen. Das ist ja etwas, was man teilweise wirklich lernen muss. Eine Sache, die ich als Kind zum Beispiel lernen musste, war, wenn ich etwas kritisiere, was ein anderer mag, dachte ich als Kind, dann kritisiere ich ja nicht ihm. Ich sage ja nichts Böses gegen ihn, ich beschimpfe ihn nicht, beleidige ihn nicht. Ich sage nur etwas über keine Ahnung, eine Band, ein Buch, ein Computerspiel oder so. Dass das aber bei Leib nicht immer so ankommt, ist zum Beispiel eine Sache, die ich erst lernen musste und dementsprechend auch keine Ahnung, sich über die Band oder das Buch oder den Film oder sonst irgendwas lustig machen. Oder bei anderen Dingen. Jeder hat das schon mal erlebt, dass das Kind irgendwas sagt, was allen Erwachsenen quasi auch auf der Zunge liegen würde, was man aber als Erwachsener nicht sagt. Warum ist der Mann da drüben denn so fett oder so was in der Art oder so dick? Ich glaube, dass es vielleicht vorkommen kann, dass Kinder, die noch nicht so richtig wissen, dass das, was sie sagen verletzend sein könnte, möglicherweise in diese Art von Fetten abtreten, aber ohne, dass sie das machen, von dem ich sagen würde, dass das ein Bestandteil beim Mobbing ist, dass ohne, dass sie das gezielt machen, um ja vielleicht zum Teil auch noch so eine Machtsituation aufzubauen oder auszuspielen. Und ob das mehr wird, weiß ich nicht. Man kann natürlich sagen, sofern die Kommunikation mehr wird und das wird sie durch Social Media mit Sicherheit, wird auch die, wird auch vermutlich das Mobbing mehr. Es gibt nicht sogar das Wort Cyber Mobbing. Also es könnte sein, dass das mehr wird, aber das wäre ein bisschen absurd zu sagen, na ja, wenn die Kommunikation mehr wird, steigt damit auch das Mobbing an. Wenn wir eigentlich eher wissen wollen, ist das so im täglichen Umgang relativ gesehen mehr geworden. Ich glaube, das ist ein super interessantes Thema und ich glaube, das allergrößte Problem ist, dass ganz, ganz viele Menschen nicht erkennen, was Mobbing ist, wo das anfängt und wo sie jemanden möglicherweise schon über Gebühr auf den Fuß getreten sind. Und ich glaube, das geht jedem so, weil ich glaube, dass also da ist keiner immun gegen, also gegen das Mobbing, also wenn das, wenn das so krass

verstanden wird schon. Aber jeder von uns hat schon mal irgendwas gesagt, ohne sich darüber groß Gedanken zu machen oder irgendeine Unterhaltung über irgendwas gehabt und ein anderer ging daraus raus und war irgendwie beleidigt oder ein bisschen angezickt oder sickig. Man selber wusste noch nicht mal, warum. Und ja, das ist noch, das in der Form ist es noch kein Mobbing, aber was, wenn derjenige niemals etwas sagt und es dir niemals auffällt, dass das bestimmte Thema oder die Art und Weise, wie du darüber sprichst, bei dem sehr starke negative Gefühle auslöst, dann bist du schon vielleicht in so einer Situation, die sehr nah an so was wie Mobbing rankommen könnte, ohne es mitbekommen zu haben. Ja, respektlose Menschen. Hallo Onkel Barlow. Mir bot sich vor zwei Wochen im Kaufland folgendes anzusehen. Ich ging mit meinem Mitbewohner ins Geschäft und erledigte ganz stumpf meine Einkäufe soweit so unentspannt. Als wir uns der Kasse näherten, sahen wir, wie auf dem Boden von einem Kühlfach eine kaputte Bierflasche aus eben, Moment, sahen wir eine kaputte Bierflasche aus dem Kühlfach, nehme ich an, rumliegen. Wir waren aber nicht die einzigen, die das tropfende verwundete Radler am Boden sahen, denn uns kamen zwei ca. 16-jährige zuvor, die anstatt sich des Problems anzunehmen, lieber noch einmal die Flasche durch die Gegend traten, sodass auf vier Meter verteilt der Inhalt der Flasche verstreut war. Großartig, tolle Menschen. Ich nehme an absichtlich, hast du das geschrieben, ob es absichtlich war, anstatt anzunehmen, lieber noch einmal die Flasche, also okay, ich nehme jetzt mal an, dass du davon ausgehst, dass es Absicht war. Die beiden lachten, es hörte sich super dämlich an, wirklich. Als dann eine Mitarbeiterin des Kauflandes auf die beiden aufmerksam wurde, ging sie auch so gleich schnurstracks auf die Helden unserer Geschichte zu und wies sie zu Recht, dass anstatt eine Flasche durch den Raum zu treten, man eben diese auch aufheben und an den Rand stellen könnte, sodass niemand drauftritt. Die beiden zeigten sich nicht ganz erfreut über die Standpauke im lauten Ton, weshalb sie nur abwertend ein, dafür gibt es Personen wie sie zustande brachten. Bei der Aussage juckten mir die Springerstiefel, die Springerstiefel juckten dir, okay, als mir das letzte Mal wäre empfahl, Animes mit der Aufjapanisch zu schauen. Nachdem die Arbeiterinnen mit einem leise murmelnden vorlauter Hohenscheißer von dann

in Schritt kam wieder die Eloquenz der beiden zum Vorschein, bei der der eine anfang leise zu kichern, während der andere meinen Mitbewohner und mich erwartungsvoll anschaut, um zu sagen, die fette h... wird doch dafür bezahlt, kann die doch selber machen. Also wenn das h... das heißt, was ich glaube, dass es heißt, dann glaube ich, wäre spätestens jetzt der Zeitpunkt gekommen, wo ich ein ernsthaftes Wort gesprochen hätte. Da der Vorfall weit kürzer dauerte als durch meinen Text annehmbar, ja gut, es klingt so, als wären das ein paar Sekunden gewesen nur, ne? Bezahl dich fix an der Kasse und verliesst den Laden, ebenso wie die zwei Fragezeichen vor mir. Zwei Fragezeichen? Okay. Ich bezeichne mich dann doch eher als zurückhaltenden Menschen, da ich bei diesem Vorfall außer meinem entsetzten Blick keine Worte zustande brachte. Nun zu meiner Frage hätte ich den beiden noch hinterherfahren sollen und ihnen ihre Woche versauen, auf ihre Fehler und maßlose Respektlosigkeit hinweisen sollen, hätte es gereicht, dem Jucken in meinem Stiefel endlich genug... ich bin nicht ganz sicher, was du gerade da andeutest. Also erstmal, was Springerstiefel überhaupt damit zu tun haben und was du mit deinem Jucken im Springerstiefel... willst du die treten? Willst du die zusammenschlagen oder was? Wenn nein, hast du gerade eine sehr unglückliche Formulierung gewählt. Oder glaubst du, es ist recht, sich da rauszuhalten und einfach der schwer arbeitenden Frau nur in ihrer moralen nachträglich unterstützung zu leisten? Hast du das denn, die unterstützt? Ich würde mich sehr bei deiner Antwort von dir freuen und hoffe, dass du dir noch einen schönen Tag machst. Also machen wir mal den ersten Teil. Ich kann absolut gut verstehen, dass du nicht reagiert hast, weil jeder von uns, der zurückgelehnt sich die Geschichte durchliest, ist jetzt der Held der Story, der der Frau gesagt hätte, machen sich keine Sorgen, der selber die Flasche aufgehoben hätte und die beiden Rüpel darauf hingewiesen. In der Realität gibt es einen Grund, warum kaum jemand so reagiert, weil du genau wie du es gerade beschrieben hast, in der Situation perplex bist, zehn Gedanken durch deinen Kopf gehen, währenddessen die Situation schon halb wieder vorbei ist und du dich gerade fragst an der Kasse 15 Sekunden später, sage ich jetzt noch was? Sag ich nichts oder so? Also kann ich gut verstehen. Ich kann das sehr

gut verstehen, dass man nicht geistesgegenwärtig genug ist da einzugreifen. Aus meiner Sicht definitiv nicht in irgendeiner Form von Gewalt oder Pöbelei. Also ich finde es schon gut und richtig erstmal die Mitarbeiterinnen darauf hinzuweisen oder der zu zeigen, dass du auf ihrer Seite stehst. Denn das, was sie da gemacht haben, also nehmen wir mal, machen wir erstmal die harmlose Variante, dass sie aus Versehen gegen die Flasche getreten sind und dann gelacht haben, als sie gesehen haben, was passiert ist und sich dann verteidigt haben gegen ihre Dummheit. Selbst dann ist ab dem dagegen treten und lachen schon nichts mehr zu verteidigen. Weil wenn einem das passieren sollte, dann kann man sich immer noch entschuldigen und nach vorne zur Kasse gehen und sagen, ich habe hier gerade eine Bierflasche oder keine Ahnung, hier ist eine Bierflasche ausgelaufen, das müsste sauber gemacht werden und so weiter sofort. Den wahrscheinlich in dem Fall, so wie du es beschreibst, sie fanden das lustig das zu tun, haben das absichtlich gemacht, weil sie sagen, da ist ja irgendjemand, der das machen kann, der dafür ja bezahlt wird. Und das ist so eine ganz unsegliche Art und Weise und so ein ganz unsegliches Denken, was ich ätzend finde. Sagen wir es mal so, grundsätzlich ätzend finde. Aus meiner Sicht gibt es überhaupt keinen Grund, ehrlich arbeitenden Menschen das Leben schwerer zu machen, als es sein muss. Und vor allen Dingen, wenn man die Möglichkeit hätte, mit quasi null Aufwand dafür zu sorgen, dass ein anderer möglicherweise fünf Minuten oder zehn Minuten weniger Arbeit hat, finde ich, ist das so eine Frage der Menschlichkeit, es zu tun. Wenn ich halt sehe, dass irgendwo eine Flasche umgekippt ist, die kurz irgendwo hinstellen, wo sie nicht weiter ausläuft und Bescheid zu sagen, da ist eine Flasche umgekippt, kümmert euch drum, sorgt halt dafür, dass eben nicht das passiert ist, was der Worst Case ist, dass irgendjemand anderes es nicht sieht und plötzlich das Ganze im gesamten Gang verteilt ist und die Scherben aufgefegt werden müssen, dann nass durchgewischt werden muss und ein Schild aufgestellt, aber auch keine ausrutscht und so weiter und so fort, was wesentlich mehr Arbeit ist als diese dieses kurze Dinge. Es ist einfach so keine Ahnung, also da würde ich würde ich den Leuten nahelegen, andere Menschen einfach wie andere Menschen zu behalten, auch wenn etwas ihr Job ist. Wenn du deinen Job

irgendwo machst oder wenn einer von uns für irgendwas bezahlt wird und jemand anderes macht ihm unnötigerweise den Job schwer, dann ist man ja auch nicht begeistert davon. Und ich habe in den letzten Wochen das ein oder andere Mal, das ist so glaube ich auch noch so ein negativer Aspekt dieser ganzen Multimedialen und Influencer Gesellschaft, dass es halt auch noch Leute gibt, die sowas bewusst machen und davon Fotos und Videos machen. Wie sie sich irgendwo daneben benehmen, die Tage, wo irgendwie eine junge Frau, die in den Laden gegangen ist und irgendwie Eis angeleckt hat und das dann wieder zurückgestellt hat in den Regal oder andere Leute, die ähnlich wie du es beschreibst, eine junge Frau, die eine Flasche aus dem Regal genommen hat, ein Teil des Inhaltes auf den Boden ausgeschüttet und die Flasche dann wieder ins Regal gestellt hat und so. Also es gibt durchaus auch Leute, die sowas dann noch richtig absichtlich machen, weil sie es irgendwie lustig finden oder so. Die perfekte Situation oder die perfekte Reaktion wäre vermutlich gewesen, der Person zur Seite zu stehen und den Jungs so gut es geht und so ruhig es geht, verständlich zu machen, warum das was sie machen kacke ist. Sie nur anzumauern und zu sagen, ihr seid blöde Arschlöcher oder so, glaube ich sorgt nur dafür, dass sie abriegeln und daraus überhaupt nichts mitnehmen, würde ich befürchten. Aber ich weiß, es ist nicht immer so leicht jemandem so auf die Schnelle und dann in der Hitze des Gefechts verständlich zu machen. Vor allen Dingen, wenn ich gut verstehen kann, dass man selber, wenn man sowas sieht, sofort irgendwie auf 180 ist und so eine Halskrause hat. Aber wie gesagt, ich weiß, dass es, wenn es solche Themen gibt, gibt es immer diejenigen, die von sich sagen, ich hätte da ja sofort reagiert. Vielleicht gibt es auch den einen oder anderen, bei denen das stimmt. Aber ich glaube, die Menge der Leute, die jetzt sagen, dass sie sofort reagiert hätten und die es dann tatsächlich gemacht hätten, unterscheidet sich immer noch erheblich. Also ich mache dir da keinen Vorwurf, dass du es nicht getan hast. Wobei ich es halt schön finden würde und da also eine Konfrontation grundsätzlich aus den Wegen zu gehen, ist ja auch nicht immer das verkehrteste. Weil wenn das irgendwie zwei Typen sind, du hast zwar gesagt, der Mitbewohner war dabei, aber keine Ahnung, wer so drauf ist, ist vielleicht auch auf Krawall aus, aber zumindest der

entsprechende Mitarbeiterin, da so ein bisschen zur Seite zu stehen, hätte sie vermutlich sehr gefreut. Denn da kommt man sich doch bestimmt auch vor wie der letzte Mensch. Wenn irgendjemand einem sagt, du bist quasi dafür verant... dann noch irgendein Steppchen. Du bist quasi dafür verantwortlich hier, mir hinterher zu putzen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören und sage bis zum nächsten Mal. Tschüss, euer Onkel Barlow.

#636: Suchtgesteuert, Hobby-Ärzte, Der Horror-Job

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 636 und den Themen Suchtgesteuert, Hobbyärzte und der Horrorjob. Hallo Barlow, da ich noch nicht alle BMZ gehört habe, kann ich nicht sagen, ob die Frage schon mal in dieser oder in einer abgeänderten Form gestellt wurde. Ich frage trotzdem und auch dieses Thema werde ich übrigens nicht müde zu erwähnen, unabhängig davon, ob die Fragen gestellt sind oder nicht. Ich stelle es immer wieder fest, dass irgendjemand sagt, das Thema hatten wir doch schon und ich immer wenn ich nachschaue hatten wir das Thema noch nicht, also zumindest nicht genau so in dieser Form. Manchmal kommt es vor, dass wir ein ähnliches Thema schon mal besprochen haben und fast immer rührt es daher, dass diejenigen, die das schreiben, die entsprechende Frage selbst schon in den Kommentaren gelesen haben, weil die Fragen, die ihr stellt, erwähne ich auch immer wieder gerne mal, stellt ihr am besten als Kommentar unter diesem Video oder unter einem Video. Von daher, wer diese Kommentare liest, wird oft auch Fragen lesen, die dann später nochmal vorkommen und ich bleibe dabei, alle die das sagen, gerne verlinken, in welchem Video ein Thema schon mal vorkam, wenn es schon mal vorkam und ich gucke mir das dann gerne an. Bisher war es allerdings noch kein einziges Mal so, dass

diese Verlinkung erfolgreich stattgefunden hätte. Da kam immer zurück, ich finde das jetzt gerade nicht. So, ich hatte vor kurzem eine Diskussion mit einem Freund. Er stellte durchaus interessante These auf, dass jeder Mensch von Süchten gesteuert wird. Dies würde die verschiedenen Ausprägungen haben, seien es harte Süchte wie Drogen, Workaholicspielsucht, Fresssucht oder weniger harte Süchte wie Potswimmel oder die morgendliche Dosis Koffein. Wenn ich über mein Leben nachdenke, finde ich mich in der Theorie wieder. Ich brauche morgens meinen Kaffee, fühle mich schlecht, wenn ich nicht mehrmals wöchentlich Sport mache und lande, automatisch jeden Abend ohne darüber nachzudenken am Computer und zocke. Wie denkst du darüber? Bist du süchtig? Naja, also ich mein, so ein bisschen geht er jetzt den Weg zu sagen, ich definiere einfach Dinge, die keine Süchte sind, als Sucht um und damit ist alles, was wir machen, von einer Sucht gesteuert. Ja, also wenn wir diese Umdefinition machen, dann funktioniert das. Aber ich glaube normalerweise gehört das schon deutlich mehr dazu zu einer Sucht. Such gerade mal, ob ich so eine gängige Definition finde. Die krankhafte Abhängigkeit von einem bestimmten Genuss, Rauschmittel oder ähnlichem. Okay, das ist in vielen Fällen nicht der Fall. Wenn du gerne zum Sport geht, ist das zunächst mal noch keine krankhafte Abhängigkeit. Und so weiter gefasst, übersteigert das Verlangen nach etwas. Das könnte man dann zum Teil gelten lassen, aber dann ist immer die Frage, dieses übersteigert ist halt so ein Wort, ab wann ist etwas übersteigert? Du sagst, du möchtest gerne x-mal die Woche Sport machen, hast du gesagt, mehrfach. Mehrmals die Woche, da wird jetzt der eine oder andere sagen, das ist ja schon übersteigert. Und wenn wir dann jedem zutrauen selber sagen zu dürfen, was übersteigert ist, ja dann ist alles eine Sucht. Bis auf die Dinge, die notwendig sind im Leben, wobei die können sie auch noch als Sucht definieren. Du hast auch noch die Sucht zu atmen, zu trinken, zu essen und sonst irgendwas zu tun. Weiß ich nicht, also wenn man das so so weit formulieren möchte, so weit greifen formulieren möchte, dann ja, dann würde es stimmen. Ich denke nicht, dass das großartig Sinn ergibt, das zu tun. Weil dann ist der Begriff der Sucht halt bedeutungslos. Also als Abgrenzung zu, ich sag mal, in Anführungsstrichen normalem Verhalten, denn was ist schon

normales Verhalten. Das Verhalten von den meisten von uns sieht doch immer so ein bisschen unterschiedlich aus und natürlich ausgeprägt aus. Und vor allen Dingen je nach dem, wie weit du die Beschäftigung fasst. Wenn du halt sagst, irgendwie du bist süchtig danach, nach der Arbeit zu entspannen. Also wer ist dann nicht danach süchtig auf die gewisse eine oder andere Art und Weise auch mal nach der Arbeit zu entspannen. Mit Ausnahme dessen, dass man vielleicht so was macht wie Sport treiben oder sonst irgendwas. Aber das wird es dann auch so definieren können. Hallo Onkel Barlow. Kontext zur Frage. Seit gut einem Jahr leide ich unter sehr starken Schmerzen im linken Unterbauch. Ich muss deshalb starke Schmerzmittel zu mir nehmen, die mir das Leben angenehmer machen. Oder weniger unangenehm machen vermutlich. In dieser Zeit habe ich sämtliche Untersuchungen wie Ultraschall, MRT, CT, Darmspiegelung und vieles mehr. Alles ohne Erfolg hinter mir. Nun habe ich morgen eine diagnostische Operation vor mir, die nun Licht ins Dunkel bringen soll. Da bin ich mal gespannt, ob es dann ein Update gibt. In dieser Zeit musste ich erfahren, wer doch alles ach so viel weiß von der Medizin. In meinem Umfeld wusste jeder, wie man meine Schmerzen wegbekommen würde. Die einen meinen durch das Fasten, die anderen meinten, meine Ernährung sei schuld. Andere wiederum meinten, die Medizin, die ich zu mir nehme, mache das Ganze so schlimm, weil die Industrie, ach Gott, jetzt kommt die wieder. Die Industrie will ja, dass wir krank kränker werden, kranker werden, wie auch immer. Um uns weiter mit Medizin voll zu stopfen. Genau. Von einigen kam das sei der Rücken, obwohl das Medizin schon ausgeschlossen ist und ich soll den Arzt wechseln. Ich könnte noch mehr solcher Beispiele bringen, das glaube ich. Nun ja zur Frage. Warum meinst du, halten sich viele Menschen für besser als die Medizin und Ärzte? Ich bekam solche Aussagen bisher immer nur von körperlich gesunden Menschen, ob das daran liegt, dass sie nicht nachempfinden können. Möchte noch besonderen Dank an dich aussprechen für den ganzen Content. Du hast mir in schweren Stunden ein Lachen ins Gesicht zaubern können. Das freut mich. Machen wir mal den positiven Teil. Also zunächst mal nehmen die Leute Anteile in dem, was du tust und versuchen zu helfen. Dass das in vielen Fällen nicht produktiv ist, ist wieder ein anderer Punkt. Aber ich nehme an, dass sie in

den meisten Fällen wirklich gut meinen. Es gibt mit Sicherheit auch den einen oder anderen, der dann sagt, du machst es ja totaler Unsinn, bist ja selber schuld. Bist ja selber schuld, wenn du immer spät ins Bett gehst und immer deine Pommes isst, dass du Magenschmerzen hast und so. Das würde mich extrem nerven. Eine kleine Zwischenfrage, die ich stellen möchte, ist, warum reden so viele Leute mit dir darüber? Also von irgendwoher müssen die ja wissen. Das heißt, du redest mit den Leuten ja offensichtlich über deine Krankheit und mit vielen Leuten über deine Krankheit, nehme ich mal an. Denn das sieht man ja sonst nicht. Und keine Ahnung, also wenn ich irgendwelche Beschwerden habe, dann weiß Carla davon und das war's. Ich rede ansonsten jetzt nicht mit vielen Leuten über irgendwelche krankheitlichen Dinge. Das heißt, du redest offensichtlich mit sehr, sehr, sehr, sehr, sehr vielen Leuten über deine Gesundheit und kriegst dann ziemlich viel und unnützes Feedback. Ein einfacher Weg, das einzeln schränken, wäre mit nicht so vielen Leuten über deine Gesundheit zu sprechen, sondern nur mit welchen, von denen du glaubst, dass sie dir entweder moralische Unterstützung geben können, was ja oft auch unglaublich hilfreich ist oder tatsächlich inhaltlich in irgendeiner Art und Weise helfen können. Ich glaube, ein Problem, was bei gesundheitlichen Dingen ist, dass es so viele Sachen gibt, die ähnliche Symptome haben, die manche Leute schon erlebt haben, mit denen sie wiederum mit irgendwas oder durch irgendwas eine Lösung bekommen haben, gerade so was wie Magenprobleme oder auch Rückenprobleme, Schmerzen, aller möglichen Art sind ja nichts ungewöhnliches. Das haben ja ziemlich viele Leute und sich denken, wenn das bei mir geholfen hat, vielleicht hilft das ja dann auch bei dir. Und ja, ansonsten, das ist glaube ich nichts, was die Medizin alleine betrifft. Man kriegt sehr, sehr häufig zu einer beliebigen, zu einem beliebigen Thema beliebig viele, beliebig unnütze Tipps. Und ich kenne das selber auch. Und man kann teilweise noch so präzise formulieren, was man gerade sucht und bekommt immer noch Hilfe, in Anführungsstrichen Hilfe von Leuten, die offensichtlich nicht mal zugehört haben bei den Anforderungen. Und ja, also eine allgemein gültige Lösung dafür, dafür habe ich auch nicht, außer ein bisschen einzuschränken, wie man denn überhaupt in solche Dinge einweicht, damit man halt nicht zugespemmt wird

mit völlig nutzlosen Informationen. Und wie gesagt, es gilt nicht nur für die Medizin. Fragt mal Leute, die in eurem Freundes- und Bekanntenkreis Eltern sind, wie gerne Leute Erziehungstipps geben. Fragt die Tierhalter, wie viele Tipps sie bekommen zum Thema Tierhaltung, was man wie und wo machen kann. Selbst von, also selbst in Situationen, wo man schon sagt, ich war schon beim Arzt, beim Tierarzt, ich habe zehn Millionen Sachen ausprobiert, dann hast du auch noch den Nächsten, der dir sagt, Auktionshaus (AH) das geht aber bestimmt so, das hat bestimmt das und das. Musste so und so machen, wo du dir nur denkst, ach verrückt, glaubst du nicht, dass ich das schon längst ausprobiert habe. Wähle aus, mit wem du über dieses Thema sprichst und viel Glück und gute Besserung, dass das Ganze möglichst bald in ein für dich erträgliches Maß an Schmerzen zumindest reduziert werden kann und hoffentlich bald möglichst ganz geil werden kann. Hallo Onkel Barlow, vorweg erstmal vielen Dank für meinen Content, der versüßt mir die Autofahrt, Fahrten und das Thema, worum es jetzt geht. Ich arbeite seit knapp fünf Jahren, einschließlich Ausbildung in unserem Familienbetrieb. Wir sind ein Zwei-Mann-Betrieb, welcher sich in unserem Einfamilienhaus befindet, auch noch zu Hause. Ich liebe meinen Vater sehr, aber von Jahr zu Jahr wird es oder ist es immer schwieriger geworden mit ihm zusammen zu arbeiten. Es gibt in den letzten zwei oder es gab in den letzten zwei Jahren immer weniger zu tun und so musste ich oft Tätigkeit im Haus ausüben, die nichts mit meinem Beruf zu tun haben. Wenn ich mich darüber beschwere, heißt es nur, ich hätte wohl keine Lust was zu tun und sowas müsste halt auch gemacht werden, wenn der Betrieb im Haus ist. Okay, jetzt glaube ich, musst du ein bisschen präzisieren, heißt das du musst irgendwie dann auch mal das Büro aufräumen und oder sowas oder heißt das du musst dann, keine Ahnung, das Klo von der Privatwohnung putzen. Aber egal, machen wir erstmal weiter vor. Wenn ich dann im Büro arbeite, kommt es oft durch kleinere Fehler zu Situationen, in denen ich angemautet beleidigt werde. Sprüche wie, wie kann es sein, dass du das immer noch nicht richtig ausfüllst, du bist echt eine Flasche, mit dir hat man doppelte Arbeit, sowas musst du auch von alleine sehen oder nachgeäffe, wenn ich Ames und Irmis in den Sätzen habe. Gebe ich Contra, heißt es, ich hätte keine, ich hätte

eine große Fresse und keinen Respekt. Das ganze nagt sehr an mir, vor allem, weil ich meinen Beruf sehr mag und diesen auch in meiner Freizeit ausübe. So, jetzt muss ich nochmal, nochmal wieder so Verständnisfrage. Du hast Grafiker gelernt und arbeitest eigentlich auch als Grafiker in den Familien- und Betrieb, es ist aber nicht so viel zu tun, dass du da quasi fulltime als Grafiker arbeiten kannst. Grafiker ist nicht irgendwas anderes, was du noch kannst und sonst gar nicht machst. Allerdings bin ich momentan, wenn es hochkommt, ein bis zwei Stunden im Büro und arbeite den Rest des Tages als Hausmeister. Natürlich weiß ich, was ich tun sollte, wenn ich weiterhin in dem Beruf arbeite und glücklich sein möchte. Nee, wenn du wieder glücklich sein möchtest, nicht weiterhin, du bist es ja offensichtlich nicht. Ich sollte kündigen und in einem anderen Betrieb Erfahrungen sammeln. Dies heißt allerdings auch, dass ich den über 100 Jahre alten Familienbetrieb aufgeben würde. Endeffekt habe ich mich schon entschieden, da ich gerade Bewerbung schreibe, dennoch hätte ich gerne deine Meinung. Moment mal, ich bin noch nicht ganz sicher, dass ich verstehe, wie du den über 100 Jahre alten Betrieb aufgibst. Also wenn im Moment so wenig zu tun ist, dass du nur ein bis zwei Stunden als Grafiker arbeitest, heißt das ja auch, dass dein Vater, wenn er einen Grafiker bräuchte, den für die, keine Ahnung, was, zehn Stunden die Woche als freien Grafiker beschäftigen könnte. Also oder meinst du, dass du, dass du den Betrieb quasi aufgibst, das übernehmen des Betriebs, wenn dein Vater sich zur Ruhe setzt? Das wäre noch wichtig zu wissen. Aber selbst, also egal in welcher Situation, egal ob jetzt irgendwie der Betrieb dann aufgelöst werden müsste oder der Vater sagt, den darfst du aber nicht übernehmen, wenn du hier nicht durchgehend arbeitest. Es bringt dir ja nichts, wie es scheint komplett unglücklich zu sein in dem, was du machst. Und ich weiß ja auch nicht, wie es allgemein um diesen Betrieb gestellt ist und damit die Einnahmen und die finanzielle Sicherheit von Vatern und Familie oder so ist ja möglicherweise extrem gereizt, weil er den Laden vielleicht einen Monat oder Jahre dicht machen muss oder ist das einfach so seine Art? Die erste Frage, die ich mir stellen würde, ist, würde ich mir das von irgendeinem Chef bieten lassen, mich so zu behandeln? Und die Antwort lautet wahrscheinlich nein bzw. wahrscheinlich nicht lange. Wäre das in einem größeren Unternehmen

und das wären vorgesetzte, wärste da vermutlich direkt bei der HR, wie es so schön neulich heißt, Abteilung, bei der Personalabteilung, wirst du dich über den Chef beschweren. Und die wiederum würden dem sagen, Kollege, mäßige dich mal so ein bisschen. Andernfalls, wenn das ein Chef wäre, der sich so allen anderen Mitarbeitern gegenüber verhandeln würde, dann müsste er sich nicht wundern, wenn die Leute reihenweise kündigen. Also das schon mal nein, würdest du vermutlich nicht, mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht, sei denn es keine Ahnung was, dein Leben hinge davon ab, diesen und auch nur diesen Job zu haben und dann würdest du dich trotzdem nicht gut fühlen. Also ja, kann ich also kann ich verstehen, dass du sagst, so will ich nicht weitermachen. Es ist die Frage, sollte man, weil es der Vater ist, irgendwie dem eher so ein bisschen Spielraum geben, weil so manches von dem, was er sagt, ist ja vielleicht auch eher mit einem Augenzwinkern gemeint. Weiß ich nicht. Ich will da auch Vater nicht verteufeln, aber der andere Seite muss man sagen, also ja, ich kenne das, dass Eltern irgendwie dem eigenen Nachwuchs gegenüber vielleicht mal ein bisschen kritischer sind oder wir hatten nur euch das Thema Mobbing, vielleicht gar nicht darauf kommen, dass es demjenigen sehr sehr nahe geht, aber ich will auch keinen Freibrig dafür ausstellen, dass sich jemand in so einer Art und Weise verhält, wo du sagst, allein der Umgang miteinander, unabhängig von der Arbeit, die man machen muss, geschieht auf eine Art und Weise, die nicht dauerhaft so gut gehen kann. Was zum Teil klingt das für mich in erster Linie mal so ein bisschen nach Lagerkoller, also wenn man mit irgendjemanden über lange Zeit in relativ, also ich will jetzt nicht sagen auf engem Raum ist, aber beim Zusammenarbeiten doch schon immer sehr viel miteinander zu tun hat, das ist ja ein bisschen was anderes, als wenn du nur auf dem Zimmer hängst und mit Papa irgendwie beim beim Abendessen oder so, da im selben Haus einer in der oberen, einer in der unteren Tage, man läuft sich über den Weg. Miteinander arbeiten müssen, hat er ja schon so ganz ganz eigene, wie soll ich das beschreiben, Chemie hat so eine ganz eigene Chemie, glaube ich. Und ich kann mir vorstellen, dass ich die Situation erheblich verbessern würde, wenn du dir woanders einen Job suchst mit Vater, deine Situation zu oder deine, dein Verhalten zu verändern. Ich kann mich

zum Beispiel erinnern, dass ich andere Situationen, nicht Job oder so, aber mit meiner Schwester zum Beispiel, als wir noch im selben, in derselben Wohnung gewohnt haben, haben wir uns relativ häufig gezankt und sind uns auf den Sack gegangen. Sie ist als erstes ausgezogen, ich bin dann als zweites ausgezogen, aber zum Zeitpunkt, wo sie ausgezogen war, war direkt die Stimmung super und wir haben uns seitdem nie wieder gestritten, nie wieder. Also ich weiß, dass es jetzt einige Leute geben wird, die sehr auf deinem Vater rumhacken werden und werden sagen, das geht ja gar nicht, wie der sich verhält und das ist unmöglich. Ich kann das nachvollziehen, dass man das nach deinen Schilderungen denkt, auf der anderen Seite wirst du halt auch noch glaube ich den einen oder anderen Grund haben, wenn du sagst, dass du deinen Vater sehr magst, aber dir diese spezielle Verhalten, was in den letzten Wochen, Monaten, Jahren, wie auch immer aufgekommen ist, auf den Sack geht. Ich bin ja immer jemand, der sagt, ich glaube an das Gute im Menschen, ich glaube ihr seid an einem Punkt, wo es immer ganz gut wäre, so ein bisschen Urlaub voneinander zu haben, Urlaub in Führungsstrichen und nicht mehr so eng miteinander zu arbeiten. Vielleicht gibt es ja auch eine Kompromissmöglichkeit, zum Beispiel, wenn du sagst, dass du so wenig zu tun hast für Vater, dass du sowieso kaum mit deinem eigentlichen Job arbeitest, dass du dir fulltime in anderen Job bist, aber dem Vater anbietest, auszuhelfen, wenn es um die Arbeit als Grafiker geht, wenn die bei ihm gebraucht wird. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#637: Der Maulwurf, Exploration, Loretalk außerhalb von WoW

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 637 und den Themen der Maulwurf, Exploration und Lore Talk außerhalb von World of Warcraft (WoW). Die längste Überschrift ist die kürzeste Frage übrigens. Hey Barlow, da du momentan ein paar schöne Themen aus dem Arbeitsleben besprochen hast, möchte ich meine Erfahrung auch einmal einwerfen. Man könnte diesens eine Art Rätsel bezeichnen. Kurz zu meiner Person, ich arbeite seit drei Jahren in einer mittelständischen Steuerkanzlei mit einem Team aus circa zehn Mitarbeitern. In meinem Büro gibt es immer etwas zu lachen, da auch ich maßgeblich dazu beitrage, dass die Stimmung gut ist. Oh Gott, das war doch mal dieser Euphemismus bei den, wie heißen die, bei den Arbeitszeugnissen. Sorgte für gute Stimmung heißt, hatte ein Alkoholproblem. Aber anderes Thema. Und alle ein bisschen Ablenkung von unserem stressigen Berufsalltag erhalten. Es kommt nicht selten vor, dass wir alte Kollegen oder den Chef ein wenig parodieren oder mit anderen dümmlichen Späßen die Stimmung auflockern. Dies passiert meist in einem festen Kreis von vier Personen, aber auch andere Kollegen kommen gerne in unser Zimmer, um

sich mal kurz Luft zu machen und sich abzulenken oder einfach nur zu lachen. Nun kommt das Problem scheinbar haben in unserem vertrauenswürdigen, unter unseren vertrauenswürdigen Kollegen ein Maulwurf, welcher sämtliche Information über unsere Späßchen etc. an den Chef herangetragen hat. Ein Arschloch. Nachdem wir also zu einem Personalgespräch antreten durften, ist nun erstmal der Spaß ausgezogen, dass jeder unsicher ist, wer er trauen kann. Wie würdest du mit dieser Situation umgehen? Und viel wichtiger, wie erkennt man, wer ein falsches Spiel spielt? Liebe Grüße, mach weiter so. Also du sprichst halt ein sehr großes Problem allgemein an. Was der eine lustig findet, geht dem anderen auf den Sack. Das ist nicht selten der Fall und was für den einen ein harmloser Spaß ist, ist für den nächsten ein ernstzunehmendes Problem. Und das ist so lange schön, wie alle auf derselben Wellenlinie sind und dann halt nicht mehr, wenn sie es nicht mehr sind. Was mich halt nur gerade wundert ist, dass man normalerweise so ein bisschen ein Draht dafür entwickelt, dass es Leuten nicht passt, dass die halt nicht mitmachen bei so einem Thema, sich da nicht involvieren oder die sagen, ich finde das nicht lustig. Von daher also auf der einen Seite offenbar keine Ahnung, bei den Späßen mitzumachen, dann aber den Doppelagenten. Du wirst ja nicht nur einen Maulwurf, das ist ja ein Doppelagent. Den Doppelagenten zu haben, der das beim Chef anschwärzt, boah, wird mich das ankotzen. Also da würde ich auch überlegen, ob ich den Job wechseln würde, wenn ich den Kollegen irgendwie soweit nicht vertrauen kann. Ansonsten kann ich sagen, ihr könnt nicht, also scheinbar könnt ihr offensichtlich nicht herausfinden, wer das war oder um wen es geht. Ihr könnt euch jetzt nur zurückhalten. Und wie gesagt, das Schwierige ist halt immer, wo ist der der nette Spaß unter Kollegen? Wo fängt er an? Wo hört er auf? Und wo geht es in irgendeinem Bereich, wo jemand meint, dass man sich zu hämisch über jemand anderen lustig macht? Ich glaube halt, dass in vielen Fällen Menschen sehr, sehr schnell angepisst sind von etwas, was wirklich nicht mehr als ein harmloser Spaß ist. Also es gibt halt so ein paar Menschen, die wollen sich auf den Schlips getreten fühlen über irgendwas und da kannst du dann nichts machen. Schon gar nicht, wenn sie sich dann irgendwie im Geheimen halten und sich nicht trauen, das zu sagen.

Man kann natürlich mal versuchen, in der entsprechenden Runde zu fragen, wer von euch hat eigentlich unsere Information an den Chef weitergegeben? Es kann auch sein, dass es noch jemand Außenstehendes war. Jemand, der nicht dazu eurer Klicke gehört hat, aber irgendwie einen Teil davon mitbekommen hat des Gesprächs oder so. Das ist ja auch immer mal möglich. Und ansonsten keine Ahnung, aber viel Spaß damit mit dem Doppelagenten. Hallo Barlow, Thema Exploration. Vorsicht, Kontroverse. Ausrufezeichen, Ausrufezeichen, Ausrufezeichen. Oh mein Gott, das ist ja Clickbait ohne Ende. Jetzt bin ich aber gespannt. Kontroverse Exploration. Ich mache hier mal ein großes Thema auf, was in den Kommentaren schon erwähnt wurde, aber bisher nicht ins BMZ geschafft hat. Es geht um alle Arten von Exploit, die keinerlei spielerischen Vorteile schaffen oder irgendwelche Game-Mechaniken brechen. Also, tatsächliche Exploit-Entdeckungen. Exploit ist keine Entdeckung, ne? Also aber okay, im eigentlichen Sinne und keine Bugs. Hast du dich zur damaligen Zeit mal in Classic-Gebiete begeben, die eigentlich nicht bzw. noch nicht von Spielern betreten werden sollten? Ne, habe ich nicht. Das Trolldorf Nefarian's Horde im World, nicht inny, Flugplatz, Ironforge, HDZ, Hyjal und so weiter und so fort. Sogar die Outlands waren zu Classic erreichbar, wenn auch nur über extreme Umwege und mit sehr viel Geduld. Und das war sogar alles noch möglich, nachdem Blizzard zunächst sogar Wallrunning entfernt hat. Ein trauriger Tag für alle Exploiter. Du glaubst, du benutzt gerade Explorer und Exploiter gleichwertig. Das sind zwei unterschiedliche Dinge. Explorin ist Entdecken und Exploiten ist Ausnutzen. Aber egal, also trauriger Tag für alle, die das gemacht haben. Die sich am Tag davor als großes Kollektiv getroffen haben, um gemeinsam dieses Feature zu verabschieden. YouTube-Empfehlung Last Walk the Movie. Später ging Blizzard dazu über, einfach unsichtbare Wände einzufügen. Wer jedoch wusste, wo die Lücken zu finden sind, konnte auch nach diesen Patches noch bis nach Hyjal vordringen, um die wunderschönen Under-Construction-Schilder zu bewundern. Ich finde es unheimlich spannend, wie die Gebiete von den Finalen, wie die Gebiete vor den Finals, wie die Gebiete vor den Finalen Design, soll es vermutlich heißen, ausgesehen haben, insbesondere die Outlands. Auf Warcraft-Movies.com gab

es dazu einen eigenen Bereich Exploration für alle, die diese Geduld nicht selber aufbringen wollten oder einfach keine Einträge in der Blacklist riskieren wollten. Wer übertreibt, riskiert schonmal einen temporären Band, jedoch wurde mein Account mehrfach aus der Liste genommen. Internes Vitamin B. Der berühmteste mir bekannte Explorator ist Nogaholic. Vielleicht hast du seine Videos mal verfolgt. Nope, habe ich nicht. Ansonsten gerne mal deine Meinung zu dieser Art des Spielens, die zwar niemandem schadet, aber von Blizzard nicht gerne gesehen wird. Ich persönlich fand es großartig zu sehen, was da noch kommen wird und wie sich das Design bis hin zum Release entwickelt. Das wollte ich mehr. Um also auch das sogenannte Designer Island zu besuchen, musste ein eigener Server her und zwar mit maximalen Befehlsrechten, denn Game Master und Supporter haben viel zu eingeschränkte Möglichkeiten. Sie können zum Beispiel weder Größe noch Geschwindigkeit einer Figur noch andere Attributswerte einfach so ändern, auch nicht bei Gegenständen, keine Entities spawnen und erst recht nicht feste Bestandteile der Welt verändern. Diese Dinge sind aber nötig, um Hyal mit kleinskalierten Onyxia-Drachen vollzupacken, um da gediegen durchzumehen. Ja Mensch, ich würde auch nicht spielen können, wenn ich nicht in Mount Hyal mit kleinskalierten Onyxia-Drachen durchmähen könnte. Das Ende vom Lied, weil ich angefangen habe, mir meine eigenen kleinen Instanzen zu bauen und nicht benutzten Landschaften fröhlich mit Mobs zu füllen, die ich mir von den Werten her so zusammenbaue, dass ich mit meinen drei Millionen Health Points da auch gut durchkomme. Set Speed 3000 ermöglicht es übrigens die Tiefenbahn in ein paar Sekunden zu durchlaufen. Waffen, Items, Mounts sind ebenfalls nur ein Slashbefehl entfernt. Für alle Basiswerte gilt das Gleiche und das angezeigte Modell ist irgendwann ohnehin nur noch zweitrangig. Eine Welt ausgelegt, 40.000 Spieler für mich allein, es war wunderbar. Doch ich wollte mehr. Also ein paar Jahre lang Spieleentwicklung im Ausland studiert und den entsprechenden Berufsweg eingeschlagen. Auf jeden Fall ein toller Anstoß, allerdings kann ich seitdem keine Spiele mehr genießen, ohne auf etwas zu stoßen, das ich gerne ändern würde. Geht mir auch oft so, ich habe kein Spieldesign studiert. Aber nicht ändern kann. Was in der Regel innerhalb

von Level 1 passiert und ein Erfolgsgefühl durch Ingame-Fortschritt kann ich eigentlich auch komplett vergessen, insbesondere bei **WoW**. Wenn ich Classic spielen würde, dann nur um die alten Designs in Gebiete noch mal zu sehen und die teilweise in Noggenfogger zu verbrauchen. Und dann? Was hast du von Noggenfogger? So jetzt bin ich gespannt, wie sehr ich deine Community mit diesen Aussagen gepasst hast, gespalten und aufgebracht habe. Weiß ich nicht, also bei mir hast du da jetzt nichts großartig gespalten oder aufgebracht. Also ich kann verstehen, dass man neugierig ist, dass man in so einer Welt wie der **WoW**-Welt, wenn man weiß, da ist ein Gebiet, das quasi designt ist, das aber noch nicht fertig geworden ist für die entsprechende Expansion, dass man da ganz gerne reingucken möchte, finde ich völlig verständlich. Ich kann da immer nur an, der einzige, den ich da kenne, ist Haven, der leider viel zu früh verstorbene YouTube-Produzent, der YouTuber, der alle möglichen Sachen aus der **WoW**-Welt sich zu Brust genommen hat, Sachen, die in Entwicklung waren, zeigt Sachen, die nicht begehbar waren im Spiel, zumindest nicht begehbar hätten sein sollen im Spiel, aufklärt darüber und so ein bisschen einen Abriss über die Geschichte macht, auch wie die Sachen sich verändern haben und so ein ganz ganz toller Channel. Leider, leider Gottes ist der der Gute vor zwei Jahren, glaube ich, ein oder zwei Jahren, ist nicht lange her, an Krebs gestorben. Toller Channel, Haven, bestem Content dieser Art gemacht. Also ich kann das verstehen, dass einen das interessiert und ich kann auch verstehen, dass man da auch riskiert, gegebenenfalls irgendwie eine temporäre Schwere zu bekommen, wenn man das so spannend findet. Ich glaube Blizzard hat das vermutlich in den meisten Fällen, wenn man sich dadurch keinen unfairen Vorteil verschafft hat, mit, ja, also ist da nicht zu hart durchgegriffen. Auf der anderen Seite muss man halt sagen, vieles von dem, was in der Situation, die du beschreibst, gilt, gilt vermutlich auch in anderen Situationen, wo man sich einen Vorteil verschaffen kann. Ich denke da nur an diverse Schlachten, die ich in Warsong hatte oder Arati hatte, wo Spieler an Positionen waren, an die man eben nicht hinkommen sollte und das ist, glaube ich, der Grund, warum Blizzard sagt, wir wollen von vielen Dingen nicht, dass die Spieler sie machen, weil es zwar schön und gut ist, wenn sie das nur machen, aus Spaß und Freude,

aber zu schnell, zu viele auf die Idee kommen, sie eben in anderer Art und Weise auszunutzen. Den restlichen Teil kann ich so nicht ganz nachvollziehen, weil mir Spiele halt trotzdem eine Menge Spaß machen. Also ja, ich kenne Dinge in vielen Spielen, wo ich mir denke, dass, oh Gott, das hätte ich aber ganz gerne anders oder so. In vielen Spielen gibt es Mods dafür, das zu ändern. Bei Multiplayer-Spielen, Massively Multiplayer oft nicht so, aber da kann ich mir dann auch oft denken, na gut, ist jetzt nicht meine Top-Wahl, aber wenn es um Klassendesign geht zum Beispiel, ich kann eine andere Klasse spielen oder in manchen Fällen einfach auch, ich kann damit Leben lernen. Also die Vorstellung, dass mir dieses entdecken und dieser Wunsch quasi den Spaß an jedem Spiel verdirbt, finde ich grausam, finde ich grauselig. Da kann ich nur hoffen, dass du dir selber Spiele designen kannst, die dann Spaß machen. Umgekehrt, was du beschrieben hast, klingt für mich komplett langweilig. Also irgendwo mich hinzusetzen und dann 3000 Mops zu spawnen, um die umzuklatschen. Keine Ahnung, sowas habe ich zum Testen in Fallout halt mal gemacht. Wenn ich halt testen wollte, wie gut meine neuen Geschütztürme an der, an der, wie heißt die, ich komme gerade nicht auf den Namen von diesem einen, von dieser Einsiedlung, wo man die siebener Geschütztürme aufbauen kann. Mark 7. Dann halt mal zu testen, was bekommen die platt gemacht oder so. Solche Geschichten ja, aber eben nicht als Ersatz für das Game. Das würde mir glaube ich nie in den Sinn kommen. Und ja, mein Gott, also ich finde, da ist jetzt nichts wirklich spektakuläres, wenn du jetzt erzählt hättest, wie sehr du irgendwie Warsong und andere BGs exploited hast und damit mit Aimbot und Disconnectbot und Kickbot durch die Gegend gerannt bist, dann glaube ich, würde es vielleicht den einen oder anderen geben, der sagen würde, ich reg mich darüber auf, aber ich habe mich auf den den Flugplatz bei Ironforge gebugged, ist jetzt nichts, wo ich glaube, dass da jetzt extrem viele Leute sich dran stören werden. So haben wir noch ein Thema eigentlich. Ach ja, wir haben noch ein Thema. Hey Barlow, da ich aktuell einige folgen Lord Talk nachhole, habe ich mich folgendes gefragt. Wie und wann bist du auf die Idee gekommen, Content zu Warcraft Lord zu machen? Kannst du dir auch vorstellen, ein ähnliches Format, zu einer anderen

Lord zu machen? Das muss ja nicht zwingend zu spielen sein, auch Comics, Filme, Serien oder ähnliches. Nee, oder natürlich Bücher bieten eine Menge Optionen. Wie ich dazu gekommen bin bei [WoW](#), war glaube ich, dass ich selber das haben wollte, was ich dann gemacht habe mit Craft. Ich wollte selber eine Aufbereitung der Geschichte von World of Warcraft, wo ich mal von Anfang bis Ende verstehen kann, was da passiert, weil ich die Art und Weise, wie die Geschichte in [WoW](#) in den letzten 15 Jahren erzählt wurde, so absolut unzureichend fand, dass mich das gestört hat. Das ging mir richtig auf den Sack, dass es das nicht gibt und dass man sich im Prinzip Arbeit machen muss, um eine Geschichte mitzuerleben, die eigentlich ins Spiel gehört. Es gab einen Content-Produzenten, den ich da sehr mochte, den ich immer wieder erwähne, wenn Nobbel87 heißt. Also Nobbel heißt der, ich glaube der Kanal YouTube ist Nobbel87, der so was auf Englisch gemacht hat. Und dann dachte ich mir, so in der Art könnte man das ja eigentlich auch auf Deutsch machen, wobei ich das nicht einfach nur selber in Form von einem vorgetragenen Text machen möchte, so wie Nobbel das macht, sondern eher in Form von so einem Podcast, also mit Leuten, die sich über dieses Thema unterhalten. Und das war die Idee und als ich mitbekommen habe, dass es mit Craft jemanden auch gibt, der das zum Teil in der deutschsprachigen Community macht. Ich weiß nicht, ob es auch noch andere gegeben hätte, aber Craft war der erste, bei dem ich das gesehen habe und Craft sich bei mir unter irgendeinem Video meldete und da irgendwas geschrieben hat oder ein Like verteilt hat, ich weiß es gar nicht mehr genau. Da dachte ich mir, hey, wenn der dich ja kennt, dann, upsi, da habe ich gerade eine leere Flasche umgeworfen, wenn er dich erkennt, dann kannst du ihn mal anfragen, ob er an sowas Interesse hätte, ob er bei sowas mitmachen würde. Da kam das zustande. Ich habe eine Zeit lang darüber nachgedacht und nein, das werde ich jetzt erstmal nicht machen, aber darüber nachgedacht, ob man nicht aus der Lore auch so Kurze Episoden machen konnte, wo man auf lustige Art und Weise, so ein bisschen wie bei den Blogs, die die jeweilige Folge zusammenfasst in drei Minuten oder vier oder zwei oder fünf. Also eine kurze Variante, wo man auf lustig mal erzählt, so lief das da ab. Habe ich darüber nachgedacht, mir dann aber auch gedacht, boah, das ist richtig viel Arbeit,

weil im Prinzip, klar, ein Teil der Vorarbeit hat man natürlich gemacht, indem man die entsprechende normale Folge produziert hat, aber im Prinzip heißt das nochmal, drei Minuten Text so zu schreiben, dass er lustig wird und dann vor allen Dingen irgendwas zu finden, wie man ihn lustig bebildern kann. Davor habe ich bisher mich gedrückt, weil ich mir dachte, das ist viel Arbeit dafür, dass es möglicherweise dann vielleicht doch gar nicht ansatzweise so witzig wird, wie ich glaube. Habe aber gleichermaßen mir gedacht, lässt sich das Lore Talk Format eigentlich auch noch auf andere Lore übertragen und kam zu dem Schluss, ja, ließe sich. Absolut. Also solange es genügend entsprechende Vorlagen dazu gibt und halt in meinem Fall auch einen entsprechenden Partner oder auch eine Partnerin, die sich mit der Thematik gut auskennt, mit der man ein Gespräch führen kann oder mit dem man ein Gespräch führen kann, ließe sich das auch auf andere Dinge ausweiten. Man könnte sowas auch zu, keine Ahnung, bei Serien oder so ist halt das Schwierige, dass man wenig erzählen kann, was nicht ohnehin in der Serie passiert. Also klar, man könnte sowas machen wie Game of Thrones Talk und dann über Folge eins, Staffel eins, Game of Thrones reden. Ich bin mir nur nicht sicher, wie viel Mehrwert das bieten würde. Könnte sein, dass es mehr Wert bietet, weil man ja doch oft Serien guckt und nicht bei jedem Charakter alles über seine Geschichte weiß und wie vielleicht das und das verbunden ist und so könnte interessant sein. Aber natürlich auch bei Spielen, zum Beispiel natürlich Bücher und so sowieso. Bei Spielen war eines, was mich sehr gereizt hat, Fallout, weil es da einen Produzenten gibt, der wiederum Oxhorn heißt und der sich sehr sehr liebevoll und detailliert der Lore von Fallout widmet, sowohl glaube ich Fallout 3, New Vegas 4. Keine Ahnung, ob der auch was zu den älteren Fallout oder Wasteland gemacht hat, aber so die neueren, die 3D Fallout, zu denen hat er was gemacht. Also es ist durchaus vorstellbar. Ich weiß aber nicht, ob ich da auch nur ansatzweise in absehbarer Zeit jemals wieder irgendwas anderes zu machen werde. Es ist halt auch immer einiges an Aufwand und Terminfindung und Zeit und es ist dann doch wieder etwas, was doch recht speziell ist und nicht so universell extremst viele Liebhaber findet und je weniger Liebhaber und Zielgruppe das Ganze hat, desto wahrscheinlicher ist immer, dass das so

ein Konzept bleibt, was erstmal in der Schublade bleibt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Schickt mir weiter tolle Fragen. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#638: Abseitspfiff, Barlow im Alltag, Die Yugioh-Karten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 638 und den Themen Abseitspfiff, Barlow im Alltag und die Yu-Gi-Oh Karten. Hi Barlow, habe eine Fußballfrage. Beim Betrachten einiger Spiele bei der Frauenfußball WM ist mir die Art und Weise negativ aufgefallen wie die Schiedsrichter des Abseitspfeifen. Der Schiri pfeift nicht wenn der Stürmer den Ball annimmt und somit das Abseits passiert. Es wird bis zum Abschluss des Spielzuges gewartet und erst dann gepfiffen. Ich finde das sehr irritierend, da alle Auktionen, Aktionen im Nachhinein doch sowieso ungültig sind. Tore werden nicht gegeben, was frustriert und im schlimmsten Fall kommt es zur Verletzung während dieser Uhrzeit, also in der Spielzeit, die nicht hätten passieren müssen. Mir schließt sich der Sinn dieser Verfahrensweise, ach so nicht, ja nicht der Sinn dieser Verfahrensweise. Also was hat das Spiel oder die Spiele davon, übersehe ich hier etwas. Ja mich würde deine Meinung als Sachverständiger, das ist sehr gut. Barlow, der selbst erlernte Fußballsachverständiger. Also die Grundidee dahinter, also das sind mehrere Komponenten, die eine Rolle spielen. Eine Komponente davon ist, dass man dem dem Video Schiedsrichter Raum zutraut, eine faktische Entscheidung über Abseits oder nicht Abseits treffen zu können. Das ist etwas anderes als zum Beispiel eine Elfmeterentscheidung.

Bei der Elfmeterentscheidung ist es halt so, dass man sagen kann, lieber Schiri, wir glauben, dass du möglicherweise etwas übersehen hast, zum Beispiel ein Falspiel oder überhaupt ein Treffer. Jemand trifft den andere mit dem Fuß an seinem Fuß und der kippt dann um. Das muss ja nicht notwendigerweise ein Falspiel oder eine Elfmeter sein, aber man sagt dann zum Beispiel, lieber Schiedsrichter, wir im VR Raum haben hier etwas gesehen, von dem wir mal annehmen, dass du das nicht gesehen hast, guck dir das Ganze an und entscheide dann, ob das für dich ein Elfer ist oder nicht. Gerade die Geschichte mit dem Handspielelfmeter wurde letzte Saison sehr sehr sehr viel diskutiert. Es gab sehr sehr unterschiedliche Auslegungen davon und das ist so etwas, dass es keine faktische Entscheidung, die man treffen kann. Das ist beim Abseits anders. Beim Abseits haben wir die kalibrierten Linien und ich sage mal so, in der Physik würde man glaube ich sagen, im Rahmen der Messgenauigkeit kann man ganz klar sagen, ob es Abseits ist oder nicht. Im Rahmen der Messgenauigkeit heißt, wir halten das Bild an oder wir frieren das Bild an und wir haben natürlich nicht unendlich viele Bilder pro Sekunde, mit denen wir feststellen könnten, wann genau der Ball berührt wird. Beim Abspiel nicht, wann er den Fuß verlässt, so was früher, sondern wann der Fuß den Ball berührt und dann, wie die Spieler aufgestellt sind. Dann haben wir diesen kalibrierten Linienkram und können gucken, ist jetzt die Fußspitze weiter vorne oder ein anderer Körperteil, mit dem der Ball gespielt werden darf und so weiter und so fort. Und wie gesagt, das ist keine, die Messgenauigkeit ist extrem hoch, deutlich besser als beim menschlichen Auge natürlich und wir sagen, im Rahmen dessen sind wir in der Lage zu beurteilen, ob das jetzt ein Abseits ist oder nicht und das kann die VA akku. Das Problem beim Abfeifen von einer potentiellen Abseitsentscheidung ist das, dass du das nicht wieder gut machen kannst. Wenn du fälschlicherweise, die Definition, wenn du fälschlicherweise auf Abseits entscheidest und damit ein Tor verhindern, das gibt es keine Möglichkeit, das zu korrigieren. Du hast gepfiffen, die Spielerhörn aufzuspielen, alles was danach passiert, passiert oder passiert wäre, passiert eben nicht mehr. Das kannst du nicht mehr korrigieren und das ist der größere der beiden möglichen Fehler. Ja, in der Theorie gibt es immer die Situation irgendwie, dass jemand sich verletzen könnte, aber wenn

du nach der Logik gehst, dürfte zum Beispiel auch nie Vorteil pfeifen, also oder Vorteil weiter laufen lassen, weil du sagen könntest, was passiert, wenn ich Vorteil laufen lasse und sich jemand danach verletzt, der sich sonst nicht verletzt hätte, wenn ich gepfiffen hätte. Der Fehler, das abseits fälschlicherweise zu pfeifen, ist der größere verglichen mit dem, es fälschlicherweise nicht zu pfeifen, weil wir das fälschlicherweise nicht pfeifen, auf Basis von Fakten, also von einer Messung quasi nahezu eindeutig korrigieren können. Es gab immer wieder mal, ich glaube, war das letzte vorletzte Spieltag, relativ gegen Ende der Saison gab es eine Entscheidung mit einem ultraknappen Abseits, wo ein bisschen diskutiert wurde von den Leuten und gesagt wurde, aber das ist doch jetzt so knapp, das weiß man ja gar nicht mehr genau. Ja, okay, also es ist halt unsere Messgenauigkeit, genauer können wir es nicht machen und manchmal ist es nicht eine Millimeter- aber zumindest eine Zentimeter-Entscheidung, aber es ist ebenso gut, wie wir es haben, genau wie das Zielfoto bei diversen Sportarten, das darüber entscheidet, bei der Leichttätigkeits-Basch, zum Beispiel 100 Meter Lauf, das Zielfoto, das darüber entscheidet, wer jetzt den ersten oder zweiten Platz hat. Auch das hat keine hundertprozentige Genauigkeit, aber es ist eben das Genaueste, was wir haben und damit wird es eben genutzt. Und die Kombination von den beiden Dingen ist es, das Weiterlaufen lassen ist der potenziell deutlich größere Fehler, weil durch das fälschliche Weiterlaufen lassen nicht selten das Spiel entschieden wird und werden kann und weil wir in der Lage sind, den potenziellen Fehler des Weiterlaufen-Lassens dadurch zu korrigieren, dass wir faktisch eine Entscheidung darüber treffen können, ob das Abseits, also ob es eine Abseits-Situation war oder nicht. Und deswegen ist auch irrelevant, dass es wieder so ein Denkfehler, den viele Leute machen. Ich muss sagen, ich bin echt erschrocken darüber. Ich bin kein Fußball-Kommentator, es ist nicht mein Job, Fußball zu kommentieren, von daher ist das bei mir nur das, was ich mir eben an Wissen darüber aneignen und dazu lese. Ich bin erschrocken, wenn ich Fußball-Fachkommentatoren höre, die dafür bezahlt werden, Fußball zu kommentieren, die solche simplen Dinge in Sachen WAA offensichtlich nicht wissen oder falsch wiedergeben in ihren Berichten. Und das habe ich sehr, sehr häufig in der vergangenen

Saison bemerkt und dafür dann natürlich sorgen, dass irgendwie am Stammtisch noch mehr gepöbelt wird, weil die Leute auch alle nicht verstehen, wozu die Situation da ist. Das erklärt auch, warum für das Abseits in der Situation, die du geschildert hast, nicht die Regelung gilt, es muss eine klare Fehlentscheidung gewesen sein. Normalerweise ist es ja so, wenn man sagt, WAA überstimmt quasi den Schiedsrichter oder der Schiedsrichter überstimmt sich quasi selber mit WAA, wie auch immer, dann muss das im Falle einer klaren Fehlentscheidung der Fall sein. Das ist in dieser Situation nicht gegeben. Es muss keine klare Fehlentscheidung sein, weil unsere Herangehensweise eine andere ist. Wie schon gesagt, wir lassen es quasi immer weiter laufen. Immer ist auch nicht ganz richtig. Es gibt Situationen, wo der Schiedsrichter sagt oder der Linienrichter oder Schiedsrichter sagt, es ist so unglaublich eindeutig abseits. Das pfeifen wir jetzt ab. Aber man lässt es quasi immer weiter laufen, um dann die Entscheidung zu treffen, weil man die treffen kann, auf Basis quasi von Fakten. Und damit ist der der der normalerweise geltende Faktor nicht relevant, dass es eine eindeutige Fehlentscheidung sein muss. Man muss auch nicht diskutieren, ob es ein Fußpreis ist oder nicht, weil wir eben sagen, wir wenden dafür einen anderen Maßstab, an den ich sehr vernünftig finde. Megaverständlich. Eines der großen Probleme von der Abseits-Regelung, ob man die nun allgemein gut findet oder nicht, ist, dass das fälschliche Pfeifen von Abseits in extrem vielen Fällen Spiele entscheidet. Nämlich, dass ein Tor meistens in der Form, dass ein möglicherweise erzieltes Tor nicht gegeben wird, weil üblicherweise die Schiedsrichter und die Linienrichter zu geneigt haben, abseits eher zu pfeifen, obwohl es keins ist als den umgekehrten Fall. Und es ist meistens der geringere Skandal auch da wieder, weil er abgepfiffen wird. Wenn eine Situation knapp abseits ist, die Pfanne geht hoch, es wird gepfiffen, dann spielen alle Spieler nicht weiter. Ob das Tor ist oder nicht, siehst du nicht. Den umgekehrten Fall allerdings, dass man einen Abseits nicht gibt und das Tor erzielt wird, also dass man das Tor gelten lässt, obwohl es eigentlich abseits gewesen wäre, wird natürlich als der viel größere Fehler wahrgenommen, weil das ja offensichtlich erkennbar ist. Ich bin super mega zufrieden mit dieser Auslegung der Regel. Wird noch ein bisschen Feintuning nötig sein und ich

denke einige von den Dingen kommen im Laufe der Zeit automatisch mit der Technik. Eines der Probleme, das existiert, ist halt die Menge der Bilder pro Sekunde, die wir zur Verfügung haben, um ein Bild einzufrieren, auf dessen Basis wir halt abseits entscheiden können oder nicht. Und das ist ja etwas, wie wir alle als Gamer wissen, woran immer mehr oder immer gearbeitet wird. So, weiter im Text. Eigentlich habe ich gedacht, das werde eine kurze Antwort werden, aber das war eine längere Antwort. Hallo, Hallo! Erstmal danke für deine tollen Videos. Ich höre schriftlich, sehe sie oft neben der Hausarbeit oder wenn ich am World of Warcraft (**WoW**) zocken bin. Das freut mich egal, wo du sie siehst oder hörst. Da ich gestern mit dem lieben Herren Craft Grüße gehen raus, in-game ein paar Worte wechseln durfte und vor kurzem von Maxim Deutscher LOL, äh, also nicht LOL, League of Legends YouTuber ein Video gesehen habe, in dem er gefragt wurde, ob es okay ist ihn anzusprechen, wenn man ihn zufällig irgendwo trifft, zum Beispiel im Supermarkt, bin ich auf folgende Frage gekommen. Gewöhnt man sich an diese Bekanntheit? Ich denke, es passiert oder ist dir sicher schon passiert, dass dich Personen ansprechen oder du eingetuscheltest hey, das ist doch Barlow mitbekommst. Wenn du privat unterwegs unterwegs bist, wird das irgendwann Alltag oder freut man sich nach all den Jahren trotzdem darüber? Könnte ja auch sein, dass es Alltag, entweder Alltag wird und man sich darüber mehr und mehr ärgert. Viel Gesundheit und schöne Grüße aus Wien. Danke schön und beides zurück. Habe ich auch schon häufiger darüber gesagt, ich habe jetzt wieder wieder so Szenen im Kopf gehabt. Ich habe neulich eine Situation gehabt, wo ich dachte, da waren so ein paar Leute im Park und haben da irgendwie so ein bisschen gegrillt oder so und ich habe mit denen gequatscht und da habe ich kurzzeitig gedacht, dass einer von denen mich erkannt hätte, aber hatte er nicht und da musste ich über mich selber schmunzeln, weil das sehr lustig gewesen wäre, wenn ich so, wenn ich vermutet hätte, dass er mich kennt, nicht sah, du kennst mich, ne? Und er sagt, nein, wer bist du, was willst du? Ich will doch nur den Hund streicheln. Im Großen und Ganzen stört mich das nicht. Die einzige Situation, die schlimm ist, ist wenn jemand dich erkennt und dir das sagt, dann aber keine Ahnung hat, wie er mit diesem Gespräch fortfahren

soll, aber auch nicht von sich aus das Gespräch beendet in einer Situation, der man nicht ausweichen kann. Zum Beispiel, wenn man zusammen im Bus sitzt oder so. Dann sitzt jemand gegenüber und sagt, nein, du bist doch da, Mensch, cool, ne? Und sagt dann nichts mehr und du sitzt halt noch irgendwie zehn Minuten dem anderen gegenüber im Bus. Das ist ähnlich schlimm, wie Leute aus der Schulzeit wieder zu treffen, in der genau derselben Situation, Bus oder Zug oder wo man sich nicht ausweichen kann und festzustellen nach 15 Sekunden, ja, man kannte sich von der Schulzeit noch, aber das ist auch alles, was man an Gemeinsamkeit hat und man hat überhaupt keine Lust mit demjenigen zu reden. Ich finde das übrigens in der Variante noch schlimmer, dass man jemand aus der Schulzeit wieder trifft, wenn man sich denkt, ich habe schon damals nicht gerne mit dem gesprochen. Nee, mich grundsätzlich freut mich das immer, wenn Leute mich erkennen und vor allen Dingen, wenn es Leute sind, die gerne den Content schauen oder hören, den ich mache und mich darauf ansprechen oder so, das freut mich natürlich. Ich habe jetzt aber auch noch nicht die Situation gehabt, dass mich irgendjemand erkennt und sagt, hör mal, ich finde dich richtig scheiße übrigens. Ich glaube auch nicht, dass das häufig passieren wird und wenn es überhaupt jemals passieren wird. Zum einen, weil Leute das allgemein nicht machen, selbst die, die im Forum so rumgeiern, sind dann doch meistens gut genug erzogen, das nicht zu tun und selbst wenn sie nicht gut genug erzogen sind, sind sie in vielen Fällen zu ängstlich, das zu tun. Nicht, weil sie jetzt glauben, eins auf die Fresse zu kriegen, das kommt vielleicht auch noch dazu, sondern eher weil Menschen halt üblicherweise außerhalb des Internet nicht so ticken und nee, ich habe damit grundsätzlich überhaupt kein Problem. Ich glaube irgendwie, ich habe das schon häufiger mitbekommen in der Vergangenheit, dass Leute mich wohl irgendwie erkannt haben, aber sich nicht getraut haben, was zu sagen oder ihnen das selber unangenehm gewesen wäre. Was ich insofern verstehen kann, als dass ich auch nicht jede Person, die ich irgendwo erkennen würde, ansprechen würde. Ich würde mir auch in vielen Fällen denken, der oder die möchte bestimmt ihre Ruhe haben und manchmal erkennt man ja auch jemanden, ohne dass man das jetzt so besonders spannend findet, dass er sich jetzt, dass

er oder sie sich denkt, Mensch, das ist Barlow, ja super, ist auch nicht der große Bringer, ist es mir auch nicht wert hinzugehen. Für X oder Y wäre ich jetzt hingegangen und hätte Hallo gesagt, aber doch nicht für Barlow. Aber ich habe groß, im Großen und Ganzen habe ich damit kein Problem und freue mich immer, wenn es einen netten, kurzen Wortwechsel gibt. Auf der anderen Seite, ich habe gerade, ich habe neulich überlegt, wir haben neulich, ich habe neulich mal was gelesen, da ging es um irgendso einen Eisverkäufer irgendwo in den United States of America (USA), der gefeiert wurde dafür, dass er gesagt hat, dass Influencer bei ihm kein billigeres Eis bekommen oder so. Das ist ja irgendwie so ganz, ganz gängig, dass die Welt immer feiert, wenn irgendwelche Influencer oder sonst was irgendwo abblitzen. Und da habe ich mir überlegt, irgendwie wie wahrscheinlich das eigentlich wäre, wenn meine Fanbase quasi dafür herhalten müsste, müsste einen Eisverkäufer zu überzeugen, mir das Eis umsonst zu geben. Und im Zuge dessen habe ich mir überlegt, wie viele Leute von denjenigen, die mir regelmäßig zuschauen, überhaupt auch nur ansatzweise in meiner Nähe wohnen. Also in so einem Umkreis, dass man sich vielleicht mal über den Weg läuft. Und das ist mir aufgefallen, obwohl ich in Hamburg wohne, schon sehr unwahrscheinlich eigentlich. Also selbst von denen, die in Hamburg wohnen, sind nur ganz, ganz wenige in meiner Nähe. Meine grobe Schätzung war, dass, sagen wir mal, es sind 80.000 Leute, die in dem Umkreis von mir leben, wo man sich halbwegs regelmäßig über den Weg laufen könnte. Vermutlich sind es sogar noch deutlich weniger, aber sagen wir mal so grob 80.000 Leute. Wir haben ungefähr 80 Millionen in Deutschland, das heißt einer von 1000, wenn man so eine zufällige Stichprobe nehmen würde, wäre überhaupt in der Nähe, um mich dann irgendwo potentiell erkennen zu können. Ganz grob, grobe Schätzung. Und wenn ich mir das überlege auf die 50.000 grob Follower, die ich bei, oder was heißt Follower, Leute, die ich in YouTube und auf Twitch in meinem Channel habe, dann wären das in dieser Menge 50. Also das ist nicht viel. Und selbst bei denen ist halt die Wahrscheinlichkeit noch sehr gering, dass das dann passiert. Also ich bin da glaube ich noch ziemlich auf der sicheren Seite. Anders sieht das aus, wenn man vermutlich, keine Ahnung was, 5 Millionen Follower hat

oder so, dann ist die Wahrscheinlichkeit sich da gegenseitig über die Quere zu laufen noch höher. Und bei diesen 50, auf die kam ich, weil ich mich halt gefragt habe, selbst wenn ich jetzt, wenn ich persönlich jetzt Werbung für meine Eisdiele machen wollen würde, dann hätte eine Erfolgsquote von einem Prozent, dann würde das bedeuten, dass 0,5 Leute, so rein statistisch, jetzt möglicherweise bei diesem Eisverkäufer ein Eis kaufen, was bedeuten würde, wäre ich der Eisverkäufer, würde ich Barlow auch kein Eis umsonst geben, weil sich das nicht rechnet. So haben wir diesen Gedanken zu Ende geführt und kommen zu der nächsten Frage. Zum Thema Torkinder. Ich war selbst ein ziemlich artiges Kind und vor allem, es kommt gleich noch die Geschichte, ziemlich artiges Kind und auch vor allem, was ich jetzt auch bin extrem ehrlich ausgeben, ich habe ich habe ich habe ich jemals schon jemand erlebt, der von sich behauptet hätte, dass er nicht ehrlich ist. Ich glaube, auf der Liste der der größten Unwahrheiten ist vermutlich, ich bin extrem ehrlich am weitesten oben. Wird die Leute, die die am die erwiesenermaßen im Minutentakt lügen, werden zum Teil sogar als ehrlich wahrgenommen. Manchmal Trump und bei Politikfacts, der wieviel Lügen pro Tag von sich gibt und trotzdem von der Bevölkerung als wahr wahrgenommen wird, also als die Wahrheit redend, egal, vor knapp zehn Jahren, ich war ich zehn oder so, haben die auf dem Pausenhof immer Yu-Gi-Oh! gespielt, so weit so gut. Nur gab es einen auf dem Pausenhof, gegen den ich immer keine Chance hatte, weil ein Monster mit 2800 ATK, ATTACK nehme ich mal an oder so heißt das, egal, ich sage jetzt einfach ATTACK, hatte und man zu damaligen Zeiten nur sehr sehr schlecht an diesem vorbei kam. Auf jeden Fall war ich mit meiner Mutter einkaufen und es gab damals ein Heft wie GameStar zum Beispiel, das hieß Game Master, dieses Heft erschien monatlich und ich hatte, nee nicht und ich hatte, sondern und hatte immer so ein bis zwei Goodies dabei. Hat glaube ich sechs Euro gekostet, wie auch zu dieser Zeit hatte es eine Yu-Gi-Oh! Karte, Moment, was wie auch zu dieser Zeit? Egal, hatte eine Yu-Gi-Oh! Karte mit 3000, der Rest unwichtig, 3000 ATTACK, also mehr als das, was der der Fiesling vom Schul, der war nicht fies, er war einfach nur besser, was heißt besser, er hatte die bessere Karte. 3000 ATTACK, meine Mom wollte mir das Heft nicht kaufen,

weil ich mich in der Schule schlecht benommen habe. Satz Nummer eins, ich war ein ziemlich artiges Kind, mittendrin der Satz, wollte das Heft nicht kaufen, weil ich mich in der Schule schlecht, so schlecht benommen, dass Mutter das Heft nicht kauft. Okay, so viel zum Thema, eigentlich ein recht artiges Kind, geht gleich weiter, auf jeden Fall dachte sich dann, kleines zehnjähriges Spackenhirn, dass ich diese auch einfach nehmen könnte. Artiges Kind, wenn meine Mutter das nicht kauft, weil ich mich scheiße benommen habe, klaue ich es doch einfach. Artiges Kind, extrem ehrlich. Hashtag extrem artig, Hashtag extrem ehrlich. Okay, nur damit ich auf dem Pausenhof den Typ schlagen konnte. Gesagt, getan, ich habe mir dreimal die Karte extrem ehrlich, nicht nur einmal, einfach direkt auch dreimal die Karte geklaut, während meine Mutter in einem anderen Abteil des Ladens war, eingesteckt und fertig. Nachdem wir aus dem Laden draußen waren, habe ich mir die Karten betrachtet, meine Mutter fragte mich, woher ich diese habe. Weißt du, du stehst vor dem, du bist so ein blödes Kind, du klaust einfach dreimal die Karte, das alleine schon schlimm genug und dann mit deinem frisch geklauten Diebesgut noch vor dem Laden die Karten rausgenommen und angeguckt. Ja, selber Schuld, also in allen Belangen selber Schuld. Also dreimal die Karte geklaut, dann nehmen wir aus dem Laden raus, die Karten betrachtet, meine Mutter fragt mich, woher ich diese habe. Ach was, ich behauptete ganz stolz, es gab die Riesenausrede, dass die Karten im Heft waren und einfach rausgefallen, selbst wenn die rausgefallen wären, gehören sie ja nicht dir. Also wenn, wenn ein Bounty aus dem Regalfeld ist, will natürlich keiner haben, vor allem Bounty zahlt bitterlich, das ist widerlich, nehmen wir irgendwas, was wir haben. Snickers. Wenn Snickers aus dem Regalfeld gehört, dass er deswegen auch nicht dir. Also gut, wir haben ja schon geklärt, nicht das Schlauste. Hashtag ehrlich, Hashtag schlau, Hashtag artig. Gut, also zurück in den Laden nach den Heften geguckt. Ich habe noch nie so einen Anschluss bekommen, weil ich irgendetwas gemacht habe. Meine Mutter hat dann die vier Hefte gekauft, es hat in einem auch noch eine gefehlt. Geil, ein anderer hat die Karte geklaut und du bist auch noch dafür verantwortlich gemacht worden. Sie bezahlt und sie noch auf den Parkplatz in den Müll geworfen. Okay, ich habe nicht ganz verstanden, warum

ist, warum deine Mutter die vier Hefte gekauft hat. Wenn die Karten raus waren, hätte es doch gereicht, die wieder reinzulegen oder nicht? Oder waren die irgendwie, egal, verstehe ich gerade nicht, aber egal, vier Hefte gekauft, warum auch nicht, Mutter alles richtig gemacht. Im Parkplatz auf den Müll geworfen und die Karten zerrissen. Ich durfte mir knapp drei Monate nichts kaufen und hat meine 20 Euro, die ich mir angespart habe, genommen, weil sie musste ja die Hefte bezahlen. Ja nice, eigentlich wäre es noch, ich hätte es sogar noch besser gefunden, wenn sie dein Geld genommen hätte und du die Hefte und die Karten dann behalten dürfen, weil ich glaube, das wäre als Schmach und als Charme noch größer gewesen. Ich zumindest hätte mich im Leben nicht über diese Karten mehr freuen können oder damit irgendwas zu gewinnen. Das wäre für mich als ständige Erinnerung daran gewesen, was für ein Trottel ich war, aber egal, finde ich auch verständlich, Hefte genommen, zerrissen, Karten weggeschmissen, damit du gar nichts davon hast. Das war einer der prägendsten Tage in meinem Leben. Seitdem habe ich nie mehr was geklaut oder irgendwas mit dem Fantaszen angestellt in diesem Thema. Also keine Rio Karten mehr. Anders war es halt, als der Benz auf der Straße stand oder der Porsche und du dir dachtest, die Scheinwerfer könnte ich gebrauchen. Die Story wird mich bis in aller Ewigkeit verfolgen und ich habe extrem daraus gelernt. Hast du schon mal etwas angestellt, bei dem deine Eltern komplett konsequent waren bzw. du etwas angestellt hast, ob es deine Eltern herausgefunden haben? Boah, muss ich gerade überlegen. Ich habe einmal ein Superman-Heft mitgenommen, aber zu dem Zeitpunkt habe ich nicht gerafft, dass man die nicht mitnehmen durfte, denn wir haben selber keine Zeitungen oder sowas bei uns zu Hause gehabt. Wir haben nur so Wochenblätter, so diese Wochenkäseblätter, Werbungsblätter gehabt, die in die Briefkästen geworfen werden. Daraus habe ich gefolgert, dass so Zeitungen halt umsonst sind, wenn die bei uns immer im Treppenhaus liegen und ohne zu bezahlen eingeworfen werden. Da dachte ich, das gilt auch für Superman-Hefte. Galt aber nicht. Das muss ich zurückgeben, aber das war auch nichts, also das war auch nicht vergleichbar mit der Situation bei dir. Nee, sonst habe ich glaube ich nicht viel in diese Richtung gehend angestellt. Ich habe einmal ein Vogelhäuschen

kaputt gemacht von unserem Nachbarn Gerd, der das gebaut hat. Aber eigentlich nicht, weil ich das irgendwie zerstören wollte oder ich ihn doof fand, sondern weil ich als Kind dazu neigte, es unglaublich spannend zu finden, Dinge auseinanderzunehmen, bis zu dem Punkt, dass meine Mutter mir immer so alte Radios oder so besorgt hatte, die ich dann auseinanderschrauben durfte. Da musste ich mich bei Gerd entschuldigen, habe ich auch gemacht. Ich habe danach nie wieder Vogelhäuschen zerstört. Aber sonst, nee, so größeren Mist gebaut habe ich eigentlich nicht. Mein Kinder bauen immer wieder irgendwelchen Mist. Ich habe mal irgendwann ein Klärwerk aus Lego gebaut und das mit Zitronen-Tee, mit diesem Instant-Pulver-Granulat-Zeug gefüllt, weil ich mir dachte, das ist ja Klärwerk, da müssen wir was reinschütten. Wasser alleine reicht nicht. Wir hatten noch so eine Kanne mit Tee da stehen und das Problem bei Lego ist, dass Lego jetzt nicht wasserdicht ist. Also so Lego-Steine, die man so aufeinander baut, die sind jetzt nicht wirklich wasserdicht. Und da haben wir ungefähr so drei bis vier Liter Zitronen-Tee-Wasser gemischt reingekippt, was zur Folge hat, dass unser Teppich ausgetauscht werden musste. Aber auch das ist ja nichts, was jetzt moralisch problematisch gewesen wäre. Das gab trotzdem so einen Anschiss, dass es eine dumme Idee war und wir haben es nicht mehr gemacht. Aber so moralischen Bockmist gebaut nicht. Aber muttern alles richtig gemacht und Erfolg gehabt damit. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich mache nochmal den Aufruf. Heute, wo ich dieses Video aufnehme, ist Montag und ich habe die Fragen oder die Videos vom Wochenende mir angeguckt und festgestellt, es sind relativ wenig neue Fragen gestellt worden. Wenn ich nicht dazu aufrufe, passiert das dann manchmal, dass fast ausschließlich die Themen des Videos diskutiert werden. Was natürlich auch cool ist, in den Kommentaren unter YouTube oder unter dem YouTube-Video, ist ja auch völlig legitim, dass dort die Themen diskutiert werden. Sprich ja auch dafür, dass es welche sind, die euch interessiert haben und die ihr spannend genug findet. Heißt aber auch, dass es dann für mich ein bisschen dünner wird, was die Fragen aus mal für die nächsten Folgen betrifft. Von daher die Aufforderung, ich bin wieder an so einem Punkt, wo nicht extrem viel mehr in meinem in meinem To-Do-Ordner liegt. Anfragen, wer

jetzt eine stellen möchte, das ist wieder ein sehr guter Zeitpunkt. Das soll es gewesen sein für heute. Danke euch fürs Zuhören, macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#639: Barlow Hardware, Der Reisepass, Motorradfahren

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 639 und den Themen Barlow Hardware, der Reisepass und Motorradfahren. Thema Gaming-Preferie. Hallo Onkelchen, als erstes vielen Dank für dein tägliches BMZ, die mir den Stau von der Arbeit nach Hause erträglich machen. Sehr gut. Ich hoffe, ich darf meine Frage hier platzieren, sonst kannst du meinen Beitrag gerne löschen. Kein Problem. Ich arbeite als Produktmanager, Einkäufer für Computer-Preferie, Mäuse, Tastatur und Halssets für einen großen Retailer im deutschsprachigen Raum. Nun habe ich die Möglichkeit für meine Firma einen eigenen neuen Brand mit Gaming-Preferie zu designen und anfertigen zu lassen. Nun würde es nicht interessieren, was dir bei deinem Equipment wichtig ist, beispielsweise die Anzahl Tasten bei der Maus, Switches bei der Tastatur, ich weiß gar nicht was sind Switches, egal. Generelles Design der Tastatur etc. Oder ob dir auch etwas völlig anderes von deinen Eingabegeräten wünscht, wie eine ergonomische Gaming-Tastatur, einem Headset mit aktiver Kühlung oder eine Maus mit eingebautem Joystick. Da ich dich als passionierten Gamer kenne und du mich mit deinen Klassenblocks in World of Warcraft ([WoW](#)) in meiner aktiven World of Warcraft-Seite begleitet hast, würde ich mich dein Feedback riesig freuen. Falls ich jemand aus der Com-

munity ebenfalls zu diesem Thema äußern möchte, finde ich das toll. Gut, ich kann ja mal anfangen mit dem, was ich üblicherweise für Anforderungen an Hardware habe. An Tastaturen habe ich die Anforderung, oder an eine Tastatur habe ich die Anforderung, dass sie zunächst mal belegbar ist, also so frei belegbar ist. Ich habe zum Beispiel jetzt eine recht billige Tastatur, bei der jede Taste belegbar ist wie eine von den Seitentasten von einer Gaming-Maus. So kann ich zum Beispiel die Caps Lock-Taste umbelegen in irgendwas völlig anderes. Das könnte ein Makro sein, das könnte aber auch eine einzelne Funktion sein. Bei mir ist das irgendwie NumBlock 5 oder so, aber auch einfach nur deshalb, damit es irgendeine andere Taste ist, sodass ich sie halt benutzen kann als Sprint-Taste in [WoW](#) zum Beispiel. Es wäre cool, noch zusätzliche frei belegbare Tasten zu haben, abgesehen von den F-Tasten, also für mich zumindest. Wäre das cool, diese Art von Tasten noch zu haben, hat meine derzeitige Tastatur aber nicht. Dann bei mir ist es so, dass mir bei Headsets extrem aufgefallen ist, dass fast alle Headsets eine miserable Mikrofonqualität haben. Also die haben eine gute Soundqualität, was das Hören betrifft, aber nicht was das Sprechen betrifft. Und da wir mittlerweile in so einer Zeit leben, wo man doch sehr, sehr regelmäßig mit anderen über sein eigenes Headset kommuniziert, Voice-over-IP und Discord und so weiter und so fort, ist es sehr, sehr scheiße und natürlich ist es noch viel schlimmer, wenn man dann noch zu denjenigen zählt, die irgendeine Art von Video- oder Audio-Content produzieren, sodass man immer zurückgreifen muss auf reine, in Anführungsstrichen, echte Hersteller von, keine Ahnung, Mikrofonen und so weiter und so fort. Da habe ich wenig gefunden, womit ich glücklich bin und ich benutze halt im Moment ein extrem teures Headset, was halt für, keine Ahnung, Studios und so weiter gedacht ist. Und da ein Headset zu haben mit einem vernünftigen, wirklich guten Mikrofon wäre fantastisch. Vor allen Dingen, wenn man das quasi im Vorfeld schon wüsste, dass das so der unique selling point ist. Ich glaube, viele von euch werden die Situation kennen, dass man versucht herauszufinden, was ist denn ein Gaming-Headset mit einem vernünftigen Mikro und sich stundenlang, wenn nicht tagelang, durch Rezensionen lesen muss, um zu hoffen, dass das, was man da kaufen möchte, nicht nur

gut aussieht, nicht nur gut sitzt und einen guten Sound hat, also zum Hören, sondern auch noch eine gute Soundübertragung beim Mikro. So, das größte Problem, glaube ich, ist die Maus. Weil ich feststelle mit den meisten Mäusen, dass ich das Problem habe, dass die so gebaut sind, das hätten alle Leute, also A, es wären alle Leute Rechtshänder, was mich persönlich nicht stört, weil ich Rechtshänder bin. Aber ich glaube, die Linkshänder unter euch werden sagen, ja, das ist durchaus mal ein Problem, dass du den Großteil der Mäuse einfach gar nicht benutzen kannst, so wie sie gedacht sind, weil die einfach nur für den Rechtshänder gebaut werden. Aber was ich eh nicht schlimm finde, ist, dass Mäuse so gebaut sind, das hätten alle gleich große Hände. Und ich, also, kannst du ja, keine Ahnung, ich habe gerade kein Vergleichsbild, was ich machen kann, wie groß meine Hand ist. Und dann zum Vergleich dazu, wie groß irgendwie die Hand meiner Freundin ist oder die Hand von, keine Ahnung, irgendeiner anderen, irgendeiner anderen nicht so großen Frau vermutlich, weil Frauen ohnehin etwas kleinere Hände haben und dann so eine 1,50 große Frau, die hat vermutlich Hände, die so groß sind wie meine Handfläche. Trotzdem sind es die gleichen Mäuse, was natürlich bedeutet, dass die im Leben nicht vernünftig und ergonomisch sein können, was die Tasten und die Anordnung der Tasten betrifft. Ich habe zum Beispiel immer die, ich möchte möglichst viele Zusatztasten an der Maus haben, weil die, wenn sie gut platziert sind, halt mir extrem viele Freiheiten geben beim Zocken, einfach zusätzliche Möglichkeiten zu haben, Spells zu belegen oder Funktionen zu belegen, müssen ja nicht Spells sein. Eine Sache, die ich zum Beispiel extrem nützlich finde, und da bin ich beim Thema Logitech-Mäuse, weil die das zum Teil haben, aber auch da bin ich nicht mehr so ganz glücklich, weil meine Lieblingsmaus da auch nicht mehr produziert wird, das Mause rad nach links und rechts klicken zu können. Das ist zum Beispiel so eine Funktion, die nützlich ist, die gut zu erreichen ist, die aber nicht jede Maus hat. Ist für mich extrem wichtig, das zu haben, weil es einfach zusätzliche Funktionen sind, ohne dass ich mich irgendwie krumm lege und 18 Tasten benutzen muss. Dann unterhalb des Mause rades oder oberhalb des Mause rades Tasten zu haben, finde ich auch nützlich, auch die wiederum sind gut zu erreichen. Ich persönlich habe

nach einer Maus gesucht, und da gibt es auch nicht sehr viele, die neben dem linken Mausbutton noch zwei weitere Mausbuttons haben, also zwei weitere kleine Knöpfchen, die man anklicken kann. Auch das finde ich extrem nützlich. Ich habe sowas noch nicht gefunden, auch für den rechten Mausbutton, ich weiß auch nicht, ob es das gibt. Und dann halt die besagten Daumentasten. Ich persönlich habe noch keine Maus gefunden, mit mehr als neun Tasten, bei denen ich die Tasten hätte gut erreichen können. Aber auch da gilt wiederum das große Problem. Entweder man baut Mäuse in verschiedenen Größen oder man gibt dem Nutzer die Möglichkeit, die Tasten selbst in einem gewissen Rahmen an einer anderen Stelle anzubringen. Ich weiß, dass Rocket das zum Teil hatte, dass die halt so einen Grid für Tasten haben, wo du dann sagen kannst, ich packe hier eine große Taste hin oder zwei kleine und so weiter und so fort. Aber auch dieses Grid ist halt an der Stelle, das fängt halt irgendwo an, das endet irgendwo, bei mir ist das, wo das endet, in Richtung Monitor nicht weit genug. Dafür sind meine Finger zu lang. Also ich bin quasi, wenn ich die Maus halte, die Spitze meines Daums ragt weit über die Tasten hinaus und das ist extrem unpraktisch. Wenn sich da irgendwann jemand die Mühe machen würde, entweder so customizable oder wie auch immer verschiebbare Tasten, keine Ahnung was zu bauen, glaube ich, könnte vielen Menschen viel geholfen werden. Natürlich lohnt sich das alles nur nicht, weil du dann zum Teil von den Mäusen mehrere Varianten brauchst oder du musst dir eine bauen, die so universell ist, dass man sagen kann, die kann sowohl von rechts als auch von links benutzt werden und die extra Buttons können auf der linken oder rechten Seite sein. Ansonsten bei Peripherie fällt mir nicht so viel ein. Gamepad benutze ich nicht und wenn ich eins benutzen würde, würde ich vermutlich gucken, ob ich irgendwo ein PlayStation-Pad zum Laufen bekommen würde, weil das mein persönlicher Favorit ist. Jeder hat ein anderes, es gibt sicherlich auch welche, die sagen, Xbox ist super gut oder irgendwas anderes. Bei mir ist das PlayStation-Pad. Ansonsten Monitore und so zählen wir nicht mehr zu reinen Gaming-Peripherie, nehme ich mal an. Ich meine Tastatur natürlich auch nicht, aber wenn man sagen würde, was würdest du als Gamer an spezielle Peripherie holen, dann wäre es vermutlich am ehesten

Headset, Maus und Tastatur, nehme ich mal an. So, das von mir. Bin gespannt. Wenn es meine eigene Maus gibt irgendwann, dann würde ich sie gerne testen. Hallo lieber Barlow, bevor ich ins Bettchen springe, lasse ich dir noch eine Frage oder eher eine Geschichte hier, die ich so ähnlich schon mal geschrieben habe. Allerdings anscheinend der Kommentar von YouTube entfernt wurde. Zumindest hoffe ich, dass du selbst nicht der Löschende gewesen bist. Damit deine Aussage im Ohr klingt, dass du nur äußerst selten selbst löschst. So ist das. Und wenn deine Geschichte so ähnlich ist, wie du sie jetzt beschreibst, hättest du auch gar keinen Grund gegeben, sie zu löschen. Zur Story, Ende Juli bin ich nach drei Jahren meiner Ausbildung bei der Kommunalverwaltung mit Erfolg im Rahmen einer, beendete ich, entschuldigung, ich bin ich, Ende Juli beendete ich nach drei Jahren meiner Ausbildung bei der Kommunalverwaltung mit Erfolg im Rahmen dieser Ausbildung, lief ich einmal durch alle Abteilungen bei uns in der Stadt, inklusive Bürgerbüros. Eines schönen Tages saß ich am Tresen des Bürgerbüros. Der Tresen Mitarbeiter hat die Aufgabe, alle Bürger und Bürgerinnen nach ihrem Anliegen zu fragen, zu prüfen, ob diese alle Unterlagen haben und sie dann entweder zu den Sachbearbeitern zu schicken oder zu den Wartestühlen. Soweit so unspektakulär. Jetzt liegt bei uns aber auch auf dem Tresen noch das zentrale Telefon für alle Anrufer. Dementsprechend hat man eigentlich den ganzen Tag zu tun und wenig Zeit stundenlange Gespräche zu führen. Am besagten Tag rief eine, nennen wir mal Frau Meyer an und fragte, ob sie einen Reisepass bräuchte, da sie nächste Woche nach Land abgeändert Belgien fahren wolle. Erste Gedanke viel Glück, Reisepass dauert 4-6 Wochen. Zweiter Gedanke, Belgien ist EU, da braucht es keinen Reisepass, sondern nur Personalausweis. Jetzt ist das Problem, dass das Bürgerbüro zwar dafür sorgt, dass alle Bürger gültige Dokumente bekommen, wir aber im Bürgerbüro nicht dazu beraten dürfen. Das dürfen ist dabei entscheidend, für welche Reise, in welche Länder, man welche Papiere braucht. Da wir weder dafür geschult noch zuständig sind. Dementsprechend antwortete ich Frau Meyer wahrheitsgemäß, dass ich dazu nicht beraten darf und dass sie sich bitte an den Internetauftritt des Auswärtigen Amtes wenden solle. Dort gibt es eine wunderbare Auflistung aller Länder der Erde inklu-

sive Papiere, Info zu Visa, Impfungen und Reisewarnungen. Nachdem ich fertig geantwortet hatte, schalte mir noch ein gerüstetes, aber Sie müssen das doch wissen entgegen. Kann ich verstehen, hätte ich auch gedacht. Ich hätte es einfach auch gedacht, dass man beim Bürgerbüro, wo man ja auch den Personalausweis oder den Reisepass beantragt, auch die Information bekommt, ob man ihn braucht. Aber gut, hätte ich falsch gelegen. Geduldig erklärt ich der Dame, dass ich es nicht wissen muss, da ich dafür nicht geschult bin und dass ich laut gesetzt, selbst wenn ich es wüsste, der Dame keine Antwort geben dürfte. Daraufhin wiederholte Frau Meyer ihre Aussage, aber Sie müssen das doch wissen. Im Laufe des Telefonats wurde die Schlange am Dresden natürlich immer länger, sodass eine Kollegin von hinten, die Arbeitsplätze der Sachbearbeiter sind hinter dem Dresden, kommen und sich um die Bürger kümmern musste, während ich versucht habe, Frau Meyer den Fall zu erklären. Im Laufe des Telefonats habe ich sogar E-Mail-Adresse, Telefonnummer und Internet-Adresse sowie Postanschrift des Auswärtigen Amtes durchgegeben. Aber jetzt ist die wichtige Frage, bist du denn befugt und kompetent genug, die Internet-Adresse, Mail-Adresse, Telefonnummer des Auswärtigen Amtes durchzugeben oder hättest du einen anderen Mitarbeiter, der dafür geschult ist, machen müssen? Welche sie zumindest der Geräuschkulisse nach auch fleißig mitschrieb. Dazu muss man wissen, dass wir eine hausinterne Anweisung haben, Telefonate mit Bürgern außer im Notfall nie von unserer Seite aus zu beenden. Ok, ja, verstehe ich. Letztlich dauerte das Telefonat 15 Minuten, ehe ich mich auf die allerletzte Notlösung besandte, die mir zur Verfügung stand, die indirekte Antwort durch Abwandlung der Frage. Ich erklärte Frau Meyer dann, dass wenn ich persönlich nach Tschechien fahre, ich als deutscher Staatsbürger nur den Personalausweis benötige, da Tschechien zur EU gehört und somit Teil des Schengen-Raums ist. Da scheint es mir Frau Meyer klicke gemacht zu haben, denn sie bedankte sich und verabschiedete sich. Vielleicht hat sie einfach nur so keinen Bock gehabt, als ich gedacht, jetzt erzählt mir der Trottel von seinem Tschechien-Urlaub. Ich will doch nur den Reisepass für Belgien haben. Jetzt meine Frage, woher glaubst du, kommt dieses Verhalten von Menschen eine Antwort offensichtlich nicht akzeptieren zu wollen oder

zu können, weil diese zwar richtig ist, aber offenbar nicht dementsprechend was erwartet wurde, weil sie nicht dementsprechend was erwartet wurde und so unlogisch scheint. Also in dem speziellen Fall. Hättest du mich gefragt, wo bekomme ich Informationen zu diesem Thema, hätte ich gesagt, natürlich bei dir. Also natürlich bei demjenigen, der mir auch den Reisepass ausstellt. Der wird ja wohl wissen, wofür ich den Reisepass brauche, weil es so wenig intuitiv ist. Deshalb hat sie diese Antwort nicht akzeptiert. Und wie siehst du den oben genannten Fall unter dem Lieblingszitat meines Dozenten, der immer wiederholt, dass die Verwaltung sich als Dienstleister für den Bürger verstehen muss. Die Zeiten des preußischen Beamtentums sind vorbei. Ich hoffe, der Kommentar bleibt erhalten. Ist er diesmal? Mach weiter mit deinem tollen Content. Gute Nacht, Prunki. Ja, also der Dozent hat absolut recht. Weil diese Situation ist doch bescheuert. Es wird doch nicht der einzige oder erste Fall dieser Art gewesen sein. Dass Informationen, die jetzt keine besonders spektakuläre Information ist, die man halt auch irgendwo nachschlagen kann und die du quasi zeitgleich hättest nachschlagen können, wo du ihr erklärst, wo du sie findest, dass du diese Information auch weitergeben darfst. Und vor allen Dingen, dass Leute ständig deswegen bei dir anrufen. Das ist so ein bisschen so, wie wenn du bei einer Zeitansage anrufen würdest und sie dir nicht die Zeit ansagt, sondern wo man die Zeit bekommen kann oder wo die richtige Zeitansage ist oder so. Es ist halt kein bisschen intuitiv. Und wenn ich mir dann noch überlege, das wird nicht der einzige Fall sein, wo das so gewesen ist und wo solche Fragen gestellt werden. Gut, ich gebe eine Menge deiner Kollegen, die in dem Fall einfach sagen, ob ich es darf oder nicht. Ich gebe jetzt die Antwort, dann ist dieses Telefonat wenigstens vorbei und der Mensch am anderen Ende der Leitung hat die Informationen, die er braucht. Also muss doch, ich finde bei sowas muss doch immer die Konsequenz sein, dass man sich den tatsächlichen Gegebenheiten anpasst. Oder? Dass wenn man sagt, okay, wir haben hier die Zeit hotline oder sonst irgendwie was, dass man dann auch tatsächlich die Zeit durchsagt. Und wenn jeder, der dort andruft, was will und vor allen Dingen der bescheuerte Teil ist, ja, es ist ja nicht mal so, dass ihr irgendwie Arbeitszeit dadurch einspart, nehme ich mal an, indem ihr

das nicht tut, wenn diese Situation so augenscheinlich regelmäßig vorkommt, wie ich das mal vermute. Dann spart ihr ja keine Zeit, indem ihr sagt, ich gebe dir jetzt die Telefonnummer vom Auswärtigen. In der Zeit, wo du den ganzen Kram vom Auswärtigen Amt durchgegeben hast, hast du doch die Information, ob sie für das Land einen Reisepass braucht oder nicht, schon längst selber gefunden. Also keine Ahnung. Aus meiner Sicht sollte die Logik halt sein, dass die Mitarbeiter ihrem Chef sagen, du pass mal auf, wir kriegen ständig die und die Anfrage, wir könnten die mittlerweile leicht beantworten und es würde uns Zeit sparen, sie zu beantworten. Also lass uns das doch bitte tun. Ich habe allerdings keine Ahnung, wie lange das dauern würde, bis das tatsächlich als schriftliche Regelung, Durchsetzung finden würde. Vermutlich wäre das nur so was, was ihr unter der Hand machen dürft und wo ihr mit Augen zwingen kann, eigentlich darf ich Ihnen das nicht sagen, weil ihr doch diese Information weitergeben dürft. Das würde mich jedenfalls wahnsinnig machen, wenn ich in deiner Situation wäre, solche Anrufe entgegennehmen müsste, die entsprechende Information hätte und sie nicht weitergeben dürfte. Thema riskante Hobbys und Zeitmanagement. Hallo lieber Barlow. Zunächst einmal Danke für deine Mühe mit den täglichen BMZ. Ich verschreibe erstmal meine Situation. Ich arbeite in der Radiologie einer Notaufnahme im Wechselschichtsystem. Nachdienste, Spätdienste und Frühdienste im Wechsel. Da ich Vollzeit arbeiten gehe, muss ich meine Freizeit immer gut verplanen, damit ich sie auch voll auskosten kann. Durch die wechselnden Schichten und die unterschiedlichen freien Tage, die ich habe, gibt es bei mir kaum Möglichkeit, mich mit meinen Freunden zu treffen, da diese ja auch immer unterschiedlich arbeiten gehen oder verplant sind. Ja, Thema verlorene Freunde. Ja, das kenne ich. Das kenne ich aus der Zeit, wo wir mit Giga immer die Spätsendung gehabt haben, da war es auch nicht so leicht mit Freunden außerhalb der Arbeit was zu unternehmen. Dadurch suche ich mir ein Hobby, das ich auch alleine machen kann. Dabei ist mir schon ein ziemlich großer Haufen zusammgekommen, sodass ich mir genau überlegen muss, welchen davon ich täglich nachkomme. Ich zähle sie mal auf. Mountainbiken, Klavier und Gitarre spielen, fotografieren, drei bis viermal die Woche ins Gym gehen. Also

in die Muckibude, nehme ich an, würden wir es am besten übersetzen. Das Gym. Und wie zu erwarten, natürlich auch zocken. Ich probiere auch gerne mal neue Sachen aus und so kommt es, dass ich, wie aus dem Nichts-Interesse am Motorradfahren entwickelt habe. Ich habe bis dato keinen A-Schein, wäre aber bereit einen zu machen. Das große Problem vor dem ich stehe ist folgendes. In der Notaufnahme habe ich beinahe täglich mit schwer verunglückten Motorradfahrern zu tun. Ich sehe jetzt mal davon ab, die Schuld auf den Motorradfahrer oder Unfallgegner zu schieben, jedoch habe ich keine objektive Sicht auf das Verhältnis von nicht verunglückten Motorradfahrern und jenen mit Unfällen, da ich fast immer nur die schlimmsten Fälle sehe. Freunde von mir schwärmen immer vom Motorradfahren und ich kann mir sehr gut vorstellen, dass ich daran auch Freude haben könnte. Auf der einen Seite bin ich nicht der Typ, der zu schnell fährt, auf der anderen Seite gibt es im Straßenverkehr zu viele Idioten, sodass man schnell übersehen wird. Wir kommen gleich noch dazu, dass das nicht nur Idioten sind, weswegen du übersehen wirst. Ich stehe deswegen sehr im Clinch bezüglich Risiko und Freude am Fahren. Klar gibt es auch bei Mountainbiken immer wieder riskante Situationen, aber man ist letztendlich immer für sich selbst und sein Fahrverhalten verantwortlich. Sprich, wenn ich zu schnell fahre, muss ich damit rechnen, dass auch schneller Fahrfehler passieren können, die zu einem Unfall führen. Wie stehst du zum Motorradfahren und dem damit verbundenen Risiko? Sollte ich lieber bleiben lassen, da ich doch sehr an meinem Leben hänge oder sollte ich das Risiko übersehen, zu deren Kauf nehmen? Kommen wir erstmal zu dem Thema mit den Idioten. Denn das ist immer so leicht gesagt. Ich bin da viel auf Reddit unterwegs und da gibt es auch diverse Videos mit Dashcam Videos, Dashcam GIFs oder GIFs, wie auch immer ihr wollt. Dann gibt es eins, das heißt Idiots in Cars. Also Idioten in Autos, wo dann immer wieder die Fehler von irgendwelchen Autofahrern gezeigt werden und nicht selten passiert. Sowas auch aus der Kameraperspektive eines Motorradfahrers. Eine Sache, die man nicht vergessen darf, ist, dass Motorradfahrer verglichen damit, wie gut sie mit Pech wahrzunehmen sind und unglaublich schnell unterwegs sind. Du kannst im toten Winkel als Motorradfahrer sein, aber ein Tempo

haben, das höher ist als das eines Autos oder Lastkraftwagen (LKW). Das trifft auf Fahrradfahrer nicht zu. Also meistens nicht zu, bevor mir jetzt jemand kommt und sagt, aber ich kann auf meinem Fahrrad, wenn ich bergab bin, schneller fahren als ein LKW. Meistens nicht zu, sagen wir es mal so. Und das ist ein großes Problem, weil das dann nichts mehr mit Dummheit oder sonst was zu tun hat, wenn jemand die Chance, dich wahrzunehmen, nicht hat oder nur so kurz hat, dass es hoch wahrscheinlich ist, dass er zu dem Zeitpunkt gerade woanders hinguckt und dich dadurch übersieht, dann ist es nicht seine Dummheit und es bringt dir auch nichts, dass du im Recht bist. Denn im Zweifelsfalle bist du bei dem Unfall meistens schwerer verletzt, wenn nicht gleich tödlich verletzt, als ein Auto oder vor allen Dingen ein LKW-Fahrer. Und das ist ein riesengroßes Problem. Du bist nicht alleine derjenige, der entscheidet, ob er einen Unfall hat oder nicht. Das wäre vielleicht noch so auf irgendeiner Rennstrecke oder so, wo du alleine fährst. Und selbst da muss man sagen, was machst du mit so Sachen, die außerhalb deines Einflussbereichs liegen? Mit irgendeiner Stelle, die gerade nass oder glatt ist oder wo Dreck auf dem Boden liegt oder ein Ast oder sonst irgendwie was. Kann man sagen, ja gut, da hätte ich dann halt irgendwie meinen Fahrstil anpassen müssen. Aber in dem Sinne, dass du jederzeit, egal wie du fährst, die volle Kontrolle hast, das ist ja auch nicht und dann haben wir noch nicht mögliche Materialfehler oder Schäden, die an deinem Motorrad auftreten können. Keine Ahnung, defekten Reifen oder sonst irgendwie was behandelt. Ich habe mal die Situation gehabt, da bin ich als Autofahrer von einem Parkplatz gefahren und der war in so einem Industriegebiet und dieses Industriegebiet lag an einer, ich würde mal sagen, ein Kilometer langen Ausfahrtstraße aus dem Dorf, wo ich wohne. Eine riesenlange, komplett gerade Straße. Da ist Tempo 50 erlaubt, aber viele Leute fahren doch ein gutes Stückchen schneller. Ich hatte das Problem, dass da so eine Karre auf dem Parkplatz stand, der an der Straße quasi parkte, kurz davor, wo meine Ausfahrt war. Und ich bin halt so langsam und vorsichtig da rausgefahren, wie ich rausfahren konnte, aber zu dem Zeitpunkt, wo ein Motorradfahrer, den ich dann wahrnehmen konnte, wo ich ihn sehen konnte, war es schon zu spät für mich zu reagieren. Es ist nichts passiert. Der hat einen

Schlenker machen müssen, hat keinen Unfall gebaut, alles gut. Aber auch in der Situation, ich habe keine andere Chance gehabt, da runterzukommen von diesem Parkplatz. Ich bin da nicht unvorsichtig runtergefahren, ich bin da nicht zu schnell runtergefahren oder sonst was. Ich bin ganz langsam und vorsichtig da runtergefahren. Nur dadurch, dass da noch ein anderer Wagen parkte, war der Zeitpunkt, zu dem ich den hätte sehen können, den Motorradfahrer und sehen konnte und reagieren konnte und ein Stück zurücksetzen, zu dem war es schon zu spät. Und die Situation ist nicht selten, um nicht zu sagen, ich fürchte fast, dass sie die häufigste ist. Die meisten Leute sind nicht so ignorant, dass sie einen Motorradfahrer die Vorfahrt nehmen und sich denken, oh ist der halt tot. Sondern bei den meisten Leuten ist es tatsächlich so, dass sie eher versuchen, möglichst wenige Leute im Straßenverkehr zu töten. Ist aber aufgrund von allen möglichen Faktoren, von Unaufmerksamkeit bis hin zu Nicht-Sehen-Können zu diversen Arten von Unfällen kommen kann. Und da bist du natürlich immer in so einer speziellen Risikogruppe drin. Was mich ein bisschen wundert ist, dass du von Motorradfahrern aber sonst keinen anderen schweren Unfällen sprichst. Denn ich habe mal geguckt, es gibt so einen, ich weiß nicht ob allen von euch dieser Begriff Mikro-Mord, mit Mikro und dann Mord M-O-R-T, ist eine Wahrscheinlichkeit von 1 zu 1 Million zu sterben. Und anhand derer werden halt verschiedene Tätigkeiten auf ihre Gefährlichkeit, ja was heißt überprüft, aber man kann so Angaben machen, was ungefähr wie gefährlich ist. Und für einen Mikro-Mord gilt 6 Minuten Cano fahren, 10 Kilometer mit dem Motorrad, 32 Kilometer mit dem Fahrrad oder 370 Kilometer mit dem Auto. Was man sehen kann, ist, dass es einen riesengroßen Unterschied gibt zwischen Auto und Motorrad. Also Faktor 37, was die Gefährlichkeit betrifft, bei eines tödlichen Unfalls. Man muss natürlich der Vollständigkeit halber sagen, dass ein Unfall nicht tödlich sein muss, um einen Ausgang zu haben, der mir nicht gefällt. Wenn du als Motorradfahrer beide Beine verlierst, dann wirst du dir vermutlich auch denken, das ist nicht der Zustand, den ich haben möchte oder ohne Unterkiefer aufzuwachen oder so. Auch so ein Ding, wo man sich denkt, wenn ich die Wahl hätte, dann lieber mit Unterkiefer aufwachen. Aber nehmen wir jetzt einfach halber

nur mal diesen Fall mit den Todesfällen. Was man aber auch sehen kann, ist, dass man sich vermutlich intuitiv komplett verschätzt bei so ein paar anderen Wahrscheinlichkeiten, nämlich dem zum Beispiel Fahrradfahren. Wenn der Faktor 3,2 oder 3,2 mal so gefährlich ist, Motorrad wie Fahrrad zu fahren, dann hätten vermutlich einige gesagt, boah, das hätte ich nicht gedacht. Ich hätte gedacht, Fahrrad ist ja relativ sicher. Ob nun mit oder ohne Helm, das haben wir außen vor. Das muss man natürlich noch dazu sagen. Fahrradfahren hat ja auch einen positiven Effekt für die Gesundheit. Nämlich, man betätigt sich sportlich positiv, Herz-Kreislauf und so weiter und so fort. Deswegen kann man nicht so ganz einfach Fahrrad- und Motorradfahren vergleichen. Aber es spielt zumindest ansatzweise in derselben Liga. Das muss man natürlich auch dazu sagen. Als Motorradfahrer legt man üblicherweise auch deutlich mehr Kilometer zurück als als Fahrradfahrer. Sechs Minuten Kanu fahren, das hat mich jetzt sehr überrascht. Ehrlich gesagt zehn Kilometer mit dem Motorrad oder sechs Minuten mit dem Kanu. Also eine lange Kanutour ist quasi so wie eine Motorradtour. So gefährlich ungefähr. Um also diese Größenordnung ungefähr so auf eine Linie zu haben. Also ja, es ist ziemlich gefährlich. Auf der anderen Seite machst du wahrscheinlich mit dem Mountainbiken. Mit dem Mountainbiken dürftest du definitiv über der Gefährlichkeit vom normalen Fahrradfahren liegen. Weil ich mal schwer annehme, dass du a. schneller fährst als viele Fahrradfahrer und b. möglicherweise auch in einem Gelände fährst, wo die Wahrscheinlichkeit von Stürzen und dadurch eine hohe Gefahr noch mal höher ist. Ich kann dir keine so umfassende Antwort darauf geben, was die Empfehlung betrifft, es zu tun oder zu lassen. Ich tendiere auch, ich bin auch einer von denjenigen, die sich eher abschrecken lassen von den Worst-Case-Szenarios. Und ja, gerade in Zeiten von Dashcam-Videos ist es glaube ich unvermeidbar, dass man schon mal das eine oder andere Video gesehen hat von Motorradfahrern, die irgendwo einen Abflug gemacht haben. Und zudem ist es nicht ganz billig, also wenn man noch keinen Motorradführerschein hat, den erstmal zu machen und sich dann noch ein Motorrad zu leisten, dass man ja auch nicht das ganze Jahr durchgehend fährt, sondern vermutlich nur in den Monaten, wo das Wetter entsprechend ist. Also ich hätte auch

auf der Seite geirrt zu sagen, was heißt geirrt, aber ich hätte auf der Seite gewesen zu sagen, ich spar mir das lieber als Hobby. Aber auf der anderen Seite gilt das vermutlich für viele andere Hobbys auch, dass man sagen müsste, ok, wenn es mir nur darum geht, möglichst sicher zu sein, dann bleibe ich vermutlich bei Gymnastik und Yoga oder so, um körperlich halbwegs fit zu bleiben und vermeide ansonsten den Kontakt mit der Außenwelt und Umwelt weitestgehend, weil die einen im Zweifelsfalle sowieso immer umbringen will. Und ob das der beste Ratschlag ist, weiß ich nicht. Also dann tauchen glaube ich ist auch herausragend gefährlich. Ich habe gerade die Zahlen hier nicht im Kopf. Ich gucke mal, ob ich die auf der Seite gerade finde, ob ich irgendwo tauchen finde. Tauchen ist auch richtig gefährlich. Ein Tauchgang mit Atemgerät entspricht etwa 5 MikroMod. Also was haben wir gerade gesagt? 10 Kilometer Motorrad fahren, ne? 10 Kilometer Motorrad fahren ist 1 MikroMod, ein Tauchgang ist 5, dann ist also ein Tauchgang ungefähr 50 Kilometer Motorrad fahren. Also auch sehr gefährlich. Und ja, wenn es danach geht, aber das gilt für so viele Dinge im Leben, ne? Das gilt von dem, wie du dich ernährst, die Frage, ob du irgendwann oder nicht überhaupt mal ein Glas Bier oder Alkohol im Allgemeinen trinkst. Wenn wir den Weg des möglichst geringen Risikos wählen wollen, müssen wir glaube ich ziemlich vieles bleiben lassen. Und wenn nicht, dann muss zumindest oder sollte zumindest gelten, sei dir der potenziellen Gefahren bewusst, sei dir als Motorradfahrer, und das werden vermutlich die meisten Motorradfahrer bestätigen, dessen bewusst, dass selbst wenn du alles richtig machst, das noch nicht heißt, dass alles für dich optimal läuft und passe dein Fahrverhalten dementsprechend an. Auch ganz wichtig, mir fällt das immer wieder auf, auch so eine Situation, die nehmen wir jetzt mal zum Abschluss. Eine Straße, die nicht besonders breit ist und wo du theoretisch irgendwie 30 oder 50 fahren darfst und wo an der Seite Autos parken. Wenn jetzt ein Autofahrer die Tür aufmacht und dich da erwischt, während du mit dem Fahrrad entlang fährst, dann kann das katastrophale und möglicherweise tödliche Folgen haben. Es interessiert niemanden, also für deine Gesundheitsangest so interessiert es niemanden, ob der hätte gucken müssen oder nicht. Fakt ist, es kann passieren, dass irgendwer die Tür aufmacht

und wenn du dann nicht darauf vorbereitet bist und so nah an dem Wagen vorbei fährst in einem Tempo, dass dich das aus dem Gleichgewicht bringt und auf die andere Fahrbahnseite oder sonst was bringt, dann kann auf deinem Grabstein stehen, der andere war schuld, bringt dir halt nichts. Also das ist so eine Sache, das ist eine Sache, die mir tatsächlich ein paar Mal aufgefallen ist, wenn ich eine Diskussion mitbekommen habe zu diesem Thema, dass so eine Sturheit, wir haben eben das Thema gehabt, woran es liegt, dass jemand nicht auflegt, wenn ein anderer ihm sagt, er ist nicht zuständig, dem möchte ich hinzufügen, dass so ein ganz ähnliches Verhalten gibt es dann auch bei den Leuten im Straßenverkehr. Es interessiert im Endeffekt niemanden, ob du ihm recht warst oder nicht, wenn es dich irgendwie auf die Fahrbahn verteilt hat. Also wenn du bereit bist, dich dementsprechend anzupassen, dann würde ich sagen, wünsche ich dir viel Spaß dabei und ansonsten warte ich darauf, was der Rest von euch sich als Hobbies ausdenkt, die möglichst wenig Mikromord haben, damit man möglichst lange überlebt beim Ausüben seiner Hobbies. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#640: Der gute Tipp, Die schlechten Logs, Der väterliche Kollege

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 640 noch 26 dann sind wir bei 666. Also ein weniger als ein Monat. Der gute Tipp die schlechten Logs und der väterliche Kollege sind unsere heutigen Themen. Hallo Onkel Barlow heute ist wir beim WorldQuest machen etwas komisches passiert. Vielleicht kennst du diese eine WorldQuest in Thunder Lava 100 Guru Bashi Troll auf seiner Pyramide umklopfen muss. Ja, kenn ich. Oben stehen vier Totems die einem starke Buffs geben damit das Geschnetzel schneller vonstatten geht. Ich flieg da so hin und sehe einen Ork Krieger mitten auf der Treppe stehen und ringt von Trollen die er langsam wegschnetzelt. Ich dachte mir, vielleicht weiß der von den Buffs hier oben nichts und ich erzähle ihm davon. Hab ihn also angewispert, zital, hey ja oben gibt es starke Buffs mit denen geht das wesentlich schneller. Dann kam erstmal eine Zeit lang nichts, irgendwann war er fertig, flog weg und wenig später war auch ich fertig. Minuten danach kam eine Antwort, geht schneller, wenn man nicht auf die wartet. Worauf hin ich antworte, das stimmt aber man kann sich die Buffs ja vorher mitnehmen die dauern 60 Sekunden. Kleine Anmerkung, die halten eigentlich 40 Sekunden, also habe ich mich geirrt ist aber nicht relevant. Kurz darauf kam ein erböster passive aggressive Absatz von ihm, ob ich schon

mal nachgedacht hätte, dass die eigentlich 40 Sekunden dauern und dass er die ja vielleicht schon hatte, dass er sie auch so schnell tötet und so weiter und so fort. Zum Abschluss kam der Satz, aber gut danke für deinen völlig überflüssigen Tipp. Ich war völlig verwundert, meine Absicht war einem Spieler der vielleicht nichts von den Buffs wusste einen Tipp zu geben, wer die Quest schnell abschließen könnte. Wie man an meinem Zitat oben sehen konnte, war das auch nicht eröffnet mit ey du Noob komm doch mal hierher oder so. Etwas angesäuert wollte ich dann erwidern, mein Gott jetzt sei halt nicht so gereizt, sorry dass ich versucht habe nett zu sein und dir zu helfen, aber er hatte mich schon den Zeitpunkt schon blockiert. Was sagst du dazu? Bin ich hier der böse? Das erinnere ich immer mehr an diese Rubrik von Reddit namens miv asshole, also bin ich hier der blöde Mann. Spontan schätze ich nein, wenn die Geschichte so stimmt wie du sie erzählst. Ich möchte fast wetten, wenn er die Geschichte erzählt, klingt die leicht anders. Und allgemein also ich kann irgendwie, ich kenne beide Seiten, ich kenne die Seiten, dass die jemand wirklich einen guten Tipp gibt, bei dem man dankbar ist, wenn man ihn noch nie gehört hat. Und dann kenne ich auch den umgekehrten Fall von Leuten, die einem meinen einen guten Tipp zu geben und einem damit extrem auf den Nerv gehen, weil die Sache die sie als Tipp geben entweder nicht besser ist als das was man ohnehin tut oder überhaupt nicht durchführbar oder sonst irgendwie war es. Also ich ohne den exakten Wortlaut zu können, kennen so mit Screenshot und so weiß ich es nicht. Also es kommt vielleicht auch noch hinzu, dass es Leute gibt, die sich allgemein unglaublich ungerne helfen lassen wollen und die das quasi schon als persönliche Beleidigung an ansehen, wenn jemand überhaupt ihnen helfen will, man unabhängig davon, welchen Tonfall der oder diejenigen, die an den Tag legt und ja, die es einem glaube ich dann so oder so übel nehmen, weil man ja quasi in ihre Kompetenz rüttelt, wenn man sagt du machst irgendwas nicht richtig. Ich überlege gerade, ob ich, ob ich gerne mal den kompletten Wortlaut dazu hätte. Insgesamt finde ich es ein bisschen übertrieben, also sich da irgendwie großartig mit großartig darüber zu diskutieren und irgendwie ewig später dann noch zu antworten und so. Ich kann mir überlegen, wie oft ich solche oder ähnliche Situationen hatte.

Also gut gemeinte Tipps, wenn die Tipps in Wahrheit keine Verbesserungen waren, sehr sehr häufig. Was ich halt häufiger hatte, was heißt häufig, aber gelegentlich mal hatte, waren Leute, die einen angepumpt haben, weil man ihnen irgendwie nicht geholfen hat, dass man so ein Whisper kam, danke auch fürs Ressen, also als irgendetwas offenbar gestorben war in der Nähe von mir, nichts gesagt hatte, mich nicht darum gebeten hatte, ihnen wiederzubeleben oder so und dann rumgenölt hat, weil er wohl dachte, ich hätte das sehen müssen und hätte ihnen reißen müssen, abgesehen davon, dass ich ehrlich gesagt auch nicht finde, dass man erwarten kann oder erwarten muss, dass jeder jederzeit seinen Chat liest, seinen ingame-Chat. Das kann halt so häufig sein, dass da gerade in der Gilde gequatscht wird oder keine Ahnung was, so was wie 15 Auktionen kommen zurück aus dem Auktionshaus und schon kannst du den Whisper nicht mehr sehen, dass ich also nicht denke, dass das etwas ist, was man unbedingt erwarten kann. Ich hätte glaube ich gerne den Wortlaut gehabt, um entscheiden zu können, ob du schuldig bist oder nicht. Vor allen Dingen, also das Ding ist aber auch, es lässt sich ja auch ohne das machen, also ohne diese Totem. Ich überlege gerade, ob das wirklich einen signifikanten Unterschied macht. Ich habe es noch nie ohne gemacht, ich benutze die immer und reite dann auch nochmal wieder hoch, wenn ich innerhalb der 40 Sekunden die Quest nicht zu Ende bekomme, was meistens der Fall ist oder laufe nochmal hoch. Von daher habe ich keine Ahnung, ob das sich tatsächlich irgendwie lohnt, wenn man sich die einmal geholt hat und dann geht man nach unten, schnetzelt darum wieder hoch zu gehen, um sie sich noch ein zweites Mal zu holen oder ob das Zeitverschwendung ist. Vermutlich mit dem jetzigen Gear ist es für viele vermutlich eher Zeitverschwendung. Depp des Tages? Hallo Onkel, meine Geschichte beginnt circa am Anfang von Uldir. Ich habe damals auf den Schurken rerollt, da ich mit meinem MS Warrior nicht so klar kam im Raid. Die Logs waren schlecht und die Gilde wollte plötzlich doch progressen und ich war mir ziemlich sicher, dass ich in nächster Zeit aussortiert werde. Dann hätte man natürlich sagen können, ich spiele einfach meinen Warrior besser, aber nein, du hast rerollt. Richtig. Deshalb beschloss ich mich, meinen Schurken zu leveln, 110 bis 120, um mir anschließend eine

neue Gilde zu suchen, da in der alten Gilde das Klima nicht optimal war. Okay, die Logik erschließt sich mir jetzt zwar nicht ganz, aber okay. Die alte Gilde wollte progressen, weil du scheiß damage per second (DPS) machst, hast du dir gedacht, ich lerne jetzt nicht mein Warrior spiel, ich rerolle einfach Schurke und um dann in der alten Gilde progress zu machen, wechsle ich doch einfach in eine neue Gilde. Okay, aber gut, du bist in eine neue Gilde gewechselt, weil der alten das Klima nicht optimal war. Gesagt, getan. Schurke auf 120 gebracht, neue Gilde gefunden und mit einem familiären Klima, welches mir versprochen hat, dass ich Uldir non heroic (nHC) mitraden kann, sobald ich ein Itemlevel von 335 besitze. Uldir NHC, ohjejejejeje. Ernsthaftes Business hier, ernsthaft. Kein Problem, hat vielleicht auch nur ein paar Tage gedauert. In der nächsten ID durfte ich also mit, also habe ich auf icvains.com schnell die Stat Priorität nachgeschaut und nachgesehen, wo hin... ja genau, erstmal Stat Prio und Biss Items. Weißt du noch, kein Scheiß, kein Plan, wie du die Klasse spielst, aber erstmal Stat Prio und Biss Items. Bester, bester Schurke überhaupt. Und Rotation habe ich mir nicht durchgelesen. Super, bester Schurke EU. Was soll schon so schwer daran sein, Energie sinnvoll einzusetzen und CDs sobald sie ready sind easy. Gesagt, derjenige, der in MS Warrior nicht spielen konnte. Nur um mal darauf hinzuweisen. Was soll daran schon so schwer sein. Nach der vierten ID und mittlerweile im heroic (HC)-Content angekommen, tat ich mich echt schwer mit den anderen. Vierte ID, vier Wochen, einen Monat lang hast du den Schurken gespielt und Gammelschaden gemacht. Mein Gear war auch vergleichbar mit den anderen, doch von zehn CDs war ich bloß sechste oder siebte und hat mir total einen abgerackert. Ich habe regelrecht geschwitzt und war nach dem Raidabend geschlaucht. Jeden noch so kleinen Energie-Krümml sinnvoll eingeteilt. Richtig, richtig, richtig. Graues Log jeden Energie-Krümml sinnvoll eingeteilt. Richtig, richtig, das wird schon so gewesen sein. Dennoch fand ich, dass ich eine recht hohe Downtime habe und viel sinnlos rumstehe. Also habe ich angefangen zu loggen und zu schauen, wie ich mit den anderen Schurken mithalte. In Klammern nach vier Wochen. Nur graue oder grüne Logs. Ich wollte nicht nochmal die Klasse wechseln, sonst würde ich gar nicht hinterherkommen. Richtig, an der

Klasse. Genau mit der anderen Klasse hätte das bestimmt besser geklappt. Also schieß drauf, übe ich einfach mal den Raids. Nach einem Raidabend haben wir spontan aus Langeweile ein paar Duelle gemacht, wo mir aufgefallen ist, dass Andres Schukos aus unserer Guild permanent Erdrosseln auf mir drauf hatte in einem Duell. Reudiger Cheater rief ich zu ihm. MTS, wie kann man so lange Erdrosseln aufrechterhalten? Er lachte nur leicht verwirrt und sagte nichts. Anscheinend war ihm nicht klar, dass es mein Ernst war. Hab dann erstmal in den Player versus Environment (PvP)-Talenten nachgeschaut, ob es irgendwas gibt, weshalb Erdrosseln so lange aktiv war. Nach dem zweiten Duell sagte ich, okay, verrät mir dein Geheimnis. Tooltipp lesen. Er lachte und wies mich darauf hin, dass Erdrosseln nicht mehr wie früher Verstohlenheit benötigt, man es auch außerhalb von Verstohlenheit einsetzen könnte. Ich habe mich in Grund und Boden geschämt und nichts gesagt, da ich meine Klasse sechs Wochen lang falsch gespielt hatte, aber zu schlau war, mir die Logs richtig durchzusehen oder mir irgendwo die Rota durchzulesen. Wer den Schurken kennt, weiß, dass man sieben Energie regeneriert, wenn Erdrosseln oder Blutung auf einem vergifteten Ziel tickt. Damit hatten sich die Downtimes erledigt und die Logs waren auch im violetten Zahlenbereich und DPS war 1A. Liebe Grüße und weiter so. Alter, ich Raid im Moment nicht progress und wenn ich sowas lese, bin ich ja schon getriggert. Weißt du, der Kollege kriegt eine Klasse nicht hin, anstatt die zu lernen rerollt eine andere und ist sich dann zu fein, sich durchzulesen, wie das denn vernünftig gespielt wird. Und nicht nur das, einfach mal vier Wochen bzw. sechs Wochen lang zu fein das zu tun. Wenn man sagt, ich mach das jetzt einen Rateabend und stelle fest, mein Damage ist scheiße, ok, dann gucke ich doch mal nach, was ich falsch mache. Und ich glaube, das ist so ein ganz großes Problem, was ganz, ganz viele Spieler haben. Wird schon gehen, ich mach das schon richtig. Oder einen Blick auf diese Rotation geworfen, die Skills hab ich alle irgendwo in der Leiste, ja, das werd ich schon richtig machen. Ich meine, natürlich kommt es darauf an, was für eine Art von Inhalt man macht. Und wenn man irgendwie Uldir normal raided oder so, dann kann ich auch verstehen, dass man sagt, es ist mir vielleicht nicht wert, jetzt alles zu minmaxen und so weiter und so

fort. Aber da war ja zumindest schon von HC die Rede und im HC-Raid ist es doch schon so, dass man damit unter mal einige Tage oder Wochen in so einer Gruppe verbringen kann, bevor dann die Bosse down sind. Und sich dann nicht die Mühe zu machen, sich mal durchzulesen, wie das funktioniert, finde ich dann schon ein bisschen anstrengender. Wundert mich gerade, dass es nur ein Skill und ein Spell war, der plötzlich dafür gesorgt hat, dass der Damage von grau auf lila gegangen ist. Das glaube ich erstmal noch nicht so ganz, dass alles andere optimal war. Halt ich für sehr unwahrscheinlich bei jemanden mit dieser Herangehensweise. Aber gut, ignorieren wir den Teil mal. Vielleicht war es ja bei einem Boss so oder so, dass dann der der Damage optimal war und das einer der Hauptgründe war. Ansonsten gilt nach wie vor, dass es so ein Ding, das mich immer wieder wahnsinnig macht, wenn ich Leute sehe, die grau oder grüne Logfiles produzieren und die mir dann sagen, hast du jetzt ja nicht gemacht, nicht eindeutig, aber die dann sagen, ja, rote habe ich mir angeguckt, das mache ich eigentlich so, wie ich soll. Im Leben nicht. Aber weißt du, dann vorher auf Stat-Wichtungen gucken und auf best in Slot Gear. Sich nicht mal die Mühe gemacht zu haben, zu gucken, welche Taste man drücken muss, aber Hauptsache gucken, wo es das beste Equipment gibt. Boah, Hals, das schwirrt meinen Hals an. Und wenn ich das noch einmal von irgendjemandem höre, der irgendwie so ein graues Log produziert und sagt, also ich mache eigentlich alles richtig. Ich mache eigentlich alles so, wie das sein muss. Meine Rota stimmt eigentlich. Nee, im Leben nicht. Dann produzierst du keine grauen Logfiles. So, ich brauche zum Runterkommen ein abschließendes Thema. Der väterliche Kollege. Gut. Hallo, Hallo, Thema väterliche Kollegen. Ich habe mehrere Jahre in der Werkstatt mit circa 30 Arbeitern gearbeitet. Dort haben wir einen älteren Kollegen, der sehr hilfsbereit war, dabei sich aber gerne ein wenig väterlich aufgeführt hat. Also belehrend, teilweise sogar maßregelnd aufgetreten ist, wenn er es für richtig hielt. Auch wenn er von uns jüngeren Kollegen oft belächelt wurde, kamen wir doch meist gut mit ihm aus. Allerdings hat er bei mir den Bogen eines Tages überspannt. Der Kollege neigte dazu, die ganze Halle mit Schlagermusik aus seinem Kofferradio zu beschallen. Das störte allerdings sehr, wenn man

sich konzentrieren musste und missfiel auch dem Chef, der dieser gelegentlich auch mal mit Kunden in die Werkstatt schaute. Okay, also hat der dann was unternommen? Scheinbar nicht, denn danach geht es wieder um das laute Radio. Als ich das Radio eines Tages noch mal leiser gedreht habe, um arbeiten zu können, wurde mir wenige Minuten später väterlich von hinten auf den Kopf geklapst. Ich habe väterlich auf den Kopf geklapst. Du hast einfach so einen Batsch, Schlag auf den Hinterkopf gekriegt, nehme ich mal an. Als ich mich verdutzt umdrehte, stand der ältere Kollege hinter mir und zählte, dass ich meine Finger von seinem Radio lassen wollte. Ich habe ihm daraufhin gesagt, dass dieses zu laut und er nicht anwesend war. Außerdem sagte ich ihm, dass mein Vater mich nie geschlagen hat und ich nicht vorhabe, mir dieses Verhalten von einem anderen bieten zu lassen. Das wäre mein erster Satz gewesen. Finger weg von meinem Möbel, ne? Also ehrlich, geht gar nicht. Er war recht verdutzt, zeigte kein Verständnis und maulte nur, ich soll mich nicht so anstellen. Ein paar Tage später, als ich gerade etwas schweres auf den Händen trug, wurde ich wieder unerwartet auf den Hinterkopf geklapst. Ich wurde vollkommen überrascht und diesmal ziemlich sauer, als ich feststellte, dass wieder mein älterer Kollege war, welcher sich furchtbar aufregte, dass ich schon wieder sein Radio leiser gedreht hätte. Abgesehen davon, dass ich es nicht einmal war, sagte ich ihm, dass er froh sein kann, dass ich die Hände voll habe und wenn er mir noch einmal auf den Hinterkopf haut, er mit dem Echo rechnen muss, dass ich gewaschen hat. Kleiner Tipp an dich, lass das, also lass das mit dem Echo, sonst bist du schneller als du denkst, dein Job los. Zu einem weiteren Mal kam es nicht. Vielleicht weil unser älterer Kollege seinen Fehler eingesehen hat, vielleicht aber auch, weil einer meiner Kollegen mit Gegenbeschallung, oh Gott, Gegenbeschallung ist ja auch das dümmste überhaupt. Jetzt schalte von der anderen Seite auch noch die neuesten Ballermann-Hits durch die Halle. Nice. Deswegen ich meine letzten Monate dort fast ausschließlich mit Gehörschutz verbracht habe. Was hältst du von dem Verhalten des älteren Kollegen? Ist es okay, Jüngere zu belehren? Ja, größtenteils. Also jein. Zutaten mit einem fädlichen Klaps? Nein. Anfassen und irgendwie den Klaps geben ist nicht in Ordnung. Vielleicht, wenn sich das so eingebürgert hat unter

Kollegen, dass man das mal macht und sich so ein bisschen fobt, okay, aber wenn einer mir sagt, macht das nicht, dann zu machen, dann definitiv nicht mehr. Hast du mal so etwas oder ähnliches erlebt? Ja, ähnlich bestimmt. Aber jetzt so, dass mir das so auf den Sack gegangen wäre nicht. Erstmal Nummer eins. Warum hat der da überhaupt sein privates Radio in einer Arbeitshalle mit 30 Leuten stehen und kann das so laut drehen, dass das alles allen auf den Sack geht? Das würde ich mir die erste Viertelstunde vielleicht noch gefallen lassen und spätestens ab da nicht mehr. Und so, also wenn den Chef das auch stört, wäre das das Einzige, es zum Chef zu gehen und das Erste zu sagen, hör mal, so nicht Chef. Wenn ihr Musik hören wollt, dann hört die auf irgendwie euren schnurlosen Kopfhörern oder so, damit ihr euch nicht irgendwie noch erwürgt mit den Ohrhörern. Oder wir einigen uns auf irgendwas und auf irgendeine Lautstärke, mit der irgendwie die gesamte Halle beschallt wird und auf eine Musik, mit der die gesamte Halle beschallt wird. Aber nicht jeder Einzelne macht da sein Radio an, so laut wie er will. Wo kommen wir denn da hin irgendwie? Also man muss sich auch miteinander unterhalten, man muss ja auch miteinander kommunizieren und ab irgendeiner, also ab gewissen Lautstärken wird es ja noch ein Sicherheitsrisiko, wenn du hier Stapler-Fahrer Klaus nicht mehr hörst, weil die Ballermann-Hits zu laut sind. Also da hätte ich als allererstes mal ein Wörtchen mit dem Chef gesprochen und mal gesagt, ey, das macht einen hier wahnsinnig, wenn hier jeder sein eigenes Radio aufdreht. Vor allem, wenn dann irgendwelche schwachen Maaten auf die Idee gekommen, dass die beste Option gegen zu laute Musik ist, einfach ihre eigene Musik auch mal anzumachen und ebenfalls ohne Ende laut zu drehen. Also das wäre das erste. Und das zweite ist halt, also dieses mit dem Klaps geben und so. Wie gesagt, wenn man das unter Kumpels macht, wo man sich fobt, ist das eine Sache. Wenn das jemand gegen deinen ausdrücklichen Wunsch oder auf deinen ausdrücklichen Hinweis hin das zu unterlassen tut, dann ist das nicht in Ordnung. Und auch das, ich würde es mit dem Kollegen halt im Zweifelsfall immer erstmal mit den Leuten selber sprechen und sagen, hör mal, das geht mir tierisch auf den Sack, lasst das sein. Und wenn das gar nicht hilft, wenn jemand gar keine Einsicht zeigt, dann würde ich halt das Ganze eskalieren zum

Chef. Also ich bin kein großer Freund davon, irgendwie direkt zum Chef zu rennen, wenn irgendwas ist, was man auch unter vier Augen klären könnte. Aber wenn jemand da überhaupt keine Einsicht zeigt und mir massiv auf die Nerven gehen würde bei der Arbeit, dann würde ich wohl diesen Weg wählen, zu sagen, gut, dann gehen wir halt zum Vorgesetzten, wenn es sonst nichts wird. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, sage tschüss und bis zum nächsten Mal, euer Onkel Barlow.

#644: Classic Beta Fazit 1: Gameplay, Spaßfaktor, Prognose

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit einem BMZ Special und dem Classic Beta Fazit Folge Nummer 1. Es wird vermutlich zwei Folgen geben, das erste mit den Themen Gameplay, Spaßfaktor und Prognose und das zweite, da widme ich mich den Klassen, die ich gespielt habe, die ich gelevelled habe, den Prozess, was mir davon wie gut gefallen hat, vielleicht auch noch ein bisschen dem, was ich glaube, was interessant sein könnte zu spielen. In Classic, wobei da einiges Spekulation sein dürfte, weil das Klassenwett, die ich nie gespielt habe. Aber gucken wir mal. Zwei Folgen wird es geben, ich bin mir nicht sicher, ob ich noch dazu komme, on top, weil das quasi BMZ Special Folgen sind, weitere Folgen bis Wochenende aufzunehmen, weil ich ein bisschen krank bin. Aber schauen wir mal. Nur, das ist jetzt der beste Zeitpunkt für das Classic Beta Fazit, also gehen wir es an. Für diejenigen von euch, die regelmäßig im Stream dabei waren, und das waren einige, gerade bei den Classic Streams, am Anfang zumindest, ich glaube, alles, was ich jetzt sage, habe ich da auch schon mal gesagt, ich will es nur noch einmal zusammenfassen. Wer so regelmäßig den Stream geschaut hat, wird das alles, was ich jetzt sage, schon mal gehört haben. Nichtsdestotrotz, nochmal in Gänze, gehen wir aufs Gameplay ein. Vereinfacht gesagt, fühlt sich Classic

so an, wie sich Classic angefühlt hat, im Groben und Ganzen. Mit allen Vor- und mit allen Nachteilen. Eine Sache, die man nie wieder bekommen wird, ist das Gefühl, zum ersten Mal einen massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) zu spielen, was ja bei einigen von euch möglicherweise der Fall war. Und bestimmte Dinge innerhalb von World of Warcraft (WoW) zum ersten Mal zu machen. Das ist halt so, und ich glaube, das wird einige noch gehörig dazu bringen, sich umzugucken. Weil vieles von der Nostalgie eben nicht von einem Gameplay herrührt oder von einem besonders tollen Spielelement, sondern davon, dieses Ding zum ersten Mal zu erleben. Und das ist nicht reproduzierbar, ganz schlicht und ergreifend. Vielleicht wird es ein bisschen Nostalgiefaktor geben, aber auf der anderen Seite gehe ich auch davon aus, dass vieles von diesem Nostalgiefaktor auch schnell wieder weg ist. Und ein Spoiler-Alarm, das ist halt schnell wieder weg. Du denkst dir irgendwie, ach ja, damals, Alvin Forrest Leveln. Und wenn du dann irgendwie die ersten sechs Stunden in Alvin Forrest gewesen bist, denkst dir, ja gut, so spannend ist er eigentlich auch nicht. Es fühlt sich ziemlich authentisch an, soweit ich das beurteilen kann. Und das ist, was soll ich sagen, das ist gut so. Das ist das, was das Ziel der Aufgabe gewesen ist. Wenn ich sage authentisch, muss ich große Einschränkungen machen, was die Designerwahl oder die Wahl der Game Designer betrifft, wie Classic aussehen soll. Eines davon ist Bug-Fixing. Classic wird nicht mit den Bugs rauskommen oder mit vielen der Bugs nicht rauskommen, die tatsächlich in Classic der Fall gewesen sind oder da gewesen sind, sondern das meiste davon ist gefixt. Das ist, glaube ich, eine sinnige Entscheidung, aber es wird halt auch Dinge nicht mehr möglich machen, die ein wichtiger Bestandteil von Classic gewesen sind. Dasselbe gilt für Makros und additional enemy (Add)-ons. Ich finde das immer ganz lustig, wenn ich Classic gespielt habe und Leute reinkamen und sagten, du spielst Classic mit Add-ons und ich mir dachte, natürlich, jeder hat Classic mit Add-ons gespielt. Und zwar, wenn ich mir die Screenshots von damals angucke, blieb kaum noch Spiel übrig bei den meisten, zumindest wenn sie im Raid unterwegs waren vor lauter Add-ons. Und die sind ultra-mega mächtig gewesen. Das ist heutzutage nicht mehr der Fall. Add-ons, vereinfacht gesagt,

können hauptsächlich noch Informationen anders darstellen. Das war früher in WoWG erheblich anders. In WoW, Classic, als es rausgekommen ist, oder im damaligen WoW, haben die Add-ons das Spiel für dich quasi halb alleine gespielt. Was heißt halb? Also sie haben es in Teilen alleine gespielt. Vor allen Dingen, wenn man dann noch die mächtigen Makromöglichkeiten und die Conditions benutzt hat, die die Makros ermöglicht haben, wo man Dinge abfragen konnte wie Energie oder Mana erstand oder Combo-Punkte. Ich glaube, man konnte sogar abfragen, ob man einen bestimmten Buff hat oder nicht hat. Damit konnte man sich im Prinzip alles bauen, was man brauchte, um einen Button zu spammen und damit durch, keine Ahnung, Molten Corda oder Nyxia-Raid zu kommen. Je nach Klasse vermutlich, aber für die Klasse, die ich gespielt habe, ging es auf jeden Fall. Das wird nicht mehr der Fall sein, das macht es weniger authentisch, aber ich glaube, es ist trotzdem keine schlechte Entscheidung. Denn ich glaube, vermutlich hätten sich das viele von uns auch früher schon gewünscht. Dass man so ein bisschen mehr seine Klasse spielen muss, als nur anwesend sein zu müssen. Wobei auch da, da können wir im PvE-Content noch lange drüber reden, dass die gesamte Designphilosophie, selbst lange in Classic, war halt so, dass Anwesend sein für dich, je nach Speck, das einzige war, was wirklich wichtig war. Oder sagen wir mal so, zumindest das Wichtigste war. Dann kamen noch andere Sachen dazu, wenn du es optimal machen wolltest, aber gerade dadurch, dass bestimmte Buffs so unglaublich stark waren, war es halt so, wenn du den Buff mitgebracht hast und den sonst keiner hatte, hattest du den Raid-Spot, egal wie du gespielt hast. Ich war damals ein großer Freund, habe ich schon mehrfach gesagt, davon wie mächtig auch so Add-ons wie Healbot oder so waren. Ich fand die toll, wenn man Bock hatte, sich da reinzufuchsen und daran so ein bisschen zu optimieren. Wie gesagt, wird es nicht mehr geben, das ändert erheblich gerade den frühen Content. Ich glaube trotzdem, wie gesagt, dass das eine gute Entscheidung ist. Das ist halt nur für den Fall, dass die Frage kommt halt immer sehr häufig, ist das denn so wie früher, ist das denn so wie früher. Ich nenne gerade einige Punkte, die nicht so sind wie früher, die aber glaube ich trotzdem die bessere Entscheidung sind. Gehen wir mal direkt über und wir werden zum, der

Gameplay und Spaßfaktor hängen irgendwie nah beieinander, da werden wir noch häufiger zu kommen und wir werden noch im Detail dazu kommen, wenn ich über Klassen rede und warum ich persönlich mit denen Spaß hatte oder nicht so viel Spaß hatte. Ich hätte persönlich nicht erwartet, dass ich über die aus meiner Sicht vielen Designschwächen von Classic **WoW** so leicht hinweg sehen könnte. Ich habe immer wieder mal Sachen, wo ich dachte, oh Gott, das nervt, aber man gewöhnt sich dran. Es ist trotzdem nichts und ich bin auch oft gefragt, und du hast ja damals, Barlow, du hast ja ein Video gemacht zum Thema Classic **WoW** und du hast ja so schlecht über Classic geredet, habe ich nicht übrigens. Stehst du denn noch so zu den Sachen, die du damals in dem Video gesagt hast und ich hab es mir neulich noch angehört, muss sagen, ja, tu ich im Prinzip immer noch 100 Prozent, wenn man sich angucken, ist 100 Prozent noch so gültig. Es ist nur trotzdem so, dass es einige Sachen gibt, von denen ich erwartet hätte, dass sie mich viel mehr nerven, als sie es tatsächlich tun. Also, dass man ständig für jeden kleinen Scheiß in die Stadt muss und dort zu irgendeinem Trainer und dem irgendwo für Geld geben muss, habe ich erwartet, nervt mich viel mehr, als es dann tatsächlich der Fall war. Also ja, es ist manchmal nervig, vor allen Dingen, wenn man zum Beispiel nicht genug Geld hat, um Sachen zu trainieren, aber man gewöhnt sich dran. Und das ist wohl so ne Überschrift bei mir. Man gewöhnt sich an ziemlich viele Sachen und kann trotzdem Spaß haben. Selbst wenn es viele Sachen gibt, die einen nerven, mich persönlich zumindest genervt haben. In Classic gerade in Sachen Game Design und Klassendesign. Das sind so die beiden Dinge, wo ich immer extrem großen Wert drauflege und wo ich deshalb von mir erwartet hätte, dass mich vieles von denen so auf die Palme treiben würde, dass ich den Spaß verlieren würde, was für einige Klassen zum Beispiel der Fall ist. Aber im Großen und Ganzen nicht der Fall war für das Game Design. Es ist trotzdem nicht so, dass ich sagen würde, davon ist vieles toll. Auch da zu dem Thema kommen wir gleich noch. Aber man gewöhnt sich dran. Also man sitzt mal da und weiß, ok, ich muss alle zwei Level in die Stadt und ich muss irgendwie Gold übrig behalten, um ihr Skills kaufen zu können und manche Skills sind unglaublich nervig und man muss sie trotzdem aus irgendeinem

Grund mitnehmen und später will man sie dann sowieso alle vollständig haben und so weiter und so fort. Und es nervt ohne Ende, wenn du mit Level 30 auf eine Waffenkategorie umsteigst, die du vorher noch nicht gelevelt hattest und so weiter und so fort und dann stehst du halt da und machst stundenlang White Hits an irgendwelchen grauen Mops, bis du diese Waffenfertigkeit oben hast. Aber aus meiner Sicht an das meiste gewöhnt man sich. Eine der Änderungen, die zum Beispiel glaube ich vielen jetzt erstmal auffallen wird, ist, wie wenig Flugpunkte es gibt in Classic. Wir alle sind mittlerweile gewöhnt, dass es in den meisten Zonen etliche Flugpunkte gibt und in Classic stellst du halt fest, hm, es gibt zum Beispiel, soweit ich weiß, keinen einzigen Flugpunkt in Elwynn Forest. Im Wald von Elwynn, keinen. Also du kommst über Stormwind da rein oder du kommst zum Teil halt von, keine Ahnung, von Duskwood oder was weiß der Teufel, von wo du reinkommst, aber dort gibt es keinen Flugpunkt und so. Eine der Punkte, der noch häufig gefragt wird, ist, wenn du Sachen aus dem alten **WoW** ins Neue übertragen könntest, die damals anders waren als sie es heute sind, was würdest du haben wollen? Und da lautet meine Antwort ehrlicherweise nicht viel. Wiederum nicht, weil ich irgendwie sage, das Spiel war scheiße damals oder so, es war für damalige Verhältnisse ein richtig gutes Spiel, aber weil, damit gehe ich auch quasi mit dem konform, was die Game Designer von **WoW** als Designphilosophie haben, dass sie in vielen Fällen sagen, naja, wir haben das so und so mal gemacht, aber wir wollen es lieber so und so haben. Es gibt zwei Dinge, wo ich eine Ausnahme machen würde. Das eine sind Berufe. Berufe in Classic sind, zu leveln ist so ziemlich, wie sagt man es schon auf Neudeutsch, pain in the ass. Das ist unangenehm anstrengend, belastend auch schon und bringt einem auch über große Strecken relativ wenig im Spiel. Also ich habe wenig Situation im Spiel gehabt, zu dem Zeitpunkt, als ich Berufe mitgelevelt habe, dass ich da irgendwelche sinnvollen Dinge hätte bauen können. Ich glaube, das Sinnvollste, was ich in der gesamten Zeit gebaut habe, waren Heiltränke als Alchi und Schleifsteine als Schmied und ich glaube, ein, zwei Items als Schmied, die ich tragen konnte. Das heißt, das Problem eigentlich immer, dass die Rohstoffe, die man bekommt, zu niedrig sind, um wirklich gute Sachen bauen zu können. Man kann immer so Sachen

bauen, die eigentlich vor fünf oder zehn Leveln praktisch gewesen wären. Aber trotzdem ist es so, dass dadurch, dass die Berufe so mühselig und eher so eine Qual sind, übrigens sorry, dass draußen ein bisschen rumgebrüllt wird, aber ich habe das Fenster offen und da schreit gerade irgendwie so ein kleines Kind, das wie am Spieß. Dadurch, dass die Berufe mühselig sind, haben die Berufe selbst einen Wert, eine Wertigkeit. Das heißt, das Herstellen von Dingen hat einen Wert und wenn du zum Beispiel jemanden suchst, der eine bestimmte Verzauberung kann, dann kann nicht jeder jede Verzauberung, so wie das im Groben und Ganzen heute der Fall ist. Und das finde ich ist sehr, sehr gut, weil das noch eine kleine Minispielebene, so ein Spiel im Spiel mit reinbringt, das mehr oder weniger optional ist. In den meisten Fällen optional sein würde ich glaube, außer beim Schneider für Stoff tragende Klassen, weil es da glaube ich Sachen gibt, wo die Rezepte Soulbound sind oder die Camps, in die sie gecraftet werden. Wo man also einen erheblichen Vorteil davon hätte, diesen entsprechenden Beruf zu haben, das gilt für die meisten glaube ich aber ansonsten nicht, bin mir nicht ganz sicher. Das Herstellen hat eine Wertigkeit und das finde ich richtig, richtig gut, weil es mir halt Spaß macht, so diese Wirtschaftskomponente in einem Spiel zu haben, nicht als Pflichtkomponente, aber so als optionales Ding. Ich finde das auch viel, viel besser als die Berufsboni, die es dann später gab, dass man halt irgendwie 20 Stärke auf Armschienen verzaubern konnte, wenn man Verzauberer war. Du weißt, der Teufel war es halt, alles gab, je nach Beruf unterschiedlich. Und auch besser als das heutige, dass man irgendwas dann halt in jedem Beruf herstellen kann, was einzigartig ist, wenn man diesen entsprechenden Beruf hat, ob das ein Trinket ist oder ob das ein Helm ist oder sonst irgendwas ist. Das sind alles Dinge, die ich nicht so gut finde, weil sie sehr unelegant etwas lösen, das anders gelöst sein sollte. Der Beruf an sich selbst sollte es wert sein, ihn auszuüben und man sollte ihn nicht mit einem Bonus verknüpfen, der halt bedeutet, ja, wenn du das jetzt machst, dann kriegst du halt 100 Stärke mehr oder so. Aber gut, ich kann verstehen, warum man das im Laufe der Zeit geändert hat, weil es halt mit jeder Expansion schwerer und schwerer wurde, den Beruf aufs Maximum zu bekommen. In Classic war es bestimmt schon nervig genug für

manche Berufe, aber dann irgendwie sich durch komplett Classic 300 Punkte durchzuskillen und dann nochmal 150 glaube ich oder 100, wie viel es immer waren pro Expansion, ist dann irgendwann auch immer anstrengend. Aber wie gesagt, ich kann mich halt auch an die Hochzeit, war glaube ich Katta und ein frühes Mists of Pandaria (MoP) erinnern, wo ich reihenweise Rezepte mit Daily Quests gesammelt habe für die Juwelen und damit massiv Gold machen konnte und es echt Spaß gemacht hat, die Rezepte zu kompletieren und Dinge herzustellen. Das ist Nummer eins. Berufe, finde ich, sind, so wie sie in Classic, sind spannend gelöst. Und Nummer zwei ist, die, was ich mir übertragen, aber geändert wünschte auch, wäre so eine wählbare Schwierigkeit für die Open World. Da muss man gleich eine Sache dazu sagen. Ich finde nicht, dass es mehr Spaß macht, in Classic zu leveln, dadurch, dass das Spiel schwerer ist oder langatmiger ist oder die Mops irgendwie mehr aushalten oder so. Denn die Kehrseite der Medaille ist immer, wenn mir etwas schwereres vorgesetzt wird, dann ist der spannende Faktor aus meiner Sicht, dass ich über mein eigenes Können beeinflussen kann, wenn ich gut bin und gut spiele, dass ich diese schweren Situationen gut oder besser lösen kann. Das ist sehr wenig gegeben, aus meiner Sicht zumindest in den frühen Bereichen des Levels bei Classic, weil einem in ganz ganz vielen Fällen etliche Spells und Möglichkeiten mit der entsprechenden Klasse fehlen. Kommen wir beim Klassendesign noch zu. Das ist heutzutage ein bisschen anders gemacht. Da hat jede Klasse mit Level 10 oder jedes Speck mit Level 10 so eine Handvoll Signatur mit Levels, also die dazugehören quasi und dann wird es im Laufe der Zeit halt noch ein bisschen ausgeweitet. Und das ist in Classic zum Teil halt ganz schön anders. Und in vielen Fällen ist es halt so, dass man unglaubliche Probleme hat, schon wenn Mops adden, weil das, was man macht, wenn man was machen kann, in vielen Fällen sich auf hauptsächlich sowas wie Auto Hits oder einen Spell oder einen Angriff reduziert und es mit Glück, wenn du es hast, irgendwie noch einen Crowd Control oder irgendwie einen Offensiv Cooldown oder so gibt oder einen Defensiv Cooldown und vielleicht eine Potion oder so, aber auch nicht bei allen gleich und nicht bei allen gleich verteilt. Und die Art und Weise, wie das Spiel designt ist, bedeutet, dass man sich üblicherweise so ungefähr

im Mobbereich mobile object (Mob) Schwierigkeit gelb bewegt. Wenn man Mops, die grau oder grün hat, tötet und die entsprechenden Quests macht, ist das nicht effizient und orange oder rot ist auch nicht sehr effizient. Das heißt, man wird damit leben müssen, gerade bei humanoiden Mops, dass die manchmal adden, dass manchmal ein Respawn da ist, dass die manchmal laufen und irgendwas aggroen, gerade wenn Caster dabei sind und man wird sterben. Das hat nichts damit zu tun, ob man gut spielt oder nicht gut spielt. Würde man so spielen, dass man das hundertprozentig vermeiden will, wäre es nicht effektiv. Es ist effektiver, keine Ahnung was, einmal also zwei Level laufen zu müssen, als so zu spielen, dass man es niemals muss. Aber mir fehlen ein bisschen die Möglichkeiten im Allgemeinen, diese Situation gut und elegant lösen zu können, die nicht abhängig davon sind, dass man Konsumables hat oder das Gold, sich die entsprechend gute Ausrüstung kaufen zu können, damit es eh nicht so das große Problem ist und so weiter und so fort. Gerade die Caster zum Beispiel, der Unterschied, ob man Spell Damage auf dem Gear hat, also eine Zauber macht, glaube ich heißt es, auf der Ausrüstung hat oder nicht, der ist gigantisch. Ich kann gerade einen Schluck Kaffee trinken. So das alles als lange Einleitung dafür, dass ich aber im Prinzip trotzdem die Idee reizvoll finde, schwerere Gegner zu haben, wenn ich denn die entsprechenden Mittel habe und die sind heutzutage gegeben. Und ich habe überlegt, warum Blizzard das nie gemacht hat, die ihm nie die Möglichkeit gegeben haben zu sagen, spiel doch die Open World, also alles was in der offenen Welt passiert, gerade mit dem Zeitpunkt, wo sie Weltquests eingeführt haben und so mal auf eine höheren Schwierigkeitsstufe. Bis mir aufgefallen ist, ich weiß warum sie das lange Zeit nicht gemacht haben, weil das die Spielerschaft auf einem Server wieder in verschiedene Phasen quasi getrennt hätte, in eine Normal Mode, dann eine heroic (HC) und eine Easy Mode Variante oder eine HC und eine Mythic Variante, wenn wir bei den Raid Schwierigkeiten bleiben wollen. Und das war nicht das, was Blizzards grundsätzliche Idee mit dem Spiel war. Sie haben versucht mehr Leute auf die Server zu bekommen und mehr Leute an dieselben Stelle in die verschiedenen Zonen, dass man sich gegenseitig wieder begegnet in den Zonen. Auch so ein Problem, das bei

Classic existent war und wo ich gespannt bin, wie es jetzt der Fall sein wird, dass man halt häufig Zonen hat, in denen einfach kein anderer Mensch mehr ist. Aber gut, kommen wir gleich auch noch zu. Nur hat Blizzard, glaube ich, mit, wann war das, mit Legion, glaube ich, haben sie das angefangen, dass die Zonen skaliert sind und das Gegner skaliert sind und dass man auch als 101er mit einem 107er zusammen gegen denselben Mob kämpfen konnte und die dann relativ für einen eine bestimmte Schwierigkeit hatten. Muss man sagen, naja, aber vielleicht ist es ja immer noch zu einfach, wenn ich Hard Mode spiele, mir aber Hilfe von jemandem holen kann, der Easy Mode spielt. Verstehe ich, ja, könnte der Fall sein, müsste man sich halt genau überlegen, wie man die entsprechenden Belohnungen verteilt. Ob man sagt, man kriegt ein Achievement, wenn man im Hard Mode spielt oder in Mythic oder HC Mode oder was auch immer oder ob man bessere Belohnungen gibt dem Spieler. Ich finde, das ist eine interessante Idee, vor allen Dingen dadurch, dass halt im Laufe der Zeit immer wieder das Problem existiert, gerade mit der sehr soliden Itemisierung von heutzutage, dass man relativ schnell den Content, den Open World Content outgilt und dann zu einem Punkt kommt, wo es nur darum geht, ich renne in alles rein, was da steht und cleave es um. Und das könnte man halt ändern, indem man halt sagt, na gut, dann werden die Gegner halt ein bisschen stärker, dafür geben sie keine Ahnung, was, 10 Prozent mehr Ruf oder so oder 5 Prozent mehr. Ich weiß nicht, wie man es tunen könnte. Das ist eine Sache, die ich interessant fände. Nicht unbedingt, weil ich es persönlich für mich so spannend finden würde, das vielleicht auch, aber weil ich glaube, dass es einige gibt, denen das halt Spaß macht, denen es allgemein Spaß macht, die auch mehr Spaß daran haben, wenn sie beim Leveln doppelt oder dreimal so lange brauchen, einfach nur weil sie doppelt und dreimal so lange brauchen. Und warum nicht den Leuten die Option geben, das zu tun, wenn man selber das nicht möchte und sagt, na, beim Leveln möchte ich lieber den Easy Mode haben, dann möchte ich so schnell wie möglich Max Level sein. Ich brauche das jetzt nicht besonders schwierig, dann haben wir das für die und für diejenigen, die sagen, ich möchte es aber lieber bockenschwer, wo jeder einzelne Mob quasi mich auf 30 Prozent HP bringt. Warum nicht? Nochmal dazu gesagt,

ich glaube nicht, dass das in Classic insgesamt besser gelöst ist, weil ich halt finde, dass den Klassen die entsprechenden Möglichkeiten fehlen, über das eigene Können hauptsächlich zu bestimmen, wie schwer sich der Content da gestaltet. Aber das ist so eine Grundidee, wo ich mir vorstellen könnte, dass das als Option reizvoll sein könnte. Prognose. Kein so ganz leichtes Ding, weil es natürlich vieles in dem Bereich der Spekulation geht. Sagen wir mal nicht Prognose, ich sage mal so ein bisschen Bedenken, Bedenken, die ich im Moment habe aus der jetzigen Sicht. Der positive Fall, den ich mir wünsche, wäre, dass Classic gut funktioniert, es eine Menge von Spielern gibt, die Bock haben, das zu spielen. Vielleicht sogar Leute, die lange Zeit nicht gespielt haben und man Server hat, die solide laufen, solide funktionieren, wo viele Spieler unterwegs sind, die Spaß haben. Was mir allerdings aufgefallen ist, ist etwas, über das ich schon lange rede, weil ich halt noch weiß, wie Classic war. Ich kann mich da sehr, sehr gut dran erinnern und ich habe jetzt die Beta auch gespielt. Bei vielen Spielern habe ich das Gefühl, dass die Unmotivation, etwas anderes zu spielen, für sie eine Motivation ist, Classic zu spielen. Das klingt jetzt vielleicht ein bisschen komisch, aber damit will ich sagen, dass zum Beispiel wir keinen Bock auf das aktuelle Game haben, bis hin es zu hassen, als Motivation zu sehen, Classic zu spielen. Ich glaube, diese Art von Hass ist keine gute Motivation, weil man schnell feststellen wird, dass das Gras auf der anderen Seite eben doch nicht so viel grüner ist. So ein bisschen wie bei Spielern, die sagen, ich finde meine Klasse scheiße, die ist scheiße gebalanced und so weiter und so fort, ich will jetzt eine andere spielen. Wo man auch oft merkt, dass diese Art von Spielern nicht unbedingt glücklicher werden, wenn sie das dann tun. Ich glaube, wem im heutigen Game schnell langweilig wird, wer sagt, ich habe irgendwie die Expansion gekauft, mir war nach drei Wochen langweilig, der wird vermutlich nicht viel besser bedient sein, wenn er Classic spielt. Denn da gibt es nichts spannenderes zu tun. Auch die Klassen sind nicht spannender zu spielen, ganz im Gegenteil. Aber bei dem Klassendesign kommen wir auch noch im Detail dazu. Und ich habe so ein bisschen die Befürchtung gerade von den ganz, ganz vielen, die sagen, ja, so riesen überrannt wird das werden und so weiter und so fort, dass sehr viele sehr schnell im Classic Alltag stehen werden

und sich denken werden, oh, ja, ich bin selber gespannt. Ich bin insofern selber gespannt, weil Classic diese Carrot on a Stick, diese Karotte am Stiel hat, also ich meine nicht das Trinket, also nicht das Schmuckstück. Und das ist als Quest Belohnung, glaube ich, gibt, sondern diese diese in der Ferne liegende Motivation, das etwas relativ lange dauert zu erreichen und es Leute gibt, die deswegen Spaß haben, das zu machen, weil es Ewigkeiten dauert. Level Prozess zum Beispiel, das ist etwas, das ist nicht nicht aufregend, das ist keine große Hürde, das erfordert kein spielerisches Können oder so, das erfordert erst in der Linie mal relativ viel Zeit. Und das kann natürlich für jemanden gerade wenn er nicht so viel spielt, wenn er zwei drei Stunden am Tag spielt, kann es Wochen und Monate dauern und das alleine kann Motivation sein, dass man sagt, na gut, bis ich alleine Max Level bin, sind zwei Monate vergangen, also habe ich zwei Monate, die ich motiviert bin zu spielen. Ich bin mir nicht sicher, wie lange so was halt insgesamt anhält und ich habe so ein bisschen das Gefühl, dass es sein könnte, dass von denjenigen, die mit einem hohen Tempo rangehen, ein bisschen Ernüchterung herrschen wird, wenn der Endgame Content kommt. Ich bin super mega gespannt darauf, wie gerade die guten gelten, wie lange die brauchen werden, um welche Bosse zu legen. Ich denke mal, das wird in vielen Fällen relativ schnell gehen. Aber ich kann mir vorstellen, dass das so ein kleines Motivationsloch für den einen oder anderen geben wird, um nicht zu sagen für relativ viele geben wird, plus natürlich noch den umgekehrten Fall, von dem die nicht motiviert sind, lange Levelprozesse auf sich zu nehmen, die halt schon vorher aufsteigen werden. Also wenn ich daran denken würde, wenn ich nochmal so was leveln müsste wie den Druiden, die ersten 20 Level, ich habe den in Bärform gelevelt, vielleicht gibt es auch noch eleganteren Varianten, aber ohne Equipment, ohne alles die ersten 20 Level. Wenn ich mir vorstellen würde, irgendwas würde sich nochmal so anfühlen, dann würde ich mir schwer überlegen, ob ich dieses Spiel weiterspielen möchte oder mir mit einem stumpfen Löffel die Augen auskratzen. Und solche Spieler wird es halt auch geben, so Spieler wie zum Beispiel den Etienne oder so, als der klassische Spieler bei Jochen, die halt mit ihren Charakteren nie irgendwie über Level 20 oder 30 hinausgekommen sind. Wobei ich glaube bei Etienne

war es noch so, dass er gesagt hatte, dass er eher Sorge hatte, dass wenn er da spielt, er dann quasi nichts anderes mehr zockt als das und so ein bisschen auch aus Selbstschutz das nicht gespielt hat. Ich glaube bei Jochen war es eher so, dass er sich dann im relativ niedrigen Levelbereich so gelangweilt hat, dass er es nicht weiter gespielt hat. Ich persönlich war sehr erschrocken, wie wenig Spieler gegen Ende hin auf dem Beta-Server noch gespielt haben, also teilweise unter 20 Leute auf der gesamten Allianzseite. Und ich weiß, dass es immer wieder Leute gibt, die es jetzt beschönigen werden, die sagen werden, ja, aber das war ja nur Beta und da sind ja alle Spieler dann irgendwann weg und dann ist ja der Fortschritt auch nicht gespeichert und das ging auch nur bis Level 40 geschenkt. Wussten wir alles vorher. Wussten wir alles vorher, trotzdem waren am Anfang extrem viele Spieler da, die das gespielt haben und viele von denen waren extrem schnell wieder weg. Ich hoffe, dass das nicht so sein wird in Classic, denn irgendwas, wovon die Server am meisten leben werden würden, sagen wir es so, wäre, dass dort Leben in der Bude ist und da bin ich gespannt drauf. Zum Thema Phasing übrigens, was auch so ein bisschen in das Thema Leben in der Bude kommt, kann ich noch nicht viel sagen. Ich weiß, dass es da wieder viel Outrage gab, aber bei [WoW](#) und Outrage ist aus meiner Sicht immer die beste Wahl in den letzten Monaten gewesen, einfach nicht hinzuhören, es zu ignorieren und dann zu gucken, wie gestaltet sich das, wenn wir tatsächlich selber diesem mutmaßlichen Problem begegnen und das weiß ich eben noch nicht. Phasing oder Shouting oder so, das sollte irgendwas sein, was glaube ich auch nur temporär im Spiel war oder so. Ich weiß es gar nicht, ich weiß auch gar nicht genau, wer sich darum aus welchem Grunde aufgeregt hat. So, das waren meine Gedanken zu diesem Thema bislang und in Folge Nummer 2 machen wir mit dem weiter, was ich zu den Klassen und zum Leveln der Klassen und so weiter zu sagen habe. Bis dahin sage ich, ich hoffe, ihr hattet Spaß, in diesem Sinne tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#645: Classic Beta Fazit 2: Klassen (leveln), Pläne

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Special dem Classic Beta Fazit Nummer 2 und den Themen Klassen und das Leveln der Klassen und meine Pläne für den Release von Classic. Ich wiederhole nochmal, wer regelmäßig die Classic Streams geschaut hat oder auch nur halbwegs regelmäßig, der wird alles jetzt doppelt und dreifach hören, was ich da schon gesagt habe, da aber immer wieder Fragen kam, die sich auch wiederholt haben, dachte ich mir, fasse ich das Ganze in Form von zwei Videos zusammen und heute mit dem Thema Klassen und meine Pläne, Classic und den Release betreffend. Was die Klassen betrifft, ich habe nicht alle gespielt, ich habe den Schurken in der Beta nicht gespielt, das war mein Main in Classic, also ich kann ein bisschen was dazu sagen und nicht zu sagen, ich kann relativ viel dazu sagen, ich habe lange Zeit gespielt im wirklichen Classic und den Charme habe ich gar nicht gespielt, aus dem einfachen Grunde, da ich mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit von Anfang an gesagt habe, dass ich alle Janze wieder spielen werde, das habe ich auch in Classic getan, damit viel Schamane raus und damit kann ich zum Schamane nichts sagen. Ich bin vermutlich nicht der allerbeste, um euch etwas darüber zu erzählen, wie Viable oder nicht Viable bestimmte Klassen im Endgame Content in Classic sind, außer so wie ich es

meiner Erfahrung nach sagen kann, dass zum Beispiel Priester sehr ordentlicher Heiler waren, Paladiner auch und Krieger extrem gute Tanks, aber auch extrem gute Damage Dealer und ansonsten bei den Damage Dealer bei uns im Raid, definitiv immer neben den Kriegern die Schurken und Magier sehr weit oben waren und später irgendwann auch noch die Hexer, wobei die Hexer glaube ich immer so ein bisschen Akro-Probleme hatten, sondern darauf beschränkt sich das Ganze. Wozu ich aber ein bisschen was sagen kann jetzt mal, ein paar Kleinigkeiten würde ich dazu auch noch sagen können, aber es ist so über meine Eindrücke und so. Das erste ist, wenn ich gefragt werde, wie haben dir die Klassen gefallen, dann muss ich sagen, ist das was ich in der Classic Beta spielen konnte zum größten Teil komplett irrelevant dafür, ob und wie mir Klassen gefallen. Eine Klasse, die mir fast am wenigsten gefallen hat, war Paladin beim Leveln. Paladin ist zum Leveln aus meiner Sicht die größte Katastrophe überhaupt, vor allen Dingen weil er keinen Range Spell hat, also nichts womit er auf Entfernung pullen kann, mit Ausnahme von Undead. Und das ist super mega unangenehm, dass man im Prinzip alles Body Pullen muss, weil das halt auch bedeutet im Umkehrschluss, dass wenn man mehr als einen mobile object (**Mob**) pullt aus Versehen, man die direkt am Hintern hat. Mit allen anderen Klassen machst du einen Spell, siehst, oh da kommen drei Stück angelaufen, alles klar, siehst du, dass du Land gewinnst und die resetten. Wenn du das mit dem Paladin mit einem Body Pull gemacht hast, dann haut dir eine von denen in den Nacken und dann stehst du plötzlich da und musst gegen drei Mops kämpfen oder und stirbst. Ändert aber nichts daran, dass der Paladin eine Klasse war, die mir extrem viel Spaß gemacht hat, den Classic zu spielen, als Heiler wohlgermerkt, ich hab den als Heiler gespielt, weil er aus meiner Sicht ein relativ interessantes, simples, aber interessantes Heiler Konzept hatte und auch sehr stark war, überhaupt eine recht starke Klasse und eine sehr gefragte Klasse war, allein seiner Buffs wegen im Endgame. Nicht so weitgehend, dass einige sagten, dass für sie halt der Paladin der Hauptentscheidungsgrund ist, Allianz zu spielen oder Allianz zu raiden, weil sie glaubten, dass er da so einen großen Vorteil bietet, wie er sonst nicht im Spiel existiert. Und das gilt für andere Dinge auch, also nur weil sich irgendetwas angenehm leveln

lässt, Jäger zum Beispiel, heißt das nicht, dass ich daran irgendein Interesse im Endgame habe, wenn ich das Gefühl hab, dass mir die restlichen Mechaniken ganz und gar nicht gefallen. Also fangen wir erstmal an damit, wie sich die entsprechenden Klassen gelevelled haben. Ich geh jetzt mal so ein bisschen die Reihenfolge durch, wie ich sie im Klassenforum sehe, mit der Ausnahme, dass ich den death knights (DK) und den Demon Hunter rauslassen muss. Druide. Druide hat sich aus meiner Sicht irgendwie nicht besonders angenehm gespielt, vor allen Dingen die ersten 20 Level nicht, weil man blöderweise mit Level 10 nicht die Katzen, sondern die Bärform bekommt. Und die Bärform ist totaler Murks. Überhaupt sind die ganzen Formen aus meiner Sicht extremer Murks, weil sie so unangenehm zu handeln sind. Du musst halt ständig die Form wechseln, um jemanden anzusprechen oder sonst irgendwas zu tun, wenn du irgendein Spell nutzen willst. Das Problem ist nicht, ob man das tut oder nicht, sondern dass man es fast immer mit irgendeiner Art von Makro löst. Also wenn man nicht ganz auf den Kopf gefallen ist, dann macht man so was, wenn man eine Erneuerung oder wie das Ding heißt auf sich selber setzen will, Renew, dann wird man sich halt irgendwie ein Makro machen, dass man aus der Bärenform rausschiftet, Erneuerung setzt und dann wieder zurückschiftet. Das ist irgendwie ein-, zweimal lustig, wenn dir ein Flugmeister sagt, das geht in dieser Form nicht oder so und ab dem dritten Mal nervt es dann irgendwie nur noch. Und abgesehen davon waren halt die ersten 20 Level zu questen, war ein Ultrakampf. Man macht überhaupt keinen Schaden mit irgendwas, kriegt genauso viel Schaden wie alle anderen auch. Da hilft dann auch die Bärenform nicht viel mit dem weißen Equipment und bei Karsten sowieso nicht. Und man hat auch nichts, was man machen kann, außer White Hits und ich glaube, Maul oder so ist der einzige. Und diese ganzen Next-Hit-Attacken sind nochmal sowieso was, so Sachen Game Design, was mir so ein bisschen die Galle hochkommen lässt. Danach kommt dann die Katzenform. In der Katzenform ist es halt auch so, bis man da alle Fähigkeiten hat, die so richtig gut sind, dauert es halt eine ganze Weile. Zum Beispiel diesen Angriff, wo man aus der Verstohlenheit den Gegner stunnen kann, glaube ich. Der gibt es erst mal mit 38, 36 oder so. Ich weiß gar nicht genau. Auf jeden Fall habe ich

es ein bisschen mit Level 30 noch nicht gehabt. Aber trotzdem, sobald man die Form hat, spielt es sich halbwegs angenehm. Und man kriegt Sachen tot, man kann sich zwischendurch heilen, was in großem und ganzem dafür sorgt, dass die Downtimes sich so im Rahmen bewegen. War so im Okay-Bereich nur, dass das Shapeshiften und die Formen und wie unsäglich das zum Teil halt gelöst ist, ist eines der Dinge, die bei mir den Druiden relativ weit hinten auf die Liste von Dingen gepackt haben, die ich leveln will. Kommen wir zum Jäger. Jäger ist eine von den Klassen, die aus meiner Sicht am angenehmsten zu leveln sind in Classic, um nicht zu sagen, es ist vermutlich die angenehmste Klasse zu leveln in Classic. Die zwei Klassen, die ein Pet haben, Warlock und Hunter, oder Hexer und Jäger, sind Gold wert. Also ein Pet zu haben, das quasi den Schaden abbekommt, den andere Spieler selber abbekommen, ist großartig, denn man kann es heilen und wenn es stirbt, ruft man es einfach neu. Das gilt für einen selber ja nicht. Gerade angesichts der Tatsache, wie wenig Flugpunkte es gibt und wie wenig Friedhöfe es gibt in Classic, ist man ansonsten halt eine Weile mit Laufen beschäftigt. Dazu hat der Jäger halt noch seine Eisfalle. Und das heißt, du kannst auch mit Ads relativ leicht umgehen. Stellst dir das Ding einfach unter die Füße und wenn irgendwie ein Ad zufällig angelaufen kommt, dann läuft es dann eben in diese Falle rein und so weiter und so fort. Und man kann auch gut tricksen, wenn man das Pet zum Beispiel heilt und hat einen **Mob**, der vom Pet nicht getankt wird. Durch die Heilung selber läuft dann der **Mob**, weil man die Akro bekommt, zu einem hin, läuft er in die Falle und man kann so ein bisschen Ping Pong auch spielen. Später bekommt man zudem noch Todstellen, was an sich schon ein ultra krass guter Spell ist, sofern er nicht resistet wird, was einem noch mehr Möglichkeiten gibt, am Leben zu bleiben. Aus meiner Sicht war trotzdem der Spaßfaktor beim Jäger bei mir so eher mäßig. Also alles, was irgendwie viel mit Autoshot oder Autohit zu tun hat, finde ich nicht so unbedingt spannend. Und wenn ich dann noch irgendwelche Swing Timer brauche, um zu gucken, dass meine Attacken den Autoshot nicht unterbrechen, dann motiviert mich das noch weniger. Was mich am meisten gestört hat, war die Art und Weise, wie Pets funktionieren. Dass man bei Pets noch gucken muss. Ein bisschen wurde schon

geändert, zum Beispiel die Geschwindigkeiten der Pets, die Laufgeschwindigkeiten der Pets, sind in 1.12 soweit ich es weiß, gleich. Dass man nicht immer noch das Rare Pet nach Laufgeschwindigkeit suchen musste, aber die Angriffsgeschwindigkeit nicht. Sodass man dann so ein bisschen darin gedrängt wird, dass alle Leute dasselbe Pet haben. Zumindest im PvE-Bereich dasselbe Pet haben. Was für mich ein Riesenproblem war, dass Pets keine Skalierung haben. Die skalieren mit keinem Equipment. Die werden übrigens auch noch eigenständig gebufft. Heutzutage ist es ja so, dass du den Jäger buffst und das Pet bezieht seine Stats vom Jäger. Aber damals war es halt so, die skalieren nicht. Die haben je nach Level feste Stats. Und du kannst natürlich ein paar Punkte reinsetzen, die aber nicht besonders viel bewirken. Aber wenn du Level 60 bist und gar kein Equipment trägst, ist dein Pet so stark wie mit Level 60 und Aextra Maskier. Was aber umgekehrt auch bedeutet, dass ein wichtiger Teil dessen, was normalerweise deine Schadenshöhung ausmacht, zum Beispiel bei einem Tierherrschafts, bei einem Beastmaster Jäger nicht vorhanden ist. Dann finde ich die Situation Pfeile zu haben und dafür einen Taschenplatz aufzugeben nicht geil. Also man kann sich darüber streiten, ob man Pfeile toll findet. Ich finde das jetzt nicht so extrem störend. Das ist für mich auch kein Spaselement, aber mein Gott, da soll man halt Pfeile verschießen müssen. Dass man dafür einen Taschenplatz verliert, finde ich extrem anstrengend, gerade im niedrigleveligen Bereich, wo man sowieso einer der limitierendsten Faktoren für das Levelerlebnis und die Levelgeschwindigkeit der Taschenplatz ist. Das ist nicht so geil, das nicht zu haben. Und dann gibt es bei den Pets noch so alle möglichen Dinge, die nicht so ganz schön sind. In Teilen habe ich schon genannt, dass sie nicht skalieren, die andere Weise, wie die Talentpunkte verteilt werden. Ich bin auch kein Freund von die Pet-Logik und das Pet-Pafing zum Beispiel, wenn du irgendwo runterspringst, dass das Pet dann irgendeinen wilden Weg durch die Gegend rennt und in eine Instanz, zum Beispiel, die halbe Instanz, pullt. Dann gibt es die Dead Zone, also die Zone, in der du nicht treffen kannst oder nicht schießen kannst. Was in Kombination damit, dass die Pets auch nicht immer die Agro halten, sehr anstrengend sein kann, diesen Abstand wieder zu gewinnen, selber aber noch nicht den Rückzugssprung

zu haben, den gab es halt später erst, der ist später erst dazu gekommen. Das sind alles so Sachen, wo ich halt sagen muss, oh, geht so, da hält sich meine Begeisterung doch arg in Grenzen beim Jäger. Trotzdem, wer den Solo oder zum Farmen spielen will, der wird auf jeden Fall eine sehr solide Klasse da haben, die, glaube ich, wesentlich weniger Frust bedeutet als so manche andere. Magia. Magia war von denen, die ich gespielt habe, die mit dem höchsten Damage Output, beim Leveln wohlgemerkt, beim Leveln. Und das gilt mit der Einschränkung halt, dass ich zum Beispiel beim Hexer halt eine Affliction Speck gespielt habe, die ja einen eher langsamen Aufbau des Schadens hat, von daher weiß ich gar nicht, wie es da mit Destruction ausgesehen hätte, ob es da vergleichbare Werte gegeben hätte, wie beim Leveln des Mages. Dazu muss man sagen, dass ich mit dem Mage noch einiges an Ausrüstung hatte, auf der Zaubermacht drauf war, nicht viel, aber so ein bisschen was, mit dem kleinen Nachteil, dass man nach drei Mobs trinken muss. Ich fand ihn so ganz okay, ganz interessant. Er hat so ein bisschen was an Crowd Control gehabt, ist dafür aber auch sehr weich und kann sich eben nicht, wie der Jäger oder so, erlauben, dass er irgendwas im Gesicht hat, was irgendwie rumpfängt. Teilweise war das Mana das Problem, was die Kämpfe limitiert hat. Das war übrigens eine der wenigen Klassen, wo ich insgesamt das Gefühl hatte, dass die Skillbäume recht interessant aussahen und spaßig aussahen bei anderen Klassen. Paladin zum Beispiel, die Skillbäume, die sind nicht so der Traum gewesen, um nicht zu sagen, die sind ziemlich bescheuert gewesen. Beim Mage habe ich das Gefühl gehabt, das hat alles einen guten und soliden Eindruck gemacht. Eine der wenigen Klassen, wo ich das Gefühl hatte, je nachdem, wie du spielst und wie geschickt du dich dabei anstellst, hat das schon einen erheblichen Einfluss darauf, wie erfolgreich du jetzt bist, wenn es darum geht, die Situation mit X-Mops oder so zu lösen. Beim Quest und beim Paladin wiederum, da ist es halt so, du hast zu viel gepullt, dann mach White Hits, mach Auto Hits und wirf die Bubble an und guck, ob du überlebst. Super interessant sind die Portale als Mage, bzw. die Teleportationszauber, weil die einen, und das haben andere Klassen, doch nicht die Möglichkeit geben, sich viel besser durch die Welt zu bewegen. Das kann eine Menge Zeit sparen und eine Menge Frust

sparen und einem eine Menge mehr Möglichkeiten geben, bestimmte Quests zu machen, in einer Reihenfolge zu machen, die andere halt nicht machen können. Dadurch, dass man sich eben irgendwo hin teleportieren kann. Denk nur dran, das Teleportieren kostet Ressourcen und gerade am Anfang, glaube ich, 10 Silber sind es, die die Teleportationsrunen kostet. Das ist eine Menge Holz für den Anfang. Später dann nicht mehr so, aber für den Anfang ist das eine Menge Holz. Das heißt, da ist man froh, wenn man sich zwei, drei Runen leisten kann, um, wenn es denn unbedingt sein muss, an einen bestimmten Ort ranzukommen. Paladin haben wir eben schon drüber kurz gesprochen. Gott, ich glaube, was langweiligeres als Paladin Level mit Judgment alle 8 Sekunden oder 10, ich weiß gar nicht, wie viele es sind, man kann es glaube ich verkürzen. Also kann ich mir kaum vorstellen und dann noch, also man hat ansonsten nichts Produktives, was man machen kann. Man muss sich halt zwischendurch selber heilen, okay. Und das war es auch noch. Dann ähnliche Mana-Probleme wie ein Mage, also gerade wenn man dazu noch Exorzismus benutzt hat, was ein Spell ist, ein Zauber, den man gegen Untote verwenden kann, also im Daskot auf dem Friedhof zum Beispiel, wird eine Situation sein, wo man zum ersten Mal über längere Zeit häufiger mit Untoten zu tun hat. Einziges Problem ist dann halt, du bist halt auch alle zwei Mobs am Trinken. Und da muss man bei vielen Klassen den Kompromiss finden zwischen den maximalen Schaden rauszuhauen und dafür dann halt 30 Sekunden zu sitzen und zu trinken oder zu sagen, ich verzichte auf einen Spell und mache ein bisschen weniger Damage, habe aber dafür keine oder wesentlich weniger Downtime. Also aus meiner Sicht gab es nichts, was unangenehmer zu leveln war als Paladin. Dafür ist er aber eine Klasse, die mich im Endgame sehr interessiert. Ich komme gleich noch dazu, was ich, das mache ich dann abschließend, was so meine Favoriten sind, meine persönlichen Favoriten fürs Endgame. Priester, Priester ist eine von den Klassen, von denen viele gesagt haben, dass er unglaublich schwierig und unangenehm zu leveln sei und so. Das kann ich absolut nicht bestätigen. Also ganz im Gegenteil, Priester ist aus meiner Sicht eine relativ starke Klasse zum leveln. Erst mal hat Fernkampfangriff, das ist an sich schon mal gut. Und dann, ich habe ihn nicht so sehr weit gespielt, aber es fängt halt schon mal damit an,

dass du 25 Prozent in Zauberstäbe skillen kannst und dann nochmal 5 Punkte in verbesserte Wille, Regeneration nach einem Kill, dass man irgendwie 100 Prozent Chance hat, dass man so einen Pock bekommt, der einem erhöhte Regeneration nach jedem Kill gibt. Es gibt ganz, ganz wenige Klassen, die sowas haben. Heutzutage gibt es das häufiger mal oder beim Krieger zum Beispiel mit Victory Rush nach einem Kill, den Selfie und so. Und Regeneration spielt in Classic noch eine bedeutend größere Rolle und Downtime als heutzutage, um nicht zu sagen, es spielt eine Rolle und heutzutage nicht mehr. Dazu hat der Priester mit Macht, Wortschild und Erneuerung heißt es glaube ich, nee Renew, Erneuerung und dem Psychic Scream, also dem Fear, ganz gute Tools am Leben zu bleiben und sich am Leben zu halten, auch wenn ein bisschen was schief geht. Ich habe mit dem Priest Hogger Solo machen können, der ist ja schon mal so ein erster Benchmark, also so ein erstes Ding, ob man das alleine hinkommt oder nicht, weil man in dem entsprechenden Levelbereich ist. Und das ging, das habe ich auch nicht unbedingt erwartet eigentlich. Und ansonsten, so zwei Mobs meines Levels, wenn ich von vornherein weiß, dass ich die pulle, sind selbst ohne Psychic Scream schon durchaus machbar gewesen. Und ich glaube, wenn man dann so ein bisschen die Talente noch mehr geskillt hat, ist vielleicht noch mehr drin. Zudem kommt natürlich, dass man den ohne weiteres so skillen kann, bzw. so spielen kann, dass man auch im Levelbereich schon ein brauchbarer Instanzheiler ist, um nicht zu sagen vermutlich einer der besten, wenn nicht der beste Instanzheiler ist. Und das alles zusammen ist definitiv für mich, also Priest ist keine schlechte Klasse zum Leveln. Man hat eine relativ langweilige Damage Rotation in den meisten Fällen, je nachdem wie man es genau spielt. Man benutzt den Schild auf sich selbst, also macht Wort Schild vor den Pull. Dann benutzt man ein oder zwei Spells, um Damage zu machen. Manche benutzen als erstes heiliges Feuer, das ist eine sehr lange Cast-Time in Classic noch. Und alles, was eine lange Cast-Time hat, empfiehlt sich natürlich, um den initialen ersten Hit zu machen. Manche setzen da noch einen Mindblast nach und hauen dann den damage over time (DoT) drauf. Manche nehmen nur Mindblast und den DoT, also manche nehmen nur den DoT und den Zauberstab, haben so ein bisschen

Optionen, was man da machen will. Und dann finished man es mit dem Zauberstäbchen, sodass man in die 5-Sekunden-Regel der Regeneration des Manas kommt. Und den Kampf meistens mit ziemlich genauso viel Mana beendet, wie man den angefangen hat, was heißt wenig Downtime und trotzdem soliden damage per second (DPS). Meine Erfahrungswerte waren grobe Faustregel, was den Damage betrifft, den du mit der Klasse machst. Level mal 2 beim Leveln ist ein guter Wert, also mit Level 20, 40 DPS zu machen ist ein guter Wert. Das haben aber bei mir nur wenige hinbekommen, wenige Klassen. Und auch nur dann oft, wenn sie das entsprechende Gier hatten. Also eine, die es hinbekommen, hätte z.B. der Krieger gewesen, der Mage hat es deutlich überschritten. Und Paar, die einen Priester waren, glaube ich, so im Bereich 1,5 bis 2-mal bei mir. Aber auch das hängt davon ab, was für ein Equipment man hat und so weiter und so fort. Aber Priester war nicht so schlecht. Schurke, Schurke habe ich in Classic gespielt. Es ist nicht verkehrt, schleichen zu können bei manchen Quests. Gerade so Quests, wo man in Höhlen irgendwas umbringen muss oder so, ist nicht so übel. Man hat als Schurke ein bisschen Crowd Control, also nicht gegen jede Art von Mob, aber gegen Humanoide z.B. Theoretisch könnte man Blenden. In der Praxis braucht Blenden Blas Blatt, glaube ich. Was man nicht vom Händler bekommt, sondern was man als Kräuterkundiger pflücken muss oder aus dem Auktionshaus (AH) kaufen, was es zu einer mittelpmächtigen crowd control (CC)-Option macht beim Leveln, weil es halt teuer ist, wenn man es regelmäßig anwenden will. Ich weiß auch gar nicht, in welchem Levelbereich man das bekommt. Ich glaube, ich habe damals Combat gespielt zum Leveln, denn da hat man ein bisschen erhöhtes Parieren und auch noch die Reposte, mit der man halt Schaden machen kann, wenn man pariert hat. Man kriegt später Blade Flurry und Adrenalinrausch, also zwei relativ starke, ich nenne es jetzt mal auch Shit-Buttons, wenn man irgendwas an Mops addet. Und man hat nichtsdestotrotz, oder man hat noch dazu Vanish, ich weiß gar nicht, wie das heißt, Verschwinden oder so auf Deutsch, wo man kompletten Kampf resetten kann und ganz brauchbaren Schaden und vor allem allgemein auch noch ziemlich viel kurzen CC, also gegen Mops, die sich selber heilen z.B. Man hat Stun, man hat mit Gout noch

mal so einen Disorient-Effekt, glaube ich heißt das, und man hat natürlich Kick, also man hat natürlich noch einen Interrupt. Und es gibt einige Mops, wer von euch in Schlingendorn Tal kommt, da gibt es so einen Camp mit so Humanoiden, die einen Self-Feel haben, Curse and Medicine Man, oder so heißen sie, glaube ich, auf Englisch, ich weiß nicht, wie sie auf Deutsch heißen. Und die haben im Gegensatz zu vielen anderen Mops einen Heal, der sie, glaube ich, entweder komplett oder fast komplett voll heilt und den sie mehrfach anwenden können. Die sind mit das Essens, was es an Gegner gibt, wenn man sie nicht interruptet. Und das ist z.B. was man im Schurken hervorragend umgehen kann. Also meine Levelerfahrung mit dem Schurken war damals sehr angenehm. Ich habe, glaube ich, insgesamt irgendwie sieben Tage und noch irgendwas auf Max-Level gebraucht und war damit in meiner Gilde relativ schnell. Schamane haben wir nicht, machen wir mit dem Warlock als nächstes weiter, also mit dem Hexer. Hexer gilt das Meiste, was auch für den Jäger gilt. Das ist eine Klasse, die durch das Pet extrem profitiert. Dazu gibt es noch Fear. Fear ist immer mit Vorsicht zu genießen. Kennen wir alle, man fiert irgendeinen **Mob** irgendwo hin und der läuft immer zum nächsten Gelegenen, der eine Gruppe addet. Am schlimmsten in irgendwelchen Höhlen oder so, wo man nicht die freie Auswahl des Weges hat, wenn man sich irgendwie retten will. Man hat den Heilstein, der nützlich ist. Man hat den Seelenstein, den man auf sich selber setzen kann. Man hat, wenn man mit dem Leerwandler spielt, was vermutlich viele machen werden, die Aufopferung des Leerwandlers, die man benutzen kann, um einen extrem großen Schild auf sich selber zu bauen, wenn man am Leben bleiben muss und von irgendwas verfolgt oder gehauen wird. Also man hat schon ziemlich coole Optionen, wenn man sich denn die Mühe macht, die auch alle immer oben und aufrecht zu erhalten. Was bedeutet, dass man immer einiges an Steinchen produzieren muss. Ich würde mir da, glaube ich, heutzutage Week-Auren für machen. So eine Week-Aure, die mir sagt, du hast keinen Seelenstein mehr oder du hast keinen Heilstein mehr, du hast dieses nicht, du hast jenes nicht. Mach die mal nach und mach mal ein paar auf Vorrat. Nicht, dass du dann irgendwann stirbst und musst plötzlich ohne den Leerwandler da sein. Wenn ich das sage, gilt aber auch, der

Leerwandler ist unglaublich schlecht darin, Agro zu halten. Selbst wenn man keinen, ich hatte keinen Zauber Schaden auf meinem Equipment. Ich habe nur gedotet, ich habe keine Spells benutzt, die irgendwie extrem hart hitten. Ich habe gedotet und dann Zauberstab benutzt, ähnlich wie beim Priester, wo man auch irgendwie Spells und dann mit dem Zauberstab finishing. Ich habe meine Dots draufgehauen, Zauberstab und im Prinzip konnte der Leerwandler nahezu nie die Agro halten, obwohl ich alles Skillpunkte reingesetzt habe, das er es hätte tun sollen. Nicht ganz alle, ich habe eine Zeit lang zwischendurch, glaube ich, dafür gesorgt, dass ich Corruption fünf Punkte reingeskillt habe, damit ich es instant haben konnte. Aber ansonsten ist alles in den Leerwandler gegangen, dass er Maximum Schaden macht, Maximum Wut macht und so weiter und so fort. Der ist trotzdem nicht sehr gut und es wird noch schlimmer und es würde noch schlechter werden, hätte ich mehr Zauber Schaden und mehr Schattenschaden auf der Ausrüstung gehabt. Trotzdem im Zweifelsfalle, man schickt den Leerwandler drauf, lässt ihn ein, zwei Mal hitten, dann kann man zumindest dafür sorgen, dass die Mobs erst mit wenig HP zu einem hinlaufen. Wenn man es geschickt anstellt, spart man sogar noch ein bisschen Damage, die auf den Leerwandler gehen würde. Eine Klasse, die sich sehr angenehm leveln lässt, aus meiner Sicht. Punkt eigentlich, die sich sehr angenehm leveln lässt und die sich vor wenigen Herausforderungen scheuen muss. Kommen wir zum Krieger. Krieger ist eine von den Klassen, die ähnlich wie der Priester verschrieben war, als eine der am schwersten und schlechtesten zu levelnden Klassen mit unglaublichen Downtimes. Ich weiß gar nicht, wie oft ich im Stream die Empfehlungen von Leuten bekommen habe, dass ich doch Hamstring kiten soll und weiß der Teufel was. Ich fand Krieger nicht schlimm. Krieger war so im Mittelfeld, aus meiner Sicht. Es hat mir nicht wirklich viel Spaß gemacht, den Krieger zu spielen. Am Anfang habe ich mir gedacht, das wird richtig cool. Man hat Charge oder Ansturm oder wie es so heißt auf Deutsch. Das macht einfach Spaß. Das Ding ist richtig cool. Leute unchargen zu können, wird nie langweilig, macht immer Spaß. Nur, dass danach ist das Problem. Eigentlich hast du dann ewig keine vernünftiges, was du dann irgendwie drücken kannst, außer dass du White Hits machst mit einer

langsamen Waffe. Renn macht nahezu keinen Schaden. Heroic Strike macht nahezu keinen Schaden und sorgt dafür, dass der Schlag keine Wut aufbaut. Du hast Thunder Clap. Thunder Clap ist tatsächlich, glaube ich, sogar lange Zeit die beste Option. Das ist eigentlich eine Area of Effect (AoE). Eine AoE Zauber, der ein bisschen Schaden macht und die Angriffsgeschwindigkeit des Gegners um 10 Prozent verlangsamt. Der ist trotzdem, angesichts der Tatsache, dass er halt nicht die Wut raubt wie Heroic Strike, noch mit die beste Option. Und dann dauert es Ewigkeiten, bis du irgendwas anderes vernünftiges bekommst. Ich glaubte, irgendwann kommt dann Whirlwind und dann mit 40 kommt Mortal Strike. Soweit bin ich mit dem Krieger überhaupt nicht gekommen. Dazu kommt diese Stance-Geschichte. Mir kommt immer so ein bisschen die kalte Kotze hoch, wenn ich das Wort Stance Dance höre. Stance Dance klingt für mich so was, ne? Nach elegant und tanzerisch und so weiter und so fort. Und das beschreibt nur sehr unzureichend die tatsächliche, also die Realität des Kriegers. Nämlich, dass fast alle Skills, die er hat, aus meiner Sicht in vielen Fällen mehr oder weniger zufällig auf verschiedene Stances verteilt sind. Und man sie nicht benutzen kann, wenn man nicht den entsprechenden Stance aktiv hat. Was eigentlich immer nur bedeutet, dass man sich eine Menge an Makros schreiben muss, die ähnlich wie mit den Formen von Druiden, die auch übrigens als interner Stance gewertet werden, dass man sich an Makros schreiben muss, wenn man nicht einen bestimmten Spell benutzen will, einen bestimmten Skill benutzen will, in den entsprechenden Stance zu gehen, was dann lange dauert, deine Energie kostet. Also du verlierst halt Wut bei dem Wechsel, auch wenn du skillen kannst, dass du weniger Wut verlierst und ein bisschen was behältst. Und für mich ist das so als Dance zu bezeichnen, ist so ein bisschen wie das Zocken mit Diskettenwechsel als Diskettenwechsel Dance bezeichnen. Man kann sich alles schönreden. Für mich war das eines der K.O.-Kriterien für den Krieger, was mir überhaupt keinen Spaß gemacht hat. Und was für mich der Grund war zu sagen, Krieger wird für mich definitiv nicht werden in Classic. Denn Krieger ist so eine Klasse, der man anmerkt, dass die extrem viele gute Ideen hat, die extrem Spaß machen können irgendwann mal, wo man auch das Gefühl hat, wer auch immer da als Entwickler

für zuständig war, das ist so ein bisschen wie ein Salat, wo du alle Zutaten so unbehandelt reinwürfst. Und dann hast du halt mal so eine ganze ungeschnittene Tomate drin, auf die du draufbeißen musst. So fühlt sich das mit dem Krieger an. Und von daher, no go bei mir. Kommen wir zu dem Thema, was ich davon wie im Endgame beurteile, und das sehe ich natürlich völlig anders aus, weil Krieger im Endgame ultra stark ist. In allen Specs eigentlich ultra stark sein kann zumindest. Ich weiß, dass viele im Player versus Environment (PvP) den als Arms-Krieger gespielt haben. Und gerade wenn irgendwo ein Heiler in der Nähe war, damit verheerenden Schaden auf dem Schlachtfeld anrichten konnten. Ich weiß, dass es mit entsprechend gutem Gier Krieger Ultra-DPS machen konnten, auch als Fury-Krieger im Raid. Und natürlich als Tank die beliebteste Speck überhaupt waren. Ich kann noch mal ganz kurz durchgehen, wie ich die Aussichten des Endgames mit den entsprechenden Klassen empfunden hätte oder habe. Als Druide wäre es wahrscheinlich gewesen, eine Heiler-Rolle einzunehmen oder den Inner-Welt-Bot für den Priester zu spielen. Ich finde die Option, die man als Druide hat, in Sachen Heilung nicht so extrem reizvoll. Man hat Hots und Hots in Classic kann man ja nicht setzen, wie man sie heutzutage setzen kann. Ein Ziel darf ein Hott mit dem gleichen Namen drauf haben und der stärkste Hott gewinnt halt. Dann hast du glaube ich noch Healing Touch oder wie das Ding heißt, einen relativ langsamen Heal Spell. Und wenn du in Fünbern Dungeon unterwegs bist, hast du noch nicht mal ein Wiederbeleben, also ein normales Wiederbeleben. Du hast einen Battle Rest, der eine Ressource braucht, also der eine Agenzin braucht, aber du hast keine Möglichkeit jemanden wiederzubeleben, der so gestorben ist. Deswegen ist Druide jetzt nicht so ganz weit vorne für mich. PvP kann das super interessant sein, gerade wenn es in Richtung Feral geht. Ich weiß bei uns waren die Flaggenträger in Warsong, in meiner Stammgruppe, waren immer Druiden. Und ich glaube auch, dass er da als Heiler gerade in kleinen Gruppen, vielleicht auch in BGs oder in Schleichergruppen, durchaus definitiv seinen Reiz haben kann. Also da wäre es eine Sache, die mich dann durchaus interessiert hätte. Jäger habe ich eben schon einiges zu gesagt. Die Art und Weise, wie sich das Ding spielt, wie die Pets skalieren usw. und so fort

macht es für mich zu einem No-Go. Also ich bin ein großer Fan beim Jäger davon, irgendwie meinen Pet zu haben und ein starkes Pet auch zu haben, weil ansonsten fühle ich mich halt wie ein Caster mit einem Bogen. Was einige auch mögen, also dieses Sniper-Gefühl oder so. Aber was eben nicht mein Geschmack ist und deswegen Jäger fiel für mich auch aus den davor schon genannten Gründen raus. Magier ist interessant, vor allen Dingen, weil man als Frostmagier eigentlich jemanden braucht, der einen Supporter für einen spielt. Aber das ist halt wieder so, dass das alte Klassendesign, die Frostmagier skillen, glaube ich eigentlich in Arkan. Brauchen aber einen Frostmagier, der tief in Frost geskillt ist, um diesen verbesserten Frostbolt-Debuff oder wieder heiß da aufrechterhalten zu können. Und das ist zumindest lange Zeit im Content relevant, wo die Mops irgendwie noch immun gegen Feuerschaden sind. Das ist auch so eine Mechanik. Oh, Gottes Willen. Es ist halt... Bevor mir jetzt... dann kommen mir die Leute wie, aber es ist ja irgendwie realistisch, dass Feuerelementare immun sind gegen Feuerschaden. Und ja, und es ist dann... aber dafür kannst du sie mit einem Bogen erschießen oder was? Also dieser Realismus-Faktor ist halt so irrelevant, wenn eine Sache einfach dann nicht spielbar wird. Aber egal. Frostmage wird eine lange Zeit lang relevant bleiben, danach kommt Feuer. Das sind beides Sachen, die sich im Endgame sehr gut im PvE zumindest spielen lassen. Und die da sehr stark sind, sind auch immer gerne gesehen in Instanzen. So eine Klasse, mit der man irgendwie nicht viel falsch macht, die irgendwie einmal dabei zu haben. Also wer Magier spielt, je nachdem wie viele andere Magier in der entsprechenden Guild unterwegs sein würden, der hat auf jeden Fall etwas, was 100 Prozent Endgame-tauglich ist. Sowohl als Frost, als auch als Feuer. Natürlich hab ich nicht so der große Freund davon im [PvP](#) gewesen, kann da aber auch super mega stark sein. Ist noch in meiner erweiterten Auswahl für Klassen drin, die ich möglicherweise spiele. Paladin hab ich eben schon drüber gesprochen, ist für mich halt vor allen Dingen als Heiler etwas, was mich interessiert. Es gibt auch Leute, die den als Retri interessant finden. Man muss sich immer folgendes vor Augen führen beim Paladin. Es gibt eine Menge Buffs, die der Paladin hat, die einzigartig sind und die super stark sind. Macht, Weisheit, Könige, Rettung, das alleine

sind schon vier Stück. Man wird nicht immer mit so vielen Paladin spielen, dass jeder von denen tatsächlich Heiler spielen wird. Das heißt, es wird auch die eine oder andere Situation geben, dass man einen Retri Paladin mitnimmt, weil man sagt, alleine der Buff ist es für den mitzunehmen. Dann gibt es noch eine Axt, Nightfall oder so heißt die, die einen sehr starken Debuff erzeugt auf den Mobs, mit dem die Caster, die man in der Gruppe hat, mehr Schaden machen können. Das kann einen in die Situation bringen, dass man selbst als Retri Paladin einen guten Spot in einem Raid bekommt. Wo wir gerade über Retri Paladin reden, ich hab auch immer alle möglichen Spieler gehabt, die mir über alle möglichen exotischen Specks erzählt haben, wie Overpowered die doch mit Gear von X und Y sind. Ich genieße das mit sehr viel Vorsicht. In dem Fall ging es um den Shocker Dinn, der irgendwie 1400 DPS macht mit Nackt-Equipment oder 1200 oder weiß der Teufel was. Ich genieße das alles mit sehr viel Vorsicht, solange bis ich die entsprechenden Logs sehen werde. Darauf bin ich super mega gespannt. Vielleicht täusche ich mich auch bei ganz ganz ganz vielen Klassen, aber wenn man den Leuten im Twitch Chat glauben darf, ist jede noch so exotische Speck total OP, weil sie irgendwo ein Video gesehen haben, wo diese entsprechendes Speck total viel Damage macht. Für mich wird es beim Paladin, vermute ich, wenn ich ihn spielen würde, ein Heiler werden. Vielleicht Retri. Ich kann mir aber ehrlich gesagt, Retri ist halt auch, das spielt sich so öde. Ich weiß nicht, ob ich mir Retri antun will, aber auf jeden Fall kann man es durchaus im Raid auch einbauen, Retri Paladins zu haben. So, dann haben wir den Priester, der natürlich als Heiler vor allem beliebt ist. Ich glaube allerdings auch, man konnte sich ein Shadow Priest pro Raid erlauben, weil er irgendeinen Schattenschadenbuff hatte oder so. Kommen wir aber wieder zu einem allgemeinen Problem, das auch in, obwohl es gehört eigentlich nicht so sehr in das erste Video dieser Art rein, sondern passt besser in dieses, in Sachen Klassendesign, denn das sind die Debuff Slots. Debuff Slot bedeutet, dass die Gegner in World of Warcraft nur eine bestimmte Anzahl von Schwächungszauber erlaubt haben in Classic. Richtig, richtig ätzend und richtig, richtig bescheuert, aber es war halt so und in Classic, wenn es Release wird, werden das 16 Slots sein. Das waren glaube ich anfangs in Classic sogar

nur 8 und 16 Slots heißt, dass da nicht viel Platz ist für persönliche Debuffs, also sowas wie Dots. Alle Klassen, die Dots benutzen, können sich da schon mal gepflegt abschminken, bis hin zu dem Punkt, dass ihr keine Waffen benutzt, die irgendwelche Debuffs erzeugen und auch keine Talente, die sowas wie beim Waffenkrieger, beim Arms Warrior, den Blutungseffekt bei Krets mitzuskillen, weil das alles Debuff Slots sind, die verloren gehen. Und ja, das gilt dann eben auch für so Dinge wie den Schattenpriester, der dann eben kein Schattenwort Schmerz wird benutzen dürfen und bei den Hexern, die auch nicht Affliction spielen werden, um da ihre persönlichen ganzen Dots da drauf zu hauen, weil der Platz nicht da ist, weil man nur 16 Slots hat. Und das ist halt so ein Ding. Ansonsten wüsste ich nicht, wie stark ein Shadow Priest performen kann, aber ich glaube einer im Raid ist mitnehmbar, um nicht zu sagen mehr oder minder Pflicht. Ich weiß nicht, ob er Pflicht ist, weil ich halt nicht weiß, mit wie vielen Hexern man üblicherweise spielt und es ist glaube ich Schattenschaden, den er bufft. Schurke, super Klasse in Classic, also sehr gute PvE Klasse in Classic, macht guten Damage, ist relativ genügsam, zumindest am Anfang was die Ausrüstung betrifft. Das ist immer Geschmackssache, weil wir können uns immer überstreiten, was es alles für Equipment gibt, wo man es herbekommt und wer da noch so ein Recht drauf hat. Wenn ich jetzt sage, den Schurke mit dem Dalrenz Set oder so, damit Krollklinge ist schon mal für Molten Core gewaffnet, dann kommen die Hunter und sagen, aber das Dalrenz Set war das beste Set für Hunter. Und so weiter und so fort. Aber Schurke hat mir definitiv eine Menge Spaß bereitet. Wenn man auf dem PvE Server ist, [PvP Server](#) ist, hat es durchaus mitunter für den einen oder anderen sicherlich seinen Reiz, da in der Welt rumzurrennen und einzelne Leute umzuboxen. Das geht als Schurke wohl so gut wie mit keiner anderen Klasse. Allerdings muss ich sagen, dass es in battleground (BG) dann so ein bisschen durchwachsener ist. Also in so einem Alter Rack als Schurke bist du jetzt nicht am geilsten aufgehoben. Aber auch da kann man sich so seine Situationen suchen und seine Kämpfe suchen, wenn man ein bisschen weiß, wie es geht, wo man auch so Spaß haben kann. Wobei ich persönlich in den großen BGs deutlich mehr Spaß, am meisten Spaß in den großen BGs hatte ich übrigens als Heiler. Das hat

mir am meisten Spaß gemacht, die Leute da am Leben zu halten. Aber ja, also im Endgame gute und taugliche Klasse, die aus meiner Sicht auch schon eine war, die ähnlich wie der Mage schon insgesamt ein sehr rund sich anführendes Game Design hatte. Man, es hat sich ja auch nicht so extrem viel geändert beim Schurken von damals, verglichen mit dem Schurken von heute. Es haben sich einige Dinge geändert, aber so dieses, ich habe irgendwie Spell, der macht Kombopunkte oder verschiedene, die die Kombopunkte machen. Dann habe ich welche, die brauchen sie auf. Ich habe einen Self Buff, den ich halten kann oder einen Debuff, den ich halten kann. Ich habe die Gifte, die ein bisschen anders funktionieren als heute. Aber da hat sich nicht viel ändern müssen und immer wenn sich nicht viel ändern musste, dann ist das für mich ein gutes Zeichen, dass er damals schon relativ gut war. Ganz anders sieht es zum Beispiel beim Retrip Paladin aus. Damals hat er einen Knopf gehabt, den er drücken konnte. Das war das Judgment, jetzt kann man sagen, aber er musste das Siegel auch noch hochfahren. Richtig Siegel hochfahren und dann das Judgment. Das sieht heute völlig anders aus beim Retrip Paladin. Beim Schurken war schon das größte und der größte Teil von dem da, was man brauchte. Hexa ist etwas, was ich wahrscheinlich nicht spielen werde. Ich glaube Hexa hatte ein riesengroßes Problem in Sachen Aggro, weil fast alles andere, was Damage gemacht hat, hatte entweder ein Aggro Reset oder eine Aggro Reduktion von sich aus. Ich glaube, das war beim Hexa ein großes Problem. Und ich kann mich aber daran erinnern, auch im PvP, dass die Hexa, die gut gespielt waren und im PvE auch Monster Damage raushauen konnten und auch ansonsten ein paar interessante Dinge hatten. Es ist natürlich so, dass manche Leute überhaupt keinen Bock haben, irgendwas zu tun, was gruppendienlich ist. Also man merkt das schon daran, wenn so Worte benutzt werden wie so Baffschlampe oder so etwas. Also einfach eine negative Korn und Konnotation mit etwas, was gruppendienlich ist. Und das gibt es auch bei einigen, glaube ich, die Hexa spielen, die auf Teufel kommen raus, da nicht sowas machen wollen, wie Leute irgendwo hin torten oder was der Teufel was zu tun. Dann könntet ihr euch das Leben aber in allen Bereichen schwer machen. Wenn ihr die Utility, die die Klassen damals mitgebracht haben, die zum Teil das

Wichtigste war, warum man sie in den entsprechenden Raten mitgenommen hat oder in den Content. Wenn ihr die nicht nutzen wollt, weil ihr zu faul seid, Reagenzien zu farmen oder auszugeben oder sonst was. Und ja, Krieger haben wir schon ein bisschen was zu gesagt. Krieger glaube ich, universell muss man vermutlich sagen die stärkste Klasse neben Magia vielleicht. Vielleicht neben Magia. Also die universell stärksten Klassen kann definitiv das erfüllen, was er erfüllen soll. Im Gegensatz zu Magia sogar zwei Rollen, nämlich Tank und D.D. Ist durchaus sehr, sehr stark in [PvP](#). Ich bin super mega gespannt. Ich bin super mega gespannt zu sehen, wie die Performance der Klassen im Raid sein wird, wenn es so was wie Warcraft Logs gibt. Und die wird's ja, nehme ich zumindest, angeben, es sei denn Blizzard entscheidet sich die Art und Weise, wie das Combat Logging funktioniert, wieder umzustellen. Bin super gespannt zu sehen, ob es irgendwelche Exoten Specs gibt, die keiner auf dem Schirm hatte, die super mega gut performen oder so. Aber ja, das ist so mein Fazit zu den Klassen. Oh Gottes Willen ist das die Folge schon lange geworden. Das war fast 40 Minuten. Es tut mir leid, es ist ja mehr ein Podcast geworden, ein einzelner als nur ein Fazit. Aber egal, ich habe euch gewarnt, dass ich über alles, was ich jetzt sage, schon viel geredet habe. Wir haben wieder ein anderes Teil von der Werbung. Es tut mir leid, dass es ein bisschen lang geraten ist. Kommen wir jetzt noch kurz zu den Plänen. Auch nur deshalb, weil der Vollständigkeit halber. Meine Pläne in Classic sind immer noch dieselben, wie sie auch seit Monaten existieren. Wir haben uns mit ein paar anderen Content-Produzenten zusammengeschlossen. Nicht unbedingt, weil wir zusammen Content produzieren wollen, sondern nur weil wir von uns aus gesagt haben, wir wollen das alle wohl spielen. Wir bringen jeweils so einen Teil Community mit. und wir schließen uns erstmal zusammen und werden uns auf einem Server einfinden. Welcher Server das sein wird weiß ich noch nicht, weil die noch nicht feststehen. Das dauert alles noch bis die feststehen werden und bis die namentlich auch genannt werden von Blizzard. Wir wissen im Moment zum Beispiel noch nicht, ob es mehrere PvE Server geben wird oder [PvP](#) Server, deutschsprachige, ob es überhaupt [PvP](#) schrägschlicht PvE Server geben wird oder nur eins von beidem. Und der momentane Plan

ist, auf einem deutschsprachigen PvE Server in eine Allianz-Gilde zu spielen mit einer Handvoll quasi ausgewählten Freunden, bekannten. Wie sich das dann gestaltet, wenn das Spiel erstmal läuft und draußen ist, das weiß ich noch nicht. Ich habe überhaupt keine Ahnung, ob dann in dieser Gilde am Anfang 80 Mann zusammenkommen, 100, 150, 200 oder 500 mit einer Wartestange von 2000. Das weiß ich noch nicht. Ich nehme an, wenn es extrem viele sein sollten, dann werden wir möglicherweise das unseren Gildeplan weiterhin aufsplitten und sagen, dann machen wir halt noch zwei Varianten von Gilde draus. Vielleicht eine, die mehr progressorientiert ist und andere, die mehr casual orientiert ist. Das weiß ich alles noch nicht. Das hängt echt davon ab, wie viele andere Spieler da anfangen werden. Ich persönlich habe mir noch überhaupt keine Gedanken gemacht, wie viel, zu welchen Zeiten ich raiden werde oder irgendwas garantiert, was ich als Klasse spielen werde. Ich habe schon mal gesagt, ich werde mit Sicherheit oder mit hoher Wahrscheinlichkeit, mit Sicherheit will ich nie sagen, weil ich nichts garantieren kann. Sobald Classic rauskommt, mir einen Charakter erstellen und den ein bisschen leveln und dann mal gucken, was so passiert. Wer noch so levelt, wer in welchem Levelbereich was macht und was wir dann irgendwann zusammen machen. Auch eine Frage wird sein, wer von meinen alten Weggefährten vielleicht mal wieder Bock hat, anzufangen, ob die überhaupt auf meinem Server landen oder nicht. Und da schauen wir mal. Welche Klasse ich spielen werde, weiß ich noch nicht. Ich kann nur sagen, dass bei mir definitiv rausgeflogen und von mir nicht gespielt werden wohl Krieger und Jäger sein. Im Moment in der engeren Auswahl sind Paladin, Priester und Magier. Das sind die drei Dinge, von denen ich im Moment glaube, die vielleicht sogar noch Schurken, so ein bisschen eine Nostalgie wegen. Das sind glaube ich die Favoriten. Für den Magier spricht halt, dass er auch solo spielbar ist, wenn man farmen möchte, was nicht so ganz unwichtig ist. Was nicht optimal ist, wenn ich eine Heiler spiele. Wenn ich also Paladin oder Priester würde, würde ich sehr wahrscheinlich als Heiler spielen. Sich dann irgendwas zusammen zu farmen ist nicht das geilste der Welt. Da wären Magier glaube ich schon besser. Aber mal gucken. Im Moment ist das so im Bereich meiner Favoriten. Ich weiß es noch nicht ganz genau.

Lange Zeit hätte ich geschätzt, dass es am ehesten der Paladin wird. Dann habe ich Mage gespielt und mir gedacht, mage macht aber auch irgendwie schon ganz schön Spaß. Und als ich zuletzt den Priester angespielt habe in der Beta, war es so, dass ich mir dachte, oh ein Mensch, Priester, vielleicht auch. Aber das weiß ich noch nicht so genau. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß in diesem Video. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#641: Der Baumarkt-Psycho, 4 Fragen, Gamedad

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 641 und den Themen der Baumarkt-Psycho, Vierfragen und Gamer Dad. Und ich habe hier gerade einen kleinen Hund, der sich sehr freut mich zu sehen. Kleiner Hund, alles ist gut. Hallo Onkel, da mich deine analytische Art, die du in deinen BMZ nutzt, um Situationen einzuschätzen, immer sehr beeindruckt, hätte ich eine Geschichte, die gerade so danach schreit. Wir, meine Partnerin und unser kleiner Sohn, wollten letzten Samstag in den Baumarkt fahren. Keine Anspielung auf Porn, wir wollten wirklich zum Baumarkt. Auf dem Weg dahin ist der Kleine eingeschlafen und wir dachten, er solle sich ruhig etwas ausruhen. Bin also auf den Parkplatz gefahren und habe mich in die komplett leere letzte Reihe mit Blickrichtung zum gesamten Parkplatz gestellt. Der Kleine schläft, wir bleiben im Auto und schauen jeweils auf unser Handy, um ihn nicht zu wecken. Moment, wacht er auf, wenn ihr nicht aufs Handy guckt? Wichtig, ich stelle mein Handy auf das Lenkrad, also auf den Mittelsteck, Mittelsteck, Mittelstock und lehne es am oberen Rand an, sodass es stehen blieb. Nach einigen Minuten fiel mir ein Wagen zwei Reihen vor uns auf, in dem noch jemand saß. Tür offen, ein Bein aus dem Auto hängend. Habe mir nichts weiter dabei gedacht. Nach einigen weiteren Minuten setzte das Auto zurück, fährt hinter meinem

Auto vorbei und ich sehe, Moment, ich dachte du bist in der hintersten Reihe in Richtung Parkplatz gucken, aber egal, gut, fährt hinter dir vorbei und ich sehe nur im Rückspiegel wie ein doch recht verschlagen aussehender Kerl mit seinem Handy ein Foto macht oder filmt. Ich denke mir natürlich direkt, was das soll, steige aus und laufe parallel neben dem Kerl her, frage was das soll und ob er kurz anhalten kann. Er ignoriert mich und fährt einfach weiter. Habe mir daraufhin einige Notizen, Kennzeichen, Datum, Uhrzeit aussehend von dem Kerl und Auto gemacht. Äußerlich war er eher einschüchtern als harmlos wirkend. Als ich wieder im Auto war, gingen dann die Spekulationen los, was dieser Kerl wollte und wieso er uns einfach so fotografiert. Meine Theorie ist, er dachte, dass ich durch mein auf dem Lenkrad abgestelltes Handy, was über das Lenkrad hinausragte, ihn gefilmt oder fotografiert habe, seine Reaktion darauf war dann lediglich ein Schutzmechanismus. Die Situation muss sich aus seiner Sicht so abgespielt haben, ein fremdes Auto mit einem wertigen Kerl drin, mit einem verschlagen aussehenden Kerl vielleicht auch, stellt sich in die letzte Reihe des Parkplatzes, stellt sein Handy auf und filmt plötzlich oder fröhlich den Parkplatz. Er konnte Frau und Kind nicht sehen, da die hinteren Scheiben abgedunkelt sind. Ich versuche das gerade geometrisch hinzubekommen. Du standst hinter dem, aber er konnte deine Frau nicht sehen, was sie hinten drin saß. Aber es ist natürlich egal, also er hätte doch wenn dann von vorne reingucken können in deinem Wagen, wenn du ihn von vorne oder nach vorne raus auch gefilmt hättest oder nicht. Aber egal, er konnte Frau und Kind nicht sehen. Seit Samstag habe ich ein mulmiges Gefühl im Bauch und denke über die verschiedenen Horror Hollywood Szenarien da. Da prima meine Freunde mit diesem Auto fährt, mache ich mir natürlich Sorgen, was den beiden passieren könnte. Wie schätzt du die Situation? Also ich meine, aber was soll er denn machen? Also wenn er selbst ein Foto von deinem Auto hat, was dann? Also welche Informationen hat er da, die er nicht auch hätte, ohne ein Foto von deinem Auto zu machen? Zu viel Wind um nichts habe ich den meistgesuchten Mann Deutschlands vor die Linse bekommen und weiß es nicht. Vielen Dank für deine BMZ und den täglichen Content. Macht immer sehr viel Freude, deinen Gedanken teilzuhaben. Okay, also nehmen

wir mal an, das wäre ein verschlagener Verbrecher, dann wäre das ja schon ein ziemlicher Zufall, dass er, der ja vor dir geparkt hat, ausgerechnet vor einem Wagen parkt, den er dann anschließend ausrauben oder dessen Insassen, keine Ahnung, hängen und vierteilen will, damit du dir jetzt nicht noch mehr Angst machst. Also kurzum, wenn er etwas, wenn er etwas Böses im Schild schilde führen würde und dich oder dein Wagen zum Ziel hätte, wäre das doch ein ziemlicher Zufall, dass er, dass er vor dir an derselben Stelle parkt. So, es sei denn, er ist jetzt auf dich aufmerksam geworden. Aber auch da gilt, würde er irgendetwas Verschlagenes planen? Warum sollte er sich dann so auffällig verhalten? Und ja, offensichtlich, wo du mitbekommen hast, dass er da ist und vermutlich, so muss er annehmen, ein Foto von ihm gemacht hast oder zumindest weiß, was er da für ein Fahrzeug hat und wie er aussieht und so weiter und so fort. Also solltest du jetzt nicht gerade irgendwie in irgendeinem Bereich arbeiten, wo du von extremster politischer Wichtigkeit oder so bist und es hier mit einem Arten-Täter zu tun hast, schätze ich, dass deine Einschätzung die richtige war. Er hat gedacht, dass du in deinem Wagen sitzt und ihn filmst und hat sich, hat dementsprechend das gemacht, was du dann anschließend mit ihm gemacht hast. Also er hat den verschlagenen Kerl mit Bad gesehen, der ihn filmt, ist darin auf die Idee gekommen, dich zu filmen, woraufhin du reagiert hast, mit ihm wirklich zu filmen oder zumindest zu beobachten oder anzusprechen oder sonst irgendwie was. Das wäre meine Erklärung der Situation. Ich kann mir nichts vorstellen, wo er etwas im Schilde führt, was diese Situation erzeugt hätte. Wenn er nach dir, wenn er dir nachgefahren wäre und nach dir auf diesem Parkplatz gelandet, okay, war er nicht. Er stand schon vor dir auf dem Parkplatz. Das alleine ist ja schon extrem unwahrscheinlich, dass er dich irgendwie zum Ziel macht. Dann gäbe es noch die Möglichkeit, er hat sich spontan entschieden, dich zum Ziel für irgendwas zu machen. Halt dich für unwahrscheinlich und selbst dann wäre es unglaublich blöd, so auf sich aufmerksam zu machen, wie er das gemacht hat. Ich glaube, er hat dasselbe von dir gedacht, wie du von ihm gedacht hast. Sehr schön, dessen Geschichte jetzt mal zu hören. Hallo Barlow und vielen Dank für deinen Podcast. Bevor ich zu meiner Frage komme, ein kurzer Einschub. Damit der Podcast niemals aufhört,

würde ich gerne einen monatlichen Betrag x spenden. Ist dies möglich? Nee, in der Form ist das im Moment nicht möglich. Du kannst natürlich, wenn du irgendwie Amazon Prime hast oder so, du kannst monatlichen Prime Sub bei mir lassen im Channel oder einfach normalen monatlichen Sub in meinem Twitch-Channel lassen, was sehr ähnlich ist, aber ich habe keinen Patreon oder sonst irgendwie was für den restlichen Content, den ich mache. Zu den technischen Fragen. Nutzt du eine Cloud oder reicht dir die gute alte stationäre Festplatte? Im Moment reicht mir die gute alte stationäre Festplatte. Ich bin aber auch niemand, der großartig abgeneigt wäre einer Cloud. Es gibt ein paar Sachen, die ich über die Cloud geschweicht habe oder zumindest über die Cloud nutze. Wenn ich zum Beispiel auf meinem Handy Fotos mache, die auf meinen Rechner zu bekommen, passiert über Google Images oder Google Bilder oder wie auch immer das heißt, was ja quasi Cloud ist. Ich habe einige Files, also mit, ich wollte gerade sagen Microsoft Excel, aber es ist ja nicht Excel, sondern das Google Sheets, glaube ich heißt es, die auch Cloud basiert sind bzw. einige Texte, die ich da zum Beispiel geschrieben habe für irgendwelche Projekte, die auch Cloud basiert sind und größere Datenmengen aber nicht, weil es glaube ich auch wenig Größe, also weil ich keinen Speicher habe für größere Datenmengen, der Cloud basiert wäre. Ich habe mal einen Account gehabt, bzw. der existiert sogar noch für Dropbox, was ja auch ein Cloud-Speicher ist, den ich aber auch schon länger nicht mehr für irgendwas Relevantes genutzt hätte. Wie verwaltest du deine Bilder? Klassisch per Ordnerstruktur oder Google? Das habe ich gerade schon kurz gesagt. Also ich habe aber so wenig Bilder, die ich mache. Es ist halt so, dann mache ich mal ein Bild von meinem kleinen Hund und lade das irgendwo hoch und dann landet es teilweise irgendwie auf Google oder also nicht Apple nicht, aber in dem Fall bei den Google-Bildern. Ich weiß, dass es einige gibt, die sagen ja, aber sieht es ja mit der Sicherheit aus und so weiter und so fort, da muss ich sagen, ich gehe nicht davon aus, dass die Daten bei mir auf dem Rechner grundsätzlich sicherer sind, als sie das auf dem Google-System sind. Von daher, bei mir ist es aber auch so, dass ich umgekehrt jetzt auch nicht unbedingt Fotos machen würde, Zwinker-Zwinker, wo es schlimm wäre, wenn die jemand anders sieht, sagen

wir es so. Also ich würde halt meine Nacktbilder nicht in der Cloud speichern, aber ich würde meine Nacktbilder nirgends speichern, um nicht zu sagen, ich mache keine Nacktbilder, außer natürlich in der Pay-Per-View-Cam, die ihr zum Streamen dazu abonnieren könnt. Kleiner Scherz, die gibt es nicht. Vielleicht doch, vielleicht ist sie nur teuer. Nutzt du einen RSS-Reader oder lieber soziale Netzwerke? Ich habe früher sehr gerne RSS-Reader genutzt, um dann festzustellen, dass irgendwie, es ist nicht, also es ist eine erhebliche Arbeit, RSS-Reader so einzustellen, dass man oder war zumindest, dass man die Sachen wirklich lesen kann, die man haben möchte und einige Dienste haben dann auch ihre RSS-Feeds eingestellt. Im Moment ist es, ich habe noch nicht wirklich 100 Prozent zufriedenstellendes gefunden, muss ich gestehen. Also wenn ich mal so auf dem Clonews lesen will, dann sind es meistens die Google News, wo ich dann die ganzen Clickbait-Seiten rausnehme und immer noch sehr viele dabei habe, wo ich mich immer frage, wie kommen die in meine Newsquellen rein. Ja, soziale Netzwerke sind auch immer mit so viel Vorsicht zu genießen. Bei Facebook zum Beispiel bin ich fast gar nicht mehr und dann ist es noch so eine Mischung aus von Reddit über Twitter über sonst irgendwas. Es ist so ein bisschen gemischt, aber so richtig happy bin ich damit irgendwie auch noch nicht. Ich hätte mir gewünscht, dass das RSS-Feeds und entsprechende Reader deutlich länger. Ich glaube, es war auch so, dass ich einen webbasierten RSS-Reader hatte, in den ich mühsam über Jahre diverse Quellen eingepflegt hatte. Nur mit dem Effekt, dass dieses Online-Portal dann ohne Exportfunktion irgendwann dicht gemacht wurde und alles, was ich da in RSS-Feeds zusammengesammelt hatte, plötzlich weg war. Magst du personalisierte Werbung lieber als normale Werbung für die Masse? Oder wenn dir die Fragen nicht gefallen, was heißt du von der Trennung von Method und Red Bull? Machen wir erstmal das mit der Werbung. Mir ist das grundsätzlich relativ egal. Also auf der einen Seite kann man argumentieren, wenn die Werbung personalisiert ist, die Wahrscheinlichkeit, dass irgendetwas kommt, was mich gar nicht interessiert, geringer. Das man halt sagt, jetzt das klassische Beispiel, dass ich eine Werbung für weibliche Hygieneprodukte oder so sehe, die mir halt nichts bringt, weil das Produkte sind, die ich nicht kaufe. Auf

der anderen Seite kann man halt sagen, ich verstehe Werbung jetzt nicht als Verbrauchertipp, sondern eher als Zeitverschwendung. Von daher ist es mir lieb, nicht personalisierte Werbung zu bekommen, weil dann nicht das Risiko besteht, dass diese Werbung geheime Schalter in meinem Gehirn umlegt und ich somit ein Produkt kaufe, das ich eigentlich gar nicht brauche. Die Wahrheit ist, glaube ich, dass es mir insgesamt ziemlich egal ist. Solange die Werbung an sich nicht irgendwie extrem nervig ist, ist es mir glaube ich ziemlich egal, was für eine Werbung ich sehe. Wir alle glauben irgendwie, dass wir nicht anfällig sind für Werbung, aber auf der anderen Seite, glaube ich, zeigen sämtliche Untersuchungen, dass dem für die Masse der Bevölkerung nicht so ist, dass Werbung tatsächlich ein wichtiger Bestandteil ist, warum Produkte erfolgreich sind oder auch nicht erfolgreich sind. Da muss ich gerade daran denken, dass es damals diese Geschichte gab mit der Zigarettenindustrie, die im Prinzip von dem Werbeverbot profitiert hat, weil die Werbung nicht dafür gesorgt hat, dass man mehr oder weniger Zigaretten verkauft hat. Die Menge ist grundsätzlich ungefähr gleich geblieben, aber wie diese Markenverteilung war beim Kauf, das wurde halt hauptsächlich bestimmt durch die Werbung oder mit anderen Worten. Wer nicht wirbt, verliert einen Anteil am Kuchen, aber die Menge an Kuchen, die verkauft wird oder verteilt wird, ist genau die gleiche, was dann im Umkehrschluss natürlich bedeutet hat, wenn Werbeverbot für alle gibt, ändert das an den verschiedenen Größen der Kuchenstücke relativ wenig grundsätzlich, aber man spart sich das Geld für die Werbung und das fand ich sehr interessant. Und es gab doch auch irgendwo diese eine United States of America (USA)-Cola-Marke, die in der Versenkung verschwunden ist, von der ich auch noch nie gehört hatte, bis ich irgendwann mal so einen Beitrag gelesen habe, dass die sich entschieden haben, keine Werbung irgendwie zu machen und damit damals untergegangen sind. Aber ich habe keine Ahnung, ob das heute auch noch alles gilt, weil das jetzt Werbung in den 80ern oder so war ja völlig anders als heutzutage. Nicht nur, was die Werbung selber betrifft, sondern wo und wie man Werbung wahrgenommen hat und wo es die überall gab, weil das völlig anderes ist. Method und Red Bull. Ich habe den Eintrag gelesen von Josh von Method, wo es glaube ich darum ging, dass irgendwie

Red Bull so mehr oder weniger sich dieses Ereignis selber als Ereignis so aneignen wollte oder so. Also es klang für mich logisch, dass sich Method und Red Bull da irgendwie getrennt haben und die da ihr eigenes Ding machen wollen. Auf der anderen Seite ist es aber auch interessant, wenn so ein großer Sponsor wie Red Bull sich für so ein Ereignis wie World of Warcraft (**WoW**) interessiert, weil ich glaube, dass es im Großen und Ganzen immer besser ist, Sponsoren zu haben, die sich für so E-Sports Ereignisse interessieren, als keine zu haben, wenn man ein Fan dieser Art von Ereignisse ist und die gerne sieht. Hallo Barlow, Thema Kindererziehung als Gamer. Ich habe heute morgen, ich bin heute morgen auf diesen Artikel gestoßen worden von mein massively multiplayer online (**MMO**) Fortnite Vater Erzieht Sohn zum Pro und habe mich gefragt, ist sowas der richtige Weg? Ich selber bin der Leinerziehender, wir kommen gleich noch ein bisschen dazu, was in diesem Artikel so grob drin steht. Bin der Leinerziehender Vater von einem dreijährigen Sohn, versuche ihn aktuell möglichst vom Videospiele fernzuhalten, die meist Spiele landen in der Konsole, wenn er im Bett ist oder bei Oma zu Besuch. Aber auch ein kleines Kind hat im Bett mal Probleme mit dem Einschlafen und steht dann im Türrahmen, wenn man gerade Final Fantasy 14 mitten im Rage steckt und dann sitzt der kleine Mann bis zum Ende des Kampfes bei Papa auf dem Schoß und freut sich über das viele bunte Blitzen auf dem Monitor oder Papas Osterhase-Karakter. Es gibt seit dem additional enemy (**Add**)-on jetzt weibliche Hasen als Spieler, weibliche Hasen auch nur als Spielerrasse. Das ist an sich immer recht lustig, wenn er mal zugucken kann, aber ich frage mich vor allem, wenn ich solche Artikel lese, ob das ganze gut für seine Entwicklung ist. Zudem habe ich durch eigene Erfahrungen das Gefühl Gamer zu sein, bzw. die Tatsache, dass man spielt, in der Gesellschaft stigmatisiert ist. Ja, oh Gott, das wird wieder vielschichtiger Antwort, glaube ich. Ich hatte letztens zum Beispiel einen Termin beim Jobcenter und es kam durch die Frage nach der Freizeitgestaltung das Thema Spielen am PC auf. Noch bevor ich den Satz zu Ende gesprochen habe und da brach mich die Frau auf der anderen Seite des Schreibtisches mit den Worten, dann sind sie ja auch spielesüchtig. Alter Vater, dann muss man sich manchmal fragen, ob die Person da den richtigen Job

macht, aber da habe ich auch Erfahrung, Carla auch Erfahrung gemacht mit solchen Mitarbeitern, Mitarbeiterinnen vor allen Dingen in den beiden Fällen. Ich war sehr perplex, dass ich sofort so abgestempelt werde, wenn ich nur erwähne, dass ich dem Hobby spielen nachgehe, soweit mein Kind im Bett ist. Meine momentane Planung für die Erziehung ist, dass wenn ich ihn weiterhin möglichst von allen Spielen, deren Bildmaterial nicht für Kinder geeignet ist, fernhalte, kein Blatt bauen oder ähnliches, wenn das Kind im Haus ist und ihn eventuell bei Spielen zugucken lasse, die einen FSK 0 oder 6 bekommen haben, wie Yoshi, Crafted World oder Super Mario in allen Varianten, um ihn langsam an das Thema Computerspiele heranzuführen. Jetzt zu meinen Fragen, wie würdest du einen gesunden Umgang mit Videospiele in die Erziehung einbetten? Das fragst du mich als jemanden, der keine Kinder hat. Okay, gut, kommen wir gleich zu. Und wann würdest du damit anfangen, möglichst früh, möglichst spät warten, ob das Kind selber dafür Interesse entwickelt oder nicht. Sonst vielen Dank für die täglichen BMZ. Ich höre sie immer mittags, wenn ich den Knirps vom Kindergarten abgeholt habe. Sind die auch geheim, die BMZ? Darf der dir auch nicht mithören. Also erst mal der Artikel, das ging um einen Vater, der seinen Sohn quasi als E-Sportler erziehen möchte und glaube ich, ihn auch relativ früh aus der Schule herausgenommen hat, damit er sich irgendwie auf seine Karriere konzentrieren kann und irgendwie acht oder zehn Stunden und manchmal mehr am Tag trainiert. Dazu muss man sagen, dass aus der Schule rausnehmen in den [USA](#) was anderes ist als bei uns. Der Junge ist, wenn ich den Artikel richtig verstanden habe, homeschooled. Das heißt, er wird quasi von den Eltern zu Hause unterrichtet. Das ist in den [USA](#) deutlich leichter möglich, als das in Deutschland möglich ist. Wobei ich gar nicht weiß, wie die aktuellen Gesetze sind. Ich glaube nur, dass es früher in Deutschland relativ schwer war, in Sachen Schulpflicht zu sagen, mein Kind wird aber von mir zu Hause erzogen oder zu Hause geschult. In den [USA](#) ist das möglich und das kann immer mal problematisch sein. Sagen wir es mal, räumen wir das mal umgekehrt von hinten auf, auch wenn das nicht fair ist gegenüber den Eltern allgemein, die dieses Homeschooling betreiben. Aber von den Eltern, die komplett einen an der Klatsche haben, ist die Wahrschein-

lichkeit, dass ihre Kinder homeschoolen, also alleine zu Hause in die Schule schicken, höher als bei den ganz normalen Eltern. Also auch diese typischen Verschwörungstheoretiker, Eltern und so weiter und so fort, das sind dann auch gerne mal die Kandidaten, die halt sagen, ich möchte mein Kind nicht in das normale Schulsystem lassen, wo ihm Lügen beigebracht werden. Oder ganz extrem religiöse Eltern, die halt sagen, mein Kind wird nicht mit dieser Wissenschaft erzogen, ich möchte das kreationistisch erziehen. Also wie gesagt, da gibt es schon welche, die ein bisschen einen an der Klatsche haben und der Typ, den du gerade beschreibst, dieser Vater, der scheint mir sowas in diese Richtung zu sein. Dabei ist das Thema oder die Frage aber gar nicht, ob der den Jungen als Gamer oder Pro-Gamer erzielt, weil das Gaming selber nicht das Problem ist, sondern dass der Vater seinem Sohn quasi in einem sehr jungen Alter schon einen Karriereweg des Profis oder in dem Falle quasi Profisportlers oder eSportlers vorgibt. Und diese Art von Eltern, glaube ich, gibt es in allen möglichen Richtungen. Es gibt die Eltern, die ihre Kinder mit sechs, sieben Jahren und teilweise noch jünger schon auf Schönheitswettbewerbe schicken. Das ist ganz ganz befremdlich. Gibt es auch einiges an Reportagen, ich glaube sogar so Serien, so Reality-Serien zu, wo die Kinder mit drei oder vier Jahren irgendwelche Schönheitswettbewerbe machen und die Mütter mit ihnen weiß der Teufel, was alles veranstalten. Und dann natürlich noch den Faktor Normaler in anfanglichen Sport. Eltern, die also ihre Kinder darauf trimmen, dass sie halt entweder in diesem großen amerikanischen Sportarten, Football, Baseball, Basketball möglichst erfolgreich werden als auch so Sachen wie Tennis oder sonst irgendwie was in der Art. Und ich sehe das immer sehr sehr sehr skeptisch. Also gerade wenn es so einen erheblichen Teil des Lebens eines Kindes beeinflusst, dass man im Prinzip mit keine Ahnung was noch nicht mal 15 16 Jahren schon eine Arbeitskarriere hat. Egal was es ist, also beim Sport kann man immer noch sagen, das ist ja grundsätzlich noch gesund und da muss man sagen Football auch, weil nach allen Erkenntnissen, die wir heutzutage haben, wenn wir jetzt sagen würden, es ist ja nicht gesund ein Kind zehn Tage oder zehn Stunden pro Tag oder acht Stunden pro Tag Computer Spiele spielen zu lassen. Nach allen Erkenntnissen, die wir haben,

ein Kind den ganzen Tag Football trainieren zu lassen und da auf den Rasen zu schicken und das, was alles in Verletzungen abbekommen kann, ist halt auch nicht ohne Risiko, um nicht zu sagen hochgradig gefährlich. Selbst bei so Sachen wie Cheerleading übrigens. Cheerleading ist glaube ich sogar gefährlicher als Football, manchmal irgendwo gelesen zu haben. Es gibt es auch mitunter sehr schwere Verletzungen bei. Ich finde es hochgradig schwierig. Also ich habe da allgemein nicht so das große Verständnis dafür, wenn Eltern das machen. Es ist halt immer so eine andere Sache, wenn das Kind von sich aus das machen möchte und die Eltern ihr Bestes tun das Kind zu unterstützen. Nur dann muss man halt auch sagen, manchmal setzt sich ein Kind in den Kopf irgendwas zu machen, verliert dann das Interesse und was passiert dann? Sagen die Eltern, du musst jetzt aber dabei bleiben, wir haben schon so viel investiert. In dem Artikel steht, dass der Vater glaube ich irgendwie 20-30.000 Dollar ausgegeben hat, alleine für Gaming Hardware. Dann hat er seinem Sohn glaube ich schon irgendwie einen Maserati gekauft, den er mit 16 bekommt. Ich weiß gar nicht wofür er den bekommen soll oder so. Und der Junge hat auch schon irgendwie 50-60.000 Dollar an Preisgeldern eingespielt. Also keine Ahnung, ich bin da immer sehr skeptisch, wenn ich sowas lese, weil ich mich halt immer frage, wie viel passiert da wirklich freiwillig und zum Guten des Kindes und wie viel ist das halt irgendwie eine Sache, die den Elternteil, in dem Fall der Vater seinem Kind aufzwingt oder das Kind sich halt möglicherweise einfach nur nicht traut, dem entgegen zu sprechen, weil es gar nicht diese Realität wahrnimmt, dass dem Vater zu widersprechen und im Prinzip dieses Leben, was es bisher führt, als solches abzuhaken und ein ganz normales Leben führen zu wollen überhaupt eine Option ist, das ist halt auch noch so ein riesen Problem. Für so ein Kind ist das, was es zu Hause erlebt, ja quasi die Realität. Und es hat nicht den Abstand zu sagen, mein Leben könnte auch ganz anders verlaufen, weil es die Kompetenz gar nicht besitzt, das zu wissen. Also das finde ich schwierig. Kommen wir zu deiner Frage, die ein bisschen leichter ist mit deinem Kind und dass du es von Computerspielen fernhältst und auch dem Stigma-Computerspieler. Eine Sache, die ich immer problematisch finde, ist, dass wenn etwas zu unrecht stigmatisiert ist, ist das

nicht okay, ich bin gerade überlegen, ist das nicht das Konzept von Stigma, dass es zu unrecht passiert? Egal. Wenn etwas zu unrecht stigmatisiert ist, den Rechnung zu tragen, indem man dann versucht, zu vermeiden, zu erwähnen, dass man mit dem Thema etwas zu tun hat. Das finde ich ist eigentlich der falsche Weg. Der Weg sollte immer sein und egal in welchem Fall das so ist, sich dafür einzusetzen, dass man sagt, das was ich mache ist einfach eine legitime Geschichte, die grundsätzlich mal keinem schadet und die halt ein Hobby von mir ist. Und wir hören unglaublich viel von manchen Menschen, nicht von allen über das Thema Computerspiele und teilweise auch unglaubliche Vorurteile, negative Vorurteile über Gamer im Allgemeinen. Ich habe schon öfter gesagt, Gamer als Gruppe zusammenzufassen ist so absurd wie Musikhörer zusammenzufassen, weil es halt so unterschiedliche Menschen gibt, die Computerspiele als Hobby betreiben und trotzdem ist das irgendwie in unserer, in der bunten Twitter-Outrage-Community immer sehr sehr beliebt, Menschen nur ob der Tatsache, dass sie Gamer sind, aufs Übelste zu beschimpfen und offensichtlich die übelsten Vorurteile zu haben. Ich finde, dem sollte man grundsätzlich nicht Rechnung tragen, indem man quasi vermeidet zu erwähnen, dass man ein bestimmtes Hobby hat. Und ja, dafür würde ich im Kauf nehmen, also zumindest im Freundeskreis, dass ich es mir mit irgendeinem Freund oder potenziellen Freunden verscherzt oder der umgekehrte Fall, dass er es sich mit mir verscherzt oder das nicht akzeptieren kann. Ich denke, man kann immer versuchen, den Leuten begreiflich zu machen, was einen, was man daran spannend findet und was einem daran Spaß macht. Und eigentlich gibt es dann kaum einen Grund, warum Leute das nicht akzeptieren können sollten. Und auch so diese absurden Folgerungen, also sie spielen Computerspiele, also sind sie spielesüchtig. Nein, das ist nicht die Folgerung daraus. Also genauso wie wenn du, keine Ahnung, können irgendwie ein beliebiges anderes Thema nehmen, bei dem man potenziell süchtig sein konnte, könnte nur das damit zu tun hat. Heißt nicht, dass du deswegen süchtig bist. Eigentlich ist es schon wieder so unwürdig, dass ich dem diesem diesem Vorwurf Rechnung getragen habe, indem ich ihm antworte, weil man ihm damit zu einem gewissen Teil legitimiert, indem man sagt, es ist ja quasi nicht berechtigt, aber es ist ein

Argument, das ich in Kräften muss anstatt zu sagen, wie kommst du auf diese absurde Folgerung? Das finde ich ist der wichtigere Teil. Der wichtigere Teil ist, den Leuten begreiflich zu machen. Leute, das ist einfach grundsätzlich mal ein ganz normales Hobby. Und genau wie du niemandem sagen würdest, irgendwie, dass du gerne Fernsehserien schaust oder gerne ins Theater gehst, um irgendwas zu nehmen, was ja immer sogar positiv bewertet wird. Wenn Leute irgendwo ins Theater gehen oder in die Oper gehen oder so, ist das ja etwas, was positiv bewertet wird. Das ist kein notwendiger Weise in irgendeiner Art und Weise ein negatives Hobby. Schon gar nicht, wenn ich vergleiche mit ich gehe mit den Kumpels Freitagabends in die Altstadt und gehe einen trinken. Wenn wir das als Maßstab nehmen, was ja von, glaube ich, grundsätzlich mal bedenkenlos von den meisten Menschen akzeptiert wird, dass man mit Freunden einen trinken geht, dann muss man sagen, dann bin ich ja mit Gaming allgemein, wenn ich das, wenn das mein Alternativ ist, deutlich besser bedient. Es ist günstiger und es ist weniger ungesund. So, das nur zum Thema Gaming im Allgemeinen. Jetzt zum Thema dein Kind. Ich glaube, der späteste Zeitpunkt, wo du dich damit auseinandersetzen musst, ist, wenn das Kind selber Interesse daran entwickelt. Weil dann ist es unvermeidbar, dann ist es unvermeidbar, dass du irgendeinen Weg findest, dem Kind diese Art von Hobby näher zu bringen, sage ich mal. Oder zumindest dich damit auseinandersetzen, weil es könnte ja, theoretisch könntest du auch noch sagen, du darfst einfach schlichtweg gar nicht irgendwas, irgendwann irgendwie irgendwo spielen. Ich glaube nicht, dass das eine gute Lösung wäre, aber es wäre eine mögliche Herangehensweise, die ja durchaus auch einige Eltern für sich in Anspruch nehmen, die dann sagen, mein Kind kriegt Holzspielzeug, bis es 18 ist und solange kommt keine Konsole, kein Spiel oder irgendwas ins Haus. Ob das den gewünschten Erfolg haben wird, lasse ich dahingestellt, aber es gibt Leute, die das so sehen. Ich glaube, dass der sinnvollste Weg sein dürfte, sobald das Kind ein Interesse daran entwickelt, sich damit auseinandersetzen und sich zu überlegen, wie kriegen wir das in einer Art und Weise im Leben des Kindes untergebracht, sodass es sein Interesse daran ausleben kann und das als Hobby haben kann, ohne dass es davon zu negativ beeinträchtigt wird.

Und einen der wichtigen Faktoren hast du schon genannt, also zu schauen, dass du Spiele wählst, von denen du glaubst, dass sie grundsätzlich mal tauglich für dein Kind sind oder zumindest mal nicht untauglich für dein Kind sind. Dass es vielleicht mit vier Jahren jetzt nicht unbedingt Hitman spielen muss oder so, ist so eine Option, die ich wählen würde. Und da hilft es ja schon, dass du kompetent bist, von daher finde ich, dass also das ist eigentlich ein Pluspunkt wieder. In dem Fall ist es ein Pluspunkt, dass du dich in Sachen Gaming auskennst, dass du ein hohes Maß an Kompetenz besitzt, dir zu überlegen, was es für Spiele sein könnten, die a, deinem Kind Spaß machen können und die b, auch geeignet sind für das Kind. Alles, was darüber hinausgeht, dann geht es, glaube ich, nur noch um die Frage, wie viel darf so ein Kind halt spielen. Und keine Ahnung, da gibt es vermutlich zehn Millionen Meinungen zu, wie viel so ein Kind spielen darf. Ich glaube, man kann am ehesten, dass die die größten Extreme nennen, wann es zu viel ist und dass es definitiv, wenn das Kind nicht mehr das machen kann, was es als, ich weiß nicht, wie man Pflichten hat, aber so was wie Schlafen sehe ich als Pflicht der Eltern dem Kind gegenüber an. Wenn das Kind nicht mehr genügend Schlaf bekommt, dann wäre das etwas, was definitiv zu viel ist. Und wenn es zum Beispiel nicht in der Schule wäre, die Schule dafür sausen ließe oder die die die Aufgaben, Hausaufgaben dafür sausen ließe, um zu zocken dauerhaft, dann wäre das auch etwas, was definitiv zu viel ist. Oder wenn die schulischen Leistungen und die Aufmerksamkeit darunter leiden. Das ist das ultra mega extrem, soweit sollte es natürlich nicht kommen. Aber wo dann der Weg dazwischen liegt zwischen, du darfst mal fünf Minuten spielen oder mal zehn Minuten spielen und du darfst das drei, vier oder fünf oder zehn Stunden tun, weiß ich nicht. Ich kann mir vorstellen, dass man irgendwie so Phasen am Tag quasi frei geben kann, wo das Kind zocken darf und es damit daran gewinnt, dass man sagt, du darfst jetzt keine Ahnung zwischen Abendessen und Schlafengehen. Ich weiß gar nicht, ob das so gut ist, vor dem Schlafengehen oder keine Ahnung, was, nachdem du Hausaufgaben gemacht hast, bis zum Abendessen oder so, dass man dem Kind da die Möglichkeit gibt. Aber ich glaube, du wirst eine gute Lösung finden. Allein die Tatsache, dass du dich mit diesem Thema auskennst, dass du eine

Sensibilität dafür hast und dass du helfen kannst, auch die richtigen Spiele zu finden für das Kind, glaube ich, das ist hilfreich. So, ihr lieben Goidingen, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, Zuschauen, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#642: Main oder Twink, Hilfreiche , Faule Studenten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 642 und den Themen Main oder Twink, hilfreiche BMZ und faule Studenten. Moin Barlow, ich melde mich auch mal zu Wort. Moin, Thema Main und Twink sind World of Warcraft (**WoW**). Ich spiele seit ca. 12 Jahren **WoW** und stecke sieben davon im Berufsleben fest. Bin soll sein wenig eingeschränkt, was die freie Zeit im Vergleich zu früher angeht. Wie viele übrigens. Was mir am spielen bzw. am Konzept des massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) am meisten gefällt ist über die Zeit hin seinen Charakter bzw. Main weiter auszubauen. Mit ihm Zeit zu verbringen und für jedes Fünftchen Progress belohnt zu werden. Sei es in Form von Gier, Erfolgen, Ruf oder wie auch immer. Ich spiele jetzt seit drei Jahren meinen Main Charakter quasi ausschließlich, weil ich das Gefühl habe, dass ich schlichtweg keine Zeit zum Twinken habe. Mit besagten Main habe ich also fast sämtliche Inhalte aus Warlords of Draenor (**WoD**), Legion, Battle for Azeroth (**BfA**) komplettiert, noch sehr viel alten Content aufgearbeitet, Ruf, Loremaster und so weiter. Muss man übrigens Loremaster muss man nicht auf Main machen. Das ist gerade etwas, was sich hervorragend eignet, wenn man Twinks hochleveln möchte. Soweit so gut, aber auf Dauer wird das recht eintönig. Wieso also

nicht einfach ein Twink spielen und etwas Neues auszuprobieren? Da liegt irgendwie mein Problem und ich weiß selber nicht genau warum. Wenn ich Twink habe ich auch das Gefühl meinen Main zu vernachlässigen, in den ich so viel Zeit gesteckt habe und B habe ich bei jedem Twink einen unterbewussten Vervollständigungsdrang, der mir quasi vorschreibt, ich müsste auch mit diesem Charakter jedes Fünftchen Progress mitnehmen, das man eigentlich am Main bereits geleistet hat. Gebiete komplett durchquesten, sämtliche Questreihen, aktuelle Erweiterungen, das machst du echt alles mit dem Twink. Ruffarmen, Legion Content für Artefakt-Skins nachholen und solche Dinge. Stört mich regelrecht sehr, dass es zeitlich einfach nicht mehr machbar ist. Ich muss es ja auch nicht machen, aber dieses Komplettionsgefühl drückt dabei einfach ständig wieder auf meinen Hinterkopf. Alle paar Monate passiert es also, dass ich meinen Twink anfangs, dann aber irgendwann merke, Mist, du kannst deinen Main im Progress schlichtweg nicht einholen, das wird nichts und besagt den Twink dann wieder fallen lassen, oft bevor ich überhaupt mal im Endgame angeblanzt bin. Danach endet es meist darin, dass ich meinem Main lieber einen Race Change spendiere, um etwas anderes auf dem Bildschirm zu sehen. So dumm das klingt. Oh, das ist schön, Blizzard wird sich freuen. Warum Twink, wenn man doch einfach einen Race Change machen kann? Meistens bin ich ein Einzelfall mit dieser Problematik. Hast du selber in der Art bei dir etwas bemerken können? Wie könnte Blizzard solche Problematik angehen und macht es überhaupt Sinn, aus Sicht der Entwickler, sich mit solch einem Problem zu befassen? Noch einen Denkanstoß zu geben, wie man das Problem zumindest ein wenig eindämmend dämmen kann, wäre endlich account-weite Reputation. Wofe ist immer einer der größten Dornen im Auge, da das oft den meisten Zeitaufwand erfordert. Danke für deine tägliche Arbeit. Seit deinen Klassenblocks damals konsumiere ich immer wieder gerne mal deinen Content und habe bestimmt seit 400 BMZ Folgen, Moment, seit 400 folgen kein BMZ mehr in meinem Alltag ausgelassen. Beste Grüße, Lukas. Grüße zurück. Das Problem ist, dass nicht jeder gleich spielt, glaube ich. Und was man dem einen an Art und Weise gibt, den Content zu spielen, die ihm gefällt, ist etwas, was dem anderen etwas nimmt oder was den anderen demotivieren könnte

unter Umständen. Gerade was so das Main Twink, diese Main Twink Balance betrifft. Und da habe ich schon mehrfach darüber gesprochen, dass je leichter du es machst mit einem Twink dasselbe zu erreichen, quasi in null Komma nichts hier mit dem Main, desto bedeutungsloser ist es, ob du einen Main oder einen Twink spielst. Und ich glaube, es ist wichtig, so einen Kompromiss hinzubekommen als Developer. Also, dass man die Möglichkeit hat, Twinks zu spielen, sowohl zum Beispiel auch Main und Twinks aktiv zu spielen, ohne sich dabei ein Bein ausreißen zu müssen, als auch noch Sachen machen zu müssen, wo man das Gefühl hat, das kann ich jetzt nicht mal eben mit jedem Charakter nachholen. Wenn ich jetzt, stell mal vor, jedes Achievement wäre nur Charakter gebunden und du würdest es mit jedem Charakter nachholen wollen. Wenn das alles innerhalb von drei Wochen gegessen wäre, wären vermutlich viele von den Achievements nicht mehr so spannend, weil man sich bei manchen Dingen, nicht bei allen, aber bei manchen Dingen ja auch Dinge über einen längeren Zeitraum erarbeiten möchte. Wie gesagt, das geht nicht universell für jeden Content, es gibt Content, da geht es nicht darum, dass der lange dauert, sondern dass man vielleicht irgendwas machen möchte, was eine spielerische Herausforderung ist oder eine vom Können her eine Herausforderung ist, zum Beispiel irgendwie ein Rating in BGs oder in einer Arena oder so zu erreichen. Und deswegen glaube ich, dass es so die Mischung ist, die es macht. Ich persönlich habe irgendwie nie das Gefühl gehabt, mit den Twinks jetzt alles nachholen zu müssen, was der Main hat, zumal halt die meisten Achievements ja sowieso account-wide sind und ich jetzt kein Interesse daran habe, im speziellen irgendeinen langweiligen Ruf zu farmen, nur um den Ruf gecapped zu haben auf irgendeinem Twink. Anders sieht es aus mit Transmox und aber auch da finde ich es wiederum eher sogar interessant zu einem Teil zumindest, wenn man Sachen hat, die man dann auch zum Teil noch mal machen kann, wenn man einen weiteren Charakter spielt, um mit dem eben auch noch was in Anführungsstrichen spannendes zu tun zu haben oder zumindest was mit dem man sich halt irgendwie auseinandersetzen will, um überhaupt was zu tun zu haben, könnte man vereinfacht gesagt auch sagen. Und ich glaube, ich finde allgemein die die Art und Weise, wie das im

Moment funktioniert, ganz okay. Bei mir ist es immer so, ich bin halt nie ein Charakter oder nie ein Spieler gewesen, der mehrere Charaktere gleichzeitig irgendwie mit dem gleichen Aufwand oder der gleichen Liebe spielt. Bei mir ist es so, ich habe einen Charakter auf den konzentriere ich mich, fast immer auch eine Speck auf die ich mich konzentriere, die möchte ich spielen und da möchte ich ganz gut drin werden und eben nicht bei mehreren gleichzeitig. Manchmal wechselt das so ein bisschen durch, auch bis zu dem Punkt, dass ich halt Charaktere habe, wo ich den einen spiele, dann wechsele ich auf den anderen, dann wechsele ich auf den einen, so dass ich im Prinzip jederzeit die Möglichkeit hätte, den anderen Charakter innerhalb relativ kurzer Zeit auch als Main zu spielen. Aber ich habe selten die Situation gehabt, außer eine Zeit lang in Legion, wo ich irgendwie den Duiden und den Paladin parallel gespielt habe, wo ich das getan hätte. Vielleicht hat das auch noch seinen Reiz und vielleicht verpasse ich auch irgendwas dadurch. Ich habe mir schon mehrfach gedacht, einen Charakter in mehreren zur Verfügung stehenden Specks zu spielen, hat vielleicht auch seinen Reiz. Wobei einmal habe ich es gemacht mit dem Priest als Holy und Disci Priest in Mists of Pandaria (MoP), aber immerhin noch beides dieselbe Rolle. Holy Priest und Disci Priest. Ich überlege gerade selber, ob das irgendwas für mich in Sachen Spielweise in Zukunft ändern könnte, aber ich glaube Blizzard macht insgesamt einen relativ guten Job. Die Frage wäre, gibt es irgendwas, wo du konkret sagst, das und das, wenn das so wäre, dann wäre es toll für mich. Wobei es auch immer so eine Mutmaßung ist. Man denkt sich vielleicht, das und das wäre toll und wenn es dann tatsächlich so ist, hat es doch wieder nichts mit sich gebracht. Ein berühmtes Beispiel bei mir persönlich ist, als Blizzard die Pet Battles eingeführt hat und ich sagte, Pet Battles freue ich mich drauf, das möchte ich auf jeden Fall mal machen, das möchte ich mal spielen. Dann kam es raus, ich habe es kurz angespielt und irgendwie festgestellt, es ist nicht so richtig meins gewesen, wie ich erwartet hätte. Der Onkelwunsch ist mir Befehl. Ach so, das Onkelwunsch ist mir Befehl. Ich habe gesagt, dass ich wieder Fragen brauche. Das gilt übrigens immer, außer auch wenn ich das nicht explizit erwähne. Ich habe bereits mehrfach das Thema Depression, so wie andere,

von psychischen Erkrankungen das Thema. Ich für meinen Teil gehe damit recht offensiv um. Nicht damit jeder weiß, dass ich das habe, sondern weil ich zu oft erleben musste, dass sich eigentlich nette, coole Leute von einem distanzieren. Deswegen, sowas tut unglaublich weh. Um das zu vermeiden, trete ich die Flucht nach vorne an. Dann wissen die Leute Bescheid und können auch gleich flüchten, ohne eventuell zu Freunden zu werden, ohne dass man gefühlt etwas zu verschweigen. Hast du Leute, die sich wegen Depressionen distanzieren haben von dir oder ist das eher so eine Mischform, dass man sich selber aufgrund seiner Depressionen distanzieren oder das Gefühl hat, da möchte ich mich aber ein bisschen mehr einigeln oder so, dass die Freunde irgendwann eben nicht mehr so häufig nachhaken. Ich glaube, Letzteres ist auch ein nicht ganz unerheblicher Teil. Ich kenne zumindest niemanden, der sich denkt, wenn ich einen Freund habe, der Depressionen hat, da möchte ich nichts mit dem zu tun haben. Ist ja nicht so, als ob das irgendwie ansteckend wäre oder so. Was immer wieder hilft oder hilft, sind von dir BMZ und Lawtalk, früher auch Anastas Guild und Overgear und durch Lawtalk auch mittlerweile vieles vom League of Craft. Dass du dir bewusst bist, dass dein Format Leuten durch harte Zeiten helfen kann, kam auch bereits mehrfach da jetzt. Einfach folgende Frage. Bist du dir bewusst, dass du Leuten mit deinem Format hilfst? Erzeugt das abgesehen von Freude auch eine Art Leistungsdruck oder eher Motivation für dich weiterzumachen? Wenn ich mir vorstelle, es würden fast 60.000 Leute von mir täglich produzierte Beiträge ansehen. Sind das so viele? Ich glaube, es sind nicht so viele. Würde ich in eine Angststelle verfallen und nichts mehr tun? Vielen Dank und weiter so. Dank eines fantastischen Menschen, dem er einen Tipp gab, dass es bei Amazon sehr günstige No-Name-PCs gibt, werde ich so nichts katastrophal schiefgehen, ab Januar wieder WoW zocken können. Könnte vor Begeisterung die ganze Welt umarmen. Das ist sehr schön. Das freut mich sehr. Ich habe das mal mitbekommen, dass du irgendwie sagst, dass du momentan nicht zocken kannst und wieder Bock hättest, mal was zu spielen. Das ist sehr schön, wenn das jetzt aufgeht. Also genau, das Thema, dass mir das bewusst ist, das ist richtig, weil es einfach einige Leute mal gesagt haben. Also geradezu die Weihnachtszeit ist halt da irgendwie sehr extrem. Da sitze ich halt

auch zu Hause und streame ja quasi durch und mache den ganzen Tag Streams und YouTube-Videos und Content. Und ich weiß, dass das für viele Leute so eine Zeit der Besinnung, egal welcher Form ist und wo viele Menschen halt auch Urlaub haben und zu Hause sitzen und einem da gelegentlich ganz gerne mal die Decke auf den Kopf fällt. Und da gab es doch recht regelmäßig mal Anmerkungen von Leuten, die gesagt haben, dass ihnen das ihrem Tagesablauf sehr hilft, etwas Festes zu haben. Da habe ich gesagt, dass das bei mir eigentlich auch so ist. Also mir hilft das auch extrem in meinem Tagesablauf, etwas zu haben, was ich regelmäßig und ebenso jeden Tag produziere, mittlerweile bald zwei Jahre lang. Also die BMZ zumindest ist eine Serie, die mittlerweile bald zwei Jahre lang läuft. Und nee, ehrlich gesagt, Druck baut das insofern keinen auf, weil ich nichts mache, was ich nicht ohnehin im Prinzip gerne machen möchte, sagen wir es mal so. Es ist nicht irgendwie so, dass ich jeden Tag die perfekte Zeit finde, irgendwie die Aufnahme zu machen und so. Manchmal muss das auch so ein bisschen mit heißer Nadel gestrickt werden, aber ich glaube, ich habe es irgendwie in den letzten zwei Jahren keinen Tag gehabt, wo ich einen BMZ komplett ausgelassen hätte. Zumindest nicht ohne, dass es irgendwie einen Fehler bei dem Veröffentlichungsdatum gab. Das kann schon mal passieren am Wochenende, dass dann zwei Dinge an einem Tag veröffentlicht werden und dann eins irgendwie an einem Tag dann eben kein neues dafür. Und nee, so ein Druck im negativen Sinne macht mir das irgendwie gar nicht. Und so was die Menge der Zuhörer betrifft, die ist ja sehr unterschiedlich. BMZ hat so im groben und ganzen so zwischen 10 und 15.000 Hörer und Zuschauer pro Tag, also verteilt auf Video und auf den Podcast. Dafür hat halt kein Podcast ohne Namen, was jetzt nicht mein eigenes Format ist, aber mit Etienne und Jochen zusammen. Das hat so um die 60 bis 70.000 Hörer und dann im Stream ist das immer sehr, sehr unterschiedlich. Also die gleichzeitig Zuschauer schafft, ist ja nicht dasselbe, wie viele unterschiedliche Leute da reingeschaut haben. Solange nicht alle bei mir irgendwie in der Bude sitzen oder ich in einem Stadion sitze, wo mir alle Zuhörer dazu gucken, baut das irgendwie keinen Druck für mich auf, weil ich so produzieren kann, wie ich möchte und mich da ansonsten nicht so von abschrecken oder negativ

beeinflussen lasse. Es ist halt schon so, dass ich mir bei manchen Themen denke, dass ich sehr genau darauf achte, was ich dazu sage, weil ich mir bei bestimmten Fragen der potenziellen Verantwortung bewusst bin, die ich habe, wenn es um das Beantworten dieser entsprechenden Frage geht und ich dementsprechend ungern leichtfertig irgendwas sage und es manche Themen gibt, die ich aus dem Grunde halt auch auslasse, weil ich definitiv der falsche wäre, um da einen guten Ratschlag zu geben. Aber ansonsten ist es eher etwas, was ich motivierend finde, was ich definitiv motivieren finde. Das Gefühl, dass irgendwie Leute da gerne zuhören und das ihnen Spaß macht und die sich irgendwie jeden Tag darauf freuen. Irgendwie so ein, was heißt freuen? Ich glaube nicht, dass Leute da sitzen und jubeln werden, aber dass zumindest irgendwie man macht selber irgendwas, was man jeden Tag macht, keine Ahnung, das Abendessen vorbereiten oder das Futter für die Katze oder für den Hund oder den Gassi Gang oder den Weg zur Arbeit oder sonst irgendwie was und denkt sich auch, dabei höre ich mir halt immer das BMZ an. Das freut mich und motiviert mich definitiv und da ist nichts Negatives dabei. Hey Barlow, Thema Studenten-Klischee. Ich studiere aktuell Chemie, bin auch recht ambitioniert dabei und kratze auch an der Mindeststudienzeit. Das Studium selbst ist auch bis auf ein paar Ausnahmen physikalische Chemie bzw. Quantenmechanik gleich Krebs. Quantenmechanik gleich Krebs heißt das, dass du Quantenmechanik nicht magst, nehme ich an. Sehr faszinierend, jedoch mit all den zu absolvierenden Laborübungen ziemlich zeitaufwendig. So kommt es schon des Öfteren vor, dass man an Tagen mit acht Stunden Labor und Vorbereitung für Prüfungen auf zwölf Arbeitsstunden kommt. Ja, und da wundert man sich noch, dass es manche Leute gibt, die nicht so gerne in dieses STEM-Felder wollen oder ist das überhaupt? Zählt das zu STEM? Science, Tech, Engineering, Math, Science definitiv eigentlich. Chemie, gut, also ist STEM. Nun zum eigentlichen Problem. Ein Freund von mir, mit dem ich recht viel Zeit verbringe, vertritt trotz meiner Bemühungen, ihn aufzuklären, die feste Meinung, dass Studenten den ganzen Tag nur faul rumliegen und einfach nur ein schönes Leben haben. Er selbst übt einen Lehrberuf aus und wenn er mich fragt, ob ich Zeit hätte und ich dies verneinen muss, kommt von ihm immer nur Augenverdreher,

Pöbelein und Gejammer, dass er auch 50 Stunden die Woche arbeiten müsste. Das ist die Olympiade, wer mehr arbeiten muss. Argumente wie Prüfungsstress macht keinen Spaß oder du hast dafür viel mehr Zeit zum Leben stoßen, stets auf taube Ohren. Hättest du einen Ratschlag, wie ich mit der Situation umgehen kann und warst du in deiner Studienzzeit mit ähnlichen Problemen konfrontiert? Ich war definitiv kein Muster- Student. Also von daher. Ich war der negative Fall, von dem er geredet hat, glaube ich. Mit freundlichen Grüßen aus dem Dritte Weltland. Da habe ich im Stream wieder was gesagt, gleich unter Deutschland. Also nee, ich wäre ein schlechtes Beispiel gewesen. Ich habe mein Studium ja auch geschmissen und definitiv nicht besonders viel Produktives getan in der Zeit. Aber, ach Gott, das stelle ich mir anstrengend vor. Also wenn man wirklich viel ackert und dann Leute sagen, ja du tust ja nichts den ganzen Tag, wer hört das schon gerne? Also unabhängig davon, welche Arbeit man macht, wenn man viel Zeit und vor allen Dingen stressige Zeit verbringt, hört man, glaube ich, überhaupt nicht gerne, dass man doch irgendwie nur auf der auf der faulen Haut liegt oder sonst irgendwie was. Und ich glaube, das gilt für jede Art von, ich sage einfach mal, als Arbeit verfasse ich jetzt einfach mal alles, dass entweder dazu dient, Geld zu verdienen oder einen darauf vorbereitet Geld zu verdienen. Also Arbeit schrägschläg Ausbildung. Ich finde, die Ausbildung ist da sogar noch ein Stück weit schlimmer, weil man dort immer noch das Risiko hat, dass man potenziell diese Ausbildung halt nicht schafft, Abschlüsse nicht schafft, Prüfungen nicht schafft und so weiter und so fort. Im allerschlimmsten Fall diese Ausbildung umsonst gemacht hat. Und das ist ein nervlicher Druck und nervliche Belastung, die man in der Form im Berufsleben zunächst mal nicht hat. Man hat natürlich immer noch die Situation oder das Problem, dass man einen Job machen kann, dass immer möglicherweise gefeuert wird. Und die Jobsicherheit ist dann, glaube ich, auch von für einige von großer Bedeutung. Aber diese Vorstellung, dass man Jahre seines Lebens, vielleicht sogar nah an die Jahrzehnt seines Lebens mit Arbeit verbracht hat und alles für die Katz war, finde ich persönlich also Respekt vor all denjenigen, die damit so ohne Weiteres umgehen und das schaffen, das auszublenden und sich nur auf ihre Sachen zu konzentrieren. So was den Rest

betrifft, unabhängig davon, ob es jetzt Studium oder Arbeit ist, es sollte ja nicht so schwer sein, nachzuvollziehen, dass jemand tatsächlich die entsprechende Menge an Stunden damit verbringt, Dinge zu tun. Also sei denn, dein Kumpel glaubt, du lügst ihn an und du arbeitest gar nicht an irgendwas. Und ich kann mir vorstellen, dass manches von dem so als Gag mit dem, ach ja, das Studentenleben, das schöne Studentenleben irgendwie anfängt und sich dann so verselbstständigt hat, zu etwas, was man immer wieder sagt und was als Gag irgendwann mal gedacht war und was einem anderen irgendwann gehörig auf den Zeiger geht. Ich glaube, du wirst ihm schon verständlich machen können, dass dich das A nervt und dass du B sehr, sehr viel zu tun hast. Dabei ist es auch irrelevant, ob er auch viel zu tun hat und viel Arbeit hat. Das ist jetzt keine Opfer-Olympiade, wo derjenige gewonnen hat, der die meisten Arbeitsstunden hat oder der beweisen kann, dass er von seiner Arbeit auch noch einen krummen Rücken hat. Also dieses Herunterspielen und ein Stück weit ist es auch so ein bisschen Gatekeeping, also Gatekeeping, dieses so sich als der Torwächter aufspielen, der entscheidet, wer was Richtiges macht und nicht. Da gibt es auch immer so Fotos, die dann von irgendwelchen Leuten auf Facebook gepostet werden, so nach dem Motto, ach, erzähl mir mehr von deinem anstrengenden Job, weil ich, dann kommt irgendwie, was derjenige macht, was der wirkliche Job und der wirklich anstrengende Job ist. Und ich habe verschiedene Arten von Arbeit gemacht. Ich habe rein schwere, schwere körperliche Arbeit gemacht und bis hin zu rein, also ich will jetzt nicht sagen, geistige Arbeit ist vielleicht falsch, also beim Studieren bitte das zutreffen, aber sagen wir mal zumindest nicht körperliche Arbeit. Auch die Inhalte, die ich jetzt mache, sind ja keine körperliche Arbeit. Und es ist nicht so, als ob das das eine irgendwie immer easy und das andere immer immer tough wäre. Also ich kenne die Situation, dass ich mir denke, boah, jetzt hätte ich lieber einen Tag, wo ich nur körperliche Arbeit vor mir habe, verglichen mit dem, was ich so vor mir habe als Plan. Gerade so Tage, an denen irgendwie, wenn du bei der Arbeit irgendwie am besten noch fest angestellt und du hast direkt drei Meetings auf dem auf dem Zettel stehen und eins davon ist keine Ahnung, was die Gehaltsverhandlung mit dem Chef oder so, wo du dir auch denkst,

boah, wenn ich jetzt stattdessen den ganzen Tag Sandsäcke schleppen könnte, würde ich ohne mit der Wippe zu zucken sagen, mache ich sofort. Als auch den umgekehrten Fall, dass man die körperliche Arbeit anstehen hat und sich denkt, boah, wenn ich jetzt den ganzen Tag im Büro sitzen könnte und x oder y machen, wäre ich auch relativ dankbar. Aber auch da geht, glaube ich, so so ein bisschen dieses Phänomen, dass das Gras auf der anderen Seite immer grüner ist. Was was der andere erzählt oder macht, das wird dann gerne mal abgetan als du hast es ja besonders leicht und so weiter und so fort. Im Teilen mag das möglicherweise sicher sein und vor allen Dingen, was den Spaßfaktor bei der Arbeit betrifft, das ist natürlich so eine Sache. Aber nicht uneingeschränkt, aber ein Stück weit ist man ja auch seines seines Glückes schmied. Also wenn man sich halt für einen bestimmten Berufszweig entscheidet und gerade wenn man sich aktiv dafür entscheidet und den dann über Jahre ausübt und sich dann beschwert, dass der einem absolut keinen Spaß macht und man einem anderen ankreidet, dass der einen Job macht, der ihm Spaß macht, dann muss man halt auch sagen, so ein bisschen ist man ja auch selber dafür verantwortlich. Ich möchte nicht sagen uneingeschränkt, weil es gibt nicht für jeden die Situation, dass man sich frei jeden Job aussuchen kann. Aber es ist ja auch üblicherweise nicht so, dass man irgendwie von den Herren mit Pistole dazu gezwungen wird, jetzt Job x oder y auszuüben. Im Idealfall hoffe ich gilt das für die meisten von euch. Falls nein, sorry an alle, die gerade von den Herren mit Pistole gezwungen werden einen Job auszuüben. Und ich kenne das ein Stück weit auch. Also ich mache viele Inhalte irgendwie auf auf YouTube und auf Twitch und so weiter und so fort. Und da hörst du halt auch ja irgendwie dein Leben möchte ich haben den ganzen Tag zocken oder was wenn ich irgendwie zum Beispiel als gerade die die Beta angefangen hat von World of Warcraft Classic, aber den ganzen Tag am Suchten und so weiter und so fort. Also wo genau dasselbe halt auch passiert, dass das was jemand beruflich macht irgendwie so angesehen wird, als wäre das irgendwie nur eine reine Spaßveranstaltung. Wobei ich nicht sagen möchte, dass es nicht auch Spaß macht. Ich bin da schon in persönlichen Luxussituationen jetzt etwas beruflich machen zu können, das mir tatsächlich viel Spaß macht. Nur hat das auch

einige Jahre, um nicht zu sagen Jahrzehnte insgesamt sogar der der Arbeit gebraucht darauf hinzuarbeiten, damit das dann irgendwann mal der Fall sein konnte. Und die waren nicht alle so spaßig wie das wie das jetzt ist. Abgesehen davon, dass natürlich auch heute nicht so ist, dass man sich irgendwie nur hinsetzt, irgendwie da sein PC anmacht und ein Ründchen zockt und es ist gut, sondern auch zu dieser Art von Job gehört halt noch so ein bisschen mehr drum herum dazu. Ich glaube du kannst, ich glaube ich poche da auf die Vernunft oder ich hoffe da auf die Vernunft bei deinen Kollegen. Vor allem wenn du ihm sagst, dass dir das so langsam aber sicher auf den Sack geht und vor allem wenn ich höre, dass jemand was in der Mindeststudienzeit schafft. Das heißt ja im Prinzip, dass du übertrieben formulierst quasi mehr oder weniger keine Minute deiner Zeit verschenkt hast und spätestens dann sollte jemandem klar sein, wenn er nicht ganz auf den Kopf gefallen ist, dass das nicht funktioniert, wenn man ein fauler Student ist, der sich irgendwie der der der nur bis keine Ahnung was bis zwei Uhr Mittag schläft. So das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß in diesem Sinne. Tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#643: Gilden, Supermarktkunden, Kinder taufen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 643 und den Themen Gilden, Supermarktkunden und Kinder taufen. Ich wollte gerade sagen Kinder kaufen. Taufen, nicht kaufen und gemischt heute mal wieder. Reines Zweck Bündnis oder Familienersatz, welchen Stellenwert sollten Gilden besitzen? Hallo Onkel Barlow, egal ob Porn oder BMZ, beides ein Dauerbrenner auf Spotify. Vielen Dank für die Mühe und den Content den du lieferst. Gerne doch. Kurz zum Hintergrund, ich spiele aus Zeitgründen keine MMORPGs mehr, blicke allerdings auf insgesamt 14 Jahre massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) Erfahrung zurück. Angefangen habe ich 2002 mit Dauk. Shoutout an alle ehemaligen Spieler von Logress Midgard. Nach sieben Jahren bin ich dann zu Herr der Ringe online gewechselt, welches ich bis circa 2016 gespielt habe. Alle anderen großen MMOs habe ich zumindest mal angetestet. Tatsächlich aktiv gespielt habe ich aber nur die beiden genannten. In all den Jahren war ich insgesamt drei Gilden. Eine größere, ein knappes halbes Jahr und zwei kleinere vier bzw. sieben Jahre. Die restliche Zeit habe ich solo verbracht. Nach negativen Erfahrungen mit der größeren Gilde am Anfang meiner massively multiplayer online (**MMO**) Zeit hatte ich damals beschlossen, mir künftig mehr Zeit zu lassen, um mein Zuhause richtig

auszusuchen. Keine Schnellschüsse etc. Diese Mühe und Geduld wurden damit belohnt, dass ich in den beiden kleineren Gilden jeweils eine wirklich tolle Zeit hatte und viele nette Menschen kennenlernen durfte. Egal ob RL Themen oder ingame- man ist zusammen durch dick und dünn bzw. alle Höhen und Tiefen gegangen, die eine so lange gemeinsame Zeit mit sich bringt. Teilweise besteht auch der Kontakt im RL bis heute. Auch wenn ich nicht mehr aktiv spiele, so bleibe ich doch meinen Spielen via Foren und diversen Game Seiten dennoch treu. Und auch bei anderen Spielen, zum Beispiel World of Warcraft (WoW), lese ich gelegentlich mit. Wenn ich mir nur die Threads in den Gilden Abteilungen der jeweiligen Foren, aber auch andere Diskussionen so anschau, habe ich das Gefühl, dass die Mitgliedschaft in einer Gilde mittlerweile nur noch so lange nützlich ist, wie man einen persönlichen Vorteil daraus ziehen kann. Tauchen Probleme auf, weil zum Beispiel nicht die richtigen Chars zur Verfügung stehen, der Pogress nicht schnell genug vorwärts geht oder andere Störungen im Gildenalltag auftauchen, wird lieber gewechselt als die Finger aus dem Po zu nehmen und sich lösungsorientiert mit dem Problem. Man hat Finger im Po, wenn es in der Gilde nicht läuft, das ist interessant. Ich finde, dass sich solche Schnellspringer und Winner Team-Joiners selbst ganz viel vom MMO-Gedanken nehmen. Denn wenn man gemeinsam aufkommende Probleme innerhalb eines Verbundes löst, wächst Imo nochmal ganz anders zusammen. Und dann wiederum macht das gemeinsame Spielen noch mehr Spaß. Mit dem einfachen Weg des Wechsels immer dahin, wo es gerade genehm ist, bleibt vieles einfach oberflächlich. Das stimmt nicht notwendigerweise. Ja, wir leben in einer schnellen Zeit, ja es hat nicht mehr jeder Zeit, wie so ein bisschen Lust, sich voll in eine Gilde reinzuknien. Und ja, es ist mir bewusst, dass Gilden irgendwann auch natürlich einen Gründen zerfallen oder zerbrechen. Vielleicht bin ich mittlerweile zu alt und habe einen verkehrten Blick auf das Thema. Wenig Egoismus, wie siehst du das Ganze? Ich weiß nicht, ob du wenig Egoismus hast. Also es ist ja nicht so, dass deine Einstellung jetzt nicht nicht egoistisch wäre, dass du andere Prioritäten hast. Für dich ist halt das Zusammenspielen mit den Leuten und so weiter etwas, was dir persönlich sehr sehr wichtig ist. Und andere Leute haben halt andere Prioritäten. Und es ist ja

auch nicht notwendigerweise so, wenn ich sage, ich suche mir eine Gilde, wo die Leute andere Interesse haben, dass das nicht auch zum Nutzen der Gilde sowohl die ich verlasse, als auch der ich beitrete sein kann. Denn mit Leuten zusammen zu spielen, die zum Beispiel irgendwie höhere Ziele haben, als man selbst und eine ganz andere Art und Weise heranzulegen, macht ja auch nicht jedem Spaß. Also herangehend zwei seiner Spiele. Vielleicht kennen es einige von euch, wenn man sich überlegt hat, mal Arena zusammen zu spielen, Player versus Environment (PvP). Und da fällt mir das doch am ehesten auf, wie die Geduld der Spieler sich doch sehr unterscheidet. Es gibt welche, die machen das auch Spaß an der Freude und verlieren auch gerne zehn mal in Folge. Und es gibt welche, die werden nach der zweiten Niederlage schon ein bisschen ungeduldig. Also auch da kann es halt sein, dass es zum Vorteil für alle Beteiligten ist, die Gilde zu wechseln. Dann ist es für mich so, eine Gilde ist zunächst mal nur eine Gemeinschaft von Spielern. Ganz neutral. Erstmal eine Gemeinschaft von Spielern. Die kann völlig unterschiedliche Ziele verfolgen. Das hängt halt von den Spielern in der entsprechenden Gilde ab. Das kann ein Zweckbündnis sein, wenn man sagt, ich möchte eine Raid-Gilde haben und mir ist das Wichtigste, dass wir zusammen raiden und die und die Bosse killen. Das kann aber auch irgendwie eine familiäre Geschichte mit Freunden sein und es kann eine Mischung von beiden sein. Es kann ein unglaublich freundschaftliches Ding sein, in dem man trotzdem versucht zusammen so viel wie möglich zu erreichen. Oder es kann halt irgendwas sein, wo es total egal ist, was erreicht wird, solange man irgendwie Spaß miteinander hat. Wobei ich sagen muss, mir fällt es halt schwer Spaß miteinander zu haben, wenn ich nichts von dem machen kann, auf das ich Spaß oder auf das ich Lust habe. So und Gilden sind für mich keine Ehe und selbst Ehen sind scheidbar. Es ist nicht so, als ob ich jetzt irgendjemanden verpflichtet gegenüber bin, etwas bestimmtes zu tun, nur weil ich mich irgendwann mal in der Gilde angeschlossen habe. Wenn ich ein Spiel spiele, steht für mich eines im Vordergrund, dass ich Spaß an dem Spiel habe. Wenn ich keinen Spaß an dem Spiel habe, brauche ich das Spiel nicht zu spielen, ob nun mit oder ohne Gilde. Und ob das mit einem Spiel liegt oder an mir liegt, das ist ja völlig egal. Das spielt zunächst

mal erst mal keine Rolle. Es spielt bei Gilden insofern dann eine Rolle, wenn man sagt, der Grund, weshalb ich gerade keinen Spaß im Spiel habe, liegt in der Gilde. Und nicht jeder empfindet so eine Gilde als, ja ich sag mal so eine Nebenjob oder so, in dem es darum geht, die auf den optimalen Stand zu bringen oder so. Und das ist ja auch nicht jedermanns Geschmack, wenn ich jetzt sage, irgendwie wir machen im Raid keinen Progress. Und ich möchte das jetzt in die Hand nehmen, dass wir von der Gilde, die nach vier Monaten sieben Bosse von 12 auf heroic (HC) down hat, zu einer Gilde wird, die das Ahead of the Curve Achievement schafft oder die das, na wie heißt das, Mythic Achievement nochmal, komme ich gerade nicht drauf. Egal, also die, die den Mythic Clear schafft, dann ist das ja auch nicht auch nicht immer so, dass alle in der Gilde dann sagen, ok cool, da ziehe ich mit dran. Und von daher sehe ich das überhaupt nicht als so problematisch an. Also das hat für mich nichts mit Finger, Impo oder sonst was zu tun. Du hast eine bestimmte Einstellung, was du von der Gilde haben möchtest. Das ist cool, solange du damit Spaß hast, ist das toll. Solange die Gilde mit dir Spaß hat, ist es auch toll. Aber für andere ist das eben nicht so. Und es ist ja nicht so, als ob man über Leichen geht, weil man sagt, ich möchte jetzt mal mit anderen Leuten zusammen spielen. Also es ist halt für mich das so ein bisschen wie, keine Ahnung, ich spiele Volleyball im Verein, habe irgendwann keinen Bock mehr auf Volleyball und schließe mich einem Handballverein an. Das ist kein Hochverrat an den Volleyballern. Das ist mein Hobby. Ich kann machen, was ich möchte. Und in den allermeisten Fällen wird das ja auch nicht zur Folge haben, dass irgendwie der der der der Rest da zerbricht. Und wenn der Rest zerbrechen würde, wenn ich gehe, dann stelle ich mir die Frage, ob das jetzt besser oder schlechter ist, wenn ich bleibe. Wenn ich das Einzige bin, was da den Haufen noch zusammenhält. Also ich sehe das überhaupt nicht so so extrem, wie du das klingen lässt. Leute haben sehr unterschiedliche Prioritäten, wie sie das Spiel spielen. Leute haben sehr unterschiedliche Prioritäten, was sie gerne machen möchten und mit wem wir etwas machen möchten. Und die Art und Weise, wie man sich zusammen tut, in Form einer Gilde, ist nicht in Stein gemeißelt. Die muss nicht das Bündnis der besten Freunde sein, die sich nachts Glückswärchenfotos schicken und

sagen, Mensch, ich hoffe du hast HDGDL, du hast eine gute Nacht oder so. Das kann so sein, es ist toll, wenn Leute das machen und daran Spaß haben. Es ist aber nicht irgendwie notwendigerweise für jeden so. Und dementsprechend würde ich auch nicht den Anspruch an eine Gilde stellen, dass das so sein muss oder dass besser oder schlechter ist oder so. Es gibt glaube ich ein paar Arten von Gilden, wo ich das Gefühl habe, dass die insgesamt eher toxisch sind. Und das wäre für mich persönlich dann nichts, weil mir persönlich irgendwie dann der Erfolg zum Beispiel in einem Game, wenn es darum geht Bosse zu killen oder so, nicht so viel wiegen würde, als dass ich Bock darauf hätte, mich mit Leuten zusammen zu tun, mit denen ich einfach nicht gerne Zeit verbringe. Aber das soll jeder machen, wie er es für richtig hält oder wie sie es für richtig hält. Und mir ist das ziemlich egal, so lange sich die Leute fair gegenüber den anderen verhalten. Wenn jetzt jemand natürlich sagt irgendwie, hey ich bin für euch heute Abend da und wir raiden jetzt zusammen diesen Content und sagt dann Edge Badge, Gilde Verlasten, Quid und so weiter und so fort, dann sind das Situationen, wo ich sagen würde, okay, das kann man vermutlich besser lösen. Aber ansonsten habe ich da keine große, keine großen Probleme damit, dass Menschen unterschiedliche Ansprüche an eine Gilde haben und nichts davon ist besser oder mehr [MMO](#) oder weniger [MMO](#) als das andere. Hey Bodo, erstmal vielen Dank für alles, was du bisher jemals an Content produziert hast. Gern geschehen meine ich. Es hat mir sehr oft die Zugfahrt oder das langweilige Leveln, Farmen etc. versüßt, seit ich 12 bin. Seit ich 12 bist, oh das ist ja schon ein Weichen her, aber ich muss etwas ausholen. Ich, männlich 22, arbeite in der Supermarktkette in einem Dorf seit drei Jahren als Verkäufer. Die meisten Kunden kennt man inzwischen, da sie öfters die Woche bei uns einkaufen. Jedoch kommt es immer häufiger vor, dass bei uns im Laden Sachen einfach geöffnet werden. Teils werden die Sachen verzehrt, aber nicht immer. Zum Beispiel habe ich heute morgen den Hinweis von einem Kunden bekommen, dass im Regal mit dem Rohrreiniger etwas sehr unangenehm riecht. Ich hatte zum Regal, was lag dort, richtig eine geöffnete Dose Hundefutter, die schon am Gammeln und voller Maden war. Wie lange habt ihr die denn nicht entdeckt bitte, wenn die da gegammelt und voller

Maden war und schon gestunken hat. Nun war es doch mehr als eklig diese zu entfernen, das Regal zu reinigen. War nur die Spitze des Eisberges. Es gibt hier auch mehrere Fälle, bei denen die Leute Sachen aus dem TK, also Tiefkühl nehmen oder Tiefkühler nehmen und es irgendwo liegen lassen, so dass es auftaut und unverkäuflich wird oder einfach eine beliebige Flasche geöffnet angetrunken und Regal hinter ein paar Chips Tüten versteckt. Wenn ich das sehen würde, würde ich als Kunde schon ausrasten, wenn ich andere Kunden sehe, die das machen. Ich frage mich, wer sowas macht, da man ja viele der Leute kennt und sie für recht normal hält. Jetzt aber zu meiner Frage, glaubst du, dass es wirklich Leute vergnügen bereit ist, so etwas anzustellen? Ja, ich glaube, dass es Leute gibt, die sowas tun. Und glaubst du, dass du jemanden kennst, Familien, Freunde, Bekannte, die so etwas fabrizieren? Wahrscheinlich nicht, aber wer denkt das schon? Also, irgendwer macht es, aber keiner von uns glaubt vermutlich, dass wir jemanden kennen. Nehm ich mal an. Weil ich persönlich werde, würde niemals auch nur auf so ein Gedanken kommen. Hartiges Kind. Bitte mal weiter, so liebe Grüße aus dem Rheintal. Ich habe keine Ahnung. Ich habe mitbekommen, dass es sich jetzt so ein kleiner Mini-Negativ-Trend entwickelt zu haben scheint. Zumindest wenn ich mir so Reddit Postings angucke von Videos, wo Leute in einem Supermarkt genau solche Sachen machen, wie du sie beschreibst. Also Flaschen öffnen, Sachen ausschütten, Sachen trinken, schlimmer noch irgendwo reinspucken oder so. Und davon Videos machen und die veröffentlichen. Das ist absolut widerwärtig und das allerletzte. Und wenn ich das sehen würde in einem Supermarkt, dass jemand so was macht und sich dabei filmt oder so, dann würde ich glaube ich versuchen, denjenigen festzuhalten und sofort das Personal vom Supermarkt alarmieren. Schon alleine deshalb, weil ich nicht der Kunde sein möchte, der irgendwann so eine entsprechende Flasche von von die aufgebrochenen, angebrochenen oder sonst was zu Hause hat. Schon alleine deshalb und ich würde jeden bitten, dass dasselbe zu tun, damit die Leute wenigstens die entsprechende Zurechtweisung, Ladenverbot, Strafe, was auch immer da die jeweilige Folge ist, bekommen würden. Eine Sache, die mich persönlich auch wahnsinnig macht, auf die ich aber auch erst achte, als ich nicht persönlich

darauf hingewiesen wurde, sondern als ich gelesen habe, das war bestimmt auch über Reddit oder so, dass ein Mitarbeiter im Supermarkt das sagte, ist wenn du Sachen irgendwo raus nimmst und sie dann doch nicht kaufen willst, dann pack sie wieder dahin zurück, wo du sie her hast. Jeder von euch kennt die Situation, dass man mal irgendwas aus dem Regal genommen hat, dann fällt einem an der Kasse auf, ach ich brauch das eigentlich doch nicht und dann wird es irgendwo hingelegt. Das sieht man glaube ich typischerweise in den Regalen, die nah an der Kasse liegt, da liegt immer irgendwas nah an der Kasse, da liegt immer irgendwas drin, was da nicht hingehört. Wäre schon cool, die Sachen dahin zurückzustellen, wo sie herkommen, denn sonst muss das ein anderer tun. Am schlimmsten allerdings ist es, wenn das irgendwelche Sachen sind, die gekühlt sein müssen oder aus dem, wie du beschreibst, ein Tiefkühlregal, tiefgekühlt sogar sein müssen, weil das bedeutet, wenn du irgendwas aus dem Tiefkühler genommen hast und es dann irgendwo in ein Regal legst, dass es weggeschmissen werden muss. Im Prinzip ist das schlimmer als das Ding zu klauen, aus meiner Sicht. Aus meiner Sicht ist das irgendwas aus dem Tiefkühlregal nehmen und dann woanders ablegen, schlimmer ist es zu klauen aus dem einfachen Grund. In beiden Fällen ist es ein Verlust für den Laden, es ist komplett nicht mehr brauchbar und in dem Fall des Klauens hast du es ja wenigstens noch benutzt. Also das finde ich nervig und unverantwortlich und alle bitte schreibt euch das hinter die Ohren, wenn ihr irgendwas aus einem Regal nehmt, dann bringt es wieder in das Regal zurück, wo ihr es her habt und stellt es da wieder anständig hin. So, was die Leute dazu bringt, ich habe keine Ahnung, ehrlich gesagt. Scheinbar scheint es Leute zu geben, die das witzig finden und der Punkt ist halt, mittlerweile sind wir in so einer, nicht mittlerweile, schon immer eigentlich, wenn ich mittlerweile sage, klingt das so, als wäre das ein neuer Trend, aber das ist kein neuer Trend. Es gibt immer so mehrere Möglichkeiten, irgendwie witzig zu sein oder Aufmerksamkeit zu bekommen oder was auch immer, Publikum zu bekommen. Eine davon ist wirklich unterhaltsam und gut zu sein in dem, was man tut und eine andere ist zu provozieren und provozieren ist natürlich die leichteste. Für provozieren braucht man kein Talent, man muss halt nur irgendwas machen, was anderen

Leuten auf den Sack geht und manche machen eine Karriere daraus, so Oliver Pocher zum Beispiel ist einer von den Kandidaten dazu oder Nils Uff war einer von den Kandidaten, die auch so was eine ganze Karriere gemacht haben, in erster Linie mal zu provozieren und nicht durch Talent zu überzeugen und ja, dann gibt es sowas natürlich auch noch in diversen Varianten von, ich mache sowas im Freundeskreis, ich mache sowas aus Trotz bis hin zu, ich mache sowas um ein YouTube Video daraus zu machen und so erkläre ich mir das. Ich hoffe nicht, dass ich irgendjemanden kenne, der das tut und wenn ich jemanden erleben würde, mit jemandem mal im Supermarkt wäre, der so etwas täte, dann bekäme er von mir aber eine amtliche Zurechtweisung dafür. Hallo Barlow, ich weiß nicht, ob du ein derartiges Thema bisher schon mal hattest oder ob es dich überhaupt, ob es überhaupt dein Interesse weckt, ich habe es ausgesucht die Frage, also nehme ich an ja. Meine Freunde und ich sind mittlerweile seit sechs Jahren, ja die Frage ist, dass die sechs Jahre zusammen und können uns gut vorstellen, in den nächsten Jahren Kinder zusammen zu bekommen. Es gibt nur einen Punkt, über den wir uns immer wieder in die Haare kriegen. Kinder taufen ja oder nein. Ich bin überzeugter Atheist, sie mehr oder weniger gläubig. Meine Meinung ist, unser Kind soll irgendwann selbst entscheiden, ob es Teil einer Religionsgemeinschaft sein möchte oder nicht. Ihre Meinung ist das Gegenteil, unser Kind sollte später selbst entscheiden, ob es in der Kirche bleiben will. Du bist der Opt-in, sie ist der Opt-out. Ich hatte heute ein interessantes Gespräch mit meinen Eltern über dieses Thema. Sie sind selbst auch nicht sonderlich religiös, zumindest keine Kirchengänger, waren aber vollkommen ihrer Meinung, da sie sagten, dass Kinder, die nicht getauft sind, später zur Außenseite in der Schule werden können. Wo lebt ihr? 19.19.191876 in Bayern oder wo? Wenn es um Kommunion oder Konfirmation geht, also Moment, ja ok, Kommunion ist katholisch, Konfirmation ist glaube ich evangelisch und da haben wir noch die Firmung, die es noch geben würde. Das sind also zwei Ereignisse in 13 Jahren Schulzeit, wegen der das Kind dann zum Außenseiter wird, wenn es da nicht dabei ist. Das ist eine interessante These. Ich finde das Argument interessant, weil ich bisher noch nie über einen derartigen Standpunkt nachgedacht habe. Kurze

Anmerkung, ich bin selbst katholisch getauft worden, mittlerweile aber aus der Kirche ausgetreten. In meiner Schulzeit habe ich Kinder eher bewundert, die nicht zum Religionsunterricht mussten. Haha, kann ich verstehen. Dennoch habe ich aus diesem Blickwinkel ein gewisses Verständnis für den Standpunkt meiner Eltern, da der BMZ immer ansonsten nicht selbst reflektiert und auf einen neutralen Standpunkt bedacht sind, würde mich deine Meinung zum Thema interessieren. Vielen Dank für deinen Content, er lehrt mich viele spannende Dinge und vor allem eine Menge Diplomatie. Ja, ist ja quasi Zen, Zen-Buddhismus, das Z steht für Zen. Also, interessantes Thema, weil ich auch glaube, dass es da nicht so eine ganz einfache und eindeutige richtige oder falsche Antwort zu gibt. Zunächst mal kann ich dir sagen, wie es bei mir ist. Ich bin auch Atheist, bin aber christlich erzogen groß geworden, das ist jetzt übertrieben, wenn ich da christlich erzogen, aber ich war einfach Kirchenmitglied, was ist man da, ist man Mitglied, ich weiß gar nicht so genau. Mein Vater ist Atheist, meine Mutter ist katholisch, glaube ich sogar, bin ich mir gar nicht so sicher, ob die das ist und keiner von beiden wäre irgendwie gläubig oder oder stehend gläubig oder so gewesen. Die haben auch keiner der Druck auf mich ausgeübt, weder Mutter noch Vater irgendwie am Religionsleben teilzunehmen. Ich selber habe das aber freiwillig getan, ich war von keine Ahnung was so zehn Jahre bis 13, 14, 15 war ich Messdiener und meine Schwester war Pfadfinder, Pfadfinder war auch was, was relativ kirchennah war bei uns, nicht so ganz glaube ich wie bei den bei den bei den Scouts in zum Beispiel in United States of America (USA). Also ich habe das ganze das ganze miterlebt auch mit mit Kommunion und Gott ich muss immer wieder überlegen, eine Firmung war es, ne? Ich glaube Kommunion und Firmung und so sehr ich aus heutiger Sicht sage, dass ich die die viele der der der Wert und dieses gesamte Konzept und Konstrukt von von von Religion und Kirche nicht besonders unterstütztes Wert finde, so sehr muss ich auch sagen, für mich als Kind hat das quasi wenig bis keinen negativen Einflüsse bzw. Auswirkungen gehabt. Also übertrieben formuliert könnte man sagen, es hat den positiven Effekt gehabt, dass ich zur Kommunion und zur Firmung eine Menge Geschenke von allen möglichen Verwandten, Freunden und Nachbarn bekommen habe und mir

nach der Kommunion mein Rennrad kaufen konnte, weil es so viele Geldgeschenke gab, dass ich davon Rennrad kaufen konnte. Das ist das, was mir am nachhaltigsten in Erinnerung geblieben ist. Alles andere bei Messdiener war es halt so, wir haben Gruppenstunden gehabt, einmal die Woche, da haben wir meistens irgendwie Fußball gespielt oder gequatscht oder sonst was gemacht, das hatte eigentlich mit Messdiener und mit mit christlich oder kirchlich wenig zu tun und haben ansonsten je nach Dienstplan ja in der Messe gedient. Diejenigen von euch, die schon mal in der Kirche waren, werden sicherlich das Konzept von Messdienern kennen. Es ist nicht besonders spektakulär oder spannend, war in manchen Fällen unpraktisch, zumal wenn wir den Gottesdienst im Altenheim hatten, weil der samstags morgens um 7.30 Uhr war, sonntags morgens um 7.30 Uhr war und dann zu dem Gottesdienst sonntags morgens antreten zu dürfen, war nicht immer das beliebteste bei uns Kids. Trotzdem haben wir das freiwillig und ohne Bezahlung getan. Wenn ich jetzt darüber nachdenke, ganz schön blöd eigentlich. Ich halte das Argument für absoluten Unsinn, dass das Kind ein Außenseiter ist, wenn es nicht katholisch oder evangelisch, wenn es nicht kirchlich erzogen wird. Also wir sind im Jahr 2019 und wir sind nicht irgendwo in keine Ahnung im tiefsten Pennsylvania oder weiß der Teufel wo. Die Situationen sind so selten, dass das so etwas wie eben Kommunion, Konfirmation, Firmung, das sind die drei Dinge, die mir spontan einfallen, die dann eine signifikante Rolle spielen zu dem Zeitpunkt, wo das Kind irgendwie davon was mitkriegt. Davor wären noch die Taufe, aber üblicherweise werden Kinder in einem Alter getauft, wo es für sie keine Rolle spielt und für die Freunde und Bekannte und so weiter keine Rolle. War bei mir ein bisschen anders, ich bin später getauft worden, weil ich adoptiert wurde und so weiter und so fort, aber für euer Kind wird das keine Rolle spielen. So rein aus moralischer Sicht würde ich sagen, würde ich persönlich es auch am sinnvollsten halten, ein Kind in keiner Art und Weise religiös zu erziehen, es sei denn, es kann sich bewusst dafür entscheiden, dass es das denn tatsächlich möchte. Das ist der einzige Punkt, wo ich sagen würde, ja ich war in der Lage, das neu zu beurteilen irgendwann in meinem Leben und zu sagen, okay es ist einfach nichts für mich. Das ist möglicherweise nicht immer so und nicht für

jeden Menschen so. Bevor ich Menschen da die Zugehörigkeit zu einer Form von Ideologie aufbinde, ohne deren Zutun, glaube ich, würde ich tendenziell eher darauf verzichten. Ich glaube allerdings auch nicht, dass das wiederum auch in der heutigen Zeit, wenn man sich dafür entscheidet, dass die Kinder halt getauft werden, einen massiven Einfluss oder einen massiven negativen Einfluss auf das Kind hat. Vor allen Dingen dann nicht, wenn man als Elternteil jetzt nicht irgendwie selber Wert auf eine streng religiöse Erziehung legt. Bin mal gespannt, was dabei rauskommt. Also ich meine, noch habt ihr das Kind ja nicht, aber ob ihr euch vielleicht vorher schon einigt, was ihr machen wollt und machen werdet, aber das Außenseitargument halte ich für etwas absurd. Vor allen Dingen ist es auch kein gutes Argument. Es ist in keiner, also in wenig Situation ist das ein gutes Argument zu sagen, ich zwinge dem Kind irgendetwas auf oder verbiete dem irgendetwas, weil es Außenseiter sein könnte, wenn es das ist. Wir müssen nicht zu sehr über das Thema sprechen, aber was ist, wenn dein Kind sich als homosexuell outen will oder so. Wärt ihr da auch noch bei der Außenseiter-Geschichte und würdet sagen, oh halt das mal lieber für dich und so, das möchte keiner hören, weil damit bist du Außenseiter. Also das an sich ist für mich, wir haben das neuerlich schon mal beim Thema Gaming gehabt, auch so was ganz ähnliches, weil wenn, wenn halt irgendwelche Vorurteile, selbst wenn es stimmen würde, ich glaube nicht, dass es stimmt im Falle von dieser Taufe, aber selbst wenn es stimmen würde, wäre das glaube ich ein schlechter Ratschlag allgemein zu sagen, nur weil Leute sich, weil wir davon ausgehen, dass Leute sich möglicherweise falsch verhalten oder vorurteilsbeladen verhalten, ändern wir unser Verhalten, anstatt die Leute entsprechend aufzuklären, gesetzt dem Fall, es würde überhaupt dazu kommen und das wissen wir auch noch nicht. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß. Bis zum nächsten Mal, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#644: Fußballpodcast, Motorradraser, Psychologiestudium

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 644 und den Themen Fußballpodcast, Motorradraser und Psychologie Studium. Hey Barlow, momentan ist ja durch die Sommerpause eine recht fußballfreie Zeit. Afrika Cup, Gold Cup und Copa kann man hier in Deutschland meist nur durch die reinen Ergebnisse verfolgen. Allerdings dauert es gar nicht mehr so lange, bis die europäischen Ligen wieder starten. Während der letzten WM habe ich deinen Podcast regelmäßig verfolgt, daher meine Frage, hast du geplant, in Zukunft etwas zum Thema Fußball zu machen? Ich weiß, dass es sehr aufwendig ist, jedes einzelne Spiel zu analysieren, aber eine Art Zusammenfassung für das Wochenende gerade im Hinblick auf Statistiken wie Expected Goals, welche sehr spannend sind oder auch einmal monatlich, wäre eine tolle Sache. Vielleicht wären auch einmalige Podcasts, zum Beispiel vor Saisonbeginn, mit den Erwartungen für die kommende Saison oder die Winterpause mit einer Zusammenfassung in einem Ausblick möglich. Ähm, ich habe häufig darüber nachgedacht. Vor allen Dingen, weil ich das selber aus Spaß und Erfreude auch immer wieder mal mache. Ich lese immer wieder mal irgendwelche Dinge zum Thema Fußball, Statistiken, Expected Goals. Es gibt auch so ein paar Vereine, die ich deswegen ein bisschen im Auge behalte, weil die schon mit so

einem analytischen Hintergrund geführt werden. Wenn es euch interessiert, in Dänemark der FC Midtjylland und in der zweiten englischen Liga der FC Brentford. Die gehören beide einem Typen namens Matthew Benham, der wiederum der Besitzer oder Mitbesitzer von Matchbook.com ist, also einer Wettanbieterseite. Und der sein Geld damit gemacht hat, dass er Fußballwetten platziert hat. Erstmal nicht als Wettanbieter, sondern dass er Fußballwetten platziert hat. Und der war so gut in seinem Wissen um das Voraussagen von Fußballergebnissen, dem Nachhaltigen, nicht dem Glücklichen mal richtig geraten haben, sondern nachhaltig, dass er in der Lage war, Wettanbieter zu schlagen. Und dafür muss man ziemlich gut sein. Bei der Menge von Wettanbietern, die es heutzutage gibt, haben die nicht viel Spielraum für Fehler, wenn die gute Voraussagen treffen. Oder wenn die Voraussagen treffen, sie müssen relativ gut sein, in Sachen Voraussagen treffen, um Geld machen zu können. Es ist immer wieder ein super mega interessantes Thema für mich gewesen, aus den verschiedensten Gründen, weil ich zum Teil sehe, dass Trainer gefeuert werden und mir denke, eigentlich hat dem Trainer in erster Linie an der Stelle ein bisschen Glück gefehlt. Also zumindest ist das meine Einschätzung, wenn ich mir halt die Statistiken der Mannschaften angucke und sehe, naja, die haben eigentlich alles gemacht, was man machen muss zu gewinnen, nur haben das Glück nicht gehabt, dass sie gewonnen haben. Das ist üblicherweise etwas, was sich oft im Laufe der Zeit ausgleicht. Regression zum Mitte nennt sich das. Das kennt ihr ja auch. Das ist so ein bisschen wie wenn man, keine Ahnung, bei World of Warcraft, wenn du spielst und mit deinen Angriffen nicht kritisch, das liegt nicht daran, dass du etwas falsch gemacht hast, sondern einfach die Dinger manchmal nicht kritisch. Und man manchmal unglückliche Folgen von Ergebnissen hat und dann aber auch wieder die Regression zum Mitte kommt, also man sich dem Erwartungswert, den es eigentlich gibt, nähert und wieder besser performt. Und das ist total interessant zu sehen, weil es manchmal bedeutet, dass Trainer halt ihren Job verlieren, obwohl eigentlich alles den Anschein macht, als hätte man einfach nur ein bisschen warten müssen und das Ganze hätte sich wieder erledigt, vor allen Dingen, weil die Samplesize oft winzig ist, bevor Trainer gefeuert werden. Also manchmal sind es vier,

fünf, sechs Spiele, die nicht erfolgreich sind, bevor ein Trainer gefeuert wird. Guck dich den Anfang der letzten Saison an mit Frankfurt. Frankfurt, die aus dem Pokal ausgeschieden sind und dann glaube ich, okay, die ersten zwei oder drei oder vier Pflichtspiele verloren haben oder daraus nur eins gewonnen, ich weiß nicht, haben wir aber sehr schlecht gestartet. Es gibt Vereine, die hätten dann ihren Trainer schon befeuert. Was danach passiert ist, das haben wir alle noch mitbekommen oder vielleicht Erinnerungen, dass Frankfurt danach einen außergewöhnlich guten Marsch in der Euro League gemacht hat und bis ins Halbfinale gekommen ist und in der Bundesliga lange Zeit sogar noch mitgespielt hat um die Champions League Plätze, was kaum jemand erwartet hätte, es letztendlich dann aber noch auf den Euro League Platz geschafft hat. Aber wenn ich da nichts Falsches sage, war knapp glaube ich am Ende, am letzten Spieltag war sogar das Risiko, dass sie nicht mal den Euro League Platz schaffen. Es ist ein mega interessantes Thema. Das Problem ist halt nur, dass die meisten Menschen nicht die Bereitschaft haben, sich darauf einzulassen, dass es eine analytische Herangehensweise an Fußball geben könnte auch nur. Unabhängig davon, ob die Herangehensweise, über die wir gerade sprechen, die richtige ist, das ist völlig außen vor. Aber es gibt genügend Menschen, die gar nicht glauben, dass das überhaupt möglich sein könnte. Es gibt Situationen, da redest du mit Leuten über das Thema Fußball und dann kommen so Sätze wie, ja, also im Endeffekt, da kannst du da mit der Mathematik nicht, dadurch hilft dir alles nichts gegenüber Fachwissen. Sowas zum Beispiel. Scouting, ich weiß, dass es einige Scouts gibt, den ehemaligen Dortmunder Scout, der Misli tat, dieser glaube ich, der massiv computergestützt gescoutet hat. Wie auch immer im Detail, das weiß ich nicht, das ist vermutlich auch ein gutes Geheimnis, weil er sich Millionen für bezahlen lassen kann oder könnte. Mislin tat, dieser glaube ich, weiß gar nicht genau. Auf jeden Fall ehemaliger Dortmunder Scout, der sich dann mit Tuchel irgendwie gezofft hatte und dann irgendwie weg musste. Was mich wundert, weil Tuchel eigentlich auch ein sehr analytischer Trainer ist, warum die beiden einander geraten sind, wäre auch mal spannend zu wissen. Der halt unter anderem, glaube ich, damals den Obermil Yang und Lewandowski nach Dortmund geholt hat. Und die sind ja

beide insgesamt dann international doch relativ gut steil gegangen. Das kann man natürlich sagen, kann Glück gewesen sein, sicher kann. Aber zumindest, wenn es Glück war, dann war es computergestütztes Glück. Und ich finde das super mega spannend. Ich stelle aber auch wieder fest, dass in vielen Fällen Plattitüden nicht hinterfragt werden, sondern einfach akzeptiert werden als richtig. So eine Annahme wie zum Beispiel, wenn eine Mannschaft führt, was ist das Beste, um die Führung zu verteidigen? Antwort, die dir fast jeder geben wird, ist, ja im Zweifelsfalle einen Angreifer-Auswechsler und einen Verteidiger einwechseln. Eigentlich muss die Frage erlaubt werden, warum glaubt man, dass das erfolgversprechend ist? Weil man sagt, man stärkt die Abwehr dadurch. Okay. Aber heißt das was? Was wäre, wenn man zwar die Abwehr stärkt, also die relative Wahrscheinlichkeit, dass eine Abwehraktion Glück steigert, dafür aber auch die Menge der notwendigen Abwehraktionen erhöht, dadurch, dass man defensiver spielt und im Endeffekt dafür sorgt, dass man mehr Tore kassiert und nicht weniger Tore und selber weniger Tore schießt, weil man ja keinen Angreifer, also einen Angreifer weniger hat und im Mittel seiner Ausgangsposition verschlechtert? Das ist ja durchaus eine legitime Annahme, dass das möglich sein könnte. Wenn ich einem Artikel glauben schenken kann, den ich vor einigen Jahren über den FC Midgill eingesehen habe, ist dem tatsächlich so. Es ist tatsächlich so, dass das Verteidige einwechseln die schlechtere Wahl ist, als in Anführungsstrichen normal weiter zu spielen. Bin mir auch nicht sicher, inwiefern das für die normale Spielweise von Mannschaften zutrifft. Hatte immer wieder die Situation, dass eine Mannschaft, die stark ist, gegen eine schwache Mannschaft spielt. Die gängige Handlungsweise der schwachen Mannschaft ist, zu versuchen defensiv zu spielen und in der Hoffnung, dadurch zu gewinnen. Die Frage muss angebracht sein, ist das die beste Strategie? Als Argument wird dann häufig genannt, ja aber wenn wir nach vorne spielen, werden wir ausgekontert und dann kriegen wir eine riesen Klatsche. Okay, ja, kann man sagen, die Frage ist, ist das das wahrscheinlichere Ereignis? Oder ist die wahrscheinlichere Möglichkeit, dass man sich zumindest eine gewisse Chance sichert, selber Tore zu machen und dadurch ein Spiel gewinnen zu können? Also was hat den besseren EV, was hat den besseren

Erwartungswert? Hinten drin stehen oder selber versuchen mitzuspielen? Und manchmal wird auch die Entscheidung nicht anhand dessen getroffen, was den besseren Erwartungswert hat, sondern was den besseren Worst Case hat, was oft im Fußball eine schlechte Entscheidung ist, nicht nur im Fußball, im Sport, im Allgemeinen. Beim Football zum Beispiel ist es beim Laufspiel so, dass das sehr selten einen extrem schlechten Worst Case hat, mit Ausnahme eines Fumbles, also eines Ballverlustes. Das heißt, man macht meistens keinen gigantischen Raumgewinn dadurch, man macht aber auch keinen extrem großen Raumverlust dadurch. Meistens. Und das ist beim Fußball ja manchmal auch so, dass man sich halt fragt, ist eine Entscheidung, die ich treffe, die möglicherweise hochgradig riskant ist, eine, die insgesamt das bessere Ergebnis für mich bringt, im Mittel, aber sehe ich wie der totale Idiot aus, wenn sie eben nicht das bessere Ergebnis bringt, sondern das schlechtere und ein katastrophal schlechtes Ergebnis. Und ja, das ist eine Entscheidung, nach der mit Sicherheit etliche Trainer agieren, was man sich denkt. Wenn ich jetzt sagen würde, aus irgendeinem Grunde sagen würde, der Stürmer, den ich auf der Bank habe, der ist super mega stark, eigentlich nur deshalb nicht 90 Minuten gespielt, weil ich glaube, der hat noch nicht die Kraft dafür. Mein Verteidiger humpelt gerade schon so ein bisschen. Wie wäre es, wenn ich jetzt mal den umgekehrten Weg wähle, meinen humpelnden Verteidiger auswechseln und einen Stürmer vorne reinbringen. Du siehst wie ein Idiot aus, wenn du dann das, keine Ahnung, 1-1 kassierst oder so. Und wenn es ein 2-0 gibt, dann wird keiner sagen, toll gemacht, sondern alle sagen, na habt ihr eh schon 1-0 geführt, ob 1-0 oder 2-0 spielt keine große Rolle. Da ist möglicherweise der Negativfall, der Worst Case, um so viele schlimmer, nämlich wie ein Trottel auszusehen, wenn man diese Entscheidung getroffen hat, dass man es selbst dann nicht macht, wenn man im Mittel das bessere Ergebnis zu erwarten hat. Ich könnte noch stundenlang weiter reden darüber und je länger ich darüber weiterrede, desto mehr denke ich, vielleicht würde es sich doch lohnen, einen Podcast zu diesem Thema zu machen. Aber ich glaube, dass die Bereitschaft bei der absoluten Mehrheit der Fußballinteressierten in Deutschland nicht ansatzweise dazu da ist, zu versuchen, sich auch nur darauf einzulassen, dass es eine analytische

Herangehensweise an Fußball geben könnte. Da kommen immer so Sätze wie, aber Fußball ist ja ein Ergebnissport. Das ist halt so bedeutungslos, dieser Satz. Natürlich jeder Sport ist ein Ergebnissport. Jeder Sport, wo du das Ergebnis festhält, ist ein Ergebnissport. Aber das ändert doch nichts daran, dass man sich überlegen kann, wie kommt üblicherweise ein Ergebnis zustande? Und kann ich meine Situation oder meine Chancen verbessern, ein gutes Ergebnis zu erzielen? Auch so eine Sache wie, wenn das Ergebnis stimmt, war die Aktion richtig. Ist natürlich völliger Unsinn. Nirgends sonst in der Welt würde man auf die Idee kommen zu sagen, nur weil das Ergebnis es war die Aktion, die dahin geführt hat, immer richtig. Man kann komplett bescheuerte und unsinnige Dinge machen, die aber ein gutes Ergebnis haben. Du kannst keine Ahnung was, du kannst dir versuchen eine Kugel in den Kopf zu schießen und dabei deinen Kopf verfehlen und aus irgendeinem Grunde keine Ahnung was, einen Schwerverbrecher 100 Meter weiter treffen. Dann war das Ergebnis gut, du hast einen Schwerverbrecher oder einen möglichen Attentäter oder so, irgendwas, wo eine unmittelbare Gefahr bestanden hätte. Dir ist nichts passiert und du hast irgendwie einen Attentäter getötet oder so. Deswegen ist es aber nicht eine gute Entscheidung gewesen, dir selber in den Kopf zu schießen. Und es gibt tausende solcher Dinge, du kannst zum Beispiel, nimm deine gesamten, dein gesamtes Geld was du dir so zusammengespart hast für deine Rente und jemand sagt, ich lass uns mal Roulette spielen, aber mit meiner Sonderregel. Du darfst auf entweder auf rot oder auf schwarz setzen. Wenn du auf rot setzt, kriegst du 1,1 mal das zurück, was du eingesetzt hast. Oder wenn rot kommt, du auch gut gesetzt hast. Ich nehm schwarz, wenn schwarz kommt, bist du alles los. Du setzt, rot kommt raus und du kriegst das 1,1-fache von dem, was du gesetzt hast. War die Entscheidung jetzt deswegen gut auf rot zu setzen? Immer unter der Annahme, dass es ein ganz normaler Rollettisch ist und der nicht irgendwie manipuliert oder so. Natürlich nicht, das war eine total bescheuerte Entscheidung. Es war dumm das zu tun, aber das Ergebnis war richtig. Also das, was herausgekommen ist, war das, was du haben wolltest. Und im Fußball herrscht eine extrem hohe Varianz bei den Ergebnissen. Also dadurch, dass es halt so wenig Tore gibt, hat jedes einzelne

Tor und alles, was dazu führen kann, so eine hohe Bedeutung. Und deswegen kommt es halt immer wieder mal vor, dass große Überraschungen passieren. Was vermutlich auch eine der Gründe ist, warum Fußball so interessant ist für viele. Andere Sportarten, was ich in dem Moment schach oder so, da ist es sehr unwahrscheinlich dass irgendwie ein Außenseiter den Experten, den Profi schlägt, den Großmeister schlägt. Weil nicht andersweise so eine Varianz da drin ist. Aber so simple Dinge, wo man sagen müsste, okay, das muss doch, jeder muss doch das Konzept verstehen können, dass Glück ein ganz, ganz wichtiger Faktor ist, wenn es darum geht, zu beurteilen, wie das Ergebnis zustande gekommen ist. Und trotzdem ist das nicht so. Und trotzdem sieht man immer wieder Berichterstattungen zum Thema und Zusammenfassungen zum Thema, wo das Ergebnis umgeformt wird in die Analyse. Man sagt also, die Mannschaft hat 1-0 gewonnen, also muss die Mannschaft ja alles richtig gemacht haben. Manchmal kommt halt raus, dass du spielst gegen Juventus Turin mit Cristiano Ronaldo. Der hat zehnmal frei vorm Tor am Elfmeterpunkt abziehen können und kein Verteidiger mehr zwischen ihm und dem Torwart. Und zehnmal hat er das Ding über die Latte gesetzt. Und dann würde dir jemand, der das Ding analysiert, sagen, ja, also die haben ja alles richtig gemacht. Haben ja gewonnen. Natürlich war das mit Sicherheit nicht alles richtig gemacht, nur er gewonnen wurde. Und selbst diese winzige, winzige Erkenntnis, dass ein signifikantes Maß Glück dazu gehört, irgendwas zu gewinnen, ist fast nicht vorhanden. Guckt ihr Mannschaften an, die über potenzielle Titel reden? Guckt ihr zum Beispiel an, vor der jeweiligen Champions League Saison, wie wahrscheinlich es ist, dass irgendeine beliebige Mannschaft, bevor die Champions League Gruppenphase angefangen hat, oder wenn sie gerade anfängt, am Ende den Titel holt und du wirst feststellen, die Topmannschaften sind so im Bereich von vielleicht zehn Prozent oder leicht drüber. Die Topmannschaften. Und dann gibt es Coaches, dann gibt es Vereinsbosse, die daran messen oder gemessen werden, ob sie schaffen, innerhalb von einer relativ kurzen Zeit zum Beispiel so ein Titel wie die Champions League zu gewinnen. Oder ein Coach eines Teams wird beurteilt, ja aber sein Vorgänger hat ja die Champions League gewonnen. Pep gegen Heinkirch zum Beispiel. Ja und?

Aber das heißt doch nichts. Das an sich sagt doch gar nichts aus. Das ist so ein unwahrscheinliches Ereignis. Ja, also man kann vieles dafür tun, dass das eintritt und man kann sein Bestes dafür tun. Aber es zu gewinnen oder nicht zu gewinnen, sagt zunächst mal nichts über die Qualität eines Trainers aus. Dass natürlich irgendwo gute Trainer meistens eine gewisse Korrelation dann haben mit Erfolgen, das ist klar. Aber doch nicht kurzfristig, doch nicht für ein, zwei oder drei Jahre. Vor allem für bestimmte Titel und so. Und ja, das alles macht es unglaublich anstrengend und frustrierend, absolut frustrierend auch zu dem Thema, irgendwelche Arten von Inhalten zu machen. Weil also was da zum Teil an, ich sag mal an lauter an sich bemerkbar machender Fußball-Fanbase in der Welt unterwegs ist, ist nicht im Mittel so die Gruppe von Menschen, mit denen ich glaube, fruchtbare Diskussionen zum Thema Mathematik und Statistik führen zu können. Und deswegen ist das so ein Ding, wo ich im Moment zwar so aus Spaß an der Freude für mich selber immer mal wieder so ein bisschen recherchiere und lese und so weiter und so fort. Aber meine Motivation dazu Podcasts zu machen, die dann von 100 Leuten oder von 200 oder 500 gehört werden, hält sich sehr im Rahmen. Mal gucken. Mal gucken, vielleicht mache ich es trotzdem irgendwann, weil es interessiert mich selber so brennend und ich würde mir wünschen, so eine Art von Podcast würde es geben, weil ich es gerne hören würde. Ich würde mir auch wünschen, dass es Leute gibt, die sowas hören und sagen Mensch, da kann ich vielleicht dir helfen und mitarbeiten. Und ich bin jemand, der sich keine Ahnung im Bereich Mathematik oder Statistik so gut auskennt. Barlow, wenn du Fragen dazu hast, vielleicht kann ich dir in irgendeiner Art und Weise helfen oder wir können selber Dinge versuchen zu analysieren und so. Extrem spannendes Thema im Moment, aber unwahrscheinlich, dass ich dazu in absehbarer Zeit und regelmäßig eigene Inhalte in der Form mache, wie ich sie an sich gerne hören würde. Hey Barlow, alle Motorradfahrer sind raser. Nachdem ich dich mit dem Clickbait Titel, nee, nachdem ich mit dem Clickbait Titel jetzt deine Aufmerksamkeit habe, ich fahre selbst Motorrad seit 14 Jahren und habe den obigen Spruch schon oft anhören müssen, mir ist selbst auch schon oft aufgefallen, dass wenn ich Auto fahre, viele Motorradfahrer

sehr schnell fahren. Ungefähr 9 von 10. Also bist du ja auch jemand, der sagt alle Motorradfahrer sind raser, wenn du Auto fährst. Um ungefähr 9 von 10, welche sich in meiner Fahrtrichtung bewegen. Gleichzeitig kenne ich jedoch nahezu keinen notorischen Raser, circa einer von 10 unter den mir bekannten Fahrern würde ich als Raser bezeichnen. Also die meisten, die ich sehe, sind Raser, die meisten, die ich kenne, sind aber keine. Ich habe mir dazu Gedanken gemacht und frage mich, ob hier Survivorship Bias vorliegt. Heißt, in der Realität fahren zwar 9 von 10 Motorradfahrer vernünftig, sehen tue ich aber nur den einen Raser, der viel zu schnell mir vorbei ballert. Die vernünftig fahren überholen mich ja nicht, oder nur in moderater Geschwindigkeit. Was hältst du von der These? Ja, also zum Teil kann das eine Rolle spielen. Ich glaube auch einfach, dass, also ein Teil ist auch noch selektive Wahrnehmung, dass man einen Motorradfahrer viel wahrscheinlicher in Erinnerung behält oder wahrnimmt oder einen anderen Verkehrsteilnehmer, wenn er sich daneben benimmt. Also ich meine, überlegt mal, diejenigen von euch, die jetzt gerade von der Arbeit nach Hause gekommen sind, an wie viele Autos oder deren Fahrer erinnert ihr euch, die nichts auffälliges gemacht haben? Vermutlich nur an die, wo ihr euch denkt, Mensch, das war ein schöner Wagen, ich habe ein schönes Auto gesehen. Aber jetzt streichen wir die auch nochmal raus, wo das Auto selber auffällig war. Die Antwort lautet vermutlich nahezu niemanden. Und dann jetzt an diejenigen von euch, die gerade nach Hause gekommen sind und irgendwo einen Fahrer gesehen haben, der etwas gemacht hat, was total bescheuert war. Ihr werdet euch vermutlich auch daran erinnern, was das für ein Fahrzeug war, welche Farbe und die Situation vor Augen haben. Und wenn man euch jetzt fragen würde, wie viele andere habt ihr denn gesehen? Wie viele andere Autofahrer oder Motorradfahrer, außer dem, der sich daneben benommen hat, wird es vermutlich schon schwieriger werden. Ich glaube, die Wahrnehmung ist ein ganz ganz wichtiger Punkt und natürlich auch, dass es wahrscheinlicher ist, dass dir derjenige durch sein Verhalten auffällt, wie du schon sagst. Eine der auffälligsten Dinge, die Motorradfahrer machen können, wenn sie rasen, ist ja dich zu überholen. Von daher ist die Wahrscheinlichkeit, dass dir jemand auffällt, weil er dich überholt, höher als wenn er das nicht tut

oder mit normaler Geschwindigkeit, weil er sich eben ganz normal verhält. Dann bei den Bekannten, glaube ich, spielt noch eine andere Rolle, also eine andere Sache, eine Rolle, nämlich wenn du selber, und das nehme ich aber an, sagst, dass du ein vernünftiger Fahrer bist, der nicht rast. Wonach beurteilst du andere Leute? Vermutlich, weil du mit ihnen irgendwo gefahren bist und deren Fahrverhalten beurteilen kannst. Wenn du nicht rast, aber mit denen zusammenfährst, folgt daraus ja relativ logisch, dass sie wahrscheinlich auch nicht rasen. Ansonsten seid ihr irgendwo zusammen losgefahren, sie brettern weg und du siehst sie nie wieder. Dann kannst du immer noch sagen, okay, also am Start hat er ganz schön Gas gegeben, weißt aber relativ wenig über sein sonstiges Fahrverhalten, ob das jetzt rücksichtslos war oder nicht. Wenn das nicht gerade zu dem Zeitpunkt passiert ist, wo er ja Land gewonnen hat auf dich. Also das wundert mich dann auch nicht, wenn du jetzt sagst, keine Ahnung, du bist Tekenfußballer und sagst, alle Fußballer, die ich kenne, sind Tekenfußballer. Klar, wenn du im Verein mit Tekenfußballern spielst und selber Tekenfußballer bist, ist naheliegend, dass die Leute, mit denen du spielst, auch Tekenfußballer sind und deine Gegner auch. Ich bin mir nicht sicher, ob es noch mal auffälliger ist, wenn Motorradfahrer sich daneben benehmen, als wenn Autofahrer sich daneben benehmen. Könnte sein, dass das auch noch eine Rolle spielt. Es könnte auch, glaube ich, insgesamt eine Rolle spielen. Das haben wir neulich als Thema im Podcast mit einem richtigen Namen gehabt, das Jochen sagte, wenn ich Autofahrer bin, dann gehen mir alle Leute, die nicht Autofahrer sind, auf den Sack. Fußgänger, Fahrradfahrer, Motorradfahrer. Aber wenn ich mit dem Roller unterwegs bin, gehen mir die Autofahrer auf den Sack. Also dass man noch dazu neigt, diejenigen, die ein anderes Verkehrsmittel benutzen, als man selber, also aktiv benutzen, jetzt nicht Bus oder Bahn fahren, nochmal mehr unter die Lupe nimmt oder aber diejenigen, die das selbe Verkehrsmittel benutzen, wie man selbst vielleicht ein bisschen mehr Freiraum einräumt. Ich weiß nicht, ob das stimmt, aber von dem, was Jochen erzählte, würde es stimmen. Und dann läge ich es natürlich auch nahe, woher dieser Eindruck kommt, nämlich einfach daher, dass viel, viel mehr Leute Auto als Motorrad fahren. Aber auch interessant. Hallihallo, lieber Barlow. Erstmal

ein riesengroßes Dankeschön an dich für deine gesamte Podcast-Palette. Ich weiß gar nicht mehr, wenn ich das letzte Mal ohne dich, plus minus Craft, Jochen und ich jede Wäsche gewaschen oder die Wohnung geputzt habe. Die Frage ist, hättest du dir auch geputzt, wenn es keinen Podcast gibt? Oder ist es so, wenn ich jetzt einen Podcast habe, dann wird geputzt? Wenn ja, dann würde mich das sehr freuen, aktiv dazu beizutragen, dass Wohnungen gereinigt werden. Schön wäre, wenn das auch von meinen zutreffen würde. Da du gestern im BMZ um neuen Input gebeten hast, habe ich beschlossen, mich auch mal aktiv zu beteiligen und nicht nur gratis deinen Content über Spotify zu schnorren. Hier nun meine Fragen. Könntest du dir vorstellen, einen Beruf im Bereich der Psychologie zu arbeiten oder ein abgebrochenes, nee angebrochenes, auch sehr schön, angebrochenes Informatikstudium durch ein Psychologiestudium zu ersetzen? Du hast in deinem BMZ schon gerne über Themen wie kognitive Verzerrungen gesprochen, gerade eben wieder. Gerade hat mir das Thema kognitive Verzerrungen und den guten Kahne- mann erwähnt. Deswegen gehe ich mal davon aus, dass dafür definitiv Interesse bei dir besteht. Außerdem schwärmst du für Statistik. Auch das hatten wir heute erst als Thema. Scheint es gerne gründlich zu recherchieren. Deswegen könnte ich mir recht gut eine psychologische Forschung vorstellen. Wäre das was für dich und welche Teilbereiche, Disziplinen der Psychologie findest du am spannendsten? Sehr pragmatische Antwort wahrscheinlich nicht, weil ich davon ausgehe, dass um da in irgendeinem relevanten, interessanten Bereich zu arbeiten, man mindestens zehn Jahre drauf gehen würde. Zehn Jahre meiner Zeit. Wenn ich mir mein jetziges Alter anschau, weiß ich, dass ich dann bis zur Rente nur noch mal ungefähr dieselbe Zeit hätte. Und ich weiß nicht, ob sich das lohnen würde, etwas in der Richtung zu machen, um dann so kurz in dem Feld vermutlich aktiv zu arbeiten oder arbeiten zu können. Also wahrscheinlich nicht. Ich finde es interessant. Wobei, bei mir ist es halt wirklich eher so der Bereich der Statistik und sowas, als der rein psychologische Bereich. Der ist eher so am Rande interessant. Was ich nur immer wieder sehr erschreckend finde, ist, wenn ich zu diesen Themen lese und ich lese auch gerne auch mal die eine oder andere Studie zum Thema, mir da Methodiken

angucke und feststelle, da sind Menschen, die professionell in so einem Bereich arbeiten und Untersuchungen machen und Methodiken an den Tag legen, die so offensichtlich nicht geeignet sind, das zu tun oder das festzustellen, was sie versuchen, festzustellen, dass es erschreckend ist. Passt übrigens wieder zu dem Dan Kahnemann Buch. Ein schnelles Denken, langsames Denken, falls jemand von euch wissen möchte, mit welches Buch wir sprechen. Fantastischer Geschenktipp. Gibt es auch als Hörbuch. Reinschauen, reinhören. Vielleicht gibt es sogar eine Leseprobe oder sowas auf YouTube. Dan Kahnemann, schnelles Denken, langsames Denken. Was gut dazu passt, weil er ja auch solche Dinge beschreibt, dass relativ offensichtliche methodische Fehler von hochprofessionellen Menschen gemacht werden, denen solche Fehler nie und nimmer passieren dürfen. Eben haben wir, glaube ich, ich hoffe, ich habe es auch angeschnitten, über das Thema Rechrission zur Mitte gesprochen. Das spricht Kahnemann ja auch an, als es da um die Israelische Luftwaffe geht, wo sie halt sagen, wenn Piloten besonders schlecht performt haben, haben wir sie gerügt. Wenn sie besonders gut performt haben, haben wir sie gelobt. Und der Effekt war, die gelobten Piloten haben schlechter performt als die gerügten Piloten danach. Daraus haben sie gefolgert, dass eine Rüge besser ist als ein Lob. Und das ist so offensichtlich der Fehler, der Denkfehler, den sie dabei machen. Nämlich der offensichtliche Denkfehler dabei ist, dass wenn jemand gerügt wird, dann für eine schlechtere Leistung als er üblicherweise bringt. Die Wahrscheinlichkeit, dass er rein durch Rechrission zur Mitte beim nächsten Mal wieder eine vernünftige Leistung bringt, ist halt sehr hoch. Und das Umgekehrte auch, wenn jemand außergewöhnlich gut performt hat, dann ist es wahrscheinlicher, dass er beim nächsten Mal eher so wieder performt, wie er es normalerweise tut. Also das Ergebnis war zu erwarten, unabhängig von Lob oder Kritik. Und das ist, das passiert Profis. Das sind Profis, die so einen offensichtlichen Fehler in ihrer Denkweise nicht sehen. Und das ist in vielen Punkten übertragbar. Und bei Studien finde ich das immer besonders erschreckend, weil auf Basis von Studien und ähnlichen Untersuchungen halt teilweise Gesetze erlassen werden. Und manche Studien werden halt auch häufig und regelmäßig wieder und wieder zitiert als Beweis für irgendetwas. Und

das ist immer sehr, sehr schwierig, wenn es einzelne Studien sind, die man sich herausnimmt. Weil nehmen wir mal an, du hast eine Situation und überlegst dir, gibt es überhaupt einen Effekt? Gibt es einen Effekt? Eine mögliche Antwort könnte sein, nein, es gibt keinen Effekt oder keinen signifikanten Effekt. Eine mögliche Antwort könnte sein, es gibt einen positiven Effekt. Und eine mögliche Antwort könnte sein, es gibt einen negativen Effekt. Und jetzt könnte es ja natürlich, wenn es genügend Untersuchungen gibt, obwohl tatsächlich kein Effekt vorhanden ist, würde es immer Studien geben, die zeigen, es gibt einen positiven Effekt. Wenn du jetzt immer das Cherrypicking betreibst, die nur die rauszunehmen, die den Effekt zeigen, der gewünscht ist, dann ist das problematisch. Vor allen Dingen, weil diese Sachen, dieser positiven Effekt, vermeintlich positiver Effekt, obwohl eigentlich keiner da ist, manchmal dem Versuchsaufbau geschuldet ist. Und das ist extrem problematisch. Und wenn ich solche Sachen dann sehe und feststelle, dass es eine Studie, die immer wieder zitiert wird und die massiv Fehler in ihrem gesamten Aufbau hat, der eigentlich das Ergebnis komplett unbrauchbar macht, dann aber auch feststelle, dass auf Basis dieser Studie argumentiert wird und Leute Gesetze zum Teil erlassen, dann ist das beängstigend. Dann ist das extrem beängstigend. Auch da gilt wieder jetzt so ein bisschen wie beim Podcast. Ich bin mir nicht sicher, ob ich der Richtige bin. Und um mich selber mit dem Thema abgesehen so aus Spaß an Erfolg mal in einem Podcast oder in einem BMZ oder so in Einzelfällen zu beschäftigen. Manchmal mache ich das, aber auch da ist es dann so, wenn ich jetzt ins Detail gehen würde, ich habe gerade so ein Ding im Kopf, wo ich über diese Studien rede, habe ich eine spezielle im Kopf. Ich habe dieses BMZ eben schon mal aufgenommen. Das hat eine halbe Stunde lang bei die Folge und habe mich dagegen entschieden, das zu veröffentlichen, weil ich die spezielle Studie, von der ich geredet habe, dort genannt habe und mir gedacht habe, oh Gott, wenn ich das jetzt nicht en detail begründe, warum ich über diese Studie das sage, was ich darüber denke, dann gibt es wieder einige, die mich in der Luft zerreißen werden. Und da ich mir die Mühe jetzt nicht machen wollte und vor allen Dingen spontan nicht machen konnte, sondern wenn hätte ich mich darauf vorbereiten müssen, das zu tun, habe ich mir gedacht,

nehme ich lieber das BMZ auf. Zwischendurch kamen drei Paketboten vorbei. Das heißt, dieses BMZ, das jetzt gleich enden wird, ist in Wahrheit ein Aufnahmeprozess gewesen, der fast zwei Stunden gedauert hat. In dem Fall, dass ihr euch fragt, womit ich so meine Zeit verbringe. Also es ist ein super interessantes Thema. Ich glaube nicht, dass ich studieren und vor allen Dingen, wenn, dann Psychologie studieren werde und da kommt noch dann hinzu, dass ich halt so eine gewisse Aversion für mich persönlich gegen das Studieren und so habe, weil ich habe ja schon erzählt, dass ich ein bisschen Panik habe vor so öffentlichen Vorträgen und so und das gehört halt beim Studium. Leider Gottes einige Male dazu in den meisten Studiengängen. Und wenn ich daran denke, irgendwo Referate oder ähnliches halten zu müssen oder reden oder sonst was, da schnürt sich mir jetzt schon wieder der Hals zu, was noch ein Punkt ist, der dazu führen wird, dass ich es vermutlich nicht machen werde. Wenn ich eine Möglichkeit finden würde, für mich irgendwie zu Hause am Rechner sitzen nebenbei zu studieren, dann würde ich mir das tatsächlich sogar überlegen. Aber so wahrscheinlich nicht. So, das soll es gewesen sein für heute. Mein Kaffee ist mittlerweile komplett kalt geworden. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#645: Glücklich und zufrieden, Der Chemiker, Die Schlange

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 641 und drei wie ich finde sehr sehr interessanten Themen die übrigens alle nichts mit World of Warcraft (WoW) zu tun haben also hier Etienne falls du heute wieder zuhörst keine WoW Themen sie lauten glücklich und zufrieden der Chemiker und die Schlange zwei getrennte ist nicht der Chemiker und die Schlange in einem Thema so Hallo Barlow ich folge gerne deinem Aufruf die eine Frage zu stellen bist du glücklich im Leben oder gar zufrieden jetzt hätte ich gedacht die Reihenfolge ist umgekehrt ich hatte gedacht zufrieden und darüber ist glücklich ich selber leide zum Großteil daran mit dem was ich habe nicht glücklich beziehungsweise zufrieden zu sein das geht glaube ich allen so der Zeitpunkt wo das Ziel erreicht ist da muss das nächste Ziel her wir kommen häufig von meiner Freundin zurück gemeldet mal mit dem zufrieden zu sein was man hat statt immer mehr und mehr zu wollen aber auch das es schließt sich ja nicht wirklich aus als es schließt sich an ich man kann sehr wohl zufrieden sein mit dem was man was man hat aber trotzdem danach streben noch Dinge zu verbessern oder nach dem Motto den Mund nicht voll zu bekommen ich habe jährlich eine Gehaltsverhandlung und bringe diese auch durch natürlich in unterschiedlicher Höhe aber mir wird immer vom Chef vorgeworfen ziemlich

gierig zu sein dabei steigt mein Wert für das Unternehmen ja auch jährlich und ich übernehme Stück für Stück mehr Verantwortung und Führung sogar argumentiere ich meine Erhöhung natürlich übrigens sehr gut kommen gleich noch ganz kurz zu dem letzten Teil warum das sehr gut ist das zu tun wie ist deine Meinung zu diesem Thema du wirkst auf mich wie ein zufriedener glücklicher Mensch wie machst du das beziehungsweise was dein Trick oder hast du einen Tipp für mich liebe Grüße aus Schiefbahn aus meiner Heimat das ist sehr schön ja auf jeden Fall im Großen und Ganzen bin ich bin ich definitiv zufrieden glücklich keine ab wann ist man glücklich also es könnte mir auf jeden Fall viel schlimmer gehen sagen wir es so diese Erkenntnis das ist schon mal eine die einem manchmal hilft aber auch nicht jedem in jeder Situation hilft kommen wir erstmal zu dem letzten Teil und dem Argument warum du mehr verdienen möchtest manche Leute machen bei Gehaltsverhandlungen den Fehler zu argumentieren dass sie das Geld brauchen habe ich schon häufiger mal mitbekommen wenn ich von Leuten mitbekommen habe die in Gehaltsverhandlungen gehen die sagen ja mit dem was ich jetzt im Moment verdiene kann man ja keine Sprünge machen und ich habe ja auch irgendwie eine Wohnung oder ist ja auch ein Kind unterwegs und so weiter und sofort ist alles schön und gut ist aber nicht das Problem deines Arbeitgebers das Argument warum ein Arbeitgeber die mehr bezahlen möchte sollte sein dass du mehr wert bist und umgekehrt natürlich dass du dann das ist der implizite Satz quasi dass man das jemand mit deinen Qualifikationen woanders mit Sicherheit mit Sicherheit auch dieses Gehalt bekommen könnte dass sie sich also quasi dauerhaft deine Arbeit sichern möchten und die Qualität der Arbeit sichern möchten möchten dass die eben ihren Preis hat so zu dem Teil dass das gierig ist Gehaltserhöhung zu verlangen oder zu verhandeln keine Ahnung ich weiß ja nicht wie viel du verlangst und wie die Alternativen für deinen Chef aussehen weil die einfachste Alternative wenn einem der Mitarbeiter das nicht wert ist ist ja in anderen einzustellen für weniger Geld und zu gucken ob das dann so gut klappt und wenn das nicht gut klappt dann weiß man auch warum der andere Mitarbeiter mehr Geld wert war abgesehen davon finde ich das halt immer auch da wiederum ich weiß nicht in welchem Bereich du arbeitest

wenn du Spielervermittler bist dann kann ich mir gut vorstellen warum denn wo dann hast du auch keinen direkten Chef warum Leute sauer sind und sagen dass du zu viel verdienst aber in vielen anderen Bereichen muss man halt sagen es geht ja nicht nur um das hier und jetzt es geht ja auch gerade wenn wenn man über Gehälter redet und je nachdem auch in welchem Alter man obwohl eigentlich ist es altersunabhängig sollte altersunabhängig sein je früher man das macht desto besser auch so viele Leute die jetzt jung sind vielleicht sogar gerade für die Leute die jetzt jung sind dass man auch so ein bisschen an die Zukunft denken muss und ich würde mal fast behaupten dass die die Mehrheit der Renten noch nicht so gesichert ist wie sie gesichert sein sollte oder sowas Berufsunfähigkeit was einen halt immer mal treffen kann und was schlimm genug ist für diejenigen die es trifft nur wenn Berufsunfähigkeit dann damit einhergeht erhebliche finanziellen Einbußen hinnehmen zu müssen ist das noch mal uncooler und das sind zwei Dinge wo man mit ein bisschen Geld zur Seite legen ganz gut ja gegenwirken kann mit Berufsunfähigkeitsversicherung bzw. mit privaten Renten und Zusatzversicherungen wenn du natürlich nur mehr Geld willst um mit vollen Händen keine Ahnung was auszugeben und dich zu versaufen oder so dann kann ich schon verstehen dass jemand sagt das ist jetzt nicht unbedingt etwas was ich großartig unterstütze aber auch da gilt denn Arbeitgeber hat ja immer die Entscheidung die er treffen kann ist mein Mitarbeiter mir das wert was für ein Angebot möchte ich ihm machen und umgekehrt gilt ja für ganz ganz ganz ganz ganz viele Arbeitgeber dass sie sich erheblich zunutze machen dass Menschen bereit sind um überhaupt einen Job zu machen und zu bekommen auch mittelprächtige oder schlechte Gehälter in Kauf zu nehmen wobei man sagen muss auch das ist nicht immer Gier auch das ist oft die Situation in einem Unternehmen dass man halt sagt ich als Unternehmen kann mir das eben auch nicht erlauben so viel Geld zu bezahlen wie jeder haben möchte aber gut die Frage ist halt also finde ich irgendwas daran schlimm dass jemand sagt ich habe die und die Ziele oder ich habe die und die Dinge die und die Dinge vor mir in die ich mich entwickeln möchte und das finde ich nicht schlimm weil natürlich irgendwie auf dem Weg zu ich wie gesagt ich kenne deine Ziele ja nicht weiß ja nicht was du

machen möchtest irgendwie dann dein eigenes Geschäft mal haben oder der Abteilungsleiter sein oder dich einfach mit keine Ahnung was 50 schon zur Ruhe setzen können oder so ich kenne deine Ziele ja nicht aber es wäre doch stark verwunderlich wenn auf den Weg auf dem Weg zu irgendeinem egal wie hohen Ziel nicht zwischendurch schon Zwischenschritte wären die sehr positiv sind die besser sind als das was viele andere Leute haben aber wenn das alleine das Argument ist zu sagen jetzt höre ich auf eine weitere Stufe nach oben zu gehen dann würde also ziemlich jeder auf der zweiten Treppenstufe stehen bleiben ob es 100 oder 400 Stufen sind und da sehe ich jetzt keinen keinen Sinn drin man kann ja durchaus das was man hat hochschätzen und wertschätzen und trotzdem weiter Ziele haben wie gesagt es kommt halt immer so ein bisschen auf die Mischung an bei mir persönlich war es halt immer so dass das für mich irgendwie nicht zum Beispiel dass das mehr verdienen können der einzige entscheidende Faktor war für Dinge die ich in meinem Leben machen möchte oder nicht für mich war das sehr häufig so dass ich eher gedacht habe ich muss halt Kompromisse zwischen dem machen was ich will also es ist nicht immer so dass nur der der Job der dir die besten Aufstiegsmöglichkeiten oder das beste Gehalt bietet auch die dauerhaft beste Option ist und das gleiche gilt nicht nur für den Job sondern auch innerhalb des Jobs wenn es dann heißt du kannst zum Beispiel meister Teufel was einige von euch werden zum Beispiel die Wahl haben ob sie Bereitschaft machen wollen oder nicht und dann jeweils ein bisschen mehr oder ein bisschen weniger Geld bekommen je nachdem ob sie Bereitschaft machen oder nicht es gibt Leute für die ist das kein Problem die sagen warum nicht gibt am Ende des Monats mehr Kohle und es ist sowieso nicht häufig der Fall dass ich gerufen werde andere sagen nee wenn ich nach Hause komme möchte ich meine Ruhe haben und nicht jederzeit mit einem Anruf rechnen müssen so dass ich auch abends nie irgendwie dann wenn ich Bereitschaft habe zumindest irgendwie ein trinken gehen kann weil ich natürlich im Falle Fallen nüchtern bei der Arbeit sein muss und ja also ohne Details darüber zu kennen wie die jeweiligen Zwischenstufen oder nächsten Stufen aussehen die man anstrebt glaube ich gibt es nichts was ich da allgemein verurteilen könnte oder verurteilen würde

können und würden oder werden das ist ja nicht immer dasselbe und von daher keine Ahnung wenn es konkrete Dinge gibt wo der wo dir deine Freundin oder Arbeitgeber sagt können wir also dieses Ziel hier und die Art und Weise wie du es zu erreichen versuchst damit gehe ich nicht mehr konform dann wäre das was anderes aber das hast du ja nicht angesprochen du hast jetzt keine konkrete Situation genannt wo man jetzt irgendwie moralisch urteilen müsste dass das das streben danach irgendwie problematisch sein könnte so weiter im text hallo onkel Barlow ich habe einen gedankenexperiment rausgesucht und hätte gerne deine meinung dazu gehört chemie lehrer 32 singel das bist du nice ich bin jünger geworden und ich bin plötzlich offenbar gut in chemie nehme ich zumindest an wobei wenn ich unsere chemie lehrer angucke die sind zumindest nicht notwendigerweise gut im chemie lehren gewesen die kunde ich muss gerade ein t-trinken und betrocknen so ich bin chemie lehrer die experimente laufen super doch in den letzten wochen kannst du an nichts mehr denken als an lisa die neue englischlehrerin an einer schule oh gott ich habe mich in die lehrerin an derselben schule verliebt das ist ja schon potenziell sehr problematisch sie ist wunderschön witzig und klug selbstbewusst und singel kurz du bist unsterblich verliebt alles klar lisa leider aber ignoriert dich denn an gebetete in einer schlaflosen nacht kommt ihr plötzlich eine idee es sollte doch möglich sein eine liebespille herzustellen die ein feuer der liebe entfacht ist nie wieder erlöscht lisa hätte endlich nur noch augen für dich die nächsten wochen verbringst du tag und nacht im labor bist du endlich die liebes liebes formel gefunden hast am nächsten tag beim café sitzt ihr euch zufällig gegenüber der ergibt sich der perfekte moment ihr die pille unterzuschieben du weißt ihr beide werden glücklich bis ans lebensende was tust du wie heißt ich eigentlich krieg auch einen neuen namen wenn ja möchte ich gerne willi heißen als kind wollte ich immer willi heißen weil ich willi von ihm ich weiß auch nicht wie ich glaube ich willi von dem mayer so gut eigentlich zu sein willi ist total hohl aber gut ich bin chemie lehrer willi und ich liebe lisa gut stärkst du die liebespille ins törtchen es klingt wie ein euphemismus für poppen aber gut ich möchte mit der weiter ernsthaft beim themis thema bleiben na klar auf jeden fall oder mit einem haarschnitt ja mit einem haarschnitt der

sinnlichen parfum versuchst du lienas gefühlt mit einem haarschnitt soll ich ihr die haare schneiden oder soll das mein haarschnitt sein oder sehe ich anders aus wenn ich anders habe ich haare ich bin willi chemie lehrer 32 und ich habe haare gut die liebespille ist nur ein anderes mittel um lisa für dich zu gewinnen oder zirkerst du weil diese sich ganz frei für dich entscheiden soll aber hast du dich frei für lisa entschieden oder du meinst vielleicht hat sie mir eine pillow untergeschmuggelt aber es wäre ziemlich blödsinnig wenn sie da nicht auf mich stehen würde die liebe erwischt einen ist keine freie entscheidung und schließlich dieser sehnt sich genauso wie du nach intensiven liebesgefühlen ja aber möglicherweise nicht mit willi sie würde die pille vermutlich auch freiwillig nehmen also was tust du wenn sie die freiwillig nehmen würde dann haben wir kein problem dann kann ich ihr das ding die hand drücken und sagen pass mal auf folgendes macht die nimmst du sie oder nimmst du sie nicht so beim easy modus gelöst und keine moralischen schwierigkeiten ihr das ding unterzuschieben hing jetzt zunächst mal davon ab was weiß ich denn überhaupt irgendwas über sie steht sie einfach nur geheim auf willi aber traut sich nicht oder findet sie willi richtig scheiße weil wenn sie richt willi richtig scheiße findet ist das jetzt schlimmer als eine als eine zwangshochzeit was ich da gerade dann veranstalte wenn ich das ding verabreiche ich kann mir nicht vorstellen dass es irgendeine eine situation gibt in der ich davon ausgehen müsste dass sie nicht auf willi steht in der es in ordnung wäre ihr das ding ohne ohne ihr wissen und ohne ihre zustimmung zu geben weil also du du du manipulierst damit ja also du lässt jemanden ja etwas gegen seinen freien willen tun also nicht nur gegen seinen freien willen sondern gegen seinen quasi ausdrücklichen willen wenn wir wissen dass sie nicht auf willi steht und ja damit ist das ungefähr genau dasselbe als würde ich sie mit mit mit vorgehaltener pistole dazu nötigen ab jetzt mit mir zusammen zu sein meine die frage ist natürlich wie viele leute jetzt sagen ja das ist inhaltlich richtig sich aber trotzdem denken würden wenn ich die möglichkeit hätte dann würde ich die pille trotzdem in das in das törtchen stopfen aber ich sehe da keinen also ich sehe da keine möglichkeit für den fall dass ich weiß dass sie das von sich aus definitiv immer ablehnen würde und die andere einfache möglichkeit

wäre halt wenn sie sich so der sehr danach sehnt mit jemandem zusammen zu sein und ich ihr sage dass es dafür sorgt dass sie sich quasi unsterblich in mich verguckt und ich ihr quasi schwören kann dass dasselbe umgekehrt auch der fall ist wir können er quasi die dinger ich produziere zwei davon eine wird wird ihr verabreicht die andere mir quasi und irgendwie die beiden die dann in einem raum sind zusammen wenn man dieses ding genommen hat in den verguckt man sich und vielleicht entscheidet sie sich dann ja trotzdem für ja das ist übrigens eine fast schon interessante frage eigentlich was wäre wenn wenn du der chemiker bist du nicht in lisa verknallt bist aber diese pille hast und wüsstest dass lisa auf dich steht würdest du die dann nehmen die frage finde ich viel interessanter weil man dann niemand zu niemanden anderes zu irgendwas benötigt also würdest du sagen ich springe jetzt quasi über meinen eigenen schatten und und Sorge dafür durch dieses medikament dass ich mich in jemanden verliebe der bis zum lebensende mit mir zusammen bleibt ja tun wir mal so als wäre das so einfach als würde wäre das garantiert oder sage ich aber ich stehe ja nun mal mit freiem willen nicht auf sie das ist so ein bisschen wie in die entscheidung in der matrix ob man die rote pille oder die blaue pille haben will aber ansonsten ich glaube ich würde ihr das ding nicht nur nicht geben ich würde auch wenn ihr die möglichkeit geben zu sagen oder zu wissen wie das ding funktioniert und sie dann entscheiden zu lassen ob sie das möchte wenn man interessant wie viele leute dann auf die zweite frage dieses experiment ist möglicherweise ja sagen würden vor einigen wochen hatte ich eine kritische situation in meinem beruf als erzieher weshalb ich auch gerne ein kleines trauma versuche aufzuarbeiten gerade ein kleines trauma versuche aufzuarbeiten kurz geschildert war mit der gruppe hort kindern 1 bis 4 klasse im wald unterwegs höre ein frei ein mädchen jasmine sechs jahre abgeschnitten von der gruppe das ist so eine spannende geschichte achten geht jetzt weiter achtung achtung achtung kaffee holen zwischen gruppe und mädchen liegt eine schlange kreuz otter ein meter aggressiv giftig teils tödlich für kinder und ältere versuche mit steinen und ästen die schlange zu verscheuchen schlange zischt gruppe durchs kollegen schreien schlange zischt este zu kurz schlange kann springen versuche die schlange vom weg die böschen runter zu schubsen

este zu kurz jasmine weint und möchte versuchen zu mir zu kommen der weg wäre zu schmal habe längeren ast und mit habe längeren ast und schubsen der schlange kieselsteine ins gesicht gefällt der schlange nicht zischt und weicht weicht zurück mache weiter schlange verschwindet in der böschen gruppe wieder vereint man ich habe so einen moment habe ich jetzt gedacht und jasmine wird gebissen und jasmine ist leider kaputt gegangen dabei sorry nein jasmine geht es gut glauben wir hoffen wir nach der aktion muss ich sagen dass ich durchaus panik hatte und gerade versuche mit videos von schlangen diese zu überarbeiten systematische desensibilisierung mittlerweile werden mir folgende videos vorgeschlagen ich finde das interessant dass du jetzt etwas macht so ich weiß nicht wie oft das bei euch vorkommt dass ja dass ihr in situationen seit in der so indiana jones mäßig von der gruppe getrennt ein kind ab das von der schlange bedroht wird aber gottseidank waren wir jetzt nicht in indien oder was der teufel wo wir so eine riesen anaconda oder python oder so der straße liegt also videos werden vorgeschlagen gift schlange versus ratte schrägstrich maus lebend fütterung geht eigentlich finde ich aber nicht unbedingt cool weil immer das untergeordnete hier bei seinem leidensprozess gezeigt wird anaconda 25 25 kilogramm gegen hase acht kilogramm lebendfütterung ha se wird in einen käfig geworfen schlange bemerkt dass es essen gibt ha se wird von schlange gegen die plexiglas schreibe geslammt von drei metern umwickelt schreit eine minute ist tot wird verspeist was hältst du Barlow in anfügungszeichen Barlow von schlangen lebendfütterung und könntest du eine schlange welche fähigkeiten besitzt dich zu töten halten letzteres wahrscheinlich nicht ich bin bei so exotischen tieren eh jemand der da mit sehr sehr viel vorsicht rangeht und eigentlich auch mit einem großen maß an er ablehnung rangeht weil es immer schwierig ist oder oft schwierig ist die artgerecht zu halten die tiere auch nur ansatzweise artgerecht zu halten würde ich damit sagen richtig komplett artgerecht geht vermutlich gar nicht und wenn das dann auch tiere sind die mir gefährlich werden könnten beziehungsweise unter umständen halt wenn mir das tier irgendwie entkommt oder so anderen gefährlich werden könnten dann ist das spricht dann noch mal mehr gegen denn wenn sich das tier irgendwie befreit und aus der wohnung rauskommt

und dann irgendwie ein nachbarskind irgendwo findet und dann hat es irgendwie dann dann wird irgendwie klein schantall gesucht und du siehst nur die schlange mit einem dicken bauchwiese irgendwo in der ecke liegt ist halt auch nicht so cool also dass er nicht genau wie ich auch ich habe mal irgendwas gelesen in den United States of America (USA) dass es mehr mehr wildkatzen oder mehrere mehr löwen oder tiger glaube ich in gefangenschaft allein in einem bundesstaat in den USA gibt als insgesamt noch in freiheit leben ich bin mir nicht sicher ob das so eine so eine so eine hoax geschichte war oder ob das vielleicht auch einfach nur veraltete zahlen waren weil sich mittlerweile die population wieder entsprechenden tierarten wieder erhöht hat und ich konnte das nie so richtig verstehen was leute auf die die idee bringt sich so eine 200 300 kilo raubkatze in den eigenen vier wänden oder in der villa oder sonst wo zu halten aber nun gut bei schlangen die in die die lebensgefährlich sein könnten für mich ist das ist das ähnlich wobei ich gar nicht weiß wie viele davon überhaupt zu halten in deutschland ich habe mich damit nie auseinander gesetzt was davon alles zu halten erlaubt ist und was nicht bei der leben für die rung muss ich sagen habe ich glaube ich vor vor vor einiger zeit mal auch auf reddit so ein beitrag gelesen wo es um um leben fütterung ging und da war der kommentar von einigen schlangenhaltern dass sie überhaupt keine freunde von leben fütterung sind nicht nur des tigers wegen was sie verfüttern sondern auch deswegen weil das mit gefahren für für das raubtier verbunden ist dass halt irgendwie ratten und mäuse und so weiter und auch kannickel der der schlange halt böse verletzungen zufügen können unter umständen in dem fall ging es glaube ich irgendwie um unsere fotoserie von irgendeiner ratte oder maus die die zu der schlange als futter gelegt wurde in den in den ins terrarium und die schlange hat das tier nicht gefressen und das tier hat anschließend dann die schlange getötet also frag mich nicht nach details aber da schrieben halt einige dass das ist auch nicht das das beste ist für die für die schlange bzw mit mit einigen gefahren einhergeht dass das tier eben verletzt wird und spätestens dann macht es nicht mehr so viel sinn und dann stellt sich halt immer noch die frage von denen die die lebend nahrung verfüttern wie viele machen das weil es auch nur ansatzweise notwendig wäre oder wie viele

leute machen das einfach nur aus so einer so ein bisschen so einer sadistischen motivation heraus dass sie das halt irgendwie unterhaltsam finden dass ein tier da um sein leben kämpft und von dem anderen dann verschweift wird und ich habe das gefühl dass es die menge derer die das wegen oder zumindest teilweise wegen des unterhaltungsaspektes tun nicht null ist und spätestens dann finde ich das halt irgendwie geht es halt so in die richtung wie stierkampf oder so man hat auch sagen muss ob ich da jetzt der größte freund bin wenn jemand um sich selber zu belustigen da irgendwelche tiere tötet oder verletzt also nur der unterhaltung wegen weiß ich nicht und soweit ich weiß gibt es ist das selten notwendig also man kann die tiere ja auch schon also die die die futtertiere auch schon tot kaufen und dann glaube ich gekühlt werden sie dann aufbewahrt ich weiß dass es einige leute gab die die sogar auf die idee gekommen sind wenn menschen hunde oder katzen abzugeben haben sich die zu holen umsonst um sie dann an ihre ihre reptilien zu verfüttern ob das in der realität auch nur ansatzweise regelmäßig passiert ist weiß ich nicht das gerücht gab es auf jeden fall kann mir ehrlich gesagt nicht vorstellen dass das dass das etwas ist was regelmäßig passiert weil glaubt man müsste als reptilienbesitzer so so regelmäßig die entsprechende in serate verfolgen in der hoffnung dann dort irgendwie umsonst einen eine katze oder ein hund abstauben zu können dass es ja dann auch mit fahrzeit und damit kostenverbunden dass sie mir nicht vorstellen kann dass es leute gibt die die das dann regelmäßig tun um ihre reptilien zu füttern zumal da glaube ich dann auch genauso gilt dass das mit einer gewissen gefahr für die tiere verbunden sein könnte also meins ist das nicht so unbedingt mich stört allerdings nicht wenn jemand irgendwelche schlangen hält und dann tief gefrorene mäuse kauft oder keine ahnung wo genau man die eigentlich bestellt und in welchen mengen man sie bestellt oder kauft und halt tote tiere an seine schlange verfüttert das finde ich jetzt nicht so besonders wild ich habe es ansonsten auch nichts dagegen wenn andere die sich damit auskennen die sich mühe geben diese tiere entsprechend artgerecht zu halten das tun so lange das immer der fall ist oder wenn das immer der fall wäre glaube ich dann gibt es da auch keinen keinen allgemeinen grund was dagegen zu haben das eins was interessieren würde wie das mit gefährlichen

tieren aussieht so wie ich unseren gesetzgeber kenne kann man sich doch vermutlich eben nicht einfach so eine 6 meter schlange irgendwo halten zumal man die doch auch gab es dann nicht auch so faustregeln wie groß die maximal sein dürfen damit man sie oder wie viele leute man haben muss je nach größe von so einer schlange und so ein tier überhaupt noch handeln zu können denn ich glaube alleine kann man ja nicht so eine 3 meter schlange irgendwie naja im zaum halten ich glaube auch an mindestens zwei oder drei leute für naja wird bestimmt jetzt einige von euch geben die dazu mehr wissen und in den kommentaren schreiben das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sinne tschüss und bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#646: Twinkneed, BG-Belohnungen Billig-MMOs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 646 wartet mal ich muss kurz gucken was wirklich 646 ist ob ich nur vertan habe falls ich mich vertan habe mit den themen trink niet battleground (BG) belohnungen und billig massively multiplayer online (MMO) 646 ist richtig sehe ich gerade alles klar wir können weiter machen hallo onkel Barlow erst mal großes dank für die täglichen BMZ nun zur story es geht um einen gildendrama ich habe mal ein mobile MMO role-playing game (RPG) nämlich order in chaos online gespielt war ziemlich seit anfang an dabei denn zu dem zeitpunkt an dem ich angefangen habe ist gerade der dritte dungeon released worden später als ich max lebe erreicht habe und mein t1 set zusammen hatte wurden die ersten moment die ersten dungeons released was die ersten ach so die ersten dann schon zu ließen den man t2 fahren konnte ich dachte also das passt doch nicht zusammen pass wohl zusammen ich war ein waldläufer die klasse trug vorwiegend dolche bügen armbüste und lederrüstung zum t2 set wurde auch ein spezielle art und waffen released sogenannte lava waffen lava epics für den waldläufer gab es zwei beziehungsweise drei stück den lava bogen und zweimal lava dolch diese waffen konnten neben dem end boss zweier dungeons auch in einer kiste dropen je nach einem erfolgreichen end boss kill spawnte die kisten

konnten auch von spielern gelooted werden die nicht am boss kill beteiligt waren ergo konnte man lava waffen verkaufen oder ein bekannte geben wenn sie in einer kiste gedroppt sind eines tages drobte eine gilden kollegin ein lava dolch nicht der boss hat sie gedroppt sondern die gilden kollegin ok gut in eben einer solchen kiste ich war gerade online und der einzige man in der gilde diesen dolch gebrauchen konnte ich war also innerlich schon darauf vorbereitet diesen lava dolch anzunehmen doch dann geschah etwas das mich leicht verstört hat ein gilden kollege der ein main krieger war ist auf seinen waldläufer twink umgeloct und hat sich diesen lava dolch gekrallt sein vorteil war dass er mit dem gilden kollegen mehr zu tun hatte als ich das debakel war aber dass ich zum kern der gilde gehört habe admin nun mal der einzige main war der diesen dolch gebrauchen konnte völlig aufgelöst ging ich als in steve speak der bilder gilde habe gerufen dass das echt eine arschloch aktion war und habe daraufhin die gilde verlassen damals war ich eine zämliche attention war ja der krieger gilden kollege war sich allerdings keiner schuld bewusst und tat so als würde dieser dolch rechtmäßig ihm zustehend präsentierte mir diesen häufiger mal bei gilden treffen du bist aus der gilde gelassen gegangen und dann zu gilden treffen in denen moment wieso hat wie den piso bringt der dolche zum gilden treffen mit oder habt ihr in gilden treffen gemacht nachdem du wieder zurückgekommen bist in die gilde trifft euch macht alles handy an und zeigt euch das equipment dass ihr gefunden habt wie ist deine meinung zu dieser story ist du eher ein pragmatischer typ oder eher der emotionale wenn es in solche situationen geht im sinne von eher demjenigen das item geben der es gebraucht oder nach freundschaften bevorteilen lässt sich so universel nicht sagen allgemein natürlich würde ich sagen ist es sinniger das in der gilde demjenigen zu geben der auf seinem main charakter ist und ja der gilde helfen kann voran zu kommen ich kenne allerdings diese art von spiel nicht ich weiß nicht ob es da so was gibt wie progress rates oder so was zusammen also wo die gilde oder die gruppe etwas davon hat die gildengruppe sagen wir mal so etwas davon hat dass man zusammenspielt und du in dem fall den gegensatz oder ist das irgendwie ein spiel dass man vor nämlich alleine spielt oder mit ein zwei leuten zusammen wenn es alleine damit ein zwei leuten ist und die

leute trinks haben und man mit denen gerne spielt kann ich verstehen das und sagt na gut ich möchte es am liebsten demjenigen geben mit dem ich auch gerne zusammen spiele dafür weiß ich zu wenig über das spiel in dem World of Warcraft (WoW) hätte ich gesagt mit hoher wahrscheinlichkeit wäre ich auf deiner seite dass dass du sauer wirst weil wir da auch immer üblicherweise sagen main gilt vor trink auf der anderen seite die situation die du schreibst glaube ich im am ehesten vergleichbar mit einem boe item bei boe items ist es dann wieder schon eine andere sache da muss ich mich halt fragen so selten wird das ding ja nicht sein wenn es überall droppen kann und sogar handelbar ist das heißt möglicherweise wird man es auch irgendwo kaufen können sprich wie wie häufig kann man das bekommen wie leicht ist es für irgendjemand anderen zu bekommen es ist ja nicht so als ob der gerade irgendwie einen Raid boss drop bekommen hätte von irgendwas was die alle ewigkeiten id hat und du hast nur keine ahnung einmal pro pro pro woche oder realistisch betrachtet die nachdem wir item wie oft das item droppt einmal alle drei monate die chance diesen gegenstand zu kriegen auch das ist eine ganz wichtige frage wenn es im endeffekt nur ist jemand spart sich das geld oder die mühe die andere quelle für diesen gegenstand sich zu erschließen auch dann habe ich da jetzt nicht so extrem großes mitleid als dass ich sagen würde oh mein gott als es entwehrt so keine ahnung wenn wir jetzt sagen würde es sowas wie die die dunkelmondkarten die zumindest am anfang der expenge teilweise über die gesamte expenge aber meistens am anfang der expenge so stark waren dass man die immer tragen wollte jetzt jemand sagt ich habe ja eine dunkelmond eine komplette dunkelmond trinket abzugeben da würde ich halt aus sagen ja gut im zweifelsfalle wenn es abgeben willst dann gibt es eine main aber ich würde jetzt auch kein bohai machen wenn es ein nicht mehr hin bekommt weil ein anderer spieler sich diesen gegenstand ja sehr sehr leicht organisieren kann also kurz kurzum wenn es so wie in WoW ist wäre ich eher auf deiner seite allerdings glaube ich schon so wie du das beschrieben hast dass das nicht ganz der fall ist dass es also keine so dramatisches ding ist an was du da beschrieben hast was das muss ich immer fragen wie schwer ist es dann für den anderen dass das noch zu bekommen und das klingt nicht so als

wäre das extrem schwer gewesen außerdem hast du einen kleinen Nebensatz erwähnt du warst damals eine ziemlich attention hall und dann ist für mich die frage wie schlimm war das denn weil wenn du tatsächlich so anstrengend warst wie dass du im schlimmsten fall zu befürchten steht und aus jeder mücke den elefanten mast dann kann ich mir auch gut vorstellen dass jemand sich sagt gott mit dem habe ich überhaupt keinen bock irgendwann mal zu spielen also gebe ich doch lieber meinem kumpel das kann ich nicht beurteilen du selbst hast von dir gesagt dass du dass das eine eigenschaft war die du damals hattest wenn das andere aus empfunden empfunden haben könnte ich auch noch eher verstehen dass sie sagen nee du ohne mich und dann weiß ich auch nicht was es für eine gilden gab es gilden regeln gesetze gab es da irgendwas was abgemacht war bei solchen items man hat das ja häufiger mal in gilden dass man miteinander abmacht so was wie bei boe items die innerhalb der gilde droppen dass keine ahnung was andere mitspieler die bekommen oder günstig kaufen können und so weiter und sofort das weiß ich auch nicht glaubt nicht dass das in der situation häufig der fall ist also was du beschreibst wie gesagt klingt für mich am ehesten so als würde irgendjemand in der gilde in boe item finden und dann bin ich auch nicht der meinung dass er in wo w verpflichtet wäre dieses item irgend wem sonst aus der gilde auszuhändigen also wenn man sich da auf einen guten deal einigen kann ok aber nicht so nach dem motto du hast was gefunden dass keine ahnung was zwei millionen gold wert ist oder so oder fünf millionen gold wert ist und bis jetzt verpflichtet dass jemand anderem aus der gilde entweder für lau oder für keine ahnung was ein fünftel des preises oder ein zehntel des preises zu geben das würde ich auch unverfinden lieber Barlow zu beginn das obligatorische dankeschön für deine tolle arbeit ebenfalls dankeschön für dieses lob spiele zur zeit wieder häufiger Player versus Environment (PvP) in **WoW** um rufe abzeichen zu sammeln und das auch fast immer über den browser was mich dabei extrem abnervt sogar sehr schnell demotiviert ist die ausschüttung von belohnungen in meinen augen hat blizzard hier eine zu große differenz bei der vergütung eingebaut denn wenn man ein **BG** gewinnt bekommt man drei marken verliert man aber so bekommt man gar nichts außer 100 und x ere verliert man hingegen sehr

knapp 5000 zum beispiel 1000 plus zu 1500 was bei meinen gruppen relativ selten der fall ist so erhält man im besten fall eine marke nur würde mich deine meinung interessieren denkst du dass blitz hier endlich mal nachbessern sollte um die ausschüttung von marken gegebenenfalls etwas fairer zu gestalten ja oder siehst du das system als in ordnung so an wie es jetzt in wiesel der sätchen erzigen form ist ps ich vermisse die zeiten von giga sehr damals hatte ich es sehr gemocht von euch in den schlaf gequatscht werden von mir nicht glaube ich also denn ich habe nie abends vor der kamera gestanden es sei denn du hast dich gerne um 17 uhr in den schlaf quatschen lassen dann hätte das gewesen also hätte es der fall sein können dass es auch mal noch mal ich war ja ich teile deine meinung und das ist für mich auch eines der der der problematischsten und demotivierendsten dinge im PvP wenn man sich zufälligen gruppen anschließt ich glaube man kann das immer noch trennen ob man organisierte gruppe hat oder eine zufällige gruppe aber in zufälligen gruppen ist es aus meiner sicht so dass man als einzelner spieler einen zu geringen einfluss auf das gelingen oder nicht gelingen eines bgs hat es ist ja klar wenn du mit wenn du einer von zehn oder einer von 15 bist dann ist eben der anteil selbst im idealfall so gering dass selbst wenn du alles richtig machst deine gruppe noch ohne weiteres verlieren kann und umgekehrt natürlich auch also selbst wenn du alles falsch machst dass die gruppe trotzdem gewinnen kann und man darf nicht vergessen egal wie gut welche gruppen sind wenn zwei teams aufeinandertreffen dann so im statistischen mittel verliert die helfe davon im praktischen der praxis sogar noch mehr glaube ich weil es situationen gibt ich glaube zumindest in wortel oder so wo beide teams verlieren für beide teams in niederlage gewertet wird bin mir gerade nicht mehr ganz sicher ich meine mich daran erinnern zu können dass es glaube ich kein doppel sieg gibt aber es gibt doppel niederlage also wenn dem so ist dann wird mehr als die hälfte der partien verloren unabhängig davon wie gut die spieler sind und das finde ich dann problematisch wenn die wenn die belohnungen so sehr sehr sehr sieglastig aufgeteilt sind weil es frustrierend genug ist zu verlieren aber es ist nicht besser zu verlieren und dann noch signifikante einbußen an dem zu haben wofür man möglicherweise farmt und ich kenne das aktuelle PvP system viel zu schlecht weil ich seit

ewigkeiten nicht mehr PvP spiele auch etwas was so ein bisschen aus meiner sicht natürlich umkehrschuss auch gegen das aktuelle system spricht aber ich würde halt gerade im zufälligen bereich um den leuten geschmack zu geben versuchen dafür zu sorgen dass es zwar mit sicherheit einen kleinen bonus dafür gibt dinge zu gewinnen und dinge richtig zu machen und zum gewinnen eines bgs beizutragen das ist nicht immer ganz leicht so raus zu definieren der kills alleine sind es zwar nicht immer manchmal aber schon gibt durchaus die situation in denen jemand der 30 kills macht wirklich erheblich beigetragen hat zum zum gelingen eines bgs wenn er keine flagge getragen hat oder so wenn er halt gerade die heiler umgehauen hat oder diejenigen die auf dem weg sind eine flagge zu holen sie aber noch nicht getragen haben und so weiter und sofort ja und bei anderen dingen ist es halt auch nicht so ganz leicht ein problem ist wenn du halt die die die objectives zu stark belohnt und kann es dazu führen dass leute dinge machen wollen nur um die punkte zu bekommen selbst wenn es unproduktiv ist dass sie sie machen zum beispiel keine ahnung was die nicht jeder ist als flaggen träger gleich gut geeignet und und so weiter und so vor gibt da gibt so einige situationen die man die man sehr leicht wenn man häufiger PvP gespielt hat wo man sich entsinnen kann dass nicht immer derjenige zu sein der als erstes zur zur objective rennt das sinnvollste ist was man tun kann gut aber das mal außen außen vor wie es mit diesen dingen die persönliche belohnung oder so aus aus sieht ich würde wenn ich die wahl hätte die den unterschied nicht so stark machen ich würde den sieger definitiv belohnen ich würde vor allen dingen auch wenn es jetzt um gewertete matches geht aber da ist es ja eh eine form in der form von rating dafür sorgen dass die spieler belohnt werden dafür dass sie gewinnen in der form von rating ist es ja noch noch krasser und viel leichter möglich wenn man also organisiert ist und sagen kann als team habt ihr quasi die gesamtverantwortung aber beim zufälligen spielen von von schlachtfeldern würde ich nicht dafür sorgen ich weiß allerdings auch keine gute variante wie man so auf anhieb die qualität eines spielers messen könnte im rahmen eines bgs allgemein also die die die qualität eines spielers der solo einem BG beitrifft ich meine wir sind halt zu viele dann wiederum zu viele leute als dass du irgendwie so sagen könntest

keine ahnung wenn dein team im mittel 53 prozent der matches gewinnt oder so dann und die sample size groß genug ist dann ist das schon guter indikator dafür dass du ein bisschen was richtig machst aber ich glaube dafür sind die teams zu groß und die sample size zu klein ist dass man solche statistiken halt führen könnte das weiß ich nicht aber ja ich würde es definitiv angleichen dass der unterschied zwischen verlieren und gewinnen nicht so gigantisch groß ist und vor allen dingen nicht dass man die situation hat dass man im verlieren nichts oder nahezu nichts von dem bekommt für dass man in einen BG reingehet das würde ich irgendwie beschreit finden also stellt euch halt mal vor dungeons wären so ein dungeon wäre so du kannst nur in den dungeon gehen wenn eine andere gruppe der anderen fraktion auch gerade für den dungeon meldet und diejenige von euch die die gruppe die das dungeon besser gespielt hat bekommt den loot und die anderen nicht würden glaube ich auch die meisten sagen boah dann würden wir die dann ist aber nicht so viel spaß machen und ich könnte verstehen dass man das sagt und da ist es sogar noch viel leichter sich eine gruppe zu organisieren aber nur fünf man braucht na grüß dich onkel seit kurzem habe ich den BMZ für mich entdeckt ich wusste doch schon nicht wusste schon seit langem dass du das machst doch bisher hat es mich noch nicht so gepackt ich finde schön dass du nicht nur über computerspiele redest sondern auch fragen aus den kommentaren versucht nach bestem wissen zu geantworten die sachen zu computer spielen sind ja auch meistens fragen aus der community manchmal wenn ich den podcast höre wird ich am liebsten kurz auf pause drücken nur um dir meinen kommentar oder deine meinung zu dem oder einem anderen thema direkt zu sagen gut dass das nicht geht sonst hättest du vielleicht zig stimme im ohr ja aber dafür gibt es ja auch wiederum die kommentare unter youtube wo man sachen schreiben kann also ich lese die zumindest schon mal durch um die um die fragen für den nächsten tag auszusuchen ich antworte aber manchmal auch auf auf dinge die aufgeworfen werden in den kommentaren beziehungsweise kriegt zumindest mit dass da was steht ich möchte die gelegenheit nutzen um auch etwas zu fragen was denkst du werden morpg ist mit der zeit immer billiger versuchen die hersteller immer mehr mit möglichst wenig aufwand möglichst geld zu

verdienen schau dir wenn du möchtest folgendes video von mir dazu an damit du verstehst dass mich so umtreibt habe ich gerade keine zeit sogar ich habe das gestern kurz angemacht nur aber es sind halt auch wieder das genauso lang wie mein BMZ oder noch ein bisschen länger von daher versuche ich die frage zu beantworten ohne ein video gesehen zu haben und die frage lautet werden die immer billiger es gibt zwei varianten von billiger billiger für den spieler also dass er weniger zahlen muss dafür und die zweite wäre dass die produktion selber billiger wird also dass mit weniger aufwand produziert wird machen wir mal dass er das letztere zuerst dass mit weniger aufwand produziert wird das glaube ich ist im allgemeinen nicht und im speziellen bei mmos nicht der fall mmos haben zudem noch ein riesengroßes problem dass nicht jeder spieler dieses gesamte konzept von **MMO** begreifen und verstehen kann und warum es eben nicht dasselbe ist ob ich in einem single player spiel eine eine zum beispiel extrem hohe grafikqualität habe oder in einem multiplayer spiel wo möglicherweise 30 40 50 100 200 300 spieler sich in einer in einem sehr sehr kleinen raum befinden oder auf derselben stelle an einer map befinden und das ist ein riesengroßes problem weil es manche leute gibt die doch nach doch erheblich nach optik sich ihre ihre spiele aussuchen also was was man spielen will muss in erster linie auch mal gut aussehen ich persönlich mache das nicht weil ich glaube damit kann man sehr leicht auf die fresse fallen dann hast du halt das problem dass es halt oft genug auch in der vergangenheit spiele gab die zwar toll aussahen aber kein gutes gameplay hatten und toll aussehen bei spielen ist definitiv super ich habe gerne ein spiel das spaß macht und toll aussieht aber wenn ich auf eines von beiden verzichten muss gameplay oder optik dann verzichte ich am ehesten auf optik also ich würde lieber dass das minecraft **MMO** spielen wenn es sich so spielt wie ein world of warcraft als ein keine ahnung was ich kenne ich auch nicht aus bei spielen im moment als benchmark gehandelt werden als ein super toll aussehendes spiel dass ich dann ebenso spielt wie keine ahnung was nehmen wir mal ein uraltes enakie online enakie online war habe ich auch eine weile gespielt aber war nicht das geilste spiel der welt so und ich glaube das ist problematisch weil es schon schwer genug ist ein **MMO** zu machen was genügend gameplay bietet um zum beispiel mit dem

world of warcraft konkurrieren zu können und wenn man dann noch hat dass leute auf die optik aber auch so dass die solo spielbarkeit einen großen wert legen weil sie es halt gewöhnt sind weil sie das von anderen spielen ja auch bekommen um sich überhaupt die mühe zu machen am bald zu bleiben bei so einem spiel dann ist das richtig heftig weil die anforderungen eigentlich dann heißt es muss gut aussehen es muss eine solo spielbarkeit haben am besten interessante wie gesagt es vector ist da für mich immer immer ein grandioses beispiel dass eine solo spielbarkeit hatte fast wie ein singleplayer spiel weil sie da so riesengroßen wert drauf gelegt haben muss gut aussehen solo spielbarkeit und dann sollte es idealerweise auch noch ein gesamtes gameplay und endgame schrägstrich balance haben dass es auch diejenigen bei der stange hält die halt die typische MMO clientele sind die halt lange bei etwas dabei bleiben und du musst natürlich noch wenn es geht im idealfall regelmäßig interessanten neuen content bringen und das ist heftig bei vielen von den punkten hat WoW selbst nach 15 jahren noch versagt also solo spielbarkeit und story ist im laufe der expansion für die einzelnen expansion dazu gekommen nur wenn man jetzt bei null anfängt und neuer spiel anfängt ist es halt immer noch nicht so wie bei einem für mich das beste der der art was ich gespielt habe war eben es vector das heißt wie bei einem sv tour oder sonst denkt euch halt eurer lieblings singleplayer rollenspiel und das ist halt richtig teuer spt oder glaube ich eine der teuerste entwicklung überhaupt in der gaming branche zu seiner zeit mit irgendwie mehreren 100 millionen oder ich glaube zumindest über 100 millionen ich glaube es waren 200 oder so ich weiß es nicht also ein richtig richtig teures spiel und ich glaube das ist so ein bisschen die zukunft wenn es jetzt nicht so in den bereich in die game überraschung sit geht aber sondern sondern um das was so als geplanter triple a titel als MMO ist das so ein bisschen der maßstab und das ist ultra mega schwer denn man hat immer noch das große risiko dass das ding eben nicht so funktioniert wie man das gerne hätte und ein riesen entwicklungs aufwand und riesen entwicklung kosten wobei die kosten noch mal eine sache sind die man fast schon trennen muss von dem aufwand kosten ist eine sache aber man muss ja trotzdem auch noch die qualität hinbekommen die dieses entsprechende ding haben muss nur dass du die das

budget hast irgendwas zu produzieren heißt er nicht dass es dann wirklich auch die qualität hat und von den leuten gespielt wird und wirklich spaß macht es gibt so viele verschiedene game designer die irgendwelche ideen sich mal ausgedacht haben nicht alle davon sind halt auch so kleine kleine juwelen so das ist der eine teil der zweite teil ist halt für die spieler und da trifft so ein bisschen der umgekehrte fall zu wer ist heute schon noch bereit regelmäßig geld zu bezahlen zum beispiel in form von einem Abonnement (Abo) modell viele von uns die wo w spielen die **WoW** unter uns von denen werden viele aber auch nicht alle sagen ich bin dazu bereit aber das ist ganz ganz und gar nicht üblich also oder stell dich mal umgekehrt wir sind **WoW** alles klar wir spielen **MMO** wir zahlen monatlichen betrag wie viele spiele die single player sind würdet ihr für den monatlichen betrag langfristig spielen oder euch überhaupt erst mal kaufen wenn ihr wüsstet nicht jeden monat sondern jede woche kostet das in fünfer oder so wie wir eure motivation euch ein singleplayer spiel zu kaufen wo es heißt ihr kauft euch das jetzt für 50 euro und jede woche die spielt kostet noch mal in fünfer und wir nehmen jetzt mal irgendwas wo man nicht sagen kann da ist die durchspielzeit von wochenende oder so sondern immer so du sagst es hat also richtig etliche 100 stunden spielzeit der würden jetzt bestimmt auch mal nicht sagen würde sich schon komisch anfühlen oder dass wenn ich mehr spiele ich mehr bezahle oder nicht länger spiele ich länger bezahle ich bin jemand der auf der seite steht wenn es gut ist und spaß macht dann habe ich nichts dagegen dafür zu bezahlen denn es kostet geld dinge zu machen die gut sind und spaß machen und dieses geld muss irgendwo herkommen ob man es will oder nicht es gibt niemanden der für lau spiele produziert dauerhaft und das in einer guten qualität tut irgendwo her muss das geld kommen und wenn die spieler die es kaufen oder dies dies nicht kaufen in dem feier sondern dies spielen nicht bereit sind das zu bezahlen oder nicht alle bereit sind dann muss man sich halt fragen welche welche möglichkeiten sonst so genutzt werden um das geld zu kommen und dann sind wir wieder bei diesem fito play dingen und den ganzen problem die fito play mit sich bringen kann nicht immer mit sich bringt aber in vielen fällen mit sich bringt und vor allen hingen halt immer das problem was es so mit sich bringen kann und ich bin ich war auch

eine zeit so dass ich dachte ich möchte natürlich gerne zocken ich möchte natürlich aber auch möglichst wenig ausgeben fürs zocken und da hat man sich natürlich auch gefreut überhaupt spiele günstig kaufen zu können nur jetzt bin ich an einem punkt wo ich dann eher sage das was ich an an preis leistungsverhältnis habe für mein [Abo](#) bei world of warcraft ist etwas was kaum von irgendeinem anderen spiel also von einem anderen vollpreis spiel sowieso irgendwie getoppt wird getoppt wurde für mich in der vergangenheit ich glaube ich habe nichts ansatzweise so viel für so wenig geld gespielt also quasi die pro minuten kosten oder pro stunde kosten wie bei [WoW](#) und dann weiß ich wenigstens dass ich ob es nun gebühr dann nicht ich alles habe was es so gibt also kosmetischen kram nicht das finde ich auch nicht so wild aber was das gameplay betrifft und auch das ist halt so ein problem wenn man halt sagt wir machen jetzt wir suchen jetzt eine andere lösung wo die spieler erstmal nichts bezahlen oder nichts bezahlen müssen weil man dann sehr leicht an so schrauben drehen kann die halt lukrativ sind wie zum beispiel so was wie du kriegst signifikant mehr xp wenn du geld bezahlt oder stärkere zugang zu stärkere rüstung stärkeren waffen und so weiter und so fort und das lässt sich glaube ich gar nicht mal so leicht in eine vernünftige balance bringen und ich wette es gibt einige von euch die free to play spiele gespielt haben wo für sie der grund auszusteigen war dass dieses free to play konzept oder das bezahl konzept zu so einer gefühl zumindest unfairen unwucht gefühlt geführt haben deswegen glaube ich das sind so das sind riesengroße probleme die das gesamte thema [MMO](#) so schwierig machen einerseits dass mmos teuer sind und die entwicklung teuer sind und die messlatte unter anderem durch wo w aber nicht nur durch wo w sehr hochgelegt wurde wurde auch durch andere single player spiele hochgelegt wurde auch durch andere genres hochgelegt also es ist nicht nur wo w was dafür gesorgt hat und zum zweiten dass ich glaube dass zum teil eine durchwachsende bereitschaft existiert für dinge zu bezahlen oder umgekehrt wenn es positiv formulieren eine hohe bereitschaft besteht etwas zu spielen was kostenlos ist und dass das macht die sachen schwierig glaube das wird in auf dauer noch ein interessantes thema sein ich ich persönlich hoffe dass die gameentwicklung ein bisschen weg geht von free to play wieder hin zum

ganz normalen du bezahlst was dafür und dafür kriegst du alles was gameplay technisch wichtig ist von mir aus gibt es halt noch eine special edition wo du irgendwelchen schnick schnack bekommt ob das nun deine deine dein pub auf stelle ist oder figuren oder maps oder poster oder sonst irgendwie was wo die leute über happy sind was ein sammelcharakter das stört mich alles nicht aber es geht mir nur darum das normale spiel und und dessen dessen inhalt also alles was was den was den gameplay technischen inhalt betrifft halt kaufen zu können und nicht in irgendeiner form von ja wie soll ich das beschreiben teilweise halt zwielichtiger zwielichtigen bezahlstrukturen hinter den versteckt zu haben und auch da gibt es negativ beispiel sogar aus dem single player bereich denkt dann nur an mass effect und mass effect 3 und ich bin immer ein großer freund von mass effect gewesen die das spiel selber verkauft es war nicht mal so dass das free to play war nicht glaube irgendwie hatte ausgerechnet wenn man wenn man alles dazu gekauft hat in den paketen was es irgendwie an day one an an dlc und bonus content und schlag mich tot gab dann war man glaube ich im bereich von mehreren hundert wenn nicht sogar bis zu fast 1000 euro aber ich bin mir nicht mehr ganz nicht als war auf jeden fall absurd so ich danke euch fürs zuhören das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#647: Reisen oder Urlaub, (Il)legale Streams, Diablo III Comeback

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 647, zwei kleinen kämpfenden Hunden und den Themen Reisen oder Urlaub, legale bzw. illegale Streams und Diablo 3 Comeback. So, fangen wir mit der ersten Frage an. Auch mal wieder eine Frage von mir, Thema Reisen versus Urlaub. Viele Leute machen lieber einen entspannten Urlaub mit wenig Aktivitäten, um mal wieder Energie für den stressigen Alltag zu tanken. Ich hingegen gehe lieber auf Reisen, soll heißen, dass ich lieber andere Länder erkunden gehe. Ist mir noch nie in den Sinn gekommen, das eine Urlaub und das andere Reisen zu nennen. Aber gut, ich versuche das im Hinterkopf zu behalten, wenn ich antworte. Also nicht den ganzen Tag in der Nähe vom Hotel verbringen, sondern vielleicht auch eine Tour durchs Land machen. Die Füße bringen einen zwar um, aber man lernt mehr die Kultur des jeweiligen Landes kennen. Besonders interessieren mich Großstädte wie Tokyo oder Beijing. Andere Leute zieht es mehr in die Natur. Auch habe ich das Gefühl, dass man wieder zu Hause ist, man mehr aus einer Reise mitnimmt als aus einem Urlaub. Sei es interessante Geschichten, Erlebnisse oder Fotos. Wenn in Klammern Freizeit

und Geld keine Rolle spielen, würdest du lieber in den Urlaub oder auf eine Reise gehen oder bist du vielleicht am liebsten zu Hause. Allgemein glaube ich bin ich sehr sehr gerne zu Hause, um das mal vorweg zu nehmen. Schon alleine, weil zu Hause sein mich nichts zusätzlich kostet. Es kostet natürlich was zu Hause zu sein. Also ich meine auch so eine Wohnung möchte bezahlt sein und so weiter, aber die muss man auch bezahlen, wenn man im Urlaub ist. Oder auf Reisen oder beides. Und ich bin da irgendwie immer immer jemand gewesen oder oft jemand gewesen, der sich gedacht hat, das Geld kann ich besser ausgeben als in Form von Reisen. Oft. Nicht immer, aber oft. Und wenn war es dann eher, na ja auch so. Das heißt Urlaub kann man es auch nicht nennen, aber in der Zeit, wo ich noch in Spanien zum Beispiel gelebt habe und dann regelmäßig zurück bin nach Deutschland, zum Beispiel über Weihnachten oder so, habe ich mir zum Beispiel auch mal keine Ahnung ein schönes Hotel in Düsseldorf gegönnt. Ich muss jetzt nicht den Namen sagen, was ein Hotel ist, was ich sehr sehr mag und wo ich mir dann ein Zimmer gegönnt habe und da irgendwie so ein bisschen relax habe. Also eigentlich was, das ich genauso gut auch hätte zu Hause machen können. So das gesagt habend, dass ich normalerweise irgendwie jemand bin, der eher viel zu Hause ist und in dem Fall geht es halt eigentlich ging es bei den bei dem Urlaub oder beim Wegfahren eigentlich nur darum über Weihnachten die Familie zu besuchen. Das war der einzige Grund oder das war der Hintergrund dieser Geschichte. Wenn du mich quasi nötigen würdest für drei Wochen nicht zu Hause zu sein, glaube ich würde ich das, was du als Reise beschreibst einem Urlaub bevorzugen. Im Augenblick, ich glaube da tickt aber auch jeder anders. Das ist vielleicht auch eine Frage des der der Präferenzen, was man sonst so gerne unternimmt und vielleicht auch ein bisschen des Alters oder so. Ich kann mir halt gut vorstellen, dass im Bereich 20 oder so, wenn ich die Wahl gehabt hätte oder nicht 20 oder 30, sagen wir es mal so, die Wahl gehabt hätte, irgendwie gerade dann zu dem Zeitpunkt solo zu verreisen oder mit Freunden zu verreisen. Ich vermute ich irgendwas genommen hätte, wo man keine Ahnung was Party machen kann und irgendwie ein Hotelzimmer hat, was in der Nähe von irgendwelchen Clubs und so weiter ist und dann dort jeden Abend ausgehen kann und so

weiter und so fort. Mittlerweile sehe ich das glaube ich ein bisschen anders. Mittlerweile finde ich die Idee auch interessanter zu verreisen irgendwo und Kulturland und Leute kennenzulernen und so ein bisschen Geschichten zu haben, die man erzählt. Ich weiß nicht ob einer von euch die die Serie von Pol zu Pol kennt mit Michael Palin. Michael Palin ist einer von den Mitgliedern von Monty Python und ein sehr unterhaltsames Typ. Sehr unterhaltsames Typ. Sehr unterhaltsamer Typ und der hat vor Jahrzehnten, die das habe ich die Serie habe ich geschaut, dann bin ich noch zur Schule gegangen, also keine Ahnung, 30 Jahre her oder so, hat er eine Serie gemacht, die hieß von Pol zu Pol und da ist er halt vom Nordpol zum Südpol glaube ich gereist und dabei halt durch verschiedene Länder und hat in den Ländern halt alles Mögliche erlebt und sich mit der Kultur und den Leuten auseinandergesetzt. So wie man es machen würde, wenn man quasi so ein bisschen, ich will nicht sagen trampeln würde, aber tatsächlich semi-organisiert durchreist, sprich das war jetzt nicht irgendwie was, was komplett mit Script, so wir besuchen jetzt die Hauptstadt und so weiter und so fort, sondern es hatte so tatsächlich einen improvisierten und den Charme eines Reisenden. Das fand ich genial und so nachdem ich das gesehen hatte und später dann irgendwann angefangen habe beim Fernsehen zu arbeiten dachte ich mir, einer meiner Träume wäre mal so eine ähnliche Art von Reise, also eine dokumentierte Art von Reise durch irgendeine beliebige Gegend zu machen. Mich erinnert das so, also ein Stück weit so ein bisschen wer den Podcast ohne richtigen Namen verfolgt, der kennt meine Hundespaziergänge, die sind meine weiteste Reise zur Zeit und wie viele Leute mir da schon begegnet sind und wie viele teilweise lustige, teilweise absurde Geschichten da passiert sind. Ich glaube das wäre noch interessanter, wenn sich das nicht vor meiner Haustür abspielen würde, sondern vielleicht irgendwo im Ausland oder so. Auf der anderen Seite gerade mit Mithunden ist es dann eben nicht mehr ganz so leicht, die kann man nicht ohne weiteres mitnehmen auf so eine Art von Reise und wie lange sowas auch immer dauert, aber wenn ich die Wahl hätte und du sagen würdest so, keine Ahnung was, Zeitraum X, drei Wochen musste außerhalb deiner Wohnung verbringen und sagen wir mal auch im Ausland, dann glaube ich würde ich das was du als

Reise beschreibst momentan bevorzugen. Sieht vielleicht irgendwann anders aus, vielleicht sieht es irgendwann wieder so aus, dass ich sagen würde, nee, Hauptsache irgendwas wo ich am Abend leckeres warmes sicheres Essen auf dem Tisch habe und irgendwie ein gepflegtes Feierabend Bier und einen Kaffee oder so. Bei der Überschrift habe ich beim Baumarkt Psycho erst an Jochen gedacht, ja eine der letzten Folgen, da gab es den Baumarkt Psycho auf dem Parkplatz, der fotografiert hat glaube ich darum ging es. Aber davon ab ein Thema, das ich schon mal unter den kopierten Porsche geschrieben habe, hier nur noch mal rauskopiert, weswegen Teile davon jetzt eventuell nicht zu 100 Prozent passend klingen könnten. Zum ersten Thema, dem Kopieren, wenn es woanders nicht angeboten wird, dann kann ich auch nur beklagen, da ich zwar, Moment, kann ich mich auch nur beklagen, da ich zwar eigentlich gerne die J1 Spiele eines bestimmten Vereins gucken würde. Ich glaube das ist J-League, Japan, Fußball, diese aber in Deutschland auf der Zone nicht ausgestrahlt werden. Ich wäre durchaus bereit dafür zu zahlen, aber ich habe nicht einen einzigen seriösen Streamingdienst gefunden, der diese in Europa zeigt. Dadurch bin ich jetzt gezwungen die Spiele auf einer indonesischen Wettseite zu gucken, wo diese kostenlos in schlechter Qualität zu sehen sind. Ich habe bei der Zone angefragt, ob es wohl irgendwann wenigstens ins Programm aufgenommen werden und habe aber keine verlässliche Antwort bekommen. Ich versuche das Ganze trotzdem wenigstens insofern finanziell zu unterstützen, dass ich mir ab und an Merch bestelle, also Merchandise, wobei das an sich nur so ein halber Ausgleich ist. Da ich ja dafür noch einmal eine weitere Gegenleistung erhalte, meine Fragen wären jetzt einmal, weißt du oder vielleicht eher einer oder ein neh deiner Zuschauer, ob und wenn ja wo wie man dieses Spiel ist. Ich muss erstmal gucken was J1 überhaupt ist oder J1. Ich nehme an es ist die japanische oberste Liga, kann aber auch durchaus sein, dass es die japanische zweite Liga ist. Okay J1 League, da spielt **Wissel Kobe**. Ist es vielleicht sogar **Wissel Kobe** bei dir? Das wäre die Mannschaft mit Iniesta und Polly. Okay, das ist die japanische Liga. Ich weiß es nicht, ich wusste, dass die Zone gelegentlich Spiele davon übertragen hat und es waren glaube ich auch oft die Spiele von **Wissel Kobe**, eben weil das aus deutscher

Sicht einiges an Interesse hat und seit Iniesta dazu gekommen ist wohl auch aus spanischer oder zumindest internationaler Sicht einiges Interesse bekommen hat. Ich weiß es nicht und ich ärgere mich immer wieder über so was. Es gibt auch keinen einzelnen Anbieter, bei dem man in Deutschland die Spiele seines Vereins, bei mir wäre es Fortuna Düsseldorf, gesammelt alle gucken kann, sei es live oder on demand. Das ist halt auch so eine Geschichte, wer football guckt, der abonniert für so was den Game Pass und kann von jedem Team jedes Spiel sehen, inklusive Playoffs und im Fußball gibt es das noch nicht. Da ist es im Moment glaube ich verteilt, wir haben das neulich schon mal glaube ich darüber gesprochen, dass die Spiele zum Teil auf Eurosportplayer laufen, die Freitagsspiele, weil die nicht bei Sky sind, dann die normalen live Spiele der Bundesliga, die Samstag- und Sonntagsspiele zumindest, laufen bei Sky live, aber nicht on demand. Es gibt sie glaube ich nirgends legal und dann die Champions League ist verteilt auf The Zone und Sky und die Euro League glaube ich auch, wobei ganz ganz viel bei der Euro League auf jeden Fall auf Sky gelaufen ist. Das heißt irgendwie du bist dann bei mindestens mal drei verschiedenen Anbietern und hast immer noch nicht das on demand Spiele dabei. Ich weiß, dass es einige Vereine gibt, Dortmund zum Beispiel, bei denen du dann noch einzeln die on demand Spiele glaube ich, die on demand Pflichtspiele der Mannschaft bestellen kannst. Ich glaube aber nicht oder ich weiß nicht, ob das jeder Bundesliga oder dann Zweitliga Verein hätte. Das heißt im Minimum, wenn du nur einen Verein hättest, wären das mal mindestens vier Anbieter zu denen du müsstest, um die Pflichtspiele der Saison zu gucken. Wenn es die gäbe, das ist die Bundesliga in Deutschland und in manchen Fällen erfüllen sie dann noch nicht mal das. Ich bin halt ein großer Fan von von on demand Spielen, weil halt viele Spiele gleichzeitig stattfinden. Das mögen die Fans im Stadion sehr gerne, weil das die gleiche Anschlusszeit bedeutet. Ich als jemand, der sehr gerne viele Spiele guckt, ist das finde ich natürlich nicht so genial, weil dann fünf Spiele gleichzeitig sind, von denen ich nur eins gucken kann. Deswegen gucke ich dann halt gerne die anderen on demand und das gibt es nicht mehr. Früher gab es das bei Sky wenigstens noch die on demand Spiele, dass man sie sich danach anschauen kann und das haben

sie gestrichen aus ihrem Programm. Und ich bin immer wieder überrascht, also ich bin immer wieder überrascht, wenn ich mir denke wir leben im Jahr 2019 mittlerweile und so etwas offensichtliches für so ein großes und wichtiges Produkt wie Fußball in Deutschland wird nur so lückenhaft angeboten. Von den Preisen wollen wir jetzt gar nicht reden, wie teuer das ist. Und es war halt noch schlimmer bei der Bundesliga, als ich in Gibraltar gelebt habe, weil ich keine legale Möglichkeit gehabt habe, das Ding zu abonnieren. Ich konnte National Football League (NFL) Football ohne weiteres gucken, glaube ich fast überall in der Welt, aber Bundesliga habe ich keine legale Möglichkeit gehabt, das zu gucken. Man muss sich halt überlegen, dass ich nicht wenig Geld bereit gewesen wäre zu bezahlen. Also ich sage mal so bis für alle Spiele und alles on demand, so bis 50 Euro im Monat, glaube ich, hätte ich im schlimmsten Fall noch ausgegeben. Darüber hinaus in mir persönlich das dann zu viel gewesen, gibt bestimmt auch andere, die noch mehr zahlen, aber so 40, 50 Euro wäre für mich die absolute Schmerzgrenze damals gewesen. Heute vielleicht eher ein bisschen niedriger, aber weiß ich nicht. Und ich bin glaube ich nicht der einzige Deutsche, der im Ausland gelebt hat und bestimmt auch nicht der einzige, der neben Brot und Mettbrötchen oder so auch die Bundesliga vermisst hat. Und dann bin ich immer wieder überrascht, dass so ein Angebot, was technisch ja nicht wirklich extrem schwer bereitzustellen ist, nicht bereitgestellt wird. Ich bin auch immer wieder überrascht, wie wenig Ligen es gibt, die da mittlerweile im Bereich der Eigenvermarktung gehen. Früher konnte ich das halt verstehen, weil so eine Liga halt nicht die notwendige Infrastruktur hat, um Spiele zu übertragen. Und von daher darauf bauen musste, dass irgendjemand der Profi in dieser Art von Übertragung ist, das macht, wie es zum Beispiel bei der Bundesliga bei der Fall war. Ganz am Anfang bei der Bundesliga war es auch noch so, dass die Vereine dem Fernsehsender Geld gezahlt haben, dafür, dass er das Spiel der Mannschaften übertragen hat. Das war so in den Anfangsjahren der Bundesliga oder sogar noch vor der Bundesliga Zeit, weiß ich nicht, war das so. Und das hat sich dann irgendwann auch massiv geändert, wie wir wissen. Und mich wundert, dass das mittlerweile Milliarden teilweise mit den Ligen umgesetzt werden und trotzdem die Ligen selber nicht sagen, okay, wir sichern

uns aber die und die Rechte selber und vermarkten den und den Kram selber. Und dann kommt halt so was zustande, wie wir es zum Beispiel in Deutschland haben, wo man bei unendlich vielen mittelprächtigen Angeboten sich seinen Kram zusammen glauben muss und im Endeffekt deren Idee, keinem ein Monopol zu geben, dafür sorgt, dass alles noch teurer geworden ist. Weil das halt bedeutet, dass man anstatt bei einem Anbieter alles teuer kaufen zu müssen, bei mehreren alles teuer kaufen muss. Und ich glaube, das geht hier bei der J-League ganz genauso. Und ich habe das Thema auch vor allen Dingen nur genommen, um nochmal zu verdeutlichen, wie sehr ich mich über sowas wundere und ärgere. Das etwas, wofür definitiv Märkte da sind. Wie groß der jetzt bei der J-League für Deutschland im speziellen ist, weiß ich nicht. Aber da sie immer wieder internationale Stars holen, kann er ja auch nicht gerade null sein. Und ich kann mir schon vorstellen, dass einige ehemalige Barca-Fans auch ganz gerne ihren ehemaligen Spieler sehen würden. Und dann, sind immer irgendwie die Pikachu-Gesichter ganz groß, wenn die Leute dann die Spiele halt auf irgendwelchen illegalen Seiten und Streaming-Seiten schauen. Geht mir in ganz, ganz vielen Fällen so, wo ich mir denke, warum bietet ihr denn nicht einfach das an, was die Leute tatsächlich sehen wollen? Vor allen Dingen, wenn es Beispiele gibt, bei denen das seit Ewigkeiten so hervorragend funktioniert. Wie gesagt, wenn ich sage, wir haben jetzt 2019, ich glaube, den [NFL Game Pass](#), ich müsste nachgucken, wie lange es den gibt, aber gefühlt habe ich den vor zehn Jahren schon in einer sehr, sehr ordentlichen Qualität buchen können. Auch mit so Zusatzoptionen, dass ich ein Spiel gucke und ein anderes Spiel als Bild im Bild weiter übertragen wird. Also quasi auf ein Spiel immer mein Auge haben kann. So eine Geschichte, die ich mir beim Fußball, bei der Bundesligakonferenz zum Beispiel gewünscht hätte, dass ich sagen kann, ich möchte das Fortuna-Düsseldorf-Spiel schauen, bei anderen Toren von gleichzeitig stattfindenden Spielen, aber kurz rüber geblendet haben zum anderen Spiel und dann wieder zurück zu meinem, gibt es auch noch nicht. Also zusammengefasst, für die J-League kann ich dir nicht helfen, außer dass ich genau wie du halt mitbekommen habe, dass das ein oder andere Spiel auf der Zone liegt. Leif, ob das bei deinem Team

so ist, weiß ich nicht. Es könnte sein, dass deine Mannschaft möglicherweise irgendeine Art von Übertragung für die eigenen Spiele hat oder die zumindest irgendwie als On-Demand-Spiele hat oder so. Dazu kann ich nichts sagen, aber vielleicht gibt es hier noch ein paar andere Experten, die dir da besser weiter helfen können. Tut mir nur bitte einen Gefallen, postet jetzt keine Links zu irgendwelchen illegalen Streaming-Seiten. Dankeschön. Moin, einfache Frage. Was müsste passieren, dass du wieder anfängst Diablo 3 zu spielen? Patch, additional enemy (Add)-on, bestimmtes Saison, also Season-Thema. Grundsätzlich gar nicht mal so viel. Ich habe in den vergangenen Saisons häufiger mal so ein Wochenende eingelegt, wo ich so ein bisschen Diablo gespielt habe. Das hat sich meistens nicht so überdeckt oder überschritten mit dem Saisonstart. Früher war es ja so in den ersten drei, vier Seasons oder so. War das ja auch jedes Mal ein Streaming-Ereignis, was ich gestreamt habe, wo wir dann mit anderen Spielern nicht einmaligsten. Nevy war häufig dabei und der Malin war häufig dabei. Crestfall, also Shun, ehemaliger Mitspieler aus meiner Gilde, hat da häufig mitgespielt und so weiter und so fort. Da waren ja schon immer einige dabei. Es hat immer viel Spaß gemacht, vor allen Dingen, als immer sehr, sehr viele Neuigkeiten reinkamen, habe ich die Saisons teilweise richtig lange gespielt. Also das ist richtig lange, aber mehrere Wochen zumindest. Seit einiger Zeit ist es halt so, dass die Änderungen und Updates sich in so kleinen Bereichen bewegen, dass mein Interesse, mir das halt zu geben, mehr und mehr gesunken ist. Dann kam irgendwie die Ancient-Item, und jetzt gäbe es noch diese Primal-Ancient-Items oder so. Und die Tatsache, dass man Gegenstände auch noch quasi verzaubern muss mit hochgelevelten Gems, was eine Aufgabe für jemanden ist, der Vater und Mutter erschlagen hat. Das dauert halt so richtig lange, bis man da so weit ist, dass man seine gesamte Ausrüstung zusammen hat. Dass die Motivation für mich irgendwie kleiner und kleiner geworden ist, über längere Zeit dabei zu bleiben. Ich habe in den letzten Seasons häufig einmal kurz reingeguckt, wie gesagt für ein Wochenende, zwei, drei Tage oder so, und dann schnell wieder die Lust verloren. Ich bin mir auch nicht sicher, ob es eine realistische Chance gibt, dass ich nochmal in Diablo 3 reingucke. Also ernsthaft und über längere Zeit

reingucke, weil ich glaube nicht, dass es eine Expansion noch geben wird für Diablo 3. Das kann man mit an Sicherheitsgrenzen wahrscheinlich heute ausschließen. Und ich kann mir im Moment auch nicht unbedingt vorstellen, dass es noch größeren regelmäßigen Content gibt, weil es einfach überhaupt nicht zu irgendwas von dem passt, was in Sachen Diablo Development in den letzten Jahren passiert ist. Es gibt keine Monetarisierung dahinter, also zumindest keine, von der ich mir vorstellen kann, dass die nachhaltig wäre. Es gab mal den DLC, den Necromance, aber das war es auch. Und wenn es keine Monetarisierung gibt, dann ist die Wahrscheinlichkeit immer ziemlich gering, dass da viel passieren wird. Man hält das halt so ein bisschen für die Fans am Laufen. Und wie gesagt, ich gucke da auch mal gelegentlich mal wieder rein und habe da mal wieder einen Abendlang Spaß, bin aber auch dann wieder relativ schnell wieder weg. Ich glaube, Diablo 4 wird das sein, wo dann die Zukunft liegen wird, wann auch immer das rauskommen mag. Und das ist was, was wir spätestens seit der letzten BlizzCon, da hatten wir sehr groß und lang und breit als Thema, wo ich überhaupt nicht weiß, wann das anstehen könnte und in welcher Form das anstehen könnte. Also es wurde so viel spekuliert, dass es quasi auch noch einen Genresprung macht und sich anders spielen könnte als die bisherigen Diablos, also komplett anders. Also ich bin sehr gespannt. Ich traue allgemein Blizzard und den Deaths bei Blizzard viel zu, was das Kriieren von interessanten Content betrifft. Wobei ich so ein bisschen mich gerade selber bremsen muss, wenn ich an Diablo 3 denke. Denn Diablo 3 war aus meiner Sicht erst mit der Expansion und dann auch erst, als der Cube kam. Als der Würfel kam, mit dem man Fähigkeiten aus den Legendaries extrahieren konnte. Ab dem Zeitpunkt hatte es sich so angefühlt, als wäre es rund aus meiner Sicht. Da hat es ein vernünftig gebalance das Gameplay gehabt. Es hat verschiedene Specks gehabt, die ganz gut funktioniert haben. Nicht alle mit dem Anspruch, dass sie in der Leder ganz weit oben spielen können. Dann gab es kurz darauf oder zu dem Zeitpunkt, ich weiß es gar nicht mehr so genau, diese Geschichte mit den Rifts und Greater Rifts und den Gems. Also ab da war es glaube ich aus meiner Sicht so, dass man eine Menge Spaß damit haben konnte, auch durch die Seasons Diablo 3 zu spielen. Davor war es eher so, im

Endgame zumindest, eher eine Enttäuschung für mich. Von daher mit so ein bisschen Vorsicht, wenn ich an Diablo 3 Release denke, hat mir nicht gefallen. Dafür hat mir alles was danach kam extrem gut gefallen. Ich bin sehr gespannt. Es ist ja nicht mehr so mega lange hin, bis die nächste BlizzCon ist. Ob auf der BlizzCon vielleicht dieses Mal tatsächlich dann etwas für Diablo vorgestellt wird, für das wir keine Mobiltelefone brauchen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#648: Diskussionsleiter, Frollein Aluhut, Der Hennenstall

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 648 und den Themen Diskussionsleiter, Fräulein, Aluhut und der Hennenstall. Hi Barlow, ich arbeite als OP-Pflege in Norwegen und bin auch in der Simulationsgruppe. Ich weiß nicht, was eine Simulationsgruppe in dem Kontext ist. Ach so, geht weiter. Hier probieren wir, möglichst realistische Akutsituation zu simulieren. Dabei wollen wir hauptsächlich die Closed-Loop-Communication im Team, die Leitung im Team, dass kein Zuschauer-Effekt entsteht und das Verhindern von Confirmation-Bias trainieren. Oh Gott, das müssen wir eigentlich mal alles auseinandernehmen. Ich glaube, das kann ich gar nicht alles auseinandernehmen. Also ich nehme an, mit Akutsituationen sind Notfallsituationen in der Medizin gemeint. Dann Closed-Loop-Communication, keine Ahnung. Also Closed-Loop ist ein geschlossener Kreislauf-Communication im Team. Weiß ich nicht, was man darunter versteht. Die Leitung im Team, dass kein Zuschauer-Effekt entsteht. Zuschauer-Effekt, ein Bystander-Effekt ist, dass Menschen dazu neigen, wenn andere nicht reagieren, ebenfalls nicht zu reagieren und das Verhindern von Confirmation-Bias. Confirmation-Bias ist Bestätigungsfehler und das bedeutet so viel, dass man dazu neigt, bei der Aufnahme von Informationen denen eher zu trauen, die das bestätigen, was

man ohnehin schon von vornherein glaubt. So, das meiste haben wir jetzt auseinandergeklamüsert. Nebenziele sind das Vertiefen von Prozeduren, die zu jeweiligen Situationen passend zu vertiefen. Okay, die Simulationen sind keine Prüfungen, sondern sollen die Teilnehmer auf Probleme aufmerksam machen und sensibilisieren. In der Debriefing-Phase sollen die Teilnehmer die Situation analysieren und bewerten. Okay, also Debriefing, nachdem das Ganze passiert ist, quatscht man nochmal drüber. Ich als einer der Leiter sollte eigentlich nur die Diskussion in Gang setzen und eingreifen, wenn die Teilnehmer sich verzetteln oder total vom Weg abkommen. Nun, zum einem Problem. Es gibt Leute, denen fällt es leichter in einer Gruppe zu sprechen und anderen fällt es eher schwer. Aber nur weil jemand still oder zurückhaltender ist, bedeutet das nicht, dass er nicht auch gut Punkte in die Diskussion einbringen kann. Ich probiere es damit, dass das Reihem als erstes alle die Situationen schildern, die sie erlebt haben, damit sie einen leichten Einstieg haben. Du hast in einem früheren BMZ erzählt, dass du Probleme hast, vor vielen Menschen zu sprechen. Hast du einen Tipp, mich bei einer stilleren Arbeitskollegin dazu bringen kann, in der Gruppe von fünf bis zehn Menschen etwas aktiver in der Diskussion teilzunehmen? Schwer. Also ich kann dir halt sagen, was bei mir schlecht wäre und nicht so gut funktionieren würde. Und bei mir würde definitiv sehr schlecht funktionieren, wenn es so eine Reihe-Um-Situation gäbe, weil ich mich dann unter Druck gesetzt fühlen würde, quasi schon abzählen zu können, wann ich dran bin und etwas Vernünftiges sagen zu müssen, unabhängig davon, ob ich was Vernünftiges sagen kann oder nicht. Und die Wahrscheinlichkeit, dass ich das dann tun würde, wäre geringer, glaube ich. Entweder würde ich dann dazu neigen, nichts zu sagen oder also wahrscheinlich das Vermeidungsverhalten wäre dann einfach nichts zu sagen. Ist dir irgendwas aufgefallen? Nein, alles ist gut. Keine Ahnung. Ich weiß nicht, wie viel Zeit dazwischen vergeht zwischen der Situation, in dem wir darüber sprechen. Eine Möglichkeit könnte halt sein, dass du Themen aufnimmst von einzelnen Leuten, auf denen du einen Zettel schreibst und von dir auch Sachen ansprichst und gegebenenfalls um Ergänzungen fragst. Also das könnte überhaupt eine Möglichkeit sein. Also gerade wenn du ein

Leiter bist, dann wirst du ja einige Punkte haben, die du auf dem Shirt machst, wo du sagst, darüber sollten wir im Nachhinein nochmal sprechen. Wobei ich halt auch nicht genau weiß, inwiefern das Manöverkritik ist oder auch Dinge bei einzelnen dir möglicherweise auffallen oder so, die überhaupt in so einem Gespräch, ob die überhaupt in so einem Gespräch dann genannt werden. Ja, Peter, du hast keine Ahnung was, die und die Situation nicht so gut gehandelt oder ob man das in einzelnen Gesprächen macht. Aber ich glaube, das wäre der Weg, den ich wohl wählen würde, mir als Leiter selber ein paar Notizen zu machen von Dingen, von denen ich glaube, dass sie so offensichtlich sind, dass... Entschuldigung, dass sie angesprochen gehören und dann halt um weitere Ergänzungen mit bitten. Wenn die Zeit dafür sein sollte, aber das glaube ich nicht, wenn ich das richtig verstanden habe, wenn ich die richtig verstanden habe, ist das so eine Simulation und unmittelbar danach wird gesprochen. Ansonsten, wenn die Zeit dafür sein sollte, Themenvorschläge von anderen aufzunehmen, dann könntest du das auch tun. Theoretisch könnte sie das auch auf dem Zettel tun, als Leute Themen auf dem Zettel schreiben und du dir dann die entsprechenden Themen raussuchst. Aber es ist nicht immer so ganz leicht, weil dann musst du oft nachfragen. Wenn jemand nur ein Stichwort schreibt, dann weiß er oft nicht, was damit gemeint ist. Patentlösungen habe ich nicht. Ich glaube, wie gesagt, von dir aus eine oder zwei Dinge oder die wichtigsten Themen anzusprechen und dann darum zu bitten, wenn jemand noch Ergänzungen hat, über die gesprochen werden sollte, diese Ergänzungen mit reinzunehmen. Ansonsten, was ich halt immer von selbst verstehe, ist die Vorschläge und Wortbeiträge der Kollegen immer mit dem in Anführungsstrichen gebührenden Ernst behandeln. Also den Leuten halt das Gefühl zu geben, selbst wenn sie was wirklich völlig Dummes fragen, dass es nicht wirklich so dumm ist, was sie gefragt haben. Denn ansonsten bringst du die Leute halt dazu zu blockieren, wenn sie die Sorge haben, müssen sich halt zu blammieren, wenn sie irgendwas ansprechen. Hallo Onkel Barlow, ich habe eine Frage aus der Kategorie, was würde Onkel Barlow tun? Die haben wir häufiger, die Fragen. Aber zuerst die Vorgeschichte, ich bin gespannt. Ich arbeite in einer Zweitfiliale mit etwa zehn Mitarbeitern. Im Büro sind wir zu

viert. Zwei Kollegen, eine Auszubildende, die ab August im dritten Lehrjahr ist und ich besagte Azubine, ist Mitte 20 und in der zweiten Ausbildung, soweit noch nicht spektakulär. Mein Problem mit ihr ist ihre Naivität und die Dinge, mit denen sie sich teilweise privat und teilweise auch während der Arbeitszeit beschäftigt. Ich versuche ihr gerade angestrengt, möglichst wertneutrale Worte zu finden, aber das fällt schwer. Ich erzählte ihr, dass ich mich jetzt am Wochenende typisieren lassen möchte. Auf ihre Frage, was das sei, hätte ich auch nicht gewusst, erklärte ich ihr kurz, dass Krebspatienten mit einer Stammzellspende geholfen werden kann und dafür lasse ich mich registrieren. Lübblich. Ihre Antwort war nur, dass sie das nicht gut findet. Wenn Gott will, dass du stirbst, dann musst du das so hinnehmen. Ich war sprachlos. Ja, diese Geschichte mit der, also diese Determiniertheit, dass das vorher bestimmt ist und dass, wenn du irgendwie krank bist, dass Gott das will. Die Frage ist halt, wenn Gott das wollen würde, dass du dich nicht medizinisch behandeln lässt, warum lässt er da nicht alle Krankenhäuser in Flammen aufgehen? Warum hat er uns medizinische Erfindungen erlaubt und warum lässt der Ärzte arbeiten? Also so kann es ja auch nicht sein. Das ist ja keine wirkliche Logik, selbst wenn man an Gott glaubt. Seitdem ist ein extrem starker Micromanagen, aber wenn er etwas dagegen hätte, dass Menschen medizinisch behandelt werden, dann würde er etwas dagegen tun. Er ist ja allmächtig, wenn wir an ihn glauben. Dementsprechend sehe ich das nicht als logisches Argument an, dass nur wenn man krank wird, Gott will, dass man stirbt. Wenn Gott wollen würde, dass man stirbt, dann gäbe es keine Möglichkeit, mich zu retten oder mir zu helfen. Aber gut, das war jetzt ein kleiner Einschub, weil noch einiges kommen wird an Themen. Nun gut, ihrer Meinung, akzeptiere ich sie, ob ich sie teile oder nicht? Ja, also es ist immer die Frage, was akzeptieren in dem Kontext halt bedeutet. Du kannst ja nicht aus ihr raus prügeln. Von daher, was soll man halt tun? Man teilt diese Meinung nicht und also ich würde diese Meinung in dem Fall nicht teilen und ich würde für ihr vermutlich etwas ähnliches sagen, wie ich jetzt formuliert habe. Aber es geht noch weiter. Neulich waren es morgens 8 Grad und das im Juli. Ihre Theorie dazu, die beeinflussen schon wieder das Wetter. Das haben sie übrigens auch getan, als wir knapp 40 Grad hatten und ebenfalls,

als es bei uns am Freitag wieder aus einmal gegossen hat. Aber ganz neu ist, dass ich bitte aufhören soll, meine Medikamente zu nehmen. Die machen mich nur krank. Die wollen schließlich, das wollen die schließlich, es ging nur ums Geld. Auktionshaus (AH), die. Okay, also die Regierung vermutlich oder so, nehme ich mal an. Oder ich bin mir nicht sicher, es kann natürlich bei die auch sein, dass es Exenmenschen, Außerirdische, sonst was ist. Im Zweifelsfall aber nehme ich die Regierung will das. Die macht Wetterschwankungen, weil, wissen wir nicht genau, weil. Einfach nur, weil sie es können, nehme ich mal an. Oder um uns vom Klimawandel zu überzeugen, kommt auch nicht so richtig hin. Dafür gibt es eigentlich noch viel zu viel Widerstand gegen die Erkenntnis, dass Menschen einen nicht unsignifikanten Einfluss auf den Klimawandel haben könnten. Sagen wir es mal, wir nehmen es vorsichtig. Also das würde auch nicht so unbedingt Sinn ergeben. Aber gut, die wollen, dass du krank wirst, die Regierung oder die, ich glaube die Pharmakonzerne sind das, die wollen, dass du krank bist. Denn wenn du krank bist, dann kaufst dir die Medikamente. 200 IQ. So, sie gehört einer bestimmten Glaubensrichtung an, weshalb meine Kollegen in ihrer Abwesenheit schon mit den Worten, das heilige Licht fühlt sich wieder verfolgt, spotten. Ja, gut, das hat sie sich aber auch redlich erarbeitet. Das hat sie ja nicht nur dadurch erarbeitet, dass sie einer Glaubensrichtung angehört, sondern dass sie ein bisschen eine Klatsche hat. Ich muss noch mindestens ein Jahr mit ihr bis zum Ende der Ausbildung klarkommen. Wir haben schon versucht ihr zu sagen, dass ich nicht an die Chemtrails glaube und ich Wetter Beeinschlusungen in der von ihr beschriebenen Art und Weise für ein Internetwitz halte, hilft alles nichts. Sie plappert munter weiter und vorforscht, ja genau, die Google-Suche. Die Google-Suche und dann Video gefunden beim Christian Anders Learning Channel. Nee, er heißt nicht mehr Learning Channel, Christian Anders Truth Channel, noch besser. Da lernt man nicht nur, da kriegt man die Wahrheit gesagt. Diversen Seiten, noch mehr Verschwörungen. Was mache ich mit ihr? Für die schlechte Stimmung im Büro und am besten noch Zickerei, wenn ich nichts sage, aber sie geht mir gehörig auf den Zeiger. Hast du einen Rat? Vielen Dank für die Tic Unterhaltung, gehört bei mir abends beim Kochen schon mit dazu. Ich

habe eben Kuchen gelesen kurze Nacht, wie geil. Aber Kuchen gehört mit dazu und dann dachte ich mir, man ist doch nicht jeden Tag Kuchen. Manche vielleicht schon, ich hätte jetzt Bock auf Kuchen gerade. Mir würde es glaube ich ähnlich gehen wie dir. Würde das sehr anstrengend finden und die beste Möglichkeit damit umzugehen, wäre möglichst wenig mit dieser Kollegin zu tun und sich schon gar nicht in irgendeiner Art und Weise so freiwillig mit ihr zu unterhalten. Denn das macht dich nur wahnsinnig. Bei solchen Menschen kannst du ja auch mit Vernunft nichts erreichen. Das heißt deine Waffen sind quasi wirkungslos, die man normalerweise hat, wenn man mit irgendjemand eine Meinungsverschiedenheit hat zu einem beliebigen Thema. Aber was da wieder so ein bisschen raus sickert ist halt, dass es ihr ja nicht nur um irgendwie ein bestimmtes Ding geht, von dem sie sich mithilfe von einer Menge Information überzeugt hat, sondern so ein bisschen ja also Verfolgungswahn. Dass man halt glaubt, in allem was passiert, im Prinzip belogen und betrogen zu werden und man selber ist derjenige, der die Wahrheit gefunden hat. Und die Wahrheit ist natürlich nie das, was die Masse glaubt, sondern die Wahrheit ist immer irgendwas, dass irgendwer Großes, die Regierung, ein Konzern, das CIA, der BND, der Mossad oder sonst was, dass die irgendwas gemacht haben und die Wahrheit vertuscht wird und so. Und damit ist alles, was du an Möglichkeiten hast mit einem normal tickenden Menschen, ich will jetzt nicht sagen ein normaler Mensch, sondern so normal tickend umzugehen, alle diese Waffen sind wirkungslos. Du wirst sie nicht überzeugen können, dass Dinge, die sie sich da ausgemalt hat, nicht stimmen. Ich kenne das, weil ich diese Erfahrung schon mehr als einmal gemacht habe unter BMZ Videos. Da gab es immer diverse Kommentatoren, die sehr sehr böse und wütend wurden und beleidigend wurden, wenn man ihre Theorie über sei es 9-11 oder weiß der Teufel was, Medikamente, Homöopathie und so weiter und so fort nicht ernst genommen hat. Die sind richtig sauer dann und die glauben auch, dass sie gut informiert sind. Die haben sich dann irgendwie, das beste Beispiel, ein Internet Video angeguckt, da schien denen halbwegs glaubhaft. Selbstverständlich wird nichts von den Fakten aus diesem Video überprüft, obwohl es leicht wäre das zu tun. Und dann haben sie sich davon überzeugt,

wunderbar, ich bin hier einer ganz großen Sache auf der Spur. Das Ganze und da sind wir wieder im Thema von eben Confirmation Bias. Dann sucht man nach weiteren Verschwörungsseiten und findet natürlich auch leicht andere, die dem sehr zugänglich sind. Und das ist ja keine kleine Menge von Leuten, die so ticken, also insgesamt so ticken, die so diverse Verschwörungen für möglich bis wahrscheinlich halten. Da reden wir ja mitunter von irgendwie 10, 15, 20 Prozent der Bevölkerung, je nachdem über welche Theorie wir gerade sprechen. Bei Homöopathie sind wir noch ein bisschen höher sogar, glaube ich bei 40 Prozent in der Bevölkerung, 30 oder 40 Prozent der Bevölkerung, die das grundsätzlich befürworten oder nicht ablehnen. Ich bin mir nicht genau sicher, was die Wortwahl bei der entsprechenden Umfrage war. Und damit ist das vergebene Liebesmü. Also du wirst für dich wahnsinnig werden, wenn du dich mit ihr über solche Themen unterhältst. Du wirst sie möglicherweise verärgern und du wirst selber vermutlich schlecht schlafen. Also ich würde schlecht schlafen, wenn ich eine Kollegin hätte oder einen Kollegen hätte, der oder die so ticken würde und mit dem ich jeden Tag umgehen müsste und immer wieder auf solche Gespräche nicht einlassen müsste. Ich glaube, ich würde vermutlich schlecht schlafen. Ich glaube, ich würde immer noch abends darüber nachdenken. Also ich würde es einfach vermeiden. Du musst nicht ewig mit ihr zusammenarbeiten und sagen, dass ansonsten keinen weiteren negativen Einfluss auf die Arbeit hat. Ja, wenn sie dir irgendwie erzählt, dass sie das Elektrosnox wegen nicht den Aufzug benutzt oder so oder das Elektrosnox wegen keine Ahnung ein Gerät nicht benutzt, was sie benutzen soll oder ein Telefonat nicht macht oder so, dann würde es vielleicht auch die Arbeit beeinflussen. Solange es das nicht tut, ist da auch weiter aus meiner Sicht kein Handlungsbedarf. Also ich drücke die Daumen, dass du das gut überstehst und ich würde die Finger von ihr lassen. Hi Barlow, vielen Dank für die schönen BMZs von gestern und heute. Gerade beim, das war aber nicht von gestern. Das ist immer so schwierig, wenn in der Frage oder im Kommentar sowas drin steht wie das BMZ von gestern, weil natürlich die Frage nicht zum selben Zeitpunkt kommt. Ich weiß es also nicht mehr, aber danke fürs Lob. Gerade bei dem mittleren Thema hat es mich dann doch gepackt. Verdammt, was hat das

mittlere Thema? Und so schreibe ich dann doch mal. Denn vielleicht kannst du mir auch bei dieser speziellen Entscheidungsfindung helfen. Ich bin zurzeit ziemlich hin und her gerissen. Einerseits habe ich eine feste Anstellung in der Produktion eines Arzneimittelherstellers. AH, du bist einer von denen, die wollen, dass man krank bleibt. So schließt sich der Kreis hier bei den Themen heute. Ich konnte sogar ein kleines Upgrade durch unseren Abteilungsleiter erlangen und habe daher für einmal die Woche einen Job im Büro, der auf Qualitätsmanagement beruht. Klingt jetzt cooler als es eigentlich ist, deswegen schreibe ich auch Upgrade und nicht Beförderung. Ja, aber das ist doch oft schon mal ein guter Anfang. Ich habe mal eine Zeit lang ganz am Anfang meiner beruflichen Laufbahn quasi, nachdem ich mein Studium geschmissen habe, habe ich angefangen zu jobben. Und da habe ich in einem Lager gearbeitet, also in einem Versandlager, wo elektronische Bauteile hat der Konzern hergeschält und verschickt. Und da habe ich dann nach einer Weile auch das Glück gehabt, weil ich einer von denjenigen war, die ganz gut sich eingearbeitet haben in die PC-Benutzung, auch dann einen Bürojob zu bekommen, erst teilweise und dann Vollzeit. Also es ist nicht so ganz unmöglich, dass das vielleicht irgendwas ist, was in Zukunft für dich auch noch einen anderen Job bedeuten könnte. Das alles ist schön und gut, doch aktuell rauben mir zwei Dinge nur noch den Nerv. Das ist zum einen die ermüdende Routine in der Produktion und zum anderen die Kollegen an sich. Mal wieder die Kollegen. Stell dir verletzt, hast du zufällig einen Kollegen, der dir nicht glaubt, dass der Pharma-Konzern alle krank macht? Das nervöse ich der Kreis komplett schließen. Stell dir verletzte es einfach einen Hennenschnall ohne Hahn vor. Jede pickt der andere ein Auge aus und hacken aufeinander rum und es ist kein Hahn dort, der für Ruhe sorgt. Ich habe da ein starkes Bedürfnis nach mehr Abwechslung möchte aus dieser Routine heraus und viel mehr meiner kreativen Adern nachgehen, sprich mich auf irgendeine Art und Weise verselbstständigen. Nur dieser Bürojob, der mich wenigstens für einmal die Woche aus der Routine rausholt, hält mich tatsächlich noch bei meinem Arbeitgeber. Ich habe auch schon mehrfach mit meinem Abteilungsleiter gesprochen, aber da scheint sich keine Tür zu öffnen, da ich vielleicht über kurz oder lang ganz aus der Produktion verschwinden

könnte. Sich aber so einfach abseilen, wenigstens selbstständig machen, ist mit einem gewissen Risiko behaftet. Aber hallo, das mit einem gewaltigen Risiko behaftet. Ich hoffe, ich konnte die Situation im Kurzen so gut wie möglich beschreiben. Was würdest du machen bzw. was, wenn ich fragen darf, was du gemacht hast, um dorthin zu kommen, wo du dich jetzt befindest? Das klingt so, als wäre ich irgendwie in so einer wunderbaren Märchenwelt, in der alles toll ist. Ganz so ist das halt auch nicht. Also ich habe mich selbstständig gemacht und es hat einige Jahre gedauert, bis ich damit auf einen grünen Zweig gekommen bin. Mit anderen Worten, die ersten drei oder vier Jahre hätte mir vermutlich jeder Tankstellenjob mehr Geld gebracht oder jeder Kassiererjob hätte mir mehr Geld gebracht oder mehr sogar, glaube ich, die ersten fünf Jahre, ungefähr, schätze ich mal. Die ersten fünf, vielleicht sogar sechs Jahre. Erst jetzt in der letzten Zeit, nachdem ich dann auch angefangen habe, den Kanal komplett selber zu bestücken, hat sich das ein bisschen geändert, weil es natürlich, glaube ich, auch leichter ist und diese Grundidee, die wir damit hatten, mit dieser Kanal-Umbenennung in Onkel Barlow, nicht mehr Super-games und so, weil es für die Leute halt leichter ist, die z.B. nur meine Inhalte sehen wollen, mich zu finden oder aber auch umgekehrt, diejenigen, die die anderen Inhalte haben wollten oder gemischte, irgendwo anders hinzugehen. Und erst damit ging das so halbwegs. Klar, und der einzige Grund, warum ich das so lange machen konnte, war, weil ich Jahre vorher, Jahrzehnte schon fast vorher gearbeitet habe und ein bisschen Geld an die Seite gelegt habe, damit so ein Nüsschen für die kalten Wintertage da sind. Sonst hätte ich das nicht machen können. Sonst wäre ich nach, keine Ahnung, war spätestens ein, zwei oder drei Jahren vermutlich pleite gewesen und hätte mir irgendwas komplett anderes überlegen müssen. Also, ganz rosig und easy ist das nicht. Und das mit dem Selbstständig-Machen, also dazu müsstest du halt schon wissen, was genau du machen willst und eine Idee haben, ob das auch nur ansatzweise gut funktionieren kann. Auch da habe ich persönlich eine komplette Fehleinschätzung der Lage gehabt, als es um das Thema YouTube und Streamen und so weiter ging. Ich habe das Glück gehabt, dass die wenigen Videos, die ich bis dahin auf meinem eigenen Kanal produziert hatte, allesamt hunderttausende

Views hatten. Und weil ich jeweils damit irgendwie einen Nerv getroffen habe, eins davon war halt ein Video, da ging es um, das war der Hexenmeister, war eines von den Videos. Dann hatte ich noch ein Video gemacht mit so einem Kommentar, als ich mich aufgeregt habe über eine Berichterstattung von RTL über die Gamescom und das hatte auch hunderttausende Views, 400.000 oder so. Und daraus habe ich natürlich fälschlicherweise geschlossen, wenn so ein Kommentar zu einem Thema so viele Views bekommt und so ein World of Warcraft (WoW)-NAS-Video Millionen Views bekommt, dann sollte es ja immerhin im Bereich des Möglichen sein, regelmäßig Dinge zu bekommen, die mehrere zigtausende Views bekommen. Zudem haben wir damals fälschliche Informationen darüber gekriegt, was YouTube so an Werbung zahlt, also um Faktor 10 falsch, also das, was uns da avisiert wurde, war zehnmal so hoch wie das, was sie tatsächlich gezahlt haben. Und dann stehst du halt plötzlich da und denkst, ja gut, selbst wenn es schlecht läuft, sollte es easy möglich sein, sich davon über Wasser halten zu können. Und dann siehst du dich der Realität gegenüber und stellst fest, nee, meine Einschätzung war komplett falsch. Aus meiner Sicht, wenn man im Bereich, den ich gerade mache, sich selbstständig machen möchte, würde ich immer empfehlen, das nebenberuflich anzufangen und da jeden Abend drei, vier Stunden, zwei, drei Stunden, wie viel auch immer Zeit ist, mal so einen Einstieg zu finden, vielleicht am Wochenende Streaming oder Videos produzieren und zu gucken, wie das läuft, zu gucken, ob man sich da eine Fanbase aufbauen kann und ob gesetzt dem Fall, dass man halt so was wie Partner oder sonst was wird, ob man sieht, da, da, da, damit ist jetzt etwas möglich, wovon ich leben und überleben kann. Und zumindest so eine Größenordnung, also wenn du halt weißt, ich, ich arbeite 40 Stunden im Monat an meinem YouTube und Twitch Auftritt und verdiene damit 17 Euro im gesamten Monat, dann weißt du, das ist keine Größenordnung, selbst wenn du die Zeit vierfachst, wo du davon leben kannst. Wenn es keine Ahnung was 500 oder 1000 Euro sind mit sehr wenig Aufwand, dann kannst du schon überlegen, na gut, wenn ich es noch ein bisschen professioneller mache und mehr Zeit investiere, ist das vielleicht mittelfristig eine Variante. Also das, was ich jedem empfehlen würde, wenn ihr im Bereich irgendwie

YouTube und Twitch und ich weiß, es ist verlockend und ich möchte euch nicht sagen, wenn man das nur richtig will, dann kann das jeder, weil wenn ich das sage, ist das halt wieder das Thema, was man Survivorship Bias nennt. Ich bin einer von denjenigen, bei dem das funktioniert, also der, der das mittlerweile hinbekommen hat, mit Glück, aber mit viel Glück auch, dass, dass es geht. Nur ich bin halt nicht der Maßstab. Es gibt vermutlich 20, 30, 40 Leute für eine, eine Person wie mich oder 100 oder 1000, die das auch versucht haben, die nicht weniger gut sind, die nicht weniger Zeit reingesteckt haben, bei denen es eben nicht geklappt hat. Und ja, also von daher will ich jetzt nicht irgendwie sagen, das geht auf jeden Fall, wenn man sich da nur reinhängt und so, denn das geht leider Gottes oder auch zum Glück, wie man es nimmt, nicht immer und auf jeden Fall. Kommen wir aber noch mal zu deinem bisherigen Job zurück, weil ich so ein bisschen das Gefühl habe, dass da ja auch noch nicht Hopfen und Malz verloren ist. Du hast ja immer noch die Möglichkeit, dich auch in dem Umfeld so ein bisschen umzugucken. Und ja, ich also, wie ich eben schon gesagt habe, ich finde irgendwie so von auf einmal die Woche oder Büroarbeit abgegradet zu sein, das ist schon mal ein guter Anfang. Wenn der Chef natürlich sagt, er wird momentan nichts frei, dann ist das nächste, was ich irgendwann mal überlegen würde, nachzufragen, wie sieht es denn aus, wenn was in dem Bereich frei wird? Hab ich da eine realistische Chance oder ist das eher nicht so? Denn bringt dir nichts, wenn du irgendwo arbeitest, wo du so unglücklich bist, dass du da einfach überhaupt keinen Bock hast und nur mit Magenschmerzen nach Hause kommst, dann solltest du zumindest überlegen, ob sich, wenn sich irgendwo anders eine Türe öffnet, ob das was für dich sein könnte. Und wenn Chef sagt, da haben wir vielleicht noch ein, zwei andere, die da auch in Frage kommen würden oder sonst irgendwas in der Art, dann weiß er schon mal so ein bisschen besser, was Phase ist. Also das würde ich mal ausloten, weil das ja nach etwas klingt, wo du dich zumindest längerfristig besser siehst als bei dem, was du vorher machst. Und ansonsten kann ich das gut verstehen, wie gesagt, ich habe was ganz ähnliches, wie du gemacht. Bei mir war es halt nicht Pharma, bei mir war es irgendwie Elektronikbereich. Wobei ich halt allgemein über den Job sagen muss, unabhängig ob vom Büro

oder im Lager, das, was ich daran gut fand, ist, dass man das nach der Arbeit gut hinter sich lassen konnte. Also ich konnte das gut hinter mir lassen. Du hast ja natürlich gerade erklärt, dass du mit den Kollegen das ein oder andere Problem hast, dass es dir eben noch erschwert, das hinter sich zu lassen. Ja, von daher ist das vielleicht nicht universell anwendbar. Also vielleicht hast du immer noch eine Möglichkeit, irgendwas in dem Feld zu finden, wo du gerade arbeitest, wo du nicht mit den Kollegen solche Probleme hast. Kann nur von mir damals sagen, dass ich irgendwie, ich habe mit den Kollegen aber auch nicht so unglaublich viel am Hut gehabt. Man hat halt zusammen gearbeitet, hat ein paar Worte gewechselt und einen Kaffee getrunken, aber das war es auch. Und das ist nicht in jedem Berufsfeld, so da habe ich auch schon mal drüber gesprochen. Gerade wenn ich so die Geschichten mit Giga, was aus meiner Sicht noch schwerer war, weil es eine Festanstellung war und da ist natürlich immer noch das Risiko, dass da Stellen gekürzt werden und so weiter und das sind Sachen, wo man halt auch mal eine schlaflose Nacht hat über irgendwelche Dinge, die im Job sind und so weiter. Was bei anderen Arbeiten, die ich gemacht habe, die mit dem Abstempeln der Uhrzeit beim Verlassen des Lagers enden, die man dann eben nicht unbedingt mitnimmt. Ja, zusammengefasst noch mal, wenn du was Kreatives machen willst in der Richtung, wie ich das mache, würde ich empfehlen, das erstmal nebenbei zum normalen Job zu machen und zu gucken, wie gut das läuft. Auch zu gucken, wie lange du das durchhalten kannst. Also ob das wirklich was ist, was du jeden Tag oder sagen wir mal jede Woche, wo du jede Woche was Gutes produzieren kannst oder Sinniges oder ob du halt feststellst, boah jetzt habe ich aber gerade drei Wochen keine Zeit oder vier Wochen keine Zeit oder wie auch immer oder keine Lust oder sonst was gehabt. Denn auch das ist eine Sache, die man sehr leicht unterschätzt, die ich vor allen Dingen auch massiv unterschätzt habe. Man denkt sich immer, das ist ein Thema, was mir liegt, wo ich ja gerne was zu machen, dann sitzt du halt plötzlich da und bist genau wie vermutlich andere eine Schreibblockade haben, ist es halt auch beim Produzieren von Videos oder Streaming oder so, dass man sich denkt, boah ich habe gerade irgendwie nichts, was ich von mir geben kann, nichts, was es wert

ist, produziert zu werden oder keine Motivation gerade das fertig zu machen, was ich irgendwann mal angefangen habe oder etwas Neues anzufangen, was ich irgendwie machen will und so auch das zu sehen, kriege ich da irgendwie schon eine Regelmäßigkeit hin und kann ich mich dazu prügeln, zum Beispiel eine Regelmäßigkeit auch da hinzukriegen, wenn ich gerade mir denke, oh Mist, es ist aber so schönes Wetter, ich würde jetzt viel lieber auf dem Balkon sitzen und ein Bierchen zu Ende schlürfen, als das Video zu Ende zu schlallen und so. Das ist ein ganz ganz wichtiger Faktor, auch gerade, wenn du überlegst dich selbstständig zu machen und nicht irgendwelche Auftraggeber hast, von dem du angewiesen bist, sondern im kreativen Bereich selbstständig zu machen und nach deinem Fahrplan zu produzieren, dann musst du es halt auch hinkriegen können, das in irgendeiner Regelmäßigkeit zu tun, ob das jetzt, das muss nicht unbedingt heißen, dass immer montags um 9 Uhr Video X oder Y fertig sein muss, aber das heißt halt, dass so ein Rhythmus mal sieben Stück produzieren und dann zwei Monate gar nicht halt nicht so praktisch ist für so konsequentes Wachstum und dafür, dass Leute, die zum Beispiel dir und deinen Inhalten folgen, auch regelmäßig wiederkehren. Ja, viel Glück auf jeden Fall damit. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr schickt mir weiterhin viele Fragen und Themenvorschläge zu, wir haben heute wieder sehr bunte Themen gehabt, ich habe auch für die nächsten Tage schon das eine oder andere bunte Thema. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#649: Religiöse Erziehung, Stress im Park, Gewissenskonflikte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 649 und den Themen religiöse Erziehung, Stress im Park und Gewissenskonflikte. Hi Onkel, ich war mir immer nicht sicher ob religiös angeschnittene Themen nicht zu heikel wären. Haben wir ja neulich erst eins gehabt, darauf beziehst du dich vermutlich auch. Nun kann ich ja mal eine hoffentlich nicht so kritische Frage in den Raum stellen. Glaubst du dass es in der heutigen Zeit okay ist Kinder religiös zu erziehen ohne deren Einwilligung was zugegebenermaßen kaum möglich ist aufgrund deren Alters Schrägstrichverständnisses oder um es als provokante Aussage zu formulieren fast keiner ist religiös weil er sich ausgesucht hat sondern nur weil es ihm anezogen eingetrichtert würde. Naja es gibt auch schon ein paar Leute die sich im Laufe der Zeit für bestimmte Religionen entscheiden oder auch die Religion wechseln zum Beispiel ist ja auch nicht so ganz unüblich kommt ja manchmal vor. Es ist nicht so ganz leicht zu beantworten weil das immer so ein bisschen davon abhängt wie weit du es treibst wenn du wenn du über Religion und über Werte und so weiter sprichst. Also es gibt den sehr moderaten Fall dass du aus der Religion dir

die Dinge rausziehst von denen du denkst dass sie einfach auch so wichtige menschliche Werte sind und das kann ja ganz gut funktionieren es gibt ja sogar einige Leute bei denen es soweit ist dass sie kaum verstehen können dass man Werte wie nächste Liebe oder so auch absolut als als hohe Werte für sich selbst setzen kann wenn man kein bisschen religiös ist die halt glauben dass das unmittelbar miteinander verknüpft ist weil es so eine zentrale Rolle in der Religion einnimmt und ich glaube das ist grundsätzlich definitiv nicht verkehrt schwieriger wird es wenn wenn das dann in Richtung ich sag mal fragwürdiger Moralvorstellungen geht und vor allen Dingen halt wenn es in Richtung Dinge geht die die nach menschlichem Wissen oder nach dem nach dem heutigen Stand der Wissenschaft halt nicht möglich und so nicht passiert sind wie sie zum Beispiel wir reden ja oft von von christlicher Religion in der Bibel beschrieben werden das halte ich für schwieriger weil es glaube ich einem Kind falsche Konzepte beibringen kann also eigentlich sollte meiner Meinung nach mag jeder für sich selbst anders sehen aber sollte man einem Kind immer Dinge beibringen die die zum einen natürlichen das die Entwicklung positiv beeinflussen aber zum anderen auch Dinge sind die in seinem Leben auch in Zukunft machen kann und von wo er Dinge lernt er oder sie Dinge lernt die ihm auch in Zukunft was bringen und das ist da nicht der Fall wenn du so dogmatische Dinge erzählst wie keine Ahnung was die die jungfräuliche Geburt oder so ein Kind fragt dich dann irgendwann mal wenn es soweit ist wie kann denn das funktioniert haben und deine ehrliche Antwort müsste sein vermutlich nicht wo ich hatte es nicht so funktioniert das soll halt ein Bildnis für irgendwann sein wird schwierig weil das sehr problematisch sein kann wenn man es ins Extrem treibt bis zu dem Punkt wo wir in den United States of America (USA) zum Beispiel wo er diese ganze religiöse Erziehung in viel viel größeres Thema ist Lehrer Schüler haben oder nicht nur Schüler haben Eltern haben sagen wir es so die die wollen dass die Schöpfungsgeschichte also Kreationismus als gleichberechtigt zur Wissenschaft anerkannt wird und dann wird es halt richtig schwierig und dazu kommen wir noch so zu diversen zum Teil ja auch Fehlinterpretationen von Religion tut mir leid übrigens gerade lauter als unter meinem Balkon wird gerade wieder mit einer Schaufel gearbeitet

und ja dann wird es halt unglaublich schwierig und ich denke das ist so ein großes Problem weil ich im Moment nicht viele Dinge sehr die man einem Kind vermitteln kann aus dem Bereich Religion für die die Religion selbst relevant ist also moralische Werte für die braucht man diese Religion ja nicht im Gegenteil ich finde sogar teilweise fragwürdig also ich bin ja groß geworden als Messdiener und alles es war auch nicht schlimm habe ich schon mehrfach gesagt es hat mich jetzt nicht traumatisiert und ich habe keinen Hass oder so sondern aber trotzdem ich bin halt groß geworden mit dem mit dem Wissen dass es manche Dinge gibt die falsch sind die man machen kann aber in der katholischen Kirche ist es halt so wenn du Sachen machst die falsch sind dann beichtest du und dann ist dir das vergeben und im Prinzip kannst du auch erst am Ende deines Lebens alles weichten was du zu beichten hast und dann wird dir das eben vergeben und das kann für den ein oder anderen Kandidaten natürlich irgendwie so eine moralische Geschichte werden wenn du nicht von dir aus begreift warum das problematisch ist und wie du das vermeiden kannst und warum du bestimmte Verhaltensweisen nicht an den Tag legen kannst dann kommen so so Zitate raus die es gibt es ist leichter um um Vergebung zu beten als ein Erlaubnis das ist so ein ganz berühmtes Zitat in diesem Zusammenhang und das ist schwierig weil das sollte nicht so sein dass du etwas machst von dem du weißt dass es falsch ist weil du ja später noch bereuen kannst also das ist nicht uneingeschränkt gut wenn man moralische werte mit der religion verknüpft und für alles andere was nicht ohnehin sinnige moralische werte sind ist halt die frage was genau möchtest du daraus ziehen was du jemandem vermitteln möchtest wenn es kein ohnehin notwendiger oder sinniger moralischer wert ist warum ist dann einem kind vermitteln weil es eine schöne geschichte ist vielleicht also die die den historischen teil zu vermitteln glaube ich da ist sich kein großes problem wobei ich ehrlich gesagt selber nie ein besonders großes interesse daran gehabt habe mich jetzt auf die suche zu machen welche welche ereignisse in der christlichen religion als historisch gesichert gelten können welche nicht das fand ich nicht so mega spannend obwohl ich religion in der schule als fach hatte sogar als abifach hatte also zusammengefasst grundsätzlich finde ich es

nicht katastrophal schlimm nur vereinfacht gesagt je religiöser das ganze wird desto problematischer wird es ich kann mir zumindest keinen keinen fall vorstellen jemanden zum strenggläubigen menschen zu erziehen ohne dass das eine oder andere problem mit sich bringen könnte dass man nicht haben müsste so übrigens ihr habt letztlich irgendwer von euch hat gefragt ob ich was verändert habe an den an der auflösung der videos habe ich nicht aber ich habe einen neuen rechner den neuen rechner war defaultmäßig die die standardschriftgröße eingestellt ich habe jetzt ein bisschen das kann man jetzt hier sehen für diejenigen die auch gerne mitlesen wollen werden sie die videos gucken die schriftgröße ein bisschen erhöht so dass man auch auf dem handy oder so vermutlich jetzt halbwegs mitlesen kann am pc sollte es auf jeden fall gehen hallo ankel Barlow mir ist am wochenende etwas so absurdes passiert dass mich interessieren würde wie du in dieser situation reagiert hättest und zwar war ich am samstag nachmittag bei meiner freundin zu fuß auf dem weg zu einer hochzeitsfeier da wir sehr früh dran waren haben wir uns auf halber strecke kurz auf eine bank gesetzt wir saßen dort ein paar minuten als ein doch deutlich alkoholisierte man neben uns trat und meine freundin mit einer geste von ihrem platz auf der bank vertrieb sie setzte sich also auf die andere seite so dass nun dass ich nun zwischen ihr und dem mann saß kurz darauf hat der mann angefangen vor sich hin zu grummeln also wirklich grummeln das waren keine wörter die ich da waren keine wörter die ich nicht hätte verstehen können dabei habe ich mir nichts weiter gedacht habe ignoriert und mich weiter normal mit meiner freunde unterhalten plötzlich steht der mann auf und blafft mich mit an an mit scheiß schwuchtel blicke zu ihm oder zu ihm auf er spuckte mir noch ohne vorwarnung in klammern scheiß schwuchtel mal ausgenommen direkt ins gesicht zuerst noch vollkommen perplex bin ich aufgesprungen und habe ihn angebrüllt was die scheiße soll daraufhin drohte er mir die hand zur faust geballt mit ich schlag dir die zähne aus fast blind vor wut und spucke in meinem auge habe ich mich vor ihm aufgebaut und gerufen ja komm doch fest entschlossen ihm voll eine rein zu hauen meine freundin versuchte mich zu beruhigen und sagte mir ich solle nichts unternehmen sehr besonnene freundin er wollte sich dann wohl

doch nicht auf eine schlägerei einlassen drehte um und floh auf die stimme der vernunft in vor meiner freundin hörend bin ich nicht gefolgt ja das ist absolut richtig über alles andere können wir noch diskutieren aber dem nicht hinterher zu laufen das ist absolut richtig es sei denn du möchtest anzeige erstatten und möchte sich erstellen dass er gefunden wird nachdem ich mich kurz gesammelt mein auger ausgespürt mein gesicht gewaschen hatte ging wir weiter in richtung hochzeit auf dem weg sahen wir den gleichen typen auf einer anderen bank mehr oder weniger bewusstlos liegen nicht mehr ganz so vom zorn gepackt habe ich also bei der polizei angerufen und die lage grob geschildert da ich mir den aufwand einer anzeige aufgeben et cetera sparen wollte wurden nur krankswagen und nutz an notarzt gerufen um den kerl abzuholen nach dieser doch sehr umreiche umfangreichen einleitungen nur zu meinen freundin so umfangreich war die insofern gar nicht dass das ja alles wichtig für die geschichte war wie denkst du hättest du in so einer situation reagiert ich bin mit meiner 175 großen statur zwar nicht feucht einflößend wie du aber vielleicht kannst du dich ja doch in mich hinein versetzen na gut wir können einfach so tun als wäre der der andere kandidat jemand der für mich quasi das ist was er für dich war so auch irgendwie großer kerl kräftiger kerl wo ich mich jetzt nicht körperlich überlegen gefühlt hätte bist du auch schon mal in eine situation geraten wurde vor wut so gekocht hast wie ich in diesem augenblick bist du dem impuls gefolgt oder hast du die wut herunter geschluckt und deeskalierend reagiert dazu muss ich sagen dass ich eigentlich eine sehr ruhige person bin und von mir selbst überrascht war wie viel zorn da in mir hochkam noch vielen dank für deinen tollen content ob BMZ lore talk oder porn versuchst mit dem abend und die freizeit bitte mach weiter so ich habe die ausdrücke zensiert weil die ursprüngliche fassung des kommentars wahrscheinlich durch den algorithmus gelöscht wurde ja das kann gut sein ich habe es trotzdem wirklich zitiert aber nicht wirklich zitiert aber ausgesprochen weil das für den kontext sehr wichtig ist was der typ gesagt hat gute frage also erstmal ein ganz ganz großes lob an dich dass du als das zu diesem zweiten aufeinandertreffen kam und der typ da bewusstlos auf der bank lag dem hilfe gerufen hast ob das jetzt in deiner intention in erster linie war hilfe zu rufen

spielt keine rolle du hast keine anzeige erstattet auch egal wiederum ob das zum teil aus bequemlichkeit war aber hast dafür gesorgt dass für den fall dass er so betrunken ist dass eine gefahr für ihn besteht er zumindest ärztliche versorgung bekommt das hätte mit sicherheit nicht jeder gemacht zu dem ersten teil mich bringt wenig so aus der fassung dass ich gewalt anwenden würde es ist mir in meinem erwachsenen leben noch nie passiert dass ich gewalt angewendet habe egal wie sehr mich jemand provoziert hätte dazu muss man natürlich auch sagen unabhängig davon ob sie da gute karten hätten oder nicht provoziert mich halt auch üblicherweise niemand in der art und weise also ich wüsste jetzt nicht wann das das letzte mal passiert wäre und wenn höre ich drüber weg also ich habe schon mal den ein oder anderen betrunkenen gehabt der sich so messen wollte das hat man halt manchmal dass die leute auf die idee kommen ich lege mich jetzt mit dem größten und breitesten typen an den ich da gerade auf der party sehe oder nicht gerade da draußen sehe mache ein auf dicker macker und keine ahnung was sie sich davon versprechen vielleicht ist auch manchmal nur die selbstüberschätzung manchmal ist keine ahnung ein blick oder ein blöder kommentar oder was der teufel was also sowas ja also kam vor aber nicht in der art und weise wie du das schilderst dass mir eine irgendwie prügel androht oder so von daher weiß ich nicht genau wie ich in der situation reagiert hätte ansonsten bin ich was beleidigung angeht relativ wenn das so in anfügenstrichen standard beleidigungen sind relativ schmerzbehaftet wenn es jetzt gezielt in eine politische richtung gehen würde vor allem wenn es nicht mich persönlich betrifft wäre das vielleicht was anderes oder wenn es begründet in dem fall wäre er wenn das jetzt jemand gemacht hätte auf dem christopher street day oder so würde ich anders reagieren dass sie nie mal das mir persönlich gegen entgegen wirft weil er einfach glaubt dass das eine verletzende beleidigung wäre also ich finde es allgemein gut wie deine deine freundin vor allen darauf reagiert hat und wie du darauf reagiert hast du halt nicht nicht da auf irgendeine einen austausch von gewalt eingelassen hast bei solchen typen die so so sind und vor allen dingen betrunken sind weiß so halt nie wie viel davon ist alkohol gut das sind das entschuldigt so ein verhalten halt auch nicht und wie viel davon ist b möglicherweise eine psychische störung weil das ist ja

nicht so wirklich ganz normal sich so zu verhalten selbst wenn man einen im t hat ich kenne niemanden der sich auch nur ansatzweise so verhalten würde dass wenn er einen im t hat völlig unbegründet auf die idee kommen irgend jemanden zu beschimpfen aufs übelste und sich mit dem prügeln zu wollen ich halt auch gar nichts davon solche typen anzugreifen in so einem fall weil da nichts gutes bei rumkommt also wenn es unausweichlich ist sich zu verteidigen weil das die einzige möglichkeit ist die eigene sicherheit zu gewährleisten ok dann kann man nichts machen dann ist das halt so aber irgendwie um jemanden denkzettel zu verpassen den nieder zu schlagen oder zu verprügeln oder so gerade wenn er stark alkoholisiert ist halt ich gar nichts von war glaube ich erst letzte woche habe ich irgendwas gelesen in den nachrichten wieder so eine situation dass es in der diskussion der schlägerei kam und einer den anderen mit einem schlag so unglücklich oder glücklich wie man es nimmt aus seiner sicht getroffen hat dass er ko gegangen ist dann auf den boden aufgeschlagen und sich dabei eine tödliche kopfverletzung zugezogen hat das sind dinge die viel leichter passieren als man denkt schwere verletzungen bei solchen schlägereien und es wird von vielen extrem als bagatelle gehandelt und verstanden beziehungsweise als irgendwas was notwendig oder gerecht ist so nach dem motto ja wenn man sich so benimmt ist man selber schuld nee ist man nicht also meiner meinung nach nicht ich zumindest habe ich nicht für nötig gehalten jemanden anzugreifen wenn nicht eine gefahr für mich bestanden hätte ich habe es auch so nicht für nötig gehalten aber wenn eine gefahr bestehen würde die ich anders nicht abwenden kann wäre das vielleicht anders und das ist so eine denkweise von der ich hoffe dass sie sich in den nächsten jahren oder jahrzehnten so ein bisschen von diesem von diesem ja aus meiner sicht barbarischen absurden gewaltverherrlichenden kult weg bewegt dass die leute halt einsehen dass eine prüge prüge lei nichts cooles und nichts notwendiges und nichts gerechtfertigtes vor allen dingen ist aber ich glaube dass noch viel arbeit zu leisten ich bin häufig auf reddit unterwegs und da gibt es so ähnliche situation wie du sie beschreibst auch häufiger mal auf video festgehalten weil die kumpels halt in dem fall nichts besseres zu tun haben als anstatt anzugreifen einzugreifen und die streit hände zu trennen

ihr handy rauszunehmen und das ganze zu filmen und da wird es regelmäßig bejubelt in den höchsten tönen wenn leute aufs übelste verprügelt werden weil sie sich nach meinung von ein einigen halt so verhalten haben dass sie diese art von schlägerei verdient haben ich habe mich immer die leute genauso reagieren würden wenn irgendjemand eine frau die solche sachen einem an den kopf wirft der zusammen schlagen würde in solchen situationen die meisten vermutlich nicht die meisten würden sagen dass es niemals gerechtfertigt in dem fall wäre schön wenn man allgemein zu diesem schluss kommen kann also kurz gesagt ich hätte genauso reagiert wie du ich hätte dir allerdings auch jetzt nicht wirklich übel genommen wenn du gesagt hättest das verhalten was er da an den tag gelegt hat lass ich so nicht durchgehen ich ruf jetzt die polizei an und wenn der sich halt entzieht wenn er halt weg geht dann folge ich ihm in einem sicheren abstand damit ich halt nur der polizei sagen kann wer das ist ist vermutlich nicht besonders vielversprechend gewesen aber das hätte auch absolut noch in ordnung gefunden umgekehrt kann ich aber auch verstehen dass man sagt es ist mir jetzt den aufwand nicht wert damit eine anzeige durchzugehen und möglicherweise irgendwo vorgeladen zu werden nur weil der typ sich besoffen daneben genommen hat hallo hallo ich verfolge deine arbeit schon seit giga ich liebe die art der streams des streams einfach und finde dass bei dir einfach deine ruhige sachliche art angenehme stimme und tolle ideen für content die eier legende wolmig lauersau im bw ow bereich sind dankeschön ich habe ein problem ich weiß du arbeitest sicherlich die BMZ fragen nacheinander aber mein anliegen ist ziemlich akut und wichtig dann möchte ich direkt mal einhaken also abgesehen davon dass das auch chronologisch drangekommen ist eine frage aber wenn etwas akut und wichtig ist dann sollte ich nicht deine erste anlaufstelle sein denn dafür würde ich dir werde ich dir in den meisten fällen nur zu sehr oberflächlich helfen können was es überhaupt helfen können meine meinung sagen können ich bin nach einigen jahren des rumprobierens durch zivildienst in die gesundheit in die gesundheitsbranche gekommen arbeitete seit 13 jahren in einem medizinischen beruf meine erfahrungen sind wirklich groß leider bewegen die negativen ich habe seit dem zivildienst und den tollen kollegen einen extremen schub an

reife und wissen bekommen das war für mich wirklich ein krasser wandel vom faulen dauer World of Warcraft (WoW) zockenden wo w zocker zu einem erwachsenen man kann auch erwachsener fauler dauer WoW zocker sein geht auch bereits bei meinem allerersten job im pflegebereich erlebte ich nach einigen wochen so extrem viele situationen die wirklich von heftigsten wirklich von heftigsten mobbing bossing bis hin zu arbeitsrechtlichen arbeitsgesetz verstößt gerade das mobbing hat mich so extrem gestört dass ich als neuling in der probezeit und gerade mal 19 jahren dieses konstrukt aufgebrochen habe soll gar nicht so nach eigenlob klingen aber ich habe das ganze eben nicht akzeptieren können ganze konnte mit viel einsatz und aber tatsächlich irgendwann drei bis vier jahre später zu einem kleinen happy end führen ok gut meine nächste station war ein fachpflegebereich für schwere neurologische erkrankungen hier wurde ich bereits nach wenigen wochen vom neuling wieder einmal zum festen mitarbeiter nach einem halben jahr zur leitung das habe ich nie forciert meine aktivitäten die mir diese ehre einbrachten waren eigentlich nur die standardsachen die ich für selbstverständlich hielt ich habe eben nur hinterfragt wieso es keine pläne für die einzelnen mitarbeiter gibt weil jeder so das machte was er wollte es gab kaum ordnung und vieles war vom niveau so schlecht dass ich einige dinge einfach angesprochen habe aber wirklich um einfach moment es ging dabei wirklich um einfach umstellung die extrem viel für die patienten gebracht hat manche war für mir immer gerne vor ich hätte zu hohe ansprüche aber in der situation sage ich auch heute noch das stimmt nicht kann ich ohne natürlich ohne genau wissen worum es da geht nicht viel zu sagen aber stimmt es klingt halt alles so als hätte das durch würde das durchaus in ergebnen also was du da grundsätzlich gemacht hast irgendwie die die arbeit der mitarbeiter zu optimieren und die ziele zu optimieren das ist ja durchaus was wo es sinn macht jemanden dann zu einem vorgesetzten zu machen oder in eine höhere position zu loben wir leben in einem land dass ich gerne als soziale super gesundheitssystem lobt ja dass ich nicht nur als solches lobt dass auch beides verhältnismäßig zu einigen anderen ländern definitiv hat vor allem selbst zu westlichen ländern hat meine ansprüche waren simpel diese schaffen es die pfleger nicht nach mehrmaligen hinweisen den patienten ihr

gebiss einzusetzen bevor diese in den speiseraum kommen wiese wurde trotz schulung unseres teams patienten immer wieder auf lagen gelagert mit großen fange falten waren keine umsetzung zu sehen sie machten es einfach nicht die patienten hatten demnach häufig auf einer stellen und die kubikumis um das kurz zu erklären mit den mit den falten das mit den falten wusste ich auch nicht wusste nur dass man beim beim beim liegen dass es diese probleme geben kann wenn jemand liegt und unbeweglich ist das bei leuten die gepflegt werden müssen und sich nicht mehr selbstständig bewegen können manchmal der fall ist dass sie sich gar nicht mehr eigenständig bewegen können dann kommt es nach einer zeit des liegens zu druck stellen und da gibt es ein bisschen mittel gegen es gibt zum beispiel auch matratten die verschiedene luftkammern haben die dann automatisch gefüllt werden mit so einem kompressor dann damit man simuliert quasi dass der dass derjenige der liegt sich so ein bisschen umbettet denn ansonsten werden die stellen rot und irgendwie nach einer weile können sie halt auch sind sie halt auch offen und das kann ganz ganz gefährliche folgen bis hin zu tödlichen folgen haben und ja bei falten ist es dann so dass die diese entsprechende falte von so einem gesteiften bett lagen wenn sie unter dem unter der haut im rücken ist und immer an derselben stelle ist natürlich dafür sorgt dass da ein besonderer druck ist und eben die stelle dann offen ist wenn man pech hat so also dass man die kurze einschub zum thema offene stellen naja ich könnte hier noch vieles beschreiben aber das wäre einfach zu viel ich hätte und habe keine sehr hohen ansprüche denn ich habe vieles erlebt und diese über die jahre immer weiter herunter gesetzt mich in die reise über extrem krasse fälle anzeigen gegen haus und mitarbeiter vom betreuer seite über einen todesfall und polizeiheute suchen bis hin zu meinem absägen seitens eines kollegen also ein kollege hat dich abgesägt zum letztlichen burn out und depression so viel albträumen danach kann ich in die psychiatrie und bin bis heute nicht mehr gesund oder fit hoffen dass sich das ändert für mich stellt sich die frage werde ich tatsächlich noch eine stelle finden bei der ich mit gutem wissen arbeiten kann ich habe viel zeit und geld investiert und meine ausbildung gemacht ich liebe die medizin es macht mir spaß und am meisten eben neurologische erkrankungen oder behinderungen und da kommt es eben

auch auf Kleinigkeiten an weil man trotz der enormen Schäden am Körper schrägstrich Gehirn viel kaputt machen kann aber die Chance auf einen Rückfall wieder in diese Abwärtsspirale zu kommen wieder krank zu werden ist riesig dazu kommen Dinge wie miese Bezahlung und schlechte Arbeitsbedingungen meistens es wäre eben die Möglichkeit gerade jetzt in der Umschulung zu machen und im Gesundheitssystem den Rücken zu kehren eventuell mit der Aussicht auf bessere Bezahlung gute Arbeitsbedingungen und eventuell eine eher lockere Arbeit insgesamt bin an der Stelle so unsicher denn ich habe eben lange gebraucht um mich zu finden und diesen Weg gewählt aber ich finde die Vorstellung mein ganzes erlerntes Wissen einfach wegzuschmeißen sehr schlimm Punkt naja Punkt was denkst du darüber danke es ist nicht leicht wieder eine von den sag ich oft ne ich weiß bei dir ist Beruf irgendwie mehr Berufung ich versuche aber trotzdem so ein bisschen ein bisschen zwischen den Zeilen zu lesen und mich immer zu fragen also natürlich erzählt jeder die Geschichte wie er sie wahrgenommen hat damit möchte ich nicht unterstellen dass er die Geschichte unweil erzählt aber dass die Wahrnehmung anderer beteiligt da möglicherweise eine andere gewesen ist und gerade wenn ich diese Sachen höre die du beschreibst die sind nicht untypisch für das Gesundheitssystem ich habe selber auch das lange her aber auch zivi gemacht in einem auf einer Pflege Station im Altenheim hat er für anderthalb Jahre gearbeitet so ein bisschen kenne ich die Situation die du beschreibst beschreibt halt auch und die die Mitarbeiter und so weiter und sofort und wie dort gearbeitet wird und so und eine Sache die sehr üblich ist in Pflegeberufen es zumindest war aber nach allen Beschreibungen nicht heutzutage höre immer noch ist ist das Personalmangel Zeitmangel Geldmangel so und vieles von den Dingen die du beschreibst ist für sich genommen isoliert nicht schwer zu machen aber in der Situation wo halt massiver Personal und Zeitmangel ist kommen halt Dinge vor die so suboptimale Folgen haben für die Beteiligten ja wenn du halt im Mittel pro Schicht pro pro Pflege oder Pflegerin für eine Person 15 Minuten oder 20 Minuten oder so wenn überhaupt hast und die vernünftige Pflege halt mehr Zeit verschwenden würde oder verbrauchen würde nicht verschwenden verbrauchen würde brauchen würde dann muss die halt an irgendeiner Stelle

muss halt an irgendeiner stelle gesparrt werden und das ist wenn die leute wenn die schichten voll besetzt sind was ja auch nicht immer der fall ist denke mal viele von den dingen die du beschreibst kommen bestimmt auch in situationen wo eine schicht nicht voll besetzt ist und man dann eben mit weniger personen eigentlich mehr oder weniger dieselbe arbeit machen muss und von daher ist halt die frage in also es machen ja nicht viele mitarbeiter die sich so einen beruf aussuchen das in kompletter ignoranz also wenn arbeiten nicht vernünftig erledigt werden ist das ja meistens nicht die ursache dass man sich denkt ist mir alles egal die personen sind mir egal weil man schon so ein bisschen herzblut so oder so mitnehmen muss mitbringen muss man diesen beruf zu arbeiten und dann besteht natürlich das risiko oder die gefahr dass das leute ohnehin schon an ihrem maximum arbeiten und dann noch eins auf die finger bekommen für dinge die die ihnen nicht mehr uneingeschränkt möglich waren oder sie vielleicht auch im stress mal vergessen haben das kommt bestimmt auch vor eine ansage vergessen eine kleinigkeit vergessen und so weiter und so fort und dann ist stress und chaos vorprogramm vielleicht bist du auch jemand der einfach deutlich effizienter arbeiten konnte als alle anderen nicht jeder arbeitet immer in dem gleichen tempo und dinge die dir leicht von der hand gegen ohne weiteres waren bei anderen im im rahmen der zeit die sie hatten eben irgendwie nicht machbar oder sie haben die eintrennung nicht bekommen und so weiter und so fort und dass es dann zu massiven spannungen kommen kann ist klar und zu der situation wie du sie halt beschreibst wenn du das gefühl hast du tust das beste was du kannst und arbeitest für wenig geld am rande des machbaren und hast dann jemanden der nach jeder schicht auf die finger haut und sagt dass jetzt besser dass jetzt besser machen können dann ja das hält doch auch nicht beliebig lange durch glaube ich und das ist so ein bisschen selbst wenn das in der situation nicht der fall gewesen ist selbst wenn das in der situation die du schon hast gar nicht der fall war und du von vorne bis hinten alles richtig gemacht hast und alles was du angesprochen hast tatsächliche echte fehler der westlichen mitarbeiter waren zum beispiel und nicht äußeren umständen geschuldet für die die nichts konnten dann ist es immer noch möglich dass es beim nächsten mal eben nicht mehr so ist dass beim

nächsten mal so ist wie die situation die ich halt gerade mir mir vorstelle dann hast du aber trotzdem dasselbe problem dann hast du dasselbe problem dass es wieder irgendwie aneinander rasselt und wenn dir mehrfach oder von vielen gesagt wird dass deine deine deine vorstellung sehr hoch oder sehr vielleicht sogar illusorisch sind dann könnte zumindest in teilen etwas da etwas daran sein also so mit mit diesen ganzen informationen glaube ich es könnte durchaus sein dass dir ähnliche probleme weiterhin bevorstehen oder wieder bevorstehen wenn du wieder anfängst in diesem beruf zu arbeiten oder dass du eben tot und wirklich damit bist dass du nicht das erreichen kannst dort was du erreichen möchtest für die für die bewohner mit denen du arbeitest was ja auch extrem frustrierend ist und dann muss man sich fragen ob das dann immer noch so ein traumberuf ist und dir so viel spaß macht wenn es einmal schon für erhebliche negative gesundheitliche schäden bei dir gesorgt hat die nächste frage ist dann lässt sich vielleicht irgendwas finden wo diese ganzen probleme nicht existieren indem du auch arbeiten kannst und spaß haben kannst dann einen beruf ich sehe das im moment hat so ein bisschen so als würdest du mir nicht von einer einer einer psychischen krankheit berichten und bernhardt sondern als hätte du einfach keine ahnung dass eine staub allergie und dein liebster job auf der welt ist ein lager zu kehren und egal wie du es machst wenn du das ding mit dem besen kehren musst und keine anderen möglichkeiten hast ist es sehr wahrscheinlich dass du unter dieser allergie leidest mit der beliebigen andere berufen in den es irgendwelche allergien gibt mit materialien mit denen du umgehen musst und wo egal wie du es machst mit hoher wahrscheinlichkeit deine gesundheit bis zu einem punkt gefährdet wird wo du arbeitsunfähig bist oder ja denn dein gesamtes persönliches leben so stark eingeschränkt ist dass du nicht mehr das haus verlassen kannst oder so dann würde man doch vermutlich demjenigen auch dasselbe sagen du setzt deine gesundheit damit auf spiel oder du hast keine ahnung was schon dreimal ein bandscheiben vorfall gehabt aber deine aufgabe deine arbeit ist möbel packer und ein arzt sagt wenn du es noch zwei jahre weiter machst kannst du mit 50 nicht mehr gehen und mit 60 sitzt im rollstuhl vielleicht sogar beides um zehn jahre nach vorne verschoben was würde ich dann sagen dann würde ich doch auch sagen ja klar

vielleicht kannst du irgendwie ein bisschen bessere hebegurte von irgendwo her bekommen kann es an einer technik arbeiten kannst mit einem arbeitgeber sprechen dass nicht mehr ganz so schwere sachen getragen werden und so weiter und so fort aber eine der dritte der der der in anderen naheliegenden lösungen ist zu sagen vielleicht findest du auch in anderen bereichen dem du arbeiten kannst indem du das risiko nicht eingehen musst und da kann ich dir nicht helfen so richtig weil ich nicht weiß wie hoch dieses risiko für dich ist und deswegen um noch mal auf das eingangs gesagt zurückzukommen würde ich dir im zweifelsfalle empfehlen mit jemandem zu sprechen der sich da professionell auskennt also ich hoffe mal so wie du das beschreibst wird es sehr wahrscheinlich eine therapie geben oder therapeutik gegeben mit dem du geredet hast wenn nicht würde ich dir empfehlen jetzt zumindest für diese frage und für die entscheidungs finden ein erfindung jemanden zu suchen der das sagen kann der dir helfen kann abzuschätzen was für dich der beste der beste weg ist damit du nach möglichkeit wieder arbeiten kannst weil die meisten menschen die ich kenne deutlich mehr spaß daran haben und sich deutlich erfüllter fühlen wenn sie einen job haben wieder arbeiten kannst im idealfall auch noch richtig viel spaß in dem job haben kannst im ultra idealfall natürlich auch noch vielen menschen helfen kannst aber das ist nicht in jedem job der fall muss auch nicht in jedem job der fall sein so das war es für heute glaube ich ja war wieder ein langes BMZ ich hoffe ihr hattet spaß und ich hoffe ihr seid beim nächsten mal wieder mit dabei in diesem sinne tschüss sagt euer onkel Barlow

#650: Selbstverteidigung, Mangelnder Ehrgeiz, Der Aufreger

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 650. Hier ist Barlow mit den Themen Selbstverteidigung, am mangelnder Ehrgeiz und der Aufreger. Hallo Barlow, vielen Dank für deinen Content in den letzten Jahren. Ich konsumiere quasi alles, was du herausbringst. Mir ist jedes Mal eine Freude, wenn es etwas Neues zu hören gibt. Dankeschön. Ich habe heute eine etwas düstere Frage für dich, die mich selbst seit Jahren beschäftigt. Könntest du im Notfall einen Menschen töten, wenn du dadurch dich selbst oder andere beschützen würdest? Ich glaube, die Frage hat sich bestimmt jeder schon mal gestellt, oder? Alleine wenn man schon in einen Film schaut, wo so eine Situation entsteht. Hintergrund. Ich komme ursprünglich aus Norddeutschland, habe aber die letzten zehn Jahre in Wien gelebt. Am 14. November 2015, einen Tag nach den Terroranschlägen von Paris, war ich abends mit meiner Freundin in der Stadt unterwegs. Wir waren auf dem Heimweg und standen an der Bahnstation am Westbahnhof, einer der größten Stationen des öffentlichen Verkehrs in der Stadt. Einige Schritte neben uns standen zwei Menschen, die sich auf Arabisch unterhalten haben. Deine gute Freundin von mir aus Marokko kommt und ich mit ihr ab und zu ein wenig geübt habe, spreche ich auch ein paar Brocken Arabisch. Ich habe aber von der Unterhaltung quasi nichts verstanden, bis auf,

dass einer zum anderen sagte, lass das. Habe mir nichts groß dabei gedacht und mich gefreut, dass ich wenigstens irgendwann verstanden habe, irgendwas verstanden habe, und mein Üben nicht völlig umsonst war. Wir sind dann in die nun einfahrende Bahn gestiegen. Die beiden Herren haben, die beiden Herren von eben blieben erst draußen stehen. Im letzten Moment sprang jedoch einer von ihnen durch die Tür, durch die sich schließende Tür, die daraufhin zum halten kam, blieb in der Türöffnung stehen und rief, infidels, Gott will punish you for your blasphemy, Allah hu Akbar. Ja, also Ungläubige, Gott wird euch für eure blasphemy bestrafen und dann eben Allah hu Akbar. Er griff sich dann mit beiden Händen an seinen Pullover und riss ihn hoch, um einen nackten Bauch zu entblößen. Daraufhin fing er an, wie bescheuert zu lachen und viel rückwärts durch die noch immer offene Tür zurück nach draußen auf den Hintern. Das war auch sein Grund, sein Glück, denn noch während er fiel, hatte ein anderer Fahrgast ein großes Messer gezogen und quasi dahin einen Stoß ausgeführt, wo sich kurz vorher die Brust des Typen befunden hatte. Sein Begleiter guckte den Typen, der diesen schlechten Scherz gemacht hatte, völlig entsetzt an und sagte auf Englisch, I'm so sorry, he's completely drunk, sorry, sorry. Also, tut mir leid, er ist betrunken, tut mir leid, tut mir leid. Und zog seinen Freund von der Tür weg. Der Fahrgast mit dem Messer sprang auch aus der geöffneten Tür und sprintete davon. Das alles passiert innerhalb weniger Sekunden, die sich jedoch in dem Moment extrem steckten. Da die Bahn relativ groß war, hatte der Fahrer davon nichts mitbekommen. Die Tür entschlossen sich und die Bahn fuhr los. Im Endeffekt gab es hier natürlich überhaupt keine Gefahr. Das wusste man jedoch in dem, das kann man so nicht sagen, kommen wir gleich zu, das wusste man jedoch in dem Moment nicht. Ich selbst hatte nicht einmal schnell genug geschaltet, um zu realisieren, dass es hier überhaupt eine Gefahr gab, während der andere Fahrgast scheinbar ohne zu zögern Angriff. Wie würdest du in einer solchen Situation reagieren? Warst du schon in einer ähnlichen Situation, in der jemand quasi sich verhalten hat, wie ein Terrorist oder ein Terrorist war? Und nee, in so einer Situation war ich noch nicht und hoffe ich auch niemals reinzukommen, auch nicht in der scherzhaften Variante. Ich finde den ersten Teil fast schon spannender,

die nicht gestellte Frage, was man von solchen Scherzen zu halten hat. Und da ist meine Antwort, die sind nicht nur unkomisch, sondern hochgradig gefährlich für mehrere Beteiligte. Hier in Deutschland mag das noch gehen, weil hier in Deutschland zum Beispiel die Concealed Carry Permit heißt es in den United States of America (USA), also die Erlaubnis verdeckt Waffen zu tragen, halt quasi nicht existiert in der Form. Das heißt, die Wahrscheinlichkeit, dass jemand eine Schusswaffe hat, ist ziemlich gering und sie nutzt es, sei denn es ist halt gerade irgendwie ein Polizist mit einer Waffe an Bord oder so. Aber was ist, wenn du so etwas machst und derjenige, jemand mit einer Waffe sich in der Situation genötigt sieht anzugreifen und zum Beispiel eine Schusswaffe hat, dann besteht halt das Risiko, dass irgendwer sonst getroffen wird. Und wenn jemand die Situation so einschätzt, dass es sich tatsächlich um eine Person handelt, die andere gerade in Lebensgefahr bringt, dann wäre es ja nicht ausgeschlossen, dass jemand schießt. Und damit besteht ein erhebliches Risiko auch für alle anderen Beteiligten. So eine Kugel kann auch andere und Unbeteiligte treffen, selbst wenn jemand nur einen Scherz gemacht hat. Wenn man nur sagen würde, da ist es halt selber schuld, wird er halt dafür erschossen. Okay, es kann man an anderer Stelle diskutieren, aber das ist nicht so, als ob das nur ein Scherz wäre. Das nächste ist der Punkt Panik oder Massenpanik. Je nachdem, wo du das Ganze machst, kannst du sehr, sehr leicht Situationen erzeugen, in denen Leute dann halt Panik bekommen und wegrennen und sich dabei im Zweifelsfalle verletzen oder es kommt zu einer Situation, das muss nur irgendwo in einem Club, in einer Diskothek sein, wo nicht alle schnell genug rauskommen und dann besteht Lebensgefahr, wenn sich dort tot getrampelt wird. Und das sind alles nicht unmögliche Situationen. Also so zu tun, egal ob das jetzt in dem Fall irgendwie diese Terroristenmasche war oder irgendwas anderes, als wäre das nur ein Scherz und man könnte nachher darüber lachen, weil jemand Angst gehabt hat, ist aus meiner Sicht keine realistische Einschätzung. Selbst das Ganze als Scherz durchzuführen, ist erheblich problematisch und mit einem Risiko behaftet. So, dann wie ich reagiert hätte in der Situation, keine Ahnung, ich habe mich das schon häufiger mal gefragt. Also oft, wenn solche bekannten und berühmten Anschläge oder

ja bekannt gewordenen Anschläge, wie zum Beispiel der in Paris oder auch die Geschichte in Berlin, war das vor zwei Jahren, glaube ich, oder so. Ich bin mir gar nicht mehr genau sicher. Dann fragt man sich oft auch, was würde ich in der Situation machen? Was würde ich in der Situation machen, wenn ich irgendwo gerade in der Bahn bin oder sonst was und jemand sich dort zu erkennen gibt? Und ich weiß es nicht. Ich glaube, meine Reaktion wäre vermutlich zu versuchen, mich in Sicherheit zu bringen, so gut das geht. Mich und die Personen, mit denen ich unterwegs bin. Ich glaube nicht, dass ich der Held wäre, der versuchen würde einzugreifen. Es sei denn natürlich wieder mit diesem Zitat, Mut ist häufig das Produkt der Überlegung, dass einem Feigheit auch nicht mehr weiterhelfen würde. Wenn man so oder so keine Chance hat, etwas Produktives zu tun oder sicher zu stellen, dass man in Sicherheit ist, dann zumindest zu versuchen, dass man möglichst viel Schaden von möglichst vielen Leuten abwenden kann. Ob ich dazu in der Lage wäre? Ich glaube es ehrlich gesagt nicht. Ich weiß es nicht. Ich glaube es so rein. Ich bin immer so ein rationaler Mensch und ich denke mir dann immer, wahrscheinlich wäre ich da zu sehr auf der Seite zu versuchen, einfach nur selber in Sicherheit zu sein, als zu versuchen, irgendjemandem zu helfen oder jemanden unschädlich zu machen und so weiter und so fort. Andererseits werden das vermutlich auch viele Leute jetzt von sich sagen. Es gibt natürlich auch noch die Couch-Action-Helden, die sich ganz sicher sind, dass sie dazwischen gehen und die Geiselnahme beenden oder das Attentat. Und da muss man sich auch fragen, wie viele von denen tatsächlich die Wahrheit sagen würden oder ganz klein mit Hut wären, wenn sie wirklich mal in die Situation kommen. Aber tatsächlich gibt es ja immer wieder mal Leute, die reagieren. Und ich vielleicht übernehme dann auch irgendwie ein bisschen Instinkte oder irgendeine andere Geschichte. Ich habe neulich mal die Situation gehabt, wo ich die Befürchtung hatte, dass es zu einer Gewaltanwendung bei uns im Park kam. Da habe ich vor einiger Zeit schon mal darüber erzählt. Wo ich auch eigentlich rational der Überzeugung war, wenn da jetzt was passiert, die beiden sahen so aus, als würden sie sich streiten, wenn da irgendeine Art von Gewalt angewendet wird, dass ich nicht dahin gehe, sondern versuche halt aus sicherer Entfernung die Polizei zu rufen. Tatsächlich

bin ich aber, als ich dann Schrei gehört habe, sofort hin und habe quasi meine eigenen Vorsichtsmaßnahmen über den Haufen geworfen. Also ich weiß es nicht. Ich habe keine Ahnung. Schwer zu sagen. Also ich meine, eine Frage, die du gestellt hast, könnte man oder würde man sich zutrauen, in solcher Situation halt jemanden zu töten, wenn man die sichere Möglichkeit dazu hätte? Vermutlich. Nur wer hat die denn schon? Also die sichere Möglichkeit, quasi mit wenig Gefahr oder mit hoher Wahrscheinlichkeit überhaupt erfolgreich zu sein? Die hat man ja üblicherweise nicht. Ich wüsste zumindest nicht, wo und wie, ohne mich selber in Gefahr zu bringen. Wenn wir jetzt in den USA wären, wäre das halt echt noch mal ein ganz anderes Thema, weil da ist so ein riesengroßes Problem, dass es da eine ganze Menge Hilfsscherries gibt und Leute sich mit Schusswaffen, die sie zu Hause haben dürfen oder am Körper tragen dürfen halt sicherer fühlen, aber auch mutiger und mächtiger werden. Dass man halt sagt, ich bin ja sicher, ich habe ja die Waffe und dann gibt es nicht wenige, die tatsächlich sich denken, ich würde das Ding ja auch mal gerne gegen jemanden benutzen, der es verdient. Und dann hast du halt Situationen wie mit den Typen zum Beispiel, der Jugendlichen aufgelauert hat, die seiner Garage ausrauben wollten oder von denen er dachte, dass sie die ausrauben wollten, ihnen eine Falle gestellt hat, um einen von ihnen zu erschießen. Aber gut, das ist ein anderes Thema, Gott sei Dank eins, mit dem ich mich nicht rumzuschlagen habe. Von daher lassen wir das hier außen vor. Hey Onkelchen, danke für den regelmäßigen BMZ, Sie sind in den letzten zwei Jahren zu einem festen Bestandteil meines Alltags geworden, Bereiche in diesem täglich. Danke schön. Hier mal eine Frage. Wie du sicherlich weißt, ist seit einer Woche, Stand 18. Juli, sogar gar nicht so weit davon entfernt. Also ich habe das Video, das zeichne das Video für das Wochenende am Freitag auf, also am 19. Also bin ich gar nicht so weit entfernt. Der neue Raid, Ewiger Palast verfügbar. Meine Gilde und ich sind letzte Woche natürlich direkt in der ersten ID rein und haben im normalen Mode auch an zwei Abenden bis auf den Endboss Ashara geklärt. Diese Woche schaute ich verwirrt in die Kalender, da keine neuen Raid Termine eingetragen waren. Auf Nachfrage beim Gilden und Raid Lead sagte dieser nur, wir sind noch nicht sicher, ob

wir den Raid bei dem mäßigen Erfolg und den Fähigkeiten mancher hier weiter führen sollen. Diese Aussage verwirrte mich in dem Maße, da ich sieben von acht Bossen in einer ID eigentlich für eine solide Leistung finde. Normal allerdings. Die meisten Bosse lagen im First Try und wenn nicht, dann beim spätestens beim zweiten oder dritten Try. Lediglich Ashara selber stossen wir auf größere Schwierigkeiten. Meine Frage ist nun folgende. Hast du den Eindruck, dass der Ehrgeiz mancher Spieler etwas nachgelassen hat? Seit ich in Battle for Azeroth (BfA) wieder aktiver spiele und raide, ist es nicht das erste Mal, dass Raids sich schnell entmutigen lassen. Ich erinnere mich an Zeiten, wo es für viele sehr normal war, für manche Bosse mehrere Abende zu brauchen. Auf Normal, dass irgendwann jeder frustriert ist, verstehe ich. Ja, das nach bereits einem Abend auszurufen, es waren zwei Raid Abende, hast du gesagt, auf Normal, ist dann doch etwas hart meiner Ansicht nach. Wie siehst du das? Oder ist das nicht mit damals vergleichbar? Immerhin gibt es jetzt drei Schwierigkeitsgrade. Vielleicht denken manche, dass Normal deswegen Filut ist. Also naja, was heißt denken manche? Normal ist ja einfacher. Das ist die Definition des Normal Moves. Der ist zwei Stufen einfacher als das, was früher Normal war. Das, was früher Normal war, heißt jetzt Mythic. Dann gibt es noch eine leichtere als Mythic, die heißt heroic (HC) und die noch leichtere ist Normal und die allerleichteste ist dann halt looking for raid (LFR). Ja, also erstmal eine Sache. Ich finde es immer unglaublich schwierig, anhand von einem Beispiel, also anhand einer Samplesize von eins, zu versuchen, Trends zu bestimmen. Wie zum Beispiel, dass der Ehrgeiz mancher Spieler nachgelassen hat. Ein Beispiel, also du hast einen Raid gefunden, von dem du sagst, dass der Ehrgeiz nachgelassen hat. Die nächste Frage ist, war der Ehrgeiz bei den Spielern überhaupt vorher höher? Und die zweite ist, ist das, was du beschreibst, überhaupt ein Indiz dafür, dass der Ehrgeiz nachgelassen hat? Weil ich sehe das eher andersrum. Ich sehe das eher so, dass die Spieler mit dem, was sie da sagen und mit dem, was sie kritisiert haben, eher zu denjenigen zählen, die einen deutlich höheren Anspruch haben und mehr Ehrgeiz haben und sich halt fragen, ob das mit dem jetzigen Raid umsetzbar ist. Das ist halt meine Erklärung dafür. Also für mich ist das eher so, dass die Spieler, die so

denken, einen hohen und nicht einen niedrigen Ehrgeiz haben. Also für mich ist Ehrgeiz halt nicht irgendwie die Bereitschaft, rumzuweipen, wie bescheuert, sondern halt der Wille grundsätzlich mal etwas zu schaffen. Und da kann ich halt verstehen, dass man sagt, ich mache das nicht um jeden Preis, wenn ich der Einzige bin, der es macht. Und das ist eine nicht ungewöhnliche Geschichte in Gilden und ich glaube, das ist auch nichts, was neu ist. Also ich habe die Situation in meiner alten Gilde halt gehabt, dass ich einen anderen Wunsch hatte und anderen Progress machen wollte und dann irgendwann gesagt habe, so ich kann nicht die Leute zwingen, dieselben Ansprüche zu haben, wie ich. Das macht vielen einfach keinen Spaß. Es macht manchen einfach überhaupt keinen Spaß, ihre Klasse zu optimieren und am Anfang Dungeons zu farmen und vielleicht noch ein Zehner-Raid in der einzelnen Gruppe zu farmen und die Foren zu lesen, um sich auf dem Laufenden zu halten, welche Sachen man bei bestimmten Encountern machen kann, um die Performance zu verbessern. Das macht manchen einfach überhaupt keinen Spaß. Die denken sich, ich habe Spaß im Teamspeak mit meinen Kumpels quasi zu sein in einem Raid und ob wir jetzt den Boss am Samstag oder am Mittwoch oder am Montag oder am nächsten Mittwoch down bekommen, ist mir eigentlich total egal. Und ja, dann muss man sich halt überlegen, wo der gemeinsame Nenner liegt. Wenn es jetzt so wäre, dass ihr alle am absoluten Maximum gespielt habt und jemand sagt, nö, wir spielen am absoluten Maximum. Wir sind quasi, also das einzige, was uns von Method trennt, ist der Faktor, dass wir nicht in Krefeld gerade sind und dass wir kein Day-Rating machen. Aber ansonsten sieht man im Prinzip schon wie Method und ich habe aber einfach keinen Bock mehr fünf Rates, fünf Wipes in Kauf zu nehmen. Aber angesichts der Tatsache, dass ihr halt zwei Tage für einen nicht Normal-Mode-Clear gebraucht habt, wage ich zu behaupten, dass ihr nicht exakt auf dem Niveau von Method spielt. Und deswegen, ja, deswegen wage ich mal zu bezweifeln, dass es mangelnder Ehrgeiz ist, der dazu geführt hat, zu dem, was du beschreibst. Ob das allgemein, wie das bei den Leuten aussieht, ich glaube, es gibt solche und solche. Das Ding ist halt, du hast ja früher keine Wahl gehabt. Wenn es eine Schwierigkeit gibt, hast du halt eine Schwierigkeit. Wenn du raiden willst, raidest du, egal

in welcher Schwierigkeit. Wenn du in einen Boss stehst und schaffst den nicht, dann wirst du dich halt so lange gegen den, bis der irgendwann mal umkippt. Und das ist halt heute anders. Und wenn ich mir angucke, wie sich so das Raiden der Spieler verteilt, dann scheinen verschiedene Spieler einfach verschiedene Ambitionen zu haben. Es gibt manche, die wollen vielleicht nur irgendwie den Raid mal sehen. Vielleicht tatsächlich nur mal sehen. Das wären dann die LFR-Variante. Dann gibt es welche, die wollen zumindest so ein bisschen progressen und die werden sich dann irgendwo zwischen Normal und HC einsortieren, wo man zumindest den Raid- Charakter noch erhalten hat. Und ja, dann gibt es halt diejenigen, die sagen, das Einzige, was für mich interessant ist, ist die höchste Schwierigkeit, die es gibt und kostet es, was es wolle. Also, ich denke, die Spieler hat es auch schon immer gegeben. Sie haben halt nur früher keine Wahl gehabt, was sie tun, weil es einfach zumindest bis Wrath of the Lich King halt immer nur eine Schwierigkeit gab. Damals war es aber glaube ich, auch wenn es war ähnlich problematisch wie heute. Hallo Onkel Barlow. Ich habe eine Geschichte zum Thema, warum regt man sich über so was auf, während übrigens gerade mein kleiner Hund angelaufen kommt, sich streckt und auf meinen Schoß möchte. Er hat die ganze Zeit geschlafen, jetzt hat er sich gestreckt und möchte auf den Schoß. Wie ich sie kenne, schläft sie gleich wieder ein auf meinem Schoß. Also, warum regt man sich über so was auf? War heute Morgen mit meiner Verlobten am Overwatch Spielen Silbertablett. Am Overwatch Spielen Silbertablett? Das verstehe ich nicht ganz. Ist das irgendwie Overwatch Lingo? Okay, also nichts Großartiges. Sie hat Zenyatta gespielt, ich Symmetra. Ort Falls Gaia Industrie. Dort gibt es die Möglichkeit mit ein paar Helden links über das Wasser zu gelangen und so den Punkt von hinten anzugreifen. Okay, also etwas kann nicht jeder hält, ein paar können das. Ich habe ein Portal über die besagte Stelle gemacht und habe auch den Punkt relativ schnell eingenommen. Kurz darauf im Matchchat, grob übersetzt, ganz toll gemacht mit Symmetra, Hammond und Meurer. Dafür braucht man keinen Skill, das ist Easy Mode. Darauf habe ich geantwortet, wenn es funktioniert, warum sollen wir es nicht machen? Ja. Antwort, nee das funktioniert nicht. Aber es funktioniert doch. Oder? Okay, also Antwort ist,

nee das funktioniert nicht, deswegen seid ihr auch nur Silber. Ich habe mir nur verquetscht, vor allem wenn er selber Silber spielt halt. Ich habe nur verquetscht, um zu antworten, dass er ja so viel besser auch nicht platziert sein kann, sonst würden wir nicht gegeneinander spielen. Im darauffolgenden Match haben wir wieder gegen diesen Spieler gespielt und haben uns köstlich darüber amüsiert, wie er sich aufregt. Tut mir leid für die grauenhafte Grammatik, schönes Wochenende. Ja, schön. Also ich meine, ich habe das natürlich, ich bin kein Overwatch-Spieler, ich habe das in der Beta mal gespielt und danach nicht mehr, von daher kann ich jetzt nicht beurteilen, ob du da irgendwas gemacht hast, was zurecht irgendwie ehrenrührig wäre. Aber das, was du beschreibst, ist halt die Situation, dass ein Spieler oder Spieler von bestimmten Charakteren die Möglichkeit haben einen Move zu machen, den andere nicht machen können, um einen Punkt einzunehmen, was, wie ich das verstehe, wohl offenbar das Ziel auf dieser Map ist. Und ich verstehe halt nicht ganz, was sein Aufreger ist. Ist das so, wie sich bei Counter-Strike aufzuregen, wenn jemand mit einer AWP campt und fünf Leute abknallt, um ihm dann zu sagen, das mit der AWP schießen funktioniert nicht oder so? Gibt es die überhaupt noch im Counter-Strike? Ja, keine Ahnung. Ich glaube, das ist irgendwie so, ich habe das ja schon häufiger gesagt, dass meine, der Hund ist übrigens jetzt wieder eingeschlafen, liegt auf meinem Schoß, dass meine Theorie bei sowas halt immer ist, dass der der der kompetitive Charakter dafür sorgt, dass die Leute halt frustriert sind, wenn sie verlieren und wenn man verliert, dann will man sich ja ungerne eingestehen, dass es an besonders guter Spielweise des Gegners liegt, dass man verloren hat, sondern dann möchte man natürlich idealerweise, dass es ist, weil der Gegner gecheatet hat oder lame ist oder sonst irgendwie was macht. Und das ist glaube ich in dem Fall, den du beschreibst, auch der springende Punkt gewesen. Er musste sich irgendwie eingestehen, nicht eingestehen, also er hat gesehen, dass ihr irgendwas macht, was ihm nicht gefällt und dann gab es halt seine Erklärung dafür, dass das, was ihr gemacht habt, der total lame ist. Ja, am schönsten finde ich, dass er euch beschimpft dafür, dass ihr Silber spielt. Sehr gut. Ach ja, und da sind wir wieder bei der letzten Frage. So, ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hatte auf jeden Fall Spaß und ihr schickt mir weiterhin viele

tolle und interessante Fragen. Bis zum nächsten Mal. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#651: Zeitreise, Frauenfeindlich, Neue Heiler

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 651 und den Themen Zeitreise, Frauenfeindlich und neue Heiler. Und einem großen Dank an euch, denn es ist Montag, wo ich dieses Video produziere, also am selben Tag, wo es quasi auch ausgestrahlt wird. Und ich habe die Fragen vom Wochenende gelesen, es sind einige super interessante Themen dabei. Macht bitte weiter so. Ich muss das eigentlich jedes Mal erwähnen, weil wir nicht so viele Themen auf Vorrat oder ich nicht so viele Themen auf Halde habe. Dass ich jetzt für Wochen schon planen könnte, was die nächsten Themenvorschläge sind. Und zögert auch nicht, Dinge mal zu nehmen, die wir noch gar nicht hatten, wenn ihr glaubt, dass ich da so unbedarft rangehe und irgendwas halbwegs Sinnvolles zu sagen kann. Und wenn das nicht so sein sollte, dann werde ich möglicherweise irgendwann das mal als Thema aufgreifen und sagen, zu so einem Thema kann ich schlecht was sagen. Also trotzdem danke dafür. So, fangen wir mit der Zeitreise an. Hey Barlow, wenn du als stiller Beobachter zurückreisen könntest, welche Epoche oder welches Ereignis würdest du dir anschauen? Du kannst nur beobachten, nicht ins Geschehen eingreifen. Folgende Annahme treffe ich mal oder folgende Voraussetzungen, nämlich die, dass ich quasi wie im Sport mit verschiedenen Kameraperspektiven diese Zeitreise mehrfach ma-

chen kann. Also mir das Ereignis aus verschiedenen Perspektiven angucken, um auch wirklich die Informationen zu bekommen, die mich interessieren, wenn es Informationen sind, die ich davon mitbekommen will. Wenn ich nur zum Silvesterfeuerwerk zurückreisen will, ist das irrelevant. Also da stehe ich halt irgendwo und gucke mir das an. Wenn es aber um keine Ahnung was um politisches Ereignis geht oder so, ist es ja möglicherweise wichtig, zu verschiedenen Zeiten an verschiedenen Orten zu sein, um Dinge ausschließen zu können oder um Informationen halt sammeln zu können. Also das wäre das erste und dann wäre die wichtige Frage ist, weiß der Rest der Welt von meiner Reise? Wissen die, dass ich die wirklich mache und wissen die im Vorfeld schon welches Ereignis ich mir ausgesucht habe und dass ich es mir freiwillig ausgesucht habe? Weil nehmen wir mal an, die gesamte Welt weiß das, dann wird das glaube ich einen Einfluss darauf haben, welches Ereignis ich wähle. Weil nehmen wir mal aus einem anderen Grund an, dass ich ein egoistisches, in Anführungsstrichen egoistisches Ereignis wählen würde, was ich den Geburtstag meiner Oma oder so. Dann würde der Rest der Welt ja sagen, hast du nichts besseres gehabt, was du dir hast aussuchen können als den Geburtstag deiner Oma? Die Welt ist enttäuscht. Dann müsste ich das ja ausschließen. Also das wäre eine untätigliche Voraussetzung. Und die nächste Frage ist, naja, obwohl die müssen wir eigentlich gar nicht beantworten, glauben die mir dann? Also nehmen wir an, ich gehe zu irgendeinem geschichtlichen Ereignis zurück, wo wir aus heutiger Sicht unsicher sind, wie das genau passiert ist. Ich kann es mir angucken und kann anschließend sagen, es ist genau so und so und so passiert. Das sind meine Informationen. Glaubt man mir dann? Oder heißt es, ja gut, also du bist ja nur bestochen und in Wahrheit ist das trotzdem nicht so passiert. Was ist immer den Kennedy-Mode oder so? Kennedy-Mode ist übrigens eines von den Dingen, die bei mir vielleicht auf der Liste stehen würden von potentiell interessanten Ereignissen. Weil es dazu einige Theorien gab, was da passiert sein kann und ob und wie nicht Lee Harvey Oswald schuld daran war und ob es eine Verschwörung des CIA war oder so. Wenn ich dann zurückkomme und sage, es war keine Verschwörung des CIA, dann wird es ja genau die gleichen Leute geben, die es vorher behauptet haben, die sagen, der

lügt ja einfach. Der ist ja in Wahrheit vom CIA bezahlt und dahin geschickt worden, nur um zu lügen. Und wichtig wäre, ob die Leute überhaupt glauben, dass das, was ich da mache, passiert oder ob sie sagen, genau, richtig, der reist in der Zeit zurück. Verarschen kann ich mich alleine. Also das sind so ein paar Fragen, die zu klären wären. Aber ich nehme einfach mal an, dass die Welt weiß, dass ich in der Zeit zurückreisen kann. Und vielleicht kann ich ja sogar dort filmen oder so mit dem Handy zumindest, weil ich meine eigenen Bilder davon mitbringen kann, sodass man zumindest sagen kann, also wenn es fake wäre, dann wäre es sehr aufwendiger fake. Außer Kennedy fällt mir gerade nicht viel ein. Ich glaube, ich würde irgendwas wählen, was eine erhebliche Bedeutung für unser heutiges Leben und für die aus damaliger Sicht für die Zukunft hatte. Und wo im Nachhinein große Unklarheit herrscht, was genau passiert ist. Und was genau dort passiert ist. Ich denke, das wäre eines der Themen, wobei große Unklarheit ist immer eine Definitionssache. Also ich glaube, es gibt wenige historische Fragen von historischer Bedeutung, wo es so eine 50-50 Uneinigkeit unter Experten gibt, dass er dann eher so 90-10 oder 99-1 oder so. Aber ich glaube, ich würde mir irgendwas da in der Richtung gehend aussuchen. Was genau das ist, kann ich im Moment noch nicht sagen. Ich würde vermutlich nicht etwas nehmen, was für mich persönlich von hoher Bedeutung ist. Und ich wüsste gerade auch nicht, was für mich persönlich von hoher Bedeutung sein könnte. Ja, man könnte ja irgendwie sowas sagen, wie man hat keine Ahnung, was ein verstorbener Freund oder Familienmitglied und möchte noch einmal irgendwie ein schönes Ereignis mit dieser Person erleben. Das ist auch reizvoll, glaube ich. Aber ich glaube, das ist nicht das, was ich wählen würde. Hey Barlow, ich habe auch noch eine Story für dich. Neulich im TeamSpeak. Wir waren zu dritt und haben uns über den Super Smash Bros. Ultimate Spieler Elliot Bestian Eli Karazoa Oyarsi unterhalten. Dieser wurde von der 15-jährigen Spielerin Bojji besiegt. Dies erzählte uns einer der Kollegen im TeamSpeak und machte sich darüber lustig, wie man doch gegen eine Frau verlieren könnte und dass dies eine Blamage sei. Sehe ich nicht so übrigens, aber kommen wir gleich zu. Daraufhin argumentierte ich, dass doch gerade im E-Sport das Geschlecht überhaupt keine Rolle spielt

und es mir schleierhaft sei, warum im E-Sport teilweise immer noch nach Geschlechtern getrennt wird. Wir diskutierten daraufhin noch eine Weile, jedoch konnte niemand mein Argument entkräften und mir wurde Recht gegeben. Machen wir erstmal diesen Teil. Also die drei Absätze oder die drei Screenshots von deiner Frage, die lassen sich wunderbar, glaube ich, jeweils im Einzelnen behandeln. Teile ich exakt deine Meinung? Also im Sport trennen wir nach Geschlechtern, wenn wir halt wissen, dass die Physis von Frauen dafür sorgt, dass sie in diesem Sport schlechter performen als Männer. Zum Beispiel beim Sprint oder so. Da wissen wir, dass die schnellste Frau nicht ansatzweise so schnell ist wie der schnellste Mann und wissen auch genau, warum das so ist. Und deswegen trennen wir. Ob das richtig und gut ist, dass wir das machen, steht auf einem völlig anderen Blatt und darüber kann man durchaus diskutieren, weil es alle möglichen Dinge gibt, abgesehen vom Geschlecht, nach denen man unterteilen könnte in diversen Sportarten. Weil man sagt Person X oder Person X, Y hat einen Vorteil oder Nachteil. Das ist wieder ein völlig anderer Punkt, aber das ist der Grund, warum wir das machen. Und im E-Sport sehe ich zunächst mal keinen triftigen Grund, warum man das tun sollte. Also es ist ja nicht so, als ob da irgendeine körperliche Arbeit geleistet wird, wo man sagt, da würden Frauen schlechter performen und hätten deswegen einen Nachteil. Und ja, wir wissen, dass die meisten E-Sportler Kerle sind, die meisten erfolgreichen vor allen Dingen E-Sportler Kerle sind, nur wissen wir halt auch, dass die Menge an männlichen E-Sportlern oder überhaupt so Games und Competition interessierten bei den Männern viel größer ist. Von daher ist es ziemlich wahrscheinlich, dass es mehr Jungs sind, auch im erfolgreichen E-Sports Bereich als Mädels. Und ich sehe das ganz genauso wie du. Es ist absurd, sich darüber lustig zu machen, dass er gegen eine Frau verloren hat. Ich finde das ist jetzt auch nicht besonders feiernswert, dass irgendwie eine Frau da gewonnen hat, aber ich sehe das genauso wie du. Sich darüber lustig zu machen, dass er gegen eine Frau verloren hat, ist bescheuert. Die Rocket Beans veranstalteten das Event Haus an Haus. Hier wurden zwei Teams gebildet. In jedem Team war eine Frau. Man spielte verschiedene Spiele gegeneinander. Im Teamspeak waren wir in derselben Konstellation wie

vorher zu dritt. Jetzt sprach der Dritte von uns und erzählte von dem RBTV Haus an Haus. Er eschaufierte sich darüber, wie schlecht doch Frauen spielen würden. Der Eddy holte einen Vorsprung raus und diese Bell verspielt wieder alles, sprach er. So viel zu deinem Thema Frauen sein genauso gut wie Männer, Dennis, er hetzte er durchs Teamspeak. Wie ich darauf reagiert habe, lasse ich jetzt mal außen vor. Wie hättest du auf diese Ausrage reagiert? Hättest du ihm zugestimmt? Hättest du meinen Standpunkt vertreten? Erstmal eine grundsätzlich wichtige Frage. Um welche Art von Spiele hat es sich gehandelt? Wenn es sich um Spiele gehandelt hat, in denen es um körperliche Leistung geht, dann hat er dein Argument nicht entkräftet. Weil wir ja gerade gesagt haben, wenn es um körperliche Leistung geht, ist es relativ wahrscheinlich, dass Frauen etwas schlechter performen als Männer. Also die durchschnittliche Frau schlechter performt als der durchschnittliche Mann. Was nicht heißt, dass es nicht auch Frauen geben kann, die so gut sind, dass sie besser sind als alle Männer, mit denen sie einen Wettkampf bestreitet. Wenn wir im Tennis, nehmen wir Serena Williams und dann nehmen wir so eine durchschnittliche World of Warcraft (WoW)-Gilde, die nur aus Kerlen besteht, dann wird die wahrscheinlich jeden einzelnen davon im Tennis schlagen. Es wäre sehr unwahrscheinlich, dass das nicht so ist. Was aber nichts darüber aussagt, ob nun Frauen im Mittel gleich gut im Tennis sind wie Männer oder nicht. Also waren es körperliche Wettkämpfe. Wenn ja, hat das, was ihr da gerade gesehen habt, überhaupt nichts mit der eigentlichen Thema oder Fragestellung zu tun gehabt. Genauso wie wir auch nicht sagen würden, wenn wir... Also wie gesagt, das Beispiel mit dem Sport hatten wir ja gerade. Das muss ich jetzt nicht noch auf andere Dinge erweitern. Dann wäre es also schon mal nicht übertragbar und das eine hat nichts mit dem anderen zu tun. Aber selbst wenn wir den Fall nehmen, dass es nicht so ist, es waren keine Spiele, die mit körperlicher Leistungsfähigkeit zu tun haben, dann ist doch ein Einzelbeispiel völlig null Aussage kräftig. Das sagt uns doch gar nichts. Also nur weil du eine Frau gefunden hast, die schlechter... eine zufällig ausgewählte Frau, die schlechter performt als ein zufällig ausgewählter Mann, können wir doch überhaupt keine Aussage darüber treffen, ob das im Allgemeinen zutrifft. Wir haben doch

überall, also sehr, sehr unterschiedliches Leistungsniveau. Ja, nimm dir halt keine Ahnung, wähle zwei zufällige Kerle aus und lass die gegeneinander einen 100 Meter Lauf machen. Und der eine läuft die 100 Meter in 11 Sekunden, der andere läuft die in 13 Sekunden. Und jetzt suchst du dir irgendwas aus, was die an Charakteristika unterscheidet. Der eine ist blond, der schnellere und der schwarz ist lang... der schwarzhaarige ist langsamer. Damit hast du doch nicht bewiesen, dass schwarzhaarige Menschen langsamer sind als blonde Menschen. Also egal, wie man es nimmt, sind das erhebliche Denkfehler auf Seiten deines Kollegen. Und wie du darauf reagiert hast, lässt du außen vor. Vermutlich hast du dir den Kopf gepackt. Also ich hätte mir bei der Aussage auf jeden Fall einen Kopf gepackt, zumindest. So, letzter Teil der Frage. Jetzt noch ein kleiner Exkurs mit meinen persönlichen Berührungspunkten mit dem Thema frauenfeindliches Verhalten im E-Sport. Ich bin Dota 2 Spieler. 2015 war ich auf der Suche nach einem Clan, um im Amateurbereich in einem festen Team zusammen Turniere zu bestreiten. Ich fand schnell einen Clan und mit mir waren 10 andere Spieler, die ebenfalls Teams bilden wollten, um dann auf Turnieren zu spielen. Allerdings waren unter diesen 10 auch zwei Frauen. Erst da fiel mir richtig auf, dass ich kein Dota-E-Sport-Team kannte, in dem Frauen mitspielten. Ich fragte den Clanleiter, ob es eine Geschlechtertrennung gäbe. Dieser meinte, dass man schauen müsse. Manchen Veranstaltern ist es legal, andere sind für eine strikte Geschlechtertrennung. Ich finde diese Regelung überhaupt nicht gut. Und abhängig von dieser Regelung wurden wir 10 in zwei Teams aufgeteilt. Ich kam in eine reine Männergruppe. Bereits hier fiel mir diese, meiner Meinung nach unlogische Geschlechtertrennung auf. Allein die Möglichkeit, dass man von einem Turnier ausgeschlossen wird, weil man weibliche Mitspieler hat, fördert ein frauenfreundliches Verhalten. Warum ein Team aufbauen, zusammen trainieren und sich einspielen, wenn man doch nicht überall mitspielen darf? Auch da kommt es darauf an. Ich würde überhaupt keinen Sinn darin erkennen, wenn man glauben würde, dass Frauen schlechter performen und deshalb eine Geschlechtertrennung macht. Warum man Frauen dann von Turnieren ausschließt? Was es eine Zeit lang gab, waren einzelne Frauenwettkämpfe, von denen ich weiß, dass man gesagt hat, es gibt

einen Counter-Strike-Wettkampf für die Jungs und dann gibt es einen für die Mädels, einen getrennten. Und der ist eher Männer als Frauenfeindlich, weil man ja speziell ein Turnier macht, in dem jemand nicht mit den mutmaßlich besten den Wettkampf bestreiten muss, sondern nur mit den schlechteren. Und es ist damit wesentlich leichter, hat dieses entsprechende Turnier zu gewinnen. Immer vorausgesetzt, dass wir davon ausgehen und davon gehe ich aus, dass Jungs und Mädels üblicherweise im E-Sport gleich gut performen sollten. Und das war zumindest eine Zeit lang relativ häufig so, dass es einzelne Frauenturniere gab. Und die sind definitiv nicht frauenfeindlich, im Gegenteil. Die sind eher so ein bisschen Sonderbonusrecht, was in dem Fall überhaupt nicht vorhanden sein sollte. Wenn es eine Gleichberechtigung gibt, dann gibt es eine Art von Turnier, die sind für Jungs und Mädels zusammen. Ansonsten gibt es aus meiner Sicht auch überhaupt keinen vernünftigen Grund, das zu trennen. Und ja, also keinen vernünftigen Grund, das zu trennen. Ich habe gerade überlegt, ob man in irgendeine Richtung gehen kann. Aber was, wenn jemand nicht mit Jungs zusammen spielen möchte? Aber dann kann diejenigen in dem Fall halt immer noch in einem reinen Frauenteam spielen. Also sehe ich keinen, finde ich nicht sinnvoll, dass es da eine Trennung gibt und würden tatsächlich Veranstalter sagen, ihr dürft keine Frauen im Team haben. Dann würde ich das hochgradig kritisieren und im Falle der Veranstaltung fern bleiben. Wie gesagt, es ist ein bisschen was anderes, wenn es getrennt Männer- und Frauenturniere gibt. Aber aus meiner Sicht ist es definitiv im E-Sport an der Zeit, dass das nicht der Fall sein sollte. Ich verfolge den aber nicht so genau. Vielleicht ist das irgendwie, das ist immer so ein bisschen aus meiner Sicht das Gegenteil von gut ist gut gemeint. Es kann halt auch gut sein, dass es Leute gibt, die sagen, wir machen jetzt einzelne Frauenturniere und geben bratend den Mädels da quasi die Extrawurst, weil wir uns dann erhoffen, dass mehr Mädels spielen und so weiter und so fort. Aber auch da würde ich sagen, dann zeigt mir erstmal, dass das überhaupt wirklich funktioniert. Denn der negative Teil oder die Kehrseite der Medaille ist halt immer, ja, dann hast du halt ein Interesse, möglicherweise ein Höheres für die Mädels an dem Turnier teilzunehmen, das sie relativ gesehen leichter gewinnen können, wo es dann

vielleicht ein Preisgeld gibt und so weiter und so fort. Auf der anderen Seite ist natürlich die Frage, wie würde man sich fühlen oder wie würde Frau sich natürlich dann in dem Fall fühlen, in so einen eigenen Sandkasten quasi gesetzt zu sein und nicht mit den großen Mitspielen zu dürfen. Und da käme ich mir dann doof vor, wenn man sagen würde, nee, du kannst das ja nicht so richtig. Du machst das Turnier hier mal nur mit den anderen Mädels zusammen. Hi Badov, vielen lieben Dank für deinen Content. Deine BMZ sind super zum Zeichnen und abends ein bisschen auf andere Gedanken zu kommen. Aber ich habe nicht nur Lob, sondern auch eine etwas längere Frage an dich. Ich habe in **WoW** immer mal wieder größere Pausen, das heißt, ich spiele ein bis drei Monate nicht. Das Problem ist dabei, dass ich sehr gerne spielen würde, allerdings habe ich immer wieder die gleichen Probleme, die mich stören. Ich spiele gerne Heiler. Mit Freunden mache ich mir FIG Plus und Arena. Wir haben inzwischen auch mehrere heroic (**HC**) Pickup Gruppen erfolgreich erstellt und geleitet, beziehungsweise sind wir bis zum Endboss gekommen. Gilden mochte keiner von uns so richtig aus ähnlichen Gründen, deswegen möchten wir vielleicht unsere eigene Gilde nach unseren Vorstellungen gründen. Ich bin gespannt, was ihr für Vorstellungen habt, dass ihr keine Gilde findet, in der ihr das machen könnt. Aber macht eure eigene. Das ist ja alles schön und gut, aber nun komme ich zum eigentlichen Problem. Ich bin nie richtig zufrieden mit meinen Heilern. Mir ist es wichtig, dass sie einen guten DDs-Bag haben, der mir Spaß macht. In Legion war ich Diszi-Main und Shadow hat den anderen Kritikpunkt erfüllt, die Anforderung erfüllt. Seit Battle for Azeroth (**BfA**) spricht mich Shadow aber gar nicht mehr an. Class Changes, yay, oft sind sie super wichtig und manchmal nehmen sie die Spielweise weg, die man sehr mochte. Deswegen bin ich auf Monk gewechselt. Mistweaver gefällt mir sogar noch besser als Diszi, vor allen Dingen Player versus Environment (**PvP**), aber der damage dealer (**DD**)-Spec ist zu gar nicht meins. Okay? Pala spiele ich seit Classic, aber die sind einfach Rollstühle und trotz Speed-Trenken etc. ist mir der Pala einfach zu slow. Ich bin nicht sicher, wovon du redest. Sorry an alle Palas, da draußen ist halt meine Meinung. Warum will ich eine **DD**-Spec? Ich verstehe überhaupt nicht, worvor was dein Problem ist. Also zu slow in Sachen

Bewegungstempo, das ist der Maßstab für einen DD. Na dann spiel Monk. Der hat mehr Movement als der Paladin. Paladin hat halt nur seinen Pony. Oder spielt sich ansonsten zu langsam? Ich weiß nicht, was du meinst. Also ich sehe halt irgendwie, wenn ich das Wort Rollstuhl lese, denke ich schon wieder an diese typischen Klischees, die meistens von Leuten kommen, die sehr wenig Ahnung von den Klassen haben und die sich immer so die Memes rauskopieren, die sie mal irgendwo aufgeschnappt haben. Ich finde, dass der Retri-Pala, den habe ich zuletzt in der letzten Expansion gespielt, eine sehr, sehr solide Klasse ist mit ultra viel Utility, also mit sehr viel Nützlichkeit für eine Gruppe. Und da du den ja noch nicht mal als Main-DD-Spec spielen willst, sondern nur als Off-Spec, ist der eine der aus meiner Sicht besten überhaupt. Und selbst wenn nicht, macht der als Heiler ja noch genügend Damage, dass du den definitiv quasi als DD spielen kannst, wenn du keine Ahnung Quests oder so machen willst. Warum will ich einen DD-Spec? Weil ich immer alle Quests, Secrets mache. Ja, das kannst du ohne Weiteres sowieso mit jedem Heiler auch in der Heal-Spec tun. Und neuen Contents wie World-Quests abfarbe, Farbe. Das kannst du übrigens auch noch in Tank-Specs tun, abgesehen davon. Also ich spiele den Pala als Tank-Pala und ich würde sogar sagen, zum Questen ist die Tank-Spec fast noch besser geeignet als die DD-Spec, weil du im Prinzip alles solo machen kannst. Du kannst, wenn du das entsprechende Gier hast, sogar World-Bossen-Solo anfangen und hoffen, dass dann genügend Leute dazukommen. Nicht unendlich lange, aber du kannst üblicherweise schon mal der sein, der Pult. Klar, Dizzy und Mistweaver machen ganz okay Damage in gutem Gier. Ja, machen sie. Katzchen auch, also hier Catweaving, also Druide auch. Eigentlich jeder, ne? Also die machen alle ganz guten Damage in gutem Gier und Pala sowieso erst recht. Aber mich nervt es, okay? Für diese Art von Content und auch manchmal mit W-Plus hätte ich gerne einen ordentlichen DD-Spec. Aber die gibt es doch. Also die sind ja ordentliche DD-Specs. Ob sie dir jetzt gefallen oder nicht ist eine andere Frage. Aber es sind ordentliche DD-Specs, sind absolut vollwertige Damage-Dealer. So wie Fire Mage oder Sub-Assassination Rogue. Okay, ich glaube, du bist zu viel auf irgendwelchen Meme-Boards unterwegs. Oder hast irgendwelche 15 Jahre alten Klischees im

Kopf. Es ist nicht so, als ob Fire Mage oder Sub-Assassination Rogue grundsätzlich in jeder Situation dem anderen so weit überlegen wären, wenn sie überhaupt überlegen sind, dass man die nur als echte Klassen bezeichnen könnte. Vor allem nicht, wenn es dir um so Kleinkram geht wie Quests machen. Du musst ja jetzt nicht irgendwie einen Rang 1 parsenden Speck haben, um Quests zu machen. Ach so, Druid oder Shami. Es stimmt, Shami hat aber noch gar nicht drüber gesprochen. Shami hat auch eigentlich zwei richtig interessante und coole DD-Specs. Bin leider kein Fan von Eulen oder Katzen. Außerdem sind Druiden irgendwie komisch. Der Ehe ist so durchschnittlich. Der kann nicht gleich auf dem heal-speck. Nein! Kannst du nicht. Aber egal. Verstärker war noch nie meins. Selbst zu den lustigen Windfuel-Prock-Zeiten. Mich nervt es außerdem, dass man bei Heiler eigentlich gezwungen ist, mit Edons zu spielen. Hm. Nein. Man braucht mindestens Click und Grid schrägstrich 11 UI. Braucht man nicht. Man braucht Mausover-Markos und man kann mit den normalen Uminid Frames arbeiten. Also, wenn man es natürlich anders haben möchte, weil man sich viele Dinge einstellen will, dann geht das am besten in Form von Edons. Das stimmt. Hm. Heal-Edons wie Voodoo lasse ich absichtlich raus, weil ich kein Fan davon bin. Du lässt Grid und 11 UI nicht raus, aber du lässt Voodoo raus? Okay. Ja, scheint mir sehr willkürlich zu sein. Das WoW-Interface ist meiner Meinung nach nicht gut genug für Heiler. Das Raid-Interface wird nicht transparent und ist teilweise sehr störend, gerade beim Questen. Wieso hast du denn beim Questen ein Raid-Interface an? Also, das ist ja nicht notwendig, dass du beim Questen das Raid-Interface anhast. Aber gut. Ich mag es gar nicht, dass so etwas einen Großteil der Spielfläche ein und verdeckt. Beim Questen? Das Raid-Interface? Okay. Du weißt, dass du die meisten Quests nicht im Raid machen kannst. Das ist die einzige Situation, die ich mir vorstellen kann, dass das Raid-Interface viel Platz wegnimmt, wenn du in einem Raid bist. Die healthbar-Textur, die Schrift und vor allem den grauen Rahmen empfinde ich als hässlich. Den Rahmen kann man ausblenden. Ich finde, glaube ich zumindest, ich bin nicht der Experte dafür, weil ich selber nicht das Standard-Dings für Heiler benutzt habe. Ich habe es gerne ein bisschen kleiner gehabt als die kleinste mögliche Größe dort. Ich finde es doof,

dass man als Heiler von Blizzard keine besseren Optionen bekommt. Wenn ich Voll-Mage spiele, muss ich mir darum null Sorgen machen. Ich habe eine andere Castbar und Weak Auras und das war es. Ja, ich gehöre tatsächlich zu den Leuten, die sich nicht von DBM Dauer beschallen lassen und dem ganzen eigentlich schon fast Brain-Dead folgen. Man muss auch nicht Brain-Dead sein. Man kann durchaus Brain Alive sein und DBM benutzen. Ich lese mir Boss-Mechanics schon im Voraus durch und schaue mir Videoguides zu den neuen Raid-Bossen an, um nachher nochmal alles durchzugehen. Das gefällt mir einfach besser, weil man dann nicht nochmal auf den Text schaut, sondern mehr darauf achtet. Nichts von dem, was du beschreibst, hat etwas damit zu tun, ob man DBM drauf hat oder nicht. DBM ist halt eine Hilfe oder kann eine Hilfe sein, gerade wenn es um Timer geht für bestimmte Abilities. Es gibt Bosse, wo ich bestimmte DBM-Dinge wichtig fand. Es gibt andere, wo ich es nicht so wichtig fand, aber... Du sagst, du tust so, als würden Sachen effektiv immer passieren, wenn man DBM nutzt oder du würdest es etwas besser machen, wenn du ohne DBM spielst, aber das ist nicht so. Also nicht zwingend so. Als purer DD habe ich einfach immer wieder solche Momente, wo ich mir denke, würde ich jetzt meinen Heiler spielen, Punkt, Punkt, Punkt. Okay, verstehe ich nicht. Wo du denkst, würde ich jetzt meinen Heiler spielen, Punkt, Punkt, Punkt, was? Dann würden wir gewinnen. Dann hätte ich mehr Spaß. Ich würde jetzt lieber Heiler spielen. Würde ich jetzt meinen Heiler spielen, dann hätte ich Probleme. Der Punkt, Punkt, Punkt, Teil ist wichtig in diesem Satz, den du ausgelassen hast. Meistens endet es damit, dass ich frustriert die Lust an **WoW** verliere und etwas anderes mit den Leuten spielen. Dann komme ich wieder zu **WoW** zurück, für den neuen Content Patch, und weiß schon, was mir wieder bevorsteht. Wie siehst du das Ganze? Findest du **WoW**? Sollte das Interface verbessern, eigene additional enemy (**Add**)-ons rausbringen? Hast du eine Empfehlung, was meine Spielweise **Add-on**-Klassenwahl angeht, oder bin ich zu pingelig? Ja, komme gleich zu. Als halb frustrierten Joke sage ich mir meistens, dass ich einfach auf die nächste Expansion warten soll. Vielleicht bringen sie einen neuen Heiler raus und kommen auf die Idee, eigene **Add-ons** rauszubringen. Ich glaube nicht, dass das was beändern würde für dich. Du hast

so viele Optionen jetzt schon und lehnt sie alle ab. Wir können die Optionen verdoppeln. Du würdest nur doppelt so viele haben, die du ablehnst. Falls du bis hierhin durchgehalten hast, danke für deine Zeit und Mühe. Ich freue mich auf weitere Videos. Meine Freunde gucken dich inzwischen alle, deine Lordtalk hören wir immer zusammen im Farm und questen. Ich fand dich schon seit Alimena sympathisch und witzig. Das ist fein. Also, ich glaube nicht, dass das was mit **WoW** zu tun hat, sondern mit dir. Also auch diese Geschichte mit **Add-ons** und nicht... Also du hast doch jede Möglichkeit, die du haben willst, schon jetzt in Form von **Add-ons**, die du selber auswählen kannst. Was soll denn **WoW** da ändern? Welchen Unterschied macht das jetzt, ob du die Funktionalität von Voodoo über das **WoW**-Interface bekommst oder die selber einbauen kannst? Keine. Also, man kann jetzt sagen, ja, aber wenn es im Standard-Spiel dran ist, muss ich es mir nicht einstellen. Wenn du es dir nicht einstellen musst, dann hast du wiederum keine Möglichkeiten. Oder wenn du es dir nicht einstellen kannst, dann hast du wiederum keine Möglichkeiten es anzupassen. Dann ist es sehr leicht möglich, dass du in irgendeiner Art und Weise da herkommst, wie du sagst, gefällt mir nicht. Sowas wie Buff- und DBA-Filter und die Größe der Frames und die Texturen und so weiter und so fort. Das kann man alles bei diesem Standard-Raid-Interface nicht einstellen. Ich sehe keinen Weg, was da passieren könnte, was Blizzard machen kann, damit dir das UI besser gefällt. Du kannst das UI aus meiner Sicht für praktische Belange so einstellen, wie du es haben willst. Du kannst die Unit-Frames-Font, keine Ahnung, von 5x5 Pixel bis 70x70, auch fast 700x700 Pixel machen. Du kannst jeden Font, jede Textur, jede Farbe für deine Unit-Frames haben. Du kannst die Dinger von oben nach unten größer oder kleiner werden lassen. Von links nach rechts, von rechts nach links. Du kannst sie invertieren. Du kannst wirklich Unit-Frames haben, wie du sie haben möchtest. Mit Buffs, mit DBAs angezeigt, mit allen Buffs, allen DBAs gefiltert. Du kannst dir noch spezielle Indikatoren machen für spezielle DBAs. Du kannst dafür sorgen, dass ein Unit-Frame leuchtet oder nicht leuchtet, wenn ein Buff oder ein DBA hat, dass er ausgeblendet wird. Du hast wirklich alle Möglichkeiten zur Zeit und du lehnt das ab. Also was soll Blizzard da machen, dass dir das besser

gefällt? Ich sehe da nichts. Ich sehe da keine Möglichkeit. Und den Rest, ich lese halt extrem viele Vorurteile und wenig durchdachte Statements raus, was die Klassen betrifft, das Klassen-Design betrifft und so weiter und so fort. Das Einzige, was ich sagen kann, ist, wenn dir die Klassen nicht gefallen, dann gefallen sie dir halt nicht. Aber im Prinzip sagst du, du möchtest einen Heiler spielen. Ok, kannst du. Es gibt wie viele? Fünf, meine ich. Druide, Schamane, Priester, Paladin und Mönch. Sechs verschiedene Heiler-Klassen, die allesamt in ihren Heal-Specs auch das machen können, was du als DD-Spec haben willst. Nämlich irgendwie Questen und Solo-Content. Das können die ja alle in ihren Heiler-Specs schon. Und dann hast du das Ganze noch mal drei, bzw. noch eins dazu, wenn es noch alle anderen Specs betrifft. Bei einem davon, beim Priester. Ich hab irgendwas doppelt genannt, oder? Egal. Also du bist ja, wieviel bei zehn, fünfzehn verschiedenen Specs, die du dann zur Auswahl hättest für Teil 2, die liest du alle ab. Was soll denn da passieren? Willst du 400 Specs haben, damit dir eine gefällt? Und vor allen Dingen die Begründung wieder dazu kommen. Ja, die, ja, also Eulenform find ich ja doof, Katze find ich ja irgendwie auch doof. Dann das völlig Unsinnige, dass Ele genauso viel Schaden macht, wie als Heiler. Das stimmt halt einfach nicht mal ansatzweise und Verstärker willst du nicht spielen. Scher, du hast gespielt, willst du auch nicht, weil es irgendwelche Änderungen gab. Paladin ist Rollstuhl. Also es ist halt so schwer, was soll ich denn sagen, wenn ich davon ausgehe, dass fast alles von dem, was du sagst, wovon du so tust, als wäre das ein Fakt, faktisch erstmal nicht stimmt und der Rest persönlicher Geschmack ist. Ich glaube nicht, dass die, dass dir irgendeine Expansion irgendwas bringen würde. Also was dir was bringen würde, wäre mal deine Herangehensweise zu überdenken und zu überprüfen, ob das, was du für einen Fakt hältst, auch nur ansatzweise ein Fakt ist. In den meisten Fällen würde ich sagen, dem ist nicht so. Das ist halt, du sprichst irgendwie so in Memes mit Rollstuhl hier und der macht so wenig Schaden wie der. Du schreibst dabei komplett und tust so, als wäre ein ausgerechnet Feuermage und zwei Rogue Specs die einzig wahren und echten Specs, die man spielen kann, die du aber nicht spielen willst, weil du eigentlich Heiler spielen willst. Ich glaube eher, dass das so ein Fall ist irgendwie von,

auch zum Teil noch das Gras ist auf der anderen Seite grüner. Also die sind so richtig toll, aber ja eigentlich. Nee, habe ich keine Lösung für und ich glaube nicht, dass es eine gibt. Das hat nichts mit Blizzard zu tun, das hat nichts mit den Klassen zu tun, wie sie tatsächlich spielen, das hat nichts mit der Klassenvielfalt zu tun und das hat nichts mit Game Design zu tun. Das hat etwas mit deiner Herangehensweise zu tun und mit deiner ablehnenden Haltung. Was ich meine, es ist nicht schlimm, dass man ablehnende Haltung gegenüber irgendwas, es gibt auch Spiele, denen gegenüber ich eine ablehnende Haltung habe. Nur kannst du halt nicht davon ausgehen, also das ist nicht das Spiel, das sich dann ändern muss. Du hast alles, was du haben möchtest, existiert bereits. Absolut. Und wenn du das nicht wahrnehmen willst, sondern nicht spielen willst, glaube ich nicht, dass das jemals passieren wird. Also dass es jemals etwas am Spiel sich so ändert, bis es dir gefällt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, wir hören uns wenn ihr möchtet morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#652: Käpt'n Koks-nase, Netflix & Co, Die DNA-Probe

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 652 und den Themen Captain Cokes Nase, Netflix und Co. und die DNA Probe. Letzteres ist ein Thema, das so interessant ist, dass ich jetzt zum dritten Mal diese Folge aufnehme, weil ich immer noch denke, ich habe immer noch was vergessen, was ich bei diesem Thema sagen wollte. Gut, fangen wir erstmal mit Thema Nummer 1 an. Barlow, gerne würde ich mal den Gedanken zu folgender Story anhören. Ich arbeite in einem Pharma-Unternehmen im Vollkonti-Schichtsystem. Für diejenigen von euch, denen das nichts sagt, hat es mir auch nicht, habe ich nachgeschaut. Vollkonti-Schichtsystem ist ein voll kontinuierliches Schichtsystem, was bedeutet, dass die Schichten Tag und Nacht laufen und auch an den Wochenenden durchlaufen. Innerhalb der Schicht machen wir hin und wieder auch mal Ferien, feiern, wie z.B. Planwagenfahrten, Fußball, Saisonabschluss und Geburtstage. Also innerhalb der Schicht heißt, innerhalb des Personenkreises, der zusammen arbeitet dort. Nun haben wir seit geraumer Zeit einen neuen Meister bekommen. Jung und dynamisch haben wir gedacht, der möchte bestimmt nicht was reißen. Das Gegenteil ist eingetroffen. Also er möchte bestimmt noch was reißen, vermutlich. Das Gegenteil ist eingetroffen, hat sich auf seinem Posten ausgeruht und monatlich seine vier Scheine mit nach

Hause genommen. Hierarchisch gesehen kommen direkt nach dem Meister noch zwei Vorarbeiter, die eigentlich sämtliche seiner Tätigkeiten abdecken. Das soll heißen, also die machen das, was sein Job wäre. So verstehe ich das jetzt mal. Nun gab es auf zwei der oben genannten Schichtfeiern Zwischenfälle mit ihm und Drogen, Koks um genau zu sein. Jetzt bin ich verpflichtet, meinem Betriebsleiter Bescheid zu geben, dass mein Meister ein kleines Problem mit Drogen hat. Seitdem ich das weiß, dass er solche Substanzen konsumiert, meine ich auch, dass er schon mehrere Male auf der Arbeit konsumiert hat, seine Gestik und Gesichtszüge sprechen dafür. Stopp Leute. Bitte kommt nicht auf die Idee, gerade wenn es um Jobs geht, zu versuchen, anhand von Gestik und Gesichtszügen zu deuten, welche Drogen jemand genommen hat oder ob. Also wie oft ich schon Leute gehört habe, die wenn man nur mal einen Witz gemacht hat, schon mal was hast du denn genommen? Ne, macht das nicht. Also wenn ihr da keine medizinische Expertise habt und irgendwie Pupillenreflexe testet oder massive Drogenberatungs Historie, am besten kombiniert mit medizinischer Vorbildung, dann bitte kommt nicht auf die Idee, euch anmaßen zu können, dass ihr anhand von Gestik und Gesichtszügen erkennt, dass jemand Drogen genommen hat. Lasst das. Also wenn jemand besoffen ist und anfängt zu leilen oder umzukippen und eine Fahne hat, okay, können wir drüber reden. Aber Kokain zu diagnostizieren, viel Spaß dabei. Die Autorität und Respekt hat auf jeden Fall mehrere Leute verloren. Er ist ja irrelevant erstmal dafür, für die Frage ob oder nicht er Drogen nimmt und ob er die bei der Arbeit nimmt. Wie würdest du mit einem mit so einem Vorgesetzten umgehen, dem Chefbericht erstatten, wofür ich wahrscheinlich noch weitere Augenzeugen bräuchte? Sessel mit ihm reden oder ihn doch lieber ignorieren und hoffen, dass nichts passiert? Was soll denn passieren, ist die erste Frage, die ich mir gerade stelle. Weil offenbar, deiner Beschreibung nach macht er ja nichts bei der Arbeit. Wenn ich es macht, dann kann auch nichts passieren. Aber okay, du bist verpflichtet, hast du geschrieben, wo ist das denn? Wo ist denn die Zeit? Ich bin verpflichtet, meine Betriebsleiter bescheid zu geben, dass ein Meister im Drogos. Was genau steht, also wie genau und warum bist du verpflichtet? Moralisch? Okay, das ist eine Sache. Oder hast du einen ent-

sprechenden Passus in deinem Arbeitsvertrag? Wenn ja, was genau sagt er aus? Das wäre mal interessant, weil wenn du tatsächlich verpflichtet bist, jemanden darüber zu informieren, dass er in seiner Freizeit Drogen genommen hat, dann macht das. Warum nicht? Besser, als wenn es dann nachher rauskommt und du wusstest Bescheid und das heißt, warum hast du uns denn nichts gesagt? Die nächste wichtige Frage, die ich mir allerdings stelle, ist, wie sicher bist du denn, dass das der Fall ist? Also, dass er nicht mehr in der Arbeit ist. Das wissen wir schon, ist reine Spekulation, aber dass er das außerhalb der Arbeit gemacht hat. Hast du das aus erster Hand miterlebt, ganz unzweifelhaft, dass er Kokain genommen hat? Oder hast du Kollegen gehabt, die das berichtet haben und es ist also höheren Sagen, dass er Kokain genommen hat? Oder aber gibt es möglicherweise mehrere Zeugen, die das mitbekommen haben bei der Firmenfeier? Das ist mega wichtig, also um zu beurteilen, wie verlässlich diese Informationen halt sind. Wenn es mehrere Leute gibt, die das mitbekommen haben und du es aus erster Hand weißt, dann glaube ich, ist das zumindest genügend Grund mal zu einem Vorgesetzten zu gehen und zu sagen, pass mal auf, ich habe die Befürchtung, dass unser Meister möglicherweise unter Drogeneinfluss arbeitet und schaut mal bitte was daraus, also ob da das dran sein könnte. Ansonsten ist es halt so eine Geschichte, ich bin überhaupt kein großer Freund von Drogen und definitiv nicht von Drogen bei der Arbeit, die geht weder vorm, also wenn wir Nikotin außen vor nehmen, ich glaube, dem können wir nicht andichten, dass es die Arbeitsfähigkeit einschränkt. Aber wir fangen jetzt nicht die Diskussion an, ob Leute ausstempeln müssen, um draußen eine raufen zu dürfen oder so. Anderes Thema, kleiner meiner Meinung nach ja, sollten sie müssen, aber egal. Würdest du auch unmittelbar den Respekt verlieren, wenn jemand auf einer Firmenfeier Alkohol trinkt? Also ich rede jetzt nicht von Sturzbesoffen sein und irgendwelchen Unfug anstellen, sondern nur einfach, wenn er Alkohol trinkt. Die Antwort lautet vermutlich nein. Würdest du davon ausgehen, dass jemand, der auf einer Firmenfeier Alkohol trinkt, das auch bei der Arbeit tut? Die Antwort lautet ebenfalls vermutlich nein. Deswegen werfe ich nur mal die Bedenken in den Raum, dass wir hier auf Basis oder einzig und allein auf der Art der oder auf der Auswahl der Droge,

glaube ich erheblich unsere Moralvorstellungen sehr, sehr unterschiedlich an den Tag legen. Und Alkohol ist definitiv keine ungefährliche Droge oder so. Und trotzdem sagst du einige Mitarbeiter haben den Respekt verloren gegenüber dem Chef, weil er Kokain nimmt. Ihrer Meinung nach, ich weiß nicht, ob das stimmt. Also wir tun einfach mal so, als würde es stimmen, als würden wir das als gesichert nehmen können. Punkt. Ich glaube, jetzt haben wir alles dazu gesagt. Verifizieren, ob es tatsächlich der Fall ist. Der nächste Schritt, ob es auch bei der Arbeit der Fall ist und die dritte wichtige Info ist, was genau ist deine Verpflichtung? Was genau musst du mitteilen? Weil wenn es nur um einen Verdacht geht, dann kannst du im Zweifelsfall den Verdacht gegenüber jedem, ob gegründet oder ungegründet, zu jedem Zeitpunkt äußern. Ich glaube, ein guter Zwischenweg, bevor man mit seinen Vorgesetzten redet, wäre zu den Vorarbeitern hinzugehen, die unter ihm arbeiten und unmittelbar mit ihm zusammenzuarbeiten und ihnen die Informationen, die du hast, zu schildern und sie zu fragen, ob sie das in irgendeiner Art und Weise bestätigen können oder was ihre Sicht der Dinge ist. Und vielleicht weißt du dann ja schon mehr. Vielleicht sagen die, ja, ist uns auch schon häufiger aufgefallen und ja, ist ein Riesensproblem aus den und den Gründen. Ich bin mal gespannt, was dabei rauskommt. Für mich klingt das jetzt so, als wären diese Informationen gesichert und schon alleine die von der Betriebsfeier. Ich glaube, Betriebsfeier ist auch noch so ein Problem, ne? Bin mir nicht sicher, inwiefern die Betriebsfeier technisch gesehen als Freizeit oder nicht Freizeit zählt. Da bin ich kein Arbeitsrechtler. Es könnte auch gut sein, dass die nicht als echte Freizeit gezählt wird. Und dann würde es ja ausreichen, wenn du gesicherte Informationen hättest, dass das bei der Betriebsfeier schon passiert ist. Interessantes Thema. Bin gespannt, ob es da noch mal ein Update von ihr gibt. Moin, Onkel Barlow. Ich selber schaue ab und zu mal gerne Filme oder eine Serie. Jedoch bin ich relativ wählerisch, was die Auswahl eben dieser angeht. Vor einiger Zeit habe ich mein Netflix-Abonnement (Abo) zugelegt, weil ich den Eindruck hatte, dass dort ein angemessener Auswahl zur Verfügung steht. Dies droht sich jedoch zu verändern, ähnlich wie beim Fußballsiehe BMZ 6047, sich auf verschiedene Anbieter aufzuteilen. Ich habe die Befürchtung,

dass keine der aufkommenden Anbieter eine Produktpalette anbieten kann, die mich ausreichend befriedigt. Wie sieht das mit dir aus? Welche Streamingdienste hast du abonniert? Glaubst du, dass du ein Abo aufrecht erhältst oder zu einer der neuen Plattformen wechselst? Wir müssen ein paar Dinge einschränkt erklären. Erstmal ist es schon jetzt so, dass die Streamingdienste und alles, was angeboten wird, schon jetzt bei verschiedenen Anbietern ist und teilweise ist es auch gar nicht erhältlich. Es kommt immer wieder vor, dass es Serien oder Filme gibt, die ich zum Beispiel gerne gucken würde, die ich aber nirgends legal gucken kann. Und dazu kommt noch die Sonderform bei Filmen, dass es die halt manchmal, wenn sie ins Kino kommen, ausschließlich im Kino gibt und man sie gar nicht online und on demand gucken kann, bis sie dann irgendwann dafür auch released werden. Dann gibt es noch eine Besonderheit, die es nicht zum Fußball vergleichbar macht. Beim Fußball ist es halt so, dass man üblicherweise einer Mannschaft folgt und deren Spiele sehen möchte. Und die Spiele dieser Mannschaft innerhalb einer Saison verteilt zu haben auf mehrere Anbieter ist nicht vergleichbar mit dem, was bei Filmen und Serien passiert. Das wäre vergleichbar damit, dass du eine Serie schaust. Und Folge eins ist bei Mextone, Folge zwei und drei sind bei Sky, Folge vier bis sieben sind bei Amazon und Folge acht bis, keine Ahnung, was, zwölf sind dann bei Netflix. Damit wäre das vergleichbar. Und die Situation haben wir nicht bei Serien. Es gibt manchmal bei Serien, dass es halt irgendwie von einer Serie nur die neuesten Staffeln gibt oder nur die neueste Staffel und nicht ein Archiv aller Staffeln. Okay. Aber im Großen und Ganzen ist es zumindest innerhalb einer Serie immer so, dass die geschlossen bei einem bestimmten Anbieter läuft. Und dann stellt sich mir eigentlich nur die Frage, bin ich mit dem Streaming Dienst selber zufrieden? Also streamen die so, wie es mir gefällt? Ein gutes Beispiel, wo es nicht so ist, ist bei mir Amazon Prime. Die Suchfunktion ist unter aller Sau. Das Schlimmste war, als ich den Amazon Prime irgendwie noch über Amazon Prime, den Eurosport Player hatte, bis ich also den Player überhaupt zu finden und die Spiele, wenn sie dann gelaufen sind, war eine Ultrakatastrophe. Und ich kann nur wiederholen, wenn irgendwelche illegalen Russen Stream Seiten bessere Suchfunktionen und Masken und alles anbieten, als ein professioneller

Anbieter, ist das kein Lob für den entsprechenden Anbieter. Also unter aller Sau bei Amazon. Bei Netflix ist es ganz okay. Wobei ich auch da so Sachen mir wünschen würde, dass ich zum Beispiel eine Suchfunktion habe, wie die erweiterte IMDB-Suche. Dass ich sagen kann, ich möchte Filme, die entweder Thriller oder und Horror sind und aus den Jahren 2010 bis 2018 oder so was. Und bei IMDB hast du dann noch das eine Bewertung mit reinbringen kannst, die Sprache und so weiter und sofort. Aber es ist okay. Und danach würde ich es nur noch davon abhängig machen. Ist das für mich den Preis wert? Ganz schlicht und ergreifend ist das, was die als Angebot haben und das, was es kostet, stehen die in einem vernünftigen Verhältnis zueinander. Denn die sind nicht komplett, sie werden wohl leider auch nie komplett sein können. Wenn es nach mir ginge, gibt es einen Anbieter, sowas wie Spotify für Videos. Dass ich alles, was ich da gucken kann, was ich gucken möchte, dort gucken kann. Gegebenenfalls halt von mir aus On Demand dazubuchen. Wobei dann die Preise vernünftig sein müssen. Aber ja, das ist es im Prinzip. Ist das, was die mir anbieten? Rechtfertigt das den Preis? Bei Netflix muss ich sagen ja. Aus meiner persönlichen Sicht, das rechtfertigt den Preis. Bei Amazon wäre das alleine für den Videocontent definitiv für mich nicht der Fall, aber dafür gibt es eben noch Twitch Prime dazu mit Amazon Prime und halt den normalen Prime Liefer Service für Amazon und das in der Summe wiederum rechtfertigt das für mich schon. Hi Barlow, erstmal großes Lob für deine Arbeit. Den World of Warcraft (WoW)-Content begleitet mich seit Vanilla. Mir gefällt, wie rational du argumentierst, deswegen hätte ich gerne deine Meinung zu einer Situation, die sich heute ergeben hat. Ich arbeite in einer medizinischen Forschungsgruppe. Eine tägliche Routinearbeit ist das Analysieren von Patienten-DNA. Seit längerem kommt es bei einigen Mitarbeitern vor, dass dabei der Negativkontrolle des Versuchs DNA nachweisbar ist, obwohl dort nichts auftauchen sollte. Dies kann durch unsauberes Arbeiten entstehen. Der Versuch ist somit unbrauchbar und muss wiederholt werden, was natürlich einen Mehraufwand bedeutet. Durch die Analyse der DNA, dieser Kontamination wurde nun festgestellt, dass diese eine seltene Mutation aufweist, wahrscheinlich aber nicht auf eine Krankheit hindeutet. Unser Chef hat daraufhin eine Mitarbeiter aufgefordert,

eine Speichelprobe abzugeben. In diesen Proben wird nun nach genau dieser Mutation aus der Kontamination gesucht, um den Verursacher auswendig zu machen. Ich nehme an, weil es leichter ist, die Mutation zu suchen, als einfach nur einen DNA-Abgleich zu machen. Ich bin da keine Experte, deswegen ist das schon wieder eine von vielen Fragen, die offen bleiben für mich. Mir hat das nicht gefallen. Ich habe zwar zugestimmt, weil ich nicht der Einzige sein wollte, der sich dagegen verweigert. Aber ich denke, dass wir uns dabei in einer rechtlichen Grauzone bewegen. Natürlich ist das eine gute Methode, um die Herkunft dieser Kontamination zu klären. Allerdings wird dadurch auch bekannt, wer von uns den Gendefekt trägt. Was hältst du bei dieser Vorgehensweise? Blätt ich mich nur etwas an oder ist das moralisch daneben? Hättest du mit solchen Verfahren zugestimmt? Hätte ich ja. Der Gendefekt wird bekannt. Naja, also derjenige, der die Untersuchung macht, wird das herausfinden. Damit wird er ja nicht öffentlich bekannt. Ich stelle mir halt gerade vor, du veröffentlichst, du produzierst, du produzierst irgendwelche Ölbilder und hast dann auf einem Bild oder auf einem Teil der Bilder immer einen Fußabdruck drauf. Nackten Fußabdruck, wo man erkennen kann, derjenige hat einen Spreizfuß oder einen Senkfuß oder so. Und dann würde der Chef sagen, ich möchte von jedem einen Fußabdruck haben. Ist das was, was mich persönlich auf die Palme bringen würde oder besonders moralisch angreifen würde? Vermutlich nicht. Wenn nein und das bei dir auch so ist, stelle ich die Frage, warum dem nicht so ist. Es ist auch ein körperlicher Defekt in dem Fall. Wobei immer noch die Frage ist, ob ich eine Mutation in einem Gen als körperlichen Defekt bezeichnen würde. Aber das wäre ein körperlicher Defekt und ich würde Informationen von meinen Mitarbeitern haben wollen, die man standardmäßig nicht erhebt oder nehmen einen Fingerabdruck oder nehmen eine Verunreinigung durch Blut oder so. Die nächste Frage ist, ist das die die geringst mögliche Waffe, um den Schaden ausfindig machen zu können oder diesen Schaden beheben zu können oder gibt es bessere Möglichkeiten? Wäre eine der Möglichkeiten zum Beispiel zu sagen, wir jede Probe, die abgegeben wird, wird jetzt signiert von jedem Mitarbeiter, dass man immer weiß, wer hat an dieser entsprechenden Probe gearbeitet. Mich wundert, dass es nicht der

Fall zu sein scheint oder ob es mehrere sind oder kann man sagen, es hat nur eine Person daran gearbeitet. Das heißt, wenn da eine DNA drin ist oder eine Kontamination, ist die wahrscheinlich von dieser einen Person. Kann man es darüber ausfindig machen? Eine weitere Frage ist, ist es überhaupt rechtens? Wenn es nicht rechtens ist, dann können wir die Diskussion einstellen. Dann muss das so oder so nicht machen und kann sich dagegen wehren. Eine Frage wäre auch, gibt es Präzedenzfälle, in denen etwas ähnliches passiert ist? Mir fällt spontan ein ähnlicher Fall ein und das war bei diesem Phantom von Heilbronn damals. Da gab es doch die Wattestäbchen, die benutzt wurden von der Polizei und die Polizei hat an verschiedenen Tatorten bei völlig verschiedenen Taten immer wieder die gleiche mutmaßliche Täter-DNA festgestellt. Anschließend kam allerdings heraus, dass es sich nicht um Täter-DNA gehandelt hat, sondern um eine Kontamination der Wattestäbchen, mit denen die DNA aufgesammelt wurde. Das wiederum konnte in einer Mitarbeiterin zugeordnet werden in dem entsprechenden Unternehmen, in dem die hergestellt wurden. Wobei ich mir nicht hundertprozentig sicher bin, ob das zufällig passiert ist, weil die DNA-Probe dieser Mitarbeiterin irgendwo anders genommen wurde. Oder ob man gesagt hat, wir gehen davon aus, dass es bei dem Produktionsprozess passiert und man dementsprechend, und das wäre eine ähnliche Situation gewesen, sagt, wir brauchen jetzt DNA-Proben von den Mitarbeitern. Das würde ich zum Beispiel definitiv nicht moralisch verwerflich finden. Ganz im Gegenteil, ich wäre das moralisch verwerflich, das nichts zu tun, wenn ich damit dafür Sorge, dass Gewaltverbrechen, Schwerverbrechen nicht aufgeklärt werden können, weil ich einfach verunreinigte und damit unbrauchbare Produkte nutze, um das herauszufinden. Eine weitere Frage wäre, gibt es andere externe DNA-Quellen, die dafür in Frage kommen würden, die nicht von einem der Mitarbeiter stammen? Also könnte es irgendeine Art von Patienten-DNA sein, die in dieser Negativprobe drin ist. Ich bin kein Experte, was genau die Negativkontrolle ist und wie die technisch funktioniert. Also da gibt es irgendwie eine Menge Faktoren, bevor ich irgendwie von mir aus sagen könnte, ich kann das absegnen oder ich kann das nicht absegnen. Es gibt nur eine Sache, die ich halt persönlich... Wir leben ja in so einer Form der Outrage-Kultur,

dass man bei bestimmten Themen dazu neigt, erstmal per se auf die Palme zu gehen und danach anzufangen, nachzudenken, warum man das eigentlich tut. Und dafür gibt es eine Handvoll Reizwörter, wo das immer passiert. Zu diesen Reizwörtern zählen Atom, DNA, Gen und Chemisch. Das sind vier Wörter, bei denen immer du davon ausgehen kannst, dass die durchschnittliche Reaktion extrem eingefärbt ist in eine Richtung, die nicht rational zunächst mal begründet ist, sondern nur weil man dieses Schlüsselwort genannt hat. Und wie gesagt, DNA zählt hundertprozentig dazu. Und ähnlich wie wenn wir Diskussionen zum Thema Sicherheit und Datensicherheit haben, bin ich jemand, der das meistens relativ unaufgeregt grundsätzlich sieht, was nicht heißt, dass ich per se dagegen bin oder per se Bedenken nicht verstehen kann. Dass ich aber manchmal feststelle, dass so unglaublich mit zwei ein Leinen Maß gemessen wird, dass ich es nicht für rational halte. Und das ist halt so eine Sache, wo ich mich frage, könnte das wieder einer der Fälle sein? Denn was du beschrieben kannst, deswegen habe ich andere Beispiele genannt, die in eine ähnliche Richtung gehen, ist ja etwas, was für sich genommen jetzt nicht irgendwie besonders schlimm ist. Es ist ja nicht so, als ob dein Arbeitgeber DNA-Proben machen will, um die reinsten Gene zu finden und jeden zu feuern oder zu köpfen, bei dem das nicht der Fall ist. Sondern er möchte ja ein unmittelbares Problem lösen, das die Arbeit von euch unbrauchbar macht. Und das ist ein ganz ganz wichtiger Punkt, nämlich die Motivation, warum jemand etwas tun möchte. Das ist irgendwie nicht um Geld zu sparen, das ist nicht um einen zu feuern, das ist nicht um sonst irgendwas zu tun, das ist, weil die Arbeit unbrauchbar ist, die da gemacht wird. Ich weiß nicht, ob es sogar noch weitere negative Effekte haben kann. Wenn ihr Proben macht und damit die Arbeit unbrauchbar ist, kann das einen negativen Effekt haben. Für die Patienten dauert es möglicherweise länger, Diagnosen für irgendwas zu stellen. Das alles kann ich nicht beurteilen, weil ich nicht exakt weiß, worum es geht. Also hat das einen unmittelbaren, noch mehr negativen Effekt als nur, dass man etwas macht, was länger dauert. Und dann die nächste Frage ist, habe ich realistischen Grund zu der Annahme, dass damit in irgendeiner Art und Weise Schindbluder getrieben wird? Meine Antwort lautet, nee, den habe ich nicht.

Würde jemand Schindbluder treiben wollen mit so einer Art von Proben, wäre es doch viel viel leichter, unbemerkt DNA-Proben von den Mitarbeitern zu nehmen, als sie zu bitten, eine Probe abzugeben und sie darauf aufmerksam zu machen, dass man diese entsprechende Information über sie gesammelt hat. Und was die Mutationen in der DNA betrifft, das ist jetzt auch nichts, was mich jetzt irgendwie per se schockt, es sei denn jemand sagt mir, es gibt einen Grund, warum ich das per se schocken sollte. Ist es vielleicht sogar so, dass das eine wichtige Information für denjenigen wäre, bei dem die Mutation aufgetreten ist, weil du sagst, du kannst, also wenn ich dich verstanden habe, sagst du, wahrscheinlich ist es keine Krankheit, aber könnte es eine Krankheit sein? Wäre es sogar von Vorteil für den oder diejenige, es herauszufinden, um möglicherweise eine Behandlung einleiten zu können? Also es gibt noch viele Dinge, die in dem Zusammenhang wichtig zu wissen wären, um mir abschließend eine Meinung zu bilden. Spontan, erster Eindruck ist, ich würde die definitiv abgeben, ich hätte damit kein Problem. Und wenn es ein konkretes, realistisches Problem gibt dabei, dann würde ich es schön finden, wenn mir jemand das begrifflich machen könnte. Also deswegen sage ich diese vier Reizwörter. Ich weiß, dass manche Leute jetzt schon einen Bluthochdruck haben und wütend ohne Ende sind, wie das oft so ist, wenn ich über solche Themen rede. Es aber trotzdem nicht schaffen, das war in der Vergangenheit immer so, mir konkret begrifflich zu machen, wie diese Situation problematisch in einer Art und Weise ist, in der es eine andere vergleichbare nicht wäre, in der es nicht um eine DNA-Probe geht. Vielleicht schafft das einer von euch. In der Vergangenheit war das in bei ähnlichen Themen eigentlich nie der Fall. Da kamen immer so verschwommene Wischi-Wischi-Antworten zusammen mit Beleidigungen manchmal, in manchen Fällen auch, aber selten, dass jemand sagt, okay, stell dir folgende Situation vor. Das und das passiert, das und das ist ein wahrscheinliches und realistisches Szenario und dazu gibt es kein Pendant und deshalb ist das, dass die Aufforderung zu einer DNA-Probe so problematisch, dass man es kategorisch ablehnen sollte. Vielleicht macht das in diesem Fall jemand, das würde mich sehr freuen. Das wäre vermutlich sogar so interessant, dass ich es noch mal als Thema aufnehmen würde. Ich

kann nur von der Vergangenheit sprechen. Diejenigen, die am vehementesten sich dagegen ausgesprochen haben, hatten die wenigsten Argumente, warum sie das tun. Ich bin gespannt. Das wird wieder ein Video sein, die vermutlich dafür sorgen werden, dass sich massig Leute eschoffieren. Von daher sind ja vielleicht diesmal welche dabei, die mir ex sehr deutlich die Probleme schildern können. Ich fasse noch mal kurz zusammen. Aus meiner Sicht spricht nichts dagegen, das abzugeben. Wichtige Faktoren für mich wären a gibt es eine bessere Lösung herauszufinden, wie die Probe kontaminiert ist. B ist es eindeutig, dass die Probe oder höchstwahrscheinlich, dass die Probe von einem Mitarbeiter kontaminiert wurde und nicht von irgendjemandem externen oder ob es sich dann Patienten DNA handelt und so weiter. Sprich, löse ich damit überhaupt das Problem oder schließe ich damit nur aus, dass es die Mitarbeiter sind? Ist es rechtens? Hab ich noch irgendwas vergessen? Gibt es mehr Möglichkeiten? Ist es rechtens? Ich glaube, das sind die wichtigsten. Ich glaube, das sind die wichtigsten. Abgesehen von den geringfügigeren Faktoren, wer es möglicherweise für denjenigen, dessen Probe es ist, wichtig zu erfahren, dass es seine oder ihre Probe ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich bin gerade überlegen, ob ich nicht noch irgendwas vergessen habe bei diesem Thema. Nein, ich glaube, ich habe soweit alles drin, was ich gesagt habe. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir hören uns, wenn ihr möchtet. Morgen wieder. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#653: Sportfragen, Interviews, Modding

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 653 und den Themen Sportfragen, Interviews und Modding. Ups, eins muss man zurückspringen. Hey Barlow, ich habe ein paar sportliche Fragen an dich. Wie hoch ist dein Interesse jeweils an der National Football League (NFL), NBA, MLB und NHL? Hast du glaube ich schon die richtige Reihenfolge genannt. NFL hoch, NBA weniger, aber noch deutlich weniger. Nahezu nicht vorhanden, aber noch am zweitmeisten von den vier genannten und dann irgendwie MLB und NHL auf den Folgen, auf den Plätzen. Quasi kein Interesse dran. Ich habe NBA viel geschaut als Jordan noch aktiv war und ich habe eine Zeit lang das ein oder andere Game mal geschaut von Dirk Nowitzki, weil ich es einfach so interessant fand, dass ein damals noch junger Deutscher, der ist glaube ich 99 oder so in die NBA gekommen, 98, 99, keine Ahnung. Als wir mit Giga angefangen haben, muss das gewesen sein und ich es spannend fand, dass der da plötzlich Erfolg hatte und sich im Endeffekt zu einem NBA Superstar entwickelt hat. Also gelegentlich Mavericks und MLB habe ich immer wieder mal versucht, weil ich mir dachte, Mensch, das wäre doch was, also wenn man mit irgendwas Zeit tot schlagen will, um sich als Hobby als Sport aussuchen will oder ein Sport als Hobby aussuchen will, neben Fußball zum Beispiel, das

gibt es ja auch immer relativ viel, dann wäre die MLB eigentlich ideal. Die hat glaube ich irgendwie 160 Spiele oder so pro Saison, irgendwas mit 162 oder so, doppelt so viel wie die NHL, ich weiß es gar nicht genau. Wir haben die NHL 81, 82, also irgendwas um den Dreh rum, halt. Die haben unglaublich viele Spiele, unglaublich viele Teams und die Spiele dauern auch noch relativ lang. Das einzige Problem ist, ich finde die halt so brüllend langweilig, das konnte ich mir nie angucken und bei NHL war das glaube ich so, dass ich davon abgeschreckt war, so in den 80er Jahren, als ich halt angefangen habe, mich für Sport zu interessieren, gerade die Übertragung aus den United States of America (USA), die ja irgendwie in diesem NTSC Format aufgenommen worden sind, dann im PAL Format hier ausgestrahlt worden sind, was halt heißt, eine rüdidige Auflösung, unter 800 mal 600 ist ja die Bildschirmauflösung beim Fernseher gewesen, deutlich drunter. Und dann irgendwie mit 25 Hertz oder so, ich weiß gar nicht genau, wie viel echte Herz der Fernseher hatte, weil da auch wieder ein Halbbildraten aufgeteilt war und so. Und wenn es einen Sport hat, bei dem das aus meiner Sicht gar nicht funktioniert hat, dann beim Eishockey, weil den Puck konntest du im Prinzip nie sehen. Und das hat mir irgendwie den Spaß ziemlich verhagelt, das zu schauen und deswegen bin ich da auch irgendwie, habe ich da nie reingefunden, obwohl es eigentlich auch eine interessante Zeit gewesen wäre, wo zum Beispiel Wayne Gretzky aktiv war und so. Ob ich Lieblingsteams in den genannten Ligen habe? Ja, also bei der NFL, also im Football, die Steelers, Pittsburgh und ansonsten in den genannten Ligen nicht viel. Bei der NBA war es halt so, dass ich eher Fan von Spielern war und dann den Verein verfolgt habe, bei dem sie gespielt haben, was halt die Chicago Bulls waren, hauptsächlich mit Michael Jordan und ausschließlich glaube ich die Mavericks mit Dirk Nowitzki. Und ansonsten nicht so sehr. Im Football allerdings muss ich sagen, dass es einige einzelne Spieler gibt, die ich mir immer gerne mal angeschaut habe, auch wenn ich jetzt nicht per se Fan von ihrem Team gewesen wäre. Dazu zählt unter anderem Peyton Manning, um jemanden zu nennen, der in den letzten Jahren noch aktiv war. Ich mochte Barry Sanders unglaublich gerne, eine fantastischen Running Bags aller Zeiten. Er hat leider den Detroit Lions gespielt und die wurden nicht

oft gezeigt. Also nicht viele Teams in den genannten Ligen. Hast du Lieblingsteams im Fußball, außer Fortuna Düsseldorf zum Beispiel im Ausland? Ich schaue mir sehr gerne viele Premier League Spiele an und manchmal ist es dann so, dass man irgendeines von den Teams mal im Fußballmanager gespielt hat und danach fängt man an, die zu verfolgen und so ein bisschen zu gucken. Bei mir waren das die Wolverhampton Wanderers, die ich so ein bisschen verfolgt habe, nachdem ich sie im Footballmanager gespielt habe. Ansonsten in der Premier League sind natürlich so viele Top Teams drin, dass es aus meiner Sicht relativ interessant ist, die zu schauen. Im Gegensatz dazu kann ich mich nie überwinden, italienische, spanische Liga zu schauen oder auch die französische, wo es dann hauptsächlich PSG wäre. Welche Mannschaft ich noch ganz interessant finde ist Midtjylland in Dänemark. Haben wir schon mal drüber gesprochen, habe ich schon mal drüber gesprochen. Genau wie ich glaube, es ist, oh Gott, es ist Brent Ford, einem Typen gehören, der halt so ein Sportzahlenanalytiker ist und so. Und dieses Konzept anwendet auf Fußballteams. Deswegen ist es halt interessant zu sehen, wenn die Mannschaften spielen und die gut performen. Bei Midtjylland war es halt so, dass sie in den letzten vier Jahren zweimal Meister geworden sind in Dänemark und das ist schon eine relativ große Überraschung gewesen, wo man sonst nicht anhand des Budgets zum Beispiel unbedingt mit gerechnet hätte. Hast du einen Lieblingsfußballer? Nee, ich habe viele Fußballer, die mir gefallen, die ich sympathisch finde. Aber ich bin auch beim Fußball nicht so unbedingt der Riesenfan von Einzelsport. Es gibt welche, die ich unglaublich beeindruckend finde, aber deren Verein ich trotzdem nicht verfolge. Anders als im Basketball zum Beispiel. Ich habe gesagt, beim Basketball, das ist so, ich mochte Jordan sehr, sehr gerne und habe ihn immer gerne spielen sehen. Ich mochte ihn auch Sean Camp von den Seattle Supersonics. Aber beim Fußball ist das nicht so. Also ich bin nicht derjenige, der irgendwie Ronaldo toll fand und deswegen Real Madrid Fan war oder sich Real Madrid Spiele angeguckt hat oder Messi Fan. Ich finde Messi fantastisch, aber ich kann mir trotzdem keine Barca Spiele angucken. Keine Ahnung, warum das so ist, aber ich finde die doch tendenziell irgendwie eher langweilig. Eine Zeit lang habe ich gelegentlich mal auf Spiele

gewettet und wenn du auf einen Underdog wettetest, dann schaust du halt auch mal die Barcelona oder Real Madrid Spiele, weil es dort meistens die größten Underdogs auf der Gegenseite gibt. Aber ansonsten, nee, nicht so wirklich eigentlich. Aber immerhin sind wir jetzt in einer Situation, wo es bei meinem eigenen Verein Fußballer gibt oder gab zumindest, ein paar sind gewechselt, wo man sagen kann, ey, der ist richtig gut und das war lange Zeit bei der Fortuna nicht unbedingt der Fall. Also vielleicht richtig gut für die zweite Liga, aber wo man sagen kann, der könnte auch eine gute Verstärkung für den Erstliga-Club sein. Das war lange Zeit nicht der Fall. Boxen, Wrestling oder MMA? Von mir aus keins der drei. Am wenigsten Wrestling und dann Boxen und MMA gibt es sich nicht viel. Ich habe eine Zeit lang irgendwie Ultimate Fighter hieß die, glaube ich, das ist so eine Mischung aus Reality Show und Doku, würde ich sagen. Wo es um, ich glaube die hieß so, ich glaube die hieß Ultimate Fighter, wo es halt um so MMA ging, geschaut und fand irgendwie das recht interessant zu sehen, woher die Leute halt so kommen, aus welchem welchen Background die haben und dass sie dann gegen das oder wie sie gegeneinander kämpfen und dann irgendwie eine Chance auf einen Titelfight bekommen oder so. Aber ganz ehrlich, ich weiß, ich glaube DZONE hat sogar, ich habe ein DZONE Abonnement (Abo) und ich könnte es glaube ich sogar auf DZONE gucken und obwohl ich es da gucken könnte, gucke ich es nicht. Dasselbe gilt glaube ich für Boxen gibt es auch gelegentlich und auch für die ganzen US-Sportarten, die ich eben genannt habe, die ich nicht gucke. Da kann ich mich nie so richtig zu durchringen und beim Boxen kann ich mich auch daran erinnern, dass zuletzt, als ich Boxen geguckt habe, war wohl die Zeit, wo irgendwie so Tyson gegen Holyfield und Co oder überhaupt als Tyson noch aktiv war, das ist auch schon ein paar Tage her. Und ich kann mich noch an Axel Schulz erinnern, wie er gegen Ivanda Holyfield gekämpft hat. Das habe ich auch geguckt, aber danach war es für mich mit Boxen eher vorbei, habe da nicht mehr so das große Interesse rangefunden. Mir waren auch die Klitschkurs immer total unsympathisch, also die mochte ich irgendwie nicht. Und das waren ja auch welche, die man glaube ich in Deutschland in Boxen üblicherweise gerne geschaut hat, die zumindest gerne

übertragen wurden. Hast du einen favorisierten Einzelsport, z.B. Tennis, Golf, Daz etc.? Ne, ich habe aber glaube ich auch überhaupt, es gibt glaube ich keine Einzelsport, die ich gerne verfolge mit der Ausnahme von Leichtathetik und Schwimmen. Leichtathetik habe ich früher selber gemacht, Schwimmen nicht im Verein, aber Schwimmen fand ich immer extrem beeindruckend. Also bei Leichtathetik aber auch, das sind zwei so Sportarten, wo man so unmittelbar erkennen kann, wie riesengroß der Unterschied zwischen einem Amateur und einem Pro-O-Ki. Man kann es bei vielen Sportarten bestimmt erkennen, vor allem wenn man sich damit auskennt. Aber bei der Leichtathetik und beim Schwimmen, sind die Leute einfach doppelt so schnell wie ich gewesen, doppelt so schnell. Das ist schon sehr beeindruckend. Leichtathetik auch, vor allem die 100 Meter fand ich immer extrem interessant, weil diese Leistung so unglaublich war. Da ist es allerdings so, dass mir irgendwie der Faktor Doping so ein bisschen den Spaß verhagelt hat. Bei so Sportarten, in denen es fast eins zu eins um körperliche Leistung geht, wo also Technik und sowas eine geringfügigere Rolle spielen oder nahezu keine Rolle spielen, ist natürlich die Gefahr, dass die Ergebnisse durch Doping erzielt waren extrem hoch. Bei so Sportarten wie Fußball, ich weiß jetzt, wenn wir diejenigen kommen, die mir lang und breit erzählen wollen, wie flächendeckend Doping im Fußball ist. Aber der Punkt ist, du wirst auch durch Doping nicht so messy. Also das ist eine Sportart, bei der die Technik so eine hohe Bedeutung hat, dass man mit Sicherheit auch kleine Vorteile herausholen kann durch Doping, aber eben nicht so signifikante wie in anderen Sportarten. Und das heißt, ich zum Beispiel hätte mich zu jeder Zeit dopen können, wie ich will. Ich hätte damit in bestimmten Sportarten vielleicht sogar Erfolg haben können, aber niemals im Fußball oder im Volleyball oder im Basketball oder so. Ja, und das verhagelt es einem dann natürlich, wenn du halt weißt, dass der Nutzen für die entsprechenden Sportler zu Doping so unglaublich hoch ist, weil es sich quasi eins zu eins in Leistung umsetzt und damit in Gewinnwahrscheinlichkeit und damit auch Geld. Und dass halt diese Sportarten so ein bisschen verseucht sind davon. Und ich kann mir halt unmöglich die Zeiten und die Zeitenentwicklung von jemandem wie Usain Bolt angucken und ihn in der ewigen besten Liste sehen, der jeweils gelaufen,

der jemals gelaufenen besten Zeiten, wo in den Top 20, glaube ich, ein einziger Name drin steht, hinter dem kein Sternchen für das Doping überführt ist. Und das ist Usain Bolt. Also da drücke ich dann auch gerne mal das X für Zweifel. Von daher gibt es da sonst auch nicht mehr so viel. Bei Olympischen Spielen gucke ich mir sowas ansonsten nicht. Bei Randsportarten würde ich sagen, wenn wir E-Sports zählen können, würde ich mir wünschen, dass mehr in Richtung so MDI und World First Race in der Richtung kommt. Weil das sind so Sachen, die mich interessieren, weil das halt Spiele sind, die ich selber auch spiele. Interessiere mich halt nicht so sehr für Dota oder irgendwas anderes. Ich wünschte, ich könnte es. Ich wünschte, ich würde das spannend finden, aber ich finde es halt leider nicht so spannend. Und würde mir bei den Sachen auch wünschen, dass Blizzard da bessere Schnittstellen schafft, dass zum Beispiel auch Leute wie ich die Möglichkeit haben, dort selber Wettkämpfe zu veranstalten. Also zum Beispiel zu sagen, ich mache jetzt selber so ein Mini-MDI-Turnier. Leider geht das zurzeit noch nicht, weil es halt diese Art von Spectator-Modus noch nicht gibt, aber ich hoffe, das entwickelt sich im Laufe der Zeit weiter. Du hoffst, dass YouTube die von dir geschriebenen Absätze nach jeder Frage übernimmt? Ja, ich habe keine Ahnung. Shift-Enter vielleicht? Bei manchen Sachen ist es halt. Zumindest kann man mit Shift-Enter verhindern, dass die Message direkt abgesendet wird. Da weiß ich es aber nicht. Hi Barlow, ich habe eben nochmal das BMZ 584 mit Nagura gehört. Ich fand, dass es ein richtig gutes Interview und eine tolle Folge war. Dankeschön. Dazu die Frage, planst du in Zukunft weitere BMZs mit Gästen? Vielleicht mit Jochen und Eddy oder mit anderen alten Kollegen oder anderen Streamern? Wie siehst du das Thema Gäste im BMZ allgemein? Vielen Dank für deine tolle Arbeit, liebe Grüße, Lucas. Ja, das ist so eine Frage, die immer wieder gestellt wird, die ich auch gerne nochmal beantworten kann, wobei ich auch immer wieder so ein bisschen darüber nachdenke und frage, sollte ich vielleicht meine Haltung da überdenken? Allgemein ist das so, dass das nicht ursprünglich so unbedingt als BMZ-Format geplant war, sondern eher so, es passt nirgends sonst rein. Wenn man sagen muss, eines davon war ja im Prinzip, da ging es um Handygames oder Mobile Games, ein Thema, das ich allgemein interessant

fand. Das war unter anderem, nachdem diese Blizzard-Geschichte mit dem Mobile Game aufgekommen ist und wo ich es interessant fand, mir einfach einen kompetenten Gesprächspartner zu holen. Bei einem Thema, wo ich eben nicht unbedingt der Experte bin und solche Sachen kann ich mir in Zukunft auch vorstellen. Bei Nagura war das ein bisschen anders, bei Nagura war das einfach so ein bisschen Talk, weil ich die als World of Warcraft (WoW)-Spielerinnen und Broadcasterin sehr, sehr interessant finde. Und sie hat mich immer positiv überrascht, irgendwann dann nicht mehr, weil ich ja weiß, dass sie eine qualitativ sehr hochwertige Broadcasterin ist. Aber ich fand das immer wieder beeindruckend, wenn ich sie gerade beim MDI gesehen habe, wie sie Sachen kommentiert und die Qualität ihres Kommentars und ihr Fachwissen. Nicht nur ihres, von den anderen Kommentatoren dort auch, aber da ist es mir besonders aufgefallen. Beziehungsweise sie war eine von denen, zu denen ich auch in Kontakt hatte, weil sie auch Deutsch spricht. Ich schaue halt auf die englischsprachigen Kommentare, mache die BMZs aber auf Deutsch und ja, da hat sich das eben angeboten. Da habe ich gesagt, komm, hast du nicht mal Lust? Und sie hat dankenswerterweise Ja gesagt. Eddie, Jochen und Co. halte ich nicht für wahrscheinlich, dass ich sie in BMZs habe, weil wir haben ein eigenes Format, in dem wir nichts machen, als miteinander zu quatschen. Also warum sollte ich sie jetzt in BMZ holen, es sei denn, es gäbe irgendein Thema, wo wir nicht den Podcast ohne richtigen Namen drüber sprechen, sondern und nicht wollen vielleicht, sondern es in BMZ machen könnten. Theoretisch möglich, in der Praxis halte ich es für im Moment sehr unwahrscheinlich, weil mir kein Thema einfiel, wo sich das machen ließe. Und dann sind die beiden jetzt auch nicht mit so viel Zeit gesegnet, da sind sie mal schon schwer genug, die überhaupt überreden zu können oder überhaupt einen Termin zu finden, um den Podcast ohne richtigen Namen aufzunehmen. Das ist auch einer der Gründe, warum wir nur zwewöchentlich oder also alle zwei Wochen eine Folge veröffentlichen und nicht wie, wenn es nach mir ginge, am liebsten einmal pro Woche. Das letzte, was noch übrig wäre, was man sich vielleicht fragen kann, wäre es irgendwann mal interessant, im Gesprächsformat mit jemandem zu haben oder mit Leuten zu haben, die Fragen genau so stellen, wie

sie sie jetzt quasi per Text stellen. Und dem war ich lang gegenüber abgeneigt, habe aber jetzt in der Vergangenheit auch ein paar Mal festgestellt, dass ich gelegentlich Gegenfragen habe, um Dinge beurteilen zu können. Wenn ich Gegenfragen habe, ist es manchmal so, das kennt ihr aus dem BMZ, dass ich dann halt sage, wenn du meine Frage mit A beantwortest, dann wäre das meine Antwort. Wenn du sie mit B beantwortest, wäre das meine Antwort. Aber oft verstrickt man sich dann in zu viele Eventualitäten und das ließe sich an sich leicht klären und Rückfragen stellen und so weiter und so fort. Lange Zeit hätte ich das kategorisch abgelehnt. Im Moment würde ich sagen, theoretisch vielleicht irgendwann mal möglich, definitiv nicht geplant und auch nicht in naher Zukunft geplant. Und das würde, wenn, dann glaube ich auch einiges an Aufwand bedeuten und müsste vermutlich ein bisschen anderes Format sein, weil ich glaube nicht, dass das dann so ein Format ist, was ich mal eben nachmittags aufzeichne, weil ich Lust habe, wie im Moment das BMZ, sondern das wäre vermutlich eher sogar was, was möglicherweise in der Form von einer Live-Sendung passiert. Weiß ich nicht genau. Und wo ich definitiv Hilfe bräuchte, weil da brauchst du halt jemanden, der vorher Fragen dann aussortiert und Leute aussortiert und auch gegebenenfalls Trolle aussortiert. Und das macht es halt eben schon wieder viel, viel, viel schwieriger und viel, viel aufwendiger. Aber ich bin nicht, nicht hundertprozentig abgeneigt. Ich bin auch allgemein Talk-Formaten mit anderen nicht abgeneigt. Ich finde die super interessant. Ich quatsche auch unglaublich gerne mit anderen Leuten. Gerade wenn es sich um Themen handelt, die ich sehr interessant finde, also Gaming-Themen oder so. Nur ist es dann meistens so ein, so ein, so ein Aufwandproblem, das vernünftig hinzubekommen. Wenn es an mir ginge, würde ich auch gerne so einen Podcast machen wie Joe Rogan oder so, wo man immer interessante Gäste hat, wobei ich den selber gar nicht so häufig geschaut habe. Ich habe nur ein, zwei Mal irgendwie, wenn er bestimmte Gäste hatte, mir das angeguckt, weil er einer derjenigen ist, die auch manchmal Leute einladen, die in anderen Talkshows niemals zu Wort kommen würden. Man so einen halbwegs vernünftig tickenden Menschen haben kann, der mit solchen Leuten eben mal spricht. Das ist ein interessantes Konzept. Ja, ich glaube, ich habe

das Wichtigste zum Thema gesagt. Hallo, lieber Onkel Bardum. Ich würde mal deine Meinung zu folgendem Thema interessieren. Mir ist vor kurzem aufgefallen, wie viel an Blizzard-Spielen gemoddet wird. StarCraft 1 und 2, WarCraft, die additional enemy (Add)-ons bei WoW, sogar die Path of Diablo und Median XL Mods für Diablo 2, wenn auch nicht von Blizzard selbst und auch der Overwatch Workshop. Wäre es dann nicht einmal an der Zeit, auch Diablo 3 für Mods zugänglich zu machen. Viele Fans von Diablo 2 rühren D3 seit Jahren nicht mehr an, mich eingeschlossen und der neue Content für D3-Fans ist auch nicht zu erwarten. Ich muss mal kurz einhaken, weil Diablo 2-Fans, die irgendwas machen oder nicht machen, sind halt kein Maßstab. Ich weiß, dass die existieren und ich weiß, dass sie sich, das habe ich oft genug mitbekommen, eine Community sind, die existent ist, sagen wir es mal so. Aber darauf irgendwas abzuleiten, dass etwas, was die machen, nicht machen wollen oder nicht wollen, irgendeine Relevanz für den Rest der Welt hat, ist immer so ein bisschen schwierig, weil das halt so ein Ultra-Exoten-Thema ist. Das kommt einem natürlich, wenn man in Teil dieser Zielgruppe ist, komisch vor, weil man so viele Leute vermutlich kennt, die genau die gleiche Präferenz haben wie man selber. Aber das ist vermutlich so, wie wenn ich jetzt über den Fußballmanager 2013 rede. Auch der hat noch seine Fanbase und wird noch gespielt und wird noch gemoddet und so weiter. Aber darauf Rückschlüsse zu ziehen auf irgendwelche andere Game-Entwicklungen ist halt immer ein bisschen schwierig. Somit könnte man doch wieder einige Spiele aktivieren und neue Kopien von D3 verkaufen. Von mir aus auch als Mod-Add-On, da der momentane Live-Service von D3 ohne neue Add-Ons oder Ingame-Verkäufe auch nicht gerade ertragreich ist. China mal ausgenommen. Womöglich könnte man auch einfach eine Offline-PC-Version verkaufen, an der die Modder dann rumtüfteln können und PServer aufmachen oder server Blizzard mieten über den die zwei Mods. Ja, weiß ich nicht. Offline? Letzteres wird wahrscheinlich nicht Blizzards Lieblingsentscheidung. Aber mich könnte es zumindest dazu bewegen, Blizzard nochmal 20 Euro für D2 zu zahlen, nachdem ich mein Original schon längst verbummelt hatte. Wie denkst du darüber? Also grundsätzlich finde ich die Idee von Mods interessant.

In welcher Form das dann gemacht wird, ist die nächste Frage. Was ich nicht glaube, was passiert ist, dass man so wie bei manchen Singleplayer-Spielen ein Diablo 3 hernimmt, das quasi komplett zum Abschluss freigibt und die Leute dort machen können, was sie wollen, ob online oder offline und so weiter und so fort. Das glaube ich, wird nicht passieren. Dafür ist glaube ich dieser Brand und Franchise Blizzard insgesamt zu wichtig. Und vielleicht würde auch die Sorge bestehen, dass dann irgendwas dabei herauskommt, was ihnen nicht gefällt und sie eben überhaupt keine Kontrolle mehr darüber haben, wenn es eben noch nicht mehr über deren eigenen Server angebunden ist. Was ich mir aber schon vorstellen könnte, wäre, dass Mods im Rahmen von Battle.net erlaubt sind und möglich wären. Ich weiß allerdings noch nicht genau, wie. Das Problem an der Geschichte ist halt, dass Blizzard sich überlegt hat und die Idee finde ich nicht verkehrt. Wir möchten, dass die Spieler als Anreiz sowas wie Seasons und Leather und so weiter haben und heroic (HC)-Modus und so weiter und so fort. Und natürlich gilt bei einer Season, dass du möglichst gleiche Voraussetzungen schaffen möchtest. Das bedeutet aber auch, dass zum Beispiel alle gameplay verändernden Mods damit ausgeschlossen sind, aus dem Konzept grundsätzlich. Und das ist natürlich ein bisschen problematisch. Wenn gameplay verändernde Mods ausgeschlossen sind, dann hast du nur noch welche, die letztlich die Optik oder sowas in der Art verändern würden. Auch da frage ich mich, warum Blizzard nicht gesagt hat, das machen wir. Ich wünsche mir schon seit Ewigkeiten sowas wie Weak Auras für ein Diablo. Und bei allem anderen weiß ich nicht. Es kann schon sein, dass es das Ganze in irgendeiner Richtung wiederbeleben würde. Allerdings weiß ich nicht, wie ich mir das vorstellen kann. Weil der interessanteste Teil wären gameplay verändernde Mods. Aber gameplay verändernde Mods widersprechen grundsätzlich dem Konzept, was momentan der Kern dessen ist, was zumindest ich und die meisten Leute, die ich kenne, die Seasons und sowas gespielt haben, die lange D3, einfach neutral die lange D3 gespielt haben. Was dem widersprechen würde. Weil du das ja nicht machen kannst. Du kannst ja nicht sagen, wir machen jetzt eine Mod, in der es keine Set-Items gibt oder so. Dann kannst du halt nicht mehr mit den Leuten zusammenspielen, die Set-Items haben. Oder

du machst eine, wo es doppelt so viele Sets gibt. Oder die Sets selber anders gebalanced sind und so. Und wenn der Zusammenspiel-Faktor rausgenommen wird, ist das glaube ich zumindest mal was, was Blizzard nicht will. Ob das gut oder schlecht wäre, ist eine andere Frage. Aber man kann natürlich sagen, na gut, wenn ich sonst nicht spielen würde, wenn es jetzt keine Ahnung was, Deathmatch oder sowas gäbe in Diablo, dann würde ich es wieder spielen. Das ist ein anderer Punkt. Aber es ist zumindest etwas, von dem ich glaube, dass Blizzard das nicht will. Wobei, eine andere Sache, die Blizzard ja auch gemacht hat, die von der ich auch nicht so viel gehalten habe, ist, dass die das Spiel nicht plattformübergreifend spielbar gemacht haben. Was aber glaube ich auch mit der Sicherheit der Plattform zu tun hat. Und der Tatsache, dass irgendwie die Konsolenspieler sehr oft damit sehr viel gecheateten Inhalten zu tun haben. Im Gegensatz zu den PC-Spielern zum Beispiel. Was leider Gottes ist, zumindest vielen Konsolenspielern ein bisschen vergrätzt hat, im High-End-Bereich weiter zu zocken. Und ganz ehrlich, das macht auch keinen Spaß. Ich habe das in anderen Spielen gehabt, die ich gespielt habe, zum Beispiel Mass Effect Multiplayer, wo die Leute halt die Lobby's gemoddet haben. Und dann spielst du halt und kämpfst dich halt über ein paar Tage oder Wochen oder so hoch und sammelst Credits und kriegst nach und nach coole Waffen und schaltest neue Charaktere frei. Und dann hat plötzlich einer eine Mod gemacht, wo du nach einer Partie irgendwie hundertmal so viele Credits hast, wie du sonst hast. Und du kannst dir fast alles kaufen, was du haben willst und dann ist der Spielspaß vorbei. Ja, gute Frage. Ich versuche nochmal zusammenzufassen, aber ich glaube ehrlich gesagt nicht, dass es von Blizzard in die Richtung gehen wird, weil selbst der kleinste Mod-Faktor einfach nur die Optik leicht verändern zu dürfen. Buffs sich anders anzeigen lassen zu dürfen, so minimale Sachen, die einfach nur für ein bisschen bessere Spielbarkeit sorgen. Oder dafür, dass man Dinge überhaupt mal sehen kann. Es gab ja eine Zeit, wo durch die Menge der Buffs, die angezeigt wurde, dass du bestimmte Specks quasi nicht spielen konntest, weil du die Information nicht hattest, die essentiell gewesen wäre. Oder halt so eine Information, wo die zum Teil am Bildschirm angezeigt wird. Aber ich sehe es im Moment noch nicht passieren. Aber ich

bin gespannt. Vielleicht überdenken sie ja ihre Einstellungen für Diablo 4 und lassen die Spieler da irgendwie mehr machen. Aus meiner Sicht ist es halt so, dass zumindest bei den Singleplayer-Spielen, dass die Modding-Szene das Spiel extrem bereichert hat. Bei [WoW](#) finde ich, dass die Mod- und [Add-ons](#)-Szene das Spiel auch extrem bereichert hat. Weil das UI ansonsten nie so verbessert worden wäre und nicht so schnell verbessert worden wäre, wie wenn man Leute hat, die diese Verbesserung halt einfach schon vorher selbst gebaut haben. Und bei anderen Spielen gibt es ja komplette Gameplay-Modi und Features, die reingekommen sind, die vorher nur als Mod erhältlich waren. Als Beispiel da halt Fallout. Und wenn man das halt auch wieder in Singleplayer-Spielen hat, ist es viel, viel leichter den Leuten Modding zu erlauben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich sage tschüss, bis morgen. Euer Onkel Barlow.

#654: Gekündigte Freundschaft, Alternde Community, Gleichberechtigung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 654. Es ist brüllend heiß bei mir und hier ist eine nervige Fliege im Raum. Vielleicht hört ihr die zwischendurch sogar noch. Die Themen heute gekündigte Freundschaft, alternde Community und Gleichberechtigung. Oh, um Gottes Willen. Moin Onkel Barlow, vorerst eine kleine Einleitung. Ich habe vor drei Jahren Abi gemacht und bin vor zwei Jahren an meinen jetzigen Studienort Gießen gezogen. Mein bester, ich mache jetzt keine Witze mit Gießen und Blumen und so, egal. Mein bester, vermutlich ehemals Freund, der ebenfalls mit mir Abi gemacht hat und mit dem ich seit dem Kindergarten befreundet bin, ist für ein Medizinstudium nach Bulgarien gegangen. Das ist mal ungewöhnlich. Vermutlich irgendwie NC für Deutschland nicht geschafft und sich dann irgendwie ein Land gesucht, wo er ohne NC studieren kann oder so. Folglich sehen wir uns nicht sehr regelmäßig, haben aber, wenn auch mit kleineren Pausen dazwischen immer wieder geschrieben, telefoniert. Wenn wir beide mal zeitgleich zu Hause waren, haben wir uns auch getroffen. Für mich war zwischen uns alles absolut tutti. Nun zur eigentlichen Situation. Kurz nach Neujahr hatte den Kontakt plötzlich

eingestellt. Auf Kontaktversuche meinerseits hat er meist nur sehr förmlich und eher seltsam reagiert. Hab mir erst mal nichts dabei gedacht, weil er schließlich mit dem Studium viel zu tun hat. Das hat sich allerdings dann so fortgesetzt, worauf ich ihn fragte, was los ist. Achso, das hat sich so fortgesetzt. Ich dachte, es kommt noch eine Erklärung, wie es sich fortgesetzt hätte. Die Antwort hat mich aus allen Wolken fallen lassen. Achtung, es kommt. Sinngemäß meinte er, ihm würde die Freundschaft nichts mehr bringen, sie sei sehr einseitig und das wolle er nicht mehr. Auf weitere Nachfragen von mir verwies er dann auf einen sehr ernsten Streit, den ich mit meiner Freundin hatte und bei dem er mir täglich mit Rat und Tat zur Seite stand, ich mich dafür aber wohl nicht ausreichend erkenntlich gezeigt habe. Sein letztes Wort war, vielleicht sieht man sich mal, dann kann man sich ja moin sagen. What? Auf weitere Anfragen reagierte er vorerst nicht, bis ich ihn nach langem Battlen zu einem Treffen überreden konnte. Meine Fragen an dich, wie findest du es, dass der beste Sandkastenfreund so reagiert und deine lange beste Freundschaft so unvermittelt beendet, ohne vorher zu mir zu kommen und mir seine Beschwerden zu sagen? Kurz als Zwischenfazit von mir, hochgradig merkwürdig. Wie soll ich mich bei dem Treffen verhalten? Ich mache die ganzen Situationen ziemlich fertig und nun habe ich Angst, dass das Treffen meinerseits eher unproduktiv verlaufen könnte. Und wie siehst du das generell bei Freundschaften? Sollte man daraus einen Nutzen ziehen können? Ich würde mich über eine Antwort von dir freuen, auch über neue Sichtweisen. Das BMZ höre ich meistens zum Kochen, alte Folgen dann zum Einschlafen. Danke dir dafür. Hoffe du hast ein entspanntes Wochenende. Liebe Grüße aus Gießen. Die allererste Frage, die sich mir stellt, ist, hat er so ein bisschen einen an der Klatsche? Also so ein bisschen verbummelt ist eine Sache und die nächste Frage ist dann, hat er vielleicht tatsächlich eine psychische Störung oder so, weil das klingt für mich tatsächlich so ein bisschen nach, ich kenne mich da nicht, möchte jetzt keinem unrecht tun, aber irgendwie sowas und das meine ich jetzt nicht so, wie das Leute sagen beim beim zocken, wenn ihnen jemand nicht passt, mit dem sie in der Gruppe sind, aber so irgendwie so Richtung Asperger-Autismus irgendwas. Also dass jemand gar nicht so in der Lage ist zwischenmenschlich, also das

Prinzip von von Zwischenmenschlichkeit und Empathie und so zu verstehen, dass er halt glaubt, dass das so, ich glaube Nullsummenspiel nennt man das, dass das irgendwie was ist, was ausgewogen eine Form von Dienstleistung oder Zuneigung sein muss. Anders kann ich mir das halt nicht erklären und wenn dem so wäre, dann dann muss man zwar ein bisschen schmunzeln, dass er sich so verhält, aber dann dann dann hätte ich dafür noch in gewisser Art und Weise Verständnis, wenn das halt krankhaft ist, dass er das so versteht. Wenn das seine rationale Art und Weise ist, an eine Freundschaft ran zu gehen, dann ist das so ein bisschen, keine Ahnung, es kommt mir so ein bisschen vor wie wie eine unglaubliche Folge mit Sheldon Cooper von Big Bang Theory, der hat ja auch so ein bisschen, was das Zwischenmenschliche betrifft, einen an der Waffel hat. Ja also um zu erklären, warum ich warum ich so denke, weil sich jetzt jemand denkt vielleicht hat er ja recht, es ist ja immer ein gegenseitiges geben und nehmen. Ja das mag ja alles sein, aber du kannst ja nichts dafür, wenn ein Teil oder einer der Freunde in einer Situation irgendwie Unterstützung oder Hilfe braucht. Es ist ja auch nicht so, als ob du sagst, keine Ahnung zwei beste Kumpels, einer von beiden hat Krebs und der andere muss ihn dann in der Zeit unterstützen, bis im Idealfall natürlich das ganze wieder wieder verschwunden und kuriert ist und dann zu sagen, ich kündige jetzt die Freundschaft, das war jetzt energetisch so belastend, dass du Krebs hattest und da ich ja keinen Krebs hatte, war mir das zu viel Arbeit oder so, so kommt mir das gerade vor. Gut ich glaube, ich muss das niemandem erklären, warum das absolut absurd ist dieses Verhalten oder? Muss ich nicht wirklich. Wenn das jetzt so wäre, dass du gezielt zu irgendeinem unethischen Vorteil, sage ich es mal, einen Freund ausnutzen würdest, was heißt unethisch, zum Beispiel monetärer Vorteil, dann könnte ich das noch verstehen, dass ein Freund sagt, so bis hierhin und nicht weiter, was ich wenn er immer angerufen wird, um irgendwie die billige Arbeitskraft zu sein, du aber umgekehrt das Ganze nicht zurück gibst. Ja er darf bei jedem Umzug helfen, bei jedem Möbelstück, das aufgestellt wird, hat vielleicht noch ein Auto, mit dem er dich irgendwo hinfahren kann oder so. Keine Ahnung was, du nutzt seine Netflix und sonst was, Accounts, sowas in der Richtung, wenn man sich irgendwie ausgenutzt vorkommt und sich denkt, das hätte

derjenige, der andere vielleicht auch hinbekommen können, dann kann ich das ja alles verstehen. Aber was er beschreibt, ist halt ein, ja also dass die Freundin Schluss gemacht hat und jemand halt moralischen Beistand brauchte und eine Freundschaft zu kündigen, weil man ein Defizit in der Aufrechnung des moralischen Beistands hatte. Ihr merkt doch selber, wie scheuert das klingt oder? Ich, das tut mir leid, wenn ich jetzt darüber lache, aber mit den Informationen, die du mir gegeben hast, klingt das wie eine Folge aus irgendeiner Sitcom oder so. Gibt es irgendwas, was du nicht erzählt hast, irgendwie so, was tatsächlich in die Richtung gehen könnte, dass der sich ausgenutzt vorkommt und zwar jetzt nicht irgendwie, ich musste über, er musste sich die Geschichten über meine Freundin anhören und man könnte jetzt sagen, dazu sind Freunde da und wenn es ihn stört, dann kann er doch in der konkreten Situation sagen, so pass mal auf, du kommst heute Abend zu mir, aber ich hab keinen Bock mir wieder die Geschichten von deiner Ex-Freundin anzuhören. Das haben wir jetzt vier Monate lang gemacht, das hilft dir nicht, das hilft mir nicht. Schluss, kann ich absolut verstehen, kann ich wirklich absolut verstehen, weil ich die Situation auch kenne, dass ich irgendwie einen guten Freund und eine gute Freundin habe und jedes Mal, wenn man sich trifft, wird den ganzen Abend oder bei jedem zweiten Satz über die Ex-Freundin geredet und wie schwer das doch ist. Wo man dann auch zu irgendeinem Zeitpunkt sagen kann, ist es gut, ich unterstütze dich da, alles schön und gut, aber das hilft jetzt keine mehr und mir geht es langsam aber sicher auf den Sack. Wie gesagt, das kann man in dem Kontext sagen. Dann kann sich der andere immer noch überlegen, ob er dann trotzdem zu einem kommen möchte für den Abend oder sich treffen möchte oder sich jemand anderen sucht, der sich auch auf jeden Fall immer wieder dasselbe Problem anhört. Aber wie gesagt, das ist nichts, wo man nachdem man irgendwie umgezogen ist, dann bei der nächsten besten Gelegenheit darauf. Ich frage mich halt, was das bis dahin für eine Art von Freundschaft war, weil ich meine, natürlich ist es so, wenn ich so meine Kinder und Jugendfreunde durchgehe, da sind da viele dabei, die aus dem Bereich so, Gelegenheit macht Liebe, nicht Liebe, aber Freundschaft in dem Fall kommen. Sprich, da ist es der Nachbar. Im Nachhinein fragt man sich,

wenn man dann über den Jugendlichen und vielleicht auch Studentenstatus hinaus in den Erwachsenenbereich kommt, fragt man sich, eigentlich habe ich ja mit demjenigen keine Gemeinsamkeit gehabt, außer dass wir im selben Haus gewohnt haben oder irgendwie zwei Häuser weiter. Also vielleicht war das so was in der Richtung, dass man, das könntest du beurteilen, ob das aus deiner Sicht so ist, dass das wirklich ein richtig, richtig guter Kumpel ist, ein richtig guter Freund ist oder einfach nur weil du Sandkastenfreund sagst, jemanden, den du so unglaublich lange kennst, dass das halt eine lange Freundschaft ist. Denn eines kann ich dir aus meiner Erfahrung sagen, so in sehr unterschiedlichen Lebensabschnitten verändern sich Freundschaften doch enorm. Also bei mir war das halt wirklich auch so ein Einschnitt. Bei den Schulen war es natürlich so, irgendwie, wenn man von der Grundschule kam auf die, auf das Gymnasium zum Beispiel, in meinem Fall, dann hat sich teilweise das mit den Grundschulfreunden so ein bisschen geändert halt. Also da ist nicht, hier hat nicht jede Freundschaft überlebt. Dann in Richtung Studium und so weiter hat sich vieles verändert und dann vor allen Dingen natürlich im Berufsleben, wenn die Leute dann umgezogen sind. Es ist nicht so, dass ich nicht immer noch Freunde hätte, die Schulfreunde sind und wenn ich mit denen mal telefoniere oder spreche oder wenn ich den mal irgendwo sehe, ich mich tierisch darüber freue und mit denen sofort wieder auf einer Ebene bin wie früher. Aber ich habe trotzdem ansonsten mit denen nicht viel Kontakt. Aber ich bin eh jemand, der nicht viele Freunde hat, mit denen er Kontakt hat. Da ist ja jeder unterschiedlich. Aber die Situation, die du beschreibst, die finde ich hochgradig merkwürdig. Ich frage mich, ob du das vorher schon irgendwie hast absehen können, weil man hat ja immer mal so Freunde oder man ist einer von diesen Freunden, die anders sind als die anderen Freunde. Ich frage mich auch gerade, Medizinstudium in Bulgarien, das ist auch wieder sowas, das könnte irgendwie eine rein rationale Überlegung gewesen sein oder wieder so ein bisschen sowas Exzentrisches. Und das restliche Verhalten klingt doch schon irgendwie exzentrisch. Naja, ich bin gespannt, ob es da noch mal ein Update zugibt. Das würde mich mal interessieren. Ich muss mal gerade gucken, wie haben wir die genannt? Die gekündigte Freundschaft. Wenn,

dann schreibt mal was mit der Überschrift dazu. Teil 2 oder Fortsetzung oder keine Ahnung. Moin Barlow, Thema World of Warcraft (WoW) Nachwuchs. Ich selbst bin 16, auch das freut mich aber, jemanden hier zu haben, der quasi mein Sohn sein könnte und spiele WoW mehr oder weniger aktiv seit Mists of Pandaria (MoP). Obwohl, ich habe viele, vermutlich viele Zuhörer, die mein Sohn sein könnten. Rein technisch, also nicht rein technisch, so rein vom Alter her. Fast schon, fast schon enkel, ne? Nein, nicht ganz enkel, das wäre schon sehr knapp. Gut, wie dem aus sei. Aber das auch nur, weil ich vorher immer bei meinem Vater beim WoW spielen, Moment, auch nur weil ich vorher immer meinem Vater beim WoW spielen, seit ich mich erinnern kann, über die Schulter geguckt habe. Auktionshaus (AH), so geht das jetzt zu Ende. Und er dann irgendwann mit mir zusammen einen Charakter angefangen hat. Nun zu meiner Frage. Mit meinen Freunden spiele ich hauptsächlich League of Legend, habe schon häufiger versucht, sich für WoW zu begeistern, jedoch haben sie eine extreme Anti-Haltung gegen WoW, größtenteils wegen dem Abonnement (Abo)-Modell, was hier schon oft genug durchgekaut wurde. Ja, ich habe das Gefühl, dass ich zu den wenigen Leuten unter 20 gehöre, die WoW spielen. Glaubst du, WoW bekommt noch genügend Nachwuchs oder veraltet die Community immer und immer mehr? Das schließt sich nicht gegenseitig aus, kommen wir gleich zu. Danke für deine BMZ, höre sie immer zum Einschlafen, mach weiter so. Ja, danke dir fürs Zuhören. Freut mich, wie gesagt, sehr, dass wir auch mal jemanden aus der sehr, also verhältnismäßig glaube ich, sehr jungen Zuhörerschaft oder Zuschauerschaft haben. Wenn ich mir überlege, dass du quasi so alt bist wie WoW, dann ist das ein verrückter Gedanke. So, also, ich glaube nicht, dass es grundsätzlich ein großes Problem ist, Nachwuchs zu finden. Also ja, ich glaube, das kann immer mal so eine Schwierigkeit sein, dass jemand sagt, ja, Abo-Modell und so weiter und so fort. Aber ich glaube, das war auch damals schon unter vielen Jugendlichen und jungen Erwachsenen ein Problem, weil man halt sagt, ich möchte nicht unbedingt ein Spiel spielen, dass ich mir kaufen muss und für das ich dazu noch bezahlen muss. Ganz einfach, weil es oft so ist, dass Jugendliche auch nicht die Kohle dafür haben, das zu tun oder zumindest nicht dafür ausgeben wollen,

das zu tun. Wenn ich jetzt irgendwie ein Taschengeld von 50 Euro habe oder so, ich habe keine Ahnung, was im Moment realistisches Taschengeld ist. Ich sage mal zwischen 50 und 100 Euro, schätze ich mal, ist so ein übliches. Dann sind ja irgendwie über 10 Prozent oder sogar über 20 Prozent davon im Monat fest auszugeben schon eine heile Summe an Geld. Und natürlich gibt es die Möglichkeit, das über Gold zu machen, aber auch dafür muss man eigentlich erstmal schon richtig im Spiel drin sein, um das zu können. Ich weiß es ehrlich gesagt nicht mit hundertprozentiger Sicherheit, wie das mit der Spielerschaft verhältnismäßig, also der jungen Spielerschaft verhältnismäßig, zu der nicht so jungen Spielerschaft aussieht. Aber ein Phänomen, glaube ich, dass es das allgemein gilt, ist, dass die Spielerschaft insgesamt immer älter wird. Und das ist grundsätzlich aber kein Problem, weil das nur das widerspiegelt, was auch die Bevölkerung zutrifft, dass die im Großen und Ganzen relativ alt ist. Ich glaube der Median, das Medianalter in Deutschland liegt, glaube ich, bei 42 oder so. Also das Durchschnittsalter könnte man vereinfacht sagen. Und die Spielerschaft hängt da nicht weit hinterher. Mit anderen Worten heißt das eigentlich einfach nur, dass der durchschnittliche Mensch quasi auch ein Spieler ist oder umgekehrt. Dass es nicht mehr so eine Geschichte ist, dass Spielen ausschließlich etwas so eine Kinder- oder Jugendlichen-Sache ist. Und das ist insofern ganz interessant, weil viele Leute das immer noch zu glauben scheinen. Es gibt immer noch Leute, die glauben, dass das Gaming irgendwie so ein Kinderhobby ist oder die... Ja, ich kann mich noch an die Frage erinnern, als ich mit dem Thema Gaming beruflich angefangen habe, dass dann die Frage kam, aber was möchtest du denn mit 40 mal machen oder so? Wo ich mittlerweile sagen muss, offenbar auch noch game. Funktioniert auch noch ganz gut. Oder wieder ganz gut, wie man es nehmen möchte. Und es kann sein, dass es als solches angefangen hat, davon würde ich sogar mal ausgehen, dass es als Kinderthema angefangen hat, nur viele von den Kids, die irgendwann mal mit dem Gaming angefangen haben, sind jetzt schon erwachsen und nicht nur erwachsen... Upsi, da ist mir die Fernbedienung auf den Hund gefallen, aber es ist eine sehr leichte Fernbedienung. Der kleine Hund hat sich nur erschreckt. Kleiner Hund, alles gut. So. Und nicht nur erwachsen, sondern keine Ahnung,

es gibt also, wenn wir die absoluten Gaming-Anfänge nehmen, die vermutlich irgendwo realistisch betrachtet so in den 70er Jahren gelegen haben werden, wo das so auf dem Massenmarkt langsam anfing. Wenn da jemand erwachsen war, dann geht das jetzt schon in den Rentnerbereich, die Gamer. Und das ist an sich eigentlich eine coole Entwicklung aus meiner Sicht, dass das eine Sache ist, die überlebt hat. Und deswegen schließt sich das nicht notwendigerweise aus. Dass die Spielerschaft immer älter wird, bedeutet nicht, dass es nicht möglich ist, auch jüngere Spieler zu bekommen. Jetzt muss ich hier noch einen Marienkäfer aussortieren. Heute bin ich hier mehr der Gartenpfleger nebenbei. So. Marienkäfer ist aussortiert. Oh. Ich habe ihn so über die Balkonbrüstung geworfen. Er hat irgendwie so einen freien Fall gemacht. Ich hoffe mal, dass ihm der freie Fall nicht allzu sehr geschadet hat. Und von daher wäre nur die Frage, gibt es insgesamt genügend Leute, die nachkommen? Und das ist eine berechtigte Frage, weil **WoW** halt mittlerweile ein ziemlich altes Spiel ist. Es könnte natürlich noch sein, dass **WoW** ein bisschen darunter krankt, dass junge Spieler kein Verständnis mehr dafür haben, dass ein Spiel so altbacken ist. Von den Mechaniken her und teilweise auch von der Engine her und so weiter und so fort. Also ich glaube nicht, dass das grundsätzlich ein Problem ist. Ich glaube, es ist viel eher ein Problem überhaupt, eine Spielerschaft bei einem Spiel wie **WoW** auf lange Sicht halten zu können, dass halt immer älter wird. Das Spiel. Also das Spiel selber ist glaube ich ein größeres Problem. Das Alter des Spiels ist das Alter der Spielerschaft. Thema Gleichberechtigung. Vorsicht, kontrovers. Um Gottes willen. Ja, das ist so ein Fass ohne Boden. Ich habe das trotzdem jetzt mal reingenommen, weil die Fragen relativ präzise gestellt sind. Und an sich ist das ein Thema, da glaube ich könnte ich 40 BMZs zu machen, um mir wieder einzelne Fälle rauszusuchen. Fangen wir mal mit diesem an. Wir haben schon gelegentlich solche Themen gehabt. Neulich hatten wir das Thema Mädels im Sport oder im E-Sport. Dieses Mal ist was Umgekehrtes eigentlich. Geht es in eine umgekehrte Richtung. Hallo Onkel Barlow, beim Thema Stress im Park. BMZ 649. Hast du gegen Ende gesagt, dass Leute auf Reddit bejubeln, wenn irgendwo Typen vermeintlich zurecht zusammengeschlagen werden. Es aber wohl kaum jemand gut heißen würde, wenn das einer Frau

passiert. Nun zu meiner Frage und danach ein paar Beispiele. Woran liegt es, dass es allgemein den Anschein hat, dass Frauen überall gleichberechtigt zu Männern gestellt werden sollen. Ist andersherum aber nicht funktioniert. Ja, das würde ich unterschreiben, dass das so ist. Beispiel 1 Frauenquote in Firmenführungsposition etc. Ich habe noch nie davon gehört, dass bei einem Frauenüberschuss eine Männerquote gefördert wurde. Woran liegt das? Du hast ja vor allen Dingen noch nicht mal davon gehört, dass das Menschen als Problem wahrnehmen, wenn es einen Überschuss gibt bei Frauen. Die reine Existenz unabhängig von der Erklärung für einen Männerüberschuss wird ja immer als quasi im Zirkelschluss als das Problem gewertet oder als Diskriminierung gewertet. Man sagt, es sind irgendwie in der man nimmt immer das arithmetische Mittel in der Bevölkerung und sagt es ist ungefähr 50 50. Jetzt sucht man sich einen Teilbereich raus. Cherry Picking nennt man das übrigens. Ein Teilbereich raus sagt, hier gibt es aber eine Quote von 70 Prozent Männer. Daraus folgern wir. Der Grund dafür ist Diskriminierung. Das ist kein logischer Schluss, aber es wird oft gleichberechtigt verwendet. Der umgekehrte Fall allerdings, dass irgendwo eine 100 Prozent Frauenquote ist und sich Leute damit rühmen, also relativ naheliegend ist, dass es in dem speziellen Fall, wenn Leute sehr sehr großen Wert darauf legen, dass es so ist, ein tatsächliches Auswahlkriterium war, wird fast nie kritisiert. Das wird dann als positives Beispiel dargestellt. Ein zweites Beispiel. Ich denke einige haben diesen Gag schon mal irgendwo gelesen. Frau gibt einem Mann in der Öffentlichkeit eine Ohrfeige. Leute denken so ein Arsch. Also der Mann. Mann gibt der Frau in der Öffentlichkeit eine Ohrfeige. Die Leute denken so ein Arsch. Warum ist der Mann in dieser Situation anscheinend immer der Arsch? Ja, das ist eine gute Frage. Aber tatsächlich, ich habe dazu auch Videos gesehen, wo Leute mal so einen Test gemacht haben und sich natürlich immer fragen muss, wie repräsentativ ist der und so eine Situation gestellt haben von einem Pärchen, das sich auf der Couch streitet. Nicht auf der Couch, auf der Parkbank streitet. Und sie haben es nie so weit gespielt, dass es, glaube ich, eine drauf gegeben hat vom Mann für die Frau. Vermutlich weil sie befürchtet haben, dass der Mann von irgendwelchen Passanten zusammengeschlagen

wird oder so. Aber den umgekehrten Fall eben auch. Und es war, dann haben sie die Passanten befragt, die eingegriffen haben oder nicht eingegriffen haben, warum sie das getan haben. Und bei denen, die nicht eingegriffen haben im Falle dessen, wo der Mann angegriffen wurde, war es, was gelegentlich der Satz, ja, wird er schon verdient haben, wird schon Grund für geben. Stellt euch das umgekehrt mal vor. Also das hat vielleicht vor 50 Jahren funktioniert, dass man das sagen konnte, wenn eine Frau eine geschallert bekommen hat von ihrem Mann, wird sie schon verdient haben. Und ich glaube, wenn man das heute als Argument bringt, dann kommt das nicht so gut an. Zu Recht übrigens kommt das nicht so gut an. Ja, die Situation existiert so, ja, sagen wir es so. Drittes Beispiel Veränderung von Wörtern Mannschaft, Frauenschaft, Artikel und diversen Symbolen aufgrund von Sexismus. Jetzt wird noch einmal etwas spezifischer mit dem Ampelmännchen. Es wird gefordert, dass es an Ampeln auch Ampelfrauen gibt. Allerdings wird, falls diese Änderungen in Kraft treten, sollte die Abbildung einer Frau in Rock oder Kleid auch wieder als Sexismus. Woran erkennt man sie denn dann? Kannst du eigentlich sagen, die Ampelmännchen sind Ampelmenschen, geschlechtsneutral und die tragen, worauf immer sie Lust haben. Und das ist in dem Fall halt kein Rock oder Kleid. Das einzige Fazit, was ich ziehen kann, wenn ich von so etwas höre, ist, dass diese Wörter und Dinge waren halt schon immer so. Und mit der Verwendung von Wörtern und Symbolen verbindet doch kein normaler Mensch Sexismus, nur weil es auch bei Frauen Mannschaft heißt, oder? Ja, das ist kein normaler Mensch, tut es meistens nicht relevant. Der Punkt ist aber auch, dass das Argument, das machen wir schon immer so, halt kein gutes Argument ist. Das muss man halt auch mal für den Kritikern zugute halten. Das ist grundsätzlich kein gutes Argument, nur die Frage ist halt auch, gibt es einen guten Grund, warum wir das ändern sollten? Und dass ich persönlich mich von irgendwas auf den Schlipps getreten fühle, ist zunächst mal kein grundsätzlich gutes Argument. Und wenn es dann die nächste Frage, wenden wir das auch tatsächlich umfangreich an? Also dass wir versuchen, unsere Sprache, wenn wir denn so einen großen Wert darauf legen, dass alles, was als diskriminierend wahrgenommen wird, entfernt wird, dass wir das in allen Fällen

tun. Und die Antwort lautet ganz eindeutig, ne, das machen wir nicht. Wir versuchen mit dem Binnen-i und weiß der Teufel was, irgendwie die neutrale Formulierung für diverse Wörter auch bei Jobausschreibungen zu finden. Aber ich wiederhole nochmal, wie oft habt ihr mal auf der Suche die Suche nach TäterInnen gelesen oder gehört oder nach TerroristInnen und so weiter und so fort. Da wird das also nicht gemacht bei Wörtern mit einer ausschließlich negativen Konnotation. Und dann ist es halt eben schon sehr selektiv. Und ein weiterer Fall gilt halt für die diversen Neukreationen von Wörtern, die eindeutig negativ, sexistisch absichtlich belegt sind. Ich nenne auch so Wörter wie Manspreading, Mansplaining und weiß der Teufel was. Wo also Dinge, die nicht notwendigerweise überhaupt gegendert sind oder genderspezifisches oder geschlechtsspezifisches Problem sind, halt bewusst verknüpft werden mit einem bestimmten Geschlecht, weil es der eigene Narrative halt passt. So, das mal vorangeschält. Und ja, ich sehe das als insgesamt extrem großes Problem, weil ich glaube, dass es uns überhaupt nicht hilft eine Lösung zu finden. Eines der schlimmsten und extremsten Beispiele finde ich immer, dass man versucht eine Identität zu schaffen zwischen Repräsentation oder Über- oder Unterrepräsentation und fehlender Gleichberechtigung. Das aber selektiv tut. Und das ist bescheuert. Also wenn muss man diese Logik überall anwenden und nicht nur da, wo sie einem gerade in den Kram passt. Das Problem ist aber, dass das sehr häufig gemacht wird. Wenn wir über Gleichberechtigung reden, wird sich immer das gesucht, wo es um eine Benachteiligung der Frauen geht und gesagt und etwas genommen, ohne zu beweisen, dass es sich um ein Gleichberechtigungsproblem handelt. Überhaupt gesagt, naja, wir haben ja irgendwas festgestellt, was etwas Negatives, was bei Frauen häufiger auftritt oder etwas Positives, was bei Männern häufiger auftritt. Daraus folgern wir, dass der Grund dafür ist, dass es sich um Frauen bzw. Männern handelt. Diese Folgerung ist nicht zulässig. Die ist absolut nicht zulässig. Es könnte einfach nur eine Korrelation sein. Das wird weitestgehend ignoriert. Das ist so ein bisschen, ich vergleiche das immer ganz gerne mit Religion. Wir haben unsere vorgefertigte Erklärung dafür, die heißt Gott oder in dem Fall halt Diskriminierung. Und wann immer wir ein etwas haben, was uns auffällt, was wir nicht

anders erklären können, setzen wir unsere Erklärung ein, unabhängig davon, ob sie stimmt oder nicht und sagen den anderen, ja, wenn das nicht so ist, dann beweist uns doch das Gegenteil. Das machen wir auch beim, also diese Gender Pay Gap Geschichte war halt auch so eine unterschiedliche Bezahlung von den Geschlechtern. Die absurdeste Variante war einfach nur die kompletten, die Bruttowerte zu betrachten oder auch nicht, ist ja egal, aber die Werte zu betrachten, ohne die Störfaktoren rauszurechnen. Störfaktoren wie z.B., dass man kontrollieren muss für die Arbeitszeit, die geleistet wird. Das soll nicht sagen kannst, der eine verdient im Mittel 4000, der andere verdient im Mittel 3000, aber der eine arbeitet 40, der andere 30 Stunden oder sagen würdest, okay, also im Stundenlohn verdienen sie dasselbe. Und wenn man das macht, dann schrumpft dieser Faktor ganz gewaltig weiter zusammen und es bleibt sehr wenig davon übrig und dann sagt man, ja, okay, für den Rest haben wir keine Erklärung gefunden. Anstatt sich zu überlegen, ob es weitere Störfaktoren gibt, die noch nicht rausgerechnet wurden, sagt man dann, das ist jetzt unsere Erklärung. Das blöde ist aber, umgekehrt wird das ja nicht gemacht. Ein gutes Beispiel, wo es eine sehr sehr negative Überrepräsentation gibt von Männern ist im in Gefängnissen z.B. Also die verurteilten Täter, die die Insassen von Gefängnissen und wenn wir in die United States of America (USA) gehen, da gibt es auch noch ganz so Dinge wie z.B. Menschen, die von der Polizei erschossen werden oder so. Da sind Männer halt extrem überrepräsentiert. Hast du schon mal jemals jemanden, der von sich sagt, für Gleichberechtigung zu kämpfen, das als Thema ansprechen hören? Also von denen, die so tun, als würden sie für Gleichberechtigung kämpfen und damit eigentlich nur meinen, dass sie für die speziell ausgesuchten Instanzen von Situationen kämpfen, in denen sie glauben, dass Frauen nicht gleichberechtigt behandelt werden. Das ist ja meistens gemeint, wenn Leute sagen, sie sind für Gleichberechtigung. Dann sind sie ja meistens nicht für Gleichberechtigung und interessieren sich im Großen und Ganzen nicht dafür, sondern interessieren sich dafür, ob es etwas gibt, wo nach ihrer Meinung, ob das Fakt ist oder nicht, Frauen nicht gleichberechtigt behandelt werden oder andere Minderheiten. So. Die Logik aus einer Überrepräsentierung oder Unterrepräsentierung eine Diskriminierung

zu fordern, ist halt zweifelhaft und das ist sie auch im Fall des Justizsystems und wenn es um Gefangene geht oder nicht und Leute in den Gefängnissen sitzen. Trotzdem habe ich das noch nie als Thema gehört, dass das aufgekommen wäre bei irgendwelchen Gleichberechtigungsdiskussionen von denen, die es auch ach so gut meinen. Ich glaube auch nicht, dass das hundertprozentig richtig wäre. Ich denke, der signifikanteste Faktor dafür, dass das so ist, ist, dass Männer dazu neigen, mehr Verbrechen zu begehen. Logisch, selbst dann kann man aber noch fragen, bleibt trotzdem noch etwas übrig. Ich glaube, ich habe mal ein paar Untersuchungen in den [USA](#) gelesen, wo es selbst wenn man um diese Faktoren, also die Störfaktoren da kontrolliert, halt immer noch eine signifikant höhere Verurteilungsquote gibt und für dieselben Verbrechen höhere Strafen gibt, die gegen Männer ausgesprochen werden als gegen Frauen. Aber die Logik wird da schon gar nicht angewendet. Die passiert da einfach nicht. Oder es gibt so alle möglichen Dinge. Allgemein zum Beispiel werden, da kenne ich aber nur die Zahlen von den [USA](#), ich weiß nicht genau, wie es in Deutschland oder in Europa aussieht, werden Männer dort signifikant häufiger Opfer von Gewaltverbrechen. Trotzdem ist die öffentlichen Wahrnehmung eine ganz andere, nämlich dass es nahezu ausschließlich Frauen passiert. Und es gibt immer wieder mal Kampagnen oder Aufrufe, dass man darauf achten muss, dass auf die Sicherheit von Frauen Wert gelegt werden muss. Es gibt auch teilweise korrektive Maßnahmen, um dafür zu sorgen, wie zum Beispiel in Tiefgerasen spezielle Stellplätze zu haben und so weiter und so fort. Oft wird auch die gefühlte Sicherheit als Maßstab genommen, was ich immer für ein sehr, sehr gefährliches Ding halte. Ich lese das immer wieder auf Reddit, dass Kommentare wie, als Frau traut man sich ja nicht oder Mensch sicher nicht auf die Straße zu gehen, weil man immer befürchten muss, vergewaltigt oder ermordet zu werden oder so. Was halt mit der Realität nicht so extrem viel zu tun hat, nicht dass das nicht passieren würde. Aber es ist halt nicht so ein omnipräsentes, signifikantes Risiko. Die Wahrscheinlichkeit, dass das passiert, ist unglaublich gering. Es ist viel Wahrscheinlichkeit, dass du mal überqueren der Straße von einem Auto überfahren wirst. Trotzdem ist die Wahrnehmung davon eine völlig andere, unter anderem weil unsere Erzählweise halt immer

so ist. Und ja, ich könnte noch sehr, sehr viel mehr zu diesem Thema sagen. Ich weiß gar nicht, wie viele Links und Studien und Untersuchungen zu dem Thema ich im Laufe der Jahre gelesen und gesammelt habe. Das ist ein super mega interessantes Thema. Wir haben das jetzt an der Stelle wieder mal nur so ein bisschen angeschnitten. Und ja, ich gebe dir völlig recht. Also ich gebe dir völlig recht, dass das ein sehr, sehr gut und interessantes Thema ist und dass deine Wahrnehmung definitiv nicht falsch ist. Du hast, glaube ich, noch gefragt, woran das liegt. Ach nee, woran es liegt, dass es den Anschein hat. Nicht woran es liegt, dass es so ist, sondern dass es den Anschein hat. Also woran es liegt, dass es den Anschein hat, ist, dass es so ist, dass diese Wahrnehmung richtig ist. Und warum das so ist, ist ein extrem vielschichtiges Problem. Wir haben auch in den letzten Jahren und Jahrzehnten sehr, sehr viel Mühe uns gegeben, bestimmte Themen Männern zuzuschreiben allgemein. Vor allen Dingen negative Eigenschaften, Männern zuzuschreiben. Das, was mittlerweile dazu führt, und das ist ja sowas, was ihr aus der Twitterwelt und so weiter kennt, dass irgendwie Angry White Man oder Old White Man zu einem richtigen Schimpfwort geworden ist. Das ist so ein richtiger Begriff geworden, wo man sich darauf geeinigt hat, dass offensichtlich Hass und Kritik auf Basis von Geschlecht und Rasse sehr wohl erlaubt ist, wenn es sich gegen genau dieses Phänomen oder genau gegen diese Gruppe von Menschen halt handelt. Und das ist super mega gefährlich. Also nicht nur, weil es völlig ungerechtfertigterweise Menschen ins Kreuzfeuer stellt, die damit nichts zu tun haben auf Basis von Eigenschaften, die sie sich nicht ausgesucht haben, was in jedem Falle Scheiße ist, sondern weil es das Problem auf der anderen Seite extrem verkennt. Ich habe neulich eine Diskussion gehört, wo es um das Thema irgendwie Gewalt in Beziehungen ging. Das ist auch was, wo wenn man so den sozialen Medienfolgen folgt, man das Gefühl bekommen könnte, als wäre das was ausschließlich mit Männern als Täter und Frauen als Opfern passiert. Dem ist nicht so. Da gibt es ziemlich gute Untersuchungen mittlerweile zu, die zeigen, dass das ein sehr sehr ausgeglichenes Feld ist. Wenn man sich dann wiederum natürlich spezielle Fälle cherrypickt, also wieder genau das raussucht, was dem entspricht, was man selber sagen möchte, dann stellt man fest, dass es in bestimmten Subbereichen

wieder anders aussieht. Zum Beispiel bei Angriffen mit Todesfolge innerhalb von Beziehungen. Ihr merkt, wir schränken jetzt den gesamten unangenehmen Teil, nämlich Gewaltverbrechen und Morde usw. auf das ein, wo wir sagen können, aber hier, da haben wir doch die hauptsächlich weiblichen Opfer und im Zweifelsteil hauptsächlich männlichen Täter. Also ignorieren wir einfach alles andere, denn das würde unserer Geschichte nicht entsprechen. Und das ist hochgradig gefährlich. Das ist hochgradig gefährlich, weil es zum einen ist schwierig macht für die Opfer, die nicht der üblicherweise ausgesuchten Zielgruppe entsprechen, ernst genommen zu werden. Ich war zum Glück nie in der Situation und werde hoffentlich nie in der Situation sein, aber ich denke mal bei der Menge Anhörern, die wir haben, wird es einen oder anderen Kerl geben, der sei es nun in der Beziehung mit einem anderen Mann oder mit einer anderen Frau, einen Partner oder eine Partnerin gehabt hat, die schon mal zugelangt hat. Und das wird sicherlich nichts angenehmes gewesen sein. Und da geht es nicht darum, ist der oder diejenige stark genug, damit davon eine signifikante Gefahr ausgeht. Das ist da nicht die Frage, sondern was das für eine Art von Beziehung ist und ob es ein Problem ist. Natürlich ist es ein Problem, egal von wem Gewalt ausgeht und egal, wer das Opfer dieser Gewalt ist. Ja, und das unter den Teppich zu kehren und den entsprechenden Opfern Hilfe zu verweigern, auf Basis ihres Geschlechts beispielsweise, ist ein riesen-großes Problem. So, ihr merkt, das ist ein Thema, das mich sehr beschäftigt, wo ich viel, viel, viel zu lese, immer wieder mal, und dass ich für hochgradig problematisch halte. Und eigentlich, wenn man sich überlegt, wie weit unsere Gesellschaft im Jahr 2019 gereift sein sollte, für völlig unwürdig in der Art und Weise, wie es in der Öffentlichkeit behandelt wird. Denn da ist es meistens so, wenn man die Dinge anmerkt, die du gerade in deinen Fragen angemerkt hast oder die ich in der Antwort auf diese Frage angemerkt habe, dann hagelt es meistens Verunglimpfungen, Beleidigungen, die Sachen, die man als Kritik wahr gibt, werden weitergegeben, werden verfälscht. Dann kommen meistens Stromann-Argumente raus und es heißt dann oft irgendwie, dass diese Argumente überhaupt zu überdenken, gehöre irgendwie in die alt-right-Ecke oder in keine Ahnung weiß der Teufel was. Und natürlich dann man-tears oder so

gibt es ja auch noch, glaube ich, wo wir gerade bei gegenderten Wörtern sind, die dazu dienen sollen, unmittelbar etwas lächerlich zu machen oder so. Oder fragile white man und es gibt so viele negative Begriffe, die in dem Umfeld von Leuten auftauchen, die so tun, als wären sie für Gleichberechtigung, dass ich glaube es insgesamt ein bisschen außer Frage steht, dass es da eine Unwucht gibt. So, langes, langes Thema. Ich habe so ein bisschen das Gefühl, das könnte eines von diesen Videos werden, wo es extrem viele Antworten gibt. Aber ich habe lang genug und an vielen Stellen dieses Thema so ein bisschen ausgeklemmert oder hinten angeschoben, dass ich das heute mal nicht unbedingt machen wollte. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet ja bei Spaß bei so vielen ernsthaften Themen ist immer so die Frage. Aber ich hoffe, ihr habt euch gut unterhalten gefühlt und ich hoffe, ihr versorgt mich weiterhin mit so vielen interessanten und guten Fragen und Themenvorschlägen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#655: Der "Freund", Der Betrunkene, Internet 2.0

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 655 und den Themen der Freund, der Betrunkener und Internet 2.0. Ein kurzes Zwischenfad oder Feedback, weil ihr vermutlich die Woche nicht viel von mir gehört habt. Ich bin leider noch ein bisschen krank. Ich werde euch dabei Zeit ein Update geben, wenn das länger anhalten sollte. Was bedeutet, dass ich wohl diese nächste Woche keine neuen Folgen produzieren werde von dem Lore Talk und wahrscheinlich auch in der kommenden Woche nicht streamen werde, weil ich dafür noch nicht fit genug bin. Sollte dem so sein, dann werde ich mit Ausblick vermutlich danach noch mal ein Update geben, wie es denn aussieht und wann es wohl weitergehen wird. BMZ mache ich trotzdem weiter, weil ich mir das noch halbwegs gut einteilen kann, es dann zu machen, wenn es mir nicht so schlecht geht oder so. Und ja, dann schauen wir weiter. So, der Freund, der Betrunkener und Internet 2.0 sind unsere heutigen Themen. Ahoi Barlow, zu allererst mal danke dafür, dass es dich gibt. Das Danke ist in Anführungszeichen natürlich sehr schön. Schönen Dank dafür, dass es dich gibt. Ich kenne dich schon, seitdem ich damals immer bei meinem damaligen besten Freund neue Mods und Patches für Unreal Tournament 2004 gezogen habe, weil ich damals 2006 kein stabiles Internet hatte. Hab

dir gerade bei einem Podcast-Thema zugehört, in dem es um Provokation, körperliche Gewalt, Androhung und Moralvorstellungen ging. Daher habe ich mich gefragt, was wohl deine Sichtweise und Meinung zu einigen Aspekten sind, welche mich seit jeher beschäftigen. Ganz kurz ausgeholt, bevor es weitergeht. Meine früheste Kindheit verlief relativ normal. Irgendwann begannen meine Eltern immer häufiger und intensiver zu streiten. Ich erinnere mich, dass mein cholischer Vater, dass mich mein cholischer Vater in seinen Keller schwärzte, in welchem er auch das erlegte Wild ausnahm. Er war Jäger. Das klingt schon jetzt wie in einem Horrorfilm. Während er meine Mutter verprügelt. Okay, es klingt absolut wie in einem Horrorfilm. Trotz vieler Drohungen entschied sich meine Mama glücklicherweise dazu, mit mir von dort zu flüchten. Immerhin. Ich habe erst Jahre später wirklich verstanden, dass mir ihre Entscheidung sehr gut tat. Auch wenn ich dadurch erst mal keinen Kontakt zu meinen Halbbrüdern hatte. Jahre später baute sich dieser hier auch wieder auf. Als mein Vater 2011 starb, verfiel ich mit meinen Brüdern in einem großen Rechtsschrei über den Nachlass. Mein Vater war Unternehmer und es ging um viel Geld. Die Lage war allerdings mehr als verbissen, da einer meiner Brüder mittlerweile bekennender Neonazi war. Ich aus meiner Vergangenheit daraus eine starke Aversion gegen diese Kameraden verspürte. Na gut, da muss man keine Vergangenheit haben, um eine starke Aversion gegen Neonazis zu verspüren. Weil ich damals mit vielen Kasachen und Vietnamesen befreundet war, gries auch ich häufiger ins Kreuzfeuer von Rechten. Ich hatte seit dieser Zeit einige Probleme mit meiner Gewaltaffinität. Naja, der Geerbten. Sprechen wir ab hier lieber davon, dass alles einem Freund passiert ist. Okay, eines Abends erhielt dieser Freund einen Anruf von betrunkenen Halbstarcken, welche meinten, dass die Freundin meines besagten Freundes bei den halbstarcken Jungs ist und großzügig Velatio vergibt. Nachdem sich herausstellt, dass dieses gelogen und einfach eine Provokation auf Alkoholbasis war, hat der Freund sich zurückgelehnt und den Tag einen Tag sein lassen. Nein, war nicht so. Er stieg ins Auto und fuhr zu der Gruppe Halbstarcker. Auf dem Weg dahin erinnerte er sich daran, dass einer davon der beste Freund seiner Freundin ist und dieser Kerl ihr auch mal Drogen verpasst hatte, um sie

anzufassen. Nachdem besagt der Freund, die Wohnungstür eintrat und mit einer Gewindestange in der Hand auf die Typen losgehen wollte, stellte sich vollkommen überraschend die Mutter einer der Jungs in den Flur und hatte Todesangst in den Augen. Er flüchtete zu seinem Auto und konnte stundenlang nicht schlafen und schämte sich zu Recht. Über die Jahre hinweg lernte er neue Menschen kennen, die er selbst die Selbsterfahrung mit Rassismus, Sexismus, Antisemitismus und Homophobie machen mussten und erlebte auch häufig Eskalationen. Naja, wenn er selber so eskaliert, ist es kein Wunder, dass er häufig Eskalationen erlebt. Es ist mittlerweile auch schon mehrmals vorgekommen, dass er sich gezielt bekennende Neonazis am Rande von Nazi-Demos rauspickt und hochgenommen hat. Er arbeitet als wissenschaftlicher Mitarbeiter im Bereich Massenspektrometer-Technologieentwicklung. Also scheint es keine Perspektivlosigkeit zu sein, welche ihn dazu treibt. Er empfindet Gewalt als keine priorisierte, aber durchaus legitime Herangehensweise, weiß aber auch, dass dies nicht ganz gesund und gesellschaftsförderlich sein kann. Ja, dann sollte er es lassen. Wie ist deine Meinung dazu und welchen Rat könntest du dieser Person mitgeben? Es zu lassen, mal ganz vorweg. Ich bin immer wieder erschrocken und überrascht, wenn Leute, die ansonsten relativ vernünftig ticken, meinen, dass sie es sich herausnehmen können, für ihre Sache mit Gewalt zu agieren. Und diese Rechtfertigung gibt es immer wieder. Gewalt gegen Personen oder naja gut auch Zerstörung von irgendwelchen Gegenständen, Zerstörung von Eigentum und so weiter und so fort. Das alles wird sehr oft legitimisiert, wenn man sagt, es geht ja eigentlich um die gute Sache. Ich habe nicht viel für Neonazis übrig, um nicht zu sagen, ich habe praktisch gar nichts für die übrig. Ich bin in meiner Jugend auch mal, ich habe das Glück gehabt, muss ich im Nachhinein sagen, glaube ich, dass mir da nichts Schlimmeres passiert ist. Also in meiner Jugend hätte, glaube ich, jeder in der Gegend geschätzt, wenn ich irgendwo an der Schule stand, dass ich vermutlich türkischer Herkunft bin. Das war das Häufigste, was die Leute gedacht haben, weil ich vermutlich aussah wie der typische durchschnittliche Türke, aber nicht wie der durchschnittliche Deutsche. Gerade als ich noch nicht zwei Meter groß war oder knapp zwei Meter groß war, habe das der eine oder andere

gelegentlich mal genutzt für einen entsprechenden Satz oder Kommentar in diese Richtung und einmal ist mir das passiert, dass der, dass der, der Dorffascho quasi bei uns, ich kam aus dem Nachbardorf, Spitzname war BA, mich vom Fahrrad geschubst hat, als ich gerade mit ein paar Freunden von der Party eines Freundes nach Hause zurück unterwegs war und angepöbelt hat. Im Nachhinein muss ich sagen, dass ich tierisch froh war, dass der kein Messer oder sonst was dabei gehabt hat und mich auch nicht zusammengeschlagen hat oder sonst irgendwas gemacht. Weil der als gewaltbereit bekannt war. Also ich bin, was das betrifft, auch auf der Seite von denjenigen, die da durchaus am eigenen Leib negative Erfahrungen gemacht haben. Aber jetzt lass uns doch mal kurz überlegen, was uns an diesem Typen stört, was wir an an denen am schlimmsten finden. Grundsätzlich gilt für jeden diese Art Gewaltanwendung, um eine Ideologie durchzusetzen. Das persönlich finden wir glaube ich an denen nicht toll, ich zumindest nicht. Geht weniger darum, was sie denken oder sonst was, das ist auch nicht gut, aber wenn ich sagen würde, das was ich am ehesten unterbinden würde und am schlimmsten finde, ist das unter anderem die Anwendung von Gewalt. Wenn es um deren Ideologie geht, ist glaube ich für mich der wichtigste Punkt, dass sie anderen Menschen, also erstmal Leute dehumanisieren, also zum Menschen zweiter Klasse erklären und das unter anderem auf Basis von vielen Faktoren tun. Herkunft ist eine davon, unter anderem aber auch Religion, also Antisemitismus, Anti-Islamismus und so weiter und so fort. Und dass sie den Menschen in der Folge dessen regelmäßig zumindest diverse Menschenrechte absprechen. Wenn man jemanden endmenschlich, fällt es einem nicht weiter schwer, ihm die Menschenrechte abzusprechen. Und jetzt kommen wir zu dem, was du machst, dein Freund, was dein Freund macht, nämlich genau dasselbe. Gewalt anwenden, um eine Ideologie durchzusetzen oder seine, was er für Rechten hält, durchzusetzen und das vermutlich zu rechtfertigen, indem er sagt, die haben es ja verdient. Und damit ist das, was euch in erster Linie unterscheidet, wer das Ziel eurer Angriffe ist. Die Methoden und die Art und Weise, wie ihr handelt, sind dieselben. Und das macht das für mich so problematisch. Für mich ist es halt so, wenn du Gewalt anwendest, um dich deine Haut zu erwehren, also in einer

Notwehrsituation, dann habe ich da kein großes Problem mit. Es ist immer noch keine tolle Situation. Ich möchte nicht in der Situation jemals sein, Gewalt entwenden zu müssen gegenüber jemanden aus einer Notwehrsituation heraus. Das ist schon schlimm genug, aber ich kann damit leben, weil ich halt sage, naja gut, es gibt in dem, das ist im Moment das geringst mögliche Mittel, mit dem ich Leib und Leben retten kann. Aber das ist ja nicht der Fall, das ist ja keine Notwehrsituation. Das ist ja eine Situation, in der es darum geht, Menschen aufgrund dessen, wie sie denken, anzugreifen, körperlich anzuweifen, ihnen körperliche Gewalt anzutun, aufgrund der Tatsache, dass man mit dem, wie sie denken, nicht übereinstimmt. Es gibt für mich keine Situation, in der ich das grundsätzlich rechtfertigen kann. Und du würdest vermutlich im Leben nicht darauf kommen, dieselbe Situation bei irgendjemandem, keine Ahnung was, bei irgendeiner Umweltschutzdemo oder bei irgendeiner linken Demo zu machen. Auf gar keinen Fall, oder? Und würdest du es verurteilen, wenn das Leute tun? Jetzt kann man natürlich, was dann immer kommt, ist die die Art und Weise zu begründen, dass der eine oder der andere ja moralisch falsch liegt in dem, was er tut. Aus meiner Sicht rechtfertigt das aber nichts. Es wird dadurch nicht recht plötzlich oder rechtens ein Unrecht zu begehen, weil man meint, derjenige, der andere ist dem Unrecht. Denn was du letzten Endes damit bestrafen willst, ist eine Art und Weise zu denken. Und davon halte ich nichts. Davon halte ich ganz und gar nichts. Genauso wenig, wie ich davon halte, die Meinungs- und Redefreiheit zu beschränken, wenn Leute Dinge sagen, die uns nicht passen. Ein wichtiger Teil aus meiner Sicht unserer Gesellschaft, abgesehen davon, dass die Würde des Einzelnen unantastbar ist, ist, dass Leute nicht für ihre Denkweise bestraft werden sollten. Nur ist es wertlos, wenn ich das unterstütze, wenn ich das dann und nur dann tue, wenn Leute mir zustimmen. Denn dann bin ich jemand, der unterdrückt. Es ist wertlos zu sagen, ich kämpfe für Leute mir zuzustimmen. Unangenehm und schwierig wird es, wenn man sagen muss, ich hasse das, wofür sie stehen, ich hasse das, was sie sagen. Nichtsdestotrotz kämpfe ich dafür, dass sie das sagen dürfen und dass sie körperlich unversehrt bleiben, wenn sie das tun. Andernfalls bin ich aus meiner Sicht, ich will nicht sagen kein Stück besser, aber definitiv niemand,

den ich in irgendeiner Art und Weise für unterstützenswert halten würde. Und ich rechtfertige das nicht. Und es gibt aus meiner Sicht keine Rechtfertigung für das Verhalten deines Freundes. Du bist ja nicht du, es ist ja dein Freund. Unabhängig davon, ob ich das für moralisch richtig oder falsch halte, ist halt die Frage, bewirke ich damit denn etwas Positives? Und aus meiner Sicht lautet die Antwort ganz eindeutig nein. Damit bewirkst du nichts Positives. In der ersten Situation hättest du um ein Haar irgendwelche Leute, die in ihrer Wohnung sitzen, zusammengeschlagen und schwere Körperverletzung begangen, was lebensgefährlich für die Beteiligten gewesen wäre und für dich mit hoher Wahrscheinlichkeit mit Gefängnisaufenthalt geendet hätte. Das hätte nichts Positives bewirkt. Und wenn du irgendwelche Leute aufgrund ihrer politischen Haltung zusammenschlägst und Gewalt anwendest, du denkst auch nicht, dass deren Haltung verschwindet. Ganz im Gegenteil, du bist ja sowieso schon jemand, der auf deren Hassliste steht. Was sie also sehen, ist jemand, der aus ihrer Sicht zur Gruppe des Feindes gehört, der nicht legitimerweise Gewalt gegen sie angewendet hat. Das wird aus ihrer Sicht Gewalt ihrerseits rechtfertigen. Wir kennen das Konzept von Gewalt erzeugt gegen Gewalt. Und Gott bewahre, dass aus Angriffen von denen wie von deinem Freund irgendwann mal ein tödlicher Zwischenfall passiert. Denn dann hast du einen Märtyrer geschaffen. Jemanden, der aufgrund seiner politischen Überzeugung getötet wurde. Also nein, das bringt überhaupt nichts. Gar nichts. Es ist moralisch aus meiner Sicht absolut nicht vertretbar. Das einzige, was man sagen kann, ist, meine grundsätzliche Denkweise ist mutmaßlich besser als die der anderen. Und darüber können wir mit den Einschränkungen, die ich vorher genannt habe, durchaus auch streiten, ob das so ist. Und... Daher lautet meine Antwort, wie schon eingangs gesagt, dein Freund sollte das lassen, was er tut. Er hilft sich nicht, er hilft niemand anderem. Er verbessert nichts. Er sorgt für keine Lösung. Er ist Teil des Problems. Ich habe auf der anderen Seite, muss man nicht immer sagen, wir sind immer sehr leicht darin, wenn wir, wenn wir Menschen, die bestimmte Dinge tun, unterstellen böse oder das böse zu sein. So quasi so das personifizierte Böse. Und es fällt unglaublich schwer, das nicht zu tun. Das kann ich absolut verstehen. In der Situation, die mir damals passiert ist,

war das genauso. Ich wäre auch blind vor Wut gewesen oder war auch blind vor Wut, wenn ich solche Angriffe oder Beleidigungen halt abbekommen habe. Auf der anderen Seite weiß ich aber auch, dass es genügend von diesen Menschen gibt, gerade aus der rechten Ecke, die es schaffen, wenn sich ihr Leben entsprechend ändert, da rauszukommen. Und wenn überhaupt man viel Energie verwenden möchte und ich kann verstehen, dass man das nicht unbedingt tun will, dass man sich in diesen Kreisen in irgendeiner Art und Weise bewegt, glaube ich, wäre es die bessere Variante zu versuchen, den Leuten da raus zu helfen. Ich weiß, dass es nicht immer geht. Ich weiß, dass es manchmal für bestimmte Leute für Jahre nicht geht. Ich weiß, dass es für manche Leute ihr ganzes Leben lang nicht geht. Das geht halt manchmal nicht. So ein bisschen wie bei Krankheiten. Manchmal ist eine Krankheit heilbar, manchmal ist sie nicht heilbar. Aber ich glaube, man ist besser bedient, die Leute als krank zu sehen, als als böse zu sehen. Dann würdest du kranke Leute zusammenschlagen? Vermutlich nicht unbedingt. Also zumindest nicht wegen ihrer Krankheit. Ich kann verstehen, ich wiederhole mich nochmal, ich kann verstehen, dass du diesen Menschen absolut nichts abgewinnen kannst oder dass dein Freund diesen Menschen nichts abgewinnen kann. Ich glaube halt nur, dass du viel mehr Teil des Problems bist als Teil einer Lösung und das logischerweise sollte nie Ziel der Übung sein. Auch viele Dinge von dem, was du beschreibst, die man so zwischendurch raushört. Ja, ich weiß, also wie deine Vergangenheit klingt, weiß ich, wo viele Dinge davon herkommen. Aber auch was du sonst so beschreibt, sind nicht so unbedingt die Normalsituationen. Also dass man irgendwie sich in Kreisen bewegt, wo alle möglichen Arten der Gewalt und der ansonsten, wie soll ich das bezeichnen, Verfehlungen, wenn ich jetzt mal neutral, scheinbar an der Tagesordnung sind, kommt glaube ich auch nicht ganz von ungefähr. Schon gar nicht, wenn ich mir anhöre, wo dein Moralkompass so hin zeigt. Dann kommt es vermutlich nicht von ungefähr, dass bestimmte Dinge um dich herum vermehrt zu passieren scheinen. Ich will dir da nicht unbedingt einen Vorwurf daraus machen, weil einiges von dem, was du beschreibst, ja, da bist du selber glaube ich auch ein Stück weit Opfer der Umstände, aber du kannst das ändern. Einiges davon kannst du ändern.

Ein guter Anfang davon wäre mal auf Gewalt zu verzichten. Hi Barlow, mich hat das Thema vom BMZ 649 Stress im Park an etwas erinnert, was ich vor ein paar Jahren gesehen habe. Ich 19 war etwa später so circa 23 Uhr vom Kino auf dem Weg nach Haus, Entschuldigung, kleines Bäumchen gemacht. In der Straßenbahn ist mir dann ein großer gut gebauter betrunkenener Mann aufgefallen, ich, der der Straßenbahn geraucht hat. Ne, das war glaube ich nicht ich. Nach einer Zeit hat der Mann dann angefangen willkürlich Leute anzuschreien und zu beleidigen. Kurz darauf hielt die Straßenbahn und es wollte jemand aussteigen. Ich weiß nicht warum, aber scheinbar hat sich der Betrunkene durch das Aussteigen angesprochen gefühlt und ging auf den Typen zu und hat diesen lautstark aus nächster Nähe angebrüllt. Als dann die Person die aussteigen wollte ihn einfach ignorierte schlug der Betrunkene den Mann so dass dieser umgefallen ist. Moment, der Betrunkene schlug den Mann so dass er umgefallen ist. Der Mann wollte sich das wohl nicht gefallen lassen stand auf, achso okay, packte den Betrunkene, warf diesen um und schlug dabei dessen Kopf auf den Boden. Leute übrigens wohl gerade dabei sind keine Gewalt macht sowas nicht, schlägt keine Köpfe von Leuten auf den Boden. Der Mann ist ausgeschlagen und der Betrunkene ist liegen geblieben. Alle in der Straßenbahn nicht viele vielleicht so um die drei bis vier einschließlich mir haben den Betrunkene ignoriert. Ob der Betrunkene überlebt hat weiß ich nicht. Er ist zumindest bis ich aussteigen musste, war direkt die nächste Haltestelle nicht mehr aufgestanden und hat scheinbar am Kopf geblutet. Sah zumindest so aus. Immer wenn ich die Geschichte erzähle sagen mir viele dass ich den Betrunkene hätte helfen sollen. Ja das Problem hierbei ist jedoch dass ich nicht wollte dass er mich angreift wenn ich versuche ihm zu helfen. Er hätte ja jederzeit wieder aufwachen können und ich wäre schon nach der nächsten Haltestelle weg. Diese Tatsache das nervige rauchen und rumschreien von ihm hat dafür gesorgt dass ich und offensichtlich auch alle anderen ihm nicht geholfen haben und ihn stattdessen ignorierten. Ich muss noch dazu sagen dass dieser circa fast 40 cm größer war wie ich und auch nicht gerade schwach aussah. Ich hätte also bei einem Angriff zumindest große Verletzungen davongetragen eventuell schlimmeres da der Betrunkene noch

eine Flasche hatte. Wie vorhin erwähnt bekomme ich nach dieser Geschichte öfter gesagt dass das nicht in Ordnung von mir war und ihm trotzdem hätte er helfen sollen. Wenn ich dann auch noch sage dass er es ja schon selbst schuld ist ja aber dieses mit diesem selbst schuld also hat er damit das Recht verloren zu leben? Nein oder? Genau wie eben das andere Thema. Ja also es mag sein dass er selbst schuld ist verliert er deswegen das Recht zu leben wenn du glaubst dass er in Lebensgefahr ist? Nein dieses Verhalten sagen diese Leute auch dass halt manche sich in betrunkenen Zustand nicht kontrollieren können was keine Entschuldigung ist. Absolut das ist keine Entschuldigung für das Verhalten ändert aber nichts an der Frage ob man demjenigen hilft oder nicht. Meine Frage wäre jetzt noch wie hättest du reagiert in meiner körperlich unterliegenden Situation und denkst du dass man für solche Leute wahrscheinlich eine Art Blacklist für Alkohol einführen sollte die es ihnen verbietet nach solchen Auffälligkeiten diesen zu kaufen wäre zu umständlich umzusetzen natürlich gäbe es Wege drum herum aber es ja immer noch besser wie es so zu lassen. Nee das ist nicht besser als es so zu lassen also sehr mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht. Wenn Leute sowohl in Alkohol als auch ein Gewaltproblem haben oder in Teilen haben dann wirst du wenn du denen den Alkohol wegnimmst nur dafür sorgen dass sie sich illegal den Alkohol besorgen wenn sie sich den Alkohol illegal besorgen und damit also dann noch reagieren nicht reagieren riskieren ins Gefängnis zu bekommen dann ebnet du den Weg dafür dass sie bereit sind in dessen in ihm umfang dessen noch weitere gewalttaten zu begehen so ein bisschen das problem was wir halt haben mit den extrem hohen strafen gegen drogen wenn du halt keine ahnung was drogen in deinem kofferraum hast und weiß dass du bei einer polizeikontrolle mit an sicherheit grenzen wahrscheinlichkeit lebenslang in den knast muss dann ist deine bereitschaft auf das gaspedal zu drücken mal im minimum und die riskante und möglicherweise tödliche verfolgungsjagd zu leisten höher oder aber den polizisten anzugreifen oder zu töten der dich untersuchen will bedeutend höher also das ist nicht so als ob das definitiv besser wäre das zu tun ist aber auch ein anderer punkt die erste frage ist die mit dem helfen dass du ihm helfen solltest heißt nicht dass du ihm unmittelbar helfen und ich damit in

gefahr bringen muss und das ist auch schon das rätsel lösen du kannst schlicht und ergreifend entweder dein handy zücken nachdem du aus der straßenbahn gegangen bist und die polizei anrufen und den sagen hier ich bin gerade in der linie keine ahnung was 7 und 8 unterwegs gewesen die jetzt gleich an halter stelle sowieso hält und da ist ein betrunkenener der sich wahrscheinlich schwer verletzt hat oder verletzt hat zumindest mal und wenn es wenn du kein handy hast dann halt sobald du zu hause bist wenn du jetzt natürlich in der situation bist wo du weder schnell zu hause bist noch ein telefon hast wird es ein bisschen schwieriger dass man halt gucken müsste gibt es noch eine andere möglichkeit irgendwo zu telefonieren und hilfe zu rufen aber ich denke mal für die meisten ist es wohl so dass sie in so einer situation wie du sie beschreibst entweder relativ schnell zu hause sind oder aber zugriff auf einem mobiltelefon haben mit dem sie hilfohlen können aber das gilt glaube ich für alle situationen helfen heißt ja nicht nicht sich selber in gefahr bringen zu müssen wenn ein haus brennt dann erwartet dir auch niemand von dir dass du dass du rein rennst und dich in lebensgefahr bringst um zu gucken ob da noch jemand drin ist also ja es mag situationen geben indem man das vielleicht tun würde wenn das zum beispiel das eigene haus ist und man sich nicht sicher ist wo die eigene familie ist aber das ist nichts was ich von jemandem erwarten würde das gleiche wenn keine ahnung was irgendwo im moment haben wir wieder die die sommer saison es gibt massenweise badeunfälle du kannst nicht von leuten erwarten dass wenn sie jemanden ertrinken sehen sie ins wasser springen und versuchen den zu retten weil im zweit zweifelsfall ertrinken dann zwei leute also um nicht zu sagen ist ich würde sogar fast ausschließlich es sei denn man hat man ist profi in den entsprechenden situationen empfehlen sich selbst nicht in gefahr zu bringen und trotzdem halt hilfe zu holen in allen diesen situationen weil die leute unterschätzen die gefahrenheit so unglaublich häufig aber das hättest du halt machen können es gibt nicht nur direkt helfen und ein risiko für leib und leben eingehen sondern auch mittelbar zu helfen die man sagt ich hole hilfe das mag nicht immer die optimale situation sein für denjenigen für den gefahr besteht aber es gibt auch keinen grund warum man erwarten sollte dass dass man sich selber hochgradig in lebensgefahr bebegibt oder in gefahr für

die die die die körperliche gesundheit und die sehe ich definitiv als gegeben an bei dir in der geschilderten situation um jemand anderem zu helfen mal völlig unabhängig davon ob er das verschuldet hat oder nicht verschuldet hat und so weiter und sofort können natürlich diverse varianten durchspielen in denen zwei leute sich prügeln sich beide verletzen und ich für einen aber nicht den anderen hilf holen kann für wen mache ich dann zuerst und so weiter und sofort aber das ist ja nicht der fall ja und das würde ich halt auch in zukunft dir und allen anderen empfehlen um die hummel Barlow erst mal liebe grüße von mir ich entschuldige mich jetzt schon mal für fehlende satzzeichen wie auch für großen kleinschreibungen zettelreiche versuche dennoch gelegentlich ein punkt ein zu bauen an stellen muss mir nach der zeitigen schein stand für logisch erscheint punkt aus meiner gute stelle grund hierfür ist dass ich beim prime day mir 24 dosen monster energy geholt habe und nach drei tagen fast alle dosen weg sind das schlägt tatsächlich etwas auf den kopf notiz an mich macht den scheiß nie wieder aber weiter im text meine frage ist wie das internet wie wir es jetzt kennen wird das internet wie es jetzt kennen vielleicht etwas anderes moderneres oder ähnliches abgelöst und oder nimmt den stellenwert wie das fernsehen gerade ein der gedanke der mich dazu gebracht hat war eine kleine gedankliche zeitreise als die menschheit schritt für schritt für sich entdeckt hat nie als die menschheit die schrift für sich entdeckt hat so und begann alles aufzuschreiben hätte wohl niemand den gedanken der nächsten technologie im kopf die radio oder fernsehen falls doch sorry aber genau wie es zu den anfängen des fernsehs vermutlich keinen gab der jd hatte wie das was das fernsehen ablösen würde bist du der meinung das internet wird ein zeitloses aktuelles medium bleiben oder wird es eine weitere stufe davon geben ich könnte mir gerade system vorstellen was da entschuldigung ich könnte mir gerade system vorstellen was daran anknüpfen könnte du kannst dir eins vorstellen weil ich kann mir moment keines vorstellen ich hoffe das thema hab's schon nicht bei alter weniger mit polst 651 BMZ verliebt man über überblick und ich bin auch nicht von anfang an dabei falls doch will ich als ob ich jetzt wüsste wenn wir das thema hätten welches BMZ das war aber ich glaube wir hatten das noch nicht und egal wenn es wenn wir schon hatten

finde ich es eine interessante frage ein eine der schwierigkeiten die ich dabei habe ist dass wir so ein bisschen über über unseren horizon hinaus denken müssen und in so ein bisschen in den bereich der science fiction gehen also was für eine art von internet könnte es geben die im moment noch nicht existiert von der wir noch nicht wissen und die so bahnbrechend ist dass man sie nicht einfach als eine verbesserung des aktuellen internet bezeichnen könnte jetzt mal so vereinfacht gesagt die die ersten formen zwar von nicht internet aber von datenaustausch gab es ja schon auch im privaten bereich über so was wie akustik koppler oder so oder modem schon in den 80ern keine ahnung in 80ern definitiv vielleicht sogar schon davor vermutlich gab es die schon in den 60ern oder so dass die technik entwickelt wurde ich hatte freunde in den 80ern die schon so was wie ein akustik koppler hatten das hat natürlich lange noch nicht den datenaustausch ermöglicht wie heute aber das grundprinzip war schon da dass man sich zumindest peer to peer verbinden konnte mit anderen und die haben es damals genutzt um sich zum teil illegale spiele runterzuladen aus den United States of America (USA) das riesenproblem war damals die telefonen kosten weil das ding mit so wenig daten übertragen hat das selbst obwohl die spiele damals so wenig daten gebraucht haben man immer noch stundenlang telefon leitungen aufhaben musste in die USA und das war halt unbezahlbar und ja das hat dann dazu geführt dass das einhergehend mit denen mit dem herunterladen von irgendwelchen nicht nicht legalen spielen die leute die es gemacht haben fast immer irgendwelche formen von kreditkarten betrug und halte eine telefonen gesellschaften betrug im im wert von tausenden mit auf den zettel stehen hatten ich hatte zumindest mal einen freund in der schule der auch in dieser heckers zählen damals unterwegs war der deswegen besuch von der polizei hatte und eine menge ärger bekommen hat so also da gab es das auch schon und jetzt kann man sagen ja das internet ist nur eine weiterentwicklung davon aber oder das internet der allerersten stufe waren irgendwelche so um eine seite auf rufen konnte da war so ein bisschen text das internet was sie heute nutzen bietet einem ja schon dinge die die ja fast schon unglaublich sind wenn man sie als erweiterung dessen sieht was das internet in den keine ahnung späten 90ern zum beispiel oder Mitte 90er war wo es das ja

auch schon gab das ist ja quasi nicht wieder zu erkennen die art von daten die ausgetauscht wird dass es so was wie cloud gaming cloud schweicherungen zu gibt das sind ja eigentlich auch schon quanten sprünge verglichen mit dem was es damals war trotzdem glaube ich aber dass es gut aus gut und durchaus möglich ist dass es noch eine weiterentwicklung gibt ich weiß nur nicht ob es die stadt des internets geben oder noch dazu geben wird denn das was im moment als internet da ist davon hätte sich glaube ich auch also das ist mehr als nur wirre zukunftsmusik gewesen vor vor 30 oder 40 jahren also ja man kann daten austauschen aber dass ich zum beispiel so was habe wie mobiltelefon das über eine bluetooth verbindung mit meinem rechner synchronisiert ist dass ich damit daten verschicken kann dass ich kamera fernseher telefon alles in einem kleinen gerät habe dass ich dabei trage was synchronisiert wird mit alle möglichen welche arten und mengen von daten ich damit empfangen oder versenden kann das ist wie gesagt absolut auch heute schon etwas was man früher als ja mehr oder weniger unvorstellbare science fiction bezeichnen hätte ob das internet selber oder internet 2.0 das fernsehen ablöst ich glaube definitiv weil das fernsehen in seiner in seiner derzeitigen darreichungsform bietet ja eigentlich nicht nur eigentlich es bietet keinen vorteil gegenüber dem demselben konzept im internet man kann jetzt sagen es bietet den minimalen vorteil dass irgendwie zum beispiel das kabelfernsehen einen sekundenbruchteil schneller ist als die gleiche übertragung per internet zumindest stelle ich das immer wieder fest wenn ich fußball gucken will und diversen streaming dienste sehr und meine nachbarn gerade bei welt und europameisterschaften dann doch schon jubeln höre bevor ich selber das tour sehe ok das ist wohl das eine ding wo man sagen kann dass es ein bisschen ein bisschen stabiler ansonsten das was man an zusätzlichen möglichkeiten hat würde ich sagen macht das fernsehen grundsätzlich als als solches als medium unterlegen von daher glaube ich ja da wird eine ablösung stattfinden die findet ja jetzt schon die fängt ja jetzt schon langsam an ich glaube es gibt halt nur noch einen zu großen teil von menschen der nicht die technik affinität besitzt als das für ihn oder sie das ganze jetzt schon 100 prozent stattfinden würde für euch ist es vielleicht schon so bei mir ist es auch größtenteils so ich habe zum beispiel

seit ja seit jahren nicht mehr ferngesehen im sinne von wirklich am fernseher sitzen und etwas zu gucken sondern wenn immer streaming dienste und die nächste frage ist halt wie könnte sowas aussehen wie könnte eine weiterentwicklung des internets aussehen wenn wir jetzt nicht davon ausgehen dass wir einfach nur mehr arten von diensten und weiter fortschrittliche dienste haben von dem was sie jetzt haben was könnte da noch passieren und ich glaube so ein paar dinge die passieren könnten sind die weiterentwicklung von von künstlicher intelligenz das ist etwas was was noch in den kinderschuhen steckt die weiterentwicklung von spracherkennung ist etwas was noch in den kinderschuhen steckt und der nächste der nächste traum quasi wäre so eine neuronale schnitt stelle von der ich glaube sind wir noch viel weiter entfernt als sowohl von k.i. als auch von na was habe ich noch genannt sprach sprachsteuerung sprachsteuerung haben wir ja schon zum teil aber ich rede halt bei strahlen bei sowas wie sprache gehe ich halt davon aus dass es theoretisch ja möglich wäre sich zum beispiel mit menschen sprachunabhängig zu unterhalten das ist jetzt nicht eine reine internetfrage aber es kommt zu einem teil halt wenn es um nutzbarkeit und so weiter geht ist das ein wichtiger faktor um ja um die menschheit nicht weiter einzuteilen nehmt euch mal nur spiele und wie die community seit nach sprachen eingeteilt sind wir haben neuestes World of Warcraft (WoW) thema gehabt wo die leute darauf gepocht haben einen eigenen server zu haben wie wäre es wenn man nicht mehr feststellen kann wer überhaupt in welcher sprache spielt in der theorie in der theorie ist es denkbar in der praxis ist halt immer noch das problem dass unsere unsere erkennung nicht gut genug ist um das ganze fehlerfrei hinzubekommen wobei ich glaube wir schon relativ nah dran sind zumindest so in so experimenten menschen zu haben die sich mittels übersetzungen miteinander unterhalten können aber ist immer noch ein sehr sehr komplexes thema zumal auch da beim beim thema sprache spracherkennung und übersetzung der der de facto k.i. glaube ich mit rein spielt denn sprache ist nicht so ganz leicht zu übersetzen weil es oft dinge gibt im content kontext für die ein eine gewisse maße und in gewisses maße intelligenz benötigt wird um diesen kontext herstellen zu können und zum beispiel auch bei bei setzen erkennen zu können ist etwas was gesagt wurde

humoristisch oder sarkastisch gemeint selbst wenn man 100 prozent übersetzen könnte und und ich hätte so was sagen wie ja also mit 200 kmh in eine mauer fahren ist eine richtig gute idee sollten wir mal machen dann müsste er eine eine eine k.i. und spracherkennung so ein bisschen verstehen was damit gemeint ist dass das nämlich in dem fall scherzhaft gemeint ist nicht genau die gegenteilige aussage treffen will ja und das letzte ding ist halt so so einen so eine neuronale verbindung also eine verbindung direkt ins gehirn wenn ich das mal ich weiß gar nicht ob neuronale das richtige wort eine verbindung direkt zum gehirn nur davon wie gesagt das ist halt komplette science fiction ist halt nur so wenn wir immer wann immer wir sagen etwas ist komplette science fiction gehen wir wieder zurück in die in die vergangenheit die gar nicht so lange her ist vor vielleicht 100 jahren oder so da wäre unser gesamtes heutiges selbst vor 50 jahren wäre unser gesamtes heutiges leben als als absurde science fiction abgetan wurden von daher wer weiß ob es irgendwann mal irgendwelche möglichkeiten dazu geben wird ich habe ein schadu an ist nicht bei schadu an dass dieses konzept was die matrix genannt wird ist das nicht quasi so einer so eine verbindung von von pc und hirn ich weiß es gar nicht mehr genau und das wir halt schon richtig interessant ich überlege halt gerade wie das wäre wenn wenn wenn man quasi sein die daten aus seinem gehirn irgendwo speichern oder und verändern könnte dass ich mir also so ein so ein dass ein studiengang upgrade wäre was ich mir runterladen kann in meinen kopf nicht mehr lernen müssen das wäre auch schön oder das gibt aber auch interessante probleme und horror visionen die das ganze mit sich bringen könnte wenn es diese art von schrittstellen gäbe wenn es die art von schrittstellen gäbe dass ich quasi dass mein hirn eine eine drahtlose dauerverbindung zum internet hätte dann hätte ich damit in form von menschen auch eine komplette hundertprozentige überwachungsmaschinen zumindest in der theorie das ja quasi überall augen also ja sehr interessantes thema und auf jeden fall was wo wo es immer spaß macht mir immer viel spaß macht entsprechende artikel zu lesen wenn irgendwo geforscht wird und woran geforscht wird so das soll es gewesen sein für heute die beiden BMZ von gestern heute man ultra lang war aber auch viele interessante themen dabei viele brisante themen auch dabei

aber ist ja nicht schlimm das soll es gewesen sein für heute in diesem

#656: Unsinnige Argumente, Kleine Hunde, Dumm oder faul

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 656 und den Themen Unsinniger Argumente, Kleine Hunde und Dumm oder Faul. Hallo Barlow, mir ist in letzter Zeit häufiger das Phänomen untergekommen, dass ich in Diskussionen mitbekomme, äh nee, dass ich Diskussionen mitbekomme und ich zwar mit den Thesen einzelner Teilnehmer übereinstimme, aber die Argumente aus meiner Sicht sinnfrei sind. Das beste Beispiel ist Umweltschutz. Wie oft das Argument angeführt wird, dass es einzelne Wetterphänomene gibt, an denen man genau sehen kann, dass der Klimawandel stattfindet. Meiner Meinung nach kann man nur die komplette Entwicklung und die erhöhte Anzahl der außergewöhnlichen Wetteranpassungen, was sind denn Wetteranpassungen? Änderungen oder was? Als Argument zählen lassen und nicht einzelne Vorkommeneste, wie einen stellenweise heißen Sommer oder einen nassen Winter. Sport ist ein weiteres Thema, die Thesen der Mannschaft aber besser und das Argument sie haben es mehr gewollt oder man hatte schon an der Körpersprache vor dem Spiel gesehen. Da geht mir die Hürschnur hoch. Vor allem weil ich auch ein Fan von der quantitativen Herangehensweise an den Sport bin, wie du sie in einem früheren BMZ erläutert hast. Ich führe diese Diskussion auch häufiger im Freundeskreis und habe immer das Problem,

dass ich meinem Gegenüber nicht klar machen kann, warum ich zu seiner Meinung bin, aber das Argument aus meiner Sicht nicht zählt. Passiert dir das auch und hast du einen Tipp, wie man sich in solchen Situationen verhalten sollte? Ja, ständig passiert mir das. Das Schlimmste daran ist, wenn man sagt, dein Argument ist unsinnig, verstehen das die Leute als ich stimme dir nicht zu. Und gerade bei diesem Wetterargument Kachelmann hat das das gleiche Problem gehabt, wie du es gerade beschreibst. Dass er halt also ein wichtiges Ding ist, was wir ja verstehen müssen und alle verstanden haben hoffe ich, ist, dass Wetter und Klima nicht dasselbe sind. Es kann einen Klimawandel geben, auch wenn das Wetter gleich bleibt, also an einem Tag zum Beispiel, in einer Woche stabil bleibt. Und nur dass es mal an irgendeinem Tag kalt ist, auch im Sommer, heißt nicht, dass es nicht eine Erhöhung der durchschnittlichen Temperatur gibt. Und die meisten von uns haben das verstanden und die meisten von denjenigen, die wie ich denke mal insgesamt hoffentlich die meisten von uns, die grundsätzlich das Konzept Klimawandel verstehen und verstehen, warum es problematisch sind, sind auch eifrig dabei, die Klimawandelleugner darauf hinzuweisen, wenn sie diesen Fehler machen. Ich habe diese Art von Fehler neulich bei einer Alternative für Deutschland (Afd) Politikerin gesehen, die halt sagte, ist es kühl, dann gibt es ja wohl offenbar keinen Klimawandel. Donald Trump hat sich mit ähnlichen Postings und Tweets irgendwie hervorgehoben. Da fällt uns das dann auf und wir sagen, Leute seid ihr zu blöd zu begreifen, dass nicht also Wetter und Klima nicht dasselbe sind. Umgekehrt gibt es aber auch etliche von der Front, die es eigentlich verstanden haben sollte, die sagt, boah, jetzt ist es heute 38 Grad und morgen auch und da soll noch mal einer sagen, der Klimawandel ist nicht real. So funktioniert das nicht. Wir können nicht auf der einen Seite sagen, Wetter und Klima sind nicht dasselbe, aber dann sagen, sofern die Art von Wetter, die wir haben, das unterstützt, was ich unter Klimawandel verstehe, ignoriere ich die Tatsache, dass mein Argument, von dem ich weiß, dass es Unsinn ist, Unsinn ist. Was nicht heißt, dass die grundsätzliche These falsch ist und das passiert ständig. Andauernd passiert das und mir passiert das auch andauernd, wenn es um Sachen geht, in denen ich grundsätzlich zustimme und das ist mega mega problematisch,

weil es so schwierig ist mit Leuten sich zu unterhalten, wenn man ihnen sagt, pass mal auf, alles schon gut, dein Argument ist aber unsinnig, weil sie daraus dann sehr sehr häufig ziehen, du stimmst mir nicht zu und das ist mega mega problematisch. Stellt euch mal beliebige politisch brisante Themen vor, wo man halt sagt, naja gut, ich stimme dir grundsätzlich zu, keine Ahnung was, ich bin für so was wie Thema hatten wir gestern, Gleichberechtigung und so weiter und so fort oder vorgestern hatten wir das glaube ich, aber das, was du hier machst und die Argumente, die du anbringst, ergeben keinen Sinn. Ach du bist also gegen Gleichberechtigung? Nein, bin ich nicht. Ich sage nur, dass das, was du da gerade von dir gegeben hast, keinen Sinn ergibt. Eine weitere Geschichte unabhängig davon, ob Wetter Klima ist oder das Wetter nicht Klima ist, machen wir es mal so, es halt, dass Leute anekdotische Evidenz für einen Beweis halten, also kurzum, es geht um irgendein Thema und sie sagen dann, mir ist das und das mal passiert, daraus folgt die These, die ich habe, ist richtig. Auch das ist so ein Ding, es ist ja schön darüber zu reden, es ist nur völlig wertlos, wenn jemand sagt, wenn wir uns die Frage stellen, keine Ahnung was, sind Menschen über 1,95 m Körpergröße im Job bevorteilt oder benachteiligt, um etwas zu nehmen, wo die meisten von uns, glaube ich, relativ wenig Emotionen zu haben und dann sage ich, also ich habe mal wo gearbeitet, ich bin über 1,95, ich bin gefeuert worden und mein Kollege, der 1,83 groß ist, ist nicht gefeuert worden. Dann hilft uns das Null bei der Frage zu klären, ob es einen Vor- oder einen Nachteil gibt. Null. Das sind einfach nur eine nette Geschichte, die, wenn sie der Standard wäre, den Verdacht naheließe, dass es so ist, dass größere Leute vielleicht einen Nachteil haben. Nur so funktioniert das halt nicht, auch nicht, wenn 100 Leute die Geschichte erzählen oder 1000 in Form irgendeines Hashtags auf Twitter ihre persönlichen Anekdoten erzählen, zumal die in vielen Fällen eingefärbt sind und zumal man da dann immer in vielen Fällen sagen muss, wenn du eine an sich schon nicht neutrale oder unkonfrontative Haltung hast, ist das möglicherweise der Grund, warum du bestimmte Nachteile erfährst. Das kommt mir immer wieder in den Sinn, wenn ich zum Beispiel, ich bin ja selber ein Mensch mit Migrationshintergrund und ich gibt natürlich viele in Deutschland, die

Migrationshintergrund haben, dann erzählen die eine Geschichte, die ihnen passiert sind und regen sich fürchterlich darüber auf und sagen, das lag jetzt an meinem persönlichen Migrationshintergrund, wo ich mir halt denke, du scheinst eine so verschobene Wahrnehmung davon zu haben, was Leute tun und denen so viele Dinge zu unterstellen, dass es mir schwer fällt, selbst eine anekdotische Evidenz zu glauben, weil ich glaube, dass du das entscheidende Züglein einer Wahrgebürst bist. Wenn man selber ein ein feindseliger, skeptischer Mensch ist, dann ist es naheliegend, dass andere Menschen einem so begegnen, was man dann wiederum so wahrnimmt, als das bestätigt, was man von vornherein geglaubt hat. Übrigens, solche Leute haben wir auch in den Kommentaren von diesen Videos, von meinen BMZ Videos häufiger mal gehabt. Ja, das ist schlimm und es ist absolut richtig und wichtig, aus meiner Sicht darauf hinzuweisen, das jedes Mal zu tun, auch im eigenen Lager, in Führungsstrichen. Der größte Fehler, den man machen kann, aus meiner Sicht, wenn man, egal was, moralisch unterstützt und für eine bestimmte Sache kämpft, ist zu sagen, wenn jemand meiner Meinung ist, lasse ich ihm alles durchgehen. Ein weiteres beliebtes Ding ist, Leute verhalten sich oder Leute diskutieren irgendwie ein Thema, man hat Person A, der man zustimmt, Person B stimmt man nicht zu und Person A fängt an, Person B zu beleidigen und dann gibt es fette Upvotes und Bestätigungen und World of Warcraft (WoW) und richtig so und gut gemacht und so. Nein, nicht richtig so und nicht gut gemacht. Ich meine, man kann natürlich sagen, es gibt bestimmte Scherze, die beleidigend wahrgenommen werden oder es gibt bestimmte Argumente, die man mit einer Beleidigung verknüpfen kann, dann kann man sagen, gut, solange das Argument richtig ist, aber oft genug passiert ist, dass Beleidigungen den Inhalt ersetzen und dann bist du absolut nicht mehr, nicht mehr, was heißt nicht mehr auf der richtigen Seite, du bist schon noch auf der richtigen Seite, aber aus den falschen Gründen und ich finde das mega mega wichtig. Jedes Mal, wenn man gerade was zu Wertefragen, moralische Fragen und sowas betrifft, sich für eine bestimmte Dinge einsetzt, was bestimmt viele von uns tun oder zumindest für Sachen ist. Ich glaube irgendwie, wir alle sind zum Beispiel grundsätzlich Vertreter davon, dass Menschenrechte gewahrt werden.

Jetzt noch mal was sehr sehr unspektakuläres zu nennen, wo es nicht so sehr viele unterschiedliche Meinungen zu gibt, nehme ich mal an. Wobei wir auch da wieder gestern und vorgestern Leute hatten, die sehr schnell bereit sind, Einschränkungen zu machen, wenn man sagt, na der hat es aber nicht so ganz verdient, dass eine Menschenwürde gewahrt bleibt. Wie man sich verhalten soll in der Situation? Ja, so sachlich wie möglich bleiben und jemandem schildern, warum er inhaltlich recht hat, warum das Argument aber nichts wert ist. Und im Falle von dem Wetterphänomen haben wir das ja gerade, sind wir das gerade durchgegangen, warum dieses Argument nicht richtig ist. Und das ist immer ein spannendes Ding. Das ist mega spannend und interessant für einen selbst auch, weil man sich immer wieder hinterfragen kann. Die Sache, die ich unterstütze, gibt es genügend sinnvolle Gründe, sie zu unterstützen? Oder bin ich selber dem auf den Leim gegangen, Dinge zu machen, die ich vielleicht der Gegenseite auch gerne mal ankreide, dass die sie falsch macht? Ja, Punkt. Das ist es eigentlich. Also man macht sich damit natürlich an manchen Stellen keine Freunde, aber ganz ehrlich, das ist aus meiner Sicht ist das für mich das geringere Problem. Falsches Verhalten sollte nicht unterstützt werden, weil es gut gemeint ist. Hallo Onkel Barlow, mein Thema wären kleine Hunde. Ich liebe Hunde und trotzdem habe ich eine gewisse Vorurteile gegen kleine Rassen entwickelt. Nee, gegen kleine Rasse entwickelt. Ich nehme an mehrere einfach. Leider sind viele davon dauerhaft kläffende, knurrende oder anders aggressiv wirkende Fellknäuel. Da deine zwei relativ brav wirken, wollte ich dich mal fragen, wie du das geschafft hast und was so viele Leute falsch machen, dass ihre Hunde sich so benehmen. Nur an der Rasse kann es nicht liegen. Nee, an deiner Wahrnehmung liegt das in erster Linie mal. Ich wünsche dir trotzdem noch, trotzdem, Moment, ich wünsche dir trotzdem viel noch eine lange und schöne Zeit mit deinen Hunden. Gut, danke schön. Ja, also ich bin ja viel mit Hunden unterwegs und mir begegnen nicht so häufig diese aggressiven Fellknäuel, obwohl ich viele andere Hunde treffe und ich kann immer ganz gut einschätzen, was so in unserer Nachbarschaft, da ist ja auch, wenn wir dabei sind, anekdotische Evidenz. Die Samples heißt dann gar nicht mehr so klein, wenn es halt in den Bereich von hunderten Hunden geht, von

denen viele sehr klein sind. Die meisten Hunde sind nicht aggressiv und kläffen und knurren auch nirgends rum. Es gibt immer mal so Ausnahmen, es gibt immer mal Hunde, die zum Beispiel mit anderen Hunden nicht klarkommen, so dass man in eine Situation kommt, dass sie sich halt auf der Straße angreifen und so. Was bei dir halt der Fall sein wird, ist du nimmst Hunde dann und nur dann wahr, wenn sie sich daneben benehmen. Also ich meine, wie fällt dir denn überhaupt irgendwie ein anderer Hund auf, wenn du nicht wirklich darauf achtest? Oft ja gar nicht. Auf der anderen Straßenseite oder sonst wo, ein Hund, der hinter einem Zaun in einem Haus ist, der sich nicht bellend bemerkbar macht, den bemerkst du ja gar nicht. Und ich wüsste nicht, also ich habe bisher nichts dazu gehört oder gelesen, dass es allgemein eine signifikante Korrelation von Größe des Hundes und dem Bellen oder sich daneben benehmend gibt, geschweige denn in die Richtung, dass es ein Verhalten ist, das häufiger auftritt als es nicht auftritt. Und von daher, ich glaube du projizierst da so ein bisschen so eine Aversion gegen diese Tiere und nimmst dann das, was du wahrnimmst, wenn es dir mal passiert, wenn du es mal irgendwie siehst, so als Bestätigung von dem, was du glaubst. Und selbst bei den Hunden in unserem Viertel, die gelegentlich mal, von den kleineren Hunden jetzt, die gelegentlich mal irgendwie anfangen zu kläffen oder so, es ist auch nicht so, als ob sie das immer tun. Ich habe mir, wie gesagt, eine Menge Leute, denen ich ziemlich regelmäßig begegne, da sind auch manchmal kleine Hunde dabei, die so ein bisschen kratzbürstlich sein können, aber auch die sind das nicht immer und eher sehr, sehr selten. Bei unseren Hunden ist es zum Beispiel so, dass Holly, die du ja nicht so wahrnimmst, super biestig wird, wenn ihr andere Hunde, die sie nicht kennt, zu nahe kommen. Das hat irgendwann mal angefangen, als Carla, den Hund, da war ich noch nicht mit Carla zusammen, jemandem anvertrauen musste, der nicht so gut mit Hunden umgehen konnte und da hat sich Holly dieses Verhalten so ein bisschen antrainiert und ist es schlimmer geworden, seit sie älter ist und schlechter sehen kann, weil sie dann halt noch mehr Angst hat und weil sie nicht so richtig wahrnimmt, was mit anderen Hunden ist. Es kann auch noch sein, dass sie sich ein bisschen verstärkt hat, seit wir Poppy haben, weil das in ihr so ein bisschen ein Beschützerinstinkt

geweckt hat. Also, ich denke nicht, dass das so ist. Also, dass viele dauerhaft kläffende, knurrend oder aggressive, veräknallend sind, das glaube ich nicht, dass das so ist. Hallo Onkel, vor kurzem bin ich über den Lawtalk und Porn auf dein BMZ aufmerksam geworden. Ich habe festgestellt, dass deine Ansichten oft wenn auch nicht immer mit meinen übereinstimmen. Daher möchte ich dir nun eine Frage stellen, die hier in meinem Büro, meinem Beruf, dazu gleich mehr für Streit sorgt. Hintergrund, ich arbeite für ein Unternehmen, das europaweit an das Allerheiligste der Menschen möchte, deren Smartphone. Und zwar genau dann, wenn es kaputt gegangen ist und diese Menschen möchten, dass ein anderer, genauer gesagt, deren Versicherung den Schaden bezahlt. Dann kommen wir, fordern das Gerät, schauen uns den Schaden an, werten die Plausibilität der Geschichte, den Schadensumfang, die Reparatur und die Wirtschaftlichkeit. Wir sieben also Betrüger raus und holen manchmal leider die Menschen auf den Boden der Tatsachen zurück, gerade dann, wenn das eigene Wertempfinden für das geliebte Smartphone nichts mit der Realität zu tun hat. Wenn es passt, laden wir die, ne, lassen wir die Geräte von den Herstellern reparieren und schicken sie dann zurück. So, nun ist die ganze Geschichte relativ einfach abzuhandeln. Die geschädigte Person erhält recht fix Post von uns, wo in großen Buchstaben und simpel formulierten Sätzen steht, wer wir sind und was wir wollen. Es gibt eine kostenlose und schnelle Möglichkeit, das Gerät an jedem liebigen Ort in DE abholen zu lassen. Also fast kein Aufwand für die geschädigte Person. Weiter steht ein Informationsportal online zur Verfügung, in dem alles, was wir wie wann wo tun in allen Einzelheiten transparent und einfach darstellen. Gibt eine Hotline, wo eine nette Stimme alles vorliest, langsam und verständlich. Denkst du das war es? Nein. Auch ein Statusportal, in dem jeder mit einem persönlichen Zugang, auch dieser ist so einfach wie möglich gestaltet, der Bearbeitungsstand und viele weitere Informationen rund um die Bearbeitung erfahren kann, ist vorhanden und 24 7 online. Ja, warum sollte man, also was auch sonst? Wenn es ein Onlineportal ist, dann macht man es ja nicht irgendwie nach 19 Uhr aus. Zusammengefasst kann man einfach und schnell alles erfahren, was einen eigenen Fall betrifft, interessant sein könnte und noch viel mehr. Dennoch er-

reichen uns täglich unzählige Anfragen per Telefon, Chat oder E-Mail, die uns genau die Frage stellen, die allein mit den ersten drei Sätzen im Anschreiben beantwortet werden. Unzählige Fälle, in denen die Personen die ersten Wörter Gerät einsenden, lesen und direkt unsere Nummer wählen, um uns mit Fragen zu löchern, die durch vollständiges Lesen des Briefes beantwortet werden. Das mag, wenn ich es so schreibe, harmlos klingen, bei circa 80.000 Fällen im Jahr ist der Satz, den ich am häufigsten in Büros höre, lesen sie den Brief und das in allen der denklichen Tonlagen von verzweifelnd, wimmernd bis zu wütend. Ihr seid Mitarbeiter, die in der Telefonzentrale wütend schreien, lest den Brief. Gute Mitarbeiter auch. Ich komme zum Ende zu eigentlicher Frage. Solches Verhalten ist überall zu beobachten, in allen Gesellschaftsschichten, in jedem Alter. Viele Menschen sind nicht bereit, sich auch nur eine Sekunde selbst Gedanken zu machen. Sie wollen in meisten Situationen an die Hand genommen, geführt und gehätschelt werden. Was denkst du, warum sie Apple-Produkte so gut verkaufen? Egal, wie einfach man es ihnen macht. Jetzt gibt es Kollegen, die der Meinung sind, diese Menschen wären schlicht dumm. Sie sprechen in die kognitiven Fähigkeiten, diese und viele andere Dinge zu verstehen, egal wie einfach. Sie sind einfach ab. Kleiner Hint, es ist wahrscheinlicher, dass deine Kollegen dumm sind, als die Menschen, die anrufen. Diese Menschen stolpern so durchs Leben und nur möglichst viele helfende Hände und das eine oder andere Warnschild, dass sie dann doch mal wahrnehmen, verhindern und allzu früh ableben. Drastische Wortwahl, manchmal schwingt sicherlich auch etwas Frust nach dem zehnten unsinnigen Telefonat mit. Ich dagegen bin nicht dieser Meinung. Ich halte die meisten Menschen schlicht für faul. Sie haben keine Lust, sich die Mühe zu geben oder etwas selbst herauszufinden, nachzulesen und so weiter. Mangel des Interesses kommt dann noch dazu. Nicht wissen ist dann die Folge, was den Eindruck von Dummheit vermitteln kann. Dummheit oder das, was viele Leute assoziieren, ist meiner Meinung nach ein Symptol. Ja gut, das ist ein bisschen sehr allgemein. So leicht lässt sich das nicht zusammenfassen, glaube ich. Und so dreht sich hier die Frage, ja um ja weiter dumm oder faul, was denkst du? Ohne die genauen Anschreiben zu kennen, so kann ich das nicht beantworten. Erstmal ist es völlig egal und

irrelevant, ob ihr irgendwelche Webseiten oder Online-Portale habt. Wenn ich ein Schreiben in die Hand bekomme, dann bis ich überhaupt in den Punkt bin, dass ich da eine URL eintippe, um zu hoffen, dass ich dort Informationen erhalte, da muss schon einiges passieren. Also irrelevant. Die Frage ist, ist das Schreiben so designt, dass es nahezu unmöglich ist, den Fehler zu machen, den du beschreibst? Die Antwort lautet offenbar nein, wenn die Leute ständig den Fehler machen. Es ist halt immer so eine Geschichte und das gilt für alles mögliche in Sachen, also ja ich sag mal UI-Design und ein Brief ist letzten Endes auch nichts anderes als UI auf Papier. Wenn du es so designs, dass die Leute einen Fehler machen, egal wie offensichtlich du mit roten und grünen Buttons oder sonst was dafür gesorgt hast, dass man den Fehler eigentlich nicht machen kann, dann gebe ich eher deinem Design die Schuld als den Leuten. Also ein ganz ganz wichtiger Punkt finde ich ist immer die Möglichkeit einzuschränken oder auf Null zu setzen oder nahezu auf Null zu setzen, dass Leute einen Fehler machen. Am liebsten finde ich halt immer irgendwie so eine katastrophale Geschichte mit irgendeinem einfachen Bestätigungsfenster abzuhaken und dann zu sagen, ja der User hat hier die Möglichkeit auf den Knopf zu drücken, dann muss er einmal bestätigen und dann sind alle seine Daten gelöscht. Oder du halt denkst, okay gibt's irgendeinen guten Grund, warum dieser Knopf überhaupt da sein sollte, weil die Möglichkeit ja durchaus besteht, dass man das versehentlich macht. Und wie bei so vielen Bestätigungsfenstern, wenn man sich einmal davon überzeugt hat, dass den Knopf initial zu drücken die richtige Entscheidung war, man nicht mehr überprüft, ob man dann auch wirklich das Ding löschen möchte. Oder wenn der Automatismen verfällt, das hatten wir mal beim Thema Diablo und dem automatischen Zerstören von Gegenständen, dass dieser Bestätigungsknopf total irrelevant ist, weil er automatisch jedes Mal beim Zerstören benutzt werden muss. Du hast keinen Grund dich zu hinterfragen, das bei Gegenständen zu tun, das alleine kann es also auch nicht sein. Also ja, das ist meine erste Frage. Meine erste Frage ist nur, weil du glaubst, dass es eindeutig ist, du bist kein guter Maßstab. Du bist jemand, der täglich mit diesem Produkt umgegangen ist und der von daher weiß, wo die Informationen zu finden sind. Die Frage ist, wenn du es hun-

dert zufälligen Leuten vorsetzt, wie viele davon werden den gleichen Fehler machen und diese, die sich durch ein anderes Anschreiben möglicherweise vermeiden? Eine Sache könnte zum Beispiel sein, dass die Telefonnummer irgendwo ganz oben auf dem Umschlag steht, auf dem Schreiben steht und dann vielleicht steht Telefon-Hotline und die Leute sich denken, oh, ich habe hier ein Schreiben bekommen, da oben steht Telefon-Hotline, also rufe ich die Hotline an, bevor ich irgendwie das restliche Schreiben zu Ende lese. Und grundsätzlich mal hat das definitiv nichts mit Dummheit zu tun. Also da ist es halt eher dumm, zu glauben, dass ein im Zweifelsfalle nicht intuitives Design nicht auf Anhieb richtig zu benutzen, etwas mit Dummheit zu tun hat. Weil jeder von uns, glaube ich, die Situation kennt, dass man irgendwo ist und auf keine Webseiten zum Beispiel und irgendwas nicht findet und danach sucht nach den naheliegendsten Punkten, wo man es üblicherweise finden würde, ja zum Beispiel in welchem Kontext man üblicherweise Navigationspunkte, Menüpunkte und so weiter findet, nur um festzustellen, die Seite hat es halt anders gemacht. Vielleicht hat sie einen prominenteren Punkt für ein Menü oder eine prominentere Stelle für einen Menüpunkt gefunden, wo man ihn aber nicht erwarten würde. Ja, wie ich zum Beispiel keine Ahnung war. Bei vielen Programmen, bei vielen Software ist es so, dass man unter dem Tab Datei speichern kann. Wenn jetzt jemand irgendwie einen einzelnen Menüpunkt macht, Speichern, kann ich mir gut vorstellen, warum Leute sich blöd anstellen, weil sie auf Datei gehen, weil sie das bei 200 Arten von Software gelernt haben, dass man darunter den Punkt Speichern findet. Ja, also das mal als allererstes, ob das mit Faulheit zu tun hat? Nee, glaube ich auch nicht. Absolut nicht. Faulheit würde ja bedeuten, dass man die Möglichkeit hätte, aber bewusst nicht wahrnimmt, eine Information zu finden, die man quasi direkt sieht und sich stattdessen die Mühe macht, in einer Hotline anzurufen. Das gibt überhaupt keinen Sinn, ist doch viel mehr Mühe, in einer Hotline anzurufen, da fünf Minuten in der Warteschleife zu hängen, eine kacke Musik zu hören, dann demjenigen, mit dem man sprechen muss, das Problem zu schildern, gegebenenfalls noch so eine Kundennummer oder sonst was durchzugeben und dann eine Frage zu stellen, die man gelesen hätte beantworten können.

Da gibt es überhaupt keinen Sinn, dass das Faul ist. Nee, also beides nicht, weder dumm noch faul. Mit hoher Wahrscheinlichkeit, die das Anschreiben nicht richtig verstanden und ich würde behaupten, wahrscheinlich aus dem Grund, dass es nicht optimal designed ist, selbst wenn es optimal designed ist, heißt optimal ja nicht, dass es eine Nullprozent-Fehlerquote hat. Außerdem müsste man wissen, wie viele Leute es sind, denen das passiert und in welcher Situation. Wenn ihr von, keine Ahnung, was 100 Leuten, die das schreiben bekommen, von einem einen Anruf bekommt, dann würde ich sagen, okay, dann ist wahrscheinlich alles, was ihr gemacht habt, auf eurer Seite ziemlich gut gelaufen. Wenn ihr bei 100 Leuten von 25 einen Anruf bekommt, dann würde ich sagen, ist die Wahrscheinlichkeit relativ gering, dass das so ist. Denn so eine hohe Fehlerquote würde ich in dem Fall halt für unwahrscheinlich erachten, wenn es von euch aus optimal gelaufen ist. Also grundsätzlich bin ich eher auf deiner Seite, als auf der Seite desjenigen, der sagt, es hat mit Dummheit zu tun. Nein, hat es wahrscheinlich überhaupt nicht. Aber ich glaube auch nicht, dass es mit Faulheit zu tun hat. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Bis zum nächsten Mal. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#657: Beruf oder Berufung, Das Vorstellungsgespräch, Allimania Classic

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 657 und den Themen Beruf oder Berufung, das Vorstellungsgespräch und Alimania Classic. Moin Onkel Barlow, zum Anfang erstmal vielen Dank für deine Arbeit. Bei der BMZ höre ich auf dem Weg zur Arbeit und so starte ich schon mal etwas besser gelaunt in den Tag. Um die Arbeit dreht es sich bei mir. Ich bin 27 Jahre alt, Handwerker und habe gerade meinen Meisterbrief fertig gemacht. Ich habe eine feste Stelle und einen guten Chef, aber leider keine Lust mehr auf meinen Beruf. Gerade Meisterbrief gemacht, keine Lust mehr auf den Job. Nice. So ein bisschen wie Legendary abgestaubt und Account gelöscht, Account verkauft. Ich muss vorausnehmen, dass ich nach der Realschule keine Ahnung hatte, was ich machen sollte, also habe ich eine Ausbildung in dem Betrieb begonnen, in dem ich mein Schulpraktikum gemacht habe. Wirklich interessant fand ich das Ganze nicht, aber meine Eltern meinten damals, du musst ja was machen. Nach einigen Jahren habe ich angefangen nebenbei aus eigener Tasche einen Meisterbrief zu machen, weil ich hoffte, so etwas interessantes zu machen. Das war zum größten Teil eine Fehleinschätzung. Es gibt

allerdings einen berufsnahen Studiengang, den ich sehr interessant finde. Doch jetzt höre ich aus meinem Umfeld immer wieder so Sachen wie, das Leben ist kein, Leben ist nicht nur Spaß, Leben ist kein Ponyhof, habe ich jetzt gedacht. Du kannst froh sein, dass du eine feste Stelle hast und so weiter. Ist grundsätzlich nicht ganz falsch. Auch habe ich mit einem Freund gesprochen, der meinte, dass die Leute, Moment, der meinte, dass Leute, die ihren Job machen, ohne darin aufzugehen bzw. eine Berufung zu finden, die Gesellschaft tragen. Ist bestimmt auch zu einem Großteil richtig. Ja, lange Rede, heißt noch nichts für dich, aber es ist bestimmt nicht verkehrt. Lange Rede, kurzer Sinn, mich würde interessieren, wie du das siehst, ob sich jeder bei der Arbeit verwirklichen sollte oder das Ganze täglich hinter sich zu bringen und das sich ausleben, auf den privaten Bereich beschränken, zum Beispiel Freunde, Familie, Vereine, Sport etc. Danke, mach weiter so und schöne Grüße. Ich glaube, das kann man nicht universell sagen. Also es gibt weder, dass die eine Sache nur immer und für jeden richtig ist, noch die andere. Also weder, dass arbeiten und sei froh, dass du einen Job hast, noch du musst dich auf jeden Fall verwirklichen. Klar ist, dass es nicht für jeden möglich sein wird, sich komplett zu verwirklichen. Da sind wir wieder beim Faktor, das Leben ist kein Ponyhof. Dann ist die Frage, wenn wir wissen, dass es nicht für jeden möglich ist, gehe ich davon aus, dass es denn wenigstens für mich möglich ist und das weiß ich nicht. Ich glaube, der schlechteste Tipp, den man Leuten geben kann, ist universell zu sagen, lebe deinen Traum. Weil es gibt genügend Leute, die das versuchen und die damit so hoffnungslos auf die Schnauze fallen, dass sie vielleicht Pech haben, sich ihr restliches Leben davon wieder zu erholen. Andererseits sehe ich bei dir gerade, dass du in einem Feld, in dem du offensichtlich kein bisschen Spaß gemacht hast, nicht nur eine Ausbildung gemacht und abgeschlossen, sondern nebenbei noch den Meister gemacht hast. Das ist nicht notwendig gewesen in der Ausbildung, nehme ich an. Also du hättest auch die Ausbildung ohne Meister machen können, wenn ich es richtig verstanden habe, weil du dir dachtest, es wird interessanter, hast du den Meister gemacht. Dann ist natürlich, wenn ich diesen Erfolg bei etwas dran zu bleiben, obwohl man kein Interesse hat, sehe, dann sind aus meiner Sicht zumindest die Karten ganz gut, dass etwas

zu machen, woran du Interesse hast, auch durchaus Erfolg haben könnte. Eine der wichtigen Fragen wäre, was musst du aufgeben oder liegen lassen, wenn du dich in eine andere Richtung entwickeln willst? Grundsätzlich ist es nicht schlimm, wenn du sagst, ich muss quasi alles aufgeben und mein bisheriges Vorwissen bringt mir gar nichts. Denn auch das kann funktionieren. Man hat halt nur manchmal den Vorteil, wenn man zum Beispiel sagen kann, ich kann jetzt in dem Beruf weiterarbeiten, mich aber in eine völlig andere Richtung innerhalb des Berufes entwickeln. Vielleicht sogar beim jetzigen Arbeitgeber oder so. Wenn so was möglich ist, ist das natürlich etwas, wo ich dann noch eher sagen würde, ja, mach das. Wie schwieriger fände ich das jetzt, wenn du sagen würdest, ich habe auf folgendes Studium voll Bock gehabt, keine Ahnung, wie bei mir Informatik oder so, habe das dann gemacht, festgestellt, das ist nichts für mich, habe das geschmissen und jetzt überlege ich, was ich machen soll. Weil dann klingt ja schon mal raus, dass auch wenn man glaubt, dass man etwas gerne machen möchte, man plötzlich feststellt, dass die Realität anders aussieht und man es sofort sein lässt. Die nächste Frage ist natürlich, ist deine Annahme, dass dich das erfüllt, berechtigter? Läuft es da besser? Auch da habe ich schon ganz, ganz viele Leute gesehen, die sehr stark auf den Boden der Tatsachen zurückgeholt worden. Weil bei ganz, ganz vielen Jobs nun mal sehr viel Job dazu gehört und oft sehr wenig von dem übrig bleibt, was man eigentlich gedacht hat, was man in diesem Job tun könnte oder müsste. Auch das habe ich neulich oder schon eine Weile her mal erzählt, als es um so was wie die Arbeit beim Fernsehen ging und so weiter. Das ist halt eben nicht nur das locker vor der Kamera sitzen und ein paar fluffige Sprüche drücken ist, sondern auch ganz, ganz viele Arbeit, die eher sehr drisch, also sehr trocken und sehr, sehr langweilig ist. Ja, also ich, ich wird, wird immer, ich, ich bin jemand, der, der nicht nur mittlerweile, der allgemein dazu neigt, immer so eine relativ vorsichtige Herangehensweise hat. Also bevor ich jemandem empfehle, irgendwie alle Brücken abzubrennen und etwas, etwas sicheres, was man hat, indem man sich möglicherweise auch zumindest in eine Richtung entwickeln kann, in der man mehr Spaß haben kann, das alles abzubrechen und was völlig Neues zu machen, ist etwas, was ich in sehr wenigen Fällen

so ohne weiteres Wissen empfehlen würde. Vor allen Dingen, wenn du sagst, du hast einen Job, der sicher ist, guter Chef, grad den Meister gemacht und so. Kehme vermutlich darauf an, in welche Richtung es genau bei dir gehen soll. Lass mich noch mal kurz gucken, ob ich noch irgendwas rauslesen kann, was ich bisher übersehen habe. Ein berufsnahen Studiengang. Aber berufsnaher Studiengang klingt doch für mich so, als hättest du zumindest eine Chance grundsätzlich mal in dem Bereich weiterzuarbeiten, wo du bist. Weil das ist halt auch noch was, die, die finanzielle Sicherheit, ne. Jetzt so ein Studium anzufangen, ohne es unmittelbar finanzieren zu können, ist auch wieder was, was nicht so ganz easy für jeden zu machen ist. Aber wenn es ein berufsnaher Studiengang ist, nehme ich doch mal an, dass du zumindest so ein bisschen weiter arbeiten kannst in dem Bereich, in dem du bisher bist, oder? Ich weiß es nicht genau. Ich weiß es nicht genau. Also, ich kann keinen universellen Tipp geben und ich glaube, den universellen Tipp zu geben, folge deinem Traum, ist weitaus häufiger falsch als richtig. Aber du hast schon erfolgreich im Prinzip ja eine, quasi nicht zwei AusbilDungeon abgeschlossen, aber eine Ausbildung und on top noch den Meisterbrief gemacht. Wenn es berufsnah in dem Feld weitergehen könnte, sehe ich zumindest mal ganz gute Chancen, dass der berufsnaher Studiengang funktioniert. Von daher würde ich nur noch gucken, findest du eine gute Möglichkeit, das auch noch abzusichern und dann spricht er grundsätzlich nichts zugegen. Ich wäre nur gespannt dann zu hören in einigen Jahren, wie es wirklich ausgesehen hat, ob dich das dann möglicherweise auch langweilt. Denn beim Meister hast du dir ja dasselbe gedacht, ne. Dass du das machen wolltest, weil du geglaubt hast, dass es dann interessanter wird. So, weiter im Text. Hallo Barlow. Ich dachte mir, da du hier fleißig viele Themen von Usern ansprichst und deine Meinung gut dazu äuserst und kommentierst, werfe ich auch mal meinen Hut in den Ring. Da ich leider sehr unerwartet seit ein paar Wochen wieder dem Steuerzahler auf der Tasche liegen muss, weil meine Firma mir trotz unbefristeter Vollzeit Festanstellung aus betrieblichen Gründen nach zwei Jahren gekündigt hat, bin ich nun wieder auf der Suche nach einem neuen Job. Ja, das ist doof. Kürzlich bot sich mit der Gelegenheit bei einer Zeitarbeitsfirma vorstellig zu werden oder

geben wir mal so die Alarmglocken an, da höre ich irgendwann nur so eher schlechte Geschichten, welche mir ein paar Tage nach dem Gespräch einen Termin bei einem ihrer Kunden anbieten konnte. Allerdings ging vor dem Gespräch beim Kunden einiges schief. Zunächst einmal befindet sich deren Lager in einem eng und unübersichtlich bebauten Industriegebiet mit sehr wenig Parkplätzen im Umkreis. Die Firma selbst teilt ihren Sitz auf einem ca. 20 Hektar großen Privatgelände mit 15 anderen Unternehmen, welche zwar Parkplätze haben, die aber nur für deren Mitarbeiter reserviert sind. Nirgends Besucher Parkplätze, okay. Nachdem ich bereits eine Stunde vor dem Termin losgefahren bin, um ja pünktlich zu sein, musste ich zunächst dreimal um das Gesamt... Moment, also eine Stunde vor dem Termin losgefahren, wie weit ist denn das entfernt? Also wie lang wäre die reine Reisezeit gewesen? Wenn die Reisezeit eine Stunde 30 ist, ist eine Stunde vorher losfahren nicht besonders hoch. Wenn die Reisezeit 15 Minuten ist, dann ist das viel. Also dreimal um das Gelände herumfahren, um überhaupt einen Stellplatz zu finden, war es aber immer noch gut in der Zeit. Dem Gelände selbst war ich haltlos verloren. Ich habe zwar irgendwie die Firma gefunden, jedoch nur den Mitarbeiteringang für das Callcenter, wo ich nicht hin musste. Was man mir zunächst nicht mitgeteilt hatte, war, dass das Unternehmen sich an zwei unterschiedlichen Stellen auf dem Gelände befindet. Bestand ich verzweifelt vor dem Callcenter herum und habe die Mitarbeiter gefragt, wo ich den Frau M. finden könnte, bei der ich das Vorstellungsgespräch hätte. 60 Prozent der Aussagen waren, eine Frau M. gibt es bei uns nicht. 30 Prozent erklärten mir grob eine Richtung. Da hinten rechts, nochmal rechts, wodurch ich in einer Sackgasse ohne Eingangstür oder sonstige Beschilderungen landete. 8 Prozent haben mich verdutzt angesehen oder meine Frage ignoriert und 2 Prozent konnten mir dann tatsächlich erklären, wo ich hinzugehen hatte. Ich habe aber nebenher noch bei der Zeitarbeitsfirma angerufen, um mir telefonisch eine Wegbeschreibung geben zu lassen. Wie wäre es mit einem Ansprechpartner geben lassen vor Ort, dass du einfach anrufen kannst, wenn du zu spät kommst. Aber die Aussagen daraus gehören ebenfalls zu den angegebenen 30 Prozent. Da die ganze Frage rein und auch wieder viel Zeit in Anspruch genommen hatte, kam ich zum

Vorstellungsgespräch ganze 30 Minuten zu spät. World of Warcraft (WoW), das ist eine Menge. Ich habe mich noch, wie es gehört, bei Frau M. für die Verspätung entschuldigt und zumindest ein bisschen im Gespräch überzeugen können, sodass ich letzte Woche für zwei Stunden Probearbeiten durfte. Nun warte ich darauf, dass ich eine Zusage für die Einstellung bekomme. Ich habe zwar bei der Zeitarbeitsfirma nachgefragt, ob es schon eine Rückmeldung gab, aber bisher rührt sich da wohl nichts. Um ehrlich zu sein, glaube ich auch nicht, dass da noch was kommt. Aber meinst du nicht, weil du bist jetzt schon zum Probearbeiten eingeladen worden. Wenn man dich kategorisch ausgeschlossen hätte, hätte man dich ja eigentlich nicht eingeladen. Es sei denn, die denken sich, WoW, diese zwei Stunden, die da jemand bei mir arbeitet, sind so viel wert. Das muss ich jetzt unbedingt mitnehmen. Natürlich bewerbe ich mich weiter auf andere Stellen. Allerdings habe ich trotzdem das unguete Gefühl, dass ich gerade durch meinen ersten Eindruck vieles kaputt gemacht habe und schäme mich dafür, da zu spät kommen gar nicht meine Art ist. Meine Fragen in der Hinsicht wären, ist dir vielleicht etwas was Peinliches auch schon mal passiert, wenn ja, wie bist du damit umgegangen und wie hast du dich dabei gefühlt? Würde mich auch sehr bei der BMZ freuen, auch wenn es vielleicht nur der Depp des Tages wird oder so. Naja, so Depp des Tages sehe ich das jetzt nicht unbedingt. Dafür hast du nicht genügend falsch gemacht. Also was ich immer problematisch finde, ist bei jeder Art von Vorstellungsgespräch keinen direkten Ansprechpartner mit Telefonnummer zu haben. Also einfach mal kurz vorher anrufen zu können, zu sagen, ich bin gleich da oder so oder irgendwas, wenn du hast eine Panne oder so. Also das ist ein Versäumnis, das ich ziemlich groß finde. Und hättest du das gehabt, dann hätte sich dein gesamtes Problem nicht ergeben. Also das ist das Versäumnis und nicht, dass den Weg dann vor Ort nicht finden. Man kann natürlich sagen, der Arbeitgeber hat auch einiges falsch gemacht, denn so wie du die Situation schilderst, bist du vermutlich nicht der Erste und nicht der Einzige, dem es passiert, dass er das Unternehmen nicht findet oder so. Wenn dem so ist, dann sollte man auf Seiten des Unternehmers halt etwaigen Bewerbern sagen, du pass mal auf, so und so findest du zu uns. Ich weiß nicht wer, es gibt bestimmt irgendwelche Leute, die von euch so

wohnen, dass sie wissen, wann immer ich irgendwo eine Pizza bestelle oder so, wird der Pizza-Bote das nicht finden, weil das irgendwie in eine Sackgasse reingeht und dann irgendwie ein Trampelpfad entlang. In so einer Bote hab ich auch mal gewohnt, wo ich dann auch jedes Mal, wenn ich angerufen habe, einfach kurz erklärt habe, du musst am Ende von der Sackgasse links den Weg rein und ja, dann ist da das Haus mit der richtigen Hausnummer. Also ja, die haben da auch was versäumt, aber das bringt dir ja nichts. Also nur die Tatsache, dass die möglicherweise, so wie ich dich verstehe, auch deutlich einen besseren Job hätten machen können, einem zu erklären, wo man hin muss, ändert ja nichts daran, dass du das Ganze komplett hättest vermeiden können. Also es sei denn, aus irgendeinem Grunde würde die Zeitarbeitsfirma den direkten Kontakt nicht rausgeben, dann hat die das vermässelt. Das weiß ich nicht, ich kenne mich mit Zeitarbeitsfirmen nicht aus, dass die vielleicht Angst haben, dass du ohne deren Referenz, ich verstehe das Konzept sowieso noch nicht so ganz, warum man sich nicht selber irgendwo bewirbt, sondern zu einer Zeitarbeitsfirma geht und sich dann bei einem anderen Arbeitgeber bewirbt. Hätte halt gedacht, wenn man bei einer Zeitarbeitsfirma ist, dann wird man direkt eingesetzt in einem bestimmten Umfeld. Aber gut, damit habe ich noch nicht viel zu tun gehabt. Mir ist das einmal in ähnlicher Weise passiert, aber du ahnst es, ich hatte halt einen direkten Ansprechpartner. Das war übrigens auch hier in Hamburg, als ich noch nicht in Hamburg gewohnt habe, da habe ich mich auf einen Job beworben oder wollte zumindest mal ein Gespräch führen, weil ich gesagt habe, ich bin gerade frei, ich bin zu Hause schon eine Weile her, das war nach der Giga-Zeit, so irgendwann 2006 oder so, 2007, keine Ahnung, wo ich ein Gespräch mal mit denen machen wollte, hier in Hamburg mit einem Unternehmen und mal aushorchen, ob man vielleicht zusammenfindet und dann haben wir halt einen Zeitpunkt ausgemacht und ich bin mit einem Zug von Düsseldorf nach Hamburg gefahren, so dass ich dort locker rechtzeitig hätte ankommen müssen eigentlich, wäre der Zug nicht auf offener Strecke liegen geblieben und hätte neu gestartet, also die ganze Software musste neu gestartet werden, bei den ICEs damals dauerte das eine halbe Stunde oder noch länger und so war ich da insgesamt deutlich zu spät,

aber es war halt kein Problem, weil ich schlicht und greifend angerufen habe und gesagt habe, du pass mal auf, der Zug liegt hier auf offener Strecke, der sollte normalerweise, was ich, um Viertel nach fünf da sein, wir haben um sechs Uhr den Termin, so wird er aber vielleicht erst um sechs oder Viertel nach sechs da sein und es wird dann ein bisschen dauern, bis ich da bin und dann war das eben kein Problem. Also beim nächsten Mal, egal mit wem du wo einen Termin hast, stell sicher, dass du denjenigen telefonisch erreichen kannst, um zu sagen, wenn dir irgendwas kurzfristiges dazwischenkommt oder um einfach nur sicherzustellen, dass man sich findet, denn das wäre das leichteste gewesen, dass du sagst, hör mal, ich stehe hier bei eurem, keine Ahnung was, Eingang und dann sagt dir ja was, pass auf, ich hole dir am Tor ab und dann hättet ihr eine Menge Zeit gespart und ihr hättet nicht das Risiko gehabt, du hättest nicht das Risiko gehabt, dass du viel zu spät bist und eine halbe Stunde ist ja irrsinnig viel zu spät, also was heißt irrsinnig, aber das ist schon nicht mehr mit Augen zu kneifend zu spät. In deiner Situation vielleicht schon, aber keine Ahnung, wenn jemand sagt, ich bin pünktlich, okay ein zwei Minuten, ja fünf Minuten, vielleicht auch noch so, gerade so, aber alles was darüber hinausgeht bei einem Vorstellungsgespräch ist schon eher so die Kategorie, geht nur mit guter Begründung und die am besten nicht im Nachhinein. Hallo Onkel Barlow, ich habe vor ein paar Stunden zufällig unter einem deiner BMZ gesehen, dass jemand bei dir bedankt hat, dass du bei Alimania Classic dabei bist. Ich war total geschockt, du warst geschockt, okay, ich habe die nächsten Stunden damit verbracht herauszufinden, was es mit Alimania Classic auf sich hat und war sowas von gehypt, in Caps Lock gehypt. Ich kann nicht fassen, dass Steve Krömer tatsächlich eine neue Alimania Staffel herausbringt und dass du der Erzähler bist. Du hast dir in einem früheren BMZ gesagt, dass du nur darüber nachdenken würdest, in einem Hörspiel mitzumachen, wenn alles professionell durchgeplant wäre und so weiter, nee, so habe ich das nicht gesagt, aber kommen wir gleich zu. Ich wundere es aber ein wenig, dass du dahingehend noch nichts bekannt gegeben hast oder es noch nicht mitbekommen habe. Du hast eine etwas höhere Reichweite auf deinem Kanal als Steve, habe ich? Denkst du nicht, es würde sehr mehr aufsehen, erregend, wenn du

auch darüber sprichst? Daher wollte ich dir gerne die Frage stellen, was du zum Allgemeinen über das Projekt denkst und ob du dich freust. Machen wir jetzt den ersten Teil mit, ob ich Hörspiele mitmache oder nicht. Ich mache das eigentlich allgemein gar nicht mit, also man kann nicht üblicherweise, natürlich, du kannst sagen, ich möchte dich als Sprecher buchen. Ich habe jetzt hier mein eigenes Hörspiel geschrieben und ich möchte dich als Sprecher buchen und dann frage ich dich, wie viel Arbeit das ist und dann einigen wir uns auf den Preis. In Klammern, der wird im Zweifelsfalle teuer werden. Das passiert aber selten. Es passiert sehr häufig, dass irgendwer sagt, ich habe hier mein privates Hörspiel geschrieben oder irgendwas gemacht und hast du nicht Lust für mich, das zu lesen? Und das ist eine recht regelmäßige Anfrage. Ich würde jetzt keine Ahnung, schwer zu beziffern, wie oft, aber so einmal im Monat mindestens bekomme ich die. Und damit gemeint ist meistens, hast du nicht Lust für mich zu arbeiten, ohne bezahlt zu werden? Natürlich verstehen das die meisten nicht so, weil sie halt sagen, das ist ja mein Hobby. Ich habe ja irgendwie das Ding nur als Hobby geschrieben und so. Aber aus meiner Sicht ist es das. Ich investiere dann meine Arbeitszeit, ohne dafür Geld zu bekommen. Und da ist mein Interesse daran grundsätzlich relativ gering, wie es bei den meisten vermutlich der Fall sein dürfte, wenn man sie fragt, hast du Bock, deinen Job umsonst für mich zu machen, werden die meisten vermutlich sagen, danke, nee. Anders sieht es halt aus, wenn es sich um gute Freunde handelt oder so und so weiter und so fort. Was viel schlimmer aber noch ist, ob ich etwas umsonst mache oder nicht oder kostenlos, wenn man das so möchte, mache oder nicht, ist, dass es ganz, ganz selten Sachen gibt, die von Privatpersonen veranstaltet werden, die die Qualitätsansprüche haben, die ich an etwas hätte, wenn ich dafür meine Stimme quasi für lau verleihe. Wenn ich einen Freund, Freunde habe, die irgendwie im Bereich Podcasts oder so unterwegs sind, die sagen, hey, wir würden mal gerne mit dir sprechen für eine Folge, ich möchte ein Interview machen, wo ich weiß, das sind Profis, da komme ich nicht in einem dummen Kontext drüber oder so. Okay, cool. Aber wenn jemand sagt, ich möchte jetzt meine erotische Harry Potter Fanfiction veröffentlichen und du bist der der Sprecher von Voldemort oder so, dann ist das nicht so cool. Und

das ist jetzt natürlich übertrieben, insofern, dass sich am besten auch keiner angesprochen fühlt, denn das habe ich tatsächlich noch nicht als Angebot bekommen. Aber es gibt halt sehr, sehr vielen schlecht gemachten Kram und dem möchte ich ungern meine Stimme leihen. Selbst bei Sachen, für die ich bezahlt werde, suche ich mir sehr genau aus, ob ich das machen will oder nicht. Wenn ich mit zähle der Alternative für Deutschland (Afd)-Kreisvorstand von, keine Ahnung was, Rotenburg fragen würde, ob ich nicht Lust hätte, deren Wahlwerbespot einzusprechen und die mir dafür Geld geben würden, dann würde ich mit einer hohen Wahrscheinlichkeit auch sagen, das mache ich nicht, weil mir der Kontext nicht gefällt. So, das ist das, worum es geht. Jetzt kommen wir zu diesem speziellen Fall. Steve ist wieder so ein ganz spezieller Fall, weil ich Steve schon sehr, sehr lange kenne und ja, so ich sage mal, so im professionellen Bereich befreundet bin. Also wir sind jetzt nicht die dicksten Kumpels, die uns jeden Tag auf ein Bier treffen, aber wir verstehen uns ganz gut. Wir arbeiten seit langer Zeit in einem sehr ähnlichen Feld und ich helfe ihm, wenn ich das in einem halbwegs vernünftigen Umfang machen kann. Umgekehrt habe ich natürlich auch quasi von ihm Hilfe bekommen, wenn ich Sachen veröffentlicht habe und gesagt habe, hey Steve, mach mal eine News dazu oder so, dann hat er das gemacht. Und deswegen sage ich seit langer Zeit immer schon, wenn mich Steve irgendwie dazu fragt, zu so einer Geschichte, wo ich als Sprecher haben will und sich das in einem vernünftigen Rahmen bewegt, was den Arbeitsaufwand und die Zeit betrifft, dann mache ich das gerne. Da weiß ich, dass der Kontext grundsätzlich einer sein wird, der für mich in Ordnung geht und Punkt. Und das ist halt kein gigantisch großer Aufwand und von daher mache ich das eben, wie ich das damals ja auch schon gemacht habe. Zum Rest, das ist sein Projekt. Also er hat darüber gesprochen, dass er das ursprüngliche Alimania quasi wie mit Folge 20 nochmal mittels eines Sponsors wiederbeleben wollte, aber festgestellt, dass die Kondition, die dieser Sponsor wollte, keine realistischen Waren für ihn das zu produzieren, weil er im Prinzip sehr viel Umsatz damit hätte garantieren müssen, was er nicht garantieren kann und gesagt hat, wenn ich den nicht erreiche, diesen Umsatz, habe ich nicht nur viel Arbeit gehabt, sondern muss auch noch viel aus

eigener Tasche draufzahlen. Da kann ich natürlich absolut verstehen, dass man dann sagt, nö, das Risiko gehe ich dann doch nicht ein, auch wenn jemand sagt, ich unterstütze dich bei der Produktion. Und dann habe ich mit ihm gesprochen und habe ihn halt gefragt, wie das denn aussehen würde, ob er denn nicht unabhängig von den alten Sprechern so eine quasi Neuauflage machen möchte. Dann nimmt er sich und mich quasi als Basis, wir beide sind dabei, er als Sprecher, ich als Sprecher und dann halt so quasi the next generation und dann sagt er, ja, das habe ich ja eigentlich schon mal probiert. Und ich sagte, oh, das habe ich gar nicht mehr auf dem Schirm gehabt, dass du das offenbar schon probiert hast, aber ich könnte mir unter den und den Bedingungen vorstellen, dass das vielleicht ganz gut klappen könnte, weil wir ja mit Classic eigentlich auch wieder so ein Reboot eines Themas hatten, das wir schon haben und sich vielleicht da anbietet, so eine Art von Umbruch nochmal zu versuchen. Und das hat ihn ein bisschen zum Nachdenken gebracht und dann schrieb er mir irgendwann Freude strahlen, dass er da was plant und daran schreibt. Und das dann zu veröffentlichen und publik zu machen, ist sein Bier, da funke ich nicht rein. Also weil ich weiß, ihm macht das selber auch einen großen Spaß, was anzukündigen und da werde ich nicht hingehen und von mir aus irgendwas spoilern, wo er sich vielleicht darauf gefreut hat, irgendwie eine Special Sendung zu machen oder keine Ahnung, was ein Announcement oder sonst was. Und ich dann derjenige bin, der sagt, Auktionshaus (AH), übrigens, da ist schon was geplant, da wird schon was kommen. Das heißt, ich wusste das grundsätzlich schon länger, dass der an was arbeitet oder zumindest, dass das ein sehr, sehr heißer Plan ist. Hab mich aber einfach nur dazu entschieden, dass da logischerweise nichts zu sagen. Und das ist es. Was ich grundsätzlich von dem Projekt halte, ich habe die erste Folge bislang gelesen und kenne den Rest und die restlichen Ideen nicht. Ich will nicht spoilern. Das ist halt im Moment der springende Punkt. Wir können so ein bisschen mehr darüber vielleicht reden, wenn die raus ist. Ich will nicht zu viel spoilern. Ich sage nur, dass das Steve und ich, was unser Verhältnis zu World of Warcraft und World of Warcraft Classic betrifft, sicherlich nicht zu 100 Prozent auf einer Wellenlänge liegen. Und wer mir häufiger zugehört hat und dann die erste

Folge von Alimane Air Classic hören wird, der wird vermutlich verstehen, was ich damit sagen will. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#658: Amazon Dilemma, Die Fake-Stellenausschreibung, Kein richtiger Job

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 658 und den Themen das Amazon-Dilemma, die Fake-Stellenausschreibung und kein richtiger Job. Aber es gehört nicht zusammen, die Fake-Stellenausschreibung und kein richtiger Job. Thema Amazon Prime-Dilemma. Hallo, lieber Onkel Barlow. Erstmal vielen Dank für deinen Content, der meine tägliche Fahrt zu Uni erträglicher macht. Immer wenn bei einem Gespräch mit meinen Uni-Kollegen das Thema Amazon aufkommt, sehe ich mich innerlich einem kleinen Konflikt gegenübergestellt. Ihre Argumente gegen Amazon, insbesondere gegen den Online-Shops, sind zahlreich. Unter anderem Ausbeutung von ausländischen Beschäftigten. Von ausländischen, ok. Psychisch und physisch teils extrem anstrengende Arbeitsbedingungen. Wo gibt's die nicht? Also physisch oder und psychisch teilweise extrem anstrengende Bedingungen. Wo gibt's die nicht? Kontrollbesuche bei Krankschreibungen, Bestechungen, die Vernichtung von Retouren und das viel zu oft erwähnte, die machen die lokale Wirtschaft kaputt. Die machen die lokale Wirtschaft kaputt ist aber super mega oft ein extrem schwaches Argument. Weil du das gegen alles Mögliche einset-

zen kannst, was irgendwie Fortschritt ist. Aus dem Grund kannst du halt sagen, naja, wenn die Windkrafräder nicht aus der lokalen Wirtschaft kommen, dann machen sie die auch kaputt. Geschweige denn, wenn im lokalen Bereich irgendwie der Braunkohlebergbau herrscht oder so. Also das alleine ist erstmal für sich genommen kein starkes Argument. Ich weiß nicht, was davon Tatsache ist und was schon Konzern hast oder Amazon und Konzern hast. Einige der genannten Negativbeispiele habe ich bereits in den Reportagen gehört. Ich bin moralisch leicht hin und her gerissen, ob ich in Zukunft weiter bei Amazon einkaufen soll. Einerseits habe ich nicht viel Geld und wenn ich hier und da zwei bis drei Euro sparen kann, ist das immerhin ein Döner mehr für mich. Andererseits sind die genannten Argumente, insbesondere das Vernichten von Retouren, sofern es tatsächlich so stattfindet, sehr erschreckend, was aber allgemeines Problem vom Online Versandhandel ist. Ganz kurz, es geht einfach darum, dass Dinge, die zurückgeschickt werden, auch wenn sie quasi als Neuware gelten müssten, nicht immer weiterverkauft werden. In vielen Fällen hat es zerstört werden. Das ist halt ein allgemeines Problem von Retouren, weil auf der anderen Seite es keine entsprechenden Käufer mehr dafür gibt, die das Ding, wenn es bereits quasi einmal geöffnet war, noch nehmen würden. Und es widerstrebt mir, das weiterhin zu unterstützen. Wie würde es in meinem Fall handeln? Würdest du weiter dort einkaufen, aufhören oder nur noch lokal deine Sachen erwerben oder doch eher deinen Kaufverhalten einschränken, zum Beispiel keine Zahnpasta-Seife mehr online bestellen, nicht dass ich sowas jemals gemacht hätte? Nee, Zahnpasta und Seife nicht. Also allgemein würde ich halt sagen, bei so Dinge des täglichen Lebens, die ich genauso gut im Laden um die Ecke kaufen kann, ohne jetzt irgendwie da einen signifikanten Unterschied zu haben, was zum Beispiel den Preis betrifft, da spricht ja nichts dagegen. Anders sieht es halt bei Dingen aus, die du definitiv nicht im Laden um die Ecke bekommst und wo du halt Stunden möglicherweise unterwegs wärst, um etwas entsprechendes zu kaufen, das ist nicht bei Elektronik oder so. Nicht jeder von euch hat zum Beispiel die Möglichkeit, sich leicht eine neue Maus zu kaufen, wenn er eine braucht, stattgenehm leicht eine zu kaufen zu einem vernünftigen Preis. Wer von euch auf dem Dorf wohnt, möglicherweise

alleine zwei Stunden unterwegs, bevor er das Ding hat. Da muss man sich halt fragen, wie viel sich das A geltlich rechnet, vor allem wenn man die eigene Zeit, die man dafür braucht, als Arbeitszeit rechnen würde. Und B, ob das sich überhaupt noch in irgendeiner Art und Weise rechnet, wenn ihr da vorher zwei Stunden mit dem Auto oder mit dem Moped oder sonst was unterwegs bist. Also ich hab immer so ein bisschen, wenn ein Konzern erstmal hinreichend groß ist, dann wird es aufgrund der Größe alleine schon genügend geben, was man dort kritisieren kann, was nichts damit zu tun hat, ob der Konzern an sich, ich sag mal moralisch einwandfrei arbeitet oder nicht, sondern einfach nur, wenn du im Prinzip das Pendant bist zu tausenden Unternehmen oder zu hunderten Unternehmen und dann noch die Zulieferer oder sonst was mit rein nimmst, dann ist die Wahrscheinlichkeit, dass jeder von denen eine auch unter der Lupe betrachtet, eine lupenreine Weste hat, nahezu null. Wenn man nur sucht, wird man bei jedem irgendwann irgendwo irgendwas finden. Je größer das Unternehmen ist, desto wahrscheinlicher. Das grundsätzlich gilt das natürlich auch für die Presse, weil es immer ein gefundenes Fressen ist, wenn man Großkonzernen irgendwelche moralischen Verfehlungen andichten kann und damit einen Skandal heraufbeschwören. Das ist dann oft nicht der Konzern selber, das reicht ja aus, wenn es ein Zulieferer ist oder mit keine Ahnung, irgendwas, was gar nicht mal unmittelbar mit dem Konzern zu tun hat. Amazon liefert ja mittlerweile selber aus, aber ansonsten hätte es ja auch noch die Auslieferung und so weiter sein können, wo auch oft Bedingungen herrschen, die halt nicht optimal sind und so. Also wenn es danach geht, musst du im Prinzip jeden größeren Konzern vermeiden. Nur gewinnst du dadurch nicht viel, weil nur die Tatsache, dass du über einen anderen Konzern nichts gehört hast, dass er irgendwelche Verfehlungen hat, heißt ja nicht, dass die nicht existieren. Ja, vom Metzger um die Ecke, was weißt du, ob der seine Frau nach der Schicht zusammenschlägt oder sonst irgendwas? Vermutlich nichts, wenn du es nicht irgendwo gehört hast und Investigativjournalisten werden halt nicht gerade zur Metzgerei um die Ecke fahren. Das interessiert keinen dort. Und dann muss man sich in vielen Fällen halt noch fragen und das, ohne da Namen zu nennen oder Unternehmen zu nennen, inwiefern die

Berichterstattung und das, was Mitarbeiter und vor allen Dingen ehemalige Mitarbeiter sagen, uneingeschränkt, als die Wahrheit gewertet werden kann über das, was in den entsprechenden Unternehmen passiert. Das gebe ich auch mal zu bedenken, weil ich doch da einiges in den letzten Monaten gelesen habe, wo es dann hieß, irgendwie ein ehemaliger Mitarbeiter sagt X oder Y und ich mir denke, gibt es da noch eine bessere und verlässlichere Quelle als ein ehemaliger Mitarbeiter, der vielleicht gefeuert wurde aus weiß der Teufel welchen Gründen und sickig auf das Unternehmen ist. Also das ist halt auch noch so eine Sache. Und ansonsten, das musst du selber entscheiden. Es gibt Leute, die hören irgendwie eine Geschichte über ein Unternehmen und beschließen dort nie wieder in ihrem Leben einzukaufen. Und es gibt andere, die darauf gar keinen Wert legen. Keine Ahnung, ich habe mir moralisch Null Probleme damit, irgendwie bei Amazon einzukaufen, solange es halt nicht Dinge sind, vor denen ich sage, die werden sinnvoller irgendwo anders eingekauft als dort. Aber ansonsten wüsste ich nicht, warum, wenn ich jetzt auf einen beliebigen anderen Dienstleister da ausweichen würde, ich das Gefühl haben sollte dort im Mittel besser bedient zu sein oder etwas Besseres zu tun als dort. Ja, Punkt. Ich überlege halt nicht. Es gibt noch so einen anderen Fall, weil ich halt wieder darüber nachdenke, je größer der Konzern ist, desto wahrscheinlicher wird es ja, dass er mit unglaublich vielen anderen zusammenarbeitet. Ich muss gerade daran denken, dass ich neulich was gelesen habe, wo sich alle massiv aufgeregt haben über ein Fastfood-Unternehmen in den United States of America (USA), das halt in der Öffentlichkeit als homophob gewertet wurde. Und das wurde unter anderem damit begründet, dass der Besitzer des Unternehmen Spenden wiederum also gespendet hat oder haben soll, ich weiß nicht, gespendet hat an irgendwelche Unternehmen, die als homophob gewertet wurden. Und das war auf Basis dessen, dass es und der hat unter anderem an die Heiltsarmee gespendet, dass es halt hieß, die seien homophob. Und dann sind wir irgendwann bei der Ableitung, der Ableitung, der Ableitung. Also wenn wir solche Verknüpfungen eingehen, dass wir sagen, jemand spendet einem gemeinnützigen Unternehmen, in dem Fall waren das die Besitzer dieses Fastfood-Kette wohl irgendwelche gläubigen Christen. Das wollen wir erstmal

gar nicht weiter bewerten, aber das hat halt bedeutet, dass sie einiges von dem Geld, was sie haben, an andere Christliche ihrer Meinung nach zumindest Organisationen geben. Und wie man sich halt leicht vorstellen kann, sind die Moralvorstellungen von diversen, sich als solchen bezeichnenden christlichen Unternehmen vielleicht nicht unbedingt die von so einer aufgeschlossenen westlichen freien Gesellschaft. Wenn man nur lang genug sucht, wird man dort vermutlich etwas finden. Vor allen Dingen, wenn man nur weit genug in die Vergangenheit schaut, dann definitiv, dass man nach heutigen Maßstäben und moralischen Maßstäben betrachtet halt nicht einwandfrei finden wird. Aber dann sind wir halt irgendwann wirklich an dem Punkt, wo ich sage, also wie weit wollen wir denn noch gehen damit? Und das hilft uns immer noch nichts. Nur weil wir über unseren Metzger nichts wissen, heißt es doch nicht, dass unser Metzger nichts falsch macht. Jetzt wird es diejenigen, die sagen, er ist ja Metzger. Damit unterstützt er ja schon mal nicht die vegane Ernährung, das heißt, er sollte so oder so nicht bei ihm einkaufen. Okay, verstehe ich, aber gesetzt den Fall, dass wir uns daran nicht stören, grundsätzlich mal. Also keine Ahnung, jeder soll das machen, wie er möchte. Wenn jemand sagt, ich möchte nichts bei Amazon kaufen, dann soll er nichts bei Amazon kaufen. Wenn jemand sagt, er soll nichts von Disney schauen, weil er nicht unterstützen möchte, dass die so ein Riesenkonzern geworden sind, der sich alle Franchises einverleiben soll, dann soll er nichts von Disney unterstützen oder von mir aus von keine Ahnung, von irgendeiner Molkerei oder Metzgerei oder Bäckerei oder mir ist das völlig egal. Ihr könnt da machen, was ihr wollt. Ich persönlich habe da im Speziellen jetzt keine besondere A-Version. Wenn ich irgendwo was feststellen sollte, was mir so auf den Sack geht, dass ich sage, okay, das ist es mir wert, das Unternehmen zu boykottieren, dann würde ich das tun, aber bei Amazon sehe ich das persönlich halt nicht. Die falsche Bewerbung. Ich würde mal deine Meinung zu folgende Geschichte interessieren. Ich bin derzeit dabei, mich beruflich neu zu orientieren und habe mich unter anderem auf eine Stelle beworben, welche vereinfacht als Kundenberater slash stellvertretender Verkaufsleiter, also sollte beides sein, Kundenberater und stellvertretender Verkaufsleiter ausgeschrieben war. Die entsprechende Firma hat

sich dann schnell bei mir gemeldet und es wurde auch sofort ein gemeinsamer Gesprächstermin vereinbart. Was mir jedoch erst im Gespräch gesagt wurde, war, dass es eigentlich nur noch um die Stelle des Kundenberaters ging, ohne die leitende Funktion bzw. alternativ um eine völlig andere Stelle. Und eine völlig andere Stelle? Okay. Ich habe kein Problem, wenn mir eine Firma sagt, die Stelle, auf die ich mich beworben habe, ist nicht mehr verfügbar. Man möchte mit mir bei einer anderen Stelle sprechen, aber dies zu verheimlichen im Vorfeld war für mich die Krönung eines Gesprächs, das in einigen Belangen dann freundlich ausgedrückt suboptimal geführt wurde. Also da will ich kein freundlich ausgedrückt suboptimal, das möchte ich gerne selber bewerten. Was ist daran nicht optimal geführt worden? Also das will ich schon wissen. Für mich hat sich zumindest übrig, wenn ich für die Firma arbeiten möchte, wenn man mit Bewerbern umgegangen wird. Ich weiß nicht genau, was es für eine Stellenausschreibung war und was in dementsprechend in deiner Bewerbung und deren Antwortschreiben gestanden hat. Wenn es so ist, wie ich, wovon ich mal ausgehe, dass die Stelle ausgeschrieben war als Kundenberater schrägstrich stellvertretender Verkaufsleiter, du gesagt hast in deiner Bewerbung, geschrieben hast, bewerbe mich auf die Stelle als Kundenberater schrägstrich stellvertretender Verkaufsleiter, die dich dann einladen und sagen, die Stelle als stellvertretender Verkaufsleiter ist weg, ja dann würde ich, klar, kein Problem, stehst du auf und gehst wieder, da wäre ich auch ein bisschen sauer. Also wenn man halt seine Zeit verschwendet, dann würde ich halt nachfragen, warum sie dir das nicht sagen, bevor du anreißt, dass die Stelle auf die du dich bewirbst bereits vergeben ist. Das ist in der Tat ärgerlich. Aber ich bin mir nicht sicher, ob das bei denen systematisch ist, weil es bringt ihnen ja glaube ich meistens relativ wenig, wenn man das systematisch tun würde, wenn man halt sagt, hey, du kannst eine Wohnung mieten, eine 100m² Wohnung, ach übrigens, komm vorbei, die ist 45m² groß. Dann hast du dir selber Arbeitszeit aufgehalts und Koordinationszeit aufgehalts, um mit einem Bewerber zu sprechen, der eigentlich nicht das haben will, was du ihm da andrehen willst. Ich kann mir nicht vorstellen, dass die Erfolgsquote so hoch ist, dass sich das lohnt. Also ich schätze mal, dass es eher ein Versäumnis ist der entsprechenden Firma und

keinen hinterhältiger Trick, weil wie gesagt, der hinterhältige Trick einem nichts bringt oder nicht mehr bringt, als ihn nicht zu benutzen und dann ist es ein dummer Trick. Ja, ich hätte ihn aber trotzdem, also ich hätte es mit meiner Stelle darauf hingewiesen, dass es sehr ärgerlich ist, dass du deine Zeit damit verschwendet hast, zu einem Besprech zu kommen für eine Stelle, die nicht existiert. Hey Barlow, Themenvorschlag, richtiger Job. Du bist in deiner Tätigkeit selbstständig und musst dir deine Arbeits- und Freizeit-Eigenständigkeit einteilen. Hast du Erfahrungen mit Menschen, die deinem Job die Wichtigkeit absprechen? Was heißt Wichtigkeit absprechen? Also über die Wichtigkeit, da braucht man nicht zu streiten. Dass Unterhaltung jetzt je nach Wahrnehmung nicht wichtig ist, das ist ja verständlich. Beziehungsweise grundsätzlich anzweifeln, dass es ein Job ist. Ja, auch das gibt es auch. Für den Kontext, ich bin ebenfalls selbstständig, höre irgendwie aus anderen Richtungen belächelnde Kommentare, dass ich es in meinem Beruf einfach habe, selbst wenn du hast ja Spaß an deinem Job, dann ist es keine Arbeit. Was ist denn das für eine Logik? Hey, dir macht das, was du machst Spaß, dann ist das keine Arbeit. Oder du kannst dir auch jederzeit frei nehmen, also unbezahlt. Also wieso beschwerst du dich? Bleib mir besonders im Kopf. Diese Implikation ist für mich, dass nur ein Job dann, dass ein Job nur dann richtig ist, wenn einem keinen Spaß macht. Und dass Arbeit in sich nur Arbeit ist, wenn sie fremdbestimmt wird. Natürlich würde ich da widersprechen, jeder vernünftige Mensch wird da widersprechen. Aber Diskussionen mit diesen Personen sind meist überflüssig und ich versuche, den Leuten keinen Strick daraus zu drehen. Ja, ja. Ich weiß nicht, ob die so überflüssig sind, weil dieses, also sich respektlos gegenüber anderen Leuten, die einer ehrlichen Arbeit nachzugehen, Verhalten, dieses Verhalten zu kritisieren, finde ich jetzt nicht überflüssig, nicht per se. Genau wie ich es insgesamt nicht besonders gut heiße, so grundsätzlich sich als der Wächter über Jobs aufzuspielen und Leute zu bewerten oder sich lustig zu machen, je nachdem, welchen Beruf sie ausüben. Es gibt bestimmt Ausnahmen, es gibt bestimmt Berufe, die vielleicht irgendwie in den Bereich des moralischen oder legal problematischen Gehen, wo es vielleicht anders aussieht. Eigentlich wäre auch das kein allzu großes Problem, aber ich merke doch immer, dass diese

Fragen Unsicherheit in mir auslösen, ob ich nicht vielleicht wirklich keinen echten Job habe. Okay, also die einfachen Fragen. Kannst du grundsätzlich mit deinem Job deinen Unterhalt finanzieren? Nicht im Speziellen, weil es kann immer mal sein, dass man im Speziellen halt gerade keine Aufträge hat oder so, aber ist das grundsätzlich in deinem Job möglich? Ja. Zahlst du für deinen Job Steuern? Grundsätzlich so oder ist das irgendwas, wo dir auf der Straße Geld in die Hand gedrückt wird, an allem vorbei? Also wenn beides mit Ja beantwortet ist, ist die Wahrscheinlichkeit, dass du einen richtigen Job hast, schon ziemlich hoch. Dadurch habe ich oft das Geldtagsbewusstsein, mich voll in neue Projekte zu stürzen und nicht ausreichend Pausen oder Holung zu achten. Die Leute vergessen auch oft, dass ich zwar keinen festen Stundensatz habe, aber demnach auch keine festgelegene Stunde. Stundensatz und Pausen haben ja nichts miteinander zu tun. Stundensatz ist ja nur, was du pro Zeit verdienst. Wenn andere am Sonntag entspannt was unternehmen können, bin ich zuweilen noch beschäftigt. Es gibt auch Situationen, in denen meine persönliche Zeit nicht respektiert wurde und Dinge kamen wie na komm, ist doch egal, ob du heute oder morgen arbeitest, du hast doch eh Zeit. Hast du persönliche Erfahrungen mit solchen Dingen, woher kommst du? Dieser Elitismus vom richtigen Job wäre super, ein paar deiner Eindrücke zu hören. Allgemein glaube ich, weil Leute sich gerne besser fühlen als andere oder glauben, dass sie etwas Besseres machen oder sind oder so als andere. Und ob das ein Job ist oder Musik oder irgendwas anderes, das ist jetzt nicht so ganz ungewöhnlich. Ich finde das eher anstrengend. Ich habe das Glück, dass ich halt in einem Umfeld arbeite, wo es ziemlich viele Leute gibt, die freiberuflich arbeiten. Und da existiert diese Art von Verhalten halt nicht so richtig. Es gibt immer wieder mal so despektierliche Kommentare, aber dann eher so aus dem Bereich der Leute, die nicht in dem Bereich arbeiten. Wenn ich halt von jemandem höre, dann musst du dir halt einen richtigen Job suchen oder so was in der Art, wenn man das Allgemeinheit hört, was eigentlich gerne mal von Leuten kommt, wann immer es um den Bereich Geldverdienen mit Content geht. Da gibt es welche, die da überhaupt kein Verständnis für haben, dass Menschen Geld damit verdienen können, Inhalte auf egal welchen Plattformen zu produzieren,

ob es YouTube ist oder Twitch oder Podcast und so weiter. Die haben da gar kein Verständnis für. Aber ich wüsste nicht, gibt es da irgendwie wirklich so rein logisch zu diskutieren. Also man macht eine Art von Arbeit, egal wie die jetzt mal aussehen mag. Man verdient damit seinen Lebensunterhalt, man zahlt dafür Steuern, es ist ein Job. Punkt. Und die Leute tun sich halt auch immer unglaublich leicht, nur die Sonnenseite der Medaille zu sehen oder die Sonnenseite des Platzes zu sehen. Also nach dem Motto, du kannst dir die Zeit einteilen, wie du willst. Ja, das stimmt, aber es ist halt auch nicht immer was da zu arbeiten und wenn nichts zu arbeiten da ist, wirst du halt auch nicht bezahlt. Das ist etwas, was man in so einer Festanstellung, so ein Problem, was man eigentlich üblicherweise nicht hat. Es gibt vielleicht Ausnahmen bei üblichen Festanstellungen. Wenn da nicht viel zu tun ist, kriegst du halt trotzdem dein Geld, auch wenn nicht viel zu tun ist. Und mit dem jederzeit Freimachen, unbezahlt Freimachen. Sowas wie bezahlten Urlaub gibt es halt nicht. Oder auch nur im Krankheitsfall weiter bezahlt zu werden. Das gibt es halt auch nicht. Wenn du nicht arbeitest, arbeitest du nicht, dann kommt kein Geld rein. Und dann die Situation halt, und die werden auch viele Leute von euch kennen, die selbstständig sind, vor allem wenn man das Problem hat, dass man in der Selbstständigkeit auf einen oder zwei große Auftraggeber angewiesen ist. Wenn die Wegbrechung kein Geld da ist, du hast erst mal üblicherweise halt keine Arbeitslosenversicherung, wie man das halt hat, in der Festanstellung. Du hast auch nicht die Rentenversicherung, wie du sie in der Festanstellung hast. Du hast auch nicht mal die Krankenversicherung, wie du sie in der Festanstellung hast. Das alles da musst du selber für sorgen. Und dann gibt es in vielen Fällen ja auch noch im Beruf sowas wie betriebliche Altersvorsorge, wo also zumindest irgendwie teils, ich weiß gar nicht genau, wie das mittlerweile ist, aber wo zumindest teilweise halt vom Betrieb und teilweise von dir selber halt in sowas wie eine zuerstige Rentenversicherung eingezahlt wird. Auch das hast du nicht erst mal. Also klar, man kann sich immer die Sonnenseiten rauspicken und so tun, als wäre das Gras auf der Seite grüner. Aber das ist es halt nicht immer. Wenn das Gras auf der Seite wirklich so grün ist, dass es ein universell guter Job ist, dann muss man sich halt fragen,

wäre ich denn überhaupt in der Lage, das auch zu tun? Und oft lautet die Antwort halt nein. Die gut bezahlten Jobs mit freier Zeiteinteilung, die einem irgendwie ein fünfstelliges Gehalt im Monat geben, die wachsen auch nicht auf Bäumen. Die hat auch nicht jeder mal so einfach. Und wenn, kannst du den Leuten ja sagen, mach doch dasselbe. Also wenn du das alles so toll findest, wenn ich es so toll habe, dann mach doch einfach mal dasselbe. Und sag mir, wie es für dich gelaufen ist. So, das soll es gewesen sein von mir für heute. Macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#659: Uniform bei Hitze, WFR kommentieren, Führerscheinprobleme

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 659 und den Themen Uniform bei Hitze, World First Race, Kommentieren und Führerscheinprobleme. Und ein kleines Update, ich bin die Woche immer noch nicht komplett fit, ich mach die BMZs weiter, das möchte ich mir nicht nehmen lassen nach so einer langen Zeit, wo jeden Tag eine neue Folge gekommen ist, dass ich da zumindest eine Folge pro Tag produziere. Alles was darüber hinaus geht, wird es diese Woche nicht geben, das heißt kein Stream, kein Lore Talk und es ist zumindest aber auch kein Podcast ohne Name geplant, von daher spielt das keine Rolle. Nächste Woche habe ich einen Arzttermin und hoffen, dass mir das besser geht und ich wieder auf den normalen Produktionszyklus zurück springen kann. So, weiter im Text. Themenvorschlag, Uniformberufe bei Hitze. Hallo Onkel und Community, weiß nicht wie es bei euch ist, aber hier im Saarland hat es gerade knapp 40 Grad, ja jetzt im Moment ist es auf jeden Fall schwül bei mir, aber es ist bedeckt. Jeder läuft Textil limitiert rum, wen wundert's. Jetzt ist mir beim Blick in diverse vorbeifahrende Einsatzfahrzeuge aufgefallen, die armen Menschen und Menschen

müssen ja ihre jeweilige Dienstkleidung tragen. Habe mal einen vor sich hinfropfenden Polizisten gefragt, ob es nicht einfach ein dünnes T-Shirt mit Polizei drauf gebe. Die ganze Montur grenzt hier an Folter, gibt es wohl, aber dürfen sie nicht tragen, wiedererkennungswert, was auch immer das heißen soll. Sollte es noch die Möglichkeit geben, bei solchen Extremtemperaturen da etwas zu lockern. Nutzt ja keinem was, wenn alle vor Hitze kollabieren. Kann mich erinnern, bei der Bundeswehr durften wir als es sehr heiß war, statt der Feldbluse einfach nur Dienst-T-Shirt tragen. Trief eine GrüÙe. Ja, ich habe auch überlegt, also erstmal in den Berufen, in denen es nicht notwendig ist, eine Uniform zu tragen. Ob es eine Uniform Pflicht gibt oder nicht ist wieder mal ein anderes Thema, aber in denen es nicht wirklich notwendig ist. Was immer Busfahrer oder so. Für aller Liebe, aber der Typ, der vorne links im Bus sitzt, ist wahrscheinlich der Fahrer. Da gibt es jetzt nicht so die Unklarheit, dass ich sehen müsste, ob der einen HVV-Aufnäher auf seinem Polohemd trägt oder so. Also das sind Sachen, wo ich es definitiv verstehen könnte. Die einzigen Dinge, die mir spontan einfallen, wären halt Rettungskräfte und Polizei. Also so Feuerwehr, Rettungswagen, Notarzt und Polizei. Und selbst da würde ich sagen, wie du es beschreibst, ein T-Shirt mit der Aufschrift Polizei sollte es ja eigentlich tun. Zumindest das, also dass man sagt, eine normale Hose, eine leichte normale Hose oder so soll es vielleicht noch geben für den Sommer. Aber ja, keine Ahnung. Also vielleicht gibt es da irgendwen, der ausführliche Untersuchungen zu dem Thema gemacht und festgestellt hat, um Gottes Willen, es geht auf gar keinen Fall, wenn da Menschen mit einem T-Shirt rumlaufen, was die Aufschrift Polizei hat, dann haben wir hier Straßenkämpfe und das Chaos bricht aus. Aber ich gehe mal nicht unbedingt davon aus, dass es so ist. Ich muss gerade daran denken, dass es ja diesen Fall gab bei den Busfahrern. Ich weiß gar nicht, ob das in Deutschland war, die per Dienstkleidung oder durch die Dienstkleidungsvorschrift gezwungen waren, ihr T-Shirt, Polohemd, irgendwas in der Art zu tragen oder ein Hemdenkurzes, das weiß ich gerade nicht, und halt eine lange Hose und die einfach nur eine kurze Hose tragen wollten, weil es ihnen zu warm war in der langen Hose und das durften sie nicht. Aber die Dienstkleidungsvorschrift hat nicht

den Passus beinhaltet, dass die für Frauen zu tragenden Röcke tatsächlich nur von Frauen getragen werden durften. Und dann sind die Fahrer auf die Idee gekommen, sich Röcke statt der Hosen anzuziehen, wenn sie sich schon keine Shorts anziehen durften. Das fand ich eine sehr clevere Lösung des Problems. So, hallo Barlow, too long; didn't read (TLDR), könntest du dir vorstellen, das World First Race zu kommentieren? Ja, liebe sich mit Ja, Nein beantworten, das ist deshalb vielleicht nicht für ein BMZ geeignet. Ja, aber da gibt es glaube ich noch einiges zu sagen. Ich habe die letzten Tage immer mal wieder bei Method im Stream vorbeigeschaut und bin dabei darauf gestoßen, dass Kimu bei Method in Krefeld im Studio sitzt und mehr oder weniger den ganzen Tag einen deutschen Kommentar zu dem Event anbietet, inklusive kurzen Interviews mit den anwesenden Raidern. Gestern habe ich wegen eines Interviews mit Fraggy und Jinji zwei Method Raidern zu Kimu gesappt und bin dabei irgendwie in seinem Stream hängen geblieben. Peter hatte im Nebensatz erwähnt, dass er das gerne beim nächsten Raid wieder machen würde, aber lieber mit wechselnden Moderatoren, damit er auch mal durchatmen kann. Ich kenne mich in der deutschen World of Warcraft (WoW) Szene nicht gut aus und kenne natürlich auch die Pläne von Method, Kimu etc., gegebenenfalls auch Blizzard bei zukünftigen Raid-Events nicht, aber ich denke, dass sich viele über deinen Kommentar freuen würden. Ich auf jeden Fall, könnte aber verstehen, wenn du darauf keinen Bock hast, selbst wenn die Möglichkeit tatsächlich im Raum stünde. Vielen Dank für den Content und liebe Grüße. Erstmal grundsätzlich, der erste Teil der Antwort, grundsätzlich ja. Ich habe auch einiges vom World First Race gesehen, unter anderem dadurch, dass ich halt krank war und selber nicht gestreamt habe, hatte ich sehr, sehr viel Zeit und einiges davon war ja auch am Wochenende der Kill, der World First Kill war ja auch am Wochenende. Und da habe ich auch immer so ein bisschen hin und her gesappt. Ich habe halt hauptsächlich den Haupt-Method-Stream geschaut und ein bisschen den Red Bull-Stream hieß er glaube ich, also den Alternativ-Stream, in dem unter anderem halt auch die Caro zu sehen war, Nagura. Und ja, habe da immer so ein bisschen hin und her geschaltet, je nachdem, was sich da gerade getan hat und je nachdem, ob der eine Stream gerade

offline war oder und so weiter und so fort. Ich habe immer so ein bisschen hin und her geguckt und fand das sehr, sehr interessant. Das war natürlich auch dieses Mal wieder ein World First Race, unabhängig davon, dass der Seriensieger Method gewonnen hat, das aus meiner Sicht extrem Spannendes war, weil es doch wie immer damit angefangen hat, dass die Amis vorlegen, die halt einen Tag Vorsprung haben oder ein bisschen mehr als einen halben Tag Vorsprung haben, dann Method nachgelegt hat und zu dem Zeitpunkt, als ich dachte, so jetzt haben sie sie überholt und werden jetzt über die Ziellinie das Ganze reißen, hat sich dann doch wieder gedreht, Limit hat wieder einen First Kill gemacht und sah dann eine Zeit lang, wobei ich den Teil gar nicht verstanden habe, weil ich den Boss gar nicht gut genug kannte, sah dann eine Zeit lang so aus, als wäre Limit ein gutes Stück weiter, weil sie halt den Boss auf deutlich weniger Prozent gebracht haben, bis mir halt erklärt wurde, das habe ich glaube ich über zwei Tage nicht verstanden, warum das bei Limit so ist, bis mir dann halt erklärt wurde, dass in dem Falle die Tatsache, dass Limit den Boss weiter runtergebracht hat, irrelevant war, weil sie zudem in diesem Versuch drei Ads nicht gekillt haben, die man hätte killen müssen und ja, damit dieser vermeintliche Vorsprung kein wirklicher Vorsprung war. Ja und im Endeffekt dann ist natürlich einiges noch an Fixes passiert, wobei ich glaube, dass das vermutlich naheliegend war, weil sich da glaube ich eine Zeit lang über zwei oder drei Tage fast nichts bewegt hat in den Progrid's Rennen. Nerves oder Fixes wie auch immer und ja, dann konnte man schon sehen, dass es weiter vorangeht, ich glaube Limit hatte als erstes vorgelegt bis auf 25 Prozent und dann hatte Method bis auf 15 Prozent vorgelegt, dann haben sie an einem Abend glaube ich bis auf 5 Prozent den Boss runter bekommen und das war dann irgendwie vier Uhr nachts oder so und ich dachte mir so, oh nee, jetzt legst du dich hin und verpasst quasi den World First, steh am nächsten Tag auf nur um festzustellen, nee, sie haben diese 5 Prozent in den restlichen wie auch immer lange, wie viel Stunden sie da gemacht haben, nicht down bekommen und ja, dann haben sie es halt am nächsten Tag in einem Try geschafft von Preach kommentiert, den ich sehr sehr gerne schaue, den Mike, also den finde ich klasse, hat viel viel Spaß gemacht zuzuschauen, ich habe wenig den

deutschen Kommentar geguckt, ich wusste ehrlich gesagt auch gar nicht, dass der so umfassend und umfangreich da ist, obwohl ich Kimu eigentlich auch sehr mag und mit Kimu beim letzten World First war ich ja sogar zeitweilig kurzzeitig mal zusammen im Voice war und gequatscht habe. Grundsätzlich finde ich das Thema spannend und grundsätzlich könnte ich mir vorstellen, das zu kommentieren. Dann kommen wir aber zu dem Ding, ich bin niemand, der so Event-Kommentator ist, der sich also irgendwo buchen lässt und dann irgendwo hinfährt und da am besten noch vor irgendeinem Publikum oder in einer Live-Show oder so sich hinsetzt und das kommentiert, das habe ich in der Vergangenheit immer abgelehnt, das werde ich glaube ich auch in Zukunft, würde ich auch in Zukunft immer ablehnen. Das mal als erstes, also wenn ich es nicht von mir zu Hause aus kommentieren könnte, würde es für mich erstmal sowieso per se wegfallen. Der zweite wichtige Punkt ist aber selbst wenn das möglich wäre, wenn jemand sagen würde naja gut, aber wenn wir ansonsten keinen deutschsprachigen Kommentar hinbekommen, dann machen wir das halt so. Der zweite wichtige Punkt wäre aber, dass ich nicht glaube, dass ich kompetent genug für das World First Race im Augenblick bin. Grundsätzlich ja, aber im Augenblick definitiv nicht, denn man hat schon gemerkt, dass diejenigen, die das World First Race kommentieren, aktive Raider sind und teilweise sogar während des World First Races, also in der Zeit, wo das World First Race lief, ihrerseits auch mythisch gegeraidet haben. Da waren also welche dabei, die irgendwie ihre Moderationsschicht gemacht haben und danach sich mit ihrer Gilde irgendwo versammelt haben und selber Bosse gemacht. Und ja, natürlich kommt man nicht so weit vermutlich, dass man ansatzweise was über die entsprechenden Bosse sagen kann, die gerade gemacht werden. Das ist verständlich. Wenn ich irgendwie mit meiner Gilde raiden würde, ich habe im Moment gar keine Raid Gilde, die Mythic Progress machen würde, dann wären wir natürlich nicht beim siebten Boss, wenn Method und Co. beim siebten Boss sind, also das kommentieren. Aber zumindest könnte man mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit schon mal sagen, ich habe die Fights auf Normal und auf heroic (HC) durch. Das ist ja auch nicht so ganz ohne, also gerade auf HC clear zu haben in der ersten Woche oder Anfang

der zweiten Woche, das ist ja doch dann meistens eine Gilde, die auch ein bisschen was ansonsten hinbekommt. Und das ist halt auch so ein springender Punkt. Ich bin wirklich sehr beeindruckt gewesen von allen Kommentatoren, die ich da so gehört habe, in der Summe vor allen Dingen, was für einen guten Blick die gehabt haben, für welche Situation. Natürlich kann man auch sagen, wenn du einen Kampf irgendwie 300 Tri's lang gesehen hast, dann hast du schon verstanden, wie der funktioniert, aber das weiß ich nicht, ob das immer und uneingeschränkt so ist. Also in manchen Fällen sicherlich ja, wenn die Sachen nicht so komplex sind, aber in manchen Situationen sicherlich auch nicht und wenn man dann halt nicht ganz versteht, warum machen die jetzt X oder Y, warum wird der oder der reingebracht oder ausgewechselt und so weiter und so fort und das macht halt schon einen Großteil der Spannung aus. Auch da muss man natürlich der Fairness halber sagen, wenn man sich den Kommentar angehört hat, dann ist er ja meistens nicht wie bei der Sportübertragung hardcore rein on Topic, sondern es ist viel drum herum geredet und ein bisschen gequatscht, weil wie willst du ansonsten die hunderten, na hunderte, weiß ich nicht genau, aber also keine Ahnung, zig Stunden zumindest umbekommen, in denen relativ wenig passiert, es sind ja oft auch lange Pausen da und dann wird irgendwie zehn Minuten lang nicht gepullt und so. Da ist natürlich auch ein bisschen Unterhaltung und Smalltalk dabei, aber trotzdem haben sich aus meiner Sicht die Kommentatoren doch ausgezeichnet durch ein hohes Maß an Kompetenz und erkennen der Situation, auch erkennen der Situation im Kampf selber, was ist da gerade passiert, warum ist da gerade irgendwas schief gegangen und so weiter und so fort und da würde ich halt im Moment glauben, wahrscheinlich bin ich da nicht extrem gut geeignet für. Also zusammengefasst grundsätzlich ja, realistisch betrachtet wahrscheinlich nicht in absehbarer Zeit. Hallöchen Onkel, aus einer stillen ZuhörerIn wird jetzt eine aktive TeilnehmerIn, sehr gut. Ich habe ein bestimmtes Problem und da ich dir eine Meinung und auch die deiner Community sehr schätze und ihr euch ja bereits vielen persönlichen und nicht auf datumbezogene Themen angenommen habt, hoffe ich sehr, dass ihr mir in einer wichtigen Frage helfen könnt. Folgendes erstmal als Basis, ich bin 27 Jahre alt und habe bislang noch

keinen Führerschein. Das liegt daran, dass ich schon immer panische Angst davor hatte oder habe, selber Auto zu fahren und ganz extrem an meinen eigenen Fähigkeiten in eben diesem Bereich sowie an meiner Reaktionsgeschwindigkeit und Geschickzweifel bist du überhaupt absolut nicht die einzige. Meine Mutter zum Beispiel hat nie in ihrem Leben ihren Führerschein zu Ende gemacht. Dann gibt es andere, die haben den teilweise halt auch erst mit 30 oder mit 40 oder sonst dran gemacht, also du bist da absolut nicht alleine. Und es gibt Leute vermutlich, die ähnlich sind wie du und die den Führerschein trotzdem durchgewirkt haben und sich jetzt denken, das würde ich heutzutage nicht nochmal machen oder mich trauen. Ein kurzer Schluck trinken ist ziemlich trocken und warm draußen. Ich war in den vergangenen Jahren bei zwei Fahrschulen, wo ich jeweils sämtliche Theorie abgearbeitet habe und einmal sogar die theoretische Prüfung gestanden habe. Jedoch habe ich mich immer wieder, wenn es an die praktischen Fahrstunden gehen sollte, gedrückt und habe nicht weiter gemacht. Ich möchte auch dazu sagen, dass ich nicht einfach schissig bin, sondern dass diese Angst wirklich stark präsent ist. Meiner Meinung nach auch schon in einem Ausmaß, was eventuell eine psychologisch medizinische Sache ist. Mit hoher Wahrscheinlichkeit würde ich das schätzen. Nun sind mein Freund und ich aber in freudiger Erwartung und ich habe deshalb beschlossen, doch den Führerschein zu machen. Achso, ich dachte gerade in freudiger Erwartung auf den Führerschein. Aber nee, Baby, Glückwunsch. Nicht nur für mich, sondern für mein Kind. Das ist aber noch zu klein zum Fahren. Aber egal, kannst ja mal gucken auf dem Feldweg oder so. Kevin, hier halt mal das Lenkrad, ich geb Gas. Da es für sehr wichtig ist, Autofahren zu können, um eben schnell reagieren zu können, sollte mit dem Baby mal etwas sein oder so. Zumal ich auch nicht in der Stadt lebe und daher jede Tour in einem größeren Ort immer geplant sein will, Busse etc. Ich habe mich also wieder in der Fahrschule angemeldet und habe bereits meine Theorie bestanden und dieses Mal sogar einen praktischen Teil angefangen. Mein Fahrlehrer ist sehr gut und einfühlsam mit diesen Dingen und ich habe ihn auch über meine Ängste aufgeklärt. Das ist wichtig, glaube ich, weil ich denke, das ist ein bisschen wie beim Zahnarzt. Da gibt es ja auch beim Zahnarzt

viele Angstpatienten. Weil das ein Fahrlehrer das wissen muss, weil es eben nicht so selten ist, dass man es nicht gezielt oder dass man sich nicht gesondert darum kümmern könnte. Jetzt aber zu meinem Problem. Ich habe bereits 26 Fahrstunden absolviert und in allen einzelnen Aufgaben schlage ich mich trotz meiner Angst gut durchgeschlagen. So Sachen wie Grundfahraufgaben einparken und so anfahren auch im Berg. Oh Gott, da kriege ich jetzt kalt Schweiß auf dem Rücken beim Anfahren am Berg. Klappt auf allen Hinsicht sehr gut. Aber wann immer mein Fahrlehrer aufhörte, mir alle Schritte anzusagen oder wenn ich im Verkehr auf viele Dinge gleichzeitig achten musste, kam eine komplette Reizüberflutung. Ich bekomme Panik-Blackout, Fahrlehrer greift ein. In den letzten Fahrstunden hat sich hieran nichts verbessert. Ein normaler Fahrlehrer bekommt vermutlich eher nicht schon graue Haare mit mir, auch wenn er mir das nicht zeigt. An dieser Stelle, falls er das nicht mitbekommt, einen ganz lieben Gruß an Paul, einen besseren, ruhigeren Fahrlehrer kann man sich nicht wünschen. Paul, lieben Gruß, machst du gut. Jetzt hat mein Fahrlehrer vorletztes Mal das Gespräch gesucht und mir vorgeschlagen, doch erstmal Automatik zu machen, damit ich mich rein aufs Fahren konzentrieren kann. Das ganze Schalten und eben die vielen gleichzeitig Handlungen, die bei anderen längst Automatismen wären, rauszulassen. Ich kann übrigens nur aus meiner Erfahrung sagen, so schnell ist das bei mir nicht Automatismus geworden, irgendwie das mit dem Schalten, Kuppeln, Kupplung kommen lassen, auch so was ganz beliebtes als jemand, der noch nicht viel gefahren ist, die Karre dabei abwürgen und so. Er meinte, dass er glaubt, so würde es bei mir besser funktionieren und wenn ich den Lab dann hätte, könnte ich erst einmal an meiner Angst mit dem Fahren arbeiten, Erfahrungen sammeln und dann eventuell noch eine manuelle Prüfung machen in 2 oder 3 Jahren, wenn ich mich sicher fühle. Ich war etwas skeptisch, weil ich ja dann auf automatische Fahrzeuge festgelegt wäre, habe aber zugestimmt, mal eine Doppelstunde in einem Automatikwagen auszuprobieren. Sind wir dann die letzten Fahrstunden auf Automatik gefahren und voila, ich bin tatsächlich richtig gut gefahren, er musste kein einziges Mal eingreifen und nach einiger Zeit hatte ich sogar ein bisschen Spaß daran. Ich war echt stolz, sowohl mein Fahrlehrer als auch ich

sind davon überzeugt, dass ich so doch noch erfolgreich irgendwann durch die praktische Prüfung komme. Ich habe die Neuigkeiten dann meinem Freund und auch ein paar Freunden erzählt, die Reaktion war aber alles andere als gut. Irgendwie sind offenbar alle der Meinung, dass Automatikfahren was für Loser ist und es lächerlich wäre nur einen Automatikführerschein zu haben, statt einen richtigen. Sagt das mal den Amerikanern, die fast nur Automatik fahren. Insbesondere mein Freund sieht das so, er hat es mir wörtlich gesagt, dass es ja nicht sein könnte, dass ich das nicht schaffe und jeder Idiot könnte doch lernen Auto zu fahren. Wenn man sich anguckt, wie viele Leute Unfälle haben, fährt vermutlich auch jeder Idiot Auto. Ich solle mich doch einfach besser konzentrieren, gerade bei ihm habe ich das sehr verletzt, da er mein Problem eigentlich kennt. Jetzt bin ich total verunsichert, was ich tun soll. Soll ich Automatik machen, wie mein Fahrlehrer es mir empfiehlt oder wäre es wirklich besser mich irgendwann dadurch zu bringen und manuell zu versuchen. Und wieso denken eigentlich alle schlecht über Automatik? Es kommt mir so vor, als würden die es lächerlich finden, wenn ich einen Automatikführerschein habe, als wenn ich gar nicht, äh lächerlich herfinden Automatik ist, wenn ich gar nicht fahren kann. Für mich ist das im Moment sehr schlimm, gerade weil ich eigentlich total stolz auf mich war, dass ich es soweit geschafft habe und ich wäre froh, wenn mir vielleicht der eine oder andere aus der Community, sogar du Barlow, seine Erfahrung erzählen könnte mir einen Rat geben, was er in meiner Situation tun würde. Gerne auch was die Vor- oder Nachteile von Automatik betrifft, da bin ich der Falsche, ich bin kein Experte für Automatik. Aber komme trotzdem gleich zu. Ich möchte einfach nicht wie ein Mensch oder eine Autofahrerin zweiter Klasse behandelt werden, nur weil ich dann evtl. nur Automatik fahren kann. Und ich will auch nicht, dass mich wer für zu blöd hält, richtig Auto zu fahren, weil mit der Blödheit hat das mit Blödheit das Ganze gar nicht zu tun. Das ist richtig. Leider sieht es im Moment so aus, als würden die Menschen genauso denken. Liebe Grüße die Lucy, eigentlich gehört deinem Freund mit einem Lineal auf die Finger gehauen, aber wir verabscheuen Gewalt, von daher lassen wir das. Also ich sehe das grundsätzlich genauso wie du. Ja, wenn ich die freie Wahl habe einen Führerschein zu haben,

das ist immer noch so. Bei uns war das früher so und ich weiß gar nicht ob es stimmt, zumindest war das das was mir immer erzählt wurde, wenn du Automatik da in den Führerschein machst, darfst du nur Automatikwagen fahren und wenn du mit Schaltung machst, dann darfst du sowohl Automatik als auch Schaltgetriebe fahren. Aber wenn ich da quasi nicht die freie Wahl habe, weil ich den einen Führerschein wahrscheinlich nicht schaffen würde und da hochgradig unsicher bin und damit halt auch ein Risikofaktor für mich und andere, gerade mit einem Kind, also wenn du sagst, einer der Gründe warum du das machst ist, dass ein Kind unterwegs ist und du die Wahl hast jemanden in ein Auto setzen wo er unsicher und unkonzentriert ist, dann gibt es für mich irgendwie kein Argument mehr zu sagen, aber dann mach doch den normalen Führerschein, mach doch den Schaltgetriebe Führerschein. Das ist ja nicht die Auswahl gerade und ich meine, das ist länger her, ich hab da lange zu nichts mehr gelesen, weil es mich dann irgendwie auch nicht mehr betroffen hat und so und mich nicht mehr so sehr interessiert hat, aber ich meine mich erinnern zu können, dass das was du beschreibst generell ein universelles Problem ist, dass nämlich Leute die Schaltgetriebe fahren deutlich mehr sich auf das Fahren konzentrieren müssen als Leute die Automatik fahren. Ich meine mich gerade erinnern zu können, da wir eine Untersuchung gelesen haben, dass auch der Puls zum Beispiel von den Leuten die Schaltgetriebe fahren im Mittel etwas höher ist als der von Leuten die Automatikwagen fahren, wobei ich halt auch nicht weiß in welcher Umgebung das gemessen wurde und ob es repräsentativ war und so. Es gibt schon gute Indizien zu sehen, dass es a, nicht ungewöhnlich ist und dass es b, möglicherweise sogar und sei es nur für bestimmte Fahrer durchaus ein Sicherheitsrisiko sein kann und dann spricht aus meiner Sicht nichts dagegen. Das einzige was dagegen sprechen würde wäre, wenn du sagst wir haben keine Möglichkeit, dass ich dann tatsächlich auch einen Automatikwagen fahre, denn dann bringt dir das ja natürlich nichts. Aber wenn du sagst naja gut ich mach einen Automatikführerschein und dann legen wir uns halt einen Automatikwagen zu für mich, dann sehe ich persönlich da kein Problem drin und ja ich wiederhole nochmal, es wäre schön wenn er ein Freundchen unterstützen würde, wenn er die Situation kennt und

feststellt und halt weiß und du ihm halt erzählen kannst, dass das ein wirklich großes und nicht so leicht zu lösen Problem ist, dann hilft es einem auch nicht zu sagen, aber ich hab das doch auch gekonnt und jeder Idiot kann das. Ja und also ob das ein Idiot kann oder nicht ist halt irrelevant, weil das ja nicht eine Frage der Intelligenz ist. Das ist halt so keine Ahnung was soll ich sagen, nehmen wir halt mal irgendwas anderes wie bei Spinnen. Die Arachnophobie ist ja relativ weit verbreitet und dein Freund würde sagen jeder Idiot kann Spinnen anfassen. Ja das mag sein, aber es geht ja nicht darum ob jemand zu blöd ist eine Spine anzufassen oder nicht, sondern es geht darum, dass ihm das Massiv oder ihr das Massivproblem bereitet und sie Angst davor hat das zu tun. Also der gute Mann soll dich mal unterstützen anstatt sich wie ein Idiot zu verhalten in dem Fall und ich glaube, dass die Lösung die du da gefunden hast eine absolut gute ist und es hindert dich ja nichts daran irgendwann zu sagen, also dich schon mal dem Druck zu entbinden keinen Führerschein zu haben aber einen haben zu wollen und es hindert dich ja grundsätzlich nichts daran zu einer anderen Zeit dann nochmal die vollwertige Variante anzugehen. Und ja vielleicht kann es tatsächlich helfen mit einer Therapeutin oder mit einem Therapeuten darüber zu sprechen. Wie gesagt du bist absolut nicht die einzige, ich habe in meinem Familienumfeld mit meiner Mutter jemanden, die gar nicht den Führerschein gemacht hat. Sie hat gesagt, meine Mutter hat gesagt sie hätte sich nicht getraut nachts zu fahren, ob das jetzt das einzige ist und ob das daran liegt und ob das stimmt das weiß ich nicht. Ich bin jemand der nicht gerne Auto fährt und auch vor allen Dingen in der Stadt nie gerne gefahren ist, meine Schwester genauso wenig, Carla meine Freundin ist auch niemand der gerne Auto fährt, also dass es irgendwie so diverse Aversionen bis hin zu Ängsten vor dem Autofahren gibt ist glaube ich nicht ungewöhnlich. Und ich kann mir sehr sehr gut vorstellen, dass es Leute gibt die sich darauf spezialisiert haben sich dem anzunehmen und den Leuten zu helfen. Also ich würde das so machen wie es dein Plan ist und ich würde den guten Freund mal einnorden, der ist kein bisschen hilfreich in einer Situation in der er dich potenziell in Gefahr bringen könnte, denn das was du beschreibst, du musst dich das ja mal so überlegen, unabhängig davon was wir jetzt davon halten, wie wir wir

hatten, aber du hast eine Situation beschrieben, dass wenn du den normalen Wagen mit Schaltung fährst, dass dein Fahrlehrer häufig eingreifen musste und das ist eine Situation die du nicht mehr haben wirst, selbst wenn du den Führerschein bestehen solltest, dass überhaupt noch jemand eingreifen kann. Das heißt wir sind in einer Situation wo dann durchaus ein Risiko für dich besteht. Ich würde dann eine Anstellerautomatik machen. Das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe wir hören uns morgen wieder, in diesem Sinne tschüss, euer Onkel Barlow.

#660: Berufsunfähigkeit, Moderne Sklaverei, Erwachsene Games

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 660 und den Themen Berufsunfähigkeit, moderne Sklaverei und erwachsene Games. Dilemma Berufsunfähigkeitsversicherung. Moin Georg, ich habe eine spannende Problematik bei der Berufsunfähigkeitsversicherung. Ich habe das große Glück, dass mein Job überwiegend aus Excel besteht. Keine Ironie und ich von vielen der üblichen beruflichen Abnutzungserscheinungen und Unfallrisiken nicht betroffen bin. Dennoch wird allerorts eine Berufsunfähigkeitsversicherung nahegelegt und als risikoaverser Entscheider bin ich eigentlich gewillt, der Empfehlung zu folgen. Das Problem ist, soweit ich mich informiert habe, versichere ich in meinem Fall überwiegend die Berufsunfähigkeit aus psychischen Gründen. Im folgenden Psy. Beziehungsweise und da kommt der Knackpunkt, das Risiko, dass ein Mensch mit meinem Profil erfolgreich Bezüge aufgrund der entsprechenden Diagnose enthält. Die Gründe für diese Diagnose urteile ich grob und sicherlich auch unfair verallgemeinert in drei Kategorien. Boshaft, fahrlässig und unschuldig. Boshaft entspreche dem Prove-me-wrong Ansatz. Im Gegensatz zu vielen anderen Erkrankungen ist Psy nicht sauber auszuschlie-

Ben. Es ist also durchaus möglich eine falsch positive Diagnose zu erwirken. Wie bei jeder Versicherung. Also das ist das Konzept von Versicherungen, dass falsch positiv, also quasi Versicherungsbetrug, möglich ist. Ob dies aus der Erkenntnis geschieht, dass die ganzen eingezahlten Versicherungsbeträge sonst ja völlig nutzlos wären, der Entscheidung, dass man jetzt mal genug gearbeitet hat oder aus anderen Gründen. Diese Fälle kommen vor. Natürlich ist das nicht quantifizierbar. Ich schätze uns Menschen aber so ein, dass es nicht ungewöhnlich ist, auf diese Weise die eigene Situation zu optimieren. Zumal man auch vermeintlich nur eine anonyme Versicherungsgesellschaft, sind hier eh alles abzockerbetrogen. Was gemein als Verbrechen ohne Opfer betrachtet wird. Vor allen Dingen sorgt sie dafür, dass die Beiträge für alle anderen höher werden. Beziehungsweise die Auszahlung geringer, wie man es nehmen möchte. Falle es nicht wäre das Verschleppen von Problemen. Man ignoriert ein unangenehmes Problem solange bis es zu groß ist, um ignoriert zu werden und einem kräftig vor die Füße fällt. Gerade Psy ist hierfür meiner Meinung nach prädestiniert, da der Umgang des psychischen Problemen in unserer Gesellschaft erst sehr langsam eine Form der sozialen Stigmatisierung, wenn er erst sehr langsam von einer Form der sozialen Stigmatisierung befreit wird. Falle es nicht wäre das Verschleppen von Problemen. Moment, was ist das andere? Ach so, das ich habe nur einfach den Satz doppelt kopiert. Unschuldig ist einfach. Manchmal erwischt es einen im Leben ohne, dass man etwas dagegen tut. Sei es Unfall, Krankheit, Schicksals, Schläge im persönlichen Umfeld oder eine Kombination aus alledem. Der Punkt ist, ich bezahle die Versicherung, der Versicherung alle drei Varianten, obwohl ich eigentlich nur den letzten Fall versichern will. Falls mein zukünftiges Ich beschließen sollte, die Variante bößhaft zu fahren, will ich das nicht unterstützen. Der Fall, also das musst du ja, tust du ja auch nicht. Also ich meine, dann mache es halt einfach nicht. Wenn du das nicht für gut hältst, dann mach das einfach nicht. Den Fall fahrlässig sehe ich als risiko-seitig nicht als versicherungsbedürftig an, da ich aufgrund eigener Erlebnisse bei der Verarbeitung eines Trauerfalls eine sehr positive Einstellung zu psychotherapeutischen Behandlungen habe und in Folge dessen den Anspruch an mich habe, bei etwaigen Problemhilfe,

oh Gottchen, ich möchte jetzt schon auf die Finger hauen, mal wieder mit dem Lineal. Ich befinde mich also in der Situation, dass etwas, was ich kaufen will nachvollziehbarer Weise nur in einem Paket mit teuren Dingen zu haben ist, für die ich keine Verwendung habe, also Sky Fußball Abonnement (Abo). Derzeit ist für mich die Konsequenz, dass ich das Risiko selbst trage und einen eventuellen Schadensfall über sonstige Rücklagen abfedere. Wie siehst du das Dilemma? Es ist kein Dilemma aus meiner Sicht. Du hast dich da selber in so eine Sackgasse gedacht, in der nichts mehr einen Sinn ergibt. Nehmen wir mal erstmal den ersten Teil. Also wenn du nicht möchtest, dass du quasi dir eine Leistung erschleichst, dann erschleich sie dir nicht. Aber grundsätzlich ist das bei keiner Versicherung vermeidbar. Das müssen wir nur mal kurz festhalten. Es ist nicht vermeidbar, dass es Leute gibt, die sich Leistungen erschleichen. Die einzige Möglichkeit, es zu vermeiden wäre, niemals an irgendwen auszuzahlen. Also dieser Fehler des falsch Positiven. Wenn du je mehr du falsch positiv vermeiden wirst, desto mehr falsch negativ wirst du produzieren. Falsch positiv, also in dem Fall, dass jemand eine Versicherung ausgezahlt bekommt, obwohl er sie nicht verdient hatte. Falsch negativ, dass er sie verdient hat, aber nicht ausgezahlt bekommt. Du kannst an der einen Schraube nicht drehen, ohne die anderen zu verändern. Wenn dein Anspruch ist, dass der Maßstab, also dass das Maß Null ist, dass es Null falsch Positiv gibt. Das hast du ja gesagt, du möchtest nicht für falsch Positiv bezahlen. Dann möchtest du eine Versicherung haben, die niemals und unter irgendeinem Umstand ausgezahlt wird, weil es die einzige Möglichkeit ist sicherzustellen, dass es kein falsch Positiv geben kann. So, das ist das Grundkonzept von Versicherungen. Ich persönlich würde keine Versicherungen haben wollen, die niemals auszahlt, denn dann bräuchte ich sie nicht. Also dieses Risiko wirst du, egal gegen was du dich irgendwo versicherst, immer tragen müssen, dass es Leute geben kann, die es geschickt genug hinbekommen, die Versicherung zum Auszahlen zu bewegen. Was das letzten Endes für dich ja nur bedeutet, ist, dass deine Versicherung ein Stück weit ineffizienter geworden ist. Aber das Grundkonzept einer Versicherung ist ja schon mal ineffizient zu sein. Also dass du im Prinzip, wenn du das Risiko, das dir etwas passiert, mit der Auszahlung vergleichst und dann der Menge an

Geld, die du investieren musst, um dich dagegen zu sichern, dann muss das nicht lukrativ für dich sein oder darf nicht lukrativ für dich sein, denn wäre es das, dann könnte die Versicherung damit kein Geld verdienen, tut sie aber. Das ist also auch nochmal ein wichtiger Teil. Wogegen du dich ja absichern möchtest, ist, oder was du damit ja machen möchtest, ist nicht eine effiziente Geldanlage, sondern du möchtest deine Worst-Case-Situation verbessern. Also dass dir das Schlimmste Mögliche passiert und dich in ein unbezahlbares Chaos und in finanziellen Ruinen treiben möchte, das möchtest du absichern, indem du halt einen gewissen Betrag, ich will jetzt nicht sagen einen kleinen Betrag, denn Berufsunfähigkeitsversicherungen sind nicht so günstig, indem du einen gewissen Betrag bezahlst. Das halten wir also mal fest. Der erste Teil ist schon mal komplett egal und quasi illusorisch. Dann sind wir wieder bei diesen Dingen. Damit das Konzept irgendwie funktionieren kann, ist es immer so, dass alle für etwas einzahlen, damit letzten Endes ein Teil derjenigen, denen etwas passiert, eine Auszahlung bekommt. Das ist ja auch bei Krankenversicherungen so. Du bist vielleicht jemand, der sagt, ich bin irgendwie erblich prädestiniert für irgendwas, Krebs oder so, aber ich zahle die Krankenversicherungen ja auch, damit andere behandelt werden, die Schäden durchs Rauchen erhalten haben oder durch sonst irgendwas. Ja, das ist so. Das ist halt das Grundkonzept davon. Andernfalls könntest du vielleicht gucken, ich bei der Krankenversicherung würde es glaube ich gar nicht gehen, aber bei anderen Dingen, dass du dich halt gezielt nur gegen irgendwie eine Sache versicherst. Was ich unglaublich problematisch finde, ist dein Ansatz des Selbstverschuldet oder fahrlässig, oder wie du es nennst, weil du davon ausgehst, dass es eine rationale Entscheidung ist. Dass man halt sagt, oh, ich habe hier ein Problem, aber ich lasse das nicht behandeln. Du sagst von dir, ich weiß ja von mir, dass ich so was behandeln lassen würde. Von daher möchte ich mich dagegen auch nicht versichern lassen. Das ist auch ein riesengroßer Denkfehler, weil niemand in der Situation ist oder selten jemand in der Situation ist, dass das eine rein rationale Überlegung ist, sich nicht behandeln zu lassen. Warum auch? Es würde ja keinen Sinn ergeben, als rationale Überlegung sich nicht behandeln zu lassen. Das heißt, es ist fast immer eine Verschiebung der Wahrnehmung und ultra

mega gefährlich übrigens. Und Männer sind da besonders prädestiniert für sich nicht behandeln zu lassen. Bei allen möglichen Dingen übrigens, nicht nur bei psychischen Erkrankungen, bei allen möglichen Dingen. Ich kann mich daran erinnern, dass ich neulich auf Reddit irgendwie so einen Beitrag gelesen habe. Es gibt so einen Subreddit für, das heißt irgendwie Last Images oder so, und da posten halt Fotos, Leute Fotos von jemandem, der kurz darauf irgendwie verstorben ist. Das sind jetzt keine gewaltige Fotos oder sonst was, sondern das ist oft irgendwie bei der letzten Familienfeier oder keine Ahnung was. Ich habe einen Typ, der quasi eine komplett orangenen Hautfarbe hatte. Und das war ein Leberschaden, glaube ich. Ich nagel mich nicht drauf fest, was genau. Es war auf jeden Fall ein schwerwiegender Schaden. Der Typ war schwerer Alkoholiker und der hat sämtliche Behandlungen verweigert, weil er sagt, es ist doch nichts und hat seine Hautverfärbung, also er sah aus wie angemalt. Seine Hautverfärbung hatte damit erklärt, dass er in seinen Cocktails jetzt häufiger Orangensaft trinkt. So hat er das rationalisiert, dass er eigentlich nicht zum Arzt muss. Ein weiter zugrundeliegendes Problem ist, dass manche Leute, obwohl sie den Verdacht oder die Angst haben, dass sie etwas haben, sich dann nicht trauen, zum Arzt zu gehen, weil sie die Befürchtung haben, der macht dieses Problem ja erst real. Er diagnostiziert hat das und solange es nicht diagnostiziert ist, habe ich diese Krankheit ja nicht. Und in dieser Art und Weise und in Mischformen davon führt es ganz, ganz mega häufig dazu, dass Leute von kleineren Problemen oder Leute kleinere Probleme haben, die sich zu größeren entwickeln. Und ich denke, im Psychischen kann das auch ohne Weiteres der Fall sein, weil sich viele Leute halt gar nicht bewusst sind, dass es Symptome gibt, unter denen sie leiden, die mit einer psychischen Erkrankung zu tun haben. Ich möchte gar nicht wissen, wie viele Leute es gibt, die leichte Formen von Depressionen haben, die sie als solche gar nicht erkennen. Oder mehr oder weniger stärkere Formen von Phobien, die sie als solche erst mal nicht erkennen oder zumindest nicht als Problem einordnen und gar nicht realisieren, welche Folgeschäden das haben kann. Oder Leute, bei denen psychische Probleme in übergehen in das, ja, also, ich nenne es jetzt mal ganz weit gefasst Drogenprobleme oder und andere Süchte. Wenn es

immer so leicht wäre, dass man das isoliert erkennen kann und sagen kann, so und so und so weiter und so fort. Frag mal die Leute, gerade wenn wir jetzt bei Drogen und Süchten sind, sollen zurück in ihrem Leben gehen und sich überlegen, was sie sich als junger Mensch gedacht haben, ob sie jemals drogenanfällig sein könnten. Jeder wird sagen, nein, natürlich nicht. Frag die Leute alleine schon, die irgendwann mal in ihrem Leben geraucht haben und die vielleicht erst mit 17, 18, 19, 20 angefangen haben zu rauchen, was sie, bevor sie angefangen haben zum Thema sie selber und Rauchen gesagt hätten. Da hätten natürlich alle, mich übrigens eingeschränkt, mit einer von diesen Leuten. Ich habe mit 19 oder 20 angefangen zu rauchen, rauche nicht mehr. Und bis dahin hätte ich gesagt, nie im Leben werde ich rauchen. Es schmeckt mir nicht, es ist irgendwie widerlich und es ergibt keinen Sinn und es ist teuer. Und trotzdem habe ich irgendwann angefangen und eine relativ lange Zeit geraucht. Also es ist fahrlässig, in dem Fall ist es fahrlässig zu glauben, dass man nicht fahrlässig erhebliche Schäden seiner Gesundheit zufügen könnte. Und damit bleibt, du hast eine Versicherung, die du deshalb ausschließen möchtest, weil sie dem Prinzip einer Versicherung folgt. Nämlich auszuzahlen und demzufolge betrügerisch zu sein. Und das ist kein logischer Schluss, deswegen die Versicherung nicht haben zu wollen, weil man glaubt für etwas zu zahlen, dass man nicht in Anspruch nimmt. Und dann können wir im Prinzip noch weitergehen, dass das Gesamtproblem oder die gesamte Thematik von Versicherungen ist, dass man eigentlich für Dinge zahlt, die man nicht in Anspruch nimmt, mit hoher Wahrscheinlichkeit zumindest. Denn sonst würde es nicht funktionieren, wenn jeder ein bisschen was bezahlen würde und dass jeder in Anspruch nehmen würde, dann wären die Beiträge lustig hoch. Du kannst dir halt immer noch überlegen, ob es notwendigerweise eine Berufsunfähigkeitsversicherung sein muss. Also es gibt immer Gründe, die dafür und dagegen sprechen. Eine der Gründe, die dagegen sprechen ist, wenn du sagst, ich gehe davon aus, dass mein Risiko sehr gering ist, ich aber einen so signifikanten Beitrag zahlen muss, dass mir am Ende mit höherer Wahrscheinlichkeit Geld quasi zur Rentenzeit oder nach der Arbeitszeit fehlen wird, dadurch, dass ich die Berufsunfähigkeitsversicherung bezahlt habe, als

ich davon profitieren werde, dass sie ausgezahlt wird, dann kann man immer noch sagen, ich kann ja einfach auch eine andere Möglichkeit finden, das Geld anzulegen. Also ich bin absolut kein Experte, was das betrifft, aber es gibt ja sowas wie Rentenzusatzversicherungen oder so. Denn meines Wissens ist das Geld bei einer Berufsunfähigkeitsversicherung weg, wenn es nicht zu dem Auszahlungsfall kommt. Wie gesagt, ich bin kein Experte, vielleicht gibt es auch irgendwelche anderen Formen, aber so wie es bei meiner ist es zumindest so. Bei meiner ist es halt so, dass ich einzahle und wenn die nicht ausgezahlt wird, weil ich berufsunfähig bin, habe ich davon nichts, gar nichts. Das wäre halt bei einer Rentenzusatzversicherung anders, allerdings auch mit dem Nachteil, dass du eben keine große Auszahlung bekommst, in dem Falle, dass du berufsunfähig bist. Du kannst dich ja vielleicht nochmal mit deinem Vermögensberater oder sonst was Versicherungsberater zusammensetzen und dir überlegen, ob es eine andere Möglichkeit gibt, wenn du sagst, ich habe jeden Monat so und so viele Euro übrig, die ich so ein bisschen so oder so in die Zukunft investieren möchte, ob du irgendwas anderes findest, was du stattdessen machen kannst. Es muss ja nicht notwendigerweise eine Berufsunfähigkeitsversicherung sein. So, der moderne Sklave und ich, das ist auch wieder so eine Wall of Text. Hallo Barlow, letztes Jahr bin ich ausgezogen und habe für den Sommer einen Job in einem Biergarten gefunden. Der Biergarten war vom Restaurant separiert und bestand aus einer großen Holzhütte mit drei Fronten. Das ist jetzt so eine ausgiebige Geschichte, dass ich überlege, alles im Kopf behalten, Holzhütte, drei Fronten. Das wird bestimmt noch wichtig werden. Wie viele Fronten? Drei. Rechtsmaterial Holz. Im Biergarten wurde man ausschließlich an der Hütte bedient. Am Anfang hat auch alles Spaß gemacht. Das Restaurant bot gehobene Küche an. So wurden unsere kleinen Gerichte im Biergarten auch nur angerichtet und auf Porzellantellern serviert. Der Betrieb gehörte zu einer großen Hotelkette und die Gäste waren häufig von einem bestimmten Klienten. Ete-Petete könnte man sie nennen. Klientel meinst, ne? Aber gut. Schnell wurde mir erklärt, wie der Biergarten funktioniert und der erste Arbeitstag war sehr entspannt. Wir waren zu viert und bekamen alles gut gemanagt und teilten anschließend das Trinkgeld unter uns auf. Die

Abrechnung machte da, nee, machte da noch die Chefin. Später durfte ich das alleine machen. Ich war sehr stolz über so viel Verantwortung und Vertrauen, da es nicht jeder durfte. Die nächsten Tage hatten wir den Biergarten mit weniger Leute machen müssen, bis ich nach ca. zwei Wochen den restlichen Sommer alleine drin stand. Einem Abend wurden schnell mal drei Viertel der Plätze voll. Es waren 120 Sitzplätze, also 80 Leute alleine. Okay, das ist glaube ich ziemlich viel, oder? Drüben im Restaurant konnte mir keiner helfen, da sie auch alle Hände voll zu tun hatten. Wir waren einfach unterbesetzt. Da ich mich gut mit der Chefin verstand, habe ich ihr meinen Unmut kundgetan. Die zog nur an ihrer Zigarette und antwortete scharf, was soll ich machen? Wir haben nun mal nicht mehr Leute. Ich würde gern, aber ich kann nicht. Was du machen sollst, ist mehr Leute einstellen. Eine relativ leichte Lösung, wenn man nicht genügend Leute hat. Sie bot mir an, mit der nächsthörenden Instanz zu reden, wieso die das nicht früher gemacht hat. Da habe ich mich direkt gefragt. Das Problem bestand wohl schon länger. Und es ist vor allen Dingen auch eins, was nicht nur für dich schlecht ist, sondern auch für die Gäste. Der Biergarten war die Hölle geworden. Die Gäste standen Schlange. Ich musste Bier, Wein, Kaffee, Kuchen, Weißwurst, Kasseler, Chili, Eis und noch einiges ausschenken. Anschließend abkassieren, alles im Kopf, da wir keine elektrische Kasse hatten. Entsprechend konnten viele Gäste nicht mit Karte zahlen. Auch nicht im Restaurant. Oder da hätte ich euch ja gefressen. Ewigkeiten warten, kaltes Essen bekommen und nicht mit Karte zahlen können. Auch nicht im Restaurant, weil die Kassen separiert abgebucht werden. Einige Leute hatten Mitleid mit mir, andere brachen wieder auf, als sie merken, wie lange das noch dauert. Andere waren nur am Meckern, drängelten sich vor, um mir Kritik zu geben. Das dauert eine Ewigkeit. Wenn sie das alleine machen, können sie ja glatt dicht machen. Übrigens, die sagen ja dasselbe, was du auch sagst. Also Beschwerden kamen rein, meine Weißwürste sind kalt, so kann ich das nicht essen. Ich tut mir leid, da werden sie zu lange gewartet haben, das Wasser ist heiß. Gast, aber das kocht ja gar nicht ich. Das darf es bei Weißwürsten auch nicht. Gast, ich will mein Geld zurück. Man wurde behandelt wie ein Sklave. Stopp mal kurz. Also, dass jemand sich über Weißwürste beschwert,

die nicht wohl temperiert sind, ist nicht dasselbe, wie als Sklave behandelt zu werden. Also, ich bin kein großer Freund davon, immer in den größten Extremen zu sprechen. Vor allen Dingen, wenn man sich persönlich in dem Vergleich sieht mit Leib-Eigenen. Da ist doch ein bisschen noch was anderes, was dazugehört. Man muss, soll und hat nichts zu diskutieren. Auch das hat nichts mit Sklave zu tun. Wer viel Geld hatte, drängelte sich auch gerne mal vor und denen konnte es nicht schnell genug gehen. Zum Pech der Gäste hatte ich das Hausrecht von meiner Chefin zugesprochen bekommen und bat den ein oder anderen Gast zu gehen, wenn es mir zu bunt wurde. Dabei noch irgendwann konnte man auch nicht mehr höflich bleiben, wenn einem der Kopf zu voll wurde. Dann habe ich nur noch freundlich gelächelt. Hast du nicht mehr geantwortet oder was? Der Hauptfehler liegt nicht bei dir, aber das, was du bisher als das Verhalten der Gäste beschreibst, dass sie sich beschweren und sickig sind, kann ich absolut verstehen. Du sagst dir dasselbe. Du sagst dir, du kannst die nicht mehr rechtzeitig bedienen und du hast viel zu viel zu tun. Und die Gäste sehen das ja offensichtlich genauso. Du bist nicht schuld daran oder nicht hauptsächlich schuld daran, aber sie sind ja im Recht grundsätzlich mal. Und wenn ich dann noch den einzigen Mitarbeiter habe, der mir nicht mehr antwortet und noch lächelt, glaube ich, da würde ich total ausrasten als Gast. Es gab viele negative Rezensionen über den Biergarten, verständlich. Ich wurde von meinen Vorgesetzten aber nie dafür verantwortlich gemacht. Die Obrigkeit tat das Ganze damit ab, dass die Leute, die positiv über den Biergarten dachten, erst gar nicht abstimmten. Ja, aber das glaube ich, wenn man weiß, was die zugrunde liegenden Probleme sind, und ihr habt das ja eskaliert eine Stufe höher, dann ist das etwas absurd zu sagen, dass nur diejenigen, die sich beschweren abstimmen. Denn die Beschwerden scheinen ja größtenteils legitim gewesen zu sein, nehme ich mal an. Zumindest beschreibst du genügend Dinge, die ziemlich katastrophal sind und selbst bei mir. Und ich habe da echt ein enges Geduld, dass du dafür sorgen würdest, dass ich vermutlich nicht wiederkommen würde, wenn es zu extrem ist. So, die Obrigkeit wusste von meiner Arbeit im Biergarten. Die Obrigkeit, was für eine Formulierung. Im Biergarten und wie gut ich das Ganze solo managere. Aber ich weiß, warum

du das so formulierst, habe ich gerade überlegt. Also das klingt halt gerade so, als wärst du irgendwie in, keine Ahnung, was, irgendwie in so einem Ostblock gefangenen Lager. Aber ich weiß, warum du das so formulierst, da kommen wir gleich zu. Denn wir müssen ja etablieren, dass die alle böse sind. Als ich mich mal wieder einer besuchte, um sein Bier auf Hotelkosten zu trinken, also einer der Obrigkeit, nehme ich an, ein Vorgesetzter, sagte ich ihm, dass es auf diese Weise nicht weitergeht. Er hatte etwas zu ändern. Er hat etwas zu ändern oder ich bin hier weg. Und er kann in Azubi und jemand anderes Ungelerntes dort hinstellen, denn nur aus Azubis und Ungelernten bestand das ganze Hotel meistens Studenten. Hm. Also Studenten sind ja nicht Azubi und eigentlich auch nicht Ungelernt. Also in dem Bereich sind sie zwar Ungelernt, aber das heißt, sie machen das als Nebenjob. Das ist der wichtige Teil davon, wenn Studenten das Ganze machen. Hm. Okay. Ich konnte etwas Druck ausüben, weil ich wusste, was der Betrieb an mir hat. Der Gute meinte nur, er hätte etwas für mich und erklärt mir das nach Feierabend. Das war kurz vor Ende der Sommersaison. Bis dahin hatte ich mir meinen Vorteil beim Abbuchen der Kasse zu nutzen gemacht. Viele sind sicher der Meinung, es wäre falsch gewesen. Aber ich habe für drei gearbeitet und ein Minijobgehalt 450 plus Trinkgeld bekommen. Also du hast Geld aus der Kasse geklaut, nehme ich mal so an. Du formulierst das so schwammig. Manchmal habe ich auch drüben Kasse machen müssen. Im Osten. Okay. Drüben Kasse machen müssen und steckt etwas von meinem Trinkgeld in das der anderen. Hä? Du hast da, wo die Küche ist oder was? Ich bin mir nicht ganz über den Zusammenhang sicher gerade. Du hast etwas von dem Trinkgeld, was du bekommen hast, hast du den anderen Mitarbeitern quasi geschenkt. Oder hast du etwas von dem Geld, das du aus der Kasse entwendet hast, den anderen geschenkt. An einem guten Sonntag habe ich etwa 1300 Euro Umsatz gemacht und so an die 150 bis 200 Euro Trinkgeld gemacht. Ich habe einige Gerichte oder Getränke einfach nicht in das Kartenbuch eingetragen, sodass ich ach so okay. Also die 150 Euro Trinkgeld war nicht echtes Trinkgeld, sondern du hast gesagt, oh ja hier, für ihr Schnitzel kriege ich 20 Euro und die 20 Euro sind dann dein Trinkgeld gewesen und das Schnitzel wurde nie abgerechnet. Gut. Auf diese Weise war

die Arbeit immer noch verdammt anstrengend, allerdings viel besser bezahlt. Ja, das ist halt der springende Punkt. An der Arbeit hat sich nichts geändert. Du hast einfach nur mehr Geld dafür gekriegt. Unrechenmäßig zugegebenermaßen auch. Meine Chefin fiel das Ganze natürlich auf. Sie arbeitete dann einen Sonntag bei mir mit und hatte ein Auge auf mich. Zu meinem Glück waren die Leute spendabel und so haben wir beide 170 Euro Trinkgeld, jeder 85 Euro gemacht. Wieder für mich allein fing ich an, meine Abbruchung parallel zu machen, um mir mein Trinkgeld entsprechend auszurechnen. So konnte ich früher gehen und darauf achten, dass es nicht auffällt. Nach Feierabend hielt ich ein Wortwechsel mit meinem Vorgesetzten. Er bot mir an, Vollzeit in dem Restaurant zu arbeiten als Restaurantleitung. Ich hätte unsere Chefin abgelöst, denn sie war dabei umzuziehen, was keiner wirklich wusste. Ich fragte, was sie bezahlen würden. 10,50 Euro pro Stunde, einen Monat Urlaub. 10,50 Euro als Restaurantleitung. Das klingt nicht so viel. Ich forderte 14 Euro die Stunde, im Indie-Job bekam ich 9 Euro die Stunde. Ein Ersatz für mich, falls ich mal ausfalle oder im Urlaub bin, und nach dem verstärkten Suchen von Mitarbeitern, um die anderen zu entlasten. Er sicherte mir alles zu und erklärte, dass ich vorerst bis zum Saisonende anzuschauen, ob sich was verbessert. Ach so, du hast das erklärt. Er hat das zugesichert und du hast gesagt, du schaust dir das bis Saisonende an, ob sich was verbessert. Es ändert sich gar nichts. Ich kündigte und zog später wieder zu meinen Eltern zurück, um sie im Alltag zu entlasten. Andere Geschichte. Was hältst du vor der Geschichte? Findest du es gerechtfertigt, wie ich gehandelt habe? Nein. Ein paar Gewissenswisse habe ich schon. Zu Recht, du hast geklaut. Und wie es scheint, ja nicht wirklich wenig, wenn du an einem Tag alleine 150 bis 200 Euro Trinkgeld hattest, wie viel auch immer da normales Trinkgeld war, aber wenn du sagst, an einem guten Tag waren es 85 für dich, dann hast du da, glaube ich, eine Menge mitunter mitgehen lassen. Nein, das ist nicht in Ordnung. Es ist auch nicht dadurch gerechtfertigt, dass es viel Arbeit ist. Was gerechtfertigt ist, wenn es viel Arbeit ist, ist zu sagen, ich fordere jetzt mehr Geld. Was auch gerechtfertigt ist, ist zu sagen, wir brauchen hier mehr Leute, sonst mache ich das nicht weiter. Und natürlich was gerechtfertigt ist, ist einfach deinen Job hinzuschmeißen zu

jedem beliebigen Zeitpunkt. Also ich hätte kein schlechtes Gewissen gehabt, wenn du in einer Situation, wo du alleine eine Schicht mal wieder antreten musst, die eigentlich zwei oder drei Leute machen, dass du an demselben Tag, wo die Arbeit anfängt, dem Chef sagst, du kannst schauen, wo du bleibst, mach selber und gegangen wärst. Da hätte ich auch kein Problem, wenn du das magst, wenn du das sagst. Aber zur Arbeit hinzugehen, dich also darauf einzulassen und dann Geld vom Unternehmen zu stehlen, ist nicht korrekt. Also nur dadurch, dass wenn sie inkorrekt gehandelt haben, macht das dein inkorrektes Verhalten nicht richtig. Das ist halt mal wieder so der springende Punkt. Aus zweimal falsch wird nicht einmal richtig. Es gibt immer noch so Diskussionen oder so Situationen, über die man vielleicht so ein bisschen streiten könnte. Aber das, was du da gemacht hast, war, so wie ich dich verstehe, keine so richtige Kleinigkeit. Und ich finde halt, also es ist immer so ein bisschen schwierig. Es gibt immer so ein bisschen Probleme, wenn Sachen plötzlich okay sind, wenn es Betrag X oder Y dafür gibt. Also ja, bei bestimmten Summen würde ich vielleicht auch sagen, würde ich gerne in einem Biergarten arbeiten, wo ich 100 Leute bedienen muss und deren Essen machen. Nein, würde ich das tun, wenn mir jemand eine Million anbietet. Vermutlich ja. Aber von diesen Größenordnungen haben wir ja nicht gesprochen bei dir. Nee, ich finde einfach keinen Weg, in dem ich sagen würde, das war grundsätzlich in Ordnung. Und die Situation, die du beschreibst, die gibt es ja ziemlich häufig, dass halt irgendwelche Vorgesetzten nicht einsehen, dass Schichten unterbesetzt sind, dass sie das immer wieder passieren lassen, dass Schichten unterbesetzt sind, weil sie von vornherein nicht genügend Leute anstellen, um die Schichten zu decken, beziehungsweise nicht genügend Leute haben, die sie kurzfristig mal rufen können, wenn man für einen Abend unterbesetzt ist. Und ich gehe mal grundsätzlich davon aus, dass das schon möglich wäre. Also ich kann mir schon vorstellen, in so einem Bereich, wo jetzt keine extreme Qualifikation gefragt ist, dass man schon Leute finden würde, die sagen, wenn du sie kurzfristig anrufst, vermutlich einige von euch, die jetzt zuhören, wenn ich euch sagen würde, ey, ich habe hier einen Job im Biergarten, es kann sein, dass ich dich mal abends kurzfristig anrufe und dir sage, ich brauche dich jetzt,

da gibt es vermutlich einige, die sagen, auch da komme ich kurzfristig vorbei. Das ist also ein lösbares Problem gewesen. Das ist jetzt nicht so, als ob du hier irgendwelche Nuklearphysiker für den LHC in Zürich angestellt hättest, von denen es irgendwie vielleicht sieben Qualifizierte auf der Welt gibt, sondern das ist ein Problem, das lösbar gewesen ist. Und das ist bekannt gewesen, dass sie das nicht lösen, ist scheiße, aber du hast das nicht verbessert durch das, was du da gemacht hast. Und von daher, die Situation, die du am Ende beschreibst, dass du halt von dir aus kündigst, weil das nicht besser geworden ist, ist glaube ich die richtige, zumal das vermute ich noch eines von den wenigen Dingen ist, die, auch wenn es dir nichts mehr bringt, den Arbeitgeber dazu bringen würden, dass er umdenkt oder bringen können, dass er umdenkt und dafür sorgt, dass ihm ein mutmaßlich ansonsten guter Mitarbeiter nicht abhanden kommt, weil er unter den Arbeitsbedingungen nicht mehr arbeiten will. Oh, wir haben noch eine Frage, ich dachte wir wären schon beim Ende gewesen. Selbst Spieleentwickler scheinen zu glauben, Moment, das ist, ich muss gerade den Einstieg finden, selbst Spieleentwickler scheinen das zu glauben, wenn man mal schaut, wie viele Games für Ältere, ja sogar nur gerade Erwachsene es in letzter Zeit gibt. Kaum, kaum echt erwachsener Content, das finde ich total traurig. Stattdessen setzen alle nur noch auf Fortnite, PlayerUnknown, Battlegrounds, League of Legends, gedöns, was mich als 44-Jährigen einfach nicht mehr anspricht. Und dabei bin ich doch Gamer durch und durch und würde denen mit Freude jede Menge Geld in den Drachen werfen, wenn sie mir nur wirklich erwachsene Inhalte anbieten würden. Stattdessen kann ich mich momentan nur auf ein einziges Spiel freuen, das AAA Adult, das ist Cyberpunk 2077. Ich glaube nicht, dass das so ist, wie du es bezeichnest, aus mehreren Gründen. Über den einen haben wir schon mehrfach gesprochen, dass du eher repräsentativ bist für die Spielerschaft, die Durchschnittliche, als ein 14-Jähriger oder 15-Jähriger oder 16-Jähriger. Und zudem noch nicht nur, dass du repräsentativ bist, sondern dass du auch eine signifikant höhere Kaufkraft hast als Jugendlicher. Und von daher hat eigentlich die Spielerindustrie kein Interesse daran, nichts zu machen, was dir gefällt. Ich glaube nur, was du so ein bisschen machst, ist aus dem Interesse von Spielern zu schließen, dass ein

Spiel nichts für dich ist. Und zu sagen, wenn das Spiel quasi überflutet wird von Jugendlichen oder Kindern, dann ist das ja nichts für mich, aber das hat ja nicht zwingend was mit dem Spiel zu tun. League of Legends zum Beispiel ist ja kein Spiel, was nicht für dich auch grundsätzlich tauglich wäre. Also es sei denn natürlich, du sagst, ich mag das Genre nicht, aber das hat ja nichts mit deinem Alter zu tun. Ich mag das Genre zum Beispiel auch nicht. Ich bin da auch nicht gut drin, hab da keinen Spaß dran. Aber auch das hat ja nichts mit dem Alter zu tun. Das selbe für Fortnite und PlayerUnknown. Das sind so Genres, die mir nicht so extrem viel Spaß machen, die aber im Moment sehr innen sind und sehr viel gespielt werden. Ich glaube, es gibt noch eine Menge anderer Spieler außer Cyberpunk, was du gerade beschreibst, die grundsätzlich interessant sein können. Und viele von denen habe ich noch nicht gespielt. Zum einen gibt es einige storylastige Spiele, die so in Richtung Film gehen, die definitiv jetzt keine, also Singleplayer vor allen Dingen, aber Cyberpunk ist ja glaube ich auch Singleplayer, was also eine Richtung ist, wo ich glaube, dass die dir auch viel Spaß machen könnte. Ja, so was, was ich, ich hab das neulich als Let's Play mal gemacht, The Last of Us zum Beispiel. Das ist auch so ein Spiel, ob man das Genre jetzt mag oder nicht, ist jetzt dahingestellt. Ich kann auch verstehen, wenn man dann nicht so riesen viel Spaß hat, weil es doch eher interaktiver Film als Spiel ist. Aber das wäre was, was in der Richtung geht, die jetzt nicht irgendwie besonders kindisch oder kindlich ist. Und ja, ich finde die Fallout-Serie, die Mass-Defekt-Serie, die sind ganz, ganz toll. Und ich habe so wenig andere Spiele gespielt, aber alles, was ich gespielt habe, außer World of Warcraft (WoW), und WoW ist auch kein Kinderspiel, alles andere, was ich gespielt habe, würde ich sagen, ist grundsätzlich auch für dich tauglich. Wir sind ja quasi im selben Alter. Von daher, ich glaube, du schließt aus denjenigen, die Spaß an etwas haben, daraus, darauf, ob du daran Spaß haben kannst und sagst, wenn die Kids daran Spaß haben, ist das nichts für mich. Und ich glaube, das ist grundsätzlich keine richtige Range, oder keine gute Herangehensweise. Schon deshalb nicht, weil du so ein bisschen ein Gerücht bestätigst, nachdem du eigentlich kein Gamer mehr sein solltest. So das, was Leute sagen, wenn sie selber sich gar nicht in diesem Umfeld auskennen, wenn du sagst, ich bin

Gamer und dann sagen andere, bist du da nicht zu alt für. Nee, bist du nicht, weil genauso wenig wie du zu alt bist für Filme schauen oder Musik hören. Meiner Meinung nach, es gibt bestimmt auch Leute, die das anders sehen. Das weiß ich nicht. Ich glaube, du solltest nur ein bisschen die Augen offen halten und dich im Zweifelsfalle mal auch auf Dinge einlassen. Und da sind wir noch gar nicht bei Titeln, die so aussehen, als wären sie in erster Linie für Kinder konzipiert, die mich persönlich auch abschrecken, wo es aber auch einige gibt, die große Fans davon sind. Also das gesamte Nintendo-Universum, würde ich mal so vereinfachen, damit du weißt, was ich meine, da reinpacken. Das sieht alles aus, als wäre es für Dreijährige gemacht. Es gibt aber sehr, sehr viele Fans, die eben auch vier sind. Kleiner Scherz, ja, ich weiß, gibt doch den Nintendo-Fans, die erwachsen sind und so weiter und so fort. Also ich glaube im Moment nicht, dass das ein Trend ist und ich glaube vor allen Dingen nicht, dass es jemals ein Trend wird, weil die Spielerschaft dazu nicht passt. Und selbst wenn wir uns auf den größten gemeinsamen Nenner, was das Meckern betrifft, einigen, nämlich dass die Spieleindustrie alles nur macht, um reich zu werden und Geld damit zu machen, würden sie damit nicht mehr Geld verdienen, wenn sie das tun. Ja, so, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, wir hören uns morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#661: Verschwörungstheorien, Rauer Umgangston, Hörbücher keine Bücher

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 661 und dem Thema Verschwörungstheorien mal wieder rauer Umgangston und Hörbücher sind keine Bücher, auch das hatten wir in ähnlicher Form schon. Hallo nochmal, habe mich sehr gefreut, dass du mein letztes Thema dran genommen hast und ich habe gleich noch eins für dich. Ich fand Verschwörungstheorien schon immer faszinierend, nicht weil ich die geglaubt habe, sondern weil ich es auf eine morbide Art extrem spannend fand, was für absurde Schlussfolgerungen manche Leute aus Ereignissen ziehen, von denen sie eigentlich keine Ahnung haben. Mit einigen Theorien habe ich mich dann auch mal näher beschäftigt, weil ich auf irgendwelche Argumente gestoßen bin, bei denen ich mir dachte, hm, das klingt aber schon sehr verdächtig, Jetfuel kennt Melt Steel Beams. Das hast du für ein verdächtiges Argument gehalten, oder für ein interessantes. Egal, im Endeffekt landet dich aber immer schnell beim selben Ergebnis völliger Bullshit und irgendwer hat irgendwas falsch wiedergegeben, so ist es meistens, ja. Jetzt bin ich allerdings vor kurzem auf einige Dinge gestoßen, die völlig an den Haarenhölzer herbeigezogen klingen, für mich hörte sich

das beim ersten Mal wie Chemtrails oder die Regierung kontrolliert das Wetter an. Dann habe ich recherchiert und holy shit, es ist tatsächlich alles wahr und historisch belegt. Ich möchte jetzt nicht bei jedem Punkt ins Detail gehen, aber es geht um Dinge wie MK Ultra, das Schlimme ist, also das Problem ist jetzt, du wirfst irgendwelche Wörter in den Raum von den 90 Prozent der Zuhörer vermutlich nichts sahen, hoffentlich, nee nicht hoffentlich, wahrscheinlich nichts sagen. MK Ultra, Operation Northwoods, Poisoning of St. Louis, Operation Mockingbird. Ich war wie gesagt überrascht, weil ich es im Vorhinein als völligen Unsinn abgetan hatte. Dann fiel mir auf, dass zum Beispiel der NSA Skandal in eine ähnliche Kategorie fiel. Jeder machte sich lustig über Datenschützer und massenhafte Speicherung und Auswertung von Daten, nee nee nee, stopp, niemand hat sich darüber lustig gemacht. Es war schon immer so, dass der gängige Konsens immer war, dass sich alle massiv aufgeregt haben über jede Art von Daten, die von irgendwem irgendwo gespeichert wurde. Es ist nicht so, als ob das irgendein ganz neuer Trend wäre, dass man Datenaufnahme massiv kritisiert. Das war glaube ich sogar vor 30 Jahren bei der letzten Volks-, oder vorletzt, ich habe keine Ahnung wie viele Volksdehnungen es gab, schon so, dass die Leute sich darüber auch massiv aufgeregt haben. Aber nach Snowden und jetzt dem ganzen Cambridge Analytica und der Einflussnahme auf den Brexit und die US-Wahlen klingt die Töne schon ganz anders. Nun zu meiner Frage, glaubst du, dass der Zone die Übertragung der Bundesliga besser hinbekommt als Eurosport? Ja, glaube ich. Und glaubst du, dass es möglich ist, dass wir Verschwörungstheoretiker und Theorien-Skeptiker uns zu leicht unsere eigenen Confirmation-Bias hingeben und Dinge als Unsinn abtun, die man vielleicht doch im Auge behalten sollte? Mag sein, dass es für manche gilt, für mich gilt es mit ziemlicher Sicherheit nicht. Nein, gilt es mit Sicherheit nicht. Das kann ich so sagen, was nicht heißt, dass es nicht theoretisch die Möglichkeit gibt. Trotzdem falsch zu liegen, weil ja auch Dinge, die unwahrscheinlich sind, trotzdem richtig sein können. Aber meine Herangehensweise an sowas ist halt immer gleich. Meine Herangehensweise ist immer die gleiche. Versuche möglichst viele voneinander unabhängige Quellen zu finden mit Informationen zu einem bestimmten Thema und versuche dir darüber eine

Meinung zu bilden. Oder in der umgekehrten Fall ist es natürlich meistens deutlich leichter, wenn jemand eine bestimmte Verschwörungstheorie hat, sich anzuhören, was er an Argumenten und Beweisen vorliegt. Meistens sind es keine, logischerweise, sondern oft sind es halt so Dinge wie offene Fragen oder so. Eine Frage ist ja kein Beweis, dass du sagst, ich finde X oder Y komisch, ist ja kein Beweis für irgendwas. Aber manchmal ist es ja so, dass Leute sich die Mühe geben und versuchen, Dinge zu beweisen. Dann guckt man sich an, stimmt denn das, was sie als vermeintlichen Fakt darstellen, überhaupt? Und wenn ja, ist deren Folgerung richtig. In vielen Fällen hört es dann da auch auf. Also das mal als Empfehlung für diejenigen. Und ich weiß, es gibt einige, die vermutlich, ich weiß nicht, ob sie noch zuhören. Ich hoffe, dass ich einige von ihnen vergrault habe. Zum Beispiel Fan dieses Verschwörungstheoretikers, dieses Professors, da Dr. Ganser sind. Oder Professor, Doktor, ich weiß nicht, dass er nicht mehr lehren darf. Wenn man sich dessen Video anderthalb Stunden auf YouTube anguckt und die Mühe macht, einfach mal zu versuchen, die Fakten nachzuvollziehen oder die Dinge, die er als Fakten nennt, stellt man fest, dass ganz, ganz vieles, von dem sehr leicht überprüfbar nicht stimmt, einfach falsch ist. Und darauf baut er dann sein, kein Wortwitz beabsichtigt, aber darauf baut er dann sein ganzes Kartenhaus auf, was in sich zusammenfällt. Und das Problem, was du halt nennst, ist dieses daraus zu folgern, dass, weil es Verschwörungen gibt oder gab, weil die existieren, folgt daraus irgendeine Legitimität für irgendeine weitere Verschwörungstheorie. Das ist übrigens auch was, was Verschwörungstheoretiker ja sehr gerne machen, dieses Argument. X war eine Verschwörung. Von daher, das, was ich glaube, ist vermutlich auch richtig. Ich habe heute, glaube ich, ersten Artikel gelesen, wo es darum ging, über die Anfälligkeit von Verschwörungstheoretikern für andere Verschwörungstheorien, also das, was ich schon lange sage oder vermutet habe, dass diejenigen, die für eine Verschwörungstheorie anfällig sind, auch für andere anfällig sind. Das Problem ist dabei nicht, ob es die Verschwörung gibt oder nicht gibt, sondern das Problem ist, wenn du mich von einer Verschwörung überzeugen willst, dann musst du verdammt gute Argumente bringen. Also, dann musst du mir verdammt gute Informationen darüber bringen, was eine

Verschwörung ist und wie das einhergeht mit den Daten und Informationen, die ich ansonsten über ein bestimmtes Thema habe. Und wenn sich irgendwas widerspricht mit Informationen, die ich von 20.000 unabhängigen Quellen abrufen kann, dann muss ich sagen, bewegst du dich auf sehr dünnem Eis. Nehmen wir mal die flache Erde zum Beispiel. Oder sagen kannst, wir haben so viele Quellen, die nichts miteinander zu tun haben, die allesamt nahelegen, sagen wir es mal so, dass die Erde nicht flach ist. Oder dann kommt irgendwie der Typ, das war in dieser einen wunderschönen Doku, der einem erklären will, dass keine Flugzeuge über den von ihm gedachten Rand der Erde hinausfliegen. Dass sie eigentlich, wenn es eine Kugel wäre und die Flugzeuge rund um die Erde fliegen, dann müssten sie ja von dem, was er als Scheibe versteht, ja runterfliegen. Und er glaubt, dass das Flugzeuge nicht tun. Tatsächlich kann man sich aber sehr leicht angucken, dass sie das doch tun, weil die Erde nämlich eine Kugel ist und keine Scheibe. Verrückt. Also ich glaube, jetzt kommt bestimmt wieder irgend einer und sagt, ich bin nervös, es ist mir libsoid. Aber ihr wisst, was ich meine. Und von daher nein. Also absolut nicht. Und grundsätzlich, also ja, es gibt, wie gesagt, es dürfte bestimmt auch heutzutage noch Verschwörungen geben, wobei es glaube ich immer schwieriger wird, das heutzutage hinzubekommen. Weil die Menge von Informationen, die vielen Leuten zugänglich ist, immer größer wird und vor allen Dingen, weil es in vielen Fällen heutzutage ethisch und moralisch nicht mehr verantwortbar ist oder als für verantwortbar gehalten wird, bestimmte Dinge zu tun, vor dem wo man sich vor, keine Ahnung was, 50, 70, 100 Jahren überhaupt keine Sorgen drum gemacht hat. Also gerade wenn ich mir angucke, in welchen Ländern mit zum Beispiel Kriegsgefangenen oder allgemein mit Gefangenen umgegangen wurde oder mit kranken Leuten und so weiter und so fort. Das sind alles Dinge, die heutzutage niemandem mehr durchgehen würden. Und dann ist die nächste Frage halt immer, und das ist der große Punkt bei jeder Art von Verschwörungstheorie, je mehr Leute involviert sein müssten, desto unwahrscheinlicher wird's. Du kannst mich vielleicht noch überzeugen, dass es irgendwo eine Verschwörung gibt, in der in die drei Leute verstrickt sind oder zehn. Aber eine Verschwörung in die hunderte, wenn nicht tausende,

verstrickt sind, wird schon deutlich schwieriger. Und das ist halt der springende Punkt. Das Kategorisieren als Verschwörungstheorie kommt nicht davon, dass ich mir oder irgendwer anderes sich denke, das finde ich aber irgendwie an sich komisch, sondern es kommt daher, dass man sich denkt, mit den vorhandenen Informationen, die ich habe zum Thema, komme ich zu dem Schluss, dass das, was mir da erzählt wird, vorn und hinten keinen Sinn ergibt. Und dann gibt es halt noch so ein paar Sonderfälle, die man halt immer dazu nennen muss, die immer wieder aufgeworfen werden bei Verschwörungstheorien, nämlich das, wie ich schon mehrfach sagte, dass das Aufwerfen einer Frage keine Antwort ist. Also nur weil du sagst, das ist an der offiziellen Erzählweise aber komisch, ja, schön und gut, dann erzähl deine Geschichte. Du musst die logische Geschichte vorbringen. Du musst eine Geschichte erzählen, die in sich logisch ist und nicht irgendwas aufwerfen, was du komisch findest. Mal das, was Leute komisch finden, noch lange nicht heißt, dass es nicht trotzdem wahr ist. Also Menschen sind oft ganz schlecht in dem einzuschätzen, ob irgendwas richtig oder falsch ist und so weiter und so fort. Ich bringe es, wo ich gerade darüber rede, an diverse Verbrechen, die ich gesehen habe, wo Menschen glauben einschätzen zu können, wenn sie ein Interview mit irgendjemandem sehen, anhand dessen Gesichtszügen, ob der lügt oder die Wahrheit sagt oder sowas wie, ja, der hat sich da ja irgendwie, der hat sich die Geschichten widersprochen oder er konnte sich nicht an etwas erinnern, der muss lügen. Oder jemand hat nicht geweint, als er über ein verlorenes Kind berichtet hat oder ab, keine Ahnung, verschwundenes Kind berichtet hat. Deswegen muss er lügen oder so. Wo ich mir halt denke, Heidewitzka, ich bin froh, dass es hier kein Jury-System in Deutschland haben, wenn das dein Maßstab ist, nachdem du glaubst, Kriminalfälle beurteilen zu können, ob jemand weint oder nicht weint. Und ich sage das deshalb, weil ich gerade daran denke, dass es eine sehr interessante Serie gibt. Ich glaube, oh Gott, irgendwas mit Survivor heißt die oder so, wo Menschen darüber berichten, was ihnen an Dingen widerfahren ist, die sie überlebt haben. Auch sind das zum Beispiel schwere Verbrechen gewesen, die auch ohne mit einer Wimper zu zucken davon erzählen, was nicht heißt, dass das sie nicht bewegt und so. Also

zusammengefasst, unabhängig von der Dzone und der Eurosportfrage, nein, grundsätzlich glaube ich nicht, dass, also es kann sein, dass es Leute gibt, die sich das zu leicht machen. Ich kann das für mich ausschließen, dass ich mir das zu leicht mache. Was nicht heißt, dass ich nicht trotzdem falsch liegen könnte bei dem ein oder anderen Thema. Hallo Onkel, ich möchte dir eine kleine Story über das Thema Rage erzählen. Meine zwei Freunde aus dem Reallife und ich haben zu Legion zusammen World of Warcraft (WoW) gespielt. Wir alle spielen zwar schon seit Wrath, jedoch nie wirklich zusammen. Obwohl wir alle eher Player versus Environment (PvP) fixiert waren, spielten wir, jedoch PvE da ist uns zu Legion scheinbar mehr Content bot, sodass wir relativ schnell dazu kamen, Mythic plus 10-15 Normal Anthonus und Heroic Anthonus zu clearen. Während wir drei immer im Discord zusammen waren und ein festes Team aus Tank, ich und zwei DDs waren, mussten wir uns immer einen Heiler und damage dealer (DD) aus dem Browser suchen. Trotz gutem Gier schien diese meist oft nicht wirklich ihre Klasse zu beherrschen, sodass wir drei im Discord, wir waren immer nur zu dritt im Discord. Bei jeder Kleinigkeit anfangen rumzuschreien und uns gegenseitig leicht zu beleidigen. Nur für uns hörbar galten wir uns ein wenig an diesen Wutausbrüchen auf und spielten gefühlt davon besser. Okay. Natürlich lachten wir auch über solche Dinge, wenn wir uns dann mal auf ein Bier in der Kneipe trafen. Auch sind meine beiden Kumpels Russen und ich Pole, wo dargemein eher dafür bekannt, etwas emotionaler in der Richtung zu sein. Klischee on. Danach ist das Klischee erst on? Okay. Auch hatte ich mit anderen Freunden gespielt, denen dieser Umgangston viel zu viel war und darauf nicht mehr mit uns spielen wollten. Wie siehst du das? Findest du extreme Emotionen im Gaming in Ordnung? So viel auch beim Sport im echten Leben oft geschrien wird? Oder ist Rage für dich ein No-Go? Klare Antwort kommt drauf an. Also ja, ich kann grundsätzlich finde ich sie ein Ordnung rauchen, um einen Umgangston zu haben oder sich auch ein bisschen aufzuziehen oder so. Nur ich frage mich, welche Formen das angenommen hat, wenn andere Leute mit euch danach nicht mehr weiterspielen wollten. Also musste ich gerade einen Schluck Tee trinken sagen. Es kann natürlich sein, dass jemand nur ein bisschen überempfindlich war.

Kenne ich auch. Ich habe auch eine alte Gilde gehabt, wo es im Teamspeak immer einen ein bisschen raueren Umgangston gab, aber jetzt weniger mit Anschimpfen und Anmaulen als der Ton im Allgemeinen. Andere Leute oder manche Leute kamen da halt irgendwie gar nicht drauf klar und für andere wiederum war das kein Problem. Ich kann da nichts universell zu sagen. Also solange ihr miteinander kein Problem habt und euch damit nicht irgendwie auf den Sack geht und euch fertig macht und aggressiv werdet darüber, weil es dann doch irgendwie einer ernst nimmt, dann ist das alles in Ordnung und das wird nicht mal interessieren, weil es ist halt manchmal so, wenn man so einen Ton pflegt, du nimmst halt das Beispiel Sport. Beim Sport ist es halt auch so, dass es manchmal bis zu einem gewissen Grad motivierend wirken kann, auch mal irgendwie sich zusammenzureißen und mal zu schreien oder so. Und ab einem gewissen Punkt oder für manche Leute ist es halt einfach nur eine Aggression, die da nicht mehr zielgerichtet ist und dafür sorgt, dass deine Aggression wiederum gegen deine Teammitglieder geht und dann ist es nicht mehr produktiv. Aber im Zweifelsfalle, solange es nur ihr drei seid, solange ihr drei damit alle klarkommt, macht doch was ihr wollt. Ihr müsst euch dann halt nur nicht wundern, wenn keiner mit euch spielen will. Ob das dann euer Ziel ist, weiß ich nicht. Thema Hörbücher. Hallo Barlow. Seit einiger Zeit höre ich sehr gerne Hörbücher. Ne, höre ich mir sehr gerne Hörbücher an. Im Gegensatz zu Büchern können Hörbücher mir langweilige Tätigkeiten versüßen. Sorry, bei mir ist mittlerweile auch noch so ein bisschen eine leichte Erkältung dazugekommen. Putzen, Autofahren etc. Wenn ich mich jetzt mit Bekannten über Bücher austausche, werde ich oft milde belächelt mit den Worten, du liest ja gar nicht wirklich Bücher, du hörst ja nur Hörbücher. Das ist mir mehr als einmal passiert und ich kann es nicht ganz verstehen. Ich selbst schätze mich als sehr audioaffin ein. Ich kann oft nach einmaligen Hören, ganzen Songtexte, Vorträge oder ähnliche Dinge, die mich interessieren, recht gut wiedergeben. Darum leuchtet mir nicht ein, welchen Unterschied es macht, mit welchem Sinnesorgan ich die Informationen aufnehme. Im Zweifelsfall sollte man doch seine Stärken ausspielen. Innerlich sind die Hörbücher, welche ich konsumiere, mit dem richtigen Buch identisch. Meistens, also meistens sind es Hörbücher.

Was manchmal ein bisschen nervig ist, wenn es nicht Hörbücher, sondern Hörspiele sind, weil die dann doch mitunter ein bisschen anstrengend sein können. Wie siehst du das? Ist lesen besser als hören? Ne, nicht per se. Als einzige Einschränkung würde ich Fachliteratur sehen. Welche Abbildungen und Formeln stehen? Hier ist der optische Sinn wohl deutlich vorteilhafter. Allgemein, also Formeln und so weiter. Ich kenne es halt von Formeln vor allen Dingen. Aufzunehmen in gesprochener Form ist schon nicht so ganz leicht. Das ist eher etwas, was ich nicht unbedingt empfehlen würde. Das Thema hatten wir schon nicht in ähnlicher Form oder sogar genauer der gleichen Form. Ich sehe das ganz genauso wie du. Für mich ist es halt echt so, und das habe ich auch beim letzten Mal, als ich das Thema angeschnitten habe, gemerkt, dass manche Leute Bücher als etwas regelrecht heiliges sehen. Ja, so Dinge wie, liest doch mal ein Buch. Also wer würde dir auf die Idee kommen, oder wer würde auf die Idee kommen, das mit irgendeinem anderen Medium zu sagen, als wäre egal welches Buch, die Tätigkeit des Lesens alleine schon besser als irgendwas anderes zu machen. Ja, zum Beispiel ein Spiel zu spielen, einen Film zu sehen, Musik zu hören oder einfach nur so zu relaxen und irgendwas anderes zu tun. Lies doch mal ein Buch. Und ich verstehe das nicht. Also mir leuchtet das halt irgendwie überhaupt nicht ein. Das ist halt für mich so ein bisschen so dieser Schallplatten-Effekt, wo Leute halt irgendwie so tun, als wären Schallplatten irgendwas, was hochheiliges, was tausendmal besser ist ist jede andere Form, Musik aufzunehmen oder wahrzunehmen. Von daher, für mich macht es überhaupt keinen Unterschied grundsätzlich mal, ob du eine Information in Form eines Hörbuchs oder eines Buchs aufgenommen hast. Gesetzt dem Fall, dass wir alle lesen können, und das können ja die meisten von euch und es nicht darum geht, sein Lese zu trainieren, spielt es keine Rolle. Und nur da, weil ich da letztes Mal auch so einen Experten hatte, der halt meinte, ja, aber wenn man sich verspricht, dann kann man ja nicht richtig lesen. Also, Barlow, du kannst ja nicht richtig lesen. Also diese Logik. Lesen und Vorlesen sind nochmal zwei unterschiedliche Dinge. Also etwas zu lesen und den Inhalt zu verstehen, ist nicht dasselbe wie etwas fehlerfrei vorlesen zu können. Sodass man unabhängig davon, das machen ja die meisten von euch

auch nicht. Also ich nehme an, dass die meisten von euch sich nicht ein Buch laut selbst vorlesen. Ist ja auch etwas, das man nicht unbedingt braucht. Kann sein, dass man es in manchen Berufen braucht, wo es nützlich ist. Aber ja. So, also unabhängig davon. Lesen ist nichts heiliges. Bücher sind nichts heiliges. Schon gar nicht, wenn es sich um irgendwelche Trivialliteratur handelt oder irgendwelche Romane oder sonst irgendwie was, wo ich mir halt denke, das ist ja, wenn man es nur zur Unterhaltung liest, dann ist es doch völlig egal, welche Form ich davon wahrnehme. Ich nehme mal die, auf die ich Bock habe. Und anders sieht es bei Sachbüchern aus, wobei ich mal glaube, dass der Großteil von Büchern, den Leute lesen, nicht Sachbücher sind. Und was natürlich nicht zu verachten ist, was du beschreibst, ist, dass dir Hörbücher die Möglichkeit geben, den Inhalt eines Buches aufzunehmen, auch zu einem Zeitpunkt, wo du nicht lesen kannst. Zum Beispiel bei der Autofahrt. Ich würde einige werden sagen, ich könnte auch während des Autofahrten lesen. Aber mal im Ernst, also in Situationen, wo du es halt sonst nicht kannst. Zum Beispiel, wie du es beschreibst, beim Putzen, beim Autofahren usw. Und so fort. Also ist die Frage oder die Auswahl ist ja nicht lesen oder Hörbuch hören, sondern Hörbuch hören oder dieses Buch gar nicht wahrnehmen. Und spätestens dann ist irgendwie das letzte Argument gefallen, um sich gegen Hörbücher auszusprechen. Das einzige, was einen an Hörbüchern dann noch stören kann, ist, wenn einem der Sprecher nicht gefällt oder die Sprecherin. Oder wie halt in meinem Fall, wie schon mal gesagt, wenn aus den Hörbüchern dann Hörspiele werden, was ich persönlich eher anstrengend finde, in den meisten Fällen, wo ich das so mitbekommen habe. Und, ja mein Gott, also wenn es sich um Bücher handelt, die ich zur Unterhaltung lese oder höre, dann spielt es doch eh überhaupt keine Rolle. Also ich verstehe nicht, warum man da irgendwie meint, sich irgendwie päpfliger als der Papst aufspielen zu müssen. Aber es geht vermutlich darum, dass es, also den Leuten geht es vermutlich darum, sich besser fühlen zu wollen als jemand anderes. Wenn man sich die Mühe und Arbeit macht, ein Buch zu lesen, ist das ja besser als das, was du in dem Fall gemacht hast. Ohne den Fleiß, ohne geackert zu haben, dieselben Informationen wahrgenommen zu haben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir

sehen uns morgen wieder. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#662: Geheimes Gaming, Von Eltern trennen, Mobbing

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 662 und den Themen geheimes Gaming von Eltern trennen und Mobbing. Aloha mein lieber Onkel als RBTv Fan habe ich den Podcast ohne richtigen Namen von Folge 1 angehört dann darüber hinaus auch deinen Lore Talk entdeckt und darüber wiederum nun BMZ. Sehr schön. Seit die Barlowische Podcast Dreifaltigkeit Teil meines Lebens ist, ist dieses um 273 Prozent besser geworden. Fantastisch. Ich danke dir vielmals dafür möge das allmächtige fliegende Spaghetti Monster dich segnen. Das sowieso. Zu meiner Frage ich bin männlich habe bereits 28 Umrundungen der Sonne auf diesem Planeten miterlebt und gehe seit einigen Wochen mit einem Mädels aus. Wir verstehen uns ausgezeichnet, teilen viele Interesse und mögen uns sehr. Ich spiele mit dem Gedanken, ihr bald eine feste Beziehung vorzunehmen. Das klingt lustig. Was würdest du von einer festen Beziehung halten? Ja möglicherweise. Auf der anderen Seite zocke ich fast jeden Tag etwas Battle for Azeroth (BfA) und werde vor allem Classic suchen. Hierfür habe ich mir schon einige Wochen vor einigen Wochen eine Progress Raid-Gilde gesucht und eine Woche Urlaub zum Release genommen. Dass ich gerne und öfter zocke habe ich bereits mit dem Mädels gegenüber schon öfter erwähnt, dass ich eine Liebe für World of War-

craft (WoW) habe. Ich weh doch bisher nicht. WoW ist ein grandioses Spiel, welches so sozial wie kein anderes, jedoch in unserer Gesellschaft auch stark stigmatisiert ist. Ich denke da zum Beispiel an die berühmte South Park Folge, welche sehr witzig ist, jedoch von manchen auch für bare Münze genommen wird. Ich glaube nicht, dass es so viele Menschen gibt, die South Park Folgen für bare Münze nehmen. Ich kann mir zwar nicht vorstellen, dass sie mich für meine WoW Leidenschaft verurteilen würde, da ich abseits vom Zocken ein sehr gesundes und erfülltes Leben führe, aber abseits vom Zocken nicht, also es ist weder gesund noch erfüllt. Gesunde Ernährung, gute Körperpflege, regelmäßig Sport, guter Job, dennoch weiß ich nicht recht, wie ich ihr von meiner Leidenschaft WoW erzählen soll. Hey du, wir müssen uns vor dem 27.8. treffen, denn dann werde ich den PC für eine Woche lang nicht verlassen, sondern jeden Tag 14 Stunden durchsuchten. Ich würde vielleicht nicht für einen Freudenausbruch ihrerseits sorgen. Wie würdest du ihr an meiner Stelle das Geständnis machen? Warst du vielleicht bereits in ähnlichen Situationen, als du Carla kennengelernt hast? Mit K, Carla mit K, ja. Oder wenn du Leuten, wie zum Beispiel Nachbarn oder Schwiegereltern erzählt hast, dass du WoW-Streamer bist. PS, übermorgen geht mein Amazon Prime-Sub an dich. Ach ja, ist ja wieder, geht wieder, ist ja Monatsanfang. Ja, danke dafür. Das Problem an der Geschichte ist, dass sie auf verheimlichen keinen Vorteil bringt. Also gerade dann nicht, wenn das eine dauerhafte, langfristige, feste Beziehung werden soll. Dann musst du ja irgendeinen Weg finden, wie ihr, du mit ihr, ihr beide zusammen, wie auch immer, damit umgeht. Und von daher glaube ich, würde ich mal schätzen, je früher, desto besser. Wenn das jetzt irgendwie so eine Fernbeziehung sein soll, wo sie oder eine nicht so feste Beziehung sein soll, wo man sich vielleicht irgendwie nur an den Wochenenden sieht oder so, wo du halt sagen kannst, gut, über die Woche sehen wir uns eh nicht, da kann ich zocken, wie ich will und bin dir auch keine Rechenschaft schuldig, dann schön und gut. Aber ich weiß ja nicht, wie das bei dir ist. Also, ist das, wird das, würde das so sein, dass du ohne Probleme zocken kannst, weil ihr eh keine Zeit füreinander hättet? Weil wenn nein, was willst du denn machen? Willst du immer ausreden, erfinden, warum du gerade sie nicht sehen kannst?

Also, möchtest du dir die feste Beziehung vor dem 27.8. vorschlagen oder erst nach dem Urlaub? Das ist auch noch eine wichtige Frage. Wenn du erst vor dem 27.8. vorschlägt, wie soll das denn aussehen? Ihr seid gerade frisch zusammen, dann Schatz, übrigens die nächste Woche kann ich nicht komplett. Wieso? Bist du nicht zu Hause? Doch, da zock ich aber. Also, ich glaube, ich würde, ich habe es immer versucht, das klappt natürlich nicht immer, aber ich habe es immer eher versucht, das ist auch so eine Vertrauensgeschichte, also ich nehme ja mal an, dass du, dass du einer Person, mit der du fest zusammen sein möchtest, wohl auch traust. Und dann sollte es auch möglich sein, ihr zu erklären, zumindest mal was die Faszination ist. Du musst sie ja nicht direkt zur WoW-Spielerin machen, aber zumindest erklären und zeigen können, was die Faszination ist und warum du daran so viel Spaß hast. Und ab da kann ich nur sagen, weiß ich nicht, ist halt hoffen und beten angesagt. Denn wenn jemand zeitintensive Hobbys hat, dann kannst du darüber mit Sicherheit einiges an Streit- und Meinungsverschiedenheiten geben. Der Punkt ist halt nur, es nicht zu erwähnen, bringt dir keinen Vorteil auf Dauer. Das bringt dir kurzfristig natürlich einen Vorteil, wenn du halt glaubst, sie denkt darüber negativ, was ja nicht zwingend zu sein muss. Du kannst es ihr nicht erklären, sie denkt darüber negativ und du kannst es ihr nicht erklären. Okay, dann hast du kurzfristig das Problem irgendwie ein bisschen aufgeschoben, aber du hast es ja nicht behoben. Es sei denn, du möchtest dann eine Freundin haben, die dir das komplett untersagt zu zocken. Wobei ich sagen muss, bei mir ist natürlich auch noch so, dass ich das ganze beruflich mache, aber das wäre für mich halt ein No-Go. Also dann müsste, würde ich halt auf die entsprechende Freundin oder hätte ich auf die entsprechende Freundin verziehen. Ich habe nie die Situation gehabt, aber es wird sicherlich einige von euch geben, wo das ist. Wenn mir jemand vorschreiben würde, welches Hobby ich zu tun oder zu lassen habe, dann wäre das persönlich für mich halt nicht so machbar. Aber wie gesagt, ist bei mir jetzt auch seit längerer Zeit was anderes, weil ich doch nicht nur seit längerer Zeit eigentlich mit kleinen Pausen über 20 Jahre so gewesen, dass das immer ein entscheidender beruflicher Teil auch war. Von daher ist es bei mir mit Sicherheit was anderes als bei den meisten von

euch. Hallo Barlow, ich habe ein Thema, für dich ein Thema, das du meiner Meinung nach noch nicht behandelt hast. Meiner Meinung nach, okay. Wenn sich Kinder von ihren Eltern trennen. Kurze Zusammenfassung, meine Eltern ließen sich scheiden, da war ich gerade neun. Mein Vater war egoistisch und jezau und ich habe Gegenstände zerschlagen. Bevor es am Ende uns trifft, sind wir gegangen. Gut. Von da an zog meine Mutter meinen vierjährigen jüngeren Bruder und mich alleine groß. Auch wenn die beliebten Markenklamotten oder schicke Urlauber nicht drin waren, hat es uns nie an etwas gefehlt. Ich kannte meine Mutter nie als besonders herzlich oder liebevolle Frau. Okay, das ist, das wundert mich gerade ein bisschen. Okay. Eine echte Bindung, wie ich es bei Freundinnen zu ihren Müttern erlebte, gab es bei uns nicht. Ich lehnte mich sogar weit aus dem Fenster und sagte sie ist kalt wie eine Hundeschнауze. Das ist nicht schön. Hinzu kommt noch ein gewisses Maß an Planungswahn. Spontane Dinge kamen nie gut an und eine Kontrollsucht, die ihresgleichen sucht. Beispiele. Ich war volljährig, da meinte sie mir vorzuschreiben, um neun Uhr ins Bett gehen zu müssen. Okay. Ich durfte mich nicht wann und mit wem ich wollte treffen. Ja, meine durchherguten Zeugnisse wurden ignoriert. Als ich meinen Führerschein im ersten Anlauf schaffte, zuckte sie mit der Schulter. Bestanden Abschlussprüfung oder der Ausbildung war egal. Es war ihr egal. Ach so. Bestanden Abschlussprüfung, Ausbildung, alles. Gut. Ich hatte das Gefühl ich war ihr egal. Also ging ich mit 20 weg, 500 Kilometer weit weg, um genau zu sein. Da ich keinen besseren Plan hatte, meldete ich mich vor Ort am Kollege an und absolvierte auf dem zweiten Bildungsweg mein Abitur mit einem guten Zweierschnitt. Sehr gut. Ihr Kommentar, du setzt dich in deinem Alter 21 noch mal auf die Schulbank und dann wird es nur ein Zweierschnitt. Hat die Lacke sofften? Sorry, wenn ich das jetzt mal sagen muss. Aber also erstmal ist 21 kein Alter, um Abitur nachzumachen. Du bist ja normalerweise mit deinem Abi gerade mal mit 19 fertig. Also manche mit 20, gibt's bestimmt auch welche mit 18. Ich weiß es nicht genau, je nachdem wo du bist, aber 21 ist überhaupt kein Alter. Und warum sollte es nur, weil man nach der eigentlichen Schulzeit das Abi nachmacht, deswegen notwendigerweise ein besserer Schnitt sein. Egal. In der Zeit heiratete ich meinen, in der Zeit nicht ich. In der Zeit

heiratete meine Mutter ihren zweiten Mann. Ich ließ immer unregelmäßiger etwas von mir hören. Ja naheliegend. Telefonate begannen grundsätzlich mit. Ach lässt du auch mal wieder was von mir hören. Wir könnten schon 1,80 Meter tief liegen, das würde dich nicht interessieren. Irgendwann beschloss ich mich gar nicht mehr zu melden. Ich spielte toter Mann. Kein Anruf von ihnen, kein Brief, keine Nachricht für zwei Jahre. Dann wurde meine Mutter 50 und mein Mann, damals noch mein Freund, drängte mich sie anzurufen. Ein Freund redete zusätzlich auf mich ein, dass ich wenigstens noch eine Mutter habe. Er hätte seinen ein Krebs verloren. Er könnte sie nicht mehr anrufen. Ja das ist so ein Punkt. Also ja, kommen wir gleich noch zu. Also habe ich mich weich kochen lassen, sie angerufen und zum Geburtstag gratuliert. Danach folgten vorsichtig eine Sache, die ich noch nicht ganz verstehe, nur um, das kriegen wir jetzt auch nicht gelöst, aber du schreibst du spielst toter Mann. Du hast aber einen Mann geheiratet. Bist du jetzt ein Kerl oder bist du eine Mädels? Also hat deine Mutter möglicherweise was dagegen gehabt, dass du als Kerl einen Freund hast oder bist du eine Mädels und deine Mutter ist, also nicht, dass es irgendwie das Ganze besser machen würde, aber nur damit ich das zusätzlich noch verstehe, ob das vielleicht ein Hintergrund ist. Aber ich gehe mal davon aus, dass das toter Mann nicht als Mann gemeint war und dass du Mädels bist und ein Kerl geheiratet hast oder habe ich irgendwas übersehen. Vielleicht habe ich auch was übersehen. Ich gehe einfach mal davon aus. Zum Geburtstag gratuliert. Danach folgten vorsichtige Anerkennversuche über die vergangenen zwei Jahre wurden totgeschwiegen. Versuche von mir dieses Thema anzusprechen wurden abgeblockt, sie drehten sich einfach um und ging weg. Moment, aber ihr habt ja beide nichts von euch hören lassen, oder? Okay, aber eigentlich hätte ich es lassen können. Zu meiner Hochzeit kamen sie nicht, sie hatten einfach keine Zeit, als ich ihr erzählte, dass sie Oma wird. Okay, ich nehme an, du bist ein Mädels. Nehme ich an, weiß ich nicht genau. War ihre Antwort und was habe ich davon? Gute Antwort. Entschuldigung. Irgendwann wussten wir, dass es ein Junge wird. Ihre Antwort, ich hätte lieber eine Enkelin. Die ist so ein richtiges Herzchen oder die Mama? Alter Vater. Mittlerweile habe ich zwei Jungs, der Große kam letztes Jahr in die Schule.

Waren sie zur Einschulung anwesend? Natürlich nicht. Meine Erziehung ist in ihren Augen morg, ich verwöde meine Kinder zu sehr. Ja, da ist sie ein guter Maßstab, um das zu beurteilen. Muss ich kurz anmerken, was du so geschrieben hast. Ich will nur grundsätzlich alles besser machen, als ich es erlebt habe. Da ist auch nicht erstmal grundsätzlich nichts falsch dran. Ich halte den Kontakt gerade nur meinen Kindern zu liebe. Ich persönlich kann auf diese Seite der Familie verzichten. Was soll man machen mit solchen Eltern? Hättest du es auch so gemacht? Edith, mein Vater ist letztes Jahr verstorben, zu ihm hatte ich 25 Jahre lang keinen Kontakt. Liebe Grüße und Dank für die täglichen BMZ. Das ist immer so schwer für mich nachzuvollziehen, weil es in meiner Familie ganz anders war. Meine Mutter ist einer der herzlichsten Menschen, den ich kenne und das hat sich irgendwie auch so ein bisschen in der Denkweise übertragen. Meine Mutter war auch hilfsbereit gegenüber jedem und hatte kein negatives Vorurteil gegenüber irgendwem. Von daher kann ich mir das so gar nicht vorstellen. Von meiner Familie aus, mein Vater war ein bisschen stiller. Er ist halt ganz spät, in den letzten Kriegsm Monaten ist er geboren worden. Ganz gegen Ende des Krieges ist er geboren worden. Nicht letzten Kriegsmodern, aber gegen Ende des Krieges ist er geboren worden. Vater deutscher Soldat, Mutter Holländerin und Mutter ist relativ kurz nach seiner Geburt gestorben. Also da war er nicht relativ kurz nach der Geburt, aber da war er drei oder so. Ich weiß es gar nicht genau, da ist er in Deutschland in Weisenhaus gekommen, dort irgendwie bis zum 14. Lebensjahr groß geworden und dann hat er angefangen zu arbeiten und der war immer eher etwas stillerer Typ oder so. Deswegen nicht weniger liebevoll, aber immer relativ still. Und das ist halt so meine, das wo ich aufgewachsen bin und deswegen fällt es mir so unglaublich schwierig, unglaublich schwer mich rein zu versetzen in jemanden, bei dem das so krass anders ist. Auf der anderen Seite ist es halt so, ich denke mir immer jeder, der egal wie groß geworden ist, mit egal welchen Eltern hat das als die Norm erlebt und dann stelle ich mir das halt so fürchterlich vor, wenn ich mir vorstelle wie du deine Mutter halt beschreibst, die auch noch alleine die Kinder groß zieht und auch die Situation habe ich im Freundeskreis gehabt, wo alleinerziehende Mütter halt die Kinder großgezogen haben und eine von

den entsprechenden Müttern bei uns im Freundeskreis, als ich noch klein war, war super toll, ganz ganz tolle Frau hat das super gemacht und die andere halt eben nicht so sehr. Bei der waren wir mal für eine Woche zu Besuch und haben danach unseren Eltern gesagt, da wollen wir nie wieder hin und daran muss ich gerade so ein bisschen denken, wenn du das beschreibst, aber egal wie es ist, es ist für das Kind halt die Normalität und das finde ich so erschreckend, die Vorstellung, dass ein Kind halt groß wird und es nur kennt, Kälte gezeigt zu bekommen, keine positiven Gefühle, wenig Lob und so weiter und sofort. Ich verstehe natürlich, dass man sagt, man will ein Kind nicht zu sehr verhetscheln und irgendwie sich nicht ein Arschlochkind dadurch erziehen, dass man ihm halt nie sagt, das darfst du nicht oder das ist nicht gut und so weiter und sofort. Nur deswegen muss man ja nicht das komplett andere Extrem nehmen und das ist mal wieder so ein, glaube ich, so ein Fall von das Gegenteil von gut ist gut gemeint. Also wir unterstellen deiner Mutter mal, dass sie es gut gemeint hat, dass sie euch nicht verhetscheln wollte, aber sie hat so ins Extrem gezogen, dass sie euch ja, wie du es beschreibst, sehr wenig Liebe, Unterstützung und überhaupt irgendwelche, irgendwelche positiven Gefühle mitgegeben hat und von daher, in meiner, in meinem Wunschdenken wäre jede Familie so gewesen wie meine oder so ähnlich gewesen wie meine und in meinem Wunschdenken ist es irgendwie so wie in den Hollywood-Filmen, wo man sich gegen, ich wollte gerade sagen gegen Ende, aber es ist ja nicht wirklich gegen Ende, nur weil dein Vater gestorben ist, dann deine Mutter ist ja erst 50 geworden, hast du gesagt, da ist ja noch einiges an Zeit. Was ich damit nur sagen will, ist, dass man sich halt denkt, bevor es zu spät ist, rauft man sich dann halt irgendwie zusammen und spricht sich aus und so. Ich habe auch Situationen erlebt, auch im Freundes- und Bekanntenkreis, wo Kinder mit ihren Eltern, mit denen sie halt zu den Zeiten, wo sie Kinder waren, überhaupt nicht klarkamen, sich tatsächlich komplett wieder zusammengerauft haben und dann als Erwachsenen ein sehr gutes Verhältnis führen konnten. Und der Wunsch wäre natürlich, dass das für alle gilt, aber wenn das halt nicht funktioniert und deine Mutter auch mit 50 und mit Kind, das mittlerweile als Oma nicht in der Lage ist, sich in der Art und Weise zu verhalten, die wünschenswert wäre,

dann würde ich sogar so weit gehen zu sagen, du schuldest deiner Mutter auch nicht den Umgang mit den Enkeln. Also wenn das, wenn, so wie du das beschreibst, ist doch dieser, dieser, ja ich nenne das jetzt mal den giftigen Einfluss, den sie hatten, der ist ja nicht weg. Sie hat ja immer noch diese Art irgendwie überkritisch zu sein und dir zu erzählen, wie du deine Kinder zu erziehen hast und so weiter und so fort. Und keine Ahnung, für mich klingt das, ich kriege irgendwie Magenschmerzen, wenn ich das höre oder die Vorstellung habe, wie sich deine Mutter möglicherweise dir und den Enkelkindern gegenüber verhält. Also ich kann das komplett nachvollziehen, dass du den Kontakt abgebrochen hast. Ich kann auch nachvollziehen, dass jemand sagt, du versuch doch wenigstens mal irgendwie mit deiner Mutter auf den grünen Zweig zu kommen, denn wer weiß wie lange du sie noch hast, wer weiß wie lange sie noch da ist. Und wenn es aber auch auf Teufel kommen raus nicht funktioniert, dann funktioniert es halt nicht. Ich habe, ich bin kein Psychologe, ich kann nicht sagen, ob es da irgendeinen Geheimtipp irgendwie, irgendwas gibt, wo man sich mal mit einem Therapeuten zusammensetzt und versucht Dinge aus dem Weg zu räumen. Weil was du, was dir auch so ein bisschen herauskommt, dass der Vater extrem problematisch war und du mit dem ja die gesamte Zeit deines Lebens dann keinen Kontakt mehr hattest nach der Trennung. Und von daher weiß ich nicht inwiefern das auch einen negativen Einfluss auf deine Mutter gehabt hat. Für den ist es immer schwer zu sagen, für den sie nichts kann. Das rechtfertigt nicht unbedingt das Verhalten, aber es erklärt es zumindest vielleicht. Aber ich kann verstehen, wie du gehandelt hast und ich würde mich nicht wundern und ich würde auch nicht sagen, dass es schlimm wäre, wenn du sagst, hör mal, pass mal auf, wenn du dich nicht veränderst, ich brauche niemanden, deren ausschließlich negativer Einfluss in meinem Leben ist. Damit ist mir nicht geholfen, damit ist meinen Kindern nicht geholfen. Hallo Onkel Barlow. Erstmal vielen Dank für deine BMZ und deine Inhalte insgesamt. Ich hätte gerne deine Meinung zum Thema Mobbing am Arbeitsplatz. Ich glaube, du hattest das schon mal. Ist aber in meinem Fall etwas gefährlicher. Ich bin von Beruf Kraftfahrerin und vor einem halben Jahr von Fernverkehr auf Nahverkehr gewechselt, inklusive Firmenwechsel.

Anfangs kam ich mit meinen Kollegen super klar. Ich hatte nicht das Gefühl, dass sie mich als minderwertig betrachten, weil ich eine Frau bin, was in diesem Beruf leider oft der Fall ist. Die Arbeiten in der Firma im Schichtbetrieb sind also zu zweit auf dem Lastkraftwagen (LKW). Einer Frühschicht, einer Spätschicht. Irgendwann stellte es sich heraus, dass mein Schichtpartner wohl Gefühle entwickelt hat. Also der, der deinen Wagen dann in der anderen Schicht übernimmt. Schichtpartner heißt nicht, dass er in der gleichen Schicht ist. Nehme ich an. Und ich habe ihm mehrfach durch die Blume und als das nicht gefruchtet hat, direkt gesagt, dass ich kein Interesse an ihm habe. Er hat dann zwei Wochen Urlaub und ich bin in seine Schicht gekommen. Dann ging das Drama los. Es wurden Dinge am Fahrzeug verändert, die sowohl für mich als auch für andere sicherheitsrelevant sind. Klappen nicht geschlossen, Schilder vertauscht, die Ladungssicherung entfernt. Alles Sachen, die ich im Normalfall bei der Abfahrtskontrolle feststelle, die aber im Extremfall viele Leben kosten können. Wir fahren Gefahrgut. Der manipuliert einen Gefahrgut Transport und entfernt Ladungssicherung. Nachweisen, dass er es war, kann ich nicht. Aber ein Kollege im Büro hat seitdem das gleiche beim selben Kollegen festgestellt. Immer wieder Flüchtigkeitsfehler, für die wir als Mädels Ärger bekommen können bzw. in meinem Fall mehr als ärger. Ich verstehe immer noch nicht ganz den Konstrukt. Ihr habt einen Wagen und er fährt die Schicht vor euch und lässt dann den Wagen in einem Zustand nach seiner Schicht, die nicht einwandfrei ist. Dann müsste man das ja bei der Schichtübergabe feststellen und nicht euch anrechnen. Oder arbeitet ihr gleichzeitig, ist aber also in keine Ahnung in der Garage oder so, an einem anderen Wagen und manipuliert euren, wenn ihr gerade mal nicht da seid oder so. Das verstehe ich noch nicht ganz, aber gut das ändert wenig erstmal. Das ist nur so ein bisschen Verständnisproblem. Mich maßregelt er, als wäre ich ein kleines Kind, obwohl ich meine Arbeit genauso gut mache wie er und die anderen. Meine Kollegin stellt als bessere Kaffeemaschine hin. Wir glauben, dass er mir meinen Korb bzw. mit Frauen im Allgemeinen ein Problem hat. Achso, dass er mit meinem Korb ein Problem hat und mit Frauen. Ja, das klingt danach. Leider können wir ihm keine Absicht nachweisen. Ist das relevant, ob das Absicht

ist? Du hast ja auch geschrieben, dass er es noch nicht mal nachweisen kann, dass er es war. Das ist das größere Problem, glaube ich. Die anderen Kollegen sehen unser Problem nicht als solches, sondern als unbeabsichtigte Fehler. Wir haben schon überlegt, ob wir kündigen, aber damit hätte er sein Ziel erreicht. Ja, so weit kommt es noch. Reagieren wir über oder können wir etwas dagegen unternehmen? Die einzigen beiden Frauen in unserer Niederlassung. Ihr solltet etwas dagegen unternehmen. Also meinen Segen habt ihr auf jeden Fall. Das geht gar nicht, was er macht. Hallo? Im besten Fall scheint er grob fahrlässig zu handeln, was Gefahrguttransporte betrifft. Das ist der beste Fall, dass er grob fahrlässig handelt. Im schlimmsten Fall manipuliert er absichtlich Gefahrguttransporte. Das ist für mich beides schon mal genug, um zum Chef zu gehen und zu sagen, pass mal auf, Chef, lieber Vorgesetzter, wir haben ja den begründeten Verdacht, dass jemand unser Fahrzeug manipuliert in der Art und Weise, die gefährlich werden könnte. Es ist ja jetzt nicht so, als ob er einen Smidy-Aufkleber vorne auf die Windschutzscheibe macht oder so, sondern irgendwelche Gefahrgutschilder und Lastensicherung entfernen. Das klingt irgendwie nicht so ganz spaßig. So, das sollte das Erste sein. Was ich in zweifel machen würde, ist, könnt ihr irgendwie ein Foto von dem Wagen machen oder Fotos von dem Wagen machen, bevor die Veränderungen stattfinden. Geht das, dass man irgendwie sagen kann, so wir machen mal ein Foto, wie das Ganze aussieht, um zu gucken, ob da überhaupt sich etwas geändert hat in dem Zeitraum, den ihr für relevant haltet. Und deswegen meine Frage so ein bisschen nach den Schichten, wie das da aussieht. Und das nächste, wenn das gemacht ist und ihr das feststellt, dem Vorgesetzten zu sagen, besteht die Möglichkeit, Überwachungskameras anzubringen. Von euch aus dürft ihr das definitiv nicht. Ihr dürft, glaube ich, nicht nur glaube ich, ihr dürft nicht einfach irgendwie Überwachungskameras aufstellen und Leute filmen, ohne ihr Wissen. Das Problem ist aber, dass ich befürchte, dass der Chef das auch nicht darf, ohne die Mitarbeiter darüber in Kenntnis zu setzen. Und das würde natürlich bedeuten, dass euer Manipulator, wenn dem dann so wäre, mit seinem Manipulieren aufhören würde. Die Frage ist, könnt ihr irgendwie herausfinden oder irgendwie sicherstellen, dass man sehen kann, dass ihr für

diese Fehler nicht verantwortlich seid. Das war das erste, was ich versuchen würde zu machen. Ich sage, okay, ich fotografiere alles, was an meiner Karre relevant ist, alles, was ich bei der Begehung, Besichtigung oder so mache. Das wird einmal fotografiert jeden Tag. Und dann gucke ich, hat sich irgendwas verändert. Und wenn sich etwas verändert hat in einer Situation, wo es dafür keinen Grund gibt, dann wäre es ja schon sehr naheliegend, um nicht zu sagen, der Beweis dafür, dass jemand das absichtlich gemacht hat. Ich bin immer noch so ein bisschen baff, weil das, was du da beschreibst, ist sehr, sehr beängstigend und ist sehr, sehr erschreckend, dieses Verhalten. Wenn das wirklich etwas ist, wo es Grund für dich zu der Annahme gibt, dass er nicht so nachlässig ist. Die nächste Frage wäre, ist er vorher durch Nachlässigkeit bekannt gewesen? Denn wenn ja, wäre das zwar auch schon beschissen genug, aber dann könnte man zumindest sagen, ja gut, wenn der halt nicht vernünftig arbeitet, dann arbeitet er nicht vernünftig. Das ist eine Sache. Aber gezielt Manipulation zu betreiben an einem Gefahrgut-Transport, weil man einen Korb gekriegt hat von einer Kollegin. Ich will nicht sagen, der Mann sollte nie wieder in diesem Beruf arbeiten, aber wenn dem so ist, sollte der nie wieder in diesem Beruf arbeiten. Das ist überhaupt keine Überreaktion in dem Fall von euch. Versucht eine Möglichkeit zu finden, nachzuweisen, dass das die Fehler sind, die von eurem oder von dem entsprechenden Mitarbeiter ausgehen. Das ist erstmal das Allererste. So oder so würde ich zum Chef gehen und dem darüber berichten und ihm auch sagen, was das Problem ist. Aber versucht herauszufinden, ob ihr zumindest mal eingrenzen könnt, dass man mit Sicherheit sagen kann, das war der entsprechende Mitarbeiter. In der nächsten Fall wäre zu gucken, können wir beweisen, dass es Absicht war, dass er das gemacht hat. Wobei ich mal glaube, selbst wenn es nicht Absicht ist, wenn das so gravierende Dinge sind, dann... Ich verstehe halt auch nicht, wie das euch angelastet werden kann. Ich brauche mehr Informationen dazu. In welcher Situation passiert das? Also ich stelle mir das gerade so vor, du übernimmst deinen Wagen zu Schichtbeginn, kontrollierst ihn und stellst fest, ein paar Dinge sind nicht so, wie sie sein wollten. Dann bist du doch diejenige, die sagen kann, hör mal, lieber Fahrer, der vor mir diesen Wagen benutzt hat, das war nicht einwandfrei, was du hier

abgeliefert hast. Oder macht er das nach deiner Schicht? Wenn es nach deiner Schicht ist, ist es natürlich ein Problem, wenn er das nach deiner Schicht macht oder wenn er nur zwei Schichten fährt, ist nach deiner Schicht vor deiner Schicht oder vor seiner. Wenn du den Wagen einwandfrei übergibst und dann sind Sachen nicht in Ordnung und er geht dann zum Chef, aber dann wäre er derjenige, der sich dem Risiko aussetzt und nicht du diejenige. Gib mir noch ein paar mehr Informationen dazu und sag mir dann vor allen Dingen, was passiert ist. Also definitiv nein, keine Überreaktion. Das ist potenziell hochgradig gefährlich, was da passiert, selbst wenn es nur aus Nachlässigkeit passiert. Und wer auch immer dafür verantwortlich ist, muss zumindest mal vom Chef in den Mangel genommen werden und gesagt bekommen, arbeite vernünftig, das mal im Minimum. Ich würde allerdings auch versuchen herauszufinden, ob das mutwillig ist. Denn wenn es mutwillig ist, wie gesagt, dann könnte das sogar so weit gehen, dass im Zweifelsfall die Polizei eingeschaltet werden muss. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß beim Thema Polizei einschalten wegen der Manipulation an Gefahrguttransporten. Klingt jetzt vielleicht ein bisschen komisch. Ich hoffe, ihr habt euch gut unterhalten gefühlt. So sagen wir es so. Oder fandet ihr die Themen interessant? Macht es gut und bis zum nächsten Mal. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#663: Kriegsspiele, Suchtmittel WoW, Drogen in der Familie

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 663 und drei sehr ernsten Themen. Kriegsspiele, Suchtmittel, World of Warcraft (WoW) und Drogen in der Familie. Mensch, das sind heute tatsächlich, glaube ich, mit der ernsthafteste Tag, den wir bislang hatten. Übrigens, eine Sache noch am Rande. Wieder mal so weit, dass ich aufrufen darf, kann, muss, wie auch immer, dazu Fragen zu stellen. Egal welchen Thema, heute haben wir drei sehr ernsthafte. Wir können auch lustigere Themen nehmen, wir können auch gamingaffinere Themen nehmen oder irgendwas anderes. Ist mir eigentlich egal. Aber ich brauche wieder Fragen. Viele, am besten gute Fragen. Normalerweise immer, wenn ich diesen Aufruf starte, dann klappt das für zumindest mal für so ein paar Tage. Und dann ist wieder so ein bisschen, ein bisschen flaute. Egal, widmen wir uns dem ersten Thema. Hallo Barlow, Krieg als Spielthema, was hältst du davon? Habe ich kein Problem mit. Aber widmen wir uns der gesamten Frage. Als ich noch klein war, zu DOS-Zeiten, ich finde das gut, dass wir keine Jahreszahlen angeben oder ein Alter, sondern zu DOS-Zeiten, hat mein Vater damals mein Panzerkriegsspiel, die Panzer waren so pixelig, dass man sie kaum als solche erkennen konnte, von der Platte gelöscht, weil man dort Krieg spielen konnte. Ein paar Jahre später hat er das

Spiel Urban Chaos von meiner Platte gelöscht, weil ihm das zu gewalttätig war. Er hatte eventuell sogar recht, ich habe keine Ahnung, ich habe mir gerade gar nichts gesagt. Mein Vater zockt selber auch manchmal, allerdings eher Pinball und Minigolf. Mittlerweile habe ich eine Ausbildung, Wehrdienst und Abendschule neben dem Beruf abgeschlossen und selbst Kinder. Gegen den Wehrdienst hat er nichts gesagt, aber gegen das Kriegspiel, ok. Gut. Neulich kam mein Vater unerwartet zu Besuchen, mit den Kindern zu spielen. Da diese aber noch schliefen, war ich gerade am Spielen von World of Tanks. Ich spielte meine Runde noch zu Ende, was von ihm kommentiert wurde mit, muss das denn sein? Ich finde es nicht gut, dass du immer noch Kriegspielst. Woraufhin ich ihm entgegnete, ob das sein Ernst sei, immerhin spiele, habe ich gedient und spiele hobbymäßig auch Paintball und schieße Bogen, aber Panzerspielen am PC ist schlimm. Draufhin war Ruhe, allerdings lief er mit unzufriedenen Minen hinter mir stehen, bis ich fertig war. Mittlerweile bin ich 30 und finde das Verhalten überzogen. Was meinst du, Krieg am PC? Ok, ja. Und ist es ein Unterschied der Preade, Kriegsschauplätze oder beispielsweise Orks gegen Elfen? Aus meiner Sicht wenig. Das riesengroße Problem, was ich immer mit den Leuten habe, die sich so massiv aufregen über so ein Thema wie Krieg oder Schießen oder Waffen oder so in Computerspielen ist, dass sie halt extrem zweierlei Maß anlegen. Dasselbe würdest du nie hören, wenn du dir Bücher zum Thema durchliest oder wenn du Filme zum Thema schaust oder Hörspiele hörst oder sonst irgendwie was in der Art. Und selbst dann nicht, wenn es Sachen sind, die realistische Szenarien wiedergeben oder historisch sind. Das wird dann immer so abgetan mit, ja ist ja historisch. Ja und Moment, also deine Kritik scheint ja zu sein, dass es entweder gefährlich ist, dann ist es egal, ob es historisch ist oder nicht. Oder dass es unmoralisch ist und auch wenn es wenn es also über den Moral Faktor von von Dingen, die historisch korrekt wären in dem Kontext, müssen wir dann genauso schreien, streiten, wenn wir das Ganze ja in erster Linie mal oder zumindest auch teilweise zur Unterhaltung wahrnehmen. Es ist ja nicht so, als ob du ein Geschichtsstudent wärst, der dann diesen diesen diesen Film Inhalt oder Doku Inhalt oder so pauken muss, sondern wenn ich mir so eine Doku angucke wie The World

at War zum Beispiel fantastische Dokumentation zum Thema am Zweiten Weltkrieg, eine sehr alte Dokumentation auch aus den 70ern. Dann mache ich das ja auch, weil ich es unterhaltsam finde. Würde ich es nicht unterhaltsam finden, würde ich vermutlich nicht gucken. Und wenn wir feststellen, dass wir es zumindest halbwegs legitim finden, diese Art von Inhalten zur Unterhaltung wahrzunehmen, ob nun fiktiv oder historisch, dann stellt sich die Frage, warum stellen sich da manche so unglaublich auf die Barrikaden, wenn es um Spiele geht? Und dann kommen manche mit dem Argument, aber du machst das ja da selber, du agierst dort ja selber. Meine Gegenfrage lautet ja immer, ja und? Kurz nachdenken, was ist daran schlimmer? Es gibt einige, die sagen Ja, das ist ja schlimmer, weil dann ist das ja und dann stockt schon meistens, denn alles, was ab da kommt, ist reine Spekulation. Wird gerne so getan, als wäre Gaming irgendwie eine Art von Inhalt, den der einen dazu bringen würde, etwas als Realität wahrzunehmen. Mehr als dies in Filmen. Der Fall war, der wäre zum Beispiel ein Bücher oder sonst irgendwas, dem ist nur nicht so. Dafür existiert keinerlei Beweis, ganz im Gegenteil. Ist eher so, dass das alles, was dazu untersucht wurde, zur Folge hatte, dass man sagen musste, naja, gut, eigentlich ist es so, dass nach unserem Wissen stand, die Leute, die solche Arten von Inhalten spielen, im Mittel, in der Realität relativ gut verankert sind. Und dann musst du halt sagen. Nochmal oder du musst noch mal fragen, wo genau ist das Problem? Dass ich es unterhaltsam finde, einen Shooter zu spielen oder ein Kriegsspiel oder so. Das lässt ja überhaupt keinen Rückschluss auf das tatsächliche Ereignis zu. Ich kann, ich zum Beispiel, ich bin, das merkt ihr immer wieder, wir haben immer wieder das Thema irgendwie Gewalt oder sonst irgendwas und ich glaube, viel pazifistischer als ich geht es nicht. Ich verabscheue die Anwendung von Gewalt praktisch uneingeschränkt. Nicht ganz uneingeschränkt, aber nahezu uneingeschränkt. Trotzdem kann ich einen riesigen Spaß an Spielen haben, die massiv gewalttätig sind. Und bis auch zu dem Punkt, dass ich, wenn ich das Spiel hätte, mit vermindeter Gewalt, ich weniger Spaß empfinde. Ein gutes Beispiel, was ich da immer nenne, ist der Fallout Bullet Time Modus, wenn man das Wett-System benutzt. Also dieser Zeitlupen-Modus, in dem die Kamera zusammen mit dem Projektil fliegt

und dann zerschießt man die Köpfe von irgendwelchen Raidern oder, also in dem Fall wären das dann Humanoide oder auch irgendwelche, keine Ahnung, Mutanten oder sonst irgendwie was. Und das macht mir Spaß, aber nicht, weil es für mich irgendwas für das reale Leben bedeuten würde. Da ist keinerlei Überschneidung. Das eine ist ein Spiel, das ist Unterhaltung in der Unterhaltungsform, in der fiktiven Unterhaltungsform finde ich das eben unterhaltsam. In der Realität überhaupt nicht. Ich vermeint halt übrigens auch nicht, in den meisten Fällen zumindest, wenn es sich um eine Darstellung von realer Gewalt in den Medien handelt. Das ist auch was, wo ich eher gerne weggucke und mir das nicht so gerne angucke, wenn ich es irgendwie vermeiden kann. Also ich bin zumindest niemand, der aktiv danach sucht. Ich weiß, dass es dann auch noch Leute gibt, die einen sehr hohen Spaß daran haben, sich sehr brutale Arten von Videos und Verletzungen und sowas anzugucken. Zu denen zähle ich nicht. Also auch das ist schonmal so ein Unterschied, wo aber auch jeder anders tickt, wie anfällig er dafür ist oder nicht. Nur wenn es halt um dieses komplett fiktive in einem Spielinhalt geht, dann keine Ahnung. Das soll jeder halten, wie er es möchte. Für mich hat das keinerlei Auswirkungen auf die Realität. Und damit soll dann bitte jeder glücklich werden, wie er glücklich werden möchte und das machen, was er machen möchte. Das einzige, was man natürlich sagen kann, ist, auch wenn es dafür sehr, sehr wenig gute Informationen gibt oder sehr, sehr wenig Belege gibt, dass etwas so gefährlich ist, wie manche glauben, ist im Zweifelsfalle, würde ich es von Kindern weghalten, solche Inhalte, wobei ich auch Panzerspiele jetzt per se, ich bin kein Experte für Panzerspiele, aber sicherlich weniger schlimm finden würde als einen Ego-Shooter, einen unzensurierten, typischen Ego-Shooter. Aber das ist das einzige, wo ich sagen will, im Zweifelsfalle, dann lass es halt von deinen Kindern weg und spiel das nicht mit deinen Kindern oder erst, wenn sie das entsprechende Alter erreicht haben, was der Altersfreigabe entspricht, damit du auf der Nummer sicher bist. Aber ab da soll es bitte jeder haltend handhaben, wie er möchte. Und mich wird es da wahnsinnig machen und mich macht es da wahnsinnig, wenn es diese Moralapostel gibt, die meinen einschreiten zu müssen, um mir zu erzählen, welches Computerspiel ich spielen darf und welches nicht. Wir können jetzt

natürlich irgendwie in die extremsten Grenzfälle gehen und sagen, es gibt aber mit Sicherheit Spiele, wo man darüber diskutieren kann, weil dort ein Spielinhalt, und das hat man deutlich auch schon mal quasi nur noch der Provokation dienen soll, wenn du, keine Ahnung was, den Flugzeugsimulator hast, mit dem du in die Zwillingsstürme fliegen könntest oder so, wo du weißt, okay, das wird von Leuten bewusst gemacht, um zu provozieren und so. Dann ist es aber eher der Teil, wo ich angebe, wo ich sage, das ist was, was ich dem Developer grundsätzlich mal anreide, dass er auf diese Art und Weise halt Publicity zu erhaschen versucht. Wenn wir von den typischen, relativ normalen Spieltiteln angehen, bei denen das Spiel selber und die Spieltiefe und das Gameplay im Vordergrund steht, vielleicht definieren wir es so am leichtesten, um diese Exoten mit rauszunehmen, dann habe ich damit kein Problem grundsätzlich und damit sollte auch niemand ein Problem haben. Hallo Barlow, da nun mehrmals ich das Thema psychische Erkrankungen, nee, da nun mehrmals ich das Thema psychische Erkrankungen gefallen ist, möchte ich meine aktuelle Situation schildern, bis du darüber denkst, spiele seit Classic **WoW** und habe in der Vergangenheit schon sehr intensiv gespielt, Schule, nach Hause **WoW**, Schule, nach Hause **WoW** und so weiter. Eine Zeit lang gehe ich davon aus, dass ich suchtkrank bin und habe mich letztendlich damit arrangiert, habe eine Ausbildung abgeschlossen und anschließend drei Jahre als Krankenpfleger in der Psychiatrie gearbeitet. Anfang dieses Jahres habe ich per Aufhebungsvertrag gekündigt, innerer Stress und depressive Symptomatik, habe meine Hausärztin aufgesucht und mittlerweile auch einen festen Psychotherapeuten. Dieser hat mir dann unter anderem eine Sozialphobie diagnostiziert, ich bin aus allen Wolken gefallen, all die Jahre habe ich meine Suchterkrankungen im Vordergrund gesehen, nun soll es etwas anderes sein und das überfordert mich. Nun pendle ich monatelang schon von einem Job zum nächsten, jedes Mal ist es zu viel Stress für mich. Ich habe den Boden unter den Füßen verloren, somit ist **WoW** für mich nicht mein Suchtmittel, sondern leg ich mir ein Mittel um zu vermeiden rauszugehen. Nun zu meinen Fragen, hast du bereits ähnliche Erfahrungen gemacht? Wie gehst du mit deinen Ängsten um? Wie konnte ich all die Jahre so blind sein? Du hast vermutlich mehr Erfahrungen gemacht

als ich, also allgemein mehr Erfahrungen als ich gemacht, wenn du drei Jahre als Krankenpfleger in der Psychiatrie gearbeitet hast. Dann nehme ich an, dass du tatsächlich ein bisschen medizinisch auch vorgebildet bist in dem Bereich und so ein bisschen was halt über auch diverse Erkrankungen weißt. Umso, ich will nicht sagen positiver, aber umso interessanter ist es halt, dass selbst dir irgendwie etwas verborgen geblieben ist, wo man sagen müsste, wenn du das quasi nicht erkennst, wer abgesehen von einem Arzt dann sonst. Und ich glaube, das ist vermutlich nicht so ungewöhnlich. Ich kenne keine Zahlen dazu, das dürfen andere, die sich damit zu dem Thema schlau gemacht haben, gerne einfügen an dieser Stelle unter dem Video, wenn sie möchten. Aber allgemein glaube ich, ist es nicht ungewöhnlich, dass diverse psychische Krankheiten sich überschneiden und nicht immer das, was man für das Gravierenste hält oder vermutlich bei allen möglichen Arten von Krankheiten und Vermischungen von eben diesen. Auch tatsächlich, dass das ist, was das Haupt, was eben die Hauptkrankheit ist, dass man sich irgendwas auserkoren hat und sieht, ich habe die und die Symptome, also vermutlich das und das. Um festzustellen, dass das Problem eigentlich deutlich tiefer liegt. Das ist so eine Sache, die ich schon mal angesprochen habe. Ich glaube, das war in einem Podcast mit ein paar Jungs von von RBTV oder sowas, auch um [WoW](#) und und um [WoW](#) und irgendwie so so so suchtmäßig zocken ging, wo ich halt auch schon sagte, dass von von dem, was ich festgestellt habe, bei mir und auch bei anderen, dass das der die Richtung manchmal die komplett umgekehrte ist, von der, die man üblicherweise glaubt. Also was man üblicherweise glaubt, ist [WoW](#) ist ein Spiel, das ist so faszinierend, dass es einen süchtig macht, daraus folgt, dass man dann viel Zeit mit dem Spiel verbringt und ja alles andere links liegen lässt. Und das mag ja auch durchaus in manchen Fällen richtig sein. Was aber mit Sicherheit auch oft der Fall ist, ist der umgekehrte Fall, dass irgendwas einen dazu zwingt oder zumindest irgendwie, dass man für sich entscheidet, dass man lieber nicht so viel unter Menschen sein möchte, welche aus welchen Gründen auch immer. Und bevor einem dann die Decke oder was heißt möchte, vielleicht auch nicht kann und bevor einem dann die Decke auf den Kopf fällt, irgendwas sucht, was man ja quasi den ganzen Tag zu Hause

machen kann. Und wenn jetzt einige sagen, ja gut, der ganze Tag ist ja nicht ich arbeite hier schließlich noch. Okay, dann den den so ein Drittel des Tages zu Hause machen kann und da wird die Luft ja oft schon ziemlich schnell ziemlich dünn, wenn man irgendwie so acht Stunden am Tag plus schlafen zu Hause ist, irgendwelche Hobbys zu finden, die einen dann irgendwann noch reizen. Und da sind dann so Spiele wie [WoW](#) oder andere, die eine ähnliche Spieltiefe haben, natürlich prädestiniert, um das so ein bisschen zu überschatten, dass man dann bei den Leuten genau das sieht, was du festgestellt hast. Also ja, ich ich habe das schon gesehen. Es ist natürlich von außen immer unglaublich schwer zu beobachten, bei wem da was in welcher Form zutrifft. Und ich bin normalerweise auch jetzt nicht derjenige, der beim zocken so unbedingt in der Vergangenheit und aktuell eigentlich auch so unbedingt viel über das Privatleben redet. Für mich ist zocken irgendwie zocken und da ging es in erster Linie dann um um die Game Inhalte und das, was mich fasziniert, ist bestimmt auch nicht ganz untypisch, weil das so ein Stück weit auch so eine Vermeidungsstrategie sein kann. Und das ausblenden, was einem nicht gefällt und nicht über das reden müssen, was sonst ist, sondern sich auf dem Spiel zu konzentrieren. Ich bin gespannt, wie das bei dir bei dir weitergeht, weil das ist halt auch kein so ganz leicht zu behebendes Problem. Und das nächste Thema, das in eine ähnliche Kerbe schlägt, Thema Drogensucht in der Familie. Ich weiß kein schönes Thema, aber ich würde deine Meinung dazu interessieren. Hallo Onkel Bale. Zunächst mal möchte ich mich für den täglichen Content in Form der BMZ bedanken, denn eine analytische Art, dich mit Fragen auseinanderzusetzen, hat meine Sicht auf viele Dinge schon oft zum Positiven gewandelt oder mich überhaupt erst dazu gebracht, mich mit gewissen Themen zu befassen und darüber nachzudenken. Danke dafür. Ja, danke dir dafür. Nun zu meiner Geschichte. Ich selbst bin 31 und strebe eine Umschule zum Erzieher an. Komme gerade frisch aus 1,5 Jahren Bundesfreiwilligendienst einer Grundschule. Um wen es nicht eigentlich handelt, ist mein drei Jahre älterer Bruder, der vor kurzem von der Polizei in Gewahrsam genommen werden musste und per Gerichtsbeschluss in eine psychiatrische Klinik eingewiesen wurde, da er seine Wohnung demolierte und nackt die Mitbewohner

im Mehrfamilienhaus, in dem er wohnt, anpöbelte und bedrohte. Keiner kann froh sein, dass er in Deutschland wohnt, mit der Bio in den United States of America (USA), da hätte er ihn jetzt beerdigt besuchen dürfen, vermutlich. Ich selbst erfuhr dies noch am selben Tag, zufällig mein Geburtstag, eher durch Zufall, da mir sein eigenartiges Verhalten schon am Tag zuvor auffiel und ich nach ihm sehen wollte. Ich verschaffte mir mit dem Schlüssel, den ich von ihm für Notfälle hatte, Zutritt zu seiner Wohnung und fand diese, eben wie bereits oben erwähnt, in dem demulierten Zustand, Fenster eingeschlagen, Türen und Schränke zertreten, alles voller Scherben. Bekundige mich daraufhin bei der Polizei, ob das vorgefallen sei, ob sie Kenntnisse über einen Aufenthalt meines Wodas hätten. Nach einigen Telefonaten und einem Besuch auf der Wache bekam ich entsprechend Auskunft. Der Grund, warum ich nicht bereits am Vortag entsprechende Stellen alarmierte, bestand darin, dass so etwas in der Vergangenheit auch nicht zum ersten Mal an meinem Geburtstag schon sehr oft vorkam und ich in solchen Situationen meist wenig Handhabe hatte mit ihm, wenn er unter Einfluss solcher Substanzen, Amphetamin und ähnliches stand, nicht zu reden war und er meist recht aggressiv reagierte. Er wurde mittlerweile wieder aus dem Krankenhaus entlassen und zeigt keinerlei Einsicht oder Reue zu diesem Vorfall oder dem Verhalten, das er mir und unserer Mutter gegenüber vor und nach einem seiner Ausraste an den Tag legte. Vielmehr noch war für uns vor, ihn zu wenig zu unterstützen und dass er nicht verstehen könnte, wie kaltherzig ich zu ihm wäre. Ich habe nach dieser Aktion für mich beschlossen, in Kontakt zu meinem Bruder Gänzlich abubrechen, was ich ihm aufgrund seines Verhaltens uns gegenüber auch schon nach dem letzten Zwischenfall androhte. Wir durchlebten diese oder ähnliche Situation bereits seit mehr als 18 Jahren und ich bin der Meinung, dass ich bzw. wir ihm in solchen Situationen schon weit mehr als genug beigestanden bzw. die auf die Beine geholfen haben in Form von neuer Wohnungssuche, neuen Richtungen, finanzieller Unterstützung und natürlich vieler Zeit und Nerven. Darüber hinaus sagte ich ihm, er solle sich in Zukunft von mir und dem Rest der Familie fernhalten, weil ich nicht mehr zusehen könne, wie meine Mutter regelmäßig an solchen Situationen zerbricht und auch ich Angst habe, dass sein

Verhalten unserer jüngeren Schwester 13 beeinflusst und belastet, wie es mich in meiner Jugend belastet hat. Wie denkst du über die Sache? Hast du etwas Vergleichbares erlebt, das mit Drogen, Alkohol etc.? Und wie weit denkst du, sollte man ein Familienmitglied unter solchen Umständen unterstützen? Ich bin nicht seit Anfang an dabei, daher weiß ich nicht, ob solche Fragen schon mal dran kamen. Ich würde mich dennoch freuen, wenn es ihn eines deiner BMZ schafft. Liebste Grüße macht weiter so und falls du noch krank bist, gute Besserung. Ja, danke. Die kann ich gebrauchen. Es wird vermutlich auch noch die nächste Woche, wenn ich mich noch ein bisschen schonen müssen, ein bisschen zurückhalten müssen, in der Hoffnung, dass es danach mal endlich wieder bergauf geht. So eine krasse Situation, wie du sie beschreibst, habe ich noch nicht gehabt. Ich glaube, man ist immer unglaublich leicht darin zu sagen, ja natürlich muss man jemanden unterstützen, der ist ja krank, der macht das ja nicht mit Absicht usw. usf. Und das ist grundsätzlich auch richtig. Aber ich glaube, dass die wichtigste Eigenschaft, die jemand mitbringen muss, um es zu verdienen, dass man es sich antut, auch nach so vielen Jahren und so vielen Rückschlägen und so vielen investierten Energien und Geld und Zeit und Emotionen, das Einzige, was er als Minimum mitbringen muss, ist die Bereitschaft, sich zu verändern. Finde ich ganz persönlich. Und das sehe ich bei deinem Bruder halt im Moment nicht so wirklich. Und ich will nicht sagen, dass er was dafür kann. Der ist im Moment in so einem Sumpf drin, in dem seine Realität vermutlich ganz anders aussieht als die tatsächliche Realität. Und ich habe keine Ahnung, wie er da rauskommen kann. Nur, ihr helft euch glaube ich innerhalb der Familie nicht. Und ich weiß nicht mal, ob ihr auch nur ansatzweise eine Chance habt, momentan ihm zu helfen. Oder ob es irgendwie so ein Wegruf ist übertrieben. Eigentlich sollte er genügend Wegrufe gehabt haben. Die Situation, die du gerade beschreibst, wäre für jeden anderen Menschen längst ein Wegruf gewesen. Oder? So jeder andere mal kurz für sich nachdenken, wenn er selber irgendwie eingewiesen werden musste, weil er seine komplette Wohnung demoliert hat und nackt im Treppenhaus die Nachbarn angepöbelt. So, ich glaube, für die meisten von uns etwas, wo man nachher sagt, das möchte ich nicht unbedingt in meiner Biografie oder auf

Facebook geteilt wissen. Also, dass alleine das so was Extremes war ja für ihn offensichtlich nicht mal was, was ihn ansatzweise zum Nachdenken gebracht hat. Er sieht ja offenbar die Schuld auch noch bei anderen und nicht bei sich selber. Also, ich will nochmal sagen, ich meine nicht, dass er persönlich Schuld ist. Wenn sowas wie Drogensucht und Sucht und möglicherweise auch noch psychische Probleme mit reinkommen, dann sind das Sachen, die zu einem Großteil außerhalb von dem liegen, was man mal eben so beeinflussen kann als Mensch. Aber es ist halt noch viel weniger eure Schuld. Und ich kann verstehen, dass du so reagierst, wie du reagiert hast. Ich weiß halt nicht, inwiefern man sagen kann, wir lassen ein kleines Türchen offen, um ihn zumindest klar zu machen. Sobald du bereit bist, dir helfen zu lassen und sobald du erkennst, dass du Probleme hast, die angegangen werden müssen, dann ist die Tür wieder offen. Also dann sind wir dafür da, wenn du an den Drogenproblemen arbeitest, wenn du an den psychischen Problemen arbeitest und wenn du vor allen Dingen erkennst, dass es Probleme sind. Das ist vielleicht das Einzige, was ich machen würde, weil im Moment ist er, glaube ich, in so einer Welt. Ich habe keine Ahnung, ob da noch so ein bisschen klingt das teilweise nach so Formen von Schizophrenie. In seiner Welt seid ihr diejenigen, die die Sachen nicht richtig machen und die sich ihm gegenüber nicht korrekt verhalten. Und er ist das Opfer. Das ist übrigens etwas, was unabhängig davon ist, was ich unglaublich oft höre und raushöre. Wann immer es Leute gibt, die sich über Dinge in ihrem Leben beschweren, hat man ganz, ganz viele dabei, bei denen erst mal mindestens zehn andere Stellen außer ihnen selbst aufgezählt werden, die für ihre Misere verantwortlich sind. Ob das nur Bevölkerungsgruppen sind oder ob es konkret spezielle Menschen sind, Verwandte oder so, das spielt jetzt erst mal in dem Fall keine Rolle. Und ja, das ist das Einzige, was ich machen würde, ihm halt klar machen, wenn er erkennt, dass er gravierende Probleme hat und bereit ist, an denen zu arbeiten, dass ihr dann bereit seid, auch wieder ihn zu unterstützen und ihm zu helfen, aber dass ihr nicht dazu da seid, um das auszubügeln, was er da regelmäßig offenbar anrichtet, wenn es keinerlei Grund gibt, zu glauben, dass irgendwo eine Besserung in Sicht ist oder der Wunsch nach Besserung wenigstens in Sicht ist. Und wenn das nicht funktioniert, so

trau ich das sein mag, aber dann würde ich auch erst mal den Kontakt auf Eis legen. Es bringt halt nichts, also er schädigt ja damit noch mehr Menschen als sich. Ich möchte mir gar nicht vorstellen, wie das für eine Mutter ist, wenn ein Kind sich über Jahrzehnte so verhält und – was heißt verhält? Das ist ja nicht mal ein Verhalten – in so eine Situation sich gebracht hat, so ein Leben lebt. Und wenn du dann noch eine kleine Schwester hast, die damit, glaube ich, vermutlich noch tausendmal schwerer umgehen kann als Erwachsener das können, dann bin ich da ganz auf deiner Seite. Wenn es dann zu den Extremen kommt, dann würde ich sagen, gut, jeder ist für sein eigenes Leben verantwortlich, wer sich nicht helfen lassen will, dem wird dann halt eben nicht geholfen. Und dann muss er halt erst mal schauen, wie er klarkommt. Vielleicht kommt tatsächlich irgendwann was auch immer es sein könnte für ihn, was ihn so einordnet, dass er tatsächlich feststellt, verdammt, ich brauche Hilfe, die Situation gibt es immer wieder mal, ich hoffe, dass es noch dazu kommt bei ihm. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr findet die Themen interessant. Ich hoffe, ihr beerdet mich weiterhin und beglückt mich weiterhin mit solchen interessanten Themenvorschlägen. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#664: Denkmalschutz, Frugalismus, Classic PvP

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 664 und den Themen Denkmalschutz, Frugalismus und Classic Player versus Environment (PvP). Hallo Barlow, Thema Denkmalschutz. Als vor kurzem das berühmte Bauwerk Notre Dame brannte und anschließend immense Summen Geld für den Wiederaufbau gesammelt wurden, habe ich von einigen Kollegen herrsche Kritik an meiner Meinung zum Thema Denkmalschutz geerntet. Ursprung war, dass anfangs nicht sicher war, ob Notre Dame zu retten sei und ich salopp vorgeschlagen habe, dass man das viele Geld doch einfach nutzen sollte, um etwas Neues zu bauen. Immerhin sind auch die heutigen Wahrzeichen irgendwann einmal gebaut worden. Darauf gab es harsche Kritik, die Kirche sei wunderschön, ne, wunderschöne, eine wunderschöne wie auch immer und müsse für die Ewigkeit erhalten bleiben, kostet es was es wolle und ob ich Kunstbeinausinnend überhaupt mal dort gewesen wäre und dieses majestätische Bauwerk von innen gesehen hätte. Da die Antwort Discovery Channel vermutlich nicht zu der eskaliert wie Discovery Channel, wieso ist das es keine Antwort, verkneffe ich sie mir, gut so. Ähnliche Diskussionen gab es bereits, als in den wunderschönen Oldtimer Aston Martin DB5 beim Dreh eines bekannten Agentenfilmes eine Automatik, eine Automatik, haben

wir schon zweimal Automatikgangschaltung in dieser Woche als Thema eingebaut wurde, weil das billiger war, als die Produktion anzuhalten, bis der Schauspieler gelernt hat mit Gangschaltung zu fahren, was für viele Leute eine Verschandelung des Oldtimers ohne gleichen war. Ja, aber das ist ein völlig anderes Ding, ne. Also ob du jetzt einen Oldtimer hast, den du modifizierst, damit er in einem Film genutzt werden kann oder ob du sagst, ich lasse eine 900 Jahre alte Kirche oder eine 800 Jahre alte Kirche verrotten oder einstürzen, das sind ja so ein bisschen zwei unterschiedliche Paar Schuhe, das Pendant wäre eher gewesen, aber ein Oldtimer, den man ganz lassen könnte und der eine historische Bedeutung hat vor allen Dingen, restaurieren würde oder ob er sie verrotten lässt. Genauso bin ich auch der Meinung, dass wenn, dass sie, wenn sie doch so viele Geheimnisse in der Cheops Pyramide vermuten, das Gebäude doch einfach aufmachen und momentan ist das wieder ganz was anderes, oder? Also jemand, der möchte das oder der es gut findet, dass eine Kirche vor der Zerstörung bewahrt wird, ist ja nicht dasselbe wie jemand, der irgendwas aus einer Cheops Pyramide wissen möchte. Ich habe auch keine Ahnung, was es für Geheimnisse in der Cheops Pyramide gibt, die nicht ergründbar sind oder nur durch Auseinandernehmens ergründbar wären. Zweifel baut man die Pyramide hinterher wieder Stein für Stein zusammen, ist auch nicht teurer als jahrzehntelang teure Untersuchungen zu machen, welche doch nur in Spekulationen enden. Keine Ahnung, weiß ich nicht, weiß überhaupt nicht wovon du redest, was es für Untersuchungen und Spekulationen mit der Cheops Pyramide gibt. Also frage ich mich, ob es Sinn macht, ein künstliches Objekt um jeden Preis für die Ewigkeit zu erhalten zu wollen, wie es ist oder ob es in der heutigen Zeit ausreichen würde, Videoaufnahmen, Fotos, Baupläne und so weiter digital zu bewahren. Bin ich zu herzloser, wie siehst du das? Also erstmal wirfst du ganz völlig unterschiedliche Dinge zusammen. Das eine ist halt irgendwie jemand, der einen Oldtimer verändert, der ja noch nicht mal äußerlich verändert ist. Eine andere Frage, die du dir halt bei Oldtimern stellen könntest, ist, kann, sollte ich da jetzt irgendwie Sicherheitsmaßnahmen einbauen, wenn möglich, so was wie ABS oder so oder Servolenkung, keine Ahnung, wo es bestimmt auch welche gibt, die sagen auf gar keinen Fall, dann

ist es nicht mehr derselbe Wagen und andere sagen, ja gut, aber das bringt mir auch nicht viel, wenn ich da irgendwo tot im Straßengraben liege, weil die Karre irgendwo keine Sicherheitsvorkehrungen oder keine Sicherheitsbestimmungen neuer Standards unterstützt oder denen nicht genügt. So, dass das eine und das nächste ist halt wieder eine völlig andere Frage, bei der ich auch gar nicht weiß, ob da konkret tatsächlich faktisch irgendetwas dran ist. Ob es irgendjemanden gibt, der existiert, der versuchen möchte und berechtigt einen Grund zur Annahme hat, dass es Informationen über ein Bauwerk gibt, die sich ihm dann und nur dann erschließen, wenn er dieses Bauwerk zerstört im Falle von dieser Kirchhauspyramide. Nehmen wir also nur den ersten Teil. Ich habe grundsätzlich kein Problem damit, wenn solche historischen Bauwerke, ich meine das Ding ist älter als die United States of America (USA), weitaus älter als die USA. Das Ding ist älter als Oxford. Also, das ist halt einfach mal, das ist eine irre alte Kirche. Das ist echt mal ein ganz, ganz, ganz krass historisches Bauwerk. Und ich habe grundsätzlich nichts dagegen, wenn man das versucht zu erhalten. Ich denke da gerade so an die diversen Weltwunder, die es irgendwann mal gegeben hat, die irgendwann das Zeitliche gesegnet haben und die heute noch so bekannt sind und von dem man heute noch so viel spricht, obwohl sie nicht mehr existieren, wo ich mir auch denke Mensch, eigentlich wäre es doch schön, wenn es sowas noch geben würde. Oder wenn es dieses entsprechende Gebäude noch geben würde. Dann stellt sich halt die Frage, möchte man selber größere Mengen Geld dafür ausgeben, um das zu unterstützen? Das ist ja Gott, der eine sagt jetzt ja, der andere sagt nein. Das ist glaube ich im Zweifelsfalle zu einem Großteil jedem selbst überlassen. Soweit ich weiß, war es bei Notre Dame ja so, dass ganz, ganz, ganz viel an Spenden von Privatleuten oder von Unternehmen halt reinkam und die sollen halt bitte machen, was sie wollen. Wenn dir das nicht gefällt, dass ein Unternehmen dafür Geld gibt, dann kannst du das ja boykottieren und nicht mehr dessen Produkte kaufen und wenn es Privatleute machen, dann sollen sie bitte auch tun, was sie wollen. Nee, ich habe damit grundsätzlich kein Problem, dass historische Gebäude als bedeutungsvoll erachtet werden und dass man versucht, sich zu schützen. Das selbe gilt ja auch für Kunstwerke, was du beschreibst

gerade. Also es wäre, wenn du ein Gemälde hättest, das von historischer Bedeutung ist, wo du die Wahl hättest, es verrotten zu lassen oder dafür zu sorgen, dass es auch weiterhin der Welt erhalten bleibt. Ich weiß nicht, ob dann jeder sagen würde, ja, komm, lass mal verrotten, man kann ja auch ein neues machen. Kann ja auch ein Foto davon machen oder so. Oder hier, ich habe Photoshop, ich baue das in Photoshop nach. Ja, das nächste, was man sich halt fragen kann, ist, welche Gebäude sich dafür dann qualifizieren sollten oder müssten. Weil manchmal ist ja zum Beispiel auch die Frage, kann ich hier irgendwo oder darf ich hier irgendwas neues bauen oder gibt es jetzt irgendwas, was zum Beispiel auch denkmalgeschützt ist oder so, was dem im Wege steht. Darüber kann man bestimmt in vielen Fällen streiten. Notre Dame ist jetzt für mich so ein Fall, wo ich es nicht so extrem verwunderlich finde, dass die Menschen damit viel verbinden. Hallo Onkel Barlow, das ist eine interessante Frage. Mich würde deine Meinung zum Thema Frugalismus interessieren. An der Stelle möchte ich kurz beschreiben, welches Ziel Frugalisten verfolgen. Vorweg ist es keine Ernährungsweise. Zerstreben schnellstmöglich durch verschiedene Investmentstrategien, Aktien. Ich weiß nicht, was P2P-Kredite sind. Peer-to-Peer, jetzt Peer-to-Peer-Kredite, Immobilien etc., die finanzielle Freiheit zu erreichen. Je nachdem, wie stark man dieses Ziel verfolgt, verzichtet man auf verschiedene Luxusgüter wie Handys, Urlaubsreisen, Auto und kauft die Dinge lieber gebraucht. Dazu überlegt man es sich mehrmals und über eine längere Zeit, ob der Gegenstand der Begierde überhaupt gebraucht wird. Kurz gesagt lebt man so einfach wie möglich und versucht sein Einkommen so stark wie möglich zu steigern und eine hohe Spar- und Investmentquote zu erreichen, um dann vorzeitig in den Ruhestand zu gehen. Verfolge dieses Ziel seit vier Jahren und werde, wenn es zu keinen größeren finanziellen Ausfällen kommen sollte, mit 34 in den Ruhestand gehen können. Mit 34 willst du ausgesorgt haben für geschätzt, wenn es gut läuft, 50 Jahre? Wie viel hast er denn da? Eine Million? Selbst eine Million wäre nicht besonders viel. Das wären 20.000 pro Jahr. Davon lebt es sich jetzt nicht gerade fürstlich. Okay, bin jetzt 22, also wesentlich früher als die meisten des Anstreben. Wobei ich unter Ruhestand nicht definiere, gar nichts mehr zu tun, sondern nur noch dann zu arbeiten,

wenn ich Lust darauf habe und in welchem Maß ich möchte. Wenn ich mich mit Freund oder Bekannten darüber austauschen möchte, werde ich meist für verrückt, worauf dann meist ein Das klappt doch eh nicht folgt. Da du in deinen BMZs meist mit einer sehr sachlichen Meinung herangehst und auch andere Standpunkte versuchst zu verstehen, da hoffe ich mir eine reflektiertere Meinung zu dem Thema als besagte Antwort meines Umfeldes. Ich hoffe also, dass das Thema nicht zu speziell ist und dass ich trotz meiner Leserechtschreibschwäche hier meine Gedanken vermitteln konnte. Das konntest du ja. Ich danke für deinen Content, welcher mir immer wieder die Zeit auf der Arbeit versüßt. Du arbeitest, dann hast du einen Job, wo du BMZ hören kannst und möchtest den trotzdem nicht mehr machen. Brille mit eingebauten und nicht sichtbaren Kopfhörern sei Dank. Sehr schön. Ja, es ist interessant. Also ich habe das dann irgendwo in anderen Stellen schon mal gelesen, irgendwie bei Reddit, wo Leute darüber schreiben, was natürlich immer ganz schwer einzuschätzen, was diejenigen gerade jeweils für einen Job machen, weil natürlich können die Jobs sehr unterschiedlich sein. Jemand kann einen Job haben, wo er 10.000 Netto im Monat verdient und andere haben einen Job, wo sie 1500 Netto verdienen oder 1300 und dementsprechend ist es glaube ich ungleich schwerer oder unrealistischer oder eben realistischer, das Ziel zu erreichen. Eine Frage, die ich mir stellen würde, ist, wie weit ich das Ganze in das Extrem treibe, weil es aus meiner Sicht halt auch nur mäßig spaßig ist, massiv an Lebensqualität einzubüßen. Nur, um dann irgendwann nicht arbeiten zu müssen, weil ich persönlich generell Arbeiten nicht als extreme Einbuße an Lebensqualität verstehe. Liegt natürlich auch daran, dass ich daran gearbeitet habe, einen Job zu haben, in dem das eben definitiv für mich zumindest mal nicht so ist, das ist nicht für jeden leicht zu erreichen. Aber auch vorher war das nicht so. Vorher war halt Job, Job und zumal halt dann der gesamte Freundes- und Bekanntenkreis ja üblicherweise auch arbeitet. Es ist dann halt so, du hast zwar irgendwie mehr Freizeit, aber so ein bisschen das Syndrom des die Decke auf den Kopf fallens hat man auch manchmal nach einiger Zeit, aber vor allen Dingen glaube ich eher so aus meiner Sicht so ein Ding, so ein bisschen unzufrieden damit zu sein, dass man unproduktiv ist, sagen wir es so. Wenn du jetzt sagst, dann kann ich

ja arbeiten, dann sage ich ja, aber das kannst du ja ohnehin. Also warum sich dann dieses Ziel setzen mit 34 nicht mehr arbeiten zu können. Ich bin mir nicht ganz sicher, wie deine Rechnungen funktionieren können, dass du glaubst, von 34 bis zu deinem Lebensende nicht mehr arbeiten zu müssen. Weil wie gesagt meine überschlagsmäßige Rechnung, dass du dafür ungefähr eine Million brauchst, ich habe keine Ahnung, wie es damit steuern und so eigentlich aussieht. Aber wenn du 20.000 pro Jahr haben willst und davon ausgehst noch 50 Jahre zu leben, so ganz grob, ich glaube Lebenserwartungen in Deutschland sind so 81, 82 Jahre oder so, dann Respekt, wenn du das zwischen dem 18 und dem 34. Lebensjahr hast beiseite legen können, dann Respekt. Aber es gibt halt Sachen, die ich zum Beispiel gar nicht machen wollen würde, vor allen Dingen dann nicht, wenn ich jetzt diese sparsame Lebensweise für mein restliches Leben beibehalten müsste, damit das so funktionieren kann. Und da gibt es ja so ganz, ganz extreme Sachen. Also Leute, die halt quasi nahezu keinen Strom mehr nutzen, weil Strom natürlich viel Geld kostet. Damit fallen etliche Unterhaltungsformen weg. Natürlich fallen sowieso schon endlich Unterhaltungsformen weg, weil du ja eigentlich auch kein Geld ausgeben möchtest für sowas wie eine gute Internetverbindung, die ja einiges kostet oder für irgendwelche Abos. Ja, also irgendwelche, keine Ahnung, Netflix und Co und weiß der Teufel was. Und ich weiß auch nicht, also ich denke mal, dass es auch ganz, ganz krass man die Ernährung auch darauf umstellen kann, kostengünstig zu sein. Das man halt, ich schätze, ich weiß es nicht genau, dass man vermutlich mit ein, zwei Euro am Tag, je nachdem womit man sich ernährt, über die Runden kommen kann in der Theorie. Ich weiß es nicht. Ist halt nur die Frage, möchte ich sowas 20 Jahre lang machen oder 25 oder weiß der Teufel wie lang? Also das ist für mich die entscheidende Frage. Für mich ist der die Einbuße an Lebensqualität durch das Arbeiten müssen nicht ansatzweise so gering, wie die Einbuße an Lebensqualität, die ich mir vorstelle, die ich haben müsste, um auch nur ansatzweise sicherstellen zu können, in absehbarer Zeit dafür zu sorgen, nicht mehr arbeiten zu müssen. Und dann ist es für mich keine Gewinnrechnung mehr. Dann zahle ich irgendwie bei dieser gesamten Rechnung drauf, vor allen Dingen, wenn sich diese Verminderung

der Lebensqualität für das restliche Leben, auf das restliche Leben beziehen würde. Was ich generell aber gut finde und wo ich generell absolut d'accord gehe, ist zu sagen, wenn ich Geld ausbebe, gerade wenn ich größere Mengen ausbebe oder regelmäßig ausbebe, mache ich mir Gedanken darüber, wofür ich das tue. Und das ist aus meiner Sicht schon alleine so eine Frage der, ja so ein bisschen auch der persönlichen Sicherheit. Bisschen was Geld an die Seite legen zu können, ist nie vor Nachteil, weil es immer mal Situationen geben kann, in denen man das noch braucht. Und da spricht ja auch nichts gegen, dass man halt sagt, naja gut, also es gibt viele Stellen, an denen man sparen kann, also lebe ich sparsam oder zumindest mal nicht verschwenderisch, sagen wir es mal so. Ja, wenn ich mir halt angucke, was manche Leute mit einem sehr mittelmäßigen Gehalt sich zum Beispiel an Autos leisten und regelmäßig an Autos leisten, dann denke ich mir halt auch, okay, das ist eine Menge Geld, die du dafür aus gibst, dass du jetzt diese spezielle Karre fährst oder und aufmodst und so weiter und so fort. Das selbe gilt für mich irgendwie bei Urlauben. Auch da lassen sich ja irgendwie beliebig große Summen oder nahezu beliebig große Summen ausgeben und ja ein Stück weit auch fürs Weggehen, wobei ich da auch nicht ganz immun gegen bin, aber es gibt natürlich auch Leute, die hunderte von Euro jedes Wochenende dafür draufhauen, wegzugehen und so. Und dann natürlich noch so Veranstaltungen, Konzerte und so weiter und so fort. Also grundsätzlich habe ich nichts dagegen, dass man sagt, ich lege gerne was zur Seite und ich lebe durchaus relativ sparsam oder versuche zumindest weitestgehend auf große oder extreme Ausgaben zu verzichten. Da bin ich auch jemand von, es so ganz ins Extrem zu bringen, um auf Teufel komm raus, irgendwie mit Mitte 30 oder irgendwie Anfang 40 oder so nicht mehr arbeiten zu müssen. Weiß ich nicht. Ich kann mir persönlich nicht vorstellen, dass das in einer Art und Weise funktioniert, die Lebensqualität nicht um so viel vermindert, dass das nicht mehr wert wäre für mich. Also es sei denn natürlich, man hat einen Job, wo man so unglaubliche Unmengen an Geld verdient, dass es damit leicht möglich ist, wobei sich mir dann aber wieder auch die Frage stellt, wenn ich den ja ohnehin gewählt habe und ohnehin mache, ob mir das jetzt im speziellen weh tun würde, den noch eine gewisse Zeit

weiterzumachen. Aber nun gut, das ist, soll jeder für sich selbst entscheiden. Hallo Onkel Barlow, danke für deinen tollen Content. Wie wäre es mal wieder mit einem World of Warcraft (WoW) Thema? Eddie wird sich freuen. Ich habe zu ausgehend in Vanilla Zeit mit WoW angefangen, aber mich nicht, nee, aber nicht mehr so viel davon mitbekommen, weil BC unmittelbar vor der Tür stand. Ja, da hast du vor allen Dingen auch den BC Pre-Patch schon gespielt vermutlich. Am liebsten habe ich schon immer PvP gemacht und das bis Cataclysm hauptsächlich gespielt. Ich möchte nun mit Classic wieder einsteigen, da ich außer der Levelphase damals nicht viel mitbekam. Da ich heute mit weniger Zeit zum Zocken gesegnet bin, habe ich mir das PvP wieder als Betätigungsfeld ausgesucht, da lange Raids und feste Termine nicht drin sind. Aber da bist du mit dem PvP eigentlich komplett falsch, also da kriegst ja nichts auf die Kette, wenn du nicht viel Zeit hast im PvP. Aber gut, es sei denn, du machst das just for fun ohne Gear. Da ich dich als aktiven PvP-Spieler kennengelernt habe und dir damals auch das eine oder andere Mal im Begeber den Weg lief, bin ich in deiner Meinung zum Classic-PvP interessiert. Hast du vielleicht Empfehlungen, welche Klasse sich mit den Classic-Mechaniken gut spielen lässt? Keine? Oder dir persönlich am meisten Spaß gemacht hat? Was würdest du heute im PvP spielen? Ich bin mich sehr freuen, wenn du dir die Zeit dafür nimmst. Vielen Dank, weiter so. Los, Flo. Ich weiß halt nicht genau, was du im PvP machen willst, wenn du zum Beispiel sagst, du hast noch nicht mal genügend Zeit zum Raiden. Denn mit Quest-Equipment PvP zu machen, ist nicht so geil. PvP ist halt etwas, was auch extrem mit Equipment skaliert. Und ohne Equipment bist du halt ziemliches Fallobst. Dann weiß ich halt nicht, willst du in der Gruppe spielen oder solo? In der Gruppe spielen kommt vermutlich darauf an, was der Rest der Gruppe macht. Ist aber auch wieder was, wo du ja eigentlich dann wieder Zeit gemeinsam investieren musst. Beim Solo-Spielen? Ich weiß es nicht. Ich habe Schurke gespielt. Schurke hat halt den Vorteil, dass du dir auf den BGs hier und da mal Ziele aussuchen und die angreifen konntest. Aber auch das ist eine Frage, wenn du kein Equipment hast als Schurke, dann kriegst du halt auch nichts kaputt. Also nicht in endlicher Zeit in einem battleground (BG). Im Duell vielleicht schon, wo du dir drei

Minuten Zeit nehmen kannst und Distal-T und Restealth und schlag mich tot. Aber nicht, wenn du irgendwie in Warsong jemand umhauen willst, den du an der Bersehütte abgepasst hast, während der Rest hochreitet, um sich die Flagge zu holen. Allgemein habe ich persönlich mit am meisten Spaß gehabt mit Heilern im **PvP** in Classic. Also ich habe hauptsächlich in Paladin dann gespielt. Ein bisschen glaube ich auch noch Priest, ich weiß es gar nicht mehr genau. Paladin auf jeden Fall und vor allen Dingen deshalb, weil die Leute allesamt so wenig Heiler spielen im **PvP**. Fast alle **PvP**-Spieler und Gruppen, die ich kannte, waren Damage Dealer, Damage Dealer, Damage Dealer. Und wer das **PvP** allgemein kennt, der weiß, dass ein Haufen Damage Dealer ohne Heiler einem Haufen Damage Dealer mit Heiler unterlegen ist, üblicherweise. Und ich war immer froh, wenn wir je mehr Heiler wieder bei haben konnten, wobei wir in unserer Stammgruppe glaube ich keinen einzigen hatten oder hatten wir welche? Vielleicht ein oder zwei, die als feste Heiler mitgespielt haben, so ein bisschen hybrid und hier und da mal geheilt schon. Wir waren auf jeden Fall immer froh, wenn PvEler Lust hatten, mal so ein bisschen bei uns mitzuhälen. Wenn es um Gruppen geht, was ich mir noch halbwegs vorstellen könnte wären halt so Gruppen mit Schleichern. Dass du das halt, keine Ahnung, Druide und zwei Schurken oder so, die können so ein bisschen was anrichten. Also einen dabei zu haben, der heilen kann, alle drei, die schleichen können und so. Da hast du auf dem **BG** auch noch die Chance, ein bisschen was Produktives zu tun. Allgemein halt Druide war auch immer ein sehr, sehr guter Flaggenträger und auch das kann eine Option sein. Hängt echt ein bisschen davon ab, mit wem spielst du, welche **BG** spielst du und so weiter und so fort. Wenn du gerne den großen **BG**, also Alterac, spielst, glaube ich bist du im Heiler super gut aufgehoben. Bei Warsong wäre Druide vermutlich nicht verkehrt. Aber auch das, das ist alles so, ohne Equipment spielen die sich alle scheiße. Also ja, vielleicht wenn du Glück hast und die aus den Dungeons das Beste zusammengesucht hast, vielleicht. Aber meiner Erfahrung nach war das so, gegen Leute zu spielen, die gutes PvE Equipment haben, war immer die Hölle oder umgekehrt, es war ein Segen selber halbwegs gutes PvE Equipment zu haben und hat deutlich mehr Spaß gemacht. Okay, das soll es gewesen sein

für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#665: Weltraumgefahren, Min-Maxing und Spaß, Catch and Release

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 665 und den Themen Weltraumgefahren, Aliens, Minmaxing und Spaß und Ketchup Release. Nein, bei Weltraumgefahren geht es nicht um Aliens. Hallo Barlow, Elon Musk soll mal gesagt haben, zum Mars fliegen kommt einem Todeswunsch gleich. Tun müssen wir es aber trotzdem. Bei 544 Menschen, welche bis heute den Planeten verlassen, haben und 18 davon, die dabei umgekommen sind, ist das eine 3,3 prozentige Todesrate. Dabei muss man im Hinterkopf behalten, dass davon bisher noch keiner versucht hat den Mars zu erreichen. Zum Vergleich bei Flugreisen liegt die Quote bei einem Toten auf 50 Millionen Passagiere. Da wir aktuell keine Notwendigkeit vorliegen haben für einen Flug zum Mars stellt sich mir die Frage ist es moralisch vertretbar Menschen auf eine Mission zu schicken, von der sie vermutlich nicht alle zurückkommen werden? Und was soll ich von Menschen halten, welche sich für solche Missionen freiwillig melden? Helden, Wahnsinnige. Verstehe mich nicht falsch, ich finde es großartig, dass die Menschheit kurz davor steht noch mal zum Mond und zum ersten Mal zum Mars zu fliegen. Denke jedoch auch darüber nach,

was es eventuell kosten wird. Zunächst mal deine Zählung von 18 Toten, die uns die Weltraumfahrt gekostet hat, ist eine sehr moderate Schätzung, weil du ja nur diejenigen rechnest, die auch tatsächlich sich, naja, keine Ahnung ob wann es als Weltraumflug zählt, aber in den Weltraumbewegen begeben haben und dann dort gestorben sind. Nur um die mal eine Zahl zu nennen, die da noch mit reinkommt, weil ich mir dachte, da erinnere ich mich doch noch an was. Es gab ein Unglück mal in den 60er Jahren, glaube ich, in Baikonur, also in Russland, also damals war es auf jeden Fall die Sowjetunion und bei dem sind am 24. Oktober 1960 durch die Explosion der militärischen Interkontinentalrakete auf dem sowjetischen Weltraumhafen-Bahnhof Baikonur 126 Menschen nach manchen Quellen auch mehr ums Leben gekommen. Das war einem einzigen Zwischenfall im Zusammenhang mit der Raumfahrt. Du musst auch einige noch dazuzählen, die ums Leben kommen auf der Erde bei keine Ahnung, also entweder bei dem Start natürlich unmittelbar, aber auch bei Tests und so weiter und so fort. Und da gibt es, also gibt es etliche und zum Teil musst du halt auch noch Tote aus der Luftfahrt zählen, weil zum Teil die Entwicklung von Raumfahrt sich auch der Forschung und der Entwicklung aus der Luftfahrt bedient. Also das sind noch einige mehr. Ich glaube eine Fehleinschätzung allgemein könnte sein zu sagen, da wir aktuell keine Notwendigkeit vorliegen haben, stellt sich die Frage, ob es vertretbar ist. Wenn wir aktuell eine Notwendigkeit vorliegen hätten, wäre es zu spät, also dann erst anzufangen. Wenn wir jetzt die Notwendigkeit haben, übrigens wir haben keine Chance mehr, wir müssen alle zum Mars und zwar schnell, dann wäre es zu spät, dann erst mit der Forschung anzufangen oder mit den entsprechenden Reisen anzufangen. Und ja, was du da beschreibst, kann unter Umständen ein sehr, sehr allgemeines Problem sein, dass wir, um etwas Wichtiges zu erreichen, was für alle besser ist, eine Menge riskieren müssen und was auch im Zweifelsfalle bedeutet, Menschenleben zu riskieren und nicht nur Menschenleben, also auch alles andere, alles Mögliche zu riskieren. Auch wenn es nur in Führungsstrichen Geld kostet, muss man halt auch sagen, auch die Ressourcen könnte man ja auch anders einsetzen, möglicherweise unter anderem auch um wiederum Menschenleben zu wenden. Das heißt, selbst

wenn es nur Geld wäre, ist es nicht so, als ob diese Ressource keinen weiteren Wert gehabt hätte. Und das geht ja in ganz, ganz vielen Fällen. Also wenn ich zum Beispiel eine Sondereinsatzkommando habe, was ein Flugzeug stürmt, das von Terroristen besetzt ist, etwas, was wir lange Zeit nicht mehr in der Form hatten, mir fällt da spontan auch nur ein Fall von vor über 40 Jahren ein, die Lufthansa-Maschine Landshut, die damals von der GSG 9 gestürmt wurde. Auch da setzen wir die Leben von etlichen Leuten aufs Spiel, die wir nicht aufs Leben setzen, aufs Spiel setzen müssten in der Theorie. Wir können auch sagen, wir lassen das, um aber dafür zu sorgen, dass wir mehr Leute retten können. In dem Fall ist das unmittelbar. Aber es kann ja durchaus sein, dass die Weltraumfahrt irgendwann uns mittelbar hilft, Leben zu retten. Das weiß ich nicht. Das kann ich ehrlich gesagt nicht beurteilen. Ich bin bei Elon Musk, ist so ein Typ. In manchen Situationen kommt er mir vor wie so ein genialer Typ, der mit seinen Ressourcen irgendwie sehr, sehr viel Positives erreicht. Und in manchen Fällen denkt er an die Rettung dieser Kids aus der Höhle, wo er dann irgendwie ein Unterwasser, also ein U-Boot bauen lassen wollte von seinen Technikern und dann die tatsächlichen Retter aufs Übelste auf Twitter, über Twitter beschimpft hat. Manchmal kommt er mir vor wie so ein irrer Exzentriker einfach nur. Von daher weiß ich das nicht. Ich schätze aber schon, dass es langfristig, so ganz, ganz langfristig gesehen, mit Sicherheit eine interessante und möglicherweise notwendige Frage sein wird, wie es so in Sachen Weltraumreisen und ja und allem, was damit zusammenhängt aussieht. Vielleicht gibt es auch irgendwas, was auf dem Wege entdeckt wird und uns hilft auf der Erde. Ich weiß, das ist irgendwie mal dieses, es gab mal dieses Biosphärenprojekt, so ein Projekt, wo man ein geschlossenes, ja so ein Ökologiesystem, so ein geschlossenes System auf der Erde aufbauen wollte, was nicht so ganz geklappt hat aus verschiedenen Gründen. Unter anderem, weil das kein abgeriegelteres System war, wie es eigentlich hätte sein sollen, um zu testen, ob wir in ansonsten feindlichen Lebensbedingungen oder relativ feindlichen Lebensbedingungen etwas schaffen können, in dem es sich überleben lässt und was autark ist. Also das ist ein mega interessantes Thema. Ich glaube grundsätzlich, dass es nicht verwerflich ist, etwas zu machen, wo Menschen ein

Risiko eingehen, um einem größeren Ziel zu dienen. Im Zweifelsfalle quasi, dass Menschen bereit sind, ihr Leben zu riskieren, um mehr als ein Leben zu retten. Ich glaube nicht, dass das grundsätzlich ein Problem ist, sofern das freiwillig geschieht. Und was die entsprechenden Menschen betrifft, es ist immer schwer zu sagen, wie man Helden einstuft. Und übrigens das Thema freiwillig oder nicht, auch da gibt es den einen oder anderen Fall, die auch wiederum von den Russen, da gab es einen Kosmonauten, der hieß Komarov, der ist 1967 ums Leben gekommen, als er mit der ersten Soyuz-Kapsel in den Himmel geschossen wurde. Das Ding war so absolut nicht dafür geeignet und konnte das eigentlich nicht, dass das im wahrsten Sinne des Wortes Himmelfahrtskommando war. Der ist auch ums Leben gekommen. Einer seiner Gründe, warum er diese Reise trotzdem angetreten hat und nicht gesagt hat, ich bin noch nicht wahnsinnig, war, dass er sagte, wenn ich es nicht mache, macht es der nächste, muss es mein Vertreter machen. Also wenn ich mein Todesurteil quasi nicht unterschreibe, dann unterschreibe ich damit das für meinen Stellvertreter. Und damit konnte er aus gewissen Gründen nicht leben. Also selbst wenn er die Chance gehabt hätte, es abzulehnen. Und ein Problem, was ich immer sehe, ist, dass wir so ein bisschen hält oder nicht hält definieren. A. hat derjenige überlebt. Meistens, wenn diejenigen überleben, werden sie nicht so sehr als Helden wahrgenommen. Ich denke da nur an diverse Fälle, wo Menschen im Rahmen von Zivilcourage sich eingesetzt haben, für andere dabei ums Leben gekommen sind. Und dann gibt es so ein Posthum, das Bundesverdienstkreuz. Und die Situation, dass sich jemand irgendwie schützend für andere einsetzt, siehst du vermutlich in jeder Altstadt Deutschlands 500 mal am Wochenende, nur dass es nicht tödlich ausgeht und niemand von den Leuten wird als Held wahrgenommen. Und dann, dass es so ein Outcome-Bias gibt. Also dass man anhand dessen, was dann tatsächlich passiert, definiert, war das eine heldenhafte Tat oder nicht. Also jemand macht etwas und rettet damit tatsächlich 100 Leben. Dann war ein Held, jemand macht etwas, das potentiell dazu in der Lage gewesen wäre, in dem speziellen Fall aber nicht dazu geführt hat und es wird nicht als heldenhaft wahrgenommen. Aber grundsätzlich ja, also wenn unsere Definition davon ist, etwas Selbstloses und Mutiges zu tun,

mit dem Wissen, dass man oder dem Ziel zumindest, damit vielen anderen zu helfen oder und Leben zu retten, dann halte ich das schon in gewisser Art und Weise für heldenhaft grundsätzlich und zwar unabhängig davon, wie es ausgeht. So, das waren deine Fragen, oder? Habe ich noch einen übersehen, was du von den Menschen halten sollst, die sie es dafür freiwillig melden? Ja, ich würde sie nicht als wahnsinnige bezeichnen. Als wahnsinnige würde ich eher diejenigen bezeichnen, die ihr Leben aufs Spiel setzen, nur aus Spaß und der Freude für irgendwas, was sie unterhaltsam finden oder so. So Extremsportarten zum Beispiel, das ist eher so, geht für mich so ein bisschen mehr in den Bereich Wahnsinn. Hey, Hobado, erstmal vielen Dank für deine BMZ, macht so manche Autofahrt Arbeitszeit erträglicher? Nun zu meiner Frage, mir ist bei mir selber schon aufgefallen, dass der Hang zum Perfektionismus, nenne ich jetzt mal so in Videospielen, mir oftmals den Spaß am Spiel fast ein wenig kaputt macht. Was ich konkret damit meine ist zum Beispiel in anderen MMOs, statt die Klassen so zu spielen, wie sie einem Spaß macht, man direkt schaut, ob es irgendwo Guides gibt, um sich schon von Anfang an relativ optimal spielen zu können. Weiß es nicht genau, Moment, weiß nicht genau, ob genau rüberkommt, was ich meine, kurzum macht der Hang zum Perfektionismus einem den Spaß kaputt. Vermutlich ja, kann man, schrägstich ich, etwas dagegen machen. Ich gehe mir damit manchmal schon selber extrem auf den Sack, finde aber keine Lösung, das zu ändern. Habe immer das Gefühl, dass irgendwas nicht optimal läuft und ja, das raubt mir den Spaß. Und ist dir schon mal bei MediAv hier selber aufgefallen, müssen nicht unbedingt MMOs sein. Allgemeine perfekt spielen wollen und alles mitnehmen sehen, das gilt ein Problem. Ja, ich glaube, haben wir in ähnlicher Form auch schon mal gehabt. So ein bisschen was du beschreibst, ist ja MinMaxing, dass man versucht irgendwie möglichst nah am Optimum zu spielen. Ich glaube erstmal nicht, dass sich das grundsätzlich mit Spaß ausschließt, weil es macht einfach in vielen Fällen bestimmten Spieler, nicht jedem, aber denjenigen, die Spaß daran haben, sich zum Beispiel Guides durchzulesen und so Spaß zu wissen, dass sie relativ nah am Optimum spielen. Möglicherweise auch anhand des Ergebnisses, dass sie halt irgendwie Logfiles sehen oder Recounts sehen und sehen, ich

mache viel Damage und so weiter und so fort. Das ist ja durchaus für manche Spieler auch ein Spaßfaktor. Nicht für jeden, aber für manche. Ich glaube auch nicht, dass man sich damit grundsätzlich irgendwas kaputt macht. Es gibt halt Leute, die sagen, mich interessiert das nicht, ich will einfach das Spiel spielen und lasse auf mich zukommen, was da so passiert und entdecke dann für mich, ob das funktioniert oder nicht funktioniert. Ich persönlich zähle nicht zu dieser Art von Spieler. Mir macht das Spaß, ich habe irgendwie jetzt überlegt mal wieder Fallout zu installieren, sodass einmal im Jahr Fallout 4 gespielt wird und ich bin schon jetzt wieder im Editor und gucke mir detaillierte Daten von den Waffen an, was wie viel Schaden macht, was wie viele Actionpunkte kostet, welche Modifikationen was machen, welche Legendary Affixe was machen, weil es mir viel viel mehr Spaß macht, irgendwie etwas zu planen und irgendwie so eine Art und Weise zu finden. Das muss nicht unbedingt das neutral optimale Spiel sein, aber im Rahmen dessen, wie ich spielen will, wenn ich zum Beispiel einen Nahkampfcharakter spiele in Fallout, dann ist das vermutlich nicht die optimale Spielweise, weil es bestimmt leichtere Varianten gibt, aber wenn ich die wähle für mich und sage, ich möchte den Charakter so spielen, dann innerhalb der von mir gegebenen Regeln das Ganze optimal hinzubekommen. Dasselbe gilt für Waffen. Ich persönlich werde vermutlich wieder mit einer Pistole spielen oder mit einem bestimmten Gewehr, auch da wissend, dass es grundsätzlich deutlich bessere Waffen gibt, mir aber denken, ich möchte einfach mit der Waffe spielen und versuche dann zu optimieren, wie ich mit dieser Waffe am meisten Schaden ausrichten kann. Aber auch ich merke manchmal so gewisse Konflikte. Ich merke diese Konflikte und vielleicht kennen das einige von euch. Man spielt eine Klasse und man hat bestimmte Talente, die man wählen kann oder Talentkombination, die man wählen kann und dann gibt es die eine, die irgendwie etwas besser ist, die einem aber spielerisch total auf den Sack geht, weil da irgendein Skill ist, der total beschissen und nervig zu benutzen ist und sich die komplette Rotation versaut. Man muss plötzlich irgendwie auf drei Prox achten, ob der Buff oben ist und ob Execute-Phase und weiß der Teufel was. Das ist dann so eine Situation, wo ich nachvollziehen kann, wo ich weiß, mein Minmaxing führt eigentlich

zu dem Ergebnis, dass ich das machen müsste, aber diese Art ist zu spielen, macht mir so unglaublich wenig Spaß, dass ich es definitiv nicht tun will oder tun werde. Und die Situation habe ich auch schon gehabt, dann entscheide ich mich dazu, es so zu spielen, wie es mir Spaß macht. Das kann bedeuten, dass ich die entsprechende Klasse dann nicht spiele, was mitunter ärgerlich ist, wenn ich halt wüsste, irgendwie es geht nur so oder so, dass ich dann sage, nee, bei aller Liebe, das kann und will ich mir nicht antun. Bestes Beispiel wäre Classic World of Warcraft (WoW) und Jäger und Krieger. Zwei Klassen, die nicht schlecht sind grundsätzlich, wo ich aber sagen muss, die Mechaniken und die Art und Weise, sie zu spielen, gefallen mir so wenig, dass ich mir das definitiv nicht antun möchte und mir dann lieber irgendwie eine andere Klasse suche, wo mir die Spielweise mehr passt. Also ja, selbst ich kann das in Teilen nachvollziehen, obwohl ich jemand bin, der eher Minmaxed, aber das soll halt jeder so halten, wie er möchte. Und ich überlege gerade, hast du noch gefragt, was man dagegen tun kann? Also mir ist es bei mir selber auch aufgefallen, ja, was man dagegen tun kann, keine Ahnung. Allgemein erstmal nichts, weil Spaß halt so ein Empfinden ist. Du kannst ja nicht sagen, ich zwinge mich jetzt dazu, Spaß zu haben. Aber meine Empfehlung ist üblicherweise, ich persönlich würde ungern etwas in einer Art und Weise spielen, wie es mir keinen Spaß macht, denn bei mir ist es bei Spielen halt so, die mache ich in erster Linie aus Spaß und Freude. Und wenn es jetzt eine Speck oder Klasse gibt, wo ich mir nur denke, um Gottes Willen bitte nicht, dann würde ich persönlich die nicht spielen. Und da gibt es immer wieder so Sachen, jeder hat da seine eigenen Vorlieben und seinen eigenen Hass. Ich bin zum Beispiel auch jemand, der durch die Art und Weise wie WoW Ziele verwaltet und so weiter und so fort Multidotting-Klassen hasst, weil es keine vernünftige Möglichkeit gibt, zum Beispiel drei Ziele zu targetten. Also du kannst ein Ziel haben, ein Fokusziel und damit hat sich das dann aber auch. Und dann wurden ja auch noch die Art und Weise, wie die gegnerischen Nameplates verwaltet werden, dass du also keine Unitframes haben kannst für gegnerische Nameplates. Das wurde ja auch noch geändert, nachdem es eine Mod immerhin gab, die so etwas ähnliches gemacht hat, mit Enemy Nameplates. Und das ist etwas, wo ich nie

Spaß dran haben werde, das zu spielen und weswegen ich leider, obwohl ich an sich die Klassen interessant finde, zum Beispiel Shadow Priest und Affliction Lock aus den Klassen, die ich mal irgendwann spielen wollen würde oder so, ausklammere seit langer Zeit. Moin Barlow, mein Thema für dich lautet Catch and Release. Ich bin langjähriger und begeisterter Angler und würde über mich selbst sagen, dass ich es als Sport betreibe. Ich bereite mich auf jede Tour vor, auch wenn es nur zur Elbe geht, wohne in Altona und fische nur auf bestimmte Fischarten. Im Sportfishing ist es Gang und Gebe, Fische zu fangen und dann wieder ins Wasser zurückzusetzen. Dabei wird darauf geachtet, dass der Fisch nicht länger als nötig aus dem Wasser gehalten wird, beziehungsweise, ne Moment nicht, beziehungsweise die Haut, beziehungsweise Schuppen, nicht mit trockenen Sachen in Berührung kommen und der Haken so schön wie möglich entfernt wird. Gibt es ja auch so spezielle kleine Plastikdinge, um die Haken zu entfernen. Ich habe früher auch geangelt. Dieses Vorgehen ist in weiten Teilen der Welt völlig normal und in manchen Teilen, wie zum Beispiel Gebiete in den Niederlanden, Vorschrift, die Fische dürfen dort nicht entnommen werden. In der amerikanischen MLF Major League Fishing gibt es Zeitstrafen, wenn ein Fisch falsch behandelt wird. Nun zu meinem Dilemma. Die ganze Sache ist moralisch sehr kontrovers in Deutschland und laut dem Tierschutzgesetz auch eigentlich verboten. Dieses Verbot kann man jedoch leicht umgehen, indem man sagt, der Fisch hatte nicht das Mindestmaß oder das war nicht meine Zielart. Einem Tier wegen Sportschmerzen zuzufügen ist eigentlich nicht okay, aber inwiefern ein Fisch leidet wissen wir auch nicht. Ja, das ist aber immer ein dünnes Eis, diese Art von Argumentation. Weil also der Umkehrschluss müsste eigentlich der Fall sein. Also wenn du wüsstest, dass er nicht leidet, dann hättest du ein Argument. Aber nur zu sagen, ja so genau, ich schreien habe jetzt noch keinen gehört. So schlimm wird das jetzt wohl nicht. Außerdem ist es nicht unüblich, dass intelligentere Tiere für einen Sportschmerz missbrauchen. Moment, Moment, auch das. Also nur, dass das etwas dumm ist, heißt nicht, dass ihm Schmerz zugefügt werden muss. Ja, also Kevin, kein Argument, dass du eins auf die Mappe bekommst. Aber das höre ich immer wieder, dass dieses, aber das ist so ein intelligentes Tier, als ob das

irgendwie, als ob das eine Rolle spielt, ob es intelligent ist oder nicht. Ich habe für mich beschlossen, dass ich Catch and Release weiterhin betreiben werde. Ich versuche die Fische so gut zu behandeln, wie es geht und Fische, die zu stark verletzt sind, zu töten und zu essen. Wie siehst du das Ganze? Das ist kein so leichtes Thema. Allein die Art und Weise, wie oft du eigentlich benutzt in deinen Sätzen lässt mich darauf schließen, dass du eigentlich auch nicht so ganz happy bist mit dem, was du da so machst. Ich habe früher auch geangelt. Das war allerdings glaube ich zu einer Zeit, wo sich noch viel, viel weniger Leute Gedanken, um so halbwegs extreme Formen des Tierschutzes zu machen. Das war damals bei uns im Holland-Urlaub so, dass ich mit Angelschein, also ich glaube, ich weiß nicht, ob das ein Angelschein war, aber es war eine Lizenz dort angeln zu dürfen, wo ich geangelt habe. Bevor jetzt einer sagt, dass ich mir da nur meine einfache Angel geholt habe und irgendwo wild ausgeworfen. Nein, nein, nein. Ich hatte ein Erlaubnis da zu angeln, wo ich geangelt habe. Ich muss sagen, dass es ein sehr interessantes und cooles Hobby war eigentlich aus meiner Sicht. Ich habe da wirklich stundenlang am See gesessen und ich habe mit so einem Schwimmer geangelt. Also ein Schwimmer ist so ein kleines Ding, was Auftrieb hat. Wie so eine Mini-Boje, müsst ihr euch das vorstellen, für diejenigen, die noch nie geangelt haben. Und da ist so ein bisschen, darunter ist noch so ein bisschen Schnur mit einem Angelhaken und so ein paar Bleigewichte, dass der Schwimmer ausgerichtet ist und der hat halt meistens oben so eine neon orange oder neon gelbe Spitze oder so, dass man den halt gut sehen kann. Und dann siehst du halt, dass wenn so ein Fisch an deinem Köder, bei uns war es meistens Brot oder Würmer, nippt, wenn er da so ein bisschen dran rumnippt, dann siehst du halt, wie dein Schwimmer immer so kurz nach unten taucht. Und ja, dieser Effekt irgendwie aufs Wasser zu gucken und zu hoffen, dass irgendwann mal ein Fisch anbeißt, das war erstaunlich, muss ich im Nachhinein sagen, erstaunlicherweise echt sehr spannend. Also mir hat das sehr viel Spaß gemacht. Und ich habe fast nie was gefangen. Das Problem war, wenn ich was gefangen habe, habe ich in erster Linie mehr oder weniger helle Panik bekommen. Weil so einen zappelnden Fisch in den Händen zu haben, das hat sich gar nicht so gut angefühlt, wie man vielleicht meint.

Und ich habe die damals tatsächlich auch nicht die wenigen Fische, die ich gefangen habe, auch nicht gegessen, sondern den Haken entfernt und wieder reingeworfen. Aber was ich damit sagen will, ist dieses Unwohlsein beim den Fisch am Haken haben, diesen Haken rausholen und den Fisch dann wieder ins Wasser zu werfen, hat sich eigentlich ganz gut oder ist ein ganz gutes Indiz dafür gewesen, warum ich dann irgendwann aufgehört habe, abgesehen davon, dass wir diese Art von Hollandaulaben nicht mehr gemacht haben. Und du scheinst dich auch nicht so hundertprozentig wohl zu fühlen. Aber abgesehen davon, dass du sagst, dass es in Deutschland auch gar nicht erlaubt ist. Und dann geht es ja nicht darum, irgendwas zu finden, was eine Lücke ist, um das Gesetz zu umgehen. Sondern das ist ja nicht der Punkt. Du stellst dir ja gerade eine moralische Frage und für die ist es irrelevant, was legal ist oder nicht legal ist. Und in dem Fall sagst du auch noch, es ist nicht legal. Es ist moralisch zweifelhaft. Aber ich habe zumindest einen Weg gefunden, um hier am Gesetz vorbei zu argumentieren. Die einfachste Logik wäre zu sagen, wenn du dich doch schon so hochgradig unwohl dafür damit fühlst, warum nutzt du es dann nicht in einer Art und Weise, wie du dich damit wohlfühlen würdest, nämlich indem du sagst, ich angel jetzt, um die gefangenen Fische tatsächlich zu essen. Und ob du sie nun selber isst oder ob du sagst, na zumindest aber werden sie getötet, sie werden ausgenommen und werden dann von irgendwem, Vater, Mutter, Oma, Opa, irgendwer freut sich bestimmt über frischen Fisch verspeist. Und ich habe so ein bisschen das Gefühl, dass du dich dann wohl erfüllen würdest und die meisten Fische vermutlich auch, auch wenn sich im Prinzip nicht viel ändert, weil wir jetzt eigentlich sagen, anstatt sie zurückzuwerfen, werden sie jetzt getötet. Aber dann erfüllt es wenigstens den Zweck, nämlich die als Nahrung zu dienen oder jemand anderem als Nahrung zu dienen. Und damit habe ich grundsätzlich kein Problem, das ist auch wieder so eine Diskussion, die man mit vielen Menschen führen kann. Ob man moralisch ein Problem damit haben sollte, ein Lebewesen zu essen. Ich persönlich habe das nicht, aber es gibt Menschen, die auch das haben. In dem Fall dürft ihr das Angeln komplett lassen oder müsst ihr das Angeln komplett lassen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und wir hören uns

morgen wieder, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow, aber nicht ohne zu sagen, das war jetzt Folge 665. Nein, Folge 666 ist keine Halloween diabolische Special-Folge, sondern eine ganz normale Folge. Macht's gut und tschüss.

#666: Mobbing II, Wir töten keine WoW-Bosse, Autofrei

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 666 und dem Thema Mobbing Teil 2 eine Fortsetzung von dem Thema das wir vor ein paar Tagen hatten. Wir töten keine World of Warcraft (WoW)-Bosse und Auto frei. Mobbing Part 2 mehr Information. Danke dass du mein Thema behandelt. Es geht mir echt schwer im Kopf rum. Wir erinnern uns das war die Dame die Lastkraftwagen (LKW) fährt, ungewöhnlich. Ungewöhnlich die Mädels die LKW fahren und dabei massive Probleme mit einem Kollegen hatte der, so wie sie es beschreibt, halt ihre Arbeit sabotiert. Um es mal vorsichtig zu formulieren. Also besagter Kollege ist derjenige der mit mir auf einem Fahrzeug sitzt. Da direkt die Gegenfrage nicht gleichzeitig, sondern ihr teilt euch dasselbe Fahrzeug in unterschiedlichen Schichten, wenn ich es richtig verstehe. Allerdings machen wir keine direkte Übergabe, das heißt er hat meistens schon Feierabend wenn ich anfangen. Ja gut, damit ist geklärt dass er nicht gleichzeitig drin sitzt. Das Fahrzeug steht auf einem Betriebsfremden, aber abgeschlossenen Gelände auf dem mehrere Expeditionen untergebracht sind. Eine Kamera von Seiten der Geschäftsführung kann nicht angebracht werden. Das müsste der Eigentümer des Geländes machen. Jeder mit Zugang könnte also das Fahrzeug manipulieren. Deshalb kann ich nicht nachweisen dass es

ist. Okay, aber gut das wichtige wäre es mal nachweisen zu können dass eine Manipulation stattfindet. Das wäre das allerwichtigste erstmal. Danach kann man immer noch gucken wer es ist, aber wenn eine Manipulation stattfindet, wer weiß in welchen Sphären sich das noch bewegt. Mittlerweile mache ich Fotos von Mängeln die ich finde. Leider darf ich meinem Telefon nicht zu nah ran an die Ladungssicherung, Explosionsgefahr. Wie ich darauf komme, dass er es ist vor seinem Urlaub haben wir uns prächtig verstanden, auch privat was miteinander unternommen, alle Kollegen, aber danach nur noch ein Hallo und eben dieses Behandeln von oben herab. Und es ist nur mein Fahrzeug das manipuliert wird. Ich verstehe nicht ganz was mit dem Urlaub zu tun hat, aber du hast ja letztes Mal schon geäußert, dass du den Verdacht hast, dass es der entsprechende Kollege ist. Und ich mache meine Abfahrtskontrolle gründlich seit ich weiß, dass was sein könnte sogar noch gründlicher. Also bitte keine Angst. Ich habe da weniger Angst um mich und die Bevölkerung als in erster Linie um deine Sicherheit, weil du letztes Mal Sachen beschrieben hast, die durchaus potenzielle Gefahren auch für deine persönliche Sicherheit bedeuten könnten. Unsere direkten Vorgesetzten sind informiert und meinten das Logistikgeschäft ist hart und wir sollten uns nicht so mädchenhaft haben. Dafür gehören die, aber gehört ihnen auch mit dem Lineal eins auf die Finger gehauen. Ich habe mittlerweile die Geschäftsführung informiert, die sich das ganze anschauen will. Ohne Beweise können sie aber nicht wirklich was machen, befürchte ich. Ja gut, dann geht es halt darum, dass man versuchen muss Beweise dazu finden, vielleicht dafür zu finden, dass zumindest mal eine Manipulation vorliegt. Also so ein Satz wie man soll sich nicht so mädchenhaft anstellen, das Geschäft ist hart, wenn es um die Sicherheit von einem Gefahrgut-Transporter geht. Also wer sich so verhält, der macht glaube ich den falschen Job meiner Meinung nach. Ich bin da kein Experte, aber das klingt weder nach einem guten Umgang mit Mitarbeitern, vor allen Dingen mit Mitarbeiterinnen in dem Kontext, als nach einem verantwortungsvollen Umgang, was die Arbeit selbst betrifft. Im Zweifelsfalle, wenn das mit dem direkten Vorgesetzten so ist, dass er das lapide ab tut und sagt, ja ist halt ein hartes Geschäft, dann würde ich zum nächsten höheren Vorgesetzten gehen, zumindest versuchen. Denn

das hat nichts mit mädchenhaft zu tun. Es ist jetzt nicht so, als ob du dich darüber beschwert hättest, dass er keine Ahnung was sein Butterbrotpapier auf dem auf dem Sitz hat liegen lassen oder weiß der Teufel was irgendwie da dieses so ein Pin-Up-Aufkleber auf die Karre gemacht hat oder so und du dich daran eschophierst und aufregst oder so. Wenn dem so wäre, könnte man an anderer Stelle darüber reden. Du regst dich nicht über eine Kleinigkeit auf. Es geht darum, dass du den Verdacht hast, dass ein Kollege gezielt ein Fahrzeug manipuliert. Im Minimum mal, damit du Ärger kriegst. Im Worst Case aber mit potenziell gefährlichen Folgen. Und also sorry, ich bleib dabei. Das habe ich auch beim letzten Mal schon gesagt. Wer so tut, als wäre das irgendwie eine Kleinigkeit und das müsste man das abkönnen, der liegt damit aus meiner Sicht einfach vollkommen falsch. Bis zu dem Punkt, was ich eben gesagt habe, dass ich halt glaube, dass eine solche Person möglicherweise im falschen Job ist. Es ändert sich nichts an meiner Aussage. Also ja, du musst oder solltest wohl versuchen, eine Möglichkeit zu finden, das eindeutig oder eindeutiger als bisher nachzuweisen und mit den entsprechenden Vorgesetzten darüber reden, wie das möglich ist. Denn was ist, wenn das nur der Anfang ist? Du hast letztes Mal schon gesagt, dass Ladungssicherung manipuliert wird. Was, wenn das nur der Anfang ist? Was, wenn du ihm das nächste Mal quer kommst und er sich denkt, okay, gehe ich jetzt mal einen Schritt weiter und manipulierte irgendwas, was noch höheres Risiko hat. Hallo, du hast gerade im selben Satz oder im selben Schreiben, sagst du, du darfst nicht mal mit deinem Handy nahe genug dran, um ein Foto zu machen, weil das Risiko zu groß ist. Und das ist gleichzeitig etwas davon, du sagst, dass er das wohl manipuliert oder du den Verdacht hast. Spielt auch keine Rolle, ob der Verdacht ihm gegenüber der Richtige ist und er zu unrecht beschuldigt wird. Aber du hast zumindest den Verdacht, dass es irgendwer tut und der es sehr begründet, ob der von dir angeschuldigte Kollege als der Richtige ist oder nicht, bevor jetzt jemand den Kollegen in Schutz nimmt und sagt, sie hat ja keinen Beweis gegen den speziellen Kollegen, ist richtig, hat sie nicht. Ist aber irrelevant, weil sie begründet einen Verdacht, einen sehr begründeten Verdacht, dass irgendwer das Ding manipuliert. Also das würde ich mal als erstes rausfinden und dann

als nächstes, ja, wer es ist, wenn das herausfindbar ist. Also es tut mir echt, es tut mir sehr leid für dich. Also das ist eine Situation, die alles andere als cool ist. Es ist echt schon, schon glaube ich schlimm genug, irgendwo zu arbeiten, wo man mit den Kollegen nicht so gut auskommt. Aber wenn man den Verdacht haben muss, dass die die eigene Arbeit sabotieren, bis zu dem Punkt, wo es potenziell gefährlich wird, das geht auf keine Kuhhaut. Und ich kann absolut nicht verstehen, wie Vorgesetzte da so lapidar auf antworten. Den gehört, wie gesagt, mit dem, mit dem Lineal auf die Finger gehauen, auf die Finger gucken. Hallo Onkel Barlow, um die obligatorische Lobfudelei einzukürzen. Vielen Dank, Mowaiter, so bester Mann. Sehr gut. Zu meinem Thema geht es nur mir so, da ist auch anderen negativ aufgefallen, dass wir in [WoW](#) nahezu keinen der relevanten Bosse töten. Beweisführung, Klassik Ragnaros wurde nur gebannt und kommt später wieder. C'thun ebenfalls nur gebannt und nicht endgültig erlegt. Ise Archimond durch die Irwische besiegt, aber dennoch nur gebannt. Illidan wird von Maiev besiegt, Maiev, Maiev, egal, Maiev besiegt und wie wir erst viel später erfahren, sogar nur gefangen genommen. Kil'jaeden wird auch wieder nur zurückgedrängt. Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) Jogg-Saron wird ebenfalls nur gebannt, nicht endgültig erledigt. Der Lichkönig in Form von Arthas wird von Tyrion Vordring besiegt und existiert in der Form von Bolvar Vordrgonvair. Kata Ragnaros wird hier von Malfurion Sturmgrim, Hamulu Runtotem und Cenarius besiegt. Todeschwinge wird von Thrall mit der Drachenseele und der Unterstützung der vier Drachenaspekte besiegt. Mists of Pandaria ([MoP](#)) Garos Hölschrei wird gefangen genommen und entkommt später. Warlords of Draenor ([WoD](#)) Archimond wird in einer alternativen Zeitlinie außerhalb des wirbelnden Netha von Katgar, Irel und Grommash besiegt. Gul'dan wird geflohen. Moment, Gul'dan wird geflohen? Ok. Legion Gul'dan wird von Illidan erlegt. Kil'jaeden wurde durch Illidan, Katgar und Velen besiegt. Sargeras wird durch Illidan und das Pantheon eingesperrt. Battle for Azeroth ([BfA](#)) bisher. Azshara entkommt. Schrägstrich wird entführt. Die Spielcharaktere sind aus Sicht der [WoW](#)-Geschichtsschreibung immer nur gesichtsloses Kanonenfutter, um die Bösen zu schwächen, bevor die Helden in Form von Nichtspielercharakteren den Tag retten. Was meinst du, warum

ist das so, dass Blizzard die storyrechtigen Bösen immer wieder scheinbar davon kommen lässt oder den wahren Ruhm immer den Nichtspielerhelden zugesteht? Gruß Major Money. Der letzte Teil ist etwas, wo ich neulich schon Beschwerden darüber gelesen habe, dass manche das anders wahrnehmen. Dass sie es schlecht finden, dass man heutzutage quasi nach 15 Jahren WoW-Spielen ja so ein bisschen der Held ist. Dass man selber irgendwie was was besseres ist als niemand, weil sie es besser finden, wenn man ein Niemand ist. Also da gibt sehr geteilte Meinungen zu. Ich persönlich finde es schön, dass wenn ich an historischen Ereignissen beteiligt bin, und das muss man ja sagen, sind wir als Spielercharaktere jetzt, die im PvE an den entsprechenden Raids teilgenommen haben, sind wir an historischen historischen Ereignissen beteiligt gewesen. Welchen die so groß sind, dass wir sie früher vielleicht in in Warcraft oder Warcraft 2, Warcraft 3 Frozen Throne als Cutscenes gesehen hätten. Und damit sind wir eigentlich schon schon auch bedeutsam. Dass andere große Helden immer noch einen großen Teil dazu beisteuern, liegt glaube ich daran, dass wir als Spieler uns nicht so fühlen sollten, als seien wir größer als die wichtigsten Figuren in World of Warcraft. Sondern quasi nur in der gemeinsamen Anstrengung mit den größten Kräften, die wir kennen, mit den größten und tollsten Druiden und Anführern und so, sind wir in der Lage bestimmte Gegner zu besiegen. Dass wir die Gegner nicht nicht immer töten, glaube ich, hat zwei Gründe. Eine der Gründe davon ist, dass man sich offen halten will, dass diese Charaktere noch mal wieder kommen im späteren Verlauf der Geschichte. Da kann man so ein bisschen geteilter Meinung darüber sein. Auf der einen Seite kann man sagen, es ist schlecht, weil das ist eine billige Art und Weise, um den denselben Gegner immer wieder auftauchen zu lassen. Auf der anderen Seite ist das auch in anderen Erzählweisen außerhalb vom Gaming jetzt nichts ungewöhnliches. Ja, dass irgendwie die Helden auf den großen Bösewicht in Filmen treffen und den nicht beim ersten Zusammentreffen instant besiegen, sondern mehrmals davon kommt, bevor es zum großen Showdown kommt. Darüber regen wir uns in Filmen auch nicht auf. Und es gibt vermutlich einige Filme, ich weiß nicht, ihr könnt jetzt selber welche schreiben, wo gesetzt dem Fall, dass

der Held und der Bösewicht sich in den ersten zehn oder fünf Minuten des Films begegnet sind und da schon der denjenigen getötet hätte, es keinen Film gegeben hätte oder vielleicht ein drei Minuten YouTube-Video. Ich habe gerade überlegt Star Wars, wann ist das erste Mal, dass zum Beispiel Luke Darth Vader trifft? Ich weiß es nicht. Gibt es genügend Nerds, die jetzt bestimmt alle möglichen Fälle von Filmen und Comicverfilmungen zu aufzählen werden? Also das ist natürlich eine Geschichte, ein Einfall um die Geschichte zu erzählen. Eine zweite Sache ist halt, um den Helden so ein bisschen die eigenen Kräfte oder Schwächen zu zeigen. Wenn ich in einer Expansion bin und habe alle Helden zusammen versammelt mit der größten Stärke, die sie zu diesem Zeitpunkt aufbringen können, nehme mal ein schönes Beispiel Valestras in Blackwing Lair. Blackwing Lair im Pechschwingen Horde heißt es glaube ich auf Deutsch. Eine der ersten Bosse, der Drachen und den besiegen wir nur weil er geschwächt ist und wir so einen riesen Mega-Buff bekommen, um unglaublich stark zu sein und dann auch dann quasi nur mit Mühe und Not und in dem uns ein Tank nach dem nächsten zersägt wird. Das ist eine ganz schöne Art und Weise, um zu zeigen, ihr begreift oder ihr seid auch gar nicht in der Lage zu begreifen, wie stark der eigentlich ist. Selbst die stärksten und am besten koordinierten Helden, die es überhaupt gibt, schaffen es mit Mühe und Not den geschwächten Gegner selber auch nur sehr stark gestärkt zu besiegen. Das ist glaube ich auch noch ein Teil der Geschichte. Ich habe damit noch gar nicht mal so extrem große Probleme so grundsätzlich. Eine andere Sache, die man halt sagen kann, ist wenn wir es anders machen würden, dann würden wir den Helden die ganze Zeit nur unbekanntes Kanonfutter vorsetzen können, wenn jeder Erstkontakt und erste Kampf quasi direkt den unwiederbringlichen und unwiderrufflichen Tod des Gegners zur Folge hätte. Das ist ja das ist nicht besonders produktiv, weil es sich dann halt nicht besonders anfühlt. Wenn die Typen, die ich die ich kille halt nur hier Horst, Jürgen und Karl sind und eben nicht Ragnaros, dann fühlt sich vielleicht so einen Kampf nicht so episch an, wenn ich keinerlei Bezug zu dem entsprechenden Gegner habe. Was ich persönlich glaube ich für mich als viel größeres Problem sehe, ist ja es gibt mehrere teile dieses Problems. Aber

für mich eines der großen Probleme ist, wenn, das habe ich oft genug gesagt, wenn wir in einem Universum mit Zeitreisen und Wiederbeleben anfangen und damit außer Kraft setzen, dass selbst das ist getötet worden, ein ist getötet worden bleibt. Und ich glaube eine der Situationen, die wir haben, ist Gul'dan. Gul'dan, der eigentlich nicht nicht da hätte sein müssen, dann aber trotzdem in unserer Zeitlinie da ist und ich weiß es gar nicht genau, vermute ich wie gesagt die die Lorexperten von euch, ich habe es neulich in einem Lore Talk mit Kraft auch mal angesprochen. Kommen wir übrigens gleich noch zu zum Lore Talk. Werden bestimmt noch einige Beispiele von diversen Zeitlinien nennen können, denn aus meiner Sicht nimmt es einem Kampf oder einem Plot Element, wo ein Charakter stirbt quasi alle Wertigkeit, wenn ich weiß, der ist nicht notwendigerweise tot. Wir haben ein Universum etabliert, in dem er jetzt genauso gut woanders noch am Leben sein kann oder wiederbelebt wird und so weiter und so fort. Und das finde ich richtig richtig richtig problematisch. Nicht, dass Charaktere irgendwie verwundet werden und entkommen oder dass wir mit der Hilfe von anderen den Charakter töten und nicht das finde ich, das ergibt alles noch Sinn, je nachdem was für ein Teil der Geschichte man erzählen möchte. Wie gesagt, der Bösewicht in dem Film ist auch nicht bei der ersten Konfrontation, wird er auch nicht getötet. Okay und wenn ich das nur mit Hilfe von anderen kann, gibt mir das ein großes, ein interessantes Gefühl dafür, wie mächtig dieser Charakter halt ist. Und wenn ich halt gerade mal so in der Lage bin, irgendwie, oh, Entschuldigung, ich habe hier gerade noch ein Hello angehabt. Ich habe das nicht gemutet aus dem Livestream. Verrückt. Ja, also das sind so die größeren Probleme, die ich habe. Jetzt kommen wir noch mal ganz kurz zum Lore Talk, bevor ich das vergesse, weil einige danach gefragt haben. Es gibt im Moment keine neuen Lore Talk Folgen, weil ich krank bin und deshalb keine neuen Lore Talk Folgen aufzeichne. Ich weiß nicht, wann ich wieder fit bin. Diese Woche wird es noch nicht der Fall sein, hoffentlich nächste Woche. Ich hoffe allgemein im Moment, dass ich wieder komplett einsatzbereit bin. Ich bin jetzt irgendwie relativ genügsam in meinen Forderungen, bis aller spätestens, wenn **WoW** Classic losgeht, aber dazu im Laufe der nächsten Tage vermutlich mehr, wenn ich mehr weiß. Ich habe heute

irgendwie einen Termin beim Doc und hoffe mal, dass ich da schon ein bisschen mehr erfahre. Aber das nur als kleine Einschränkung und Eingrenzung für den Lore Talk. Also ja, ich verstehe, was du meinst. Ich kann aber grundsätzlich ganz gut verstehen, warum das die Sachen so sind, wie sie sind und finde das Prinzip ja auch nicht schlimm, womit ich viel, viel mehr Probleme habe, sind wiederbeleben und Zeit reisen. Lieber Onkel Barlow, auch von meiner Seite aus vielen Dank für deine Podcast. Richtig geiler Scheiß. Du hast eine sehr angenehme und beruhigende Stimme. Ich habe jetzt auch mal eine Frage. Endlich. Ich war letztens zu Besuch von Freunden in Spanien, die wohnen da. Er Spiele programmiere, sie promovierte Chemikerin. Nun kamen wir auf das Thema Umweltschutz zu sprechen. Sie ist da relativ Hardliner mäßig unterwegs und propagierte ein Verbot von Autos 1 zu 4 führen oder zumindest ein Verbot für den Privatbesitz von Autos. Teil eins meiner Frage, für wie wahrscheinlich würdest du diese Forderung halten? Du meinst, dass sie erfüllt wird? Im Moment sehr unwahrscheinlich. Wir kriegen auch nicht mal ein Tempolimit hin in Deutschland. Was passiert, wenn du vorlässt, dass du Autos verbietest? Dann springt die Alternative für Deutschland (Afd) vermutlich auf 50 Prozent Stimmen oder so. In meinem Kopf kamen dazu im Nachhinein folgende Fragen auf zwei Tage später. Bin ich immer total schlagfertig? Genau. Gibt es auch dieses Comic mit dem Buch? Diskussionen, die ich unter der Dusche gewonnen habe. So wenn danach ein Tag drauf unter der Dusche steht und eine schlagfertige Antwort einfällt. Was machen Leute, die auf dem Land wohnen? Wie sieht das mit Handwerkern, Baufirmen, Landwirten etc. aus, die die Rohstoffe beruflich transportieren müssen? Gut, das hat sie eingeschränkt. Der Privatbesitzer geht es glaube ich jetzt um den Privatbesitz von Personen und nicht um den Besitz von Fahrzeugen, von Firmen, die sich im Privatbesitz befinden. Weil dann wäre es ja fast jeder und alles. Wie findet inländisch generell Transport von Gütern statt? Und als Folge daraus, was würde das wirklich viel bringen, wenn wir berücksichtigen, dass die oben genannten Produkte entweder anders organisiert oder ausgenommen werden müssten? Teil zwei meiner Frage. Ich habe das Gefühl, dass eine positive Korrelation besteht zwischen dem akademischen Grad in Kombination mit

örtlicher Umgebung und der Predigt von Konsumverzicht. Allgemein glaube ich auch mit Verdienst. Also Konsumverzicht, nicht nur Konsumverzicht und Umweltschutz auch. Das ist halt etwas, was sich sehr viel leichter machen lässt, je mehr finanzielle Ressourcen man zur Verfügung hat. Auch über diese Anekdote hinaus, sonst aber weniger deutlich. Ich mein Studium und über Abi-Kollegen kenne ich inzwischen, ne, kenne ich sowohl die einen wie oben geschriebenen Personen, habe aber auch einen sehr bürgerlichen Freundeskreis, der ist eher klassisch geprägt. Mitte 20, Anfang 30, heiraten, Hausbauen, Kindpflanzen, Baumzeugen, genau. Dort sind solche Themen nicht ansatzweise so oft in der Tagesordnung. Meine Theorie, mit einem bürgerlichen Leben hast du einfach andere Themen, um die deine Gedanken kreisen, als mit einem Leben, in dem du weniger lebenslange Verpflichtungen hast. Kann sein, damit du in Kombination mit dem Spruch, wenn du mit 20 kein Kommunist bist, hast du kein Herzblatt. Aber wenn du mit 40 noch Kommunist bist, hast du kein Hirn. Ach so, da erkläre ich mir diese Wahrnehmung immer. Wie siehst du das? Hab ich irgendwo einen Denkfehler? Nur eine Korrelation oder sogar Kakaosalität? Freue mich auf deine Einschätzung. Ich habe lange für diesen Text gebraucht, um ihn möglichst unmissverständlich zu formulieren. Fast schon Arbeit, ja verrückt. Also grundsätzlich glaube ich, dass das natürlich ein Stück weit ein Luxusproblem ist. Also gerade, wenn es die Leute in das Extrem treiben und versuchen irgendwie in jedem Punkt des Lebens, das kann man ja durchaus machen. Es gibt, glaube ich, nichts, was man nicht darauf hin untersuchen könnte, ob es denn ökologisch optimal ist. Und ich glaube nichts, wo man nicht irgendwas finden könnte, warum es das nicht ist. Ob das nun richtig ist und ob das relevant ist, ist wiederum eine völlig andere Frage. Und dann kommen wir mal zu dem nächsten Problem. Eines der wichtigen Fragen ist ja auch immer, wie muss ich das Ganze einordnen? Wie viel trägt der Einzelne tatsächlich zu dem bei, was ein signifikantes weltweites Problem ist? Ja, das ist, glaube ich, gar nicht immer so leicht. Das ist, glaube ich, gar nicht immer so leicht, wenn es um sowas wie CO₂-Ausstoß oder was der Teufel geht. Es ist halt schon eine entscheidende Frage. Tragen da Menschen mit ihrem Verhalten von X oder Y zu einem Prozent zu bei oder tragen sie da zu 25 Prozent zu

bei? Wenn ich so ein isoliertes Ding mal nehmen würde wie Fahrzeuge oder so. Und dann wie viel davon entfällt auf den privaten Verkehr und so weiter und so fort. Also in dem Fall die Automobile. Ich glaube, dass es in mittel- bis langfristiger Zukunft tatsächlich eine Entwicklung sein wird, dass die Leute viel, viel weniger Fahrzeuge privat besitzen und nutzen werden, weil es eigentlich nahezu unnötig ist, einen eigenen Wagen zu besitzen. Nicht ihn zu nutzen. Beim Nutzen kann man noch sagen, es gibt kaum gute Alternativen dazu. Aber dafür muss man ja lange nicht immer selbst einen besitzen. Und dieses, mein Lieblingsargument ist immer das, aber auf dem Land da geht es nicht ohne. Doch tut es grundsätzlich für fast jeden. Gibt sicherlich ganz wenige Ausnahmen, wo das nicht so ist. Aber ich habe selber auch auf dem Land gelebt und das geht auch ohne Auto grundsätzlich mal. Wie gesagt, es gibt dann immer wieder die extreme, aber ich wohne 25 Kilometer entfernt vom nächsten Supermarkt und so weiter und so fort. Ich brauche das Auto, die wird es mit Sicherheit geben, aber wir müssen ja nicht diskutieren um etwas, was vielleicht sieben Prozent oder zehn Prozent der Bevölkerung betrifft. Für die können wir immer noch eine gesonderte Lösung finden. Aber wir haben ja auch eine Menge von Leuten, die definitiv nicht in dieser Situation sind. Und ich glaube, da wird es eine Entwicklung zu geben, weil Autos auch ein sehr, sehr teures, ich will nicht sagen Hobby sind, weil es nicht für jeden nur ein reines Hobby ist, aber etwas sehr, sehr teures sind und nicht nur etwas Umweltbelastendes grundsätzlich. Und daher ist es vermutlich sogar dauerhaft im Interesse von ziemlich vielen Leuten, sofern man das Auto nur als Mittel zum Zweck sieht und eben nicht als Hobby. Wenn man es als Hobby sieht, dann sieht es wieder völlig anders aus. Solange man das Auto in erst dem Mittel zum Zweck sieht, also um sich fortzubewegen und Gegenstände zu transportieren, glaube ich, dass es eine Entwicklung geben wird, wo, ob das nun selbstfahrende Fahrzeuge sind oder Car-Sharing oder so, man sich weg entwickeln wird davon, dass jeder jede Person quasi ein eigenes Auto hat. Würde ich zumindest denken. Und ich glaube, da sind wir auf einem guten Wege dahin. Ich glaube nicht, dass das schnell passieren wird. Ich glaube eher, dass das etwas ist und ich glaube nicht, dass etwas, das etwas derartiges in Ansatzweise nahe Zukunft durch

einen gesetzlichen Beschluss passieren wird. Denn wie gesagt, du kriegst die Leute ja noch nicht mal überzeugt, dass es nicht notwendig ist, mehr als 130 kmh fahren zu dürfen. Ungeachtet der Tatsache, dass es sowieso nur auf einem sehr sehr kleinen Teil der Strecken in Deutschland nötig ist oder möglich ist. Und daher den Leuten das Auto wegzunehmen, keine Chance, dass das in absehbarer Zeit passiert. Ich kann mir eher vorstellen, dass es halt auf eine Art und Weise passiert, dass mehr und mehr Leute freiwillig darauf verzichten, vor allen Dingen dann, wenn sie dadurch Vorteile haben. Denn einige von euch werden das kennen, dass so ein Auto ist nicht billig, sich ein Auto zu kaufen ist nicht billig. Dann muss man natürlich noch sagen, irgendwie alleine derjenige zu sein, der fährt, hat im Mittel auch ein höheres Risiko als zum Beispiel die meisten öffentlichen Verkehrsmitteln zu benutzen und so weiter und so fort. Und man muss konzentriert sein, man kann die Zeit nicht nicht anderweitig nutzen und man zahlt natürlich für das Auto auch in der Zeit, wo es nur rumsteht und man es nicht nutzt, zwar keinen Sprit, aber es hatte trotzdem laufende Kosten und vor allen Dingen Wertverlust. Und ich kann mir vorstellen, dass viele Menschen, die im Moment in dieser Situation sind, dadurch oder auf diese Art und Weise ein Auto zu nutzen, in die Gruppe fallen, die langfristig darauf verzichten würde. Wenn es so eine gute umfassende Möglichkeit gäbe, dass zum Beispiel selbstfahrende Fahrzeuge dich zur Arbeit abholen könnten und würden oder zum Einkaufen fahren und dann wieder zurück nach Hause mit deinen Wasserkästen oder was auch immer du da hast, glaube ich, würden das einige Leute nutzen. Es gibt ja jetzt schon ziemlich viele, die diese Car2Go Geschichte nutzen und auch sagen, ich verzichte weitestgehend auf einen eigenen Wagen, aber wenn ich einen brauche, dann nehme ich mir halt eine Car2Go Cover. Auch das ist deutlich leichter gesagt in großen Städten, wo halt das entsprechende Netz und die entsprechende Infrastruktur besser ist als irgendwo am Arsch der Heide. Also ich glaube, dass es grundsätzlich etwas ist in der Entwicklung, die kommen wird. Ich glaube nur nicht, dass die per gesetzlichen Beschluss in absehbarer Zeit passieren wird. Die nächste Frage ist dann halt die, wer setzt sich für solche Ziele ein? Natürlich gibt es zum einen Leute, die sich für etwas einsetzen, die irgendwie nur einen

sehr kleinen Teil des Bildes sehen. Also sehr sehr ideologisch, dann oft auch schlecht oder gänzlich falsch informiert, gucken sich irgendwas an, sagen ich bin jetzt für die gute Sache, ich bin jetzt für das richtige Ding und fordern X oder Y unabhängig davon, ob es durchführbar ist oder nicht. Das gibt es mit Sicherheit auch. Ansonsten ist es natürlich, das habe ich auch schon gesagt, glaube ich ein Problem, was allgemein eher ein Luxusproblem ist. Denn man muss sich das entsprechend auch erstmal leisten können, wenn das, was das Beste ist für die Umwelt immer das günstigste wäre, dann hätten wir nie eine Diskussion über irgendein Umweltthema. Ist es halt nicht immer. Und dann musst du dich halt fragen, kriege ich alles so umgesetzt, wenn ich es haben möchte und wenn nein, welche Prioritäten muss ich setzen in dem, was ich umsetzen möchte? Und das ist dann schon mal gar nicht mehr so leicht, aber auch auf persönlicher Ebene, denn auch da gilt ja, dass es mitunter ganz schön teuer werden kann, Dinge zu tun, die ökologisch verantwortungsbewusst sind. Jetzt mal unabhängig von Auto oder nicht Auto. Je nachdem, was man für einen Job hat, ist es natürlich relativ leicht zu sagen, für mich persönlich macht es überhaupt nichts aus, ein Auto zu haben. Und von daher kann ich jetzt easy sagen, klar, ich unterstütze das. Ich glaube, das ist der Kernpunkt. Also ich glaube, das ist wirklich der Kernpunkt. Und das gilt ja auch so was, wenn du die Nahrungsmittel und alles immer beim Bauen um die Ecke kaufen und so weiter und so fort. Und wenn du das so tun, als würde das tatsächlich bedeuten, dass das immer und uneingeschränkt besser für die Umwelt wäre. Kann dann halt bedeuten, dass deine Lebenshaltungskosten in Sachen Ernährung sich halt um 30, 40, 50 Prozent im Monat erhöhen oder noch mehr, je nachdem. Auch das ist wieder so ein Ding, das ist immer sehr leicht gesagt, wenn man die entsprechende Menge an finanziellen Ressourcen hat, dass es für einen keine Rolle spielt. Das ist aber eben nicht bei jedem der Fall. Und ich glaube, das ist in sehr, sehr vielen Situationen so. Und ich glaube, das sind so die beiden die beiden großen Probleme, wo sich die, dass das Gutgemeinte und das Gutgewollte und die Realität so ein bisschen im Argen liegen können. Zum einen, wenn Menschen versuchen, etwas Gutes zu tun und sehr idealistisch sind, ohne die Realität im Auge zu behalten. Zum Teil auch, weil sie bewusst

Dinge ausblenden. Das ist halt unglaublich problematisch, weil das halt nicht hilft, gemeinsam auf den grünen Zweig zu finden. Und das zweite ist halt, wenn man, wenn man, wenn man glaubt, dass was für einen selbst anwendbar ist, gerade im finanziellen Bereich, für jeden anderen gleichermaßen zutrifft. Denn das ist nicht immer der Fall. Ja, ich glaube, so hätten wir das am besten zusammengefasst. Und was mich persönlich betrifft, ich bin ganz froh, dass ich so lebe, dass ich kein Auto notwendigerweise brauche, weiß aber auch schon, wenn ich jetzt irgendwann mal wieder in die Pampa ziehen würde, könnte es vielleicht anders aussehen. Und ja, mal gucken. Mal gucken. So, habe ich noch eine Frage? Haben wir noch eine Frage? Nee, da kommt wieder die Mobbing-Frage. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#667: Untergewicht, Das Konzert-Date, Urlaubsstress

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 667 und den Themen Untergewicht, das Konzert, Date und Urlaubsstress. Und bevor wir mit dem ersten Thema anfangen, nein das hat nichts mit mir zu tun, trotzdem ein kleines Gesundheitsupdate zu mir und ich muss ein bisschen länger ausholen für den Fall, dass ihr darüber nichts hören wollt, einfach die Themen hören wollt. Ich habe wie immer die Zeiten in den Kommentaren bzw. als Show Notes beim Podcast dazu geschrieben, dass ihr springen könnt. So also die Kurzversion ist, ich muss immer noch ein bisschen Pause machen und mit ein bisschen Pause meine ich, ich werde sehr wahrscheinlich größtenteils bis auf BMZ und den Podcast ohne richtigen Namen bis zum Beginn von Classic World of Warcraft (WoW) erstmal meine Aktivitäten zurückschrauben. Ich habe im Moment eine relativ starke Markenschleimhautentzündung und jetzt für diejenigen von euch, die sich interessieren, wie es dazu gekommen ist oder so, erkläre ich so ein bisschen den Perfect Storm, wie sich das ergeben hat. Die ersten Anzeichen davon gab es Anfang des Jahres. Ihr habt mitbekommen Ende des letzten Jahres, da macht Carla immer Urlaub, die hat dieses Mal auch ein bisschen länger Urlaub gemacht als sie es sonst üblicherweise tut und dann stream ich viel, mache sonst nichts Produktives, gehe auch nicht mit

den Hunden raus und weil die nicht da sind und es ist nicht so, als ob ich sie einfach nur hier sitzen lasse und nicht mit ihnen raus gehe und ja, sitze halt den ganzen Tag vorm Rechner und streame. Dazu kommt eine nicht so ganz gesunde Ernährung in vielen Fällen, mit Essen bestellen und so weiter und so fort und natürlich auch Fast Food und das macht Magen nicht immer so uneingeschränkt und ohne Probleme mit. Da kann es zu einer Reizung kommen und das ist da Anfang des Jahres passiert. Ist dann wieder weggegangen und paar Monate später habe ich mich in Behandlung begeben, weil ich eine Entzündung an der Achilles-Szene hatte. Da sind dann mehrere Sachen passiert, unter anderem, dass ich Einlagen bekommen habe. Es geht jetzt auch mittlerweile viel besser. Es war auch so eine chronische Entzündung, geht mittlerweile viel besser, aber eines von den Dingen, die der Arzt angeraten hat, ist Medikamente zu nehmen, die entzündungshemmend sind, quasi mit allen Kanonen auf diese Entzündung feuern, damit die möglichst schnell weggeht und sich die die Verse oder die Achilles-Szene erholen kann. Hat wie gesagt gut funktioniert. Nun, Nebeneffekt von diesen speziellen entzündungshemmenden Medikamenten ist, dass sie den Magen angreifen können und das ist damals stückweit mit passiert. Zu dem Zeitpunkt, da ist dann diese Magenschleimhautentzündung, die so ein bisschen, wie ich schon vorher angekündigt hatte, hat sich ein bisschen weiter bemerkbar oder wieder bemerkbar gemacht. Ich habe eine allgemeine Untersuchung gemacht, kurz darauf. Normalerweise bin ich nicht häufig beim Arzt, aber so Anfang dieses Jahres diese eine Geschichte mit der Achilles-Szene halt und habe ich allgemein untersuchen beim Arzt gemacht und die Ärztin hat mir unter anderem empfohlen, also alles in Ordnung, Blutwerte und so alles in Ordnung, hat mir gesagt, Cholesterin ist ein bisschen erhöht, du solltest ein wenig auf deine Ernährung achten und mal gucken, dass du ein bisschen Gewicht verlierst. Auch keine große Überraschung zu dem Zeitpunkt für mich, dass mir jemand sagt, ich könnte ein paar Kilo verlieren, denn auch diese diese chronische Geschichte an der Achilles-Szene wird halt verstärkt durch Übergewicht. Dazu hat sie empfohlen, dass ich möglichst Kohlenhydrate weglasse, also möglichst eine Kohlenhydratarme Ernährung, Low Carb für diejenigen von euch, die denen das was sagt. Damit gibt und gab es aber ein

kleines Problem, wenn man sich anguckt, was man an Dingen zu sich nehmen soll, wenn man eine Magenschleimhautentzündung hat und nicht möchte, dass sich die verschlimmert, dann ist Low Carb, wenn man ansonsten nicht sehr sehr sehr genau darauf achtet, wirklich bei allem, was man zu sich nimmt, richtig problematisch, weil eigentlich so leicht verdauliche Kohlenhydrate so ziemlich das einzige sind, was keine Probleme bereitet. Unter anderem Probleme bereiten extrem fettige Speisen, gewürzte schmeißen, gegrilltes, kalte, also extrem kalte, extrem heiße Speisen. Ich habe irgendwo in der Küche ist meine Liste von allen Dingen, die ich nicht essen darf oder nicht essen sollte. Säuren vor allen Dingen auch Kohlensäure und das war so etwas, was ich zu dem Zeitpunkt nicht auf dem Schirm hatte, dass ich beim Versuch das naheliegende Problem zu behandeln, nämlich so ein bisschen das Übergewicht runterzubringen. Mein anderes Problem, nämlich die sich so beginnende Magenschleimhautentzündung verschlimmern könnte. Zudem habe ich einige Sachen falsch gedeutet, weil die Ärzte sagten, ich sollte darauf achten, was ich zu mir nehme, ob ich das vertrage, ob die Magenbeschwerden, die ich habe, dadurch schlimmer oder besser werden und eine Sache, die ich festgestellt habe oder dachte festzustellen war, wenn ich Sachen mit Zucker oder viel Kohlenhydraten zu mir nehme, dann habe ich Magenschmerzen. Dachte ich, tatsächlich war das nicht ganz so, denn die Sachen, die ich zu mir genommen habe, unter anderem zum Beispiel so einen schönen kalten Apfelsaft aus dem Kühlschrank. Magenschmerzen, das Problem war nicht die der Apfelsaft und der Zucker da drin, sondern die Säure im Apfelsaft und die Kälte. Das waren die Dinge, die dazu geführt haben und so habe ich dann noch mit dem im Hinterkopf, dass ich sowieso so ein bisschen low carb mich ernähren sollte, die Sachen untersucht, in Anführungsstrichen, von denen ich dachte, dass sie problematisch sind, geguckt, wie ich reagiert habe und bei vielen Sachen fälschlicherweise etwas zugeordnet, was nichts damit zu tun hat. Das hat das Problem weiter verschlimmert, bis jetzt, ich würde mal sagen, ungefähr als WoW Classic kam, denn einer der, also die Classic Beta, einer der weiteren Faktoren, die eine große Rolle spielen, ist halt Stress und zu dem Zeitpunkt war ich ja wieder auf dem Kurs, irgendwie 24-7 zu zocken, mir die Classic Charaktere anzugucken

und so weiter und so fort. Und ja, da habe ich währenddessen dann dieses Problem irgendwie immer weiter verschlimmert, ohne es zu wissen, eigentlich denkend, dass ich mein Möglichstes tue, um um das zu vermeiden, bis zu dem Punkt, dass ich halt sehr wenig zu mir genommen habe und gedacht habe, naja gut, versuche ich das auf das Mindeste zu begrenzen. Ich habe jetzt irgendwie keine Ahnung, was sowas zum Beispiel wie Erbsensuppe oder Linsensuppe oder so gegessen, was also auch von der von der Gesamtlast nicht besonders stark für den Magen ist, also keine riesen fette Mahlzeit mit irgendwie 1000 Kalorien oder so, sondern ein kleiner Teller Suppe, wobei auch da wieder ein Problem war, da sind nämlich Hülsenfrüchte drin und die wiederum sind auch bei der Verdauung nicht ganz so leicht und so weiter und so fort. Das hatte den, den, den, den ungewollten oder gewollten, wie man es nimmt, neben Effekt, dass ich in der Zeit massiv Gewicht verloren habe. Deutlich mehr als eigentlich gedacht und geplant war. So, und jetzt war ich diese Woche dann beim Arzt, um der der Spezialistin quasi dafür zu sagen, so pass mal auf, das Problem hat sich bei mir in der letzten Zeit verschlimmert und dann haben wir so ein bisschen eruiert, woran das liegen könnte und da sind halt mehrere Sachen zusammengekommen. Zum einen das Verstärken durch A, Stress, dann Medikamente, die den Magen schädigen und eine Ernährung, die nicht optimal war. Dazu noch ein zu starker Gewichtsverlust in zu kurzer Zeit, der den Körper halt geschwächt hat. So, das ist einfach die Situation gewesen und im Moment ist es so, ich weiß jetzt sehr genau, was ich zu mir nehmen darf und nicht zu mir nehmen darf. Ich habe entsprechende Medikamente, die ich nehmen muss. Ein Protonenpumpen hemmern nennt sich das Ganze. Finde ich klingt fantastisch. Das klingt so ein bisschen, als wäre das irgendwie aus dem TIE Fighter ausgebaut. Sind Pillen, die ich morgens und abends nehmen muss, um den Säurerhaushalt des Magens zu regeln. Erstes Feedback nach drei Tagen, wo ich die nehme und mittlerweile auch weiß, was ich so idealerweise an Essen und Trinken zu mir nehmen darf, ist, dass die Probleme verglichen mit dem, wie akut es letzte Woche beispielsweise war. Sich zu verbessern, verbessert zu haben scheinen, so sagen wir das mal so. Und jetzt werden sich einige da denken oder sagen, aber gut, magenscheinheit ist so wild, kann das doch nicht

sein, habe ich auch gedacht. Ich habe da denselben Denkfehler gehabt wie ihr, das ist halt vielleicht mal so ein bisschen schlecht oder so, aber das hindert einen jetzt nicht groß am Arbeiten oder so. Ja, geschissen. Also nein, geschissen nicht. Also Verdauungsprobleme hatte ich nicht. Aber dem ist nicht so. Also in den in den akuterer Phasen war es wirklich so, dass ich im Prinzip den, nicht den ganzen Tag, aber manchmal über eine Stunde oder so mit schweren Magenschmerzen bis Magenkrämpfen da saß, bei mir bis zu dem Punkt des Erbrechens, dass ich also auch die Situation hatte, dass ich wirklich merkte, okay, ich kriege die Art von Magenkrämpfen bei Bewegung, war das stärker vermutlich, weil die Verdauung dann angekurbelt wird. Also ich weiß es nicht genau. So ein richtiger kleiner Krampf im Oberbauch bildet sich dann so und bei mir ist dann so, dass ich schon gemerkt habe, wenn der Mund stark anfängt zu wässern, wusste ich, okay, jetzt muss ich gleich schnell irgendwo ein Klo finden und ja, das ganze Essen wieder loswerden durch den falschen Ausgang. Was natürlich extrem unangenehm hat, hat auch dazu geführt, dass ich meine Spaziergänge mit den Hunden immer sehr, sehr kurz halten musste, weil ich natürlich nicht irgendwo im Park stehen will und irgendwie die Wallachei kotzen. Ja, aber im Moment wird es nach und nach besser, hoffe ich, also im Moment zumindest hat es sich in den letzten Tagen gebessert. Ich hoffe, das hält weiterhin an und das Problem ist dann größtenteils aus dem Wege geschafft. Ich werde mich bis dahin schonen, so gut es geht. Ich werde darauf achten, die richtigen Dinge zu mir zu nehmen und die falschen Dinge wegzulassen, das ist genauso wichtig und werde vermutlich mit vollem Einsatz dann erst wieder Richtung Classic Launch da sein, aber da ich weiß, dass ich mir da relativ viel Zeit aufbürde und aufbürden möchte, weil es mir grundsätzlich Spaß macht, ist das im Moment der Plan. So, danke euch für eure guten Wünsche auf jeden Fall und wir machen jetzt mit dem Thema weiter. Es geht in eine ähnliche Richtung mit dem Thema Untergewicht. Servus Onkel, vielleicht hast du schon mal von Constanze Klosterhaufen gehört. Ja, eine Leichtathletin ist das, genau die deutsche Läuferin. Wenn man sie betrachtet, könnte man rein äußerlich von einer untergewichtigen Person ausgehen. Ja, das kann man glaube ich rein faktisch. Die body mass index (BMI) beläuft sich auf 16,1

Punkte unter der Grenze zum anorektischen Bereich, sogar leicht unter 16. Ich habe das irgendwie mal so ein bisschen ausgerechnet 15,8 oder so. Ich bin selbst angehender Sportökonom und als Fitnessathletiktrainer tätig und kann ihre Konstitution nicht einfach auf ihren Leistungssport schieben. Die ausrede schräge Erklärung ist für mich völlig inakzeptabel und erstreicht meine eigene Meinung, dass der Leistungssport immer mehr zu einer körperlichen und psychischen Ausbeute verkommt. Hier aber auch mit dem Einverständnis der Sportler selbst. Wie stehst du zu dem Thema und ab wann sollten wir unser Handeln neu überdenken? Ja, das ist wieder mal so kein so ganz leichtes Thema. Also grundsätzlich scheinst du, soweit ich das beurteilen kann und ich bin auch kein sonderlicher Experte für rechtsam. Also mit dem BMI ist halt immer so ein bisschen problematisch. Ich dachte zuerst, dass sie sehr klein ist und beim BMI gibt es das Problem, dass er das das Gewicht in Kilogramm durch das Quadrat der Körpergröße in Metern teilt. Und das Problem daran ist, dass Menschen nicht zweidimensional sind. Also das Quadrat würde naheliegen, dass sie zweidimensional sind und bei Kubik wäre es dann dreidimensional. Und das sorgt für Schwierigkeiten bei den Berechnungen des BMI von Menschen, die signifikant von der durchschnittlichen Größe abweichen. Nur mal als Beispiel, ich bin 1,98 und damit genau 10 Zentimeter, nicht 10, 10 Prozent größer als jemand, der 1,80 groß ist. Wenn wir jetzt jemanden nehmen, der 1,80 groß ist und 80 Kilo wiegt, dann hat ein BMI von ziemlich genau 25. Wenn wir das übertragen auf jemanden, der 1,98 ist und sagen, der ist 10 Prozent höher, breiter und tiefer, einfach quasi hoch gescaled, dann ist er 1,3 irgendwas, 1,31, 1,32 mal, hat er ein 1,32 mal größeres Volumen bei gleicher Statur. Das würde bedeuten, dass er ein bei gleicher Statur entsprechend ein Gewicht von knapp 107 Kilo hätte, um das Pondort zu sein zu 1,80 großen 80 Kilo schweren. Das heißt aber auch, dass der BMI statt 25 auf 27 steigt. Das heißt, obwohl die beiden Menschen, die gleiche Statur haben, im Prinzip also quasi gleich dick sind oder nicht dick, bei einem Athleten, der 1,80 Kilo ist, der ist ja nicht dick, ist dieser Wert also verfälscht dadurch, dass jemand groß ist, zu hoch, dadurch, dass jemand groß ist. Im Kleinen ist das genau umgekehrt der Fall. Wenn man signifikant unter 1,80 groß ist als Mann, dann ist der der BMI kleiner, als er es

in Anbetracht der Statur sein müsste. Deswegen ist er immer mit Vorsicht zu genießen, erst noch aus anderen Gründen mit Vorsicht zu genießen, nämlich weil der BMI keinen Unterschied macht, woraus deine Körpermasse besteht. Es gibt halt Leute, die sind ja gerade bei meiner Größe 1,98, es gibt Leute, die wiegen 120, 130 Kilo und haben Körperfettanteil von 10, 12, 14 Prozent und dann gibt es welche, die haben Körperfettanteil von 35 Prozent bei der Größe. Und da macht der BMI keinen Unterschied, aber es macht sehr wohl einen Unterschied für die gesundheitlichen Risiken. Da ist es nicht nur die Körpermasse, auf die es ankommt, sondern woraus sie besteht. Also das ist so ein bisschen ein Problem beim BMI und ich dachte zunächst mal, weil es gehört ab Langstrecken oder Mittelstreckenläuferin, Mittelstreckenläuferin ist sie glaube ich 5000 Meter, dass die vermutlich eine sehr kleine Läuferin ist und deswegen dieser BMI noch mal massiv nach unten kippt. Zumal ja Mittelstreckenläuferinnen und auch Langstreckenläuferinnen, auch Läufer dafür bekannt sind, ja eher eine sehr zarte Statur zu haben. Ist in dem Fall nicht der Fall, die ist 1,74 groß, also relativ groß und wiegt 48 Kilo. Allgemein ist es so, dass ein BMI, der sehr stark vom normal oder von dem Rahmen, was man als normal hält, abweicht, problematisch ist nach oben und nach unten. Es ist natürlich so, dass der Großteil von denjenigen, die bei diesem BMI abweichen, nach oben abweichen und bei der Mehrzahl ist es auch eben so, dass tatsächlich ein stark erhöhter BMI auch ein guter Indikator für Übergewicht ist und es eben nicht die Muskulatur ist, die dafür sorgt. Ausnahmefälle sind nicht bei der Mehrheit, aber beides bräuchte erhebliche Risiken. Also die Lebenserwartung sinkt, sobald der BMI sich aus dieser goldenen Zone, ich glaube zwischen 18 und 24 oder so, ich bin mir nicht ganz sicher, 20 und 24, also in diesem Bereich so ungefähr, sind das zu die goldene Zone, wo man sagt, das ist quasi optimal in Sachen Lebenserwartung und Gesundheit und weiter rüber und weiter runter wird es problematisch, wobei das auch wieder so eine Korrelation ist und nicht rein kausal, weil es Dinge gibt, die mit einem Krankheitsrisiko oder mit Gesundheitsrisiken einhergehen, die eben dafür sorgen können, dass man untergewichtig ist. Zum Beispiel keine Ahnung, bestimmte Arten von starken psychischen Problemen können für Untergewicht sorgen oder auch

für Übergewicht sorgen und aber auch für sich genommen unabhängig von der Gesichtsveränderung ein hohes Risiko mit sich bringen für irgendwelche völlig anderen Dinge. So, wir nehmen noch mal kurz mit, die Extreme sind gefährlich. Jetzt kommen wir aber zu dem Punkt, wo wir sagen, wie beurteilen wir das bei Sportlern und da finde ich es halt schon viel, viel schwieriger, weil es alle möglichen Dinge gibt, die Sportler machen, die unglaublich riskant sind. Unter anderem der Sport, den sie betreiben selbst. Reiten zum Beispiel ist ein relativ gefährlicher Sport. Radrennen fahren ist ein relativ, haben wir neulich erst, vor wenigen Tagen habe ich eine Meldung gelesen, wo wieder ein junger Radrenner, ein 22-jähriger, gestorben ist bei einem Sturz. Wir müssen glaube ich gar nicht durchgehen. Es gibt vermutlich keine Sportarten, die nicht für sich genommen schon erhebliche Risiken mit sich bringen. Von daher ist es halt immer schwierig zu sagen, wann wir jetzt sagen, wir müssen mit unserem Handeln und der Verantwortung anfangen und das kontrollieren, einschränken wie auch immer. Doping ist natürlich auch noch so ein Fall, wobei Doping an sich verboten ist, aber ich bin mir ziemlich sicher, dass es vermutlich auch eine Menge Arten und Weisen gibt, seinen Körper zu malträtieren, die erlaubt sind, aber trotzdem hochgradig problematisch. Dann haben wir bestimmte Sportarten, wie zum Beispiel American Football, ich glaube beim Boxen auch, die ein hohes Risiko scheinbar, soweit wir das bisher wissen, dass es noch sehr wenig erforscht für CTE mitbringen. Das ist eine chronische Gehirnerkrankung, die soweit ich weiß in fast 100 Prozent der Gehirne von National Football League (NFL)-Spielern, also von Profifootballspielern in der nordamerikanischen Profiligen nachgewiesen konnte, nach deren Tod, sofern das Gehirn untersucht werden konnte und wurde. Ich weiß, was du meinst, zumal man in vielen Fällen dazu neigt, dass ein relativ niedriges Gewicht oft auch noch mit positiven Dingen zu assoziieren, dass man sagt, es ist auf jeden Fall definitiv attraktiver, zehn Kilo zu wenig als zehn Kilo zu viel zu haben oder 20 Kilo zu viel. Und natürlich macht man die Leute auch irgendwie gewissermaßen zu Helden und damit zu Vorbildern, aber mein Problem daran ist, ich bin selber ein großer Sportfan und ich finde es immer extrem schwierig, wo wir anfangen und aufhören sollten, in das hereinzureden, was Leute freiwillig

machen, weil wir sagen, sie begeben sich damit in ein Risiko, das wir für zu groß halten und ich glaube, es wäre sehr selektiv zu sagen, wir fangen da an, wo es sich um untergewichtliche Sportler oder Sportlerinnen handelt, denn das ist so ein Fass ohne Boden. Ich glaube, wenn wir damit anfangen, dann verbieten wir im Endeffekt den Sport irgendwann komplett und dann muss man sich wieder fragen, ab welchem Zeitpunkt ist das, was wir nutzen, ist der Nutzen, den wir dadurch erzielen, geringer als der Schaden, den wir damit anrichten, denn Sport hat ja auch viele positive Effekte und grundsätzlich auch der Ausdauersport. Nicht in jedem Fall und nicht für jedes Krankheitsbild und so. Ist ja übrigens auch einer der Gründe gewesen, warum die Helmpflicht für Fahrräder nicht eingeführt wurde, weil man gesagt hat, der Nutzen, den wir dadurch bekommen, dass wir einige schwere Kopfverletzungen vermeiden, ist geringer als der Schaden, den wir dadurch erhalten, dass weniger Leute Fahrrad fahren und der gesundheitliche Nutzen, den das Fahrradfahren selbst hat für die Menschen. Solche Situationen gibt es auch mal wieder. Deswegen, ich finde es gut, dass es einem auffällt, ich kann das nachvollziehen, ich verstehe, wo das Problem liegt, aber ich tue mich schwer, in diesem konkreten Fall zu sagen, dass da muss sich was ändern. Hallo Onkel Barlow, vielen lieben Dank für deine BMZ. Meine Geschichte sieht folgendermaßen aus. In meiner Schulklasse, Abi-Jägern, gibt es ein Mädchen, das ich ganz gerne mag, das ist sehr niedlich, wie du das schreibst. Sie scheint mich auch zu mögen. Ich schicke euch immer kleine Nachrichten hin und her, kleine Briefe, die durch die Klasse gegeben werden, denn wir verbringen in der Schule und seit neuestem auch außerhalb der Schule Zeit miteinander. Erst heute waren wir zusammen auf dem CSD, warst du auch da? Nee, war ich nicht. Und es war echt lustig, wir haben uns häufiger mal geneckt, wie in einem Feuerwehrauto. Welches Wasser zur Abkühlung in die Menge schoss und ließen uns nass machen. Als ich dann völlig durch Nest mein T-Shirt wechselte und mein Ersatz-T-Shirt anzog, ich war noch etwas krank und wollte nicht den klitschnassen Sachen den Tag über rumlaufen, fiel er auf, dass mein Ersatz-Shirt ein Overwatch-Shirt ist. Sie sagte, dass sie mein Spiel sehr möge, weil sie es öfter in meiner Story sieht. Okay, es aber selbst nicht gespielt hat, meinen Vorschlag mal bei Gelegenheit zu mir

zu kommen und es auszuprobieren, bejahte sie. Soweit so gut. Hervorragend. Nun habe ich kürzlich eine neue Band für mich entdeckt, Rise of the North Star. Thresh Metal mit New York Hardcore Einflüssen. Also recht harter Shit in Relation zur Chartmusik. Nun trifft sich ihr Musikgeschmack so gar nicht mit meinem vorwiegenden Charts, mag ich jetzt nicht so. Und dennoch habe ich zwei Tickets für ein Konzert im Oktober geholt. Ich würde sie gerne dazu einladen, aber ich weiß nicht, ob ich einfach mit der Tür ins Haus fallen soll oder eher versuchen soll sie ganz sneaky dazu zu überreden im Sinne von, hey ich wollte zu einem Konzert dieser Band gehen, aber keiner meiner Freunde will mitkommen. Jetzt sitze ich auf zwei Karten rum oder? Ach Mensch, da habe ich doch tatsächlich aus Versehen zwei Tickets. Ich Dummerchen, da habe ich ex, also als ich ein Ticket kaufen wollte, dann stand Möchten Sie eins, bin ich auf das Auswahlfenster gegangen, habe aus Versehen auf zwei geklickt, mich nicht gewundert, dass der Preis doppelt so hoch ist, dann bestellt, bestätigt, bei den Zahlungsinformationen auch eingegeben, dass ich die haben möchte und habe es, als ich danach die Confirmation dafür bekommen habe und es abgebucht wurde, auch nicht zurückgeschickt, das eine. Möchtest du zufällig mitkommen? Ich habe halt echt keinen Plan, wie ich sie fragen soll und ob es ihr überhaupt gefallen würde und ich weiß auch nicht, ob sie mich auf diese Weise mag, wie ich sie und die im Zweifelsfall für einen Creep-Held, der diese Höllenmusik hört. Sind wir in den United States of America (USA) der 1954er Jahre, wenn nein, glaube ich, ist die Wahrscheinlichkeit, dass ich für einen Creep, der die Höllenmusik hört, hält relativ gering. Ich mache wahrscheinlich nicht so viele Gedanken, das weiß ich auch. Trotzdem habe ich sie einfach mal niedergeschrieben und bin gespannt auf deine Gedanken dazu. Mein Tipp Nummer eins ist, kauf keine Konzertkarten für zwei Leute, von denen nur einer die Musik hört. Ein einfacher Tipp Nummer eins. Das ist ziemlich dämlich und also vor allem, wenn die Menschen so ticken wie ich, ich bin jemand, der einige Musik sehr mag, aber schon sehr oft überfordert ist bei einer einzelnen Band mehr als vier Lieder zu finden, die er richtig gut findet. Bis zu dem Punkt, wo ich dann an Konzert gehen, auf ein Konzert gehen würde, mit Vorband, die mich meistens gar nicht interessiert und mir dann

zwei Stunden oder drei Stunden Musik anhören, um vier Lieder zu hören, die mir gefallen. Ist übertrieben, ich weiß und es gibt ja oft viele, viele Lieder, wo man sich denkt irgendwie, die Band ist cool, die hat coole Songs und Metallica zum Beispiel. Metallica finde ich weitaus mehr als vier Lieder gut und selbst die Lieder, die ich nicht so extrem geil finde, dass ich sie auf meine, keine Ahnung was, meine Sampler, cooldown (CD) oder Mixtape auf mein Mixtape packe, sind gut genug, dass ich sie immer noch höre und dabei mitwippe. Das ist das höchste der Gefühle bei mir. Ich tanze nicht, ich headbange auch nicht. Aber wenn du mich jetzt zu irgendeiner Band schleppen würdest, von der ich gar kein Lied gut finde, vielleicht bestenfalls eins ertragen kann, würde ich in allen Farben des Regenbogens kotzen und das nicht nur wegen meiner Magen-Schleimhaut-Entzündung. Und das Problem ist aber auch, wenn du jemanden fragst und derjenige eigentlich gerne mit dir Zeit verbringen möchte, wächst die Wahrscheinlichkeit, dass er vielleicht sogar Ja sagt oder sich verpflichtet fühlt, Ja zu sagen. In dem Fall sie. Moment, ich trinke gerade einen Schluck Kaffee. Sich so ein Stück weit verpflichtet fühlt, Ja zu sagen, um nicht undankbar zu erscheinen. Und das finde ich halt problematisch. Das ist halt so ein bisschen so, als würdest du mir, im Worst Case sagst du, ja, hast du nicht Bock mit mir am Wochenende zu diesem Senfeier Festival zu gehen, wo es den ganzen Tag nur Senfeier gibt und zu trinken gibt es Senfeier Smoothies. Gibt bestimmt Leute, die voll darauf abfahren, aber es ist doch etwas eher, was ich so in den Bereich der Durchwachsenen und nicht nur auf der Magenprobleme Ernährungsform einstufen würde. Also mach sowas einfach nicht. Guck doch vorher, worauf sie Bock hat oder lass sie zumindest mal, wenn sie beide ist oder so und ihr Overwatch spielt Schnack Schnack, ein bisschen was von der Musik hören und vielleicht hat sie Bock darauf oder nicht. Bin mir ziemlich sicher, dass es sehr viele Leute gibt, die im Bereich Chartmusik irgendwie rauf und runter hören, die man auch für etwas härtere Musik begeistern kann. Und so war das bei mir auch. Es sind eine Weile her und bei mir war das halt noch, keine Ahnung, Metallica und keine Ahnung, Ozzy Osbourne und weiß der Teufel was, AC DC, was ich da alles dann gehört habe, was mein Erstkontakt zu rockiger Musik war, wo ich aber festgestellt habe, Mensch, da gibt es eine

Menge Bands, die irgendwie ein paar Stücke haben, die mir echt ganz gut gefallen in einem Genre, das ich vorher gar nicht kannte. Also so würde ich es dann erstmal versuchen. Und vielleicht findest du noch einen Kumpel, der mitgebracht ist, schaffst du es auch irgendwie, dass sie sich die Musik mal anhört, aber ich würde sie da nicht so ins kalte Wasser schmeißen. Ich glaube nicht, dass das jetzt irgendwie die Sache ist, die eine mögliche Beziehung irgendwie so der Make or Break Point ist, aber das ist kurzsichtig. Du willst irgendwas machen, was ihr ja gefällt, nehme ich mal an und denkst dir, wie machen wir das am besten, indem wir etwas machen, was mir gefällt und hoffen, dass es ihr gefällt. Das ist blöd, überleg dir doch erstmal, was ihr spart. Vielleicht gibt es auch den umgekehrten Fall von dem, was du verunglimpft als Chartmusik, vielleicht gibt es irgendwas, was dir auch gefallen könnte oder ihr einigt euch zumindest mal auf irgendeinen Künstler oder eine Künstlerin oder eine Band, wo ihr euch beide denkt, Mensch, die sind ganz erträglich und die kommen irgendwann in die Nähe, so auf dem Mittelweg treffen. So, das ist meine Weisheit zu dem Thema. Bin mal sehr gespannt, was daraus wird. Vielleicht kriegst du ja doch überredet, zu deinem Thrashing Metal Konzert zu gehen. Das ist ja Höllenmusik. Urlaubsstress. Moin Barlow, ja das Thema ist lang, aber vielleicht hast du ja trotzdem deine Freude daran. War gerade in einem Urlaubsort an der Ostsee und könnte mit diesem Ausflug alleine gefühlt in der ganzen Sendung Porn füllen. Wir müssen vielleicht demnächst mal Porn mit Gästen machen. Das wäre ich gar nicht mal schlecht. Ich wohne selber im Norden und deswegen war es für mich nur ein kurzer Ausflug, aber im Moment ist Ferienzeit und nun weiß ich wieder, warum ich das Haus so dieser Zeit nur sehr selten Richtung Urlaubsautoverlasse verlasse. Ja, **WoW**, Spoiler Alarm, das ist dann so ein bisschen wie wenn du zum Media Markt der Öffnung gehst und dich wundert, dass da alles zu oder alles eingerannt wird. Dort angekommen, dachte ich mir, jetzt erstmal ein Fischbrötchen, stelle mich in die Schlange und als nur noch ein anderer Kunde vor mir ist, kann ich die Preisschilder sehen und suche das Geld auch schon mal passend zusammen, damit der Kauf schnell abgewickelt ist. Sehr, sehr vorbildlich. Der vorbildliche, ich wollte gerade sagen Patient, der vorbildliche Kunde hinter

dem man stehen möchte. Geld passt abgezählt. Als mein Vorgänger weggeht, ziehe ich gerade das letzte Stück Kleingeld aus meiner Geldbörse. Perfektes Timing, also bestens, bestens. Schon schieben sich zwei Damen links an mir vorbei und die Verkäuferin begrüßt dies. Ich bleibe ruhig und sage mir etwas angesagt. Entschuldigen Sie, ich war hier aber zuerst. Soweit unspektakulär. Ich bekam ein Fischbrötchen und wollte gehen. Bekommst du es jetzt zuerst oder nicht? Das ist sehr wichtig. Dafür musste ich an der Schlange vorbei und ein paar, einen Moment, mich an der Schlange vorbei und an ein paar Tischen vorbeischieben. Mir kam eine ältere Frau mit Rollator entgegen und wie es die Straßenverkehrs, perfekt, Straßenverkehrsordnung wird zitiert. Fantastisch. Wenn du jetzt noch irgendwo laminiertes Schild festmachst, nicht vom Beckenrand springen, bist du nicht der perfekte Bürger. Also wie es die Straßenverkehrsordnung vorsieht, wollte ich rechts an ihr vorbeigehen, quetschen, sodass man hinter Richtung Tisch bzw. Stühle zeigte. Das bemerkte die Frau sofort, denn sie war wohl auf Tischsuche, vor mir mit dem Rollator gegen das Bein und sagte, hören Sie mal, ne, Entschuldigung, hören Sie mal, Sie wollen eine alte Frau, oder jetzt nicht den Sitzplatz wegnehmen. Moment, die ist ein Rollator nicht was, in dem man sitzt? Dann kannst du ja keinen Sitzplatz wegnehmen, die sitzt ja schon. Hier war ich so baff, dass ich gar nicht reagierte, übrigens meine Mutter fährt auch Rollator, jetzt nicht, dass jemand sagt, ich mache hier nur über Leute auf Rollator lustig, aber sie sitzt ja da drin. Ich war so baff, dass ich gar nicht reagierte und schob mich dann nur links an ihr vorbei. Jetzt war ich schon etwas angefressen und aß mein Fischbrötchen, wobei mir die Remoulade auf die Remoulade auf die Hose gekleckert hat. Oh nein, hast du das Fischbrötchen nicht korrekterweise unten mit einer Serviette abgesichert? Oh, das ist aber ziemlich amateurhaft, muss ich sagen. Der Rest der Geschichte hat mir gefallen, aber das passt gar nicht ins Bild. Nun ging ich in ein Aquarium und alles war voller Kinder, nicht Fische? Das ist jetzt mal sehr überraschend für ein Aquarium. Okay, dachte ich, einfach nicht aus der Ruhe bringen lassen, du warst ja auch mal klein und bist sicher auch wie bekloppt von einer Seite des Raums zu anderen und damit auch Leuten vor die Füße gerannt. Allerdings waren heute ihre Eltern das größere Problem.

Einige Becken mit Fischen waren, Moment, waren von oben offen. Ich sind nicht alle von oben offen. Okay, ich verstehe, was du meinst. Und man konnte theoretisch hineinfassen. Allerdings waren überall im Beckenrand gut sichtbar und nicht wenige Schilder angebracht, laminiert. Die wichtige Frage ist, waren die laminiert? Dass man die Finger nicht ins Wasser stecken und die sind nur wirksam, wenn die laminiert sind und die Fische an, vor allem am Aquarium, weil da Wasser drüber laufen kann, die Fische anfassen soll. Dort drin waren kleine Katzenhaie, Stachelrochen und diverse andere Fische und die Eltern fröhlich ihre Hände hinein und ermunterten die Kinder, es ihnen gleich zu tun, was sie auch taten. Also sagte ich, sie haben jetzt aber schon gesehen, dass es verboten ist, die Hand reinzuhalten. Alter Vater, hast du auch dein Kissen für die Fensterbank dabei gehabt, um um Kinder anzuschreiten, dass sie hier das hier nicht gerannt wird. Daraufhin die Antwort vom vorher sehr verspielten Vater. Jetzt lassen doch die Kinder ein bisschen Spaß haben, dafür haben wir schließlich bezahlt, aber nicht fürs Fische anfassen. Wenn ich mal fort sofort eingehakt, sie haben hier wohl nicht fürs Fische anfassen bezahlt. Das steht hier nämlich auf dem laminierten Schild. Auf eine weitere Führung der Diskussion habe ich mich dann nicht eingelassen und bin weitergegangen. Nun noch zu ein paar meiner Meinung nach sehr seltsamen Teenage, ich stand im Heitunnel, Vorsicht, rum und es kam eine kleine Gruppe junger Heie, junger Mädchen und alle quigten, oh guck mal der kleine Baby Hei. Ich schaute auf und es war der größte Heimakarim ungefähr zwei bis drei Meter lang. Danach ein guck mal, der hat einen anderen Fisch gefressen, voll krass. Ich schaute ebenfalls zu dem Hei und hatte nichts dergleichen. Haben die vielleicht eine andere Richtung geguckt als du, wenn die einen kleinen Fisch beschreiben, der irgendwas gefressen hat und du siehst einen großen, der nichts gefressen hat. Ein paar weitere Bemerkungen dieser Art Dinge, die nirgendwo passiert sind zu sehen oder völlig abweich waren, wie krass der hat die Schildkröte gebissen und ich war mir sicher, dass die irgendwas genommen haben müssen. Du warst also wütend darüber, dass Menschen im Heitunnel nicht korrekt die Ereignisse wiedergegeben haben. Okay, muss ins Notizbuch. Also das muss alles ins Notizbuch. Vier Dinge ausgeschrieben, aber allgemein waren gefühlt

alle Menschen furchtbar in Eile, gestresst haben gedrängelt, waren ungeduldig, haben ein Benehmen an den Tag gelegt, als gehöre ihnen, was soll man sie gerade anfassen. Naja, wenn sie ein Fischbrötchen anfassen, dann gehört das wahrscheinlich auch ihnen. Jetzt meine Frage ist, ist es im Urlaub normal, sich so aufzuführen? Und habe ich mich in dieser Situation blöd oder falsch verhalten? Du hast nichts beschrieben, hast du irgendwas beschrieben, wo du dich falsch verhalten hast? Du bist an einer Rollatorfahrerin vorbeigegangen, du hast dir ein Fischbrötchen gekauft und standest im Heitunnel. Ich wüsste jetzt nicht, was da ein falsches Verhalten deinerseits war. Aber du beschreibst halt auch viele Sachen, die größtenteils jetzt nicht besonders schlimm oder spektakulär sind. Wenn sich jemand irgendwo neben dir anstellt, dann gehe ich mal davon aus, dass es möglicherweise war, weil er diese Art und Weise, wie die Schlange da stand, nicht richtig gesehen oder verstanden hat. In den allerseltensten Fällen stellen sich Leute, die in der Schlange hinter einem stehen, ohne ersichtlichen Grund vor einen und fangen an zu bestellen. Bevor mir jetzt wieder alle vor euch schreiben, aber mir ist das auch schon mal passiert. Ja, es kann sein, dass das passiert, aber in der Mehrheit der Fälle, wenn Leute sich in der Schlange vermeintlich vordrängeln, ist das eine Situation, dass sie nicht richtig erkannt haben, wie die Schlange verläuft. Okay, dann eine Frau, die im Rollator dachte, dass du den Platz wegnimmst. Ja, aber hast du ja nicht. Also ist jetzt nichts Wildes. Das Einzige, wo ich sagen muss, das hätte mich auch ein bisschen gestört, wäre, wenn die Leute irgendwelche Tiere anfassen, die sie nicht anfassen sollen. Ich bin jetzt nicht der Experte für Fische, aber bin mir relativ sicher, dass diese, also die Fische, die ich kenne, die haben also nur so eine schleimige Haut. Wenn die halt mit menschlichen Händen in Verbindung kommt, dann kann das, glaube ich, schon sein, dass sie darunter leidet und dass das potenzieller zu führen kann, dass die Tiere halt irgendwelche Krankheiten oder sonst was nicht fangen. Also es gibt gute Gründe, warum man da nicht reinpacken soll. Also das kann ich verstehen, dass man sich darüber aufregt, aber ob jetzt irgendwelche, irgendwer sagt, da ist ein kleiner Hai und in Wahrheit ist der Hai meiner persönlichen Meinung nach nicht klein. Das ist doch total irrelevant. Ich glaube, du warst ultra mega gereizt und hast dir, hast dich über

alles aufgeregt, was dir irgendwie passiert ist. Und da muss man halt sagen, das ist halt so ein bisschen so, wie an den Strand gehen und sich dann ärgern, dass man Sand in den Schuhen hat. Du weißt, also du kommst aus dem Norden, und du weißt doch vermutlich, wie es ist, wenn so ein bisschen Feriensaison oder Hochsaison ist, oder wenn dich das stört, dann geh doch zu dem Zeitpunkt nicht dahin. Vermutlich wirst du doch, gerade wenn du keine lange Anreise hast, gute Möglichkeit haben, an irgendwie vor allen Dingen etwas weniger sonnigen Tagen, wo dann so die Tagesausflüge nicht da ist, wo es vielleicht ein bisschen regnerisch ist oder so, und nicht zur Hauptsaison so eine Art von Wochenendtrip mal zu machen und das Ganze ganz gechillt tun zu können. Und dann ist es auch gut. Also ja, vieles von dem, also ich kann verstehen, dass das einen Stress oder nervt, aber das ist ja ein Problem, dass du zu großen Teilen du selbst zu verantworten hast. So, langes BMZ, unter anderem wegen meines Updates zum Thema Magen. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Mir hat es vor allen Dingen Spaß gemacht. Macht es gut und tschüss. Bis morgen. In diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#668: Weltuntergangs-Notification

Die demente Nachbarin, Fußballfragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 668 und den Themen Weltuntergangsnotification, die demente Nachbarin und Fußballfragen sind übrigens nicht nur Fußballfragen die Fußballfragen aber größtenteils. Herr Barlow mal ein Gedankenspiel. Angenommen die Welt würde durch eine große Katastrophe wie ein Meteoriteneinschlag in Schwarzes Loch oder die Ankunft eines großen Kvudus in zwei Tagen untergehen. Würden die Regierungen oder entsprechende Forschungseinrichtungen der breiten Öffentlichkeit bekannt geben? Moment, würden sie es bekannt geben? Würdest du es wissen wollen und was denkst du wäre ethisch vertretbar? Schweigen oder die Wahrheit? Keine so leichte Frage, weil man intuitiv natürlich sagt es wäre vermutlich moralisch richtig den Leuten die Wahrheit zu sagen. Auf der anderen Seite ist es halt so, dass das ja keine reine Information ist. Also das ist ja nicht nur etwas was eine Information ist die man zu Kenntnis nimmt, sondern eine die einen erheblichen Einfluss auf das Restliche dann potentiell sehr kurze Leben haben kann und wird und nicht unwahrscheinlicherweise einen sehr sehr negativen Einfluss haben wird. Und stell dir das halt mal vor

keine Ahnung was hier die die Kreidefrau denkt sich, weißt du der Barlow der geht mir schon immer auf den Sack, jetzt wenn es nur noch zwei Tage unseren Planeten gibt dann haue ich dem das Gesicht mal so richtig ein, weil mir kann ja eh keiner mehr was dafür. Und diese und ähnliche Folgen also so potentielle Gewaltfolgen, Morde und so weiter und so fort sind ja ein sehr sehr realistisches Szenario, wenn man nichts mehr zu befürchten hat. Sich dann mit irgendwem für irgendwas zu rechnen oder irgend wem irgendwas zu klauen, dass man sich denkt mein Gott ich wollte schon immer mal den Porsche von meinem Nachbarn fahren, ich klaue mir den jetzt doch einfach was soll ich, die letzten Tage sind mir doch eh egal. Dasselbe geht möglicherweise wenn es darum geht, auch darüber kann man ganz viel streiten, aber was ist mit mit mit Leuten deren deren Aufgabe es ist dafür zu sorgen dass andere am Leben bleiben, ja zum Beispiel im Krankenhaus oder so wo jemand ums Leben kommen würde wenn sich um ihn nicht oder sie nicht gekümmert wird und sich verständlicherweise dann diejenigen denken ich habe keinen Bock mehr drauf hier meine acht Stunden zu arbeiten irgendwie zwei mal am Tag also an den zwei Tagen das kann ich mir auch schenken möchte meine letzten Stunden besser verbringen kann man sagen ist ein gutes Recht oder so aber der andere hat dann keine Wahl und ich glaube das ist so ein großes Problem dass der der Schaden davon halt massiv sein könnte ohne dass es wirklich so einen signifikanten Nutzen hat nicht so als ob die Leute sich dann plötzlich retten könnten anders würde es natürlich aussehen wenn das etwas abwendbares wäre ein abwendbares Problem oder zumindest in Regionen abwendbar könnte ja auch durchaus sein dass es eine Katastrophe gibt die sagen wir mal keine Ahnung was nur europa betrifft oder so dann sieht schon schon ein bisschen anders aus weil man dann sagen kann naja gut wenn wir die die die Möglichkeit haben dieses dieses Problem abzuwenden oder zumindest leute in Sicherheit zu bringen dann schon für die andere Frage habe ich keine eindeutige Antwort ob ich wissen wollen würde es auch eine gute Frage ich glaube nicht weiß es nicht genau würde ich wissen wollen weiß ich gerade nicht vielleicht doch das ding ist halt immer wenn quasi dass das das leben von jetzt auf gleich vorbei wäre dann hätten wir quasi keine zeit mehr uns

darüber zu ärgern dann ist das halt so dann haben wir unser leben bis zu diesem zeitpunkt gelebt und dann ist es plötzlich vorbei also wenn ich die wenn ich die die die wahl glaube ich hätte dann würde ich vermutlich immer die die situation bevorzugen in der ist instant sofort ohne dass ohne dass man es von mitbekommt einfach so quasi von von von schalter 1 auf den schalter null von an auf aus die frage ist ob es besser wäre den den rest seines lebens in furcht zu verbringen auch wenn so blöd das klingen mag dir der rest des lebens halt sehr kurz ist aber ob das die bessere situation ist ich weiß dass jetzt gerade gar nicht wie ich das für mich handhaben würde spontan sage ich vermutlich nicht und denke ich wieder für eine sekunde aber vielleicht irgendwie doch wenn es e unausweichlich und für alle zutreffen würde es ist dann irgendwas was uns allen die angst nimmt was uns verbindet vielleicht was uns dafür sorgt dass wir irgendwas gemeinsam die die zeit noch gut verbringen könnten keine ahnung kann ich nicht beurteilen ich kann ich beurteilen wie der wie der rest reagieren würde meine größte sorge wäre glaube ich tatsächlich dass ich ein scenario wie es anfangs beschrieben habe entwickelt dass wenn wenn wenn wenn für mich persönlich würde sich ein nichts zum zum zum extrem verändern also im sinn von ob ich jetzt die zwei tage als als selbstständige arbeite oder nicht arbeite da da da da hängt kein menschenleben von ab vielleicht würde ich sogar tun weil ich würde ich würde ich sagen so wir verbringen unsere letzten 48 stunden damit dass ich ein stream anmache oder keine ahnung aber wenn nicht alle so denken wie ich dann könnte das problematisch sein ich glaube wenn meine wahl wäre dass ich diese entscheidung für alle menschen treffen kann würde ich die entscheidung wählen dass es nicht alle menschen erfahren oder dass es niemand erfährt so ich bin in der entscheidung erfahren ist alle oder niemand ich würde niemand wählen weil ich glaube dass das das wissen darum selbst wenn es positiv wäre für mich im mittel negative folgen hätte thema nachbarschafts streit haibado ich habe seit drei bis vier jahren eine demente nachbarin im rentenalter da schon einige geschichten auf lager ich versuch es kurz zu halten ganz eräußert sich darin dass sie mich oft darauf anspricht dass immer wieder leute in ihre wohnung gehen und möbel und wenige zentimeter verrücken oder irgendwelche unterlagen verstecken und woanders hinlegen

erst glaube ich nicht nur demenz aber gut eine andere nachbarin soll wohl auch schon ein brief geklaut haben als sie den müll rausgebracht hat wie auch immer sie das geschafft hat ein bisschen paranoia auch ich selbst soll ja auch ein brief vom finanzamt zurückgeben das hat sie meiner freundin erzählt natürlich habe ich keine noch nie wieder auch nie wieder von ihr gehört das hat sie auch bald vergessen noch mehr geschichten daher kurz sie füllt ihre erinnerungsrücken lücken immer selbst auf vielleicht noch interessant sie lebt alleine bis auf ihren freund hat sie nie hausbesuch das zum einen zum anderen kontrolliert sie den müll das habe ich von zwei anderen nachbarn erfahren dazu muss ich sagen dass ein kleines haus am stadtrand ist und drei viertel sind im rentenalter da sehr gesprächig weswegen das erst mal nur hören sagen ist allerdings schaut sie immer wieder über den balkon in meine wohnung anfangs fand ich das noch lustig weil es dem cliché der neugierigen rentnerin entspricht inzwischen stört mich das aber extrem weil es das wohnzimmer ist also drehen und angelpunkt der wohnung jetzt im sommer ist es nicht so schlimm aber im kommenden herbst reicht in der wohnung schon ein kleines licht und ein wenig dunkelheit und die gardinen bieten keinen schutz mehr außerdem gibt es natürlich auch mal intimere situation im wohnzimmer gibt es die außer dass man mit hand am sack irgendwie fußball schaut aber jetzt gibt es schon ein langes hin und her also zusammenfassen ich habe sie mehr als angesprochen sie will ja nur schauen ob ich die balkon tue auf habe weil sie dann ihre schließt wenn sie tv schaut glatte lüge ich sehe immer wie lange immer ich sehe ja wo sie wie lange hinschaut so die lüge erst mal ignorieren habe ich sie gebeten damit aufzuhören auch wenn es sehr lieb gemeint ist aber durch fühle ich mich immer unter beobachtung natürlich hat sie nicht damit aufgehört trotz mehr maligen ansprechens habe der vermietetin darauf hingeschrieben und sie ist auch auf meiner seite was das angeht und schreibt ihr einen brief aber hat auch schon dazu gesagt dass sie nicht glaubt hier abhilfe schaffen zu können da die nachbarin ja schon alt ist man nicht weiß wie es in zweier mit der gesundheit aussieht würde sie auch sonst nichts weiter tun und empfiehlt einen sonnenschirm alsichtschutz ja würde ich auch empfehlen dass du halt einfach dafür sorgst dass niemand in deine wohnung reingucken kann meine frage wie wir zu reagieren reden

hilft nicht richtig die vermietetin macht auch keine hoffnung mir scheint es als hätte die nachbarin aufgrund ihres alters einen freifahrtschein und ich warte ehrlich gesagt nur darauf dass sie mich öffentlich noch wegen einer ihrer selbst aufgefüllten erinnerungslücken wieder wegen irgendwas öffentlich beschuldigt der sonnenschirm wäre für mich worst case dieser sonnenschirm wäre im blickfeld von meinem schreibtisch nach draußen statt der schönen aussicht ins grüne sehe ich nichts aber du kannst ja leute nicht verbieten aus dem fenster zu gucken also wenn sie die gegenüber sind ich kann mich hier einfach nicht mit dem gedanken anfreunden dass ich leiden muss die aussicht ins grüne mit der kompletten fenster front an der sonnenseite war damals mein highlight klingt mir schreiben darf aber so was bezahlen andere sonst zulässig geld also ich habe ich kenne die situation ist nicht mehr nachbarin aber ich habe halt mit sie wie in einem altenheim gemacht und da haben wir ganz ganz viele ältere menschen gehabt die sich so ähnlich verhalten haben wie du beschrieben und ja es ist oft eine kombination von von mehreren dingen und demenz ist ein faktor aber ist dann auch so dass die ältere leute ängstlich werden und dann gewisse arten von von paranoia und auch warnvorstellungen entwickeln klingt jetzt so ganz extrem aber es ist halt so das sind teilweise harmlose sachen aber wir haben ganz ganz viele alte leute gehabt die betreut gewohnt haben die dann sagten ja da war da war ein mann in meiner wohnung und die andere hat katzen gefüttert die unter ihrem bett waren eine frau neu mann hat geglaubt dass dass sich polnische soldaten unter ihrem bett befinden das war vielleicht noch ein bisschen bisschen aus der aus der fernerer vergangenheit da irgendwie so eine so eine so eine phase das ding ist halt das problematische dabei ist die wahrnehmung dieser person ist ihre realität so die macht das nicht aus boshaf-tigkeit sondern weil sie das das was sie wahrnimmt so glaubt wenn sie den den müll durchwühlt dann weil sie vermutlich gerade tatsächlich glaubt dass jemand ihrer unterlagen stiehlt weiß ich hast du beautiful mind gesehen mit mit wie heißt der rosser krohler gibt es um einen übrigen tatsächlichen echten existierenden mathematiker der was hat er noch mal gemacht das näschende näsch war das mit dem näsch gleichgewicht also der halt auch so was ähnliches hatte das war für ihn halt seine realität und das ist in dem fall sogar eine sache

gewesen unabhängig vom alter ist bei ihr glaube ich hat das alter vermutlich noch einige faktoren die dann zustimmen und versucht mal für eine sekunde die das so vorzustellen du kommst nach hause und du bist hundertprozentig sicher dass auf deinem tisch auf deinem küchentisch ein paket von amazon stand hundertprozentig du weißt das ganz genau und du merkst plötzlich dass deine türe offenbar aufgesperrt worden ist auch das bist du dir ganz ganz sicher weil du die normalerweise einmal abschließt und sie ist nicht einmal abgeschlossen und das paket fehlt so dann ist eine realität dass jemand dieses paket gestohlen hat du versuchst herauszufinden wer das ist und fragst bei nachbarn und diese und ähnliche situationen wird diese frau immer wieder haben dass dinge die nicht passiert sind oder nicht so passiert sind in ihrer realität da sind warum sie jetzt aus dem fenster guckt und so weiß ich nicht aber du musst nicht glauben dass es dass es so etwas ist wie wie ein gehässiger nachbar der dich persönlich nicht mag und dich jetzt überwachen will oder so das ist nicht so das ist bei ihr etwas etwas etwas krankhaftes an dem sie nichts ändern kann und für dass sie nichts kann beides also sie kann nichts daran ändern selbst wenn sie wollte und sie kann nichts dafür und das heißt also vereinfacht gesagt du musst damit leben sie kriegt keinen freifahrtscheid für ein moralisch falsches verhalten sondern sie kann einfach wirklich nichts dafür und nichts daran ändern genauso stell dir vor wie jemand mit tourette tourette syndrom dass ich bei manchen nicht bei allen aber dadurch äußert dass ich schimpfen und schimpfwörter benutzen und fluchen und du sagst wieso darf der mich beschimpfen wieso darf der mich beleidigen andere dürfen das auch nicht habt da keine lust darauf rücksicht zu nehmen schön und gut aber du kannst es nicht ändern das ist halt so wenn du nachbar mit tourette tourette aus der die im treppenhaus begegnet dann wird er dir vielleicht das eine oder andere unschöne wort entgegen setzen das einzige was du ändern kannst ist deine art und weise damit umzugehen zu sagen ok die situation ist halt so man kann natürlich sagen es könnte theoretisch sein dass das ist in einer situation dass das ganze sich eine situation bewegt die gefährlich für dich werden wir das glaube ich nicht nicht bei irgendwie einer älteren dame wenn das jetzt irgendwie keine ahnung was auch die situation gibt es irgendwie so ein so ein

mann im besten alter dann vielleicht noch meine gröÙe und am besten auch irgendwie so ein bodybuilder der eine waffensammlung zu hause hat dann ist das eine situation wo ich sagen würde ok das ist eine die kann möglicherweise in einer art und weise eskalieren die erhebliche persönliche gefahr für mich bedeutet aber jemand der aus dem fenster guckt du willst ja im prinzip gerade deiner nachbarin verbieten aus dem fenster zu gucken weil sie dich sehen kann und auch wenn du das ändern könntest dass sie dich sehen kann sagst du ich will das aber nicht ändern denn ich will aus dem fenster gucken ohne dass meine nachbarin da ist und ihrerseits aus dem fenster guckt auf mich da wirst du keine so leichte lösung verfinden vielleicht hast du das glück ich setze es jetzt mal in sehr sehr starke anführungszeichen dass sie in absehbarer zeit in dem bereich in irgendwann betreutes wohnen oder so kommt oder aus sonstigen gründen obzieht ja ich will es nicht weiter ausmalen was anderes aus deiner sicht noch glücksfälle sein könnten so gehässig wollen wir nicht sein aber ansonsten wirst du damit leben müssen glaube ich aber du musst deine grundsätzlich ob du wie du damit lebst völlig egal aber du musst deine einstellung ändern also du musst verstehen warum das so ist was was warum sie so handelt wie sie so handelt und deine interpretation davon setzt den maÙstab eines normalen vernünftig denkenden menschen an und dies in dem fall falsch diese interpretation weil sie halt nicht ein normaler vernünftig denkender manches mensch ist sondern in dem fall halt eine eine kranke frau ein kranker mensch drei fußball fragen erstens tönnies skandal ich denke das wirst du schon bemerkt haben mich interessiert was du eher was für eine konsequenz schalke ziehen sollte transfer gerüchte bist du aus so genervt von den ganzen gerüchten ich mache mir inzwischen einen spaß daraus eigene rüchte zu erstellen zum beispiel thomas müller nach dortmund hast du auch ein paar lustige ideen deine tips für champions league meisterschaft und pokalsieger und zum schluss noch etwas zu spielen ich bin über überzeugter pacifist mir wird öfter vorgeworfen dass ich keine spiele mit gewalt spielen dürfte dass mich zu einem heuchler macht was hältst du davon vor eine menge themen so ich tönnies tönnies ist so ein ding dass das so eine so eine frage die du gestellt hast wo ich schon wieder so ein bisschen magengrinnen bekomme wenn ich auch nur daran

denke die zu beantworten weil das war das wie so ein so auch wieder so ein fass ohne bodenthema ist deine frage war konkret welche konsequenz schalke daraus ziehen sollte und dies insofern relativ leicht weil sie eigentlich bedeutet dass ich keine moralische wertung abgeben muss was ich von dem halte was tönnies gesagt hat damit quasi mit dem schweiß von der stirn wischen kann und sagen kann pu dieser keich ist an mir vorübergezogen was schalke für eine konsequenz daraus ziehen sollte das eine gute frage ich vermutlich unabhängig davon wie die situation einschätze ist es so dass er in der wahrnehmung der leute schalke geschädigt hat nehme ich mal an dass es die wahrnehmung der meisten leute ist ich halte diese wahrnehmung nicht für uneingeschränkt richtig aber erst jemand der der der schalke in der wahrnehmung der meisten leute geschadet hat und da muss man sich halt fragen hatte das so nachhaltig getan dass die einzige lösung ist mit ihm jede jede art von zukünftiger kooperation zu vermeiden und wenn schalke das so sieht dann sollen sie das tun das kann ich nicht beurteilen weiß nicht wie wichtig wichtig der mann für schalke ist wenn es um die situation selbst geht weil ich weiß es wäre vermutlich die nächste frage die man stellen würde wie ich die wie ich die einschätze dann müssen wir erstmal kurz erklären was passiert ist schalke und ich schalke tönnies hat eine eine aussage getätigt beim tag des handwerks in parabor und im rahmen einer kritik an höheren steuern um den klimawandel zu bremsen also höhere steuer in deutschland im klimawandel bremsen sagte er man solle lieber jährlich 20 kraftwerke in afrika finanzieren dann würden die afrikaner aufhören bäume zu fällen und sie hören auf wenn es dunkel ist kinder zu produzieren so das haben hat einige leute absolut auf die palme gebracht weil es ihrer meinung nach eine rassistische aussage ist und mit keiner mit den werten von schalke nicht übereinstimmt und so weiter und so fort ich sehe das ein bisschen differenzierter aus dem dem einf und ich finde die aussage auch scheiße aber ich bin sie aus völlig anderen gründen nicht aus völlig aber größtenteils aus anderen gründen scheiße und deswegen möchte ich darüber sprechen wenn er gesagt hätte die nordamerikaner sollen aufhören sich mit bürgern voll zu stopfen dann wird auch nicht so viel vom regenwald für irgendwelche rinder farben abgeholzt was hätten wir dann gesagt hätten wir das als rassistische aussage eingestuft

vermutlich nicht hätten wir da irgendwie europäer etwas ähnliches gesagt sollen aufhören sich den ganzen tag mit fast food voll zu stopfen und ihre ihre tausenden kilometer flugreisen irgendwo an den arsch der heide zu machen wo sie dann sowieso nur im hotel liegen und sich betrinken hätten wir das als rassistische aussage gewährt vermutlich nicht was man was er gemacht hat ist eine region zu nehmen und seine wahrnehmung von von dieser region und etwas was diese region im negativen für den klimawandel auszeichnet überspitzt zu formulieren die erste frage ist ist diese kritik die er damit ja implizit äußert überhaupt inhaltlich in der nähe der wahrheit angesiedelt oder ist das einfach eine lüge ist das ein vorurteil da muss man sagen grundsätzlich ist das inhaltlich nicht nicht komplett verkehrt also hier eine meldung afrikas bevölkerung wächst rasant und soll sich bis 2050 verdoppeln es gibt einen riesen bevölkerungswachs in afrika und das ist ein großes problem teil 2 ist die zerstörung des regen wandelt weil das zentral afrika hat regenwälder und hier lese ich gerade auch der regenwahl zentral afrikas und seine bewohner sind stark gefährdet in den vergangenen jahren hat er 85 prozent in das regenwald ist verloren nach expertenschätzung sind unberührte waldgebiete in fünf bis zehn jahren verschwunden unberührte waldgebiete so also das mal zunächst mal das inhaltlich ist was dran an dem was er gesagt hat und damit ist es aus meiner sicht kein vorurteil und es ist auch grundsätzlich kein rassismus diese diesen maßstab über anderen dingen auch nicht anlegen der punkt ist aber dass es trotzdem völlig bescheuert ist was er gesagt hat denn die frage war was können wir in deutschland industriention tun um gegen den klimawandel zu kämpfen und er hat das in einer gewissen art und weise so behandelt wie es symptomatisch ist und wie es ein riesengroßes problem ist einerseits mit einer flapsigen antwort zweitens mit einer antwort die wenn überhaupt sehr moderat im positiven zu dem problem beitragen könnte ich glaube nicht dass es das überhaupt tun würde aber ich bin keine experte dafür ob das bauen von kraftwerken überhaupt die von ihm gewünschten positiven folgen haben könnte vermutlich gar nicht und ich glaube nicht dass es einen großen eins auf die bevölkerung hätte auf das bevölkerungswachstum und ich glaube nicht dass es ein signifikanter positiven einfluss auf die abholzung des regen weil

weil das hätte was er aber macht ist die die die verantwortung gleich mal im ersten schritt weiterzureichen in einer gewissen art und weise antwortet er also flap sich darauf mit etwas was was er sich offensichtlich nicht ansatzweise durchdacht hat zu einem sehr sehr ernstem problem und reicht die verantwortung weiter und dann noch dahin wo sie eigentlich gar nicht angebracht ist weil die dinge die dort an zerstörungen stattfinden finden oder oder an negativen entwicklungen die auf den klimawandel einfluss nehmen können sind nicht so ein luxusproblem wie viele von ähnlichen problemen die bei uns zum beispiel direkt vor der eigenen haustür passieren damit zum beispiel angeguckt wie sie überhaupt aus mit den co2 emissionen also welche länder sind dafür verantwortlich china und die United States of America (USA) sind sehr sehr weit vorne dort aber deutschland ist vor jedem anderen afrikanischen land zum beispiel und deutschland hat lange nicht so viele einwohner wie viele afrikanische länder und das ist problematisch irgendwie sind vorurteile über das was die bewohner von einem kontinent machen ja gut also nicht mal ist ja nicht mal ein vorurteil eine flapsige auslage über über eine faktenlage und das nervt mich unglaublich mich nervt es unglaublich dass das anstatt das inhaltlich zu kritisieren was er sagt was unglaublich symptom symptomatisch für die art und weise ist wie wie so eine sonnensund gesamtes verantwortungskonzept von leuten die es eigentlich gut wissen müssten behandelt behandelt wird an stadt sich inhaltlich damit auseinanderzusetzen und zu zeigen genau dass es ein riesengroßes problem sagt versucht man irgendwie den zum größtmöglichen bösen zu machen da passiert dann eine geschichte die ich immer wieder absurd finde dass es das war immer mal etwas negatives über eine minderheit sagt kommt irgendjemand raus und wirft das wort rassismus in den raum das wird dann bedenkenlos übernommen warum es ist ja nicht so als ob das nicht scheiße wäre wenn es nicht rassistisch ist was soll das also warum herrscht in den köpfen mancher leute scheinbar die notwendigkeit wenn jemand etwas sagt was einem nicht gefällt im gleich die die die moralisch mutmaßlich niederträchtigste einstellung die man haben kann zu unterstellen das ist eine unterstellung warum was soll das das hat die produktivität also das ist nicht produktiv in irgendeinem punkt und anstatt das zu nutzen um den

wichtigen teil dieser debatte den inhaltlichen teil dieser debatte aufzuzeigen und wie jemand sich aus der verantwortung stiehlt an prominenter stelle der eine wichtige position hat kann natürlich darüber streiten wie persönlich ob man persönlich tony ist wichtig findet oder nicht aber wenn man beim tag des handwerks als sprecher eingeladen wird wenn man zu dem ich glaube aufsicht weiß ich aber im aufsichtsrat bescheid auf jeden fall höhere position bei einem großen deutschen traditionsfußballclub ist und ein wichtiges thema bespricht dann ist das alleine schon etwas wo man sagen kann das ist schlimm genug und dann könnte man auch auf der inhaltlichen ebene weiter reden wie sieht es denn überhaupt aus sind die dinge die genannt werden signifikanter beitrag was denn was den klimawandel betrifft denn das ist ein entscheidender und wichtiger punkt die wahrscheinlich antwort lautet soweit ich es nachvollziehen kann nein die sind nicht so signifikant im gegenteil es gibt völlig andere dinge die viel viel wichtiger sind und so ein bisschen stückweise es ist halt auch wortet hessen dass man halt sagt naja wir haben hier innerhalb von deutschland auch eine gewisse art von verantwortung zum klimaschutz beizutragen und da hilft es nicht wenn wir uns auf dem auf dem treffen wo es unter anderem um diese verantwortung mögliche lösen geht lösen geht wenn unser unser unsere reflexreaktion ist zu sagen also ja da können andere auch ja erstmal mit anfangen und dieser teil regt mich halt sehr stark auf es wäre aus meiner sicht viel viel wichtiger und produktiver gewesen die die die art und weise wie er kritisiert hat und wie sinnvoll die in dem kontext gewillt gewesen ist und das was er da gemacht hat zu kritisieren als irgendwie zu sagen ja das ist ja ja das ist ja rassismus das finden wir voll scheiße und so und das das ist ja mit gar nicht vereinbarte diese diese typische reflex art der empörung sich etwas zu suchen zu versuchen es so auszulegen wie man die maximale empörung daraus schlagen kann ob sie angebracht ist oder nicht um jemanden zu ja menschen würde man sagen willi fein um jemanden so richtig zum bösen zu machen und ob er jetzt gut oder böse spielt überhaupt keine rolle weil ich finde das was er da tatsächlich gemacht hat ist kein also kein deut besser ja und wie schalke reagiert ich habe keine ahnung aber was ich schade finde ist dass das eigentlich etwas gewesen hätte sein können wo man eine

inhaltliche diskussion hätte anstoßen können was ein trauriger art und weise gezeigt hat wie verantwortliche oder mitverantwortliche im im im umgang mit dem thema klimaschutz und eigene mögliche maßnahmen wieder mit so umgegangen wird und dass man grundsätzlich sagen muss zumindest ist die idee eine steuererhöhung zu haben bei klimaschutz kostet geld das ist halt mal einfach so ist jetzt keine grundsätzlich total blöde idee sagen wir wie wäre es mit steuererhöhung um das umzusetzen ja und die der der punkt ist verschenkt das hätte exemplarisch sein können um zu zeigen leute so geht es nicht das was du gemacht hast ist unsachlich ist schiebt das problem einfach nur oder es schiebt die verantwortung einfach nur weiter dass diese art von verhalten ist exemplarisch für die vergangenheit für die gegenwart und vermutlich wohl auch für die zukunft und zu glauben dass irgendwie sich doch besser entweder jemand anders darum kümmere oder man doch besser woanders ansetze und hier irgendwie den ein oder anderen euro hingebe in zweifelsfalle bis zu dem punkt ich bin auch kein expert aber nach allem was ich so sehe dass man wahrscheinlich eher bereit wäre eine menge x an geld zu investieren für etwas was weniger gut ist wenn man dann selber nicht derjenige ist der darunter in anführungen strichen leidet wobei man natürlich sagen muss in so einem bereich ist das leiden in den allermeisten fällen natürlich das finanzielle leiden von daher ist es unwahrscheinlich dass jemand etwas machen würde was die gleiche menge an geld kostet aber weniger effizient ist so das ist mein mein rent jetzt zu diesem thema gewesen ich habe währenddessen ein bisschen die frage weitergeskippt ist mir leid weil das ich weil ich hier immer mit den rechts und links tasten in mehreren programm gleichzeitig arbeite und in dem einen habe ich mir einen screenshot anzeigen lassen und in dem anderen gibt ich hier weiter so das zum thema tonje scandal transfer gerüchte ob ich genervt bin grundsätzlich nicht so wirklich ich sehe das halt alles so wenn transfer vermeldet wird als als vollzogen ab da glaube ich ihnen es gibt so ein paar dinge und entwicklung schuldigung entwicklung wo man halt merkt da ist es zumindest abzusehen dass es einen transfer geben wird ja wenn ein spieler sagt ich will nie wieder für den vereint spielen und im training fern bleibt dann weiß er halt zwar noch nicht wo er hingehen wird und wo er spielen wird

aber dass er möglicherweise nicht mehr für diesen verein aufläuft oder so ich finde es immer ganz interessant welche namen gehandelt werden in der in der sommerpause ist bei mir so ich bin fortuna düsseldorf fern wisst ihr schaue ich ganz gerne auf den diversen seiten rum und lese so gerüchte zu fortuna düsseldorf und gucke mir dann an und denke so an der und der spieler der wäre vielleicht ganz interessant und freue mich dann auch wenn vollzug gemeldet wird bin auch sehr positiv angetan von unserem unserem welten bummler nutz pfannen stiel der scheinbar eine sehr sehr gute arbeit macht mit wenig budget interessante spieler nach nach düsseldorf zu holen aber ansonsten ja es gibt so viele namen die mit irgendwie im irgendwo verbunden bin gebracht werden mittlerweile reicht als verifikation ja so quasi über buffed reicht es aus mittlerweile dass irgendwer auf fort schen was geschrieben hat und so ist bei transfer gerüchten auch zufällige person schreibt irgendwas auf twitter und ab da ist es halt ein transfer gerücht gibt also diverse quellen wo man halt auf die man schauen kann und wo man sich dann zumindest mal durchlesen kann was ist denn bisher dran gewesen gibt es eine aussage von irgendjemandem offiziellen ist dann interesse bestätigt und so weiter und sofort gibt es vielleicht andere kandidaten sagt jemand jo wir sind gerade dabei die details des vertrages auszuhandeln und so meine tips für champions leagues meisterschaft und pokalsieger meine tips für champions league ist keine ahnung vermutlich einer der großen vereine also ich würde sagen juve aus italien ist da mit dabei liverpool manchester city und noch ein paar andere englische vereine tottenham hat sich tottenham hat letztes jahr ins finale geschafft wer auch immer aus england kommt ist mit favorit die spanischen teams auch allen voran real und barca bayern denke ich mal ist auch mit dem rennen habe ich irgendwann vergessen pg das sind so die die die üblichen verdächtigen und dann dann geht es halt so ein bisschen weiter mit so eher so exotischen exotischen mannschaften die noch so ein bisschen ausseite der chancen haben aber da würde ich mich auf nichts festlegen weil ich glaube dass keine von denen vermutlich eine höhere chance hat als zehn bis 15 prozent dann im endeffekt den titel zu gewinnen kommt so ein bisschen darauf aus wie sieht es in der gruppe aus gibt es wieder so so gruppen die so problematisch sind wie zum beispiel die von liverpool

letztes jahr liverpool hatte glaube ich haben die psg und und neapel drin gehabt oder so also wenn man in so eine gruppe kommt dann da kann es dann richtig richtig heftig werden meisterschaft meisterschaft in deutschland münchen in england city in frankreich psg in italien juwe und in spanien weiß ich es nicht vermutlich real oder barca sind ist meine aussage oder mein tipp pokalsieger würde ich mich auch nicht festlegen pokalsieger ist was wo ich mir zum beispiel vorstellen könnte dass dort und wenn es wenn sie losglück haben damit also nicht nur wenn sie losglück haben sie können natürlich theoretisch jeden schlagen da mit dabei sein könnte könnte aber auch so ein überraschungsding sein im pokal ist es halt so dass das im zweifelsfalle irgendwie eine extrem außergewöhnlich gute leistung halt mal ausreichen kann neben anderen zu erwartenden leistungen halt den pokal zu gewinnen ja wenn du jedes team schlägt wenn du gegen schwächere teams gelost wirst und die schlägt dann hast du am ende ein top team drin und hast einen guten tag dann kannst du das ding halt mal gewinnen nichts gegen die frankfurter er wird es mir verzeihen aber dass die den pokal gewonnen haben da war auch ein bisschen glück mit dabei dass sie dann ging gegen die münchner halt eben ihren sieg geholt haben aber auch da würde ich sagen sind weit vorne münchen und dortmund bei mir und dann so die üblichen verdächtigen die in deutschland die man noch so als mögliche finalkandidaten je nach losung sehen kann leipzig leverkusen den haben wir denn auch alles oben mit dabei glattbach vielleicht auch frankfurt habe ich irgendwie vergessen ich habe bestimmt irgendwie wieder vergessen also so in der richtung was haben wir noch als letzten teil der frage du bist partizipist und dir wird vorgeworfen dass du kein spiel mit gewalt spielen darfst weil es nicht so im heuchler macht was ich davon halte ich habe oft das gefühl dass die leute das wort heuchler benutzen foliedioten sind ich glaube ich habe das wort heuchler noch nie von einem nicht foliedioten gehört aber grundsätzlich also erst mal ist die frage so man kann ja streiten wie weit ist für dich der das das wort partizipismus und oder wie ist eine definition davon meine definition ist dass ich ich sehe mich auch so ein stück weit als partizipist dass ich dass ich gegen das einsetzen von vermeidbarer gewalt bin so jetzt spiele ich computer spiele bei computer spielen setzt sich keinerlei gewalt an

ein also gegen menschen vor allen dingen aber natürlich im weitesten sind aber wir reden im zahlfall erst mal von menschen so an meinem computer wende ich keine gewalt an ich verstehe jetzt nicht ganz wie jemand auf die idee kommt dass das heuchler heuchler ist das sind einsen und nullen und keine von den einsen und nullen wird geschädigt und ja also genau ist das problem falls diejenigen ein problem haben die transferleistung zu erbringen dass ein computer generierter charakter kein mensch ist dann helfe ich ihnen gerne dabei dann erkläre ich ihnen das gerne können wir uns irgendwann mal hinsetzen an computer und ich kann ihnen zeigen dass das keine echten menschen sind oder so die meisten begreifen dass er bei so was wie filmen zum beispiel dass das nicht echte menschen so die historischen filmen oder so aber dass irgendwie in einem keine ahnung fällt es gerade keine action serie ein die die halbwegs aktuell ist so wenig action die hart ist schon ein bisschen ein bisschen länger her das sind keine echten menschen erschossen werden oder so und so ähnlich ist es bei spielen halt auch jetzt kann man sagen aber wieso macht es dir denn spaß einen shooter zu spielen wenn du gegen gewalt bist und da geht dann eigentlich wieder dieselbe antworten weil es halt nicht reale gewalt ist das spiel macht spaß und ja dieser teil kann halt unterhaltsam sein was nichts daran ändert dass ich persönlich gewalt gegen gegen menschen allgemein grundsätzlich bis auf ganz ganz ganz wenige ausnahmen im vereinfacht gesagt wenn es unvermeidbar ist ablehne und selber auch nicht anwenden das der wichtige punkt also wüsste nicht wann ich das letzte mal gewalt gegen jemanden angewendet hätte und wir alle glaube ich sind tun sehr gut daran das für uns so zu machen weil wir alles auch meistens nicht mögen wenn gewalt auf uns angewendet wird so freundes wieder ein langes BMZ ich hoffe es hat euch unterhalten und ich hoffe es hat euch spaß gemacht weil wie gesagt spaß immer so ein ding ich glaube wenn wenn wenn ich sage spaß dann dann meine ich halt irgendwie in erster linie mal unterhalten vielleicht auch ein denk ansatz gegeben oder sonst irgendwie was macht es gute tschüss sagt euer onkel Barlow

#669: Gewaltfrei, Batman, Kein Sport?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 669 und den Themen Gewalt frei, Batman und kein Sport. Hey Barlow, Thema Gewaltanwendung. Du sagtest neulich in eine BMZ, dass du Gewaltanwendung praktisch nazi- und eingeschränkt verabscheust. Das ist richtig. Statt jetzt hypothetisches Szenario XY zu nennen, wollte ich dich fragen, wo du Gewalt des Angebrachten siehst und wie du zu Menschen stehst, die Gewalt des Unterhaltungs ansehen. Ich denke da nicht nur an Kampfsportarten, sondern auch an Hooligans, welche sich bewusst irgendwo treffen, um sich mit Gleichgesinnten zu prügeln. Also nicht auf Unschuldige gehen. Bist du da der Ansicht, Leben und Leben lassen oder muss Gewalt stets unterbunden werden, da sie meist Gewalt nach sich zieht? Tut mir leid, was die Frage provokant klingt, ist es wirklich nur rein das Interesse. Es sind ja jetzt mehrere Fragen auf einmal. Also wann ich es angebracht ansehe, wenn damit im Großen und Ganzen, wenn damit größerer Schaden abgewendet werden kann. So das ist vereinfacht gesagt. Es gibt bestimmt immer wieder Situationen, in denen es schwer wird, wenn man davor steht, sich zu fragen, ist das jetzt gerechtfertigt oder ist das nicht gerechtfertigt. Zum Beispiel bei Selbstverteidigungsszenarios. Wir sind sehr oft in der Situation, dass wir hinterfragen, ob ein Selbstverteidigungsszenario,

zum Beispiel bei der Polizei, oder es ist ja nicht nur Selbstverteidigung, sondern ich glaube es heißt dann erweiterte Selbstverteidigung oder so. Wenn man um jemand anderen zu schützen, zum Beispiel eine Waffe abfeuert, wird sehr oft hinterfragt, war das jetzt gerechtfertigt oder nicht. Und das ist dann oft extrem hypothetisch, weil man halt nicht weiß, naja gut, also hätte derjenige, der da erschossen wurde oder angeschossen wurde, jemand anderen jetzt tatsächlich verletzt oder getötet oder hätte er es nicht getan. Also das ist nicht immer leicht im Einzelfall zu beurteilen und oft kommt man zu unterschiedlichen Schlüssen. Oft ist es halt aber auch so ein, wie nennt sich das Ding nochmal, also es ist ergebnisorientiert, Outcome Bias nennt sich das glaube ich, wenn man also das, wie es tatsächlich ausgegangen ist, als Faktor heran nimmt, um zu bewerten, wie die Entscheidung war. Und das ist oft ein riesengroßes Problem, weil wenn ich weiß, dass jemand unschädlich gemacht werden konnte, durch zum Beispiel eine tödliche Verletzung, dann kenne ich ja das Ergebnis davon. Ich weiß niemand anderem ist etwas passiert, aber dieser Typ musste getötet werden oder ist getötet, nicht musste. Und dann ist es natürlich immer leicht zu sagen, naja das war eigentlich nötig, wäre nicht nötig, ist ja nichts passiert. Umgekehrt wird der Schuss nicht abgegeben und derjenige, keine Ahnung was, greift mit dem Messer drei Leute an und tötet sie, dann heißt es ja, ja da hätte man aber schießen sollen. Ja im Nachhinein ist es leicht zu beurteilen, wenn man so einen Blick in die Zukunft werfen könnte und wüsste wie das Szenario ausgeht, dann hätten wir keinen einzigen Schuss mehr, der fälschlicherweise abgefeuert wird. Wobei wir natürlich sagen müssen, was die Polizei in Deutschland betrifft, sind wir ja sehr sehr gut bedient, wenn wir das mal vergleichen mit der Anzahl der tödlichen Schüsse, die die Polizei in den United States of America (USA) abfeuert. Was ja jährlich gerne mal ungefähr 1000 Leute trifft. Ganz grob, grobe Größenordnung, das ist nicht wenig. So das mal für den ersten Teil, wann ich es grundsätzlich für angebracht halte. Ist das Unterhaltung ansehen? Es ist auch leichter, also ist auch nicht so ganz eindeutig zu beantworten. Ich habe mir wie gesagt auch diese Ultimate Fighting Serie angeschaut und fand das irgendwie sehr spannend, weil ich auch dachte, das wäre halt jetzt irgendwie so eine extrem ultra mega krasse Art und Weise des

Schusses. Ich hatte in Erinnerung, dass es halt komplett ohne Regeln gekämpft wird und das war wohl am Anfang auch noch so und dann haben sie halt nach und nach irgendwie die eine oder andere Regel eingeführt. Um gewissen Dingen Einheit zu bieten. Im Großen und Ganzen habe ich da kein extremes Interesse daran, weder am Boxen noch an anderen Kampfsportarten und so ist es jetzt persönlich nicht meins. Wer sich das anschauen möchte, der soll sich das anschauen und im Allgemeinen gilt halt, solange es Leute sind, die die die. Die freie Entscheidung haben und wissen, was es für Konsequenzen hat, da sich gegenseitig auf die Mappe zu hauen. Habe ich da mäßige Probleme mit, also ja, ich kann mir auch dollere Dinge vorstellen. Ich persönlich würde das jetzt nicht unbedingt zu meinem Hobby machen, mir von anderen Leuten das Gesicht einschlagen zu lassen. Gerade wenn du die Hooligan Geschichten erwähnst, dann kommt es da auch gelegentlich, um nicht zu sagen regelmäßig dazu, dass dann irgendwelche Gegenstände oder sogar Waffen benutzt werden. Wäre jetzt persönlich nicht mein Hobby Nummer eins. Aber solange diese diese Menschen mit den entsprechenden Erneigungen, wenn ich das jetzt mal sich da gegenseitig freiwillig vermöbeln, ist das nicht so mein größtes Problem. Ich fände es schön, wenn es das nicht gäbe. Aber wenn ich jetzt die Wahl hätte, irgendwie was ich, was ich an Gewalt in meinem eigenen kleinen Barlowland dulden würde, dann wäre das noch auf den Dingen, die ich dann dann wohl dulden würde. Ich finde es halt immer problematisch, wenn Gewalt gegenüber anderen angewendet wird, die das nicht wollen, was ja wohl auch in der Mehrheit, in der Mehrzahl der Fälle so ist. Und da wird sicherlich viele von euch geben, denen das in ihrem Leben schon passiert ist und vermutlich einige, denen das vor gar nicht allzu langer Zeit passiert ist. Und ich finde, das wird in vielen Fällen sehr stark bagatellisiert, weil wir halt so tun, als wäre so ein Schlag ins Gesicht oder ein Faustschlag ins Gesicht. Gerade wenn, wenn es einem Mann passiert, nichts Wildes passiert halt mal. Hat er die Klappe aufgemacht, hat ein Faustschlag ins Gesicht bekommen. Ich habe einen Freund, der in der Straßenbahn die Nase gebrochen bekommen hat von irgendeinem Typen, weil mein Kumpel, mein damaliger Mitbewohner irgendwas zu ihm gesagt hätte, was dem nicht gepasst hat. Der andere Typ hat irgendwie rumgepöbelt.

Ein Mitbewohner hatte, hatte ihm keine Ahnung, irgendwas gesagt, sodass er nochmal irgendwie einen Ball flach halten soll oder die Klappe halten soll und daraufhin hat er die Nase gebrochen bekommen. Viele von euch werden auch ähnliche Situationen beim Rausgehen kennen, gerade zum Teil, wenn Alkohol im Spiel ist, dass Leute unglaublich aggressiv werden. Ich kenne die Situation, dass ich halt Leute auseinander versuche zu bringen, die sich prügeln, beziehungsweise wo einer verprügelt wird. Manchmal ist es ja nur in die Richtung. Und das kann ziemlich katastrophale Folgen haben, also nicht nur unmittelbar, sondern auch für die Psyche. Also ich hoffe nicht, dass es bei euch der Fall ist oder bei jemandem von euch der Fall ist, aber wenn man die Situation hat, dass man zusammengeschlagen wurde oder angegriffen wurde, vielleicht sogar von Mehrfachtern, kann das das Leben auch erheblich beeinflussen. Ob man zum Beispiel sich noch raustraut, wann und wo und so weiter und so fort. Das ist halt was, wo ich es wichtig finde, dass es da eine Aufmerksamkeit für gibt, bei jedem Einzelnen auch zu erkennen, dass die Situation keine Bagatelle ist und grundsätzlich nicht richtig und potenziell halt auch lebensgefährlich. Also wenn ihr irgendwelche Kumpels habt, die meinen, sich irgendwo auf dem Kopfsteinpflaster mit anderen ins Gesicht mit den Fäusten ins Gesicht schlagen zu müssen, dann ist das potenziell lebensgefährlich. Ich habe glaube ich von diesem Sommer erst zwei NewsmelDungeon gelesen, wo ein einziger Faustschlag tödlich geendet hat. Wenn jemand dann halt mit dem Kopf auf den auf den Stein knallt. Und das sehe ich im Moment halt nicht, dass das allgemein anerkannt wird. Also niemand würde würde Videos von nicht niemand, aber wenige Leute würden jetzt auf Facebook irgendwelche Videos von Sexualverbrechen teilen. Aber solche Arten von Gewaltexzessen merkt man halt immer wieder, dass es da Leute gibt, die mit dem Handy daneben stehen und sich das Ganze angucken und filmen. Und andere, die das auch noch gutieren und mit Beifall irgendwie und Beifall dazu spenden. Ich habe vor ein zwei Jahren war es glaube ich ein Video gesehen, wo irgendein Typ in der Schule, da gab es irgendjemand postete eine Vorgeschichte dazu. Und solche Vorgeschichten finde ich immer so mit viel Vorsicht zu genießen, solange mir niemand garantieren kann, dass diese Vorgeschichte auch wirklich stimmt und

selbst dann rechtfertigt sie oft nichts. Wo ein Typ halt so ein Blindside Punch abbekommen hat, also von einer Richtung, wo er ihn nicht sehen kann, konnte mit dem ganzen Körper und der Faust rein und ins Gesicht geschlagen. Und der schlug dann längst zu Boden und das wurde dann von allen gotiert, weil dieser angegriffene Typ angeblich wiederum seinerseits einen, ich weiß gar nicht, in irgendeiner Art und Weise behinderten Schüler angegriffen haben soll. So berühmt und beliebt war dieses Video, dass es auch irgendwie von, glaube ich, LeFloid damals weiterverbreitet wurde und Beifall gesendet wurde. Und das sind halt so Sachen, wo ich hoffe, dass sich irgendwann so eine Denkweise bei den Leuten etabliert, dass das nicht allgemein nicht okay ist. Aber ich glaube, das ist illusorisch momentan. Ich kann mir nicht vorstellen, dass sich das bei vielen neuen durchsetzt. Hallo Barlow, erst einmal weiteres Danke für deinen gesamten Content. Hier meine Frage, du hast mal im Stream gesagt, du bist kein Fan von Comic-Verfilmungen, das ist richtig im Großen und Ganzen. Soweit so gut kann ich verstehen, aber dann ging es irgendwann um den Batman-Franchise und das Batman-Franchise, ich weiß es nicht. Da sagtest du, dass es da keine Verfilmungen gibt, die dir gefällt, keine, die ich gesehen habe, die mir gefällt. Und ich habe nicht viele gesehen, weil mir die, die ich gesehen habe, nicht gefallen haben. Ich war da doch ein wenig geschockt darüber, da zumindest die Dark Knight Trilogie von Christopher Nolan für mich sehr gut ist und auch der zweite Teil, The Dark Knight, zu meinen Top 5 Teilen aller Zeiten gehört und auch allgemein sehr gelobt wird. Meine Frage ist also, wie du zu der Reihe stehst, ich glaube nichts gesehen. Ich weiß nicht mal, welche Filme das sind, sind das die einen mit dem Heath Ledger als Joker? Ich glaube, von dem habe ich mal die Hälfte gesehen, weiß ich nicht mehr genau. Stehst du da auch zu Filmen wie Watchmen, die einen ganz anderen Ton anschlagen? Ich habe gar keine Ahnung, Watchmen ist auch Comic-Verfilmung? Sagt mir gar nichts, ich wüsste nicht, um welche Personen es da geht oder welche Schauspieler da mitspielen. Ganz andere Ton anschlagen wie die Marvel oder die Sea Filme der letzten Jahre, dass man von denen irgendwann genug hat, kann ich nämlich durchaus verstehen. Viele Grüße und auch einen schönen Tag. Wie gesagt, habe ich nichts von gesehen. Ich habe irgendwelche uralt

Batman's mal gesehen und die fand ich unspannend und waren überhaupt nicht mein Ding und dann habe ich aufgehört diese Filme zu gucken. So geht es mir auch bei anderen Franchise. Ich habe zum Beispiel auch fast nichts von Star Trek gesehen. Ich glaube, das letzte, was ich von Star Trek gesehen habe, war The Next Generation oder so. Und die Kinofilme, glaube ich, habe ich auch alle nicht gesehen. Da bin ich nicht up to date, vielleicht erschließt sich mir da irgendwann nochmal eine Welt. Was ich aber sagen kann in dem Zusammenhang, wo wir gerade bei Comicverfilmungen sind, ist, dass ich den Marvel-Film eine Chance gegeben habe, neulich mal angefangen habe, ein paar davon zu gucken. Und ich habe mir extra die Liste aufgerufen. Von der Infinity Saga habe ich, glaube ich, mittlerweile alle Filme von Phase 1 und 2 gesehen. Das sind nicht so viele. Das sind Iron Man, Incredible Hulk, Iron Man 2, Thor, Captain America First Avenger, dann Marvel's The Avengers. Dann geht es weiter mit Iron Man 3, Thor The Dark World, Captain America Winter Soldier, Guardians of the Galaxy, Avengers, Age of Ultron und dann Ant-Man oder Ant-Man. Das sind die, also das sind 12, ich glaube es sind 12, die ich gesehen habe und muss sagen, ich kann verstehen, warum die beliebt sind mittlerweile. Wobei ich sagen muss, bei mir beschränkt sich in dem Fall, bei Marvel, meine Interesse und meine Begeisterung hauptsächlich auf die Iron Man Filme. Die drei Iron Man Filme haben mir alle gut gefallen. Ich mag den Charakter, den Schauspieler, also den Robert Downey Jr. Und ja, also die Iron Man Filme fand ich klasse und Captain America fand ich eher ziemlich öde. Am schlimmsten fand ich Thor, weil dieses ganze nordische Mythologie-Ding, das hatten wir überhaupt nicht zugesagt. Und der Rest ist so ein bisschen so hier und da und geht so dazwischen. Ich kann aber zumindest verstehen, dass man sagt, okay, ich finde die unterhaltsam. Vor allen Dingen, weil sie mit viel Humor gemacht sind und allgemein sich kurzweilig angefühlt haben. Selbst bei Filmen wie den Thor-Filmen, die ich nicht so großartig fand, kann ich auch noch irgendwie so ein bisschen nachvollziehen, dass man die unterhaltsam findet oder die Charaktere zumindest unterhaltsam findet. Wobei ich keine Ahnung habe, was die Leute an Loki finden. Loki fand ich total irgendwie merkwürdig und billig. Aber gut, das sieht vermutlich jeder anders. Vielleicht

habe ich irgendwann auch noch, also vielleicht tue ich mir irgendwann Phase 3 an und schaue mir die ganzen Filme von Phase 3 von Marvel an. Und vielleicht passiert dasselbe auch mal, dass ich mir irgendwann Batman nochmal zu Brust nehme, mir anschau, was da wo in welcher Reihenfolge rausgekommen ist und dem nochmal eine Chance gebe oder anderen Verfilmungen. Ich will ja nicht immer so was sagen wie, ich mag es eigentlich nicht und das heißt, ich versuche es dann oder ich probiere es bis zum Ende meines Lebens nie wieder, das mal zu gucken. Aber mal schauen, ich weiß es noch nicht. Und nochmal zusammenfassend, die ganzen Filme, die du nennst, ich habe nicht gesagt, dass ich sie gesehen habe und schlecht fand. Ich habe nur gesagt, dass die, die ich gesehen habe, ich so uninteressant fand, dass ich dann keine weiteren mehr geguckt habe. Wie vermute ich, ist bei ganz ganz vielen Menschen bei ganz ganz vielen Filmen und Serien geht. Man guckt irgendwie was davon und denkt sich, hm nicht meins und guckt dann die weiteren nicht. Ist ja nicht so, als ob ich von Serien, die mich nicht interessieren, jede Folge gucke und mir dann denke, es gefällt mir nicht. Hallo Barlow, seit einiger Zeit habe ich den Ausdauersport für mich entdeckt. Ich gehe drei bis viermal die Woche in die Natur zum Laufen, ne in die Natur zum Laufen. Circa 25 bis 50 Kilometer wöchentlich, das ist schon ziemlich ordentlich. 50 Kilometer in der Woche, das ist schon nicht so ganz wenig. Wenn ich längere Strecken laufe oder in Waldgebieten unterwegs bin, in denen ich mich nicht auskenne, habe ich etwas zu trinken, mein Telefon dabei. Es besteht also keine Gefahr mich ernsthaft zu verlaufen und wegen Flüssigkeitsmangels umzukippen. Ich weiß auch nicht, wo du wohnst. Ich meine, du bist ja jetzt nicht vermutlich irgendwo in Arizona, irgendwo am Arch der Heide mit 30 Kilometern bis zum nächsten Ort. Ich gehe immer schwer davon aus, dass du nicht gerade irgendwie von Bären oder Wölfen zerrissen wirst, da wo du joggen gehst. Weiß ich aber nicht. Durch die Lauferei fühle ich mich so fit wie nie. Ich werde kaum krank. Die Natur gibt mir einen guten Ausgleich zum Berufsalltag. Die Umgebung meines Wohnortes lerne ich so auch besser kennen. Wenn mich allerdings auf der Arbeit Kollegen fragen, wie mein Wochenende war und ich antworte, dass ich zwei Stunden beim Laufen war und zum Beispiel einen See entdeckt

habe, den ich noch nicht kannte, werde ich eher schief angeschaut und stoße auf Unverständnis. Sicher? Das glaube ich nicht. Es kommen Kommentare wie hast du Besseres zu tun? Es kann doch nicht gesund sein, wenn ich allerdings erzähle, dass ich drei Folgen Game of Thrones geschaut habe, zwei Bion und eine Tüte Chips vernichtet habe, wäre das völlig normaler akzeptiert. Woher kommt diese Ansicht? Was hältst du davon oder warst du schon in ähnlichen Situationen oder sind Läufer oder Trail-Runner nicht mehr ganz dicht? Also ich kenne das mit dem Laufen. Ich habe das früher auch mal eine Zeit gemacht, ein bisschen problematisch halt, wenn man also auch zu entscheiden, als ich viel Sport gemacht habe, war ich immer noch jemand, der sehr groß und relativ schwer ist. Und auch war. Und das ist normalerweise, was man sich mit dem Ausdauer Laufen jetzt nicht so exzellent verträgt, weil es doch bei mir zumindest ein bisschen auf den Rücken ging. Und wenn man dann müde wird und die Körperspannung nicht mehr so halten kann und dann die Schultern so ein bisschen einfallen nach vorne beim Laufen, dann kann das ein bisschen problematisch und schmerzhaft werden. Und ja, damit habe ich ein bisschen Probleme gehabt, habe es aber trotzdem sehr gerne gemacht. Und du hast absolut recht. Das ist ein unglaublich krasses Gefühl, was man vielleicht von euch gar nicht kennen, aber dieses Gefühl, dass man plötzlich beim Laufen in so einem Rhythmus ist, in dem in dem in dem einen das Laufen nicht mehr anstrengt, sodass man in so einem Flow drin ist. Und jemanden, je nachdem, wie gut trainiert man ist, kann das sogar ein erhebliches Tempo sein, was man dann dann erinnert. Das kennt man am Anfang gar nicht. Da braucht es eine Weile Training zu. Und dann ja, also ein Teil ist auch mit diesem Runners High, also dieses dieses Gefühl, dass man beim Laufen so ein Endorphin Kick bekommt. Aber das meine ich gar nicht mal, sondern einfach nur dieses so, dass man ein Schritt Tempo hat, dass man eine Atmung hat, die so perfekt aufeinander abgestimmt sind. Und man läuft so und denkt sich, boah, jetzt könnte ich so könnte ich jetzt Stunden weiterlaufen. Kann man natürlich nicht. Meistens denkt man sich zehn Minuten später. Gottes Willen, ich lag falsch. Aber ja, ich kenne die Faszination davon sehr, sehr gut. Und das ist grundsätzlich eine tolle Sache, wenn man nicht irgendwelche Probleme hat,

die einen daran hindern mit Knien oder Gelenken oder Rücken oder sonst irgendwie was. Aber ich glaube dir nicht, dass das die übliche Reaktion ist von von Leuten, mit denen du redest. Also dass sie nicht mitreden können, ist eine Sache. OK. Und ich weiß halt nicht, wie penetrant du bist bei dem, was du erzählst. Weil eine Sache habe ich festgestellt und das sage ich als jemand, der auch üblicherweise durchaus weil man zumindest mal Phasen hat, in denen ich extrem viel Sport gemacht habe, man neigt halt dazu, sehr viel darüber zu reden. Manche zumindest neigen dazu, dann sehr viel darüber zu reden, was ja auch klar ist, wenn das das Haupthobby ist, was man hat, dann redet man mit anderen halt gelegentlich darüber. Und ich kann mir vorstellen, dass die Reaktion, die du sie beschreibst, eine ist, die dann kommt, wenn man den Leuten auf den Sack gegangen ist. Und ich kann das nicht bestätigen, dass das, dass das bei mir auch so gewesen wäre. Also ich, wenn ich davon erzählt habe, dann gab es kein überhaupt kein negatives Feedback habe ich nie mitbekommen. Vielleicht mal den einen oder anderen, der sowas sagt wie ja Sport ist Mord oder so. Wobei man auch sagen muss, in den Fällen war es halt meistens mit dem Augenzwinkern und gar nicht so nach dem Motto Du bist verrückt, sondern eher so in die Richtung Ich müsste eigentlich auch mal was tun. Dass du dieses dieses dieses schlechte Gewissen und es kann mir vielleicht vorstellen, dass du das vielleicht ein bisschen falsch interpretiert bei den Leuten. Aber dass irgendwie eine Mehrzahl von Leuten einen wie einen Irren behandelt, weil man Sport macht, kann ich so nicht nachvollziehen. Das habe ich in der Form nicht erlebt. Also und ich habe auch durchaus häufiger und über lange Zeit verschiedene Sportarten gemacht und immer mal wieder mit Leuten darüber gesprochen. Man findet eigentlich auch mal wieder Leute, die die sich auch dafür interessieren, eher sogar in umgekehrten Fällen, dass es ein, zwei Leute gab, immer wieder mal dich auch motivieren konnte, mal damit anzufangen. Die nur diesen Kick gebraucht haben, dass jemand sagt, so komm, du machst jetzt auch mal mit und wir gehen zusammen. Zum Beispiel ich habe Kollegen, mit denen ich ins Fitnessstudio gegangen bin oder nach der Arbeit, gerade bei Giga fürchterliche Arbeitszeiten wurde dann um ein Uhr oder um null Uhr mit der Arbeit fertig. Bis wir gesagt haben, komm, um

runterzukommen vom Arbeitstag gehen wir zusammen in die in dem Fall 24 7 offene Muckibude. Sonst hätte das ja nicht funktioniert, irgendwie um ein Uhr oder um null Uhr dahin zu gehen und machen ein bisschen Sport. Also ja, es kann vorkommen. Ich glaube, es ist die absolute Ausnahme. Was heißt absolute Ausnahme? Ich glaube, es ist die Ausnahme. Ich glaube, was eher der Fall ist, dass du entweder den Leuten so auf den Sack gegangen bist, dass solche Sätze kommen. So eine Blockierreaktion, dass du denen nicht weiter auf den Sack gehst oder aber, dass es halt eher so scherzhaft mit Augenzwinkern ist. Nach dem Motto, Sport ist Mord. Oh nee, das kann ich ja gar nicht mehr als drei Schritte die Treppe hoch und ich kippe um, sowas in der Art. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#670: LAN Party, Video Podcast, Team-Management

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 670 und den Themen LAN-Party, Video-Podcast und Team-Management. Moin Onkelchen, ich habe eine Frage oder hätte gerne deine Meinung erfahren. Wer oder wo ist eigentlich dieser LAN und warum macht er keine Partys mehr? Ich vermisse die Tage in denen morgens um 4 bei Counter-Strike der Bombenträger lieber geschmeidig vor eine Wand läuft als die Bombe zu platzieren. Während man sich über das entspannte Atemgeräusch von seinem Nebenmann wundert, nur um festzustellen dass der Bombenträger eingeschlafen ist. Oder die lauthals kommentierte Suche nach dem Schützen, der alles und jeden wegnutzt, während in der hintersten Ecke des Raumes ein Spieler sitzt und nur dreckig grinst. Von den wohl überlegten Agitatoren oder dem Entsetzen in den Gesichtern Außenstehender, die unseren Spaß bemerkten und sich nicht sicher waren, ob das ein Bier regelt oder besser doch die Polizei. Naja, die waren nur einmal da, sie fanden es lustig und gingen wieder. Ihr habt die Polizei über eine Ladenparty gehabt? Was zur Hölle? Heute ist es so, dass ich mir bei einigen Spielen im Multiplayer wünschen würde, nicht dass ich etwas gegen online zocken hätte, doch die persönliche Zusammenkunft mit anderen Spielern und das gemeinsame Interagieren fehlt mir einfach. Bei solchen Partys hat man

sich zweimal überlegt, wie man jemandem antwortet. Sie wurden gefeiert und Niederlagen weggesteckt oder das Spiel gewechselt. Wie siehst du das? Sind offline Multiplayer ausgestorben und überholt oder spiele ich nur die falschen Spiele? Was sind deine Erfahrungen mit LAN-Partys falls vorhanden? Du leistest super Arbeit mit deinen Denkanstößen und Sichtweisen. Danke dafür. Danke dir. Ich glaube, vereinfacht gesagt sind die veraltet, ausgestorben und überholt. Das glaube ich die einfache Antwort. Die komplexere Antwort ist, dass es vermutlich noch ein paar Leute gibt wie dich, die das vielleicht sogar noch machen. Bei solchen Sachen, bei so Dingen, die niemand tut, melden sich immer weiter in den Kommentaren und immer welche uns sagen, doch, also meine Kumpels und ich, wir machen immer noch jeden Monat sieben LAN-Partys. Aber abgesehen von denen, ich kann aus meiner Erfahrung berichten, die war sogar noch ein bisschen vor LAN-Partys, denn zu dem Zeitpunkt gab es irgendwie zu Hause das Konzept irgendwie noch gar nicht. Die erste Art von LAN-Party, die ich hatte, war ein Nullmodemkabel, also die Direktverbindung zweier Rechner. Und es gab ganz wenig Spiele, die das unterstützt haben. Wir haben es damals auf dem Amiga gemacht, Commodore Amiga und ich glaube irgendwie zwei der Spieler, an die ich mich erinnere, waren Stuntcar Racer und Populous. Populous war ein geiles Spiel. Und das waren Spiele, wo wir einfach mal wissen wollten, wie es ist, das gegeneinander spielen zu können. Das war halt noch vor Zeiten des Internet oder sonst irgendwie was. Also wir hätten gar keine Alternative gehabt, das über das Internet zu spielen. Die eigentliche heiße Phase von LAN-Partys habe ich selber kaum mitbekommen. Eine Zeit lang, so in den späten 90ern, habe ich quasi nicht gezockt oder ganz ganz wenig. Und vor allen Dingen war das die Zeit, wo ich dann von Amiga auf PC umgestiegen bin und das hat eine Weile gedauert. Und der PC, den ich hatte, war auch kein PC, mit dem man damals hätte zocken können. Da hatte ich keine Kohle für. Da hatte ich vielleicht irgendwie so ein Managerspiel drauf oder so und das war's. Und dann kam halt für mich die Zeit, wo ich bei Giga gearbeitet habe und bei Giga haben wir dann wiederum das eine oder andere Mal quasi LAN-Partys gemacht. Ja, wenn man es so will, stimmt, haben wir eigentlich auch gemacht. Doch, die müsste ich eigentlich mitzählen. Am Wald

im LAN irgendwie Counter-Strike gespielt. Ich sehe das nur nicht unbedingt als LAN-Party, weil wir da auch nach außen hin immer gezockt haben. Ich weiß nicht, wie es bei euren LAN-Partys war, ob ihr da eine Verbindung hattet und einen Server, wo ihr mit eurem LAN nach außen gezockt habt oder ob ihr nur innerhalb eures eigenen Netzwerkes gezockt habt. Da bin ich mir nicht ganz sicher. Der springende Punkt war aber eigentlich immer, dass es Vorteile gegeben hat, geboten hat, die man sonst nicht haben konnte. Also beim Zocken gegeneinander in einem Netzwerk zum Beispiel, dass alle mit einem niedrigen Ping zocken konnten. Und das war über eine lange Zeit beim Gaming ein großes Problem, dass ganz, ganz viele Spieler halt mit einem Ping von über 150, 200 und teilweise noch höher Shooter gespielt haben und das waren noch die niedrigen Werte, die Werte um die 100 oder 150 oder so. Die hat man schon beneidet und diejenigen, die unter 100 hatten, waren dann die LPWs, die Loping Busters. Und das ist heute kaum noch notwendig. Also ein Teil, glaube ich, da bin ich aber in dem Teil dieser LAN-Szene war ich jetzt nie so vertreten, war halt auch File Sharing, dass man halt auf LAN-Partys die Möglichkeit hatte, sehr schnell Daten auszutauschen, was halt mit den damaligen InternetverbinDungeon überhaupt noch nicht so weit möglich war oder nicht so leicht möglich war. Ich glaube, das war auch noch ein großer Punkt, der bei LAN-Partys der Fall war und das ist alles heute nicht mehr so unbedingt notwendig. Und allgemein ist es zudem natürlich auch für manche deutlich spannender, mit Leuten zusammen zu spielen oder gegen Leute zu spielen, die man eben nicht kennt. Nicht immer gegen irgendwie die drei oder vier Kumpels, die dasselbe Spiel spielen, wo man oft auch das Problem hat. Der eine von denen ist viel besser als man selbst, die anderen beiden sind viel schlechter und so den Spaßfaktor, dass man spannende Matches hat, den kriegt man dann nicht immer zustande, wenn man zum Beispiel so eins gegen eins gerne spielt oder so. Und ja, ich glaube, das hat irgendwie alles dazu geführt. Also A, dass der Vorteil vom LAN weggefallen ist, weil diese Art von VerbinDungeon mittlerweile ohne Weiteres auch normal online möglich sind. Das ist einer der Faktoren und damit verbunden natürlich auch die Bequemlichkeit, dass man keinen Bock hat, sich irgendwo zu treffen und

seinen gesamten Rechner abzubauen. Rechner für mich abbauen ist so was fast wie Umzug. Das ist nichts, was ich gerne mache. Das alles machen zu müssen, nur um irgendwie zusammen zu zocken, dann hat, ich weiß nicht, ob es bei jedem von euch so ist, aber nicht bei jedem ist es so, dass er im Laufe seines Lebens immer gleich viel Zeit für Dinge hat oder und aufwenden möchte. Wenn du mit 20 LAN Partys gemacht hast und bis jetzt 30 oder so, dann wirst du dir vermutlich gut überlegen, ob du nochmal Bock hast, von Freitags nachmittags bis Sonntags mittags nichts anderes zu machen, als mit denselben Typen im selben Keller zu hängen und dich von Fastfood zu ernähren und zu zocken. Und von daher glaube ich schon, dass das ein Auslaufmodell ist. Wer weiß, vielleicht gibt es ja nochmal irgendwen, der sich trifft. Ich kenne allerdings auch noch so große LANs. Gibt es das denn eigentlich noch? So in irgendwelchen Sporthallen und so? Da war ich sogar teilweise zu Besuch. Das war auch noch so zu Giga-Zeiten, wo sich dann irgendwie, keine Ahnung was, Hunderte oder Tausende in irgendwelchen angemieteten Hallen getroffen und gezockt haben. Also nicht nur privat. Habe ich ehrlich gesagt überhaupt nicht beobachtet, ob es diese Szene noch gibt. Könnt ihr mal Feedback geben, falls ihr bei sowas noch aktiv seid. Hey Bart und bei sowas Neugier hast du dir schon mal überlegt, darüber nachgedacht, die BMZs als Video-Podcast aufzunehmen, also mit Facecam und so weiter. Wie fändest du die Idee, wenn wir mal annehmen, dass das jetzt keine große Mehrarbeit wäre? Da wäre es aber, was sicher auch ein Grund ist, der dich abhält. Liebe Grüße. Sorry, dass ich so selten kommentiere. Ich habe in letzter Zeit zu viel zu tun, mir kann man kaum fragen. Überhaupt kein Problem. Ihr müsst euch nicht entschuldigen, wenn ihr keine Fragen stellt. Ja, also ich habe immer wieder mal darüber nachgedacht. Also in meinem alten Arbeitszimmer, das war halt mehr eine Abstellkammer als Arbeitszimmer, wäre das jetzt nicht so optimal gewesen. Ich habe da eine Zeitlänge auch beim Stream eine kleine Cam gehabt, da ist dann halt so eine weiße Wand im Hintergrund. Ja, man kann sich auch einen Greenscreen bauen und so. Fand ich nicht so schick, also hat mir persönlich nicht das Gefühl gegeben, dass es einen großen Mehrwert hätte. Ich finde es allgemein beim Stream auch nicht unbedingt angenehm. Also beim Stream,

bei Videoproduktion ist wieder was anderes, weil mein Gott, wenn ihr auf jedes Nasebohren gucken kann oder sonst was, das macht mich dann eher paranoid als alles andere. Bei sowas, bei so Talkvideos habe ich tatsächlich darüber nachgedacht. Wenn es nichts anderes gibt, was ich mache, also ich nicht nebenbei was zocke, aber ich nicht dadurch irgendwie auch ein Bild bekommen kann, was ja, also brauchbar wäre. Besonders nachgedacht habe ich darüber, als ich ein bisschen den Joe Rogan Podcast gesehen habe, der sich so ein kleines Studio gebaut hat. Ich weiß, mit mehreren Kameras auch und so eine kleine Talksituation, allerdings mit Gästen, er hatte immer so einen Talk mit Gästen. Ich dachte mir, das sieht eigentlich auch ganz schick aus und so. Ich habe darüber nachgedacht, im Moment bin ich aber nicht an dem Punkt, wo ich sage, das so zu organisieren, dass es mir irgendwie gefällt und den entsprechenden Mehraufwand jeden Tag zu betreiben, ist es mir momentan wert, das zu tun. Von daher im Moment nein. Was nicht heißt, dass das für alle Ewigkeit so sein muss. Also ist es im Hinterkopf drin. Ich glaube irgendwie, es wird wahrscheinlich nicht. Also ich werde es wahrscheinlich nicht machen. Ich bin auch irgendwie, ich muss mein Gesicht nicht in die Kamera halten. Das habe ich lang genug gemacht, früh genug gemacht und oft genug gemacht. Ich erkenne da für mich persönlich keinen so großen Mehrwert. Ich habe da nicht so den Need. Das sehen andere oder das bei anderen mit Sicherheit ganz, ganz anders. Für die gibt es nichts Wichtigeres, als selber immer vor der Kamera zu sein. Am geilsten finde ich diejenigen, die egal von was sie ein Foto machen, nicht ein Foto machen, sondern ein Foto von sich selbst mit was auch immer sie fotografieren. Also sie machen von allem Selfie, wollen ein Bild vom Eiffelturm machen, drehen die Kamera, drehen sich, stellen sich vor den Eiffelturm und machen dann ein Selfie von sich vor dem Eiffelturm oder haben ein Bild gemalt und machen dann ein Bild von sich selbst, wie sie das Bild in der Hand halten und so gibt es auch. Aber da zähle ich nicht zu. Ja. Ich will es nicht kategorisch für alle Ewigkeit ausschließen momentan, aber nicht glaube ich. Da du wieder nach Fragen gefragt hast, ich frage immer nach Fragen, gib mir immer eure Fragen, reposte dich mal meine von vor einer Woche. Hast du einen Tipp für ein junges Team, das diese Woche in seiner

ersten Saison in einer Heroes of the Storm Amateurliga startet? Mir geht es besonders darum, dass wir 9 Spielerinnen sind, man für ein Match aber nur 5 braucht. Wir sind zu viele, weil manche nur selten Zeit haben. Wie kann ich als Captain entscheiden, welche 5 in die Aufstellung kommen, wenn mal mehr als 5 Zeit haben? Oh Gott, das wilde. Ich beneide dich nicht. Wie kann ich meine Entscheidung gut kommunizieren? Alle anderen 8 sind nicht nur zufällige Online-Bekanschaften, sondern inzwischen Freunde oder mehr von mir. Du bist zwar nicht in MOBAs involviert, aber vielleicht kann deine World of Warcraft (WoW)-Erfahrung mit Gilden oder Raid oder Gilden und Raid oder Dungeon-Gruppen helfen. Es kann natürlich auch passieren, dass Teammitglieder freiwillig verzichten oder das Ganze sich von selbst löst. Da würde ich aber nicht wollen, dass immer der oder dieselbe verzichtet und sich am Ende durch den eigenen freiwilligen Verzicht ausgeschlossen fühlt. Sollte ich diese Mitglieder dann einzeln fragen, sollte ich andere Mitglieder einzeln fragen, ob sie nicht verzichten wollen, damit der oder die immer freiwillige auch mal dabei sein kann. Ich weiß, dass ich nicht nur nach Skill entscheiden werde. Wir sind eh nur Division 6 von 7 und sind glücklich. Ich habe einmal aufgestiegen. Nice. Wenn wir im Mittelfeld gut mitspielen können, dazu sind alle gut genug. Hast du Tipps für das Management so eines Teams? Das ist eine gute Frage. Das ist eine gute Frage. Ich kann sie weitergeben. Ich weiß es nicht. Ich würde mich das selbe fragen wie du. Ich würde mich das selbe fragen wie du. Wenn wir so ein Team aus Spaß und Freude haben und sind weit aus mehr als wir brauchen, fast doppelt so viele wie wir brauchen, dann wonach entscheiden wir wer spielen darf? Ich würde es genauso gehen wie du und vermutlich nicht nur nach Skill. Dafür sind wir nicht nur die Superpros. Ich finde du hast die unangbarste Aufgabe von allen. Das Einzige was du machen kannst ist herauszufinden, wie denn Wessen Befindlichkeiten sind. Es gibt Leute, die lieber auf der Bank sitzen, wenn sie schlechter sind, damit das Team nicht verliert, als dabei zu sein und der Grund zu sein, warum man verliert. Oder es gibt Leute, die allgemein lieber dabei sind, weil sie Spaß haben mit den Leuten zu quatschen, was zu unternehmen, als jetzt im Speziellen am Wettkampf teilzunehmen. Wenn es diese Art von Leuten gibt, die an sowas

mehr Spaß haben, dann tut es denen vermutlich weniger weh, mal eine Runde auszusetzen. Natürlich ist es auch immer schwierig zu sagen, wenn jemand verzichtet, macht er das denn gerne und macht er das freiwillig. Was ist, wenn ihr das Team voten lasst? Wenn ihr die Leute die Aufstellung voten lasst oder so? Funktioniert das? Ich habe keine Ahnung. Ich glaube im Zweifelsfalle gebe ich die Frage weiter und sage, wenn jemand Erfahrung damit hat, ob es da eine gute Möglichkeit gibt, immer unter der Voraussetzung, es geht uns nicht darum, das optimale Team zusammenzustellen, sondern eine gesunde Rotation zu haben. Und ein dragon kill points (DKP)-System, wer beim Training dabei ist, der kriegt einen Punkt und darf spielen. Macht ihr überhaupt sowas? Macht man sowas wie Training? Ich bin gespannt. Es gibt bestimmt den einen oder anderen von euch, der in einer ähnlichen Situation ist und der so ein paar Tipps geben kann. Ich bin da nicht so gut geeignet und ich kann das absolut nachvollziehen, dass man sich damit schwer tut, weil man es jedem recht machen möchte und das eben nicht so leicht funktioniert. In Gilden kann ich nur sagen, dass aus meiner Sicht ich dann im Moment froh wäre in der Situation, wenn ich keine Mythic-Raid habe, dass zumindest Normal- und heroic (HC)-Flex-Rates sind, sodass ich da keine Auswahl treffen muss. Aber ich kenne auch die Situation in Gilden, dass es halt unglaublich schwer fällt. Vor allen Dingen dann, wenn man irgendwas machen will, was man in der Gruppe, die man zur Zeit zusammengestellt hat, nicht schaffen würde. Und die Leute, die der Grund dafür sind, aber nicht einen Move machen, von sich aus zu sagen, ja gut, dann macht es halt mal ohne mich und so weiter. Ja. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht bitte weiter so. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#671: Neuer Nachbar, Classic Feeling, Gildendrama

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 671 und den Themen neuer Nachbar, Classic, Feeling und Gildendrama. Hi Barlow, zuerst mal danke für die tägliche Dosis BMZ. Hier mal meine Frage. Ich bin gerade umgezogen und seit ein paar Tagen in meiner neuen Wohnung. Zwar in der gleichen Stadt, aber in einem anderen Stadtteil. Meine alte Wohnung befand sich in einem Haus, in dem nur drei andere Parteien neben mir wohnten. Meine neue Wohnung befindet sich nun in einem Haus, in dem neun andere Wohnungen liegen. So bin ich es also gewohnt, dass man die Nachbarn kennt und auch mit ihnen interagiert. Habe meiner alten Nachbarin zum Beispiel öfter mal mit ihrem Auto geholfen oder dem älteren Mann unter mir den Einkauf mitgenommen. Nun passierte es bereits am ersten Tag des Einzuges eine interessante Geschichte, indem ich beim Hochtragen des Schreibtischstuhls dem Nachbarn aus dem ersten Stock begegnete. Ich nutzte die Chance, wollte mich direkt vorstellen, kurz Hallo sagen und weitermachen. Soweit kam ich jedoch nicht, denn sobald er mich und vermutlich meinen Stuhl sagt, kam nur ein schimpfendes Rauzen, kam mir nur ein schimpfendes Rauzen entgegen, wehe, ich höre das, wenn du mit deinem Scheißstuhl in der Wohnung fährst. Zack, kein Hallo. Kein Hallo zurück, er ging, Moment, er ging zurück in

die Wohnung und sperrte zu. Okay, nice, geht richtig gut los. Verdutzt stand ich also mit meinem Schreibtischstuhl Racing Gaming Chair auf der Schulter, balancieren dem ersten Stock meines neuen Hauses im Treppenaufgang und hatte nur zwei Gedanken im Kopf. Erstens soll ich nochmal klopfen und ihm sagen, dass die Chance, dass er mich trotz Teppich hören sollte, verschwinden gering ist, da ich nicht nur im dritten Stock, es ist halt noch ein Stockwerk zwischen euch. Nice, richtig, vielleicht hat er gedacht, der Racing Chair hat einen Motor oder so, der hat bestimmt gedacht, das ist so eine Art E-Scooter oder so vielleicht und du fährst damit wirklich durch die Wohnung, das nehme ich an. Zweitens, ich verwundert und dann sie und so tun, als wäre das nicht passiert, ich schieb mich für Punkt 2, ja, so viel dazu. Seitdem bin ich vorsichtig beim Hallo sagen, hattest du schon mal lustige, erschreckende oder gar streiterische Momente mit deinen Nachbarn und wie gießt du im Allgemeinen damit um? Eher der stille, ich will niemanden kennen in meinem Haus oder der offene Typ, der sich gut verstehen will. Große, mach weiter so. Also ich grüße meine Nachbarn, sag Hallo und quatsche mit manchen mal kurz zwischendurch, so ganz grob. Ich bin jetzt nicht derjenige, der so, dass ich Nachbarn irgendwie Einkäufe mache oder den Auto repariere, so ist es dann nicht, aber ich glaube, das ist jetzt auch nichts mit der Größe der Wohnung oder so zu tun, sondern eher, wenn du da keine Ahnung hast, 20 Jahre lebst oder so, weißt der Teufel wie lang oder aus einem Dorf ist oder so, ich glaube nicht, dass das der übliche Zustand ist. Aber ja, ansonsten, ich bin halt allgemein viel für mich, aber ich mache auch meistens nichts, was den Nachbarn jetzt großartig auf den Sack gehen würde. Ich weiß halt, wie das allgemein ist, irgendwo zu wohnen und was einen als Nachbarn stört, meistens halt Lärm und den vermeide ich halt. Ich habe zum Beispiel auch nie Musik auf Boxen an und gar nicht laut oder so. Die Nachbarn unter uns kennen wir, die sind eingezogen quasi, dann von uns den Tipp bekommen für die Wohnung, was gut ist, weil die Wohnung relativ hellhörig ist. Mit denen haben wir keine Probleme, die Nachbarn über uns. Ich persönlich habe mit denen auch keine Probleme. Carla ist deutlich geräuschempfindlicher als ich, also die hat sich da schon häufiger mal aufgeregt. Und allgemein ist das, glaube ich, immer so was, das ist so, schätze ich mal, bestimmt

das unter Nachbarschaftsstreitereien, also wenn man mit den Nachbarn halt die Nachbarn meint, die im selben Haus wohnen und nicht das benachbarte Haus, ist glaube ich, Lärm das häufigste Problem. Und da wiederum ist das häufigste Problem, dass die Leute nicht ansatzweise in der Lage sind abzuschätzen, wie laut das ist, was sie da machen, von dem sie glauben, dass es nicht laut ist. Zumindest passiert uns das oder ist uns das in der Vergangenheit am häufigsten passiert. Wie gesagt, mich stört das meistens nicht so. Carla ist da irgendwie ein bisschen empfindlicher. Aber so lauter Fernseher und Musik, das sind Sachen, die sind jetzt nicht übermäßig laut, nur ist die Wohnung halt oder ist das Haus relativ hellhörig, sodass halt auch schon ein ordentlich eingestellter Fernseher so laut ist, dass du jedes Wort mitsprechen kannst in der Wohnung oder darunter. Das kann mitunter problematisch sein und gibt es auch keine so ganz leichte Lösung für. Und ne, also jetzt diese Extremsituation, vor allen Dingen von einem Nachbarn, der zwei Stockwerke unter hat, unter dir wohnt. Also keine Ahnung, ob ich da noch irgendwann an einer Stelle geklingelt hätte, weil das wäre mir... Ich bin ja ein friedliebender Mensch und alles, aber das wäre mir irgendwie auf den Sack gegangen, wie jemand so a. dumm, b. unhöflich und unfreundlich sein kann, wo es überhaupt nicht angebracht ist. Ich glaube, ich hätte an der Stelle wirklich schon mal gefragt, ob er schon mitbekommen hätte, dass ich nicht direkt über ihm wohne. Und ich weiß auch nicht, was für eine Vorstellung der von Stühlen hat. Also ist der in irgendeinem Universum groß geworden, in dem ein Stuhl mit Rollen ultra mega laut ist oder verwechselt er es mit Rollschuhen, mit Inlineskates oder so? Hat der statt Rollstuhl Rollschuhe gedacht? Ich weiß es nicht. Also ja, natürlich, man kann in der Theorie auch mit so einem Stuhl sehr, sehr ordentlich und nervig Lärm machen, aber das ist doch nicht der Normalfall. Also im Normalfall sitzt man da halt drauf und ja, dann rollt man zum Aufstehen ein Stückchen zurück oder wenn man sich das bequem machen will, ein Stückchen vor oder zurück. Also nee, so was in der Extremform habe ich noch nicht gehabt. Ich habe aber glaube ich auch noch keine Nachbarn gehabt, die sich jetzt über mich besonders beschwert hätten. Wir haben das in der Studentenwohnung mal gehabt, dass die Nachbarn sich beschwert haben, als wir renoviert haben bei Einzug, weil das ihnen zu lange

gedauert hat und also abends zu lange gedauert hat, da waren die sickig drüber. Das war verständlich, aber ansonsten nee, alles gut. Ich frage mich, was du da so sagst, ich kann mir das noch nicht so richtig vorstellen, dass jemand irgendwie den anderen sieht, der einen normalen Bürostuhl hat und mault und dann die Tür zu macht zum ohne Grund. Würde ich mich mal im Zweifel bei den anderen Nachbarn erkundigen, was die so für Erfahrungen gemacht haben miteinander. Vielleicht auch derjenige, der unmittelbar über ihm wohnt. Hallo Barlow, wie ist deine Einschätzung zu Classic für das echte Classic-Gefühl? Das wird es nicht geben, weil es nicht das echte Classic ist. Kleines Vorwort, ich habe selbst ab 05 gespielt und zusätzlich Classic auf einem Privat-Server. Im Privat-Server habe ich einfach vermisst die Vielfalt an Spielern. Zusätzlich war das ganze Raiden extrem professionell. Was aber für mich das genannte Classic-Gefühl gekillt hat? Es fehlen nach meiner Meinung einfach normale Spieler. Jeder hatte auf Privat-Server, Achtung übertrieben, BES und alle Nebensachen in Form von zum Beispiel Flask von Zauberung einfach alles. In BGs war es unmöglich oder im World Player versus Environment (PvP) man mehrere Leute zu besiegen. Da ist nicht böse gemeint, keine Noobs gab. Es ist ja auch die Frage, wie lange es diesen Server gab, wie lang der stand und zu welchen Regeln. Wenn du einen Server hast, der drei Jahre lang offen ist, wo jeder drei Jahre lang Zeit hatte seinen Charakter zu optimieren, ist natürlich klar, dass das eine andere Situation ist als auf dem frischen Server. Mir fehlt einfach das Gefühl mit zwei guten Items mal cool zu sein. Wie siehst du das? Wird Classic sozusagen in dieser Thematik wieder Classic? Nein. Für mich haben die Spieler das Spiel immer besonders gemacht, nicht in der ersten Linie das Game an sich. Es gibt ganz viele Dinge, die nicht wieder kommen werden, weil es keine Zeitreise ist, sondern nur der Neurelease eines Spiels zu ähnlichen Konditionen wie der ursprüngliche Release. Aber das macht es ja nicht zu demselben nochmal von vorne, was das Erleben betrifft. Ich zählte nicht zu den Glücklichen, die damals die Star Wars Filme im Kino gesehen haben, als sie rausgekommen sind. Mein Vater hat die aber gesehen. Das ist mit Sicherheit in einer gewissen Art und Weise wegweisend gewesen. Solche Arten von Science Fiction gab es nicht oder nicht in dieser Form. Da im Kino

zu sitzen und so einen Sternenerstörer zu sehen, der für damalige Verhältnisse fantastisch aussieht und diese epische Musik zu hören, das hast du halt beim ersten Mal hören, aber nicht beim Re-Release des Ganzen irgendwie auf DVD. Vor allen Dingen, wenn du das Spiel selber schon kennst und viele Dinge von denen, die du beschreibst, die werden zum Teil auch zu treffen. Natürlich ist das Spiel mittlerweile bekannt und man weiß alles. Man weiß über jedes einzelne Dungeon oder jeden einzelnen Raid. Dungeons kommen ja nicht so viele. Diremall, glaube ich, kommt noch irgendwas als Dungeon? Egal. Die im Laufe der Zeit rauskommen, die Raids, die rauskommen, die Raidbosses, die rauskommen, welche Strategien, Taktiken Mitspieler gefragt sind und so weiter und so fort. Man kennt die Spielmechaniken aus dem FF, die Klassenechaniken auch und kann sich genau ausrechnen, welches Equipment für einen in welcher Situation gut ist. Ich glaube, das ist auf dem Privatserver noch krasser der Fall, weil da ohnehin hast du schon eine Auswahl von Spielern, die im Prinzip schon speziell sind, was du auf dem normalen Klassik-Server nicht hattest. Im normalen Klassik-Server ist irgendwie Gott und die Welt dahingegangen, wer aber anschließend auf Privat-Klassik-Server gegangen ist, ist schon eine ganz spezielle Teilziehgruppe, die das noch mal besonderer macht. Und nein, dieser Kram wird in der Form nicht wiederkommen. Ja, es wird vielleicht einen oder anderen geben, der ein bisschen noobig ist, aber im Großen und Ganzen diese Trotteligkeit, die der durchschnittliche World of Warcraft (WoW)-Spieler in der Vergangenheit hatte, als das Spiel rausgekommen ist, die wird es heute, glaube ich, nicht mehr in der Form geben. Und ein ganz, ganz wichtiger Teil, den es halt auch nicht wiedergeben wird für jeden Einzelnen, ist dieses Gefühl, etwas zum ersten Mal zu machen, was ja auch ein ganz, ganz wichtiger Effekt bei Klassik zumindest WoW-betreffend für viele war, für manche aber sogar noch weitergehend MMOs betreffend, weil sie vorher nie MMOs gespielt haben. Also zum ersten Mal mit anderen in eine Gruppe zu gehen, in einem Dungeon zu sein, einen Dungeon-Boss zu killen, das kannst du halt nicht machen, wenn du schon, keine Ahnung, 1000 Dungeons in deinem Leben gespielt hast. Eine gewisse Form von Routine wird da halt auch mit reinkommen. Und das kannst du halt auch nicht, also das ist halt nicht erwartbar, also

das kann auch nicht das Ziel sein und wenn das das Ziel sein sollte, wirst du mit hoher Wahrscheinlichkeit enttäuscht werden. Was die Qualität der Spieler insgesamt betrifft und so weiter und so fort, wie gesagt, ich glaube, dass dein Privatserver vermutlich noch schlechter aufgestellt ist, als der offizielle. Beim Offiziellen ist es halt so, da fangen erstmal alle bei Null an und dann wird der Content nach und nach released und ist nicht alles von Anfang an da und es gab ja auch Privatserver, auf denen konnte man sich teilweise Tearsets kaufen oder bekamen sie sofort und so weiter und so fort. Das weiß ich halt nicht, wie das bei dem war, wo du gespielt hast. Ich glaube, der Prozess wird ein bisschen langsamer sein auf dem Classic-Server, weil es halt, wie gesagt, jeder bei Null anfängt und so und da halt auch einige Leute ihre Zeit brauchen. Wenn du da also gerade jemand bist, der bereit ist, sehr viel Zeit zu investieren, glaube ich, wirst du so ein bisschen den Teil schon haben können, den Vorsprung vor anderen, denn das wird zumindest am Anfang, glaube ich, noch eine deutliche Rolle spielen können. Ich weiß nicht, wie es mittelfristig im Spiel aussieht. Am Anfang ist es halt so, dass der Level-Prozess eine ganze Weile dauern wird, vor allen Dingen, wenn man halt nicht irgendwie 14 bis 16 Stunden am Tag spielt. Der wird eine ganze Weile dauern, dann in der entsprechenden Gilde sich zu equipen, die Rates zu machen und so weiter und so fort. Das wird auch eine ganze Weile dauern und von daher kann man sich da schon einiges an Vorsprung rausholen. Ich bin mir nicht sicher, wie das im späteren Verlauf des Spiels aussieht, weil ich mir halt vorstellen kann, dass vieles von dem, was an Ausrüstung dann eben sammelbar ist, vor allen Dingen, wenn auch die die Dynamal, die Dusterbruch-Instanzen kommen, sich möglicherweise nicht so extrem verändert von dem einzelnen Content-Patch zum einzelnen, zum nächsten Content-Patch, sodass ich nicht genau weiß, ob es dann dazu führt, dass die Leute dann halt langsam, aber dann doch aufholen und zu einem Punkt kommen, so ähnlich wie es im Moment gerade im aktuellen **WoW** ist, wo die Spieler sicher so in ähnlichen gefilmenden Sachen Ausrüstung bewegen, wenn sie so ungefähr die gleiche Intensität des Spiels haben. Das weiß ich nicht, das müssen wir mal gucken, wie das so ist. Ich glaube, es wird schon einiges an Abständen noch geben, aber ich glaube, sie werden halt auch schrumpfen im

Laufe der Zeit. So, was haben wir denn noch gerade für schöne Fragen? Haben wir noch Fragen? Wir haben noch eine, glaube ich. Hallo, Onkel Barlow, erst einmal danke für deinen Content mit deinem BMZ Lordtalk oder auch Podcast unter richtigen Namen. Vertreibst du mir viele Stunden im Auto auf dem Weg zu meiner Freundin. Auch wenn die letzten Tage eher allgemeine Themen waren, hätte ich wieder ein kleines WoW-Gildendrama für dich. Nun kommt es öfter zu Gesprächen, die wir immer wieder mit den gleichen Members führen müssen. Ständiges Thema ist ein Heiler in unserem Kader. Diese Person ist alle zwei Wochen ein bis maximal zwei Raid-Tage da, was an sich nicht schlimm ist. Nur die letzten, also alle zwei Wochen ein bis zwei Raid-Tage von wie vielen? Ihr raidet nämlich mal an wöchentlich, klar, aber von drei oder was? Das wäre schon ein ordentliches Pensum. Nun kam es die letzten Monate dazu, dass sie kurz vor Raid-Start sagte, sie könne nur bis 21.30 Uhr. Das wäre auch interessant gewesen. Leute, warum müsst ihr Raid-Zeiten schreiben bei so was? Geht euer Raid bis 21.30 Uhr? Wenn ja, prima. Geht euer Raid bis 0.05 Uhr? Nicht so gut. Begründung hierbei ist, sie müssen um 6 Uhr aufstehen, duschen und Brötchen für den nächsten Tag schmieren. Und das zu jedem Raid-Tag, wenn sie mal da ist. Das hatte wiederum die Folge, dass dies einige unserer anderen Raid-Mitglieder genauso machten, was ein ordentliches Planung unmöglich machte. Teilweise mussten wir Raids beenden, was natürlich beim Rest auch Unmut auslöste. Zumal viele Leute auch das Argument nicht verstehen, da sie mit den gleichen Problemen zu kämpfen haben, nämlich an, und sich trotzdem die Zeit nehmen. Nun kam es zum Start des neuen Raids zur Regeländerung, dass man sich bitte anmelden sollte, wenn man nicht bis 22.30 Uhr könne. Ok, 22.30 Uhr ist euer normales Raidende gut. Natürlich soll niemand gezwungen werden und bei Notfällen oder gesundheitlichen Probleme kann jeder gehen. Nur finden wir, dass Thema Brötchen und Duschen früh aufstehen, 90 Prozent der Gilde betrifft, und man sich somit entscheiden soll, ob er sich die Zeit nehmen kann oder nicht. Ja, sich genauso. Diese Regeln wurden übrigens zum ersten Raid-Tag nochmal kurz durchgegangen, sowie im Discord und in der Gildengruppe über WhatsApp gepostet und jeder war damit einverstanden. Nun kam es letzten Mittwoch

wieder dazu, wieder zu der genau gleichen Situation mit unserem Heiler, wie oben schon geschrieben. Daraufhin erklärten wir, dass sie die Raid-Regeln kennt und sich jetzt entscheiden kann, ob sie bis zum Schluss mitgehen kann oder nicht. heroic (HC) oder NHC? Das ist auch noch eine Frage, die ich wissen möchte. Also nicht HC oder NHC, non heroic (nHC) oder Mythic. Weil beim HC-Raid muss man ja niemandem einen Strick daraus drehen, wenn er früher geht, oder? Also das sollte ja der Rest des Raids dann auch hinbekommen, nehme ich mal an. Aber gut. Daraufhin verließ sie die Gruppe und schrieb im Gildenschat, dass sie sich ungerecht behandelt fühlt. Wieso ungerecht? Die wird doch genauso behandelt wie jeder andere auch. Man hätte bei ihrer Argumentation denken können, dass sie meint, die Einzigen in der Gilde zu sein, die arbeiten müssen und wir gefühlt alle HC-Empfänger sind, die den ganzen Tag Zeit haben. Das Gegenargument vieler Gildenmitglieder, dass sie um eine ähnliche Uhrzeit aufstehen müssen und es auch gehandelt bekommen, wurde sie nur noch wilder und ging offline. Ja dann tschüss, lass dich nicht aufhalten. Dies war nur eine Geschichte von Problemen, die wir in ähnlicher Form mit ihr hatten. Mittlerweile wissen wir echt nicht mehr, was sie mit ihr machen sollen. Ich bin als Gildenrat in einer Zwickmühle, ich sehe ja keine Zwickmühle. Ich finde mich die Situation ziemlich eindeutig. Tschö mit ö. Auf der anderen Seite wollen wir es allen ermöglichen mitzukommen und auf der anderen kann ich verstehen, dass ein Großteil des Kaders mit dieser Form von Extrabehandlung nicht einverstanden sind. Wie denkst du darüber, sind unsere Raid-Regeln zu straff, eine Anfangs- und Endzeit zu haben? Nee, das ist nicht zu straff. Für unsere HC-Clear-Gilde, okay HC-Clear-Gilde oder müssen wir vielleicht einfach ohne diese Person auskommen und sie müssen was Neues suchen. Ich hoffe der Text war nicht zu lang. Also der erste Punkt ist halt bei HC, das ist ein Flex-Raid und grundsätzlich nehme ich mal an, sollte es halt möglich sein, dass man den zu Ende bekommt, auch wenn jemand früher gehen muss. Aber was das Allgemeine beim Raiden betrifft ist halt, wenn ihr sagt, wir raiden von X Uhr bis Y Uhr, dann tragt euch doch ein, wenn ihr von X bis Y Uhr könnt. Ich verstehe da jetzt nicht so ganz das Problem, dass jetzt jemand sagt, also ja ich möchte eure Raid-Gilde, habe auch gesehen,

welche Raid-Zeiten ihr habt, aber ich hätte ganz gerne andere. Das ist doch keine Logik. Also ich bin doch eine Gilde, die die Raid-Zeiten hat, wie ich sie haben möchte und nicht Raiden in meiner Gilde mit und hoffe, dass das passt, wobei ich auch nicht weiß, ab welchem Zeitpunkt ihr halt einen HC-Clear habt. Vor allen Dingen, ein bis zwei Raid-Tage hast du gesagt, ist die Person anwesend. Habt ihr drei Raid-Tage als HC-Clear-Gilde? Das wäre jetzt auch ein wenig verwunderlich. Und allgemein ja, man macht Raid-Tage aus, man macht Raid-Zeiten aus und wenn es mal eine Ausnahme gibt, ist es gut, aber noch eine Sache, die ich halt nicht so ganz verstehen kann, ist, bei aller Liebe für acht Stunden Schlaf, aber wie lange brauchst du um zu, was, abends will sie noch duschen, dann fällt das Duschen ja morgens weg, nehme ich mal an, oder du stehst morgens, schläfst und duschst dann direkt wieder. Aber gut, also abends duschen und Brötchen schmieren, das ist was, das kriegst du halt in 15 Minuten locker durch. Locker. Das heißt irgendwie, wenn Raid-Ende 22.30 Uhr wäre, von 22.45 Uhr und 22.45 Uhr könnte sie im Bett sein. Oder um 23 Uhr. 23 Uhr wären es dann noch sieben Stunden Schlaf. Also das ist irgendwie, ich meine ja, acht Stunden Schlaf ist optimal, aber du redest ja jetzt nicht gerade von einer Situation, dass du von jemandem erwartest, jeden Raid-Tag mit zwei Stunden Schlaf auszukommen, sondern an einem Tag die Woche, ein Tag mit sieben Stunden statt acht. Das ist jetzt sowas, was ich, wo ich sage, dass das kann man schon mal auf sich nehmen. Also da wird man nicht gerade irgendwie vor Müdigkeit umklappen oder mit schwersten Erkrankungen hier mit Ebola auf der Arbeit aufwachen. So schlimm ist das nicht, einmal pro Woche sieben Stunden Schlaf zu haben. Das geht. Da kommt man mit aus. Also keine Ahnung. Ich bin da grundsätzlich auf deiner Seite, also was halt die Raid-Zeiten betrifft, ich bin halt nur gerade ein bisschen verwundert von der Situation, dass ihr eine HC-Clear-Gilde seid, die offenbar zwei oder mehr Raid-Tage brauchen für den HC-Corner. Vielleicht ist es auch gerade im neuen Content so, wo man noch ein bisschen Progress macht. Ja, okay, das verstehe ich dann. Wenn es in der Progress-Phase ist, dann verstehe ich das und dann ist es vielleicht auch tatsächlich problematischer, wenn jemand, der Heiler spielt, sagt, ich kann jetzt nicht mehr, denn jemanden dann zu

nötigen, eventuell von einer damage dealer (DD)-Spec umzuschichten auf eine Heal-Spec, ist vielleicht nicht so angenehm. Aber sind auch Probleme, die sich dann meistens irgendwie innerhalb von ein paar Wochen regeln. Ich weiß halt nicht, wie ihr drauf seid. Es gibt ja Gilden, die HC-Clear machen, die ab der zweiten Woche das ganze Clear haben und dann gibt es welche, die brauchen für den Progress in HC länger als andere Gilden für den Mythic-Progress. Und ich verstehe auch nicht, was daran ungerecht ist. Ungerecht wäre es ja, wenn sie die Einzige wäre, die irgendwas nicht dürfte. Aber ihr habt hier die Regel für alle. Wer sich anmeldet, ist bitte die gesamte Raid-Zeit da oder er meldet sich eben nicht an. Und wenn das nicht funktioniert, dann chill mit Ö. Dann tut es mir leid, aber dann kann man sich halt auch dann eine Gilde suchen, die die Raid-Zeiten hat, die man tatsächlich haben möchte. Ich weiß, es ist immer wieder mal problematisch. Nicht jeder hat flexible Arbeitszeiten. Natürlich gibt es so viele auch die Situation, dass die Arbeitszeiten sich ändern, obwohl man, also während man bei derselben Gilde bleibt, aber die Arbeitszeiten ändern sich. Nur, da können die anderen ja auch nichts für. Es bringt dir auch nichts, wenn du die Situation hast, dass du allen anderen irgendwie in die Suppe kackst, weil du persönlich gerade irgendwie mit den Raid-Zeiten nicht klarkommst. Und der letzte Punkt ist halt, das Ganze kurzfristig zu machen. Wenn die Sachen bekannt sind, kann er oder sie sich ja zumindest eintragen und sagen, ich würde grundsätzlich von so und so viel Uhr bis so und so viel Uhr zur Verfügung stehen. Vielleicht hilft es einem ja dann bestimmte Dinge zu planen, dass man halt sagt, naja gut, wir wissen aber von vorne rein, Melanie kann nur bis 21.30 Uhr. Die Frage ist, machen wir jetzt bis 21.30 Uhr das oder so oder machen wir es anders, stellen wir eine komplett andere Gruppe zusammen und so weiter und so fort oder sagen wir Melanie, wenn das so ist, dann spielt sie in Zukunft Damage Dealer. Den können wir zumindest weglassen, ohne dass sich so extrem viel ändert wie bei einem Heiler. Also vielleicht gibt es ja noch Kompromisslösungen. Jetzt habe ich hier einen kleinen Hund, der die Vorderpfoten auf meinen Stuhl gelegt hat und mit dem Köpfchen hochschaut und glaube ich auf den Schoß möchte. Ja, das war es für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich werde jetzt den kleinen Hund auf den Schoß nehmen und

mit dem kleinen Hund kuscheln. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#672: Minmaxing, SciFi-Klischees, Reflinks

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 672 und den Themen MinMaxing, Sci-Fi Klischees und Ref Links. Habe persönlich nichts gegen MinMaxing aber leider müssen die wannabe Pro-Gamer für die Mythic Raider, das Alpha und Omega sind, einem das immer aufs Auge drücken. Sätze wie SpecX ist aber besser als SpecYpsilon oder Spiellieber dieses Talent, das ist besser gehen mir nett ausgedrückt ziemlich auf den Sack. Moment du hast nichts gegen die, aber schon die Erwähnung von einem Zahlenwert geht dir auf den Sack. Das passt nicht ganz zusammen. Ich mag zum Beispiel das Talent Spirit Bomb bei meinem Vengeance DH überhaupt nicht, daher spiele ich es nicht, egal ob das Talent das beste in der Reihe ist. Wenn Blizz die Talente nicht gebalanced bekommt ist das nicht dein Problem. Ja doch ist es, beschreibst du ja gerade warum es dein Problem ist, weil du es nicht spielen willst obwohl es das beste ist. Genau das ist ja dein Problem, denn Blizzard sieht es ja offenbar nicht als genügend großes Problem an um es entsprechend zu balancen. Aber eine Sache die man sich halt immer vor Augen führen muss ist, es ist nicht immer das Ziel, dass alles exakt gleich gut ist. Gameplay ist kein Kommunismus, es muss nicht alles gleich sein. Es kann durchaus Situationen geben wo man sagt na für die Mehrheit der Fälle ist das

das Go-To Talent, weil es vielleicht einzeln zu handeln, am besten zu handeln ist und so weiter und so fort. Bestimmten Situationen habe ich hiervon aber einen Vorteil und so weiter und so fort. Das ist halt der Idealfall, dass die Sachen durchaus sehr unterschiedlich sein können, nicht müssen aber können. Es aber bestimmte Situationen gibt in denen alles in seiner Anwendung findet. Das blödeste bei Talenten wäre halt immer wenn Talente so gebalanced sind, dass es keine Situationen gibt in der es Sinn macht sie zu specken. Dann muss man sich halt fragen wozu gibt es das dann. Und das ist natürlich immer ganz leicht das gut hinzubekommen und eine Menge Arbeit und je mehr Talente man reinbringt und so desto schwieriger wird es dann auch das hinzubekommen. Und ja du scheinst allgemein aber überhaupt ein Problem damit zu haben, dass Leute so eine Minmaxing Herangehensweise haben, wenn wie gesagt die reine Informationsweitergabe für dich schon ein Problem ist und halt die ganzen anderen negativen Konnotationen die eigentlich unnötig sind. So wannabe pro für die mythic Raider das Alpha und Omega sind. Also man kann definitiv in einem ultimativen hohen Highend Bereich spielen, ultimativ nicht vielleicht also nicht World First aber in einem extrem hohen Highend Bereich spielen und genau denselben Spaß haben jeder andere auch. Nur dass man sich halt vorher halt überlegt ich möchte das so und so machen, mein Anspruch ist dieser und jener und so weiter und so fort. Das ist halt irgendwie was anderes wie man sich dann unter Umständen gegenüber anderen Spielern oder und auch Mitspielern verhält. Das ist halt der springende Punkt die erst problematisch machen könnte. Beim letzten Mal haben wir halt die Frage gehabt nehme ich mir vielleicht selber Spaß durch das Minmaxing. Eine andere Frage ist natürlich nehme ich anderen Leuten den Spaß, wenn ich selber Minmaxe nicht, also natürlich nicht. Wie denn? Also wenn ich einfach nur vor mich hinspiele und spiele gut und super mega effizient dann nehme ich keinem anderen den Spaß. Dann müsste ich mir schon sehr absurde Szenarien erzeugen in denen ich mit Leuten in der Gruppe bin die mich bitten doch schlechter zu spielen. Wenn ich aber so eine editäre Herangehensweise habe in der ich meine Maßstäbe oder falsch verstandenen Maßstäbe an jeden anderen anlege egal was er tut oder woran er Spaß hat, dann kann das ein großes Problem werden und die

Situation die kommt bestimmt auch gelegentlich vor. Um nicht zu sagen je nachdem welche welche Quellen ich zu Raid ziehe relativ häufig, nämlich dann wenn Spieler sich aufregen ich spiele ja Speck, X oder Y, ich werde in random Gruppen nicht mitgenommen. Aber die andere Frage ist halt ist das so ein eigener Kulturkreis da in den in den random Gruppen der sich aufgebaut hat der der von seinem Grundkonzept her schon dazu verdammt ist so ein bisschen die ganzen negativen Aspekte des Spiels in sich zu vereinen. Denn eine Frage die man sich manchmal auch berechtigterweise stellen muss ist wenn die Spieler alle so gut sind wie oder so sind wie die Ansprüche die sie haben so gut sind wie sie Ansprüche die sie haben warum sind sie dann ständig und nahezu ausschließlich in random Gruppen unterwegs. Es gibt bestimmt welche für die es gute Gründe gibt will ich überhaupt nicht in zweifel stellen dass es die gibt wiederum auch im Highend Bereich der random Gruppen, dass es die definitiv gibt weil das da so ein eigener Teil ist. Aber da gibt es ja manchmal auch diejenigen die vor allen Dingen deshalb in random Gruppen unterwegs sind weil sie so unerträglich sind dass das niemand sie in festen Gruppen haben möchte und ich glaube das ist dann irgendwie das größere Problem. Hey Barlow du bist ja selber Sci-Fi Fan. Ja kann man so sagen und sehr interessiert an Sci-Fi Themen und so Sci-Fi Gedankengängen und so. Jetzt wollte ich dich fragen ob du dir mal das Video vom lieben Trant aus dem Rocket Beans Team angeschaut hast in dem er sich über klischeehafte Sci-Fi Design aufregt und dann einen YouTube Link. Das Video geht etwas länger aber du kannst hier in die ersten fünf Minuten reinschauen dann merkst du schnell um was es genau geht. Meine Frage wäre gibt es bei dir auch, Moment, gibt es auch bei dir ein Klischee im speziellen in speziellen Genres oder Kunstformen das dich tierisch aufregt weil es einfach mit einer schon fast hirnlosen Konsequenz immer wieder benutzt wird. Anmerkung das Video soll eigentlich kein Hate Video sein. Wer Trant aus seinen Podcasts oder Beiträgen kennt, der so macht, weiß dass er viele Spiele dir kritisiert selber. Das finde ich erstaunlich dass du das du meinst diesen diesen Einschub machen zu müssen diese Ergänzung machen zu müssen weil ich das Video mir angeschaut habe nicht ganz komplett also ich habe in jeden der Stichpunkte mal reingeguckt

und die komplett geguckt die ich halt witzig fand die ich interessant fand aber wenn mir eine Sache überhaupt nicht in den Sinn gekommen ist dann dass es ein Hate Video sein sollte weil wer so viel Zeit damit verbringt sich jedes kleine Detail anzuschauen in bestimmten Genres der hatet die ja offensichtlich nicht sondern erscheint sie sehr zu mögen und der erste Punkt in dem Video war dass in jedem Spiel jedes Display ein holographisches Display ist und oder oder so ein transparentes Display zumindest mal und genau darüber habe ich mich auch schon in so vielen Spielen aufgeregt weil ich mir gedacht habe die haben die Technik um die feinsten Laser Waffen dieser Erde zu bauen und mit Überlichtgeschwindigkeit zu reisen aber ein Display zu bauen das einen soliden Hintergrund hat mehr als 9 mal 12 pixel auslöse Auflösung ohne Zeilen flimmern kriegen sie offenbar nicht hin macht mich wahnsinnig macht mich genauso komplett wahnsinnig und deswegen war ich bei diesem Video sehr angetan von von welchen Dingen von den Dingen die er noch so genannt hat obwohl ich nicht jedes davon so selber so wahrgenommen habe bisher an seinen letzter Punkt der größte Punkt sind die diese gelb-schwarzen Streifen die so an Ladezonen und so in unserer realen Welt halt sind dass die in den FI in den Science Fiction Spielen so glaube ich vorkommen das ist so eine Sache die ich persönlich genau gegenteilig wahrgenommen habe zum ersten Mal aufgefallen ist mir das mit diesen gelb-schwarzen Streifen übrigens bei Alien Aliens glaube ich Alien 2 wo ist das Alien Teil 2 ja doch ich glaube schon wo Ripley mit dem Verlanderoboter gegen Alien kämpft wo ich mir dachte wie wie cool und aufmerksam eigentlich von den Designern in einen Science Fiction Film Dinge einzubauen die in der in der aktuellen realen Welt auch der Fall sind weil es wenig Grund gibt dass es sie nicht dort auch geben könnte oder geben sollte und das fand ich eigentlich sehr sehr geil zwar eines der coolsten Elemente etwas was so einen gewissen Wiedererkennungswert hat in Star Wars war es zum Teil die die die Pilotenuniform die mich an normale Pilotenuniform erinnert haben und nicht irgendwie dann so ein Jean-Paul Gaultier Glitzerding wie in anderen Science Fiction Filmen der 70er Jahre weil ich mir dachte das ist ein funktionelles Design das so in ähnlicher Form seit Jahrzehnten auf der Erde benutzt wird ich finde die Idee interessant dass man

sagt das hat sich einfach durchgesetzt etwas funktionelles was auch in einem Science Fiction noch benutzt wird also ich mag solche Elemente eigentlich sehr sehr gerne die Displays und die holographischen Displays absolut unterschreibe ich hat mich schon so oft wahnsinnig gemacht dass ich mir gedacht habe dieses Display ist doch jetzt nur da damit man den Gegenschot von der Kamera haben kann wo man das Gesicht des des Hauptakteurs im Spiel sehen kann dazwischen zwischen der Kamera und ihm halt das Display dass man quasi von hinten lesen kann weil es ein cooles Bild abgibt obwohl dieses Ding unendlich unpraktisch wäre andere Klischees bei Raumfahrt fällt mir gerade nicht so unglaublich viel ein außer dass ich oft das Gefühl habe dass Raumschiffe viel zu verschwenderisch und groß gebaut sind wenn man sich halt überlegt was für Ressourcen das mit sich bringt und wie schwierig und und teuer das alles ist dann hat man normalerweise in halt nicht in Raumschiff mit so einem 80 Quadratmeter Atrium in dem vier Personen unterwegs sind weil das halt sehr ineffizient wäre das zu haben aber das ist nur so eine so eine so eine Kleinigkeit ein paar Sachen nämlich in Filmen immer wahnsinnig gemacht haben eins was mich immer noch wahnsinnig macht ist dass das ran zoomen an Fotos die eine schlechte Qualität haben dieses macht mir das mal schärfer du hast halt irgendein Foto oder Überwachungskamera Bild von so einer 800 mal 600 Überwachungskamera und dann wird dann sieben Millionen mal reingezogen bis man irgendwie so eine so einen so einen so einen Aufkleber lesen kann oder Nummernschild oder sonst irgendwie was was vorher nicht lesbar gewesen wäre das macht mich irre ich weiß auch nicht ob das jetzt mittlerweile so ein Running Gag ist dass alle Filmemacher wissen wie absurd das ist es aber trotzdem so als Gag drin gelassen wird so wie der Wilhelm scream kennt ihr den Wilhelm scream Wilhelm scream ist so ein ganz bestimmter schrei es gibt mehrere davon die der in so einer Bibliothek in so einer so einer Sound Bibliothek zu so einer Sound Bibliothek gehört in ganz vielen Filmen genutzt wurde und der ist ganz markant also bei YouTube Wilhelm scream eingeben oder Wilhelm schrei eingeben dann werdet ihr ein audio Beispiel davon bekommen und wenn man den einmal gehört hat dann fällt ihr einem in jedem anderen Film auf mir ist das jetzt so oft in Filmen oder Serien passiert

dass ich diesen einen speziellen schrei gehört habe der mittlerweile auch zu so einem Running Gag geworden ist dass er in jedem irgendwie vorkommt bei mir ist es so bei bei Horror Film dass es so gewisse Verhaltensweisen gibt wo ich mir immer denke die die sind so unglaublich bescheuert und gehen mir auf den Sack und damit meine ich nicht jemand geht alleine im Keller nachgucken weil das ich immer problematisch finde wenn man solche Sachen kritisiert ist dass man das in der in der Annahme und dem Wissen tut dass der Hauptdarsteller weiß dass er Teil eines Horror Films ist das weiß er aber nicht also ja wenn man wüsste irgendwie der Hauptdarsteller weiß dass irgendwie ein fieses Monster durch die Gegend schleicht in seinem Keller sein könnte er Lärm aus dem Keller hört und dann unbewaffnet in den Keller geht okay dann kann man sagen ist es der Fall aber viele legen da das falsche Maß an wenn sie sich darüber beschweren dass Leute sich trennen oder sonst was machen solange die Leute nicht wissen dass die in einem Horror Szenario sind dann ist es natürlich klar dass sie sich auch in gefährliche Situationen begeben man darf nicht vergessen wir sehen ja einen Film in dem etwas spannendes passiert wir erzählen also die die die Ereignisse die die spannenden sind und die beinhalten ja manchmal unwahrscheinliche Dinge weil sie dadurch interessant werden nehmen die keine Ahnung Castaway wurde den Flugzeugabsturz überlebt man sagt aber der also normalerweise kommen Leute dabei ums Leben stimmt aber die Geschichten von allen die ums Leben gekommen sind erzählt man halt nicht in einem Film so also diese diese Art von Vorauswahl lassen wir in dem Fall mal weg was mich immer wieder wahnsinnig macht ist wenn Leute beim beim wegrennen auf die Nase fallen sich dann auf den Rücken drehen auf den Hintern setzen und rückwärts wegrobben das typische weibliche Opfer in Horror Film die vor irgendwas wegrennt die fällt fast immer mindestens einmal hin und setzt sich dann auf den Hintern ich meine ihr seid alle schon mal irgendwo gescheitert und hingefallen im Laufen und wenn es jetzt nicht gerade irgendwie der Länge nach voll aufs Gesicht gelegt ist dass du erstmal keine Puste mehr hast oder so dann dauert es nicht mal eine Sekunde bis du weiterläufst in den Filmen aber nicht oder halt der unendlich langsame Verfolger aber unser wegrennendes Opfer dass sich so trottelig anstellt dass der selbst selbst der cool

und langsam einbeinig hinterher humpelnde Mörder noch genügend Zeit hat das ist auch eines der Probleme oder Leute die geradeaus auf Schienen von dem Zug wegrennen oder geradeaus von einem Auto wegrennen und keinen Richtungswechsel machen oder so macht mich auch immer wieder wahnsinnig glaube horror film gibt es noch eine ganze Menge Sache die mir vermutlich einfallen würden wenn ich nur lang genug darauf ach ja bei Horror film macht mich auch immer wahnsinnig vermutlich komm ich jetzt auch spontan auf genügend Sachen dass in so einer in so einer irren Situation irgendwas ganz verrücktes passiert der rational denkende und logische mensch der weiß was tatsächlich der Fall ist ja es ist irgendwie eine Invasion von Aliens oder so keine Ahnung was oder von irgendwelchen Viren oder so derjenige der die Wahrheit sagt macht das fast immer in einer Art und Weise die möglichst irre klingt jeder von uns der in der Situation wäre dass er so etwas irgendwas sagen müsste wie keine Ahnung ja sind Aliens würde doch üblicherweise entweder es erst gar nicht sagen oder aber zumindest die Leute darauf briefen und sagen okay was ich sage klingt völlig bescheuert aber hör mir bitte zu tun sie aber nicht die stehen dann irgendwie wildfaseln wie so geistesgestört auf der Straße sagen sind die Aliens die Aliens macht mich auch immer wieder wahnsinnig und wenn das jetzt irgendwie so der die der einsame alte im Wald ist zu dem der Held mit dem Auto hinfährt um sich die Informationen darüber holen zu holen was 1848 im Irrenhaus passiert ist was ja auch immer wieder der Fall ist irgendwer einsamer Mensch der irgendwo lebt aber alles weiß okay aber wenn es der Professor ist der der gerade 14 monat lang recherchiert hat und plötzlich festgestellt hat woher das die Zellveränderung kommt und eigentlich weiß wie jeder reagieren müsste auf das was er sagt der das dann trotzdem tut macht es mich wahnsinnig ja und ich wenn ich noch mehr darüber nachdenken würde mir glaube ich auch noch wesentlich mehr einfallen aber interessantes video cooles video ich glaube ich muss mehr sachen von trant gucken wenn er häufiger so was macht finde ich so diese diese beobachtungsgabe und die ganzen sachen sich rauszusuchen fantastisch ja der video link sieht er sieht er hier in dem video ich bin gerade zu faul das ganz ganze noch mal rauszusuchen uns rauszukopieren pasten aber wir können ja alle mit den id umgehen ansonsten

vermutlich auch heute mal nicht mehr gerade nein ich mache es nicht mache mit der nächsten frage weiter thema ref links anubado was hältte von ref links einerseits ist es eine tolle tolle möglichkeit für content creator ihre inhalt bzw. aber zu monetisieren andererseits wird man testberichten und seiten überschwemmt ich nur den sinn haben die ref links zu platzieren besonders nervt man gerade werkzeug ich sucht oder online nachschauen was gut ist auf ist mir jetzt noch nicht so aufgefallen also was man natürlich manchmal hat ist bezahlte produkt quasi tests die sind aber müssen sie zumindest in deutschland als solche ausgewiesen sein muss also heißen irgendwie werbesendung oder so wenn halt du jemanden hast er den monitor x oder y testet weil der hersteller hat ein bisschen publicity für diesen monitor haben möchte dann hat das den ding ja dann immer so eine so eine beschreibung dann was bei artikeln ist es halt oft so dass es content management systeme gibt die entweder automatisiert oder semi automatisiert bei jedem produkt halt so ref links vorschlagen zum beispiel glaube ich youtube macht das auch ich mache es zumindest nicht und ich sehe es bei youtube immer wieder unter meinen videos das offenbar über keyboard wörter aus meinen meinen videos dann links gebildet werden wo man dann spiel x oder y kaufen kann damit habe ich aber nichts zu tun und da verdiene auch nichts dran das ist eine sache die youtube da irgendwie automatisiert macht ich bin mir nicht sicher wie viele leute es gibt die tatsächlich content nur dafür produzieren ref links rein zu hören weil ich glaube dass ref links isoliert in einem content den ansonsten keiner sehen will vermutlich auch nicht besonders erfolgreich sind also keine ahnung einer von tausend leuten kauft sich vielleicht das entsprechende produkt und davon kriegst du wiederum einen kleinen share kann mir nicht vorstellen dass das grundsätzlich ein ein modell der monetarisierung ist man einen minderwertigen content qualität minderwertige content qualität produziert dass einem jetzt irgendwie extrem große einnahmen verspricht von daher weiß ich also ja glaub ich nicht dass das ein vielversprechendes modell ist und wie gesagt mir persönlich ist es noch nicht so wirklich aufgefallen die situation ich kenne halt bezahlte inhalte das kenne ich kann sich halt jeder selbst überlegen wenn das ding heißt irgendwie gesponsort produkt x oder y möchte ich das dann gucken oder nicht gibt auch

also gibt immer immer für und wieder die die eine frage ist natürlich traue ich demjenigen der dieses entsprechende produkt testet zu dass er diesen test nicht machen würde wenn er das produkt scheiße findet wenn nein ist es problematisch ich glaube allerdings dass es in den meisten fällen bei leuten so ist dass sie nicht das blau vom himmel lügen werden weil sie mit der eigenen glaubwürdigkeit wenn sie einen kanal haben der von inhalten lebt dass die für die die wichtigere währung ist sagen wir so zumindest wäre es bei mir so wenn du mir sagen würdest ich biete dir 1000 euro damit du ein video macht so keine ahnung nehmen wir ein spiel dass ich richtig kann ich spiele keine spiele ich richtig kacke finden würde aber wo ich nicht wirklich von überzeugt war weiß ich nicht müsste müsste irgendwas nehmen ist irgendein handy game von ich noch nie gehört hast und du musst jetzt ein video machen wurde wo du das spiel so beschreibt das wäre das beste was dir seit geschnitten brot passiert ist dann würde ich halt das angebot an ablehnen wenn jemand sagen würde macht dieses entsprechende video über dein tatsächliches lieblingsspiel dann würde ich möglicherweise machen weiß ich aber nicht also ich weiß nicht ob ich es machen würde weil das problem dann wäre dass ich mir denke das spiel ist so gut wenn ich das jetzt als als verkauften inhalt mache die leute glauben würden dass ich es nur deshalb mache weil ich dafür geld bekomme dann ist die nachrichtig damit die damit habe zu sagen das ist ein richtig geiles spiel weniger glaubwürdig und dann müsste ich überlegen ob ich das machen wollen würde aber das ist für diese art von content und ansonsten weil es gibt es gibt es irgendwie so raffling gespamme in etwas was ihr tatsächlich freiwillig konsumiert weiß ich jetzt nicht ich sehe halt manchmal wie gesagt so so automatisch generierte sachen bei so diversen news seiten dass da halt irgendwie so eine news liest und das problem ist dann gar nicht mal die rafflings eher sondern was mich bei diesen news seiten so wahnsinnig macht ist clickbait titel und unglaublich gestreckte texte dass es unglaublich lange texte hast du dir denkst mein gott du hättest für die für die news selber hättest du drei viertel deines textes weglassen können und die news wäre dann noch lang gewesen wenn wenn du sie diese typischen nachrichten hast die irgendwie so eine frage aufwerfen was wird der nachfolger von fallout und dann kommt irgendwie der

text fängt an mit was wird der nachfolger von fallout erste einleitung ist viele von euch spielen gerne fallout aber seit langem gab es keinen neuen keinen keinen kein neu nichts neues außer fallout 76 was wird also der nachfolger von fallout dann gehst du den hauptartikel rein fallout ist ein sehr beliebtes spiel und fallout 76 vor kurzem veröffentlicht worden aber was könnte der nachfolger sein und dann kommt der nächste absatz über den nachfolger von fallout wird seit langer zeit spekuliert und denkt ja verdammt noch mal das alles hättest du dir schenken können das macht mich wahnsinnig und bei sowas ist natürlich auch wenn das automatisierte oder so semi automatisierte ref linksend hast du dann oft solche texte dass dann über ein spiel berichtet wird dann wird der vorgänger genannt es gibt den ref link zum vorgänger der zweite teil der dritte teil der reihe reffling reffling reffling von den machen von x reffling und y reffling kam jetzt auch blabla mit reffling also sowas das das ist glaube ich etwas was was ein was problematisch sein kann aber klärt mich auf vielleicht bin ich auch nur den falschen oder wie man ich bin auf den richtigen seiten unterwegs und ihr auf den falschen so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sinne macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#673: Arbeits/Freizeit, Spieler-feedback, Podcast-Apps

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 673 und den Themen Arbeits- bzw. Freizeit Spieler Feedback und Podcasts application (App) und eine Kleinigkeit in eigener Sache. Bitte macht weiter so mit dem Ein-senden vieler Fragen. Ich habe echt eine Menge Fragen von euch bekommen. Ich brauche immer relativ viele davon. Ideal habe ich dann sogar ein bisschen Auswahl, was ich nehmen kann oder was ich vielleicht nicht nehmen möchte, weil ich manchmal Themen wieder mit rein nehme. Heute zum Beispiel auch, die wir in ähnlicher Form schon mal hatten, weil nicht viel besseres da ist. Andere Themen lasse ich dann wiederum raus, weil wir sie vor kurzer Zeit schon mal hatten und mir nichts Neues oder nichts Sinniges mehr dazu einfällt oder euch davon ausgeht. Das hat noch jeder von euch gute Erinnerungen. Aber tut mir bitte einen Gefallen und postet die Fragen nicht an vier oder fünf aufeinanderfolgenden Tagen immer wieder unter das nächste und neueste Video. Es kann manchmal ein bisschen dauern, gerade nach den Wochenenden, dass ich mir die Zeit nehme und die Fragen durchgehe, die rauskopiere, die ich haben will und so weiter und sofort. Gerade bei der Freitagsfolge ist es halt so, dass ich üblicherweise erst am Montag, manchmal sogar erst am Dienstag, mir durchlese und die Fragen aufschreibe. Dann kann es wiederum drei, vier

Tage dauern, im Idealfall sogar drei, vier Tage dauern oder noch länger, bis die Frage drangekommen ist. Danach noch, weil ich noch entsprechenden Vorlauf hatte. Was es mir allerdings unglaublich schwer macht, ist, wenn ihr die Sachen x-mal postet, weil ich dann manchmal nicht den Überblick habe, habe ich die jetzt schon rauskopiert oder habe ich sie noch nicht rauskopiert. Und ich weiß, dass es einige von euch gibt, die sagen, du könntest ja deine Markierung, das kleine Herzchen da machen, also das Barlow-Herzchen, quasi wenn du eine Frage nimmst. Aber es passiert mir auch oft genug, also A würde mir das nichts bringen bei einer Frage, die doppelt gepostet ist, weil da unter der neuen das Herzchen nicht drunter wäre und B passiert es mir auch allgemein oft genug, dass ich so ein Thema habe, was ich mir gemerkt habe oder vorgemerkt habe, als finde ich interessant, das aber nicht unmittelbar mache, weil es so Situationen gibt, dass ich zum Beispiel sage, okay, bevor ich dazu was sagen kann, möchte, müssen noch ein paar andere Sachen gemacht werden. Manchmal bedeutet es Recherche oder Artikel dazu aussuchen und so weiter und so fort. Das kommt manchmal auch in so eine Ablage von zeitlosen Themen, die ich dann irgendwann mal mache, wenn mir danach ist und so weiter und so fort. Aber bitte, bitte, bitte, bitte, postet nicht dieselbe Frage x-mal hintereinander unter ein Video. Wenn ihr das nach ein paar Monaten oder Wochen, wenn ihr merkt, okay, nach drei, vier Wochen oder so, die Frage ist nicht drangekommen, dass ihr die dann noch mal posten könnt, ist in Ordnung. Vielleicht ist dann, was auch immer mich dazu gebracht hat, sie beim einen mal nicht zu nehmen, nicht mehr zutreffen und ich nehme sie rein. Nur bitte, bitte nicht an aufeinanderfolgenden Tagen immer wieder dieselbe Frage posten. Ich habe jetzt in den letzten Videos, glaube ich, drei oder vier Kandidaten gehabt. Ich habe es erst gesagt, ich habe dasselbe Video zweimal aufgerufen, wo das der Fall war. So, jetzt aber in Media's Race. Sorry, das ist jetzt wieder sehr lang geworden, das Intro, aber ich mache die Timestamps und da könnt ihr dahinspringen, wo ihr hinspringen wollt. Wer gesprungen ist, hat diesen Satz nicht gehört und auch nicht den fantastischen Witz mit den rosaroten Nilpferden, wer jetzt auf den Knopf gedrückt hat und zu 3.04 gesprungen ist. Hey Barlow, wie sieht es aus, wenn du eventuell eine neue

Arbeitsstelle bekommst, du gut mit den Kollegen zurecht kommst und Gefallen in der Sache findest, aber denn der Arbeitszeit ist so unstrukturiert geregelt und noch dazu, dass der Weg zur Arbeit mindestens 30 Minuten beträgt. Sagen wir, dein Chef meint, wir treffen uns immer um 6.30 und arbeiten dann so bis 16, 17 Uhr bei einer 40 Stunden Woche. Manchmal wird es auf eine Tour gehen, manchmal wird es auf eine Tour gehen, dass man dann aufgefordert wird, noch eine Stunde früher auf der Arbeit zu erscheinen. Dann endlich zu Hause angekommen, bleibt einem bald nicht mehr viel von dem langersehnten Feierabend, da man wieder früh ins Bett muss, um jederzeitig wieder aufstehen zu können. Würdest du deine Freizeit eher der Arbeit opfern oder ist dir eine strukturierte Arbeitszeit wichtiger, wo Arbeitsbeginn und Ende genau festgelegt sind, dass du auch deinen Feierabend ausnutzen kannst? Naja, wie das im Moment bei mir ist, ist es ja größtenteils so, dass ich eine freie Zeiteinteilung habe, von daher habe ich da schon natürlich was erwischt, wo ich in einer sehr luxuriösen Situation bin. Auf der anderen Seite gibt es dann halt immer so ein bisschen, naja wie soll ich sagen, freiwillige Zwänge bei mir, so bestimmte Themen halt unbedingt machen und covern zu wollen, wo ich dann eben nicht so die Auswahl habe, was ich in dieser Zeit tue. Also ich meine, neutral betrachtet natürlich habe ich die Auswahl, was ich tue, weil ich kann auch einfach sagen, ich mache da nichts zu Thema X oder Y, aber wo man sich so ein bisschen verpflichtet fühlt. Ich kann also nur aus der Vergangenheit sprechen und da ist es so, so geregelte Arbeitszeiten in einem vernünftigen Maße habe ich auch nicht immer gehabt. Es gab halt durchaus auch die Situation, also zum einen gab es natürlich so Schichtzeiten, was ich persönlich immer sehr sehr anstrengend finde, wo ich jeden nachvollziehen kann, der sagt, im Gottes Willen, wenn ich mir das ette, das erste was ich mir aussuchen könnte in einem Beruf wäre, die Schichtzeiten nicht mehr zu haben. Vor allen Dingen, wenn man alle Schichten abdecken muss, gibt es ja Leute, die arbeiten nur Frühschicht oder nur Spätschicht oder so oder nur Wochenenden, aber nur Wochenenden vermute ich die meisten nicht. Aber dann gibt es halt auch welche, die müssen mal Frühschicht, mal Spätschicht, mal Nachtschicht und mal an den Wochenenden arbeiten und das ist unglaublich schwierig und

anstrengend gerade für diejenigen, die dann vielleicht eine Familie haben oder so. Es kommt drauf an, ich glaube, ich habe keine universelle Antwort dafür. Es gibt Situationen, in denen mir die Arbeit so viel Spaß gemacht hat, dass ich auch bereit war, bei sehr problematischen Arbeitszeiten an sich zu arbeiten. Gerade bei Giga war das dann manchmal so, wir haben Events gehabt oder irgendwelche Sachen veranstaltet oder sind zu Gamescom gefahren und damals noch Games Convention, die war ja damals noch in Leipzig, als ich bei Giga war. Und ja, alles mögliche, was halt mal bedeutet hat, dass man unabhängig davon, dass die Arbeitszeiten an sich jetzt schon nicht die schönsten waren, gerade bei Giga Games 15 Uhr bis 0 Uhr, dass da eben noch einiges dazu kam. Aber es hat mitunter halt doch so viel Spaß gemacht, dass man darüber hinweg sehen konnte. Ich wüsste nicht, ob ich in jedem Fall oder bei jeder Art von Beruf dafür bereit wäre. Also es war halt auch bei Giga eines der Dinge, die selbst wenn es Spaß gemacht hat, so ein bisschen an so diversen Dingen genagt hat. Unter anderem so am Freundeskreis. Wenn du mit deinen Freunden halt im Prinzip unter der Woche nichts unternehmen kannst, dann ist das halt nicht so ganz leicht. Also das einzige, was wir halt gemacht haben war oder relativ regelmäßig gemacht haben, war Freitags oder Samstags mal wegzugehen. Aber auch das Freitags ist natürlich auch nicht so easy, wenn du um 0 Uhr Feierabend hast und willst dich mit Freunden in der Stadt treffen, dann bist du halt frühestens um 1 Uhr da. Ich weiß, einige von euch gehen da erst los, aber da war es bei uns dann oft so, dass die die ersten entweder dann schon weg waren oder eine halbe Stunde oder Stunde später halt weg waren. Weg zur Arbeit finde ich persönlich sogar deutlich problematisch. Da war ich nie ein großer Freund von. Die unglücklichste Situation, die ich mal hatte, war in Köln zu arbeiten. Also nicht nur, weil es Köln ist, sondern weil der Weg für mich halt dreiviertel Stunde, 50 Minuten oder so eine Fahrt war und jeden Tag mal so grob, ganz ganz grob, wenn ich auch noch die Wartezeit auf die Bahn und dann noch mal den Rückweg vom Bahnhof zu mir nach Hause mitrechne, also grob zwei Stunden zu verlieren, jeden Tag plus die Arbeitszeit, ist gar nicht mal so geil. Ähnlich war es bei mir, als ich in Spanien gelebt habe und Geburtstag gearbeitet habe, da haben wir so 15, 20 Kilometer außerhalb

von Gibraltar gelebt und mussten da halt immer mit dem Auto, ich habe selber keinen Wagen gehabt, bin also mit Kollegen mitgefahren. Der Teil ist auch sehr anstrengend, weil wenn der Kollege Urlaub nimmt, dann muss er halt einen anderen Weg finden, da hin zu kommen, ohne eigenen Wagen und das ist nicht immer so ganz easy gewesen. Und das war was, was ich viel schlimmer fand, also was ich viel schlimmer fand, was ich insgesamt belastender fand als unregelmäßige, ungleichmäßige und Arbeitszeiten und vielleicht hier und da mal eine Überstunde. Rechnen ist halt hoch, also wenn du sagst, bei dem Extremfall von zwei Stunden pro Tag, dann bist du bald zehn Stunden in der Woche oder 40 Stunden im Monat, also im Prinzip eine Arbeitswoche pro Monat packst du noch mal obendrauf an Reisezeit und das hat sich für mich echt so extrem wie verschwendete Zeit angefühlt. Zu wissen, du musst um acht auf der Arbeit sein, musst aber im Prinzip spätestens um sieben Uhr das Haus verlassen haben bei dir zu Hause morgens, damit du um acht auf der Arbeit sein kannst oder du hast Feierabend um sechs und je nachdem was dann gemacht wird, Einkaufen noch oder so auf dem Rückweg, hast Feierabend um sechs und bist du dann irgendwie zu Hause die Schuhe ausgezogen hast, ist dann viertel nach sieben, halb acht schon. Das fand ich persönlich extrem ätzend und das wichtigste was bei mir war nach dem ersten Jahr wo ich in Spanien gelebt habe und in Gibraltar gearbeitet habe, mein damaliger WG Genosse hat den Job gekündigt, wollte nicht weitermachen und das habe ich genutzt um umzuziehen nach Gibraltar und einen Fußweg von fünf Minuten zur Arbeit zu haben. Jetzt muss man natürlich sagen, Gibraltar ist so klein, da ist fast alles fünf oder zehn Minuten ein Fußweg, aber das war schon um Längen entspannter, hat sich um Längen angenehmer angefühlt. Da würde ich glaube ich nach Möglichkeit großen großen Wert drauflegen, ich kann halt auch gar nicht verstehen, also jeder wie er mag, aber ich könnte niemals, was manche Leute machen, halt anderthalb Stunden oder sogar zwei Stunden Fahrtzeit zum Pendeln auf mich nehmen, je nach Staus, Stausituation und so weiter und sofort und das machen ja auch manche Leute, die halt so richtig weit zur Arbeit fahren. Respekt an alle, die das durchhalten, ich würde nicht dazu zählen. Also keine universelle Antwort, aber die vereinfachte Variante

ist, wenn es etwas ist, das mir viel Spaß macht, steigt die Wahrscheinlichkeit, dass ich bereit bin, ein bisschen ätzendere Zeiten auf mich zu nehmen und wenn ich die Wahl habe, ein bisschen ätzendere Arbeitszeiten und ein bisschen unregelmäßiger oder aber extrem lange An- und Abfahrtzeiten, dann würde ich Ersteres bevorzugen. Hallo Barlow und danke für die vielen tollen Podcasts. Das Thema meiner Frage ist, inwiefern sich Spieleproduzenten an Feedback orientieren sollten, da sich im Internet nur sehr ungenaue Aussagen über tatsächliche Meinungen der allgemeinen Spielerschaft treffen lassen. Hättest du Ideen, wie man das Feedback zwischen Spielern und Entwicklern verbessern könnte? Nochmal danke für die tollen Podcasts, danke dir. Also wie man es verbessern könnte, das setzt ja voraus, dass es im Moment nicht gut ist. Ich glaube nicht, dass es momentan nicht gut ist allgemein, weil die Entwickler sehr sehr viele mittelbare und unmittelbare Rückkanäle haben von den Spielern und da es wenig Situationen gibt, in denen sehr offensichtliche Dinge, die die Spieler schaffen sich wünschen und die das Spiel besser machen oder verbessern würden, die nicht beim Entwickler ankommen. Ob er dann sagt, ich sehe das genauso, ist wieder eine andere Frage, aber die Situation, dass eine Information nicht beim Entwickler ankommt, auch was Bugs betrifft und so, die ist kaum da. Also ich glaube die Situation ist jetzt schon richtig richtig gut verglichen damit, wie sie vielleicht vor einigen Jahren oder Jahrzehnten war. Ich glaube, wenn, dann gibt es eher so Probleme bei der Spielerschaft, die nicht in der in derselben Sprache spricht wie die Entwickler. Wenn wir als deutschsprachige Community zum Beispiel mit den World of Warcraft (WoW) Entwicklern Kontakt haben wollen, dann geht das nur, indem wir das englischsprachig tun. Ja, es gibt grundsätzlich auch die Möglichkeit deutschsprachiges Feedback zu geben und ich weiß, dass die Community Manager sich Mühe geben, da auch wichtige Dinge mal zusammenzufassen, aber es ist halt schon ein Unterschied, ob du mit jemandem schreiben kannst, der täglich das liest, was du von dir gibst, wenn es wichtig ist oder ob du die Hürde haben musst, dass jemand anderes, ja, den deine Informationen weiter gibt und sie ausgewählt hat. Ich glaube, dass das allernützlichste, was Spieler machen können, ist grundsätzlich konstruktiv zu sein in ihrem Feedback und was sie auch machen können und müssen, ist

sich zu überlegen, wenn Game Designer etwas designen und ihnen als Spieler, einem als Spieler das nicht gefällt, warum ist das so? Wenn die beiden Dinge beachtet werden, glaube ich, wird 90 Prozent des Spieler-Feedbacks wegfallen, in Klammern vor allen Dingen des Feedbacks, das totaler Murks ist und das Schlimme ist halt, jeder hat Internet, jeder hat einen Rechner, eine Tastatur oder ein Tablet oder sonst was, jeder kann jeden Müll von sich geben, den er will und das ist halt unglaublich schwierig, also durch den ganzen Schrott, der so kommentiert wird, durchzukommen als Entwickler und sich den durchzulesen und hin zu den Perlen zu kommen, ist, glaube ich, eine extrem schwere Aufgabe, bis zu dem Punkt, dass bestimmte Foren so derart toxisch sind, dass es sich allgemein nicht wirklich lohnt, da reinzugucken, aus meiner Sicht, dass ich halt sage, bei mir ist das **WoW** Subreddit so ein Fall gewesen, da habe ich lange Zeit relativ regelmäßig mal drin gelesen und dann ist das irgendwann nur noch so eine Giftbrühe geworden, in der nur noch, also wahlweise Memes gepostet werden oder halt blizzard ist blizzard ist böse blizzard ist schlecht das neue neue game design ist schlecht früher war alles besser wenn das einer mal macht ok ist gut ja was wenn ich baft lese oder so da passiert es ja auch ständig ich lese die aber nicht oft die werden nur mancher von euch verlinkt wenn das mal gemacht wird ok dann kann ich diese entsprechenden Quellen auch irgendwann mal aufhören zu lesen weil ich weiß das bringt mir nichts wenn aber ein ganzes ehemals halbwegs konstruktives forum halbwegs konstruktiv nur noch zu so einem zu einer müllgrube wird dann ist das das problem und das große problem ist dass ganz viele von den leuten glauben dass sie wichtige nützliche und berechtigte kritik von sich geben diese wahrnehmung ist halt unglaublich problematisch weil diese kritik die sie von sich geben oft weder richtig noch wichtig noch nützlich noch sonst irgendwas ist es halt einfach sich über irgendwas luft machen und oft geht es auch wirklich nur darum sich luft zu machen und etwas negativ darzustellen ich gebe immer wieder das beispiel dass die spieler sich über gegenteilige dinge im spiel aufregen also der eine sagt es ist zu zu warm der andere sagt es ist zu kalt kalt und beide werden hochgevotes ohne ende kriegten also eine breite zustimmung das passiert dort ständig und da merkst du halt es geht denen gar nicht wirklich darum das

weißt du sowieso aber es geht dieser dieser gesamtheit von leuten gar nicht darum irgendwas kreatives oder konstruktives oder positives zu tun sondern darum dass man einen bösen gefunden hat für etwas was einem nicht gefällt und man es dem zeigen möchte und das ist ein riesen riesen riesen großes problem bei ganz ganz ganz vielen feedback und bei mir ist es so und ich bin noch nicht mal ich bin ja noch nicht mal der oder so ich bin bei mir ist es ja nur so aus interesse dass ich gelegentlich mal schau was schreiben die leute so was geben sie von sich dass das für mich was zum abgewöhnen ist und ich deswegen dort nichts mehr nichts mehr großartig von mir geben wird hat aber noch einen weiteren negativen effekt dass leute die etwas produktives tun und von sich geben könnten und würden diesen entsprechenden forren fern bleiben oder und wenn sie etwas von sich geben down gewurdet werden von der brüllenden mehrheit also dass das das große problem wenn es eins gibt dass das existiert ist halt das liegt auf der auf der auf der seite des des des der spieler das ganz ganz ganz ganz ganz ganz große problem da gibt es ganz ganz viele die irgendwie ihren tellerrand für den horizon halten und glauben dass alles was für sie selbst gültig ist für jeden anderen auch gültig sein muss und das sind die hauptprobleme eigentlich schon so dass man glaubt irgendwie wenn es für mich gilt gilt es für jeden anderen auch und nicht bereit ist überhaupt ansatzweise zu versuchen zu verstehen was problemen mit bestimmten dingen sein könnten es gibt sicherlich auch situationen in denen um sachen nicht gut laufen in denen eine kritik nicht konstruktiv ist und den ich in denen ich das manchmal verstehen kann wenn man halt seinen unmut zu etwas äußert dass mal sagt die und die situation finde ich enttäuschend aber auch das sollte aus meiner sicht halt immer etwas sein was man phasenweise macht und nicht wo man sich halt wie wie zu so einem zu so einem wo sich die spielergemeinschaft von gesunden zellen zu so einem krankhaften geschwür entwickelt dass nichts mehr anderes macht außer rum zu eitern in den voren ja ansonsten finde ich halt wenn es nicht es ist zwar eigentlich kein spieler feedback in der form aber wenn ich mir manche spiele angucke ist halt das was die spieler selber tatsächlich konstruktiv machen in form von zum beispiel mods oder so bei [WoW](#) gibt es ja auch ein bisschen in der form von edons das ist eines von den dingen

wo wo du im prinzip ja ja man kann schon sagen auch wenn man es nicht als solches werden würde aber eine art von konstruktiven feedback bekomme ich habe in den letzten tagen wieder so ein bisschen vor und viel gespielt und das merke aufgefallen dass das so ein spiel ist wo vieles von den spielementen die dort drin sind früher mal mods sind die von irgendwelchen spielern gemacht wurden und das ist so dann dann vielleicht die die die höchste form oder die tollste form das spieler selber das machen was sie haben möchten also mit gutem beispiel vorausgehen oder vorangehen und der sich dann überlegt mensch das ist wirklich eine richtig gute idee das könnten wir mal ins spiel einbauen auch wenn das in dem fall vor Ort auch immer noch seine schwächen hat das steht völlig außer frage gerade so story technisch ist das das vierer fort out durch wachsen sagen wir es mal so aber es hat als ein paar sachen mit reingebracht also grad dass das modding von den waffen zum beispiel teilweise auch perks also die die das talent system dort wenn ich mir angucke wie sich das zwischen vor dort drei new vegas und vier entwickelt hat und da ist die community auch ein stück weit beteiligt gewesen mein Barlow erst mal schönen dank für die podcast BMZ und pörn gehören schon seit geraumer zeit zu meiner playlist meine frage dreht sich auch um das thema podcast ich habe die BMZ im ersten jahr über youtube gehört über youtube gehört und nun nutze ich eigentlich nur noch spotify wenn ich das richtige erinnerung habe kann man die podcast ja sogar noch über viel mehr anbieter hören macht es einen unterschied für den content produzenten über welches medium die trügel welches medium oder man sein podcast hört oder anders gefragt wie unterstützt man jemanden mehr und kommt drauf an vereinfacht gesagt erst mal zu spotify weil das immer wieder ein thema ist auch beim podcast ohne richtigen namen und so wenn wir podcast veröffentlichen also nicht eingeschlossen dann haben wir einen ein so ein publishing system also so eine website wo wir ja geld dafür zahlen dass die das publishing unserer podcast übernimmt und die amal schnitt stellen zu allen möglichen anbietern zum beispiel zu itunes zum beispiel spotify aber auch für so was wie rss feeds oder so die man in seinen podcast in seine podcast ab einlesen kann und sie dann zum beispiel automatisch runtergeladen bekommt aufs handy und all sowas und spotify ist das was da immer am längsten dauert

diese diese schnitt stelle ist unglaublich langsam das liegt nicht an mir das liegt an an spotify besuchen wir an dem an dem weg dahin so dass es einen schon mal eine sache weil ich das immer wieder höre dass leute sagen also die heutige folge ist ja auf spotify noch nicht da jede folge ist auf spotify noch nicht da wenn sie woanders schon da ist was bei spotify immer einige stunden dauert jetzt also schnell haben möchte sollte definitiv nicht spotify wählen dann ist es halt so eine sache ist der podcast irgendwie vermarktet unser podcast ohne namen hat grundsätzlich eine vermarktungs agentur so ich bin selber nicht derjenige der sich um diesen kontakt kümmert das ist meistens jochen der da irgendwie diese kontakte pflegt aber grundsätzlich haben wir haben wir da eine vermarktung das heißt es kann an manchen folgen werbung geben beim BMZ übrigens wird es auch in zukunft mal werbung vor der podcast version nicht vor youtube bei youtube ist sowieso immer ein werbeclip geben aber das ist noch ist eine andere geschichte wenn es werbung gibt kommt es darauf an was es für eine werbung gibt es gibt zum beispiel vermarkter die so eine art radio clips machen eine art radio clip vermarktung im gegensatz zu und das habt ihr sicherlich auch schon mal gehört der werbung die halt von dem podcast machenden selber eingesprochen wird und soweit ich es weiß ist es bei spotify zum beispiel nicht möglich diese diese quasi radio werbung zu benutzen weil die irgendwie eine eigenvermarktung haben und dann gibt es auch noch irgendwelche spotify exklusiven podcast fragt mich nicht genau für mich ist das nur halt eine plattform wo auch der podcast hochgeladen wird und deswegen kann man es nicht so uneingeschränkt sagen dass gsg beformen wo es zum beispiel für spotify oder wo ein spotify-hörer einem nicht so viel bringen würde je nachdem ob man youtube den podcast veröffentlicht wie ich es zum beispiel beim BMZ mache oder nicht und ob es einen werbepartner gibt für den podcast dann würde es halt davon abhängen habe ich diesen diesen werbepartner wenn ja wäre youtube weniger günstig und so weiter und so fort aber das aus meiner sicht ich würde es nicht anbieten wenn es für mich katastrophal schlimm wäre dass es jemand nutzt so dass es so ganz vereinfacht gesagt wenn es für mich so schlimm wäre dass ich sagen würde ich kann das nicht mehr machen das rechnet sich nicht dass es vergebende zeit

oder rausgeworfenes geld oder so dann würde ich die entsprechende form der veröffentlichung nicht nicht anbieten und deswegen macht ihr da keinen kopf drüber dass das sind sachen die können sich auch wieder täglich ändern also theoretisch zumindest ja wir haben zum beispiel wie gesagt auch da podcast und namen als beispiel über das etwas ist wo wir grundsätzlich eine vermarktung für den podcast haben es kann passieren dass wir ein halbes jahr oder glaube ich fast ein jahr lang keine werbespots hatten jetzt in den neueren folgen die den podcast ohne namen hören von euch wenn es mit bekommen haben haben wir werbepartner das kann sich immer wieder schnell ändern und von daher aus meiner sicht was meine podcast betrifft mache es wie du lustig bist und punkt macht wie du lustig bist nur mit dem mit dem hinweis noch mal was potify betrifft ich habe keinen weg bisher gefunden dass potify die podcast sehr schnell hat bedeutet für euch dass es unter umständen so sein kann dass ihr einen podcast hören wollt der noch nicht da ist auf spotify aber schon auf anderen podcast plattformen zur verfügung steht so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuhören macht es gut und tschüss bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#674: Frauen in Führungspositionen, Kollektivstrafe, Realnamen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 674 und den Themen Frauen in Führungspositionen, Kollektivstrafe und Realnamen. Ach das erste Thema, das wieder so eins ist, das liegt mir quasi auch irgendwie im Magen rum, seit ich es vor einigen Tagen, es ist schon ein paar Tage her, dass es gepostet wurde, gelesen habe. Wir machen es aber trotzdem. Ups, ein weiter springen. So, lieber Onkel Barlow, ich danke dir erstmal recht herzlich für deine BMZ. Ich höre sie sehr gerne und habe mir zu vielen Themen eine Meinung bilden können. Ich selbst betrachte mich grundsätzlich als eine eher emanzipierte Frau, deswegen sind für mich die BMZ, die dieses Thema in irgendeiner Weise betrachten, besonders interessant. Denn in BMZ 654 wurden Beispiele genannt, dass Emanzipierung nicht in beide Richtungen praktiziert wird. Dort wurden Führungspositionen angeschnitten, inhaltlich ging es aber in eine andere Richtung. Wie du in diesem BMZ selbst gesagt hast, ist dies ein Fass ohne Boden, deswegen möchte ich meinen Senf zu den Führungspositionen dazugeben. Ich persönlich finde es extrem wichtig, dass es in allen Berufen, in denen Führungspositionen, Moment, in allen Berufen

in den Führungspositionen eine Frauenquote gibt. In der Privatwirtschaft und im öffentlichen Dienst haben 31 Prozent der Frauen eine Führungsposition allgemein inne, auf mittlerer Führungsebene sogar nur 15 Prozent und in den Vorständen sind nur 3 Prozent Frauen. Es könnte man sagen, dass gerade im privatwirtschaftlichen Bereich hauptsächlich Männer arbeiten und so der geringe Anteil entsteht. In typisch weiblichen Berufen sieht es aber nur wenig besser aus. Ich selbst bin Realschullehrerin und dementsprechend auch in diesem eher weiblichen Umfeld tätig. Witz aus meinem Arbeitsumfeld, klar haben wir an der Grundschule auch Männer, den Hausmeister und den Rektor. Klingt erstmal etwas überspitzt, spiegelt die Realität aber dennoch wieder. Die Leuphana Universität hat eine Meldung herausgegeben, die deutlich macht, dass es auch in den typisch weiblichen Berufen der Anteil der Männer in Führungspositionen überproportional hoch ist. Beispiel der Männeranteil im Gesundheits- und Sozialwesen liegt bei 23 Prozent in den Führungspositionen, aber bei 39 Prozent. Das ist ein Missstand, der immer noch korrigiert werden muss. Stopp! Das ist nicht notwendigerweise ein Missstand. Der Bezugspunkt ist nicht notwendigerweise die Anzahl der Männer und dann die Anzahl der Männer in Führungspositionen, sondern die Anzahl der Männer und Frauen, die sich überhaupt für Führungspositionen bewerben. Denn der ist nicht gleich. Das ist ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz wichtig und das wird ständig durcheinandergeworfen. Das ist einer der vielen, vielen Fehler, die immer wieder passieren, wenn irgendwelche Quoten gefordert werden. Dass alle möglichen Bezugspunkte falsch gesetzt werden. Und ein ganz wichtiger ist, wie viele Bewerber gibt es denn überhaupt? Bewerberinnen. Kommen wir gleich noch zum Gleichberechtigung. Das ist bei uns gesetzlich verankert, aber immer noch nicht in den Köpfen der Menschen vollständig angekommen. Ich glaube, es ist in den Köpfen der Menschen vollständig angekommen, grundsätzlich mal. Es gibt bestimmt immer so das Einzelne irgendwie extrem hier und da, aber wie gesagt, wir haben auch Leute, die an Chemtrails glauben oder an außerirdische Entführungen, aber ich glaube allgemein, es ist absolut in den Köpfen der Menschen angekommen. Nicht umsonst haben wir eine Gleichberechtigung. Das muss man auch mal dazu sagen. Die existiert ja, die ist ja da grundsätzlich

in den allermeisten Fällen. Ich wüsste jetzt zum Beispiel spontan nichts, wo es Dinge gibt, bei denen eine Frau nicht mindestens dieselben Rechte hat wie Männer. Dieselben oder mehr Rechte wüsste ich jetzt momentan nicht. Und das ist ganz, ganz wichtig. Wenn wir über die tatsächlichen Auswirkungen von irgendwas reden und wo irgendwer irgendwie repräsentiert ist, sieht das manchmal anders aus. Aber da müssen wir erstmal den Beweis erbringen, dass das eine Folge davon ist, dass jemand nicht gleichberechtigt ist. Und diesen Beweis hat noch nie jemand erbracht, den letzten, keine Ahnung, fünf oder zehn Jahren vielleicht. Also nicht auf der Ebene, auf der das Thema immer wieder diskutiert wird. Und wenn, dann müssen wir das bei allen Fällen tun, wo es eine Überrepräsentierung oder Unterrepräsentierung gibt. Denn wenn du sagst, du bist für eine Frauenquote in Führungsposition, dann sag ich, okay, dann bin ich für eine Frauenquote im Gefängnis. Und was machen wir? Lassen wir männliche Schwerverbrecher frei oder nehmen wir zufällige Frauen und packen sie in den Knast. Also wir können uns nicht immer irgendwas cherry-picken und sagen, das, was ich mir hier ausgewählt habe, da ich nehme jetzt mal was, so ein kleines, kleines, kleines Unterunterunterfeldchen und sage, da sind die Frauen unterrepräsentiert. Ich möchte, dass da mehr sind, deswegen müssen da jetzt mehr sein. Und das ist wichtig. Also wenn, dann müssen wir das Gesamtbild betrachten und gucken, existiert das da überall und wenn wir die gleiche Logik überall an, das tun wir natürlich nicht. Diese Logik wenden wir nie überall an. Die Logik wenden wir immer nur da an, im Allgemeinen, wenn es bei Ungleichberechtigung geht, wo Frauen benachteiligt sind oder aber nicht benachteiligt sind, sondern wir das Gefühl haben, dass sie es sein könnten. Denn in manchen Fällen ist es ja keine Benachteiligung, sondern einfach eine Frage der zahlenmäßigen Repräsentation. Viele Frauen haben Angst, dass sie in Führungspositionen gegen Männer nicht durchsetzen können oder Arbeitsbelastung so immens hoch wird, dass das Familienleben nicht mehr stattfinden kann. Auch glauben viele Frauen, dass eine Unterbrechung des Berufes, zum Beispiel Elternzeit, ein Karrierekiller ist. Dem ist aber gar nicht so wie das Bundesministerium für Familie, Senioren und Frauen, Familie, Senioren, Frauen und Jugend in einer Studie 2010 darlegen konnte. Was

muss also getan werden um eine echte Gleichberechtigung in allen Bereichen geschaffen? Alles nur keine Quotenregelung. Das ist das letzte, was man tun muss für Gleichberechtigung. Die Frauenquote ist meiner Meinung nach nur ein kleiner Schritt, ein falscher Schritt, ein Schritt in die absolut falsche Richtung. Die Frauenquote ist ein Schritt in die Richtung aktive Benachteiligung aufgrund des Geschlechtes zu erzwingen, weil man sich in den Kopf gesetzt hat, dass das der Grund ist, warum es oder dass der Grund, warum es gerade in der Unterrepräsentation ist, eine Benachteiligung der unterrepräsentierten Gruppe ist, sofern es um etwas Positives geht. Umgekehrt wäre es bei etwas Negativen, das ist gar nicht so häufig der Fall. Auch bei den negativen Dingen sind immer die Männer weiter vorne. Die haben kürzere Lebenserwartungen, werden häufiger krank, gehen weniger zum Arzt, bringen sich häufiger um, leiden häufiger an psychischen Krankheiten, sterben früher hatten wir schon, sind häufiger Opfer von Gewaltverbrechen, sind häufiger im Gefängnis und so weiter und so fort. Die ganzen und häufiger obdachlos. Also die ganzen negativen Dinge sind meistens die Männer sowieso schon vorne. Also ein kleiner Schritt, der ein erstes Umdenken anregt und deshalb wichtig ist. Nein, es regt überhaupt kein Umdenken an. Also das ist Umdenken, also ja natürlich schon, wenn wir sagen, dass momentan die Menschen grundsätzlich eher gleichberechtigt denken, dann würde ein Umdenken in die Richtung einläuten, dass man sagt, wir dürfen und sollten Menschen gezielt benachteiligen auf Basis des Geschlechts. Das ist die Art von Umdenken, die es anregt. Das ist nichts, was ich gut finde. Viel wichtiger fände ich dabei jedoch die Aufwertung der sozialen Berufe. Solange eine Erziehung immer noch häufig in Zwangsteilzeit Arbeit, Teilzeit arbeiten muss, weil die Kita danach schließt und im Allgemeinen mit ihrem Gehalt keine Familien ernähren kann, bleibt dieser Beruf unattraktiv. Aufstiegschancen sind auch nur wenige da. Die Gehälter von Pflegekräften sind lachhaft. Wenn man dabei noch bedenkt, dass viele körperliche Beschwerden bekommen, Rücken und frühen Rente gehen, ist bei Handwerkern aber auch der Fall. Würden diese Berufe besser bezahlt und höher anerkannt werden, würde es mehrere Effekte geben. Zum einen würden auch Männer diese Berufe eingreifen. Das ist jetzt meine nicht belegte und

völlig private Meinung, weil das Arbeitsfeld attraktiver wird. Zum anderen würden aber auch weniger Frauen die klassische Elternzeit von zwölf Monaten nehmen, während Männer ihre Pflicht zwei Monate erfüllen. Dadurch würden Frauen finanziell weniger hinter die Männer fallen und so nicht automatisch in die Rolle der Herdversorgerin fallen. Ich bin mir nicht genau sicher, was du meinst. Was bringt dich auf die Idee, dass Frauen zwölf und Männer zwei Monate Pflicht erfüllen und das nicht der Fall ist, wenn in den Pflegeberufen mehr bezahlt wird? Ich bin nicht ganz sicher, dass dem Teil folgen kann, aber das ist auch glaube ich nicht der Essentielle. Gleichzeitig müssen mehr Frauen ermutigt werden, in die Führungsposition zu gehen, nicht nur durch Quoten, sondern durch ernsthafte Förderung. Auch wieder nach Geschlecht? Ich selber strebe auf lange Sicht eine Leitungsposition an. Wie ich dort hinkomme, war aber für mich gar nicht mal so einfach herauszufinden. Jetzt habe ich ziemlich viel Text geschrieben, weil ich das dringende Bedürfnis verspürt habe deutlich zu machen, dass Frauenquoten in Führungspositionen total wichtig sind. Ich kann verstehen, wenn sich Männer dabei individuell übergangen fühlen. Was heißt übergangen fühlen? Also wenn du eine Quote machst, dann ist das kein sich übergangen fühlen, sondern es ist ein systematisch und absichtlich benachteiligt werden, weil du das falsche Geschlecht hast. Das hat nichts mit fühlen zu tun, das ist ein Fakt. Es ist dem einzelnen Menschen gegenüber auch nicht wirklich fair. Richtig, absolut nicht. Für unsere Gesellschaft halte ich es für einen wichtigen Schritt, absolut nicht. Also der erste wichtige Punkt ist immer, fangen wir nochmal ganz ganz ganz große Stückchen weiter vorne an. Wir betrachten sehr sehr gerne, wenn wir das Thema Gleichberechtigung betrachten, immer die wenigen Situationen, in denen Frauen in einer Situation sind, die wir als benachteiligt empfinden. All das wo es gleich ist, betrachten wir nicht. All das wo sie von Vorteil haben, interessiert uns auch nicht. Selbst dann nicht, wenn es systematisch ist. Wie gesagt das Thema Wehrpflicht, mal eines zu nennen, die im Moment ausgesetzt ist, gebe ich zu, aber ich habe nie eine Wiedergutmachung dafür bekommen, dass ich die aufgrund meines Geschlechtes leisten musste. Also die betrachten wir meistens nicht und das ist gefährlich, weil wenn wir anfangen uns einzelne Dinge rauszusuchen, dieses

Cherry-picken betreiben, dann kommen wir natürlich immer wieder zu dem Punkt, dass wir sagen können, oh ja das ist ja eine Benachteiligung die existiert. Die Frage ist, ist die tatsächlich als solche insgesamt existent oder nicht? Wenn wir jetzt mal ein Beispiel haben würden, ich mache mein Barlowland auf. Im Barlowland verdienen alle Männer drei Euro mehr die Stunde. Dafür werden aber alle Männer mit dem 45. Lebensjahr erschossen. Wenn wir uns jetzt nur das das Gehalt angucken, dann würden wir sagen, da sind die Frauen benachteiligt, die Männer bevorteilt. Wenn wir uns dieses Gesamtkonstrukt angucken, glaube ich gibt es einige von euch, die sagen würden, du ich würde da lieber auf die drei Euro die Stunde verzichten und dafür nicht erschossen werden. Und das muss man eigentlich immer tun, tut man aber nicht, weil es dann so unglaublich schwierig wird überhaupt noch diese diese diese Idee aufrecht zu erhalten, dass es keine Gleichberechtigung gibt oder weitestgehende Gleichberechtigung. Es gibt immer so ein paar Situationen, wo es sehr schwierig zu sagen ist. Reproduktive Rechte zum Beispiel. Das ist so eine Geschichte, wo verständlich und logisch ist, dass da nicht Männer und Frauen das gleiche Recht haben, weil nur einer von beiden im Zweifelsfalle halt schwanger ist und damit auch ein nicht unerhebliches Risiko für seine Gesundheit hat und so weiter und so fort. Aber so im Großen und Ganzen. So, dann betrachten wir so Dinge wie Führungsposition und betrachten diese isoliert, als würde man Menschen zufällig aus der Bevölkerung auswählen, so ein random Pick aus der Bevölkerung und die Leute in Führungsposition setzen, dem ist aber nicht so. Das sind ja üblicherweise Leute, die nicht von der Straße in den Chefsessel kommen, sondern von einem etwas kleineren Chefsessel unter dem wiederum etwas kleinerer Chefsessel und so weiter und so fort. Also so die CEO Position wird ja nicht rekrutiert von jemandem, der aus dem Lager oder von der Straße kommt, sondern von Leuten, die schon in relativ hohen Positionen gearbeitet haben. Und diese Einschränkung ist wichtig, weil die erste Frage, die man sich stellen muss, ist, ist diese Führungsposition überhaupt eine Verbesserung für die Person, die sie ausübt? Und ich glaube, in den meisten Fällen wird die Antwort nein lauten, also zumindest nicht universell. Ja lauten, sagen wir es so. Wir tun aber so, als wäre universell ja richtig. Ich kann das für mich

nicht beschreiben und viele von euch werden die Situation kennen, in der eine Beförderung bedeutet, man bekommt ein bisschen mehr Geld, man bekommt mehr Verantwortung, aber die Arbeit wird dadurch kein Stück besser, weil die Nachteile, die die Beförderung mit sich bringt, ist nicht aufwiegen, was man dadurch an mehr Geld bekommt. Und deshalb bin ich jemand, der grundsätzlich der Meinung ist, dass definitiv Führungspositionen nicht lange nicht für jeden Menschen etwas anstrebt, also etwas anzustrebendes sind oder sein sollten und dass das nicht universell gültig ist. Und ich glaube, dass die Frauen, die sich übrigens frei dafür entscheiden, sich erst gar nicht für Führungspositionen zu bewerben, damit im Mittel eine relativ gute Wahl treffen. Es gibt auch einige Untersuchungen dazu, inwiefern Geld zum zum zum persönlichen Glück beiträgt. Und da ist es halt so, wenn man sehr sehr wenig Geld hat, macht das sehr unglücklich. Aber dieser Sättigungseffekt von Geld setzt relativ schnell ein. Nach dem Motto, wenn ich eine Wohnung habe, die ich locker bezahlen habe, mir ein paar Kleinigkeiten leisten kann, dann ist der der der der der Glückszuwachs durch mehr Geld wird geringer und geringer und geringer naheliegend. Also vermutlich für diejenigen jetzt nicht, die die sagen, ich habe ich habe zum Leben kaum genug. Aber wenn jetzt jemand zum Beispiel sagen würde, du du du du könntest 50.000 Euro im Monat verdienen und den Sprung auf 55 oder 60 schaffen, dann wäre es für viele vermutlich eine Frage, sich zu sagen, ok für die 55 oder 60.000 was muss ich denn da machen? Ändert sich damit mein Leben gewaltig? Und in den meisten Fällen würde die Antwort ja lauten. Ob das jetzt diese Steigerung von 55 auf 60 ist, ob es dann 65 oder 70 sind, spielt mal keine Rolle. Das Grundkonzept bleibt das gleiche. Wir tun so, als wäre das universell richtig, wichtig und gültig. Aber das ist es nicht. Ich glaube, es sind in vielen Fällen die deutlich clevere Entscheidung, sich nicht für eine Führungsposition zu entscheiden, die persönlich wohlgeartet, nicht für ein Unternehmen. Unternehmen möchte natürlich möglichst viele qualifizierte Bewerber haben und möchte nicht, dass ein qualifizierter Bewerber sagt, sorry, aber darauf habe ich keinen Bock. Aus persönlicher Sicht. Das ist eine gute Entscheidung. Und ich habe mir neuer ein ewig langes PDF dazu durchgelesen und so eine Studie, in der es darum ging,

wie viele Menschen sich dann auf Führungspositionen bewerben. Und da kam nämlich dabei raus, was in diesen ganzen verfälschenden Zahlen nie erwähnt wird, der Bezugsfaktor. Wie viele Menschen bewerben sich denn überhaupt und wie viele landen dann in Führungspositionen. Da gab es quasi ein eins zu eins Abbild von den Prozentwerten, wie du sie quasi genannt hast. Also wenn zehn Prozent Bewerberinnen in dem Fall da sind, dann hast du halt ungefähr noch zehn Prozent der Frauen in Führungspositionen. Das ist keine untere Präsentierung. Wenn man davon ausgeht, dass der einzig sinnvolle Faktor ist, wir nehmen die Anzahl der Bewerber, denn ist die Frage oder die die die so was immer suggeriert wird, ist ja, dass es irgendjemanden gibt, der Frauen davon abhält oder sie rausdrückt und sie nicht haben will. Dem ist nicht so. Es ist nicht so, als ob wir 50 50 Frauen hätten und dann Frauen und Männer hätten, die in Führungspositionen sein möchten und dann kommen plötzlich 95 Prozent Männer am Ende raus. Dem ist nicht so. Und das ist verdammt wichtig zu verstehen. Mega wichtig zu verstehen, weil das der Grundteil, also ein großer Teil der Lösung des Problems ist. Was du jetzt sagst ist, ich möchte, dass da mehr Frauen sind. Und er sage, ich habe da grundsätzlich absolut nichts gegen, immer vorausgesetzt, dass sie genauso qualifiziert sind und nicht aufgrund ihres Geschlechtes dort sind. Aber das möchtest du ja. Du sagst, du möchtest, dass sie aufgrund des Geschlechtes bevorzugt sind. Und das finde ich nicht gut. Das ist nicht sinnvoll. Für keinen Beteiligten ist das sinnvoll. Na ja, gut für die Frau entsprechend könnte es sinnvoll sein. Für die Männer ist es natürlich scheiße, weil sie im Zweifelsfalle mit besserer Qualifikation nicht genommen werden. Sie sind qualifizierter, werden aber nicht genommen, weil es eine Quote gibt, die dafür sorgt, du hast ein Lörres, darfst du nicht. Für die Unternehmen ist natürlich auch nicht besser, wenn sie von zwei Bewerbern den weniger Qualifizierten unter Umständen nehmen müssen, wenn es sich um die Situation handelt, dass der besser qualifizierte Mann wäre. Umgekehrt wäre es ja nicht der Fall. Das wäre für die Unternehmen auch nicht besser. Und wofür? Weil sich irgendwer gedacht hat, ich muss jetzt unbedingt eine 50-50-Repräsentierung und dann musst du dich halt fragen, wie komme ich überhaupt auf den Gedanken, dass dort eine 50-50-Repräsentierung herrschen

müsste. Weil das überall auf der Welt in jedem kleinen individuellen Unterfeld so sein muss. Warum? Menschen haben unterschiedliche Prioritäten in dem, was sie tun. Männer und Frauen haben unterschiedliche Prioritäten in dem, was sie tun. Haben auch unterschiedliches Verhalten. Risikobereitschaft, Aggressivität und so weiter und so fort. Niemand hinterfragt das so richtig, wenn wir andere Felder nehmen, wo sich das ähnlich klar oder sogar noch klarer zeigt. Das Thema Verbrecher oder Gewaltverbrecher und so weiter und so fort, wie viele Männer in Gefängnissen sitzen. Dahinter fragt das niemand. Niemand würde auf die Idee kommen, eine Quotenregelung für Gefängnisse zu fordern. Das, was inhaltlich dieselbe Logik wäre und sein müsste eigentlich, dass man sagt, na ja Gleichberechtigung, wir gucken uns an, wie viele Menschen sind da drin, wie viele davon sind Männer und Frauen. Wir haben in der Bevölkerung 50-50, also zack, wir inhaftieren jetzt 50.000 Frauen zufällig von der Straße. Es wird jetzt kein Mann mehr eingelocht, bis gleich viele Frauen eingelocht sind. Das macht keiner. Zu Recht, weil es völlig bescheuert ist. Weil auch wenn es unter Umständen sein kann, nach allem, was ich gelesen habe, tatsächlich so ist, dass individuell bei demselben Verhalten Männer im Mittel höhere Strafen bekommen als Frauen. Das wäre der Faktor, den man korrigieren müsste. Selbst wenn man das weglässt, ist es immer noch ein massives Ungleichgewicht auf Basis des Verhaltens der Männer. Kannst du sagen, müssen wir das Verhalten ändern? Ja, müssen wir vermutlich, wenn sich das denn so leicht ändern lässt. Es gibt ja Leute, die glauben, dass alles irgendwie Erziehung, Gesellschaft und so weiter ist. Bin ich mir nicht hundertprozentig sicher. Nach allem, was ich gelesen habe, gibt es halt einige Dinge, die nicht sich erklären lassen. Mit so Dingen wie Erziehung und so weiter und so fort. Das wird jetzt einige Leute dazu bringen, irgendwie so eine Schnappatmung zu verfallen. Aber es gibt nun mal sowas wie Testosteron. Und was ich dazu zuletzt gelesen habe, da ging es irgendwie um das Thema tödliche Gewalt und inwiefern der Testosteron eine Rolle spielen kann. Also Sachen, die biologisch bedingt sind. Und manchmal sind es ja nur Nuancen, die sich aber in den extremen extrem auswirken. Was können wir ja für ein Beispiel nehmen? Sport oder so vielleicht? Vermutlich. Ja, ein Sport könnte man gut als Beispiel nehmen. Soweit ich weiß, sind Männer

und Frauen im Sport ungefähr, je nachdem, in welchen Sportarten das geht, so haben so ein zehn Prozent unterschiedliches Leistungsniveau. Ganz grob. Zehn Prozent. Ich glaube, es gibt Bereiche, in denen es eher so 15 oder 20 Prozent gibt. Und es gibt dann, je nachdem, was es für eine Sportart ist, gibt es bestimmt auch Sportarten reiten oder so, wo der Unterschied praktisch nicht existent ist. Aber im Großen und Ganzen ist es halt so bei so Dingen wie Sprinten oder Springen oder Gewichtheben oder so. Ich glaube, so 10, 15. So ganz grob. Das ist kein gigantisch großer Unterschied. Aber trotzdem sorgt es dafür, dass in der Spitze quasi nur Männer sind. Im Extrem. Im Extrem sind nur noch die Männer da. Also, du könntest ja mal versuchen, irgendwie so einen 100 Meter Wettkampf zu machen. 100 Meter Laufwettkampf und gucken, wo die schnellsten Frauen, ich glaube, den Weltrekord hält immer noch Florence Griffith, irgendwo aus den 80er Jahren. Ich habe den Soul aufgestellt, 1988 oder so, mit 10,4, 18,6 oder so. Ich weiß es nicht. Irgendwas damit würdest du dich bei den Männern nicht mal für eine deutsche Meisterschaft qualifizieren, vermutlich. Und das ist halt auch noch so eine Sache, die in bestimmten Extremen, wo man halt sagen kann, selbst wenn der Unterschied nur gering ist und nicht eine wie Tag und Nacht, dass er sich in den Extremen aber trotzdem auswirkt. Ein ähnliches gilt übrigens auch, wie die das mit der Politik ist auch wieder so was. Wir brauchen mehr Frauen in der Politik, sagen einige. Ich denke mir halt, wir brauchen mehr qualifizierte Leute allgemein, egal welchen Geschlechts in der Politik oder wir brauchen möglichst viele. Ich will nicht sagen mehr. Ich will nicht sagen, es gibt zu wenige. Ich weiß nicht, ob das, ob man das so einfach sagen kann. Aber auch das ist wieder so was, das fängt ja nicht, du rekrutierst ja nicht von der Straße den Bundeskanzler. Das ist halt auch wieder was, da steckt irgendwie ein ewig langer Weg hin mit viel viel Arbeit, wenig wenig, was man davon hat und vielleicht der Chance irgendwann mal irgendeine Position in der Politik zu bekleiden und viele entscheiden sich dagegen, was ich gut verstehen kann. Ich habe dann für mich gesagt, ich habe da überhaupt keinen Bock drauf. Und trotzdem sagen wir, na ja, aber jetzt gucken wir uns die creme de la creme an und stellen fest, da sind zu wenig Frauen, also brauchen wir eine Frauenquote. Naja Moment,

aber würdest du vielen Leuten empfehlen, in dieses Feld reinzugehen und sich von unten hoch zu arbeiten? Ich würde es nicht machen. Grundsätzlich. Also nicht das nicht empfehlen. Ich würde es nur erstmal persönlich nicht machen. Empfehlen, weil ich auch nicht so genau was ich sagen würde. Natürlich ja. Gott, wenn jemand tolle Ziele hat und so und dafür kämpfen möchte, warum nicht? Aber ganz viele von euch sehen das vermutlich auch so und engagieren sich auch nicht extrem aktiv in der Politik. Und anderes Beispiel war dieses Thema Hollywood und so. Hollywood Filme und ja, es gibt zu wenig Frauen und so. Tatsächlich war es bei den bei den Oscars so, dass die Frauen überrepräsentiert waren. Ich habe irgendwann die Mühe gemacht, alle Oscar Nominierungen zu vergleichen mit dem, was irgendwie diese auch Gott, ich keine Ahnung, wie diese komischen, es ist nicht die Screenwriters gilt, aber was die die amerikanischen Filmemacher dafür Zahlen angeben, wie viele Frauen überhaupt in den entsprechenden Berufszweigen arbeiten, habe versucht, das abzugleichen, um zu gucken, wenn im Bereich sowieso keine Ahnung was X Männer und X Frauen nominiert sind, wie viele arbeiten dort, wie viel der Erwartungswert und dann kommt es darauf, dass in der Gesamtheit natürlich deutlich mehr als 50, deutlich weniger als 50 Prozent der Frauen irgendwie ein Oscar bekommen und Nominierung bekommen. Relativ gesehen, aber sie überproportional häufig nominiert waren. Zumindest beim letzten Mal. Ich weiß nicht, ob das immer so ist, aber auch da machen die Leute ein Cherry Pick und sagen, aber in dem Feld, da waren sie ja nicht und in dem Feld ja auch nicht und so weiter und so fort. Und auch da gilt aber, ist das denn etwas, wo ich jemanden hinschicken würde? Hochgradig riskantes Berufsfeld mit hochgradig beschissenen Arbeitszeiten? Weiß ich nicht. Also ich meine, ich habe nur beim Fernsehen gearbeitet. Fernsehen ist nicht mal ansatzweise so schlimm wie Film, was das betrifft. Wenn ihr Kinder habt, würdet ihr sagen, ja geh mal zum Film, das wird schon funktionieren oder würdet ihr sagen, lerne doch irgendwie was, worauf du dich verlassen kannst. Nummer sicher. Und das ist halt auch noch ein wichtiger Punkt. Also wir wählen die Leute in den entsprechenden prestigeträchtigen oder wichtigen, wie auch immer, berufen ja nicht von der Straße aus, sondern sie gehen einen ziemlich harten Weg, wo

sich jeder erstmal fragen muss, ist das ein Weg, den ich gehen wollen würde? Und in vielen Fällen würde eine rationale Antwort lauten, vermutlich nicht. Und dann sagen wir, ja gut, aber wir möchten jetzt trotzdem da einen 50-50 haben, auch wenn sich viele bewusst dagegen entscheiden. Man kann natürlich sagen, jetzt sollte man daran arbeiten, dass mehr Leute sich dafür oder mehr Frauen sich dafür interessieren, X oder Y zu machen. Die Frage ist, warum? Außer weil ich persönlich das möchte. Weil ich persönlich möchte, dass da überall 50-50 herrscht. Mindestens. Die meisten finden ja ein Ungleichgewicht in Richtung weniger Männer, finden das ja nicht bedenklich. Und dann gibt es wiederum noch so Faktoren wie zum Beispiel im STEM-Feld, wo sich mittlerweile herauszukristallisieren scheint, dass es keine Maßnahme Früchte trägt, um da viele Frauen reinzubekommen in den emanzipiertesten Ländern überhaupt. Weil es offensichtlich, das sollte die Folgerung jedes vernünftig denkenden Menschen sein, ist sie aber meistens nicht, weil es offensichtlich nicht eine Frage der Emanzipation ist, sondern eine Frage der freien Auswahl. Eine der Gründe, die Leute in das STEM-Feld bewegt, ist halt, naja, es ist halt ein Berufszweig, in dem man unter Umständen relativ viel Geld verdienen kann. Mit allen Nachteilen, die dazukommen. Weswegen das so eine Geschichte ist, die gerade in weniger emanzipierten und ärmeren Ländern dazu führt, dass die dort höhere Frauenquoten haben, als in den vermeintlich emanzipierten und eben reicheren Ländern. Und alle gucken sich an und sagen sich, das ist aber nicht das, was ich erwartet habe mit meiner Prämisse. Ja, vielleicht, weil eine Prämisse falsch ist. Kommen wir noch abschließend zu dem Thema mit dem Pflegeberuf und so. Ja, das ist, ich gebe dir recht. Das sind wichtige Berufe, die nicht besonders bezahlt sind und kein extrem hohes Ansehen haben. Aber das lässt sich halt nicht so mal eben ändern. Und dann ist immer noch die Frage, ist das so, das ist wieder so dieses Henne-Ei-Problem. Also was ist der Grund, warum irgendwie Frauen diese Berufe machen und Männer nicht so sehr machen? Ist das eine Folge dessen, dass es nicht gut bezahlt ist, dass Männer da wegbleiben? Oder ist es umgekehrt? Und das weiß ich nicht, kann ich nicht mit Sicherheit beantworten. Aber eine Sache scheint zumindest sicher sein, dass Frauen in bestimmten Berufen, also gerade in diesen

Berufen, die eher eine zwischenmenschliche Komponente haben, wenn sie die Wahl haben, relativ gerne reingehen. Also zumindest im Mittel lieber reingehen als Männer da reingehen in die entsprechenden Berufe. Die Frage ist, ob das grundsätzlich schlimm ist. Das weiß ich nicht. Ich glaube nicht, dass das grundsätzlich schlimm ist, dass Leute unterschiedliche Berufspräferenzen haben. Es gibt so ein paar, also bei den ganz extremen, wenn es so Hunderter oder Nuller oder 5 Prozent Quoten oder so gibt, wo es sich sehr negativ auswirken kann. Eine Sache, über die wir schon mal gesprochen haben, war, glaube ich, dass bei der Forschung zum Thema Spracherkennung, dass wenn du da ein rein männliches Team hast, das an Spracherkennung arbeitet, die Wahrscheinlichkeit, dass die Spracherkennung Männer besser erkennt, also die Sprache von Männern besser erkennt, ist die von Frauen ziemlich hoch. Ich glaube, das war am Anfang auch so. Ich weiß nicht, ob es immer noch so ist. Und bei bestimmten Produktdesigns ist es halt auch wieder ein Thema. Aber beim Allgemeinen ist es halt so, wenn unsere Lösung schlimmer ist als das Problem, ist unsere Lösung nicht gut. Und eine Quotenregelung ist definitiv schlimmer als das Problem, deutlich schlimmer als das Problem. Quotenregelung ist ein Rückschritt ins Jahr, keine Ahnung, was, 1910 oder so, wenn überhaupt, wenn das überhaupt ausreicht. Und deswegen lehne ich das halt kategorisch ab. Was halt nichts hat, also nur um das nochmal klarzustellen, das sollte jedem klar sein, der mir zugehört hat. Was ich damit nicht sagen will, ist, dass ich sagen möchte, bleibt mir, Frauen bleibt da weg, um Gottes willen. Mädels, macht was ihr wollt, macht, worauf ihr Bock habt. Und da verdient ihr genau die gleiche Unterstützung, die jeder andere auch verdient. Wobei ich persönlich auch der Meinung bin, tatsächlich genau die gleiche Unterstützung, keine gesonderte Behandlung. Ja, langes Thema, ihr merkt das schon, das war jetzt alleine ein BMZ zu diesem Thema, aber ich nehme trotzdem noch die anderen. Hallo Onkel Barlow, danke für dein Content, Thema Kollektivstrafe zum Sachverhalt. Ich bin Teil eines American Football Teams, das ist daher wichtig. Das stimmt mir gerade leid, dass es wieder viel länger geworden ist, als ich das eigentlich haben wollte. Wir waren jetzt schon bei fast einer halben Stunde nur mit dem ersten Thema. Auf die Gefahr, euch

zu langweilen, geht es noch ein paar Minuten weiter. Das wäre eigentlich ein guter Name für BMZ. Auf die Gefahr, euch zu langweilen, neuer Titel. Ich bin Teil eines American Football Teams, das ist daher wichtig, da wir einen etwas größeren Kader als durchschnittliche andere Teams haben, 50 plus. So alt seid ihr, kleiner Scherz, ich weiß. Football Teams bestehen aus sehr vielen Leuten. Wir organisieren unsere Trainings, die zweimal wöchentlich stattfinden, über eine eigens für Teamsport kreierte application (App). Alles, was man tun muss, ist sich 24 Stunden vorher zum Training an- oder abmelden. Man muss sich anmelden zum Training, okay? Okay, also abmelden kann ich verstehen, aber anmelden? Leider kommen nicht ansatzweise alle Spieler zu jedem Training, was nachvollziehbar ist, da wir alle Jobs, Familie haben, die logischerweise Vorrang haben. Somit sind wir ein ziemlich gleichbleibender Kern von ca. 20 bis 25 Spielern pro Training. Jetzt zur Problematik. Alleine um bei Spielen antreten zu dürfen, braucht man minimum 25 aktive Spieler. An Game Days sind wir auch weit über 35 Spieler und alle erwarten auch zu spielen. Man ist auch auf die hohe Spielerzahl angewiesen, da Spiele lange dauern und man nicht unangeschminkt doppelt offensiv-defensiv spielen kann. Also Offense und Defense und Special Teams kann auch nicht jeder. Unabhängig von den Fähigkeiten, es tun zu... Achso, gut, du meinst also, dass man nicht die Luft dafür hat oder die Kraft dafür hat beides zu spielen, unabhängig von den Fähigkeiten, es zu können. Unser Coaching-Staff und auch viele Spieler sind logischerweise zickig auf die Leute, die nicht regelmäßig kommen, ohne eine gescheite Ausrede zu haben bzw. sich anmelden und dann einfach nicht erscheinen. Trainingspläne werden auf die Größe der jeweiligen Positiongruppen angepasst und eventuelle Veränderungen im Playbook, Target-Calling können nicht rechtzeitig geübt werden. Unser Head Coach hat jetzt eine kollektive Bestrafung eingeführt, die dafür sorgen soll, dass sich die Spieler untereinander besser motivieren, was wir ohnehin schon so gut es geht probieren. Für jeden Spieler, der sich weder an noch abmeldet, macht das gesamte Team, also das gesamte anwesende Team, vor jedem Format 5 Liga-Stö-... Es ist bescheuert, was ich hier gehört habe. Da ist es nicht das bescheuertste, was hier gehört, aber das ist richtig bescheuert. Für jeden ange-

meldet, die Spieler, der nicht erscheint, 10. PS, eine kurze WhatsApp mit ich pack's heut nicht Coach, reicht, um als abgemeldet zu gehen. Und wenn es eine App gibt, warum kann man in der App nicht einfach sein Häkchen auf ein X stellen, anstatt eine WhatsApp schicken zu müssen? Was hältst du von dieser Art mit dem Problem umzugehen? Was würdest du anders machen? Welche Lösungsvorschläge hast du? Es trifft mit dieser Methode meiner Meinung nach, nicht nur deiner Meinung nach, es trifft ja die falschen. Es ist ja faktisch trifft es die falschen. Wenn ihr Liga-Stö-... zu machen müsst für Leute, die nicht da sind, um Liga-Stö-... zu machen, trifft es definitiv die falschen, weil ihr die bestraft, die da sind. Das ist komplett bescheuert. Gibt so ein Sprichwort, das heißt, du sollst den Sack nicht schlagen, wenn du den Esel meinst. Denn wir, die immer da sind, sind ja immer da. Liebe Grüße aus Berlin. Ja, lieber Coach, das ist eine bekloppte Idee. Also erst mal verstehe ich die Logik überhaupt nicht, warum man sich anmelden muss. Und wenn man sich nicht anmeldet, eine Strafe für andere ausgesprochen wird. Was soll das denn? Es gibt einen Trainingstag und wir gehen davon aus, dass die Leute zum Training kommen, es sei denn sie melden sich ab. Also quasi ein Opt-out. Warum beides? Warum anmelden und abmelden? Du bist Teil des Teams, das heißt, du kommst zum Training, es sei denn du meldest dich ab. So, Punkt. Erst mal die Anmeldung zu machen ist völlig bescheuert. Ich habe noch nie gehört, dass man sich fürs Training anmeldet. Also es sei denn natürlich ihr bucht spontan irgendwie den Trainingsplatz und seht, Auktionshaus (AH) ja, es ist Dienstagabend, jetzt ruf ich mal bei Hausmeister der Realschule an und sag, wir brauchen morgen den Trainingsplatz. Sowas in der Art, okay, kann ich verstehen. Wenn tatsächlich zum Beispiel realistisch zur Debatte stünde, dass das Training komplett ausfällt. Aber selbst dann kannst du sagen, dann reicht dir trotzdem das Abmelden. Also an und abmelden ist schon mal komplett bescheuert. Und dann die Leute zu bestrafen, die da sind, dafür, dass die Leute sich fehl verhalten, die nicht da sind. Also hat hat euer Coach irgendwie ein bisschen zu viele Technik mit dem Kopf gemacht? Was soll das denn? Also ich fand sowas schon immer komplett beknackt, selbst wenn alle anwesend sind und man sagt, einer von zehn Mann macht was falsch, jetzt müssen alle zehn Liegestütze machen oder

so. Das finde ich auch schon komplett bescheuert. Also abgesehen davon, dass ich diese Motivation durch Strafe absolut grenzwertig finde. Eine Lösung für die Situation würde ich sagen, dass die Leute bevorzugt werden für die Spiele, die in den Trainings davor anwesend waren. Und wir haben das neu schon mal gesagt bei dem anderen Thema. Ich schlag dragon kill points (DKP) vor. Jedes Training gibt DKP. Die DKP verfallen. Und wer die meisten DKP hat, wird auf der Position eingesetzt. Nein, aber also irgendwas in die Richtung halt, dass die Leute, die bei den Trainings in der Woche anwesend waren, keine Ahnung, oder in den zwei Wochen vorher in allen Trainings anwesend waren, die sind bevorzugt auf den Starter Positionen und wer nicht anwesend war, ist erstmal nicht bevorzugt bzw. die allerletzten sind dann diejenigen, die nicht da waren und nicht abgemeldet waren. Wird natürlich dafür sorgen, dass er dann vermutlich mehr Spiele verliert. Denn wenn der Star Quarterback die Allüren hat, sich nicht anmelden zu wollen oder keine Ahnung, Defensive End oder Left Tackle oder weiß der Teufel was, dann könnte das könnte das problematisch für euch sein. Aber ich gehe mal davon aus, dass ihr alle vermutlich nicht irgendwie auf dem Weg seid, irgendwie der nächste deutsche Draft Pick in der National Football League (NFL) zu werden, sondern das Ganze eher aus Spaß und der Freude macht und von daher der Faktor, dass nicht vernünftig zusammen trainieren und sich vorbereiten können störender ist, als wenn jemand mal mal disziplinarisch quasi auf der Bank sitzen muss. So in der Art, wie ich das habe. Also wenn wir uns auf ein absolutes Minimum einigen, dann A, dass es keine Anmeldepflicht gibt, sondern nur im Zweifelsfall eine Abmeldepflicht. Dass das B über der App funktioniert, keine Ahnung, bis ich Stunden vorher von mir aus. Dass du halt sagen kannst, ich oder ich kann zumindest irgendwie bei meiner Anmeldung sagen, ich weiß noch nicht, ob ich es rechtzeitig schaffe, weil ich muss auf einmal Loche ein bisschen Überstunden möglicherweise machen und bin von daher nur mit einem Vielleicht beim Training. Wobei ich auch da nicht so hundertprozentig sicher bin, weil ich weiß nicht, wann man bei euch trainiert. Ich nehme an, es würde wie so 19.20 Uhr irgendwas um den Dreh sein, so dass die Leute, die halt arbeiten, müssen halt noch die Zeit haben, nach Hause zu gehen, sich umzuziehen oder

ihre Sportklamotten zu holen und dann zum Training zu kommen. So kenne ich es halt üblicherweise. Und dann stellt sich halt die Frage, was ihr mit den AnmelDungeon anfangen könnt überhaupt. Weil wie ich es halt kenne, hat der überlegt, der Trainer sich halt oder sind ja vermutlich mehrere Coaches bei euch, das weiß ich nicht genau, was wer machen soll. Dann haben die Liner Training, die Linebacker haben Training und so weiter und so fort. Und die Defensivebacks haben vielleicht ein Training zusammen und so weiter und so fort. Und ob da jetzt vier oder drei sind oder acht oder sieben sind, ändert grundsätzlich eigentlich am Training nicht so viel. Das heißt, aus meiner Sicht ist das das wichtigste halt zu sagen, wer halt nicht trainiert, der spielt halt nicht so oft. Aber gut, wenn wir uns auf ein Minimum einigen, dann würde ich das, dass die Kollektivstrafe abschaffen und das Anmelden müssen abschaffen. Denn das Anmelden müssen abschaffen, das ist aus reiner Logik, aus meiner Sicht zumindest, quasi leicht am leichtesten umzusetzen. Hallo Herr Zahler, da darf ich Georg sagen oder ist dir Onkel Barlow lieber? Wie du magst. Erstmal vielen Dank für über ein Jahrzehnt, wie du mich immer wieder aufs Neue entertainst und ich hoffe, du machst noch viele Jahre weiter. Entschuldigung. Viele von uns sind online nur unter einem Pseudonym unterwegs. Die meisten nennen ihren richtigen Namen nur Facebook. Da du ja schon in der Szene einen gewissen Bekanntheitsgrad hast, wollte ich dich fragen, wie gehst du damit um, beziehungsweise ist es für dich, wenn man dich unter deinem richtigen Namen sucht und dich sofort mit allen den Projekten und so weiter findet. Ach so, wie es das für mich ist. Viele haben ja ein Problem damit, dass man ihr Pseudonym mit ihrem RL-Namen in Verbindung bringt und umgekehrt. Wie ist das für dich? Macht bitte ganz lange so weiter und es wäre super, wenn all deine BMZs mindestens 30, ja heute ist das der Fall, mindestens 30 Minuten gehen. Was heißt BMZ eigentlich genau? Barlow mag zocken. Könnte es auch heißen, ja. Ich sehe das grundsätzlich so, wenn die Moderatorin der größten deutschen Fernsehsendung oder die größten Künstler der Welt unter ihrem realen Namen auftreten können, dann bin ich mir nicht so ganz sicher, warum Kevin aus Kastrop-Rauxel mit seinem 500-Mann-YouTube-Kanal ein Riesengeheimnis daraus macht, dass er Kevin aus Kastrop-Rauxel ist. Grundsätzlich ist es so, dass

jeder, der in meinem Viertel wohnt, mir nachgehen kann, sehen kann, wo ich wohne, in welchem Stockwerk ich wohne, meine Adresse hat, meinen Namen hat und weiß, was in meinen Mülltonnen drin ist, im Zweifelsfalle, wenn er sie durchwühlt oder darauf achtet, wann ich den Müll rausbringe, um sich dann anzugucken, was ich in den Müll geworfen habe. Verglichen damit ist, meinen Namen zu kennen, nicht besonders aus meiner Sicht wichtig oder nützlich, also oder schlimm. Aus meiner Sicht schlimm oder für jemand anderen, der etwas anstellen will, besonders wichtig oder nützlich. Ja, wenn jemand genügend kriminelle Energie hätte oder hat, dann kann er möglicherweise damit etwas anstellen, was er nicht anstellen könnte, wenn er diese Information nicht hätte. Allgemein ist das ein Risiko, mit dem ich aus den schon oben genannten Gründen leben kann, weil ich täglich bereit bin, wesentlich größere Risiken für meine Privatsphäre alleine schon dadurch einzugehen, dass ich aus dem Haus gehe. Das ist für meine Privatsphäre ein viel, viel größeres Risiko, als ob ich auf YouTube oder sonst wo Content veröffentliche, der mit meinem Namen assoziiert werden kann. Dann ist es bei mir noch so, dass ich für mich persönlich es nützlich finde, dass diese Namensassoziation stattfinden kann, weil ich glaube, dass es im Allgemeinen zu einem besseren Verhalten beiträgt für jeden. Sich quasi rechtfertigen zu müssen für Fehlverhalten, wenn man das denn an den Tag legen würde, hilft halt dieses Fehlverhalten schon mal zu vermeiden. Nicht immer und ausschließlich, aber der umgekehrte Fall, alles anonym zu tun, sorgt halt teilweise für die größte Shit Show vor dem Herrn. Also wenn ich mir alleine angucke, was ich schon für anonyme Beleidigungen von irgendwelchen Leuten bekommen habe, denke ich mir, bin mir nicht so ganz sicher, aber ich habe so ein bisschen das Gefühl, wärst du nicht anonym, hättest du das im Leben nicht gesagt. So, es gibt, glaube ich, gute Gründe, wo man sagen kann, wir haben euch schon mal das Thema gehabt, da habt ihr ein gutes genannt, wo man sagen kann, da kann man Ausnahmen machen, wenn es um so Dinge geht, wie du möchtest, anonyme Fragen stellen zu psychischen Erkrankungen oder so, weil du halt nicht möchtest, dass jemand nachvollziehen kann, dass du das bist. Oder, nimm irgendwas, nimm irgendwelche Dinge, die grundsätzlich unter Umständen eine große moralische Wertung von Leuten

erfahren und vor allen Dingen dann, wenn sie sie zu Unrecht erfahren. Denn das Dinge mit moralischen Wertungen erfahren ist ja manchmal auch gut, aber wenn sie die zu Unrecht vor allen Dingen erfahren und es Vorurteile gibt, was man dann sagt, ich möchte über ein gewisses Thema mich anonym austauschen können, gut, verstehe ich. Aber das ist bei den meisten Dingen, die ich mache, nicht der Fall. Ich stehe halt grundsätzlich zu den Sachen, die ich mache und veröffentliche mit meinem Namen und als Person und deswegen habe ich damit grundsätzlich halt auch kein Problem. Wie gesagt, es gibt bestimmt auch Ausnahmen, wo ich sagen würde, so zu dem Thema würde ich lieber, wenn ich was dazu sage, das lieber anonym tun. Ist nicht so häufig der Fall, aber manchmal ist es so. Aber im Großen und Ganzen gibt es was so. Ja, meine meine persönlich. Ja, Persönlichkeit, Datenschutz, Sicherheit, alles was in diese Richtung geht, betrifft andere Dinge, die da die da aus meiner Sicht deutlich, deutlich, deutlich wichtiger und bedenklicher sind und problematischer sind. Und ja, aber naja gut, also wann immer man sich in die Öffentlichkeit begibt, egal ob man das nun anonym, nicht anonym, semi-anonym tut, ist immer das Risiko, dass Leute ihre Energie aufwenden, um dir Schaden zuzufügen. Das ist leider Gottes unausweichlich. In meinem Fall hat es sich aber bislang größtenteils im Rahmen gehalten. Da gab es wenige Sachen, die erwähnenswert gewesen wären. Nicht keine, aber wenige. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. War wieder ein sehr langes BMZ. Macht es gut und tschüss. Bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#675: Gesund oder lange leben, Die Schwester und die Sau, Timegating

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 675 und den Themen gesund oder lange leben, die Schwester und die Sau, da freue ich mich schon drauf das Thema ist gut und Time Gating bunt gemischt heute wieder mal. Gedanken spielen, kurz dafür gesund leben versus lange aber normal leben. Hallo Barlow, vorweg möchte ich dir gute Besserung bei deiner Genesung wünschen, ja die kann ich gut gebrauchen im Moment, es wäre schön wenn es immer langsam deutlich besser würde, möglichst schnell weil bald mit Classic viel zocken ansteht, wenn es gut läuft. Kenne Beschwerden an der Magen Schleimhaut Entzündung aus erster Hand und wünsche sie wirklich keinem, das kann ich gut nachvollziehen, ich habe das auch sehr unterschätzt bis ich selber darunter litte. Und das Thema Gesundheit oder um das Thema Gesundheit soll es heute auch in meinem mehr oder weniger Gedanken Spiel gehen, zu dem mich deine Meinung und Entscheidung interessieren würde. Die Frage Option A, würdest du lieber 40 kerngesunde Jahre leben und danach durch einen schnellen Tod, Herzinfarkt, Schlaganfall, Autounfall sterben wollen oder, ne nicht oder, sondern unter gesund würde ich hier definieren, dass

man in diesen 40 Jahren weder krank wird noch sonstige Leiden erfährt, gar nicht krank werden, also ich keine Ahnung, ich glaube ich könnte auch gut damit leben mal einen Schnupfen zu haben oder so. So was wie eine Magen Schleimhaut Entzündung, so eine fiese hingegen, das ist schon eher, das ist wieder so eine andere Nummer, andere Hausnummer. Oder Option B, einen normalen Gesundheitsverlauf haben, aber dafür 80 werden und anschließend durch die Folgen des Alters das zeitliche segnen. Die Definition hier wäre, dass, also Moment, geht nur weiter, die Definition hier wäre, dass man hier und da mal krank ist und eben auch unter den Folgen des Alters leidet. Das soll heißen, mit 35 ist man aufgrund des Alters nicht mehr so leistungsfähig wie mit 20. Ach, mit 35 geht das noch. Das fängt irgendwie so, so über 40 geht es dann, so geht es dann los. 35 hast du noch Profisportler. Die hast du mit 40 nicht mehr so häufig. Tom Brady, also es gibt auch noch welche, die über 40 Profisportler sind. Mit dem Alter steigt auch das Krebsrisiko und so weiter und so fort. Ja, außerdem würde mich noch interessieren, ob die dauerhafte Erkrankung zum Beispiel den Verlust einer Gliedmaße deine Wahl beeinflussen würde. Du meinst, wie meine Wahl wäre, wenn ich jetzt 80 werden würde, aber dafür in Arm ab oder so. Da ich mit meinen 22 schon Arthrose in Schulter, Fuß und Knie diagnostiziert bekommen habe und mir bereits prophezeit wurde, dass ich mit Mitte 40 wahrscheinlich schon ein- bzw. mehrere künstliche Gelenke erwarten werde, wäre die Antwort für mich ganz klar A. Einfach aus dem Grund, weil es für mich suboptimal, nee, weil ich es mir suboptimal vorstelle, unter besagten Umständen ein hohes Alter zu erreichen. Und an der Stelle hoffe ich nicht so sehr, wie ein Verrückter, übergekommen zu sein und dass meine Leserechtschreibschwäche auch dieses Mal kein zu großes Problem dargestellt hat. Hat sie nicht, definitiv nicht. Gibt es, glaube ich, welche, die keine haben und bei denen die Nachlässigkeit ein größeres Problem darstellt. Ich wünsche dir noch eine gute Genesung und hoffe, dass du lange Spaß hast an dem, was du tust. Ja, dir hoffe ich auch, so gut es geht, eine gute Gesundheit und dass es vielleicht nicht mitwird, sich schon die künstlichen Gelenke sein müssen. Das Ding ist halt, dass du aus zwei Punkten sprichst, die ich, von denen ich zumindest einen sehr gut verstehen kann. Der erste ist, dass

du im Moment noch sehr jung bist mit 22. Ich habe mit Anfang 20, glaube ich, auch völlig anders über dieses Thema gedacht als heutzutage. Und der zweite ist, dass du chronisch krank bist. Und dann ist natürlich klar, dass deine, dein, dein, dein, dein Denken sich auf das bezieht, was, was so eben hier und jetzt liegt. Nochmal quasi doppelt so alt werden, wie du jetzt bist. Das klingt irgendwie aus, aus deiner Sicht vermutlich ewig lange hin. Bei mir war es so damals. Und die Beschwerdenlossein, die du jetzt hast, klingt vermutlich sehr verlockend. Und auch das kann ich gut verstehen. Ich habe zwar jetzt zumindest in dem Alter jetzt keine chronischen Krankheiten. Ich habe erblich bedingten Haarausfall gehabt. Der ist aber nicht schmerzhaft zum Glück. Ist zwar unangenehm und psychisch durchaus unter Umständen belastend, aber lange nicht so problematisch wie tatsächliche körperliche Beschwerden. Und ich habe das ähnlich gesehen in deinem Alter. So mit Anfang 20 oder so, da dachte ich mir, ach Gott, also wenn ich 40 oder 45 oder 50 wäre, das ja dann schon richtig alt. Und da muss ich mir quasi, bis dahin muss ich mir gar keine Gedanken machen. Was ist das denn im Jahr 2020 oder was ist der Teufel was? Und genauso habe ich auch gedacht, das lag irgendwie in ewig weiter Ferne. Tatsächlich war es dann aber so, als es mit dem Berufsalltag erstmal losging und man den ersten festen Job hatte, da verging die Zeit auch plötzlich irgendwie so ein bisschen wie im Flug. Lass mich kurz überlegen, als ich mein erster größerer Job, jetzt mal abgesehen von so ein bisschen Nebenjob, war dann vermutlich Giga. Und das war 2006 zu Ende, da war ich schon 32. Und dann sind alle möglichen anderen Sachen passiert. Also beruflich passiert und siehe da, dann guckt man auf die Uhr und plötzlich ist es 2019. Was diese Wahl betrifft, also aus meiner Sicht ist natürlich jetzt ein bisschen blöd, weil ich schon älter als 40 bin. Also du würdest mich jetzt vor die Wahl stellen, wärst du lieber jetzt tot oder nicht? Und erlaubt die Antwort verrückterweise, ach, an sich würde ich dann doch das Leben wählen. Jetzt kann man natürlich sagen, wenn du in der Zeit zurückreisen könntest, was würdest du wählen? Aber auch da finde ich aus jetziger Sicht die Vorstellung, dass mit 40 Schluss ist, auch nicht cool. Ich glaube, ich würde ein normales, normales Leben so mit den üblichen Gebrechen wählen, die man dann zumindest riskiert. Anders

sähe es vermutlich aus, wenn man sagen würde, du wirst vielleicht 80, aber mit 50 erkrankst du daran oder mit 35 erkrankst du daran oder mit 20 und so weiter und so fort, dann sähe es vielleicht anders aus. Dann wüsste ich nicht genau, wie ich wählen würde. Das hängt vermutlich von den Krankheiten ab, was man mir in Aussicht stellen würde. Aber ja klar, ich kann das ein Stück weit gut nachvollziehen. Ich habe mal so ein paar Sachen gehabt, ich habe zum Glück bislang nicht, muss mal gucken, was aus der Magen-Schleimhaut-entzündung wird, aber zum Glück nichts gehabt, was in dem Bereich chronische Krankheiten ging, die mich stark beeinträchtigt hätten. Bin ich zum Glück von verschont geblieben. Aber bei den diversen BW-Chirn, die ich mal hatte, habe ich mir auch gedacht, wenn das jetzt chronisch wäre, das wäre richtig scheiße. Also wenn ich das nicht mehr loswerden würde, da tun mir vor allen Dingen diejenigen leid, die Schmerzpatienten sind, also die chronische Schmerzen in irgendwas haben. Das ist glaube ich mit Sicherheit nicht schön und nicht nur nicht schön, sondern hochgradig problematisch und ich kann mir vorstellen, dass es richtig schwierig ist, sich in der Situation irgendwie eines seines Lebens zu erfreuen. Habe ich noch irgendwas vergessen? Ich glaube, ich habe noch irgendwas im Hinterkopf gehabt, was mir aber jetzt nicht einfällt. Vielleicht fällt mir irgendwie die Tage noch mal ein und dann greife ich das Thema noch mal auf. Nee, ich glaube, ich habe vielleicht auch alles zu dem Thema gesagt, was ich sagen wollte. Ansonsten, ja, wie gesagt, ich hoffe, ich sage einfach mal gute Besserungen. Besserungen ist jetzt vielleicht nicht gemeint, dass du komplett beschwerdefrei bist, aber zumindest, dass es sich sehr stark im Rahmen hält und sich die Krankheit bei dir besser entwickelt als die bisherige Prognose. Das vermuten lässt. Thema die Sau und meine Vegetarier-Schwester. Moment, nee, Moment, ich habe gar nichts dazu geschrieben. Das habe ich geschrieben. Das waren nur die Sau und die Schwester, die Schwester und die Sau. Ich habe gerade überlegt, ob ich Vegetarier und Veganer verwechselt habe, aber ich habe weder Vegetarier noch Veganer geschrieben. Hallo, Onkel B. Erst einmal vielen lieben Dank für deine täglichen BMZ sowie den Podcast ohne richtigen Namen, der mir jede Nacht das Arbeiten erheblich erträglicher macht. Gerne mehr davon. Nun zu meiner Thematik, zu der ich gerne deine

Meinung hören würde. Und zwar habe ich eine Schwester, die sieben Jahre jünger ist und ist als ich und den Ruf hat zu einem unheimlich sturen, nee, zu einem unheimlich sturen Menschen zu gehören. Okay, die sich zur Aufgabe gemacht hat, ihre Umwelt von ihrer Meinung, die in ihren Augen natürlich die einzige Richtung, meine Richtung ist, die einzig richtige Meinung ist, so zu überzeugen. Ich bin deshalb über diesen Satz gestolpert, weil das glaube ich für jeden zutrifft, oder? Also natürlich ist man immer der Meinung, dass die eigene Meinung richtig ist. Man glaubt auch nichts, von dem man glaubt, dass es falsch ist. Oder habe ich gerade irgendeinen Denkfehler da drin? Also ich verstehe ja, worauf du hinaus willst, dass du es anders siehst als sie und dass es ja oft auch so ist, dass es zwei Meinungen gibt. Aber diesen Satz, dass irgendjemand von sich glaubt, dass seine Meinung die richtige ist, der ist an sich irgendwie überflüssig, weil ich glaube, dass das für jeden zutrifft. Oder habe ich einen Denkfehler? Klärt mich auf, Freunde. Sie ist bekennender Vegetarier und jeder, der in ihren Augen Fleisch isst, sollte auf den Mond geschossen werden, wenn nicht sogar Schlimmeres. Diese Überzeugung geht so weit, dass sie am Geburtstag meiner Mutter im Restaurant lauthals mit mir eine Diskussion anfang, als sie sah, dass mir die Kellnerin mein Schnitzel brachte. In ihren Augen wäre ich ein Mörder. Sie würde sich schämen, mit mir am Tisch zu sitzen und ich solle mal am eigenen Leib erfahren, wie es ist geschlachtet zu werden. Okay, Schwester Herz, sie war sich nicht zu schade, das so laut kund zu tun, dass die Nachbarstrasse nachbartische hellhörig einen Blick auf uns richteten. Ich sagte zu ihr, dass ihre Meinung sicherlich verständlich wäre. Das ist gut. Und also vor allen Dingen bei meiner Schwester, da ist man ja meistens nicht so jemand, der wenn es rund geht, immer, also ich zumindest, war das nie, der in der Vergangenheit immer die riesen Kompromisse gewählt hätte. Wobei ich allerdings auch sagen muss, dass ich mit meiner Schwester Ewigkeit keine Meinungsverschiedenheit mehr hatte. Der hat nur als Kinder, glaube ich, und als ganz, ganz junge Erwachsene, aber dann nicht mehr. Ich glaube seit über 20, 25 Jahren nicht mehr. Und ich sie bis zu einem gewissen Maß teilen würde. Allerdings sollte sie bitte auch akzeptieren, dass ihre Meinung automatisch immer die richtige wäre, beziehungsweise auch andere Standpunkte zu

diesem Thema gebe. Davon wollte sie nichts hören. Wochen später kam mir zu Ohren, dass sie sich mit ihrem Nachbarn gestritten hatte. Auf Nachfrage bekam ich folgende Story zu hören. Der Nachbar meiner Schwester hat einen Bauernhof mit vielen Schweinen. Ja, wir sind Landeier und stolz drauf. Gut so. Jetzt weiß der Himmel, was sie dazu bewegte, auf jeden Fall überredete sie ihren Freund, dass man eines der Schweine doch vor dem sicheren Tod retten müsse. Also ist sie zu dem gesagt Bauer, der ihr dann auch zu einer horrenden Summe das Tier überließ. Der Bauer war glücklich, oder? Nun war meine Schwester glücklich und das Schwein stand bei ihrem Garten im Garten in der prallen Sommersonne. Tage später kam der Nachbar durch Zufall vorbei und sah dieses Schwein auf der Wiese kochen. Als er meine Schwester zur Rede stellte und sie darüber aufklärte, dass es doch sinnvoll wäre, dem Schwein eine Suhle einzurichten. Ich habe übrigens jetzt zum ersten Mal erfahren, dass Suhle nicht nur ein Verb ist, sondern auch ein Substantiv. Eine Suhle, okay. Damit es sich im Schlamm wälzen könne, da Schweinehaut, ja der Menschenhaut nicht unähnlich ist und es durchaus sein kann, dass auch die Sau einen Sonnenstich bekommt, gab sie nur eine patzige Antwort zurück. Anstatt sich jetzt aber logischer Weise damit zu beschäftigen, wie man sich, wie man eine Suhle zustande bekommt, was ja nicht sonderlich schwer ist, wählte sie den weiteren einfachen Weg und rannte zusammen mit ihrem Freund in den nächsten Drogeriemarkt, um nur Sonnencreme für das Schwein zu kaufen. Das Schwein muss sich unheimlich gefreut haben, als es anschließend mit Sonnenschutzfaktor 50 eingerieben wurde. Wie siehst du das und wie gehst du mit der sturen Menschen um? Sollte man dieser Sturheit klein begeben nach dem Motto der Klügere gibt nach? Aber den eigentlich gibt man nicht. Das ist auch wieder so ein Ding, der Klügere gibt nach. Wenn man sagt, der Klügere gibt nach, dann sagt man eigentlich, dass der andere A falsch liegt und B dumm ist. Also man sagt im Prinzip nur, ich werde ab jetzt die Backen halten, du Trottel, du Idiot. Oder sollte man versuchen, sie zu entkräften, indem man Argumentationen anbringt, die schlüssig sind. Ich habe die Erfahrung gemacht, dass sture Menschen in der Regel schwer vom Gegenteil zu überzeugen sind und versuche es dann auch gar nicht mehr bzw. gehe ihnen aus dem Weg. Ja, ich finde, das

ist eine sehr schöne Geschichte. Was mir an deiner Schwester sehr gefällt, ist, dass sie die Konsequenz besitzt, dieses Schwein zu retten, es zu kaufen und sich in den Garten zu stellen. Weil bei den meisten ist es doch so, irgendwie, solange man es damit verbinden kann, seine Einkaufsgewohnheiten zu ändern oder so, dann ist es noch in Ordnung oder vielleicht seine Essgewohnheiten zu ändern, dann ist es in Ordnung. Aber vieles, was darüber hinausgeht, ist dann schon eher so, sich dann so einen Schwein zu kaufen und als lebenden Beweis dafür, dass man Tiere mag und retten will, in den Garten zu stellen, finde ich interessant. Ich habe auch keine Ahnung, wie alt so ein Schwein wird. Hätte ich jetzt mal nachgucken können, wie lang sie sich jetzt um dieses Schwein kümmern darf. Und ich habe auch keine Ahnung, was das für ein Kostenfaktor ist, wie viel das Tier so frisst und was macht man im Winter? Kann das im Winter einfach draußen bleiben oder muss man da irgendwas für bauen? Das ist jetzt echt spannend. Also das große Problem, was ich erstmal sehe mit deiner Schwester, ist, dass die Art und Weise, wie sie glaubt, dass sie irgendwen überzeugen kann, niemand überzeugen wird von irgendwas. Und das ist halt so ein ganz, ganz großes Problem in dieser Vegetarier oder Veganer oder sonst was geschieht. Kannst eigentlich auch ausweiten auf jede andere Art von Umwelt- oder Naturschutz. Es geht ja nicht nur darum, ob ich irgendwie Tiere retten oder nicht retten will oder essen oder nicht essen will, sondern auch, ob ich den Planeten schützen will oder nicht. Und da gibt es so diese, diese, diese Menschen, die es in der in der in der herablassenden Art und Weise versuchen, glaubend den Heiligen Gral gefunden zu haben und jeden anderen als moralisch zweitklassigen Menschen zumindest implizit zu bezeichnen, um damit zu glauben, dass sie irgendwen zum Umdenken bewegen. Ich glaube, dass das funktioniert in den seltensten Fällen, um nicht zu sagen, das funktioniert nie. Dann noch so ein wichtiges Problem ist, dass nicht jeder die grundsätzlich gleichen Ansichten, also die Bausteine, auf denen wir unsere Meinung aufbauen, sind nicht immer dieselben. Es gibt Menschen, die sagen, ich finde es grundsätzlich falsch, ein Tier zu töten, zum Beispiel zum Verzehr, also auch zum Verzehr. Ich zum Beispiel sage, ich finde das nicht grundsätzlich falsch. Ich finde es auch nicht uneingeschränkt toll und richtig,

das ist wieder ein anderer Punkt. Aber dieses Grundsätzliche sehe ich schon mal anders. Ich finde es nicht grundsätzlich falsch oder schlimm oder verkehrt, ein Tier zu töten, um es zu verzehren. So, das mal als ein Beispiel. Und dann bist du mit deiner Schwester schon an so einem Punkt, wo ihr euch so grundlegend unterscheidet, dass ihr dann mit den Köpfen aneinander geratet und nicht weiterkommt und beide stur seid. Und das ist irgendwie so ein bisschen, ja, ich habe das neulich schon mal gesagt, aber so Vegetarier und Veganer sind so wie Toupés. Dir fallen nur die schlechten davon auf. Also die, die auffällig sind, sind die, die es so machen wie deine Schwester und einem unglaublich auf den Sack gehen. Und die Mehrzahl der Vegetarier und Veganer, für die es ist einfach die Art und Weise, sich zu ernähren, zu leben. Und die verlieren da nicht wieder nicht viel große Worte drüber oder müssen da nicht viel zu predigen und so weiter und so fort und nicht irgendwie immer auf ihren Stuhl steigen, sobald einer Schnitzel bestellt. Da kommt das vielleicht eher irgendwie am Rande mal raus, wenn man sich über das Thema unterhält, aber halt wie es halt logischerweise passieren würde. Und von daher, ich weiß, dass es jetzt einige gibt, die sagen, ja, alle Veganer oder alle Vegetarier sind so, ne, sind sie nicht. Aber die, die so sind, fallen euch natürlich auf. Der, der Rest, es gibt vermutlich zig Leute in eurem Freundes- und Bekanntenkreis, die, die ähnlich ticken, die aber nicht so militant damit umgehen wie die Schwester, die, die sich die Sau gekauft hat. Es gibt noch so ein paar andere Dinge, die dazu gehören, glaube ich, wenn man Überzeugungsarbeit leisten will und das ist halt mit guten Argumenten kommen. Das ist halt so ein großes Problem, was ich immer sehe, wenn Leute eine grundsätzlich gute Sache befürworten, dass man es oft mit der Wahrheit nicht so genau nimmt und halt in vielen Fällen Probleme extrem übersteigert werden, also oder die Vergleiche halt wie nach dem Motto, du isst ein Tier, dass er das, wie gefällt es dir, wenn ich dich schlachten würde. Das ist halt auch wieder so eine totale Übersteigerung, das macht es halt auch noch problematischer. Weil etwas, das eigentlich grundsätzlich gut ist, grundsätzlich gut sich vegetarisch zu ernähren, ist grundsätzlich gut sich vegan zu ernähren, spricht überhaupt nichts gegen. Wenn dann noch Leute mit, mit so, mit so, mit so möchte gern Fakten, also eben mit nicht Fakten kommen und

Moralapostel sind, dann wird es immer sehr, sehr schnell unerträglich. Das ist ein ganz, ganz, ganz großes Problem. Das fällt mir immer wieder auf. Aber bei allen möglichen Themen, in denen es so, ja, wirklich bei allen möglichen Themen, Punkt erstmal. Aber gerade bei denen, wo es irgendwie so moralisch verschiedene Arten von Konsens gibt oder ich will nicht sagen gespaltene Meinungen dazu, doch gespaltene Meinungen dazu trifft es am besten. Dass Leute immer wieder dazu neigen, dazu zählt dann auch wieder dieses, dieser Bestätigungsfehler. Jetzt komme ich auf das englische Wort nicht. Dass man sich halt die Informationen raussucht zum Thema, die einem gefallen, egal ob die Quelle zuverlässig ist oder nicht. Das ist immer wieder ein ganz, ganz großes Problem. So, zurückkommen zu deiner Schwester. Hast du eigentlich noch eine abschließende Frage gestellt, wie ich das sehe und wie gehe ich mit solchen Menschen um? Das ist schwierig. Mit den Leuten, die so extrem sind umzugehen, finde ich unglaublich anstrengend. Die meide ich meistens, weil da irgendwie nicht wirklich viel Produktives rauskommt. Ja, wenn ich Leute habe und das hatte ich neulich, die mir erzählen wollen, dass ich bitte ein schlechtes Gewissen haben muss, weil der Abrieb von einem Kaffeefilter, den ich gekauft habe, so ein Filteraufsatz, so ein Handfilter aus Kunststoff, gefährliche Mengen von Mikroplastik in der Umwelt freisetzt, dann bin ich an so einem Punkt, wo man es mit Verstand nicht mehr machen kann. Aber kann ich noch nicken und sagen, okay ist gut, belassen wir dann auch dabei. Und dann gibt es halt Leute, die in manchen Fällen interessante Informationen zu bestimmten Themen weitergeben können, die man vielleicht noch gar nicht auf dem Schirm hatte. Also gerade, wenn wir jetzt mal in diesem Gesamtbereich irgendwie so umwält sind oder so, da gibt es doch durchaus mal Situationen, wo man sagen kann, okay ein bestimmtes Thema, das möglicherweise wichtig ist, hatte ich noch gar nicht auf dem Schirm und vielleicht gibt es da irgendwas Signifikantes, was ich tun kann, um zu helfen. Ich musste gerade an denken, dass ich vor einigen Jahren mal gelesen habe, ich weiß nicht, wie das heutzutage ist, dass Geräte, die im Stand-by-Betrieb sind, habe ich auch schon mal in dem BMZ erwähnt, im Jahr in Deutschland etwa so viel Strom verbrauchen, dass man dafür ein Atomkraftwerk braucht. Das hat, glaube ich, der Christoph

Drösser mal in seiner Kolumne Stimmts aus der Zeit zusammen gerechnet. Und das finde ich dann interessant, wenn man sich denkt, okay, das tut mir grundsätzlich jetzt nicht wirklich weh, das eine oder andere Gerät eben nicht im Stand-by zu lassen. Wenn ich weiß, würde jeder von uns das tun, würden wir eine große Menge an Energie sparen. Aber ja, gerade mit der Schwester ist es, glaube ich, noch mal problematischer. Ich bin mal gespannt, was aus der Sau wird. Halt uns auf dem Laufenden. Die Sau irgendwann ihre Sule bekommt und ich möchte ein Foto von der Sau auf jeden Fall. Schwester und Sau zusammen auf einem Foto. Ich glaube, dass er kann mir das nicht richtig vorstellen. Ich kann mir nicht vorstellen, dass deine Schwester sich tatsächlich so ein Hausschwein gekauft hat und mit Sonnenschutz eingecremt. Ich möchte Beweise und nicht irgendwo so ein zufällig gegoogeltes Foto von irgendeinem Schwein von irgendwo. Hi Barlow, sag mal, was hältst du von dem Konzept der täglichen WorldQuest und dem damit verbundenen TimeGating? Mich regt es immer mehr und mehr auf, dass ich am Wochenende nicht mal drei bis vier Stunden am Stück an einer großen Sache, wie zum Beispiel dem Pfad für den Erfolg arbeiten schräg durchgrinden kann, sondern der Inhalt bei täglichem Einloggen auf circa zehn Stunden in drei Wochen gestreckt wird. In den letzten additional enemy (Add)-ons habe ich dieses System zu hassen gelernt, jeden Tag einloggen zu müssen, einen langweiligen Grind für 30 Minuten bis eine Stunde zu tätigen und dann nahezu nichts Sinnvolles mehr zu tun zu haben. Was bleibt, ist dann das Gefühl, vielleicht noch eine Stunde dranhängen zu können für einen minimalen Fortschritt oder wieder zu warten, bis die WorldQuest Daily der Fraktion prockt, damit es sich wieder mal für 30 Minuten richtig lohnt. Ist für Spieler, die in der Woche wenig Zeit haben und am Wochenende mal viel ein kernbescheidener Spielinhalt. War das Wort Kernbeschissen? Ich habe das Wort noch nie gehört. Liebe Grüße. Ja, kurz kann ich verstehen und sehe ich zu einem Teil genauso. Der Grund, warum es so ist, ist, dass wir uns überlegen, wenn wir das beide doof finden, warum ist das denn so? Und der Grund, warum es so ist, ist, dass man halt sagt, wir möchten, wenn so was Wichtiges rauskommt, was im Prinzip jeder haben möchte, nicht, dass irgendwer, der 18 Stunden am Tag spielen kann, das keine

Ahnung was nach zwei Tagen hat und ein anderer, der totaler Casual-Spieler ist, hat es erst nach einem halben Jahr. Also eigentlich sind gerade Spieler wie du Leute, für die das System gemacht wurde, damit sie nicht das Gefühl haben, so ewig weit zurückzufallen. Das gilt auch für die Factions und so, da kommt auch einiges dazu. Bei den Factions ist es dann halt so, dass man sicherstellen will, dass alle quasi, wenn man sich das wie bei so einem Startschuss vorstellt, an derselben Stelle sind. Zum Beispiel, wenn es in den Raid-Content geht oder so und nicht irgendeiner nach, was ist ich, sagt nach zwei Tagen irgendwie schon alle Factions gecapped hat und ab da dann irgendwie seinen Mythic-Plus-Gear farmen kann und weiß der Teufel was. In die Richtung soll das gehen, dass die Spieler, die am meisten Zeit investieren, nicht den größten Vorsprung haben. Das ist die Idee dahinter. Also eigentlich etwas, was Gelegenheitsspieler wie dich fördern sollen. Das ist für Spieler wie dich gemacht. Das Problem an der Sache ist halt nur, was ist, wenn man später in diesen Content einsteigt oder wieder einsteigt oder Lücken hat, weil man nicht jeden Tag spielt und das ist nun mal bei manchen Leuten so. Es gibt bestimmt auch einige, die sich als Casual-Spieler bezeichnen würden, die sagen, unter der Woche kriege ich es gar nicht hinzuspielen, aber dafür spiele ich am Wochenende ganz gerne mal zehn Stunden. Oder an beiden Wochenenden-Tagen sind wir noch mehr als zehn Stunden, aber dafür in der Woche vielleicht maximal ein oder zwei. Es gibt sicher auch einige von euch, bei denen das beruflich halt so ist oder wie auch immer. Teilweise auch privat, wenn man vielleicht irgendwie unter der Woche unterwegs ist oder so. Und dann hast du nämlich das Problem, dann hast du jemanden, der Gelegenheitsspieler ist genau wie du und denen dieses Problem dann doppelt trifft. Zum einen, weil das lange dauert, also allgemein für alle Leute schon lange dauert und er dann mit der Zeit, die er mal anfangen kann oder die er mal nutzen kann, eben nicht viel Produktives tun kann, weil er sie nicht so gleichmäßig verteilt hat, wie die Entwickler sich das gedacht haben. Ich habe dafür eine Lösung, aber die ist leider nicht implementiert und meine Lösung wäre halt, dass sobald irgendein System freigeschaltet wird, dass time-gated ist, in dem pro Tag irgendwie X-Quests spawnen und so weiter und so fort, alle Spieler diesen Zähler dauerhaft übernehmen. Also nehmen

wir an, du hättest eine Daily-Quest, wo es jeden Tag drei Quests gibt. Du machst die am ersten Tag nicht, dann hast du am zweiten Tag sechs Quests, die du machen kannst. Du machst die am zweiten Tag nicht, dann hättest du am dritten Tag neun Quests, die du machen kannst. Quasi ad infinitum. So ein bisschen ist es, glaube ich, auch so gewesen. Ich kenne das aktuelle Player versus Environment (PvP)-System nicht, aber es gab mal beim PvP auch so eine Geschichte mit so einem Punkte-Cap, dass sich das im Laufe der Zeit immer weiter erhöht hat und nicht die Leute so benachteiligen, die später in PvP eingestiegen sind. Und das stelle ich mir eigentlich grundsätzlich auch ganz gut im PvE vor. Würde vielleicht immer noch theoretisch das eine oder andere Problem nach sich ziehen können, weil auch du trotzdem noch die Situation hast, dass Leute dann irgendwas neu einsteigen, andere Klasse spielen wollen und dann plötzlich sich verpflichtet fühlen können mit dieser Klasse diesen ganzen Kram nachholen zu müssen und das Gefühl haben, so einen Berg von Arbeit vor sich haben. Aber aus meiner Sicht ist das für mich nicht überhaupt nicht schlecht in so einem role-playing game (RPG)- oder massively multiplayer online (MMO)-Kontext, weil ich grundsätzlich kein Problem damit habe, dass es Content gibt, die man grinden kann und sinnvoll grinden kann. Und ich meine jetzt nicht nur irgendwie irgendwelche Mops umzuhauen und ein bisschen Silber zu bekommen. Wenn es nach mir ginge, gäbe es eine Menge davon. Ich finde die Idee viel, viel spannender zu wissen, so ich habe jetzt irgendwie irgendeinen Ruf, den ich hochpushen kann und ich keine Ahnung was, ich weiß wie viel ich kann, aber insgesamt 36.000 oder so von Null auf Maximum. Und ich kann davon in einer Stunde vielleicht 200 oder 300 zusammenfahren, aber ich kann das nach meinem Tempo machen und ich kann da einfach jeden Abend stumpf irgendwie grinden, solange ich Bock habe und es dann liegen lassen, solange ich Bock habe und dann wieder weitermachen, so viel und wann ich möchte. Ich würde das System sehr, sehr gut finden. Ein bisschen in die Richtung haben wir zwei, drei Dinge bereits in-game, zum Beispiel die abgesandten Quests. Die abgesandten Quests sind ja genau so was, wenn auch mit einem Verfallsfaktor oder Verfallszeit von drei Tagen. Aber da ist es ja so, wenn du die am ersten Tag nicht gemacht hast, hast

du am zweiten Tag zwei, wenn du am zweiten Tag nicht gemacht hast, hast du am dritten Tag drei. Ich würde mir nur halt wünschen, dass es für mehr Quests, für mehr Inhalte gelten würde und zumindest mal diese Verfallszeit länger wäre. Dass man halt sagen kann, jemand der, wir können von jemandem erwarten, dass er irgendwie, keine Ahnung, was vielleicht einmal die Woche oder so einloggt und dann seine Sachen nacharbeiten kann, das wäre schon mal ein Anfang. Und bei manchen Dingen können wir auch sagen, die können wir ab Zeitpunkt X komplett freigeben. Ich denke an so was wie die Flugmount-Geschichte und diese ganzen Rufgeschichten, dass man halt sagen kann, okay, du musst dich jetzt nicht über drei Wochen oder vier Wochen damit quälen, du kannst es einfach jetzt, wenn du die Zeit dafür hast, zusammenfahren. Ich bin mal gespannt, ob Blizzard noch was in der Richtung machen wird. Aus meiner Richtung ist das eigentlich mit die eleganteste Variante, die mir jetzt persönlich einfällt, aber ich bin nicht Spielentwickler, vielleicht haben die das schon längst auf dem Schirm gehabt und haben festgestellt, wenn wir das machen, ist der Effekt davon noch negativer als der aktuelle. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich bin ein bisschen spät dran gewesen heute, es tut mir leid. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#676: Wollen und können, Schubladendenken, Classic Priester?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 676 und den Themen wollen und können, Schubladen denken und Classic Priester. Hallo Onkel Barlow, mein heutiges Thema lautet, was ich will und was ich kann. Ich bin 25 und habe in meinem Leben bisher immer wieder festgestellt, dass es teils deutlich Unterschiede gibt, was meine Fähigkeiten und Interessen betrifft. Dazu zwei Beispiele. In der Schule waren meine Lieblingsfächer Mathe und Physik. Im Mathe-Leistungskurs hatte ich eine 1- in der ABI-Prüfung und war auch sonst selten schlechter als 2. Denke also, dass ich durchaus gut in Mathe war. Du hast ja die entsprechenden Noten, du warst ja gut in Mathe, wenn das der Maßstab ist. Die restlichen Fächer waren von den Noten alle durchschnittlich negative Ausnahmedateien, ähnlich bei mir übrigens. Trotzdem war mir immer klar, dass ich niemals etwas mit Mathe studieren wollen würde. Ich hatte kein Interesse, mich mit den Problemstellungen länger zu beschäftigen. Zweitens, nach zwei Semestern Jura habe ich einen Literatur- und Medienstudiengang begonnen und wollte mich gerne am Uni-Radio versuchen. Dort arbeite ich nun schon seit vier Jahren ehrenamtlich, bin aber

einer der wenigen, die nahezu ausschließlich können, Moment, bin aber einer der wenigen, die nahezu ausschließlich können, später wirklich beim Radio arbeiten zu wollen. Okay, ich sammle die Erfahrungen und Kontakte, lerne besser zu reden. Beispielsweise bin ich nun sehr entspannt bei Vorträgen und habe natürlich Spaß. Ich weiß aber, dass der Spaß aus meinen Freiheiten entsteht, meine Sendung abseits von Interessen anderer zu gestalten, auch mal länger zu reden, als mir bei großen Sendern Zustände. Nun ergibt sich daraus die Frage, hast du bei dir schon mal ähnliches festgestellt oder sollten Fähigkeiten und Interessen sich immer ergänzen? Im Idealfall natürlich schon. Also, wer würde sich das nicht wünschen, dass er in den Sachen gut ist, die er gerne machen möchte oder umgekehrt halt die Sachen gerne macht, in denen er ohnehin gut ist. Das ist natürlich perfekt, das ist vermutlich nicht bei jedem Ding der Fall. Ich bin ein bisschen überrascht von Mathematik bei dir, dass du darin sehr gut warst, aber keinerlei Interesse hast, weil ich glaube, dass es schon eine Menge Felder gibt, in denen Mathe eine große Rolle spielt, die verdammt interessant sein können. Das muss nicht zwingend Mathematik sein, aber es gibt halt Sachen, in denen die Mathematik eine hohe Bedeutung hat, wenn ich da an sowas wie Wahrscheinlichkeitsrechnung und so weiter denke. Allein im Bereich Gaming bist du da schon ganz gut aufgehoben. Ich bin mir halt auch nicht sicher, ob, also mit Ausnahme von Dingen, wo es um Talent geht, ob nicht das reine Interesse in vielen Fällen ausreicht, in etwas so gut zu werden, dass man es zum Beispiel beruflich machen kann. Ich glaube, in vielen Fällen dürfte das der Fall sein, dass ein reines, gesundes Interesse daran, sich mit etwas zu beschäftigen, ausreicht, um gut genug zu sein, das als Berufszweig zu wählen. Bei Talentsachen natürlich nicht. Also du kannst noch so interessiert daran sein, Sänger zu werden oder Profifußballer. Wenn das Talent fehlt, dann wird es sehr wahrscheinlich nichts werden damit. Ich bin gerade nicht ganz sicher, in welche Richtung du bist. Moment, du bist aber, du sagst, dass du gut in Mathe warst. Folge ich jetzt daraus, dass du schlecht bist in deinem in deinem Radio-Nebenjob? Ich bin noch nicht ganz sicher, wo die negative Seite der Geschichte ist, weil du machst das ja offensichtlich lange und hast Spaß daran und hast jetzt mit keinem Wort gesagt, dass du

damit irgendwie grottig bist oder so. Denn dann wäre ja die Aussage nur, gibt es bei manchen Leuten mehrere Dinge, in denen sie gut sind oder könnte es mehrere Dinge geben, an denen sie kein Interesse haben, an denen sie gut sind. Und ich glaube auch, das ist häufig der Fall. Ich glaube, es gibt auch ganz ganz viele Leute, die bei irgendetwas Talente hätten, die sie zu keinem Zeitpunkt entdeckt haben, weil sie nie auf die Idee gekommen sind, das zu vertiefen. Ich möchte gar nicht wissen, wie viele Leute es gibt, die möglicherweise sehr gut ein bestimmtes Instrument spielen können, aber zu keinem Zeitpunkt gelernt haben, ein Instrument zu spielen oder wie viele Leute vielleicht bei Sprachtalente wären, aber nicht mehr als eine Sprache gelernt haben und in der vielleicht nicht gut gewesen sind. Ich weiß es nicht genau. Bei mir war es zum Beispiel so, dass ich Englisch gelernt habe und Englisch sehr gut war. In Latein war ich sehr schlecht und dadurch, dass ich in Latein schlecht war, habe ich kein Interesse gehabt, weitere Sprachen zu lernen, weil ich befürchtet habe, wenn sich andere Sprachen so schlecht lernen für mich wie Latein, dann ist meine Versetzung gefährdet. Und das war für mich der Punkt. Ich hätte ansonsten großes Interesse daran gehabt, noch mehr Sprachen in der Schule zu lernen. Und bei mir, ich weiß es nicht genau, ich bin mir nicht so so hundertprozentig sicher, in welchem Feld ich die besten Fähigkeiten hätte, wenn wir so einen Charakterbogen hätten, ja so ein Character-Sheet wie bei einem role-playing game (RPG) und dass es so alle Interessenfelder und Berufsfelder und so dort gäbe, dann wird mich mal interessieren, wo bei mir der höchste Wert stünde. Ich weiß es nicht genau. Und danach darf man nicht vergessen, dass es noch Sachen gibt, in denen man irgendwie ein gewisses Talent hat, aber das auf eine Stufe zu bekommen, dass man zum Beispiel beruflich damit arbeiten kann, wie dann ein ganz anderer Punkt ist. Wenn ich zum Beispiel sage, ich habe das Talent mit Leuten umzugehen und ich habe Talente im Bereich Mathematik und Physik, dann ist grundsätzlich irgendetwas zu finden, wo du mit Leuten umgehen kannst beruflich und das nutzen kannst, deutlich leichter als einen Beruf zu finden, in dem du deine Mathematik oder und Physikkenntnisse ansatzweise einbringen kannst, weil dort einfach eine viel, viel komplexere Ausbildung in den meisten Fällen vorgestellt oder immer Medizin. Medizin

wäre auch so was. Du bist ja nicht üblicherweise zumindest, ich weiß nicht, wie das heutzutage bei den ganzen Heilpraktikern und so aussieht und wer dann auch so alles irgendwelche pseudomedizinischen Dinge machen darf zum Teil, damit würde ich nicht sagen, dass in Heilpraktik Pseudomediziner sind, aber dass es Pseudomediziner gibt, die zum Teil unterwegs sind, aber wenn man als Arzt arbeiten möchte, dann zieht man sich auch nicht nur einfach einen weißen Kittel an und nimmt sich einen Skalpell. Hallo Barlow, den Onkel lasse ich weg, schließlich bin ich nur wenige Jahre jünger. Bist du jemals von anderen eine Schublade gesteckt worden, die dir nicht gefallen hat? Wie hast du darauf reagiert? Ich falle immer so ein bisschen auf zum Beispiel durch außergewöhnliche Hobbys, Bogenschießen, Computerspiele, Larbgeocaching und so weiter, aber wieso fällst du dadurch auf? Also außer wenn du beim Bogenschießen bist, du stehst ja nicht beim Lidl mit einem Bogen oder in deinem Larboutfit. Wenn ja, dann wirst du zu Recht in eine Schublade gesteckt, weil das sehr merkwürdig wäre, beim Lidl mit einem Larboutfit rumzulaufen, es sei denn du kommst zufällig gerade von einer Larbconvention und musst gerade noch eben beim Lidl rein. Oder auch selbst dann muss man sagen, wer das machen würde, der würde damit rechnen aufzufallen. Genau wie wenn ich als Cosplayer, als Master Chief oder so in der Gegend rumlaufen würde. Ja, das ist ein schönes Hobby, aber ich würde mich nicht wirklich wundern, wenn mich jemand in die Schublade Cosplayer steckt, wenn ich in meinem Master Chief Outfit, heißt es überhaupt so, in meinem Master Chief Outfit zum Fußball gehe oder so. So langsam findet mein nicht so ganz nahestehendes Umfeld sowas wohl nicht mehr richtig altersentsprechend und ich habe schon öfter kritische Blicke kassiert oder nachfragen, mit sagen wir mal merkwürdigen Unterton, leichter Verachtung und unsichtbares Kopfschütteln. Unsichtbares Kopfschütteln? Ist das ein Nicken oder ist das ein Kopfstillhalten? Ich mag das unsichtbare Kopfschütteln. Das ist ein anderer Punkt. Also, dass dem Alter entsprechend zu kritisieren ist was anderes als jemanden nur in eine Schublade zu stecken, glaube ich. Es sei denn, es ist eine Schublade, die speziell existiert, weil sie altersabhängig ist. Aber kommen wir gleich zu. Ich reagiere darauf oft mit einem überzeugten Lächeln und mit einem Satz wie das ist eben so,

ich bin eben so. Jedem das seine. Worauf dann meist ein zustimmendes oder verhaltenes Kopfnicken kommt. Was Sie sich wieder dabei denken, möchte ich eigentlich gar nicht so genau wissen, aber ein bisschen mache ich mir schon Gedanken darüber, wie ich in diesem Moment gewirkt habe, wenn im Nachhinein über solche Gespräche, ich glaube das ist der wichtigste Teil davon. Ich glaube vieles davon von den Schubladen passiert in deinem Kopf. Also du glaubst, dass du reingesteckt wird, genau wie mit dem unsichtbaren Kopfschütteln. Du denkst, dass derjenige, dass etwas von dir denkt, was eigentlich deinerseits quasi ein Schubladendenken ist. Es sei denn, niemand sagt dir das irgendwie ganz speziell. Ich würde mich freuen, deine Strategie zu hören, falls du sowas kennst. Ansonsten noch danke für deine Unterhaltung an allen Ecken. Liebe Grüße Drake. Also Punkt Nummer eins ist, wenn du glaubst, dass irgendwas unangenehm oder unpassend ist oder in irgendeiner Art und Weise negativ auffällt, dann gibt es ja keinen Grund grundsätzlich mal das zu erwähnen gegenüber jemandem. Ich erzähle ja auch nicht irgendwie dem ersten Menschen, den ich irgendwo treffe, mit dem ich drei Sätze rede, dass ich irgendwie letzte Expansion 1210er Charaktere in World of Warcraft hatte. Das ist so eine Information. Im richtigen Kontext rede ich vielleicht darüber, vor allem wenn ich glaube, dass es denjenigen interessiert. Aber ansonsten bin ich ihm das nicht unbedingt auf die Nase. Zum einen, weil es komisch wirkt außerhalb des Kontextes, unabhängig davon, ob man das jetzt schlimm oder nicht schlimm oder sonst was findet. Das ist genau wie wenn mir irgendjemand im Park irgendwie der erste Satz, den er mir sagt, ist, meine Rektaluntersuchung neulich, die war echt unangenehm. Das ist eine Information, die nichts mit Schubladen oder Nicht-Schubladen zu tun hat. In dem Kontext, in dem sie mir gerade gegeben wird, statt eines guten Tag, wie geht es dir, ist es halt einfach irgendwie merkwürdig. Also das ist mal das erste. Das zweite ist, dass ich glaube, dass du derjenige bist, der die anderen ein Stück weit auch in Schubladen steckt, unabhängig davon, ob sie das bei dir auch machen oder nicht. Dass du halt glaubst, dass jede oder nicht jede, aber viele Reaktionen, die du bekommst, darauf hindeuten, dass derjenige das negativ findet, was du machst. Und ich finde zum Beispiel, also gerade Bogenschießen oder Com-

puterspiele finde ich jetzt überhaupt nicht so wild ist. Geocaching eigentlich auch nicht, Geocaching klingt grundsätzlich mal sehr interessant. Ich habe das noch nie gemacht und ich weiß auch gar nicht, was man dafür braucht. Ich habe keinen Bock mehr, irgendwelche Hardware zu kaufen, weil man es nicht mit dem Handy alleine machen kann. Und ja, Lab, ja gut, das ist halt schon ein bisschen spezielleres, je nachdem, in welchem Maße man das betreibt. Eine Zwischenfrage, die du gestellt hast, ist die mit dem Altersentsprechend. Und da kommt es auch wieder drauf an. Also das ist nicht dasselbe wie grundsätzlich ein Hobby ablehnen. Also ja, man kann natürlich sagen, es ist insofern grundsätzlich dasselbe, weil du das Hobby dann ablehnst bei einer bestimmten Person. Aber da gilt halt für mich, wenn man grundsätzlich akzeptiert, dass Leute ein bestimmtes Hobby X oder Y haben, dann ist es meistens nicht so schwer zu verstehen, warum jemand das längerfristig als Hobby hat. Ist auch nicht immer jedermanns Sache. Es gibt irgendwie erwachsene Männer, die Modelleisenbahn oder Karrierebahn sammeln oder Fernlenkautos oder erwachsene Frauen, die Puppen sammeln oder so. Oder natürlich auch umgekehrt. Von mir aus auch Frauen mit Karrierebahn oder Männer mit Puppen. Das ist nicht so extrem ungewöhnlich, wenn man das Interesse daran hat, warum sollte das dann notwendigerweise irgendwann verschwinden. Es ist vielleicht ein bisschen exotischer in dem Sinne, dass es nicht extrem viele Leute machen. Aber wenn jemand grundsätzlich begreifen kann, warum etwas Spaß macht, glaube ich, ist es in vielen Fällen auch leicht zu verstehen, warum das auch Erwachsenen Spaß macht. Ich würde jetzt wenig Fälle kennen, in denen ich sagen würde, okay, das finde ich jetzt eher merkwürdig. Selbst mit Lego spielen, ja, also selbst mit Lego spielen, ist etwas, wo ich durchaus verstehen kann, dass Erwachsene daran noch Spaß haben. Vielleicht mit irgendwie so so Holzklötzen oder so Holzspielzeug spielen. Das ist was, wo ich mir denken würde, so Steckspielzeug, wo du so dieses Vierecke, die viereckige Form machen musst und so. Das ist vielleicht was, wo ich sagen würde, das wäre jetzt irgendwie merkwürdig, wenn jemand das als Hobby hätte. Aber von dem, was du genannt hast, nicht. Und mit also das Leute in Schubladen denken, passiert natürlich schnell und leicht. Es ist in vielen Fällen aber auch meistens so eine Ersteinschätzung. Und

man kann da irgendwie sehr falsch liegen. Ich zum Beispiel bin euch durch den Park gegangen, es ist wieder so ein bisschen Podcast ohne Namenzeit. Bin durch den Park gegangen und da waren also zwei Typen, offensichtlich etwas exotischerer Herkunft, würde ich mal sagen. Und einer von denen hatte die kompletten Arme und das komplette Gesicht tentoviert. Und dann dachte ich mir auch, das ist so diese diese Tätowierung, wo du bei Jobinterviews bestimmt immer bekommst, rufen sie uns nicht an, wir melden uns bei ihnen. Oder es ist gerade nichts frei. Ja, das war das schon in meinem Kopf. Und dann gehe ich da vorbei und dann Poppy will mit dem Gesicht zertovierten Typen spielen. Und dann ist das eine der freundlichsten Menschen, die ich im Park getroffen habe. Spielt mit Poppy und quatscht mit mir oder mit ihr, spricht auch fließend und akzentfrei Deutsch und sagt, ist das auch eine französische Bulldogge? Und ich so näher zum Boston Terrier, aber die werden ziemlich häufig für französische Bulldoggen gehalten. Dann erzählt er, ja ich habe auch irgendwie eine französische Bulldogge. Ich hätte jetzt gedacht, das wäre eine junge französische Bulldogge. So, also meine Schublade von Cartelkiller, war nicht die richtige Einschätzung nehme ich an. Ich weiß es nicht, könnte natürlich immer noch richtig sein. Ein freundlicher, akzentfreisprechender Cartelkiller war, der zufällig Boston Terrier und französische Bulldoggen mag. Also ich glaube, diese erste Eindruck ist es halt manchmal, der bei Leuten existiert, der sich aber eigentlich glaube ich zumindest sehr oft ändern kann und also den man selbst sehr leicht ändern kann. Gibt im Englischen diesen Satz irgendwie, dass man, you never get a second chance for a first impression. Also dass man, du hast keine zweite Chance einen ersten Eindruck zu machen. Und das natürlich was, was man sich ein bisschen in sofern überlegen kann, als dass du vielleicht nicht gerade der lapende Brony-Furry sein musst, wenn du dich das erste Mal bei deinen Freunden, keine Ahnung was, wenn du das erste Mal bei einem Arbeitskollegen zum Essen eingeladen bist oder so. Das ist vielleicht das einzige. So, ausführlich beantwortet, schönes Thema. Hallo Barlow, ich höre deine BMZ immer total gerne. Das freut mich sehr. Classic steht vor der Tür und ich hatte eine recht lange World of Warcraft (WoW)-Pause. Daher freue ich mich umso mehr. Ich bin die ganze Zeit über überlegen, ob ich mir

wieder, wie früher eine Priesterin erstellen soll. Jedoch weiß ich, weiß ja jeder, wie schwer das Leveln ist. Auktionshaus (AH), AH, AH, ist es nicht. Gerade wenn ich alleine queste. Daher hält es mich schon davon ab, obwohl Heiler bestimmt gerne gesehen sind. Würdest du nochmal einen Heiler in Classic leveln? Alternative wäre für mich Hexe oder Jäger. Doch die Hexe bekommt schon wieder Schwierigkeiten wegen den Debuff Slots. Mich würde deine Meinung dazu interessieren. Also Jäger, wenn du in Gruppen gerne spielst, hat Jäger echt viel Frustpotenzial. Also vor allem wenn du in so Dungeons bist, wo du dann noch nicht immer die freie Auswahl hast, wo du stehen willst. Ich denke gerade an die Schwarzfälz-Tiefen mit der Minimum-Reichweite und so, wo man mit diesen ganzen Gruppen irgendwo in der Ecke steht und nicht zu weit darf und so weiter und so fort. Und das Pet, wenn man irgendwo lang geht oder auch nur eine Ecke runterspringt, plötzlich einen ganz anderen Weg nimmt nach dem Balkon in UBRS oder so. Aber nochmal zu dem Thema, es weiß jeder, wie schwer das leveln ist. Überhaupt nicht. Also es ist nicht schwer als Priester zu leveln. Ich war ehrlich gesagt mit am positivsten überrascht vom Priester in der Zeit, wo ich die ganzen Classic-Charaktere mal so angespielt und hochgelevelt habe. Du skillst halt in die Zauberstäbe rein und dann hängt es ein bisschen halt davon ab. Also wenn du Verzaubern selber nimmst, kannst du Zauberstäbe bauen und dann hängt es ansonsten halt ein bisschen davon ab. Kriegst du günstig einen im AH oder kriegst du von der Quest ein, weil die sind sehr wichtig. Die machen den großen Teil oder einen großen Teil des Schadens. Ob sie den größten Teil machen, weiß ich nicht. Aber vermutlich fast die Hälfte des Schadens oder so. Du machst halt einen Damage-Spell, dann machst du den damage over time (DoT) drauf und dann benutzt du das Zauberstäbchen, bis der mobile object (Mob) tot ist. Und dann skillst du halt noch die fünf Punkte in dieses Shutton-Talent-Spirit-Tab, heißt es auf Englisch, weiß nicht wie es auf Deutsch heißt, wo du halt eine erhöhte Wille-Regeneration hast, nachdem du den Mob gekillt hast. Und dann hast du eigentlich eine der Klassen, die wenig bis gar keine Downtime haben und ordentlichen Damage machen. Und vor allen Dingen eine Range-Klasse, die zudem noch heilen kann, obwohl du nicht wirklich tief in irgendwelche

Damage-Tree-Spec musst. Du könntest als Shadow spielen, glaube ich. Weiß gar nicht ab wann das wirklich relevant wird als Shadow zu spielen. Ich kann mich nur daran erinnern, als ich das gemacht habe, habe ich da große Mana-Probleme gehabt, weil ich dann eben nicht mit Zauberstäbchen das Ganze gemacht habe, sondern mit Shadow-Spells und das bisschen was ich an mehr Damage gemacht habe, habe ich mit Trinken verbracht, weil nach zwei Mobs das Mana aus war. Und der Vorteil daran ist natürlich, dass du nebenbei noch ein richtig starkes Heiler-Kontingent hast, also an Heal-Spells, mit denen du definitiv in der Level-Phase auch schon Dungeons heilen kannst und vermutlich auch sehr gerne gesehen bist, würde ich mal schätzen. Also ich wüsste nicht, das kann ich mir nicht vorstellen, dass jemand die Vorstellung einen Priester in der Gruppe zu haben, in einer Dungeon-Gruppe, nicht verlocken finden würde. Da gibt es bestimmt andere Heiler-Klassen. Ich weiß nicht wie es beim Duiden zum Beispiel ist beim Leveln, wie da sein Heilungspotenzial ist, die es vielleicht ein bisschen schwieriger haben. Vor allen Dingen ist das Gute halt, dass du einer der Heiler bist, der in seinem Damage-Equipment auch heilt oder umgekehrt in den meisten Fällen vermutlich. Im höheren Level-Bereich gibt es dann auch Gegenstände mit Bonus-Heilung als Stat, die dir keinen Damage bringen, aber ansonsten trägst du halt zumindest mal die Stoffklamotten mit irgendwie intelligence ([Int](#)) und noch irgendwas drauf und kannst eben auch heilen, was nicht unbedingt der Fall ist bei zum Beispiel Paladinen. Die Paladine werden sehr oft als Retri-Leveln, also mit stärker Ausrüstung oder zumindest mit Nahkampfausrüstung und nicht unbedingt parallel das Equipment haben, mit dem sich auch so optimal heilen lässt und bei den Duiden, wenn sie als Kätzchenleveln wären, ähnlich. Also ich glaube, du bist da schon ganz gut aufgestellt. Hexer mit den Debuff-Slots und Jäger bringt halt eine Menge andere Probleme noch mit sich. Auch da ist wieder die Frage, was möchtest du halt im Endgame, im High-Level-Bereich machen? Wenn du sehr viel alleine spielen willst, dann würde ich definitiv Hexer oder Jäger empfehlen, weil die Debuff-Slots da irrelevant sind, wenn du alleine spielst. Auch in einer kleinen Gruppe sind die jetzt nicht so extrem wichtig. Ich kann mir nicht zumindest vorstellen, dass in Fünfergruppen Probleme mit Debuff-Slots gibt, außer in

sehr sehr theoretischen Szenarios. Punkt. Also wenn du alleine spielst, sind Hexer und Jäger ausgezeichnete Klassen. Denn du kannst sehr sehr viel alleine machen mit denen, gerade wenn du später ein bisschen Equipment bekommst, wobei natürlich die Frage ist, woher sollst du Equipment bekommen, wenn du alleine spielst. Also das musst du dir so ein bisschen überlegen. Ich glaube, Priester ist exzellent für Gruppen oder auch Raid-Content. Wird da grundsätzlich gerne gesehen sein, wobei natürlich die Frage ist, wenn du Allianz spielen wollen würdest, bist du bereit, Zwergenspriesterin zu spielen oder Priester zu spielen, je nachdem, was dir da behagt. Denn da wird es den einen oder anderen geben, der das präferiert, wobei ich auch nicht glaube, dass das die riesengroße Rolle spielen wird. Aber mal abwarten. Und ja, das ist es. Definitiv wollte ich nur loswerden, auch wenn ich das schon häufiger mal gesagt habe. Priester ist nicht extrem schlimm zu leveln in Classic. Priester spielt sich eigentlich völlig okay, wenn man es so macht, wie jetzt gerade beschrieben von mir. Dass du halt einen Großteil deines Schadens mit den Zauberstäben machst, dass du die verbesserten Damage, also Schaden von den Zauberstäben skillst und definitiv immer guckst, ob [AH](#) oder selber gecrafftet oder durch Quests, dass du Zauberstäbe upgradest, sobald das möglich ist. Dann bist du, glaube ich, relativ gut bedient. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wir hören uns wieder, wenn ihr möchtet, morgen. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#677: Empathielosigkeit, Die blauen Schafe, unspielbares Classic

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 677 und den Themen Empathielosigkeit, die blauen Schafe und unspielbares Klassik. Hey Barlow, ich hätte mal ein Thema, psychische Probleme. Ich habe in letzter Zeit immer häufiger mit Freunden Gespräche, in denen es darum geht, ob man eigentlich selbst feststellen kann, ob man psychisch überhaupt gesund ist. Ich stelle mir oft die Frage, ob ich nicht mal zu einem Psychologen gehen sollte und mich mal durchchecken sollte. Gerade im Arbeitsleben komme ich immer wieder in Stresssituationen, bei denen ich kein anderer Verständnis oder Mitgefühl für den Gegenüber aufbringen kann. Sei es eine in meinen Augen dumme Frage oder Aussagen, wie daran können wir halt nichts ändern. Oder in meinem Liebesleben, insofern vorhanden, komme ich oft in Situationen, in denen ich keinerlei Gefühle für meinen Gegenüber habe oder Mitgefühl. Einmal kam meine Ex-Freundin nach Hause und meinte von ihrem besten Freund, der Vater wäre gestorben, der für sie so etwas wie ein zweiter Vater wäre. Ich zuckte nur mit den Schultern und meinte, was ich mit der Information anfangen sollte. Das klingt so ein bisschen wie, finde den Androiden in deinem

Freundeskreis. Mein Vater ist gestorben, oh das tut mir leid, mein Vater ist gestorben, das tut mir wirklich leid für dich, mein Vater ist gestorben. Wie soll ich diese Information rechnerisch verarbeiten? Mich juckt es kaum, ob jemand stirbt, sei es mein Opa, Oma oder andere. Ich habe vor locker über 15 Jahren das letzte Mal geweint und das muss um die 16 gewesen sein. Ich bin jetzt 25 und kann kaum bis gar nicht mit meinen Gefühlen umgehen. Das einzige Gefühl, das ich auslebe, ist Aggression. Da habe ich eigentlich noch so ein Stück weit eine Gegenfrage oder Rückfrage, aber nicht an anderen ausleben, oder? Also deine Aggression an anderen ausleben, dann müssen wir uns glaube ich nicht großzeitig unterhalten, dass du definitiv Hilfe benötigst. Wenn es nur ist, Aggression ausleben, indem du keine Ahnung was, Ballerspiele spielst oder einen Boxsack hast, auf den du drauf haust oder in den Wald gehst und rum schreist, dann ist es wieder ein anderer Punkt. Wie siehst du das? Ich liebe deine BMZ und dein Podcast, komme immer wieder in die Situation, wie ich mich dabei wische, in der Öffentlichkeit beim hören deines Podcasts anfangen, dumm zu lachen, mich dann zusammenreißen muss, damit die Leute nicht denken, ich wäre verrückt. Grundsätzlich spreche ich nichts dagegen, sich mit den Experten zu suchen, mit denen man sprechen kann, wenn man das Gefühl hat, dass man irgendwo nicht so richtig geeicht ist. Auf der anderen Seite bin ich mir nicht sicher, ob das bei dir wirklich so ist. Das weiß ich nicht, das kann ich nicht beurteilen. Es gibt ein paar Sachen, die du beschreibst, wo ich sagen kann, die gingen mir in jüngeren Jahren zum Teil ähnlich. Es war zum Beispiel mal so, dass ich eine Zeit hatte, da war ich noch ein sehr junger Erwachsener, wo ich dachte, dass ich doch am besten an jede Art der Problemstellung oder Denkweise relativ rational rangehen könnte, dass man versuchen kann, alles rational zu sehen. Was ich dabei übersehen habe oder den kleinen Denkfehler, den ich hatte, war zu sagen, dass Gefühle ja nicht rational sind. Das kann man sogar unterschreiben. Gefühle sind nicht rational. Demzufolge Gefühle auszublenden sein bei dem ganzen Spaß. Spätestens dieser Schluss ist ein Denkfehler. Wenn man sagt, ich ignoriere, wie sich Leute fühlen oder fühlen sollten, wenn ich nur versuche, mit dem Verstand an die Sache ranzugehen, dann bist du wieder der Androide, der sagt, ich kann die

Information nicht verarbeiten, dass du traurig bist, weil jemand gestorben ist. Ein einfaches Beispiel davon ist, wenn jemand gesagt hätte, ich gehe zu einem Konzert und ich hätte jetzt die Band nicht gemocht, dann hätte ich vielleicht gesagt, ich finde die Band scheiße. Ich hätte zu dem Zeitpunkt nicht so ganz verstanden, warum jemand mir das übel nehmen würde. Denn ich habe ja nichts gegen ihn gesagt. Ich habe ihn nicht beleidigt oder sonst was. Er hat seine Meinung über eine Band gesagt, die er gut findet. Ich habe meine Meinung darüber, die Band gesagt, dass ich sie nicht gut finde. Punkt. Also wo ist das Problem? Man meint, heutzutage wird vermutlich jeder verstehen, warum es Leute zumindest mal nicht angenehm finden, wenn man so reagiert. Die freuen sich auf irgendwas und sagen, ich freue mich heute Abend auf das Konzert. Oder wenn ich jetzt gesagt hätte, wenn ich heutzutage sagen würde, ich freue mich, gehe heute Abend zum Fußballspiel der Fortuna und dann sagst du, ich finde Fußball doof und überflüssig, dann würde ich auch das denken. Okay, danke fürs Gespräch auch. Also das ist ein Teil der Geschichte, dass ich so ein bisschen nachvollziehen kann, dass man in manchen Punkten vielleicht so eine Sichtweise hat, von der man meint, dass sie sinnvoll sei, weil sie für einen selbst auch so ein Stück weit Sinn ergibt. Aber die es dann im Endeffekt nicht ist. Und das Thema Mitgefühl ist halt so eins. Eigentlich ist es nicht so schwer, also so grundsätzlich dieses Konzept. Wenn man selber diese Gefühle halt nachvollziehen kann, ist es auch nicht so schwer, sich zu überlegen, wie sich ein anderer in der Situation fühlt. Und es gibt ja Gefühle, die du nachvollziehen kannst. Du beschreibst jetzt zum Beispiel Scham, das Gefühl kennst du, Freude kennst du, Angst, das beschreibst du, indem du sagst, du musst lachen, wenn du einen Podcast hörst, hast aber auch Angst oder die Sorge, dass jemand dich für dumm halten würde oder verrückt halten würde, wenn du in der Gegend rumkicherst. Das sind ja Sachen, die du durchaus nachvollziehen kannst, weil du sie selber halt erlebst. Und dementsprechend solltest du ja auch da schon verstehen können, warum jemand anderem etwas ähnliches peinlich oder unangenehm wäre. Und was jetzt die Trauer betrifft, das ist gar nicht mal so leicht. Also natürlich sollte intuitiv jeder sagen können, es ist doch recht leicht zu verstehen, was Trauer ist oder warum man trauert. Auf der anderen

Seite, wenn man das noch gar nicht gehabt hat, diese Situation, ist es vielleicht nicht immer ganz leicht zu verstehen. Und bei anderen ist es vielleicht so, jeder von euch, der noch niemanden Wichtiges in seinem Leben verloren hat, hat sich vielleicht schon mal gedacht, es wäre schlimm für mich, kann ich mir gar nicht vorstellen, wenn mein Vater oder meine Mutter sterben würde. Ich glaube, jeder als Kind oder als Jugendlicher hat schon mal diesen Gedanken gehabt, was würde passieren, wenn mein Vater oder meine Mutter sterben würde. Und man würde sich denken, das ist schrecklich, aber vielleicht nicht unbedingt, wenn es Oma oder Uroma oder so wäre. Man muss sich denken, ja gut, die sehe ich einmal alle zwei Jahre, da fahren wir mal zu Weihnachten hin zu Besuch. Das wird mich jetzt nicht so anheben. Und dementsprechend ist es dann manchmal schwer nachzuvollziehen, wenn jemand anders sagt, meine Uroma ist jetzt gestorben und ist davon voll mitgenommen, weil dessen Uroma oder Uroma halt irgendwie keine Ahnung, was mit denen im Haus gelebt hat, für 20 Jahre und ein viel engeres Verhältnis besteht. Also auch das ist eine Sache, wo ich sagen muss, generell ist es etwas, wo ich mir vorstellen kann, dass es Leute gibt, die halbwegs normal ticken, die trotzdem aber dieses Gefühl noch nicht verstehen oder noch nicht so ganz nachvollziehen können, dass jemand, der nicht in so einer Kategorie wie Vater, Mutter, Bruder, Schwester fällt, einem so extrem viel bedeutet, dass es einen genauso mitnimmt, als wenn es ein Familienmitglied wäre. Eine Sache, die du halt beschreibst, die ich da rauslesen kann aus der Situation mit deiner Ex-Freundin, ist aber auch so ein Stück weit Hilflosigkeit, denn eigentlich ist die Frage an sich, ist sie berechtigt. Wenn du ein Android bist und jemand sagt dir irgendwie, sowieso, sowieso ist gestorben und dann sagst du, was soll ich jetzt mit dieser Information anfangen? Denn du kannst es nicht rückgängig machen. Du kannst gerade nicht wirklich viel Produktives tun. Sollst du natürlich auch nicht. Jemand, der dir sowas erzählt, der will ja gerade nicht unbedingt, dass du irgendwas Produktives tut. Der will erst mal, dass du es weißt. Der möglicherweise einfach nur will, dass du weißt, warum er oder sie gerade down ist und in zweiter Weile darauf ein bisschen Rücksicht nehmen kannst. Also auch das ist, du hast zwar wie ein totaler Trottelverhalten, aber das ist noch nicht so eine mutwillige

Trotteligkeit, sondern eher so eine hilflose Trotteligkeit. Das sind mal so ein ganz bisschen die Situationen, wie ich sie beschreiben würde, als jemand, der sie zum Teil in der Vergangenheit nachvollziehen konnte, aber heute völlig anders sieht. Also ich ticke heute ganz, ganz anders, als ich das vor 20 Jahren getan habe, was so das Miteinander und den Umgang mit anderen Personen betrifft. Ich habe zum Beispiel früher auch ganz wenig mit Leuten irgendwie auf der Straße Nachbarn und so weiter gequatscht oder mal was Freundliches gesagt oder so. Warum sollte man jemandem etwas Freundliches sagen? Die Antwort ist, weil die Leute sich freuen, wenn man jemandes Freundliches sagt. Verrückte Geschichte, ne? Aber das wäre mir früher irgendwie nie in den Sinn gekommen, weil warum sollte ich mit irgendjemandem, den ich nicht besonders oder nicht gut kenne, großartig reden und so weiter und so fort. Das sind alles Sachen, wo ich heute völlig anders ticke und deswegen so ein Stück weit erkenne ich mich wieder vielleicht nicht ganz so extrem. Der einzige Teil, der mich ein bisschen bedenklich stimmt, ist der mit den Aggressionen, weil ich noch nicht genau weiß, wie ich das, was ich da rauszulesen habe. Kann natürlich einfach nur sein, dass du dann dir deine E-Gitarre schnappst und laute Musik machst oder keine Ahnung, auf ein Konzert fährst oder in eine Disse und da rum headbanks, das weiß ich nicht. Oder, dass du es an anderen auslässt und deine negative Emotionen, das muss ja nicht unbedingt in Form von Gewalt sein. Das kann ja auch in Form von Dingen sein, die man sagt oder in Form von Verhalten sein. Du sprichst aus meiner Sicht nichts dagegen, wenn du dich schon einem Amateur anvertraust wie mir, sich einen Profi zu suchen und sich dem anzuvertrauen, weil es immer auch sein könnte, dass es irgendwas zugrundeliegendes gibt, irgendwas unter den ganzen Schichten liegendes, was vieles von dem, wie du denkst und tickst, verändert, ohne dass du es mitbekommst. Ein beliebtes Beispiel von Dingen, die quasi das gesamte Leben verändern können, ohne dass man es so richtig versteht, ist Depression. Depression ist immer etwas, was, nicht immer, ich will nicht sagen immer, aber es kann etwas sein, was du als solches gar nicht wahrnimmst, weil du nicht das Gefühl hast, depressiv zu sein, weil du Depressionen verstehst, als irgendwie so schlecht gelaunt sein oder sonst irgendwie was, aber dem ist gar

nicht notwendigerweise so. Deswegen spricht nichts dagegen, sich einen Profi zu suchen und mit dem mal zu sprechen. Vielleicht sagt er dir auch einfach, alles in Ordnung mit dir, vielleicht gibt es irgendeine Kleinigkeit, vielleicht gibt es Dinge, an denen du arbeiten kannst. Der erste Schritt, die Einsicht oder die Erkenntnis hast du ja schon, das ist halt der Punkt, du beschreibst eigentlich Empathielosigkeit, beschreibst sie aber auch als die offensichtlich bekannte oder bewussteste Problem, was ein Stück weit ein bisschen dem widerspricht, so wie ich das Ganze verstehe. Ich bin mal gespannt, vielleicht gibt es ja noch mal ein Update von dir. Hallo Georg, habe auch noch eine kurze Geschichte, bei welcher ich denke, sie könnte interessant sein. Die Herde der blauen Schafe. Diesen Herbst sind meine Kollegen, vier Frauen, sechs Männer und ich alle ca. 28-30 Jahre alt in den Europa-Park nach Rust gefahren. Diesen besuchten wir für zwei Tage mit Übernachtung in einem Hotel neben der Parkanlage. Am ersten Tag entdeckten wir auf einer Wiese mehrere blaue Schafe aus Kunstharz. Die Herde diente vor Ort einem künstlerischen Zweck zur Gleichstellung aller Personen. Der Sinn war, soweit wir die Infos auf einem Schild vor Ort richtig verstanden haben, der Sinn, soweit wir verstanden haben, besteht darin, damit zu spielen und zu machen, was man gerade Lust hat. So kam die Idee, einen Turm aus Schafen zu bauen, was uns auch gelang, das zwei Meter hohe Konstrukt, wollten wir dann auch so belassen und wieder von dannen ziehen. Der Familienvater mit Kind im Wagen und Frau rief uns dann etwas unfreundlich zu, wir sollen das wieder zurückbauen. Nach ein paar Wortwechseln wurde uns klar, dass eine eventuelle Gefahr für Kinder bestehen könnte, wenn das Ding ungünstig kippen würde. So ging ich zurück und gab dem Turm einen Schubs, sodass er in sich zusammenfiel und die Schafe sicher am Boden lagen. Daraufhin wurde der Vater richtig aggressiv, weil sich alle Schafe wieder auf die Beine stellen wollten. Da wir mit unserem Argument, dass dies Kunst sei und jeder solle machen, was er mit den Schafen tun will, auf taube Ohren schließen, gingen wir weiter unseres Weges und ließen den schimpfenden, zornigen Vater hinter uns. Am nächsten Tag kam ein Teil unserer Gruppe, bei Zufall nochmal an den Schafen vorbei. Der Vorgänger hatte die ganze Herde wieder in Reihe und Glied aufgereiht und es war auch

toll anzuschauen, da die Geschichte vom letzten Tag noch immer ein wenig zum Schmunzeln war, dachten sich meine Freunde, die Schafe umzukippen, sodass sie auf dem Boden liegen blieben. Gesagt getan, ging es ans munter Schafe umkippen. Daraufhin zitierten uns zwei ältere Damen, dass dies nicht gehöre und ob wir von der Alternative für Deutschland (Afd) seien, weil in ihren Augen böswillige Aktionskunst ausgeübt wurde, was ja auch ein wenig stimmt. Was hat das mit der Afd zu tun? Kippen die Schafe um? Wenn das das einzige Problem mit der Afd wäre, hätten wir kein Problem mit der Afd. Nach weiteren Diskussionen, welche wir sehr interessant fanden, da wir aus der Schweiz kommen und mit der Afd sogar nichts am Hut haben, gingen wir uns weiter vergnügen auf den Bahnen und ließen ab da die Herden Ruhe. Ob ihr aus der Schweiz kommt oder nicht, ist grundsätzlich für diese Frage irrelevant. Es ist genauso wie es auch in Deutschland irgendwelche Leute gibt, die Trump und seine Ideologien supporten. Dass ihr die Partei nicht wählen könnt, heißt ja nicht, dass ihr nicht mit ihren Ideen übereinstimmt. Nur den Gedankensprung zu machen, dass Kunst Hart Schafe in einer Aktionskunst umzukippen, etwas mit der Afd zu tun hat, der ist etwas wirre. Wie stehst du so zur Aktionskunst? Und hätten wir die Schafe deiner Meinung nach immer wieder wie vorgefunden aufstellen sollen? Freundliche Grüße aus St. Gallen, Schweiz, mach weiter so mit dem BMZ, sind super für die alltäglichen Arbeiten, welche damit viel gelassener zu erledigen sind. Erstmal zu der Frage, ob ihr die alle wieder so hättet aufstellen können, das stellen müssen oder ob ihr das hättet machen sollen, was ihr gemacht habt. Das ist ein falsches Dilemma. Es gibt ja nicht nur die beiden Möglichkeiten, die umzukippen oder wieder so aufzustellen, wie sie vorher waren. Die andere Möglichkeit wäre ja auch, sie in einer anderen Art und Weise aufzustellen, aber nicht eben einfach nur umzukippen. Grundsätzlich habe ich irgendwie überhaupt kein Problem damit, also Gedanken mit diesem Konzept Aktionskunst, wenn das jemand macht, also wenn jemand sagt, ich stelle etwas als Aktionskunst auf, sodass Leute, die dort vorbeigehen, damit interagieren können, dann finde ich ist alles legitim, was das Kunstwerk nicht zerstört. Also wenn ihr jetzt die Schafe angezündet hättet oder denen die Beine abgebrochen hätte, dann

wäre das nicht legitim. Aus meiner Sicht. Es gibt bestimmt sogar Künstler, die sagen würden, auch das wäre legitim, weil es eben dazugehört, wenn man Leute, die die Kunst, die man aufgestellt hat, anfallen lässt, dann gehört es dazu, dass irgendwas davon im Laufe der Zeit kaputt geht. So, das mal zum einen, also dass ihr das grundsätzlich machen könnt und dass es in Ordnung ist, ist eine Sache. Auf der anderen Seite ist es aber so ein bisschen so ein schmaler Grad, was die Intention und Motivation betrifft. Denn beim ersten Mal war es ja schon eine Trotzreaktion. Ihr habt die Dinger gestapelt, dann hat jemand gesagt, macht es nicht, wenn das umkippt, dann ist das potenziell gefährlich, kann man auch überstreiten, ob das jetzt so wild wäre, aber gut, sagen einfach, ist in Ordnung, ist das potenziell gefährlich, habt ihr als Trotz reagiert und habt ihr einfach umgeschubst. So, das ist noch so im Rahmen, es hat ja sogar zu einer Diskussion geführt und so. Beim zweiten Mal, es ist ja wieder so, dass er dann wieder dasselbe gemacht hat. Niemand anderes hat er das gemacht und ihr habt einfach nur das, was der andere gemacht hat, quasi vernichtet, in Anführungsstrichen, auf die einfachste Art und Weise. Ihr habt die Dinger nicht neu angeordnet, ihr habt euch selbst keine Gedanken dazu gemacht, ihr habt euch nur gedacht, wir haben es gestern schon umgeschubst, wir machen es heute wieder. Und dann ist also die Sache, dass ich grundsätzlich sagen würde, ja, es ist natürlich schon, es ist legitim, das zu tun. Die Frage, ob das jetzt der sinnigste Umgang damit ist, also ob man es nicht besser einfach gelassen hätte. Das ist der einzige Punkt, wo ich mir denken würde, ja gut, du kannst jetzt jedes Mal, jeden Tag hingehen, wenn ein anderer sich dahingestellt hat und sich für zwei Stunden vielleicht irgendwie überlegt, habe ich diese Schafe sortiert. Danach gehst du hin und schubst die einfach jedes Mal alle wieder um. Das ist dann so der Punkt, wo ich sagen würde, da verliert es dann so langsam den konstruktiven Faktor, zumal ihr euch dabei auch nichts gedacht habt im positiven Sinne. Im ersten Mal kann man vielleicht noch sagen, okay, auch wenn es eine Trotzreaktion war, aber eigentlich ist das ja noch Teil einer Aktion. Ihr habt etwas Konstruktives getan, einen Turm gebaut, jemand hat euch zurechtgesagt, oder wie auch immer, aus eurer Sicht zurechtgesagt, das ist aber gefährlich, also habt ihr die einfachste Möglichkeit

gewählt, diese Gefahr zu beseitigen. Okay, beim zweiten Mal dann trifft das schon nicht mehr zu und ab dem dritten oder x-mal, glaube ich, trifft es dann noch, wird es noch viel weniger zutreffen. Interessant ist nur, dass die Leute sich so darüber aufregen, dass sie halt mit euch irgendwie in einen Diskurs geraten. Da bin ich mir eigentlich so ganz sicher, denn also ich grundsätzlich, wenn ich Leute sehen würde, die sowas machen, glaube ich, würde mich das nicht besonders interessieren, es sei denn, da wäre noch irgendeine andere Art von Verhalten dabei, mit der ihr mir auf den Sack gehen würdet. Dann würde ich es vermutlich blöd finden und vielleicht auch mit euch in einer negativen Art und Weise reden, das könnte halt auch ein springender Punkt gewesen sein. Aber sich so per se halt zu empören, wenn jemand etwas macht, was nicht in einer Art und Weise ist, wie man es unbedingt haben möchte, ist, glaube ich, oft nicht richtig. Ich denke zum Beispiel, wo du das gerade sagst, an dieses Stelen-Kunstwerk in Berlin, das Holocaust-Mahnmal, diese Beton-Stelen sind es, glaube ich, ich weiß es nicht genau, wo regelmäßig Leute sich eschaufieren, dass andere dort Fotos machen. Also, dass da irgendwelche Touristen hingehen und sich an so eine Säule lehnen und dann ein Foto davon machen und das irgendwo veröffentlichen. Da gibt es regelmäßig Leute, die sich fürchterlich darüber aufregen. Wie könne man das denn nur tun, wo ich mir halt jedes Mal denke, wenn du nicht willst, dass sich da Leute reinstellen und ein Foto machen, dann macht das Ding doch nicht begehbar. Es ist ja nicht so, als ob das mit irgendwelchen, also wird es auch, aber in dem Kontext, als ob das mit irgendwelchen widerlichen Graffiti beschmiert oder sonst wie in einer provokativen Art und Weise entweilt wird, sondern es ist so, wie der Künstler selber gesagt hat, dass er eigentlich das Ding sieht, wenn man es mitten in der Stadt für jeden zugänglich aufbaut. Von daher finde ich da, sich so extrem darüber aufzuregen, halt dann auch irgendwie unangebracht. Vier Fragen und einen Dank. Ja, ich musste einen Teil rausschneiden, deswegen gibt es nur zwei Fragen. Moin, Lieblingsonkel. Erstmal wollte ich mich bei dir und der Community bedanken. Deine Ausführungen zum Thema Dampfen und das positive Feedback aus der Community haben mich dazu gebracht, das Ganze auch mal zu versuchen. Fazit, es sind circa zehn Jahre und die

ersten haben geholt eine Zigarette. Ja, gut. Nun zu meinen Fragen. TSM4. Hab mich die letzten Tage mit Hilfe deiner Guides auch mal dem Thema TradeSkillMaster (TSM) angenommen und meinen Spaß daran gefunden. In alten BMZ meinstest du mal, du würdest prinzipiell einen neuen TSM Guide machen, sobald die Bugs damals noch TSM4 Beta behoben sind. Nun ist TSM4 schon in Weide raus, also kurz und knapp hast du was geplant? Nein. Also nachdem ich ein Jahr lang dieselben Bugs gehabt habe, dachte ich mir auch, das ist ihm jetzt nicht wert. Am Anfang war ich wirklich begeistert und habe mir auch den kostenpflichtigen TSM Account für eine Weile geholt und dachte mir, World of Warcraft (WoW), das ist cool. Die entwickeln daran, die machen Sachen neu, die haben tolle neue Ideen und dieser verbackte Beta-Zustand hielt dann über ein Jahr an und dann war der Punkt, wo ich mir gesagt habe, okay, nein, dann irgendwie auch nicht mehr. Classic unspielbar. Ich selbst spiele WoW seit Wrath of the Lich King (WotLK) bzw. das Endgame seit Cutter. Daher freue ich mich tatsächlich ziemlich auf Classic einfach, weil es mich mega interessiert, wie WoW früher war und wie es ist, das alte WoW zu spielen. Du wirst das nicht erleben, wie WoW früher war, weil die Spieler andere sind und weil das Spiel bekannt ist. Das ist so ein riesengroßes Problem dabei. Aber gut, also die Mechaniken wirst du so einen Teil wieder erleben können. Allerdings habe ich die Befürchtung, dass Classic zu Beginn aufgrund des mobile object (Mob)-Tagging sehr unspäßig zu spielen wird. Ich gehe davon aus, dass anfangs die Levelgebiete sehr überlaufen sind und daher der Spielspaß unter dem Mob-Tagging sehr leiden wird. Wie siehst du das? Das glaube ich nicht. Also du hast ja in WotLK und in Cutter angefangen, da war das mit dem Mob-Tagging ja genauso wie in Classic. Dazu wurde ja erst geändert mit Legion. Legion Pre-Patch, ich weiß es gar nicht genau. Also das ist ja nicht sehr lange, dieses mit dem Mob-Tagging. Und dadurch, dass es jetzt irgendwie dieses Layering geben soll, wo halt, wenn zu viele Leute im selben Bereich sind, dann eben weitere Layer aufgemacht werden, glaube ich wird es ein noch geringeres Problem. Ja, das wird immer so sein, dass du bestimmte Gebiete hast, wo mehr Gegner oder mehr Mitspieler rumlaufen als woanders. Das sorgt dann oft dafür, dass man sich für die entsprechenden

Quests einfach zusammen in eine Gruppe packt, sich gegenseitig einlädt, um das zu vermeiden, dass man sich gegenseitig den Mops wegtaggt, dann geht es eben für jeden ein bisschen schneller. Und ja, ich glaube, das wird es auch sein. Ich glaube nicht, dass das so extrem wild wird. Ich bin gespannt. Also es gab ein bisschen während der Beta Schwierigkeiten mit dem Layering, das hat noch nicht so funktioniert, wie es sollte, aber dazu muss man auch sagen, dass die Beta nicht so voll war, wie ich es erwartet hätte. Abgesehen von den Stress-Tests, die Stress-Tests habe ich nicht gemacht, weil ich kann niemanden da Feedback geben, ob er da was Besonderes bemerkt hat, was das Layering betrifft. Aber ich glaube nicht, dass es ein Problem gibt. Ich glaube, die Devs von [WoW](#) haben so lange Erfahrungen damit sammeln können, wie die Starts von Expansions und so weiter sind. Also ich glaube, dass sich alles im Großen und Ganzen rechtfüßig spielen wird. Das wird definitiv nicht unspielbar sein. Es mag sein, dass es irgendwo Flaschenhalt-Situationen gibt, aber ich glaube es nicht, dass es unspielbar sein wird. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und wir hören uns morgen wieder. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#678: Work-life balance, Die Pralinen, Videospiel-Urban Legends,

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 678 und den Themen die Pralinen, Videospiel, Urban Legends und Work-Life Balance. Hallo Barlow, vielen Dank für deinen tollen Content und gute Besserung für deine Magengeschichte. Dankeschön, ich kann es brauchen. Vorweg, ich bin selbstständig im Handwerk und liebe meinen Job, arbeite deshalb auch gern, viel und lange. Ein guter Selbstständiger gerade im Handwerksbereich, da kann man das vermutlich auch gut, ne? Deswegen bin ich vielleicht stark voreingenommen zum Thema. Ich habe das Gefühl, dass es ganz selten eine gesunde Einstellung zur Arbeit gibt. Wenn ich mit Kollegen spreche, sind dort in der Regel 60-90 Stunden in der Woche üblich. Auch bei meinen Freunden hat sich eher die Bestrebung entwickelt Richtung halbe Stelle und eventuell Kleingewerbe, Moment. Bei meinen Freunden hat sich eher die Bestrebung entwickelt Richtung halbe Stelle und eventuell Kleingewerbe nebenher, um eine bessere Work-Life Balance zu haben. Manche fallen aus allen Wolken reagieren mit kompletten Unverständnis, wenn ich von 60 Wochenstunden rede. Dabei ist es meist das untere Ende der Fahnenstange. Jetzt die Frage, die

sich mir stellt, wie siehst du das mit gesunder Arbeitszeit? Ich habe das Gefühl, dass viele sich langsam kaputt chillen, sich an wenig Arbeit gewöhnen und deswegen überfordert sind mit Crunchtimes. Was meinst du? Als selbstständiger Content Creator gibt es bei dir bestimmt auch kaum kurze Wochen. Was machst du, wenn es manchmal zu viel wird? Ich glaube, als Selbstständiger ist es halt eh immer so, dass man sich die Zeit selber einteilen kann und muss. Geht das eben einher mit allen Vor- und Nachteilen, die das so haben kann? Wenn man extrem viel arbeiten will, dann ist das in vielen Fällen möglich. Mit allen Nachteilen, die das mitunter nach sich bringt, erlebe ich zum Teil gerade, was die Gesundheit betrifft, die unter anderem auch stressbedingt und damit arbeitsbedingt sein kann. Oder auch das Umgekehrte, wenn man sich ein bisschen zu sehr auf die faule Haut gelegt hat, dass das Geld nicht reicht oder man sonst irgendwelche Schwierigkeiten hat. Ich muss gerade mal was rechnen. Ich packe jetzt mal kurz meinen Taschenrechner aus. Könnte ich mich noch daran erinnern, dass Lehrer im Frühjahr gesagt haben, ihr werdet später auch nicht immer einen Taschenrechner dabei haben. Ja Herr Rauch, was sagen sie heute? Am Arsch die Räuber werde ich später nicht immer einen Taschenrechner dabei haben. Also sieben mal 24, ich glaube 144 oder 168 Stunden hat die Woche. Du arbeitest 90 Stunden. So, dann bleiben 78 übrig. Ich schätze mal 7 minus wie viel? 56. Was ist 7 mal 8? 56, egal. So, 22 übrig. 22 von 168 sind 13 Prozent der Zeit, die du hast, ist Freizeit. Was heißt Freizeit? Ist nicht Arbeitszeit. Das ist verdammt wenig. 22 Stunden die Woche. Aber eine 90 Stunden Woche. Also grundsätzlich glaube ich, ist diese Idee, ein Drittel der Zeit ganz ganz grob, ein Drittel der Zeit schlafen, ein Drittel der Zeit arbeiten, ein Drittel der Zeit Freizeit. Ich glaube, das ist nicht so ganz verkehrt. Das wäre so, obwohl dazu noch das Wochenende, aber so in der Woche. Ich glaube, das ist nicht so schlimm. Ich bin mir nicht sicher. Ich glaube nicht, dass man die Fähigkeit verliert, Crunchtime zu arbeiten. Also gerade zum Beispiel bei dir ist es vielleicht nicht so, aber bei anderen, die selbstständig sind, ist das ja nicht immer so, dass sich die selbstständige Arbeit aufteilt, sodass man jeden Tag exakt, keine Ahnung, 7,5 Stunden arbeitet oder 8,2 oder so. Sondern du hast einen Tag gar nichts, zwei Tage gar nichts oder drei Tage

gar nichts und dann hast du andere Tage, an denen du 16 Stunden oder länger arbeitest. Und von daher glaube ich, ist das erstmal grundsätzlich etwas, was nur weil man irgendwie hier und da wenig arbeitet, verliert man glaube ich nicht die Fähigkeit, an anderer Stelle mehr zu arbeiten. Ich finde, das spricht grundsätzlich auch gar nichts gegen, dass jeder sich das Leben so einrichtet, wie er Bock darauf hat, immer unter der Voraussetzung. Die würde ich zumindest für am wichtigsten halten, dass er halt in der Lage ist oder zumindest versucht, von dem, was er macht, auch leben zu können. Wenn jemand sagt, ich arbeite einfach gar nicht, ich liege mich auf die faule Haut und lebe mit dem, was ich so vom Start bekommen kann, dann ist das eine Sache, wo ich sage, ok, das halte ich jetzt nicht für optimal, denn das ist etwas, was nicht funktioniert, wenn das extrem viele Leute machen. Aber dass jemand sagt, ich arbeite irgendwie eine halbe Stelle und in der anderen habe ich keine Ahnung, was arbeite ich als Hundetrainer oder was ist der Teufel, was man neben Gewerbe machen kann, YouTuber von mir aus auch oder Streamer oder sonst was, da finde ich spricht überhaupt nichts gegen. Ich glaube, das ist immer so eine Fehleinschätzung, dass man denkt irgendwie, weil ich mehr oder meiner Meinung nach härter arbeite als ein anderer, hat das eine höhere Wertigkeit. Also klar, du kriegst mehr Geld damit, aber im Sinne von moralisch eine höhere Wertigkeit oder ist irgendwie was Besseres oder die anderen sind zu weich oder verweichlicht oder so. Ich kenne halt auch das Problem und die Situation von einigen Leuten, die mit der Arbeitsbelastung, weil sie sich selbst aussetzen, sich langfristig mehr schaden als nutzen. Das muss sicherlich nicht für jeden so sein. Es gibt vermutlich Leute, die arbeiten jede Woche 60 Stunden und gehen mit 65 in Rente und leben bis zum 85. oder 90. Lebensjahr ansonsten gesund und glücklich. Es gibt aber bestimmt auch eine Menge Leute, die mit 40, 50 oder 60 gerade im Handwerksbereich feststellen, dass sie einiges an Schäden durch ihre intensive Arbeit sich zugemutet haben, die irreparabel sind. Um nur mal so unmittelbare Dinge zu nennen oder aber die sich zwischendurch eingestehen müssen, verdammt, das Pensum, was ich mir zugemutet habe, auch wenn ich es nicht bemerkt habe, hat mir im Endeffekt mehr geschadet als genutzt. Wie gesagt, mit meiner aktuellen Krankheitsgeschichte, wo das auch ein Stück

weit so sein kann, spricht da so ein Stück weit auch aus Erfahrung. Ich glaube nicht, dass man sich im Allgemeinen kaputt chillt, ganz im Gegenteil. Wenn man das hinbekommt, dass man mit viel Freizeit und mit viel Chillen seinen Lebensunterhalt bestreiten kann, spricht da, glaube ich, grundsätzlich nichts gegen, wenn das jemand machen möchte. Die Leute haben so unterschiedliche Präferenzen, was das Arbeiten selbst betrifft, also welche Arbeit man ausübt, wann man sie ausübt, wie viel man arbeitet und so weiter und so fort. Wir haben ja bei uns im Haus oder in der Nachbarschaft quasi so einen Handwerker und der sagt halt auch, dass er an den Wochenenden halt Akquise betreibt, also weitere Kunden raussucht und sie jetzt irgendwie für Monate im Prinzip ausgebucht sind mit den Arbeiten, die sie so machen. Wo ich mir halt auch denke, World of Warcraft (WoW), also wir haben hier bei uns gerade die Wasserhähne mussten gemacht werden, das hat glaube ich vier Monate oder so gedauert, bis die, die mit unserer Hausverwaltung quasi den Exklusivdeal haben, einen Termin hatten, um das machen zu können. Wo ich mir halt auch denke, also Respekt davor, dass man, obwohl die Auftragslage an sich schon eine sehr gute ist, da weiter so viel Akquise betreibt und das auch an den Wochenenden tut, wo man normalerweise Freizeit hätte, dass man diese Situation halt hat. Auf der anderen Seite aber auch, ich möchte mal wissen, wie das so familiär und zu Hause aussieht, wie auf der der Vater da überhaupt da ist. Hallo Sir Barlow, ich arbeite als Heilerziehungspflegerin in einem Wohnheim für Menschen mit geistigen Behinderungen. Die Klienten müssen eine geistige Behinderung vorweisen, um von unserem Träger aufgenommen werden zu können, können aber noch verschiedene körperliche Behinderungen mitbringen. Also sie müssen geistig behindert sein, könnten aber unter Umständen zudem noch körperlich behindert sein. Okay, nun ist es so, dass sie auch noch recht, nennen wir es mal interessante Verhaltensweisen an den Tag legen. Ja bei geistigen Behinderungen nicht ganz unüblich. Bei mir im Wohnheim habe ich eher die Light-Varianten, aber ich habe Geschichten von Kollegen aus anderen Häusern gehört, da läuft es mir vor Ekelkalt den Rücken runter. Nun habe ich vor ein paar Tagen mit ein paar Kollegen aus meinem Haus ausgetauscht. Ihr zählt mir von einer Klientin, ihr nennt die Klientin und nicht Patienten, die sich

regelmäßig Pralinen gekauft hat, diese leer gegessen hat und dann mit ihrem Kot neue Pralinen gemacht und wieder in die Verpackung gelegt hat und sie anderen Leuten angeboten. Ich weiß nicht, ob sie die Kotpralinen auch noch ins Pralinepapier gefaltet hat, aber ich habe auch schon so einen Würgereiz bekommen. Ein anderer Klient aus anderem Hause, gleicher Träger, hat wohl in seinen Rollator Steine von etwa Handtellergröße gesammelt, um sie später auf Betreuer zu werfen. Dabei hat er wohl vorwiegend auf den Kopf gezielt. Nun sind beide Situationen eher unangenehm, aber ich muss sagen, rein vom Gefühl her bekomme ich lieber einen Stein an den Kopf geworfen, als eine Kotpraline zu essen. Und ja, ich weiß, dass der Stein potentiell tödliche Folgen haben kann, aber bei der Kotpraline regt sich in mir so ein Wiederwählen. Du musst die ja nicht essen. Also das ist mein Tipp, wenn man Kotpralinen angeboten bekommt, auch wenn das für manchen unhöflich zu sein scheint, einfach mal sagen, geht gerade nicht, bin gerade auf Kotpralindiet. Wie wäre deine Entscheidung, bei dir Kotpraline oder Stein an den Kopf? Und zum Lob, ich höre die Dreifaltigkeit, wo ich nur kann, ob zu Hause, im Auto fahren oder auf der Arbeit. Bitte höre, hört nicht zu schnell auf mit den Podcasts, die verschönen mir den Alltag. Liebe Grüße, machen wir nicht. Ich frage mich halt gerade, ob das wirklich so heimtückisch war, dass sie wirklich am besten auf sein Papier eingewickelt oder so, dass man es gar nicht so auf Anhieb sieht. Auf der anderen Seite, spätestens nach dem Auspacken, bekommt man das doch mit, oder? Ich möchte ungern einen Stein an den Kopf bekommen. Also dann lieber eine Kotpraline nicht essen. Wenn ich das Risiko eingehen müsste, die Kotpraline zu essen, dann möchte ich sie, glaube ich, nicht haben. Dann würde ich das Risiko des Steines, glaube ich, eher eingehen. Aber ja, ich meine, was du schreibst, ist jetzt nicht so mega ungewöhnlich. Auch da, ich kenne ganz, ganz ähnliche Geschichten aus dem Altenheim. Da haben wir, ich habe ja nur Küchendienst gemacht im Altenheim. Das heißt, ich habe keinen Pflegedienst gehabt. Ich habe niemanden geduscht, gebadet, denen nicht auf der Toilette geholfen oder sonst irgendwas in der Art. Musste ich alles nicht machen. Hätte ich damals, glaube ich, auch irgendwie fies gefunden, glaube ich, hätte ich heutzutage lange nicht mehr so große Probleme mit. Ein Zivil von uns hat das

freiwillig gemacht, den Pflegedienst, obwohl er das gar nicht gemusst hätte. Aber da wurde er gefragt, ob er aushelfen wolle und hat ja gesagt. Und da habe ich eine ganz ähnliche Situation gehabt. Ich kam halt in ein Zimmer zum Abräumen und also der Teller war nicht leer, aber es war kein Essen drauf. Also auch da, in ganz, ganz ähnlicher Form, wie du das beschreibst, ist natürlich irgendwie in, im ersten Moment ist es natürlich widerlich. Im zweiten Moment muss man ein bisschen drüber schmunzeln. Und im dritten ist es dann irgendwie eher eine sehr, sehr traurige Geschichte, weil das halt Sachen sind, gerade bei den älteren Menschen, wo du halt weißt, der oder diejenige war vermutlich vor 30 Jahren noch ein gesunder Mensch, also ein geistig gesunder Mensch und hat dann im Alter so abgebaut, dass es zu solchen Situationen halt kommen kann. Und das macht dann immer so, mich zumindest, immer so ein Stück weit traurig, weil man sich halt vorstellt, dass einem selber das so gehen kann, dass kann den eigenen Eltern so gehen und so weiter und so fort. Kann natürlich auch den eigenen Kindern irgendwann mal so gehen. Ich hab auch übrigens gehabt den Fall, dass eine Mutter und Tochter waren damals bei uns im Altenheim. Die Mutter war glaube ich 96, die Tochter war irgendwie in den späten 60ern und die Tochter hatte irgendwas, ich weiß gar nicht Schlaganfall oder irgendwas in der Art gehabt und war quasi gar nicht mehr geistig da und die Mutter war aber noch geistig da. Und das war auch eine fürchterliche Situation. Ja, ich hoffe, du wirst nie vor die Situation gestellt. Ich hoffe, du kannst beides vermeiden. Die nächste, die andere Variante wären Steinprallinen oder Kotwürfe. Vielleicht kriegt das eine von, vielleicht tauschen die sich noch untereinander aus, die beiden. Thema Urban Legends zu Videospielen. Hallo Barlow, es gab mal eine Unzahl von Urban Legends zu Videospielen. Ich denke da zum Beispiel an Pokemon rote schrägstech blaue Edition, in der man angeblich einen normalerweise nicht zugänglichen Bereich im Spiel durch das Verschieben eines Lastkraftwagen (LKW) mit der Fähigkeit Stärke, das geheime nicht veröffentlichte 151. Pokemon Mew fangen kann. Der Spielbereich mit dem besagten LKW existiert wirklich und kann durch das Ausnutzen eines Glitches betreten werden, aber natürlich ist dort sonst nichts anzutreffen. Hier mein kurzes Video dazu. Ok, heute denke ich immer noch mit einem kleinen

Schwunzeln an diese Geschichte. Früher jedoch hatten meine Freunde und ich natürlich trotzdem daran geglaubt und auf alle möglichen Wege versucht das besagte Pokemon zu fangen. Bist du auch schon solchen Urban Legends über Videospiele auf den Leim gegangen und oder welche dieser Urban Legends findest du besonders amüsant? Liebe Grüße und Dank für deinen tollen Content. Mir gefällt die Art und Weise wie du an Themen herantrittst und deine eigene Meinung dazu präsentierst. Sehr gut. Dankeschön. Ja, ist mir auch schon passiert. Das ist aber sowas was im Moment so ein bisschen im Aussterben begriffen ist, oder? Weil wenn jemand sagt im Spiel XY oder so geht das und das, dann kannst du sagen mach ein Video davon. Glaub ich dir nicht, mach ein Video davon und lad's auf YouTube hoch. Oder zeig mir irgendjemanden der es auf YouTube gemacht hat oder so und damit hast du es meistens ausgegrenzt, weil es sehr sehr unwahrscheinlich ist, dass etwas so ein Easter Egg existiert, das aber niemand reproduzieren kann. Und das war früher halt komplett anders. In der Situation, wo man noch nicht miteinander vernetzt war und wo Informationen auch gerne, also man hat die Informationen sehr häufig aus irgendwelchen Gaming Magazinen bekommen, durch LesereisenDungeon. Teilweise gab es Tipps und Tricks und das Problem war, dass es ja auch Leute gab, die sowas wie Komplettlösungen damals geschrieben haben, Guides zu irgendwelchen Spielen. Und bevor die veröffentlicht wurden in so einem Magazin, wurden die zwar redigiert, also inhaltlich, nicht inhaltlich, auf Rechtschreibung geprüft, aber die konnten halt nicht alle komplett inhaltlich verifiziert werden. Und so kam es halt auch immer wieder vor, dass diverse Dinge als vermeintliche Tipps und Tricks veröffentlicht wurden, die in Wahrheit gar keine waren. Es waren teilweise, ich kann mich daran erinnern, einfach unfertige Komplettlösungen. Ich kann mich daran erinnern, bei Zak Mackraken zum Beispiel war die Komplettlösung unfertig, die abgedruckte. Und dann so Dinge, die halt nicht stimmten. Und da erinnere ich mich an eine der ersten Urban Legends, die mir bekannt war aus der Homecomputerszene, nämlich Maniac Mansion, das Spiel, und das Benzin für die Kettensäge. Und es gab angeblich, also es gab irgendwie eine Kettensäge und dann gab es alle möglichen vermeintlichen Tipps und Tricks, wo und wie man Benzin für die

Kettensäge bekommen konnte. Und das hielt sich über Monate, wenn nicht Jahre und im Nachfolgespiel bei Zak Mackracken hat man auf dem Mars, ich weiß nicht mehr genau, ich glaube es war auf dem Mars einen Benzinkanister finden können. Und auf dem Benzinkanister, oder wenn man den angeklickt hat, hat der Hauptcharakter gesagt, das brauche ich nicht, das ist für ein anderes Spiel. Also es wurde sogar Bezug genommen auf diese Urban Legends. Soweit ich weiß, gab es kein Benzin für die Kettensäge. Ich bin mir sogar noch relativ sicher oder so sicher, dass ich diese Anekdote damals erzählt habe, bei meinem Bewerbungsgespräch, bei meinem Casting bei Giga. Da habe ich von dieser Geschichte von Benzin für die Kettensäge bei Maniac Mansion erzählt, als ich mich für den Gamesbereich beworben habe. Und ein zweites Urban Legend, die ich kannte, war, dass man verlassene Raumschiffe in Elite, in dem Uraltspiel besetzen konnte. Also man flog normalerweise ein Schiff, eine Cobra, Cobra Mark 3 flog man und es gab nur dieses eine Schiff, es gab keinen, also man konnte sich keine Raumschiffe kaufen oder so, man konnte das aufrüsten und das war es. Und dann gab es halt irgendwie das Gerücht, dass wenn man ein anderes Schiff so weit zerballert, dass es von der Crew verlassen würde, ich glaube es gab Rettungskapseln, dann hätte man angeblich diesem Schiff nachfliegen können, bis man die gleiche Geschwindigkeit halten konnte und dann irgendwie andocken und das neue Schiff besetzen. Überhaupt diese Situation zu erzeugen, dass man irgendwie dieses Schiff abgeschossen hat, die Rettungskapsel sich gelöst hat und man dann dem Schiff folgen konnte und andocken, das war von der Steuerung her und so, zumindest für mich, so schwierig, dass ich das irgendwie, das überhaupt zu reproduzieren war extrem problematisch und dann hat es natürlich nicht den gewünschten Erfolg gehabt. Ich konnte nicht mich in das andere Schiff setzen und das war glaube ich auch einfach nur eine Urban Legend. Ich muss sagen, ich habe danach nie nachgeguckt, ob ich das irgendwie hätte überprüfen können, ob vielleicht mehr dran war oder ob vielleicht wirklich was dran war, aber laut meinem Stand der Erkenntnis war es definitiv eine Urban Legend. Das sind zumindest die beiden bekanntesten, die mir einfallen. Überleg gerade, ob es noch irgendwelche anderen Dinge gab, aber ich glaube, es geht oft in diese Richtung. Ein angebliches Easter Egg oder

so, das sich in Wahrheit nur als Lüge entpuppt. Wobei glaube ich auch dazu gehört, dass man Dinge findet, die halt relativ clever klingen. Also irgendetwas wie bei Elite zum Beispiel, was sich nicht so extrem leicht reproduzieren lässt. Wenn du einfach nur sagst, geh an den Ort X und drücke den Knopf A und du gehst an Ort X und drückst Knopf A, dann wird jeder sehr schnell feststellen, dass es einfach nicht funktioniert. Wenn es aber heißt, du musst das und das skillen, den und den Gegenstand besorgen, den da besorgen, dann an der Stelle X das machen und so weiter und so fort, dann hast du gleich den doppelten Trolleffekt, nämlich nicht nur, dass die Leute nicht verifizieren können, ob es stimmt, sondern sie vermutlich Stunden beim Versuch verbringen, es zu versuchen. Also ja, Situation kenne ich auch. So, das soll es gewesen sein von mir für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#679: Classic-Nischenspecs, Die Nasen-OP, Komfortzone

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 679 und den Themen Classic, Nischen, Specs, die Nasen-OP und Komfortzone. Hallo Onkel Barlow, Classic steht hier kurz vor der Tür, da ich selbst für 5er Instanzen Paladin Tanks spielen will und mich entsprechend informiert habe, bin ich auch, im Moment, bin ich dabei über Guides für Schamanen Tanks etc. gestoßen. Schamanen Tanks, ok. Er hat ja ein Schild, muss ich sagen, ist ja ein Tink, ne? Gut. Hier nur die Frage, was denkst du, inwieweit die verschiedenen Nischen-Specs Einfluss auf das Spiel haben in Form von einer Gruppe, Raid-Bereichern oder Erschweren? Also es gibt ein paar Nischen-Specs, die insofern ihre Daseinsberechtigung haben, weil die Spieler sowieso nur deshalb eingeladen werden, weil sie eine bestimmte Art von Buff mitbringen oder hauptsächlich deshalb eingeladen werden. Ein gutes Beispiel dafür ist immer der Paladin, weil du nur eine endliche Anzahl von Heilern brauchst. Ich bin mir wirklich nicht genau sicher, wie im Moment irgendwie, wie die Balance da ist und mit wieviel Heilern man spielt. So grob meine Einschätzung war immer ein Heiler pro volle Gruppe oder bei einem 40-Mann-Raid 8 Heiler. Da du üblicherweise alle möglichen Priests noch dabei hast und so weiter und so fort und noch irgendwie Druiden dabei hast, gibt es dann eben noch den

Paladin, der entweder ein Heiler spielen wird, wahrscheinlich werden einige machen, oder eben wo man sagt, naja, die Blessings, die der Paladin hat, sind wichtig, aber wir brauchen einfach nicht fünf oder sechs Paladin-Heiler, weil wir überhaupt insgesamt nicht so viele Heiler-Plätze frei haben. Das heißt, du wirst Retri spielen und damit in dieser Nische deine Daseinsberechtigung haben, weil das besser ist, wenn du Retri spielst, wenn wir das Blessing of Kings oder Wisdom oder was weiß der Teufel was noch haben wollen, als wenn wir den 9., 10., 11., 12. Heiler einpacken. So, die Situation wird es mit Sicherheit geben. Was so dieses Nischen-Spec betrifft, die man nicht deshalb mitnimmt, weil es die beste Entscheidung dafür ist, glaube ich, wird praktisch nicht existieren. Also jetzt wird wieder Heinz-Peter von seinem Privatserver Hysseme im Jahr 2009 berichten, wo er sechs Jahre lang erfolgreich, keine Ahnung was, Magier-Tank in Molten Core gespielt hat oder so, aber unabhängig, also wenn wir das mal ignorieren, warum sollte man das machen? Also wenn man die Wahl hat, einen gut geeigneten Tank aufzustellen, warum sollte man sich irgendwie einen Schamanen-Tank oder so antun? Oder irgendwelche anderen Dinger? Dann gibt es natürlich immer noch wieder so Sachen, ja, aber irgendwie mit dem Best-in-Slot-Equipment von Schlag mich tot und sowieso alles schön und gut, nur das hasse ich eigentlich von Anfang an. Also dass man irgendwann mit NaxEquipment oder mit ArcoEquipment vielleicht andere Spirens-Skins sich erlauben kann, vor allen Dingen in niedrigeren Rates, das mag gegeben sein. Aber ich gehe jetzt mal so von, alle sind durchschnittlich equipped, durchschnittlich begabt, sind im durchschnittlichen Raid aus und da sehe ich das nicht passieren. Und also ich glaube, einige von denjenigen, die glauben, sich da jetzt Exotan-Specs antun zu müssen, die werden sich vermutlich noch sehr ärgern. Denn wir haben heutzutage die Situation, dass Leute selbst bei nicht vorhandenen Schwächen bestimmte Klassen schon nicht mitnehmen. Im Rahmen dessen, was man machen will, nicht vorhandenen Schwächen, ja. Wenn wir irgendwie einen Mythic-Plus-Dungeon machen wollen, irgendwie einen Zehner Mythic-Plus, dann ist egal welches Weck der Tank hat, egal welches Weck der Highlight hat und egal welches Weck die drei DDs haben, die ist machbar. Und mit kaum Unterschied machbar. Wenn

wir jetzt nicht gerade hier den MDI oder so machen wollen. Ähnliches gilt zu einem Teil für Ratesituationen, sogar noch deutlicher für Ratesituationen, weil da die Unterschiede eigentlich noch deutlich weniger ins Gewicht fallen. Bei Mythic-Plus ist es halt so, dass die Utility-Skills oft so unglaublich bedeutsam sind, dass man noch sagen kann, die haben eine hohe Berechtigung oder halbwegs hohe Berechtigung, was in den Ratesituationen halt oft nicht der Fall ist. Und selbst da sind die Leute unglaublich picky. Wir sind in Situationen, wo bestimmtes Ratios, die weniger als 0,1 Prozent im Damage-Unterschied ausmachen, als nicht spielbar genannt werden oder bezeichnet werden. Du glaubst doch nicht ernsthaft, dass eine Tankklasse, die verglichen mit einer anderen, vielleicht 30 Prozent oder 40 Prozent der Leistung, wenn überhaupt erbringen kann. Wenn überhaupt. Bin mir noch nicht mal sicher, ob sie das kann, weil es immer noch den Agro-Faktor gibt. Und ich halt nicht weiß, welche von den Exoten-Tanks im Agroaufbau überhaupt so aussehen, dass sie nicht den kompletten Raid signifikant bremsen, wenn sie tatsächlich irgendwas Relevantes tanken würden. Also selbst quasi nicht existente Unterschiede oder marginale Unterschiede werden von Spielern in Bereichen, wo diese marginalen Unterschiede gänzlich irrelevant sind, so hochstilisiert, als wären Klassen nicht spielbar. Du glaubst doch nicht ernsthaft, dass das bei tatsächlich praktisch unspielbaren Klassen dann besser wird im Classic. Und komm mir nicht mit, aber das sind ja andere Spieler. Nee, waren es auch früher nicht. Also wenn ich Leute höre, die heutzutage über Item-Level oder so reden, das gibt es nicht erst seit heute. Das haben wir schon in Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) gehabt und davor haben wir es auch gehabt, nur dass es da eben nicht Item-Level hieß. Du kannst halt nur mitkommen, wenn du mindestens TX-Set trägst, obwohl das total bescheuert war. Die alten Sets waren nämlich teilweise überhaupt nicht gut. Also mach, worauf du Lust hast, aber erwarte nicht, dass das gut funktioniert. Und glaub mal nicht, dass die Situation, die es mit Sicherheit geben wird, dass irgendwelche Exoten in Exoten-Specs mit Support des kompletten restlichen Raids irgendetwas machen, um dann Videos oder Streams davon zu veröffentlichen, dass das grundsätzlich etwas ändern wird. Aber ich bin mal gespannt. Vielleicht muss ich auch einen Besen fressen

und jedes Speck, die ich als Exoten-Speck erachtet hätte, stellt sich im Laufe von Classic heraus als total viable und wir haben das alle falsche Erinnerungen gehabt. Wenn ja, mache ich ein Video, in dem ich ein, was ich zumindest nenne, ich fresse einen Besen. Ich mache das ja ohne Kamera, dann muss ich einfach nur auf irgendwas rumkauen und so tun, das würde ich einen Besen fressen. Thema Nasenoperation. Hallo Barlow, erstmal danke für die täglichen BMZ und auch für den Lore Talk. Den Lore Talk, das ist auch mit Law, L-A-W. Das ist interessant. Können wir machen, wenn ich demnächst mit Anwälten spreche. Vorstelle mal, es soll für mich eine Rechtschreibung, Grammatikfehler, ich bin ja nicht so geübt drin. Das Thema oder nur zum Thema, ich habe das Problem, dass ich eine kaputte Nase habe. Die wurde mir, als ich zwei war, von meinem Dad zertrümmert. Dad ist in Anführungszeichen, weil es nicht genau feststeht, ob er mein realer Vater ist oder ich aus einer Fähre entstand. Jetzt ist es so, dass ich sie mir mit 22, was ich bin, gratis richten lassen darf. Problematische Sachen. Erstens, ich habe in meiner zertrümmerten Nase einen Bluterguss, was sich beim Röntgen herausgestellt hat. Dieser kann aufgehen und meinen Gehirn schädigen anscheinend. Wenn ich sie nicht operiere, werde ich permanent krank sein, da ich eine chronische Nebenhöhlenentzündung entwickelt habe im Laufe der Jahre, die mich immer wieder flachlegt. Beeinträchtigt also mein Arbeitsleben, der im sozialen Bereich liegt. Diese Nase zieht mein Selbstvertrauen sehr runter. Oft werde ich wegen dieser Nase ausgelacht oder als hässlich empfunden. Meine Nase und Scheidewand ist durch die damalige Zertrümmung auch stark verrutscht, was zur Folge hat, dass die gefährlich zu meinem Hirn liegt und dass da auch einiges schiefgehen kann bei der OP. Kurz gesagt, meine Nase nimmt mir mein Selbstvertrauen und zieht mich runter, beeinflusst mein Arbeitsverhältnis mit meinen Klienten im sozialpädagogischen Bereich, da ich oft krank bin und im Bewo nicht mit meinen Klienten arbeiten kann, betreutes Wohnen. Die Operation sehr risikolastig ist, da ich Angst habe, sie zu machen. Da komme ich direkt auf die Frage zu diesem Thema, was würdest du machen? Würdest du sie lieber operieren lassen oder würdest du sie so lassen, weil das Risiko zu hoch liegt? Risiko liegt bei 40 60-stel, dass es viel zu schlägt. Also 40 von 60?

Nee. 40 Prozent schlägt sie fehl? Was heißt, was wäre ein Fehlschlag in dem Kontext? Tödlich? Dann macht die Operation doch keiner, oder? Das ist halt der springende Punkt. Also der springende Punkt ist, frag einen Arzt. Ich kann mir nicht vorstellen, dass jemand eine Operation bei dir machen würde, für die es in erster Linie mal außer kosmetischen Gründen und kleineren Problemen mit der Nebenhöhle, für die es eine so hohe Wahrscheinlichkeit gibt, dass die signifikante Art und Weise fehlschlägt, also mit möglicherweise tödlichen Folgen. Und das wäre das, was ich von einem Arzt wissen wollen würde. Zwei Dinge. A. Was sind die potenziellen Folgen, wenn ich das nicht operieren lasse? Also zum Beispiel können aus den chronischen Nebenhöhlenentzündungen, die wir gesehen davon, dass es unglaublich belastend ist, möglicherweise noch schwerere Folgen in Zukunft entstehen oder im Alter entstehen oder so. B. Die Geschichte mit der gebrochenen Nase und Scheidewand und der Gefahr, beziehungsweise dem Blutgerinnsel oder was auch immer es ist. Wie sehen die Prognosen dafür aus, wenn ich das nicht operieren lasse? Ist dann einfach mit Sicherheit alles toll und super? Oder besteht dann trotzdem die Gefahr, dass keine Ahnung was, ich kriege beim Fußball eins auf die Nase und wache nicht mehr auf? Die nächste Frage ist, wenn ich operiert werde und die Operation gut geht, sind die beiden Probleme denn dann anschließend behoben? Wird dieses Gerinnsel entfernt zum Beispiel? Oder ist das nicht entfernbar? Muss ich damit immer leben? Also sind so ganz, ganz viele Fragen, die ich dann stellen würde, bevor ich mich entscheiden müsste. Und C. ist halt, also dieses psychologische Thema hat keine Wertigkeit von Null. Ich habe es in der Gleichung jetzt erstmal nicht genannt, weil ich die unmittelbaren Dinge genannt habe. Aber auch das ist ja eine erhebliche Beeinträchtigung deines Lebens auch in Zukunft. Oder wäre es potenziell auch in Zukunft. Und es ist natürlich schwer, das jetzt irgendwie, man kann es nicht messen oder so. Aber nachdem, wie du das beschreibst, klingt das für mich so, als wärst du glücklicher. Also wirklich glücklicher, nicht so, ja, wenn ich die Wahl hätte, ich würde lieber eine gerade Nase als eine krumme Nase, sondern als wärst du wirklich glücklicher, wenn dieses Problem behoben werden könnte. Und das sind halt Sachen, die ich mit dem Arzt ansprechen bzw. absprechen würde. Ich

würde mir halt detailliert sagen lassen, wo und wie hoch die Risiken sind, was passiert. Also Fehlschlagen, was heißt Fehlschlagen? Ist die Operation dann geglückt und die Nase ist immer noch krumm? Gibt es Komplikationen? Ist es mit einer 40-prozentigen Chance tödlich? Also ich verstehe halt, bin bei 40-60 nicht ganz sicher. 40 Prozent schlägt sie fehl und 60 schlägt sie nicht fehl. Wahrscheinlich ist es so gemein. Ja, und das sind Dinge, die ich wissen wollen würde. Was sind, was und wie hoch werden die Gefahren eingeschätzt, wenn ich die Operation machen würde? Wie sieht die Prognose nach der Operation aus für die genannten Gefahren? Also mit der Nasenscheidewand, mit dem Blutgerinnsel. Sind die danach behoben? Habe ich also möglicherweise für die Zukunft dann eine höhere Sicherheit? Wie sehen die Gefahren aus, wenn ich es nicht behandeln lasse? Denn auch da ist es ja vermutlich nicht so, dass das Risiko null ist mit den beiden genannten Problemen. Und dann würde ich mir, glaube ich, eine Empfehlung von dem entsprechenden Arzt geben lassen, wenn der Arzt sagt, tut mir leid, ich würde es auf gar keinen Fall machen, dann wäre es vermutlich etwas, wo ich eher auf ihn hören würde. Spontan gehe ich davon aus, wenn, wie ist das denn in Deutschland? Würde ein Arzt überhaupt, nehmen wir mal an, ich hätte die, nehmen wir den Worst Case an. Ich habe das jetzt richtig interpretiert. 40-prozentige Chance, dass die Operation mit potentiell tödlichen Folgen fehlschlägt. Macht man so eine Operation überhaupt in Deutschland? Oder sagt jeder Arzt, nee, das ist irgendwie, das ist ein Coinflip bei einer Operation, die nicht notwendig ist, um Leben zu erhalten, die machen wir sowieso nicht. Ich kann mich daran erinnern, dass wir, meine Mutter hat so ein bisschen früher mal eine kranke Nachbarin gepflegt oder so ein bisschen ausgeholfen. Und die hatte irgendwie auch so eine Operation, die war schon relativ alt, die war wie Mitte 80, 85 oder so. Und wo man halt gesagt hat, wir können das gesünderliche Problem, das sie hat, könnten wir zwar in der Theorie durch eine Operation beheben, aber die Wahrscheinlichkeit, dass sie die Operation überlebt, ist so gering wie auch immer, wie viel Prozent das gewesen sein mag, auch 90 Prozent könnte ja gering sein oder 80 Prozent, dass wir sagen, im Rahmen der Lebenserwartung, die sie noch hat, in dem Fall halt eine alte Frau selbst da, im Rahmen der relativ geringen Lebenserwar-

tung, die sie noch hat, machen wir es trotzdem nicht. Sprich mit deinem Arzt. Das soll er dir bitte noch ganz genau sagen. Das ist eine wichtige Frage in deinem Leben. Und es scheint mir so, als hättest du, entweder hast du sie nur nicht weitergegeben oder möglicherweise hast du sie nicht. Und das ist die schlimmere Variante. Nicht alle Informationen, die du dazu benötigst, um eine gute, informierte Entscheidung zu treffen, für eine sehr, sehr wichtige Sache, und das stimme ich mit dir absolut überein. Das ist eine sehr, sehr wichtige Sache. Thema Komfortbereich. Hallo, ich spiele seit 8.2 statt eines Jägers einen Protection Paladin. Genau wie ich, ich habe auch früher Jäger gespielt, also zumindest in, wann war das? Battle for Azeroth (BfA)? Nee, wie hieß das Ding nochmal? Das da, Draenor. Und jetzt Plot Pala. Der Tankmangel hat mich dazu gebracht, das zu versuchen. Ich fühle mich in meinem Komfortbereich wohl, diese um fast müdige Instanzen bis plus 9. 10er ausgerechnet, 10er nicht, okay. Mein Gear wäre mittlerweile definitiv gut genug, 232er GS, um auch höhere Herausforderungen angehen zu können. Jedoch ist mir immer unwohl, bei einem Gedanken im Raid oder bei höheren Keys, Wipes zu verursachen. So sehr, dass ich es schlicht nicht versuche. Das Problem aus einer sicheren Umgebung auszubrechen, kenne ich aus dem RL. Hast du selbst Erfahrungen mit diesem Problem und oder hast du gute Tipps damit umzugehen? Vielen Dank für deine täglichen Inhalte und vor allen Dingen auch für den Podcast ohne richtigen Namen. Ich freue mich riesig, dass dieser bald wöchentlich kommt und unterstützt ihn seit Beginn bei Patreon. Dankeschön. Danke schön, dass wir, danke Mama, dass wir das abgesprochen haben, dass diese kleine Werbung auch noch untergekommen ist. Ja, bald wöchentlich. Da bin ich mal sehr gespannt drauf. Etienne und Jochen sind so chaoten, was die Terminabsprache betrifft, dass ich mich nicht daran erinnern kann, ob wir es jemals geschafft haben, einen Termin abzusprechen, ohne dass einer von beiden wenige Stunden vorher noch geschrieben hätte. Ich kann dann doch nicht. Können wir das nicht kurz verschieben? Und wenn wir das jetzt wirklich machen wollen, Heidewitzka. Ich kenne das gut. Ja, also ich habe ja schon mal erzählt und da bin ich nicht der einzige. Unser Mythic Clear Main Tank hat im looking for raid (LFR) als damage dealer (DD) gemeldet, weil er keinen Bock hatte, im

LFR zu tanken. Tank Mythic, aber keinen Bock, das im LFR zu tun. Dasselbe so ein Stück weit halt bei den Tanks auch, die im Mythic tanken, aber das nicht im, nicht umgekehrt, also Mythic-Raid tanken, aber das nicht im Mythic-Plus machen wollen. Also ich glaube, da gibt es unglaublich viele und es ist immer so schade, weil man sich manchmal wünschen würde, für die ganzen Leute, die mit ihrem Rotzequipment und Nullerfahrung glauben, dass sie etwas können, was sie nicht können, können wir nicht durch diejenigen ersetzen, die gutes Equipment und brauchbares Können haben und alle wären glücklich. Wir sind nicht mehr von denjenigen genervt, die sich überschätzen und haben das stattdessen aufgefüllt mit Leuten, die etwas tatsächlich können und sich eher unterschätzen. Die leichteste Lösung dafür ist, mit Leuten zu spielen, mit denen man sich Fehler erlauben kann. Und das ist nicht immer so ganz leicht gesagt, weil gerade selbst bei Mythic-Plus baust du schon immer mal vier andere Leute, mit denen du das erlauben kannst. Ich empfehle nochmal und das habe ich ja schon häufiger getan, die Learning Community, die L-Community. Wenn mich alles täuscht, gibt es in meinem Twitch-Channel noch das Command L, wo der Bot dann einen Link postet zur Learning Community, wahlweise für die Horde oder die Allianz. Was eine ganze Reihe von Spielern sind, wie du dich selbst beschreibst, von Leuten, die Bock haben am Spiel, die aber auch Bock haben, mit Leuten zusammen zu spielen, die einem Fehler verzeihen und ihrerseits selbst auch bereit sind, natürlich anderen Fehler zu verzeihen, wo es nicht darum geht, irgendwie alles optimiert zu tun und in allem der Beste zu sein, sondern etwas zu machen, was man gerne mal erleben würde, wo man gerne mal Spaß dran finden würde, ohne so auf dem Prüfstand zu sein. Und ich glaube, das ist das beste Umfeld, was ich dafür nennen kann, wenn man nicht, das ist natürlich die bessere Variante, immer sowieso eine Gruppe oder Guild hat, mit der das möglich ist. Ich bin ein bisschen verwundert, dass du bei Mythic-Plus-Neun sagst, weil die tolle Belohnung gibt es doch, wenn nichts gerade geändert wurde bei 10 oder haben sie es wieder auf 15 erhöht. Die tolle Belohnung gibt es bei 10 und wenn du 9 quasi, wenn das dein Wohnzimmer ist, dann ist 10 definitiv auch möglich. Und das wäre, glaube ich, der erste Schritt, den ich machen würde. Bei Raid sieht es halt immer ein bisschen anders

aus, weil bei einem Raid skaliert halt nicht so in Anführungsstrichen leicht wie Mythic-Plus. Bei Mythic-Plus kann man halt sagen, ja, aber es gibt ja dann immer die 10er-Affix und so, okay, geschenkt, gibt es. Nur beim Raid ist es halt so, dass die höheren Schwierigkeiten dann doch immer für jeden einzelnen Encounter andere Mechaniken mit sich bringen. Und das Ganze doch sehr leicht mal so sich in eine Richtung entwickelt, die dann nicht mehr so ganz gut funktioniert, vor allen Dingen, weil es vorkommen kann, dass Dinge, die auf eine Schwierigkeit gehen, dann auf der nächsten eine komplett neue Taktik erfordern. Und natürlich braucht man im Raid auch wesentlich mehr Leute. Ich weiß gar nicht, hast du überhaupt irgendeinen Raid? Hast du dazu was geschrieben? Ich glaube nicht, du schreibst nur, unwohl bei dem Gedanken im Raid zu wippen oder Wipes zu verursachen. Also so gut wie dein Equipment ist, würde ich mal sagen, ist die Wahrscheinlichkeit, so leicht zumindest einen Raid zu verursachen, in einem Normal-Mode nicht so riesengroß. Also klar gibt es bestimmt auch Dinge, die man da immer lernen muss, aber zumindest wirst du nicht die Situation haben, dass du einmal deine Active-Mitigation nicht gedrückt hast und sofort tot bist. Nehme ich an. Ich habe aber selber auch eine Weile schon nicht mehr aktiv gege RAIDet. Versuchst dich an der Learning Community. So, haben wir noch einen? Ne, haben wir nicht. Ich danke euch fürs Zuhören. Wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#680: Nachbarschaftsstreit, Gaming als Teambuilding, Rollenfrage

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 680 und den Themen Nachbarschaftsstreit, Gaming als Teambuilding und Rollenfrage. Upsi, so, da geht's weiter. Immer Ärger mit den lieben Nachbarn. Heute ist mir Folgendes passiert. Ich hatte es am Morgen ziemlich eilig, hatte verschlafen, musste mich sehr beeilen. Trotzdem nahm ich auf dem Weg zum Auto einen Karton Papiermüll mit und warf diesen nur plattgetreten und nicht zerkleinert in den Papiercontainer, den gemeinsamen des Hauses. Heute Abend las ich dann folgenden Zettel aus meinem Briefkasten. Hallo Frau B. Ich habe Ihren großen Karton Tierfutter entgegen genommen. Habe ich gerne gemacht. Leider haben Sie den Karton kaum zerkleinert in den Container getan. Bitte zerkleinern Sie demnächst besser. Danke und noch Grüße, HK. Dazu folgende Info. Sowohl mein Mann als auch ich haben die Dame mehrfach, zum Beispiel am frühen Morgen, mit Taschenlampe, Kopf überhängend im Papiercontainer gesehen. Für mich sah das nach Schnüffeln aus, glaube ich nicht. Ich glaube, die hat vermutlich einfach versucht, das in Ordnung zu bringen, was andere Leute da an nicht zerkleinerten Kartons reinton. Und ich kann das verste-

hen. Das macht mich rasend. Das ist immer so bei den Papiercontainern und Tonnen, dass man die doppelse voll bekommen würde, wenn alle Leute sich die Mühe machen würden, ihre Kartons vernünftig klein zu machen. Aber nein, da gibt es immer die speziellen Konsorten, die den Karton komplett unzerkleinert da reintun, die es nicht mal schaffen, so eine Pizzaschachtel platz zu drücken. Macht mich auch irre. Ja, okay, also hing im Papiercontainer und hat vermutlich das ausgebügelt, was andere da an Mist gebaut haben. Davon würde ich ausgehen, weil das wahrscheinlichste in dem Kontext. Nachdem ich von meinem Mann erfuhr, dass er in ähnlichen Situationen beobachtet hatte. Ich habe das als Eindringen in meine Privatsphäre empfunden, sie aber nie darauf angesprochen. Dazu müsstest du auch wissen, dass deine Vermutung stimmt. Und ich glaube das nicht, halte das für unwahrscheinlich. Ich muss dazu sagen, dass wir hier in einem kleineren Komplex mit Eigentumswohnungen leben. Wir sind alle Eigentümer. Ich möchte hier ungern größeren oder gar längerfristigen Ärger haben. Da schluck ich öfters einfach nur runter oder versuche drüber zu stehen oder auch die eine oder andere Anekdote mit Humor zu nehmen und mich nicht zu ärgern. Es ist für mich okay, wenn meine Nachbarn das Annehmen von Paketen verweigern. Das hat ja auch wenig mit dem Problemthema zu tun, oder? Die Post befindet sich in der gleichen Straße und für mich ist es kein Problem, Pakete dort abzuholen. Des Weiteren ärgert mich ihr Verhalten extrem. Ich weiß aber gar nicht, wie ich darauf reagieren soll. Extra bei ihr klingeln und mich beschweren würde ich jetzt nicht. Im Moment hat sie doch gar nichts gemacht. Du bist das Problem im Moment bei dem, was du erzählst. Du machst Kartons nicht klein, wirfst sie rein, sie sortiert die Kacke und du willst dich beschweren. Ich meine ja, du hast die Vermutung, dass sie in deinem Müll rumsplündernd. Das halte ich für unwahrscheinlich, weil ich glaube, die Menge der Leute, die sich stören daran, dass Müll beschissen in die Tonnen geworfen wird, gerade bei der Papiertonne, ist vermutlich 100 Mal so groß wie die Menge derjenigen, die irgendwie in den Containern rumsuchen, um irgendwelche Informationen über irgendwen zu bekommen. Nicht, dass es die nicht gibt. Ich glaube nur, dass es um so vieles weniger sind, dass ich das für unwahrscheinlich halte. Und

wenn ich irgendwo rumschlüffeln würde, würde ich es garantiert nicht mit Taschenlampe machen. Irgendwie morgens und sonst irgendwas, dann würde ich einfach meinen Müll mit rausnehmen und würde halt den in die Tonne packen und gut. Oder würde, keine Ahnung, irgendwas von dem anderen Müll rausnehmen und so tun, als würde ich das sortieren. Das wäre wesentlich weniger auffällig als mit der Taschenlampe. Wer außer in Filmen macht überhaupt irgendwelche kriminellen oder halbseitenden Dinge mit Taschenlampen? Aber gut, weil ich bin echt nicht bei der Vorstellung, wie ich so nicht zerkleinerten Karton wieder in der Papiertonne sehe. Da krieg ich schon so ein bisschen wieder so ein Augenzucken hier. Wie würdest du auf so etwas reagieren, würde mich sehr interessieren. Vielleicht kann ich dir etwas von deiner möglichen Reaktion abschauen. Ich bin auf der Seite deiner Nachbarin. Müll und die Entsaugung ist um unser Haus ein großes Thema. Es wird oft nicht richtig getrennt. Ich verstehe, wenn man sich darüber ärgert. Natürlich. Besagte Nachbarin aber versucht über die Hausverwaltung zu bestimmen, in welcher Farbe die Müllsäcke zu kaufen sind. Gelber Sack darf keinesfalls nicht in einen typischen gelben Sack in den Container geschmissen werden, sondern es muss ein durchsichtiger weißer schrägste neutraler Sack sein. Gelbe Säcke kann man ja so auf die Straße stellen, dann soll man es wohl auch. Das ist gar nicht mal so blöd übrigens, aber da kommen wir gleich noch zu, weil ich nicht genau weiß, wie bei euch die gelben Säcke geregelt sind. Gleiches gilt für den Restmüll. In meinem Haushalt wird dafür ein blauer Sack verwendet. Hier aber verboten. Wo kommen wir denn dahin, wenn man für den Rest voll noch blaue Säcke verwendet? Geht gar nicht. Darüber habe ich mich anfangs geärgert und gewundert. Mittlerweile kann ich darüber lachen. Der Punkt ist, der Schnüffeln stört mich, dass du nicht irgendwie auch nur ansatzweise belegt hast. Das ist deine Vermutung, vermutlich auf Antipathie basierend, weil sie dich angeraunt hat, dass du deinen Karton nicht klein gemacht hast. Dass sie die Möglichkeit hat, deine Papiere zu wühlen, mittlerweile zerkleinere ich in der Regel, sodass man nichts zuarten kann, außer manche, wenn ich es eilig habe, sie wie heute Morgen. Was du willst, deine Papiere zerkleinert, aber nicht die Kartonside rein tust. 180 Puls, sage ich. Also das mit den Mülltüten,

mit den blauen, das ergibt überhaupt keinen Sinn. Das musst du mir erklären, was die Logik dahinter ist. Darf man das nicht oder will sie das nicht? Wenn das die Hausverwaltung nicht darf, würde ich gerne die Erklärung der Hausverwaltung hören dafür. Was die gelben Säcke betrifft, ist das bei uns hier in Hamburg so, wo ich wohne, ich habe keine Ahnung, ob es in den Stadtteilen in Hamburg unterschiedlich ist, dass man die gelben Säcke tatsächlich bei der Stadt dafür bestellen kann, dass sie draußen vor die Tür gestellt werden. Und diese gelben Säcke sind total scheiße. Die sind richtiger Rotz. Es gibt kaum etwas, was leichter zerreißt. Ich habe mich so darüber aufgeregt, dass fast, selbst wenn ich die Dinger nur rausnehme aus unserer Tonne, wo ich sie lagere, um sie dann als Sack vor die Tür zu stellen, kaum einer besteht das unbeschadet. Und nur weil mir das so oft aufgefallen ist, habe ich dann meinen Müllmann gefragt bei der Abholung, ob das denn normal ist, dass diese gelben Säcke so totaler Mist sind. Und dann sagt er, ja, das ist leider so. Die sind totaler Schrott und sie zerreißen unglaublich häufig. So sind die das Billigste vom Billigen. Also da würde ich schon aus Eigeninteresse, wenn ich die Wahl hätte, nicht die gelben Säcke nehmen. Ich muss die allerdings nehmen, weil wir keinen gelben Container oder eine gelbe Tonne in unserem Haus haben. Also das kann ich schon durchaus verstehen und ich weiß halt nicht genau, wie das bei euch in der Gegend geregelt ist oder so. Aber die sind halt dazu gedacht, dass man sie direkt vor die Tür stellt und kommen von der Stadt, werden auch kostenlos geliefert. Bei uns zumindest, wie gesagt, werden kostenlos zugeschickt. Und die dann sich dafür schicken zu lassen für etwas, wofür man sie gar nicht braucht, ist halt ein bisschen überflüssig. Ob ich das jetzt schlimm finden würde, weiß ich nicht. Aber ja, also da würde ich glaube ich auch darauf hinweisen, dass es nicht so den großen Sinn ergibt, die in die Mülltonne zu werfen, wenn man sie auch einfach vor die Tür stellen kann oder vor das Haus stellen kann. Dadurch die Frage, ob man selber den Platz hat. Ich weiß nicht, wie oft bei euch abgeholt wird, aber den gelben Müll halt so lange in der Wohnung zu behalten, bis er abgeholt wird. Bei uns ist das nämlich nur alle zwei Wochen und wir haben mehr als einen gelben Sack alle zwei Wochen. Und ja, das heißt, wir müssen das immer zwischendurch bei uns im Keller zwischenlagern und

das ist besonders anstrengend. Nervig. Was das also nochmal du lieferst mir null Beweise für dieses Rumschnüffeln. Wenn sie jetzt irgendwie so irgendwas gesagt hätte, was darauf schließen lässt, dass die persönliche Post von dir gelesen hat oder so, dann würde ich das verstehen können. Aber in die Mülltonne zu gucken von jemanden, wo du weißt, der immer in die Mülltonne guckt, weil er das Müll trennen so offensichtlich nimmt, das ist kein logischer Schluss. Sie scheint ja unglaublich darauf zu achten, wo welcher Müll wie reingetan wird, ob getrennt wird und so weiter und so fort. Dann ist das wahrscheinlich so, dass sie exakt das auch macht, wenn sie in die Mülltonnen guckt. Und ja, also zu Not, wenn du wenn du wenn du da wirklich Sorge hast, dass irgendetwas passieren könnte, was dich gefährden könnte. Theoretisch ist es halt auch keine Ahnung, also Bankdaten, Steuerversicherungsdaten. Ich weiß nicht, was du alles da unser kleiner wegschmeißt. Bestellungen und so weiter und so fort. Es könnte in der Theorie halt auch, wenn sich jemand die Mühe machen würde, alle weggeschmissenen Lieferscheine und so was zusammen können, könnte halt auch ein gutes Inventar auf Dauer führen, was du so alles gekauft hast. Und wenn du zufällig irgendwie regelmäßig teurere Sachen kaufst, könnte das ja das Interesse bei Leuten weg, mal in deiner Wohnung nachzugucken. Also es ist tatsächlich, wenn jemand sich die Mühe macht, mit mit durchswilligen Hintergedanken den Müll zu durchsuchen, ist das glaube ich übrigens eine größere Sicherheitslücke als die von von allen Rechnern von von euch zusammen genommen, die einen in richtige Schwierigkeiten sehr schnell bringen könnte in der Theorie. Da haben wir so ein Ding gesehen, da ging es um Großbritannien, glaube ich, wo Leute sich nur mit der zusammengeklauten Information aus einer Papiertonne, neue Kreditkarten, Ausweis glaube ich nicht, bin mir nicht mehr ganz sicher, aber irgendwas anderes noch alles geholt haben. Aktenvernichter im Zweifelsfalle kaufen und dafür sorgen, dass die Sachen zerkleinert da reinkommen. Sollte man sowieso machen, aber ich weiß, das macht vermutlich nicht jeder. Und das mit den blauen Müllsäcken verstehe ich nicht, das mit den gelben verstehe ich teilweise. Also da versteht die Logik dahinter, ob ich es jetzt jemandem verbieten würde oder so. Keine Ahnung, ob kann das überhaupt in der Hausarbeiterin, kann das gar nicht machen

oder? Die es verbieten da rein zu tun. Also das ist halt quasi überflüssig und unpraktisch, wenn ich die Qualität der gelben Mülltüten übertragen kann und die genauso beschissen sind wie in Hamburg. Vermutlich sind die absichtlich so beschissen, weil wenn es umsonst Mülltüten gäbe, die richtig gut wären, wird sich keiner mehr Mülltüten kaufen und alle würden nur noch die gelben Säcke für alles benutzen. Und ansonsten bin ich auf definitiv der Seite der Nachbarin, das ist überhaupt keine Entschuldigung zu sagen, ich habe keine Zeit, dann bringe ich halt nicht den Müll runter, wenn du keine Zeit hast, den vernünftig da reinzupacken. Aber da irgendwie einen unzerkleinerten Karton reinzuwerfen, heißt entweder ist das Ding wie bei uns immer, ist es in 0, nichts voll, das reicht nicht an. Wir haben zwei blaue Tonnen, also zwei Papiertonnen und so oft wie die abgeholt werden, kann man sagen, ich glaube alle vier Wochen oder so, wenn du Glück hast, schaffst du es in der ersten Woche, da Papier reinzuschmeißen, ansonsten musst du das immer selber sammeln und irgendwo anders wegbringen. Und es wird halt nicht besser dadurch, wenn der Kram unzerkleinert, reingeschmissen wird. Ja, also wenn ich noch irgendwas verpasst haben sollte, was die Spionage-Nachbarin betrifft, dann kläre ich auf. Es könnte ja durchaus sein, wenn sie jetzt irgendwie was sagt, ach ja, wir haben ja neulich auch Post von ihrer Tante bekommen oder so, dann würde ich sagen, okay, oh, oh, oh, Vorsicht mal. Und ja, das ist es im Prinzip. Im Zweifelsfalle, wenn man Sorge davor hat, dass ein Nachbar relativ gezielt nach irgendwelchem Kram von einem sucht, dann definitiv alles, was relevant ist, mit Aktenverlichtern zerstören. Und ansonsten bin ich wirklich, ich verstehe die Logik der blauen, das macht mir am meisten zu schaffen gerade, dass ich nicht verstehe, wie jemand auf die Idee kommt, dass man keine blauen Säcke in den Restmüll werfen darf. Ja, gut. Haben wir durch, die Teile des gesamten Problems. Und das gilt für alle anderen von euch auch. Wenn ihr unzerkleinerte Kartons in eine Papiertonne oder in einen Papiercontainer wirft, möge ich den Blitz beim Scheißen treffen. Gaming als Teambuilding. Mir wurde in meiner aktuellen Firma innerhalb der nächsten zwei Jahre eine Führungsposition in Aussicht gestellt und mit jugendlichem Eifer beschäftige ich mich in letzter Zeit viel mit dem Thema Leadership und Zusammenarbeit.

In vielen Unternehmen werden mit einer Gruppe von Mitarbeitern gerne mal sogenannte Teambuilding-Events abgehalten. Dabei geht es darum, dass sich die Angestellten besser kennenlernen, das Miteinander agieren für innerlichen und dadurch eine bessere Teammoral und Effizienz in den Joballtag einbringen können. Wird mich auch interessieren, ob das gut funktioniert. Ich kann mir vorstellen, ja, aber ich weiß es nicht. Es könnte auch gut sein, dass es nur verschwindete Zeit ist. In den Firmen, in denen ich bisher Mitarbeiter war und nach den Aussagen von Bekannten und ihren Erfahrungen ist mir aufgefallen, dass solche Events doch teilweise relativ unspektakulär ablaufen und mit Jahrzehnten alten Spielchen abgehalten werden, wo ja grundsätzlich nichts gegen spricht. Klassiker wie Dreieinlaufen, gordischer Knoten oder Schnitzeljagd sind vielleicht altbewehrte Methoden, aber meiner Meinung nach nicht mehr ganz zeitgemäß. Als selbstleidenschaftlicher Gamer kam ich auf die Idee, ob man nicht auch Videospiele mit den Teambuilding-Ansätzen verbinden könnte. Dazu direkt dein Ansatz aus deinem Fachbereich World of Warcraft (WoW). Wenn ich mir anschau, welche koordinativen Fähigkeiten in Raids oder Dungeons mittlerweile abverlangt werden, sehe ich hier großes Potenzial für die Förderung der Zusammenarbeit. Nehmen wir als Beispiel eine Fünfergruppe für Mythic. Alle Spieler müssen sich mit dem Dungeon vertraut machen und die drei verschiedenen Rollen Tank, damage dealer (DD) und Heal sind jeweils stark von anderen abhängig. Der Heal muss alle am Leben halten, der Tank muss den Schaden auf sich ziehen und die DDs müssen so schnell wie möglich klieren, bevor beispielsweise Stacks oder Debofs so hochlaufen, dass der Tank und Highline nicht mehr klarkommen. Alle Fünf müssen sich dazu noch organisieren, ihre Kicks und CCs in der fünftigen Reihenfolge koordinieren, sodass möglichst wenig Spells der Mobs durchkommen. Dazu dann noch die zahllosen einzelnen Mechaniken der Bosskämpfe und so weiter. Als Team lernt man dann schnell, je besser die Zusammenarbeit läuft und die Abstimmung klappt, desto schneller werden Boss gelegt, dass höhere Keys möglich sind in Teilen geklärt zu werden. Was heißt du von dieser Idee? Dürftest du bei früheren Arbeitgebern auch solche Events mitmachen? Wenn ja, was habt ihr da so gemacht? Ja, das kommt immer drauf, ein bisschen auf

Anlass, also ja, hab ich, kommt immer drauf an, was man jetzt so als solches versteht. Also heutzutage heißt es Team Building, früher hieß es Betriebsausflug, je nachdem, was es halt war. Und das gab es halt unterschiedlicher Natur, da gab es halt Sachen, die so ein bisschen interaktiver waren, aber auch mal welche, wo man im Prinzip nur irgendwo in ein Hotel gefahren ist, dann mit der Firma irgendwie so ein Essen hatte und ein bisschen was getrunken hat und sich dann irgendwie hingelegt hat. Es war einfach nur darum ging, ein bisschen Freizeit miteinander zu verbringen. Ich kenne das aber auch, dass man zusammen zum Beispiel Lasertag macht, also so ein Laserdings da gemietet hat und da irgendwie eine Stunde oder zwei rumballert und ja und danach noch irgendwo ein Trinken geht oder so. Also ich kenne das in diversen Varianten, die sehr häufig damit verbunden sind, anschließend irgendwo trinken zu gehen. Also ja, du sprichst natürlich ein paar Sachen an, die theoretisch bei **WoW** möglich sind, die die Zusammenarbeit fördern könnten und auch das ja keine Ahnung was das gezielte vorbereiten und so weiter und so fort. Ich glaube halt nur, dass das alles viel zu komplex ist für so für das wie Team building oder wie solche Maßnahmen normalerweise funktionieren. Also wenn du so einen Nachmittag im höchsten Fall ein Wochenende, aber meistens ist ja nur ein Tag oder Nachmittag Zeit hast, dann kannst du den Leuten ja nicht mal eben irgendwie, willst du den 120er Charakter vorsetzen und sagen mach mal? Nee, dann bist du dann bist du selber nur Micromanager, dass die überhaupt irgendwas hinbekommen, das wird nicht funktionieren. Also wenn es irgendwelche Spielchen sein sollen, dann muss es etwas sein, was man intuitiv und sofort versteht. Und deswegen ist vermutlich auch bei anderen sowas wie wie Sack hüpfen oder drei Beinen laufen oder weiß der Teufel was, irgendwelche sehr Sport natürlich alle Arten von Sport oder Laser Tag oder sonst irgendwie was. Da weiß jeder sofort wie das wie das funktioniert. In den allermeisten Fällen ist es so, dass es jetzt keine Leute gibt, die da so unglaublich gut drin sind, dass es dem Rest nicht auch noch ein bisschen Spaß machen kann. Auch da gibt es Ausnahmen mit Sicherheit, aber ich glaube in der Mehrzahl der Fälle ist es so. Und ich glaube, dass das muss der oder sollte irgendwie der Hintergrund sein. Ich weiß auch nicht, wie viel Zeit ihr

dafür habt. Also bei uns war das glaube ich einmal im halben Jahr war ein Tag, wo es halt so eine Geschichte gab, so Betriebsausflug oder sonst irgendwie was. Und das reicht ja nicht für irgendein **WoW** Content oder einen anderen komplexeren Gaming Content. Wir haben natürlich gelegentlich, ich arbeite natürlich auch in einem anderen Feld nicht. Ich habe halt immer in so einem Gaming Umfeld gearbeitet und da ist natürlich naheliegend, dass man sowas viel häufiger auch aus Spaß an der Freude macht und sich einfach mit anderen Kollegen zum Zocken verabredet. Aber das ist ja nicht das, wovon du redest in deinem Fall. Du machst dir ja Gedanken, was du als Vorgesetzter machen kannst oder als möglicher baldiger Vorgesetzter machen kannst, um das miteinander zu fördern. Eine Sache, die ich noch gesehen habe, die eine Idee, die ich relativ gut fand, war, dass man einen Raum hatte. Bei uns war das in einem Unternehmen, wo ich mal gearbeitet habe, so ein Empfangsbereich. Da war halt ein Fernseher und irgendwie zwei oder drei Konsolen. Es war wieder so ein Unternehmen, das zu viel Geld von allem hat und da wurden direkt alle neuen Konsolen gekauft. Und das, was am beliebtesten war, war irgendwie Nintendo Wii. Da haben sich die Leute dann zu zweit halt hingestellt und gegeneinander dieses Ganze, ich kenne die Namen von den Spielchen nicht, dieses Tennis und diese ganzen Bowling und diese Minispielchen halt gespielt. Also etwas, was keine konkrete Teambuilding-Maßnahme war, sondern was nur etwas war, wo die Leute, wenn sie halt einen Kaffee getrunken haben oder sonst mal eine kurze Pause gemacht haben oder teilweise auch, wenn Besucher da waren, die gewartet haben, sich hinsetzen konnten und irgendwie was zusammen gemacht haben. Wenn, dann würde ich glaube ich in diese Richtung denken. Irgendwas, was von den Leuten freiwillig wahrgenommen werden kann. Wir hatten auch eine andere Firma, in der gab es halt einen Pool-Bildertisch zum Beispiel. Und so was gibt es ja glaube ich. Je jünger und moderner die Firmen, desto mehr Ideen dieser Art wird es geben. Und ja, dann vielleicht auch auf das Feedback der Leute hören, was sie da haben wollen. Das eignet sich sicherlich natürlich absolut nicht jedes Spiel. Du wirst vermutlich keine Konsolen mit **Witcher 3** hinstellen können oder mit **Fallout**. Es sei denn, du möchtest, dass die Leute überhaupt nicht mehr arbeiten und sitzen

acht Stunden vor, um weiterzukommen. Aber das hat sich, auch wenn ich selber da nicht mitgespielt habe, ich fand diese V-Spielchen immer irgendwie nicht so super spannend. Aber da standen oder saßen häufig Leute dran und haben das benutzt, obwohl keiner der restlichen in der Firma irgendwie so ein Gaming-Background hatte, wie ich den hatte. Also mit anderen Worten, das hat quasi hervorragend funktioniert. Selbst Leute, die nichts mit dem Thema Gaming am Hut hatten, dazu zu bringen, miteinander etwas zu machen. Vielleicht findest du in die Richtung, das muss ja nicht zwingend ein Videogame sein. Es könnte ja vermutlich auch irgendeine andere Art von Spiel sein. Ich wüsste gerade nicht was. Ich spiele halt keine analogen Spiele oder nicht so viele. Pen and Paper RPGs eignen sich da vermutlich auch nicht so richtig für. Aber vielleicht gibt es dann auch irgendwas anderes. Hallo Onkel Barlow, mal wieder eine massively multiplayer online (MMO)-Frage. Ich habe eine kleine Geschichte, die mir und meiner Static Raid Gruppe in Final Fantasy XIV passiert ist. Die Situation lässt sich meiner Meinung nach auch problemlos auf WoW oder andere MMOs übertragen. Zu meiner Person, ich spiele seit Classic WoW und nebenbei andere MMOs meistens Tanks oder Heiler. Diese auch im Raid-Content, wenn ich einen damage per second (DPS) spiele, meistens nur im Casual-Content, damit die Rolle wenig Spaß macht und ich auch nicht sehr gut bin. Kurz bevor ich die aktuelle Expansion für Final Fantasy XIV Shadowbringers, nee kurz nicht bevor ich, sondern bevor die Expansion released wurde, hat sich meine Raid Gruppe zusammengesetzt, in der ich zu jeder Zeit als off-Tank fungierte. Wir sprachen uns ab, wer welche Rolle und Klasse spielen möchte, weil ich während der Diskussion etwas gepennt habe, war am Ende nur noch die Melee-DPS-Rolle übrig. Ein wenig gepennt, was du nicht mitbekommen hast, als die Heiler und Tanks verteilt wurden. Ich wollte zuerst sagen, dass ich ungern einen DPS spielen würde und lieber weiter Tank oder Heal spielen würde. Bevor ich das getan hätte, sagte ich mir selbst, ach kann nicht so schwer sein, nehme ich die einfachste Melee-Klasse, wenn ich die Rotation und die Opener lerne und einüber sollte es nicht so schwer sein. Ja, da würde ich auch von ausgehen, dass ich irgendwas finden lässt, was man halbwegs brauchbar spielen kann. Ich habe keine Ahnung, in welchem

Level und in welcher Schwierigkeit das da passiert bei Final Fantasy, aber klingt für mich erstmal danach. So, released das additional enemy (Add)-on, ich nehme mir die einfachste Melee-Klasse, nämlich die das Samurai levelte, meine Charakter aufs Max-Level, equipte ihn und lernte durch Geiz und alles was dazugehört, meine Opener und Rotation und übte jene ein. So richtig gelernt hast du es nicht, wenn man den Rest dann lesen. Tatsächlich raste mein Herz bei den Raid-Armnen genau das, was ich befürchtete, ich underperformte auf ganzer Linie und schlimmer, als ich eigentlich normal, als eigentlich normal in den heraufzfolgenden Raid-Armnen. Deshalb meine Laune kippte und dies meine Raid-Gruppe auch im Discord deutlich hören konnte. Als ich dann eines Abends nach dem Raid in jeder Raid-Gruppe sagte, dass ich die Schnauze voll hätte und mich deswegen komplett aus dem Raid-Content zurückziehen möchte, weil ich selber anscheinend so blöd bin, in irgendeinem MMO, in der DPS-Klasse dem Raid-Content spielen. Die Frage ist, wie gut du Heiler oder DD spielst, wenn du so rüdig DPS spielst, dass, also komme gleich zu, ich glaube nicht, dass du so ein guter Heiler oder Tank bist, wenn du nicht einen DD auch nur ansatzweise so spielen kannst, dass er tauglich wäre. Aber gut, ist mein Raid-Lander auf mich zugekommen und bot mir an, die Rollen zu tauschen, sodass ich die nächsten Abende als Heiler spielen werde und mich weniger auf meine DPS konzentrieren muss. Weshalb ich jetzt die nächsten Raids als White Mage, in Klammern Heiler, mitgehen werde? Ich bin darüber echt froh, wenn mir das Heal oder Tank im Raid-Content wirklich mehr liegt, als das rohe Schaden machen. Wo das fällt weniger auf, dass es dir nicht liegt, das ist das, was ich gerade als Verdacht habe. Für mich persönlich ist es deutlich schwerer, eine DPS-Rolle im Raid-Content zu spielen als beispielsweise einen Tank oder einen Heiler. Vielleicht ist es aber auch bei Final Fantasy so derart anders als in WoW, dass man ein exzellenter Heiler sein kann, aber ein reudiger DD. Ich habe das nur noch nie erlebt. Ich habe noch nie Leute erlebt, die exzellent sind oder auch nur richtig gut in einer Rolle und dann total schlecht in der anderen. Bei mir ist es immer so gewesen, bei allen Spielen, die ich kenne, wenn ein Spieler gut ist, kann er grundsätzlich jede Rolle gut erfüllen. Nicht jedes Back vielleicht, aber grundsätzlich jede Rolle. Hast du

Rollen, die du weniger gerne im Raid spielst aus persönlichen Gründen oder nicht und wieso? Und habe ich hierbei richtig gehandelt oder kann es sein, dass ich etwas zu hart zu mir selber war? Danke für die BMZ, viele Grüße aus Berlin. Aus Berlin und Final Fantasy XIV. Ja klar, jeder hat irgendwas, was ihm mehr liegt und vor allem mehr Spaß macht oder weniger Spaß macht. Das einzige, was ich mir noch erklären könnte, ist, dass das, was man braucht, um irgendwas gut spielen zu können, in vielen Fällen damit verbunden ist, dass man Engagement hat, das hinzubekommen. Und was natürlich möglich ist, dass du sagst, dieses Engagement lege ich halt an den Tag und mache es so gut ich es kann, wenn es mir Spaß macht. Aber ich fahre es auf nahe zu Null herunter, wenn es mir keinen Spaß macht. Das ist vielleicht noch etwas, was ich mir vorstellen kann. Und dann wäre es tatsächlich so, dass vielleicht das eine ganz gut spielt und das andere halt eher richtig schlecht spielt. Bei mir ist es nur so, dass üblicherweise meine Herangehensweise immer die gleiche ist. Wenn ich mir irgendwas aussuche, was ich spiele, dann versuche ich das halt so gut es geht, irgendwie hinzubekommen im Rahmen dessen, was ich mir sonst noch so als Maßstab setze. Manchmal gibt es zum Beispiel Sachen, wo ich mir sage, ich spiele die Klasse total gerne, aber ich habe keinen Bock mit diesem speziellen Talent oder ohne dieses spezielle Talent zu spielen oder nicht in dieser Spekt zu spielen oder so. Ich bin da auch eher so ein, so ein, man kann schon mal sagen One Trick Pony. Jemand, der sehr spezialisiert eine Klasse spielt und eine Speck spielt als sein Können und nicht nur Können, sondern seine Zeit irgendwie auf mehrere Klassen und Specks zu verteilen. Da bin ich immer sehr beeindruckt von den Leuten, die eine Klasse spielen und im Prinzip, egal in welcher Speck, den Content richtig gut mitspielen können. Ich meine nicht nur bereit sind in der Speck zu wechseln und dann da irgendwie so überflüssig sind wie ein Kopf, sondern die das wirklich richtig gut hinbekommen. Ob du zu hart zu dir selber warst? Ja, weiß ich nicht. Also du hast das halt irgendwie, du hast das an drei Phasen warst du richtig doof. Der erste Punkt, wo du richtig doof warst, ist bei so was wichtigen, wo du halt denkst, ich habe will nur was ganz bestimmtes in der Nische spielen. Quasi abwesend zu sein und sich dann dann dann zum Mopern, dass du nicht

das spielen kannst, was du spielen willst. Das ist das erste doofe. Wenn ich irgendwas auf gar keinen Fall machen will und gerade die Besprechung ist, was was gemacht wird, dann achte ich halt darauf, dass ich klar machen kann, was ich definitiv nicht spielen will oder nicht machen will. Das ist das erste. Dann, nachdem das schon zu nachdem es dazu gekommen ist und Rolle X oder Y übrig war, hättest du als nächstes sagen können, ey, okay, sorry, ich war gerade nicht bei der Sache. Ich tut es mir nicht an, lasst mich nicht spielen. Die ist irgendwie doof, das will ich nicht. Hast du auch nicht gemacht? Hast du gesagt, ja, komm, mach ich halt die Idee und irgendwie voll keinen Bock drauf gehabt. Hast es an den anderen ausgelassen? Das wäre gesagt, im Discord haben die anderen das mitbekommen, also zumindest rumgemöpert die ganze Zeit vermutlich. Und dann hättest du immer noch die Möglichkeit gehabt, zu sagen, ey Leute, es tut mir so leid, ich hab's versucht, aber DD spielen ist nichts für mich. Können wir das irgendwie ändern? Anstatt das anstatt da wenigstens konstruktiv zu sein, das ist okay. Mein Fehler, ich hab's verbockt, aber kann ich vielleicht irgendwie kann ich heiler spielen kann? Hat irgendwer Bock? DD Hallo? Da hast du gesagt, nee, quitt, ragequit. Nur weil ein anderer Spieler von sich aus dann hinter auf dich zugegangen ist und gesagt hat, hey, pass mal auf, also bevor du aufhörst, willst du vielleicht was anderes spielen? Der musstest dir quasi aus der Nase ziehen. An drei Stellen hättest du das Problem selber lösen können und die vierte nehmen wir nicht mit rein, deine Klasse spielen lernen. Nein, denn nein, ich glaube dir nicht, dass das ein unüberwindbares Hindernis ist grundsätzlich, dass du das vernünftig spielen kannst. Ich glaube ich echt zu einer Frage, dass ich hab da keinen Bock drauf und und und gut ist. Aber das ist wiederum ein anderer Punkt. Wenn man sowieso keinen Bock von vorne rein drauf hat, verstehe ich, dass man auch gar nicht gut werden will. Schrecklich muss, wenn man in der Theorie etwas anderes spielen könnte. Aber da ist Kommunikation das Zauberwort. Da hättest du sehr frühzeitig mit den anderen reden können. Ich glaube überhaupt nicht, dass du zu hart mit dir selber warst. Du kritisierst dich ja quasi gar nicht. Das alles, was du an Fehlern gemacht hast, ist dir offensichtlich nicht mal als Fehler bewusst. Nee, du bist da nicht zu hart mit dir selber gewesen. Du hättest ein bisschen härter

mit dir selber sein sollen. Aber was das also vor allen Dingen was das was das aufpassen und kommunizieren betrifft. Den Rest lassen wir außen vor. Ob du die entsprechende Klasse hätte spielen können sollen wollen besser oder nicht völlig egal. Das alles hättest du vermeiden können, wenn du dreimal die Möglichkeit genutzt hättest, einfach mal mit jemandem zu reden. So hast du Glück gehabt, dass du das tun sehr aufmerksam. Gildeleiter gab das, der festgestellt hat Mann, der Jung ist unzufrieden und sorgt für schlechte Stimmung und ragequitted jetzt. Und vielleicht kriegen wir das irgendwie gelöst. So auf jeden Fall hoffe ich, dass es dir jetzt mit deiner Heiler oder Tankrolle mehr Spaß macht und für alle Beteiligten gut läuft. So das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet ebenfalls Spaß in diesem Sinne. Tschüss und bis morgen sagt euer Onkel Barlow.

#681: Das Casual-Mount, Die Sinnkrise, Spoileralarm

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 681 und den Themen Casual Mount, die Synth-Krise und Spoiler Alarm. Und ich habe genau diese Folge eben schon mal aufgenommen, nur um dann festzustellen, dadurch dass ich meinen Rechner komplett vom Netz und von allem anderen zwischendurch getrennt hatte, weil er aufgeschraubt werden musste, hatte sich bei mir das Default-Eingabe-Gerät, also das Mikrofon, auf Standard gestellt. Was bedeutet hat, ich habe 30 Minuten lang aufgenommen und habe keinen Ton gehabt. Gar nicht mal so praktisch gerade, deswegen werde ich ein Deja-Vu-Effekt haben, ihr hoffentlich nicht, wahrscheinlich nicht, also aber auch hoffentlich nicht, weil die andere Variante wäre, dass ihr Mikrofon in meinem Zimmer aufgestellt habt. Das wäre auch so ein Fall, den ich nicht unbedingt haben möchte. Hallo Barlow, ich bin eigentlich nur stiller Zuhörer, allerdings würde mich gerne mal zu einer Sache deine Meinung nehmen, würde ich gerne mal zu einer Sache deine Meinung wissen. Ich höre mir auch ab und an einen Podcast eines deutschsprachigen YouTubers an, dessen Kanal oder bei dessen Kanal es nur um World of Warcraft (WoW) geht. Dieser YouTuber regt sich gelegentlich darüber auf, dass WoW zu sehr casualisiert wird. Zum Beispiel ging es neulich darum, dass eins der neuen Mounts aus

Mechagon über eine lang virige Questreihe und mehrere Erfolge freischaltbar ist, also sehr hoher Zeitaufwand. Für ihn war es unverständlich, dass es dasselbe Mount noch einmal in einer anderen Farbe leicht zu bekommen gibt, da er das Mount dadurch, da es das Mount dadurch von der Besonderheit wieder herab setzt. Aber Moment kurzer Einschub, das ist ja nicht dasselbe Mount. In einer anderen Farbe ist es nicht mehr dasselbe Mount. Das ist sozusagen wie zu sagen irgendwie eine Brosse-Medalie ist ja nur eine Gold-Medalie in anderer Farbe. Ja, aber dadurch, dass sie eine andere Farbe hat, ist es ja nicht mehr dieselbe. Abgesehen davon, dass manche noch den Unterschied, den alten Unterschied machen zwischen dasselbe und das gleiche, aber ignorieren wir den Teil mal. Es ist nicht dasselbe, wenn es eine andere Farbe hat. Das ist ein unterschiedliches Mount. Wo war ich stehen geblieben? Du bist ganz an einer anderen Meinung vor darüber, dass die Entwickler auch für Leute für mich, die durch ihren Beruf und so weiter nicht allzu viel spielen können, Alternativen schaffen. Ich würde sogar behaupten, dass der Großteil der Spieler in **WoW** auch nicht sehr viel mehr Zeit haben als ich und ohne diesen Spieler, die den Großteil der Einnahmen durch das Spiel ausmachen, es eventuell **WoW** heute schon gar nicht mehr geben würde. Ja, das ist so hätte, hätte Fahrradkette. Wissen wir nicht. Also ja, kann sein, aber zu sagen irgendwie so, das ist so dieser, das ist quasi der 13 Euro Joker. Wofür bezahle ich denn Geld, wenn ich dann das Mount nicht bekomme? Das ist quasi das Pendant dazu im Moment. Das kann nicht das Argument sein, dass es viele gibt und irgendwie, also, ne. Das heißt nicht, dass jeder Content auch für jede Art von Spieler erreichbar sein muss. Sagen wir es so, das folgt daraus nicht. Machen wir erst mal weiter. Da die Gelegenheitsspieler, wie auch Spiele den ganzen Tag spielen, können das gleiche Geld zahlen, finde ich es nur fair, dass es das Mount her hat. Das ist der 13 Euro Joker. Auch nochmal leicht zu bekommen gibt. Wenn etwas allerdings schwerer zu bekommen ist, da es mehr Skill erfordert, Magitum und Legion und nicht mehr Zeit, sehe ich das als gerechtfertigt. Wie siehst du das? Grundsätzlich also in manchen Punkten nicht so wie du. Es spricht nichts dagegen, Inhalte im Spiel zu haben, die ausschließlich auch über eine gewisse Art von Zeitaufwand zu bekommen sind. So. Grundsätzlich spricht

aber auch nichts gegen. Und dieses, ja ich habe ja einen Job und und so weiter und so fort ist für mich fast nie ein Argument. Denn das ist es nie. Also in ganz ganz ganz ganz ganz ganz ganz ganz ganz seltenen Fällen ist es wirklich der Job, der dafür sorgt, dass man irgendwann etwas nicht oder nicht in der Form machen kann. Meistens ist es, dass man sich denkt, ich habe da keinen Bock zu das zu machen und habe weniger Zeit als jemand, der zum Beispiel nicht arbeitet. Das ist ja meistens klar. Wenn jemand nicht arbeitet, den ganzen Tag irgendwie zocken kann in der Theorie, dann hat er ein bisschen mehr Zeit dafür als man selber. Aber es gibt kaum Inhalte bei denen das und kaum Jobs, bei denen das in einer signifikanten Art und Weise dazu führen würde, dass etwas, was nicht in Zeit pro also Zeitaufwand pro Tag oder pro Woche gemessen werden muss, in denen das eine Rolle spielt. Wenn man jetzt sagt, irgendwie ich habe einen Job, der es mir nicht erlaubt, mir beim Progress Raiden zwei Wochen am Stück freizunehmen oder so. Dann okay, dann sage ich, das ist etwas, was einen hohen Zeitaufwand in einem bestimmten Zeitrahmen erfordert. Also quasi einen hohen prozentualen Zeitaufwand. Das geht nicht für jeden, aber irgendwie etwas, was 100 oder 200 Stunden dauert, kannst auch du. Das kann deine Oma, das kann jeder. Das könnte auch keine Ahnung was. Der Präsident der Vereinigten Staaten zum Beispiel. Das ist immer so ein ganz ganz schlechtes Ding. Also ich habe die Zeit gefunden oder mir genommen, weil ich unbedingt machen wollte, damals neben meinem Job sehr viel und sehr weit Player versus Environment (PvP) zu machen. Ich sage das deshalb, weil das eines von den Dingen ist, die einen hohen Zeitaufwand pro Tag oder pro Woche bedeutet haben. Das geht auch. Man muss dann halt irgendwie logischerweise Abstriche machen bei so ziemlich allen anderen Bereichen des Lebens. Aber wenn man das denn unbedingt machen will, kann man das tun. Und es spricht für mich gar nichts dagegen, dass es diese Art von Content grundsätzlich auch gibt oder geben kann. Da spricht für mich nichts gegen, weil warum nicht? Das Argument irgendwie, aber ich zahle auch, das heißt ja nichts. Also mit der Logik, aber ich zahle ja auch Geld. Dann, dann müsst du bei jedem Content sagen, wenn du den nicht auch mit zwei Stunden pro Tag spielen erreichen kannst, darf

er nicht im Spiel sein. Nee, nee, sehe ich nicht so. Sehe ich absolut nicht so. Und das hat nichts mit mir persönlich zu tun. Ich weiß, es gibt immer so diese, diese, diese widerlichen Figuren, die da ankommen. Du sagst, dass ja nur weil du selber das erreichen kannst, dann würdest du das nicht. Nein, so bin ich nicht. Es gibt tausende Sachen, die ich nicht erreiche und nicht erreicht habe oder nicht erreichen kann. Zum Beispiel auch skillbasiert nicht erreichen kann. Gladiator machen zum Beispiel, wo ich kein Problem damit habe, dass sie im Spiel sind. Wenn ihr so egoistisch sein solltet, dann schließt nicht von euch auf andere. Diese Kritik habe ich jetzt schon mehrmals in vergangener Zeit mitbekommen. Die geregt mich jedes Mal wieder auf, bringt mich jedes Mal wieder auf die Palme. Hat nichts mit mir zu tun. Es geht nur darum, dass ich es grundsätzlich in Ordnung finde, dass es Dinge gibt, die mit Sachen verbunden sind, die ich zum Beispiel nicht hinbekommen oder vom Skill her vor allen Dingen auch nicht hinbekommen. Denn das kann ja selber Argument sein. Wenn du sagst, ich habe nicht die Zeit, dann sag ich ja und ich habe nicht den Skill. Dann möchte ich das jetzt auch haben. So, aber der umgekehrte Teil gilt halt auch. Das ist ja kein Argument dagegen, dass es nicht solche Inhalte, wie du sie forderst, auch geben darf. Das ist ja jetzt nicht etwas, was sich kategorisch ausschließt. Der eine sagt, es muss die geben. Ich sage, es darf sie geben. Aber es gibt keinen Sinn, sie einzufordern. Es gibt nicht die Notwendigkeit, dass es in jedem Bereich existiert. Nur mit der Begründung, ich zahle ja auch Geld fürs Spiel, also muss ich das auch bekommen können. Ich glaube, dass Blizzard meistens den Weg gewählt hat, für fast jeden so eine Light-Variante zu machen, die in irgendeiner Art und Weise so semi erreichbar ist. In ganz, ganz vielen Sachen zum Beispiel. Deswegen gibt es halt irgendwie die Raid-Komponenten, die zum Beispiel wenig Skill erfordern. Umgekehrt teile ich aber auch diesen Unsinn, diese unsägliche dumme Idee nicht, dass ein Spiel casual ist, nur weil es auch optionale Inhalte bietet für Spieler, die zum Beispiel wenig Zeit pro Tag oder pro Woche investieren können, bestimmte Dinge in so einer Light-Version machen zu können. Wenn das Spiel gesamt so ausgelegt wäre, dass es nichts mehr gibt, wo zum Beispiel der Faktor Zeit oder Können eine Rolle spielt, dann würde ich sagen, das Spiel ist in der Tat

irgendwie in der Richtung casualisiert. Aber das ist bei **WoW** ja nicht der Fall. Raid-Encounters zum Beispiel sind so schwierig wie noch nie. Also mit noch nie, meine ich über die letzten, keine Ahnung, sieben, acht, neun Jahre oder so, haben die sich immer auf einem sehr extremen Niveau gehalten. Beim **PvP** gilt es halt auch, verglichen mit dem, wo ich früher **PvP** gemacht habe, wo reiner Zeitaufwand extrem belohnt wurde, ist es halt heute können, dass belohnt wird. Und es ist halt immer ziemlich dämlich zu sagen, ich stelle das Spiel von ultra-hard auf hart, von hart auf mittel, von mittel auf leicht und dann auf sehr leicht und sage übrigens auch sehr leicht ist das Spiel zu leicht. Das ist halt so komplett Banane. Ja, wenn dir das auf leicht zu leicht ist, dann spielst du nicht auf leicht. Und das ist halt immer diese Idee, wenn diese Trottel ankommen mit dem, es ist alles so casual geworden. Nee, ist es nicht. Es gibt halt in den ohnehin schon von Anfang an als leicht und als nicht irgendwie herausfordernd gedachten Inhalten, ist es halt so, dass die dieser dieser Logik weiterhin gefolgt sind oder konsequenter sogar noch gefolgt sind. Ne, immer den Teil leveln irgendwie so. Leveln ist halt so, der war schon immer der Inhalt, der wenig Skill oder sonst was erfordert hätte und der bewusst so angelegt war, dass er leicht ist. Das ist auch weiterhin so geblieben oder wenn man wenn man es möchte halt konsequenter noch durchgeführt worden, ist noch leichter geworden. So haben wir alle Komponenten dieser Frage beantwortet. Ich glaube schon. Hallo Onkelchen, ich bin 20 Jahre alt und stecke aktuell in einer für mich schweren Krise. Ich hoffe es ist nicht schlimm, wenn ich weit aushole. Nee, in dem Kontext ist immer sehr wichtig, relativ weit aus relativ weit auszuholen. Ich denke mir, das immer so. Schreibt so wenig wie möglich, ohne etwas wegzulassen, was wichtig ist. Das gilt aber übrigens immer. Das gilt auch, wenn man, wenn ihr jemals auf die Idee kommen sollte, News zu schreiben oder so. Kürze alles weg, was keine wichtige Information wegnimmt. Wenn sich das die die News Schreiber irgendwie der diversen News Portale zu Herzen nehmen würden, dann würde ich nicht mehr eine Seite von von Sätzen lesen, so wie bei bei ich sage jetzt keinen Namen, wo ich sieben mal in Folge denselben Clickbait Satz höre, ohne einen wichtigen Inhalt. Das die Spaß müsste man es auch mal machen oder? Ihr sucht Artikel raus, die wir

uns über die ihr euch aufgeregt habt und dann gehen wir mal Satz für Satz durch und überlegen, wie wir den zusammenstreichen können, ohne einen relevanten Inhalt zu verlieren. Das ist ein sehr lustiges Spiel für diejenigen von euch, die mal in dem Bereich vielleicht arbeiten wollen in der Zukunft. Aber da sind wir gerade nicht. Aktuell mache ich meine Ausbildung zum technischen Systemplaner in der Fachrichtung Gebäudetechnik. Technischer Systemplaner Fachrichtung Gebäudetechnik und eben diesen bin ich jetzt im letzten der dreieinhalb Jahre angekommen. Schon als kleiner Bub, elf bis zwölf Jahre alt, habe ich in der Schule gemerkt, dass ich eine Begabung für das geometrische Zeichnen besitze und mir das auch sehr viel Spaß gemacht hat. Was lege da näher als Ingenieur oder technischer Zeichner zu werden? Allerdings muss ich nach den drei Jahren in diesem Beruf nun sagen, dass das doch tatsächlich absolut nichts ist. Ich kann mich nicht auf meine Arbeit konzentrieren aufgrund völlig fehlendem Interesse, welches ich so gerne ich das auch tun würde, in mir nicht mehr wecken kann. Es ist mittlerweile so weit, dass ich meine Aufgaben extrem langsam erledige, damit ich keine weiteren Aufgaben bekomme. Ich weiß, dass es eine absolute Schweinerei ist, aber ich kann das einfach nicht mehr und ich will, dass es einfach nur vorbei ist. Dass ich einen anderen Beruf ergreifen werden muss, ist mir klar. Allerdings gibt es nichts, was mich interessiert, was auch nur im Entferntesten einen Mehrwert haben könnte. Moment, es gibt nichts, was mich interessiert, was einen Mehrwert haben könnte. Es gibt nichts, was mich interessiert, was einen Mehrwert haben könnte für die Berufswahl oder es gibt keinen Beruf, der dich interessiert und damit einen Mehrwert für dein Leben haben könnte. Zwar unterschiedliche Dinge, weiß ich gerade nicht, aber gut, weiter im Text. Mein Problem ist, dass ich in meinem Leben völlig die Orientierung verloren habe. Ich habe Angst, meinen Eltern zu erzählen, dass ich jetzt drei Jahre eine Ausbildung gemacht habe, die ich auf gar keinen Fall weitermachen will. Des Weiteren kann ich mit keiner der Ausweihstrategie aufwarten, die sie eventuell besänftigen könnte. Studiengang oder andere AusbilDungeon. Ich stehe an einem Scheideweg meines Lebens und ich weiß aktuell nicht einmal, wie die Wege am Wegekreuz aussehen, da mir im Leben mittlerweile außer Zocken und ab

und zu Sport nichts einfällt, was mir Spaß machen könnte oder zumindest eine Entscheidung dafür gibt. Naja, gut, dass du nicht aus dem Stehgreif jetzt X Berufe nennen kannst, die dir Spaß machen, ist jetzt nicht ungewöhnlich. Zu allem Überfluss fange ich aufgrund dieser ganzen Kacke an, die Gesellschaft im Allgemeinen in Frage zu stellen. Ich weiß nicht, warum ihr nichts Spaß macht. Das hat nichts mit der Gesellschaft zu tun, dass ihr nichts Spaß macht. Also erstmal unmittelbar nicht. Mittelbar vielleicht irgendwann irgendwo, aber das ist ja aber auch trotzdem weiter. Ich weiß auch nicht, warum es mir zuwider ist, jegliche Arbeit nachzugehen oder warum ich mich nicht auf die Arbeit im Allgemeinen auf das Wesentliche konzentrieren kann. Nicht auf der Arbeit im Allgemeinen nicht auf das Wesentliche konzentrieren kann. Ich habe mit einigen Freunden darüber gesprochen und die haben mittlerweile Angst, dass ich von einer Brücke springe. Das wird nicht passieren. Allerdings stehe ich jetzt gerade mit einem Glaskasten, was mein Leben ist, auf Stelzen an einer Schlucht und ich werde fallen, wenn ich nicht ändern kann. Allerdings weiß ich nicht was. Ich selber kann meiner Meinung nach wenig an meiner Motivation tun. Das Problem mit der Konzentration habe ich seit dem Kindergarten. Wenn ich etwas nicht interessiert, wird abgeschaltet oder etwas anderes gemacht. Ich weiß nicht, wie ich das ändern könnte oder ob ich einfach den richtigen Beruf brauche, wobei wieder das Problem mit dem ich weiß nicht was auftaucht. Hattest du schon mal ein solches Problem oder kennst du jemand in einer ähnlichen Situation? Wie hast du, er oder sie es gelöst oder liegt es vielleicht, liegt es eventuell vollkommen an mir, dass es mir so schlecht geht. Liebe Grüße an dich und danke schon mal, falls du antwortest. Also erstmal zum letzten Teil. Ja, kenne ich. Von mir kenne ich von ganz ganz vielen anderen auch. Das ist absolut nichts ungewöhnliches. Ob es an dir liegt ist auch erstmal völlig irrelevant. Also grundsätzlich ist es erstmal völlig irrelevant. Also mag sein, dass das Dinge da teilweise man definieren könnte als an dir liegend, spielt aber erstmal überhaupt keine Rolle. So total egal. Das Allerwichtigste ist irgendwie so zwei Sätze, die du zwischendurch daraus, die du zwischendurch geschrieben hast, die mich ein bisschen nachdenklich stimmen, nämlich dass Freunde von dir Angst haben, dass du von der Brücke springst. Das hat man üblicherweise

ja nicht bei seinen Freunden. Da gibt es ja schon gute Gründe für. Ob du jetzt sagst, das wirst du niemals tun, spielt erstmal auch wiederum keine Rolle. So wie du deine Situation beschreibst, vor dem Abgrund stehen und so weiter und so fort, da gehört ja schon ein bisschen mehr zu als in seinem Beruf und seiner Ausbildung nicht zufrieden zu sein. Deswegen würde ich empfehlen, erstmal sucht ihr eine Vertrauensperson. Ob das jetzt ein Verwandter ist, ob das Geschwister sind, ob das möglicherweise deine Eltern sind, aber vor denen scheinst du ja ein bisschen in dem Punkt Angst zu haben, was ich übrigens auch verstehen kann. Ich habe sehr selber sehr sehr verständnisvolle Eltern gehabt und habe mein Studium geschmissen und hatte auch erstmal Schiss, denen das zu erzählen, nicht weil ich jetzt irgendwie befürchtet habe, rausgeworfen, enterbt zu werden und sonst irgendwie was, aber weil ich Angst hatte, meine Eltern zu enttäuschen. So also den Teil kann ich verstehen. Sucht ihr irgendjemanden, der eine Vertrauensperson ist, was Person ist, was das betrifft und vor allen Dingen geht zu einem Arzt. Das kann allgemein Mediziner sein, der wird dich gegebenenfalls am Psychologen oder am Psychiater weiterleiten, denn es könnte sein, dass es etwas zugrundeliegendes gibt, was was ein bisschen das ganze oder nicht nur ein bisschen, was massiv das gerade beeinflusst, was du beschreibst. Ich will nicht sagen, dass das notwendigerweise so ist und ich will es nicht werten, wenn es so ist, sage nur, dass es möglich ist oder sagen wir es umgekehrt, formulieren wir es korrekter. Es ist nicht auszuschließen. Es ist nicht hundertprozentig auszuschließen, dass es so ist und in dem Fall wäre es wichtig jemanden zu haben, der sich damit auskennt. Ja also so ein bisschen von dem, was du beschreibst, klingt in so eine Richtung, die mit Depressionen zu tun haben könnte. Es könnten diverse Ängste sein, die eine Rolle spielen. Also such dir erstmal Hilfe auf der medizinischen Ebene. Wie gesagt, zunächst mal kannst du zum allgemeinen Mediziner gehen, zu deinem Hausarzt, ganz einfach und der wird dich entsprechend im Zweifelsfall weiterleiten, sodass das erste. Das Zweite ist, ich kenne die Situation. Ich habe auch schon irgendwie mein Studium geschmissen und ich habe auch in einem Beruf, den ich ausgeübt habe, den quasi auch geschmissen und gesagt, ich möchte in dem Bereich nicht mehr weiterarbeiten. Und viele, viele Leute, die ich kenne aus meinem engsten

Umfeld, haben genau dasselbe hinter sich und viele von denen waren deutlich älter als du, als sie ihren Berufsweg irgendwie eingeschlagen haben. Du hast das ja mit 17 getan, wenn ich das richtig sehe. Wenn du jetzt 20 bist, drei Jahre, das ist super jung. Also dass man mit 17 vielleicht noch irgendwie eine andere Idee hat und eine andere Vorstellung hat, was man machen möchte. Bei mir war es so, dass ich alleine in der Oberstufe, was ja zwischen 16 und 19 oder zwischen 17 und 19, glaube ich, bei mir war, glaube ich, drei oder vier verschiedene Ideen hatte, was ich machen könnte. Anfangs hatte ich überlegt, ob es in Richtung Jura oder sowas gehen sollte. Dann habe ich zwischendurch überlegt, ob ich Medizin machen will. Dann habe ich überlegt, ob ich mich bei der Bundeswehr fest verpflichte. Letzten Endes ist es nichts davon geworden. Ich habe Zivildienst gemacht, Informatik studiert und auch das geschmissen, bis ich, wann war das? Auktionshaus (AH), war in 21, 22 oder so. Und hätte ich zu dem Zeitpunkt mit 17 schon angefangen, hätte ich vermutlich früher schon irgendwas anderes geschmissen. Niemand kann es von dir oder jemand anderem erwarten, dass er eine Entscheidung trifft, die danach für sein ganzes Leben funktioniert. Damit will ich nicht sagen, dass es das nicht auch gibt. Gibt es möglicherweise Leute, die mit 16 sich überlegt haben, das möchte ich beruflich machen und das heute noch tun, wobei auch da manchmal die Frage erlaubt sein muss, ist, tun sie das wirklich noch oder immer seit langer Zeit freiwillig gerne und mit Spaß oder tun sie das eigentlich auch nur, weil ihnen die Alternativen fehlen und ihnen der Aufwand zu groß ist, eine von den anderen Alternativen, die sie hätten, ernsthaft in Frage zu ziehen. Es ist grundsätzlich aber nichts Ungewöhnliches. Meine Freundin bei ihr war das genauso, er hat studiert, dann hat sie gejobbt und hat dann mit Mitte 30 erst ein Berufsfeld gefunden mit der IT-Branche, in dem sie dann eine Ausbildung gemacht hat und mit wachsendem Erfolg seitdem in diesem Bereich arbeitet. Mit Mitte 30, das scheint für dich vermutlich jetzt noch ultraweit entfernt. Eine Sache gebe ich aber auch zu bedenken, nämlich die, dass das, was du jetzt sagst, dass du dir auf gar keinen Fall vorstellen kannst, in dem Bereich zu arbeiten und glücklich zu werden, etwas ist, was sich durchaus auch wieder ändern kann. Und da nehme ich mich als Beispiel. Ich habe vor ungefähr 15 bis 20 Jahren

gesagt, dass ich gedacht, nicht gesagt, gedacht, dass ich im Bereich irgendwie so Fernsehen und alles, was in diese Richtung geht, Content-Produktion in diese Art und Weise, dass ich da in Zukunft nie wieder drin arbeiten möchte, konnte ich mir überhaupt nicht vorstellen, dass ich das jemals wieder machen würde. Das hat mich so fertig gemacht, das hat mich so gestresst und so weiter und so fort, das hat mir so viele Probleme bereitet, dass ich bereitet, dass ich gedacht habe, okay, alles nur nie wieder das. Und jetzt ist es irgendwie knapp 15 Jahre später und ich mach genau wieder das und hab damit so viel Spaß wie noch nie zuvor. Ich sage das deshalb mit dieser Einschränkung, weil es möglicherweise eine Option ist, diese Ausbildung trotzdem zu Ende zu machen, auch wenn du sagst, ich kann mir das im Moment nicht wirklich vorstellen, in dem Bereich zu arbeiten, um zu sagen, aber wenn die Situation auftreten könnte, dass sich das Interesse wieder, wieder, wieder, wieder entwickelt, dann hast du etwas, zu dem du gehen kannst, wo du bereits eine Ausbildung fertig gemacht hast. Und ja, das ist auch eine durchaus realistische Situation, bei allem, ja, man bricht irgendwas ab, bricht irgendwas ab, bricht irgendwas ab, dass man später halt bereut, das nicht zu Ende gemacht zu haben. Vor allen Dingen, wenn man ein relativ hohes Maß an Zeit erfolgreich investiert hat und das relativ wenig zusätzlichen Aufwand bedeutet, daraus etwas zählbares zu ziehen. Und ein Abschluss, also eine abgeschlossene Ausbildung ist in dem Sinne etwas zählbares, was den Beruf betrifft. So, was das Finden von Alternativen betrifft, das ist überhaupt nichts, was leicht funktioniert. Überhaupt nicht. Bei den meisten Leuten wäre es so, das Problem, was du beschreibst, würde ja nicht existieren, hättest du eine gute Alternative. Falls du verstehst, was ich meine. Würdest du sagen, mein Interesse an x ist so groß, dass ich das, was ich jetzt mache, nicht mehr weitermachen will und ich mache jetzt sofort x, dann hättest du ja nicht diese Sinnkrise. Also das ist normal, das gehört absolut dazu und es kann Wochen, Monate, teilweise Jahre und manchmal Jahrzehnte dauern, etwas zu finden, was dann wie die Faust aufs Auge passt. Und da habe ich auch keine großartigen Geheimtipps. Aber eine Sache, die mir halt wichtig ist und deswegen kommen wir zu dem Thema noch einmal ganz kurz zurück, ist es kann sehr, sehr gut sein, dass vieles von dem, was du

jetzt beschreibst, als einfach nur Lustlosigkeit in deinem Ausbildungsbereich weiterzuarbeiten, weil er dich nicht mehr interessiert, gar nichts mit deinem Ausbildungsbereich zu tun hat. Sondern etwas zugrundeliegendes oder darunterliegendes ist unter der Oberfläche, was möglicherweise seit längerem gegährt ist, was dich das im Augenblick glauben lässt und was so ist, denn behoben schlecht behandelt werden könnte, möglicherweise eine gesamte Allgemeinverbesserung deiner Situation darstellen könnte. Aber das kann ich nicht beurteilen, ob das so ist. Ich kann nur sagen, dass ich glaube, dass es so sein könnte. Und das wäre der Weg, den ich gehen würde. A, suche mir eine Vertrauensperson, mit der ich reden kann. Da wird dir vermutlich jemand einfallen. Ob du das jetzt hinbekommst oder nicht, gehe von ja aus. Ich würde definitiv erstmal zu einem Arzt gehen. Wie gesagt, von mir aus zu allerst zu deinem Hausarzt, dem die Situation schildert. Und wenn du im Moment keine Möglichkeit siehst, mit deinen Eltern darüber zu sprechen, kann ich das auch verstehen. Ich glaube aber, dass du vermutlich gute Chancen hast, wenn du deine Eltern die Situation beschreibst und das vernünftig denkende Menschen sind, dass sie weitaus nicht so schlimm reagieren, wie du das vorstellst. Bei den Eltern ist es halt so, die wollen das Beste üblicherweise für ihr Kind und was sie halt nicht wollen, ist, dass das Kind eine impulsive Entscheidung trifft und aus Lustlosigkeit etwas Wertvolles wegwirft, um das jetzt mal so bildlich zu sprechen. Und eine Ausbildung ist etwas Wertvolles. Das kann einen sehr großen Wert für die Zukunft haben. Der andere Seite wollen Eltern aber auch, dass es ihrem Kind gut geht. Wenn sie berechtigten Grund zu ihrer Annahme haben, dass es dem Kind sehr sehr sehr schlecht geht mit dem, was es gerade tut, dann überschreibt das meistens vieles von dem, was normalerweise greifen würde. Ich kenne deine Eltern im Speziellen jetzt nicht und ich kann auch sagen, ich habe Verständnis vor den Eltern gehabt und habe trotzdem ähnliche Sorgen gehabt wie du. Von daher muss das nicht zwingend dein erster Schritt sein. Sollte dann irgendwann mal vermutlich auch dazu gehören, aber das muss nicht zwingend dein erster Schritt sein. Du musst dich nicht unter den Druck setzen, jetzt als allererstes das deinen Eltern zu verklickern. Erstmal musst du ein bisschen für dich herausfinden, was geht da eigentlich gerade ab, was passiert

da und ist es nur in Anführungsstrichen die Erkenntnis, dass einem ein Job nicht liegt. Das wäre die die die die Light Variante, die einfachste Variante. Also in Anführungsstrichen einfachste, weil das hilft dir unmittelbar auch noch nicht weiter. Oder gibt es noch andere Faktoren. Es kann halt auch sein, es sind super oft Dinge, die man selber gar nicht auf dem Schirm hat. Das ist auch eine Situation, die ich ganz ganz häufig hatte mit Kollegen in der Vergangenheit, auch die auch andere Berufsfelder sich gesucht haben. Manchmal kriegt man Dinge auch gar nicht so mit und kriegt gar nicht mit, dass es manchmal auch das Arbeitsumfeld ist, an dem es liegt, dass man plötzlich die Lust am Job verliert oder einzelne Kollegen oder und einzelne Vorgesetzte und so weiter und so fort. Ich wünsche dir auf jeden Fall viel Erfolg und würde mich freuen, wenn du irgendwann mal ein bisschen... Ihr gibt alle so selten Updates, obwohl naja manchmal gibt es kleinere Updates von manchen Leuten. Das habe ich schon mal mitbekommen in den Kommentaren. Bin mal gespannt. Also wenn du mal ein Update gibst nach ein paar Wochen oder Monaten, wie es weitergegangen ist. Wenn ich mir zum Beispiel bei einem Film denke, den könnte man sich eventuell anschauen, dann schaue ich mir doch vorher mal einen Trailer an. Auf Spiele bezogen wird hier nach dem Demo angespielt und in Let's Play geschaut. Moment, du meinst mal, du machst das nicht, oder? Weil das spoilert doch. Also sich ein Let's Play anschauen spoilert dir doch das Spiel. Bin ich gerade wieder blöd? Ich muss noch mal langsam lesen, wenn ich mir ein Wort überlesen. Wenn ich mir zum Beispiel bei einem Film denke, den könnte man sich eventuell mal anschauen, dann schaue ich mir doch vorher mal einen Trailer an. Auf Spiele bezogen wird hier nach dem Demo angespielt und in Let's Play. Verstehe ich nicht. Das verstehe ich überhaupt nicht. Also wenn du auf der einen Seite sagst, soll eine jungfreundliche Erfahrung sein, dann guck mich doch kein Let's Play. Ich bin vermutlich gerade doof, aber egal. Bin auf deine Sicht gespannt. Teilweise kann ich das nachvollziehen. Es gibt Sachen, wo ich es nicht so wichtig finde, bei [WoW](#) oder [WoW](#) Patches interessiert mich das nicht so, weil der Grund, warum ich [WoW](#) spiele, nicht eine Story ist. Übrigens für diejenigen, die jetzt gerade mit dem Wort Spoiler nicht anzufangen wissen und sich denken, das ist doch irgendwie was, was ein Auto besser

aussehen lässt. Spoiler in dem Kontext heißt, sich etwas vorwegzunehmen. Während viel in Foren und englischsprachigen Foren unterwegs ist, erkennt das, da gibt es auch sogenannte Spoiler-Tags, dass man etwas taggen kann als Vorwegnehmen von Informationen. Da wird zum Beispiel der Text dann schwarz auf schwarz gefärbt und man muss ihn markieren, um ihn lesen zu können. Bei Spielen habe ich das ganz, ganz, ganz, ganz selten. Bei Serien oder Filmen manchmal. Ich kann mich daran erinnern, dass ein Plot-Teil um Han Solo in einem der neueren Star Wars Filme gespoilert hat. Für mich ist es so, es gibt Situationen, in denen ich das nicht mehr so schlimm finde. Also wenn nach einem Jahr jemand sagt, XY stirbt in einem Film, dann finde ich das jetzt nicht so extrem wild, weil ich dann davon ausgehen kann, wenn man sich dafür interessiert hat, hat man es gesehen. Wenn man sich nicht dafür interessiert, merkt man sich diesen Spoiler sowieso nicht. Wenn ich jetzt irgendeine Serie nenne und sage, XY stirbt und du hast die Serie noch nie geschaut, hast nie vor, sie zu schauen und fünf Jahre später schaust du sie und doch, dann hast du bestimmt nicht sicher gerade den Namen gemerkt von dem entsprechenden Charakter. Wo ich es am krassesten finde, für mich ist beim Sport. Und beim Sport achte ich wirklich aktiv darauf, das zu vermeiden. In dem digitalen Zeitalter, in dem wir leben, ist es halt sehr viel leichter, diverse Sportereignisse, ob live oder als Aufzeichnung mitzuerleben oder auch eSport, wenn ich an das MDI denke oder so. Und da ist dann oft so, dass ich zum Beispiel mein Twitterfeed ausschalte bzw. nicht mehr auf Twitter gucke. Zum Beispiel Samstag. Samstag ist so ein typisches Ding. Da wird erstmal den gesamten Nachmittag nicht auf Twitter geguckt, Nachmittag und Abend, weil ich da gerne Fußball schaue und manchmal auch von Spielen Aufzeichnungen schaue, weil die halt gleichzeitig laufen und ich kann dann nur ein Spiel schauen und möchte es mir da nicht vorwegnehmen. Der schlimmste Kandidat ist übrigens WhatsApp, vor allen Dingen Jochen auf WhatsApp, weil Jochen so ein großartiger Kandidat ist, irgendwie so Spielergebnisse vorwegzunehmen. Und ich da nicht immer darauf eingestellt bin, dass das passiert. Bei Spielen wüsste ich jetzt wirklich nicht. Bei mir ist es halt Sport ist die Nummer eins, wo ich auch schon am häufigsten die Situation hatte, dass ich mich auf irgendwie

zwei Stunden Sportübertragung oder Aufzeichnung gefreut habe und mir das dann komplett knicken konnte, weil ich blöderweise auf Twitter irgendein Posting gesehen habe vom Fußballverein, der das Ergebnis vorweggenommen hat. Sport extrem häufig, Filme und Serien danach und bei Spielen eigentlich gar nicht. Ich kann mich glaube ich nicht daran erinnern, dass ich bei Spielen schon mal etwas gehabt hätte, wo ich aktiv versucht hätte einen Spoiler zu vermeiden oder B gespoilert worden wäre. Und in den meisten Fällen würde es mich aber auch nicht so extrem schocken, bei **WoW** gar nicht. Also bei **WoW** gibt es nichts erstmal, wo ich im Moment das Gefühl hätte, das würde ich mir auf gar keinen Fall vorwegnehmen wollen, bei anderen Spielen aber auch nicht unbedingt. So, das soll es gewesen sein für heute, diesmal mit Ton. Ich hoffe ihr hattet Spaß und wir brauchen Fragen. Ich brauche Fragen, gerade in Hinblick auf das kommende Wochenende ist noch ein bisschen dünn das Ganze angesiedelt. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#682: Ernährung, Merchandise, Ingame Fortschritt

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 682 und den Themen Ernährung, Merchandise und In-Game-Fortschritt. Hallo lieber Onkel Barlow, ich habe ein Thema, was mich jetzt seit ein paar Wochen Schrägstrich Monate beschäftigt. Bevor ich allerdings damit anfangen würde ich gerne noch ein bisschen auf die Vorgeschichte eingehen. Ich mache seit knapp fünf Jahren Kraftsport, Fitnessstudio und Cosplay seit knapp drei Jahren. Story, seitdem ich mit dem Cosplaying angefangen habe, hat es mich schon gestört, dass ich selbst nicht annähernd den Körperbau habe, wie die Charaktere, die ich cosplaye. Na gut, je nachdem was du cosplayst, ist das auch unwahrscheinlich. Ich cosplaye als Hulk. Hauptsächlich Charaktere aus Dragonball, Dragonball Z und Dragonball Super. Ich habe keine Ahnung, wie genau die aussehen, aber ich nehme an muskulös und schlank. Nun habe ich angefangen, mich im Sport auf die Definition meines Körpers zu definieren. Heißt, ich habe mir eine passende Diät, Ketogen zum Abnehmen gesucht und angefangen, mehr Ausdauersport neben dem Krafttraining zu betreiben, um meinen Körperfettanteil runterzubringen. Momentan 17 Prozent, 10 bis 12 Prozent. Seitdem ich damit angefangen habe, habe ich auch schon einiges am Gewicht verloren von 78 auf 68 Kilo. Das Problem ist jetzt, wie meine Familie

darauf reagiert. Mir wird in letzter Zeit von allen Seiten in der Familie gesagt, dass meine Diät und das alles doch nicht gesund sein kann. Na ja, du hast von 78 auf 68, das ist eine Menge Gewicht, die du verloren hast. Du hast nicht die Zeit dazu gesagt. Also es ist naheliegend, dass sich da vielleicht jemand denkt, na nun, was ist denn da los? So ziemlich jeder aus meiner Familie, außer mein Bruder, der mir bei der ganzen Diät-Sache hilft, redet jedes Mal, wenn sie mich sehen, auf mich ein, dass ich doch mit dem Blödsinn aufhören soll. Und meinen Körper nicht weiter kaputt machen soll. Mittlerweile bin ich schon so weit, dass ich noch ungern auf Familienfest oder andere Zusammenkünfte mit der Familie gehe. Da gefühlt nur noch auf mich eingeredet wird. Und wenn ich dann doch mal hingehere, dann dauert es nicht lange, bis ich ziemlich genervt wieder abhaue. Alles nicht wundern, was schon wieder los ist. Ich versuche, meiner Familie zu erklären, weshalb ich das alles mache. Alles mache, sind auf taube Ohren gestoßen. Jetzt zu meiner Frage, wie würdest du in der Situation reagieren? Hast du irgendwelche Tipps, was ich machen könnte, um ihnen zu erklären, weshalb ich das mache? Und hattest du schon ähnliche Situationen, wo dich deine Familie gefühlt einfach nicht verstehen wollte? Ich hoffe, ich konnte dir das Thema gut nahebringen und freue mich schon auf weitere deiner tollen BMZs. Grüße Ernie. Also grundsätzlich kenne ich das und kann das nachvollziehen. Ich habe das eine Zeit lang auch relativ intensiv gemacht. Und ich glaube, es gibt vermutlich so viele Tipps, was man an Sport und Übungen machen kann und an Ernährung machen kann, wie es Menschen gibt, die Sport betreiben. Oder du hast jetzt irgendwie so eine ketogene Variante gewählt, also eine extreme Low Carb Variante, was ich verstehen kann, was ich auch naheliegend finde. Dann gibt es andere, die haben ultra mega low Fat. Ich habe neulich mal irgendwas über Dwayne Johnson gelesen, dass der in seinen Definitionsphasen halt ultra mega wenig Fett zu sich nimmt. Und vermutlich gibt es irgendwie so jede Art der extremeren Ernährung, also die Low Fat, Low Carb, Low irgendwas, die irgendwer nutzt und damit auch zum Ziel kommt. Dann das Training selber. Ich persönlich habe die Erfahrung gemacht und mein das auch mehrfach gelesen zu haben, das Ausdauertraining gar nicht. Das ist was einem zu dem zu dem meisten

Fettverlust oder also man möchte ja irgendwie möglichst Körpermasse verlieren, ohne Muskeln zu verlieren. Und das letzte Mal, als ich mich damit beschäftigt habe, war eigentlich die einhellige Meinung, dass dazu eben auf Ausdauertraining ausweichen gar nicht das Effizienteste ist. Umgekehrt aber, was heißt umgekehrt aber, zum Positiven aber, dass angeblich diese ketogene Ernährung, wobei nicht rein ketogen, sondern einfach nur Low Carb, besser dazu geeignet ist, beim Abnehmen weniger Muskelmasse zu verlieren. Aber gut, jeder wie er möchte. Aber du beschreibst halt, also diese eine Sache, die du in dem Nebensatz erwähnt hast, ist, dass du von 78 auf 68 Kilo runter bist. Ich bin mir nicht ganz sicher, von wann deine 17 Prozent Körperfett stammen. 17 Prozent Körperfett sind nicht extrem wenig. Also das ist jetzt nichts, was irgendwie in den Bereich Unterernährung oder sonst was geht oder so ganz extrem aussehen würde. Im Gegenteil würde ich fast sagen, also das ist eher so in Richtung, dass man noch ein bisschen was sehen kann, dass da das eine oder andere Gramm, was Fett betrifft, jetzt nicht an Körpermasse insgesamt, vorhanden ist. Nicht zu viel, aber vorhanden ist. Also war das zur selben Zeit? War das mit den 17 Prozent bei 78 Kilo oder auch noch bei 68 Kilo? Das ist ja mal interessant zu wissen, weil das ist ja eine riesen Menge, die du verloren hast. Bei nur in Anführungsstrichen 78 Kilo Gewicht, 10 Kilo runter, ist eine ganz schöne Menge. Vor allen Dingen, weil du vorher ja schon nicht fett gewesen bist. Und das könnte der Grund sein, warum deine Familie darauf irgendwie so reagiert und so überrascht reagiert, weil es tatsächlich sein könnte, dass du da irgendwas gemacht hast in einer relativ kurzen Zeit, was relativ extrem ist. Das heißt, meine erste Frage war, bevor du dich verteidigst und sagst, irgendwie das, was ich mache, ist alles richtig, hast du einen Arzt konsultiert? Also eine Sache, die du, glaube ich, definitiv immer mal machen kannst, ist so ein allgemeiner Checkup inklusive Blutwerte testen und so, was dir zumindest schon mal einen ganz guten Indikator geben könnte, ob du da irgendwas ganz massiv aus dem Gleichgewicht gebracht hast. Es ist allgemein gar nicht mal so eine schlechte Wahl, wenn man, was du da machst, soll ja relativ extrem sein. Also wenn du in Richtung Cosplay tauglich, ja, also Bodybuilding, Stature gehen willst, soll das ja relativ extrem sein. Also es ist, glaube

ich, nicht ganz verkehrt, mit einem Arzt zu sprechen und zu gucken, ob da irgendwie alles in Ordnung ist. Ich kann es aber auch, selbst wenn das alles okay sein sollte, kann ich es aber auch verstehen, dass es unglaublich nervig ist, sich mit Familie und Bekannten darüber unterhalten, weil es bei denjenigen, und das werden vielleicht, ja, also die meisten, die hier zuhören, sind Jungs, das werden die Jungs kennen, die irgendwie die sehr schlank sind und nichts auf den Rippen haben, dass die viel häufiger darauf angesprochen werden und regelmäßig darauf angesprochen werden, im Gegensatz zu denjenigen, die viel zu viel auf den Rippen haben. Also die Menge derjenigen, die bereit sind, jemandem Ratschläge über die Ernährung zu geben, der ein bisschen was zu wenig drauf hat oder zumindest mal nicht viel drauf hat, es scheint mir da immer unglaublich viel höher zu sein. Weil man traut sich das meistens bei den Leuten, die zu fett sind, nicht? Weil denkt sich vielleicht auch irgendwie, ja, das wissen die ja bestimmt selber und man möchte ja niemandem auf die Füße treten und so weiter und so fort. Und dann kommt das natürlich oft noch von Leuten, die nicht nur keine Kompetenz besitzen, sondern vermutlich glauben, dass ihre Eigenart der Ernährung, die kein Stück gesünder, sondern vermutlich in vielen Fällen, sorry, ich habe das Fenster gerade offen, vorgegeben, Moped vorbei, in vielen Fällen noch deutlich ungesünder ist, besser geeignet wäre, als das, was sich da jemand als Ernährungsplan zusammengestellt und dass das sehr frustrierend sein kann. Das glaube ich dir und es ist halt auch relativ schwierig zu vermeiden, wenn man irgendwo in einem Umfeld mit Leuten ist, in Familienfeier oder sonst was, wo nun mal irgendwas gegessen wird und du sagst dann, ja, keine Ahnung, ich möchte aber keine Brötchen essen oder keine Nudeln, weil ich auf Kohlenhydrate verzichten will und so weiter und so fort. Und ich trinke dann auch keine Cola und kein Bier und so, dann kommen als erstes direkt die Fragen. Also was ich empfehlen würde ist und wie gesagt, für den Teil der Geschichte ist der einzige, der mich ein bisschen schlussig macht, du hast sehr viel verloren, gibst aber keine Information über die Entwicklung des Körperfettanteils in der Zeit oder was die Muskelmasse betrifft, hat das alles gut funktioniert oder nicht, dann es kann natürlich auch sein, dass du irgendwie dafür gesorgt hast, dass du so ein bisschen irgendwie

so eine Art von Mangelernährung hast. Ich weiß auch nicht, wie lange du das machst. Keine Ahnung, was du üblicherweise so dir ermittelt hast, was du so ungefähr so einen Grundumsatz an Kalorien hast und wie viel du dann zu dir nimmst. Da gibt es ja auch ganz, ja, Leute neigen manchmal dazu, in Extremen zu verfallen bei so was. Und in Zweifelsfälle sprich halt mit einem Arzt, der wird dir möglicherweise auch helfen können, weil es dazu kommen könnte, zumindest theoretisch, dass wenn irgendwas in der Ernährung nicht so optimal ist, dass dir möglicherweise die Kraft und Energie fehlt, das umzusetzen, was du umsetzen möchtest. Es kann auch sein, dass der dir sagt, dass du das Ganze ein bisschen langsamer angehen solltest oder so. Und ja, ansonsten würde ich sagen, hilft es halt, den Rest der Familie mit Fakten zu überzeugen. Der beste Weg, jemandem sagen zu können, dass es zwar nett gemeint ist, dass er sich Sorgen macht, es aber keinen Grund dazu gibt, dass wenn du halt belegen kannst, dass es keinen Grund dazu gibt. Vielleicht gibst du uns nochmal ein Update. Das würde mich auf jeden Fall interessieren. Haben wir auch irgendwie in letzter Zeit häufiger, dass ich sage, ein Update wäre ganz interessant. Hallo Onkel, hier mal eine Frage. Wärest du prinzipiell an Merchandise in Form von T-Shirts, Tassen von dir selber interessiert, bzw. was wären die Voraussetzungen für dich im Merchandise von dir zu verkaufen? Qualität der Ware, Anbieter, Ideen oder ist das prinzipiell nichts für dich? Für mich persönlich, nur als Onkel Barlow alleine, ist das im Moment nicht besonders interessant. Also zum einen glaube ich, dass es keine wirklich relevante Zielgruppe dafür gibt und zum zweiten ist das immer so eine Sache, die ich so mit gemischten Gefühlen sehe. Wenn ich andere YouTuber oder Content-Produzenten sehe, die am Ende eines jeden Videos darauf hinweisen, dass es in ihrem Shop auch T-Shirts und Tassen und Handy-Hüllen und weiß der Teufel was gibt, das ist fast schon wie so ein bisschen ein weiteres Standbein, ein neues Berufsfeld, ein neues Standbein sich zu entwickeln oder sich aufzubauen mit dem Verkauf von Dingen und dann seine eigene Plattform dazu benutzen, den Verkauf in einem Shop zu bewerben. Ich bin da immer so ein bisschen kritisch, wenn ich das Gefühl habe, dass ich nicht glaube, dass es einen großen Mehrwert darstellt und das habe ich im Moment nicht. Ich glaube nicht, dass es einen

großen Mehrwert für irgendjemanden darstellt. Also die Menge an Leuten, die sich darüber freuen würden, irgendwelche Gegenstände zu kaufen, wo dann mein Comic-Bildchen drauf ist oder so, ich glaube nicht, dass die sehr groß ist. Wenn ich eine Idee hätte, irgendwas zu machen, was eine Verbindung zu mir hat und von dem ich mir vorstellen kann, dass sich Leute darüber freuen würden, dann wäre das vielleicht was anderes. Ich wüsste nur momentan nicht, was das sein könnte. Es könnten halt irgendwie, ich habe keine Ahnung, so Insider-Gags oder so aus dem Bereich der Community oder so. Das könnte ich mir schon eher vorstellen, aber auch das ist nichts, was ich im Moment interessant finde. Wir denken darüber nach, Jochen, Etienne und ich, was den Podcast ohne richtigen Namen betrifft, wobei das auch in erster Linie Jochen und Etienne sind, die das interessant finden und vorantreiben. Die haben aber auch beide mehr Erfahrung damit als ich. Jochen hat das bei Supergames schon so ein bisschen mal gemacht mit Mützen und da hatten wir auch ein schönes Logo, muss man auch dazu sagen. Nicht, dass mein Logo nicht auch toll gemacht wäre, es ist nur halt nicht ein Logo, sondern halt ein Comicbildchen. Etienne natürlich durch die Beans, die haben da beide so ein bisschen mehr Erfahrung mit, wobei ich es da halt interessant finde, die Option zu haben, da unser Podcast ja Patreon gesponsert ist oder die Option hat, halt über Patreon gesponsert zu sein. Da haben wir halt darüber nachgedacht, ob es irgendeinen Unterstützer-Tier geben könnte, wo man jemandem etwas dann nicht verkaufen würde, sondern jemandem als Goodie mitgibt, wenn man sagt, du bist Unterstützer bei Patreon, dann kriegst du etwas, was man eben nicht kaufen kann. Es wäre quasi Merchandise, aber halt nicht in einem Shop. Die Idee finde ich interessanter, dass man sagt, ich mache irgendwas, was exklusiv ist, was einen gewissen persönlichen Wert hat, was wir vielleicht keine Ahnung theoretisch auch irgendwie unterschrieben irgendwo hinschicken können. Bei Unterschreiben finde ich immer so problematisch, wenn Sachen irgendwie nützlich sein sollen, denn dann waschen die Unterschriften ab, was bringt mir eine unterschriebene Tasse? Also wenn ich eine Tasse habe, dann möchte ich auch benutzen. Ich zumindest. Das vielleicht, das könnte sein, dass das kommt. Und ansonsten bei mir, ich kann mir das im Moment nicht vorstellen, selber

irgendwie Merchandise zu haben, schrägsträg zu organisieren. Ich glaube nicht, dass das einen großen Mehrwert darstellen würde im Augenblick. Schon gar nicht, weil es halt nur funktionieren würde, indem ich meinen eigenen Merchandise dann bewerben würde. Und da ist mir die Frage, ob mir die Zeit und der Aufwand, der Nervfaktor von dieser Art von Werbung nicht zu viel für den Nutzen wäre. Zu meiner Frage, wie findest du es, dass sich World of Warcraft (WoW) von Zeit zu Zeit immer mehr von Diablo abgucken hat? Ich meine es mit der Zeit, mehr abgucken hat. Communities, accountweite Erfolge und so weiter. Ja gut, aber ich meine, die Erfolge gab es vorher schon. Ob jetzt irgendwer anderes accountweite Erfolge hat oder nicht, es war schon ein naheliegender Schritt, unabhängig von Diablo oder nicht. Ich glaube nicht, dass man das als abgucken bezeichnen kann. Ich hätte zum Beispiel nicht mal, wenn ich mal drauf gekommen, dass Diablo accountweite Erfolge hat, als ich schon gesagt habe oder mir dachte, dass die accountweiten Erfolge und ein paar andere Sachen, die auch accountweit wären, zum Beispiel eine Ruf oder so, auch für WoW interessant sein könnten. Ich finde einfach, Diablo vermittelt ein einzigartiges Erfolgserlebnis beim Spielen. Am Ende des Tages hat man immer etwas Produktives erreicht. Nee, nicht immer. Selbst wenn man nur eine Stunde gespielt hat und vielleicht drei Paragon-Punkte gestiegen ist, hat der Account am Ende des Tages immer einen Fortschritt. Das Gefühl vermisst ich bei WoW ein bisschen. Meist spielt man den ganzen Tag, ohne auch nur einen Fortschritt zu erlangen. Das gewünschte Mount droppt nicht, das gewünschte Gier droppt nicht. Ein spezifisch gewünschter Erfolg hat keinen Fortschritt erlangt. Manchmal vergeht eine Woche des intensiven Spielens, ohne dass sich etwas am Account tut. Der Azerithals ist nett gemein, vermittelt aber kein Gefühl des Erfolgs. Aber Paragon schon, oder was? Wie siehst du das Ganze? Würdest du ein Paragon-ähnliches System bei WoW begrüßen? Also ich bin jetzt gerade nicht auf dem Laufenden, was die kommenden Pläne sind und wie im Moment das Azeritzeug weitergeführt ist, aber im Prinzip ist das ja eingeführt worden in Legion. Denn das quasi nach oben offene, zu dem Zeitpunkt zumindest, stimmt ist nicht mehr. Ein quasi nach oben offenes System, in dem halt gegen Ende immer weniger und weniger und weniger

Nutzen über die investierte Zeit zu bekommen ist. Ich finde das ist an sich cool. Ich finde die Idee an sich ähnlich wie du gut, dass man so im Prinzip immer etwas machen kann und die Möglichkeit hat sich zu verbessern. Das ist auch der Grund, warum ich das gesamte Konzept, die gesamte Idee von Titanforging und Warforging extrem gut finde, verglichen mit es nicht zu haben. Denn der langweiligste Status für mich, den es gibt, ist zu spielen und nichts zu haben, was einen verbessert. Nichts machen zu können, wo man etwas bekommen kann, das einen verbessert. Weil das für mich immer so ein entscheidendes Ding ist. Bei so einem Rollenspiel ist die Charakterentwicklung und wenn da nichts mehr zu entwickeln ist, weil man alles hat, im Best in Slot-Gear rumstehen ist das für mich das Demotivierendste überhaupt. Die Schwierigkeit ist halt nur, dass die Leute immer gerne dazu neigen, auf die andere Seite zu gucken und neidisch zu sein, wenn irgendwer anderes was hat, was sie nicht haben. Das merkt man beim Titanforging. Da geht es überhaupt nicht darum, wer irgendwie was gemacht hat, wer was kann oder wer was nicht hat. Das reicht eine einzelne Person aus, der man irgendwas die Butter auf dem Brot nicht gönnt und man regt sich auf. Der hat aber irgendwie aus dem looking for raid (LFR) das sowieso Item bekommen und ich hab es nicht. Das ist so ungerecht, so unfair, das ist so doof, das ist so scheiße. Und bei dem Acerit-System war es sehr ähnlich. Dadurch, dass so ein System hat, das was nach oben offen war, egal wie unsinnig und unnötig es war, in diesem System zu grinden, Spiele haben das nicht verstanden. Und das ist halt so ein großes Problem. Man muss sich da beim Game Design immer am dümmsten möglichen Nenner orientieren und da ist die Messlatte ziemlich weit unten. Ich weiß nicht, wie oft ich mir von so vermeintlichen Pros angehört habe, die mir erzählt haben, da hat Vendyn noch gelebt, wo irgendwelche, so möchte gern Tri-Hard Raider, nicht Hardcore, sondern Tri-Hard Raider, mir dann erklärt haben, warum bei ihrer Gammel-Gilde, die ultra langsam sich durch Mythic quält, es total essentiell ist, ihre Acerite-Traits irgendwie so und so hoch zu haben. Es reicht einfach aus, dass man sich einredet, dass es ohne nicht geht. Das haben wir, die diskutieren wir schon häufiger ab. Ob das ein Klassendesign ist, ob das Racial Design ist, ob es sowas wie die Traits sind, ob es Titan oder Warforging ist,

alles, aber auch alles, was man vorschreiben kann. Als Argument gerade, wenn irgendetwas bei einem nicht so gut funktioniert oder wenn der Damage nicht stimmt, wird immer gerne genommen. Da ist natürlich ein nach oben offenes System immer ein gefundenes Fressen für diese Art von Spieler, weil sie immer sagen können, ja, aber dann haben ja die Leute, die mehr spielen können, so einen riesengroßen Vorteil, egal wie groß der Vorteil ist, wenn jemand nur 0,5 Prozent mehr Schaden macht für hundertfache Spielzeit, wird es Leute geben, die sagen, das ist jetzt so entscheidend, dass ich da einen Nachteil habe und deswegen will ich dieses System nicht. Ich persönlich bin und wie ich schon gesagt habe, ich bin eigentlich ein großer Freund der Idee, dass man einen Hauptcharakter hat, mit dem man immer irgendetwas zu tun hat und irgendetwas machen kann oder könnte, wo man eine Chance hat, dass man sich verbessert, wenn die Chance gering ist. Und da muss ich halt sagen, bei Diablo ist es halt auch so, je weiter du kommst, im Progress ist es unwahrscheinlicher wird das, dass du in deiner investierten Zeit irgendetwas Produktives bekommst. Ja, du kriegst irgendwie ein Paragonlevel dazu, aber auch der ist ja dann ab einem gewissen Bereich eher so eine homöopathische Verbesserung. Dass du ein Equipment Upgrade bekommst, ist ja auch bei Diablo irgendwann so unwahrscheinlich und dauert dann so lange, dass es vielleicht auch nur einmal in der Woche oder so passiert. Das ist der einzige Grund, warum einem das bei Diablo vermutlich nicht so auffällt, gerade wenn man Seasons spielt, ist, wenn man da immer wieder diesen Reset macht und immer wieder von vorne anfängt und dann halt auch nur wenige Tage oder Wochen dabei bleibt, dann hat man halt dieses Erfolgserlebnis viel, viel häufiger. Ich bin immer mal sehr gespannt, wo die Reise hingehen wird und wo die Entwicklung hingehen wird. Wir haben ziemlich viele Arten der Extreme, was das Equipment hat, was das Equipment und überhaupt die Charakterentwicklung betrifft, haben wir in [WoW](#) schon gesehen und ich bin mal gespannt, wo das hingehen wird. Ich hoffe nur, dass die Neider und diejenigen, die dem anderen die Butter auf den Brot nicht gönnen, nicht dauerhaft diejenigen sein werden, die das Game Design bestimmen. Aber ich glaube, Blizzard denkt ein bisschen eher in die Richtung, in die ich denke, glaube ich, bei vielen Designentscheidungen.

Mal abwarten. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele Fragen zukommen. Ich brauche noch welche fürs Wochenende. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#683: Unsterblichkeit, Cousine Petra, Hundeschule

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 683 und den Themen Unsterblichkeit, Cousine Petra und die Hundeschule. Bunter geht's nicht, oder? Obwohl wir haben kein Gaming-Thema dabei. Unsterblichkeit. Hallo Barlow, könntest du dir vorstellen, unsterblich zu sein? Ja, bin ich. Ne, bin ich nicht, vermutlich. Soll heißen, du schluckst eine Pille und fordern kann dir das Alltag Krankheit und keine Verletzung mehr etwas anhaben. Jetzt ist die wichtigste Frage, ist da immer, bin ich nur unsterblich oder auch unverwundbar? Das ist ja ein großer Unterschied. Schießt jemanden, Auktionshaus (AH) okay, geht ja direkt weiter, schießt jemanden, aber ich prall die Kugeln quasi wirklich an dir ab. Der Tod ist dir ab jetzt verwehrt. Okay, und das gilt für alles, ja? Ich könnte mir jetzt nicht wirklich vorstellen, in diese Art unsterblich sein zu wollen. Die Vorstellung, kein Ende mehr zu haben, ist mir irgendwie befremdlich. Weiterhin hat man natürlich sehr gelitten, wenn man sich dann irgendwie denkt, uff, war jetzt nicht die geilste Idee, wie siehst du das, zocken bis zum Ende des Universums oder doch eher der Sarg nach der Rente. Ich meine, wenn ich halt, also die wichtige Voraussetzung wäre schon, dass ich natürlich irgendwie wüsste, dass ich gesund bleiben kann, das haben wir ja quasi geklärt. Wenn Kugeln an mir abprallen, dann nehme ich an,

dass ich auch keine Krankheit bekomme und nicht nur, dass ich zwar krank werde und alle anderen Folgen von Krankheiten habe, aber nur nicht tot bin. Denn das wäre die absolute Katastrophe. Dann wäre es ja unausweichlich, dass ich nach wenigen Jahrzehnten nur noch irgendwie bettlägerig wäre oder sonst was. Also das ist natürlich vermutlich mal völlig ausgeschlossen, okay, ich bin also gesund. Wenn ich auch nur ansatz, obwohl ich überlege, ob ich mir irgendwelche Voraussetzungen vorstellen kann, unter denen ich dazu ja sagen würde, das Problem ist halt, was ist, wenn die Erde in, keine Ahnung was, morgen oder in 10 Jahren oder in 100 Jahren von irgendeinem ultra fetten Meteoriten getroffen und ausgelöscht wird oder explodiert oder so, es kommen die, die außerirdisch mit ihrem Orbitalaser vorbei und schießen die Erde in Stücke. Oder schlimmer noch, wenn das dem gesamten Universum irgendwann passiert, wenn das ja aus dem quasi nichts entstanden ist, vielleicht gibt es ja irgendwie mal wieder eine Phase, in der es so nichts sein wird für ein paar Milliarden Jahre oder für eine unendlich lange oder nicht definierte Zeit. Und dann hänge ich irgendwo im Nichts rum, weil mir das ja alles nichts anhaben kann. Und es gibt niemanden für Millionen Jahre, mit dem ich irgendwas irgendwie interagieren kann und trotzdem bin ich bei vollem Bewusstsein. Die Vorstellung ist gruselig, die ist richtig gruselig. Also es wird ja teilweise, wird so dieser Sinnesentzug als Foltermethode eingesetzt. Isolation und Sinnesentzug werden als Foltermethoden eingesetzt und haben schon nach wenigen Tagen gehärende Folgen bei denjenigen, die denen ausgesetzt wird. Jetzt stell dir vor, dass dir dieses Schicksal mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit im Laufe des Lebens irgendwann blühen wird. Um nicht zu sagen, mit Sicherheit irgendwann blühen wird, die Frage ist nur für wie lang. Im Idealfall wird das Universum irgendwann mal wieder zu irgendwas. Im Worst Case tut es das nicht und du erlebst das alles mit und es gibt nichts, wie du das beenden kannst für alle Ewigkeit. Die Vorstellung finde ich gruselig und das ist glaube ich der Punkt, warum ich sagen würde, nee auf Unsterblichkeit würde ich verzichten. Wenn ich so eine bestimmte Form der Unsterblichkeit wählen könnte, was ich, ich darf mir einen Tag oder ein Jahr in meinem Leben aussuchen und die Uhr wird zurückgedreht, aber ich behalte das Wissen darum, so ein bisschen

Murmeltier Tagmäßig oder Murmeltier Woche oder Murmeltier Jahr, man sucht sich das, keine Ahnung, das beste Jahr seines Lebens aus oder so und darf das wieder und wieder erleben, dann würde ich vielleicht sogar sagen, könnte ich mir vorstellen, aber auch da gilt, vermutlich hängt einem das nach 10 Milliarden mal auch zum Hals raus und das ist für den Fall, dass es einem damit gut geht. Also ich glaube nicht, ich glaube, wenn man sagt, Jo Unsterblichkeit ist etwas, das würde ich, da würde ich ja, dazu würde ich ja sagen, wenn ich die Möglichkeit hätte, ich glaube, das käme zurück und würde einem in den Hintern beißen und von daher lautet meine Antwort, ich glaube, es ist weiser zu sagen nein. Wer weiß, vielleicht gibt es ja, gibt es ja wirklich irgendeine Art von Leben nach dem Tod oder Wiedergeburt und man, man, man kriegt irgendwie so einen neuen Versuch oder so, vielleicht sind wir auch alle Teil einer Simulation oder die interessanteste, die interessanteste Theorie, die ich mal gehört habe, war, dass Deja-Vu's Speicherpunkte sind, die man wieder erreicht, so wie in einem Computerspiel, es gab irgendwie das Quick Save und ein Deja-Vu's, wo man einen Punkt erreicht und dem vorher gespeichert wurde. So, also sagen nach der Rente wäre das, was ich, wenn ich so wählen darf, wenn ich quasi auch noch wählen darf, dass ich die Rente erlebe und überlebe und dann irgendwann danach, dann würde ich das glaube ich bevorzugen. Hallo und erstmal vielen Dank für deine täglichen BMZ Videos, diese höre ich immer auf meinem Arbeitsweg. Nun zu meiner Frage, es geht um meine Frau und die Beziehung zu ihrer Cousine Petra. Meine Frau Ende 30 war früher sehr viel mit ihrer Cousine Petra im gleichen Alter unterwegs und waren sehr gut befreundet. Meine Frau hat durch zwei Kinder, Haushalt, verschiedene Ehrenämter, Elternsprecherin in der Schule und natürlich ihre normalen Arbeit, 25 Stunden pro Woche, viel um die Ohren. Dadurch passiert es immer wieder, dass sie sich nicht bei ihren Freundinnen meldet, ist ja auch normal, also ich meine, das ist ja nichts ungewöhnliches, dass man sich nicht bei Freunden und Freundinnen meldet für eine Weile, wenn man viel zu tun hat. Was schon das eine oder andere Mal zu einem Streit bei ihr und den Freundinnen geführt hat. Als meine Tochter vor sieben Jahren geboren wurde, stand es außer Frage, dass Petra die Patentante meiner Tochter wird. Anfangs

war noch alles gut, nur nach und nach wurde der Kontakt immer weniger, obwohl Petra im gleichen Ort wohnt. Problem war, dass meine Frau, wenn sie abends zur Ruhe kommt, meist sehr müde ist und dadurch einfach vergisst sich regelmäßig zu melden. Ja gut, wenn man gerade ein kleines Kind hat und nebenbei noch Ehrenämter, Job und weiß der Teufel was, dann ist das ziemlich naheliegend, dass man nicht irgendwie immer in der Lage ist und die Muße hat, Aktivitäten im Freundeskreis zu planen und zu aufrecht zu erhalten, sagen wir es so. Vor ca. drei Jahren war es dann soweit, Petra teilte meiner Frau mit, dass sie mit ihr nichts mehr zu tun haben will. Dies hat ihr Psychologe geraten, da meine Frau ihr nicht gut tut. Seitdem hat meine Frau zweimal versucht, den Kontakt herzustellen, aber dies ist nicht gewollt. Auf Nachfrage beim Bruder von Petra meinte dieser, dass wohl der wenige Kontakt schuld sei, also dass meine Frau sich nicht meldet. So wie wurde meiner Frau vorgeworfen, dass sie sich hätte mehr melden sollen, um Termine auszumachen, sodass unsere Tochter und Petra was gemeinsam unternehmen. Hast du sowas schon mal erlebt? Ich glaube du bist der dritte, der die Frage, so eine ähnliche Frage hier schon stellt. Kannst du dies nachvollziehen? Aber ich habe es auch persönlich in einer ähnlichen Form mal erlebt. Wenn ich mal vergesse, mich bei meinen Kumpeln zu melden, ist das nie ein Problem, passiert halt und jeder hat mal viel um die Ohren. Zum Thema mit meiner Tochter, ich kenne das normal so, das ist doch die Eltern, Moment, ich kenne das normal so, dass ich doch die Eltern anrufe, um zu fragen, ob ein Patenkind mit mir am Tag etwas unternehmen möchte. Na ja, gut, ich glaube da gibt es keine Formalität für, oder? Du kannst anrufen als Patentante oder umgekehrt kann natürlich auch die Mutter oder Vater anrufen und sagen, hey, wollt ihr nicht mal irgendwie dann was zusammen unternehmen? Vielleicht kann man sogar manchmal das Angenehme mit dem Nützlichen verbinden, dass man sagt, da kann die Patentante was mit ihrer Patentochter, ne, wie heißt das dann Patentochter? Patenkind, die ein Patenkind unternehmen und die Eltern können zusammen keine Ahnung was, Netflix gucken und chillen. Aber ich rufe doch in der Regel, als Elternteil nicht bei den Paten an und zu fragen, möchtest du am Tag x was mit deinem Patenkind unternehmen? Wie gesagt, warum nicht?

Also da spricht ja nichts gegen, es ist ja nicht so, als ob das irgendwie, als ob da irgendjemand, als ob dein Chupacabra irgendwie aus dem Wald gerannt kommt und irgendwie euch köpft oder so. Sehe ich das falsch. So was macht man, wenn die Eltern was vorhaben und einen Babysitter brauchen, was sich ja auch nicht ausschließt, ne, also oder würdest du das kategorisch ausschließen, dass man Babysitter spielt, das meinte ich gerade mit das Angenehme und das Nützliche verbinden, ne. Dass man halt sagt, irgendwie wir brauchen sowieso einen Babysitter, aber ihr könntet ja auch was zusammen machen. Ich hoffe, es ist einigermaßen verständlich, absolut. Den einzigen Teil, den ich nicht, der einzige Teil, den ich nicht verstehe, ist ja, warum das ein Psychologe jemandem rät, keinen Kontakt mehr mit einer Person zu haben. Das finde ich ungewöhnlich, weil es gibt ganz, ganz viele Leute in einem Freundeskreis, die halt mal mehr oder mal weniger Zeit haben, sich zu melden und ich kann mir nicht vorstellen, dass der Default eines Psychologen ist, dass der sagt, schneide den Kontakt zu dieser Person ab. Also, ich kenne, weiß nicht, wer von euch Psychologe ist, aber ist das euer Standard, wenn man sagt, ich habe ja so einen alten Kumpel, der hat ja im Moment so wenig Zeit, der meldet sich nicht, dann sagt der Psychologe, dramatisch Orgelmusik, schneide allen Kontakt zu deinem alten Freund ab. Da muss ja noch irgendwas anderes dahinter stecken. Und das Wahrscheinlichste, glaube ich, ist, dass du nicht alle Informationen uns mitteilst, die existieren, möglicherweise, weil du nicht alle Informationen kennst. Also, ist möglicherweise zwischen den beiden was vorgefallen, hat es irgendeine andere Art der Geschichte gegeben, hat möglicherweise, ist es was, was ganz einseitig bei der Patentante liegt. Ich, pass auf, ich werfe nur mal was in den Raum, ich will damit nicht sagen, dass ich glaube, dass es der Fall ist, aber überleg dir nur folgendes Szenario mal. Stell dir mal aus irgendeinem Grunde vor, es wäre bei der Patentante so, dass sie keine Kinder haben könnte und irgendwie auch keinen Partner hat, möglicherweise, obwohl sie gerne einen hätte und deshalb unglaubliche Probleme damit hat, in ihrem engen Freundeskreis eine Person zu haben, die quasi das Leben führt, was sie gerne führen würde. Und die wiederum sich aber nicht in dem Maße meldet, wohingegen die Patentante dem ganzen so ein bisschen hinterherweint und hinterher

trauert und sich wünschen würde, dass Kontakt da ist. Da könnte ich mir zum Beispiel vorstellen, dass der Psychologe sagt, okay, das ist ein Szenario, was nicht unmittelbar das Problem hat, ob sich da jemand meldet oder nicht, aber wo du dir selbst halt Schaden zufügst, wenn du dich mit dieser entsprechenden Person umgibst oder so. So in diese Richtung gehen, glaube ich, würde es Sinn ergeben, aber nicht einfach nur jemand meldet sich nicht und deswegen darf man, will man irgendwie wieder keinen Kontakt haben. Was das betrifft, ich glaube, da ticken Menschen sehr, sehr, sehr, sehr unterschiedlich und das hat gar nicht oft wirklich was damit zu tun, ob irgendwie, ob einem was an den Freunden liegt oder wie bedeutsam die einem sind. Es gibt Leute, die telefonieren mit ihren Freunden immer einmal die Woche mindestens und es gibt andere Leute, bei denen ist es im Rahmen einer Freundschaft auch mal so, gerade wenn man unterschiedlich wohnt, dass man sich Monate oder vielleicht ein Jahr oder noch länger nicht meldet und trotzdem, wenn man sich trifft, sich nichts geändert hat und alles genauso ist wie vorher auch. Ich bin jemand, der wenige Freunde hat und nicht jemand ist, der Kontakte pflegt, nur um Kontakte zu pflegen und daher bin ich einer, der in der Kategorie ist, eher relativ wenig Kontakt mit Leuten zu haben. Aber ich weiß auch, dass es Menschen gibt, die quasi keine Minute verbringen können, in der sie mit sich alleine sind und die einfach den Rummel quasi in ihrem Leben und die Kontakte in ihrem Leben in möglichst jeder freien Sekunde brauchen. Ja, mehr kann ich dazu auch nicht sagen. Ich habe es in einer abgeschwächten Form so erlebt und ich kann mir nicht vorstellen, dass die Geschichte, wie du sie erzählst, der Grund dafür ist, warum dieser Kontakt abgebrochen wurde. Das kann ich mir nicht vorstellen. Das ergibt überhaupt keinen Sinn. Wenn ja, müsste einem jeder Kollege quasi empfehlen, nie wieder auf einen Anruf von alten Schulfreunden zu reagieren oder so. Und was das halt irgendwie, wer sich bei wem melden muss, betrifft, also keine Ahnung. Ich denke nicht, dass die Patentante verpflichtet ist, das zu tun oder ihr verpflichtet seid, das zu tun, aber es ist auf beiden Seiten völlig bescheuert zu erwarten, dass es der jeweils andere tut und dann zu moppnern, wenn das nicht der Fall ist. Ich habe aber auch keine Ahnung, welche Ansprüche ihr an Patentante oder Patenonkel

habt. Bei mir war das halt so, das war meine Patentante und Patenonkel, das sind halt Menschen aus dem Freundeskreis meiner Eltern gewesen, mit denen ich ansonsten aber jetzt keinen sehr engen Kontakt hatte. Mein Patenonkel, so die ersten Jahre nach der Patenschaft, war ja vielleicht irgendwie einmal alle zwei Jahre oder so zu Besuch oder hat mal zum Geburtstag ein Geschenk geschickt oder so und man hat mal telefoniert und das war dann aber auch irgendwann nicht mehr so intensiv. Ich bin mir jetzt nicht sicher, wie das heutzutage ist und wie das bei euch so ist. Es gibt ja, da tickt ja irgendwie jeder völlig anders. Wenn ihr natürlich beide der Meinung seid, dass es zu einer Patentante gehört, dass man sich irgendwie mindestens einmal im Monat sieht und Zeit mit dem Kind verbringt, dann ist natürlich klar, dass es leicht zu Spannungen führt, wenn das nicht der Fall ist. Hallo Barlow, da seit langem keine Frage zum Thema Hundkampen. Der kleine Hund liegt übrigens gerade auf meinem Schoß und ist eingepennt. Also keine Frage zum Thema Hund, wollte ich heute mal eine stellen. Ich habe einen sieben Monate jungen Hund. Da es mein erster ist, war ich die ersten Monate in der Hundeschule, um dort die Basics mit dem Hund zu üben. Da aber gefühlt nach einem halben Jahr immer noch lediglich Sitz, Platz und Kommen geübt wurde, habe ich mich dazu entschieden, die Hundeschule nicht mehr zu besuchen. Mir ging das alles viel zu langsam, da die Kommande schon nach wenigen Wochen Hundeschule beherrscht. Die erste Frage, die ich hätte, was hätte der beherrschen sollen? Fifi, Integralrechnung, also eure Hundeschule ist echt rotz, der kann nur Sitzplatz und Kommen, aber Integralrechnung versteht er immer noch nicht. Jetzt kommen aber immer wieder neue Fragen in der Hundeerziehung auf, die ich mir nur über gefährliches Halbwissen aus Internetforen beantworte. Ich verstehe auch, bin mir gar nicht sicher, wie bei euch die Hundeschule funktioniert. Gibt es da den Hund ab oder ist man da als Herrchen mit Hund? Hat man dann Trainer, deren Lehrplan verfolgt, mit oder ohne Herrchen? Gibt er einem Informationen weiter oder ist das so eine offene Fragerunde? Ich weiß das gar nicht. Richtig zufriedenstellend ist das jedoch nicht. Nun zu meiner Frage, was sagst du zum Thema Hundeschulen? Lohnt es dich, deiner Meinung nach daran teilzunehmen? Wie hast du es mit der Erziehung bei

deinen Hunden gemacht? Hast du dir auch selbst alles angeeignet und falls ja, wo hast du deine Infos hergeholt? Vielen Dank für deine täglichen BMZ, die meinen täglichen 1,5 Stunden Weg zur Arbeit deutlich angenehmer gestalten. Weiter so, danke dir. Wir hatten unseren älteren Hund, Carla, schon, bevor ich Carla kennengelernt habe. Das heißt, sie hat quasi einen Hund mit in die Beziehung gebracht und damit auch das notwendige Wissen, wie man mit diesem Hund umgeht und das an mich weitergegeben. Was natürlich nur bedingt hilfreich ist, wenn man dann einen zweiten Hund hat. Was wir sehr schnell feststellen mussten, war, dass nicht alle Hunde gleich sind. Selbst innerhalb derselben Rasse, den man üblicherweise die ähnliche Verhaltensweise zusagt, sind die beiden Hunde so ein bisschen unterschiedlich wie Tag und Nacht. Holly ist größtenteils sehr ruhig und unaufgeregt und braucht nicht viel Aufmerksamkeit und Poppy ist das genaue Gegenteil. Poppy findet jeden Menschen auf der Welt und jedes Lebewesen auf der Welt ultravega spannend und glaubt, dass jeder mit ihr spielen will und fordert das auch immer ein und versucht das auch immer. Und eines der ersten Probleme, was wir mit Poppy hatten, war, dass das Anzuwenden, was wir von Holly kannten, wussten und wo wir wussten, dass es funktioniert hat, nicht notwendigerweise dazu geführt hat, dass es bei einem anderen Hund auch funktioniert. Was eigentlich eine fantastische Erkenntnis ist, die ganz, ganz viele Hundebesitzer nicht haben, die einem immer gerne Tipps geben. Ich weiß nicht, wie oft ich Tipps von anderen Hundebesitzern zu irgendwelchen Dingen bekommen habe, gerade wenn ich mit Poppy Probleme hatte. Poppy ist und war stubenreinheit noch ein Problem. Wie oft man Tipps von Leuten bekommt, die selber keine Ahnung haben, wovon sie reden, die nur das weitergeben, was bei ihnen und ihrem Hund funktioniert hat und glauben, dass das für jeden anderen auch zutreffen muss, weil sie offensichtlich jeden anderen Hundebesitzer für einen Idioten halten, wenn er so einfache Dinge nicht hinbekommt. Es ist umso frustrierender, wenn man mit allem Wissen, was man hat, nach Bestem und Gewissen, weiß, dass das, was diese Hundebesitzer machen, definitiv absolut nicht richtig ist in der Hundeerziehung, aber trotzdem irgendwie über Glück oder wie auch immer den gewünschten Erfolg hatte. Das ist so ein ganz, ganz

großes Problem, dass man sagt, ja gut, aber es hat ja funktioniert. Also kann es ja nicht so falsch gewesen sein. Ich habe neulich mal irgendwie auf Reddit gelesen, da schrieb einer in der Hundeerziehung, ging es glaube ich darum, ich weiß nicht, dass ein Hund irgendwo hin gemacht hatte und ihm war es wichtig zu erwähnen, dass er seinen Hund dafür bestraft hätte, wenn er das gemacht hätte. Und das Problem dabei ist, dass Hunde einen Kontext nicht verstehen, der nicht unmittelbar ist. Also wenn ein Hund irgendwie mittags alleine in der Wohnung ist und irgendwo in die Wohnung macht und du kommst abends nach Hause und schreist den Hund zusammen und scheuerst dem eine, dann bringt dir das gar nichts, weil der Hund nicht versteht, warum das gerade passiert ist. Der versteht das nicht. Auch dann nicht, wenn du in die Küche schleifst und das machen dann manche Leute, schleifen ihre Hunde in die Küche und stupsen ihnen irgendwie in den Pippi-Fleck oder so und schallern ihm dann eine oder so. Und dann schrieb dieser Typ noch, dass seine Hunde das so gut verinnerlicht hätten, dass wenn er mal über mehr als einen Tag wegmüsse, sie sich bestimmte Stellen im Haus suchen, wo sie hinmachen, wo er es leicht wegmachen kann. Und das muss man sich auf der Zunge zergehen lassen. Das ist ein Typ, der Hunde hält und teilweise diese Hunde unbeaufsichtigt für mehr als 24 Stunden alleine lässt, solange alleine lässt, dass die ihm in die Wohnung kacken und das für offenbar normal hält. Das, was ich dazu schreiben wollte ist, ist dir aber schon klar, dass du eigentlich keinen Hund haben solltest? Oder? Und ja, trotzdem ist der Typ vermutlich der Meinung, dass er da irgendwie die Weisheit mit Löffeln gefressen hat, was die Hundeerziehung betrifft. Bei ihm funktioniert das ja. Bei Hundeschulen, ich glaube, Holly war früher in einer Hundeschule und hat da so ein bisschen was gemacht. Und bei Pippi haben wir es irgendwie am Anfang mit einem Hundetrainer versucht, anstatt einer Hundeschule. Mit dem kam aber Carla und ich nicht so klar. Dann haben wir das eine Weile ruhen lassen. Wir haben immer so alle möglichen Quellen. Es gibt halt super gute Foren, in denen über Hundeerziehung geredet wird. Wir haben einen Tierarzt natürlich, mit dem man über bestimmte Dinge redet. Aber bislang sind wir in der lange Zeit den Problem, den wir mit Pippi hatten, nicht so richtig nahe gekommen. Weil

das halt so ein diffuses und eigentlich unspezifisches Problem ist, dass es nicht so leicht war. Was wir jetzt gemacht haben, ist eine neue Hundetrainerin zu suchen, wo ich interessanterweise heute dieses Video mache, wo wir einen Termin gleich haben werden. Vor drei Wochen hatten wir den letzten Termin, um gezielt an den Dingen zu arbeiten, an denen wir arbeiten wollen. Die hat auch gesagt, ihr habt zwei Möglichkeiten. Ihr könnt bei uns in der quasi Hundeschule so Gruppenstunden buchen oder Einzelstunden. Und die Einzelstunden sind natürlich deutlich teurer als die Gruppenstunden. Aber die Gruppenstunden haben genau den Nachteil, den du beschreibst. Nämlich, dass da irgendwie etwas gemacht wird, was dem gesamten Kurs oder der gesamten Meute irgendwie gerecht werden muss, unabhängig davon, ob das deinem Hund was bringt. Und bei ganz spezifischen Problemen ist das halt irgendwie sehr, sehr schwer. Ja, also das ist im Moment unser Weg. Im Moment haben wir eine Trainerin, die uns zumindest bislang sehr, sehr gut zugesagt hat, mit der wir versuchen, das zu trainieren, was wir mit Pippi noch trainieren wollen. Also ziemlich viele Basics kann sie ja schon. Also die meisten Sachen, auch die du beschreibst, also so Sitz verstehen, Platz verstehen und so weiter und so fort. Das kriegt sie halt hin, was bei ihr halt noch zum Beispiel ein Problem ist, ist ihre Aufmerksamkeit bei Herrchen zu halten, wenn man unterwegs ist. Das ist aber bei ganz vielen Hunden so ein bisschen ein Problem. Wenn ich sie von alleine lassen würde und damit ihr durch den Park geht, wäre das so, wenn sie den anderen Hund spannend findet, würde sie dahin rennen. Und ihr dann beizubringen, diesen Instinkt nicht auszuleben, das ist eben etwas, woran wir jetzt zum Beispiel arbeiten müssen. Damit ich zum Beispiel irgendwann auch mal sie beruhigt von alleine lassen könnte. So, damit haben wir alle Fragen für heute. Ich danke euch für eure Fragen, ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#684: Die "Einladung", Politisch korrekte Blogs, 10 Classic Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 684. Die Einladung politisch korrekte Blogs und 10 Classic Fragen, die in weitem und neu sind, sind heute die Themen. Hallo Barlow, eine andere Frage auch mal zu einem damaligen Thema in einem BMZ zum Thema Freunden beim Umzug helfen. Nur dass Freunde ihren Geburtstag feiern wollen. Zwei Geschichten dazu. Vorbemerkung, ich bin selber Student und habe nicht so viel Geld besonders, weil ich nächstes Jahr mal endlich in den Urlaub will und daraufhin spare. Eine Freundin hatte nicht so viel Geld und feiert ihren Geburtstag bei einer Bowlingbahn. Nur, dass sie die Bahn bezahlt und alle anderen ihre Getränke und Schuhe selber bezahlen müssen. Hinzu kommt auch noch das Geburtstagsgeschenk. Die zweite Geschichte ist wieder ein Geburtstag, die eine Freundin feiern wollte und diesmal ging es auf eine Kirmes. Sie meinte zwar sie wolle dort ein Fass Bier holen, aber zurzeit trinke ich keinen Alkohol, da ich mich momentan sportlich und körperlich beschäftige. Also Fitnessstudio, Kalorien zählen und so weiter. Das heißt entweder muss ich auf der Kirmes die ganze Zeit darum bitten, dass sie mir doch eine Cola holen soll oder ich

frage sie kannst du mir eben Geld geben, damit ich wollte mir eine Cola holen. Natürlich Cola Zero. Wobei ich beide Alternativen extrem doof finde. Unter anderem danach noch in die Altstadt, unter anderem danach noch in die Altstadt Düsseldorf. Moment was ist das? Keine Alternativen oder? Ne. Also ging es dort hinaus wieder alles selber zu bezahlen. Daraufhin habe ich gesagt sei mir nicht böse, aber an deinem Geburtstag kann ich nicht und habe ihr die Lage dann erläutert, worauf sie ziemlich sauer wurde. Moment du gehst nur zu Geburtstagen, wenn das alles all inclusive ist? Okay. Im Nachhinein ist alles wieder gut. Pakt schlägt sich, Pakt verträgt Pakt. Ich denk Pakt oder? Habe ich jahrelang falsch gesagt? Was hast falsch gesagt? Falsch im Kopf gehabt. Ich glaube ich habe es nie gesagt. Meine Frage nun dazu, was sagst du, wenn Freunde dich zu ihrem Geburtstag einladen und du mehr oder weniger alles selber bezahlen musst, wenn sie irgendwo hin wollen? Reicht es dir dann auch zu sagen mein Geschenk ist, dass ich hier bin? Ja. Würdest. Tolle BMZ weiter so. Ja also keine Ahnung. Ich würde jetzt echt nicht so das Drama draus machen. Also ich kann mich gar nicht dran erinnern, wann ich das letzte Mal von jemanden wirklich zu einem Geburtstag irgendwo hin eingeladen wurde nach Hause oder so. Also so richtig nur um Geburtstag zu feiern. Ich kenne das halt, dass man eine Party damit vielleicht verbindet oder verbunden hat, dass irgendjemand Geburtstag hatte. Aber ansonsten glaube ich, also seit der Volljährigkeit kann ich mich so an Geburtstagspartys, wenn es jetzt nicht gerade irgendwie ein Rundergeburtstag war, nicht so wirklich erinnern. Das ist in meinem Freundeskreis nicht so üblich. Was ich aber durchaus kenne, ist, dass man halt sagt, ich habe heute Geburtstag, lass uns doch irgendwie in der Stadt treffen und ein Trinken gehen. Und meistens ist es dann so, dass das Geburtstagskind irgendwie mal eine Runde ausgibt oder so. Aber das war es halt auch. Ansonsten trifft man sich halt einfach nur so und geht irgendwo einen trinken. Dass ich jetzt erwarten würde, dass jemand irgendeinen Ort anmietet und mir dort alles bezahlt, das habe ich weiß nicht, habe ich noch nie erlebt. Also abgesehen von so Kindergeburtstagen oder so, wo die Eltern das halt vielleicht machen. Und von daher würde ich aber genauso sehen wie du, dass ich dann halt aber auch keine Geschenke kaufe. Also wenn jemand

sagt, wir treffen uns auf der Kirmes und ich gebe irgendwie eine Runde Bier aus, dann tanze ich da üblicherweise nicht mit Geschenk an. Vielleicht mit irgendeiner totalen Kleinigkeit oder so. Aber ich würde mir jetzt keine Mühe machen, da eine Menge Geld zusammen zu sammeln, um irgendein großes Geschenk zu verdienen, was ja eh unpraktisch ist, wenn du weggehst. So, hier hast du deinen neuen Monitor auf der Kirmes. Also keine Ahnung. Das würde ich glaube ich nicht so eng sehen. Ich meine, ich würde es halt vorher nachfragen. Und die andere Frage wäre, gehst du nicht raus, wenn du für deine Getränke bezahlen musst? Weil ansonsten leuchtet mir halt nicht ein, warum man nicht zu einem Geburtstag von Freunden oder Bekannten gehen würde, nur weil man sich seine Cola selber kaufen muss. Ich weiß auch nicht, wie du das handhabst. Bei mir sind Geburtstagen, meine Geburtstage so komplett egal, schon schon immer gewesen. Ich habe da irgendwie nie so ein großes Bohai draus gemacht, in den allermeisten Fällen. Zumindest kann ich mich nicht mehr daran erinnern, wann ich überhaupt das letzte Mal einen Geburtstag gefeiert habe. Ja, also wenn natürlich jemand sagt, ich gehe irgendwo wo mit anderen Leuten feiern und erwarte und bin sickig, wenn ich dann keine Geschenke bekomme, dann würde ich halt auch sagen, ich gehe auch nicht irgendwo, wir treffen uns dann nicht irgendwo in der Stadt und gehen ganz normal aus und du erwartest, dass dir jeder was mitbringt. Das würde ich dann, aber ich weiß, wie ist das denn bei euch? Ich kenne das halt übrigens auch nicht, dass man sich einfach nur so im Freundeskreis Dinge schenkt zum Geburtstag. Ich weiß, dass es bestimmt bei einigen üblich ist und vor allen Dingen bei guten Freunden bestimmt unter euch ist das so, dass man sich jetzt auch ohne eine Feier oder sowas schenkt, aber ich kenne das nicht. Ist das bei euch im Freundeskreis üblich? Wenn ja, wäre das vielleicht noch was anderes. Ich bin mal gespannt, was du dir beim nächsten Mal für eine Ausrede einfallen lassen musst. Aber im Zweifelsfalle würde ich einfach sagen, wenn ihr irgendwo feiern geht, dann zahlt jeder seinen Drink und wie jemand eine Runde geben möchte, soll er eine Runde geben oder wenn du dem Geburtstagskind mal ein Drink spendieren willst, kannst du das ja auch machen. Name Barlow. Ich hatte kürzlich eine interessante Situation mit deinen alten Klassenblocks, die mich

auf eine aus meiner Sicht interessante Frage brachte. Zur Übersicht, kurze Situation. Habe einen homosexuellen Bekannten der neuen WoW's und darüber nachdenkt, mit uns die Classic Server mal zu testen ab dem Release. Deine alten Klassenblock, also du hast einem, so einem Kollegen oder Bekannten die alten Klassenblocks gezeigt. Ich erwähne das homosexuelle nur, da ist für die Sache relevant ist. Nachher meinte er, die wären ja cool gemacht und mit viel Wortwitz, aber er hätte das Gefühl, der Macher, also du, wäre homophob. Da liegt er falsch. Festgemacht hat er diesen Verdacht unter anderem an deiner Aussage zu männlichen Blutelfen, dass er bei diesen Brüdern jede schmerzhaftes Todesartrecht wäre. Arschlaufuchs. Und an der Phrase, wer Mädchen nicht mag beim Palalin. Übrigens, das ist komplett aus dem Kontext, das heißt also die Einladung, ich habe selber noch mal nachgucken müssen, lautet, wer die Frage, ob er Pizza mag, mit weiß nicht beantwortet, Mädchen eklig findet, wem grau zu schrill ist und für wen Papst Benedikt, die mit Abstand coolste Sau der nördlichen Hemisphäre ist. Da hast du dir also nur einen Teil der Beschreibung rausgepackt, gepickt oder eher sich. Bei ersteren Beispiel hat er wohl, beim ersteren Beispiel hat er wohl das etwas androgyne Aussehen männlicher Blutelfen und das Wort Brüder, wie warme Brüder als Seitenhieb auf Schwule gesehen. Ich habe ihn natürlich erklärt, dass sein Verdacht nicht richtig sei und ich in sehr vielen BMZ Folgen und anderen Formaten keine Feindlichkeiten in solch Richtungen feststellen konnte und da er, nee und er da nur sicher etwas falsch interpretiert hat. Ich habe seitdem aber noch mal ein wenig allgemein auf den Aufbau von deinen Formaten und deine Wortwahl geachtet. Auch die eine oder andere ältere Folge, ältere Folge nochmal wiederholt, mir ist aufgefallen, dass allgemein weniger potenzielle Fettnäpfchen dabei sind als zu früheren Zeiten. Moment, also ich mache im Moment überhaupt keine Blogformate oder ganz ganz selten mal. Die sind ja was völlig anderes, die benutzen auch völlig andere Stilmittel als zum Beispiel ein BMZ, wo ich frei über ein Thema rede. Also dass viele deine Aussagen verständlicher sind und weniger gefährdet sein dürften von bösefliegen Menschen fehlinterpretiert zu werden. Ja oder von von empörten Menschen. Wir leben ja in so einem Zeitalter, wo man unglaublich gerne über alles empört ist. Aber kommen wir

gleich zu. Teilweise vielleicht auch allgemein weniger provokant sind. Nun zu meiner Frage, inwieweit siehst du eine Entwicklung deiner eigenen Fähigkeiten als Contentproduzent? Unverändert würde ich sagen. Also im Großen und Ganzen unverändert. Würdest du meinen Eindruck, dass du mittlerweile eine noch geringere Fettnäpfchenquote hast bestätigen? Ja, kommen wir gleich zu. Hast du vielleicht gezielt auch aktiv daran gearbeitet, dich noch klarer und unmissverständlicher? Nee. Also es war immer für mich mega wichtig, mich genauso auszudrücken, wie ich es möchte. Immer schon. Also alles, was ich irgendwie zu Papier gebracht habe oder geschrieben habe, da habe ich größten Wert darauf gelegt, es so zu schreiben, wie ich es zu dem Zeitpunkt schreiben wollte. Nicht, dass das immer geglückt ist. Es gibt manchmal Fälle, wo ich mir im Nachhinein dachte, die eine oder andere Formulierung hättest du besser machen können. Übrigens auch gerade bei dem Paladin. Paladin ist eines von den Dingen, mit dem ich insgesamt mit der Qualität nicht zufrieden bin. Aber nee, also das das das Können ist kein anderes. Hat schon mal jemand so richtig was in den falschen Hals bekommen bei dir, wo du selbst nachher sagen musstest, okay, da habe ich mich jetzt doof ausgedrückt. Nee, eigentlich nicht. Also was heißt nicht, es haben Leute in den falschen Hals bekommen, aber nicht, weil ich mich doof ausgedrückt habe, sondern weil die so ein gesamtes Grundkonzept nicht verstehen. Gutes Beispiel dafür ist immer, dass ich bei allen Blogs alles mögliche auf die Schippe genommen habe und es immer noch Leute gibt, die glauben, der Schurke sei ja besonders gut weggekommen. Die sind offensichtlich absolut nicht in der Lage gewesen, zu verstehen, auf welche Art und Weise ich mich über Schokenspieler lustig gemacht habe. Die haben das halt für bare Münze genommen. Das geht aber in die selbe Richtung. Das geht in die selbe Richtung, dass wir, glaube ich, und das ist so eine Entwicklung, die in den letzten zehn vielleicht 15 Jahren massiv vorangegangen ist, dass nicht mehr der Absender die Nachricht bestimmt, sondern der Empfänger. Ich kann sagen, was ich möchte, wenn da ein Empfänger ist, der mir das übel nehmen möchte und der darüber empört sein möchte, dann gibt es genügend Leute, die dem Empfängerrecht geben, ungeachtet der Tatsache, was ich gesagt habe, was ich damit meine und was ich denke. Und das ist eine

Entwicklung in den letzten Jahren und vielleicht so in den letzten Jahrzehnten, ein bisschen mehr, die ich ultra mega bedenklich finde. Und das trifft den Kern ganz gut. Also alles, was ich damals geschrieben habe, habe ich geschrieben, ohne mit der Wimper zu zucken oder darüber nachzudenken im Sinne von ist das vielleicht irgendwie mir da ein bisschen zu viel oder so. Ich lege auf meine Werte, Wortwahl achte ich sehr genau, dann lege ich großen Wert drauf und bis es quasi von mir abgesegnet ist in einem bestimmten Wortlaut hat das etliche Schleif in meinem Kopf durchlaufen. Ich habe nichts mal eben so geschrieben und es sind ganz ganz viele Sachen auch dabei. Ich greife ja alles Mögliche an. Es gibt ja fast nichts, was in diesen Blogs erwähnt wird, was nicht in irgendeiner Art und Weise angegriffen wird und zwar völlig überzogen angegriffen wird. Auch im Sinne von, die sollen sterben gehen und so weiter und die sollen weg bleiben der und dies und ich mache mich über Krankheiten lustig, über psychische, über körperliche Krankheiten lustig, über Bevölkerungsgruppen, jedweder Art, über Jungs überhaupt allgemein sehr häufig. Spiel mit Klischees, ich mache mich über Leute je nach Region, je nach Beruf, je nach Namen, also alles mögliche lustig und deswegen ist das so interessant, wenn Leute halt so ein extremes Cherrypicking betreiben und sich aus drei Stundentext die vier Passagen raussuchen, die sie so interpretieren, dass sie das negativ bewerten können. Und das ist halt diese Geschichte, die ich meine, das ist so etwas, das ist in den letzten zehn Jahren USUS geworden, dass man sich das Recht herausnimmt, nicht das Recht, also erstmal quasi die Pflicht quasi herausnimmt, empört sein zu wollen, auf moralischer Ebene empört sein zu wollen und nicht etwas nimmt, was Fakt ist, sondern was eigene Interpretation ist. Es wäre schön, wenn ich sagen könnte, das interessiert mich grundsätzlich nicht und das ändert nicht nicht wie ich arbeite. Das Problem ist, es ändert das wie ich arbeite, weil es mir unglaublich auf den Sack geht, heutzutage in solche Situationen zu kommen und bei mir geht das noch. Also bei mir ist das harmlos, ich habe aber auch so Bloggeschichten und so ein Kram oder ich nenne das jetzt mal im weitesten Comedy, denn also die Blogs sind ja quasi World of Warcraft (WoW) Comedy. Ob man die jetzt lustig findet, ist egal, was man von Comedy sonst hat, ist egal, aber im weitesten Sinne ist das

eine Form von Comedy auf einem sehr speziellen Feld, was für die halbe Welt nicht verständlich oder lustig ist. Und gerade auch in dem Bereich ist es so, das guckt hier Ricky G. Waze zum Beispiel an. Ricky G. Waze macht auf Twitter fast nichts anderes oder selbst in seinem Programm, als er hat es mittlerweile zum Thema gemacht, wie Leute ihn angreifen, aufgrund von Witzen, der über X oder Y gemacht hat und ihm da irgendwas unterstellen. Also dieses Grundkonzept ist kein einzigartiges, sondern das geht vermutlich jedem so und egal von um welche Art von Witz es geht, egal um welche Intention es geht oder so. Und das ist eine Sache, die ich unglaublich anstrengend finde und wie gesagt, ich würde gerne sagen können, dass mir das grundsätzlich völlig egal ist. Ich weiß aber glaube ich, dass ich heutzutage in vielen Fällen möglicherweise den Weg des geringeren Widerstandes gehen würde und sagen würde, auch wenn das was ich sage in einer anderen Formulierung besser und witziger ist, weiß ich, ich lasse es lieber bleiben. Ich habe das halt gemerkt, gerade mit hier Etienne beispielsweise, Etienne mit dem ich ja den Podcast ohne richtigen Namen zusammen mache, dessen Worte und Tweets noch viel viel mehr auf die Goldwaage gelegt werden als meine. Ich habe ja den Vorteil, dass ich ja irgendwie auch alleine in meinem kleinen geschlossenen Barlow-Universum arbeite und nicht irgendeine Firma repräsentiere oder sonst was. Und wenn ich mir angucke, für was der teilweise oder überhaupt die Beans im Allgemeinen, da gab es einen Titanic Artikel und alles Mögliche, was für eine Shit Show die teilweise völlig ungerechtfertigt anbekommen, nur weil sich ein Kreis der erlaubten Menschen, die es sich zum Ziel gemacht haben möglichst empört über Dinge zu sein, immer wieder versucht etwas zu finden, ob sie das dann tun oder nicht, ob es dafür Belege gibt oder nicht, spielt ja meistens überhaupt keine Rolle. Denn der Empfänger bestimmt nicht nur die Nachricht mittlerweile, sondern dass das Gefühl des Empfängers, selbst wenn es keine Nachricht gibt, die existieren könnte, reicht ja dann oft schon aus, um zum Beispiel eine eine eine Kolumne oder ähnliches zu schreiben und so was zum Thema zu machen. Also ich wünschte, ich könnte sagen, dass mich das nicht bewegt. Ich kann es leider nicht. Also so ein gewisses Maß an Selbstzensur wäre mit Sicherheit heute angebracht. Dazu muss man

natürlich auch sagen, dass Sätze, die ich, der Fairness halber, muss ich folgende Einschränkungen machen. Sprache entwickelt sich und die Art und Weise, wie man redet, was man sagt und so weiter, entwickelt sich. Und Dinge, die du vor zehn oder 20 oder 30 Jahren ohne jegliche Form von negativer Konnotation hast sagen können, werden heutzutage von niemandem mehr ohne diese negative Konnotation benutzt. Und dann muss man halt sagen, in dem Punkt ist es dann mitunter verständlich, wenn man sagt, dann ändere ich meine Sprechweise. Und das finde ich auch nicht so schlimm. Wenn wir jetzt irgendwie die Wörter und Negakuss oder Mohrenkopf oder so, als ich in meiner Kindheit hatte, niemand mit irgendetwas Negativen in Verbindung gebracht oder hat die in einer provokativen Art und Weise benutzt oder sonst irgendwie was. Wenn ich heute einen Blog aufnehmen würde und würde sagen, ich gehe mir jetzt erstmal Negaküsse kaufen, dann müsste ich ja wissen, dass die Art und Weise, wie dieses Wort aufgenommen wird, heutzutage eine andere ist. Also ein Stück weit muss man sagen, es gibt bestimmt auch Situationen, in denen die Art und Weise sein Sprechen zu verändern, seine Sprache zu verändern und damit auch sein Humor und seine Texte zu verändern. Es gibt Segmente, in denen ich sagen würde, das ist verständlich und gerechtfertigt und die würde ich aus dem Grunde heute anders formulieren, aber in anderen Punkten ist es halt so, dass ich mir vermutlich sagen würde, ich würde den Weg des geringsten Widerstandes gehen und bevor du Leuten auf den Fuß trittst, die nichts besseres zu tun haben als den ganzen Tag eschophiert zu sein, lässt du ein bestimmtes Thema einfach komplett außen vor oder sparst dir irgendwie den Gag X oder Y, weil es das nicht wert ist, weil es das einfach nicht wert ist. Ändert aber nichts daran, dass mir dieses Empörtsein extrem auf die Klöten geht und ich glaube, dass ist eines, diese gesamte Bewegung, das etwas darauf hin zu untersuchen, ob man einen Grund haben könnte für sich selbst oder stellvertretend für andere empört zu sein und das anzuprangern. Diese Art der Bewegung, diese Art von ja, political correctness, richtet aus meiner Sicht deutlich mehr Schaden an, als dass sie irgend wem nutzt, aber das ist ein Thema für einen anderen Tag. So, weiter im Text. Hallo Barlow, mir ist bewusst, dass zurzeit sicher viel Classic-Themen an dich herangetragen

werden. Nichtsdestotrotz würde ich dir gerne ein paar Fragen zu eben diesem Thema stellen, um sozusagen eine kleine Zusammenfassung zu halten. Das ist gut. Immer wenn Leute mehrere Fragen auf einmal stellen, ist das für mich etwas, was ich mir toll herausuchen kann, weil es in vielen Fällen Dinge sind, die ich als Einzelfrage nicht beantworten kann, weil sie so ein bisschen zu wenig eigentlich sind und so aber weiß, dass es vermutlich stellvertretend für einige andere steht, die dasselbe fragen werden. Welchen Server wirst du spielen? Auf Everlook, deutschsprachiger Server. Hast du schon eine Ahnung, welche Klasse es sein wird? Ich bin mir noch nicht hundertprozentig sicher, ich werde das glaube ich, wenn es losgeht, glaube ich, werde ich das noch mal überprüfen. Wahrscheinlich schwank ich zwischen Priester, Magier und Paladin. Das sind die drei, die ich im Moment am wahrscheinlichsten machen würde. Welchen Namen konntest du dir reservieren mit deinem eventuellen Main? Noch keinen, aber ein freundliches Community-Mitglied hat sich den Namen OnkelBalo reserviert und mir geschrieben, dass er mir den freigeben wird. Wir müssen nur noch die Übergabe machen, weil das nicht so ganz einfach ist. Ich muss gerade in meinen Posteingang gucken. Da schreibt er gerade, wann diese entsprechende Übergabe stattfinden soll. Es gibt sogar Leute, die sich meine Ausweichnamen sogar schon gesichert haben. Naja, gut, manche haben nichts besseres zu tun, als etwas zu machen, um anderen auf den Sack zu gehen. Aber ich lasse mich natürlich nicht stören, weil es ist relativ auch egal, ob mein Charakter statt Barlows irgendwie völlig anders heißt. Bevor ich uns etwas sage und es auch reserviert ist. Ab wann und wie lange hast du vor Classic-Appelys zu schreiben? Mal gucken, ist auch eine gesundheitliche Frage bei mir. Ich bin immer noch nicht wieder komplett auf dem Damm und habe noch immer einiges vor mir und kann im Moment nicht sagen, wie viel und wie lang und so weiter ich jeweils an den entsprechenden Tagen machen werde. Wäre ich fit oder wenn ich fit bin, dann habe ich vor, von Anfang an dabei zu sein und solange ich Bock habe. Das gilt sowohl für jeden einzelnen Tag, wenn ich halt irgendwie nur Bock habe, eine Stunde zu spielen, eine Stunde, wenn ich Bock habe, fünf zu spielen oder zehn, dann spiele ich fünf oder zehn. Und wie viele Tage, Wochen oder Monate, wie ich Bock

habe, ich weiß es noch nicht. Ich glaube schon, dass es eine Weile sein wird, weil ich geduldig genug bin, um das durchzustehen. Ob mich das langfristig fasziniert, weiß ich nicht. Hängt bestimmt auch sehr davon ab, wie es mit den restlichen Spielern so aussieht. Da man schon die Systemeinstellungen anpassen kann, wie sehen diese bei dir aus? Da nicht informatikaffine sehr interessant. Systemeinstellungen? Meinst du die Grafik-Settings oder so? Muss ich mal gucken, ich habe halt gerade einen neuen Rechner, ich werde wahrscheinlich alles relativ auf Anschlag stellen können. Ich glaube nicht, dass Classic mir große Probleme bereitet. Welche Edons ich benutzen werde, auch da muss ich gucken, was jeweils zur Verfügung stehen wird. Aber wahrscheinlich so die üblichen Verdächtigen. Mit Sicherheit irgendeine Art von Auktionshaus-Edons, Taschen-Edons, irgendwelche Questhelfer auch mit Sicherheit. Wobei ich da noch keine richtig, richtig guten miterlebt habe. Also der, wie hieß der nochmal, der Azeroth Autopilot, der war als Questhelfer aus meiner Sicht eher sehr ungeeignet, weil er viel zu schwere Quests in seine Reihenfolge gebracht hat. Und dann sind die halt, dann ergeben die keinen Sinn. Wenn er dir sagt, mach eine Quest, die du zurzeit nicht machen kannst, dann bist du halt besser bedient, wenn du einfach nur das machst, was gerade auf der Map am nächsten ist. Wie schaut dir der persönliche Vorbereitung auf den Release aus? Sprich, Abonnement (Abo) beim Pizza, Kurier oder Kühlschrank wird voll. Kühlschrank voll und gesund essen, da wenig Bewegung. Ja, ich muss sowieso relativ gesund essen. Also ich kann mich nicht mit Pizza, Pommes und Burgern zu stopfen, das macht meinen Magen nicht mit. Aber auch da, ich werde wohl nicht 15, 16 Stunden am Stück spielen können, wahrscheinlich. Und da muss ich mich ein bisschen den, den meiner, meinem, meinem Umfeld oder den Gegebenheiten bei mir anpassen. Werden die Hunde am Anfang immer noch durch dich Gassi geführt oder durch deine Freundin? Durch mich. Das definitiv. Aber das würde ich glaube ich auch sowieso machen, solange die hier sind in den meisten Fällen, weil es halt immer mal ganz gut ist, zwischendurch mal eine Pause zu bekommen und ein bisschen spazieren zu gehen. Wie ist der Kontakt mit der Community geplant? Ich plane keine Kontakte mit der Community. Ich spiele einfach vor mich hin. Wenn sich irgendwas ergibt, wo

man zusammen spielen kann, dann spielen wir was zusammen. Wenn nicht, dann nicht. Ich glaube es wird einige Möglichkeiten geben, zusammen zu spielen. Aber ich habe weder Events noch sonst irgendwas geplant. Ich bin da immer irgendwie sehr, ja sehr, sehr unaufgeregt was das betrifft eigentlich. Ich muss da keinen Hype machen und kein, kein großes Bohai oder so. Gucken wir einfach mal. Ich bin bewusst, dass es viele Fragen sind. Wäre ja doch nice eine kurze Info zu erhalten. Hiermit geschehen, da die meisten Fragen ja schon einmal gestellt, aber vereinzelt über, Moment, da die meisten Fragen ja schon einmal gestellt, aber vereinzelt über mehrere BMZ. Du hast die schon alle, hast du die gestellt? Ich glaube nicht. Groß jetzt schon viel Spaß und hoffe, dass du zum Mittwoch wieder so weit genesen bist, damit man dich wieder auf Twitch antreffen kann. Ja, das ist zumindest der Plan. PS zu älteren zum Systemeinstellung wäre ein Screenshot super und mehr als aussagekräftig. Ja, wenn das soweit ist, kann ich das vielleicht machen, aber wie gesagt bei den Systemeinstellungen, das wird dir nicht viel helfen. Ich habe wie gesagt gerade einen neuen Rechner und bei dem darf ich vermutlich alles auf Anschlag stellen. Zumindest konnte ich das in der Beta ohne irgendwelche Performanceverluste und bei den additional enemy (Add)-ons, das wird ein stetiger Prozess sein. Es gibt, glaube ich, für mich kaum was anstrengenderes, als ständig up to date zu halten, welches Add-on ich wo benutze, weil gerade in so einer Situation wie Classic, wo viele Add-ons abgedatet werden für Classic oder neu geschrieben werden, da so ziemlich jeden Tag ein oder zwei oder drei dazu kommen können. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne tschüss und bis morgen sagt euer Onkel Barlow.

#685: Softscience, Der Porsche Prolet, Meinung zurückhalten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 685 und den themen soft science der porsche prolet und meinung zurückhalten thema not not so soft science gar nicht soft sein sondern not so soft feiberlo melde ich auch mal wieder melde mich auch mal wieder mit einer frage also viele wissenschaftler außerhalb der psychologie schuldigung bezeichnen diese als diese und andere sozialwissenschaften als soft science und versuchen ihre wissenschaft von damit davon abzuheben nachdem ich nach einer party mit meiner freundin biologin bis sechs Uhr morgens über dieses thema diskutiert habe wollte ich auch fragen wie du das siehst ich bin der meinung dass alles was die wissenschaftliche methode anwendet wissenschaft ist punkt kein wenn und aber über die real liabilität also die verlässlichkeit für die einfachen unter uns objektivität und validität kann man bei einzelnen messmethoden natürlich streiten aber das wird ja meist eigentlich immer in guten studien kontrolliert die messmethoden variieren aber natürlich in der psychologie genauso wie in jeder anderen wissenschaft je nachdem was man messen will und einige haben bessere güte kriterien als andere neuropsychologie was sozialpsychologie warum nehmen wir also diese abgrenzung vor beste grüße und wünsche gute genesung ja ich bin psychologiestudent und leute versuchen da eine differenz

herbeizureden gehen mir gehörig auf meine kleine uns liegen nüchtern ich glaube irgendwie bei dieser abgrenzung von soft science und nicht soft science geht es um so dinge wie messbarkeit reproduzierbarkeit und so weiter und so fort und da bist du halt in so keine ahnung in der in der in der physik in der biologie in der chemie was kann ich auf mathematik in dem sind auch dazu zählt ich würde mal schätzen ja da hast du halt irgendwie in manchen fällen so eine hundertprozentquote du hast in vielen fällen situationen wo du ganz klar sagen kannst ursache wirkung und wenn das vorliegt dann wird folgende wirkung eintreten und das ist in der psychologie ja nicht immer der fall auch was die erklärung betrifft glaube ich hast du in der in der in der physik in der mathematik in den harten wissenschaften glaube ich in vielen fällen extrem hohe abdeckung ich bin mir nicht sicher wie das in der psychologie ist glaube in vielen fällen ist das nicht der fall wenn ich mir angucke dass ich neulich einen artikel gelesen habe in dem ging es glaube ich entweder um serienkiller oder uns pre killer also um so ja so so massen oder sind jetzt zwei unterschiedliche dinge eine serie oder alle auf einmal quasi und wo es hieß dass nach nach den nach psychologischen standards die mehrheit dieser täter nicht psychisch krank war ich war mir nicht so verwirrt dass ich mir nur nicht sicher war ob sie damit meinten dass sie vorher nie diagnostiziert psychisch krank waren oder ob die auch im nachhinein nach den maßstäben nachdem man die psychische krankheit misst es nicht sind und das fand ich irgendwie sehr ich sag mal beeindruckend weil das für mich so klingt als als als würde da noch ein baustein fehlen denn für mich klang das zumindest oder in meinem in meinem kopf ergibt es relativ wenig sinn dass jemand der der scheinbar geistig gesund ist solche taten begeht und ich bin mir auch nicht sicher was was so die eindeutigkeit betrifft ne eindeutigkeit von ursachen wirken das ist halt auch so ein ding auch da ist in der psychologie oft nicht so richtig gut aus aufgestellt dass umstand a etwas bewirken kann aber nicht muss und so und das also das sind halt sachen die in der in der nicht so oft sein glaube ich nicht so unglaublich häufig vorkommen ich verstehe aber auch das problem ehrlich gesagt nicht so ganz also warum hast du ein problem damit dass es als soft science bezeichnet wird das ist ja nicht gleich bedeuten mit hokus

pokus es ist halt nur so dass du in vielen fällen nicht so so so so eindeutige messbare was habe ich noch genannt und so weiter und sofort ergebnisse erzielen kannst wie in anderen wissenschaften es ist ja nicht so dass das sowas die pseudoscience ist oder so so wünschelroutengänger oder oder sonst irgendwie was und von daher finde ich es ist nicht so schlimm ehrlich gesagt dass man dass man da so ein bisschen abgrenzung macht allerdings bin ich auch sehr sehr froh wenn ich sehe dass in der psychologie zum beispiel tatsächlich mit immer wissenschaftlicher methodik gearbeitet wird denn ich bin also ich bin so hobbymäßig interessiert an solchen themen ich lese mir zu allen möglichen inhalten immer wieder mal irgendwelche untersuchungen und studien durch und so und guck mir dann auch die methodik an und stell mir halt in vielen fällen die frage finde ich die methodik nachvollziehbar sind störfaktoren die mir auffallen die die mir mit einfach nur gesunde menschenverstand auffallen schon kontrolliert oder sind sie noch nicht kontrolliert und in vielen fällen fällt mir auf das veröffentliche studien die immer wieder rezitiert werden so krasse methodische schwächen haben dass ich mich halt wundere wie sowas als wissenschaftliche arbeit durchgehen kann und vielleicht ist das auch noch was und was so ein bisschen mit reinspielt dass in der vergangenheit es häufig üblich war methodisch unsauber zu arbeiten nicht mal notwendigerweise absichtlich das gab es auch das gibt es mit sicherheit auch das sollte absichtlich methodisch uns auch unsauber arbeiten um das ergebnis beeinflussen zu können aber aus nachlässigkeit und auch das in der form glaube ich ist bei bei den den den nicht soft sciences wesentlich seltener der fall also nicht dass da auch nicht nicht auch fehler gemacht werden können aber es ist dann oft oft auch viel leichter feststellbar was die entsprechenden fehler sind die gemacht wurden also ich will mir da keinen kopf machen das einzige worauf ich an einer stelle wert legen würde es halt immer an dich selbst und an alles womit du umgehst an das ganze informationsmaterial mit dem du umgehst höchste wissenschaftliche standard standards anzulegen denn es gibt dann halt auch also ich denke immer nur an hier professor christian pfeiffer oder so der ständig als experte zum thema videospiele herangezogen wird solche solche karikaturen von von von scharlatanen wirst du halt relativ selten also ich habe glaube ich noch nie

irgendjemanden mathematiker gesehen der so absurde dinge von sich gegeben hätte im bereich der mathematik aber gut wer weiß vielleicht ist das auch ist es auch wieder so ein anderer anderer punkt weil da der faktor medien mit reinspielt und wiederum medien halt diverse konsorten immer anziehen hallo onkel Barlow erst mal das obligatorische vielen dank für deinen content ich hätte auch mal eine geschichte für dich die mir so vor einigen wochen passiert ist entschuldige mich auch für den langen text und die fehlenden absätze oder eventuell fehlende absätze oder rechtschreibfehler trdr straßenraudi mit anschließendem road rage kurz zur einleitung ich lebe und arbeite in der schweiz und kauf am wochenende für die woche immer in deutschland ein in dem speziellen fall war ich auch noch krank schnupfen nase ist gelaufen kopfweh und so weiter folgende geschichte geschichte hat sich auf dem rückweg vom einkaufen kurz vor einem grenzposten in die schweiz ereignet nämlich an es war mittags so gegen 13 uhr 30 an einem samstag es war extrem viel los auf den straßen und dementsprechend hat es sich gestaut so circa 800 meter vor dem eigentlichen grenzposten verengt sich die fahrbahn von zwei auf eine fahrspur da ging es los ich musste mich einfädeln und sagen wir so ich fahre immer bis ganz zum ende um mich dann einzufädeln nebenbei machen mich die leute die das so zwischendrin machen teilweise echt verrückt ich ließ mich also auf das ende der spur rollen 10 bis 14 kmh also langsam und schaute gleich wie sich gegebenfalls eine lücke ergibt es kam wie es kommen musste so wirklich ergab sich keine also musste ich darauf hoffen dass mich jemand rein lässt im letzten drittel vier bis sieben kmh war es mir dann zu doof und ich bereitet das einfädeln vor ohne dass mich jemand rein lässt also rein drängeln ausgut nice auch folgende situation ich porsche panamera was auch sonst direkt mich auf die fahrspur von einem fiat punto etwas älter in dem eine circa 62 circa 62 jahre nicht irgendwie vielleicht eine rentnerin oder so oder etwa 60 sondern circa 62 jahre alte frau saßen mit rein der jungen meine ich auf einer skala von eins bis zehn eins nicht drängeln zehn drängeln war ich locker wie wir dieses skala von null bis zehn auf der null nicht dringend war ich locker auf einer 14 wenn die ältere frau nicht zurückgezogen hätte hätte es geknallt das ist ganz schön dumm von dir aber gut jetzt einen kurzen stopp mir ist völlig bewusst dass

dieses verhalten verhalten falsch war ach und du machst es trotzdem nice und normalerweise bin ich auch nicht so doch bist du ja offensichtlich was war denn an dem tag nicht normal du warst einkaufen und hattest einen leichten schnupfl es ist jetzt nicht so als ob du ob du auf dem weg gewesen wärst das amageron zu verhindern also geschissen normalerweise bist du nicht so wie gesagt ich war krank und wollte auch die nase ist gelaufen das war nicht normal das darf trotzdem keine entschuldigung sein nee ist es auch nicht alter du hast keine schwangere frau auf dem rücksitz der gerade die fruchtblase geplatzt ist deine nase ist gelaufen ich habe mich da so reingedrängelt und habe im rückspiegel die frau auch beobachten können wie sie wird mit den armen fruchtet ja zu recht du hast ja gerade gesagt dass es geknallt hätte hätte sie nicht auf ihre vorrecht auf ihr vorrecht und ihre vorfahrt verzichtet weiß gar nicht wie sie in dem fall heißt und dich reingelassen weil ich auch nicht genau weiß man man man eigentlich ist ja an der stelle dieses reißverschluss prinzip angesagt ich habe keine ahnung inwiefern inwiefern wer da wen irgendwie rein lassen muss aber nichtsdestotrotz du kannst am anderen nicht in die karre fahren gut also sie war sick ich verstehe ich meine folgerung sie war angepisst ja verrückt scherlock jetzt rollt der verkehr erst mal wieder ein paar hundert meter so mit 20 km vor sich da kam kam dann aber am grenzposten circa 20 meter vor den kontrollierenden grenzbeamten zum stehen die ältere frau stieg aus als unsere autos beide standen dann ging aus und dann ausging auf mein auto zu stellt sich an meinen seitenfenster fahrer seite hämmerte dagegen und schrieb ich an wie gesagt hämmerte dagegen beleidigte drohte und so weiter ich habe von der ganzen situation echt überfordert also blieb ich sitzen und habe so eine typische abwinken abwinken oder hast du den scheibenwischer gemacht also dass das was sie mir zu sagen hatte mich nicht so wirklich interessiert das führte dann du hättest halt die chance gehabt dich zu entschuldigen das führte dann dazu dass sie noch angepisst er wurde dann aber langsam irgendwann abzog beim weggehen aber so heftig gegen meine tür getreten hat dass diese dalle bekommen hat die ganze situation entging den grenzbeamten natürlich nicht die dann den verkehr weiter durchwinken bis ich an die reihe sich an der reihe war dort haben sie mich darauf hingewiesen dass ich eine dalle in der

tür habe die wie ich im nachgang die die wie im nachgang die videokameras aufgeklärt wurde wirklich von der frau verursacht wurde und ob ich rechtlich gegen sie vorgehen möchte was ich verneinte es lief aber darauf hinaus dass sie mir eine neue tür bezahlen muss mit einbau und allem circa 4000 schweizer franken jetzt zu meiner frage was hätte ich in der situation als die an mein auto gekommen ist tun sollen aussteigen und reden oder so oder was hättest du getan oder auch alle anderen hier auf deine persönlichen arschloch skala wie in der situation einzuordnen ziemlich weit oben ziemlich weit oben du bist nicht ausgestiegen um mir eine zu hauen das ist dann damit bist du nicht an der spitze der arschloch skala aber ansonsten ziemlich weit oben das erste mal ist dass dein verhalten unnötig ist und die erklärung dafür ist bullshit also deine erklärung war ich wollte nach hause für wen geht das nicht an im samstag die anderen standen auch im stau wie der was auch 1330 die kam vermutlich auch gerade vom einkaufen wollten auch nach hause einzig unterschiedlich ob deine nase läuft oder nicht und im zweifelsfalle wenn es so schlimm ist dass dass das ein problem ist dann fahr halt nicht mit dem auto wenn du nicht mehr im auto sitzen kannst weil du so unbedingt nach hause musst dann verschiebt halt deine einkäufe oder kauf eben in der schweiz irgendwo um die ecke ein also das ist kein argument und für für das gedränge die zweite möglichkeit wäre dann zu dem zeitpunkt wo sie die studierende tür kommt dich zu entschuldigen und zu sagen dass das blöd war dann kannst du immer noch sagen kannst du immer noch eine ausrede einfallen lassen und sagen ja ich bin ich bin schwer krank ich muss nach hause ich weiß nicht ob ich noch nach hause schaffe und sie dann zu ignorieren was aber nichts daran ändert dass ihr verhalten genauso blöd ist es gibt irgendwie und es gibt dieses subreddit darf ich schon mal von der zähl das heißt m i the asshole also bin ich das arschloch und dann darf man entscheiden als als user der die geschichte liest du bist nicht das arschloch spricht der oder die andere person ist es keiner von euch beiden ist ein arschloch oder beide sind und in dem fall würde ich sagen definitiv beide denn was sie gemacht hat ist auch nicht in ordnung die in die karre zu treten weil weil sie genervt ist dass du dich reingedrängelt hast ist halt auch komplett bescheuert und auch nicht gerechtfertigt also in dem falle beide auf der arschloch skala aus meiner

sicht ist sie aber noch eine spur drüber weil sachbeschädigung ist noch mal eine dämlichere aktion als irgendwie nur darin da zu sitzen und sich nicht zu entschuldigen für irgendwas blödes was man gemacht hat immerhin hast du niemanden gefährdet also zumindest irgendwie nicht mit mit nach rationalen maßstäben natürlich hätte auch was passieren können wenn sie die mit 7 kmh in die karre rauscht aber was ich damit meine ist es gibt so kandidaten die auf die idee kommen auf der autobahn jemanden auszubremsen oder abzudrängeln oder so mit mit über 100 kmh teilweise über 200 kmh bei solchen solchen psychopathen muss ich sagen da hoffe ich dass sie ihren führer schon auf lebenszeit verlieren was leider meistens nicht passiert so lange es nicht zu einem tödlichen unfall kommt von daher ist das auch nicht so so schlimm also beide doof verhalten und unnötig und keine ahnung ich ich habe da immer sehr sehr wenig verständnis für wenn man sachen aus einer nachlässigkeit dummheiten aus einer nachlässigkeit heraus macht dass man halt irgendwas übersehen hat und so weiter und so fort dann da da stelle ich jedem autofahrer ein freibrief darauf dafür aus sich doof verhalten zu haben weil jeder macht fehler aber das hast du gemacht das war absichtlich und nicht ein fehler das gerade das typisch wirklich schäder porsche panamera fahrer erfüllt ich habe auch mal eine frage ich höre das BMZ fast jeden tag an höhme dass die BMZ fast jeden tag an mir ist neulich aufgefallen dass deine meinung über themen für mich eine relevanz hat ja das ist naheliegend und würdest du jetzt vermutlich nicht anhören wenn es komplett irrelevant für dich wäre ich bin mir sicher so geht es vielen zu hören das denke ich auch dass es eine gewisse relevanz hat bestimmt wie hoch die ist es eine ganz andere frage und daraus entsteht für dich ja irgendwie eine form der verantwortung ja das stimmt darüber haben wir auch schon mal gesprochen und der bin ich mir auch bewusst also deine meinung über oft auch sehr kritische themen ist viele menschen sehr wichtig und beeinflusst ihr leben ja wie stark ist die frage aber möglicherweise ja das kann sein wie gehst du mit dieser verantwortung besonders interessiert mich auch wie viel einer persönlichen meinung zurückhalten muss und vielleicht schönere antworten geben zu können wenig wenig bei den fragen die ich beantworte das macht es aber auch schwierig denn wenn ich dinge sage die die irgend wem erstmal

vor den kopf stoßen könnten aus welchen gründen auch immer er wäre auch schon mal themen gehabt wie wie neulich das dieses frauenquote thema was mit sicherheit dem einen oder anderen oder der ein oder anderen vor den kopfstößen stoßen könnte dass wir haben das schon mal gehabt ich denke dann dieses kleine raub in nimmersatt video wo auch einige leute sich nicht viele aber der eine oder andere sich darüber aufgeklärt das kannten kommt immer wieder mal vor bei allen möglichen themen was ich immer versuche ist so detailliert wie möglich klar zu machen warum ich das was ich sage zu einem bestimmten thema sage ist also nachvollziehbar zu machen das heißt nicht dass man dass jeder jedem punkt zustimmen muss würde mich auch wunder wenn das so wäre deswegen muss muss auch niemand sagen ja ich schaue gerne deine videos passiert häufiger mal und sagt dann ich stimme dir zwar nicht in jedem thema zu oder nicht mit jeder meinung zu das erwarte ich auch gar nicht darum geht es mir auch gar nicht es geht mir nur darum wenn ich etwas sage dass ich verständlich machen will warum ich über eine sache so oder ebenso denke und das ist der springende punkt es gibt manchmal themen wo die ich zurückstelle weil es einen riesen aufwand bedeutet bedeuten würde diesen kontext der wichtig wäre um zu verstehen warum ich so denke so uneingeschränkt und unmissverständlich klar zu machen dass ich das ganze veröffentlichen kann das passiert sehr sehr selten aber die situation gibt es oder könnte es in der themorie geben also ihr habt zumindest eine oder zwei themen im hinterkopf wo ich mir vorstellen könnte dass es so ist es könnte vielleicht sogar in der zukunft oder es könnte überhaupt auch themen geben wo ich wo ich sagen müsste da würde ich vermutlich nicht schaffen das unmissverständlich genug zu tun um dieses thema überhaupt aufzugreifen zu können da kommt noch was anderes ins spiel dass wir neulich schon mal hatten ich glaube gestern sogar dass dass ich immer wieder bemängle dass der empfänger die nachricht bestimmt oder sich erreistet die binden die die nachricht zu bestimmen das ist ein großes problem und das macht es auch noch mal schwieriger also ich habe da zum glück noch keinen schittstorm erlebt bisher oder also zumindest irgendwie keinen bilden aber das ist halt etwas was theoretisch auch immer möglich wäre und dann möglicherweise einen negativen einfluss haben könnte und das habe ich halt

auch immer im hinterkopf wie gesagt für mich ist das in den meisten fällen nicht so ein ganz großes thema wie für andere weil ich irgendwie in meinen kanälen und dem was ich mache mittlerweile eigenständig bin und dass alles für mich entscheiden kann aber ja so ist die situation halt bei mir manchmal manchmal schimpfe ich ja auch mit leuten das mache ich nicht häufig aber manchmal schimpfe ich aber auch oder auf die finge haben wir quasi heute auch mit unserem porsche fahrer ich habe gerade überlegt ob es irgendeine situation gäbe wo ich wo ich ein thema weggelassen habe weil ich dann zu sehr schimpfen müsste ich glaube ich glaube nicht also ich glaube nicht wenn ich das gefühl habe dass derjenige wirklich eine ernsthafte frage stellt es gibt manchmal so fragen oder kommentare dazwischen wo ich merke dass da jemand eher versucht zu provozieren als eine frage zu stellen und das sind sachen worauf ich mich nicht so gerne einlasse möglicherweise liegt manchmal falsch und das sind wirklich ehrlich gemeinte themen vorschläge aber ich glaube ich habe da mittlerweile ein ganz brauchbares gespür dafür und so häufig ist es auch nicht der fall um nicht zu sagen das ist halt ultra selten der fall ist vielleicht in einem von 100 videos oder so oder von 50 so damit sind wir durch heute mich dank euch fürs zuhören ich hoffe ihr habt spaß in diesem sattel tschüss und bis morgen sagt euer onkel Barlow

#686: Frauen ansprechen, Hund & Autofahrer, Neue Classic-Server

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 686 und den Themen Frauen ansprechen, das wird bestimmt die Frau, die die 3 oder 4 Prozent Frauen, die bei uns zuhören, direkt hellhörig machen. Neue Classic Server und Hund und Autofahrer. Hallo Onkel, ich bin einer der stillen Zuhörer, die dich seit deinen Classic-Blocks kennt, deine Arbeit zu Semi regelmäßig verfolgt hat und nun das große Bedürfnis verspürt auch mal meinen Senf dazu zu geben. Dies hat sich in den letzten Monaten geändert und wurde nun komplett regelmäßig, also nicht das Senf dazu geben, sondern das Zuhören nehme ich an. Also erstmal danke für deine Arbeit und nun zu meiner Frage. Mit großem Interesse habe ich das BMZ über Frauen in Führungspositionen verfolgt, bei dem du erklärt hast, warum es eigentlich so ist. Außerdem hast du verdeutlicht, dass das Bild des Mannes im Allgemeinen negativer belastet ist als das von Frauen. Ich glaube zwar, dass das richtig ist, aber darum ging es eigentlich nicht in dem entsprechenden BMZ, da ging es nur darum, dass ich sage, dass wenn du sagen willst, irgendjemand es bevorteilt oder benachteiligt, dann kannst du nicht einfach ein Segment aus der gesamten Welt herauspi-

cken, wo die Waagschale in Richtung dessen verschoben ist, wie von dem, was du sagen willst und alles andere ignorieren, auch wenn die Waagschalen da anders aussehen. Darum ging es mir. Aber das Bild des Mannes glaube ich auch, also ich glaube auch, dass das allgemein ein deutlich negativeres ist, aber da kommen wir vielleicht ein andermal zu. Dies hat in meinem Umfeld dazu geführt, dass einige eine Angst entwickelt haben, nicht vor den Frauen, sondern vor der Hetze. So überlegen sie es sich immer dreimal, ob sie eine Frau ansprechen, weil sie nicht wollen, dass ihnen nachgesagt wird, sie hätten jemanden belästigt. Nun ist es bei mir nicht ganz so schlimm, ich kann Frauen ansprechen, bin aber dennoch vorsichtiger geworden. Was denkst du, wie sollte, könnte man sich am besten verhalten, damit solche Vorwürfe nicht vorkommen? PS, sie nicht zu belästigen, ich weiß, aber gehen wir davon aus, dass sie das nicht tun. Viele Grüße und mach weiter so. Also, jetzt habe ich hier einen kleinen Hund, der seine Vorderpfoten auf meine Knie gestellt hat und mich im drolligsten Disney-Look anguckt, um auf den Schoß zu kommen. So, muss dich jetzt auch mal machen, kleiner Hund, du darfst auf den Schoß. So, ich bin wieder an einem Punkt, den kennt ihr, glaube ich, wenn eine komplexe Frage gestellt wird, wo ich kurz zögere und überlege, wo und wie ich anfangen soll. Eine Sache, über die du sprichst, ist das schlechte Bild von Männern oder das, was manche Leute von Männern haben, vielleicht sogar das, dass im Mittel mehr oder weniger alle von Männern haben. Wenn ich nur sage, irgendwie, nachts kommt dir jemand entgegen und ich sage, es ist entweder ein Mann oder eine Frau, wo wirst du wohl wahrscheinlich die Straßenseite wechseln in einem Szenario, wo du alleine unterwegs bist. Und wahrscheinlich wird es bei Männern der Fall sein, wenn man sich denkt, na, vielleicht führt der nichts Gutes im Schilder und so. Auf der anderen Seite ist es halt so, wenn ich dir die Frage stellen würde, würdest du jedes Mal die Straßenseite wechseln, wenn du einen Mann des Nächten in einer dunklen Gegend, in einer, keine Ahnung, so eine Industriegegend, oder so ein bisschen abgerissen, würdest du jedes Mal die Straßenseite wechseln, wenn du einen Kerl siehst, der dir entgegenkommt? Und jetzt ändern wir das Gebiet in überall und irgendwo des Abends und deine Antwort würde vermutlich irgendwann lauten, nee. Also

das ist ja jetzt nicht das realistische Szenario, dass ich immer davon ausgehen muss, dass jeder Kerl, der irgendwo rumläuft, ein Schwerverbrecher ist, der nur darauf wartet, mir eins mit der Keule überzuziehen. Umgekehrt, ich weiß nicht, wer von euch die Situation kennt, ich kenne sie definitiv, wenn andere Leute diese Art von Misstrauen einem gegenüber haben. Das fühlt sich nicht gut an. Also wenn du das Gefühl hast, jemand geht gerade davon aus, dass du mit hoher Wahrscheinlichkeit irgendein Schwerverbrecher bist oder so, das fühlt sich ein bisschen blöd an und ist natürlich in den allermeisten Fällen auch nicht gerechtfertigt. In meinem Fall ist es definitiv nie gerechtfertigt und auch bei den meisten von euch wird es nicht gerechtfertigt sein. Das fühlt sich bescheuert an und ist unproduktiv. Und auf diese Art und Weise zu reagieren, ist aus meiner Sicht definitiv nicht angebracht. Es gibt ja nur das Argument, aber man kann ja nicht vorsichtig genug sein. Haben wir an anderer Stelle übrigens in Kürze noch dieses mit man kann nicht vorsichtig genug sein, kommen wir vielleicht später noch drauf. Ich glaube schon, dass man das kann, weil das das Miteinander in erheblichem Maße negativ beeinträchtigt. Und du möchtest nicht, wenn dir das passiert, nehme ich an. Ich möchte nicht, wenn mir das passiert. Und jetzt wenden wir das Ganze mal umgekehrt auf das Thema Frauen an. Glaubst du, dass eine Mehrheit von Frauen hetzen würde oder ein Bohae machen würde? Sie würden belästigt werden einfach nur, wenn du sie ganz normal ansprichst. Hättest du das für ein realistisches Szenario? Ich nicht. Also so sind Frauen, so sind Menschen nicht. Erstmal im Allgemeinen, aber auch Frauen im Speziellen nicht. Ja, es mag sein, dass es Menschen gibt, die so die über reagieren und die feindselig und weiß der Teufel was, wie reagieren. Die mag es geben, aber das sollte aus meiner Sicht niemals der Maßstab sein, den wir anlegen im täglichen Umgang miteinander. Im Umgang mit einer zufälligen Person, der wir begegnen und von der wir nichts wissen. Wenn du irgendeinen gesonderten Grund zu der Annahme hast, ich habe übrigens interessanterweise, als ich das erste Mal diese Geschichte rausgelesen habe, so ein bisschen an Kolleginnen gedacht, weil es da so ein Szenario ist, wenn man sich mit Kolleginnen unterhält, je nachdem in welcher Firma man arbeitet oder so, wo ein falscher Satz schon bedeuten könnte in

der Theorie, dass man zur HR-Abteilung muss oder wie das so schön heißt und dass es da Beschwerden gibt. Da habe ich zuerst dran gedacht, weil das so ein Szenario ist, was leichter passiert. Denn die Wahrscheinlichkeit, dass dir irgendwas auf der Straße jemanden anspricht in irgendeiner relevanten Art und Weise als Belästigung vorgeworfen wird, ist nicht sehr hoch. Im Rahmen von einer Firma allerdings glaube ich ist das mitunter, je nachdem woher diese Firma kommt, deutlich wahrscheinlicher. Aber wie dem auch sei, das ist glaube ich definitiv nicht der Normalfall und es gibt da glaube ich nichts besonderes zu beachten, genau wie du schon sagst, das vermeidest du am besten, indem du jemanden nicht belästigst. Und das ist nicht so schwer, also auch da gilt im Allgemeinen, wenn du mit einer Frau, die du irgendwo triffst, genauso umgehst wie mit einem Kerl, du willst die Zeit wissen oder du möchtest guten Tag sagen oder du sagst, dass der oder die in den Schuh offen hat oder sonst was, dann ist das alles nicht so wild. Oder? Also bei aller Liebe, es mag diese Extreme geben, aber selbst wenn es das Extreme gibt, dann wirst du den Kopf schütteln und so ziemlich jeder andere Mensch um euch rum wird den Kopf schütteln. Und ja, dann hat man halt mal jemanden kennengelernt, der sich daneben genommen hat oder der überreagiert hat. Ich glaube nicht, dass es da grundsätzlich ein Verhalten gibt im normalen Umgang miteinander, dass man zwingend verändern muss. Bei Firmenkultur mag das unter Umständen anders aussehen. Da bin ich mir nicht ganz sicher, ich lese halt gelegentlich so Geschichten auf Reddit, in den United States of America (USA) ist das wohl noch deutlich krasser, wo sehr harmlos beschriebene zumindest, ob die dann so stattgefunden haben, ist die nächste Frage, aber sehr harmlos beschriebene Interaktionen zu relativ drastischen Konsequenzen und Rügen und so weiter führen. Dann ist das ein anderes Problem, wobei das dann auch eher ein Problem von diversen Firmenkulturen ist oder sein kann. Und ich finde, wir als Kerle mal in dem Kontext sollten da nicht den Fehler machen, etwas zu tun, was wir selber auch nicht mögen, wenn es mit uns gemacht wird. Nämlich mit einem unangebrachten Maß an, es ist ja nicht nur Vorsicht, sondern es ist ja eher so ein Stück weit unterstellte Böswilligkeit oder erwartete Böswilligkeit, damit ranzugehen. Und ansonsten glaube ich, ihr seid ja alle

nicht unter Steinen groß geworden, glaube ich, nehme ich mal an. Und man kriegt ja so ein bisschen das Gefühl dafür, wenn man mit Leuten interagiert, ob das halbwegs funktioniert oder nicht. Wenn du natürlich irgendwie Leuten guten Tag sagst und noch bevor sie antworten können dein Handy rausholst und deine Penis-Fotos zeigst, dann kann ich verstehen, dass nicht jeder davon uneingeschränkt begeistert ist. Aber ich denke mal, das machen die meisten von euch ja auch nicht. too long; didn't read (TLDR) Hundeanleihen. Hä? Moment, haben wir nicht eine andere Reihenfolge gehabt? Ich bin gerade verwirrt. Aber egal. Hundeanleihen. Moin Barlow, jemand eine Geschichte, die mir heute passiert ist. Als Hundebesitzer interessiert mich da sehr deine Meinung. Bin heute mit meiner Freundin nach Hause gefahren, als uns in der Ferne ein Mensch aufgefallen ist, der mitten auf der Straße steht. Es ist jetzt keine Hauptstraße, aber theoretisch dürfte man dort 100 fahren, weil außerhalb der geschlossenen Ortschaft. Also ob das nur eine Hauptstraße ist oder nicht, wenn man da 100 fahren kann, dann sollte niemand mitten auf der Straße stehen. Bei mehr kommen der Person macht er keine Anstalt, die Straße zu verlassen oder an die Seite zu gehen, somit wir also komplett abbremsen mussten. Danach sahen wir auch seine zwei Hunde. Wohlgermerkt nicht angeleint. Er schüttelt den Kopf, was meiner Freundin einfallen würde, so schnell hier rumzufahren. Die Frage ist, ist sie zu schnell gefahren? Wenn nein, dann hat er ja keinen Kopf zu schütteln. Haben uns nichts bei gedacht, wollten weiterfahren, bis er sagt dumme Schnäpfe lernen erst mal Auto fahren. Ja, da geht aber als allererst die Tür auf. Das hat mich so geträgert, dass ich ausgestiegen bin. Meiner Meinung nach hat er dazu zu sorgen, dass seine Hunde keine Gefahr im Straßenverkehr sind. Hat er mit ziemlicher Sicherheit tatsächlich zu. Oder überhaupt Gefahr sind. Ob Gefahr im Straßenverkehr oder Gefahr für sonst irgendwen. Habe ihn erst mal darauf angesprochen, warum man beleidigen muss und ob er seine Hunde nicht anleihen will. Daraufhin ging er richtig an die Decke und sagte, es wäre keine Pflicht. Google sagt, das Ganze wäre in jedem Bundesland anders. Mal abgesehen davon, wie siehst du das Ganze? Hast du deine Hunde angeleint? Ja, immer. Wie siehst du Autofahrer, die eventuell eine Gefahr für deine Hunde sein könnten? Na gut, jeder

Autofahrer, jedes Auto ist potenziell eine Gefahr für meine Hunde. Aber das hat ja nichts mit den Autofahrern zu tun. Sondern damit, dass so ein Auto, wenn über so einen Hund drüber fährt, ihn in den allermeisten Fällen schwer verletzt oder im Falle meiner Hunde vermutlich immer töten würde. Und dem trage ich Rechnung, indem ich dafür Sorge, dass mein Hund niemals in die Situation kommt, vor ein Auto zu laufen. Einschließlich dessen, dass ich darauf achte, wenn irgendwo einer einparkt, ausparkt, dass ich den Hund an die kurzen Leinen nehme, wobei ich ein bisschen sickig immer bin. Weil bei uns in der Gegend die Leute sehr häufig auf dem Gehweg parken, obwohl da eigentlich nicht geparkt werden dürfte. Also oder halb auf dem Gehweg. Das ist ja normalerweise ausgeschildert, wenn man das darf. Oder hat sich das auch wieder geändert? Und ich hab's mir übersehen. Aber so wie ich das noch kannte, war es halt üblicherweise ausgeschildert. Und da passiert es halt manchmal, dass die Leute dir fast über die Füße fahren. So die erste Frage ist, ist denn bei euch in der Gegend Leinenpflicht? In Hamburg zum Beispiel ist Leinenpflicht. Und die meisten Hundebesitzer wissen das nicht und pumpen einen an, wenn man ihnen sagt, sie sollen ihre Hunde anleihen. Hab ich neulich auch gehabt im Park, als irgendwie so ein 40-Kilo-Köter das nächtchen auf mich zugerast kam. Und ich mich dann gewundert habe, wo der Besitzer ist. Und als der dann irgendwann kam, sagte er, ach hast du es auch geschafft. Und ihn dann gefragt hab, ob er denn seinen Hund mal anleihen könne. Und er dann direkt trotzig reagierte mit, du hast mir gar nichts zu sagen. Also bei uns ist Leinenpflicht und der hat genauso reagiert. Also das wäre das erste wichtige herauszufinden, ob der Hund angeleint sein muss. Und das zweite ist, was mich wahnsinnig macht, ist unabhängig ob Leinenpflicht oder nicht. Und bei uns ist es so, dass man theoretisch eine Befreiung von der Leinenpflicht bekommen kann. Dann muss man seine Prüfung mit dem Hund ablegen und so weiter und so fort. Und dann kann man von dieser Leinenpflicht befreit werden. Es sei denn, man ist irgendwo, wo Leinenpflicht herrscht. Also du bist in einem Park, wo steht, Hunde sind anzuleihen, dann bist du trotzdem nicht befreit. Aber trotzdem hast du manchmal Hunde, die von dieser Pflicht befreit sind und sich nicht so verhalten. Also sprich, die bei Ablenkungen halt mal gerne

irgendwo hin angerast kommen. Und das auch mal gerne über eine Straße. Wo ich mir halt jedes Mal denke, also selbst wenn du den Hund nicht angeleint haben musst, die Situation, die gerade passiert ist, dass dein Hund ohne auf dich zu hören über die Straße gerannt ist, ist potenziell tödlich, zumindest mal für deinen Hund. Unter Umständen aber auch für andere. Und wenn nicht tödlich, dann zumindest lebensgefährlich oder gefährlich. Und dann ist halt der Punkt, wo man überhaupt nicht mehr diskutieren muss, ob oder nicht der Hund angeleint sein muss oder nicht. In der Situation besteht Gefahr für das Tier und das Gefahr für das Leben von Menschen. In eurem Fall ja auch. Wenn irgendwie ein Typ mitten auf der Straße steht mit seinen Hunden und dort Tempo 100 kmh erlaubt ist. 100 kmh, da legst du knapp 30 Meter pro Sekunde zurück. Da reicht es ja schon aus, dass der Hund, der schon über die Straße gegangen ist, noch mal kurz zurückläuft. Das ist halt hochgradig riskant. Und ich bin mir halt nicht sicher, was dieser Typ da bezweckt. Also was soll das? Aus der Sicht eines Hundebesitzers. Er ist ja offensichtlich in eine Situation gekommen, in der ihr genötigt wart, anzuhalten. Also hättet ihr euch nicht so verhalten, hätte eine Gefahr bestanden. Nehm ich mal an, oder? Oder habt ihr erst angehalten, nachdem ihr die Straße überquert hatte? Spätestens da sollte einem doch bewusst sein, dass was ich da gerade gemacht hab, war nicht optimal. Wenn ich einen anderen Verkehrsteilnehmer dazu zwingen, eine Aktion einzuleiten, um einen Unfall zu vermeiden, dann ist ja mein Verhalten, egal ob nun mit oder ohne Hund und mit oder ohne Leine, nicht optimal gewesen. Und ich weiß halt nicht, ob der das immer so macht. Weil ich hab deine Schilderung nicht entnehmen können, ob es Tag oder Nacht war. Aber wenn es Nacht ist, ist das halt noch schlimmer. Denn tagsüber siehst du ihn vielleicht nochmal 100 Meter oder 200 Meter weiter. Und nachts vielleicht nicht. Und ich weiß auch nicht, die Straße war, glaube ich, hast du als gerade beschrieben. Aber nichtsdestotrotz, es reicht dir schon aus, dass irgendwie ein Fahrzeug vor dir ist oder so, oder irgendwas anderes, was es schwieriger macht, das zu erkennen. Ich hab für sowas wenig Verständnis. Und da gilt halt auch erstmal, mir ist grundsätzlich egal, ob derjenige das darf oder nicht. Ich hab da wenig Verständnis, dass Leute sich und andere in solche Situationen bringen

mit ihren Hunden. Wäre auch interessant zu wissen, ob der Hund angeleint sein muss. Aber ganz ehrlich, hier in Hamburg ist überall Leinen Pflicht. Das wissen die meisten Hundebesitzer überhaupt nicht. Also ich hab das so, so mega häufig erlebt, dass Hundebesitzer einfach nicht mal wissen, dass ihr Hund angeleint sind, wenn sie pampig reagieren darauf, dass ich sage, lein doch bitte deinen Hund an. Wenn der pampig darauf reagiert wird, das muss du nicht, das muss ich nicht. Du hast mir nichts zu sagen, dann weiß ich schon, okay, der weiß das offenbar nicht mehr. Ich hab einmal die Situation gehabt, dass jemand sagt, ich hab eine Leinenbefreiung für meinen Hund. Einmal. Und ansonsten die Gegend, wo ich spazieren gehe, da sind auch regelmäßig irgendwie 5, 6, 7, 8 Hunde in so einem Park, die nicht angeleint sind. Wo, wenn ich mal wetten würde, wie viele davon eine Leinenbefreiung haben, ich mal schätzen würde, 10 Prozent, 20 Prozent, wenn es absolut hochkommt. Ich hab meine Hundetrainerin mal gefragt, weil die auch so eine Leinenbefreiungskurs macht. Und die sagt auch, also die überwiegende Mehrheit garantiert haben das nicht. Meinung zu den beiden neuen Classic-Servern und deren Auswirkungen. Ja, also da gibt es nicht so extrem viel Meinung zu haben, außer dass ich bevor es die, die, also es geht um die deutschsprachigen Classic-Server nehme ich an, weil, ja, deutschsprachige Classic-Server hinzugefügt wurden, nachdem es ursprünglich gar keine geben sollte. Dann gab es einen, nämlich Everlook und dann hab ich festgestellt, oh, der ist aber relativ schnell, relativ voll bei der Namensreservierung, also stellen wir weitere auf. Das deckt sich ein bisschen mit dem Video, wo ich mich schon darüber gewundert habe, warum Blizzard zu glauben scheint, dass sie keine deutschsprachigen Server aufstellen mussten, sollten, müssen, wie auch immer. Denn wenn ihr euch erinnert, das war ja irgendwie so meine Verwunderung, als es hieß, es gibt keine deutschsprachigen Server. Dass ich mir halt dachte, ich hätte jetzt persönlich damit gerechnet, dass es eine Community gibt, die groß genug ist, um deutschsprachige Server zu rechtfertigen. Sogar ein Schlückchen Tee trinken. Und Blizzard sah das offenbar anders. Und jetzt wissen wir, vermutlich sah das Blizzard nur insofern anders, als dass sie zwar wussten, dass es genügend Spieler gibt, es aber trotzdem nicht machen wollten. Was sich mir nicht ganz erschließt, mit der Variante

hätte ich persönlich gar nicht gerechnet, dass die existiert. Dass sie wissen, dass es genügend anderen gibt, es aber trotzdem nicht tun, erklärt sich vielleicht dadurch, dass sie sich denken, naja, gut, für die deutschsprachige Community geht das gerade noch so, aber für die anderen gilt es vielleicht nicht oder für die role-play (RP) oder RP, Player versus Environment (PvP) und so weiter gilt es nicht. Und wenn wir uns jetzt alle, ich sag jetzt mal, Exoten-Communities nehmen, also alles, was nicht eng ist, nimmt und für die einzelne Server machen, dann haben wir es so weit aufgeteilt, dass wir vielleicht befürchten, dass insgesamt die Server zu schnell zu leer sind oder so. Das nehme ich mal an, dürften die Gedanken in diese Richtung gewesen sein. Und ansonsten ja, aber ich bin gespannt. Wir haben ja relativ frühzeitig gesagt, dass wir auf Everlook gehen und dort spielen wollen werden. Und mal gucken, was auf den anderen so passiert, ob das etwas sein wird für diejenigen, die kurzfristig irgendwo anfangen. Ich weiß auch, dass es einige Leute gab, die auf gar keinen Fall mit Inter-Web-Menschen zusammen spielen wollen. Schon gar nicht, wenn sie Streamer sind. Und die werden sich, glaube ich, vielleicht freuen, dass sie jetzt Server gefunden haben, auf denen sie dann alleine sind. Also nicht alleine sind, aber nicht mit Streamern oder YouTubern zusammen spielen, auch wenn ich nicht glaube, dass es irgendeine negative Auswirkung hat. Im Gegenteil, ich glaube, es wird fast wie immer in World of Warcraft (WoW) so sein, dass grundsätzlich für jeden Spieler gilt, wenn du auf einem Server bist, auf dem viel los ist, ist es immer besser, als ein auf dem wenig los ist. Ja, Punkt, das war's. So, das soll es gewesen sein für heute. Heute Abend geht es los. Ich hoffe, ich werde heute Abend fit sein. Wenn ich heute Abend fit bin, dann plane ich so gegen 23 Uhr loszulegen mit dem Stream und gegen 0 Uhr anzufangen, WoW zu spielen, mal gucken, wie lange ich wach und magenschmerzenfrei oder magenschmerzenarm bin. Und ja, dann für die nächsten Tage übrigens kann ich noch nicht viel sagen. Ich bin immer noch alles andere als komplett auf dem Damm. Ich werde, glaube ich, immer noch einiges mich schonen und definitiv keine Zeiten an den Tag legen wie während der WoW Classic Beta, obwohl ich es ganz gerne, im Prinzip ganz gerne machen würde, aber ich traue mir das im Moment auch nicht so richtig zu. Aber gucken wir mal,

ich werde nichts versprechen, nur wenn alles gut geht, zumindest wird heute Abend mal gestreamt. Ich werde das auch noch mal auf Twitter posten. Macht es gut und tschüss, bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#687: Medienkonsumverhalten, LFG Addon, Salary Cap im Fußball

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 687 und den Themen Medien, Konsumverhalten, looking for group (LFG), additional enemy (Add)-on und Salary Cap im Fußball. Hallo Onkel, ich habe mich gefragt wie wichtig das Umfeld in das Konsumverhalten, Bücher, Podcasts und so weiter für das eigene Denken sind. Es geht um folgende Situationen. Ich bin morgens zur Arbeit gefahren und habe am Straßenrand einen Betrunkenen in der Liegeposition gesehen, die wohl jeden Profi, Yoga-Lehrer neidisch machen würde. Jetzt bin ich morgens gegen 2.30 echt recht alleine auf der Straße, habe angehalten, bin zu ihm, habe gefragt ob alles in Ordnung ist, ob ich ihm helfen kann oder etwas zu trinken braucht. Bei ihm war soweit alles gut und ich war weiter zur Arbeit. Was mir im Nachhinein erst klar geworden ist, dass ich dies ohne zu zögern getan habe, obwohl ich genau weiß, dass ich in einer solchen Situation vor ein bis zwei Jahren niemals angehalten hätte. Warum habe ich das so selbstverständlich gemacht? Ich glaube es liegt daran, dass ich vor allem in den letzten beiden Jahren mein Umfeld sehr geändert habe. Auch bei dir ist Hilfe leisten immer wieder mal ein Thema. Ich möchte

damit nicht sagen, dass ich jetzt heldenhaft in jeder Situation gedankenlos dazwischen gehen würde. Jedoch glaube ich, dass ich mich durchaus geändert habe für diese Momente sensibler zu sein. Wie weit glaubst du, hat das Umfeld Einfluss auf jeden einzelnen Menschen? Massiv. Also allgemein massiv hat es Einfluss auf jeden einzelnen Menschen. Also das merkst du doch schon alleine daran, was für moralische Vorstellungen zum Beispiel Menschen haben, je nachdem, was ihr Umfeld für moralische Vorstellungen hat. Oft passiert es ja, dass Kinder zunächst mal das übernehmen, was die Eltern sagen oder denken. Das bei moralischen Religionen und so weiter auch. Manchmal ist es sogar bei so was wie der Lieblingsfußballverein. Bei mir zum Beispiel ist es so, dass mein Lieblingsfußballverein derselbe ist wie der von meinem Vater. Wobei das bei mir nicht der erste Lieblingsfußballverein war. Den habe ich also zu fort tun, da bin ich glaube ich erst mit 12 oder so gekommen. Aber egal, also das hat massiven Einfluss. Und was du jetzt vermutlich meinst, ist das Umfeld, das man sich selbst aussucht. Also im Medienkonsum selbst aussucht. Und ich glaube auch das hat einen erheblichen Einfluss. Weil es im Prinzip nicht viel anders ist als ein familiäres Umfeld. Also es kommt immer darauf an, was es für Dinge sind, die man konsumiert an Medien. Es gibt natürlich welche, die in erster Linie hauptsächlich der Unterhaltung dienen. Und die jetzt wenig Einfluss auf das haben, was du gerade beschreibst. Umgekehrt sehe ich das aber auch bei und auch das Thema, das haben wir neulich in der gestrigen Folge gehabt. Wir werden es die Tage noch mal haben. Dass bei Leuten, die sich natürlich mit Medien vollstopfen, die nur Panikmacher haben, dass die dazu neigen auch panischer zu sein. Und hinter hinter irgendwie jedem unter jedem Bett ein Monster zu vermuten. Und da wo jeder Mensch, der nachts auf der Straße geht, irgendwie ein Serienkiller oder ein Vergewaltiger ist oder so. Also ich glaube dieser negative Einfluss, der kann auch erheblich da sein. Merkt man halt immer wieder, dass wie Gefahren eingeschätzt werden in Abhängigkeit von der medialen Berichterstattung. Es gab glaube ich, gibt immer wieder mal die Umfrage, was die Deutschen für die größte Gefahr glaube ich halten, der sie ausgesetzt sind oder so. Wo halt zum Beispiel das Thema Terrorismus oft extrem weit oben ist, weil es völlig überproportional

Berichterstattung zu dem Thema gibt. Das ist eine relativ geringe Gefahr für Leib und Leben jedes einzelnen. Die ist nicht null, aber die ist relativ gering. Ich glaube die Gefahr so an Schinken zu ersticken, dürfte deutlich höher sein, als die einem terroristischen Anschlag zum Opfer zu fallen. Nur berichtet halt niemand darüber, wenn Leute an Schinken ersticken oder an andere Nahrungsmittel oder beim Putzen von der Leiter fallen. Das ist vermutlich im Faktor 100 höher oder so. Kommt drauf an, deswegen also wer nicht putzt, der ist quasi da deutlich sicherer oder wer keine Leiter benutzt beim Putzen. Nur kleine Wohnung kaufen und selber möglichst groß sein. Außerdem gibt es vermutlich Statistiken, dass viel weniger Leute bei Putzen auf Stelzen sich verletzt haben, als beim Steigen auf Leitern. Folgt daraus was ihr möchtet. So, aber ja ich glaube, dass das Umfeld, auch das mediale Umfeld eine erhebliche Rolle spielt. Was eine Sache ist, wo ich mir wünschen würde, dass sich mehr Medienmachende dessen bewusst wären. Und damit meine ich nicht nur diejenigen, die sowas wie Hetze und und so weiter und Panikmache betreiben, weil die sind, die werden von vielen Leuten als solches erkannt. Nicht von allen, aber von vielen. Aber es gibt auch ganz ganz viele Medienmachende, vermeintlich im Rahmen von vermeintlich renommierten Medien, die man so glauben schenken könnte. Namhaften, die auch mit sich Methoden bedienen, die alles andere als gut sind. Weil dort halt auch gilt und das ist immer das Problematische. Man muss die Leute dazu bringen, das eigene Medium zu konsumieren und dafür muss es eine interessante Geschichte geben. Und die interessantesten Geschichten sind nicht immer und vor allen Dingen von der, was die Auswahl der Geschichten betrifft, halt nicht immer irgendwie, wie soll ich das beschreiben? Repräsentativ sind sie definitiv nicht immer. Also wie schon erwähnt beim Beispiel von vom Terrorismus oder so, dass es eine Geschichte, die immer interessant genug ist, um sie zu machen, die immer gelesen wird, die immer geschaut wird, wenn sie wenn es die Berichterstattung im Fernsehen gibt, auch dann, wenn sie nicht repräsentativ ist. Und das ist riesen riesen riesen problematisch. Da gibt es natürlich noch diverse Parteien, die sich sehr viel Mühe geben, eine noch selektivere Art und Weise der Berichterstattung hervorzuheben. Aber gut, das ist irgendwie ein Thema, auf das wir an anderer

Stelle mit Sicherheit noch zu sprechen kommen werden. Immer wenn ich darauf zu sprechen komme, dann finden sich in den Kommentaren so drei bis vier Leute, die mir erzählen, dass alle Schafe sind außer ihnen selbst und wir doch alle aufwachen müssen. Das sind so zwei Formulierungen Schafe und Aufwachen, wo ich mir ziemlich sicher bin, wenn ich das von Leuten lese oder höre, dann kommt danach nichts sinnvolles mehr. Vielleicht gibt es irgendwann den Gegenbeweis, aber bisher war das immer so die beiden Formulierungen, vor allem das mit dem Aufwachen. Kannst du dir sicher sein, es kommt nichts sinnvolles mehr. So die Frage ist, was folgen wir daraus? Denn das Problem, wenn man sich Medien herauszucht, die man konsumiert, ist halt immer, dass man die Gefahr hat, sich in so eine Echo-Kammer zu begeben und dagegen gibt es keine so ganz leichte Lösung, denn ich habe keine Lust, die Auswahl der zum Beispiel der Informationsquellen, ich habe was Nachrichten oder so betrifft, zu verteilen auf auch diejenigen, die noch so irre sind, nur um zu wissen, was die noch so irre schreiben. Manchmal mache ich das trotzdem, in manchen Fällen mache ich das trotzdem, zum Beispiel, ihr wisst, dass ich bei Twitter diverse Personen folge, die mich eigentlich nur auf die Palme bringen und wahnsinnig machen. Zumindest gefolgt bin nicht mehr allen, davon kann ich dauerhaft folgen, weil es mich wirklich dann zu sehr wahnsinnig macht. Ja, aber manchmal ist es halt ganz gut, so ein bisschen über den eigenen Tellerrand hinauszuschauen. Ich glaube, am meisten mache ich das noch auf Reddit. Auf Reddit habe ich viele Subreddits, die ich mir angucke, mit denen ich ganz und gar nicht übereinstimme, um so ein bisschen zu wissen, worüber reden die denn, was glauben die denn, was ist bei denen denn gerade Phase. Aber das ist halt... Ich kann verstehen, wenn Leute sich denken, dafür ist mir meine Zeit zu schade. Dann muss man sagen, dann verwende zumindest die Energie darauf, dass die Quellen, die du dir raussuchst und die Medien, die du konsumierst, auch tatsächlich das sind, was deinen Ansprüchen genügt. Eine Sache, die ich zum Beispiel überhaupt nicht mehr, also die mich mittlerweile so irre macht, dass ich sie aus allen Newsaggregatoren und so rausfilterere, sind Seiten, die mit Clickbait versuchen, Leute zu ködern. Was er dann gefunden hat, liest das Blut in seinen Adern

gefrieren, Punkt, Punkt, Punkt und so. Das sind Sachen, wer so was in einer News schreibt, der hat bei mir so weit verschissen, dass ich dessen Newsquelle aus meiner Sortierung komplett rausnehme. So, Hi Barlow, was sagst du zum [LFG-Add-on](#), dass ein [Classic-World of Warcraft \(WoW\)](#)-Einschein zum Einsatz gebracht werden kann? Ja, neuere Informationen zufolge ja nicht mehr. Sollte Blizzard solche [Add-ons](#) deiner Meinung nach verbieten? Nein. Wenn ja, warum? Und wenn nein, warum nicht? Für das Warum nicht, brauche ich keine Erklärung. Wenn du das verbieten willst, dann solltest du einen Grund haben, warum du es verbieten willst. [Add-ons](#) sind grundsätzlich erlaubt. Es ist, würde ich es trotzdem machen, würde ich sagen, weil diese Art von [Add-on](#) in Classic im Leben nicht verboten worden wäre. Wir stehen jetzt ein bisschen vor der Schwierigkeit, was [Add-ons](#) betrifft, dass wir so eine klare Linie eigentlich brauchen. Die einfachste wäre natürlich gewesen, wir erlauben alles, was in Classic erlaubt war. Macht Blizzard nicht, weil [Add-ons](#) in Classic so mächtig wären, dass das Spiel sich fast von alleine spielt, zumindest mal bis einschließlich Molten Core und Nyxia, ich glaube sogar definitiv Zul'Gurub noch, ich glaube sogar [BWL](#) auch noch, weiß ich nicht mehr genau. Und eigentlich, wenn man sagen will, ich möchte die Classic-Erfahrung reproduzieren, was ja immer wieder als Hauptargument kommt, dann müsste man sagen, ok, dann gib uns [Add-ons](#) wie das original Healbot, das automatisch schaltet und das original Decursive, das alles Decursed. Macht man nicht. Man sagt, nee, wir gehen da nach heutigen Maßstäben vor. Wenn du das machst, musst du dann einfach sagen, ja gut, aber dann muss ja auch so eine Art von [Add-on](#) um sich miteinander zu verständigen möglich sein. Für mich ist es einfach eine nicht nachvollziehbare Logik zu sagen, was heißt nicht nachvollziehbar? Sie sind insofern nachvollziehbar, als dass wenn man die Prämisse hat, dass Dinge möglichst umständig sein sollten, was viele Classic-Fans scheinbar haben, dann ist die Logik nachvollziehbar. Die habe ich nur nicht. Ich denke mir halt, genau wie damals im Prinzip auch, [Add-ons](#) sind ein wichtiger Teil dessen gewesen, was Classic zu Classic gemacht hat und für mich es wertgemacht hat zu spielen. Dass ich es im Prinzip so ein Stück weit spielen kann, wie ich möchte, indem ich sehr viel auf eine Art und Weise anpassen kann, wie ich

möchte. Und die Gruppenfindung in Classic war eine Riesenkatastrophe. Die war ein riesengroßes Problem. Spieler tun natürlich jetzt im Nachhinein so, als wäre das toll gewesen und eine riesen soziale Komponente, dem war aber nicht faktisch so. Das mag sein, dass es für manche zugetroffen ist, die den Bock hatten, es auf sich zu nehmen, in Channels zu gehen und dort rumzuspamen, in anderen Fällen aber auch nicht. In anderen Fällen war es natürlich vergreifend so und das war vermutlich die überwiegende Mehrheit der Spieler, die gesagt haben, boah, das tue ich mir doch nicht an. Ich tue mir das doch nicht an, mich irgendwie in die Stadt zu stellen, um zu versuchen, eine Gruppe für einen Gammeldungeon zu finden, wo ich entweder kein Item bekomme oder nach irgendwie vier Stunden Geweipe, wie die Gruppe zu machen oder wenn ich ein Item bekomme, das nach drei Stunden des Spielens sowieso wieder abgelegt habe. Heutzutage, wo die Tools viel leichter sind, tun sich das ja kaum Leute an und es gibt genügend Leute, die sagen, da habe ich keinen Bock drauf. Und den Spielern eine Möglichkeit zu geben, miteinander besser interagieren zu können und das ist ein [LFG Add-on](#). Sowas finde ich an sich immer sehr, sehr gut für diejenigen, die es möchten. Wer es nicht möchte, nutzt es halt nicht und gut ist es. Und deswegen finde ich es halt schade, weil ich mir sowas grundsätzlich gewünscht hätte. Aber naja, das ist halt wieder, wir binden uns möglichst viele Klörze ans Bein und nennen das ganze Spiel Spaß. Jetzt kann man, gibt es dann diejenigen, die sagen, aber das ist ja dann ganz toll für die Gilde, aber ich finde, das ist so ein bisschen Stockholm-Syndrom. Also zu sagen, weil die Möglichkeiten so unterirdisch sind, Gruppen zu suchen und wir alles abschalten, was sie weniger unterirdisch macht, bist du halt gezwungen, in eine Gemeinschaft zu gehen, in eine Gilde zu gehen, ob du die magst oder nicht, weil du sonst kaum Chancen hast, das zu machen, worauf du Bock hast. Wie gesagt, das ist für mich ein paar Exzellenz aus Stockholm-Syndrom zu sagen, das wäre etwas Gutes, das dem so ist. Das sehe ich auch nicht so. Also es wird vermutlich so sein, sowas auch bei mir im normalen Classic, dass ich dann halt eben nicht mit anderen Leuten interagiert habe, die ich noch nicht kannte, sondern gesagt habe, gut, dann war ich halt innerhalb meiner schon bekannten Gruppe die entsprechenden Inhalte und die entsprechenden Dungeons. So,

weiter im Text. Das ist so ein Thema, das könnte noch ewig lang werden, aber mal gucken. Heute nicht. Moin, Sin Barlow. Thema Fußball. Ich bin mittlerweile 28 und war bis vor einiger Zeit leidenschaftlicher Fußballfan und habe seit Kindesalter fast alles konsumiert, was der moderne Fußball zu bieten hatte, auch mit der zugehörigen Statistiken und allem drum und dran. Allerdings hat sich das Interesse innerhalb der letzten Jahre erst minimiert und mittlerweile fast erloschen. Jetzt zu meiner Frage, findest du die meisten Wettbewerber auch mittlerweile ziemlich langweilig? Nee, finde ich absolut nicht. Im Gegenteil, ich finde die so spannend, wie eigentlich noch nie zuvor. Zumindest was die Meisterschaft angeht. Die Meisterschaft in Deutschland, die ist im Moment in den meisten Fällen nicht so spannend gewesen in den letzten Jahren, aber das ist halt auch nur ein Teilausschnitt aus einem großen Bild. In den großen Ligen sind immer die gleichen Vereine vorn, sehr selten mit Ausreißern. Naja, gut, so kann man das auch nicht sagen. Also grundsätzlich ist es halt so, dass es in Spanien zum Beispiel mehrere Clubs gibt, die um die Meisterschaft mitspielen, ungeachtet der Tatsache, wie es in den letzten Jahren war. In Italien hat jetzt Juve dominiert, aber auch da könnte sich ein bisschen was ändern. Im Laufe der Zeit in England gab es jetzt zweimal in Folge denselben Meister und beim letzten Mal mit einem Punkt Vorsprung. Es ist nicht so, als ob da das Meisterschaftsrennen nicht auch spannend wäre. Das ist halt noch die Frage, wie viel davon Herr Guardiola schuld ist. Der exzellenter Trainer zu sein scheint, wenn ich mir angucke, wie seine Vereine immer performen, ungeachtet der Tatsache, dass sie viel Geld haben. Das hatten sie vorher auch, haben sie nachher auch und ohne ihn sehen sie meistens anders aus. Aber gut, in den großen Leagues sind immer die Vereine so geil. In der Champions League kann man sich mehr oder weniger das Viertelfinale schon aus den finanzkräftigsten Vereinen zusammenbauen, noch bevor die Manchester City waren auch nicht so erfolgreich. PSG war auch nicht so erfolgreich. Also kann man nicht in der Champions League, absolut nicht. Also vielleicht irgendwie, ja, du kannst halt sagen, dass von den Vereinen, die richtig, richtig viel Kohle haben, einige mit hoher Wahrscheinlichkeit relativ weit kommen werden. Aber viel mehr geht dann auch nicht. Gerade die Champions

League ist noch eine der der der der zufälligsten Ligen, wenn man sie als Liga bezeichnen möchte und nicht als Pokalwettbewerb, die es gibt. Es gibt mehrere Ligen, Italien, Deutschland, Frankreich, in denen der gleiche Verein mehrere Jahre nacheinander Meister wird. Beim FC Bayern zum Beispiel freut sich gefühlt niemand mehr über die Meisterschaft. War das nicht schon immer so? Bei Bayern zählt man die Meisterschaften, bei anderen Vereinen feiert man sie. Natürlich haben die meisten Vereine sich das durch gutes Wirtschaften oder jahrelangen Erfolg verdient. Manche wurden allerdings künstlich mit Scheichgeldern aufgepumpt. Ja, und das sind die, die die Liga spannend machen. Muss man auch noch mal dazu sagen, dass die Scheichgelder in manchen Fällen dazu geführt haben, dass es noch einen vernünftigen Wettbewerb gibt. Bei dieser Entwicklung ist ja auch kein Ende in Sicht, unter anderem durch Infantino sogar begrüßt und gefördert. Von der WM-Vergabe will ich jetzt gar nicht anfangen. Ich würde grundsätzlich eine Regelung wie bei der National Football League (NFL) mit den Draftpicks basierend auf der Platzierung vom Vorjahr vorschlagen. Dadurch bleibt die Liga spannend und jeder kann hier ent schlagen. Und wie soll das funktionieren? Willst du? Also, kommen wir gleich zu. Das ist beim Fußball mittlerweile die absolute Ausnahme und nimmt zu vielen Duellen schon im Voraus die Spannung. Bin mir aber bewusst, dass dies auch nur bedingt bzw. gar nicht auf den Jugend- gar nicht ist es übertragbar auf den Jugendfußball. Man könnte auch über einen Salary Cap reden und bestimmte Ablöse und Spielergehaltsobergrenzen aufgrund des Etats. Das Ganze ist wahrscheinlich für sich wieder ein eigenes Thema. Ja und auch kein sinniges aus meiner Sicht. Was denkst du über die Sache? Bin gespannt auf deine Meinung. Also, die United States of America (USA), bei denen funktioniert dieses System, was massiv die Spieler ausbeutet übrigens. Also, wenn du dir anguckst, dass die College-Spieler kein Geld verdienen dürfen, obwohl Milliarden umgesetzt werden damit, dann muss man sich halt mal fragen, wie man auf die Idee kommen sollte, dass das ein gutes System ist. Komplettes Ausbeuten der Sportler bis zu ihrem, ich glaube, 22. 23. Lebensjahr normalerweise. Und was dann noch, wenn sie Glück haben als berufliche Karriere folgt, wenn sie denn dann Profis werden, ja, da haben sie dann die

Chance auch mal Geld zu verdienen mit dem, was sie machen. Das System in den [USA](#) funktioniert nur, weil es ein Inzugssystem ist. Das ist ein System, in dem nichts von außen kommt. Die Sportler kommen, also der größte Teil, es gibt auch welche Sportler, die von außen kommen, aber der wichtige Teil ist, dass die, dass die [US](#) liegen, in denen das funktioniert, die einzigen ihresgleichen in dieser Größenordnung der Welt sind. Das heißt, wenn du einen Sportler hast, der von außerhalb in dieses System kommt und ein Club sich ihn sichern kann, dann wird dieser Spieler auch dorthin wechselt, in die [NBA](#) zum Beispiel. In den meisten Fällen, also wenn es jetzt ein Top-Spieler wäre und ein Top-Verein, weil das die Liga ist, in der er sein will. Das existiert im Fußball ja so nicht. Es gibt keine vergleichbare Liga zur [NBA](#) im Fußball, wo man sagen könnte, da gibt es gar keine Konkurrenz. Und da kannst du auch nicht sagen, Premier League, ja, so die Premier League ist eine gute Liga, aber wenn die da anfangen würden zu sagen, wir machen jetzt einen Salary Cap von 10 Millionen im Jahr, dann würde sich halt die [La Liga](#) freuen und die Spieler würden sich auch nicht in die Premier League, weil die [La Liga](#) das dreifach überdienen kann und so weiter und sofort. Dann ein wichtiger Punkt ist, in den [USA](#) baut das Ganze auf einem College- und Highschool-Sportsystem ab. Das haben wir in der Form in Deutschland nicht. In Deutschland haben wir ein Vereinssystem. Dann hast du halt Spieler, die in sehr, sehr teuer gepflegten Jugendleistungszentren zum Beispiel groß werden. Die ganzen großen Vereine haben solche Zentren. Was willst du mit den Spielern machen? Willst du dann sagen, ein Verein wie Dortmund oder so bildet den Spieler aus, macht ihn groß und dann muss er für Fortuna Düsseldorf spielen, weil er dahin gelost wurde? Und dann müssen die Leute ja auch noch mitmachen. Wer würde denn das mitmachen wollen freiwillig als Spieler? Keiner. Das funktioniert nicht. Würde es funktionieren, hätten wir es vielleicht, aber dann muss ich mich auch fragen. So ein Salary Cap, ein Maximalgehalt, würdest du das haben wollen in deinem Job, dass jemand sagt, du darfst nicht mehr als so verdienen, egal wie gut du bist? Ich würde es nicht haben wollen. Also warum auch? Als Spieler hast du davon keinen Vorteil. Es mag sein, dass die Liga davon einen Vorteil hat, aber das ist halt so das große Problem in den [USA](#). Und das

Problem ist oft noch nicht mal an der Obergrenze. Das kann man sagen, aber die dürfen ja gar nicht so viel verdienen, weil das ist ja ungerecht, dass sie so viel verdienen. Aber es trifft hier oft nicht mal die ultra mega Topverdiener, weil die immer noch wichtig genug für die Franchise sind, dass sie trotzdem ihre fetten Verträge bekommen. Es wird hier an jedem anderen Ende auch gekürzt. Das ist ein Gesamtbudget, was da ist. Also das Salary Cap jetzt kein Einzelspieler basiert, soweit ich weiß zumindest. Es kann also durchaus sein, dass du das Problem hast, dass nicht der Cristiano Ronaldo deswegen weniger verdient, wobei der, glaube ich, wiederum vermutlich ein Kandidat wäre, der dann auch weniger verdienen würde, sondern eben der mittelpächter, keine Ahnung was, Ersatzinnenverteidiger oder so, der statt 650.000 dann nur noch 400.000 verdient. Was weiß ich. Das kann man sagen, das ist immer noch viel Geld. Und das sehe ich dann unter Umständen anders, wenn ich mir überlege, was die Leute dafür für eine Investition in Sachen Zeit, um entsprechend qualifiziert zu sein, mitbringen, wie kurz sie das nutzen können und welche Schäden sie nachher für ihre Gesundheit hinnehmen müssen, nachdem sie den Beruf ausgeübt haben. Könnte ich mal ein bisschen die Geschichte von zum Beispiel Gabriel Batistuta, ein argentinischer Nationalspieler durchlesen, der so krasse Schäden an den Knien hatte, dass er kurzzeitig überlegt hat, ob die Möglichkeit besteht, dass er sich absichtlich seine ansonsten gesunden Beine amputieren lässt, weil die Schmerzen so groß sind. Also, der Einzige, dem dieses US-Konstrukt hilft, sind die Leute, die sich, also in erster Linie mal hilft, sind die Leute, die sich an den Sportlern und an den Vereinen selber bereichern. Und das weiß ich nicht, ob das so das Ideale ist. Also ja, es bringt mit sich, dass manchmal die Ligen entsprechend ein bisschen spannender sind, aber um welchen Preis. Abgesehen davon, dass ich das nicht nur ich für nicht durchführe, behalte, dass es so nicht durchführbar ist bei uns. Das geht einfach so nicht. Denn wenn eine Liga sagen würde, wir machen eine Salary Cap, dann würde die nächste Liga sagen, dann kommt doch alle zu uns. Das ist halt ein Konkurrenzkampf, also nicht übertragbar, definitiv nicht übertragbar. Und damit hast du halt immer noch nicht garantiert, dass es nicht Phasen gibt, in denen irgendein Verein mal über eine gewisse Zeit lang ziemlich

dominant ist. Hier halt in der NFL zum Beispiel die Patriots. Ich persönlich sehe als einer der besten Wege, um diese Arten von Dominanz zu verhindern, ist die Möglichkeit, dass Investoren Vereine aufkaufen können und dürfen. Das ist die leichteste Möglichkeit, diese Art von Dominanz zu verhindern. Dagegen stemmen sich natürlich viele. In Deutschland ist es zum Beispiel nicht möglich, das in der Form zu tun. Zum mindestens nicht in der Form, wie es zum Beispiel in England möglich ist. Und die hat auch nicht nur Vorteile. Also dass da irgendwie ein reicher Investor reingehet und sein Geld reinpumpt, das hat auch nicht nur Vorteile für die entsprechenden Vereine. Schon gar nicht, wenn es keinen Plan gibt, was passiert, wenn dieser Investor sich zurückzieht. Und auch die Situation gibt und gab es in der Vergangenheit, dass Investoren sich denken, ich mache mal was mit dem Verein und dann so ach nee, doch nicht mehr. Und schon stürzt der Verein dann irgendwo ins weiß der Teufel ab. Ich glaube, AFC Sunderland war das nicht so ein Fall, jetzt irgendwie in die dritte Liga abgestürzt sind oder so. Und auch irgendwie der Investor, der es wieder verkauft hat und so. Also ich glaube, wenn es da irgendwie so eine leichte Universal Lösung gäbe, dann hätten wir sie möglicherweise schon. Aber ich glaube, die gibt es so einfach nicht. Die beste Möglichkeit, die ich sehe, um einen Wettkampf sicherzustellen, ist definitiv, dass Vereine durch Investoren die Möglichkeit bekommen, das auszugleichen, also den Vorsprung einzuholen, den andere Vereine haben. Weil das Problem ist, dass, also ein bisschen wie mit Fettaggen auf der Suppe. Je größer das Fettagge bereits ist, desto mehr verleiht es nicht ein. Und das ist halt so ein großes Problem bei diesen entsprechend großen Vereinen, dass Geld zu Geld kommt und damit der Abstand eher größer als kleiner wird. Und in manchen Ligen ist es halt noch schlimmer durch sowas wie Champions League Gelder. Man könnte sagen, es ist ja toll, wenn in so einer kleineren Liga ein Verein in der Champions League halt Geld bekommt, weil dann können die sich auch mal was leisten. Nur da ist dann halt das Problem, was ich in Dänemark oder so, dass da in die Champions League Gruppenphase zu kommen, wenn ein Verein das schaffen würde. Solche Einnahmen bedeutet, dass der so einen Riesenvorsprung vor dem Rest der Liga bekommt, dass dann das Ungleichgewicht noch größer wird.

Das ist jetzt nicht unbedingt in der Form gegeben, zum Beispiel in der Premier League oder auch in der Bundesliga, auch wenn es da auch eine gewisse Rolle spielt natürlich. Ja, ich bin mal gespannt. Ich bin gespannt, wie es in Zukunft weitergehen wird. Gerade in Deutschland, gerade in der Bundesliga. Aber auch da muss man halt sagen, diese Phasen der Dominanz eines Vereins. Ich glaube auch nicht, dass das ewig so krass weitergeht, dass wir immer nur den selben Meister haben. Es wird halt zwischendurch auch mal wieder andere Meister geben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Bis morgen. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#688: 10.000 Fragen (Teil 1)

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 688 und heute dem Thema 10.000 Fragen. Es sind nicht ganz 10.000, aber es sind sehr viele und sehr kurze Fragen. Mal gespannt, es kann gut sein, dass es eine Doppelfolge wird, weil es gut sein kann, dass ich zu manchen so lange antworte, dass es viel zu lang werden würde, wenn ich eine Folge draus mache. Hallo Onkel Barlow, da dir die Themen etwas zu neige gehen, dachte ich mir, mal ich schicke dir ein paar Fragen. Diese ganzen Fragen hatte ich mal vor ein paar Jahren aufgeschrieben, sprich alles, was mich mal beschäftigt hat. Da ich vor kurzem darüber gestolpert bin, und es mir Spaß gemacht hat, wieder zu lesen, kam mir der Gedanke, es einfach mal hier zu posten. Ich bin gespannt, was ihr darüber denkt und es wäre auch interessant, ein paar Fragen von euch zu lesen. Fragen über Fragen. Gibt oder gab es Regeln und Gesetze schon immer? Oh Gott, ich glaube schon immer nicht, also irgendwann wird es angefangen haben, aber ich glaube, dass es sehr lange der Fall ist, oder? Weil selbst in den primitivsten Kulturen, selbst bei Tierarten gibt es gewisse Formen von Regeln und Gesetzen. Also ich glaube, wenn du jetzt sagst, du so seit an Beginn der Menschheit, dann würde ich sagen vermutlich ja, ziemlich seit an Beginn der Menschheit. Warum wird nie selten von Verlierern berichtet? Die einfache Antwort ist, glaube ich, weil es immer wesentlich mehr Verlierer als Gewinner gibt und deren Geschichte halt meistens nicht so spannend ist. Wenn du halt

keine Ahnung hast, 100 Leute hast dir einen Wettkampf teilnehmen und einer gewinnt, dann hast du halt 99 Verlierer und einen Gewinner. Man kann auch sagen, ja, aber der zweite Platz vielleicht auch noch, der zählt auch noch zu den Gewinnern, aber wie dem auch sei, es gibt halt fast immer viel, viel mehr Verlierer als Gewinner. Und die Geschichte der Gewinner ist, glaube ich, für die meisten meistens spannender, es sei denn, es ist irgendwas Besonderes passiert bei den Verlierern. Sind die Sieger immer die guten schrägstichgerecht? Das glaube ich nicht. Also warum sollte dem so sein? Bei Wettkämpfen? Selbst da nicht. Selbst da hast du Leute, die sich zum Teil nicht gegen die Regeln, nicht an die Regeln halten und gewinnen. Und wenn überhaupt wird es dann manchmal im Nachhinein festgestellt. Also, nee, nicht zwingend. Wonach wird Intelligenz bewertet? Ich glaube, da kannst du, das kann eine philosophische Diskussion werden. Ich glaube, allgemein im Moment, wenn wir Intelligenztests machen, sind das so Dinge wie Kombinationsvermögen, was ist das denn noch alles? Also sehr wenig, wenig zum Beispiel so was wie Erinnerungsvermögen, sich Dinge merken oder so, das üblicherweise nicht. Ich glaube, die einfachste Beschreibung wäre so was wie Kombinationsvermögen, das Verwerten von Informationen. Ich gehe gerade so im Kopf durch, was ich so an Fragen und Aufgabenstellungen aus Intelligenztests kenne. Da ist auch noch so was wie sprachliches Können mit dabei meistens. Ist der Fisch dumm, weil er nicht auf einen Baum klettern kann? Er hat ja nicht die Fähigkeit dazu. Er kann das ja einfach nicht. Wenn er es könnte, es aber nicht schaffen würde, dann könnte man vielleicht darüber reden, ob er dumm wäre. Aber auch da muss man sagen, wahrscheinlich nicht. Also nur den Menschen, der nicht auf einen Baum klettern kann. Das hat ja meistens nichts mit Intelligenz zu tun oder was auch immer das Gegenteil von Dummheit für dich ist. Existiert Liebe nur, weil es so viel Gewalt gibt? Nee, glaube ich nicht. Also ich glaube nicht, dass Gewalt ein direkter Gegenpol, also das Gegenteil von Liebe ist. Es ist nicht so, dass da, wo keine Liebe ist, auszwingend Gewalt entsteht oder umgekehrt. Mag sein, dass das manchmal der Fall ist. Mag sogar sein, dass das oft der Fall ist, aber nicht notwendigerweise der Fall ist. Ich glaube, das ist ein ganz eigenständiges Ding, das entsteht. Ja, ich glaube, ich überlege gerade, es

gibt sicher auch Fälle von Leuten, die das Konzept von Liebe verstehen, die Gewalt noch nie kennengelernt haben. Also zumindest im weitesten Sinne, was wir an Liebe oder Zuneigung als Zuneigung bezeichnen. Kinder zum Beispiel, die im Idealfall noch nicht oder ja doch, also im Idealfall keine Gewalt erst einmal erlebt haben zunächst mal und trotzdem in der Lage sind, so etwas wie Liebe zu empfinden, den Eltern gegenüber zum Beispiel. Wie wäre eine Person geworden, wenn sie so akzeptiert wird, wie sie ist? Weiß ich nicht, es gibt bestimmt einige, denen man viel durchgehen lässt, sagen wir es mal so. Wenn ich mir so diverse Menschen angucke, gerade die sehr, sehr wohlhabend sind, wo die Leute aus Eigeninteresse halt oft toleranter sind, als sie es anderen gegenüber wären, dann glaube ich, kann das mitunter Entwicklungen fördern, die nicht so positiv sind. Aber ich glaube auch nicht, dass das zwingend ist. Also es mag sein, dass das der Fall ist, aber ich glaube nicht, dass es zwingend ist und umgekehrt gibt es bestimmt auch Leute, die so eine mir-alles-egal-Haltung haben, die sich ganz, ganz ähnlich verhalten und im Endeffekt nur noch mit den Leuten interagieren, die übrig geblieben sind, wenn man die rausgesiebt hat, die man durch sein Verhalten abgeschreckt hat. Und dann kommt es natürlich noch immer darauf an, was es bedeutet, so akzeptiert zu werden, wie man ist. In manchen Fällen, es gibt ja durchaus sehr, sehr positive Menschen und da ist ja kein Problem, sie zu akzeptieren, wie sie sind. Und dann gibt es Menschen, bei denen das nicht so ist. Ist es so selbstverständlich, Essen und Trinken zu haben, wie die Luft zum Atmen? Für uns, die meisten von uns denke ich mal, ja, relativ nah dran. Dann kann man sich wieder fragen, ist es selbstverständlich, die Luft zum Atmen zu haben, wie jetzt bestimmt einige bemerken werden, wenn sie an den Regenwald beispielsweise denken. Und das ist ja auch etwas, was wir als gegeben hinnehmen, was aber nicht immer gegeben sein müsste. Aber für uns in unserer Gesellschaft ist, sagen wir mal, zumindest keine Knappheit an Essen und Trinken zu haben. Selbstverständlich, ziemlich selbstverständlich. Da gibt es nur ganz, ganz wenige Ausnahmen von. Und ja, klar, die kennt bestimmt auch der eine oder andere, wenn halt mal das Geld knapp war und man sich kein Essen leisten konnte und so. Aber im Allgemeinen ist das verglichen mit anderen Kulturen, Gesellschaften, Ländern. Bei uns doch viel

selbstverständlicher könnte es nicht sein. Sagen wir es so. Ist Geld, materielle Dinge das kostbarste auf der Welt? Das ist ja immer so eine Definitionsfrage, was man für sich selbst als kostbar erachtet oder nicht. Es gibt jetzt bestimmt welche, was persönliche Prioritäten betrifft. Es gibt welche, die ihr Leben so ausrichten, sodass man bestimmt unterschreiben könnte, dass für sie materieller Wert das Wichtigste der Welt ist. Das ist, wonach sie streben, egal worauf sie sonst verzichten müssen oder was dann sonst zu kurz kommt. Und dann gibt es andere, bei denen das vermutlich nicht so ist. Die Mehrheit der Menschen, schätze ich mal, bei denen ist das nicht uneingeschränkt, dass materielle Dinge das Wichtigste der Welt sind. Wenn du Leuten sagen würdest, die eine Familie haben, du kannst dich jetzt entscheiden, du kriegst, keine Ahnung, was, 100 Millionen aufs Konto und dafür schmeiße ich dein Kind vor den Bus, dann würden glaube ich viele sagen, das ist mir selbst die 100 Millionen nicht wert. Viele. Und je nach Kind könnte ich verstehen. Ich glaube, bei den meisten ist das so eine Mischform von materiellen Dingen und nicht materiellen Dingen. Nur bei den materiellen Dingen ist es halt viel, viel leichter messbar als bei den nicht materiellen Dingen. Das ist auch wieder so eine Sache, die immer wieder, aber es ist ein anderes Thema. Das, glaube ich, führt jetzt weit aus. Ich habe gerade überlegt, dass es tatsächlich Rechnungen gibt, in denen man überlegt, wie viel ein Menschenleben wert ist, wenn es um Prävention geht. Nicht wenn es darum geht, irgendwie jemanden hier oder da zu retten, wo man dann sagt, das ist jetzt zu teuer, das retten, das machen wir deshalb nicht. Aber wenn es um Prävention geht, dann ist es ja durchaus eine Sache. Was kostet die Prävention zum Beispiel und was bringt sie und wie effizient ist sie damit? Aber das ist wieder ein Thema für einen anderen Tag. Was treibt dich an? Kommt immer darauf an, also was betreffend. Leben im Allgemeinen, dass ich Spaß daran habe, glaube ich, und Überlebenswille. Den hat ja hoffentlich jeder. Ich wollte sagen, den hat ja jeder, aber den hat nicht jeder. Die meisten haben ihn. Und beruflich ist wieder dann eine andere Frage. Bei mir war irgendwann die Priorität sehr hoch, etwas machen zu wollen, was mir viel Spaß macht. Das kommt halt mit Vor- und Nachteilen daher. Das kommt mit dem Vorteil daher, dass es viel Spaß macht. Allerdings mit dem Nachteil daher, dass es nicht

immer finanziell gesehen die optimale Lösung ist, wo wir bei dem anderen Thema sind. Die Kompromisse, die man dann manchmal eingehen muss. Jeder auf der Welt blutet rot. Warum werden trotzdem Unterschiede gemacht? Naja, gut, weil nicht der einzige Maßstab, um Menschen zu beurteilen, ist ja nicht die Farbe des Blutes, oder? Also da ist ja kein Zusammenhang, jetzt zu sagen, nur weil jeder rot blutet, ist es die gleiche Person, da muss er in jedem Punkte gleich behandelt werden. Wenn du sagen würdest, warum wirst du nicht eingesperrt lebenslang ins Gefängnis, aber ein anderer schon und ihr blutet doch beide rot, dann lautet die Antwort, naja, weil du nicht, keine Ahnung, was zehn Menschen umgebracht hast, der andere aber schon. Also da ist ja kein zwingender Zusammenhang. Man muss sich natürlich fragen, wenn Unterschiede gemacht werden, ob die Unterschiede gerechtfertigt sind und nicht nur, ob die Unterschiede gerechtfertigt sind, sondern um die Art und Weise, wie man Menschen aufgrund von irgendwelchen Unterschieden oder wahrgenommenen Unterschiede behandelt, ob die gerechtfertigt sind. Aber nur zu sagen, wir sind alle Menschen, daraus folgt X, ist kein logischer Schluss. In dem Fall ja blutet rot, das würde ja sogar nicht Menschen mit einschließen. Warum suchen die meisten die Schuld-fehler nicht bei sich selbst? Das ist eine gute Frage. Mich würde interessieren, ob das wirklich so ist und ob das vielleicht je nach Mensch unterschiedlich ist. Aber weil es natürlich eine Antwort darauf wäre, weil es immer unangenehm ist, sich Schuld einzugestehen und immer ein relativ leichter Weg ist, wenn jemand anderes für etwas verantwortlich ist. Ich finde das halt immer nur schwierig, wenn das so komplexe Dinge betrifft. Wenn Leute ihre gesamte Lebenssituation, ihre gesamte Lebensumstände abgeben in fremde Hände. Also nicht aktiv abgeben in fremde Hände, aber offensichtlich zu glauben scheinen, dass sie selbst an ihren Lebensumständen bestenfalls einen kleinen Beitrag haben oder dass sie nur minimal daran beteiligt sind. Ich glaube, das ist immer gefährlich, weil das im Umgekehrten bedeutet, dass die Motivation, wenn diese Lebensumstände nicht gut sind, was ja dann oft der Fall ist, die Motivation, Dinge zu ändern, gering ist, wenn man glaubt, nur wenig Einfluss auf sein Leben zu haben. Wenn ich glaube, von dem, wie mein Leben sich entwickelt, habe ich vielleicht fünf Prozent im Maximalfall

Einfluss, dann ist vielleicht die Motivation, Dinge von Grund auf zu ändern, sehr gering, wenn man sich denkt, es bleibt ja sowieso alles beim Gleichen, selbst wenn ich mich ändere. Aber das ist immer interessant zu wissen, ob das bei bestimmten Typen von Menschen so ist, ob das allgemein und immer so ist, wie stark das ausgeprägt ist und so weiter und so fort. Aber ich kriege das schon häufiger mal mit, also gerade in diversen politischen Diskussionen zum Beispiel auch, dass man Leute hat, die quasi gerne ihre eigene Situation anderen Bevölkerungsgruppen mehr oder weniger komplett zuschieben. So, wo sind wir stehen geblieben? Also das wird, glaube ich, eine Doppelfolge, aber gucken wir mal weiter, weil es sind insgesamt, glaube ich, vier Slides, die ich habe mit Fragen. Also wird es wohl wirklich eine Doppelfolge werden. Haben wir nicht eine Verantwortung als die mächtigste Rasse auf dem Planeten? Ja, die haben wir. Aber ich glaube, dem ist sich grundsätzlich auch jeder bewusst, nur die Art und Weise, wie und wie schnell damit in welcher Form umgegangen wird und die Frage, inwiefern die persönliche Eigenverantwortung wahrgenommen und als solche erkannt wird, ist nicht immer identisch und die ist vielleicht nicht, vor allen Dingen auch nicht immer optimal. Ist Macht die gefährlichste Droge? Das weiß ich nicht. Glaub nicht grundsätzlich. Also man kann das natürlich sehen, wie man will, wenn man natürlich sagt, wenn jemand nur genügend Macht hat, kann er am meisten Schaden anrichten, dann würde gelten ja. Und es gibt ja in der Vergangenheit und in der Geschichte einige Fälle von solchen Menschen, die sehr sehr viel Macht hatten und damit sehr sehr viel Schindluder treiben konnten. Was das betrifft, vielleicht ja, aber die nächste Frage ist halt, was definieren wir als Droge? Wenn wir es beliebig weit fassen, dann kann man vermutlich alles Mögliche nehmen, was in ähnlichen Regionen sich befindet. Diejenigen, die nach Macht streben, sind vielleicht am besten dazu geeignet, sie auszuführen. Weiß ich glaube ich zum Beispiel nicht, wahrscheinlich nicht. Das ist wieder so ein bisschen so die Frage des Interesses auch danach, weil man nur, also Macht heißt ja im Grunde genommen die Möglichkeit, Dinge zu verändern. Also dass man in der Lage ist, Dinge zu verändern. Das ist ja so ganz grob gefasst, was Macht bedeutet. Und das zu wollen ist nicht grundsätzlich verkehrt, weil es ja nicht notwendigerweise

bedeutet, dass man das tut, weil man Macht haben möchte, sondern manchmal nur weil man sich denkt, das was ich jetzt gerade umsetzen möchte, wird sonst nie umgesetzt. Und das kann ja durchaus ein gutes Ziel sein, wenn man jetzt zum Beispiel sagt, ich lebe in einem Land, wo es keine vernünftige Versorgung, gesundheitliche Versorgung für die Menschen gibt und sagt, ich kann das ändern, dann ist das ja etwas positives. Wenn man sagt, ich möchte das nutzen, um der Umwelt zu helfen, um Menschen zu helfen, um irgendwerem zu helfen, dann kann das ja durchaus was positives sein. Wenn das natürlich nur ein Selbstzweck ist, um sie anzuhäufen, dann wären diese Menschen vermutlich am wenigsten geeignet. Würdest du dein Leben opfern, um dafür eine viel jüngere bzw. andere Person zu retten, die du nicht kennst? Weiß ich nicht. Also, rational betrachtet müsste ich natürlich in vielen Fällen sagen, ja, eigentlich müsste man bereit sein dazu, wenn man sich des Ausgangs bewusst sein könnte, wenn man also wüsste, das was ich mache, rettet mit Sicherheit ein Leben oder und kostet mich mit Sicherheit meins. In manchen Fällen müsste man vermutlich dazu bereit sein, gerade wenn es um zum Beispiel Kinder geht. Ich weiß nun nicht, ob man immer so denken kann. Es gibt ganz viele Situationen, wo Menschen schildern, dass sie in einer Situation gehandelt haben und sich in Lebensgefahr gebracht haben, um jemand anderem zu helfen, obwohl sie eigentlich nicht von sich gedacht hätten, dass sie das tun. In ganz vielen Fällen vermutlich. Ganz viele von uns sind, wenn sie ehrlich zu sich selbst sind, eher Schisser, was ja auch natürlich ist. Der Selbsterhaltungstrieb ist ja üblicherweise ein relativ großer. Und trotzdem kommt man manchmal in die Situationen, wo man den überwindet, obwohl man vermutlich von sich denken würde, dass man das in der Situation nicht tut, wenn man vorher gefragt worden wäre, ob man das macht, da sein Leben aufs Spiel setzt, hätte man ehrlicherweise geantwortet, wahrscheinlich nicht. Es gibt natürlich auch diejenigen, die von sich glauben und nicht gerechtfertigterweise glauben, dass sie überall auf der Welt erhält wären. Das stelle ich immer wieder fest, wenn irgendwo Situationen sind, in denen Menschen sich hätten in Gefahr begeben müssen, was ich bei Geiselnahmen oder so und dann die Leute aus ihren Sesseln hervorkommen und erzählen, also ich hätte das ja so und so gemacht. Die

Maulhelden. Ich weiß es nicht. Also ich kann das nicht beurteilen. Ich glaube, das würde ich dann merken, wenn es soweit ist. Ich halte mich, glaube ich, eher für einen Schisser und glaube nicht, dass ich das tun würde. Andererseits habe ich schon viele Situationen in der Vergangenheit gehabt, in denen ich rational betrachtet besser nicht hätte helfen sollen, es aber trotzdem getan habe und mich damit in Gefahr gebracht habe. Da muss man natürlich sagen, ist denn die Gefahr so groß, zum Beispiel in der Schlägerei, aber ich glaube, ich habe mittlerweile in diesem Jahr vier MelDungeon gelesen von Menschen, die in einfachen Schlägereien ums Leben gekommen sind, ganz einfach, weil sie so einen Knockout-Schlag bekommen haben im Kopf, auf den das Falt geklatscht sind. Also das ist eine durchaus existente Gefahr, in die man sich da begibt, selbst wenn man nur bei einer Schlägerei und nicht gerade bei einer Messerstecherei oder Schlimmerem eingreift. Sind wir schon in der Matrix? Ja, die Frage stellen glaube ich viele und viele glauben ja. Ich meine auch immer irgendwo so eine Theorie gehört zu haben, nach der es wahrscheinlicher ist, dass wir Teil einer Simulation sind, nach der wir das nicht sind, wobei ich nicht weiß, ob die Grundvoraussetzungen, die Grundannahmen da stimmen, das ist fast wie bei dieser Drake-Gleichung. Je nachdem, für wie verlässt man die Grundannahmen hält, halt dann irgendwie um Faktor X Millionen oder Milliarden andere Ergebnisse rauskommen können. Wie oft kannst du dich entspannen? Ich glaube grundsätzlich ganz gut, wenn es darum geht, irgendwie so ein bisschen abzuschalten. Ich glaube das kann ich grundsätzlich ganz gut, wie oft weiß ich jetzt nicht. Aber das ist vielmehr früher glaube ich schwerer, je nach Job auch schwerer. Wann hast du zuletzt etwas gemacht, das dir Spaß macht? Heute zum Beispiel. Also mir macht meine Arbeit im Moment grundsätzlich Spaß, also nicht nur im Moment, also meine die jetzige Arbeit, die ich habe, macht mir Spaß. Und ich habe heute gearbeitet und da hatte ich Spaß. Jetzt habe ich hier einen kleinen Hund, der hier rumliegt, mit dem hatte ich heute auch schon Spaß. Ja, also heute. Ist es nicht die Angst, die einen daran hindert etwas zu ändern oder ist alles so gut wie es ist? Ich glaube manchmal stimmt das. Ich glaube manchmal ist es Angst, die einen hindert Dinge zu ändern. Ich weiß nicht, ob das immer der Fall ist. Ich habe gerade

an ganz spezielles Ding gedacht, wo es so ist, dass irgendwie, ihr kennt doch dieses Spielchen, wo man darf irgendwie ein Geschenk oder ein Tor oder so wählen und dann sagt der Quizmaster, ich gebe dir so und so viel, wenn du deine Entscheidung änderst. Und dass selbst wenn dieses Spiel zufällig gemacht werden, die Leute dazu neigen, bei ihrer ersten Entscheidung zu bleiben. Also sie haben Angst davor, mehr Angst davor, dass ihre aktive Entscheidung etwas zu ändern, ein schlechtes Ergebnis erzielt, als dass ihre ursprüngliche Entscheidung ein schlechter Ergebnis war. Also könnte es tatsächlich sein, dass es Angst ist, die einen daran hindert Dinge zu ändern. Gewohnheiten sind nichts anderes als einen Tunnelblick zu haben. Nicht notwendigerweise. Du setzt voraus, dass man Gewohnheiten hat, weil man nicht in der Lage ist zu erkennen, dass es etwas anderes außerhalb dieser Gewohnheiten geben könnte. Aber das muss ja nicht so sein. Man kann sich auch Dinge angewöhnen, nachdem man reiflich überlegt hat, was man machen möchte, zum Beispiel Sport oder so. Wenn man halt gerade aus gesundheitlichen Gründen ist Sport ja oft gut. Nicht jede Art von Sport ist für alles gut, aber grundsätzlich ist Sport eine gute Sache. Und man kann sich ja durchaus überlegt haben, Mensch, ich wäre gerne ein bisschen fitter und gewöhnt sich damit Sport an oder eine gesunde Ernährung oder Yoga oder so. Also muss nicht so sein. Kann bestimmt in manchen Fällen so sein, dass man Dinge aus Gewohnheit macht, weil man nicht auf die Idee kommt, sie zu ändern. Das kann bestimmt auch so sein, muss aber nicht. Warum belügst du dich jeden Tag aufs Neue? Ich glaube nicht, dass ich das tue. Das kann man natürlich sagen. Jeder belügt sich vermutlich an der einen oder anderen Stelle oder gesteht sich Dinge nicht ein. Oder macht vielleicht Dinge, von denen er weiß, dass sie nicht optimal sind. Ein Ding, auf das ich gerade komme, ist das Thema Rauchen. Viele Raucher und nicht zu sagen fast alle Raucher wissen, dass es ungesund ist und fast alle Raucher, wenn sie die Wahl hätten, einen Schalter umzulegen und das funktionieren würde und jetzt auch gleich aufzuhören, würden sagen ja. Und dann kann man natürlich sagen, so ein Stück weit belügt man sich ja dann selber oder betrügt man sich selber oder ist sich selber nicht ehrlich genug gegenüber, wenn man es trotzdem weitermacht. Aber ich wüsste im Moment nicht viel, wo das bei mir

der Fall wäre. Aber es ist eine gute Idee, sich mal zu hinterfragen, ob es Dinge gibt, wo man sich selbst vielleicht ein bisschen belügt oder vielleicht nicht unbedingt belügen, aber nicht seinen eigenen Idealen entsprechend, obwohl man es könnte, agiert. Was ist Erfolg? Gutes Geld verdienen oder eher das, was dich glücklich macht? Da haben wir eben schon in ähnlicher Form gehabt. Ich glaube, es kann beides sein und es kann eine Mischung von beidem sein. Das ist so etwas, das... Dieser Pegel von... Das muss ich nicht mal ausschließen. Ich habe überlegt, dass man sagen könnte, es ist ein Schieberegler zwischen Glück und Geld. Aber der ist es ja nicht notwendigerweise. Es ist ja nicht so, als ob mehr Geld zwingend weniger Glück bedeutet oder weniger Glück zwingend mehr Geld bedeuten würde. Und von daher ist es gar nicht dieser Schieberegler. Aber ich glaube, da gibt es... Also wenn beides so ein Wert ist, der von 1 bis 100 sein kann oder so, dann gibt es ja jede Art von Kombination und Abstufung. Für die meisten ist es, glaube ich, so... Auch da haben wir schon mal drüber gesprochen, dass das größte Problem, was Geld betrifft, die Abwesenheit von Geld ist. So bescheuert das jetzt klingen mag. Aber sobald dieses Problem behoben ist, dass man zu wenig Geld hat zum Leben, sagen wir mal, trägt Geld nicht mehr in dem Maße zum Glücksgefühl bei wie andere Dinge. Irgendwo naheliegend, dass man halt sagt, das Wichtigste ist, dass ich ja quasi erstmal mich über Wasser halten kann, ohne jeden Tag an Geld zu denken. Und ab da ist es nicht immer wichtig, irgendwie den Euro mehr zu haben. Warum wählt man immer das schlechte Alkdrogen als einen Neuanfang zu wagen? Ich glaube, das macht man nicht immer. Aber das ist, glaube ich, ein sehr komplexes Thema. Da müssten wir in genauere Details gehen, für wen das in welchen Fällen zutrifft und warum das so ist. Ich glaube, das Ding ist, dass das unterstellt, dass Alk und Drogen zum Beispiel immer eine freie Wahl sind. Ich glaube nicht, dass das immer so ist. Ich glaube, dass das in vielen Fällen nicht so ist. Deswegen spricht man auch von Alkoholkrankheit und so weiter und so fort. Das ist für Außenstehende, die das Problem nicht haben, wie eine freie Wahl aussieht. Es ist eine Wahrheit, aber für diejenigen, den es betrifft, nicht so ist. In vielen Fällen bei Alkohol zum Beispiel ist es halt so, dass Leute etwas betäuben wollen. Also sich einreden, ob nun richtigerweise oder nicht, dass

das Betäuben mittels der Drogen bzw. des Alkohols, sagen wir mal insgesamt Drogen, wir ziehen Alkohol dazu, dass das Betäuben von etwas mittels Drogen, trotz der Tatsache, dass die Drogen negative Konsequenzen hat, die bessere Wahl ist, als was auch immer sie betäuben wollen, nicht zu betäuben. Und jetzt kann man sagen, das ist immer falsch. Auf der anderen Seite, wenn wir im weitesten Sinne Medikamente auch als Drogen behandeln, was ja oft der Fall sein kann, dass Medikamente auch abhängig machen können, dann ist der Gedanke nachvollziehbar. Das ist dann quasi so eine Selbstmedikation mit Drogen. Und ja, das glaube ich, kann in manchen Fällen das Problem sein, dass die Leute zu dem Schluss kommen, dass die Droge, die sie nehmen, die bessere Wahl ist, als das, was wäre ohne diese Droge. Fantasie ist doch was im Moment, ist doch das, was Unvorstellbares zu greifbaren Zielen macht. Wenn man sagt, dass sie dadurch, dass man sie sich vorstellt, greifbar werden, dann ja, aber ich glaube nicht, dass das immer so ist. Manchmal ist es auch so Tagträumerei. Es gibt bestimmt einige von euch, die so einen Tagtraum haben, dass sie im WM-Finale das entscheidende Tor schießen oder so. Oder auf einer Band stehen, auf einer Band, auf der Bühne stehen und irgendwie das tollste Gitarrensolo vor dem Herrn spielen. Oder im neuen Avengers-Film auf der riesengroßen Leinwand ihr Counterfeit zu sehen ist. Also das ist dadurch nicht zwingend greifbar, dass man sich das in der Fantasie vorstellen kann. Man stirbt, wenn man vergessen wird. Sollte man auf ewig trauern oder mit Freude weiterleben? Was würdet ihr der Person raten, die um dich trauert? Also ist das jetzt eine Annahme, also ein Gedankenspiel, dass man dann stirbt, wenn man vergessen wird? Oder ist das eine Aussage? Weil wenn das eine Aussage ist, dann sehe ich das nicht ganz so. Was ich Personen raten würde, die trauern um irgendwen, ist zu versuchen, die Trauer nicht als negatives Gefühl zu begreifen. Weil ich glaube, dass eigentlich die Trauer streng genommen gar kein negatives Gefühl ist, sondern so eine Art von übermäßigem Glücksgefühl. Oder zumindest nah beieinander liegt. Vielleicht ist es auch so ein Kreis, wo irgendwann von dem krassesten Glücksgefühl das Ganze überschwenkt, umschwenkt wieder in das größte negative Gefühl. Ich glaube, ein großer Teil der Trauer ausmacht, ist, dass man unglaublich viel Positives mit einer Person verbindet. Zumindest

kann ich das von mir so sagen, dass ich am meisten um die Leute trauere und getrauert habe, mit denen ich sehr, sehr viel Positives verbunden habe. Und dann ist die die Trauer, wie ich sie wahrnehme, halt in gewisser Art und Weise das Erinnern an die vielen positiven Dinge. Also eigentlich eine Menge von positiven Erinnerungen, die einem trotzdem natürlich Tränen in die Augen treibt. Aber das ist ja manchmal so. Es gibt ja auch durchaus Situationen, wo einem sehr, sehr positive Gefühle Tränen in die Augen treiben. Auch da wieder, die gucken diverse Sportler an, die eine Medaille oder einen Titel gewinnen, die plötzlich Tränen in den Augen haben. Andere, die einen Abschluss schaffen, die Tränen in den Augen haben und so weiter und so fort. Ich glaube, das liegt sehr nah beieinander. Und das, was ich versuchen würde, ist den Leuten zu zeigen oder zu sagen, dass sie die die Trauer, also den positiven Teil dieses Gefühls versuchen sollen zu verstehen. Und zu schätzen, sagen wir das so. Klappt bestimmt nicht immer und es bestimmt ein Monster mega schwer, wie wichtiger einem jemand ist. Aber. Es kann helfen, glaube ich. Du kannst alles werden, was du willst. Es gibt nichts, was du nicht schaffen kannst. Und du kommst auf eine neue Welt. Nee, und dann kommst du auf die Welt. Ach so. Okay. Geht es jetzt weiter mit dem? Jedes bei der Geburt gleich. Das Leben hat ihn zu dem gemacht. Ja, jetzt ist ich glaube, dass nicht. Also machen wir erst mal den ersten Teil tun, so als wäre das getrennt. Ist natürlich eine Theorie. Also das könnte so ein bisschen fast in Richtung Wiedergeburt. Das stellt man stelle ich mir auch manchmal vor. Wie wäre das, wenn wenn es so ein Wiedergeburtsthing gäbe und man ist im Prinzip so wie in der Charaktererstellung, eine Charaktererstellung beim Spiel. Man kann sich so das, dass die Settings für das für das Leben aussuchen und dann macht es klack. Alle Erinnerungen sind gelöscht und man wird das in das entsprechende Leben reingeworfen. Könnte so sein. Ich bin jetzt nicht derjenige, der der daran glaubt, dass es so ist. Aber es ist eine interessante, interessante Idee. Jedes bei der Geburt gleich. Das glaube ich nicht. Also es gibt ja. Wir sind schon mehr als nur das, was die Umgebung aus uns macht. Ich glaube, dass auch viele daran falsch tun, zu glauben, dass dass man quasi nur ein ein ein Produkt der Umstände ist, mehr oder weniger. Gibt halt schon Dinge, die zum Beispiel

erblich bedingt sind, die genetisch bedingt sind und so weiter und so fort. Und dann sind es eben nicht jeder gleich. Also man könnte vielleicht sagen, man ist sich bei der Geburt deutlich gleicher als man da später ist. Und natürlich hat die Art und Weise, wie man wie man aufwächst einen erheblichen Einfluss auf einen selbst. Aber ich würde nicht sagen, dass jeder bei der Geburt gleich ist. War das unerwartete nicht geplant in deinem Leben das Beste, was dir je passiert ist? Unerwartet und nicht geplant. Das Beste, was mir je passiert ist. Du musst dir überlegen, was denn unerwartet und nicht geplant ist. Es gibt so viele Dinge eigentlich, die irgendwie unerwartet und nicht geplant sind. So andere Menschen kennenlernen zum Beispiel ist in dem Sinne ja unerwartet und nicht geplant. Und das kann ganz, ganz toll sein und ganz, ganz viele Menschen, die ich im Leben kennengelernt habe, habe ich natürlich so kennengelernt. Man muss sich fast umgekehrt fast fragen, was ist denn das? Was kann man denn als erwartet und geplant bezeichnen? Meinen beruflichen Werdegang zum Beispiel auch nicht. Von daher ja, also das unerwartete und nicht geplante ist bestimmt sowohl das Beste als auch das Schlechteste, was einem im Leben passiert ist. Wer genau sein Leben plant, hat nur einen Weg. Was machst du, wenn du in eine Sackgasse kommst? Ja, ich glaube nicht, dass jeder. Ich glaube nicht, dass das das Plan des Lebens so extrem ist, wie du das gerade beschreibst. Also wenn man sein Leben plant, dann plant man das jetzt nicht so quasi Chaos theoretisch Millimeter und atomgenau, sondern man hat so grundlegende Ideen, was man in seinem Leben machen möchte, welchen Job man ausüben möchte, vielleicht ob man Kinder haben möchte oder nicht und so weiter und so fort. Und viele andere Dinge, die dann passieren, brauchen ein gewisses Maß an Improvisation. Und zu dem Plan gehört es ja auch manchmal, einen Plan B zu haben, weil nicht immer alles, was man machen möchte, in den eigenen Händen liegt. Ein ganz simples Beispiel wäre, stell dir vor, du, keine Ahnung, was, du spielst Lotto oder so. Nicht, dass ich sagen möchte, dass es irgendwas besonders Sinniges wäre oder einen Plan verfolgen würde, aber für die Situation, die wenigen Fälle, in denen jemand damit so viel plötzlich an Geld gewinnen würde, dass er für sein Leben ausgesorgt hat, das ist ja etwas, was nicht in deinem Machtbereich liegt. Jetzt kann man sagen, aber zumindest

läge es im Machtbereich überhaupt, Lotto zu spielen oder nicht zu spielen. Gut, dann nehme ich jetzt zum Beispiel, du erbst was von irgendeiner reichen Tante oder einem reichen Onkel oder so, der blöderweise in der einen Variante, was heißt blöderweise für dich in der ansprechenden glücklicher Weise, sehr früh einen schweren, einen tödlichen Unfall hat und so erbst du und das andere Mal nicht. Das liegt auch nicht in deinem Einflussbereich, sondern du sorgst für den Unfall. Und ich glaube, zu den Planungen gehört vermutlich das Wichtigste beim Planen, einen Plan B zu haben. Jeder ist in etwas gut. Kannst du um Hilfe bitten? Gute Frage. Vermutlich seltener, als ich es tue. Ich glaube, das gilt aber für ganz viele Leute, dass man in vielen Fällen ungern um Hilfe bittet. Und wenn dann nur quasi wenn man davon ausgehen kann, dass man, dass einem diese Hilfe mit Sicherheit nicht verwehrt wird. Und dabei habe ich neulich irgendwo mal gehört oder gelesen, dass die Lesener glaube ich war es, dass es Menschen glücklicher macht, anderen zu helfen, als dass ihnen geholfen wird oder so. Oder ich glaube, auch bei Geschenken war das so, dass es glücklicher macht, jemandem etwas zu schenken als beschenkt zu werden. Was ich super interessant fand. Also ich glaube, die Mehrheit der Menschen ist sehr, sehr hilfsbereit und freuen sich wirklich, jemandem helfen zu können. Und jetzt, wenn ihr mal darüber nachdenkt an positive Situationen in eurem Leben, werden euch bestimmt auch einige einfallen, wo es euch erheblich erfreut hat, jemanden glücklich zu machen, jemandem helfen zu können. Und von daher vermutlich bin ich jemand von denjenigen, wie bestimmt auch viele von euch, die nicht so häufig um Hilfe bitten, wie sie es könnten, zumindest wenn es um kleinere Dinge geht. Also ich will damit nicht sagen, dass ich zu meinem Nachbarn gehe und sage, hast du vielleicht gerade mal drei Wochen Zeit, mir beim Renovieren zu helfen oder so. Sondern oft auch um irgendwelche Kleinigkeiten. In dem Fall zum Beispiel den Nachbarn zu bitten, wenn es darum geht, mal kurz in den Schrank irgendwie irgendwo hoch zu tragen oder so. Unendliche Reichtum oder wenig, aber dafür glücklich. Wenn ich definitiv glücklich bin, dann würde ich glücklich wählen. Also dann wäre es ja definitiv auch aus meiner Sicht nicht zu wenig, um davon leben zu können, denn dann wäre ich ja nicht glücklich. Mit zu wenig könnte ich nicht glücklich sein, also

dann würde ich lieber wenig, aber glücklich wählen als unendlichen Reichtum. Ist den Leuten nicht bewusst, dass sie sich in Lebensgefahr begeben, wenn sie in ein Auto steigen oder warum fahren sie so rücksichtslos? Ich glaube nicht, dass alle rücksichtslos fahren. Ich glaube, es gibt manche Menschen, die rücksichtslos fahren, weil sie sich mitunter auch dessen nicht bewusst sind, dass sie sich in Lebensgefahr begeben. Auf der anderen Seite begehst du dich überall in Lebensgefahr. Es gibt nichts, wo du nicht ums Leben kommen kannst und schon gar nicht im Straßenverkehr. Ich kann das noch nicht. Da weiß ich nicht, worum es geht. Allgemein, ja, manchmal kann man Dinge nicht und manchmal kann man sie noch nicht. Vielleicht meinst du damit, dass man ein Ich kann das nicht immer sehen muss, als Ich kann das noch nicht und Ich kann es lernen. Ich glaube nicht, dass man das immer so sehen sollte. Es gibt manche Dinge, bei denen es okay ist, dass man sie nicht kann und wo es auch nicht unbedingt Sinn macht, sie zu lernen. Gerade dann zum Beispiel, wenn es andere Leute gibt, die das richtig gut können. Man weiß doch erst dann, ob man etwas kann, wenn man es ausprobiert hat. Ach so, das ist der zweite Teil. Naja, ja, ja, nein. Also zum Beispiel eine Bypass-Operation. Würdest du sagen, dass du die erstmal ausprobieren möchtest, um zu sehen, ob du sie kannst? Oder würdest du mit mir übereinstimmen, dass wir davon ausgehen können, dass du sie nicht kannst? Für praktische Belange, für theoretische Belange jetzt nicht. Also nicht für ein Gedankenspiel, aber für praktische Belange. Und das ist oft das Problem. Und für praktische Belange kann man sehr oft ausschließen, dass man etwas gut genug kann, um es zu machen. Und das ist die immer die, also nicht immer, aber in dem Fall die schlechtere Wahl ist es auszuprobieren, weil man verdammt viel schief gehen kann, wenn man es ausprobiert. Natürlich, wenn es nur darum geht, irgendwie keine Ahnung, ich kann nicht mit der Zunge schnalzen oder ein Liedchen trällern oder so. Dann sind das Sachen, wo man sagen kann, okay, die kann man tatsächlich ausprobieren. Was fällt dir leichter, 20 gute oder schlechte Eigenschaften von dir aufzuzählen? Ich kriege überhaupt keine 20 Eigenschaften von mir zusammen. Wenn du einen Wunsch hättest, was würdest du dir wünschen? Easy. Mehr Wünsche. Immer mehr Wünsche oder unendlich viele Wünsche. Warum redet man immer nur

über das Schlechte? Ist das Gute gar nicht mehr erwähnenswert? Ich glaube nicht, dass man immer über das Schlechte redet. Also ich rede nicht immer nur über das Schlechte. Aber das Schlechte ist natürlich etwas, was man... Zum Beispiel manchmal auf die Fragen untersucht, ob und wie kann ich das ändern, um es zu etwas Gutem zu machen? Wohingegen das bei guten Sachen halt logischerweise oft nicht notwendig ist. Von daher macht es in manchen Punkten Sinn, über das Schlechte zu reden. Kann man erst die Dinge zu schätzen wissen, wenn man sie nicht mehr hat? Nee, das weiß ich nicht. Das glaube ich nicht. Nimm wieder das Beispiel Familienmitglieder und Freunde. Ich glaube, die kann man durchaus zu schätzen wissen, solange man sie noch hat. Eigentlich müssten Betriebe, die müssten die Betriebe sich doch bei uns bewerben. Die wollen doch ihre Arbeit abgeben. Kann man so sehen. Machen ja auch manche. Das ist immer so eine Frage von Angebot und Nachfrage. Wenn ich halt extrem wenig Leute habe, die möglicherweise Job X oder Y machen können, dann bin ich möglicherweise als Betrieb tatsächlich in der Situation, dass ich aktiv Leute suche und mich als Betrieb bei anderen Leuten bewerbe. Die Situation gibt es. Die existiert. Das ist natürlich auch oft der umgekehrte Fall, dass man eine Stelle hat, die irgendwo ausgeschrieben ist. Und ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Leute, die in der Lage wären, diese Stelle zu erfüllen und dementsprechend der Betrieb sagen kann, wir suchen uns jemanden aus. Im Prinzip ist es immer so, derjenige, der nicht in der Situation ist, sagen zu können, wir suchen uns jemanden aus, ist derjenige, der sich bewirbt. Willst du auch immer etwas Neues kaufen oder bist du glücklich mit dem, was du hast? Auch das schließt sich nicht immer hundertprozentig aus. Also es sei denn, du möchtest immer alles ersetzen, was du dir gerade gekauft hast. Man kann ja glücklich sein mit den Dingen, die man hat, aber trotzdem irgendwie ein Ziel haben, sich irgendwann mal x oder y zu leisten. Also ich glaube nicht, dass sich das ausschließt. Und ich bin jetzt nicht so derjenige, der ganz x, also würde ich sagen, der jetzt extrem viel Dinge sich kauft und der extreme Mensch, der der Besitztümer ist. Aber es gibt schon immer wieder so Dinge, wo ich mir mal denke, das leistest du dir vielleicht auch irgendwann. Oder wenn es Kleinigkeiten sind, dann vielleicht auch sofort. Ich

bin zum Beispiel auch beruflich bedingt natürlich gerade in Sachen Gaming logischerweise sehr aktiv. Und da gibt es immer wieder mal Sachen, wo ich mir denke, das Spiel jetzt mal oder vielleicht die Spielkonsole oder so, die könnte man sich leisten. Ist es nicht egal, was man trägt? Auch wieder auch wieder sehr philosophisch. Ja, also für die Welt ist es egal, was du trägst, aber für deine Mitmenschen nicht notwendigerweise. Es gibt halt und für dich selbst auch nicht. Also es gibt Menschen, denen es egal, was sie was sie anhaben. Und es gibt andere, denen es sehr viel Spaß macht, sich Kleidung auszusuchen, die ihnen persönlich sehr, sehr gut gefällt oder sich sehr gerne Mühe damit machen, Dinge zu finden, die zu ihnen passen. Und in gewisser Art und Weise ist das für manchen nicht für jeden auch eine Ausdrucksform. Also wenn du mit Tragen jetzt im Sinne von Kleidung tragen meinst, wenn du jetzt meinst Dinge heben, Wasserkasten tragen, auch dann ist es nicht egal, was man trägt, weil es manche Dinge gibt, die sehr schwer sein können. Also auch wieder so ein Klassisches kommt drauf an. Ihr stellt fest oder wir stellen fest, ich habe die Hälfte der 10.000 Fragen vielleicht beantwortet. Wir machen morgen weiter. Ich finde ein paar von denen fand ich ganz, ganz toll. Nicht zu jeder kann man viel sagen. Manche sind fast vielleicht auch aufgeschrieben im Hinblick auf dich selbst oder so. Aber es hat mir auf jeden Fall Spaß gemacht. Ich hoffe, euch auch in diesem Sinne sage ich bis morgen. Tschüss, euer Onkel Barlow.

#689: 10.000 Fragen Teil II

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 689 und dem zweiten Teil von 10.000 Fragen und im Moment wird bei mir ein bisschen an Gerüsten rumgeschraubt, ist ein bisschen laut gerade, tut mir leid, ich kann daran nichts ändern. Ich habe alle Fenster zu aber man kann es glaube ich trotzdem noch hören. Gehen wir in Medias Res trotzdem. So, hier haben wir stehen geblieben. Warum gehen wir so rücksichtslos mit Lebensmitteln oder anderen Verbrauchsgegenständen um? Tue ich grundsätzlich nicht. Also weiß ich, was bei dir so ist aber ich zum Beispiel lege relativ großen Wert darauf, dass wir nach Möglichkeit Dinge zum Beispiel verbrauchen die relativ kurz davor sind ihr Verfallsdatum zu erreichen und dann wird halt auch das was ursprünglich mal geplant war zu essen oder zu machen um einen Tag verschoben um das zu tun. Und bei Verbrauchsgegenständen wüsste ich jetzt spontan auch nicht womit ich besonders rücksichtslos umgehen würde. Also ich glaube nicht, dass das bei mir so ist und ich glaube es wird es ist zunehmend die Bereitschaft von Leuten da überhaupt darauf zu achten nicht mal die Bereitschaft sondern glaube ich auch die Aufmerksamkeit dafür, das wahrzunehmen, dass man ja also an der einen oder anderen Stelle ein bisschen ökologisch bewusster sein kann. Vielleicht nicht in hundertprozentiger Umsetzung aber ich glaube das ist auf jeden Fall ein Weg den sehr sehr viele einschlagen und bei Lebensmitteln ist halt immer ein ganz ganz großes Problem, dass viele Menschen dazu neigen

Lebensmittel die nicht so aussehen wie man gerne möchte dass sie aussehen oder ja nimm die Sachen das Obst mit den Druckstellen oder so halt einfach nicht zu kaufen und viele von euch werden sich jetzt denken das ist doof dass Menschen das nicht tun aber auf der anderen Seite weiß ich auch viele von denen die jetzt sagen das ist doof wenn man das nicht macht sind auch nicht diejenigen die sich den Apfel oder die Gurke mit den Druckstellen raussuchen sondern sich dann eben auch eine andere nehmen und das sorgt dann eben dazu dass dafür das viel viel weggeschmissen wird. Weil immer noch die Frage ist nur dass es jemand nicht kauft vielleicht gibt es ja trotzdem Möglichkeiten die Dinge sinnvoll zu verwenden und soweit ich weiß ist das teilweise so bei den Supermärkten. Ich weiß nicht ob es überall so ist und ich glaube da geschehen also rechtliche Auflagen was mit den Lebensmitteln passiert die zwar genießbar sind aber nicht gekauft wurden und so weiter und so fort. Ist doch egal wenn man liebt wenn man jemanden liebt das ist egal fürs Universum bestimmt für ein selbst und die Person nicht glaube ich. Ist Eifersucht nicht ein Zeichen dass man nicht offen miteinander reden kann kann glaube ich der Fall sein muss aber nicht immer der Fall sein glaube ich also es gibt halt auch Menschen die ganz offen miteinander reden können und trotzdem so ein Anflug von Eifersucht haben ich glaube das gibt nicht so was man kann das nicht so universell sagen was das ausmacht manchen ist es vielleicht einfach schlecht Erfahrung und damit so ein bisschen so eine Angst also so eine kleine Form von Phobie könnte das ja eigentlich auch sein Eifersucht Angst dass der andere einen verlässt oder betrügt oder so ich glaube das ist nicht so ganz leicht und uneingeschränkt zu sagen und ist es nicht das wichtigste dass man über alles reden kann weiß ich nicht in also wir sind wieder so in dieser in dieser perfekten Welt aber die Frage ist möchte ich mit mit mit mit jedem oder selbst mit bestimmten Personen über wirklich alles reden oder gibt es einfach Dinge von denen ich sage die zu denen habe ich meinen was auch immer meine meine Gedanken oder so aber die möchte ich nicht mit jemanden teilen also so wäre es zumindest bei mir ich will nicht nicht nicht alles unbedingt mit jemanden teilen müssen und daher nee das ist glaube ich nicht dass das das wichtigste das ist wieder so das sind so Dinge die unterschreibt bestimmt jeder sehr leicht und

wenn er dann tief in sich reinhorcht dann wird er bestimmt Dinge finden wo er sagt na aber darüber vielleicht nicht unbedingt das genauso wie dieses ist es nicht das wichtigste dass man ehrlich ist oder so es ist immer leicht gesagt aber wenn dich jemand zum Beispiel fragt sieht das gut an mir aus oder so dann und du du nicht zwingend der Meinung bist dass es das tut du weißt aber es gefällt ihm oder ihr sehr was sagst du dann verletzt du jemanden ist ist die ehrlichkeit wichtiger als jemanden nicht zu verletzen ich glaube nicht also nicht umsonst gibt es ja die den begriff so von von not lügen oder auch vielleicht so höflichkeits lügen oder so oder so was wie schön dich zu sehen oder andere dinge naja das ist anderes thema warum treten wir dinge die wir nicht verstehen treten wir dinge die wir nicht verstehen eher mit gewalt abneigung gegenüber als verstehen lernen zu wollen ist glaube ich auch nicht uneingeschränkt so ich glaube es gibt menschen die dazu neigen es vielleicht sogar in der in der in der menschheit eher so wie du es beschreibst aber ein wichtiger teil oder eine eine wichtige eigenschaft kann eben sein genau so nicht zu sein und nicht zu ticken so ein bisschen so eine weltoffenheit aber ich glaube das ist auch wieder so ein bisschen so ein teil ist so ein bisschen herdtrieb und so gelernte dinge so menschen entwickeln sich ja seit seit seit ewig langer zeit und man man neigt dazu dem dem dem rest quasi der herde zu vertrauen dass der grund warum es so situationen gibt wenn wenn dir zehn menschen entgegenrennen die panisch vor etwas fliehen oder 100 was machst du dann rennst du mit weg in dieselbe richtung in die sie wegrennen oder gehst du einfach deines weg weiter viele menschen würden mit wegrennen und da gibt es auch einige videos sowas in form eines gags benutzt wird für irgendwelche versteckte kamera videos aber es ist natürlich keine dumme annahme zu sagen es gibt jetzt quasi zwei möglichkeiten entweder ich werde von all diesen menschen verarscht oder aber es gibt tatsächlich eine gefahr für die manche leute ist so also die für manche leute so groß zu sein scheint dass es wichtig ist für sie schnell wegzukommen und dann ist das eine gute eigenschaft das zu tun sich da quasi auf die masse zu verlassen das kann natürlich auch negative eigenschaften haben wenn man sagt so in dem in da wo ich mich bewege und und alles was ich kenne ist quasi abgesegnet als es ist gut und alles was mir völlig fremd und unverständlich ist

etwas den ich mit skeptisch gegenüber treten würde denn wäre es etwas etwas gutes und nachvollziehbar es wäre es ja vermutlich schon teil meines lebens schrägstich meiner kultur und so weiter und so fort also vermutlich zum teil auch noch so ein schutzmechanismus kann ich mir vorstellen bin mir nicht ganz sicher aber du hast natürlich in vielen fällen recht dass sowas wenn es um keine ahnung sondern musik jetzt gehen würde oder eine veranstaltung oder so in der form halt nicht sinnig ist ist es nicht das schönste zu sehen wie dein kind nach seinen vorstellen sein leben lebt weiß ich nicht was wenn ein kind hitler ist und seine vorstellung ist alle menschen zu vernichten dann würde ich sagen ist es nicht das schönste zu sehen wie das kind sein leben nach seinen vorstellen umlebt ist man nicht viel vorsichtiger wenn man fahrrad ohne helm fährt kann sein es gibt so ein paar dinge wenn wenn wenn die häufig diskutiert wird diskutiert man meistens halt unfälle also bei motorrädern und bei bei bei fahrrädern dass man dann diskutiert man meistens im falle eines unfalls wie ist die wahrscheinlichkeit verletzt zu werden und am kopf verletzt zu werden eine berechtigte frage ist die man vorher stellen muss ist denn überhaupt die unfallwahrscheinlichkeit dieselbe und darauf muss die antwort nicht notwendigerweise ja lauten diejenigen von euch die motorrad fahren und die mit so einem integral helm fahren so der komplett geschlossen ist werden vermutlich bestätigen können dass das ein anderes gefühl ist als komplett ohne helm zu fahren wobei ich jetzt mal nicht hoffe dass sie das mit motorrad machen oder gemacht haben zumindest nicht in deutschland und ja vermutlich die frage ist nur macht es den ist den negativen effekt wieder wett und die antwort lautet vermutlich es könnte knapp werden bei motorrad wird es definitiv sehr knapp um nicht zu sagen sich nachteilig auswirken zugunsten des nicht mit helm fahren zumindest nach allen informationen die ich habe aber im fahrrad fahren war es glaube ich so da haben wir auch schon mal darüber gesprochen hier in dem BMZ ist eine der gründe warum es keine helmpflicht gibt dass das was man einspart durch die helme an schweren verletzungen dadurch drauf geht dass leute bei einer helmpflicht weniger fahrrad fahren würden und dadurch der positive gesundheitliche effekt des fahrradfahrens nicht mehr zum tragen kommen würde in dem maße dass man netto verlust hätte was auch wieder

interessant ist ähnliches gilt auch so in so einer absolutität dass das das boxen das amateur boxen oder das olympische boxen war es glaube ich auch dass es da beim olympischen boxen eine helmpflicht für die boxer gab mit der idee sie dadurch schützen zu wollen und diese helmpflicht wurde abgeschafft weil das gegenteil passiert ist der der der kopf hat eine größere trefferfläche geboten durch den durch diesen gesichtsschutz und es kam nicht weniger zu zu kopfverletzungen oder zu entsprechend schweren kopfverletzungen gab was ähnliches galt sogar für die boxhandschuhe das durch die boxhandschuhe ist zu mehr schweren kopfverletzungen gekommen ist und nicht zu weniger also es ist nicht immer so ganz so ganz leicht wenn leute sagen das ist auch ganz klar und intuitiv das liegt doch auf der hand da muss man in vielen fällen sagen nur weil es intuitiv ist heißt es nicht dass es richtig ist unsere intuition ist da oft falsch geht es nur um dich oder kannst du dich an andere hinein versetzen um sie zu verstehen das ist glaube ich immer sehr sehr sehr schwer universell zu sagen es ist ich nehme das folgende beispiel weil das jetzt mich gerade betroffen hat ich habe im momenten wie schon erzählt habe eine magenschleimautentzündung und die ist super mega unangenehm und extrem langwierig und als ich vorher von der magenschleimautentzündung gehört habe und so von den symptom gehört habe übelkeit erbrechen und so weiter und so fort dachte ich mir ja gut ich kenne übelkeit ich kenne dass man sich erbrechen muss das ist unangenehm aber davon geht die welt quasi auch nicht unter tut sie natürlich auch nicht die welt geht davon nicht unter aber es ist viel viel unangenehmer das zu haben und als als als mehr oder weniger chronisch oder zumindest lang an anhaltende symptome zu haben als ich erwartet hätte und deswegen war das wie ich mich bis bis zu dem zeitpunkt wo ich es selber hatte darin hinein versetzen konnte falsch also es war einfach nicht ansatzweise obwohl ich natürlich die symptome kannte aber eben nicht in dieser form konnte ich das nicht ansatzweise so nachvollziehen wie es für jemanden zu empfinden war und je extremer die dinge sind die jemanden betreffen desto schwieriger wird es sich mitunter da hinein zu versetzen wenn man nicht etwas vergleichbare schon erlebt hat glaube das könnte einer der größten fehler sein die menschen begehen nämlich zu glauben dass sie sich in etwas

hineinversetzen können merkt man ja auch immer wieder wenn wir das thema mir auch gelegentlich psychische krankheiten oder so oder nehmen wir sowas wie süchte wenn dann jemand sagt wenn du wirklich will kann man mit dem rauchen aufhören wenn man nur wirklich will kann man mit dem trinken aufhören trinken oder alkohol drogenblase ist alles charakterschwäche das ist das deutlichste zeichen dass jemand eigentlich gar keine ahnung hat wovon er redet unter anderem natürlich weil er vermutlich nicht davon betroffen war oder aber diejenigen die sind glaube ich noch schlimmer die betroffen sind die für sich eine lösung gefunden haben und glauben die sei deswegen für jeden übertragbar also ich glaube das ist ein grundsätzlich sehr sehr schwieriges problem sich in leute hinein zu versetzen fehler sind darum gemacht zu werden nur aus ihnen lernt man man lernt nicht nur aus fehlen man kann auch aus dingen lernen die funktionieren aber ja also grundsätzlich ist das schon richtig dass zu einem lernprozess fast immer auch fehler gehören aber daraus folgt ja jetzt nichts also daraus folgt ja deshalb nichts weil man ja nicht bewusst versucht fehler zu machen im glauben dass man dadurch mehr davon lernt sondern es ist etwas was man im nachhinein betrachtet nachdem man eine entscheidung getroffen hat in den allermeisten fällen zumindest die man im rahmen seiner informationen als die beste erachtet hat und die sich möglicherweise nicht als die beste herausgestellt hat wobei auch da wiederum gilt dass es immer schwierig ist fehler nur anhand des ergebnisses zu beurteilen man kann etwas machen was absolut richtig war das ergebnis ist scheiße und man betrachtet es deshalb als ein fehler aber diese betrachtung kann falsch sein aber auch das ist wieder wieder so ein komplexes thema und war auch geht auch zu weit von der frage weg kommt es dir so vor dass du der einzige bist mit einem haufen von problemen absolut nicht also ich glaube mir persönlich also ja jeder hat so seine problemchen und sorgen aber ich bin ich habe nicht das gefühl dass ich jemand bin der ein haufen von problemen hat ich glaube es gibt menschen die größere probleme haben viel größere probleme haben allein schon die tatsache dass ich hier in in in westeuropa in deutschland lebe und dach über dem kopf habe ein einkommen habe dass das alleine sind schon ist schon so eine luxussituation die vermutlich auf keine ahnung 90 prozent der weltbevölkerung nicht in der

form zutrifft und versorgung im krankheitsfalle und so weiter und sofort du stehst an erster stelle du lebst doch nur einmal für mich selbst für sich selbst steht glaube ich geht man oft an einer sehr hohen in einer sehr hohen stelle das stimmt ist religion nicht eine massenkontrolle über viele menschen ja ja ja ja sie kann als solche eingesetzt werden eine theorie glaubt nur nicht dass das immer also ich glaube dass es meistens nicht die intention von religion ist sondern so ein negativer begleiteffekt dadurch dass ich dann strukturen entwickeln und diese struktur strukturen gibt es dann halt irgendwie menschen die innerhalb einer religion zum beispiel relativ viel macht haben so höher gestellte personen und bei denen kann es wiederum passieren dass sie das was sie da machen ausnutzen um andere menschen zu kontrollieren also es kann der fall sein dass es zu einem gewissen grad passiert ich glaube nicht dass das uneingeschränkt für jede religion gilt es gibt halt so religionen die viel mehr in so einen bereich von philosophie gehen und auch weniger so regelbasiert also so stark regelbasiert existieren und dann gibt es natürlich das gegenteil es gibt genauso hier religionen die sehr sehr stark die menschen kontrollieren und ihn vorschreiben was sie zu tun und zu lassen haben warum kann man seine sünden mit geld einwaschen kann man nicht also kommt immer darauf an von welcher religion du redest aber allgemein kann man das nicht aber man kann seine sünden rein waschen indem man sie bereut aber auch das gilt nicht in jeder religion es gibt religionen in denen eine sünde quasi unverzeihlich ist und das musste mich nicht so richtig fragen also mit mit verstand an religion ranzugehen das ist das das ist nicht so das ist nicht kompatibel die beiden dinge die passen irgendwie nicht nicht zusammen ist das gericht noch gerecht welches und in welchem fall ist natürlich allgemein kann man immer sagen dass das jemand der der der sich um um das recht kümmert oder mit dem recht zu tun hat immer gefahr läuft ungerecht zu handeln dann muss man halt noch fragen natürlich ob recht allgemein gerecht ist und auch da wird ganz ganz viele fälle geben wo man sagen muss das ist nicht wirklich gerecht leute zum beispiel zu bestrafen weil sie drogen konsumieren was ist daran gerecht also ich kann mir das nur vorstellen dass halt zum beispiel sowas wie drogenkonsum und die bestrafung dessen oder der besitz man das der konsum ist meistens nicht strafbar der besitz

ich kann mir das halt nur so vorstellen dass das ganz ganz viele dinge und gesetze unter anderem auch mit unserem gefühl von moralischen verfehlungen zu tun haben die bestraft gehören und da fällt halt auch irgendwie sowas wie drogenkonsum rein und natürlich wenn auch wenn der konsum nicht bestraft wird und um sie zu konsumieren hast du sie halt oft dabei oder besitzt sie und dann muss ich halt fragen mit welcher logik so etwas bestraft werden sollte oder darf oder was daran gerecht ist und welchen maßstab man anlegt was man als droge bezeichnet die legal oder illegal ist und so und das jetzt nur in dem fall von drogen ich nehme noch ganz andere dinge mit rein was ich zum beispiel immer fürchterlich finde ist dass man gleiche taten bei einem unterschiedlichen ausgang den derjenige der der täter es nicht kontrollieren konnte unterschiedlich bestraft also man bestraft leute dafür dass sie pech haben und das finde ich halt auch mehr als grenzwertig und fragwürdig der eine haut im einten menschen in die fresse der fällt hin fällt auf den kopf stirbt der andere mit dem selben schlag haut jemanden und der das glück das bevor er hin fällt er ein stück ein schritt nach hinten stolpert und irgendwie mit dem kopf in einem stück gras landet oder so oder sich vielleicht nur eine schwere brennung zuzieht die tat ist genau dieselbe die motivation ist exakt dieselbe ein zufälliges ereignis hat bei dem einen dazu geführt dass es tödlich ist bei dem anderen dass es das nicht ist ist es gerecht in ein schwerer zu bestrafen wenn wenn das so ist dann bestrafen wir ja nicht die tat sondern bestrafen wir das ergebnis der tat und das kann man auch durch der durchaus sehr sehr stark diskutieren weil es halt auch dazu führt dass menschen einen gedanken entwickeln dass straf oder dass ja doch dass straftaten nicht schlimm sind so lang nichts passiert denkt die ganzen rasa die die irgendwelche autorennen mit 160 sachen in der stadt machen ist ja niemand was passiert ja ist das der marsch das niemand was passiert ist es nicht niemand was passiert weil du was gutes gemacht hast aber das glück hast dass gerade niemand die die kreuzung überquert hat dass du damit 160 lang gepresst und andere dieses glück nicht gab wir alle sind seefahrer warum zerstören wir unser schiff er tun wir nicht also tun wir nicht in der form wie du das beschreibst also es ist ja nicht eine eine wissentliche wildliche art und weise sondern in vielen vielen fällen

sind es dinge von denen man nicht davon ausgegangen ist dass sie so gefährlich sind wie sie sind ganz im gegenteil manchen fällen führen führen auch korrekturen dazu dass man denkt mensch wir haben jetzt irgendwie katastrophe x verhindert und im ohne sich dessen bewusst zu sein steuern wir auf katastrophe y zu man darf aber nicht vergessen dass es schon etliche katastrophen gibt die wir abgewendet haben und wo dieses bewusst sein auch da war das zu tun das ozom noch beispielsweise schließt sich wieder eines der größten katastrophen noch vor zehn oder zwanzig jahren an der der saure regen in der form und dass das wahlsterben was in den 80ern eines der größten themen überhaupt war konnte durch entsprechendes eingreifen massiv minimiert werden also ja wenn es wenn es so wäre dass man es immer absichtlich tun würde wäre es leicht das aufzuhören aber es sind halt oft irgendwelche nebeneffekte die die nicht leicht zu kontrollieren vor allem nicht schnell leicht zu kontrollieren sind und wenn dann in vielen vielen fällen extrem teuer zu kontrollieren sind und das ist nicht so als ob dieses teuer immer bedeuten würde wir haben irgendwie einen riesen berg von gold und dieser berg von gold wird kleiner sondern es kann in manchen fällen bedeuten dass bestimmte dinge nicht mehr funktionieren würden menschen vielleicht nicht mehr dach über den kopf haben könnten es ist nicht immer so ganz leicht irgendwie für manche glauben dass wir in so einer so einer fantasiewelt leben in dem man jeden ha jeden schalter innerhalb von null sekunden umlegen kann und nur die unwilligkeit böser raffgieriger menschen dafür sorgt dass das nicht so ist das mag in manchen fällen ein ein faktor sein der der auch zutrifft aber wenn das die einzige lösung wäre hätten wir vermutlich die probleme nicht die wir haben warum wir kriege führen aus den unterschiedlichsten gründen glaube ich ne gibt zehn millionen gründe warum warum kriege entstehen das lässt sich glaube ich auch nicht so universel beantworten unverzeihlich ein leben zu kontrollieren oder auszulöschen ist es unverzeihlich ein leben zu kontrollieren oder auszulöschen sind zwei unterschiedliche dinge kontrollieren und auslöschen und dann ist die frage was kontrollieren bedeutet zum beispiel jemanden zu inhaftieren bedeutet das ein leben zu kontrollieren das ist nicht zwingend unverzeihlich glaube ich auszulöschen ist auch nicht zwingend unverzeihlich wenn es das geringere

übel ist und das kann passieren wenn du einen geiselnämmer hast der eine bombe um sich gebunden hast und dass die möglichkeit ihn auszuschalten ohne dass jemand anderes zu schaden kommt dann ist es nicht unverzeihlich das zu tun nicht die schönste aller möglichen lösungen aber es ist trotzdem manchmal die beste und mit die beste meine ich die am wenigsten schlechte menschen die böse sind waren das sind doch nicht von anfang an nach ja das immer so böse ist halt immer so ein schwieriges wort weil wie definierst du das viel ist von dem was irgendwie als böse definiert sich guck sehr ich bin so ein riesen fern von so trupe freim ne so kriminalfälle und alles mögliche und amerikaner die ja auch sehr sehr religiös sind und dann sehr sehr viele so religiöse konzepte glauben auch auch die die ich sage mal vernünftig tickenden und nicht nur die die komplett wahnsinnigen glauben an gut an böse an satan an gott und so weiter und sofort und dort sind oft viele menschen die die geistig kranke straftäter sind werden als böse bezeichnet und da muss man sich halt sagen ist das eine sinnige art und weise an dinge heranzugehen und wenn dem so ist wenn wir das als böse bezeichnen sind sie das nicht immer von anfang an manchmal kommt sowas durch alle möglichen äußeren umstände in vielen vielen vielen vielen fällen leider gott ist durch familien den sie aufgewachsen sind ich glaube bei diesen spree killern habe ich das gelesen ist dass ein ein faktor ist der eine hohe eine hohe übereinstimmung ich habe die höchste übereinstimmung zwischen all diesen spree killern ist massive probleme in familiären umfeld sollte gut und böse nicht eher system relevant und systemfehler heißen ne was system relevant system für den kontext verstehe ich gar nicht würde terror nicht ausgenutzt um stück für stück unsere freiheit zu nehmen nein ich glaube das ist zu stark vereinfacht ich weiß worauf du hinaus willst ich weiß worauf du hinaus dass du sagst wenn wir terror es gibt terror und um terror zu verhindern gibt es eine überwachung und überwachung ist dient dazu jemanden freiheit zu nehmen sehe ich nicht so weil ich nicht glaube dass es irgendjemandes interesse ist grundsätzlich mal die freiheit zu beeinträchtigen das ist nicht die motivation die motivation ist straftaten und terror zu verhindern warum ist das die motivation weil leute absolut über reagieren wenn es um bestimmte arten von straftaten und dazu gehört eben

auch terrorismus geht so weit über reagieren dass das die stabilität eines ganzen landes außer gefecht setzen kann gerade über das thema terrorism von der häufiger schon mal gesprochen wie die wahrnehmung durch die von der gefahr durch terrorismus ist und das kann ein großes problem sein dass es zum kotzen übrigens ist absolut zum kotzen dass so eine verhältnismäßig geringe gefahr in den köpfen so unglaublich aufgeblasen ist dass in gewisser art und weise eine notwendigkeit besteht darauf zu über reagieren um dem rechnung zu tragen und das ist der kern des problems und nicht dass irgendjemand lust hat andere leute freiheit zu beschneiden und das ist ja das ist immer so ein problem je mehr freiheiten die menschen haben das so mehr freiheiten haben sie natürlich auch dinge falsch zu machen in jeder art und weise auch für andere lebensgefährdend falsch zu machen du kannst niemals eine hundertprozentige sicherheit für die leute erreichen wenn du ihnen hundertprozentige freiheiten in allem gibt man muss natürlich nur fragen okay welche freiheit muss man ihm geben und welche nicht und welche freiheit darf beschnitten werden und welche nicht nur das eine diskussion die wir auch ständig führen bei welcher das der fall sein darf aber du kannst nicht beides haben du kannst nicht hundertprozentige freiheit und hundertprozentige sicherheit haben das funktioniert nicht und wann immer mal wieder etwas passiert gerade wenn wir vom thema terrorismus reden muss man halt sagen ja das ist das ist etwas das ist einer der preise die die man für viel freiheit zahlt es aber auch je mehr darüber nachdenkt muss man zu dem schluss kommen so bescheuert das klingt dass es das wert ist diese art von von preis zu bezahlen in vielen fällen muss man das glaube ich sagen dass das wert ist das zu bezahlen wenn man sich versucht überlegen wie ein hundertprozentiger schutz aussehen würde und was das bedeuten würde wonach wird gut und böse bewertet habe ich noch nicht gehabt na ja nach den eigenen maßstäben die man hat und die können sehr sehr sehr unterschiedlich sein und sich im laufe der zeit extrem wandeln das ist eine eine eine sache die wir glaube ich die man immer im hinterkopf behalten muss dass sich morale und wertvoll im moral und wertvorstellungen immer massiv wandeln können und was für uns heute unvorstellbar ist ist vielleicht in hundert jahren oder war vor hundert jahren oder 50 gang und gäbe zum beispiel warum schaut

oder filmt man lieber als zu helfen auch das stimmt nicht uneingeschränkt aber ein bisschen was von diesem thema hatten wir eben schon herdentrieb man in dem fall wiegt man sich fälschlicherweise in sicherheit oder wiegt andere leute in sicherheit dass man dann filmt wiederum ist ein anderes ding aber dass man nichts tut zum beispiel statt zu helfen das ist so ein so ein so ein fehlschluss in unser gehirn hat genau wie der wie es den schluss sieht wenn hundert leute uns entgegen gerannt kommen die vor etwas fliehen sollten wir mit fliehen weil diese hundert leute richtig handeln wenn irgendwo eine person auf dem boden liegt die hilfe braucht und zehn mannen 20 30 mannen gehen vorbei und ohne etwas zu tun stellen wir uns oft gar nicht die frage braucht diese personenhilfe denn würde sie hilfe brauchen hätte ja jemand geholfen und das ist etwas das glaube ich unbesorgt bewusst dass sie es gibt habe ich auch einige artikel zum thema bei stander effekten oder wie es schaulustigen heißt gibt es im deutschen schaulustigen effekt mehr was heißt irgendwie anders ja also aber das ist glaube ich so einer der faktoren die da die dazu beitragen da kann man immer versuchen auszurechnen vor allen dingen dann wenn es kein risiko für einen selbst bedeutet es ist immer ein bisschen was anderes wenn du sagst ich sehe irgendwo den streit von zwei personen eskalieren und ich soll jetzt derjenige sein der eingreift also wo man ein persönlich erhebliches risiko für sich selber aufnehmen muss da kann ich verstehen dass jeder sagt ok dazu bin ich erstmal nicht bereit wobei es angeblich helfen soll andere darauf anzusprechen einem jetzt zu helfen weiß ich nicht ob das funktioniert ich habe waren nicht oft oft in der situation wo ich andere um hilfe hätte bitten bitten müssen in solchen situationen einzugreifen aber wenn es wenn ihr einfach nur leute sieht es geht die in einer situation sind die so bedeuten könnte dass sie hilfe brauchen dann zum beispiel umgefallen zusammengebrochen irgendwo nicht bewusstlos dann spricht halt nicht viel dagegen lieber lieber zwei leute gucken nach und es ist nichts als es guckt niemand nach und es ist was warum bildet man keine rettungsgasse auch das ist ja nicht so uneingeschränkt richtig manchen fällen glaube ich weil die leute sich einigen können wo die gebildet wird uns nicht mehr sich erinnern weil jetzt zwischen linken und mittleren zwischen mittleren und rechten fahrstreifen zum beispiel ne wobei selbst da

wenn die solange sich die leute an die mehrheit halten die etwas macht auch wenn die mehrheit falsch liegen würde gibt es immer noch eine richtige rettungsgasse danach aber ich glaube das funktioniert durchaus ist halt nicht so ein ganz leichtes unterfangen wenn sich zum beispiel so ein verkehr nicht bewegt und man falsch steht dann ist es ja nicht so ganz leicht plötzlich aus dem nicht eine rettungsgasse zu bilden aber ich glaube das funktioniert durchaus unter umständen mehr viel viel schlimmer finde ich die frage interessanter finde ich die frage warum manche leute aktiv rettungskräfte hindern nicht aus versehen ich aus nachlässigkeit dummheit oder unachtsamkeit sondern aktiv und absichtlich könnt ihr sagen ich bin zufrieden mit meinem leben ich in meinem brust und ganzen ja durchaus freunde kann man sich aussuchen familien nicht habt ihr ja eine person in eurem leben die vor euch wichtiger das wichtigste auf der welt ist schrägstich sind ja durchaus schon mal daran gedacht euch bei euren eltern zu bedanken für die tolle kindheit ihr hattet oder hattet ihr keine schöne kindheit durchaus und auch schon getan das verständnis von wertgegenständen ist für kinder die keinen frieden kannten ein anderes als für kinder die nicht wissen was krieg ist ja weil überhaupt wertgegenstände oder gegenstände für kinder die in einem krieg groß werden was was ganz ganz anderes und nebensächlicheres sind wenn du als gerade als kind in der ständigen angst leben muss dass dir die decke vom kopf weggebombt wird dann gibt es vielleicht noch irgendwelche dinge zu denen du emotionales verhältnis hast vielleicht eine poppe oder vielleicht ein haustier oder so oder ein spielzeug oder so aber da macht sich keiner den kopf ob er sich das neueste iphone leisten kann oder kaum einer vielleicht gibt es auch leute die sich den kopf machen aber nicht viele leute und viele probleme von denen wir haben sind quasi luxusprobleme die luxusprobleme die wir haben weil wir sonst keine größeren sorgen haben warum sollen die anderen sterben und nicht ich bin ich was besseres aussage von einem menschen der sich auf den weg gemacht hat um menschen kriegsgebieten zu helfen das ist das ist die falsche logik eigentlich ist ein falsches dilemma warum sollen die anderen sterben und nicht ich keiner von euch soll sterben das ist der springende punkt dass der die logik ist nicht selber in gebiet zu gehen in den menschen sterben sondern die leute

rauszuholen die in dem gebiet sind in dem sie sterben damit sie es nicht tun und was besseres nein also bist du nicht oder ist mensch nicht egal welcher nur es gibt keinen grund sich deswegen in todesgefahr zu begeben notwendiger weise zumindest dann nicht wenn es keinem zweck dient außer eben auch sterben zu können man nur hast gesagt okay in menschen in kriegsgebieten zu helfen und da stellt die stellt sich die frage ist das das effizienteste was man tun kann sich selber in die gefahr bringen um dort irgendwem irgendwie zu helfen oder kann man nicht mehr erreichen ohne sich in gefahr zu bringen das ist ja oft durchaus die bessere wahl schöne worte sind nicht mehr wahr wahre worte sind im jahr schön jahres mit sicherheit habt ihr euch schon selbst kennengelernt vermutlich geht es am ende deiner tage weiter das nächste abenteuer ist der tot die endstation ich gehe davon aus dass die endstation ist aber wer weiß das schon ich bin nicht gestört ich bin eine limited edition ist nicht jeder eine limited edition also gibt ja nicht nicht viele von uns jeweils mir fällt mir gerade nicht ein obwohl ich mir sicher bin dass man so weitermachen kann da ist nur die sicht und denkweise von mir ist das schöne ist dass es mehr als eine antwort auf die fragen gibt jeder versteht die anders manche fragen passen auch gar nicht zu dir oder dass sie gar nicht verstanden das ist egal kein test oder eine bewertung zwar auf jeden fall ein paar interessante fragen dabei ist also natürlich manche fragen auch die die etwas voraussetzen die also sagen unter der annahme dass das so oder so ist und da kann man sich durchaus streiten ob man diese annahme teilt oder nicht habe ich ja gerade gemacht also nicht gestritten aber zumindest gesagt dass ich die annahme nicht unbedingt teile aber es war interessant und hat spaß gemacht euch hoffentlich auch diesem sinne sage ich bis morgen macht es gut und schüss euer onkel Barlow

#690: Tierarztbesuche, Alte Spieler, Quatschende Kollegen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 689 und den Themen Tierarztbesuche, Altespieler und quatschende Kollegen. Hallo Alonkel, Alonkel, gut möglich das ist Thema schon mal dran. Bei mir ist letzstens aufgefallen wie ungern unser Hund zum Tierarzt gegangen ist. Angefangen mit einem sehr langsamen Gang, sobald wir in die entsprechende Straße eingebogen sind, bis hin zum verweigern, mitzulaufen, entgegen stemmen, wenn wir auf derselben Straßenseite wie die Praxis waren, es mich stark schmunzeln ließ. Ich hatte Angst. Daher die Frage, wie gut benehmen sich eure beiden Clever, wenn sie mitbekommen, dass es zum Arzt geht. Sie haben zumindest keine Angst. Mit Holly sind wir nicht sehr extrem häufig zum Arzt gewesen wie mit Poppy. Poppy war häufiger mal was, weil die auch in jungen Jahren dazu geneigt hat alles Mögliche zu fressen und sich dadurch den Magen zu verderben. Also Holly interessiert sich da nicht besonders für und Poppy ist eher positiv aufgeregt. Keine Ahnung warum, also unter anderem vermute ich deshalb, weil ihr noch nie was wirklich negatives passiert ist, aber vermute ich auch, weil dort immer Menschen sind, die nicht zu ihr sind und irgendwelche anderen total spannenden Hunde oder Katzen oder halt sonst irgendwelche Tiere, vor allen Dingen aber Hunde. Da ist sie mega aufgeregt und ja also

bis zu dem Punkt, dass wir die Tierärzte immer beschreiben müssen, dass sie zwar auch sonst irgendwie aufgeweckter und auch aufgeregter ist als andere Hunde, aber lange nicht so wie wenn sie beim Tierarzt ist. Und ich habe gerade überlegt, was die negativen Erfahrungen sind, die unsere Hunde mit dem Tierarzt gemacht haben und dass es mich eigentlich wundert bei Holly zum Beispiel, dass sie keine negativen Sachen damit verbindet. Sie hat eine Allergie gegen bestimmte Metalle, unter anderem gegen das Metall, mit dem geklammert wird bei Operationen und das ist natürlich erst aufgefallen, nachdem sie eine große Operation hatte, bei der ihr quasi der gesamte Bauch aufgeschnitten wurde und alles geklammert wurde und sich das entzündet hat. Und die Klammern mussten dann natürlich sehr schmerzhaft entfernt werden, das ganze Zeug war, der ganze Bauch war entzündet, die ganze Naht war entzündet und das hätte mich vermuten lassen, dass sie ab da richtig panisch würde, wenn wir zum Tierarzt gehen. Ist sie aber nicht. Bei Poppy ist es halt so, dass sie einmal eine Impfung bekommen hat, mit der sie nicht klage oder eine Spritze, ich weiß gar nicht, das war glaube ich gar keine Impfung, es war irgendeine andere Spritze, wo die Ärztin als sagte, dass das wohl nach dem Stich sehr stark brennen würde für eine kurze Zeit. Und da hat sie gejault und sie hat als sicheren Rückzugsort immer so einen kleinen, wir haben so einen Hunde-Rucksack, also einen Rucksack, mit dem ich sie damals abgeholt habe, als sie ganz klein war und mit dem ich sie immer zum Tierarzt gebracht habe, auch als sie noch relativ klein war. Heute läuft sie die Strecken meistens, es sei denn, sie hat irgendwas, weswegen sie nicht laufen kann und ich muss sie da reinpacken. Aber das ist immer so ihr Sicherheitsding gewesen und da stand halt immer beim Tierarzt dabei und auf dem Boden dieser Rucksack, wenn ich dort zu Besuch war und dann ist sie da reingesprungen und hat sich da versteckt, weil es da sicher war. Aber ansonsten hat sie davon auch nichts weg gehabt oder keinen in Anführungsstrichen Schaden davon getragen, dass sie jetzt Angst vor dem Tierarzt hatte. Also wir haben Glück, unsere Hunde, obwohl sie die eine oder andere ein bisschen negative Erfahrungen hatten, sind insgesamt da sehr, sehr positiv bis neutral eingestellt. Vielleicht liegt es auch daran, dass fast alles, was wir beim Tierarzt gemacht haben, bei unserem

Standard Stammtierarzt, quasi beim Hausarzt Tierarzt, dass fast alles, was wir da gemacht haben, Behandlung waren, wo wir dabei sind, also wo ich dabei war und das hat sie bestimmt, nehme ich mal an, ein bisschen beruhigt und ich weiß dann nicht, ob das immer und bei jedem so ist. Ich denke mal in den meisten Fällen ja. Ich kann mir vorstellen, dass es, wenn die Hunde irgendwie negative Erfahrungen machen, dass es vielleicht dann vor allen Dingen dann auch ist, wenn ein Herrchen oder Frauchen nicht dabei ist. Hey Barlow, wie siehst du die Classic-Entwicklung im Hinblick, dass viele alte Spieler nun relativ alt sind? Denkst du, die Community wird dadurch besser als früher? Ich glaube nicht, dass sich das extrem bemerkbar machen wird. Erstmal wäre die Frage, ob die Community überhaupt durch ältere Spieler besser wird und ich bin mir nicht hundertprozentig sicher, dass der Fall ist. Kann verstehen, dass man sagt, na es gibt so bestimmte Verhaltensweisen jetzt gerade weil unter bei den Jungs zum Beispiel, wenn die in der Pubertät sind. Viele von euch werden das von diversen Spielen kennen, die eher ein jüngeres Publikum haben, dass da dann noch gerne mal geflamed wird und sich ein bisschen daneben benommen wird. Die Frage ist halt, ob es nicht, also ob das die Mehrheit ist und ob es nicht andere Dinge gibt, die das in positiven Wett machen oder so eine, weil wenn man so, World of Warcraft (WoW) ist nicht zwingend so ein Spiel, in dem das in extremer Art und Weise passiert, weil das üblicherweise halt durch glaube ich zumindest zu einem großen Maße durch Frustration hervorgerufen hat und das ist halt in wettkampforientierten Spielen sehr stark so. Und das ist WoW nicht wirklich. Auf der anderen Seite bin ich halt gerade überlegen, ob es durchaus auch, dass es bestimmt durchaus negative Eigenschaften älterer Spieler geben könnte, zum Beispiel was möglicherweise die Qualität des miteinander Spielens betrifft. Das ist ja auch nicht ausgeschlossen, dass es da ältere Spieler gibt, die vielleicht nicht mehr so diejenigen sind, die sich bei allem irgendwie auf dem Laufenden halten oder sich wieder einlesen, wie es denn damals im Spiel war oder so. Ich bin übrigens auch gerade unabhängig vom Alter bin ich nur überrascht, dass bei manchen Spells, die ich komplett anders in Erinnerung hatte, einfach weil sie sich im Laufe der Zeit so geändert haben, man sich dann anguckt, oh das hat damals so und so passiert, funktioniert heute

zum Beispiel, ist mir aufgefallen, Machtwort Schild, Power Word Shield vom Priester ging damals nur auf Gruppenmitglieder, das konnte man im Raid gar nicht benutzen, also man konnte es im Raid benutzen, aber halt nur auf Gruppenmitglieder und das habe ich überhaupt nicht in Erinnerung gehabt, dass das so war. Ich habe aber damals auch nicht Priester im Raid gespielt, das muss ich dazu sagen. Also ich weiß nicht, ich glaube nicht, dass ich dadurch irgendwie entscheide, was was ändern wird. Ich glaube auch nicht, dass ich glaube auch nicht, dass es irgendwie herausfinden könnten, ob das so ist, wenn dem denn so wäre. Hallo Onkel, ich habe ein Drama für dich. Ich sitze in einem Büro von fünf Personen und habe einen Vorgesetzten und einen Geschäftsführer. Okay, Vorgesetzter und Geschäftsführer, also du, darüber ist der Vorgesetzte, darüber ist der Geschäftsführer. Vor einer Woche hat mein Vorgesetzter und ich eine hitzige Diskussion, ich fühlte mich nicht verstanden und ging mit dem Thema zum Geschäftsführer. Das Gespräch lief super und wir eiligten uns darauf, in drei Tagen ein Gespräch mit dem Vorgesetzten zu suchen. Okay, ich ging zurück ins Büro und berichtete von dem Gespräch. Am Folgetag kam der Vorgesetzte in unser Büro und fragte mich nach einem Gespräch. Er fragte mich, was ich bei der Geschäftsführung wolle. Innerlich dachte ich, na toll, statt auf den Termin zu warten, an der Geschäftsführer, ist ihm bereits gesagt. Ich unterhielt mich mit dem Vorgesetzten und alles war gut. Später fragte ich den Geschäftsführer, wieso er bereits dem Vorgesetzten von dem Gespräch berichtet hat. Er verneinte dies erstaunt. Also das wäre aber auch nicht meine erste Idee gewesen, Kollege, dass das der Geschäftsführer war. Es kam heraus, dass zwei Personen aus meinem Büro eine gemeinsame SMS an meinen Vorgesetzten geschickt haben und ihnen über das Gespräch mit dem Geschäftsführer unterrichtet haben. Nun weiß ich nicht, wie ich mit den Kollegen umgehen soll und rede. Nur das für die Firma nötigste mit ihnen. Wie würdest du mit der Situation umgehen? Es fühlt sich auf jeden Fall scheiße und hintergangen an. Ja, verstehe ich, aber so ähnlich würde es deinem Vorgesetzten auch gegangen sein, wenn du eine Meinungsverschiedenheit hast und ohne ihn darüber zu informieren zum Chef gehst und ein Gespräch dann zu dritt zu bitten. Was vermutlich auch der Grund ist, um deine beiden

Kollegen den entsprechenden Vorgesetzten informiert haben. Ich weiß nicht, was du in dem Gespräch gesagt hast und ich weiß nicht, was du deinen Kollegen gesagt hast. Von daher ist es schwer einzuschätzen, ob das etwas ist, wo ich als Kollege sagen würde, das sollen die unter sich ausmachen oder wo ich sage, da hat sich der Thorsten aber auf eine Art und Weise verhalten, die ich nicht korrekt finde. Das kann ich nicht beurteilen. Allgemein ist es aber so, Kollegen sind Kollegen, egal auf welcher Ebene. Du kannst nicht erwarten, dass nur weil jemand mit dir auf einer Stufe quasi steht, in dem Fall unter dem Vorgesetzten und natürlich dann auch unter dem Geschäftsführer, dass sie automatisch solidarisch mit dir sind. Du hast auch nirgends erwähnt, dass du denen gesagt hast, dass du ihnen eine Information gibst, die sie bitte nicht weitergeben sollen oder umgekehrt. Wenn du nicht willst, dass etwas weitergegeben wird, eine Information, dann teile sie doch nicht mit Leuten. Wenn das jetzt Freunde von dir wären und du sagen kannst, das sind so gute Kollegen, Kumpels quasi, denen vertraue ich so sehr und wir sind quasi best buddies, dass sie von selbst verstehen, dass das eine Information ist, die nicht weitergegeben werden darf. Punkt eigentlich, wenn sie von sich selbst verstehen, von sich selbst aus verstehen, dass es eine Information ist, die nicht weitergegeben werden darf, unabhängig davon, ob du das gesagt hast und sie es dann tun, dann hätte ich glaube ich mehr Verständnis dafür. Die nächste Sache, an die ich gerade noch gedacht habe, während ich diesen Satz zu Ende gesprochen habe, ist, dass es eigentlich gar keinen Sinn macht, das geheim zu halten. Also A macht es keinen Sinn, es jemand anderem zu sagen, wenn man das geheim halten will und B macht es keinen Sinn, das geheim zu halten, weil dieses Gespräch ja offenbar mit allen dreien eingeplant ist. Es ist also unausweichlich, dass der andere Kollege davon erfährt, der Vorgesetzte, nicht der Kollege, der Vorgesetzte davon erfährt und das macht es aus meiner Sicht noch mal, noch eigentlich mal etwas weniger schlimm. Gerade an eine ganz ähnliche Situation gedacht, also mit anderen Beteiligten, in der sich auch jemand aufgeregt hat, der etwas vor Kollegen gesagt hat, also in einem Gespräch mit Kollegen sich glaube ich über irgendetwas aufgeregt hat oder so und nur diese Kollegen haben miteinander danach darüber geredet, darüber war er stocksauer, was ich

halt irgendwie auch nicht so ganz verstehe. Und ja, allgemein würde ich sagen, hast du zumindest insofern eine Lehre daraus ziehen können, dass etwas, was du in der Öffentlichkeit in der Firma sagst, nicht notwendigerweise geheim gehalten wird. Wie gesagt, es sehe ein bisschen anders aus, wenn du sagst, das sind jetzt nicht nur irgendwelche zufälligen Kollegen, mit denen ich im selben Büro sitze, sondern ich betrachte die eher als Freunde und man hat ja manchmal solche Kollegen, die man eher als Freunde betrachtet, aber das hast du nicht ausdrücklich erwähnt, von daher gehe ich nicht unbedingt davon aus, dass es so ist, denn es gibt ja solche und solche Kollegen. Ich weiß nicht, wie das jetzt bei euch allen, die ihr zuhört, ist, aber je größer die Firma zum Beispiel, desto wahrscheinlicher ist es, dass ihr ein paar Kollegen habt, die eben nicht mehr sind als irgendwelche Kollegen, die im selben Unternehmen arbeiten und ein paar andere, die im Prinzip enge Freunde sind. Ja, das dazu. Das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#691: Gildendrama, Political Correctness, Rauchen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 691 und den Themen Gildendrama, Political Correctness und Rauchen Hi Onkel Barlow mal wieder eine oder ein Gilden schrägsteig Mythic plus gruppen drama Ich spiele seit Mitte ende legion wo w und seit 8.15 in einer halben Mythic plus gruppe mit meinem brüder Bruder Brüder meinem Bruder und einer heilerin aus der Mythic plus gruppe wo mein Bruder vorher gespielt hat beteiligt Personen ich Männlich 15 mein Bruder Männlich 17 wie schön dass bei Bruder noch dazu schreibt Männlich heiler weiblich alter unbekannte dem männlich alter unbekannt und tank weiblich alter unbekannt also eine gemischte gruppe komplett gemischte gruppe nun zur vorgeschichte heiler tank und damage dealer (DD) gründen eine gilde für Mythic plus und heiler tank heiler ist aus deiner gruppe quasi der tank war nicht aus deiner gruppe und der DD auch nicht der andere ok ok ok heiler tank und DD gründen eine gilde für Mythic plus mein bruder kommt dazu ich bin am anfang nur bei ein paar keys dabei tank und DD haben streit mit dem heiler tank und DD tank und DD ok also die die beiden quasi die beiden anderen die nicht zu euch zu eurer kleinen gruppe gehören haben streit mit heiler gründe weiß ich nicht nur dass es schlimm gewesen sein muss es ist aber die wichtigste frage eigentlich wenn man sich

dann entscheiden will was man macht wenn streit gegeben hat also wer wer war im recht oder was heißt wer war im recht wem stimmt man zu die beiden kicken sie heiler aus der gilde und wechseln komplett zur horde seite mein bruder hat nicht das geld um seine charaktere rüber zu transen also machen wir zu dritt weiter heiler bruder und ich dann vor einer woche kamen DD und tank wieder angekochen und meinten die vermissen es mit dir unserer heilerin zu quatschen was was zu was ok dann trans der unser heiler moment dann trast unser heiler ihre heiler auf ok die heilerin ist auf horde seite gewechselt ja mein bruder meinem bruder wurde sein charakter rüber getrans mir wurde es zwar auch abgeboten aber ich weiß nicht angeboten ich weiß nicht so recht problem ich kann DD und tank nicht ausstehen der DD ist auf maximum min maxing getrimmt und sagt die ganze zeit was ich machen soll und was nicht auch wenn er die klasse noch nie gespielt hat und der tank meckert die ganze zeit wenn der damage nicht stimmt dass die DD scheiße sein also denn das sind dem mit dem schützchen ist die DD scheiße sein und wenn sie als tank mal versagt hat ließ sie sich selten sagen was sie verkackt hat aber ich habe mich mit dem heiler sehr angefreundet und will nicht dass sie sich mit solchen leuten abgibt soll ich dem heiler folgen oder es sein lassen boah das ist nicht so leicht es klingt ja vor allen dingen erst mal so als wäre das alles so gekoppelt dein bruder die heilerin und die anderen beiden sind jetzt schon mal zusammen zur selben fraktion gewechselt ist nicht richtig oder und Die wollen wohl offenbar trotz streit miteinander spielen was ich interessant finde weil also zu so einem streit dass man sich so komplett irgendwie auseinander aus der gruppe und so das muss man erst mal hinkriegen also ich weiß das passiert aber das ist ja jetzt nicht so der der der der standardfall oder irgendwas extrem übliches und ich bin gerade so ein bisschen skeptisch dass es kurz danach heißt wir vermissen dich doch so sehr und jetzt wollen wir wieder miteinander spielen ob da nicht dasselbe chaos irgendwie in kurzer zeit wieder ansteht und dasselbe drama und vor allen dingen weiß ich nicht warum es in dem streit gegangen ist also ist wenn leute so krass sich streiten dass sie danach den serverwechsel nicht mehr zusammen spielen wollen dann wird es ja vermutlich auf der einen oder anderen seite eine sehr extreme ansicht gegeben haben es wäre ganz

interessant zu wissen von welcher seite die kamen um zu wissen unterstütze ich den oder diejenige oder nicht und kann damit diesen ganzen spaß vermeiden im moment liegt das für mich so als also erstmal du kannst leute nicht daran hindern mit anderen zu spielen ob die die nun passen oder nicht das spielt irgendwie überhaupt keine rolle also ja du sagst irgendwie ich mag die typen nicht so und ich kann das nachvollziehen anhand dessen was du schreibst auf der anderen seite kenne ich die exakte ausgangslage nicht ich weiß dass es nervig ist mit leuten zu spielen die gefühlt immer nur noch aber manchmal ist das nicht wirklich nörgeln sondern konstruktive vorschläge der verbesserung die richtig sind und vielleicht sagen wir mal im worst case oder im best case vielleicht einfach nur nicht richtig rüber gebracht sind also an sich etwas sehr positives was du vielleicht den falschen haus bekommst was vielleicht derjenige auch in absolut nicht korrekten art und weise rüber bringen kann wo man aber zumindest sagen kann du pass mal auf verhalte ich doch mal korrekt und und red mit mir wie einen vernünftigen menschen und dann kriegen wir das auch zusammen hin also das ist so sehr schwer zu beurteilen mit denen mit den informationen die ich habe wenn dem aber so ist dass du mit denen gerne nicht gerne zusammen spielst und diese konstellation mit dem wechsel bedeutet dass du mit denen nicht gerne mit dem wechsel bedeuten würde dass du es wieder tun musst dann hast du nicht viel gewonnen auch wenn du mit der heilerin gerne spielst also ja man findet immer wieder mal leute mit denen man gerne spielt aber kaum jemand mit dem ich gerne spiele wäre es mir wert mich mit leuten auseinandersetzen zu müssen mit denen ich glaube ich gar nicht umgehen kann mit denen ich gar nicht auskommen kann und das ist so ein bisschen was was du dich vermutlich fragen muss ich meine die haben dir das angeboten dass die also wenn ich es verstanden habe den den server tranz den sagst den bruder ist ja auch getranzt dann die nächste frage ist wie wichtig ist jetzt ist dir das mit deinem bruder zu spielen oder beißt du dir lieber auf die zunge und sagt na gut mit der heilerin spiel ich gerne mit meinem bruder spiele ich gerne dann muss ich mit den anderen beiden leben lernen der letzte faktor ist oder der letzte der letzte punkt ist ist es vielleicht möglich die anderen beiden so ein bisschen in eine in eine richtung zu erziehen die für

alle beteiligten besser ist denn zumindest sind sie mal welche die mit dieser heilerin ja auch aneinander geraten sind und ob sie nun im recht sind oder nicht ist halt immer noch die frage ob sie sich da beide korrekt verhalten haben oder nicht oder ob sie da auch irgendwie ein bisschen zu extrem neigen oder so und das ist immer sehr schwierig was du beschreibst diese situationen irgendwie der tank der wenn er fehler macht dann dann dann dann dann sieht er das nicht beschwert sich aber umgekehrt über den damage der DDs ja das sind immer solche situationen die vorkommen können das ist ganz ganz schwierig da irgendwie sich so zu verhalten wie es korrekt wäre weil manchmal auch der frust überwiegt und man obwohl man es eigentlich besser wissen müsste und wissen müsste ok was auch immer da passiert ist ich bin vermutlich auch nicht ganz unschuldig daran guter indikator dass man übrigens dass man dass man mit schuld oder teilschuld oder schuld an etwas trägt ist dass man nicht genau weiß was schief gelaufen ist wenn man nicht genau weiß was schief gelaufen ist dann kann man meistens auch nicht anschliesse ausschließen dass man einen gewissen anteil daran hatte und gibt immer die möglichkeit es gibt die leute die so einen krassen guten überblick haben die die wirklich exakt wissen was passiert ist und das eingrenzen können sagen können ok ich war daran nicht schuld und es gibt diejenigen die was auch immer passiert erst mal die schuld auf andere schieben bevor man überhaupt geklärt hat was passiert ist und das ist so eine einstellungssache die sich von der ich eigentlich denke dass die sich an sich ganz gut ändern lässt aber ich weiß nicht ob das immer so ist der beste ansatz ist immer zu fragen wenn etwas schief gelaufen ist ok was passiert habe ich was falsch gemacht aber das allererstes mal zu wissen was exaktes passiert was ist schief gelaufen wenn ich zum beispiel heilerspiele spiele ist mein standardsatz wenn wir weipen ich heile und krieg es nicht gegen gehalten ist mein standardsatz immer muss man das so spielen also muss man das gegen das meine ich gar nicht zynisch sondern man ich frage mich das wirklich weil wenn man das so spielen muss dann weiß ich ich habe versucht zu heilen konnte es nicht heilen dann bin ich da im moment wirklicherweise nicht in der lage zu oder muss gucken dass ich extreme cooldowns ziehe und so weiter und sofort oder externe cooldowns anfordern manchmal ist die lösung aber auch nee das

muss man nicht so spielen das haben wir nicht optimal gemacht wir haben irgendwie einen Mists of Pandaria (MoP) vergessen zu kicken irgendwer hat seinen buff gesteckt wir sind im feuer gestanden wir haben keine ahnung was eine mobile object (Mob) in die falsche richtung gedreht deren cleave gemacht hat und so weiter und so fort oder wir haben bei bursting ein stack bursting zu viel ausgelöst und so weiter und so fort und das sind immer relativ also als heiler ist das zum beispiel interessante frage spielst du jetzt nicht du spielst die d aber auch als DD gilt das irgendwie wenn man stirbt irgendwie eine wichtige frage ist immer hab ich da grad was falsch gemacht manchmal ist das so definitiv ist es manchmal wenn ich sogar oft so dass man was falsch gemacht hat wenn man stirbt manchmal ist aber auch nicht so manchmal ist es halt so dass man zum beispiel stirbt weil irgendwer völlig anderes muss ja nicht zwingend der heiler sein irgendwer völlig anderes was falsch gemacht hat tank hat irgendwas verkackt an seinen cool da uns alle heilung die man braucht ist in den tank gegangen und der ds nebenbei gestorben weil nicht mehr genügend gcDs frei waren dafür oder so ja untersucht mal ganz genau oder hinterfragt dich mal was der schreit war bei den den personen und ob du dir vorstellen kannst dass sich diese gruppe in eine richtung bewegt dass man besser miteinander umgehen kann weil mythic plus ist aus meiner sicht etwas was wo viel wichtiger ist das nicht nur beim mythic plus aber gerade beim mythic plus ist es augenscheinlich und auffällig wo viel wichtiger als dass man miteinander erfolgt aus meiner sicht ist dass man miteinander spaß hat wenn man unter umständen relativ viel zeit miteinander verbringt in dem Raid kann man immer noch sagen wenn da ein zwei personen drin sind da steht das größere ziel die bosse zu kühlen über der einzelnen person und da ich muss jetzt mit dem ja auch nicht unbedingt gerade quatschen und so weiter und so fort aber in der fünfergruppe wird ich sehr sehr ungerne mit mit leuten zusammen spielen die so ganz und gar nicht auf meiner wellenlänge liegen und wo es keine chance gibt dass sich das ändert und macht ja auch also aus meiner sicht macht ihr keinen kopf das bei den leuten anzusprechen dass du sagst ich finde die und die verhaltensweise nicht so richtig ok vielleicht können wir was ändern wenn sie das nicht akzeptieren dass du das so siehst dann ist es

vielleicht ein guter punkt zu sagen na gut dann muss ich mir vielleicht andere mitspieler suchen und ansonsten gehe ich immer davon aus dass im zweifelsfall dass das das das positive in den menschen überwiegt und dass so was möglich ist würde mich freuen wenn du deine gedanken zu der these politik correctness schadet mehr als die nutz tatsächlich ausführen sich das nämlich ähnlich und würde mich freuen denn senf darüber zu hören liebe grüße und mach weiter so porn ist toll das ist ein langes und sehr komplexes thema ich versuche das jetzt mal relativ kurz anzureißen um zumindest damit man wissen kann damit ihr wissen könnt in welche richtung das geht grundsätzlich ist politiker correctness ja der versuch leute nicht auf den schlips zu treten so mal ganz vereinfacht gesagt so dass die erste stufe wenn man es ein bisschen präzisieren möchte es ist meistens der versuch nichts zu sagen was was ich sage in den meisten fällen minderheiten auf irgendeine art und weise verletzen könnte muss man korrekterweise sagen es geht zum einen so wie es ist es geht zum beispiel auch für frauen frauen sind keine minderheit zumindest also nicht ansatzweise erst mal über ich habe einmal diese diskussion gehabt und zum thema frauen minderheit oder nicht es gibt etwas mehr frauen in deutschland als männer und dann meinte irgendwer mir sagen zu müssen das ist weltweit aber aber etwas mehr männer als frauen gibt und dass deswegen frauen eine minderheit sein gut lassen wir diese diskussion mal darüber weg ob es weltweite minderheiten gibt also und jetzt bei kamen ein paar ab und zu mal und jetzt ist es okay so was dann mal sagen dass das ein kleines mehr frauen oder weniger frauen oder männer gibt in deutschland sind sie definitiv keine minderheit und wenn es eine minderheit wäre rede ich nicht von so einem arithmetischen 0,01 prozent punkte weniger oder so auf so einer wachschale und wie sie ein ganz kleines bisschen nach unten geneigt sondern von menschen die die die wirklich signifikant in der unterzahl sind was an sich ein grundsätzliches problem sein kann nicht immer ist so und es gibt menschen die scheinbar glauben dass man ein recht darauf hat nichts zu hören was man nicht gerne hört so ganz grob gesagt und dass das unabhängig davon gilt was die die intention des sprechenden ist es gibt zum beispiel dinge die manche menschen sagen bewusst versuchend andere zu verletzen und das trifft natürlich auch sehr oft zu dass menschen

das gegenüber bestimmten minderheiten sagen das wäre so ein absichtlicher fall also indem man dinge sagt die die die beleidigend sind ok und die als solche gemeint sind wir müssen uns nicht groß darüber unterhalten dass es nachvollziehbar ist dass man nicht von leuten beleidigt schrägsträg provoziert werden möchte die politiker correctness geht aber noch einen schritt weiter sie geht in die richtung zu sagen sobald ich jemanden finde der offendet im englischen sagt man offende dass das so ein schönes wort der sich angegriffen fühlt der sich verletzt fühlt dass es dann das ziel sein muss das zu vermeiden was dazu geführt hat und das gilt jetzt nicht nur dafür für die wort war es gibt zum beispiel auch so was wie trigger warnungen trigger warnungen sollen dazu führen dass menschen ein ein ja ein schock ein trigger vermieden wird die haben keinen positiven effekt oder es kein positiver effekt bisher von trigger warnungen nachgewiesen worden aber es gibt menschen die glauben dass ihre umwelt es ihnen schuldet etwas zu vermeiden was sie negativ aufnehmen könnten und das ist so eine einstellung die grundsätzlich absolut fragwürdig finde zunächst mal erstmal unabhängig davon wie ich den den den rest der folgen davon bewährt aber ich finde das absolut fragwürdig warum zur hölle sollte das zu sein so sein und auf welcher basis sollte das zu sein also wenn wenn jemand über fette menschen sagt dass die fett sind dann fühle ich mich vielleicht irgendwie beleidigt oder wenn jemand irgendwie über glatzköpfe redet oder so ist das jetzt ein grund dass das vermieden werden muss von allen wenn nein warum nicht also wo fangen wir dann an und wo hören wir auf was ist unsere logik nach der wir sagen dass und das ist unbedingt zu vermeiden dass es nicht korrekt das zu sagen und bei anderen dingen ist es uns egal jetzt werden einige sagen naja das ist ja bei dingen über die für die derjenige nichts kann zum beispiel wenn es sachen sind eine gruppenzugehörigkeit für die jemand nichts kann eine behinderung zum beispiel aber auch geschlecht also geschlecht ist etwas für das was man sich nicht aussucht für mir ist nicht die diskussion über trans oder sowas man sich grundsätzlich nicht aussucht staatsangehörigkeit hautfarbe und solche sachen ok dann bin ich wieder an dem punkt ich habe grundsätzlich nicht ausgesucht eine glatte zu haben also müsste es doch genau der logik folgen genauso politisch inkorrekt sein oder wichtig

sein zu vermeiden leute zu beleidigen die zum beispiel eine glatte haben oder sein alter sucht man sich nicht aus trotzdem höre ich ganz ganz selten dass diese diese maßstäbe da angelegt werden die logik ist auch klar also die logik woher die politiker correctness erwächst ist auch klar es geht darum dass man sich gruppen ausgesucht hat die man als schützenswert beurteilt und nur für die wendet man das an und das sind nicht immer ausschließlich selbst also zum beispiel gruppenzugehörigkeiten die man sich nicht ausgesucht hat eine religion ist gewählt das ist etwas dass man sich selber aktiv aussucht zu glauben dass es nicht so ist es im prinzip so zu tun als wäre religion etwas was echt ist was tatsächlich existiert als solches und das ist zumindest insofern grenzwert jetzt das was wir sagen können dass es ganz ganz verschiedene religionen gibt die sich gegenseitig der logik nach zumindest teilweise ausschließen und da ist diese diese annahme relativ fragwürdig mal bis absolut also die religion ist etwas dass man sich aussucht warum sollte man seinen seinen seinen sprechgebrauch dem anordnen leuten zum beispiel auf religiöser basis nicht auf den fuß zu treten oder nichts zu sagen was sie möglicherweise als verletzend empfinden könnten da gibt es keinen wirklich logischen grund zu außer dass man halt sagt na ja aber es gibt ja im extremen menschen die diese anderen gruppen auf basis ihrer gruppenzugehörigkeit angreifen und verfolgen das ist richtig ist aber nicht dasselbe ihr könnt nicht so tun als wäre es dasselbe tut man aber gerne mal und das ist das große problem wo wir dann auskommen das problem wo wir dabei auskommen ist dass wir so tun als würde jemand der sich politisch nicht korrekt verhält gleich zu der gruppe gehören die menschen aufgrund ihrer gruppenzugehörigkeit angreift aber dem ist natürlich nicht so also zumindest nicht notwendigerweise so dem kann unter umständen so sein aber das ist nicht austauschbar das ist kein äquivalent und das ist das große problem weil wir halt das ist wieder so ein ding wo unsere unsere lösung das größere problem ist dass das problem selber oder mit anderen worten das gegenteil von gut ist gut gemeint denn es wird ja mitunter ausgeweitet auf zensuren es wird mitunter sehr sehr sehr sehr gerne benutzt um angriffe auf personen die etwas bestimmtes sagen zu führen und gezielte und koordinierte angriffe bis hin zu dem zu dem dem dem dem dem dem wunsch zumindest den geäußerten wunsch

manchmal auch erfolgreich durchgeführt dass menschen zum beispiel aus ihren positionen aus ihren emtern geworfen werden aus ihrem job gekündigt und so weiter und sofort wenn man sich aufregt über etwas was sie gesagt haben was einem persönlich nicht gefällt das passiert fast immer mit unterstellungen auch dass man halt sagt wenn du die in dein in deinen augen unsensibilität an den tag legst sich auf eine gewisse art und weise zu verhalten dann darf ich dir einfach mal folgendes unterstellen bis zu dem also wir sind so weit dass das nicht mehr bewiesen werden muss wir sind so weit dass es wörter oder formulierung gibt die alleine schon ausreichen um jemanden quasi auf den scheiterhaufen stellen zu können und das finde ich mehr als bedenklich zum einen weil wir damit einen an sich sinnvollen diskurs in vielen punkten komplett untergraben weil wir sagen wenn du eine formulierung benutzt hast die mir persönlich nicht gefällt werf ich dich in eine ecke macht oder in der schublade macht die schublade zu und werft den schlüssel weg ja und das ist ein riesen riesen riesen riesen großes problem du verhinderst einen wichtigen diskurs in vielen fällen beurteilt menschen zu unrecht und du wirst menschen zu unrecnten eine schublade in die sie nicht gehören nicht immer in manchen fällen ist es korrekt dass du die leute in diese schublade steckst weil es tatsächlich sein kann dass leute die sich nicht politisch korrekt verhalten auch absolut kritisieren zwert sind das kann passieren aber sie sind es nicht nur deswegen weil sie etwas sagen was nicht politisch korrekt sind sondern weil sie oft eine ideologie haben die dahinter steckt aber das behandeln von dem ganzen so als äquivalenz ist ein riesen großes problem ein riesen großes problem es gibt nicht umsonst gibt es viele formulierung wenn wenn man die in den raum wirft dann dann zieht sich einem sofort quasi alles zusammen ja so die die formulierung das wird man doch mal sagen dürfen zum beispiel ist ja mittlerweile quasi auch nicht mehr sagbar wer die sagte wird er direkt in der ecke gestellt ob er dazu recht ist oder nicht das ist man spielt überhaupt keine rolle was heißt man vermeidet natürlich vermutlich vielen fällen formulierung sorgt er für eine gewisse art von selbstzensur unnötigerweise teilweise nicht sagen eigentlich fast immer unnötigerweise und das schlimme ist halt dass ich das gefühl habe dass wir mehr oder weniger aus lange weile diese maßstäbe immer absurder setzen immer

höher setzen weil es nicht mehr darum geht tatsächlich gegen ein existierendes schlimmes problem nämlich zum beispiel diskriminierung zu kämpfen weil es viel viel viel viel viel weniger leute gibt die diskriminieren als den die dagegen kämpfen lieb wäre den die dagegen extrem zu kämpfen glauben sagen wir es so das müssen korrekterweise so formulieren weil eigentlich kämpft jeder von uns hoffentlich dagegen dass leute diskriminiert werden aber was machst du wenn du keinen findest der diskriminiert denn änderst du deine maßstäbe weiter und weiter und weiter bis sie immer mehr leute einschließen die da eigentlich gar nicht hingehören und kriegst immer mehr leute die dir dabei auf die schulter klopfen und sagen ja man kann ja nie vorsichtig genug sein was ist denn daran so schlimm wort x oder y vermeiden ja grundsätzlich nichts was schlimm ist es nur die art und weise wir weiter und weiter begriffe ausweitet euch eine selbstzinsu auferlegt und erwartet dass jeder andere sie sie mitgeht und dann andere leute diskriminiert die sich nicht euren sprachlichen konventionen anschließen das ist ein problem und es ist ein riesengroßes problem ich denke nur an den begriff gutmenschen zum beispiel an sich war der ne ne ne wunderbare idee genau dieses konzept dass das gegenteil von gut manchmal gut gemeint ist zu beschreiben zu beschreiben dass das menschen sind die etwas tun im glauben etwas gutes zu tun was mitunter katastrophales katastrophale folgen hat und dabei sehr sehr sehr oft ganz viele werte von denen verletzt die sie eigentlich selbst hochhalten gerade wenn ich um das thema wenn ich beim thema diskriminierung bin ich habe so oft in den letzten wochen und monaten böartigste und diskriminierende formulierung und artikel von leuten gehört gelesen die glauben gegen diskriminierung zu kämpfen ganz einfach wenn sie sich gegen gruppen richten von denen sie meinen da würde das würde dieser maßstab nicht gelten oder wäre nicht notwendig denke nur an die formulierung alte weiße männer und so was da mittlerweile mitunter für eine regelrechte hexenjagd veranstaltet wird auf basis von scheinbar zumindest geschlecht oder hautfarbe nur dieser begriff dieser begriff gut mensch der ist der muss den musst du aus deinem vokabular streichen wenn du das nicht tust egal was du sonst sagst ist die wahrscheinlichkeit sehr groß auch wenn sie sich durch nichts erhärten lässt dass jemand sagt damit bist du ja rechts wenn du dieses

wort benutzt bist du rechts und die nächste folgerung ist wer rechts ist mit dem muss ich mich nicht auseinandersetzen das ist auch unsinnig und trugschluss wenn jemand etwa und wenn dem so wäre nehmen an es wäre so jemand den du damit korrekterweise als rechts identifiziert dann musst du er immer noch sein argument aus der kraft setzen das macht man ja nicht mehr das macht ja keiner mehr die diskussion ist da beendet wo man oft fälschlicherweise diese diese folgerung gezogen hat ja so das war zu lange vermutlich und immer noch relativ kurze exkurs in diese richtung warum ich dieses problem mit dieser wenn es nur eine selbstzensur wäre wäre es vermutlich gar nicht so schlimm aber in wahrheit ist es nicht nur eine selbstzensur wenn menschen von sich aus auf bestimmte formulierung verzichten mein gott jeder soll reden wie er lustig ist wenn jemand sagen will statt man kann hier nicht entlang gehen mensch kann hier nicht entlang gehen weil er das wort mann nicht benutzen möchte soll er das tun oder sie weil es gerne tun dass das stört mich grundsätzlich mal relativ wenig würde mich nerven wenn ich das in büchern zum beispiel lese oder so wenn zum teil formulierung so umgeändert werden dass texte schwer verständlich werden aber grundsätzlich kann das jeder machen wie er möchte aber es ist es bleibt ja leider nicht bei der selbstzensur es bleibt da aber es geht dahin dass man erwartet dass jeder andere diese spielchen mitspielt und das spiel wird nie langweilig weil jeden tag ein neues wort neu formulierung oder ein neuer kontext auf die liste kommt mit dem an jemand markieren kann der dich mitgemacht hat und wer nicht mitmacht der ist ja gegen mich ja es war ein langer kurzer exkurs aber ich hoffe ich habe dir halbwegs begreiflich machen können warum ich glaube dass dieser dieser grundgedanke von es schadet ja nichts und man kann ja nie vorsichtig genug sein aus meiner sicht der völlig falsche ansatz ist in kombination mit ganz ganz vielen anderen falschen ansätzen die ich auch hier nur teilweise habe erläutern können mein Barlow ich glaube dass das thema rauchen noch nicht in deinem BMZ der letzte stand der ding über den ich bescheid weiß war dass du dir eine e-zigarette gekauft hast ja einige jahre her vier fünf jahre oder so drei vier schlägst du zum thema rauchen allgemein und sieht es bei dir aktuell aus ich rauche nicht mehr also ich habe eine e-zigarette ja und die ist mittlerweile auch nicotine frei und ich rauche

nicht mehr und grundsätzlich ist die zigarette halt nur das geringere übel zum rauchen ich würde niemanden empfehlen e-zigarette zu dampfen der nicht sie dazu nutzt sich das rauchen abzugewöhnen in meinem falle mir das geholfen vom sehr starken raucher sehr sehr starken raucher zum nicht mehr raucher zu werden und abgesehen davon dass es natürlich finanziell irgendwie erhebliche mengen an geld spart bin ich halt auch auf dem wege damit das dauert eine ganze weile aber viele von den risikofaktoren die man als raucher hat für die gesundheit auszuschalten also vor all dem sowas herz kreislauf erkrankungen und krebserkrankungen betrifft das sind die beiden dinge die halt unter den raucher extrem leiden können vor allen je älter sie werden und deswegen bin ich froh zumindest mal nicht mehr zu rauchen in der idealen welt würde ich auch keine e-zigaretten mehr konsumieren leider gott es ist die welt halt nicht immer ideal ich bin schon froh genug dass ich es geschafft habe überhaupt mit dem rauchen rauchen aufzuhören und ich weiß dass es einige von euch gibt die raucher sind die sich auch denken ja das würde ich auch ganz gerne schaffen ansonsten ist es so dass ich zu keinem zeitpunkt auch als ich geraucht habe ein großer freund des rauchens gewesen wäre oder gesagt hätte das ist eine gute idee das sollte man tun oder so das war und das werden auch die meisten raucher so sehen von anfang eine total blöde idee zu rauchen und man hat es nicht gemacht weil es gut war sondern obwohl man es eigentlich hätte besser wissen müssen in so vielen fällen in so vielen fällen macht man dumme dinge obwohl man es eigentlich hätte besser wissen müssen was aber auch heißt dass ich ein verständnis habe für leute die raucher sind denn ich war auch mal in der situation und ich weiß wie schwer das ist wie bei fast allen drogen bei drogen lässt sich mit verstand wenig argumentieren aber ja manche kommen halt in diese sucht rein und was halt viel problematisch ist von diesen die in die sucht reinkommen kommen manche nicht oder sehr sehr schlecht wieder raus ich habe verständnis dafür ich habe genauso was heißt genauso ich habe ebenfalls verständnis für jeden nicht raucher der sagt ich möchte aber nicht mit dem raucher zusammen in einem raum sitzen in der küche sitzen im bus sitzen und so weiter und sofort aber da hat sich ja in den letzten 20 jahren das hat sich massiv zugunsten der nicht raucher entwickelt es

ist ja fast nirgends mehr rauchen erlaubt früher das rauchen erlaubt war früher konnte im zug im flugzeug sogar rauchen in büros überall sonst und das ist ja in kneipen in restaurants und so weiter und so fort das ist ja heutzutage 99,9 prozent der fälle nicht mehr nicht mehr so und das ist auch gut so und damit kann man konnte ich auch als raucher in den meisten fällen durchaus gut leben klar man hat einiges an schmach gehabt wenn man aus dem flugzeug steigt nach einem langen flug oder aus der bahn steigt nach einer langen bahnfahrt aber das sind sachen mit denen man halt umgehen kann und ja was soll ich sagen ich bleib dabei dass ich natürlich niemandem empfehle und genauso aber auch niemand empfehle e-zigaretten zu testen aus spaß an der freude schon gar nicht weil man sich denkt ja also ich will ja nicht rauchen ich weiß ja wie schlimm rauchen ist aber e-zigarette könnte ich mal probieren nee macht das nicht einzige wo wo ich das jemandem empfehlen würde ist zur abgewöhnung des rauchens deutlich weniger gefährlich als das rauchen und auch wenn immer meistens aus dem kontext gerissene horror melDungeon ganz gerne veröffentlicht werden alle paar monate mal ließ mal wieder irgendwie eine ich habe drei schachteln ich habe drei schachteln am tag zu meiner hochzeit geraucht und ja der körper regeneriert sich jetzt so langsam davon noch ein einige jahre und die die größten schäden sind wieder ausgeglichen was ich nur sagen kann ist es nie zu spät ist zu aufzuhören mit dem rauchen und dass es mir persönlich sehr geholfen hat irgendwie also e-zigaretten zu benutzen mit dem rauchen aufzuhören und dass ich trotzdem aber auch jeden verstehen kann der sich dazu noch nicht bereit sieht oder nicht in der lage sieht denn ich habe genau in der gleichen situation gesteckt und genau in dem gleichen sumpf gesteckt dass ich mich so krass gegenüber meinem verstand also entgegen eigentlich meinem gesunden menschenverstand verhalten habe dass mir eigentlich hätte schwindelig werden müssen und trotzdem bin ich lange zeit dabei geblieben so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe es war interessant für euch macht es gut und tschüss bis zum nächsten mal sagt euer Onkel Barlow

#692: Misstrauen, WoW-Singlebörsen Zu viele Autos

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 692 und den Themen Misstrauen, World of Warcraft (WoW), Singlebörse und zu viele Autos. Hey Onkel Barlow, zuerst das wichtigste, nee das wichtigste zuerst, danke für deine Arbeit, danke schön. Warum ist unsere Gesellschaft so extrem misstrauisch? Saß gerade in der U3 auf dem Weg nach Hause. Als ich meine Nase leicht berührte und merke, dass sich da einiges angesammelt hat, wollte ich diese auf möglichst normale und nicht eklige Weise reinigen. Da mir aber das Taschentuch fehlte, sprach ich ein älteres Paar an, da meiner Meinung nach die Chance am größten war, dass diese welche dabei hatten. Nun ging ich auf das Paar zu und sagte Entschuldigung. In dem Moment gestikulierten der Mannschaft, dass ich gehen sollte. Winken, winken, flattern, mach weg, mach die Fliege. Ich blieb überstandhaft, weil ich ja einfach nur ein Taschentuch haben wollte. Ich sprach also meine Bitte aus und man sah gleich die Erleichterung in den Augen des Pärchen. Erleichtert gaben sie mir dann noch welche, jedoch war ich so erschrocken mit der Reaktion, dass ich mir die Frage nicht verknüpfen konnte, was dachtet ihr, was dachtet ihr, würde ich machen. Woraufhin sie nur erwiderte, man kann ja nie wissen. Fragte mich dann noch nach der richtigen, nee fragten mich dann noch nach

der richtigen Bahn, da sie offensichtlich nicht aus Hamburg kamen. Diese beantwortete ich nett und beide Parteien gingen ihrer Wege. Es ist noch mal alles gut gegangen, wie man sehen kann. Jedoch machte mir diese Extrem, dieses extreme Misstrauen Sorgen. Wie geht es dir bei sowas? Bist du im Alltag bzw. in der Öffentlichkeit auch so misstrauisch? Nein. Und was denkst du woher diese Angst kommt? Viele Grüße und weiter so. Diese Angst kommt glaube ich daher, dass man sich denkt, man kann ja nie vorsichtig genug sein. Und ich glaube, dass diese Einschätzung grundsätzlich nicht richtig ist. Sie ist in manchen Fällen richtig, dass das Vorsicht besser ist als nicht vorsichtig zu sein, aber sie ist kein uneingeschränkt gutes Lebensmotto. Und ich verstehe woher sie kommt. Also nehmen wir mal wieder so den, den, den, den, die, die Fehler, die beiden Fehlerarten. Fehler erster Art und Fehler zweiter Art. Das falsch positive. Falsch positiv wäre in dem Fall, dass du fälschlicherweise als jemand eingestuft wirst, dem Misstrauen entgegenzubringen ist. Das ist für den, für denjenigen, der dir dieses Misstrauen entgegenbringt, in dein, in seiner Sicht kein großer Fehler, kein großes Problem. Weil, na und, was soll schon sein? Oft wird es dann gerechtfertigt mit ist doch verständlich. Muss man doch Verständnis für haben? Gut. Der andere Fehler ist ein falsch negativ, dass man nicht misstrauisch ist gegenüber einer Person, gegenüber der man misstrauisch sein könnte. Und das dann eben dazu führt, dass man ausgeraubt, ermordet, vergewaltigt, weiß der Teufel was wird, was sich die Leute da ausgemalt haben, was da in der Bahn passiert jetzt in dem speziellen Fall, aber allgemein. Also das nicht misstrauisch sein hat den, den, den, den, den schlimmeren Worst Case. Und das ist die Logik der Leute. Die sagen sich, es hat den schlimmeren Worst Case. Den versuche ich natürlich zu vermeiden, weil ich möchte ja nicht das Opfer von einem Gewaltverbrechen, von einem Betrug, Diebstahl und so weiter werden. Also bin ich misstrauisch. Was sie dabei übersehen ist aus meiner Sicht, dass das Miteinander von Menschen erheblich darunter leidet, wenn man jedem anderen gegenüber misstrauisch ist. Denn das wird dazu führen, dass, ja, dass jede Art des Umgangs miteinander bestenfalls auf einer skeptischen Art und Weise oder halt gar nicht passiert. Und ich glaube, dass das ein sehr, sehr großes Problem sein kann. Viele Leute verstehen dieses Prinzip relativ

leicht, wenn man sagt, es gibt grundsätzlich mal keinen Grund gegenüber einer Minderheit misstrauisch zu sein und verstehen auch gleich, warum man das nicht machen sollte. Warum sich vielleicht jemand, keine Ahnung, jemand einer dunklen Hautfarbe oder so, ziemlich komisch vorkommen würde, wenn niemand mit ihm sprechen will oder die Straßenseite wechselt. In anderen Punkten verstehen sie aber dasselbe Konzept plötzlich nicht mehr und sagen, wieso? Ist doch völlig normal. Ich gebe die Straße thematisch auch. Dann läuft der Bade über die Straße, dann wechsele ich halt die Straßenseite und wenn er sagt, oh Entschuldigung, dann reagiere ich nicht. Oder ich rufe die Polizei oder weiß der Teufel was. Ich musste noch daran denken, als ich meinen Hund vom Tierarzt abholen wollte, mir richtig Sorgen über den Hund gemacht habe und angegiftet wurde von einer Mitarbeiterin dieser Tierarztpraxis, warum ich denn wissen wolle, wo die Klingel ist. Sie war offensichtlich davon überzeugt oder hat es für so wahrscheinlich gehalten, dass ich etwas im Schilde führe, dass sie mich in einer Art und Weise behandelt hat, die mich stock sauer gemacht hat und ich ganz ganz ganz ganz nahe daran war zu sagen, da gehe ich nicht noch mal hin. Anstatt einfach den logischen Fall zu nehmen und den viel wahrscheinlicheren Fall, dass ich offensichtlich an dieser Türe stehe und versuche herauszufinden, wo die Klingel ist, weil ich ein Kunde bin und weil mein Hund offenbar Patient bei denen ist. Und ja, ich finde das mega mega mega mega problematisch, wenn Menschen diese giftige, ablehnende Haltung haben, bei jedem vom Negativsten überhaupt auszugehen. Und ich bin mir halt nicht ganz sicher. Ich glaube in manchen Fällen ist das so, dass Menschen negative Annahmen haben, weil sie von sich selbst wissen, dass ihnen gegenüber dieses Misstrauen angebracht wäre. Auch da habe ich eine Situation gehabt, habe ich im Podcast und in beiden Geschichten, habe ich im Podcast ohne Namen erzählt, von dem Typen, der seine scheiß Kippen verloren hat und ich die aufgehoben habe und dem noch hinterher gebrüllt habe, dass er seine Kippen verloren hat. Dann wollte ich sie nicht irgendwo auf die Straße werfen, sondern wollte sie dann halt wenigstens in den Mülleimer entsorgen. Er dreht dann irgendwann Minuten später um, quatscht mich irgendwie an, warum auch immer er darauf gekommen ist, dass ich das bin. Ich gebe ihm

seine Kippen zurück, freue mich noch, dass ich dem Gefallen tun konnte, seine Kippen gefunden, aufgehoben und so. Ich war auch mal früher Raucher gewesen, weiß, dass es nervig ist, wenn man die verliert und die sind ja auch teuer. Und dann raunst er mich an, weil er sich offenbar geschafft hat, sich einzureden, dass ich ihm seine fucking Rotzkippen klauen wollte. Und dann denke ich mir halt auch, wie kommt man auf diese Idee? Naja, vermutlich, weil man selber in der Situation das für naheliegend halten würde. Die liegen irgendwo rum, nehme ich sie mit und sag sie ein. Ich tick nicht so, aber für ihn war es das Naheliegendste. Und ich glaube, das ist in vielen, vielen Fällen der Fall, wenn Leute sagen, irgendwie ja, immer mit Misstrauen begegnen und so weiter und so fort. Oder Leute so, niemals irgendjemandem Geld leihen. Also ja, ich würde nicht jeder beliebige Menge Geld leihen, gerade nicht, wenn ich sie dringend selber bräuchte. Aber als universeller Ratschlag, keine Ahnung. Ich habe etliche Freunde, wo ich überhaupt kein Problem damit hätte, den Geld zu leihen. Ich kenne die und ich weiß, dass ich das zurück bekomme. Selbst wenn ich es mal nicht zurückbekommen würde, ist die Frage, ob es nicht Schlimmeres gäbe. Aber gut, das ist wieder so ein anderes Detail. Ich glaube, in vielen, vielen Fällen sind Menschen gegenüber anderen misstrauisch, wenn es um bestimmte moralische Dinge zumindest geht, weil das Misstrauen ihnen selbst gegenüber angebracht wäre. Und dann kommen wir dazu, dass ich das in den allermeisten Fällen nicht bin. Ich bin nicht im Besonderen misstrauisch, was aber nicht heißt, dass ich nicht auch Situationen erlebe, in denen ich lieber Vorsicht walten lasse. Ich habe auch die Geschichte im Podcast erzählt, wo ich neulich im Park war und wie sich rausstellte, waren da nachts irgendwelche Leute, die randaliert haben, gesoffen, Flaschen zerschlagen, Bänke zerschlagen. Wo ich Lärm gehört habe und die Pöbeln der Natur. Und da auch dachte, lieber Vorsicht als Nachsicht in dem Fall. Das war eine Situation, wo das nicht der Fall war. Es gibt auch andere Situationen. Ich habe irgendwo, keine Ahnung, irgendwo jemanden kennengelernt und kannte diese Person auch nicht gut, auch im Internet kennengelernt, ein bisschen gequatscht und so. Und der wollte dann plötzlich eine größere Summe Geld haben, also über 1000 Euro, um irgendeinen angeblichen Zoll für irgendwelche Kunst zu zahlen, die er

irgendwo ausführen wollte. Und so sehr ich halt sage, ich habe kein Problem damit, einem Freund irgendwie vielleicht 20, 30, 50 oder 100 Euro zu leihen, sofern ich die nicht gerade selber dringend brauche. Vielleicht sogar auch mehr, wenn es ein guter Freund ist. Was einen Fremden im Internet betrifft, den ich noch nie Angesicht zu Angesicht getroffen habe, sieht es da halt schon ein bisschen anders aus. Also ja, ich kann durchaus verstehen, dass es Situationen gibt, in denen man Vorsicht walten lassen kann. Aber das ist aus meiner Sicht immer eine Abwägungssache und nicht eine universelle Einstellung, die man haben sollte. Und ich glaube, dass die universelle Einstellung eher schädlich als nützlich ist. Also das heißt nicht nur eher, sondern sie ist schädlicher als sie nützlich ist. Ich kann mich daran erinnern, ich mag so Survival- Serien und sowas. Es gab mal eine Serie, die hieß I Shouldn't Be Alive und eine andere hieß I Survived. Und leider Gottes finde ich die nirgends in komplett irgendwo günstig zu kaufen auf Amazon oder sonst wo. Ich finde sie nicht mal illegal komplett irgendwo. Und da gibt es Folgen, wo Leute darüber berichten, wie sie zum Beispiel Opfer von Gewaltverbrechen geworden sind oder anderen Situationen. Und was mich da schockiert hat, waren mehrere Fälle von Frauen, die angegriffen und schwer verletzt wurden, angeschossen wurden, mit Messerstichen verletzt und so weiter und so fort, die es geschafft haben, sich irgendwie vor eine Haustür zu retten, dort zusammengebrochen sind, aber geklingelt haben und die Hausbesitzer haben geöffnet, haben die Polizei gerufen, haben die Haustür aber verschlossen gelassen und die Person nicht reingeholt. Eine schwer verletzte Frau, nicht irgendwie einen zwei Meter großen Barlow, der irgendwie ein bisschen humpelt und sagt, ich möchte in euer Haus rein, sondern eine schwer verletzte Person, eine schwer verletzte Frau, die offensichtlich keine Gefahr darstellt. Die waren trotzdem zu skeptisch und zu ängstlich, um die Person auch nur ins Haus zu holen. Die haben Hilfe gerufen und die Tür dann zu gemacht und oder von drinnen mit den Leuten gesprochen. Und da muss ich mir halt sagen, **WoW**, ich hoffe nie, dass ich zu so einem Menschen werde. Ich glaube nicht, dass das der Fall ist. In manchen Fällen muss man dazu noch sagen, was ältere Menschen betrifft, ist es häufig so, dass das eigene schwächer werden und vielleicht ein bisschen gebrechlicher

werden und so dafür sorgt, dass man auch noch ängstlicher wird. Das ist eine Sache, die jetzt ein bisschen in Richtung Phobie geht, wo man also niemandem einen Vorwurf machen kann, was das betrifft. Aber es gibt ja Menschen, die einfach rational für sich Überlegungen treffen, dass man halt nie vorsichtig genug sein kann. Das ist aus meiner Sicht in vielen Fällen kein guter Ratgeber. Ich finde, man muss immer in der Lage sein, Situationen zu beurteilen und sich dann quasi neutral die Frage zu stellen, ist es hier besser, ein bisschen Vorsicht walten zu lassen oder nicht. Was aber unabhängig davon, ich gehe mal kurz zurück, weil den Satz muss ich noch sagen, was aber unabhängig davon bedeutet, dass wenn ich hier nicht zu helfen bereit bin, finde ich, ist es trotzdem durchaus angebracht, in so einem Fall halt auf eine Frage freundlich etwas zu erwidern. Ich darf auch durchaus lügen, wenn jemand sagt, haben Sie vielleicht einen Taschenduron, ich möchte mit dem weiter keinen Kontakt haben zu sagen, nee, tut mir leid, habe ich nicht. Also diese Art von Umgang so abzuwinken oder zu ignorieren oder so, das finde ich auch absolut unsäglich. Hi Barlow, eigentlich wollte ich warten, bis ich alle BMZ durchhabe, um zu vermeiden, dass ich Themen schreibe, die bereits behandelt wurden. Das ist nicht so mega schlimm, aber mein Bier und ich haben beschlossen, dass es einfach zu lange dauert, wenn man BMZ 395 oder bis ja fast ein Jahr zurück. Hier zwei Themen, die ich mir ausgedacht habe. Erstens, was hältst du von einer [WoW](#) Single Börse? Ein additional enemy ([Add](#))-on, das du dir herunterladen kannst, das im Spiel wie eine Single Börse funktioniert, so konfiguriert, dass nur User Informationen erhalten, die das [Add](#)-on ebenfalls installiert haben. Man könnte direkt zusammen zocken oder wenn man Bock hat, sich in Goldhain ins Gasthaus setzen und ein Date online oder um ein Date online zu haben. Ich habe da grundsätzlich nichts gegen. Ich bin mir halt nicht sicher, ob das gut funktioniert. Das ist so ein kleines Problem an der Sache. Ich hätte halt ein bisschen die Befürchtung, wenn es um [WoW](#) und so eine Geschichte geht, dass es den einen oder anderen Troll gibt, der es albern findet, dass andere Leute sich zum einen überhaupt über das Internet auf Partnersuche begeben, was ich in den heutigen Zeiten halt völlig normal finde. Wird hier ganz ganz viel. Mich eingeschlossen übrigens auch. Viele Menschen unter euch geben, die

auch ihren Partner oder ihre Partnerinnen kennengelernt haben im Netz oder die es im speziellen lustig finden, dass Menschen innerhalb eines Spiels einen Partner suchen wollen. Das, glaube ich, ist die einzige Sorge, die ich hätte, dass sich irgendjemand denkt, lol, der kack Nerd hat keine Freundin und so, jetzt mache ich mir über den lustig, mache mir ein Fake-Profil und so weiter und so fort. Das ist die einzige Sorge, die ich hätte. Ansonsten glaube ich, sprich da nicht unbedingt extrem viel gegen. Wie du es beschreibst, ist etwas, wo man ein Opt-in-Konzept, also man kann sich das installieren, man kann dann mit Leuten kommunizieren, die das eben auch wollen. Da spricht aus meiner Sicht überhaupt nichts gegen. Ist vielleicht sogar insofern eine ganz gute Idee, als dass es immer wieder mal Situationen gibt, gerade die Mädels beschreiben das häufiger mal, dass sie eher ungewollt diese Art von Aufmerksamkeit bekommen und jemand irgendwie denkt, oh, vielleicht ist meine, die neue Druidenheilerin in unserer Gilde, vielleicht ist die ja was für mich, obwohl sie da überhaupt keinen Bock drauf hat oder so. Also wenn es nicht von Trollen überlaufen würde, glaube ich, ist das keine blöde Idee. Denn ich finde vor allen Dingen deshalb diese Idee nicht blöd, weil eines der größeren Probleme, von denen wir auch schon gehört haben in BMZ-Folgen bei Partnern und Partnerinnen ist, dass Gaming halt eine sehr spezielle Sache ist und gerade massively multiplayer online (MMO) Gaming, **WoW** Gaming ist eine sehr spezielle Sache, weil es für viele sehr viel Zeit bedeutet, die man damit verbringt. Und ein Hobby zu haben, das inkompatibel ist zu einem Partner, ist durchaus eine Situation, die aus einer ansonsten funktionsfähigen Partnerschaft ein No-Go machen könnten. Von daher zu wissen, dass man das gleiche Hobby teilt, ist potenziell keine blöde Idee. Ich bin gespannt, vielleicht setzt sich jetzt der erste dran und baut sowas. Ich würde es auf jeden Fall unterstützen, sagen wir es so. Zweitens, wie würdest du es finden, wenn Blizzard nach Classic den Server auf BC patchen würde? Im Grunde wird die gesamte **WoW**-Erfahrung wiederholt. Man muss ja nicht gleich mehrere Jahre warten, aber nehmen wir an, Classic läuft jetzt ein Jahr, nächstes Jahr kommt BC und darauf **WTLK**, bis wir dann bei Battle for Azeroth (**BfA**) angekommen sind. Das wird nicht passieren, der letzte Reteil. Je nach Umfang der Erweiterung kann die Zeit ja auch variieren.

Um die Spieler nicht zu vergraulen, macht man in-game Umfragen, die dann wie Spam und Post fast sauber ignoriert werden können. Ja, diese Diskussion hatten wir zwar schon mal in ähnlicher Art und Weise, aber wir können nochmal ganz kurz zusammenfassen. Grundsätzlich ist das eine Sache, die Blizzard überlegt. Ich glaube nicht, dass das in dem Jahresrhythmus passieren wird. Ich glaube, da wird man sich eher so an die Zeiten der Expansions halten, wie lange die gelaufen sind. Aber wenn Classic funktioniert, und das hat ja einen sehr guten Start hingelegt, wobei das immer mit Vorsicht zu genießen ist, wenn etwas einen guten Start hinlegt. Cataclysm hatte den Start, also hatte die höchsten Subscriberzahlen von allen **WoW**-Expansions und damit auch den besten Start insgesamt. Ich glaube, nicht alle würden sagen, dass Cataclysm die beste Expansion oder die erfolgreichste Expansion gewesen ist. Aber wie dem auch sei. Sie überlegen sich, das zu machen, in welcher Form das passieren wird. Das wissen wir noch nicht genau, ob so seasonmäßig der Classic-Server wieder neu gestartet wird und man wieder bei Classic bei Null anfängt. Ob Leute ihre Charaktere werden übernehmen können auf einen BC-Server. Es gibt immer noch einige, was ich am beeindruckendsten finde, die einfach auf einem Classic-Server bleiben und bis zum St. Nimmerleins-Tag dieselben Dungeons und selben Raids immer weiter spielen und daran Spaß haben. Es gibt, glaube ich, alle möglichen Varianten, die denkbar sind. Eine Sache, wo ich sagte, **BfA** wird nicht passieren. Ein bisschen muss ich in sofern schmunzeln, weil jetzt jeder sagt, das wird nicht mit **BfA** passieren und die Leute mochten auch irgendwie -ed un 'ed nicht und so weiter und so fort. Auf der anderen Seite, als Wrath of the Lich King rauskam, da war schon so ein bisschen dieses, das neue Hassen und das das alte Besserfinden war da schon da. Generation Lich King und so weiter und so fort und der Dungeon Browser und wie schlecht ist **WoW** zu Lich King Zeiten und jetzt gibt es Leute, die nichts lieber haben würden als Wrath of the Lich King (**WotLK**) und am liebsten einen **WotLK**-Server haben würden. Von daher sage ich jetzt mal mit Vorsicht, das wird nicht passieren, weil wenn etwas alt genug ist, wird es wieder Leute finden, die es gut finden. Da wird es wieder Leute geben, die es gut finden, egal wie es damals angekommen ist. Also ist durchaus möglich.

Ich bin gespannt. Ich kann mir da ziemlich viele Varianten durchstellen, was ich mir vorstellen kann, aber auch schon mal angesprochen, ist, dass man das aktuelle Game so macht, dass die Spieler den entsprechenden Content oder die entsprechende Welt so spielen können wie zu der damaligen Expansion. Das heißt, ich bin in der aktuellen Expansion als Level 150 Charakter, habe aber die Option, in die alte Welt zu gehen und dort ein Level 60 Charakter nach dem Level 60 Regelwerk zu sein und eben nicht ein 150er oder auch ein runter skaliertes, auf 60 runter skaliertes 150er mit den Talenten eines 150ern. Das ist eine Sache, die auch denkbar ist, die absolut denkbar ist. Das wird interessant sein zu sehen, aber viel, viel mehr hoffe ich persönlich, dass es was Gutes Neues gibt. Aber warten wir mal ab. Hey Barlow und danke für deine tägliche Frage. Ich habe kurz überlegt, ob ich bei der ersten Frage wieder bin, aber bin ich nicht. Danke für die täglichen BMZ. Ich höre sie meist beim Einkaufen gehen. Ich habe eine Frage, dich zum Thema Autos. Findest du, es fahren zu viele Autos auf deutschen Straßen? Ja. Ich bin in einer Kleinstadt an der Ostsee groß geworden und weiß, wie es ist, kein großes Einkaufszentrum, Clubs, ein Kino oder sonstige Sachen, die man auf dem Land eher selten hat in der Nähe zu haben. Man ist dann vielleicht einmal in ein bis zwei Monaten in die nächste größere Stadt gefahren, um sich die Sachen zu besorgen, die es bei uns nicht gab. Wir hatten kein Auto, waren also auf die Hilfe von bekannten Verwandten angewiesen, wenn wir in die Stadt wollten. 35 Kilometer entfernt. Das reichte uns aus und daher hatten wir dann auch lange Zeit kein eigenes Auto im Haushalt. Man darf auch nicht vergessen, dass es heutzutage auch deutlich bessere Möglichkeiten gibt, bestimmte Dinge nach Hause geliefert zu bekommen. Nicht überall und alles und uneingeschränkt und so weiter. Aber alleine wenn ich überlege, früher müsste man für jedes Game und jeden Film irgendwie in eine Videothek oder sonst wohin in einen Gaming Shop oder so gehen, sich das kaufen. Das alleine kriegt man jetzt zum Beispiel digital. Solche Inhalte kann man, für die muss man nicht zwingend mehr aus dem Haus gehen. Gerade zur heutigen Zeit, wo man sich so gut wie alles über Amazon bestellen kann und Streaming, ja du schreibst das gerade auch, Streaming Angebote wie Netflix und die Zukunft Stadia hat, ist man noch weniger auf

ein Auto angewiesen und trotzdem fahren immer mehr Autos durch unsere Straßen und Autos sind laut, was mich persönlich am meisten stört. Nicht nur laut, also die sind auch nicht gerade großartig für die Umwelt, sagen wir es mal so. Von Motorrädern bin ich am meisten genervt, weil nicht nur, dass diese meist besonders laut sind, sind auch noch unpraktisch, da man damit nur wenig transportieren kann. Ja Motorradfahrer, da habt ihr es gehört, ihr seid unpraktisch, ihr und eure Fahrzeuge. Ich weiß, dass viele auf ihr Auto wegen der Arbeit angewiesen ist, das bezweifle ich übrigens. Ich bezweifle, dass der Großteil derer, die behaupten, dass sie auf ihr Auto angewiesen sind, es tatsächlich sind und den will ich es ja auch nicht wegnehmen, aber ich denke, dass es möglich wäre 60 Prozent weniger Autos auf den Straßen. 60, das ist ein sehr präziser Wert. Ich hätte gedacht, so die Hälfte weniger oder so. Damit meine ich auch hauptsächlich nur Fahrzeuge für den Privatgebrauch. Ich selber fahre nur, wenn es sein muss, dann mit einem Auto von der Arbeit oder von den Eltern, dann mit einem Auto von der Arbeit. Okay, gut. Ich könnte noch ewig darüber schreiben, aber ich denke, du weißt grob, was ich meine. Wie ist deine Meinung dazu? Meine Meinung ist erstens mal, um nochmal zu diesem Thema zurückzukommen von Leuten, die sagen, ein Auto zu brauchen. Ich kenne die Situation auch so ein bisschen in so einer ländlichen Gegend zu wohnen und ein Auto zu haben und es ist unglaublich praktisch. Also es ist bequem, ein Auto zu haben. Man kann unglaublich viele Dinge viel leichter machen, wenn man ein Auto hat. Die Frage ist, für wie viele von diesen Dingen ist es notwendig, also oder wie viele von diesen Dingen sind notwendig und wie notwendig ist es dementsprechend ein Auto zu haben. Bei vielen Dingen kann man direkt abhaken, das mag bequem sein, aber es ist nicht unersetzlich. Und dann, wenn das nur um die Bequemlichkeit geht, ist es kein Argument zu sagen, ich brauche das Auto. Dann ist das Argument zu sagen, ist es bequemer, ein Auto zu haben und das ist ohne jede Frage richtig. Das wird brauchen, ist ein anderes. Dasselbe gilt für den Beruf. Es ist fast nie alternativlos zu einem Job hinzukommen, als selbst ein Auto zu haben oder und es alleine zu nutzen, um zur Arbeit zu kommen. Das ist oft die bequemste und meistens die schnellere Variante und die schnellste Variante

oft, aber eben auch nicht immer. Und selbst wenn dem so wäre, muss man sich halt fragen, ist der Job alternativlos oder ist meine Wohnung alternativlos. Auch da leuten meistens die Antworten nein. Also in ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen Fällen von Leuten, die sagen, ich brauche ein Auto, ist es so, dass sie es nicht brauchen. Das ist definitiv angenehmer und bequemer für sie. Damit will ich nicht sagen, dass es niemanden gibt, der ein Auto braucht, aber hundertprozentig viel, viel, viel, viel weniger als Leute, die behaupten, dass sie ein Auto brauchen. Und man darf natürlich nicht vergessen, dass es eine Menge Leute gibt, die Auto mögen und die gerne mit dem Auto fahren. Das ist ein völlig anderer Punkt. Also das ist verständlich. Aber es geht ja jetzt hier um die Frage, ist es notwendig, dass es so viele Autos gibt? Und die Antwort lautet ganz klar nein. Also nicht mal ansatzweise so viele. Wir können es jetzt schwarz halber mal überlegen, wie viel von der Zeit ein Auto üblicherweise steht, also nicht in Bewegung ist. Und es dann mal so ungefähr hochrechnen, würde die Strecke, die das Auto an dem Tag fährt, wäre das wäre das verteilt auf zum Beispiel immer einfach nur ein Taxi als erstes Beispiel als einfachstes, das quasi ständig in Bewegung ist. Wie viele Autos wir dann einsparen können. Jetzt kann man sagen, naja gut, ich sparse Autos ein, aber du spars dir nicht Fahrten ein. Und damit hilft der Umwelt ja nicht, ob ich jetzt irgendwie zehn verschiedene Menschen habe, die jeweils eine Stunde fahren oder einen Taxi habe, das zehn Stunden fährt. Das ist ja für die Umwelt dasselbe. Ist in dem Fall ein guter Punkt. Wobei man halt sagen muss, naja, bis zu einem gewissen Teil ist es nur teilweise ein guter Punkt, weil diese Autos ja auch hergestellt werden müssen und Rohstoffe verbrauchen und so weiter und so fort. Also aber trotzdem. Dann der Punkt ist halt, wie viele Autos von Menschen gefahren werden alleine und was da die Alternativen werden und spätestens da kommt man vermutlich zum Schluss, dass man sagen muss, naja, in ganz ganz vielen Fällen gibt es schon Möglichkeiten, dass mehrere Personen sich einen Wagen teilen würden. Das könnte allerdings fast oder es würde fast immer kleinere Unannehmlichkeiten für die einzelnen Personen bedeuten. Im Minimum, dass man zum Beispiel eine etwas längere Strecke zurücklegt auf dem Weg zur Arbeit oder zurück, weil Person X noch abgesetzt werden muss. Kennt ihr alle,

wenn ihr zu dritt oder so irgendwo hinfahrt oder zu fünft, dann wird der noch abgesetzt, der noch abgesetzt und jeder braucht dann wie ein paar Minuten länger. Was aber nichts daran ändert, dass es immer noch effizienter für alle ist, irgendwie zu viert in dieser Karre zu sitzen, als mit vier Autos zu fahren. Also ja, es könnte durchaus deutlich weniger geben, aber ich glaube nicht, dass es so leicht umzusetzen ist. Also schon vor allen Dingen nicht, weil die Einsicht bei Menschen extrem gering ist, bei vielen Menschen extrem gering ist, darauf zu verzichten, weil sie immer mit der Begründung ist, ich brauche das ja. Oder aber, wenn man sagt, ja, aber die Alternativen sind ja kacke. Und ich glaube, in manchen Fällen stimmt das sogar. In manchen Fällen stimmt das sogar, dass man sagen muss, die Alternativen sind so schlecht, dass sie quasi nicht zumutbar sind. Wer von euch im letzten Kaff wohnt und sagt irgendwie, du, um zur Arbeit zu kommen, erst mal komme ich überhaupt nicht hin, weil um die Zeit noch kein Bus fährt. Also Schichtdienstler auf dem Dorf. Da hast du schon mal richtig gelitten. Der erste Bus fährt irgendwie um 6.30 Uhr oder um 7.30 Uhr. Du musst aber um 4 Uhr bei der Arbeit sein oder keine Ahnung was, um 0 Uhr bei der Arbeit sein oder so, wo auch der letzte Bus schon gefahren ist. Oder aber da fahren zwar Busse und Bahnen, aber die fahren so komisch und so unglücklich mit Umsteigen und sonst was, dass eine Fahrt, für die du mit der Karre zehn Minuten gebraucht hättest, dich mit dem Auto, mit öffentlichem Verkehr, ist mit anderthalb Stunden. Übrigens bei mir in der Ecke war das ungefähr so. Wenn ich bei mir von der Wohnungstür losgefahren bin irgendwie bis nach Düsseldorf, wenn ich gut durchgekommen bin, habe ich so 15 Minuten gebraucht oder so, vielleicht ein bisschen länger, 20. Und je nachdem mit welchen Verkehrsmitteln ich zum selben Ort hätte fahren wollen, mit öffentlich-rechtlich wollte ich gerade sagen, mit öffentlichen Verkehrsmitteln, wären es knapp 90 Minuten gewesen. Wie gesagt, je nachdem wie lange ich gerade, wenn ich die Wartezeit mit anrechne, vermute ich eher sogar zwei Stunden oder so. Aber das ist ja nicht das alleinige Argument. Das wäre nur ein, okay im Moment ist es ein Problem, aber welche Art von Strukturen müssten wir schaffen, damit das geht? Eine Möglichkeit, von der ich glaube, dass sie erheblichen positiven Einfluss haben, wären selbstfahrende

Autos, weil die halt ein paar von den Dingen wegnehmen, von den Problemen, die wir haben. Und du zum Beispiel in der Theorie die Möglichkeit hättest, auch ein Auto, das sonst von keinem genutzt wird, eben auf diese Art und Weise zu nutzen und vor allen Dingen auch mit mehreren Fahrgästen zu nutzen. Das geht nicht so uneingeschränkt. Man muss ja sagen, okay, ich möchte zur Arbeit kommen, selbst im Idealfall, da ist ein selbstfahrendes Auto, das mich hinbringt, das wird jetzt geteilt von vier Personen. Möchtest du in einem Standardwagen morgens mit drei zufälligen anderen Personen sitzen? Nicht unbedingt, lautet da vermutlich die Antwort. Also vielleicht muss da auch noch ein bisschen daran gearbeitet werden, bevor wir Leute zusammen in ein Auto setzen, wie dieses Auto oder der Innenraum auszusehen hat. Könnte auch ein Sicherheitsrisiko sein und so weiter. Aber ich glaube, da wird einiges passieren. Ich glaube, dass allgemein die Bereitschaft der Menschen mehr und mehr steigt, auch so einen Umweltaspekt oder so mitzuberücksichtigen. Und ich glaube, dass die Technologie weiter voranschreiten wird, die einem potentielle Alternativen ermöglicht. Und selbst wenn es nicht immer und für jeden funktioniert, und da gehe ich d'accord, es wird nicht immer und uneingeschränkt für jeden funktionieren, glaube ich, dass das eine wichtige Entwicklung in den nächsten Jahren sein wird. Dass der private Autoverkehr, nicht nur der, aber auch der deutlich eingeschränkt wird. Was den, also der private, damit meine ich auch, eine Privatperson, die zum Job will. Was ich damit halt nicht meine, ist so was wie der Milchlaster, der unterwegs ist. Für den wir aber auch, glaube ich, in der Zukunft die ein oder andere bessere Alternative haben können, werden, wie auch immer. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Danke euch fürs Zuhören und sage bis zum nächsten Mal. Tschüss, euer Onkel Barlow.

#693: Altersunterschied, Wohlstand und Umwelt, Der Horrorbademeister

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 693 und den Themen Altersunterschied, Wohlstand und Umwelt und der Horrorbademeister. Interessante Themen heute. Hallo Onkel Barlow, wie stehst du zu Altersunterschied zwischen Mann und Frau? Konkret zur Situation, ich 29 habe eine 21-jährige Frau kennengelernt. Ist das schon fraglich oder noch in Ordnung? Bin gespannt auf deine Antwort. Lieben Gruß, dein treuer Zuhörer. Ich frage mich allen Ernstes immer wieder, warum Menschen ein Problem damit haben, wenn andere Erwachsene in eine Partnerschaft oder eine Partnerschaft eingehen. Ich glaube es gab irgendwie direkt Antworten darunter, welcher Altersunterschied noch okay ist und legitim und was in Ordnung geht und was nicht. Und ich frage mich halt immer, warum? Also warum müssen sich Menschen in irgendetwas einmischen, was zwei andere Erwachsene tun? Immer unter der Voraussetzung. Zwei erwachsene Menschen, egal ob Mann oder Frau, Mann oder Mann, Frau oder Frau, wie auch immer. Die in ihrem eigenen Willen folgend, ja das ist auch noch eine wichtige Voraussetzung, schließen wir mal aus, dass es halt irgendwie Menschen sind, die eine geistig

sehr begrenzte Kapazität haben, wobei dann kann Twitch Chat ja ein bisschen ausschließen. Nein, ihr wisst was ich meine, also wenn jemand krankhaft ist oder eine geistige Behinderung hat oder so, schließen wir solche Sachen mal aus. Einfach nur zwei erwachsene Menschen, die freiwillig eine Beziehung miteinander eingehen. Ja, keiner wird vom anderen irgendwie gezwungen oder zwangsverheiratet oder sonst was. Warum zur Hölle sollte sich irgendwer dafür interessieren, wie alt die beiden sind? Das ist doch deren Bier. Wenn du mit deinen 29 plötzlich dich in eine 79-jährige Frau verliebst und sie sich in dich und ihr beide wollt zusammen sein, dann sollte das sein. Verstehe nicht, warum Menschen immer glauben, da irgendwelche moralischen Probleme mit haben zu müssen. Niemand sucht sich sein Alter aus, man kann doch nichts ändern. Und niemand sucht sich aus, in wen er sich verguckt. Warum brauchen wir irgendeine Instanz, die das bewertet? Was soll das denn? Also für mich macht das genauso viel Sinn, wie zu sagen, Menschen, welche Hautfarbe sollten zusammen sein oder sollten zwei Männer zusammen sein dürfen. Lass doch diejenigen zusammen sein, die es wollen. Gibt es denn was besseres als zwei Leute zu haben, die miteinander Zeit verbringen wollen oder eine Partnerschaft eingehen wollen? Eigentlich nicht, oder? Also macht es doch den Leuten dann nicht noch unnötig schwer. Ich weiß, dass das bestimmt in der einen oder anderen Situation für den einen oder anderen von euch im privaten Umfeld nicht so ganz leicht zu akzeptieren ist. Ich kann mir halt vorstellen, es gibt einige von euch, die noch relativ jung sind, vielleicht wo dann der Vater oder die Mutter einen deutlich jüngeren oder älteren neuen Partner hat. Es ist ja nicht so ganz unmöglich, dass das passiert, dass du vielleicht die neue Freundin vom Vater siehst und die ist nicht viel älter als du selber oder sogar jünger als du selber. Aber mei, lass die Leute doch machen, worauf sie Bock haben. Wenn es irgendwelche Dinge gibt, die ihr ansonsten daran auszusetzen habt, dass ihr sagt, diese Person ist jetzt nicht nur jünger, sondern nutzt den anderen aus oder älter und nutzt den anderen aus, dann steht das auf einem völlig unterschiedlichen Blatt und darf dann gerne besonders betrachtet werden. Aber dann ist ja das das Problem und nicht das Alter. Und das mit dem Ausnutzen, das kann ja auch bei gleichaltrigen Menschen passieren. Also

ich würde mir wünschen, wenn Menschen, andere Menschen ihre Beziehung und ihr Leben, Liebesleben oder auch Sexleben so leben lassen, wie sie das wollen, mit einem Partner, egal welchen Alters, Geschlechts, welcher Rasse oder sonst irgendwas. Hallo Onkel Barlow. Erst einmal vielen Dank für deine tollen BMZ, Porn und auch den überhaupt deinen Content. So ich höre dir wahnsinnig gerne zu. Und jetzt auch mal endlich meine erste eigene gestellte Frage an dich, bei der ich etwas länger ausholen möchte. Ich frage mich oft, ob es für das Menschenwohl nicht besser wäre, so einfach wie möglich zu leben und viele angenehme Sachen aufzugeben. Sowohl im Hinblick auf das friedliche Leben miteinander, auch für die Umwelt. Der westliche Wohlstand ist aufgebaut auf der Ausbeutung anderer und zerstört. Ja, das ist ein bisschen leicht immer das so zu formulieren. Aber kommen wir gleich zu. Der Umwelt, um nur zwei Sachen zu nennen. Klamotten werden billig in China oder Indien etc. hergestellt. Billiges gespritztes Obst und Gemüse wird aus sämtlichen Ländern importiert. Wenn die Geschichte anders verlaufen wäre, würden wir jetzt Kinderarbeit in Fabriken dulden oder mit nackten Füßen in giftiger Farbe stehen. Wie Lothar Matthäus immer schön sagt, wäre Fahrradkette. Jetzt frage ich mich, wie viel von unserem Wohlstand ist moralisch vertretbar oder auf wie viel muss man verzichten, um eben nicht diesem Dilemma ausgesetzt zu sein. Ich kann zum Beispiel aus finanziellen Gründen nicht nur regionale Bioprodukte kaufen oder eben auf günstige Kleidung, Technik etc. verzichten und greife auch auf Klamotten von H&M zurück, kaufe Hähnchen aus der Massentierhaltung und fliege meist billig in den Urlaub, was wiederum der Umwelt schadet. Wie viel von dem Wohlstand und der damit verbundenen Ausbeutung ist deiner Meinung nach vertretbar? Wohlstand ist nicht gleich Ausbeutung. Das mag in manchen Fällen zustimmen, das mag auch grundsätzlich in vielen Fällen zustimmen. Das ist aber nicht identisch und das eine ist nicht notwendig für das andere. Das ist für mich so ein, das ist immer so zwei Schritte miteinander machen. Und nur dass das in der Vergangenheit der Fall war oder extrem der Fall war heißt nicht, dass es in Zukunft so sein muss. Oder so ist. Wie schaffst du es durch den Alltag zu kommen, ohne dabei ein schlechtes Gewissen zu haben? Allgemein gut. Wäre es vielleicht besser, wir

leben so simpel wie möglich, bestellen Asphalt oder stellen eigene Kleidung her, leben friedlich unser eigenes kleines Leben und geben damit aber alle Vorzüge des heutigen Lebens auf. Ähnlich ein Leben der Amish fällt mir gerade ein. Manchmal gehen meine Gedanken sogar so weit, dass bei dem ganzen Leiden auf der Welt nicht nur das, was durch den Kapitalismus angerichtet wird, oder Ungerechtigkeit in der Politik. Auch das wieder so, wenn ich das Wort Kapitalismus lese, muss ich mal ein bisschen schmunzeln, weil manche Leute so tun, als hätte das nur negative Folgen. So ein paar positive Folgen, die wir haben, sind halt unter anderem, dass wir in, glaube ich, der insgesamt einer der lebenswertesten Zeiten überhaupt leben. Für jeden Menschen, der der Teil dieser, zumindest mal in unserem Land ist. Zumal auch gesundheitlich ein Beispiel zu nennen. Also es ist nicht so, dass das nur negative Folgen hätte. Und dann kommen wir auch der Lösung recht nahe, warum es so ist, wie es ist. Sondern auch durch Unterdrückung, Folter, Hungersnöte, ja gut, also Unterdrückung, Folter und Hungersnöte stehen auch wieder auf unterschiedlichen Blättern Papier. Oder kriege die Menschheit besser dran wäre, wenn es die Erde gar nicht geben würde. Die Menschheit wäre besser ohne Erde. Die Erde wäre besser, wenn es die Menschheit nicht geben würde. Besser kann ich meine Gedanken als Text gerade nicht formulieren. Ich hoffe, du verstehst sie trotzdem. Vielen Dank für deine Antwort und mach weiter so. Also erstens mal ist, also Zivilisation und Wohlstand gehen natürlich Hand in Hand, aber sind nicht identisch. Die sind nicht dasselbe. Und Zivilisation hat verdammt viele Vorteile. Zum Beispiel, dass uns heutzutage die Frauen nicht in 25 Prozent der Fälle bei der Geburt wegsterben oder in 10 Prozent der Fälle. Das ist zum Beispiel etwas, was Zivilisation mit sich bringt oder überhaupt, dass das keine Ahnung, vielleicht dein Vater irgendwann mal umkippt und irgendwas hat schnell den Kranken rausgebracht werden kann und sein Leben gerettet wird. Jetzt sagst du gut bei einem Vater oder so ist das vielleicht nicht so schlimm. Deine Tochter vielleicht irgendwann. Deine Tochter verletzt sich vielleicht mal irgendwann schwer, blutet und du weißt, der einzige Grund, warum sie das jetzt überlebt hat, ist weil wir eine Infrastruktur haben, die es ermöglicht, dass Leute das überleben. Überhaupt das gesamte Gesundheitssystem. Das ist

etwas, was es in anderen Ländern und in anderen Zeiten nicht ansatzweise auf diese Art und Weise gab. Jetzt kann man sagen, natürlich ist das Luxus und wir bräuchten das alle nicht. Ich weiß nicht, ob das zwingend besser wäre und dann reden wir noch gar nicht von so diversen Krankheiten und Krankheitsausbrüchen, die hunderttausend oder Millionen dahin rafften können und konnten in der Vergangenheit. Teilweise auch heute noch können, aber viel, viel weniger können. Ja, also man muss natürlich sagen, die Zivilisation, die Menschen errichtet haben, nutzt in erster Linie den Menschen. Das stimmt, das ist völlig richtig. Die Frage ist halt nur, ist das deswegen notwendigerweise komplett schlecht? Und die Antwort lautet natürlich nicht, ist es nicht. Es ist in einigen Fällen schlecht und hat in einigen Fällen negative Auswirkungen gehabt. Und dann stellt sich die Frage, sind diese negativen Auswirkungen vermeidbar? In vielen Fällen lautet da wiederum die Ansage, ja, die sind grundsätzlich vermeidbar. Und in vielen Fällen gab es Auswirkungen, die man zu dem Zeitpunkt, als man sie verursacht hat, noch nicht kannte. Man hat es also nicht aus Rücksichtslosigkeit oder aus Ignoranz getan. Ignoranz könnte man das schon nennen, sondern aus Unwissen in erster Linie. Manchmal sogar im Glauben etwas Gutes zu tun. Ich denke da, wie ist dieser Typ nochmal? Dieser Typ, der die Fluorokohlenwasserstoffe erfunden hat und den Bleizusatz in Benzin mitschleift oder so. Dinge, von denen er glaubte, dass sie grundsätzlich gut wären, wo man viele, viele Jahre später erkannte, dass sie katastrophale Folgen hatten. Das ist ein ganz, ganz wichtiger Punkt, weil wir gerne mal so tun, wenn wir im Nachhinein, das ist immer so das Ergebnis betrachten. Wir können nicht immer anhand des Ergebnisses die Handlung beurteilen, schon gar nicht, wenn es um Moralfragen geht. Dinge können moralisch eine sehr, sehr gute Entscheidung gewesen sein und trotzdem sehr, sehr negative Folgen gehabt haben. Und das trifft in vielen Fällen auf Zivilisation im Allgemeinen zu. Dass Zivilisation in manchen Fällen und in unseren Fällen speziell auch gewissen Luxus mit sich bringen kann, ohne jede Frage. Aber es ist nicht so, als ob wir die Zivilisation grundsätzlich darauf und damit verbunden den Luxus grundsätzlich darauf aufgebaut hätten, in allen Aspekten absichtlich in Kauf zu nehmen, massive Schäden an Mensch oder Umwelt oder Tieren, sehen wir

das Umwelt, anzurichten. Und das merken wir heutzutage, dass ganz, ganz viele Menschen die Bereitschaft haben, Dinge zu ändern und ihr Verhalten zu ändern, um anderen Menschen zu helfen, der Umwelt zu helfen und so weiter und so fort. Und das ist halt der wichtige Punkt dabei. Das sind halt nur Sachen, die gehen nicht immer von jetzt auf gleich. Wenn wir uns fragen, was das Beste für den Planeten wäre, dann wäre nur mal eins vermutlich, sich selbst vom Planeten zu entfernen. Jetzt sagen wir, na gut, das kann ja nicht der weiße letzter Schluss sein, dass ich mich irgendwie über den Jordan schicke. Nummer zwei wäre vermutlich, keine Kinder zu haben. Das ist etwas, das potenziell völlig unkontrollierbar ist. Frag mal hier die Hitlers, um nur einen zu nennen, oder frag den Vater hier von unserem Chlor-Collen-Wasserstoff-Erfinder, der das verbleite Benzin erfunden hat. Also welche Schäden da angerichtet werden können, die sind mitunter katastrophal und darauf hast du nahezu keinen Einfluss. Du kannst am besten versuchen, aber wenn dein Kind sich dann im Erwachsenenalter entscheidet, mir völlig egal, dann hast du halt gelitten. Dann kannst du sagen, okay, das interessiert mich jetzt beides nicht. Ich will mich fortpflanzen und ich will selber weiterleben. Okay, sind wir uns da schon mal einig, dass wir uns selbst und unseren Drang, uns fortzuflanzen, grundsätzlich mal über alles andere stellen? Die Frage ist, was stellen wir noch? Dann muss man sich halt auch wieder fragen, dieses mit dem Nicht-Fortpflanzen, aber dann wäre ja der Fortbestand der Menschheit in Gefahr. Ja, irgendwann wäre das sicherlich der Fall, aber da wären wir auch an dem Punkt, wo das keine notwendige Lösung mehr wäre. Also wenn nur noch 100 Menschen übrig sind oder keine Ahnung, 1000 Menschen übrig sind, dann wäre deren Einfluss auf die Welt als Ganzes so gering, dass es nicht mehr notwendig wäre, keine Menschen mehr zu produzieren. Dem wird nie so sein, also in der Form vermutlich, nehme ich mal an. Aber dann wäre halt die Aufgabenstellung eine andere. Und dann ist halt die Frage, wo fängst du an und wo hörst du auf bei dem, was du so möchtest? Du kannst natürlich sagen, ich entziehe mich quasi der gesamten Zivilisation, gehe irgendwo in den Busch und baue mir da meine Hütte. Dann ist wiederum die Frage, wäre das überhaupt durchführbar für die Menschheit als solche? Die Antwort lautet wahrscheinlich nein oder

wahrscheinlich sehr schlecht zumindest. Und das würde dann zu zehn Millionen anderen Problemen führen wahrscheinlich, weil selbst eine primitive Lebensweise, wenn sie nur von genügend Menschen gelebt wird, auch die einen oder anderen Folgen für die Umwelt haben will. Du kannst ja immer überlegen, wie du wie viel Platz, Raum und so weiter du brauchst und welche Werkzeuge du hast, um dir einen Lebensraum zu schaffen, von dem du dich tatsächlich nachhaltig, also von dem, wo du nachhaltig danach leben kannst. Das ist auch nicht so ganz einfach, wenn das überhaupt ginge. Das wäre für den Fall, dass man sagt, ich würde mich der Zivilisation entziehen wollen, wenn die meisten von euch sagen, das ist vielleicht auch nicht der weisheit-letzter Schluss. Unter anderem zum Beispiel diejenigen, die sagen, wäre halt schon ganz cool, wenn mir der Blindarm durchbricht, nicht zu sterben oder so. Was aus meiner Sicht durchaus verständlich ist. Viele von euch, von uns, mich eingeschlossen, werden davon nicht so begeistert. Also so ein gewisses Maß an Zivilisation wäre schon ganz gut. Welche Sachen lassen wir dann weg? Manche Leute sind ganz, ganz, ganz, ganz groß darin, für sich selber irgendetwas wegzulassen und allen anderen zu sagen, also du machst das ja nicht, ich bin jetzt ein besserer Mensch als du. Ich möchte jetzt keine Beispiele nennen. Ich nenne kein Beispiel. Man selber lässt für sich irgendetwas weg und sagt dann, haha, ich bin das leuchtende Beispiel, die alle anderen machen den Planeten kaputt. Dann musst du dich halt fragen, gesendet vom iPhone, musst du dich halt fragen, ist das so? Vermutlich nicht. Also jeder von uns macht irgendetwas oder hat irgendwelche Angewohnheiten, die dazu führen oder die, die sagen wir mal, negative Auswirkungen auf die Umwelt haben. Grundsätzlich mal. Aufsammlenslos. Ihr, die euch jetzt ein YouTube-Video anguckt, das ist Energie, die dafür gebraucht wird, ich, der es produziere, das ist Energie, die dafür gebraucht wird, die anders hätte verwendet werden können oder mit anderen Worten, die nur deshalb erzeugt werden muss, weil wir so einen inanfälligen Unsinn machen, nämlich Unterhaltungsdinge uns angucken. Aber wir können ja noch Schritte weitergehen. Der Kauf von irgendeiner Gaming-Hardware zum Beispiel. Das Geld hätte woanders möglicherweise Leben retten können, das hätte woanders einen Brunnen bauen können. Wenn

du immer diesen Maßstab ansetzt zu sagen, mit dem was ich mache, was wären die Alternativen, die optimal für den Planeten oder alle anderen Bewohner wären, wirst du kaum noch irgendetwas rechtfertigen können. Du wirst dein World of Warcraft (WoW)-Abonnement (Abo) nicht rechtfertigen können, du wirst dein PC nicht rechtfertigen können, dein Telefon nicht, fast gar keine Form der Unterhaltung, du wirst schon Schwierigkeiten haben zu rechtfertigen, warum du dir ein neues Bett kaufst. Das alleine nur deshalb, weil man sich fragen kann, hätte mit den Ressourcen nicht etwas Besseres gemacht werden können. Es geht ja nicht nur darum, mache ich etwas, was aktiv die Umwelt schädigt. Die Frage muss ja auch lauten, wenn ich Ressourcen habe, die der Umwelt etwas Gutes tun können oder der Menschheit, warum nutze ich sie nicht dafür? Nur zu sagen, ich fahre nicht Auto oder ich mache das nicht, ist ja eine Sache. Aber auf der aktiven Ebene gibt es halt ganz ganz viele andere Sachen und je mehr du damit anfängst, dich damit auseinanderzusetzen, desto schwieriger wird es irgendetwas zu rechtfertigen. Schläfst du deswegen immer schlecht? Würdest du deswegen schlecht schlafen, weil du nicht planetenoptimal lebst? Oder ist Planetenoptimal Leben etwas, was ein bisschen illusorisch ist, wenn wir davon ausgehen, dass Zivilisation nicht grundsätzlich schlecht ist und in einer solchen zu leben, nicht grundsätzlich schlecht ist? Manche glauben vermutlich, dass es grundsätzlich schlecht ist. Und auch dieses Thema Kapitalismus ist jetzt nicht so, als ob in anderen Gesellschaftsformen alles rosiger gewesen wäre oder plötzlich alle Menschen gerecht behandelt worden wären und glücklich wären. Also wer das glaubt, der braucht glaube ich auch mal so ein bisschen so eine Zurückholung auf den Planeten Erde. Also das ist halt auch nicht der springende Punkt. Was bleibt, was man aus meiner Sicht sagen kann, ist, dass man zumindest ja also eine gewisse Form von Bewusstsein entwickeln und zu versuchen, Dinge zu tun, die gerade bei den Dingen, die einem nicht wehtun, die hilfreich sind oder zumindest neutral, keinem wehtun, sagen wir es mal so. Eine Sache ist, manche von euch werden dazu neigen oder in der Vergangenheit vielleicht geneigt haben, nicht immer das Licht auszuschalten. Man ist zu faul, man ist zu nachlässig und so weiter und so fort. Das ist eine Sache, die einem sogar persönlich hilft, immer darauf zu achten, dass das Licht

oder irgendwelche elektronischen Geräte ausgeschaltet sind, wenn sie nicht in Benutzung sind. Man spart ja auch selber Geld dadurch. Das ist zum Beispiel eine Sache, die glaube ich für jeden relativ vielleicht möglich ist. Und dann sind wir wieder bei dem Thema irgendwie, du sagst irgendwie, die Produkte aus der Region kaufen und so weiter und so fort. Das ist halt auch immer so ein zweiseitiges Ding, weil das beliebig teuer werden kann. Und auch da gilt wieder, auch auf persönlicher Ebene, ist das immer die beste Wahl. Nicht jeder von uns hat beliebig viele finanzielle Ressourcen und manche von euch und von uns sind durchaus mal in Schwierigkeiten gekommen, finanzieller Natur. Oder sind es im Moment vielleicht, wo sich solche Fragen erst gar nicht stellen oder wo man sich umgekehrt die Frage stellen muss, wenn man nicht in diesen Schwierigkeiten ist, macht es vielleicht Sinn, vorzusorgen dafür, dass ich mal in solche Schwierigkeiten kommen könnte. Das klingt jetzt total abstrus für manche von euch, aber so ganz abstrus ist das nicht. Die Situation, dass man einen Job verliert und nicht schnell einen neuen Job findet, ist für manche, nicht für jeden, aber durchaus ein existentes Risiko. Und sich dann zu fragen, wie weit das angehamsterte reicht, ist halt auch so eine Frage. Ja, wir können auch irgendwie, dieses Thema Ausbeutung ist halt auch wieder eine sehr einseitige Art und Weise, Dinge zu sehen. Also ja, es gibt diese Art von Ausbeutung sicherlich in einigen Fällen und in einigen Fällen sehr extrem. Aber eine andere Sache, also es wäre halt auch absurd so zu tun, als wäre jede Form der ausgelagerten Arbeit auch ins Ausland und auch in dritte Welt in der möglicherweise ausgelagerten Arbeit zwingend eine Ausbeutung. Dem ist halt nicht so. Oder sagen wir es zumindest mal so, dem muss nicht so sein. Ganz im Gegenteil. Es kann auch durchaus dazu führen, dass du in Regionen, die ansonsten finanziell sehr, sehr schwach sind, zumindest irgendetwas hast, was dort eine Infrastruktur schaffen kann, quasi von sich selbst aus schaffen kann, ohne dass du im Prinzip so ein bisschen Geld rübergeben musst immer. Also ich gebe dir hundertprozentig recht, wir leiden immer noch oder nicht nur wir, alle möglichen Menschen auf der Welt leiden immer noch unter den Folgen davon, dass ob nun aus Ignoranz, Unachtsamkeit oder Böswilligkeit Menschen in der Vergangenheit nicht verantwortungsbewusst gehandelt ha-

ben. Aber das ist nicht etwas, was notwendig ist. Weder für Kapitalismus noch für Wohlstand noch für Zivilisation. Und ich glaube ein Umdenken findet im Moment schon statt. Also nicht nur im Moment, ein Umdenken findet seit Jahrzehnten statt. Und positive Folgen davon bemerken wir auch schon. Es ist halt nur nicht immer so ganz leicht, instant alles auf eine Art und Weise zu bekommen oder zu ändern, wie man es haben möchte. Und da sind wir bei so Themen wie Kriegen und Folter und sowas, teilweise auch Sachen, die durch die Glaubens bedingt sind und so noch gar nicht angekommen, was ja gar nichts mit dem Thema zu tun hatte, was uns jetzt betrifft. Und die Frage, ob wir guten Gewissens, keine Ahnung, was Twitch auf unserem iPhone schauen dürfen oder auf unserem Android Phone. Hallo Onkel Barlow, ich arbeite im Schwimmbad als Schwimmmeister. Seit Juni habe ich einen neuen Kollegen auf die Schicht bekommen, ein anderer Schichtpartner und ich sollten ihn anlernen und ihm zeigen, wie alles funktioniert. Nun klappte nicht ganz so, denn der Herr ließ sich nicht ganz so viel sagen, denn er kenne ja schon alles und wüsste, wie das funktioniert. Wir haben das so an die Geschäftsführung weitergeleitet. Diese war nicht sehr zufrieden mit seinem Verhalten, beschloss, sein Wissen zu überprüfen. Natürlich war er ahnungslos und schob das Ganze auf uns. Hervorragend, bester Mann. Wir hätten ihm nichts gezeigt. Seit Anfang Juli ist mein Kollege, mit dem ich den neuen anlernen sollte, für drei Monate in Elternzeit. Seitdem ist es richtig schlimm, denn als Ersatz habe ich eine Rettungsschwimmerin dazu bekommen. Diese hat keine Ahnung, wie bei uns alles läuft, aber sie arbeitet wenigstens. Der neue Kollege arbeitet kaum, steht sehr oft minutenlang mit seinem Handy beschäftigt im Aufsichtsraum und nimmt in dieser Zeit nicht wahr aus, während er im Dienst ist. Moment, also verstehe ich gerade was falsch. Hat er die Aufsicht, darauf zu achten, dass Leute zum Beispiel nicht ertrinken oder heißt als Schwimmmeister im Dienst sein, nur zu gucken, dass der Chlorgehalt im Wasser stimmt. Also falls erster ist, dann bin ich ein bisschen verwirrt, warum er minutenlang aufs Handy guckt, obwohl Aufsichtsraum, ich weiß auch nicht, was der Aufsichtsraum ist. Gut, tun wir mal so, als würde da keiner ertrinken, weil er auf dem Handy Snake spielt. Moment, Snake war vor 20 Jahren. Angry Birds? Ich habe keine

Ahnung, was man auf dem Handy spielt. Macht er etwas sauber, so kann man in 100 Prozent der Fälle nochmal hinterhergehen, um wirklich sauber zu machen. Er gräbt weibliche Badegäste an und bedrängt weibliche Mitarbeiter. Dann ist er noch bei euch. Also ich meine, der Rest ist schon schlimm genug, aber irgendwie Leute, Badegäste belästigen und Mitarbeiterinnen? Alter Vater. Bedrängt, also Moment, bedrängt heißt in diesem Fall, er hält sich bei Ihnen auf. Okay, das ist noch nicht so schlimm. Stellt Ihnen Fragen und haut gegen ihn Übersprüche raus. Wie kannst du auch dein T-Shirt ausziehen, wenn es dir zu... Oh Gott. Wenn man etwas sagen will, ignoriert es, denn ich habe ihm ja nichts zu sagen. Auktionshaus (AH), gut. Richtig guter Typ. Ich würde schon sagen, du weißt schon, dass du Probezeit hast. Das alles wurde jetzt an die Geschäftsführung weitergeleitet und er wird sehr wahrscheinlich die Probezeit nicht bestehen. Das hoffe ich mal für dich, für euch. Allerdings können wir uns aufgrund der akuten Personalmangels keine sofortige Kündigung leisten. Aber gut, sorry, da muss der Chef eine Lösung finden. Du kannst ja nicht jemanden haben, der seinen Job nicht macht und Leute anbaut. Das klingt wie in einem schlechten Film. So ein unglaublicher Schmalzbolzen in so einem schlechten Film. So klingt der Typ. Ja, wir haben halt gerade keinen anderen. Aber arbeite ich jetzt halt weiter. Jetzt meine Frage, würdest du damit umgehen, bzw. wie soll ich in dem Fall damit umgehen? Ich habe täglich Bauchschmerzen, wenn ich zur Arbeit gehen muss. Vielen Dank für deinen Content. Ich würde mit dem Vorgesetzten reden und ihm sagen, dass möglichst schnell eine Lösung her muss. Dass diese Person absolut untragbar zu sein scheint für das Unternehmen oder für das Bad. Und dass man vermutlich froh sein kann, dass sich noch keine von den Badegästen und Mitarbeiterinnen mit Anwalt bei euch gemeldet hat. Mal ganz unabhängig davon, dass er seine Arbeit hier offenbar nicht ansatzweise vernünftig macht. Also keine Ahnung, wie schwer es ist, jemanden zu finden, den man in dem Bereich anlernen kann, inwiefern da irgendwie eine Aushilfe helfen könnte oder so. Aber das kann doch kein Argument sein. Also das ist doch der Job eines Arbeitgebers. Du kannst doch nicht einfach sagen, ich stelle irgendwie eine zufällige Person ein. Der ist halt drogenabhängiger Serienmörder, aber ist jetzt halt grad tierisch

schwer, Ersatz zu finden. Deswegen bleibt er jetzt mal ein halbes Jahr hier. Und was die Arbeit mit dem betrifft, ich weiß es nicht. Ich habe da irgendwie keine Patentlösung. Scheinbar lässt er nicht mit sich reden und macht seine Arbeit nicht vernünftig. Und du hast, so wie sich das anhört, keinerlei Einsicht zu erwarten, noch Besserung zu erwarten. Wenn dem wirklich so ist, dann ist es vermutlich vergebene Liebesmüh, sich mit dem Mann auseinanderzusetzen, weil er offenbar noch pampig ist dabei. Der ist ja nicht nur unfähig, sondern auch noch auf eine aggressive Art und Weise pampig dabei. Wer vermutlich die einzige Art und Weise auf die Zähne zu beißen, die die Arbeit für ihn quasi mit zu erledigen, sodass notwendig, sodass der notwendig sein sollte und zu hoffen, dass die Situation relativ bald vorbei ist. Wäre interessant, da mal ein Update zu bekommen. Weil ich habe so eine Sorge bei der Geschichte, wenn ich sowas höre, wenn sich jemand so verhält und trotzdem seinen Job behält innerhalb der Probezeit. Mit dem Argument, ja, aber es ist ja auch knapp und es ist ja so schwer, jemanden zu finden, dann habe ich die Sorge, dass die Probezeit nämlich doch übersteht. Das ist das Problem an der Sache. Und dann ist natürlich irgendwie der Chef sich denkt, komm, also ich habe gerade keine bessere Alternative. Wenn das so lange funktioniert, dann frage ich mich, ob danach irgendwas anders ist. Also ich mag es nicht, mich dafür auszusprechen, dass jemand aus seinem Job geworfen wird. Absolut nicht. Das ist keine Sache, die ich leichtfertig gut finde und das ist auch keine Sache, die ich jetzt aufgrund von irgendwie keine Ahnung, weil jemand irgendwie eine andere Fußballmannschaft mag als ich. Das ist ein blödes Beispiel. Weil jemand keine Ahnung ist, mir nicht irgendwie über den Weg passt oder so. Ich bin kein großer Freund davon, weil das extrem problematisch sein kann für die Menschen und deren Leben, ihren Job zu verlieren und so weiter und so fort. Aber diese Person ist ein sehr, sehr großes Problem für euer Bad, für die Kollegen, für die Badegäste. Und das geht dann halt eben nicht. Und wenn keine Einsicht da ist und keine Besserung möglich ist, auch wenn man es versucht, dann bleibt halt nichts anderes. Dann ist das der letzte Mittel. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Macht es gut und tschüss. Bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#694: Classic WF Race, Veganer-Magiertisch, Chat-Moderation

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 694 und den themen classic world first race wie gar nach markier tisch und chat moderation habe ich mich haben ein paar allgemeine themen vielleicht mache ich ihn noch am ende fangen wir mal mit einem an was ich mir ausgesucht habe und zu dem es gar keine frage von euch bislang gab ich gehe aber mal davon aus oder wir tun einfach mal so als hätte es die gegeben oder würde es die noch geben weil ich davon ausgeht dass uns einige leute interessieren wird weil wir viel über das thema eigentlich in der vergangenheit bevor es losgegangen ist gesprochen haben da es noch relativ brandheiß ist nehmen wir das heute das classic world first race ist seit dem wochenende vorbei ich glaube es war samstag nacht oder von samstag auf sonntag nacht wo eine gilde soweit ich weiß aus aus privatserver veteranen relativ unspektakulär ragnarost gekillt hat und ich glaube auch später noch unnüchse ja unnüchse ja glaube ich nur mit 34 mannen und nur die hälfte davon max level und bei bei moit und korsas nicht viel anders aus also es waren lange nicht alle max level und es ist im ersten versuch gelungen ragnarost zu töten ich muss gestehen dass ich doch arg überrascht bin ich also dass es so schnell ging mir war schon klar dass das die encounter und alles jetzt nicht irgendwie der nach heutigen maßstäben anspruch vollste content sind

und da spielt es auch nicht die rolle ob leute erfahrung oder nicht erfahrung hatten irgendwie auf privatserver zu spielen weil es gibt jetzt manche die so tun und als als wäre die erfahrung auf privatserver in ausschlaggebend dafür gewesen den boss schnell zu kühlen davon gehe ich nicht aus weil es wenn das ein sehr komplexe wenn das sehr komplexe bosse mit sehr komplexen mechaniken wären mit viel eigenverantwortung viel strategie und taktik dann würde ich sagen ja auf jeden fall das spielt eine große rolle nur dem ist ja nicht so bei den bossen in molten core und auch bei unix ja nicht das ist nicht der entscheidende punkt ich habe mich da trotzdem insgesamt sehr getäuscht ich habe gedacht irgendwie so ganz ganz grobe richtung eine woche für das lebeln auf max level zu ganz grob und dann noch mal eine weitere irgendwie für zugänge ruf equipment farben und ich ging halt davon aus dass man schon 60er braucht mit halbwegs brauchbare equipment um dann eine chance haben zu haben durchzukommen in molten core die meisten von euch werden es von damals so kennen dass man sich halt nach und nach den ein oder anderen boss gelegt hat und dann natürlich auch ausrüstung bekommen hat im Raid und mit besseren und bessere ausrüstung unter anderem aus molten core dann irgendwann ragnoros gelegt hat ich musste insofern hier meine eigenen socken fressen oder in besen oder was immer ich sonst gesagt habe weil ich erwartet hätte dass dass ein ein viel viel spannenderes rennen wird zwischen zwischen so privatserver erfahrenen und live server erfahrenen spieler zum einfachen grunde weil ich mir dachte wir auf dem privatserver die erfahrung hat dem traue ich halt zu dass er so den level proze prozess und so ein kram halt besser hin bekommt als leute erst nicht oder ja praktisch noch nicht nahezu nicht gemacht haben zwar einiger method dabei die nur keine ahnung was in der beta mal bis level 20 oder 30 gespielt haben hätte aber gedacht dass die dass das das wissen darum wie man encounter angeht wie man sich equipped und so weiter zusammen mit der mit den player also den spieler fähigkeiten in viel viel größeres eine viel größere rolle spielt dem war nicht so also es war halt mehr oder weniger so wer zuerst den moten cover der konnte mehr oder weniger zuerst den boss legen oder hatte zumindest gute chance das zu tun ja das das hat mich gewundert und gleichsam auch ich will

ich sagen sehr enttäuscht aber ein bisschen enttäuscht ich sag noch mal dazu ich glaube ich noch ein sehr gutes gefühl dafür weil ich damals gespielt habe und auch in den in der gesamten zeit danach gespielt habe und immer wieder mal diverse rates gemacht habe wie es sich so aus heutiger sicht verhält mit mit mechaniken mit klasse und die sein balance und so weiter und sofort und ich habe mehr als einmal auch in den vergangenen monaten und jahren hat gesagt dass das für heutige ansprüche diese Raid zeit relativ trivial waren ich hätte halt nicht gedacht dass es so extrem ist ich habe eigentlich die leute schon fast für wahnsinnig erklärt die geglaubt haben oder gesagt haben innerhalb der ersten woche fällt ragnarost oder unnüchst ja ich habe gedacht das ist ein heeres ziel aber ich hätte nicht unbedingt damit gerechnet also ich habe es eigentlich für eher unwahrscheinlich gehalten habe ich damit sehr getäuscht weil es war deutlich weniger als eine woche die es insgesamt gedauert hat ist die bosse gefallen sind und so ein stückchen hatte ich halt gehofft so dass es halt irgendwie so ein paar wochen sind und ja es ungefähr so spannend halt ist wie die aktuellen world first races und ja sich die die gruppen halt sehr sehr anstrengen müssen und irgendwie hier und da noch ein bisschen tunen und in dieses und jenes dann schon noch reingehen um das ekuten zu verbessern und so weiter und sofort und keine ahnung dass zum beispiel ich aber ich habe bei mir ist ja wieder so ein komme auch am ende noch mal zu dass ich gesundheit oder krankheit bedingt im moment nicht so wirklich viel wie wege spielt dass man selber vielleicht schon schon am max level kratzt zumindest bevor der erste post tot ist dem ist jetzt bei mir nicht so ich war glaube ich 22 auf dem priester und 16 oder 17 oder 18 oder so auf dem Paladin als das passiert ist und ich bin mal gespannt wie das jetzt für die gilden aussieht wie zum beispiel die in der ich auch drin bin die ihreseits sich auf den weg machen in die rates und nach molten core und vielleicht dann also nix ja und dann später bw l und so wie das da mit dem tempo aussieht und mit der mit der spielerfahrung ob das etwas ist was noch ansatzweise sich wie progress anfühlt oder ob das eher so ist wie mit ja wann haben wir das denn gemacht in wallace of jenna haben wir mal so eine level stopp gilde gemacht wie dann mit so derart equipten charakteren in die rates reinzugehen und festzustellen dass man das meiste doch

relativ gut hinbekommt wobei es auch da zwischendurch einige bosse gab in akut zum beispiel die twins für die wir zumindest mal einen kompletten abend und 30 40 versuche gebraucht haben ist die gelegen haben also es war nicht alles triviales waren aber sehr viele bosse zu dem zeitpunkt halt trivial da bin ich mal sehr gespannt darauf weil ich glaube dass das eine interessante frage sein wird für diejenigen die sich überlegen halt über längere zeit bei classic dabei zu bleiben es gibt viele die in interesse daran geäußert haben diesen pvb reich zu spielen und da irgendwie spaß dran haben ich glaube aber auch dass das so ein bisschen damit stehen und fallen wird wie spannend der sich dann anfühlt und ja da warte jetzt mal irgendwie ab ich hoffe dass ich in nächster zeit schaffe und in nächster zeit die gesundheit ist zulässt dass ich mal wieder ein bisschen mehr zeit in World of Warcraft (WoW) und dann damit auch beim streamen verbringen kann aber aktuell ist es nicht so extrem rosig und und viel was ich da was ich da machen kann so jetzt aber zu euren fragen prinz valium hey Barlow ich zocke gerade einen major classic hoch dabei stellt sich folgende frage ist herbeigezaubertes essen vegan auf der einen seite werden dafür keine tierischen ressourcen benötigt auf der anderen seite wird das ja quasi von einem lebewesen hergestellt wie honig wie steht so in dieser schwierigen frage naja nur dadurch dass nur dass etwas von einem lebewesen hergestellt wird heißt er nicht dass es nicht vegan sein vegan sein kann wir stellen auch keine ahnung was zucker oder so herr kann auch vegan sein oder mir hat mineralwasser das kann auch vegan sein also dieser also herstellung ist ja nicht gleich herstellung wenn tiere etwas herstellen oder oder produzieren dann ist es ja meistens unmittelbar etwas was quasi mit ihrem mit ihrem körper produziert wird das ist für menschen hoffentlich bei den meisten nahrungsmitteln die wir kaufen nicht so und beim magier tisch das ist insofern eine gute frage als dass ich vielleicht spannend finden würde mal herauszufinden wie wie genau die lore hinter diesen hell beigezauberten essen ist ist das tatsächlich irgendwie aus akane energie erzeugtes essen wenn ja woher nimmt der magier diese energie eigentlich also vermutlich von irgendwie von von von außerhalb irgendwo oder also also ist es herbeigezaubert und und wäre irgendwo anders existent gewesen oder ist es einfach nur energie die umgewandelt ist in essen auch

wenn du die frage nicht ganz ernst meinst ich finde sie irgendwie ganz lustig meine theorie ist oder meine meine überzeugung ist dass es akane energie ist in essen umgewandelt ist so ungefähr wie wir umgekehrt essen ja umwandeln in in energie mit der wir unseren unseren körper quasi betreiben umgekehrt und in diesem fall halt nicht mit der der normalen energie die man so die man so kennt sondern mit magische energie das ist meine persönliche erklärung und damit würde ich sagen ich glaube ich würde das nicht als also ich würde es als veganes essen bezeichnen bin nur gespannt ob wir irgendwann jemals in der situation sein werden dass dass das in spielen eine rolle spielt bin mir nicht ganz sicher meint ihr es gibt so veganer die so krass drauf sind dass sie werte darauf legen dass nahrung im spiel die sie zu sich nehmen vegan ist eigentlich schon oder weil es ja so eine gewisse rollenspiel komponente auch hat ich überlege halt wenn ich spiele spiele dann setze ich mir manchmal einfach nur so eigene regeln so ganz beliebige eigene regeln die das spiel so ein bisschen dem spiel so ein bisschen mehr kick oder unschwierigkeit geben ich habe zum beispiel neulich fallout gespielt und dachte mir ich spiele jetzt mal fallout auf der schwierigsten stufe ohne stem packs zu benutzen es ist immer noch relativ einfach bei dem bild den ich benutze und den waffen und der kenntnis ich habe es immer noch relativ einfach war einfach nur um um das zu machen und wenn ich essen zu mir nehme ich habe so eine mod installiert mit der kann man essen zu sich nehmen dass irgendwo rumliegt man muss das nicht erst aufheben ins inventar und dann im inventar suchen diejenigen von euch die ford spielten werden wissen wie nervig das ist sondern man kann es direkt quasi aus dem aus dem regal essen so also und dann habe ich das so gespielt dass ich gesagt habe ich nehme keine stem packs und benutze halt nur sachen in die ich unmittelbar unmittelbar von einem regal oder vom boden oder so essen kann und von daher kann ich mir schon vorstellen dass es auch interessant sein könnte ein playthrough zu machen von diversen spielen wo man nur vegane dinge zu sich nimmt so hey ich war vor ein paar tagen stream von method beim world first for classic hab nebenbei den chat beobachtet und plötzlich plopten ein paar nachrichten auf die vom moderator blockiert worden erstmal nichts ungewöhnliches dann fragt jemand in englisch warum ich auf deutsch

schreiben durfte oder durfte und einige stiegen da direkt darauf ein und fingen an den chat mit deutsch zu überfluten sie würden alle wurden alle geblockt schrägstrich gebannt mich würde interessieren wie du die moderation eine in einem twitch chat wie die moderation in einem twitch chat funktioniert moderiert ja deine chat selber oder nicht na ich habe einiges an moderatoren also keine ahnung dutzend mindestens also wenn wir die inaktiven mit rein rechnen vermute ich eher 20 oder so aber sind einige moderatoren unterwegs die mir dabei helfen und um nicht zu sagen den größten teil der administrativen arbeit abnehmen gibt es verschiedene level von bennen eine stunde einen tag ja gibt verschiedene es fängt an bei einer sekunde es ist einfach nur ein perj da wird dann halt irgendwie in den satz rausgepörrcht gelöscht dann gibt es zehn minuten oh Gott es gibt eine stunde glaube ich dann also 24 gibt es auch perma brenn und ich glaube theoretisch könnte man jede zahl dazwischen auch einfach als zahlenwert angeben und jemanden bennen solange man möchte ich darf jetzt im chat von messet nichts mehr schreiben weil ich in weil ich deutsch schrieb keine verletzung der allgemeinen sot sot also egal begründung war vom moderator keine fremdsprachen egal was da stand was machst du wenn du mal einen schlechten tag hast und die einfach alles auf den sack geht aber man seinen dienst verrichten muss hast du dann manchmal bock einfach alle zu beckten um in ruhe spielen zu können nee wenn das so ist dann dann stimm ich nicht also wenn wenn ich so eine schlechte laune hätte dass mich jeder auf den sack geht dann mache ich einfach den stream nicht an so was gibt es tage wo du großzügiger bist und manche wo du einfach den chat rasierst denn das recht sehr schwer vor wenn man dann noch sehr schnell in der blase sitzt alles was mir nicht passt weg schöne welt also ich kann immer sagen wie ich das bei mir sehr für mich ist der stream mein wohnzimmer und da will ich spaß haben mit leuten die da gerne sind und die ebenfalls spaß haben so mal vereinfacht gesagt also das heißt nicht dass man nicht irgendwie auch dinge anmerken kann oder so die die die mir vielleicht nicht gefallen oder so das heißt aber für mich dass ich dass es überhaupt keinen grund gibt leuten das schreiben zu erlauben und zu ermöglichen deren deren hauptziel ist es zum beispiel zu provozieren und jemanden zu versuchen aus der fassung zu bringen und diese art von von

menschen die sind nicht so selten wie man sich wünschen würde sagen wir so ist es absolut nicht die mehrheit gerade bei mir ist es absolut nicht die mehrheit aber selbst wenn das einer von 100 ist wenn ich mehrere hundert zuschauen oder sogar im bereich 1000 mehr zuschauen habe wie das in manchen steams halt passiert dann hast du da plötzlich bei einem von 100 schon fünf oder zehn oder 15 leute die sich auf diese art und weise äußern und warum sollte ich mich mit leuten unterhalten mit denen ich keinerlei spaß habe und die keinen interessanten mehrwert für mein leben haben wenn es schon schwer genug ist mich mit denen zu leuten zu unterhalten mit denen ich spaß habe manchmal ist es so dass die leute glauben dass man ihnen eine plattform schuldig ist wo sie sagen können was sie möchten dem ist nicht so dem ist einfach nicht so also nicht in meinem channel warum sollte dem auch so sein wie schon gesagt dass es mein channel das ist mein wohnzimmer das wichtigste für mich ist da selber spaß zu haben und wenn ich spaß habe dann sorgt das meistens dafür dass auch zumindest der eine oder andere sonst der zuschaut auch spaß hat umgekehrt wenn mir jemand die laune grundsätzlich dauerhaft immer wieder verhaseln würde dann würde das meinem spaß einen großen abbruch tun vermutlich auch dem spaß derer die zuschauen das mag bei anderen streamern anders sein es gibt leute die lassen sich die lassen ihren chat quasi fast unmoderiert laufen es gibt auch leute die glauben dass es irgendwie also die ignorieren ihren chat oder lassen sich beleidigen oder sonst was bei mir ist das halt anders ich leg da eher einen sehr sehr großen wert drauf dass wir eine vernünftige art und weise haben wie grundsätzlich miteinander umgegangen wird und dazu gehört halt nach möglichkeit nicht zu trollen das mit dem trauen ist immer so ein schwieriges ding weil das dass diese die reinform von trollen eigentlich ist ja nicht irgendwie ein witz zu machen oder so sondern dieses trollen ist ja üblicherweise so eine gradwanderung auf dem was eigentlich den richtlinien entsprechend erlaubt ist oder erlaubt sein müsste im versuch jemanden aus der reserve zu locken das ist so diese diese diese diese hohe form von trollen so dass ich habe doch nur was gefragt oder so das ist dieser dieser dieser klassiker manchmal ist das so manchmal hat jemand nur etwas gefragt aber manchmal ist es in in den situationen halt absolut nicht so oder da wird

halt unterstellend irgendetwas gesagt zum beispiel was ich immer so wo ich immer weiß dass es sehr schnell aus ist wenn jemand halt ich ich antworte auf irgendeine art der provokationen kommt von jemand anderen warum hast du eigentlich immer so schlechte laune oder so wo ich halt weiß dass es das ist jetzt nur zum schlicheln und zum provozieren gedacht das ist so ein satz der mich relativ schnell dazu bringen wird einfach denjenigen direkt zu muten meistens erstmal kurzfristig erstmal für zehn minuten oder für stunden oder so und dann kommt oft irgendwie per visor oder so ich habe doch nur eine frage gestellt nee hast du nicht also du hast ja was unterstellt in deiner frage das ist das problem daran so und in 90 prozent der fälle mache ich die moderation nicht selber also ich selber mache keine temporären bänz oder perma bänz oder so sondern sind meistens moderatoren die ein sehr gutes gefühl dafür entwickelt haben von dingen die zu einem interessanten miteinander im chat führen sage ich mal und dingen bei denen das nicht der fall ist es gibt halt auch so diskussion die hat mal halt schon hundert millionen mal geführt und dann kommt irgendjemand rein möchte diese diskussion noch mal vom zahn brechen oder so das ist dann manchmal pech für denjenigen wenn du halt weiß der hat es vielleicht wirklich nicht also er hat es wirklich nicht zum provozieren machte kennt die situation vielleicht nicht oder so nur wir lassen üblicherweise auch alle mit uns reden wenn jemand sagt das war zu unrecht ich glaube dass das zu unrecht war dass du dass du mich gemutet hast oder so oder gesperrt hast oder so in allermeisten fällen wenn jemand das sagt wenn jemand mich zum beispiel anschreibt uns sagt immer du hast mich eben gesperrt aber das war überhaupt nicht so gemeint wie du es verstanden hast oder so und das wäre cool wenn du mich entsperrest dann werden die leute entsperrt gibt aber auch manchmal den fall wo man nachdem jemanden temporär bänz bekommen hat und wieder raus ist aus dem bänz als allererste sofort rum pöbel und dann den nächsten timeout kassiert und so was das jetzt bei den fremden betrifft also ja man muss so was halt relativ klar kommunizieren und ich verstehe das absolut dass das so ist wenn ich sage ich mache meinen channel in einer bestimmten sprache und da ist so viel los dass es schon schwer genug ist überhaupt irgendwas mitzubekommen und nachzuverfolgen und da möchte ich nicht dass irgendwie

die leute sich in x verschiedenen sprachen in dem channel unterhalten verstehe ich dass ich finde das bei mir nicht so extrem schlimm weil manchmal ist es halt so dass leute fragen auf englisch stellen auch wenn ich mich immer wieder wundere warum sie dann in meinem channel sind wo ausschließlich deutsch gesprochen wird aber ich habe dann kein problem damit das auch auf deutsch zu beantworten und gehe halt üblicherweise auch davon aus dass die meisten grundsätzlich in der lage sind in der englisch geschriebenen frage zu verstehen im groben und ganzen das ist umgekehrt aber nicht der fall beim deutschen deutsch sprechen halt lange nicht so viele wie englisch und dann steht da irgendwas mit dem 90 prozent der zuschauer nichts anfangen können das möchte man halt da nicht unbedingt haben und wenn du halt sagst da wurde irgendwie gespammt und so dann ist es halt so dass das manche so als quasi so eine kleine kleine so ein aufruf dazu verstehen jetzt mal so ein bisschen zu spämmen auf deutsch oder so und dann ist natürlich klar dass die moderatoren sagen so wir müssen jetzt ein bisschen einheit gebieten aber ja so ganz grob ist das bei bei uns kurz zusammengefasst der stream vor allen dingen ist mein mein wohnzimmer und in meinem wohnzimmer ist es schon schwer genug für mich wenn entsprechend viel los ist den leuten feedback zu geben und den leuten zu interagieren mit denen es spaß macht das zu tun und deswegen lege ich kein gesteigerten wert darauf dass mit leuten zu tun mit denen es keinen spaß macht bei youtube sieht das ein bisschen anders aus bei youtube kommt immer so ein bisschen darauf an da da mache ich die moderation auch praktisch komplett alleine kommt immer so ein bisschen auf den ton an der die musik macht da gibt schon sehr viele sachen die in den kommentaren passieren den ich absolut nicht zustimmen die aber trotzdem drin dass auch das passiert grundsätzlich bei bei twitter aber bei twitter ist es halt häufiger so dass die leute die direkte ansprache wählen und quasi versuchen direkt etwas zu provozieren das ist bei youtube nicht so bei youtube ist es häufiger so dass kommen kommentierende sich miteinander zum beispiel auch über ein bestimmtes thema unterhalten und austauschen und ja das können sie halt grundsätzlich tun wie sie wollen und ich bin dankbar dass ich die die moderatoren habe die ich habe die wie gesagt ein sehr gutes fingerspitzen

gefühle aus meiner sicht dafür haben wie moderation zu gestalten ist und das sehr sehr gut machen was aus meiner sicht daran zu erkennen ist dass in dem twitter chat in dem channel natürlich immer in abhängigkeit von dem thema von der zuschauerschaft und ob startzeit oder nicht startzeit oder sonst was aber in den allermeisten fällen ein sehr sehr ziviler ton sehr sehr zivile umgangsform herrscht und dem ich das ein bisschen das gefühl habe dass die leute lieber nichts schreiben als kacke zu schreiben in anderen channels scheint das das exakte gegenteil zu sein da wird halt lieber irgendwas gespammt als die klappe zu halten und ja das finde ich im großen und ganzen sehr sehr gut dadurch kann es mal passieren gerade irgendwie zu späteren zeiten oder zu sehr frühen zeiten wenn nicht so viele zuschauer da sind dass der chat halt nicht nicht durch scrollt wie wild sondern das halt nur relativ wenig passiert aber im großen und ganzen gibt das mir fast immer die möglichkeit zumindest alles oder nahezu alles zu lesen was geschrieben wird mit ausnahmen aber vieles sagen wir mal so von dem zu lesen was geschrieben wird und auch mit den menschen die zuschauen zu interagieren und erstaunlicherweise ich hätte nicht gedacht dass mir das so wichtig ist aber die situation habe ich gehabt dass neulich der chat ausgefallen ist wo ich mein stream glaube ich eine halbe stunde danach beendet hat von paar monaten oder wochen war das der fall weil gar kein feedback zu haben oder geben zu können in form von chat fühlt sich bei dem format beim stream total merkwürdig an für mich hätte ich gar nicht so gedacht ich hätte halt gedacht dass es halt so ein bisschen so ist wie bei youtube dann halt aber so ein live format ohne feedback macht mir persönlich irgendwie gar keinen spaß so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe wir ihr beglückt mich weiterhin mit vielen interessanten fragestellungen und jetzt noch ein bisschen zum abschluss genau das wollte ich noch wollte ich noch mal los wenn ich glaube eins davon muss ich zumindest auch mal auf twitter updaten die die die frage nach nach gesundheit und gesundheitszustand ich ist immer schwer zu sagen ich bin immer noch in behandlung habe immer noch magen probleme muss nächste woche zum nächsten arzt da habe ich heute heute ist montag den vormittag damit verbracht einen entsprechenden termin zu machen was gar nicht mal so leicht ist weil man eigentlich würde

man sich erwünschen dass es idealerweise dass man online termine machen kann kann man bei manchen ärztinnen auch aber nicht bei allen und oder dass man die möglichkeit hätte zu sagen so ich brauche jetzt den und den den und den arzt oder den und den berufszweig bei einem arzt und habe jetzt irgendein portal wo ich sagen kann wo wäre denn der nächste termin bei einem arzt in meiner nähe oder in meiner stadt zumindest den ich wahrnehmen könnte auch das wäre praktisch ist aber leider nicht der fall stattdessen muss man mitunter irgendwie stundenlang telefonieren und hat dann so so das ist kein witz übrigens bei manchen ärzten so anrufzeiten ich glaube der eine hatte zwischen 8 uhr 30 und 10 uhr und dann noch mal irgendwie von 11 bis 12 das waren die einzigen zeiten wo man dort anrufen konnte zu terminvergabe noch nur unter der woche aber gut wenn diejenigen sich das in der form erlauben können dann ist es halt nur doof menschen wie mich die versuchen einen arzt zu erreichen und anzurufen so also ich bin immer noch lange nicht nicht fit und habe deswegen auch immer noch die streams und die content produktion so ein bisschen auf sparflamme laufen momentan ich hoffe dass ich zumindest im laufe der woche wieder die vormittage nutzen kann um so ein bisschen zu streben ich wollte eigentlich wirklich zumindest ein klein wenig aktiv sein in classic unter so ein wenig leveln was aber bis auf weiteres auf eis gelegt ist bis ich so wieder zu voll zu kräften gekommen bin wird der lore talk sein und die sachen die ich trotzdem weiterhin machen möchte weil ich sie vor allen dingen jederzeit machen möchte ohne terminabsache und so sind BMZ und ja den den podcast ohne richtigen namen auch aber das der hängt nicht nur von mir ab der hängt auch von dem mit johann und jochen ab und wie das bei denen so mit der zeit aussieht so jetzt aber feierabend für heute macht es gut und tris sagt euer onkel Barlow

#695: Keine ordentlichen Server, Das Rauchen, Ältere Gamer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 695 und den Themen Keine ordentlichen Server, das Rauchen bzw. das Rauchen aufhören eigentlich genau genommen und ältere Gamer. Hallo Onkelchen, hast du eventuell eine Idee, warum Blizzard es einfach nie hinbekommt, bei neuen additional enemy (Add)-ons oder eben bei Classic ordentliche Server aufzustellen? Kurze Einwand, das bekommen sie eigentlich meistens relativ gut hin. Aber ich lese die Frage erstmal zu Ende. Classic ist jetzt knapp vier Tage draus und es hat sich abgezeichnet, welche Server gut besucht werden und welche nicht. Vor allen Dingen sind die gut besucht, die am längsten da sind, weil die Leute sich halt Wochen vorher schon Charaktere erstellen und Namen sichern konnten. Und dann natürlich auf die entsprechenden Server gegangen sind, sich abgesprochen haben mit Freunden usw. usf. Meine Freunde spielen auf Luzifron, also wollte ich Luzifron oder Luzifron? Ich sag Luzifron, das klingt lustiger. Also wollte ich auch gerne dort spielen, übrigens im Hintergrund hört jemand einen der beiden Hunde. Ich glaube, das ist Holly durch die Gegend dackeln, muss man die Krallen geschnitten bekommen. So, da wir wartest lang auf den Sack gehen, hatte ich denen vorgeschlagen, auf einen anderen Server zu gehen. Nun haben besagte Freunde bereits ihre Charaktere auf einem

gewissen Level. Freundesfreunde sind auch dort und es wird behauptet, die anderen Server würden sich jetzt schnell lehren. Moment, würden sich schnell lehren usw. Damit wir zusammen spielen können, müssen wir zusammen in den Warteschlangen alt werden. Jetzt kommt die Frage, warum Blizzard nichts wirklich Effektives dagegen macht. Tun sie. Was ich meine, warum erhöht Blizzard nicht die möglichen aktiven Spielerplätze von sagen wir mal 5000 auf 30.000 oder so. Ich habe von Server nur bedingt Ahnung, in Klammern also keine, also kann es bereits an der heutigen Server-Technik scheitern. Nun hatte Blizzard am Donnerstag, glaube ich, angekündigt, vier weitere Server zur Verfügung stellen zu wollen. Da habe ich einen gewissen bitteren Beigeschmack für neue Server. Auf den Retail-Server sind gefühlte 90 Prozent solär, dass man stundenlang irgendwo... Du beschreibst in so vielen Sätzen viele Dinge, die eigentlich deine Frage zu größten Teilen überflüssig machen. Aber gut, wir haben bald wie in so einem Film, der am Ende so ein super krasses Ende hat, so Fight Club oder so, dass man nochmal alle deine Fragen durchgeht und dann plötzlich geht immer so eine kleine Lampe im Kopf auf, dass man stundenlang irgendwo rumlaufen kann, ohne jemanden zu sehen. Durch die verbundenen Server wurde da ein wenig gegengewirkt, aber die Population der einzelnen Server ist trotzdem sehr mau. Warum setzt Blizzard also nicht die Ressourcen ein, um weniger Server aufzustellen, die dafür aber wesentlich mehr Spieler zulassen? Haben sie übrigens. Viele Grüße und danke für den bezaubernden Content. Danke dir auch. Danke dir auch für diese Frage. Also das kommt einem halt immer so vor. So machen wir mal den guten und den positiven Teil. Das kommt einem natürlich so vor, wenn man sich einloggen will und hat irgendwie eine riesenlange Warteschlange. Und die war ja auch am Anfang in den ersten Tagen relativ groß. Jetzt muss man dazu sagen, diese Frage ist gestellt nach vier Tagen. Das war also letzte Woche. Und wann muss das gewesen sein? Freitag oder so? Also die ist schon ein paar Tage alt, die Frage. Und seitdem hat sich ja nochmal einiges getan. Das muss man dem Fragesteller zugute halten. Aber vieles von den Dingen, die du beschreibst, sind genau die Gründe dafür, warum Blizzard sagt, wir lassen die Leute lieber mittelfristig mit den Problemen leben, als dafür zu sorgen, dass es

nicht existiert, dafür aber dann etliche andere Probleme. Eine relativ einfache Lösung wäre zum Beispiel für einen Server eine begrenzte Menge an Spielern zuzulassen. Dass du einfach sagst, da kommen nicht mehr Leute drauf. Macht Blizzard nicht. Beim Server steht voll. Sie sagen dir noch, wenn du einen Charakter erstellen willst. Der Server ist übrigens voll. Willst du dir wirklich einen Charakter hier erstellen? Aber du darfst es trotzdem. Das bezahlst du dann natürlich damit, dass dieser Server unter Umständen gerade in der Anfangszeit eine Warteschlange hat. Und das ist halt eines der Probleme. Man könnte halt sagen, wir begrenzen die Anzahl der Spieler oder der aktiven Spieler auf einem Server und sorgen dafür, dass zum Beispiel nur jemand wieder drauf kommen kann oder einen Charakter erstellen kann, wenn ein anderer Spieler über längere Zeit inaktiv ist oder gelöscht. Aber da ist wieder die Lösung schlimmer als das Problem. Weil die meisten von euch sagen werden, na ja, lieber warte ich mal drei Stunden im Worst Case. Das ist ja meistens nur über eine sehr kurze Zeit so. Also warte ich mal lieber drei Stunden oder zwei oder eine oder eine halbe als überhaupt nicht mit meinen Freunden spielen zu können. Ein weiteres Problem ist, dass Blizzard lieber auf der sicheren Seite irrt zu sagen, wir lassen Leute lieber in der ersten Woche eine Stunde warten als leere Server aufzumachen, wie du es selber auch beschreibst. Du sagst ja selber, gefühlt sind auf den Retail Server 90 Prozent so leer, dass man stundenlang rumlaufen kann, ohne jemanden zu treffen. Genau das ist der Punkt. Warum sollte man das Spiel so auslegen, dass kein Problem entsteht für vier Tage von den restlichen 400 oder 4.000 Tagen, aber ein größeres Problem entsteht? Und wir wissen ja auch, dass es üblicherweise so ist, dass es immer am Anfang von Expansions einen Riesenansturm gibt und der immer abflacht. Das war in der Vergangenheit jedes Mal so. Und dann kommen wir mal zum ersten Teil. Ob Blizzard es hinbekommt, ordentliche Server aufzustellen? Tun sie doch, die Server funktionieren doch. Es gibt Warteschlangen, das ist richtig. Aber im Gegensatz zu einigen anderen Expansions Starts kann man zumindest, also konnte ich zumindest, selbst in den super krassen Zeiten ordentlich spielen, ganz zu Beginn des Launches und Mitternacht. Nicht. Da war alles noch so ein bisschen überlastet. Und ich bin mir halt auch nicht sicher, für welche Anzahl

von Spielern das Ganze ursprünglich mal gedacht hat. Dann sagst du, warum erhöht Blizzard nicht die Server Kapazität? Haben sie doch. Sie haben doch die Server Kapazität massiv erhöht. Auf heutige Server passen viel, viel, viel, viel mehr Spieler drauf, als sie das ursprünglich auf den Classic Server gepasst haben. Und sie entwickeln auch Techniken, um dafür zu sorgen, dass nicht nur mehr Spieler draufpassen, sondern diese Spieler auch halbwegs vernünftig miteinander spielen können. Dazu muss man sagen, das gilt halt mit ganz großen Einschränkungen. Wenn ich in Westfall unterwegs war in den ersten Tagen, da habe ich da, also ich weiß, dass es mindestens 500 Spieler gewesen sein müssen, weil alle in der Level Range von von 10 bis 19 oder was ich danach geguckt habe, jeweils 50 Spieler dort hatten. Wahrscheinlich waren es eher 2000 oder 3000 Spieler, die gleichzeitig in Westfall sind. Dann hast du so Quest, Quest wie diese, diese, diese komischen Hafer Säcke sammeln, die wo immer einer irgendwo quer verteilt in Westfall steht. Ich glaube, ich habe einen gefunden in der gesamten Zeit, wo ich in Westfall war. Und aber das ist dann mehr ein Problem des Quest Designs, das halt ein bisschen rüdig war zum Teil als ein Problem der Server Struktur oder so. Also mit anderen Worten, wenn man sich darauf einlässt, dass es in in Extrem Situation halt auch mal zu dem einen oder anderen Extrem aus Spielersicht kommen kann, dann muss man eigentlich fairerweise zu dem Schluss kommen, dass sowohl die Qualität der Server als auch die Spielbarkeit auf einem extrem hohen Level ist und extrem viel verbessert wurde in extrem kurzer Zeit. Oder man sagt halt, wenn ich ein Problem irgendwo habe, dann mache ich direkt den Mund auf und schrei rum. Alles doof, wieso kriegen die nie was hin, was ich in dem Punkt nicht gerechtfertigt finde, weil ich habe viel, viel schlimmere Expansion Starts gesehen und überhaupt. Also wo auch vermutlich weniger Spieler auf einem Server zur selben Zeit beteiligt waren, nehme ich zumindest mal an. Ich weiß es nicht genau, bin mal daran interessiert, ob Blizzard irgendwann irgendwelche Zahlen veröffentlicht. Und allgemein muss man halt sagen, im Zweifelsfalle gilt paar Tage warten. Paar Tage warten wird üblicherweise dafür sorgen, dass ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele von den Problemen behoben sind, die am Anfang noch herrschten. So genauso wie gilt Neverplay on Patch Day kann

man eigentlich sagen Neverplay on Launch Day. Wir alle wissen das und wir sagen trotzdem, wir versuchen es und dann müssen wir halt mit der ein oder anderen Unannehmigkeit leben, die wir vor allen hätten vermeiden können. Ihr hättet ja auf Server gehen können, wo ihr ohne Probleme spielen könnt. Das haben ja sogar Leute gemacht, die sehr daran interessiert waren, das World First Race zum Beispiel auch im Leveln zu gewinnen, weil sie halt wussten, wenn ich auf einen Server gehe, der voll ist, dann kann das alleine bedeuten, ob ich das World First Race gewinne oder nicht, weil ich gar nicht genügend spielen kann oder mich einloggen kann und so. Ich muss sagen, dass ich die Warteschlangenlänge noch nie so lange erlebt habe bislang. Also irgendwie über vier Stunden, glaube ich, war ich selber mal in der Warteschlange am Anfang. Aber nach wenigen Tagen hat sich das gebessert. Ich habe mich jetzt aber das Wochenende nicht eingeloggt. Ich habe fast gar nicht gezockt. Ich habe das mehrfach schon erwähnt, dass ich im Moment noch so ein bisschen an dieser Magenschleimertentzündung laborriere und deswegen nicht so extrem viel gezockt hat. Aber die Male, wo ich es probiert habe, hatte sich da schon die Situation erheblich verbessert und World of Warcraft (WoW) Head, also die Website, veröffentlichen regelmäßig oder haben in den ersten Tagen regelmäßig Warteschlangenzahlen und Zeiten veröffentlicht. Und die sind ja auch extrem heruntergegangen von mehreren Stunden bis hin auf irgendwie weniger als eine halbe Stunde oder so. Wenn man dazu sagen muss, dass wenn das das arithmetische Mittel ist, was sie berechnen, dann bringt das natürlich dann herzlich wenig, wenn man auf dem vollen Server ist, der dieses arithmetische Mittel nach oben zieht und nicht auf einem leeren, bei dem die Warteschlange halt null ist. too long; didn't read (TLDR), das Rauchen und wie man damit aufhört. Hallo Onkel Barlow. Hier mal ein Thema, was die Tage schon ein paar Mal auf nicht aufgeschnitten angeschnitten wurde. Ich habe wieder ein kleines Hund auf dem Schoß. Ich sitze gerade sehr weit weg vom Rechnungenäher ranrücken, damit ich besser lesen kann. Der kleine Hund schläft. Was mich aber auch schon längere Zeit beschäftigt, das Rauchen. Wenn ich das richtig mitbekommen habe, hast du früher selbst geraucht, hast aber auf einiger Zeit geschafft, davon wegzukommen. Ich selbst stamm aus einer

Raucherfamilie, in der am Tag schon mal eine gute Schachtel weggequar wurde. So wurde ich in meinem Leben auch schon mit drei Toden durch Lungenkrebs innerhalb der Familie oder des engeren Umfeldes konfrontiert, davon zwei eindeutig die Folge, eindeutig direkte folgende starken Rauchens gewesen sind. Der dritte Verstorbene hingegen war sein Leben lang sportlich und hat höchstens in der Jugend mal geraucht. Die stachelte meine Familie natürlich dazu an, erst recht nicht mit dem Rauchen aufzuhören, weil wenn der Lungenkrebs selbst den erwischt, dann ist es ja egal. Das ist wieder so diese die Logik, die keine ist. Also nur weil es jemand anderen gibt, der nichts macht oder nichts dazu beigetragen hat, aktiv, um ein gewisses Risiko zu fördern, heißt es ja nicht im Umkehrschluss, dass man selber das Risiko nicht für sich mindern darf. Aber gut, rollt mir so ein bisschen die Fußnägel auf, aber solche Leute kennt man natürlich immer wieder. Der umgekehrte Fall ist dann immer, aber mein Onkel Hubert, der hat jeden Tag zwei Schachtel geraucht und ist 85 Jahre alt geworden, bevor er vom Trecker überfahren wurde. Ich selbst war mein Leben lang selbst ein großer Feind des Rauchens, obwohl ich doch immer mal wieder merkte, dass mich natürlich das Aufwachsen in einer Raucherfamilie anders geprägt hat als zum Beispiel meine Freundin, die in einer Nichtraucherfamilie aufwuchs. Und sich beim Besuch meine Eltern, beziehungsweise, ne, beispielsweise stets über den Rauchgeschank in der Wohnung beschwerte, der mir nicht einmal auffiel. Ja, das ist klar, dass dir das nicht auffällt, wenn du da wohnst. Nun kam es, wie es kommen musste und ich bin trotz all meiner Abneigung selbst in Nicotinsucht geraucht. Wie genau kann ich nicht sagen, das ist glaube ich bei fast allen Rauchern so, ne? Was begann mit einer stressigen Phase im Privaten und Studium und einer Kommilitonin, die mir immer wieder mal Zigaretten anbot, bis ich irgendwann mit ihr zusammen geraucht habe. Wir müssten es mal schaffen, dass Leute, die einen zum Rauchen bringen, genauso angesehen werden wie Leute, die einen zum Heroin bringen, oder? Weil ich glaube, man ist auch, ich bin jetzt nicht bewandert, was so die Heroinsucht betrifft, aber ich glaube im Allgemeinen steht so die Toleranz oder der Respekt gegenüber Menschen, die andere in die Heroinsucht treiben, die ist ja relativ gering, aber beim Rauchen ist das

irgendwie, das stört das keinen so richtig, ne? Aber das hat wiederum auch, glaube ich, ist wieder ein anderes Thema, das wir ein andermal anschneiden können. Ja, was wir ein andermal anschneiden. So, nun befinde ich mich in einer Lage, in der ich für mich beinahe jede Zigarette hasse, da ich immer die Spätfolgen im Kopf habe, aber es aber nicht schaffe, davon wegzukommen, da ich dann doch immer wieder einkicke. Zwischenzeitlich habe ich zwar geschafft, aber das hielt nur vier Monate, bis ich die nächste stressige Phase in meinem Leben hatte und wieder anfang. Ersatzprodukte oder E-Zigaretten habe ich zwar ausprobiert, haben bei mir aber nicht viel gebracht. Wie hast du es damals geschafft aufzuhören? Wie bist du damals mit dem ständigen Gedanken oder mit den ständigen Gedanken, jetzt wäre mal wieder eine gut umgegangen, gerade in stressigen Situationen? Ich würde mich sehr freuen, wenn du ein paar Tipps geben könntest. Vielen Dank für deine BMZ, mittlerweile der feste Bestandteil meines Tages. Liebe Grüße aus Aachen. Groß zurück, da habe ich auch mal gewohnt. Innerer Ring in Aachen. So, so, da muss man gerade einen kleinen Hund hier absetzen. Setz dich hin, Poppy. Also, gerade angesichts der Tatsache, dass im Moment wieder nicht so viele andere Fragen da sind, die jetzt besonders gut wären, nehme ich diese Frage mal mit rein, obwohl wir die in ähnlicher Form, glaube ich, sogar schon mal hatten. Und ich glaube, ich habe die Geschichte entweder im BMZ oder im Stream zumindest mal erzählt. Aber bei mir war das irgendwie so gemischt. Mein Vater hat früher irgendwann mal geraucht, aber daran kann ich mich schon nicht mehr erinnern. Der hatte schon aufgehört, als ich ein kleines Kind war. Ich kann mich nicht daran erinnern, den jemand als Zigarette gesehen zu haben. Meine Mutter hat Zeit ihres Lebens geraucht, raucht leider Gottes auch jetzt noch, obwohl es ihrer Gesundheit nicht zuträglich ist, wie bei den meisten Menschen natürlich, um nicht zu sagen, schon negative Folgen für sie gehabt hat. Das heißt, ich habe beides in der Familie gehabt, einen Nichtraucher und eine Raucherin. Ich persönlich war militanter Nichtraucher und habe das auch lange Zeit durchgehalten. Ich habe, glaube ich, mit 19 oder 20 dann irgendwann ähnlich bescheuert, wie du vermutlich meine erste Zigarette geraucht. Ich glaube, es war während des Zivildienstes, war alle Schwestern, in dem Altenheim, wo ich gearbeitet

habe, geraucht haben. Dann habe ich immer in dem Übergaberaum gegessen, der halt ein Raucherraum war. Am Anfang war es, glaube ich, mehr Witz als ernst gemeint. Dann bin ich halt zum Rauchen gekommen. Ich habe dann schon über längere Zeit aufgehört, habe dann wieder angefangen und wieder aufgehört. Eines der großen Probleme ist übrigens nicht nur das Aufhören, sondern das beim Aufhören bleiben und nicht wieder anfangen. Das ist auch schon mal eines von den Dingen, wo ich glaube, dass man Tipps geben kann, zumindest bei mir war es halt so, dass ich irgendwann mal angefangen habe, dann dieses Wiederaanfangen, erst mal irgendwo eine Zigarette zu schnoren und dann auch mal den Fehler gemacht habe, mir zu denken, wenn ich so Zigarrillos, dann immer ein Muts oder so, ich weiß gar nicht, ob ich das Zigarrillos zu kaufen und davon gelegentlich mal eine zu rauchen, weil das kann man ja bestimmt, das hält man ja durch. Und das geht auch am Anfang, dann rauchst du mal abends eine, dann am nächsten Tag nicht und dann mal wieder am Abend eine, dann am Wochenende hast du mal zwei, drei und dann kaufst du dir wieder eine normale Schachtel Zigaretten, weil du dir denkst, diese anderen Dinger schmecken irgendwie, wenn man mehr als eine davon raucht, irgendwie doch widerlich und so weiter und so fort. Also diese Punkte schon mal zu versuchen, sich zumindest derer bewusst zu werden, dann hilft es zumindest, die zu vermeiden, sich nirgendwo anders Zigaretten zu schnoren, auch wenn man irgendwo weggeht und trinken geht, nicht eine, nicht um eine Zigarette zu bitten und sich vor allen Dingen auf gar keinen Fall selber welche zu kaufen, auch nicht für den Notfall und so weiter und so fort. Bei mir war es immer dann vorbei, sobald ich mir die erste Schachtel wieder gekauft hatte, völlig egal, ob die am Anfang einen Monat gehalten hat, hätte sie vermutlich nicht. Oder weiß der Teufel wie lange und man sich denkt, ja, das wird bestimmt dabei bleiben können, irgendwie nur mal einmal alle zwei Tage oder nur einmal am Abend eine zu rauchen. Bei mir war das so, wenn es sich bei mir erst mal etabliert hatte und so war das bei mir im Rauchen, dass es bestimmte Punkte gab, an die ich eine Zigarette geraucht habe und die kennen viele Raucher von euch. Nach einem Kaffee zum Beispiel wird eine Zigarette geraucht oder wenn man nach der Arbeit

nach Hause kommt, wird eine Zigarette angesteckt. Nach dem Essen wird eine Zigarette angesteckt. Dann ist es oft so, wenn man auf dem Weg zur Arbeit zum Beispiel zu Straßenbahnen geht, dann raucht man auf dem Weg zur Straßenbahn eine und fährt mit der Straßenbahn oder mit dem Bus. Und sobald man aussteigt, wenn man drin ja nicht rauchen darf, raucht man erst mal noch eine. Dann geht man vielleicht irgendwie ins Büro, arbeitet da ein bisschen, fährt sein Rechner hoch und so weiter und so fort. Und mit das erste, was man dann macht, ist wieder die Pause, wo man eine raucht. Und so gab es irgendwie immer Punkte, die sich bei mir etabliert hatten, als wo es selbstverständlich ist, dass dort eine Zigarette geraucht wird. Die gehörte zu dem Zeitpunkt dazu. Und das hat für mich dann beim Wiederaufgang dazu geführt, dass immer mehr von diesen Punkten wieder mit abgehakt wurden. Es fing halt an irgendwie nur mit Abends oder nur bei einem Bierchen. Und dann ging das halt wieder zu diesen üblichen Dingen wieder. Und die sind, glaube ich, auch beim Aufhören das größte Problem. Waren sie es für mich zumindest. Einmal habe ich aufgehört, indem ich einfach keine Zigarette mehr geraucht habe. Und jetzt beim zweiten Mal habe ich aufgehört, indem ich auf E-Zigaretten umgestiegen bin. Das der ideale Weg ist natürlich einfach von jetzt auf gleich komplett aufzuhören, aber da ist halt die Schwierigkeit gerade für die starken Raucher. Wenn du an einem Tag so 50 oder 30 oder 40 oder 20 Fixpunkte hast, wo du definitiv üblicherweise eine Zigarette raust und deinen, deinen, deinen, deinen Hirn und vor allen Dingen den Hirn, nicht dein Körper unbedingt, aber dein Hirn sich darauf eingestellt hat, dass du jetzt, wo du gerade aus dem Haus gegangen bist oder dich gerade auf den Balkon gesetzt hast, vielleicht mit einem Glas Bier oder so oder die Füße hochgelegt hast, wenn du jetzt eine Zigarette raust, dann musst du diesen Punkt jeden Tag 20, 30 oder 40 Mal überstehen, ohne dir wieder eine anzuzünden. Weil es ja üblicherweise nicht funktioniert, bei mir zumindest, dass du dir dann nur einmal eine anzündest und die restlichen 39 oder wieviel auch immer auslässt. Sondern dann bist du halt wieder in diesem alten Trott drin. Vor allen Dingen war man natürlich sehr frustriert, dass wenn man es vielleicht geschafft hat, einen Tag lang nicht zu rauchen oder zwei Tage lang nicht zu rauchen,

wenn man dann wieder eine geraucht hat, dann hat man das Gefühl, alles ist verloren, obwohl man ja eigentlich immer noch etwas sehr, sehr Positives zu dem Zeitpunkt geschafft hat. Ja und das ist ein riesengroßes Problem gewesen, weil du musst diese Überwindung, diesen Erfolg, den musst du halt vermutlich, je nachdem wieviel du geraucht hast, 400, 500 mal, 1000 mal oder 2000 mal feiern. Immer wieder in Situationen, wo du dir normalerweise denkst, boah ich würde jetzt unglaublich gerne eine Zigarette haben, das Schlimme ist dann, man weiß das ja auch. Man ist sich dessen ja auch noch bewusst, man denkt sich ja auch oft noch, boah ich würde jetzt unglaublich gerne eine Zigarette rauchen. Und das ist sau schwer und für manche mag das gut klappen, dass die halt sagen, ich mache hier den kalten Entzug, ich lasse einfach alle Zigaretten weg und ignoriere das. Aber eine Sucht wäre ja nicht eine Sucht, wenn das so einfach wäre und das einfach mit dem Verstand auszuschalten wäre. Manchmal funktioniert das in manchen Situationen, vor allen Dingen funktioniert das in anderen Situationen nicht. Gerade wenn es zum Beispiel für einen Stress unmaßgeblicher Faktor ist, wo man raucht und das Rauchen der Entspannung wegen tut. Dann ist es halt etwas, wenn man sich dann wieder in ähnlichen Stresssituationen befindet, wo man dann auch manchmal sich denkt, vermutlich schieß drauf, ich mache das jetzt trotzdem. Also das ist unglaublich schwer, einmal habe ich das hinbekommen, da habe ich aber noch nicht so viel geraucht und jetzt zuletzt habe ich sehr sehr viel geraucht und da habe ich das nicht hinbekommen. Ein Punkt ist dieses, der mir halt geholfen hat, weswegen es bei mir die E-Zigaretten waren, waren eigentlich die, die ich eigentlich immer noch nicht so viel rauchen konnte. Das eine Mal das Nicotine, Nicotine ist natürlich süchtig machend, ein Gift, ein Nerven Gift, mit eigentlich mit relativ starken Folgen für den Körper. Also jetzt nicht nicht nicht verglichen mit anderen Nervengiften, aber verglichen zum Beispiel damit, dass du keine Ahnung was ein Orangen-Waffel trinkst oder so. Und das ist eigentlich ein bisschen das, was ich jetzt hier jetzt hier in meinem Video gemacht habe, das ist ein bisschen das, was ich jetzt hier jetzt hier in meinem Video gemacht habe, das ist eigentlich ein bisschen das, was ich jetzt hier jetzt hier in meinem Video gemacht habe, das ist eigentlich ein bisschen das, was ich jetzt hier in meinem

Video gemacht habe, die wichtig war und dann dieser der Prozess des Rauchens selber glaube ich also das etwas einatmen ganz lange und das dann langsam ausatmen und so. Ich glaube, der hat auch noch eine hohe Wichtigkeit für mich gehabt. Und deswegen war es bei mir etwas, wo mir die E-Zigarette extrem geholfen hat. Weil ich viele von den Punkten, die normalerweise ein Problem wären beim Komplettaufhören, nicht machen musste. Ich konnte weiter in den Situationen, wo ich normalerweise eine Zigarette geraucht hatte, das tun, bzw. in einigen anderen Situationen auch. Weil ich mir zum Beispiel keine Sorgen machen muss, wenn ich eine E-Zigarette habe, wie meine Wohnung danach riecht oder so, oder ob irgendwie die Vorhänge vergilben oder so. Das alles existierte in der Form nicht. Ich habe dieses, ja, dieses, wie soll ich das beschreiben, dieses sensorische Erlebnis des Rauchens ist nahezu identisch. Es ist nicht identisch, aber es ist sehr, sehr ähnlich. Das fällt also nicht komplett weg, wie etwa bei einem Nikotinpflaster oder Kaugummi, wo man halt auch Nikotin aufnehmen kann. Aber dieser komplette Prozess des Rauchens, dem einem auch das Hirn vorgaukelt, dass es einen entspannt. Und dann eben die Aufnahme von Nikotin, die soweit ich weiß, auch noch so ein Problem ist, weil das, was man als Entspannung empfindet, eigentlich nur der Ausgleich des Körpers dafür ist, dass ihm Nikotin fehlt. Also man bringt ihn, man behält ein Problem, das man nicht hätte, wenn man erst gar nicht rauchen würde, vereinfacht gesagt. Also wenn die Leute sagen, ich bin entspannt durch das Rauchen oder so. Nee, du nimmst dir nun einen Teil der Unentspannung weg, die du dadurch hast, dass du rauchst und für einen gewissen Zeitraum eben dir keinen Nikotin zugefügt hast. So. Und da hat mir das extrem geholfen. Eine der Schwierigkeiten, die ich dabei aber hatte, ist, dass E-Zigarette nicht gleich E-Zigarette und das, was man da dampft, nicht immer dasselbe ist. Es gibt verschiedene Liquids mit verschiedenen Geschmacksrichtungen, es gibt die mit oder ohne Nikotin und so weiter und so fort. Und dann gibt es auch ganz, ganz, ganz, ganz, ganz unterschiedliche E-Zigaretten. Es gibt welche, die sehen quasi fast aus wie eine normale Zigarette. Und dann gibt es welche, die sehen aus wie so ein Ministaubsauger oder so mit so einem riesen dicken Akku und einem Tank drauf und so weiter und so fort. Und zwei Schwierigkeiten,

die ich am Anfang hatte, ist zu versuchen, etwas zu machen, was dem Rauchen möglichst ähnlich ist. Das heißt, eine E-Zigarette zu finden, die möglichst ungefähr so ist wie eine Zigarette, von der Größe her, vom Gewicht her und so weiter und so fort. Und etwas zu finden, was sich dampfen kann statt Rauchen, was dem Geschmack einer Zigarette möglichst ähnlich ist. Und das ist ultra problematisch, weil es halt einfach nicht ansatzweise dasselbe ist. Natürlich auch, also es ist natürlich auch gut, dass es nicht dasselbe ist, weil Dampfen und Rauchen halt zum Glück nicht dasselbe sind. Sonst hätte ich ja dieselben Folgen davon. Und das ist, wenn man sich versucht darauf einzulassen, dass man nicht einen eins zu eins Ersatz für eine Zigarette bekommt. Wenn man sich versucht auf diesen Gedanken mal kurzzeitig einzulassen, dann, und das ist nicht ganz leicht, dann ist das ein richtig guter Ansatz. Das ist extrem schwer und im Idealfall braucht man ein bisschen Beratung und Hilfe. Also ich würde, was das betrifft, wenn man sich über eine E-Zigarette das Rauchen abgewöhnen möchte, dann würde ich halt empfehlen, in ein Geschäft zu gehen, wo du die verschiedenen Modelle vorgeführt bekommen kannst, sagen kannst, so ich bin ein starker oder nicht so starker Raucher, ich möchte irgendwie ein Gerät haben mit zwei Akkus oder mit zwei Tanks und so weiter und so fort, damit man wirklich erstmal von der Technik her das bekommt, was man braucht. Zum Beispiel, wenn du den ganzen Tag unterwegs bist oder so und bist jemand, der wie ich sehr viel geraucht hat, dann wirst du einen relativ starken Akku brauchen, dass der dir nicht nach zwei Stunden leer geht. Du brauchst einen Tank, der entsprechend groß ist, das haben aber die meisten, und du brauchst halt ein kleines Fläschchen, wo du halt dein Liquid mitnehmen kannst zum Nachfüllen, dass du nicht irgendwie mitten auf der Arbeit dastehst und dein Akku ist leer oder dein Tank ist leer oder sonst irgendwie was in der Art. Darüber muss man sich vorher Gedanken machen und diese entsprechende Technik dann auch kaufen, das geht aber, das ist alles nicht so teuer, also vor allen Dingen aus Rauchersicht. Sie überlegt das in Stange Zigaretten, wie viel mittlerweile 60 Euro oder so kostet, ich weiß gar nicht genau, 60, 70 Euro, verglichen damit sind eh Zigaretten jetzt nicht wirklich teuer und das ist halt was, was man zunächst einmalig investiert, nicht ganz, weil es ein paar

Verschleißteile gibt, die ein bisschen, die gelegentlich ausgewechselt werden müssen und so, aber im Großen und Ganzen ist die Technik relativ günstig und auch die Liquids sind relativ günstig. So und dann ist der, der, der einer der schwierigen Teile ist, etwas zu finden, was einem geschmacklich in den Kram passt. Nochmal, ich habe nichts gefunden, was ansatzweise im Geschmack einer Zigarette ähnelt. Ich habe aber andere Sachen gefunden, die mir gefallen haben und ich würde am Anfang jenem empfehlen, fünf bis zehn verschiedene Geschmacksrichtungen mitzunehmen, weil man sich manchmal denkt beim ersten Probieren, Mensch, das ist aber lecker und dann geht's einem so wie mit keine Ahnung was, irgendwie mit irgendwelchen Süßigkeiten oder so und man sich denkt, oh Mensch, das Kitkat in weiß ist ganz lecker und dann stellt man fest oder Cherry Coke. Kennt ihr Cherry Cola? Ja, bestimmt, wo man sich bei so einer Dose oder so, damals zumindest gab es die noch in Dosen oder einem kleinen Fläschchen denkt, Mensch, das ist richtig lecker und dann holt man sich so eine 1,5 Liter Flasche da vorne und stellt fest, es ist aber auch exakt nur eine kleine Flasche davon lecker und danach findet man es eher widerlich und das passiert einem mit Liquids halt auch, gerade weil es halt so extreme Geschmacksrichtungen gibt, die also aus wie Käsekuchen oder so, oder welche Karamell oder Cappuccino oder Melone oder andere Früchte und alles, es gibt so viele Geschmacksrichtungen und dann kann es einem passieren, dass man sich irgendwas aussucht, weil man das beim Probieren total toll findet, nur um dann festzustellen, zum Probieren war das nice, aber darüber hinaus geht es einem auf den Sack und ist widerlich und dann will man wieder zurück zu seiner Zigarette. Also dann eine Geschmacksrichtung oder mehrere zu finden, die man erstmal interessant findet und sich dann irgendwie ein bisschen ranzutasten, ob man irgendwas findet, bei dem man bleibt oder nicht, bei mir ist es halt so eine Mentode der Minzgeschmacksrichtung gewesen. Eine andere Frage ist die Nikotinmenge, auch da würde ich sagen, wenn man das Rauchen, das Rauchen ist gesundheitsgefährlich, das ist klar, das Gefährlichste ist das Rauchen selber und nicht das Nikotin, also die Zigarette selber mit ihren Inhaltsstoffen, ist das größere Problem, das gilt auch fürs Dampfen, das Nikotin ist nicht das größte Problem, das loszuwerden ist die letzte Sorge und das kann

man machen, habe ich mittlerweile auch, aber ich würde eher auf der stärkeren Seite irren, denn wenn du das Gefühl hast, auch ob es berechtigt ist oder nicht, zu wenig Nikotin zu haben in deiner E-Zigarette und deshalb wieder auf zurückgreifst auf die normale, dann hast du damit nicht gewonnen, dann würde ich halt sagen, dann nimm am Anfang lieber etwas mehr Nikotin in deinen E-Zigaretten und senk das langsam. Bei mir hat das sehr gut funktioniert, ich war halt ultra starker Raucher, ich habe bis vor einigen Jahren, das habe ich schon mal erwähnt, richtig, richtig viel geraucht. Ich schäme mich immer, das zu sagen, aber ich habe bis zu drei Schachteln am Tag geraucht. Zum Glück bin ich davon los und zum Glück habe ich das auch nicht über eine lange Zeit gemacht, das war leider Gottes bei mir auch noch dadurch bestärkt, dass ich in einem Land gewohnt habe, wo das Rauchen steuerfrei war und die Zigaretten dementsprechend ultra billig waren, was das Ganze natürlich nochmal extrem, man hat nicht darüber nachgedacht, so sagen wir es mal so. Bei den meisten Rauchern, die ich kenne, ist es halt so, da kauft man sich seine Schachtel Zigaretten und kauft sich vielleicht noch eine zweite für den nächsten Tag oder so, oder wenn man abends weggeht, hat man eine angebrochene und weiß, Auktionshaus (AH), ich gehe jetzt abends weg, da gehe ich trinken, da rauche ich immer mehr, dann kaufe ich mir schon die zweite für den Abend. Nur wir haben in Spanien und Gibraltar eigentlich immer nur in Stangen gekauft, wir haben Stangen gekauft, weil es halt, es hat nichts gekostet und nicht viel, irgendwie 12 Pfund oder so hat die Stange 12 oder 14 Pfund, hat eine Stange Zigaretten gekostet und es war einfach nervig für jede Zigarette nur einkaufen zu gehen, das heißt, wenn wir eingekauft haben, haben wir uns irgendwie, hat jeder sich immer direkt eine Stange Zigaretten gekauft und so war das dann halt auch, wenn ein Kumpel überkam, hier würdest du ganz selten ohne nachzufragen jemand eine Schachtel Zigaretten einfach so mitgeben, aber das war halt da nochmal, weil es halt keinen großen Gegenwert hatte, die einen Euro irgendwas oder so, da sagst du nicht, du schuldest mir aber noch die Schachtel oder du schuldest mir noch ein Euro, das ist eher so bei dem anderen eine zu wenig ist, also bei mir war es mega mega viel, ich habe mit relativ vielen Nikotinen angefangen zu dampfen und ich glaube 18

Milligrad, ich weiß gar nicht mehr genau, die einen weiß ich nicht mehr, weil ich seit Ewigkeiten keinen Nikotin mehr, nicht seit Ewigkeiten, also längere Zeit keinen Nikotin mehr dampfe und sich seitdem einiges geändert hat, da war die Regelung halt noch so, dass die Liquids mit Nikotin verkauft wurden und ich glaube mittlerweile ist es halt so, dass es da Änderungen gab und man kann jetzt so einzelne Nikotins shots kaufen und die dann halt zusammen mischen und so weiter und so fort, wie gesagt, ich mache das nicht mehr und habe auch nie ausgerechnet wie viel die letzte Dosis war, die ich da so hatte. Ja und das war das, was mir halt geholfen hat davon, davon runterzukommen, das zu finden, was mir geschmacklich passt, was bei mir diese ganzen, diese Standardpunkte, wo ich geraucht habe, hilft zu überwinden, weil ich in der Zeit etwas machen kann, was und das muss ich auch wieder dazu sagen, bevor wieder diejenigen kommen, die vom Thema keine Ahnung haben, aber meinen mitreden zu müssen, was definitiv nicht gesund ist, nichts sich dadurch die Lungen zu ziehen ist gesund, was aber bedeutend weniger schlimm ist, als die Alternative und das war halt der Punkt. Und ja, habe es dann darüber geschafft, mir das auch abzugewöhnen und auf die E-Zigarette umzusteigen und dann seit längerer Zeit halt auch das Ganze ohne Nikotin zu tun, könnte ich mir auch noch irgendwann zum Ziel setzen, auch mit der E-Zigarette aufzuhören, aber das hat bei mir ehrlich gesagt jetzt keine so ultra mega hohe Priorität. Also verglichen mit dem Rauchen, vor allem die Menge, die ich geraucht habe, ist das, was ich jetzt an E-Zigarettdampf zu mir nehme, so derart zu vernachlässigen, dass es im Prinzip keine Rolle spielt. Ich bin vermutlich bei dem Faktor irgendwie ein Prozent oder so von dem, wo es vorher war und der ein weiterer positiver Nebeneffekt ist, dass es auch deutlich deutlich deutlich günstiger ist. So, möchte die Gelegenheit aber trotzdem nochmal nutzen, Entschuldigung Moment, ich möchte die Gelegenheit aber trotzdem nochmal nutzen, jetzt allen anderen Leuten, die zugehört haben und nicht Rauchen zu sagen, versucht es bitte nicht, weder das Rauchen noch die E-Zigarette, würde niemandem und ich werde niemandem empfehlen, das mal zu probieren, weil es nicht so schlimm ist. Ihr habt davon keinen positiven Effekt, es kostet nur Geld und es hat keine positive Auswirkung auf eure Gesundheit.

Wer also von euch nicht raucht und das nicht zur Rauchentwöhnung nutzt, bitte die Finger weg lassen von E-Zigaretten, daran ist nichts cool oder sonst was. Und es lohnt sich nicht, wie bei so vielen Dingen, es lohnt sich nicht. So. Hey Barlow, Punkt ältere Menschen in Online Games, vielleicht passt es ja an einer deiner BMZ, wir haben nicht viele Themen im Moment, im Moment passt sehr sehr vieles in die BMZ, wobei es auch immer wieder so Themen gibt, die dann von der Komplexität her ein bisschen problematisch werden, aber das ist glaube ich nicht eines davon. So, die Situation Gilden Meeting in Terra, massively multiplayer online role-playing game (MMORPG), es ging im Allgemeinen um gildeninterne Angelegenheiten zu besprechen, speziell ging es um das Durchziehen von Member durch Instanzen, welche sie aufgrund ihrer mangelnden Erfahrungen und Gears nicht gildenextern laufen konnten, da sich schlicht keiner bzw. kaum jemand mitgenommen hätte. Es ging um Endcontentinstanzen. Okay, kann ich mir vorstellen, gibt es ja in [WoW](#) in ähnlicher Form auch, ja so wie Mitweginstanzen oder so, da geht ja auch nicht jeder mit hier rein. Gut. Nachdem wir uns gut eine halbe Stunde verbal im Kreis gedreht haben, Moment, wo gab es denn überhaupt die, da gab es eine große Diskussion, den Teil habe ich jetzt verpasst, was da diskutiert wurde, wurde ich direkter und meinte, ich habe kein Problem damit, Member zu helfen, mache ich gern, aber bitte nicht meine gesamte Freizeit über und immer dann, wenn ich mit meiner Stammgruppe ebenfalls gildenmember Instanzen laufe oder laufen will. Es kann nicht sein, dass wir uns demjenigen anpassen müssen, welche etwas von mir und uns möchten und sich dann auch beschweren, wenn es nicht gleich sofort geschieht. Außerdem gibt es im looking for group (LFG) auch First-Try-Gruppen. Hier könntet ihr XP sammeln, selbst wenn ihr nicht die Instanz ([Ini](#)) cleart, wäre dies ein Schritt nach vorne. Sich übrigens ganz genauso, wenn jemand etwas von euch will, also eure Hilfe möchte, um etwas zu machen, wozu er sonst noch nicht in der Lage ist oder und keine Gruppe findet, dann muss der sich nach euch richten und nicht umgekehrt. Und aus meiner Sicht, das gilt allgemein auch für Gilden, ist es nicht der erste Grund oder die Aufgabe von Gilden und Gildenmitgliedern, anderen Leuten quasi ihren Hintern hinterher zu tragen. Das ist so eine Sache, die ich bei manchen

Mitspielern mitbekommen habe und bin mal gespannt, wie das jetzt in den Classic-Gilden ist. Die scheinbar erwarten, dass wenn sie eine Frage stellen, jemand in der Gilde sie die zu beantworten hat, auch dann, wenn die googlebar wäre. Also nicht so was wie, wann trifft sich unsere Gilde für den ersten Molten Core (MC)-Raid, sondern wofür ich den mobile object (Mob) sowieso. Da muss dann jemand anders das für sie beantworten oder die dann malen, wenn niemandem bei irgendwas hilft, für das sie auch andere entweder externe Hilfe bekommen könnten oder das an späterer Stelle ohne Hilfe selber machen könnten. Aber gut, nun zum eigentlichen Punkt. Daraufhin meinte einer der betroffenen älteren Mitglied im Sinne von Jahren, du hast mir gar nichts zu sagen, ich könnte dein Vater sein. Sehr gut. Selbstverständlich ist diese Aussage völlig bezugslos und unsachlich, trotzdem ist sie mir über die Jahre im Kopf geblieben. Es ist jetzt schon gut drei Jahre her, dass dieses Gespräch stattgefunden hat. Inwieweit hast du ähnliche Erfahrungen gemacht? Wie würdest du mit einer solchen Antwort umgehen? Und wie siehst du meine bzw. unsere damalige Einstellung zu der vorher beschriebenen Situation der unerfahrenen Member? Viele Fragen, also es sind gar nicht so viele Fragen auf einmal, das dreht sich alles um denselben Kern. Aber vielleicht findest du ja eine davon interessant genug für ein BMZ. Danke für die gute Unterhaltung täglich und dir noch alles Gute und ein schönes Wochenende. Ja, also wenn dann das nächste kommt, das nächste Wochenende. Also grundsätzlich gebe ich dir völlig recht, habe ich gerade schon getan. Wenn ihr etwas, etwas könnt und irgendwie Leute carriren könnt, dann ist das super cool, wenn ihr das macht. Also es ist einfach schön anderen Leuten zu helfen. Und ich glaube, es macht ja auch in einem gewissen Rahmen immer auch mal Spaß anderen Leuten zu helfen. Aber wenn man dann nicht mehr dazu kommt, das zu machen, worauf man selber gerade Bock hat, weil man nur noch anderen Leuten hilft und die das einfordern, dann ist das ein Problem, weil deine Aufgabe eben nicht ist, dafür zu sorgen, dass alle anderen im Spiel Spaß haben, außer dir selber. Was ein bisschen schwierig zu beurteilen, ist die Frage, was genau die Diskussion war, was die Argumente waren und was die Spieler gesagt haben. Weil man neigt ja manchmal dazu, Dinge so wahr zu, was nicht man neigt, sondern man

gibt ja Dinge immer so wieder, wie man sie wahrgenommen hat. Aber die Wahrnehmung ist halt nicht immer eine neutrale Betrachtung der Realität. Und das ist jetzt so der Teil, der sich mir halt nicht erschließt. Ich kriege halt deine Wahrnehmung mit und grundsätzlich stimme ich dir zu, dass das so ist, aber ich verstehe auch gerade gar nicht, was da ein Gegenargument sein könnte. Also was hat derjenige gesagt, also worüber habt ihr diskutiert? So eine Diskussion, bevor es irgendwie zu dem, du hast mir nichts zu sagen kommt, da muss sich ja eine Diskussion gegeben haben. Also eine Position auf der einen und eine Position auf der anderen Seite. Und das wäre jetzt interessant gewesen zu sehen, was die Diskussion auf der anderen Seite ist. Sprich, was die Position auf der anderen Seite ist. Was haben diese Spieler gesagt? Deren Argument ist ja vermutlich nicht gewesen, du hast in diesem Spiel keinen Spaß zu haben, du hast dafür da zu sein, mich zu unterhalten oder mich durch Dungeons zu ziehen. Nehme ich mal an, ich würde es für sehr unwahrscheinlich halten. Also vielleicht gab es da eine konkrete Situation und so weiter und so fort. Und dann, dass dieses Argument, du hast mir nichts zu sagen, das umgekehrte Argument von den jüngeren Mitspielern kennt ihr auch, oder? Wie lautet das gegenteilige Argument zu, du hast mir nichts zu sagen, ich könnte dein Vater sein? Es lautet natürlich, du hast mir nichts zu sagen, du bist nicht mein Vater. Hab ich übrigens schon mal gehört. Ich habe tatsächlich mal in einer Redaktionskonferenz gegessen, wo jemand sagte, du hast mir gar nichts zu sagen, du bist nicht mein Vater. Mich würde interessieren, ob dich derjenige noch daran erinnert, heutzutage, dass er das mal in einer Redaktionskonferenz gesagt hat. Ich glaube, es ging darum, dass er in einer Redaktionskonferenz mit den Füßen auf dem Tisch da saß und gegessen hat. Und wir gesagt haben, dass es doch ganz schön wäre, bei der Redaktionskonferenz aufmerksam zu sein und sich den Themen zu widmen. Aber gut, anderer Punkt. Und ja, natürlich, also was hat das damit zu tun? Es sei denn, du hättest irgendetwas eingefordert, wofür das relevant gewesen wäre. Ja, und das kann ich mir im Moment nicht vorstellen. Ich kenne den Kontext nicht, aber ohne den, also ich kann mir keinen Kontext vorstellen, in dem die Antwort, du hast mir nichts zu sagen, ich könnte dein Vater sein, irgendeinen Sinn ergibt. Ich glaube allerdings auch

nicht, dass die in Ansatzweise repräsentativ ist für die ältere Spielerschaft. Auf der anderen Seite ist halt immer die Frage, also ich frage mich halt, wenn es dazu gekommen ist, was ist von eurer Seite gesagt worden? War das eine rein sachliche Diskussion? Oder war das so ein, du hast hier auf mich zu hören, ich bin der, der Gildenrang höhere und ich bin der in der Progress Gruppe oder so. Wenn es auf der Ebene diskutiert wurde, dann kann ich schon verstehen, warum man dann auch unsachlich antwortet, wenn auch nicht, dass es das besser machen würde. Ja, Punkt, glaube ich. Punkt. So, ich verbleibe mit dem Aufruf. Ich kann es in jeder Folge eigentlich sagen, ich brauche immer wieder Fragen, viele Fragen, interessante Fragen zu allen möglichen Themen. Gerade im Hinblick immer, ist noch ein bisschen hin, weil die Folge wieder am Mittwoch veröffentlicht, aber gerade immer im Hinblick aufs Wochenende, weil dann immer drei Folgen im Vorwärts produziert werden. So, ich hoffe ihr hattet Spaß, in diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#696: Anschnallpflicht, Sani-Angriff, Diagnose Spielsucht

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 696 und den Themen Anschnallpflicht, Sunny, Angriff und Diagnose, Spielsucht und Erkleidigkeit weil das neulich mal jemand von euch gefragt hat und mich darauf hingewiesen hat ich werde ab Folge 700 eine neue Playlist machen und dann vermutlich in hunderter Schritten Playlists machen weil YouTube mit langen Playlists nicht so richtig umgehen kann soweit ich das sehe kann man glaube ich in dieser Playlist überhaupt gar nicht die Folgen von über 200 direkt wählen wenn mich alles täuscht also ich mache eine neue ab 700 ich glaube ich werde nicht die Zeit haben um alle alten Folgen in neue Playlist anzuordnen und neue Playlist dafür zu machen vor allem exklusiv Playlist mal gucken vielleicht doch irgendwann aber ab folge 700 gibt es eine neue bis 799 dann ab 800 bis 899 und so weiter und so fort für die Zukunft so betrifft natürlich nur auf YouTube euch und nicht diejenigen die den ganzen Spaß als Podcast hören noch eine spät Nachtfrage die mir eingefallen ist wie stehst du zu dem Thema Anschnallpflicht im Auto und den Strafen die man erhält wenn man nicht angeschnallt ist ich finde es komplett dem ich dem nicht dass ich Geld dafür zahlen muss wenn ich lediglich für mich gefährliches oder ein lediglich für mich gefährliches Verhalten begehe und kann man auch

sagen dass der Körper beim Aufbau durch die Scheibe schlagen könnte aber ich sehe keinen Fall in dem ein Leichnam einige Fahrstelle darstellen könnte vielleicht ein kleines Trauma mehr aber auch nicht außerdem fahre ich einen alten Mercedes-Benz von 1986 die haben nicht mehr erbecks ja das ist wieder so ein ding wo man auf auf antrieb und intuitiv eine antwort gibt natürlich sollte man sich anschnallen ist auch richtig die antwort ist ja richtig natürlich sollte man sich anschnallen aber die frage ist nicht ganz unberechtigt warum das eine Pflicht ist und andere sachen sind es möglicherweise nicht eine sache die ich aber noch also zwei dinge die ich erst mal unabhängig davon ob wir jetzt dieses anschnallen müssen dann nicht behandeln einwerfen möchte das erste ist du stellst eine Gefahr da grundsätzlich also aus dem auto geworfen zu werden kann zum beispiel bedeuten dass du vorne vor irgendwo auf die straße fällst und ein zweiradfahrer die ausweichen muss oder über dich drüber fährt und dadurch zu stürz kommt und dadurch zu schaden kommt das ist kein unrealistisches scenario dann besteht auch noch die durchaus nicht unmögliche situation dass du zum beispiel jemand anderen unmittelbar verletzt dass wenn du in einem auto den bus oder so sitzt und nach vorne geschleudert wirst du keine ahnung was auf ein kind auf kinderwagen oder so triffst und damit jemanden verletzt oder tötest und der letzte punkt ist wenn dir eine medizinische behandlung zukommt oder zukommen muss in form eines was ich rettungswagen einsatz ist oder so die es ansonsten nicht gegeben hätte sind das ressourcen die an anderer stelle unter umständen unter umständen fehlen könnten jetzt übertrieben gesagt wenn wenn 20 mal so viele leute plötzlich hilfe brauchen oder oder ja so einen krankenwagen brauchen weil sie den unfall hatten ohne gurt es werden nicht 20 mal so viele sein aber wenn dem also wäre dann könnte es in anderen stellen zu engpässen kommen also das sind so ein paar dinge dich zunächst mal zu bedenken gebe mal unabhängig vom vom der anderen frage dass man ja hauptsächlich unter stimmt sein eigenes leben auf spiel setzt oder riskiert und wenn wir das mal außen vor lassen tun wir mal so der ist tatsächlich recht und es wäre wirklich etwas das nur dich und niemand anderen betrifft dann ja kann man die frage stellen warum wir da manchmal so selektiv sind bei bei diesen sachen ich glaube der grund ist dass es eine relativ

leicht machbar sache für jeden ist die auch relativ leicht überprüfbar ist etwas was völlig anders aussieht ist und eine viel größere gefahr ist im mittel für das leben eines menschen so was wie ernährung oder so und ernährung ist etwas was glaube ich eine der hat der der hauptursachen oder falsche ernährung die hauptursachen für herz kreis auf erkrankungen und krebs erkrankungen und die sind beide sehr sehr weit oben auf der auf der liste der todesursachen also je nach alter natürlich aber das sind so typische erscheinungen mit steigendem alter hat immer wahrscheinlicher werden leute im alter bis 30 oder so werden vermutlich noch nicht so häufig an herz kreis auf erkrankungen versterben die leute im bereich keine ahnung 60 65 plus und so weiter und sofort aber lassen wir den thema außen vor und da muss man jetzt sagen na gut wieso darf ich denn nicht unangeschnellt fahren aber ich darf mir jeden tag 700 hamburgerein pfeifen da lautet die antwort vermutlich weil es in erster linie auch mal unglaublich schwierig wäre zu zu überprüfen und sicherzustellen was die leute an nahrung zu sich nehmen oder mit anderen worten das ist nahezu nicht sicherzustellen uns oder zu überprüfen ohne erheblichen eingriff in das privateleben von menschen vornehmen zu müssen so und das ist glaube ich dann dann der gründ warum wir so ein bisschen nicht so ein bisschen sondern sehr stark selektiv sind von dingen wo wir sagen das ist jetzt eine pflicht oder das ist keine pflicht auch dann wenn sie nur den persönlichen schutz dient eine andere frage die man natürlich in dem zusammenhang stellen kann ist wieso ist es zum beispiel keine pflicht bestimmte sicherheitsvorkehrungen im auto zu haben dann und vor allem dann wenn sie auch der sicherheit anderer dienen also mit anderen worten warum darf ich zum beispiel meinen 70er golf fahren oder näher 70 weiß ich hab ich gebaut oder 82er golf oder so der kein abs hat der vermutlich auch kein erberg hat und so weiter und sofort also zum einen maßnahmen die die sicherheit des fahrers erhöhen und zum anderen halt maßnahmen die die sicherheit von anderen erhöhen indem man halt zum beispiel wie beim abs oder so die möglichkeit hat halt den einen oder anderen unfall zu vermeiden wobei da aber auch wiederum ich glaube es gibt einige untersuchungen dazu dass viele von diesen passiven sicherheitsdingern auch dafür sorgen dass menschen risiko reicher fahren diejenigen von euch die

keine ahnung so große ich sag mal so große schwere limousinen fahren wenn das vielleicht so ein bisschen kennen vor allem diese situation dass man sich denkt dann nur das kommt mir gar nicht vor als ob wir 180 fahren oder 160 fahren dann gibt es vielleicht diejenigen von euch die so ein tempo mal also 180 oder 160 nicht aber schon 120 oder 130 man so eine alten ente gefahren sind so zitronen 2 cv oder so wo alles rappelt und und man sich jedes einzelnen kmh bewusst wird mit anderen worten manchmal ist es durchaus möglich dass menschen dass das das risiko oder die risikobereitschaft erhöhen dadurch dass sie mehr sicherheit haben und im endeffekt nicht dafür sorgen dass die ganzen sicherheitsvorkehrungen sie tatsächlich sicherer machen weil sie es halt ausgleichen indem sie um so vieles höheres risiko eingehen dass es nicht wett gemacht wird durch das was sie an sicherheit gewonnen haben schon gar nicht für andere man kann ja sagen gut der der der fahrer selber oder die insassen des autos sind trotzdem noch mal ein bisschen sicherer und haben gewonnen auch wenn er ein bisschen schneller fährt weil keine ahnung was irgendwie die die super sichere fahrgastzelle und überall erbärks und seitenaufpaar schutz und so aber das interessiert halt nicht denjenigen der als als fußgänger oder halt eben von mir aus auch nur der andere fahrer der in einem alten golf da sitzt oder so und ja die frage ist dann auch berechtigt warum wir halt sagen warum machen wir bestimmte dinge oder nicht viel mehr dinge zur pflicht gerade wenn es sachen sind die auch die die sicherheit anderer erhöhen würde also es ist eine diskussion die kann man durchaus führen halten das mal vereinfacht dabei dass die annahme dass es nur um die eigene sicherheit geht nicht 100 prozentig richtig ist es geht vornehmlich und die eigene sicherheit das glaube ich grundsätzlich die frage immer berechtigt gerechtfertigt ist und dass ich glaube dass die antwort darin meistens liegt in sachen einfachheit und durchführbarkeit und manchmal auch wirtschaftlichkeit weil autos mit gurten auszurüsten ist ja heutzutage also das ist ja standard die sind mittlerweile mit gurten ausgerüstet hat natürlich kostet natürlich auch geld hat früher auch geld gekostet mittlerweile ist das standard und pflicht und dann sich anzustellen ist keine ja ist halt nichts was jetzt einen besonderen aufwand bedeuten würde nächste frage ist dann was ich mich frage ist wie viel trägt tragen navigati-

onsgeräte zu individuellen sicherheit bei denn im prinzip ist es ja so dass man dass man je mehr man fährt desto mehr unfälle baut man mal grob gesagt ganz grob gesagt gibt eine korrelation zwischen gefahrener strecke und den unfällen die gebaut werden es gibt noch ein paar andere völlig viel wie größere faktoren wo man fährt wie schnell man fährt und so weiter aber vereinfacht gesagt eingesparte strecke spart auch spart auch unfälle ein das ist dann so eine frage ob man nach dialogik halt auch so was wie navigationssysteme als sicherheitsmerkmal oder sicherheitsding werden könnte moin Barlow ich würde gerne deine einschätzung zu einem vorfall aus australien hören aber voll nach das obligatorische dankeschön für deinen content suchte gerade zum zweiten mal den lore talk durch und bitte schon wieder bei der hälfte ja ich hoffe dass ich bald wieder fit genug bin im normalen produktionsrhythmus zu arbeiten das ist leider noch nicht der fall aber habe ich erneut schon mal kurz will das nicht in jeder folge sagen aber nur gerade weil beim lore talk ich diese woche erst auf twitter veröffentlicht hat dass der erst mal bis auf weiteres eingestellt ist der artikel dazu habe ich gelesen ldr junger mann 22 brach in viktorien australien unterhehlichen drogeneinfluss gewaltsam in eine wohnung ein verängstigte die bewohner ambulanz kam und man einzusammeln dabei schlug der man eine sanitäterin ins gesicht nahmen sie den schwitzkasten und preste sie in die ecke der ambulanz bevor er sediert werden konnte nun trifft es sich dass wohl im oktober letzten jahres ein gesetz verabschiedet wurde nachdem es eine mindeststrafe von sechs monaten gefängnis für leute geben soll die notfalleinsatzkräfte angreifen ausgenommen special circumstances stanz also ja spezielle milder umstände in dem fall was natürlich recht schwammig ist und spielraum für die etabletation lässt der richter hat sich dagegen entschieden diese strafe anzuwenden also die mindeststrafe anzuwenden nicht die special circumstances anzuwenden und es folgte der zu erwartende mediale aufschrei interessanterweise stellt sich sogar viktorian ambulance union secretary daniel hill gegen das rote sowie zahlreiche andere rettungskräfte am ende des artikels wird noch erwähnt dass der täter schon vorher eine depressive schwörung hatte und dem autistischen spektrum angehört ich persönlich denke dass das urteil keine gefängnisstrafe zu verhängen durchaus gerechtfertigt war aus mehreren

gründen außerdem frage ich mich warum nur ambulanz und keine polizei am einsatz war das ist in der tarte gute frage in der situation p.s. mein kleiner bruder heißt malte ich bin mir sicher dass die meisten ihr sich denken können warum ich einen besonders großen fändnis mit handelblocks bin und das ende vom nehr malte wird mehrfach erwähnt es ist malte und er lacht ja das ist auch wieder so ein ding man kann versuchen immer so ganz leichte antworten und schnelle antworten zu finden und dann kann man versuchen halt ein bisschen zu differenzieren und nachzudenken persönlich bin immer ein freund davon zu differenzieren und nachzudenken und nicht zu versuchen alles möglichst einfach zu halten über einen kamm zu stehen und so deswegen bin ich halt tue ich mich auch immer schwer mit so dingen wie zero tolerance oder so oder mit in dem fall mit das ist ja dann im englisch sprach das mandatory minimum im deutschen gibt es das auch die minimalstrafe die da anzusetzen wäre wichtig wäre natürlich grundsätzlich also natürlich erst mal gilt gilt vorangehend ich bin kein jurist deswegen kann ich nur nach nach nach bestem wissen und gewissen verantworten aber grundsätzlich interessant wäre zu wissen was denn die definition ist von den besonderen umständen die anwendung finden können ich nehme an dass vor allen dingen so krankheitsbedingte dinge mildern wirken könnten und sowie das den gelesen habe war er auch nicht unmittelbar auf drogen sondern er hatte vorher an dem wochenende irgendwie war er auf einem festival und hatte dort irgendwie relativ viele drogen genommen und das zusammen mit seiner vorgeschichte von psychischen erkrankungen vermutlich auch noch wenig schlaf und viel alkohol in der zeit davor hat er dann zu diesem zu diesem durchdreher gesorgt oder für diesen durchdreher gesorgt der wichtige teil davon ist aber dass die die die geistige gesundheit desjenigen einen erheblichen einfluss darauf hatte auf das was er da gemacht hat und das was ich auch wichtig finde dass man in dem in der situation in frage stellen muss ob die die die wahl der der der des herangehens denn was mache ich nenne es jetzt mal nicht behandeln sondern des herangehens um die situation zu lösen also ein einbrecher ist irgendwo und verängstigt bewohner man weiß sonst nicht viel über den da einfach nur sanitäter und eine sanitäterin hinschicken die sicher potentiell sowieso schon in gefahr befinden ist halt

etwas was man grundsätzlich dann in frage stellen muss also ob das die richtige herangehensweise ist oder ob man davon ausgehen muss dass möglicherweise gefahr besteht für diese einsatzkräfte und man andere mittel wählen muss zum beispiel die polizei und oder sonst wen der sich damit auskennt und ich muss sagen ich kann grundsätzlich die die entscheidung dieses richters verstehen weil es für mich danach klingt als wäre jemand der massiv unter krankheiten leidet in eine situation gekommen in der die unter anderem dazu geführt haben dass es halt ein angriff gegeben hat und ja also der ist ja noch relativ glimpflich verlaufen zwar ist die die sanitäterin jetzt in einer in der situation dass sie aufgrund dieses angriffs zumindest sagt dass sie traumatisiert ist und über einige zeit ausgefallen ist aus ist kein hat kein lebensgefährlichen angriff gegeben es ist niemand ums leben gekommen das schon mal ganz wichtig und auch die körperlichen schäden halten sich in grenzen und dann muss man sich halt fragen bekämpft man mit mit einer höheren strafe überhaupt das was man bekämpfen will und aus meiner sicht lautet die antworten nein das ist nicht das was man bekämpfen will man will bekämpfen dass das leute sich quasi mit rettungskräften anlegen aus unbedachtheit rum pöbeln teilweise sensationslust und so weiter und sofort sich rettungskräften in den weg stellen und sehe ich damit irgendeine sinnvolle lösung für das problem oder zumindest etwas wo ich glaube dass ich bei bei dem täter eine verbesserung bewirke also dass er mit einer höheren wahrscheinlichkeit so etwas nicht mehr macht und in allen fällen muss man sagen würde die höhere strafe überhaupt nichts bringen sie trifft in dem fall nicht den den man eigentlich treffen wollte und sie verbessern nichts sie macht nichts besser im gegensatz also im gegenteil der richter sagt er auch noch dass aufgrund der der vorerkrankung des des des täters für ihn die die situation ins gefängnis zu kommen für längere zeit seinen gesundheitszustand noch erheblich verschlechtern könnte oder würde und dann muss man sich halt sagen da bin ich wieder an dem punkt wo meine vermeintliche lösung das größere problem ist als das problem selbst und dementsprechend sehe ich das ähnlich wie du also wenn man schon sagt wir müssen gesunden menschenverstand walten lassen ist das der perfekte ansatz dafür ich bin ein bisschen überrascht dass gerade menschen die im medizinischen umfeld arbeiten das

nicht so sehen und diese art von einsicht nicht haben und deshalb bin ich mir nicht ganz sicher ob es noch irgendwelche informationen gibt in diesem artikel nicht genannt worden die wichtig wären um eine andere meinung zu dem thema zu haben aber ansonsten bin ich sehr verwundert dass menschen die halt wissen dass sie es mit kranken zu tun haben und dass sie kranken menschen helfen so uneinsichtig sind wenn die kranken menschen etwas machen was in erheblichem maße durch ihre krankheit bedingt wird das ist halt ungefähr so als würdest du sagen wir wollen dass wir beleidigungen schwer bestrafen wir möchten nicht mehr dass beleidigungen schwer bestraft werden schuldigung dass menschen nicht mehr beleidigt werden wollen wir und wir wollen dass beleidigung deshalb schwer bestraft werden und dann verurteilt jemand der tourette hat weil er die ganze zeit irgendwelche schimpfwörter benutzt das ist halt kontraproduktiv die idee ist ja gut und ist gut gemeint und es sollte nicht beschimpft werden oder diskriminiert werden und so weiter und sofort oder es keine ahnung ist auch rassistische oder sexistische beleidigungen gibt das ist alles eine gute idee aber angewendet auf den falschen und deshalb sehe ich das ähnlich wie du ich glaube das war sinnvolles fingerspitzen gefühl anhand der informationen die ich habe nur die habe ich deswegen würde ich unter den informat mit den informationen die ich habe vermutlich ähnlich entscheiden und sagen ok diese art von ausnahme ist erheblich sinnvoll und die schränkt in keiner art und weise ein was wir ansonsten mit dieser art von gesetz bewirken wollen anders sehe es aus wenn keine ahnung was irgendwo in einem rettungswagen durch will und jemand versperrt mit seiner karre den weg war ein guten blick auf den unfall haben will oder läuft mit seiner kamera durch die gegend versucht den unfall zu filmen und pöbelt sich dann oder liefert sich dann irgendwie eine schubserei mit rettungsassistenten oder mit mit mit mit was der teufel welcher besatzung vom rettungswagen die an ihm vorbei wollen um jemandem zu helfen das ist eine völlig andere situation wenn jemand mit also der in vollem besitz seiner geistigen kräfte ist so etwas tut ist das etwas völlig anderes als bei jemandem der bei dem das nicht der fall ist so haibado ich habe ein thema das mich zu weißglut das bringt mich zu weißglut ich 25 jahre jung war letzte woche mit woch beim arzt ich war da weil ich

die ganze nacht kopfwehre hatte und nicht schlafen konnte und nächsten tag also mit woch zur arbeit musste da ich einen job ausübe in dem an hell wach und konzentriert sein muss da sonst leben gefährdet werden kann berichtete ich der ärztin darüber sie fragte mich was ich gemacht habe was vielleicht dazu geführt haben könnte und ich sagte ich kam von der arbeit machte essen schaute ein paar videos dann einen film spielt ja danach eine stunde wo w und ich vermutete dass es vom bildschirm kommen könnte weil ich so lange darauf geschaut habe videofilm wo w ok anstatt das so hinzunehmen verwies sie mich darauf dass ich eine sucht hätte da ich anscheinend regelmäßig spielen würde dabei sagte ich ihr dass ich nur eine stunde spielte locker und antwortete dass ich gelegentlich spiele um den tag ausklingen zu lassen und das nicht immer und nicht jeden tag sie blieb bei ihrer meinung und schrieb mich den tag krank und versucht mir noch 15 minuten klar zu machen dass ich eine sucht hätte und sie gab mir einen zettel mit ein paar ansprechpartner und eine überweisung bevor ich ausflippte dachte ich bedanke ich dachte ich bedanke dich höflich und gehe einfach jetzt zu meiner frage was hältst du von sowas ich war das erste mal bei ihr ja da würde ich zweites mal hingehen weil meine beiden ärzte des vertrauensurlaub haben ich kann eine ärzte mit so wenig infos eine solche diagnose stellen und vor allem alle tatsachen außer acht lassen ist das unbegreiflich wie jemand zu voreingenommen sein kann ich werde den arzt jedenfalls nicht mehr besuchen ja das wäre auch meine reaktion und wer wäre es gäbe es ein beschlecht also ein entsprechendes portal für für die bewertung von ärzten in diesem fall würde ich der ärztin oder dem arzt auch keine gute bewertung geben hattest du auch schon mal jemanden der dich so getriggert hat ja ja also ja ich hatte eine ärztin die mehr homeopathische medikamente verschreiben wollte liebe grüße und dank für den dbmz und sorry für den wir geschriebenen text ist nicht wir geschrieben ich verstehe schon worum es geht also immer mal unter der unter der annahme dass du uns alles erzählt hast was wirklich passiert ist und es genauso passiert ist wie du es erzählt immer unter dieser annahme dass es nicht noch irgendwas anderes gibt was diese diese ärztin oder der arzt rausgehört haben könnte was du möglicherweise vergessen hast zu erzählen oder dort anders erzählt hast und so weiter und

so fort deine geschichte war du hast kopfschmerzen und du hast irgendwie ferngesehen und dann runde gezoockt so daran ist jetzt nichts irgendwie besonders wild oder besonders ungewöhnlich ich selber bin jetzt niemand der dazu neigt dann kopfschmerzen zu bekommen aber ich weiß es nicht ob das unter umständen bei anderen der fall sein könnte also sage ich mal ist eine annahme jetzt keine komplett absurde ist ja auch egal ob deine annahme absurd ist denn darum geht es ja eigentlich nicht die einzige information die sie also bekommen hat ist dass du am abend nach hause gekommen bist ein bisschen ferngesehen hast und dann eine stunde world of warcraft gezoockt jetzt frage ich mich wie jemand der seinen beruf ernst nimmt ansatzweise auf die idee kommen könnte wenn er hört jemand hat eine stunde computer gespielt an einem tag die diagnose zu stellen dass derjenige spielsüchtig ist bei einer stunde an einem tag das ist nicht seriös also soweit den ich aus dem fenster auch als nicht arzt dass das keine seriöse diagnose ist zu sagen jemand der an einem tag eine stunde computer gespielt hat ist spielsüchtig das viel größere problem dabei ist aber dass wenn das so augenscheinlich ist und so auffällig ist dass jemand so nachlässig arbeitet dann habe ich halt also bei einem thema wo wir mit gesunden menschenverstand in diesem zusammenhang sagen müssen wenn das die informationen sind die diese ärztin oder dieser arzt bekommen hat und die so stimmen und es nichts anderes gibt was was jemanden dazu verleite immer dass das ist wichtig diese einschränkung zu machen weil es könnte ja irgendwie sein dass keine ahnung was in der vorgeschichte raus kam dass auch die tage davor immer acht stunden gezoockt hat oder so ist aber jetzt nicht erwähnt dass immer unter der annahme dass das die informationen sind die die in arzt zur verfügung hat da ist das einfach nicht seriös und das bei einem thema wo wir uns ausgehen müssen wir uns halt fragen wie sieht das bei themen aus wo wir uns nicht aus kennen wo das ebenfalls passieren könnte ein schlagwort gehört bei allem anderen bei allen anderen möglichen dingen nicht hingehört die symptome sein könnte und einfach mal das genommen was jetzt persönlich so mal eben schnell in eine irgendwie eine schublade passt oder so und dann könnte es gefährlich werden also es ist sehr wichtig dass jemand der in so einem beruf arbeitet gut hinhört und die informationen die

er oder sie bekommt gut ausgewertet das kann unter umständen lebenswichtig sein dass die informationen gut ausgewertet werden und mit sicherheit sogar weil es so viele arten und so viele krankheiten gibt die sind symptome auch haben können die sich ähneln wo es auf kleinigkeiten ankommen kann noch mal hinzuhören ist ja noch irgendwas anderes was mir der patient erzählt hat was mich vielleicht darauf bringen lässt dass die erkrankung zum beispiel keine so harmlose ist wie ich auf antrieb denke sondern vielleicht etwas schwereres dahinter steckt und möglicherweise ich meine meine initiale empfehlung für die behandlung ändern muss und zwar schnell ändern muss weil vielleicht sogar lebensgefahr besteht so und deswegen verstehe ich voll und ganz warum du warum du sicken ist und ich verstehe auch voll und ganz warum du den diesen entsprechenden arzt nicht wieder aufsuchen möchtest ich bin ehrlich gesagt da weil ich mir irgendwie nicht so richtig vorstellen kann dass jemand mit diesen informationen zu dem schluss kommt den du gesagt hast weil das so absurd ist dass es so absurd unsachlich unwissenschaftlich diese diagnose zu stellen auf basis der wenigen informationen die die diese person bekommen hat dass ich echt gerade so immer wieder in gedanken durchgehe was da vielleicht irgendwie im hinterkopf noch passiert bis als ork verkleidet dahin gekommen dem ork cosplay oder so oder hast du gesagt ich spiele als keine ahnung was als als sowieso auf dem server x und sie hat festgestellt verdammt das ist meine gilde der ist jeden tag 16 stunden online oder so anders kann ich mir das irgendwie nicht so richtig erklären und ja gehe halt nicht wieder hin und das ding ist halt immer ich war in einer in einer e nicht in der ähnlichen aber ich war auch in der situation nämlich sehr verärgert hat nämlich dass ich halt eine empfehlung bekommen habe für homeopathie die mir gar nichts bringt also wo ich mich halt gewundert habe wie ein mutmaßlich seriöser arzt bei einer tatsächlich existenten krankheit mich quasi nicht behandeln mit wirkstoffen und das hat mich irgendwie auch erschreckt und da war ich ich saß da und dachte mir sagst du jetzt also sage ich jetzt dass ich eine behandlung mit mit medikamenten ablehne deren wirksamkeit über den placebo effekt hinaus nie bewiesen wurde sagst du dass jetzt eine ärztin dass du diese art von behandlung ablehnt ablehnst oder traust du dich das quasi nicht weil es eine respektperson

ist und du ihr nicht auf den schlips treten möchtest und ich habe echt gerungen dann habe ich irgendwie ich habe was mich daran gehindert hat das zu tun ist zum einen dass ich nicht wie ein arschloch stehen wollte ok und mir dachte in zweiter heilige suche ich mir halt einfach einen anderen arzt das nächste was ich mir aber auch überlegt habe ist was wenn sie homeopathisch sagt aber tatsächlich nur natürlich oder pflanzliche medikamente es gibt natürlich oder pflanzliche medikamente die tatsächlich wirkstoffstoffe haben und so weiter und sofort ist nicht dasselbe wie homeopathie das war der punkt wo ich mir dachte ok vielleicht meint sie das und bevor ich jetzt irgendwie hier rumzicke und irgendwie jemand auf den sack geht damit und lasse ich einfach dabei und so im zweifachen anderen arzt und dann bin ich nach hause ging auf den weg nach hause dachte ich mir eigentlich macht es meine idee auch nicht besser also dass sie möglicherweise nur homeopathie und ja natürliche medizin oder wie auch immer man das alternative medizin ja immer das bezeichnende dass sie das einfach nur verwechselt hat das dachte mir das macht eigentlich auch nicht besser sie ist profi in diesem bereich ist ärztin da darf man diese begriffe nicht austauschbar verwenden weil sie nicht austauschbar sind und dann dachte ich mir wieder naja gut da könnte man dann auch wiederum zugute halten vielleicht hat sie das nicht gemacht weil sie die begriffe für austauschbar hält aber weil sie davon ausgeht dass ihre patienten das tun das ist an das letzte dass der letzte funken gut ist an den ich glauben kann was immer noch für mich bedeutet dass ich nicht mehr unbedingt zu dieser ärztin zurück möchte gut dass zu diesem thema ich hoffe er hat Spaß ich habe geschickt mir weiterhin so viele interessante fragen wie auch heute in diesem sinne macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#697: Classic Plus, Einzelschicksale, Die Classic-Elite

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 697 und den Themen Classic Plus, Einzelschicksale und die Classic Elite. Ihr merkt schon wir haben einige Classic Themen momentan habe ich aber grundsätzlich nichts gegen, solange es interessante Fragen sind, weil es natürlich viele von euch interessiert die gerade wieder angefangen haben oder vielleicht zum ersten Mal spielen. Hey Barlow, die in meinen Augen interessanteste und spannendste Variante hinsichtlich der Zukunft von Classic hast du gar nicht benannt diese ist in der Community unter Begriff Classic Plus bekannt und wurde von Blizzard sogar selbst ins Spiel gebracht. Damit gemeint ist dass Blizzard nach dem Ende der Nux-Phase Classic mit neuem Content, welcher aber konform ist mit dem Classic Spieldesign erweitern wird. So würden langfristig zwei Varianten, zwei verschiedene World of Warcraft (WoW) Branches entstehen, also zwei WoW Zweige entstehen, für die entsprechend auch recht unterschiedlichen Zielgruppen. Meinst du die sind recht unterschiedlich, weil das das erste was ich bezweifle. Also ich glaube nicht, dass die Classic und dann Burning Crusade spielen eine Zielgruppe so unterschiedlich ist von einer die sich weiteren Content für Classic wünschen würde. Ja ich habe diesen Gedanken mal gehört, dass man das machen könnte. Ich lehne mich jetzt mal auf

dem Fenster, ich halte das für unwahrscheinlich. Was die Wahrscheinlichkeit, dass die meine Aussage oder meine Einschätzung richtig betrifft. Ich habe es auch für unwahrscheinlich gehalten, dass Leute innerhalb der ersten Woche Molten Core clearen. Das heißt nicht. Aber ich versuche zu erklären warum ich das für unwahrscheinlich halte. Neuen Content zu entwickeln für Classic ist nicht wirklich leicht oder viel leichter als neuen Content zu entwickeln für das aktuelle Game. Es braucht, ich würde mal sagen vermutlich fast den gleichen Entwicklungsaufwand, weil es müssen Stories geschrieben werden und es müssen Encounter gemacht werden und so weiter und so fort. Also ob ich das für neuen Content oder alten Content mache spielt jetzt keine so große Rolle. Was das größere Problem daran ist oder was das große Problem daran ist, ist dass ich glaube, dass es so ein Großteil von dem widerspricht, was diejenigen interessiert, die sich für Classic interessieren und das ist halt ein authentisches, möglichst authentisches Gefühl etwas zu spielen, das so ist wie Classic. Damit haben einige Leute sowieso ein großes Problem und ich will nicht sagen, ich habe das vor Jahren schon gesagt, aber ich habe es vor Jahren schon gesagt, dass vieles von dem was man mit Classic verbindet damit zu tun hat, wie man selbst das Spiel damals gespielt hat. Vieles hat davon damit zu tun, dass man selber oft, viele von euch werden noch keine Erfahrung mit anderen MMOs gehabt haben, mit der Herangehensweise an massively multiplayer online (MMO). Also wie begreife ich ein Level- und Gearing-Konzept? Woher bekomme ich überhaupt Equipment? Wie funktionieren diese ganzen komplexen Spielmechaniken gerade bei Spielern, die Spiele in dieser Komplexität noch nie gespielt haben? Das war für ganz ganz viele Spieler neu und deswegen war es nicht verwunderlich, dass manche halt Wochen und Monate, obwohl sie viel gespielt haben, gebraucht haben, um alleine auf Max-Level zu kommen, dass manche ihre Charaktere gelöscht haben, weil die Ausrüstung kaputt war und sie nicht mehr reparieren konnten und dass es irgendwie 150 Tage gedauert hat, bis Molten Core geklärt war. Vieles davon hat damit zu tun, dass das Spiel für die Spieler sehr sehr neu war und deswegen ist es glaube ich so, dass einige von denen im Moment ernüchtert sind, deshalb ernüchtert sind, weil das mit der Realität gar nicht mal so viel zu tun hat. Also wenn man jetzt

ein Classic spielt, egal wie präzise das so ist wie Classic, es wird sich oft sehr sehr anders anfühlen, weil man selber ein ganz ganz anderer Spieler mit ganz ganz anderen Erfahrungen ist. Nichtsdestotrotz gilt aber, der wichtigste Schritt bei der Produktion von Classic war nicht ein gutes Spiel zu machen, also bei der Wiederauflage von Classic, der war in gar keinen Punkt ein gutes Spiel zu machen, sondern authentisches Spiel zu machen. Und jede Entscheidung, egal wie schlecht sie ist, egal wie schlecht das Game Design, das daraus erwächst ist oder die Probleme, die sie mit sich bringt, immer die Variante zu wählen, die die authentischere ist. So das ist ganz ganz wichtig im Hinterkopf zu behalten. Warum? Weil es für die meisten Leute der der der wohl wichtigste Punkt war, dieses entsprechende Spiel zu spielen. Nicht weil es gut ist, sondern weil es authentisch ist. Manche sagen, glauben vermutlich auch, dass es gut ist, will ich gar nicht ausschließen. Aber der wichtigere Teil ist nicht der, sondern der wichtigere Teil ist, dass es nach Möglichkeit authentisch ist. So. Das trifft nicht mehr zu, wenn ich neue Expansions dafür mache. Wenn ich neue Expansions mache oder neue Inhalte schaffe, dann sind das neue Inhalte. Und neue Inhalte, egal wie gut sie sind, stehen oft und meistens massiv im Kreuzfeuer der Kritik, gerade von denjenigen, die zurückgehen zu Classic und dort bleiben wollen und tatsächlich das als ihres betrachten. Da geht es in vielen Fällen, das merkt man und liest man immer wieder, nicht darum, was besser ist, sondern dass darum, dass das was alt ist, was retro ist und so, das ist das bessere. Und es wird oft alles, aber auch alles und jede Entwicklung, die neu ist, egal wie gut sie sein mag für jeden anderen Menschen oder ob sie sogar messbar besser ist, wird kritisiert. Und im Prinzip mit dieser Idee schafft man sich das Schlechteste aus beiden möglichen Welten. Man schafft sich den massiven Entwicklungsaufwand wie für eine neue Expansion, um etwas zu machen, was bewertet wird nach den quasi modernen Standards, nach dem alles ist immer schlechter geworden, Standard von dieser doch sehr besonderen Zielgruppe, von der Kernzielgruppe und von der reden wir von Leuten, die bis auf Max-Level hochleveln und dann vielleicht sogar noch weiterspielen und so. Wie viele das sein werden, wird sich zeigen. Es wird nicht die Mehrheit der Spieler sein, aber das ist der Teil, der übrig bleibt, für den du diese Expansion machen würdest.

Und umgekehrt für diejenigen, die gerne neue **WoW** Content, neuen **WoW** Content spielen, wäre es der große Nachteil, dass dieses alles zu den doch teilweise arg in die Jahre gekommenen Game Designs von von Classic oder vermutlich Classic slash PC, weiß ich nicht, passieren würde und das wäre halt auch so ein riesen Ding. Vermutlich dürfte es noch nicht mal BC Logiken und Verbesserungen einführen, weil man dann sagen würde, wenn es eine Classic Expansion sein soll, dann muss es ja nach Classic Regeln laufen. Weiß ich nicht. Es ist gut möglich, dass das passieren könnte und deswegen halte ich das für unwahrscheinlich. Also es ist quasi die die dafür existierende Zielgruppe ist mit hoher Wahrscheinlichkeit, keine die einem dieses Ding aus den Händen fressen würde und verbunden wäre das mit einem riesigen Entwicklungsaufwand. Also mit dem Entwicklungsaufwand, den halt eine Expansion hat und das ist der größte Entwicklungsaufwand, den es zur Zeit in **WoW** gibt und der zweitgrößte nach ein komplett neues **MMO** machen. Es gibt ja eine viel einfache Lösung und die viel einfache Lösung wäre halt zu sagen, naja, wenn Classic vorbei ist, dann schließen wir halt das an, was auch nach Classic gekommen wäre. Damit hätten wir das Problem nicht, dass wir etwas neues entwickeln müssen und wir hätten wieder den Faktor, dass es authentisch wäre, also in dem Fall Burning Crusade. Ich weiß, dass es irgendwie reizvoll ist, so ein bisschen das zu machen, was in World of Warcraft selber storytechnisch ja auch passiert ist. Wir sind in der Zeit zurückgereist, zum Beispiel in -ed un 'ed und haben dort quasi so einen parallelen Handlungsfaden begonnen und im Prinzip ist ja **WoW** Classic genau das, was das Game betrifft. Wir sind auch wieder in der Zeit zurückgereist zu **WoW** Classic und könnten theoretisch jetzt auch einen parallelen Handlungsfaden beginnen. Man soll wie gesagt nie nie sagen, ich halte es für hochgradig unwahrscheinlich und ich glaube, es ist halt, ja, also ich kann es nicht besser zusammenfassen, als es wäre aus meiner Sicht das Schlechteste aus allen möglichen Welten, den neuen Content zu machen für Classic und die Classic Spielmechaniken. Thema Einzelschicksale, für Einzelschicksale Spenden oder nicht? Hallo Barlow, was denkst du über die Spenden oder über Spenden für Einzelschicksale? Momentan wird in den sozialen Medien viel über den kleinen Michael, viel für den kleinen Michael geworben. helpmicha-

el.de. Kurz zusammengefasst, Michael leidet unter einer Muskelkrankheit, die dazu führt, dass er bald stirbt. Eine lebensrettende Injektion existiert nur in den United States of America (USA), da das Medikament in Deutschland noch nicht zugelassen ist und kostet 2,1 Millionen Dollar. Es gibt Menschen, die sind berührt und spenden. Auch ich habe gespendet, da ich selber einen einjährigen Sohn habe und die Vorstellung, dass der Kleine sterbenskrank wäre, für mich unvorstellbar ist. Dann gibt es wiederum Menschen, die sagen, dass dieses Schicksal eines von vielen ist und wieso sollte man für dieses eine Schicksal spenden und für die andere nicht? Man kann schließlich nicht alle retten. Nur weil dieses eine Schicksal gerade das bessere Marketing hat, hat man als Betroffener bessere Chancen. Also lässt man es sein. Ich kann beide Seiten verstehen und würde niemanden verurteilen. Wie denkst du darüber? Ja, die Mischform davon ist natürlich zu sagen, warum nur den kleinen Michael und nicht die Kinder in Afrika? Aber das Ding ist halt diese Logik, also ich nenne die immer die Kinder in Afrika Logik. Die kann man halt immer anwenden und sie ist aus meiner Sicht immer unglaublich kurzsichtig gedacht, um nicht zu sagen, sie ist eigentlich gar nicht durchdacht. Die Logik ist immer wie folgt, egal welches Problem existiert, das ist universell machbar. Wenn ich sagen kann, Mist, ich ärgere mich gerade darüber, dass keine Ahnung, dass ich den Lüfter an meinem PC austauschen muss. Dann kommt jemand an und sagt, aber in Afrika sterben jeden Tag tausende Kinder und dein Problem ist dein PC-Lüfter. Und das lässt sich universell anwenden, egal bei was, das lässt sich natürlich am leichtesten anwenden, wenn jemand für irgendetwas Geld ausgibt. Von dem Geld hättest du x Kindern in Afrika das Leben retten können. Oder was auch immer gerade das aus deiner Sicht größte Problem auf der Welt ist, gerade dann, wenn es etwas wäre, wo man sagen könnte, das Geld, was ich irgendwo einsetze, würde da am meisten Menschenleben retten. Wenn man immer diese Art von Logik oder Arithmetik einsetzt, dann kann man nichts machen, darf man nichts machen und für nicht sein Geld ausgeben, bevor nicht die Leben aller Kinder in Afrika gerettet sind. Nicht, dass das falsch wäre, wie überhaupt nicht sagen, dass das falsch wäre, das zu tun oder dafür Geld zu spenden. Um Gottes Willen, das will ich nicht sagen. Nur diese Logik kannst du halt immer

anwenden, wenn irgendjemand für irgendetwas, irgendjemand anderen etwas Gutes tut, finanziell Gutes tut oder selbst nur Zeit aufwendet. Selbst beim nur Zeit aufwenden. Wenn du sagst, ich hab keine Ahnung was und selbst dann, wenn es für etwas an sich positives ist, selbst dann, wenn du sagst, ich hab zum Beispiel gestern oder in den letzten Tagen, wann auch immer das aktuell war, war ich auf Demonstrationen noch mal gegen das, gegen den Upload-Filter oder so. Dann kann jemand sagen, wie viel Zeit war das insgesamt, die du dafür gebraucht hast, in dieser An- und Abreise? Zehn Stunden. Die zehn Stunden hättest du arbeiten können. In den zehn Stunden hättest du vielleicht 150, 200 Euro, keine Ahnung was du verdienst hättest, verdienen können und mit den 200 Euro hättest du wiederum irgendwo Menschenleben retten können. Das ist immer anwendbar und es ist sogar auf moralischer Ebene immer anwendbar. Zum Beispiel, wenn dich irgendein Schicksal von irgendwen bewegt und du das mitteilst. Zum Beispiel von den Prominenten. Du bist mit Star Wars groß geworden und warst richtig traurig, als du mitbekommen hast, dass Carrie Fisher gestorben ist. Und dann sagst du oder schreibst irgendwo, keine Ahnung, Rest in Peace Carrie Fisher. Und das ist keine unrealistische Situation. Ich hab Typen gehabt, die auf so was, auf Facebook zum Beispiel geschrieben haben. Was für Heuchler. In Afrika sterben täglich 10.000 Kinder, aber sie sehen halt nur oder sie interessieren sich nur für irgendeinen zufälligen Prominenten, der gestorben ist. Wie dumm das ist, so zu denken, merkt man am leichtesten daran, wenn man das Ganze in einer anderen Art und Weise aufheit, indem man sagt, naja gut. Wie wäre es, wenn hast du getraut, als irgendwie, keine Ahnung, deine Mutter oder dein Vater gestorben ist. Ach ja, du hast getraut, als deine Mutter und dein Vater gestorben ist. Das ist nur eine Person und die ist vielleicht sogar in einem hohen Alter gestorben. Aber in Afrika sterben täglich 1000 Leute und da trauerst du nicht. Abgesehen davon, dass es bescheuert ist, daraus zu folgern, dass jemand die Trauer über einen Todesfall ausdrückt, daraus zu folgern, dass er über etwas anderes nicht trauert. Das ist meistens nicht zulässig oder das nicht genauso schlimm findet oder nicht zumindest ebenfalls schlimm findet. Aber es ist halt immer anwendbar. Und es ist absurd, also es ist natürlich absurd, weil man jemanden sehr leicht

klar machen kann, warum das keine arithmetische Rechnung ist. Warum diese diese Art von Hilfe oder Gefühl oder sonst was keine arithmetische Rechnung ist. Weil wir eben keine keine keine keine Ahnung können keine keine data sind oder oder oder wie ist der lenz hendriksen in alien komme ich gar nicht drauf der hat auch einen coolen namen bis schon was beschob ich glaube es war beschob ja wir wir rechnen und wiegen halt nicht so auf es gibt halt dinge die bewegen uns genau wie wir möglicherweise bei einem film weinen aber nicht wenn eine person x oder y ums leben gekommen ist und wir davon erfahren nicht weil wir es schlimmer finden dass keine ahnung lessie gestorben ist oder bambis mutter sondern weil das emotionen sind die wir in vielen fällen nicht nur in vielen fällen sondern eigentlich allen fällen nicht kontrollieren können daraus folgt aber auch dass wir darauf unterschiedlich reagieren und am leichtesten zu begreifen ist es vermutlich für die meisten immer wenn man die eigene familie als maß starten wenn man sagt ok ich gebe dir die folgende möglichkeit irgendwie dein eigenes kind ist erkrankt ein von mir aus dreijähriges kind und du hast die möglichkeit die 15.000 euro die du bespart hast oder 20.000 oder wie viel auch immer die auf die hohe kante gepackt hast aufzuwenden dafür dass dein kind am leben bleibt die alternativen wäre dass du mit dem selben geld und dem selben aufwand irgendwo anders zahnleben retten könntest was würdest du als elternteil machen die verrückte geschichte ist wohl dass ich glaube glaube ich mal ich bin selber keinen kein vater aber ich glaube mal viele eltern würden sagen ich fände es ganz gut wenn kevin überlebt wenn mein kind überlebt oder chantal den narrers wie auch immer und das hat nichts mit mit irgendwie ich sag mal verschoben in maß stehen oder falsche falsche im handeln zu tun man hat vermutlich im idealfall eine gewisse art von von bindung zu seinem kind und auch da spreche ich nur wieder vom idealfall viele eltern fänden ist ganz cool wenn ihr kind nicht mit drei jahren stirbt so und jetzt kommen wir wieder zu deinem zu zu diesem fall mit mit mit michael ja es ist nicht das effizient arithmetisch gesehen nicht das effizienteste was du tun kannst aber ich kann absolut verstehen warum du denkst ich könnte auch in dieser situation sein und in der situation würde ich mich auch freuen wenn die chance besteht dass andere helfen und mein kind

deswegen überleben kann nochmal wenn wir vom vom optimum für die welt ausgehen ist das nicht die beste lösung nur diese absurde logik anzuwenden wenn wir das tun wollen würden müssten wir das immer tun und dann werden wir sehr sehr schnell in sehr sehr absurden gedanken spielen und situationen in denen wir vermutlich selber gar nicht überleben würden weiß ich nicht mal genau die situation können es halt auch geben weil es in effektiv ist uns selbst am leben zu halten und deswegen bei allem verständnis dafür solche gedankenspiele manchmal durchzugehen wenn leute etwas grundsätzlich gutes tun und wir müssen glaube ich nicht darüber diskutieren dass es grundsätzlich gut ist ein leben zu retten dann denke ich kann man seine kritik mal für sich behalten es gibt genügend dinge die menschen tun die schlecht sind die die ohne ohne jeden zweifel grundsätzlich nicht gut sind wie man kritisieren kann dann kann man sich aus meiner sich vielleicht so ein bisschen sparen die moral keule auszupacken wenn leute tun etwas tun was was was gut und positiv ist und ja punkt bin überlegen überlegen ob ich noch was dazu sagen soll aber der wichtigste teil ist vielleicht irgendwie zumindest mal den leuten keinen vorwurf zu machen bei anderen kann man immer noch darüber streiten dass man halt sagt irgendwie wenn wenn dich ein freund fragt er sagt er möchte jeden monat keine ahnung was 50 euro für irgendwas gutes ausgeben und er sich fragt was ist denn wohl das beste was er damit machen kann dann kann man auch sagen in so einer situation wo jemand keine spezielle präferenz hat oder keine spezielle emotionale bindung oder so dann hilft man ihm vielleicht eine lösung zu finden wo er anschließend das gefühl hat damit am meisten gutes getan zu haben da spricht auch nichts gegen versteht mich nicht falsch das spricht nichts gegen zu sagen mit dem was ich einsetze ist mein wunsch möglichst optimal zu handeln aber leuten einen vorwurf zu machen ihren gefühlen nachzugehen und damit daraus folgend etwas positives zu tun bin ich halt genauso bescheuert wie die leute die die die fett in ihrem sessel sitzen die füße auf dem fliesen tisch stellen und sich darüber beschweren dass ein milliardär nur 90 prozent seines vermögens jedes jahr spendet um damit leben zu retten während sie selber gar nichts produktives tun das macht mich auch immer wahnsinnig oder hat ja noch genug übrig wen interessiert ob er noch

genug übrig hat der punkt ist dass er bereit ist ein riesen teil seines vermögens auszugeben um anderen menschen zu helfen kann man das nicht einfach mal akzeptieren und sagen ja das ist irgendwie gut wenn menschen das machen die meisten von euch können das manche können es nicht und die von verdienen vermute ich eigentlich nicht meine wut sondern eher mein mitleid aber gut thema die classic elite hallo Barlow zu allererst möchte ich aus egoistischen gründen gute besseren wünschen da ich teilen krafts baby den lohr talk in sein vermisse dankeschön trotzdem für die geschichte wichtig ein kleiner umriss zu mir ich bin schuldigung ich bin 23 studiere also zumindest nicht ganz blöd das folgt daraus nicht zwingend gut weiter im text habe auf einem sehr offnaren weotl kassel bei mir karakter auf max level gespielt und dies ebenso auf retail was glaube ich eine gewisse erfahrung in den gebieten instanzen und generell dem spiel mit sich bringt als scharer normal down mehrfach zehner keys in time hoffe daher ein vergleich zu classic anstellen zu können nun zur situation ich bin an einem tag von drei instanzen gruppen zwei rausgeworfen worden meine erste überlegung war ob ich das problem war gut möglich da ich der gemeinsame nenner beider gruppen war nach langen überlegen bin ich zu dem schluss gekommen dass es einen weiteren gemeinsamen nenner gab das alter meiner mit ja das jetzt die alten mitspieler die bösen und der fakt dass sie alle originale classic spieler waren die spezifische situation war dass ich in den instanzen bei fast jedem pull aku gezogen habe nun überlegte ich ob dies ein problem sei ich spiele fast mädchen habe genügend tools um akro zu spielen blink und frost noch blink und frost war es fast immer das dümmste was man machen kann denn wenn du aggro ziehst und frost über benutzt und die mobs geroutet sind hauen sie auf das nächste ziel was in schlagreichweite steht das ist ganz ganz selten etwas was viel bringt was du was du da machst also es sorgt sie auch dafür dass andere mehles einfach umgeklatscht werden überhaupt nichts dafür können aber gut ja also gut für distance oder schieb zum rausnehmen ebenso kann durch die mana barriere fest hängen eine option sein dies kann so gar nicht selten für weniger schaden auf dem tank sorgen ja wenn du ins gesicht bekommst dann ist das weniger schaden auf den tank aber du hast recht also die mana barriere ist ja quasi ein heal den du nur für dich anwenden

kannst also sind absorb aber von der logik her ist das ja genau dasselbe und in der tat kann das eine effektive möglichkeit sein genau wie kaiten allgemeine effektive möglichkeit sein kann wie wir im moment sehr häufig im aktuellen content in Mythic plus situationen sehen wo genau das so gespielt wird wobei da meistens der tank auch diejenigen der die aggro hat so dies kann sogar ebenso versuchte ich durch beobachten vom healer mana und tank leben zu gucken ob wir nachteile hätten durch meine spielweise und merkte ich bin immer platz eins im damage wahrscheinlich weil mages sehr stark sind der healer hat immer genügend mana und ist nie und es ist nie jemand auch nur nahe dem tode gekommen trotzdem wurde ich immer wieder konfrontiert ob ich überhaupt wisse wie mein classic spiele worauf ich versucht habe oben beschriebene argumenten sachlich mitzuteilen ab diesem punkt passiert etwas sehr interessantes springen aber kurz eine eine seite zurück trotzdem wurde ich immer wieder konfrontiert ob ich überhaupt wissen wir classic spiel ok worauf ich versucht habe oben beschriebene argumenten sachlich mitzuteilen x zweifel ab diesem punkt passiert etwas sehr interessantes die erwachsenen mitspieler fingen an nur aufgrund der tatsache dass ich nie original classic gespielt habe und retail spieler sei mich zu beleidigen jedes argument zu ignorieren ich sei ein kack kind hätte durch retail kein skill zitat was sind kies bf als viel zu einfach sie looking for raid (LFR) und vieles mehr ich habe versucht mich 30 minuten mit diesem moment wo er wussten überhaupt dass du nie classic gespielt hast aber gut 30 minuten mit diesen menschen zu unterhalten wobei ich aktiv darauf geachtet habe nicht zu beleidigen auf punkte einzugehen zu gehen und raum für argumenten des gegenübers zu lassen trotzdem wurde ich in dem moment wo ich classic in punktus kill indirekt unter retail gestellt habe durch spielweise meant trotzdem wurde mir in dem moment wo ich classic in punktus kill direkt unter retail gestellt habe durch spielweise unfassbar viel hast entgegen gebracht wieso moment du hast classic in punktus kill unter retail gestellt durch spielweise das verstehe ich nicht hast du dich darüber geäußert dass classic wenig skill benutzt oder benötigt wenn ja ist das ist das etwas von dass wie dass mein mein x rechtfertigt wo ich sagte oben oder wo du sagt es oben beschriebene argumenten sachlich mitzuteilen was ja nicht notwendiger-

weise dann so ist wieso und zum vergleich die drei die dritte instance eher eine andere lehrte gruppe renten zusammengestellt da wir circa level 27 kral gespielt haben circa level 30 laut blizzard jeder kann das in der klasse das ergebnis kein wipe aber chatten und spaß und der dungeon war clear hier haben die DDs alle eher wie ich gespielt also schnell damage gemacht und mit fähigkeiten aggro gehandelt waren aber auch sichtlich jünger und keine klasse classic nazis frage 2 sollte man solche konfrontation immer vermeiden da ich hier bin der sowas eigentlich immer sucht um einen austausch zu schaffen und zu gucken welche argument die gegenseite hat zudem möchte ich ehrlich gesagt nicht immer zweck rational handeln mit dem hintergedanken das bringt eh nichts da man dies bei jeder person erst weiß wenn man mit ihr gesprochen hat gute bessung würde mich freuen im BMZ vorzukommen also erstmal grundlegend hast du natürlich völlig recht also akro zu haben ist jetzt nicht nicht etwas was man grundsätzlich und binär vermeiden muss als damage dealer was man vermeiden muss ist dass daraus nachteil entsteht der schlechter wäre als die situation keine akro zu haben das mal der wichtige teil das ist in rates fast immer dass oder wenn man so in Raid ist es dann fast immer binär da ist es fast immer unausweichlich schlecht wenn damage dealer aggro hat weil der boss sich dann dreht das bedeutet dass die positionierung der anderen spieler nicht mehr richtig ist möglicherweise dass sie sterben weil es halt irgendwie drachen mit tail swipe gibt oder einem cleave nach vorne der die mehles umhaut und so weiter sofort und weil es nicht immer die tools gibt diese aggro schnell genug zurück zu bekommen und aber auch nicht die möglichkeit den entsprechenden mobile object ([Mob](#)) oder boss oder was auch immer zu kiten beziehungsweise so schnell tot zu bekommen dass es sowieso egal wäre also da sieht es immer etwas anders aus da ist es meistens falsch aggro zu haben und es gibt meistens keine keine keine gute lösung dafür also die einzige lösung ich halt kenne als major in der situation bei den bosses blink vor das gesicht des bosses macht da eisblock und hoffe dass der tank die die die aggro zurück hat bevor es dich irgendwie mit dem nächsten schlag umgehauen hat oder bevor der eisblock ausläuft aber gut es ist wieder ein bisschen anderer punkt die frage ist halt und das ist ein bisschen schwer rauszulesen weil du sagst du

hast das irgendwie versucht irgendwie sachlich und neutral mitzuteilen dann sagst du aber einige dinge die um die eine diskussion gegen die offensichtlich im sehr erweiterten talk zu diesem thema passiert sein müssen zum beispiel dass überhaupt wissen dass du nie klasse gespielt hast und so weiter und sofort und dann diese komische skillgeschichte mit Battle for Azeroth (BfA) und klasse nicht dass du damit zwingend falsch liegst aber ich will damit nur sagen da ist ja mehr an an an diskussionen unterhaltung passiert als nur ein eine sachliche beschreibung der situation sehr wahrscheinlich und dann wird es für mich immer unglaublich schwer zu beurteilen wer da richtig liegt und wer nicht wenn du dich halt irgendwie wie eine offene hose verhalten hast dann ist es grundsätzlich egal ob du recht gehabt hast oder nicht dann überschreibt der fakte dass du dich wie eine offene hose verhalten hast das ganze auch dieses das alter der spieler nehmen ein freund das spielt da überhaupt keine rolle in dieser geschichte also du beschreibst eine situation die im extremen fall einfach davon herrührt dass menschen ein ein ein verständnis davon haben wie ein spiel richtig zu spielen sei das hat grundsätzlich überhaupt nichts mit dem alter zu tun das hast du in der heutigen situation auch noch du hast teilweise sogar komplette falsche anwenDungeon dieser logik ich glaube zum beispiel das allgemein diese logik bei den bei den entsprechenden spielern so wie du die situation beschreibt falsch angewendet war ja es ist nicht optimal aggro zu ziehen aber es ist manchmal trotzdem nicht schlimm und oft nicht oft aber manchmal auch die bessere variante als nicht aggro zu ziehen in der situation die du beschreibst wenn du halt wenn die gesamte gruppe auf massiv damage verzichten muss und im prinzip du dafür sorgst dass alles nur länger dauert hast du dadurch keinen hast du dadurch nichts gewonnen und solche probleme habe ich immer wieder mal also dass halt leute auch ich habe beim thema übrigens wenn ihr hinter und ist den lärm hört bei mir wird das ganz den ganzen tag von morgens um halb neun acht halb neun bis abends um fünf sechs uhr an der an der façade des hauses gebohrt geschraubt und gearbeitet schön dass ihr das jetzt auch mal so ein bisschen mit hören dürft so aber wir waren stehen geblieben bei bei dem den menschen die so so so so halbwissen anwenden und das ist immer ein problem ich habe auch irgendwo noch leute

gehabt die mir erklären wollten im aktuellen game wie wichtig over hiel sei und da muss man halt sagen nie also ober hier hat hat eine sehr sehr geringe bedeutung und und wenn überhaupt nur sehr sehr situativ weil früher ober hier sehr wichtig war um die leistung von highland beurteilen zu können weil man lange zeit kein hielmieter hatte das effekt der vielen kannte das heißt wenn ich jemanden der volle hp habe um 100 geheilt habe das hielmieter angezeigt der Barlow hat für 100 geheilt tatsächlich aber hat er für null geheilt und da war ober hiel extrem wichtig um überhaupt erkennen zu können wie viele effektive effektive heilung hat jemand gemacht das ist aber heute nicht mehr so wichtig und ja also wenn jemand auf mana geht und ich dann feststelle er hat irgendwie 90 prozent ober hier vorher gemacht dann kann ich schon sagen seine strategie war falsch aber wenn zwei leute hohe werte an effektiv hieling hatten oder der eine sogar einen höheren wert hatte hat aber ein minimal höheren wert an ober hiel hat er deswegen nicht schlechter geheilt so also manchmal wird wird so halt wissen schlecht angewendet bei aggro ist das auch so nicht finde es auch höchst höchst höchst höchst zweifelhaft so zu tun als wäre der fehler beim damage dealer wenn er aggro zielt er zieht das ist in glaube ich ganz ganz wenigen fällen richtig es ist in manchen fällen richtig mit sicherheit aber in so allgemein wenn das ein wiederkehrendes problem ist dann muss man sich zumindest sagen dass zwei dazu gehören dass ein tank die aggro nicht hat in dungeons kann es natürlich anders sein kommt immer darauf an wie gespielt habt wenn natürlich dem tank keine chance gibt es jemals auf irgendwas drauf zu hauen kann das auch sehr unproduktiv sein so zusammengefasst es ist irgendwie relativ schwer zu sagen wer in der situation sich falsch verhalten hat ich kann mir nur nicht vorstellen dass du aus zwei gruppen rausgeflogen bist einfach nur auf grund der tatsache dass du im prinzip perfekt gespielt hast alles glatt gelaufen ist und du rein informationen weitergegeben hast halte ich für unwahrscheinlich halte ich für sehr unwahrscheinlich ich glaube da ist irgendwie einiges an sich gegenseitig angekacke und kluge scheiße zusammengekommen und das hat einen erheblichen einfluss darauf gehabt so das soll es gewesen sein für heute genießt noch ein bisschen im hintergrund die bohrmaschinen oder hilti sondern keine ahnung was das ist

wir hören dass wenn ihr möchtet morgen wieder in diesem sinne tschüss sagt
euer onkel Barlow

#698: Gibt's was umsonst? Der Küchenchef, Classic-Stress

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 698 und in Themen gibt's was umsonst der Küchenchef und Classic Stress. Hi Onkel Barlow, ich hätte da auch noch ein Thema für dich. Was hältst du davon, dass Leute völlig am Rad drehen, wenn es etwas kostenlos gibt? Um zu einem Beispiel zu kommen, die Gamescom ist ja noch nicht sehr lange her. Dort kommt es ja öfter mal vor, dass etwas von den Bühnen geworfen wird. Dort konnte man sehr gut beobachten, dass sobald etwas in die Menge geworfen wird, sich die Leute oder die Leute sich sofort selbst vergessen. Zum Beispiel habe ich häufiger gesehen, dass wenn etwas auf Kinder zufliegt, diese teilweise zur Seite geschubst oder sogar umgeworfen werden, was ich in großen Mengen sehr bedenklich finde. Gerade wenn es dann Menschen sind, die Kinder wegdrängen, die ohnehin schon mehr als einen kostenlosen Artikel gefangen oder ich würde eher sagen ergaunert haben. Oder ein anderes Beispiel, ich war mit meiner Freundin als Cosplayer dort. Wir standen ganz am Rand der Bühne, etwa einen Schritt weg von dem Tumult, da Cosplay und viel Gedränge sich nicht vertragen. Dann kommt einer der Mitarbeiter der Bühnenshow und wollte gerne meiner Freundin ein T-Shirt geben. Nun waren es von da bis wo der Mitarbeiter gehen konnte und wir standen etwa noch irgendwas zwischen

ein und zwei Meter zur Bühne. Okay, also noch ein bisschen Platz, er konnte es euch nicht direkt in die Hand drücken. Nun wird dieses T-Shirt ganz langsam in ihre Richtung geworfen, damit sie es gut fangen kann. Da löst sich auch ein etwas schwerer Mensch aus der Menge, schubst sie zur Seite, sodass er sich das T-Shirt greifen kann und verschwindet dann schnell. Ich war in dem Moment zu perplex um ihn zu Rede zu stellen, da er offensichtlich auch wusste, dass was er gemacht hatte nicht die feine Art war, sonst wäre er ja nicht so schnell abgehauen. Daraus haben wir gelernt, sind dann etwas näher an die Bühne gegangen, weil es der gleiche Mitarbeiter nochmal versucht hat, damit wir das T-Shirt nehmen konnten und nicht fangen brauchten und selbst dann wollten es Leute im Moment der Übergabe zu sich reißen. Und nun nochmal zu meiner Frage, findest du es gibt irgendeine Rechtfertigung, dass Menschen sich vollkommen vergessen in so Situationen? Da ich finde, dass in so Situationen, wo schnell gefährlich wird, wenn jemand hinfallen sollte, es keine Entschuldigung gibt, da ein T-Shirt von einer Messe kein lebensnotwendiges Produkt ist. Vielen Dank für deine Arbeit, ich finde deine rangehensweise Fragen sehr gut, mach weiter so. Ich glaube das ist nicht so ganz leicht und universell zu sagen. Ich glaube es gibt halt oft, also ich war ja auch häufiger mal auf der Messe und auch gerade auf der damals noch Games Convention, was heute die Gamescom ist und wir haben dort einen eigenen Stand gehabt mit Giga und dort immer ganz ganz viele Goodies verteilt und ich muss sagen einige davon waren richtig cool. Wir haben zum Beispiel Schlüsselbänder gehabt und es gab also bei uns die gefragtesten waren irgendwie immer die orangenen Giga Schlüsselbänder. Ich habe davon keins mehr heutzutage, ich wünschte ich hätte noch eins davon, weil die irgendwie richtig cool waren. Und ich glaube da in dem Fall ging es gar nicht mal irgendwie um das umsonst oder um den Gegenwert oder so, sondern dass das etwas cooles ist, was es dort und nur dort gibt und nirgends anders. Natürlich gibt es bestimmt auch einige, die sagen Mensch dadurch das ist, dass es dort und nur dort gibt und danach nicht mehr ist es etwas wertvolles, was ich danach vielleicht verticken kann. Und ja es gibt auch einige, denen man halt schon ansieht, dass das für die eine Hauptmotivation ist zur Messe zu kommen. Auf der anderen Seite muss man

halt auch sagen, das ist ja bekannt, dass das so ist. Wenn man sich irgendwie in die erste Reihe an eine Bühne stellt, wo gerade Goodies weggegeben werden, dann weiß man was einen da erwartet. Da würde ich halt mein Kind im Leben nicht reinlassen. Das halt auch nicht irgendwie bei einem Konzert in die erste Reihe lassen, weil ich halt weiß da wird gerempelt, da wird gedrängt und so weiter und so fort. Das mal erstmal dazu. Man weiß worauf man sich einlässt. Wisst ihr ja auch. Ihr habt euch ja absichtlich einen Meter weg von der Bühne gestellt, weil ihr gesagt habt und allein schon die Gefahr für unsere Kostüme in dem Gedränge ist so groß, dass wir schlau genug sind uns zur Seite zu stellen. So was dann dieses quasi über Leichen gehen betrifft, um sich Dinge zu sichern, die ausdrücklich für offensichtlich jemand anderen gedacht waren. Da frage ich mich tatsächlich manchmal was den Leuten vorgeht. Und solche Situationen gibt es ja immer wieder mal. Gerade in Zeiten von Handy Kameras und so sieht man ja immer wieder mal Videos von Leuten, die auch bei Baseball spielen. Das ist ja ganz beliebt, diesen Baseball, wenn es ein Home Run war oder ein Foul Ball, dass der Ball gefangen wird im Publikum. Da siehst du halt auch häufiger mal wie irgendein Erwachsener, so einem kleinen Kind, diesen Ball vor der Nase wegschnappt. Und da kann man noch sagen, okay das Ding ist zufällig geflogen, wer den Ball greift, der greift ihn halt. Aber dann gibt es auch manchmal die Situation, und die siehst du ja beim Sport auch, wenn manchmal Sportler ein Trikot irgendwo hinwerfen oder so, dass halt Leute tatsächlich lieber das Ding kaputt reißen, im Versuch es zu bekommen, und unbedingt selber haben wollen, auch wenn es offensichtlich von demjenigen für jemand anderen gedacht ist. Ich weiß nicht so genau, was in den Leuten dann vorgeht. Also diese Art von Egoismus ist für mich dann nicht mehr so krass nachvollziehbar. Und das kann ich mir auch nicht so richtig gut erklären. Also ich kann es nicht nachvollziehen, wann wir es so erklären, kann man es vielleicht. Da ist halt jemand egoistisch und der möchte das unbedingt für sich haben. Ich hoffe nur, dass die Leute, wenn sie sich selber bei so was sehen würden und sich selber bei einem Video sehen, wo sie so agieren, wo sie gierig jemand anderem etwas wegschnappen, dann würden sie ja schon fast sagen, das geht ja schon nah ans Clown. Denn vermutlich rechtlich nicht, aber so

moralisch gesehen, es ist ja offensichtlich so, dass ich Person B etwas geben, also dass Person A Person B etwas geben möchte, nur schaffe ich es als Person C dazwischen zu kommen und das an mich zu reißen. Also was das Moralische betrifft, ist es für mich schon sehr, sehr nah am Diebstahl, auch wenn es das rechtlich vielleicht nicht ist. Ja, ich kann nur hoffen, dass die Leute, wenn sie sich bei so was selber mal sehen würden auf Tape oder in einer Videoaufnahme, dass ihnen das unglaublich peinlich wäre. Ja, Punkt. Ich hoffe ihr seid nicht so, liebes Publikum. Ich hoffe ihr klaut nicht kleinen Kindern das T-Shirt oder so. Hey Onkel Barlow, erstmal den obligatorischen oder der obligatorische Dank für deinen tollen Content. Dankeschön. Zu meinem Thema. Ich arbeite als Koch in einem kleinen Restaurant. Grundsätzlich macht mir die Arbeit Spaß, allerdings gibt es ein Problem, welches mich stark belastet, mein Chef. Als Mensch ist mein Chef sehr nett, sozial und freundlich, das ist schonmal gut, aber als Chef oder auch als Arbeitskraft komplett unfähig. Zudem hat er wenig Interesse an seinem Geschäft. Dies sorgt dafür, dass meine Service-Kollegen und ich quasi den Laden führen und uns um alles kümmern. Da alles was der Chef anfasst, entweder schlampig schlecht oder gar nicht gemacht wird. Auch das wäre zu ertragen, wenn er wenigstens nicht da wäre, allerdings lungert er den ganzen Tag im Geschäft herum und tut nichts, außer mir und meinen Kollegen vor zu jammern, wie schlimm er es doch hat und wie anstrengend alles ist. Wenn man Probleme anspricht, wird es abgetan und ist lächerlich. Ich dachte er wäre cool. Hast du nicht am Anfang geschrieben, dass er... Moment. Als Mensch ist er sehr nett, sozial und freundlich, aber dann jedes Problem wird abgetan und ist lächerlich gezogen und der selbst jammert nur wie anstrengend alles ist. Bei all den negativen Punkten ist aber auch nicht alles schlecht. Das Team hält super zusammen, wir verstehen uns alle auch privat sehr gut. Ich habe quasi Narrenfreit als Küchenchef und kann kochen was ich möchte. Nice. Den ganzen Tag nur Pommes. Finanziell ist es auch akzeptabel, nicht dass man als kochreich werden würde. Nun zur Frage, hattest du schon mal einen ähnlichen Chef und wenn ja, wie bist du damit umgegangen? Vielen Dank für deine Antwort. Boah, das ist immer so schwer zu sagen. Zum Glück hast du jetzt nicht nach so einem wichtigen Ratschlag gefragt, weil ich mir immer... ihr

stellt sehr häufig Fragen zum Thema Beruf und sehr häufig sind das Situationen, die nicht immer und hundertprozentig nachvollziehbar sind oder wo ich mich halt frage, ob ich da wirklich geeignet bin etwas zu sagen. Das ist natürlich eine andere Frage, ob ich schon mal so eine Art von Chef hatte. Ich glaube jetzt nicht, wo du das... wenn du das so sagst. Also so viele Chefs hatte ich ja auch noch nicht in meinem Leben irgendwie. Keine Ahnung, nehmen wir mal alle Abteilungsleiter und sowas mit dazu, vielleicht ein Dutzend oder so, wenn es hochkommt. Also wenn wir sagen, innerhalb eines Unternehmens bezeichne ich den Abteilungsleiter als Chef, aber auch dessen Vorgesetzten als Chef und so. Ich habe noch nicht in zwölf Unternehmen gearbeitet. Ne, in der Form hatte ich das nicht. Ich bin nur ein bisschen verwirrt davon, dass du sagst, dass es sehr menschlich okay ist, aber dann Sachen sagst, die menschlich eben nicht so in Ordnung sind, es sei denn, er meint das scherzhaft und nicht ernst. Dann... aber ja gut, dann würdest du es vermutlich anders beschreiben oder du fasst es zumindest nicht so auf. Die Frage, wie man damit umgeht, ist halt eine andere, aber du sagst ja, das Team ist super, der Chef ist menschlich okay und die Arbeit macht Spaß. Das sind ja schon mal ein paar Punkte, die andere Leute nicht haben. Mit anderen Worten, da ist nur jemand, der zwischendurch ein bisschen im Weg steht. Ich habe ja keine Ahnung, wie der auf Sachen reagieren würde, aber wenn du dem... wenn man dem sagt, das klingt für mich so, als wäre das jemand, dem man sagen kann, lass mich das machen. Oder lass die Finger davon oder so. Und wenn das funktionieren kann, dann ist es ja grundsätzlich alles in Ordnung. Du hast ja auch nichts davon gesagt, dass ihr völlig überarbeitet seid oder so. Also es scheint ja alles machbar zu sein, selbst mit Chef dazwischen. Eine Sache, die ich halt nicht beurteilen kann, ist, inwiefern das wirklich so ist. Also es klingt für mich immer so extrem übertrieben, wenn jemand sagt, dass das alles, was einer anfasst, nicht funktioniert oder gar nicht gemacht wird oder von jemand anderem gemacht werden muss. Das klingt für mich immer so nach einer extremen Übertreibung. Die Fälle, wo ich in der Vergangenheit mitbekommen habe, wenn so was sagen, ist es halt so, dass in Wahrheit 90 Prozent der Sachen funktionieren und 10 Prozent der Sachen nicht. Und dann wäre das halt auch eine völlig

andere Geschichte. Punkt eigentlich. Oder bis zu dem Punkt und da muss es eigentlich nicht weitergehen. Ihr scheint Spaß an der Sache zu haben. Die Kollegen sind gut, die Arbeit macht Spaß. Sie ist nicht so schlecht bezahlt, dass du damit nicht leben kannst. Du scheinst viele Freiheiten zu haben. Das einzige, was ihr hinbekommen müsst, ist im Zweifelsfalle, wenn irgendwelche Sachen nicht funktionieren, dem Chef dann sagen, mach zumindest das nicht. Keine Ahnung, was es geht. Du hast nichts Konkretes genannt. Wenn ihr halt immer die Fenster putzt und die danach irgendwie so einen grauen Nebelschleier haben, dann sagt jemand beim nächsten Mal, Kollege oder Chef, hör auf die Fenster zu putzen. Die sind danach dreckiger als vorher. Wir machen das. Oder wir suchen uns jemanden, der es macht. Hallo Barlow. Ich habe folgendes Problem. Classic hat angefangen und viele meiner Freunde fingen mit mir an zu zocken, mit dem Ziel natürlich den derzeitigen Content zu klären. Dabei kam die Frage auf, ob wir zusammen raiden wollen und wenn ja, wie und so weiter. Teil meiner Freunde sind aber diesbezüglich schon ein wenig fanat darauf, zu minmexen. Das heißt, als zum Beispiel Battle for Azeroth (BfA) rauskam und wir da raiden wollten, wurde unter anderem ich nicht mitgenommen, da mein Itemlevel etwas zu niedrig war für deren Ansprüche. Ich nehme fast an, dein Itemlevel war zu niedrig, oder? Aber, weiß ich nicht. Ich hab da diesen Satz, dass andere meinen, mein Itemlevel war zu niedrig. Der heißt fast immer dann, der war auch zu niedrig. Oh Moment, das geht weiter. Welche meiner Männer noch viel zu hoch waren und ich dann selbst eine Raidgruppe mir gesucht habe und ich direkt in der ersten ID alle Bosse bis auf zwei gelegt habe, ohne dass ich negativ aufgefallen bin von Gear und Damage. Können wir Logs verlinken? Übrigens, deren Gruppe kam in der ersten ID genauso weit wie ich mit meiner Gruppe. Also hätte man ohne Probleme auch zusammen raiden gehen können. Das ist immer halt schwierig zu sagen. Also grundsätzlich ist das schwierig zu sagen. Nur, dass du in einer Gruppe warst, die X gekillt hat und die andere Gruppe X gekillt hat, heißt nicht, dass ihr auch zusammen hätten raiden können und das gleich gut gelaufen wäre oder funktioniert hat. Das ist halt immer ein Gruppending. Und genau wie es sein kann, dass du eine Gruppe gehabt hast, die dich gecarried hat, kann es sein, dass die andere Gruppe gehabt

haben, die sie wiederum gecarried haben. Also nicht von denen, von denen sie gecarried worden sind, sondern die sie gecarried haben. Das ist alleine an Kill oder so nicht auszumachen. Es gibt auch Spieler, die raiden in Gilden, wo teilweise heroic (HC)-Bosse nach drei Monaten noch nicht liegen, wären aber eigentlich gut genug, um ihrerseits in der Mythic-Klärgruppe zu sein. Ich finde das immer extrem schwierig bei World of Warcraft (WoW) zu sagen, ich habe X-Bosse down oder meine Gruppe hat X-Bosse down. Das mag stimmen, heißt aber noch nichts in den meisten Fällen. Leichtesten daran zu erkennen, dass es ja sogar Gruppen gibt, die Spieler so weit carryen, dass sie sagen, du killst dich am Anfang des Encounters und schaffen den dann trotzdem. Aber gut, das gleiche Problem sehe ich auch schon kommen, wenn es darum geht, Molten Core (MC) und Onyxia zu raiden. Dabei geht es auch darum, wie viel Zeit man investiert, um das beste Gear zu bekommen, überhaupt zu raiden bzw. bis man deren Meinung nach gut genug Gear hat und mit einem Raid mitgenommen werden zu können. Wie würdest du vorgehen? Würdest du den Stress mit Freunden und eventuell sogar Streit in Kauf nehmen, um mit ihnen zu gehen bzw. kurz vorher wieder abgesägt zu werden, nur weil man selbst nicht schon voll equipped ist oder sich das ganze sparen und schon von vorne rein eine eigene Gilde suchen, in der man das gemeinschaftliche Raiden vorzieht und versucht als Gruppe zu raiden. too long; didn't read (TLDR) Stress mit Freunden in Kauf nehmen beim Raiden oder es einfach sein lassen und alleine mit einer fremden Gilde raiden. Es wäre universelt zu sagen, wenn es wirklich für dich einen Stress ausartet und dir keinen Spaß macht, dann lass es. Du willst ja Spaß haben beim Spielen und unabhängig davon, wer im Recht ist, das ist immer völlig egal erstmal. Völlig egal, wer im Recht ist. Wenn dir das Stress und keinen Spaß macht, dann ist das ein gutes Argument, selbst wenn die im Recht wären, zu sagen, ich suche mir eine andere Gruppe. Das ist wie bei so vielen Dingen, es ist immer so unglaublich schwierig, das von außen zu beurteilen. Ich kann nur von Gesundheit, Holli, alles gut? Ich kann nur von mir ausgehen und dem Live-Game eigentlich seit einschließlichen, was weiß ich, Follower of Draenor oder so, wo man sagen muss, wenn es darum geht, sich so zu equipen, dass man normal Raid-tauglich ist. Ich denke,

das ist ja in den meisten Raid-Gilden, in BFAs, im Retail-Game, die übliche erste Voraussetzung, weil man ab da ja den Content zusammen macht als Raid. Wenn es darum geht, normal Raid-tauglich equipt zu sein, ist das Monster mega easy. Also wirklich Monster mega easy. Das braucht keinen extremen Aufwand, keine extreme Zeit oder sonst was. Oder können, nichts davon braucht es. Und dann stellt sich halt die Frage, haben die wirklich illusorische Ansprüche gehabt oder warst du nicht bereit, den Minimalaufwand zu leisten, um Raid-tauglich für einen Normal-Raid zu sein? Und das ist halt so ein bisschen, davon wird es dann so abhängig, wie alles weitere zu beurteilen ist. Denn wenn ich einen Raid mache und das Gefühl habe, Leute tun nicht das absolute Minimum, damit man zusammen erfolgreich sein kann, weil sie sich denken, die anderen werden das ja schon hinkriegen, dann habe ich da auch keinen großen Bock drauf. Was anderes ist, wenn jemand sagt, ich bin aber jetzt zwei Wochen nicht da, ich will trotzdem bei dem Raid gerne mitkommen oder man sagt, ich war jetzt drei Monate inaktiv, ich muss erstmal wieder mich equipen, wo man halt eine bestimmte Situation hat oder warum das halt so sein könnte. Aber manchmal ist das ja eben nicht so. Manchmal hast du halt Leute, die zum, das ist dann immer das Nervigste, die nicht aus Zeit mangeln, sondern einfach weil sie sich bestimmte Sachen sparen. Dann eben extrem weit hinterher hängen im Equipment. Dann machen sie das nicht, was Equipment gibt, dann machen sie die Quest nicht oder holen sie hier den Bonusroll nicht, selbst gecraftet oder aus dem Auktionshaus (AH) gekauft wird natürlich auch nichts. Dann auf Mythic Plus hat man ja sowieso keinen Bock und so weiter und so fort und schon hängst du halt zehn Itemlevel hinter dem, was andere haben, die auch nicht mehr Zeit im Spiel notwendigerweise verbraucht haben. So, aber das ist halt nur die Frage, wie ich zu beurteilen habe, ob die Spieler dich nicht mitgenommen haben. Das zweite Fall kann natürlich auch sein. Das sind paar Leute, die in einem Raid, wo keine Ahnung was, 400er Itemlevel droppt oder so, sagen wir setzen 430er oder 425er Itemlevel voraus. Was natürlich dann auch irgendwie ein bisschen zu vieles guten ist, wenn man halt irgendwie mit Kanonen auf Spatzen schießt. Vor allen Dingen dann, wenn es darum geht, dass man das mit Freunden zusammentut und einen Freund ausschließen

würde, weil er halt nicht diese Anforderungen erfüllt. Das wäre halt noch eine wichtige Frage, wie diese entsprechende Anforderung aussieht. Aber wir haben einige Leute auch unter den Zuschauern der BMZ und den Zuhörern der BMZ, die mit Sicherheit exakt das bestätigen können, was ich sage, die nämlich auch irgendwie keinen super Mega Pro HC und Monster Raid haben, aber trotzdem es schaffen sehr gut equipt zu sein, weil sie einfach den kleinen Kram machen, mit dem man dafür sorgen kann, dass man das ist. Aber wie gesagt, trotzdem nochmal abschließend das, was ich eingangs gesagt habe. Letztlich ist es egal, ob die Recht haben oder ob du Recht haben, was das notwendige Equipment oder nicht notwendige Equipment betrifft. Wenn du das Gefühl hast, nur mit denen zusammenspielen zu können und dir dadurch dafür was aufbürden zu müssen, was dir keinen Spaß macht oder sogar Stress bereitet, das ist ein gutes Argument zu sagen, dann suche ich mir vermutlich lieber eher eine andere Gruppe. So, das soll es gewesen sein für heute. Lasst mir bitte weiter viele interessante Fragen zukommen. Macht es gut und tschüss, sagt euer Umknippa Hallo.

#699: Reparieren oder neu kaufen, 5 Classic WoW Fragen, Politik Format

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 699 und den Themen reparieren oder neu kaufen, fünf Classic World of Warcraft (WoW) Fragen und Politik Format. Hallo Barlow hier mal ein Thema für den BMZ, Thema reparieren oder neu kaufen. Ich möchte meine Frage mit einem konkreten Beispiel einleiten. Ich habe vor einigen Monaten über eBay-Kleinanzeigen ein Rasenmäher für 10 Euro gekauft. Der Verkäufer schrieb, dass der Motor Benziner nicht mehr anspringen würde. Er sich damit nicht auskennt und ihn deswegen verkaufen will. Da ich mich jedoch mit Motoren gut auskenne, dachte ich mir den Spaß gönnt zu dir. Im schlimmsten Fall hast du 10 Euro in den Sand gesetzt. Bei der Abholung sagte mir der Verkäufer noch, wenn sich keiner gemeldet hätte, hätte er den Mäher auf den Schrott geschmissen. Um es kurz zu machen, am Ende war nur der Vergaser verdreckt und der Mäher läuft seitdem ohne Probleme. Das bringt mich zu der Frage, ob und wie man Menschen dazu animieren könnte, ihre defekten Geräte lieber zu reparieren, anstatt einfach ein neues zu kaufen. Leider konstruieren und bauen viele Hersteller ihre Produkte so, dass sie nur eine bestimmte auf kurze

Lebensdauer haben und gleichzeitig schwer zu reparieren sind. Gerade beim letzten Produkt ist besonders die Elektroindustrie ganz vorne, gerade beim letzten Punkt, nicht Produkt, beim letzten Punkt, eine Zeit drüber gelesen, vorne mit dabei. Das Ende vom Lied ist, dass tonnenweise Schrott produziert wird, obwohl vielleicht nur ein paar Teile für wenige Cent kaputt sind. Hinzu kommt noch, dass die Hemmschwelle zum Neukauf besonders gering ist, wenn man für den Preis einer Reparatur auch schon fast einen Neuteil bekommt. Das ist glaube ich der springende Punkt in vielen Fällen. Stichwort Weckerwerkgesellschaft. Mir ist jedoch klar, dass nicht jeder zum einen das nötige Fachwissen und Werkzeug besitzt und zum anderen auch nicht unbedingt das Interesse hat, sich mit solchen technischen Dingen auseinanderzusetzen. Ein guter Anfang sind meiner Meinung nach Repair Cafés, da habe ich noch nie von gehört, das klingt spannend. In denen Fachkundige Menschen unter fachlicher Anleitung ihre defekten Geräte reparieren können, sofern dies möglich ist. Wie stehst du dazu? Hast du schon mal selbst ein defektes Gerät repariert oder bist du eher der Typ Neukäufer? Letzteres. Ich bin handwerklich extrem unbegabt und bin schon unglaublich froh, dass ich weiß, wie man im Gegensatz zu Jochen und Etienne offenbar weiß, wie man eine Wasserwaage benutzt und wenn ich ein Loch in die Wand bohren und dann mit Dübel irgendwas festmachen kann und das auch nach mehreren Tagen noch sicher hängt. Das ist das einzige Heimwerken, was wenn überhaupt geht. Bei allem anderen bin ich unglaublich unbegabt. Auf der anderen Seite denke ich mir gerade so mit YouTube und Co., dass man für so unglaublich viele Dinge mittlerweile unglaublich gute Anleitungen im Netz bekommt, wo man sich vorher halt irgendwelche Bücher hätte kaufen müssen oder so und dann überhaupt mal etwas finden müsste, was für das entsprechende Ding, was man machen will, überhaupt angebracht ist oder so. Gerade bei Produkten, die du reparieren willst, ist es ja oft wichtig, exakt welches Modell du hast und dazu etwas zu finden in Form eines Buches, ist es vermutlich nicht immer so ganz leicht. Ich bin da nicht besonders talentiert und ich beneide alle Leute, die das sind und vor allen Dingen welche, die daran allgemeinen Spaß haben. Wir haben im Podcast mal darüber gesprochen, Jochen, Etienne und ich, dass

wir eigentlich alle das, wir wären das gerne, wir wären gerne solche Bastler. Jeder von uns hätte gerne so eine große Garage voll mit Werkzeug, an der man dann irgendwelche Dinge oben schraubt. Vor allen Dingen natürlich irgendwie so, keine Ahnung, bei sowas bietet sich natürlich dann an so ein altes Auto oder Motorrad oder so, an dem man rumschrauben und basteln kann und vielleicht noch die Ersatzteile bekommt. Aber da sind wir nicht. Natürlich sieht es bei anderen Geräten anders aus. Wie du schon beschreibst, so ein Handy selber zu reparieren, dürfte vermutlich etwas sein, was sich in den allermeisten Fällen nicht lohnt und damit beschreibst du, glaube ich, allgemein ein Problem. Wenn du günstige Dinge hast, die du dir kaufst, ist es vermutlich in vielen Fällen schon die Arbeitszeit nicht wert, es aufzuschrauben, zu gucken, woran es liegen könnte und dann gegebenenfalls ein Ersatzteil zu bestellen und das einzubauen, mal immer vorausgesetzt, dass das überhaupt leicht zu bekommen ist und du es überhaupt dann hinbekommst, dass es anschließend gut funktioniert. Ich finde diese Repair Café Idee unglaublich interessant. Ich weiß halt nur nicht, auf welche Gegenstände die alle anwendbar ist. Ich kann mir halt vorstellen, so vereinfacht gesagt, je älter und je mechanischer es ist, desto leichter ist es, dass man dort etwas reparieren kann und dass es sich dann auch umso mehr lohnt, weil das ja manchmal so Sachen sein könnten, zu denen man irgendeine Art von Verbindungeon oder sentimentaler Verbindungeon hat oder so. Was ja nicht unbedingt der Fall ist, wenn du dir irgendwie für 5 Euro einen Taschenrechner aus China bestellst oder was, er wird ja meistens nicht aus China bestellt, aber einen, der irgendwie in China hergestellt wurde. Ich finde, das ist ein super interessanter Ansatz und ein super guter Ansatz, gerade weil, was du ja im Prinzip gemacht hast bei dem Rasenmäher ist, zum einen natürlich den Rasenmäher vor dem Müll zu retten und dir einen günstigen Rasenmäher zu besorgen und zum anderen ja auch irgendwie was Gutes für die Umwelt zu tun. Also dadurch, dass du den Rasenmäher vor dem Müll gerettet hast, ist eben genau das nicht passiert. Ein Gerät weniger, was verschrottet werden musste. Und es gibt ja ganz, ganz viele Elektrogeräte, Rasenmäher wird vermutlich nicht unbedingt dazu gehören, bei denen auch einiges von den Bauteilen, wenn sie denn verschrottet werden, in den Bereich

Sondermüll gehört. Und da ist es dann umso besser eigentlich, das Talent zu haben, solche Sachen reparieren zu können. Aber das Ding ist halt, dass ich, das Problem ist, glaube ich, dass in vielen Fällen bei der Produktion, wenn es darum geht, Dinge möglichst einfach zu produzieren, nicht darauf geachtet wird, dass sie eben auch reparierbar sein müssen und dass das möglicherweise anders war. Weil aber auch die Preise von den Gegenständen früher anders waren. Wenn du früher ein Fernseher gekauft hast, konnte das durchaus sein, dass du selbst für ein Mittelklassefernseher 2.000, 3.000 Mark oder so bezahlt hast. Da ist natürlich klar, dass ein großes Interesse daran besteht, dass so ein Ding so aufgebaut ist, dass man es vernünftig reparieren kann, weil das halt ficken teuer ist. Wenn du heute halt teilweise ein Fernseher um hunderte herum bekommst, ist wiederum auch klar, dass die Bereitschaft, dass so ein Ding überhaupt repariert wird oder es so zu produzieren, dass es sich leicht reparieren lässt, eine andere ist. Und man muss sich halt dann auch fragen, und dazu bin ich nicht Experte genug, ob die Elektronik heutzutage mit ihren kleinen und kleinsten Bauteilen es überhaupt zulassen würde, in vielen Fällen, dass jemand das so im Heim mal eben in Ordnung bringt. Aber finde ich gut, das gefällt mir, wenn Leute so was machen. Ich finde auch kaum etwas beeindruckender, als wenn ich sehe, das ist immer mein Lieblingsding, solche Bilder-Serien gucke ich mir unglaublich gerne an, wie irgendjemand sich so ein altes Auto gekauft hat. Und dann siehst du halt so eine Fotoserie von 100 Bildern, wie er das über Monate und Jahre aufpoliert und du anschließend, wo vorher nur so eine Rostlaube da war, dann so eine blitzenblanke, saubere Karre siehst, finde ich ganz ganz ganz toll. Und ich glaube damit kann man bestimmt sogar eigentlich auch einiges in Geld verdienen, wobei ich nicht weiß, ob man noch Geld verdienen kann, wenn man seine Arbeitszeit dann raus rechnet, vermutlich nicht. Ich würde mir wünschen, mir würde das so viel Spaß machen, wie mir Zocken Spaß macht, das wäre glaube ich in einigen Fällen viel viel produktiver. Andererseits ist Zocken mein Job, also zum Teil zumindest, von daher, es gilt das für mich vielleicht ein bisschen anders als für andere. Hallo Barlow, also das Thema, ich war gerade überlegt, WF Classic, World First, World First Classic, ich habe bei WF, bei Windfury, dann bei

Warforging, WF Classic angesprochen und deine Meinung dazu gesagt, hast mir direkt ein paar weiterführende Fragen gekommen, bei denen es mich interessiert, wie du das siehst. Erstens, denkst du, dass der schnelle Progress Einfluss auf den Spaß anderer hat? Kann es durchaus, glaube ich. Ich habe ja schon von mir gesagt, dass ich es ein bisschen enttäuschend fand, dass der, dass der Progress so schnell war, dass er schnell sein würde, war mir klar, dass er so schnell war, fand ich ein bisschen enttäuschend, weil das Gefühl halt ein anderes, ist mal abgesehen davon, dass ich im Moment halt nicht dazu komme zu spielen, aber das Gefühl halt ein anderes ist, wenn du etwas machst und siehst, dass andere sich sehr stark abmühen und ein Ziel noch nicht erreicht haben, einen Boss noch nicht gekillt haben und dieses Gefühl so ein bisschen dran zu sein. Als du bist Level 13 und die gesamte Welt geklärt und jede quasi jede Herausforderung ist bereits erledigt. Es kann aber auch umgekehrt den Einfluss haben. Es mag andere Spieler geben, die sich vielleicht denken, Mensch, wenn das gar nicht mal so schwer ist, vielleicht schaffe ich das dann auch und die motiviert das dann. Also bei mir ist es eher so, dass ich das ein bisschen schade finde und es kann aber auch sein, dass es bei anderen genau das Gegenteil ist und genau den gegenteiligen Effekt hat. Denkst du, dass jeder Raid so schnell durchlaufen wird? Nein. Ich glaube, dass die anderen Rates deutlich schneller durchlaufen werden und zwar ganz einfach deshalb, weil bei diesem Raid dazu kam, dass man sich halt erstmal auf Maximum Level bringen und equippen musste. Aber jetzt, wo der entsprechende Content bis dahin clear ist, wird ein Großteil des Equipments ja abgeschlossen sein. Also wenn ich mir das ist halt der Punkt, der mich am meisten verwundert hat. Ich habe halt gedacht, dass man schon sehr also alle Spieler nach Möglichkeit auf Maximum Level braucht und eigentlich gar nicht mal so ein schlechtes Equipment. Im Nachhinein ist es eine blöde Annahme gewesen, wenn ich überlege, mit welchem Equipment meine Raid-Mitglieder da zum Teil durch Molten Core gegangen sind. War eigentlich eine total blöde Annahme, aber vielleicht zu sehr an heutige Maßstäbe gewöhnt, wo man fast immer relativ nah am Optimum Equipment ist, wenn man in einen Raid reingeht oder oft zumindest. Das wird aber bei den nächsten Rates nicht so sein. Bei den nächs-

ten Rates wird man schon relativ gesehen sehr viel besseres Equipment haben und an der grundsätzlichen Schwierigkeit der Rates ändert sich erstmal nicht so extrem viel. Ich bin mir halt nicht ganz sicher, inwiefern irgendwo noch Sachen reinkommen, die einem Equipment bringen, was man vielleicht als Resistenzequipment oder sonst wo irgendwo braucht, das erst dann bekommenbar ist, wenn auch der nächste Raid freigeschaltet ist. Das könnte noch so ein kleiner limitierender Faktor sein, das weiß ich nicht genau. Da bin ich zu lange raus, dafür habe ich Klassik zu lange nicht gespielt, um den genauen Überblick zu haben, wie es zum Beispiel später mit dem Naturresistenzgear aussah. Ich glaube in Mirodown gab es dafür irgendwie so ein Trinket oder so. Und wie es mit, ich glaube Frost ist es in Naxx, ich weiß es gar nicht genau. Und inwiefern das mit dem Feuerresistenzgear, braucht man da noch mehr in BWL? Weiß ich gerade nicht. Aber ansonsten gehe ich davon aus, dass die vermutlich, nehme ich mal an, an dem Tag geklärt werden, wo sie geöffnet werden. Hat das Auswirkungen auf Berufe, Resistenzgeart, Tränke, was wohl nicht in der Form wie früher benötigt wird? Weiß ich wie gesagt nicht. Also dafür bin ich da zu lange raus, um zu wissen, was man exakt braucht und inwiefern man sich da vorbereiten kann. Wir sind halt damals relativ unbedarft da reingegangen, möchte ich sagen. Klar, irgendwie im späteren Verlauf hat man teilweise sich mal eine Potion oder so geholt, ich glaube ich habe im Classic nie auch nur eine Flask benutzt. Und auch bei den Potions habe ich mir nie überlegt so richtig, was kann man da noch alles stecken, was ist ultra notwendig und effizient und so weiter und so fort. Und bei den Resistenzen war es halt, da hat die Gildenleitung irgendwas zufälliges vorgegeben, ich glaube 100 Feuerrisi oder so für Ragnaros und dann musste er halt irgendwie 100 Feuerrisi bekommen, aber kein Mensch hat dabei nachgedacht. Die Leute haben angezogen, was 100 Feuerrisi gibt, selbst wenn sie 50 Prozent ihrer Stats dadurch verloren hätten. Hauptsache 100 Feuerrisi. Ob das notwendig gewesen wäre oder nicht. Und dann auch egal, ob du ein paar Ladin mit Feuerresistenz Aura in der Gruppe hattest oder nicht, die glaube ich 60 Feuerrisi gibt oder so. Also da wurde irgendwas in den Raum geworfen, ob das notwendig gewesen wäre oder nicht, keine Ahnung. Sollte man um Nyxia und Molten Core (MC) mehr als große

Instants sehen und das richtige World First Race wird es dann um BWN und Akku geben? Nee, ich wüsste nicht mit welcher Logik man das tun sollte. Das sind ja Rates gewesen, also gut, um Nyxia ist ein ein Boss-Raid, also gut, aber Molten Core ist ja ein richtiger Raid gewesen und ich wüsste nicht warum man jetzt sagen sollte, ach das zählt nicht, das gilt nicht. Nee, also sind halt auch Rates. Wird interessant wie das dann da aussieht. Ja, mal gespannt, ob das auch so ein Ding ist. Wer zuerst drin ist und keinen Lack hat oder so, der hat dann das World First, weiß ich nicht. Dafür ein 40 Mann-Raid, je Boss nicht so viel Equip fällt, könnte der Reiz einfach daraus bestehen seinen Set voll zu bekommen anstatt versuchen die Bosse zu legen. Bestimmt für einige. Ich fand das immer herausragend langweilig, also ich Raid nicht für Equipment, aber ja, bestimmt für einige. Es gibt ganz ganz viele glaube ich, bei denen Equipment das der motivierende oder der einzig motivierende Faktor ist oder Tier-Sets oder so, bestimmt für einige. Ich glaube keine Ahnung, für andere ist es vielleicht irgendwie im damage per second (DPS) ganz oben zu sein oder so. Ich kann es nur aus meiner Sicht sagen, ich fand es immer spannend die Bosse zu legen und für mich ist halt Ausrüstung etwas was dazu dient die Bosse zu legen. Ja, es gibt immer so ein paar Ausnahmen von so ganz ganz seltenen Dingen auf die man lange gewartet hat, vor allem dann wenn es große Verbesserungen sind, aber selbst da gilt, da geht es nicht wirklich um das Gear, sondern um die Tatsache, dass es nützlich und wichtig ist um den Content zu schaffen. Barlow, hättest du Interesse mal eine richtige Politikformat zu machen, wo länger gegebenenfalls auch mit Gästen über ein bestimmtes Thema gesprochen wird? Du hast ja schon öfter politische Themen angeschnitten. Ich finde es insgesamt schade, dass viele YouTuber sich immer fernhalten von allem was mit Politik zu tun hat. Mit großer Kraft kommt große Verantwortung zu. Große Macht war es glaube ich, oder? Nicht Kraft. Ja, aber gut, Verantwortung heißt ja nicht, dass du irgendein Thema anschneiden oder nicht anschneiden musst. Es gibt mehrere Probleme, die ich damit habe. Eines ist der Faktor der fehlenden Kompetenz. Ich höre ständig Leute mit fehlender Kompetenz über Themen reden und das nervt mich immer unglaublich und von komplexen politischen Zusammenhängen habe ich in vielen Fällen wenig Ahnung. Was

ich immer mache ist mir so einzelne Segmente rauspicken, wo ich vielleicht noch die Chance habe, Dinge in einen Kontext bringen zu können oder uns zu sagen, naja, den Teil muss ich aber ausblenden oder muss eine gewisse Annahme machen, ob die jetzt erstmal richtig ist oder nicht, aber das ist die Annahme, die ich mache. Und je spezieller das Thema ist, desto leichter ist das und selbst da stellst du manchmal fest, haben wir BMZs, die mitunter zu einem Thema 20, 25 Minuten oder 30 Minuten verbringen, selbst wenn es simple Themen und selbst wenn es Gaming-Themen sind. Ja, also wenn du mich schon fragen würdest, was wäre wichtig für ein Massively Multiplayer Online Role-Playing-Game? Da haben wir es so unglaublich eingeschränkt. Wir haben es auf das Thema Spiele dort im speziellen Videospiele und dort auf Multiplayer, Massively Multiplayer und Role-Playing-Game eingeschränkt. Und selbst dazu könntest du vermutlich eine Stunde referieren und da geht es um persönliche Präferenzen und nicht mal Dinge, die richtig oder falsch sind, notwendigerweise. Und hättest immer nur noch einen kleinen Teil angeschnitten. Und das Problem bei vielen politischen Themen ist, dass das unglaublich komplexe Zusammenhänge sind. Ich meine, warum sonst hat man so oft Situationen, wo es so schwer ist, einen Konsens zu finden oder so, wo vermeintlich einfache Lösungen eben nicht so leicht Lösungen sind oder nicht so leicht durchführbar sind, weil sie eben in komplexen Zusammenhängen stecken und man nicht so einfach an einem Rädchen drehen kann und sagen kann, siehst du, alles ist in Ordnung, ich habe folgendes Problem gelöst. Und oft ist es so, dass diejenigen, die am meisten und am lautesten über politische Themen reden, das merke ich auch in den Kommentaren immer wieder, diejenigen sind die, die mit Abstand wenigste Ahnung haben. Ich denke da nur an unsere Aufwachenfraktion. Dazu kommt aber noch ein weiteres unglaubliches Problem, was ich damit habe, ist, dass wer immer Medien macht und sich jetzt, sagen wir mal, wir würden so eine politische Talkshow machen, sich mit politischen Themen auseinandersetzt und von dem abweicht, was die gängige Meinung ist und sei es nur in Form eines Gastes, den er einlädt, wird in der Luft zerrissen. Wer einen Gast einlädt, der nicht politisch konform ist zur üblichen Meinung, muss sich massiver Kritik aussetzen, wenn er nicht im Mindesten

diesen Gast in der Luft zerreit oder ihn nicht zu Wort kommen lsst. Und das finde ich unglaublich problematisch, weil warum sollte man eine Diskussion fhren, in der es nur darum geht, dass sich alle gegenseitig zustimmen, dann kann man sich das auch schenken. Aber das ist so diese, diese, diese, diese, ja, Echo-Kammer-Logik und so. Und das finde ich mega bescheuert. Ich habe schon hufiger gesagt, dass ich es in vielen Fllen ntzlich und unwennig finde, sich die Argumente der Gegenseite, egal wie sehr man sie ablehnt und die Gegenseite als solche ablehnt, anhren muss und versuchen sollte, sie inhaltlich zu entkrften, wenn das denn mglich ist. Und manchmal ist das, also mglich ist es oft, aber es ist in vielen Fllen berhaupt nicht leicht. Das groe Problem, was aber viele Leute haben, ist, dass man ihnen nicht mal erlaubt, mit den politischen Gegnern zu sprechen und sie dafr fertig macht und sie dafr keine Ahnung was im Zweifelsfalle ihres Jobs entheben will oder so. Ich denke da nur an diverse, im englischsprachigen Bereich. Joe Rogan ist jemand, der hat einen Podcast, der redet mit allen mglichen Leuten ber politische Themen. Den habe ich jetzt hufiger in VerbinDungeon gelesen, er sei irgendwie ein, htte eine alt-right-talkshow, also irgendwie so eine rechte Ecke oder so. Das ist vlliger Bockmist. Er hat einen ganz ganz winzigen Teil seiner Gste sind berhaupt in die rechte Ecke einzuordnen. Viele, oder von denen wiederum sind einige flschlicherweise dort eingeordnet. Und nur die Tatsache, dass der die nicht auch noch explizit ausnimmt, sondern sagt, ok ich rede mit denen, bringt ihn in Verruf. Bei manchen zumindest. Und das ist bescheuert und ungerecht. Jetzt kann man sagen, naja der ist gro genug, als dass es ihm zumindest finanziell nicht so weit schadet, dass er seinen Job aufgeben muss. Aber das finde ich mega problematisch und bedenklich und erschreckend. Ich weit nicht, ob ihr Tom Scott kennt, Tom Scott ist jemand, oder habe ich den Namen gerade falsch, der hat so einen Wissenschafts-YouTube-Channel, wo der interessante Themen hat. Und den habe ich irgendwie, bei dem habe ich einen Beitrag zum Thema Reddit mal gelesen, ob er was davon Reddit hlt und so weiter. Und der hat Reddit im Prinzip zusammengefasst, auch im Prinzip als eine Website von irgendwelchen Faschisten. Wo ich mir denke, was ist denn das fr eine Zusammenfassung, das ist ja berhaupt nicht richtig.

Die Logik war halt, unter anderem sind dort Themen erlaubt, die in eine, ich sage mal zumindest rechts konservative Ecke gehen können. Unter anderem sind sie dort erlaubt. Das ist nicht die Mehrheit, das ist schon gar nicht die Basis und schon gar nicht der Kerninhalt von Reddit. Und es war so erschreckend, weil das ein logisch denkender Mensch ist, aus dem wissenschaftlichen Umsatz, der Umfeld, der seinerseits Inhalte auf YouTube macht. Also es ist ein junger, relativ junger Mensch, von dem man ein hohes Maß an Medienkompetenz erwarten sollte, der so undifferenziert und falsch etwas zusammenfasst. Und das ist ultra mega erschreckend. Das ist ultra mega erschreckend, sowas. Und ja, damit haben wir irgendwie die Hauptthematiken und Problematiken zusammengefasst. Dass man in dem Bereich oder in den Themen, um die es geht, ausreichende Kompetenz zu erwerben, um wirklich Gespräche führen zu können, von denen ich glauben würde, dass sie interessant sind bei einem komplexen Thema, halte ich für nahezu unmöglich. Nicht nur, dass ich dann den ganzen Tag nichts anderes machen würde, vermutlich bräuchte ich noch Leute, die mir helfen, diese Themen entsprechend aufzubereiten. Das ist ja häufig so in politischen Talkshows nicht, umsonst aber in der Redaktion, die sich um bestimmte Themen kümmern. Und dann, glaube ich, ist damit relativ wenig zu gewinnen. Die vielen interessanten Fragen, die man sich stellen kann und viele interessanten Themen, die man anschreiben könnte, bringen dich so oder so in Teufels Küche, im Zweifelsfall. Die Leute haben halt wenig Bereitschaft, also im Allgemeinen, es gibt auch Ausnahmefälle, sich Dinge anzuhören, die sie nicht gerne hören. Man hört sich lieber jemand an, der Dinge sagt, die falsch sind, denen man aber grundsätzlich zustimmt oder der eine Meinung hat, der man grundsätzlich zustimmt, als jemand, der etwas sagt, was richtig ist, dem man aber nicht zustimmt. Das merkt man ja sehr häufig. Allein die Tatsache, dass man Leuten das Wort entziehen möchte oder sagen möchte, dem darf man keine Plattform geben. Das ist mein Lieblingssatz immer, dem darf man keine Plattform geben. Warum nicht? Weil du nicht in der Lage bist, seine Argumente zu widerlegen. Wenn ja, ist das das Problem. Das ist dann auch oft das Problem. Wenn du nicht in der Lage bist, ein entsprechendes Argument zu widerlegen, dann ist das Problem, dass er möglicherweise A

entweder Recht haben könnte oder aber du nicht kompetent genug bist, dieses Gespräch zu führen. So und da drehen wir uns dann wieder im Kreis. Von daher, es gibt sicherlich immer wieder mal Einzelthemen und ganz, ganz kleine so mikroskopische Bereiche, wenn man so weit reinzoomen kann, dass man die Möglichkeit hat, so das kleine Segment und ein bisschen was von dem Umfeld auszuleuchten, dann vielleicht ja, aber wenn es um größere Zusammenhänge geht oder so, nee. Bei aller Liebe nee und das unter anderem auch, weil ganz, ganz, ganz viel von dem, was ich sehe, von Menschen, die in einer ähnlichen Situation sind wie ich, also die Contentproduzenten auf YouTube sind und die sich auf politische Themen einlassen und über diese politischen Themen reden, das auch in vielen Fällen fehlerbehaftet oder uns sehr oberflächlich tun. So, das soll es gewesen sein für heute oder haben wir noch eine Frage? Nee, das waren die. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut und tschüss bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#700: Die Limousine, Ameisen, Addon-Leak

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 700 und heute eine neuen playlist für 700 bis 799 habe überlegt ob ich die plays 7 x x nennen sondern dann dachte ich mir irgendwer steht versteht bestimmt nicht wofür 7 x x steht deswegen habe ich sie 700 bis 799 genannt so mit den themen die limousine armeisen und additional enemy (Add)-on leek wunderschönen guten tag werter onkel Barlow in erster linie möchte ich dir meine große bewunderung sowohl für die expertise als welle vorcraft fachmann moment gottkaiser war der der richtige terminus technikus hier nur dass wir uns hier nicht auf irgendwelche anderen worte einigen als auch eine sehr differenzierte und interessante ansicht zu vielerlei themen aussprechen weitest möchte ich auch einen sachverhalt schildern und gerne wissen wie du über die von mir beschriebene situation oder ähnliche situationen denkst erst kürzlich feierte ein guter freund von mir seinen 18 geburtstag zu diesem anlass organisierte die mutter des besagten freundes um ihn zu überraschen eine limousine für ihn und ein paar andere leute mich eingeschlossen wir warteten also beim auto darauf dass der freund von seinen eltern hinausgeführt wurde unterhielten uns unterdessen gerade mit dem fahrer der limousine als uns eine frau entgegen kam weil gewiss war dass mein kumpel bald da sein würde hatte der fahrer

den motor nicht abgestellt was eben der eben genannten dame offenbar ganz gehörig gegen den strich ging übrigens bevor wir weitermachen zu recht was ist das für eine logik dass der dass der kumpel bald nicht bald da ist und man deshalb den motor nicht abstellt man sieht jetzt nicht im jahr irgendwie 1889 wo man das ding irgendwie nur mit mit mit mit mit drei pferden an lässt oder so oder verstehe ich was falsch ich bin kein so ein riesen experte was limousinen betrifft aber meines wissens ist doch üblicherweise so dass man so ein so ein so ein schlüssel umdreht und dann ist der wagen an und wenn man den wieder umdreht in die gegenrichtung ist er aus und nichts davon ist ein großes problem mit heutigen autos oder die schnauze ziemlich an dass ich doch den motor abstellen soll er da der wagen ja bereits einige der ist ein einige minuten leer gelaufen ok ich kann sie umso mehr verstehen ich erwiderte dass ich dazu nicht im stande sei da ich die limousine ja nicht steuerte daraufhin meinte sie ist lege weil ihre ansicht nach moment ist lege weil ihre ansicht nach wir die limousine gebucht hätten unsere verantwortung dafür zu sorgen dass diese keinen unnötigen schaden an der umwelt anrichten würde ja kann man sich darüber streiten aber ihr habt das ding gebucht ihr könnt den fahrer sagen macht die karre aus ja nicht so wild als ich versuchte ihr zu erklären dass wir die gäste einer feier sein und nur gebeten worden und einen bestimmten ortsversammel unterstellten sie mir dass die umwelt mir sowieso scheiß egal sei das ist eine blödsinnige unterstellung aber auch eine blödsinnige antwort also ja sie hat möglicherweise nicht den auftraggeber erwischt aber mein gott man muss sich ja nicht blöder stellen als mal ist oder man gehört ja ganz offensichtlich zu dem dem kreis derjenige der dieses fahrzeug jetzt benutzen ob du jetzt derjenige bist der es gebucht hat oder nicht die es ist ja für dich lösbar also im einfachsten der einfachsten fall wäre natürlich dass sie zu dem fahrer geht aber ja wie dem auch sei man muss sich da ja nicht unnötig quersstellen sie hat da völlig recht mit dem was sie da will ich möchte nicht bestreiten dass das fahren mit autos im allgemeinen mit limousinen im besonderen schädlich unseren planeten erde ist das hat sie auch nicht bemängelt sie hat ja nicht bemängelt dass sie damit fährt sie damit die hat bemängelt dass die karre da steht im leerlauf und der motor minuten lang alles was nervig ist ohne ende übrigens was mich

tatsächlich tangiert ist aber ihre ist aber freilich die art und weise wie diese frau hier anliegen kommuniziert hat ohne die genauen umstelle zu kennen umschließen jemanden den sie gar nicht kennt falsche vorwürfe zu machen ja ja meine frage an dich lieber Barlow lautet wie kann man sachlich und sinnvoll mit leuten umgehen die sich dazu berufen fühlen andere gemäß ihrer eigenen ideologie zu kritisieren und kamen diese frau als eine pseudonai die ist keine pseudowelt verbessern sie hat doch etwas gemacht also sie hat doch etwas gesagt was völlig in ordnung ist es ist völlig in ordnung und richtig und eigentlich auch wichtig die karre auszuschalten der sogar an vielen bahnen über gingen glaube ich nach man das mittlerweile das da steht dann soll er doch bitte den motor ausschalten und wie gesagt wir leben ja nicht mehr im jahr weiß der teufel was ich kenne zum beispiel noch autos mit choke wenn die noch nicht ganz warm waren da musste halt irgendwie ich glaube das regelt die luft zu wir fragen mich nicht bin kein experte aber da hast du so einen kleinen kleinen so ein kleines zieldingen dass es so langsam rausziehen wieder reindrücken kann so genau regeln muss wie viel luft oder weiß der teufel war da was da reinkommt damit die karre nicht ausgeht da ist es richtig nervig gewesen was bevor wenn ihr den winter einmal an hattest und so eine position gefunden dass der motor nicht unglaublich stottert da kann ich das ja noch verstehen dass man sagt okay die karre bleibt an weil ich kriegte nie wieder an wenn sie einmal ausgeht aber nichts davon schilderst du in der hoffnung auf antwort ja also der fehler den sie natürlich gemacht hat ist nicht herauszufinden wer verantwortlich ist gut das ist ja das hat sie falsch gemacht und du bist nicht der jen er die limousine gebucht hat sie hat natürlich direkt mit dem fahrer sprechen können nur das ist alles noch verhältnismäßig klein als fehler weil wenn man sich nicht wie in deinem fall so offensichtlich quer stellt bei der lösung eines problems zu helfen dann hättest du einfach gesagt oh ich habe die hab die karre nicht gebucht aber hier die frau sowieso hat gebucht die kann mit dem fahrer sprechen oder du hättest einfach von dir aus gesagt ich spreche mit dem fahrer sagt macht kurz noch mal den den wagen aus die nachbarn stören sich daran und die geschichte wäre erledigt gewesen sie ist keine pseudowelt verbesserin das ist halt genauso als hättest du irgendwas gebucht keine ahnung

was weiß der teufel was service und die hätten wie wild müll auf die straße geworfen und dann kommt jemand raus und sagt könnt ihr uns einen gefallen tun und keinen müll auf die straße werfen und du sagst dann oh sorry bin ja nicht ich der den müll auf die straße wirft und was für pseudowelt verbessere dass ihr nicht wollt dass müll auf die straße geworfen wird muss man die kreidefrau zu euch schicken vielleicht also sie hat inhaltlich recht gehabt das ist der springende punkt und sie hat sich nicht darüber aufgeregt dass sie mit der limousine fährt jetzt darüber aufgeregt dass die da steht und der motor an ist es sei denn ich habe irgendwas komplett falsch verstanden wenn er tut mir das leid oder ich verstehe irgendeinen anderen wichtigen zusammenhang nicht in diesem kontext dass irgendwas völlig anderes aber wenn das so ist wie ich das jetzt verstehe dass ihr einen fahrer gemietet habt der hat eine limo und die limo steht da mit laufendem motor obwohl es keinen grund dafür gibt dass dieser motor läuft dann ist es richtig was sie gemacht hat dass sie rausgegangen ist und gesagt hat tut uns einen gefallen stellt den motor ab ob es wieder jetzt den richtigen angesprochen hat ne hat sie nicht aber ist ja auch egal ob sie da den richtigen anspricht in der situation wenn ich da gewesen wäre auch nicht derjenige gewesen wäre der den wagen gebucht hat wäre ich zu dem fahrer hingegangen hätte gesagt kollege kannst du uns einen gefallen tun kurz noch mal den wagen ausmachen bis irgendwie kevin aus dem haus kommt dauert vielleicht noch ein bisschen bei dem und da hätte gesagt ok und wenn er sagt kann ich gerade nicht der unsere limo ist baue ja 1986 richtig richtig nie wieder an wenn ich den jetzt aus mache dann hätte ich angefragt warum haben wir so eine uralt in limo gebucht und hätte gesagt ok gut dann müssen wir wollen müssen wir damit leben aber das alles schien nicht der fall gewesen zu sein also sie hat den ein oder anderen kleinen fehler gemacht es sei denn ich schätze gerade komplett verhave ich das vielleicht muss das jetzt noch mal lesen vielleicht habe ich irgendwie komplett den sachverhalt nicht verstanden versucht das jetzt noch mal weil ich kann mir jetzt nicht vorstellen dass das so schwer ist zu begreifen dass man die karre ausmacht limousine gebucht andere freunde mich eingeschlossen wir warteten bei dem auto dass der freund von den eltern hinausgeführt und unterhielt uns unterdessen mit dem fahrer

den musiner als eine frau frau raus kam also ihr habt sogar ich sogar mit dem fahrer unterhalten ist noch mal naheliegen dass ihr sagen könnt dass man das ausmachen kann gewiss war dass der kumpel bald draußen sein würde hatte der fahrer den motor nicht abgestellt nee also ich glaube es ist so wie ich wie ich das begriffen habe die schnauze mich an dass ich doch den motor abstellen soll oder der wagen bereits ein innen also es ist glaube ich genauso wie ich verstanden habe die karre steht da laufender motor leerlauf ist nicht nötig die frau kommt raus da korrekterweise macht die karre aus ihr stellt euch quer und mault so hallo Barlow erstmal danke für deinen content ich höre deine BMZ täglich auf den weg zu arbeiten ist immer wieder eine versüßung der langen strecke nun wollte ich auch mal eine frage stellen die ein etwas anderes hobby beleuchtet ich habe seit mehreren jahren armeisen zu hause ich finde sie super interessant pflegeleicht und vergleich zu vielen anderen haus den auch nicht besonders kostenintensiv jedem dem ich erzähle ich halte armeisen ist erst mal irritiert und verwundert das kann ich mir vorstellen weil ich glaube ich niemanden der armeisen zu hause hält aber wenn man ein bisschen über das thema redet und ich die anlage in meinem keller zeigen sind fast alle sehr begeistert würdest du ne würde dich die entstehung einer armeisen kolonie auch interessieren oder ist es eines dieser haustiere wurde nur den kopfschweig am moment das sind ja nicht die beiden einzelnen alternativen es gibt ja nicht nur die alternative mich interessiert die entstehung einer armeisen kolonie oder ich schütteln den kopf gibt auch ich finde es legitim aber ich interessiere mich nicht besonders dafür und das ist meine meine ansicht dazu ich habe mich noch nie besonders gefragt oder überhaupt gefragt wie armeisen kolonien entstehen ich fand das auch nicht und finde es auch jetzt nicht besonders spannend aber ich warum nicht wenn es dir spaß macht warum nicht ich versuche auch über das ja über das thema aufzuklären und leuten die armeisenhaltung zu erläutern habe jetzt seit letztem jahr auch noch ein paar bienen völker bin sehr gespannt wie du das thema armeisen denkst fangen wir erst mit a an und machen damit b wie bienen völker weiter beim nächsten mal viele bekannte fragen auch gerne bei problemen mit armeisen was man da machen kann da kann ich natürlich auch sehr nützliche tips geben die begrüßung gute besserung

hoffnungsweise weiter gesund also ich habe überhaupt nichts dagegen gegen gegen die armeisen haltung ich gehe mal davon aus dass es dass du absolut in der lage bist die die artgerecht zu halten und dass auch nicht dass das risiko besteht wie vielleicht im ein oder anderen garten das könnte ja durchaus sein dass menschen die einfach nur in ihren garten gartenarbeit verrichten dann aber ist eine kolonie aus versehen zerstören oder auch mehr oder weniger absichtlich zerstören müssen weil sie da irgendwas anderes anlegen oder bauen wollen oder sorge haben dass ihr oberst oder der gemüse von den armeisen beschädigt wird das weiß ich nicht von daher also warum nicht spricht aus meiner sicht nichts gegen bei dem viele leute halten sich durch haustiere mit denen sie irgendwie interagieren können oder wo sie das gefühl haben dass bei der interaktion etwas zurückkommt hunde oder katzen oder so oder im fùgelchen oder sonst was aber solange die tiere artgerecht halten kann und damit deinen spaß hast spricht aus meiner sicht überhaupt nichts dagegen wenn du anderen dann noch mit ihren armeisen und armeisen problemen helfen kannst warum nicht würde mich interessieren ob du es geschafft hast andere leute das überreden oder zu überzeugen sich auch armeisen zu halten und schickt mein foto bitte ich kenne halt armeisen haltung kenne ich glaube ich nur aus amerikanischen film aus 50 oder 60er jahren wo die leute so diese zwei glascheiben haben die so einen abstand von 23 cm haben dazwischen ist so erde und dann kann man so ein bisschen so die armeisen dazwischen so beobachten zwischen diesen glascheiben was vermutlich weder artgerecht noch sonst irgendwie korrekt ist würde mich interessieren wie man das im haus macht also einen großen haufen er oder so und büchsen die dir nicht aus dass überall die ganzen keller voller armeisen hast und sie feststellen geile das eine speisekammer erst mal direkt die tomaten rüber holen also finde ich also habe ich nichts gegen dass das jemand hat ist für mich jetzt auch kein so ein großes kopfschüttel thema kopfschüttel thema ist dann eher so bei den ein oder anderen exotischen oder und gefährlichen tieren von denen leute meinen sie halten zu müssen wo ich nicht immer das gefühl habe dass das so die optimale lösung ist moin Barlow classic wird gezockt dass die server glühen das aktuelle wo w hat seinen voraussetzlich letzte voraussichtlich letzten Raid

und patch 8.25 liegt derzeit noch auf dem ptr nun wurde schon das nächste Add-on geleakt mein emmel wie weit die geleakt informationen stimmen sei mal dahin gestellt aber wenn sie echt sind was hältst du davon ich ganz ehrlich also das mache ich jetzt mal stellvertretend weil solche und ähnliche fragen häufiger aufkommen ich lese was gar nicht mehr ich lese was nicht mehr weil ich glaube in den jetzt knapp 15 wie viel jahre haben wir 15 jahre World of Warcraft (WoW) habe ich noch nahezu nie korrekte leaks gesehen es war halt immer nur getrolle von irgendwem oder halt relativ wilde spekulationen ich bin überlegen gab es irgendwann mal liegt die tatsächlich also richtig gelegen haben weiß ich nicht also wenn die die alle die mir einfallen lagen definitiv nicht richtig und wurden in vielen fällen haben dann die entsprechenden personen die dafür verantwortlich waren halt auch zugegeben dass sie sich die sachen frei dass sie die sachen frei erfunden und sich ausgedacht hatten dazu muss man natürlich sagen gibt es immer noch so mischform von von dingen frets zum beispiel wo über ewigkeiten spekuliert wird was denn kommen könnte kommen könnte von könnte von menschen die sehr kompetenz in der WoW thematik wo irgend einer einen kleinen teil richtig annimmt und man dann das anschließend rauskopiert und sagt seht ihr da hat das vor x jahren schon vorausgesagt aber das ist halt auch so ein bisschen müßig wenn man sagt welche neuen völker könnt es für world of warcraft geben oder welche neuen spielbaren rassen für die spieler könnte es geben und du hast ein thread in dem 400 genannt werden dann ist die wahrscheinlichkeit dass eine davon richtig ist halt nicht so ganz gering das gilt halt auch für andere dinge wenn man nur genügend leute hat die da ihre meinung rein werfen dann wird irgendwer schon treffen was das ding betrifft das war glaube ich wieder ein vermeintliches leak von fortune also von einem bord das eigentlich nah nah zu ausschließlich für trolling bekannt ist und wenn das soweit gekommen ist dass wir artikel schreiben über sachen die auf fortune frei erfunden werden dann ist ich sage hopfen und malzformel verloren aber dann erkennt man sehr gut dass sommerpause ist vermutlich und dabei belassen wir es dann glaube ich auch was das betrifft manchmal ist das lustig sich sowas durchzulesen vielleicht aber es ist schon schwer genug für für für die ganzen inhalte die man so spannend

findet die ganzen spiele die man spannend findet die tatsächlich richtigen abgesicherten und inhaltlich korrekten quellen regelmäßig nachzu vollziehen und sich die sachen durchzulesen da bin ich immer so ein bisschen skeptisch was so die die ja ich will nicht sagen die frei erfundenen weil dass wir nehmen das ja erst mal nur an dass es frei erfunden ist aber die hochspekulativen dinge sich anzugucken was anderes wäre wenn ich irgendwie das gefühl hätte dass derjenige der diese information verbreitet wirklich ahnung hat wovon er redet also wenn du halt weißt das ist ein renommierter journalist der mit mehreren quellen gesprochen hat und auch wenn er sie nicht nennen kann oder so wo ich sagen kann ok das könnte pure spekulaton sein um klicks zu bekommen andererseits würde er damit riskieren dass man überhaupt nie wieder was von ihm ließ wenn es sich herausfällt dass das tatsächlich frei erfunden war ist aber hier ja nicht der fall so weit ich weiß und von daher ich ich bin bin ja sowieso nie so extrem heißt darauf irgendwie was jetzt die sowas wie story oder so betrifft bei wo w so dass ich mich immer ganz gut zurücklehnen kann ohne irgendwie dinge in mich aufzusaugen die hochspekulativ sind ich warte da ab und ich bin aber insgesamt sehr gespannt wie es mit [WoW](#) weitergeht nach nach schrägstrich während classic und Battle for Azeroth ([BfA](#)) weil diese beiden dinge ist jetzt erstmalig dass es in der form parallel läuft ja der rücksprung in der geschichte zu classic und die aktuelle expansion [BfA](#) und ich bin wirklich tatsächlich sehr gespannt was als nächstes und was neues kommen könnte so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuhören macht es gut und tschüss die erste folge in der 700er playlist in diesem sinne euer onkel Barlow

#701: Kiste looten, Profisportler, (Ex)-Freundin

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 701, dem zweiten in der 700er Playlist und den Themen Kiste looten, Profi, Sportler und Ex-Freundin. Hallo Onkel, ich habe zwar keine richtige Frage, dafür war eine in meinen Augen lustige Geschichte. Nun zu mir, spiele World of Warcraft (WoW) selten, bin also nicht der Oberpro Gamer, weiß vieles nicht, aber komme auch zu meinen Erfolgen zumindest zu diesen, die ich anstrebe. Ja, das ist doch prima, hauptsache Spaß oder? Jetzt zur Geschichte, es war in Nazjatar, ich fing an dort die Quests abzuarbeiten, hatte zunächst meine Probleme, da mein Charakter noch sehr low war für das Gebiet. Ich hatte eine Quest, bei der ich Kisten sammeln musste, lief also durch die Gegend und suchte diese Kisten, nach einer Weile fand ich die ein bis zwei, glaube brauchte fünf oder so. Dann endlich nach einer Stunde sah ich die letzte Kiste. What the fuck, eine Stunde nur die eine Quest gemacht oder was? Ich als Krieger sprang direkt hin und lootete sie, gleich neben mir stand ein Priester, lief gut gelaunt weiter um die restlichen Quests abzuschließen, dachte mir nichts böses. Plötzlich kam die Nachricht, sag mal was bist du eigentlich für ein Arsch, ob ich nichts besseres zu tun hätte als anderer Leute Spielzeit zu stehlen. Ich war überlegen was ich gemacht hatte und schrieb zurück was sein

Problem sei, die Antwort ich hätte ihm die Kiste geklaut, dazu kamen noch ein paar Schimpfwörter. Schrieb zurück, ich wusste nicht, dass diese Kiste nur einmal gelootet werden kann. Antwort informier dich lieber über das Spiel du Hurensohn, bevor du an der Leute auf den Sack gehst, diverse Schimpfwörter folgt noch hinterher. Darauf schrieb ich noch, er soll nicht leicht so beleidigend sein, außerdem wenn er schneller gewesen wäre, hätte er doch mir die Kiste geklaut. Ben Kao nur, dass er mir einen schönen Unfalltod wünscht und hat mich blockiert. Fünf Minuten später kam dann noch mal eine Nachricht von ihm, dass ich lieber arbeiten sollte. Das sind die besten, blockieren, anfluchen, wieder blockieren. Da ich ein armseliger Hartz-IV-Empfänger bin, wollte ich ihm noch schreiben, dass sich in Österreich lebens bei uns kein Hartz IV gibt, leider wieder blockiert. Also bin ich wirklich so ein Arsch und verdiene ich den Unfall? Danke für die täglichen BMZ. Nein, also niemand verdient Unfälle oder derartige Beleidigungen und das ist einer von den Fällen, wo ich durchaus verstehen kann, wenn man ein GM anschreibt und sagt, hör mal, weißt den Kollegen mal bitte darauf hin, dass das so nicht funktioniert. Vielleicht gar nicht mal um einem selbst willen, aber wer sowas an den Tag legt, der hat ja dann durchaus, der erwischt ja auch mal jemand anderen, der vielleicht nicht darüber lacht, wie du es tut. Also da habe ich durchaus Verständnis, wenn man sagt, ich schreibe ein GM an und sage, dass dieses Verhalten nicht in Ordnung geht. Ich bin kein großer Freund davon, immer nach Mama zu rufen, wenn einer böse zu einem ist, aber das ist eine von den Situationen, wo ich sage, ist genehmigt. Was diese Situation betrifft, ich muss halt so krass an Classic denken, weil das im Moment so eine von den Situationen ist, wo man wieder in so eine Welt geworfen wird, wo das ein ganz, ganz, ganz gegenwärtiges Problem ist, wohingegen man ja durch gemeinsames mobile object (Mob)-Tagging und ganz, ganz viele Questgegenstände, die unabhängig von den Spielern quasi gefaced sind, ganz, ganz viele, in vielen Fällen diese Situation nicht mehr hat. Deswegen bin ich auch gerade ein bisschen überrascht, weil ich gar nicht wusste, dass es noch aktuelle Quests gibt, die genau wieder dieses Problem haben, dass die Gegenstände in einem Gebiet spawnen und sich von den Spielern geteilt werden. Und vielleicht war es auch gar nicht

Absicht und es ist ein Bug, das würde halt erklären, warum du eine Stunde da rumgelaufen bist und gesucht hast. Was das Verhalten betrifft, ich bin immer so jemand, der sich denkt, wenn ich offensichtlich sehe, dass jemand an irgendeiner Stelle zum Beispiel kämpft oder einen Gegner beiseite schafft, um sich eine Belohnung zu sichern, die er nur dann bekommen kann, wenn er diesen Kampf halt macht, ist es ganz fair ihm das dann auch zu lassen. Also nach dem Motto, wenn irgendwo ein Erz ist und jemand stellt sich daneben und klopft den Mob um, der das Erz halt bewacht, dass man ihm dann nicht gerade das Erz wegnimmt, ist im aktuellen Game nicht mehr so relevant, ist aber für diejenigen, die Classic spielen, durchaus relevant. Und das gilt halt für ganz ganz viele andere Sachen auch. Diese typischen Gegenstände, mit denen man interagieren muss, die teilweise sehr lange Respawn-Zeiten haben und irgend ein Mob steht davor. Und da gibt es halt ganz ganz ganz viele, wie gesagt, die Classic-Spieler von euch werden das glaube ich aktuell extrem erleben. Ich habe es extrem erlebt in der Zeit, wo ich Classic gespielt habe und die war jetzt gar nicht so besonders lang, dass sich da doch oft jeder selbst der nächste ist. Und ich kann verstehen, dass man dann manchmal so ein bisschen misstrauisch ist, wenn man offensichtlich einen bestimmten Teil einer Quest machen möchte und sich dafür nun mal irgendwie eines Mops erwehren muss und ein anderer dann hinkommt, der nur gewartet hat bis du pulst und der sich dann denkt, wunderbar, der andere ist im Kampf, dann lute ich jetzt mal was darum liegt. Ja, das ist halt so ein Verhalten, das ist halt so. Das ist so alt wie World of Warcraft und da wird sich grundsätzlich nichts ändern, aber man muss halt auch überlegen, dass nicht jeder immer komplett auf dem Schirm hat, was alle anderen um ihn rum machen. Und da muss man halt auch sagen, manchmal sieht man es vielleicht irgendwie ein bisschen zu eng, dass man jemanden eine Absicht unterstellt, wo insofern keine keine existiert. Manchmal, gerade beim Questen, ist es halt so, da hat man doch manchmal so einen Tunnelblick und achtet nicht auf den Rest um einen rum und da kann es halt zu Situationen kommen, wo man einem etwas wegnimmt, was man dem vielleicht gar nicht wegnehmen wollte und von daher würde ich also, wenn es nicht etwas sehr sehr offensiv... Ich hab neulich zwei Mops gekillt

und ein Typ läuft hin, sieht noch, während ich glaube ich, dass ich den einen, den zweiten Mob davon kille und hatte glaube ich einen schon gelootet und er heudet einfach einen von den beiden und läuft weiter, auch Classic wieder. Ich denke, alter, also bei aller Liebe, aber die sind noch nicht kalt und da klaust du mir schon den Mob aus so einem Ding, dass es da nie ein System für gab. Der gibt es aber auch heute nicht, für das Recht einen Mob zu heuten. Wenn der gelootet ist, dann darf das jeder. Aber nun gut, das ist auch wieder so ein ganz spezieller Fall. Ja, also er hat übertrieben reagiert und das war definitiv nicht in Ordnung. Ich glaube, da hätte ich sogar überlegt, ob ich das an einen GM weitermelde. Aber auf der anderen Seite grundsätzlich habe ich doch Verständnis dafür, dass jemand sich ärgert über eine Situation, wo Spieler sehr egoistisch handeln. Wobei ich halt denke, dass das im aktuellen Spiel, also im Retail, nicht mehr sehr häufig vorkommt, weil einfach das Game Design schlauerweise aus meiner Sicht in Richtung geändert wurde, in der man keinen Vorteil davon hat. In der es entweder nicht möglich ist oder man keinen Vorteil davon hat. Beziehungsweise halt bei den Mops und dem Tagging ist das ja auch noch eine Sache, dass man heutzutage halt im Game dafür belohnt wird, dass man gemeinsam Mops umhaut und nicht dafür ihn zu taggen und dann einen anderen Trottel hat, der gerade dabei war, keine Ahnung, was, einen Frostbolt oder so zu casten und der dann die Agro hat und man läuft weiter und kommt nachher noch mal kurz wieder um zu looten. Lieber Onkel Barlow, als erstes entschuldige ich mich für meine Rechtschreibung und Grammatik. Deutsch ist nicht meine Muttersprache, aber ich gebe mir Mühe. Bayern? Nein, kleiner Scherz. Also ich habe das jetzt gelesen und ich finde irgendwie, also mir wäre das nicht mal aufgefallen, dass du nicht Muttersprachler sein könntest. Ich bin 31 Jahre alt und bin wegen dem Sport vor zehn Jahren in die Schweiz gekommen. Das Leben eines Sportlers gefällt mir sehr, jedoch merke ich, dass mein Körper langsam nicht mehr so mitmacht. Vor allem die Regenerationsphasen brauchen deutlich länger und auch die Ausdauereinheiten sind vor allem beim Trainingsstart und auch die Ausdauer sind vor allem im Trainingsstart anstrengend, nehme ich an. Ich habe sicherlich noch drei bis vier gute Jahre, wo ich ans Limit gehen kann. Einen Plan für nach dem Sport

habe ich auch schon. Ich würde gerne Grundschullehrer werden, jedoch habe ich trotzdem immer wieder große Zukunftsängste. Es geht mir dabei nicht nur um das Finanzielle, sondern auch darum, dass ich meinen aktuellen Beruf liebe, aber weiß, dass ich ihn nicht bis zur Rente machen kann. Hast du vielleicht einen Tipp oder eine Meinung dazu? Vielen Dank und tolle BMZ. Liebe Grüße. Erstmal finde ich das super mega spannend. Ich glaube, ganz, was heißt ganz viele von euch oder ganz viele von uns. Wir haben viele Jungs, die zugucken und ich weiß zumindest, dass allgemein unter den Jungs der Wunsch irgendwie professionell Sport zu machen oder diese Idee, eine ist, die glaube ich weiter verbreitet ist, als bei den Mädels nicht zuletzt deshalb, weil es allgemein realistischere Szenarios bei den meisten Sportarten, wenn überhaupt als Mann Profi zu sein und eben nicht als Frau. Und wenn nicht das, also wenn nicht die Leute sowieso von sich aus irgendwann mal den Wunsch verspürt haben, ich hatte den früher mal als ich jung war und je nachdem, welche Sportarten ich gerade ausgeübt habe, dann gibt es zumindest welche, die sehr interessiert diverse Sportarten verfolgen, gerade Fußball zum Beispiel. Es ist ja nicht gesagt, welche Sportarten es bei dir ist, weil das so ein bisschen zum Teil halt die Arten und Weise der Antwort ändern könnte. Aber gut, weiß ich nicht, welche Sportart es bei dir ist. Vielleicht hast du auch bewusst nicht gemacht, damit man keine Rückschlüsse ziehen kann, wer du sein könntest. Aber ich finde es auf jeden Fall ein super mega interessantes Thema. Und so ein bisschen habe ich mich das auch immer wieder mal gefragt, vor allen Dingen, wenn ich mir diverse Sportler angucke. Ich habe so ein paar Themensammlungen und ein paar Sammlungen mit so nutzloses Wissen für den Podcast ohne richtigen Namen, wo ich mir immer mal wieder so Sachen rausschreibe und überlege, ob ich daraus eine Rätselfrage machen konnte. Und einer davon war halt neulich der Fakt, dass amerikanische Profisportler üblicherweise weniger als zwei Jahre nach ihrem Karriereende pleitet sind. Ich glaube, es ging um die National Football League ([NFL](#)), also die Football Liga. Kann aber auch sein, dass es um [NFL](#) und [NBA](#) ging oder nur [NBA](#), das weiß ich nicht mehr ganz genau. Auf jeden Fall. Und das ist der springende Punkt. Eine hochbezahlte Liga. Wir reden hier nicht von irgendwas, wo man eine Sportart betreibt, was ja auch

bei einigen Sportprofis der Fall ist, in der man auch nicht mehr verdient als keine Ahnung, was der Maurer meister um die Ecke, sondern von Sportarten, wo es halt um eine Menge Geld geht. Und auch da nicht nur diejenigen, die am unteren Ende der Fahnenstange verdient haben, sondern teilweise Sportler, die gigantische Summen im Laufe ihrer Karriere eingenommen haben, die kurze Zeit nach Karriereende pleite sind. Und es gibt sogar ein 30-for-30, glaube ich. Also es gibt irgendwie so ein ESPN, glaube ich, das ist special zu genau diesem Thema, wo einige der ehemaligen Superstars, zum Beispiel Warren Zapp, glaube ich, war auch einer davon, sich äußern, wie das passiert ist. Und das tut mir ein Stück weit immer immer sehr sehr leid. Also mir tut es allgemein für Leute leid, wenn sie ihren Lebensunterhalt nicht mehr so ohne weiteres bestreiten können. Mir tut es aber vor allen Dingen leid, wenn ich das Gefühl habe, da sind Menschen oft sehr schlecht informiert, schlecht beraten, teilweise ausgenutzt, mit Sicherheit auch, in eine Situation gekommen, in der sie gedacht haben, so das wird jetzt immer so weitergehen oder ich verdiene so viel Geld, das kann mir alles nichts anhaben und dann stehen sie irgendwann vor einem Scherbenhaufen und gerade wer die United States of America (USA), wenn man an die USA denkt und die diversen Probleme, die darauf einzukommen, wenn man nicht genügend Geld hat, ist das noch mal eine finstere Situation als vielleicht irgendwo anders. Also ich finde, das ist ein sehr interessantes Thema und es ist interessant, dass du darüber nachdenkst und dir Gedanken machst, was du machen könntest. Ich bin mir halt nicht ganz sicher, wie deine Vorbildung ist in Sachen Grundschullehrer und ob du das auch in der Schweiz dann machen möchtest. Oder ob das etwas ist, was du dann von komplett von vorne anfangen möchtest und wie du es finanzieren möchtest. Aber ja, ich stimme dir da durchaus ansonsten zu, mit 31 je nachdem, welche Sportart es ist, Mitte 30 ist üblicherweise bei vielen Sportarten, so dass wo man sagt, das ist ein guter Zeitpunkt sich zur Ruhe zu setzen. Ich hoffe, du hast jetzt schon die Möglichkeit, ein bisschen darauf hinzuarbeiten, also wenn es Qualifikationen gibt, die du möglicherweise erlangen kannst, auch jetzt schon, während du noch als Sportler ja arbeitest, dann kann es damit unterhilfreich sein. Hängt sicherlich natürlich auch von der Trainingsintensität

ab und der Art und Weise, wie man entsprechende Qualifikationen sammeln könnte. Eine andere Frage ist, besteht möglicherweise die Chance innerhalb von deiner Sportart weiter zu arbeiten. Auch da, wenn ich Fußball als Beispiel nehme, es muss ja nicht unbedingt Trainer, zumindest nicht Trainer einer ersten Mannschaft sein, es gibt ja auch sowas wie Jugendtrainer und dann gibt es halt so Leute, die im sportlichen Bereich, Scoutingbereich und so weiter arbeiten. Das weiß ich auch nicht, wie das bei deiner Sportart ist. Wenn du jetzt im Bereich, ich überlege gerade, was überhaupt Sportarten sein können, von denen man leben kann, wenn man sie in der Schweiz ausübt. Das ist ja auch immer so eine Einschränkung. Nicht jede Sportart ist ja in jedem Land, hat eine Profiligena, wo man davon leben könnte. Hockey vermutlich in der Schweiz nicht oder so. In Holland wiederum glaube ich schon. Ja und das sind halt so die Dinge, die ich mir überlegen würde. Also was interessiert mich, was macht mir Spaß? Entweder im Bereich meiner Sportart, wo ich mir vorstellen könnte, dort professionell weiter zu arbeiten. Ich weiß auch nicht, ob es ein Sportart ist, wo es eine realistische Möglichkeit gibt, als Trainer im privaten Bereich zu arbeiten. Ja wenn du zum Beispiel, keine Ahnung, wenn es Tennis wäre oder so, wo man sagen kann, habe ich vielleicht eine Chance, zumindest nebenbei irgendwie als Tennis-Trainer zu arbeiten und mir dort Kunden halt auszusuchen. Denn jemanden zu haben, der ehemaliger Profisportler ist, ist ja etwas, was ein hohes Maß an Prestige auch mit sich bringt. Also finde ich gut, dass du darüber nachdenkst. Ich bin gespannt, ob du uns ein Update gibst darüber, wie die entsprechenden, ja was heißt alternativen aussehen, wie deine Möglichkeiten aussehen, die du ausgelotet hast und so weiter und so fort. Und ja ansonsten gilt halt nur das, was man irgendwie jedem raten kann. Leg dir ein paar, wenn du, wenn es gute Tage sind, dann leg dir ein paar Nüsschen für kalte Tage zur Seite. Denn es gibt nichts, was aus meiner Sicht zumindest, es gibt nichts, was schlimmer ist, als die finanzielle Notwendigkeit zu haben, sich schnell für eine Arbeit, berufsweg und so weiter zu entscheiden. Das ist oft extrem problematisch, weil man dann oft wirklich das erstbeste machen muss, was einem in den Sinn kommt. Wohingegen, wenn man es vielleicht schaffen kann, ein bisschen was zur Seite zu legen, um sich dann entsprechend

Zeit zu nehmen, entweder um was zu finden, was exakt man machen möchte oder um entsprechende Qualifikation zu erwerben, dann ist das eine Situation, die in den allermeisten Fällen besser ist. So, hallo Onkel Barlow. Ich müsste für meine Geschichte ein wenig in die Vergangenheit gehen, also mache ich das auch. Ich hatte damals mit 19 eine Freundin, mit der ich auch so was wie eine Beziehung hatte. Okay, das wird jetzt glaube ich ein bisschen komplizierter, aber ja, es gibt eine Freundin mit 19, mit der du so was wie eine Beziehung hattest. Diese hatte eine beste Freundin, mit der ich mich sehr gut verstanden habe, nur platonisch. Hat meiner damaligen Freundin allerdings nicht gefallen und hat uns beiden verboten, Kontakt zueinander zu haben. Nun ging das mit der Beziehung relativ schnell in die Brüche und besagte Freundin von ihr und ich haben wieder miteinander Kontakt aufgenommen. Das ist schon so das erste, wo es ein bisschen ein ganz kleines Alarmglöckchen angeht. Wenn du eine Partnerin hast und die wiederum hat eine beste Freundin, aber sie traut euch beiden zusammen nicht über den Weg einfach nur befreundet zu sein. Also entweder hat sie dann einen ultra guten Grund zu oder aber das ist so eine Situation, wo ich sagen kann, dann ist diese Beziehung, die du damit 19 hattest, vermutlich nichts, was über längere Zeit auch nur ansatzweise funktionieren könnte. Wenn man nicht mal seinem Partner und seiner besten Freundin über den Weg traut, wem dann? So wie gesagt, es sei denn, es gibt besonderen Grund, wenn ihr euch natürlich dreimal zusammen im Bett erwischt hast und ihr gesagt habt, ja wir machen hier nur, wir machen nur die Kopfkissen auf, dann verstehe ich das. So, ging sogar so weit, dass wir heimlich zusammen für ein Wochenende nach Hamburg gefahren sind, war aber weiterhin alles rein platonisch. Also in dem Moment, das ging ja, ich bin zu weit gesprungen, Entschuldigung, das war jetzt nicht mein Fehler, ich muss den Kontext herstellen, dass mit der Beziehung ging in die Brüche, so, so, Beziehung ging in die Brüche, besagte Freundin von ihr und ich haben wieder miteinander Kontakt aufgenommen danach, ja, Kommando zurück, ja, es war jetzt nicht in der Zeit, wo die andere Beziehung war, also danach, danach wieder zusammen platonisch nach Hamburg, also rein platonisch nach Hamburg gefahren, gut. Die beiden haben sich dann irgendwann zerstritten

und haben den Kontakt zueinander abgebrochen. Okay, also nachdem du mit der Ex-Freundin die Beziehung beendet hattest und dich gut verstanden hast mit der Nicht-Ex-Freundin, ja, okay, besagte Freundin und ich waren seit jeher für acht Jahre wirklich beste Freundin, besagte Freundin ist jetzt nicht die Freundin, sondern die Freundin der Freundin, haben über alles geredet, zusammen Konzerte besucht, über Sorgen geredet und fast schon ein, fast schon ein super Verhältnis gehabt. Moment, Moment, das klingt, als hättet ihr ein super Verhältnis, es sei denn du meinst Verhältnis nur als Verhältnisverhältnis, dann ist es natürlich nur ein, also platonisch quasi ein super Verhältnis, aber nur platonisch kein Verhältnisverhältnis, verstehe, okay. Zu Weihnachten oder zum Geburtstag haben wir uns beschenkt, Entschuldigung, aber es ist halt jetzt nicht so, nicht so ganz leicht das auseinander zu halten und bin noch immer nicht ganz sicher, ich hab den einmal gelesen, ich bin noch nicht mehr sicher in welche Richtung sich das am Ende entwickelt hat, aber bislang ist es nur beinahe schon fast ein super Verhältnis. Sogar die Familienmitglieder kannte man, gut, vor einem Jahr dann hat sich die Ex von damals besoffen bei mir gemeldet, wir haben seitdem wieder Kontakt und sind befreundet. Okay, ja, nichts Wetteres als wenn die Ex besoffen am Telefon ist. Hör mal Kevin, also damals, ich weiß du bist auch gut mit der Chantal befreundet, aber ich denke oft noch daran, wie wir zusammen nach Bad Münster-Eifel gefahren sind. So stelle ich mir das gerade vor. Aber gut, es ist vermutlich übertrieben. Also hat besoffen angerufen und seitdem habt ihr wieder Kontakt und seid befreundet. Habe dann meiner besten Freundin auch davon erzählt und sie meinte ist okay, aber sie wolle nichts von ihr wissen. Okay, alles klar, die beiden hatten sich ja zerstritten, du bist wieder mit der Ex in Kontakt und sie sagt ich finde die aber doof, will nichts von ihr wissen. Habe dann erwähnt, dass sie mich zu meinem Geburtstag besuchen kommt und seitdem hat sie mich komplett ignoriert. Also die beste platonische Freundin hat ignoriert, also dich ignoriert seit sie weiß, dass die Ex-Freunde zum Geburtstag kommt. Sind mittlerweile vier Monate, okay und ich kann nicht verstehen warum. Also irgendwo vielleicht ein bisschen, aber ich kann nicht damit umgehen, dass sie einfach so bewegen, so etwas den Kontakt zu mir ohne auch nur ein Wort zu sagen abgebrochen hat.

Also die mit dem auch nur ein Wort sagen, sie hat ja schon so ein bisschen durch die Blume gesagt, dass sie jetzt mit dieser Person zunächst mal nicht happy ist. Ich kenne halt den Wortlaut nicht, wenn du jetzt gesagt hast, immer hier auf irgendwelchen Namen hatte die dann, Cheyenne kommt vorbei, Melanie ist das okay für dich, sie sagt mach dir was du willst, dann ist das halt nicht das selber, als wenn sie sagt ja klar bin ich super cool für mich, aber muss verstehen, dass ich zu ihr keinen Kontakt habe. Deswegen weiß ich nicht genau. Also vier Monate, ich kann nicht verstehen warum, also irgendwie vielleicht ein bisschen, aber ich kann nicht damit umgehen, dass sie einfach so wegen so etwas den Kontakt zu mir auch ohne ein Wort zu sagen abgebrochen hatte. Ich träume häufiger mal davon, dass wir uns aussprechen und alles wieder gut ist, aber ich weiß jetzt nicht, was Fas ist, was würdest du tun? Alter, das ist total undurchsichtig für mich. Komplett. Ich kann dir nicht sagen, was ich tun würde. Dafür habe ich auch mit diesen Informaten, das klingt alles komplett und alle Beteiligten darin klingen irgendwie so ein bisschen neben der Spur. Also es gibt halt ganz ganz viele Möglichkeiten, was da Fas war oder ist und so weiter und so fort. So was wir wissen, du hattest so was wie eine Beziehung mit Person A. Wie hieß die nochmal? Mit Cheyenne, gut. Du hattest also eine Beziehung mit Cheyenne und ihre beste Freundin ist Melanie. Aber Cheyenne will nicht, dass Melanie und du irgendwie befreundet sind. Das alleine finde ich schon irgendwie komisch, weil wie eingangs schon erwähnt, entweder ist sie völlig übertrieben, hat sie völlig übertriebene Besitzansprüche so ein Stück weit und ist übertrieben eifersüchtig oder aber sie hat guten Grund dazu das zu tun. Ihr trennt euch dann, okay gut, warum auch immer ihr euch trennt und die beste Freundin und du, ihr seid Kumpels, so wie du das beschreibst. Wobei ich mir halt immer noch nicht 100 Prozent sicher bin, ob das wirklich so von beiden Seiten so hundertprozentig Kumpel ist oder ob das vielleicht nicht so ist und das einer der Gründe war, warum Cheyenne da keinen Bock mehr drauf hatte. So ihr seid also die besten Kumpels und oder sehr sehr gute Freunde und jetzt verkrachen die beiden sich irgendwie total und wollen gar nichts mehr miteinander zu tun haben. Auch da wieder, was ist denn da zwischen denen vorgefallen? Das wäre relativ interessant zu wissen. Wirft

vielleicht Cheyenne Melanie vor, dass sie ausgespannt wurde, ne Moment, dass sie dich ihr ausgespannt hat oder ist da irgendwas völlig anderes? Keine Ahnung, weiß ich nicht. Wer, von wem ging das aus? So und jetzt meldet sich die eine nach Jahren betrunken bei dir und du sagst, hey cool, dass du dich meldest. Geil. Jetzt sind wir quasi auch wieder Buddys. Auch da, diese Lücke und alles was dazwischen passiert ist, alles was zu dieser Trennung und der sämtlichen Interaktion der aller beteiligten Personen eigentlich gehört, fehlt mir. Das ist so eine Black Box. Und dann kommt, dass Melanie plötzlich nichts mehr mit dir zu tun haben will. Ich kann das nicht beurteilen. Das klingt für mich alles sehr sehr wirr. Und ein Stück weit in manchen Punkten klang es lustig, muss ich auch zugeben, weil das Verhalten, so wie es beschrieben ist, mit den ganzen Lücken doch irgendwie eher nicht nachvollziehbar von irgend wem der Beteiligten klingt. Und deswegen kann ich keinen wirklich guten Ratschlag geben. Für mich klingen, theoretisch gibt es die Möglichkeit, dass alle drei Personen irgendwas zwischen total nette Typen sind, die nichts falsch gemacht haben oder eher grenzwertige Mistfinken. Aber das ist halt zur Beurteilung der Situation wichtig. Deswegen kann ich nur sagen, du solltest, glaube ich, am besten wissen, was jemanden dazu bringen könnte, sich über Monate nicht bei dir zu melden oder respektive den Kontakt abubrechen. Aber ich habe auch die Situation, das ist ja bei euch, glaube ich, die gängige Art und Weise miteinander umzugehen. Entweder man ist engste Freunde bzw. hat eine Beziehung oder keinen Kontakt. Das ist ja so, ist nicht ganz binär. Es gibt drei Statusvarianten. Ich bin mal gespannt, ob es davon ein Update gibt. Bis dahin sage ich, danke für eure Fragen, macht es gut und tschüss. Bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#702: Kick die Opas, Stress mit der RL, [C] 2 Chars leveln

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 702 und den Themen Kick die Opas, Stress mit der Raid-Leitung und zwei Charaktere hochleveln. Ich habe das Video eben aufgenommen und habe vergessen, dass es noch eine dritte Frage gibt. Ich habe nur zwei Antworten aufgenommen, deswegen das Ganze jetzt nochmal. So und wir gehen einen kleinen Schritt zurück. So, hier sind wir. Barlow. Meine ESO-Gilde besteht aus einer Handvoll junger, 20-25-jähriger Spielern und einem genauso großen Teil an eher älteren Spielern. Der Ältere ist die oder Älteste ist die Tage 83 geworden. Ich freue uns, nee, wir freuen uns nämlich an, natürlich darüber, dass wir eine bunt gemischte Truppe sind und sich alle sehr, ja, ja, ja, kommen dieses mit dem wir freuen uns, dass wir eine bunt gemischte Truppe sind und sich alle gut verstehen. Das können wir gleich aber mal richtig schön in die Tonne stopfen. Kommen wir gleich zurück, bevor wir den Satz hier weiter sprechen. Wir freuen uns, dass wir eine bunt gemischte Truppe sind und sich alle gut verstehen. Weiter im Text. Vor einigen Monaten haben wir nun beschlossen, Raiden zu gehen, aber wir, also der jüngere Teil der Gruppe, ist nun leicht frustriert. Wir hängen nun seit sechs Wochen am selben Boss. Wir raiden dreimal die Woche mit unserer Gilde immer noch im Erklärbar-Modus, wo wir nach jedem Treu

analysieren, woran es gelegen hat. Nach jedem Treu analysieren, woran es gelegen hat, ist nicht der Erklärbar-Modus oder meinst du allgemein, dass erklärt wird. Aber egal, eine Gilde von Freunden hat nun angefragt, ob wir mal zusammen raiden wollen, damit wir ihnen die Bosse erklären. Daraufhin haben wir eine Woche die Raids abgesagt und sind mit den anderen Raiden gesucht. What? Also, what? Eine andere Gilde sagt, hallo, wollt ihr uns nicht die Bosse erklären? Alles klar, alle Raids sind gecancelt, lassen die Alten sitzen, wir gehen jetzt mit unseren Freunden raiden, um denen die Bosse zu erklären. What? Das passt nicht zusammen. Also das ist schon merkwürdig. Es sei denn alle anderen haben gesagt, ja ist okay. Am zweiten Abend hatten wir alles clear und unsere Tanks und Heiler haben angemerkt, alter, ich hab die anderen ja echt gerne, aber egal wie alt die sind, die können nicht so lang resistent sein, mit denen raide ich nicht mehr. Also ich nehme mal, die Situation war doch so, dass die Jüngeren gesagt haben, wir gehen lieber mit random befreundeter Gilde raiden, als mit den Alten. Und dann als es geklappt hat, gesagt haben wir, wir boten die aus. Daraufhin haben sich alle Jüngeren aus der Gruppe dazu entschlossen, nicht mehr mit den Älteren zu raiden. Ich springe noch mal kurz zu der Zeile zurück, die lautet, wir freuen uns darüber, dass wir eine buntgemischte Truppe sind und uns alle gut verstehen. In Klappern außer irgendwas läuft nicht so wie wir wollen, dann kicken wir die Alten vor den Bus. Ich stehe zwischen den Fronten, ich habe sehr viel Zeit investiert um die Gruppe Raid Ready zu bringen, mit ihnen seine Rotation durchzugehen, zwar gefarnt, teilweise dafür die Nächte durchgemacht. Jetzt fühlt es sich so an, als wäre alles umsonst gewesen, außerdem fühlt es sich komisch an, jemandem der 80 plus ist zu sagen, jo kein Bock mehr mit euch zu raiden, ihr haltet uns zurück, vom Alter her könnt ihr mein Opa sein. Was wäre deine Herangehensweise? Liebe Grüße und danke für den vielen Kontakt, kann ich wunderbar zum Einschlafen hören und dann morgens im Bus. Wir tun die Leute leid, die ihr gerade ausgetotet habt, die tun wir richtig leid, denn die wollten wirklich nur Spaß haben und ihr habt ihn gerade gesagt, wisst ihr was, fickt euch geht, ihr bremst uns. Normalerweise sage ich immer, du schuldest niemandem, dass du für seinen Spiel Spaß sorgst und du schuldest

niemanden ihn an die Hand zu nehmen und ja, wie gesagt, dafür zu sorgen, dass er das eher Spaß im Spiel hat, vor allen Dingen nicht dauerhaft, wir können uns darüber streiten, ob man das kurzfristig in vor allen Dingen in der Gildensituation tut und ich glaube in manchen Fällen ja oder andersrum gesagt niemals jemand anderem zu helfen, mit dem man zusammen in der Gilde oder so ist, würde ich schon merkwürdig finden. Auf der anderen Seite heißt es aber auch nicht, dass du immer gewährbeifuß stehen musst, wenn jemand ruft, ich kriege aber den mobile object (Mob) hier nicht dauern oder sonst irgendwas in der Art. Aber ihr schuldet keinem anderen, dass euer Spiel Spaß grundsätzlich darunter leidet oder komplett abhanden kommt, dass ihr etwas macht, worauf ihr keinen Bock habt. Habe ich auch mehr als einmal gesagt und das ist, was man euch ein Stück weit zugute halten muss. Dann geht es aber immer noch um die Frage des Wie und da ja, also merkst du selber, dass das jetzt nicht so auch nur ansatzweise optimal gelaufen ist oder? Die erste Sache, die man sich halt fragen muss, ist, wenn ich eine Gruppe mache, eine Gilde mache mit so unglaublich verschiedenen Leuten, die ja vermutlich auch sehr unterschiedliche Herangehensweise an das Spiel haben, dann habt ihr ja offenbar erst vor kurzem angefangen zu reden. Sowas weiß ich ja ein Stück weit vorher, also ich weiß ja, was das für Leute sind und so ein bisschen kann ich ja abschätzen, was ich dazu erwarten habe. Das wusste ihr, dann habt ihr trotzdem gesagt und damit irgendwie Ärger vorprogrammiert. Wisst ihr was? Wir reden jetzt zusammen und auch da sage ich, ich weiß jetzt nicht, also keine Ahnung, was der Rest dieser Gruppe ist, das eine Person 83 ist, wissen wir jetzt. Ist der Rest irgendwie 70 plus oder sind das irgendwie zwischen 40 und 50? Manche Spieler sind ja sehr merkwürdig oder sind, ich muss sehr schmunzeln sagen, wäre es so, wenn ich manche jüngere Spieler höre, was sie glauben, ob welchem Alter man ein Computerspiel nicht mehr ansprechend oder vernünftig spielen kann. Vor allen Dingen, wenn sie selber halt auf so einem Niveau spielen, dass es nicht gerade irgendwo Weltklasse ist. Lasst euch gesagt sein, also es geht nicht ganz so rapide bergab nach 25, wie man ja zu glauben scheint. Also man kriegt auch durchaus Rategilden zusammen mit Menschen, die 40, 50 oder 50 plus sind. Wenn natürlich ein Großteil der Spieler

80 plus ist oder 75 plus ist, dann würde ich sagen, muss man vermutlich seine Ansprüche zumindest ein bisschen nach unten schrauben. Aber das weiß man, bevor man den ersten Raid macht. Das ist der wichtige Teil daran. Das weiß ich halt, bevor ich den ersten Raid mache und dessen muss ich mir bewusst sein. Und dann zu sagen, wir machen das, Überraschung, es läuft jetzt nicht so einwandfrei und fehlerfrei, wie vielleicht gedacht. Aber der Teil, mit dem die Rates für eine Woche absagen, weil jemand anfragt, der ist ja auch schon ein großes Problem. Also ihr habt ja einen Ratekalender und ihr habt ja irgendwie einen Raid ausgemacht. Also von euch plötzlich das zu canceln, weil das Gras auf der anderen Seite grüner ist, die anderen sitzen zu lassen und zu sagen, wir helfen da mal eben unserer befreundeten Gilden, ist ja schon irgendwie hochgradig fragwürdig. Zu sagen, ich mache meine normalen Raid Termine und wir suchen uns einen vierten Tag, an dem wir mit den anderen zusammen das Ganze uns mal angucken, wäre eine andere Nummer gewesen oder die anderen mitzunehmen in eurer Gruppe, falls das nicht der Fall gewesen sein sollte. Aber du hast ja gesagt, ihr habt es abgesagt und mit den anderen, aber schließlich habt ihr nicht einfach bei eurer Gruppe mitgenommen. Ja, und dann habt ihr euch in diese Situation katapultiert, in denen ihr jetzt so ein bisschen die Arschlöcher seid. Das Problem ist, wie gesagt, nicht, dass nicht mit jemanden zusammenspielen wollen oder irgendwas machen zu wollen, was besser funktioniert. Das ist nicht das Problem. Das Problem ist, wie ihr das Ganze angegangen seid, in welche Situation ihr euch gebracht habt und wie ihr dann jetzt mehr oder weniger unausweichlich auf diese Situation geschlittert seid, in der ihr euch befindet. Und da muss man ein Stück weit sagen, die verstehen uns gut am Arsch. Also, bei aller Liebe irgendwie, wir kommen gut miteinander aus. Ja, aber die können sich halt dann, was Raiden betrifft, halt ficken gehen. Ja, eine universelle Lösung habe ich nicht. Die beste Lösung wird vermutlich sein, dass ihr dauerhaft nicht miteinander raidet, weil, wie gesagt, es nichts bringt, das zu tun, wenn es den Leuten nicht Spaß macht. Aber erwarte nicht, dass und auch das gilt aber auch für dich, wenn es dir keinen Spaß macht. So blöd die Situation jetzt sein mag, sie wird nicht besser dadurch, dass du sagst, ach, ich fühle mich jetzt so verpflichtet. Ich rede

jetzt mit dem Rest der Gruppe weiter und quäle mich dann dann dadurch irgendwie mit anderen, die Bosse nicht dauernd zu bekommen. Der andere Seite ist natürlich die Frage, tatsächlich die Frage, wie lernresistenz sie sind und B, wie viel von der Lernresistenz überhaupt mit dem Alter zu tun hat. Ich kenne eh so nicht, ich kenne World of Warcraft (WoW). WoW. könnte im Prinzip auch jeder 70 oder 75-Jährige vermutlich noch grundsätzlich mal auf einem halbwegs vernünftigen Niveau spielen, wenn man es vernünftig angeht oder mit anderen Worten. Leute, die so lernresistent sind, dass es bei denen nicht geht, bei denen liegt es fast nie am Alter, sondern daran, dass sie diese, dieses komplette Konzept, wie man die hat, der Herangehensweise und so halt nicht so ganz verinnerlichen können. Ich bin gespannt, ob es davon noch ein Update gibt. Ich bin der Onkel Barlow. Als aktueller Gildenleiter stehe ich vor einem moralischen Dilemma und wollte dich nach deiner Meinung fragen. Als unser alter Raidleiter abgesprungen ist, bot sich eine Bekannte von mir an. Prompt wechselte sie in unsere Gilde und übernahm auch gleich den Posten der Raidleitung, da ihn sonst keiner machen wollte. Als die neue musste sie sich anfangs etwas durchsetzen und beweisen, weshalb ich die ersten Beschwerden noch auf gekränkte Eitelkeiten schob und dachte, dass ich das ganze schnell stoppe. Moment, Moment, Moment, Moment. So leicht kommen wir ja nicht durch diesen Satz. Also, ich kenne wenig Leute, mit denen ich grundsätzlich gerne zusammenspielen würde, die jemanden hauptsächlich oder nur aufgrund der Tatsache, dass er Neues kritisieren. Was haben die denn kritisiert? Weil die Frage ist ja einfach nur, war es eine valide Kritik oder nicht? Also, war die Kritik in Ordnung und inhaltlich und angebracht? Oder war das, äh, diesen doofes Mädchen, Mädchen können keine Raidleitung sein? Also, das ist ein wichtiger Punkt, denn vorher lasse ich das nicht durchgehen, als man kann das schieben auf, auf irgendwie gekränkte Eitelkeiten und die Tatsache, dass die Raidleitung neu ist. Wenn dem so wäre, dann würde ich sagen, schmeiß den Raid raus. Das ist nicht in Ordnung. Also, da, ich mache mir mal so ein Gedanken-Helg, Helgchen, ne, erst Red Flag, ne, erste, erste rote Flagge. So, ähm, rotes Fähnchen, so. Ähm, als ihr doch drei Gründungsmitglieder und private Freunde von mir da spielt mit ihr einstellt, nachdem sie eine Mythic

Plus oder so verließ und schnell noch die Raid-ID zu Ende bringen, stand ich das erste Mal vor der Wahl, sie geht oder wir raiden nicht mehr mit ihr. Oder nicht mehr mit. Als in derselben Woche Classic jedoch live ging und die drei lieber spielen wollten, verlief sich das Problem im Sande. Ne, das verlief sich ja nur teilweise im Sande. Weil, eine wichtige Frage ist ja immer unter der Voraussetzung, dass die nicht gelogen haben. Finden wir das in Ordnung, was sie gemacht hat? Spoiler-Alarm? Nein, finden wir nicht. So, ohne, also mit den Informationen, die du uns gegeben hast, ne, immer mal das vorausgesetzt. Weil ich weiß, dass immer wenn ich etwas sage, die Leute dann ankommen, eine andere nicht beschriebene Situation kritisieren und dann darauf antworten und mir vorwerfen, das hast du aber nicht richtig beurteilt. Mit den Informationen, die wir haben. Ja, und nicht mit der Information, aber was, wenn sie gerade schwanger war und ein Kind bekommen hat und deswegen die Gruppe verlassen, aber dann noch genügend Zeit den Raid zu Ende zu bringen. Ist theoretisch möglich, ist aber nicht das, worüber wir gerade reden. Wir reden gerade darüber, sie hat Mythic Plus 11 mit einer Gruppe gemacht und hat die Gruppe sitzen lassen. Gegen den Willen der Gruppe also, nicht irgendwie alle haben gesagt, jo, ist cool, hau ab, mach den Raid-ID zu Ende. Gegen den Willen der Gruppe die Gruppe verlassen, um etwas für sich selber, egoistischerweise in dem Fall halt an Raid zusammen zu machen. Wir haben keine weiteren Informationen, wir haben keine Informationen, dass sie allen anderen dafür eine Schachtel Pralinen geschenkt hat. Dass sie den Einhörner gekauft hat oder dass der Rest der Gruppe mitgekommen ist zu dem Raid. Sie hat die Gruppe verlassen und um etwas anderes zu machen, das ist nicht cool. Erstmal Punkt, das ist nicht cool und das ist natürlich deshalb nicht cool, weil alle sich die Zeit nehmen, irgendwie dieses Mythic Plus zusammen zu machen. Das hat eine recht große Bedeutung insgesamt oder kann eine recht große Bedeutung haben für die Spieler und ihren Charakterfortschritt. Mythic Plus 10 bzw. Plus 11 gibt eine sehr, sehr große Belohnung in der Wochenkiste für den Fall, dass man die noch nicht hat. Und selbst wenn nicht, gibt es zumindest die Chance auf ziemlich guten Loot am Ende. Und natürlich, ja, du lässt alle anderen sitzen, sie können es ja nicht mal zu Ende spielen. Also

wahrscheinlich können sie es nicht mal zu Ende spielen, weil sie kein neues Gruppenmitglied aufnehmen können. Also das ist absolut nicht korrekt und das Problem löst sich nicht dadurch, dass die Spieler sagen, wir spielen jetzt erstmal Classic. Weil spielen die das dauerhaft, kommen die irgendwann zurück und selbst wenn nicht, du hast ja immer noch einen Spieler, der sich nicht korrekt verhalten hat. Nur weil der Rest der Gruppe davon nicht betroffen ist, heißt es ja nicht, dass das gut ist. Ja und damit leitest du so ein bisschen ein, dass die Probleme nicht weniger werden. Nun hat sich jedoch durch private Streitigkeiten dasselbe Problem zwischen ihr und unserem Heiler Trio gebildet. Ihre Argumente sind nachvollziehbar und nicht unbegründet. Also die Argumente des Heiler Trios sind nachvollziehbar und nicht unbegründet. Jedoch wollen sie nicht, dass ihre Namen mit dem Raushof der Rätleitung in Verbindung kommen. Also muss ich mich nun entscheiden, ob ich sie mit sehr vagen Informationen rauswerfe oder ihre Namen oder die Namen unserer Heiler nenne. Wie würdest du dich in dieser Situation verhalten? Vielen Dank für die WMZs und Porn, höre beides regelmäßig und freue mich immer jede neue Folge. Ja, Dankeschön. Es macht definitiv auch immer viel Spaß, die zu produzieren. Ich freue mich schon darauf. Also heute, wo ihr die Folge hört, sind wir vermutlich gerade dabei, je nachdem, wieviel Uhr das ist. Auktionshaus (AH) nee, wir nehmen abends auf, die nächste Porn-Folge aufzunehmen. Und dann ist Jochen im Urlaub und wir müssen gucken, ob wir diese Lücke irgendwie schließen können und weiterhin beim wöchentlichen Rhythmus bleiben. Wenn nicht, ist es halt so, aber wir versuchen es. So, so vage sind die Informationen. Nicht, wenn ich mir das zusammensetzen kann, was da bisher passiert ist. Also es gab direkt von Anfang an Probleme. Und lass mich kurz gucken, ob du von Beschwerden von einer oder mehreren Personen redest, direkt am Anfang. Neuer musste sich etwas durchsetzen und beweisen, weshalb ich die ersten Beschwerden, plural, auf gekränkte Eitelkeiten schob und mir dachte, dass ich da schnell liegen will. Also es gab von Anfang an Probleme. Dann gab es mindestens, glaube ich, drei Leute, die sie nicht übers Ohr gehauen hat, aber die sie im Stich gelassen hat in der Mythic-Plus-Gruppe. Und dann gibt es die drei Heiler, deren Argumente nachvollziehbar sind.

Irgendwann musst du dich halt fragen, was du noch brauchst, um zumindest zu erkennen, dass da ein massives Problem ist. Dann ist immer noch die Frage, wer schuld ist an diesem Problem, aber dass da offenbar ein massives Problem mit einem gemeinsamen Nenner, nämlich der Raid-Leitung ist, das ist dir schon mal klar. So vage ist das gar nicht. Also was du beschreibst, ist, dass du vielleicht nicht alle Details nennen kannst über die entsprechenden Personen, die miteinander geraten sind. Die Frage ist aber auf der anderen Seite, ob du das notwendigerweise musst. Also ist das so, dass du das tun musst? Und einige werden sagen, ja, das sollte unbedingt der Fall sein. Andere werden vermutlich sagen, das muss nicht unbedingt der Fall sein. Und ich sage euch auch, warum ich beide Seiten verstehen kann. Ja, es ist natürlich immer gut, wenn man auf jemanden direkt zugehen kann und ein Problem direkt ansprechen. Wobei sich dann halt immer die Frage stellt, wann das wirklich sinnvoll ist. Und in vielen Fällen ist es halt dann sinnvoll, wenn man zusammen an diesem Problem arbeiten möchte. Ist hier nicht der Fall. Man möchte nicht zusammen an einem Problem arbeiten, sondern man möchte, dass diese Zusammenarbeit beendet wird mit dieser Interaktion. Und auf der anderen Seite, wenn du Leute zwingst, diese Art von unmittelbaren Konflikt einzugehen bei einem Problem. Nämlich sich quasi zu outen, um zu sagen, dass da ein Problem besteht. Dann wirst du die Schwierigkeit haben, dass manche Leute mit dieser Art von Konfrontation nicht klarkommen oder sagen, diese Art von Konfrontation und damit bösem Blut ist mir das Problem nicht wert. Was dann zu Folge haben wird, dass sie in der nächsten ähnlichen Situation eben nicht mehr ihren Mund aufmachen. Und deswegen muss ich sagen, kann ich beide Seiten verstehen. Ich kann die Seite verstehen, die sagt, wenn man ein Problem mit jemandem hat, soll und müsste, müsste man das direkt und persönlich ansprechen. Würde ich vielleicht noch unterschreiben, wenn man sagt, das ist ein Problem, das man direkt und persönlich auch lösen, gemeinsam lösen kann, um dann miteinander weiter zu spielen. Kann aber auch den Fall verstehen, dass man sagt, nee, ich möchte das nicht, weil es mir nicht wert ist, diese Art von Konflikt einzugehen. Nur glaube ich, unabhängig von dieser Frage sehe ich kaum eine andere Lösung, als diese Zusammenarbeit miteinander zu beenden. Es sei denn, du gibst mir

gute Gründe, warum es okay ist, dass die Raidleiterin sich selbst und ihren eigenen Charakterfortschritt über das Wohl einer Gruppe setzt, die sich die Mühe gemacht hat, sich mit ihr für mindestens eine halbe Stunde, Stunde oder sonst was einzulassen, um so einen Mythic-Plus-Dungeon zu machen. Und gute Gründe, warum die Beschwerden direkt am ersten Raid-Tag allesamt nicht gerechtfertigt waren. Dann würde ich sagen, okay, dann müssen wir dieses Problem auf der Ebene lösen, müssen die Heiler benannt werden oder nicht benannt werden, aber das sehe ich nicht. Aus meiner Sicht ist es so, wenn du nicht erheblich viel zur Verteidigung der Raidleitung beibringen kannst und sagen kannst, die war in jedem dieser Fälle im Recht, und selbst dann musst du dich noch fragen, spielt das eine Rolle? Selbst dann. Weil was bringt dir das, wenn diese Person im Recht ist, wenn du sagst, irgendwie kein anderer in der Gilde will mit dir zusammenspielen? Dann ist es immer noch die bessere Lösung zu sagen, hör mal, zumindest kannst du dir dann sagen, es ist nicht deine Schuld, du machst alles richtig, der Rest ist Idioten, aber es sind halt meine Idioten, es ist meine Gilde. Und wenn man nicht zusammenspielen will, dann will man nicht zusammenspielen. Ich glaube, es führt keinen Weg vorbei, diese Zusammenarbeit zu beenden. Ich bin mal gespannt, ob es in der Zeit zwischendurch oder ob da jetzt schon was passiert ist, noch zu weiteren Problemen gekommen ist. Hey Baba Barlow, ich hätte da mal gerne deine Meinung, wenn du es einrichten könntest, und zwar dachte ich zum Release von Classic, dass ich mir zwei Charaktere mache, Trollkrieger und Menschenparler, um das Feeling auf beiden Seiten komplett mitzubekommen und auch aufzunehmen bzw. zu streamen. Nun sind beide Charaktere knapp mal über Level 10, habe mir sogar einen Plan gemacht, an welchen Tagen ich welchen Charakter spiele. Und ich habe nochmal eins draufgepackt und mir gesagt, du könntest jetzt erst alle Anfangsgebiete auf deinem Kontinent und dann Schritt für Schritt nach oben. Danach ist der andere Kontinent dran. Es ist glaube ich nicht immer so leicht, gerade in Classic ist es ja oft so, dass man sich wirklich die Quest zusammenkratzen muss, wo man welche finden kann, die im eigenen Levelbereich sind, die man sinnvoll machen kann. Da muss man halt eigentlich sogar relativ häufig den Kontinent wechseln, damit man

sinnige Quests machen kann. Aber wie du willst, wenn du zwischendurch mal zwei Stunden Ebergrinden willst oder vier Stunden Skelette, dann kannst du das ja auch machen. Daraufhin hatte ich heute Nacht einen Zuschauer auf meinem Stream, dem das überhaupt nicht gepasst hat und der meinte, dass man so doch gar nicht spielen könne, weil man dann ja Monate damit beschäftigt ist überhaupt Max Level zu werden. Nun meine Frage an dich, was zum Geier ist dein Problem? Woher soll ich das wissen, was dein Problem ist? Ich hab das doch nicht gesagt. Ich geb doch nicht monatlich Geld für ein Spiel aus, nur um es nach zwei Wochen fertig, also man hat es ja nicht fertig. Und im Endgame zu stecken. Vor allem, wenn ich nicht auf Vanilla damals gespielt habe, mein einziges Wissen darüber beschränkt sich auf Alimania. Freundliche Grüße und eine schöne, also beides ist ja jetzt kein, kein besonders starkes Argument. Also ob du nun schnell gelevelt hast oder nicht, das Spiel ist deswegen gar nicht vorbei oder nicht zu Ende. Es ist ja nicht das Ziel langsam zu leveln, damit man mehr vom Spiel hat. Also mag sein, dass es manche Leute gibt, denen das Spaß macht und da spricht auch nichts gegen. Dir scheint es ja Spaß zu machen, aber das ist ja nicht notwendig. So und gleichermaßen ist es umgekehrt nicht notwendig, irgendwie extrem schnell zu leveln, um im Endgame anzukommen. Ich hab ja beide, glaube ich, so eine ähnliche Denkweise nur, also eine ähnliche Denkweise, wie man das Spiel richtig zu spielen hat, nur dass die sich jeweils ausschließt. Und ja, damit kannst du eigentlich auch ganz gut verstehen, solltest du ganz gut verstehen können, warum der so tickt und das schreibt, was er schreibt, weil ihr abgesehen davon, dass die Idee sich ausschließt, beide eine recht feste Vorstellung zu haben scheint, wie man korrekt ein Spiel spielt. Und dazu kann ich sagen, ihr liegt beide falsch. Also nicht, dass es einen dritten Weg gäbe, das Spiel korrekt zu spielen, aber es gibt keinen Weg, das Spiel korrekt zu spielen. Wenn du sowas hast, was so komplex ist grundsätzlich wie World of Warcraft, dann kann man nur sagen, mach halt das, was Spaß macht. Ich wiederhole mich da, weil das Thema irgendwie in ähnlicher Form immer wieder mal haben. Aber das löst halt so vieles von dem, was da an möglichen Problemen und Komplikationen sind und vor allen Dingen an Nerf-Faktoren. Wenn du Spaß daran hast, irgendwie nur Mops zu grinden,

ohne eine einzige Quest zu machen, dann gründe Mops ohne eine einzige Quest zu machen. Wenn du Spaß hast, ausschließlich Dungeons zu spammen, dann spam Dungeons. Wenn du völlig egal, was du machst, ich wollte jetzt andere Sachen ausführen, aber die Möglichkeiten, was man in Classic machen kann, sind ja relativ begrenzt, wirklich mit heutzutage. Heutzutage kannst du auch durch Kräuter sammeln leveln oder durch irgendwelche andere Dinge. Zu einer Zeit lang gingen sogar Haustierkämpfe oder Arena oder so und dann die Möglichkeiten gab es damals noch nicht. Aber es spielt überhaupt keine Rolle. Das Gleiche gilt für sowas wie, also mit das dümmste, was ich hier gehört habe, war, warum hast du denn additional enemy (Add)-ons drauf? Dann kannst du ja Retail spielen, dann kannst du ja gleich Retail spielen oder dann solltest du nicht Classic spielen. Auch das ist so komplett bescheuert. Also nicht nur, weil eine der Hauptgründe, warum viele Leute damals Classic gespielt haben, die Existenz von Add-ons waren nicht eingeschlossen, sondern weil es doch jedem absolut selbst überlassen ist, was er tut. Man kann so kleine Einschränkungen reinbringen, dass man halt sagen kann, wenn ich, wenn ich cheate, wenn ich betrüge, dann ist das etwas, wo ich verstehe, dass Spieler sagen, das ist nicht in Ordnung, weil es dem den Regeln zum Beispiel auch das sehr einfachste Erklärung schon, weil es den Regeln des Spiels widerspricht. Eine andere Sache, wo ich auch verstehen kann, dass man, dass man das nicht gut heißt, ist, wenn man anderen Leuten den den Spaß verdirbt und daraus seine Freude bezieht. Das ist für mich halt immer so, wenn ich auch sage, jeder sollte die Freiheit haben, das Spiel zu spielen, wie er will, ist es für mich ein bisschen so allgemein im Leben und nicht nur WoW betreffend, dass die die die Freiheit des Einzelnen immer da an ihre Grenzen stößt, wo sie die Freiheit von anderen Leuten einschränkt. Und das halte ich zumindest für problematisch, ob das nach Spielregeln erlaubt ist oder so spielt keine Rolle, weil die die Endnutzerbestimmungen von WoW kein moralischer Kompass sind. Also nur weil es erlaubt ist, heißt es nicht, dass man sagen muss, das ist fantastisch, was du da machst. Die Diskussion hat man die Tage auch irgendwie, wenn es darum geht, Mops zu taggen oder Kiste zu nehmen und so weiter und so fort. So, aber das ist ja alles nicht der Fall. Und ja, ihr liegt im Prinzip beide

auf Basis genau dieser Logik insofern falsch, dass ihr glaubt, dass es irgendeine Art und Weise gibt, wie das Spiel korrekt oder besser gespielt wird. Und dem ist nicht so. Man spielt halt, wie man Spaß macht, wie es einem Spaß macht. Und ja, das ist anstrengend. Das kann unglaublich anstrengend sein, wenn du Leute in deinem Stream hast, die dir erzählen, wie du korrekterweise Spaß haben solltest. Vor allen Dingen, wenn das dann halt noch mit Angriffen und Anfeindungen verbunden ist. Aber der einfachste Weg, wie man Leuten es begreiflich machen kann, ist halt meistens der zu sagen. Ja, wie ich es dir gerade erklärt habe, dass es keine richtige oder falsche Art und Weise gibt. Und ich glaube, ganz, ganz viel von den Diskussionen könnten da oder würden eigentlich da enden, sobald die Leute sich das eingestehen. Scheint für manche unglaublich schwer zu sein, das zu begreifen. Also die Diskussion haben wir halt in ähnlicher Form immer wieder und die lässt sich halt auch viel krasser ausweiten. In ganz, ganz ähnlicher Form haben wir sie immer wieder, wenn ich lese. X oder Y gehört dazu, damit etwas ein richtiges massively multiplayer online (MMO) ist oder so. Das ist ja was ganz, ganz ähnliches. Das Spiel ist dann korrekt, wenn es so oder so ist. Das würde ich dann eher in den Bereich von Gatekeeping packen, wobei das, was du beschreibst, auch ähnlich ist. Leute, die die Grailzhüter oder die Torwächter sind, die bestimmen, was korrekt und was nicht korrekt ist. Kann man sich halt auch größtenteils komplett knicken. Da wird nichts von wichtigem oder da werden keine wichtigen Informationen rauskommen, nichts von Belang rauskommen, wenn man diesen Ansatz hat. Ich wünsche dir trotzdem viel Spaß, wann noch immer du das nächste Mal streamst und hoffe, dass der Rest der Zuschauer dann einfach Spaß hat mit dem, was du tust. Und wenn nicht, dann lass dich davon nicht nicht abschrecken oder lass dich davon, wenn es geht, irgendwie nicht stören, wenn die Leute zu penetrant und zu nervig sind, dass so häufig vorkommt, dann mute sie halt. Auch da geht es wieder beim Streaming auch ganz ähnliches. Beim Streaming geht es auch in erster Linie darum, dass du Spaß daran hast. Und wenn Leute dafür sorgen, dass du keinen Spaß daran hast, dann musst du das Problem deinetwillen beseitigen und solltest kein schlechtes Gewissen dafür haben oder darüber haben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet

Spaß und schaltet beim nächsten Mal wieder ein. Und lasst mir weiterhin so interessante Themenvorschläge und Fragen zukommen. Heute war es praktisch ausschließlich Gaming- oder World of Warcraft-Themen. Das kann schon morgen wieder ganz anders sein. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#703: TCGs/CCGs, Ruhestörung, Gildendrama

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 703 und den themen tcg also trading card games oder collecting card games ruhe störung und gildendrama hallo onkel Barlow hier mal zwei fragen ich habe seit zwei jahren durch einen klassenkameraden in meiner ausbildung wieder mit dem trading trading card game magic the gathering angefangen leider gibt es die schwierigkeit dass ich mich komisch fühle oder immer komisch fühle wenn ich mit 25 jahren in müller oder andere nicht fachgeschäften booster packungen ein packchen mit karten kaufen mit 25 25 selbst nicht irgendwie besonders alt bis jetzt nicht 85 und kaufsäge karten was aber auch eigentlich keine rolle spielt aber kommen gleich zu was hältst du von trading card games des weiteren informiere ich mich auch sehr über die preise der karten besonders ältere karten aus meiner kindheit haben es mir angetan hier macht mir das beobachten von preissteigungen im markt besonders spaß sowie das vorhersagen solcher steigungen als auch der ankauf vor der steigung ist das nicht steigerung jetzt hast du mich so verwirrt als ich mich weiß ob steigerung oder steigung ist aber egal wir wissen was gemeint ist die preisentwicklung kann man auf der seite card market einsehen leider ist der kauf von einzelnen karten oder von einzeln karten extrem teuer und da ich als erzieher arbeite habe ich auch nicht

immer das geld um mir einfach mal für über 500 euro karten zu kaufen die ich für turnierfähige decks brauche was hältst du davon als erwachsener horrende preise für bedrucktes papier auszugeben ich hoffe meine rechtschreibung ist nicht zu schlimm bin legas denekas schöne grüße wir haben zumindest alles verstanden die diese zusammenfassung ich glaube man kann alles alles was man vereinfacht zusammenfasst klingt so als wäre es komplett idiotisch ja du kannst fußball so zusammenfassen dass du sagst cristiano ronaldo kriegt 30 millionen im jahr dafür dass er den ball hinterher rennt das ist natürlich so stark vereinfacht und auch nicht richtig und erklärt auch nicht warum er 30 millionen bekommt aber das klingt dann schon mal bescheuert und wenn du sagst bedrucktes papier blabla dann kann ich auch sagen und andere geben 30 millionen für eine bedruckte leinwand aus und dafür eine beschmierte leinwand wenn wir von bildern reden oder wiederum jeder von euch der arbeiten geht entweder die meisten werden nicht in bar bezahlt die meisten bekommen geld überwiesen auf ihr konto du du arbeitest 160 stunden im monat unter teilweise risiko für deine gesundheit dafür dass sich auf einer festplatte oder auf einem rechnersystem eins und nullen ändern also man immer man dinge simplifiziert beschreibt klingen sie fast schon notwendigerweise total bescheuert also wenn wir das tun können wir das über jede art von geld ausgeben und über jede art von hobby sagen andere sind noch bescheuert also ich meine es gibt ja ein paar hobbies wo ich immer ganz gerne sage beim extrem extrem sport du machst etwas wo der best case ist dass du überlebst und im schlechtesten fall klatscht du irgendwo auf dem stück felsen und lebst nicht mehr könnte auch sagen der schlechteste fall ist dass da irgendein stück felsen klatscht und das überlebst aber ist wieder ein anderer punkt also dass das alleine macht es nicht zu nah zu einem hobby dass das das doof ist oder nicht doof ist du kannst das über musik hören sagen du kannst über jede art über jede art von hobby und über jede art von geld ausgeben du kannst es so zusammenfassen dass es total bescheuert klingt also das ist nicht der punkt ob du 25 bist es auch nicht der punkt also das ist ja zunächst mal irgendwie ein sammelobjekt und das oder ob ich etwas sammle das wird ja nicht dumm oder oder bescheuert dadurch dass man älter wird es mag bestimmte arten von hobbies geben wo man sagen

kann da ist eine gewisse logik hinter dass das etwas ist was was was nur für kinder funktionieren kann und mir fallen nicht viele sachen ein wo das so ist nicht extrem viele möglicherweise vielleicht irgendwie im sandkasten spielen oder so ist vielleicht eher etwas wo man sagt das findet man als erwachsener üblicherweise eher langweilig und auch da muss man sagen dann gibt es wieder irgendwelche künstler die sandburgen und weiß der teufel was alles bauen aber gut ja sandkasten spielen ist nicht dasselbe wie eine tolle sandburg bauen und grundsätzlich was was so spiel spiele und spielinhalte betrifft fällt es mir sehr schwer sachen zu finden wo ich sagen könnte das ist etwas was ausschließlich legitim wäre für kinder es aber nicht mehr ist für erwachsener also alles was und trading card games sind ja ist eine komplexe sache von dingen die sehr interessant sein kann da ist ein sammelcharakter dabei da ist der spielcharakter dabei der sehr komplex sein kann und dann noch ein spekulationscharakter wie du das gerade beschreibst dass man sich die preise von karten anguckt guckt wie die sich entwickeln und möglicherweise versucht zu spekulieren die einzige sache die ich unter umständen ein bisschen problematisch finde ist wenn ich das gefühl hätte dort investieren menschen große mengen an geld im glauben dass sie sich damit ein ein ein ein wert verschaffen wenn dem nicht der fall wäre ich glaube da gab es diese wie hießen diese legendären dinge die waren in United States of America (USA) glaube ich bin i babies oder so das waren so püppchen die von denen leute davon ausging dass sie einen großen sammlerwert irgendwann in der zukunft haben würden die aber komplett eingebrochen sind und da gab es halt leute die tausende und zehntausende ich vermute ich sogar hunderttausende ausgegeben haben im glauben dass sie investieren in die zukunft und tatsächlich ist da nie was draus geworden aber selbst da muss man sagen das ist immer so ein bisschen ein zeit bei es also der der etwas zu beurteilen nachdem man weiß wie das ergebnis war im grunde hätte man das über viele arten der investition sagen können dass das potenziell eine sehr riskante investition ist wenn man es nur davon abhängig macht ob es funktioniert hat oder nicht wir loben halt die leute die keine ahnung was damals irgendwann in apple aktien oder in keine ahnung was google oder sonst was investiert haben oder von mir aus in bitcoin und machen uns so

ein bisschen lustig dann über diejenigen die so dumm in anführungsstrichen waren in irgend anderes in eine aktie oder in irgendeine andere anlage zu investieren also auch dass selbst wenn man sagt dass das das entsprechende risiko ist dass jemand nicht diesen diesen gegenwärts tatsächlich hat den er ausgibt dann ist das eine schwierige sache weil es so viele dinge gibt in die man geld stecken kann die dann trotzdem mit einem hohen wertverlust verbunden sind ich bin kein experte für immobilien oder sonst was aber so wie ich das damals mitbekommen als ich in spanien die breiter gelebt habe war das halt auch so dass viele leute dort investiert haben in wohnungen ferienwohnungen und so weiter und sofort und dann dieser entsprechende markt irgendwie das muss so anfangen 2010 gewesen sein ende die ende nuller anfangen 10er irgendwie eingebrochen ist und da wo ich zunächst in spanien gewohnt habe das war im prinzip so eine ferienwohnung siedlung und wir haben dort auch so eine wohnung gehabt unsere kumpels die dort vorher hingezogen ist haben noch deutlich mehr gezahlt für die wohnung als wir und die die nach uns in unsere wohnung gezogen sind haben dann wieder deutlich weniger gezahlt dass wir die preise sind immer weiter eingebrochen bei etwas von dem man zu dem zeitpunkt als die dinger gebaut wurden vermutlich dachte damit kannst du dir mehr oder weniger die rente sichern also selbst das als argument dass man sagt jemand investiert in etwas was er für eine wertanlage hält und es ist keine ist halt ein schwieriges und wenn wir das auch noch mal ignorieren muss man dann wieder sagen es gibt ja auch tausende hobbies wo man nicht mal notwendigerweise geld ausgibt für etwas das einen bleibenden gegenwert hat und da gibt es ja auch wenige situationen in denen man unerengeschränkt sagen würde das ist totale zeitverschwendung wie man ganz einfaches hobby reisen eine reise kannst du nicht mal weiter verkaufen oder sonst was würdest du würdest du universell sagen dass es total bescheuert ist zu reisen universel in jedem egal worum es geht vermutlich nicht ich bin zwar jemand der sagt für mich ist das ein wichtiger punkt dass ich ungern irgendwie tausende von euro ausgeben für etwas für dass ich keinen bleibenden gegenwärter halte aber ich kann trotzdem verstehen warum leute sagen ich sehe das halt anders ich sehe das halt anders ich habe halt geld und das kann ich für irgendwelche dinge

ausgeben und der der wert den ich davon habe während dieser reise oder in form der erinnerung oder des wissens oder der erlebnisse ist für mich um so vieles höher als der reine gegenwert von geld so das ist eine lange einleitung gewesen eigentlich nur um zu sagen wenn das etwas ist was dir Spaß macht und sogar noch potenziell dich in der situationen bringt die vielleicht sogar von finanziellen vorteil sein kann dann finde ich dass es erstmal grundsätzlich überhaupt kein problem grundsätzlich schwierig wird es natürlich immer dann wenn man anfängt geld auszugeben dass man eigentlich nicht hat und das ist so eine situation die allgemein sehr leicht passieren kann oder mengen von geld auszugeben dass man hat aber irgendwo auch besser hätte ausgeben können wenn so eine typische situation von dingen wo man sehr viel geld ausgeben kann mal abgesehen von unterhaltung elektronik ist zum beispiel autos wenn ihr dir mit mühe und not die brötchen leisten kannst die die morgens auf deinen tisch kommen oder sonst was und wenig rücklagen für schlechte tage hast die aber eine karre für zigtausende euro kauf dann ist das halt was man zumindest in frage stellen kann ob die die wichtung von dem geld wofür du es ausgibt oder möglicherweise sogar schuldenmacht ob das so die richtige idee ist aber sofern du irgendwie taschengeld hast und das für ein hobby ausgeben willst habe ich damit grundsätzlich kein problem ich finde das nicht besonders dumm oder so und es ist ziemlich egal ob du 25 bist 15 35 oder 85 ich bin selber also für mich war es halt so als das habe ich auch schon mal erwähnt als magic aufkam als ich das erst mal so als ich das erste mal mit magic in kontakt kam da muss ich so keine ahnung was gerade aber gemacht haben oder so also irgendwann früher früher 90er mitte 90er und für mich war eine der überlegungen ist nicht anzufangen dass ich zwar das spiel interessant fand und es spaß gemacht hat ich hatte kumpel mit dem habe ich das gespielt hat seine eigenen karten damit gebracht aber ich wollte mich nicht in die situation bringen dass ich von dem wenigen geld was ich habe das gefühl habe um in diesem hobby spaß zu haben einen großen anteil ausgeben zu müssen das war für mich einfach der grund warum ich nicht mit magic damals angefangen habe aber wenn du sagst ich habe halt jeden monat ein paar euro übrig auch wenn du sagst du hast nicht immer 500 euro um sie für karten auszugeben aber du hast mal

hier 50 und vielleicht mal da 100 dann spricht er grundsätzlich nichts gegen immer mit der mit der kleinen einstrengung dass es natürlich wichtig ist nicht nicht mehr aus mehr geld auszugeben als man tatsächlich im budget hat und das natürlich immer so eine gefahr die durchaus existieren kann du schreibst aber nichts davon und von daher spaß mit dem karten spielen thema ruhe störung jetzt wird interessant hallo onkel Barlow ich steige direkt ins thema ein meine partnerin und ich sind vor ungefähr 2,5 jahren zusammengezogen die gegen ist schön und die nachbarn sind auch in ordnung allerdings sind vor rund einem halben bis drei viertel jahr zwei studenten auf unsere etage eingezogen meets haus auf eurer etage sind zwei studenten ok immer immer wichtig auch wo die unter einem über einem und so das ist ja alles ich spreche aus erfahrung die beiden jungen herren nimmt man seitdem sehr deutlich wahr zu meist nach 22 uhr direkt die bullen rufen also wenn du den bescheid gesagt hast und du dann immer noch regelmäßig war nimmst nach 22 uhr immer immer schön die polizei ok dies äußert sich in gitarr spielen lauten fernseher und unfassbar laute unterhaltung hinzu kommt dass wir uns zum innenhof hin in eine ecke mit unseren lauten nachbarn befinden luftlinie zwei meter von unserem schlafzimmer zu einem der wg räume aber das natürlich besonders ungünstig der lärm den diese personen verursachen wäre ja halb so wild würden sie nicht das fernste ausnahmslos komplett geöffnet haben inklusive flutlicht die ganze nacht durch flutlicht ok der bogen wurde vor einigen monaten bei mir meiner partnerin überspannt als er mitten in der nacht durch lautes stöhnen wachgeschrien worden daraufhin bin ich zu ihm rüber stink sauer geklingelt nachdem ich mich um drei minuten lang mit einer geschlossenen tür unterhalten aber hatte die tür geöffnet und war mir meine schlechte laune empört so weit so gut nun geht das leider immer weiter mit dem lärm und unsere nachbarn fühlen sich auch von ihm gestört besonders eine ältere dame über uns welche durch ihre lungen problematik darauf angewiesen ist das fenster geöffnet zu haben sofern es geht ebenso eine nachbarin mit einem kleinen kind das durch den lärm regelmäßig wach wird nach mehreren gesprächen mit den beiden tritt nach wie vor keine besserung auf ihr vorschlag ist es uns die handy nummer zu geben damit wir anrufen wenn sie zu laut sind

das ist keine schlechte idee ehrlich gesagt also wenn die bereit sind dazu und sagen hier ist die handy nummer schickt irgendwie kurze nachricht oder lass einmal anklingeln dann mache ich irgendwas leiser also ist keine so schlechte idee aber es gibt ein paar dinge die man stattdessen auch direkt mal von vornherein vermeiden könnte das stellt für uns keine optionen da weil die beiden eigentlich in der lage sein sollten ihre lautstärke selbst zu regulieren aber das ja auch ja ja aber es macht es ja nicht besser ihm dann nicht bescheid zu sagen verstehst du das stimmt das ist der wichtigere teil dass sie das selber richtig machen sollten aber das ändert ja ändert ja nichts daran dass wenn es mal nicht so ist du dass eine lösung dafür wäre letztendlich gab es ein brief welcher von vier mietparteien unterschrieben wurde an die hausharbeitung unsere beiden studenten betreffend danach war erst mal ein monat ruhe und nun geht es fröhlich weiter vor einer woche mit einer kragen geplatzt ist wieder zu laut weil ich habe die polizei informiert welche dann mit dem jungen herren gesprochen hat darauf folgt ebenfalls ein weiteres schreiben an die hausharbeitung da ich einen sehr laute in einem sehr lauten arbeitsumfeld arbeite grundschule als hier reagiere ich doch recht empfindlich auf diese nächtlichen störungen da ich wenigstens nachts ruhe haben will ich stehe zu dem thema mit ruhe störungen welche durch nachbarn verursacht wird wie empfindest du das verhalten der beiden studenten und wie würdest du mit dieser situation umgehen noch weitere male das gespräch suchen oder wie wir die polizei und hausharbeitung informieren vielen dank für den content ich hoffe ich konnte ein thema bei steuern auch wenn es auf meine kosten es geht ja nicht wirklich auf deine kosten das thema anzusprechen es sei denn du würdest davon ausgehen dass ich dass ich dich dafür verantwortlich mache aber das mache ich nicht wirklich es gibt immer so ein großes problem was vermutlich auch diejenigen von euch bestätigen können die wegen solcher ruhe störungen gerufen oder angerufen werden also alle von euch die vermietet sind die in hausharbeitung arbeiten die vielleicht bei der polizei arbeiten und so weiter und sofort und dass das problem lautet meistens dass die nachbarn die für die ruhe störung vermeintliche ruhe störung verantwortlich sind davon überzeugt sind nichts zu machen was nicht legitim ist das ist ein ganz ganz großes problem in ganz ganz vielen fällen

in ganz seltenen fällen ist es wirklich nachbar der sagt scheiß egal ich ich nutze ja meine schlagbohrmaschine auch um 23 uhr oder 0 uhr ist eine gute zeit mit dem mit dem schlagzeug anzufangen oder weiß der teufel was aber in vielen fällen ist es halt die situation dass jemand meint etwas zu machen was völlig legitim ist was aber bei dem nachbarn der unter ihm oder neben ihm wohnt als unzumutbar wahrgenommen wird und da ist halt oft das problem zum beispiel dass das wohnungen halt unglaublich hellhörig sein können und ich spreche da aus erfahrung weil ich so eine wohnung habe weil wir in so einer wohnung sind wo das der fall ist unsere nachbarn wenn die wenn die fern gesehen haben über uns im moment steht die wohnung gerade leer wird aber bald wieder bezogen dann war das so dass wir in dem zimmer darunter quasi jedes wort mitsprechen konnten ohne dass die jetzt das ganze auf anschlag mega laut gedreht hätten die hatten den fernseher jetzt auch nicht extrem leise das stimmt aber die haben den in so einer ganz normalen lautstärke gehabt oder vielleicht ein bisschen lauter wie man halt üblicherweise fernsehen würde ähnliches gilt halt für musik also wenn musik an ist und die wohnung hellhörig ist dann kannst du ja schon mal passieren dass du quasi jede strophe mitsingen kannst obwohl derjenige die musik nicht extrem aufgedreht hat und noch schlimmer was du beschreibst und der der wichtigste indikator dafür dass das so sein könnte sind unterhaltungen weil ich gehe davon aus dass es mit an sicherheit grenzender wahrscheinlichkeit so ist dass ich die die menschen in ganz normaler zimmertemperatur quasi eine raumlaut stärker halt unterhalten weil menschen das üblicherweise tun das mag sein dass man hier und da gelacht wird oder so oder sonst was oder das mal ein lauterer wort gesprochen wird aber die die werden sicher keinen brüll contest liefern und das ist das sicherste indiz dafür dass vermutlich irgendwie das ganze bei euch auch zu einem zu einem großen teil mit mit so mit so ja so baulichen problemen und so zu tun hat eine andere sache die du beschreibst dass das nicht so wenn jemand auf die idee kommt nachts gitarre spielen zu müssen dann ja dann gibt es dafür quasi keine entschuldigung und deswegen habe ich auch gesagt wenn so was halt ist dann rufst du halt direkt die polizei aber das kann immer eine der großen schwierigkeiten sein und ich bin kein kein kein jurist der dir sagen kann was

alles erlaubt ist aber das problem ist glaube ich häufig dass dass die menschen halt grundsätzlich das recht haben in ihrer wohnung dinge zu tun die man die nummern üblicherweise gemacht werden wenn man in einer wohnung lebt also ja es ist so unzumutbarer lärm ist zu vermeiden aber wenn du einfach ganz normal in deiner wohnung lebst und dabei eine gewisse art von lärm entsteht dann müssen deine nachbarn damit leben wir haben die situation gehabt dass eine mieterin die über uns gewohnt hatten zierliches persönlich in übrigens nicht irgendwie die hat jetzt nicht 150 kilo gewogen aber so derart merkwürdig auf ihren hacken durch die wohnung gegangen ist im flur dass das bei uns gebollert hat als würde jemand absichtlich sich auf den boden stellen und mit den hacken auf den auf den fußboden treten so laut war das und sie hat das vermutlich noch nicht mal wahrgenommen dass das so ist oder andere geschichten halt auch so kleinigkeiten die küche war also ihre küche war über unter über unserem schlafzimmer wenn sie in die küche gegangen ist des nachts und sich keine ahnung was noch mal irgendwie dort hingesezt hat und irgendwas gemacht ist ja egal ob sie da was gegessen hat oder sonst was hat sie halt den stuhl gezogen und wenn da nicht diese kleinen filz gleiter drunter sind dann hörste holz auf holz aber ziemlich laut und nachts um ein uhr und das sind halt alles so sachen da da kannst du nicht so extrem viel machen du kannst also dinge tun wie lernprotokoll führen und so weiter und sofort aber vieles von dem was du als als ruhe störung wahrnimmst wird ja vermutlich dann jemand sagen ja das mag sein dass sich das stört aber dagegen lässt sich nichts machen von daher ich würde keine ahnung ich hab auch keinen guten rat schlag weil ich könnte in kürze wieder vor derselben situation stehen wir werden bald wieder mieter haben die über uns einziehen und wer weiß welche ideen die haben was die in ihrer wohnung veranstalten was einem dann auf den nerv geht im zweifelsfalle setzt sich mit dieser hausverwaltung auseinander und es gibt also was wie lernprotokolle führen und vor allen dingen die halt definitiv nicht in ordnung gehen und das ist halt üblicherweise so sachen wie keine ahnung wie hier arbeiten nach zehn uhr und laute musik und so weiter und sofort bin mal sehr gespannt was was also ob du noch mal ein update geben kannst ob sich das in irgendeiner art und weise gebessert hat ob man

vielleicht auch irgendeine chance besteht dass du eine einsicht erzeugen kannst denn die situation könnte halt diejenige sein dass du sagst so wir gehen jetzt mal nach oben ich unterhalte mich mal mit einem kumpel und du hörst dir an wie laut das ganze ist und das sorgt ja dann manchmal dafür dass die leute verstehen ob sie dass es doch viel lauter als ich als ich angenommen habe ja viel glück ich bin wirklich gespannt ob es da ob es da irgendwie ein update gibt weil ich in derselben situation in unserem in unserem haus zweimal schon war und jetzt ist der dritte neue mieter der über uns einzieht und deswegen könnte es aber bald bei uns wieder der fall sein eben erst mal das übliche vielen dank für deine videos ich folge BMZ serie jetzt schon eine ganze weile lang erstmal möchte ich dir weiterhin gute bessern wünschen danke das kann ich gebrauchen nun zu meinen themen es sind genau genommen zwei in einem inklusive etwas gildendrama vor zwei jahren noch in warlords war ich in einer relativ aktiven community moment vor zwei jahren war warlords es kommt aber nicht ganz hin oder so alt ist jetzt deine deine mail auch noch nicht aber egal in warlords warst du in einer relativ aktiven community gilde die jedoch auch eine aktive Raid gruppe unterhielt dieser Raid fand zwei bis drei mal die woche statt mit einer normal gruppe und einer heroic (HC) schrägstrich mehrfick gruppe die sache mit dieser gilde war unser gildenmeister war noch relativ old school und dieser verlangte aus community gründen dass wir uns auf dem ts in einem großen channel befinden wenn gerade Raid war das ist old school zusammen im voice zu sein ok außerdem war es in der gilde verpflichtend wenn man eine gildengruppe für dungeons etc aufgebaut hat auf den ts zu kommen selbst wenn man nicht redet grundsätzlich verständlich also finde ich es gibt natürlich ausnahmen wo man halt sagt dass es so derart farmen und so derart selbstverständlich dass niemand damit irgendjemanden sich unterhalten muss aber grundsätzlich wenn man anspruchsvollen content macht also in dem fall nehme ich an ist mit dungeons obwohl in war das nicht war das macht nicht so viel aber bei so mit plus dungeons oder rates für mich sehr verständlich dass man sagt man geht zusammen ins voice was hältst du von einem solchen system ach da kommt die frage gut laut dem gildenmeister funktioniert das ja meistens wenn man die leute darauf hinweist dass man ja

gerade im dungeon oder Raid ist und diese dann leise um im moment leise ich verstehe gerade den kontext also man soll ins voice kommen und jetzt geht es darum ob die leute leise sind laut gildenmeister funktioniert ja meistens die leute darauf hinweist dass man ja gerade im dungeon der Raid ist am moment alle sollen in ein channel also verschiedene gruppen in ein channel verstehe ich das gerade falsch habe ich das falsch gelesen ts in einem großen channel befinden auch wenn gerade Raid war außerdem war es eine gilt verpflichtung wenn der gildengruppe mit und aufgebracht hat den ts zu kommen selbst wenn man nicht redet okay ich bin jetzt nicht ganz sicher also die die kurze variante ist wenn die jeweiligen gruppen zusammen in einem channel sind halte ich das für sehr sinnvoll wenn ihr einen großen channel habt in dem alle mitspieler sind die irgendwas machen und dann durcheinander reden ist das völliger unsinn später als es dann zu helfer ist hätte der Mythic ging und mehrfach neue leute ins ts kamen und unseren ansagen dazwischen gelabert haben haben wir uns entschieden den gildenmeister zu zu bewegen zumindest ein channel für die progressgruppe zu erstellen ok also die die situation war die ich als unsinn nicht beschrieben habe ich habe tatsächlich einen channel gehabt in den jeder reingekommen ist was er widerwillig auch gemacht hat jedoch hat er angefangen die meisten aktiven raider aus unserer gilde persönlich anzugiften wenn sie jemandem rein geredet haben und hat einige persönlich angegriffen zwei unserer raider hatte sogar aus persönlichen gründen ohne rücksprache mit dem Raid lead aus der rategruppe geworfen ok also ich meine den interessiert das dann wenn er das macht das ist so ein bisschen so als wenn ich sage hier lewandowski du spielst nicht mehr für bayern also er ist nicht Raid lead und wirft irgendjemand aus der rategruppe in der er nicht drin ist oder was da würde ich halt sagen ja interessiert mich jetzt nicht meinst du es ist für den gildenmeister gerechtfertigt leute aus dem Raid zu werfen auch wenn er selber nicht an diesem teil nimmt nicht die kompetenz des reichlichen hat nur weil er sich durch einen angriff auf seine regel persönlich gekränkt fühlt und dass an den proressleuten auslässt anhand meiner lache kannst du dir glaube ich die antwort denken natürlich nicht also wenn es jetzt irgendwelche dinge gäbe die es rechtfertigen jemand aus der gilde zu werfen dass du gildenmeister bist

und sagt da hat jemand dinge gemacht die absolut nicht keine ahnung den account seiner gildenmitglieder gehackt oder keine ahnung nackt fotos der der der mitspieler irgendwo hochgeladen oder so was weiß ich dann ja dann kann ich verstehen das und sagt so als gelten liter werfe ich jetzt jemanden raus aber nein ansonsten nie vor allem mit also welche welche welche hoheit besitzt länder ich habe eine rategruppe da reite ich mit irgendwie mit keine ahnung was mit 19 anderen leuten zusammen wenn es eine mit der gruppe ist oder halt nehmen die leute auf der bank setzen aber 20 25 anderen zusammen der ist nicht mit dieser gruppe wie kann er dich denn heraus werfen oder wie kann er irgendwer heraus werfen also nee unsinn wir haben dann schlussendlich eine eigene gilde geründet als uns zu bunt wurde mit dieser haben wir dann den rest von vorläuzen liegen zusammen gegeraided ja verständlich mehr schließt sich das alles noch nicht so ganz also ja ich versuch es gerade noch mal in gedanken durchzugeben er schließt sich da irgendwie relativ wenig wie gesagt die situation dass man sagt wir haben ein teamspeak und ich möchte grundsätzlich dass leute im teamspeak miteinander sind wenn sie einen content machen für den das wichtig ist die kann ich grundsätzlich verstehen was mich halt immer unglaublich nervt und das kommt sehr sehr häufig vor ist dass leute glauben sie müssen nicht im voice sein und man feststellt es wäre sehr sehr wohl sehr nützlich wenn sie im voice wären oder man bestimmte dinge nicht machen kann weil leute nicht im voice sind liebster satz mal ja ich kenne das alles ich muss nicht ins voice stimmt nie der sicherste der garant dafür dass jemand kein klar ich kenne das alles ich muss gut und ja ich finde es auch okay wenn jemand ins wenn man sagt du kommst ins voice auch wenn du nicht spreche die regelung haben wir auch gehabt wenn wenn wir community rates gemacht haben da geht es einfach nur darum dass man dass man situationen hat in denen eine ansage gemacht wird und in denen derjenige zumindest zu hören es ist nicht für alle wichtig dass sie irgendwas sagen können aber zumindest auf einer auf eine anweisung reagieren können es halt sehr sehr wichtig und nützlich in manchen fällen also kann ich verstehen aber halt nicht alle von allen gruppen irgendwie in alle channel zu werfen in einen channel zu werfen so um ansonsten wenn es nur darum geht irgendwie diese soziale

komponente zu haben finde ich sollte das jedem selbst überlassen sein also ich habe durchaus die situation gehabt in meiner alten gilde dass ich sehr gerne irgendwie einfach mal ins voice gekommen bin wann immer ich gezoct habe mit den leuten gequatscht auch wenn ich nur irgendwo gegrindet habe oder so einfach beim besser als als die langweile zu haben einfach nur nur so zu zocken auf der anderen seite kenne ich aber auch den den umgekehrten fall dass man eben gerade keinen bock hat zu quatschen weil man bock hat zum beispiel eine serie zu schauen oder ein fußballspiel oder weiß der teufel irgendwas anderes nebenbei zu machen musik zu hören oder so oder vielleicht sogar mit jemand anderem gerade zu sprechen telefoniert gerade mit muttern oder so das gibt gerade mit muttern und macht nebenbei keine ahnung was daily quests oder so world quests heutzutage dann von daher verstehe ich nicht so ganz wie es da überhaupt zu einem konflikt kommen konnte oder was der gildenleiter bezwecken wollte wäre mal ganz interessant gewesen dass aus seiner position zu hören weil vielleicht habe ich irgendwas missverstanden vielleicht habt ihr irgendwas du irgendwas missverstanden wenn es so ist wie du das beschrieben hast er macht einen riesengroßen channel und leute quatschen sich da irgendwie quatschen da durcheinander was unglaublich anstrengend und nervig ist und er macht dann nur wieder will ich einen neuen channel und wirft leute aus rechtgruppen raus in denen er nicht ist da ist die sicherste variante und die beste variante die ihr gewählt habt macht halt selber eine gruppe auf macht selber eine gilde auf macht das noch euren regeln so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hatte auf jeden fall spaß schickt mir weiter interessante fragen und themen vorschläge bitte bitte bitte macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#704: Der Katzenangriff, Der NFL-Saisonstart, Die Raumbuchung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 704 und den Themen der Katzenangriff, der National Football League (NFL) Saisonstart und die Raumbuchung. Hey Barlow, meinem Freund und mir ist neulich etwas passiert, zu dem wir super gerne deine Meinung hören würden. Wir gehen regelmäßig zwei bis drei Mal pro Tag zusammen mit unserer Katze spazieren. Sie läuft uns dabei hinterher, ohne dass wir sie an die Leine nehmen müssen. Wir sind dabei immer in einem Gebiet unterwegs, in dem sie auch alleine rumläuft. Sie ist Freigänger. Manche mögen das jetzt befremdlich finden, aber wir haben es uns so angewöhnt, als sie noch jünger war und noch nicht alleine raus durfte und jetzt ist ein schönes Ritual für uns drei geworden. Nun hat sie kürzlich Junge bekommen und durfte daher nicht alleine raus, weil wir nicht in der zweite Schwangerschaft riskieren wollten und sie erst sterilisiert werden kann, wenn sie abgestillt hat. Also waren wir wieder öfter zusammen unterwegs. Dabei ist uns aufgefallen, dass sie eine Abneigung gegen Hunde entwickelt hat. Vorher hatte sie einfach einen gesunden Respekt vor Hunden und ist ihnen aus dem Weg gegangen, was ja auch gut ist. Wir

vermuten, dass es an den Jungen und ihrem Beschützerinstinkt lag, denn seit sie geworfen hatte, war sie aggressiv gegenüber Hunden. Das war wochenlang kein Problem, denn sie war ja, wenn, dann nur mit uns zusammen draußen und wir hatten sie und die Umgebung immer so gut im Blick, dass wir sie, falls ein Hund vorbeikam, dazu bringen konnten, sich auf den Boden flach hinzulegen und haben zur Sicherheit dann auch immer eine Hand an ihrem Geschirr gehabt. Eines Tages sind wir einem Hundebesitzer begegnet, den wir nicht haben kommen sehen. Wir waren abgelenkt, weil dort gerade ein Kindergarten vorbeigelaufen war und leider hat sie den Hund eher gesehen als wir. Sie ist dann auf ihn zu gerannt und hat ihn gejagt. Keine Ahnung, was sie vorhatte. Da der Hundebesitzer den Hund an der langen Leine hatte, ist der Hund ein paar mal um ihn rum und ist noch einmal gestolpert, hat deswegen noch einmal kurz gejauelt. Okay, also ich kann nur sagen, unsere Hunde jaulen nicht, weil sie stolpert. Unsere Hunde jaulen ausschließlich, wenn sie Schmerzen haben, wenn sie sich wehtun. Ich war schon dabei, auf die drei zuzurennen, um meine Katze daraus zu holen, als der Hundebesitzer mit dem Fuß ausgeholt hat, meine Katze so getreten hat, so doll, dass sie vom Boden abhob und in den Nas gebüsch flog. Du kannst dir sicher vorstellen, wie ich mich in dem Moment gefühlt habe. Ein geliebtes Tier, so durch die Luft fliegen zu sehen, war nicht angenehm. Mir ist erst mal nichts dazu eingefallen. Ich würde mich im Nachhinein als in einer Art Schockstarre beschreiben, während mein Freund den Mann zur Rede stellte und fragte, warum er das gemacht habe, weil eure Katze den Hund eingegriffen hat. Ist ja nicht so schwer zu verstehen. Und ob ihm nichts besseres eingefallen wäre. Der Mann reagierte aggressiv und meinte, wenn unsere Katze so gefährlich sei, hätten wir sie draußen anzuleihen. Da hat er Recht. Er hat sich nicht einem einschuldigt. Wir waren hinterher furchtbar sauer, der Hund war nicht besonders groß und er hätte ihn auch auf den Arm nehmen können, um ihn zu schützen. Oder er hätte sich meinetwegen die Katze schnappen können, wäre wahrscheinlich etwas schwieriger ohne Erfahrung. Eine angreifende Katze sich schnappen mit den Händen. Okay. Ich wäre ja auch, jetzt kommt wieder die ganze Reihe von hätte, wäre, wenn. Ich wäre ja auch zwei Sekunden später da gewesen,

war aber nicht. Ich war ja schon auf dem Weg. Wir waren danach mit der Katze beim Tierarzt, weil sie es nicht mehr schaffte auf die Couch zu springen. Vorher mussten wir natürlich in das Gebüsch kriechen, um sie auszuholen, denn von alleine hat sie sich nicht mehr bewegt. Was mir auch heftige Sorgen gemacht hat. Sie hätte sonst was haben können, vielleicht noch innere Blutungen, hatte sie nicht. Ist aber zum Glück mit einer Brennung davon gekommen. Wenn das passiert wäre, während sie noch schwanger war, hätten die Babys das wahrscheinlich. Hätte, hätte, Fahrradkette war aber nicht so. Was hältst du von der Reaktion des Mannes? Ich verstehe, dass er seinen Hund schützen will, aber hätte es nicht eine andere Möglichkeit gegeben, als die Katze so heftig zu treten. Vielen Dank für deinen Content. Wir hören regelmäßig in deine BMZ rein und schätzen deine sachliche und unaufgeregte Meinung sehr, auch dann, wenn wir sie nicht teilen. Ja, diesmal nicht, glaube ich. Na, so ein kleiner Spoiler. Das ist so ein Ding, so eine Frage, die habe ich das letzte Mal, das erste Mal, vor ziemlich genau einer Woche gelesen. Ich weiß nicht, ob die letzte Woche auch am Freitag gepostet wurde, aber da habe ich die schon gelesen und dachte mir schon, oh ha, deine Antwort, meine Antwort wird dir nicht gefallen. Habe überlegt, ob ich die Frage überhaupt reinnehmen soll, weil ich mir dachte, dann gibt's eher, dann regen sich bestimmt wieder Leute den Kommentaren auf und so weiter und so fort. Und es gibt bestimmt auch welche, die mir unterstellen, dass ich Katzen hasse oder so, weiß ich nicht. Habe überlegt, was ich machen soll, ob ich die Frage überhaupt reinnehmen soll, weil es gibt also diesen schönen Satz. Wenn man nichts Nettes sagen kann, dann soll man lieber gar nichts sagen. Wird eine lustige Einleitung für die Antwort jetzt kommen wird. Da habe ich Carla gefragt, das mache ich sonst nie. Wir haben jetzt über 700 Folgen BMZ, ich habe noch nie Carla gefragt bei einer Frage, die eingeschickt wurde, was sie davon hält, was sie sagen würde dazu. Habe ich gemacht, weil ich mir dachte, meine Antwort wird vermutlich so negativ ausfallen, so negativ ausfallen, dass ich überlegt habe, sie erst gar nicht zu geben, dass ich mich frage, andere Meinung dazu, andere Perspektive dazu, vielleicht sehe ich das auch einfach viel zu krass. Auch da wieder Spoiler Alarm, sie sieht es genauso wie ich, exakt genauso wie ich. Und dann habe ich

mir überlegt, trotzdem will ich jetzt die Frage reinnehmen oder nicht, weil ganz ganz viele von euch immer immer so price pikachu sind, wenn onkel Barlow mal was mal quasi nicht den den den den fragesteller und eingeschränkt zustimmt oder ok das vielleicht übertrieben nicht unangeschränkt zustimmt sondern wenn er sehr sehr sehr stark tatelt ob es zu recht ist oder nicht da sind einige von euch immer kann sie das nur machen nur ich selber war dieses jahr schon in der situation dass unser hund nicht von einer katze sondern von einem hund deswegen ist es auch völlig egal ob es eine katze sondern hund angegriffen wurde wo genau dasselbe passiert ist wie bei euch besitzer die unaufmerksam sind die völlig unterschätzen was für ein risiko von ihrem tier ausgeht und die dafür sorgen dass andere tiere schwer verletzt werden und in dem fall muss man halt sagen ja schwer verletzt kann man sehen wie man will in unserem fall war es halt ein gerissenes band was wochenlang bedeutet dass der hund sich nicht frei bewegen konnte wir das riesenglück gehabt haben dass es vernünftig abgeheilt ist wir fünf mal zum tierarzt mussten deswegen und behandlungskosten von über 1000 euro hatten zum glück kein starker bleibender schaden irgendwie abgesehen von naben verblieben und zum glück hat poppy davon auch keinen psychischen schaden davon getragen weil es ja manchmal so ist wenn hunde angegriffen werden dass sie danach besonders ängstlich sind oder überhaupt wenn tiere angegriffen werden so und deswegen ist es der punkt weil ich diese und ähnliche diskussion schon häufiger mit leuten im park hatte die part zu nicht einsehen wollten warum sie ihr tier doch bitte an die leine zu nehmen haben dass ich das jetzt mal exemplarisch mache und du es abbekommst weil du exakt das perfekte beispiel dafür bist für so einen fall wie sowas passieren kann einleitend schon mal das geht 100 prozent auf eure kappe 100 prozent das geht komplett auf eure kappe ihr seid das schuld und nicht der hunde besitzer ihr seid schuld ihr wisst dass euer tier gefährlich ist dass euer tier aggressiv gegenüber anderen hunden ist du sagst das ja vorher es gibt andere die sind nur blauäugig was schlimm genug ist denn bei tieren ist es ja üblicherweise so wenn es zu einem angriff durch ein tier kommt dann gibt es irgendwann mal das erste mal wo sowas passiert und ganz viele leute lassen ihre hunde so lange freierun laufen bei hunden ist es halt meistens meistens

sind es nicht katzen bis dann das erste mal was passiert und dann ist so das hat er noch nie gemacht ach verrückt ja wenn hunde andere tiere angreifen passiert es irgendwann zum ersten mal in manchen fällen kann man schon vorher gut sehen dass ich sowas abzeichnet mich wenn die tiere überhaupt nicht hören wenn du halt weißt der hund der gerade nicht an der leine ist der kommt nicht zurück wenn herrchen ruft und der ignoriert auch alles andere wenn er irgendwie einen anderen hund sieht und den fall habe ich schon zigmal gehabt dass irgendein hund angerast kommt bis auf zehn zentimeter entfernung an mich und meinen hund keine leine kein anderer besitzer in der nähe oder kommt der besitzer so gemütlich angetrapt und ich darf in der weile darf derweilen gucken dass wir auch wenn ich glück passiert halt nichts in der zeit das ist wie gesagt nicht immer glimpflich abgelaufen unsere hunde sind beide jeweils schon angegriffen worden und wir hatten weitere situationen wo die hunde zwar nicht angegriffen haben aber sich trotzdem so verhalten haben wie es gefährlich sein konnte wir haben zum beispiel einmal den fall gab dass wir durch ein durch ein waldstück gegangen sind wo halt gerade eine frau mit ihrem jagdhund trainiert hat dann sind wir vorbeigekommen ist auf uns zugeschossen wollte zwar nur spielen war aber so schlecht erzogen dass er dass er kala angesprungen ist sich aufgestellt hat mit den foten auf ihre schultern oder auf ihre arme gestellt dann dabei abgerutscht ist was natürlich kratzer und blaue flecken verursacht der hat halt nicht mal versucht anzugreifen zu dem zeitpunkt aber schon das hat für schäden gesorgt und da reden wir gar nicht davon was passiert wenn das ein kind ist oder so dass man umgerannt wird von einem hund und so weiter und sofort aber bei eurem fall war es ja noch nicht mal das surprise pikachu hat sie noch nie gemacht sondern ihr wusste dass sie aggressiv ist ihr wisst dass euer tier aggressiv ist geht mit dem nach draußen und sagt ja komm da werde ich ja da krieg ja kann ja locker wie halte ich die katze halt fest hast schon mal die formulierung katzenartige reflexe gehört das sagt man nicht weil katzen so langsam sind und bei allerliebe ist es jetzt eigentlich nur eine frage der zeit gewesen bis so was passiert wie du es beschreibst so dann die situation die katze greift also den hund an und was soll der hundebesitzer machen zu dem zeitpunkt du sagst jetzt hätte sein hund

auf den armen nehmen können ich kann unseren hund dann auf den armen nehmen wenn er direkt vor mir steht und sich nicht bewegt dann kann ich den leicht auf den armen nehmen du hast gesagt er hat eine leine lange leine oder lauffleine ist umherchen rum gerannt also nicht stehen geblieben während eure katze angerast kommt einer langen leine dann kriegst du den nicht mal eben auf den arm genommen ist halt so die nächste frage ist halt gehst du mit den händen dazwischen wenn eine katze angreift du selber bist katzenbesitzerin ich glaube du kennst die antwort machst du nicht es sei denn du hast nicht alle tassen im schrank wenn die katze tatsächlich angreifen will und ihre krallen und und und ihr gebiss benutzt dann sieht so ein arm nicht schön aus danach kommen wir zu den wichtigeren punkten aber unheimlich davon wie ein arm absieht aussieht und ob das irgendwie erfolg gehabt hätte hast du mal gesehen wie hunde aussehen wenn sie von katzen angegriffen werden oder auch andere katzen katzen greifen gerne das gesicht an dem gesicht ist ziemlich alles empfindlich bei den hunden je nachdem welche hunde rasse ist besonders empfindlich es gibt halt unter hunden rassen die unsere zum beispiel die sehr empfindliche augen haben einfach von der anatomie her sind die augen nicht gut geschützt was halt bedeutet dass das selbst ein kurzer angriff und nur einmal mit der mit der kralle drüber bedeuten kann dass die dass die hornhaut am auge verletzt wird und mit mit ein bisschen pech das muss jetzt nicht mal ein riesen schwerer angriff sein der hundenhunde ein auge verlieren kann und ansonsten halt böse und schwer verletzt wird im minimum mal wenn sich mal nichts entzündet und da nicht bei irgendwelchen weiteren schäden bleiben wir haben auch bei holli eine augenverletzung gehabt die sich nur beim spielen zugezogen hat und das war auch eine wochenlange und teure behandlung wo wir zwischendurch auch die sorge hatten dass sie vielleicht das auge verliert wie hat er reagiert er hat zwei sinnige möglichkeiten einmal mit der hand dazwischen zu gehen was ich nicht als sinnig halte weil es an nicht schnell geht und b mit einer hohen wahrscheinlichkeit nicht sicherstellt dass der angriff auch wirklich abgewendet wird und das zweite ist halt mit dem fuß dazwischen zu gehen und das hat er gemacht und er hat offensichtlich keine übertriebene gewalt angewendet weil eure katze nur eine prellung davon getragen hat er

hat keine waffe genommen er hat keine streckschuss pistole genommen er ist der katze nicht absolut aufs genick getreten hat sie nicht gequält nicht er hat nur den angriff abgewendet und das gerade in anbetracht der tatsache dass du die diagnose danach erkennst absolut verhältnismäßig und das krasse ist halt wenn ich überlege wie häufig ich die situation schon hatte obwohl ich immer super mega darauf achte dass ich im zweifelsfalle abstand von anderen hunden halte bei mir sind fast immer hunde und deren ignorante besitzer also ist mittlerweile soweit gekommen dass wenn ich einen hund sehe und nicht sehr ob der angeleitet ist ich auf die andere straßenseite wechsel oder im park halt in die gegenrichtung gehe oder wenn mal wieder die die leute meinen ihre ihre hunde unangeleitet durch den park rennen zu lassen was sie nicht dürfen übrigens dass ich dann halt den park komplett vermeide und irgendwie eine andere runde spazieren gehe ich habe da schon so ein so ein sehr krasses ausweich verhalten weil ich mir denke bettas safe man sorry wir haben diese situation mehr als einmal gehabt dass unsere hunde angegriffen worden also ich versuche es wirklich schon zu vermeiden ich provoziere das nicht und trotzdem habe ich regelmäßig dass es dann doch unvermeidbar ist weil die weil die die anderen hunde bis es so unglaublich ignorant sind immer alle denken ja mein hund und der der der macht ja nichts und so weiter und sofort so mit einem von denen hatte ich trotzdem mal die diskussion als auch sein hund irgendwie des des nächstens angeschossen kam und irgendwie ein zentimeter vor mir vor mir stehen geblieben ist kein hundebesitzer weit und breit und für mich gilt eine ganz einfache faustregeln mal allgemein unabhängig von angriff oder nicht angriff wenn dein unangeleiter hunden mir näher ist als dir ist er zu nah und dabei schon in der situation dass ich mir dachte wenn jetzt noch ein weiteres wort fällt tick ich aus ich habe den anderen hundebesitzer nicht mehr angeguckt ich habe kein wort mehr gesagt ich habe durchgeatmet mit meinen hund geschnappt und bin gegangen und weitergegangen jetzt stelle ich mir gerade vor jemand der es hundertprozentig selbst verbockt hat und für den angriff gesorgt hat und dafür gesorgt dass mein hund jault wenn mein hund jault heißt dass er sich üblicherweise danach gucke was passiert ist also möglicherweise verletzt ist und der mir dann noch erzählen will der

mich dann noch dafür ankackt also ich will jetzt nicht sagen habt ihr noch alle aber habt ihr sie noch alle dann kackt ihr noch den hundebesitzer dafür an der gerade den angriff gegen sein tier abgewendet hat ich hätte wir wäre so der kam geschwollen ich kann das gar nicht beschreiben was aus seiner situation die die beste aktion gewesen wäre nach die nach diesem jahr zwischenfall wäre halt sich die adresse von euch geben lassen also eure infos namen und adresse geben lassen und mit seinem hund zum tierarzt gehen den zu untersuchen ob alles in ordnung ist und etwaige arztkosten an euch weiter zu reichen beziehungsweise an eure tierhalter haftpflicht das wäre so aus meiner sicht die korrekte herangehensweise gewesen was den anderen tierhalter betrifft ich bin echt immer wieder das ding ist ich kann natürlich kann ich verstehen dass man geschockt ist wenn das eigene tier verletzt wird aber es ist halt euer fehler 100 prozent eure schuld gewesen und was machst du denn mehr sind also du du du malst dann irgendwelche horrorszenarien aus aber was wenn die katze schwanger gewesen wäre zu dem zeitpunkt ja was wenn die schwanger gewesen wäre lässt sie dann auch irgendwie aggressiv auf hunde los und hoffst dann dass das funktioniert was ist wenn das kein kleiner hund gewesen ist sondern die habt ihr nicht gesehen also ihr habt ja keinen einfluss darauf gehabt ob der hund jetzt klein ist oder nicht was ist wenn das hier irgendwie ein großer schäferhund oder rotweiler dann desien richberg ist oder so die katze kommt angeschossen und er beißt einmal zu und es war es für die katze bei aller liebe und bitte mal für alle anderen auch und vor allen dingen für die hundebesitzer weil es sind ja meistens nicht katzenbesitzer die katzenbesitzer die lassen ja ihre tiere meistens in der wohnung ihr müsst dafür sorgen ihr müsst euer tier kontrollieren und nicht andere und wenn ihr dann noch wisst dass euer tier aggressiv ist es dann nicht mal anzuleihen ist das allerletzte damit werdet ihr eine menge menschen wütend machen und wenn ihr glück habt geht es so glimpflich aus wie in diesem fall in vielen fällen tut es das nicht es sterben ständig jeden tag sterben auf den straßen irgendwelche anderen tiere weil leute ihren ihren hunden nicht anleihen können oder im zweifelsfall auch ihre katze verhältet euch doch bitte so wie es sich für den tierbesitzer gehört und dann geben auch gar nicht dass das jetzt noch gar nicht in den die die

punkte beinhalten die man auch diskutieren kann ist was machst du wenn leute angst vor hunden haben lässt er den hundern auch auf die zu rennen und bis so respektlos dass du sagst ja ist mir egal oder was machst du wenn der hund hat potenziellen menschen angreifen könnte bei erwachsen ist es meistens insofern nicht so schlimm dass sie sich meistens keine so extremen verletzungen zuziehen muss schon sehr sehr starker hundeangriff sein aber bei kindern ist das sehr leicht passiert und viele haben dann den schock des lebens vermutlich einige von euch die die angst vor hunden haben weil sie als kind einmal gebissen worden sind das kann man alles verhindern so jetzt genug geschimpft also bitte verdammt noch mal leute nehmt eure tiere an die leine es sei denn die sind so gut erzogen dass sie garantieren können oder mit an sicherheit grenzen der wahrscheinlichkeit zumindest garantieren könnt dass sie keinen schaden anrichten ob nun absichtlich oder unabsichtlich und sich auch selber also sich selber keinen schaden aussetzen es gibt ja auch noch genügend leute bei denen der hund nicht so erzogen ist dass er dass er auf der gleichen straßenseite bleibt habe ich auch schon gehabt komplett sich einen hund ange-rast über die straße und steht vor meinen füßen wo ich mir denke wenn da jetzt ein auto kommt der hat ja nicht stopp gemacht er hat nicht stopp gemacht er hat nicht geguckt er hat nicht auf herrchen gehört das ist nur eine frage der zeit bis er das irgendwann mal macht wenn auto kommt gut hey onkel Barlow erstmal vielen dank für deine arbeit da die [NFL](#) wieder in die regular season gestartet interessiert mich welche erwartungen du hast hast du einen favoriten gibt es für dich ein dark horse wie schätze die chancen der steelers ein und wie bist du steelers fern geworden ich bin übrigens seit 1998 fände seahawks damals habe ich die serie freiger regelmäßig geguckt sie spielte in seattle und eigentlich nur sehr selten kam mal der name seahawks vor ich wollte sagen dass er kein großes thema gewesen bei freiger weil die beiden halt überhaupt keine football fans entfragten vielleicht der fatte oder so da ich die serie aber sehr mag hatte ich eine positive einstellung zu allem was mit seattle zu tun hat so kam es auch dass ich schon auf die seahawks geprägt war ohne irgendwas von der [NFL](#) mitgenommen zu haben das sportliche spielte also zu beginn keine rolle wo schaust du die spiele an für den fall dass die übertragungen von pro sieben

max sind wie schneiden sie bei dir mit ihrer produktion ab wie sind deine top 10 sportarten die du verfolgst ich verfolge ich fast nur fußball und halt noch ein bisschen football und ansonsten fast nur wenn wenn sowas die olympiade olympische spiele genau genommen in olympische spiele sind dann schau ich da mal ein paar andere wettbewerbe weil das so als weil ich das so als einen großen sport event okay favorit ist glaube ich für jeden der sich irgendwie mit football auskennt wie in jedem jahr in den letzten 15 oder so die patriots stielers so keine ahnung außenseiterchancen ich glaube nicht dass sie also ich bin froh wenn sie in die playoffs kommen und da ist dann spätestens schluss wenn es gegen die patriots geht weil es immer schluss ist wenn gegen die patriots gespielt wird die aber diese session auch schon gegen die patriots gespielt und verloren also ja ich erwarte da nicht besonders viel da course weiß ich nicht kennt die anderen mannschaften im moment und deren stärken nicht so gut ich habe der sonn wobei ich der sonn eigentlich hauptsächlich für fußball abonniert hatte aber die haben zumindest die **NFL** red zone und das eine oder andere spiel was sie live übertragen ich habe mir dieses jahr aber auch zum ersten mal seit ewigkeiten wieder den **NFL** game pass gegönnt das ziemlich teuer was heißt eigentlich nicht ziemlich teuer fang ich mit der bundesliga wiederum ist relativ günstig 165 euro kostet ja glaube ich und da kann man jedes spiel jeder mannschaft live und demand oder in zusammenschnitten oder play by play sehen also ein ganz ganz ganz cooles angebot wenn man sich für spiele im detail interessiert und nicht so groben überblick haben will pro sieben max habe ich glaube ich mal ein zwei spiele oder so gesehen ich weiß es gar nicht mehr genau ich glaube ein zwei spiele habe ich mal dort gesehen und fand die jetzt nicht besonders schlecht also die haben kompetenten eindruck gemacht und wir sind mittlerweile glaube ich auch großen teils soweit dass der sport kommentiert wird und nicht in jedem spiel davon ausgegangen wird dass kein mensch die regeln kennt und die die die kommentatoren dann anfangen von der rückraum verteidigung dem libero zu reden oder so und also die male die ich gesehen habe das ein ganz ganz guten und kompetenten eindruck gemacht so habe ich noch was vergessen ich glaube nicht wie ich steelers fang geworden bin vielleicht noch ja wir haben irgendwie in späten 80ern frühen 90ern glaube

ich angefangen mit ein paar schulfreunden football playoffs zu gucken beziehungsweise den superbowl zu gucken das war so gerade die zeit wo das so ein bisschen anfängt mit übertragungen und ja dann haben wir uns immer einmal im jahr getroffen dann im januar oder februar und haben das spiel geguckt keine ahnung wie wir das am nächsten tag mit der schule immer gemacht haben aber haben das spiel geguckt und da hat sich das langsam entwickelt ich weiß nur noch dass ich steelers fern geworden bin nach einer niederlage ich glaube so eine playoff niederlage des dealers ich mochte halt so ein bisschen die art und weise wie sie spielen waren sehr defensorientierte football und in der offens viel laufspiel und das hat mir irgendwie gefallen deswegen waren es halt bei mir die steelers so lieber herzhahler longtime questioner first time listener umgekehrt egal ich arbeite an einem sozialwissenschaftlichen institut in einer größeren der größeren universitätsstätte deutschlands meine geschichte spielte sich in einer hitzigen und arbeitsintensiven zeit des semesters ab nämlich am semesterende normalerweise auch dieses mal fallen dort viele bürokratische sachen an welche nervig sind aber im sinne der studierenden schnell über den tisch gebracht werden über den tisch gebracht werden müssen das hat man doch nicht so egal unter diesen spießigen kühren fallen die berühmten klausuren entschuldige mich hiermit bei den hörern über diesen wort wird nam flashbacks aus der schule der studienzeit bekommen wie dem auch sei ich habe als studentische hilfskraft habe die ehrenvolle aufgabe bekommen die klausur inhaltlich vorzubereiten die tablinplanung zu übernehmen und die raumbuchung vorzunehmen in den letzten zwei jahren hat das auch alles hervorragend geklappt dieses ja jedoch kam unsere aushefende sekretärin zu mir ins büro und fragte ob sie mir helfen sollte indem sie die raumbuchung übernimmt ich sagte danken zu und verließ den raum aushefende sekretärin ich bin jetzt nicht ganz sicher also dir aushefend ich habe noch nie von aushefenden sekretärin aber egal als dann die klausur unglücklicher vorstand bekam ich eine mail von meinem chef aufmerksame höre können hier bereits den twist riechen der chef fragte mich wie es sein kann dass ich noch keinen raum gebucht habe darauf antwortete ich wahrheitsgetreue dass diese sekretärin die aufgabe für mich übernehmen sollte aber ich das problem sofort beheben

werde ich legte ein paar überstunden ein buchte nun zwei kleinere räume für die klausur da der andere ausgebucht sei der andere ausgebucht war nicht keine spekulation ob der ausgebucht ist nur so er war ja ausgebucht von einem anderen institut im endeffekt lief dann alles flutschti lutschti über die bühne als ich dann am tag nach der klausur in das büro kam hielt mich die sekretärin mitten im flur in seh und höre ich weiter meiner kollegen an und ließ mich reden und antwort stehen sie sagte an so sachen wie konntest du das sagen dass ich für die raumbuchung zuständig wäre weil du für die raumbuchung zuständig warst nachdem du gesagt hast ich übernehme die raumbuchung vielleicht das übernimmst du doch immer das stimmt es sei denn du sagst hör mal soll ich die raumbuchung übernehmen ich sage ja und du sagst dann dann übernehme ich die raumbuchung und dass der chef mich dann zur rede gestellt hat hat mir den ganzen tag schön hier haben wir den tag ganz schön versaut wie wäre es wenn du einfach die raumbuchung gemacht hättest sowie du es angekündigt hat dann hätte der chef auch nicht den tag versaut und so weiter entschuldigt mich dann notgedrungen und unehrlich da ich kein schlechtes arbeitsgeber erzeugen wollte nun die frage wird es du reagiert kannst du dir vermutlich denken anhand der antwort nicht gerade gegeben habe deinen haus aus der schlinge gezogen zu kollegialen und gemeinschaftlichen fehlversagen bekannt ich bin nicht dass das gemeinschaftlich ist ehrlich gesagt das ist ihr fehler gewesen ihr vollständig die schuld geben und mit der situation zum chef gegangen beste grüße heuschäuche vom server everlook also es gibt eine möglichkeit wo ich sagen würde es wäre trotzdem dein fehler nämlich dann wenn diese person in keiner art und Weise befugt oder kompetent gewesen wäre diese aufgabe zu übernehmen ja also wenn du jetzt irgendwie wenn der hausmeister wohl der hausmeister hätte sogar auch noch die kompetenz gehabt keine ahnung wenn irgendjemand der vor völlig anders gearbeitet hätte gesagt hätte übernehmen das würde ich oder du deine schwester gefragt hättest oder so oder wenn die sekretärin gesagt hätte ich aber ich bereite die klausuraufgaben vor oder so also irgendwas wo jemand entweder die kompetenz dafür nicht besitzt und du ihn das machen lässt oder er aber oder sie ist gar nicht hätte machen dürfen aus irgendwelchen anderen gründen weil sie für ein

anderes institut arbeitet aber du sagst aushelfen die sekretärin ich verstehe das so als ob die halt aushelfen kann bei dingen die in diesem kontext halt relevant sind du hast nicht sie gebieten sie also du hast auch nicht ihre über ihre zeit verfügt sie hat freiwillig gesagt kann ich dir helfen du hast gesagt ja du kannst mir helfen indem du die raumbuchung übernimmst und sie hat zugesichert die raumbuchung zu machen und dann ist das ihr fehler so jetzt kann man natürlich sagen ich weiß nicht wie bei euch die organisatorischen strukturen sind wenn der chef sagt das ist immer und ausschließlich dein dein thema selbst dann wenn andere dafür die verantwortung übernehmen die auch für dieses institut arbeiten dann wärst du letzten endes noch jemand der sich dafür zu verantworten hätte das kann man auch sagen also gut finde ich demlich aber man könnte das anführen dass wenn das in deinem verantwortungsbereich liegt auch wenn du den abgibt und jemand das zu sicher der für das institut arbeitet dass du dann trotzdem den schwarzen peter hast ja nicht nicht was das moralische betrifft aber vielleicht irgendwie so organisatorisch aber ansonsten ich keine ahnung das ist für mich jetzt nicht irgendwie eine frage wo das knapp ist oder so wenn ich jemanden zu sichere etwas zu tun und der sich auf mich verlässt ich die arbeit dann nicht mache und mich dann darüber beschwere dass er sagt du wolltest doch du hast mir doch zugesagt das zu machen also keine ahnung sie hat es halt verbockt sie hat es verbockt und es ist ihr fehler gewesen aber ihr habt das problem noch lösen können und von daher gut man kann jetzt natürlich sagen du hättest sie decken können sagen können dein chef ja mein fehler und dann zu ihr gehen können sagen hör mal melanie du wolltest doch nie raum buchen warum hast du das denn nicht gemacht ja kann man vermutlich tun finde ich besteht keine verpflichtung zu und also weder moralisch noch sonst wie ehrlich gesagt und dann würde ich im nächsten mal also wenn es da irgendwelche zweifel geben sollte in einer anderen meinung da würde ich halt den professor fragen inwiefern eine aushelfende sekretärin bei dieser organisation eingespannt werden kann oder darf wenn er sagt auf gar keinen fall mit keiner aufgabe ok dann musst du das das nächste mal selbst machen aber wenn er sagt wenn sie es anbietet dann kann sie es auch machen gibt es glaube ich keine zweifel darüber wer in dem fall ist verbockt hat so das

soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sonder tschüss
und bis zum nächsten mal sagt euer onkel Barlow

#705: Rote Ampeln, Trinkgeld, [C] Exploits

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 705 und den Themen rote Ampeln, Trinkgeld und Classic Exploits. Ich mag irgendwie das Thema rote Ampel, was eigentlich nicht sehr simples ist, aber trotzdem eine gute Frage. Wie ich hätte es müssen, interessante Frage. Hallo Onkel B. Was wäre Onkel Barlow's Meinung zu bei Rot über die Straße gehen? Da du meist sehr verständlich und aufgeschlüsselt darüber redest, würde mich deine Meinung interessieren. Vor allen Dingen oder vor allem in Bezug auf die verschiedenen Situationen, in denen sich die Meinung zu dem Thema ja ändern kann, bzw. in den verschiedenen Situationen von Menschen in anderen Lebenssituationen. Singles, Eltern, Respektpersonen wie Polizisten oder die umgebenden Einflüsse wie Nachts um 2 Uhr nüchtern und aufmerksam über die einspurige Dorfstraße bis hin zu angetrunken mit Kind aufs Handy sehend im Feierabendverkehr über die vierspurige Hauptstraße in der Großstadt. Liebe Grüße, freue mich immer über deine Meinung zu den verschiedenen Themen. Man sollte eigentlich sagen, das ist eine ganz einfache Antwort, oder? Aber du hast glaube ich Recht, die ist nicht immer so ganz einfach. Der erste Teil der Antwort ist noch relativ leicht. Also üblicherweise gehe ich nur bei Grün über die Straße und da wo eine Ampel ist. Das Problem ist, dass einige sagen werden,

mache ich auch und dann sind das vermutlich genau die Leute, die oft auch 50 Meter vor oder hinter einer Ampel die Straße einfach so überqueren und sagen, ja da war jetzt nicht die Ampel, die rot war. Ich bin da hinter der Ampel drüber gegangen. Worauf ich aber achten würde, wenn ich an einer Ampel stehe oder immer achte ist, wenn ich denn mal und wir kommen gleich noch dazu in welchen Situationen ich das für okay halten würde oder so, wenn ich denn mal bei Rot über die Ampel gehen würde, das nach Möglichkeit nicht dann zu tun, wenn andere Leute an der Ampel stehen. Vor allen Dingen nicht wenn Kinder da stehen, also auch wenn ich selber keine Kinder habe. Ich finde das ist so blöd es klingen mag, aber ich finde das ist ein unglaublich schlechtes Vorbild bei Rot über die Ampel zu gehen, wenn Kinder da stehen und allgemein auch nicht unbedingt wenn andere Menschen da stehen aus dem einfachen Grund, weil manchmal Leute halt nicht 100 Prozent aufmerksam sind, ob die Ampel überspringt, also ob sie grün ist oder rot und einfach dann gehen, wenn andere Leute gehen. Man hat irgendwie guckt gerade noch aufs Handy oder so, alle gehen los, man geht selber auch mit und das kann halt unter Umständen könnte das unpraktisch oder gefährlich sein, wenn du halt auf der einen Seite losgehst, weil bei dir gerade ein Auto vorbeigefahren ist, auf der anderen kommt gerade aber eins und jemand achtet nicht drauf. Kann man natürlich sagen, ist er selber schuld, wenn er überfahren wird, aber wie gesagt, dass auch wenn er selber schuld wäre oder sie, muss man das ja nicht notwendigerweise provozieren. Ein bisschen anders sieht das dann halt aus und das kennen bestimmt einige von euch, die auf dem Dorf groß geworden sind, du fährst irgendwie nachts nach Hause und bist an einer Straße, wo wirklich die komplett einsehbar ist, so ein weiter Weg, wo du 500 Meter in beide Richtungen oder in alle Richtungen sehen kannst, ob da ein Fahrzeug oder ein Fahrrad oder sonst was kommt. Es ist nichts und niemand dort, aber die Ampel zeigt einfach mal immer üblicherweise eine Minute lang rot. Das ist eine Situation, wo ich sage, da kann ich verstehen, wenn man sagt, da bin ich mal bereit das Risiko einzugehen, bei Rot über die Ampel zu fahren. Aber das war es dann eigentlich auch. Ich irre da eigentlich immer eher auf der sicheren Seite, weil es ganz, ganz, ganz, ganz selten die Situation gibt, dass es extremst wichtig für mich ist, diese 20, 30

Sekunden schneller die Straße überqueren zu können. Und die Mühe will ich mir dann auch nicht machen, sicherzustellen, dass da weder andere Leute sind, die ich gefährde, noch ich mich gefährde oder so und deswegen, vielleicht ist auch ein Teil Faulheit, ich gehe tatsächlich üblicherweise bei Grün über die Ampel. Die einzige kleine Ausnahme ist vielleicht, wenn du bei so einer Fußgängerampel bist, die gerade in der Sekunde umspringt, wo du so auf den Mittelteil, die Mittelinsel gegangen bist oder so. Da sage ich auch, okay, da kann ich auch noch ein Auge zudrücken. Aber wir wissen ja auch, dass bei uns in Deutschland zumindest die Ampeln auch die entsprechende Zeit erlauben. Denn die müssen ja sowohl den Rentnern mit dem Gehwegchen als auch den Sprintern, die über die Ampelrasen die Möglichkeit geben, die Straße noch zu überqueren. Hallo Onkel Barlow, vielen Dank für deinen Content. Es ist eine Freude jeden Tag auf den Release des neuesten BMZ zu warten. Das Warten ist die Freude, nicht das Hören. Okay, gut, finde ich schön. Der Weg ist das Ziel. Aufgrund deines aktuellen Wunsches nach Fragen, hier meine Frage. Mein Wunsch nach Frage ist nicht aktuell, der ist immer da, der ist allgegenwärtig. Was hältst du von Trinkgeld? Ich selbst habe eine vermutlich radikale Ansicht zum Thema Trinkgeld. Ich lehne es oft ab, Trinkgeld zu zahlen. Dafür gibt es zwei Gründe. Erstens, ich bin knauserig. Erstens, Trinkgeld soll zumindest nach meinem Verständnis ein Service honorieren, der über das zu erwartende Niveau hinausgeht. Hierfür gibt es meines Erachtens eine seltene Gelegenheit. Wenn ich von meinem Friseur einen vernünftigen Haarschnitt bekomme, dann entspricht diese Leistung schlicht dem Verein Barten. Der Verein Barten, gut, dem Verein Barten und geht nicht darüber hinaus. Zweitens, Trinkgeld wird oft in schlecht bezahlten Branchen an die Mitarbeiter mit geringen Grundlöhnen gezahlt, zum Beispiel Friseur. Tatsächlich dient es meines Erachtens nur dem Unternehmen und nicht dem Angestellten. Ich habe mich hierzu mit meinem Friseur unterhalten, habe ihn gefragt, ob er den Job auch ausüben würde, wenn er lediglich seinen Grundgehalt ohne Trinkgeld erhalten würde. Dies hatte er deutlich verneint, da er von seinem Lohn nicht leben könnte. Der Unternehmer kann seine Angestellten folglich nur so schlecht bezahlen, weil ein gewisses Trinkgeld-Branchen üblich ist. Andernfalls müsste er sei-

nen Mitarbeitern ein höheres Gehalt zahlen und vermutlich den Preis für die Leistung erhöhen. Für den Endverbraucher macht es wirtschaftlich keinen Unterschied, ob er einen niedrigen Preis und Trinkgeld oder einen höheren Preis zahlt. Mit meinem Trinkgeld finanziere ich also lediglich den Unternehmer und nicht den Angestellten. Das ist aber auch hier ein 300er IQ-Play, oder? Den Schaden für das Sozialversicherungssystem, da Trinkgeldsteuer und Sozialversicherungsfrei sind, würde ich zunächst ausklammern. Ja, würde ich auch ausklammern. Das müsste ja auch irgendwie bei einigen 400-Euro-Jobs oder so, dann müsste ich ja auch irgendwie dann daran stören, dass wir die ja Sonderregelung anfallen und so. Teil 2 der Frage ist so, den Sack schlagen, wenn man den Esel meint. Also du bestrafst ja den Mitarbeiter dafür, dass der Arbeitgeber etwas falsch macht. Wenn du kein Trinkgeld gibst, schadet es dir den Mitarbeiter. Und jetzt können wir wieder dieses Spielchen spielen, aber wenn alle das machen würden, dann... tun ja nicht. Die meisten geben ja durchaus ein Trinkgeld, wie ja offensichtlich klar wird, da du ja dem Friseur sogar gefragt hast, ob er den Job machen würde ohne Trinkgeld. Und dann dieses mit der herausragenden Leistung. Ich sehe das nicht so. Also bei mir ist das so, es gibt so einen Erwartungswert, den ich eine Leistung habe und der kann so irgendwie, der kann dann so bis zu 100 Prozent gehen. Es mag sein, dass es noch ein bisschen was on top gibt, wenn irgendwie dein Friseur auch noch Steptanz kann und keine Ahnung was, die Aria der Königin der Nacht singen oder so, das mag das on top sein, aber ansonsten gibt es halt irgendwie so das, was ich erwarte und dann verhalten oder benehmen oder was auch immer was unterhalb der Erwartung liegen würde. Bei mir ist es so, wenn derjenige die Leistung erbringt, die ich erwarte, dann kriegt er üblicherweise von mir ein Trinkgeld oder sie, sei denn ich habe halt keine Ahnung was, ich habe kein Bargeld dabei und kann es irgendwie sonst nicht bezahlen oder so, das ist wieder eine andere Situation, aber grundsätzlich, wenn ich die Möglichkeit dazu habe. Oder ich habe das Geld aus irgendeinem Grunde nicht, das kann ja auch mal passieren. Da sagst du, ich habe aber zufällig gerade so nur genug für diese Leistung dabei und eben nicht für Trinkgeld, aber das sind halt die Ausnahmen, so dafür kriegt er halt das Trinkgeld und wenn ich irgendwie das

Gefühl habe, dass er jetzt einen Job nicht gut gemacht, dann kriegt er oder sie das nicht, eben unter anderem auch aus dem Grund, dass ich halt weiß, dass es in vielen Berufen, in denen man halt Trinkgelder verteilt, nicht wirklich viel zu verdienen gibt oder so, wie du es ja selber auch beschreibst und keine Ahnung, den Menschen dann auch noch das bisschen vorzuhalten, worüber sie sich vielleicht sehr freuen, muss nicht unbedingt sein. Wiederum, was anderes ist, wenn ich mir das nicht leisten kann, Trinkgeld zu geben, dafür habe ich auch Verständnis. Ich weiß, dass viele von euch vielleicht irgendwie Studenten sind oder so und haben nicht immer die Möglichkeit, irgendwie großzügige Trinkgelder zu geben, vielleicht vor allen Dingen dann nicht irgendwie, wenn es in die Richtung 10 Prozent oder so Trinkgeld gibt, geht, dass es vielleicht mal ein bisschen kleiner ausfällt, auch dafür habe ich Verständnis. Wenn man sagt, ich habe das Geld dafür nicht, dann okay, dann ist es halt so, dann hat man das halt nicht. Nur in vielen Situationen ist es ja so, dass man Trinkgeld für etwas gibt, was ja nicht das Existenzminimum für einen selbst bedeuten würde. Wenn man eine Pizza bestellt und das Geld für eine Pizza hat und das Bestellen einer Pizza hat, dann geht es einem ja meistens nicht so schlecht, dass man nicht auch noch ein Trinkgeld geben könnte. Oder wenn man irgendwo ein Trinken geht und dort dann in der Kneipe oder Diskothek einiges an Geld lässt oder im Club oder so, dann ist es ja auch meistens nicht so, dass man jeden Cent zehnmal umdrehen muss. Meistens. In manchen Fällen mag das so sein. Und ich weiß, ich kenne auch die Situation, dass man nicht das Geld hat, viel zu trinken, wenn man weggeht und irgendwo vorglüht mit dem billigen Oettinger oder sonst was. Ja, und das ist es eigentlich im Prinzip. Also was du halt beschreibst, ist eigentlich so ein bisschen Knausrigkeit rechtfertigen, damit dass du sagst, ja im Grunde genommen hilft das ja nur den Arbeitgebern. Ja, nicht wirklich, das beschreibst du ja, warum das nicht so ist. Und dann dieses für außergewöhnliche Leistung, also was erwartest du denn? Wann würdest du denn Trinkgelder geben? Das würde mich dann mal interessieren. Eigentlich gar nicht, oder? Also was soll denn da passieren? Wenn ich jetzt mal durchgehe, die letzten Interaktionen, die ich halt mit Leuten hatte, so wenn die Sachen gemacht hätten und ich meine Bewertung fünf von fünf Sterne gebe oder so

oder vier von fünf Sterne eigentlich auch schon, dann wäre das aus meiner Sicht etwas, wo ich sagen kann, ja, ab da ist ein Trinkgeld gerechtfertigt. Bei dir wäre das dann vermutlich, wenn der Taxifahrer dir auch die komplette Geschichte der Stadt erzählt und dich noch auf deine Matheklausur vorbereitet oder so. Ich kann mir das nicht so ganz vorstellen. Jo, und das ist es. Ich bin mal überlegen, ob es noch irgendwie was dazu zu sagen gibt zu den Berufen, in denen halt sonst schlecht bezahlt wird und so weiter und so fort. Ich glaube, in den United States of America (USA) ist das noch schlimmer. In den USA ist es noch schlimmer, dass die Mitarbeiter auf dieses Trinkgeld angewiesen sind, aber die Gäste es nicht notwendigerweise zahlen und das Trinkgeld glaube ich auch höher ist oder so. Das ist irgendwie auch eine ganz absurde Situation. Aber gut, die müssen wir uns ja nicht zum Vorbild nehmen, so oder so. Hey Barlow zunächst, danke für die Beantwortung meines Classic Plus Kommentars. Ich hätte noch eine andere aktuelle Classic Frage, zu der mich deine Meinung interessieren würde. Aktuell kocht ihr, wie du sicherlich mitbekommen hast, zwei große Themen der Community hoch, wo es ums Exploiten der Spielmechanik geht. Ersteres war der XP-Bug, bei dem durch einen Fehler der XP Malus nicht griffen und mit zehn Leuten einen Dungeon betritt, wodurch man sehr schnell große Mengen an Erfahrung sammeln konnte. Das haben natürlich viele Leute ausgenutzt, um ihre Charaktere ungewöhnlich schnell leveln zu können. Die Molten Core (MC)-First-Kill-Gilde Apes hat das wohl nachweislich auch massiv getan. Der Bug wurde dann kürzlich durch einen Hotfix seitens Blizzard gefixt. Das Zweite ist das aktuelle Layer Hopping. Durch gezieltes Einladen in Gruppen anderer Layer und Ausnutzung der entsprechenden Mechanik springen aktuell einige Spieler wild zwischen den Layern hin und her, um seltene Kräuter, Erze, Mobs und so weiter deutlich effizienter abfarben zu können. Hier hat Blizzard entsprechende Gegenmaßnahmen angekündigt, hat aber mitgeteilt, dass es bisher noch keine allzu riesigen Ausflüge angenommen hat. Das ist der springende Punkt. Da sind wir zu einem wichtiger Teil. Ist das etwas, was massiv das Spiel beeinflusst oder nicht? Und die Antwort ist Nein, ist es nicht. In beiden Fällen hat Blizzard klar gemacht, dass in ihren Augen Ausnutzung einer unerwünschten Spielmechanik ist, gleich exploiting.

Nun ist in der Community ein großer Streit darüber entbrannt, ob man diese Spieler sanktionieren soll. Die eine Seite sagt Ja, denn es wurde Bugusing betrieben, was den Leuten unfaire Vorteile verschafft hat. Das gehört zumindest soweit sanktioniert, dass man ihnen diese Vorteile wieder abnimmt. Das heißt zumindest ein Rollback durchführen. Andere fordern auch, ja, aber was willst du genau rollbacken? Willst du ihnen nur den Bonus, den sie bekommen haben oder den fehlenden Malus wegnehmen? Weil alles andere wäre eine übertriebene Bestrafung. Ist ja nicht so, als ob sie keine XP zum Beispiel bekommen hätten oder kein Erz durch Lairhopping, sondern nur vermutlich weniger. Andere fordern auch direkt temporäre Bands. Okay. Die Gegenseite argumentiert, es sei nicht so schlimm, weil es viele gemacht haben, man solle doch jeden so spielen lassen, wie er will. Außerdem sei der Schaden ja nicht so groß und die Spieler hätten nur die von Blizzard bereitgestellte Spielmechanik benutzt, was man ihnen nicht anlasten dürfte. Von der dritten Fraktion, die sogar die Reimplementierung der Bugs im Sinne der Fairness einfordert, fange ich am besten gar nicht erst an. Passiert es da gängig bisher seitens Blizzard noch nichts? Zu Fragen diesbezüglich schweigt man aktuell noch aus. Was denkst du darüber? Meine persönliche Meinung ist, dass es sehr wohl sanktioniert gehört. Exploiting ist nun mal verboten. Nee, Moment mal. Erstmal ist es die Entscheidung von Blizzard, was sie als Exploiting bezeichnen und was sie verbieten. Das ist nicht du. Ganz ganz wichtiger Punkt, womit wir uns den Rest der Diskussion meistens sparen können. Nicht du entscheidest, was ein Exploit ist und schon gar nicht was ein bestrafbarer Exploit ist. Und wer sich nicht an die Spielregeln hält, gehört eben bestraft. Wenn du ein Regelwerk hast und es nicht durchgesetzt, und es nicht durchsetzt, machst du es damit meiner Meinung nach auch nicht. Ja, das ist alles halt viel zu sehr schwarz-weiß gedacht. Und meiner Ansicht nach hat die Höhe des Schadens und die Menge der Leute, die den Verstoß begangen haben, überhaupt keine Relevanz dafür, ob es sanktioniert hat. Keine Relevanz, meinst du? Also ich mache jetzt irgendwas, irgendeine Kleinigkeit und kriege dadurch ein Kupferstück. Alle zwei Stunden. Und das hat keine Relevanz für die Bestrafung verglichen mit ich mache irgendetwas und bekomme dafür 1000 Gold. Einmal pro Stunde?

Völlig irrelevant? Okay, das ist eine sehr interessante These. Das Argument ist, wenn du die Spielmechanik findest, auch nicht schlüssig. Denn wenn man danach geht, hätte auch damals die Viotel-K-Lichking-Saronit-Bombenaktion keine Bands nach sich ziehen dürfen. Hätte sie meiner Meinung nach auch nicht. Für mich war das absolut korrekt, was die Spieler da gemacht haben. Denn das war nur fehlerhafte Spielmechanik. Also zunächst mal, das dümmste was man machen kann, ist keine Fallunterscheidung begehen. Weil was ist das für eine Logik, keine Fallunterscheidung zu begehen, wie schwerwiegend etwas ist. Warum? Also das ist auch bei keinem Gesetz, bei keinem Gesetzen der Welt so. Das du sagen kannst, ja, also wie schwer das Ganze ist, ist es irrelevant. Wir bestrafen immer und wir bestrafen immer gleich und bestrafen immer hart. So, jetzt ist es mal grundsätzlich so, dass in jedem Spiel Spieler immer versuchen, Dinge zu optimieren. Und in manchen, um nicht zu sagen in vielen Fällen, tun sie das immer am Rande dessen, was erlaubt ist und was nicht erlaubt ist. In den meisten Fällen tun sie das im Rahmen dessen, was die Regeln zulassen, also was das Spiel zulässt. Und das ist jetzt halt so ein Ding. Weil du du forderst im Prinzip mit dem, was du sagst. Und ohne Fallunterscheidung sagst du ja, wenn die Spieler das Spiel so spielen, wie es das zulässt, dann sind sie potenziell in vielen, vielen Fällen dafür zu bestrafen. Nämlich dann, wenn die Spielmechanik etwas zulässt, von dem man im Nachhinein erfährt, dass das von Entwicklern nicht so gewollt ist. Du sagst ja keine Fallunterscheidung, die Schwere der Strafe ist egal und die Auswirkung. Das ist ziemlich blödsinnig, oder? Weil da würdest du ja immer fordern, immer, das würde daraus immer folgern, dass wenn irgendwelche Bugs da sind zum Vorteil von Spielern, diese Spieler für die Bugs bestraft werden, für die sie nichts können. Du setzt ja auch noch voraus, dass die Spieler das immer und in jedem Fall wissen. Oder wie immer, eigentlich gar nicht, dir ist es ja egal, ob sie das wissen. In der Logik ist es ja egal, ob der Spieler das weiß oder nicht. Warum etwas funktioniert? Du kannst ja durchaus so eine Zehnergruppe machen, um Dungeons zu grinden, auch wenn du keine Ahnung hast, dass es einen speziellen Aspekt gibt, der nicht funktioniert, weswegen das effizient ist. Du kannst es auch durchaus machen, nur weil du es gesehen hast, dass Method und

Co das machen. Du denkst dir, okay, lass uns auch eine Zehnergruppe machen. Nee, also so funktioniert das meiner Meinung nach nicht. Und diese ganzen extremistischen Dinge hier, dieses ganze, wenn x, dann muss y, Zero Tolerance. Zero Tolerance ist für mich immer so Zero Brain. Nicht zu differenzieren und keine Fallunterschaltung zu machen, da heißt immer, sein Hirn auszuschalten. Und ich halte es nie für eine gute Idee, sein Hirn auszuschalten. Also wenn müssen wir uns da überlegen, ist das jetzt so gravierend, dass ich glaube, dass das unbedingt sanktioniert gehört. Meine Antwort lautet, in den allermeisten Fällen würde ich Spieler nicht für sowas sanktionieren. Ich würde Spieler nicht für Dinge sanktionieren, die grundsätzlich mal ein Developer zu verantworten hat. Und wenn ich das tun würde, würde ich das eher und vermehrt dann tun, je mehr ich das Gefühl habe, dass ein Spieler Dinge macht, die so derart extrem am eigentlichen Spiel vorbeigehen, dass er keinerlei Möglichkeit mehr hat zu sagen, das wäre ein normales Verhalten gewesen. Zum Beispiel bei den Saronitbomben. Die Saronitbomben waren ein ganz normales Verhalten. Die Spieler haben exakt so gespielt, wie man korrekterweise spielen würde. Nur dieses Korrektspielen hat einen Fehler ausgelöst. Das ist für mich eine Sache, wo die Spieler 100 Prozent unschuldig sind. Das ist ungefähr so, als würdest du sagen, ich bin Frostmagier. Wenn ich meinen Frostbolt benutze, passiert ein Bug. Also fordere ich von den Magiern jetzt, dass die keinen Frostbolt benutzen. Nee, das ist bescheuert. Völlig bescheuert. Wenn du jetzt sagst, diesen Bug kann ich nur erzeugen, indem ich sieben Portale gleichzeitig aufstelle, im Kreis laufe, dann eine Waffe irgendwie anlege, die ich normalerweise nicht anlegen kann und dann ein Warlock-Portal annehme, während ich einen Heilstein schlage, dann ist es eine Situation, wo ich sage, okay, das ist so spezifisch erzeugt worden durch Dinge, die man normalerweise im Spiel nicht macht, dass man niemandem mehr sagen kann oder glauben kann, dass es im Rahmen des normalen Spielens passiert ist. Dass er also ausschließlich versucht hat, diesen Bug zu provozieren. Was das Layering betrifft, ich finde das mega harmlos. Ehrlich. Also ich weiß, dieses Bohai gibt es immer wieder und dann gibt es irgendwie diesen Honk, der wieder ein YouTube-Video macht, wo er völlig übertreibt, welche Auswirkungen das hat. Ja, mit Layering lassen

sich Dinge machen, die ohne Layering nicht gingen. Das ist grundsätzlich so ein, ja, ist so ein kleiner Preis, den man dafür zahlen muss, dass das Spiel halbwegs spielbar bleiben kann. Halbwegs, in manchen Fällen ist es ja kaum spielbar, trotz Layering, weil einfach Quests kaum machbar sind. Ist so ein kleiner Preis, den man dafür zahlen muss. Da hat Blizzard aber schon dran gearbeitet. Lange Zeit war das ja so, dass du beliebig in Gruppenbeiträgen treten konntest, auch mit dem Groupfinder-Tool auf dem Live-Server und noch Tools hattest, mit denen du quasi mehr oder weniger automatisiert die Layer wechseln konntest. Und die hießen glaube ich nicht Layer, ne? Phasing, ich weiß nicht, wie es auf den Live-Servern heißt. Aber diese Situation steht ja, also existiert ja in der Form auf den Classic-Servern gar nicht, weil es diese Tools nicht gibt und diese Möglichkeit des so leichten Switchen ist nicht. Also da glaube ich eh, dass die Auswirkungen davon so minimal sind. Blizzard sagt es ja selber auch, dass die Auswirkungen davon so minimal sind, dass das völlig egal sind. Kannst du dich also nur darüber unterhalten, wie es mit dem 10 Mann Spiel aussieht? Und ich finde da muss auch immer erst die Frage geklärt sein, ne? Wie schon mit den Saronitbomben? Machen die Spieler etwas, was unter anderen Umständen auf gar keinen Fall hätte effizient oder brauchbar sein können? Kann ich nicht beurteilen, weiß ich nicht. Mag sein. Ich weiß, dass man teilweise früher mit mehr als fünf Leuten in Dungeons gegangen ist und die gespielt hat und dadurch einen Vorteil hatte, unabhängig davon, ob es einen Bug gab oder nicht. Und selbst wenn nicht, glaube ich, ist der Effekt davon irgendwie doch auch eher im moderaten Bereich anzusiedeln. Also etwas, wo ich sage, die wichtige Sache ist, dass Blizzard das fixt, wenn sie damit nicht zufrieden sind, wie das funktioniert und nicht, dass irgendwelche Leute für irgendwas bestraft werden. Da müsstest du mir schon bessere Beispiele nennen können für Exploit als einfach nur diese beiden Dinge. Und ja, wie gesagt, auch die Ausmaße davon spielt eine Rolle. Sie hat auch, wir haben ja ähnliche Situationen mal gehabt bei den wiederholbaren World Quests, mit denen es irgendwie, was war das Artefakt-Power gab in Legion? Und natürlich spielt es eine Rolle, wie intensiv das jemand macht. Also ist das jetzt irgendwas, wo einer eine Quest zweimal abschließt, oder einmal abschließt, feststellt, Na

Nudi ist wieder da, dann schließe ich die nochmal ab, jetzt kriege ich nochmal den AP und denke dann, okay, das ist nicht so gedacht, ich mache nicht weiter, da der trotzdem einmal zu viel die AP bekommt. Oder ob jemand diese Quest 944.292 mal abschließt. Also, bin mal gespannt, was jetzt, es hat schon einige Tage her, dass diese Frage gestellt worden, was Blizzards Lösung war. Wenn die Leute es nicht so arg auf die Spitze getrieben haben, dass sie damit die restliche Game-Mechanik quasi komplett über den Haufen geworfen haben, denke ich mal, ist das Korrigieren der Fehler, das Beheben der Bugs der bessere Weg. Wenn Leute sich damit einen so erheblichen Vorteil verschafft haben, dass das auf keine Quote mehr geht, dann können wir darüber reden, ob die dafür einmal auf die Finger gehauen bekommen müssen oder nicht. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe, ihr hattet Spaß, wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet, in diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#706: Misstrauen, Warum bei WoW bleiben, [C] Uldaman-Run

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 706 und den Themen Misstrauen, warum bei World of Warcraft ([WoW](#)) bleiben und Classic Uldermann-Run. Ey Barlow, um die Schleimerei vorweg zu nehmen, ich mag deinen Content sehr gerne und höre diesen meist beim Zocken nebenher, also weitermachen, Soldat. Meine Frage lauter, wie gehst du mit deinem Misstrauen für alle möglichen Dinge um? Zum Kontext, was ich meine, wir leben meiner Meinung nach heute in einer digitalen Welt, in der es Informationen wie Santa mehr gibt, aber in der man dauerhaft mit dem Gedanken leben muss, dass alles gequölte Kacke sein kann, also gelogen retuschiert, gefotoshop-populistisch ausgelegt von allen Seiten und mit weiteren, immer einfacheren Möglichkeiten des Deepfakes können sogar Personen, Videos, Stimmen etc. vollkommen auf den ersten und zweiten Blick echt realistisch verändert und kopiert werden. Also, wenn du schreibst, wir leben in einer Zeit, wo das so ist, das ist heute nicht anders, als das früher der Fall war. Früher war es eigentlich eher leichter, also je weniger verschiedene Medien es gibt, desto leichter ist es, falsche Informationen weiterzugeben, weil es kaum unabhängige Quellen

dafür gibt, die etwas anderes sagen könnten. Wenn du nur eine Zeitung im Land hast und zwei Fernsehsender, ist es viel, viel leichter, falsche Informationen an Leute weiterzugeben, was man ja auch in diversen Ländern in der Vergangenheit immer wieder gemerkt hat. Und zum Teil auch heute natürlich noch merkt, je eingeschränkter die Möglichkeit der Informationsfindung ist, desto leichter ist es verarscht zu werden. Heute ist das zwar auf technischer Ebene in manchen Dingen, die du beschreibst, möglicherweise einfacher, aber nicht allgemein leichter, falsche Informationen, die nicht überprüfbar sind, weiterzugeben. Nur macht sich halt nicht jeder die Mühe, die zu überprüfen. Einige Menschen sparen sich sogar die eigene Skepsis und glauben einfach jeden emotional vereinnahmenden Post, x-billiger Personen im Netz, die sich mit der Zeit in sehr informativ vorgefilterten Blasen wiederfinden. Informativ vorgefiltert? Ja, okay, ich glaube, ich weiß, worauf du hinaus willst. Ohne es zu merken, Stichwort mangelnde Medienkompetenz. Das ist allgemein ein großes Problem, kommen wir auch gleich noch zu. Nun ist es aber auch mir schon passiert, dass man auf eigentlich seriösen Presseseiten Zeitspiegel tat, die üblichen Verdächtigen halt auf Infos gestoßen ist, die sich im Nachhinein als falsch interpretiert, stark einseitig oder halt schlicht und ergreifend falsch herausgestellt haben, welche man aber in lockeren Gesprächen mit Freunden vielleicht mal eingeworfen hätte. Da muss ich mal kurz darauf eingehen, weil ich immer wieder feststelle, dass die Medienskepsis mancher Leute bei Bildzeitung endet, die glauben nichts, was in der Bild steht, glauben aber sehr, sehr vieles bis alles, was in mutmaßlich seriösen Magazinen steht. Das ist beides ein großer Fehler. Zum einen ist es so, ich habe das häufig mitbekommen, dass Menschen eine Meldung ablehnen mit der Begründung, es steht in der Bild, als sei es deswegen falsch. Bei aller Liebe, aber das ist das größte Maß an Medieninkompetenz, wäre diese Aussage. Ja, die Bildschreit viel Blödsinn, die Bildschreit aber vor allen Dingen viel Blödsinn, weil sie Dinge, wie du es gerade beschreibst, populistisch darstellt, ich sag mal verzerrt wiedergibt und so weiter und so fort und nicht, indem sie tonnenweise Newsmeldungen erfinden würde. Kann man sich auch ganz leicht angucken, wenn man sich mal den Bildblock durchgeht und sich anguckt, wie viele Beiträge das pro Tag

dort gibt, die tatsächlich die Bild betreffen und sich dann überlegt, wie viele Nachrichten, MelDungeon und so weiter die Bild und alle anderen Ableger davon so pro Tag veröffentlichen. Also die Wahrscheinlichkeit, eine echte, reine, erfundene Meldung von der Bildzeitung zu bekommen, ist verschwindend gering. Verschwindend gering. Also wer diese Art von Ablehnung macht und sagt, diese Meldung glaube ich nicht, nur weil sie in der Bild steht, der ist auch nicht medienkompetent, nicht ansatzweise. Wer sagt, ich gehe da mit Vorsicht dran, solange ich nur eine einzelne Quelle habe und diese Bild lautet, okay, aber dieses, Auktionshaus (AH), das steht hier in der Bild, dann ist es ja bestimmt falsch, ist halt dumm. Das ist richtig dumm. Genauso wie es richtig dumm ist zu sagen, es steht im Spiegel oder es steht irgendwo anders, deswegen muss das richtig oder vor allen Dingen richtig wiedergegeben sein. Kommen wir aber gleich bestimmt noch ein bisschen mehr zu. So, wo waren wir? Und ich für meinen Teil, Moment, Gott, das ist ein ewig langer Satz, endet der auch irgendwann? In Arschbeißen kann er sich auch die weniger korrekte Infos weitergetragen haben, auch weil ich in der Regel derjenige bin, der bei Aussagen meiner Freunde, die mir nicht ganz koscher vorkommt, oftmals gecheckt und deren gedachtes Wissen korrigieren durfte... wat, wat, watt, wat. Auch weil ich in der Regel derjenige bin, der bei Aussagen meiner Freunde, die mir nicht ganz koscher vorkommen, oftmals gecheckt und deren gedachtes Wissen korrigieren durfte, leider auch so Sachen wie die prominenten Amerika Verschwörungstheorien, also Pearl Harbor, ein Inside Job World Trade Center ebenso und waren wir wirklich auf dem Mond? Okay, ich glaube, ich kann es mir zusammenbauen, was das bedeuten sollte. Ebenfalls schwören SenDungeon wie die Anstalt mein allgemeines Misstrauen, da in diesen sehr oft hochpolitische Dinge in den Raum geworfen und aufgedrösel werden, die man eigentlich nicht für möglich gehalten hätte. Vorstände von Großkonzernen oder Interessens, Großlobby in politischen Ämtern oder als EU-Chefs für irgendwas. Beispielsweise Folge vom 28. Mai dieses Jahres. Du schreibst so Dinge, wo du einfach ein paar Wörter in einen Satz reinpackst, ohne etwas Konkretes zu sagen. Das macht es gerade sehr schwierig, das zu lesen, den Kontext überhaupt herzustellen, worum es geht. Also du setzt, glau-

be ich, voraus, dass jeder das alles gerade gesehen hat und nachvollziehen kann, wovon du redest. Zwischenfrage, kennst du die Anstalt? Du schaust sie kennen, ja, schau, nein. Wenn nein, dann wäre das eine Empfehlung für Leute wie dich, wenn die satirisch aufgearbeitete Politikkritik sehen wollen. Nun bin ich also an dem Punkt, dass ich mich versuche, weitestgehend von irgendwelchen Infos zu distanzieren, bei denen ich keine Lust habe, mich in die Themen reinzuknien, um für mich selbst verifizieren zu können, ob diese dann richtig sind. Ja, schreib mal ein bisschen einfacher, Freund. Denn es ist teilweise nicht nachzuvollziehen, was sich gerade auf was bezieht. Ob diese denn richtig sind, was richtig sind? Themen? Infos? Eigentlich Themen. Das letzte Wort ist ja verschiedenst Themen, aber du meinst vermutlich Infos. Und selbst wenn ich mich mit diesen Beschäftigten beschäftige, wer sagt denn, dass ich mich nicht in einer einseitigen Filterblase aufhalte? Und wer gibt mir Brief und Siegel, dass Statistiken nach Studien korrekt ausgeführt wurden oder richtig interpretiert? Na ja, gut, bei den meisten Studien, die kannst du ja komplett lesen. Dann kannst du deren Methodiken nachvollziehen und immer unter der Voraussetzung, dass die nicht einfach lügen, kannst du dir dann zumindest ein bisschen eine Meinung darüber bilden. Sieht man ja bei der Klimadebatte, was für ein Pain in the Ass das sein kann, wenn man Leuten im Netz Statistiken erst mal erklären darf. Aber letztes sind wir ja auch Sklaven unserer Biase. Ist das der Plural von Biase? Keine Ahnung. Also unser Wahrnehmungsverzerrung, wodurch wir unterschiedliche Infos, verschiedene wahrnehmen, in leicht vorbestimmten Kontexten abspeichern, wenn man nur eine Hauptaussage zu Junge, Junge, Junge, wir kommen gleich nochmal, wir fassen das gleich mal alles irgendwie zusammen. Und als allerletztes, wir sind ja ebenfalls Sklaven unseres Unwissens und haben wohl einfach nicht genug Lebenszeit, um uns in allen Themenbereichen ein eigenes Mindset Verständnis, ein Mindset Verständnis, was antrainieren zu können, sodass wir letztlich auf unseren Glauben an die Korrektheit von Infos anderer angewiesen sind. Ich versuche selbst mein Möglichstes, da ich Falschwissen nicht leiden kann, Falschwissen. Okay und zugegebenermaßen auch gerne mal Klugscheiße, was mir wohl meine damalige Geschichtslehrerin anezogen hat, welche ich

bei jedem zweiten Thema im Unterricht berichtigen durfte, weil ihr wissen vermutlich auch Zeiten hatte, in denen der Farbfilm noch ein Mythos war. Geschichtslehrerin. Okay, ich bin gerade deshalb überrascht, weil Geschichte noch eines der Dinge ist, wo es am wenigsten eine Rolle spielen sollte, wie alt das ist bei sehr vielen Themen. Also da gibt es viele, viele, um nicht zu sagen, das ist das letzte, das letzte Schulfach, bei dem relativ altes Wissen ein großes Problem ist. Außerdem hatte ich, hatte die Spaß ihren Schülern gleich noch ihre Meinung mit beizubringen. Das wäre noch ein ähnliches aber anderes Thema. Misstrauenfluch oder Segen? Wie damit umgehen, wie gehst du damit um? Ja, ich wäre dir dankbar gewesen, wenn ich eine etwas klarere Linie in deinem Text hätte erkennen können, weil du so ein bisschen alle möglichen Themen mal irgendwie anschneidest und einen 14 Zeilen langen Satz schreibst, der keinen richtigen Anfang und kein richtiges Ende hat, wo man sich so ein bisschen herauslesen muss, was damit eigentlich gemeint ist. Einmal geht es irgendwie in die Richtung, dass es so viele Quellen gibt und dass man deswegen irgendwie so leicht die Möglichkeit hat, falsch informiert zu sein. Dann geht es um Bias, es geht um Filterblasen, es geht um Medienkompetenz, dann geht es irgendwie am Ende um eine Geschichtslehrerin und um Misstrauen geht es auch und so weiter und so fort. Ich versuche mal irgendwie so ein bisschen das rauszunehmen, was ich da glaube verstanden zu haben. Ja, es gibt sehr viele Dinge, die über irgendwas berichten. Man muss ja nicht mal sagen Medien, die über irgendwas berichten, sondern es gibt ja teilweise Privatpersonen, die über irgendwas berichten. Und ich glaube, einer der wichtigsten Teile der Medienkompetenz ist erstmal überhaupt einordnen zu können, was sehe ich da, was habe ich da für eine Information und im Zweifelsfalle kann ich die und wenn ja, wie kann ich die verifizieren. Das ist eine Sache, die mir immer wieder auffällt, wenn ich zum Beispiel auf Reddit bin. Auf Reddit wird dann irgendein Bild gepostet, da ist irgendeine Person drauf zu sehen und da gibt es ein Untertitel, dieses Bildes, da steht dann, das ist sowieso, er wurde gerade verhaftet, weil er 43 Kaninchen getötet hat. So, irgendwas in der Art steht da und ich mir denke, das ist natürlich keine verlässliche Quelle, aber alle Leute darüber in dem Thread so diskutieren, als wäre das, was da steht ein Fakt.

Und ich mir halt in vielen vielen Fällen überlege, dass es doch unglaublich leicht wäre, dort ein Foto seines Nachbarn zu nehmen, was man irgendwo mal gemacht hat. Schießt irgendwo ein Foto von einem Nachbarn, wie er aus der Tür rausgeht, dann schreibst du einen Text, da verlässt gerade ein Pädophiler sein Haus und postet es auf Reddit. Und es hat plötzlich 10.000 Upvotes oder 20.000 Upvotes, obwohl nichts, aber auch gar nichts an der Geschichte dran ist. Was hast du damit erreicht? Dass der Mann möglicherweise, das ist ja auch so Internet Lynch mobile object (**Mob**), ist ja auch so eine Geschichte, die immer immer immer beliebter wird, dann belästigt oder angegriffen wird auf Basis von keiner verifizierten Information. Und das ist eine Sache, die mir gerade zum Beispiel auf Reddit, aber das gilt in erweiterter Form auch für Twitter und für Facebook und so weiter und so fort für diesen gesamten Social Media Kram, die mir immer wieder auffällt, dass Leute bereit sind, Dinge zu glauben, die durch nichts, aber auch gar nichts verifiziert sind. Die im Prinzip also einfach nur easy frei erfunden sein könnten, auch ganz beliebt irgendwelche Videos. Es ist irgendjemand zu sehen, der einem anderen eine schallert. Es ist kein Kontext da. Das Video ist sieben Sekunden lang oder zehn Sekunden lang. Du weißt nicht, was vorher passiert ist. Du weißt nicht, ob Person A gerade vorher das Kind von Person B verprügelt hat und der sich deshalb angreift. Du weißt nicht, ob die Vorgeschichte stimmt, die da erzählt wird und so weiter und so fort. Aber Leute sind instant bereit, die erzählte Geschichte zu glauben, auch wenn es noch so eine Outrage Geschichte ist. Da sind wir bei dem nächsten Thema, halt so allgemein so Outrage Stories, also etwas, wo Leute sich erheblich über irgendetwas aufregen. Bei mir gilt mittlerweile immer und die würde ich auch jedem anderen empfehlen, diese Herangehensweise. Je unglaubwürdiger eine oder je unglaublicher eine Geschichte klingt, desto weniger solltest du bereit sein, sie zu glauben. Weil in ganz, ganz vielen Fällen ist so ist, dass die möglichst unglaublich klingenden Geschichten entweder komplett falsch sind oder so sehr, sehr, sehr missverständlich und verzerrt wiedergegeben wurden, dass man sich aufregen kann, sobald man den Rest der Informationen hat, die dazugehören. Aber man eigentlich sagen muss, naja, eigentlich ist das gar kein so großer Aufreger. Das ist vor allen Dingen im Bereich von

irgendwelchen Straftaten mal sehr gerne der Fall, wenn es dann heißt, sowieso wurde freigesprochen oder hat nur zwei Jahre Haft bekommen, obwohl er x oder y gemacht hat oder umgekehrt, sowieso wurde für 15 Jahre in den Bau gesteckt, obwohl er nur eine Kleinigkeit gemacht hat. Und dann kommt halt immer raus, immer jedes Mal, dass das nicht die gesamte Geschichte ist. So, das schon mal das erste. Also man sollte sich immer vergewissern, was man gerade an Informationen überhaupt bekommen hat. Und in manchen Fällen ist es so ein Bild irgendeiner Person zum Beispiel mit irgendeinem Text dazu. Auf Twitter oder sonst wo. Das hat zunächst mal einen Wert von null, wenn es nicht nach also nicht nachprüfbar ist. Es geht dann ein bisschen weiter, wenn es halt irgendwie keine Ahnung, wenn es zum Beispiel eine Newsmeldung ist von einer, ja ich sag mal in Anführungsstrichen, renommierten Newsseite. Nicht, dass die, wie eben schon erwähnt, nicht auch massiv Fehler machen können und eine sehr tendenzielle Berichterstattung haben können oder tendenziell, sagt man glaube ich, in dem Fall. Aber da kann es zumindest mal davon ausgehen, das sind Leute, die grundsätzlich ihr Geld damit verdienen, Nachrichten zu verbreiten. Das heißt, die Wahrscheinlichkeit, dass da etwas komplett frei erfunden ist, sinkt, verglichen damit, was Tante Hedwig auf Facebook weitergeleitet hat oder gepostet hat. So und dann gilt natürlich auch, dass es allgemein eine gute Idee ist, möglichst viele voneinander unabhängige Quellen zu finden. Also mit unabhängige Quellen ist dann immer gemeint, voneinander unabhängige Quellen. Bevor jetzt jemand sagt, aber diese Quelle ist auch abhängig davon, dass sie x oder y gehört. Voneinander unabhängige Quellen zu finden, die dasselbe berichten. Und auch das ist immer wieder mal so ein Thema, weil man manchmal so eine News mitbekommt und denkt sich so, na nu, die klingt aber irgendwie, das klingt ja irgendwie sehr sehr wild, finde ich Bestätigung davon. Und manchmal ist das so, manchmal ist das nicht so, manchmal ist es so, dass man darauf stößt, naja, im Kern ist an dieser Nachricht etwas dran, aber wie eben schon erwähnt, je mehr man ins Detail geht, desto mehr stellt man fest, dass die spektakulärste News-Quelle dazu neigt, es möglichst falsch wiederzugeben. Das ist aber auch ein riesengroßes Problem, weil die Konsumenten von Nachrichten dazu neigen, Dinge lesen

zu wollen, die zum einen spektakulär sind und der zweite Teil ist halt, Dinge lesen zu wollen, denen sie zustimmen, was auch ein ganz ganz großes Problem sein kann. Und auch da ist es so, dann gibt es auch Themen, wo ich sagen muss, also bei aller Liebe, ich glaube nicht, dass es dazu insgesamt irgendwo eine neutrale Berichterstattung gibt oder zumindest nicht in den üblichen Berichterstattungen. Ein Thema dafür wäre diese Gamergate-Affäre. Bei dieser Gamergate-Affäre war es halt so, dass es eine riesengroße Shitshow war und wo immer du darüber liest, ist aber die Berichterstattung sehr sehr einseitig und es ist eigentlich immer zusammengefasst, dass irgendwelche vereinfacht gesagt verrückt gewordenen Gamer anderen Leuten nachgestellt und sie gedoxt haben und so weiter und so fort. Auch da ist es unglaublich schwierig, überhaupt mal eine sachliche Zusammenfassung der Ereignisse zu bekommen, die nicht davon verfälscht wird, dass sie in einer gewissen Tendenz dargestellt wird. Um mal ein Beispiel zu nennen, wo mir das halt ganz ganz extrem aufgefallen ist und da muss man halt auch sagen, vieles von dem, was dann beschrieben wird, hat eine relativ geringe Wertigkeit. Wenn ich einen großen Skandal beschreibe und sage, eine Person ist gedoxt worden oder ist bedroht worden oder so, dann muss man sagen, naja, es gibt glaube ich nichts, was 1000 oder 10.000 im Netz betrifft, wo nicht irgendwer irgendwo etwas gepostet hat, was einer Drohung oder sonst was gleich kommt und selbst wenn dem so ist, muss man halt auch noch sicherstellen, ist die überhaupt authentisch gewesen zu irgendeinem Zeitpunkt. Und das ist halt auch so eine Sache. Ich kann mir auf Twitter auch gleich zehn Fake Accounts machen, als Barlow etwas posten und mich dann mit zehn Fake Accounts bedrohen. Also da muss man sich halt immer fragen, ist das, was ich an Informationen bekommen kann, überhaupt repräsentativ für das, was passiert ist oder ist das eine Geschichte, die in eine gewisse Richtung eingefärbt wurde, weil man sie so besser erzählen kann. Was das restliche Misstrauen betrifft, naja, also irgendwie mussten wir versuchen, mit Informationen umzugehen. Und da kann man halt sagen, deine Aufgabe besteht im Prinzip darin, das Bestmögliche zu tun, um solche Informationen zu erhalten. Das heißt nicht, dass du immun dagegen bist, dass auch diese Art von Informationen immer noch falsch sein könnten. Aber du kannst die Wahr-

scheinlichkeit senken, dass das passiert. Aber das ist halt, das ist so ein großes Problematisch, ein komplexes Thema, wo wir vermutlich keine Ahnung was, drei Stunden zu reden könnten. Denn wenn ich mir halt angucke, was für Meinungen teilweise von Menschen wiedergegeben werden und auch da, ich bin jemand, der wenn ich auf Reddit unterwegs bin, dann bin ich in vielen Fällen in Themenbereichen unterwegs, die mich grundsätzlich interessieren. Ich bin aber auch manchmal in Subreddits unterwegs mit Leuten, denen ich so ganz und gar nicht zustimme, die eher in politisch extreme Richtungen in beide, also zum Beispiel in dem Fall nach rechts und links, politische Extreme gehen, denen ich überhaupt nicht zustimme. Und wenn du dir dann anguckst, in welche Filterblasen, die sich jeweils begeben haben und wie für die die Welt aussieht, dann muss man sich halt wirklich fragen, ja, ob nicht das Thema Medienkompetenz im Allgemeinen viel größeres sein sollte. Aber das setzt halt immer noch voraus, dass es in jedem Bereich leicht zugängliche neutrale Berichterstattung gibt. Und das ist nicht notwendigerweise der Fall. Selbst die neutralsten Quellen sind es manchmal, die neutralste scheinenden Quellen sind es eben manchmal nicht. Von daher ist das ein sehr, sehr, sehr, ein Thema, das man sehr, sehr, sehr ausführlich und lange behandeln kann. Am besten wäre es immer das zu tun an diversen Fallbeispielen, weil es immer wieder interessante Varianten von Fallbeispielen gibt in der Berichterstattung, wo man sagen kann, die könnte man eigentlich gut gut nehmen, um gewisse Dinge daraus zu lernen, wie sich eine Berichterstattung entwickelt hat, wie die angefangen hat, was möglicherweise richtig oder falsch berichtet wurde und wo man zum Teil auch Tendenzen in der Berichterstattung erkennen kann, Dinge erzählen zu wollen, wie sie einem eben passen und das auch bei mutmaßlich seriösen Medien. In den United States of America (USA) zum Beispiel gab es ein paar prominente Fälle in der Vergangenheit, wo sich die Geschichten, die die Art und Weise der Berichterstattung massiv geändert hat. Eines davon war der nervige Junge mit diesem Make America Great Again Baseball Cap, der angeblich einen amerikanischen Ureinwohner provoziert haben sollte oder so und in der Luft zerrissen wurde von Medien und Privatpersonen, bis sich herausgestellt hat, die ursprünglich erzählte Geschichte ist nicht ganz so passiert und dann waren alle

so ein bisschen betreten und so. Ja, interessantes Thema, das lassen wir erstmal dabei, so 1,20 Minuten lang. Hallo Onkel Barlow, Thema Besonderheiten von **WoW**. In deinem Podcast zu Classic Servern, den du nach der Ankündigung eben dieser erstellt hast, hast du gesagt, dass du vor **WoW** damals, Moment, dass du vor **WoW** damals von Daroq, nee nicht Daroq, D-A-O-C, einem gar nicht mal so übertriebenen Grinder kamst und dass **WoW** ein ganz besonderes Alleinstellungsmerkmal zu dieser Zeit hatte, nämlich dass man es alleine spielen konnte und nicht auf das Draynd mit mehreren Leuten angewiesen war. Ja, das ist so. Meine Frage ist ziemlich einfach zu stellen. Was ist es, dass sich bei **WoW** gehalten hat über die ganzen Jahre, hat es mit der großen Community zu tun, die das Spiel nie hat sterben lassen? Machen wir erstmal die komplette Frage. War es wirklich das Alleinstellungsmerkmal des Alleinespielens? Ich meine, theoretisch hätte es ja ein anderes massively multiplayer online (MMO) geben können, das **WoW** abgelöst hätte oder für dich interessanter gewesen wäre. Ja, du verwechselst ja aber zwei Dinge. Also nur, dass **WoW** das unter anderem als Alleinstellungsmerkmal hatte, heißt ja nicht, dass das der einzige Grund ist, für mich das zu spielen oder der Hauptgrund für mich das zu spielen. Was aber hat **WoW** für dich so einzigartig gemacht, dass du es bis heute spielst und verfolgst? Ich selber spiele **WoW** seit Februar 2006, habe Vanilla damals also noch mitbekommen und ich habe jede Erweiterung bis zu Battle for Azeroth (BfA) mitgenommen, wobei es auch immer kürzere Pausen von ein paar Monaten zwischendurch gab und ich finde es recht schwierig zu beantworten, weshalb ich **WoW** noch heute spiele. Ich denke es ist eine Mischung aus erstens Neugier, immer wieder zu sehen, was die Entwickler neues ins Spiel implementieren, wie sich Klassen verändern, welche neuen Kontinente und Welten dazu kommen etc. Nostalgische Gewohnheit, diese alte bekannte Welt zurückzukehren, die man bereits so viel Zeit gesteckt hat und drittens natürlich das Zusammenspiel mit seinen Freunden, welches aber zumindest in meinem Freundeskreis erst mit dem Release der Classic Server jetzt wieder richtig entfacht wurde, wie siehst du das? Wir schwören gerade noch hunderte Gedanken in meinem Kopf herum zu diesem Thema, aber ich möchte es erstmal dabei belassen. Vielen Dank für den täglichen Content, den

ich immer wieder gerne anhöre, mach weiter so, liebe Grüße Christian. Ich glaube das sind ziemlich viele Dinge und ich würde eigentlich korrekterweise muss man immer sagen, muss ich zumindest in meinem Fall sagen, dass es nicht unbedingt ein bei **WoW** geblieben ist, sondern ein immer wieder zu **WoW** zurückgekommen ist. Das ist ein großer Unterschied. Wenn man bei etwas bleibt, dann kann man das unter anderem aus Gewohnheit, man kann es aus tausenden und allen möglichen Gründen tun, aber beim Wiederkehren ist es aus meiner Sicht zumindest, das mag für jeden anders so, dass das Spiel quasi immer wieder aus neu überzeugt. Und so kann ich es für mich beschreiben. Also immer wenn ich Pausen gemacht habe und **WoW** gespielt habe, habe ich dann wieder, also erstmal habe ich irgendwie zwischendurch wieder richtig Lust bekommen zu zocken. Das kennen bestimmt auch viele, die haben **WoW** aufgehört und denken sich, boah jetzt habe ich immer wieder richtig Bock zu zocken, also **WoW** zu zocken und dann aber auch wieder überzeugt worden und das Gefühl gehabt, Mensch das macht wieder richtig Spaß. Und das ist jetzt mehr als nur eine leichte Zugänglichkeit und so. Ich glaube, was **WoW** insgesamt einer breiten Masse unmittelbar und stark zugänglich gemacht hat, war halt der Grund, dass es so unglaublich einsteigerfreundlich war, weil das die größte Hürde war und immer noch zum Teil ist, selbst bei **WoW** noch für einige ist, selbst heute noch im aktuellen Game, umso mehr bei sowas wie Classic oder Classic Servern. Diese Hürde überhaupt erstmal in dieses Spiel reinzukommen, sich darauf einzulassen und dann irgendwie Max Level zu werden vielleicht und dort zu spielen. Es gibt zwar einige, die sagen ja, aber das Leveln selber war ja das Tolle und so weiter, ist alles schön und gut, steht aber in keinem Vergleich zu allen anderen MMOs, die es bis zu dem Zeitpunkt gegeben hat und der Art und Weise, wie man zum Beispiel dort gelevelt hat und wie viel mehr vom eigentlichen Spiel und der Spieldauer und der Spielzeit zum Beispiel auf den Levelprozess verwendet wurde. Und das war wie gesagt aus meiner Sicht eine sehr mutige Entscheidung, die aber auch bedeutet hat, dass man sehr viel bereit sein musste in Sachen oder sich sehr darauf verlassen musste, auch ein entsprechendes Endgame zu haben, dass die Leute dabei bleiben konnten. Ich glaube ein wichtiger Punkt, warum das

funktioniert hat, aus heutiger Sicht ist, dass die Spieler sehr unerfahren waren. Hätten sie mit heutigem Wissen und mit der heutigen Herangehensweise, nicht mit heutigem Wissen um **WoW**, aber mit der heutigen Herangehensweise als erfahrener **MMO** Spieler Classic erlebt, vielleicht wäre das kein Erfolg geworden. Vielleicht war das auch einer der wichtigen Punkte, dass wir alle Trottel und Noobs waren, als wir angefangen haben. Ich nicht, aber ihr. Kleiner Spaß, also natürlich ich zu einem gewissen Grad auch, aber abgesehen davon hatte ich halt in der Beta schon ein Charakter auf Level 60 gespielt, wusste also zumindest ein paar Kleinigkeiten. Und das war glaube ich ganz ganz wichtig und nützlich, denn vieles von dem, was heute bedeutet hat, dass man einen Raid in fünf Tagen clearen konnte, den ersten Raid, wäre auch damals möglich gewesen. Manches nicht, aber vieles. Also es hätte keine 150 Tage dauern müssen. Das heißt auch so ein bisschen, dass wir alle trottelig und unbedarft waren, hat dafür gesorgt, dass wir so lange Spielspaß in dem Spiel hatten und tolle Ziele in dem Spiel hatten, dass es erstmal nie langweilig wurde. Und ich glaube das war auch ein ganz ganz ganz ganz ganz wichtiger Punkt. Aus meiner Sicht war ein ganz ganz wichtiger Punkt noch sowas wie UI-Customisation, Makros, additional enemy (**Add**)-ons und so weiter und so fort. Denn das kannte ich aus anderen Spielen nicht und in der Form nicht, dass ich mir das Spiel so anpassen konnte, wie ich das wollte. Ja, es gibt so für Singleplayer-Spiele gab es zum Teil vergleichbare Sachen mit Mods und so weiter und so fort. Wobei es die nicht unbedingt zu dem Zeitpunkt schon in der Form gab, als **WoW** rausgekommen ist, wie es sie jetzt gibt. Dass du keine Ahnung was, ein Fallout oder Skyrim spielen kannst, das ein komplett anderes Spiel ist. Und ja, das sind glaube ich ganz ganz viele Faktoren gewesen, die dazu geführt haben, dass **WoW** einmal ein Erfolg geworden ist und dass viele Spieler es gespielt haben. Und das wiederum ist sowas, das dann so den positiven Nebeneffekt hat, dass man sich zum einen vielleicht als Neuling denkt, na wenn das so viele Spieler mit dem Freundeskreis spielen kann das ja nicht so schlecht sein. Also dass das Rekrutieren neuer Spieler leicht fällt mit diesem Effekt und das Überleben natürlich auch leichter fällt. Dass du eine große Menge an Spielern hast und nicht das Gefühl hast so etwas zu spielen,

was ziemlich nahe am Aussterben ist oder sehr stark vom Aussterben bedroht ist. Aber aus meiner Sicht ist es halt in erster Linie lange Zeit so gewesen, dass es für mich nicht war bei **WoW** zu bleiben, sondern dass **WoW** es tatsächlich geschafft hat mich immer wieder aufs Neue zu überzeugen, es wieder zu spielen. Das hat sich natürlich in den letzten Jahren ein bisschen geändert. Es hat sich ein bisschen dadurch geändert, dass ich hauptberuflich auch Content erzeuge und da eben auch **WoW**-Content erzeuge und streame und so weiter und so fort. Und das ändert natürlich einiges. Wenn du halt weißt, ich lebe auch davon, zumindest teilweise, um **WoW** zu streamen, dann ist natürlich auch klar, dass diese Bereitschaft zu spielen eine andere wäre, als wenn man es nur aus Spaß und Freude machen würde. Aber trotzdem, im Großen und Ganzen muss ich sagen, hat mich **WoW** zu jedem Zeitpunkt überzeugt und ich hatte immer Spaß daran. Würde ich überhaupt keinen Spaß mehr daran haben, so wie es bei manchen anderen Spielen der Fall ist, dann würde ich es auch nicht mehr spielen. Ganz kurzer Einwurf noch dazu, wie zum Beispiel bei Diablo ist das so. Geiles Spiel, aber mittlerweile überzeugt mich das nicht mehr so und es gibt nicht mehr genügend neues, als dass ich das jetzt regelmäßig spielen oder uns streamen würde. Hey Barlow, liebe Kommentarsektion, ich schreibe dies gerade nach meinem ersten zwei Stunden Classic Ultraman Versuch. Ganz kurz zur Einleitung, spiele seit Anfang Cutter **WoW** mal mehr oder weniger aktiv. Wenn ich aktiv spiele, dann versuche ich Semi Hardcore Progress zu raiden. Letzter Erfolg ist Cutting Edge. Cutting Edge würde ich schon so als sehr ordentlichen Progress bezeichnen. Cutting Edge, für diejenigen, der es nicht sagt, ist das Achievement dafür, dass man den Mythic Endboss gekillt hat, bevor der nächste Raid raus ist. Die Stufe drunter ist dann Ahead of the Curve und die meisten sehen Ahead of the Curve schon als ein wichtiges Ziel, aber Cutting Edge ist schon gut dabei. Jetzt ist Classic raus und auch wenn ich anfangs gar kein Interesse hatte, komme ich irgendwie nicht mehr davon los. Was ich allerdings direkt gemerkt habe, ist, dass die Community schon eine andere ist, als die von Retail **WoW**. Gefühlt etwas netter, siehst du, sehe ich überhaupt nicht so, finde ich halt überhaupt nicht. Allerdings habe ich wahrscheinlich auch meiner Unwissenheit bedingt manchmal ein paar Verständnisprobleme,

um den Bogen zurück nach Uldaman zu schlagen. Ich bin Holy Priest und bin in einer Gruppe aus gutem Schurke, Schamane, Warrior und... Oh, ich habe ein Schild, also bin ich Tank Warrior. Also zwei Krieger, einer von Tank. Diese Umstände waren mir durchaus bekannt, aber es war mir egal. Ich bin ja der beste Heiler auf dem Server. Es gab auch kaum einen Pull, in dem nicht beide Krieger fast gestorben wären. Der Schamane war ständig out of Mana, ohne Schaden zu machen und hat mich dann immer mit Wasser, den Priestern, mit Wasser angehört. Hallo, Wasser, vielleicht mal, hallo, lol. Es ging kaum einen Pull ohne noch von irgendeiner Ecke eine andere Gruppe dazu zu holen. Nach ein mehr, ne, Entschuldigung, nach ein wenig mehr als einer Stunde waren wir beim Endboss. Wir waren uns da ein dreimal gevibe, weil große Steine, die nichts machen, mehr Fokus verdienen als Area of Effect (AoE)-Caster in einer Viermann-Mehligruppe. Nach den ersten beiden Vibes vom Boss habe ich dem Schamane gesagt, dass wenn er den Boss nicht treffen kann, er wenigstens die Ads angreifen und heilen soll. Nach den nächsten beiden Vibes hat er dann auch endlich angefangen, damit... Doch der Tank hat jetzt Blood Fury benutzt, 50 Prozent weniger Heilung. Blood Fury ist das Racial vom Ork, ich musste auch nachgucken und das hat tatsächlich dafür gesorgt, dass man glaube ich in 15 Sekunden lang irgendwie mehr Damage, ich weiß gerade nicht genau was es war, mehr Auto Attack oder Attack Power oder so, aber auch 25 Sekunden lang weniger Heilung bekommen hat, 50 Prozent weniger. Also wie ein Mortal Strike hat man sich selber gegeben damit. Und wir sind wieder gevibe. Als ich dem Tank das erklären wollte, nannte er mich einen Lügner, denn es gäbe keinen Heal Debuff und wir brauchen sowieso nur so lange, weil ich kein Wasser gekauft hätte. Ich hatte zu Beginn 30, dachte das reicht. Das ist eine vernünftige Einschätzung aus meiner Sicht, dass man sagt 30 Wasser müssten eigentlich reichen für ein Dungeon, wenn man sich nicht extrem anstellt. Was ich nur halt nicht verstehe ist, da steht doch im Tooltip der Fähigkeit oder? Also das ist ja eine Diskussion, die braucht man ja nicht haben, da kann man sagen, okay dann link doch mal die Fähigkeit, sodass wir uns den Tooltip durchlesen können. Daraufhin habe ich geschrieben, dass das mein letzter Pull sei. Tank macht wie Blood Fury. Wir vipen und ich heart

stone raus. Auch wenn mich fast die ganze Gruppe super aufgeregt hat und es auch noch immer tut, fühle ich mich doch schlecht, weil ich mindestens dem Schurken die Zeit geraubt habe. Was hättest du, hättet ihr in dieser Situation gemacht? Weiß ich nicht, ich würde das nicht so sehen, dass du demjenigen die Zeit geraubt hast. Also aus meiner Sicht hast du dich vernünftig vorbereitet für so einen Dungeon Run. Ja natürlich, man kann irgendwie auch noch mehr Wasser mitnehmen und du kannst auch 80 oder 100 mitnehmen, aber ich finde 30 ist halt eigentlich schon eine relativ solide Anzahl für so einen Dungeon. Das ist jetzt nichts, wo man sagen kann, das ist jetzt ein riesen Fehler nur so wenig mitzunehmen. Man hat ja nun auch nicht unendlich viel Taschenplatz als Level 35 oder was weiß der Teufel was in diesem Levelbereich halt. Da kann man ja froh sein, wenn man irgendwie 12 oder 14 Slot Taschen hat und von daher, also das finde ich jetzt irgendwie relativ vernünftig und was du aber beschreibst, ist ja, dass die anderen viele Dinge gemacht haben, die das ganze sehr problematisch machen. Also einen Damage-Liefer dabei zu haben, der keinen Schaden macht, ist halt ein Problem. Egal wie der Rest der Geschichte läuft, aber grundsätzlich einen Damage-Liefer zu haben, der keinen Schaden macht, ist ein Problem. Dann Damage-Liefer zu haben, die so ein bisschen aggro Ping Pong spielen, kann auch ein Problem sein. In eurem Fall war es das. Wenn sie aggro ziehen, die Mops aber nicht sehr sehr schnell down gehen und man nicht sagen kann, dass das einfach Teil unserer Taktik ist, dass wir einfach vier Leute haben, die ultra viel Damage machen und wir sorgen einfach dafür, dass alles so schnell stirbt, dass wir es trotzdem überleben, ist das auch ein Problem. Und dann nichtdestotrotz ein Spieler, der sich selber den Model Strike-Effekt verpasst und dann nicht mehr geheilt werden kann und deshalb stirbt, darauf hingewiesen wird und es trotzdem nicht unterlässt. Wobei ich diese Situation überhaupt nicht verstehe. In dem Fall sagt man doch, glaub mir doch einfach, das ist heutzutage mit der Fähigkeit nicht so, also im Retail-Game, aber bei Classic war es halt so, ließ sie doch den Tooltip durch. Und dann hätte es ja gar nicht dazu kommen müssen. Wenn die Leute zudem allen nicht bereit sind, also sich nicht bereit sind anzupassen auf die Gegebenheiten und nicht mal bereit sind, sich eine Fähigkeit durchzulesen,

dann muss ich sagen, ich sehe auch nicht, warum du verpflichtet bist dieser Gruppe dann irgendwie auf Ewigkeiten ergeben zu sein und weiter zu helfen. Also ich kann allgemein verstehen, dass man halt sagt, wenn ich mich einer Gruppe anschlieÙe und die ja auch nicht mal eben instant erstellt ist, dann sollte ich zumindest mal die Bereitschaft haben, nicht sofort zu lieven, wenn irgendeine Kleinigkeit nicht funktioniert. Aber da stundenlang mit Leuten rumzuweipen, die trottelig ignorant sind und dann noch Leuten die Schuld in die Schuhe schieben, nicht damit zu tun haben, nee, die Pflicht hast du nicht. Natürlich ist das ärgerlich für den Schurken, wenn er derjenige ist, der sich als einziger vorbildlich benommen hat, aber dann ist das halt so. Das ist dann halt blöd gelaufen, dann kannst du immer noch sagen, ey es tut mir leid für dich, aber ich kann mir das nicht geben und wenn ich der Schurke gewesen wäre, ich hätte Verständnis dafür gehabt, ich hätte auch gesagt, ja ich kann es verstehen, diese Art von Gruppe habe ich auch keinen Bock mehr. Also aus meiner Sicht, ich will jetzt nicht sagen richtig gehandelt, also gibt auch Leute die sagen, ich hätte trotzdem weiter gemacht, weil den Endboss kriegen wir auch noch dauernd, aber ich kann halt durchaus verstehen, dass man sagt, wie, ich habe das ja schon häufiger erwähnt, für mich ist es so, wir spielen das alle um Spaß zu haben und wenn andere Leute dafür sorgen, dass ich keinen Spaß mehr haben kann, dann schulde ich es denen auch nicht unbedingt mit ihnen Ewigkeiten weiter zu spielen. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, in diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Uncle Barlow.

#707: Sei Du selbst oder sei glücklich, [C] Das Triunen-Amulett, [C] Langsam ins Endgame

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 707 und den Themen sei du selbst oder sei glücklich. Dann Classic das Triunen Amulett und noch mal Classic langsam ins Endgame. Hey Onkel Barlow, ich habe heute in der Serie Elite Netflix einen Spruch gehört, der mich zum Nachdenken gebracht hat. Du hast zwei Optionen sei du selbst oder sei glücklich. Ich denke irgendwie hat das was, wenn man einer ist, der zu nachdenklich ist und sich zu sehr mit den Problemen im Leben beschäftigt, ist man zwangsläufig nicht glücklich. Moment, das ist aber nicht das was das aussagt, also das ist ja nicht die Aussage dieses Satzes. Aber kann man einfach aufhören man selbst sein und einfach nur glücklich sein? Ich meine man würde sich, Moment, ich meine würde man sich da nicht irgendwie belügen. Ist nicht genau das eines der Gründe warum viele Leute Alkohol trinken um mal abzuschalten um mal glücklich zu sein. Ich komme nicht wirklich auf den richtigen Schluss ob dieser Satz einfach nur eine Floskel ist oder ob was dran ist. Ich höre dich schon seit

BMZ Nummer 200 irgendwas, kenne auch all deinen alten Content. Deshalb denke ich, dass du eher auf einen sinnvollen Schluss kommst, weil du viel besser differenzierst und logisch denken kannst. Okay alles in allem mag ich deine Art Schlüsse zu folgern und über Dinge zu denken sehr. Viel Erfolg und weiterhin gute Besserung. Dankeschön. Ich glaube wir verstehen den Spruch völlig anders. Deine Ansicht ist oder deine Herangehensweise ist zu sagen, wenn ich ich selbst bin, dann denke ich über vieles nach und das macht mich unglücklich. Also wenn ich nicht mehr viel über Sachen nachdenken würde, wäre ich glücklicher, dann wäre ich aber auch nicht mehr ich selbst. Was aber glaube ich gemeint ist damit ist, wenn man Leuten sagt sie sollen sie selbst sein, dass das unter Umständen dazu führt, dass man mit anderen Leuten aneckt. Dass man halt mit anderen Leuten Probleme hat, nicht mehr so gut klarkommt und dass einen das dann halt eben unglücklich macht. Und der leichtere Weg immer ist nachzugeben in den Interaktionen mit anderen zumindest bis zu einem gewissen Grad, um diese Arten von Konfrontation zu vermeiden. Und ihr kennt bestimmt solche und solche Leute, ihr kennt Leute die die ihr vermutlich als dickköpfig bezeichnen werdet vielleicht zum Teil oder ihr selber auch, der sagt ich weiche kein Stückchen ab und gehe dann lieber das Risiko von Konfrontationen und damit auch Stress und Ärger ein. Und ihr kennt bestimmt auch andere die sagen, dass es ist mir in nahezu keinem einzigen Fall wert. Für mich ist Harmonie wichtiger als ja in Anführungsstrichen ich selbst zu sein. Und ich glaube in die Richtung ist das gemeint. Und es ist bestimmt ein bisschen was dran. Es ist bestimmt ein bisschen was dran, dass konsequent immer man selbst zu sein und nicht kompromissbereit zu sein einen in Schwierigkeiten bringen kann. Die Frage ist halt nur ob Kompromissbereitschaft nicht auch Teil eines selbst sein kann. Und dann die Frage ist es vielleicht irgendwie konkret gemeint gewesen. Also eine bestimmte Person von der man sagt na ja so wie du persönlich gerade bist gibt es für dich zwei Möglichkeiten sei du selbst oder sei glücklich oder ob das eine allgemeine Lebensweisheit ist. Ich glaube allgemeine Lebensweisheit wird das schwieriger. Ich glaube in einigen speziellen Fällen ist da was wahres dran. Es gibt ja auch auch Menschen die sehr sehr stark konfrontativ sind in bestimmten Situationen. Und dann ist

vermutlich da sogar noch mehr dran als ohnehin schon. Ich glaube Funken Wahrheit steckt drin und mehr aber auch nicht. Dept des Tages habe den Chatverlauf eins zu eins abgeschrieben. Hoffe du kannst den Dialog für den BMZ gebrauchen. Vielen Dank auch von meiner Seite. Gute Genesung. Ort der Schallacht, Rote Kloster, Kathedrale, Anwesen Mensch Krieger, Mensch Priester, Nachtfjäger, Mensch Schurke, Gnome Magier entklammend ich. Ich befinde mich auf dem Weg zur Instanzgruppe, ist voll, da flüstert mich der Priester an. Priester kann ich das Triunen Amulett haben wenn es droppt. Die anderen zwei Sachen kannst du haben. Ich zu Priester. Ich habe noch nichts von der Inni. Also hättest du dich ja einigen können. Du kriegst die zwei Sachen die du brauchst. Das ist ja ansonsten kein Caster dabei. Perfekt. Zwei Items wenn sie dropfen kannst du haben. Ein Item kann der Priester haben wenn er es braucht. Ist eine richtig geile Gruppe eigentlich für dich. Spoiler Alarm, so wird die Geschichte nicht laufen. Ich zu Priester. Ich habe noch nichts von der Inni. Ich zu Priester. Mein Amulett ist auch voll scheiße ohne intelligence (**Int**) leider. So jetzt mal ganz kurz bevor wir überhaupt weiter reden. Triunen Amulett. Ich gehe nochmal kurz in hier Classic World of Warcraft (**WoW**) Head. Wenn ich mich recht entsinne ist das ein Amulett mit sieben Ausdauer, sieben **Int** und sieben Wille. Triunament. Muss erstmal noch auf Classic gehen. So da haben wir es. Sieben **Int**, sieben Ausdauer, sieben Wille. Jetzt um das mal ganz klar zu stellen. Das ist kein Damage Caster Item aber es ist richtig gut für Priester. Nur bevor wir jetzt wieder heute kommen. Aber das ist ja auch ein Upgrade für mich. Dann kann auch der Tank sagen, ja auf meiner Halskette ist jetzt streng genommen auch nur fünf Stamina drauf. Ist ja auch ein Upgrade für mich. Das ist ein richtig gutes Item für Priester. Dem bringt **Int** relativ viel. Dem bringt Wille relativ viel und Stamina gut ist für jeden ganz gut brauchbar. Gerade beim Leveln für jeden ganz gut brauchbar. Ist kein besonders gutes Item für einen Damage Caster. Ist kein Zauber Schaden drauf. Es ist keine Zauber Schule. Also Zauber Schaden einer Schule drauf. Ist kein Hit für Zauber drauf. Es ist kein Crit für Zauber drauf. Damage bringt dir das quasi kein. Es bringt ein bisschen mehr Mana und ein bisschen Regeneration. Punkt. Das ist ein richtig gutes Heiler Item. Es ist ein Meh Item für Magier. So

gut. Ich brauche nur noch Triunament und jetzt sagt der Priester, Rest habe ich. Daher frage ich ob ich das haben kann. Ja. Ich als Magier hätte gesagt, jo wenn du auf die anderen beiden Sachen nicht würfelst, der Rest der Gruppe braucht das nicht. Einigen wir uns prima. Kriegt der der es am meisten braucht. Wenn ich kein Ego Arschloch kann er haben. Ist nicht deine Antwort. Ich zum Priester, ja ich brauche das auch. Am Arsch die Räuber brauchst du das. Es ist kein Caster Item. Bin schon vier mal rein und hab es bis jetzt auch noch nicht erhalten. Hast du den Helm schon? Ne den habe ich auch noch nicht. Dann kannst du den haben wenn du mir den Hals lässt. Okay er versucht es nochmal. Ist doch nett von ihm. Helm brauchst du noch? Kannste haben wenn er droppt. Wenn du ihm das Amulett lässt. Priester, man kann ja einfach würfeln und dann mehrere Male da rein. Du bist einfach Ego. Du sagst einfach ich möchte schon gerne alles haben können. Weil du weißt er braucht den anderen Kram nicht. Du hast sowieso Vorrecht auf die anderen beiden Sachen. Das reicht dir aber nicht. Zwei Items zu bekommen die du haben kannst reicht dir nicht. Du möchtest alle drei haben. Wenn es geht. Das Zeug muss er erstmal droppen. Irrelevant. Für den Rest der Unterhaltung irrelevant ob es erstmal droppen muss oder nicht. Er beschreibt dir gerade das Problem wenn es droppt. Priester, dann kann ich auch aus der Gruppe gehen. Das ist heute der 12. Lauf und es wurde immer weg gewürfelt. Wenn es kam also der Hals. Ja kann ich verstehen. Will ich mir auch überlegen. Also wenn ich eine Gruppe hätte wo ich mich nicht einigen kann. Obwohl es leicht möglich sein müsste mich zu einigen. Würde ich mir auch überlegen. Will ich mir die Zeit also nicht schenken. Priester danke für die Antwort. Ich zu Priester. Ich habe es ja schon gesagt. Gehen ja alle rein und dürfen alle würfeln. Ich zu Priester. Ich bin auch schon achtmal rein. Manchmal hat man Lack. Manchmal aber das ändert. Das hat doch nichts damit zu tun. Mein Gott reg mich das auf. Das hat doch nichts damit zu tun. Manchmal Lack hat oder nicht. Es geht doch einfach nur um die Situation. Es gibt einen Gegenstand. Wenn der droppt was passiert dann. Du hast das Vorrecht auf die anderen Gegenstände. Die wird dir keiner weg würfeln. Zumindest nicht in irgendeinem sinnigen Szenario. Weil kein anderer Caster dabei ist. Weder Heiler noch Damage Caster. Die kriegst du wenn sie

droppen. Der Priester will doch nur dass er wenn dieses eine Item kommt und er dir alle anderen lässt dass er dann das haben kann. Da kann man sich doch einigen oder? Alter. Gut dann würfle ich auch auf die Sachen die schon habe und gut ist. Ja klar wenn du völlig blöd bist und dich so anstellst dann kann der Priester auch sagen. Bin ich auch so ein blöd Mann. Ich zu Priester. Lol was läuft denn mit dir? Alter mein Gott gehst du mir auf den Nerven. Wieder Gesprächspause. Boss wird gelegt. Triun Amulett droppt. Ich und Priester bedarf ich gewinne. Ich wurde aus der Gruppe entfernt. Vorher war noch Krieger der Gruppenlieder. Ja kann ich verstehen. Ich zu Jäger. Wieso haben die mich gekickt? Weil du ein Egoist bist. Ich schreie was soll das? Immer noch in der Inie auf dem Weg nach draußen zum Resetten. Ich zum Krieger. Was soll das Jäger? Keine Ahnung Krieger. Ich habe nichts gemacht. Er wollte Lied. Damit gemeint ist der Priester. Priester könnte ich dich auch fragen. Jäger ich habe nichts geschrieben. Ich zum Krieger könnte mich wieder einladen. Krieger er hat Lied und meinte du hast auf Heal Gear gewürfelt. Da hat er recht. Da hat er Recht. In jedem halbwegs nicht komplett hirnverbrannten Szenario ist das Heal Gear und du hast nicht darauf zu würfeln. Ich zu Krieger. Der wollte dass ich nicht auf das Amulett würfeln. Lol. Nix lol. Verständlich. OMG was hat der für Probleme? Er hat ein Hirn im Gegensatz zum Mage. Krieger ich dachte ihr habt euch abgesprochen. Wäre schön gewesen. Ich zu Priester. Was läuft mit dir schief? Erst allgemein Schalach, Rote Kruse, Kloster, Priester, eine D oder Tank für Kloster, Karha, Runs. Ich zu Krieger. Nein. Er sagt ich soll verzichten sonst wirft ihr auf Sachen die ihr bereits hat. Ja. Ich zu Krieger erpressen lasse ich mich nicht. Alter bist du ein. Priester acht auf deine Wortwahl danke. Krieger kann dich leider nicht impfen. Ich zu Priester hahaha. Mittlerweile sind wieder alle im Kloster außerhalb bei der Inni bei den Toren. Sie noch zu vier in der Gruppe ich alleine. Ich sage impf mich bitte wieder. Du könntest mir so bleiben wo der Pfeffer wächst. Ich sage jeder Dart würfeln darf. Würfeln auf Sachen die er braucht. Priester sagt nein ich unterstütze sein verhalten nicht. Ja kann ich verstehen. Ich sage ich habe ja nichts. Wie du hast nichts gemacht. Du hast auf Hylgirr gewürfelt. Du bist ein Egoist. Ich sage ich würfle auf das was ich need habe wieso auch nicht.

Könnt ihr lieben und wir machen eine neue Gruppe das ist unter aller Sau. Ja von dir. Priester sagt mach weiter so und ich melde dich. Ja kann nichts machen. Leider darf man so sein wie du bist im Spiel. Ich sage impf mich wieder und wir holen das Amu noch mal. Dann dauert das wieder ewig bis einer da ist auf die Frage bezogen ob sie nicht lieben können wir eine neue Gruppe bilden. Ich zu Priester du hast gesagt du rollst auf alles. Auch wenn es schon hast wenn ich das Amulett nicht lasse. Alles auf screenshot. Also danke dir. Bist du ein Honk. Bist du ein Honk. Du hast auch geschrieben dass wir auf alles würfeln. Ja also ich meine wenn wenn du dich konsequent wie ein Vollhonk anstellt kann erst halt auch wir würfeln auf alles gut. Dann würfen wir alle auf alles. Ja das ist auch okay. Hab ihn da gerade etwas missverstanden. Okay ab jetzt dein Problem. Ich zu Priester werde dich auf ignore stellen und hoffe du kannst deine Einstellung zur Lootverteilung ändern. Denn so wird niemand glücklich wenn man so die Leute. Genau du sagst ihm dass er die Leute verarscht. Richtig richtig. Hier fehlt etwas der Priester gesagt hat habe ich nicht auf meinem Bild nachlesen konnte. Priester da ist kein Fehlverhalten da meinerseits. Ich zu Priester du hast mich eiskalt abgezogen. Der Priester hat dich abgezogen. Du hast allen Loot den du haben wolltest und er hat dich abgezogen. Wo habe ich dich abgezogen. Du hast Lied angefordert mich aus der Gruppe geworfen. Hallo? So was macht man einfach nicht. Manieren hat aber nicht jeder. Alter Vater. Geht das noch irgendwie weiter? So und du bist auch noch Gnom. Kommt auf meine Gnom Shitlist drauf. So ich glaube du hast glaube ich schon so eine Idee wie ich dazu stehe was du geschrieben hast und wer da der Depp des Tages ist. Nee muss ich noch mal sagen nicht der Priester. Ich meine ja was er gemacht hat dich rauszuwerfen okay ist nicht die feine englische Art aber Alter hast du die scheiße Verhalten. Also beschissener geht es doch gar nicht mehr oder? Du kommst in eine Gruppe rein und es gibt irgendwie items die dropen die guckt man sich an wer nicht wer für fünf fännig hirn im kopf hat du bist genommen hast ein [Int](#) bonus und in buff der sollte wissen dass das dass dieser gegenstand ein heiler item ist wenn überhaupt das bringt dir nahezu nix es ist aber besser als meins mag ja sein aber es ist viel viel viel besser aufgehoben beim priester dann hast du noch das

glück dass du in der gruppe bist mit jemanden der die anderen gegenstände schon hat du also keine konkurrenz hast ultra luxe situation aber nein man muss noch der gierlappen sein der jedes item haben muss was droppen kann egal was der andere hat und egal um wie viel es besser ist für denjenigen ist und dann beschwerst du dich halt auch noch himmel die berge ich mache jetzt mal die nächste frage das will hier der kam noch so weit dass mir hier mein headset runter fällt alter das gebe ich doch nicht und du glaubst vermutlich auch noch dass er der depp des tages ist oder jesus christus hebaro ich habe eine frage für dich also ich habe seit dem release von classic versucht jeden oder jeden zweiten tag mein mage zu spielen ist zwar erst auf level 26 aber er hat dennoch ein paar tage in anspruch genommen dahin zu kommen da ich nicht unbedingt so viel zeit zur verfügung habe wie manch andere spieler die sich frei nehmen können in den war aber das gilt ja für jeden außer dem spieler der die meiste zeit hat kann jeder sagen ich habe nicht so viel zeit wie der genieße die zeit in classic sehr und will mich auch eigentlich nicht wie ein paar andere durchhetzen um so schnell wie möglich level 60 zu kommen oder auf 60 zu kommen jedoch mache ich mir etwas sorgen ich weiß nicht ob ich mich nicht vielleicht doch hetzen sollte um jetzt schnellstmöglich auf max level zu kommen da ich Sorge habe später überhaupt noch mit den anderen mit zu kommen allerdings erlaubt ist mir meine derzeitige situation nicht wirklich dass ich so umfangreich zeit für spiel nehmen dass ich mir so umfangreich zeit für spiel nehmen da ich klausuren seminar an der uni habe die bei mir natürlich hohe priorität haben deshalb bin ich mir unsicher meinst du man kann auch noch nach ein paar wochen oder sogar monaten mit auf dem endgame spielen ohne sich jetzt enorm druck machen zu müssen vg viele grüße nehme ich an und danke für die tollen BMZ ich glaube ja also ich glaube ja dass man das gut aufholen kann im grunde genommen also im grunde genommen ist es halt so dass die spieler sich jetzt irgendwie so equipen denke ich mal ein grobteil und viele werden vielleicht jetzt sogar anfangen zu reden schon oder manche werden zumindest anfangen zu reden und grundsätzlich sollte es eigentlich kein problem sein auch im späteren verlauf noch gruppen zu finden allerdings weiß ich halt nicht wie das aussieht in sachen anforderungen der spieler das

ist so eine thematik die schon immer existiert hat und immer existieren wird dass spieler halt versuchen gruppen zu bauen die ihren wünschen entsprechen und wenn er da als grün die kippter charakter nachkommt ist es vielleicht wird es nicht immer leicht sein entsprechende gruppen zu bekommen und das ist nichts neues wie gesagt das gab es auch im tatsächlichen classic schon dass es dann hieß in die gruppe kommt aber nur rein wenn du das tier set voll hast und so was total bescheuert war weil das tier set also das t-mode nicht mal besonders gut war das kann dir natürlich immer passieren bei zufälligen gruppen das weiß ich natürlich nicht ob du versuchst mit solchen gruppen zu spielen oder ob du eine guild hast oder freunde hast aber grundsätzlich sollte es möglich sein auch im nachhinein noch noch reinzukommen und ich nehme sogar an dass es ab da nicht mehr so ein ganz großes problem sein sollte das da hat sich ja das spiel doch einiges geändert im laufe der zeit im laufe der jahre dass die lücke zwischen den leuten die schnell leveln und die langsam leveln halt nicht mehr so groß ist und was das hierin betrifft kann ich dir ehrlich gesagt nicht genau sagen weil ich nicht versucht habe mich in classic zu equippen in den letzten zehn jahren wie gut man das hinbekommt wenn man da irgendwie auch nur eine organisierte gruppe hat ich weiß spätestens wenn düsterbruch kommt also da ja mal kommt dann hat man glaube ich zumindest sehr sehr ordentliches equipment was man in relativ wenigen dungeons also ohne ohne jetzt irgendwie zehn verschiedene an zehn verschiedenen orten machen zu müssen in 5 dann uns vor allen dingen bekommen kann dass meines wissens definitiv tauglich war für molten core zum beispiel ich weiß aber nicht wie es aussehen würde wenn man versuchen müsste best in slot equipment oder prerate best in slot equipment zu fahren ob das eher eine aufgabe ist die man innerhalb von tagen hin bekommt oder ob das eher eine sache ist die mehrere wochen dauert also die antwort lautet grundsätzlich gehe ich davon aus dass es möglich ist ich weiß aber nicht inwiefern dir da andere spieler möglicherweise je nach dem in was für gruppen du spielen möchtest schnell in die in den weg legen werden das war es für heute ich danke euch fürs zuhören ich hoffe ihr hattet spaß ich hatte auf jeden fall spaß und wut in diesem sinne tschüss sagt euer onkel Barlow

#708: Bewusstseinsweiterung, Vertrauen in Technik, Der insze- nierte Streit

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 708 und den Themen Bewusstseinsweiterung, Vertrauen in Technik und der inszenierte Streit. Hallo Barlow, was hältst du von Bewusstseinsweiterung? Das Thema ist recht groß und man kann viel machen. Machst du selbst bewusstseinsfördernde Sachen wie Meditieren, lucides Träumen etc.? Meiner Meinung nach sollte das in der Gesellschaft einen höheren Stellenwert bekommen, solche Sachen werden oft nicht gemacht, weil keine Zeit vorhanden ist. Für Konsum wie Filme kann aber jeder irgendwie Zeit aufbringen. Grüße aus Japan. Die erste wichtige Frage ist immer, ist irgendwas von dem, was du beschreibst, tatsächlich bewusstseinsfördernd oder bewusstseinsweiternd? Und wenn es das sein sollte, ist es dauerhaft. Da ist die erste wichtige Frage, was denn überhaupt unsere Definition von bewusstseinsweiternd oder bewusstseinsfördernd? Und ich meine, jeder hat da umgangssprachlich irgendwas im Kopf. Den meisten fallen irgendwelche Drogen jetzt ein, bei Bewusstseinsweiterern denken ganz, ganz viele Leute an Drogen und da würde ich halt sagen, ist es fast uneingeschränkt die Antwort, dass es eigentlich nicht wert ist, zum Beispiel Drogen zu

nehmen, um sein Bewusstsein zu erweitern. Das wäre so ein Fall. Andere von den Dingen, muss man sagen, sind zum Teil temporär. Ich habe mal Sachen gemacht wie autogenes Training oder so. Also im Prinzip ist autogenes Training ja auch so eine Art von Meditation, was aber auch unglaublich schwer ist. Also das ist nicht so, als ob man mal eben leicht das beherrschen lernen würde. Und ich weiß nicht, wie es mit Yoga und anderen Formen von Meditation, also Yoga ist keine Form von Meditation, aber zum Beispiel mit Yoga oder irgendwelchen anderen Formen von Meditation aussehen würde, wie leicht die zu beherrschen sind. Und was und ob sie dann nachhaltig verbessern und verändern können. Und das ist halt auch noch so eine wichtige Frage. Ich habe mal so ein bisschen die positive Erfahrung gemacht, dass ich mit so ein bisschen, ja, wie soll ich das beschreiben? Es geht so in die Richtung Entspannungsübungen und autogenes Training. Das kann man ja schon fast austauschbar verwenden. Zumindest war es bei mir so. Und das habe ich so ein bisschen versucht, um meiner Flugangst Herr zu werden. Und in meinem Fall hat das sogar funktioniert und dafür gesorgt, dass ich irgendwann es geschafft habe, meine allerdings zu dem Zeitpunkt auch würde ich sagen eher moderate Flugangst größtenteils loszuwerden. Ich fliege immer noch nicht gerne. Also ich habe es jetzt nicht ins Gegenteil umkehren können. Bei anderen Sachen mag das nicht funktionieren, aber da war das etwas, was mir tatsächlich was gebracht hat. In anderen Punkten aber nicht. Also in anderen Punkten ist es dann halt so gewesen, dass bei mir der Frust zu scheitern bei Entspannungsübungen oder Meditationsübungen oder so im Prinzip mir nur das Gefühl gegeben hat, dass ich gerade eine Stunde meine Zeit verschenkt habe. Und dabei ja, also das ist auch eine Sache, bei der man dann versucht zumindest irgendwie hoch konzentriert zu sein oder hoch konzentriert ist, auch wenn man es nicht sein sollte und wenn man einfach nur irgendwie an nichts denken sollte und so weiter und so fort. Das ist halt nicht immer so ganz trivial. Und das wäre schon mal eine wichtige Frage wäre, wie definieren wir diese Form von Bewusstseinsenerweiterung oder überhaupt wie definieren wir Bewusstseinsenerweiterung, bevor wir über Formen der Bewusstseinsenerweiterung reden. Und dann gibt es sie in nachhaltiger und nachweisbarer Art und Weise. Eine Schwierigkeit,

die man bei so was halt immer hat, ist, dass wenn Leute zum Beispiel so aus dem Autogenes Training machen und man fragt sie dann irgendwie, fühlst du dich dadurch besser und so weiter, wo man diese Arten und Weisen abhakt, dass Leute natürlich dazu neigen, in solchen Fällen ja zu sagen. Also selbst wenn man sagen würde, wir fragen verschiedene Gruppen, wie sie sich fühlen oder wie ihre Gesamtzufriedenheit ist und so weiter und so fort, heißt das nicht notwendigerweise, dass das Ergebnis, was dabei rauskommt, stimmt. Und das gilt aber überhaupt, glaube ich, für die, für die, ich sag mal, wissenschaftliche Auswertung von solchen Dingen. Und da wäre ich immer sehr daran interessiert. Und dann gibt es natürlich das Problem, wie in ganz, ganz vielen Fällen, dass es nicht so leicht messbar wäre in einem wissenschaftlichen Setting. Ein Fehler, der sehr häufig gemacht wird, wenn man bestimmte Dinge vergleichen will, ist zu sagen, wir nehmen uns eine Gruppe, für die X zutrifft und dann eine Gruppe, für die X nicht zutrifft. Vergleichen die Unterschiede und sagen, die können wir jetzt X zuschreiben. Das ist halt in solchen Fällen, wie zum Beispiel Meditation, aber auch bei Ernährung nicht immer so ganz leicht. Weil ich nehme als ein Beispiel sowas wie vegan oder vegetarische Ernährung, die ist ja grundsätzlich gesund und hat durchaus positive Effekte auf die Gesundheit. Trotzdem ist zu sagen, ich vergleiche nur zwei Gruppen, von denen eine vegetarisch sich ernährt und die andere nicht, wird dir nicht dieses Ergebnis bringen, was du haben möchtest. Weil die Gruppen sich auch durch andere Dinge unterscheiden. Zum Beispiel neigen Menschen, die sich vegetarisch oder vegan ernähren, auch dazu allgemein gesünder zu leben. Und das sind so Faktoren, die du rausrechnen müsstest, um zu sagen, so, das und das brauche ich, um eine genaue Beurteilung machen zu können. Und da schließt sich halt der Kreis bei dem Thema Bewusstseins erweiternd, dass das Ganze, glaube ich, unglaublich schwierig macht, herauszufinden, welchen Wert, das wir jemanden haben könnte und welche Nachhaltigkeit und welchen nachhaltig positiven Effekte, das wir jemanden haben könnte. Und ob es überhaupt welche hat. Es könnte ja auch durchaus sein, dass du sagst, wie zum Beispiel der Fall, den ich beschrieben habe, dass jemand etwas versucht, aber so lange und nachhaltig daran scheitert, dass es vielleicht sogar frustrations- und damit

negative Effekte für ihn hat. Das ist ein interessantes Thema auf jeden Fall. Aber auch kein leichtes. Also definitiv kein so ganz leichtes. Es gibt ja auch manche Menschen, die glauben, dass jede Art von Erfahrung außerhalb des normalen Empfindens eine wäre, die es wert ist, gemacht zu werden. Ja, also eine besondere Freude, eine besondere Angst, eine besondere Wahrnehmung eines Geräusches von Musik oder eines Geschmackes oder so. Es gibt Leute, für die das einen sehr hohen Stellenwert hat. Das ist bei mir jetzt auch nicht so uneingeschränkt so, dass ich das beschreiben wollen würde. Ich gucke noch mal gerade nach, ob du noch eine Schlussfrage gestellt hast. Ja, du sagst, es ist keine Zeit vorhanden ist. Ja, bevor ich dir damit übereinstimme, dass es in der Gesellschaft einen höheren Stellenwert bekommen sollte, möchte ich gute Gründe haben, zu glauben, dass dieser Stellenwert gerechtfertigt ist. Und das ist nicht so eine Wünsche, dass klar alle people talking agie conversations sind. Das existem immer noch andere Menschen mal einen BMZ-Vorschlag zum Thema Blindes Vertrauen in die Technik. Auf die Idee zu diesem Thema brachte mich kürzlich die Situation, die eigentlich eher zum schmunzeln war. Die Situation, meine Freundin absolvierte gerade ein berufsbegleitendes Studium, benötigte für ihre kommende Bachelorarbeit eine Sozialversicherungsbestätigung von ihrer Krankenkasse. Da es Sonntag war und sie nicht persönlich die Filiale aufsuchen konnte, entschied sie sich zunächst auf der Internetseite nachzuschauen, ob es nicht möglich sei, dies online zu bewerkstelligen. Nach wenigen Klicks landete sie nur auf dem Portal der Krankenkasse, welchem tatsächlich damit geworben wurde, ganz unkompliziert die gesuchte Anfrage stellen zu können. Man bat sie, ein Onlinekonto anzulegen und versprach alles weitere per E-Mail mitzuteilen. Hier gab es dann die erste Hürde. Anstelle der Zugangsdaten wurde ihr eine E-Mail zugeschickt, in der man ihr mitteilte, man werde ihre Zugangsdaten oder ihr die Zugangsdaten in den nächsten Tagen per Post mitteilen. Mit ein wenig Zähneknirschen und dem Gedanken, dies könne eventuell aus Schutzgründen geschehen sein, batte sie nun geduldig ab und erhielt tatsächlich nach wenigen Tagen ihre Zugangsdaten. Aber gut, dass es jetzt nicht so ungewöhnlich ist, dass es zwischendurch nochmal so einen analogen Weg gibt, um als sicherzustellen, dass wirklich die

richtige Person die Sachen bekommt. Ist manchmal nervig, aber das ist nicht ungewöhnlich. Anmeldung erfolgte, der Antrag wurde von meiner Freundin gestellt und wieder versprach man sich bald bei ihr zu melden. Hier hätte die Geschichte enden können, zwei Wochen zogen ins Land, ohne dass sich irgendetwas tat. Weder bekam die Freundin die benötigten Unterlagen noch sonst irgendein Lebenszeichen ihrer Versicherung. Meine Schwiegerfamilie und ich redeten auf meine Freundin ein, doch besser nochmal persönlich bei ihrer Krankenkasse vorbeizuschauen. Zwar wollte sie nun nicht zu schnell dort Hektik verbreiten, doch war es auch ihr lieber Klärung in die Sache zu bringen. Sie suchte nun also ihre Krankenkassenfiliale auf und erkundigte sich dort bei der dort anwesenden Mitarbeiterin, was denn aus ihrem Antrag geworden sei. Nach kurzer Recherche teilte die Mitarbeiterin nun mit, dass der Antrag unbearbeitet in der Hauptzentrale liege, weil das System davon ausgeht, dass sozialversicherungspflichtige Mitarbeiter kein Studium absolvieren und man es somit für einen Fehler hielt. Die Frage, warum denn nicht jemand auf die Idee gekommen sei, bei meiner Freundin anzufragen, ob ihre Anfrage so richtig sei, bekam meine Freundin keine Antwort. Werden wir jetzt jetzt halt voraus, dass überhaupt jemand das zu Wiedervorlage bekommen hat. Also, dass das überhaupt bei jemandem gelandet ist, dem, der sich diese Frage hätte stellen können, bevor ich sage, warum hat das keiner gemacht. Jetzt zu meiner Frage, wie stehst du dazu, wenn Menschen, wenn sich Menschen blind auf das verlassen, was ihnen das elektronische System anzeigt. Finde ich grundsätzlich gut, richtig und wichtig, das zu tun. Auf jeden Fall mehr, als wenn Menschen sich auf das verlassen, was Menschen ihnen sagen. Wenn Leute nicht einmal mehr Fehler überprüfen und alles, was die Technik als Fehler einschütteln, ja, das kannst du aber so nicht sagen. Also, wenn du jeden Schritt überprüfen würdest, jeden Schritt bräuchst du die Technik ja nicht mehr. Wenn jeder Schritt menschlich doppelt abgesichert würde, dann würde die Technik ja kaum noch einen Sinn ergeben. Die ergebnisse ja den Sinn, menschliche Schritte und damit Fehler meistens einzusparen. Glaubst du, es besteht auf langfristige Sicht die Gefahr, dass Situationen dieser oder schlimmer Art zunehmen, oder denkst du mit fortschreitender Technik wird auch in Zukunft immer

noch darauf geachtet werden, dass zur Absicherung nach wie vor Menschen die Information halten. Du tust so, als wären Menschen die bessere Quelle zum Überprüfen und Sicherstellen von Informationen. Dem sehe ich, also das sehe ich nicht so, das glaube ich nicht so. Die Menschen sind meistens der Fehlerfaktor und nicht die Technik. Die begrüßen weiterhin gute Besserung. Ja, also wie schon gesagt, das Problem ist fast immer der Mensch, auch in der Situation, die du gerade schilderst. In der Situation, die du gerade schilderst, hat ein Mensch eine Situation nicht bedacht, die notwendig gewesen wäre. Und ob es nun ein Sonderfall ist oder nicht, oder wie häufig das vorkommt, ist völlig egal. Aber ein Fall, der existiert, einfach nicht abgedeckt hat. Also es war ein unfertiges Programm, was eine Arbeit hätte leisten sollen oder eine unfertige Maschine, die eine Arbeit hätte leisten sollen. Dann ist es zunächst mal irrelevant, ob irgendjemand hätte und nicht und prüfen können und so weiter und so fort. Diese Technik war von vornherein nicht in der Lage, die Aufgabe zu stellen, also zu stemmen. Ich habe da etwas gebaut, was das nicht leisten kann, was ich möchte, dass es leisten kann. Und das ist grundsätzlich immer wieder mal ein Problem. Was auch oft ein Problem ist, ist, dass Dinge gebaut werden, die Menschen Fehler ermöglichen, die nicht da sein sollten. Ja, sowas höre ich immer wieder. Meine Freundin arbeitet ja auch irgendwie im IT-Bereich. Und wenn ich dann höre, was für Fehler da passiert sind, ich mir denke, Moment mal, bei diesem Fehler hätte man doch selber kategorisch bei der Entwicklung der Software ausschließen können. Also die Machbarkeit des Fehlers hätte man ausschließen können, hat man aber nicht. Und dann wundert man sich und ärgert sich darüber, dass ein Mensch an anderer Stelle diesen Fehler produziert. Das sind zwei wichtige Punkte. Einerseits Fehler auszuschließen, andererseits eine Technik zu haben, die überhaupt das leisten kann, was sie leisten soll. Und der Punkt, den du da gerade nennst, der klingt jetzt für mich nicht so, als ob das so eine wirre Sonderkonstruktion wäre, dass man sagen kann, okay, verstehe, dass die noch nicht abgedeckt ist, weil das irgendwie noch nie im Leben passiert ist. Wenn das noch nie im Leben passiert ist und du der Erste bist, der dieses Problem hat, dann würde ich sagen, okay, verstehe ich, dass irgendjemand auf diesen Sonderfall nicht geachtet hat. Ob

das ein Problem ist, was häufiger wird, weiß ich nicht, kann ich nicht sagen. Ich glaube, dass gerade die beiden Punkte, von denen ich gesprochen habe, in Zukunft mehr Beachtung finden werden. Das eine ist, dafür zu sorgen, dass etwas, was ich mache, menschliche Fehlermöglichkeiten limitiert. Und das Zweite ist, sicherzustellen, dass das, was ich zum Beispiel als Software, aber auch als Hardware rausgebe, tatsächlich das tut, was es tun soll. Und insofern ist es ein bisschen die falsche Fragestellung, wenn du sagst, glaubst du, dass das in Zukunft häufiger passieren wird? Es mag sein, dass das häufiger passieren wird. Ich glaube nur, dass es fast immer noch die bessere Alternative ist, als sich nicht auf die Technik zu verlassen oder sich auf Menschen zu verlassen, weil Menschen viel, viel, viel, viel, viel, viel, viel, viel fehleranfälliger sind als Technik. Und das ist halt der springende Punkt dabei, wenn man sich halt natürlich nur anguckt, was dabei noch rausgekommen ist, wenn irgendwo Technik am Werk war und das auch in einer sehr eingeschränkten Art und Weise tut. Denn man kann natürlich sagen, in gewisser Art und Weise ist es auch ein sich auf die Technik verlassen, wenn niemand die Möglichkeit hatte, diesen entsprechenden Fehler zu kontrollieren und wiedergutzumachen. Das würde ich aber in zwei unterschiedliche Paar Schuhe einsortieren. Es ist ja nicht so, und davon gehe ich aus, und davon gehe ich aus, dass du das meinst, dass jemand etwas da liegen hatte, dieses Problem wahrgenommen hat und es einfach nur ignoriert hat, sondern ich gehe davon aus, dass niemand das zu Wiedervorlage gekriegt hat und damit niemand darauf kommen konnte, es zu korrigieren. Ja, ich glaube, das wird ein interessanter Schritt sein in der Zukunft. Also vor allen Dingen das Vermeiden menschlicher Fehler. Das wird ein richtig wichtiger Schritt sein, weil mir das unglaublich häufig auffällt in Situationen, wo vor allen Dingen dann gerne gesagt wird, aber wie konnte man, wie konnte X oder Y denn so blöd sein, diesen Fehler zu machen? Und ich denke, naja, es ist für mich recht leicht nachvollziehbar, warum Leute in der Lage sein konnten, Fehler X oder Y zu machen. Zum Beispiel bei falschen Eingaben oder dass man irgendwo ein X gesetzt hat oder nicht gesetzt hat, irgendwas bestätigt oder nicht bestätigt hat und so weiter und so fort. So Fehler aus Nachlässigkeit passieren halt unglaublich häufig und ich finde es super mega

interessant zu versuchen, diese Fehler zu minimieren. Eines von den Dingen, die wir hatten, was so einen menschlichen Fehler ja vermindern soll, ist ein Bestätigungsfeld, das ich halt irgendwie nach einer Eingabe bestätigen muss, bist du dir sicher, dass du X oder Y machen möchtest. Und auch da haben wir festgestellt, das ist lange nicht immer so, dass das überhaupt noch irgendeinen Zweck erfüllt, wenn das Abhaken dieses Feldes halt zu einem Automatismus wird. Also selbst dann, wenn sich jemand Gedanken gemacht hat, wie kann ich es schaffen zu verhindern, dass Menschen einen bestimmten Fehler machen und sagt sich, naja, da mache ich doch einfach ein Bestätigungsfenster, wo er nochmal gefragt wird, möchtest du wirklich X oder Y machen? Nur je nachdem inflationär das passiert, wird auch das zum Teil des Automatismus und ob du jetzt Enter drückst oder Enter, okay, Enter, macht dann keinen Unterschied mehr. Ist ein spannendes Thema. Hallo Barlow, ist schon eine Weile her, dass ich was geschrieben habe, aber nach dem heutigen BMZ dachte ich mir, könnte ich vielleicht mal eine außergewöhnliche Alltagsgeschichte erzählen. Zunächst die Situation. Kürzlich erzählte mir mein Mann, dass er beim Besuch seiner Bank eine Situation erlebt habe, wo sich ein gemischt farbiges Pärchen, er schwarz, sie weiß, überzogen gestritten hat. Also sie haben den Streit offensichtlich nicht ernst gemeint. Okay, wir kommen, wir lesen erstmal die gesamte Geschichte durch, weil ich mich halt immer frage, wie offensichtlich das offensichtlich ist, ohne den Hindsight-Bias, also ohne zu wissen im Nachhinein, dass es Situation X war. Nebendran stand noch eine ältere Dame, die ebenfalls dort was erledigen wollte. Irgendwann sagte eine junge Frau, ach halt doch die Schnauze, du N, Sternchen, Sternchen, Sternchen. Jetzt ist die wichtige Frage, was genau sie gesagt hat eigentlich. Weil mir fällt kein Wort mit vier Buchstaben ein. Mir fällt eins mit sechs Buchstaben ein und eins mit fünf. Die sind unterschiedlich stark in der Ausprägung der Beleidigung. Worauf finden sich die ältere Dame, wobei beides Beleidigungen sind, das wollen wir auch mal festhalten, wobei sich, woraufhin sich die ältere Dame umdreht, um die junge Frau zurechtzuweisen, dass ihr den einen vielen, den armen Mann in aller Öffentlichkeit ja zu beleidigen, dass es eine Unverschämtheit sei, wie sie, die junge Frau mit Menschen umgehen würde,

nur weil sie andere Hautfarbe haben. Ja, gute Reaktion. Zivilcourage, gute Reaktion. Darauf hinderte sich der Mann zur älteren Dame um, schaute sie an und fragte sie in sehr ernstem Ton, sagen sie mal, wie reden sie eigentlich mit meiner Besitzerin. Ja und alle haben geklatscht und gelacht. Die ältere Dame wusste darauf nichts mehr zu sagen und mein Mann musste sich vor Lachen am Geldautomaten festhalten. Echt? Das hat den zum Lachen gebracht? Das ist unglaublich unlustig. Aber gut. Ich habe die Story auch ein paar Freunde von mir erzählt und die meisten haben herzlich darüber gelacht. Okay. Eine davon meinte, es sei aber gut gewesen, dass die ältere Dame so reagiert hat, da es viele Situationen gibt, wo es angemessen ist, dass man einschreitet, wo ich auch zustimme. Ja, ist nicht auch so. Eine andere Person meinte, dass man an diesem Verhalten ganz gut erkennen kann, dass sich einige Menschen, wenn auch unbewusst, dem White Knighting bedienen. Heißt, sie stehen für die Rechte des Wohlergehens einer Minderheit ein, obwohl diese sich nicht unbedingt in einer wirklichen bedrohlichen Ja, Moment, Moment, das meint ja was völlig anderes. Wir müssen das glaube ich sehr, sehr detailliert am Stück aufdröseln. Oder greifen Partei für sie, auch wenn diese gut alleine nicht, auch wenn sie diese gut alleine bewältigen könnte. Vielleicht hast du auch eine Meinung oder Sichtweise dazu. Vielleicht findest du die Story witzig? Nee, ich finde die hochgradig unlustig. Also erstmal mal das allererste. Die Story klingt so 100 Prozent fake, wie fake fake gar nicht sein kann. Die ist also dagegen sind die Kardashians authentisch zu dieser Story. So unglaublich fake klingt die. Aber ändert ja nichts daran, dass wir mal so tun tun können, als wäre das keine erfundene Geschichte, wovon ich ausgehe, sondern ein Gedankenexperiment. Und wir lassen vielleicht die Restwahrscheinlichkeit von 5 Prozent, dass die wirklich so passiert ist. Aber tun wir mal so, als wäre es ein Gedankenexperiment. Was wäre, wenn diese Situation so stattgefunden hätte? Ähm, ändert nichts daran, dass ich es unglaublich unlustig finde. Ähm, die Situation, also wir müssen das Pferd quasi von hinten aufzäumen und da passt dann das White Knighting ganz gut, ne? Der Ritter und das Pferd. Beim White Knighting geht es in der Tat, also wenn man das benutzt, geht es halt wirklich darum, dass Leute sich, ne, wie der Ritter in der strahlenden Rüstung aufführen, um Leute

zu beschützen in Situationen, wo diese Art von Schutz irgendwie gar nicht angebracht ist. Damit meint man aber meistens Situationen, in denen etwas als Angriff interpretiert wurde, was kein Angriff ist. Und zwar auf Basis dessen, dass Leute dazu neigen, sich zu eschotieren für Dinge, die anderen mutmaßlich, also die anderen passieren oder die andere mutmaßlich, ich sag mal, verletzen oder so. Ja, und das bei manchen so ein bisschen ein Hobby daraus geworden ist, immer sensibler und sensibler und sensibler und sensibler zu werden, weil man kann da ja nichts falsch machen. Ne, man kann ja nie vorsichtig genug sein. Haben wir neulich in einer Folge schon mal gehabt, dass ich darüber gesprochen habe. Ähm, und das nimmt manchmal sehr absurde Züge ein. Ich kann davon sprechen, dass ich mal persönlich ne Situation hatte, bevor jetzt, ne, am besten ist, wenn ich was erzähle, was mir persönlich passiert ist. Und das war ne Diskussion, die ich auf Twitter irgendwie hatte, wo es darum ging, dass, äh, wer war das damals, irgendein, irgendein, äh, türkischer Politiker war das, also in Deutschland lebender türkischen Ursprungspolitiker sich darüber beschwert hat, dass er schlechte Noten in der Schule hat und ihm gesagt wurde, dass er irgendwie nicht, äh, keine Ahnung, nicht aufs Gymnasium gehen kann oder irgendwas in der Art. Und ich das für n' Witz gehalten habe zunächst mal, weil ich mir dachte, na gut, es kommt halt vor, dass Menschen schlechte Noten haben. Ähm, die implizite Unterstellung war aber, dass der Lehrer rassistisch sei. Und dann schrieb ich halt so was wie, naja, ich hab auch, äh, ich hab auch einen Migrationshintergrund, ich hab in der Schule auch schon in, in Mathematik mal fünf gestanden und mal eins gestanden. Daraus würde ich nicht folgern, dass zu dem Zeitpunkt, wo ich fünf gestanden habe, der Lehrer ein Rassist gewesen ist. Mal abgesehen davon, dass ich den, den Ausdruck Rassist völlig unpassend finde zu dem Zeitpunkt. Aber sagen wir mal fremdenfeindlich oder migrantenfeindlich oder sonst irgendwas. Sondern einfach, dass ich zu dem Zeitpunkt schlecht in Mathe war, was tatsächlich die logische Erklärung ist. Das gleiche hatte ich auch in Physik und so. Sehr schwankende Noten, mal sehr gut und mal sehr schlecht. Und dann, dann meinte jemand, erstmal mich anschuldigen zu müssen, dass, dass, dass ich ja vermutlich eine, eine rassistische Tendenz hätte. Das war noch bevor ich meine

eigene Geschichte erzählt habe. Wenn ich das nicht ernst nehmen würde, dieses, was der, der, der, der Politiker dort geschrieben hatte, dann sagte ich ihm halt, naja, ich kenne die Situation halt selber. Und dann schwenkte die Theorie um zu, mein Lehrer sei, sei rassistisch gewesen. Ich so, nein, war er nicht. Er hat mir zu Recht eine schlechte Note gegeben, als ich schlecht in Mathe war und bessere Noten, als ich besser in Mathe war. Was ja in Mathe und Physik auch noch relativ leicht geht, weil er nicht so extremer Ermessensspielraum ist. Man kann natürlich sagen, das und das erachte ich als sinnvoll bearbeitet oder nicht mehr sinnvoll bearbeitet. Aber ansonsten ist das ja noch was ganz, ganz anderes als keine Ahnung was, wenn du einen freien Text irgendwo schreiben sollst oder so. Gut. Und das wollte er nicht einsehen und hat mir dann erklärt, dass ich diese Art von Rassismus so sehr internalisiert hätte, dass ich sie nicht mehr wahrnehmen würde. Wo ich mir halt dachte, Alter, da ist jemand, der weder mich kennt, noch meine Klassenarbeiten, noch mein Mathe-Lehrer, der sich so sehr zurechtgelegt hat, was seine offensichtliche Lösung oder Erklärung eines Problems ist, dass er sich von Fakten nicht mehr irritieren lässt. So wie ich das immer beschreibe, der Arzt, der sich von einer Krankheit nicht vorschreiben lässt, welche Diagnose er zu stellen hat. Es stand einfach für ihn fest, er hatte fast keine Informationen und ich hatte deutlich bessere, aber er musste mir erklären, dass ich da das Opfer eines rassistischen Lehrers war. War ich nicht übrigens. So. Das ist damit gemeint. Die Situation, die du gerade beschreibst oder die gerade beschrieben wird, hat nichts mit White-Nighting zu tun. Denn da hat ja ein offensichtlich erheblicher, also sprachlicher Angriff auf eine Person stattgefunden. Eine erhebliche, in dem Fall recht offensichtliche Beleidigung und rassistisch motivierte Beleidigung. Dass die Szene gestellt war, ändert daran ja nichts. Stell dir mal vor, du würdest einen tätlichen Angriff stellen. Würdest du tun, als würde jemand tätlich angegriffen und anderer kommt dazwischen zu helfen und dann sagst du, ey, war nur Fake, lol, du White-Night. Nee, das hat nichts mit White-Night zu tun. Das, was er da gesehen hat, war offensichtlich ein rassistisch motivierter Übergriff, wenn auch nur sprachlicher Natur und dagegen hat er bzw. in dem Fall sie, die ältere Dame, sich gewehrt und hat Courage gezeigt und hat die Angreiferin zur

Rede gestellt. Und warum ich dieses, also die Geschichte finde ich so, die ist schon so freundschaftlich, peinlich unlustig, die Situation aus meiner Sicht. Denn wenn ihr jemals an sowas beteiligt sein solltet und sowas tun solltet, würde ich sagen, fickt euch. Das ist irgendwie so lustig, wie jemanden anzurufen und zu sagen, dein Kind ist in der Schule gestorben. Haha, war nur ein Witz. Just a prank, Bro. Da ist eine, beschrieben wird sie, ich muss nachgucken, war das eine ältere Dame oder stand da nur Dame, bevor ich jetzt was falsches sage. So, ähm, eine ältere Dame, okay. Eine ältere Dame, die sich in den Streit von zwei Leuten einmischt. Und man muss halt immer sagen, auch wenn es in dem Fall nur in Anführungsstrichen eine Frau war, von der diese Aggression ausgegangen ist, du weißt halt nie, wie Leute drauf sind, die sich so etwas in der Öffentlichkeit rausnehmen würden. Also meine, meine These ist, wenn jemand so eine Wortwahl in der Öffentlichkeit in einem Streit an den Tag legt, dann hat er sie nicht ganz alle beisammen. Dann kann ich davon ausgehen, dass der ansonsten entweder nicht so ganz dicht im Oberstübchen ist oder aber auch potenziell gewaltbereit ist. Er fordert also aus meiner Sicht einiges an Mut, ähm, da dazwischen zu gehen. Du weißt auch nicht, wer da sonst noch dran beteiligt ist, weil die nächste Frage ist halt, wenn sich das eine, eine, eine Frau herausnimmt gegenüber einem erwachsenen Mann, also damit rechnen muss, dass der ihr vielleicht eine schallert oder so, steht da vielleicht sonst noch jemand dabei, der sie unterstützt, gehört da noch irgendwie eine Gruppe zu und so weiter und so fort. Und wenn da eine ältere Dame, Dame sich das Herz fasst, den Mut fasst, als Erste aufzusprechen und diese zivil zu, Courage zu zeigen, sie dafür zu verarschen und sich über sie lustig zu machen, ist, ich kann kaum beschreiben, wie A unwitzig und B asozial das ist. Und dann noch so zu tun, äh, dann noch so zu tun, als hätte das irgendwas mit White-Nighting zu tun. Das ist irgendwie das, geht mir gar nicht in den Kopf. Also ähm, aus meiner Sicht, ich glaube nicht, dass das passiert ist. Also, ich kann natürlich nicht garantieren, ob das so ist oder, oder nicht so ist, aber ich hoffe, dass es nicht passiert ist. Ich glaube nicht, dass es passiert ist. Aber wenn wir es als Gedankenexperiment durchgehen lassen, dann rollen sich mir die Fußnägel auf, ob der Beteiligten und deren, deren Reaktionen. So, das soll es gewesen

sein von mir. Ich hoffe, ihr hattet Spaß in diesem Sinne. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#709: [C] Weiterspielen, [C] Korrekt verhalten, Der Maulwurf

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 709 und den Themen Classic, Weiterspielen, Classic, Korrektverhalten und der Maulwurf. Teil 2 übrigens, ne, ist die Fortsetzung des Maulwurfes. Würdest du World of Warcraft (WoW) Classic noch weiterspielen und auch weiter streamen oder nicht mehr? Ja, gute und berechtigte Frage. Bei mir sind im Moment so, dass ich fast gar nicht WoW spiele oder überhaupt auch nicht so extrem viel gezockt habe, weil ich immer noch nicht so 100 Prozent wieder gesundheitlich auf dem Damm bin. Ich hoffe, dass sich das bessert in den nächsten Wochen und Monaten und dass ich auch wieder ganz normal zocken kann. Im Moment ist es allerdings nicht so. Immer noch so ein bisschen Magenprobleme und damit verbunden Rückenprobleme, was heißt, ich kann auch nicht so locker am Rechner sitzen und da mal eben zocken ohne Schmerzen zu haben und so weiter und so fort. Wäre dem nicht so, glaube ich, hätte ich durchaus ein großes Interesse, Classic ein bisschen weiter zu spielen. Ich habe ja anfangs gedacht, ich spiele Priester, dann dachte ich mir, ne, vielleicht Paladin ist die bessere Idee. Paladin habe ich auch schon im ursprünglichen Classic gespielt,

weil ich mir so das Zauberasenal von Priester angeguckt habe und festgestellt habe, eigentlich gefällt mir das nicht so richtig gut, weil ich viele von den Spells, habe ich auch schon mal erwähnt, anders in Erinnerung hatte, weil sie im Laufe der Zeit sich halt verändert haben. Zum Beispiel das Machtwort Schild und Gebet der Heilung reine eigenen Gruppen Spells sind. Also Spells, die nur auf die eigene Gruppe wirken und nicht, wie es dann später verändert wurde, halt im gesamten Raid bzw. dann bei Gebet der Heilung auf Mitglieder des Raids ausgehen von dessen Gruppe, was ein bisschen anders ist, als es wiederum jetzt ist. Es wurde im Laufe der Zeit alles geändert. Ja, da habe ich mir also gedacht, Paladin könnte das Richtige sein und es ist nicht so, dass mich das jetzt irgendwie abgeschreckt hätte, den zu leveln. Im Gegenteil, ich finde so diesen Grind oder so, der macht mir nicht so besonders viel aus. Ich finde ihn nicht spannend, aber der macht mir irgendwie nicht so viel aus. Nur momentan ist es halt so, dass ich nicht so mega viel zocke und irgendwie versuche, so gut es geht, wieder gesund zu werden. Hallo Barlow, Thema Opferlämmer. Ich spiele zurzeit Classic [WoW](#) als Level 34 Heal Paladin. Auktionshaus (AH), du bist ein bisschen weiter als ich, ich war knapp unter Level 20 oder so. Nachdem ich nun mehrere Tage in Folge im scharlachroten Kloster Dundun gelaufen bin, frage ich mich, ob mein Verhalten okay war. Erklärung, um als Allianzler zum Kloster zu kommen, muss man entweder von South Shore oder von den westlichen Pestländern laufen. Da es von den Pestländern aus deutlich kürzer und weniger Horde unterwegs ist, laufe ich immer von dort. Problem, auf dem Weg liegt die Stadt Andorrrhallen und ein Waldstück. Beides voll mit Mops, Level Totenkopf. In der Regel mache ich es so, dass ich 1-2 Minuten warte, bis ich ein anderer Spieler auf den Weg macht, durch die Todeszone und folge ihm dann einfach. Bin mal gespannt, wie gut das noch funktioniert, wenn die Leute, die dasselbe machen, das BMZ hören und dann jemanden da stehen sehen. Ich versuche zwar unterwegs, ihn noch mit Sägen der Freiheit und Hand des Schutzes zu unterstützen, bisher ist aber jeder von ihnen auf dem Weg gestorben. Was mich halt wundert ist, wenn du die unterstützt, bringst du dich damit ja eigentlich auch in Combat mit den entsprechenden Mops. Das heißt, sobald die den Spieler dann umgehauen haben, müssten sie

eigentlich als nächstes zu dir. Also wie viel du dadurch gewinnst, dass du ihm halt Freiheit oder Schutz gibst. Freiheit bringt halt eh nicht so extrem viel, also wenn ein mobile object (**Mob**) ihn haut, dann wird er halt nicht, ich nehme ihn an, er wird nicht gedacet. Ich weiß es gar nicht genau, ob Freiheit auch gegen den Days hilft, aber es hilft auch glaube ich nicht ihn zu entfernen, wenn man ihn schon hat. Weiß ich aber nicht. Und ich weiß vor allen Dingen nicht, wie es in Classic ist, kann doch sein, dass im Laufe der Zeit geändert wurde. Aber ja, Schutz könnte ein bisschen helfen. Bis jetzt ist jeder von ihnen auf dem Weg gestorben. Ich komme dadurch jedoch nahezu immer ohne zu sterben durch die Todeszone, da ich die letzten Meter dann nur noch wenige Mops adde und diese per Gottes Schild abschütteln kann. Resen kann ich die Opferlämmer jedoch nie, da sie immer zu weit ab vom Weg sterben. Moment, ich überlege gerade, welchen Weg man genau geht, aber vermutlich irgendwo am Arsch der Heide lang. Ja, vermutlich. Frage, bin ich ein Arsch und sollte mich auch mal selbst für andere in den Fleischwolf werfen. Die Frage ist halt, ob das viel bringt. Denn wenn du zuerst läufst, dann hast du halt Gottes Schild und der andere hat davon ja auch nicht so viel mehr. Also du addest ein paar Mops, wenn er aber dadurch keinen Schutz kriegen kann, bringt das ja auch nicht viel. Also macht es ja auch keinen großen Unterschied. Ich bin nur gerade am Überlegen, ob man sich zumindest so absprechen könnte, dass man sagt, wir laufen zusammen und versuchen einen Weg zu laufen, sodass derjenige, der nicht stirbt, wiederbeleben kann. Also in dem Falle, dass du hinterherläufst und man versucht so zu laufen, dass er sagt, okay, ich additional enemy (**Add**) ein paar Mops, aber wir versuchen das so hinzukriegen, dass man sich wenigstens abspricht, um zu versuchen zu resen. Aber ansonsten sehe ich da jetzt, also ja, ich meine, du kannst natürlich sagen, ich warte, bis du vorläufst oder so, aber für ihn gibt es ja kaum eine andere wirklich sinnvolle Situation. Wenn er alleine läuft, hat er nicht mehr davon. Wenn du vorläufst, hat er wahrscheinlich auch nicht viel mehr davon. Von daher wüsste ich jetzt nicht, warum ich dir da großartig einen Vorwurf daraus machen sollte, dass du davon profitierst, dass da noch ein anderer Spieler ist. Ich überlege auch nochmal, nee, aber wüsste ich jetzt nicht. Und immerhin, der andere hat ja,

also er wird ja das Problem kennen, oder? Und das Problem werden ja auch alle anderen kennen. Das nimmt man ja, glaube ich, in Kauf, dass man halt sagt, der Weg ist um so vieles kürzer. Ich überlege gerade, was die Alternativen sein könnten. Also das Risiko ist bekannt und von daher muss, glaube ich, jeder dann damit leben oder eben auch nicht, wenn er da durchläuft und das nicht funktioniert. Hallo Barlow, hier mal ein Update aus der Steuerkanzlei mit dem Maulwurf aus BMZ Nummer 637 sowie ein erneuter Hilferuf. Gehen wir nochmal ganz kurz zurück. Ich habe den Text hier noch nebenbei auf. Der alte Text war, hallo Barlow, da du momentan ein paar schöne Themen aus dem Arbeitsleben besprochen hast, möchte ich meine Erfahrungen einmal einwerfen. Man könnte dies auch als eine Art Rätsel bezeichnen. Kurz zu meiner Person, ich arbeite seit drei Jahren in einer mittelständischen Steuerkanzlei mit einem Team aus circa zehn Mitarbeitern. In meinem Büro gibt es immer etwas zu lachen, da auch ich maßgeblich dazu beitrage, dass die Stimmung gut ist und alle ein bisschen Ablenkung von unserem stressigen Berufsalltag erhalten. Es kommt nicht selten vor, dass wir alte Kollegen oder den Chef ein wenig parodieren oder mit anderen dümmlichen Schwäßen die Stimmung auflockern. Dies passiert meist in einem festen Kreis von Pier Personen, aber auch andere Kollegen kommen gerne in unser Zimmer, um sich mal kurz Luft zu machen, sich abzulenken oder einfach nur zu lachen. Nun kommt das Problem. Scheinbar haben wir unter unseren vertrauenswürdigen Kollegen einen Maulwurf, welcher sämtliche Informationen über unsere Späßchen etc. an den Chef herangetragen hat. Nachdem wir also zu einem Personalgespräch antreten durften, ist nun der erste Spaß ausgezogen, da sich jeder unsicher ist, wen er noch trauen kann. Wie würdest du mit dieser Situation umgehen? Und viel wichtiger noch, wie erkennt man, wer ein falsches Spiel spielt? So, das war die alte Frage, die alte Situation. Für alle, die es interessiert, das ist die neue Situation. Der Maulwurf hat sich bislang nicht gestellt, aber dennoch könnte man über unsere Firma eine Sitcom drehen, obwohl sich ein derartiges Drehbuch vermutlich niemand ausdenken kann. Mittlerweile stehe ich davor, die Firma zu verlassen. Gründe dafür gibt es viele. Unser Chef ist scheinbar gefangen in einer tiefen Midlife-Crisis inklusive Verhältnis zu einer Angestellten,

welche nun ein Einzelbüro mit flexiblen Arbeitszeiten besitzt. Das Verhältnis ist persönlich bestätigt, also von der Angestellten oder vom Chef, das spielt keine Rolle eigentlich. Weiterhin quält er die Mitarbeiter an Feiertagen mit lauter Oper, Musik und Arien, die durch das gesamte Gebäude schallen, was an Psychoterror grenzt. Und da kann man nichts sagen, also ich meine, bei aller Liebe klar, es ist der Chef und so, aber wenn du halt sagst, wir arbeiten, das ist eine Steuerkanzlei, da muss man sich auch ein bisschen auf die Arbeit konzentrieren. Okay, für welche Arbeit geht das nicht? Also muss ich auf jede Arbeit ein bisschen konzentrieren. Gelegentlich schläft er sogar in seinem Auto vor unserer Kanzlei. What? Okay, den Kontext verstehe ich gerade überhaupt nicht. Also wieso kommt es dazu, dass der Chef im Auto schläft? Arbeitet er so lange, dass er dann nicht nach Hause fährt oder hat er dann getrunken und will nicht nach Hause fahren oder so? Abgesehen davon heißen einige Mitarbeiter mir ihre komplette Arbeit auf und lassen sogar ihr Essen stehen, wenn sie in den Urlaub gehen und hinter ihnen die Firma bildhaft einstürzt. Lassen ihr Essen stehen, wenn sie in den Urlaub gehen? Ich verstehe gerade nicht ganz den Kontext zwischen dem Essen, dem Urlaub und der Firma, die einstürzt. Kurz gesagt, ich muss dort weg, ist auch glaube ich egal. Vermutlich lassen sie ihr Essen im Kühlschrank stehen, obwohl sie in den Urlaub gehen und dann vergammelt es dort oder so. Ich muss dort weg. Eine neue Stelle habe ich in Aussicht und es fehlt eigentlich nur noch der letzte Schritt der Kündigung. Aber genau dieser Schritt fällt mir sehr schwer. Der erste Versuch endete im Ausreden, also nicht im Ausreden, sondern der Chef hat es ausgeredet, der auch die Ernsthaftigkeit meiner Entscheidung nicht verstand und sämtliche Probleme, die ich ansprach, als halb so schlimm herunterspielte. Ja, kein Wunder, so wie er sich so scheinbar verhält, dann ist es nicht wundern, dass er die nicht so ganz verwunderlich hat, dass er die Probleme von einem Mitarbeiter möglicherweise nicht so ganz ernst nimmt. Nun habe ich mir Bedenkzeit bis Ende des Monats eingeräumt und überlege, wie ich in das nächste Gespräch gehe. Hast du einen Tipp, wie man gut kündigt? Vielen Grüße und danke für deinen Content und natürlich weiterhin gute Besserung. Danke schön. Nee, also ich habe keinen guten Tipp, wie man kündigt, aber ich glaube, der

wichtige Schritt ist erstmal, dass du das halt durchziehst, wenn du wirklich kündigen willst. Das ist halt immer so eine Sache, die nicht so ganz leicht ist, weil mit der Kündigung ja auch das immer so ein bisschen verbunden ist, dass man sich denkt, was, wenn ich jetzt kündige und der nächste Job ist auch nicht gut oder ich finde auf die Schnelle keinen neuen. Ich habe jetzt gar nicht. Hast du schon geschrieben, ob du direkt einen neuen Job hast oder nicht? Spielt aber eigentlich auch keine Rolle, weil es durchaus auch die Situation gibt, dass man kündigen kann und nichts in Aussicht hat, weil man sagt, das Wichtigste erstmal, dass ich hier rauskomme und das kann auch durchaus Sinn ergeben. Und ich habe eine ganz ähnliche Situation gehabt mal, dass ich kündigen wollte von mir aus und mein Chef mich gebeten hat, aufgrund der Lage der Firma, das war ein kleines Start-up-Unternehmen, das noch nicht viele Mitarbeiter hatte und sagte, das ist für uns gerade irgendwie sehr wichtig, weil irgendwie ein Investor, glaube ich, noch dazukommen wollte, dass zumindest der Stamm der Firma erhalten bleibt und die nicht sehen, dass quasi irgendwie einer von vier oder einer von fünf Mitarbeitern, der zu dem Zeitpunkt, wie die Firma wichtig ist, die Firma verlässt, und so weiter und so fort. Dann keine Ahnung, ob es den Wert der Firma ändert oder die Einschätzung des Unternehmens, dass er investieren will, weiß der Teufel was. Und deswegen habe ich mich dann breitschlagen lassen, noch einige Zeit dort zu arbeiten, obwohl ich eigentlich überhaupt nicht mehr dort arbeiten wollte. Und das war keine gute Entscheidung. Das war eine Entscheidung, weil ich halt meinem Chef einen Gefallen tun wollte und den auch sehr mochte und immer noch sehr mag. Nur der Willen aus diesem und die Gründe aus diesem Unternehmen auszuscheiden, waren eigentlich so relevant, dass ich das hätte durchziehen sollen. Habe ich aber nicht. Und dann habe ich halt irgendwie ziemlich unzufrieden dort, weitere Monate gearbeitet. Der Chef war dann auch unzufrieden damit, was irgendwie dann naheliegend ist. Wenn man selber irgendwo ist, wo man nicht sein will, dann läuft es halt nicht immer optimal. Und dann steigert sich das gegenseitig hoch. Der eine sagt, ach komm, du arbeitest nicht mehr vernünftig, weil du schon gekündigt hast. Und du sagst oder ich sage dann, du kackst mich doch nur immer an, weil ich schon gekündigt habe und so weiter und so fort.

Also war keine schöne Situation. Von daher, wenn du dir und das scheinst du ja gemacht zu haben, darüber im Klaren bist, sagen wir es so. Ich wollte jetzt nicht sagen, in den Kopf gesetzt hast, sondern darüber im Klaren bist, also dir sicher bist, dass du kündigen willst. Dann zieh das durch. Du kannst nochmal deine Gründe nennen. Und für den Fall, dass derjenige sagt, dass es halb so schlimm ist, solltest du dir vielleicht noch überlegen, warum du ihn darauf hinweist, dass es eben nicht halb so schlimm ist. Und sei es nur darum oder nur dafür, dass er einsieht, was Probleme sein könnten, damit die anderen Mitarbeiter dann einen besseren Umgang mit dem Chef haben und in Zukunft Mitarbeiter mitarbeiten können. Aber wie das klingt, mit dem Chef, mit dem kein guter Umgang ist, dann mit einem Kollegen, der mit den anderen nicht umgehen kann, klingt das halt so, als müsste sich da einiges ändern, damit alle wieder zufrieden sein können. So, bin dann auf das nächste Update gespannt. Ich hoffe, ihr hattet Spaß heute in der etwas kürzeren Folge. In diesem Sinne, bis zum nächsten Mal. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#710: Der zweifache Vater, Selbstbestimmte Steuer, McDatenschutz

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 710 und den Themen der zweifache Vater, selbstbestimmte Steuer und MAC-Datenschutz. Hallo Barlow, ich bin 29 Jahre alt und werde das zweite Mal Vater. Glückwunsch! Ich freue mich riesig auf den Familienzuwachs, aber unter schwierigen Umständen, da ich einmal verheiratet war, mittlerweile geschieden und mein erstes Kind aus dieser Ehe in die neue Beziehung mitbringe. Alles schön und gut. Wie gesagt, jetzt werde ich wieder Vater mit meiner neuen Freundin und diese hat mir am Anfang zu verstehen gegeben, mein Kind zu akzeptieren. Also das bereits existierende Kind, aber mittlerweile habe ich immer mehr das Gefühl, dass sie mir durch die Blume sagen will, dass dies nicht so sein wird. Dass es ihr am liebsten wäre, wenn mein Kind doch bei dessen Mutter hauptsächlich wäre und ich sie nur alle zwei Wochenenden im Monat hätte, denn sie befürchtet nicht die volle Liebe und Zuneigung zu bekommen, wenn mein Kind da wäre. Moment, die Mutter des zweiten Kindes befürchtet, dass sie nicht genügend Liebe bekommt, wenn dein erstes Kind da ist oder befürchtet sie, dass das zweite Kind nicht genügend Liebe

bekommt, wenn da noch ein anderes Kind ist. Aber gut, seitdem steht meine Weltkopf. Wir ziehen Ende September zusammen und ich habe mega Angst, es würde nicht klappen. Am Ende, sie kann mit meinem Kind umgehen und wir funktionieren an Tagen auch als wir, aber an manch anderen Tagen, also wir funktionieren auch als wir, also als Gruppe, als Familie, aber an manchen Tagen fühle sie sich ausgeschlossen. Ich hoffe einfach das Beste und würde mich über deine Meinung dazu freuen. Okay, pass mal auf, der wichtigste Grund, warum ich diese Frage mit reingenommen habe, wieder mit der Einleitung, dass ich nicht der Kompetenteste bin, um die zu beantworten ist, damit du nicht das Gefühl hast, dass ich sie ignoriere und mich nicht dafür interessiere, was du für eine Frage gestellt hast, obwohl die sehr wichtig ist. Also vermutlich von den Fragen, die ich bisher bekommen habe, eine der wichtigsten, weil es da um einen ganz, ganz relevanten Teil für das, nicht nur dein Leben, sondern das der Familie geht. Deswegen, als allererster Einschub, das klingt für mich nach etwas, wo ich mit einem Familientherapeut mal darüber sprechen würde, weil das nach einer Situation klingt, die ganz und gar nicht selten ist, also dass es halt zwei Kinder von unterschiedlichen Vätern, Schräggeschlichmüttern, wie auch immer, gibt, also unterschiedliche Elternkonstellationen, die dann zusammenkommen, manchmal auch adoptiert, ein Kind adoptiert, ein eigenes Kind und so weiter und so fort und dann von diversen Seiten Vorbehalte herrschen, dass man befürchtet oder glaubt, dass das nicht so richtig funktioniert, dass das Kind das möglicherweise denkt und so weiter und so fort. Ich glaube, das ist etwas, was sehr, sehr häufig vorkommt in Konstellationen wie deiner und dieser Anruf bzw. die Gespräche oder die Gesprächsstunden, glaube ich, sind es wert, wenn ich mir überlege, dass der Worst Case sein würde, dass ihr nach eigenem Gusto entscheidet und nach Stimmung entscheidet und möglicherweise zu einer Lösung kommt, die für keinen von euch, einschließlich beider Kinder, zufriedenstellend ist. Also bitte tut mir den Gefallen, sucht bei euch in der Gegend mal einen Familientherapeuten raus und sprecht mit dem darüber. Das ist nichts, wo ihr euch irgendwie in irgendeiner Art und Weise schämen müsst, müsst ganz im Gegenteil. Jetzt mal böse formuliert, wenn ihr es nicht tun würdet und es läuft nicht so, wie ihr möchtet, dann würdet

ihr euch vermutlich Vorwürfe machen. Also bitte tut das. So und jetzt zu dem eigentlichen Thema. Ja, also ich kann das nachvollziehen, dass man sich unsicher ist in so einer Situation. Ich habe selbst keine Kinder, wie ihr wisst, aber ich kann mir mega gut vorstellen, dass es halt so ist. Es gibt, es existiert irgendwie schon ein Kind, aber die Mutter fühlt sich irgendwie dann dem einen Kind möglicherweise entweder nicht so nah oder hat die Befürchtung, dass das Kind irgendwie was spüren könnte, dass das nicht so ist oder so. Ich glaube, das könnte auch eine große Rolle spielen, dass die Mutter des zweiten Kindes, also deines jetzt gerade sich in sich unterwegs befindenden Kindes nicht halt denkt, dass sie Angst hat, dass das erste Kind merkt oder das Gefühl bekommt, nicht merkt, sondern das Gefühl bekommt, nicht so geliebt zu sein. Also ich kann das absolut nachvollziehen, dass da eine mega Unsicherheit ist. Ich glaube nur, dass es halt auch wichtig ist, da nicht falsch darauf zu reagieren oder da angemessen darauf reagieren. Eine weitere Sache, die ich zu bedenken gebe, ist, dass in Schwangerschaft, ich habe gut reden, ich bin ein Kerl, ich bin kein Vater, ich kann keinen Vater und schon gar nicht, ich könnte Vater werden, aber ich kann schon gar nicht Mutter werden. Also ich habe gut reden, aber in Schwangerschaften gibt es halt auch diverse Hormonphasen oder hormonbedingte Empfindungen, Stimmungen, Schwankungen und so weiter und so fort. Und auch das kann etwas sein, was noch in erheblichem Maße einen Einfluss darauf nimmt, wie sich halt Dinge ausdrücken. Also ist es halt auch nicht ungewöhnlich, dass Frauen in der Schwangerschaft auch mal irgendwie einen Heulkampf haben oder sich über irgendein vermeintlich einfaches Thema sehr, sehr große Gedanken machen. Und das ist nicht immer so leicht, wenn du das jetzt aus väterlicher Sicht, der da vermutlich nicht kühl dran gehen kann, aber zumindest irgendwie ohne diese ganzen Befindlichkeiten dran gehen kann, versuchst so zu beurteilen, dass wären das alles komplett irgendwie rational zu Ende gedachte Gedanken, die ein Problem erstellen, das du vielleicht nicht nachvollziehen kannst. Deswegen komme ich noch mal zu dem, was ich eingangs gesagt habe, tut mir bitte beide einen Gefallen und ich sage das nicht so ganz zum Spaß, also ich habe das schon häufiger gehabt, dass da so Situationen waren, wo ich mir dachte, da würde es mal Sinn machen,

mit einem Arzt oder einem Psychologen zu sprechen und nicht immer war die Antwort derjenigen, denen ich das gesagt habe, dass sie überhaupt bereit gewesen wären, das zu tun. Das ist was, was man durchaus machen kann, das habe auch ich schon gemacht. Also auch ich habe schon mal mit Psychologen gesprochen über Probleme, die ich hatte und das ist nichts, weswegen man sich schämen müsste. Schon gar nicht, wenn es um die Zukunft von der Familie und von Kindern geht. Also mach das bitte. Hi Barlow, was hältst du davon, wenn man selbst bestimmen kann, was nicht was, sondern für was ein Teil der Steuern beispielsweise 20 Prozent ausgegeben werden soll? So könnte man doch viele glücklicher machen und müsste sich nicht anhören, dass Steuergeld verschwendet wird und es würde die Bevölkerung ebenfalls in die Verantwortung nehmen. Alla fehlt es an Geld für Bildung, ihr seid selbst schuld. Würde der Verdrossenheit und dem Hass der Politik gegenüber bestimmt mildern. Viele Grüße und weiter so. Ich glaube, dass eines der großen Probleme damit wäre, dass man vermutlich dann die Steuern erhöhen müsste, weil es ja immer noch so ist, dass Steuern für Dinge halt ausgegeben werden müssen. Also es gibt halt Dinge, für die braucht man Geld, damit sie funktionieren und nicht jede Privatperson hat alle Sachen gleichermaßen auf dem Schirm, die in irgendeiner Art und Weise funktionieren oder bezahlt werden müssen, glaube ich. Und dann haben wir wieder so ein ähnliches Problem wie bei Volksabstimmungen, dass ich halt sehr sehr häufig die Situation erlebe, dass Menschen eine sehr sehr starke Meinung zu Dingen haben, über die sie zum Teil eigentlich nicht ausreichend informiert sind oder über den Kontext nicht ausreichend informiert sind. Das wäre in dem Fall halt nicht anders. Und dazu kommt natürlich auch noch, dass die mediale Berichterstattung ganz gerne mal Dinge in den Vordergrund rückt, weil sie extrem gute Geschichten ergeben. Also Medien bringen Dinge ans Licht oder stellen es in den Vordergrund, weil sie Geschichten machen wollen, die von Leuten gelesen, wahrgenommen, gehört, gesehen werden, je nachdem, welche Art von Medium es ist. Und da ist es oft so, dass so kontroverse Themen halt extrem beliebt sind oder Skandalthemen extrem beliebt sind. Und das kann natürlich dann im Umkehrschluss aber dazu führen, dass du also von der Panik mache bis hin zu zu einfach nur

übersteigerten Wahrnehmung von bestimmten Themen Gefühle in den Menschen erzeugst. Und das ist nicht immer ein guter Ratgeber, um nicht zu sagen, es ist fast immer kein guter Ratgeber. Wir haben das Thema schon häufiger oder ich habe das Thema häufiger schon angesprochen, wenn es um Terror ging. Um Terror und die Gefahr, die dadurch entsteht, also Terrorismus und die Gefahr, die dadurch entsteht, da ist die Wahrnehmung halt eine ganz andere als die Realität ist. In der Realität ist das keine signifikant große Gefahr für einen selbst. Nicht, dass sie nicht existiert, aber es gibt viele viele Gefahren, die wir nicht mal mit einem Wimpernzucken wahrnehmen. Punkt eigentlich. Viele viele Gefahren, die wir nicht mal mit einem Wimpernzucken wahrnehmen, die in den meisten Fällen oder in vielen Fällen deutlich wichtiger für uns sein müssten. Wenn wir jetzt dann sagen, wir lassen die Leute selbst entscheiden, dann würden sie möglicherweise sagen, Terrorbekämpfung ist etwas, wo ich unglaublich viel Geld einstecken möchte. Mit welchen Folgen auch immer, denn eine der Folgen von Terrorbekämpfung könnte halt auch die Einschränkung persönlicher Freiheiten sein. Wenn wir so was wie abhören und so weiter nachdenken. Aber lassen wir das mal völlig außen vor. Und andere Dinge, wie keine Ahnung was, Gesundheit oder so oder Straßenverkehr, Bildung, alle möglichen anderen Dinge, vielleicht so ein bisschen ins Hintertreffen geraten. Und dasselbe gilt halt für so diverse Themen, die so ein bisschen Modethemen sind, die in dem Moment besonders akut sind. Wo es dann immer heißt, da muss was gegen getan werden oder dafür muss etwas getan werden. Ich glaube, der Haupteffekt wäre, dass wir vermutlich dann insgesamt mehr Steuern bräuchten. Und wie das in dem Kontext funktionieren kann, weiß ich halt auch nicht. Ich bin da irgendwie überhaupt kein Experte. Ich kann mir gar nicht vorstellen, was passieren würde, wenn man sagen würde, wir sorgen jetzt dafür, dass jeder Mensch, egal wie viel er verdient, irgendwie x Prozent mehr Steuern, obwohl nicht egal wie viel er verdient, von mir aus an den Verdienst angepasst, mehr Steuern zahlen muss. Welchen Einfluss das wiederum auf die Wirtschaft hätte? Hätte das Einfluss auf die Verfügbarkeit, auf die Verfügbarkeit von Arbeitskräften oder Arbeitsplätzen? Wäre das überhaupt realisierbar oder würde das extrem viele Leute unter ein

Existenzminimum bringen? Wenn es Leute nicht unter ein Existenzminimum bringen würde, man sagt, wir versuchen es oben abzuschöpfen. Wo mehr ist, würde das bedeuten, dass Leute möglicherweise eher auswandern oder ihre Geschäfte ins Ausland verlagern oder ihren Wohnsitz ins Ausland verlagern und so weiter. Also ich verstehe, worauf du hinaus willst. Worauf du hinaus willst ist, wenn alle Menschen vernünftig denken würden, wäre das doch sicherlich eine gute Alternative, so was machen zu können und quasi aktive Politik. Aber da ist die Einschränkung immer, dass es nicht immer so ganz leicht ist, davon auszugehen, dass alle Menschen vernünftige Entscheidungen treffen in dem Zusammenhang. Im Gegenteil, ich würde sogar davon ausgehen, dass es wahrscheinlich so ist, dass sie das nicht tun. Hallo Onkel Barlow. Ich habe vor kurzem erst eine Lord Talks entdeckt und tatsächlich des Öfteren laut dabei gelacht. Auch einmal, als ich mit Kopfhörern im Supermarkt war, war es etwas unangenehm. Ach nee, was etwas unangenehm war. Danke also dafür. Das ist schön. Mich freut das immer, wenn Leute irgendwie den Lord Talk oder andere Formate hören und daran Spaß haben. Das ist so ein großer Teil der Belohnung für das, was man macht. So heute war ich beim Subway in meiner... Oh, beim Subway. Ich habe Mac-Datenschutz geschrieben. Ich habe das falsch in Erinnerung gehabt. Upsi. Sub-Datenschutz? Egal. Fast Food. Beim Subway in meiner Stand hatte etwas zu essen, wollte dann meine Abfälle wegwerfen. Dabei waren zwei Löcher in einer Platte für den Müll zuständig. Eine mit einem Recycling-Symbol, eine mit einer Mülltonne. Bei genauerem Hinsehen bemerkte ich, dass beide Löcher in genau den gleichen Müllsack übergehen. Ich war erst verduzt und wollte dann ein Bild davon machen und das teilen, damit Leute wissen, dass sie diesbezüglich verarscht werden, weil ich das dreist fand. Nachdem ich mein Handy rausgeholt habe, ist eine Angestellte zu mir gekommen und hat gemeint, ich habe kein Recht dazu. Datenschutz werde ich ja großgeschrieben und ich soll umgehend den Laden verlassen. Da der Laden voll war, wollte ich keinen Aufstand machen. Würde gerne wissen, was du dazu sagst. Die begrüßen gute Besserung. Freue mich auch wieder, dich bei Alimena zu hören. Ja, das ist eine gute Frage. Grundsätzlich finde ich es in Ordnung, wenn man Leuten untersagt, in einem Laden oder sonst wo

zu fotografieren. Weil wir alle reden so viel über Datenschutz, aber da ist fast immer so gemeint, wenn der böse hier so 1984 mäßig der böse Vaterstaat mit dem Auge einüberwacht. Wie viel wir aber quasi an freiwilliger Überwachung oder umgekehrt an leichtfertiger Weitergabe von Daten Dritter oder Informationen Dritter bereit sind in Kauf zu nehmen, steht auf einem ganz anderen Blatt Papier und meistens wird das ganz und gar nicht so wahrgenommen, als dass es ein Problem darstellt. Wenn ich ein Foto in irgendeinem Laden mache, auf dem du zu sehen bist, wie du gerade beim Subway isst oder so und teile das irgendwo, dann kann das ja durchaus irgendwelche Folgen für dich haben. Vielleicht hast du gerade irgendjemandem gesagt, dass du beim Arzt warst und in Weite hast du nur Mittagspause gemacht und warst irgendwo essen. Oder jede mögliche Information ist denkbar. Vielleicht ziehst du dir gerade ein Chicken Sandwich rein und deine Freundin glaubt, du bist Veganer. Vielleicht geht es einfach nur so darum, dass dich jemand sieht, von dem du nicht möchtest, dass er weiß, wo du gerade bist oder auch nur in welcher Stadt du dich befindest. Also die Sachen sind ja immer denkbar, das ist keine Ahnung was. Keine Ahnung, irgendwie ein Elternteil, mit dem du dich nicht mehr verstehst oder kein gewalttätiger Freund, Ex-Freundin oder so plötzlich weiß, oh Moment, er wohnt ja immer noch hier in Hamburg und scheinbar in der Nähe von dem und dem Subway oder so. Also das ist halt immer so ein Ding und von daher kann ich es gut verstehen, wenn man halt sagt, ich möchte nicht, dass hier in diesem, meinem Laden fotografiert wird. Wobei ich halt auch nicht genau weiß, in welchem Rahmen das überhaupt verbietbar ist. Da bin ich irgendwie rechtlich nicht genau aufgestellt, aber ich meine, irgendwann gehört zu haben, dass zum Beispiel in Diskotheken, in Berlin ging es glaube ich darum, über lange Zeit halt nicht erlaubt war, den Leuten nicht erlaubt war Fotos zu machen. Auf der anderen Seite muss man halt sagen, aber was, wenn du halt keine andere Person fotografieren möchtest, sondern nur ein Foto von diesem Laden machen, sollte das dann anders sein? Und da ist meine Meinung eigentlich vermutlich ja. Also vermutlich soll, also aus meiner Sicht, sollte es in Ordnung sein, wenn ich Dinge in einem Laden sehe, was ich, wenn es vielleicht auch hygienische Probleme gibt oder so, dass ich das

zur Dokumentation fotografieren darf oder wie in dem Fall, den du halt sagst, dass dort eine Mülltrennung vorgegaukelt wird, die tatsächlich nicht existiert. Und dann sollte ich das fotografieren dürfen. Die Frage wäre halt gewesen, was die Angestellte sagt, wenn du sagst, ich fotografiere ja keine Person, sie können das gerne überwachen, ich möchte nur ein Foto von diesem Mülleimer machen. Ob sie dir das dann auch untersagt und der nächste Fall wäre, was, wenn du diese Ansage ignorierst und das Foto tatsächlich machst, was wäre dann die mögliche Reaktion, bei welcher rechtlichen Basis bewegen die sich? Und von daher, ich habe Verständnis für dich. Ich hätte glaube ich das auch interessant gefunden, ein Foto davon zu machen und du bist im Recht aus meiner Meinung nach. Ob das jetzt verarsche ist oder so oder ob das halt keine Ahnung, irgendeine Nachlässigkeit ist. Ich habe das schon häufiger gehört, dass auch andere Orts halt eine Mülltrennung suggeriert wird, aber nicht überall durchgeführt wird. Und ich weiß zum Beispiel nicht, ob das so ist, dass die nur in einigen Lokalen nicht gemacht wird oder nicht gemacht werden kann. Man aber alle Lokale darauf vorbereitet, dafür für die Zukunft gerüstet zu sein, also irgendwann eine Umstellung zu haben und man halt irgendwie diese Dinger in Masse bestellt oder so. Oder ob das tatsächlich eine böswillige Täuschung ist, das weiß ich halt auch nicht. Aber ja, interessantes Thema. Wir sind wieder bei Thema Nummer eins. So, ich danke euch für eure Fragen, sage ich. Macht's gut und bis zum nächsten Mal. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#711: Twinks im Raid, [C] Gruppen warten lassen, Selbst Schuld

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 711 und den Themen Twinks im Raid, Gruppen warten lassen, alles ein Classic Thema, Classic, Gruppen warten lassen, wobei das eigentlich auch ein Allgemeines ist und selbst schuld. Hey Barlow, ich hatte vor zwei Jahren einen Streit mit meiner ehemaligen Gildenleitung, es ging um das Thema Twinks, Moment du hast vor zwei Jahren einen Streit mit der Gildenleitung, ein ganz altes Thema wieder ausgegraben, es ging um das Thema Twinks im Raid und ich würde gerne deine Meinung dazu hören. Der aktuelle Raid Content war zum diesem Zeitpunkt das Grabmal des Zagarras. Mit unserer bunten Truppe haben wir es nach eigenen, nee nach einigen Anpassungen und Verbesserungen tatsächlich geschafft zum Endboss Kill Jaden zu gelangen. Der Kampf war recht bewegungsintensiv und ich spielte zu dem Zeitpunkt Eule als meinen Hauptcharakter, dennoch habe ich so gut wie alle meine Charakter auf demselben Ausrüstungsfortschritt gehalten, plus minus fünf Itemlevel. Und obwohl es unser Main Raid war, bot ich an meinen Jäger zu wechseln, weil er für diesen Kampf besser geeignet wäre als meine Eule. Ja, der kann sich unverwundbar

machen und damit kann man diese Meteoriten abfangen, was sehr wichtig war in dem Kampf. Darüber hinaus wusste ich, dass ich mit dem Jäger die gleiche Schadensperformance bieten könnte wie mit meiner Eule. Trotz allem wurde ich von unserer Gildenleiterin abgelehnt. Der Grund, wenn ich einem erlaube auf einen Twink zu wechseln, wollen es alle tun. Moment mal dieser dieser Schluss ist ja nicht zulässig, aber kommen wir gleich zu. Zwar konnte ich den Grund verstehen, aber ich wusste auch, dass mein Wechsel auf den Jäger der gesamten Truppe nur genutzt hätte, da er wie gesagt den gleichen Output geliefert hätte wie mein Druide und einen Vorteil gehabt hätte, dass er eine bestimmte Raid-Mechanik kontern kann. Nach einem erfolglosen Raid-Abend am gleichen Boss habe ich mich mit unserer Leitung zusammengesetzt, um diese Regel bezüglich Twinks zu besprechen. Sie sagte in hundertfacher Ausführung, dass sie das als unfair betrachtet, wenn ich auf einen anderen Charakter wechseln dürfte, während andere dies nicht tun dürften. Einfach weil sie mit ihren Zweitcharakteren nicht die gleiche Leistung bringen können. Ich sagte, dass ich darin keine Ungerechtigkeit, Moment, dass ich darin keine Ungerechtigkeit drin sehen konnte, da niemand dadurch einen Nachteil haben würde. Die Beutevergabe lief über Personal Loot und in manchen Kämpfen könnten andere meiner Charaktere nur von Vorteil sein, zum Beispiel mein Jäger bei Kil'jaeden. Dies wollte sie nicht einsehen und wurde laut. Nach einer langen Auflistung wirrerb und bodelloser Argumente beendete sie die Diskussion mit, keine extra Würste für gute Spieler. Nach einigen Wochen kam es dann zum Streit, nachdem ich in random Gruppen, nachdem in der Woche kein Gilden-Raid mehr geplant war, mit fünf meiner Charaktere den Raid geklärt hätte. Das ist auch nicht so leicht gewesen, also Kil'jaeden. Kein so ganz leichter Boss, auch auf keine Ahnung welche Schwierigkeit ging es hier. Ich nehme an, nicht Mythic, sondern heroic (HC). Aber gut. Da ich nicht der einzige war, der diese Regelung unserer Gildenleiterin als eher suboptimal ansah, dachte ich, dass man sie darauf aufmerksam machen könnte und sie so das Ganze nochmal überdenken würde. Aber stattdessen behauptete sie stark, dass ich die Meinung der anderen lediglich verdrehen würde. Nachdem ich mir zehn Minuten ihr lautes Geschimpf angehört habe, habe ich mich verabschiedet und die Gilde

verlassen. Ja gut, kann ich irgendwo verstehen. Zwar gab es noch viele weitere Situationen zu genau dieser Problematik, aber das alle wieder zu geben würde sehr lange dauern. Deshalb nun meine Frage an dich. Was hältst du davon, wenn andere Leute ihre Twings anbieten, um im Raid besser aushelfen zu können, bzw. würdest du jemanden wild wechseln lassen, wenn du weißt, dass dieser jemand auf allen Charakteren die gleiche Leistung bringen kann? Ja, würde ich. Ich wäre froh, wenn ich solche Spieler hätte, das mal als allererstes. Zum Schluss noch vielen Dank für den äußerst interessanten und reizlosen Videos. Ich schaue dich schon seit Jahren und du bist bei mir in der Familie bekannten Kreisartal-Legende geworden. Bleib gesund und mach weiter so. Dankeschön. Also, erstmal ist ihr Schluss nicht zulässig. Das was sie macht, ist ja kein logischer Schluss. Zu sagen, weil du anbietest mit deinem nicht Main-Charakter zu spielen, würden das dann alle wollen. Warum würden das alle wollen? Warum? Das gibt überhaupt keinen Sinn. Also ich bin zum Beispiel jemand, der üblicherweise nur einen Charakter spielt und ich bin froh nur diesen einen Charakter zu spielen und ich hätte überhaupt keinen Twink. Und wenn ich Twinks hätte, würde ich mit denen nicht im Main-Raid mitwollen, zumindest nicht für Progress. Also wenn, dann will man ja irgendwie mit, weil man sich vielleicht denkt, okay, jetzt haben wir alles clear, vielleicht kann ich mit meinem Twink noch mal hier oder da ein Item abstauben, wenn es keinen Umstand macht und wenn wir es auf jeden Fall schaffen. Dann vielleicht. Aber ich will doch nicht beim Progress mit meinem schlechteren Charakter mit. Oder wenn ich es will, dann sage okay, ich re-rolle, ich wechsele jetzt auf den Charakter, weil wir mit dem auf langen Gesicht oder dauerhaft mehr anfangen können. Aber es ist ja nicht so, als ob jeder mit seinem miesen Charakter mit will, nur wenn er die Möglichkeit dazu hätte. Eher ganz im Gegenteil. Also die meisten würden das vermutlich nicht wollen und selbst dann kann man ja immer noch Fun-UnterscheiDungeon machen. Dann kannst du ja immer noch sagen, wir nehmen jetzt keine Mülltonnen-Twinks mit, sondern wenn du mit einem anderen Charakter mit möchtest, dann nur, wenn wir davon ausgehen können, dass du mit diesem Charakter auch ähnlich gut equipt bist und gut spielst. Beziehungsweise die andere Möglichkeit wäre halt, das nur

auf Initiative der Raid-Leitung zu machen. Und jetzt habe ich natürlich ein bisschen das Glück, dass ich diesen Encounter halt auch kenne. Deswegen ist es immer ein bisschen schwierig zu sagen, wie es bei anderen Encountern aussieht. Aber soweit ich das beurteilen kann, ist Jäger eine ziemlich gute Wahl gewesen. Also wir haben immer als erstes geguckt, ob zum Beispiel Mages und Jäger, wie viele wir da dabei haben, weil die halt hervorragend geeignet waren, um diese, ich weiß nicht, ob die mit Theoriten hießen, aber ihr weißt, welche Dinge ich meine, mit einer Immunität abzufangen und damit eine Encounter-Mechanik zu handeln. Und ich bin immer froh, wenn Leute da sind, die sich freiwillig melden, um solche Dinge zu machen. Und die wissen, wie das funktioniert und die die entsprechenden Charaktere haben, die das können und so weiter und so fort. Ich finde immer eher das Gegenteil ist das Problem, dass man manchmal Situationen im Raid hat, die kenne ich die Situation, dass man gerne möchte, dass jemand auf seinen Twink wechselt, aber halt verstehen kann, wenn der sagt, ich möchte aber eigentlich mit meinem Main spielen. Also ich kenne die Situation eigentlich nur umgekehrt, dass man eher froh ist, wenn man Leute dazu nötigen kann, auf ihrem Twink auszuhelfen, weil dieser Twink halt die bessere Wahl für einen gewissen Encounter ist. Und so oder so ändert halt die ganze Sache nichts daran, dass man immer noch Fallunterschiede machen kann. Dass man halt sagen kann, gut, ein Charakter mit einem, keine Ahnung was, was war da aktuell in den Dingen, 900er Item Level oder so, 920, ich weiß es nicht mehr, ein Charakter mit 930er Item Level darf mit, aber ein 900er halt nicht oder einer, der keine Ahnung was, das Artefakt damals noch nicht hoch genug hatte oder so. Es muss halt schon aktiv und im PvE gespielter Twink sein, damit ich davon ausgehen kann, dass der wirklich eine Verstärkung ist. Und das kann ja immer noch die Gildenleitung beurteilen. Dadurch nimmst du dir ja nichts weg, wenn du das in dem einen Fall erlaubst, wenn die Gildenleitung sagt, okay, in Ausnahmefällen erlauben wir das bestimmten Spielern, wenn sie es denn anbieten oder wir fragen sogar bestimmte Spieler, ob sie das möchten, anstatt das kategorisch abzulehnen. Ich weiß, dass ich dieses Zitat in letzter Zeit so häufig sage, aber dieses, einerseits so Konsequenz heißt auch Holzwege zu Ende zu gehen, ist die eine Variante davon. Aber das

ist wieder so ein, dieses, da merkt man wieder, wie blöd diese Zero Tolerance Policy ist. Also keine Toleranz. Ich habe eine Regel und an die wird sich strikt gehalten. In dem Fall wird sich strikt daran gehalten, zum Schlechteren der Gilde. Die Situation, wenn man sich nicht an die Regel gehalten hätte, wäre eine bessere für die Gilde gewesen und noch katastrophaler mit dem Ausgang, dass du am Ende halt die Gruppe verlassen hast. Ich habe da nicht wirklich so großes Verständnis für die Gildeleitung, dass sie am Anfang diesen Vorbehalt hat, ja, aber dass sie halt nicht bereit ist zu sagen, okay, wir tragen deinem Vorbehalt Rechnung. Wir lassen, wir vermeiden, dass die Situation entsteht, die du halt als problematisch ansiehst und überlegen uns dafür halt eine spezielle Regelung. Und wie gesagt, ich kenne das Problem eigentlich nur exakt umgekehrt, dass man lieber möchte, dass jemand nicht auf seinem Main-Charakter mitkommt und die dann da überreden muss, dass sie von ihrem geliebten Main auf den Twink wechseln, weil man den Twink halt lieber haben möchte. Moin Barlow, ich wollte mal aus Interesse deine Meinung zu einer Situation hören. Ich habe gerade den Desolace gequestet mit meinem Level 38 Melee Shami. Da wurde ich angewispert, ob ich nicht als damage dealer (DD) in die Kathedrale mitkommen mag. Ich sagte ja, meinte aber, ich muss eben noch so eine Escort-Quest am westlichen Rand von Desolace machen. Eben noch und Escort-Quest in Classic, das sind so zwei Formulierungen, die nicht ganz zusammen passen bei allen Escort-Quests, die ich bisher so erlebt habe. Die sind meistens nicht eben noch, sondern dauern mitunter ziemlich lange und sind auch in vielen Fällen ziemlich zäh und schwer, weil es ganz ganz viele Fälle von Escort-Quests gibt, wo irgendwo zwei, drei oder noch mehr Mops spawnen, die entweder den mobile object (Mob), den man eskortieren muss, umnutzen oder einen selbst. Also Escort-Quest ist mit ganz ganz viel Vorbehalt. Da würden bei mich schon die Alarmglocken angehen. Also, wolltest du machen, Lida meinte daraufhin, okay passt, sag wann du losgehst. Ich mache also die Escort-Quest, nur dummerweise läuft der NPC kurz vorm Ende in eine PAD aus entspannten sechs Mops. Ich schaff zwei davon down zu machen und verrecke dann natürlich. Nun ist der Friedhof in Desolace quasi in der Mitte. Ich dachte mir, okay, dann scheiße ich jetzt mal auf die Quest, belebe mich

am Friedhof wieder. Ich muss eh noch rüber zum Kloster, weil kein Hexer da. Auktionshaus (AH) ja, ich rede übrigens die ganze Zeit von Classic. Also die zehn Minuten, die ich geschwächt sein werde, die werden so gut wie um sein, wenn ich dort bin. Gesagt, getan. Ich bin also zum Flugpunkt, als der Gruppenleiter mich anmalt. Hast du gesagt, Moment, du hast Shami gespielt, okay du bist Horde. Ich hab gerade überlegt Horde oder Allianz. Gut. Also der Gruppenleiter anmalt, du hast dich wieder erlebt, toll, dann sind es jetzt noch mal zehn Minuten. Ich meinte, also erstens sind die so gut wie um, wenn ich bei euch bin, zweitens ich bin in D, also ihr werdet mich die erste Minute, die mit Glück noch vom D-Wolf übrig sein wird, wahrscheinlich entbehren können und drittens, das ist eine Level 40 Instanz und kein Raid. Ja, ich habe das etwas freundlicher formuliert. Ja, wie viel freundlicher. Aber das klingt halt pampig so ein bisschen. Also den zurechtzuweisen für etwas, was du, also du hast gerade dafür gesorgt, dass es mal mindestens zehn Minuten dauert, bis du als Gruppenmitglied tauglich bist, bis du was Produktives tun kannst. Dann so ein bisschen pampig zu antworten, wenn jemand sagt, ist gerade nicht so geil, es ist nicht so ganz leicht. Also etwas freundlicher formuliert, aber die grobe Zusammenfassung. Als nächstes kam vom Leader und auf einen meiner Punkte einzugehen der Satz, das ist ganz schön dreist, ja der Tonfall vermutlich und vor allem von einem anderen einfach nur minus Punkt minus. Und zack wurde ich gekickt, ist das irgendwie so ein trauriges Smiley oder was? Ich weiß nicht genau, was das sagen soll. Also das kann jetzt auch nur an mir liegen, aber ich bin jemand, der in der Situation des Leaders das Ganze nicht mal angesprochen hätte. Nee, hättest du nicht? Okay, vielleicht bin das nur ich, aber ich habe eine sehr viel kulantere Definition von dreist und für mich wäre das jetzt kein Grund gewesen, wieso ich einen aus der Gruppe schmeißen würde. Aus meiner Sicht hat er sich so ein bisschen aufgeführt wie ein immer wieder scheitern und desillusionierter Leader, der sich anscheinend schon mal auf seine zukünftige Rolle als Eimer vorbereitet. Also du projizierst aber ganz schön dafür, dass er dich einfach nur aus einer Gruppe geworfen hat, nachdem du erst eine Escort Quest gemacht hast und dann mit Rest Sickness zur Gruppe wolltest. Liebe Grüße und um dir einen Gefallen zu tun, schreibe ich mal den

letzten Satz vernünftig. Was? Die anderen nicht? Das ist so ein bisschen schwer zu beurteilen, ohne den genauen Wortlaut zu kennen, weil manchmal hakt es am genauen Wortlaut, wie der halt aufgenommen wird. Allgemein finde ich halt dieses irgendwie, ich mache noch die Quest zu Ende oder ich mache irgendwie noch eine Escort Quest zu Ende, das ist halt, das kann halt schon ziemlich lange dauern. Ich glaube du hast nichts dazu geschrieben, wie lange das gedauert hat vom Start der Escort Quest bis zum bis zum draufgehen, weil das wäre halt auch noch eine interessante Frage gewesen. Ist das 30 Sekunden später passiert oder waren das schon mal fünf, sechs, sieben, acht Minuten von dem Zeitpunkt, wo du gesagt hast, ich mache die Quest, also die Gruppe, der Gruppe zugesagt hast, bis zu dem Zeitpunkt, wo du dann gestorben bist. Das ist schon erheblich, also zu wissen, wie viel Zeit das ist. Wenn ich jemanden in eine Gruppe einlade und weiß, ich muss halt 20 Minuten warten, bis der da ist, dann überlege ich mir vielleicht jemand anderen einzuladen. Aber gut, erst mal hat er zunächst gesagt, mach deine Quest zu Ende und dann die Geschichte mit der Rest Sickness. Ich bin mir halt nicht sicher, ob ich das als Vorteil für dich werten soll, dass du zu dem Zeitpunkt, wo du gestorben bist, noch nicht mal so weit warst, dass du innerhalb der nächsten zehn Minuten hättest da sein sollen, da sein können, falls du verstehst, worauf ich hinaus will. Also vielleicht hat er auch unterschätzt, wie lange du brauchst oder so, das kann natürlich auch sein. Wir sind ja alles irgendwie oder viele von den Spielern haben nicht mehr so ganz auf dem Schirm, wie langsam es sich doch zum Teil in Classic fortbewegen lässt. Du hast zu dem Zeitpunkt auch noch keinen Mount gehabt und vielleicht hat er es auch einfach nur ein bisschen unterschätzt. Und der letzte Teil ist dann halt, was genau der Dialog war, weil ich kann halt so ein bisschen verstehen, dass man nicht happy ist, wenn man auf jemanden wartet, um Dungeon anzufangen und dann sieht der Feld jetzt für zehn Minuten praktisch aus, dass man da nicht so ganz happy ist. Wenn dann der Wort halt auch noch pampig ist, dann kann ich so ein bisschen verstehen, dass jemand sagt so nee komm, das muss ich mir jetzt nicht auch noch geben lassen. Ich habe irgendwie, ich habe ihm ja schon schon kulanterweise erlaubt, seine Quest zu Ende zu machen oder seine Quest zu machen. Das ist auch noch so eine

wichtige Frage. Hattest du überhaupt schon angefangen? Aber egal. Und dann noch mal zehn Minuten zu warten und mich noch zurechtweisen zu lassen, dass das alles nicht so wild ist, die Geduld habe ich dann nicht mehr. Also ich bin noch so ein bisschen hin und her gerissen. Ich glaube im Endeffekt würde ich meinen Urteil davon abhängig machen, was der genaue Wortlaut zwischen euch beiden war. Weil grundsätzlich, ja, ich kann es, ihr habt euch darauf geeinigt, dass ihr die Quest, dass du die Quest zu Ende macht. Okay, wer denn nachgeschaut hat und gesehen hat, dass du in Desolace bist, dann hätte er auch wissen können bzw. sich überlegen können, dass es eine Weile dauert da hinzukommen. Auch okay, wenn dann aber noch ein bisschen Pampigkeit dazukommt, dann könnte das so das Zuhören einer Waage sein. Ansonsten würde ich halt allgemein empfehlen, ich finde es immer ganz cool, wenn man in der Gruppe, also sich in einer Gruppe anschließt, dass man sich so gut es geht umgehend auch dahin begibt, wo man sich trifft. Also natürlich heutzutage, wo es halt irgendwie, also im Retail, wo man dahin geportet werden kann und so, ist das vielleicht nicht mehr ganz so wild, aber auch da existiert das Problem, dass sich manchmal einfach keiner auf den Weg macht, was halt womit halt auch niemandem geholfen ist. Hallo Onkel Barlow, ich wollte mich herzlich für deinen tollen BMZ bedanken, verfolge sie, zwar noch nicht lange, aber hole nach und nach, gespannt alle folgen nach. Ich hätte allerdings noch eine Frage an dich, da ich deine Meinung bisher immer sehr hilfreich fand. Und zwar habe ich ein Problem in Richtung SVV, das muss ich nachgucken. SVV ist selbst verletzendes Verhalten, also sich Schnittwunden oder irgendwelche anderen Verletzungen zufügen. Leider sehen meine Arme dementsprechend aus. Nun bin ich aber schon länger am gesund werden, nur sehen wird man es auf ewig. Da bist du nicht der Einzige, da kenne ich auch einige, da habe ich auch einige Kollegen gehabt, bei denen das so ist und so weiter und so fort. Nun meine Frage, findest du es in Ordnung, so was öffentlich zu zeigen? Ja, finde ich in Ordnung. Denn es könnte ja andere Betroffene triggern oder andere Außenstehende könnten es als störend oder belästigend empfinden. Ja, aber gut, jeder kann alles möglich als störend oder belästigend empfinden. Leute können meine Anwesenheit als störend oder belästigend empfinden.

Und das ist jetzt kein Witz. Also wenn du steh mal, lauf mal nachts über die Straße, irgendwo im dunklen Viertel, da gibt es sicherlich einige, die sagen, es wäre lieber, wenn du jetzt nicht auf der Straße wärst. Und diese Frage stelle ich mir auch schon lange. Wie findest du es, wenn man ins Krankenhaus geht, bzw. ein RTW ruft, falls man sich selbst geschadet hat, es aber eigentlich erforderlich ist? Richtig finde ich das. Wenn man sich selber, also egal, ob man sich selber geschadet hat, wenn es erforderlich ist, dass man einen Krankenwagen oder Rettungswagen braucht, dann muss man den rufen, egal warum. Egal, wer daran schuld ist. Die Schuldfrage ist dafür völlig irrelevant. Es geht erstmal darum, dass demjenigen, der verletzt ist und der Hilfe braucht, geholfen wird. Einerseits benötigt man Hilfe, andererseits ist man aber selber schuld und das Krankenhauspersonal ist ja nicht da, um solche, um sich, um, Moment, das Krankenhauspersonal ist ja auch nicht da, um sich um Dinge zu kümmern, die man sich selbst eingibt. Doch sind sie. Also sie sind halt dafür da, sich um Leute zu kümmern, die krank oder verletzt sind. Erstmal unabhängig da. Stell dir mal vor, das wäre bei einem, du hättest ein Autounfall und dann würde jemand da stehen und sagen, ach Herr Zahl, sie haben dem Lastkraftwagen (LKW) die Vorfahrt genommen und dann sitze ich da mit gebrochenen Beinen und Blute. Ja, das tut mir leid, dann können wir sie nicht ins Krankenhaus bringen. Das sind sie ja wohl selber schuld. Also vielen Dank fürs Lesen. Mach weiter so. Ich freue mich auf deine nächste BMZ. Erstmal würde mich interessieren, ob du Hilfe gefunden hast für dieses oder Besserung hast bei diesem selbstverletzenden Verhalten. Also ob du jemanden hast, der dir da mit dir darüber sprechen kann, eine Therapie und so weiter und so fort, ob das immer noch anhält. Denn wenn nicht, wäre das meine erste Empfehlung, um dem halt für die Zukunft ein bisschen vorbeugen zu können. Ich weiß, dass das nicht immer so einfach geht und dass es nicht immer von jetzt auf gleich eine Lösung gibt, die für alle zufrieden stellen funktioniert, sodass man das Verhalten einstellt. Aber ich kenne Menschen, die es geschafft haben, diese Art von Verhalten einzustellen und bei manchen war es halt nur in gewissen Phasen in ihrem Leben so. Und das wäre erst mal das Wichtigste, um als sicherzustellen, dass du dir da nicht weiterhin schadest. So und zu dem restlichen Teil habe ich eigentlich

schon schon alles gesagt. Wenn man es sehr genau nimmt, gibt es sehr wenige Dinge, an denen man als Mensch nicht zumindest eine Teilschulde trägt, was Krankheiten betrifft. Viele von euch werden irgendwann mal Krankheiten haben, wenn es gut läuft im sehr sehr späten oder im späteren Verlauf ihres Lebens, wo der Arzt ihnen sagen wird, hätten sie mal irgendwie, hätten sie nie geraucht und sich immer gut ernährt und irgendwie nie Alkohol getrunken, dann wäre die Wahrscheinlichkeit sehr hoch, dass sie jetzt nicht daran erkrankt werden. Das sagt ein Arzt natürlich meistens nicht, aber wenn ihr euch die entsprechenden begünstigenden Faktoren für Krankheiten anguckt, dann läuft es sehr oft darauf hinaus. Was will man denn machen? Will man Leute allgemein nicht mehr behandeln, wenn man ihnen eine Schuld oder Teilschuld gibt, für das was passiert ist? Das kann nicht erweistert jetzt der Schluss sein, vor allen Dingen dann nicht, wenn man sagen muss, dass diese Art von von Verletzungen ja selbst auch Teil eines Krankheitsbildes sein können und dann wird diese Sache nämlich schon sehr viel komplexer. Und auch das gilt für alle möglichen Dinge, an denen man im Laufe seines Lebens so erkranken kann, die zwar zu einem Teil selbst verursacht sind, obwohl dieses selbst verursachten nicht immer bedeutet, dass man es aus freien Stücken und komplett mit freier Wahl gemacht hat, weil man das für eine rational gute Entscheidung gehalten hat, so wie das mit dem Selbstverletzten eben auch ist. Das ist ja nicht so, als ob man sich hinsetzt und denkt, die beste Situation für mich jetzt gerade wäre Selbstverletzen, sondern es ist ja schon Teil eines Krankheitsbildes, was ich dann eben unter anderem in Selbstverletzung äußern kann. Und deshalb sollte sie dich von dem Gedanken komplett befreien. Es ist grundsätzlich erstmal völlig egal, wer Schuld hat an der Situation. Wenn jemand Hilfe braucht, dann sollte man dafür sorgen, dass dieser Mensch die Hilfe bekommt, ob das man selbst ist oder jemand anderes. Eine ähnliche Situation ist ja auch bei Drogen und Überdosis und so weiter und so fort. Wobei da ja einige noch die Sorge haben, passiert mir vielleicht etwas, wenn jemand mitbekommt, dass der oder der oder ich möglicherweise Drogen genommen habe und so. Die Lösung muss immer sein oder der Ansatz muss immer sein, es geht darum, Hilfe zu leisten und denjenigen Hilfe zu gewähren, die sie brauchen. Grundsätzlich

hat niemand, gerade aus medizinischer Sicht, die Hilfe deshalb nicht verdient, weil er etwas selbst verschuldet hat. Und da gibt es teilweise ethisch noch viel komplexere und viel problematischere Situationen. Ich habe neulich eine Doku gesehen, da ging es um Anschläge in London, wo ein mutmaßlicher Attentäter im Krankenhaus eingeliefert wurde. Wo du halt dir überlegen musst, der ist schuld daran, dass andere, die möglicherweise in dein Krankenhaus kommen, schwerste Verletzungen oder möglicherweise Verletzungen mit tödlichen Folgen haben werden. So, da sind wir wieder bei der Gildenleitung, sind wieder bei Thema Nummer 1 angekommen. Ich danke euch für eure Fragen, macht bitte weiter so, es gilt immer. Schickt mir viele Fragen, möglichst viele interessante Fragen, damit ich auch in Zukunft weiter Themen habe, über die ich sprechen kann. In diesem Sinne macht es gut und tschüss, wenn ihr möchtet. Bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#712: [C] BIDA, [C] Pala "richtig" spielen, [C] Streamer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 712 und heute mit Classic Only Themen und zwar BIDA steht für Bin ich das Arschloch, dann Classic Barlow richtig spielen und Classic Streamer. Guten Morgen Onkel, ich hätte da auch mal eine Frage die in die Richtung MI vs. All geht. Ich habe angefangen mit ein paar Freunden Classic zu spielen und wir wollten unsere Charaktere zusammen leveln. Doch dadurch dass ich arbeite und meine Freunde fast alle Studenten sind wurde ich ziemlich schnell outlevelt. Also allein Questen und Dungeons machen. Kurze Info ich spiele Schamane. Ich bin also in Hillsbratt und soll in einem Dorf so einen Typen killen. Kämpfe mich in ein paar anderen Spielern durch das Haus in dem der Kerl steht und frage ob mich jemand in die Party einlädt damit wir alle den mobile object (**Mob**) bekommen. Keine Antwort. Also warte ich bis die Gruppe den **Mob** killt und er respawnd. Bevor das allerdings passiert ziehe ich Agro von einem anderen **Mob** nicht dem Quest **Mob** fange an diesen zu killen. Kommen noch zwei dazu. Quest **Mob** steht immer noch da. Ich platziere ein Area of Effect (**AoE**) Totem und einer von den anderen Spielern zieht Agro vom Quest **Mob** und ein paar anderen Mops rennt weg durch mein Totem dieses explodiert und ich tagge den Quest **Mob**. Ich denke mir kacke gelaufen aber hierfür kann ich jetzt wirklich nichts

und kill den **Mob** mit Hilfe der Gruppe. Ich denke mir alles gut und beim aus dem Haus gehen schwebt mir ein we should have let you die also wir hätten dich sterben lassen sollen verdammt nochmal hinterher. Jetzt meine Frage am I the asshole? Ich kann mir ehrlich gesagt so vereinfacht gesagt kann ich mir zunächst mal mit der Beschreibung keine Situation. Moment hier möchte ein kleiner Hund auf den Schoß. So kann ich mir mit der Beschreibung die du gibst nicht vorstellen wie man darauf kommen könnte dass du das Arschloch bist aber ich verstehe so ein paar Sachen nicht. Die erste Problematik die ich sehe ist warum hat die Gruppe dich nicht eingeladen? War sie voll? Weil das wäre dann irgendwie naheliegend also oder hat keiner irgendwas gesagt? Weil es wundert mich halt gerade wenn eine Gruppe ist und jemand sagt in weit und dann ist man irgendwo wo halt üblicherweise ein Quest **Mob** spawnen dann macht man ja normalerweise diese Einladung schon rein als Selbstschutz wenn man halt nicht möchte dass der sich denkt wer zuerst kommt mal zuerst und einfach den **Mob** mit irgendeinem instant spell anhittet und als Schamane hast du da eigentlich ganz brauchbare deine Shocks mit denen kannst du relativ schnell jemanden taggen. So was ich dann aber nicht verstehe der **Mob** spawnen und steht da aber die Gruppe greift ihn nicht an. Das erschließt sich mir halt gerade nicht also keine Antwort. Du wartest bis die Gruppe den **Mob** killt und er respawnd. Das war der Plan zumindest. Du ziehst Agro von einem anderen **Mob** und fängst an ihn zu killen. Es kommen zwei weitere dazu und der Quest **Mob** steht noch immer da also der Quest **Mob** steht die ganze Zeit da aber keiner greift ihn an. Ich platziere einen **AoE** Totem und einer von den anderen Spielern zieht Agro vom Quest **Mob**. Also die einzige Situation die ich mir vorstellen kann ist wenn du halt irgendwie in die Mops rein **AoE** Totem stellst und selbst da muss man halt sagen wenn der Quest **Mob** bereits gespawnd ist und die dich nicht in die Gruppe einladen und nicht sagen wüsste ich jetzt auch nicht unbedingt warum also warum du jetzt den gegenüber verpflichtet wärst ihn den **Mob** zu lassen aber war ja nicht der Fall. Du hast das **AoE** Totem außer Reichweite des Mops gestellt so wie ich das verstehe und jemand hat den rein gezogen und dadurch getaggt und selbst dann hätten sie noch die Möglichkeit gehabt zu sagen na gut dann wenn er

den pullt dann soll er halt selber kämpfen. Also aus meiner Sicht wie du das beschreibst nee definitiv nicht. Man kann darüber streiten wenn du das Totem in die Mops reinstellst aber selbst da würde ich sagen auch eigentlich dann nicht. Die sind eine Gruppe die hätten zumindest irgendwas sagen können. Ich kann schon verstehen dass man sagt irgendwie es ist weniger wenn eine Gruppe also wenn fünf Leute zuerst diesen den Quest Schritt haben als wenn es eine hat auf der anderen Seite wenn nur ihr diejenigen wart die da sind spielt es dann auch kaum eine große Rolle. Also ich wüsste im Moment keine Situation wo ich sagen würde das war deine Schuld und die hätten anders reagieren können. Sie hätten dich entweiten können oder hätten zumindest sagen können wenn sie dich nicht entweiten warum sie dich nicht entweiten dann wäre es halt die Frage gewesen ob man sich jetzt verpflichtet fühlt den den **Mob** zu lassen wobei ich gesagt hätte ich hätte es gemacht wenn die vorher an dem Spot gewesen wären das finde ich halt fair. Wenn jemand zuerst da ist und offensichtlich auf einen Quest **Mob** wartet dass man den dann nicht taggt und sich selber nimmt und schon gar nicht ohne zu versuchen in eine Gruppe zu kommen das machen ja auch manche die nur sehen da stehen drei Mann und bevor sie fragen oder anstatt zu fragen wird dann sofort getaggt. Wobei auch da noch die Möglichkeit gewesen wäre dass sie ihre Gruppe auflösen und sagen Inf also in weit sagen denn dann hätten sie den Quest **Mob** halt auch noch bekommen in der Situation die du geschildert hast es sei denn wie gesagt es wäre eine volle Gruppe gewesen die kein weiterer rein kann aber ansonsten für mich aus meiner Sicht Freispruch. Barlow ich habe mir das letzte Video von RexxTroy, bester Pala, Moment ich habe mir das letzte Video von RexxTroy bester Pala und festgestellt da fehlt das Wort angeguckt das Palax doch recht stark war die Leute ihr guckt euch immer Videos von Leuten an die irgendwas irgendwas machen und glaubt dann dass die Klasse stark ist also die Wahrscheinlichkeit ein Video von jemanden zu sehen der halbwegs Ahnung zu hat in dem die Klasse kacke rumkommt ist halt immer ziemlich gering aber gut nur dass sie keiner spielen konnte weil die Spieler alle zu doof waren alles bisschen auszuquetschen aus dem Pala. Ich habe mir schon so was gedacht dass wenn Classic kommt die Leute neue Wege finden werden eine Klasse zu spielen

und wer weiß vielleicht wird ja Pala doch guten Damage im Raid machen hier der Link. So das ist ein Video wo ein Spieler die Reckoning Mechanik ja ich sage mal exploited dann kommen wir der Sache schon mal am nächsten das ist eine Mechanik nach der wenn man gehauen wird und der Gegner an einen crittert man daraufhin einen zusätzlichen Schlag bekommt und ja das ist mal so die grundsätzliche Mechanik davon so und dieser Spieler hat das halt irgendwie perfektioniert in dem er so wie ich das gesehen habe start attack stop attack und sitzen Makros gemacht hat die er spammen kann weil normalerweise während des Sitzens ein crit nicht als crit gewertet wird um genau das zu verhindern er so aber durch diese Mischung von start attack und sitzen ein crit bekommen kann der gewertet wird dadurch ein extra Hit bekommen kann und mehr Schaden machen kann und das ganze irgendwie auch noch glaube ich wenn er in der Bewegung ist oder so wenn er in der Bewegung ist und dieses Makro benutzt dann funktioniert das irgendwie auch dass er gekritten werden kann wo er es eigentlich nicht sollte zunächst mal muss man sagen dass das schon sehr offensichtlich in den Bereich exploit geht also sich sich Makros zu machen die man spammt um eine Mechanik auszunutzen die als solche nicht gedacht war nämlich sitzen zu können einen crit zu bekommen wo es explizite Mechanik ist im sitzen keinen crit zu bekommen um exakt das nicht zu erlauben das ist ein exploit die nächste frage ist waren die Spieler früher zu blöd das weiß ich nicht mit Sicherheit ob sie zu blöd waren das zu machen erst mal muss man sich fragen ob man jemanden der nicht exploitet als blöd bezeichnet und die zweite frage ist dass ich nicht mit Sicherheit sagen kann dass die damalige Makro Funktionalität und Game Engine exakt die gleiche war denn da hat sich einiges geändert wie er festgestellt habt zum Beispiel wenn ihr versucht habt als Spieler von ehemaligen Classic Server also von von Privatserver eure Makros oder Edons zu benutzen habt ihr festgestellt das geht nicht weil das nicht dieselbe Engine ist die die Makro Logik ist die Makro Logik von heutzutage die auch andere Dinge nicht erlaubt die früher ging zum Beispiel weiß ich dass in Classic und definitiv in Bernie Crusade wo das eine große Rolle gespielt hat Jäger die Möglichkeit hatten Makros zu bauen in denen sie eine Cast Sequenz gemacht hat gemacht haben die auch die Autoshots beinhaltet das geht in der Form

heute auch nicht mehr das heißt ich würde es mal sehr mit Vorsicht genießen ob das überhaupt in der Form exakt so funktioniert hätte früher selbst wenn es funktioniert hätte wäre es halt immer noch ein exploit gewesen und kommen wir zum letzten Schritt oder der letzten frage können wir davon ausgehen oder glauben wir dass das eine erhebliche Rolle spielt dass der Parler im Raid guten damage machen wird ich denke nein weil die voraussetzung dafür ist dass der parler hits abbekommt die kritten und im Raid gibt es meistens nicht viel was einem schaden machen kann was nicht eine hochgradige Gefahr wäre wenn es schaden an einem macht gerade wenn man retripaladin spielt also sprich man müsste ja die aggro von irgendwas haben was ein regelmäßig hitted um dadurch extra hits zu bekommen und bei vielen kämpfen wäre das nur der boss bei anderen kämpfen wäre das der während das ads wollen man da wieder sagen muss es müssten jetzt sein die von denen man auch die aggro hat und hält also ich war gemalt zu bezweifeln dass das in pv e im Raid eine große rolle spielt es könnte sein dass das in Player versus Environment (PvP) eine bedeutung bekommt wobei ich mir halt nicht sicher bin wie blizzard auf reagieren wird am wahrscheinlichsten also für die wahrscheinlichste lösung halte ich dass blizzard das unterbinden wird also den den den back oder diesen exploit halt fixen ich glaube nicht dass der gigantisch groß ist denn immerhin bekommt man dafür einen treffer ab und auch einen kritischen treffer ab um dafür einen weitert wiederum zu bekommen es gibt durchaus einige gegner wo das abbekommen eines kritischen treffers ein größerer verlust ist als der schadensgewinn den man dadurch bekommt dass man dadurch einen extra weitert bekommt aber das ist jetzt so ein bisschen geht mehr in den bereich der spekulaton hallo onkel folgendes zum thema classic ist der kleine hund auf meinem schuss eingeschlafen der will kuscheln das ist gut ich war vor release total gehyped und hatte mich sehr gefreut mein retail aber bereits seit monaten vorher gekündigt was dass der retail aber gekündigt monate vorher aber du brauchst es doch um classic zu spielen aber gut auch seitens der community und den sogenannten großen streamern war der hype bekanntlich sehr groß aber genau darin sehe ich das gewaltigste problem an classic World of Warcraft (WoW) zurzeit streamer wie simon unge oder arschmon spielt

doch bitte wieder retail gold waren lediglich darauf bedacht möglichst schnell auf level 60 zu kommen das ist ja grundsätzlich nicht verkehrt nur dadurch haben sie sich in dungeons durch grinds ziehen lassen und sich von zuschauen das gold zustecken lassen fürs level 40 mount auch das ist deren bier wenn sie sich das also dazu gehört immer zweier jemand der den anderen zieht wobei man immer noch die frage gestellt wird ob der gezogen wurde da bald wirklich auch erheblichen anteil der reist daran geleistet hat und für das gold schenken gehört einer der es annimmt und eine das gold abnimmt abgibt ich fand das hat dem classic game die magie genommen ok als ich mit meinem schaman level 30 erreicht habe und mich auf das scharlachrote kloster gefreut habe muss ich zum ersten mal feststellen welche auswirkungen das öffentliche verhalten der streamer bereits angerichtet hatte in zweier liest du nur noch post ab level 35 nur high level fixer rush nfm easy kloster **Mob** grind als ich einem gewispert habe dass ich gerne mitkommen würde hieß es no sorry erst oder nur ab level 35 und nur mages und logs denn das greiten schnell geht frage mich so die community nach classic server heute wenn sie sich dann genauso verhalten wie im großteil von retail du hast glaube ich die einschätzung dass man sich auf eine gewisse art und weise verhalten muss um classic spielen zu dürfen dem ist nicht so dieses schnell schnell mentalität hat den classic da nichts zu suchen doch hat sie also doch hat sie sie hat da was zu suchen wenn sie jemanden spaß macht dann kann er so spielen das war auch früher übrigens schon so das ist nichts neues das leute schnell schnell und ihr elitismus hatten das ist nicht neu ja sogar post for leveling boosts habe ich bereits im handelschannel gelesen auch die gab es früher schon unglaublich nein sehr sehr wohl glaublich nachdem ich dann zwei tage lang keine gruppe mehr für innis gefunden habe und ich auch keinen bock mehr hatte schildkröten in 1000 nadeln zu grinden habe ich classic wieder gequittet ich bin trotz des heims heims möglichst erwartungslos an die sache rangegangen bis für eigentlich nicht wenn man liest was du beschreibst du hast eine sehr genaue vorstellung davon nicht nur wie du classic spielst sondern wie alle anderen es zu spielen haben bis level 30 habe ich natürlich tolle erfahrungen gemacht und classic hat mir trotz des verhalten gameplay spaß gemacht mir ist auch manchmal aufgefallen wie sehr die talenten und

fähigkeiten auf die erfahrung durch das level und erkunden ausgelegt worden sobald der heim verfliegen ist und diese ganzen asmongold jünger endlich platz gemacht haben auf den servan werde ich mich noch mal komplett neu in classic versuchen hast du ähnlich erfahrungen gemacht beziehungsweise was sagst du aus der sicht eines streamers ich habe nicht viel classic gestreamt zumal wir nicht zu den blauen gehört sind genau wussten es worauf man sich mit classic einlässt viele grüße und weitermachen mit den schönen videos ja eben das der springende punkt ich wusste genau worauf man sich einlässt und was classic ist und kann und was es nicht kann und das ist auch nicht einfache antwort das ist nicht die schuld der streamer dass die leute das spiel so spielen der wichtigste teil ist erstmal schon grundsätzlich haben leute früher auch das spiel so gespielt gab massig leute mich eingeschlossen die zum beispiel beim level nur darauf geachtet haben möglichst schnell max level zu sein die auch nicht unbedingt bock hatten x oder y bei seinen quests zu helfen oder sonst irgendwie was zu machen die gesagt haben ich versuche ins endgame zu kommen und dann suche ich mir dort gruppen um entgegen inhalte zu machen noch die situation dass bestimmte klassen schwer oder gar nicht gruppen finden ist auch nicht neu das gab es in classic das gab es in burning crusade einige von euch werden die situation kennen dass man tdm terrasse terrasse der magister halt gerne mit möglichst viel crowd control gespielt hat weil die mobgruppen sehr schwer waren also sehr viel konnten und sehr unangenehm waren und bis man später so gutes gier hatte dass man sie vielleicht umklieben konnte aber die üblichen gruppen in denen ich gespielt habe aber man froh über jeden crowd control noch da war das häufig so dass dann halt die magis um ein gutes beispiel zu nennen und auch jäger mit ihren fallen halt sehr sehr sehr beliebt waren und andere eher exotische specs teilweise nicht mal exotische specs aber nur specs die keinen crowd control hatten nicht unbedingt so beliebt waren der große unterschied von von classic launch zu heute ist dass mehr leute die entsprechende kompetenz besitzen diesen elitismus an den tag legen zu können ob sie das dann fälschlicherweise tun oder nicht ist wie immer eine frage die man sich beliebig und die kannst du dir von vorne bis hinten jeden tag jeden abend oder jeden mittag stellen ob das angebracht ist oder

nicht aber das ist ein wichtiger punkt früher waren sehr sehr viele spieler unglaublich inkompetent was das spiel und klassen design betrifft und nicht nur die spieler blizzard ja auch wenn man sich die itemisierung zum beispiel anguckt guckt euch die die die die t0 sachen an wobei ganz viel ich glaube beim magier oder so irgendwie intelligence (Int) und wille ist da drauf das braucht kein mensch als magier schon gar nicht im high level bereich aber blizzard dachte sich ja warum nicht selbst bei beim beim schurken glaube ich auch wille drauf und solche geschichten und wie gesagt das gilt sogar einschließlich für blizzard und man hat erst im späteren verlauf dann gemerkt als die neuen inhalte kamen das blizzard so auch die itemisierung und so weiter geändert hat dass sich spezialisten herausgebildet haben dass hybride die als hybride gespielt haben nicht die regel waren sondern die leute die hybriden auch meistens spezialisiert gespielt haben und so weiter und so fort und das ist was das was du heute siehst die leute haben gelernt wie man so ein spiel versteht unabhängig davon ob das spiel jetzt alt ist oder nicht auch wenn es mit komplett neuen mechaniken rausgekommen wäre die herangehensweise der spieler an ein morpg heutzutage gerade von erfahrenen WoW spieler ist eine ganz andere als sie das früher war man weiß genau was ist für mich gut was sind die guten stats welche klassen klassen sind gut welche spekt sind gut und versucht optimiert zu spielen und daran ist nichts falsch aber das zu erwarten b ist das nichts neues und c ist das nicht falsch weil jeder kann so spielen wie er will ich denke das größte missverständnis was man haben kann ist dass man glaubt auch das wiederhole ich glaube ich seit jahren mittlerweile dass man glaubt dass andere spieler klär sich so spielen müssten wie es einem selber am besten gefällt zum beispiel der eine sagt für mich ist erkunden toll ich benutze keinen quest helper andere sagen benutze überhaupt kein additional enemy (Add)-on und der nächste sagt auf jeden fall benutze ich die ich möchte schnell max level werden die dinge sind alle gleichberechtigt nichts davon ist besser oder schlechter von daher glaube ich ob der halb verflogen ist oder nicht das wird nichts daran ändern das hat nichts mit der community von heute zu tun das hat nichts mit irgendwas zu tun das liegt schlicht und ergreifend daran dass die spieler heute eine kompetenz besitzen die sie früher noch nicht

hatten und diese kompetenz halt in diversen formen ausgelebt wird ich kann mich früher daran erinnern dass es so dinge gab wie gruppen wurden gebildet und du bist nur reingekommen wenn du das tier 0 sette vollständig hatte oder mindestens x teile davon oder so ungeachtet der tatsache dass das kein gutes set war für sehr sehr viele klassen das war also eigentlich genauso blöd oder noch blöder aber man hat gesagt das ist unser eintrittskriterium wenn du nicht dieses set zusammen hast dann darfst du nicht mit und später in wehrt herr kawas dann gier skor und ich weiß gar nicht was es alles in in burning crusade war aber mal gucken wie es aussieht im späteren verlauf des spiels weil eine sache natürlich glaube ich schon stimmt dass die leute die sehr stark darauf bedacht sind sehr schnell zu lebeln am anfang möglicherweise in deinem levelbereich sind wenn du auch relativ schnell levels und jemand der regelmäßig spielt und vielleicht jetzt erst level 20 oder 30 ist oder so nach einigen wochen vermute ich jemand ist denn nicht unbedingt diese art von herangehensweise an das spiel also der teil mag sich mag sich so ein bisschen verändern aber nicht deswegen weil irgend ein streamer nicht mehr da ist oder weil irgendwie ein hype weg ist oder so gut das soll es gewesen sein für heute ich wünsche euch einen angenehmen tag und wir hören es wenn ihr möchtet morgen wieder in diesem sinne tschüss sagt euer onkel Barlow

#713: Anrufe wegdrücken, 13 Fragen, Selbstst. Youtuber

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 713 und den Themen Anrufe wegdrücken, 13 Fragen und selbstständiger YouTuber. Hallo Barlow, es hört sich sehr trivial an, aber gestern war ich mit meiner Freundin essen und ihr Handy klingelte. Sie guckte kurz auf den Bildschirm und entschied sich nicht dran zu gehen. Daraufhin fragte ich sie, warum sie sie nicht wegdrückt, damit sie weiß, dass sie momentan keine Zeit hat dran zu gehen. Meine Freundin war der Meinung, dass wenn man weggedrückt wird, es unhöflich sei. Eine kleine Diskussion entfachte und ich dachte mir währenddessen, dass dies eine Frage für Barlow wäre, der immer mit guter Begründung für viele Sachen eine anständige und ordentliche Lösung findet. Danke für die nice BMZ, gehören einfach in den Tag. Danke dir. Ja, das ist so, das ist gar nicht mal so leicht zu beantworten, finde ich. Natürlich gibt es einige, die sagen, wann immer ich mit jemandem weggehe, mache ich hundertprozentig mein Handy aus und konzentriere mich nur noch nur auf den oder diejenigen. Ist glaube ich bei den wenigsten der Fall, oder? Die meisten von euch wollen ja zumindest irgendwie erreichbar sein für den Fall, dass irgendwas ist und das kann ich auch gut verstehen, weil es kann halt wirklich immer mal irgendeine Kleinigkeit sein oder nicht nur eine Kleinigkeit,

sondern irgendwas größeres sein und dann möchtest du ungern für drei oder vier Stunden nicht erreichbar gewesen sein. Von daher so, gehen wir mal davon aus, dass wir es wie die meisten halten und ein Mobiltelefon besitzen, das auch nicht im Flugmodus und angeschaltet ist. Was ich halt finde, was man erwarten kann, ist, dass Leute mit denen man sich verabredet hat zum Beispiel und weggeht, halt nicht das das Telefon nutzen als Alternative zu einer Unterhaltung, sprich anstatt sich mit einem zu unterhalten, irgendwie Nachrichten auf dem Handy lesen oder tweeten oder sonst irgendwas in der Art, wenn es jetzt nicht gerade ist. Ich mache jetzt ein Foto von meinem Essen, was ich persönlich nicht sonderlich spannend finde, aber muss ja nicht das Essen sein. Es kann auch sein, dass man irgendwas gesehen hat, wovon man unbedingt ein Foto machen möchte, bevor man es vergisst. So, also was ist die beste Lösung, wenn dann jemand anruft? Und ich kann euch beide so ein bisschen verstehen. Es fühlt sich in der Tat immer komisch an, jemanden wegzudrücken, vor allen Dingen, weil viele es nicht unbedingt rafften, dass sie weggedrückt wurden und sich dann denken, was denn da passiert, ruf ich doch gleich nochmal an, wobei ich auch gar nicht weiß, was bei meinem Handy passieren würde, wenn man weggedrückt wird. Geht dann die Voicebox an oder bekommt man dann die Nachricht, dass jemand nicht zu erreichen ist? Wäre auch nochmal interessant zu wissen. So häufig passiert das auch nicht. Ich kenne hauptsächlich die Situation, dass jemand nicht rangeht oder dass er rangeht. Und was machst du dann danach, wenn derjenige nochmal anruft? Aber grundsätzlich, also ich kann nicht verstehen, dass ich sagen würde, die Höflichkeit gegenüber demjenigen, mit dem du dich irgendwo befindest, das Gespräch zunächst mal wegzudrücken. Wenn man es denn nicht unmittelbar annehmen will oder muss, wie auch immer, wäre mir glaube ich wichtiger. Also ich glaube, ich würde das in dem Fall wegdrücken, anstatt es die ganze Zeit klingeln zu lassen, wenn das die Alternative ist. Und dann ist halt die Frage, wer hat angerufen? Wenn es jetzt irgendjemand aus meiner Familie ist, dann gehe ich davon aus, dass das nicht ganz irrelevant ist und würde halt versuchen, würde mich entschuldigen und kurz zurückrufen. Und in den meisten anderen Fällen würde ich mich vermutlich auch entschuldigen und zurückrufen. In we-

nigen anderen Fällen würde ich halt eine Nachricht schicken, bin gerade essen oder mache gerade das und das und ich rufe dich morgen an oder so. Oder halt schicke irgendwie eine Nachricht. Also ich glaube, es ist keine so leichte Frage. Würde ich, ich glaube, ich würde sie wegdrücken. Ich glaube, ich würde sie, ich glaube, ich würde sie vor allen Dingen dann weg, es lautet noch eine Frage, ob man, ob man den Klingelton anhat und wie laut der Klingelton ist. Wenn ich den Klingelton an habe und der laut genug ist, dass denn irgendjemand außer mir hören kann, was ja dann meistens der Fall ist, wenn er an ist, dann würde ich es definitiv wegdrücken, weil ich es glaube ich echt nervig finden würde, das Handy durch klingeln zu lassen mit einem hörbaren Klingelton. Du merkst, es gibt viele Fallunterschiede. Ich kann dich verstehen, ich glaube, ich bin eher auf deiner Seite als auf der Seite der Freundin, die sagt, wenn man jemanden wegdrückt, drückt es unhöflich. Weil auf der anderen Seite die Leute ja auch verstehen lernen könnten in Zukunft, wenn man weggedrückt wird, heißt das, der andere möchte halt gerade nicht gestört werden und daran ist ja grundsätzlich nichts auszusetzen. Es kann, der kann und darf ja durchaus die Situation geben, bevor jetzt jemand sagt, dann soll er sein Handy ausschalten. Es kann und darf er durchaus die Situation geben, dass man sein Handy anhat, weil man zum Beispiel auf einen wichtigen Anruf wartet oder auch sonst es einfach anhat, aber trotzdem bestimmte Anrufe halt erstmal nicht annehmen kann, Strich, Strich möchte. Hallo Barlow, hier ein paar Fragen. Pizza aus dem Ofen oder der Mikrowelle? Ich glaube, ich habe noch nie in meinem Leben eine Pizza aus der Mikrowelle gegessen. Ich meine, es gibt so Mikrowellen mit so einer Ofenfunktion, wo man so beides hat oder wahlweise nur den Ofen der Mikrowelle benutzen kann. Da mag das vielleicht gehen, habe ich noch nicht gemacht. Aber eine Mikrowellenpizza, die wirklich nur mit einer Mikrowelle und nicht mit einer Grillfunktion oder Ofenfunktion einer Mikrowelle zugemeldet wird, habe ich noch nicht gegessen und daher im Zweifelsfall aus dem Ofen. Allerdings bin ich auch nicht so der Fertigpizza Typ. Also das zumindest, ich überlege gerade, gab es eine Zeit, wo ich häufig Fertigpizza gegessen habe, eigentlich auch nicht so richtig. Mal irgendwie so zwischendurch, mal irgendwie ein paar Tage oder so ein bisschen faul ist

und sich denkt so, jetzt vielleicht mal, aber im Großen und Ganzen nicht. Zimmerpflanzen lieber künstlich oder echt? Ich habe gegenüber beiden keine generelle Abneigung, allerdings ist es so, dass ich irgendwie sehr schlecht bin mit Pflanzen. Also mich irgendwie so regelmäßig um Pflanzen zu kümmern und die zu gießen und dann dafür zu sorgen, jetzt auch, dass die auch wirklich in den Bedingungen leben, die sie brauchen, um halt überleben zu können. Bin ich nicht der König drin. Allerdings finde ich, gibt es tatsächlich auch auch schöne Pflanzen, die künstlich sind, vor allen Dingen in vielen Fällen, wo man nicht sieht, dass sie künstlich sind, die aber trotzdem eine schöne Dekoration ausmachen können. Es gibt bestimmt natürlich auch sehr hässliche Beispiele davon, aber ich finde beides okay. Ich bin nur, ich habe nur nicht den mega grünen Daumen, leider Gottes. Das hat auch schon die eine oder andere Pflanze gekostet, leider. Die V-Fernbedienung liegt bei Nichtbenutzung auf der Couch oder neben auf unter dem Fernseher. Nein, eine wichtige Option hast du vergessen, die wäre der Tisch, der Couch-Tisch und das wäre bei mir üblicherweise das, wo die Fernbedienung liegt. Ich glaube, am Fernseher habe ich sie eigentlich nie abgelegt und auf der Couch eigentlich auch nicht, weil ich dann immer Sorge hätte, dass man sich draufsetzt und sie kaputt ist oder sie in irgendeiner Couchfalte verschwindet. In der Wohnung Straßenschuhe, Hausschuhe, Rutschsocken oder Barfuß. Also bei mir im Moment definitiv alles außer Straßenschuhe. Ich finde es irgendwie unbequem, in Straßenschuhen in der Wohnung rumzulaufen und eine Zeit lang habe ich viel Hausschuhe getragen. Jetzt im Moment gerade trage ich normale Socken. Ich kenne aber auch die Variante mit Rutschsocken und ich kenne vor allen Dingen im Sommer auch die Variante Barfuß, wenn mir Socken eigentlich zu warm sind. Toilettenpapierrolle rollt Richtung Wand oder Richtung Raum ab. Üblicherweise aber auch nur, weil das irgendwann mal angefangen hat, dass es so ein regelrechter Meme wurde, wie die Rolle richtig anzusetzen ist, von der Wand weg, also in Richtung Raum. Und auch ich habe da früher nie so wirklich drauf geachtet und ich lege da glaube ich auch nicht so mega großen Wert drauf. Allerdings ist das so eine Konvention, die sich so ein bisschen eingebürgert hat, dass es bei mir in Richtung Raum ist. Filme lieber in 3D oder 4K? Ist mir

grundsätzlich egal. Ich habe irgendwie noch nie 3D-Filme geguckt, wo ich das Gefühl hätte einen großen Gewinn davon gehabt zu haben, dass es 3D ist. Und 4K, überlege ich gerade, habe ich überhaupt schon 4K-Filme gesehen? Weiß ich gar nicht ehrlich gesagt. Oder meinst du jetzt im Privatbereich? Privatbereich kann ich es, also zu Hause kann ich es ausschließen, weil ich keine Fernseher oder Monitore habe, die 4K darstellen können. Und auch ehrlich gesagt gar nicht wüsste, ob ich da einen großen Wert drauflegen würde. Also für mich keine besondere Priorität. Bilder aufhängen oder aufstellen? Aufhängen. Ich muss aber auch zugestehen, dass ich glaube ich keine Bilder habe, die so aufstellenswert gewesen wären. Also so Staffelage oder so. Dann kommt natürlich noch dazu, dass ich oft irgendwie in Wohnungen gewohnt habe, wo ich den Platz nicht gehabt hätte oder mir den Platz sagen würde, dafür nicht hätte nehmen wollen, irgendwie ein Bild aufzustellen. Weder den Platz noch das Bild glaube ich. Ansonsten sieht es bestimmt unter Umständen interessant aus. Aber ich bin glaube ich eher für aufhängen. Zum Arbeiten lieber einen großen oder zwei kleine Monitore? Bei mir eher zwei, wobei ich also ich persönlich jetzt mittlerweile drei Monitore habe, weil ich in einer glücklichen Situation war, dass mittlerweile nun auch praktisch alle Grafikkarten das hinbekommen, drei Monitore vernünftig zu bedienen. Auch meine letzte Grafikkarte konnte das schon und ja deshalb drei Monitore ist natürlich sehr fürstlich. Kinder und oder Eltern jeweils natürlich die eigenen auf den Mund küssen? Nee, nicht so. Aber ich auch da ist es wieder so, ich finde das jetzt irgendwie nicht extrem schlimm. Also wenn das irgendwie so ein kurzer Schmatzer auf dem Mund ist, dann nicht mal Schmatzer, sondern er ist immer so mit mit mit ein bisschen eher Spitzenlippen. Das ist ja jetzt nicht so ein Kuss wie man den seiner Partnerin oder seinem Partner gibt. Von daher also bei mir eher nicht. Bei uns in der Familie wird eher nicht auf den auf den Mund geküsst, aber ich finde es jetzt auch nicht fürchterlich, wenn Leute das machen und mich daran auch jetzt nicht irgendwie stören. Urban lieber Fahrrad oder mit den Öffis unterwegs? Tatsächlich am liebsten zu Fuß. Also wenn es die Möglichkeit gibt, dann lieber zu Fuß. Ich gehe irgendwie relativ gerne zu Fuß und ansonsten ich habe lange Zeit, seit langem kein Fahrrad mehr muss ich

sagen. Das letzte was ich hatte, das war noch, da habe ich noch in Düsseldorf gelebt und das ist mir dann irgendwann geklaut worden. Ich fand es aber auch eher irgendwie, kann ich es schwer beschreiben, ich finde es eher so ein bisschen unangenehm Fahrrad zu fahren. Mag irgendwie daran liegen, dass ich als Mountainbike hatte, was dann auch so ein Rennrad-Sattel hat, da sitzt man eigentlich wirklich bequem drauf. Jetzt mal verglichen mit, sich in den öffentlichen Verkehrsmitteln irgendwo auf die letzte Bank fläzen. Wüsste aber auch nicht, wie das wäre, wenn ich mit vollen öffentlichen Verkehrsmitteln jeden Tag fahren müsste, weil die Situation habe ich auch nicht gehabt. Wenn ich mit öffentlichen Verkehrsmitteln gefahren bin, dann war das meistens so, dass die sehr so mäßig besetzt waren und dann war das relativ angenehm. Wenn ich jeden Tag in randvollen öffentlichen Verkehrsmitteln sein müsste, dann würde ich mir vielleicht darüber legen, dann lieber Fahrrad. Wobei, wie gesagt, Zweifel, wenn ich die, wenn es nicht wirklich viel zu weit ist, dann würde ich zu Fuß bevorzugen und unter viel zu weit würde ich sagen, alles was über so eine dreiviertel Stunde Fußmarsch geht, wäre mir dann definitiv viel zu weit. So halbe Stunde ist noch okay, alles bis zur halben Stunde ist noch okay. Zwischen halbe und dreiviertel Stunde ist dann so ein bisschen grenzwertig, wo man sich dann überlegen kann, je nachdem, wie dann so die öffentlichen Verkehrsmittel verkehren, ob man dann lieber die nimmt oder nicht. Was macht dir mehr Spaß, Fußball spielen oder gucken? Gucken. Ich habe es in der Jugend eine Zeit lang, die erste Sportart, die ich viel gespielt habe, war Fußball. Erstaunlicherweise bin ich dann nicht in einen Fußballverein gegangen, sondern zu einem Handballverein, weil aus irgendeinem Grunde Freunde, bekannte Eltern, keine Ahnung, warum überhaupt mich überreden wollten, dass doch irgendwie Handball mehr meine Sportart wäre und keine Ahnung, ich zu groß, zu kräftig für Fußball sei, weiß der Teufel was. Und deswegen, obwohl ich so auf dem Ballplatz und mit Freunden gerne Fußball gespielt habe, gerne auch im Tor, bin ich dann irgendwie zum Handball gekommen und dann später zu allen möglichen Sportarten. Volleyball, Leichtathletik, Basketball habe ich alles mal gemacht. Und ab da eigentlich aber nicht mehr so viel Fußball. Ich habe aber auch keinen Freundeskreis gehabt

zu dem Zeitpunkt her, der irgendwie regelmäßig Fußball gespielt hatte. Ich hatte einen Freundeskreis, mit dem ich so die Nerd-Sachen gemacht habe, Computerspiele, RPGs, damals auch Pen and Paper RPGs und einen anderen Freundeskreis, der eher so, keine Ahnung, mit dem ich weggegangen bin, mit dem wir uns getroffen haben, weggegangen sind und solche Sachen. Aber keiner von den beiden war so ein Fußballfreundeskreis. Aber geguckt habe ich es immer, geguckt habe ich es seit der WM 82, seit den 80er Jahren bis heute immer sehr sehr gerne. Burger vom Bringdienst, Restaurant oder selber gemacht? Es gibt definitiv gute Burger vom Restaurant, sagen wir es mal so. Allerdings bestelle ich die auch nicht sehr häufig. Also ich weiß irgendwie in der Zeit, wo ich Weihnachten irgendwie viel gestreamt habe und dann wurde irgendwie Fast Food bestellt, war auch der eine oder andere Burger dabei. Wobei die aber auch oft nicht so richtig gut waren. Also mir zumindest nicht gefallen haben. So halb durch und so, das ist bei Burger nicht so mein Geschmack. Und bei Selbstgemacht bin ich nicht der König der Burger. Also ich meine den Burger selbst, den kriegt man natürlich noch ganz gut hin, aber so das perfekte Brötchen kriegste schon mal nicht so leicht in jedem Laden um die Ecke. Und die perfekten restlichen Zutaten eigentlich auch nicht immer. Also von daher, eh her Restaurant oder Bringdienst. Jeden Trailer, Teaser vorher zu Kinofilmen schauen oder lieber blind ins Kino? Also ich leg keinen großen Wert darauf ins Kino zu gehen, ohne den Trailer gesehen zu haben. Ich versuche jetzt nicht aktiv den zu vermeiden. Allerdings versuche ich auch nicht aktiv die zu schauen. Passiert halt manchmal, dass man einen Trailer sieht und denkt man möchte den Film im Kino sehen. Nun muss ich auch dazu sagen, dass ich nicht mehr so der extreme Kinogänger bin. Also wenn ich einmal im Jahr ins Kino gehe oder so, dann ist das eher sogar noch auf der relativ viel Seite. Das reicht erst mal. Zählen musst du selbst. Ich glaube es waren 13 und wenn nicht, dann dürft ihr mich korrigieren. Danke für den Content, freue mich jeden Tag wie ein Schnitzel darauf. Deine Videos erscheinen meist pünktlich zu meinem Feierabend. Da hast aber recht früh Feierabend, weil die um 14 Uhr üblicherweise erscheinen. Schön, dann genieß den Feierabend. too long; didn't read (TLDR), Start in die Selbstständigkeit, Anfänger auf YouTube? Das

glaube ich eine sehr interessante Frage oder das ist soweit ich sie in Erinnerung habe eine sehr interessante Frage. Hallo Onkel Barlow. Ich hätte eine Frage im eigenen Interesse, hoffe aber, dass sie dennoch in das BMZ Format passt zu meiner Person. Ich bin 22 Jahre alt und betreibe seit sechs Jahren Kampfsport. Da ich darin meine Leidenschaft gefunden habe und weil ich in meinem alten Job als Rettungsschwimmer unzufrieden war, bin ich gerade dabei besagte Leidenschaft zum Beruf zu machen. Ich habe also meinen alten Job, Moment, ich habe also meinen alten Job vor, ach so vor einem halben Jahr gekündigt, dachte ich habe vor dem zu kündigen, vor einem halben Jahr gekündigt, um auf dem zweiten Bildungsweg ins Abitur zu starten und bin momentan dabei, mir durch Abschließen der Trainerlizenzen die benötigten Qualifikationen anzueignen, um als Personal Trainer im privaten Bereich zu arbeiten. Ich bin gerade ein bisschen verwirrt von dem Abitur, inwiefern das jetzt notwendig war für den Personal Trainer, aber spricht ja absolut nichts dagegen. Also gut für dich, dass das macht. Ich finde das toll, wenn Leute sich überlegen, sich eine Arbeit zu machen, aufzuhalsen so ein Stück weit, um einen neuen Berufsweg und einen neuen Bildungsweg einzuschlagen. Finde ich cool. Auf das hoffentlich bestandene Abitur, sondern auch der Master im Sportmanagement folgen, verstehe. Das soll dann direkt mit Studium weitergehen. Das große Ziel wäre, nachdem die ganzen Ausbildungen abgeschlossen sind, meinen persönlichen Kindheitstraum vom eigenen Fitnessstudio und Label zu erfüllen. Ich drück dir die Daumen. Nun stehe ich vor der ersten Hürde, die sich vermutlich jedem stellt, in welcher nebenberuflich selbstständig werden will und dafür Klienten bzw. Auftraggeber braucht. Wozu Geier bekomme ich die her? Ja, das ist eine richtig, richtig schwere Frage. Weil ich hauptsächlich Einzelcoachings machen möchte, ist die Antwort klar, YouTube und Social Media und Werbung allgemein um Reichweite aufzubauen. So klar ist die Antwort noch gar nicht, aber kommen wir gleich zu. Nun stellt sich mir aber die Frage, zu welcher ich gerne deine Erfahrungen und Ratschläge hören würde. Wie fange ich mit YouTube an? An der Stelle ist mir bewusst, dass es dir nicht möglich sein wird, einen Leitfaden oder sonstiges vorzugeben. Vor allen Dingen, ich muss immer wieder wiederholen. Ich bin vielleicht auch gar nicht der geeignetste

dafür. Ich habe einen YouTube-Channel, der mittlerweile eine Okay-Zahl an Usern hat und an Leuten, die Folgen ein bisschen über 60.000 haben. Aber das hat auch Jahre gedauert dafür. Also es gibt bestimmt andere, die viel besseres Wachstum, nicht nur bestimmt, es gibt andere, die viel besseres und schnelleres Wachstum hatten und dir vielleicht bessere Tipps geben können. Wobei da auch immer die Frage ist, nur weil jemand besseres Wachstum hat, heißt das nicht immer, dass das übertragbar ist, wie jeden anderen auch. Also es ist nicht so leicht. Doch wäre ich sehr dankbar dafür von jemandem, der mein Ziel, also das beruflich zu machen, was er mag und mit YouTube arbeitet, ein paar Tipps mit auf den Weg zu bekommen. Eine weitere Sache, die mich interessieren würde, hoffentlich nicht zu privat ist, wie, nee Moment, wäre, wie es bei dir mit der Selbstständigkeit über YouTube angefangen hat. Dazu muss ich sagen, dass man nicht wirklich sagen kann, dass ich über YouTube selbstständig bin. Das ist zwar ein Teil von den Dingen, die ich mache, aber davon leben könnte ich nicht, wenn ich jetzt nur YouTube machen würde. Die bist du gestartet, wie lange es gedauert ist, ist dir halbwegs möglich war, als Beruf zu bezeichnen bzw. davon zu leben. Wie ihr oben schon gesagt, ich kann das noch nicht wirklich. Also es ist so ein Mitstand bei mir. Es sorgt für so ein Teil des Einkommens, aber definitiv nicht ansatzweise genug, um davon leben zu können. Ich hoffe, dir mit meinen Fragen nicht zu nahe getreten zu sein. Um Gottes Willen bist du nicht. Und wenn, würde ich halt sagen, dazu sage ich, will ich halt vielleicht nicht sagen, aber ist kein Problem, alles cool. Und dass du mir eventuell ein paar Ratschläge mitgeben könntest. Abschließend möchte ich dir noch für deinen genialen Content danken und hoffe, dass die sonst lange noch erhalten bleibt. Ja, danke dir. Danke dir. Es ist mit, also machen wir mal den ersten Teil, ob das naheliegend ist, dass YouTube und Social Media das beste Mittel für dich sind. Geh davon aus, dass du in einem gewissen Umkreis arbeiten wirst als Personal Trainer. Du wirst halt vermutlich nicht 200 Kilometer zu einer Training Session fahren oder aber die Kunden werden nicht 200 Kilometer zu dir fahren. Also du hast halt ein Einzugsgebiet und je nachdem, wo du wohnst und ja natürlich auch wie gut und erfolgreich du bist, wie überzeugt die Leute sind von dem, was du tust, werden die Leute

dann dahin kommen. Ich sage jetzt einfach mal so, ich gehe mal davon aus, dass das wahrscheinlich nicht viel größer sein wird als vielleicht eine Million Leute in so einem sinnigen Einzugsgebiet. Also je nachdem, wo man wohnt, wenn jetzt in so einer Großstadt wie Berlin oder Hamburg wohnt, kannst du vielleicht sagen, da gilt die gesamte Stadt, das wären dann zwei bzw. drei Millionen. Wenn man glaubt, dass jeder auch egal aus welcher Ecke der Stadt dann dahin kommen würde, wo du bist, du bist ja nicht notwendigerweise nur im Zentrum dieser Stadt. Das ist ja auch nicht notwendigerweise gegeben. Oft sucht man sich ja auch einen Trainer in seinem Stadtteil aus. Also sagen wir mal so, die grobe Größenordnung, von der ich ausgehe, ist mal vielleicht ungefähr eine Million Leute, die in deinem Einzugsgebiet sind. Und jetzt nimmst du dir YouTube und überlegst dir, dass es etwa 80 Millionen Leute in Deutschland gibt. Das heißt, einer von 80 Zuschauern, die bei dir ein YouTube-Video sehen, wäre überhaupt potentiell ein Kandidat, um bei dir zu trainieren. Einer von 80. Mir ist natürlich ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz schwer zu sagen, was so eine Größenordnung ist, so Conversion-Raid. Wie viele Leute würden sich ein YouTube-Video angucken und sagen, Mensch, der gefällt mir, der ist bei mir in der Nähe, den buche ich auch tatsächlich als Personal Trainer. Aber ich sage mal, irgendwas so zwischen 100 und also 1 zu 100 und 1 zu 1000 halte ich für eine realistische Schätzung. Und dann merkst du auch schnell, dass wir in Größenordnungen kommen, wo es unglaublich schwierig wird, mit YouTube irgendwas Relevantes zu erreichen. Denn wenn wir von ungefähr einem von 8000 Zuschauern reden, die sich eines deiner Videos angucken und möglicherweise dann daraufhin entscheiden, zu dir zu einem Training zu gehen oder sogar dauerhaft Kunde zu werden, dann ist das eine riesengroße Anzahl an Views, die du brauchst. Und es ist extrem schwer abzuschätzen, wann und wie du die erreichen könntest. Aber man muss sich selbst, wenn man richtig guten Content macht, halt nicht wundern, wenn man teilweise nur 10, 20, 50, 100 Views auf einem Video hat oder vielleicht mal ein paar 100 oder knapp unter 1000. Und dann stellt sich die Frage, lohnt sich der Aufwand dafür. Denn was du machst, ist ein bisschen anders als bei mir. Ich habe ja den Vorteil, dass ich im Prinzip ein Audioformat mache als YouTube-Video. Da habe ich

so einen kleinen Hintergrund und dann habe ich einen Rahmen und dann habe ich eine Schrift. Das sind alles Dinge, die mit einem relativ moderaten Aufwand produziert werden können. Das gilt bei dir vermutlich nicht. Wenn du Videos machen möchtest, die relevant sind für deine Arbeit, dann möchtest du vermutlich Videos machen davon, wie du trainierst und wie du vielleicht Übungen vorbereitest, wie du Ratschläge gibst, Ernährungstipps gibst. Weiß der Teufel, was du alles machen möchtest. Und das ist erstmal eine Frage des Equipments. Du brauchst natürlich erstmal einiges an Equipment, damit du das in der vernünftigen Qualität produzieren kannst, weil die Leute verwöhnt sind, um es mal vereinfacht zu sagen. Wenige Leute würden sich eine schlechte Tonqualität, Kartoffelkameraaufnahme angucken, wenn sie irgendwo einen Trainer haben, der in einer HD-Qualität, mit einem Ansteckmikro oder sogar mit einem angehängten Mikro oder so, in ganz professionell produziert wird. Und dasselbe gilt dann noch für die, also nicht nur für die reine Hardware, sondern auch für die Produktion selber. Ideal verbringst du dir natürlich alles auch noch nebenbei bei, was nicht so ganz leicht wird, wenn man überlegt, dass du halt auch noch ein Studium hast und Abi und alles mögliche, was du machen möchtest. Aber das ändert trotzdem nichts daran, dass du einiges an Produktionszeit für die Aufnahme hast, dann hast du einiges im Schnitt, Postproduktion und so weiter und so fort. Man muss dich halt dann fragen und du musst ja auch vorher überlegen, was möchtest du eigentlich machen, gegebenenfalls ein Script schreiben, dir halt überlegen, was du in welcher Folge machen möchtest, ob du überhaupt ein Format wöchentlich, zweiwöchentlich oder einmal im Monat machen möchtest und so weiter und so fort. Das sind so alles Dinge, die aus etwas, was eine ganz einfache Produktion sein könnten, da halt einen großen Aufwand machen, der sich nicht oder Probleme mit sich bringt, die halt sich nicht so ganz leicht und vor allem nicht so ganz leicht ohne Aufwand lösen lassen. Dann musst du dich halt fragen, wie viel du bereit bist, da zu investieren, ohne irgendeinen sinnigen oder wie soll ich sagen, ohne einen sinnigen Return on Investment zu haben. Also du investierst einiges dafür und kriegst wenig bis nichts zurück oder musst zumindest damit rechnen, zunächst mal wenig bis nichts zurück zu bekommen. Der andere

Seite kann man natürlich sagen, wenn du bereits einen Kunden hast oder einen Kundenstamm hast und zudem guten YouTube-Kram produzierst, dann hilft das möglicherweise erheblich weiter, die Mund-zu-Mund-Propaganda zu verbessern und weitere Kunden hinzugewinnen. Wenn einer sagt, ich bin bei dem hier, das ist mein Personal Trainer und guck mal, der hat auch eine eigene YouTube-Serie. Wenn du selber mal im Training anfangen willst, dann guck dir das doch mal an und ansonsten kannst du vielleicht auch eine Stunde bei dem buchen. Was die restliche Akquise betrifft, kann ich dir ehrlich gesagt überhaupt nicht sagen, was optimal ist, aber ich weiß, dass das in ganz, ganz, ganz, ganz vielen Branchen im Bereich der Selbstständigen mit die größte Kunst ist. Also abgesehen davon, dass man seinen Beruf natürlich auch ausüben können muss und darin gut sein muss, ist es mit die größte Kunst in der Lage zu sein, Kunden zu akquirieren. Und in den allermeisten Fällen setzt das voraus, dass man allgemein ein sehr sozialer Mensch ist und sehr, sehr viel sich mit Menschen umgibt, weil logischerweise das extrem hilfreich ist, wenn dann eben mal irgendwie zur Sprache kommt, ach übrigens ein Kumpel von mir sucht noch einen Trainer oder aber du sagst, ich bin übrigens Personal Trainer und dann sagt einer, weißt du was, ich habe da einen Kumpel, der neulich erst davon gesprochen hat und so weiter und so fort. Da bin ich kein Experte. Nur was diese YouTube-Geschichte betrifft, kann ich dir sagen, dass du da zumindest deine Erwartungen sehr im Zaum halten musst. Ich kann es natürlich auch sagen, meine Erwartung mit YouTube ist erstmal nicht, dass ich darüber Kunden akquiriere, sondern dass ich damit Geld verdiene und Einnahmen habe. Und auch da gilt, ich kann es dir nicht sagen, ich kenne mich in diesem Fitness- und Trainingskanälen nicht so gut aus, dass ich sagen könnte, was gibt es da für eine Konkurrenz, gibt es da irgendwen, der so gut ist, dass er von allen geguckt wird und sich niemand für was anderes interessiert oder ist das eher so ein mittelpträchtig beackertes Feld, kann man es da, wenn man es gut anstellt, vielleicht schaffen, sich darüber einen Namen zu machen. Wer weiß, vielleicht gibt es den einen oder anderen, der dir da noch einen Tipp geben kann in den Kommentaren. Das könnt ihr gerne machen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst

mir weiterhin so viele interessante Themenvorschläge und Fragen aus allen Lebensbereichen zukommen, die bisher. In diesem Sinne macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#714: Alkohol, [C] Der Random-Epic-Ninja, Mindestlohn für Azubis

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 714 und den Themen Alkohol, Classic, der Random, Epic, Ninja und Mindestlohn für Azubis sind sehr interessante Themen, aber für mich heute. Weiß ich ob ihr es genauso sehen werdet. Hallo Onkel Barlow, mein Thema ist Alkohol. Ich bin absolute Nicht-Trinkerin und auch stolz darauf, dass ich bis auf Zigaretten keine anderen Rauschmittel zu mir nehme, da mein Elternhaus damals nur aus Drogen und Gewalt bestand. Das ist nicht cool. Vielleicht kannst du mir aber ein paar Dinge erklären oder eine Meinung dazu sagen. Warum ist Alkohol im Allgemeinen so begehrt? Was bringt gerade jüngere Leute dazu? Oftmals so extrem zu trinken bzw. sich meist auch geplant zu betrinken auf Feiern oder ähnliches, wo sie doch wissen, dass genug Nebeneffekte oder genügend Nebeneffekte mit sich bringt, wie z.B. Filmerisken, Karte am Morgen, danach oder auch Kontrollverlust. Wie sehr schätzt du die Gefahr von Alkohol im Allgemeinen an? Letztes kann ich dir beantworten. Extrem hoch. Punkt 3 extrem hoch. Ich hoffe, meine Fragen sind interessant genug für dich und würde mich sehr freuen, ein Teil von BMZ zu sein. Absolut. Warum ist Alkohol

allgemein so begehrt? Ja, das ist immer so eine Frage, die häufig gestellt wird, auch wenn sie mit anderen Drogen verglichen wird und warum ist das verboten, aber das nicht. Ich glaube, einer der Gründe ist, dass Alkohol halt eben auch noch Nahrungsmittel ist. Das ist so ein ganz trügerisches Ding beim Alkohol, dass es eben auch noch so ein Nahrungsmittel ist. Man nimmt ja Alkohol nicht immer, manchmal schon, aber nicht immer zu sich nur der berauschenden Wirkung wegen oder ausschließlich um maximal berauschende Wirkung zu erzielen. Das mag in manchen Fällen stimmen, aber das Trügerische ist eben, dass es in manchen Fällen auch nicht stimmt, dass man mal irgendwas hat, irgendeine Sorte von Alkohol, die einem halt wirklich schmeckt, wobei man dazu schmecken sagen muss. Da muss man erst mal die Überwindung haben, den Ekel gegenüber dem Alkohol zu überwinden. Aber gerade so süßere Sachen oder so Liköre oder so sind ja manchmal Dinge, die die Leute bei so was wie Gebäck oder so auch mit benutzen oder die auch in Süßigkeiten, in Schokolade als Füllungen mit drin sind und so. Es gibt ja durchaus auch Alkohole, die schmecken, gerade die süßen Sachen halt. Und dann hast du halt noch so persönlichen Geschmack, dass jemand sagt, ich trinke einfach gerne ein Bier, trinke gerne ein Bier und dann habe ich dann irgendwie, setze mich abends hin auf den Balkon, schön bei Sonne und entspanne ein bisschen. Und so ein bisschen kennst du das halt vom Rauchen, so Dinge, die du halt mit dem Rauchen positiv verbindest, wenn man dich fragt, was genau ist der Reiz beim Rauchen, der ist ja eigentlich noch viel geringer. Da hat man ja nicht mal was, was schmeckt. Da hat man was, was ausnahmslos widerlich schmeckt, was keinen Vorteil hat, unglaublich teuer ist und was man trotzdem macht. Und das meine ich nicht als Angriff, ich habe selber lang genug geraucht, aber was man halt trotzdem tut, das ist halt nicht immer so ein rein logisches Ding. Aber ich glaube, einer der trügerischen Faktoren ist, dass es auch noch ein Nahrungsmittel ist, dass man eben als Alternative zu, möchtest du einen Kaffee oder keine Ahnung, Kaffee und Bier ist meistens nicht die Alternative, aber möchtest du gerade eine Limo oder möchtest ein Bier, dass man sich dann mal auf dieses Bierchen einlässt oder auch zwei oder drei. Und dazu kommt natürlich, dass es sich in der Theorie relativ gut dosieren lässt. In der

Theorie sage ich nur, in der Praxis gilt das natürlich lange nicht immer, wie du schon beschreibst. Überschätzen und unterschätzen, also überschätzen sich Leute und unterschätzen die Wirkung von Alkohol und betrinken sich bis zum Kontrollverlust, das ist ja auch nicht immer der Fall. Es gibt ja auch durchaus Leute, die sich nur so einen kleinen Schwips antrinken und die diesen Effekt als positiv betrachten. Und die, ich will jetzt nicht sagen Wesensveränderung, das ist vielleicht zu viel, aber sicherlich werden es einige von euch den Begriff Mut antrinken, kennen viele von euch und wissen auch genau was gemeint ist. Viele von euch werden die Situationen kennen, dass man vielleicht irgendwie, nachdem man ein Bierchen getrunken hatte, dann vielleicht doch eher sich getraut hat, mal ein bisschen zu flirten und nachdem man vier oder fünf getrunken hat, sich zwar mehr getraut hat, aber wie es nicht erfolgloser war dabei, gibt es natürlich auch die Kehrseite der Medaille. Das ist halt auch noch so ein Ding, glaube ich, dass es so ein vermeintlich leicht dosierbaren positiven Rausch hat, wie bei den meisten Rauscheffekten, die werden als positiv wahrgenommen. Und wenn man es weitergeht, hat es ein Stück weit oder kann es auch einen betäubenden Effekt haben. Und das ist dann natürlich schon schon unmittelbar, ihr könnt euch das an der Wortwahl denken, so ein bisschen der Teil, der nicht nur traurig ist, sondern auch danach klingt er an. Die anderen Teile davon sind nicht zwingend weniger traurig, wenn man sie sich manchmal ausmalt, aber sie klingen noch nicht danach. Eine Mut antrinken klingt jetzt nicht per se nach etwas Traurigen. Aber es gibt auch durchaus Leute, die gerade mit diversen psychischen Problemen zu kämpfen haben und im Alkohol so eine Betäubung suchen und wahrnehmen, möglicherweise ohne das bewusst zu tun. Aber auch da kennt ihr vielleicht irgendjemanden, der schon mal so eine Formulierung gebracht hat, ich brauche halt abends ein Bier, um runterzukommen. So was in der Art. Und ich glaube, dass es eine ganze, ganze, ganze große Menge von Faktoren gibt. Und das Gefährliche, abgesehen davon, dass es halt ein Lebensmittel ist und gesellschaftlich natürlich auch grundsätzlich eine hohe Anerkennung genießt, bis hin zu dem Punkt, dass man ja auch beim beim Arbeiten oder mit zum Beispiel Geschäftspartnern irgendwo ein Trinken geht oder so. Man geht nirgends üblicherweise mit

Geschäftspartnern, es mag da Ausnahmen geben, aber man geht selten mit Leuten einen Kiffen oder einen Koks. Das macht man nicht, aber ein Trinken gehen ist schon durchaus absolut üblich und auch da viel zu trinken. Und das hat ja durchaus auch eine gesellschaftliche und verbindende Komponente schlipperweise. Und ein weiteres Problem ist, glaube ich, dass Leute die Folgen unterschätzen, sofern sie sie nicht unmittelbar und stark sehen können. Also ja, wenn jemand irgendwie starker Alkoholiker ist und deswegen sein Leben überhaupt nicht mehr unter Kontrolle hat oder so oder extrem gewaltdtätig wird und so, dann sind das Einflüsse, die unmittelbar für die Umgebung auf jeden Fall bemerkbar sind. Ob derjenige, der darunter leidet oder ich will jetzt nicht sagen leidet, im Sinne von, dass er nicht verantwortlich ist, aber für den das gilt, für den das zutrifft, ob er das auch so sieht, ist nächstes Mal zunächst mal eine andere Frage. Aber umgekehrt heißt es vermutlich auch, dass Leute Alkohol und seine Folgen unterschätzen, wenn sie nicht in dieser schlimmen oder schlimmsten der möglichen Situation sind. Also wenn sie nicht in der Situation sind, dass Alkohol quasi das Leben komplett in den Griff genommen hat und unmittelbare massiv negative Folgen hatte, wie zum Beispiel Gewalt unter Alkoholeinfluss oder Autofahren unter Alkoholeinfluss und dadurch Folgen hatte. Sondern sich denken, naja gut, dann trinke ich halt abends ein bisschen mehr und ich trinke auch vielleicht relativ regelmäßig und aber ich habe das ja ansonsten so weit unter Kontrolle. Das ist glaube ich auch extrem trügerisch, weil es werden einem ziemlich viele Ärzte bestätigen können, selbst vermeintlich geringe Mengen an Alkohol, wenn sie regelmäßig zu sich genommen werden, durchaus nachhaltige negative Folgen für den Körper haben können, für Körper und Geist haben können. Also ich glaube, dass das unglaublich vielschichtig ist und du hast noch gefragt, was jüngere Leute dazu bringt, sich zu betrinken und geplant zu betrinken. Ja, so ein bisschen ist so das Neue und der Reiz davon, dass man alt genug ist, das zu dürfen und natürlich glaube ich genießt man zum einen oder genießen die Leute dann zum einen den Rausch, als auch so ein bisschen geht es auch in Richtung, also und natürlich das, was damit einhergeht, dass man mutiger ist und so. Aber es ist glaube ich zum Teil auch so ein bisschen ritual, dass man

anderen zeigen will, dass man was verträgt, dass man keine Ahnung was, x Biere trinken kann oder so und danach noch gerade läuft und dann vielleicht aus der eigenen persönlichen Sicht passieren dann auch lustige Geschichten und man hat so diesen verbindenden Faktor oder so. Ich glaube, das ist etwas, was bei Jugendlichen mitunter auch eine Rolle spielt. Ich glaube nicht, dass es so ist, dass die Kids überhaupt, dass Menschen sich bewusst sind, dass sie einen Filmriss haben. Ich glaube, wäre dem so, wenn sie wissen, dass so wie ich jetzt gerade in den Abend bestreite und was ich gerade trinke sorgt dafür, dass ich einen Filmriss habe und keine Ahnung was, dann würden sie das glaube ich meistens nicht tun. Sie unterschätzen das halt. Sie denken auch, ich bin noch gerade lustig dabei und dann kommt der Mann mit der Schaufel, wie man so schön sagt. Ich glaube, es ist übrigens auch, auf Reddit gab es immer wieder mal Diskussionen darüber, dass Leute behaupten, jemand hätte ihnen was in den Drink gekippt und da hat es viele Untersuchungen gegeben, unter anderem auch von der Polizei, die sagt, diese Annahme, wenn Leute aufwachen und sagen, ich habe doch ganz wenig getrunken und irgendwie, so wie ich jetzt gerade aufwache, da muss mir jemand was in den Drink gekippt haben. Diese Annahme ist fast immer falsch, also diese Untersuchungen sind fast immer negativ. Es ist fast immer so, dass die Leute halt einfach ganz normal nur Alkohol getrunken haben und das so unterschätzt haben. Davon muss man sich auch mal überlegen. Dass Leute glauben, dass ihnen Drogen verabreicht wurden, weil sie so ein schlechtes Gefühl dafür haben, wie viel sie getrunken haben. Nicht, dass es nie passiert, manchmal passiert es tatsächlich, dass Leute einem was in den Drink tun, aber halt extremst selten. Warum auch sagen dann die Polizisten meistens, du hast ja in Form von Alkohol eine legale Droge, die du Leuten ins Glas kippen kannst, die quasi genau die gleichen Auswirkungen hat, wie sie jemanden potenziell haben möchte, der dir was ins Glas tut. Hey Barlow, folgende Situation in Classic. Wir, vier Premate, sind mit einem random damage dealer (DD) mage zu Farrak gelaufen, haben uns eigentlich gut verstanden, bis wir zwei boss down hatten. Als wir nämlich anschließend Trash geklärt haben, ist ein random epic getroppt, war ein Caster Ring mit Bonus Shadow Damage. Ich als Log natürlich hoch begeistert. Ja, klingt nach

einem brauchbaren Item. Wir waren dann zunächst etwas schockiert, als der random DD auf Need gerolt hat. Nach hin und her überlegen, haben wir uns dagegen entschieden, dass unsere ganze Gruppe auf Need rollt, sondern nur ich und unser Heal Priest. Okay, das hätte ich geändert, weil es ist, also kommen wir gleich zu, dass es immer eine Philosophiefrage ist, ob man sagt, auf ein random, also auf ein BOE, das ist der wichtige Teil, ob random oder nicht, auf BOE. Need oder nicht Need, also alle Need oder nicht. Und wenn du halt siehst, dass jemand darauf Need rollt, der nicht zu eurer Gruppe gehört und der es nicht gebrauchen kann, weil ein Mage hat keinen Bonus-Shadow Damage, dann hätte ich darauf reagiert, dass ich sage, gut, offenbar rollen wir alle Need. Aber gut, ist auch bei anderen Sachen, bei Mounds und so weiter, immer wieder, oder oft die Frage, was man macht, weil Needen tut es ja eigentlich keiner, niemand braucht es, aber viele hätten es gerne und so. Habe ich super oft gesehen, dass es dazu Missverständnissen oder und Diskussionen kommt. Nach hin und her über, ich bin immer, bei mir ist immer umgekehrt, bei mir denke ich immer, ich will jetzt nicht Need rollen, weil ein anderer denkt, dass er ja nicht Need hat, sondern das nur haben will, weil es ganz nett ist, zum Beispiel bei einem Mound, dann denkt er vielleicht, ich war so gierig und wollte ihn ausschließen, aber gut, am besten bespricht man es vorher. Ist natürlich blöd, weil man nie vorher dran denkt. Nach hin und her überlegen haben wir uns dagegen entschieden, dass die ganze Gruppe auf Need rollt, sondern nur ich und der Heal Priest, weil diese zwei Charaktere die Stats des Rings theoretisch nutzen konnten. Leider für uns hat der Mage den Roll gewonnen, leicht salty haben wir dann gefragt, warum er als Mage auf ein Item mit Shadow Damage Needed. Wort hat etwa, Shadow Damage als Mage, really? Zurück kam als Antwort, wir auf Random Epics nicht Needed ist selber schuld. Ja, da uns jetzt klar war, dass es kein Versehen war oder er die Stats nicht richtig gelesen hat, Moment, oder er die Stats nicht richtig gelesen war und nicht, wir nicht mehr davon ausgingen, dass er den Ring noch abgibt, wurde er gekickt. Meine Fragen, woher denkst du kommt dieses Mindset des Mages? Wie soll man mit Ninja-Lutern umgehen? Für mich ist der kein Ninja-Luter. Wie kann man so eine Situation besser klären, indem man es vorher macht

und da ich auch noch einen Tag später, Moment, da ich auch einen Tag später noch immer relativ genervt von der ganzen Situation bin, was würdest du machen, um wieder runterzukommen? Ich kann nicht verstehen, dass du dich ärgerst, absolut. Kann ich voll verstehen, dass du dich ärgerst, hätte ich auch in der Situation. Aber auf runterkommen weiß ich nicht, mit der Zeit, mit der Zeit kommt man runter. Im Zweifelsfalle, wenn man auf Max Level ist und dann irgendwann besseres Item gefunden hat. Das ist vor allen Dingen deshalb so ärgerlich, weil wir neuerlich erst drüber gesprochen haben, dass Spell Damage im Low-Level-Bereich halt, also A ist Spell Damage super mega stark und B ist es nicht so ultra leicht zu finden bei der Itemisierung gerade in Phase 1 von Classic und in dem Level-Bereich. Also ich erkläre dir einfach mal, ob wir dem zustimmen oder nicht, aber ich erkläre dir mal grundsätzlich, warum Leute sagen, dass auf Items, die BoE sind, genietet wird. Der Grund ist wieder so wie die Opportunitätskosten. Das Ding hat halt einen gewissen Gegenwert. Ist mal egal, wie teuer das jetzt in dem speziellen Fall ist, aber es hat einen gewissen Wert. Es ist handelbar und hat einen gewissen Wert. Von diesem Wert profitiert grundsätzlich jeder. Nicht nur derjenige, der das Item gebrauchen könnte, sondern auch der, der es verkaufen würde. Und das ist eigentlich schon die Erklärung, dass man halt sagt, das ist für dich jetzt vielleicht ein Ring, den du trägst, der eine Verbesserung ist, aber für den anderen ist es ein Item, das er kauft, das eine Verbesserung ist oder eins, das er später herstellt, das eine Verbesserung ist. Es hat für jeden einen hohen Wert. Für einen unmittelbar und für den anderen hat über den Umweg des Tauschens in Gold. Wenn es nichts geben würde, dass man sich für Gold kaufen kann, was einen in ähnlicher Form verbessert, dann würde ich verstehen, dass man sagt, so ein Item wird nur genietet. Wenn das BoP wäre beim Nieden, ist glaube ich mittlerweile so oder also mittlerweile gibt es das eh nicht mehr, weil man immer Personal Loot hat, aber grundsätzlich war das dann später so, wenn man so ein BoE-Item needet, muss man es direkt anlegen, um genau dieses Problem zu umgehen oder dann nicht dann muss man es anlegen, sondern dann ist es gebunden, dann kann es nicht mehr gehandelt werden. Um genau dieses Problem zu umgehen und natürlich, wenn man in einer Gruppe ist, wo

man mit Freunden spielt oder mit Gilden-Mitgliedern spielt, wo man sagt, ich freue mich über jeden, der eine unmittelbare Verbesserung bekommen kann, dann verstehe ich grundsätzlich auch, wenn man sagt, wir machen das so, wenn ein BoE-Item fällt, dann darf jemand nieden, der es braucht und der kann es dann eben tragen. Das Ding hat halt immer auch eine Kehrseite, weil es gibt halt oft Gegenstände, die relativ regelmäßig droppen, die man also mit einer guten Regelmäßigkeit im Auktionshaus (AH) findet, gerade wenn auf dem Server viel los ist. Und dann gibt es die einen Leute, die sich diese Gegenstände halt selber kaufen und dafür sparen und dafür ackern und grinden, die das dann schon haben und die haben Geld ausgegeben und der nächste, wenn der Gegenstand droppt, profitiert davon, dass andere dafür schon Geld ausgegeben haben. Also ich kann beide Ansätze absolut verstehen. Es ist halt nur die Frage, was macht man, wenn es nicht abgesprochen ist und ich glaube, da gibt es keine eindeutige Antwort. Der Mage sagt halt, in random Gruppen wird auf ein BoE-Item genietet. Wird ich persönlich meistens nicht machen. Ich käme mir da nicht so gut bei vor, wenn man es nicht vorher abspricht. Und dann gibt es diejenigen, die wie ihr sagen, es wird halt nur genietet, wer need drauf hat. Eine Möglichkeit wäre halt auch, sobald ein Item droppt, bevor irgendwer irgendwas drückt, weil du einiges an Zeit hast, kurz zu schreiben, alle need? und davon eben abhängig zu machen, ob man need oder nicht. Deswegen hätte ich halt gesagt, in eurer Situation wäre zumindest die bessere Lösung gewesen, wenn ihr seht jemand rollt drauf, der es quasi nur braucht, weil es einen Gegenwert besitzt, dann rollen eben alle darauf, nur weil es einen gewissen Gegenwert besitzt. Das kann man natürlich, das ist, hat dann auch wieder nachteilige Situationen. Also was heißt nachteilige Situation, wie jemand, wie man es nimmt. Dass man halt sagen kann, ich bringe jetzt andere Leute dazu, auf einen Gegenstand zu rollen, nur damit ich meine Chance erhöhe, den zu bekommen. Aber es hat beides definitiv eine gewisse Logik und nicht umsonst war es offenbar ein so großes Problem und hat die Community so gespalten, dass Blizzard sich extra eine neue Regelung hat einfallen lassen, was mit diesen Gegenständen passiert, damit die Situation nicht mehr passieren kann, wie sie jetzt in Classic passiert ist. Also bei euch passiert, das bei ganz

ganz vielen anderen passieren wird. Meine persönliche Empfehlung, um das abschließend zu machen, ist, bevor man entweder Need oder Greed drückt, ist in der Gruppe zu fragen, niden wir alle oder nicht. Und dann soll die Gruppe das entscheiden, man hat dann üblicherweise immer noch genügend Zeit und dann ist es gut. Natürlich insofern ein bisschen blöd, weil immer diejenigen, die es brauchen, sagen werden ja, also die es unbedingt selber haben wollen, sagen werden ja, wir niden. Nein, wir niden nicht alle, sondern nur diejenigen, die Need haben. Von daher ist das ein bisschen blöd zu dem Zeitpunkt, das erst zu fragen. Aber es ist immer noch eine bessere Lösung, als zu würfeln und dann jemanden aus der Gruppe rauszuschmeißen. Und wie gesagt, ohne eine weitere Absprache empfinde ich den nicht als Ninja-Luther. Ich würde es nicht machen, ich würde mich auch scheiße fühlen, wenn ich es mache. Aber solange es nicht eindeutig abgesprochen ist, dafür ist mir da die Spielerschaft zugeteilt. Es gibt welche, die bei BOE immer niden, es gibt welche, die bei BOE nie niden und da würde ich nicht sagen, nur weil der eine andere Ansicht hat, ist er deswegen ein Ninja-Luther. Denn das Ding hat einen Wert für ihn. Wenn es ein BOP-Item gewesen wäre, das also er anlegen müsste, dann hätte ich ihn auch rausgeworfen. Ich bin gespannt, das wird wieder so ein Kommentarschlachtfeld werden, gut möglich. Hi Barlow, ich selbst bin aktuell Student und habe vor dem Studium eine Ausbildung gemacht. Da ich mir als Student meine Arbeitszeit gut einteilen kann, bin ich in der Lage nebenbei zu arbeiten, habe so die Möglichkeit einen bestimmten Lebensstandard zu halten. Als Azubi hatte ich eine 40-Stunden-Woche und konnte somit kaum nebenberuflich tätig werden. Der Arbeitgeber hat neben Jobs auch untersagt. Somit musste ich mit 400 Euro Lohn plus Kindergeld plus 300 Euro von meinen Eltern überleben. Was mich daran stört, ist, dass Azubis in vielen Betrieben wie normale Arbeitskräfte behandelt werden, aber für einen Hungerlohn arbeiten. Oft wird als Begründung angegeben, dass ein Azubi ja noch in Ausbildung ist und nicht alles kann. Dies wird umgekehrt, aber nicht so gesehen, wenn man mit dem besagten Azubis komplette Stellen besetzt. Jetzt zur Frage, soll es einen Mindestlohn geben für Azubis? Das ist auch wieder so eine richtig gute Frage. Die Situation, die du beschreibst, kenne ich nur zu gut. Also wir

müssen jetzt nicht über Firmen reden, die noch existieren, aber um von einer zu reden, die nicht mehr existiert. Bei Giga war das halt auch ein ganz, ganz, ganz extremes Ding. Da bin ich hingekommen zu dem Zeitpunkt, als ich der einzige Moderator im Games-Bereich war und habe als Volontär angefangen, also als Auszubildender. Ich war Fulltime angestellt, habe dort und eher vor der Kamera moderiert, ohne jegliche Erfahrung. Also ich war im Prinzip von einem Moderator nicht zu unterscheiden, außer, dass man halt sagte, du hast ja vorher nicht als Moderator gearbeitet, deswegen bezeichnen wir dich als Volontär. Ich könnte in meinem Fall auch nicht unbedingt sagen, dass ich deine Ausbildung bekommen habe, dass mir also etwas beigebracht wurde, was ich andernfalls nicht konnte. Krasser war es allerdings noch bei den redaktionellen Volontären zum Teil und vor allem bei den Praktikanten. Bei den Praktikanten war es halt so, dass die mitunter minimum drei Monate und dann unbezahltes Praktikum gemacht haben, oft auch länger. Ich weiß halt gar nicht, wie das heute ist, welche Regelungen es gibt, ob und was da überhaupt noch zulässig ist und wie viel gezahlt werden muss und so weiter und so fort. Aber natürlich ist das nicht so geil. Also ich habe mich auch immer wieder gefragt und wir taten immer wieder die jungen Leute leid, die zu uns gekommen sind und da für nichts ein Praktikum gemacht haben, teilweise über ein halbes Jahr. Ich glaube sogar teilweise noch länger, weiß ich gar nicht genau. Aber drei Monate, dann ein halbes Jahr waren keine Seltenheit, um dann irgendwie als Volo zu arbeiten und dann vielleicht irgendwann mal nach drei Jahren ein mickriges Redakteursgehalt zu bekommen. Denn auch die waren jetzt nicht fürstlich die wenigen Redakteure, die wir hatten und die entsprechenden Gehälter. Anders formuliert, irgendwie vermutlich waren bei uns von 20 Mann, die da gearbeitet haben. Ich gehe nicht darum, dass genau 20 Mann waren, aber davon waren irgendwie vielleicht vier feste Vollzeitstellen und der Rest war eine Mischung aus Volontären und Praktikanten. Das um den Worst Case zu nennen. Es gibt allerdings auch durchaus den umgekehrten Fall. Es gibt auch durchaus die Fälle, wo Menschen eine Ausbildungsstelle haben, in der sie tatsächlich ausgebildet werden und in der sie sehr sehr viel Neues und auch regelmäßig Neues lernen. Ich rede jetzt nicht von so etwas wie eine Woche

angelernt, sondern in der sie wirklich über die gesamte Zeit ihrer Ausbildung Dinge von kompetenten Menschen beigebracht bekommen. Und in dem Fall muss man sagen, ist es tatsächlich so, dass diese Ausbildung einen Wert hat. Wiederum war bei uns damals bei Giga nicht so, aber nehmen wir mal an, es wäre so gewesen, dass wir massiv diejenigen, die bei uns von Volontäre gewesen sind, auch so ein bisschen wie Volontäre behandelt hätten. Dann musst du dir halt überlegen, die Kompetenzen, die zum Teil dort vorhanden waren. Stell dir mal vor, du würdest diese Menschen als Lehrer buchen. Du würdest sagen, keine Ahnung, Barlow, ich möchte bei dir irgendwie einmal die Woche zwei Stunden Moderationscoaching machen, eins so one on one, nur wir beide machen Moderationscoaching mit der Kamera und du bringst mir irgendwie bei, was du weißt, du guckst dir meine Tapes an, sagst dir, was dir gefallen hat, was dir nicht so gut gefallen hat, was man verbessern kann und so. Dann hat das ja keinen Wert von Null, diese Art von Ausbildung. Und das sind so diese ganz krassen Extreme, der Teil von Ausbildung, der wirklich einen Gegenwert hat und wo man sagen kann, es ist verständlich, warum jemand, der noch lernt, der dann eben auch in den meisten Fällen eben noch nicht alles kann, was jemand, der fertig ausgebildet kann, noch nicht das entsprechende Gehalt bekommt und es gibt den genau umgekehrten Fall von jemandem, der im Prinzip nur als billige Arbeitskraft ausgenutzt wird. Das könnte man natürlich sagen im Zweifel für den Azubi und wir zahlen immer ein ordentliches oder ein volles Gehalt oder so. Dann musst du dich allerdings immer fragen, was glaubst du denn, wie viele Azubi Stellen es dann noch so gibt. Also gerade wenn ich bei diesem Giga-Konstrukt ausgehe, dann wären diese entsprechenden Stellen halt weggefallen. Die wären nicht dagewesen und besser bezahlt, die wären einfach weggefallen, weil das Budget nicht dafür da war. Also damit wäre halt auch nicht viel gewonnen. Und das nächste, was man sich dann noch so ein bisschen vergegenwärtigen muss, ist bei uns zum Beispiel, Giga war es halt so, der Einstieg war schlecht bezahlt. Die Aufstiegschancen waren allerdings ziemlich gut und der insgesamt Einstieg ins Bereich in den Bereichen Medien, ja Medienschaffende, war einer, den man ansonsten zum Teil sehr schwer bekommt. Also wo man zum Teil ansonsten

sehr viel Vorinvestitionen leisten musste, zumindest zu dem Zeitpunkt. Also um voluntärer zum Beispiel bei Öffentlich-Rechtlichen zu machen, ist es oft so, dass bevorzugt Leute genommen werden, die ein fertiges Studium in einer bestimmten Richtung haben und so weiter. Bei uns waren viele Quereinsteiger. Das ist halt auch noch, was man so ein bisschen im Hinterkopf haben muss. Es kann unter Umständen sein, dass man in einer Ausbildungszeit ein bisschen draufzahlt, davon aber auf lange Sicht mehr profitiert, als wenn man diese entsprechende Ausbildung an dieser Stelle nicht gemacht hätte. Ich bin aber trotzdem dafür, halt zumindest mal den Leuten eine Entlohnung zu geben, dass sie davon über die Runden kommen können, so halbwegs. Und sei es irgendwie mit vielleicht mal einmal Papa anschnorren oder so, okay. Jeder kennt die Situation, dass man nicht immer dick die Kohle hat. Aber was aus meiner Sicht halt gar nicht geht und niemals in Zukunft irgendwo gehen sollte, ist, dass du sowas hast wie jemanden, der ein Praktikum macht für eine Zeit von drei Monaten oder so und dafür nichts bekommt, also dafür vorausgespart haben muss, damit er sich leisten kann, das Praktikum zu machen. Das ist aus meiner Sicht nicht wünschenswert und nicht gut. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, es war interessant für euch. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#715: Class Fantasy oder Gameplay, Die alternative Chefin, Nachrichten-Qualität

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 715 und den Themen Class Fantasy oder Gameplay, die Alternative Chefin und Nachrichtenqualität. Hallo Barlow, Thema Class Fantasy oder Gameplay. Ich habe mit Classic wieder angefangen World of Warcraft ([WoW](#)) zu spielen. In Classic habe ich einen Shoken gerollt, da ich das Lockpicking und Schleichen mag, also Schlösser knacken und schleichen. Kurzum die Idee hinter der Klasse. Jedoch macht mir das Energie- oder Kombosystem nicht wirklich Spaß. Ich überlege nun auch wieder mit Retail [WoW](#) anzufangen, bin mir nicht sicher welche Klasse ich spielen möchte. Ich überlege einen Resto-Schami zu rollen, da ich das Wasserthema mag, jedoch erkennt man ja an einem oder erkennt man an einem Gameplay Video ja nicht, ob es mir gefallen würde die Klasse zu spielen, also zusammenfassend die Frage, wie entscheidest du eine Klasse zu spielen? Findest du Class Fantasy oder Gameplay wichtiger? Vielen Dank für das BMZ und Grüße. Also schließt sich ja beides nicht aus, im Idealfall hast du eigentlich eine gute Verbindung von Class Fantasy und Gameplay. Es hängt natürlich immer darauf ab, was du irgendwie als Class Fantasy bezeichnest.

Mit Jesus halt irgendwie Schlösser knacken und schleichen, das war jetzt für mich nicht unbedingt, also das schleichen natürlich schon, aber das Schlösser knacken ist jetzt nicht unbedingt was, was für mich irgendwie ein wichtiger oder essenzieller Bestandteil gewesen ist. Also ja, es war da und man hat es irgendwie hier und da mal gemacht. In Classic gab es ja auch noch irgendwo hier und da mal ein Schloss, wo das man einen Schlüssel haben konnte oder auch nicht, wobei die gab es irgendwelche Abkürzungen, die man nur als Schurke aufmachen konnte. Ich glaube nicht mehr, wenn dann gab es meistens nur ein Schloss, wo man dann auch gab es meistens einen Schlüssel dafür. Aber ehrlich gesagt ist bei mir beim Schurken sogar das Energie- und Kombosystem etwas gewesen, was ich da so ein bisschen mit zurechne. Also so eine grundsätzliche Designphilosophie bei der Klasse und die hat mir persönlich sehr gut gefallen, weil die in einer gewissen Art und Weise einzigartig ist, also abgesehen natürlich vom Faridouin, der ein ähnliches Konzept hat. Und ich die, ja wie soll ich sagen, die gesamte Art und Weise das zu spielen sehr sehr sehr gut und rund fand, nicht so spammig wie andere Klassen, so ein bisschen durchdacht und strategisch. Also gerade bei klassischen, also bei Classic Klassen, die anderen haben zum Teil durchaus noch nachgelegt im Laufe der Zeit und sind ein bisschen abgerundeter geworden. Und auch was die restlichen Klassen betrifft, ich finde halt durchaus, dass man von einem Portrait Holy Paladin so durchaus jetzt heutzutage, also man kann so eine Linie dahinter erkennen, was so die Grundidee dahinter war. Beim Vergälter halt zum Beispiel ja natürlich dieses Konzept der Vergeltung, wobei es natürlich immer schwer ist, das mit rein zu bringen, ohne die Balance kaputt zu machen und ansonsten halt, ja, dass das heilige Licht so ein zentrales Thema bei ihm ist und bei anderen Klassen eigentlich auch. Also ich finde, das geht immer so ein bisschen Hand in Hand. Aber wenn ich die Wahl habe, irgendwie ob ich Thema, also Class Fantasy Thema, wie auch immer, oder Gameplay, also so eine entweder-oder-Einscheidung treffen muss und sagen muss, das eine gefällt mir, das andere nicht, dann würde ich immer Gameplay bevorzugen. Es gibt halt zum Beispiel so ein paar Themen, die mir sehr gut gefallen, also damage over time (DoT)-Thema zum Beispiel vom Hexer oder so oder auch

theoretisch vom Shadow Priest. Ist eins, was mir eigentlich grundsätzlich gefallen hat, aber mir hat das spielerisch nie so richtig zugesagt. Also ich habe es mal getwinkt gegen Ende von Classic und auch hauptsächlich in Player versus Environment (PvP), Warlock, aber ansonsten hat mir das so im PvE nicht so richtig zugesagt. Ich fand, das ließ sich nicht so gut spielen, nicht so flüssig, nicht so rund wie andere Sachen. Aber das ist halt so arge Geschmackssache. Es gibt Leute, die mögen irgendwie auf jedem global cooldown (GCD) eine Taste hemmern und immer drücken, was blinkt. Andere mögen halt eher so ein System wie beim Schurken, dass du ein bisschen Zeitfenster hast, in denen du agieren kannst. Bei den Ruhnen war das ja lange Zeit zumindest auch so, dass du so ein bisschen Zeitfenster hast, in denen du reagieren kannst. Ja, da hat jeder andere Prioritäten. Aber ideal verbindet sich beides und passt beides gut zusammen. Ahoy Barlow, schöne Grüße aus dem karibischen Hoopod. Danke für den Content. Ich würde deine Meinung zu den Aktionen meiner Chefin interessieren. Folgende drei Sachen klingen etwas unglaubwürdig und übertrieben, sind aber wahr und so passiert zumindest. Für eine Aktion habe ich auch Bilder auf dem Ruhenstein, auf dem Ruhenstein, um es zu beweisen, Thema Videos vorab. Auf die Frage, wieso ich da noch arbeite, wo ich arbeite, kann ich nur sagen, dass mir die Arbeit in sich Spaß macht. Daher weiß ich einfach nicht genau, wie ich darauf reagieren sollte. So ist ein sehr langer Text. Ich habe den ein bisschen eingekürzt. Ich musste mit meiner Chefin darüber reden, dass ich einige Zeit ausfalle, da ich ins Krankenhaus muss. Thema Depressionen hat es ja schon häufiger in BMZ. Ich habe ihr gesagt, getan, nach der Arbeit mit meiner Chefin telefoniert, da sie nicht innerhalb der Arbeitszeit darüber reden wollte. Okay, ich habe ihr die Situation so sachlich wie möglich erklärt, wie die Situation es zulässt und was ich preisgeben wollte. Wollte ich gerade sagen. Also du bist halt normalerweise, nicht nur normalerweise, du bist deinem Chef gegenüber keine Details zu deinem Krankheitsverlauf schuldig. Wenn ihr ein Verhältnis habt, wo du glaubst, dass es wichtig ist, das zu sagen, wenn ihr ein Vertrauensverhältnis habt, wo du das in Ordnung findest, das zu sagen, okay. Aber schuldig bist du es halt nicht. Und nach einer kurzen, ihr Arzt ist doch scheiße Aussage ihrerseits, kam sie auf das Thema

alternative Heilmethoden. Sie hätte da ein Gerät, das meine Energiewellen messen könnte und verraten würde, was bei mir nicht stimmt. Sie hat dann selbstlos angeboten, einfach mal im Samstag oder Sonntag vorbei zu kommen, damit wir das machen. Na ja, sie hat es ja nur wirklich selbstlos angeboten, oder? Davon hat sie jetzt keinen Vorteil, gerade am Wochenende zu dir zu kommen mit ihrer Energiemessgerät, was ich dankend abgelehnt habe. Man will der Chefin nicht so extrem vor den Kopf stoßen. Danach hat sie mir dann noch eine Heilerin, wahrscheinlich Duda oder Shaman, ans Herz gelegt und mehrere Ärzte, zu denen ich dann noch hingehen soll. Sie hätte ja Ahnung und ihre Ärzte wären so super gut. Auch hier war mein Gedanke, was zum Teufel. Einige Zeit später. Wir bekommen in unserem Büro generell für fast gar nichts, einfach mal einen Tag frei. Verständlich, aber bei Heizungsableseterminen, die man leider nicht zeitlich verlegen kann, ist das etwas mies. Okay, er könnte gar keine Urlaub nehmen. Also ist ja... Du meinst Urlaub nehmen oder einfach so frei? Du meinst Urlaub nehmen, oder? Besonders wenn der Termin von 13 bis 14 Uhr festgesetzt ist und man pro Fahrzeuge 1 bis 2 Stunden unterwegs ist. Je nach Verkehrsaufkommen und der Pünktlichkeit von Bus und Bahn. Nun stand so ein Termin ins Haus. Also habe ich nachgefragt, wie man das am besten regeln kann und nach kurzen Gesprächen mit dem Sekretariat der Firma sollte ich einen Urlaubsantrag für den Tag einreichen. Okay, also gut, Urlaubsantrag ausgefüllt, eingereicht, genehmigt, kein Problem. Eine Weile später, der Ablesetermin hat noch nicht stattgefunden, bekomme ich eine E-Mail aus dem Sekretariat, inhalt meine Telefonnummer ohne jeglichen Kommentar. Gut, dachte ich mir, du bist neugierig? Ach so, nicht meine, sondern eine Telefonnummer ohne jeglichen Kommentar. Google's war nach der Nummer, raus kam, es war die Nummer der Ablesefirma. Leicht angesäuert habe ich bei der Firma angerufen, wenn auch gelogen, im Moment vom Sekretariat in deiner Firma bei der Arbeit gebe, hast du eine E-Mail bekommen, in der die Telefonnummer der Ablesefirma stand, ohne Kommentar. Das ist total merkwürdig. Okay, leicht angesäuert habe ich bei der Firma angerufen und wenn auch gelogen den Termin noch mal bestätigen zu lassen. Wieso, wenn gelogen? Du hast den Termin noch bestätigen lassen wollen, oder? Da bekomme ich eine

nette Ansage von der Dame am Telefon, meine Chefin hätte bereits angerufen und die Termin abgesagt, alter Vater. Ich könnte die Messwerte auch selber ablesen, aufschreiben und per Brief an die Firma schicken. Ausnahmsweise mal. Da bin ich doch etwas lauter geworden, habe meine Chefin zu Rede gestellt, was diese Aktion soll. Wieso sie hinter meinem Rücken ohne mein Wissen einen privaten Termin absagt und dann so etwas vereinbart, alter Vater? Ihre Antwort beschränkte sich im Kern darauf, dass es doch sinnlos sei, einen Urlaubstag zu verschwenden. Damit hat sie zwar Recht, das spielt aber überhaupt keine Rolle. Aber das ist nicht ihre Entscheidung, wie ich finde. Sie gibt mir ja vor, einen Tag Urlaub für so etwas zu nehmen. Was zum Teufel? Im Laufe der Zeit sind noch weitere Sachen passiert, nicht nur mir gegenüber, sondern generell gegen einige Kollegen. Ich frage mich nun, wie soll man auf Dauer damit umgehen? Okay, man handelt es seit einigen Jahren schon irgendwie, aber was aber darin gipfelt, so wenig wie möglich mit dieser Person in Kontakt zu kommen, jegliche Interaktion auf das absolute Minimum zu reduzieren. Aber das kann ja auch nicht Sinn der Sache sein, besonders in einem großen Büro, wo eigentlich jeder mit jedem auskommen sollte. Schrägstechnisch muss Onkel Barlow es ehrlich und sachliche Meinung dazu. Ich weiß auch nicht, ob die sachliche ist als deine Meinung, aber ich kann Ihnen nur sagen, das geht gar nicht. Also das ist nicht mal irgendwie knapp an irgendwas. Also nicht mal knapp an ja, ja ist ja schon irgendwie in Ordnung. Der erste Teil hat, also ich weiß halt nicht, inwiefern sie sich genötigt hat, etwas über deine Krankheit oder Krankheitsverlauf oder so zu sagen. Aber es klingt für mich so, als hättest du nicht ganz freiwillig diese Unterhaltung geführt. Die nächste Frage ist halt, ob das außerhalb der Arbeitszeit sein muss. Kann ich insofern nicht beurteilen, als dass ich nicht weiß, ob sie einfach nur gerade keine Zeit hatte und dann zu späterer Stelle, weil sie sich persönlich besorgt hat oder so oder was sie persönlich besorgt war, mit dir gesprochen hat oder ob das war das Regeln wie in deiner Freizeit. Wie dem auch sei, das ist irgendwie alles, das ist alles deine Privatsache und darin hat sie überhaupt nichts rum zum vorwerken. Und was ich ihr zugute halte, wir machen mal den wenigen positiven Teil zuerst. Ich glaube, dass sie so ein bisschen wie so eine überbesorgte Mutter ist.

Sie glaubt, dass du möglicherweise auch andere Kollegen oder alle Kollegen jemand sind, der nicht so recht auf sich aufpassen kann und glauben, das wird mit Sicherheit der Fall sein, sie wird glauben, absolut zu helfen und zu denken, dass sie hilft, wo sie kann. Sie denkt, sie kümmert sich und sie hilft, wo sie kann. Das Problem ist halt nur, wenn das überhaupt nicht gewünscht ist. Das ist so ein bisschen so, als wenn du mit jemandem kuschelst, der das nicht haben möchte. Das ist zwar alles schön und lieb gemeint, nur wenn du irgendwie an der S-Bahn-Haltestelle dich plötzlich an irgendeine Mädels ran kuschelst, dann wird sie das vielleicht nicht unangeschränkt positiv wahrnehmen, zu Recht. So und so ein bisschen geht das auch in diese Richtung. Ob sie jetzt im Speziellen da mit alternativen Heilmethoden und ihrer Wünschelroute, ich möchte das jetzt nicht über Gebühr lächerlicher machen, als es ist oder als ich es empfinde, ihrem Elektronenmessgerät oder weiß der Teufel was, ob sie damit ankommen möchte, spielt erst mal gar nicht so die große Rolle, dass das an sich auch nichts ist, von dem ich mich persönlich behandeln lassen wollen würde oder was bei mir zumindest hoch oben stünde auf der Liste der Heilmethoden, die ich wähle, steht völlig außen vor. Die Tatsache, dass sie sich da einmischt, glaubt die Kompetenz zu besitzen, deinem Arzt abzusprechen, dass er eine vernünftige Diagnose stellt und im Prinzip dir nahelegt, etwas anderes als diese Diagnose, nicht als Diagnose, sondern als die vorgeschriebene oder vorgeschlagene Behandlung wahrzunehmen, das ist der absurde Teil und da hilft es auch wenig, dass sie es vermutlich gut gemeint hat und dasselbe gilt halt mit dem Absagen des Termins. Also ja, natürlich hat sie grundsätzlich inhaltlich recht, dass sie sagt, wenn du dir einen Urlaubstag sparen kannst und dadurch, also durch diese Aktion, durch dieses Absagen des Anrufs und stattdessen selber noch einen Urlaubstag sparen kannst, dann ist das was, wo sich vermutlich die meisten Leute darüber freuen würden, aber das ist nicht ihr Recht, das ist nicht ihr Recht, sich herauszunehmen. Was wäre, wenn du dir diesen Vorwand nur ausgedacht hättest, vor allen Dingen nach der letzten Aktion, weil du stattdessen an dem Tag zum Arzt möchtest oder so? Abgesehen davon, dass du dann halt auch noch die Alternative wahrnehmen musst. Also jemandem Arbeit abzunehmen, kein Problem oder wenn du in einem vernünftigen Maß

oder Rahmen hörst, jemand sagt, ich habe da folgende Situation, dass du dich dann ins Gespräch einbringst und sagst, das musst du gar nicht, dafür musst du dir keinen Tag frei nehmen, das kannst du dir sparen, ich helfe dir dabei oder so. Okay, aber das ist ja alles nicht passiert. Sie hat sich die Freiheit rausgenommen, einen Termin für dich ab zu sagen. Das ist ja, ich weiß, wir können ihr im besten Fall so gut halten, dass es lieb gemeint ist, das glaube ich auch. Ich glaube, die meint damit nichts Böses, die meint das total lieb. Nur eines der Lieblings- sprichwörter, das Wörter von mir, das kennt ihr, das Gegenteil von gut ist halt oft gut gemeint und das ist einer der Fälle davon, die hat überhaupt nicht in dein Privatleben einzugreifen und ich glaube, viel eindeutiger wäre das so ein bisschen, wenn man die Geschlechter tauscht. Stellt euch halt mal einen Chef vor, einen männlichen Chef, der seiner mutmaßlich auch jüngeren Mitarbeiterin ins Privatleben pusht und der Termine für sie absagt, wo sie sich freigenommen hat und ihr irgendwelche alternativen Arztvorschläge oder so macht, da würde glaube ich jeder sagen, alter, das ist ein Stalker, was für ein Creep, was für ein Irrer und da gilt umgekehrt auch keine Ausnahme, weil es die Chefin ist, die vielleicht ein bisschen Muttergefühle hat. Also das Allermindest, was ich mal machen würde, ist mit ihr klarzustellen, dass sie das Bitte zu unterlassen hat und zu versuchen, sich den entsprechenden Rückhalt auch bei den Kollegen zu holen, dass die auch, wenn es zu solchen Situationen kommt, sagen, wir mögen dich, wir arbeiten vielleicht auch gerne bei dir und so, aber das geht ein bisschen zu weit, ein bisschen was vom von betüddeln zurückstellen, weil wir uns damit nicht wohlfühlen und das ist bestimmt unangenehm für sie, weil wie gesagt, ich glaube, sie meint das alles nur gut, sie wird sich damit vor den Kopf gestoßen fühlen, aber das ist dann halt ihr Pech. Tut mir auch leid, was heißt tut mir leid, also ich kann das nachvollziehen, dass sie sich dann vor den Kopf gestoßen fühlt, aber das hat sie selber verbockt. Also ich sehe das ganz genauso wie du, wie du, das geht absolut nicht in Ordnung, was sie da macht und das sollte sie lassen und soll es zu irgendwelchen Dingen kommen, die in eine noch extremere Richtung gehen. Ich habe keine Ahnung, hast du noch weitere Vorgesetzte, die eingeschaltet werden können oder ist das die Besitzerin? Mal kurz gucken, wie ist denn der Einstieg? Deine

Chefin, okay, ich bin mir halt gar nicht sicher, ob es da noch irgendwie einen Besitzer der Firma gibt oder noch irgendeinen anderen höhergestellten als nur die Chefin oder ob die da für sich alleine regiert. Denn das hier ist halt die nächste Möglichkeit, es zum nächsten höheren Vorgesetzten zu eskalieren, wobei das jetzt auch nicht die wirklich dollere Lösung ist. Die Einsicht muss schon von ihr selber kommen, die sollte auch kommen. Moin Onkelchen, zum Thema Nachrichten-News. Lese gerne und viel meistens auf dem Smartphone weniger in Papierform, spricht ja absolut nichts gegen. Das Gelesene wird von mir meist hinterfragt und nicht gleich als hundertprozentige Wahrheit angenommen. Interessiere ich mich für ein Thema etwas mehr, so recherchiere ich selbst weiter und versuche mir eine relativ unabhängige Meinung dazu zu bilden. Das ist gut. In den letzten Jahren ist mir häufiger aufgefallen, dass die Artikel qualitativ doch stark nachgelassen haben. Das ist nicht in den letzten Jahren passiert, die waren schon immer relativ schwach. Vielleicht ist dir besser aufgefallen oder mehr aufgefallen, weil du selbst kritischer geworden bist. Beispiel Spiele wären da zum Beispiel Rechtschreibfehler, kann ja jedem mal passieren, halb so wild. Ich bin auch kein Rechtschreib-Experte. Teilweise werden Wörter doppelt geschrieben, nur um zwei Sätze weiter ein Wort einfach ganz wegzulassen, was mich persönlich am meisten stört. Ein vermurkster Satzbau, der ist extrem schwierig macht, einen Satz zu verstehen und das sagt jemand, der in der Oberstufe dieses Scheusal von Faust lesen musste. Ich kann das stellenweise sogar noch irgendwie nachvollziehen, dass die Redaktion bei aktuellen Geschehnissen ihren eigenen Bericht darüber als ersten auf den Markt werfen will, weil es clicks gleich Euro, weil clicks gleich Euro, aber nicht bei Artikeln, die so allgemein sind, dass es keine Rolle spielt, ob der Artikel fünf Minuten früher oder später online gestellt wird. Was mich auch minimal nervt, sind Artikel mit Clickbait-Überschriften. Oh Gott, ja. Die zum Beispiel, dieser Mann verdient 12.000 Euro im Monat, erfahren sie hier, wie er das geschafft hat. Gut, das ist ja schon fast eher Werbung, aber ich weiß, was du meinst. Also ich habe auch so ein bisschen Google News und so andere Newsaggregatoren, die halt verschiedene Seiten haben und das erste, was ich immer mache, wenn ich Clickbait-Überschriften sehe, ist, die entsprechende

Quelle aus meinem Newsfeed rauszunehmen, dass die gar nicht mehr angezeigt wird. Damit hat man sich bei mir immer so so richtig verkackt. In meinem Freundeskreis ist mir auch aufgefallen, dass sich einige, das Bilden der einigen eigenen Meinung relativ leicht machen. Da werden drei Sätze, die Überschrift, zu einem Thema gelesen und das ist dann eben halt auch die Meinung, die Überschrift, das passiert ganz ganz ganz häufig. Bestes Beispiel aus jüngster Vergangenheit, die Flüchtlingskrise. Ja, die kommen hierher, begehen Straftaten. Ab dem Zeitpunkt habe ich abgeschaltet, weil nichts Produktives mehr zu erwarten war. Wenn ich dann antworte, gehen sie doch meist, gehen sie meist doch recht schnell, Entschuldigung, gehen den meisten doch recht schnell die Argumente aus. Begehen alle Flüchtlinge, die nach Deutschland kommen, Straftaten? Nein, sind alle Flüchtlinge nicht gewillt, Deutsch zu lernen und sich zu integrieren? Nein, begehen Deutsche keine Straftaten, doch die nächste Frage wäre, wenn wir über erhöhte Quoten reden, fallen wir dann zum Teil dem Simpson Paradox anheim, denn das passiert auch manchmal, wenn wir über Leute reden, die einwandern nach Deutschland, aber ist ein anderes Thema, könnten wir vielleicht irgendwann zu anderer Zeit drüber reden. Doch tun sie, da werden zu einem Thema ein paar Rosinen rausgepickt und das reicht dann schon, reicht Ihrer Meinung nach auch schon, um die eigenen Aussagen zu bestätigen. Irrsinnig ist auch, dass solche Aussagen, wie die kommen hierher und kassieren vom deutschen Staat, von jemandem aus meinem Freundeskreis stammt, von dem ich weiß, dass er Hartz IV bezieht, weil er, Zitat, keinen Bock hat, früh aufzustehen und zu arbeiten. Das Ganze war jetzt nicht wirklich als Frage formuliert, aber dennoch, was sagst du dazu? Okay, auch das sind wieder so mehrere Dinge auf einmal, die teilweise zusammengehören, teilweise auch nicht unbedingt zusammengehören. Das erste ist halt die Qualität von News und die Nachlässigkeit beim Schreiben. Das große Problem ist, was auch die Games Presse massiv gemerkt hat, ist, dass vereinfacht gesagt jeder News schreiben kann. Das ist natürlich nur teilweise richtig, weil ein bisschen was dazu gehört, qualitativ vernünftige News zu schreiben. So ein bisschen muss man das auch gelernt haben. Welche Informationen sind wichtig? Wie schreibt man eine Überschrift? Was gehört da

rein? Was gehört in einen Teasertext rein? Was gehört in einen Haupttext rein? Und wenn man das gelernt hat, muss man vielleicht schon wieder verlernen, weil man feststellt, dass man mit Clickbait- Artikeln mehr Klicks macht und sich nicht zu schade ist, das zu tun. Das mag auch manchmal stimmen. So und das Problem ist aber, dass grundsätzlich, dass mehr oder weniger jeder kann, der schreiben kann. In welcher Qualität ist eine völlig andere Frage, aber grundsätzlich kann das jeder. Und das ist ein massives Problem für den gesamten Journalismus, grundsätzlich mal. Denn das heißt halt auch immer, dass eine Menge Leute bereit sind für eine sehr geringe Entlohnung dieser Arbeit zu tun. Ich habe neulich einen Bericht gelesen oder einen Artikel gelesen, wo ein Games-Journalist, der in den 90er Jahren glaube ich, weiß nicht ob sogar schon 80ern, aber definitiv in den 90er Jahren so als Games-Journalist aktiv war, so ein bisschen von dieser, ja wie soll ich sagen, von dieser Glamourzeit geredet hat. Des Spielejournalismus, wo die Leute Games-Journalismus brauchten, um sich zu informieren, wo man tatsächlich Experten brauchte, die sagen konnten, ist das Spiel gut oder nicht gut, wo diese Experten wiederum auch Charaktere waren, die die Identität hatten, die auch ein gewisses Maß an Kompetenz besessen haben und natürlich auch eine gewisse Schreibe besessen haben und durchaus mitunter nicht jeder, aber auch wirklich gut und interessant schreiben konnten. Viele von euch werden vielleicht noch die Zeiten kennen, wo man sich Gaming-Magazine gekauft hat und haben da den einen oder anderen Lieblingen gehabt oder auch nicht oder den einen oder anderen, wo sie dachten, gefällt mir gar nicht oder mochten vielleicht die eher flapsige Schreibe von der PC-Action und vielleicht irgendwie oder vielleicht irgendwie mehr die PC Games oder die Games da und so weiter und so fort. Nur eines der Probleme, was die dann hatten, war, dass der digitale Markt gleich mit mit vier Fäusten zugeschlagen hat oder fünf oder sechs oder zehn. Zum einen damit, dass jeder jede News veröffentlichen kann, wie er möchte, wann er möchte und wie schnell er möchte und zum zweiten, dass dasselbe für Gaming Reviews und später halt auch für sowas wie Demos, als das noch relevant war und dann auch Vollbild-Videomaterial seit YouTube gibt spätestens veröffentlichen konnte und ganz ganz viele sind bereit gewesen

das zu tun, weil es schlicht und ergreifend ihr Hobby ist und dann stehst du halt plötzlich da als als als Journalist und sagst naja gut also ein bisschen was brauche ich zum Leben und dann sagt ihr halt ein Gaming-Magazin und glaubt mich, ich bin in der Zeit mal arbeitslos gewesen und hab mich so ein bisschen so ein bisschen rumgehört bei der ein oder anderen Games-Webseite. Da hieß es dann irgendwie, ja wir können dir vielleicht irgendwie so nach dem Motto, weil du es bist, weil man deinen Namen kennt, können wir dir vielleicht 50 Euro zahlen für ein komplettes Review für ein Game. Also was wo man im Minimum mal zwei bis drei Tage dran sitzt oder so zu dem Zeitpunkt. Also nichts wovor man ansatzweise leben könnte, was ansatzweise Verhältnis von Arbeit und Entlohnung war. Das Problem war, dass es andere Leute gab, die bereit waren das nur für das kostenlose Rezensionsmuster die gleiche Arbeit zu machen. Die einfach nur gesagt haben, ich das Spiel umsonst bekomme, dann schreibe ich das, dann schreibe ich da ein Review zu und in gewisser Art und Weise glaube ich, gilt das in dem gesamten Bereich Journalismus und Onlinejournalismus, dass man halt sehr leicht News erzeugen kann und dann in vielen Fällen auch noch die Aktualität eine große Rolle spielt. Dass Leute dazu neigen, dorthin zu gehen, wo es bestimmte Sachen zuerst gibt oder so. Ja und dann wenn kein Budget da ist und viele Sachen billig machen, dann muss man sich halt nicht wundern, wenn die Qualität die dabei rauskommt eben auch nicht immer die beste ist. Gibt auch wiederum Gegenbewegungen, es gibt mittlerweile kostenpflichtige Angebote und einige Leute die es nutzen, dann gibt es immer noch einige Angebote, die von Verlagen betrieben werden, die das so als parallel oder als zweite Standbein nutzen, die eine etwas bessere Qualität haben. Nicht vergessen darf man natürlich auch öffentlich-rechtliche, die tatsächlich ein Budget für sowas haben, wo es bei anderen in der Form halt nicht da ist und so gibt es da halt eine Menge Unterschiede. So der zweite Teil, den du beschreibst ist halt dieses, ich habe eine Headline gelesen, also bilde ich mir eine Meinung dazu oder hab eine Meinung dazu und das ist auch nichts neues und auch, also du hast jetzt ein Beispiel gewählt von Freunden, die eine ich sag mal so ein bisschen rechtsorientierte Meinung davon sich geben, ist nicht in diesem politischen Spektrum einzigartig. Das gibt es irgendwie bei

jedem beliebigen Thema und jedem beliebigen Spektrum, es ist einfach, es gibt eine Menge Leute, die unglaublich gerne schnell zu einem Thema mitreden und dann gibt es natürlich auch eine Menge Leute, die News auf eine Art und Weise schreiben, die Dinge suggeriert, die eigentlich mit den Fakten nicht belegt werden können, was problematisch ist, wenn die Leute A den Artikel nicht mal so weit lesen, um festzustellen, dass die entsprechenden erhärteten Fakten nicht da sind oder aber ihn zu Ende lesen, ist ihnen aber nicht auffällt, beide Fälle sind ziemlich üblich. Ich habe neulich einen Artikel gelesen, da ging es um eine transsexuelle Frau in den United States of America (USA), die ermordet worden ist und den habe ich mir durchgelesen, weil ich das Thema einfach sehr interessant finde, wie es dazu gekommen ist und es wurde geschrieben, das sei der 18. Fall bisher in diesem Jahr und ich habe mir das durchgelesen, habe dazu das eine oder andere, die eine oder andere weitere Info gelesen und aufgefallen ist mir diese News im Reddit, ich glaube im News oder World News, Subreddit. Was ich dann festgestellt habe, ist, dass eine Diskussion darüber entbrannte, die scheinbar davon ausging, dass die Transsexualität bei allen genannten Fällen ursächlich für die Ermordung wäre. Dem war nicht so. Das hätte man leicht rausfinden können, wenn man sich den Artikel durchgelesen hätte. Trotzdem haben alle, nicht alle, aber sehr, sehr viel in diesem Artikel die News so behandelt, als wäre das der Fall gewesen. Und die nächste Frage, die ich interessant finde in so einer Situation ist, wenn jemand etwas darstellt, als potenzielles Problem oder etwas, was unserer Aufmerksamkeit bedarf und das sehe ich ja als durchaus gegeben an in so einem Fall, wenn es ein Hate Crime sein könnte, also der Verdacht besteht, dass jemand aufgrund seiner Identität oder sexuellen Orientierung angegriffen oder gar umgebracht wird. Das nächste, was ich mich halt gefragt habe, ist, okay, wie steht das in der Relation zu dem Rest der Bevölkerung? Weil natürlich klingt es immer schlimm, wenn man liest, irgendwie jemand wurde ermordet. Das ist immer schlimm. Das ist nie cool. Das ist nie gut. Nur es ist halt interessant und wichtig zu wissen, wie sich das im Verhältnis zu allen anderen bewegt. Also ist das überdurchschnittlich viel oder unterdurchschnittlich viel oder ist das eher sehr wenig. Auch wenn du zum Beispiel so etwas wie Erkrankungen liest oder so, du

liest irgendwie so, da und da sind so und so viele Menschen an, keine Ahnung, Krebs erkrankt oder in Krebs gestorben oder so. Dann ist immer eine wichtige Frage, wie verhält sich das dann im Vergleich zum Rest der Bevölkerung? Ist das dort, ist dort eine Häufung aufgetreten oder ist das keine signifikante Häufung gewesen? Da kam raus, mit den Zahlen, die da veröffentlicht wurden, konnte man nicht mal ansatzweise annehmen, dass es überhaupt eine Häufung gab, geschweige denn die Ursächlichkeit nachgewiesen war. Und trotzdem rangte sich darum die Diskussion, wo ich mir dachte, vieles davon hätte man sich sparen können, hätte man einfach mal kurz A, den Artikel zu Ende gelesen und B, sich die erste Frage gestellt, die ich mir gestellt habe in dem Kontext. Macht man aber nicht immer ganz gerne, macht man vor allen Dingen dann nicht und dann sind wir wieder bei einem Thema, zu dem ich vielleicht noch und hoffentlich irgendwann noch komme, das ein oder andere Video zu machen, der Confirmation Bias, dass man halt eine vorgefertigte Idee hat und die Informationen aufsaugt, die entweder mutmaßlich oder tatsächlich diese vorgefertigte Idee unterstützen, wie du zum Beispiel beschreibst bei deinen Freunden, wenn es um das Thema Ausländerkriminalität geht. Was übrigens ein richtig komplexes Thema ist und sich ganz und gar nicht so leicht lösen lässt. Aber was heißt lösen lässt? Beschreiben lässt, lässt es sich noch nicht mal leicht. Und da ist halt auch noch ein wichtiger Punkt, dass der dritte Teil, den wir dann auch noch mit reinnehmen können, das ist dann der Auswahlfehler oder das Selection Bias, der zusammenkommt mit diesem Confirmation Bias, also dem Bestätigungsfehler, nämlich dass es Leute gibt, die dazu neigen, nur die Art von News zu veröffentlichen oder weiter zu verbreiten, die die eigene These stützt. Und da ich leider Gottes eine Zeit lang, leider Gottes zum Glück, wie man es nimmt, eigentlich will ich es insofern nicht bereuen, weil es einem so ein paar Einblicke gegeben hat, aber eine Zeit lang den Twitter-Accounts von Alice Weidel und wie heißt die? Beatrix von Storch gefolgt ist, da kann man diese Systematik gut erkennen. Da sind Verbrechen solange uninteressant, solange der Täter ein Deutscher ist. Die werden quasi meistens nicht behandelt, es gibt auch irgendwas anderes, was halt in die Narrative passt, damit man das Ganze aufbauschen kann. Zum Beispiel, dass die Richter zu lasch umgehen

mit Verbrechen zu Typ X oder Y. Und da gab es auch eine Untersuchung zu. Ich glaube, ich habe gelesen, wenn die Identität des Täters genannt wurde bei Presseveröffentlichungen der Alternative für Deutschland (Afd), war der Täter zu 94 oder 95 Prozent, also 19 von 20 ganz grob, ein Ausländer, was natürlich nicht ansatzweise der realistischen Verteilung von Straftaten entspricht, aber das entspricht dem, was man da halt erzählen möchte, die kriminellen Ausländer. Und ja, das bestärkt und verstärkt das Ganze dann nochmal. Also, das ist ein vielschichtiges Problem. Ich glaube, vieles davon ist nicht wirklich neu, also dieses, zum Beispiel die Qualität, die journalistische Qualität, die du beschreibst, die so flotzig, nachlässig, wie soll man das beschreiben, so husch, husch, also dass Sachen nicht nur nicht gut recherchiert sind oder nicht qualitativ gut und interessant geschrieben sind, sondern einfach Wortdopplungen, angefangenen, aber nicht zu Ende geschriebenen Sätze, Flüchtigkeitsfehler und so. Das ist so eine Sache, die ja, leider schon eine ganze Weile existiert und glaube ich, auch so ein Stück weit nicht nicht rauszudenken ist aus der Online-Medien-Landschaft, leider. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß oder es war zumindest interessant für euch. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#716: Der (mehr als) Fulltime-Job, Die Kiste, Verfall der Spielerkompetenz

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 716 und den Themen der mehr als fulltime job, die Kiste und der Verfall der Spielerkompetenz. Ich muss schon wieder ein bisschen schmunzeln, weil ein paar von den Themen werden wieder interessant werden, vor allen Dingen die Kiste. Moin Chef, ich bin 25 frisch von der Uni gekommen, boah das ist aber schnell durch mit 25 von der Uni gekommen, habe Wirtschaftspsychologie mit Schwerpunkten Markt- und Werbespsychologie studiert, also kurz gesagt irgendwas mit Marketing und arbeite zurzeit in einem Start-up, das sich mit Influencer Marketing beschäftigt. Ich arbeite zum Großteil von zu Hause aus, ja das ist sozusagen Unternehmenskultur und kann mir von daher vieles einteilen. Da das Internet allerdings nicht am Wochenende schläft, habe ich quasi nie wirklich frei. Mein Arbeitstag sieht in etwa so aus, ich stehe um 9 Uhr auf, mache Papierkram, gehe 11 Uhr an die Kunden bzw. Influencer ran, habe Gespräche und Konzeptionssitzungen mit meinem Team über Slack, quasi Discord für Unternehmen und bin dann so bis 2 Uhr beschäftigt mit Influencer Konzepte und Werbekampagnen zu bequatschen und so denn die

Kampagnen laufen, Entschuldigung, so denn Kampagnen laufen, sie auch zu überwachen, heißt ich schaue wie Video-Material, Streams, oh Gott, du Armer, musst du dir dann so was wie meine Videos angucken oder so, wenn wir ein Deal machen würden. Ich arbeite in diesem Unternehmen als Key Account Manager und verdiene überdurchschnittlich gut, so viel, dass ich nicht einmal ein Viertel meines Gehalts an Kosten habe, das ist fürstlich, das richtig, richtig fürstlich und das trotz eigener Wohnungssprit, Kostenversicherungen etc. Der Job macht mir unfassbar viel Spaß und ich lebe ein wenig mal in Traum, was die Arbeitswelt angeht, aber der Job ist aktuell so ziemlich alles, was ich habe, früher viel gezockt, jetzt seit Classic Release gerade mal Level 9, meine Freundin leidet auch ein wenig darunter, dass wir nur selten rausgehen können, wenn wir rausgehen, dann immer mein Handy klingeln kann, so investiere ich insgesamt sehr viel Zeit in einen Job, der mir viel Geld bringt oder viel mehr Geld bringt, als ich aktuell ausgeben kann, da ich nun mal arbeite. Meine Freunde sehe ich auch seltener und das größte Problem für mich, Leute die mich kennen, sehen nur, dass ich die ganze Zeit zu Hause bin und denken, ich wäre der größte Hänger, ja gut, aber das sollte kein Problem sein, also mag sein, dass jemand so denkt, aber sollte den ja begreiflich zu machen sein, dass man von zu Hause arbeiten kann. Jetzt wähl bitte nicht den Weg so großkotzig zu sein, dir deine Kontoauszüge zu zeigen, aber man sollte ja Menschen begreiflich machen können, dass man auch von zu Hause wirklich ernsthaft und richtig arbeiten kann. Nun zu meiner Frage, ich habe von einem klassischen Unternehmen ein Angebot bekommen, dort in gleicher Position nur eben im Büro mit festen Zeiten und weniger Verantwortung zu arbeiten, mein aktuelles Team besteht aus mir sieben Mitarbeitern und zwei Werkstudenten, so hätte ich wahrscheinlich einen sicheren Job, denn dafür nicht so aufregend ist wie meine Karriere, wenn man das überhaupt Karriere nennen kann, Hemd, Moment, der deine Karriere hemmt, so. Es ist also wieder das Start-up versus klassisches Unternehmen Problem, ja wobei nicht wirklich, also ich meine theoretisch könnt ihr auch in klassischen Unternehmen arbeiten, in dem du ultra mega viel arbeitest, wofür würdest du dich entscheiden? Noch als Zusatzfrage, wie kann man Leuten, wenn man den ganzen Tag vom Re-

chen arbeitet, erklären, dass man nicht zockt, sondern wirklich arbeitet? Danke nochmal für die BMZ, meine täglichen Begleiter und auf diesem Wege noch einen wunder tollen Tag. Du kannst ja mal so einen Terminkalender machen, an welchem Tag, wo der Tag mit anfängt, was dazwischen durch passiert und wo er mit aufhört und von wann bis wann welche Aktion dauert, vielleicht auch mal für dich selbst, weil es noch ganz interessant sein dürfte, heraus zu finden oder heraus zu hören, wie viele Stunden du eigentlich arbeitest und wie viel möglicherweise zwischendurch an Freizeit ist, wobei Freizeit ist immer so eine Sache in der Situation, weil man würde eine fünf Minuten, die man in dem Büro rum sitzt, ja auch nicht als Freizeit bezeichnen, also fünf Minuten zwischen zwei, keine Ahnung was, zwischen zwei Telefonaten zu Hause sind jetzt auch nicht wirklich Freizeit, aber ich glaube du weißt in welche Richtung das Ganze gehen soll, so lass mich mal kurz gucken. Du arbeitest, sagst du, stehst um neun Uhr auf, Papierkram, okay das zähle ich als Arbeit, neun Uhr, zwei Uhr nachts bist du damit fertig, das sind 17 Stunden am Tag oder habe ich das gerade falsch gerechnet? Rechnen wir der Einfachheit halber mal mit 16 Stunden, dann bist du nur zwei Drittel des Tages damit beschäftigt zu arbeiten. Du sagst du hast keine Wochenende, 16 mal 712, da bin ich jetzt schon bei so einer Größenordnung, wo ich sagen würde, da bist du ja, also eine Sache, die wir immer bedenken müssen, wenn wir uns so grob ausrechnen, wie Arbeitszeit entlohnt wird, ist, dass üblicherweise Überstunden nicht linear entlohnt werden oder nicht im selben Verhältnis entlohnt werden, wie nicht Überstunden. Das heißt, üblicherweise kriegt man für Überstunden deutlich mehr Geld und auch für Wochenenden, Sonn- und Feiertage mehr Geld, weil der der der Gesetzgeber sich halt denkt, ja das ist ja eigentlich deine Freizeit, so deine ganz besondere Freizeit und wenn sich die eine Firma erkaufen will, dann soll sie aber dafür auch amtlich amtlich drauflegen. So meine ganz grobe Größenordnung ist, von den Stunden, die du arbeitest, dass du so ungefähr drei Jobs gleichzeitig machst, vielleicht sogar mehr, je nachdem, wie man die Überstunden berechnet. Und dann die erste Frage, die sich halt stellt, glaubst du, dass angesichts dieser Tatsache, die die Lohnung, die Entlohnung immer noch verhältnismäßig ist oder würdest du sagen, wenn man es so betrachtet, ist

natürlich die die die Entlohnung pro Zeit nicht so mega genial. Das ist mal die erste Frage, die man sich stellt. Die nächste Frage ist halt, es ist eigentlich keine Frage, weil wenn ich die Frage stelle, wirst du vermutlich sagen, natürlich, nämlich die Frage, glaubst du, dass du das lange durchhalten kannst? Jeder sagt natürlich, weil jeder das von sich glaubt, du bist jung, Mitte 20, ging mir übrigens also in so einer ähnlichen Situation, was die Zeiten und sowas betrifft, war ich am Anfang von Giga. Da war ich auch, nur habe ich nicht so viel Geld bekommen, da war ich auch mega hoch motiviert und habe Spaß gehabt an diesem ganzen neuen Thema und Gaming und in der Redaktion, in einem Fernsehsender und alles ganz ganz toll, nur irgendwie hatte der Tag so ein bisschen zu wenig Stunden. Und ich habe sehr lange Zeit auch nach Sendungsende im im Büro bei uns gegessen oder im Container, wenn man es in so einem Container gehabt gegessen und immer irgendwelche anderen Sachen gezockt, weil ich mir dachte, gut, das brauchst du vielleicht morgen und das brauchst du vielleicht dann in der Woche und habe mich immer noch nicht genug vorbereitet gefühlt und an den Wochenenden auch und so und da kann man bestimmt auch sagen, einiges davon hat man sicher auch Spaß und erfährt, ja, nicht jede Minute, die ich irgendwie in Diablo oder Half-Life gezockt habe, war jetzt irgendwie mit Notizzettel, um mehr zu arbeiten, aber auf der anderen Seite war es immer etwas, was definitiv auch meinem Job mitgedient hat, selbst wenn das nicht der Hauptgrund war, warum ich es gemacht habe, aber es hat ihm mitgedient und das ist eine Sache gewesen, von der ich natürlich dachte, das kann ich beliebig machen und warum denn nicht, also ob ich jetzt irgendwie, keine Ahnung was, da irgendwie acht Stunden bin oder ob ich noch mal fünf sechs sieben Stunden dran hänge und ein Wochenende dran hänge und noch ein bisschen was zocke, gechillt, ist ja auch keiner mehr im Sender, holst du dir vielleicht abends auch noch ein Bierchen oder so, das war aus meiner Sicht eine Fehleinschätzung und das hat mich eingeholt, das hat mich definitiv eingeholt, bis zu dem Punkt, wo ich dann irgendwann, das habe ich schon mal erzählt, ich habe es noch nicht im Detail ausgeführt, mache ich vielleicht auch noch mal irgendwann, ist vielleicht jetzt zu lang, bis zu dem Punkt, wo ich gesagt habe, ich kann diesen Job jetzt nicht mehr machen, ich

würde mal sagen, es geht so in die Richtung Burnout, war es aber nicht nur. Das hat aber auch noch andere, weitere negative Folgen gehabt, weil ich mich in der Zeit auch schlecht ernährt habe und so weiter und so fort und das sind Probleme, die selbst wenn das ursprünglich ausgeschaltet ist, immer noch auf einen zukommen können. Jetzt sagst du, du hast eine Freundin, üblicherweise ist es so, wenn man eine Partnerin hat, besteht ja eine gute Chance, dass die einen so ein bisschen einordnet, so ein bisschen so im Leben hält, dass man nicht komplett abgelenkt oder abrutscht in die Arbeit oder in was auch immer, es muss ja nicht immer Arbeit sein. Ich würde mich interessieren, wie die das sieht. Nur eine Sache gebe ich zu bedenken, diese Arbeitsleistung, von der du jetzt vermutlich denkst, dass du sie dauerhaft bringen kannst, können vermutlich die wenigsten Menschen, wenn nicht keine, schadlos sehr lange überstehen. Ich will dir jetzt keine Panik machen, dass du glaubst, irgendwie in einem Monat brichst du zusammen oder in fünf oder in zehn. Es kann auch über Jahre gut gehen und vielleicht bist du auch eine derjenigen, die damit überhaupt kein Problem haben, weil die so toll in ihrem Job aufgehen. Das ist möglich. Ich will nur sagen, dass aus meiner Erfahrung bei mir und anderen Kollegen in ähnlichen Situationen dieses auf Reservelaufen sich mitunter gerecht hat und teilweise schwer gerecht hat. So, das ist eine Sache, die ich zu bedenken geben möchte. Das zweite, was ich zu bedenken geben möchte, ist, das klingt total bescheuert, aber ich bin, ich könnte ein Vater sein, ich darf solche Sachen mal sagen. Die Zeit kriegst du nicht wieder. Die jetzige Zeit, wo du 25 bist und vielleicht auch wenn du 26, 27, 30 bist oder so, du kriegst sie nicht wieder. Es wird aber die Zeit kommen, wo du dir denkst, Mensch, jetzt wäre ich gerne nochmal 25. Vertrau mir da. Ich denke mir das gelegentlich. Heute zum Beispiel habe ich mir das gedacht. Und es gibt mutmaßlich Dinge, die du jetzt machen könntest, ohne dein Leben komplett umzustellen, dir vielleicht mehr Spaß machen und so ein bisschen mehr Erfüllung und Ausgleich bringen, als nur alles, was du an Zeit hast, in Arbeit zu investieren. So, das sind die Bedenken, die ich bringe. Auf der anderen Seite muss man aber auch sagen, du hast eine Situation, von der du selber sagst, wo du sehr, sehr, sehr viel Geld verdienst und wenn du wirklich in der Lage bist, das ich sag mal ohne

weitere Komplikationen durchzuhalten oder zumindest auch die Möglichkeit hast, es runterzufahren, ohne dass dabei das Unternehmen stillsteht. Das ist ja die nächste Frage, weil das klingt für mich so, als würdest du vieles freiwillig machen. Die Frage ist, was, wenn du deinen Arbeitspensum um 25 Prozent reduzieren würdest? Läuft dann der Laden noch oder läuft das nicht mehr so einwandfrei? Sagt der Chef dann, hör mal, wo bleibt denn die Kampagne X oder hast du schon reingeguckt in die Videos von, keine Ahnung, von Barlow oder von Kraft oder so? Das ist auch noch eine wichtige Frage, also ob das ohneweilig reduzierbar ist. Aber der positive Effekt ist, dass was du dir jetzt möglicherweise an Geld zur Seite legen kannst, ich gehe mal davon aus, das klingt jetzt so bisher so, was du gesagt hast, wirst du relativ normal ticken, der Typ, der jetzt nicht sagt, ich werfe mit vollen Händen das Geld zum Fenster raus für irgendwas, wo ich nichts von habe auf Dauer. Dann ist eine andere Sache, du kannst dir damit natürlich in der Zukunft unter Umständen sehr, sehr viel Freizeit erkaufen. Wenn man mit so einem Pensum und dann noch zu gutem Verdienst arbeitet, dann kann man mit unter sich, haben wir neulich als Thema gehabt, vielleicht schon mit Mitte 30, Anfang 40, Mitte 40 zur Ruhe setzen und da kann man auch noch eine Menge gute und schöne Zeit genießen und deswegen habe ich keine eindeutige Antwort. Ich kann dir sagen, dass bei mir ein ähnliches Verhalten einen Rattenschwanz an Problemen nach sich gezogen hat, die auch jetzt noch da sind, also von, die auch jetzt noch existieren und die mir jetzt noch Schwierigkeiten bereiten. Nur muss das für dich nicht gelten. Nicht jeder ist gleich, nicht jeder reagiert auf Stressgleichen, nicht jeder empfindet überhaupt die Situation, wie du sie gerade beschreibst, als Stress. Das war bei mir halt auch so was, ich habe das als Stress empfunden, ich habe trotzdem viel gearbeitet, aber ich habe es auch als extrem Stress empfunden. Das klingt bei dir auch nicht unbedingt so. Also vielleicht bist du einer der glücklichen, die mit so einem Pensum umgehen können. Und dann last but not least, was den potentiellen neuen Job betrifft, du sagst, er bremst deine Karriere aus. Also das ist halt immer die Frage, inwiefern er das wirklich tut. Also bremst er Aufstiegschancen aus und dann die nächste Frage, in welchem Bereich wäre es relevant aufzusteigen. Das ist so eine Frage, die ich häufiger

mal stelle, wenn wir über das Thema reden, irgendwie Männer und Frauen und welche Berufe die so wählen, wie die sich in Berufen verhalten, wie viel die arbeiten, wie viel sie verdienen und so weiter und so fort. Eine wichtige Frage, die man sich halt auch stellen kann, ist, ist es mein Ziel in meinem Leben, möglichst schnell hoch- und weiterberuflich aufzusteigen? Manche werden sagen, ja, unangescränkt ist mein Ziel und ich mache dafür alles, was ich dafür tun muss. Manche werden das jetzt denken und werden sich irgendwann denken, vielleicht könnte ich meine Einstellung darüber mal ändern. Aber auch da gebe ich zu bedenken, dass ein beruflicher Aufstieg nicht notwendigerweise dazu führt, dass man ein besseres Leben führt. Es mag dazu führen, dass man mehr Geld hat, mehr Geld verdient, aber nicht notwendigerweise dazu, dass man ein besseres oder erfüllteres Leben führt. Auch da wieder Situationen, die ich aus meinem Freundeskreis zum Teil kenne, die ich von mir zum Teil kenne, dass halt Aufstiege zum Teil dann auch sehr rasant zum Beispiel Verantwortung mit allem, was damit Problem einhergeht, bedeuten können. Da geht es nicht darum, dass man sagt, ich bin nicht bereit oder ich bin nicht in der Lage, eine Verantwortung zu übernehmen, sondern dass man das halt auch gelegentlich mit einem Preis bezahlen muss. Zum Beispiel auch Personalverantwortung und so. Ich weiß ja nicht, wie es bei dir ist, aber ich habe in meinem Leben noch niemanden eine Vollzeitstelle gekündigt. Ich habe einmal einen Praktikanten rausgeworfen, weil ich der Meinung war, dass wir mit dem nicht weiterarbeiten konnten. Das hat mir Magenschmerzen verursacht. Kann passieren, dass du in solche Situationen kommst, wo du je nachdem, wie du beruflich aufsteigst, wo das zum zum Daily Business gehört, solche Sachen tun zu müssen, mit allen negativen Folgen. Und dasselbe gilt natürlich allgemein, dass üblicherweise sehr häufig mit beruflichen Aufstiegen halt auch gewisse Ansprüche an sowas wie Arbeitszeiten und Einsatzbereitschaft verknüpft sind, was sich zum Beispiel nicht immer gut verbinden lässt mit einer Familie. Sagst du vielleicht, das interessiert mich im Moment noch nicht? Oder es interessiert mich gar nicht. Okay, das kann so sein, aber auch da gilt, das sagt man manchmal und denkt sich zehn Jahre später, eigentlich wäre das vielleicht gar kein so schlechter Zeitpunkt gewesen. Ich kann dir die Frage nicht beantworten. Ich kann dir nur

so ein paar Einwürfe geben in jede Richtung. Wenn du meinen persönlichen Weg wissen wollen würdest mit dem, was ich jetzt weiß, dann wäre mein persönlicher Weg wahrscheinlich für mich, mich allgemein eher ein bisschen zurückzunehmen. Denn man hält sich immer für unsterblich und belastbar bis zum Äußersten und die wenigsten sinds, aber vielleicht ist das bei dir anders. Ich wünsche dir auf jeden Fall viel Glück und viel Erfolg auf deinem Weg, egal welchen du beschreiten möchtest. Das war lang, ne? Hallo Barlow, hier war eine Geschichte, die mir so letztens in World of Warcraft (WoW) Classic passiert ist. Wir alle wissen, ne, wie wir alle wissen, wir alle wissen, okay. Das Sammeln von Gear in Classic deutlich schwerer als in Retail, weil man nicht nach jeder Instanz zum Beispiel mit einem blauen Teil beschenkt wird. Ja, es ist nicht schwieriger, es ist nur langwieriger, man bekommt einfach etwas weniger Drops üblicherweise. Schatztruhen haben, wie mir aufgefallen ist, eine viel größere Bedeutung. Während man im Retail meistens während der Levelphase daran vorbeiläuft, aus Angst der Inhalt könnte das Inventar vollmüllen, ist es in Classic immer ein kleines Event mit der Gruppe eine zu finden, weil selbst die kleinste Verbesserung eine Verbesserung ist. Sie ist mir gar nicht so aufgefallen. In Classic kenne ich immer nur die Schatztruhen, in denen irgendwie drei Pilze, einmal feuchtes Maisbrot und irgendwie ein Seidenstoffballen. Seidenstoff ist dann nicht nur ein Wollstoffballen drin ist oder so. Aber dass es da Verbesserungen gibt, das habe ich glaube ich nahezu nie erlebt, weil das dann immer BoEs sind. Die sind ja jetzt nicht so richtig reich gesät und die dann noch eine Verbesserung sind. Aber es ist vielleicht anders im Dungeon Kisten und in verschlossenen Kisten und da kommen wir jetzt zu. So nun zur eigentlichen Geschichte. Meine Gruppe, welche ich, Schurke, durch den Suche nach Gruppe-Chat randoms beigetreten bin, kämpfen uns durch die Instanz, bis wir einfach eine verschlossenen Schatztruhe, nee, bis wir eine verschlossene Schatztruhe entdecken. Also verschlossen in dem Kontext heißt, die kann nur ein Schurke aufmachen. Oder kann man auch als Schmied oder sowas anders gibt. Aber die muss irgendjemand aufmachen, sonst kriegt keiner den Loot. Das wird vielleicht noch ein bisschen wichtig werden. Die Gruppe würfelt, ich mache die Truhe auf. Unser Heal hat den Wurf gewonnen.

In der Kiste war ein blauer Zauberstab und eine 14 platz Tasche. Beides sehr wertvoll für das Level. Ich gebe ihm den Zauberstab. Wieso machst du die überhaupt? Also ich meine, du kannst sie ja aufmachen, ohne sie zu öffnen. Oder habe ich das falsche Erinnerung? Denn das Entriegeln des Schlosses quasi und das Öffnen der Kiste sind doch eigentlich zwei verschiedene Dinge. Oder war das nur bei diesen handelbaren Schatzkisten? Dann habe ich nichts gesagt. Weil die erste Frage ist, was deine Finger in der Kiste zu suchen haben. Gut, 14 platz. Beides sehr wertvoll. Ich habe den Zauberstab gegeben und behalte die Tasche, da ich ja die Truhe aufgemacht habe. Und ohne mich sowieso kein Loot gegeben hätte. Die Gruppe regt sich über das Ereignis auf und kickt mich. Außerdem haben diese Gruppenmitglieder nicht im Suche nach Gruppe weitere drei Tage als Ninja-Looter bezeichnet. Man solle mich ja nicht mitnehmen. Ich möchte nicht wissen, wie viele Leute als Ninja-Looter verunglimpft wurden, nur weil die Spieler unterschiedliche Einstellungen darüber hatten, was nun als Looten legitim ist und was nicht. Wir haben die Geschichte gehabt mit dem Amulett aus Scarlet Monastery mit sehr geteilten Meinungen. Wir haben vermutlich auch, bin ich gespannt drauf, ich habe die jetzt alle am Stück aufgenommen. Da weiß ich noch gar nicht, wie das Feedback da aussieht. Den einen BoE-Ring gehabt, zu dem ich aber schon weiß, dass es allgemein sehr viele geteilte Meinungen gibt oder gab, weil die Leute sehr unterschiedlich diese Sache mit den BoEs sehen. Bis zu dem Punkt, dass Blizzard eine Lösung dafür suchen musste, weil es so oft passiert ist, dass Leute sich in den Haaren lagern. Jetzt haben wir diese Geschichte hier. Jetzt würde ich mal gerne deine unumkehrbaren Argumente hören. Im Suche nach Gruppe-Chat ging die Meinung weit auseinander. Liebe Grüße und mach weiter so. Das größte Problem an der Geschichte ist, dass man sowas eigentlich auch vorher besprechen müsste. Ich verstehe deine Argumentation. Ich verstehe deine Argumentation zu sagen, ohne mich bekommt ihr X oder Y gar nicht. Für diejenigen, die sagen, das spielt keine Rolle, wenn ihr ein Lederer dabei habt oder ihr Lederer seid und nur einer ist dabei, nur ein Lederer. Jemand heute, die Schildkröten, die da irgendwo rum laufen oder irgendwelche anderen Mops, die irgendwo rum laufen, würfelt ihr dann um das Leder? Oder es ist nur ein Bergbauer oder

Kräuterkunter dabei, der baut die Erze oder die Kräuter ab. Würfeln dann alle um die Erze oder die Kräuter? Meistens nicht, oder? Meistens ist es, wer den entsprechenden Beruf hat, der sammelt das ein und ihm gehört das auch. Also so kenne ich vielleicht, kenne ich die Konventionen jetzt nicht, was die Classics betrifft, aber zumindest würde ich mal sagen, die wenigen von euch würden jetzt auf die Barrikaden springen, wenn jemand, der Bergbauer ist und kein anderer Bergbauer dabei ist, einen Erz mitnimmt. Dann würden die wenigsten auf die Barrikaden springen. Wenn dem so ist, man also sagt, etwas, was jemand nur deshalb bekommt oder was die Gruppe nur deshalb bekommt, weil jemand die Fähigkeit hat, es überhaupt abzubauen, zur Verfügung zu stellen, dann ist zumindest die Diskussion berechtigt, ob der ein Vorrecht darauf hat. Denn also eine Sache ist zum Beispiel, dass viele Schurken gar nicht sich die Mühe machen, schnell genug ihre Schlösserknackenfähigkeit zu leveln. Und die nächste Sache ist halt, wenn du es levelsst, du könntest auch einfach sagen, nö ich mache das nicht auf, oder du könntest einfach sagen, ich habe es nicht gelevelt, ich glaube, das kann keiner überprüfen, ich weiß es nicht. Und dann warten, bis die Gruppe fertig ist und dir den Loot aus der entsprechenden Kiste nehmen. Daran würde dich auch keiner erinnern, dass du also durchaus die Möglichkeit oder die Chance hast, Leute zu dieser Art von Verhalten zu erziehen, weil sie sagen, na bevor ich jetzt hier als Ninja-Luther verschrien werde, dann kriegt halt gar keiner was. Das Problem in diesem Fall ist halt nur, ihr habt das vorher in keiner Art und Weise diskutiert und alle haben nur gewürfelt und du hast dann anschließend auch ohne vorher was zu sagen, diese entsprechende Kiste aufgemacht. Und dann ist es halt schwierig zu argumentieren, warum demjenigen, der den Würfelwurf gewinnt, nicht das gebührt, was in dieser Kiste drin war. Jetzt kannst du sagen, reagiere ich von dem? Verstehe ich, dass man das sagt. Man sagt irgendwie, mein Gott, also ein blaues Item zu bekommen, was ein Upgrade ist und dazu noch irgendwie ein 14-Slot-Tasche. Da kann man ja vielleicht zumindest mal sich überlegen, irgendwie das eine abzugeben, aber ohne besondere Erklärung der Situation, wie sonst in den anderen Fällen auch, hätte ich spontan auch gesagt, demjenigen, der den Würfelwurf gewonnen hat, steht der Loot zu. Was mich halt ein

bisschen wundert ist, du hast ja noch die Möglichkeit gehabt, dein Verhalten zu ändern, oder? Hab ich das falsch gelesen? Also die Gruppe hat dort gesagt, hör mal, der hat das gewonnen, der Hennis gibt dem das und das hast du dann abgelehnt. Huyen hat den Wurf gewonnen, in der Kiste war ein blaues Zauberstafel, es ist ein Schloss, Tasche, was? Beides wertvoll, ich gebe ihm den Zauberstafel, halte die Tasche. Die Gruppe regt sich das Ereignis auf und kickt mich. Also wenn sie sich aufregen, da ist ja irgendwelcher Text passiert, oder? So die einzige Sache, wo man vielleicht noch sagen kann, die hätten dir zumindest die Chance geben können, den Gegenstand weiterzugeben, aber so wie ich das verstehe, hättest du das auch nicht gemacht, du hast dich halt im Recht gesehen. Also grundsätzlich, ich kann die Logik nachvollziehen, ich kann die Logik nachvollziehen, wenn man sagt, wenn in einem Dungeon Loot ist, der deshalb und ausschließlich deshalb existiert, die Gruppe, weil ich ihn zur Verfügung stelle, dann kann zumindest diskutiert werden, ob ich ein Vorrecht darauf habe. Man kann halt immer noch sagen, wenn es für den Spieler eine Verbesserung gibt, dann verpflichte ich mich, die abzugeben im Sinne des Zusammenspiels oder so, auch das können wir diskutieren. Nur in der Situation, wo das nicht vorher besprochen wird und die Leute würfeln, es sei denn, wenn du natürlich trotzig bist und sagst, nee Leute, ich stelle euch, also ich mache euch nicht eine Kiste auf, damit ihr den Loot bekommt, dann kriegt ihn gar keiner. Wer trotzig, wer keine Ahnung, wer die Gruppe wurde ich auch sickig gewesen, aber würfeln zu lassen, aufmachen und dann einen wichtigen Teil vom Loot wegzunehmen, einzusacken und nach der Anmerkung, dass man so aber nicht gewettet hat, es zu behalten, wundert mich erstmal sagen wir mal so nicht, dass es Unmut gibt. Ob das jetzt irgendwie mit Ninja-Looter gespamme, ob das irgendwie notwendig ist, ist wieder eine andere Frage, weil wie eingangs schon gesagt, irgendwie, was für den einen selbstverständlich ist, ist es für den anderen eben nicht. Erstaunlich, wie viele Sachen man augenscheinlich im Vorhinein klären muss. Ich habe solche Situationen gar nicht mehr so sehr präsent in Erinnerungen gehabt, liegt aber glaube ich auch daran, dass ich üblicherweise immer mit Gildemitgliedern gespielt habe und es da nicht zu solchen Situationen gekommen ist natürlich.

Hallo Onkel Barlow, Thema verfallende Spielerkompetenz. Bei der Geschichte mit dem Triun Amulent musste ich unweigerlich über die aktuelle Situation in MMORPGs nachdenken, aber als erstes muss ich zugeben, dass ich deine Antworten gerade mega gefeiert habe. Wie oft schon als Heiler, Magier oder Hexe Items weggeworfen worden oder damals in Razorfen ein Barlow tank den Einhand- Streitkolben mit plus Shadow Spell Damage. Ich war Shadow Priest mit der Begründung, er braucht einen Hammer als Barlow. Ja, die meisten, die häufigste Begründung ist immer, ist ein Upgrade für mich. Alles andere ist egal, ist Upgrade für mich? Meins. Aber zurück zum Thema. Ich spiele nun seit Jahren kein **WoW** mehr, bin aber schwer am überlegen, ob ich in ein oder zwei Monaten mal ein wenig in Classic reinschnuppere, falls es dann noch aktiv gespielt wird. Ich bin damals Ende Mists of Pandaria (**MoP**) zu Final Fantasy XIV gewechselt und da eigentlich recht glücklich gewesen, weil unter anderem die Spieler ein gewisses Mindestmaß an Kompetenz und Intelligenz in dem Fall Spielverständnis besaßen. Das ist glaube ich nicht exklusiv für Final Fantasy. Seit einigen Wochen beobachte ich aber einen regelrechten Verfall eben jener Kompetenz. Bei mir als massively multiplayer online (**MMO**) Veteranen führt so verhalten wie im folgenden beschrieben zu Dauerkopfschütteln. Ich weiß jetzt nicht, ob sich alles 100 Prozent auf **WoW** übertragen lässt, aber für mich sind das größtenteils recht allgemeine Verhaltensweisen. Tanks drehen Bosse oder Gegner im Allgemeinen nicht von der Gruppe weg, Tanks rennen stur, ohne auf die Zusammenstellung, Equipment oder Spielerfahrung zu achten, nach ihrem Schema F durch Innies, was oft zu Vibes führt. Heiler verteilen Hots auf den Tank vor oder mitten Impul, bevor überhaupt Gelegenheit hatte ein Gegner auch zu schlagen. Heilen ist Damage machen wichtiger als das Heilen schrägstrich wiederbeleben. Das habe ich noch nie erlebt, also noch nie so erlebt, dass jemand zum Beispiel nicht wiederbeleben würde. Weil meistens ist der Kampf ja auch dann vorbei, wenn man das kann. Die D's die neben mir, neben oder hinter dem Tank stehen, so nicht neben mir, neben oder hinter dem Tank stehen, damit sie jeden Cleave oder Area of Effect (**AoE**) vom Boss mitnehmen. Die D's auf, ich habe es ein bisschen, bisschen die Fragen nicht richtig formatiert. So, die D's die auf maximal Level

nicht in hoch eine Ahnung ihrer Klassenmechaniken haben, fehlende Fähigkeiten irgendwelche Mechaniken aus dem Spiel heraus zu adaptieren, wenn sieben Leute irgendwo zusammen stacken, bleibe ich doch einfach mal hier hinten stehen und wundere mich warum der große böse Typ da vorne mich one-hitted. Generell kein Gedächtnis für einfache und zumindest, aber für mich zumindest, selbst erkehrende Spielmechaniken oder Bereitschaft sie zu lernen. Sagt, das Stack hat einen Marker, den man während des Levels circa zwei Millionen mal sieht, auf Max Level dann trotzdem nicht weiß, was es ist und panisch weg rennt. Fehlende Fähigkeit zu lesen, kommunizieren in Final Fantasy und soweit ich mich erinnere auch in [WoW](#) werden die meisten Spells in Tooltips erklärt, bzw. erkläre ich liebend gern, wenn jemand fragt, wie dies und das funktioniert, zu Not darauf Englisch, weil Final Fantasy ja keine expliziten deutschen Server hat. Dazu kommt dann noch eine Sache, die mich persönlich relativ massiv aufregt. Die Leute, denen es aus meiner Sicht an Spielkompetenz mangelt, schreiben am Ende immer GG. Ich frage mich dann immer, ob sie vielleicht die letzten 20 Minuten irgendwas anderes gemacht haben. Mittlerweile bin ich dazu übergegangen, nein zu antworten. Ich weiß ja, dass man das höflich schreibt, aber so was unpassendes wie GG, weil ich nicht weiß, ob es Good Game oder Great Game oder wie auch immer heißen. Ja normal ist es Good Game. Es passt einfach nicht, wenn man nicht gut gespielt hat, finde ich. Beim letzten Beispiel habe ich keine Ahnung, ob das in [WoW](#) möglich wäre. In Final Fantasy gibt es kein Mindest-Item-Level für Indies. Das heißt, ich war letztens als Tank in einer 67 Indie zum Leveln. Meine Items waren alle auf bestmögliche Level, ohne da drin gewesen zu sein. Und der Heiler, den ich dabei hatte, war massiv unterequipped. Items für Level 50 bis 52. Es war nicht sein erster Heiler auf dem Level und er war auch nicht das erste Mal in der Indie dazu gesagt. Sei gesagt, in Final Fantasy spielt man alle Klassen auf einem Charakter. Da erteilt man sich das Gear mit den anderen Heilern, die man hochgespielt hat. Mir ist das Ganze dann leider erst nach dem ersten Vibe beim ersten Boss aufgefallen, weil der Heiler vom ersten Damage vom Boss instant umgenutzt wurde. Ich habe dann gefragt, wieso er sich denn keine Items geholt hat, sei es fürs Ingame-Geld oder Endgame-Currency, was

beides recht schnell und einfach geht, die für sein Level passend wären. Weil so kämen wir nicht weiter. Er hat sich dann beschwert, ich soll tanken und nicht mit ihm diskutieren. Wenn es mir nicht passe, kann ich aus der Indie gehen. In Final Fantasy bekommst du, wenn du den laufenden Content verlässt, 30 Minuten Sperre für wieder anmelden. Dieser Türabuff, den gibt es ja auch in [WoW](#) oder gab es zumindest mal, weil ich weiß wie es heute ist. Ich habe so lange nicht mehr Random-Gruppen in Dungeons gemacht. Ich habe ihn dann wieder versucht klar zu machen, dass es nichts bringt mit seinem Gear und dass er ja gehen könne, weil er ja, Moment, weil er ja der sei, wegen dem es nicht machbar wäre. Zehn Sekunden später wurde ich aus der Indie gevoted. Das ist so ein Verhalten, das mir die letzten Wochen geholt aufgefällt ist. Ich rede da jetzt nicht von offensichtlich neuen Spielern wie dem Tank, der mir so leid tat. Er wusste augenscheinlich nicht, dass die Klasse die er gewählt hatte Tank war, ist in der ersten Indie drin und rennt vor jedem mobile object ([Mob](#)) weg, der ihn auch nur anguckt. Aber auch dieser wollte nicht lesen, was ich ihm geschrieben habe, wie das Spiel funktioniert und was seine Aufgabe in der Indie ist. Ich frage mich jetzt woher dieses Verhalten kommt oder wie es begründet sein könnte. Ist das ein reines, aktuelles Final Fantasy Phänomen oder ist das generell ein Trend in massively multiplayer online role-playing game ([MMORPG](#))? Ich glaube weder noch, es ist kein Trend und es ist nicht exklusiv bei Final Fantasy. Nach der Geschichte mit dem Magier Gnome heute, ich lach immer noch an der Uldermann Story in den letzten Tagen, glaube ich irgendwie, dass es eventuell überall so sein könnte. Würde da echt brennt deine Meinung und eventuell Erfahrung interessieren, ansonsten gute Besserung. Danke für die täglichen BMZ. Dankeschön. Kann ich immer gut gebrauchen. Ich glaube nicht, dass das der Fall ist, was du beschreibst. Dass es eine vermehrte Unfähigkeit von Spielern gibt, allgemein. Also das deutlichste Beispiel, woran man erkennen kann, dass das absolut nicht der Fall ist, ist wenn man sich [WoW](#) anguckt und [WoW Classic](#) anguckt. Spieler haben immer mehr die Kompetenz, aber auch die Möglichkeiten zu verstehen, wie ein Spiel funktioniert. Früher war das nicht so leicht. Früher war es ungeachtet der Tatsache, dass man sagt, ja heute kennen wir die Bosse, weil wir sie früher

schon mal gemacht haben. Das stimmt zum Teil. Aber auch Spieler, die erst mit BC eingestiegen sind in World of Warcraft und jetzt Classic spielen, glaube ich sind im Mittel weltenüberlegen, also wenn man davon ausgeht, dass sie ab da so Progress gespielt haben und so ein gewisses Maß an kompetitiven Charakter gehabt haben und nicht einfach nur irgendwie Briefmarken gesammelt in der Zeit. Man lernt Herangehensweisen an ein Spiel und die sind auch übertragbar dann eben, ob es im Fall Final Fantasy ist oder Classic **WoW** und da kann man gut erkennen, wie groß der Unterschied da von der heutigen Gaming Community zu früher ist, zum Teil aber auch, weil es heute viel leichter ist, diese Informationen zu bekommen. Kann man natürlich sagen, bei Classic **WoW** sind sie vor allen Dingen deshalb leichter, weil das Spiel so lange bekannt ist, das stimmt zum Teil. Es ist aber auch bei neuen Inhalten viel viel leichter, weil es im Prinzip zu jedem Inhalt kommt. Sobald er released ist, hast du eigentlich schon einen Guide dazu oder du hast manchmal schon Leute in der Gilde, die bevor der Inhalt released wird, schon wissen, wie der funktioniert, wie der gespielt wird und so weiter. Ob das nun Quests sind, Bosse sind und so weiter und so fort, ob das Gear ist, wie man es bekommt, was gutes Gear ist und so weiter und so fort. Das bedeutet aber glaube ich auch, dass die Ansprüche der Spieler an die Mitspieler sehr hoch sind im Mittel. Gibt bestimmt immer Ausnahmen, aber wenn jeder im Prinzip relativ gut weiß, worum es geht, ist die Wahrscheinlichkeit, dass einem ein Spieler auffällt, der sich besonders schlecht anstellt, natürlich hoch. Und ich glaube, du bist ein Spieler, der sehr hohe Ansprüche hat, für den alles selbstverständlich zu sein scheint. Vermutlich weil er die entsprechenden Inhalte auch oft genug gespielt hat, dass es zu einer Selbstverständlichkeit wird. Und wo andere mit Schmunzeln reagieren, wenn sie Spieler erleben, die irgendwas nicht optimal machen, reagierst du mit Verärgerung. Zumindest deinen Worten folgend. Und ich glaube, das ist das Problem. Das Problem ist nicht, dass es davon unglaublich viele gibt oder dass die sonst wie ein Problem darstellen, sondern dass sie dir glaube ich echt auf den Zeiger gehen. Und auch die Geschichte, wie du rausgevotet wirst. Du bist nicht rausgevotet worden wegen dieser Situation, sondern wahrscheinlich deshalb, weil du einen Ton an den Tag gelegt hast,

den andere als unpassend empfunden haben oder feindselig empfunden haben. Und das ist auch glaube ich dann schon die Lösung des ganzen. Du musst im Prinzip, also wenn du sag mal so, wenn du dir nicht die Haare raufen willst, du bist niemandem was schuldig. Also du bist grundsätzlich niemandem was schuldig, wie er das Spiel spielen muss oder ob du mit ihm spielen willst, wenn er sich trottelig anstellt und sich auf nichts vorbereitet. Aber wenn du dir nicht ständig die Haare raufen und dich aus Gruppen raus voten lassen oder sonst wie in Streit mit den Gruppen geraten willst, dann gehe immer davon aus, dass das das meiste von dem was Spieler machen, was sie fehlerhaft machen, nicht unbedingt aus Ignoranz entstanden ist oder gar aus Boshaftigkeit, sondern aus der Tatsache, dass derjenige vielleicht in diesem Content noch nicht so weit war oder es irgendwelche andere Dinge gibt, die er nicht weiß. Und versuch mal so ein bisschen mit dem so umzugehen, übertrieben formuliert, als wäre das deine Mutter oder deine Oma, die da spielt. Das weiß ich natürlich nicht, wie du dich deiner Mutter gegenüber verhältst. Wenn du deiner Mutter gegenüber, ey Olle, brüllst, dann nicht. Aber ich damit meine ich gegenüber jemanden, den du sehr magst und wo du sehr möchtest, dass er damit Spaß hat. Und ich glaube, dann hast du gute Chancen deutlich glücklicher zu werden. Also ich unterschreibe das nicht. Ich glaube, dass die Spieler im Mittel in dem Laufe der Zeit immer kompetenter geworden sind und in der Mehrzahl der Fälle sehr gut wissen, wie ein Spiel zu spielen und zu verstehen ist. Das ist zumindest meine Erfahrung. So, war wieder ein langes BMZ heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr schickt mir weiterhin so viele viele interessante Fragen. Ich bin manchmal so ein bisschen skeptisch, ob ich diverse Themen mit reinnehmen soll, wenn es in Richtung Kontrovers geht, weil dann wird es sich teilweise gezofft, teilweise gibt es Drohungen, Beleidigungen. In den Kommentaren auf der anderen Seite ist es da aber auch meistens so, dass unter all den Kommentaren auch so viele interessante neue Themenvorschläge sind. Also macht damit so oder so weiter, unabhängig davon, ob das Thema mal brisant ist oder nicht. Eure Themenvorschläge im Großen und Ganzen sind fantastisch. Es macht mir echt viel viel Spaß, jeden Tag BMZ zu produzieren und das soll so lange wie möglich so bleiben. In diesem Sinne macht es gut

und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#717: Einschränkungen bei Spielen, [C] Gear-Anforderungen, Ab X Jahren YT Content

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 717 und den Themen Einschränkung beim Spielen, Classic Gear Anforderungen und ab x Jahren Content. Ich hätte auch altersbeschränkter YouTube Content oder soll das nennen können? Wäre das kürzer gewesen? Ich weiß es nicht, egal. Darum soll es jedenfalls gehen. Altersbeschränkung und Contentproduktion nicht nur auf YouTube. Das wäre dann zu lang gewesen. Hallo Barlow und mal eine Frage von mir. Es geht um Spieldesign und Kreativität. Ich spiele, spielte gerne Minecraft und baue auch gerne dort und sehr gut. Beim Zurückdenken an die Zeit, die ich bisher dort verbracht habe, habe ich gemerkt, dass wenn ich wenig Baumaterial habe, ich auch bessere und schönere Gebäude bauen kann, als wenn ich viele Mats habe. Wenn ich in den Kreativmodus gehe, allesinendlich merke ich immer, es geht einfach nicht mehr. Nun zu meiner Frage, glaubst du, dass wenn man ein Spiel designt, es dann besser wird, wenn man Einschränkungen hat? Viele Entwickler wollen ja gleich etwas bombastisches mit etwas bombastischen riesigen AAA und so weiter anfangen und einen World of Warcraft (WoW) Killer zu machen und fehlen dabei auf

dem Weg dahin. Das war die Frage. Ich glaube, das sind drei verschiedene Themen mal wieder. Das eine ist die Grenzen, die du halt hast und deine Kreativität. Das Absurde ist ja eigentlich der Kreativ-Modus. In Minecraft gibt ja die Möglichkeit, mit unendlichen Ressourcen zu bauen, was du möchtest. Also quasi unendlich kreativ zu sein. Und trotzdem sagst du, das, was du erschaffst, ist kreativer, wenn du weniger Möglichkeiten hast, Dinge zu erschaffen. Das klingt erstmal paradox, oder das ist auch paradox. Aber ich verstehe das halt insofern, als dass es dich halt tausendmal mehr motiviert, kreativ zu sein mit begrenzten Mitteln, als kreativ zu sein mit unbegrenzten Mitteln. Quasi so ein bisschen überfordert zu sein von der Menge der Möglichkeiten, könnte man auch sagen, im Kreativ-Modus. Und das ist durchaus verständlich. Was die Einschränkungen bei dem Spieldesign allgemein betrifft, kommt es auch darauf an, was man damit erreichen will. Dieser Kreativ-Modus von Minecraft ist ja nicht unbedingt für Leute gedacht, die Minecraft als solche spielen. Das ist ja irgendwie, wie beschreibt man es am besten, Aufbau, Survival Game. Und das ist quasi das grundsätzliche Spieldesign, bei dem man natürlich auch mehr machen kann, als sich nur eine Blockhütte bauen. Bei dem man sich halt auch irgendwie neuschwanen Steinen bauen kann. Und dann gibt es halt wiederum Spieler oder, sagen wir mal, ich will jetzt gar nicht sagen Spieler, das geht mir jetzt nicht darum, ob die Spieler sind oder nicht. Aber zumindest Menschen, die an Minecraft Spaß haben, sagen wir es so, die einfach nur ihre Fantasie quasi freien Lauf lassen wollen, was das Erbauen eines eines Gebäudes zum Beispiel betrifft oder einer ganzen Stadt oder was für tolle Dinge die Leute nachgebaut haben. Und das sind, glaube ich, sehr unterschiedliche Herangehensweise. Für den einen ist es halt so, dass für ihn das Spielkonzept selber im Vordergrund steht und mit dem, was er in diesem Spiel sich erarbeitet hat, etwas Interessantes zu machen. Und für den anderen steht im Vordergrund halt, etwas möglichst Uneingeschränktes erschaffen zu können. Also wie so ein Bildhauer oder so vielleicht. Und das sind unterschiedliche Ansätze. Es kann beides funktionieren, wobei ich glaube, das Letzteres nicht unbedingt ein Spielkonzept ist, was häufig gemacht wird. Denn ich glaube, bei Spielen ist es so, wie du beschreibst, dass das allgemein, dass dem Spieler Grenzen setzen, ich will nicht sagen der eigent-

liche Inhalt des Spiels ist, aber je nachdem wie man es betrachtet, zumindest ein riesengroßer Anteil, vielleicht der wichtigste je nachdem, woran man Spaß hat in Spielen ist. Guckt ihr halt Spiel an, kennt ihr noch dieses QWOP Spiel, Q-W-O-P, so ein kleines Spielchen, wo man mit den Tasten QWOP so einen Sprinter steuert und sich immer schlapp lacht, weil der nie ein oder zwei Meter auch nur gerade nach vorne laufen könnte. Der Spaß dieses Spiels besteht darin, dass die Steuerung so unglaublich schwierig ist für einen Anfänger. Es wird bestimmt einige von euch geben, die das gemeistert haben, aber die meisten von euch werden so ähnlich wie ich dann nicht weiter als fünf Meter gekommen sein oder so. Aber der Witz dieses Spiels ist halt in erster Linie, dass es so unglaublich schwierig ist und dass damit auch so unglaublich absurde Situationen entstehen. Einige markt das soweit motivieren, dass sie es ewig weiterspielen, bei mir war das jetzt nicht unbedingt der Fall. Ich fand es sehr witzig, aber es hat mich halt nicht motiviert, bei dem Spiel dabei zu bleiben, aber es hat einen großen Bekanntheitsgrad damals erreicht. Das gilt aber allgemein für viele Spiele, glaube ich, dass die Entscheidung, welche Grenzen man dem Spieler setzt, einen erheblichen Einfluss darauf haben, je nach Spieler allerdings auch, wie das Spielgefühl ist. Eine Sache ist jetzt zum Beispiel eine Schwierigkeit. Gibt es eine feste Schwierigkeit, ist die frei wählbar und wenn sie frei wählbar ist, welche Schwierigkeit spiele ich denn? Es gibt Spieler, die spielen gerne sehr schwere Schwierigkeiten, unabhängig davon, ob sie das dann gut können oder nicht und wie frustriert sie sind, aber sie wollen das unbedingt in einer schweren Schwierigkeit schaffen. Es gibt andere, die sagen, bei dem Spiel steht für mich mehr im Vordergrund, das Spiel zu erleben, die Story zu erleben. Ich nehme das Spiel, ich nehme das eher wahr wie ein Film oder so und ich brauche gar nicht die Herausforderungen. Ich möchte nur die grundsätzlichen Interaktivität des Spieles nutzen, ohne mich frustrieren zu lassen, dass es irgendwo nicht weitergeht und das sind grundsätzlich beides legitime Ansätze, aber auch Ansätze, wo man als Game Designer sich halt überlegen muss, grundsätzlich in welche Richtung soll es gehen, unabhängig mal von Schwierigkeitsgraden, weil es gibt halt so diverse Designentscheidungen, die jetzt nichts mit Schwierigkeiten zu tun haben, weil sie schwierigkeitsgradübergreifend gleich

sind und dadurch entstehen natürlich auch sehr unterschiedliche Situationen. Ich denke an *The Last of Us*, das mit festen Speicherpunkten gearbeitet hat, auch wenn ich während meines gesamten Playthroughs zu blöd war, das zu verstehen und das sorgt natürlich für so einen gewissen Spannungsbogen, weil man halt weiß, je weiter ich von meinem Speicherpunkt entfernt bin, aber noch nicht am nächsten Speicherpunkt, desto mehr riskiere ich, desto mehr habe ich zu verlieren oder bei Spielen, die einen Permadeath-Modus haben, bei RPGs zum Beispiel. Und jetzt springen wir schon ein bisschen über zum letzten Teil, nämlich Vielfältigkeit eines Spiels heißt ja nicht, dass man keine Grenzen setzt und falls du verstehst, worauf ich hinaus will, du kannst halt ein riesengroßes massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) machen mit 1000 Millionen Spells und Möglichkeiten und hier und da und Städten und allem drum und dran, aber trotzdem sehr enges Regelwerk schaffen und den Spieler nur sehr wenige Dinge erlauben, dass sie zum Beispiel keine Flugmounts haben oder sich nur gehend fort, also laufend fortbewegen können, aber andererseits sonst keine Mounts haben, weil du halt möchtest, dass sie keine Ahnung, irgendwelche anderen Reiserouten benutzen oder halt Permadeath, der halt dafür sorgt, dass die Spieler sehr sehr genau entscheiden müssen, welchem Risiko sie sich aussetzen, was ja bei bei Spielen zum Beispiel wenn man Dinge erkunden will, eine ganz ganz wichtige Frage sein kann, erkunde ich blind vor mich hin und wenn es schief geht, lade ich neu oder habe ich vielleicht einen Permadeath-Modus, wo wenn es schief geht, ich von vorne anfangen darf und deswegen glaube ich auch nicht, dass die Grenzenlosigkeit das Problem der versagenden *WoW*-Killer war, sondern oder auch nicht die Vielfalt, beides nicht, sondern viel mehr, dass die Spieler sehr viele verschiedene Wege gefunden haben, sich an *WoW* zu faszinieren. Im Laufe der Jahre hat *WoW* immer mehr Möglichkeiten gefunden, die die Spieler für dieses oder jenes zu begeistern und damit musste halt jedes neue Spiel, das rauskommt, konkurrieren. Es musste halt immer mit einem Primus konkurrieren, der schon groß war, der etabliert war, der von vielen Leuten gespielt wurde und der natürlich auch zurückgreifen konnte auf Jahre und Millionen, aber Millionen an Entwicklungen, also Entwicklungszeit und Entwicklungsgelder und das

ist halt so ein großes Problem, dass **WoW** auch im Laufe der Zeiten immer größerer Riese geworden ist und wenn du diesen Branchen-Primus quasi vom Thron stoßen willst, halt versuchen musst, etwas zu schaffen, was ähnlich gut ist. Es wäre vielleicht noch leichter gewesen, zum Zeitpunkt, wo Classic rausgekommen ist, einen Konkurrenten zu **WoW** zu erschaffen, weil das Spiel dann noch deutlich übersichtlicher war, auch so in der ein oder anderen, gerade so Mechanik, Spielmechaniken, nicht so unglaublich ausgereift war und so, aber die Zeit hat damals keiner genutzt, da war noch niemand so weit. Das ist auch die Frage, ob jemand mal eben hätte so weit sein können, denn Classic war halt den anderen MMOs seinerzeit auch weit voraus in fast allen Mechaniken, denn die anderen waren halt auch nicht besser, nur aus heutiger Sicht kann man halt sagen, haben die Designer natürlich einiges dazu gelernt, was funktioniert, was nicht funktioniert und so weiter und so fort. Also ich glaube, das ist nicht der Grund, woran es gescheitert ist, aber ich kann verstehen, warum du kreativer bist, wenn du Einschränkungen hast, als wenn du keine Einschränkungen hast. Grüß dich Barlow, in Bezug auf Thema 3 frage ich mich, ok, das ist die Frage von wann das war, aber ich glaube, ich weiß es, ob die in einem anderen BMZ angesprochene schnelle Raid Progression auf Molten Core nicht dazu führen könnte, dass die Anforderungsschwelle an das Skill der Spieler stark nach unten geht. Das ist eine interessante These. Vor einem knappen Jahr habe ich als Priester auf eine Privatserver gespielt und war überrascht, wie sehr auf BIS-Items geachtet wurde. Da kamen übrigens sind gerade die beiden kleinen Hunde, die wieder miteinander spielen, haben wir lange nicht mehr gehört, aber jetzt gerade mal, auf BIS-Items geachtet wurde. Da kam es auch schon mal vor, dass ich nicht nach Molten Core (**MC**) genommen wurde, obwohl ich bereits überwiegend das nötige und teilweise bessere Skill, sprich Crafting Epics, die mit erheblichem Farmaufwand verbunden waren, hatte und im Schnitt sicherlich über BIS-Anforderungen lag, über Pre-Raid BIS-Anforderungen. Das ist natürlich ein spezieller Fall, da diese Server nicht unbedingt die gleiche Community haben wie die offiziellen Blizzard-Server. Ich habe immer gedacht, die anderen Spieler haben gesagt, das ist alles so familiär und da hilft jeder jedem, dass da die Anforderungen

noch elitärer sind, wundert mich jetzt ein bisschen. Nichtsdestotrotz ist Molten Core ja kein Hexenwerk und wie wir jetzt sehr eindrucksvoll sehen konnten, selbst nach einer Woche Spielzeit und ohne 40 Mann, die alle 60 sind, schaffbar. Könntest du dir vorstellen, dass der Instant Dragner aus Kill irgendwas an der Herangehensweise der breiten Spielerschaft an Rates ändert oder glaubst du allgemein, dass die WoW-Community eher bereit wäre, mal neune Grade sein zu lassen als die Hartkern-Vanilla-Elite? Ich hoffe, das ist nicht zu missverständlich geschrieben und man kann die Frage gut verstehen. Absolut, man kann die Frage gut verstehen. Beste Grüße und weiter so, Dankeschön. Ich glaube nicht, dass das passiert, was du beschreibst. Also in der Vergangenheit habe ich die Erfahrung gemacht, dass mit steigender Verfügbarkeit von Equipment die Anforderungen steigen und nicht sinken. Mag allerdings auch sein, vielleicht geht es dann darum, ja so Mythic Plus oder so, aber eigentlich über alles, sowohl für Normal Rates als auch heroic (HC) Rates, dass man halt sagt, naja es ist so leicht, Gear Level, Gear Stand X zu bekommen und es ist durchaus hilfreich diesen entsprechenden Equipment-Stand zu haben und es haben vor allen Dingen genügend Leute, die bereit sind mit einem Raid mitzugehen, dass man die Anforderungen beliebig hochsetzen kann und ich würde fast wetten, dass das in zufälligen Rates, also in Rates, zu denen man keine Verbindung oder Verpflichtung hat, ja also nicht mit der Gilde, nicht mit Freunden und so weiter und so fort, also in so random Rates, dass das auch in Classic gelten wird. Wenn so viele Spieler verfügbar sind, mit denen es leicht geht, wird man sich wahrscheinlich nicht die Mühe machen, es mit einer großen Zahl von Spielern zu machen, mit denen es nicht so leicht geht. Das ist meine Einschätzung derzeit. Ich weiß es aber nicht, vielleicht entwickelt sich auch so eine krasse Twinking-Community, dass man das dann wieder so, dass so Wellen kommen, in denen man so mit mittelpächtigem Gear vielleicht da auch mitgehen kann. Das weiß ich, das werden wir alle irgendwie abwarten müssen, aber meine Einschätzung von den bisherigen Erfahrungen, die ich gemacht habe in WoW, sind immer, sofern genügend Spieler mit hoher Qualifikation verfügbar sind, neigen die Spieler dazu, sich die Spieler mit hoher Qualifikation zu suchen. Also Qualifikation setzt noch von mir aus gerne in Anführungszeichen, weil gutes

Gear natürlich nicht notwendigerweise heißt, dass man immer qualifiziert ist, aber es korreliert doch in hohem Maße damit. Sie halt auch die diversen Anforderungen für battleground (BG)-Gruppen und so weiter und so fort. Jetzt habe ich hier wieder einen kleinen Hund, der auf den Schoß war. Der kleine Hund ist heute ganz verschmust. Das ist gut so. Lieber Onkel Barlow, ich bin BMZ-Hörer seit Folge 1. Ich liebe deinen Content und höre die BMZs abends zum Runterkommen und den Podcast ohne Namen, auch wenn ich manchmal das Bedürfnis habe, Eddy mit Wattebällchen zu beschmeißen, samt den Lore Talk samstags beim Haushalt einkaufen, die Welt retten. Sehr gut, vor allem, dass die Welt retten. Vielen herzlichen Dank dafür und mach weiter so und möge dir deine kreative Kraft ewig erhalten bleiben. Das wäre wünschenswert. Doch nun zu meiner Frage. Content Creator sind aus unserer Zeit nicht mehr wegzudenken. Gerade viele Jugendliche treiben sich auf Twitch, YouTube rum und gucken dort Streams oder Videos zu bekannten Spielen und Lifestyle-Videos. Gelegentlich gucke ich auch dir oder einem Sim-Racer zu, virtueller Motorsport mit Lenkrad und so weiter. Jedoch frage ich mich von Zeit zu Zeit, ob den meisten Streamer und Content-Kreatoren bewusst ist, wie jung noch ihre Zuschauer sind und wie die auf ihre Aussagen oder Ansichten reagieren. Ich habe mich also ein wenig auf die Suche begeben nach Interviews oder sogenannten Real-Talk-Videos der Streamer-YouTuber gesucht. Ich musste feststellen, dass die einheitliche Meinung vertreten wird. Es wäre nicht die Aufgabe der Content-Produzenten, auf Jugendverträglichkeit zu achten. Das Problem ist, dass man es nicht so leicht kann, auf Jugendverträglichkeit zu achten. Weil es nicht so ganz leicht möglich ist zu sagen, mein Video darf nur X oder Y sehen. Ich kann Empfehlungen rausgeben und meine Empfehlungen sind üblicherweise bei den Podcasts immer, die sind markiert als Explicit Content. Was im Prinzip heißt, der ist nicht notwendigerweise jugendfrei, obwohl mein Content vermutlich meistens jugendfrei ist. Aber nur um sicher zu gehen, dass in den Fällen, wo das nicht der Fall ist, die abgedeckt sind und sich nicht jemand sagt, um Gottes Willen hättest du das mal als Explicit markiert. Das gilt auch für den Podcast ohne Namen zum Beispiel und so weiter. Obwohl ich glaube, dass die meisten Inhalte, die ich

produziere, durchaus jugendverträglich sind. Dies wäre die Aufgabe der Eltern. Okay, ich habe ein bisschen viel eingeschoben. Also die Content-Produzenten sagen, es wäre nicht ihre Aufgabe, auf Jugendverträglichkeit zu achten. Dies wäre die Aufgabe der Eltern, respektive der Erziehungsberechtigten. Damit gehe ich nicht konform. Ich denke, gerade wenn man eine enorme Reichweite hat, nimmt die Verantwortung für den eigenen Output exponentiell zur Abonnentenzahl zu. Das ist eine interessante Formel. Exponentiell zur Abonnentenzahl nimmt die Verantwortung für den Output zu. Wie siehst du das? Hast du auch das Gefühl, eine Art Verantwortung für deine Community zu haben? Kommen wir gleich zu. Habe ich aber schon häufiger allgemein mal gesagt, ja, ich glaube, dass ich ein Gefühl für meine Verantwortung habe, das was ich sage und was ich den Leuten antworte. Weil es auch viele Leute gibt, die mir sehr ernsthafte Fragen stellen, die sie in ihrem Leben bewegen und ich zumindest nach bestem Wissen und Gewissen antworte und nicht versuche, flapsig irgendwie einen blöden Kommentar zu bringen. Also bei ernsthaften Fragen. Wenn mich jetzt irgendwie fragst, soll ich lieber Monk spielen oder Retriever oder so, dann ist das was anderes. In meinem Kollegen- und Bekanntenkreis ist das Thema leider nicht für eine Diskussion geeignet. Wir sind zwar alle Jahrgänge 89 bis 92, aber ich bin der Einzige, der was mit Zocken am Hut hat und der Einzige, der was mit Internetinhalten am Hut hat, das ist Krass. Crazy. Ich hätte gedacht, dass irgendwie so in den Jahrgängen, die nach mir gekommen sind, gerade in denen, die im Prinzip im Internet aufgewachsen sind, Jahrgang 92, da bist du ja quasi aufgewachsen damit, dass es das Internet schon gab, alle irgendwie so ein bisschen was zumindest mit dem Thema am Hut haben. Daher bitte ich dich um deine ehrliche Meinung, damit ich meinen Horizont erweitern kann beziehungsweise andere Ansichten höre und diese eventuell für mich entdecken kann. Eventuell übersehe ich ja etwas, gerade weil ich nicht bei allem mit dem, was du sagst übereinstimme, denke ich, hier könnte etwas interessantes entstehen. Liebe Grüße aus München. Ja, ein tief roter Bayern-Fan mit Herz und kein Erfolgsfan. Aber bei den Münchner Bayern-Fans, also bei den Bayern-Fans aus München, bevor jetzt einer sagt Münchner Bayern, sie alle, die haben so ein bisschen was gut

bei mir. Da ist halt auch so ein bisschen wie in der Erziehung. Also ist halt so Stockholm-Syndrom ein Stück weit. So, PS, hoffentlich sehen wir Düsseldorf mal in der Champions League. Da weiß ich nicht, ob wir da alt genug werden, um Düsseldorf in der Champions League zu sehen. Eine Sache habe ich ja schon gesagt, schon häufiger gesagt und auch gerade schon erwähnt. Ich bin mir grundsätzlich dessen bewusst, dass ich eine Verantwortung habe und versuche umso mehr dieser Verantwortung gerecht zu werden, je mehr ich das Gefühl habe, dass ein Thema, das von jemandem angesprochen oder angeschnitten wird, weitreichende Folgen für ihn oder sie hat, aber auch für andere, die gerade zuhören. Weil es halt häufig so ist, dass jemand, der eine bestimmte Frage stellt, zu bestimmten Lebenssituationen, da gibt es immer mehrere, die zuhören, die in einer ganz, ganz ähnlichen Situation stecken oder vielleicht später mal in einer ganz, ganz ähnlichen Situation stecken. Und deswegen versuche ich immer mit so viel, wie es mir denn möglich ist, das ist nicht immer perfekt möglich, mit so viel Bedacht heranzugehen, wie es geht. Und gerade wenn es um so zwischenmenschliche Dinge geht, versuche ich immer so ein bisschen auszuloten, wie ist die Sicht von Person A, wie ist die Sicht von Person B und wie ist die Wahrheit dazwischen manchmal. Ich will damit natürlich nicht unterstellen, dass ihr Geschichten unwahr erzählt, aber ihr habt halt eine Wahrnehmung davon, wie Dinge passiert sind und andere haben eine Wahrnehmung davon. Und oft, gerade wenn es um so etwas wie Streitereien geht oder so, entstehen die daraus, dass Leute sehr unterschiedliche Wahrnehmungen davon haben, wie eine bestimmte Situation ist. Keiner ist absichtlich ein Arschloch. Die Leute sind meistens dann ein Arschloch, wenn sie im Recht sind oder wenn sie glauben, im Recht zu sein, anderer aber glaubt, dass es nicht ist. Ein gutes Beispiel, was wir die letzten Tage häufiger hatten, sind die Streitereien um Loot-Verteilungen, gerade im Bereich Classic. Die Kiste, die der eine Loot aufmachen und dann das Loot verteilen wollte und der andere, der ein BoE gehabt hat, der Magier mit seinem Amulett, das sind alle Situationen, in denen Leute der felsenfesten Überzeugung sind, richtig zu handeln und andere der Überzeugung sind, dass sie nicht richtig handeln. Und ja, oft stehe ich dann auf der Seite von einem und der ärgert sich dann oder

diejenigen oder umgekehrt diejenigen, die dem widersprechen, ärgern sich dann, wie ich denn so gemein sein konnte, auf dieser und eben nicht auf der anderen Seite zu stehen. Aber so ist das halt nun mal. Was den Jugendschutz im Speziellen betrifft, frage ich mich halt aber auch oft, wovor habe ich die Jugend zu schützen? Also welche Art von Inhalt könnte ich überhaupt produzieren, wo ich, ja ich sag mal, Angst um die Jugend haben muss oder so? Und das ist aus meiner Sicht gar nicht so leicht zu beantworten. Also bei gesprochenem Content fällt es mir extrem schwer, das zu beantworten. Denn ich glaube nicht, dass ich allgemein irgendwelche Dinge sage, die jugendgefährdend sind und ich persönlich bin nicht der Meinung, dass Fluchen oder Schimpfwörter jugendgefährdend sind. Amerikaner zum Beispiel haben da ja eine ganz andere Moralvorstellung. Da ist es ja so, dass du im Fernsehen Ausschnitte aus Verfolgungsjagden, aus Schießereien, schwer Verletztes zeigen darfst und alles, aber ein falsch gesagtes Schimpfwort, ein Fack zum Beispiel, gebiept wird und dafür sorgt, dass Leute die Fernsehanstalt anschreiben, wie das denn sein kann. Also das ist schon mal die erste Frage, wovor muss man die Jugend denn schützen? Und die zweite ist natürlich aber auch, welche Möglichkeiten habe ich dazu? Und die Möglichkeiten sind halt immer begrenzt, es sei denn man sagt, ich lasse bestimmte Themen allgemein weg und mache sie nicht. Und das trifft zum, also ein Stück weit trifft das zu, dass man das macht als Contentproduzent. Es gibt ja diverse Spiele zum Beispiel, die hoch kontrovers sind, wo man weiß, wenn ich was zu diesem Spiel machen könnte, hätte ich eine gute Chance damit ziemlich hoch gelistet zu sein, je nachdem wie YouTube dann damit umgeht und so weiter und so fort, wo ich von mir aus in den meisten Fällen sagen würde, ich habe sowieso meine Spiele, die ich gerne spiele, nur um hier ein paar Klicks zu bekommen, habe ich jetzt keine Lust irgendwie irgendwelchen hoch kontroversen Scheiß zu machen, nur damit sich das jemand anschaut und dann ist ja eh die Frage, in vielen Fällen wäre das dann sowieso nicht mal monetarisiert, hätte also nicht mal irgendwie einen geltlichen Gegenwert, in manchen vielleicht schon. Hängt halt immer davon ab, wie YouTube das sieht. Dann kann man sagen, allgemein Spiele und das ist natürlich so ein Ding, das kann man durchaus diskutieren. Ich habe jetzt nicht so viele Spiele, von denen

ich glaube, dass sie hochgradig jugendgefährdend wären, die ich gespielt habe, aber so ein Fallout zum Beispiel, wenn man Leuten da die Köpfe wegschießen kann, da werden jetzt einige sagen, um Gottes Willen, oh Gott, oh Gott, oh Gott, das darf sich niemand angucken, das ist ganz schlimm. Das ist übrigens auch wirklich diskutierbar, weil ich persönlich sehr, sehr, sehr, wie soll ich das sagen, sehr, sehr empfindlich reagiere auf echte Gewalt, aber überhaupt nicht auf so eine überzogene Gewalt wie zum Beispiel im Fallout, wenn ich da Leute in die Köpfe wegschießen kann. Ich kann es mir aber nicht mal angucken, wie jemand sich der Längel nach auf die Nase, Längel nach auf die Nase legt und sich dabei irgendwie was bricht, weil ich mir nur denke, um Gottes Willen und Aua und so, das geht nicht. Also auch da ist halt die Frage, hat das überhaupt den Gefahrencharakter, von dem manche glauben, dass es den hat? Wir haben eine Altersfreigabe in Deutschland, unsere Antwort lautet momentan recht offensichtlich ja, aber das sind ja durchaus Dinge, die man hinterfragen kann. Es gibt ja auch Leute, die sehr so sagen, offensichtlich lautet die Antwort darauf, ob Computerspiele gewaltfördernd sind oder Amokläufe fördern. Offensichtlich lautet die Antwort ja, sagen ja auch einige und viele von uns Spielern, die sich mit der Materie auseinandergesetzt haben, sagen, na ja, also so eindeutig ist das absolut nicht. Im Gegenteil, das ist hoch fragwürdig, dass das überhaupt so ist, geschweige denn, wenn es so ist, dass dieser Effekt signifikant ist. Und das schließt ab und ein mit dem, welche Möglichkeit habe ich denn dazu? Ich kann bei ein paar Dingen sagen, dass sie jugendgefährdend sind, aber ich habe keine Ahnung, inwiefern ein, wie auch immer, Jähriger, Zehnjähriger nicht trotzdem die Möglichkeit hat, sich die entsprechenden Inhalte anzugucken. Bei vielen Webseiten hast du halt als Abfrage, wie alt du bist, halt, dass du ein Datum eingeben kannst. Dass du halt sagen darfst, oh, ich bin am 1.1.1900 geboren. Und dann kannst du dir den entsprechenden Inhalt angucken. Und das ist etwas, woran ich grundsätzlich mal nichts ändern kann oder nicht viel ändern kann. Außer zu sagen, ich mache den Content gar nicht, weil der könnte ja in falsche Hände geraten. Das ist es mir aber bei den Inhalten, die ich mache, in den meisten Fällen nicht wert. Und das ist etwas, wo ich sage, ja, definitiv haben die Eltern da die Verantwortung. Denn für mich ist

das ein bisschen so, als wenn ich, als wäre ich ein Filmproduzent oder so. Ich produziere halt einen Film, der bekommt von mir aus einer gewissen Alterseinstufung. Aber ich kann nicht garantieren, dass irgendein Jugendlicher sich den nicht irgendwo ausleitet oder sonst irgendwo guckt oder sonst was. Ich habe einfach keine Möglichkeit dafür, das zu verhindern, dass er das tut. Und da sind halt mehr Leute gefragt, als nur diejenigen, die den Content produzieren. Im Gegenteil, diejenigen, die den Content produzieren, sitzen eigentlich am kürzesten Hebel. Die haben da am wenigsten Einfluss drauf. Was man natürlich sagen kann, ist es ist schon wichtig, welche Art von Inhalt ich mache, wenn es darum geht, irgendwie keine Ahnung, wenn du irgendwie die Challenge X oder Y machst oder was ich auch immer hochgradig diskutabel finde, ist halt irgendwie, wenn Leute auf die Idee kommen, irgendwelche Stunts zu machen, allgemein Dinge zu propagieren, die sehr, sehr gefährlich sind, bei denen sich Leute verletzen können oder das dann als als Prank auslegen und so weiter und so fort. Das sind halt so Sachen, wo ich sage, dass das finde ich unverantwortlich. Eine andere Sache, wo ich gesagt habe, die ich persönlich unverantwortlich fand, so marginal das vielleicht von den ein oder anderen sein mag, ist, dass ich, als ich gestreamt habe und eine Facecam hatte, vor der Kamera nicht geraucht habe. Das mag für den ein oder anderen eine komplette Kleinigkeit sein. Es mag welche geben, die sagen, es ist aber auch unehrlich, wenn die Leute wissen, dass du rauchst und du zugibst, dass du rauchst, es dann nur nicht vor der Kamera zu zeigen. Mag sein, kann man darüber diskutieren. Ich wollte halt nur nicht, dass irgendjemand sich das Ganze anguckt und sich vielleicht denkt, ach komm, der Barlow raucht auch, so schlimm kann es ja nicht sein. Ich glaube nicht, dass das jemand motiviert hätte zu rauchen, aber wenn du Leute hast, die in irgendeiner Art und Weise für dich eine Bedeutung darstellen, die etwas schlechtes, was du tust, ebenfalls tun, reicht es ja schon aus, dass es die Motivation senkt aufzuhören. Werden vielleicht auch einige von euch kennen, die in ähnlichen Problematiken, ob nur mit Rauchen oder mit Alkohol oder mit irgendwelchen anderen negativen Dingen, so ihre Schwierigkeiten haben, dass es manchmal ziemlich blöd ist, in einer Gesellschaft zu sein, in der das positiv und akzeptiert ist, weil es einem schwerer macht, dann

damit aufzuhören. So, das war wieder viel Text. War das die letzte Frage? Ja, es war die letzte Frage für heute. Aber ja, zusammengefasst und darüber haben wir wie gesagt schon häufiger geredet, ja, ich bin mir grundsätzlich der Verantwortung bewusst. Ich glaube nicht, dass ich persönlich jemand bin, der eine sehr junge Zielgruppe hat. Einfach weil ich nicht das Vorbild für die Kids bin. Mit meinen 45 bin ich nicht so die erste Anlaufstelle für die Kids. Ich bin mir dessen aber trotzdem bewusst ungeachtet der Tatsache, ob es um Kids geht oder nicht, dass ich diese Art von Verantwortung habe. Ich kann aber auch nur im Rahmen dessen, was ich an Möglichkeiten habe, dieser Verantwortung gerecht werden. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr stellt mir weiterhin so viele coole Fragen, wie sie in den letzten Tagen und Wochen reingekommen sind. Es macht richtig viel Spaß, die BMZs zu produzieren. Macht es gut und tschüss. In diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#718: Umgang mit Obdachlosen, [C] Gildensuche, [C] Mit Freunden spielen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 718 und den Themen Umgang mit Obdachlosen, die Classic-Gildensuche und Classic mit Freundenspielen. Thema Obdachlose. Hi Barlow, ich frag schon länger die Frage wie ich mit Obdachlosen umgehen soll. Ich will wie vermutlich jeder andere auch kein schlechter Mensch sein aber ich habe auch das Gefühl, dass ich meine kognitive Dissonanz zwischen guter Mensch und Mensch und Obdachlosen nicht helfen mit sehr vielen Dingen versuche zu rechtfertigen. Deswegen hier meine Gründe Obdachlosen nicht zu helfen und zum Teil Argumente dagegen oder du nimmst beide Rollen ein. Das heißt auf jeden fall dass du schon mal viel darüber nachgedacht hast. Finde ich gut. Ich weiß nicht für was diese Person das Geld ausgibt. Oft oder ich sehe oft genug rauchende Bettler und eine die sich schminkt ohne Drogen schrägstrich Alkoholkonsum den ich nicht beobachte zu beobachten zu beachten so kommt schon die Frage auf warum. Wenn man wirklich kein Geld für essentielle Dinge hat warum dann dafür Geld rauschmeißen. Ach du gehst das so rational an. Ich könnte mal umgekehrt fragen was meinst du warum viele von den Menschen

Obdachlos sind und in vielen Fällen spielen Alkohol und Drogen damit eine große Rolle. Ich habe neulich ein Interview mit einem Typen gesehen der auf Heroin war und ein ganz patenter Typ also nicht auf den Kopf gefallen oder irgendwas. Der hat früher irgendwie einen vernünftigen Job gemacht gehabt hatten hatte eine Frau Familie ein Hund und ist dann irgendwann in diese Heroin Geschichte abgerutscht und der wurde gefragt ob er damit aufhören will und er sagte im Moment kann er sich damit nicht vorstellen aufzuhören. Er war das muss man sich vorstellen der war zu dem Zeitpunkt klar also der hatte nicht geleilt oder so das war jetzt keine keine keine kein Fiebertraum oder so aber so ähnlich wie es manche jetzt mal unabhängig von obdachlosen Raucher gibt die sagen im Moment kann oder will ich nicht aufhören gibt es auch Menschen die obdachlose sind die diverse Süchte haben den es genauso geht die sie auch nicht aufgeben können und zum teil haben die auch mit der Obdachlosigkeit zu tun also ok warum dann dafür Geld raus schmeißen warum soll ich das denn finanzieren oder muss man sagen die Leute haben eh schon nichts anderes was denen bleibt also können die sich wenigstens was gönnen ja das mit dem gönnen ist halt auch so eine Sache weil deren die Art und Weise wie die Leute mit zum Beispiel Drogen umgehen ist vielleicht nicht das wie unser eins das tut wenn er es denn tut oder sie wenn man normal im Leben steht dann ist es vielleicht bei einem so dass man sich denkt keine Ahnung was harmloses wovor man jetzt üblicherweise nicht in dem maße abhängig wird oder sein leben zerstört wie kiffen dann ist es für manche so dass sie sich denken ich bin ich jetzt im film gucken und da möchte ich der ist lustig und da möchte ich noch ein bisschen mehr lachen oder ich möchte das konzert anders erleben also kiffe ich jetzt also was positives und top so nehmen sie es zumindest manchmal war bei sucht kranken ist es aber ein bisschen anders bei sucht kranken hat diese diese diese sucht halt überhand genommen und das ja das füllt so ein bisschen eine lücke im leben das ist nicht was was man sich gönnt sondern was was man macht damit man sich nicht so schlimm fühlt nicht etwas was man macht damit man sich besser fühlt glaube ich gut unabhängig davon noch ein ganz kleiner einschul will zum ende aber hinkommen werden du musst ihnen nicht notwendigerweise geld geben um

ihnen zu helfen vermutlich könnte man sagen im gegenteil dass deine größte sorge ist du helfen möchtest aber deshalb und nur deshalb nichts gibt gibt weil sie sagen weil du sagst dass geben sie eh nur für alkohol aus dann besteht immer noch die möglichkeit organisation zu spenden die diesen menschen helfen und die möglichkeit von sachen spenden auch unmittelbar also du hast ja auch durchaus die möglichkeit wenn jemand von einem supermarkt sitzt und bittelt dem was zu essen zu kaufen in dem supermarkt habe ich auch schon gemacht im winter also weil es im winter häufiger ist dass die von dem supermarkt sitzen am bettlerbanden ist es ein mythos dass diese banden so populär sind gerade bei ausländischen bettlern also solchen die kaum deutsch oder kein deutsch können habe ich da mein schlechtes gefühl dass man in einer rassist oder sollte ich leuten die im jakett im restaurant bitteln ja wirklich passiert kategorisch kein geld geben ich weiß nicht ob das so leicht machen wir es mal ein bisschen erst mal stück für stück ob das so leicht verallgemeinerbar ist auf der einen seite kannst du sagen wer sich im jakett leisten kann dem kann es ja nicht so schlecht gehen der anderen seite weißt du halt nicht ob der sich nicht vielleicht wirklich die das geld vom munde abgespart hat um sich ordentlich kleiden zu können weil er hofft in der ordentlichen kleidung besseren eindruck zu machen und was mit den banden so ist ich kann das nicht beurteilen ich weiß dass es die gibt weiß dass es die organisiert gibt ob die so viel ausmachen dass man davon ausgehen muss dass das geld mehrheitlich bei ich sag mal verbrecherisch organisierten banden landet und nicht bei leuten die es brauchen weiß ich nicht aber auch da gilt du musst den ja nicht unmittelbar geld geben gleich in die schiffunk 2 und die pangs dies einfach nur wegen dem style machen oder weil sie keinen bock haben zu arbeiten aber dann abends in ihre wohnung gehen und sich ein sixer bier reinziehen wie differenziere ich da halte ich nach flecken von taubenkacke auf ausschau der rieche in ihnen auch nicht ganz leicht zu sagen also ich glaube die situation auch die existiert bestimmt und vermutlich ist es wieder die gleiche antwort noch auch wenn du denen im zweifelsfalle nicht unmittelbar geld gibt hast du vielleicht eine ganz gute chance dann muss man sich aber auch die frage stellen wie viele gibt es die sich wirklich nur quasi aus aus bequemlichkeit und weil es irgendwie easy

verdientes geld ist und vielleicht noch ein bisschen den abenteuer charakter oder so irgendwo hinsetzen in wahlte wohnung haben es gibt bestimmt auch einige die so aussehen wie du es beschreibst die eben keine wohnung haben und die jungen sind und obdachlos sind auch da gilt wieder das heißt nicht zwingend dass sie sein müssen vierten aufwagensystem in deutschland warum nutzen diese leute diese systeme nicht würde es helfen bettler in diese systeme nahe zu bringen das zu versuchen anstatt ihnen geld zu geben ist ja keinem geholfen wenn die auf der straße bleiben die gesellschaft finanziert ihr so oder so das stimmt und es gab mal einen beitrag den ich gelesen habe der hieß glaube ich million dollar murphy oder so mir gerade nicht ganz sicher wie der hieß wo es genau um so ein phänomen ging dass die gesellschaft auf der einen seite zwar nicht bereit ist dass also in den United States of America (USA) wo es halt noch krasser ist hier haben wir ja noch ein halbwegs funktionierendes grundsätzlich in der theorie zumindest funktionierendes soziales system das ist in den USA nicht immer so muss darum ging dass die gesellschaft dort nicht bereit ist und auch die individuellen menschen nicht bereit sind den menschen quasi die bleibe zu finanzieren weil die sagen die tun ja nichts dafür aber letztendlich genauso viel wenn nicht sogar noch mehr zahlen weil es irgendwo dann doch wieder an demselben system hängen bleibt denn ihn wird ja üblicherweise zum beispiel eine ärztliche behandlung gerade eine notärztliche behandlung nicht verwehrt die zahlt dann eben nur keine versicherung und die muss irgendwo und weiß gar nicht von wem das üblicherweise aufgefangen wird und deswegen ist das ding halt million dollar murphy weil sie da halt einen ja auch süchtig süchtigen obdachlosen beschrieben haben massiven lang anhalten gesundheitlichen problemen der halt deswegen ja nicht das system nichts kostet aktives versus passives betteln sollte man aktiven bettler nichts geben habe schon oft genug bettler getroffen die dreist lügen um geld zu bekommen also known as (aka) sagen sie benötigen geld für den zug bin nur gerade kurz obdachlos bin öfter an bahnhöfen ja das ist dann die die moral frage ne also möchtest du die die die die lüge bestrafen indem du nichts gibst kann ich bei allem wenn ich so seufze ist es halt so dass ich die die ansicht halt verstehen kann aber dass es halt immer auch die kehre seite der medaille gibt mich die

kehre seite der medaille wenn derjenige halt versucht irgendwie das was er für den tag braucht zu bestreiten und weiß dass wenn er keine geschichte erzählt die jemanden bewegt die leute einfach nur den kopf schütteln und weitergehen sechsten sich bin studentisch immer auch nicht gerade in geld was soll ich von knappen budget warum soll ich von knappen budget etwas abtreten wollen das doch lieber reichere menschen machen andererseits schaden ein bis zwei euro in der woche auch mir nicht wirklich das ist aber allgemein finde ich immer ein gutes argument also und auch keins wegen dem man sich schlecht fühlen muss wenn man selber zur zeit gerade nicht viel geld hat und vielleicht sogar noch damit rechnen muss oder befürchten muss dass noch weniger rosige zeiten anstehen dann ist das für mich ein valides argument warum dann warum man sagt ich kann dafür im moment kein geld geben ich habe selber nicht viel und da muss ich niemand schlecht fühlen also das ist was du schreibst die situation irgendwie jemandem anderen in not geld geben zu wollen das wird halt das ist ein quasi ein luxusproblem das ist ein problem dass du halt dann hast wenn du selber keine person in not oder ein potentieller not bist und nahe am existenz minimum zu nehmen leben sehe ich als zumindest potenzielle not an weil immer mal irgendwas passieren könnte wo es dann eben nicht mehr reicht und wenn dir dann 100 euro fehlt im laufe eines jahres irgendwo anders ausgegeben hast dann fehlen sie dir eben und du kriegst nicht wieder zurück also das ist für mich ein valides argument das zu sagen also welche seite der argument in meinem kopf hat recht oder es ist eine grauze und es ist definitiv eine grauze und gibt mal bitte einen senf dazu ab ich weiß nämlich einfach nicht weiter wieder mit umzugehen ist bonusfrage warum fühle ich mich so schlecht wenn ich aktiven bettler nichts gebe ja weil du mitleid mit ihnen hast ähnlich wie bei den ständen der hilfsorganisationen die einem in der innenstadt regelmäßig über die straße laufen freundlichste grüße wenn du immer noch krank bist weiter gute genesung und mach bitte weiter so dankeschön freue mich immer über genesungswünsche dass du als grauzone beschreibt ist es glaube ich beschreibt ist am besten ich glaube jeder der auf diese ganzen fragen die du bestellt hast eine einfache lösung hat und die die immer von der glaubt dass sie immer gültig ist macht es sich zu leicht zum beispiel die geschichte

auch mit dem es gibt auch irgendwie auffangen möglichkeiten für die leute wenn sie sie nicht nutzen also dieses verinfacht kann man eigentlich fast immer sagen wenn sie das nicht machen sind sie selber schuld sind sie selber schuld sind sie selber schuld aber das haben wir an anderer stelle schon mal gehabt nur dass jemand etwas selber schuld ist sollte ja nicht notwendigerweise bedeuten dass man ihm nicht mehr hilft dass wie gesagt wenn ihr den die ihr nicht in der situation seit obdachlose zu sein ein autounfall verursacht und euch dabei schwer verletzt werdet ihr dann der meinung dass man euch nicht mehr helfen darf weil ihr den unfall verursacht habt und das gilt halt in den fällen auch dass viele von von den mechanismen die wir haben an die wir denken für diese menschen eben nicht in der form greifen gerade gerade diese probleme also die leute aufgewachsen sind zum beispiel viele von euch sind hoffe ich mal in einer familie aufgewachsen in der man sich weitestgehend gut behandelt hat und haben dort die möglichkeit gehabt ihre schule und vielleicht auch ausbildung zu ende zu machen manche mussten wie zum beispiel ich wenn sie eine ausbildung angefangen haben die geld gibt beziehungsweise bei mir was zivi aber es hat auch ein bisschen geld gegeben vielleicht ein bisschen was bei steuerung zur haushaltskasse durften aber ansonsten zu hause wohnen und das möglicherweise auch während des studiums tun und wurden dann quasi von den eltern so in die freiheit entlassen als sie auf sicheren beinen stehen konnten mit sehr viel unterstützung trotzdem von den eltern sowohl moralisch natur als auch ansonsten mein vater zum beispiel war immer bereit wenn ich irgendwie hilfe brauchte und wir irgendwo einkaufen gehen mussten oder so mit seinem auto vorbeizukommen und mir dabei zu helfen sachen aufzubauen und so weiter das hat nicht jeder es gibt leute die teilweise gar keine eltern mehr oder keinen kontakt mehr zu den eltern haben einen gewissen alter es gibt leute die mit 16 von zu hause rausgeworfen werden oder mit 17 oder mit 18 und dann fangen dich mal also an diejenigen von euch denen das nicht passiert ist stellt euch mal vor ihr werdet mit 16 auf die straße gesetzt worden von euren eltern ja es gibt immer wieder situationen oder immer wieder möglichkeiten wie man sich da fangen kann aber es ist mit sicherheit kein guter start und mit sicherheit keiner der es einem erleichtert ab da einen start in den berufslegen

und dann wieder ins berufsleben erfolgreiches berufsleben zu schaffen und dann der faktor psychische kranken schrägstrich süchte weil ich süchte da auch mal mit rein zähle weil die immer auch eine psychische komponente haben manchmal auch noch ein stark körperliche komponente haben es ist es sagt sich halt immer sehr leicht wenn man wenn man nicht dafür anfällig ist und ich hoffe für euch alle dass ihr nicht dafür anfällig seid und dass ihr niemals darunter leiden werdet und auch nicht jemand in eurem freundes oder bekanntenkreis in der familie aber man bei manchen ist es halt so bei manchen wird sowas halt auch schon in der kindheit vorgeprägt gibt auch schon leute die die wachsen quasi auf in einem in einem haushalt wo die eltern ich wollte jetzt gerade sagen der vater weil es halt oft der vater ist aber wo die eltern vielleicht irgendwie alkoholiker sind oder diverse drogen konsumieren und das für das kind normalität ist dass das auch immer wieder so ein punkt den es zu verstehen gilt dass deine normalität nicht die normalität jedes menschen ist dasselbe gilt hat für gewalt und strafaten und so weiter die halt auch sehr stark ja begünstigende im negativen sinne begünstigende faktoren sein können wenn es um so was wie obdachlosigkeit geht und manche menschen sind gar nicht in der lage dieses also überhaupt in der lage so ein konstrukt wie papiere besorgen zu einem amt zu gehen und so weiter auf die kette zu kriegen manchmal spielen auch depression eine rolle dass leute quasi nicht mal in der lage sind aufzustehen sich keine ahnung was das gesicht zu waschen und irgendwas zu tun und das ist immer so wenn wenn man es nur nach seinem eigenen maßstab beurteilt dann muss man halt genau wie bei drogensüchtigen sagen kann dann sollten sie halt keine drogen nehmen dann wäre alles gut das stimmt aber das ist halt nicht so das ist halt nicht der status quo wenn man den akzeptiert und sagt der existiert halt für andere leute in anderer status quo dann muss man sich halt dann kann man sich halt immer noch fragen glaube ich da helfen zu können oder zu wollen und in welche art und weise muss möchte ich das tun wir haben schon häufiger das thema besprochen dass jeder von uns irgendwie nur begrenzte finanzielle ressourcen hat und sich überlegen muss wie möchte er die einsetzen und da gilt auch immer sich die frage zu stellen etwas zehn euro die ich jetzt jeden monat spende die könnte ich auch

in irgendeine lebensversicherung altersvorsorge oder sonst irgendwas stecken damit sie mir vielleicht irgendwann mal so ein schicksal erspart um es mal ganz krass plakativ zu sagen und selbst wenn nicht hat man immer noch die wahl wem wem möchte man denn helfen und manche entscheiden sich dafür na ja also bei den obdachlosen erkenne ich doch in vielen fällen so viel an an eigen verschulden dass ich eher bereit bin anderen menschen etwas zugute kommen zu lassen da kann ich nicht viel gegen sagen jeder hat da seine eigene präferenz wir haben neulich das thema gehabt wo es halt um so einzel schicksale ging und jemand sagte da ging es um kind das schwer krank ist und dem geholfen werden kann möglicherweise und wo eine sehr große menge gebraucht wurde an geld zu helfen und man sich trotzdem dort eher verpflichtet gefühlt hat weil man halt so nachvollziehen kann wie schlimm das sein muss ein kind zu haben dem man nicht helfen kann und das schwer krank ist vielleicht sterben ist krank ist so dass nur um diese ganzen grau bereiche in dieser moral frage weil es immer leute gibt die sagen eindeutig man muss jedem menschen helfen oder eindeutig man muss denen nicht helfen oder denen nicht helfen also ich glaube dass du absolut recht hast dass es viele grau bereiche sind und um zu einem zu einer teils Lösung zu kommen glaube ich dass ein guter schritt sein kann wenn man bereit ist geld oder auch zeit zu investieren es gibt ja auch leute die zwar kein geld haben aber die sagen ich bin bereit irgendwie ein bisschen freiwilligen arbeit zu machen bei diversen keine ahnung was beim roten kreuz oder sonst wo sich dann zu überlegen wo kann ich das tun wo ich sich erstellen kann dass es größtenteils zumindest an die richtigen weitergeleitet wird oder für die richtige sache weitergeleitet wird dass also meine zehn euro die ich mir mühsam abgespart habe als student wo ich nicht in den neuen event das gegangen bin vielleicht nicht für bier ausgegeben werden sondern für saken die man im winter anzieht oder so und ich glaube das wäre wenn du sagst ich habe ein bisschen was übrig wäre das glaube ich so der weg den ich empfehlen würde dann schließt zumindest einen großen problem aus die du eingangs beschrieben hast hey Barlow ich habe ja was fürs BMZ ich habe wo wir classic angefangen es ist mein erstes World of Warcraft (WoW) sogar mein erstes massively multiplayer online (MMO) das finde ich klasse und ich habe

richtigen spaß damit und bin auch von der freundlichkeit überrascht ich habe mal mit treuen level 50 aufwärts geschrieben also mit troll ist damit die die rasse trolle gemeint weil wir auf dem zeppelin waren und musste warten mussten und kurz bevor wir angekommen sind schenkt mir einer der beiden fünf gold hatte zu dem zeitpunkt 45 silver ich bin so was nicht gewohnt denn ich komme von schlieg auf flaschen das ist aber glaube ich so oder so ein ganz ganz starker kulturschock oder und liegt auf lagen zum MMO zu kommen und da kacken sich alle nur gegenseitig an und schieben die schuld nur hin und her wirst du auch noch in WoW erleben aber egal es ist schön dass du schon mal schöne sachen erlebt hast oder mehr schöne sachen erlebt hast als in ligovlog ich freue mich immer wenn leute schöne erlebnisse haben beim zocken kommen wir zu meiner frage ich bin gerade gut am leveln und habe angefangen nach einer aktiven gilde zu suchen habe manchmal highlevel spieler angeschrieben und gefragt ob ich ihrer gilde joinen könnte oder ob sie mir irgendwelche tips geben könnten noch bei absagen waren alle total nett obwohl ich irgend so ein no name level 25 priest bin der leute anschreibt die ein doppelt so hohen level wir haben jedenfalls wurde ich fündig und einer sagte mir dass ich mit bewerben könnte jetzt ist meine frage oder meine frage ist jetzt die bewerbe ich mich am besten denn ich habe kaum erfahrungen mit MMO und bin 16 jahre alt fast so alt wie das spiel nur noch die gilde will eigentlich nur erwachsener die gruppe sucht nämlich noch priester shadow und holy ich glaube wenn du so viel positives positive energie an den tag legst wie in dieser nachricht dann hast du gute chancen allgemein würde ich halt fragen was die für eine art von bewerbung erwarten ob die gilden home page haben manchmal ist das so manchmal gibt es dort ein forum wo man sich einen account erstellen kann und dann im forum eine bewerbung posten manche haben eine ein formular dass man als bewerbung einreichen kann und wo so bestimmte dinge abgefragt werden und ja dass das kannst du halt rausfinden am besten in der gilde nachfragt ob ein offizier anwesend ist und der dir das eben sagen kann und ihr die entsprechenden urls dann geben kann allgemein ist halt meine empfehlung das gilt für jede art der bewerbung nicht nur bei gildenbewerbung sich das ding dreimal und viermal durchzulesen was man geschrieben hat weil

ich persönlich ist immer sehr schade fand wenn leute sich bewerben und sich halt irgendwie nicht mal die mühe machen vernünftigen text zu schreiben also da ist dann teilweise der falsche gilden name mit drin das ist ungefähr wie die falsche firma bei einer bei einer bewerbung für den job oder oder irgendwie so halbherzig irgendwie alles mit ka oder strich ausgefüllt und wo da nicht steht also zumindest das was man schreibt das muss kein roman sein aber in einem netten freundlichen ton schreiben und noch mal zwei dreimal gegen lesen für den fall dass man dazu neigt wie ich zum beispiel wie die meisten auch mal hier und da flüchtigkeitsfehler zu machen und ja die meisten gilden wollen erwachsene haben aber mit 16 bist du jetzt nicht so extrem weit entfernt und wenn die die gilde ansonsten einen erwachsenen eindruck macht glaube ich hast du bei einigen gilden gute chancen beziehungsweise im zweifelsfalle kannst du das auch meistens vorher fragen ob die überhaupt bewerbung annehmen oder ob die das nur in auslärm fällen machen oder halt gar nicht machen viel glück viel erfolg hallo Barlow erst mal danke erst mal vielen dank dass du dir die zeit für unsere fragen nimmst vielen dank an euch dass sie mir so interessante fragen schickt dass ich jeden tag seit über zwei jahren mittlerweile sehr knapp zwei jahren dass ich jeden tag ein video machen kann dass mir spaß macht und das auch noch einige leute schauen was ich toll finde ich höre deine BMZ regelmäßig nun zu meinem thema was wieder mit wo wir classic zu tun hat ich habe classic zusammen mit ein paar anderen angefangen obwohl der großteil der gilde retail spielt dann war es nach zwei wochen so dass nur noch zwei leute regelmäßig online sind und spielen das gemeinsame leveln und questen hat auch wahnsinnig viel spaß gemacht allerdings fehlt mir der gilden schätten die kommunikation mit anderen wenn sonst keiner da ist es wäre noch hinzu dass es ein Player versus Environment (PvP) server ist was eigentlich nicht so mein fall ist ach gott du arme hast du dich irgendwie so breitschlagen lassen die gilde wollte auf dem PvP server und die wenigen dies dann die dann da wirklich hin wollten spiel jetzt nicht mehr na ja ein alter WoW freund spielte auf leg schai er und dann habe ich dort einfach mal reingeschaut und mir hat sofort gefallen in seiner gilde sind immer so um die zehn leute online und ich fühle mich da richtig wohl kommen wir jetzt

zum kernproblem jetzt sind die beiden anderen natürlich geknickt dass ich auf einem anderen server spiele und ich vermisse das auch ein wenig ich bin immer hin und her gerissen was richtig ist und was nicht jedoch habe ich auch keine lust andauernd alleine zu spielen neue charaktere anzufangen oder anfangen darauf haben sie keine lust wo sie erst level 26 sind so wie es aussieht werde ich aber auf leg schaiier bleiben weil es mir da einfach besser gefällt ist das dann egoistisch von mir habe ich schon nie hab schon ein schlechtes gewissen oder wie siehst du das ganze würde ich mich über eine antwort von dir wahnsinnig freuen ganz liebe grüße an die beiden hunde ja die werde ich weitergeben der eine kleine hund liegt hier im körbchen die hat den ganzen tag ganz viel mit mir gekuschelt und jetzt liegt sie im körbchen und schläft jetzt kreu ich gerade den kopf ist aufgebaut so meine universal antwort kennt ihr mittlerweile die ist immer wenn ihr was spielt ist das wichtige wichtigste dass es euch spaß macht wenn es euch keinen spaß macht dann macht es nicht so viel sinn es zu spielen oder anders formuliert wenn es euch in der art und weise wie es spielt keinen spaß macht ihr aber eine alternative habt die euch spaß macht dann wählt doch die die euch spaß macht ihr habt keine verpflichtung gegenüber anderen anderen spielern bei so einem spiel wie wo w meiner meinung nach das ist halt so so es ist quasi so ein endlos geben und zu sagen ok ich fühle mich gegenüber einem anderen spieler verpflichtet ihm jetzt mal bei einer quest zu helfen also limitierte zeit dafür aufzuwenden oder bei einem dungeon zu helfen dass darüber können wir alles reden dass man sagt irgendwie da fühle ich mich so ein bisschen verpflichtet und das finde ich cool wenn leute das machen das gehört dazu aber doch nicht endlos viel zeit oder also mit endlos meine ich nicht dass du endlos wie wo w spielst aber es ist ja nicht limitiert durch irgendwas die wollen ja wohl scheinbar dass du oder fände es schön wenn du auf dem server bleibt und ihr gelegentlich zusammen spielen könnt und da sind wir auch wieder mal bei einem der der der der der der probleme nicht ich habe ja schon häufiger mal gesagt mehrfach gesagt dass nicht immer alles gold ist was glänzt und das ist so bei wo w und den classic server hat auch eines dieser dinge was man sich halt erkauf mit einem server wo leute von server identität und so reden ist genauso eine situation wie gerade oder zwei kumpels ihr seid

auf unterschiedlichen server pech gehabt ihr spielt halt nicht miteinander punkt und ja das ist halt in dem fall so bei classic meine antwort wäre spiel da wo es dir mehr spaß macht kann immer noch passieren dass dir bei den anderen guild irgendwie auch so ein bisschen die lust für den geht und ihr denkt auch komm guck ich mal wie auf den anderen server ich persönlich habe meistens am wenigsten spaß am spiel gehabt wenn ich nicht mit anderen leuten spielen konnte als content produzent ist es halt ein bisschen anders und als streamer wo man irgendwie hier was machen kann da was machen kann gerade im aktuellen wo w also im retail wo w halt auch realmübergreifend gruppen bilden kann um dinge zu erreichen und überhaupt halt wo sich mittlerweile im laufe der jahre unabhängig davon ob jetzt classic oder nicht classic halt eingebürgert hat dinge auch außerhalb von gilden miteinander zu machen aber abgesehen davon habe ich auch immer am meistens spaß gehabt wenn ich etwas mit anderen machen konnte und deswegen verstehe ich dass du so tix und dass das für sie für dich auch so ist und deswegen ist meine antwort macht das was dir am meisten spaß macht wenn du natürlich irgendwie so viele baus bauchschmerzen hast deine freunde im stich zu lassen dass es dir keinen spaß mehr macht dort zu spielen dann sieht anders aus aber wie du es beschreibst jetzt der nur darum dass du ein kleines bisschen schlechtes gewissen hast und ich glaube das solltest du nicht haben so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure fragen sage tschüss und bis zum nächsten mal morgen wenn ihr möchtet in diesem sinne euer onkel Barlow

#719: Die Homey-Regel, Der ausländische Kollege, Die Waschbären

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 719. Etwas belegter Stimme und den Themen, die Homey-Regel, der ausländische Kollege und die Waschbären. Das sind zwei Themen. Es gibt nicht den ausländischen Kollegen und die Waschbären als ein Thema, das sind zwei. Kurz noch eine Sache, die ich immer wieder mal erwähne, aber ich glaube, ich muss es in regelmäßigen Abständen tun, weil ansonsten auch wir um regelmäßig Menschen mein Entsprechendes in die Kommentare schreiben zu müssen. Ich schreibe gelegentlich, das Thema hatten wir schon mal. Das ist zunächst mal, bringt keinem was. Also die vereinfachte Variante ist, das bringt keinem was. Denn natürlich mache ich nicht absichtlich ein Thema innerhalb von zwei Tagen doppelt oder so. Wenn es tatsächlich der Fall wäre, wäre es versehentlich geschehen, kann, könnte in der Theorie passieren, kommen wir jetzt aber zu, ist es aber meines Wissens noch kein einziges Mal. Denn was fast immer der Fall ist, ist, dass ihr die Kommentare lest und selber auch mitkommentiert und lest das entsprechende Topic und dann glaubt, ich hätte es schon behandelt. De facto lest ihr es aber fast immer, bevor es als Thema in einem meiner Videos

dran kommt, weil ich sie auch erst mal lesen muss, dann muss ich es mir rauskopieren und ein paar Tage später kommt es in einem Video dran. Lässt sich ganz gut daran zeigen, dass bisher jeder, jeder, den ich gebeten habe, wenigstens das entsprechende Video zu verlinken, wo das Thema schon vorkam, es nicht tun konnte. Alle waren sich total sicher, dass dieses Video existiert, es konnte noch nie einer finden. Und wir haben glaube ich schon ein Dutzend solcher Fälle gehabt, wo Leute das geschrieben haben und ich gesagt habe, sag mir wenigstens das Video. Nicht, dass es was bringen würde. Also nicht, dass es irgendwie hilfreich wäre, selbst wenn das der Fall wäre und ihr das Video verlinken könntet. Denn auch dann, es gilt halt, ich kann es nicht ändern. Wenn es so wäre, könnte ich es nicht ändern, ich mache es nicht mit Absicht. Und wenn das dann einmal in hunderten von Videos vorkommt, dann ist das halt so, dann wäre das halt so. Aber es ist bisher fast immer auch falsch gewesen. Deswegen möchte ich euch ganz, ganz herzlich bitten, euch und mir den Platz und die Zeit zu sparen, solche Kommentare lesen und gegebenenfalls aussortieren zu müssen, indem ihr es entweder nicht kommentiert oder zumindest, wenn ihr meint, das ist mega, mega wichtig, obwohl ich gerade erklärt habe, warum das nicht der Fall ist. Wenn ihr meint, es ist mega, mega wichtig, mir mitteilen zu müssen, dass dieses Thema existierte, dann und nur dann kommentieren, wenn ihr das Video verlinken könnt, indem exakt diese, exakt diese, nicht eine ähnliche, nicht eine mit dem gleichen Thema, nicht eine von einem anderen Autor, exakt diese Frage drin ist. Gut, bringt uns nichts, aber dann könnt ihr wenigstens recht haben, sagen, ich habe Recht gehabt, ich habe Recht gehabt, das war schon mal drin, das war schon mal 658, das könnt ihr gerne machen. Habt ihr auch ein bisschen Arbeit und seid ein bisschen beschäftigt, dann kann ich mich freuen, mehr Klicks auf die alten Videos zu bekommen. Aber ich schwöre euch, es ist fast immer der Fall, dass es nicht bereits vorkam, das heißt fast immer. Bisher gab es keinen einzigen, es gibt keinen einzigen bewiesenen Fall, indem es anders gewesen wäre. Und es liegt fast immer daran, dass ihr selber aufmerksam die Fragen lest, manchmal auch zu diesen Fragen schon Kommentare geschrieben habt und euch dann denkt, es kommt mir bekannt vor, ja, tut es, aber nicht, weil ich es gemacht habe, weil ich es da schon mal als

Frage hatte, sondern meistens, um nicht zu sagen, ich glaube, nahezu immer, weil ihr das macht. So, hallo Barlow, ich habe am Rande mal mitbekommen, dass du dringend Themen brauchst, ich brauche immer Themen, das stimmt. Daher hätte ich vielleicht auch nochmal etwas Interessantes, entschuldige bitte die langen Sätze. Ich hatte vor etwas über einem Jahr einen Autounfall, bei dem ich das Auto, ne, bei dem das Auto leider nicht überlebt hat, ich aber glücklicherweise nur ein paar kleine Prellungen davon getragen habe. Da ich jetzt kurz davor stehe, mir ein neues Auto leisten zu können, Tring, halte ich mich dabei an die sogenannte Humay-Regel. Die sogenannte, das klingt so, als wäre das irgendeine Regel, die irgendein Mensch auf dem Planeten schon mal benutzt hätte. Das hat mich sehr verwirrt, ich habe danach gegoogelt, um zu finden, wer der Urheber ist und so weiter und so fort. Ich habe gar nichts dazu gefunden, wir kommen noch dazu, ich glaube, die ist von dir benannt nach einem Bekannten oder nach einem Professor oder Lehrer, oder von sich selbst, hat der selber eine Regel nach sich benannt. Ich habe jedenfalls nirgends etwas dazu gefunden. In meiner Ausbildung hatte dieser Herr nicht nur über chemisches Rechnen, sondern auch sehr oft über Lebensweisheiten philosophiert. Er regte sich damals aus verschiedenen Gründen auf, dass Schüler damit angeben würden, einen Leasingwagen zu fahren. Jetzt die Titel immer wieder auch aus dem Buch Generation Doof. Das ist ja wieder so ein Titel, der mir so ein bisschen skeptisch klingt. Ich habe mir dann angeschaut, wie das Buch so weit bei Amazon wegkommt, durchwachsen, beschreibt es glaube ich am besten. Es ist jetzt nicht so, als ob das irgendwie so eine Bibel wäre, die man gelesen haben müsste zu bestimmten Themen, sondern es ist halt eher so Pop-Literatur, die nicht mal besonders beliebt ist. Ich glaube, ich nehme auch mal an, nicht qualitativ besonders anspruchsvoll. Aber gut, er hat daraus zitiert. Er hatte mit seinem Unterricht immer den Anspruch, den Leuten auch etwas fürs Leben mit auf den Weg zu geben. Warum auch nicht, das ist ja ein guter Anspruch. Die sogenannte Ho-Mai-Regel besagt nun, dass man sich erst ein Auto oder einen beliebigen Wertgegenstand kaufen solle, wenn man sich beim Händler in das Auto setzen könne, vom Hof fahren, die Karre gegenüber an die Friedhofsmauer fahren würde und dann nach dem Totalschaden sofort zurück

in den Laden gehen kann und der Verkäufer sagt, ich hätte das gleiche gerne nochmal. Die Informatiker von euch bemerken jetzt schon das erste Problem mit diesem Szenario, aber für den Rest komme ich gleich drauf und erkläre das. Also quasi das Prinzip, kaufe dir nur etwas, wenn du dir im schlimmsten Fall immer noch, wenn du für den schlimmsten Fall immer noch mehr als genug Geld in der Hinterhand hast, um nicht in den Ruinen getrieben zu werden, wenn am nächsten Tag ein Unfall passiert oder vergleichbar kostspielige Ereignisse. Da ich diese Herangehensweise als äußerst sinnvoll und vorausschauend betrachte, hatte ich das vor einiger Zeit mal in Live-Pro-Tipps gepostet. Das ist ein Subreddit, in dem vermeintliche Expertentipps fürs Leben gepostet werden. Manchmal sind da coole Tipps bei, manchmal sind da halt nicht so. Da sind eher so fragwürdige und manchmal sind da sehr absurde Tipps dabei. Und schließt auf die schärfste Kritik, dass man sich dann überhaupt nichts mehr kaufen dürfte, da man das so nicht realisieren könnte. Auf Nachfrage, was die Leute machen würden, wenn am nächsten Tag das Haus abbrennt und man quasi sein ganzes Ersparnis für das Auto ausgegeben hätte, kam eigentlich auch kein gutes Gegenargument mehr. Nein, mein Argument wäre das Auto versichern oder das Haus versichern, bevor es abbrennt. Also das ist ein sehr gutes Gegenargument, wie man dagegen gesichert ist, den Kostenverlust zu tragen, wenn einem das Haus abbrennt oder das Auto. Die Antwortenden haben sich jedoch auf das Übelste gegen diese Idee gewährt. Ich würde ja dazu deine Meinung interessieren. Und vielleicht hilft es auch dem einen oder anderen, sich vor einer misslichen finanziellen Lage zu bewahren. Danke für die tollen BMZ. Ich gehe nochmal zurück. Also das riesengroße Problem damit, wenn du sagst, du darfst dir ein Auto erst dann leisten, wenn du es vor die Wand setzen kannst und dann nochmal neu kaufen, ist, dass du dann dieser Regel ja nicht mehr folgen kannst beim Neukauf. Also gilt die nur einmal? Wenn nein, dann haben wir ein Rekursionsproblem, nämlich dass sie dann unendlich oft gelten müsste. Du kannst dir das Auto ja nicht kaufen, ohne der Regel Folge zu leisten. Also müsstest du dir zwei Autos kaufen können. Was aber, wenn du das erste Auto vor die Wand setzt, dir das zweite Auto kaufst, das dann vor die Wand setzt und das nächste auch. Also das Problem schiebt sich dann immer

eine Stufe weiter. Das kann ja nicht, also das alleine ist ja schon mal nicht der Weisheit letzter Schluss. So, was ich glaube, worum es ihm ging, ist, dass man sich allgemein gegen die Situation absichert, etwas zu kaufen, was man sich nicht leisten kann. Oder und in die Situation zu kommen, dass man einen Schaden erleidet, den man nicht beheben kann. Aber das sind zwei Sachen, die ein bisschen voneinander, also die voneinander getrennt sind und von dieser, die der Situation gelöst sind, die ich aber beide verständlich finde. Das erste, die etwas nicht zu kaufen, also auf Pump zu kaufen, was du dir nicht leisten kannst, ist halt, was, wenn du in die Situation kommst, dass du einen Verlust dieses Gegenstandes erleidest, der dir nicht gehört, der gehört dir dann zu dem Zeitpunkt noch jemand Anderem. Und dann stehst du halt unter Umständen dumm da im Idealfall, läuft es für dich so, dass du, dass du so gut verdienst und alles tippi toppi ist, dass du es trotzdem abbezahlen kannst und dann wieder bei Null bist, aber im Worst Case eben nicht. Und das ist so eine typische Situation, aus der Verschuldung hervorgehen können. Gerade dann, wenn man sich bei dem Gegenstand, den man kauft, auch noch im Preis oder in dem, was man dafür ausgeben muss, verschätzt. Die Häuslebauer unter euch werden das bestimmt kennen, dass man in Situationen mit Betrag X gerechnet hat und dann wurde es aber doch ein deutlich höherer Betrag und man kam aus der Nummer nicht mal so leicht raus. Man musste dann den deutlich höheren Betrag stellen, obwohl man eigentlich nicht die Ressourcen dazu hatte. Oder im glücklichen Fall hatte man die Ressourcen dazu, wollte sie aber eigentlich nicht dafür ausgeben. Das ist eine Sache, die ich sehr, sehr gut verstehen kann. Und das nächste ist halt, sich gegen den Totalverlust eines relevanten und wichtigen Besitzes abzusichern. Auch das ist durchaus sehr, sehr logisch. Also das geht halt in vielen Fällen über Versicherungen. Bei Versicherungen ist es halt so, dass die grundsätzlich für den Versicherten einen Minusev haben. Logischerweise, sie müssen halt für die Versicherung einen Plus-Ev haben, sonst würde niemand diese Versicherung anbieten, wenn die negativ für den Versicherenden ist. Das lohnt sich aus meiner Sicht halt dann und nur dann, wenn der Worst Case so schlimm ist, dass er nicht tragbar ist. Und das kann bei Autos durchaus der Fall sein, wenn man sich halt keine Ahnung was, ein Mittelklasse-Neuwagen kauft

oder so und dafür einige 10.000 Euro ausgibt. Dann kann das wirklich so eine Situation sein, wo man sagt, diesen Verlust kann ich mir auf gar keinen Fall erlauben. Das ist auch ein großer Fehler, wenn man es beruflich braucht, nicht nur um zur Arbeit zu kommen, wenn du Taxifahrer bist oder so. Weil ich nicht weiß, wie viele damit überhaupt mit dem eigenen Wagen fahren und wie oft er irgendetwas anderen gehört. Oder ein Eiswagen, du bist ein Eiswagen-Fahrer, dann brauchst du den. Oder halt das Haus, in dem du wohnst. Auch da, ja, gut, man kann sagen, es gäbe immer noch die Alternative, das Haus einfach abzuschreiben, zu sagen, ich wohne dann zur Miete. Aber wann immer so ein essenzieller, gigantischer Teil oder gigantischer, potenzieller Wertverlust ansteht, ist es durchaus eine gute Idee, sich gegen die meist unwahrscheinliche, aber zumindest mögliche, gegen den möglichen Verlust abzusichern. Ein weiteres Ding wäre eine Hausratsversicherung. Dann gibt es alle möglichen Arten von Haftpflichtversicherung, in der man halt, weil es halt immer theoretisch sehr leicht passieren kann, dass man für einen großen Schaden sorgt, sei es nun aus Unachtsamkeit oder sonst wie, aber das kann halt sehr leicht passieren, oder nicht mal man selbst so ein Haustier. So ein Haustier kann halt auch für gewaltige Schäden sorgen. Und es müssen nicht mal gewaltige Schäden sein, es reichen auch schon so ein bisschen die kleineren Summen manchmal aus. Vor allen Dingen dann, wenn das häufiger passieren könnte. Aber da sind wir wieder in den Punkt, das sind an manchen Orten das ist Pflicht, andere sagen, nee, dass so ein Haustier üblicherweise kaputt machen kann, das kann ich auch noch aus eigener Tasche zahlen. Arbeitsunfähigkeitsversicherung, das ist halt etwas, was dich nicht gegen den Verlust von einem Wertgegenstand absichert, aber dagegen unter Umständen sehr, sehr viel Geld im Laufe einer langen Zeit zu verlieren, weil du nicht in der Lage bist, in einem entsprechend bezahlten Beruf zu arbeiten. Es muss ja gar nicht mal der Fall sein, dass du komplett arbeitsunfähig bist. Es reicht dir schon aus, wenn du einen Beruf ausübst, den du nicht mehr ausüben kannst durch irgendwas, was dir dazwischenkommt, körperliche Verletzung, psychische Erkrankung, irgendwas in der Art, und musst dann in einen schlechter bezahlten Beruf ausweichen. Dagegen gibt es Versicherungen, die dich dann ausbezahlen, wenn du nicht mehr in dem

Beruf arbeitsfähig bist, oder die Differenz zumindest bezahlen. Und Lebensversicherung, das klingt immer so ein bisschen paradox, weil die bringt einem ja nichts. Die Lebensversicherung, die bringt dir ja nicht, wenn du tot bist, aber die bringt deiner Familie was. Es macht Sinn, dass du zum Beispiel hast eine Partnerin, Partner und vielleicht sogar Kinder, und möglicherweise auch in so einer Situation, wo ein Haus gebaut wurde oder so, und du möchtest halt sicherstellen, dass dein Partner und deine Kinder für einen soliden zeitlichen Rahmen abgesichert sind. Sollte dir etwas zustoßen, oder der umgekehrte Fall halt auch, sollte deinem Partner, deiner Partnerin was zustoßen, dort eine entsprechende Lebensversicherung zu haben. Und sei es nur für den Fall, dass man sagen kann, damit ist sichergestellt, dass Partnerin, Schrägsteig Partner, sich in Ruhe eine neue Wohnung suchen kann, nicht auf Beerdigungskosten sitzen bleibt und so weiter und so fort. Denn auch das sind jetzt keine so, also nicht notwendigerweise gigantische Beträge, aber das kann in die Tausende oder Zehntausende gehen, und die hat man nicht mal eben. Also das kann ich verstehen, und ich glaube, irgendwas in die Richtung meinte er. Also er meinte etwas, kauf nichts, was du nur auf Pump besitzt, schon gar nicht, wenn es eine hohe Wichtigkeit für dich hat. Wenn es nur ein Luxusgegenstand ist, na gut, wenn es nur ein Luxusgegenstand ist, hast du wieder das Problem, dass du dann auch die Schulden hast. Aber ich persönlich bin großer Freund davon, mir nur Dinge zu kaufen, die ich zu dem Zeitpunkt, wo sie in meinen Besitz übergehen, quasi abbezahlt habe. Und versuche dich gegen den Verlust von Dingen abzusichern, die eine hohe Wichtigkeit haben für dich. Also die beiden Teile kann ich so verstehen. Hallo Barlow, danke für deine täglichen BMZ. Weiterhin wünsche ich dir gute Besserung. Dankeschön. Ich habe auch mal ein Thema. Ich arbeite als Busfahrer in Berlin. An der Endstelle der Route traf ich einen Kollegen. Wir trugen dieselbe Dienstkleidung. Er war ausländischer Abstammung. Wir unterhielten uns über den Tag und um über das kommende Wochenende, weil da ein Marathon und somit auch viele Absperrungen und Umleitungen anstehen. Klar, ist für euch wichtig, ob da plötzlich eine andere Route gefahren werden muss. Kurz vor der Abfahrtszeit sah ich, dass eine Frau in Rollstuhl bei mir mit wollte. Also verabschiedete ich

mich vom Kollegen und wollte die Frau schon mal in den Bus lassen. Das ist ja sehr nett. Der Kollege war so nett und hat die Rampe für die Frau ausgelassen, sodass ein problemloser Einstieg möglich ist. Ich höre dann ein lautes Maulen, immer diese Ausländer können nicht warten. Die Ausländer, die nicht warten können, um dir die Rampe rauszulassen, dass du rein kannst. Ich also nach hinten zur Tür und frage, wo das Problem sei. Sie sehen doch jetzt, dass der Kollege in Dienstkleidung ist und so nett war, die Rampe rauszuholen. Dann kam dann nur ein Nein, nein, das war anders. Jetzt frage ich mich, wie kann man so reagieren. Das Nein, nein, das war anders, das lässt sich, glaube ich, leicht erklären. Das lässt sich dadurch erklären, dass Leute in so Situationen, wo ihnen irgendwas total peinlich ist und sie Bock geschossen haben, immer noch versuchen, rauszukommen, so als wären sie im Recht. Das kann dann manchmal so absurde Folgen haben wie diese. Es gibt auch medial einige Beispiele, die viel Aufmerksamkeit bekommen haben, wenn irgendwelche Personen des öffentlichen Lebens mit so was konfrontiert werden, mit so einer Situation. Die wichtigere Frage ist aber, glaube ich, vermutlich, wie sie zu dieser Haltung kommt, zumindest im Außen in der feindlichen Haltung. Denn das war ja explizit gesagt worden. Und ob und wie man was dagegen machen kann. Und ich kann es dir nicht genau sagen, weil ich halt nicht so ticke. Also ich habe da keinen Schalter, der in meinem Hirn umgelegt wird, wo ich jetzt von einer bestimmten Menschengruppe etwas bestimmtes an negativen Verhalten erwarten würde. Zumindest jetzt nicht so uneingeschränkt, dass ich nicht in der Lage wäre, darüber auch mal hinwegzugehen. Ich habe gerade überlegt, dass ich neulich die Situation hatte im Park mit dem ganz gesichtstätowierten Typen. Ich glaube, dass es bestimmte, was heißt nicht geglaubt, es gibt bestimmte Korrelationen von Äußerlichkeiten und Verhaltensweisen. Korrelationen wohl gemerkt. Noch keine Kausalzusammenhänge, dass man sagen kann, X wird immer Y machen. Und ich glaube, manchen Leuten ist es halt so extrem, dass sie so ein reines Schwarz-Weiß-Denken haben. Dass sie halt denken, da ist jemand, der ist Ausländer oder den halte ich für Ausländer. Das ist ja oft auch eine falsche Einschätzung. Es gibt ja auch viele Menschen, die einen Ursprung haben. Zum Beispiel Eltern, die aus dem

Ausland kommen, aber trotzdem die deutsche Staatsbürgerschaft haben. Ich zum Beispiel habe einen Vater, der Niederländer ist, eine Mutter, die deutsch ist und habe die deutsche Staatsbürgerschaft. Oder was den leiblichen Vater betrifft, tunisischer Vater und die deutsche Staatsbürgerschaft. Also man liegt da gelegentlich oft auch falsch. Gelegentlich oft. Passt das? Nee, nicht ganz. Ich sage mal, gelegentlich liegt man falsch. Ich kann nicht sagen, wie viel Prozent der Fälle das so ist. Und da hat sie halt diese Erwartungshaltung gehabt, die sie dazu gebracht hat, noch nicht mehr in der Lage zu sein, eine Situation richtig einzuschätzen. Und jetzt sagen einige von euch bestimmt, das geht ja gar nicht und dem stimme ich zu. Also diese Art und Weise geht auch gar nicht. Sind sich aber nicht dessen bewusst, wie leicht sie selber in so eine ähnliche Falle tappen können. Und ganz, ganz viele Menschen tappen in sehr, sehr ähnliche Fallen, wenn über X oder Y geredet wird. Nehmen wir mal das Thema an, wenn über Gamer geredet wird. Was habt ihr da schon alles an Vorurteilen gelesen? Ich habe eine Menge gelesen, auch gegen mich gerichtet, inklusive Beleidigungen und allem. Oder wenn über, wenn dieses gesamte Thema Klimawandel geredet wird. Von beiden Seiten, von beiden extremen Seiten, den extremen Befürwortern und den extremen Gegnern, kriegst du auch oft so Haltungen, wo eine Erwartungshaltung offensichtlich gegenüber dem Gegner da ist, die gar nicht gegründet werden muss oder gegründet sein muss und die nichts mit der aktuellen Situation zu tun haben muss oder hat. Und wo trotzdem sich in diesen Klischees erlassen wird. Es ist ja typisch, dass das X oder Y ist. Dass du das, keine Ahnung, wer so aussieht, sich nur darum kümmert, ob er genügend Tofu auf dem Teller hat und dann das Umgekehrte. Ja, es ist ja kein Wunder, dass es nur irgendwie die die weißen alten Männer sind, die eine Greta Thunberg kritisieren oder so. Also diese, diese Denkweisen, wenn man ehrlich zu sich selbst ist, dann muss man sagen, sind die sehr, sehr weit verbreitet und nicht nur unter denen sehr verbreitet, denen man von seinem Grundsatz entgegensteht. Und ich nehme an, die meisten von uns, ich weiß, dass es nicht alle sind, leider, sind jetzt grundsätzlich nicht feindlich. Feindlich gegenüber Ausländern hoffe ich mal, dass die meisten nicht sind oder gegenüber Menschen mit Migrationshintergrund und so weiter und so

fort. Die meisten sind sich darüber im Klaren, dass es in diesem Punkt schlecht ist, übersehen aber, in wie vielen anderen Fällen vielleicht sogar Gruppen, denen sie sich zugehörig fühlen, ähnlich reagieren oder Gruppen, mit denen sie sympathisieren, in einer ganz ähnlichen Art und Weise sich verhalten. Und das macht es dann so unglaublich schwer, das Ganze auszutreiben, weil man sich da irgendwie sehr in sehr, sehr vielen Fällen ständig und bei ganz, ganz vielen Dingen selbst hinterfragen muss. Man muss sich in manchen Fällen auch hinterfragen, inwiefern das eigene Verhalten unter Umständen trotzdem gerechtfertigt sein könnte. Das ist dann auch noch so ein Punkt. Wenn ich jetzt über eine Straße gehe, ich persönlich bin kein Freund davon, die Straßenseite zu wechseln, weil ich für irgendjemanden ohne einen konkreten Gefahrenpunkt oder einen konkreten Anlasspunkt Angst zu haben, aber wenn ich über die Straße gehe und da geht eine 1,60 große Frau entlang oder da geht so ein zwei Meter großer Kerl entlang in irgendeiner dunklen Ecke, dann ist die Befürchtung, dass der größere Kerl mir potenziell mehr Schaden zufügt, mit einer höheren Wahrscheinlichkeit zumindest als die Frau, zwar einerseits eine Art von Vorurteile, es ist kein Vorurteil, sie ist grundsätzlich gerechtfertigt, sagen wir so. Die ist grundsätzlich gerechtfertigt, weil das einfach mal faktisch der Fall ist. Das ist halt auch noch unglaublich schwierig. Es wird halt auch unglaublich schwierig, wenn Dinge faktisch der Fall ist, wie aber so tun, als wäre es nicht legitim, zumindest den Teil, der als Fakt feststeht, überhaupt nur zu nennen, dass man sich dann immer noch fragen kann, ok, woher kommt das denn, warum ist das so und welche Auswirkungen hat das oder sollte es haben, da sind dann andere Punkte. Aber das führt jetzt glaube ich zu weit. Du fragst dich, wie kann man so reagieren? Ich glaube halt, sie wird nicht gelernt haben dadurch. Ich glaube, sie wird nicht nach Hause gegangen sein, dass sie gedacht haben, der war ja doch ganz nett, dieser ausländische Kollege, man hat mir die Rampe für den Rollstuhl runtergelassen, sondern ich würde sich denken, und dann war noch dieser blöde deutsche Busfahrer, der mit dem Ausländer unter einer Decke steckt. Das wird sie möglicherweise gedacht haben, aber wer weiß, vielleicht hast du sie auch zum Umdenken bewegt. Hey Barlow, statt einer Frage heute einfach eine kleine Geschichte mit dem

Titel Zelten mit Waschbären. Diese Geschichte kam so derart, ich glaube im Englischen sagen wir so, out of left field, so unerwartet, dass ich sie zumindest, weil ich sie irgendwie niedlich finde, mal reingenommen habe. Ich habe es letzte Woche so erlebt von mir und einer Freundin. Es war der dritte und letzte Tag unseres Wanderurlaubs. Wir hatten schon einige Kilometer und besonders Berge hinter uns gebracht, schwere Rucksäcke auf den Rücken und waren froh, als wir endlich auf dem Campingplatz ankamen. In welchem Land eigentlich? Aber egal, gewandert seid ihr. Direkt am See wurden wir von einem recht ordentlichen Wind begrüßt und unsere Füße trugen uns zur Rezeption. Wieso war der Wind dafür wichtig? Habt ihr Segel an den Füßen? Die Betreiberin begrüßte uns und schluck uns vor, dass wir für zwei Euro mehr einen Komfortstellplatz für unsere, was hat der? Der Komfortstellplatz für Zelte. Hat der Strom oder so WLAN von einer WLAN, wäre cool. Gerade bei dem Wind erschien uns eine geschützte Stelle sehr sinnvoll. Wir sagten, also geschützt, windgeschützt, okay. Sie warnte uns außerdem, dass es auf dem Campingplatz eine kleine Gruppe Waschbären gäbe, die sich nicht so einfach vertreiben ließen, sagte aber, die sind eigentlich ganz harmlos und zutraulich. Wenn sie ihre Lebensmittel gut verstauen, gibt es normalerweise kein Problem. Außerdem sind die ja auch nur so von zwei bis vier aktiv. Von zwei bis vier nachts. Nehme ich an, oder? Ich bin kein Waschbären-Experte. Und wenn man so Videos sieht, ist es oft nachts. Das ist jetzt eigentlich keine gute Zeit für aktive Waschbären. Wenn ihr wünschen könntet, wann die aktiv sind, dann irgendwie am helllichten Tag, wo sie mich nicht stören, wenn sie irgendwas wollen. Ach ja, Waschbären sind doch ganz niedlich, dachten wir uns und haben das Thema erst einmal abgehakt. Wir bauten also unser Zelt auf dem von Hecken geschützten Platz auf, neben uns eine Eiche. Auf den benachbarten Plätzen stand ein Auto, sonst überall nur Wohnwagen. Nur ein Auto, kein Zelt. Ok. Geschätzt um 19 Uhr, vielleicht sogar noch etwas früher, gingen wir kurz in den Sanitäreinrichtungen. Ich aber direkt wieder zurück. Quasi vielleicht drei Minuten unterwegs. Wieder am Zelt sah ich dann, wie ein Waschbär im Vorzelt ist, einen Reißverschluss am Rucksackbock bereits geöffnet und auch die eingepackten Möhren schon halb aus dem Rucksack gezogen hat. Als ich

näher kam, verschwand er sofort wieder in die Hecke. Weiterhin trotzdem gut sichtbar für mich. Ich ging auf die andere Seite des Zells und er versuchte sich wieder erfolglos an den Rucksack zu schleichen. Als meine Freundin wieder kam, erzählte ich ihr davon, zeigte ihr ein Handybild und kurz darauf war auch der Waschbär wieder real zu sehen. Wir beobachteten ihn, lachten über die Situation. Waschbären sind doch wirklich super niedlich. Diese Aussage haben wir noch an diesem Abend sehr zu verfluchen gelernt. Kao wie wir waren, wollten wir relativ früh schlafen gehen, dachten uns, wenn wir bei dem Zelt sind, alles soweit zu ist, dann wird der Waschbär schon nicht weiter versuchen. Wir redeten also ein bisschen und hörten plötzlich ein Schnüffeln sowie Kratzgeräusche. Der Waschbär ließ sich aber mit einer Mischung aus How-Up, anderen Geräuschen, Licht und Gesten wieder aus dem Vorzelt vertreiben. Bevor er es wieder versucht, holten wir die Tasche in unserem Schlafbereich und versuchten wieder zur Ruhe zu kommen. Leider entwickelten wir dabei auch eine kleine Paranoia, sodass jedes Mal, wenn etwas um unser Zelt herum tippelte, direkt wieder Alarmbereitschaft war. Wenn er den Reißverschluss an der Tasche aufmachen kann, dann noch sicherlich auch den am Zelt, oder? Kommt der wohl hier rein? Will nicht mit einem Waschbären im Zelt aufwachen morgen. Was, wenn er das Zelt kaputt macht mit seinen Krallen? Sollen wir jetzt unsere letzten Lebensmittel wegwerfen, nur damit er keinen Grund hat, dass er damit.....da muss er auch erst mal wissen, dass da keine mehr sind. Und hat die Betreiberin uns böswillig diesen Platz hier gegeben. Vielleicht gehören die Waschbären ja dem Ladenbesitzer, damit alle morgens frische Lebensmittel kaufen. Ach so, ich dachte damit die Waschbären die Lebensmittel für ihn klauen und er sie dann verkaufen kann. Die Fragen haben wir uns tatsächlich, wenn auch nicht ernsthaft gestellt, kamen dann aber zu dem Schluss, dass mein Rucksack ohnehin schon in einigen Stellen kaputt ging.....und wir sie opfern könnten. Die Waschbären oder den Rucksack? Den Rucksack vermutlich, ne? Packte also alles Essbare in eine der Taschen, knurrte den Reißverschluss zu und legte den Rucksack so, dass die Tasche mit Lebensmitteln ganz unten war.....wieder ins Vorzelt. Immerhin müsste der Waschbär nun auch den schweren Rucksack noch bewegen. Wir beruhigten

uns endlich wieder ein bisschen und waren zufrieden mit der Lösung, wollten endlich schlafen. Ein paar Minuten später war unser Freund dann auch wieder da und wir versuchten ihn zu verscheuchen. Wieder wurde jedes Geräusch zum Anlass alarmiert wach zu werden. Irgendwann kamen dann auch die anderen Tiere dazu, also die anderen Waschbären oder waren es die anderen Tiere des Waldes.....und wir haben jetzt einen Bambi im Zelt in den Filmen mit Klopfer und Bambi und den anderen. Aber unser Verscheuchen schien erfolgreich zu sein. Sie kamen erst einmal nicht mehr ins Zelt, sondern nur noch auf unseren Stellplatz. Dieser Stelle möchte ich an ein Detail erinnern. Unser Zelt steht oder stand neben einer Eiche. Waschbären mögen Eich hellen. Und noch viel schlimmer, Waschbären schmatzen ziemlich laut, wenn sie essen. Statt sie aus unserem Zelt vertreiben zu müssen, hatten wir also mehrere Waschbären um unser Zelt, deren Schatten teilweise auf der Zeltplane.....wie beängstigend.....auf der Zeltplane zu sehen waren und die ein riesiges Festmahl veranstalteten. Mittlerweile hatten wir uns schon abgesprochen, dass wir statt zwei Nächten nur eine hier verbringen. Dass ein normaler Stellplatz für unser Zelt weit weg von den Hecken und Bäumen wäre... Moment. Normalerweise wäre das okay. Kurioserweise doch gar nicht so viel Wind weht in dieser Nacht. Ich weiß, dass ich kurz vor Mitternacht irgendwann eingeschlafen sein muss. In der Nacht immer wieder wach war und morgens gegen fünf oder sechs Uhr hatte das Schmatzen auf. Wir gingen zur Rezeption, stornierten unsere zweite Nacht und verabschiedeten uns. Die Betreiberin war sehr überrascht von unseren Schilderungen, denn die Menschen in Wohnwagen, hatten das Schmatzen natürlich bisher noch nicht erwähnt, konnten ruhig schlafen. Wiedergegen sind nun sehr empfindlich gegenüber Essgeräuschen. Und Waschbären beschreiben wir auch nur noch im zweiten oder dritten Gedanken als niedlich. Nicht als friedlich, als niedlich. Es wäre noch was gewesen, die aggressiv gewesen wären, gebissen hätten. Am nächsten Tag haben wir übrigens den Wildpark ein paar Kilometer weiter besucht und im Waschbärengehege war kein Tier zu sehen. Alle auf dem Zeltplatz. Ob nun alle Tiere in Unterschlüpfen waren oder alle Urlaub auf dem Campingplatz machten, das muss jeder für sich selbst entscheiden. Aber ich hätte unglaublich gern direkt

am Gehege irgendwas Lautes gegessen, um dich an den nicht vorhandenen Waschbären zu rächen. Ja, also das erste, was ich mich frage, ich wusste gar nicht, dass bei uns in den Breitengraden so viele Waschbären... Ich habe noch nie welche gesehen, glaube ich, gibt. Und wenn nein, wo das gewesen ist. Ich glaube halt, dass die Zeltplatzbesitzerin tatsächlich das nicht besser wusste. Und es ist eher auch nicht viel Hilfe, wenn die Leute unzufrieden sind mit dem Zeltplatz. Gerade in Zeiten, wo es Internet gibt, dass du denen irgendwas wie das Blaue vom Himmel versprichst und weißt, ha ha ha. Ich setze sie auf den einzigen Platz, wo ständig die Waschbären angerannt kommen. Und ich glaube ansonsten Müll ist noch so ein Problem, wovon die angezogen werden. Wenn Nahrungsmittel und Nahrungsmittelreste irgendwie Müll sind und sie das halt mitbekommen und versuchen zu fressen. Und von daher, oder es hat sich halt in den letzten Tagen oder Wochen auch erst verschlimmert. Aber ich halte das für sehr wahrscheinlich, dass der Rest tatsächlich nicht viel mitbekommen hat davon und sich nicht beschwert hat und ihr die ersten Waren erwartet, bei denen das zu einem Problem geworden ist. Es kann auch sein, dass da andere Leute übernachtet haben, die ihr Essen anders verpackt haben. Ich weiß zum Beispiel, dass ich Freunde hatte, die in Schweden Urlaub gemacht haben und dann in der Gegend, wo es auch Bären gab. Und in Kanada haben sie auch mal so Tracking-Touren gemacht. Und denen wurde halt empfohlen, ihr Essen in einem gewissen Abstand von ihrem Camp zu lagern. Also gar kein offenes Essen im Camp. Und das dann mit einem Seil über den Ast zu werfen und dann das so ein bisschen hochzuziehen. Damit es eben nicht so ganz leicht so gecatcht mitgenommen werden kann. Oder man zumindest nicht, wenn ein Bär es wittert, den Bären dann im Zelt hat. Denn das will man ja üblicherweise nicht. Ja, das tut mir leid. Das tut mir leid für den Waschbeertrauma. So, das soll's gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss, bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#720: Hinterfragen oder wirken lassen, [C] Keine Einladung, Pranks

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 720 und den Themen hinterfragen oder wirken lassen, keine Einladung ist ein Classic Thema und Pranks. Bin gespannt drauf oder? So. Hey Barlow, was mich interessiert ist, ob du jemand bist, der etwas zunächst nicht erklärbares hinterfragt oder einfach auf sich wirken lässt, zum Beispiel einen Zaubertrick. Möchtest du mit der Illusion leben, um dich daran zu erfreuen oder möchtest du oder musst du das Geheimnis lüften? Beste Grüße, Para. Das kommt glaube ich, also ich würde, es kommt glaube ich drauf an. Also bei sowas wie einem Zaubertrick zum Beispiel bin ich noch am ehesten bereit, das nicht zu hinterfragen. Also wenn du sagst, die Frage ist ja, ob ich etwas nicht erklärbares hinterfrage. Bei einem Zaubertrick wäre ich noch am ehesten bereit, das gelten wirken zu lassen, ohne es zu hinterfragen. Wobei es mich da zumindest mal interessieren würde, warum und wie bestimmte Tricks faszinieren. Ich bin ein ganz ganz großer Fan von einem britischen Künstler, der nennt sich Darren Brown. Darren Brown hat so alle möglichen Tricks und auch Bühnenshows und auch Specials, TV Specials gemacht, wo er zum Teil hinter die Kulissen blicken lässt,

wie er das macht. Da muss man sich natürlich zum Teil dann wiederum fragen, ist die Erklärung, die er gibt, eine ehrliche? In manchen Fällen kann man sicherlich sagen ja, in manchen Fällen muss man sagen, ist vielleicht teilweise die Erklärung richtig und in manchen Fällen muss man leider auch ganz klar sagen, die Erklärung, die er da abgegeben hat für einen bestimmten Trick ist einfach eine Lüge und er hat zum Beispiel so einen Lottozahlen Trick gemacht und den erklärt er halt definitiv mit Bullshit und von daher muss man es immer so ein bisschen mit so einem bisschen Vorsicht nehmen. Aber grundsätzlich bin ich sehr daran interessiert und gerade deshalb fand ich Darren Brown sehr spannend, weil er bei einigen seiner Tricks verraten hat, wie die funktionieren und das auch einen gewissen Reiz ausmacht. Man konnte sich das angucken und hat sich gefragt, wie zur Hölle ging das und dann wurde der Trick im Nachhinein erklärt und bei anderen zeigte das komplette Setup dafür. Wie er also versucht jemanden zu finden, der zum Beispiel empfänglich ist für bestimmte Suggestionen oder so, weil dann kommen so Suggestionen rein, dass du halt Leute brauchst, die anfällig sind für so etwas wie Hypnose und so weiter und so fort. Dann hat er eine Nummer, wo er sich in den United States of America (USA) bei so diversen parapsychologischen und so diversen so Phänomenen sich quasi bescheinigen lässt, dass er das bestimmte Talent hat, also übersinnliche Kräfte hat, obwohl er dann erklärt, dass er sie nicht wirklich hat und wie er es tatsächlich gemacht hat. Das sind alles ziemlich coole Sachen. Ich kann mir aber auch durchaus andere Shows mal angucken oder so Dinge angucken und mir nur denken, World of Warcraft (WoW), wie wurde das gemacht. Vor allem, weil ich fast immer davon ausgehe, dass die Antwort seltenst lautet, das ist einfach ein Kameratricks, weil viele dieser Künstler, also du hättest keinen Bekanntheitsgrad, vor allen Dingen dann nicht, wenn es um sowas wie Las Vegas und so und Bühnenshows geht, wenn etwas nur deshalb funktioniert, weil es vor einer Kamera ist, wenn es also auf einer Bühne schon nicht mehr funktioniert. Und dann, damit entwickelt man keine Bekanntheitsgrad. Das ist immer so diese Erklärung, alles ist fake. Nee, es ist meistens nicht und das Spannende ist, warum es das meistens nicht ist. Auch wenn du das ist aber so ein ganz weitgreifendes Thema, wenn die Leute halt

irgendwie so entsprechend dumme Antworten sehen bei so einer Umfrage auf der Straße, wollen Fragen gestellt werden und geben zehn Leute so ultradumme Antworten, dass man sich denkt, die Antworten sind so dumm, die müssen fake sein. Und da lautet auch meistens wahrscheinlich nicht, möglich, aber wahrscheinlich nicht, weil du einfach nur genügend Leute fragen musst, um hinreichend dumme Antworten zu bekommen. Und dann kannst du natürlich noch Fragen aus dem Kontext reißen. Du stellst eine Frage zu A, lässt dir eine Antwort zu A und B geben und nimmst dann die Antwort von B und schraubst sie hinter deine Frage von A mit einem einfachen Schnitt. Das machen nun auch mal einige. Wenn allgemein nicht nur bei den Leuten, die auf der Straße befragt werden, auch bei Interviews und so weiter und so fort, da werden zum Teil Sachen zusammengeschnitten, die wörtlich nicht so zusammengehören. Und manchmal ist das ja komplett kontextverstellend und verzerrend. Was andere nicht erklärable Dinge betrifft, müssten wir konkretere Beispiele haben. Also ich bin halt niemand, der jetzt so an besondere übersinnliche Phänomene glauben würde. Ich glaube, dass übersinnliche Phänomene immer eine Antwort haben, also eine logische Erklärung, eine nicht übersinnliche Erklärung sagen wir so. Zumindest die typischen, von denen man immer wieder hört. Also die typischen von den Yetisichtungen, UFO-Sichtungen, Geistern mit verstorbenen Reden und all dieser ganzen Kram, Horoskop und so weiter. Die haben praktisch ausschließlich relativ einfache Erklärungen. Und da müssen wir dann konkrete Beispiele nennen, wo du halt sagst, was gibt es darüber hinaus. Aber allgemein lautet da, glaube ich, noch eher, wenn es etwas ist, was nicht der Unterhaltung dient, es noch mehr zu hinterfragen. Auch nicht immer die Lösung dafür zu haben. Manchmal ist es wirklich spannend. Manchmal gibt es so Phänomene, wo man denkt, das klingt so ein bisschen wie Humbug und Esoterik und trotzdem steckt da irgendwie was hinter, was nicht so ganz leicht zu erklären ist. So ein Placeboeffekt zum Beispiel ist so was. Das ist nicht so ganz leicht zu erklären. Wir wissen, dass er existiert. Der ist messbar, dieser Effekt, dass Medikamente, die keinen Wirkstoff enthalten, trotzdem eine Wirkung zeigen. Und sowas ist dann spannend und auch zu sehen, dass man in manchen Fällen mit der Einschätzung, die man hat, vielleicht falsch

liegt. Aber ansonsten müssen wir konkrete Beispiele nennen. Ich glaube nicht, dass es irgendwelche unerklärbaren Dinge gibt, die ich nicht hinterfragen würde. Weil was wäre das gegen sie? Zu ignorieren oder sie zu akzeptieren? Also ignorieren, ja. Es gibt bestimmt Dinge, wo irgendjemand eine Frage aufwirft und sagt, das ist aber komisch, wie kann das sein? Und ich nur sage, das interessiert mich nicht ansatzweise genug, um mir die Mühe zu machen, zu versuchen, eine Erklärung dafür zu finden. Und dann ignoriere ich es halt. Das Problem ist halt nur, dass Leute das Fehlen einer Erklärung oft benutzen, um ihre Erklärung einzusetzen. Gerade bei so übersinnlichen Phänomenen ist das ja sehr sehr häufig. Es gibt keine andere Erklärung, also gilt meine. Aliens. Hi Barlow. Ich habe auch mal so eine kleine Aktion, die mir heute passiert ist. Folgende Situation. Desolace. Wir sind zu zweit in einer Gruppe, Shulk und Magier und questen uns nur durch die Gegend. Plötzlich, während wir gerade auf einem Questgegner herumprügeln und ein einzigartiges Quest-Item droppt, das heißt alle können den Gegenstand looten, steht neben uns ein weiterer Spieler, im Klammern Krieger und bittet um einen Invite, um das Item auch looten zu können. Ich als Gruppenlieder versuche ihn einzuladen, jedoch ist er schon in einer Gruppe. Ja, Gott, ja, kennt man. Innerhalb der Zeit ist dann auch der mobile object (**Mob**) gestorben. Man müsste sich direkt so ein Makro machen. Leave Group und say Invite bitte. Ist der **Mob** gestorben? Kommentar der dritten Person? Nett. Natürlich ist jetzt eine Interpretation seiner Ausdrucksweise durch die Schrift recht schwierig, aber ich glaube der sarkastische Unterton ist doch lesbar. Ich habe ihm dann gesagt, dass er in einer Gruppe und doch mal bitte klar kommen soll. Moment. Dass er in der Gruppe war, nämlich an der Bitte, mir klar kommen soll. Auch passiv aggressiv meinerseits. Ja, so ein bisschen. Woraufhin nur noch ein kurzes Schnauze-Mongo zurückkommt. Nice. Soll noch einer sagen, die Spieler können sich nicht benehmen. So ein bisschen soziales Verhalten auch. Habe ihn dann auch per Flüstern einen schönen Tag gewünscht, aber da war ich schon ignoriert. Was hältst du von der Situation? Ich hoffe die dritte Person ist auch ein Fan und kann sich das mit anhören. Bin ich mir nicht ganz sicher, ob die auch ein Fan ist und sich das mit anhören wird. Hier hast du den Chatverlauf, die Farben

unkenntlich machen. Jo, habe ich gesehen, ist tatsächlich, dass der Chatverlauf so wie du es beschreibst. Danke für die BMZ, gute Besserung, schönen Tag. Danke dir. Ich versuche mir gerade irgendwie eine Situation auszudenken, in dem irgendwas von dem, was der Mitspieler gemacht hat, auch nur ansatzweise berechtigt ist. Das finde ich nicht. Also Schnauze-Mongo und ignore. Für das, was bis zu dem Zeitpunkt passiert ist, da sehe ich keinen Weg, wie das gerechtfertigt sein könnte. Man kann sagen, vorher hätte er jetzt erwarten können, dass er nachdem er um eine Einladung bittet, darauf hoffen kann, dass ihr den Kampf unterbrecht, wartet, bis er aus der Gruppe gegangen ist, ihn einladet und dann den Mob killt. Das sehe ich nicht als eure Pflicht an. Also ja, das kann man machen, wenn der Mob vielleicht noch extrem viele HP hat und man sich selber keinem Risiko aussetzt. Es gibt ja auch durchaus Kämpfe, bei denen die Mobs eine Gefahr für einen selbst sind. Also ja, der hat vielleicht noch viele HP übrig, so ein Elite-Kampf oder so, aber man hat einen Heiler dabei, vielleicht noch irgendwas, was halbwegs denken kann. Es gibt jetzt keine große Gefahr oder so. Vielleicht, aber ganz ehrlich, auch das. Also ich finde, ich kann mir im Moment keinen Weg ausmalen, bei dem ihr die Boombenner seid. Ihr habt versucht, ihn einzuladen, er hat es halt verbockt. Wenn ihr jetzt irgendwie instant die Gruppe lieft und nochmal in den Wald schreibt oder so, vielleicht. Ich glaube, ich hätte vielleicht versucht, anders zu handeln. Ich glaube, ich hätte tatsächlich sogar versucht, gerade wenn das ein Mob ist, der einen langen Respawn hat, ein bisschen weniger Schaden zu machen, zumindest noch mal zu schreiben, du musst aus Gruppe gehen. Und wenn das nicht passiert, halt weiter zu kämpfen, bevor man das Risiko eingeht, selber drauf zu gehen und den Mob nicht mehr zu kriegen. Aber das muss man nicht. Ihr habt ihm angeboten oder ihr habt ihn eingeladen. Ich glaube eigentlich, ich bin mir nicht sicher, ob man das in Classic auch sieht, aber normalerweise sieht man noch eigentlich, wenn man eingeladen wird, korrigiert mich, wenn ich falsch liege, ich bin mir nicht sicher, wie es in Classic ist. Wenn man eingeladen wird, sieht man doch normalerweise, sowieso hat man versucht, dich einzuladen, aber du bist bereits in einer Gruppe. Also man erhält ja trotzdem die Information, dass derjenige versucht hat, einen einzula-

den. Und das ist dann noch mal ein Grund mehr, so gar nicht dem Kollegen zustimmen zu können, was sein Verhalten betrifft. Der einzige Kleinigkeit, über die man streiten kann, ist halt, ob man nach dem Text nett ein bisschen zurückpampfen muss. Die Antwort lautet, nee, muss man nicht. Also sowas wie, komm mal bitte klar oder so, das muss da nicht die Antwort sein, wenn man es nicht weiter eskalieren will. Aber auch das, das ist noch relativ zahm. Also ja, man kann sagen, sorry wir haben versucht dich einzuladen und dann hast du aber wirklich so alle Punkte auf dem Weg zum Heiligen abgehakt, zum Heiligen [WoW](#) Spieler, ihm zu sagen, du musst aus der Gruppe gehen, damit wir dich einladen können und dich dann noch mal, wenn er nett schreibt, nur sachlich zu entschuldigen und sagen, du bist nicht aus der Gruppe gegangen, wir konnten dich nicht einladen, wir haben es versucht. Aber so schlimm fand ich deine Antwort nicht, dass sie seine Antwort und das Ignore, das Ignore finde ich so ultra überflüssig, rechtfertigen würde. Also gibt halt solche Leute, man weiß nie, was dem im Laufe des Tages so alles über die Leber gelaufen ist. Klingt für mich halt ein bisschen so, als wäre er gereizt. Nicht vielleicht nicht nur wegen dieser Geschichte, sondern vielleicht für andere Dinge, die ihm im Spiel oder im Leben passiert sind. Nur wenn man dazu zählt zu den Menschen, die so gereizt werden über andere Dinge, die einem im Spiel oder im Leben passieren, dann wäre für mich eine wichtige Sache, die ich weitergeben würde, sie nicht an Leuten auszulassen, die nichts dafür können. Allgemein bin ich überhaupt kein Freund, das an Leuten auszulassen, aber definitiv am allerwenigsten an Leuten, die wirklich nichts dafür können. Dieses dauernde Thema Pranks als BMZ-Vorschlag auf die Gefahr hin, dass ich jetzt wieder der bin, der von Barlow geschimpft wird. Wie immer hole ich etwas aus. Du hast aber nicht weit ausgeholt, wenn ich mir angucke, wie lange die Fragen sind. Ich habe hier teilweise Fragen, die über drei Seiten, also drei von den BMZ-Seiten gehen. Hab mir früher oft Verstehen Sie Spaß etc angeschaut und fand das ganz unterhaltsam. Dann kamen jetzt aus den [USA](#) diese Pranks zu uns rüber und mit den Handys von heute kann man schon sehr gut unauffällig was filmen. Ja, nicht nur mit den Handys, es gibt alle möglichen viele kleine Kameras. Zumindest im Vergleich zu einem Kamerateam. Gefühlt werden

diese Pranks auch immer aufwendiger und was mich tatsächlich sehr stört, zum Teil werden auch die Grenzen überschritten, wo eben nicht mehr auf den ersten oder zweiten Blick klar ist, dass das nur gespielt ist. Hältst du es für möglich, dass dadurch eine Art Gewöhnung wie bei den Feuermeldern entsteht? Hatte man einen im Haus gewohnt, wodurch Kochen so auf die Feuermelder losgingen, dass es als es immer wirklich brannte, keiner reagiert hat? Siehst du beim Thema Pranks eine ähnliche Problematik oder sehe ich das zu eng? Beste Wünsche, auf das bald wieder Low Talk erscheint. Dankeschön. Also das ist motiviert durch das Thema, was wir hatten mit... Was war das denn nochmal? Diese Geschichte mit den beiden, die sich in der Bank gestritten haben sollen, ein Schwarzer und seine Freundin und dann beschimpfte die Freundin ihn, den Schwarzen, rassistisch und eine Frau mischte sich halt ein und wurde dann veralbert, so zumindest die Geschichte, dass sie sich noch nicht einzeln mischen hätte und was würde sie zu... Oder er sagte dann, glaube ich, was sie einfiel, so mit der Besitzerin zu reden und da habe ich halt gesagt, dass ich sowas nicht gut finde, weil ich es erstens nicht lustig finde und B, in der gedachten Situation, diese Frau hat mit Zivilcourage gehandelt hat und ich immer fürchterlich finde, wenn man Leuten so ein bisschen einbläut, dass Zivilcourage etwas ist, was man sich an der Stelle besser gespart hätte. Natürlich noch schlimmer, wenn daraus etwas sehr, sehr Negatives erwächst, ja, also wenn Zivilcourage dazu führt, dass man selber verletzt oder sonst was wird, aber in dem Fall halt veralbert zu werden, das würde manchen schon ausreichen, um zu sagen, beim nächsten Mal mache ich es nicht mehr. Kein Bock jeder Depp zu sein und von den Leuten ausgelacht zu werden. So und das jetzt die Frage, ob man das auf Pranks übertragen kann. Ich glaube nicht unbedingt, ich bin allerdings jetzt auch nicht so der extrem Erfahrene, was Prankshows betrifft. Also ich sehe die Dinger irgendwie nie, also ich habe auch keine YouTube Kanäle von so typischen Prankstern oder so abonniert. Ich kriege das immer nur wieder mal mit, wenn es das irgendwie aus diesen YouTube Kanälen heraus schafft in die Öffentlichkeit, weil die Leute irgendwas besonders, ja ich sage mal, geschmackloses im weitesten Sinne gemacht haben. Und das ist eine Geschichte, man kann sich halt immer streiten, wenn es eine

gewisse Art von schockierenden oder geschmacklosen Prank gibt. Gibt es viele, die dann immer sagen, das ist dann fake. Ist es bestimmt auch in manchen Fällen, aber nicht notwendigerweise und immer. Manche beziehen einen Teil des Humors, also ihres empfundenen Humors halt auch daraus, es tatsächlich mit Menschen zu tun haben, die sich zum Beispiel über eine Sache erschrecken. Und keine Ahnung, der Clown, der einem nachts in der U-Bahn-Station mit einem Messer auflauert und dann lacht man darüber, wie jemand wegläuft. Ich weiß nicht, wie es euch geht, aber wenn ich in einer U-Bahn-Station einen Clown mit einem Messer oder Kettensäge von einer Blutlache sehen würde, ich würde auch Abstand nehmen. Das ist der geringere von den beiden Fehlern, die man machen kann. Das ist ein Fehler zweiter Art, das falsch negativ wäre der Fehler. Dass man glaubt, es ist keine schlimme Situation, dann ist es doch eine. Und zumal es in Deutschland so ist, dass die die entsprechenden Prankster auch kein Video von dir veröffentlichen dürften in der Situation ohne deine Einwilligung. Das sieht in den [USA](#) anders aus. In den [USA](#) bist du quasi an den öffentlichen Orten freiwillig und dann dürfte jemand auch ein Video von dir veröffentlichen, wo du kreischend vor irgendetwas wegränzt und so. Das vermutlich den Markt dort auch entsprechend größer macht, dass man mit diesem Problem nicht zu kämpfen hat, als jemand, der diese Videos veröffentlicht. Nur wüsste ich gerade keine wirkliche Situation, in der ich glauben würde, dass das dazu führt, dass die Leute weniger sensibel sind. Denn wir wissen ja, das Prank-Konzept ist wie immer, dass eine nicht existente Gefahr ist und man überreagiert und glaubt, es sei eine Gefahr. Der Feuermelder ist ja eigentlich quasi das Gegenteil. Der meldet die existente Gefahr und man ignoriert sie potenziellerweise. Also es könnte einem das umgekehrte Problem passieren, dass man halt wirklich eine Situation gegenübersteht, die potenziell gefährlich ist. Obwohl, Moment, das ist ja dann dasselbe. Vielleicht hast du doch recht und sagt und glaubt, dass es sich nur mein Prank handelt. Du hast recht, das ist dieselbe Situation. Es ist eine tatsächliche Gefahr, von der man glaubt, dass sie keine ist, weil man denkt, dass es sich um einen Prank handeln könnte. Ich glaube nicht, dass das oft genug der Fall ist. Also zum einen, weil diese Arten und Weisen von Gefahr, wo das eine Rolle spielen würde, doch oft in

den Bereich gehen, den jetzt nicht so viele machen. Also ich sag mal so, keine Ahnung, der Fake-Raub-Überfall oder so, der ist ja etwas, was nicht gang und gäbe ist. Und dann glaube ich, dass die Leute dazu neigen, je höher die potenzielle Gefahr von etwas ist in so einer Prank-Situation, umso weniger so zu agieren, als würden sie davon ausgehen, dass es ein Prank ist. Bei absurden Geschichten hat man nicht viel zu verlieren, wenn man sagt, verarsch mich bestimmt nur, wenn jemand sagt, hey, keine Ahnung was, du hast im Lotto gewonnen oder so. Dann okay. Aber wenn es um das Leben geht und du in irgendeiner Straße, keine Ahnung, in so einem Hinterhof bist, jemand hält dir eine Knarre an den Kopf. Ich glaube nicht, dass es viele Leute gibt, die in der Situation sagen, lol, wo ist die Kamera, das ist bestimmt nur ein Prank. Von daher, ich nehme an, dass es keinen großen negativen Einfluss hat, aber es könnte sein, dass es Einzelfälle gibt, könnte tatsächlich sein, dass es Einzelfälle gibt, wo Leute in der Situation so reagiert haben und dass sie glaubten, es würde sich um einen Scherz handeln. Das weiß ich nicht. Hängt vielleicht auch von der Zielgruppe, aber wenn das jemand ist, der täglich solche Videos konsumiert, vielleicht schon er. So, das war es für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne tschüss und bis morgen. Sagt euer Onkel Barlow.

#721: LitRPGs, [C] Layering Exploits, Depp des Tages

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 721 und den Themen Lid RPGs, Classic Layering Exploits und Depp des Tages. Mal wieder ein, haben wir lange nicht gehabt, sage ich aber gleich noch was zu. Thema Lid role-playing game (RPG). Hallo Barlow, hast du schon vom Genre Lid RPG gehört oder sogar selbst was gelesen? Im Prinzip handeln die Bücher von Spielern, die freiwillig oder unfreiwillig dauerhaft in online Rollen spielen mit voller Immersion befinden, die sich sich dort befinden. Die älteren von uns können es mit der Technologie aus Matrix vergleichen. Ich finde die Bücher dazu für Gamer sehr cool, weil man sich sehr gut in die Situation versetzen kann und viele Begriffe kennt. Gute Bücher dazu sind beispielsweise die Eisraben Chronik von Richard Schwartz oder Richard Schwarz oder Survival Quest der Weg des Schamanen von Vasily Manenko. Könntest du dir vorstellen dauerhaft in einem massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) wie World of Warcraft (WoW) zu leben? Ich finde die Vorstellung irgendwie reizvoll meinen Lebensabend morgens in Mittel Erde mittags als Jedi-Ritter und abends in Sin City zu verbringen. Aber so ist ja nicht gedacht, wenn dann bist du in einem drin. Vielen Dank für den Content, danke dir. Ich habe noch nie davon gehört ehrlich gesagt und musste erstmal nachgucken was

genau ist es. Ob es irgendwie, also ist das ein Pen and Paper Regelwerk oder so, aber nee es sind es erstmal kein Spiele sondern ein Buchgenre und dann ist es halt die geschriebene Geschichte eines Helden der sich in einem **MMORPG** befindet, aber quasi auch wissend dass er in einem **MMORPG** ist, wenn ich es richtig verstehe. Also es wäre also um Gegenbeispiel zu nennen, wenn es eine Geschichte von Anduin wäre in World of Warcraft und ist ja einfach nur Teil einer Fantasy Saga. Ist aber selber keine Person die im **MMORPG** als solche spielt. Wir als Spieler wissen dass wir World of Warcraft spielen, sind allerdings in einem **MMORPG** und erzählt wird die Geschichte von Spieler und Charakter nämlich an. Also es wird vermutlich irgendwie mehr oder weniger eine Begründung geben warum der Spieler in diesem **MMORPG** lebt und der Rest ist Geschichten aus dem **MMORPG**. Und ich habe zunächst irgendwie so ein bisschen gewundert warum das interessant sein könnte und habe geschaut gibt es da irgendwie Artikel zu oder gibt es da irgendwie so Infos zu und einer der Gags scheint tatsächlich zu sein dass das so ein bisschen Fantasy für Minmaxer ist, wenn ich das richtig verstanden habe, dass es einige interessiert. Also sprich da steht dann irgendwie nicht der mächtige Held mit seinem kräftigen Feuerzauber oder so, sondern du weißt halt er ist halt ein Magier und er wird von einem Gnoll angegriffen und er trifft den Gnoll für 17 Trefferpunkte oder was auch immer die die entsprechende Spielmechanik ist. Also so ein bisschen so als würde man die Geschichte eines Pen and Paper Spielers erklären denn in so Spielen wie **WoW** und in anderen **MMORPGs**, also in Computer **MMORPGs** ist ja doch oft vieles der Spielmechaniken ein Stück weit versteckt, also außer dass irgendwo eine Schadenszahl aufblitzt. Interessant, sag's mal so, ich bin mir im Moment noch nicht sicher ob ich mich damit so als Buchgenre anfreunden könnte aber in einer gewissen Art und Weise ist das ja fast so was wie ein Let's Play in Buchform mit dem einzigen kleinen Unterschied, dass natürlich ein Let's Player nicht in dieser **MMORPG** Welt gefangen ist, aber so groß ist der Unterschied dann wiederum auch nicht, weil wir ihm natürlich in seiner Welt zugucken während er spielt, hauptsächlich oder sogar ausschließlich mit seinem entsprechenden Charakter. Interessant, ich bin halt allgemein nicht so der ganz große Fiction Fan was

Literatur betrifft oder auch Fantasy oder sonst was, von daher glaube ich wahrscheinlich nichts für mich, aber die Vorstellung klickt auf jeden Fall so als könnte das vielleicht was sein, ein bisschen exotisch, aber könnte was sein, es klingt nach was, was man einem Freund der sich für so eine Thematik interessiert schenken würde und wo er sich zumindest denkt, das ist mal was interessant, das ist was Neues. Dann kommen wir zu dem Thema dauerhaft in einem MMORPG wie WoW zu leben. Erweitern wir es mal überhaupt auf dauerhaft in einer bestimmten fiktiven Welt, von mir ist auch Gaming Welt zu leben, die bestimmten Regeln unterworfen ist. Die erste Frage ist wissentlich oder nicht wissentlich, weil es gibt ja viele Leute die Theorie haben, dass wir uns in einer Simulation befinden oder sie selbst sich zumindest einer Simulation befinden, ob noch andere mit ihnen in der selben Simulation sind oder die anderen die in ihrer Simulation sind alle selbst ihrerseits nur quasi Codes sind, NPCs sind, da gibt bestimmt verschiedene Varianten von. Ja es ist reizvoll, also vor allen Dingen wenn man vielleicht die Möglichkeit hätte die Regeln klar zu bestimmen und dann die wichtigste Frage natürlich die rote oder die blaue Pille zu wissen oder eben nicht zu wissen, dass man in einer Simulation ist und sich das aussuchen zu können und ich glaube es macht natürlich hauptsächlich dann Sinn wenn man es nicht wüsste. Aber das ist wieder die Frage wie geht man mit Gefahren und Tod um, wenn man so in so einer Fantasy Welt leben würde mit Permadeath, das ist in so einer riskanten und gefährlichen Welt natürlich ja, wie soll ich sagen, also es ist natürlich hochgradig riskant und auf der anderen Seite wüsste ich halt auch nicht wie es wäre wenn du in einer Welt lebst in der du unsterblich bist. Ob sich das nicht auch ganz merkwürdig anfühlte gesetzt dem Falle du weißt nicht dass du nur in dieser Welt versetzt wurdest. Ich weiß nicht, ich glaube das müsste ich noch viel viel komplexer durchdenken um mir eine endgültige Meinung zu bilden. Ich glaube wenn dann wäre es bei mir eher eine Science Fiction Welt die ich mir vorstellen könnte weil so Technik und technologische Entwicklung von mir ist auch gepaart mit Dingen die wir mit Magie vergleichen können finde ich glaube ich interessanter als so einen kompletten Technologie Rückschritt. Aber da gilt auch wieder wenn du es nicht weißt, wenn du nicht weißt dass es so was

wie Telefonie zum Beispiel gibt, dann vermisst du es ja auch nicht und dann wäre es auch wiederum egal. Interessante Frage auf jeden Fall. Frage fürs BMZ. Es gab hier gestern einen Beitrag, ist jetzt mittlerweile wo ich die Aufnahme mache, schon was länger her, vom Blizzard zum Thema Exploit des Lairings. Damit war es möglich durch den Wechsel des Layers Bosse in Dungeons oder Raids mehrfach am Tag zu legen. Dieser Exploit wurde gestern oder heute gefixt aber der Schaden ist bereits angerichtet. Ja wie immer wenn das Exploit gefixt wird ist grundsätzlich schon mal irgendeinen Schaden angerichtet. Ist immer die Frage was man davon dann noch mitigieren oder sogar fixen kann, aber ja. Blizzard hat auch Bens angekündigt und schaut sich das jetzt genauer an, so weit verständlich und korrekt. Was mich an der Sache unglaublich stört ist Folgendes, der Schaden dürfte größtenteils nicht mehr rückgängig zu machen sein. Okay, machen wir erstmal durch. Es gibt so viele Leute die diesen Exploit für Kräuterfarmen, Bergbau, Rezepte oder einfach XP-Grind über Instanzen benutzt haben. Ohne einen vernünftigen Rollback wird die Serverökonomie nie mehr zu reparieren sein. Ich muss doch kurz einhalten, das ist sehr sehr viel reine Spekulation die nicht viel Basis hat muss ich sagen. Zwei Instanzen mit Exploit-Möglichkeiten wurden bereits früh in der Beta in den offiziellen Foren gemeldet. Es gab Videos dazu wie man durch Layerwechsel sich Vorteile beim Farmen verschaffen konnte. Einige Videos wurden auch an den Developer (Dev) Twitter von [WoW](#) verschickt. Das bedeutet, dass Blizzard eigentlich hätte wissen können, dass hier ein enormes Exploit Potential vorhanden war. Es hatte nichts damit zu tun. Also Exploit Potential mit dieser Layering Technologie so grundsätzlich oder auch wie heißt es auf den Live Server nicht Layering Sharding ist es da oder so. Egal wie dem auch sei. Das gibt es ja nicht erst seit Battle for Azeroth (BfA). Das ist ja nichts neues. Im Gegenteil das ist Jahre alt. Und sie als Einzige wussten, dass sich Layering auch auf Dungeons und Raids auswirkt. Offenbar nicht, denn sonst wäre es ja nicht dazu gekommen. Damit eigentlich hätte klar sein müssen, dass es zu massiven Exploits kommen wird. Auch das nicht, weil ich nicht davon ausgehe, dass der Teil davon bekannt war. Denn dann hätten sie es gefixt. Haben sie ja danach auch. Warum sollten sie es live schicken, wenn es massiven Einfluss hat und

sich dann die Arbeit machen, viel viel mehr Arbeit machen, es zu fixen, was sie ohnehin hätten tun müssen und dann noch den entsprechenden Rollback zu machen. Das ergibt keinen Sinn. Ich meine wir reden hier von einem Unternehmen, das seit über 20 Jahren Spiele macht, 15 Jahre Erfahrung mit World of Warcraft. Exploit hat und trotzdem haben sie Layering einfach so in den Release integriert. Haben sie auch nicht einfach so. Also damit wurde ja viel experimentiert. Ich kann sowas ehrlich nicht nachvollziehen. Also dass niemand im Entwicklerteam rechtzeitig merkt, wo Probleme auftauchen werden. Dank wenn in Zeit schon mal gute Besserung sofern auch nötig. Ja die ist nötig. Also das sind zwei Dinge, die zwar vordergründig was miteinander zu tun haben, aber nur weil sie auf dem gleichen Konzept fußen, halt nicht exakt dasselbe Problem sind. Aber du gehst davon aus oder beschreibst es so als wenn ein Problem bekannt ist, dann muss auch das andere bekannt gewesen und fixbar gewesen zu sein und hat sich willentlich entschieden das nicht zu tun. Das halte ich für unwahrscheinlich, weil es keinen Sinn ergeben würde. Überhaupt keinen. Und es sind auch zwei völlig unterschiedliche Einflüsse auf die Spielökonomie und die Spielmechanik und alles. Der eine Teil ist halt, dass du im Prinzip häufig oder nahezu unbegrenzt auf jeden Fall viel, viel häufiger als geplant Dungeon und sogar Raidbosse killen kannst. Das ist eine Mechanik, die das komplette grundsätzliche Gameplay um Faktor keine Ahnung 100.000 je nachdem wie oft, wie viel mehr du den Boss killen kannst aus den Angeln wirft und damit auch ein Ratten Schwanz nach sich ziehen könnte halt, wenn es darum geht, dass möglicherweise im nächsten Progress Race interessant ist, wer wie geared ist. Ich glaube es nicht, aber in der Theorie könnte es sein und so weiter und so fort. Also das zieht in dem Bereich des Gameplay einen massiv großen Ratten Schwanz nach sich. Und dann gibt es diesen Layering exploit, wo man sich halt in eine Phase begibt, wo zum Beispiel ein bestimmtes Kraut da ist, das an der Spawn Stelle des anderen Krautes nicht da gewesen ist in einem anderen Layer oder ein NPC in einem Layer drin ist, der ansonsten nicht in diesem Layer drin gewesen wäre. Gehen wir erstmal die NPCs durch. Das Layering bei den NPCs mitigiert ein Problem, das eigentlich in der Form gar nicht so stark existieren sollte, aber deshalb existiert, weil so

viel mehr Leute auf einem Server spielen als früher. Also es ist nicht so, als ob es irgendwas massiv vereinfacht oder so, sondern es verschlimmert besser. Es schwächt ein Problem ab, das erst dadurch existiert, dass wir Server so haben, wie sie jetzt heutzutage haben. Und das ist glaube ich, das ist für mich nichts, womit ich irgendwie generell ein riesengroßes Problem habe. Die meisten Spieler machen sich sowieso nicht die Mühe zu versuchen dadurch irgendwie Layer Hopping Zeit zu sparen. Manche mögen es tun. Und es ist soweit ich weiß auch gar nicht einfach zu machen, weil du halt Hilfe dabei brauchst. Ganz anders als diese Technologie zum ersten Mal auf dem Live Server war, wo es ein Gruppenfinder Tool gab, Autoinvite gab und so weiter und so fort. Wo du im Prinzip nahezu voll automatisiert Server Hopping warst. Genau, es war ja nicht Layer, sondern ein anderes Server, auf dem man sogar gegangen ist. Auf so ziemlich jeden Server, dieser Erde springen konntest. Immer vorausgesetzt, dass die Gruppen Autoinvite hatten und so weiter und so fort. Und das ist ja nicht der Fall im Moment. Es gibt diese Mechaniken in Classic in der Form überhaupt nicht. Du musst schon sehr koordiniert dieses Problem bewusst erzeugen. So und dann ist es immer noch nicht zu jedem der Beteiligten von Vorteil. Na klar, wenn ich ein Video mache und habe andere Spieler, die mir zuarbeiten, indem sie bereit sind mich in entsprechende Gegenden einzuladen, wie das zum Beispiel manchen Streamer oder der Fall ist, dann habe ich vielleicht eine Chance das gewisse Art und Weise gezielt zu machen. Das ist aber kein grundsätzliches Problem vom Layering, sondern eher etwas, dass es ganz bestimmte Sondersituationen gibt, in denen Spieler die Möglichkeit haben, einzelne möglicherweise und welche die Hilfe haben, das auszunutzen. Und dann muss man sich fragen, wie groß der Impact ist. Und wann immer so etwas passiert, gibt es irgendwer, der ein Video macht und dann schreien ganz ganz viele Leute rum, dass das das schlimmste der Welt ist und jeder andere hat so einen riesengroßen Vorteil dadurch, alles ist kaputt. Meistens ist das falsch, meistens ist das komplett übertrieben, weil der Aufwand und Nutzen in keinem Verhältnis stehen oder und von so wenigen Leuten betrieben werden können, dass es zumindest für die Gesamtheit der Spieler nahezu keinen Einfluss hat. Ich würde aber sogar sagen, dass der Einfluss, den

es für einzelne Spieler hat, sogar eher zu vernachlässigen ist. Denn selbst mit Server Hopping war es nicht so, dass man in einem in einem Ausmaß Farmen konnte, zum Beispiel mit Server Hopping, was viel luxuriöser ist als Layer Hopping, viel luxuriöser und einfacher ging. Ich habe das mal probiert und habe irgendwie so ein paar Kräuter gefarmt und das waren glaube ich diese Katter Kräuter, die für irgendeine Viode der Sande Flas gebraucht worden. Ich glaube, es war was, Whip Tail? Ich weiß es nicht mehr. Es war irgendwas, was ziemlich teuer war und meine Ausbeute zu dem Zeitpunkt war besser als die, wenn ich es normal gefarmt hätte, aber auch nicht so gigantisch gut. Denn du musst ja auch immer erstmal den Layer haben, in dem was drin ist und den hast du ja üblicherweise nicht zwingend. Das heißt, wenn du in einen Layer hopst, in dem nichts drin ist, hast du da auch nichts von. Es gibt halt die besondere Situation, wenn du weißt, dass jemand weiß, wo du bist, der in einem Layer ist, wo er die Ressource sieht und dich dann gezielt einlädt. Nur er wäre ja auch da, um diese Ressource abzufarmen. Das heißt, es ist ein sehr konstruiertes Problem, wenn man glaubt, dass es auch nur ansatzweise einen wichtigen Effekt hat und da hat Blizzard gesagt, dieser Effekt ist so zu vernachlässigen, soweit ich es weiß. Das war der letzte Stand der Dinge, die ich kenne, dass der nicht sehr stark ins Gewicht fällt, schon gar nicht, dass er die Server-Ekonomie zerstören würde. Weißt du, wie viele Leute auf dem Server sind, die jede Sekunde irgendein Blümchen aufheben? Man braucht viel, viel, viel stärkere Dinge, um so eine Server-Ekonomie bei der Menge an Spielern, vor allen Dingen, die es heutzutage gibt, aus den Angeln zu werfen. Und selbst dann wirst du sie nicht aus den Angeln. Du hast ein kleines Element, das temporär gesteigert wird, nämlich in dem Fall die Verfügbarkeit von bestimmten Ressourcen, die temporär gesteigert ist. Das ist meistens nicht dauerhaft der Fall und vor allen Dingen ist es erstmal auch nicht grundsätzlich ein Problem, weil es ist Kraut halt verfügbar. Das ist natürlich gut, wenn du es kaufen willst. Das ist nicht so gut, wenn du es farmen willst. Das ist es auch schon. Das ist so ein Ding, was sich so ein Stück weit halt von selbst erledigt. Und wenn ich das halt sehe mit den existenten Exploit-Möglichkeiten im tatsächlichen Classic, wo du halt zum Beispiel, ich glaube immer am Ende von Dusterbruch gab

es ein großes Toriumvorkommen. Ich bin nicht ganz sicher, ob es da mit Sicherheit immer ein großes Toriumvorkommen war oder auch manchmal ein kleines. Ich meine, es war immer ein großes Toriumvorkommen. Das hat einen sehr großen Wert und die Spieler konnten sich dahin exploiten und direkt vom Eingang des Dungeons bis zu diesem Toriumvorkommen und das abbauen und dann wieder rausgehen. Und dass die großen Toriumvorkommen haben eine Chance auf einen Arkant-Kristall und der ist halt richtig viel wert. War er zumindest damals, ich weiß nicht, heute wird es bestimmt auch so vergleichbar sein. Und selbst das, was so stark exploitet wurde, dass danach die Dungeonsperre kam, also dass man nur so und so viele Dungeons pro Stunde betreten kann, weil die Spieler es so krass exploitet haben, immer jede Sekunde quasi neues Dungeon aufmachen zu können, das Torium abzubauen, dass keine Dungeon-Server mehr zur Verfügung standen. Selbst das hatte einen moderaten Einfluss. Und das, obwohl wir wesentlich weniger Spieler auf dem Server waren und so, wurde dann natürlich auch relativ schnell gefixt. Und ich will gar nicht die ganzen anderen Dinge durchgehen, die alle über eine relativ lange Zeit exploiter waren. Also ich glaube, das riesengroße Problem, was du beschreibst, ist das mit den Raid-Bossen-Mehrfach-Killen, weil das halt einen bestimmten Aspekt der Game-Mechanik halt komplett außer Kraft setzt. Und das ist soweit ich weiß gefixt worden. Wie und welche Spieler da in welchem Maße bestraft worden sind, das weiß ich nicht. Weil ich nehme an, dass Blizzard da nicht sehr zimperlich war. Weil es immer so ein bisschen gilt, wie ist die Schwere des Exploits und wie groß ist der Vorteil, den sich jemand dadurch verschafft hat. Wenn jemand natürlich einen Boss, einen Raid-Boss irgendwie fünfmal, sechsmal, zehnmal killt, dann ist das ein erheblicher Exploit mit erheblichen Schwere. Also nehme ich auch mal an, dass es da noch entsprechende Strafen gegeben hat. Bei Blizzard, und das ist wieder ein anderes Thema, dazu neigt keine Permabands. Oder nur wenn es sich nicht anders vermeiden lässt, aber zumindest Initiativ keine Permabands zu geben, weil sie festgestellt haben, dass die nicht so effektiv sind wie temporäre Bands. Das ist immer sehr lustig, wenn man die Foren liest, wo immer jeder für jedes nach einem Permaband schreit. Also kurz zusammengefasst, nur dass es Probleme

gibt, die auf derselben Mechanik fußen, heißt ja nicht, dass wenn ein Problem bekannt ist, dass gleichzeitig auch jedes andere damit bekannt ist. Wenn du weißt, dass es mit der Stromversorgung Probleme gibt, dann heißt es nicht, dass du gleichzeitig die Erklärung gefunden hast, warum dein Toaster oder die Mikrowelle nicht funktioniert. Bzw. dass du überhaupt mitbekommst, dass die Mikrowelle nicht funktioniert, wenn du sie in der Zeit nicht genutzt hast. Es könnte auch sein, dass dein Toaster kaputt ist, aber die Mikrowelle keinen Strom hat, z.B. Was immer noch bedeuten würde, wenn sie beide keinen Strom haben, dass sie dann, wenn der Strom nicht funktioniert, auch beide nicht angehen. Aber gut, also nur dass etwas die gleiche, also im gleichen Ursachenfeld liegt, heißt ja nicht, dass du über jedes dieser einzelnen Probleme in gleichem Maße Bescheid weißt. Das ergibt aus meiner Sicht überhaupt keinen Sinn. Also die die Annahme, dass Blizzard das wusste und willentlich diesen Exploit ins Spiel gebracht hat, halte ich für komplett irrsinnig. Kann ich mir überhaupt nicht vorstellen, es gibt gar keinen Sinn, überhaupt keinen. Und was das andere Probleme trifft, da glaube ich eher Blizzard als zufälligen Menschen, die im Internet ein Video gemacht haben, wenn sie sagen, wir haben uns das angeguckt und wir empfinden das nicht als wild. Man muss ja darüber überlegen, was ist, wenn sie es als wild erfinden, was ist ihr Empfinden, was ist die Alternative. Und ich fürchte fast, dass die wahrscheinlichste Alternative weniger oder keine Layer sind. Und die heutigen Server mit der Spieleranzahl ohne Layer, nee danke, aber nein danke, es ist ja mit Layering schon teilweise schwer genug und katastrophal genug gewesen, bestimmte Gebiete zu spielen. Ich kann mich da an die Quest erinnern, Elven Forest, wo man diese kleinen Holzscheite vor den Bäumen sammeln muss und die dann mit der typischen Dunkelheit der Nacht, wenn man selber kurzsichtig ist, und 15 andere dieselbe Quest machen. Ich glaube, ich bin eine dreiviertel Stunde herumgelaufen, diese fluchten Holzscheite zusammen zu bekommen und ähnliche Quest, ihr werdet sie auch erlebt haben am Anfang. Und dann ist halt die Frage, ob selbst wenn das ein Problem darstellt und zumindest merkbares Problem darstellt für alle, ob es nicht trotzdem noch die millionenfach bessere Lösung ist. Das muss man sich halt auch super oft überlegen. Nur die Tatsache, dass irgendwas ein

Problem ist und dass man es lösen könnte, heißt nicht, dass die Lösung besser ist, als das Problem bestehen zu lassen. So eine Sache, die wir immer wieder haben, auch wenn es um so Lootverteilungsregeln zum Beispiel geht. Ich bin der Überzeugung, dass Personal Loot nicht der Weisheit, der letzte Schluss ist. Das bekämpft halt ein mehr theoretisches als tatsächliches Problem auf eine Art und Weise, die einem dann viel Freiheiten nimmt. Und das fing schon an, als du diese Personal Loot-Verteilung nur im heroic (HC) und drunter Raid hattest oder was, gildengruppenbedingt, ich weiß es gar nicht mehr genau. Dass du also nicht mehr sagen konntest, ich mache jetzt eine Gruppe, um meinem Kumpel zu helfen sein Item X oder Y zu bekommen. Da fing das schon so ein bisschen an. Das hat halt immer so alles seine negative Seite. Moin Barlow, heute mal wieder ein kleiner Depp des Tages. Ausnahmsweise bin ich es nicht selber. Ich nehme normalerweise so. Wenig Deppen des Tages haben wir in den letzten Monaten gehabt, weil es auch wenige Geschichten gab, die ich dafür gut genug gefunden hätte. Und eigentlich extrem ungern, wenn andere Leute zum Deppen gemacht werden. Weil ich das immer so immer so ein bisschen sehr unhöflich finde, jemand anderen als Idioten zu bezeichnen. Vor allen Dingen, wenn man die Geschichte nur aus einer Perspektive hört. Aber gut, ich habe es mir durchgelesen und ich kann zumindest verstehen, warum du so denkst und ich finde es dir ganz unterhaltsam. Der Autor des Geschehens ist das Schadach Rode Kloster. Genauer gesagt, die beiden Instanzen Waffenkammer und Kathedrale. Ganz genau genommen eigentlich nur die Waffenkammer. Meine Wenigkeit unter Taschurka Level 31, Entschuldigung 38 war eigentlich nur für die letzte Instanz des Klosers Kathedrale vor Ort, um die Quest für das Einhandschwert abzuschließen. Ich öffne also den Suche nach Gruppe Chat und warte auf ein passendes Gruppenangebot. Zu meiner Freude war ein mir bereits bekannter und meiner Freundesliste stehende Hunter auf der Suche nach einem letzten damage dealer (DD) für Waffenkammer und Kathedrale. Wohl wissend, dass ich die erste Instanz eigentlich nicht brauche, wollte ich den Jungs trotzdem helfen und schloss mich der Gruppe an. Wir gehen also rein und clearen die Instanzen. Im Moment wolltest du dir helfen und schloss dich der Gruppe an oder hast du dir gedacht, naja einen kenne ich, ich glaube

es wird halt ganz gut funktionieren, beiß ich halt den sauren Apfel wenn ich dafür die Gruppe bekomme für das Dungeon das ich haben will. Aber gut, wir gehen also rein und clear die Instanzen. Leider standen wir nach dem Run ohne Tank in der Inni, da dieser leider aus Zeitgründen ausloggen musste. Wir verlassen also geschlossen die Instanzen und suchen nach einem neuen Tank. Nach einer kurzen Weile finden wir einen, der ebenfalls die Quest erledigen möchte. Leider fehlte ihm aber auch noch der Boss aus der Waffenkammer. Freundlich wie es in Classic häufig zugeht, oh kommt auf die Geschichten an die man so liest, die ich so lese, die sind gemischt. Laden wir also ein und gehen ungeplanterweise ein zweites Mal in die Waffenkammer. Legen eine halbe Stunde lang den Trash und stehen vor der Tür zum Boss, öffnen diese und stehen in einem leeren Saal. Mage, du hast die Instanz aber schon resettet, der Hunter, ups. Ja wobei man sagen muss, also sofern das nicht anders ist als heutzutage, ist es sogar sehr wahrscheinlich, dass der Hunter sie resettet hat, aber irgendein Hans noch in der Instanz war. Und ich weiß zum Beispiel nicht, habt ihr gesagt, ob der Tank ausgelockt hat schon? Wer hat euch verlassen, die Gruppe verlassen, da müsst ihr eigentlich draußen sein. Aber wie gesagt, das ist der allerhäufigste Fall den ich kenne, wenn die Instanzen nicht resettet ist. Nicht, dass man vergessen hat sie zu resettet, sondern noch einer noch drin. Aber gut, Hunter ist schuld, gefällt mir. Großgelächter im Chat, alle nehmen es glücklicherweise mit Humor, wir laufen raus aus der Inni. Auf dem Rückweg merkt der Hunter jedoch an, dass ihm bald die Geschosse ausgehen. Waren ja eigentlich auch nur zwei Inni-Runs geplant und der schnell mit dem Ruhestellen heran, dass der Deporten würde um seinen Bestand zu füllen. Wir anderen, die bereits zwei Runs hinter sich hatten, waren überhaupt nicht böse, da wir in der Zeit unsere Taschen leeren wollten. Wir laufen also Richtung Brill und der Tank wartet freundlicherwise im Kloster. Plötzlich melde sich der Hunter erneut mit einem Ups im Chat. Wie sich herausstellte, hatte er seinen Ruhestellen erst kurz zuvor nach der Sünde ist umgelagert und war dementsprechend am anderen Ende der Welt. Nice. Erneut großes Gelächter. Der Hunter machte sich also wieder auf den langen Weg zu uns. Er ist auf dem Windreiter, dann zum Zeppelin warten, fliegen, laufen. Nach

einer Viertelstunde steht er wieder bei uns. Was schreibt er genau? Er schreibt Ups. Ich habe die Geschosse in Orgrimmar (OG) vergessen. In OG vergessen? Moment, OG? Gibt es in Other City keine oder was? Egal. Aber gut, er hat es in OG vergessen. Gelächter im Gruppenschat waren nicht mehr ganz so groß, aber noch vorhanden. Der Hunter hat also den Absatz gekehrt gemacht und füllte seinen Bestand auf. Wir gehen also mit etwas Verzögerung zum dritten Mal in die Waffenkammer und legen sporadisch den Trash. Heißt, nur dass etwas unbedingt gelegt werden muss, um zum Boss zu kommen. Nun war zwischen den Runs hier etwas Trubel und unser Hunter an dem Tag offensichtlich nicht ganz auf der Höhe. Wir öffnen also die Tür zum Boss und stehen, du kannst es dir denken, in einem leeren Saal. Sekunden später bin ich mit dem Hunter alleine in der Gruppe, spätestens jetzt. War es den anderen dreien wohl zu blöd. Vielleicht haben die auch gedacht, ihr wollt die trollen oder so. Ich wohne nicht den Tag heute, Hunter wohne nicht meinen Tag heute. Wir benutzen also den Ruhestein mit dem Gedanken, das Kloster erst mal Kloster sein zu lassen, stattdessen zu questen. Moment, aber wenn er den Ruhestein in Desolace hat, kurz bevor ich portet, sehe ich den Lebenswalken des Hunters unangenehm schnell sinken. Da hat jemand den Rest Trash gepullt. Ich lande in OG und sehe ein totes Tiermitglied. Sekunden später ist der Aufwandbar seitdem nicht mehr gesehen. Aktuell zuletzt online vor 29 Stunden. Ja, der Lockout auf Shame oder was? Und dann Charakter deleted, Charakter gelöscht. Also eine Sache kann ich sehr gut nachvollziehen, nämlich dass, wenn man erstmal irgendwie Mist gebaut hat oder und nervös ist Mist zu bauen, dass dann Dinge sich gerne mal häufen und dass man dann richtig panisch wird, wenn man irgendwas macht, was der anderen Gruppe, von denen man nicht jeden kennt, oder die meisten nicht kennt, was der andere Gruppe auf den Nerv geht, wo man halt hoffen muss, dass die mit den eigenen Fehlern, die man gemacht hat, leben können. Und als das eine weitere Fehlerquelle ist, ist es für mich absolut verständlich. Und damit halt auch, dass er portet, Ruhestein falsch gesetzt, okay, und dann beim Zurückkommen vergessen hat, die Dinge zu holen. Klar, da war erstmal total geschockt von dem Mistake. Also, von dem Mistake. Ich bin es mittlerweile so gewöhnt, dass die

meisten auf Deutsch schreiben, aber gut. Du hast die englischen Wörter, wie ich es früher auch immer gemacht habe. Also, er war von dem Fehler irritiert, den er selber gemacht hat und hatte dann viel Zeit, um zu vergessen, was er eigentlich wollte. Das ist, glaube ich, so dieses Ding, wie in den Kühlschrank zu gehen, festzustellen, dass das Kaffeewasser gerade gekocht hat, sich einen Kaffee zu machen und zu vergessen, dass man eigentlich aus dem Kühlschrank auch noch was holen wollte. So, der einzige Teil der Geschichte, wo ich mir nicht ganz schlüssig bin, ist das mit dem Instanzresetten, weil ich den Verdacht habe, dass das deshalb nicht geklappt hat, weil der Spieler, weil ein Spieler in der Instanz war und nicht resettet werden konnte. Denn einmal kann ich mir das noch vorstellen, dass das passiert, aber ansonsten spätestens, wenn, wenn, also vielleicht, vielleicht. Ich habe überlegt, spätestens, wenn das gesagt wird, aber dann ist er auch noch in der Instanz und kann zu dem Zeitpunkt nicht resettet. Ja, das stimmt. Also an dem Zeitpunkt, wo es auffällt, ist man ja nicht mehr in der Instanz, wenn die resettet wurde. Die andere Frage ist halt nur, ob nicht ein anderer zu dem Zeitpunkt auch sagen kann, jetzt mal resettet, wo sie resettet werden kann, damit es nicht vergessen wird. Weil ihr alle habt ja nicht. Also ja, er war der Leader, das heißt, er hatte die Möglichkeit, das zu resettet, aber nachdem es verpeilt worden war, hätte jeder von euch auch sagen können, so jetzt bitte mal einmal die Instanz resettet. Also ich bin mir nicht ganz sicher, ob das, ob das so war und ansonsten ja nicht der Tag gewesen. Ich hoffe, er hat wieder seinen Charakter zurückgefunden und nicht sich gedacht, dass er den jetzt flaschen muss. Schöne Geschichte trotzdem. Ich hoffe, er spielt wieder. Musst du mal nachgucken, nochmal Feedback geben, ob du ihn wieder gesehen hast. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#722: Lotto spielen, Elektromobilität, Reproduzierbarkeitskrise

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 722 und den Themen Lotto spielen, Elektromobilität und Reproduzierbarkeitskrise Thema Lotto spielen. Hallo Barlow. Meine Frage ist folgende. Sollte man Lotto spielen? Ich glaube die die einfachste Antwort ist schon mal nein, aber so einfach machen wir uns heute nicht. Ich rede hier von keiner spielsichtigen oder extremen Spielern, sondern jemand wie meine Mutter. Sie spielt für 12 Euro im Monat Lotto. Ich glaube da darf man drei, ich habe keine Ahnung, aber ich glaube es dir einfach. Ich glaube da darf man drei Zahlenkombinationen wählen. Die Ziehung erfolgt einmal wöchentlich. Dieser Betrag schadet ihr nicht und sie hat eine Chance einen Jackpot zu knacken. Sei die Chance auch nur extremst gering. Erfahrungsgemäß spielt sie etwa 40 Prozent des Einkaufspreises wieder durch Kleinstgewinne ein. Nun kann man natürlich noch hochrechnen, wie viel man in 30 Jahren fürs Lotto spielen ausgegeben hat, aber es ist ja meist nicht so, dass man dieses Geld dann angespart auf der Bank liegen hätte, falls man nicht Lotto gespielt hat. Was hältst du von Lotto spielen? Totaler Quatsch, da die Chance zu gering ist oder verstehst du die

Freude an der Hoffnung? Nehmen wir auch mal an, dass man Lotto mit einer Taktik spielt. Heißt keine häufig benutzten Zahlen wie 1 bis 31 wegen der Geburtstagen. Die 19 ist sowieso tabu, die 19 ist tabu und Vermeidung jeglicher Muster beim Ankreuzen. Somit fällt der Gewinn deutlich höher aus, da man diese mit weniger Leuten teilen muss. Der letzte Teil ist tatsächlich einer, der noch halbwegs interessant ist. Es gibt zwar keine Strategie, mit der man besser gewinnt beim Lotto, aber es gibt Strategien, mit denen man vermeiden kann, wenn man gewinnt, sich den Gewinn mit vielen teilen zu müssen und da stimmt unter anderem, dass man zum Beispiel die typischen Geburtstagen halt nach Möglichkeit nicht in dem Maße tippen sollte, weil sehr viele Leute so die Geburtstagen tippen oder auch Muster tippen, Reihen tippen, Spalten tippen und so weiter und so fort. Wir reden hier von 12 Euro im Monat. Ich glaube deine Schätzung mit den 40 Prozent kommt ungefähr hin. Ich meine, so ganz grobe Faustregel, Lotto schüttet ungefähr 50 Prozent von dem aus, was eingezahlt wird. Das ist mal grundsätzlich, sagen wir es mal so, das ist grundsätzlich katastrophal schlecht. Also es gibt wenig Glücksspiele, die bei einer einzelnen Ausspielung so viel Geld einbehalten wie Lotto, glaube ich. Dafür spielt man es ja üblicherweise auch nicht unbegrenzt. Das ist ja nicht wie bei einem Spielautomat, dass du da sitzt und keine Ahnung was, 50 Euro in Münzen reinwürfst und einfach so lange spielst, bis die weg sind, sondern du hast halt genau wie du es beschreibst bei deiner Mutter zum Beispiel, dass sie einen bestimmten Betrag hat, den sie im Monat oder in der Woche setzt und dann halt hofft, dass sie was gewinnt und meistens zwar nicht den Jackpot oder in deinem Fall oder im Fall deiner Mutter nicht nur meistens, sondern bisher wohl nicht den Jackpot, aber immer wieder hier und da so ein bisschen was von dem zurückbekommt. Wenn man es ganz nüchtern betrachtet, wenn es nur darum geht, irgendwie ergibt das irgendeinen Sinn aus finanzieller Sicht das zu tun, dann lautet die Antwort natürlich ganz klar nein. Die Frage ist halt nur, ob das die einzige Betrachtungsweise ist, die relevant ist. Denn das gilt ja für ganz ganz viele Dinge, dass man sagt, wenn ich dafür Geld ausbebe, ergibt das irgendeinen Sinn und die Antwort lautet auch nein. Die einfachsten sind zum Beispiel so was wie irgendwo ein Bier trinken gehen, einen Kaffee

trinken gehen. Bei Bier oder Zigaretten oder so ist es noch offensichtlicher, weil man sofort weiß, dass es sogar unmittelbar gesundheitsschädlich ist, aber keine Ahnung, was irgendwo ein Milchshake trinken gehen oder sonst was. Auch da wird man in vielen Fällen sagen können, naja gut, wenn ich das auch nur einmal die Woche mache und dafür keine Ahnung was, drei Euro zahle, das wäre nicht ganz ganz ungewöhnlich, eine ungewöhnliche Menge Geld, das hätte ich mir auch sparen können und stattdessen nach Hause gehen und dort irgendwie ein Getränk zu mir nehmen und dort wesentlich an Geld sparen oder überhaupt irgendwo essen gehen und so weiter und so fort. Und wenn man sich jede Ausgabe so überlegt und gegen diese Hürde halt gegenrechnet, dann gibt es sehr sehr wenige Dinge, für die es sich lohnt Geld auszugeben. Schon alleine überhaupt, also wie ihr euch üblicherweise ernährt oder wie wir alle uns üblicherweise ernähren. Wir könnten sehr wahrscheinlich eine ausgewogene, gesunde Ernährung zu uns nehmen, die uns sehr sehr wenig Geld kostet. Die meisten von uns tun es nicht, weil die meisten von uns nicht nur teilweise Dinge zu sich nehmen wollen, die eben nicht so gesund sind, sondern auch einfach mal Sachen, die ein bisschen teurer sind, aber die uns einfach besser schmecken. Dasselbe gilt für Kleidung. Wir könnten uns Kleidung, keine Ahnung, ich weiß nicht was das Minimum ist, mit dem man sich so einkleiden könnte und wo man über die Runden käme, aber sehr vermutlich nicht viel und trotzdem gibt es Dinge, wo man sagt naja komm, aber mir gefällt das aber eine Spur besser, mir gefällt das eine Spur besser. Viele von euch sind Gamer, viele von euch haben irgendwelche Spiele, wo sie sagen da habe ich jetzt totalen Bock drauf, mir das zu kaufen, auch wenn sie vielleicht wüssten, dass es dasselbe Spiel in einem Jahr für ein Viertel des Preises gibt und so weiter und so fort. Und dann muss man halt sagen, da kommen wir wieder zurück zum zu dem Lotto spielen, dann fällt das auch nicht so ins Gewicht, gerade wenn es etwas ist, was wirklich nur in diesem Maße gemacht wird. Ja aus reiner Expected Value, aus einer EV Sicht lohnt es sich nicht, das zu tun, aber wenn das so ein, es kann ja auch durchaus dazu führen, dass das das jemand, ich bin jetzt nicht so ganz krass übertrieben, übertrieben sagen, wie so so so nicht wirklich Lebenshoffnung gibt, aber so ein kleines so einen kleinen

Silberstreifen Horizont, so ein bisschen was worauf man sich freuen kann, so ein bisschen was zum träumen können, das ist ja auch manchmal ganz wichtig und ich glaube dann muss man diesen Maßstab nicht anlegen und wenn du halt sagst, es ist halt dieser Betrag irgendwie von was 12 Euro im Monat und wenn wir davon ausgehen, ganz grob du sagst 40 Prozent, ich schätze ungefähr 50 Prozent, die man davon zurückbekommt, also sind 6 Euro im Monat. Klar, wenn man die über Jahre anlegen würde, dann käme auch ein bisschen das was dabei rum, aber das gilt bei ganz ganz vielen Dingen, die wir so aus Luxussicht machen und uns gönnen und keine Ahnung Netflix zum Beispiel oder sonst irgendwas in der Art und die wir auch nur ohne irgendwas zurückzukommen aufgrund des Unterhaltungsfaktors uns gönnen und wenn ich Netflix sage, dann haben wir noch gar nicht so Sachen angesprochen wie die Jahreskarte beim Fußball oder Sky oder so das Abonnement (Abo), das ist ja nochmal deutlich deutlich deutlich teurer oder das World of Warcraft (WoW) Abo ist ja auch teurer. Bisschen nur, aber auch teurer, also von daher ich persönlich bin halt was bei was so Glücksspiele betrifft, bin ich halt jemand der das eher nüchterner sieht, also ich würde ein Glücksspiel dann spielen wollen oder hätte da Interesse daran, wenn ich das Gefühl hätte, dass es schlagbar ist und das sind die meisten natürlich nicht, sonst würde es sich niemand anbieten, es gibt oder gab nur ganz ganz wenige Ausnahmen und in den meisten Fällen ist es da auch nicht oder nicht mehr realistisch, aber keine Ahnung, ich würde da jetzt, bevor man da päpstlich als der Papst ist, müsste man es bei so vielen anderen Sachen auch sein, da drücke ich doch lieber Muttern die Daumen und sage vielleicht klappt es ja, ich habe keine Ahnung, gibt es irgendwie so ein Maximal-Jackpot, den man davon bekommen kann oder muss man dafür wieder dann irgendwie ein Plus-Sowieso-Spiel spielen, dass dann eben auch mehr kostet, egal, ich drücke auf jeden Fall die Daumen, vielleicht wird es ja was. So Thema Elektromobilität. Hallo Barlow, in der heutigen Zeit in Angesicht des Klimawandels wird das Verlangen der Öffentlichkeit nach Elektroautos immer stärker, nicht zuletzt wird auf der IAA in Frankfurt vehement gegen die Autoindustrie demonstriert und von den grünen Parteien in Europa die schnellstmögliche Abschaffung des Verbrennungsmotors bei Neuzulassungen

gefordert. Jedoch sehe ich einige Probleme bei dieser Denkweise und der Versteifung auf E-Autos, da die Menschheit auch in Zukunft mobil sein muss und öffentliche Verkehrsmittel bei der aktuellen Entwicklung für viele nicht absehbar den Gebrauch des PKW ersetzen können. Auktionshaus (AH), das ist also, da mache ich mir mal ein Sternchen dran, dass sie das nicht können. Haben wir schon mehrfach darüber gesprochen, dass sie das bei vielen nicht wollen, das ist eine Sache, aber dass sie das nicht können und auch in absehbarer Zukunft nicht können, das ist mit Sternchen versehen. Muss dementsprechend in Zukunft auch mehr elektrische Energie erzeugt und zur Ladung der Fahrzeuge bereitgestellt werden. Dadurch entstehen Verbrauchsspitzen zu den Zeiten, an denen die Leute nach der Arbeit nach Hause kommen, die der Strom letztendlich mal auffangen muss. Hinzu kommt, ist es so? Ich weiß nicht, ob das stimmt, aber gut. Hinzu kommt, dass der Strom in Deutschland immer noch zu einem großen Teil aus nicht regenerativen Energiequellen gewonnen wird und so das Emissionsproblem nur verlagert werden würde. Ja, gut. Man kann natürlich immer den Status vorbetrachten und sagen, jetzt ist es noch nicht gut, also ist alles doof. Das ist aber auch wiederum recht kurzfristig gedacht. Also damit sperrst du halt jede Innovation. Jede Innovation, die an Effizienz gewinnen muss, um perfekt zu sein, würdest du damit ja blockieren, wenn du sagst, das ist im Moment noch nicht perfekt, das muss noch so und so gewonnen werden, also so scheiße. Des Weiteren müssen für die Masse an Fahrzeugen auch Ladestationen vorhanden sein. Die stelle ich mir vor allem in engen Wohnblocks mit Mehrfamilienhäusern als sehr schwierig vor, da der Platz äußerst begrenzt ist und die Möglichkeit, in der hauseigenen Steckdose zu laden wegfällt. Wahrscheinlich auch verstärkt durch die vergangene Diesel-Affäre wird für mich dieses Thema viel zu einseitig und mit zu wenig Weitsicht diskutiert. Eine Mobilitätswende ist unausweichlich, aber aktuell verlagert man meiner Meinung nach mit so einer Politik das Problem nur. Wie stehst du zum Thema Elektro-Mobilität? Ja, aber weißt du, du sagst, dass es einseitig ist, aber was du vorbringst ist halt auch ein Stück weit einseitig. Also die Probleme zu nennen, ohne dabei zu sagen, dass das logischerweise bei so einer massiven Veränderung unausweichlich ist. Es geht halt nicht anders,

wenn wir so eine signifikante Veränderung erreichen wollen, dann bedeutet das halt, dass sich eine Menge Dinge ändern müssen und dass die nicht von jetzt auf gleich gehen, ist auch klar. Die Schwierigkeit, glaube ich, besteht im Moment darin, dass manche nicht einsehen, dass wir eben noch nicht flächendeckend so weit sind, dass wir von jetzt auf gleich schnipp machen können und alles umstellen können auf Wasserstoff oder Elektroenergie und so weiter und so fort, dass der Status Quo eben noch nicht da ist. Das ist, glaube ich, so eines der Probleme. Es scheint Leute zu geben, die zu glauben, dass es jetzt einfach nur am Unwillen der Leute liegt und wir noch nicht diesen Status erreicht haben. Und ich glaube, das ist so ein bisschen auch ein Problem oder ein Teilproblem. Aber wenn die Bereitschaft halt da ist, diese Veränderungen vorzunehmen, dann glaube ich, ist das grundsätzlich ein Schritt in die richtige Richtung und der ist natürlich nicht leicht. Also wenn ich mir angucke, ihr kennt M-Pox ja, M-Pox kennt ihr vielleicht, wenn ihr mit den, wann war das, die zweite Staffel, glaube ich, von Anders gilt und Overgeart gesehen habt, wo er mit dabei war, unter anderem hier auf diesem Kanal und der hat ja auch so einen eigenen Kanal, wo er immer wieder so Dinge testet, unter anderem auch. Habe ich gesehen, dass er so ein Elektroauto getestet hat und er sagt halt auch, dass es im Moment noch unglaublich schwierig ist, dieses Ding im normalen Gebrauch halt zu nutzen, weil du so übertrieben formulierst, so ein bisschen von Ladestation zu Ladestation fährst. Also noch ist die Infrastruktur halt nicht da, um das zu gewährleisten, was man möchte. Noch ist es halt auch preislich nicht in der Kategorie, die sich jeder so ohne weiteres leisten kann und so weiter und so fort. Aber wenn wir feststellen sollten, dass das eine dauerhafte sinnvolle Alternative ist, dann muss man halt auch manchmal so ein bisschen in den sauren Apfel weisen. Wir haben ja schon so ein paar Umstellungen gehabt, was bei Kraftfahrzeugen zum Beispiel, ihr seid vielleicht viele von euch sind zu jung dafür, aber die Umstellung auf bleifreies Benzin, auf komplett bleifreies Benzin ist ja auch nichts, was von jetzt auf gleich instant funktioniert hat oder gegangen wäre oder nichts gekostet hätte oder so. Das hat ja auch einiges, vermutlich nicht ganz so viel wie komplett auf Elektroautos umzustellen, aber es hat ja auch einiges bedeutet. Ich glaube, das sind so die Dinge, auf die die bei-

den Seiten dann so ein bisschen gucken müssen. Einerseits, ja, wir können das nicht instant hin bekommen und nur dass wir das nicht instant hinbekommen, heißt nicht, dass die eine Seite es gar nicht will oder so. Aber auf der anderen Seite auch, du kannst dich halt nicht hinsetzen, zurücklehnen und sagen, ja momentan ist das ja nicht durchführbar, also ist es keine Alternative. Das ist halt auch Unsinn. Wenn es danach ginge, dann gibt es zehn Millionen Dinge, die nie eine Alternative gewesen wären, wenn man nur sagt, ja moment, sind sie das noch nicht, also ignorieren wir die. Thema die Reproduzierbarkeitskrise in den Wissenschaften, das ist ein sehr, sehr interessantes Thema, da bin ich mal sehr gespannt. Gut, hallo Barlow, zunächst einmal ein Dankeschön für deine täglichen Mühen, uns mit deinen Diskussionen zu unterhalten, genau, mit meinen Monologen. Mir gefällt sehr, dass du konkrete Themen deiner Zuhörerschaft mit persönlicher Note ansprichst. Vorweg, ich bezweifle, dass mein vollständiger Beitrag, das heißt Textwand, als Frage für ein BMZ geeignet ist. Muss es aber auch nicht zwingen, das muss nicht zwingend eine Frage sein. Aber ich schreibe den Klotz einfach mal für den Fall, dass dich die Angelegenheit der Reproduzierbarkeit von Studien aus Sicht eines frischen Wissenschaftlers interessiert. Tut es definitiv. Ich nehme hier eine Auswahl an Diskussionspunkten bzw. Fragen vorweg, falls du mein Ungetümen weiter unten trotzdem irgendwie verwursten magst. Erstens, wie gehst du allgemein an Publikationen schrägschräg Studien ran? Auf welchem Punkt ist ein solches Werk für dich hinreichend robust, um dessen Befund oder Befunde als solche zu akzeptieren? Für mich als Nicht-Wissenschaftler, das ist leichter was zu gesagt, als es fundiert. Also allgemein ist es glaube ich bei mir so, dass ich versuche Dinge zu finden, die auf mehr als eine Studie oder zumindest auf Meta-Studien verweisen können. Und wenn, dann eine wichtige Faktor ist immer die Stichprobe. Wenn ich so Studien sehe, die irgendwas exklusives sagen oder so eine ganz brisante Headline haben, und dann sehe ich so Sample Size 123, dann ist das was, wo ich immer so schon mit ein bisschen Vorsicht dran gehe. Aber auch das ist nicht so ganz leicht, weil es nicht immer immer einfach ist zu bestimmten Themen überhaupt Studien zu finden oder Informationen zu finden, weil nicht alle Studien mit denselben Ergebnissen gleich

häufig zitiert werden alleine und damit auch nicht leicht findbar sind, wenn du sagst, okay ich gucke jetzt einfach mal, was gibt es denn so für Studien? Es gibt zum Beispiel oft den Fall, dass Studien, die zu einem bestimmten Thema keinen Zusammenhang nachweisen können. Die sagen, wir wollen beweisen, ob es einen Zusammenhang zwischen x oder y gibt und dann ob der in die Richtung oder die Richtung geht, dass die, die keinen nachweisen können, quasi unaufhintbar sind. Das ist so so so eines der Probleme, die passieren. Oder dann, dass diejenigen, die sich dem was im Moment gängige Meinung ist anpassen oder in diese Richtung schwingen, dass die wesentlich häufiger zitiert werden. Aber allgemein gilt, wenn ich nur ein einzelnes Werk hätte, würde ich mir die Methodik anschauen und zu versuchen zu verstehen, ob es vielleicht in der Methodik schon so gravierende Probleme gibt, dass ich mich erst gar überhaupt nicht darauf verlassen wollen würde. Zum Beispiel bei den Studien zum Thema Gewalt und Computerspiele, wenn man Testgruppen hat, die verschiedene Spiele spielen sollen, diese Spiele aber so unterschiedlich sind, dass schon alleine auf Basis dieser Methodik das Ding ausfällt, wenn man sagt, ich vergleiche eine Gruppe, die ein gewalttätiges Spiel x spielt und eine Gruppe, die ein nicht gewalttätiges Spiel y spielt. Und dann habe ich als das eine Spiel, die gab es tatsächlich diese Studie, eins war irgendwie Mist oder Riven oder so, irgendwie so ein Adventure, weiß der Teufel was und das andere war ein Beat em up, wo ich halt sagen kann, okay das ist alles schön und gut, aber die Spiele unterscheiden sich ja durch deutlich mehr als nur der Faktor, ob sie Gewalt beinhalten oder nicht. Es sind halt völlig unterschiedliche Spiele. Das ist eines der Beispiels, ist aber nicht immer ganz leicht, weil da muss man sehr oft sehr sehr tief in die Studie rein lesen, um sich genau anzugucken, was die entsprechenden Durchführenden gemacht haben. Manchmal ist das erschreckend, wenn man sich anguckt, was die gemacht haben. Zwei, hat deine aktive Auseinandersetzung mit wissenschaftlichen Publikationen über die Jahre deine Meinung, beziehungsweise Ansichten über die moderne wissenschaftliche Arbeit geprägt und wenn ja wie? Ist schwer zu sagen. Also natürlich in einer gewissen Art und Weise hat es das geprägt, weil ich doch einiges zu diversen Themen gelesen habe und an manchen Stellen verwundert,

bis erschrocken war. Also wie anhand der Beispiele, die ich eben genannt habe, dass man sich halt Dinge durchliest über einen Versuchsaufbau von der Studie und sich denkt um Gottes Willen. Das kann doch nicht ernsthaft irgendjemand abgenickt haben. Da kann doch nicht ernsthaft irgendjemand gesagt haben, diese Studie ist auch nur ansatzweise geeignet, das zu zeigen, was anschließend aus ihr gezeigt werden oder abgeleitet werden soll. Auf der anderen Seite habe auch den umgekehrten Fall, dass ich halt Studien gesehen habe, wo Menschen so krass in der Lage gewesen sind zu versuchen, Störfaktoren zum Beispiel rauszurechnen, an die ich noch nicht mal gedacht hätte. Und das ist immer das erste, was ich tue, um mir zu überlegen, okay was sind die Schwächen, was sind die methodischen Schwächen an dieser Studie? Also ja, es hat die Ansicht geprägt, aber ich würde jetzt nicht sagen, dass es eindeutig in eine negative Richtung gewesen wäre oder eindeutig in eine positive Richtung. Es war interessant zu sehen in manchen Fällen, wie unterschiedlich doch gearbeitet wird. Drittens, wie viel Verantwortung würdest du bei der Berichterstattung über wissenschaftliche Befunde jeweils dem Journalisten und dem Endverbraucher zumindest Laien zuschreiben, was die Ermittlung der tatsächlichen Fakten oder Befunde angeht? Dem Journalisten extrem viel. Also mitten im Journalisten steht und fällt, dass das, was jemand der Laie ist, darüber denkt. Der Journalist ist so die Schnittstelle zwischen der rohen Information, in dem Fall zum Beispiel einer Studie, und der Berichterstattung darüber, also dem, was letzten Endes bei einem Hörer ankommt, der sich darauf verlässt, dass das, was wiedergegeben wird, sinnvoll und richtig wiedergegeben wurde. Und das ist ein riesengroßes Problem, weil Journalisten interessieren sich nicht dafür, die Wahrheit zu berichten. Erstmal Punkt. Sie interessieren sich dafür, etwas zu berichten, was gelesen, gesehen, gehört und so weiter wird. Dafür sind sie halt sehr, sehr, sehr gerne bereit, die Wahrheit zu bieten. Meistens passiert das nicht unmittelbar in Form einer Lüge. Also das funktioniert auch meistens nicht. Wenn jemand sagt, eine Studie belegt X und dann liest sie die Studie durch und sagt, das tut sie nicht mal ansatzweise, belegt eigentlich genau das Gegenteil. Sie belegt Y, dann ist ein Artikel Mist an der Blatt, wird nicht gekauft. Was aber sehr häufig passiert, ist, dass bestimmte Teile von Informationen heraus-

genommen werden und in einem anderen Kontext dargestellt, um etwas zu berichten, was berichtenswert erscheint. Und das ist eine sehr, sehr, sehr, sehr gängige Praxis. Oder dass wichtige Voraussetzungen unterschlagen werden, unter denen etwas gültig ist und so weiter und so fort. Und ja, das ist Aufgabe von Journalisten, das gewissenhaft zu tun und das wird nicht immer gemacht. Also gerade bei vermeintlich brisanten Themen. Und das ist unglaublich ärgerlich. Und am ärgerlichsten daran ist, dass es sehr oft passiert, indem die unmittelbare Information unterschlagen wird und stattdessen nur noch die Zusammenfassung publiziert wird. Und das macht es noch mal zehnmal so problematisch, weil niemand mehr eine Chance hat, anhand dieses Artikels, den er dann liest, unmittelbar den Fehler, den ein Journalist gemacht haben könnte, überhaupt nachvollziehen zu können. Weil der Zwischenschritt fehlt und rausgenommen wurde. Also das ist ein ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz großes Problem. Nun aber zu angekündigten Textwand. Seit einigen Jahren durchlebt die wissenschaftliche Welt eine sogenannte Reproduzierbarkeitskrise, Replication Crisis, in der sich viele der in Publikationen beschriebenen Befunde nicht zuverlässig reproduzieren lassen. Das wundert mich übrigens gerade total. Aber gut, insbesondere sind davon die Sozialwissenschaften und Psychologieforschung betroffen. Das wiederum wundert mich überhaupt nicht. Welche in vielen Teilgebieten sehr stark bzw. fast ausschließlich auf empirische Erhebungen an Menschen, Umfragen etc. oftmals mit moderater Stichprobenqualität angewiesen sind. Ja, definitiv. Und da ist vor allen Dingen das große Problem, dass es dann auf die Art und Weise der Erhebung der Informationen ankommt. Habe ich Leute, die zum Beispiel befragt werden, haben sie Lust an einer Studie zum Thema Gewalt unter, keine Ahnung was, unter Schülern teilzunehmen oder so. Damit habe ich da eine Stichprobe, die schon nicht mehr repräsentativ ist. Oder frage ich irgendwie in einer ansonsten repräsentativen Gruppe, kann ich dich mal etwas fragen. Dann wird unmittelbar gefragt oder sind es halt schriftlich. Die Art und Weise, wie Fragen formuliert werden, die Art und Weise, wie und welche Alternativen zu bestimmten Fragestellungen gewählt werden. Dann ist es manchmal so, dass Fragestellungen so gewählt werden, dass sie etwas implizieren, obwohl diese Implikation auf Seiten des Fragestellenden

eine andere ist, als auf der Seiten des Gefragten und so weiter und so fort. Also dass das in den Bereichen massive Probleme mit sich bringt, wundert mich kein bisschen. Anmerkung seit einigen Jahren soll nur nicht heißen, dass nur neue Studien davon betroffen sind. Tatsächlich hat man vor einer Weile, wo er erst angefangen bestehende Publikation im großen Stil darauf hin zu untersuchen. Man ist sich diesem grundlegenden Problem, also vielmehr erst seit einigen Jahren, in seinen scheinbar vollen Ausmaßen bewusst. Nun hattest du im Laufe der WBMZ-Serie ja meiner Erinnerung nach schon ein paar mal erwähnt, dass du ab und an mal wissenschaftliche Publikationen lesen und dort manches mal die eine oder andere durch offensichtliche Methodik-Schwäche entdecken würdest. Das Problem der Qualitätssicherung sitzt hier allerdings viel tiefer und es ist selbst dann vorsichtig geboten, wenn einem eine gegebenen Publikation zunächst ausreichend solide erscheint. Von den offensichtlichen Fehlerquellen, zum Beispiel mangelhafte Anwendung von statistischen Werkzeugen. Okay, ja gut, klar, dass jemand einfach irgendwas falsch macht, das ist natürlich klar. Abgesehen gibt es noch weitreichende strukturelle Probleme, die die Krise heraufgeschworen haben. Es werden heutzutage Unmengen an Messdaten und Publikationen unter dem Drang erzeugt, zur Förderung der eigenen akademischen Karriere und Sicherung von weiteren Forschungsgeldern flott zu publizieren, sodass auch mit Sicherheit die Qualitätssicherung dabei streckenweise darunter leidet. Allgemein ist es als wissenschaftlicher Verleger auch unmöglich, im Zuge eines Peer Reviews eingereichte Studien auf Reproduzierbarkeit zu prüfen. Das heißt, was nicht bereits am Text selbst als fragwürdig zu erkennen ist, kann in der Regel nicht direkt vorzeitig entdeckt und abgefangen werden. Ferner sind Reproduktionsstudien zeitaufwendig und mit sehr geringem direkten akademischen Nutzen für die Autoren verbunden, was die im vorherigen Absatz angesprochene Motivationen angeht. Deshalb ist es doch eher naheliegend, wenn jemand sagt, ich habe irgendwas bahnbrechendes gefunden, dann derjenige zu sein, der sagt, der hat recht, ist halt nicht die geilste Aufgabe. Zusammengefasst steht man also vor einem gewaltigen Problem, ohne wirkliche direkte Lösungsansätze parat zu haben. Das Thema ist natürlich noch viel komplexer, als ich es hier anreißen kann, aber oberflächlich

ist es meiner Meinung nach selbst so schon leicht einzusehen. Noch ein kurzer Einwurf, was die Nutzung von Studien betrifft, bevor die Textwand zur Mauer wird. Es wird über Studien bzw. deren Ergebnisse gern fahrlässig berichtet, überspitzt, ach so, das ist ein Bildchen, wenn nun auch noch die Publikationen dahinter fundamental auf schwachen Beinen stehen, läuft man Gefahr, selbst bei vermeintlich ordentlicher Berichterstattung unweigerlich falsche Informationen zu verbreiten. Das mit Sicherheit. Manchmal ist es auch alleine schon die geschriebene Sätze zu einem Thema x um zu formulieren, ohne weitere Fehler einzubauen, ist teilweise so unglaublich schwer. Wer von euch sich mit so Logik setzen oder so auskennt und sagt, sag mal das Gegenteil von x oder sag mal einen Satz x und dann sag einen Satz, der diesen ausschließt oder so, der das Gegenteil davon ist. Da vertun sich unglaublich viele und bei so, naja, ich mein Journalisten sind auch nur Journalisten, in manchen Fällen haben die auch keinerlei große Fachkompetenz in dem Bereich und das die sehr sehr oft alleine aus aus einer Nachlässigkeit dadurch Fehler verbreiten. Mir ist aufgefallen, als ich, klingt jetzt total bescheuert, aber als ich beim Übersetzen von Poker Texten, also sowieso von Texten, wo es halt um Wahrscheinlichkeiten und weiß der Teufel was ging, dass Sätze, die verdammt ähnlich klingen, oft eine sehr unterschiedliche Aussage haben. Gut, als Laienleser von Publikation ist man halt irgendwo mit seiner Kompetenz oder Zeitstelle am Ende und muss praktisch irgendwann darauf vertrauen, dass im Großen und Ganzen sauber gearbeitet wurde. Dabei werden Studien aber vor allem auch bei vielen politischen Diskussionen herangezogen, können Meinungen stark beeinflussen, was entsprechende Folgen mit sich ziehen kann. Selbst wohlmeinende Experten bleiben von diesem Problem nicht verschont. Im Psychologiebuch schnelles Denken, langsames Denken, übrigens hervorragendes Buch, wurden einige der vom Autor Nobelpreisträger herangezogene Studien im Rahmen der Reproduzierbarkeitskrise für nicht reproduzierbar bzw. statistisch hinreichend mächtig befunden, worauf der Autor sich für deren Nutzung entschuldigte. Also Dan Kahneman selber, ja also keiner ist davor gefeilt. Insgesamt besteht also konkreter Handlungsbedarf und Vorsicht, was die Gewährleistung der Publikationsqualität in den betroffenen Gebieten und den Umgang mit Stu-

dien angeht. Persönlich habe das Glück, Teil einer Forschungsgruppe mit einem Institut computergestützte Biophysik zu sein, wo der Publikationsdruck nicht so enorm ist, wie ich es von einigen Kollegen kenne. Im Rahmen der Qualitätskontrolle wird bei uns auch gerne mal eine verspätete Einreichung bei einem Verleger in Kauf genommen, je nach Finanzierungslage ist dies aber natürlich oft ein Luxus, den man sonst selten hat. Aber genug Rede meinerseits, ich hoffe, davon ist mein Beitrag irgendwo interessant und hast noch eine angenehme Woche. Beste Grüße aus dem kalten Instituts Keller, der sich für russchimpft. Ja es war auf jeden Fall sehr interessant, also von Leuten Dinge zu lesen, über die ich mir Gedanken mache, die das auch aus ihrer Sicht und aus einer wissenschaftlichen Sicht bestätigen können. Im Zweiten Seite könnt ihr mir immer sagen, Barlow, du hast vielleicht mal irgendwo vor 20 Jahren oder 25 Jahren was studiert, was mit Naturwissenschaften zu tun hatte, aber das war es auch. Und von daher hat das, was du sonst sagt, nicht notwendigerweise irgendeine Relevanz. Ich bin mit dem Mikrofon am Vorhang geblieben. Aber ja, das ist sehr interessant zu sehen, dass es offensichtlich Probleme gibt, die mittlerweile zumindest weitreichend bekannt sind oder werden. Aber auch das ist ja schon mal so ein guter Schritt, so wie bei dem letzten Thema so ein bisschen. Also wie heißt es so schön? Einsicht ist der erste Schritt zur Besserung. Und ich glaube, dass das gerade in der Vergangenheit, glaube ich, noch ein deutlich größeres Problem war als heute, weil es heute noch mal leichter ist, auf Informationen zuzugreifen. Und es früher vermutlich dementsprechend wesentlich leichter war, mit sehr wenigen schlechten und nicht gesicherten Informationen Behauptungen aufzustellen, die wiederum weitreichende Folgen hatten. Ich nenne immer wieder als Beispiel hier den Professor Christian Pfeiffer, der für uns Gamer immer Relevanz hatte, wenn es um das Thema Computerspiele ging, weil er jahrelang als Experte betrachtet wurde und teilweise die absurdesten Dinge von sich gegeben hat, von denen er meinte, dass die wissenschaftlich gestützt seien, wo man mehr und mehr herausfindet, dass vieles von dem, was man da als wissenschaftlich gestützt betrachtet hat, doch eher hokus pocus ist. Von daher glaube ich, ist der Faktor, dass man jetzt erkennt, wo das Problem besteht, schon mal ganz wichtig. Es

gibt halt noch ein paar andere Schritte, die dazukommen müssen. Also gerade was das Zitieren von Studien betrifft, da werde ich halt immer wahnsinnig. Also nicht immer, aber wenn ich halt feststelle, du hast irgendwie so einen Bereich, es gab 30 halbwegs vernünftige Studien zu einem Thema, 20 sagen, wir können irgendwie keinen Zusammenhang feststellen, sechs sagen, der Zusammenhang geht in eine Richtung und vier sagen, der Zusammenhang geht in die andere Richtung. Und dann stellst du fest, irgendwie 90 Prozent der zitierten Studien sind die vier, die in eine Richtung gehen. Und die sind natürlich nicht per se falsch oder gelogen oder sonst was. Das heißt erst mal gar nicht, dass es vier Stück gibt, die in eine Richtung geht, sechs die in die andere oder 20 neutrale. Nur, das heißt halt, dass man eine Auswahl treffen kann, die das Bild komplett verfälscht und auf Basis von dem halt unter anderem auch Gesetze macht und so. Ja, cooles Thema, danke dir, danke euch fürs Zuhören, wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#723: [C] Grüne Quests, Hobby-Zeitmanagement, Die Psychologin

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 723 und den Themen Classic Grüne Quests, Hobby, Zeitmanagement und die Psychologin. Thema Grüne Quests in Classic. Hallo Onkel Barlow, ich spiele World of Warcraft (WoW) Classic und das ist das erste Mal, dass ich WoW spiele. Interessante Anfang, ich glaube das gibt nicht so ganz viele, die das gemacht haben. Aber gut, nun habe ich eine Frage zu den Quests. Es gibt ja glaube ich grüne, gelbe, orange und rote Quests. Also kurz überlegen, graue gibt es auch noch, ja. Aber ja so grundlegend. Jetzt frage ich mich ob es sich lohnt auch die grünen Quests zu machen, da die ja eigentlich zu einfach sind oder ob ich nur die gelben machen sollte, weil die mehr Erfahrung geben. Kann ich auch alle Quests machen oder lohnen sich die grünen nicht mehr? Und wenn ich nur die gelben Quests machen würde, würde ich dann irgendwann mal mit Quests durch sein, ohne Level 60 erreicht zu haben und müsste dann unendlich grind. Unendlich sowieso nicht, aber ich schaue dann die BMZ Videos in circa zwei Wochen jeden Tag und mir gefällt das Format total. Mach auf jeden Fall weiter so. Also grundsätzlich hast du bei den grünen Quests noch die Situation, dass

die als Quests gelten, die noch XP geben, also die noch Erfahrung geben und wo die Mops, die man killen muss, wenn man welche killen muss, auch noch Erfahrung geben. Wobei ich mir nicht hundertprozentig sicher bin, ob das bei allen der Fall ist. Also ob eine Quest grün sein könnte, es aber trotzdem Mops gibt, die für das Töten keine XP mehr geben. Aber grundsätzlich gilt, dass es meistens gar keine schlechte Idee ist, die grünen Quests zu machen und die jeweils als erstes zu machen. Hängt immer so ein bisschen davon ab, was man für eine Klasse spielt und natürlich auch irgendwie, Entschuldigung, auch welche Erfahrungen man hat, welche Ausrüstung man hat und so weiter und so fort. Aber das Questerlebnis kann doch sehr unterschiedlich sein. Was für den einen eine Quest ist, die ja ganz easy nebenbei im Vorbeigehen macht, ist für den anderen eine Quest, die nahezu zur Verzweiflung bringt. Wenn ich gerade mal sage, so was ich jäger, also ein Fan-Kämpfer mit einem Haustier bei Quests mit irgendwelchen Fan-Kämpfer-Mops, die am besten dann einen noch zzzähnen können oder so, das hebt den nicht ganz so an, als wenn das eine, keine Ahnung, Paladin oder so, wenn Paladin in derselben Situation ist. Also hängt immer sehr viel davon ab, wie erfahren man ist, welche Klasse man spielt, welche Skillung, welches Equipment man hat und so weiter und so fort. Aber allgemein würde ich sagen, es ist eine grundsätzlich gute Empfehlung, die grünen Quests auch noch zu machen. Manchmal lohnt es sich auch, die grauen Quests zu machen, nämlich dann, wenn die grauen Quests zu Quests hinführen, die dann wiederum grün oder gelb oder sonst was sind. Also es gibt glaube ich recht wenige Situationen, in denen ich uneingeschränkt sagen würde, man sollte die Quest auf gar keinen Fall mehr machen. Das wäre halt meistens dann der Fall, wenn du eine Quest hättest, von der du weißt, das ist eine Sackgasse, also da brauchst du nichts weiteres und die Quest selbst mit allen Folgequests lohnt sich nicht. Und ja, ansonsten wäre auch mein Tipp allgemein, sich immer von der leichteren Seite her den Quest zu nähern. Also wenn du natürlich die Möglichkeit hast, du hast eine orangenen Quest und kannst vielleicht Hilfe bekommen und kannst die easy nebenbei machen, klar auf jeden Fall. Das geht immer, wenn man es hinbekommt, warum nicht. Aber es wird oft die Situation geben, dass es gelbe Quests gibt und definitiv

orangenen Quests, wo man ganz schön zu tun hat, weil es manchmal zwar bedeutet, dass die Quest selber als gelb eingestuft ist, also für dein Level, aber in dem Gebiet halt irgendwelche Mobs rumlaufen, die zwei, drei Level höher sind, die nicht zu vermeiden oder nicht dauerhaft 100 Prozent zu vermeiden sind. Von daher meine Wahl wäre, ich habe jetzt länger nicht gespielt, bei mir käme es an und daran, was, wenn ich einen Quest Guide benutze, was der sagt, aber meine Wahl wäre definitiv immer die mitzumachen. Ich würde wenn überhaupt dann die Grauen auslassen und selbst da glaube ich im Zweifel würde ich die auch eher mitmachen als sie auszulassen. Nämlich dann, wenn ich mir denke, bevor ich nicht weiß, dass daraus irgendwas wichtiges erwächst oder irgendwas nützliches zumindest, wichtig kann man ja nicht immer sagen, aber zumindest eine nützliche Questreihe oder so oder eine nützliche Quest Belohnung, dann würde ich die auch mitmachen. Hallo Onkel Barlow, Thema Hobbies. Ich glaube ich habe zu viele davon, aber ich weiß nicht, wie ich diese zeitlich alle unterbringen soll. Vielleicht hast du da einen Tipp oder warst schon mal in einer ähnlichen Situation. Zu meinen größten drei Hobbies zähle ich. Comics schrägstech Mangas, **WoW** und andere Videospiele habe ich deshalb getrennt, **WoW** in meinen Augen durch das Gildengefüge raiden. Zeit erfand noch mal ein Hobby im Hobby ist, wenn man das so will. Okay, gibt natürlich auch noch ein paar andere Dinge wie ins Fußballstadion gehen, Kino wandern und so weiter, aber das ist eher unregelmäßig und daher besser zu managen. Nun ist durch **WoW** Classic ein weiterer Punkt hinzugekommen, der meiner Freizeit extrem schadet. Das Spiel hat einen gewissen Reiz und obwohl es mich schon oft zu weisnüt brachte, ist es faszinierend. So kam auch vor kurzem Lego in mein Leben. Moment, was ist das jetzt für ein Sprung? **WoW** Classic ist faszinierend, deswegen kam Lego in mein Leben. Eigentlich nur deshalb, da ich das neue Batmobile Set ganz schick finde, nicht zu teuer ist und es sich im Regal mit den Batman Comics hervorragend macht. Dabei habe ich leider nicht bemerkt, dass es mir verdammt viel Spaß umendet. Du hast nicht bemerkt, dass es dir Spaß gemacht hat und es unheimlich entspannt ist nach einem stressigen Arbeitstag oder anstrengenden Raid noch etwas analog zu basteln. Du Armer, hast du gar nicht bemerkt, wie du Spaß hattest. Nun

stoße ich aber an meine Grenzen, ich habe diese schon überschritten und ich überlege, ob ich Classic lieber liegen lassen sollte, obwohl es mir Spaß macht oder ob ich vielleicht Lego wieder einstampfe, das in meinen Augen, nee, das in den Augen einiger nur ein Kinderspielzeug ist. Ach komm, das mit dem Kinderspielzeug haben wir schon oft genug gehabt. Wenn es dir Spaß macht, ist es völlig egal, ob es Kinderspielzeug ist oder nicht oder ob irgendwer sagt, dass es Kinderspielzeug ist oder nicht. Wie würdest du mit der Situation umgehen? Lieber weniger Hobbies dafür mehr Zeit reinstecken können oder mehr Hobbies? Wenn du dich entscheiden müsstest, ob du **WoW** Classic oder Retail, achso, ob **WoW** Classic oder Retail, was wäre das bei dir? Ich vermute mal Retail. Naja, komisches Problem glaube ich, aber vielleicht hast du einen guten Ratschlag für mich, der mir etwas in der Entscheidungsfindung hilft. Dann können wir weiter so. Ich finde das eigentlich fast schon interessant, dass das bei dir zu einem zu einem Problem werden konnte oder du das als Problem wahrnimmst, denn eigentlich ist es ja ziemlich cool, wenn man viele verschiedene Dinge hat, die man macht, die man gerne machen möchte und wo man sich dann entscheiden kann, ob man A oder B machen möchte. Sich daraus den Stress zu, wie soll ich das sagen, selber zu erzeugen, dass man jetzt zwischen zwei Dingen eine Auswahl hat, das ist glaube ich, also das ist eine Situation, die du glaube ich am leichtesten abstellen kannst, in der du sagst, ich mache einfach das, worauf ich gerade am meisten Bock drauf habe. Da muss man natürlich sagen, ein Stück weit verstehe ich einen kleinen Teil der Problematik, nämlich den **WoW** Teil, denn bei dem **WoW** Teil ist es im Gegensatz zu den meisten anderen Sachen, die du genannt hast, nicht so, dass man den beliebig machen kann, zumindest nicht, wenn man mit anderen zusammenspielt. Dein Lego-Auto kannst du bauen, wenn du Bock hast, deine Mangas kannst du lesen, wenn du Bock hast und so weiter und so fort, aber bei **WoW** Raiden, das kannst du halt nicht dann machen, wenn du Bock hast, wenn du halt auf andere Spiele angewiesen bist und dich mit denen koordinieren musst und natürlich möchtest, dass die mit dir zusammenspielen. Das ist so die einzige Einschränkung, die ich habe oder die du hast, was du halt sagen müsstest. Ist es mir das wert, einen gewissen Teil meiner Freizeit

dafür quasi fest zu verplanen und das keine Ahnung, das muss jeder selbst für sich entscheiden. Das gilt aber auch für völlig andere Hobbys, die jetzt nichts mit **WoW** zu tun haben. Die Leute, die von euch im Sportverein sind zum Beispiel, werden die Situationen kennen, dass es halt meistens ein oder zwei feste Trainingstage in der Woche gibt und da ist halt Training und da hast du halt hinzukommen und dann gibt es ein Spiel am Wochenende und da hast du dann auch hinzukommen, da kannst du nicht unbedingt sagen, ich komme mal und ich komme mal nicht, also kannst du vielleicht schon, aber dann ist die Mannschaft nicht so happy und mit anderen Dingen auch, wenn du dich mit Freunden verabredest und die sagen, wir treffen uns um die und die Zeit, dann musst du dich halt auch mit denen so absprechen, dass das stimmt. Aber das ist das einzige Problem, was ich sehen würde. Bei allen anderen Sachen kannst halt sagen, mein Gott, mache ich halt das, worauf ich gerade am meisten Bock habe. Und dann überlegst du dir halt, ist es mir das wert, mich einzuschränken oder meine restliche Freizeit einzuschränken für Hobby X oder Y und dann ist ja immer noch die Frage, also nicht nur ist es das wert, sondern in welchem Maß ist es das wert. Weil viele sagen, ja komm für ein oder zwei Abende die Woche ist mir das auf jeden Fall wert, würde es aber dahin gehen, dass ich vier oder fünf Abende die Woche dafür hergeben muss, um **WoW** zu spielen, dann nicht. Und die Möglichkeiten hat man auch. Also ich bin jetzt nicht so ganz auf dem Laufenden, was jetzt bei dem Classic Gilden so der Minimumeinsatz ist oder so, aber zunächst im aktuellen **WoW**, also im Retail **WoW** ist es ja definitiv so, dass es gibt, die einen Tag die Woche oder zwei Tage die Woche raiden. Ich glaube, da wirst du ganz gut eine Lösung finden können. Grüße Meister Barlow, kenne dich bereits seit deinem ersten **WoW**-Blog und war bisher nur ein begeisterter Konsument deiner Inhalte, was ich nun gerne ändern würde, um aktiv etwas dazu beizutragen. Da du des Öfteren schon Fragen in Richtung psychischer Krankheit nahmst, möchte ich nun meine Geschichte und auch Fragen mit dir und der Community teilen. In Kurzfassung, wie schafft man es, wieder Vertrauen in Ärzte, Strichstrich, Psychologen aufzubauen? Das müssen im Hinterkopf behalten. Das ist die Frage, wie man es schafft, wieder Vertrauen aufzubauen. Das ist die Frage.

Nun wieder in der Angefassung. Verstehe, by the way, wenn es aufgrund der Menge keinen Weg in die BMZ, ach Gott, wir haben längere, deutlich längere Fragen gehabt. Ich leide bereits in meiner Schulzeit unter starker Sozio-Phobie und Depressionen. Damals wussten weder ich noch meine Eltern überhaupt etwas mit diesen Begriffen anzufangen. Das ist nicht ungewöhnlich. Das wäre ganz ganz vielen Menschen so, dass die jetzt überhaupt nicht einzuschätzen wissen, was da gerade passiert. Die Annahme war eher, dass ich einfach schüchtern bin und lieber meine Ruhe habe. Ja, dem war, so wie ich heute weiß oder heute auch weiß, nicht so. So kam es also, dass ich, nachdem ich das Gymnasium in der 9. Klasse aufgrund von unterirdischem Leistungsdrang und Unfähigkeit, sich mit neuen Leuten zurechtzufinden, meine Klasse wurde durch eine Zusammenlegung von Schulen getrennt, dieses abgebrochen habe und von da die Realschule besucht. Okay, 9. Klasse, Gymnasium abgebrochen, nee, nicht die Realschule, sondern Regelschule besucht habe. Dort wurden, wie du dir das vorstellen kannst, meine Probleme natürlich wenig gebessert und es kamen noch Mobbing bis psychische, physische Angriffe, nicht psychische, physische Angriffe hinzu, was dazu führte, dass ich meinen Eltern oft vormachte, ich hätte Kopf- bzw. Bauchschmerzen und müsse zum Arzt. Okay, Schule gewechselt, dann Mobbing, körperliche Angriffe und du hast dich krankgestellt, damit du zum Arzt musst und nicht in die Schule musst. Auch so. Grundsätzlich mal glaube ich nichts Ungewöhnliches, erstmal, also nichts Ungewöhnliches bei dem Bild, was du beschreibst, dass man halt versucht zu vermeiden, in die Situation zu kommen, ohne so richtig zu wissen, was eigentlich Sache ist oder zumindest ohne 100 Prozent zu wissen, was Sache ist. Okay. Als das nach einer Weile dann doch auffiel, war die erste und eigentlich auch sinnvollste Reaktion, einen Termin bei einer Psychologin zu organisieren. Gesagt, getan. Und so schilderte ich der Psychologin, also meine Probleme in der Schule, meine Ängste und zunächst alles, was mir auf dem Herzen lag. Denn zu diesem Zeitpunkt war ich der Auffassung, ein Facharzt Psychologie wird wohl sehr gut etwas damit anzufangen wissen. Nun ja, der Plan besagter Fachkraft war es dann also, sich für einen Tag mit Notizblock und Kugelschreiber bewaffnet in den Unterricht zu setzen und alles mit zu

schreiben, was so passierte. Sie hat sich in den Unterricht gesetzt und für einen Tag mitgeschrieben. Oder hast du das mitgeschrieben? Wie du schreibst, klingt es so, als hätte sie sich zu dir in den Unterricht gesetzt, was ich komisch halten würde. Ich muss glaube ich nicht im Moment, ich lese nochmal durch. Gesagter Plan der Fachkraft war es also, sich für einen Tag, Plan der Fachkraft, sich in den Unterricht zu setzen mit Kugelschreiber und mitzuschreiben. Ich muss glaube ich nicht erwähnen, dass komischerweise gerade an diesem Tag nichts nennenswertes im Unterricht und in den Pausen passierte, woraufhin Frau Psychologin mir Vorwürfe gemacht hat. Ich würde nur simulieren, lügen und verlangte, dass nicht eine Therapie durchlaufen sollte. Okay. Das wäre zu dem Zeitpunkt wohl auch angebracht gewesen, aber du kannst dir wohl gut vorstellen, wie ein kleiner 15 jähriger Junge nun vor einer angeblichen Fachärztin, also sie ist ja eine Fachärztin. Also daran besteht glaube ich kein Zweifel, oder? Weil du sagst angebliche Fachärztin. Deren einziger Verdienst war, meine Glaubwürdigkeit anzuzweifeln, sich einfach nur verarscht vorkam. Besagte Therapie wurde erst viel später nach meinem erneuten Abbruch der 10. Klasse und Nachholen der mittleren Reife an einer Volkshofschule, im gleichen Jahr angefangen. Ja, die Überschrift war, wie man Ärzten vertrauen kann. Oder es schaffen kann, wieder Vertrauen zu fassen. Und ich glaube, das ist so wieder so eine von diesen Fragen, die überhaupt keine so ganz leichte Antwort hat, weil die Situation, die du schilderst, die schilderst du halt so, wie du sie erlebt hast oder wie sie sich für dich angefühlt hat. Und die Frage ist, wie hätten andere sie beschrieben, unter anderem diese Ärzte, mit der du da zusammen gearbeitet hast. Weil es gibt natürlich die Möglichkeit, dass diese Person völlig inkompetent ist, keine Ahnung hat, was sie tut, alles exakt so stimmt, wie du es gesagt hast und Punkt. Und es gibt die Möglichkeit, dass deine Wahrnehmung so ist, wie du sie beschreibst, aber die Wahrnehmung von anderen Personen eine andere gewesen ist. Und damit sind wir bei dem ersten riesengroßen Teil des Problems. Und was allgemein für alle möglichen Arten von psychischen Krankheiten gilt, dass man als der Erkrankte oder die Erkrankte halt so ein bisschen Gefangener seiner eigenen Wahrnehmung ist. Und gerade wenn es um so Sachen geht, was so Sozialphobie und so weiter und

so fort und Angststörungen, was weiß der Teufel, was da noch alles mit reinspielt. Das kann ich jetzt nicht genau sagen, du hast das ja selber nur angerissen. Beschreibst du schon einen Teil des Problems, der schwer machen könnte oder der schwer macht, zum Beispiel einem Arzt zu vertrauen? Allein die Tatsache, dass du die Kompetenz einer Ärztin anhand dessen, was da passiert ist, komplett anzweifelst. Da muss man sich ja fragen, gibt es da noch mehr Gründe dafür oder gibt es diese eine Erfahrung, die du so wahrgenommen hast? Wenn dem so ist, also gibt es irgendjemanden, der das bestätigt hat, der gesagt hat, okay diese Art und Weise, wie da gearbeitet wurde, war völlig falsch. Ist das exakt so passiert? Also mir scheint das extrem merkwürdig. Ein Arzt setzt sich mit dir zusammen in dein Klassenzimmer für einen Tag und sagt anschließend, du hast mich nur angelogen, auf Basis von was genau? Auf Basis davon, dass an einem Tag nichts passiert ist? Ist das exakt der Grund gewesen oder ist es nur nach diesem einen Tag so gewesen und irgendwelche völlig anderen Dinge sind zu tage getreten? Das ist für mich extrem schwer zu beurteilen, was da der Fall gewesen ist. Was haben andere entsprechend kompetente Menschen zu dem Thema zu sagen gehabt? Das ist halt alles unglaublich schwer. Das große Problem ist glaube ich echt, dass so ein bisschen die Gefahr besteht, dass man sich selber in einer Welt und Wahrnehmung verbarrikadiert, in der alles was man wahrnimmt eine Wahrheit wird. Weil das klingt jetzt total doof, aber was ich damit meine ist, wir wissen ja schon, dass bestimmte Wahrnehmungen von dir eingefärbt sind und negativ eingefärbt sind, von einer Krankheit eingefärbt sind. Wenn du die selbst immer als Fakt darstellst oder begreifst, was jetzt kein Fehler ist, ist ja kein aktiver Fehler von dir, ist ja nicht so, dass du das tust um jemand anderem etwas Böses zu tun, sondern nur weil du es eben nicht besser weißt, dann fällt es halt schwer. Gerade für mich als Außenstehende mit den drei Sätzen, die ich bislang gehört habe, mir überhaupt nur ansatzweise ein Gefühl dafür machen zu können oder eine Meinung bilden zu können. Was alleine in dieser speziellen Situation passiert ist, geschweige denn, was überhaupt irgendwie der, keine Ahnung, ein Hintergrund, ein medizinischer Hintergrund ist oder so. Denn dafür fehlt mir die Kompetenz, das im Weiteren zu beurteilen. Ich kann das soweit beurteilen, so aus meinen Erfahrungen, die

ich in ähnlichen Bereichen gemacht habe, auch als Patient. Aber so weitgehend sind die auch nicht, dass ich jetzt irgendwie für alles für dich da eine Lösung hätte. Ich glaube, ein wichtiger Punkt, den man unterschreiben kann, ist wohl, dass ein Arzt es so oder so schaffen muss, dass der Patient zu ihm Vertrauen fasst. Das ist nicht notwendigerweise ein Fehler des Arztes oder der Ärztin, wenn das nicht passiert, aber es funktioniert halt glaube ich nicht, wenn man kein Vertrauen hat. Und dann muss man vermutlich im Zweifelsfalle sagen, wenn das halt nicht funktioniert, muss man sich halt einen anderen Arzt suchen. Aber so eine unmittelbare und leichte Lösung, wie x oder y funktionieren könnte, habe ich nicht, weil ich glaube, dass ein Teil der Lösung von diesem Problem mit der Therapie bzw. mit deiner Erkrankung zu tun hat, als du verstehst, worauf ich hinaus will. Kurzum, wenn wir das gelöst hätten, dass du kein Vertrauen zu einem Arzt oder dieser Speziellen oder zu anderen Ärzten oder Psychologen hast, wenn wir das gelöst hätten, hätten wir schon einen Großteil deines gesamten Krankheitsbildes gesucht, äh gelöst. Ich bin jetzt nur gespannt oder würde mal gerne wissen, was aktuell der Fall ist, ob es irgendwie aktuell einen Therapeuten oder eine Therapeutin gibt, ob du durchgehend in Betreuung gewesen bist oder nicht, ob du das alles auf sich hast ruhen lassen und gesagt hast, nö, dann mache ich das halt alleine und so weiter und so fort. Aber du bist damit nicht allein, also es gibt eine ganze Menge Leute, die in so einer Situation sind und die, ich glaube, das ist auch ein ganz ganz ganz ganz großes Problem in diesem medizinischen Feld, dass Ablehnung und negative Erfahrungen dazu führen, dass die Leute sich halt denken, bringt ja eh nichts, warum sollte ich die Mühen weiter auf mich nehmen, der oder die kann mir sowieso nicht helfen oder der oder die glaubt mir sowieso nicht. Und das ist halt auch manchmal so ein Problem, weil dieses Nichtglauben nicht notwendigerweise bedeutet, dass jemand dir nicht traut oder so, sondern dass er es tatsächlich besser weiß, dass er tatsächlich oder sie weiß, dass deine Wahrnehmung von etwas keine korrekte Wahrnehmung ist und der Schritt in die richtige Richtung tatsächlich das Anzweifeln deiner Wahrnehmung sein könnte. Aber das alles kann ich im Detail nicht beurteilen. Deswegen kann ich nur sagen, ich hoffe, dass du im Moment jemanden gefunden hast,

mit dem du daran arbeiten kannst und dass dein erster Schritt sein müsste, wenn dem nicht so ist, jemanden zu finden, mit dem das so ist. Und das mag schwer sein, das ist manchmal für normalen, normale Allgemeinmediziner schon schwierig genug. Ich habe neulich die Situation gehabt, dass ich auf der, ich bin quasi auf Hausarzt-Suche in Hamburg gewesen, einfach nur normaler Hausarzt. Und das ist ja jetzt irgendwie nichts wildes, jemanden zu haben, wo du hingehst und sagst, ich hab irgendwie Grippe oder mir ist übel oder sonst irgendwie was und der dich behandelt oder die dich dort behandeln kann. Und selbst da ist es schon so, dass ich den den einen oder anderen Arzt, die ein oder andere Ärztin hatte, der ich eben nicht so richtig über den Weg getraut habe, wo ich gesagt habe, nee, da möchte ich nicht immer in den nächsten x Jahren, in den nächsten 20, 30 Jahren, wenn es gut 40, 50 oder so, möchte ich eben nicht immer hingehen und mich mit meinen medizinischen Problemen anvertrauen. Und ich glaube, das ist natürlich noch viel stärker, als wenn es sich um psychische Dinge handelt. Also ich hoffe, du hast jemanden, wenn nein hoffe ich, dass du dir die Mühe machst, dir jemanden zu suchen, der dir helfen kann. Und ja, ich glaube dir, dass das nicht einfach ist und dass der mit Sicherheit leichtere Weg ist, sich zurückzulehnen und zu sagen, die Hilfe, die mir da jemand angedeihen lassen wollte, hat mir überhaupt nicht geholfen, alle waren doof, lieber mache ich es gar nicht, als noch mal so eine Situation zu haben. Das soll es gewesen sein für heute. Ich rufe heute noch mal dazu auf, wie öfter in letzter Zeit schickt mir weiter so viele interessante Fragen aus ganz ganz verschiedenen Themenfeldern von **WoW** über andere Games, speziell Classic **WoW** bis hin zu Themen, die überhaupt nichts mit Gaming oder sonst was zu tun haben. Ich mag das sehr, ich mag diese Abwechslung, genieße die sehr. In diesem Sinne tschüss und bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#724: Ich bin verheiratet, was ist "attraktiv", [C] Das Blut der Kleinen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 724 und den Themen ich bin verheiratet also nicht ich bin verheiratet das ist die Überschrift ich bin verheiratet was ist attraktiv und das blut der kleinen hey Barlow vorab ich mag und schätze deinen content sehr finde es echt gut was du machst grüße gehen auch ans porn team muss zugeben war sechs monatlich in deutschland und habe deswegen medien so ein bisschen aus den augen verloren wobei man kann auch auf viele medien außerhalb von deutschland zugreifen gibt er die sogenannte interweb damit ist das möglich jetzt bin ich wieder da und hell-auf begeistert von dem was ich verpasst habe sehr gut schreibe das alles nachts um 5 uhr morgens nachts um 5 uhr morgens bei dem smartphone vom klo aus während ich seit 20 stunden nicht pennen kann bis seit 20 stunden auf dem klo nee hab also bitte etwas nach sicht zwei themen wir nehmen eins davon das thema nummer eins heißt ich bin verheiratet bin seit anfang des monats von classic angefixt nach zwei wochen bin ich aber etwas desillusioniert war damals noch ein kind und bin mit kugelrunden augen durch azerot gelaufen das geht natürlich nicht mehr dennoch habe ich seit langem wieder echt freude

an einem computerspiel auch wenn es quests gibt die nun wirklich von malte programmiert sein ne menge vor all die escortquests so begab ich mich auf eine sagemumwobene quest im schlingen dort halt die wildjagd questreihe ich mache es kurz war zu dem zeitpunkt ein 33er hunter der sich dachte da gibt es eine coole waffe hole ich mir die doch eben kannst du denken dass das nicht gut ausging nun denn trotz nicht weitergemacht weil waffe durchgestorben und irgendwann hatte ich es soweit nur noch den doofen könig irgendwas dann ist die donnerbüchse mein ich war das nicht sogar noch eine der der besten waffen für die für die lowlevel bgs irgendwie weil man die relativ frühzeitig machen konnte also die quest machen konnte auch wenn die mobster sehr hoch waren ich meine nicht erinnern zu können dass die lange zeit irgendwie so eine bis war für bei diesem bei diesen drink bgs war um drei Uhr morgens war das jetzt nicht die produktivsidee bin durch allen zonen gereist und haben in marco gespannt bis sich dann wer meldet der priesterin auch mein level circa dachte mir geil die waffe ist mein sind aber auch dutzende male an denen gestorben sie kam dann auf die idee uns im voice zu treffen weil man sich da besser besprechen kann dachte mir gut mache ich mir egal alles für das alles fürs gewähr sehr gut erste eindruck nette stimme frau Mitte 30 Anfang 40 haben uns normal begrüßt und smalltalk gemacht small getalkt ist ja auch egal so sachen wie und was treibt dich so spät früh noch durch arz erot und wie gefällt ihr classic ist die klasse also ok ist der klasse einfügen gut also in dem fall priester oder jäger also was spielbasiert ist so weit so gut ja ganz normaler typischer in game talk haben den buster mit mühe und not geschafft dank eines netten horde spieler der ausgeholfen hat wollte mir nur noch die waffe holen ab ins bett versuchen zu pennen bis die frage kam bock weiter zu machen wie spät war es da egal also drei uhr nachts nichts abgefahnten heiler im rücken und neu war von zum ausprobieren ok ja klar immer neue waffe ist die größte motivation erstmal weiter zu machen oder nicht also ging es weiter durch die schlimmste levelzone für mich persönlich selbst in erinnerung war die bockmist bis 6 uhr und dreifelig level später immer noch im voice die gespräche wurden lockerer und auch persönlicher von beiden seiten aus nichts zu persönlich ist so was wie woher kommst du denn kann den akzent nicht zu ordnen und

so wir waren beide einfach nur noch müde und nach dem ab fakte schlingen donthals welches wir gemeinsam bestanden haben ernsthaft ich laufe vorher genome regan 30 mal am stück komplett mit allen quest bevor ich bin ich kann noch mal ja ich kann ich schwingen donthal gerade auf dem Player versus Environment (PvP) server ist natürlich noch krasse aber ich kann gut verstehen dass man da nicht den riesen spaß hat das zu machen gibt schon einige nervige nervige nervige situation haben uns verabschiedet uns geredet da wir uns gut verstanden haben und weiteres questen schrägstrich leveln geplant war nächster tag ich sehe dass die online kommt und frage ob sie lust hat auf das kloster uns fehlte noch oder fehlen noch ein hiel daraufhin bekam ich die antwort ich kann nicht bin verheiratet wollte mit einem sind ganz gut ins dunkel kommen nein ich bin verheiratet ok gut auch schön auch ich kann nicht bin verheiratet supergut wollte mit einem simple fragezeichen antworten aber da war ich auch schon auf den gnoll zur erinnerung im voice keine sexuellen anspielungen eher game talk und wenn persönlich ist nur grob wie interpretierst du das was ist da passiert was könnte passiert sein zählt zu den mysterien meines lebens also ich habe also ich habe zwei varianten und beide haben mit dem entsprechenden partner zu tun oder der partnerin es könnte theoretisch auch der fall sind aber wahrscheinlicherweise eher partner das eine ist dass der partner selber am am rechner war und nicht sie dass die eine möglichkeit dass er gesehen hat sie wird angeschrieben von irgendjemanden der auf der franz ist ist er nimmt an dass das ein kerl ist und ist eifersüchtig und blockt das direkt ab und die zweite ist dass sie irgendwas erzählt hat davon dass jemanden kennengelernt hat mit denen sie gezockt hat und er wiederum daraufhin eifersüchtig geworden ist ihr gesagt hat du sprichst bitte nicht mehr mit ihm und spielst nicht mehr mit ihm und ich nur jetzt ihn oder wahlweise auch dass er dass sie dieses gespräch hatten und er danach am rechner war und dafür gesorgt hat dass kein weiterer kontakt zustande kommt und warum ich das glaube ist weil ich eine vergleichbare also nicht ganz vergleichbar so eine so eine erfahrung gemacht habe die in die richtung ging die mich irgendwie auch zutiefst schockiert hat weil ich immer irgendwie dachte so man man zockt halt irgendwie zusammen man gamed halt zusammen das ist ja nicht weiter wild und kein mensch würde

sich da irgendwie würde da jetzt ein riesen bohai draus machen weil man mit irgendwie mit dessen freundin oder so gezoct hat dem ist aber nicht immer so ich kann mich daran erinnern dass ich mal das war irgendwie so ein blödes facebook game mafia war sie ist das glaube ich so ein ganz bescheuertes spiel und dann da hatte man irgendwie ich meine man hatte irgendein vorteil davon dass man freunde edit ich bin mir nicht mehr ganz sicher ob man freunde geedit hat und dadurch dann irgendwie mehr ressourcen bekommen hat oder so oder ein spiel freundin vor ich weiß es nicht mehr ich weiß nur dass ich irgendwie freunde geedit habe dort und glaube ich bis sogar zu dem punkt dass ich mir extra einen account gemacht hat nur um dieses spiel zu spielen um nicht meinen eigenen facebook account damit zuzumüllen und da hat mich irgendwie eine frau eine junge frau aus den United States of America (USA) geedit und die hat mich dann gebeten zu bestätigen woher wir uns kennen also ihr quasi zu bestätigen dass wir uns wegen dieses spiels kennen und nicht privat kennen und das hat mich total irgendwie aus der bahn gebrochen ich habe gedacht so was was ist was soll das denn warum möchte jemand eine offizielle bestätigung haben auf welchem wege wir uns kennengelernt haben weiß gar nicht mehr genau wo das dann angezeigt wurde oder so bis mir dann auch ein viel Auktionshaus (AH) moment mal das könnte irgendwie sein dass das ihr partner ehemann irgendwie sonst eifersüchtig ist und dann habe ich irgendwie aus weil mich das so irritiert hat irgendwie zurückgefragt eifersüchtiger freund oder so und dann dann kam direkt irgendwie so eine antwort im sinne von auch gott ja und dann das tat mir total leid ich habe da nicht mehr geantwortet weil ich mir dachte im zweifelsfalle wenn der irgendwann mal und jemand der so was anfordert oder möchte da wäre ich mir nicht sicher ob er nicht auch die privaten nachrichten durchgehen bevor der irgendwie einen privaten schettverlauf von ihr mit irgendjemand sonst irgendwo auf der welt sieht und sie dann ich sag mal nehmen wir den harmlosesten fall deswegen nur ein streitgespräch haben der weniger harmlosere fall wäre dass er in so einer art und weise kontrollieren dass das auch gewalt eine rolle spielen könnte jedenfalls wollte ich sie da nicht in gefahr bringen und habe dann nicht weiter geantwortet darauf aber das hat mich schon total geschockt also die

vorstellung dass dass es jemanden geben könnte der eine rechtfertigung von seiner partnerin oder seinem partner abverlangt dafür mit wem jemand ein computerspiel spielt und das würde ich sagen ist das wahrscheinlich dann gibt es noch so ein paar andere varianten eine möglichkeit ist dass keine ahnung vielleicht hat sie was getrunken oder so und dachte sie hätte sich irgendwie daneben genommen oder so es kommt ja auch mal wieder mal vor dass das leute so was so was glauben sie vielleicht irgendwie unangenehm war und ich denke was haben wir eigentlich da irgendwie den ganzen abend geredet oder so ist theoretisch auch möglich weiß ich nicht aber das wäre so meine nummer eins erklärung ich würde da keinen kopf machen was ja nichts also du hast aus deiner sicht nicht so wie blödes oder falsches angestellt egal wie es ist ob das nun eine aktion war die von rein von ihr aus kam ich persönlich habe das noch nie gemacht also ich habe es gerade überlegt wäre ich jemals in der situation gewesen dass mich dem gezoxt habe den ich an einen tag später mit so einer begründung auf ignore gesetzt hätte nein aber du hast halt nichts falsch gemacht und dann dann ist das leider in dem fall in dem fall so was man auch mal versuchen kannst es vielleicht irgendwie in paar tagen oder wochen noch mal eine testnachricht zu schicken denn wenn es tatsächlich der partner gewesen wäre der irgendwie da jemand auf die ignore liste gesetzt hat vielleicht hat sie das gesehen hat sich wieder runter hat sich wieder runter genommen und ansonsten ja das wäre meine erklärung dafür hallo onkel ich würde gerne eine frage moment ich würde gerne eine frage kommen die ein paar kollegen und mich in klammern psychologie studenten letztens in der mensa sehr beschäftigt hat einmal an dich weiter geben es geht um die frage was findet der mensch attraktiv dabei meine ich jetzt weniger was beispielsweise du attraktiv findest sondern eher der mensch als spezie generell ist es nun mal so dass der hang dazu was wir anziehen siehend finden viel von von der epoch in der wir leben mit der kultur zu tun so extrem viel ist das gar nicht es gibt schon so ein paar universelle dinge die sich sehr sehr lange gehalten haben also wenn ich mir halt angucke wie irgendwie die die die darstellung von attraktiven männern im laufe der letzten keine haupt tausend jahre gewesen ist die ist fast immer identisch muskulös schlank und so weiter und sofort symmetrisch

bei den frauen kann man sagen jo da war irgendwie hier mal irgendwie ein gramme mehr fett oder ein gramm weniger oder so aber ansonsten glaube ich gar nicht so unterschiedlich wie man manchmal denkt wird vermutlich eine andere antwort geben können als wenn du eine potenzielle nicht in der nacht fragst was ihn einfach so moment tritt ein bisschen weit gesprungen wir brauchen kultur anders gesagt würdest du ober danach fragen was sie damals ein ober attraktiv fand wird vermutlich eine andere antwort kommen als wenn du eine potenzielle nicht daran fragst dass sie an ihrem freund ansehen findet obwohl sie auf dem selben kontinent groß geworden sind ähnliches würde herauskommen wenn du leute in deutschland befragst und das gegen probe einen afrikanischen stamm im selber poch andere kulturen nur aber wieder zu der frage nehmen wir hypothetisch an zwei kinder würden ferner von gesellschaft und kultur aufwachsen ohne den eifungs anderer was würden diese aneinander attraktiv finden manche erlernte würden sicher biologisch mit manche elemente soll es heißen lemente manche elemente würden sicher biologisch sinn machen wie die generelle lust an fortpflanzung auf wie steht es mit dem rest auf du findest die frage auch so interessant liebe grüße und weiter so ich glaube es gibt so ein paar dinge die die die mittlerweile so abgehakt sind als als allgemein und wiederkehrend üblicherweise attraktiv befunden es gibt ja immer gibt immer extreme ausnahmen ja es gibt ja immer so sachen wo man sagt irgendwie hier diese war das david oder so von michael angelot und an einer sagt das ist kein attraktiver mann attraktiver mann muss für mich keine ahnung haare auf dem rücken oder plaut zu haben darf nicht größer als 142 sein aber wenn wir jetzt mal davon ausgehen dass wir nicht die extreme nehmen sondern so was was man üblicherweise unter attraktiv versteht was jetzt nur das äußerliche betrifft wir kommen gleich noch auf andere faktoren als die äußerlichen denn glaube ich ist eines von den dingen die mittlerweile 100 prozentig nachgewiesen sind ist dass dass man grundsätzlich dinge also dass attraktivität unter anderem bestimmt wird was einem halbwegs ähnlich ist das zum beispiel also innerhalb ich möchte nicht das wort und wortrasse benutzen bevor ich jetzt jemanden triggere aber sowas wie hautfarben oder so dass in vielen fällen dunkelhäutige menschen andere dunkelhäutige menschen

attraktiver finden als die helle heutige menschen attraktiver finden und umgekehrt und das gleiche auch zu einem gewissen grad im bereich bei asiaten und so weiter und so fort ich nehme sogar an dass vermutlich die USA ein guter beweis sind dass das so ist denn wäre dem nicht so hätte sich vermutlich eine schwarze bevölkerungsgruppe als als solide gruppe ich habe ungefähr 12 bis 13 prozent der us-bevölkerung gar nicht halten können wenn attraktivität nichts damit zu tun hätte dass man innerhalb der der eigenen gruppe ein höheres maß an attraktivität an äußerlicher attraktivität wahrnimmt wie sagt es ist nicht garantiert oder ausschließlich werdet bestimmt menschen kennen die keine ahnung die vielleicht dunkelhäutig sind und helle heutige menschen sehr attraktiv finden oder asiatischen look oder weiß der teufel was das ist nicht nicht etwas 100 prozent und eindeutig ist aber was so weit ich weiß eine sehr sehr hohe korrelation aufweist bis zu dem punkt dass es probleme gibt weil es aufgefasst wird sagen wir es mal so aufgefasst wird als als rassismus oder als recht ist denn eine der eine eine der faktoren die unter anderem bestimmen unser ganzes zusammenleben aber zum beispiel auch ob jemanden anheuern würden also einstellen würden wie viel geld wie jemanden bezahlen wir einstellen zu weiter ist attraktivität und wenn man da natürlich der gruppe angehört die die größte gruppe ist und einfach nur dem dem dem dem problem wenn ich jetzt mal unterliegt dass man innerhalb der gruppe sich attraktiver findet als als außerhalb der gruppe dann ist das etwas was überhaupt nichts mit rassismus zu tun hat aber ein relativ ähnliches problem mit sich bringen kann dass menschen außerhalb dieser gruppe dann benachteiligt sind so also dass es dass es ein teil ist ich glaube es gibt allgemein halt dinge die die vermutlich mit mit mit extrem hoher wahrscheinlichkeit von menschen als als attraktiv wahrgenommen werden wobei dass sie als attraktiv wahrgenommen werden nicht auch immer heißt dass die leute zugeben dass sie das attraktiv finden denn wir haben ja so zu einem gewissen grad uns teilweise dazu erzogen positive körperliche eigenschaften wenn wir sie gut oder attraktiv finden als als oberflächlichkeit negativ zu deuten was total bescheuert ist so nach dem motto ich rechne es jemanden positiv an wenn er mal einen leicht übergewichtigen menschen attraktiv findet aber ich rechne es ihm negativ an wenn er einen

schlanken menschen attraktiv findet was total bescheuert ist nichts davon ist jetzt per se gut oder schlecht kann sagen aber das eine ist ja gefährlicher für die gesundheit mein Lieblingsargument aber da kommen andere frage ich weiß dass wir eine ähnliche frage zu dem thema haben und dass sich menschen deshalb nicht trauen etwas zuzugeben attraktiv zu finden obwohl sie es attraktiv finden eine sache zum beispiel wäre auch bei bei bei männern zum beispiel dass sie gewisses maß an muskeln haben oder und groß oder breitschuldig sind oder so da gibt es vermutlich einige männer und frauen die das attraktiv finden aber nicht jeder von denen würde es üblicherweise zugeben weil er sich denkt ich möchte nicht der oberflächliche mensch sein der hier den den den den großen adonis toll findet und im gegensatz zum kleine ahnung keine ahnung klein dünnen menschen oder keine ahnung mit bauch oder so so wenn wir das mal aus der acht lassen dass nicht jeder einer befragung zugeben würde was wir wirklich attraktiv findet glaube ich gibt schon so ein paar eigenschaften im gesicht halt zum beispiel in symmetrie die üblicherweise wahrgenommen wird als attraktiv dann gibt es ein paar sachen wie allgemein der gesichtsaufbau ist wie der kieferaufbau ist das halt keine ahnung ein kind zum beispiel nicht zu flach sein darf eine nahe so was heißt nicht sein darf aber um als sehr attraktiv wahrgenommen zu werden dass die nase üblicherweise eher gerade ist und so weiter und so fort dass ich glaube es gibt schon so ein paar dinge die die allgemein in einen bereich fallen wo man sagt es ist attraktiv und wo man eine hohe wahrscheinlichkeit hätte wenn man menschen die attraktivität von zum beispiel gesichtern oder auch von ganzkörperbildern beurteilen zu lassen dass sich bestimmte dinge raus kristallisieren und dann gibt es attraktivität die darüber hinaus geht von der ich total überhaupt nicht weiß wie sich diese im allgemeinen in der allgemeinen bevölkerung verhält also zum beispiel charaktereigenschaften wobei die oft die sind ja oft nicht wirklich messbar da ist ja nur das was wir wahrnehmen können und das ist ja oft verfälscht und man neigt ja auch oft dazu dass werdet ihr bestimmt auch schon mal gekannt haben dass ihr euch jemanden verguckt habt und das gefühl hatte der oder die ist der tollste mensch auf dem planeten und dann war das irgendwann nicht mehr so dann habt ihr festgestellt um an ich war ganz schön

blind dass er ja auch nur einige eigenschaften gehabt oder sie hatte auch nur einige eigentliche eigenschaften gehabt die alles andere als toll waren und vor den ich die augen nur verschlossen habe ich glaube zum beispiel sowas wie humor ist immer etwas was sehr sehr positiv wahrgenommen wird ich glaube intelligente üblicherweise auch was was positiv wahrgenommen wird bis zu einem gewissen grad mir nicht sicher ob das ob das so je intelligenter desto positiver weil irgendwann vielleicht bei dem bei dem schelden kuper typen mit dem an wenn der abstand dazu zu groß wäre wäre es vielleicht zu negativ das weiß ich nicht dann ich bin mir halt nicht auch nicht sicher was das verhalten betrifft dass also mit leuten über übereinstimmen zu können und wenig konflikte zu haben dass das eine eigenschaft ist und dann gibt es noch so sachen die die noch nicht mehr etwas mit und nicht mal so eigenschaften der personen sind sondern so etwas wie reichtum zum beispiel viele werden werden wenn sie befragt werden bestimmt sagen das spielt überhaupt keine rolle für die attraktivität aber ich glaube nicht dass dem so ist grundsätzlich es mag sein dass es für manche mächen manche menschen so so ist dass es keine oder nahezu keine rolle spielt aber auch ich würde sagen historisch ist es halt nicht so ganz blöd weil weil reichtum so ein stück weit heutzutage das ersetzt was allgemein früher halt ja sowas zum beispiel auch wie körperliche eigenschaften waren wenn du dir früher einen als als weibchen sage ich mal einen starken kräftigen männlichen partner ausgesucht hast dann wusstest du dass er vermutlich irgendwie sich ganz gut durchsetzen kann und vermutlich auch relativ gesund ist und vermutlich du mit ihm gut kinder haben kannst und so und das kann sein dass das heute so ein bisschen dadurch ersetzt wird das mal halt sagt diese diese art von von folgerung ist nicht mehr zulässig aber die die die so etwas vermögen ersetzt es zu wissen gerade ist ja nicht ganz falsch und und daher glaube ich dass das auch eine rolle spielt jetzt die frage wenn irgendjemand im keine ahnung was im dschungel aufgewachsen ist oder so wie sich das dann auswirken würde weiß ich nicht war das im es ist sehr schwer sich so ein szenario auszudenken in dem jemand nie in in kontakt mit anderen menschen wäre und wenn dem so wäre glaube ich wäre das problem dass das keine keine neutrale versuchsperson wäre weil die eigenschaften davon zu

negativ sind also das was das zuzufolge hätte wäre zu negativ so nächstes thema wieder ein classic thema hi Barlow ist keine frage noch keine rechtfertigung sondern einfach nur eine geschichte wir werden es trotzdem beurteilen und wir werden dich trotzdem richten ich komme gerade mit level 41 aus dem schalachoten klos da hast du jemanden vorher auf ignore gesetzt weil du verheiratet bist das wäre jetzt eine frage die ich hätte um eine quest in south shore abzuschließen wo es ein gutes einhandschwert gibt da ich schwärter noch nie hast du nicht vermutlich weil schwärter priester können keine schwärter skillen das schon mal geklärt da ich werde dann euch geskiltt habe und ich hier ja in einem land mit relativ geringer in einem land mit relativ geringer schwierigkeit bin in deutschland ok hast du auch recht oder gibt's schon oder irgendwie bozware oder so ist es eine höhere schwierigkeit entschließe ich mich hier das gängige wild herzunehmen um meine waffe zu skillen als ich so auf den bären drauf verfehle laufen ständig kleine hordis an mir vorbei in richtung feld das ja für mich allianz spieler ein verbündetes gebiet ist und zu questen manche mit zu winken andere mit großen bogen aber im großen und ganzen alle ziemlich passiv da ich wie die meisten allianzler übrigens hört im hintergrund lärm dass das sind das ist tante arknitz die kartons zerreißt lasst euch davon nicht irritieren und zwei hunde die kämpfen auch das nicht so also großen bogen ziemlich passiv da ich die meist allianz auf unserem server kein aggressor bin da wir mit unserer fraktion fürchterlich unterlegen sind von der masse her das auf lange sicht nicht möglich ist kämpfe in open PvP zu gewinnen da die nachrutz zu zahlreich wird und ich auch keine terresse daran hegspieler die 20 level unter mir sind zu one shotten lasse ich sie friedlich vorbei streifen plötzlich reitet ein untoter magier auf mich zu ich kann nicht erkennen welches level er hat als so hoch ist aber eines habe ich sofort erkannt dieser einer ist mir nicht freundlich gesinnt wechsel auf meinen zwei händer und bereite mich so gut es geht auf dem bevorstehenden kampf vor mir ist klar dass ich den kampf nur gewinnen kann wenn ich es schaffe sein spell block mit einem fake healer was ist ein spell block das counterspell oder ist das ice block spell block mit einem fake vermutlich counterspellend einem fake herauszuziehen und ihn dann an mir out of mana (oom) gehen lasse damit

ich meinen zwei händen wenn wir beide schwach an mana sind damit ich mit meinem zwei händen wie beide schwachen mana sind wieder die oberhand habe gesagt getan circa 30 sekunden kampf der magier beginnt mana hungrig mit seinem zauberstab mich auch so weit ist es gekommen im zauberstäbchen die gunst des kampfverlaufes ist nun auf meiner seite doch wir aus dem nichts laufen plötzlich dutzende lowis aus den feldern auf mich zu nie sehen frostbeschießen und attackieren mich ob sie nun gemerkt haben dass der magier viel zu hoch ist für mich und ich in ihren augen nun ein einfacher kill bin oder ob es ihnen aufgefallen ist dass der magier keinen mana mehr hatte und somit in unangenehme bedrängnis geraten ist weiß ich nicht dass dieses duell unter hochlevelern nicht gut für mich ausgegangen ist mit all den verbänden an seiner seite brauche ich nicht zu erwähnen als jeder meine leiche ankommt ist der magier verschwunden und nur 20 meter weiter questen und froh locken die level 20 unberührt selbstsicher respektlos am respektlos respektlos am questen hier die nächsten 50 minuten spüren sie die folgen eines paladins dessen uns aber zu ende gebracht das duell in rastlos werden ließ die leichen stapeln sich nur auf den feldern des hügel landes nichts konnte mich aufhalten die meisten kamen gerade vom silverwald und hatten noch keine gilde und die die welche meint die die welche hatten gilden okay haben keine members die reichten um mich aufzuhalten war ein reines einstündige das eine stunde losgeklopft auch massaker mit weit über 50 opfern das nun damit endet dass ich im rad auswitez und den magister den sie für alle ihre oh World of Warcraft (WoW) auch noch den quest mobile object (Mob) nice verteidige also dass sie nicht umgehauen hast einen verteidigt okay jetzt dieser zeit ein schwaches wort ist für das was ich tat immer wieder versuchten sie ist mit ihrer schierem masse reinzukommen doch die unzähligen skeletten die mittlerweile schon den boden des rathaus schmück geschwachen für sich während ich nun also da sitzt zum regnen mit 30 horten vor der haustür die mir nur das schlechteste wünschen erkenne ich dass ich nicht mehr bestrafen oder eine kränkung gut mache sondern nun mehr zu meinem eigenen vergnügen tötete ob der wirklich noch welche dabei waren die mir zu winken und mich dann hinter uns angriffen das war mir gleich geworden ich tat es nur noch überlegenheit wegen ist nicht der einzigen also

als der grundprinzipien von open PvP dass man nicht kämpft weil es irgendwie spannend ist oder sonst was und an der überlegenheit wegen die kämpfe sucht gibt niemanden den sie rufen konnten dass noch keine 60er gab keine menschen loggen konnten sind einfach meiner gnade ausgesucht all dem fadar schreibst aber auch als wärst du irgendwie der gott der der rachsüchtige gott der sich selbst auf dem berg inszeniert in einem dreiseitigen text das ist schon ein bisschen fremd schämig ich wollte nur meine schwertfähigkeit verbessern und ich wurde zum tyrannen weniger geht noch weiter ok ich ging langsam aus dem rathaus die menge an roten namen war gar nicht mehr zu zählen wie stark horde dass ich dieser server ist konnte ich den zeitpunkt augenscheinlich erfassen als ich vor die tür trat rannten alle in einem weiten sicherheitsabstand davon und in diesem moment der absoluten überlegenheit schämte ich mich ich maunzete auf ritter von und kette du schämst dich genau deswegen hast du das gerade so beschrieben wie du es getan hast ok wie schnell man sich doch verliert und wiederfindet mit einem gott komplex die gelegenheit zu geboten wird ja ich dachte ursprünglich dass der text ein bisschen in die richtung gehen soll wie es sich mit dem mit dem kleinen halt verhält und warum es halt legitim ist die anzugreifen denn das hast du grundsätzlich ganz gut beschrieben es war eine diskussion die es vor allen dingen zum eigentlichen klassik also zum damaligen klassik immer wieder mal gegeben hat sollte man ärger bekommen unirrenhafte kills oder sonst was man lobe ist umhaut also lo lehrspieler umhaut und du hast gerade die situation beschrieben warum man die allgemein grundsätzlich nicht bekommen sollte weil sie nämlich immer in einen kampf eingreifen können zu jeder zeit an dem highlevel spieler beteiligt sind selbst wenn sie allein als gruppe einem nichts anhaben können wenn ein grauer spieler irgendwie alle seine hils raushaut auf den spieler mit dem du im kampf bist oder CCs raushaut die ausnahmsweise mal nicht verfehlen oder so dann kann das halt definitiv das zünger in einer waage sein und dafür sorgen dass man ja das zeitliche segel was man sonst nicht getan hätte das wäre noch eine noch eine das heißt eine interessante frage nicht glaube wir haben das thema das ein oder andere mal gehabt aber das wäre halt noch einer der gründe gewesen wo man sie eben ganz gut verständlich machen kann warum man da

nicht grundsätzlich auf der sicheren seite ist und ja was anderes beschreibt halt auch ganz gut was ich immer so ein großes problem im open PvP angesehen haben was heißt open PvP im gegänke angesehen habe deswegen ich das unglaublich langweilig fand dass nämlich was du beschreibst halt so essentielles essentieller bestandteil des PvP ist dass es nicht darum geht irgendwie spieler gegen spieler zu kämpfen in irgendeiner spannenden art und weise sondern man halt dazu neigt ob nur durch fraktion oder ich level oder durch andere umstände gruppengröße oder so in vielen fällen einfach nur die überlegenheit zu suchen und eben auszunutzen und das finde ich so unglaublich langweilig das ist halt irgendwie unspaßig was aber noch viel schlimmer daran ist dass es natürlich auch noch eine menge leute gibt die explizit daran spaß haben nicht etwas zu machen was ihnen etwas bringt oder was eine herausforderung oder irgendwas darstellt sondern spaß daran haben anderen den spiel spaß zu nehmen und das ist halt auch noch so ein großes problem also du hast gerade so ein prinzip relativ gut zusammengefasst warum ich mir den charakter auf dem PvP erstellt habe nachdem ich das das tatsächliche echte classic und auch bc und Wrath of the Lich King (WotLK) auf einem PvP realm gespielt habe und das zumindest noch ja im größten teils ausgehalten aber ehrlich gesagt es gab halt immer nur die die ganz ganz kurz es gab eine ganz ganz kurze zeit die wird glaube ich auch auf den classic server wieder kommen wo die PvP belohnungen freigeschaltet sind aber die bgs noch nicht freigeschaltet sind wo ich mir vorstellen kann dass es zu zu tatsächlich echtem interessantem open PvP kommt und ein bisschen die sonderform für diejenigen die bgs machen und der zahlenmäßig stärkeren fraktion eines travers angehören denn die kann halt die zahlenmäßig stärkere fraktion kann halt nicht instant bgs bekommen zumindest nicht unbegrenzt die hat immer eine gewisse wartezeit und dann kann man diese wartezeit halt nutzen und zu versuchen in der offenen welt halt PvP zu machen so man denn welches findet und das war auch noch irgendwie halbwegs interessant ja es ist halt es ist gar nicht mal so leicht ich weiß nicht ob es irgendeine gute regelung gibt tatsächlich interessant ist open PvP zu gestalten bei world of warcraft hat es in 15 jahren nicht funktioniert ich denke immer so ein bisschen an daug zurück aber da auch war es halt auch nie so

richtig ist open PvP da war es halt auch gebiete also da geht es auf kamelot gebiete in die man explizit rein porten musste um dort PvP zu machen was er eben genau nicht das ist wovon wir gerade reden wir reden gerade davon dass man in gebieten ist in denen man sich auffällt um irgendwas völlig anderes zu tun und es da unter umständen zu spannen kämpfen kommen kann so das soll es gewesen sein für heute lange folge dank euch fürs zuhören macht es gut und tschüss bis zum nächsten mal sagt euer bro

#725: Viel auf Montage, [C] Lootgeier, Verlängertes Leben

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 725 und den Themen viel auf Montage, Classic, Loot, A Geyer und verlängertes Leben. Ich bin immer gespannt wie viele Loot Fragen zu Classic noch kommen, also so ein bisschen dreht sich im Kreis, aber es ist immer wieder schön zu lesen wie jeder von euch sich an irgendeiner Stelle über irgendwie ein anderes aufgeregt hat. So, hallo Onkel Barlow, zu allererst vielen lieben Dank für deinen Content, beruhige dich immer nebenbei und bin manchmal auch sehr belustigt bei, ne sehr belustigt oder bei ernsteren Themen auch sehr angetan von deinen meist-objektiven Statements dazu. Ich arbeite seit etwas mehr als einem Jahr in einer Firma als Servicetechniker im Außendienst. Zu Beginn erläuterte mir mein Chef, dass es Montagearbeit gebe, die sich jedoch auf maximal zwei bis drei Tage jeweils zweimal im Monat begrenzen würde. Also vier Nächte auswärts schlafen, okay? Gut. Mittlerweile hat mein Chef einen Selbstständigen aus unserer Branche aufgekauft, diese Sparte unserer Branche ist neu für unsere Firma und ich sollte dieses Gebiet quasi als Firma in der Firma leiten und betreuen. Dementsprechend auch die Planung, Materialbestellung etc. übernehmen. Er sagte, der aufgekaufte ist jedoch wohnhaft in einem benachbarten Bundesland und hat dementsprechend auch seinen Kundenstamm dort. Das klingt interes-

sant, okay? Dies führte dazu, dass ich fast ausschließlich auf Montage war. Des Weiteren klappte die Kommunikation nicht wirklich, da er manchmal schon um 13 Uhr Feierabend machte, um Rechnungen zu schreiben, dies war doof für mich. Er ist aufgekauft und sucht sich dann aus, wann er arbeitet und wann nicht, klingt unpraktisch. Dies war doof für uns, für mich, da ich da sicher eine Heimfahrt nicht gelohnt hätte und ich somit meine Zeit im Hotel oder Umgebung totschlagen musste. Okay, aber du sollst gar nicht mit dem Chef sprechen. Also wenn du außerhalb deines eigentlichen Arbeitsortes unterwegs bist und quasi deinen halben Arbeitstag, schätze mal normalerweise 17 Uhr, 18 Uhr arbeitest, quasi nicht wahrnehmen kannst, weil jemand anderes vorher Feierabend gemacht hat und dann im Hotel herum eiern muss, das sollte jedem klar sein, dass das kein sinniger oder dauerhafter Zustand ist. Leider bin ich jetzt zurück in eine Depression verfallen, der Stress und dieses ständige Unterwegssein war dafür der Hauptauschlaggeber meiner Meinung nach. Ja, ich bin mir nicht sicher, ob du das selber attestieren solltest, aber gut, ist ja auch, ist erstmal nicht das Wichtigste gerade, was der Ausschlaggeber war, sondern dass es, dass es so zu sein scheint, ist wichtig. Nun zu meiner eigentlichen Frage. Mein Chef hat durch den Kauf viel Geld in die Firma und viel Vertrauen in mich gesteckt, da ich aber diesen Moment, da ich aber nun diesen Job allerdings nicht mehr ausüben kann, schrägstrich wild habe ich schlage Gewissensbisse gegenüber meinem Chef. Ich habe mehrmals zugestimmt, diese Aufgabe zu übernehmen, jedoch plant man ja auch keine Depression oder ähnliches. Ich hätte auch lieber einen gebrochenen Arm, da dich niemand fragt, ob du nur krank machen willst oder keinen Bock hast. Also das ist alles komplett irrelevant, also ob du jetzt einen gebrochenen Arm hast oder Depression, ob du zugesagt hast oder nicht, das ist alles komplett irrelevant. Wenn du das nicht kannst und dazu nicht in der Lage bist im Moment aus gesundheitlichen Gründen oder aber auch selbst wenn es dich nur so unglücklich machen würde, dass du auf gar keinen Fall es unter diesen Bedingungen weitermachen willst, ist das alles legitim. Spielt erstmal keine Rolle, ob du irgendwann mal zugesagt hast. Ja, das ist doof, also natürlich ist das eine doofe Situation, wenn man denkt, ich kriege das hin und sag dir mal umzu, ich mach das und stell fest,

das geht nicht, aber so ist das Leben manchmal. Manchmal gibt es Situationen, die sind halt doof. Meinst du, ist es moralisch oder sonst wie verwerflich, dass ich zurück in ein Tarifunternehmen mit entsprechendem Tarifgehalt plus Weihnachten, Urlaubsgeld und deutlich weniger Stress mehr persönlicher Zeit möchte, sowie jeden Tag heimfahren zu können? Nö, das ist nicht moralisch verwerflich. Wie würdest du das deinem Chef, diesem Chef erklären? Ich weiß nicht, wie informiert er über solche Krankheiten ist. Mit freundlichen Grüßen und teurer Zuhörer. Also das erste, was ich mal versuchen würde, ist rauszufinden, was überhaupt, was überhaupt Krankheit ist und so gut es geht herauszufinden, wodurch die ausgelöst würde. Weil das klingt für mich gerade so nach Selbstdiagnose und bei bei aller, bei allem Verständnis dafür, dass ich glaube, dass du, dass du schwerwiegende Probleme hast, reicht mir das alleine noch nicht aus, um zu sagen, deine Selbstdiagnose ist so zutreffend und ausreichend, dass du in der Lage bist, das Problem von selbst zu lösen, indem du einfach nur deinen Job wechselst. Das muss überhaupt nicht der Fall sein. Es kann alles Mögliche sein. Also sofern dir das ein Fachmann, ein Arzt, ein Fachmann oder Fachfrau, ein Arzt oder Ärztin bestätigt, dass das A wirklich eine Depression ist, die mit hoher Wahrscheinlichkeit hauptsächlich durch das, was du beschreibst, ausgelöst wird oder wurde und dann Besserung in Sicht ist, dann wäre das zumindest einmal einer der richtigen Schritte. Und wenn nicht, wäre es wichtig zu gucken, woran es denn wirklich liegt oder woran es denn unter anderem noch liegt, weil es bringt dir nichts, einen riesen Unterschied in deinem Leben zu machen, also einen riesen Einschnitt in deinem Leben zu machen, um festzustellen, es hat sich nichts zum Besseren gewendet. Auch Dinge, die du halt sagst, also plus Weihnachts- und Urlaubsgeld und so, also das sind halt Sachen, die sind praktisch und nützlich, aber die sind jetzt nicht ursächlich für eine Depression oder Nichtdepression, ob du Weihnachts- oder Urlaubsgeld hast. Kommt mir jetzt nicht mit, ja, aber wenn es einem gerade finanziell so extrem schlecht geht, dass man auf jeden Cent angewiesen ist, ja, gut, mag sein, davon redet hier aber keiner, das klingt so, du zählst halt einfach nur gerade Pluspunkte auf, die ein anderer Job hätte, bessere Arbeitszeiten, weniger Stress, weniger Montage, abends nach Hause fahren können und so

weiter und so fort. So, unabhängig davon, ob deine Einschätzung richtig ist und ich bin mir nicht sicher, dass sie es ist und ich glaube, du solltest, wenn du glaubst, dass das ein entscheidender und wichtiger Faktor ist, dann begib dich, das ist ein Arzt, ich verstehe nicht, warum wir, also ich bin ein bisschen sauer auf euch, manchmal, weil ich so das Gefühl habe, dass ich so ein bisschen von der Wand rede. Ihr redet oft von Dingen, die euch massiv Probleme bereiten, fertig machen, eure Gesundheit, ob körperliche oder geistige Gesundheit angreifen, aber wenn es darum geht, mal zu einem Arzt zu gehen, dann ist immer so, nee, ich hab das, nee, vielleicht dann doch irgendwie, eher nicht, da hab ich dann mit einem Kumpel gesprochen, ich hab das dann selbst diagnostiziert und so weiter und so fort. Unabhängig davon, was diese Geschichte betrifft, mit der Depression oder Krankheit oder Nicht-Krankheit, bist du niemandem schuldig, quasi dein Leben nach ihm auszurichten für den Job? Also die Frage sollte sich gar nicht stellen, grundsätzlich. Wie schon gesagt, ja, es ist blöd, wenn man sagt, ich traue mir etwas zu und muss dann feststellen, ich hab mich getäuscht, aber man täuscht sich halt manchmal, die Konsequenz davon ist nicht, ist trotzdem weiterzumachen. Die Konsequenz ist zu sagen, habe ich mich halt getäuscht. Entweder wir kriegen das so hin, dass der Job sich in einer Art und Weise ändert, dass ich diese Probleme nicht mehr habe oder aber ich suche mir einen neuen Job. Und bei dir scheint es ja nicht zu sein, dass du auch nur versuchen würdest, den Job so hinzubekommen oder mit dem Chef zu reden, dass sich das Ganze besser, vielleicht ist das auch gar nicht möglich, das ist natürlich auch durchaus eine Option, aber ein paar Sachen, die du genannt hast, klingen grundsätzlich so, als wäre es auch im Interesse des Chefs, etwas daran zu ändern. Ja, dass ich Mitarbeiter habe, die irgendwie mittags Feierabend machen und dafür sorgen, dass ein anderer Mitarbeiter nicht weiterarbeiten kann, das klingt nach keiner guten Lösung. Entweder das ist einmalig passiert, da muss man sagen, gut, es ist einmal passiert, als er früh Feierabend gemacht hat, dann ist es kein Problem. Oder es ist etwas, was ein grundlegendes, eine grundlegende Schwierigkeit ist und dann sollte der Chef das ändern wollen, von sich aus unabhängig davon, ob dir das was bringt oder nicht. Hallo Onkel Barlow, in den letzten Ausgaben ging es vermehrt

um World of Warcraft (WoW) Classic. Ja, es ging immer wieder mal um WoW Classic, das stimmt, so auch in diesem Text. Oft liest man auf, ich warte übrigens auf Frage 1, ich habe den Text eben gelesen und dann ging es zu Frage 2 und ich habe Frage 1 nicht gefunden, ich muss nochmal gucken, ob ich ihn finde. So auch in diesem Text, oft liest man auf den Classic Server, dass Retail Spieler bitte wieder in Retail spielen sollen, da das Spiel dort um einiges leichter sein soll, aber das Leveln in Classic ist zu keinem Zeitpunkt schwer, ok? Aussagen wie Retail Spieler können kein Classic spielen sind oft zu lesen. Achso, das ist die Frage, wie stehst du dazu? Ja, das ist Unsinn. Willst du es ausführlicher haben, als nur, dass es Unsinn ist? Ich bin mir nicht sicher, ob das wirklich extrem viele Leute sagen und wenn es Leute gibt, die das sagen, dann musst du dich halt fragen, ob die irgendeine Kompetenz besitzen, irgendwas zu irgendwas zu sagen. Also macht es Sinn, sich mit Leuten, die so etwas sagen, überhaupt auseinanderzusetzen und die Antwort lautet meistens, es macht nicht wirklich viel Sinn. Nein, es gibt keine Blockade, irgendwie Classic zu spielen, weil es so schwer wäre als Retail Spieler. Die Schwierigkeit des Spiels ist im Laufe der Zeit gestiegen und nicht gesunken, die einzelnen Klassen und deren Schwierigkeit ist im Laufe der Zeit gestiegen und nicht gesunken. Was in Classic grundsätzlich anders ist, ist halt die Art und Weise, wie man levelt und wie das Leveln vorangeht. Das ist deutlich zäher, die Kämpfe sind langsamer, die Wahrscheinlichkeit bei Kämpfen zu sterben ist höher und das ist es eigentlich. Wenn das für einen die einzige Schwierigkeit im Spiel ist, wenn man sich also den sehr leichten Content des Levelns aussucht und sagt, der Level Content ist schwerer, dann muss man sagen, stimmt, der Level Content ist schwerer, aber warum sollte man das tun? Warum sollte man den Maßstab nehmen, zu sagen, ich möchte etwas schwierigeres spielen, sich dann das leichteste davon aussuchen, nämlich Level Content und dann sagen, dieser leichte Content ist schwerer als der andere leichte Content von beiden, die als leicht ausgelegt waren. Das ergibt nicht sonderlich viel Sinn, sondern das ist so die mittelmäßig kurze Variante. Und das sind so ein bisschen so, egal, da müssen wir nicht weiter drauf eingehen, glaube ich. Zudem kommt es sehr häufig vor, dass in Innies Loot aus Kia einfach mit Bedarf verwürfelt wird, selbst wenn

man diese Beute noch nicht tragen oder anlegen kann, was grundsätzlich kein Problem ist. Also, dass man etwas noch nicht tragen kann, ist jetzt für mich kein Grund, dass man deswegen nicht auf Niet würfeln sollte. Wenn man es allgemein nicht tragen kann, dann wäre das was anderes. Dann können wir darüber streiten, ob man das sollte oder nicht sollte und auch da gibt es je nach Gegenstand und so dann unterschiedliche Meinungen. Neulich mal bei dem Thema BOE oder nicht BOE gibt es zwei sehr große, sehr unterschiedlich denkende Fraktionen zu dem Thema. So, wie werden Heiler und Tank-Items auch mit Bedarf verwürfelt, weil dieser Gegenstand sich etwas verbessert? Ja, das ist auch was, wo man streiten kann. Ich bin halt ein großer Freund dessen, dass Leute sich Loot danach aussuchen. Nicht ist es für mich ein Upgrade, also nicht dieses Ego, Ego, Ego, Ich, Ich, Ich, Ich, Ich, sondern im Idealfall halt, wem bringt es am meisten? Und machen natürlich manche nicht. Manche denken sich, ich bin mir selber der nächste, wenn das Ding mir auch nur einen Punkt mehr in irgendwas gibt und sei es eine total irrelevant Terziastat, die irgendwie meinen Out-of-Combat-Regeln unsignifikant verbessert, dann ist es wichtig, dass ich darauf nie drohle, weil ich darf sie haben. Kannst ja, aber wie gesagt, auch da gibt es beliebige Gruppen, die so oder so ticken. Das ist mir schon in Uldaban mit einem Ring vom Endpost passiert, dass der damage dealer (DD) Warrior ihn mir weggewürfelt hat. Was hat er? Ich müsste wissen, was der Ring für Stats hat, um zu wissen, ob ich das dem DD Warrior jetzt übel nehme oder nicht. Wenn da irgendwie Deswertung drauf ist oder so, dann würde ich mir vermutlich denken, nicht so gut für einen DD Warrior. Das ist nicht die optimale Lösung oder wenn er intelligence (Int) oder so drauf ist, wenn er einfach nur Stärke drauf ist, dann richte ich jetzt nichts gegen. Oder Attack Power. Weiß ich gar nicht, dass dieser Black Blabla Ring den gab. Es gab doch so einen Ring mit Hit und Attack Power, den alle total lange Zeit in Classic unterschätzt haben, der richtig gut war, aber der war glaube ich Marauder und nicht Uldaban. Okay, dieser hatte zuvor schon auf eine blaue Random-Axt-Bedarf gewürfelt, nachdem er abgewartet hatte, dass alle Gear wählen. Ich wartete mit dem nächsten Pull, dass er diese anlegen könnte. Überraschung, er tat es nicht. Weil diese kurz zuvor gewonnene Axt nicht besser

war als die, die er bereits besaß. Nach einigen Aufforderungen, meinerseits legt er diese dann zumindest an, sodass sie nicht mehr Haar verkauft. Aber davon hat doch keiner was, oder? Nun zu meiner zweiten Frage, hätte ich das einfach hinnehmen sollen, ihm den Verkauf immer Haar gönnen sollen? Schöne schnelle Geniesungen, beste Grüße. Dankeschön. Also, ja, es ist wieder diese grundsätzliche Frage, was passiert mit BOE-Items? Ich kann verstehen, dass man sagt, bei BOE-Items hat jeder das gleiche Recht drauf. Es ist auch völlig irrelevant, ob es Need oder Greed oder Blarwürfel gibt dafür, denn der wichtige Teil ist, dass diese Items nicht beim Aufheben gebunden sind. Das ist der entscheidende Teil, wo ich sage, wenn ich ein Item für 1 Gold 20 verkaufen kann, ist das nicht ansatzweise ein signifikanter Mehrwert für irgendwen im High-Level-Bereich zum Beispiel. Wenn ich ein Item für 1000 Gold verkaufen kann, bedeutet, auf dieses Item zu rollen, ersatzweise ein identisch gutes Best-in-Slot oder sonst was Item für mich. Das ist der springende Punkt der Diskussion, die wir schon mal hatten. Egal, auf welcher Seite ihr steht, der wichtige Punkt ist halt, die Gruppe muss sich darauf einigen. Beide Sichtweisen sind absolut und 100 Prozent legitim. Es gibt kein Ausschließlich-richtig oder Ausschließlich-falsch dafür. Man einigt sich vor einer Gruppe, entweder wir sagen, wir betrachten einen BOE-Drop als Geldwert und jeder hat ein Anrecht darauf oder zumindest die anderen gehören entschädigen. Dann sagst du halt, okay, jeder darf needrollen, aber wenn du needrollst, dann bist du anderen den Gegenwert von dem Ding, den das immer herbringen würde, schuldig oder den Anteil davon. Könnt ihr machen, wie ihr wollt, aber einigt euch vorher drauf. Das ist halt der wichtige Teil. Beschwerst euch nicht nachher, aber der hat gerold. Einigt euch vorher drauf. Wenn dann jemand gegen diese Loot-Regel verstößt und du sagst, wir werfen alle darauf Gier oder wir werfen alle darauf Need, wenn er dann verstößt dagegen, dann könnt ihr euch beschweren. Aber die Diskussion haben wir so häufig gehabt, die gibt es andauernd in Classic. Wie verfährt man mit BOE-Items? Dass es halt blödsinnig ist zu sagen, ja, also alle sollten meine Ansicht teilen. Mag sein, dass du das denkst, dass jeder deine Ansicht teilen sollte. Ich kann das auch grundsätzlich verstehen. Wenn ich in einer Gruppe unterwegs wäre, wäre mein Schritt auch eher zu sagen, bei

den, auch bei BOE-Items würde ich in einer Gruppe mit Leuten, mit denen ich gerne widerspielen will, so handeln, wenn es jemand braucht, dann soll er es halt nehmen und anlegen. Aber das ist nicht der Punkt, was ich denke oder sonst was. Es geht halt darum, einigt euch vorher und nicht beschwert euch nachher. Habt ihr nicht und es ist dann zu dieser Situation gekommen, nehme ich an. Ansonsten wäre es ja überhaupt keine Frage zu sagen, okay, derjenige hat gegen das Lootrecht der Gruppe verstoßen und kann zumindest mal aus der Gruppe geworfen werden, ob ich das verbringe oder nicht. Aber dann ist jetzt die Frage, was mache ich daraus? Und das er es anlegt, ist ja die bescheuertste von allen Lösung. Du hast quasi darauf bestanden, dass ihr euch alle gegenseitig ins Knie schießt. Denn davon hat ja niemand was. Das einzige, was du davon hast, ist, dass er es nicht verkaufen kann, aber es bringt dir überhaupt nichts. Wenn überhaupt, wäre es ja sinnig gewesen zu sagen, hör mal, du hast dich vielleicht vertan oder so, das ist kein Upgrade für dich. Und da es kein Upgrade für dich ist und du es dir ja wohl offensichtlich nicht anlegen möchtest, wie wäre es, wenn wir alle darauf gearrollen oder jetzt einfach alle einmal rollen und der mit dem höchsten Wurf bekommt es halt und verkauft es dann? Das wäre aus meiner Sicht halt die sinnige Lösung gewesen. Oder du sagst ihm, ok verkaufe das Ding im Auktionshaus (AH) und schick dann dem Rest der Gruppe Geld zu. Das funktioniert, glaube ich, im Leben nicht dran, aber oder aber du sagst, wir überlegen uns, was das Ding kostet. Wenn du es unbedingt haben willst, dann gibst du dem Rest der Gruppe zumindest einen Betrag. Keine Ahnung, wenn es üblicherweise im AH 50 Gold kostet, dann geben wir den Freundschaftspreis und du gibst jedem anderen statt der 10 Gold, die ihm zustehen, vielleicht 5 oder 8 oder so. Was weiß ich, aber die Lösung gerade ist die blödeste für alle, die bringt ja niemandem was. Also du hast auf etwas bestanden, was dir selber und den anderen mit ins Knie schießt. Gut. Die beiden Optionen, die du halt nimmst mit dem hinnehmen und gönnen oder aber auf bestehen das anzunehmen, das sind halt nicht die beiden sinnigen Optionen. Das sind eigentlich beide sehr blöde Optionen. Und nochmal gilt Leute, sprecht euch vorher in der Gruppe ab. Ich glaube, dass jetzt das vierte Mal, dritte oder vierte Mal, dass wir die Situation haben,

Boe-Item dropp und alles ist so Price Pikachu. Verrückte Geschichte, es gibt unterschiedliche Arten und Weisen, wie Boe-Items gehandelt werden. Ich bin gespannt, wie lange das noch weitergeht, vermutlich bis zum Ende von Classic. Oder ob es mal irgendwann die Situation gibt, dass jemand schreibt, wir haben ausdrücklich im Gruppenchat geschrieben, jeder macht X, dann hat aber ein anderer Y gemacht. Dann habt ihr meinen Rückhalt. Ansonsten bin ich grundsätzlich weder auf der einen noch auf der anderen Seite. Hallo Barlow, ich würde gerne in der Meinung zu einem Thema hören, welches ich zur Zeit mit einigen Professoren als Gedankenexperiment durchgehe. Thema stark verlängertes Leben, nicht das ewige Leben, wie bereits in einigen BMZ behandelt. Stichwort, nee Sachverhalt, biochemische Vorlesung. Der Grund, dass Lebewesen nach einer Zeitspanne X sterben, liegt vor allem an der Oxidation gewisser Proteinketten ausgelöst durch den Sauerstoff, den wir auch zum Leben benötigen und diese mit der Zeit verkürzen, Moment, die Proteinketten nehme ich an, was schlussendlich zum Zerfallen und zum Tod führt. Komplettes Skript, dazu muss ich Notgedrungen auslassen, da dieses über 42 umfasst. 42. Gut, 42. Kilo. Folgende Frage anströmt pro Woche. Folgende Frage nun, rein theoretisch und auch in einigen Bereichen bereits praktisch ist es möglich zum Beispiel durch Wachstumshormone diesen Zerfall zu verlangsamen. Aufgrund der wachsenden Bevölkerung und den dazu steigenden Alter der Bevölkerung wird es in 50 bis 100 Jahren eine enorme Bevölkerung... Das ist alles immer so wilde Spekulation. Also zu extrapolieren anhand von Daten, die wir jetzt haben, was in 50 oder 100 Jahren ist, das ist immer sehr sehr wild. Aber gut, welche nicht mehr durch die Rohstoffe des eigenen Planeten versorgt werden können. Und das sollte auch der Grund sein, daran zu zweifeln, dass dieses Extrapolieren legitim ist. Weil das Bevölkerungswachstum gerade an den Stellen, wo es momentan passiert oder es ja nicht gleichmäßig auf den Planeten verteilt, gar nicht nachhaltig sein kann in dem Maße, sondern logischerweise dann langsamer werden würde. Aber gut, ignorieren wir das erstmal. Zwei der wichtigen Punkte in diesem Experiment sind nun das Proargument. Sollte man dieses Alter nicht rauszögern und Geburtenraten einschränken, beachtet man, wie lange es dauert, bis ein Kind einen gesellschaftlichen Wert rein wissen-

sachlich nicht emotional betrachtet besitzt. Und auch Wissen sich aneignet wäre es extrem von Vorteil, wenn ältere Fachkräfte länger für die Gesellschaft zur Verfügung stehen würden. Ich denke dabei zum Beispiel an große Namen wie Albert Einstein, Stephen Hawking, ja aber gut, Stephen Hawking hatte ja noch andere Probleme als nur das Alter gehabt. Max Planck und so weiter. Welche wichtigen Entdeckungen diese Menschen für die Menschheit noch hätten gewinnen können. Punkt zwei, die andere, ja aber die Frage ist halt auch immer, hätte es nicht jemand anderen grundsätzlich auch geben können, der etwas ähnlich Produktives für die Menschheit hätte leisten können. Oder gibt es nicht auch andere Leute, die etwas ähnliches leisten können? Ich kann auch nicht immer sagen, nur weil jemand einmal etwas oder zu einem gewissen Zeitpunkt etwas sehr Positives gemacht hat, wäre davon auszugehen, dass wenn er 50 Jahre länger lebt, er dann 40 Prozent oder 60 Prozent mehr von dem geleistet hat, was er bisher getan hat. Vielleicht ist sogar das Gegenteil der Fall, er ist in der Zeit wesentlich unproduktiver als ein zufälliger normal alter Mensch. Nicht ein Superalter über 100 oder so. Punkt zwei, der Kontrapunkt, neue Generationen gehen an neue Probleme anders heran als ältere. Das ist auch ein guter Punkt, ja politische Veränderungen wurden jeher von jungen Menschen angestoßen. Ja, so kann man das aber auch nicht sagen. Der Begriff jugendlicher Ehrgeiz kommt ja nicht von ungefähr. Gerne würde ich dazu mal deine Meinung hören, da wir in der Wissenschaft gerne daran besitzen, sehr komplex zu denken. Falls Interesse daran besteht, welche Argumente wir dabei gefunden haben und du einen Folgebeitrag dazu machen möchtest, würde ich dir gerne einige Seiten zukommen, Gottes Willen, zukommen lassen. Also zunächst mal dieses Ding mit der Überbevölkerung. Also die Frage ist ja, will ich einfach nur zufällig das Leben aller Menschen verlängern? Dann ist das etwas, was wahrscheinlich recht unpraktisch ist und nicht großartig nachhaltig. Nehme ich mal an, ich weiß es nicht genau. Ich würde davon abhängen, wie dann tatsächlich die Bevölkerungsentwicklung ist, weil die verändern sich ja auch teilweise extrem. Es gab zum Beispiel Zeiten, in denen hatten wir in den westlichen Ländern, also Westeuropa, Nordamerika und so weiter, einen regelrechten Boom, ein Bevölkerungswachstum sehr stark ist. Und dann wiederum

eine Zeit, wo es eine stagnierende bzw. sogar rückläufige Tendenz gibt oder gab. Im Moment ist sie sogar noch rückläufig. Und das ist ja nicht immer so, dass man sagen kann, weil heute x ist, ist in 50 Jahren auch x der Fall. Und dann musst du dich halt fragen, ist denn überhaupt meine Annahme richtig, dass das, was ich davor habe, überhaupt zu irgendeiner Art von Produktivität beitragen würde? Da bin ich mir halt noch nicht so hundertprozentig sicher, dass das so ist. Weil ich halt nicht weiß, ob wir in unserem Gedanken, also schieben wir in unserem Gedankenexperiment einfach nur. Ist ein dann 120-Jähriger oder 150-Jähriger das, was jetzt ein 80-Jähriger ist? Sprich, bist du mit in dem Fall 60 auf dem Stand, wo jetzt ein 40-Jähriger wäre, also noch durchaus intakt und auf geistiger Höhe oder verlängerst einfach nur nach hinten raus mit allen Problemen, die das halt mit sich bringt, mit allen Krankheiten und so weiter und so fort. Auch mit allen Belastungen für die Wirtschaft und so und für das Gesundheitssystem. Weil das ja üblicherweise so ist, dass eine sehr, sehr starke Korrelation zwischen Belastung für Sozial- und Gesundheitssystem und Alter besteht. Mit anderen Worten, ältere Menschen neigen zum Beispiel dazu, häufiger krank zu werden und so weiter und so fort. Und an schwereren Krankheiten zu leiden und damit auch eine große Menge an Ressourcen zu. Ich will jetzt nicht sagen verschlingen, das ist nicht negativ gemeint, aber nur wenn du tatsächlich so eine arithmetische Rechnung machst und sagst, wir machen das, um produktiver zu sein, ist halt die Frage, ist es überhaupt produktiver? Und dann, wie du schon sagst, eine andere Frage ist halt, ob die grundsätzliche Herangehensweise von Menschen im Laufe der Jahre sich nicht möglicherweise in einer Art und Weise ändert, die positiver ist als der Effekt, den wir hätten, selbst dann, wenn die wenigen extrem produktiven Einsteins und Co. noch weitere 30 oder 40 Jahre hätten, in denen sie hätten arbeiten können. Wie gesagt, Hawkins ist sowieso eine kleine Ausnahme, weil es bei ihm ja nicht nur das Alter war, was eine große Rolle gespielt hat, sondern seine Erkrankung. Und dann kannst du das halt nicht immer alles über einen Kamm scheren. Also die Bevölkerungs- und Wachstumsraten auch in den Bevölkerungsschichten sind ja sehr, sehr, sehr, sehr unterschiedlich. Willst du jetzt dein Geheimmedikament trotzdem gleichmäßig auf die gesamte Welt

verteilen? Also dafür sorgen, dass das nicht nur ohnehin eine Bevölkerungsexplosion in diversen Slum-Gebieten gibt, sondern die Menschen dort auch noch wesentlich länger leben? Fühlst du dich dem quasi verpflichtet, wenn du sagst, wenn wir es für einen machen, müssen wir es für alle machen? Oder gehst du selektiv vor und sagst, wir wenden das nur auf Menschen an, von denen wir das Gefühl haben, dass sie der Welt was bringen? Und dann bist du halt wieder so sehr schnell im einen oder anderen moralischen Dilemma, unabhängig davon, dass es vermutlich gar nicht so leicht ist zu sagen, auf wen würden wir das anwenden und zu welchem Zeitpunkt. Weil das ja vermutlich eine Behandlung wäre, die sehr früh losgehen muss. Es ist ja nicht so, dass du einen Schalter umlegst mit 60, wo du sagst, du wirst jetzt statt 80 wirst du 160, bist du jetzt doppelt so alt, sondern das wäre vermutlich etwas, was du relativ frühzeitig machen würdest. Suchst du dir Leute im Kindergarten schon aus, in der Schule, guckst du dir die besten Intelligenztests, untersuchst das Genmaterial der Eltern und überlegst dir, wer von denen es jetzt wert ist, ein superlanges Leben zu führen? Also ich bin mir noch nicht sicher, ob ich überhaupt erkenne, dass das einen signifikanten Vorteil hätte. Und dann glaube ich, ist die Durchführbarkeit und die Moralfragen bei der Durchführbarkeit das wesentlich größere Problem. Du würdest vermutlich sehr wenig Möglichkeiten finden oder keinen Rückhalt dafür finden, das allgemein zu tun. Und Menschen neigen ja schon dazu ganz ganz andere Dinge, die, die rein nüchtern betrachtet, wesentlich größere Vorteile bringen, als das, was du jetzt gerade schilderst, die gar keine Downsides eigentlich haben, aus moralischen Gründen abzulehnen. Das wird ja schon gemacht. Von daher glaube ich, also ja, man kann darüber nachdenken, könnten wir einen 160-jährigen Einstein haben oder so. Ich glaube, das ist eine Frage, die sich in der Form wahrscheinlich nicht in absehbarer Zeit stellen wird. Aber ein bisschen interessante Frage wird halt überhaupt sein, wie die Bevölkerungsentwicklung sich in den nächsten Jahrzehnten und vermutlich auch Jahrhunderten weltweit, wie die voranschreiten wird, sagen wir es so. Weil da doch ein erhebliches Ungleichgewicht ist und es teilweise so gigantisch rasante Bevölkerungsentwicklung gibt in manchen Ländern und in manchen Ländern halt so total stagnierende und das wird

halt die Welt extrem verändern. Das wird sehr interessant sein. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß in diesem Sinne. Bis zum nächsten Mal. Bis morgen. Tschüss. Sagt euer Onkel Morgan. Euer Onkel Barlow.

#726: [C] Lass würfeln, Unfähiger Kollege, "nicht so vorgesehen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 726 und den Themen lass würfeln, unfähiger Kollege und nicht so vorgesehen. Classic Story Titel können wir drum würfeln. Ich bin mit meinem Mage im Teufelswald gewesen zum einen für eine Quest und zum anderen für Teufelstoff. Der Quest Spot war natürlich überfarnt. Ich bin dann mit einem Palen und einem Schurken zusammengekommen und wir haben losgelegt. Man sieht hier wer etwas looted wenn man in Gruppen ist und so bekomme ich mit dass die beiden anderen etwas glück haben und Teufelstoff bekommen. Ich habe aber leider immer Pech. Nach circa 10 Mops nach 10 Mops hast du Pech gehabt weil du noch keinen Teufelstoff hattest. Mensch hartes los. Droppst mir einen Gesellen Rucksack weiße 14 Slot Tasche. Ich freue mich da ich meine letzte 10er Tasche austauschen kann und setz mich zum Regen hin. Während ich mein Inventar sortiere sagt der Paler lass uns drum würfeln. Ich gehe davon aus dass irgendwo eine Kiste steht und auch keine Ahnung worum es geht. Ich würde hier nie auch nachdem der Schurke und Paler auch gewürfelt haben steht fest der Paler hat gewonnen und ich habe den niedrigsten Wurf. Der

Paler handelt mich an und ich gebe ihm Wasser und Brot und er schreibt ne der Beutel. Nach einem kurzen hin und her habe ich endlich verstanden was er von mir will und sage ihm dann der Beutel ist für mich gedroppt. Er bekommt die ganze Zeit Teufelsstoff den ich gebrauchen könnte und ich frage ja auch nicht ob wir drum würfeln. Ich weiß das Argument ist ein bisschen doof aber in dem Moment fiel mir nichts besseres ein. Nach etwas gezinkt haben wir uns aufgelöst unter anderem auch weil wir soweit fertig waren. Die Tasche habe ich aber behalten. Also ich muss sagen irgendwie die die Classic Loot Stories ich habe mir gedacht wir haben ja nur die die die die Standard BoE Story mit dem Würfel Fenster wo jemand sagt ich will es ich will es nicht oder wie auch immer du hättest nicht würfeln dürfen aber es wird glaube ich wird echt so ein bisschen immer besser. Denn das habe ich auch noch nie gehört dass man auf die Idee kommen könnte das in einer zufällig zusammengestellten Gruppe also einfach nur in der Quest Gruppe einfach nur man ist gerade dabei irgendwie eine Quest zu machen damit schneller geht macht man kurz eine Gruppe. Einer bekommt dort ein Item also auch ein nicht ein nicht Würfel Item und die anderen beschließen dann dass man um den Gegenstand des dritten Würfel da habe ich noch nie gehört also wenn der dritte sagen würde wenn du jetzt von dir aus gesagt hättest ach weißt du was die anderen beiden sind so nett ich habe die gefunden ihr könnt die bestimmt auch gebrauchen lasst uns drum würfeln jeder wie er mag wenn du das von dir aus anbieten willst dass das soll jeder halten wie er lustig ist aber dass die beiden anderen auf die Idee kommen einen Rucksack zu erwürfeln der für dich gedroppt ist okay lass mich noch mal kurz durchgehen so ich muss immer wenn ich so eine eindeutige Entscheidung habe wo ich nur den Kopf packen muss muss ich noch mal ganz kurz durchgehen habe ich irgendwas übersehen dabei also der Teufelsstoff natürlich ist natürlich irrelevant ich habe gerade überlegt hat was Teufelsstoff nicht bop aber ist er nicht ne die Hune sind sind beim aufheben gebunden aber nicht der Teufelsstoff habe ich irgendwas irgendeinen groben Denkfehler dabei gehabt? nee oder oder ist das das ist kein item über das üblicherweise das überhaupt in dem Würfel Fenster auftauchen würde oder es ist nicht so als ob ihr irgendeine Loot Einstellung gehabt hättet

nach der das nicht aufgetaucht ist dann wäre es vielleicht was anderes also wenn man sagt irgendwie das ist ein Gegenstand um den normalerweise gewürfelt wird aber wir haben irgendwie um die Quest besser machen so können eine Loot Einstellung gehabt wo das nicht so ist hat man ja irgendwie manchmal wenn man wenn man an verschiedenen Stellen die Mops killt oder so und dann immer warten will bis jeder jede jede leiche gelootet hat aber sonst nee verstehe ich mich so ganz und jetzt bin ich gerade wo ich das gesagt habe ich mich selber verunsichert bei welchen Gegenständen eigentlich wo gewürfelt wird weil wird für die 16 slot rucksäcke kam tauchten die nicht immer in dem Fenster fürs würfeln auf ich habe so wenig Klassik gespielt dass ich das noch gar nicht hätte sehen können ob das der Fall ist oder war das erst ab grünen Gegenstände und weil rucksäcke weil rucksäcke halt keine keine rare nee was ist das ankommen Qualität haben tauchen die gar nicht auf gespannt wissen bestimmt einige von euch die schon ein bisschen länger gespielt haben und ich da genau auskennen aber wenn das ansonsten so ist wie du das beschreibst typische Standard Lootdings Ding landet in dem Inventar dann Hallo Onkel Barlow ich beschreibe mal einen Typ Mensch der mich immer mal wieder im Studium auf der Arbeit fuchst eine Person die bei vielen gut ankommt aber fachlich dem Eichhörnchen aus dem Film Ice Age gleicht sprich mir Chaos verursacht den dann andere im nachhinein wieder richten dürfen auf die Palme bringt mich dann solche Personen bei dem Studium durch Hilfe anderer glanz und wat also Moment was hat er wat ok glanz und bekommen projekt oder ausarbeiten oder auf der Arbeit durch einen Abteilungswechsel sogar eine Gehalts einen Gehaltssprung bekommen und in der neuen Abteilung gefeiert werden weil die dort anscheinend noch weniger Ahnung haben mein Missbud oder meine Missgunst ist deutlich raus zu ja aber auch die ich mache mal einen ganz ganz großen Strich an die Seite mit mit der Frage ob deine Beurteilung auch nur ansatzweise richtig ist für mich schwer nachzuvollziehen warum solche Menschen bei anderen gut ankommen und immer wieder unterstützt werden kennst du ähnliche Fälle und Situationen also du fasst dir so ein paar Dinge zusammen einerseits dass die Person gut ankommt dann dass sie mehr Chaos verursacht als was auch immer das andere richten müssen dann nicht nur

dass die Chaos verursachen sondern dass sie deiner Meinung nach glanznoten bekommen wegen anderer und dass sie dass sie ungerechtfertigte Vorteile zum Beispiel beim Abteilungswechsel oder sonst was bekommen und da ist also langsam sind meine zweifel so groß dass ich sagen muss ich glaube da nicht ich zweifel an der Einschätzung also ich glaube bei dir überschattet die die die die die antipathie dass das realistische Urteilsvermögen und ich glaube nicht dass du damit alleine bist mit dieser Art und Weise zu zu glauben dass andere Leute irgendwie unglaubliche ungerechtfertigte Vorteile haben oder unglaublich inkompetenz sind und so weiter und so fort ich glaube das liegt aber auch daran dass man dazu neigt bei Leuten die man nicht mag und unsympathisch findet besonders genau darauf zu achten was sie zum Beispiel falsch machen oder was sie nur der eigenen Meinung nach falsch machen oder wo sie der eigenen Meinung nach in einer ungerechtfertigten Art und Weise positiv behandelt worden genau wie man natürlich bei sich selbst zum Beispiel sehr darauf achtet wenn man der eigenen Meinung nach ungerechtfertigt negativ behandelt wird dass es allgemein menschen gibt und nicht nur menschen gibt dass es glaube ich sogar allgemein gültig die besonders gut mit anderen umgehen können und daraus vorteil ziehen dass es glaube ich unbestritten vermutlich gibt es dann sogar reihenweise wissenschaftliche Untersuchungen zu dass halt so sympathie faktoren und so weiter und so fort eine erhebliche rolle spielen bei beruflichem erfolg bei den den den den den den chancen auf aufstieg und so weiter und so fort das hat immer nur die frage bis zu welchen extremen das geht und ich glaube die extreme sind sehr selten so ex so wie du sie halt beschreibst und es gibt es ein paar andere verhaltensweisen die die immer assoziiert werden mit mit erfolgreichen leuten dieses überleichen gehen und so weiter und so fort die sich glaube ich sowieso gar nicht halten lassen die eher kontraproduktiv sind die aber trotzdem manchmal so wahrgenommen werden als wäre das irgendwie total essenziell um beruflich erfolgreich zu sein und so weiter und so fort muss ich gerade überlegen ob ich leute hatte wo ich das gefühl habe dass sie in einer ungerechtfertigten art und weise so so dieses was du beschreibst ein bisschen so eine mischung aus blender und eigentlich gar nicht mal eine mischung so ein bisschen so ein blender jemand

der der den eindruck erweckt glaube ich auch mal kompetenter zu sein dass er ist der nicht vielleicht sogar nicht ausreichend kompetent ist das könnte sein wenig glaube ich wenig ich glaube es aber allgemein bei der beim arbeit noch relativ gut damit bedient irgendwie so so ein bisschen vor der eigenen haustür zu kehren nicht nur bei der arbeit allgemein so im leben dieses irgendwie miss günstig auf andere gucken das sieht man auch bei games und bei gamern also wenn wir als bei wo w reden da sieht man das ja auch ständig der hat x oder y guckt euch diverse streamer an die auseinander genommen werden weil irgendwer meint dass sie gar nicht so gut sind wie sie glauben oder wie irgendwer anderes glaubt und so weiter und so fort also neid und missgunst ist ja ist ja sehr sehr weit verbreitet nicht glaube das ist insgesamt ein ein ein viel größeres problem oder auch die art und weise wie kollegen mit anderen kollegen wie haben wir häufiger auch hier im BMZ situation gehabt wo kollegen andere kollegen anschwärzen und verpfeifen und so weiter und so fort ich glaube das ist ein das ist das wesentlich größere problem und das was was man selber ohne weiteres abstellen kann und es sich wesentlich leichter machen kann in seinem job anstatt dass man so einen so einen so einen mensch wird der der nur noch grimmig auf auf jeden anderen guckt der a entweder erfolgreich ist oder oder beliebt ist und dabei unglücklich wird und dass das sehr und höre ich insgesamt relativ häufig von leuten dass sie in dieser situation sind die du beschreibst dass sie bei der arbeit sind und hochgradig unzufrieden weil irgendetwas immer mit irgendwelchen anderen kollegen ist wenn man dann versucht das heraus zu kristallisieren was da eigentlich de facto ist weil es könnte ja zum beispiel auch sein dass du einen kollegen hast der dich keine ahnung miserabel behandelt oder mobbed oder so aber das ist es ja meistens nicht dann ist es halt irgendwie so dieses dieses unzufrieden sein damit dass der irgendwas hat oder darf oder macht oder was auch immer was man für nicht in ordnung erachtet oder in einer art und weise angesehen wird die man für nicht in ordnung erachtet und wenn es wirklich der extreme fall sein sollte dass auch bei faktischer überprüfung und ohne die die neidbrille man feststellen muss nie dass es tatsächlich so oder der wird in so einem unglaublichen maße ungerechtfertigterweise positiv gehandelt behandelt oder auch ich oder andere

kollegen negativ dann kann man sich immer noch überlegen ob man sich vielleicht einen anderen job sucht weil das dann dafür sprechen würde dass zum beispiel die vorgesetzten halt nicht wirklich gut in der lage sind die arbeit ihrer mitarbeiter einzuschätzen so weiter und so fort und das natürlich immer was man sich überlegen kann möchte ich dann dauerhaft und lange bleiben aber ein ganz ganz interessanter faktor ist für mich immer oder ein wichtiger faktor ist die frage wenn jemand so was erzählt ist hat er in anderen jobs ähnliche geschichten erzählt natürlich ist das nicht immer machbar weil manche leute einfach nur einen job in ihrem leben gemacht haben oder über eine sehr lange zeit gemacht haben aber wann immer ich bei leuten höre dass sie in jedem neuen job immer wieder auf diese kollegen treffen dann bin ich mir sehr sehr sicher es liegt nicht an den kollegen sondern ihrer eigenen wahrnehmung hallo Barlow ich habe mir gerade den BMZ 705 nachträglich angehört indem es unter anderem auch um exploits ging ich hätte gerne deine meinung zu folgendem manchmal gibt es ja spielmechaniken die so wie sie vorgesehen sind nicht gespielt werden zum beispiel ein teil da sah sich von resan fressen zu lassen anstatt weg zu laufen ja wobei das halt eine legitime spielweise es muss man auch dazu sagen sonst gibt es da ja keinen damage den man bekommt den man gegen heilen kann oder den man mit immunitäten aufheben kann negieren kann sondern dann wäre man halt instant tot oder so also das ist eine mechanik die man kann die so spielen dass man wegläuft und damit den schaden vermeidet oder man sagt ich sitze das aus wir sind mit der gilde zur zeit bei als scharra non hat sie bei dem boss vor scha ist eigentlich vorgesehen dass man die großen ads tötet bei unserem ersten versuch haben wir das nicht richtig gemacht sind dann geweibt aber der boss hatte nur noch ein prozent leben dann haben wir die spielweise geändert und haben die ads gekillt danach sind wir ein paar mal geweibt und haben gemerkt je besser wir uns um die ads kümmern desto mehr hp hatte der boss noch am schluss die zahl stieg einfach immer weiter anstatt zu schrumpfen 17 16 23 und so weiter oder ungefähr so dann haben wir beschlossen wir machen es noch mal so wie beim ersten try und ignorieren die ads komplett der boss lag wir haben uns gefreut und auch beömmelt über die art und weise wie wir den boss schuldigung wir

den boss gelegt haben war das jetzt ein exploit wegen nicht beachten an der boss mechanik oder weißt du da eventuell mehr darüber dass der boss auch üblicher weise so gespielt werden kann liebe grüße nein es ist kein exploit also es ist üblicher weise so dass ich blizzard ja überlegt in welcher art und weise bestrafen wir mal mal spieler für was für strafen lassen wir eine mechanik wirken sagen wir einfach mal so lassen wir eine mechanik wirken du stehst da und dann keine ahnung hatten spieler die bombe zum beispiel und die bombe macht dann x schaden und das schreibt natürlich meistens je nach schwierigkeit und deswegen du schreibst von non heroic (nHC) und nHC ist natürlich die die niedrigste organisierte schwierigkeit also im sinne von wie man als organisierter Raid üblicherweise macht darunter gibt es noch looking for raid (LFR) und das sind zahlen die so getunet sind dass das blizzard ja auch weiß was die folgen von diesem tunung sind es gibt schwierigkeiten oder konstellationen den bestimmte fähigkeiten unmittelbar tödlich sind und es gibt situationen in denen das nicht der fall ist in denen bestimmte fähigkeiten oder art und weisen etwas zu spielen nicht tödlich ist oder den den den bosskampf beendet oder was auch immer und das sind sachen die weiß blizzard ja vorher und bei bei bei allerliebe für eure gruppe aber ich nehme nicht an dass wir so eine unglaubliche elite gruppe seit gewesen seid in der situation dass niemand anderes jemals auf die idee gekommen wäre und jetzt plötzlich irgendwie etwas herausgefunden habt dem blizzard nicht gewahr war und wo sie denken würden das ist auf gar keinen fall sollte das der fall sein üblicherweise gleich blizzard das dann auch aus in dem sie sagen wenn wir nicht wollen dass es so gespielt wird ändern wir die mechanik so dass es so nicht mehr spielbar ist es gibt immer so ein paar fälle wo man halt sagen muss eine bestimmte mechanik funktioniert jetzt grundsätzlich nicht mehr so wie sie sollte also sie macht nicht mehr das was sie soll wenn jetzt zum beispiel die situation hat es bei resa an wo man gefressen wird und schaden bekommt jetzt setzt aus irgendeinem grunde die situation dass ein spieler keine ahnung was nachdem er etwas bestimmtes gemacht hat null schaden von der fähigkeit bekommt statt sehr starken tickenden schaden ja irgendein back der das auslösen kann weiß der teufel was hat sich wenn er sich vorher hingesezt hat oder so kriegt er

plötzlich null schaden dann ist das was wo ich sagen würde und wo blizzard sagen wird dass es nichts pleut die mechanik jetzt überhaupt nicht mehr das macht was sie tut aber solange die mechaniken so funktionieren wie sie sollen ist es erst mal mit hoher wahrscheinlichkeit keine exploit sondern in dem fall ja sondern sagen clever use of game mechanic also es ist natürlich ein bisschen meistens ist es nicht wirklich eine clevere nutzung einer spielmechanik sondern man nutzt den fakt aus dass man sich erlauben kann oft auf grund der tatsache dass man halt zum beispiel eine mechanik outgelt ja das ist ja gerade so eine situation die in so nrc scenarios häufiger mal vorkommt dass man im laufe der zeit so gute ausrüstung gesammelt hat dass fähigkeiten die ursprünglich vielleicht sogar mal hätten nahezu one-shotten sollen das absolut nicht mehr tun und das einfach ein hiel cool oder so ausreicht und man kann die ganze gruppe am leben halten und ich finde das sogar interessant weil manchmal gibt es solche situationen auch im progress dass man im progress situationen hat wo man sich denkt eigentlich ist das nicht so geplant aber wenn wir x oder y machen dann kriegen wir das auf eine hässliche art und weise so so ich sag mal so brute force nennt man das also mit roher gewalt kriegen wir das dann durchgespielt ich glaube heutzutage ist das nicht mehr so extrem auf der fall vermutlich auch bei blizzard dadurch dass jetzt bei von ganz vielen leuten progress gestreamt wird videos gemacht werden und so sehr viel schneller aufmerksam darauf wird wie jede einzelne gruppe die irgendein boss angeht diesen speziellen boss und diese spezielle mechanik angeht aber in der vergangenheit kann ich mich daran erinnern ich meine ich daran erinnern zu können war das bei alice razor das ist immer das beispiel was ich ganz gerne nenne wo da musste man im kreis laufen und so feuersäulen ausweichen und das war eine der der einer der knackpunkte für den kampf weil ich glaube die haben einen instant gekillt ich weiß es gar nicht mehr genau entweder super viel schaden gemacht nicht selbst nicht instant gekillt aber sie haben super viel schaden gemacht und das war so eine situation wo in einem relativ langen kampf es immer mal wieder dazu kommen konnte dass man diese frust den frust faktor hatte dass man jetzt wieder von vorne anfangen konnte und ich meine ich daran erinnern zu können dass wir eine gruppe auf dem auf dem

server hatten die erst gar nicht versucht hat zu laufen die halt cool uns gezogen haben mit die gschen also eine schadenreduktions cool uns gezogen haben und hier cool uns gezogen haben und in den situationen halt gegen geheilt und das fand ich sehr lustig weil ich überhaupt nicht auf die idee gekommen wäre das zu versuchen ich war immer einer der trottler der angst hatte es zu verkacken jeder eigentlich jeder üblicherweise außer außer so ein paar experten denkt sich immer bei solchen mechaniken wo man individuell verkacken kann das mich bitte wenigstens nicht derjenige sein der es verkackt und deswegen fand ich das so lustig dass sie das komplett ignoriert haben und sich dachten wenn wir genügend heilung haben kriegen wir das leicht auf die art und weise geregelt und das wäre so eine typische situation gewesen wo blizzard auch nicht das hätten im leben nicht als exploit eingestuft hätten aber vermutlich dann gesagt so wir wollen nicht dass das so gespielt wird das heißt wir erhöhen den schaden den man bei dieser entsprechenden situation bekommt genau wie er ging noch zum beispiel gott wie es ist immer nicht mehr ihr wisst welchen Raid ich meine in in liegen der nicht in einer phase in einer von diesen diesen augen rein laufphasen gekillt werden sollte und wurde an die mechanik so geändert wurde dass es eben nicht mehr möglich war also das ist dann üblicherweise die anpassung aber nur dass es eine sauberere möglichkeit gibt etwas zu spielen heißt ja nicht dass daraus folgt dass die unsaubere möglichkeit ist zu spielen exploit ist in dem fall in den den beiden fällen die du beschreibst sich das erstmal nicht so als schau habe ich nicht gespielt aber resa kenn ich halt bei resa das ist definitiv 100 prozentig legitim sich fressen zu lassen und ja das halt zu versuchen auszuhalten man kann es gegen heilen je nachdem welche schwierigkeit man spielt die meisten wenn man von resa spricht ist es ja meistens mit plus da kam jetzt je nach schwierigkeit noch gegen heilen und ansonsten gibt es halt diverse immunitäten die man benutzen kann um vor allen dingen auch zu vermeiden dass der boss halt die ganze zeit weiter läuft dass man ihn neu positionieren muss und so weiter und sofort also zum beispiel segens des schutzes ist eine immunität die man verwenden kann so das alles gewesen sein für heute ich hoffe ihr hat spaß ich hatte auf jeden fall spaß schickt mir weiter so interessante fragen quer bed von classic nicht classic und

überhaupt gar keine gaming fragen was immer ihr möchtet in diesem sinne
bis zum nächsten mal tschüss sagt euer Onkel Barlow

#727: Gesundheitssystem, [C] Dungeondrama, [C] Dungeon- drama II

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 727 und den Themen Gesundheitssystem Classic Dungeon Drama und Classic Dungeon Drama 2 und ich glaube das ist heute die Folge mit dem meisten geschriebenen Text. Ich bin mir ziemlich sicher, weil jedes jede von den Fragen oder jedes von den Themen ist mehrseitig. Leht euch also schon mal zurück. Hallo Onkel Barlow, Onkel der Anführungszeichen, da ich jemand Gleichaltrigen tendenziell selten bis nie Onkel nenne, auch wenn es ein Eigenname ist. Vor allem bin ich nicht dein Onkel, also eigentlich müsste mich niemand Onkel nennen. Ich schaue deine Videos noch nicht so lange, etwa drei Wochen schätze ich. gekommen bin ich darauf, weil ich mit ein paar Freunden nach Jahren der Abstinenz wieder mit World of Warcraft (WoW) angefangen habe, bei den Panda-Bären war bei mir Schluss. Ja das ist schon schon eine Weile her die Panda-Bären. Das soll aber nicht das Thema sein. Ich habe einfach eine Frage an dich. Wie siehst du die Entwicklung in unserem Krankensystem der Krankenkassen und der Übernahme von Kosten für Behandlung? Ich bin aktuell selbst betroffen. Ich bin seit mittlerweile 40 Jahren Brillenträger. Ein

Auge minus 10 Dioptrin, das andere weit mehr als minus 30. Siehst du, ich bin so... also ich weiß, dass das klingt, als wäre das viel. Ich habe ehrlich gesagt aber keine Ahnung was da noch übrig bleibt, wenn man keine Brille tragen würde. Aber definitiv du brauchst einen. Okay, jetzt wurde vor kurzem Grüner Starr diagnostiziert. Eine Krankheit, die nur behandelt aber nicht geheilt werden kann und durchaus zur Erblindung führen kann. Mein Arzt hat die Behandlung mit Medikamenten begonnen, dann mit einer Lasering weiter versucht. Nun bleibt nur eine operative Lösung. Hier werden einem Stanz in die Augen gesetzt, damit der Augendruck gesenkt wird. Da ich zusätzlich grauen Starr am Anfang hatte, mich der Arzt informiert, dass es sinnvoll wäre, eine entsprechende OP durchzuführen, da es nach der Stanz-OP nicht mehr so gut wäre. Okay dachte ich, das macht Sinn. Nur dann kam mal wieder eine tolle Erfahrung mit den sogenannten IGEL, individuelle Gesundheitsleistungen. Insgesamt durfte ich zu dieser OP etwa 400 Euro für das linke Auge zuzahlen. Warum? Die Voruntersuchungen nachgewiesen, die genaueste Art und Weise für diese Untersuchungen, ich habe länger recherchiert, machten da schon mal knapp 100 Euro aus. Ich werde jetzt nicht einzeln auseinanderdrösen. Bei einer Nachfrage, gefolgt von weiteren Anfragen und Beschwerden bei meiner Krankenkasse, haben ergeben, Standard bezahlen wir, was so viel bedeutet, wie die absolute Low-Level-Behandlung. Nicht dass in meinen Sehen ich die 400 Euro wert wären, aber es geht mir hierbei um den Schwachsinn, dass Globuli, Prinzip Zuckerbällchen ohne Wirkung, dafür mehrfach geschüttelt und nicht gerührt von der Krankenkasse bezahlt werden oder, ich entschuldige mich vor auf die Formulierung, ein 18-jähriges Psychologen geht und sich dort bestätigen lässt, dass die Psychologe stark angegriffen ist, weil ihre Brüste zu klein sind und hier eine Brust-OP bezahlt wird. Während es bei so etwas lebenswichtigen wie Sehen heißt, das heißt, du fällst auf einen Serum, Moment, gehen wir gleich mal der Reihe nach drauf ein, aber ganz so wie du das beschreibst, ist es ja nun auch nicht. Hierfür gibt es noch viele weitere Beispiele, aber ich beziehe mich da auf die eigenen Erfahrungen. Wie ist deine Sichtweise zu, liege ich mit meiner Wut auf das aktuelle System so falsch? Kurzversion, ja. Oder bist du auch der Meinung, dass da was ziemlich schief

läuft? Jein, das zum Teil auch, aber die Darstellung, die Gesamtdarstellung, die du hast, ist glaube ich definitiv keine richtige. Falls du diese Frage in eines deiner BMZ aufnimmst, danke ich im Vorab. Ich mag deinen Content sehr, habe jetzt, wo mit Rechner oder sonstigen Lesen wenig möglich war, viel von dir gehört, lange nicht alles, aber doch schon sehr viel. Mach einfach weiter so. Ich mag deine Sichtweise, Argumentation und Umgang mit den Themen. Erst mal gute Besserung und in der Hoffnung, dass möglichst viel Schaden abgewendet werden kann. Ich nehme mal an, dass es nicht möglich ist, ohne weiteres irgendwie 100 Prozent Sehvermögen in beiden Augen herzustellen, aber zumindest, dass du so gut gehst, nicht darunter leiden musst, dass du erkrankt bist. Machen wir erst mal diese Globuli-Geschichte. Sehr oft ist das bei den Krankenkassen, soweit ich weiß zumindest, eine freiwillige Zusatzleistung, also etwas, was die Krankenkassen nicht machen müssen, sich aber entscheiden zu tun. Und warum tun sie das? Weil wir alle Idioten sind. Also ihr nicht, ich auch nicht, aber so im Großen und Ganzen. Wenn halt, ich glaube, mit um die 30 Prozent in der Bevölkerung grundsätzlich an Homöopathie glauben und glauben, dass das wirksam ist, dann muss man sich halt nicht wundern, dass es Krankenkassen gibt, die sich denken, naja gut, das sind noch relativ moderat teure Medikamente, verglichen mit allen möglichen anderen Dingen, die Krankenkassen so bezahlen müssen. Und da sichern wir uns dann Kundschaft, indem wir halt sagen, das ist eine freiwillige Zusatzleistung, die wir anbieten und die uns eben nicht viel kostet. Ob das allgemein jetzt überhaupt möglich sein sollte und ob sowas wie, also ob es überhaupt möglich sein sollte, dass etwas, was halt nicht medizinisch ist, von Krankenkassen als Leistung angeboten wird, darüber können wir dann an anderer Stelle diskutieren. Aber das ist schon ein kleiner Unterschied. Also das ist, oder ein kleiner oder wichtiger Unterschied in der Frage der Beurteilung. Also habe ich jemanden, der von sich aus sagt, ich biete das an, jetzt müssten wir natürlich eigentlich sagen, wir als als vernünftig denkende Menschen, das heißt, wir wechseln von Krankenkassen weg, die so etwas wie homöopathische Mittel anbieten, weil wir es nicht unterstützen wollen. Und das müsste dann dementsprechend unsere Lösung sein und dann würden die Krankenkassen hoffentlich aufhören.

Aber ein großes Problem ist, dass das so eine relativ hohe Akzeptanz in der Bevölkerung hat, diese Scharlatanerei von Globuli. So, dann die Geschichte, die du erzählst von wegen, das Mädchen, dass sich von einem Psychologen bescheinigen lässt, dass sie zu kleine Brüste hat und ihr das irgendwie nicht gefällt oder so. Das ist ein bisschen bisschen unehrlich und zynisch meiner Meinung nach. Denn grundsätzlich zahlen Kassen das ja nicht. Kassen zahlen keine Schönheits-OPs. Die zahlen, wenn es eine medizinische Indikation gibt. Also zum Beispiel, wenn es notwendig ist, was ich glaube, Brandverletzung oder so, zu Wiederherstellung bestimmter Arten von Operationen zu machen oder aber, und das kann auch sein, wenn es psychologisch, medizinisch notwendig ist. Und ich finde es arg zynisch zu sagen, jemand, der attestiert hat, dass er eine schwere psychologische Erkrankung hat, die einen massiven negativen Einfluss auf das Leben hat. Und das ist nicht so wie, wir reden hier nicht von Chantal, die irgendwie von der Sonnenbank kommt und sagt, ich hätte gerne größere Hupen, sondern wir reden hier von manchen Situationen. Und bei Brüsten ist es glaube ich relativ selten der Fall, aber es gibt halt auch diverse Entstellungen. Es gibt zum Beispiel Verletzungen im Gesicht und so weiter und so fort, bei denen die Unterumständen operiert werden können. Ist ein bisschen viel des Guten so zu tun, als wäre das alles jetzt hier irgendwie die Chantal, die sich denkt, ich hätte gerne ein bisschen größere Hupen. Das ist nicht so. Das wird nicht bezahlt. Punkt. Und die Fälle, in denen es bezahlt wird, da ist es korrekt. Wir haben so häufig das Thema psychische Erkrankung hier schon gehabt und so viele von euch, die davon mittelbar oder unmittelbar betroffen sind, es gibt so viele Menschen, die darunter leiden, die deswegen sterben. Nicht immer unmittelbar oder in den meisten Fällen nicht unmittelbar, aber da kommt zum Beispiel zu, dass Leute, die psychisch erkrankt sind, auch erhöhte Wahrscheinlichkeiten haben, Suchterkrankungen und alle möglichen dann folgenden Erkrankungen zu erleiden. Tut mir einen großen Gefallen und spricht bitte nicht über psychische Erkrankungen so, als seien die nicht existent. Ich erlebe das immer wieder, dass man so ein bisschen raushört, dass Leute so tun, als wären psychische Erkrankungen irgendwie was eingebildetes oder etwas, was nicht wahr ist oder nicht echt ist. Das ist nicht so. Also das

lassen wir jetzt auch mal außen vor. Dann bleibt halt die Frage, du stellst es halt so da, als würdest du keine medizinische Unterstützung bekommen, weil stattdessen etwas anderes als wichtiger erachtet wird. Das ist ja nicht so. Du bekommst ja deine medizinische Unterstützung. Du bekommst halt in dem Fall eine Grundversorgung, von der du sagst, die reicht mir aber nicht aus. Ich möchte eine bessere Art und Weise der Untersuchung haben. Ich habe neulich eine Situation gehabt, da ging es um eine Magenspiegelung, die ich machen lassen musste, wo es halt irgendwie auch die Möglichkeit gab, ein anderes Gas oder so zu benutzen. Dann ist danach nicht so schlecht und ist nicht so furzig oder so. Was habe ich noch gehabt? Ich habe irgendwie so eine Behandlung gehabt an der Achilles-Szene, wo es halt auch irgendwie um so eine Fußbettmessung ging, wo eben auch eine Standardmessung bezahlt wurde, aber so eine genaue Druckpunkt blablabla eben extra gekostet hat. Das ist ja schon ein Unterschied, ob man halt sagt, ich möchte eine Leistung, die nicht essentiell notwendig ist zur Behandlung der Krankheit oder aber ob du sagst, ich behandle eine bestimmte Erkrankung überhaupt nicht. Deswegen bin ich halt so, dass ich sage, ja, natürlich kann ich es verstehen, dass man nach Möglichkeit immer eine optimale Behandlung haben möchte und alles macht, was irgendwie möglich ist und dass man von sich aus auch sagt, naja, gut und wenn es mich halt 100 Euro zusätzlich kostet oder 200 Euro, damit X-Untersuchungen oder Y-Untersuchungen noch gemacht wird oder gemacht werden kann, wenn man von sich aus sagt, naja, dann bezahle ich es halt lieber, bevor ich das Gefühl habe, dass am Ende auch nur, keine Ahnung, was, nur ein ganz, ganz kleiner Teil meiner Sehkraft dadurch nicht optimal hergestellt worden ist, dass es nicht der Fall ist. Ich bin kein medizinischer Experte, um dir sagen zu können, inwiefern das, was du da als Zusatzleistung bezahlt hast, notwendig war oder notwendig gewesen wäre oder etwas hätte sein müssen. Das kann man sich ja fragen, sollte das etwas sein, was die Kassen unbedingt und in jedem Fall bezahlen? In den Fällen, die ich jetzt in letzter Zeit hatte, wo es um Zusatzleistung ging, die ich bezahlt habe freiwillig, waren das Sachen, die nicht von essenzieller Notwendigkeit waren. Und damit schließt sich dann so ein bisschen der Kreis. Also solange ich davon ausgehen kann, dass notwen-

dige Behandlungen tatsächlich bezahlt werden, ist das eine grundsätzlich gute Situation. Und ich sage das in so Fällen, weil wir ein sehr großes westliches Industrieland haben, wo das nicht mal ansatzweise der Fall ist, nämlich die United States of America (USA), wo du Leute hast, die teilweise ohne jegliche Form der, nicht wenige, entweder ohne jegliche Form der Krankenversicherung umlaufen, von ihren Krankenversicherungen rausgeworfen werden, wenn sie bestimmte Erkrankungen oder und Vorerkrankungen haben und wo diverse Dinge dich mal eben in den Ruin treiben können und du Situationen hast. Und ich habe das für einen Witz gehalten. Ich kann mich daran erinnern. Ich habe früher, es gibt so eine Friends Folge, wo Joey ich weiß gar nicht, was er hat. Irgendwie ist es glaube ich auf englisch. Ich muss überlegen, was auf deutsch ist. Das ist Leistenbruch oder so. Wartet nicht, dass es jetzt besonders wichtig gewesen wäre. Ja, also so irgendwas, irgendwie sowas in der Art, wo er halt nicht krankenversichert ist und deswegen nicht zum Arzt gehen kann, weil er kein Geld dafür hat und dann irgendwie ganz happy ist, dass er einen neuen Job hat und in diesem neuen Job ist er dann plötzlich krankenversichert oder so und sagt dann den anderen so, jetzt könnt ihr mal kräftig zuschlagen oder so, denn jetzt kann ich es mir leisten, zum Arzt zu gehen. Und ich habe das irgendwie halt dann kommen wir in die Serie, ich habe das halt für einen total übersteigerten Witz gehalten, der vielleicht irgendeinen Wahrheitsgehalt hat. Bis ich dann mal auf Reddit und FED gelesen habe, wo irgendein Europäer nachgefragt hat, wie ist das eigentlich bei euch? Gibt es gibt es so eine Situation, dass ihr nicht zum Arzt geht, aus Kostengründen und jemand, der selbst in medizinischen Feld gearbeitet hat. Ich glaube, es war sogar selber ein Arzt, sagte, das ist nicht unrealistisch. Das ist nicht unrealistisch. Er hat sich irgendwie eine Verletzung zugezogen, irgendwo einen Splitter in den Splitter getreten oder so und sagte halt, wenn ich jetzt zum, also mit Krankenwagen sowieso nicht, weil das halt unendlich teuer ist, aber wenn ich damit zum Arzt gehe, dann kostet das so und so viele hundert, Hunderte. Und wir haben gerade ein Baby, wir haben gerade irgendwie ein Haus gebaut und das kann ich mir im Moment nicht erlauben, also gucke ich, dass ich das halt selber behandle. Und es werden gelegentlich auch irgendwelche Rechnungen, so

Krankenhausrechnungen und sowas halt gepostet, die dann in den meisten Fällen von dem Krankenhaus, glaube ich, erst an den Versicherten weitergehen und von dort aus halt an dessen Krankenversicherung. Das ist nicht zwingend eine Rechnung, die derjenige selber bezahlen muss. Und wo jemand schrieb, dass das irgendwie, dass der Vater glaube ich einen Herzinfarkt hatte und dann war das eine Rechnung über 131.000 Dollar. Du dir halt denkst, das ist eine Sorge, die ich nicht unbedingt als erste Sorge haben möchte, wenn ich davon höre, dass mein Vater einen Herzinfarkt hat und ein anderer schrieb darunter, siehst du, mein Vater war schlauer, der hatte einen Herzinfarkt und ist direkt gestorben. Das waren nur 6.500 Dollar für die Beerdigung. Und man sich tatsächlich denken muss, so zynisch das in dem Fall dann klingt, aber da ist was dran. Da ist in den [USA](#) ist da was dran, dass du die Situation hast, dass Leute, die schwer krank sind, es sich ernsthaft überlegen können, schrägstrich müssen, inwiefern sie eine weitere Behandlung wollen oder ablehnen, einzig oder allein mit dem Hintergrund, dass ihre gesamte Familie und ihre Nachkommen hoch verschuldet sein werden, wenn sie versuchen zu überleben. Und wenn ich das damit vergleiche, sind wir insgesamt in einer sehr, sehr, sehr, sehr, sehr luxuriösen Situation, die sicherlich verbessern ist, also welche Situation gibt es nicht, die verbessern ist, wo man Dinge noch verbessern kann und wo man sicherlich immer wieder hinterfragen muss, welche Arten von Behandlungen sind gut und wichtig und sollten und in welcher Form sie übernommen werden sollten. Aber die Art und Weise, glaube ich, wie du das Ganze in der Situation dargestellt hast, die ist nicht ganz so, wie ich sie sehe. Und zu dem kleinen Teil halt die Frage, sollte es eine notwendige Zuzahlung geben für eine Untersuchung? Ich bin kein Arzt, ich kann nicht beurteilen, wie notwendig die ist und inwiefern das zwingend der Fall sein sollte oder inwiefern jemand sagt, naja gut, das ist nicht unbedingt notwendig für die Behandlung, man kann es machen, muss aber nicht unbedingt. Hey, Barlow Dungeon Drama, neulich wollte ich mit meinem Level 40 Heal Pala in [WoW Classic](#) Uldaman besuchen und suchte mit einem Kumpel Level 43er damage dealer ([DD](#)) Krieger nach einer Gruppe. Nach kurzer Zeit waren ein Level 42 Schurke und ein Level 43 Gnome, ich finde das gut, bei den anderen ist es egal, wie viel Rast sie haben,

bei Mage Gnome, alles klar, ist schon mal ein Haken dran. Nun suchten wir eine ganze Weile nach einem Tank. Da neben uns noch zwei weitere Gruppen nur noch einen Tank suchten und der Mage unruhig wurde, was dauert das denn? Wie dauert das denn so lange? Wir suchen einen Tank, aber warum dauert das denn so lange? Weil es keinen Tank gibt, aber wieso dauert das? Weil hier mehrere Gruppen sind, die alle einen Tank suchen, aber ich verstehe nicht, warum dauert das so lange? Entschieden wir uns einfach einen guten Platten DD zu suchen. Bald war ein Level 45 DD Krieger gefunden und wir zogen los. Zu Beginn wies sich die Gruppe an, bitte mit crowd control (CC) zu arbeiten, da wir keinen Tank dabei hatten. Was habt ihr denn überhaupt dabei gehabt? Schurken, okay, ein Mage, was habt ihr noch? Heal Pala, ihr habt nicht viel CC, ihr habt einen Sheep, oder? Habt ihr noch mehr? Ein Sheep und gegebenenfalls ein Zap, aber Zap ist halt ein bisschen nicht so ganz leicht, weil er wird vermutlich nicht im Proofzap haben, das bedeutet, dass er dann immer mitten im Pulk drin steht und auf ihn gehauen wird, sobald er zapt. Aber gut, wenn die überhaupt humanoid sind, Uldaman sind die meisten zumindest, viele. Okay, da wir keinen Tank dabei haben, es dauerte etwas bis wir eingespielt waren. Der Schurke macht zu Beginn keine Totems weg und der Mage schiebt den nicht. Was für Totems? Ach so, die, die zufällig spawnen, die muss der Mage, die muss der Schurke wegmachen? Okay. Nachdem einer der Krieger einmal gestorben war, gelobte der Mage Besserung und schiebte fortan. Nun pulte der Schurke versehentlich eine große Anzahl Mops und wir starben. Der Schurke räumte von selbst seine Schuld ein und spielte von dahin ebenfalls gut. Alle liefen in die Instanz, nur der Gnomen Mage blieb liegen. Ich reste ihn in der Inni mit dem Spruch, habe ich schon erwähnt, wenn nach einem Vibe nicht... Oh Gott, du bist einer von denen. Nicht läuft, der zahlt fünf Gold an die Heiler. Ach so, moment, ihr müsst alle reinlaufen. Ja, gut, da bin ich immer, wenn alle reinlaufen, bin ich immer der Meinung, dass wenn man sagt, ich nutze das, um mal kurz AFK zu gehen, dann fragt man halt vorher, dann sagt man kurz, kannst du mich aufheben, ich gehe kurz AFK. Gut, natürlich habe ich kein Gold genommen, sehr gut. Ich dachte jetzt gerade, er muss alleine reinlaufen. Davor der nächsten Puls wurde unvermittelt ein Boss

mitgepult, welcher Wirbelstimme verursachte, welche Karsten schrägstrich heilen unterbrachen. Also Tatkriegel Nummer 1 starb zum zweiten Mal. Er nahm es mit Humor und gab an, den Boss übersehen bzw. für einen normalen mobile object (Mob) gehalten zu haben. In Uldaman trifft das leider auf gleich mehrere Bosse zu, dass sie wie normale Mobs aussehen, bis auf die Namen. Bei Uldaman ist glaube ich eines der Dinger, wo ich am seltensten drin gewesen bin, weil ich das immer so total unübersichtlich fand. Wir machten weiter, übersahen wenig später, während eines Kampfes, jedoch eine Patt, was zu meinem Ableben durch Heal Agro führte. Nun mussten die ganze Gruppe auf mich warten, was jedoch wortlos von allen hingenommen wurde. Mein Kriegerkumpel und ich waren im Discord und der Rest der Gruppe allgemein recht ruhig im Chat. Als wir zur großen Kammer vor dem Endboss kamen und dort die Konstrukte zum Leben erwachten, stieß ich als Pfarrer an meine Grenzen, die jetzt machten massiven Flächenschaden, vor allem beim Ableben. Vier von uns überlebten den Kampf gerade so, der Gnome Mage jedoch starb beim Todesröcheln schrägstrich Flächenschaden des letzten Mobs. Reste ihn mit dem Spruch, brauchst nicht laufen, rüste dich, kostet auch keine 5 Gold, war ja kein Vibe. Plötzlich explodierte der Chat, Alter kannst du mich auch mal heilen, fluchte der Gnome. Du hast nur einen scheiß Job, kriegst du das nicht hin. Mach deine verdammte Arbeit. Was für ein Herzchen, oder? Mach deine verdammte Arbeit. Die beiden Krieger versuchten ihn zu brügen, kommen runter, lief doch gut, passiert halt. Vor allen Dingen seid ihr nicht geweib, ne? Also wenn man irgendwie durch ein ganzes Dungeon laufen muss und jemand etwas verkackt hat und beides eingetroffen ist, okay. Aber wo ist denn das Problem? Hat ja alles geklappt. Gnome tot, win-win. Passiert halt mal. Und sind doch durch und res, gibt's auch alles gut. Worauf der Gnome antwortete, boah, ich hab keinen Bock mehr auf den Alter, Vater. Jojojojo, da hat jemand einen ganz schlechten Tag gehabt, glaube ich. Ich glaube, das klingt so wie irgendwas, was gar nichts mit **WoW** zu tun hat, so wie der drauf ist. Ich war so überrascht, dass ich jetzt das antworten konnte mit, wenn ich dich nicht geheilt hätte, wärst du schon nach der Hälfte am Flächenschaden verreckt. Darauf war Stille und mein Kumpel polte die nächste Gruppe. Bei der letzten Mobgruppe

vor dem Endboss wurde ich ungünstig unterbrochen und Krieger Nummer 1 starb zum dritten Mal. Wer unterbricht denn da alles? Gibt's ja echt so viele, die unterbrechen. Gut. Jetzt vor allen Dingen ungünstig unterbrochen. Aber okay, cool. Jetzt poltete der Gnome sofort, oh Mann, den Endboss schaffen wir nie. Zeitverschwendung hier, worauf ich ihn mitgestern lag, der First Try versuchte zu beruhigen. Der Boss lag tatsächlich First Try ohne einen Toten, auch wenn es wieder knapp war. Während alle das Quest-Item hinter dem Endboss looteten, schrieb ich, ging doch gut und der Nervenzweig lebt auch noch immer noch mal schön noch mal provoziert, schön noch mal so Salz rein. Woraufhin der Gnome mit einem CU die Gruppe verließ, fragte mein Kumpel im Discord noch, ob er nicht noch offene Quests hatte, also der Gnome, ob der nicht noch offene Quests hatte, was mein Kumpel kommentierte, lasst den einfach. Da wir alle Sammelquests bereits am Vorabend erledigt hatten, porteten wir raus und beendeten den Abend. In Uldaman gibt's 7 oder 8 Quests für Allianz-Spieler, was heißt das von der Situation. Hätten wir vielleicht lieber nach einem richtigen Tank suchen oder ich mich gar nicht, dass das Highland mit einem niedrigen Level melden soll, in Uldaman ist Level 36 bis 47. Oder habe ich, wir vielleicht irgendwas anderes falsch gemacht, womit der Unmut gerechtfertigt wäre? Also ganz ehrlich, ich bin so ein bisschen auf deiner Seite, ich sehe das Problem nicht so ganz. Also ja, ihr wart jetzt keine extrem hohe Gruppe dafür und ihr habt nicht die optimale Zusammenstellung gehabt, aber das ist halt manchmal so. Das ist halt nicht immer das Wunschkonzert und man hat die Möglichkeit, in der Situation vermutlich gehabt, wir kriegen jetzt keine Gruppe zusammen in absehbarer Zeit oder wir kriegen eine Gruppe zusammen und müssen dann damit leben, dass es vielleicht nicht so optimal läuft. Und in Sachen nicht so optimal laufen, finde ich, sehe ich kein so großes Problem, ihr seid ja durchgekommen komplett. Wenn ihr jetzt irgendwie zwischendurch hättet aufgeben müssen nach drei Stunden und keinem Boss der tot ist, dann hätte ich gesagt, okay, ja, da kann ich verstehen, dass man irgendwie, dass der Unmut größer wird. Ob man den dann anderen auslassen muss, ist eine ganz andere Frage und die Antwort lautet vermutlich auch, nee, sollte man nicht, aber da habe ich vielleicht ein bisschen mehr Verständnis. Aber wenn man

alles schafft in einer Gruppe, die relativ niedrig ist und ohne Tank, wo ist denn das Problem? Zwischendurch mal gestorben sein, uuiui. Also nee, ich sehe das genauso wie du, also keine Ahnung. Im Zweifelsfalle, wie dein Kumpel sagte, lass den doch. Wenn er meint, sich darüber aufregen zu müssen, dann soll er sich darüber aufregen. Das Beste, was man dann glaube ich machen kann, ist den zu ignorieren und ich glaube, dem ist da irgendwas völlig anderes noch über die Leber gelaufen. Wenn ich so was, solche Situationen sehe, wo Leute so über die Maßen sich verhalten, dann denke ich mir immer, das hat vermutlich gerade gar nicht mal so viel mit dem Spiel zu tun. Alles gut, also ich bin da voll auf deiner Seite. Guten Abend, onkel, Barlow. Einmal auf diesem Weg vielen Dank für deine ganzen unterhaltsamen Videos. Ich bin aktuell noch dabei, alle BMZs durchzuschauen, aber ich bin gut dabei. Ich bin gespannt. Das sind über 700 Stück, ne? Also jo. Hier war ein Schwank aus meinem Online-Leben. Ich habe vor einer Stunde einige Geschichten in Classic erlebt. Jetzt kommt's. Ich war ein Gnome-Mädchen-Uldermann, bei der ich mir nur wieder gegen den Kopf schlagen konnte. Das war für mich wieder ein Beweis dafür, dass diese ganze in Classic sind alle Leute netter Idee, einfach nur in den Köpfen. Ja natürlich, also natürlich sind sie da nicht netter als irgendwo sonst auch. Aber gut, ich habe zusammen mit einem Kumpel eine Gruppe für Burg Schattenfang gesucht. Er tanked Druide, ich Priester Heiler. Okay, Druide, Tank, Priester, Heiler. Beide Level 23. Dabei haben wir den Einser-Chat verwendet, worauf sich niemand gemeldet hat. Vor der Instanz haben wir dann auch zwei Spieler gesehen, ein Level 27 Hexenmeister und 27er Magier. Wir haben beide angesprochen, ob sie nicht Lust hätten mitzukommen, worauf sie sofort um einen Envait baten. Scheinbar kannten beide sich. Die Gruppe wurde voll und direkt nach dem Envait meinte der Hexenmeister, dass er gerne tanken würde. Der Hexenmeister wollte gerne, oh Gottes will. Nein. Erster, was du schreibst, oh sorry, ich muss aufhören. Auktionshaus (AH), Tunnel. Ich habe mich mit meinem Kollegen im TS besprochen und ich entschied, dass es vermutlich als Witz gemeint war und bat meinen Freund in Bärengestalt zu gehen und zu tanken. Der Magier und der Hexenmeister haben im Verlauf der Instanz weiter dumme Sprüche gebracht und der Verdacht erhärtete sich,

dass die Tank-Aussage einfach nur ein Witz war. Auch die Tatsache, dass mein Kollege regelmäßig Akro verlor, klar, den Woidfokker noch auf taunt bestimmt, oder? Tate ich mit der Gegebenheit ab, dass er recht neu in **WoW** ist, selbst sage er besitze keine Area of Effect (AoE)-Spels und dass zwei DDs vier Level über ihm waren. Die Instanz zog ins Land, das sagt man doch so, oder? Nein. Wir sind vor dem Raum des dritten Bosses angekommen. Dort hat entweder mein Kollege oder die DDs, ich habe mich nicht getraut zu fragen, regelmäßig sehr viele Mobs gepullt. Die gesamte Gruppe hatte regelmäßig einen stillen Effekt auf sich. Der wäre rein theoretisch dispelbar, wenn ich den Effekt nicht auch auf mir gehabt hätte. Es kam, wie es kommen musste, wir hatten den ersten Vibe. Also einmal durch den halben Silberwald gerannt, zurück in die Burg. Wir legten den restlichen Trash, den Boss, und begaben uns auf die Burgmauern. Dort kam es wieder zur selben Situation wie zuvor. Es wurden zu viele Mobs gepullt, die gesamte Gruppe bekam. Aber wer pullt die denn? Also ich meine, yay, zehn Mobs, alle gevibe. Rennt wieder rein, yay, zehn Mobs. Irgendwer macht das doch, oder? Es wurden zu viele Mobs, von wem? Die gesamte Gruppe bekam einen stillen Effekt und ich konnte nichts machen, außer mit meinem Zauberstab auf die Mobs drauf zu kloppen. Das ist meine einzige Fähigkeit, die nicht durch stille unterbrochen wurde. Der Hexenmeister starb und gab kurz vorher noch einige unverständliche Worte im Chat von sich. Ich glaube, war etwas wie Heal Heal. Was genau schrieb er denn, wenn das unverständlich ist? Woraufhin ich nur den stillen Effekt, auf den stillen Effekt verwies, wegen dem ich nichts machen konnte und starb meines Weges. Eigentlich könnte die Story hier zu Ende sein, aber jetzt geht's los. Auf den Friedhof angekommen, fuhr der Hexenmeister mich an. Ich solle meinen Charakter löschen und nicht in eine Instanz gehen, von der ich keine Ahnung hätte, wie sie funktioniert. Okay, aber er ist ja auch Zauberer, also er ist ja auch Caster, wird ja auch den stillen Effekt abbekommen haben. Wenn man als Caster einen stillen Effekt abbekommen hat und nicht zaubern kann und den selben Debuff auf allen anderen Spielern der Gruppe sieht, dann sollte einem doch irgendwie auffallen, dass es vermutlich einen Grund dafür gibt, dass man nicht geheilt wurde. Dann beschwerte er sich über die 700 von mir

verursachten Schaden, der im Recon stand und dass ich gefällig Abstand zu den Mops zu halten hätte. Okay, außerdem sei es für ihn schon wegen des Heal-Agro schwer genug aggro zu ziehen. Moment, was, was, was? Da sind so viele Dinge, die überhaupt nichts mit einer zu tun haben. Es ist für ihn, er ist Hexer und er beschwert sich, dass es schwer ist für ihn aggro zu ziehen, in Klammer was er nicht soll, wegen der Heal-Agro, die es nicht gibt, weil du ja nicht heilen konntest. Hier spätestens fragte ich mich selbst, was bei ihm im Kopf nicht richtig ist. Der Witz, der keiner sein sollte, war doch wahr. Das Internet schafft es 4K und Demand-Videos zu jedem Nutzer zu übertragen. Die Information, ob eine Aussage nur ein Witz ist oder nicht, geht dabei auf den Weg zu mir verloren. Ja, ist das nicht mein, das ist nicht gut für ihn das Gesetz. Wie ist denn das, wie heißt nochmal dieses Gesetz, dass man das mit Ironie im Internet nicht erkennen kann? Ich komm grad nicht drauf, verdammt. Gut, wenn war was anderes. Es war ja, dass alles bei Hitler landet. Sei es drum, der Hexenmeister Tank wollte mir als Priester nun erklären, wie ich meine Klasse zu spielen habe. Okay, also grundsätzlich ist es immer, der Satz ist immer total irrelevant. Also, ob er Hexenmeister ist oder Hexenmeister Tank, ist jetzt erst mal irrelevant, wenn er das Richtige sagt. Also, wenn er halt sagt, mach X oder Y und ein Argument hat, aber das hat er nicht. Also gut, ja gut, wenn er tatsächlich ernsthaft versucht, der hat ja wirklich versucht zu denken. Mein gut, grundsätzlich ist es nicht ganz katastrophal, wenn er ein Pet hat, das die Agro halten kann, wie wir eben gelernt haben, auf dem rumgekloppt wird und das weniger Schaden abbekommt, als irgendwer anderes auf dem rumgekloppt wird. Vor allem, wenn ihr einen Tank habt, der nicht erfahren ist im tanken. Aber gut, okay, also gut. Da ich langsam das Gefühl bekam, dass ich damit ein wahren Profi-Spieler in der Gruppe bin, der selbststoffklassen Tank-fähig Tank-fähig macht, fragte ich ihn, ob er mir erklären könne, wie ich jemanden heilen kann, während ich den Stilleffekt auf mir habe. Darauf wusste er auch keine Antwort. Von der gesamten Stilleffektsituation schien ja gar keine Ahnung zu haben. Zumindest konnte er mir nicht erklären, wieso alle diesen Effekt bekamen. Vor allen Dingen er ja auch. Also er muss jetzt auch gemerkt haben, dass er auch nicht heilen kann. Also das auch, aber dass

er nicht zaubern kann. Seine allgemeine Lösung war nur, dass ich ab sofort keinen Schaden mehr machen dürfe, mich gefälligst ganz nach hinten stellen solle. Also das mit dem ganz nach hinten stellen ist nicht so ganz blöd, weil also grundsätzlich, weil die Entfernung tatsächlich beim Agro ziehen eine Rolle spielen kann. Nämlich dann, wenn du die die Agro-Schwelle überschreitest von jemandem, der der ansonsten die Agro hat. Der Threshold ist glaube ich 130 Prozent, wenn du außerhalb von Mehl- Reichweite stehst. Aber das war ja in dem Fall war das komplett irrelevant für das Geschehen. Nur keine Ahnung, vielleicht hat er das irgendwo aufgeschnappt. Gut, also Stilleffekt. Er bat mich, dass ich gefälligst meine Rolle vernünftig spielen soll. Woraufhin ich ihn bat, sich doch nicht wie ein Arschloch aufzuführen. Sehr gut. Spiel doch bitte deine Rolle, sei kein Arschloch vielleicht. Diesen Augenblick hatte ich übrigens Flashback. Meinen besten und ersten Lösungsansatz, lösche deinen Charakter. Hier muss ich einmal einwerfen, dass ich schon recht trotzig in diesem Augenblick und auch die restliche Instanz über war. Ja merkt man so ein bisschen. Meine Hand hatte immer wieder mal Zuckungen in Richtung Gruppenkick-Hammer. Achso du bist Gruppenanführer gewesen vermutlich. Meine Kollegen wollte ich das aber nicht antun, da ein Kick des Hexenmeisters vermutlich auch dazu geführt hätte, dass der Mage lief. Ja, aber was also ja mag ja sein, aber die Alternative ist doch nicht besser. Was quält ihr euch denn mit solchen Menschen da durch? Die Alternative ist doch keineswegs besser. Also ich spiele doch lieber nicht in einem Dungeon, ich warte dann darauf, dass irgendwie, keine Ahnung, neue Mitglieder in die Gruppe kommen, als mit Leuten zu spielen, die mich so absolut auf die Palme bringen. Deshalb begnügt ich mich damit den Hexenmeister privat zu fragen, ob er nicht bitte wieder Schaden machen dürfe. AH nee, ob ich nicht bitte wieder Schaden machen dürfe, da ich mich langweile. Dabei bemerkte ich, dass er mich wohl ignoriert hatte. Großartig. Naja, ich habe den Hexer am Ende nur noch geheilt, wenn es absolut nötig war, damit er nicht stirbt und gut war es. Ich habe mich in der Situation jetzt auch nicht souverän verhalten, aber ich muss sagen, eine meiner größten Schwächen ist, dass ich auf Beleidigungen recht angepisst bin. Ja gut, also wen gibt es, der sich gerne beleidigen lässt. Ich habe mich nach

der Instanz, übrigens mal erkundigt, den Guide, den ich fand, AH nee, der Guide, den ich fand, im Fall, die Mobs einfach in kleinen Mengen zu pullen, in seiner Stelle Dibuff Handle behauptet. Jetzt mein Fehler war, was heißt da hingestellt, irgendwer wird doch gepullt haben. Seid ihr alle irgendwie in so einem Medikamententrauma oder so und zoomt da irgendwie so in so einem wabernden LSD Traum durch die Instanz. Es wird doch wohl erkennbar sein, wer pullt und wenn nicht, dann fragt man doch nach. Wenn ich Mobs in einer Menge habe, die nicht mehr handlebar sind, mehrfach, dann werde ich auch kurz mich hinsetzen können und sagen, Leute, lasst uns die alle Stück für Stück pullen, sonst sterben wir. Wie ist deine Meinung zu der Situation? Also die ist sehr verworren. Ich verstehe ganz ganz viele bei ganz ganz vielen nicht, wie es wirklich dazu kommen konnte, dass man mal weibt, ja, aber das dann so völlig unsachlich auf sich gegenseitig rumgehackt wird, ohne auch nur ansatzweise einer Lösung näher zu kommen, macht mich irre. Das macht mich am irresten, unabhängig davon, dass der Hexenmeister scheinbar ein ziemlicher Trottel gewesen ist und ich nicht beurteilen kann, was es mit dieser Tank- oder Nicht-Tank-Geschichte auf sich hat. Aber die Probleme waren offensichtlich, es ist zu viel gepullt, es gibt einen Effekt namens Stille. Also sagt man, Leute, es gibt hier einen Effekt namens Stille, es ist ein Schwächungszauber. Wenn der auf mir drauf ist, kann ich niemanden heilen und wir sterben. Der wird von diesen Mobs hier gemacht. Daraus folgt, wir dürfen nicht zu viele von diesen Mobs pullen und Situation gelöst. Wenn dem nicht der Fall ist, wenn man das nicht hinbekommt, diese Art von Kommunikation irgendwie zu führen, was ich mir vorstellen kann. Wenn die Leute so gereizt sind und sich direkt gegenseitig angreifen, dann kriegt man manchmal nicht die sachliche Information hin oder man hat nicht unmittelbar eine Lösung dafür. Aber dann wäre die einfache Lösung noch gewesen zu sagen, okay, komm, bevor wir uns den Stress antun, dann suchen wir uns eine neue Gruppe. Habt ihr aber irgendwie auch nicht gemacht. Ihr habt euch keine neue Gruppe gesucht und habt euch gegenseitig angezickt. Aber gut, wie sah es denn eigentlich noch geklappt am Ende? Steht da nicht, ne? Du hast ihn nur noch gehalten, wenn es nötig war. Gut, ihr seid vermutlich so wie das klingt,

seid ihr noch durchgekommen. Ja. Ich wäre manchmal gerne so Mäuschen. Ich hätte ganz gerne manchmal so eine Option, bei so einem Dundun als Spectator mitzugehen. Am besten mit Voice Communication, wenn es die gibt. Es müsste so einen Knopf geben, so ein Knopf geben, freischalten und dann kann sich das ein anderer angucken oder anhören. Ich wäre echt mal gerne Mäuschen und würde mal gerne so Schritt für Schritt mitbekommen, wie das Ganze so eskaliert. Weil es passiert manchmal, okay, also auch ich habe schon die Situation gehabt, dass es Gruppen gab, in denen irgendwelche Leute drin waren, die sich auf eine nervige Art und Weise verhalten haben. Es mag jetzt auch daran liegen, dass natürlich einige Leute die Videos hier schauen und man kommentiert natürlich auch nicht die Dungeon Runs, in denen alles super toll gelaufen ist oder man schickt das nicht als Frage ein. Von daher ist es natürlich auch nur eine vermutlich geringe Auswahl. Aber ich würde echt gerne mal so ein bisschen Mäuschen spielen, um zu gucken, wie ist das Ganze losgegangen, was haben sich die Leute dabei gedacht. Ich bin immer wieder überrascht, weil viele von den Situationen, die es schildert, sind Situationen, in denen diejenigen, die sich am meisten beschwerten, eigentlich diejenigen sind, die den wenigsten Grund dazu haben. Also aus meiner Sicht ist es immer dann angemessen, sich zu beschwerten, wenn man selbst sehr, sehr gut weiß, was passiert und nicht schuld daran ist. Wenn man sagt, also man selbst macht alles richtig, die anderen machen es aber nicht oder und sagen noch etwas oder geben eine Taktik an, die zu dem falsch ist, dann verstehe ich, dass man sich beschwert. Wenn man sagt irgendwie, nein, unsere Taktik ist nicht, alle Mops bis zum Boss zu ziehen und zusammen umzubomben. Wir sind hier nicht in Retail, sondern wir sind in Classic. Das ist so eine Sache, die kann ich verstehen, aber es scheint ja immer exakt der umgekehrte Fall zu sein. Diejenigen, die Klappe am weitesten aufreißen, sind diejenigen, die die wenigste Ahnung haben. Aber vielleicht gehört das auch zusammen. Das ist auch so ein Konzept, das wir schon hatten. Wenn dir die komplette Kompetenz fehlt, zu erkennen, wie inkompetent du bist, dann hältst du dich vermutlich für kompetent genug, die Klappe aufreißen zu können. Genau wie du diese typischen Kamerateams hast, die irgendwo auf dem Markt über die Straße gehen und Bürger X oder

Y zu irgendeinem komplizierten politischen Sachverhalt fragen. Und jeder hat eine Meinung, ob er eine Ahnung hat oder nicht. Also die haben ja alle keine Ahnung. Ich gebe dir jetzt mal meine Informationen hier zum Thema gentechnisch veränderte Lebensmittel. Also pass mal auf, hier schreib mit. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so interessante Themen zukommen, wie bislang. Ein bisschen schmunzeln muss ich schon. Ich muss immer wieder schmunzeln, weil ich glaube, so viele Themen wie jetzt einfach nur bei ganz normalen Sachen in... Also Classic hat, glaube ich, Classic hat BMZ 50 Prozent mehr Fragen und Themenvorschläge gegeben. Allein dafür müssen wir uns bei Classic, ich mich zumindest, bei Classic so ein bisschen bedanken. So, das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#728: Uldir Raid drama, Die Schlägerei, [C] Klassenwahl

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 728 und den Themen Uldir Raid Drama schon eine Weile her, die Schlägerei und die Classic Klassenwahl. Hallo Barlow, Anfang Battle for Azeroth (BfA) bin ich in einer Gilde gejoined, bei dem einige Bekannte ebenfalls drin waren. Als wir nach und nach größer wurden, haben wir uns gedacht, dass wir Raiden gehen wollen. Gesagt, getan und wir sind Raiden gegangen. Uldir, Nummer 728, die ersten drei Bosse gingen gut und es gab zum Glück nur wenige Probleme. Dann standen wir vor den nächsten zwei Bossen, Zek, Voss und Vectis. Der Raidlead entschied sich Vectis anfangs zu nehmen, da der leichter war als Zek, Voss oder leichter ist. Ich habe mir eben nachgeguckt, was die, also man kann es nicht ganz nachgucken, weil es das für Nummer 728 nicht gibt, aber wie die Zahlen für heroic (HC) aussehen und da ist die Einschätzung des Raidleiters scheinbar richtig. Mehr Leute haben den Vectis gekillt als Zek, Voss, als ich nachgeschaut habe zumindest. Wiederum haben wir an diesem Abend, an dem rauffolgenden Raidtag nicht legen können, aber wiederum haben wir diesen, ok, das an damage per second (DPS) gemangelt hat. Nur an DPS gemangelt, World of Warcraft (WoW), ok, nichts anderes, sonst gab es kein Problem. Alles perfekt, hat einfach nur DPS gemangelt, gut. Wir hingen

knapp vier IDs an den Boss und kamen kein Stück weiter. Das ist lang für einen NHC-Boss. Und weshalb wir den anderen Boss nicht versucht haben, der ist härter als Vectis und wir würden ihn sowieso nicht down bekommen. Trotz mehrfachen Versuchs, den Altvater Versuchs, den Raidlead zu überreden, kam immer dieser andere, ja gut, aber so, ich meine, ein bisschen Progress Relative hervormutlich gemacht haben, also warum man dann sagt, ich kann verstehen, dass man sagt, wir machen jetzt erst mal den einen Boss, wo wir jetzt die ganze Zeit Progress gemacht haben, zumal es keinen guten Grund gibt zu glauben, dass der andere signifikant leichter liegen würde, ohne an dem jemals Progress gemacht zu haben. Also schon nachvollziehbar, ne. Als mir ein weniger Kragen geplatzt ist und sagte, dass wir es in dieser Idee wieder nicht schaffen werden und lieber meine Zeit woanders vergeuden möchte, bin ich aus dem Raid gelieft. Okay, natürlich wurde ich dann aufs TS3 eingeladen, mir wurde vorgeworfen, warum ich das sage und einfach liebe. Natürlich kam auch prompt noch die Idee eines Offs, wieso ich nicht meinen Internetstecker gezogen hätte, damit ich nicht weiter raiden müsste. Verstehe ich nicht, also ich meine, du hast ja gequitted, geraged quitted. Also verstehe ich ganz wohl, was der Kommentar soll, aber egal. Allerdings weiß ich immer noch keine genaue Antwort darauf, da mich sowas sprachlos macht. Was hättest du zu diesem Zeitpunkt gemacht, wenn dir jemand selbst was um die Ohren wirft, wenn andere Menschen nicht mit der Ehrlichkeit eines anderen alter? Stopp, stopp, stopp, stopp, stopp, stopp, stopp. Das hatte nichts mit deiner Ehrlichkeit zu tun, dass es da diesen Zoff gab, ja. Das müssen wir ganz kurz festhalten hier. Das hat nichts mit deiner Ehrlichkeit zu tun. Darf ich dich daran erinnern? Du hast erst die Taktik des Raidlead angezweifelt, wolltest einen anderen Boss machen, hast dann rumgepumpt, hast die Gruppe verlassen mitten im Raid, wenn ich es richtig verstehe, oder? Ob nun mitten im Raid oder nicht spielt wenig Rolle, mitten im Raid wäre noch schlimmer, aber das waren die Gründe, warum es den Stress gab, nicht weil du ehrlich warst. Soll ich es nochmal wiederholen? Es ist nicht so, dass die Leute nur, dass du so ehrlich warst, es ist nicht so, dass sie dich mögen, dass du ehrlich bist, sondern die mögen nicht, dass du rumpumpt und die Gruppe verlässt. Das erinnert mich

immer so ein bisschen, wenn ich solche Sachen lese, erinnere mich das immer so ein bisschen an Bewerbungsgespräche, wenn Leute gefragt werden, was ist ihre größte Schwäche? Ja, meine Ehrlichkeit, meine Bescheidenheit, meine gute Organisation. Wir haben nach deiner größten Schwäche gefragt, nicht nach deinen Stärken. Also, die größte Schwäche, würde ich schon mal sagen, ist nicht ansatzweise erkennen zu können, was die Situation ist. Unabhängig davon ist aber die Frage, ist das gerechtfertigt, wie du dich verhalten hast? Und ich weiß halt nicht genau, was von dir zusammengefasst wurde, Moment, mir ist ein wenig der Kragen geplatzt. Hm, hm, hm, hm, hm. Wir haben ja eben schon eine Einschätzung dazu gehört, was du glaubst, warum die Gruppe nicht mit dir spielen wollte, nämlich, weil du ehrlich warst. Da möchte ich gar nicht wissen, wie sich das anhört, wenn dir ein wenig der Kragen platzt. Also, ich habe hier so ein ganz, ganz starkes Zweifeln daran, wie diese Geschichte gelaufen ist. Aber mal, was die grundsätzliche Situation betrifft. Ich kann verstehen, dass man keinen Bock hat, extrem lange und ich finde, vier I.D.s für einen NHC-Boss ist lang. Also, zumindest wäre das nicht unbedingt ein Raid, den ich unbedingt gerne machen würde. Bei HC, vielleicht bei einem späteren Boss, bei einem End-Boss, okay, bei Mythic natürlich auch, bei Mythic gehört es auch dazu, dass man halt mal die eine oder andere I.D., du hast nicht geschrieben, wie viele Raid-Abende, aber die eine oder andere, die da I.D. verbringt, dass man nicht unbedingt normal darauf Bock hat, kann ich verstehen. Es ist ja nicht jeder, wie er mag. Andere sagen, mir ist es egal, von mir swipe ich 12 Wochen lang oder keine Ahnung, was, ein ganzes Jahr lang am ersten Boss auf NHC. Jeder wie er mag, aber ich kann verstehen, dass man sagt, ich habe da keinen Bock drauf. Aber dann kommt es halt immer darauf an, wie verabschiede ich mich aus der entsprechenden Gruppe. Und die sinnigste und legitime Herangehensweise ist üblicherweise zu sagen, ich beende den Raid-Abend mit der Gruppe und sag dann Leute, tut mir leid, aber das finde ich zu frustrierend. Ich glaube, ich suche mir eine andere Gruppe mit denen zu spielen. Das finde ich in Ordnung, da gibt es grundsätzlich kein Problem mit. Und ja, ist zwar dann natürlich auch doof für die anderen, wenn sie sich dann ein neues Mitglied für die Gruppe suchen müssen, aber was willst du machen,

wenn es dir keinen Spaß macht, mit denen zu spielen? Dann spiel halt nicht mit denen. Es ist jetzt schwer zu beurteilen, was da ganz exakt vorgefallen ist. Anhand deiner Ehrlichkeit habe ich ein bisschen das Gefühl, dass die Gruppe im Recht ist, was dein Verhalten betrifft. Also dass sie im Recht ist, darin dieses Verhalten zu rügen. Jetzt kann man auch darüber streiten, welcher Boss nun zuerst gemacht werden soll oder nicht zuerst gemacht werden soll. Ich sehe jetzt kein grundsätzliches Problem damit zu sagen, wir nehmen einen Boss, weil wir glauben, dass der für uns in einem bestimmten Setup leichter ist. Und vor allem, wenn man relativ lange an dem Progress gemacht hat. Ich habe keine Ahnung, auf wie viel Prozent ihr den gebracht habt, aber wenn ihr vier Raid-Abende den gespielt habt, dann gehe ich davon aus, dass es sinniger ist, den weiter zu spielen, um ihn down zu bekommen, als einen komplett neuen Boss anzufangen, bei dem man noch gar keine Erfahrung hat. Oder sagen wir es mal umgekehrt, ich habe keinen Grund zu der Annahme, dass das plötzlich alles besser gemacht hätte, dass es zu einem anderen Boss geht. Wobei ich mich halt auch frage ist, also halte ich es für wahrscheinlich, dass es nur am **DPS** liegt, dass man an einem Normal-Boss vier ID's lang oder fünf, weiß ich gar nicht genau, die erste mitgezählt oder nicht. Wenn man da so lange dran wippt, halte ich das für realistisch, dass es nur am **DPS** liegt. Oder gibt es da vielleicht noch andere Faktoren, an denen gearbeitet werden könnte. Ist aber letztlich für zwei Dinge irrelevant, nämlich für die Frage, ist es richtig zu lieben oder legitim zu lieben? Und wer von den beiden Parteien, die da auf Konfrontationskurs sind oder waren, ist im Recht? Also ich würde dir allgemein empfehlen, wenn du eine Situation hast, wo du keinen Bock hast, mit den Leuten in bestimmte Art und Weise von Inhalt weiter zusammenspielen, aus welchen Gründen auch immer, das in einer vernünftigen Art und Weise halt denen mitzuteilen und mir dann eine neue Gruppe zu suchen. Ich würde aber auch dringend empfehlen, mal so ein bisschen Selbstreflexion walten zu lassen bei der Einschätzung. Wenn es darum geht, einzuschätzen, woran es gelegen hat. Und ja, habe ich genug zu gesagt, ne? Mit der Ehrlichkeit und so. Hey Onkel Barlow, als erstes wollte ich dir sagen, dass ich Legastheniker bin und dadurch Probleme mit meinem Text haben könntest. Schauen wir mal, ich

glaube, ich habe ihn soweit schon gelesen und fand ihn nicht so problematisch. Ich hoffe, es ist nicht allzu schlimm und du kannst alles irgendwie verstehen. Ich habe vor drei Wochen angefangen, all deine BMZ zu hören, wollte dir dafür danken, dass du mich durch meine wachen Nächte am PC bringst, wenn ich zocke. Ja, das ist schön. Ich kenne das auch immer, wenn man zockt und irgendwas nebenbei hören möchte. Da bin ich auch immer froh, irgendwas zu haben. Sehr schön, wenn ich das dann für dich sagen kann. Ich musste bei dem Thema Selbstschuld BMZ 711 an meine Freundin, die durch manipulative Freunde vor vier Jahren eine Zeit, wo ich sie noch nicht kannte, zu schneiden, angefangen hat. Und das auch zwei Jahre, Moment, fast täglich gemacht hat. Denken, vermutlich. Ihre Mutter trinkt sehr viel und hat es wohl nicht mitbekommen oder wusste nicht, wie sie damit umgehen soll. Hm, hm, hm, hm. Okay. Mittlerweile wohnen wir zusammen, damit sie einen Platz hat, wo sie sich sicher fühlt und wohl. Jetzt sollte ich eventuell noch erläutern, was ihre Freunde denn getan haben. Meine Freundin ist ein introvertierter Mensch und geht eigentlich nicht gerne raus oder meldet sich von sich aus selten bei Leuten. Sie leidet wohl schon lange unter Depressionen, was ihr aber nicht klar war und dementsprechend vermutlich ihren Freunden und ihrer Mutter auch nicht. Nun haben diese Freunde, wenn sie nicht raus wollte oder sich eine Woche nicht gemeldet hat, meine Freundin beleidigt und sie, wenn sie dann in einer Gruppe unterwegs waren, gehänselt. Sie sei ja seltsam, weil sie lieber drinnen sei und sie solle mal normal werden. Das laut Aussagen deiner Freundin oder war es bei jeder dieser Aussagen dabei? Ich bin immer sehr, sehr vorsichtig, wenn Leute irgendwas zusammenfassen, weil zu so einer Unterhaltung immer zwei Leute zählen und jemand, der etwas sagt und jemand, der etwas auffasst und aufnimmt. Und ich kenne eine ganz, ganz ähnliche Situation, auch mit meinen Freunden, weil ich auch immer so ein bisschen Kellerkind war und sehr, sehr häufig über über längere Zeit mich nicht gemeldet habe und so weiter und sofort. Und die Situation, die du beschreibst, sind in ähnlicher Form auch mir passiert, aber sie sind nicht schlimm gemeint gewesen von meinen Freunden, weil sie überhaupt nicht wussten, was was mit mir los ist zu dem Zeitpunkt. Das gebe ich mal ganz, ganz, ganz stark zu bedenken dabei. Jetzt

schon muss man ein bisschen Einstübe machen, weil das ein sehr langer Text ist. Man kann darüber streiten können, wie sehr das jemand mitnehmen kann oder auch nicht. Ich selbst muss sagen, dass es für jemanden, der sowieso schon Schwierigkeiten, schon Schwierigkeiten im Umgang mit Leuten hat und der aber auch nicht ganz allein möchte, sehr schlimm sein kann, wenn sie dann noch damit leben muss, dass ihre Mutter immer nur, dass ihre Mutter immer nur Betrunkene erlebt. Das ist übrigens so ein Faktor, den du nur am Rande genannt hast, deswegen eben ein bisschen kurz gestockt habe, der mir so ein bisschen so klingt, als hätte das eine ganz, ganz große Bedeutung. Also wenn die Mutter Alkoholikerin ist, du sagst ja, dass sie sie immer nur betrunken erlebt, also Mutter Alkoholikerin ist, dann ist das so ein Faktor, der, glaube ich, eine viel, viel höhere Bedeutung hat, als ob irgendwie ein Freund oder Freunde und Bekannte anrufen und ein bisschen sticheln und sagen, ey du treu lose Tomate, das ich aber auch noch nicht mehr gemeldet. Dazu kam noch, dass ihre Freunde ihr dann noch irgendwann gesagt haben, jetzt macht das mal wieder gut, dass wir uns kaum sehen und kauft mal Alkohol für alle. Da sie nicht alleine sein wollte, hat sie dann ihre Ersparnisse dafür ab. Ja, ist das so passiert? Also wie viel Alkohol hat sie denn gekauft? Also für mich klingt das so, als hätten die Freunde, Mensch, dich haben wir ewig nicht gesehen, gib uns doch mal einen aus. Dafür kannst du uns mal eine Runde ausgeben und dafür gibt man seine Ersparnisse aus. Was hat sie gemacht? Was hat sie gekauft? 48 Jahre alten Whisky? Also... Machen wir weiter. So, vor zweieinhalb Jahren habe ich sie dann kennengelernt und anfangs nicht gemerkt, was los war und habe dann eine Zeit mit der ganzen Gruppe verbracht. Also dieser ganzen Gruppe verbracht. Ich und meine Freundin kamen uns dann näher und sind jetzt seit zwei Jahren zusammen. Als ich dann das erste Mal ohne lange Ärmel gesehen habe und alle ihren Namen, Narben und halbfrischen Wunden habe ich einfach angefangen zu weinen. Ja, dass einen das betroffen macht, kann ich verstehen. Ich habe dann nachgefragt und sie hat mir quasi alles erzählt, was sie in ihrem Leben fertig gemacht hat und noch tut und dass sie sich so wohl fühlt, weil sie bei mir als jemand, der auch viel Zeit zu Hause verbringt, sie selbst sein kann, ohne Angst zu haben, mich zu verlieren. Naja,

ich habe dann eines Tages ihre Freunde angesprochen. Du musst es nicht jedes Mal in Anführungszeichen setzen. Wir haben es verstanden, dass du die Freunde nicht magst. In der Kurzform gefragt, ob sie denn den Arsch offen haben. Ja, sehr produktiv. Es passierte, wie es kommen musste und sie waren angetrunken. Sie waren angetrunken und einer der Typen meinte, mich zu schubsen. Ich, der es hasst, wenn Leute sowas tun, habe ihn gefragt, ob er vielleicht zu oft im Suff gegen eine Laterne gelesen hat. Also du hast drum gepöbelt und provoziert. Ja, gut. Und der andere hat sich provozieren lassen. Oder so eine Scheiße abzuziehen würde, denn das Ende vom Lied war eine Schlägerei zwischen mir und zwei Byszowskis. Ich sollte an der Stelle anmerken, dass mein Vater mich mit 10 zum Boxen mitgenommen hat, jetzt mit 22 seit 12 Jahren zweimal wöchentlich zum Training gehe. Was man mir nicht ansieht, da ich mit meinen 1,65 sehr kurz bin. Es kam, wie es musste. Die Freunde haben ihre Freundschaft gekündigt, sie wurde traurig. Ich hatte Schuldgefühle, dass sie quasi alle ihre Freunde wegen mir verloren hatte. Manchmal wirft ihre Mutter, ja die Mutter wirft es vor. Okay. Nun muss man sagen, dass es ihr seitdem besser geht. Der Freund, nehme ich an, nicht der Mutter. Na ja, kurz darauf habe ich sie mit einer Vorarbeit von einem Monat dazu bringen können, in Therapie zu gehen. Und jetzt ist sie seit fast zwei Jahren vorfallsfrei und sie ist wesentlich selbstbewusster und sieht gesünder aus. Am 24.09. haben wir unser zweijähriges. Na ja, Leute werfen mir vor, dass ich sie das hätte regeln lassen sollen. Und dass es ja nichts hilft, wenn ich ihr beistehen würde, weil sie alles alleine einsehen muss. Moment, also nur dass sie es alleine einsehen muss, heißt ja nicht, dass sie nicht Beistand gebrauchen kann. Das schließt sich ja nicht aus. Jetzt mache ich mir Sorgen, dass sie Recht haben und ich nichts hätte sagen sollen. Wie siehst du das? Dazu würde ich gerne wissen, wie du in einem solchen Fall reagiert hättest, wenn du gemerkt hättest, dass jemand, den du so magst, so am Boden zerstört ist. Sollte für den langen Text in der Mitte schreibe ich die Tage nochmal was, deinen besseren Vibe. Also, zunächst mal finde ich es richtig gut und wichtig, dass du deine Freunde unterstützt. Unabhängig davon, ob sie selber auf irgendwas kommen muss oder so, ist es ja nicht falsch jemanden zu haben, der einen Rückhalt gibt in der schwierigen

Situation. Und Unterstützung gibt und vielleicht einen auch drängt, etwas Positives zu machen, etwas Positives zu unternehmen und so weiter und so fort. Sicherheit und so, das ist alles, das schließt sich ja nicht aus. Also das ist toll. Zu der Situation mit den Freunden glaube ich, also viel unproduktiver hätte das, was man machen, was du gemacht hast, nicht sein können. Ganz schlicht und ergreifend. Erstmal das riesengroße Problem ist halt immer wieder dieses mit der Wahrnehmung. Ich habe keine Ahnung, welcher Teil der Geschichte Fakt ist, was etwas ist, was du so erlebt hast, was du so wahrgenommen hast oder was du so erzählt bekommen hast. Was ich dir aber sagen kann, ist, dass ich eine ganz ähnliche Situation von mir selber, von mir persönlich kenne. Ich habe auch durchaus in meinem Leben mal so ein bisschen mit Depressionen zu kämpfen gehabt, vor allen Dingen aber mit Situationen zu kämpfen gehabt, in denen ich mich abgesondert habe. Von meinen Freunden. Und meine Freunde hätten sich mit Sicherheit sehr ähnlich verhalten, wie das die Freunde deiner Freundin getan haben. Und nicht weil sie böse sind oder an irgendwas schuld sind, wie du es ausmachst, sondern weil sie es gar nicht anders kennen. Sie denken, was ist das denn für ein, warum meldet der sich da nicht, der blöde Mann. Hey Mensch, der Georg, der könnte sich auch, könnte doch endlich mal wieder mit uns ausgehen. Komm, jetzt wenn du irgendwie zwei Monate nicht mit uns draußen war, dann kannst du uns wenigstens eine Runde Bier ausgeben. So eine Situation, wie du sie auch beschrieben hast, das ist nicht böse oder sonst irgendwas. Das ist einfach nur, weil sie erstmal überhaupt keine Ahnung haben, was los ist. Wer will es ihnen vorwerfen, wenn nicht mal deine Freundin oder deren Mutter weiß, was mit dir los ist. Da erwartest du, dass deren Freunde plötzlich irgendwie eine komplexe Analyse von jemandem haben, den sie nicht sehen, also den sie selten sehen. Nee, die denken sich vermutlich, die hat einfach keinen Bock, was mit uns zu machen. Wir sind dir egal. Das ist vermutlich deren Ansicht gewesen. Wir scheinen ihr als Freunde egal zu sein. Ich habe eine Situation mit einem mit einem guten Freund gehabt, bei dem es ganz ähnlich war, der regelrecht sauer war, der immer dachte, ja komm, Georg braucht immer eine extra Wurst und extra Einladung. Den brauch ich gar nicht anzurufen. Der kommt sowieso nicht so in die Richtung,

bis wir uns dann mal irgendwie ausgesprochen haben, festgestellt haben, dass die die gesamte Wahrnehmung auf beiden Seiten und die ganze Situation eine völlig andere war, als wir sie wahrgenommen haben. So das ist ganz, ganz wichtig. Du stellst die gerade da, als wären die so die die die übelsten Typen aus einem schlechten College Film, die jemanden mobben. Ich glaube nicht, dass das so ist. Nicht anhand dessen, was ich gehört habe zumindest. Es mag sein, dass es so ist. Ich halte es vor hochgradig unwahrscheinlich. Es mag sein, dass es so ist. Ich glaube es nicht. Und ich glaube auch nicht, dass du ansatzweise in der Lage bist, das zu beurteilen. Du bist ja so emotional mitgenommen gewesen von dem Faktor, dass deine Freundin ja schwere psychische Probleme hatte, dass ich glaube, dass du gar nicht ansatzweise in der Lage warst, überhaupt eine vernünftige Beurteilung der Situation zu haben, wie auch. Die einzige Bekannte, die du im ganzen Spiel hast, ist deine Freundin und ihre alkoholsüchtige Mutter. Also ich werfe dir das nicht vor, dass du keine gute Einschätzung der Situation hast, was ich dir aber sehr wohl vorwerfe, ist, wie du damit umgegangen bist. Nämlich irgendwie eine besoffene Pöllerei anzufangen. Dem, wem hat das geholfen? Niemandem, oder? Das ist so eine typische Sache. Dieses Anwenden von Gewalt aus einer Mischung aus Frust, aus einer Mischung aus keine Ahnung, Bestrafung, jemandem seinem gerechten Schicksal zuführen und so weiter und so fort. Die haben es ja verdient. Die sind schuld daran, dass es meiner Freundin so geht, wie es ihr geht. Nee, sind sie nicht. Also mag sein, dass sie dazu zu einem Teil beigetragen haben. Aber das ist sehr wahrscheinlich ein unglaublich komplexes Ding, bei dem es in vielen Fällen, und das ist das Blödeste daran, oft nicht unbedingt einen als solchen auszumachenden Schuldigen gibt. Jetzt kann man sagen, vielleicht ist die Mutter schuld oder Mitschuld. Na gut, die ist auch krank. Also sie ist halt offenbar, zumindest wie du es beschreibst, halt alkoholkrank. Und manchmal ist es so, dass eine beschissene Situation tatsächlich gar keinen Schuldigen hat. Sondern einfach eine beschissene Situation in erster Linie. Es mag sein, dass es ein paar Faktoren gibt, die die Sachen mit Sicherheit nicht besser gemacht haben. Da gebe ich dir recht. Aber das siehst du ja gar nicht ein. Für dich ist es so, dass die 17.000 mal in Anführungszeichen bezeichnenden Freunde schuld

sind. Die gehören verprügelt dafür, dass es deiner Freundin schlecht geht. Und dann? Damit hast du wem geholfen? Haben es die Freunde eingesehen? Kein bisschen. Ganz im Gegenteil. Die haben ihre Freundschaft abgebrochen zu dir und ihr. Das hat niemandem geholfen, wie so oft. Also es ist so eine Situation, die zeigt mir die Situation, wo blind angewendete Gewalt etwas besser macht. Wie oft passiert das? Wenn wir 100 Fälle durchgehen, wo Gewalt angewendet wird, wie oft hat das die Situation verbessert für irgendjemanden der Beteiligten? Einmal von 100, zwei, wenn es hochkommt. Vermutlich nie oder nahezu nie. Das ist das Problem, was ich damit habe. Ja, du hast es gut gemeint. Du hast jemanden gehabt, den du beschützen wolltest, dem du helfen wolltest. Der Weg, den du gewählt hast, war komplett unproduktiv. Komplette. Also der Weg in diesem Punkt, der Weg sie zu unterstützen, eine Therapie zu machen, war sehr produktiv. Ihr zur Seite zu stehen, war sehr produktiv. Aber dir geht es ja um diese Konfrontation mit den Freunden. Du hast einen Schuldigen ausgemacht. Ob der wirklich schuldig ist, ist völlig egal. Du hast einen Sündenbock gefunden und den hast du bestraft. Das ist wieder so ein endlos langes Ding. Und ich kann das verstehen, dass man frustriert ist. Ich kann auch verstehen, dass man sagt, selbst wenn es so wäre, tun wir mal so, als hättest du völlig recht. Und die wären schuld daran. Zu 90 Prozent oder sogar komplett schuld daran. Selbst dann musst du dich fangen. Hat das irgendwas Produktives gebracht? Lassen wir uns gar nicht darauf ein, dass wir diese Diskussion haben, dass ich sage, ich glaube nicht, dass die so ansatzweise so viel schuld tragen, wie du glaubst. Tun wir so, als hättest du 100 Prozent recht. Die sind schuld. Hast du dadurch irgendwas verbessert? Nee, hast du nicht. Also, wir haben so ein ähnliches Thema in nächster Zeit nochmal. Das habe ich schon gelesen. Wir haben so was in ähnlicher Zeit, in ähnlicher Form auch vorher schon mal gehabt. Das ist immer wieder das Problem, was ich mit dieser gesamten Thematik und mit dieser gesamten Gewalt und Konfrontation und Aggressionsthematik habe. Dass Leute glauben, dass es gut ist, solche Situationen und Wege zu wählen, weil sie glauben, dass Menschen eine Strafe benötigen, dass sie bestraft gehören für etwas Falsches, was sie gemacht haben. Ein Ding, wo das immer wieder aufkommt oder ein

Faktor, wo das immer wieder mir extrem auffällt, ist, wenn ich über die US-amerikanische Rechtsprechung und deren Rechts- und Unrechtsgefühl lese, rede, Kommentare lese und so weiter und so fort. Bis zu dem Punkt, wo es Leuten egal ist, dass die Strafe, die sie wählen, bei Verbrechen zum Beispiel, kein bisschen dafür sorgt, dass diese Verbrechen weniger sind. Ganz im Gegenteil, wo faktisch erwiesen ist, dass geringere Strafen einen besseren Effekt haben und sie trotzdem nicht bereit sind, das zu akzeptieren, weil ihr persönlicher Wunsch nach Rache und Vergeltung über dem tatsächlichen Ziel steht. Und das ist etwas, mit dem ich mich nie wieder anfreunden kann. Nie. Ja, vielleicht hoffentlich in nächster Zeit mal wieder etwas mit einem besseren Vibe. Aber ich glaube, die Situation muss noch gefunden werden, in denen einer von euch mir ein Thema schreibt, wo er von mir Absolution für Gewaltanwendung als Strafe oder als Konfrontation nicht zur Selbstverteidigung. Und das ist ein anderer Punkt, ein anderer Fakt, bei dem ich sagen werde, das sehe ich genauso wie du und das war verdient und in Ordnung und gut so. Ich glaube, das wird es so weit nicht geben. Und in diesem Falle definitiv nicht. Was aber nichts daran ändert, dass du trotzdem etwas gemacht hast, was sie auf den richtigen Weg bringt oder gebracht hat und geholfen hat. Und das ist dir positiv von hoch anzurechnen. Und das möchte ich bitte, dass du das mitnimmst. Bei allem Geschimpfte, was ich über diese spezielle Situation, die du geschildert hast, von der du eine Beurteilung von mir haben wolltest, die mit Sicherheit nicht so ausgefallen ist, wie du es erhofft hast. Was du aber bitte mitnimmst, ist egal. Das ist jetzt vergossene Milch. Das ist passiert. Das lässt sich nicht wieder rückgängig machen. Arbeite an den positiven Dingen mit ihr weiter. Oder was heißt Arbeite? Ich möchte nicht, dass du das als Arbeit verstehst, aber du hast sehr, sehr viel Positives schon bewegt trotzdem. Und das ist gut. Hallo Barlow. Habe auch mal eine Classic Frage. Mal vom Retardin abgesehen, habe ich relativ ernüchert festgestellt, dass meine Druidenkatze vermutlich nicht als Katze in einem Raid mitgenommen wird, sondern eher als Baum. Jetzt habe ich mal eine Frage allgemein zum Classic Content, weil ich würde PvE gerne clearen. Ich bin ja eher der PvE Nerd als Player versus Environment (PvP) Nerd, obwohl ich mich auch darauf freue. Da wollte ich

mal fragen, du bist PvE Nerd und weißt nicht welche Klasse gut ist. Okay, gut. Was die stärksten Klassen und Specs sind für Raid Content jetzt? Ein Rogue dafür besser geeignet als eine Katze. Ja. Magier ist ja ganz oben, kann man so nicht sagen. Wie steht es aber mit Jägern und Warlocks? Meine eigentlichen Main Klassen. Oder ist das jetzt mit der Katze falsch und die macht später als DPS doch noch in Ordnung? Und nee, macht die später als DPS doch noch in Ordnung. Finde sehr viele Infos im Web, die sich entweder widersprechen oder alle dasselbe behaupten. Der Jäger schrägstrich Magier etc. blabla ist die stärkste DPS-Klasse im Classic gewesen. Etc. pp. Also du kannst natürlich einfach die Logfiles angucken. Es gibt ja mittlerweile Warcraft Logs als Classic oder ein Classic Rubrik bei Warcraft Logs, wo man sich angucken kann, wie ganz simpel die Performance der entsprechenden Spieler Specs Klassen ist, die im Augenblick in den entsprechenden Raids unterwegs sind und die geklärt haben. Keine Ahnung, wie groß die Datensätze sind. Ich glaube so langsam, aber sicher reichert sich das an, sodass man so ein bisschen Aussagen treffen kann. Ich glaube das letzte Mal, als ich drauf geguckt habe, waren Krieger und Schurke relativ weit oben. Und ich glaube Jäger war auch noch ziemlich weit oben mit dabei, wobei man beim Jäger, beim Jäger weiß ich halt nicht genau, wie gut der skaliert. Obwohl die waren Treffsicherheit, die dürften auch halbwegs gut skalieren, weil deren Pet, also das Problem ist, dass das Pet halt nicht skaliert, aber das Pet hat keinen so großen Anteil am Schaden bei Treffsicherheit gehabt. Das Problem dabei ist dann halt immer, dass es so bestimmte Bosse in Classic gibt, die unterschiedliche Klassen bevorzugen oder benachteiligen. Zum Beispiel im Gesamtmulden Core, dass es halt keine Feuermagie ergibt, weil ganz ganz vieles Feuermagie ist und deswegen alle Frost spielen. Und sich das Ganze entsprechend ändern kann, sobald dann Feuer gespielt wird. Aber das wäre grundsätzlich die Empfehlung, wo du reingucken kannst, wenn ansonsten in dem Raid keinerlei Präferenzen für irgendwelche Klassen da sind. Was zurzeit stark performt. Ob das jetzt dir Spaß macht, diese entsprechenden Klassen zu spielen, weiß ich nicht. Und dann ist natürlich auch die wichtigste Frage, wie sieht es denn überhaupt bei dem Raid aus, mit dem du das Ganze klären willst? Denn die werden ja bestimmte

Klassen haben oder Spieler bestimmter Klassen haben und in Abhängigkeit davon wird es dann halt auch interessant, was sonst noch gebraucht ist. Und das wiederum ist so ein Ding, also wir haben jetzt über **DPS**-Zahlen gesprochen, aber **DPS** ist ja nicht alles. Auch in Classic nicht. Denn diverse Klassen haben diverse **Bufs** oder **Utilities**, die wichtiger sind als die Frage, ob sie jetzt 50 oder 60 **DPS** mehr oder weniger machen. Und das ist halt auch noch so ein Ding, was es halt zu bedenken gilt, dass möglicherweise ein Raidleiter sagt, ja, wir sind an **DPS** ganz gut aufgestellt, aber bei diversen anderen Dingen oder was die **Utility** betrifft eben noch nicht so gut. Daher können wir jetzt X oder Y gebrauchen. Also guck dir **Warcraft Logs** an und ansonsten sprich halt mit einem entsprechenden **Gilden** oder **Raidleiter**, was gebraucht wird. Und ich persönlich empfehle halt nie die Klasse danach auszusuchen, was gerade **Cutting Edge** ist oder sonst was, weil das komplett den Faktor ignoriert, dass man ja ganz gern auch Spaß haben möchte mit dem, was man spielt. Und dann darfst du nicht vergessen, ein Problem, das auch noch existieren kann unter Umständen ist, wenn Klassen zu arg gestackt werden, dass das **Equipment** so schwer wird, dass eine Klasse, die vermeintlich besser performt, es dann doch nicht tut oder die besser performen könnte, es doch nicht tut, weil man eben nicht das Gehr hat, um keine Ahnung, 16 **Krieger** zu equipmen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr habt euch gut unterhalten gefühlt und wir hören uns morgen wieder. Wenn ihr möchtet, dann jedenfalls wieder tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#729: Selbstüberschätzung, Die toxische Gruppe, Tierernährung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 729 und den Themen Selbstüberschätzung, in dem Fall glaube ich im speziellen im Straßenverkehr, dann die toxische Gruppe und Tierernährung. Moin Barlow, Thema Selbstüberschätzung im Straßenverkehr. Um mal Jeremy Clarkson zu zitieren, als der Fahrprüfer gesagt hat, herzlichen Glückwunsch, sie haben bestanden, habe ich gehört, herzlichen Glückwunsch, sie sind der beste Autofahrer aller Zeiten. Sehr schön. So ging es mir auch in meinen 18 Jahren und sicherlich auch vielen anderen frisch nach der Fahrprüfung. Ein Jahr später bringt mich diese Überheblichkeit dazu, völlig ohne Zutun von anderen Verkehrsteilnehmern, einen völlig vermeidbaren Unfall zu bauen. Ich hatte riesiges Glück im Unglück, es war kein anderes Auto oder schlimmer noch Passant in der Nähe. Es wurde keiner verletzt. Der entstandene Schaden am Auto war zu reparieren, ebenfalls musste ich der Polizei nur 50 Euro bezahlen und kam ohne Probezeitverlängerung davon. Okay, also alles sehr glimpflich ausgegangen. Heute denke ich regelmäßig mit einem Schaudern daran zurück, was hätte passieren können, wenn dort ein Fahrradfahrer gewesen wäre oder wenn selbst nur Kleinigkeiten anders verlaufen wären. Heute fahre ich extrem viel vorsichtiger und bin gelassener im Straßenverkehr. Das Autofahren macht

mir nach wie vor Spaß und es entspannt sogar mehr als vorher. Das Problem, es gibt nicht wenige Selbstüberschätzer, die diese Lehre mit einem so geringen Preis zahlen dürfen. Moment, es gibt nicht wenige, die die Lehre mit einem so geringen Preis zahlen dürfen. Warte, das ist gerade zu schnell für den Abend alten Barlow. Wenn es nicht wenige, das heißt es gibt viele, die diese Lehre mit einem so geringen Preis zahlen dürfen. Das ist gut, wenn es viele gibt, die keinen hohen Preis dafür zahlen. Oft wird nicht nur Material, sondern auch Leben beschädigt, wenn nicht zerstört. Ich glaube, du möchtest das Gegenteil sagen. Also du möchtest glaube ich sagen, dass es insgesamt relativ viele gibt, die nicht mit so einem geringen Preis bezahlen. Und ja, das stimmt, vermutlich prozentual sind immer noch sehr wenige, aber absolut gesehen sind es halt viele. Das reicht ja schon aus, wenn es, wenn es keine Ahnung nur einer von Tausenden ist, damit auf die Menge an Menschen im Straßenverkehr dadurch einige hunderte Leute ums Leben kommen, wenn nicht tausend oder noch mehr. Was kann man also machen, um junge aber auch ältere Autofahrer zur Realisation zu bringen, wie gefährlich das Autofahren sein kann, wie leicht man das eigene Können über oder die Umstände unterschätzt? Die Fähigkeit zum Fahren, wie auch das Wissen über die Regeln, wird meiner Meinung nach in Deutschland schon gut vermittelt und abgeprüft. Wenn man sich die Voraussetzungen für den Führerschein in anderen Ländern anguckt, sollte es mehr Awareness-Kampagnen geben, wie auch Handy am Steuer oder mehr Kontrollen sowohl durch Polizei als auch Blitzer an mehr gefährlichen Stellen. Leute, die eigenes Können selbst überschätzen, wachen nicht eines Morgens auf den Stellen fest, dass sie an ihre Fähigkeiten, dass sie ihre Fähigkeiten tonnenschwere Fahrzeuge bei teils großer Geschwindigkeit zu kontrollieren überschätzen. Manche scheinbar schon, wie in deinem Fall. Aber gut, also zunächst mal ist das, was du beschreibst, gar kein so ungewöhnliches Phänomen oder eins, das nur mit dem Autofahren zu tun hätte. Haben wir schon häufiger gehabt, die die gut aufgepasst haben, werden den Namen des Effekts schon kennen, haben wir schon sehr häufig gehabt, dann den Krüger-Effekt. Ich glaube, einer derer, an denen es zum ersten Mal irgendwie belegt wurde, der das immer als Standardbeispiel genannt wird, ist genau diese Frage, nämlich die

Frage an Autofahrer, halten sie sich irgendwie für einen überdurchschnittlich, unterdurchschnittlich und so weiter Autofahrer und die meisten halten sich für einen überdurchschnittlich guten Autofahrer. Aber das gilt in ganz ganz vielen Bereichen, dass Menschen sich für überdurchschnittlich gut in irgendwas halten oder überdurchschnittlich kompetent und so weiter. Die wenigsten sagen, vielleicht sie sind exzellent, also sie gehören zu den besten, keine Ahnung was, ein Prozent, aber viele halten sich in sehr sehr vielen Dingen für überdurchschnittlich. Was ja zunächst mal an sich noch nicht der schlimme Teil ist, wenn man nur glaubt, man sei ein bisschen besser als das Mittel, dann heißt es ja noch nicht, dass man sich zwingend so weit überschätzt, dass es negative Folgen haben würde. Was du halt beschreibst, ist irgendwie, glaube ich, sind mehrere Dinge. Zum einen, dass man sich manchmal nicht dessen bewusst ist, welcher Gefahr man sich und andere aussetzt, bis zu dem Zeitpunkt, wo es zu spät ist oder beinahe zu spät ist. Und das ist halt so ein ganz ganz großes Problem, das glaube ich nicht so leicht zu beheben ist. Ich weiß nicht, ob es überhaupt zu beheben ist. Vielleicht, aber es ist definitiv nicht leicht zu beheben. Und ich glaube die Schwierigkeit daran ist halt immer, dass dieses Gefühl, es ist ja immer gut gegangen. Und damit möchte ich noch gar nicht auf die Leute eingehen, die so dumme Sachen machen wie alkoholisiert zum Beispiel Auto zu fahren und dann zu sagen, es ist ja immer gut gegangen. Oder ich passe dann ja besonders auf und so weiter und so fort. Das ist wieder noch ein ganz ganz anderes Ding, sondern der Faktor, dass es immer gut gegangen ist, was auch immer sie mit ihrem Auto gemacht haben oder mit ihrem Fahrzeug gemacht haben, lässt sie halt möglicherweise gar nicht realisieren, wie knapp es unter Umständen gewesen sein könnte zwischen, es ist gut gegangen und es ist ein potenziell folgenschwerer Unfall passiert. Und ich glaube noch nicht mal, dass es zwingend Leichtsinn ist. Also Leichtsinn in dem Sinne natürlich gemeint, dass man sich bewusst eine Sache aussetzt, die potenziell sehr gefährlich ist und dann sagt, ich kriege da schon irgendwie hin. Sondern schlichtes nicht wissen. Ich muss gerade an so eine Situation denken, ich bin nie viel Auto gefahren und ich habe zum Glück nie einen schweren Unfall produziert. Ich habe einmal die Situation gehabt, da bin ich als sehr junger Autofahrer mit

Papas Auto unterwegs gewesen auf so einer Landstraße, das war so eine Allee und da war glaube ich Tempo 70 erlaubt oder so. Ich weiß gar nicht mehr, 70, 80, keine Ahnung. Ich bin ganz kleines bisschen schneller gewesen, aber jetzt nicht in einem signifikanten Maße. Das war auch gar nicht der wichtige Teil davon. Ich bin ein bisschen schneller gewesen und es war gerade Winter. Und jetzt ahnt ihr schon, was kommt, nämlich ein junger Autofahrer, der überhaupt keine Ahnung davon hat, wie sich ein Fahrzeug im Winter verhält. Und in meinem Fall war es halt so, dass es jetzt, es war jetzt kein dichte Schneetreiben oder so, etwas, wo man von sich aus schon üblicherweise das Tempo reduziert, sondern es war glaube ich irgendwie so eine Mischung aus irgendwie ein bisschen überfrierend, leicht unter Null oder so. Es hatte glaube ich tagsvor geschneit, keine Ahnung was. Und ich war auf so einem kleinen Stückchen Straße, ich bin halt ganz normal geradeaus gefahren und auf so einem kleinen Stückchen Straße, wo der ansonsten gute Grip der Straße sich geändert hat zu so einem Stückchen, was überfrozen war oder so. Und das war gerade zu dem Zeitpunkt, wo ich so eine kleine Lenkbewegung gemacht hatte und feststellte, es passiert gar nichts bei meiner Lenkbewegung, weil es halt glatt war an der Stelle. Kurz danach griffen die Reifen wieder und der einzige Effekt war, dass ich einen ganz kleinen Schlenker gemacht habe. Es ist nichts passiert weiter. Ich habe so einen kleinen Schlenker gemacht, ich bin nicht von der Straße gedreht oder sonst was. Nur, ich habe überhaupt nicht damit gerechnet, dass das oder etwas ansatzweise derartiges passieren könnte, weil ich es noch nie erlebt hatte. Auch nur ansatzweise erlebt hat. Ich bin halt bis dahin immer bei gutem Wetter gefahren oder aber in der Situation, wo halt die Straße insgesamt so ein bisschen bisschen rutschig war und man dementsprechend das Tempo halt weiter reduziert hat. Dann hast du natürlich auch noch manchmal die Idioten, die meinen dann, wenn jemand langsam fährt, hupen zu müssen, Lichthupe machen zu müssen, um den zu signalisieren, du kannst aber schon schneller fahren, was es nicht besser macht, wenn du ein unerfahrener Fahrer bist und andere Leute dich dazu drängen, schneller zu fahren, als du dich sicher fühlst. Unabhängig davon, ob das noch möglich wäre oder nicht. Ja und das war so eine Situation, wo ich mir dachte, wenn

es da schlecht gelaufen wäre, ich vielleicht ein ganz kleines bisschen schneller gewesen wäre oder ein bisschen stärker das Lenkrad eingeschlagen hätte, dann hätte es sehr sehr gut sein können, dass ich von der Straße abkomme. Und da das eine Allee ist, wenn man auf einer Allee oder auf einer Allee von der Straße abkommt, dann erwischt man oft, um nicht zu sagen, fast immer einen Baum. Und das ist nie gut. Auch bei nur in Anführungsstrichen 70 kmh ist das nicht gut. Also das hätte katastrophale Folgen haben können aufgrund eines sehr sehr kleinen Fehlers, der nicht mal aus einer Risikobereitschaft gerührt ist. Ich bin mir gar nicht bewusst gewesen, dass ich mich zu dem Zeitpunkt einem Risiko aussetze. Und ich glaube, das ist eines der Probleme, die in ganz ganz ganz ganz vielen Situationen zu Unfällen führen. Dass Leute noch nicht mal sich dessen bewusst sind, dass sie sich gerade oder andere gerade einem Risiko aussetzen. Und manchmal gibt es natürlich auch unglaublich unglückliche Situationen. Werdet ihr bestimmt auch schon mal gehabt haben, dass ihr irgendwo rausgefahren seid, vielleicht mit dem Auto oder Fahrrad irgendwo ein bisschen unaufmerksam gewesen seid und aus welchem Grund auch immer. Es kann irgendwas, es fällt euch gerade auf den Kopf oder so von oben oder was der Teufel. Irgendwer schreit euch von der anderen Straßenseite an oder irgendwer schreit jemand anderen auf der anderen Straßenseite an und ihr guckt kurz rüber. Und ihr könntet euch im Nachhinein die Frage stellen, was wäre jetzt gewesen, wenn zu dem Zeitpunkt gerade ein Auto da vorbeigekommen ist, wo ich langfahre und oder so Dinge wie man öffnet eine Autotür ohne zu gucken. Man parkt irgendwo und öffnet eine Autotür, um zu gucken, ob gerade ein Radfahrer an einem vorbeifährt. Viele von euch werden sich glaube ich noch nicht mal bewusst sein, dass sie schon in solchen Situationen waren, weil eben nie der Radfahrer zufällig gerade auf der Höhe des eigenen Autos war und es damit nie zu diesem Zusammenstoß kam. Und das ist glaube ich ein allgemein unglaublich großes Problem, dass sich Leute einer Gefahr erst dann bewusst werden, wenn diese irgendwelche Auswirkungen hat. Also wenn ihr Verhalten tatsächlich eine negative Auswirkungen hat oder zumindest eine beinahe, wie du in deinem Fall, eine beinahe extrem negative Auswirkungen, um daraufhin ihr Verhalten zu ändern. Und ich glaube, das

kann und muss eine der Sachen sein, wo man ansetzt. Eine weitere Sache, wo ich persönlich finde, dass angesetzt werden muss, ist wenn Leute für eine erhebliche Gefahr sorgen, selbst dann, wenn nichts passiert. Denn nehmen wir mal dieses Beispiel der der der Raser mit den illegalen Autorennen oder so, mit die mit ihren 160 oder 180 Sachen teilweise durch die Stadt fahren. Die werden dann bestraft und hart bestraft, vor allen Dingen wenn es zu Unfällen kommt, vor allen Dingen wenn es zu Unfällen kommt mit Personenschaden. Aber ich glaube, der wichtigere Weg wäre diejenigen hart zu bestrafen, bei denen es nicht zu Unfällen mit Personenschaden kommt, weil ich habe das schon etliche Male gesagt. Der Akt ist kein anderer. Also ob du jetzt mit 200 durch die Stadt fährst und jemanden umnietest oder nicht, deine Aktion ist keine andere. Das Glück oder Pech, was du hattest oder derjenige hatte, der dir vor die Karre gelaufen ist, ist ein anderes. Nur wenn du halt immer das Gefühl hast, noch relativ, also bei 200 bestimmt nicht, aber bei bei anderen diversen Dingen, die man machen kann, die erheblich erhebliches Risiko für den für den Rest des Straßenverkehrs mit sich bringen. Wenn du halt mit so einem kleinen Klaps auf den Handrücken davon kommst, dann ist die Wahrscheinlichkeit, dass dich das Abschreck halt nicht besonders hoch. Und vor allen Dingen, weil es immer noch zwei Schritte gibt. Es ist ja nicht so, als ob du automatisch, wenn du eine bestimmte Sache machst, schrägstrich falsch machst, automatisch dafür bestraft wirst, sondern du musst erst erwischt und dann dafür bestraft werden, unabhängig davon, wie dann die Folgen von dem sind, was du getan hast. Ob es halt nur die Geschwindigkeitsübertretung war zum Beispiel oder die Geschwindigkeitsübertretung mit Unfallfolge oder mit Unfallfolge und Personenschaden und so weiter und so fort. Und ja, ich glaube allgemein und auch das ist nicht so ganz leicht, den Leuten begreiflich machen, wie leicht eine vermeintlich ungefährliche Situation zu einer gefährlichen Situation werden kann. Auch da weiß ich nicht, wie das so unergeschränkt oder wie das so funktioniert, dass jeder das kapiert. Ich habe zum Beispiel mal die Situation gehabt und ich habe so ein Video gesehen, auf Reddit oder so ein Video, wo ich glaube, ich glaube, es hat sich ein Reifen oder so gelöst von einem Auto und der rollte dann irgendwie von der rechten, also der Fahrer des Autos mit der Kamera

auf der linken Fahrbahnseite zwei Spuren und der Reifen rollte dann von der rechten Seite rüber über den Mittelstreifen dann in den Gegenverkehr rein oder so. Und ich weiß gar nicht mehr, was dann auf der anderen Seite passierte, aber der interessante Teil war, dass der Fahrer des Wagens mit der Kamera aufgefahren ist auf einen Wagen vor ihm, der gebremst hat, weil er abgelenkt war von diesem Reifen, der rübergeflogen ist und ich mir dachte, World of Warcraft (WoW), dasselbe wäre mir auch passiert. Ich habe auch überhaupt nicht gesehen, dass der Wagen vor ihm gebremst hat, weil ich abgelenkt war, davon auf diesen Reifen zu gucken, der über die Fahrbahn hoppelte. Und ich glaube vielleicht in Zeiten, wo es so diese Dashcam-Kameras immer häufiger gibt, dürfte es mehr und mehr von diesen Videos geben in Situationen, wo man sich denkt, WoW, dieser Unfall, der da gerade passiert ist, der wäre mir genauso passiert, weil das Reaktionsfenster, was jemand hatte oder das, was er sehen konnte zu dem Zeitpunkt so wenig war, dass es mehr oder weniger unvermeidbar war, dass es passiert. Und ein anderer Punkt, über den man immer noch streiten kann, ist halt, ob und inwiefern es sinnvoll und notwendig wäre, die Fahrträchtigkeit von Fahrern regelmäßig zu überprüfen. Und nicht nur zu dem Zeitpunkt, wo sie halt den Führerschein machen, zum Beispiel, sondern alle x Monate oder Jahre und so weiter und so fort. Nämlich mich als gutes Beispiel, damit ich nicht alles täusche, dürfte ich mich jetzt derzeit in ein Auto setzen und losfahren, wie ich lustig bin. Mein Führerschein ist, was habe ich denn gemacht? Ich glaube 93 habe ich den gemacht. Ist also ein paar Jahre her, 25, 26 Jahre her. Und so grundlegende Verkehrsregeln beherrsche ich mit Sicherheit noch, aber ich dürfte, glaube ich, zum Beispiel bis zu sieben und halb Tonnen, wenn ich alles täusche, dürfte ich glaube ich bis zu einem sieben und halb Tonnen fahren. Und das ist so eine Vorstellung, die mir selber insofern ein bisschen mulmig ist, dass ich es natürlich meistens nicht machen werde oder in den vergangenen Jahren nicht gemacht habe, dass für andere auch gilt, die mit einem entsprechenden Fahrzeug keinerlei Erfahrung haben, seit x Jahren nicht gefahren und selbst wenn sie gefahren wären, noch mal durchaus eine Auffrischung vertragen könnten, was diverse Verkehrsregeln betrifft. Ja, interessantes Thema, aber ich glaube, das würde noch, also das könnte

noch weiter den Rahmen sprengen, wenn wir dazu übergehen, allgemein mal zu betrachten, wie schlecht Leute darin sind, diverse Gefahren zu beurteilen und oder umgekehrt auch zu beurteilen, wie oft sie sich selber irgendwelchen Gefahren ausgesetzt haben, nämlich dann, wenn sie bei anderen auf die Finger klopfen und sagen Mensch, das war ganz schön dumm und das erlebe ich halt auch häufig, dass Leute sich irgendwo keine Ahnung, auch da wieder so ein typisches irgendwo ein Video wird rumgereicht mit dem mit dem Titel irgendwie was für ein Idiot und dann ist da irgend ein Typ, der irgendwas relativ dummes macht und die Leute alle das urteilen und sagen Mensch, was für ein totaler Idiot, sich aber gar nicht bewusst sind, wie oft sie vermutlich selber in ähnlich dumme Dinge gemacht haben, nur halt mit dem Glück, dass nichts blödes passiert ist. Ich sage nur Feuerzeug und und Deo-Flasche oder Haarspray-Flasche oder so, mal alle kurz den Finger heben, die irgendwann in der Jugendzeit gedacht haben, dass das eine gute Idee ist, sich daraus so einen Mini-Flammenwerfer zu machen. Ich übrigens, ich muss gerade meine Hand heben, ich habe das mehr als einmal gemacht, das ist eine ziemlich blöde Idee. Jeder weiß das sofort oder jeder sagt das sofort, wenn du jemanden siehst, dem so eine Flasche dann um die Ohren fliegt oder der sich dabei verletzt oder sonst was. Aber das ist so eine Sache, wo auch ich mich schuldig bekennen muss von dummen Dingen, die ich mal irgendwann gemacht habe. Ich habe nur das Glück gehabt, dass nichts passiert ist, bei den meisten dummen Dingen, die ich gemacht habe, zumindest nichts, was sehr starke nachhaltige Schäden für mich oder andere bedeutet hätte. Hey Onkel Barlow, erstmal danke für deine Meinung zu meinem letzten Thema, der Küchenchef. Ich bin gerade überlegen, welche von den Küchengeschichten das war, weil wir einige Geschichten hatten. War das der inkompetente Küchenchef, wo es aber trotzdem Spaß gemacht hat zu arbeiten? Nicht ganz sicher. Nun zu meinem aktuellen Thema. Ich spiele jetzt seit Release mit vier Real-Life-Freunden, DOW Classic. Ach, ich habe das gar nicht als Classic-Thema bezeichnet oder in der? No. Die toxische Gruppe ist ein Classic-Thema. Okay, aber egal. Gar nicht so wichtig eigentlich, weil das jetzt glaube ich nicht Classic-spezifisch ist. So, also Spiele mit vier Real-Life-Freunden, DOW Classic. Wussten tut

jeder für sich, aber Dungeons vermutlich Questen. Das ist doch bestimmt autocorrect. Questen tut jeder für sich, aber Dungeons machen wir eigentlich immer zusammen und treffen uns dafür im Discord oder Teamspeak. Jetzt ist es aber der Fall, dass wir fünf die wohl toxischste Gruppe sind, die man sich vorstellen kann. Die Gruppe besteht aus einem Paladin, einem Droiden, welche Riesentrolle sind und gefühlt einen unausgesprochenen Wettkampf führen, wer mehr trollen kann. Ein Hexenmeister, der eigene Fehler nicht eingesteht, versucht anderen den Schwarzen Peter zuzustecken und ebenfalls den Troll-Contest gewinnen will. Ein verpeilter Magier, der meist das Ziel von Sport, Hämme und Troll-Aktionen ist und alles katatonisch über sich ergehen lässt. Letztes Mitglied bin ich, ein Kriegergruppenleiter, Tank, moralisches Vorbild, perfekter Spieler, Fundament der Gruppe auf jeden Fall und bescheiden und äußerst ach kommt und äußerst bescheiden. Richtig Spaß beiseite. Ich bin der, der irgendwann, wenn die drei Chaoten mich wieder getriggert haben, komplett ausrastet und im Voice-Chat rumschreit. Die Toxizität der Gruppe äußert sich durch Beleidigung, bewusstes Sterben lassen von Spielern oder der ganzen Gruppe, Nia Looting, Gruppe verlassen vor Bossen, da man von diesem kein Item braucht, bewusstes Verbacken von Encountern. Ich muss gleich mal versuchen, das zusammenzusetzen, aber gut. Neuerdings habe ich drei Freunde aus einem anderen, im Klemen normalen Freundeskreis, ebenfalls mit [WoW Classic](#) angefixt und habe nun Bedenken, wie diese, die doch sehr hasch und asoziale Art, die wir von uns anderen, Moment, die wir, die hasch und asoziale Art, die wir in unseren anderen Gruppen haben, aufnehmen. Es geht so weit, dass ich momentan versuche, meine zwei Freundeskreise voneinander fernzuhalten, unter jeweiligen Gruppen die Existenz der anderen Gruppe zu verheimlichen. Was würdest du tun? Mit der ersten Gruppe nicht mehr spielen ist keine Option, da alle vier für sich alleine genommen sehr korrekte Leute sind und sich das Ganze nur in dieser Konstellation so hochschaukelt. Also mit vier, genau mit vier Real Life-Freunden, also seid ihr insgesamt fünf, ihr seid also insgesamt eine volle Gruppe. Okay. Und dann die anderen. Das größte Problem, was ich dabei habe, ist halt, dass ich mich frage von dem, was du beschreibst, wie viel davon ist chaotisch Spaß haben und rumblödeln und wie

viel davon ist wirklich toxisch. Weil so wie du das beschreibst, sind so beide Optionen offen, dass man sich selber schlapp lacht, indem man sich wie ein Volltrottel benimmt, also so wie dieses Leroy Jenkins-mäßige. Dieses, ich renne jetzt irgendwo rein und Sorge für so einen Chaos, dass wir alle sterben. Das kann herausragend komisch sein und total viel Spaß machen mit den richtigen Leuten oder es kann eine total dämliche, nervige Trollaktion sein, die allen auf den Nerv fällt. Und das ist gerade das, was ich versuche herauszufinden anhand dessen, was du schreibst. Weil scheinbar habt ihr ja zusammen Spaß und spielt gerne zusammen. Oder? Oder verstehe ich das falsch? Lese ich das falsch raus? Ist das so ein sich gegenseitig foppen, weil das irgendwie das Niveau von, ja manchmal sind halt Kerle, vor allen Kerlen, ich weiß nicht, ob Mädelsgruppen sind, die genauso sind, aber ich kenne das von Kerlen, die sich, die sich gegenseitig irgendwie auf den Sack gehen, aber das nicht böse meinen, sondern dabei Spaß haben? Oder ist das wirklich so eine richtig giftige Gruppe, wo einer dem anderen die Butter auf dem Brot nicht gönnt und man absichtlich irgendwie auf den falschen Loot würfelt und vor dem Boss rausgeht und so weiter und so fort, wie du das beschreibst? Und davon würde das so ein bisschen abhängen. Weil wenn das erste Ratteil ist, dass das so eine Gruppe ist, die sich an sich ganz gut versteht ist, aber herausragend lustig findet, irgendwie nur Unfug zu bauen, dann kann ich mir vorstellen, dass die grundsätzlich auch kompatibel werden mit deinen restlichen Freunden, weil ich davon ausgehe, dass sie in der Lage sind, das zu machen, was halt sich anzupassen, halt der entsprechende Gruppe. Vermutlich ist auch das ein bisschen was, was in der anderen Gruppe, die du beschreibst, passiert ist. Jeder will noch irgendwas toppen, jeder will noch einen draufsetzen und alles passt sich eben dem Rest der Gruppe an, der sich halt so chaotisch verhält. Der andere Fall wäre natürlich, dass das nicht so ist und in dem Fall ist der beste Weg zu sagen, ja trennen die Gruppen halt, also wenn die tatsächlich nicht sich darauf einlassen können, so mit anderen Leuten zu spielen, dass man miteinander Spaß haben kann, dann ja, dann ergibt das ja wenig Sinn, irgendwie eine Gruppe zusammen zu machen oder zusammen zu spielen oder so. Das kann ich ja nicht beurteilen, das wirst du am besten beurteilen können. Im Moment habe ich eher den Verdacht, dass das Leute

sind, die zum Rumlödeln neigen, aber ein gutes Herz haben und dazu in der Lage wären, mit anderen Leuten entsprechend anders umzugehen. Nehme ich an, also ich kenne zumindest solche Leute, die so ein bisschen sind, wie du es beschreibst, nicht ganz so krass, also sowas wie Ninja Looting wäre dann schon was, wo ein bisschen so der Spaß aufhört, weil man sich halt denkt, das ist halt nervig, du versuchst irgendwie dein Equipment zu farmen und dann meint jemand witzig sein zu müssen und du hast irgendwie keine Ahnung was, drei Stunden Dungeon zum x-ten Mal umsonst gemacht. Das wäre was, wo ich jetzt wenige Leute kennen würde, die das spaßig finden, wobei, wenn das jetzt irgendwie so ein Sekundär oder Terziere Equipment wäre, vielleicht schon. Also ich glaube, dass wir es nur am besten beurteilen können. Ist es der Worst Case oder ist es nicht der Worst Case? In zweiter Falle kannst du natürlich drauf ankommen lassen und dann verscherzt es dir mit beiden Freundeskreisen. Ich bin gespannt, ob du nochmal Feedback gibst. So, ich lese erstmal die Frage vor. Erstmal lese ich die Frage vor und es ist ein bisschen special heute. Okay, Hey Barlow, dritter Versuch mit mal eine Frage durchzukriegen, vielleicht klappt es ja mit diesem Topic. Ihr merkt, Barlow war schon böse. Barlow muss offenbar mehrere Versuche die Frage zu stellen, fieserweise überlesen haben. Nein, okay, ich muss erstmal lesen vor. Frage sollte menschliche Tierliebe auch immer durch den tierischen Magen gehen. Seit kurzem habe ich mir einen süßen, gar nicht mehr so ganz kleinen Main-Kun-Kater, stand jetzt fünf Monate alt zugelegt. Das Katzenkind ist in fast allen Belangen absolut schlägeleicht und problemlos, außer beim Essen. Mein Freund und ich holen uns schon wirklich gutes Futter. Nee, holen uns nicht, sondern holen schon wirklich gutes Futter mit sehr hohem Fleischanteil ohne tierische Nebenerzeugnisse, Zucker etc. und lassen uns das auch gerne was kosten. Ja, warum auch nicht. Der feine Herr, also unser Karteckein ist abhängig von seiner Tagesform überhaupt nicht bereit zuvor akzeptiertes Essen erneut zu konsumieren. Also hat es schon mal gefuttert und dann will das irgendwie nicht mehr. Okay, da wird dann auch der volle Napf gerne ignoriert und in einer Geräuschkulisse der absolute Hungertod inszeniert. Das geht dann so weit, dass alles in unserem Haushalt angeknabbert wird, außer das Futter neuerdings auch Stromkabel

und da hört der Spaß auf. Für uns ein Dilemma, weil wir uns als sehr tierlieb einschätzen, aber jetzt das Tier auch absolut nicht verhetscheln wollen. Da kenne ich zu viele andere negativ Beispiele aus unserem Bekanntenkreis. Was heißt verhetscheln? Also ihr habt jetzt erstmal die Situation, dass ihr, okay, machen wir gleich, aber ihr habt eine Katze, die Stromkabel frisst. Das ist jetzt nicht verhetscheln, wenn man versucht zu verhindern, dass die Katze sich Elektroschock oder euch einen tödlichen Elektroschock verpasst. Also sollte menschliche Tierliebe auch immer durch den tierischen Magen gehen, schmeiß ich das angebrochene Futter weg, weil es heute nicht seinem Gusto entspricht oder riskiere ich, mit einer sturen Aufessenphilosophie eine von Elektrizität gebrillte Katze. Soweit von mir, vielleicht bis zum vierten Versuch. Jammer bloß nicht wegen mangelnder Fragen, mein bester liebe Grüße. So, jetzt habe ich die Frage zu Ende gelesen und jetzt zum dritten Mal, glaube ich, in diesem Text einen Schlag auf die Finger dafür bekommen, dass ich diese Frage wohl offenbar noch nicht beantwortet habe. Ich habe die noch nicht gelesen, also mir ist die noch nicht aufgefallen zumindest. Aber so ein ganz ganz wichtiges Ding mal grundsätzlich. Es gibt manche Fragen, da wisst ihr eigentlich schon, dass es hochgradig unwahrscheinlich ist, dass ich euch die perfekte Antwort dafür geben kann, weil ihr einen absoluten Experten für irgendwas braucht. Ja, wenn du jetzt zu Hause sitzt und sagst, so, pass mal auf Barlow, ich habe hier ein 78er Ford Capri in Zitronengelb mit schwarzem Tankdeckel und durchgerostetem Bodenblech auf der Beifahrerseite. Wenn ich so zwischen März und Oktober die Karre steht in der feuchten Garage, den Wagen zünde, den Choke halb rausziehe, dann ungefähr 15 Minuten fahre, an der Ampel stehe und den Motor kurz ausmache und dann wieder anmache, dann stottert der so ein bisschen. Kannst du mir sagen, ob das von Feuchtigkeit im Motor liegt oder woran das kommt? Dann werdet ihr euch denken können, dass ich möglicherweise nicht der Kompetenteste bin, um euch diese Frage zu beantworten und es dementsprechend nur mäßig viel Sinn macht, diese Frage zu stellen. Es gibt einige Fragen, wo ich sagen kann, naja, gut, mit gesundem Menschenverstand oder mit meiner Herangehensweise, so schätze ich die Situation ein oder so schätze ich ähnliche Situationen ein oder vielleicht wollt ihr

einfach nur, keine Ahnung, einfach nur das Feedback von irgendjemandem zu dem Thema hören und das ist alles schön und gut. Aber es gibt Dinge, wo es halt extrem schwierig ist für mich, irgendwas Produktives zu sagen, vor allen Dingen dann, wenn ein hohes Risiko besteht, eine eine nicht eine falsche Antwort zu geben. Aber wenn unmittelbar die Fragestellung eigentlich schon hohes Problem und Risiko aufwirft, wie in deinem Fall. In deinem Fall habt ihr eine Futter Situation, nicht eine Futter, eine Verhaltenssituation bei der Katze, wo die sich sich selbst und euch vermutlich zumindest potenziell eine gefährliche, ich will nicht sagen lebensgefährlich, aber potenziell eigentlich sogar lebensgefährliche Situation bringt. Denn angenagte Stromkabel sind potenziell lebensgefährlich. Es kann Kurzschlüsse geben, es kann zu einem Brand kommen, im besten Fall, wenn was schief geht, holt sich nur die Katze einen Elektroschock. Das ist schon kein guter Fall, dass deine Katze mit 230 Volt gegrillt wird. Im schlimmsten Fall fackelt euch das Haus ab oder einer von euch, das kann echt verdammt leicht passieren bei so einem Stromkabel. Willst irgendwie keine Ahnung, was du willst, ein Elektrogerät verschieben oder so, aber das Kabel liegt halt blank, das unter Strom steht und du kriegst selber eine gewischt mit 230 Volt. Ich habe keine Patentlösung dafür. Ich bin auch nicht mal Katzenhalter, ich habe Hunde. Bei unseren Hunden ist das zum Glück so, dass die ihr Futter größtenteils so annehmen, dass wir haben Futter gefunden, dass sie halt annehmen. Ich bin auch überhaupt keine Experte, wie das zu beurteilen ist, wenn ein Tier grundsätzlich Futter annimmt, wie in eurem Fall ja wohl geschehen, die hat das mal gefressen oder der Kater hat das mal gefressen, ist danach aber ablehnt. Und was der beste Weg ist, also deswegen, anstatt mir auf die Finger zu hauen, dass ich zu dieser Frage nichts sage, wende dich auch an jemanden, der kompetent ist, die zu beantworten. Also in dem Fall, das gilt allgemein, glaube ich, in so einer Situation an den Tierarzt mal als erstes, keine Ahnung, ob das dann irgendwie noch weitergeht und man, also es gibt halt auch bei Hunden, gibt es Hundetrainer. Ich weiß nicht, ob man mit Katzen in denen, oder üblicherweise arbeitet, man glaube ich nicht mit Katzen in der Form, wie man mit Hunden halt arbeitet. Ob es da auch Katzentrainer gibt oder so, die halt sagen können, ja, das ist so ein Verhalten,

das durch das und das kommen kann oder so oder das ist völlig normal und so weiter und so fort, das weiß ich halt alles nicht. Aber spätestens, wenn ihr von einer unmittelbar gefährlichen, wenn nicht sogar lebensgefährlichen Situation steht, würde ich es euch empfehlen, anstatt den die entsprechende Frage ins Kommentarfeld unter YouTube zu schreiben, zu sagen, Barlow, beantworte die Frage doch mal, möglichst zeitnah, euch unmittelbare Hilfe zu suchen. Das kommt mir gerade so ein bisschen vor, wie mein Kind hat gerade irgendeine Flasche unter unserer Spüle ausgetrunken. Ich bin ja für 50-50 die Chance, dass das Nitroverdünnung ist oder Wasser. Was würdest du machen, Barlow? Antwort bitte schnell. Ja, so, also das, was ich empfehlen würde, ist in dem Fall einen Tierarzt zu fragen, was der davon hält, ob das eine Sache ist, die mit der, die Katzen allgemein so machen, ob man in dem Fall halt trotzdem sagt, du hast hier dein Futter stehen, wenn du es nicht fressen willst, dann lassen wir es hier weiter stehen, solange bis du Hunger bekommst, ob man das Futter dann wechselt. Was allgemein, was man dagegen machen kann, dass die Katze die Kabel anfrisst und so weiter und so fort. Ob man die, keine Ahnung, ob man die, wenn man nicht zu Hause ist, zum Beispiel in den Käfig sperrt oder sonst was. Wenn die Alternative ist, dass die Katze sonst tot ist, wäre das vermutlich eine gute Lösung. Punkt. Also, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so interessante und vielfältige Fragen zukommen. Von mir ist durchaus auch so Fragen wie der mit der Katze nur in dem Fall. Wundert euch nicht, wenn ich die entweder nicht beantworte oder ich nur sage, wendet euch daran jemanden, der sich damit auskennt oder wendet euch zumindest als erstes an jemanden, der sich damit auskennt. Vor allen Dingen dann, wenn Lebensgefahr für euch, eure Kinder oder Katze besteht. Also, wie gesagt, der Kevin, der die Nitroverdünnung getrunken hat, dass er nach Möglichkeit nicht drei Wochen warten muss, bis die oder zwei Wochen, bis die Frage in dem Video von mir vorkommt. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#730: Militär-Faszination, Öffnungszeiten, [C] Goldfarm”tricks

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 730 und den Themen Militärfaszination, Öffnungszeiten und Goldfarm, also Classic Goldfarm in Anführungsstrichen Tricks. Nehmen wir erstmal Tricks. Hallo Barlow, wie uns die Amerikaner gezeigt haben, hält sich die Meinung, dass Videospiele Gewalt bedingen oder begünstigen noch immer in bestimmten Kreisen. Das haben uns nicht nur die Amerikaner gezeigt. Also guck mal so ein bisschen nach Bayern zum Beispiel, was diverse Politiker dort betrifft oder zumindest in der Vergangenheit betroffen hat. Ich weiß nicht, ob das heute noch so ist. Für die scheint das ja ein bewiesener Fakt zu sein, der gar nicht diskussionswürdig ist. So sehr glauben sie daran. Es geht ja so weit, dass Menschen glauben, Videospiele würden den Umgang mit Waffen und das Töten trainieren. Das stimmt, es gibt Leute, die das glauben. Diese Hypothesen sind ja nach aktuellem Forschungsstand haltlos. Nun habe ich mich jedoch gefragt, inwiefern mein eigenes Interesse an Militär durch Videospiele aber auch die anderen Medien beeinflusst wurde. Ja, ich interessiere mich für Geschichte im Allgemeinen, aber eben auch stark Militärgeschichte. Menschliche Geschichte kann ja ohnehin nicht betrachtet werden, ohne auch über Kriege sprechen zu müssen. Das stimmt wohl, ja. Der zweite Aspekt ist der technische. Mich

interessieren die Innovationen, Maschinen und eben auch Waffen als technische Objekte. Der dritte Aspekt ist das Taktische. Der Teamgeist, die spezielle Art der Kommunikation, mich interessieren deswegen auch. Deswegen vor allem Filme und Spiele, die das Ganze möglichst akkurat darstellen. Es gibt auf YouTube unzählige Videos und Dokus. Man kann sich sogar Helm, Kamera, Videos und Drohnenaufnahmen von echten Gefechten ansehen. Und da wird es dann kritisch. Man kann sich ohne Probleme Videos ansehen, in denen Menschen getötet werden. So ein Drohnenvideo ist zwar noch einmal in geringerer Auflösung veröffentlicht, als der Schütze selbst es sieht, aber trotzdem erkennt man die Menschen, die Explosionen und dass in diesem Moment ein Leben beendet wurde. Ich habe recht früh angefangen Videospiele mit Kriegsinhalten zu konsumieren, zuerst nur als Zuschauer bei meinem Vater und dann auch selbst als Spieler. Ich habe jedoch noch nie den ernsthaften Wunsch entwickelt, Soldat zu werden. Mal ab vom Spiel mit Plastikpistolen, das kann ja gut, aber das ist ja nicht dasselbe wie Soldat werden wollen. Dass man als Kind mit Wasserpistolen oder Erbsenpistolen gespielt gibt es heute noch. Oder Barlow wieder mal klargemacht, dass er ein älteres Semester ist. Die Erbsenpistolen. Tatsächlich habe ich eher das Gefühl, dass sie realistischer die Spiele und Filme wurden. Auch in ihrer Darstellung der Gewalt, desto mehr wurde ich davon abgeschreckt bzw. desto mehr wurde mir bewusst, wie schrecklich der Krieg sein muss und ich froh sein kann, keinen erleben zu müssen. Abwarten, soll Nini sagen. Ich habe das Gefühl, dass hier viele Menschen einen Denkfehler haben. Sie glauben, weil man sich mit einem Thema auseinandersetzt, muss man eine positive Einstellung dazu haben oder irgendetwas in diesem Kontext befürworten. Sie verkennen, dass man sich gerade, wenn man sich viel damit auseinandersetzt, viel eher die Zusammenhänge und Konsequenzen verstehen kann. Gut. Und auch eher in der Lage ist Kritik zu üben. Wie siehst du das Thema Militär persönlich? Und gibt es vielleicht andere Themen, die dich irgendwie faszinieren, obwohl sie, obwohl oder gerade weil sie menschliche Abgründe beleuchten? Definitiv. Und im Englischen ist es morbid curiosity, wie man das bezeichnet. Ich glaube, morbide Faszination oder so ist so eine ungefähre deutschsprachige Übersetzung. Ich bin ein ganz, ganz großer Fan

von von allem, was Dokus und ähnliches sind zum Thema Verbrechen, Serienkiller, True Crime. Entschuldigung. So alles, was in diese Richtung geht, das finde ich unglaublich faszinierend, diese absoluten Abgründe. Und also ja, ich kann das verstehen, dass man, dass man eine Faszination oder Interesse an solchen und ähnlichen Themen hat. Ich glaube, ich bin da auch nicht wirklich ganz alleine, denn zumindest, wenn es um die fiktive Umsetzung von solchen Themen geht, sind ja entsprechende Serien hochgradig beliebt, Fernsehserien, Filme und so weiter. Und was so Dokus betrifft, hier eigentlich auch. Also Sachen, so diese Forensic Files und so ein Kram, das sind ja nicht umsonst Serien, die auch in den entsprechenden Ländern von ganz, ganz vielen Leuten geschaut werden. Also du bist da nicht alleine. Ich bin da nicht alleine mit dieser Faszination für den Thema, für so ein Thema oder für mobile Themen im Allgemeinen. Wobei ich jetzt mal sagen würde, Militär ist jetzt noch nicht grundlegend ein mobiles Thema. Wenn man jetzt sagt, ich interessiere mich für die Technik dahinter, dann ist das ja nichts, was grundlegend ein mobiles Thema wäre. Und die andere Frage ist halt, ob daraus irgendein Rückschluss zulässig ist. Also der Rückschluss vor allen Dingen, dass ein Interesse an diesem Thema eine Befürwortung bedeutet und ich wüsste nicht, warum das zulässig sein sollte. Also nimm dir mal Geschichtsforscher, die sich mit dem Holocaust beschäftigen. Kämost du auf die Idee, dass jemand, der sich damit beschäftigt, jemand sein muss, der mit hoher Wahrscheinlichkeit das befürwortet? Wohl kaum. Also eher das exakte Gegenteil, würde man denken. Dass gerade ein hohes Maß an Aversion in dem Fall zu dem Thema einen dazu bringt, sich möglichst im Detail damit zu beschäftigen und mit den Beweggründen, mit allen Faktoren, die in dem Fall zu dieser Geschichte, also auch wiederum ein Teil der Kriegsgeschichte, was wiederum Teil der Militärgeschichte ist, ein ganz spezieller und trauriger Teil, sich zu beschäftigen. Also mit anderen Worten, ich wüsste jetzt nicht per se, warum ich gleichsetzen würde, dass jemand ein Interesse an bestimmten Dingen hat, dass daraus irgendeine Art von moralischen Präferenzen zwingend folgt. Das mag sein, dass das bei manchen so ist in bestimmten Fällen. Ja, es gibt ja bestimmt auch diverse, ganz ultra Rechte, die ein hohes Maß an Interesse für, keine Ahnung was, die Kriege im Allge-

meinen oder was weiß ich, die Geschichte der SS oder so haben. Also es mag solche Fälle geben. Aber dieser Schluss oder dieser Zusammenhang ist nicht, wüsste ich nie, warum der allgemein zulässig sein sollte. Vielleicht gibt es eine Korrelation, ich glaube nicht, dass es die gibt, aber vielleicht gibt es die. Und viel mehr gibt es dazu eigentlich nicht zu sagen, oder? Ich wüsste jetzt nicht, warum ich da diese Form von Interesse grundsätzlich verurteilen sollte. Es ist immer noch eine Frage, wie sich das ausprägt. Ich bin jetzt jemand, der, wenn ich mir die diversen Konsorten in den United States of America (USA) zum Beispiel angucke, ich bin jetzt niemand, der gerne zu Besuch zu jemandem gehen würde, der 124 scharfe Waffen zu Hause hat oder so. Aber das ist so meine ganz persönliche Präferenz. Vielleicht gibt es auch einige Leute von euch, die Waffensammler sind, vermute ich nicht viele, weil es in Deutschland nicht so ganz leicht ist, dieses Hobby zu pflegen, wie es vielleicht in den USA der Fall ist. Die sagen auch, es ist für mich halt ein ganz normales Hobby, wie es für den anderen das Hobby ist, Lego-Autos zu bauen, das hatten wir neulich auch. Es ist halt für mich ein Hobby, Waffen zu sammeln, die noch scharf sind oder so. Aber gut, da hat jeder seine eigenen Präferenzen. Ich glaube, so in die Richtung ging dieses Thema auch nicht. Und ja, es kann durchaus sein, dass sein Interesse daran geweckt wurde, wie es auch möglich ist, dass keine Ahnung was zu filmen, zu einem Thema X oder Y, sondern das Interesse an einen Beruf oder Berufszweig weckt. Und auch das finde ich jetzt nicht irgendwie. Also das ist jetzt nichts, was ich jetzt in irgendeiner Art und Weise negativ wertend behandeln würde. Ich persönlich bin kein Freund von Gewalt. Das wisst ihr, das habe ich mehr als einmal gesagt. Allein, ich glaube, vorgestern oder so war das in einem Video auch schon das Thema. Aber ja, also das bringt für mich jetzt selbst das, wenn man sagt, ich assoziiere grundsätzlich mit dem Militärgewalt, was ein Stück weit definitiv stimmt. Also das hat ja schon was miteinander zu tun. Aber deswegen würde selbst ich sagen, als jemand, der auch nicht der größte Militärfreund im Allgemeinen ist, wenn das das Hobby von jemandem ist und denen das interessiert, ich finde das immer, ich finde das eher immer, ich sehe meistens den positiven Teil, wenn Leute halt so ein Hobby haben und sich für Dinge interessieren und sich Wissen aneignen.

Auch wenn das vielleicht Wissen ist, mit dem ich nicht unbedingt immer viel anfangen kann, aber manchmal ist das sehr, sehr spannend. Gerade wenn es in so die geschichtlichen Dinge geht, finde ich, finde ich sehr seltene Situationen, wo ich sagen kann, ich könnte das jetzt oder ich sehe irgendein Sinn darin, es zu verurteilen, dass du dir Wissen in diesem Gebiet angeeignet hast. Hallo Barlow, erstmal danke für die tollen BMZ jeden Tag. Thema verkaufsoffene Feiertage. Und zwar soll der Tag der Deutschen Einheit dieses Jahr, wir sind ein bisschen in der Vergangenheit damit gefeiert werden, dass alle Geschäfte von 13 bis 18 Uhr geöffnet haben. Ich habe versucht, was dazu zu finden und das war ja nicht so. Also es gab Orte an denen oder es gab vereinzelte Geschäfte, die am Tag der Deutschen Einheit aufgehört haben, aber nicht alle. Und nicht überall in Deutschland, so wie ich das gesehen habe. Ich persönlich finde, das ist eine Frechheit gegenüber allen, die im Einzelhandel arbeiten. So nimmt man einfach einen Großteil der deutschen Bevölkerung einen gesetzlichen Feiertag weg, nur damit die anderen, die sich dann, die dann lange, lass mich raten, du arbeitest im Einzelhandel, die Zeit mit Einkaufen vertreiben können. Es ist unnötig und tut nichts anderes, als Menschen die Freiheit zu rauben, blablabla und so weiter. Weil alle, die mit ihrer Zeit nichts anzufangen wissen, was genau das mit der Deutschen Einheit, ja gut, aber wenn du sagst, was genau das mit der Deutschen Einheit zu tun, kann man auch wiederum die Frage stellen, nach welcher Logik arbeitet man nicht nur, weil Tag der Deutschen Einheit ist? Also welcher Logik folgt das, dass du dann nicht arbeitest? Okay, ich persönlich würde mir eine von zwei Optionen wünschen, gilt übrigens für verkaufsoffene Sonntage genauso. Erstens, alles macht auf, was in dem Einzelhandel ist, zum Beispiel mta. Zweitens, man lässt einfach alles zu, denn bei den heutigen Öffnungszeiten von 7 bis 22 Uhr kann mir keiner erzählen, er findet keine Zeit zum Einkaufen. Was hältst du davon? Sein lassen oder gleiches Recht für alle? Na, es ist ja grundsätzlich nicht gleiches Recht für alle, so oder so. Also von dem Gedanken können wir uns verabschieden, dass überall gleiches Recht für alle herrscht oder auch herrschen muss. Das sei ja auch mal sichergestellt. Weil mit welchem Recht muss eine TV-Crew an einem Tag der Deutschen Einheit arbeiten, wenn da ein Fußballspiel übertragen werden

soll? An irgendeinem Tag, wo irgendwas live übertragen werden soll. Nur weil die Leute zu faul sind, sich da später als On-Demand-Video anzugucken. Warum nicht gleiches Recht für alle? Mit welchem Recht müssen Leute in der Tankstelle arbeiten? Oder in der Diskothek, nur weil du abends weggehen möchtest? Kannst du nicht auch dir einfach einen halben Tag frei gehen und mittags weggehen? Also es ist ja nicht gleiches Recht für alle. Das ist ja absurd, so zu tun, als wäre das so. Sondern unterschiedliche Jobs haben unterschiedliche Anforderungen. Da gibt es natürlich unabhängig von den Dingen, wo man sagen kann, naja, das dient ja nur der Unterhaltung oder dessen, weil irgendwer zu faul oder zu blöd oder zu sonst was ist, gibt es ja auch noch Jobs, die unweigerlich gemacht werden müssen. Auch am Wochenende. Zum Beispiel im Pflegebereich, in Krankenhäusern und so weiter und so fort. Jetzt kannst du sagen, ja, das ist ja nicht mein Problem. Ich arbeite im Einzelhandel, aber ich möchte gefälligst frei haben. Die anderen müssen ja arbeiten, weil das ist ja notwendig, damit die Welt am Leben bleibt. Okay. Sind wir immer noch bei so Sachen wie Tankstellen oder sonst was? Mit welchem Recht müssen Tankstellen überhaupt am Wochenende aufhaben? Ist es denn nicht möglich, irgendwie vorher zu tanken? Und jetzt wird es bestimmt einige geben, die sagen, nein, das ist völlig ausgeschlossen und wir jetzt irgendwas konstruieren, warum es unbedingt notwendig ist, am Wochenende zu tanken. Die Frage ist, für wie viele Leute das gilt und ob man nicht sagen würde, okay, dann machen wir für die die Sonderregelung, bei denen das so ist. Also, und dann musst du dich halt fragen, okay, selbst wenn eine Tankstelle auf hätte, warum gibt es da einen Verkauf und Bistro und so weiter? Was gilt für Restaurants? Was gilt für überhaupt Clubs, Diskotheken und so weiter und so fort? Also es ist nicht so, dass es gleiches Recht für alle gibt in diesem Bereich. Und die Frage ist, warum sollte das auch so sein grundsätzlich? Außer weil du das gerne hättest. Das ist natürlich klar. Also sicher, wenn ich in dem Bereich arbeiten würde, ich würde auch am liebsten einen Job haben. Ich habe den glücklicherweise zu einem Großteil, wo ich mir in meinem Fall sogar frei aussuchen kann, wann ich arbeite. Wobei das grundsätzlich oft auch Zeiten beinhaltet, in denen logischerweise andere frei haben. Und auch das ist ja etwas,

was jetzt nicht ganz so schwer zu verstehen ist, dass es speziell Leute gibt, die sinnigerweise zu Zeiten arbeiten, wo der Rest es nicht tut, weil sie in dem Bereich arbeiten, wo Leute hingehen, wenn sie Freizeit haben. Das ist jetzt auch kein so ganz wildes Konzept. Das einzige, worüber wir uns also streiten können, ist, inwiefern darf, kann, sollte welche Öffnungszeit überhaupt von, zum Beispiel Geschäften erlaubt sein? Und da habe ich keine so ganz leichte Antwort zu. Also ich glaube auch nicht, dass es da so eine ganz leichte Antwort zu gibt. Denn eine Frage ist halt auch zum Beispiel, diejenigen, die in dem Bereich arbeiten, werden die in gleichem Maße entlohnt, wie Leute, die zu anderen Zeiten arbeiten oder bekommen die zum Beispiel, je nach Schicht, in der sie arbeiten, mehr Geld. Weil das ist ja durchaus ein Trade-off, nämlich das mal zu dem manche bereit sind, dass sie jetzt sagen, ich bin gerne, ich zum Beispiel war jemand, der da immer gerne bereit war, ich bin gerne bereit, an einem Feiertag mit den entsprechenden Zuschlägen zu arbeiten, liebend gerne, vor allen Dingen an so einem Tag der deutschen Einheit, der mir sowieso total egal ist, wo ich signifikant mehr Geld bekomme und opfere dafür halt eben dieses entsprechende bisschen an Freizeit. Das wird bestimmt auch einige von euch geben, die speziell sich für Nachtschichten oder Wochenenden, Feiertagsschichten und so eintragen lassen, weil sie wissen, dass da gut Geld zu verdienen gibt. Also das ist schon mal eine der Fragen, haben diejenigen, die zu dem Zeitpunkt arbeiten, wollen etwas davon? Und wenn ja, in welchem Maße? Weitere Frage ist, ist das möglicherweise notwendig, essenziell oder hilfreich für den Job, den sie machen, also damit das entsprechende Unternehmen zum Beispiel überleben kann? Ist es vielleicht sogar eine Nische, die nur dadurch existiert, dass zu diesen Zeiten gearbeitet wird? Teilweise dürfte das vermutlich, je nachdem, in welchem Bereich es ist, dürfte das wahr sein, dass es Bereiche gibt, würden die nur zu Primetime aufmachen mit allen anderen, hätten sie vermutlich gar keinen Umsatz, den sie machen könnten und könnten nicht existieren. Und bevor ich irgendwie die Fragen nicht alle so ohne weiteres und ich kann sie nicht aus dem Stegreif beantworten, fällt es mir schon schwer, aber zu sagen irgendwie gleiches Recht für alle ist halt Unsinn, weil es herrscht so oder so nicht gleiches Recht für alle. Und ich wüsste auch nicht, warum wir

das wollen würden, dass da gleiches Recht für alle herrscht. Es würde keinen Sinn ergeben, meiner Meinung nach. Schon gar nicht, wenn es Leute gibt, die explizit vermutlich sagen, ich bin bereit zu diesen entsprechenden Zeiten zu arbeiten, sehr gerne sogar, weil ich dadurch große Vorteile habe und der Nachteil, den du als solcher empfindest, von mir nicht als solcher empfunden wird. Oder nicht ansatzweise als so schlimm empfunden wird. Also, ich bin da jetzt nicht besonders emotional. Ich brauche den nicht, den verkaufsoffenen Tag. Und ich glaube, die gesetzliche Regelung in Deutschland ist, dass es bis zu 4 verkaufsoffene Sonntage im Jahr geben darf. Und die sind, glaube ich, nach Bundesländern geregelt. Also, die Bundesländer einzeln dürfen sagen, welche Sonntage verkaufsoffen sind. Ich brauche die nicht. Mich stören sie nicht. Und nicht, weil ich persönlich nicht betroffen bin. Das ist immer so das Argument, was ich mal sehr störend finde, ist, wenn Leute dann rumkrackeeln, aber nur weil du nicht selber betroffen bist. Ich habe auch durchaus zu Zeiten gearbeitet und in Berufsfeldern gearbeitet, wo ich die beschissensten Arbeitszeiten vermutlich der Welt hatte. Aber bei mir war das auch so eine Sache, die ich mir auch ausgesucht habe. Also, ist ja oft so, dass man in unseren breiten Graden halt irgendwie nicht gezwungen wird, unter vorgehaltener Waffe diesen Job X oder Y zu Zeit, X oder Y zu machen. Sondern man sucht sich halt einen Job aus und der hat halt bestimmte Arbeitszeiten, die er mitbringt. Da habe ich durchaus auch schon Beschissenen gehabt, übrigens deutlich Beschissenerer, als nur irgendwie 4 verkaufsoffene Sonntage oder so. Die Arbeitszeiten, die wir bei der Games-Sendung hatten damals, die waren deutlich schlimmer als irgendwie 4-mal im Jahr an einem Wochenende arbeiten zu müssen. Ich bin zum Beispiel froh grundsätzlich, dass ich die Möglichkeit habe, bei uns in der Nähe ist eine Tanke, aber viele werden auch ein Kiosk oder so in der Nähe haben, mal abends bzw. nachts noch kurz was am Kiosk kaufen zu können oder an einem Wochenende. Dieses typische, du stellst fest, dass deine Milch schlecht ist und würdest jetzt ganz gerne einen Kaffee trinken und es ist gerade Sonntagmorgen oder so. Oder vielleicht sogar noch nicht nur Sonntagmorgen, sondern irgendwie dann noch so ein Brückentag dazwischen. Da bin ich ganz froh, dass ich irgendwie an die Tanke um die Ecke gehen kann, aber da spreche

ich ja nicht gegen dich, denn du hast ja mit keinem Wort Partei ergriffen oder hast du das und ich habe es noch nicht richtig rausgelesen dafür, dass diese Tanke weiterhin offen hat. Es ging dir nur um den Einzelhandel. Hallo Onkel Barlow. Ich habe mir eine Methode in Classic World of Warcraft (WoW) ausgedacht, wie ich... Oh, das ist wieder so ein... Da seufzt sich schon so ein bisschen beim ersten Satz, den ich lese, aber egal, wir machen weiter. Wie ich Gold farmen kann, indem ich die allgemeinen Loot-Verhaltensregeln missbrauche. Okay, cool. Die Methode. Ich habe mir einen Paladin auf einem Server erstellt und ihn so genannt, dass er nicht mit meinem Main in Verbindung gebracht werden kann. Außerdem habe ich ihn immer alleine gespielt und mich in eine große Level-Gilde einladen lassen. Dann habe ich ihn ganz normal auf 60 gelevelt. Nun kommt der Trick. Ich gehe mit Gammelgear und mir nicht bekannten Spielern, also anderen Spielern, in Instanzen. Als Paladin kann ich in Instanzen auch so ziemlich alles needwürfeln, was gerade wirklich niemand dringend braucht und kann hinterher behaupten, dass ich es für mein Tank, Heal oder damage per second (DPS) Equipment gerne haben würde. Aber anstatt nach der Instanz das Equip weiter zu tragen... Alter, ich kann das kaum zu Ende lesen. Weiter zu tragen oder wirklich zu brauchen, verkaufe ich die Ausrüstung, wenn ein Händler oder ein Zauberer ist. Je nachdem, was mir Gold bringt. Ich habe allein mit dieser Methode in acht Tagen 650 Gold erwirtschaften können. Ich würde gerne deine Meinung dazu hören. Jetzt kommen die beiden Alternativen jetzt. Ob du denkst, ich hätte das Gold verdient, weil ich clever diesen Verhaltensregel exploit ausnutze oder findest du die Methode ineffektiv? Es gibt die Methode, dass ich sage, es ist verdient oder es ist ineffektiv. Die Option moralisch zum Kotzen hast du gar nicht drin bei meiner Frage, bei meiner Meinung dazu. Darf ich C sagen? Also ernsthaft? Ernsthaft? Das alles nur damit du Leute letztendlich abzeugen ist vielleicht übertrieben, aber die Gutmütigkeit von anderen ausnutzen. Also gezielt jetzt irgendwie nicht mal irgendwie so, ach komm, das ist knapp, vielleicht brauche ich es doch nicht oder... sondern wirklich gezielt, absichtlich, systematisch einen nicht nachverfolgbaren Zweitcharakter auf Level... Viele sind noch nicht mal Level 60 im Classic. Zweitcharakter auf Level 60 gezockt, um ausnutzen

zu können, dass die Leute sich nicht beschwerten, wenn du auf Equipment Second Need machst. Ernsthaft? Das möchtest du jetzt abgeseget haben, ob das clever ist, vor allen Dingen ob es clever oder uneffektiv ist. Das sind ja die beiden Möglichkeiten. Ja, kannst du dir denken, was ich davon halte? Finde ich nicht so großartig, nee. Also vor allen Dingen, weil ich glaube, dass du vermutlich mit einem vergleichbaren Aufwand wenn du dir was Sinniges zum Farmen aussuchen würdest oder zum weiterverarbeiten Schrägstrich Farmen aussuchen würdest, in ähnlichen Mengen Gold machen kannst. Und dann ist halt noch die Frage, wie lange willst du das denn durchhalten? Willst du jedes Mal alle Items, die Upgrades sind, auch mit deinem Gammelparler nicht anziehen, also nicht benutzen, nur damit es nicht so auffällt, wenn du das nächste Mal Need würfdest, oder willst du trotzdem weiter versuchen, Need zu würfeln, selbst wenn dein Parler so gut equipt ist, dass eigentlich jeder, der hinguckt, sehen müsste, dass du das nicht wirklich gebrauchen kannst, was du da gerade erwürfelt hast. Ich, pass auf, ich glaube zu sehr an das Gute im Menschen. Ich glaube, du hast dir diese Story und diesen Plan ausgedacht, um zu hören, was ich davon halte, wissend, dass ich sagen würde, du hast es doch nicht mehr alle. Ich glaube, das hast du gar nicht wirklich gemacht. So bist du nicht. Und wenn doch, dann solltest du nicht so sein. Mein Gott, nee, also, ernsthaft, es kann ja nicht so schwer sein, sich irgendwas auszusuchen, was man machen, farmen, weiterverarbeiten, irgendwie zu Gold machen kann, in Classic [WoW](#), wo man nicht auf diese Art und Weise andere Leute und deren Gutmütigkeit ausnutzt, oder? Also, wie effektiv das ist, kann ich nicht beurteilen. Ich habe nicht genügend Classic gespielt, seit Classic Release, als dass ich sagen könnte, ich mache, wenn ich das mache, X oder Y Gold pro Stunde. Vermutlich ist es auch sehr unterschiedlich, je nach Server. Und von daher, weiß nicht, kann ich nicht sagen, ob das jetzt besonders effektiv ist oder nicht. Klingt mir nach einer extrem hohen Menge Geld, ehrlich gesagt. Also aufs Erste hin hören. Allerdings weiß ich halt auch nicht, inwiefern das wirklich so stimmen würde, ob diese Zahlen so stimmen. Und acht Tage, also wie viel acht Tage Playtime auf 60? Wie viel wäre denn das? Acht, Moment, kurz mal gucken. Oder acht Kalendertage, acht mal 24, also 192 Stunden. Also

bei Playtime wäre das jetzt nicht besonders viel. Und dann ist halt noch die Frage, wie viel von dem hätte man ohne hinbekommen, ohne diese spezielle Methodik? Also wie viel Gewinn hat man nur durch diese Methodik gekriegt? Wenn ein bisschen was an Gold macht, dann üblicherweise auch, wenn man Dungeons macht, selbst wenn man sich ganz normal verhält in denen, weil ein bisschen Coindrop gibt es, und dann kriegt man keine Ahnung, was, das eine oder andere grüne Item vielleicht, und so weiter und so fort. Ja, gut, muss ich nicht in Ernst sagen, glaube ich. In diesem Sinne soll es das gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss, sagt euer Okkulpe Hallo.

#731: Krankheitsupdate, Der gestreichelte Hund, [C] Gewissensbisse, [C] Nutzlose Specs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 731 und den Themen Krankheitsupdate, der gestreichelte Hund, Classic Gewissensbisse und Classic nutzlose Specs. Als erstes muss ich mich bei euch bedanken, ganz ganz ganz ganz herzlich für diejenigen, die mir in den letzten Wochen und Monaten, obwohl ich fast gar nicht gestreamt habe, die Treue gehalten haben und gesubbt haben und ihr Prime Sub benutzt haben in meinem Channel, vielleicht auch weil sie irgendwie eine Substreak hatten und die nicht verkommen lassen wollten. Das ist irre zu sehen, dass selbst wenn man nicht dazu kommt, etwas zu produzieren, dass es so eine Community gibt, die da trotzdem irgendwie dabei bleibt und sowas macht. Das ist ganz ganz toll. Vorweg muss ich kurz sagen an diejenigen, die jetzt gerade zuhören und die irgendwie Schreiber sind für die diversen deutschsprachigen massively multiplayer online (MMO) Seiten und Games Seiten und Magazinen und so weiter und so fort, könnt mir alle einen riesengroßen Gefallen tun und das, was ich jetzt sage, bitte nicht zu einer News auf eurer Webseite machen. Ich weiß Klicks sind toll und es gibt vermutlich auch sonst nicht immer viel zu berichten, aber es wäre

sehr sehr schön, wenn ihr diese Informationen und den Verbreitungsweg mir überlasst und nicht auf eurer Seite eine News daraus macht oder das verbreitet, denn davon habe ich nichts. Das sorgt vermutlich dann fast mit an Sicherheit Grenzen der Wahrscheinlichkeit nur für irgendwelches Halbwissen, was verbreitet wird, für unnötige Kommentare und so weiter und so fort. Und ich habe jetzt den Weg gewählt, ein Video zu machen zu dem Thema BMZ, also damit die Hörer, quasi damit die Hörer oder Zuschauer von den Formaten, die ich sowieso üblicherweise mache, den Weg diese Informationen bekommen. Ich habe keine Magenschleimhautentzündung, wie bislang lange Zeit gedacht. Es gibt bei Ärzten dieses Sprichwort, wenn du Hufgetrappel hörst, dann denk Pferde und nicht Zebras. Damit möchte man sagen, denk an das, was am wahrscheinlichsten ist und nicht das, was sehr unwahrscheinlich ist. In meinem Fall ist es leider das Zebra und das Zebra heißt in dem Fall, dass es nicht eine Magenschleimhautentzündung ist, sondern ich Krebs habe und zudem eine sehr unschöne Art von Krebs, nicht, dass es schöne Arten von Krebs gibt, aber eine sehr aggressive und gefährliche Art von Krebs, nämlich Bauchspeicheldrüsenkrebs. Ich bin damit in Behandlung und ich habe das Glück im Unglück, dass es bei mir zu einem Zeitpunkt entdeckt wurde, wo es noch nicht gestreut hat, umgangssprachlich sagt man das so, gestreut hat, also noch keine Metastase in anderen Organen gebildet hat. Das ist insofern sehr ungewöhnlich, was ist sehr ungewöhnlich, aber eine ungewöhnliche Situation bei dieser Art von Krebs, weil es meistens erst zu einer Entdeckung kommt, wenn es schon mit Streuen bereits stattgefunden hat. In meinem Fall heißt es, dass ich im Moment eine Chemotherapie durchlaufe, die erste Stufe davon, die erste Verabreichung habe ich schon hinter mir, das passiert alle zwei Wochen und die zweite, wo ihr das Video hört, müsste ich gerade mitten drin sein und dann nach zwölf Wochen entschieden wird, ob operiert werden kann und im Idealfall dieser Tumor komplett entfernt werden kann oder ob die Chemo weitergemacht und dann operiert wird und egal wie dem auch ist, ich werde eine Menge Glück brauchen in den nächsten Wochen und Monaten und hoffentlich Jahren. Wenn ihr also gerne Daumen drückt und noch einmal Daumen drücken für jemanden übrig habt, ich sag nicht nein und wenn ihr

zu den Leuten zählt, die gerne Kerzen anzünden, da sag ich nicht nein, wie gesagt, jedes bisschen Glück, was ich haben kann und das sonst keiner braucht und das irgendwo rumliegt, das kann ich jetzt ganz gut gebrauchen. Ich plane trotzdem sehr vieles von dem, was ich in der Vergangenheit gemacht habe, auch an Content-Produktion, so gut ich es kann weiterzumachen. Ich bin jetzt nicht bettlägerig oder sonst was, mir geht es ansonsten größtenteils ganz gut, ich habe ein bisschen Schmerzmittel, die ich nehme, aber keine besonders starken oder welche, die mich umhauen würden, einzig und allein der Tag, an dem ich die Chemo verabreicht bekomme, der ist extrem anstrengend. Für diejenigen, denen das nichts sagt, Chemotherapie ist nicht dasselbe wie Strahlen, Bestrahlung oder Strahlentherapie, sondern das ist so ein Prinzip Medikamente, die einem in die Blutbahnen gegeben werden und zwar riesengroße Mengen davon. Dazu wurde mir ein Port gelegt, ein Port ist quasi so ein Schnellzugang unter der Haut im Schulterbereich, bei mir im Bereich der rechten Schulter und da die Menge der Dosierung davon abhängt, was man für eine Körperoberfläche hat, also Körpergröße, Körpergewicht, könnt ihr euch vorstellen, dass bei mir mit zwei Metern und über 100 Kilo ich so eine Elefantendosierung bekomme. Das heißt, es sind fast zwei Liter, die über erst mal knapp acht Stunden, sechs bis acht Stunden in Form von so einem Tropfdingens einem verabreicht werden und glaubt mir nach ungefähr zwei Stunden davon fühlt man sich so, als hätte man sich komplett voll getrunken und voll gefressen, also nicht mit Alkohol, aber man fühlt sich, als wäre man randvoll und dann geht es halt noch ein bisschen weiter. Und deswegen ist der Tag, an dem das verabreicht wird, der erste Tag davon, da ist gar nichts mit einem anzufangen und in den darauffolgenden Tagen kann es halt noch zu diversen Nebenwirkungen kommen, unter anderem Übelkeit und Erschöpfungszustände. Bei der ersten Verabreichung habe ich zwei Tage lang nichts zu mir nehmen können, außer ein ganz kleines bisschen Flüssigkeit, weil ich mich immer gefühlt habe, als müsste ich mich direkt übergeben. Und das heißt aber auch, dass ich in der Zeit natürlich nicht beliebig arbeiten kann, wie ich es ganz gerne würde, weil ich zum Teil nur im Bett liege und K.O. bin, aber den Rest der Zeit geht es eigentlich meistens ganz gut und wenn ich mir dann die Produktionszeiten

günstig aussuche, kann ich vieles von dem weitermachen, ohne dass es einen großen Unterschied ergibt. Aus eurer Sicht zum Beispiel. An dem Tag, als ich die Diagnose bekommen habe, das war der 17. September, habe ich zum Beispiel 10 oder 12 Folgen glaube ich, 12 Folgen glaube ich, von BMZ aufgenommen und alle terminiert für die kommenden Tage, danach musste ich ins Krankenhaus, sodass es nicht auffällt, dass keine Folge da ist, dass mich nicht alle fragen würden irgendwie, hey, warum gibt es jetzt seit drei Tagen keine BMZ-Folge oder so. So viel konnte ich da vorproduzieren an dem einen Tag. Mir macht das sehr viel Spaß und ich möchte das, so gut es geht, weitermachen. Den Podcast ohne Namen auch, wo ich im Moment darauf verzichte, ist den Lore Talk weiterzumachen, weil alles, was feste Termine sind, sich extrem schwer vereinbaren lässt mit der aktuellen Situation, weil ich nicht garantieren kann, dass ich keine Ahnung was Mittwochs oder Dienstags um 13 Uhr oder um 15 Uhr, wann auch immer ich mit Craft einen Aufnahmetermin mache, wirklich in der Lage bin und fit bin, einen lustigen Lore Talk zu machen. Das geht zwar ein Stück weit auch für den Podcast ohne richtigen Namen, aber da versuche ich irgendwie mein Bestes zu tun, dass wir das irgendwie hinkriegen zusammen mit Etienne und Jochen, die auch ein gutes Stück mit auffangen können, wenn es vielleicht mal nicht ganz so gut geht. Und den wollen wir also weitermachen. Ansonsten den einen oder anderen Stream möchte ich definitiv auch wieder regelmäßig oder halbwegs, so semi-regelmäßig, aber zumindest öfter als Null, mal machen, auch da, weil es mir sehr viel Spaß macht. Der Hauptgrund, warum ich darauf jetzt in den letzten Tagen verzichtet habe, ist, dass ich diese Gesundheitssituation, dass ich grundsätzlich krank war, das lustete ihr, wir dachten erst, wir haben gehofft, dass es was anderes ist, dass ich jetzt nicht irgendwie das so lange immer geheim halten oder nichts dazu sagen wollte oder sagen wollte, ja mir geht es prima, ich bin ja voll fit und so, nur um dann irgendwann zu sagen, ist doch nicht so. Damit wollte ich warten, bis Jochen, die Torfnasen, aus seinem 19-monatigen Urlaub zurück ist, wenn er vorher nicht angekündigt hatte, nachdem wir beschlossen hatten, wöchentlich einen Podcast ohne Namen zu produzieren, dass er zurück ist, damit wir, wie gesagt, die Situation haben, dass ich auf den ganzen Plattformen,

wo ich etwas üblicherweise produziere, auf einmal sagen kann, so Leute, so sieht es im Moment gesundheitsbedingt aus. Das heißt, es kann zu dem einen oder anderen Ausfall bei der Produktion kommen, bitte habt dafür Verständnis. Und wir nicht alles irgendwie nacheinander x-mal irgendwie hier und da erklären müssen. Deswegen ist zum Beispiel auch heute der Podcast ohne Namen gleichzeitig veröffentlicht und nicht einen Tag vorher für Patreon oder so, damit nicht die Leute von Patreon mir irgendwas auf Twitter schreiben, ich wünsche dir viel Kraft oder so und die anderen sich ja was zur Hölle ist los, wovon redet ihr? So, jetzt wissen es alle, zumindest können es theoretisch alle wissen soweit. Vermutlich werde ich irgendwann noch einen Link machen im Channel bei Twitch, der auf dieses Video verlinkt, dass sich das jeder angucken kann, der möchte oder so, ich weiß es noch nicht. Vielleicht mache ich auch ein Posting auf Facebook noch, ich weiß es nicht. Aber ihr wisst Bescheid, drückt mir die Daumen, dass alles gut läuft und nochmal bitte der Hinweis und die Bitte an die diversen Schreiber der ganzen Newsportale, MMO Portale, World of Warcraft (WoW) Portale und so weiter und so fort. Tut mir bitte einen Gefallen, macht aus dieser Information keine News für eure Website. Ich würde es euch danken, ich wäre es nicht verhindern können, wenn ihr meint, euch darüber hinwegsetzen zu müssen. Ich wäre euch nur dankbar, wenn ihr es nicht tut, weil mir das überhaupt nichts bringt, wenn ihr das macht. Es wird mit an Sicherheit grenzen der Wahrscheinlichkeit nur dazu führen, dass das unnötige oder und falsche Informationen in dem Rahmen weitergegeben werden, ich sie vor allen Dingen auch nicht oder nicht rechtzeitig lesen oder und darauf antworten kann und so weiter und so fort. Also macht das bitte nicht. Dankeschön. Und jetzt machen wir weiter mit den restlichen Themen des heutigen Tages. So, Hi Barlow, ich habe mal eine Frage bzw. Geschichte für dich. Eine Gruppe bestehen aus ein paar älteren Damen, mir und ein paar anderen sind zusammen auf einem Ausflug, läuft in einer fremden Stadt an einem belebten Ort die Treppe hoch. Es kommen zwei junge Damen mit Raufhase, dackel, Raufhase, dackel, ernsthaft der Tapeten und auch Gott, du musst auch noch den schlechten Witz nochmal wieder aufgreifen. Nice, nice, richtig gut, wenn schon dann konsequent. Hat natürlich keine Leine angelegt,

war ja klar. Ich habe mir zu diesem Zeitpunkt schon gedacht, dass das keine gute Idee ist an diesem Ort, an dem Ort. Dann rennt dieser auf uns genauer eine der älteren Damen zu. Die mag Hunde zum Glück und bückt sich, um den Hund bei der Ankunft zu streicheln. Die jüngeren Damen rufen darauf hin, dass man keine fremden Hunde anfasse, Hunde anfasse so. Vielleicht würden die beißen richtig, richtig. Das ist also, muss man sich auf der Zunge zergehen lassen. Sie lassen ihren Hund von der Leine, lassen ihren Hund auf jemand anderen zulaufen, von dem sie nicht wissen, ob der Angst vor Hunden hat, vielleicht Allergie gegen Hunde, sonst was. Beschweren sich dann, dass der Hund gestreichelt wird, nicht getreten oder so, gestreichelt wird und sagen, man wüsste ja nicht, ob der beißt. Nice. Also dieses Selbstverständnis, das muss man erstmal haben. Respekt. Sehe ich einen, also fühle ich zu, dass man vorher fragt, sehe ich ähnlich, aber der größere Fehler, wenn man nicht möchte, dass ein Hund ungefragt angefasst wird. Und oder beißt ist ein Hund ohne Leine. Selbstverständlich ist das der größere Fehler. Und nicht abzurufen, obwohl er fremde Leute zurent. Frag dich auch, ob man ihn überhaupt abrufen hätte können. Leider waren die Damen recht zügig unterwegs und scherten sich auch nicht weiter um uns. Und wir wollten ja weiter zu unserem nächsten Ziel. Daher habe ich zu der angepöbelten Dame gesagt, also die angepöbelte war die Dame bei dir im Bekanntenkreis, die sich gebückt hat, um den Hund zu streicheln, dass man Hunde eigentlich auch anleint, denn sie fühlte sich in dem Moment ziemlich überrumpelt. Kann ich verstehen. Jetzt kommst du. Wie schätzt du die Situation ein? Kann man eine hundelose Frau wirklich dafür verantwortlich machen, dass sie den Hund gestreichelt hat, der auf sie zugelaufen ist? Nein, kann man nicht. Also nicht. Man kann sie nicht dafür rügen, dass sie das getan hat. Wenn man nicht will, dass jemand deinen Hund streichelt, dann halte den Hund von demjenigen fern. Aber du kannst ja nicht auf jemanden zulaufen lassen und dich dann beschweren, dass derjenige den Hund gestreichelt hat. Gefüttert, okay. Getreten, geschlagen oder so. Definitiv okay, dass man sagt, das wäre vielleicht nicht nötig gewesen. Wobei ich auch da sagen muss, halt deinen Hund an der Leine. Haben wir neulich schon gehabt, ne? Mit einer Katze allerdings. Ich finde, die Verantwortung liegt

in dem Fall klar bei den Besitzern oder bei der Besitzerin. Dann noch frech werden, aber nach meinem Empfinden verdammt dreist, auch wenn sie recht haben. Nee, sie haben nicht recht in dem Fall. Also sie hätten in der speziellen Situation recht, wenn jemand auf deinen Hund zugeht und dann ohne dich zu fragen, sich dem Hund nähert und den anfasst oder sonst was macht. Dann wären sie ihm recht, aber das war ja nicht die Situation. Sie haben ihren Hund nicht kontrolliert, auf jemand anderen zulaufen lassen, ohne denjenigen zu fragen, ob das für ihn in Ordnung geht, dass der Hund auf ihn zurennt. Ich weiß, manche Hundebesitzer scheinen das gar nicht, in deren Kopfstein das gar nicht reinzugehen, dass es sein könnte, dass jemand mit ihrem Liebling vielleicht nicht auf Tuchfühlungsreich weitergehen will. Aber ich habe da sehr viel Verständnis dafür, wenn Menschen das nicht möchten, dass ihnen ein Hund nahe kommt. Das ist ein bisschen so, als würdest du einem im Auto überfahren und sagen, hör mal, nimm die Finger von meinem Blinker. Ja, grundsätzlich ist es okay, dass man die Finger von dem Blinker eines anderen Autos lässt, nur wenn der andere einem über die Hand fährt, sieht es halt anders aus. Oder wer ist der Reifen? Wer ist der Blinker? Bevor jetzt jemand sagt, aber der Blinker ist am Blinker, man fährt ja nicht über dem Blinker. Ort des Geschehens übrigens Kassel, Nähe der Orangerie, die Gustav Mahler Treppe. Ich würde meinen Hund trotzdem erziehen, es dort nicht freilaufen lassen. Nee, ich würde meinen Hund nirgends freilaufen lassen. Grundsätzlich sei der natürlich eher so gut trainiert. Und ich habe in Hamburg, da braucht man das, die Leinenbefreiung für den Hund, also quasi die Erlaubnis der Stadt, dass der Hund an bestimmten Stellen ohne Leine laufen darf. Und dann gesetzt dem Fall, dass diese Leinenpflicht nicht aufgehoben wird durch die Regelung an dem entsprechenden Ort. Zum Beispiel gibt es hier in der Nähe die Horner Rennbahn und dort ist Leinenpflicht, also selbst wenn du eine Leinenbefreiung für deinen Hund hast, gilt sie dort nicht. Und da muss man nicht viel mehr zu sagen, oder? Ich glaube, ihr kennt mittlerweile mich und was die Leinenpflicht betrifft bei Hunden. Und ich habe jegliches Verständnis für jeden, der sagt, ich möchte schon alleine das Hunde angeleint sind, weil ich Angst vor Hunden habe oder schlechte Erfahrungen, Angriffe von Hunden hinter mich gebracht

habe. Und ich, für mich ist es immer so ärgerlich, dass ich einer der Hundebesitzer bin, der immer das Gefühl hat, dass man als Hundebesitzer durch solche Leute halt so ein bisschen in einen schlechten Ruf gerät. Ähnlich wie durch Hundebesitzer, die die Kacke ihrer Hunde nicht wegräumen. Das sind so die beiden Faktoren, die ich glaube ich am störrnsten finde, bei anderen Hundebesitzern. Wenn deren Hunde mir oder meinem Hund zu nahe kommen oder wenn die ihre Kacke nicht aufheben. Ich bin da ganz auf deiner Seite. Und wenn sie nicht will, dass man ihren Hund streichelt, dann soll sie den Hund von einem fernhalten, Himmel die Berge. Also dieses, was für ein Selbstverständnis die Leute haben, ist echt manchmal unbegreiflich. Hallo Onkel, auch übrigens aber Hund. Ich habe hier einen kleinen Hund, der gerade wieder auf meinen Schoß will. So, was klingelst du hier rum Poppy? Grundst. Bevor ich meine Frage zur Video-Geklässe stelle, kurz ein kurzes Lob an dich. Du bist echt super. Ich brauche wohl nicht zu erzählen, dass deine Videos von früher bei meinen Freunden mir Kultstatus haben. Dankeschön. Nun zum Wesentlichen. Ich spiele momentan einen Druiden, den ich auf der Herstellung skille. Es macht mir sehr Spaß und auch sonst passt alles dabei. Ich habe beim Würfeln in Innies einen Gewissenskonflikt. Leder, Heiler-Items scheinen mir so selten zu sein wie der Spektraltiger, weshalb ich das öfteren auch auf Stoff-Items würfel. Solange ich zumindest sehe, dass keiner der eventuell anwesenden Stoffe es braucht. Also spätestens dann muss er überhaupt kein schlechtes Gewissen haben, wenn es keiner der anderen braucht. Ist das falsch, kann ich unbedingt darauf würfeln oder soll ich das unterlassen? Soll ich zu Beginn der Inie aninformieren, dass ich eventuell auf Stoff-Items nieder? Ich würde mich sehr über deine fachmännische Meinung freuen. Also erstmal, wenn es kein anderer braucht, dann gibt es überhaupt keine Diskussion. So oder so, ob du darauf würfeln darfst. Die Frage ist dann, wenn überhaupt ja nur, wäre das auch okay, wenn es jemand braucht? Und selbst da lautet meine Antwort mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit, ja auch das wäre okay. Die einzige Ausnahme, die ich persönlich mache, ist halt, dass ich finde Gegenstände sollten bei den Leuten landen, für die sie die signifikanteste Verbesserung sind. Und nicht unbedingt auf Basis von dem, was sie gerade tragen, also nach dem Motto,

alles muss bei demjenigen landen, der mit dem Gammelgier reingeht, sondern bei dem sie das aufgrund seiner Klasse schrägschräg speck sind. Mit anderen Worten, als Heiler möchte man ja üblicherweise auf jedem Item Bonus Heilung haben. Gibt es glaube ich nicht auf allen in der frühen Phase des Spiels vor allen Dingen. Aber so gut es geht, möchte man das auf jedem Item haben. Es gibt bestimmt ein paar Ausnahmen, dass es einfach Trinkets oder so gibt, die so viel MP5 oder Ville oder sonst was haben, dass man da eine Ausnahme wählt. Aber ansonsten ist das die geilste Stat. Dann gibt es aber auch noch eine Stat, die heißt Schaden und Heilung. Und nicht Bonus Heilung, sondern Schaden und Heilung. Und die kostet mehr Item Budget. Das heißt, wenn ich ein Item haben könnte, das eins von beidem hat, wäre der Wert bei Bonus Heilung höher als bei Schaden und Heilung. Die Schaden und Heilungssachen sind aber üblicherweise diejenigen, nach denen die Schadenzauberer, die Damage Caster gieren, die unbedingt haben wollen. Und da man oft bessere Alternativen hat, wo nur Bonus Heilung drauf ist, ist das was, wo ich sagen würde in der Gruppe, wo ich davon ausgehe, dass ich mit den Leuten A gerne und B wiederholt zusammenspiele, würde ich persönlich als Heiler definitiv zunächst mal auf Sachen mit Bonus Damage und Heilung verzichten und die den Damage Caster lassen, die für die große Upgrades sind. Das selbe gilt halt vor allen Dingen für Sachen, wo sowas wie Zaubertrefferwertung drauf ist. Das ist auch was, was man als Heiler, ja das hat sogar noch so ein rudimentärer Nutzen, weil die Trefferwertung fürs defensive Dispels was bringt. Hat sie zumindest in Wrath of the Lich King (WotLK), aber ich müsste in Classic auch. Denn das konnte man, das konnte glaube ich missen oder resisted werden. Ich weiß es nicht mehr genauer, wie sich das geändert hat. Aber es ist halt lange nicht so stark, wie es halt für Schadenzauberer ist. Das ist so das einzige, wo ich sagen kann, gut, da könnte es Situationen geben, wo ich persönlich definitiv drauf verzichten würde und wo ich auch Leuten anraten würde, darauf auf ein Item zu verzichten. Aber das ist es auch. Und ansonsten, ich glaube ja nicht, dass du in der Gruppe, in der Fünfer Gruppe, häufig die Situation hast, eine Konkurrenz zu den Heiler-Items zu haben, weil üblicherweise mit nur einem Heiler gespielt wird. Dann wäre es eine Sache, die eher im Raid relevant ist

und ich glaube im Raid, da hat man nicht wirklich so die Situation. Hat man da die Situation, dass Spieler das nicht verstehen? Nicht lange denke ich mal. Ich glaube die meisten werden mittlerweile begriffen haben, dass die Itemisierung der frühen Phasen von Classic eben noch nicht so rund ist, wie später im Spiel. Und das definitiv man nicht davon ausgehen kann, als Pala, die nur Platte, als Schamane nur Kette, als Droid nur Leder zu tragen als Heiler, sondern definitiv das Ganze auch mit anderen Rüstungsarten wird auffüllen müssen. Ich denke da gerade spontan an die hässlichen grünen Schultern von Major Domo, die glaube ich fast jeder Pala, die ihn getragen hat, vermutlich auch viele Schamane, wenn sie als Heiler gespielt haben. Hi Barlow, ich verfolge deinen Channel vor kurzem, seit ich den Lord Talk gefunden habe und genieße den Art zu sprechen sehr. Macht Spaß, dich nebenbei als Podcast laufen zu haben, während ich [WoW](#) Classic spiele. Haben wir das nicht schon gehabt? Ich glaube dieses Lob kommt mir so bekannt vor, da habe ich das eben schon gelesen. Egal, jetzt gilt die Frage an euch, wenn wir schon gehabt haben, es gibt sieben Gummipunkte, wenn ihr mir die Folge sagt, in der es war. Ich habe meinen ersten Charakter, mir als ersten Charakter einen Schaman gemacht, den ich schon auf Level 42 hochgespielt habe und Verstärker macht wirklich viel Spaß. Roulette ist manchmal wirklich lustig. Roulette ist lustig. Okay, also weil du irgendwie Windfuel Proc, weil das zufällig ist oder was? Nehme ich mal an. Ich habe aber tatsächlich die Motivation verloren, weil mir ständig gesagt wird, dass ich später nur ein Kettenheilung Spambot bin und das nicht wirklich nach etwas klingt, was ich sein möchte. Ich habe mir deswegen einen Hexenmeister erstellt, der mir wesentlich mehr Spaß macht, auch was die Immersion angeht. Meine Frage ist aber, stimmt es, was alle sagen, dass es für manche Klassen ein mögliches bestimmtes Wechsel spielen, dass sie in alle Rolle geforscht werden? Ja, das stimmt grundsätzlich. Also grundsätzlich, man kann sich immer die Ausnahme konstruieren, aber in meiner Gilde, da darf ich Holy Damage Priester spielen, aber im Großen und Ganzen stimmt das definitiv. Ich bin jemand, der Vanilla Classic nicht gespielt hat, aber sehr viel Spaß am Neurelease hat. Ich rede von Retripaladin, Schattenpriester, Gleichgewichtsträuide, Verstärker, Elementar-Schamane. Ich kann mir beim besten Willen nicht vorstellen, dass

Blizzardsäuche das Wechselspiel involviert hat, die dann später nutzlos sein sollen im PvE. Vereinfacht gesagt ist es aber so gewesen. PS, ich bereue die Entscheidung des Hexenmeisters nicht, auch wenn sie vielleicht durch falsche Motivationen getroffen habe. Mag deinen Content, mach bitte weiter so. Ich geb mir Mühe. Du hast, glaub ich, du nimmst, glaub ich, irrigerweise an, dass Blizzard Klassen absichtlich nicht spielbar gemacht hat. Und dem ist nicht so. Blizzard hat Klassen quasi nicht spielbar oder Specs nahezu nicht spielbar gemacht, selbst in diesem späten Patchstand. Man darf nicht vergessen, dass die Klassen teilweise vorher noch viel, viel rüdigter waren als zum Beispiel in Patchstand 1.12 oder was wir jetzt haben. Aber das haben sie nicht gemacht, weil sie sich gedacht haben, fickt euch, sondern zu einem großen Teil aus Unwissenheit über ihr eigenes Spiel. Also sie konnten nicht so richtig absehen, in welche Richtung sich was alles so entwickeln würde. Haben sich halt gedacht, na wir haben hier so die grundlegenden Konzepte, die werfen wir mal rein und dann gucken wir mal was davon, wie gut funktioniert. Und ein großes Problem dabei sind Hybrid Klassen gewesen. Zum einen durch Klassendesign, am Anfang vor allen Dingen aber auch durch Itemisierung, dass Blizzard offenbar die Idee hatte, man kann Klassen so als von jedem ein bisschen was spielen. Nicht, dass die Klasse verschiedene Specs hat, in die man sie entwickeln kann, sondern dass man sie aktiv spielt, indem man sehr verschiedene Dinge tut. Was ich hier mal ein bisschen oft denke, da mal eine Heilung werfen, hier mal Schaden machen und so. Das war wohl etwas, von dem Blizzard glaubt, dass das so gespielt wird. Es hat sich sehr schnell rauskristallisiert, dass das nicht der Fall ist und wurde noch stärker als die Itemisierung sich verändert hat. Weil natürlich ein Großteil der Frage, wie und wie gut kann ich welche Speck spielen, davon abhängt, welche Ausrüstung habe ich für diese Speck zur Verfügung, um das machen zu können, was ich will. Und dann natürlich, wir haben eben das Thema Heilung und Heiler-Items gehabt. Egal wie schlecht die Heals sind, die du hast, wenn du nur das entsprechende Equipment trägst, wirst du damit zu einem halbwegs brauchbaren Heiler. Das gilt für Damage leider nicht unbedingt und uneingeschränkt in dem Maße, nicht für alle Specs. Hinzu kamen war, dass natürlich gerade diese Heiler-Rolle in manchen Fällen

noch das geringste Übel war. Dass man sich halt gesagt hat, naja gut, damit macht man am wenigsten kaputt. Dazu kam noch ein weiteres großes Problem, nämlich die extrem starken Klassen-Buffs. Dass also Buffs so stark waren, dass die alleine im Prinzip schon die Existenz eines Spielers, egal mal in welcher Speck, solange er diesen Buff hatte, gerechtfertigt haben. Für manche war es vorgegeben, du hattest den Buff halt nur in der bestimmten Speck und für manche war es nicht so sehr vorgegeben, weil die Buffs entweder Baseline waren oder so niedrig in irgendeinem Baum, versteckt das, was er versteckt, in irgendeinem Baum angesiedelt, dass man sie praktisch in jeder Speck mitnehmen konnte. Und das war so ein weiteres Problem halt, dass du Leute hattest, wo man halt sagte, du hast einen Buff, der so stark ist, wegen der Könige zum Beispiel, dass wir ohne den quasi nicht spielen können, es aber eigentlich egal ist, was du ansonsten mitbringst. Und dann haben wir wieder die Situation aber auch gehabt, dass man sagt, naja gut, dann kannst du eigentlich auch X oder Y machen, ob du da jetzt Schaden machst oder nicht, ist Wumpe, solange du deinen Buff mitbringst. Also es waren so mehrere Probleme, die einhergegangen sind. Einen das gesamte Konzept von Hybrid Specks, zum zweiten das Konzept von Buffs und zum dritten die Itemisierung, die dazu geführt haben, dass manche Dinge als solche, also als Speck im Prinzip nicht wirklich tauglich waren, was aber nicht zwingend hieß, dass sie nicht trotzdem irgendwo in einem Rage vorkommen konnten oder ihren Platz gefunden hätten. Das hat dann eine ganze Weile gedauert, bis Blizzard die Philosophie hatte, bring the player not the class, also bring eben den Spieler und nicht die Klasse oder nicht die Speck, wo sie die Klasse in eine Richtung entwickelt haben, dass jeder Damage Dealer grundsätzlich ein vollwertiger Damage Dealer ist, jeder Heiler ein vollwertiger Heiler und jeder Tank ein vollwertiger Tank. Damit so eine Situation nicht mehr entsteht, dass jemand sagt, diese bestimmte Rolle kannst du einfach nicht ansatzweise erfüllen. Hat nichts daran geändert, dass es immer noch Spieler gibt, die glauben, dass ein Spieler diese Rolle nicht erfüllen kann in Speck, X oder Y. Aber für, sag mal, so normale Maßstäbe, also alles, was jetzt nicht so extrem Progress-Maßstäbe sind, ist das halt mittlerweile im heutigen Game deutlich anders, als es das mal früher war. So, das soll es

gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr habt euch gut unterhalten gefühlt, auch wenn es heute vielleicht nicht nur schöne Themen und schöne Nachrichten waren. Ich hoffe, ihr lasst mir vor allen Dingen weiterhin so viele interessante Fragen und Themenvorschläge zukommen, wie ihr das bisher getan habt. Ich danke euch nochmal, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#732: Die Hearthstone-Sperre, [C] Der nächste BoE Skandal, [C] Der Trottelsturke

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 732 und den Themen die Hearthstone-Sperre, Classic, der nächste BOE-Skandal, Sie hören nicht auf die BOE-Skandale, BOE-EPIC-Skandale vor allen Dingen und Classic der Trottelsturke. Ganz kurz vorweg ein mega herzlichen lieben Dank für eure Anteilnahme und für eure ganzen Tweets, auch teilweise Tweets und Nachrichten, die ihr an Carla geschickt habt und die Kommentare unter dem letzten Video, ich glaube es sind um die 500 allein unter dem Video, es sind insgesamt vermutlich mittlerweile an die 1000 Nachrichten, die ich bekommen habe. Das bedeutet mir sehr viel und ich kann leider nicht, also ich könnte vermutlich schon, wenn ich nichts anderes mache für eine Woche, auf alle Antworten, seht mir das ein bisschen nach. Ein paar habe ich geantwortet, zumal sich jetzt natürlich auch einige Freunde und Bekannte von mir melden, vor denen ich zum Teil länger nichts gehört habe, den ich dann natürlich zum Beispiel antworte und so. Ich habe versucht zumindest auf Twitter jedem von euch ein kleines Herzchen, so ein kleines Like zu geben, der mir geschrieben hat und alles Gute gewünscht hat. Also seht es mir ein bisschen

nach. Es ist nicht so, als ob mich der Rest nicht interessieren würde. Es ist nur sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr viel im letzten Tag oder in den letzten beiden Tagen gewesen. Wenn es stimmt, dass man die Community bekommt, die man verdient, dann glaube ich, dann habe ich alles richtig gemacht. Ich werde vermutlich bei den nächsten Podcasts mit Jochen und Etienne immer wieder mal dieses Thema auch kurz aufgreifen. Ich weiß es noch nicht genau, also zumindest mal gucken. Aufgreifen, vielleicht sage ich noch was dazu. Ansonsten machen wir hier weiter und ich hoffe, dass ihr mir weiterhin viele interessante Themenvorschläge schickt, denn die brauche ich, um BMZs zu machen. Wir fangen mit dem ersten an. Das ist so ein bisschen ein vorgezogenes Thema. Dazu muss ich jetzt einiges sagen, wenn ihr Nachrichten seht oder Fragen seht, zum Beispiel jetzt für die nächste Woche, eineinhalb oder so, wo ihr euch denkt, das wirkt irgendwie ein bisschen komisch angesichts des letzten Videos, in dem du über deine Krankheit erzählt hast, dass jemand dann so eine Frage stellt oder so, oder hier den Streams fehlen und gute Besserungen am Ende. Das liegt unter anderem daran und in vielen Fällen daran, dass die Schreiber zu dem Zeitpunkt noch nichts davon wussten, dass das halt Fragen sind, die einige Tage bzw. Wochen alt sind. Das hier ist aber grundsätzlich kein Wochen altes Thema, sondern ein relativ frisches Thema und deswegen wollte ich es behandeln, solange es noch relativ frisch ist. Barlow, ich hätte gerne deine Meinung zur Sperre des Hearthstone Spielers Chang Blis Chung Ngwai und dann eine Newsmeldung vom Standard. Ich selber finde die Sperre zu lang, aber ich kann Blizzard durchaus verstehen, wenn man Politik aus ihren Spielen fernhalten möchte, gerade in den Streams. Aber dann müssen sie ja nun eigentlich jeden Kommentar in diese Richtung für diese Dauer sperren. Wie siehst du das? Das ist ein komplexes Thema, ein bisschen komplexeres Thema, sagen wir es mal so, von dem ich glaube, dass viele, viele Leute, die da momentan drüber sprechen oder schreiben, Postings machen, News machen, das sehr, sehr eindeutig, nicht eindeutig, sondern sehr, sehr einseitig darstellen, um ihre Narrative zu fördern und vor allen Dingen so diese typische Outrage Kultur, sich empörend über irgendwas maximal vorantreiben zu können. Deswegen versuchen wir es mal der Reihe nach zu erklären, was passiert ist. Es

gab einen Hearthstone Spieler, der glaube ich einen dreizehnten Platz gemacht hat bei einem Turnier und dann im Rahmen eines Interviews im Livestream, in einem Blizzard Livestream, soweit ich das weiß, sich geäußert hat zu den Hong Kong Protesten, die er mitbekommen hat und halt irgendwie, keine Ahnung, soweit ich weiß, die Unabhängigkeit von Hong Kong unterstützt und so weiter. Der ist für diese Äußerung im Rahmen der, der, also er hat damit gegen die die Regeln verstoßen, die Blizzard für diese Turniere aufgestellt hat und ist dementsprechend von dem Turnier disqualifiziert worden. Er kriegt das Preisgeld nicht, das waren es übrigens gar nicht mal so extrem viele, es waren nicht extrem wenig, aber es waren glaube ich 2600 oder so Dollar. Also es waren jetzt keine Hunderttausende oder so, es ist jetzt nicht so, als ob ihm da ein Jahresgehalt durchgeflöten gegangen wäre. Nehme ich an, dass es zweieinhalbtausend bei ihm oder zwei sechs kein Jahresgehalt sind. Zudem wurden die Broadcaster, die ihn interviewt haben, die Kooperation mit denen wurde beendet. Ich nehme mal schlicht und ergreifend an, weil Blizzard davon ausgeht, dass die in der Lage hätten sein müssen, eine politische Äußerung rechtzeitig zu unterbrechen. Ich kann nicht beurteilen, ob das der Fall hätte sein müssen. Es ist nicht so ganz unverständlich allgemein, wenn man sagt, wir wollen diese Art von Äußerungen nicht, dass man sagt, wenn du daran schuld bist, dass das möglich war, dann möchten wir nicht mehr weiter mit dir kooperieren, zum Beispiel, weil wir fürchten, dass du das wieder machst in Zukunft. So, das ist erstmal der konkrete Fall und an sich ist er nicht so extrem, also diese Vorgehensweise nicht so extrem unspektakulär, spektakulär so rum. Denn gegen Regeln zu verstoßen und deswegen aus dem Turnier entfernt zu werden oder nicht gewertet zu werden, ist jetzt nicht wirklich ungewöhnlich und dass diese Regeln auch Dinge beinhalten, die anderswo, der ist der wichtige Teil, anderswo im Rahmen der Meinungsäußerung geduldet werden, das ist auch nichts Neues. Fast jeder, den ich kenne, hat schon mal irgendwas im World of Warcraft (WoW), in einem Spiel, in-game irgendwo geschrieben oder einen Namen gehabt bei einem Charakter, der gemeldet wurde und entfernt wurde, der nicht mal irgendeine politische Äußerung beinhaltet. Wir haben unsere Gilde die lachsaufenden Kackprätzen umbenen-

nen müssen, weil sie nicht konform mit den Namensregelungen gingen. Es war jetzt kein Turnier und kein Live-Turnier oder so, aber das nur mal eine Sache zu nennen. Und dasselbe gilt für religiöse Dinge. Das ist nichts, wo sich Blizzard auf eine bestimmte Seite stellt grundsätzlich, sondern wo sie sagen, wir wollen diese Art von potenziellem Konflikt schüren bei bestimmten politischen, religiösen, aber auch sonstigen gesellschaftlichen Themen, das wollen wir nicht in unseren Spielen haben. Das soll dort keinen Platz finden. Ich bin da grundsätzlich absolut für, dass diese Art von, was heißt diese Art, dass Spiele keine Plattform zur politischen Meinungsäußerung sind. Denn, und das ist der wichtige Punkt, ich würde zum Beispiel nicht wollen, dass die diversen Faschisten dieser Welt jetzt plötzlich anfangen Turniere zu nutzen, um ihre Propaganda zu verbreiten. Und jetzt werdet ihr sagen, das in dem Fall war ja kein Faschist, das ist richtig. Nur, ich denke viele von euch, nicht alle leider, werden übereinstimmen, dass das nicht unbedingt der Weisheit letzter Schluss ist, dass man irgendwie zum Beispiel irgendwie den Rechten da ihre Möglichkeit gibt, von welchen Mauern auch immer sie reden wollen und wen sie alles abschieben wollen, in welches Land und wer nicht reinkommen darf und wer kein richtiger Deutscher und weiß der Teufel was ist. Dass ihr solche Arten von Nachrichten sowieso schon vermutlich belastend genug und anstrengend genug findet. Ich finde das zumindest belastend und anstrengend genug, wenn ich das auf diversen Plattformen lese, weil ich glaube, dass Ideologien, die in erster Linie auf Hass begründet sind, nichts sind, was man unterstützen sollte, sagen wir es so. Aber auch noch mal umso schlimmer, wenn es in einem Rahmen passiert, wo ich einfach nur mein Spiel genießen will. Also viele von uns werden sich einig sein, na okay, diese Art von Nachrichten wollen wir nicht. Okay. Dann stellt sich aber zwangsläufig die Frage, wer entscheidet, welche Nachrichten wir wollen und welche wir nicht wollen, wenn wir sagen, aber andere Nachrichten finde ich okay. Und das ist ein riesengroßes Problem. Manchmal gibt es die schwarze und weiß Situation und warum die auch nicht unbedingt problematisch ist, werde ich später noch erklären. Aber in vielen Fällen gibt es nicht. In vielen Fällen hast du halt vielleicht einen 60-40-Split zwischen Leuten, die sagen, diese Art von Nachricht unterstütze ich und die

Nachricht unterstütze ich nicht. Oder diese bestimmte Nachricht unterstütze ich nicht. Wenn wir die Amerikaner als Vorbild nehmen, Blizzard ist ja ein US-Unternehmen, dann gibt es da fast ein Paar zwischen Demokraten und Republikanern, die sehr, sehr unterschiedliche Dinge wollen. Und jede Art von Meinungsäußerung, die in die eine oder andere Richtung gehen würde, hätte fast einen genauen Split, zumindest bei den Amis zufolge, vielleicht nicht unbedingt bei den Europäern und so weiter und so fort. Dann gibt es regionale Dinge, die je nachdem, wo man ist, völlig anders gesehen werden. Also wer entscheidet, welches die politisch erlaubte Nachricht ist und welche nicht? Und das ist schon mal gar nicht so leicht, weil das würdest du ja dann fordern. Du würdest fordern, dass ein Spielehersteller, der sich um Spiele kümmert, eine politische Plattform bietet, der du persönlich zustimmst. Das ist im Moment das, was passiert, wenn man sich das vor Augen hält. Es ist ja nicht so, als würde Blizzard gezielt, auch wenn manches so darstellen, nur den einen oder anderen sperren würde für diese Aussagen. Sie machen das immer. Also haben das immer in der Vergangenheit gemacht. Und das ist eine Policy, die nicht neu ist. Die ist über 15 Jahre alt. Und ganz, ganz viele von uns sind von anderen Formen dieser Policy schon betroffen. Die Formulierung ist halt mittlerweile so gewählt, dass sie extrem viel einschließen kann. Dass du halt nicht nur sagst eine religiöse Äußerung oder eine politische Äußerung, weil dann der nächste kommt und sagt, meine Äußerung ist ja streng genommen keine politische Äußerung. Um jetzt mal ein anderes Thema reinzubringen, wenn es jemand sagen würde, es gibt nur zwei Geschlechter. Das ist ja sowas, was gerne mal von Leuten in den Raum geworfen wird. Das ist ja nicht als wissenschaftlich aus. Das ist auch wissenschaftlich gesehen falsch. Aber da kommen wir vielleicht ein andermal zu. Und würde sagen, das ist ja keine politische Aussage. Und so weiter und so fort. Also es ist naheliegend, dass sie Kriterien wählen, wo sie sagen, naja, wir entscheiden letzten Endes, ob das, was jemand gesagt hat, in einen Bereich der Äußerung fällt, die wir nicht gut heißen. Also nicht nicht gut heißen als Äußerung, sondern die Art der Äußerung, egal in welche Richtung sie gehen mag. Damit haben einigen ein Problem, weil sie sagen, wenn jemand gesperrt wird, dem ich zustimme, folgere ich daraus, dass derjenige, der ihn

sperrt, ihm nicht zustimmt. Diese Folgerung ist nicht zulässig, aber die begehen zurzeit einige, ja die ganz wilden Blizzard ist von den Chinesen gekauft und 5 Prozent übrigens, glaube ich, in Chinesen, 5 Prozent Anteil, glaube ich, in Blizzard, 10 Cent. Und die machen alles nur pro China und so. Das ist halt nicht so. Das ist einfach faktisch nicht so. Und das folgt auch nicht daraus, dass man unter anderem Nachrichten oder Meinungsäußerungen unterbindet, die in diese Richtung gehen. So, also diese Folgerung ist nicht zulässig. Was aber noch bedeutet, wenn man diese Art von Logik und diese ganzen, ich kündige meinen Account oder du darfst nie wieder **WoW** streamen oder so. Was wir damit explizit fordern ist, das Schaffen einer Echo Kammer für Dinge, denen wir zustimmen von jemandem, der ein Gaming Publisher ist. Das ist die Forderung. Es geht ja eindeutig darum, dass die Art und Weise, warum jemand sagt, ich möchte, dass der deine Meinung äußern darf, nicht darin begründet ist, dass man sagt, alle Arten von Meinungen müssen da erlaubt sein. Ganz im Gegenteil. Sondern dass man sagt, das, was ich unterstütze, muss von dem Publisher unterstützt und weiterverbreitet werden. Ansonsten mache ich Druck auf ihn. Und dem stimme ich überhaupt nicht zu. Könnt ihr euch ja denken, warum. Also von diesem Gesamtkonzept halte ich nicht besonders viel auf diese Art und Weise, Druck auf jemanden ausüben zu wollen. Deiner Meinung zuzustimmen, wohlgemerkt. Es gibt Situationen, in denen manche Publisher sagen, mir ist das egal. Ich habe grundsätzlich kein Problem damit, innerhalb von meinem Game irgendwie politische Meinungsäußerungen in die Richtung, die ich unterstütze. Und vor allen Dingen meistens geht es nicht darum, ob man das selber unterstützt, sondern ob es allgemein unterstützt ist. Erlaube, sagen wir es mal so. Und bei mir hört ihr zum Beispiel auch, ich bin jetzt kein Game Publisher, aber ich mache halt Videos zum Thema Gaming. Und bei mir hört ihr natürlich an vielen Stellen auch raus, was meine Überzeugung ist. Und ich mache da jetzt kein Geheimnis draus. Das kann halt jeder halten, wie er möchte. In anderen Dingen beim Podcast, um einen richtigen Namen zum Beispiel, lassen wir sehr, sehr viele kontroverse Themen weg, weil sich überhaupt darüber zu unterhalten und vielleicht ein falsches Wort zu wählen oder etwas zu wählen, was jemand in den falschen Hals kriegt,

gerade für meine beiden Kollegen Etienne und Jochen, bedeuten könnte, dass sie ihren Job verlieren. Jochen arbeitet beim öffentlich-rechtlichen Fernsehen. Er wäre nicht der erste, dem das passiert, der aufgrund einer Äußerung, die er in einem völlig anderen Rahmen tätigt und die aus dem Kontext gezogen ist, seinen Job verliert. Und bei Etienne ist es halt so, dass er für Rocket Beans steht zum Teil. Und wenn er etwas sagt, dass einem potenziellen Partner nicht passt, dann besteht die Gefahr, dass das negativ auf die Firma, für die er arbeitet, zurückfällt. Das habe ich nicht. Ich kann mir das erlauben, relativ frei über das zu reden, über was ich reden möchte, mit Einschränkungen natürlich. Mit Einschränkungen zum Beispiel, dass YouTube, je nach Thema, über das man spricht, einen demonitarisiert. Und wenn man natürlich irgendwie, also nicht per se demonitarisiert, das kann sein, aber zumindest einzelne Videos. Und das kann natürlich für bestimmte Content-Produzenten behaupten, dass sie nur scheinbar die Möglichkeit haben, sich zu Themen zu äußern, zu denen sie sich äußern wollen, weil bestimmte Themen halt nicht sponsor-kompatibel sind. Ich habe zum Glück, dass das Problem in den letzten Jahren sehr, sehr selten gehabt. Und als ich es gehabt habe, dann war es ein Fehler des Algorithmus. Was noch ein viel schlimmeres Problem ist, was daraus folgt, dass man sagt, ich mache Druck auf jemanden, ihn zu zwingen, Meinungsäußerungen, die mir genehm sind, zu erlauben, ist, dass man dazu neigen wird, dass die gängigste und unkontroverseste positive Meinung diejenige ist, die vorherrscht. Und der man sich dann quasi als Spielepublisher oder sonst was, es können ja auch andere Firmen sein und so weiter und so fort anschließt. Das an sich ist jetzt nicht per se schlimm, es sorgt halt nur dafür, dass du diese ganzen fadenscheinigen Pro X Pro Y Postings hast, die überhaupt nichts mehr mit dem eigentlichen Thema zu tun haben, sondern nur ausnutzen bzw. ausnutzen wollen, dass man weiß, ich habe hier einen Rückhalt von 90 Prozent der Bevölkerung und damit ist es ein Marketing-Tool geworden. Das ist dann das, was gerne als Virtue Signaling beschrieben wird, dass man sich halt bei irgendetwas äußert, was so positiv zumindest von Medien und der Mehrheit der Gesellschaft aufgenommen wird, dass man weiß, ich kann hier mehr Geld verdienen, wenn ich mich so äußere. Und das finde ich persönlich unglaublich

anstrengend, wenn ich wenigstens das Gefühl hätte, dass die Leute allgemein sagen, okay, ich habe bestimmte Themen, zu denen ich auf eine bestimmte Art und Weise denke und äußere mich dazu. Okay, aber das ist ja oft nicht der Fall. Es wird sich gerade ein Pferd gesucht, auf das man aufspringen kann, irgendwas Tolles, für das man sein kann oder irgendwas Schlimmes, das man verurteilen kann in der Hoffnung, dass man davon profitiert finanziell. Und dann kann man sich halt auch schenken. Das ist halt dann wieder so ein Punkt, ich fordere jetzt jemanden auf, sich zu x oder y zu äußern. Was ich damit ja nicht will meistens, ist, dass er sich zu x oder y äußert, sondern dass er mir zustimmt und anderenfalls halt gegebenenfalls zum Beispiel seine Karriere ruiniert wird oder das Unternehmen ruiniert wird, zum Boykott aufgerufen und so weiter und so fort. Es ist also oft nicht die ernsthafte Frage von wie stehst du zu x oder y, sondern es ist das gezielte Unterdrucksetzen, bitte jetzt dem zuzustimmen oder gegebenenfalls massiv darunter zu leiden. Und auch davon haben wir nichts grundsätzlich, gar nichts. Und deswegen finde ich es halt sehr sehr erfrischend und wichtig und etwas, was ich persönlich eigentlich in allen Formen der Unterhaltung weitestgehend unterstütze. Wenn man sagt, wir machen hier keine politische Veranstaltung daraus, wo wir denen, die am lautesten schreien, zustimmen. Sondern wir halten uns aus diesem kompletten Thema raus und machen das, wofür wir bezahlt werden und wofür die Leute uns das Geld geben. Wenn ich zum Bäcker gehe, dann möchte ich Brötchen kaufen und nicht seine Meinung zu Nordkorea wissen. Ich zumindest. In erster Linie möchte ich das zumindest. Vielleicht hat er auch noch was spannendes zum Thema Nordkorea zu sagen. Was ich aber nicht möchte, ist, dass wir ihm zwingen, dass er Dinge zu Nordkorea sagt und die dann und nur dann gut heißen, wenn sie uns persönlich gefallen. So. Ich hoffe, ich habe mich halbwegs verständlich machen können. Die Kurzversion davon ist, inhaltlich bin ich auf der Seite des Hearthstone Spielers größtenteils. Das ist jetzt nicht weiter wild zu sagen, wenn jemand für das menschenwürdige Behandeln von Bürgern eintritt und gegen ein System, das seinen Bürgern sehr, sehr viele Probleme bereitet, wobei die Probleme für die Chinesen selber noch größer sind als für die Hongkong-Chinesen, weil da so ein bisschen Sonderrechte gelten.

Ja, natürlich kann ich verstehen, dass man protestiert, dass man sich äußert und so weiter und so fort. Aber das ist für mich nicht der ausschlaggebende Punkt. Der ausschlaggebende Punkt ist nicht, stimme ich dem zu oder nicht. Der ausschlaggebende Punkt ist für mich, möchte ich, dass die ganzen Dinge passieren, die notwendigerweise folgen von dem sind, wenn ich Druck ausübe, dass man doch bitte meine politische Meinung als Game-Publisher über den Äther zu blasen hat. So, langes Thema, das wäre fast allein ein BMZ-Thema gewesen. Wird halt nichts ändern. Es wird halt nichts daran ändern, dass, das ist absurd, dass der ist, halt als diese Sache durch war, was heißt durch war, als er aufgekommen ist mit dem Spieler, der eine Sperre bekommen hat und so weiter und so fort, hat sich irgendein anderer Game-Hersteller, von dem ich noch nie gehört habe, eingeklingt und gesagt, wir zahlen die Strafe und der kann bei uns sich qualifizieren für unsere Game-Liga oder ist schon qualifiziert für das nächste Turnier und testet auch mal alle unser Spiel aus. Und das ist extrem. Ich lese viel bei Reddit dann solche Threads und das ist halt ultra gelobt worden. Leute, ich habe meinen Blizzard-Account deleted, ich habe bei denen sofort einen neuen Account gemacht und es ist so lustig, wie man sieht, dass halt einfach nur eine kalkulierte Marketing-Nachricht als extrem positiv aufgefasst wird, wie man so blind sein kann, zu glauben, dass das irgendetwas mit der Unterstützung oder sonst was zu tun hätte. Es war halt irgendwie und deswegen sind diese zweieinhalbtausend Dollar wichtig gewesen, weil es halt nicht viel ist. Natürlich kann man sich dann als Gaming-Hersteller denken, das ist eine billige Publicity, wenn das von allen Leuten freiwillig geshared wird und genau das ist ja auch passiert. Aber die Empörungskultur-Fanatiker haben auf jeden Fall dann was gefunden, wo sie noch mal einen guten hatten und noch mal einen bösen. Und sind vermutlich glücklich damit. Ich weiß nicht, ob sie dieses Spiel dann tatsächlich gespielt oder und daran gefallen gefunden haben. Ich weiß den Namen auch nicht. Classic EPIC BOE Drops. Mal wieder. Hallo lieber Onkel. Ich hatte gerade einen Dungeon-Run in Skodomance. Heißt Skodomance oder Skodomance? Skodomance glaube ich. Mit meinem Krieger beendet und immer noch verstutzt. Verstutzt über Dinge, die dort passiert sind. Die Gruppe bestand aus mir, Krieger, Tank, zwei Mages, ein

Shurka, ein Holy Pada als Ziel. Okay. Der Run an sich war unspektakulär, aber nachdem wir erfolgreich ein Trash Pack gelegt haben, poppt auf einmal das Fenster mit dem, für Flame Skull Shield, zu Deutsch Schädelflammschild auf. Ich als Tank natürlich direkt Bedarf gewählt, da ich ja tatsächlich Bedarf hatte. Woraufhin einer der Mages sagte, oh, das ist auch geil. Daraus zu folgern, dass jemand der Bedarf hat Bedarf rolled, dass alle Bedarf rollen. Das ist eine interessante Folgerung. Auktionshaus (AH), du hast Bedarf? Also rollen wir alle Bedarf. Okay. Jemand antwortete, sieht so aus. Also zwei Mages, ein Shurka, der Holy Pada und ich als Tank rollten Bedarf auf ein Schild, wo noch einer sagte, gibt eine Menge Gold im AH. Ja. Fairerweise muss gesagt werden, dass der zweite Mage noch so etwas sagte, wie eigentlich müssten wir es dem Krieger geben, da es ein großes Upgrade für ihn sei. Ist, sagt er bestimmt, oder? Aber gut. Und wenn wir ein Gildenrun wären, würde er es auch, nee, würde ich es auch bekommen. Na ja, gewonnen hat es der Holy Pada. Ich trotz leichtem Salzgeschmack weitergedenkt, ohne was zu sagen. Ja. Ich glaube, wir brauchen bald ein additional enemy (Add)-on, so ein Add-on, das zu Beginn des Dungeon Beitritts sagt, liebe Gruppe, wie verfahren wir mit BoE Epics? Und dann halt irgendwie eine Wertung oder jeder kann voten und dann entscheidet man, ob man überhaupt weiterspielen will oder nicht. Aber ich kenne halt, das Ding ist halt, man denkt sich, na ja, es werden ja alle vernünftig reagieren und die Dinger droppt man sowieso so selten. Also relativ gesehen hast du ja nicht in jedem Dungeon Run irgendwie zwei, drei BoE Epics. Ja, dumm wir laufen. Ein paar Minuten später sind wir vor dem Endboss und hauen den mit links um. Er droppt ein blaues Item und pattern Rope of the Void. Muster Rube der Leere, welches auch ein Epic BoE Drop ist. Plötzlich heißt es im Gruppenchat, dass ein Schneider das Item bekommen soll, da er es ja benutzen kann. Das, obwohl der Mage Schneider war und mit dem Muster nichts anfangen konnte, da die Rube BoP ist. Trotzig habe ich Bedarf geklickt und das Muster mit 98 bekommen. Kurzer Aufhineuestein, easy money im Gruppenchat in Gruppe verlassen. Okay, aber das Dungeon war durch. Ja, Endboss. Gut. Meine erste Frage ist, war ich einfach ein Arsch am Ende oder war zumindest das Bedarf drücken begründet und gerechtfertigt? Zweitens,

was war die Logik meiner Gruppe hinter der Lootverteilung und wie man generell mit Epic BoE Drops umzugehen hat? Keine. Also meiner Ansicht nach gab es da keine Logik. Mir ist klar, dass ich nicht Anspruch auf jedes Epic habe, die zum Teil bis zu 1000 Gold wert sind, nur weil ich sie benutzen kann. Dennoch sollte es meiner Meinung nach eine klare Struktur geben, was die Lootverteilung angeht. Oder zumindest mal darüber reden, bevor man einfach Bedarf drückt, weil es viel Gold gibt. Ja, gut, also mit dem sich vorher darüber einigen, was man mit den BoEs macht, habe ich jetzt mehr als einmal gesagt. Es scheint notwendig zu sein, weil die Leute es immer noch so unterschiedlich sehen. Und auch das habe ich schon gesagt. Dann kannst du dich halt auf den Kopf stellen und sagen, aber die gerechte Art und Weise zu verteilen wäre x oder y. Es ändert halt nichts. Solange die Leute eine unterschiedliche Ansicht dazu haben, macht es Sinn, sich vorher darüber zu einigen und sich nicht nachher darüber zu erschweren. Aber wenn man das nicht gemacht hat, dann ist die einzige Logik zu sagen, was wir auf den ersten Drop anwenden, gilt auch für den zweiten Drop. Alles andere wäre völliger Blödsinn zu sagen, ja, also wir rollen auf alles Bedarf. Ach nee, auf das hier jetzt wohl nicht. Wäre jetzt interessant gewesen, wer gesagt hat, dass das ein Schneider erwürfeln müsste. Oder ob man es ihm begrifflich machen kann, warum das in dem Fall nichts damit zu tun hat, ob jemand Schneider ist oder nicht, weil dieses Item halt beim Aufheben gebunden ist. Um das nochmal kurz zu erklären, das Rezept kann gehandelt werden. Wer das Ding allerdings dann lernt und herstellt, kann das erzeugte Item nicht mehr handeln. Das ist der springende Punkt, um den es hier gerade geht. Und da die die Robe der Lehre hat, die hat die Schatten Schaden drauf. Ich muss mal gerade kurz nachgucken. Ich glaube, die hat Schatten Schaden drauf. Würde das halt bedeuten, dass die nicht. Nee, jetzt Stamina. Ach so, aber sie ist für die Klasse. Okay, die ist für die Klasse Hexa ausschließlich. So, ich hab gerade geguckt. Schatten Schaden, nee. Pet Heilung mit 10 Minuten Cooldown. 450 bis 750 Pet Heilung. Also Ausdauer, Magieschaden und als Klasse Warlock gebunden. Dann ist es halt irrelevant, ob da ein Mage dabei ist, der Schneider ist oder so. Der kann zwar das Rezept lernen, aber er kann den Gegenstand niemals anlegen und damit hat er kein

Need. Der Gegenstand, der daraus erzeugt werden kann, bringt ihm nichts. Und selbst wenn man diese Logik von zweit mal angewendet hätte und wäre so, ich sag mal dumm zu ignorieren, dass er das Ding zwar lernen kann, es ihm aber trotzdem nichts bringt, dann hätte das ja auch für den ersten Fall gelten müssen, der wesentlich offensichtlicher ist mit einem Gegenstand, der nicht nur von dem Spieler angelegt werden kann, sondern auch für ihn in seiner jetzigen Speck geeignet und eine Verbesserung ist. Aber du kannst nicht irgendwie, was die Gruppe da gemacht hat, macht da überhaupt keinen Sinn. Also wenn du schon irgendwie eine Regelung aufstellst, die zu dem Nachteil dann in dem Fall von einem Spieler ist, dann muss diese Regelung gleich bleiben und du kannst nicht nach Gusto sagen, oh ja, jetzt machen wir das dann so, hier machen wir das so. Ja, Punkt. Also ich gebe dir 100 Prozent Recht, dass du unter den gegebenen Bedingungen ganz eindeutig im Rahmen des Gruppenrechts Bedarf würfeln durftest. Ganz eindeutig gibt es gar keine Frage. Wenn die Gruppe das beim einmal so gemacht hat, hast du das Recht beim nächsten Mal auch darauf zu würfeln. Und gut, der easy-money-Troll-Kommentar, den kann man sich schenken, weil es glaube ich mehr Sinn gemacht hätte, den Spielern zu erklären, was ich gerade erklärt habe. Also warum diese Regelung dann auch so angewendet werden muss, anstatt sie ein bisschen zu provozieren. Aber gut, das ist jetzt so auf der Du-hast-rechts-Skala, bist du jetzt vielleicht von 100 Prozent auf 97 Prozent gerutscht. Du bist immer noch komplett im Recht, aber das wäre halt vielleicht unnötig gewesen. So. Dept des Tages. Habe zwei Stories, die so während meiner Levelzeit auf den neuen Classic-Servern passiert sind. In beiden handelt es sich um eine Begleitquest. Auch wieder das Begleitquest ist fast so ein schönes Thema, das können wir fast alleine eine Serie draus machen, wie BoE-Epics, von denen ich nur in mythischen Erzählungen gehört hatte, wie schlecht diese zu Classic waren. Also schlecht ist gar nicht mal der springende Punkt, glaube ich. Anstrengend und nervraubend, glaube ich, das ist der wichtigere Teil. An sich finde ich Begleitquest sind keine so schlechte Idee, aber die Umsetzung und die zu machen, je nachdem, welche Begleitquest das ist, die kann einem schon irgendwie, vor allen Dingen in Anbetracht der Dauer mitunter den letzten Nervrauben und dann, wie sie

gestartet werden. Du hast ja oft noch die Situation, dass die Begleitquest in der Gruppe versehentlich von jemandem gestartet werden, während andere die Prequest dafür noch nicht abgegeben haben. Und das weiß man aber nicht unbedingt. Und dann startet halt einer diese blöde Begleitquest und die anderen können dann die Quest nicht mehr abgeben und die Begleitquest nicht weitermachen. Okay, aber ist was anderes in dem Fall. In Thousand Needles gibt es eine Begleitquest, bei der man einer tauren Dame aus der Gefangenschaft auf einer Bergkette helfen muss. Da sich diese in einem Tempo bewegt, bei dem man, wie mein Vater wohl sagen würde, ihr die Schuhe neu besohlen könnte, so ein typischer Vater-Satz, dauert es auch dementsprechend lange, bis sie wieder respawned. Ich komme also als undead rogue nichts anderem Ort der Quest an und sehe, dass diese bereits von einer Gruppe gestartet wurde. Ich frage nach Inf, doch die Gruppe ist voll, also heißt es warten. Während des Wartens kommen immer mehr Spieler, bis ich schließlich in einer vollen Gruppe bin. Nach geschlagenen 18 Minuten bequemt sich die blöde Kuh wieder auf den Berg. Wir starten geradezu begeistert die Quest und laufen los. Knapp 30 Sekunden später kommt uns die nächste Gruppe entgegen, die auf die Quest warten muss. Ich denke mir nur, viel Spaß beim Warten, ihr Deppen. Aber wieso Deppen, du machst doch gerade genau dasselbe. Und laufe mit meiner Gruppe weiter. Unten angekommen löst sich unsere Gruppe mit einem BB auf, als ich bemerke, dass ich noch mal hoch muss, weil ich eine andere Quest vergessen habe. Die Quest schnell erledigt, als ich auf der Minimap durch Quest T ein Zahnrad bemerke, welches sich nicht weit vom Begleitquest-Startpunkt befindet. Was ich zu diesem Zeitpunkt nicht wusste, war, dass ich das Questziel in einer Höhle unter der Schlucht und oben auf der Bergkette ein Seiteneingang zu der Instanz Hügel der Klingenhauer, bei dem es nur so von 35 plus Elite-Mops wimmelt, befindet. Gut, also da wo du hin wolltest waren Elite-Mops. Ich renne also leicht verwirrt auf den Questmarker zu, da ich zu diesem Zeitpunkt die Elite-Mops bemerkt hatte, als mir die andere Gruppe von vor knapp 20 bis 25 Minuten mit ihrem NPC für die Begleitquest entgegenkommt. Ok, du rennst auf die Elite-Mops zu, die andere Gruppe kommt dir entgegen. Ok. In diesem Moment war ich so

auf mein Problem fokussiert also known as (aka) Elite-Mops sind den Weg zu meinem Questziel, dass ich die Gruppe eigentlich nicht wirklich wahrgenommen hatte. Ich als Schurke komme auf die tolle Idee, Mensch du hast doch Stealth, schleich dich doch einfach vorbei. Blöd nur, dass Schleichen in Classic nicht immer optimal verläuft und ich sofort aggro von deiner Mists of Pandaria (MoP)-Gruppe ziehe. In Panik versuche ich mein Leben zu retten und fange an weg zu rennen. Ich komme keine 10 Meter weit, als plötzlich, wie von der Terranthe gestochen, der Begleitquest NPC angerannt kommt und anfängt sich mit, oh nein, oh nein, sich mit den Elite-Mops zu kloppen. Ich denke mir noch, nice, jetzt muss mir die Gruppe helfen die Mops zu killen und ich kann meine Quest fertig machen, bis ich bemerke wie langsam die Lebensleistung des NPCs von grün auf rot umschlägt. Langsam? Echt? Also ich kenne diese ganzen Begleitquest-Mops, die sind selbst bei nicht-Elite-Mops immer mit drei Hits oder vor allem bei Caster mit drei Casts tot. Der zum Beispiel in Darkshore, dieser bei den Ausgrabungen, wenn da zwei Caster spawnen, dann ist er fast tot. Okay, keine fünf Sekunden später liegt eine tote Taurendame vor mir und ich fange an zu realisieren, was ich gerade angestellt habe. Alle Elite-Mops tot, keiner schreibt was für die fünf Sekunden. Ich weiß auch gar nicht was ich schreiben soll, das verdächtig so aussieht, dass ich die Mops mit Absicht in die Gruppe gezogen habe, um diese zu trollen. Wenn ich also überlege, ob ich so etwas schreiben soll wie, sorry mein Fehler, ich helfe euch dafür gleich bei der Quest, dreht sich ganz langsam eine undead mage aus der Gruppe per Keyboard-Turn zu mir hin, dann ist er wertlos. Menschen die sich mit Keyboard turnen, da muss ich den nicht entschuldigen. Sieht mich einfach nur mit einem anders interpretiert, also mit einem genervten Blick an. In diesem Moment habe ich dann begriffen wie abgefickt die Leute wohl schon vom Warten waren, ganz zu schweigen davon, dass vielleicht gerade eine andere Gruppe hinter ihnen ist, die nochmal die Quest startet, bevor sie sie als nächstes Mal starten können. Der die Begleitfest gerade abgeschlossen hat und jetzt nichts besseres zu tun hat, als nach 20 Minuten zurückzukehren und der nächsten Gruppe ihren Run zu versauen. Bevor irgendwer etwas schreiben konnte, habe ich mich also wie der Meisterdieb, der ich bin, mit

Vanish und Sprint aus dem Staub gemacht. Warum hast du das denn eigentlich nicht gemacht nachdem du die Gruppe geackrolt hast du Nasenbär? Also du hast jetzt offenbar nicht auf Cooldown gehabt. Wenn du eine Elitegruppe akroast, ist es eigentlich ein guter Zeitpunkt zu Vanishen. Aber gut, braucht man ja vielleicht später noch. Ich konnte während meinem Escape auch gut über die Situation lachen, denke aber die Gruppe hat das nicht so humorvoll hingenommen. Ich bin auch nur ein sehr trottelliger Mensch und Fehler macht jeder. Oder he he hust. Zweite Geschichte, wie der Zuverlässe will, war auch was mit Hügel der Klingenhauer zu tun hat. Muss ich leider mit anders erzählen, da mir gerade die Zeit fehlt. Ja, ich kann mich auf ein weiteres Highlight freuen. Ich bin gespannt. Also ja, ich ganz ehrlich gesagt finde ich gar nicht mal, dass du so extrem depp des Tages bist, weil die Aktion die du gemacht hast nicht so extrem dumm ist. Man edit halt manchmal Gegner und wenn man selbst also du hast ja sogar eine Vorsichtsmaßnahme getroffen, nämlich dich zu tarnen. Du bist dann entdeckt worden und du hast ja selbst da noch die Möglichkeit gehabt wegzukommen mit Sprint oder Vanish, obwohl du beides wohl offenbar nicht benutzt hast und trotzdem weggekommen bist und sei es nur durch den Angriff des des NPCs. Also das war aus meiner Sicht jetzt keine extrem dumme Aktion, nur die Folgen davon waren halt extrem nachteilhaft. Wenn auch nicht für dich. Dass überhaupt dieser mobile object (**Mob**) in die Gruppe reinrennt, ist das große Problem. Also das ist irgendwie, ich würde es mal schon fast als Bug bezeichnen oder zumindest ein Verhalten, dass ich als Entwickler nicht wollen würde. Ich als Entwickler würde nicht wollen, dass ein NPC Gegner edit, die nicht mit ihm in irgendeiner Verbindung stehen. Also die waren ja bereits geagroht, aber von einem Spieler, der nicht gerade die Quest gestartet hat. Wenn das ein Questmitglied, also quasi ja dann für den NPC quasi ein Gruppenmitglied gestartet hätte, hätte ich gesagt, okay, wenn Gruppenmitglied irgendwas agroht, dann macht es Sinn, dass dieser **Mob** da eingreift und ansonsten halt nicht. Also es ist zumindest irgendwie höchst grenzwertig. Und selbst wenn man sagt, das ist etwas, was wir wollen, wir wollen, dass der neutrale, also für ihn eigentlich nicht auf der Akroliste stehende Mops angreift, dann kann man immer noch sagen, gut die Gruppe

sieht ja auch irgendwie, dass da gerade andere Mops von einem sehr hohen Level sind. Also kann sie ja zumindest noch versuchen, den Weg des NPCs so zu ändern, dass er nicht da reinrennt. Wobei ich nicht weiß, ob das möglich ist, weil die NPCs sich teilweise unterschiedlich verhalten. Es gibt NPCs, die laufen von sich aus eine feste Strecke und man läuft nur hinter denen her oder begleitet sie. Und dann gibt es welche, die folgen dem Spieler. Also ich weiß nicht, wie das bei dieser Quest der Fall ist. Wenn sie nicht dem Spieler folgen, haben sie natürlich noch viel weniger eine Chance gehabt. Also ja, dobe Situation. Ich finde nicht, dass du da extrem dumm gehandelt hast, auch wenn das Ergebnis dumm war. Nur hätte ich mich trotzdem an deiner Stelle halt entschuldigt. Also wenn du glaubst, dass die davon ausgehen, dass du sie absichtlich getrollt hast, dann hast du genau das Verhalten an den Tag gelegt, dass es nahelegt, dass das tatsächlich stimmt. Weil jeder andere gesagt hätte, also nicht jeder andere, aber weil man anderen Falsche durchaus hätte sagen können, sorry, das war überhaupt nicht mein Plan, ich habe die aus Versehen geaddet. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr schickt mir weiter viele gute, interessante Fragen zu. Macht es gut und tschüss, bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#733: Psychologische Hilfe, [C] Das Gruppensuche-Makro, Die Kinderfrage

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 733 und den Themen psychologische Hilfe, dann Classic, das Gruppensuche, Makro und die Kinderfrage. Hallo lieber Barlow, ich würde mal gerne deinen Rat als Außenstehender hören. Momentan bin ich in bisschen in Schwanken zum Psychologen zu gehen. Du fragst dich bestimmt warum. So erkläre ich ein wenig wie es bei mir aussieht. Ich bin von Grund auf ein introvertierter Mensch und relativ schüchtern. Als ich noch klein war, war das extremer. Je älter ich wurde, ist das schüchterne zurückgegangen. Jedoch fiel es mir immer schwer, Freundschaften zu schließen. Vom Kindergarten bis 6. Klasse hatte ich eine beste Freundin, dann musste ich die Schule wechseln und der Kontakt ging verloren. Dann habe ich weiter die Schule gemacht bis zur Berufsfachschule, wo ich meine mittlere Reife nachgemacht habe und ich eine gute Freundin kennengelernt habe, mit der ich bis heute noch etwas Kontakt habe. In den letzten sechs bis sieben Jahren habe ich ein Hobby zu Cosplayen, Zocken, früher ein massively multiplayer online (MMO)-Fiesta, jetzt Final Fantasy 14 und halt klassische Spiele wie DMC's Devil May Cry entwickelt. Cosplay? Cosplay

hätte ich jetzt gedacht, das ist irgendwie so eine eher extrovertierte Sache oder nicht? Aber gut, aufgrund des Hobbies Cosplay ging ich auf ein Treffen in meiner Nähe. Dort habe ich mich relativ gut eingelebt und war irgendwann mit dem Orga-Team. Nach dem regulären Treffen veranstalteten wir über 18 Treffen, deshalb über 18 wegen diverser Spiele und so weiter. Schön und gut. Diverses Spiel? Okay, ist das mein Daumen? Nur Spaß. Früher oder später bemerkte ich, dass ich irgendwie das fünfte Rad am Wagen war. Ich hatte sehr oft das Gefühl, dass ich links liegen gelassen wurde. Ja, ich kann es verstehen, dass es auch meine Schuld ist, aber ich komme gleich zu. Ich glaube, da geht es nicht um Schuld. Da ich kaum rede, weil ich oft nicht weiß, was ich reden soll und wenn ich rede, werde ich etwas unruhig, fing an zu stottern und versprach mich sehr oft. Meinen Lebenspartner habe ich dieses Problem nicht. Zwar verspreche ich mich auch bei ihm, also bei ihm auch, aber viel seltener als bei anderen Menschen. Sprich, jetzt habe ich mich wieder relativ abgekapselt von vielen Menschen. Ich weiß nicht, ob das von meiner Kindheit kommt, da ich viele familiäre Scheiße erleben musste, oder ob ich eine Art soziale Phobie habe. Das schließt sich nicht aus, dass man familiär viel Scheiße erlebt und sich daraus Probleme, Krankheiten, psychische Krankheiten entwickeln. Das schließt sich nicht aus. Im Gegenteil, glaube ich. Das ist sogar einer der größten, größeren und größten Förderfaktoren, aber auch erblich bedingt und so weiter. Also gibt alle möglichen Gründe. Mein Partner meint, es würde mir nicht schaden, zum Psychologen zu gehen und will mich überreden, dass ich allgemein mal mehr unternehmen sollte, was mir schwerfällt. Meine Argumentation gegen den Psychologen ist, andere Menschen brauchen viel dringender Hilfe als ich und ich wüsste nicht, was ich dem dort sagen soll, was mein Problem ist, weil ich dann zwei große Baustellen habe, Kindheitserfahrungen und diese soziale Phobie. Keine Ahnung, ob es was für den BMZ ist und was du dazu sagst. Es ist auf jeden Fall was, was mich interessiert, sagen wir das mal so. Oder ich will jetzt nicht sagen betroffen macht, das klingt jetzt so sehr dramatisch, aber was ich glaube, was auch für andere interessant ist. Der erste Teil, glaube ich, den man jemandem ausreden muss in so einer Situation, ist zu sagen, ich gehe jetzt nicht zum Psychologen, weil es andere Leute gibt, die größere Probleme

haben. Also das ist eine Ansicht, die ich glaube, das ist mehr ein bisschen eine Schutzreaktion, um einen Grund zu finden, nicht hinzugehen. Aber das ist eine Ansicht, die einfach so keinen Sinn ergibt. Es hat einen negativen Einfluss auf dein Leben und wie ich das richtig verstehe, einen starken negativen Einfluss, dass du dich zurückziehst und weniger mit Leuten unternimmst, obwohl das Sachen sind, an denen du an sich Spaß hast. Wenn du da sogar im Orga-Team in so einer Cosplay-Geschichte drin warst, kann man ja nicht sagen, dass es dir keinen Spaß macht. Denn das wäre was anderes, wenn du einfach sagst, ich habe halt keine Hobbys mit vielen Leuten, die mir Spaß machen, ich bin halt lieber so ein bisschen irgendwie zu Hause mit meinem Freund oder Familie oder so, dann ist das ja eine andere Geschichte. Und es ist jetzt üblicherweise nicht so, dass bei Psychologen die Ressourcen so endlich sind, dass sie nur X oder Y behandeln können. Es mag sein, dass es dann mal hier und da eine Wartezeit gibt, aber das ist halt Teil ihrer Jobs, über solche Dinge zu reden und dir möglicherweise zu helfen, herauszufinden, was genau in dir vorgeht, was die Ursachen und vor allen Dingen, was die Lösungsansätze dafür sein könnten. Da kann ich dir nicht viel dazu sagen. Ich weiß, dass dieses mit dem Unsicherheit im Sprechen zum Beispiel oder auch Stottern, ich habe zwei gute Freunde, die das in ihrer Kindheit hatten und die das losgeworden sind. Also richtige Stottern, starke Stottern und starke Sprachfehler, komplett losgeworden sind. Bei dem einen ist es sogar noch innerhalb seiner Kindheit so gewesen, der war bei uns Stufensprecher, als kleiner Junge ziemlich heftig gestottert, wobei man aber auch sagen muss, dass wir das Glück hatten, an der Schule zu sein, wo unsere Lehrer uns sehr, sehr früh darauf Aufmerksam gemacht haben, dass das nichts ist, worüber man sich lustig macht oder so. Also er ist dafür nicht gehänselt worden, zumindest von niemandem, den ich kennen würde. Er hat dafür nur, also hat nur Rückhalten in dieser Situation gehabt. Und ja, also der hat nachher war derjenige, der auf den, weiß nicht, wie es bei euch an den Schulen ist, der bei den Abi-Gags und den ganzen Dingen immer mit dem Mikrofon in der Hand das Ganze kommentiert hat. Also da gibt es Lösungsansätze für überhaupt, was Sprechen betrifft im Allgemeinen. Ich kann jetzt nicht sagen, was bei dir da mögliche Ursachen für sind, aber da

gibt es eine Menge Lösungsansätze für. Und es ist natürlich klar, dass du so ein bisschen dich in eine Situation bringst, wo dein Verhalten das Ganze auch verstärkt. Wenn du dich in eine Gruppe begibst und glaubst irgendwie und dann ein bisschen nervös bist, mit anderen zu sprechen, weil du dir denkst, ich kann mich jetzt nicht so ausdrücken, wie ich es möchte, dann wollen die vielleicht nicht mehr reden und so. Das heißt, du vermeidest es, mit Leuten zu sprechen und das verstärkt das Problem, wie du es ja gerade beschrieben hast, bis zu dem Punkt, dass du gar nicht mehr zu dieser Geschichte hingehst. Und definitiv, also dein Freund hat definitiv Recht, dass es eine gute Wahl ist, mit jemandem zu sprechen, der sich bei so was auskennt. Du hast sehr vage von Dingen aus deiner Familie oder Kindheit gesprochen. Und ich will auch gar nicht ins Detail gehen und ich musste auch gar nicht ins Detail gehen. Nicht nur, weil es mich nichts angeht und vor allen Dingen die Zuhörer nichts angeht, aber das kann ja auch alles Mögliche bedeuten. Und selbst vermeintlich relativ harmlose Dinge, wir müssen jetzt nicht immer von massiver Gewalt oder noch Schlimmeren reden, selbst vermeintlich harmlose Dinge aus der Kindheit können ganz, ganz massive Folgen für das Leben als Erwachsene oder als keine Teenager auch oder so haben. Dinge, die man überhaupt nicht so schlimm wahrgenommen hat. Manchmal Arten und Weisen, wie Eltern mit einem sprechen, wie Eltern mit deinen Hobbys umgehen, mit deinen Wünschen, mit deinen Zielen umgehen und so. Das muss nicht immer irgendwie was katastrophal Schlimmes sein, was trotzdem negative Folgen hat, weil sich das irgendwie dann aufbaut. Auch manchmal aufbaut in Gefühl, dass man, dass man sich so ein bisschen wertlos fühlt oder so. Das alles kann passieren, selbst dann, wenn Eltern eigentlich nur das Beste im Sinn haben und so. Von daher glaube ich, dass das auch unter Umständen sehr, sehr wichtig ist, mit jemandem darüber zu sprechen, der das Ganze in so einen Zusammenhang bringen kann und dir sagen kann, so pass mal auf, das und das versuchen wir über dich rauszufinden und das und das versuchen wir über die Dinge rauszufinden, die du magst, die du kannst, die du gerne magst und umgekehrt auch, die du vermeidest, die du nicht gerne machst und einen Weg zu finden, daran zu arbeiten. Also ja, nimm diesen Ratschlag an, versuche es mal, lass dich nicht

entmutigen, wenn du vielleicht am Anfang das Gefühl hast, nicht auf dem richtigen Weg zu sein mit dem entsprechenden Profi, der mit dir darüber spricht. Das kann sehr gut sein, weil man intuitiv halt nicht immer dazu neigt, Dinge zu akzeptieren oder wahrhaben zu wollen und so weiter und so fort. Das Wichtige ist halt nur, dass du, wenn du mit jemandem sprichst, dem gegenüber wirklich offen und ehrlich auf alles antwortest und das ist ein ganz, ganz großes Problem, was man üblicherweise hat, dass man halt versucht zu vermeiden, bestimmte Dinge zu sagen, weil man glaubt, die würden dann in einem in einem Psychologen zum Beispiel eine bestimmte Reaktion triggern, dass man halt glaubt, das das löst jetzt irgendwie etwas aus oder es geht in eine Richtung, in die ich nicht möchte, dass es geht. Und das ist halt so ähnlich, wie wenn du mit einem mit einem mit einem Allgemeinmediziner sprichst, wenn du die Symptome nicht klar genug benennst oder ein bisschen verschleierst oder nicht darüber reden möchtest, weil es peinlich ist oder so, dann macht es ihm oder ihr halt deutlich schwerer, eine gute Diagnose und damit auch eine gute, wenn sie denn notwendig ist, Therapie, Behandlungsform zu wählen. Also macht das. Hallöchen Barlow, ich höre mir seit einigen Wochen jeden Tag die BMZs an und lausche gechillt in einer angenehmen Stimme. Ja, die im Moment ein bisschen belegt ist, aber ich hoffe, das wird sie wird gut genug nutzbar bleiben in den nächsten Wochen und Monaten. Seit Release spiele ich einen Classic und habe mich auch schon über die Battle for Azeroth (BfA) Speedrun Dungeon EP Pharma aufgeregt. Aber auch nur, aber auch nicht nur, aber auch ein paar schöne, entspannte und langwierige Runs wie damals hinter mir. Nun war ich einmal per looking for group (LFG) Mako auf der Suche nach einer neuen Gruppe. Superduper krasser Jägersmann 51 sucht Dungeon Gruppe. Nun habe ich nicht gespammt, immer wenigstens eine Minute zwischen den Makos gewartet und trotzdem bekam ich dann plötzlich den Whisper Welcome to the Ignore of the Whole Guild kleiner drei. Okay, warum auf Englisch? Hast du auf dem englischen Server gespielt? Nee, da hättest du ja nicht auf Deutsch Superduper krasser Jägersmann geschrieben. Okay, dementsprechend konnte ich auch nicht mal nachfragen, was für eine Laus-Stimme über seine Leber gelaufen ist. Also habe ich mit Shift-Click seine

Info im Chat aufgerufen und über Hu nach seiner Gilde gesucht, um einen anderen vermeintlichen Ignorierer zu finden. Ja, hier hätte ich schon stoppen können, aber so viel Humorlosigkeit fand ich traurig. Humor? Okay, also ich meine, also dass er genervt war, das finde ich, also darüber, über was, wie ich finde, jetzt kein krasses Fehlverhalten ist. Aber Humor? Ich habe dann wen anders angeflüstert. Hu Hu, sag XYZ mal bitte, wenn er sie... Oh nein, nein, du bist nicht einer von denen, der jetzt sich jetzt einen anderen aussucht, als Sprachrohr. Gott, finde ich das immer schlimm. Also gut, du hast bei dem Ignore nicht viele andere Möglichkeiten, aber Gott. Sag XYZ mal bitte, wenn er sie mit Ironie nicht klarkommt. Ironie? Moment, was hat das mit Ironie zu tun? Ach so, weil du... Ach so, du meinst, er hat den Witz nicht verstanden, dass du Superduper krasser Jägersmann geschrieben hat, der eine Dungeons Group sucht. Ich habe das jetzt eher so verstanden, dass er allgemein nur angegervt war von der Frequenz, mit der du das gepostet hast. Also du hast einen dritten angeschrieben, damit reingezogen. Wenn er sie es, ernsthaft, mit Ironie nicht klarkommt, soll er sie es nicht rumheulen, sondern erwachsen werden, danke. Okay, also du hast rumgepumpt, du hast einen unbeteiligten angepumpt, der überhaupt nichts dafür kann. Antwort sag ihm das und nicht mir. Kann ich verstehen. Michse? Bei Michse muss ich an Jar Jar Binks denken. Wenn er mich nicht wegen LFG-Nachrichten im entsprechenden Channel auf Ignore gesetzt hätte, würde ich das ja tun. Er hat dann keinen Grund, mir auf den Sack zu gehen. Kann ich verstehen. Ich hab dir alle kein... Was hat das mit Humor zu tun? Also nochmal, es ist halt nicht so, als ob ihr irgendwie einen Witz erzählt hättet und ihr hat gesagt, dein Witz ist nicht lustig. Du hast also laut Ansicht des anderen Spielers wohl zu viel in dem Kanal gespannt, dann hast du einen dritten angemalt, der damit gar nichts zu tun hat und auch angepumpt und jetzt sagst du, also ihr habt alle keinen Humor. Was denn? Wo ist denn da der Humorteil? Nichts davon ist lustig. Also ich meine, ich hab ja auch keinen Humor, aber nichts davon klingt so, als wäre es irgendwie lustig gemeint. Okay, checkst du es nicht, du nervst. Ja, kann ich verstehen, dass er das so sieht. Klar hab ich das schon. Gut, du siehst es genau so. Daraufhin war ich bei dem auch auf Ignore. Wie gesagt, ich hätte wahrscheinlich einfach

besser bei sich bewenden lassen sollen. Ich raff nicht, wie die Leute wegen einem relativ kreativen Suchtext dermaßen tilten können. Ich glaub nicht, dass es... Also nochmal, ich glaub nicht, dass es... Machen wir jetzt zu Ende, es sind immer viel Text. So, dermaßen tilten können, zumal sie auch einfach den Channel verlassen könnten oder mich sogar ohne Whisper ignorieren könnten, was weiß ich. Ne, was ich nicht weiß, macht mich nicht heiß und so. Du kannst mir ja gerne sagen, was du von solchen Leuten hältst. Also nochmal, dein witziger Text hatte wenig damit zu tun, glaube ich. Also der ist jetzt, erstmal ist er nicht besonders witzig, ich hab überhaupt gar nicht beim ersten Lesen gar nicht rein gedacht, dass man das irgendwie witzig meinen könnte. Also ja, dieses super duper krasser Jäger, so ein bisschen Selbstirromanie. Okay, also es ist jetzt nicht, als ob du hier den nächsten Stand-up Comedy Gag für Netflix Special geschrieben hättest und alle neidisch sind während der Rest des Zweierchats applaudiert oder so. So ist es ja nicht, ne. Du hast einfach einen relativ normalen Suche nach Gruppetext gepostet. Ich glaube, der Grund, warum er dich irgendwie angeschrieben hat, ist vermutlich, dass ihm die Frequenz, in der du das geschrieben hast, zu hoch war. Nehme ich an. Das wäre zumindest für mich der einzige Grund, jemanden zu ignorieren, der im Looking for Group Channel postet. Und auch da muss man wieder sagen, Mensch, gäbe es auch nur ein Tool, mit dem man vernünftigt Leute suchen könnte, ohne einen Channel vollspammen zu müssen. Aber gut, haben wir ja nicht in dem Fall. Und das ist, glaube ich, der Grund, warum er dich auf die Ignore-Liste gesetzt hat. Was ich halt immer total blödsinnig auch finde von ihm, ist dann halt jemanden auf Ignore zu setzen, ihn anzuschreiben, dass man ihn auf Ignore gesetzt hat, wegen, naja gut, ob das jetzt eine Kleinigkeit ist oder so, weiß ich nicht, wie der restliche LFG-Channel aussah. Jemanden anzuschreiben, dass man ihn auf Ignore setzt und dann auf Ignore setzen soll, dass er nicht antworten kann. Das finde ich irgendwie, in der Situation zumindest, finde ich das irgendwie auch ein bisschen absurd. Nur das alles ist jetzt irgendwie auch nicht so schlimm. Aber es ist nicht so schlimm. Aber also dein Verhalten danach ist jetzt wirklich kein Deut besser. Bei aller Liebe dafür, dass ich dir zustimme, dass diese Art von Ignorieren ein bisschen übers

Ziel hinausgeht und jemanden dann anzuschreiben und zu sagen, ich habe dich auf Ignore gesetzt, oder die ganze Gilde würde ich auf Ignore setzen, schießt definitiv über das Ziel hinaus. Und es wäre interessant gewesen zu wissen, was seine Motivation ist, das zu tun. Und nein, die ist nicht, weil du so lustig warst. Wahrscheinlich, nehme ich mal an. Aber dann einem Dritten, der nichts gemacht hat, auf den Nerv zu gehen, wissend. Bevor jetzt wieder, wie war das, Barlow, du bist der Einzige, der glaubt, dass das nervig ist. Unser OP zumindest, der Original-Poster, das stimmt mir zu, dass er weiß, dass das nervig war, was er gemacht hat. Und auch da wieder so zu tun, als wäre das, weil die Leute keinen Humor haben. Du bist ihm einfach komplett auf den Sack gegangen. Und du weißt, dass du ihm auf den Sack gegangen bist. Also um das zusammenzufassen, ich finde das Verhalten von demjenigen, über den du dich aufregst, wahrscheinlich überzogen. Also es sei denn deine eine Minute war nicht wirklich eine Minute und jede zweite Chatzeile oder jede vierte war nur dein Suche nach Gruppe-Ding. Ungeachtet der Tatsache, dass es nichts gebracht hat. Aber das ist wiederum dem System geschuldet, dass es keine bessere, keine gute Suche nach Gruppe-Möglichkeit gibt. Und eine der effizienteren, wenn nicht effizientesten Möglichkeiten, ist eben relativ stark zu spammen. Das ist ein bisschen überzogen, denn Verhalten danach ist aber auch ein bisschen unnötig. Wenn du schon meinst, jemand Drittes mit reinziehen zu müssen, was ich auch immer arg belastend finde, weil der Dritte halt auch nicht mehr weiß, als du ihm jetzt erzählst, er muss dann vielleicht mit dem anderen nachfragen und so weiter, dann steig doch wenigstens sachlich ein. Dann erzähl doch die Situation so, wie du sie mir gerade erzählt hast. Dass du eine Suche nach Gruppentext gepostet hast, deiner Meinung nach nicht sehr häufig, also keine Ahnung, einmal pro Minute. Und dass der Spieler daraufhin dich ignoriert hat, dir das mitgeteilt hat und sagte, die ganze Gilde würde dich auf Ignore setzen und du gerne wissen würdest, warum. Vielleicht gab es ja wirklich einen anderen Grund, den du in Zukunft vermeiden könntest, damit du nicht von weiteren Gilden auf Ignore gesetzt wirst zum Beispiel. Das wäre, glaube ich, der sinnigere Weg gewesen. Hallo Barlow, vielen Dank für den unterhaltsamen Content. Ich bin im Außendienst tätig, meine Podcasts helfen mir durch

den harten Feierabendverkehr. Sehr gut, das freut mich. Nun zu meinem Anliegen. Ich bin 32, habe einen guten Job mit meiner Freundin und mit meiner Freundin ein Haus gekauft, sind fast sechs Jahre zusammen und wirklich glücklich und zufrieden. Wir sind von Anfang an ehrlich gewesen bezüglich unserer Zukunftsplanung und sie weiß, dass ich niemals... Entschuldigung, ich muss ein bisschen kurze Sprechpause machen, weil ich ein bisschen aufstoßen muss. Dass ich niemals Kinder haben möchte. Dafür habe ich mehrere Gründe von dem absoluten Null Bock auf Kinder, was ja schon reichen sollte, über schlechte Genetik bei beiden Familien, die Gefahr von vererbten Krankheiten bzw. dessen Veranlagung wie Allergien, Epilepsie, Diabetes, mehrere Formen von Krebs, Herzfehler, Fieberkrämpfe etc. Ich könnte nicht damit leben zu wissen, dass mein Kind eine oder mehrere schlimme Krankheiten von mir vererbt bekommen hat, nur weil ich so egoistisch war und unbedingt ein Kind haben wollte. Hättest du ein schlechtes Gewissen, wenn dein Neugeborenes einen sehr vermutlich vererblichen Herzfehler aufweist und deswegen leidet oder stirbt? Wer hätte das nicht? Also unabhängig davon, ob er das zu Recht hätte, aber wer hätte das nicht? Ein schlechtes Gewissen, wenn ein Kind eine vererbliche Krankheit bekommt, die in der Familie liegt, von der man weiß, dass sie in der Familie liegt und eine erhöhte Auftretenswahrscheinlichkeit hat. Ich habe sie gefragt, also die Freundin, warum sie trotzdem mehr zusammen sein möchte und ihr Leben plant. Ihre Antwort, ich dachte, ich könnte deine Meinung diesbezüglich ändern. Sie möchte Kinder früh oder später, mit Mitte 20 hat sie auch noch ein paar Jahre. Macht es in deinen Augen Sinn, eine solche Beziehung weiterzuführen, bis sie irgendwann daran zerbricht? Na ja, wenn die Frage so gestellt ist, dann natürlich nein, aber das ist ja nicht die einzige Option. Wenn sie keine Kinder bekommt, würde sie es mir sicherlich irgendwann vorhalten. Möglich, kann ich nichts sagen, aber möglich, ja natürlich ist das möglich. Unser Haus können wir verkaufen, aber ein Kind bringt nicht so viel Geld. Nee, beinhaltet den Faktor Point of No Return. Nicht zwingend, aber darum geht es ja nicht. Es geht ja darum, dass sie das Kind ja so oder so behalten will. Es ist nicht so, ob sie schwanger ist und jetzt diskutiert, was passiert, sondern auch wenn es da vermutlich gar nicht so viel zu diskutieren

gibt. Aber das ist nicht der Punkt. Denn im Meines zu meines Situation würde mich sehr interessieren. Mach weiter so. Also grundsätzlich kann ich, kann ich dich verstehen. Ich kann sowohl verstehen, dass jemand sagt, ich möchte keine Kinder haben, weil das einfach ein sehr, sehr starker Einschnitt ins Leben ist und ein Eingriff ins Leben. Manche finden das ganz, ganz toll. Für manche ist das ein sehr, sehr positives Ding in ihrem Leben, wo sie sich selbst in einer sehr positiven Art und Weise verändern und natürlich ihre Kinder auch liebevoll behandeln und großziehen und so. Und für manche ist es halt so, dass sie sich sagen, diese Menge an Verantwortung alleine und die damit verbundene Arbeit und Koordination traue ich mir nicht zu. Und auch das kann ich absolut verstehen. Bei mir vergammeln Topppflanzen, die man einmal in der Woche wiesen muss. Gut, ich meine, ich habe Hunde, mit denen ich mehr als einmal die Woche rausgehe. Also so kann man auch nicht sagen, nur weil du dich um Topppflanzen nicht kümmern kannst, kannst du kein Kind haben. Aber das ist halt nicht so ein mal eben Ding und so eine kleine, kleines bisschen Verantwortung oder so. Sondern es ist eine ganze Menge an Verantwortung und an Dingen, die man im Idealfall gut und richtig machen sollte, wenn man sich nicht alleine dafür schon irgendwann später selber ohrfeigt, dass man sich denkt, Mensch, hätten wir mit dem Kind früher das und das gemacht, dann wäre jetzt nicht das und das passiert und so. Und das müssen nicht mal Sachen sein, an denen die Eltern wirklich schuld sind. Aber nicht jeder Mensch führt das perfekte Leben und oder hat das perfekte Leben. Ich rede nicht von führen, meine ich jetzt gar nicht, sondern hat das perfekte Leben und als Elternteil, glaube ich, fühlt man sich immer wieder verantwortlich, wenn es dem Kind einfach nur nicht so gut geht, wie man es gerne hätte. Und da will ich ja auch gar nicht damit anfangen, dass Eltern und Kinder oft sehr unterschiedliche Vorstellungen davon haben, was ein Kind mal später in seinem Leben machen soll und so. Und es da halt auch Konflikte gibt, das meine ich noch nicht mal. Und was die Krankheiten betrifft, das kann ich allgemein sehr gut verstehen. Das ist keine so ganz leichte und offensichtliche Frage. Also natürlich kann man immer sagen, jeder kann grundsätzlich an allem erkranken, aber manchmal gibt es auch so Familienhistorie, dass man sagen kann, na gut, bestimmte

Dinge kommen so häufig vor, vor allem wenn sie selber. Ich weiß, dass es diverse psychologische, psychische Erkrankungen gibt, zum Beispiel, die sehr stark vererbt werden, also mit sehr hoher Wahrscheinlichkeit. Und gerade diejenigen von euch, die so Situationen halt haben, zum Beispiel Depressionen und oder Angst, Panikstörungen und so was, die werden vermutlich auch sagen, um Gottes Willen, das wünsche ich keinem Kind auf der Welt, dasselbe zu haben. Und von daher kann ich diese, diese, diese, die ganzen Begründungen nicht, dass man welche bräuchte, um keine Kinder zu haben, aber die kann ich sehr, sehr gut nachvollziehen, absolut. Und jetzt kommen wir zu dem, zu der Schwierigkeit mit deiner, mit einer Partnerin und dem Umstimmen. Und ich kann dir keinen Tipp dazu geben, weil die, das heißt, ich kann dir keinen Tipp dazu geben, die Option, die du in den Raum stellst, dass es möglich ist, dass das so langfristig zu einer Trennung führt oder dazu, dass deine Partnerin irgendwann mal dir Vorwurf werfen konnte, dass, dass sie kinderlos ist. Das ist nicht ausgeschlossen, dass das passiert. Eine Sache, die man besprechen könnte, wäre natürlich, sie sagt, ich hoffe, ich kann dich umstimmen, oder ich gehe davon aus, dich umstimmen zu können. Was, wenn nicht? Also was ist ihre Antwort, wenn du sagst, was, wenn nicht? Könnte sie damit leben, das nicht zu schaffen? Weil wenn, wenn, wenn nein, ist es halt auch auf ihrer Seite so ein bisschen, ja, wie soll ich das sagen, die Realität oder die Präferenzen ihres Partners halt zu ignorieren? Und was nicht heißt übrigens, dass ich nicht glaube, dass du umgestimmt werden kannst. Du wärst nicht der Erste, der vor allen Dingen bei den Männern, der, der sich zu einem Zeitpunkt, nicht nur bei Männern, Frauen ist auch der Fall, aber ich habe viele Jungs natürlich im Freundeskreis und etliche von denen waren mit, keine Ahnung was, Mitte, Ende 20 nicht ansatzweise auf Kinder eingestimmt, also dem weder positiv gegenüber eingestellt, noch hatten sie einen Wunsch oder sonst was, ganz ganz im Gegenteil. Und etliche von denen haben mittlerweile doch Kinder. Es gab auch natürlich einige, die schon immer so ein bisschen Familienmensch waren und die schon auch mit Mitte 20 sagten, doch, definitiv, Familie, Kinder ist geplant oder möchte ich gerne haben. Aber es gab eben auch welche, bei denen das nicht so war, die ganz ähnlich wie du sagten, Kinder auf gar keinen Fall und

fünf Jahre später oder zehn Jahre später sind sie ganz ganz tolle und glückliche Familienväter. Also vielleicht hat sie ja tatsächlich irgendwie eine Chance bei dir, dass sich deine Denkweise ändert. Aber ich, ich kann halt keinen Tipp geben, was die weitere Vorgehensweise, die Beziehung betreffend betrifft, in dem Fall, die weitere Vorgehensweise betrifft. Also es ist gut möglich, dass ihr ganz ganz glücklich miteinander bleibt, ihr seid es ja scheinbar, wie du das beschreibst, unabhängig davon, ob es jetzt irgendwann die Kinder gibt oder nicht gibt. Aber es ist halt eben auch gut möglich, dass dieses, dieser, dieser schwellige Konflikt größer und größer und damit dann irgendwann zu einem Problem wird. Eine Sache, die ich aber noch zu bedenken geben möchte, wenn es um Dinge wie Erbkrankheiten geht, dass theoretisch ja auch noch die Option einer Adoption besteht. Was natürlich dann nicht hilft, wenn du sagst, ich möchte auf gar keinen Fall Kinder haben. Aber wenn es darum geht, dass du sagst, ich möchte in erster Linie ausschließen, dass Dinge, die in unseren Familien große gesundheitliche Probleme bedeuten, an unsere Kinder vererbt werden. Und ein weiterer Schritt könnte sein, halt überhaupt mal mit Medizinern zu sprechen, über die Familienhistorie und sie einschätzen zu lassen. Ist das so signifikant, wie es dir vorkommt? Also ist das wirklich so, dass du mit erheblichen oder mit hoher Wahrscheinlichkeit die Gesundheit deiner Kinder erheblich einschränken würdest, wenn du welche hättest, also deine Partnerin und du? Oder ob die halt sagen, naja gut, also die und die Krankheiten, die kommen in allen möglichen Familien vor und das sind teilweise Zivilisationskrankheiten oder sie sind in einem Alter vorgekommen. Also ja auch Krebs zum Beispiel ist üblicherweise etwas, das mit Alter sehr stark korreliert. Dass zum Beispiel nur deine Verwandtschaft halt so alt geworden ist, dass sie dann an bestimmten Formen von Krankheiten oder Krebs oder so gelitten haben und oder auch Herzprobleme und so weiter. Das ist halt auch noch eine Möglichkeit jemanden zu finden, der eine realistische Einschätzung geben kann, wie groß diese Gefahr ist, über die du dir so große Sorgen machst. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr lasst mir weiterhin so viele interessante Themenvorschläge und Fragen, die so bunt gemischt sind, zu kommen. Mir macht das so viel Spaß, dass sie so

bunt gemischt sind und sich um immer völlig unterschiedliche Dinge drehen.
Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#734: Zurückschlagen, 3 WoW-Fragen, Rollenspieler-Terror

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 734 und den Themen zur Rückschlagen 3 World of Warcraft Fragen und Rollenspieler Terror. Hallo Onkelchen, vorab vielen Dank für deinen täglichen Content und deine tägliche Mühe. Deine BMZ helfen mir auch stark, sehr stark meinen Horizont zu erweitern, ich bin sehr viel in Dingen unfreiwillig nur schwarz und weiß sehen kann, aber vehement versuche das zu ändern, das ist schön, das freut mich. Zum Thema, ich war am Wochenende mit meiner Schwester, ihrem Freund und meinem Neven, Neffen, wird am 3. Dezember 3, nee wird Dezember 3, nicht am 3. und ist Autist bei Freunden. Diese haben drei Kinder und das älteste Kind. Ein Mädchen wurde letzte Woche eingeschult. Okay Moment, ihr wart mit dem Neffen, der Neff ist Autist bei Freunden, die haben drei Kinder und davon würde das älteste eingeschult. Okay das älteste ist also jetzt sechs oder sieben und die anderen sind ein bisschen junger. Wie das unter Eltern so ist, beredet man Erziehungsmethoden und Ängste. Mein Neffe wird es voraussichtlich später in der Schule recht schwer haben und wir, meine Elternschwester und ich haben Angst, dass er in der Schule genauso gemobbt werden wird, wie das bei meiner Schwester mir der Fall war, wenn nicht sogar noch schlimmer. Sie beide gemobbt wurden, okay. Daraufhin entgegnete

die Freundin, dass sie ihren Kindern beibringt zurückzuschlagen, sollten sie geschlagen werden, um, Zitat, damit keine Schwäche zu zeigen. Auch wenn das gegen die Schulregeln ist und die Tochter zum Lügen tendiert. Das verstehe ich gerade nicht ganz. Also wenn zurückschlagen gegen die Schulregeln ist, ist es ja schlagen auch gegen die Schulregeln. Also das spricht, das Problem sollte sich ja eigentlich dann insofern relativ schnell erledigen, wenn es regelmäßig passieren sollte, dass jemand geschlagen wird, dass der entsprechende Schüler halt nicht mehr im Unterricht teilnehmen kann, der rumprügelt. Und was das mit dem Lügen tendiert, verstehe ich in dem Kontext gerade nicht. Behauptet sie, sie sei geschlagen worden nur um jemanden zu schlagen, dann wird sie das Problem sein oder haben halt zumindest, dass sie halt Leute angreift. Als ich das hörte, drehte sich bei mir alles um, aber ich sagte nichts dazu, dass ich keinen Streit provozieren wollte. Ich selbst habe keinen objektiven Blick darauf, ob es richtig oder falsch ist, zurückzuschlagen. Während meiner gesamten Schulzeit habe ich nie zurückgeschlagen. Nur wenn ich metaphorisch mit dem Rücken an der Wand stand und keinen Ausweg hatte, werte ich mich. Das ist richtig ein Grund, einem Kind von Grund auf beizubringen zurückzuschlagen. Weißt, dass du keine Kinder hast und laut eigener Aussagen, ich ja Kompetenteste in diesen Sachen bist. Aber wie würdest du deine Kinder in dieser Sache erziehen? Da gilt nichts anderes als für jede andere Form der Gewaltanwendung. Wenn die unmittelbar dazu dient einen einen größeren Schaden abzuwenden, also sich zu verteidigen, dann kann ich das rechtfertigen, also dann kann ich das verstehen. Ich bin ja nicht sicher, ob das bei Kindern in diesem Maße der Fall ist und ob es überhaupt was bringt. Die nächste Frage ist halt, erreichst du damit dein Ziel? Denn, und ich glaube, das ist gar nicht mal so universell und leicht zu sagen, weil dieses Mobbing, was du beschreibst, da gibt es halt sehr unterschiedliche Arten von und in ganz ganz vielen Fällen ist es auch immer eine Frage der Wahrnehmung dessen, der gemobbt ist, manchmal aber auch nur glaubt, gemobbt zu werden. Das darf man halt nicht vergessen, nur weil jemand, ich sag mal, jede Art von Meinungsverschiedenheit kann aus Sicht von einem der Beteiligten so aussehen, als würde man gemobbt werden. Deswegen ist das nicht notwendigerweise richtig. Also eine richtige Einschätzung meine

ich damit. Aber nehmen wir mal an, es wäre so, derjenige würde wirklich von jemand anderem gemobbt werden und sogar körperliche Gewalt angewendet werden. Dann kann es dir halt auch passieren, dass das Sich-Wehren dazu führt, dass derjenige, der die Gewalt anwendet, noch mehr Spaß daran hat, weil er jetzt nicht mehr glaubt, ein Opfer zu haben, sondern ein Gegner. Und deswegen glaube ich nicht, dass das uneingeschränkt etwas ist, wo man sagen kann, ja, mach das, das hat positive Erfolge oder das erzielt einen Nutzen. Also was verhindert werden muss, ist das grundlegende Problem und nicht, wie man darauf auf die höchste Eskalation, sage ich jetzt mal im Schulalter, also die höchste Eskalation, dass Schüler Gewalt gegen andere Schüler anwenden, wie man darauf optimal reagiert. Das ist irgendwie schon, das ist zehn Stufen nach dem, wo das Problem schon längst begonnen hat und nicht gelöst wurde. Sollte es dazu kommen, dass tatsächlich Schüler Gewalt anwenden oder sogar regelmäßig Gewalt anwenden, weil ich meine, klar, irgendwie, ich kenne vor allen Dingen bei den Jungs in dem Alter, wie man halt so diverse Stärkeproben hat und sich irgendwie kabbelt oder so. Deswegen bin ich jetzt nicht auf so einer extremen Zero-Tolerance-Schiene. Es kann halt wirklich mal sein, dass Kids auch glauben, auf die Idee kommen zu müssen, sich mal gegenseitig irgendwie auf den Arm hauen zu müssen, um zu gucken, wer mehr Schmerzen aushält und so weiter und sofort. Aber gehen wir mal davon aus, dass es diese Situation ist, wie du sie beschreibst, dass uns jemand regelmäßig und methodisch Gewalt gegen gezielt, also gezielt einsetzt gegen eine andere Person oder mehrere andere Personen oder halt andere Arten des Mobbings, der Unterdrückung und so weiter und so fort, dann wundert es mich sehr, dass es dort zu keinerlei Einschreiten durch zum Beispiel die Lehrer oder und Eltern kommt. Und wir sind ja jetzt eigentlich in einer Zeit, wo diese Art von Verhalten immer offensichtlicher den Leuten auch als negatives Verhalten bekannt ist, also so Mobbing, Bullying oder wie man auch immer man es nennen würde, ist ja heutzutage viel, viel mehr den Menschen vor Augen, als das vielleicht vor 20 oder 30 Jahren der Fall war. Ich bin vor über 30 Jahren zur Schule gegangen und wir haben sehr wenige Fälle davon gehabt. Die überwiegende Mehrzahl sämtlicher Schüler mal definitiv hat nicht dazu geneigt, sich so zu

verhalten und die absolute Mehrzahl der Lehrer, um nicht zu sagen praktisch alle Lehrer, haben im Keim schon derartiges Verhalten und und so weiter erstickt. Deswegen bin ich mir halt nicht, kann natürlich auch an der Schule gelegen haben und so, wobei ich jetzt nicht an der an der dollsten Schule der Welt war, aber ich kann mir halt vorstellen, dass es vielleicht in anderen Schulformen, in anderen ja vielleicht sozial brisanteren Gebieten oder so ein bisschen anders aussieht. Aber diese Probleme müssen gelöst werden, bevor es zu der Gewalt kommt. Die Lösung kann nicht sein, wir bringen dem Kind jetzt bei sich zu prügeln. Dann muss die Lösung eher sein, dass man sagt, okay, wenn das an dieser Schule nicht anders funktioniert, muss das Kind auf eine andere Schule. Ich finde die Vorstellung auch absolut erschreckend, dass die Lösung der Eltern zu sein scheint, dem Kind beizubringen, Gewalt anzuwenden. Auch wenn es nur zur Verteidigung ist, aber wie schon gesagt, es sind da liegen so viele Schritte dazwischen, wo die Dinge schiefgelaufen sind. Wie viel Ignoranz ist denn da vorher passiert, bei allen anderen Beteiligten? Das Kind kann ja am wenigsten dafür, aber bei allen anderen Beteiligten, wie viel Ignoranz ist denn vorher passiert, dass man überhaupt in die Situation kommt, das für sein Kind in Erwägung zu ziehen? Also ja, ich kann dich da durchaus verstehen und verstehe immer noch nicht ganz, was das mit dem Lügen der Tochter zu tun hat. Was genau, in welchem Punkt sie lügt. Aber gut. Ja, ich bin mal gespannt. Vielleicht heißt ja irgendwann noch ein Update dieser Art und Weise. Und das mit dem Autist. Also auch da geht wieder, also mit dem Neffen, auch da geht wieder, dass es unglaublich schwierig ist, aus der Ferne zu beurteilen, was genau die Erfahrungen sind, die du gemacht hast. Denn das müsste man wissen, um auch nur ansatzweise beurteilen zu können, wie, in welchem Maße und von wem es hätte verhindert werden können oder müssen und wie es allgemein einzuordnen zu beurteilen ist. Allgemein habe ich persönlich, also ich hatte keine Angst, auch bei einem Kind, das Autist ist, das auf eine Schule zu schicken, weil die Mehrheit der Menschen absolut in der Lage ist, auch mit autistischen Kindern umzugehen. Ich habe das neulich in der Folge schon mal gesagt, wir haben Kinder mit diversen körperlichen Einschränkungen gehabt, schon zu meiner Schulzeit, die jetzt nicht die allerprogressivste war. Also 80er

war jetzt natürlich auch nicht irgendwie, wir reden nicht von den 50ern oder 40ern, okay. Aber heute sind die Leute noch viel gewahrer, was solche Themen betrifft. Und bei uns gab es nicht, dass das Mobben oder Fertigmachen oder sonst was von Kindern mit körperlichen oder sprachlichen, haben wir auch, Stottern oder geistigen Problemen. Von daher bin ich mir halt nicht ganz sicher, warum das jetzt per se heutzutage anders sein sollte. Also natürlich seid ihr ein bisschen vermutlich durch die eigene Wahrnehmung da beeinträchtigt, dass es halt bei euch beiden passiert ist. Na ja. Hey Onkel Barlow, erstmal danke für die täglichen BMZ, man freut sich jeden Tag auf neue darauf, bei einer Tasse Kaffee nach dem Feierabend gemütlich das Neueste anzuhören, nachdem ich alle Folgensteilgliedchen in den letzten Wochen nachgeholt habe. Gut, nun habe ich ein paar Fragen, manche waren vielleicht auch schon mal dran. Kriegsmodus an oder aus, unter Betrachtung der Effizienz. Ich habe vor kurzem wieder angefangen zu spielen und hatte dieses Mal, nee, diesen das erste Mal in Battle for Azeroth (BfA) an, nee, an im BfA und fand ihn zunächst super, da er Abwechslung und mehr Belohnung gebracht hat, plus natürlich zuerstliche Events bzw. Quests und damit einhergehend auch das ein oder andere Ausrüstungsteil, das ich gebrauchen konnte. Nun habe ich mit dem Monkey darauf Tank gewechselt und finde das Kämpfen gegen Horde eher lästig. Warmode ausgemacht und schon kam ja alles viel effizienter vor, zum Beispiel hinsichtlich Rare-Mops-Taggen. Denkst du unter dem Strich kann man mit seiner investierten Zeit mehr Profit erlangen, wenn man den Warmode aus hat. Das Dumme ist, dass die, geht die Frage noch weiter, nee, das Dumme ist, dass diese Frage sich eigentlich gar nicht stellen sollte. Der Warmode ist zu etwas geworden, was Leute benutzt haben, um effizienter zu sein und dazu war er nie gedacht, nie. Ursprünglich war der Warmode dafür gedacht, dass Leute überhaupt Player versus Environment (PvP) machen, weil sie Spaß am PvP haben, dafür aber nicht so stark bestraft werden, im Sinne dessen, dass es halt für viele Dinge Zeitverschwendung ist, den PvP-Modus anzuhaben, weil man alles andere dann langsam macht, sodass sie nicht wieder ausschalten. Du spielst mit PvP-Modus an und kriegst keinerlei Bonus, dann bedeutet das, naja, alles was ich jetzt mache an World-Quests und so weiter

und so fort hätte ich eine Stunde oder eine halbe Stunde eher fertig, ohne den Kriegsmodus, ohne den Warmode. Und dafür war dieser Modus da zu sagen, ja, du hast ein bisschen eine Bestrafung, wenn du dich tatsächlich im **PvP** engagierst und halt stirbst und zu Leiche laufen musst und eine Quest nicht so schnell zu Ende bekommt. Aber als Ausgleich dafür kriegst du halt ein bisschen mehr Belohnung. Und jetzt sind wir in einer Situation, wo die Leute den Kriegsmodus benutzen, um mehr Belohnungen zu bekommen. Also nicht um das zu machen, wofür er gedacht war, sondern um den Ausgleich als Benefit, als Profit zu haben. Und das ist das große Problem. Und deswegen würde ich auch persönlich, also persönlich stellt sich mir diese Frage gar nicht. Also im Abgesehen davon, dass sie sich mir meistens nicht gestellt hat, weil ich Streamer bin und sehr häufig dann natürlich auch World of Warcraft Content gestreamt habe und natürlich weiß, wie verlockend es ist für manche Spieler, jemanden anzugreifen, dem gerade einige Leute halt zuschauen, wenn er spielt. Und für mich war das von daher eh klar, dass ich, dass dieser Negativ-Effekt alleine schon ausreichen würde, dafür, dass ich den Kriegsmodus vermutlich nie anmachen werde. Es sei denn, ich sage irgendwann mal, ich will eine Gruppe und wir machen gezielt **PvP** im Kriegsmodus. Das haben wir aber in **BfA** noch nicht gemacht. Und von daher würde ich mir persönlich die Frage stellen, also was macht mir denn überhaupt Spaß? Also macht mir das im Kriegsmodus spielen Spaß? Oder mache ich das nur des Profits wegen? Oder ist der Profit, wenn er denn da ist, so hoch, dass er jede Art von anderem Spaß überwiegt? Das kann ich halt für dich nicht beurteilen, aber ich finde es schlimm und schade eigentlich, dass man sich diese Frage offenbar so stellt und nicht nur du, du bist ja überhaupt nicht alleine. Viele, viele, viele von denjenigen, die den Kriegsmodus anmachen, machen ihn nicht deshalb an, weil sie gerne **PvP** machen wollen. Was dann wieder zu einer Situation führt, wie wir sie früher auf **PvP**-Servern hatten, dass man sich größtenteils beim Questen in Ruhe lässt, weil einfach alle nur in Ruhe ihre Quests machen wollen. Aber das ist dann wieder das gesamte World Open **PvP** Thema ist halt so ein unendliches, wo es noch nie eine gute Lösung für gegeben hat in so vielen Jahren World of Warcraft. Und ich war echt angetan von der Idee des Warmodus. Ich fand

die Idee richtig gut, weil eine der besten Ideen, glaube ich, die es in Sachen Open World PvP je gab und auch die hat nicht so funktioniert, wie sie sollte. Zwar ist es ein paar Einstecker-Tipps für Tank-Neulinge. Letzte und vorletzte Woche habe ich jeweils selbst als damage dealer (DD) eine Gruppe für den Dungeon-Mechagon zusammengestellt, da mein GS bei 415 lag und ich durch das hohe Angebot an DDs keine hohen Chancen ausgemalt habe in eine Gruppe angenommen zu werden, zumindest nicht allzu schnell. Also habe ich eine Gruppe geöffnet und diese jeweils Chill-Run genannt, um zu signalisieren, dass ich auch Leute aufnehme, die vielleicht nicht so fix sind und oder die ihn noch nicht kennen, da ich sie auch noch nicht kenne bzw. nur aus Guides. Ja okay, also wichtig ist bei so einem Chill-Run, dass man halt auch zu erkennen gibt, dass man selber auch jemand ist, der keine Ahnung hat. Chill-Run heißt da manchmal, für manche halt nur, dass man es akzeptiert, dass andere nicht so viel Ahnung haben. Die Suche hat soweit geklappt, auch wenn es jeweils über eine Stunde gedauert hat, um einen Tank zu bekommen. Ach so, Moment, ich dachte, er hat das so verstanden, dass du schon als Tank gemeldet hast. Okay, gut, also du warst noch DD. Letzte Woche kamen wir an einen Tank, welcher wirklich übertrieben schnell durch die Inni rasen wollte und alles pulte, obwohl der Heiler noch nicht mal innerhalb der Inni war. Ich beschreibe hier wirklich keinen zügigen Tank, sondern unangebrachte Geschwindigkeit, zumal ich die Gruppe Chill-Run genannt habe. Jedenfalls musste der Eleschami nochmal raus, bevor wir vor dem ersten Boss standen, um Talente zu werfen. Talente wechseln bei einem Dungeon-Gruppen-Boss? Er war nicht mal bis zum Ausgang der Inni gelaufen, da verließ der Tank die Gruppe, ohne etwas gesagt zu haben. Dies führte dazu, dass der genannte Ele vorschlug, dass ich nun tanken könnte, oder doch tanken könne. Da ich schon länger mit dem Gedanken spielte und mich, ich mich gut auf die Inni vorbereitet hatte, sagte ich zu. Zu meiner Freude kamen wir dann tatsächlich sehr gut durch und konnten die Instanz entspannt und sogar zügig abschließen. Nun habe ich Blut geleckt, möchte gerne weiterhin die Tank-Rolle mit meinem Monk spielen. Hast du ein paar generelle Tipps für mich oder Quellen aus denen du dich vorbereitest, dich vorbereitend informierst, bevor du Content bespielst?

Sorge mache ich mir vor allem mit Mythisch Plus, da hier vom Tank im Allgemeinen erwartet wird, dass er genau weiß wo er lang zu... ja definitiv. Und das kriegst du auch nicht so leicht nachgeholt. Also ich habe jetzt auch Tank gespielt und ich war nicht jemand der direkt am Anfang von BfA schon aktiv war, musste auch einiges nachholen und das muss man dann auch alles zum Teil zumindest halt lernen oder zumindest aus Tank-Sicht lernen, wenn man die Dungeons kennt, um genau zu wissen wie mache ich hier welchen Pull und wie teile ich mir die Cool Downs ein und so weiter und so fort. Zumal auf dem Tank halt eine unglaublich hohe Verantwortung liegt im Mythic Plus. Was ich empfehlen würde ist die allgemein, die Learning, die Learning by Doing Community. Wenn du in meinen Twitch-Kanal gehst und dort Ausrufezeichen L eingibst, bekommst du den Link für die Horde und jeweils Allianzvariante der Learning by Doing Community. Und das ist eine Community von Anfängern, also nein nicht wirklich von Anfängern, von Spielern, die gerne bereit sind mit Anfängern zu spielen und es auch absolut in Kauf nehmen, wenn es nicht so läuft. Daraus folgt nicht und das muss ich jetzt korrigieren, daraus folgt nicht, dass die selber alle Anfänger sind, im Gegenteil, da sind sehr erfahrene und gute Spieler dabei, die aber keinen Bock auf so dieses extremen Elite-Gehabe haben. Trotzdem machen die auch Dinge wie, also ich habe mit denen, ich habe auch in diesen Gruppen schon gespielt, auch Mythic Plus 10 und höher wird dort gemacht, definitiv auch heroic (HC), Raids, ich glaube sogar Mythic-Bosse, die eine oder anderen, aber das ist definitiv eine Gruppe, wo du davon ausgehen kannst, dass die Leute da halt bereit sind, zum einen Fehler zu verzeihen und zum anderen auch zusammen ins Voice zu gehen. In allen Gruppen, wo ich dabei war, war man zusammen im Voice und konnte sich halt besprechen und wenn du dann halt sagst, gut ich bin Tank, ich kenne die Pulse ja noch nicht so genau, dann kannst du mit denen halt sprechen und sagen, wäre einer von euch einen guten Tipp oder Trick-Hard-Route-Pulse, die man machen muss, etwaige Cooldowns und so weiter und so fort, dann sind die Leute da herzlich gerne bereit zu helfen, das empfehle ich dir. Ansonsten gibt es mit Sicherheit auch noch die ein oder anderen Dinge wie diese Mythic Dungeon Tools zum Beispiel von Method

Dungeon Tools, ich weiß gar nicht genau, wo man die Pulse vorher definieren kann und runterladen kann, auch nach Affixen, wo dir also quasi eine Route vorgegeben wird, welchen Pulse du wie machen kannst oder machen solltest, um möglichst mit exakt 100 oder knapp über 100 Prozent durch den Dungeon zu kommen und keine zu schweren Pulse zu haben und so weiter und so fort. Aber oberste Empfehlung ist die Learning by Doing Community. Dritte Gedankenexperiment Fahrradstuhl. Stirbt man oder verletzt man sich schwer, wenn man zum Beispiel den Aufzug in ICC nach der Traumwanderung in echt hinterher springen würde. Das ist mir mit dem allwöchentlichen unbesiegbaren fahren gestern erneut passiert. Der Aufzug war gerade losgefahren, auf dem Weg nach unten, ich sprang hinterher und mein Charakter starb. Daraufhin habe ich mit einem Kumpel im Voice diskutiert, ob man eigentlich in echt sterben würde, wenn man hinterher springt. Die These, wenn sich der Aufzug mit sagen wir ein Mal weniger nach unten bewegt, als ich falle und ich noch eine Abwärtsbewegung erreichen würde, würde dann mein Aufprall weniger heftig auffallen, als wenn ich sich um eine immobile Plattform handeln würde. Okay, du springst auf den Aufzug und der Aufzug bewegt sich mit einem Kmh weniger als dich. Also der relative Geschwindigkeitsunterschied, mit dem du aufprallst, ist ein Kmh auf den Aufzug. Ja, dann kommt es halt darauf an, mit welchem Tempo der Aufzug dann das unten erreicht, weil der muss ja langsam werden irgendwann. Also dieser Aufzug würde ja in dem Fall irgendwann bremsen müssen. Der hält ja nicht einfach von 140 Kmh auf null oder was auch immer die Geschwindigkeit gewesen wäre, die du erreicht hast. Ich glaube bei World of Warcraft (WoW) gibt es keine beschleunigten Falle. Ich bin mir nicht ganz sicher, aber ich glaube bei WoW erreicht man quasi Terminal Velocity. Terminal Velocity ist die höchste Geschwindigkeit beim Fall, unmittelbar, wenn ich nicht alles täusche. Und damit wäre das in diesem Gedankenexperiment möglich. In der Realität hat man einen beschleunigten Fall, bis man halt die maximale Geschwindigkeit erreicht. Und ich glaube für einen fallenden Menschen liegt die glaube ich bei über 200 Kmh. Also richtig, richtig viel. Sprich, wenn du mit maximaler Geschwindigkeit, was bei diesem Aufzug vermutlich nicht herfall wäre, wenn man glaube ich einige zig Meter

braucht, um diese Fallgeschwindigkeit überhaupt über 100 zu erreichen. Aber nehmen wir das mal an. Wenn du so eine hohe Geschwindigkeit erreichen würdest, über dem Aufzug der einen Kmh langsam ist als du, müsste der dann halt diese Geschwindigkeit langsam runter bremsen. Sonst hast du das Problem halt nicht wirklich geändert. Wenn der halt mit keine Ahnung was 200 irgendwas Kmh dort unten ankommt, dann wäre das für dich immer noch tödlich. Halt nur ein bisschen später. Mit anderen Worten macht das nicht. Aber ich überlege gerade dieser Aufzug. Wo ist der denn? Ich bin gerade so lange nicht mehr in ICC und wie hoch ist der vor allen Dingen? Ist das der, der in diesen quasi fallen Raum reingeht, wo dann dieser Event startet mit den Mops, die von den Seiten zu einem rennen? Ich glaube fast alle Aufzüge im **WoW** sind, wenn man sie mit der Charaktergröße vergleicht, vermutlich so hoch, dass sie unmittelbar tödlich werden, wenn man den Aufzug nicht erwischt und dann springt. Aber ich glaube die In-Game-Physik bei den Aufzügen und beim Fallen beinhaltet eine feste Geschwindigkeit. Ziemlich sicher sogar. Ich überlege gerade, ob ich andere Aufzüge kenne. Ich meine die bewegen sich halt immer mit einem festen Tempo von oben nach unten und da man selber, wenn man den Aufzug verpasst hat, ja so ein Minimal über dem Aufzug fällt, bei manchen zumindest. Ich glaube, ich gibt es auch keinen beschleunigten Fall, sondern man hat sofort die **WoW** Höchstgeschwindigkeit. Was eigentlich absurd ist, weil wenn man die Höchstgeschwindigkeit hätte und die sich nicht weiter erhöht nach dem Fall, müsste jeder Sprung tödlich sein oder keiner. Eins von beiden. Haben wir noch eine Frage? Wir haben noch eine Frage. Thema Realitätsverlust. Hallo Onkel Barlow. Folgende Sache beschäftigt mich seit einigen Monaten. Ich bin Rollenspieler in Warcraft gewesen und auch meine in Anführungszeichen Gegner. Ich habe eine sehr lange Zeit in einer Rollenspielgilde gespielt. Mein Main Mensch Waffenkrieger. So ich versuche jetzt alle Informationen aufzunehmen, weil das eine sehr wilde Geschichte wird. Zu viel Rollenspielgeräte erspare ich dir einmal, aber es ergab sich vor mehr als einem Jahr etwas, das zu einem Bruch führte. Der Kommandant der Gilde wurde gekidnappt von bösen bösen Kultisten und der ranghöchste verbleibende Charakter war Miner. Ok, das ist also einfach. Das ist quasi so ein

Rollenspielsetting. Der Gildenleiter wird entführt und ihr Rollplay dann den Leben zurückzubringen. Was tun? Mein Charakter entschied sich die Kultisten zu verfolgen und besagten Kommandanten und etliche Soldaten zu retten. Ok, lange Rede kurz ist gelangen. Jetzt hat der Spieler aber im OOC, also Out of Character, bei der Gildenleitung rumgeheult, dass es ja nicht geht, denn jetzt stehe sein Charakter schlecht da. Es geht nicht, dass er gerettet wurde. Ok, es wurde also eine Szene konstruiert, in der mein Charakter für alles die Schuld bekam und jegliche Rechte und Möglichkeiten zu führen verboten bekam. Ok, das ergibt überhaupt keinen Sinn. Ich habe gerade das Gefühl, als hätte ich ein Buch aufgeschlagen, drei Seiten gelesen, dazwischen ist eine Lücke und jetzt lese ich auf Seite 147 weiter. Das ergibt überhaupt keinen Sinn. Warum? Also erstes Mal. Was genau geht nicht? Du hast Kultisten verfolgt, die eine Entführung gemacht haben. Ich nehme an, das Ziel war dieses Rollenspiels, dass irgendwie darauf reagiert wird von dir, dem Ranghöchsten und dem Rest der Gilde. Sein Charakter steht schlecht da. Warum? Das muss jetzt zumindest ein Element gegeben haben, was ihm das glauben lässt. Und dann, dass alle dem zustimmen und du für alles die Schuld... Was für eine Schuld? Die Schuld fürs Befreien des Spielers? Hä? Leuchtet mir kein bisschen ein. So, diese Geschichte führte zu einem Bruch, nach der ich ein halbes Jahr später die Gilde... Ein halbes Jahr später hast du die Gilde verlassen, ok. Man hat natürlich versucht noch alles zu richten. Wer ist man? Du hast versucht, alles zu richten oder die Gilde hat versucht alles zu richten. Aber es wollte nicht... Man stellte sich im OOC... Ok, du musst das deutlicher schreiben. Man hat versucht alles zu richten, aber man stellte sich dagegen. Was? Es wollte nicht? Ok. Also ging ich, klärte es ab und ging meine... Was klärtest du denn ab? Jetzt zum Hauptproblem. Ein ganzes Jahr danach behaupten Spieler dieser Gilde, mein Charakter ist tot seit einem Jahr. Also dein Charakter ist tot, behaupten sie seit einem Jahr. Man merke an, ich habe das ganze Jahr über gespielt. Es ging aber so weit, dass ich im RL angegriffen worden bin von diesen Personen. Meine Nummer wurde herausgefunden, diese komische passive Formulierungsweise tiltet mich gerade. Klingt... Ich hab... Also ich werde das gleich gleich noch was dazu sagen, aber ich weiß nicht was es ist, aber diese Art und Weise zu

erzählen, verbinde ich fast immer mit ganz merkwürdigen Geschichten. Mit sehr, sehr... homöopathischem Wahrheitsgehalt oft. Ok, also meine Nummer wurde herausgefunden und es wurde spät nachts angerufen. Geht man ran, hört man nur so ein lautes Zischen, wie wenn man ein Handy an einen alten Dampftopf hält. Mein Outrof, das ich sehr stolz bin, alter Golf 4 Kombi, nicht das Neueste, aber mein erstes, von mir selber gekauftes Auto, mit Eiern beworfen und Aufkleber auf die Windschutzscheibe geklebt, auf der Idiot steht. In meinem Beruf Regaleinnehmer im Supermarkt arbeite ich seit zwei Jahren, nicht eine Beschwerde plötzlich, zu einem ähnlichen Zeitpunkt acht Beschwerden am gleichen Tag, seitdem fast täglich. Jetzt könnte man sagen, dass dies alles Zufall, dies sei alles Zufall. Allerdings muss ich traurigerweise zugeben, dass ich im RL kaum bis keine Kontakte habe, die mir so auflauern könnten. Zusätzlich kann ich fast keine davon erzählen, erzähle ich es im RL jemandem, heißt es meist, Loll ist nur ein Spiel, aber es ist ja nicht nur ein Spiel. Also das, was du beschreibst, sind ja verheerende Konsequenzen im realen Leben. Vergiss es, erzähle ich jemandem, im Spiel heißt es, nee, das würde doch keiner machen. Ich stehe irgendwo vor einer Wand und die Täter kommen scheinbar ohne Probleme davon. Eine Situation, mit der ich nicht umzugehen weiß. Findest du diese Situation und würdest du tun. Themen, die gefallen, die Videos, die ich höre, sie können nebenbei, mach weiter so. Das ist, wie schon eben mal eingangs gesagt, eine Geschichte, die extrem wild klingt. Und bei der definitiv ich vielleicht ein Zehntel der notwendigen Informationen gerade in deinem Schreiben bekommen habe. Wenn überhaupt. Weil nichts von dem, was du schreibst, ergibt irgendwo sinnige, kausale Zusammenhänge. Jemand macht ein Rollenspielevent, wo einer entführt wird, du befreist den Entführten und plötzlich hassen dich alle, keiner redet mehr mit dir, dein Charakter ist tot, du darfst nicht mehr spielen. Das ist doch nicht, das ist doch nicht, da ist noch nicht, das eine ist noch nicht Schritt eins und das andere Schritt zwei gewesen. Never. Also was ist da zwischendurch passiert? Welche anderen Dinge? Und dann die Gill, die mit jemandem nicht mehr spielt, weil er eine Rollenspiellösung für eine Entführung gefunden hat, die plötzlich anfängt, in real life zu stalken und sein Auto mit Eiern beschweißt,

beschmeißt und bei seiner Arbeit anruft, um sich zu beschweren. Was? Also nie im Leben passiert das nur auf Basis dessen, was du mir gerade erzählt hast. Das glaube ich nicht. Dass es durchaus Gildenmitglieder sein können, will ich nicht ausschließen. Mein Gott, also irgendwer ist es, wenn die Geschichte so stimmt, wie du sie erzählst, was ich nicht weiß. Irgendwer hat vermutlich das gemacht, was du beschreibst und das könnten natürlich auch Gildenmitglieder gewesen sein, aber auf Basis von dem, was du da gerade erzählt hast, weil es eine Meinungsverschiedenheit bei einem Roleplay Event gab und vor allen Dingen eine, die keine Basis zu haben scheint, zumindest nicht an Hand der Informationen, die ich da habe. Ich kann dir überhaupt keinen Tipp geben, weil ich nicht weiß, was da in Wahrheit, in Wahrheit meine ich, alle Zusammenhänge sind, die notwendig sind, um diese Geschichte zu begreifen. Wenn es tatsächlich stimmt, dass ohne dein Zutun Leute dich im echten Leben irgendwie belästigen, stalken und so weiter und so fort, dann glaube ich, hast du mittlerweile die Möglichkeit zumindest die Polizei einzuschalten. Ich bin mir nicht sicher, was da alles für notwendig ist. Also nur, dass jemand deine Adresse kennt, sicherlich nicht, aber wenn es irgendwie Anrufe sind oder Dinge, die in den Bereich Drohungen oder Sachbeschädigung gehen, ähnliches beim Arbeitgeber. Also wer würde das denn machen? Wer macht denn, also du hast ja auch, okay, die rufnummerkennung kann man ausstellen, aber ruft der eine und dieselbe Person immer wieder bei deinem Arbeitgeber an, achtmal am Tag oder zehnmal am Tag, ohne irgendein Effekt, irgendwie irgendwann muss dem das doch auch langweilig werden. Also wenn der Teil so stimmt, dann würde ich es zumindest irgendwann mal mit der Polizei versuchen, bevor die Sachen weiter eskalieren. Und ansonsten keine Ahnung, das ist mit einer der wildesten und unzusammenhängendsten Geschichten, die ich je gehört habe und ich kann dir nicht genau sagen, was es ist, aber die Art und Weise, wie du Dinge schreibst und beschreibst, die sind für mich extrem hoch auf der Zweifelsskala, weil ich diese und ähnliche Art und Weise Dinge zu beschreiben von den Formulierungen her, den passiven Formulierungen, den Worten, die du verwendest, bislang häufig in Zusammenhängen gehört habe, wo Dinge nicht wirklich so passiert sind, wie sie beschrieben wurden. Bin gespannt, ob

es noch einen Nachtrag gibt dazu. Danke auf jeden Fall für eure Fragen und Themenvorschläge. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#735: [C] Dungeon-Stress, Der Mount-Ninja, Gilden-Geldstrafen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 735 und den Themen Classic Dungeon Stress, der Mount Ninja und Gilden Geldstrafen. Hallo Barlow, meine Frage bezieht sich auch auf Classic, wie in letzter Zeit einige Fragen. Ja, bin ich sehr dankbar für, es sind oft interessante Fragen und vor allen Dingen, je mehr ich zum Auswählen habe, desto besser ist es. Oder zum Vorproduzieren, was in den nächsten Tagen und Wochen auch noch das einige oder andere Mal der Fall sein kann, wenn ich nicht an jedem Tag fit genug bin, um aufzunehmen. Die Situation ist die folgende, Tank Krieger 46, Mage 46, 2 Rogues, Humant 40 und 45 und Hildred in Sulphurac. Klar etwas niedrig vom Level her, aber machbar. Wir kommen rein und Krieger schreibt gleich mal, ihr wisst ja was zu fokussieren ist, let's go. Es beginnt ganz okay, keine Gruppen, kein Problem. Wir kommen zu den größeren, kleine Gruppen, kein Problem. Wir kommen zu den größeren Gruppen, Gruppe fokussiert nur, äh nix und kein Sheep, Krieger wird gehackst. Also in einen Frosch verwandelt, ich ziehe aggro, bin tot, Rogue stirbt auch. Noch gut, laufen wir wieder rein, passiert ja mal. Der Hack ist doch ein Cast, oder? Also den kann man ja unterbrechen. Macht aber keiner. Oder ist das Instant? Wenn das Instant ist, wäre das was anderes, dann brauchst du eine andere Taktik. Geht

weiter, selbe Sache noch mal, kein Kick, kein Sheep. Diesmal sterben drei Leute, Krieger meint. Ist doch klar, was Fokus ist, erst die Hexer, dann die Stoffis, dann der Rest weiter im Text. Diesmal kompletter Vibe, ich schreibe. Markier doch bitte ein Sheep und zumindest X und Totenkopf. Krieger darauf? Nö, müsste doch jedem klar sein. Aber Moment, also zumindest X und Totenkopf kann ja nicht unbedingt jedem klar sein. Schon gar nicht, wenn es irgendwie mehrere verschiedene Mops gibt, äh nee, mehrere gleichnamige Mops gibt. Aber gut, müsste jedem klar sein. Folge Kriegerpult mal wieder. Schadet auf das Schaf, wieder Hext, drei Leute sterben. Ich schreibe, denn lass mich mal bitte markieren. Dann klappt das auch besser. Krieger, ja warum? Das ist doch klar, brauchst du nicht. Oh Gott. Aber ein bisschen spät auch der Vorschlag, dass man selber markiert, ne, nachdem der Krieger mehrfach äh bisschen zu hektisch war. Klar, Pullt immer während ich am Markieren bin. Mir platzt schon halb die Hutschnur an diesem Punkt, ja nicht nur halb eigentlich, ne, ganz, oder? Also mir würde da glaube ich ganz die Hutschnur platzen. Wir kommen zur großen Treppe, komisch, dass wir es bis dahin geschafft haben. Besiegen oben den Henker, Masse an Mops erschei, ich schreibe Pullt vorsichtig, mein Anregen ist auf cooldown (CD). Kannst dir mutig vorstellen, was passiert ist. Aber nur der Mage und ich sind gestorben. Aber immerhin Boss und die Mops tot. Ich laufe los vom Friedhof. Drei Dinge schreibt der Tank, ups jetzt haben wir gelootet, also deine also die Hose des Heilers ist gedroppt. Sorry, und die kriegst du dann nicht mehr, ne? Oder ist das Dungeon-weit, dass das Loot-Fenster aufgeht? Das wäre natürlich doof, aber gut, kann man nicht ändern. Was greifen die einen an? Also die, die du warst im Käfig befreit? Shit, wusste ich nicht mehr, ist ja auch 14 Jahre her. Na gut, also man konnte ja auch nach Classic, nach Sulfarra gehen. Gruppe Vibe, Mage liebt, Brokes lieven. Woran denn jetzt sind die nochmal? Haben nochmal irgendwer angegriffen? Weil zuletzt seid ihr nicht gevibe, sondern zwei Leute sind gestorben. Aber einfach nur nächster Pull dann nehme ich an oder was. Krieger und ich allein, ich schreibe, wenn du dich nicht wirklich in der Indie auskennst und und irgendwie nicht mehr gespielt hast, warum markierst du dann nicht einfach? Machst ja etwas langsam im Moment, aber er hat sich ja schon aus... Grundsätzlich welche Mops irgendwie

in welcher Reihenfolge gekillt werden müssen. Das war ja jetzt nicht der einzige Grund, also er ist ja nicht der einzige Grund, warum Sachen nicht so funktionieren. Ja warum denn? Eine Idee muss wissen, was zu tun ist und nächstes Mal nehme ich dich hier nicht mehr mit. Nichts gegen den Heal, aber du kannst ja nichts gescheit dispellen. Vermutlich meinte er den Hex, aber den muss man ja auch nicht zwingen dispellen, wenn es nicht dazu kommt, dass er gecastet wird. Das war mir am Ende auch zu doof, bin gelieft ohne Antwort und ins Bett. Die Geschichte hat mich etwas an den Worry Block erinnert. Ja, jetzt mich nicht so sehr. Also ja, du beschreibst es einmal in Sheep uncharged, aber wenn er halt, also wenn das falsche Ziel geschiebt wird, dann ist es logisch, dass er aus seiner Sicht dann das eben uncharged und angreift, wenn es das Fokusziel ist. Im Sheep kann man ja neu setzen. Meins ist aber wirklich nur die Schuld des Worries oder sollte sowas wie Kicks und Sheeps selbstverständlich sein? War mein konstruktiver Beitrag nur in alte Leihreugerecht? Welcher konstruktive Beitrag? Der Beitrag, dass er sich nicht auskennt, ist zunächst mal eine Anschuldigung, von der ich gar nicht weiß, ob sie überhaupt stimmt. Oder meinst du, dass du markieren willst? Dass du markieren willst, ist eine gute Idee. Hätte früher kommen können und von jedem anderen auch, außer dem Krieger, aber vermutlich auch nichts gebracht, wenn er sich darüber jedes Mal hinweggesetzt hätte. Weiß man halt nicht, kann halt auch sein, dass er halt, ihr seid glaube ich drei oder vier Mal gestorben, bevor das auch losging mit dem Markieren. Kann sein, dass er zu dem Zeit schon so oft trotz war, dass er anders reagiert hat, als wenn man von Anfang an so gespielt hätte. Gerechtfertigt waren wir einfach nur zu Low? Das weiß ich nicht, ob wir zu Low wart. Also ich glaube, es müsste eigentlich machbar sein, oder? In dem Levelbereich. Ich weiß jetzt nicht, was die höchsten Mops dort sind und die höchsten Bosse, aber es klingt grundsätzlich so, als wäre das schon machbar. Das Problem ist halt, glaube ich, dass man halt einen Plan B braucht. Also gerade in Classic, wo die Klassen eben noch nicht so universell für alles einsetzbar sind. Mittlerweile hat jede Klasse irgendwie, nicht jede, aber die meisten haben noch irgendeine Art von Crowd Control. Die meisten haben KICK, also zumindest die Nahkämpfer haben es, wobei KICKs hatte die eigentlich auch genügend dabei. Und alle sind

grundsätzlich in der Lage, sowohl Area of Effect (AoE) als auch Single Target Damage zu machen und der Tank auch grundsätzlich das Ganze zu halten. Und wenn das Hexen Magie Buff war, dann wäre jeder auch in der Lage, den zu dispellen. Also was natürlich dafür sorgt, dass heute Situationen wie diese vermutlich gar nicht mehr so leicht existieren können, weil die Mittel, die die Spieler haben, bessere sind und nicht so wie damals. Das Ding ist halt nur, wenn man merkt, dass Plan A nicht funktioniert, dann sollte man halt bereit sein, Plan B zu versuchen. Oder man verlässt die Gruppe und sagt, die einzige Möglichkeit, wie ich das spiele, ist, dass ich ihnen alles reinschmeiße. Und ihr wisst, was zu tun ist, wir kloppen das um. Wenn ihr das nicht könnt, gehe ich aus der Gruppe. Okay, kann man machen, halte ich nicht für so extrem sinnvoll, aber kann man machen. Ansonsten liegt es schon an allen Beteiligten dafür zu sorgen, dass man die entsprechenden Kämpfe hinbekommt. Ich bin mir nicht sicher, ob die unrettbar gewesen sind, weil soweit ich weiß, ist halt wirklich dieses Hex crowd control (CC)-bar, also es ist kickbar. Und damit muss man sich dann halt fragen, wenn bei drei Damage-Stealern, die alle eine Möglichkeit zu einem Kick haben, dieser entsprechende mobile object (Mob) nicht gefokussed oder gesinanced wird, oder sind da mehrere davon und die machen den Instant, dann habe ich nichts gesagt. Wenn da mehrere sind oder die den Instant machen, wird es schwerer. Wobei man auch da sagen muss, dass die Schurken noch ganz gute Tools haben, mit dem Cheapshot zu eröffnen und einen Kidney hinterherzusetzen. Da ist er schon in neun Sekunden gestunt. Also das wäre schon auch noch eine Option gewesen. Also so richtig, glaube ich, haben sich jetzt nicht so ganz viele mit total viel Ruhm bekleckert in dieser Situation. Der Krieger nicht, dadurch dass er irgendwie nicht einsehen wollte, dass seine Taktik nicht funktioniert. Dass er nicht markieren wollte, ist eine Sache. Dazu ist ja genauso wenig verfliegt jeder andere auch. Also jeder andere, der glaubt, sich auszukennen, kann genauso gut markieren wie er. Nur dann, dass er noch bevor markiert wurde, anfängt anzugreifen. Und ich finde halt so Sachen, also gerade wenn es nicht klappt, bin ich halt immer der Meinung, dann passt euch halt an. Dann schraubt halt das Tempo ein bisschen runter und macht die Sachen, die vermeintlich eindeutig für jeden

sind, nochmal unmissverständlich klar. Und wenn es nur ist, dass man einfach nur mal Totenkopf und rotes X setzt. Also erstes Killziel, zweites Killziel oder so. Das alleine hilft ja vermutlich schon in vielen Fällen, weil es kaum was Blöderes in so einer Situation gibt, als wenn alle Mops, die potenziell gefährliche Dinge machen, relativ lange leben. Also ich glaube nicht, dass sich da insgesamt viele Leute mit rumgekleckert haben, aber ich glaube auch, dass der Krieger das größere und größte Problem war. Weil er halt aktiv dazu beigetragen hat, dass Dinge nicht funktioniert haben, die ansonsten hätten funktionieren können. Bei den anderen unterstelle ich mal, dass es größtenteils eher Unwissenheit sind. Und da finde ich Ignoranz ist das schlimmere Problem, vor allen Dingen, wenn eine Lösung da wäre, die vermutlich geholfen hätte. Ob sie dazu geführt hätte, dass sie reibungslos durchs ganze Dungeon gekommen wäre, weiß ich nicht. Und dass man irgendwo eine Gruppe edit, finde ich jetzt ist auch kein Problem. Das ist auch nichts, was ich jemandem vorwerfen würde, wenn er ansonsten weiß, was zu tun ist. Also dass er nicht weiß, wie ein bestimmter Event ausgeht und wann die Mops aggro werden und so weiter und so fort. Umgekehrt kann man halt sagen, wenn man davon ausgeht, dass der Rest der Gruppe das nicht weiß und an irgendeiner gefährlichen Stelle steht, dass man halt sagt, kommt hier hoch, da geht gleich ein Kampf los oder so. Moin Onkel Barlow, kurze Geschichte schlicht durch Frage von mir. Ich habe am letzten Samstag in einer befreundeten Gilde geholfen, BOD Mythic zu re-clearen, da einige noch das Mount von Jaina Mythic wollten. Sie aber die Gruppe nicht voll bekommen haben. Wir sind auch ohne Probleme durch den Raid gekommen und als Jaina lag, war ich der glückliche, der das Mount in der Kiste hatte. Da ich an dem weiteren Loot nicht interessiert war, portete ich mich nach Suldasar, um ein neues Mount zu bewundern. Da bekam ich innerhalb weniger Sekunden drei Nachrichten, dass wenn ich das Mount nicht abgeben würde, würden sie mich reporten. Moment, dass wenn ich das Mount nicht abgeben würde, sie mich reporten würden und sie alles gestreamt hätten. Ich überlegte kurz, wie ich mich verhalten soll, da nicht gesagt wurde vorher, dass ich das Mount nicht haben darf und ich auch sonst kein Interesse an anderem Loot aus dem Raid hatte, beschloss ich. Moment, ob du Interesse an anderem Loot hast, ist ja jetzt

irrelevant. Die Frage ist ja nur, darfst du in der Gruppe das Mount haben oder nicht. Und ich hatte das andere nicht interessiert, dann ist das jetzt meins, wenn die Regelung eine andere gewesen wäre. Darauf wurde mir viel Spaß mit meinem Ben gewünscht, die wäre egoistisch. Habe ich mich, nee, habe mich ein wenig verarscht gefühlt danach, aber war trotzdem glücklich, auf meinem Glacial Tides Storm zu sitzen. Nun zu den Fragen, hätte ich mich informieren müssen, ob ich Lootrecht aufs Mount habe, muss ich einen Bann befürchten? Wahrscheinlich nicht. Bin ich das Arschloch in der Geschichte? Wahrscheinlich auch nicht. Danke für die unzähligen Stunden, die du mich beim Wohnungsputzen unterhältst. Mensch, kannst du das auch demnächst bei mir in der Wohnung machen? Putzen kommen? Im Norden, grüße aus dem Norden, ich bin auch im Norden. Während ich das BMZ aufnehme putzt du, kannst du live hören dann. Also ich muss mal gerade versuchen zu verstehen, wie diese Mount Drop Geschichte bei diesen entsprechenden Mythic Mounts ist. Soweit ich weiß, ist es so, dass man die allgemein in der Gruppe von 20 Mann oder weniger macht. Man hat, glaube ich, pro Spieler, der im Raid ist, der dieses Mount noch nicht hat, eine 5-prozentige Chance, dass es droppt. Das wäre dann zusammen 100 Prozent. Wenn Spieler dabei sind, die kein Lootrecht für das Mount haben, wird, glaube ich, für jeden Spieler 5 abgezogen. Sprich, du kannst nicht mit 19 Leuten, die das Mount haben, reingehen und dann garantiert einen Drop für den 20. additional enemy ([Add](#)) zwingen. Ich glaube, das ist die Regelung so. Wäre aber auch relativ uninteressant, weil es nur bedeuten würde, dass es im einen Fall mit 100-prozentiger Sicherheit für irgendeines der Raidmitglieder droppt. Und in dem anderen Fall nur mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit für eines der Raidmitglieder droppt. Und so wie ich das verstanden habe, okay, Jenna hat eine Lootkiste, ist es dann Personal Loot, oder? Habe ich jetzt irgendwas falsch da im Kopf? Ich habe lange nicht mehr mitgegradet, aber es müsste Personal Loot sein, ne? Das heißt, es gibt, wenn ich das richtig sehe, keine Möglichkeit, dass dieses Mount generell über dieses Personal Loot ungerecht verteilt wird. Es kann keiner bekommen, der es bereits hat, so denn einer im Raid wäre. Umgekehrt heißt das natürlich auch, dass derjenige, der es bekommt, das Mount noch nicht hat. Und jeder,

der es noch nicht hat, eine Chance hat, es zu bekommen. Und zwar eine gleiche Chance für alle. Ich verstehe gerade nicht, was das Problem der Gruppe ist. Vielleicht kann mir das einer erklären. Also jetzt könnte man natürlich sagen, wenn dieses Mount droppt, gibt es derjenige, der es bekommen hat, ab und man verwürfelt es anschließend. Das würde halt überhaupt keinen Sinn ergeben, gar keinen. Im Gegenteil, es würde die Möglichkeit sogar bieten, dass dann, ja, das dann betrogen wird, ne? Wenn man das Mount abgeben muss und man sagt, alle würfeln, und dann sagt einer, ja, du hast zwar am höchsten gewürfelt, aber du kriegst das trotzdem nicht, gib das meinem Buddy. Also die sicherste und fairste Möglichkeit ist ja einfach, es denjenigen zu überlassen, der es gewonnen hat. Und in dem Fall hat es derjenige gewonnen, bei dem es in der Lootkiste auftaucht. Ich sehe keinen logischen Grund, warum du das Mount, das ja Personal Loot ist, nicht behalten dürft. Hab ich was, bist du nur der Erste, der hingerannt ist an die Kiste? Wenn ich einen Denkfehler habe, dann klärt mich auf. Aber mit meinem bisherigen Verständnis, dass das Ding Personal Loot ist, sehe ich überhaupt keinen Grund, warum du irgendwas falsch gemacht haben solltest. Und für den Fall, dass die Leute jetzt sagen, wir haben aber eine andere Loot-Regelung vorgesehen, nämlich dass das abgegeben wird vom Gewinner und dann neu verwürfelt wird, würde ich sagen, dieses System würde ich grundlegend ablehnen in so einem Raid, weil es nicht besser ist als das ohnehin bestehende System, sondern im Gegenteil sogar das Problem aufwerfen könnte, dass jemand bescheißt bei der Mount-Vergabe. Also wenn sie natürlich irgendwas gesagt haben und du dich bereit erklärt hast, nach deren Regeln, nach anderer Verteilungsregel das Mount wieder abzugeben oder so, dann ist das was anderes, aber wenn die Situation so ist, wie du sie beschrieben hast und du beschreibst hier nichts von einer anderen abgesprochenen Loot-Regel, dann sehe ich dich im Recht. Thema Geldstrafen in der Gilde. Hallo Barlow. Ich habe neulich von einem Konzept gehört, bei dem ich nicht so ganz weiß, was ich davon halten soll, weswegen ich es dir einmal vortragen möchte. Es geht darum, dass die eigene Gilde, sofern sie natürlich auch aktiv raided oder Player versus Environment (PvP) macht, Gold von den Mitgliedern fordert, quasi einen Mitgliedsbeitrag oder Gilde

steuert. Ja, das ist nicht so ganz ungewöhnlich gewesen in der Vergangenheit zumindest, das kenne ich auch von anderen Rollenspielen, wie man das so schön genannt hatte. Also an sich gar nicht so übel, die Idee dachte ich mir jetzt immerhin, kann man dann mit dem Geld zum Beispiel Flask oder Buffwood für alle finanzieren oder auch solche Items wie Trommeln. Jetzt kommen wir aber zu dem Kapitel, das mir nicht so gut gefallen hat. Ich kenne das, wenn man aus Spaß sagt, wenn einer bei einem Raid failst, so jetzt zahlst du 1000 Gold in die Gildenbank, weil du so oft gefailt hast. Was natürlich oftmals nicht ernst gemeint ist, denn im Gildenkonzept, das ich gelesen habe, sind allerdings solche Geldstrafen wirklich ein angewandtes Mittel, um Gottes willen. Wenn einer zum Beispiel selbstverschuldet einen Raid wippt, weil er einen Buff nicht rausgetragen hat, in einer bösen Fläche gestanden hat oder dergleichen, muss er so und so viel 1000 Gold Strafe in die Gildenbank zahlen oder wird aus dem Raid ausgeschlossen. Irgendwie empfand ich das zunächst mal als zu krasses Tryharding, allerdings wenn ich mir das weiter überlege, finde ich das fast schon ekelhaft, so etwas in der Gilde zu verlangen. Ich weiß zwar, dass ich genau deswegen in die Gilde niemals gehen werde, aber die Idee an sich fand ich auch ziemlich behämmert. Ich meine, ich spiele ja kein Spiel mit der Angst bestraft zu werden, weil ich mal etwas verpenne und dann mein teuer verdientes Gold entweder zu verlieren oder aus dem Raidkader auszuschneiden. Unfassbar in meinen Augen und bei sowas habe ich auch immer das Gefühl, dass der Gildenleiter, nee das Gildenleiter, sich klammheimlich an seinem solchen System natürlich bereichern. Weiß ich nicht. Was sagst du dazu? Hast du das was Ähnliches schon mal erlebt oder gehört? Also grundsätzlich, dass es Mitgliedsbeiträge bei manchen Gilden gab und vermutlich auch noch gibt, habe ich gehört, fands nie so besonders doll diese Idee. Ja, die Grundidee dahinter ist vermutlich, dass man davon bestimmte Sachen kauft, von denen dann die gesamte Gilde profitiert. Ja, also das ist die Idee dahinter. Dann muss ich mich halt fragen, warum kauft sich nicht einfach jeder selbst das, was er braucht? Also es gibt ja wenig, was man als Gilde kaufen kann oder muss. So Kessel oder so, okay, das wäre jetzt irgendwie eine von den Dingen, die gab es ja auch nicht zu jeder Zeit in World of Warcraft. Die wird es vermutlich auch

nicht zu jeder Zeit geben. Wobei ich auch gar nicht weiß, wie das mittlerweile aussieht bei denjenigen, die täglich die Quests machen und Alchi sind, bei denen die Teile ja auch so rumstehen können und man immer so Kessel findet beim WorldQuests machen. Ob das überhaupt noch so ein großes Problem ist, an diese entsprechenden Buffmaterialien jetzt zum jetzigen Zeitpunkt der Expansion vor allen Dingen zu kommen. Was das mit den Strafen betrifft, ist halt wieder so, ich bin bei ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen Dingen kein Freund von Strafen. Aus dem einfachen Grund, weil ich glaube, dass diese Strafe nichts bewirkt, nichts Positives bewirkt. Negatives schon, aber nichts Positives. Und die entspringt halt oft dem Wunsch, dass jemand, der etwas falsch macht, dafür bestraft gehört. Dass er es verdient hat, bestraft zu werden, weil er einen Fehler gemacht hat. Es gibt ganz wenige Situationen, in denen man sagen kann, naja gut, das ist immer noch die beste Möglichkeit, die wir haben, um für eine gewisse Sicherheit zu sorgen. Auch Gefängnisstrafen zum Beispiel, wo ich jetzt sagen kann, ein Teil dieser Strafe ist zum Beispiel, die Welt in Sicherheit zu halten für einen gewissen Zeitpunkt vor dieser Person. Und zu hoffen, dass die Strafe die Wirkung hat, dass er das, was er gemacht hat, nicht wiederholt. Das ist eines von den wenigen Dingen, wo ich sagen kann, ich bin zwar kein großer Freund von Strafen, aber so in einem gewissen Rahmen sind sowas wie Freiheitsstrafen möglicherweise oder mutmaßlich durchaus oder können Teil sein einer Lösung des Problems. So. Beim Bestrafen von Fehlern oder Fails sehe ich das halt ganz und gar nicht so. Niemand hört auf Fehler zu machen, weil er Geld bezahlen muss oder Geld bezahlen muss dafür. Niemand. Die Fehler passieren halt und es ist menschlich, dass sie passieren und es ist normal, dass sie passieren und es ist Teil vom Progress, dass sie passieren. Also das Wichtigste, was man was man lernen muss und sich eingestehen muss bei World of Warcraft (WoW) ist halt, dass Fehler nun mal passieren. Wenn es bestimmte Dinge gibt, die Menschen aus Ignoranz oder aus Faulheit oder Dummheit immer wieder falsch machen oder systematisch falsch machen. Oder absichtlich, weil sie sich denken, ach, das wird auch so gehen, das muss man nicht machen. Dann kann man immer noch überlegen, welche Lösung es dafür gibt. Im schlimmsten Fall oder im sinnvollsten Fall wäre es dann halt zu sagen,

wir müssen den konstruktiven Weg wählen. Und der würde dann bedeuten, wenn wir einen Spieler haben im Raid, der es nicht machen will oder nicht kann, ganz ganz wenigen Fällen, müssen wir halt einen aus der Bank nehmen, der es kann. Oder der zumindest versuchen kann es zu lernen oder versuchen will es zu lernen. So, das ist dieses große Problem, was ich mit diesen Geldstrafen habe. Wenn ich so einen Fehler mache, bin ich sowieso schon frustriert und das wird für die meisten gelten. Die sind sowieso schon frustriert, wenn sie den Fehler machen. Auch dann, wenn man mit so ungeduldigen Spielern spielt, die es einem nicht eingestehen, dass man Fehler macht. Und nicht nur, dass man selbst Fehler macht, sondern dass jeder halt gelegentlich mal Fehler macht. Die sind sehr, sehr anstrengend, diese Spieler. Kennen leider Gottes auch den einen oder anderen davon. Habt ihr euch ja laut auch schon auf Gilden einen Draidleiter gehabt, die dir jeden Fehler zeigen, den du gemacht hast, aber selbst irgendwie glauben, sie würden diese Fehler nicht machen. Und damit ist das, ist so eine Situation, sorgt wahrscheinlich dafür, dass die Leute kein bisschen besser spielen, aber dass sie noch frustrierter sind. Weil, ich meine, wippen ist schon schlimm genug, wippen und jedes Mal da 5000er zu bezahlen oder 10.000 ist noch schlimmer. Das ist noch bescheuert. Das motiviert dich noch viel weniger. Mich zumindest würde es noch viel weniger motivieren. Mich würde es noch mehr frustrieren. Und dann kommt dazu, dass in den Encountern die Rollenverteilungen nun ganz und gar nicht dieselben sind. Und damit auch die einhergehenden Schwierigkeiten nicht immer dieselben sind. Ich habe zuletzt viel Tank gespielt und beim tanken war es meistens so, dass man relativ überschaubare Situationen hatte. Also wenn nicht gerade Phasen überlappend gespielt worden, dass irgendwo was gespawnt ist, was man nicht hätte spawnen sollen. Aber dann hat man meistens nicht so die großen Sonderaufgaben gehabt. Wie gesagt, in der Vergangenheit, wenn ich getankt habe. Dafür gab es andere, die teilweise freiwillig oder teilweise, weil sie dafür ausgesucht wurden, alle möglichen Sonderaufgaben erfüllen mussten. Und nicht nur Sonderaufgaben, sondern überhaupt Aufgaben erfüllen mussten. Manche mit den Nahkämpfer anlass, das für die Fernkämpfer. Bei den Heilern zum Beispiel ist es manchmal so, dass sie von bestimmten Mechaniken nicht getroffen werden, wenn sie

als Nahkampfheiler gelten. Paladin ist einer davon. Und dann hast du halt, ein Beispiel, was ich immer wieder ganz gerne nenne, ist der Kampf schon eine Weile her im Emerald Nightmare mit Szenarios, glaube ich. Wo diese Wurzeln immer auf die Spieler zu gehen. Und ich habe Priester gespielt, ich habe die abbekommen. Unsere Paladinheiler, die mich abbekommen, die wandern einfach auf keinen Paladinheiler, weil der als Nahkämpfer gilt und die Dinger halt keinen Nahkämpfer befallen. Ich glaube, Monk auch nicht, Monkheiler auch nicht. Und das macht es halt nochmal schwieriger, weil du dann nochmal die Leute, die ohnehin schon, in vielen Fällen zumindest, die schwierige Situation haben, also mehr machen, auf mehr achten müssen und so weiter und so fort, dass du sie noch dafür bestraft, dass das passiert, was möglicherweise oder was naheliegenderweise dann passiert, nämlich dass sie einen Fehler dabei machen. Und du, aus meiner Sicht, demotivierst du auch die Leute freiwillig Sonderaufgaben zu übernehmen, bei denen man Fehler machen kann. Weil das halt gelegentlich, je nach Encounter, Sonderaufgaben sind, die dafür sorgen, dass wenn sie nicht gut genug erfüllt werden, der Raid halt wippt oder der Spieler stirbt zumindest. Das einzige, was ich halt sagen kann, ist, schließt euch solchen Gilden nicht an. Also, bei aller Liebe, aber wenn ich schon höre, dass Gilden extra Strafen fürs Failing einführen, dann ist das für mich immer, es gibt kaum bessere Indikatoren als, das sind Leute, mit denen möchte ich wahrscheinlich nicht spielen. So, das ist es für heute gewesen. Ich danke euch fürs Zuhören und Zuschauen. Schickt mir viele weitere interessante Fragen in den nächsten Tagen. Und wir hören uns morgen, wenn ihr möchtet. Tschüss!

#736: Die Brandnarbe, Der Parkplatzterror, Übergewicht

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 736 und den Themen die Brandnarbe, der Parkplatz Terror und Übergewicht. Hallo Onkel Barlow, vorweg ein Dank an dich für deine BMZ und hoffentlich bald wieder Lore Talk, die ich leidenschaftlich mehrfach einatme. Ja, habe ich neulich schon was zugesagt, Lore Talk wird es erstmal bis auf weiteres nicht geben. Ich habe vor kurzem mein Ausbildungsverhältnis im ersten Jahr abgebrochen. Ich war Koch-Lehrling und habe in einem Hotel gearbeitet, zu mir gläde schon länger an Depressionen und selbstverletzendem Verhalten. Mein Chef hatte immer gern rumgeschrien und sich aufgespielt, was denke ich normal ist. So normal sollte das eigentlich nicht sein. Also ich kann mir vorstellen, dass irgendwie so, dass es irgendwie im Bereich Gastronomie und so, wo als sehr viel Stress bestimmt an vielen Stellen herrscht, vielleicht so ist, dass man an der einen oder anderen Stelle ein bisschen mehr damit leben muss, dass der Chef mal eine kürzere Zündschnur hat als keine Ahnung was, in der Montessori-Schule, aber so ganz normal ist es nicht, dass Chefs immer gerne rumschreien und sich aufspielen. Nun ist es im Verlauf der Ausbildung aber an einem stressigen Abend dazu gekommen, dass es für mich zu weit ging. Ich bin zugegeben ein sehr verpeilter Mensch, aber ich habe mein bestes versucht. Du

warst auch in der Lehre noch, ne? Siehst du auch richtig, oder? Ausbildungsverhältnis im ersten Jahr. Also ein bisschen an Verpeiltheit ist da ja grundsätzlich mal erlaubt. Kommt auf alle welche Maße, aber du bist ja noch nicht fertig mit der Ausbildung. Du hast dein bestes versucht. Ich arbeite also meine Liste an Essen ab und vergesse dabei etwas zurück ins Kühlfach zu tun. Da mir so etwas schon öfters passiert ist, als es stressig wurde, bat mich mein Küchenchef zu ihm an den Posten und sagte, dass ich meine Hand auf den Posten legen sollte. Darauf tat ich das natürlich, da wir mitten im Service waren und ich weiter arbeiten musste, weil ich sonst im Stress ersticke. Nun nicht meine beste Idee. Seine nächste Handlung beschränkte sich darauf, mir einen langen Eisenstab auf die Hand zu legen, mich quasi zu brandmarken. Also das war, im Moment, ich musste das kurz verstehen, war das ein Eisenstab, der auf dem Herd lag oder was? Vermutlich, wenn du sagst brandmarken. Das ist jetzt ein knappes halbes Jahr her und die ist immer noch da. Also ich muss wirklich mal versuchen, das zu verstehen. Das war jetzt nicht irgendwie eine Narbe, die weil das Ding irgendwie keine Ahnung was eine Schnittverletzung verursacht hat, sondern ein heißer erhitzter Eisenstab mit der Absicht, dir eine Brandverletzung zuzufügen. Okay. Alleine unten im Kühlhaus in dieser Woche, in der ich versuchte mich zu bessern und die Sache zu klären, da ich an mir eine Teilschuld sah, durfte ich mir dann noch Dinge anhören wie, dass das nicht die letzte Narbe wäre, die ich kriegen würde, wenn ich nicht aufhöre, so verpeilt zu sein oder wegen anderen Gründen. Ich versuche immer mich in die andere Person hinein zu versetzen und sachlich darüber zu reden, aber da fand ich, dass jede Hilfe zu spät kommt. Nach diesen Drohungen bin ich erst mal einen Tag nicht zur Arbeit gekommen, aufgrund von alten Familiengeschnehnissen, die wieder hochgekocht sind. Ja, Moment mal, ob nun alte Familiengeschnehnisse, die hochgekocht sind? Also nach dem was du erzählst, hat dich jemand absichtlich verletzt und dir gedroht, dich wiederkehrend weiter zu verletzen, wenn du nicht das richtig machst, was du richtig machen sollst. Oder anders gesagt, wenn du Fehler machst, dich wieder zu verletzen. Da ist es erst mal irrelevant, ob es noch Familiengeschnehnisse gab, die hochgekocht sind, das alleine ist für mich Grund genug, nicht zur Arbeit zu kommen. Und darauf habe ich gekündigt, seitdem

habe ich Probleme langfristiger Arbeitsverhältnisse einzugehen, da meine erste Erfahrung ziemlich grottig war. Ja, also verständlich. Ich sehe ein, dass ich etwas falsch gemacht habe und das wohl nicht einmal, aber diese Reaktion rechtfertigt das Ganze meiner Meinung nach keinesfalls. Ich bin danach wieder in Depressionen versunken, aus denen ich aber wieder einigermaßen rauskomme, wenn sie auch nie wirklich gänzlich weg sind. Ich bin wie gesagt kein Sonnenschein, aber ich bin sehr umgänglich und nicht Streit suchend. Du musst auch kein Sonnenschein sein. Also kommen wir gleich glaube ich mal im Gesamtbild zu. Entschuldige mich für meine Schreibweise, da ich diese mir angeeignet habe. Sie soll nicht traurig wirken, sondern sich eher wie kleine Lücken sprechen. Vielen Dank, wenn du das zumindest liest. Und ich halte viel von deiner Meinung, also würde mich diese wirklich interessieren. Vielleicht kannst du mir einen Blickwinkel zeigen, den ich nicht erkenne bzw. erkannt habe. Edit zu dem netten User, den auch selbstverletzendes Verhalten plagt. Ich persönlich habe kein Problem damit rauszugehen. Einige sehen das zwar als Aufmerksamkeitssuche, aber das ist egal, ob sie das als solche sehen. Erstmal grundsätzlich ist das egal. Ich persönlich will mich nicht dadurch einschränken lassen und wenn ich und wenn jemand Fremdes wirklich mal den Mut hat zu fragen, schüttel ich das einfach ab. Oder schüttel ich das einfach mit einem Teenie-Aufmerksamkeitsphase ab und mache mich drüber lustig. Das ist meine Art mit vielem umzugehen. Ja, das ist auch nicht ungewöhnlich, dass man so Humor als Verteidigungsmechanismus entwickelt und ja auch selbst abwertenden Humor als so ein bisschen Verteidigungsmechanismus entwickelt nach dem Motto, wenn ich diesen Witz mache, dann macht den wenigstens nicht der andere. Das ist jetzt nicht so ganz ungewöhnlich, aber lass uns mal ein bisschen kurz die Sachen durchgehen, die du da gesagt hast. Du beschreibst an ziemlich vielen Fällen, dass du nachdenkst über dein Verhalten, ob das richtig gewesen ist, falsch gewesen ist, ob du die Sachen gut gemacht hast, schlecht gemacht hast und so weiter und so fort und kommst an manchen Stellen zu dem Schluss, dass du Fehler gemacht hast. Das ist erstmal grundsätzlich gut und richtig. Also darüber nachzudenken, habe ich alles richtig gemacht oder habe ich nicht alles richtig gemacht. Nur wird es dann problematisch, wenn

du Dinge rechtfertigst, die egal wie dein Verhalten sind, grundsätzlich nicht zu rechtfertigen sind. Und dazu zählt das Anwenden von körperlicher Gewalt gegenüber einem Auszubildenden, der einen Fehler gemacht hat, sowie das Androhen von weiterer körperlicher Gewalt für das Machen von weiteren Fehlern. Wir haben schon häufig darüber gesprochen, dass es normal und menschlich ist, Fehler zu machen und gerade in einer Ausbildung ist es besonders üblich, dass Fehler gemacht werden. Dann gibt es natürlich Dinge, über die man sagen kann, das sind so Fehler, die sollten nicht passieren. Typisch Küchenbereich, wenn da irgendwelche Dinge, die gekühlt werden müssen, quasi jeden Abend und regelmäßig nicht zurückgestellt werden, dann kann das mitunter ein so großes Problem sein, dass man sagen muss, mit so einem Mitarbeiter können wir vielleicht nicht mehr zusammenarbeiten. Wenn du die ganze Zeit irgendwelche teuren, leicht verderblichen Dinge irgendwo draußen stehen lässt und die möglicherweise dann weggeschmissen werden müssen und das so oft passiert, dass es erheblich die Möglichkeit der anderen mit dir zusammenzuarbeiten oder das Geschäft zu führen einschränkt, dann muss man halt sagen, na gut, wenn dem so ist, dann muss man demjenigen kündigen. Aber das ist halt auch die sinnigste Option und die einzige Option und die schlimmste Option, die jemand wählen könnte und sollte. Wenn er sagt, naja, der erfüllt halt, also der ist halt nicht nur ein bisschen verpeilt, er oder sie, sondern es ist so stark und es zeigt so wenig Besserung, dass wir mit demjenigen nicht mehr zusammenarbeiten können, weil das Risiko für uns groß ist. Und es könnte ja auch noch schlimmer kommen, es könnte ja noch schlimmer sein, dass du Dinge draußen stehen lässt für Stunden oder für zu lange und sie dann wiederum, wenn du es feststellst, wieder ins Kühlfach oder sonst wo legst, die sich aber schon irgendwas gefangen haben und dann Probleme für euren, keine Ahnung, das Restaurant oder das Hotel entstehen, dass Speisen verdorben sind und so. Das ist ja auch nicht ganz auszuschließen. Also es ist schon klar, dass das ein großer Fehler sein kann, ohne jede Frage, nur rechtfertigt das nicht-körperliche Gewalt an jemandem und schon gar nicht, wenn sie bleibende Schäden hinterlässt. Damit will ich nicht sagen, dass es besser ist, irgendwie jemandem eine zu watschen oder so. Aber das

ist eine erhebliche Form der körperlichen Gewalt, die du beschreibst und die Androhung von mir macht es überhaupt nicht besser. Auch da muss man sagen, es wäre auch nicht gut, wenn er jetzt gesagt hätte, naja gut, dass jetzt einmal passiert, das mache ich jetzt sobald nicht mehr, das wäre immer noch keine tolle Situation. Es wäre immer noch was, wo ich mit dem Vorgesetzten dann reden würde und gegebenenfalls die Polizei einschalten. Also das ist Körperverletzung. Ich finde das unfassbar, diese Vorstellung. Aber wie gesagt, es wäre nicht mal dann gut, wenn jemand das nicht androhen würde, aber es macht es halt noch mal schlimmer, dass das nicht mal ein Ausrutscher war, nicht mal eine leichte Form, sondern eine schwere Form, die derjenige rechtfertigt und sagt, das steht dir weiterhin bevor, wenn du wieder Fehler machst. Und damit ist es auch völlig klar, dass es wohl die richtige Entscheidung gewesen ist, diesen Arbeitsplatz zu verlassen. Die andere Option wäre halt, dass man mit dem entsprechenden Vorgesetzten über deinem Chef, über deinem direkten Chef zu reden, die Situation zu schildern und sich gegebenenfalls halt an die Polizei zu wenden. Weil ich halt nie weiß, wo endet so eine Situation, wenn jemand, ob eines aus meiner Sicht leicht vorkommenden Fehlers, also leicht machbaren Fehlers, schon so ein Mittel wählt, wo endet das denn? Also wo geht das denn weiter, wenn jemand wirklich gröbere Schnitzer macht oder widerspricht, Widerworte gibt und so weiter und so fort. Gut, also das mal zu diesem Teil. Es gibt zwei Dinge, die man da trennen kann und trennen muss, nämlich die eigene Mitschuld und das, was als Reaktion gegeben ist. Wenn du jetzt gesagt hättest, der hat sich mit dir gestritten und hat irgendwie laute Worte gewählt und war irgendwie aufgebracht oder so, dann würde ich sagen, okay, das ist auch nicht immer cool und man kann vermutlich in den meisten Fällen eine ruhige Tonart wählen. Aber da würde ich sagen, in so einem Fall habe ich ein bisschen Verständnis dafür, dass jemand ein bisschen über die Stränge schlägt und vielleicht einen etwas zu lauten Ton wählt und man halt sagt, naja gut, das ist halt ein Fehler, der potentiell sehr negativ möglicherweise auf ihn auf das Unternehmen, das Hotel, auf das Restaurant zurückfällt und so weiter und so fort. Dann kann man sagen, okay, das ist so ein bisschen was, wo ich sagen kann, ja, ein kleines Maß an Mitschuld hat man dafür, das rechtfertigt

aber immer noch nicht, sich dann sehr unsachlich zu verhalten, aber es hört halt spätestens dann auf, wenn wir hier von Gewaltverbrechen reden. Also dafür musst du dir keine Schuld geben, daran trägst du keine Schuld. Das ist ein Fehlverhalten von jemand anderem. Dass du dann gekündigt hast, ist die richtige Reaktion. Ich weiß halt nicht genau, inwiefern das jetzt dauerhaft dazu führen muss, dass es schwer ist, ein anderes Arbeitsverhältnis zu führen. Weil ja, es ist klar, dass es eine blöde Situation ist. Auf der anderen Seite ist es ja nichts, was unmittelbar mit dem Arbeiten selbst zu tun gehabt hat, sondern mit einem Menschen, der sich auf eine Art und Weise verhalten hat, die definitiv nicht korrekt ist, die du üblicherweise an anderen Arbeitsplätzen nicht haben solltest, diese Situation. Und wenn das jetzt so weit führt, dass du jede Art von Arbeit nicht mehr ausführen kannst, weil du da möglicherweise irgendwie ein kleines Trauma erlitten hast, dann ist es vermutlich an der Zeit, sich in Behandlung zu geben und daran zu arbeiten. Zumindest diesen Vorbehalt abzubauen. Und bei dem anderen Teil, auch da bin ich kein Experte. Ich finde es, wie gesagt, immer gut, wenn Leute ein gewisses Maß an Selbstkritik haben. Nur kann man das halt auch übertreiben. Wenn man quasi alles für alles sich selbst verantwortlich macht, selbst dann, wenn man nur eine Teilschuld hat oder diese Teilschuld trotzdem die Situation nicht rechtfertigt, dann ist es vielleicht ein bisschen zu viel. Und ich habe jetzt auch keinen Grund gesehen, dass du dich für die Schreibweise entschuldigen musst. Ich habe das Gefühl, dass das auch so ein Punkt sein könnte, der gegebenenfalls mit einem Experten zu besprechen wäre, ob man sich an zu vielen Dingen die Schuld gibt und das wiederum ein Problem ist. Aber das kann ich dir nicht beantworten. Ich kann dir nur empfehlen, dir da auch professionelle Hilfe zu suchen. Und ich finde auch nicht, also diese Sache mit dieser Teenie-Aufmerksamkeitsphase, so leicht erklärt sich das halt auch nicht mit dem selbst verletztenen Verhalten. Ja, das mag es geben. Es mag Sonderformen davon geben, wo Leute etwas machen in erster Linie, um davon mit Aufmerksamkeit zu bekommen. Das kann durchaus bestimmt der Fall sein, wenn man dann irgendwie ein Foto davon vielleicht noch macht und das irgendwo hochlädt oder so. Aber jemandem vorzuwerfen, nur weil er das Haus verlässt, mit möglicherweise in bestimmten Situationen

sichtbaren Folgen von Selbstverletzten zu verhalten, daraus zu folgern, dass er das aus Aufmerksamkeitsdrang tut, halte ich halt für nicht zulässig. Weil daraus würde er ja wiederum umgekehrt folgen, dass jeder, der in solches Verhalten jemals an den Tag gelegt hat und davon sichtbare Verletzungen mit sich getragen hat oder mit sich trägt, entweder nicht mehr das Haus verlassen dürfte oder aber dafür zu sorgen hat, dass die für niemanden in irgendeiner Situation sichtbar sind. Und das wäre aus meiner Sicht eine sehr merkwürdige Folgerung. Ich bin gespannt, ob du da nochmal ein Update geben kannst. Ich hoffe es. So, jetzt kommt ein langer Text und ich bin sehr gespannt, weil das wieder so ein Thema ist, das mich nicht nur am Rande, sondern eigentlich fast gar nicht betrifft. Und trotzdem glaube ich immer wieder für sehr viel Diskussionsstoff sorgt, obwohl es an sich ein harmloses Thema ist. Grüß Gott, Barlow. Nach über 240 BMZs bin ich tatsächlich auch mal auf deine Meinung angewiesen sogar. Nicht nur interessiert, sondern angewiesen. Es geht um die Parkplatzsituation in meiner Siedlung. Ich glaube, da gibt es niemand besseren als mich, um dir dabei zu helfen. Gut. Also folgendes. Es ist eine kleine Siedlung mit Genossenschaftswohnungen in Klammern Reihenhäusern am Land. Kleine Siedlung, Reihenhäuser am Land. Gut. Dort gibt es ca. 40 Wohnungen, klein sowie groß. Darin leben einige zu zweit, allein Familien und sogar ältere Leute. Ok, also bunt gemischte kleine Siedlungen. Gut. Für die gibt es wiederum 28 Garagen, die alle in der Theorie belegt sind. 40 Wohnungen, 28 Garagen. Ok. Angrenzend an die erste Reihe gibt es einen Gemeindeparkplatz, auf den alle parken dürfen, mit sehr viel Platz. Ca. 20 Parkplätze. Parallel dazu verlaufen die Garagen auf der anderen Seite und enden auf der Höhe der zweiten Reihe. Ich muss... Ich stelle mir gerade die Frage, ob diese Geometrie jetzt noch wichtig wird. Ich komme mir vor wie so ein Escape Room Rätsel. Dann folgen Privatparkplätze, auch ca. 15 bis 20. Die jedoch für jeden frei verwendbar... Moment. Die jedoch für jeden frei verwendbar sind, die dort wohnen. Ok, also wir haben 28 Garagen und dann nochmal 30 bis 35 Parkplätze, die frei verwendbar sind. Die Hälfte davon auf einem Gemeindeparkplatz, 20 Stück. Und dann folgen 15 bis 20 Privatparkplätze. Dann sind sie aber eigentlich noch nicht Privatparkplätze, wenn es öffentliche

Parkplätze sind, die jeder benutzen darf. Oder? Auch so die dort wohnen. Ok, gut. Also vermutlich mit Anwohnerausweis nehme ich an. Gut. Einige wenige Parken der Wohnung entsprechend auch ganz woanders. Ich wohne in der letzten vierten Reihe und habe keine Garage. Natürlich wirst du dir denken können, was folgt. Manch Leute, die eine Garage besitzen, finden es nicht nötig, diese zu benutzen, weil ja eh schönes Wetter ist. Verwenden auch diesen Parkplatz, auf den ich angewiesen bin. Es ist ja so viel einfacher, da man die Garage ja weder aufmachen noch schließen muss. Und man einfach aussteigt und nichts tun muss. Jetzt ist es so, dass ich zweischichtig arbeite und in der Spätschicht bin ich um ca. 23 Uhr zu Hause. Und natürlich bekomme ich sehr oft keinen Parkplatz. Ja, das ist doof, ne? Um 23 Uhr sind halt alle anderen schon zu Hause. Das heißt, ich muss auf den Parkplatz parken, der vor der ersten Reihe ist. Und da die ersten Parkplätze aufgrund der näheren Distanz zu den Wohnungen meistens auch schon belegt sind, muss ich noch weiter weg von meiner Wohnung parken. Also Moment, du kriegst einen Parkplatz, du musst halt nur ein paar Schritte laufen, ne? Das verstehe ich doch richtig. Vielleicht kein Weltuntergang? Nee, absolut nicht. Der reine Fußweg von dort zu meiner Wohnung beträgt so um die 300 Meter. Erst recht, dann nicht. Doch geht es mir ums Prinzip, dass Leute eine Garage hätten. Je nach Situation ist doch etwas frei und ich bekomme einen Parkplatz auf den Privatplätzen. Was auch der Grund ist, wieso ich immer hin und her schwanke, dagegen etwas zu unternehmen. Oder ich mir denke, ich lasse es bleiben, wenn ich zum Zeitpunkt dort parken kann. Frühig gibt es keine Probleme, da es ja dann erst Nachmittag ist und dann noch einiges frei ist. Jedoch war letzstens nach der Spätschicht so lächerlich voll, dass ich am weitesten wegparken musste, wo mein Geduldsfaden gerissen ist. Ich meine, es ist ein langer Text dafür, dass es eigentlich nur darum geht, dass du ein paar Meter laufen musst beim Parken. Aber es geht weiter, es geht weiter. Moment. Ich hoffe, du hast deinen Unmut in Form von laminierten Schildchen zum Ausdruck gebracht, die du unter den Scheibenwischer der mutmaßlich falsch parkenden Menschen, die eine Garage besitzen, geklebt hast. Das zumindest wäre die deutsche Lösung. Geduldsfaden gerissen ist. Ich bin ein ruhiger Mensch bzw. ich versuche es

zu sein. In solchen Situationen funktioniert es eher mäßig. Da funktioniert es schon mäßig. Da reißt schon dein Geduldsfaden und du tickst aus, weil du beim Parken manchmal einige Meter laufen musst. Was ist denn, wenn was richtig Schlimmes passiert? Aber gut, will ich, glaube ich, gar nicht mit Falling Down dann vermutlich. Michael Douglas, kennt ihr den noch? So stelle ich mir das gerade vor. Kein Frühstück mehr gekriegt. Ich bin ein sehr gerechtigkeitsgesteuerte Mensch. Ich hatte schon viele Situationen gehört oder mitbekommen, wo einem der Hass richtig hochkommt, jedoch man oft zu klein ist, die Situation ausweglos, sinnlos oder sonst was ist, um dagegen was zu unternehmen. Und man einfach machtlos ist. Und so ist es jetzt auch in deiner jetzigen Situation. Du bist immer, du klingst hier so ein bisschen, als wärst du irgendwie der Vorsteher von einem kleinen afrikanischen Dorf, das gerade von Nestlé gebügelt wird, um ein Wasserkraftwerk zu bauen. Und in Wahrheit bist du kleiner, armer, machtloser Mensch, jemand, der 200 Meter oder 300 Meter laufen muss, manchmal wegen eines Parkplatzes. Es ist nicht immer so, dass du keinen bekommen würdest und deshalb immer falsch parken musst oder so. Du musst manchmal laufen. Das ist das schlimme Schicksal, das du gerade erlitten hast. Aber gut, wir lesen trotzdem weiter. Ich habe letztsens sechs Personen ausgeforscht, die eine Garage besitzen, jedoch sich eben dreisterweise auf den Parkplatz stellen und dann auch erfahren, dass es mindestens drei Personen, drei weitere Personen, Thomas Magnum, drei weitere Personen betrifft, die es jedoch scheinbar nicht so stört. Einige parken einfach so draußen, weil es angenehmer ist. Eine Person hat aber sogar endlos viel Müll darin liegen, inklusive eines kaputten Motors, in der Garage nehme ich an. Der hat Müll in der Garage liegen oder? Und packt deswegen nicht in der Garage. Das ist das einzige, was den ergibt. Jetzt habe ich mit jemandem gesprochen, der mehr oder weniger eine Ansprechperson ist für diese Siedlung. Kein offizieller, oh, kein offizieller, also eher so ein geheimer Ansprechpartner, was die Siedlung betrifft. Der mir erzählt hat, dass in der Vergangenheit schon oft Sachen unternommen wurden, um diesem Problem entgegenzuwirken. Zum Beispiel ein offizielles Schreiben der Genossenschaft im Briefkasten der Personen, die eine Garage besitzen. Diese Bitte zu nutzen, es half meist nie irgendwas. Und

weil man rechtlich nichts gegen diese Personen aufbringen kann, sind wir machtlos. Wir sind machtlos. Das Gesetz steht hinter Ihnen. Müssen Sie die Garage nicht nutzen und man kann Sie nicht dazu zwingen. Ich hatte auch vor, mit den schuldigen Personen zu sprechen und diese bitten Rücksicht zu nehmen. Die Ansprechperson hat mir nahegelegt, es sein zu lassen, weil es nie Erfolg brachte. Es hat nie Erfolg gebracht, mit Menschen zu reden. Okay. Ich wüsste auch nicht, ob ich dabei ruhig bleiben könnte. In dieser Situation, ich mir nicht den Ruf... Du glaubst nicht, dass du mit jemandem einfach nur vernünftig reden kannst und ihm sagen, hey, kannst du mir einen Gefallen tun? Du hast doch eine Garage. Wenn du die nutzt, dann muss ich nicht jedes Mal 300 Meter laufen, wenn ich Spätdienst habe. Das glaubst du nicht, dass du das ruhig vorbringen kannst? Okay. Okay. Weil ich trotzdem den innerlichen Zwang habe, als freundlich und nett angesehen zu werden, wo ich auch solche Probleme doch eher schlecht ansprechen kann. Das ist aber ein anderes Thema. Jetzt wurde mir von dieser Person bekannt gegeben, dass es ein Plan ist, denen Leuten einen fixen Platz anzubieten, die im Haushalt keine Garage haben, jedoch eine kleine Gebühr zu zahlen haben. Also dann zu zahlen hätten, nehme ich an. Du musst ja keine Gebühr zahlen zur Zeit. Das finde ich richtig und auch wichtig so. Jedoch wird es das Grundproblem nicht lösen und die Leute werden weiterhin nicht in den Garagen stehen, sondern auch anderen Leuten, die vielleicht keine Gebühr entrichten wollen, den Parkplatz wegnehmen. Aber sie zahlen... Moment, Moment, Moment mal kurz. Aber wenn man die Wahl hat, für eine Garage zu zahlen und damit einen festen Parkplatz zu haben, oder man sagt, ich möchte keine Garage haben, aber ich zahle eine kleine Gebühr, um einen festen Parkplatz draußen zu haben, weil ich zu faul bin zu laufen. Aber dann hat man doch keinen Grund mehr sich zu beschweren, man sagt, ich lehne beides ab, weil ich nichts dafür bezahlen möchte, kriege trotzdem noch meinen Parkplatz, muss aber manchmal laufen, je nach Zeit, wann ich ankomme. Okay? Also der Teil leuchtet mir jetzt nicht so ganz ein. Dieser kleine Einschnitt musste mal gerade sein. Dann wären diese vielleicht selber schuld, aber im Grunde sind dann die Leute und ich ohne Garage gezwungen, diese Gebühr zu zahlen für freie Parkplätze, weil es solche unausdrücklichen...

unausdrücklich... du findest keine Worte für Menschen, die Garage nicht nutzen. Oh mein Gott. Aber wie gesagt, wie gerade schon gesagt, es ist doch so, du bist ja nicht gezwungen, die Gebühr zu zahlen. Du hast halt nur keine Garantie und kein Anrecht auf einen festen Parkplatz in dem Fall. Was ich jetzt nicht so ganz wild finde, ich kenne das sogar in den meisten Fällen nur so, dass man gar keinen, abgesehen von Anwohnerparken, halt gar kein Recht auf einen bestimmten Parkplatz in der Nähe seiner Wohnung hat. Man kann überhaupt froh sein, je nachdem, wo man wohnt, wenn man überhaupt einen in dem Viertel findet, wo man wohnt. Mir ist bewusst, dass dieses und das ist dieses, solche Probleme oft gibt. Und wenn man zum Beispiel an Wien denkt, wo schon viele Bezirke gebührenflüchtig sind, hat man trotz dieser nicht die Garantie für einen Platz. Ich wundere mich, wieso. Ich scheinbar der Einzige bin in der ganzen Siedlung, der sich mehr oder weniger lautstark über dieses Problem aufregt. Viele parken auch zu einer Zeit, wo es noch geht, wo es noch, wie gesagt, viele Plätze gibt. Jedoch scheinen viele einfach davon hinweg zu sehen. Mich stört das, wie gesagt, sehr, weil es auf einmal in mein Gemüt geht und es einfach ungerecht ist. Und mich das dann zusätzlich doppelt aufregt. Mittlerweile schon so sehr, dass ich mir Parkzettel gekauft habe, wo man ihr Vergehen ankreuzt und auf das Auto steckt. Jedoch bin ich mir nicht sicher, ob man sowas darf. Ich hörte auch schon Meinungen, die sagen, man bezahle für die Garage und man dürfe sie nutzen, wie man möchte. Sei es Sachen zu verstauen oder als Werkstatt zum Beispiel. Jedoch muss man dazu sagen, in den Garagen gelten Brandschutzbestimmungen und es dürfen keine brennbaren Materialien dort gelagert werden. Wie ist deine Meinung dazu? Findest du das recht und legitim, wenn Leute eine Garage besitzen und diese auf Kosten anderer nicht nutzen? Findest du, ich regel mich zu viel auf Ja und sollte mich einfach abregeln Ja trotz dieser Ungerechtigkeit Ja? Ich bin zu 99 Prozent in vielen anderen Fällen deiner Meinung. Umso mehr, vielleicht heute nicht so, würde mich deine Meinung zu diesem Thema interessieren. Ich weiß nicht, ob dieses Thema wirklich interessant genug ist für dich und dein BMZ und hoffentlich nicht zu lange. Ich kann mich leider nie kurz fassen. Ach, schau an, das hätte ich jetzt gar nicht im Verlauf der Geschichte gemerkt.

Ich wünsche dir noch eine gute und rasche Genesung. Ja, danke schön. Größer aus Österreich. Also ich glaube, das meiste hast du dir schon raushören können. Ich finde, das würde dann zu einem zu einem großen Problem werden, wo ich viel Verständnis hätte. Was heißt viel, aber wo ich ein gewisses Maß an Verständnis hätte, wenn du keine Möglichkeit mehr hättest, einen Parkplatz überhaupt zu bekommen in der Gegend und halt nur irgendwo keine Ahnung was. Ein halber Kilometer entfernt oder halt diese typischen Situationen, die werden viele von euch aus Großstädten kennen, dass man irgendwo Park, wo man eigentlich nicht parken darf, aber mit viel Glück man keinen. Also man meistens nicht abgeschleppt wird und meistens keine Gebühr bezahlen muss. Also keine Strafe bezahlen muss. Das ist eine sehr, sehr häufige Situation in ziemlich vielen Großstädten, dass man dann halt sagen, gut, dann habe ich halt hier meistens kriege keinen Settel dafür und ärgert sich dann schwarz, wenn man doch einen bekommt. Dann glaube ich, hätte ich relativ also was jetzt relativ viele hätte ich ein gewisses Maß an Verständnis, denn eine Sache, die du beschreibst, ist ja tatsächlich so, nämlich dass wenn jemand eine Garage mietet, du ihm halt nicht wirklich vorschreiben kannst, wie er sie zu nutzen hat. Wenn er sie tatsächlich für seinen keine Ahnung Oldtimer oder Motorrad oder sonst was nutzen will, nur als Beispiel und nicht für seinen normalen Pkw, mit dem er zur Arbeit fährt, dann ist das ja durchaus legitim. Das Problem, was du aber beschreibst, ist halt jetzt wirklich nicht so das gigantisch große. Also du beschreibst ja, dass die Situation dann und vor allem dann entsteht, wenn du zu einer Zeit kommst, wo alle Parkplätze belegt sind. Also weil du so spät von der Arbeit kommst und das ist überhaupt und immer so ein allgemeines Ding, was halt also was was an ganz, ganz vielen Stellen gilt. Wer spät von der Arbeit kommt, hat halt oft das Problem, dass die Parkplätze gerade die guten Parkplätze meistens belegt sind. Was aber auch heißt, dass vermutlich viele in deiner Nachbarschaft vielleicht nicht mal ansatzweise sich denken können, dass das so ein großes Problem ist, weil sie relativ leicht und überall Parkplätze finden. Und es sind ja, wie du beschreibst, genügend Parkplätze da. Das ist ja auch so ein ganz wichtiger Punkt. Ich finde, du übertreibst maßlos. Ja, also du übertreibst maßlos nicht in der Schilderung der Situation. Also das ist ja

in Ordnung, dass du wie du sie geschildert hast. Aber das Problem, was du beschreibst, ist halt echt kein kein gigantisches. Es ist jetzt nicht so, als ob du ein riesen Ding auf dich nehmen müsstest, um dein Leben leben zu können. Also du hast du hast keinen Spießbrutenlauf durch durch keine Ahnung Nazi Viertel vor dir. Du musst einfach an manchen Tagen etwas weiter nach Hause gehen. An manchen Tagen beschreibst du es aber so, als wärst du keine Ahnung, irgendwie keine Ahnung in so einem kommunistischen Land unterdrückt worden, weil du dich für die keine Ahnung was die die die die Freiheit von irgend wem ausgedrückt hast. Und es gibt zwei grundsätzliche Lösungen für dein Problem. Das eine ist mit den Leuten zu sprechen, die dafür sorgen, dass du deine Parkplätze nicht bekommst. Und da da tust du gerade so, als müsste ich Verständnis dafür haben, dass du nicht in der Lage bist, dieses minimale Problem sachlich zu schildern, ohne auszurasen. Dafür habe ich kein Verständnis. Dein Problem ist nicht so groß, dass man das nicht sachlich schildern könnte. Da habe ich gar kein Verständnis für, dass du nicht mal bereit bist, das scheinbar zu akzeptieren, weil du glaubst, dass es unmöglich ist oder nahezu unmöglich, jemandem das zu schildern. Meine Erfahrung mit Menschen sind ganz ganz andere. Die meisten Menschen haben sehr sehr viel Verständnis für Dinge, die ihnen in der vernünftigen Art und Weise vorgebracht werden. Es mag manche geben, die sagen, nee, fick dich, ist mir egal. Ich hab für meine Garage bezahlt. Ich pack, wo ich will. Gut, dann kannst du dich immer noch aufregen. Aber die Situation hast du ja nicht ein einziges Mal beschrieben, dass das so ist. Wenn dem so wäre, könnten wir darüber sprechen. Dann würde ich dir vermutlich recht geben, dass das ein blödes Verhalten desjenigen ist. Aber das ist ja nur nicht mal passiert. Es ist nicht nur noch nicht mal passiert. Du bist ja nicht mal bereit, dich auf dieses Gespräch einzulassen. Und dann gibt es noch eine weitere Lösung, nämlich dass du um einen quasi privaten, für dich reservierten Parkplatz, also eine Parkplatzreservierung zu bekommen, einen Betrag zu bezahlen. Keine Ahnung, wie hoch der jetzt sein soll, aber vermutlich nicht so teuer wie eine Garage mieten. Und selbst das siehst du ja nicht als Option an. Du erwartest, dass du einen reservierten Parkplatz bekommst, dass die Leute, die für eine Garage bezahlen, die dafür nutzen, um

ihr Auto dort abzustellen, damit du einen präferierten Parkplatz möglichst nah an deiner Wohnung haben kannst, ohne etwas dafür zu bezahlen. Das ist ja deine optimale Lösung. Da muss ich sagen, ja, natürlich wäre das eine optimale Lösung. Ich habe halt nur wenig Verständnis dafür, dass man bei den Optionen, die es gibt, so tut, als wäre man das Opfer des Staates oder was weiß ich von wem. Weil man die möglichen Optionen nicht nutzen möchte und ein Problem, das ein sehr moderates Problem ist, zu etwas macht, das so klingt, als würde die Welt untergehen. Also ich bin nicht so, mit den gegebenen Informationen bin ich nicht so auf deiner Seite. Das wäre vielleicht anders, wenn ich wüsste, dass die Nachbarn, mit denen du sprichst über das Thema, keinerlei Bereitschaft zeigen, so ein bisschen zu helfen. Dann glaube ich, dann hättest du ein bisschen mehr Rückhalt bei mir. Ich bin mal gespannt, ob du die Optionen, also welche Optionen du in Zukunft nutzen wirst, außer sauer zu sein. Hallo Barlow, ich habe eine Frage für dich zum Thema Übergewicht. Letztens hatte ich mit einer Freundin über dieses Thema diskutiert, was aber leider sehr schnell in Streit ausartete. Sie vertritt die These, dass es schlimm sei, einem stark übergewichtigen Menschen immer wieder zu sagen, dass er abnehmen solle, da jeder, ihrer Meinung nach, auf seine Art schön ist und dann durch die Aussage, dass er abnehmen solle, man diese Schönheit diffamieren und herabwürdigen würde. Darauf antwortete ich, dass es egal ist, ob er schön sei oder nicht, dass es sehr ungesund sei, stark übergewichtig zu sein, Herz-Kreislaufprobleme, Diabetes, Krebsrisiko und so weiter. Und man daher nicht sagen soll, dass diese Menschen schön sind, um sie nicht auch noch in diesem ungesunden Lebensstil zu bekräftigen. Und mit diesem Statement meiner Seite eskalierte es ziemlich schnell, bis meine Freundin wütend wegging. Als ich dann später nochmal über die ganze Situation nachgedacht habe, kam mir der Gedanke, dass dies eine perfekte Barlow-Frage sein könnte. Denn der Barlow ist auch fett. Na so fett ist Barlow leider. Leider gar nicht mehr, wie man es nimmt. Aber krankheitsbedingt gar nicht mehr. Daher meine Frage, ist es besser, einem stark übergewichtigen zu vermitteln, dass sein Zustand gut oder sogar schön ist oder sollte man ehrlich sein und diese Person mit ihrem Gewicht konfrontieren, auch wenn das die Gefühle verletzen könnte. Das ist

wieder so ein Scheindilemma. Das sind nicht die einzigen beiden Möglichkeiten. Vor allen Dingen, du hast ja damit angefangen zu sagen, sie vertritt die These, dass es schlimm sei, einem stark übergewichtigen Menschen immer wieder zu sagen, dass er abnehmen solle. Und dem muss ich in einem gewissen Maße zustimmen. Also obwohl ich ansonsten nicht so ziemlich nichts dieser Sache zustimmen muss, aber was bringt es, das immer wieder und wieder zu wiederholen? Wenn du glaubst, dass es eine Information ist, die jemand noch nicht hat und die neu für denjenigen ist, sie ihm einmal mitzuteilen, ist eine Sache. Das aber wieder und wieder zu tun, erfüllt keinen Zweck. Das erfüllt definitiv keinen positiven Zweck. Und dann muss man sich fragen, warum sollte man das tun, wenn das keinen positiven Zweck mehr erfüllt? Und die nächste Frage ist die nach der Gesundheit. Es ist immer so ein für mich oft sehr fadenscheiniges und scheinheiliges Argument, wenn man sagt, das sage ich wegen der Gesundheit, weil in den meisten Fällen ist das nicht der Fall. Ich stelle das auf Reddit übrigens sehr häufig fest. Reddit hasst dicke Leute. Und es wird immer wieder vorgeschoben, dass es da um die Gesundheit geht. Tatsächlich ist das fast nie der Grund. Es geht meistens um das ästhetische eigene Empfinden, dass man es unattraktiv findet, wenn Leute übergewichtig oder sogar stark übergewichtig sind und man das rechtfertigt, indem man sagt, das ist ja nicht gesund. Es gibt zehn Millionen Dinge, die nicht gesund sind und gesundheitsgefährdend sind, zu denen kein Mensch etwas sagt und schon gar nicht jedes Mal in diesem Zusammenhang. Ja, dann fangen wir bei Sportarten und diversen Extremsportarten an, über Atem und Weisen sich zu ernähren und übrigens auch in Teilen Untergewicht oder und zu starkes Untergewicht, wobei es da auch wiederum andere Leute gibt. Es sind meistens nicht dieselben wie die, die sich übergewicht beschwerten, über übergewicht beschwerten. Aber auch da gibt es ja welche, die das wiederum zu ihrem Steckenpferd erkoren haben, anderen Leuten zu sagen, dass sie unbedingt mal was essen müssen. Auch das ist in vielen Fällen übrigens, glaube ich, sehr, sehr häufig motiviert von ästhetischen Empfinden. Nicht, dass die Leute es nicht schön finden, wenn Leute schlank sind, aber es kommt ja gelegentlich mal vor, dass Leute, die selber nicht so schlank sind, anderen sagen, du musst mal was auf die Rippen kriegen.

Das kann ja nicht gesund sein, wie du aussiehst. Da gibt es ganz viele Diskussionen zum Thema, eine richtige Frau muss Kurven haben und so weiter und so fort, dass man Menschen also abspricht, eine richtige Frau oder ein richtiger Mann zu sein, je nachdem, welche Statur sie haben, Gewicht sie haben. Bei Männern ist es, glaube ich, eher so Größe und Muskeln und so, die dann als Referenz irgendwie gezogen werden. Nur um das mal klarzustellen, also so zu tun, als wäre man irgendwie der Retter der Gesellschaft, der Leuten, die Informationen gibt, die sie nicht haben, ist ja meistens relativ unehrlich. Viele Leute wissen, dass es nicht gesund ist, übergewichtig oder stark übergewichtig zu sein. Aber selbst wenn man das dann einmal gemacht hätte, nehmen wir einfach mal an, du bringst jemand eine brandneue Information, dass du sagst, wusstest du eigentlich, dass Übergewicht negative Folgen auf die Gesundheit haben kann. Stellt sich halt die Frage, welchen Vorteil oder welchen Nutzwert es noch hat, das dann weiterhin zu tun. Meine Antwort lautet meistens keinen und um den geht es auch nicht. Es geht meistens darum, seine eigene Aversion zum Ausdruck zu bringen oder aber das in einer abwertenden Art und Weise zu tun, indem man sich halt lustig macht über jemanden, der zum Beispiel zu dick ist. Das heißt zu dick ist, der Übergewicht hat. Also das ist so ein bisschen so ein Scheindilemma. Was das grundsätzlich aber betrifft, gebe ich dir Recht, dass ich es nicht gut oder richtig finde, Leuten zu suggerieren, dass das gut, richtig oder schön sei, übergewichtig zu sein. Und das sage ich als jemand, der auch durchaus große Teile meines Lebens damit zu kämpfen hat, mit dem Gewicht zu kämpfen hatte. Denn da gilt wieder der Punkt, dass, wie du beschreibst, ein teilweise hochgradig ungesundes Verhalten zu unterstützen, ist grundsätzlich nicht gut. Davon hat niemand auf Dauer etwas. Ähnlich wie es ist beim Rauchen oder so. Ja, es soll für jeden die freie Entscheidung, ob er das tun möchte oder nicht. Aber wenn ich die Frage habe, soll ich das jetzt aktiv unterstützen und ihm sagen, auch Raucher riechen schön und so weiter und so fort. Nur damit derjenige sich nicht deswegen schlecht fühlt, dann würde ich lieber sagen, dann halte ich lieber die Klappe in dem Punkt, bevor ich etwas sage, was aktiv ein negatives Verhalten unterstützt. Und ich finde halt auch, und da bin ich auch auf deiner Seite, ich finde es halt auch schwie-

rig, so ein hohes Maß an Akzeptanz und positiven, positiven Assoziationen mit etwas zu verbinden, was eigentlich sehr negativ und sehr gefährlich und potentiell tödlich für jemanden ist. Nur weil man glaubt, dem oder derjenigen damit etwas Gutes zu tun. Und ich weiß, dass es sehr unschön ist, wenn man irgendwie einige Kilo zu viel hat, darauf hingewiesen zu werden. Und das ist auch nicht der springende Punkt. Aber ich weiß auch, dass ein Großteil des Problems halt ist, dass man selber weiß, dass man versuchen sollte, das zu ändern. Und das ist nicht ganz so leicht. Das ist übrigens auch wiederum ein ganz, ganz großes Problem, was das Verständnis bei den Leuten betrifft, die eben nicht davon betroffen sind, übergewichtig oder stark übergewichtig zu sein. Manche glauben, dass es einfach, die haben so dieses Gefühl von dem fetten Menschen, der sich irgendwie nur mit allem zustopft und maßlos ist und so weiter und so fort. Wie viele Faktoren da aber mit reinspielen, die in ganz, ganz vielen Punkten schon nahezu suchtähnliche Verhalten oder tatsächliches Suchtverhalten sind und damit ganz und gar nicht leicht zu beheben sind. Darüber macht sich kaum jemand die Gedanken. Es wird halt als negative, negative Eigenschaft, Charakterschwäche und so weiter bewertet. Und das macht es halt insgesamt zu einem sehr, sehr schwierigen Thema. Weil wie geht man damit um? Und ich glaube, es ist halt falsch. Also es ist schon falsch, so zu tun, als wäre das etwas Positives, das alle alle gut finden müssten, gerade bei Leuten, die massiv übergewichtig sind. Also wenn ich jetzt sage, ich mache jetzt eine Kampagne und hole mir irgendwelche Modelle, die ich vor die Kamera stelle, die halt ungefähr das Doppelte von dem wiegen, was so im Rahmen des Gesunden wäre und versucht, das als etwas Positives zu verkaufen, dann halte ich das nicht für eine besonders gute Idee. Nur folgt daraus nicht das Umgekehrte, dass ich den Menschen, die solches Übergewicht haben, das jeden Tag zehnmal unter die Nase reibe. Weil das halt in Richtung geht von von Mobbing, persönlichen Angriffen, von teilweise von Selbstgefährlichkeit bei den Personen, die das machen und so weiter und sofort, sich über andere Stellen zu wollen. Und wir werden sehr, sehr viele Zuhörer haben, die übergewichtig sind. Bin ich mir hundertprozentig sicher, weil das ein typisches Gesellschaftsphänomen ist. Wobei ihr seid, die meisten von euch sind

noch relativ jung, relativ. Also jünger als der Durchschnitt und Übergewicht ist halt so ein Problem, was im Alter immer größeres wird. Das wären jetzt diejenigen von euch, die vielleicht 40 oder Mitte 30 40 45 50 oder so sind. Die werden dann Liedchen von singen können, während man in der Schule noch irgendwie in die keine Ahnung was 32 Jeans reingepasst hat. Es ist 40 die 38 oder so geworden. Aber viele von euch wissen auch sehr genau, dass wenn sie die Wahl hätten, sie eben zumindest mal in einem Rahmen sich gerne bewegen würden, der nicht mehr gesundheitsgefährdend ist. Und manche kennen bestimmt auch die Unterschiede. Also ich habe schon Unterschiede gemerkt, ob ich jetzt nun irgendwie 20 Kilo mehr 25 Kilo mehr oder weniger wiege, was die Kurzatmigkeit betrifft und alle möglichen anderen kleineren Probleme oder größere Probleme, die das mit sich anherbringen kann. Unabhängig von meiner jetzigen Erkrankung, aber halt eine Verletzung oder eine Erkrankung, eine Achillessehne, die chronisch geworden ist. Die hatte zum Teil auch damit zu tun, dass ich deutlich zu viel gewogen habe. Es kann Rückenprobleme geben, und das sind alles noch die harmlosen Dinge. Also nicht alles. Wenn es chronisch wird, ist nichts mehr davon harmlos. Aber verglichen mit den schweren und potentiell tödlichen Folgen, die das Ganze haben kann. Und deswegen finde ich es halt wichtig, den Leuten zu zeigen, wenn es denn überhaupt eine Frage sein sollte und diese diese dieses Wissen darum vielleicht in manchen Fällen noch nicht da ist. Dass es ein gutes Ziel ist, sich auf ein Gewicht zu bewegen, das nicht mehr massiv gesundheitsgefährdend ist. Sagen wir es mal so. Das muss immer noch nicht das ästhetische Bild sein und nicht so zu tun. Und als wäre extrem fett etwas Schönes oder Erstreben wert, so dass etwas, was man auf keinen Fall ändern soll. Das finde ich vielleicht das Problem. Vielleicht kann man es in die Richtung am besten beschreiben, so zu tun, als wäre das etwas, das man auf keinen Fall ändern soll. Sondern als wäre das, was man ändern muss, die Einstellung zum übergewichtig sein. Das ist glaube ich ein schlechtes Verhalten. Aber ansonsten finde ich muss muss man sehr, sehr positiv den Menschen gegenüber treten, die unter diesem Problem leiden und sicherlich nicht, indem man ungefragt irgendwie mal ganz schön fett oder so. Und sie vor allen unterstützen, wenn sie Anstrengungen zeigen, das ändern

zu wollen. Und für manche ist es unglaublich schwierig, diese Anstrengungen hinzubekommen. Manchen fällt es unglaublich schwer, zum Beispiel, wenn du sagst, mach doch ein bisschen Sport. Die schämen sich in Grund und Boden, wenn man sagen würde, zieh dir jetzt eine Jogginghose und Turnschuhe an und lauf eine Runde um den Block, weil sie Angst haben, dass sich jemand über sie lustig macht. Oder überhaupt nur gesehen zu werden oder so. Es gibt vermutlich jetzt 20, ach was sage ich, 50 oder 100 Leute, denen sich alles zusammenzieht, wenn ich sagen würde, geh jetzt ins Schwimmbad. Kauf dir eine Badehose oder einen Badeanzug, wenn du noch keinen hast und so wie du bist, geh jetzt ins Schwimmbad. Da gibt es einige, die würden gerade, die kippen, glaube ich, gerade fast um bei der Vorstellung davor, weil sie sich davor schämen. Und das ist dann eben auch wichtig, die Unterstützung den Leuten zu geben. Die versuchen, etwas zu ändern. Und das tun die meisten. Aber ich kann gar nicht oft genug betonen, wie wichtig das ist. Wenn jemand aktiv versucht, etwas an so einer Situation zu ändern, dass man ihm alle oder ihr alle Unterstützung zukommen lässt, wie man sich vorstellen kann bzw. zumindest aber, sind gar keine Art und Weise negativ kommentiert. Ich glaube, das machen die meisten von euch nicht, das machen die meisten Menschen nicht. Aber ich habe immer wieder mal in Einzelfällen sowas gesehen, ohne dann der dicke Mensch auf dem Laufrad oder sonst was, auf dem Laufband oder auf dem Fahrrad oder so, dann mit einem Schmunzeln oder so beguckt wird, weil man glaubt, dass das jetzt irgendwie unterhaltsam oder lustig sei. So, das war es für heute. Mein Gott, war das ein langes Video. Macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#737: Tankrolle unbeliebt, Der Kick, Müssen Entwickler spielen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 737 und den Themen Tank Rolle unbeliebt der Kick und müssen Entwickler spielen. Hallo Barlow ich hätte zwei Fragen bzw Situationen bezüglich Tanks in World of Warcraft (WoW). Ich spiele aktuell WoW Battle for Azeroth (BfA) und mir fällt auf dass es so gut wie keine Tanks auf den Servern gibt. Man wartet selbst das Highline minutenlang auf eine Gruppe für Raids minutenlang? Oh Gott du Armer! Wie ihr Schlagzugbrowser als auch für Random Enis. Nun die Frage kannst du mir Gründe nennen warum so wenig Leute Tank spielen. Ich habe inzwischen sogar das Gefühl dass Blizzard den damage per second (DPS) und den generellen Schadensoutput angehoben hat, haben um die Spieler zum tanken zu bewegen. Ja also es ist halt allgemein spannender Tank zu spielen, der ein bisschen Schaden macht und es natürlich angenehmer an den Tank zu spielen der auch in seiner Tank Rolle oder in seiner Tank Speck mit dem Tank Equipment zum Beispiel questen kann. Auch wenn das heutzutage natürlich dadurch dass das Equipment quasi dasselbe ist zum tanken und zum DPS machen mit ausnahme von einem Schild zumindest beim

Paladin. Nicht mehr so ein großer Unterschied ist wie früher wo dann noch alle möglichen defensiven Stats drauf waren und so. Ich habe mir nun selber ein Worry Tank erstellt und brauche ungelogen maximal 30 Sekunden um in eine Gruppe zu kommen. In der Instanz selbst versuchen Magi und Codern selbst Tank zu spielen, rennen in Mobgruppen rein, pullen wirklich Gruppen oder Bossen. Ja machen sie das? Ich habe lang also was heißt lange ich habe ein paar Monate nicht mehr Tank gespielt aber meine Erfahrung ist da eine andere. Das machen die dann wenn man selber ein bisschen lahm ist aber das ist definitiv nicht immer so. Dann stelle ich immer die Frage warum sie nicht selbst entweder einen Tank Speck anmachen oder einen Tank spielen kannst du mir bzw. uns mögliche Beweggründe erklären? Diese eben beschriebenen Geschehnisse passieren jeder zweiten Instanz. Das glaube ich nicht. Das glaube ich definitiv nicht. Also wenn dem so ist dann liegt es an dir. Wenn dem wirklich so ist dann liegt es an dir aber andernfalls glaube ich das nicht. Das deckt sich halt gar nicht mit meinen Erfahrungen und von daher glaube ich es es entweder selektive Wahrnehmung dass man dazu neigt Dinge übertrieben wahrzunehmen die einem auf den Sack gehen oder aber es liegt an dir. Das wäre dann die wahrscheinlichere Lösung wenn es stimmt dass du halt so langsam bist dass die Leute sich denken okay bevor der gar nichts macht mache ich mal irgendwas. Bei dem tanken kann ich nicht genau sagen wie viel weniger Tanks es jetzt gibt als es die die vorher gab weil es war ja schon immer so ein Problem mit den Tanks und einer der Hauptgründe warum es wenig Tanks gibt ist weil das Raid Setting dazu führt dass man weniger Spiele in dieser Hauptrolle hat. Ein Raid hat 20 Leute und früher hat er 25 und davor 40 und üblicherweise zwei Tanks und das heißt er hat aber üblicherweise auch ganz normaler Wert zumindest etwa einen Heiler pro Gruppe also vier Heiler. Wenn er das jetzt runter bricht auf eine Dungeon Situation dann hast du halt 0,5 Tanks, 3,5 DDs und einen Heiler wenn du diese Raid Situation runter brichst auf Dungeon Situation und auch wenn es natürlich nicht uneingeschränkt so stimmt und Leute Dual Specs spielen und es gibt bestimmt auch einige wenn auch nicht so sehr viele glaube ich Tanks die gar nicht raiden und vielleicht nur Dungeons machen wenn dann machen sie es aber vermutlich nicht im Dungeon Browser

muss ich gerade sagen weil das dann eher glaube ich eine Sache in Mythic Plus aber dadurch dadurch wird halt generell ein Tank Mangel gefördert also ich glaube wenn die Raid Größe so wäre dass man in dem üblichen Raid vier Tanks haben würde vier Tanks, vier Heiler und ja den Rest 12 Stück DDs glaube ich wäre das Problem nicht ganz so groß ich kann halt nicht sagen ob es wirklich so ist dass das jetzt ein größeres Problem ist als es das keine Ahnung vor 5, 6, 7, 8 Jahren war das weiß ich nicht ich würde auf der einen Seite eher schätzen dass es ein bisschen mehr Tanks gibt im Moment weil es Mythic Plus gibt und damit durchaus Spieler die ein hohes Interesse daran haben eine Tank Rolle zu spielen oder Mythic Plus zu machen wodurch ein bisschen mehr Tanks produziert werden das war auch bei mir so also als ich die Tank Rolle als Hauptrolle gespielt hat war einer der der eines der Dinge die mir sehr viel Spaß gemacht haben die ich sehr gerne gemacht habe halt Mythic Plus auf der anderen Seite bringt das halt eine noch höhere Verantwortung mit sich und eine noch höhere Schwierigkeit als zu jeder anderen Zeit die es jemals in World of Warcraft gab denn die Erwartungen an Tanks sind immer immer immer immer höher geworden am Anfang war es so hältst du halt die Aggro okay im Idealfall weißt du auch noch wo es lang geht und mittlerweile ist es halt so dass du von einem Tank erwartest dass er dass er im Prinzip jeden einzelnen Pull von jedem einzelnen mobile object (**Mob**) mit allen Besonderheiten kann und kennt und natürlich auch die Wege durch alle Dungeons und so weiter und so fort und dann hat er natürlich auch noch einen erheblichen Anteil am Damage die die Gruppe macht also ich bin mir jetzt nicht ganz sicher wie es im Moment mit dem mit dem Balancing der verschiedenen Tanks aussieht wie gesagt ich habe ein paar Monate nicht mehr gespielt aber ich kann mich durchaus in Situationen und vor allen Dingen Pulse erinnern wo man als Tank je nach Pull sogar einer der Top-DDs sein konnte ja Pull und Cooldowns und das alles führt halt dazu dass du eine Rolle hast in der man sich wenig erlauben kann Mitläufer zu sein nicht zu sagen am allerwenigsten von allen Rollen in allen Dungeons erlaubt es dir tanken Mitläufer zu sein als damage dealer (**DD**) überhaupt kein Problem als Heiler auch kein Problem als Tank not so much und ich glaube das ist so so eines der

Dinge die die Leute daran hindert ich weiß nur nicht ob sich das aufwiegt und dazu führt dass es zum einen bisschen mehr tanks gibt weil es jetzt einen neuen Inhalt gibt oder was heißt ein neuen aber jetzt diesen Inhalt mit plus gibt er dafür sorgt dass ein bisschen mehr tanks gebraucht werden und damit auch quasi produziert werden oder ob das irgendwie so ein Trend gibt das ist zwar den einen oder anderen mehr gibt aber auf der anderen Seite Leute sich nicht mehr so gerne für diverse Dungeon Gruppen melden weil man von ihnen mehr erwartet das weiß ich nicht also da tickt glaube ich auch jeder anders gibt einige ein einerseits die Leute die sich dann eher viel zutrauen ich will nicht sagen sich überschätzen aber die sich eher viel zutrauen und die sagen was soll schon schief gehen im zweifelsfalle besprechen eine Situation wenn es nicht so gut klappt und dann gibt es so leute wie mich die sich denken also wenn ich das nicht quasi blind spielen kann gehe ich ungern in eine zufällige gruppe rein weil ich keinen bock habe mich anmaulen zu lassen für du kennst hier den weg nicht und da nicht oder du hast da was falsch gemacht oder so und das das weiß ich halt nicht so genau aber gut als als heiler ist es ja auch noch ganz gut ist jetzt auch nicht die universale lösung jedem zu sagen spiel heiler denn dann hast du es auch als heiler danach dann nicht mehr gut und was ich den leuten aber empfehlen kann die für random gruppen melden aber das macht man heute kaum noch oder außer für quests macht man es eigentlich auch nicht mehr das bringt ja nichts also das gammeligier was man in den dungeons bekommt für die man mit dungeon feiner melden kann das ist vielleicht irgendwie gut um sich so zu equipen bis man dann mit fick null und höher gehen kann aber mehr auch nicht na hallo Barlow ich habe vor kurzem wieder eine erfahrung in [WoW](#) mit mitspielern gemacht zu der ich gerne deine meinung wissen möchte ich habe vor ein paar tagen ein twink auf level 120 gespielt fleißig gefahmt am nächsten mittwoch darauf zu neuen id gab es diese dungeon weltquests mit 400 items welche mir nicht entgehen lassen wollte am abend habe ich dann eine mythische gruppe aufgemacht mit der beschreibung plus null weekly ok aber mit fick null gruppe weekly und die zusätzliche info twink run ok damit auch jeder weiß was ich suche und was zu erwarten ist also plus nur weekly gruppe twink ran ok keine kronen anforderungen und vor allen keine

gier ansprüche ok das ist also sind ja alles informationen die man sieht wenn man sich diese gruppe anguckt wenn man sieht dass da kein gier anspruch ist dann weiß man da können auch leute drin sein die totales gammel hier haben nach und nach ist die gruppe voll geworden bis auf einen heiler und tank nee aber auf einen heiler und der tank war mich ihm lied zu geben da ich dachte er hätte einen heiler hast du ihm dann nie blieb gegeben dem war auch so und er hat ein heiler entweitet und dann einen anderen DD instant gekickt welchen ich zuerst eingeladen hatte um ihn durch einen anderen DD mit high level equip zu ersetzen ich habe den spielern angeschrieben und gefragt ob er rausgeschmissen wurde der antwortete nur mit jo worauf hin ich mich entschuldigt habe stand schon am port stein habe einen moment überlegt die gruppe ist voll und ich will doch nur das trinket schnell haben nach circa einer minute muss ich mir selber vor die stürren hauen und habe meine eigene gruppe gelieft und den rausgeschmissenen DD angeschrieben ob wir eine neue gruppe aufmachen wollen ehrenhaft sehr ehrenhaft er meinte daraufhin ja klar gerne in weit mich und wir haben dann neue member gesucht ich habe ihm gesagt dass ich so ein verhalten wieder nicht finde und er meinte dann er wäre schon gewohnt mit schlechtem equip zu fliegen ja gut aber das hat man üblicherweise auch nicht ewigkeiten lang das schlechte equip das ironische daran ist dass ich die gruppe extra für solche spiele aufgemacht hatte jedenfalls haben wir auch diese gruppe vollbekommen sind zum dunkel geflogen easy durchgekommen ohne dass auch nur einer irgendwann gestorben ist alle hatten das movement auf und jeder hat sein je entsprechend damage ist ja mittel 0 also zum jetzigen zeitpunkt in der expansion sehr durchaus zu erwarten dass man dann nicht mehr die allerhöchsten ansprüche haben muss oder ist das jetzt noch mal im zuge der jeweiligen mit fluss baffs irgendwie enorm angehoben worden ich frage mich wirklich was leute zu bewegt den lied von einer offensichtlich für twinks aufgemachten gruppe zu nehmen ein schlechte kippen die d rauszuschmeißen und seine besseren freunde einzuladen ich bringe den mitspielern auch vertrauen entgegen dass sie keinen mist bauen wenn ich den lied gebe aber mit solchen leuten möchte ich nicht einfach nicht zusammen spielen wie findest du die situation viele grüße ja also aus deiner sicht alles

richtig gemacht also ich hätte sogar verstehen können wenn du gesagt hättest pass mal auf ich schreibe den ein spieler ansagten wir machen gleich noch eine gruppe und du hättest die andere zu ende gespielt da hätte ich dir keinen großen vorwurf gemacht aber die die die gruppe sogar zu verlassen obwohl man eine fertige gehabt hätte und das ist ja nicht immer so ganz leicht die zu finden die gruppe zu verlassen um einem anderen mitspieler der ungerecht behandelt wurde auszuhelfen das ist natürlich der absolute königsweg also besser geht es nicht es ist halt in so einem fall glaube ich noch ganz wichtig den den anderen mitspieler die gruppe verlassen sah verlässt zu sagen warum man dieses verhalten unsäglich findet nur für den fall dass sie das nicht wissen oder da kein gefühl für haben und das halte ich irgendwie sehr wahrscheinlich wer verhält sich denn so also ich meine klar kann ich grundsätzlich verstehen dass man gerne mit seinen kumpelspielen dass man gerne mit spielern zusammen spielt die gute ausrüstung haben da spricht ja auch nichts gegen aber aus einer anderen gruppe die man nicht selber aufgemacht hat jemanden rauszuwerfen das ist ja eine völlig andere nummer das ist ja was völlig anderes was einfach nur zu sagen ich lade spieler ein die gut sind und vor allen dingen dann wenn halt die gruppe so so sortiert war mit twink rand für mit 0 und ohne itemlevel anforderungen mein bester tipp ist immer wenn man nicht möchte dass schlechte kripte spieler in der eigenen gruppe sind dann sucht man sich halt eine mit einer gewissen itemlevel anforderungen wenn man meint dass ein dass das für einen wichtig ist und die gibt es ja durchaus auch die gibt es ja durchaus auch beim ethic null das wollte ich sagen ich möchte halt itemlevel x oder y haben ist ja auch legitim kann ja jeder machen wie er möchte nur in eine gruppe reinzugehen die bestimmte regeln hat und sich dann über die regeln des anführers hinwegzusetzen in dem man sich lied geben lässt und lied geben heißt ja nicht ich gebe dir damit das recht alle regeln in der gruppe aufzustellen sondern man gibt das ja üblicherweise jemanden einfach nur abweite jemand auf der freundesliste hat und in weitem möchte oder so wobei es ja dafür immerhin auch die vorschlagen funktionen gibt aber ich kann dir da also ich machte da kein vorwurf dass wenn jemand sagt kann es mir kurz lied geben dass man dem kurz lied gibt also ja hast du aus meiner sicht alles

richtig gemacht wäre halt noch interessant gewesen mit dem entsprechenden spieler zu sprechen vielleicht gab es da eine art von missverständnis ist das vielleicht möglich ich kann mir gerade keine art von missverständnis vorstellen das erklären würde vielleicht gibt es einen bei euch der sich das durchliest und sich denkt vielleicht hat der x oder y gedacht und hat das gar nicht böse gemeint oder so ich kann mir gerade nichts vorstellen was was das rechtfertigen würde für mich sieht es halt so aus wie jemand der sich denkt nö ist mir zu viel arbeit oder dauert mir zu lange oder interessiert mich halt nicht der andere spieler wir machen das jetzt so wie ich das will hallo Barlow thema muss ein entwickler sein spiel spielen um es gut entwickeln gut zu entwickeln beziehungsweise weiter zu entwickeln in meinem freundeskreis gab es letztens eine diskussion darüber ob ein entwickler sein eigenes spiel spielen muss um ein gutes spiel zu entwickeln ausgelöst wurde das ganze durch jemanden in dem in dem **WoW** aktuell keinen spaß macht und dazu meinte die entwickler spielen das spiel genau richtig richtig richtig keiner der **WoW** entwickler spielt **WoW** sonst wüssten sie das genau richtig das ist nämlich gott wenn ich den satt schon lese sonst wüssten sie dass das spiel derzeit nicht spaßig ist okay auf der anderen seite hat man durch eigene erlebnisse im spiel die möglichkeit makel im game design selbst das erste hand zu sehen und kann im gruppen content die meinung der mitspieler die meinungen der mitspieler hören auf der anderen seite läuft man durch gefahr habe ich jetzt auf der anderen seite gesagt auf der einen seite kamen und so weiter und auf der anderen seite läuft man durch gefahr sich in der entwicklung zu sehr auf den content zu fokussieren in einem selbst spaß macht und vernachlässigt andere bereiche des spiels und oder das spiel erlebnis neuer spieler schließt zu dem thema also so dieses mit dem spiel erlebnis neuer spieler das ist halt ganz ganz schwer zu damit umzugehen sagen wir so weil es ist unausweichlich dass man sich als entwickler zu einem gewissen grad mit seinem eigenen spiel auskennt und zu einem gewissen grad vielleicht irgendwie so einen so einen blick darauf hat der eben nicht dem entspricht was ein totaler neuling ist das ist unausweichlich also ich meine du bist der developer des games ein bisschen was ob du nun egal wie viel du das spiel spielst ein bisschen was darüber weißt du ich fand die herangehensweise ganz geil von der ich

damals gelesen habe als es um um half life ging vielleicht kennen das noch einige von euch mittlerweile muss man das so fragen kennt vielleicht noch einige von euch mittlerweile auch 20 jahre alt das spiel aber das war ziemlich wegweisender ego shooter weil der einer der ersten shooter war die tatsächlich auch versucht haben eine halbwegs interessante geschichte zu erzählen und nicht einfach nur irgendwie gehen level x und baller die leute um und da haben die den den den den mom test gemacht davon habe ich mal erzählt oder den mother test in dem es darum ging dass man verwandte die nichts mit gaming zu tun hatten vor dieses spiel gesetzt hat die situation hat spielen lassen um zu sehen wie gehen die mit einer mit einem rätsel oder eine schwierigkeit um finden die die lösung verstehen die wie das funktioniert und wenn sie das nicht haben wurde das game design geändert wenn man sich dann dachte naja wir wir wollen da etwas haben wo die lösung halbwegs offensichtlich ist ein bisschen logik und kombination kombinationsgabe drauf kommen kann wenn man selber als developer etwas geschrieben hat dann dann ist man dieser frage gegenüber nicht mehr neutral man hält etwas offensichtlich was nicht für alle offensichtlich ist und so haben sie dieses problem gelöst sie haben sich leute gesucht die aus dieser entsprechenden zielgruppe kommen und geschaut wie reagieren sie und ich glaube dass es auf was das allgemein immer noch mega wichtig ist weswegen es dann auch betatest gibt oder alpha test gibt oder halt allgemein leute die zum beispiel eingeladen werden sich ein spiel anzugucken und der feedback zu geben was die frage des spiels betrifft ich glaube die muss man auch extrem unterteilen in was für ein spiel und von was für einem spiel reden wir es gibt spiele da hat jeder developer grundsätzlich die möglichkeit das spiel erst mal per se durchzuspielen story basierte dinge zum beispiel die nicht komplex genug sind bei **WoW** sieht es halt oder bei massively multiplayer online (**MMO**) sieht das halt ganz anders aus denn du hast ja im prinzip mehr oder weniger die anforderungen für jeden egal welche entscheiDungeon er trifft einen content zu machen der ihm spaß macht und das heißt aktuell fast 40 verschiedene specks und content der PvE ist Player versus Environment (**PvP**) ist verschiedene schwierigkeiten von rates verschiedene so zu verschiedener zeit schlag totschlag content nenne ich es

mal ob es nun sind alle alte sachen zu farmen oder events zum beispiel die die ganzen feste die zwischendurch sind oder pets sammeln haustier kämpfe zu machen und so weiter und sofort und ich glaube da ist es recht schwierig zu glauben dass es einen entwickler geben könnte der über alles einen überblick hat dann ist natürlich die frage wenn wir davon ausgehen dass es unmöglich ist in einzelnen entwickler zu haben der ein überblick über alles hat wie viel erwarten wir dann von jedem einzelnen entwickler und wie du beschreibst in wiefern könnte es sogar hinderlich sein je nachdem wie tief er in einer bestimmten materie drin steckt also ich glaube schon dass es allgemein von vorteil ist das spiel zu spielen auch bei einem **WoW** die frage ist halt nur glaube ich zum beispiel dass mehr gespielte zeit zwingend dazu führt dass man besseres game development macht und da bin ich mir nicht ganz sicher weil wenn ich developer wäre und ich mache zum beispiel sehr sehr gerne mit plus könnte es gut sein dass mein fokus zu sehr auf dem liegen würde was mir zu was mir extrem viel spaß macht in der hoffnung und dem dem willen dass das richtig ist und sei es nur um etwas gar nicht mal nachteiliges zu nennen bei was das backfixing betrifft muss ja gar nicht sein dass ich meine mein mein development also das was tatsächlich aktiv neu entwickelt wird auf etwas fokussiere was mir persönlich gefällt aber mir wird mit definitiver sicherheit auffallen wenn irgendwo fehler existieren dadurch dass ich etwas viel spiele und dann ist es schon wichtig dass die developer zumindest irgendwie weit verstreut sind über die verschiedenen inhalte im spiel damit zumindest solche fehler schneller auffallen und das nächste ist natürlich dass man dass man eine menge kontakt zu leuten braucht die das spiel spielen ein qualitativ hochwertiges feedback geben können das ist glaube ich unausweichlich und ich glaube das ist der wichtigere teil als das selber zu spielen glaube es nützlich dass selber zu spielen also wenn wenn wir die antwort binär hätten sollte ein spieler ein entwickler sein spiel gar nicht spielen oder sollte er spielen wird die antwort immer laut er sollte spielen was aber wichtiger ist glaube ich dass du dass du leute hast die der qualitativ hochwertiges feedback in verschiedenen bereichen geben können und ja das ist ich habe mehr als einmal gesagt dass das ein riesen großes problem ist bei einem großteil der spieler schafft die sich

am lautesten über irgendwelche dinge aufregen dass ihnen halt komplett die kompetenz oder auch nur die die die bereitschaft fehlt verschiedene sichten zu akzeptieren ja wenn ich halt so was lese wie jemand der sagt die entwickler spieler spielen nicht sonst würden sie merken dass es keinen spaß macht nimmt er als ein subjektives empfinden und tut so als wäre das ein fakt das ist halt schon mal extrem problematisch oder kannst du sagen das wäre jemand der vermutlich komplett ungeeignet ist irgendeine art von feedback zu geben aber das ist dann interessante frage wo sie das her bekommen also teilweise gibt es ja auch irgendwie so Raid tests die in house gemacht werden aber ich glaube ein spiel wie wo w ist zu groß um um alles relevante feedback in house zu bekommen und ich glaube das gilt allgemein für manche spieler das dann dass die zu groß sind zu komplex sind um alles relevante feedback in game in house zu bekommen also unter den eigenen entwicklern dann muss man halt zumindest leute haben die in der lage sind das feedback von anderen vernünftig auszuwerten so ist echt eine interessante frage wie die entwickler das handhaben also allgemein nicht nur bei wo w wie entwickler das allgemein hand haben weil ich glaube da kann man extrem viel richtig machen und sich extrem viel helfen ich denke gerade noch einen schritt weiter was so was wie additional enemy (Add)-on und mod entwicklung betrifft kann man sich also extrem viel helfen und umgekehrt kann man sich da glaube ich auch extrem steine in den weg legen so das soll es gewesen sein für heute wir hören uns wenn ihr möchtet morgen wieder macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#738: Liveleak & Co., Perfektionismus beim Spielen, Housing/Items

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 738 und den Themen Life League und Co, Perfektionismus beim Spielen und Housing bzw. Items. Hi Barlow, was heißt du von so Seiten wie Life League oder Subreddits wie Street Fights, Brutal Beatdowns etc. Woher kommt wohl die Faszination sich solche Videos angucken zu wollen? Wenn ich ein Video gucke wo zum Beispiel jemand über eine geschlossene Bahnschranke mit dem Moped fährt und dann vom Zug erfasst wird denke ich mir, loll was für ein Idiot hat sich den Darwin Award verdient. Okay. Oder wenn in China mal wieder jemand durch einen Fahrstuhl ums Leben kommt, mal wieder ein Fall von Made in China. Auch gucke ich mir gerne Videos von Schlägereien zu diese Chaos an. Muss man einfach ein zynischer abgestumpfter Basterd sein um so was als Unterhaltung zu begreifen? Ne, muss man glaube ich nicht zwingend. Ich glaube es gibt halt verschiedene Gründe warum sich Leute so was angucken. Also so morbide Faszination ist ja absolut nichts ungewöhnliches. Haben wir schon mehrfach darüber gesprochen, dass im Gegenteil, ich würde vermutlich sogar sagen, das ist eine der häufigsten Faszinationen. Ob nun in fiktiver Form, also Krimis oder so CSI und Serien und so weiter und so fort, Filme oder halt in realer Form wie Dokumentation oder so oder in Mischform.

Ich habe mir zum Beispiel neulich mit Carla Mindhunter angeschaut. Also ich kannte die Serie schon, aber Carla kannte sie noch nicht. Und das ist eine Mischung aus beidem. Das sind reale Fälle, aber eben keine Dokumentation, sondern eine fiktive Aufbereitung. Es gibt eine Menge, die daran fasziniert sind und dann wiederum auch sehr sehr unterschiedliche Arten und Weisen. Es gibt Leute, die haben keine Ahnung, die haben eine Faszination an Gorn, an so richtiger expliziter Gewaltdarstellung. Dann gibt es welche, die mögen irgendwie eher so finstere Geschichten und die Stories, die dahinter stecken. Dann gibt es welche, die wie du halt beschreiben, sich gerne irgendwelche Schlägereien angucken und so weiter und so fort. Ich glaube, es kommt immer darauf an, was die eigene Herangehensweise daran ist. Ist das in erster Linie Interesse oder ist es, was du beschreibst, ist ja irgendwie eine sehr sehr hemische Herangehensweise, die ich persönlich irgendwie ziemlich bedenklich finde, ehrlich gesagt. Ich habe nie die Situation gehabt, dass ich mir bei Leuten denke, die in einer relativ harmlosen, nicht harmlosen, in einer nachvollziehbaren Situation ums Leben zu kommen, darüber irgendwie lachen zu wollen oder das irgendwie lustig zu finden oder irgendwie, also auch diese Davine-Wort-Geschichte. Davine-Wort war ja früher etwas, wo man oder ist ja eigentlich der Definition nach etwas, wo es darum geht, dass Leute sich durch quasi ausgesuchte und ungewöhnliche Dummheit dem Genpool entfernen. Das ist nicht zwingend aus dem Leben scheiden, das ist manchmal auch, dass sie zum Beispiel jemand, der nicht mehr zeugungsfähig ist und noch keine Kinder hatte. An denen geht ja auch oder könnte potenziell in Davine-Wort gehen. Es ist aber irgendwie jetzt dazu verkommen, dass Leute in allen möglichen Situationen, wo Menschen in aller Welt Fehler machen, sich irgendwie darüber beömmeln und sagen Davine-Wort, Davine-Wort. Was ich bei der Strecke über die Straße gehe, nicht nach links und rechts geschaut oder so. Zehn Millionen Menschen haben das schon mal gemacht. Ach was sag ich, zehn Millionen. Jeder Mensch hat das schon mal gemacht, über die Straße zu gehen und nicht nach links und rechts zu schauen. Nur die meisten von uns sind dabei nicht ums Leben gekommen und das ist halt auch immer so eine Sache. Dieses sich so über andere, also so massiv über andere setzen, wenn man glaubt,

man selber sei um so vieles besser, dass man sich darüber lustig machen könne. Ich glaube wir haben das Thema schon mehrfach angeschnitten, aber ich wette, jeder von euch hat sich selbst zigmal schon in Lebensgefahr gebracht zu einem Punkt, wo es nicht mehr von ihm selbst abhängig war, ob er jetzt überlebt oder nicht, sondern von einem glücklichen Zufall. Zum Beispiel, dass irgendwie da kein Auto entlangkommt oder weiß der Teufel irgendwelche anderen Situationen. Und man ist immer sehr leicht, das so ergebnisorientiert zu denken. Wenn ich eine Situation sehe, in der jemand etwas vermeintlich Dummes macht und er kommt dabei ums Leben, dann haha, er war dumm, er ist daran selber schuld und so weiter und so fort. Ich hoffe für euch, dass euch das nicht passiert oder wenn es euch passiert, dass es zumindest schnell geht. Das ist immer das, was man den Leuten wünschen kann, wenn das sie zumindest nicht leiden mussten. Irgendwie im Fahrstudio zerquetscht und erstickt zu werden, ist nicht unbedingt meine präferierte Art, ums Leben zu kommen. Und ich bin mir ehrlich gesagt auch nicht ganz sicher, woher das kommt. Ich glaube, zum Teil ist es eine extreme Unsicherheit im Umgang mit solchen Themen. Auch dieses typische, ihr kennt bestimmt, jeder von euch kennt die Situation vielleicht noch, dass jemand anderes mit einem etwas teilt, was extrem verstörend ist. Ja, ein Unfallvideo, Foto, irgendwas in der Art. Gerade zu Zeiten, wo man die Dinger noch nicht per Link oder sonst wo geteilt hat, sondern wo man sie vielleicht noch als E-Mail verschickt hat. Schon ein paar Jahre her, heutzutage vielleicht nicht mehr so gang und gäbe, aber jeder von euch kennt bestimmt oder viele von euch die Situation, dass irgendwer einem irgendetwas schickt, was extrem verstörend ist. Und ich habe mich oft gefragt, warum Leute das machen, weil ich mir in den Fällen oft gedacht habe, Gottes will ich, ich habe keinen Bock, das zu sehen. Was ist das für eine widerliche Scheiße? Und eine meiner Erklärungen ist halt, dass sie selber nicht damit umgehen können und jemanden suchen, der jetzt mit ihnen leidet, der jetzt dieselbe schreckliche Erfahrung macht. Ähnliches für Leute, die sowas in Foren posten. Eine Zeit lang, also ich habe zwei große Foren, beziehungsweise Communities, gehabt, in denen ich aktiv war oder ich sag mal mit Verantwortung aktiv war. Das eine war Giga, da war das noch

nicht so üblich, weil es auch diese entsprechenden Videoquellen und so noch nicht in der Form gab, bis ich ausgeschieden bin dort und danach bei Poker Strategy, die halt auch so einige Off-Topic-Foren hatten, wo manche dann auch quasi ungefragt solche Live-Leak- Videos von irgendwelchen ganz ganz schweren Unfällen von Morden und sonst was gepostet haben, weil sie das scheinbar lustig fanden oder so und dann meist noch mit irgend so einem lustigen Kommentar gesehen. Wäre mal interessant irgendwie mit Leuten, von Leuten eine Meinung zu bekommen zu dem Thema, die die sich mit dieser Psychologie, die dahinter steckt, auskennen. Ich finde das, also was du beschreibst, finde ich irgendwie sehr befremdlich. Das ist auch mehr als nur, also befremdlicher als einfach nur zynisch zu sein. Und das sage ich als jemand, der durchaus es unterhaltsam findet, sich diverse Podcasts zum Thema True Crime anzuhören, in denen die Leute Witze über alles Mögliche machen. Aber es ist schwer zu beschreiben, wo da der Unterschied liegt eigentlich. Vielleicht kennen einige von euch Last Podcast on the Left oder es gibt einen, der heißt Crime in Sports und dieselben Leute machen glaube ich noch, heißt das Small Town Murder? Ich weiß es gerade gar nicht genau. Das sind Podcasts von Typen, die Comedians sind und die auch über alle möglichen Verbrechen und alle Themen, die in diese Richtung gehen, auch teilweise sehr gewalttätige Themen reden und das mitunter auf eine humoristische Art und Weise tun. Aber die ist, ich kann das schwer beschreiben, sie ist meistens halt nicht so zynisch und herablassen, sondern tatsächlich auf eine unterhaltsame Art und Weise wird. Ich habe neulich irgendwie auf Twitter gefragt, die Tage, ob jemand deutsche gute True Crime Podcasts kennt, die a, sachlich sind und wo b, nicht drum rumgekichert wird. Weil das ist dann so eine andere Stufe. Ich habe ein Podcast gehört, der hieß Mordlust oder heißt Mordlust und da war das so, dass die die die die die Macherinnen halt von sich sagen, dass sie auch humoristisch oder nicht ganz ernst mit diesem Thema umgehen. Was cool ist, wo ich kein Problem habe, aber deren Art und Weise damit umzugehen war halt irgendwie total so schulhofsmäßig zu kichern, wann immer eine Gesprächspause entsteht oder jemand Penis sagt. Also vielleicht ist es auch ein ganz ganz ganz ganz subjektive Wahrnehmung, überhaupt

nicht in irgendeiner Art und Weise anders quantifizierbar, sowieso nicht, aber beschreibbar ist vielleicht. Aber ich habe grundsätzlich gegen die meisten dieser Art von Inhalten zunächst mal nichts, also gegen diese Faszination nichts. Der anderen Seite muss man sich halt auch immer wieder fragen, ob es bestimmte Inhalte gibt, deren Videos verbreitet werden sollten. Und das ist halt wieder eine andere Frage. Also wo wo endet das die die Informationspflicht oder das Informationsrecht und wo fängt etwas anders ganz ganz andere Probleme nach sich zieht. Zum Beispiel wenn es um Verbrechen geht, die Gefahr von Tätern, die sich dadurch inspiriert fühlen, die das nachahmen wollen und so weiter und so fort. Was nur einer von vielen Faktoren ist. Das andere sind so Dinge wie das Recht am eigenen Bild, was in Deutschland natürlich relativ sehr hoch gehalten wird. In anderen Ländern ist es halt anders. Und da ist halt die Frage, würdest du das wollen, wenn keine Ahnung was deine Mutter einen tödlichen Unfall hat oder so und andere sich das mit Kommentaren wie oh lol wie witzig gegenseitig als Mail zuschicken. Die Antwort lautet vermutlich nein. Hallo Barlow, ich hätte auch mal zwei Fragen, zu denen ich eine Meinung interessieren würde und zwar eine World of Warcraft (WoW) schrägstrich gaming und eine Fußballfrage. Triggerwarnung geht raus. Oh ja, die Fußballfrage. Hier habe ich glaube ich gar nicht betitelt, weil die sehr kurz sich beantworten lässt meine ich. Zu meiner WoW Frage oder allgemeinen Gaming. Kennst du das Phänomen, dass man neue Spiele spielt oder auch WoW und schon teilweise am Hang des Perfektionismus spielen möchte? Schrägstrich will wie zum Beispiel map aufdecken Quest an xy auf dem letzten Gammel-Twin abschließen oder so was wie direkt guides wenn man ein neues MMU spielt zum Beispiel schauen um zu schauen ob ich klassisch schrägstrich spec xy perfekt spiele oder direkt optimiere und das schon alter was du hast aus einen Satz gemacht nur keine Gnade das wird einfach in einen Satz reingehauen oder direkt optimiere und das schon den Spiel Spaß für einen persönlich bisschen kilt anstatt sich einfach auf das Spiel einzulassen wenn ja wie bist du damit umgegangen wieder normal spielen zu können wenn nein es wird sich jemand raten der in dieser Visere steckt das ist das ist nicht leicht so universell zu beantworten das hängt völlig vom spiel ab bei WoW ist es halt so dass ich

das vieles von dem was manche vielleicht als als unterhaltsamen content sehen werden nur als mittel zum zweck sehe wenn ich nur als mittel zum zweck sehe dann möchte ich oft perfektionieren aber das auch nur zu einem gewissen grad ja angucke diejenigen die irgendwie in classic als warrior hamstring kaiten dass es mir so diese art von perfektionieren auf die überhaupt keinen bock hätte aber zumindest irgendwie des halbwegs kurz halten was mir nicht so viel spaß macht das ist eine sache die ich für mich persönlich mag und die nimmt mir nicht den spiel spaß und daher gibt es auch keine misere für mich also das kilt für mich nicht zum gegenteil das gibt mir einen ein ein mehr anspiel spaß und eine neue bessere art und weise das spiel zu spielen für mich persönlich wenn dem nicht so ist für einen selbst dann sollte man es halt nicht machen also dann ich sehe dann den konflikt halt nicht so ganz zumindest wenn man sagt mein ziel ist es möglichst viel spaß in dem spiel zu haben dann dann macht das was die am meisten spaß macht du meinst vermutlich dass der kompromiss sein könnte ich möchte aber trotzdem irgendwie keine ahnung was schnell max level haben und meiner gilde raiden können weiß ich nicht dann was da für dich der beste kompromiss ist halt viel anders sieht vielleicht in singleplayer spielen aus wenn man sich denkt was ich hier an entscheiDungeon treffe beeinflusst nachhaltig den rest des spiels und da muss ich sagen das werfe ich manchen spielen vor wenn sie ein game design haben dass es spielern ermöglicht unwissend eine entscheidung zu treffen die nachhaltig ihren spiel spaß negativ beeinflusst und da gibt es keine leichte lösung zu weil man halt im vorhinein ohne sich zu spoilern meistens nicht weiß dass man eine entsprechende entscheidung getroffen hat die nachher irgendwas möglicherweise unmöglich macht oder so und das mit unter macht mich das wahnsinnig aber wie gesagt das ist halt ein problem in sachen game design wenn ich zum beispiel ein spiel spiele und es gibt bei quest bestimmte belohnungen und die sind halt einmalig und nicht wiederholbar und einmal gibt es den skillpunkt x das andere mal gibt den skillpunkt y und keine ahnung viele von euch kennen das vielleicht dass man bei bestimmten spiel bei role-playing game (RPG) ist gerne mal so diesen stealth diesen verdeckten charakter vielleicht ein bogenschützen spielt und dann wählst du halt irgendwie einen bestimmten weg in dieser quest ohne

zu wissen was die belohnung ist und stellst du fest du hast jetzt einen punkt bekommen für keine ahnung also ein bonus bekommen für nahkampfangriffe die du auf keine andere art und weise im spiel bekommen kannst verpasst dadurch aber einen auf den bogenschild den oft keine andere art und weise bekommen kannst im spiel das macht mich wahnsinnig sowas und dann ärgere ich mich immer und was meine lösung dann in manchen fällen ist wenn es dazu kommt ist das spiel von vorne anzufangen also wenn ich weiß dass ich entscheide Dungeon getroffen habe unwissend die mir nachhaltig dauerhaft den spiel spaß versauen entweder gucke ich ob ich sie über die konsole irgendwie korrigieren kann die quest neu machen die belohnung neu machen oder die belohnung einfach austauschen oder ich fange von vorne an ich überlege gerade in wiefern ich beim tatsächlich ersten mal spielen auf so was schon achtet bei mir ist es häufiger so dass zu den richtig perfekten weg der ist dann oft auch erst was für das zweite playthrough in manchen fällen es gibt ja sowas wie mass effect wo es so ein so ein new game plus gibt wo man also mit dem alten charakter neu spiel anfangen kann das finde ich ist auch oft ein guter kompromiss dass man halt sagt naja gut den charakter kann ich jetzt weiter spielen und kann vielleicht weg wählen ich beim ersten mal noch nicht gewählt habe und ansonsten glaube ich ist eine gute fahrer lehrer ich bin ich vor laut vier das erste mal durchgespielt habe glaube bei einigen dingen habe ich nachgeguckt bei einigen dingen habe ich halt nachgeguckt ob es irgendwie wo es zum beispiel eine bestimmte waffe gibt oder so wobei da wenige waffen entfordert vier die die die man sich irgendwie versperrt durch ein bestimmtes handeln die man nicht auch sonst bekommen könnte in der theorie zumindest weil es halt keine unique waffen in dem sinne mehr gibt sondern die waffen dann im prinzip so zufällige affixe haben außerdem braucht man sowieso nur ova seers guardian und deliverer und von daher gibt sich das problem nicht ich glaube ich versuche dann manchmal vorsichtig dinge in erfahrung zu bringen ohne mich zu spoilern das glaube ich so ein weg den ich wählen würde um um die misere in so einer situation zu vermeiden ist eigentlich ganz leicht weil man meistens nicht im vorhinein weiß wo der potenzielle spoiler stecken würde zu meiner fußballfrage hättest du in zukunft mein interesse

darin einen blog oder ähnliches zum thema abseits oder allgemeinen regeln im fußball zu machen möchte das feststehen möchte das feststehen fußball podcast in richtung mathematik expect des goals etc auch noch mal kurz aufmachen weil es mega interessant wäre von jetzt zu hören dank für deine BMZ moment danke für deine BMZ die helfen mir beim einschlafen im auto und ich höre diese auch im auto fahrgefühl entspannter macht weiter so gute besserung danke was das erste betrifft und die regeln im fußball empfehle ich dir den podcast kolinas erben das sind zwei typen den ich den fehler gemacht habe ansonsten auch privat also den den personen selbst auf twitter zu folgen nur um mir ob der inhalte die sie die ganz zeit scheren irgendwann so genervt zu sein dass ich wieder abbestellen musste weil es halt nie um fußball ging aber was den podcast betrifft und die fußball thematiken wenn sie darüber sprechen der ist super mega interessant finde ich und auch mittlerweile sehr lange gibt es den schon und ganz ganz toller podcast zum thema regeln im fußball und was den den mathematik fußball podcast betrifft ist im moment auch erst mal auf die lange bank geschoben wenn ich einen weiteren podcast machen würde im augenblick wäre es vermutlich was was in richtung true crime oder so dass wir hatten mal den arbeitsstil böse nachtgeschichten das wäre vermutlich wenn ich jetzt als nächstes einen neuen podcast oder irgendwelchen neuen content machen würde wäre das meine erste wahl hallo und kiel bei uns zu allererst vielen dank für den zahlreichen content auch wenn leider der lore talk aktuell nicht erscheint ne und auch bis auf also auch nicht nicht mehr erscheinen wird erstmal so an dieser stelle natürlich auch eine gute bessere und baldige geniesung dankeschön ich habe mir im laufer der zeit ein paar fragen zusammen ausgedacht vielleicht ist er sogar die ein oder andere interessant für mich dabei das verkurs kommt geht dann noch weiter hier nach den alten hausing gilt hausing was würdest du von einem hausing system wie wir halten haben schon häufiger als thema gehabt sprich wo der gruppenleiter freunde und oder gruppenmitglieder einladen kann beziehungsweise beim gilden hausing wo alle gildenmitglieder eintreten können im jeweiligen könnte man dann so was wie eine bank und sonstiges unterbringen vielleicht ja auch einzelne räume für pet battles eine schmiede rumus alle für erfolge und so weiter deko

könnte ja dann durch beruf erstellt werden wie zum ja nicht nur berufe auch durch also wir haben ja sowas ähnlich schon gehabt so erfolge im spiel in der garnison schneider für teppiche inschriftler für bilder dies würde eventuell beruf die aktuellen nicht die riesen beachtung haben wieder etwas mehr in den fokus setzen denke ist der kreativität auch kaum bzw keine grenzen gesetzt es würde vielleicht sogar wenig das gruppen gilt viel anheben ja und vielleicht das gegenteil machen das glaube ich das problem weswegen wir im moment nicht viel in diese richtung sehen wir haben als so ein testballon gehabt glaube ich der in form der garnison der in diese richtung ging und ich bin mir nicht sicher ob blizzard daraus die lehre gezogen hat das vielleicht nicht machen zu wollen weil einige schwierigkeiten bei solchen geschichten ist natürlich immer es darf natürlich nicht jeder in so ein haus reinkommen das heißt es ist dann irgendwie in einer neuen zone phase id instanz wie auch immer drin und je mehr sinnige ding ich da rein packen wenn ich da auch irgendwie berufe aber ist der teufel was rein packen wobei das dafür mittlerweile in mount gibt das zu größer könnte halt die gefahr aus sicht von blizzard sein dass es die orte ersetzt in denen man sich sonst als spieler aufhält dann hast du vielleicht ein besseres gildengefühl wenn es nur gilden und kein personal also kein personalisiertes housing gäbe aber auf kosten dessen dass möglicherweise wieder die städte darunter leiden und das leben in den städten so ein bisschen ab ebbs und da weiß ich nicht wenn interessant die ideen von blizzard zu hören also was für die die gründe sind warum hausung bisher noch nicht gekommen ist ob das die sorge davor ist ob das eher der arbeitsaufwand ist den hausung betrifft oder ob sie glauben dass der vorteil davon insgesamt zu klein wäre dass der nutzen zu klein wäre für den aufwand oder so ich weiß es nicht items das hälfte von der idee dass berufe wie schneider lederer und schmied für die jeweiligen rüstungsklassen verbesserungen machen könnten diese könnten pro item auf beispielsweise zwei plätze beschränkt sein es verbessern können zum beispiel so was wie sokel plätze jetztliche werte werte erhöhen und etc. sein ich glaube dass wir die beruf wieder attraktiver machen gab es ja schon das gab es ja schon mal der lederer und der schneider die konnten für die hosen glaube ich in burning crusade wie hotel k wenn er gar nicht mehr sicher wie es dann

danach war konnten sie verbesserungen machen und schneider lederer schmied konnte die gürtelschneide herstellen die zu hessischen sockellatz gegeben hat ich habe grundsätzlich nichts dagegen blizzard hat sich halt irgendwann dafür entschieden dass ein charakter der im gegenstand oder so ein gegenstand der man hat den man bekommt weitestgehend fertig ist gibt immer noch ein paar ausnahmen jetzt haben es mal wieder waffenverzauberungen und zwar noch als ketterringe um ich weiß gar nicht genau gerade also so eine handvoll von sachen sind geblieben und theoretisch gibt es dann die zufälligen sockellatze in die man auch wieder in gemm reinpacken kann aber aus irgendeinem grunde haben sie diese grundidee dass man sehr viel selber tunen kann und machen kann irgendwann abgelehnt und aufgegeben ich persönlich hätte nichts dagegen wenn das wieder kommt ich habe eigentlich im großen ganz zum schwarz daran gehabt vermutlich ist es so dass es viele spieler gibt die das er nur als notwendiges übel empfunden haben und ja als so ein malus an jedem gegenstand der man ausgleichen muss in dem man halt dafür wiederum zum nächsten mal ressourcen oder oder und geld ausgibt das vielleicht der grund warum es das nicht mehr gibt so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß und wir hören es wenn ihr möchtet morgen wieder in diesem sinne sagt euer onkelXi.tv

#739: YT-Kommentare, Haarverlust, Der Superchrist

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 739 und den Themen YouTube Kommentare, Haareverlust und der Super Christ. Alles, nee nicht alles, aber ein paar Themen die wir schon mal angeschnitten hatten, vielleicht mit Neuigkeiten. Hallo Barlow, heute geht es um den YouTube Algorithmus in den Kommentaren. Ich erlebe immer wieder mal bei mir selbst, auch wenn andere gelegentlich sogar unter BMZ Videos es erzählen, dass der YouTube Algorithmus Kommentare löscht. Ja das tut er. Jetzt ist es ja als normalsterblicher Beinahe unmöglich bei YouTube irgendeinen Menschen zu erreichen, der dir sagen könnte woran das liegt. Ja das ist nicht nur als normalsterblicher, also es ist für fast jeden unmöglich. Jetzt kann man natürlich sagen jeder ist normalsterblicher, guter Punkt, aber selbst wenn du bei YouTube und Partner und alles bist, du erreichst an niemanden. So die Firma die ist so groß, die hat es nicht nötig. Und ich ärgere mich wirklich zunehmend. Wie du weißt, schreibe ich gerne mal längere Kommentare und erzähle vielleicht die eine oder andere Geschichte in der Fragestellung. Es gibt mir jedoch dermaßen gegen den Strich, dass YouTube diese Kommentare teilweise nicht nur löscht, weil automatisch wahrscheinlich irgendein Wort oder irgendeine Wortkombination erkannt wurde, die auf einer Blacklist steht, sondern dass

es sogar Fälle gibt, bei denen man das gar nicht mitbekommt. Ich erlebe es öfter sogar als eine, Moment, ich erlebe es öfter sogar als eine Löschung, das YouTube Kommentar mit einem Shadow-Ben belegt werden. Das bedeutet, du siehst sie zwar und kannst davon ausgehen, dass sie unter einem Video gepostet sind, allerdings sind sie in Wirklichkeit für keinen Menschen sichtbar, was man sieht, wenn man sich auf YouTube Account, auf seinem YouTube Account ausloggt oder in seine eigenen Kommentarlisten schaut. Ich reg das auf, weil ich mir wirklich Mühe gebe und mir öfter mal vor allem unter BMZs wirklich Themen überlege, sie mir aufschreibe und sie dann präsentieren, um zu bemerken, dass mein langer überlegter Kommentar einfach stumpf gelöscht wurde, ohne dass ich auch nur eine Chance habe, entweder das zu bemerken oder gar rauszufinden, wieso und was ich beim nächsten Mal anders mache. Ich glaube übrigens, das ist kein Shadow-Ben, den du da beschreibst, aber erkläre ich gleich was zu. Ich erinnere mich noch an ein Video, da habe ich einen Kommentar mehrfach kurz verändert, umgeschrieben und gar einmal neu geschrieben auf USK0 Niveau und er wurde trotzdem nie zugelassen, da fühle ich mich wirklich zensiert. Ich spamme nicht, ich bin kein Bot und sind wir mehr ehrlich, unter manchen Videos stehen teilweise solche Hetzereien, dass man sich fragt, warum sowas nicht gelöscht wird. Vielleicht bin ich wohl doch ein Bot, der ein Befußtsein entlangt hat. Das wäre eine interessante Lösung. Du als Content-Produzent bei YouTube, wie würdest du mir raten, damit jetzt umzugehen? Manchmal demotiviert das wirklich, noch Kommentare unter Videos zu schreiben, hast du selbst ähnliche Erfahrungen gemacht? Definitiv. Kommen wir gleich zu. Oder kennst du eine Lösung für das Problem? Leider nein. Ich versuche ja schon die ganze Zeit, alles was als spam oder dergleichen markiert werden könnte, tun nichts unterlassen, zum Beispiel links zu posten, aber der Algorithmus scheint absolut willkürlich zu sein in meinen Augen. Liebe Grüße, dein Ari. Ich versuche mich auch immer dem zu nähern, wenn ich dieses Problem halt irgendwie feststelle, um überhaupt mal rauszufinden, woran das liegen könnte. Und es ist in der Tat so, dass die allermeisten Kommentare, die irgendwo nicht erscheinen oder nicht zu sehen sind, tatsächlich von YouTube selber rausgefiltert wurden. Das Blöde ist, dass ich die in der

normalen Kommentaransicht selbst quasi als Admin des Kanals nicht sehe. Ich sehe sie dann, wenn ich bei YouTube auf ein extra Feld in dem extra Menü gehe, das Kommentare heißt und dort gibt es ein einzelnes Tab für Kommentare, die als wahrscheinlich spam markiert sind, was für mich extrem unpraktisch ist, weil das üblicherweise nicht das ist, wie ich Kommentare lese. Ich lese die nicht über die Kommentarfunktion, sondern ich lese sie, indem ich einfach das Video anklick und mir die Kommentare angucke. Für mich wäre es also viel, viel praktischer, dort ein Kommentar mit einer Markierung zu sehen oder keine Ahnung, kursiv weiß der Teufel was, wo ich sehen kann, Auktionshaus (AH), das ist ein Kommentar, der ist nur für mich sichtbar, weil er noch freigegeben werden muss. Nach welcher Logik das passiert? Ich habe keine Ahnung. Ich habe gerade festgestellt, irgendwie, ich glaube, letzte Woche habe ich zum letzten Mal die Kommentare, als ich diesen Beitrag zum ersten Mal gelesen habe, habe ich geguckt, welche Kommentare so alles angemerkt oder gemäkelt wurden von YouTube und die überwiegende Mehrheit, und ich sage fast alle der Kommentare, die YouTube von sich aus blockiert hat, waren ganz normale Kommentare. Wirklich komplett stinknormale Kommentare ohne irgendeine Besonderheit. Ich habe überhaupt nicht erkennen können, woran das liegt. Es war ja nicht so, dass das ein spam Kommentar war, irgendein Link oder keine Ahnung, auf Englisch gepostete Kommentare, die sind ja gerne auch mal automatisiert, irgendwelche Bot-Kommentare oder so, nichts der gleichen. Es waren Kommentare von, so wie ich es mal annehme, ganz normalen Usern mit einem ganz normalen Verhalten. Und das Einzige, was ich halt machen kann, ist die freizugeben in der Hoffnung, dass dasselbe passiert wie bei meinen eigenen Videos, die von YouTube demonetarisert wurden. Ich habe das mal erzählt, bei mir war das eine Weile lang so, dass sehr häufig Videos demonetarisert wurden und also quasi von YouTube gefleckt als nicht für Werbetreibende geeignet, kriegste kein Geld für. Ich habe jedes Mal, wenn das passiert ist und ich der Meinung war, dass es nicht gerechtfertigt ist, ein ganz normales Video mit einem ganz normalen Thema, quasi Einspruch eingelegt und gesagt, nö, das ist ein ganz normales Video, prüft das bitte per Hand, und wenn es dann nicht okay ist, dann teilt es mir mit. Und jedes Mal hat es dazu

geführt, dass das Video erlaubt wurde, sprich, es war jedes Mal ein Fehler von YouTube, dass das Video rausgenommen wurde. Und die Logik kann ich verstehen, habe ich auch schon mal was zu erzählt, warum das passiert, weil dieser Fehler der gering, das geringere Übel ist. Es ist viel, viel, viel, viel, viel schlimmer für YouTube, wenn Werbung unter einem Video erscheint, dass nicht monetarisiert sein sollte, wenn also ein Kunde sagt, um Gottes willen, warum ist meine Werbung unter einem Video zu, keine Ahnung, irgendein hoch brisantes Thema, weiß der Teufel was. Abtreibung, obwohl das sollte eigentlich kein brisantes Thema, egal, ihr wisst, was ich meine, irgendein hoch brisantes politisches Thema, vielleicht auch irgendwelche politisch extremen, ja, so ein, wie heißt dieser, ich will seinen Namen gar nicht nennen, diese ganzen extremen Spinner, Verschwörungstheoretiker und sonst was, die Videos auf YouTube machen und dann hast du eine große Marke und die sagt, aber seid ihr bescheuert? Ich will doch nicht meine Werbung vor dem Video von so einem Menschen sehen. So und deswegen denken die sich halt na gut, lieber im Zweifel, wir haben genügend Werbung, die wir schalten können, wir haben genügend Videos, auf die wir Werbung schalten können, das ist nicht unser Problem, also lieber im Zweifel einmal zu viel als einmal zu wenig und dieser Algorithmus hat gelernt, dieser Algorithmus hat so sehr gelernt und natürlich auch BMZ ist eine tägliche Veröffentlichung, dementsprechend gab es auch genügend Fallbeispiele, dass er mittlerweile kein Video von mir mehr demonetisiert, Punkt glaube ich, ich wüsste jetzt nicht, wann das letzte Mal ein Video von mir demonetisiert worden wäre, also der hat gelernt, das einzige, was ich jetzt im Moment machen kann, ist die Kommentare im Nachhinein freizugeben. Das Problem daran ist, dass diese Administration dieser Kommentarfreizgabe so rüdig ist und so unhandlich ist, dass ich das immer unregelmäßig, in unregelmäßigen Abständen mache, es also sehr gut sein kann, dass ich einen Kommentar freigebe, wo im Prinzip 90 Prozent der Diskussion zu dem Thema schon beendet ist. Gerade bei den BMZ ist es ja meistens so, die überwiegende Mehrzahl der Kommentare kommt am ersten Tag und dann kommt noch so ein bisschen wie bei der Google Suchtreffer, auf Seite eins hast du das meiste was passiert und was sinnvoll ist und danach

immer noch so ein bisschen was und so ist es da auch. Also am ersten Tag die überwiegende Mehrzahl der Kommentare und ab Tag zwei und später kommt dann träufelt noch so ein bisschen was ein und wenn ich dann einen Kommentar freigebe, der fünf oder sechs Tage alt ist, dann lesen den halt nicht mehr so viele und das antworten nicht mehr so viele drauf. In der Hoffnung, dass es aber hilft, dass diese entsprechenden Kommentierenden dann positiver gefleckt sind, ich weiß allerdings auch nicht, ob das channel spezifisch ist. Ob das zum Beispiel sein könnte in der Theorie, das nehmen wir mal an, ihr kommentiert regelmäßig auf meinem Kanal und kriegt häufig diesen Daumen nach unten. Das oder auf anderen Kanälen, dass ihr irgendwas auf anderen Kanälen kommentiert und häufig negatives Feedback bekommt im Sinne von der Kommentar wird als unpassend oder nicht geeignet eingestuft. Ob das eine Rolle spielen kann? Ich weiß nicht, ob es eine Rolle spielen kann, was euer sonstiges YouTube Verhalten ist, dass ihr möglicherweise irgendwie auf irgendwelchen Channels unterwegs seid oder kommentiert oder interagiert, die YouTube für aus irgendeinem Grunde bedenklich hält, was die Qualität der Kommentare betrifft. Es wird halt wieder irgendein automatisiertes Ding sein, das im Zweifel lieber einmal mehr zu schickt, als einmal weniger. Was das Shadowban betrifft. Ich glaube nicht, dass das ein Shadowban ist. Ich glaube, das ist einfach nur der Zeitpunkt, wo der YouTube Kommentar markiert ist, als wahrscheinlich spam. So heißt es bei mir in dem Ordner. Und dann ist er in diesem Zustand zwischen gut und böse. Er ist nicht gesperrt, er ist aber auch nicht freigegeben. Und ich glaube, der taucht dann bei dir in dieser Situation auf. Weil soweit ich weiß, ist das mit dem Shadowban halt kanalbasiert und nicht kommentarbasiert. Aber das kann ich nicht mit Sicherheit sagen. Ich schätze nur, dass das in dem Fall der Fall ist. too long; didn't read (TLDR), ich hoffe, dass das Freigeben der entsprechenden Kommentare hilft, damit diese Kommentatoren auf meinem Kanal freigegeben werden. Und ich hoffe vor allen Dingen, dass das, was wir immer alle hoffen können, dass YouTube mehr und mehr an dieser Logik arbeitet und die Fehler davon feststellt. Und dazu neigt im Zweifel, lieber nicht Kommentare nicht freizugeben. Ich habe auch überhaupt keine Ahnung, ob ich irgendeine Möglichkeit habe, das zu

beeinflussen. Ich habe zumindest keine gefunden. YouTube hat jetzt gerade wieder einiges am Design erneuert und überarbeitet und Funktionen. Das machen sie halt ständig. Vielleicht gibt es auch irgendeine Einstellung, die ich ändern kann, wo ich sagen kann, lasst die Kommentare lieber zu, als sie nicht zuzulassen. Aber im Moment ist es definitiv so, dass die Mehrheit der Kommentare unter den Videos, die irgendwie nicht erscheinen oder gelöscht oder sonst was sind, ich weiß auch nicht, ob das zum Teil passiert, nachdem sie bereits zu sehen sind. Ich nehme an nein, ich weiß es aber nicht. Es könnte ja auch sein, dass YouTube-Kommentare je nach Interaktion der restlichen User möglicherweise nachdem sie gepostet und schon veröffentlicht wurden, als spam markiert. Jetzt habe ich den Pfad verloren, was ich zum Anfang gesagt habe, aber ist eigentlich auch nicht so wichtig. Über das meiste haben wir schon geredet. Ich kann nur hoffen, dass es im Laufe der Zeit besser wird. So, mein Onkel Barlow. Ich möchte mich bei dir allerherzlich für BMZ 327, Thema 3 Haferlust, bedanken. Das ist eigentlich nur eine schöne Geschichte und keine Frage, aber ich möchte sie trotzdem vorlesen. Es hat mir einen unfassbaren Seelenfrieden beschert, lieben Dank dafür. Kurz zum Grund. Seit früher Jugend hatte ich immer lange Haare. Das war für mich völlig normal und auch ganz selbstverständlich Teil meiner Identität. Leichte Geheimratsecken waren zwar da, aber die hat man sowieso nicht gesehen. Mit ungefähr 25 Jahren fingen dann die Geheimratsecken an sich auszubreiten, das Haupthaar wurde dünner. War zuerst nicht, sondern nicht schlimm, aber ein bis zwei Jahre später sah man das dann doch recht deutlich, gerade bei hellem Licht. Also habe ich angefangen, Kopftücher, Bandanas zu tragen. Ja, kennt man, bei den langhaaren sind es die Kopftücher und Bandanas und bei den anderen sind es die Baseballcaps. Hat damals sowieso gerade zu einer Verscheidungsphase gepasst und das Problem zumindest überdeckt. Das führte aber über die Zeit dazu, dass ich mich ohne Kopftuch total nackt und entblößt gefühlt habe. Gerade wenn dann bekannte neckische Kommentare fallen lassen, na wird bei dir auch immer wenig. Oh Gott, das ist schlimmste. Nackt, das extremer Selbstwertgefühl. Das geht so weit, dass man in Panik verfällt, weil ein witziger Kumpel im Spaß mal die Kopfbedeckung, oh ja, die Kopfbedeckung klaut und dann ein anderer sagt, oh,

ganz schön wenig geworden bei dir, ne? Schlimm. Ja, kenn ich. Als ich dann ein umgenanntes BMZ gehört habe, habe ich mich in der Beschreibung sofort wiedererkannt und mir gedacht, das solltest du auch mal probieren, einfach glatze. Allerdings habe ich mich dann doch nicht getraut, einfach die Haare komplett abzurazieren. Ich bin jetzt 31, habe dieses Frühjahr, nee und dieses Frühjahr habe ich es noch mehrere Monate mit einer Kurzhaarfrisur probiert, aber auch da musste ich ständig aufpassen, dass ich nicht im falschen Licht sitze oder der Wind die Haare verweht, die über die kale Stelle drapiert sind. Oh nein, also doch nicht wirklich Kurzhaar, ne, sondern Coom-Over, ne, also über Camp, über Camp-Frisur. Oder heißt Coom, Coom, Coom? Jetzt bin ich mir gar nicht mehr sicher, egal. Letzten Monat habe ich dann noch mal das BMZ 327 zurückgedacht und mir gesagt, komm, du hast jetzt zwei Wochen Urlaub, mache es, Haare ab, wenn es kacke aussieht, wachsen die über den Urlaub wieder nach. Am Abend vor dem Urlaub habe ich mich dann getraut, vorher noch ein Vergleichsfoto gemacht, dann einfach mit dem Haartrimmer über die Rübe, nochmal mit dem Nassrasierer, direkt mit Nassrasierer hinterher, okay, weil die einfachste Variante ist natürlich immer so der Haartrimmer und einfach drüber und dann halt ein, zwei Millimeter, was da halt übrig bleibt, ne. Nochmal mit dem Nassrasierer hinterher, fertig und es sah gut aus. Ich wollte ja nicht glauben, dass es wie im BMZ beschrieben so großartig befreiend sein soll, aber da habe ich mich geirrt. Es ist unbeschreiblich, was für eine Last einem da von den Schultern fällt und wie das eigene Selbstwertgefühl in die Höhe katapultiert. Unfassbar. Das ist jetzt einen knappen Monat her und von allen Seiten bekomme ich Komplimente, wie mir doch die neue Frisur stehe und jedes einzelne davon ist balsam auf die Seele. Darum zwei Aufrufe an alle und die Frage an dich, wenn, erstens doch noch eine Frage, wenn ihr Freude mit Lichter, wenn ihr dann Haar habt, spart euch die nekkischen Kommentare über die Troffenen, sagen es zwar euch nicht, sagen es euch zwar nicht, aber es tut ihnen weh. Ja, das stimmt, das kann ich, also ich kann es bestätigen. Ich weiß nicht, ob es für jeden so ist, aber ich kann es von mir bestätigen. Wenn ihr selbst das Problem mit der Plate habt, traut euch mal, wächst doch nach. Stimmt, also die Empfehlung kann man immer geben, ob das jetzt für jeden dann wirklich

die Lösung ist, aber probieren kann man es. Zweifelsvolle wächst es dann ja nach. Bekommst du häufiger mal Feedback von Zuhörern, die sich deine BMZ zu Herzen genommen und was verändert haben? Wenn nein, würdest du gerne häufiger solches Feedback Geschichten bekommen. Bei über 700 Folgen sind ja nun schon eine Menge Themenbereich behandelt worden. Ich kann mir vorstellen, dass es so einige Leute gibt, auf die deine Meinung einen gravierenden Einfluss gehabt haben. Liebe Grüße, ein Glatzkopf. Also ich habe doch noch eine kleine Frage am Ende. Ich freue mich immer über positives Feedback in so einer Art und Weise, wenn jemand irgendwas gehört hat und damit etwas für sein in seinem Leben verbessern konnte, sagen wir es so, ganz vereinfacht gesagt, weil es einfach immer schön ist, wenn Leute etwas in ihrem Leben verbessern können. Wenn man dann einen kleinen Teil dazu beitragen konnte, ist das umso fantastischer. Und ja, es gelegentlich mal, also gelegentlich mal lese ich das in den Kommentaren, dass Menschen, die eine Frage gepostet haben, noch mal so ein kleines Update geben. Und das ist jetzt nicht unbedingt, also manchmal ist es auch einfach nur ein neutrales Update. Manchmal sind es noch ein paar zulässige Informationen oder so. Und manchmal ist es aber auch irgendwie, dass sich irgendwas zum Positiven entwickelt hat. Nicht immer deshalb, weil ich irgendein Rat gegeben habe, der geholfen hat. Manchmal einfach nur so, weil ich unabhängig von dem, was ich gesagt habe, die Situation zum Positiven entwickelt hat. Aber ja, auf jeden Fall freue ich mich darüber. Es wird nur in den meisten Fällen nichts sein, was ich als Thema in dem BMZ wieder aufgreife. In dem meisten Fällen, in dem Fall ist es ja nicht so. Es wird in den meisten Fällen nicht etwas sein, was ich in dem BMZ wieder aufgreife, weil es halt dann nicht mit einer Frage verbunden ist üblicherweise. Seien es eine Geschichte, die so schön ist, dass ich sie einfach vorlesen möchte, weil es eine schöne Geschichte ist und sie mich freut. Themenvorschlag, der Superchrist. Hallo Onkel Barlow. Auch wenn ich mit Ausnahme einer Gratiswoche noch nie wirklich World of Warcraft (WoW) gespielt habe, habe ich in den letzten Wochen süchtig nach deinem BMZ geworden. Höre sie meistens beim Hearthstone spielen. Bin durchaus ein Warcraft Fan. Deswegen hier auch mal einen Beitrag von mir, auf das dir die Themen niemals ausgehen

werden. Ich entschuldige mich hiermit schon einmal im Voraus für den langen Text. Ich habe einen Freund, wir sind beide um die 30, den ich quasi seit dem Sandkasten kenne, mit dem ich auch in Online-Welten schon viele Abenteuer erlebt habe. Starcraft, die Upload 2, Warcraft 3, Dota, Dota 2. Zudem haben wir eine Pen and Paper Rollenspielgruppe, mit denen wir regelmäßig spielen. Ich hätte ihn vor einigen Jahren noch als meinen besten Freund bezeichnen. Mittlerweile kommt mir sein Verhalten sehr eigenartig vor. Während seiner Doktorandenzeit Physik befasst er sich scheinbar immer stärker mit polarisierenden Interessengebieten. Bedenklich fand ich beispielsweise, als er anfangs regelmäßig Links zu Artikeln, die in diversen Formen gegen Muslime hetzten zu schicken. Da habe ich auch so ein paar Kandidaten gehabt auf Facebook. In den meisten Fällen ehemalige Freunde, die immer Propaganda Zeug geschickt haben. Irgendwann endete diese Phase allerdings plötzlich. Der rauffolgende Phase hat mich jedoch etwas verwundert. Er war als Jugendlicher auf einem christlichen Gymnasium. Ich auch, das heißt zunächst mal nichts oder nicht viel. Allerdings hat er mir gegenüber mehrmals geäußert, dass er mit Kirche und Glauben überhaupt nichts anfangen könnte. Zitat, das ist doch Quatsch. Wir wurden zwar zusammen konfirmiert. Ich glaube aber, für ihn war die Konfirmation eher etwas, was er für die Zufriedenheit seiner Mutter getan hat. Das heißt, er war zumindest, Gott, Konfirmation ist katholisch. Ich bin selber katholisch gewesen. War jetzt Firmung, Konfirmation oder Kommunion? Konfirmation ist evangelisch. Egal, aber so oder so war er halt offiziell quasi eingetragen christlich. Auch wenn er nicht daran geglaubt hat. Überrascht war ich, als er mich plötzlich, weil vor zwei Jahren fragte, wie ich diverse Bibelstellen deutete. Zu diesem Zeitpunkt bin ich gerade beruflich in eine andere Stadt 400 Kilometer entfernt umgezogen, sodass der Offline-Kontakt abbrach. Ich habe mir nichts weiter dabei gedacht. Nach einiger Zeit fing er in unserer Pen & Paper Telegram Gruppe auf einmal an vom Ende der Welt zu reden. Er sagte, wir sollen Buße tun und zu Jesus zurückkehren. Er sagt, er glaubt, dass das Ende der Welt bevorsteht und dass er deswegen, also nicht der Einzige, der das glaubt, auch von den Nicht-Christen glauben, dass er einige Dumse hat. Das glaube ich aber immer gegeben. Dass er deswegen

nun versucht, ein gottgefälliges Leben zu führen und von uns will, dass wir es auch tun. Letzteres schadet ja nicht, solange er keine Kreuzzüge ausruft. Ersteres finde ich als lebensentscheidender bedenklich. Moment, er sagt, das Ersteres ist, dass er Buße tun sollte. Oder ich glaube, das Erste ist, dass er vom Ende der Welt redet. Noch kurioser wurde es letztes Jahr. Zu Weihnachten schenkt er mir und anderen aus dem Freundeskreis jeweils eine mit dem 3D Drucker selbstgemachte Tierfigur. Einige Monate danach verlangte er von uns, dass wir diese Figuren zerstören, verbrennen oder ihm zurückgeben. Er glaubt plötzlich, er habe mit dem Bauen dieser Figuren den Dämonen Tür und Tor geöffnet. Wieder ein paar Monate später war mein Geburtstag. In unserem Pen and Paper Freundeskreis legen wir üblicherweise jeweils 10 bis 15 Euro pro Person zusammen und beschenken das Geburtstagskind mit einem gemeinsamen Geschenk. Das ist nett. Dieses Jahr wollten sie mir Warcraft 3 Reforged als Vorbestellung schenken. Laut Erzählung der anderen, ich war bei der Geschenkbesprechung natürlich nicht dabei, hatte sich gegen Warcraft als Geschenk für mich gestellt, weil es in Warcraft 3 Totenbeschwörer gibt. Ich dachte, du hast es mir falsch gemacht. Ich kenne auch jemanden, der kein extrem militanter Christ ist, der aber trotzdem das Spiel Diablo, also der ist Christ, nicht so extrem, wie das dein Freund ist, aber der trotzdem das Spiel Diablo grundsätzlich bedenklich findet. Also die gibt es selbst unter den Moderaten. Da die anderen für seine Bedenken kein Verständnis hatten, haben sie es mir trotzdem gekauft. Er hat beim Gruppengeschenk nicht mitgemacht und dann mich separat beschenkt. Weiter schreibt er gelegentlich Nachrichten zum Thema Boosetun und Weltuntergang an seine komplette Kontaktliste. Ich habe diese Nachrichten ebenfalls erhalten, obwohl er eigentlich weiß, dass ich religiös bin. Ich habe diese Nachrichten, er weiß im Moment, du bist religiös oder nicht religiös. Jedes Mal, wenn es in der Pen and Paper Runde 6 Leute auch nur peripherum Religion geht, wiederholt er seine Aussagen. Davon fühlte sich ein Mitglied so sehr gestört, dass er diese Telegram Gruppe, ja das kann ich verstehen. Ich weiß zwar nicht genau, was eine Telegram Gruppe ist, aber vermutlich so ein ähnlicher Dienst wie WhatsApp oder so. Ich würde auch eine Gruppe verlassen, wenn da ein Typ ständig irgendwelche

Weltuntergangs-Demonen-Unsinn verbreitet. Seitdem wird kaum noch dort, ja, ist logisch. Letztens habe ich mal auf seine Facebook-Seite geguckt. Sonst nutze ich Facebook ausschließlich als Chat-Tool. Dort teilt er auf seinem Feed tatsächlich seit zwei Jahren fast jeden Tag ein neues YouTube-Video von Menschen, die über ihren Glauben und wie sie dazu gekommen sind sprechen. Ich und ein weiterer Freund vermuten, dass er durch solche Aktionen viele Freunde verloren hat. Gestern habe ich wieder kurz mit ihm geschattet. Er ist vor einiger Zeit wohl zu einem christlichen Lifestyle-Coach oder so namens Todd White in die United States of America (USA) geflogen, um sich seine Einrichtung dort anzuschauen. Mein Freund ist zur Zeit wohl dabei, alle Gegenstände aus seinem Leben zu entfernen, von denen er glaubt, dass sie Gott nicht gefallen würden. Darunter fast alle Computerspiele und Rockmusik. Computerspiele und Rockmusik? Okay, die würden Gott nicht gefallen. Er begründet dieses Handeln durch Auslagen von Menschen mit Nahtoderfahrung, welche behaupten, sie seien wegen Pokémon oder Rock'n'Roll-Musik in der Hölle gelandet. Nahtoderfahrung als Basis für irgendwas zu nehmen, ist immer problematisch, unabhängig von dem restlichen Kram. Das stimmt mich etwas traurig, weil ich mit dem Bereich Computerspiele und Musik sehr viele gemeinsame Interessen und Erinnerungen habe. Wir wurden damals evangelisch konfirmiert. AH, da haben wir es. Evangelisch konfirmiert. Sein Verhalten wäre allerdings selbst für einen überzeugten Katholiken übertrieben. Ich kann mir nicht vorstellen, wie jemand dazu kommt, der könnte durch Tierfiguren und Dämonenportale öffnen. Auch kenne ich keine Bibelstelle, wo Gott Musik und Spiele verbietet. Ja, okay, aber da muss man halt sagen, also bei Musik, ja. Spiele, naja gut, Spiele hat es damals auch schon gegeben. Weil sowas Spezifisches natürlich wie Computerspiele, da ist es recht klar, warum die in einem teilweise über 2000 Jahre alten Buch nicht erwähnt werden. Das alte Testament ist ja noch älter. Ich bin mir nicht sicher, wirklich sicher, ob und was ich da tun soll. Ich denke, ich kann mir schlecht vorschreiben, wie sein Glauben zu leben hat. Solange er keine Sekte gerät, werde ich ihn nicht aufhalten. Ich staune nur, was aus einem überzeugten Atheisten werden kann. Ja, allerdings habe ich schon von anderen Menschen gehört, dass die Zeit während der Doktorarbeit psychisch

sehr belastend ist und man sich dadurch sehr verändert. Mittlerweile hat er seinen Abschluss und hat einen Job in der Universität. Ich mache mir etwas Sorgen um ihn. Vielleicht sollte er mal eine Pastorentochter oder ähnliches kennenlernen, die ihn etwas einordnet. Was würdest du an meiner Stelle tun? Siehst du mich als seinen Freund in der Pflicht, irgendwas zu tun? Liebe Grüße und mach weiter. Also, ich glaube, wir müssen mal zwei Dinge trennen. Das eine ist Religion und religiös sein und das andere ist, so was ich mal jetzt vereinfacht gesagt als religiös in Extremismus bezeichnen würde. Es ist nicht so ungewöhnlich, dass Leute irgendwann zu Religion finden. Das kann sehr, sehr häufig durch irgendwelche persönlichen Erfahrungen sein. Irgendeine Erfahrung, die jemand macht, wo er sich denkt, **WoW**, das ist jetzt für mich plötzlich, auch wenn ich ansonsten Wissenschaftler oder sonst was bin, das lässt mich jetzt plötzlich an Gott glauben oder an Jesus oder an Weiß der Teufel was. Es gibt auch Leute, ihr wisst, als ich schwer erkrankt bin, es gibt auch Leute, die in Situationen, wo sie schwer erkrankt sind, plötzlich zu Religion finden, weil sie ihnen Hoffnung gibt und so. Und völlig andere Situationen, wo Leute halt zu Religion finden und dagegen ist grundsätzlich ja nichts zu sagen. Also es widerspricht sich insofern nicht zu sagen, er war vorher überzeugter Atheist, weil es den umgekehrten Fall ja auch gibt. Es gibt ja auch den Fall von Leuten, die überzeugt religiös sind und dann zum Atheisten werden. Also dass es eine Wandlung in die eine oder andere Richtung gibt, ist zunächst mal jetzt nicht extrem ungewöhnlich. Auch dann nicht, wenn es sich um jemanden handelt, der eher so von der wissenschaftlichen Seite kommt, wo man ja eigentlich annehmen würde, dass die meisten dann eher dazu neigen, nicht so sehr religiös und schon gar nicht streng religiös zu sein. Dass man vielleicht glaubt, dass ein Gott existiert oder so, das ist ja eine Sache. Aber zu glauben, dass es einen Gott gibt, der einen in die Hölle schickt, wenn man Rockmusik hört, das ist ja schon eine ganz andere Nummer. Nur einige von den Dingen, die du halt beschreibst, die haben ja nichts mehr mit einer Religion im nahen Sinne zu tun. Also im Sinne von das, wie du dich als Christus, als gläubiger Mensch verhältst, muss lange nicht in diesen Extrembereich gehen und auch vor allen Dingen nicht in diesen Domsayer-Bereich. Zu sagen, der Untergang steht

bevor und wir sollten Buße tun und so weiter und so fort. Das ist ja noch eine völlig andere Dimension. Und da wiederum denke ich, dass ich mir nicht mehr so ganz sicher bin, ob das nur eine Frage des plötzlich religiös geworden Seins ist. Weil so ein bisschen erinnert mich das an die eine oder andere Geschichte von diversen Sekten, die ein böses Ende genommen haben. Jetzt muss man der Fairness halber natürlich sagen, dass wir üblicherweise nur von Sekten hören, die ein böses Ende nehmen, weil sich niemand für irgendeinen Sekt oder einen Kult interessiert, der 30 Mann stark ist und keine Ahnung was über 60 Jahre einfach nur friedlich irgendwo in Amerika in den Bergen lebt. Sondern wir hören natürlich nur die Geschichten von dem Kult, wo sich dann plötzlich alle irgendwie das das Cool-Aid einflößen und tot am Boden liegen. Also von den Heavens Gate und Jonestown und so weiter und so fort. Das sind halt immer die von denen man hört. Es klingt für mich aber so und deswegen finde ich diese Unterscheidung recht wichtig, als ob da psychische Probleme eine ganz erhebliche Rolle spielen könnten. Und wie gesagt, das meine ich jetzt nicht, das soll jetzt nicht beleidigend für diejenigen sein, die religiös sind. Ich meine nicht, dass man psychisch krank sein muss, um religiös zu sein, sondern dass diese extremen Ausmaße und Dinge, die er so am Rande erwähnt, Portale, Dämonen und so weiter und so fort, die klingen für mich so ein bisschen mit dem wenigen Wissen, was ich darüber habe, als sollte er mal mit jemandem reden, der sich so ein bisschen mit der Psyche auskennt. Und das wäre mein Tipp und der Versuch, den man unternehmen könnte. Ich will jetzt nicht sagen, den man unternehmen sollte, weil das ein erheblicher Schritt ist. Weil im Prinzip fordere ich gerade von dir, dass du einem Freund von dir sagst, der von sich glaubt, dass er einfach nur religiös ist, der auch irgendwie, wie es klingt, einen anständigen Job hat und ansonsten sein Leben im Griff hat. Im Prinzip würdest du dem ja sagen, ich glaube, du hast richtig einen an der Klatsche, geh mal zum Arzt. Das sind so Sätze, die die meisten Leute nicht so gerne hören würden. Und was eine erhebliche Hürde ist und möglicherweise die Freundschaft instant beendet, wenn man das jemandem sagt. Und das ist das große Problem dabei. Ich kann verstehen, wenn du dich dazu entscheidest, das nicht zu tun, weil du halt sagst, naja, er tut dir im Moment niemandem

weh, er tut keinem was, er tut sich nichts an und so weiter und so fort. Ich persönlich höre da allerdings so ein paar sehr bedenkliche Dinge raus, wo ich mir sagen würde, es wäre vermutlich nicht verkehrt, da mal zum Arzt zu gehen. Ich fürchte fast nur, dass wenn es in die Richtung Erkrankung geht, von der ich glaube, dass es sie sein könnte, er davon ausgeht, wenn du ihm sagst, er solle zum Arzt gehen, dass du zum Feind wirst und er das dann auf gar keinen Fall tut. Sondern er dich dann halt auch als jemanden sieht, der eines der Schafe, die noch nicht aufgewacht sind, die die Realität noch nicht erkannt haben und sich dann eher von dir distanzieren. Das sehe ich halt als einziges Problem und dafür habe ich keine gute Lösung. Vermutlich ist es vielleicht sogar eine gute Wahl, wenn du mit einem Experten sprichst, um abzuklären, wie man das überhaupt angehen könnte. Wie könnte man das überhaupt angehen, einen solchen Menschen anzusprechen und ihm nahezu legen, sich Hilfe zu suchen, ohne dass er das aufgrund der Tatsache, dass er darauf angesprochen wurde, schon kategorisch ablehnt, weil du ja im Prinzip sagst, du hast eine Klatsche. Ja. Ich überlege nur noch mal gerade ganz kurz, bevor ich die Folge für heute beende, ob ich da noch irgendwas besseres hinzufügen kann, aber ich kann es nicht. Auch wieder eines von den Themen, wo ich gerne mal ein Update hören würde. So, das soll es gewesen sein für heute. Schickt mir wieder so viele verschiedene interessante Fragen, wie ihr das bisher getan habt. Das macht mir sehr, sehr viel Spaß, die wir ins letzte produzieren. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#740: Raid-Abstände, [C] Die Huhn-Escort-Quest, 10 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 740 und den Themen Raid Abstände, Classic, die Hun-Escort-Quest und 10 Fragen. Hallo Barlow, nun habe ich auch mal eine Frage. Ich raid in einer der besten deutschen Gilden und wir haben seit Mittwoch letzte Woche Mythic Asshara down. Der Kill war eine große Entlastung für die gesamte Raid Gruppe, da wir seit Anfang BOD im Dauer Progress waren, da gleich nach dem Jaina Mythic Kill der erste COS Progress anfang und wir auch UUNAT nach 500 Puls legen konnten. Leider haben wir den UUNAT Kill erst in der Woche vor TEP Release geschafft, weshalb wir auch dort keine Pause machen konnten. Wir sind also seit dem 23.1.19 dauerhaft am Progress raiden. Nun ist es zwar schön genug Content zu haben, um etwas tun zu können, es geht aber auch auf Dauer an die Substanz. Jetzt, wo wir allerdings fertig sind und der nächste Content Patch wahrscheinlich Anfang nächsten Jahres oder nächstes Jahr kommt, stellt sich mir aber die Frage, wie andere Leute die Sache sehen. Sind die Abstände zwischen den Tiers gut? Sollten sie länger sein, kürzer, häufiger ein eingeschobenes Tier x.5 oder Tx.5 Tier wie COS, TOV? Wie hast du das gehandelt, als du noch bei Naitomea warst? Das war meine alte Gilde zu Ende Cutter, Anfang Mitte Mists of Pandaria (MoP), bevor ich eine Pause bis

Legion eingelegt habe. Bei Naitomea war ich nur relativ kurz den Progress mitgegeraided. Ich habe das gesamte oder fast glaube ich, bis auf eine ID, das gesamte Emerald Nightmare und dann halt den größten, was heißt den größten Teil, den Trial of Valor Progress, wobei wir da halt den Endboss, wie hieß sie nochmal? Helia, ne? War es glaube ich. Helia uns dann entschieden haben, nicht mehr zu machen, weil wir glaubten, das war auch um die Weihnachtszeit und so, weil wir halt glaubten, dass wir das nicht mehr schaffen vor dem nächsten Raid, der rauskommt und uns gedacht haben, wir chillen lieber in der Zeit, wo sowieso nicht alle da sind, anstatt uns jetzt den Stress zu machen und dann war mutig doch nicht zu schaffen. Ich kann das Problem aber nachvollziehen, bei der Gilde, wo ich davor war, war es üblicherweise so, dass wir die Endbosse im Mythic Raid nie gelegt haben, bevor der neue Raid rauskam. Das heißt, es war quasi auch durchgehend Progress. Nur muss man halt auch unterscheiden, wie viel Progress man macht, also nicht im Sinne von wie weit kommt man, wie viele Bosse killt man, sondern wie viele Tage der Woche sind das denn? Und ich weiß gar nicht mehr, waren es bei uns zwei Raid-Tage oder drei? Kann ich nicht mehr genau sagen. Und das ist halt arge Geschmackssache. Es gibt Leute, die sagen, ich finde das irgendwie frustrierend, dass wir den Raid nicht clearen können, bevor der nächste Content rauskommt. Und es gibt andere, die sagen, mein Gott, also ich habe halt gar keinen Fall Bock mehr als zwei Tage die Woche zu raiden und damit werden wir sehr wahrscheinlich, auch wenn es Ausnahmen gibt, üblicherweise nicht unbedingt die Mythic Raids clearen, bevor der nächste Content, also die Cutting Edge Erfolge bekommen, bevor der nächste Content rauskommt. Die Lösung kann halt dann manchmal sein zu sagen, naja gut, wenn mich das so sehr stört, nicht vorher fertig zu werden, muss ich halt versuchen in eine Gilde zu kommen, die den Content definitiv vorher clear hat. Nur ist halt immer, es ist halt echt immer die Geschmackssache. Hat man ein Problem damit wenig Progressstunden pro Woche zu verbringen über einen sehr sehr langen Zeitraum oder hat man ein Problem damit irgendwie viele Progressstunden am Stück zu verbringen? Und das ist halt dann meistens der Fall, wenn du halt vier Raid-Tage die Woche hast oder so, dann hast du die Bosse natürlich schneller dauernd, aber dann sitzt halt auch über x Wochen da

und hast keine Ahnung, hast drei Progress-Abende die Woche, vier Stunden. Und das glaube ich, das kann man nicht so universell sagen, also ich kann in beiden Fällen verstehen, dass das Nervfaktoren sein können. Gerade wenn es so Bosse gibt, die man vielleicht auch nicht wirklich gerne spielt, vor allem die Mechaniken keinen Spaß machen oder die extrem frustrierend sind, weil man irgendwie acht Minuten, neun Minuten Kampftauer hat, die eher irgendwie sehr langweilig sind und dann irgendwie eine Aktion, die dann immer den Raid wippt. Und es kann auch sehr unterschiedlich sein, wie man den Progress wahrnimmt, je nachdem ob man selber ein maßgeblicher Faktor dafür ist, dass es eben nicht klappt oder ob es irgendwie ein anderer ist, der andere sind, die bestimmte Mechaniken handeln müssen, die vielleicht nicht so gut klappen, wie sie es eigentlich sollten oder so. Also ich glaube, da gibt es keine so ganz universelle Antwort für und ich glaube, selbst bei mir kann ich nicht hundertprozentig sagen, was mir insgesamt lieber wäre. Eine Zeitlang habe ich gedacht, dass lieber den Content nach wenigen Wochen clear haben vermutlich die bessere Wahl ist, aber dann muss man halt sagen, wenn du immer so vier Tage die Woche raidest oder so und davon drei Progress-Abende hast, da liegen die Nerven halt auch manchmal so ein bisschen blank. Jetzt aktuell würde ich sagen, würde ich wieder in den Bereich Mythic und Progress raiden gehen, glaube ich, würde ich eher befürworten, zwei drei Raid-Tage zu haben, also relativ wenige und dafür dann über eine längere Zeit, sodass man quasi auch so ein bisschen, so wie in deiner Situation, ich nehme an, ja du hast nicht geschrieben, wie viele Raid-Tage das sind, aber ich nehme an, hier wird es so eine zwei oder drei Tagesgilde sein, dass man so ein paar Tage die Woche hat, wo man sich nicht in Führungsstrichen den Stress macht, Progress zu machen und ich weiß, viele werden sagen, aber generell raiden macht Spaß, macht es auch, aber wir alle wissen, dass auch wenn man gerne raidet und gerne Progress macht, dass es so Situationen gibt, so nach 500, 600 Puls, wo dann die Nerven doch schon mal blank liegen können, teilweise auch noch deutlich weniger Puls, manchmal auch nach 50, aber manchen nach 10. Ist aber auch nicht so, dass ich sagen würde, es gibt jetzt Menschen, bei denen das so und so ist oder bei mir ist es so oder nicht so, sondern man hat auch

manchmal unterschiedliche Tage, wo man auf bestimmte Dinge gereizt oder weniger gereizt reagiert. Hi Barlow, erst einmal, wie es hier immer so schön geschrieben wird, vielen Dank für den Content, den du täglich erschaffst. Dankeschön. Ich höre seit kurzem regelmäßig deinen BMZ, obwohl ich kein Podcast-Fan bin, kann ich dir ein paar Stunden lang zuhören, das ist gut. Vielleicht hast du noch andere Podcasts, wo es dir ähnlich geht, vielleicht bist du doch ein Podcast-Fan, fandest du bisher nur alle Podcasts, die du gehört hast, kacke, kann ich verstehen, aber es gibt auch viele Podcasts, die mir nicht gefallen. Da schwingt auch viel Nostalgie mit, ich bin jetzt 25 und war noch ein ziemlicher Knirps, als ich deine Klassen Podcasts gehört habe. Ist toll, dich als Konstante in diesem Hobby wiederzufinden. Ich habe eine Story und mich würde interessieren, was du dazu denkst, also Storytime. Ich habe World of Warcraft (WoW) ursprünglich Ende Vanilla, Anfang Burning Crusade angefangen, habe in der Zwischenzeit immer mal wieder aufgehört und wieder angefangen. Auch nicht ungewöhnlich, machen viele, mich eingeschlossen bei WoW. Jetzt spiele ich seit dem kürzlichen Release und Classic wieder mit großer Begeisterung WoW und nehme die dort spielende Community zum größten Teil positiver Wahl, als ich ins Ende Lied und Anfang Battle for Azeroth (BfA) tat. Viele Leute wollen anscheinend den Spirit, den sie sich für Classic ausmalen und wünschen, auch tatsächlich vorleben, sind hilfsbereit und schnell für gemeinsame Aktionen zu haben. Ja, ich glaube, es vermute ich ein bisschen so, wie man in den Wald hineinruft, aber ich, also man hört ja oder ich höre zumindest sehr durchwachsene, durchwachsendes Feedback. Wo viel Licht ist, ist viel Schatten, kann man vielleicht auch sagen. Ich war zum Beispiel heute in Feldbrot unterwegs und wollte noch eben eine Quest anschließen, abschließen, Entschuldigung, bevor ich nach Ungoro umziehe, die aber fünf Level über mir angesetzt war. Ein looking for group (LFG) im Allgemeinen Channel führte nicht zum Erfolg, aber mit dem Übermut eines overgierten und anders geltenden Hand, im Moment, die ist fünf Level über dir angesetzt, die Quest, dann bist du ja nicht overgiert, habe ich mich dennoch rangewagt. Das Ergebnis war, dass ich hart aufs Fressbrett bekommen habe und kurz davor die Quest einfach abubrechen und meine Zeit sinnvoller zu

nutzen. Da lief ein Mage der Allianz, ich spiele Horde in die gleiche Area, scheinbar um die gleiche Quest zu erledigen. Der Mage war ein paar Level höher und tat sich leicht mit den Mops, also habe ich mich einfach ganz frech in seinen Windschatten gestellt und zumindest auf die von ihm bereits getagten Mops Damage gemacht. Aber das bringt ja nichts, oder? Er hat das bemerkt und weiter gemacht, hat sogar an vielen Stellen auf mich gewartet und dafür gesorgt, dass ich alle Quest-Ziele erfüllen konnte. Ein cooles Erlebnis. Ganz anders, erging es mir einen Tag zuvor, das ist jetzt die eigentliche Geschichte. Ich war in Feralas unterwegs und hatte eine von diesen Mechanohuhn- Escort-Quests. Oh, wie haben sie alle gehasst, oder? Also am meisten habe ich gehasst, dass man immer wieder, wenn man Quests gemacht hat in Tanares, immer wieder diese scheiß Quest-Item gedroppt bekommen hat und es dann, glaube ich, auch noch, wenn ich mich recht ins Sinne bin, wenn ich nicht sicher ob das so war, wenn man es schon hatte, trotzdem noch als Loot in den Mops drin war. Das war, glaube ich, das nervigste überhaupt und man konnte es aber nicht aufheben, weil es unik war. Im Allgemeinen-Channel sehe ich einen Spieler, der nach einer Gruppe dafür fragt, weil diese Quests solo meist eher schwierig sind. Also weil diese Quests solo meist eher schwierig sind. Ich wüßper ihn an, er entweitet mich. Das erste, was er schreibt, ist mach schnell, wenn jemand herkommt, accepte ich einfach. Ja, naheliegend. Ist halt total blöd bei dieser Quest, weil du dann ewig warten musst. Hintergrund dazu ist, dass der Questgeber das besagte Mechano-Hun nicht verfügbar ist, sobald es eskortiert wird und so eine Escort-Quest gerne mal 10-15 Minuten dauern kann. Er hatte also einfach keinen Bock, 10 Minuten zu warten, was ich im ersten Ansatz, was heißt im ersten Ansatz, natürlich ist das verständlich. Also warum sollte er warten, bis du wann auch immer da bist und jemand anders die Quest vor ihm macht, wo er die Quest jetzt gerade machen kann? Also wenn er sie alleine schafft, das ist immer eine der Voraussetzungen. Ich fühle mich dennoch leicht geschwest, er sich übrigens auch, aber kommen wir gleich zu. Hat es doch nicht mal für ein Hallo gereicht und ich mounte auf? Ja, ich weiß, es hat nicht für ein Hallo gereicht, aber in dem Fall gibt es erstmal wichtigeres zu tun. Also was ich, wenn irgendjemand auf die Bahngleise springt und ein

Zug kommt und du rufst irgendwie, geh von den Gleisen runter, da kommt ein Zug, dann wirst du auch nicht sagen, also für ein Hallo sollte es schon reichen vorher. Ich muss so ein Viertel von Färer das durchqueren und beeile mich. Es kommt ein weiteres Go-Go, während ich geh in Süden zum Quest start, wo er sich bereits befindet, reite. Ich schreibe, schon etwas angenervt, aber höflich, dass mich das Mount eben nur mit 60 Prozent trägt und ich so schnell mache, wie ich nur kann. Darauf kommt keine Antwort. Ich komme schließlich, vielleicht zwei Minuten später, beim Quest NPC und dem Typen an. Er acceptet die Escort-Quest, noch bevor ich eine NPC erreiche und geht los. Fun Fact, man muss die ursprüngliche Quest, die ursprünglich über ein Quest-Item erhaltene Quest, erst einmal beim NPC abgeben, bevor man die Escort-Quest anbietet. Das ist so bescheuert. Es geht mir immer so auf den Sack, wenn Quests so designed sind und es gibt viele Quests, die so designed sind. Die beliebteste war die mit Thrall in den Höhlen der Zeit, die eine Quest, wo man als Gruppe drin ist. Und die meisten natürlich nicht wissen, dass erst alle abgeben müssen und irgendwer startet sie dann und oh Gott, mein Gott, das ist so, dass wenn es eine Sache gibt in Sachen Quest-Design, die so rüdig ist, dass ich mich frage, warum die nicht am ersten Tag der Alpha schon erinnert wurde, dann genau dieser Teil. Ja. Er, der Typ, muss das mitbekommen haben, da er selbst die Quest dort abgegeben hat. Was muss er mitbekommen haben? Ja, aber da achtet man halt nicht drauf. Also ganz ehrlich, das weiß man halt. Was denkst du, warum dieses Problem quasi jeder WoW-Spieler kennt? Weil man nicht weiß, dass das so ist. Weil man nicht daran denkt, dass das so ist. Er läuft, also du vermutest, dass er das absichtlich gemacht und ignoriert hat. Das wäre dumm. Das ergibt keinen Sinn. Also es wäre dumm von ihm. Er läuft also mit dem NPC los, der jetzt keinen Questmark mehr über dem Kopf hat. Ich jetzt entnervt schreibe, Alter, du hättest mich noch abgeben lassen können. Jetzt habe ich sie nicht bekommen. Es kommt keine Antwort. Ich resigniere und verlasse die Gruppe. Das erinnert mich ganz stark an die LFG-Tool-Rates, in denen geliefert wird, wenn man vibet. Die Schnell-Schnell-Attitüde steht im Vordergrund. Ich weiß, jeder soll das Spiel spielen, wie es ihm Spaß macht. Und wenn man jetzt keine Zeit verlieren will, habe ich dafür Verständnis. Aber

auf dieser Ebene war es mir einfach zu krass. Im Punkt Rücksicht nehmen, einfach vollkommene Fehler anzeigen. Mich würde interessieren, was du darüber denkst. Bin ich da empfindlich? Lesen wir nochmal einen Teil des Textes vor. Es kommt keine Antwort. Ich verlasse die Gruppe. Das Ganze erinnert mich an die LFG-Tool-Rates, in denen geliefert wird, wenn man einmal vibet. Du bist derjenige, der die Gruppe verlassen hat und beschwerst dich anschließend über die Attitüde der Spieler. Nur mal so. Und so rum wird halt schon ein Schuh draus. Du verstehst überhaupt nicht, glaube ich, was das Problem war. Du versetzt dich kein bisschen in den anderen Spielereien. Du siehst die Gruppe, die du verleihen kannst. Du siehst die Gruppe, die du verleihen kannst. Du siehst die Gruppe, die du verleihen kannst. Du versetzt dich kein bisschen in den anderen Spielereien. Du siehst nur dich selbst, dass du gehetzt warst, dass du die Quest nicht bekommen hast und dann verlässt du die Gruppe und beschwerst dich über den anderen. Ich kann verstehen, dass du angenervt bist und dass du gestresst bist in der Situation. Grundsätzlich kann ich auch verstehen, dass du die Gruppe verlässt. Die Unterstellung, dass er das irgendwie mit Absicht oder sonst wie gemacht hat, macht überhaupt keinen Sinn, weil es bringt ihm nichts. Ganz im Gegenteil. Er hat einen Nachteil dadurch, dass du die Quest nicht annimmst. Das Questdesign ist halt bescheuert, wie eben schon erwähnt. Ich weiß nicht, wie es heute bei dieser Art von Quests ist, ob sowas immer noch gibt. Ich glaube, ja. Ich glaube, es gibt sowas immer noch. Abgesehen davon, dass es natürlich auch Classic heute noch gibt und streng genommen ist sowieso dann sowas immer noch gibt, weil es ja Classic noch gibt. Und das ist das große Problem. Du hast null Verständnis für die eigentliche Schwierigkeit, nämlich, dass er Sorge hat, wenn jemand anderes kommt, die Quest nicht mehr machen zu können, aber trotzdem bereit ist, auf dich zu warten. Das rechnest du ihm gar nicht an, dass er auf dich wartet, obwohl er die Quest gerade machen könnte. Null. Du mault darüber, dass er sagt, beeil dich. Und dann haust du ab, als es nicht so klappt, wie du willst. Was ich damit sagen will, ist, ich kann grundsätzlich absolut verstehen, dass man in deiner Situation, dass man gestresst ist, wenn jemand sagt, beeil dich, beeil dich, beeil dich, und dass

man sich denkt, ich kann nun mal nicht schneller. Ich kann auch verstehen, dass man sagt, na gut, jetzt kann ich die Quest nicht mehr machen, ist dumm gelaufen, also verlässt man die Gruppe. Aber versetz dich doch einfach einmal für fünf Sekunden in die Situation deines Mitspielers. Und du wirst feststellen, irgendwie alles, was er sagt und macht, ist grundsätzlich nachvollziehbar. Du beschwerst dich über das Go-Go, bist aber selber derjenige, der instant die Gruppe lief, wenn was passiert, was ihm nicht passt. Und nicht nur das. Du unterstellst ihm ja auch noch und mopperst ihn an, weil er die Quest abgegeben hat und damit die Escort-Quest gestartet hat, bevor du das machen konntest, offensichtlich ignorierend, dass er das mit Sicherheit nicht absichtlich gemacht hat. Also, wenn man weiß, dass eine Quest so funktioniert, ich hätte das jetzt nicht gewusst, dann hättest du halt die fünf Minuten Weg oder zehn Minuten Weg auch nutzen können, um zu sagen, wenn du gleich abgibst, nimm nicht sofort an oder denk dran, dass ich die Quest noch abgeben muss, bevor wir die Escort-Quest starten. Dann fragt man halt kurz nach, alle bereit? Sind ja nur zwei Leute, da ist es ja nicht wirklich schwer. Und dann kann man losgehen. Die Zeit habt ihr beide nicht genutzt, also habt ihr beide verkackt. Ich bin mir jetzt gar nicht sicher, ob derjenige, ob er überhaupt seine Quest schon abgegeben hatte, bevor er sie neu gestartet hat, weil ich vermute, dass er sie nicht mehr abgegeben hat. Weil er dachte, dass mit dem Abgeben die Escort-Quest startet, vielleicht? Ich weiß es nicht genau. Aber ich weiß es nicht, was da bei ihm war. Ob er sie schon abgegeben hat und nur gewartet und sie dann starten wollte oder nicht. Aber auf jeden Fall war es offensichtlich ein Missverständnis. Fazit, denk mal für fünf Pfennig nach und überlegt euch, was in den Köpfen der anderen Spieler vorgehen könnte, bevor ihr ihnen irgendwas vorwerft und von LFG-Toolrates redet, obwohl ihr selber diejenigen seid, die sich genauso verhalten, wie sie es den anderen vorwerfen. Immer wieder ein paar schnelle Fragen. Wenn du Football spielen würdest, welche Position? Ich habe, als ich damals gespielt habe, war als Tide-End vorgesehen. Ich glaube, ich hätte aber auch ganz gerne Defensive End gespielt, das hätte auch noch so halbwegs gepasst von der Physis her. Für White Receiver und Defensive-Back-Positionen und sowas wäre ich zu langsam gewesen, obwohl

ich vermutlich in der Liga, in der ich gespielt habe, wäre ich auch noch ein brauchbarer White Receiver gewesen vom Tempo her. Für Defensive-Back glaube ich nicht wendig genug. Liner wäre theoretisch auch möglich gewesen, wobei die meisten Liner dann doch noch eine andere Physis hatten, als ich sie zu dem Zeitpunkt hatte. Wenn überhaupt dann vermutlich Left Tackle, Right Tackle, irgendwas in der Richtung. Quarterback theoretisch halt auch, wobei ich glaube, in der Qualität, in der in Deutschland Football gespielt wird, nutzt man Spieler mit der Physis, wie ich sie hatte, als ich noch aktiv Sport gemacht habe, nicht unbedingt auf der Quarterback-Position, weil sie halt woanders ein größeres Mismatch erzeugen können. Live dabei, Super Bowl oder Fußball-WM-Finale? Fußball-WM-Finale, definitiv. Also das ist halt nur alle vier Jahre und immer das alte Endspiel, das 54. Endspiel. Keiner wandt, der Regen prasselt unaufhörlich hernieder und die Zuschauer, sie harren nicht aus, wie könnten sie auch. Eine Fußball-Weltmeisterschaft ist nur alle vier Jahre. Der gute Zimmermann Herbert. Definitiv WM-Finale, vor allen Dingen, wenn es mit deutscher Beteiligung wäre, das wäre dann meine Präferenz. Wobei ich jetzt mal so sagen muss, für unsere Österreicher und Schweizer, ich glaube, WM-Finale mit österreichischer oder schweizer Beteiligung wäre auch interessant zu gucken, weil sie vermutlich dann Underdog wären, nehme ich mal an. Aber generell definitiv wesentlich lieber WM-Finale. Schwieriger wäre, wenn du sagen würdest, Super Bowl mit den Steelers oder WM-Finale mit Deutschland, aber ich glaube dann auch WM-Finale mit Deutschland. Das ist einfach so was Besonderes. Ich glaube nichts schlägt das WM-Finale für mich persönlich. Pizza oder Pasta? Pizza. Ich verstehe halt nie, wenn man bei so einem Italiener irgendwo bestellt und die Leute Pasta wählen, wo sie auch Pizza nehmen könnten. Das begreife ich nie. Wie man sich das so freiwillig, so Nudeln nimmt statt Pizza. Vielleicht habe ich auch noch nie so gute Pasta gegessen, dass ich das nachvollziehen könnte. Statt Derby Pauli oder HSV? Ist mir relativ egal. Ich bin weder besonderer St. Pauli noch besonderer HSV-Fan. Diablo Hardcore oder Softcore? Softcore. Also bei Hardcore habe ich nie das Gefühl gehabt, dass mir das ein besseres Spielerlebnis bietet. Im Gegenteil, ich habe das Gefühl, dass mich das sehr beschneidet in dem, was ich tun kann, weil

ich weniger an die Grenzen gehen kann, weil die Grenze halt ist. Wenn du einen entscheidenden Fehler machst, ist dein Charakter weg und das finde ich nicht motivierend. Frustration ist für mich wenig Motivation in den meisten Fällen. Wenn du einen Podcast aufgeben müsstest, welcher wäre das? Na ja, wir haben ja die Antwort schon. Der Lore Talk ist der erste, der dem zum Opfer fallen würde. Schwieriger wäre das zwischen BMZ und Porn. Also Podcast ohne richtigen Namen und BMZ, da wüsste ich nicht, was ich eher aufgeben würde. Das wäre eine ganz schwere Frage. Weitere Tattoos geplant? Ja. Standpunkt zu Piercings? Nicht meinen Geschmack. Also weder was die Partnerin betrifft noch an mir selbst. Ich bin nicht so der große Piercing-Fan. Netflix oder Amazon Prime? Mit weitem Abstand Netflix. Wir haben jetzt endlich ein Fernseher zu Hause und haben dort irgendwie auch, zum Glück irgendwie, ich habe so lange kein Fernseher mehr besessen, dass mir gar nicht bewusst war, wie krass sich Fernseher weiterentwickelt haben und dass im Prinzip jetzt ein Fernseher, der eigentlich mehr oder weniger ein großes Tablet mit Internetanschluss ist, so dass die Norm ist und wo man halt auch alle Accounts einrichten kann und so super komfortabel. Und auf Amazon Prime gibt es irgendwie fast nichts, was mir gefällt. Auf Netflix gibt es sehr, sehr viel, was mir gefällt. Sommer oder Winter? Lieber Sommer, glaube ich. Vor allen Dingen, spätestens seit wir Hunde haben oder seit ich Hundebesitzer bin, definitiv eher Sommer als Winter, weil im Winter mit den Hunden rausgehen ist immer sehr anstrengend. Whirlpool oder heiße Quellen? Ich war noch nie in heißen Quellen. Ich glaube eher Whirlpool. Die einzige Geschichte, die mir bei heißen Quellen einfällt, ist diese Geschichte aus dem Yellowstone Park von dem Typen, der in eine heiße Quelle gesprungen ist, weil er seinen Hund retten wollte und sich dabei so übel verbrannt hat, dass er ums Leben gekommen ist oder verbrüht, dass er ums Leben gekommen ist. Deswegen dann definitiv eher Whirlpool. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#746: Amokläufe, Gamer und Medien

LINKS: [BNW](#) 

Ihr habt's mal wieder geschafft. Fast 10 Jahre ist es her, dass mir im Rahmen der RTL-Berichterstattung zur Gamescom das letzte Mal so richtig der Kragen geplatzt ist. Und auch bei den neuerlichen Diskussionen um Videospiele und Gewaltverbrechen habe ich mich eigentlich zurückhalten wollen. Aber wenn Blogbeiträge und Zeitungsartikel es schaffen, selbst CSU-Politiker zu unterblöden und trotzdem in weiten Teilen der Social-Media-Landschaft geteilt zu werden, dann ist es wohl doch mal wieder an der Zeit. So lese ich etwa in einem Beitrag unter der Überschrift Gewalt macht leider Spaß. Natürlich geht es in vielen Games ums Töten. Je krasser, desto geiler. Auf einer GeForce RTX 2080 gibt es ja auch nicht mehr den berühmten Abstraktionsgrad. Ich sehe auf dem Bildschirm Menschen, die wie Menschen aussehen, sie wie Menschen bewegen. Und wenn ich ihnen mit dem MG42 also known as ([aka](#)) Hitler-Säge den Unterleib püriere, schreien und bluten sie wie echte Menschen. Ich schaue es mir nicht passiv im Fernsehen an. Ich treffe selbst die Entscheidung zu töten, daher kommt ja die ganze Gaudi. Spielehersteller werben mit maximaler Immersion. Es wird aber immer noch so getan, als würde es Jugendliche nicht im geringsten beeinflussen, dass sie jeden Tag hyperrealistische Tötungen aus der Ego-Perspektive absolvieren. Das ist naiv. Respekt. Geilheit GeForce Hitler-

Säge, das ist mal eine Duftmarke. Aber gehen wir die eigentliche Aussage mal durch. Man kann in Spielen Gewalt ausüben und tut dies gerne. Daraus folgt, dass dies einen Einfluss auf real ausgeübte Gewalt der Spiele hat. Gut, ist halt dieselbe Logik, nach der man durch Pornoschauen besser ficken kann, aber klammern wir das mal eben aus. Nun muss man ehrlicherweise sagen, dass es nie um die Frage ging, ob Jugendliche nicht im geringsten beeinflusst werden, sondern darum, ob sowohl ein signifikanter als auch kausaler Zusammenhang zwischen realer Gewalt, allen voran Tötungen und Spielen existiert. Mit anderen Worten, ob es irgendeinen Sinn ergibt, sie reflexartig in die Debatte um Amokläufe oder Schulschießereien einzubeziehen. Und eben nicht, ob Klaus Kevin nach dem Battlefield-Spielen mit 14 Prozent höherer Wahrscheinlichkeit seine Razormaus schrottet. Eine Meta-Analyse von Professor Christopher S. Ferguson aus dem Jahr 2015, die über 100 Studien ausgewertet hat, kommt zu dem Schluss. Nein, Videospiele machen nicht so abhängig wie Heroine, sie spielen keine Rolle bei Massenmorden und das Militär nutzt sie auch nicht, um Soldaten fürs Töten zu desensibilisieren. Professor Art Markman schreibt in der *Psychology Today* auf die Gewaltproblematik angesprochen, die Beweislage zeigt, dass Gewaltspiele Menschen in manchen Umständen ein wenig aggressiver machen können, doch tragen sie nicht genug zu gewalttätigem Verhalten bei, als dass sie bei der Ursache von Massenschießereien eine Erwähnung rechtfertigen. Ferguson antwortet gegenüber der *New York Times* dann noch deutlicher auf die Frage, wie stark die verfügbaren Daten die These unterstützen, dass Videospiele in Zusammenhang mit Massenmorden stehen. Etwa so sehr, wie die Daten, dass Bananen für Selbstmorde verantwortlich sind. Also im Ernst, die numerischen Beweise sind praktisch gleich stark. Doch warum hält sich der Mythos seit Jahrzehnten? Auch dazu gibt's eine Antwort. Publikations-Bias, also die Tendenz einer bevorzugten Veröffentlichung von Studien mit signifikanten bzw. positiven Ergebnissen. Je mehr wir aber Metastudien betrachten, und vor allem bei Studien nicht diejenigen ignorieren, die keine signifikante Korrelation feststellen, desto eindeutiger ist das Bild. Gewaltspiele tragen in keinem relevanten Maß zu realer Gewalt bei, schon gar nicht bei extremer Gewalt wie etwa Massenmorden. Wenn überhaupt

sind die feststellbaren Effekte meist gering und temporär. Ein brillantes und ausführliches Video zum Thema gibt es übrigens bei MyLab zu sehen. Titel verursachen Videospiele Amokläufe. Das alles sind Informationen, die man sehr leicht herausfinden kann. Oder man lässt es eben, weil das nicht die Geschichte ist, die man erzählen möchte. Ebenso gar nicht Geilheit, GeForce Hitler säge. Nichts ist gefährlicher als ein Raum voller junger Männer. Ich persönlich habe so ein kleines Spielchen auf Twitter entwickelt. Es nennt sich Wer hat Angst vom schwarzen Mann? Also schwarzen slash Mann. Es funktioniert wie folgt. Man nimmt sich eine allgemeine Aussage, die jemand über Männer trifft und ersetze das Wort Männer durch Schwarze. Dann liest man sich das ganze nochmal durch. Wenn es jetzt wie rassistischer Durchfall klingt, war es vorher sexistischer Durchfall. Ich helfe da gerne nochmal kurz, was in diesem Kontext richtig wäre. Nichts ist gefährlicher als extremistische Terroristen. Ich weiß, verwechselt man ganz gerne mal, wenn man sich zu sehr auf eines der Lieblingsfeindbilder der eigenen Filterblase eingeschossen hat, die sich so verhält wie Ärzte, die sich von einer Krankheit nicht vorschreiben lassen wollen, welche Diagnose sie zu stellen haben. Aber das ist nicht dasselbe. Und bevor mir jetzt wieder die komplett hirnbefreiten dazwischen funken und die scheinen mir durch das Thema, wie ich dir entsprechende Artikel entnehmen kann, ja gerade in Schreiberlaune zu sein, aus der Tatsache, dass die überwiegende Mehrheit der Terroristen männlich ist, zu folgern, dass man jeden Mann als potenziellen Terroristen wahrnehmen sollte, ist dasselbe wie aus der Tatsache, dass die überwiegende Mehrheit der Nobelpreisträger männlich ist, zu folgern, dass wir jeden Mann als potenziell Nobelpreisträger wahrnehmen sollten. Aber wo wir gerade von Männern und Gewalt reden, eine Preisfrage. Wenn ein Mann jemanden tötet, wer ist dann wahrscheinlich sein Opfer? Mal wieder kurz die Vorurteile testen. Seine Frau, Freundin, eine Frau, Familienmitglied, drei, zwei, eins, Fangfrage. Die Antwort lautet, er selbst. Die polizeiliche Kriminalstatistik registriert für 2018 ungefähr 700 vollendete Fälle von Mord, Totschlag und Tötungen auf Verlangen. Davon entfallen rund 630 auf männliche Täter. Demgegenüber stehen knapp 7500 männliche Selbstmorde. Etwa dreimal so viele wie bei Frauen, mit anderen Worten. Ein zufällig ausgewählter

Mann tötet mit einer etwa 12 mal so hohen Wahrscheinlichkeit sich selbst wie irgendeine andere Person auf dem Planeten. Oder um unsere tolle Überschrift umzuformulieren, der gefährlichste Raum ist nicht einer, in dem man alleine mit Männern ist, sondern der, in dem man als Mann alleine ist. Scheiße ist jetzt ganz schön schnell richtig düster geworden, reden wir besser nicht drüber, ne? Hat ja jetzt auch keinen unmittelbaren Games-Bezug oder gesellschaftliche Relevanz. Setzen wir stattdessen doch einfach mal die Gefahr durch einen Mann ums Leben zu kommen in ein greifbares Verhältnis. Bei knapp 83 Millionen Einwohnern in Deutschland beträgt die Wahrscheinlichkeit innerhalb eines Jahres von einem Mann, egal welchen Alters umgebracht zu werden, rund 7,6 pro Million oder 7,6 Mikromord. Mikro wie Mikro und Mord mit T am Ende. Klingt lustig, ist aber eine Maßeinheit für das Risiko zu sterben. Eine einfache Röntgenuntersuchung hat ein Mikromord. Ein Liter Weintrinken 2, ein Tauchgang 5, ein Marathon-Dorf 7, um 60 Minuten Kanu fahren etwa 10. Wir müssen also die Überschrift nochmal umformulieren, glaube ich. Nichts ist gefährlicher als ein Raum voller junger Männer. Sternchen? Also äh, außer einem Kanu. Na so eine Fickscheiße. Die Realität klingt jetzt gar nicht mehr so Hitler-Säge wie wir das gerne hätten, ne? Es geht weiter mit... Ich habe mir schon öfter die Frage gestellt, wie ich mich fühlen würde. Wären meine Söhne in der Gamer-Szene unterwegs? Ich hätte damit tatsächlich größte Probleme. Denn nicht der größte, aber ein dennoch nicht zu unterschätzender Teil dieser Szene hat sich nach Strich und Faden dezivilisiert. Gamer-Szene? Gaming ist ein Hobby, das mittlerweile von rund 35 Millionen Menschen in Deutschland ausgeübt wird. Und die Gamer-Szene ist damit etwa so homogen wie die Musikhörerszene. Aber es ist jetzt egal, es geht ja nicht um Fakten, sondern darum einen Eindruck zu erwecken. Gamer-Szene. Das klingt so wunderbar nach halbseidener Schwarmintelligenz. Ich liebe auch die Formulierung ein nicht zu unterschätzender Teil. Das kann man immer dann benutzen, wenn man viele sagen möchte, aber keine so richtigen Fakten hat, die etwas anderes als wenige belegen. Was der Autor uns sagen möchte ist, es existieren unter den Gamern auch Rechtsextremisten. Das soll uns wohl schocken, weil es einen kausalen Zusammenhang suggeriert. Tatsächlich aber ist es angesichts der Tatsache,

dass fast jeder Zweit in Deutschland Videospiele spielt eine Aussage, die so bedeutsam ist, wie ein Teil der Autofahrerszene besteht aus Rechtsextrem oder ein Teil der Süßfrühstückler. Oh sorry. Süßfrühstückler-Szene. Im Prinzip hätte er genauso gut sagen können, es existieren Rechtsextreme. No shit, Sherlock. Deswegen legt der Autor nach mit. Über dies weiß ich als ehemaliger Bundeswehrsoldat, wie schnell man in die mentale Steinzeit verfällt, wenn man sich nur zwischen jungen Männern bewegt. Als ich im Rahmen der Recherche für Das Internet muss weg zum ersten Mal auf HN war, dachte ich mir sofort, hey, das ist hier genauso wie bei der Bundeswehr, nur eben mit dem Verrohungsturbo der Anonymität. Jetzt sind wir beim Stilmittel der anekdotischen Evidenz angekommen. Weil etwas mir persönlich oder auch Onkel Helmut passiert ist, ist das übertragbar. Nur ist das zunächst mal kein Fakt. Nur weil unser Autor seinen persönlichen Angaben nach in die Steinzeit verfällt, was auch immer das im Einzelnen heißen mag, folgt daraus nicht, dass das für andere in derselben Situation ebenfalls gilt. Der zweite Teil des Denkfehlers ist subtiler. Denn er schreibt zum einen über die Bundeswehr und zum anderen über 8Chen und beide zeichnen sich durch die Anwesenheit von vielen jungen Männern aus. Daraus folgt aber nicht, dass beides oder auch nur eins von beidem eine legitime Stichprobe für irgendwelche jungen Männer im Allgemeinen oder aus der Gamerszene im Speziellen sind. Aber genau das wäre notwendig, um die ohnehin nicht zulässige Schlussfolgerung zu ziehen. Einfaches Beispiel. In der U21 Nationalmannschaft der Herren sind ausschließlich junge Männer. Die meisten von ihnen haben das Zeug zum Fußballprofi. Daraus folgt nicht, dass die meisten in der Gamerszene das Zeug zum Fußballprofi haben. Es geht weiter mit Jeder junge Mann geht einmal in seinem Leben durch eine Phase, in der er große Schnittmengen mit nationalistischen Ideologien hat. Und das mag jetzt daran liegen, dass ich persönlich eher so linksgrün versiffter Bahnhofswinkel mit deutsch-afrikanischem Migrationshintergrund bin, aber die Frage muss erlaubt sein. Okay, anders. Ob du eigentlich lackgesoffen hast, hat der Onkel gefragt. Jeder junge Mann geht einmal in seinem Leben durch eine Phase, in der er große Schnittmengen mit nationalistischen Ideologien hat. Das ist jetzt so ein Satz wie Hey, wer von uns hat sich nicht früher einen Tampon mit

Jack Daniels ins Rektum geschoben, während er eine Tüte überm Kopf war und zu Handteils von Unterschenkel amputierten Hobbits beim Tentakel-Fick masturbiert hat? Hab ich recht? High Five? Irgendwer? Und ähnliche Sätze, die einem leichtfertig beim Weit- oder Pflicht in der Jugendherberge Bad Münster-Eifel rausrutschen, für große Kinderaugen sorgen und wegen derer man nicht ohne Protest seine Leiterposition in der Jugendfahrtfinderschaft St. Georg aufgeben muss. Sie mögen im Einzelfall stimmen, sind deswegen aber nicht notwendigerweise auf andere übertragbar. Es folgt ein Absatz, in dem es um die Alt-Right-Bewegung mit A-Chen geht und endet mit, der Ruf der Szene steht auf dem Spiel. Nichts liegt mir dabei ferner als der Gamerszene in Summe ein Haltungsproblem zu attestieren. Das müssen wir jetzt kurz sacken lassen. Die bisherigen, entweder benannten, bekennnten, tendenziell oder temporären und oder gehäuften Rechtsextremen waren A-Chen, Alt-Right, die Bundeswehr und der Autor. Die Folgerung daraus bezieht sich dann allerdings auf eine völlig andere Gruppe, die mit den genannten eigentlich nur einen Penis gemeinsam hat. Also die Problematischen jetzt. Das ist jetzt in etwa so eine solide Logik wie also Energie Cottbus, die Sparkasse Krefeld und Electronic Arts haben sich mal Skandale geleistet. Da steht der Ruf von Aeon auf dem Spiel. Also weil die den Strom liefern. Manchmal. Ein weiteres Beispiel von unterirdischer Berichterstattung liefert ausgerechnet die Zeit. Dort heißt es, daraus lässt sich ein noch lückenhaftes Bild des Attentäters zeichnen. Eines Mannes, der sich in antisemitischen und rassistischen Foren des Internets radikalisierte und seine Taten plante wie in einem Computerspiel. Und ich kann mir vorstellen, wie die acht beteiligten Autoren da gesessen haben, ja das ist kein Witz. Es bedurfte der geballten Kompetenz von acht Menschen dieses Werk zu vollbringen. Äh also wir brauchen jetzt einen Satz, der irgendwie antisemitisch, rassistisch, radikalisiert und Computerspiel beinhaltet. Ähm, aber das hat jetzt eigentlich recht wenig mit einem Computerspiel zu tun. Auktionshaus (AH), hast du recht. AH, dann machen wir, beauf. Geplant wie in einem Spiel. Geplant wie in einem Spiel? Hat irgendwer von euch achtmal irgendwann irgendwo ein Spiel gespielt oder ist das so wie Karl Mays Erzählungen? In welchem verfickten Spiel plant man einen Amoklauf? Bei

allerliebe aber Google Maps oder ein Falkplan von der Tanke ist ca. 17 mal so gut geeignet einen Amoklauf zu planen wie irgendein Computerspiel. Und jetzt krabbt bitte nicht irgendein Amoklauf Simulator 2004 aus, mit dem eine ostkirgisische Entwickler-Klitsche mal so richtig edgy sein wollte. Weil es keinen so wirklichen Zusammenhang zu Games gibt, folgt ein langer Abschnitt über 4chan, Image Sports und die Alt-Right-Bewegung kennen wir schon. Dummerweise hat er seine Waffen selbst gebaut und wie wir mittlerweile wissen auch nicht in Computerspielen das Schießen gelernt, sondern an einer echten Waffe bei der Bundeswehr. Crazy, ich weiß. Wie zur verfluchten Hölle bekommen wir jetzt bloß wieder den Dreh zum Gaming werdet ihr euch fragen. So. Geprägt hat B offenbar auch die Welt der Computerspieler. In seinem Tatvideo zeigt die Kamera immer wieder den Lauf der Waffe. Diese Perspektive aus Sicht der Spielfigur nehmen Spieler in Ego-Shooter ein. Ha ha ha ha. Kurz sacken lassen. Weil man in der Realität beim Halten einer Waffe einen Blickwinkel auf den Lauf hat und Ego-Shooter diese Perspektive nutzen um die Realität zu kopieren, ist das Videobild der Realität offenbar folglich und offensichtlich nicht etwa von der Realität geprägt, sondern von der Kopie der Realität. Acht Autoren. Weiter im Text. Dass der Täter das Video auf Twitch hochgeladen hat, einer Plattform für Gamer-Videos spricht ebenfalls für die offenbar gewollte Computerspiel-Ästhetik. Zunächst mal ist Twitch eine riesige Live-Streaming-Plattform und nicht wirklich Upload-Plattform für beliebige Inhalte. Und das ist im Gegensatz zu einer Video-Upload-Plattform der wichtige Teil. Etwas das live gesendet und damit gesehen wurde, kann man nicht zurücknehmen. Ästhetik spielt überhaupt keine Rolle. Die Plattform ist eine von nur ganz wenigen, die ihm das was er machen will überhaupt technisch ermöglicht und eine der meistgenutzten noch dazu. AH, aber interessiert wieder nicht so, ne? Ich weiß. Interessant ist, dass ein realer Bezug tatsächlich erwähnt wird. Immerhin, ne? Generalbundesanwalt Peter Frank drückte es so aus. Stefan B. sei in zweierlei Hinsicht ein Nachahmer. Einerseits habe er vergleichbare Taten nachgeahmt, beispielsweise das Attentat von Christchurch und andererseits habe er andere zur Nachahmung seiner Taten anstiften wollen. Ein realer faschistischer Terrorist. 8 Autoren bei ZeitOnline. Inspiriert

von Taten eines realen faschistischen Terroristen. 8 Autoren bei ZeitOnline. Übt realen faschistischen Terrorismus aus. 8 Autoren bei ZeitOnline. Ok Leute, was nehmen wir als Headline? Wie wärs mit, er plante seine Taten wie Computerspieler, hat er dafür? Cool. In diesem Sinne, euer Onkel Barlow.

#741: Büro-Schlägerei, Die Schwarzen Kollegen, Fragestellungen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 741 und den Themen die Büro-Schlägerei, die schwarzen Kollegen und BMZ-Fragestellungen. Also nicht die schwarzen Kollegen und BMZ-Fragestellungen in einem Wort, das sind zwei verschiedene. So, Thema Schlägerei im Büro. Wir schreiben das Jahr 2016 und schon eine Weile her. Ich fing gerade eine neue Stelle als Software-Entwickler in einem mittelständischen IMM und Export-Unternehmen an. Es nimmt an einem Programm teil, das es jungen Menschen aus EU-Mitgliedstaaten ermöglicht, ein einjähriges Praktikum zu absolvieren. Diese sind ausschließlich spanischsprachig, da der Unternehmensgründer in Peru aufgewachsen ist und somit perfekt mit ihnen kommunizieren kann. Okay, sie haben einen außerbetrieblichen Ansprechpartner, der sich zusammen mit seiner Frau spanischer Herkunft und Unterkunft und Verpflegung sowie allerlei Probleme kümmert. Seine Ehefrau bezeichnete sich im folgenden als Ophelia. Sie war etwa 50 Jahre alt, 1,60 groß und sehr schlank. Versuchte zudem offenbar, dem Zahn der Zeit durch diverse Schönheits-OPs zu entkommen. Doppel-D Brüste aufgespricht. Ich frag mich, ob das noch eine Rolle spielt.

Okay, aber egal. So sitze ich im Büro zusammen mit sechs anderen Mitarbeitern und Ophelia kommt in den Raum, um sich mit der Praktikantin, die mir gegenüber sitzt, zu unterhalten. Es wurde etwas lauter, was ich aufgrund der südländischen Kultur der beiden nicht als außergewöhnlich auffasse. Dann sehe ich im Augenwinkel, wie Ophelia der Praktikantin eine Backpfeife gibt. Diese zieht ihren Kopf den Haaren und schlug mit geballter Faust wieder in ihr Gesicht. Ich habe keine Ahnung, wer wem gerade, aber es wird sich geprügelt. Okay, das ganze Büro ist vollkommen geschockt. Eine Mitarbeiterin telefoniert gerade mit einem Kunden, während die beiden Streithähne oder Hühner auf ihren Schoß und danach, was? Auf ihren Schoß und danach vor ihr auf dem Boden weiter kämpfen. Ich verstehe glaube ich die Szene nicht ganz. Also ich verstehe, dass ich da zwei Menschen prügeln, aber auf wessen Schoß? Oder meinst du auf ihrem Schoß im Sinne von, dass sie auf ihrem eigenen Hosenboden sitzen? Egal. Ein ehemaliger Praktikant, der schon vor mehreren Jahren eine Vollzeitstelle in Betrieb angetreten hat, versucht die beiden zu trennen und holt mich durch persönliche Ansprache aus meiner Schockstarre. Schlägerei verlagert sich mittlerweile auf den Tisch und den danebenstehenden Blumenkübel. Er kann die Praktikantin zum Boden wrestlen, während ich Ophelia mit beiden Armen in die Luft hebe und ein paar Meter entfernt abstelle. Die Aggressoren wird aus dem Gebäude eskortiert und sitzt noch mehrere Stunden in ihrem Auto vor dem Unternehmen, vermutlich um die Praktikantin nach der Arbeit abzufangen. Nachhinein kam heraus, dass Ophelia der Praktikantin eine Affäre mit ihrem Ehemann unterstellte. Das ist richtig telenovela mäßig, oder? Ihr wurde von meinem Chef ein Hausverbot erteilt. Sauber. Und die Praktikantin erstattete Anzeige wegen Körperverletzungen. Absolut verständlich. Ich hatte vorher vom Beißdeiner Effekt gehört, dachte aber nie, dass ich ihn persönlich erleben würde. In dem Moment schossen mir nur tausende Szenarien, wie ich durch den Eingreifen die Situation nur verschlimmern würde durch den Kopf, als würde mein Kopf umbiegen und brechen ein Nicht-Angreifen zu rationalisieren versuchen. Ich bin ein zwei Meter Hühne und kam daher selten in die Situation, in denen ich in Situationen, in denen ich meine Kraft gegen andere Menschen einsetzen musste, was

zu meiner Überforderung wohl beigetragen hat. Echt, du warst nie in der Situation, dass dich irgendwo andere Leute geprügelt haben. Also das ist mir nun schon wirklich recht häufig passiert, wenn man regelmäßig weggeht, irgendwo in der Altstadt oder so, wo Leute trinken, dann passiert es auch immer wieder mal, dass da Leute so in eine Pöllerei geraten. Also zumindest keine Ahnung was. Also einmal im Jahr so, wenn man weggeht, was im Laufe der Zeit dann bedeutet, dass es dann doch das eine oder andere Mal passiert ist. Musst du in eine ähnliche Situation eingreifen? Ja, das heißt musste, aber habe ich. Hast du den Beißdeiner Effekt schon am eigenen Leib erfahren müssen? Bestimmt. Also ich habe nicht in jeder Situation sofort eingegriffen und ich bin mir halt nicht ganz sicher, wie viel Zeit vergangen ist zwischen dem Anfang dieser Situation und dem tatsächlichen Angreifen. Also wie viele Sekunden das sind und das ist halt, das spielt ja auch noch eine Rolle, ob man gar nicht hilft und aus dieser Situation rausgeht oder ob man erstmal einfach nur eine Weile braucht, um zu überlegen, was gerade die richtige und angemessene Reaktion ist. Eine Sache, die man auch nicht vernachlässigen darf, ist, dass viele von uns ja kategorisch, nehme ich mal an, zumindest Gewalt gegen Frauen ablehnen. Und schön wäre es, wenn sie einfach Gewalt gegen jeden ablehnen würden, aber zumindest gegen Frauen gibt es sehr sehr viele, die Gewalt explizit ablehnen. Und dass man dann ein weitaus höheres Maß an Überwindung braucht, um, naja, es ist ja nicht notwendigerweise Gewalt anfassen, wie soll ich das beschreiben? Zumindest mal körperlich zuzugreifen, ja. Also sagen wir das mal im mindesten. Es kann ja durchaus sein, dass dabei auch du jemand mal zu Boden reißt und so weiter und so fort. Das ist ja nichts ungewöhnliches, wenn du zwei Streithähne oder zwei Leute, die in der Schlägerei beteiligt sind, trennst. Dass es dazu kommen kann, dass du einen beim Versuchen vom anderen zu trennen halt umwirfst oder auf den Boden oder sonst was, der sich vielleicht was prallt oder sonst irgendwie was. Und von daher kann ich das verstehen, dass es in der Situation noch was besondereres ist, weil das absolut nicht so häufig vorkommt. Also ich habe viele Schlägereien, das heißt viele, aber mehr als eine Schlägerei schon gesehen. Und ich habe noch nie eine Schlägerei zwischen zwei Frauen live gesehen. Also

das ist mir noch nie passiert, dass ich da dann hätte dazwischen gehen können oder müssen. Ich habe glaube ich auch noch nicht gesehen, die Fälle, dass ein Typ seine Freundin angreift oder eine Frau angreift oder umgekehrt. Es waren ausschließlich Männer, die sich geprügelt haben. Meine ich so in Erinnerung zu haben. Ich überlegte gerade ob es ja... Obwohl, das habe ich nicht gesehen, was genau da passiert. Es gab ja in einem Podcast von richtigen Namen eine Folge, wo ich ein Pärchen im Park gesehen habe, die sich gestritten haben und bin dann weitergegangen und dann habe ich halt gehört, wie sie geschrien hat und bin umgedreht und dann versicherten die mir alles okay, alles okay, alles okay und sind wieder aus dem Park rausgegangen. Da bin ich mir nicht genau sicher, was passiert ist. Aber ja, also das glaube ich kann auch noch ein maßgeblicher Faktor sein. Und grundsätzlich, also ich habe dann versucht einzugreifen, wenn ich mir relativ sicher sein konnte, mich nicht, ich sag mal, über Gebühr in Gefahr zu begeben. Man begibt sich immer in Gefahr, wenn man sich bei einer Schlägerei einmischt. Und das kann immer tödlich enden, also potentiell zumindest. Schon alleine, wenn du irgendwo auf der Straße bist, da muss dich nur irgendwie ein Ellbogen schlecht im Gesicht erwischen, der noch nicht mal für dich gedacht war, weil sich jemand versucht loszureißen. Du schlägst aufs Kopfsteinpflaster oder auf den Asphalt und bist tot. Das kann immer mal passieren und deswegen sage ich halt über Gebühr. Sprich, wenn jemand, keine Ahnung was, ein Glas oder eine Flasche oder so mitnimmt, dann sind das Situationen, wo ich mich erstmal weit fernhalte, weil egal was Leute für Waffen benutzen oder zumindest in der Hand halten, das ist nochmal ein ganz, ganz anderer Level, weil es oft auch bedeutet, dass sie noch mehr bereit sind, jemanden zu verletzen, als wenn sie sich nur irgendwie ein bisschen rumschubsen oder demjenigen einen langen. Und ja, ich habe die Situation schon das eine oder andere Mal gehabt. Ich bin ja jetzt nicht der Superheld, ich prügel mich auch üblicherweise nicht. Ich habe da auch niemanden geschallert oder so. Nur, da ich halt ein relativ massiver Kerl bin, reicht es dann oft aus, sich einzugreifen und den wegzuziehen. Vor allen Dingen dann, wenn man andere Leute hat, die dasselbe mit dem anderen Streit hart tun. Also ja, ist mir schon regelmäßig passiert. Ich überlege gerade, ob ich auch noch irgendeine Situation

habe, wo ich glaube, zu spät schrägste ich gar nicht eingegriffen. Vielleicht fällt es einem auch gar nicht auf. Ich überlege gerade, ob ich irgendwann mal irgendwo hilflose Personen gesehen habe in der Vergangenheit, wo ich mir dann dachte, ach das ist ein Fender, der besoffen auf der Bank liegt und nicht nachgeguckt habe. Aber das ist dann ja nichts. Es könnte Bystander-Effekt sein, weil die Frage nur nach Bystander-Effekt oder Zivilcourage. Bystander-Effekt ist vermutlich schon häufiger passiert, ohne dass ich mir dessen bewusst gewesen wäre, nehme ich mal an in der Vergangenheit. Denn die Situation kennt ihr bestimmt auch, dass sie irgendwann mal in eurem Leben passiert ist, dass ihr irgendwo einen, ich sag mal, angetrunkenen oder Obdachlosen oder so gesehen habt, der irgendwo rumliegt und nicht reagiert. Ich überlege gerade, ich habe neugierig die Situation gehabt, dass bei uns in der Nähe in einem Hauseingang sich einer gemütlich gemacht hat und dort geschlafen hat. Da habe ich zum Beispiel auch nicht nachgeguckt, ob es dem gut geht. Wenn man das so zählen möchte, ist es vermutlich noch viel häufiger, als ich mir so denke. Dann ist natürlich die nächste Frage, ist man verpflichtet, wenn irgendwo nachts um 11, 12 Uhr mit den Hunden rausgeht und sieht in irgendeinem dunklen Hauseingang jemanden offensichtlich schlafen, der sich da es bequem gemacht hat, also nicht umgefallen ist, sondern mit so einer Rolle und so einer Isomatte, ist man da verpflichtet nachzugucken, ob es dem gut geht oder muss man dann möglicherweise oder ist man dann möglicherweise eher der eigenen Sicherheit verpflichtet? Na ja, obwohl das war gar nicht so spät. Ich glaube, das war bei mir, war das irgendwie um 19 Uhr und bei der zweiten Gassi-Runde war da nicht mehr da. Na ja. Hallo Onkelchen. Nach langem Zuhören habe ich nun auch mal eine Frage für dich. Arbeite nun schon seit ungefähr zwei Jahren in einem neuen Unternehmen. Frisch unterzeichneter Festvertrag. Glückwunsch. Und wie es üblich ist, zeigt man sich und seinen Kollegen für die erste Zeit nur seine besten Seiten. Umso länger man in einem Betrieb ist, desto mehr lernt man sich kennenzulernen auch die anderen Seiten seiner Kollegen. So kommt es in letzter Zeit öfter vor, dass doch so manche Ausländerfeindlichkeit an mich herangetragen wurde. Noch etwas mehr zu meinem Arbeitsverhältnis. Ich arbeite in einem Logistikunternehmen, wodurch

es durchaus üblich ist, dass wir dunkelhäutige Zeitarbeiter einstellen, um über sehr harte Wochen zu kommen. Diese können meist nur gebrauchten Deutsch oder überhaupt keines, wodurch es für manche Unternehmen ziemlich schwer ist, sich mit ihnen zu verständigen. Ja, logisch. Zum Glück habe ich damit kein Problem, da die meistens zumindest ein wenig Englisch können und sich so verständigt werden kann. In letzter Zeit kam es öfter vor, dass mit mir geredet wurde und Sachen genannt wurden, wie immer diese N. Sternchen, es muss wieder Sternchen zählen, um zu wissen, welches der beiden N-Wörter es ist. Kommt bei keinem von beiden hin, oder? Doch, das Böse, ne? Bau nur Scheiße, die sollte man am besten rauswerfen. Dies hat bei mir schon zur Verwundung geführt, da ich persönlich nie Probleme mit den Zeitarbeitern habe und ich mich mit denen meist auch gut verstehe. Natürlich gibt es ab und zu auch die, die wirklich keinen Bock haben, weshalb ich diese Bemerkung einfach nur abgetan habe. Vielleicht hatte die Person auch einfach einen schlechten Tag und war deswegen ein wenig ausgeflippt. Jedoch blieb es nicht dabei und so wurde ich bei einem Gespräch mit einem anderen Arbeitskollegen diesmal direkt angesprochen. Was hältst du eigentlich von diesen N-Sternchen, Sternchen, Sternchen, 5 Sternchen? Etwas perplex bin ich da erstmal zurückgerudert und meinte, dass ich mit diesen überhaupt keine Probleme habe. In Rücksicht hätte ich jedoch wohl besser Konta geben sollen, denn seit diesem Vorfall sprechen manche Mitarbeiter mich nun direkt dazu solchen Themen an. Ist das Thema unglaublich unangenehm, jedoch bin ich mir ziemlich unsicher, wer von meinen Arbeitskollegen genau so eine Haltung hat. Nun jedoch zu meiner Frage, wie sollte man sich da am besten verhalten? Sollte ich ihnen direkt sagen, dass ich so eine Ansicht und solche Ausdrücke nicht unterstütze und so riskieren unangenehm aufzufallen oder sollte ich sie wie bisher nicht darauf eingehen, Fragen vermeiden und einfach mein eigenes Ding machen? Kann die Firma und die Kollegen gut leiden, aber ihre Ansichten zu manchen Sachen schlagen mir schon auf den Magen. Vielen Dank für den BMZ und Porn, verfolge dich nun dank meiner Freundin schon eine ganze Weile, da sie mir gesagt hat, dass du noch Content machst. Kannte dich aus der Classic Zeit nur von deinen Blogs. Heute gehörst du allerdings fest ins Programm, sei es beim Einpennen

mit Porn oder beim Zocken mit BMZ. Mach bitte weiter so gute Besserung. Danke. Aus der Ferne lässt sich immer leicht sagen, aus der Ferne lässt sich immer leicht reden, was die optimale Lösung wäre und vor allen Dingen dann, wenn man nicht derjenige ist, der seinen vielleicht sogar Job riskiert, weiß man es, zumindest aber den Umgang mit den Kollegen und darüber vielleicht mittelbar sein, seinen Job. Zunächst mal glaube ich sind wir uns einig, dass diese Art und Weise sich auszudrücken in kein Unternehmen dieser Welt gehören sollte, oder? Das ist mal das das Mindeste. Dass diese Ausdrucksweise definitiv nicht geht, darüber sind wir uns mal einig. Und die Frage ist, wie reagiert man darauf? Der krassste Weg wäre unmittelbar zu einem Vorgesetzten zu gehen und zu sagen, dass es der und der Mitarbeiter rassistische Begriffe, Schrägstrich Beleidigung oder Beleidigung gehört glaube ich dazu, dass sie ein direktes Ziel haben und in dem Fall hat er das ja über jemanden gesagt. Also wenn man zumindest eine rassistische Ausdrucksweise nutzt. Das könnte unter Umständen zur Folge haben, dass der entsprechende Mitarbeiter unmittelbar gefeuert wird. Ich weiß nicht, wie es bei euch im Unternehmen ist. Es kann auch sein, dass er eine Abmahnung bekommt. Es kann auch sein, dass es ein Unternehmen ist, wo man ihm auf die Finger klopft und sagt du du du. Das ist aber nicht nett. Hängt auch immer ein bisschen davon ab, wie leicht für die entsprechenden Kollegen Ersatz gefunden werden kann. So das Problem, was ich dabei sehe, ist, dass wenn es zu so einer Situation kommt, man sofort beim ersten Mal, wo man diesen Ausdruck hört oder diese Art und Weise sich zu äußern hört, nehmen wir mal an, es kommt direkt zu der Situation, dass der gefeuert wird. Denn glaube ich, dass das insgesamt mehr geschadet als genutzt hat. Er wird seine Meinung dadurch nicht ändern. Im Gegenteil, er wird sich denken und jetzt bin ich wegen so einem Punkt auch noch meinen Job los. Es ist genau dieses Klischee glaube ich, in das man sich dann reinreden wird. Die nehmen uns nicht nur die Arbeitsplätze weg, wenn man was sagt, wenn man seinen Mund aufmacht, dann wird man auch noch rausgeschmissen. Das heißt, der erste Weg, von dem ich sagen würde, den man zumindest mal in Angriff nehmen wollte, wäre dem entsprechenden Kollegen zu sagen, dass diese Art und Weise sich auszudrücken und derartige rassistische Äußerungen absolut

fehl am Platz sind. Hat er die Schwierigkeit, dass du dich damit, je nachdem wie viele deiner Kollegen ähnlich ticken, offen zur angreifbaren Person machst und deswegen sage ich, es lässt sich aus dem gemütlichen Lehnstuhl vor dem Rechner immer so leicht sagen, dass man den Mut haben sollte, das zu tun und entsprechend zu handeln. Nur das ist der Idealfall, dass die Typen sich nur so äußern. Was ist, wenn es mehrere bei euch in der Gruppe sind, die so eine Gesinnung zu Schau tragen und die sich denken, der Kollege, der mich deswegen gerügt hat, der braucht vielleicht mal eine Lektion, damit er anders denkt. Also besteht vielleicht sogar unmittelbar Gefahr für dich. Und das ist eine Sache, die kann ich nicht abschätzen. Dazu kann ich nichts sagen, also was da wohl der bessere Weg wäre. Eine andere Sache wäre, dass du zu einem Vorgesetzten gehst und ohne Nennung des Namens deines Kollegen die Situation schilderst und fragst, was die Vorgehensweise des Unternehmens an diese Situation wäre. Das ist vielleicht sogar die beste Mischform, dann weiß es, einer deiner Kollegen ist, du hast ihn nicht unmittelbar verantwortlich dafür gemacht, aber du kannst vielleicht rausfinden, wie dein Unternehmen darauf reagiert. Ich glaube, dass die Variante, es zu ignorieren und einfach weitermachen, die falscheste ist. Das ist die schlechteste Möglichkeit. Aber wie gesagt, man hat immer so leicht reden, wenn man selber nicht dafür gerade stehen muss. Ich kann leicht sagen, das ist falsch so zu handeln und jeder sollte den Mut besitzen, gerade haben wir Bystander-Effekt gehabt, jetzt geht es um Zivilcourage. Ich kann leicht sagen, du solltest den Mut besitzen, das Richtige zu tun. Ich bin halt auch nicht derjenige, der es dann im Zweifelsfall ausbaden muss. Denkt selbst noch mal drüber nach, was das für eine Situation bei euch ist. Ich glaube, vermutlich so, wie ich es im Moment betrachte, ist ein sinniger Weg zunächst mal mit einem Vorgesetzten zu reden, was da für eine Situation existiert und wie die beste Vorgehensweise ist. Und eine andere Sache ist halt, du sagst, dass es da auch Kollegen gibt, die faul sind und nichts tun, wenn ich das richtig verstanden habe, die keine optimale Arbeit machen. Wo wäre es eine sachliche Kritik ohne eine rassistische Beschimpfung, zumindest der Teil der sachlichen Kritik gerechtfertigt wäre? Und das kann dann auch so ein Punkt sein, den man mal ansprechen kann. Man sagt, naja gut, es ist also

weder deine Ausdrucksweise noch die Art und Weise an Gesinnung, die du da an den Tag legst, ist in Ordnung. Aber wenn Leute halt wirklich nicht ihren Job machen, dann liegt es halt auch nicht im Interesse des Ladens, wo du arbeitest, dass sie beschäftigt werden, unabhängig davon, welche Hautfarbe sie haben. Aber das ist das geringste Problem, glaube ich, bei der Geschichte. Ob es da zwischendurch irgendwie einen gibt, der seinen Job nicht vernünftig macht, weil ihr vermutlich regelmäßig Leute habt, wobei ein oder andere, egal welche Hautfarbe dabei ist oder welcher Herkunft, der seinen Job eben nicht so gut macht. Hi Barlow, endlich zum aktuellen BMZ geschafft. Erstmal vielen Dank für deinen tollen Content, zu dem wünsche ich dir noch eine gute Besserung. Sollte noch die Genesungsphase laufen. Ja, die Frage ist auch ein bisschen älter. Aber BMZ 731, glaube ich, ist es, wo ich ein bisschen über die aktuelle Diagnose rede. Ich hätte erst einmal eine generelle Frage bezüglich den BMZ-Themen. Erstens ist es dir lieber, wenn die Fragen alle in einen Post gefasst werden. Zweitens würdest du geben, dass Punkt 1 mit Ja beantwortet wurde, die Themen so aufteilen, wie es deiner Meinung nach passt. Beispiel, jemand würde fünf Themen in einen Kommentar fassen, du teilst diese dann auf, so dass du mehrere BMZ füllen würdest. Oder während die dann alle zusammen dran, sollten die Themen einfach abgearbeitet sein. Also wir haben, glaube ich, im Moment einiges an neuen Zuhörern, oder Zuschauern, Zuhörern, die zum Teil in meinen Kanal gekommen sind, weil sie Classic-World of Warcraft (WoW) spielen und sich dann noch mal die alten Klassenblogs angehört haben und gesehen haben, oh, da gibt es ja noch mehr Videos, was ist das denn? BMZ und sich dann gedacht haben, ach, das finde ich ja gar nicht so schlecht, bleibe ich mal dabei. Und manche stellen jetzt natürlich auch Fragen, weswegen ich, glaube ich, noch mal jetzt einen guten Zeitpunkt gefunden habe, ein bisschen allgemein was zu dem Thema zu sagen. Eine der Fragen, die gestellt wird, ist, wo stelle ich am besten die Fragen? Die Antwort lautet unter dem Video. Einfach als Videokommentar eine Frage posten, ich schneide die unter dem Video aus und dann haben die immer so einen schönen kleinen Namen und ein kleines Icon und diese YouTube Dark Mode Optik und alles ist toll für mich. Weil ich mit diesem Dark Mode, mit diesen schönen

Transparenzen arbeiten kann und das dann so schön in die Videos einbauen kann, ohne noch mal alles rauskopieren zu müssen oder abtippen zu müssen und so weiter und so fort. So, das ist die erste Sache. Also einfach unter das Video eine Frage stellen, immer unter das Aktuellste im Idealfall, wobei ich es momentan krankheitsbedingt so halte, dass ich manchmal an einem Tag 3, 4, 5 Videos oder noch mehr aufzeichne und auch manchmal am En Bloc quasi mal die Fragen aus 10 Videos durchgehe, die schon etwas älter sind oder 5 und nicht immer jedes von Tag zu Tag einzeln mache. Also kann auch gut passieren, dass ich in Videos, die nicht das jeweils Aktuellste sind, noch mal reingucke und dort die Fragen rauskopiere. Allgemein gilt aber immer unter das jeweils aktuellste veröffentlichte Video eine Frage posten. Und zur Frage, ob die Alter hier ist gerade der Monster-Mega-Herbst-Sturm losgebrochen ist, gießt wie aus Kübeln und es fliegen tonnenweise Blätter durch die Gegend. Fantastisch, ich mag das. Wenn ich drin bin, das Problem ist, dass ich halt mit den Hunden gelegentlich rausgehen muss und das ist gerade das fürchterlichste mit den Hunden rausgehen Wetter. Wenn ich jetzt draußen auf der Treppe stehe, würde mich Poppy angucken mit so einem Blick, hast du noch alle Tassen im Schwank? Na gut, aber wir waren stehen geblieben bei den Fragen. Wenn es so ein Satz Fragen sind, nur diese typischen fünf Fragen oder zehn Fragen, Dinge hatten wir glaube ich gestern oder vorgestern wieder, dann pack sie in einen Kommentar. Wenn es oder kurz und vor allen Dingen auch wenn es Dinge sind, die relativ kurze Antworten mit sich bringen, dann kannst du mehrere zusammenfassen. Wenn es Themen sind, wo du davon ausgehst, dass das vermutlich eine komplexere Frage und demzufolge auch eine komplexere Antwort ist, dann würde ich die trennen. Denn ich finde die Optik immer ganz schön sehen zu können, wer ist der Fragesteller und was hat er gefragt. Und wenn das jeweils einzelne Themen wären und ich die ausschneiden würde, würde bei der zweiten Frage fehlen, wer der Fragesteller ist. Und also auch der weitere Kontext dann manchmal fehlen, je nachdem, wer was aufmacht. Ich würde es am liebsten haben, wenn du komplexe Fragen, die damit auch längere Antworten nach sich ziehen und damit auch ein eigenes Thema jeweils sind, auch als einzelne Postings stellst. So, habe ich damit alles beantwortet? Ich habe

damit alles beantwortet. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht weiter so. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#742: Abstumpfung des Mitgefühls, Die jüngere Freundin, [C] Item locked

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 742 und den Themen-Classic Item Locked. Abstumpf, Abstumpfung des Mitgefühls und die in Klammern gar nicht mal so viel jüngere Freundin. Thema Abstumpfung des Mitgefühls. Aloha lieber Gott Kaiser, Name und Bild sind von mir gemacht und dürfen verwendet bzw. angezeigt werden. Fantastisch. Dieses ein Schnittthema zum BMZ 697 Einzelchicksale. Im Fernsehen sieht man täglich übertrieben gesehen 450 mal die Werbung der UNICEF-WWF und vieles mehr zu verschiedenen Themen. Mal sind es hungrige Kinder in Afrika, mal benötigt die Mama in, nee benötigt Mama Motombo eine lebensrettende Impfung für den kleinen Chantal Daenerys. Die kleine, achso ja die kleine Chantal Daenerys. Anspiel auf dein BMZ, ich erinnere mich. Mal soll man weiße, bunte oder sibirische Tiger oder andere bedrohte Tierarten retten. Ich bin jetzt 27 Jahre jung und habe die Krise mit Haiti, Fukushima, Tsunamis oder Waldbrennen in Kalifornien mitte erlebt. Aufgrund der damaligen Werbefluten bzw. Spendenanfragen berühren mich solche Schicksale bei weitem nicht mehr so, wie sie es eigentlich tun sollten. Bei der ersten Spendenaufrorderung

habe ich mir noch gedacht, oh Mist ich würde gerne helfen mit jeder Werbung, ist aber die Bereitschaft zu helfen, immer mehr gesunken. Wenn ich überlege, dass im Fernsehen grob berechnet jede Sekunde Werbezeit bestimmt 1000 Euro kosten, Auktionshaus (AH), AH, AH, kommen wir gleich zu, zu dem Thema. Diese Clips an die 100 bis 200 mal am Tag gesendet werden, diese dann in der Regel 10 bis 20 Sekunden lang sind auf diversen Fernsehsendern rauf und runter laufen, fühle ich mich schon ein wenig reingelegt. Auch da kommen wir gleich zu, dass das kein guter und logischer Schluss ist. Diese Organisationen hätten doch schon x Kinder impfen, x Brunnen bauen oder Tiger retten können. Die Leute, die solche Themen interessiert, benötigen meiner Meinung nach keine Werbung, damit diese freiwillig Spenden bringen. Meiner Meinung nach, okay. Und wie erfahren sie dann davon? Wie empfindest du zu diesem Thema? Hast du schon einmal an eine gemeinnützige Organisation gespendet? Ja, wir haben sogar schon mal eine Spendenaktion und Sondersendung gemacht, Jochen und ich zusammen. Aber also ja, was hältst du von dieser Werbeflut? PS, ich finde es nicht schlecht, dass man solchen Spendenaufrufen auch die Unentschlossenen erreichen möchte. Aber heutzutage rolle ich leider nur noch die Augen, weil das Organisation 35 ist, welches Medium Internet ist. Ja, also Abstumpfung beschreibt es vermutlich am besten. Weil eigentlich sollte die Logiker sein, also eigentlich sollte man ja denken, wenn es viele Leute gibt, denen man helfen kann, würde das eher die Bereitschaft steigern. Dass man sagt, ich finde zumindest zu irgendwas einen gewissen Bezug. Und das Gegenteil ist der Fall. Aber meine Geschichte zu dieser Werbung und den Kosten. Ich kann mich daran erinnern, dass wir bei GIGA einige Social Spots, also so soziale und diese Richtung gehenden Werbespots, entweder umsonst, also ohne dafür etwas zu verlangen oder für einen ganz, ganz geringen Betrag ausgestrahlt haben, wenn wir ansonsten die Werbung an diesem Spot, an dieser Stelle, nicht durchverkauft hatten. Ich weiß nicht, wie das heutzutage ist, inwiefern das bei diversen Fernsehsendern oder auch bei YouTube oder so zutrifft. Inwiefern die ihre ansonsten nicht durchverkaufte Werbung, also wenn sie einfach eine Werbefläche frei haben, an irgendwelche Restplätze verhöckern für einen billigen Preis oder ob sie das

nutzen und sagen, wir geben da gemeinnützigen Organisationen vielleicht eine Plattform oder so. Vielleicht haben sie sogar eine Möglichkeit, dass sie davon steuerlich profitieren, zahlen die überhaupt steuerlich? Ich weiß gar nicht genau. Also der Schluss ist nicht unbedingt zulässig zu sagen, dass es irgendwie unglaublich teuer und du schätzt es auf x Euro und daraus folgt, das sind so und so viele Euro, die man stattdessen ja den Tigern hätte zu futtern geben können. Eine weitere Sache, die man gerne mal vergisst, ist, hat ein eingesetzter Euro für etwas anderes als die direkte Hilfe möglicherweise einen größeren Hebel. Also nehmen wir einfach mal an, ich setze irgendwie 10 Euro ein, um Flugzettel für eine Stadt zu drucken oder 100, ich habe keine Ahnung, was Flugzettel kosten, 100, 150. Ich bekomme dadurch aber 1500 an Spenden. Dann ist die Logik zu sagen, ich hätte ja statt Geld auszugeben, um Flugzettel zu drucken und das direkt benutzen können, das Geld. Halt keine mehr, wenn ich sagen kann, aber das bringt mir mehr. Der Effekt dadurch ist größer. Das ist übrigens was, was immer sehr schwierig ist bei diversen Unternehmen, die sich für x oder y einsetzen und manche von denen werden dann kritisiert, wenn man sich anguckt. Also wenn sie gemeinnützig sind, müssen sie glaube ich auch mal ihre Bilanzen veröffentlichen. Ich weiß es nicht genau und dann haben sie irgendwie x Kosten für Personal und dann haben sie vielleicht sogar einen Geschäftsführer oder eine Geschäftsführerin, die eine fette Summe verdient und man sagt sich, aber die sind doch gemeinnützig, wie kann das denn sein, dass die eine Geschäftsführerin haben, die 250.000 Euro oder Dollar verdient und man sich dann halt auch da wieder fragen muss. Was bekommt man für eine Art von Mitarbeit und Mitarbeitern, wenn man kein Geld bezahlt? Können die ihren Job auch nur ansatzweise so gut machen wie jemand, der Betrag x oder y verdient? Manche sind vielleicht in der Situation ganz, ganz super kompetente Leute, die sagen ich brauche kein Geld, wozu sollte ich Geld brauchen, mir geht es auch so gut. Ich arbeite einen Fulltime-Job, ich arbeite einen Vollzeit-Job ohne einen Cent dafür und bin der Beste, den es dafür auf dieser Position gibt. Aber das ist ja nicht notwendigerweise so. Das ist übrigens auch so ein Ding, wo man immer so ein bisschen diskutieren kann, was die Politik betrifft und die Entlohnungen oder die Bezahlung von Politikern. Weil

es ja immer wieder den einen oder anderen gibt, der sagt, der und der Politiker verdienen zu viel oder Politiker verdienen allgemein zu viel oder sie sollten gar nichts bekommen und das nur ehrenamtlich machen oder so. Dann ist halt häufig das Problem, dass du damit nicht unbedingt die Creme de la Creme anlockst. Ich will nicht auf das Thema Politiker eingehen und sagen, dass sie auch so nicht die Creme de la Creme anlocken. Das stimmt mit Sicherheit auch in manchen Fällen, vielleicht sogar in vielen Fällen. Vor allen Dingen in den Fällen, die Fälle, wo es so ist, sind natürlich immer sehr prominent. Aber das sind so Sachen, man kann das nicht so leicht verallgemeinern zu sagen, da wird irgendwie Geld für etwas ausgegeben. Aber das ist doch etwas, das sich für einen guten Zweck kümmert. Das Geld sollten sie stattdessen direkt für den guten Zweck einsetzen. Manchmal ist es durchaus eine deutlich bessere Wahl, es nicht unmittelbar für diesen guten Zweck einzusetzen, weil man damit insgesamt mehr erreichen kann. Und es ist eben nicht immer, dass das Eulen nach Athen tragen oder zu den Gläubigen predigen. Manchmal ist es wirklich so, dass du Menschen erst auf ein bestimmtes Thema aufmerksam machst, indem du ihnen das vor Augen führst. Zum Beispiel, ich habe sowas wie bei Paten, Patenschaften für, glaube ich, blinden Hunde oder so, gibt es im englischsprachigen Fernsehen immer wieder Werbespots zu. Und man kann diese Patenschaften halt übernehmen. Dann wird davon ein Hund ausgebildet und der wird an blinden Menschen zur Verfügung gestellt. Und das kostet halt viel Geld, so einen Hund auszubilden. Und mir wäre überhaupt nicht in den Sinn gekommen, dass das etwas ist, wo ich quasi eine Patenschaft übernehmen kann für diese Geschichte. Und dann betrag ich X im Monat Zahl und dann habe ich keine Ahnung, Blacky oder Spotty oder wie auch immer heißt das dann, quasi mein Patenblindenhund. Und ich glaube, das geht vielen Leuten bei vielen Dingen so. Man ist sich vielleicht dessen bewusst, dass das insgesamt etwas ist, was existiert. Wenn überhaupt man sich dessen bewusst ist, ist ja auch nicht immer der Fall, dass über jede Tierart weißt, ob die nun vom Aussterben bedroht ist oder nicht. Aber noch lange nicht, wie und in welcher Form du etwas Positives tun kannst und ja, dir dessen bewusst wirst. Dazu muss man aber auch sagen, dass es halt bei so vielen Organisationen, die dann dort ihre

Hilfe anbieten, es halt auch als Laie nicht immer leicht ist, herauszufiltern, welche von diesen Organisationen denn wirklich mit dem Geld, was du ihnen gibst, etwas insgesamt möglich Sinniges und Erfolgreiches tun. Da bin ich halt auch kein Experte für. Aber ja, also ich glaube, das geht, was du insgesamt beschreibst, geht vielen so, dass sie so ein bisschen überfordert sind. Ich musste gerade an eine etwas andere Situation denken, nämlich, dass es Untersuchungen gab über die Produktvielfalt in Supermärkten und die Menschen mit mehr Auswahl nicht notwendigerweise glücklicher waren mit ihrer jeweils einzelnen Entscheidung, weil sie im Prinzip so vereinfacht gesagt mehr Optionen hatten, denken zu können, dass sie das falsche Produkt hatten. Wenn du zwei Produkte hast, dann probierst du vielleicht die beiden Produkte aus und entscheidest dich dann für eins. Aber wenn du 46 verschiedene Produkte hast, dann gehst du mit irgendeinem davon nach Hause und denkst dir, ich weiß der anderen besser. Und so könnte das auch sein, dass du von dieser Vielfalt so erschlagen bist, dass du dir denkst, oh Gott, was davon ist überhaupt sinnig? Bevor ich jetzt irgendwas falsches mache, ach komm, dann mach ich lieber gar nichts. Und wer hat es mehr verdient, der sibirische Tiger oder Chantal Kevin? Ne, Chantal Daenerys. Eine Option, die ein befreundeter Nachbar von mir gewählt hat, ist im Zweifelsfalle, sich immer kleine Geldmengen zu nehmen, mit denen man irgendeine bestimmte Sache für, auch nur von mir aus, eine gewisse Zeit unterstützt, sodass du nicht das Gefühl hast, irgendwie ich muss dir jetzt direkt 50 Euro für X oder Y pro Monat ausgeben, sondern vielleicht nur zwei oder eine einmalige Spende von 10 oder 15 oder 20 oder so. Vielleicht hilft das bei der Entscheidungsfindung. Und wenn nicht, möchte ich dir auch keinen Strick daraus drehen. Das ist auch durchaus verständlich, gerade wenn man selber vielleicht nicht so viel Geld übrig hat, wenn man halt sagt, na gut, das Geld, was ich habe. Ich selber bin auch ein guter Zweck oder ein potentiell guter Zweck in dem Sinne, dass ich sage, wenn ich es jetzt anlege und schware für schlechte Zeiten, dann habe ich es und muss dann vielleicht nicht einem Sozialsystem auf der Tasche liegen oder zumindest nicht in dem Maße auf der Tasche liegen, wie das anderen Fall der Fall wäre. Hallo Onkel Barlow, falls du noch krank sein solltest, gute Besserung. Ja, danke schön. Ich

habe eine Frage. Ich habe seit längerer Zeit kein WUW gespielt, circa drei Jahre, verfolge bei der BMZ regelmäßig vor allem beim Aufwachen zum Brot. Moment, beim Aufwachen zum Brot, zum Brot für die Arbeit machen. Okay, beim Aufwachen zum Brot für die Arbeit machen. Ich spiele zugegebenermaßen peinlicherweise Pokemon Go. Ich finde das nicht peinlich, übrigens Pokemon Go zu spielen und habe dadurch meine Freundin kennengelernt. Ich und meine Freunde sind allerdings sieben Jahre auseinander. Ich 14 sie sieben. Nein, war nur Spaß. Ich 40 sie 33. Der Unterschied ist für mich und sie okay, daher vernachlässigbar. Allerdings wirkt meine Freundin, dass sie einen Kopf kleiner ist als ich und noch mal zehn Jahre jünger. Moment. Ach so, dadurch, dass sie einen Kopf kleiner ist, wirkt sie noch mal zehn Jahre jünger als die ohnehin schon sieben. Also etwa Anfang 20. Aber die ist schon bewusst, dass Männer durchaus im Mittel größer werden als Frauen und die die die Größe jetzt nicht linear auf das Alter zulässt. Nicht wenn du jetzt denkst du siehst du, wenn du jetzt zwei Meter zwölf bist, boah bist du wie alt bist du 102? Nun werden ich und sie daher teilweise gelinke gesagt komisch angeschaut. Das zwar weitestgehend egal, aber trotzdem merkt man an den Blicken teilweise negative Reaktionen. Meinerseits gemäß dem Motto, Alter sagt, dass das Mädchen in Ruhe bzw. gegenüber meiner Freundin gemäß dem Motto, geh weg von dem, also wird irgendwas von dem gesagt oder gucken euch Menschen einfach nur an. Freunde mit uns zusammen, Freunde die mit uns zusammen mitkommen, Freunde die mit uns mitkommen. So ist es zumindest von den Blicken ebenso aufgefallen. Freundinnen ist aufgefallen. Hätte es ansonsten als Einbildung eine Paranoia meinerseits gebrannt im Markt. Wie wird es damit umgehen? Also es gibt ja sehr unterschiedliche Gründe warum Leute einen angucken und solange sie jetzt nicht sagen, du bist aber viel älter als deine Freundin, würde ich das jetzt nicht notwendigerweise als die beste Erklärung einschätzen, sagen wir es so. Das mag der Fall sein, mag aber auch irgendwas anderes der Fall sein. Vielleicht gucken sie besonders hin, weil du ein deutliches Stück größer bist als sie. Wenn ich irgendwie denke an dieses Foto von Shaquille O'Neal mit seiner Freundin, das hat ja auch nichts mit deren Alter zu tun, sondern damit, dass sie irgendwie siebenmal so groß ist wie

sie oder neunmal. Ich muss immer an den Hamster die Banane denken. Also das könnte einer der Gründe sein. Ein anderer könnte sein, dass, was weiß ich, ich kenne deine sonstige Statur nicht, bist du vielleicht sehr muskulös oder sehr fett und sie ist sehr dünn. Das kann etwas sein, wo Leute noch mal zweimal hingucken. Dann also möglicherweise bist du halt auch einfach hässlich und sie sehr hübsch und die denken sich, boah der ist höchstens eine 4 und die ist eine 9 oder so. Möglicherweise finden sie aber auch nur einfach einen von euch beiden besonders attraktiv und schauen deshalb noch mal ganz genau hin. Oder weiß der Teufel was? Vielleicht liegt es an deinem Aaron Carter Fan Shirt, das du jeden Tag trägst. Das ist von außen immer sehr, sehr schwer zu beurteilen, was es ist, weswegen du glaubst, dass Leute dich besonders angucken. Und dann ist natürlich noch der Faktor, wenn man ohnehin schon glaubt, dass Leute einen angucken und Leute deswegen dahingehend beobachtet, ob sie einen angucken, kann es natürlich auch eine Reaktion sein von Leuten, die angeguckt werden, jemanden anzugucken, weil sie sich wundern, warum guckt er mich so an. Das ist sehr, sehr, sehr schwer von außen zu beurteilen und dass deine Freunde dich natürlich bestätigen, wenn du was fragst, das ist jetzt nicht so ganz ungewöhnlich unabhängig davon, ob es stimmt oder nicht. Und ich kenne die Stichproben nicht, also ich bin jetzt nicht, wie oft denen das auffällt oder so. Weil du beschreibst jetzt keinen sehr, sehr ungewöhnlichen Zustand, abgesehen davon, dass ich nicht nachvollziehen kann, wie du auf die Idee kommst, dass jemand der kleiner ist, als du deswegen jünger aussieht. Leute sehen jünger aus, weil sie jünger aussehen und ich weiß, sie kleiner sind. Ungeachtet dessen habe ich damit aber so grundsätzlich halt persönlich jetzt mal kein Problem und du solltest dir auch keins machen, selbst wenn deine Freundin jünger wäre. Ich habe das neulich schon mal gesagt, als das Thema Alter zur Sprache kam. Wenn zwei erwachsene Menschen eine Beziehung miteinander eingehen, freiwillig und ohne irgendwelchen Druck oder Zwänge. Also unter freiwillig meine ich jetzt nicht irgendwie eine Zwangsheirat oder keine Ahnung was. Du heiratest dann deine Schülerin oder so, wo man sagen kann, da ist eine gewisse Art von Abhängigkeitsverhältnis vielleicht gegeben, die einen Einfluss gespielt hat, sondern wirklich zwei erwachsene

Menschen, die einfach nur freiwillig eine Partnerschaft eingehen. Dann fände ich es wunderbar, wenn alle anderen aufhören, sich darum zu scheren und es ist mir egal, welche welche Haar- oder Hautfarbe die beiden Partner haben, ob der eine 70 und der andere 20 ist, welches Geschlecht sie haben, welche sexuelle Orientierung sie haben oder sonst was. Es wäre einfach wunderschön, wenn der Rest der Welt aufhören könnte, sich da allgemein einzumischen oder sich dafür zu interessieren. Ist nicht euer Bier. Solange da nichts Illegales vor sich geht, kehrt vor eure eigenen Haustür. Und das Schöne ist, dass viele das schon verstanden haben, viele, nicht alle, aber viele das schon verstanden haben, was so Beziehungen allgemein betrifft und auch homosexuelle Beziehungen betrifft, dass es nicht ihr Bier ist und sie sich da gefälligst raushalten können. Erstaunlicherweise erlebe ich das immer noch extrem häufig, dass Leute meinen, dass es notwendig ist zu beurteilen, einen Altersunterschied bei Paaren, ja, also, werten zu müssen. Scheint irgendwie immer noch so, dass das offenbar noch erlaubt und gang und gäbe, das verstehe ich nicht. Also finde ich auch komplett bescheuert. Jeder soll das machen, worauf er Bock hat und wenn eine 90-jährige Dame Lust hat, mit einem 20-jährigen Mann zusammen zu sein und umgekehrt, dann sollen sie das tun und auch bei einem 90-jährigen Herrn und von mir aus auch 110-jährigen Herrn und einer 20-jährigen Partnerin, dann sollen sie das tun. Wenn sie damit glücklich sind, dann sollen sie damit glücklich sein und ich habe kein Problem damit. Hey Onkel, wieder mal ein Classic-Thema. Bin vor ein paar... Ich muss mal gerade ganz kurz gucken. Moment. Ich habe, glaube ich, die falsche Reihenfolge, oder? Ich habe die falsche Reihenfolge in den Fragen gehabt. Ja, tut mir leid. Ich habe gerade das erste Thema als letztes. Crazy. Crazy. Oder habe ich das schon mal besprochen in diesem Video? Jetzt habe ich mich selber verwirrt. Ich habe da nicht schon mal drüber gesprochen, oder? Ich habe einfach die falsche Reihenfolge gehabt. Ich habe da jetzt nicht doppelt drüber gesprochen. Nein, ich habe da nicht doppelt drüber gesprochen. Okay. Hey Onkel, wieder mal ein Classic-Thema. Bin vor ein paar Tagen endlich 60 mit meinem Kriegel geworden. Grüße gehen raus an die Lucifron-Allianzler und bin momentan noch am Endgame Dungeon Grind. Das sieht als ein Wort ohne Bindestrichen sehr interessant

aus, übrigens. Endgame Dungeon Grind. Um mich für kommende Raids zu gieren, vieles bleibt ja auch über mehrere Raid-Tiers BES. Nun fällt mir immer mehr auf, dass mindestens 80 bis 90 Prozent der Gruppensuchenden Items gelockt werden. Dass in mindestens 80 bis 90 Gruppensuchenden Items gelockt werden. Also wenn Item X droppt, hat man keine Chance darauf zu rollen. Ja, das geht zum Teil so weit, dass mehrere BES-Items gelockt werden. Ja, sollen die Gruppenleiter machen, wie sie möchten. In einer 10-Mann-Gruppe für UBS. Warum ist das so? Weil das das Recht der Gruppenleiter ist, die Gruppen so aufzustellen, wie sie möchten. Aber wir kommen gleich noch zu... Du beantwortest die Frage eigentlich noch selbst. Bis Phase 3 kommt kein neuer PvE-Content, Phase 2 hat meines Wissens auch noch kein Release-Datum. Habe in Retail Classic noch nicht gespielt? Denke aber mal, da gab es das auch schon. Ja, ich nehme es an. Lösungsmöglichkeit für einen selbst wäre ja dann wirklich nur, selbst eine Gruppe aufzumachen für Dungeons. Dafür fehlt mir aber meiner Meinung nach noch die Erfahrung, um gerade sowas wie UBS zu leiten. Und damit beantwortest du die Frage auch schon. Sie bieten etwas an, was eben nicht jeder machen kann und schon gar nicht jeder gut und reibungslos machen kann. Und dafür nehmen sie sich halt raus, ihre Regeln aufzustellen. Die kann man annehmen oder ablehnen. Man kann sagen, wenn jemand ein Item lockt, dann möchte ich nicht mitkommen und nicht versuchen, eine Gruppe zu suchen, die das nicht macht. Oder wenn man sagt, naja gut, das Item ist gelockt, aber es ist für mich trotzdem noch etwas, wo ich viele Verbesserungen herziehen kann, deswegen gehe ich mit. Allgemein ist es auch manchmal so, dass Spieler bestimmte Inhalte machen, weil sie nur noch ein Item daher brauchen oder jemanden nahequipten sollen usw. Und so fort. Also sowohl mitgehen und sehr, sehr viele Items nicht mehr brauchen und das heißt auch nicht mehr darauf rollen, weil sie sie ohnehin schon besitzen und die Erfahrung mitbringen und auch das Gier mitbringen, dass es zu einem reibungslosen Ablauf kommt. Es ist also lange nicht immer so, dass es für einen Nachteil als Spieler ist mitzugehen bei einer Gruppe, die ein bestimmtes Item gelockt hat, selbst dann, wenn man unter anderem dieses Item brauchen würde. Das möchte ich auch mal zu bedenken geben. Selbst dann, wenn man dieses

eine Item, das gelockt ist, brauchen würde, kann es ja trotzdem sein, dass man dafür zehn andere deutlich konkurrenzärmer oder konkurrenzlos bekommen kann. Und allgemein gilt halt die einfache Regel. Wenn es dir nicht passt, dann such dir eine Gruppe, wo das nicht so ist. Es hat eine, also im Idealfall zumindest, hat es eine hohe Wertigkeit, eine gute Gruppenleitung zu haben. Ich weiß zum Beispiel, dass wir früher in meiner alten Gilde häufiger mal Raids gemacht haben, wo wir ein bisschen aufgefüllt haben, bevor es die Flex-Raids gab zumindest. Wo wir ein bisschen aufgefüllt haben mit bestimmten Spielern, wobei nicht nur ausschließlich, bevor es die Flex-Raids gab. Manchmal hatte man so eine Situation, dass ein Tank oder so fehlte und da ist ja unabhängig davon, ob Flex-Raid oder nicht, dann brauchst du halt einen. Da war es halt auch so, dass wir gesagt haben, manchmal haben wir so Dinge als Semi-Twin-Raid gemacht, um manchmal einen Spieler neu zu equippen, dass wir gesagt haben, du kannst mitkommen, aber die Set-Items für SpecX oder Y oder das Item, das ist gelockt, weil wir das unserem Kumpel, der jetzt gerade wieder zurückkommt, ist nach einem halben Jahr Pause halt, weil wir den equippen wollen. Das ist halt auch noch eine Option, dass man sich zumindest eine Gruppe sucht, wo nicht die Items gelockt sind, auf die man selber need hatte. Aber ich finde das überhaupt nicht schlimm, wenn Leute Items locken, es ist überhaupt nichts verkehrt dran. Wir haben da absolut jedes Recht der Welt zu. Es ist ihre Gruppe, sie können die Regeln aufstellen und wenn man da nicht mitmachen will, kann man sich andere Gruppen suchen oder man macht selber eine auf und du beschreibst sehr gut in deinem Satz, warum es legitim ist, das zu tun, weil nämlich nicht jeder so eine Gruppe aufmachen bzw. sehr erfolgreich leiten kann. Was nicht heißt, dass bevor jetzt wieder die Leute kommen, aber wenn ich eine Gruppe, ich bin die Gruppe gejoint, der hatte sieben Items gelockt, der hatte keine Ahnung von dem Dungeon, ja hast du Pech gehabt. Das kann dir immer passieren, das kann dir auch passieren in Gruppen, wo nichts gelockt ist. Garantieren kann dir das keiner, musst du halt aufschreiben, wer die entsprechenden Gruppenleiter sind und dann mitgehen. Ich kann mich halt daran erinnern, dass ich die Erfahrung gemacht habe, sehr häufig, dass es bestimmte Gruppen, Gildengruppen vor allen Dingen gibt, die

sehr sehr gute Runs machen, wo du halt weißt, das ist eine Gilde, die hat das clear. Die gehen da teilweise mit Mains, manchmal mit Twings irgendwie mit und das wird ein sauberer Run, wo man sich quasi zurücklehnen kann und irgendwie ein bisschen dann seine Skills spammen und auf jeden Fall trotzdem noch besser bedient ist, selbst wenn man ein bestimmtes Item nicht bekommen kann. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#743: 10 Fragen, Ausgesuchte Werbung, Das missverstandene Geschenk

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 743 und den Themen 10 Fragen, ausgesuchte Werbung und das missverstandene Geschenk. Hallo Barlow, ich habe 10 kurze Fragen an dich. Wie immer ist auch eine Begründung für deine Entscheidung bzw. Tendenz erwischt. Ja natürlich, aber das kennst du doch mittlerweile schon. Verteidiger oder Stürmer? Im Fußball? Also wenn ich die Zeit nochmal zurückdrehen könnte und jung genug wäre irgendwie Fußball zu spielen, irgendwie am besten noch im Verein oder so, dann vermutlich gerne Stürmer. Weil es einfach Spaß macht Tore zu erzielen, wobei man dann auch ein Stürmer sein muss, der tatsächlich Tore erzielt. Ich habe Torwart, also ich war im Handball und im Fußball war ich auch Torwart oder wurde gerne als Torwart eingesetzt, irgendwie auch relativ groß und so. Ich glaube ich wäre vermutlich damals, als ich noch Aktivsport gemacht habe, noch zu langsam gewesen für sowas wie Innenverteidiger. Von der Größe her wäre das vermutlich gar nicht so verkehrt gewesen, es gibt ja doch einige Verteidiger, die irgendwie über 1,90 sind. Aber daran hätte man arbeiten können. Also vermutlich wäre ich richtig trainiert, wenn dann der

bessere Verteidiger, wobei es gibt auch große Stürmer. Ich weiß es nicht. Ich glaube gerne Stürmer, aber keine Ahnung wo ich tatsächlich gelandet wäre. Ich bereue ein bisschen, dass ich nicht damals für Handball entschieden habe. Sachlich oder emotional? Das schließt sich nicht immer beides aus. Also grundsätzlich versuche ich an Themen sachlich ranzugehen, was aber nicht heißt, dass es nicht auch Sachen gibt, die emotional sind oder mich emotional machen, sagen wir es so. Nur wird es halt immer dann schwierig, wenn Emotionalität die Sachlichkeit ersetzt, also im Umgang mit bestimmten Themen. Wenn man halt so emotional aufgewühlt ist von der Thematik, dass man sich damit nicht mehr inhaltlich wirklich auseinandersetzen kann, dann ist es schwierig. Optimistisch oder zweckpessimistisch? Ich würde sagen, grundsätzlich weder noch, sondern realistisch. Also zumindest versuchen realistisch zu sein. Was bestimmte Dinge betrifft, versuche ich immer grundsätzlich eine optimistische Haltung zu bewahren. Also ich bin dann eher nicht zweckpessimist. Ich gehe auch zum Beispiel immer davon aus, so vereinfacht gesagt, jeder Mensch, den ich noch nicht kenne, ist ein potenzieller Freund und nicht jemand, vor dem ich potenziell Angst haben sollte oder den ich potenziell mit Skepsis betrachten sollte oder so. Das ist eine Herangehensweise, die mir glaube ich im Leben sehr, sehr viel geholfen hat. Überhaupt aber auch im Umgang mit jedem anderen Menschen. Also jetzt nicht nur mit Leuten, von denen ich davon ausgehe, dass wird jemand, mit dem ich in Zukunft viel zu tun habe. Aber mit jedem Menschen, egal wo er mir begegnet, versuche ich grundsätzlich mal in einer positiven Art und Weise umzugehen. Natürlich klappt das nicht immer. Ich habe schon die Geschichten erzählt, da sind wir auch wieder beim sachlich oder emotional. Wenn Leute irgendwie ihre Hunde auf meine Hunde hetzen oder so, dann bin ich manchmal auch ein bisschen sickig oder so. Also das geht nicht immer, aber ich versuche es zumindest, wenn es so gut geht. Brille, Kontaktlinsen oder Augenlasern. Meinst du als Tipp oder als Ratschlag? Sollte glaube ich jeder halten, wie er möchte. Also ich persönlich trage eine Brille. Ich bin jetzt kein großer Freund von Kontaktlinsen. Ich kriege die Dinge auch irgendwie nicht so richtig in meine Augen bei. Carla trägt gerne Kontaktlinsen, aber zu Hause auch oft eine Brille. Und ein guter Freund von mir aus München hat

sich die Augen lasern lassen, weil er irgendwie eine sehr starke Probleme mit dem Sehen hatte und richtig extrem starke Brillengläser und Brillen dann auch tragen musste. Und für den war das eine erhebliche Qualitätsverbesserung, also Verbesserung der Lebensqualität, sich die Augen lasern zu lassen. Wobei ich glaube, das ist nicht so ganz unproblematisch. Also hat einige, soweit ich weiß, einige bestimmte Risikofaktoren, sodass man es vermutlich nicht dann machen lassen sollte, wenn man nicht erheblich im Sehen eingeschränkt ist. Aber ich bin da kein Experte, ich möchte auch nichts Falsches sagen. Wobei es glaube ich immer so ist. Bei allen möglichen Operationen gibt es natürlich immer eine gewisse Art von Risiko. Melee oder Ranged? Was ich an Melee mag, also an Nahkämpfern in World of Warcraft (WoW) zum Beispiel, ist, dass sie uneingeschränkt kämpfen können, während sie sich bewegen. Also zumindest in den meisten Fällen. Ich wüsste jetzt gerade kaum oder keine Ausnahmen. Zum Miniausnahmen zum Beispiel, dass man den Warstorm vom Tauren als Melee nicht benutzen kann, während man sich bewegt. Aber das kann man auch als Fernkämpfer nicht. Nur benutzt man ihn da so oder so nicht so häufig. Ich mochte den BM Jäger sehr, weil der halt quasi das Beste aus beiden Welten war. Eine Fernkämpferklasse, im Prinzip Nachkämpfer-Pad, das die Hälfte des Schadens macht oder mehr sogar. Damals als ich es gespielt habe, aktiv war es ungefähr 50-60 Prozent. Der die Beweglichkeit von einem Nachkämpfer hat, aber einige der Vorteile von einem Fernkämpfer. Aber auch einige Nachteile. Zum Beispiel, dass sein Pad halt auch immer erst zu einem Gegner hinrennen muss, im Gegensatz zu anderen Fernkämpfern, die einfach nur wegtappen können und schneller wieder im Kampf sind. Serie oder Film? Ich glaube insofern eher Serie, weil man da mehr von hat. Ich bin jemand, der mag so Binge-Watching. Also diesen Begriff kennt ihr vermutlich, wenn man so ganz viele Folgen am Stück über ein oder mehrere Abende oder so guckt. Das geht natürlich mit Filmen meistens nicht in dem Maße. Es gibt halt irgendwie ganz wenige Filme, die wiederum in Anbindung sind. Dann wäre es ja Film-Serien, aber es gibt auch ansonsten nichts, was, vereinfacht gesagt, nichts was das leistet, was so eine Serie leisten könnte. Von daher gerne Serie. Ich bin gerade überlegen, die letzten Serien, die ich geguckt habe, durchgegan-

gen. Dark war da unter anderem dabei. Mindhunter. Ja, doch schon Serie. Ich bin auch noch ein bisschen traurig, wenn Serien, die ich sehr lange geschaut habe, enden. Meinungen vertreten und unbeliebt sein oder sich ständig auf die Zunge beißen und einen guten Ruf genießen? Die Mischung macht es, glaube ich. Um das ein bisschen besser zu erklären, es gibt Meinungen, die möglicherweise unbeliebt sein können. Aber ich glaube, dass man, wenn man eine Meinung hat, von der man davon ausgeht, dass sie unbeliebt sein könnte, zumindest einiges dadurch erreichen kann, wenn man sich Mühe gibt, zu erklären, wie man zu dieser Meinung gekommen ist und was einen zu dieser Meinung bewegt. Es gibt trotzdem Sachen, wo ich sage, das ist vermutlich eine unbeliebte Meinung, die ich nur in sehr eingeschränkten Situationen äußern möchte, weil das Wissen darum, wie ich diese Meinung erlangt habe und warum ich dazu gekommen bin und welche Informationen mich dazu bringen, so unglaublich komplex ist, dass es in der Kürze der Zeit jemandem nicht vermittelbar ist. Und dann, das ist so eine Situation, die ich bei BMZ häufiger hatte, die ich manchmal bei bestimmten Themen habe, die wir im Podcast ohne richtigen Namen ansprechen, dass ich mir denke, bevor ich jetzt irgendwie so ein kurzes plakatives Statement sage, ohne exakt erläutern zu können, was mich dazu bewegt, so zu denken, sage ich lieber erst mal nichts dazu. Also dann, falls du verstehst, was ich meine. Trotzdem ist es dann manchmal so, dass ich so ein Thema halt im Hinterkopf behalte und wieder aufnehme und ein anderes Mal bespreche. Smalltalk oder Schweigen? Ich habe grundsätzlich nichts gegen Smalltalk. Ich finde Smalltalk ist nichts Schlimmes. Ich finde so ein, ja wie soll ich sagen, so ein soziales Miteinander und ein bisschen miteinander reden, ein bisschen miteinander umgehen, finde ich grundsätzlich nicht schlimm. Zum Beispiel, ich bin im Moment häufiger mal mit einem Taxi unterwegs, aus gesundheitlichen Gründen, muss ich halt gelegentlich ins Krankenhaus und so. Und da habe ich immer einen anderen Taxifahrer und das sind halt immer Leute, die ich nicht kenne, logischerweise, und mit denen macht man immer mal so ein bisschen Smalltalk. Also ich zumindest. Es gibt auch manchmal Situationen, wo das nicht so ist, nicht immer, wenn ich mit einem Taxifahrer, ich nehm gerade nach Smalltalk, manchmal will

man vielleicht auch gerade über irgendwas nachdenken oder keine Ahnung, hört einen Podcast oder will irgendwas auf dem Handy nachgucken oder so. Aber ich finde irgendwie Smalltalk hat so einen negativen Beigeschmack bekommen, den es grundsätzlich gar nicht verdient hat, weil in vielen Fällen Smalltalk auch das sein kann, was aus dem sich später normaler Talk entwickelt. Fast jeder, den du irgendwo kennengelernt hast, mit dem wirst du vermutlich eher mit Smalltalk Themen angefangen haben und nicht direkt mit irgendwas, was dich ganz extrem bewegt. Spontanität oder intensive Planung? Kommt, glaube ich, drauf an, aber ich, also kommt wirklich drauf an. Wenn es um so, keine Ahnung, Abendbeschäftigung oder sonst was geht, da habe ich keine Probleme mit Spontanität. Bei manchen anderen Dingen, zum Beispiel, ich habe am vergangenen Wochenende ein Video produziert, wo ich mich über dieses Presse-Medien-Echo zum Thema Halle geäußert habe. Das ist so was, das mache ich lieber mit intensiver Planung. Vorher schon gesagt, das war im Prinzip dasselbe wie bei Meinungen Nummer 7 oder bei Frage Nummer 7 Meinung vertreten. Und ansonsten glaube ich, bin ich niemand, was ich bei einem Kurztrip oder so oder Urlaub oder sonst was, weil ich Urlaube nicht so häufig mache, der jetzt irgendwie extrem viele Dinge ins Detail planen würde, weil ich mir in den meisten Fällen denke, dass das nicht notwendig ist und sich der Aufwand nicht lohnt. Aber ich weiß, dass es auch Leute gibt, die sich dann sicherer und besser fühlen und besser schlafen können oder die einfach Spaß daran haben, Dinge zu planen. Sich selbst loben oder auf Lob von anderen warten? Sich selbst loben? Ich überlege gerade, in welcher Situation das passieren könnte. Ich glaube, es hängt von der Definition von Lob ab. Es gibt ja Menschen, die, keine Ahnung, jedes positive Wort, was man sagt, jetzt als Lob oder in dem Fall selbst Lob verstehen und dann würde das ja bedeuten, man könnte nichts über sich sagen, wenn es nicht negativ ist. Also die Folgerung oder dass es nicht neutral oder negativ ist. Wenn man die Folgerung hat, etwas Positives zu sagen, sofern es bei einem selbst ist, ist es Eigenlob, dann hätte es diese absurde Folgerung und das erscheint mir nicht viel Sinn zu ergeben. Wenn es darum geht, sich jetzt auf die Schulter zu klopfen und zu sagen, Mensch, da war ich aber fantastisch und großartig

und habe was ganz, ganz Tolles gemacht. Macht man das häufig? Vielleicht wird es von euch so wahrgenommen. Das weiß ich nicht. Weiterhin gute Besserung, falls ihr noch nicht wieder fit bist. Ich hoffe, es geht dir bald wieder besser. Dankeschön. Deine Meinung zu Werbung der Rocket Beans für ihren YouTube-Content nach deinen Videos. Habe gerade gesagt, Werbung nach einem deiner Videos gesehen. Könnte man als YouTuber Einschluss darauf nehmen, wenn Mitbewerber, sofern die es überhaupt so trifft, Werbung auf die gesamte Zielgruppe schalten? Sollte man dies tun können? Grundsätzlich kann man das nicht. Dann die Frage ist, was halte ich von der Werbung für die Rocket Beans und sollte man Einfluss nehmen können? Grundsätzlich kann man ja in vielen Fällen, also jetzt bei YouTube nicht, aber zum Beispiel beim Podcast, beim Podcast können wir komplett Einfluss darauf nehmen, wer bei uns Werbung schaltet und wer nicht. Wir können eine Werbung ablehnen oder wir können das sein lassen und aus der Vergangenheit haben wir gelernt, dass wir nicht unbedingt jede Werbung haben wollen. Für mich persönlich gilt dasselbe jetzt nicht unbedingt auf YouTube, aber auch für meinen Kanal, für den Twitch-Kanal zum Beispiel, wo ich immer noch nicht wieder aktiv bin. Ich muss mal gucken, wann ich es mal wieder hinbekomme. Es ist immer so sehr durchwachsende Phasen im Moment, was so die, wie soll ich sagen, die das Gesamtbefinden betrifft. Sagen wir es mal so. Aber dann Bewerbung. Da kann man es auch aussuchen. Was man sich halt immer überlegen muss ist, wenn man sich etwas aussucht und eine Werbung nicht hat, dann hat man davon ja selber unmittelbar quasi einen finanziellen Schaden im Sinne von einen Nichtnutzen. Wenn dir jemand sagt, ich gebe dir jetzt keine Ahnung was, 100 Euro für eine Werbung und du sagst, ich lehne deine Werbung aber ab, dann hast du davon ja erstmal einen Einnahmenverlust oder Einnahmen, die dir entgangen sind. Dann musst du dich halt fragen, ist es das wert? Also hätte der einen größeren Nutzen mir gegenüber, nicht insgesamt für sich selbst, sondern mir gegenüber einen Vorteil, der größer wäre als das oder umgekehrt, würde mich das mehr kosten. Es geht ja nicht mal nur um den Vorteil. Es geht ja nicht nur darum, was er bekommt, sondern nimmt er mir quasi dadurch Geld weg und die Antwort würde fast immer lauten, vermute ich nicht. Also es wäre

schon sehr sehr unwahrscheinlich. So und was die Beans jetzt im Speziellen betrifft, ich sehe die überhaupt nicht als Konkurrenten in dem Sinne, dass ich sagen würde, ich möchte nicht, dass ihr Beans schaut. Im Gegenteil. Also das sind Leute, die ich seit Jahren, teilweise Jahrzehnten kenne, also ja seit 20 Jahren kenne und von denen ich sehr mag, was sie grundsätzlich machen. Also sie machen Inhalte, die ich mag, die Personen mag ich und die Herangehensweise an Dinge mag ich. Im Gegensatz zu anderen, vielleicht YouTubern oder Streamern oder sonst was, die halt eine ganz andere Art haben oder ein ganz anderes Publikum haben oder sehr sensationellistisch sind oder so, also was in die Richtung geht. Da bin ich eher, ich bin super froh. Also es gibt ja und vor allen glaube ich gibt es auch kaum eine bessere, also kaum jemand besseren, bei dem das laufen könnte als bei mir, weil ich habe das Schnittmenge sehr groß. Ich glaube, das ist für die gut und das ist für mich nicht verkehrt. Also habe ich gar nichts gegen, habe ich überhaupt kein Problem mit. Bei mir wäre das dann eher so, also da geht es gar nicht mal um Konkurrenz oder nicht Konkurrenz. Mich würde es glaube ich eher stören, wenn Werbung für irgendwas läuft, wo ich sagen muss, das ist ein Produkt oder Projekt oder Person, die ich nicht gerne unterstützen möchte. Aber wie gesagt, bei YouTube stellt sich die Frage halt nicht so wirklich, denn da habe ich keinen Einfluss darauf, wer von euch da welchen Werbespot bekommt. Hallo Onkel Barlow, ich habe eine Situation, bei der mich deine Meinung interessiert. Mein Freund ist wahrscheinlich der großzügigste Mensch, den ich kenne. Einmal kurz erwähnt, dass der Podcast ohne richtigen Namen für Patreon-Supporter einen Tag früher verfügbar ist. Eher verfügbar ist, 15 Minuten später hatte ich den Account angelegt. Und das könnt ihr alle, denn der Podcast ohne richtigen Namen ist einen Tag früher verfügbar für jeden, der uns bei Patreon supportet. Danke schön für den Hinweis. Nur deshalb die Frage reingenommen. Er selbst hört den Podcast gar nicht. Oh Mann, jetzt hättest du schreiben sollen, dass er selbst den Podcast hört und ein großer Fan ist. Hallo, das haben wir nicht so abgesprochen. Ein anderes Mal habe ich beidurch erwähnt, dass ich gerne ein Buch lesen würde. Zwei Tage später hat er mir die komplette Buchreihe geschenkt. Das ist für ihn also absolut normal, Geschenke zu machen, die zum Beispiel nicht in Zu-

sammenhang mit einem Geburtstag stehen. Er hat auf der Arbeit eine Kollegin, die sich für ihn im Laufe der Zeit zu einer sehr guten Freundin entwickelt hat. Auch ich kenne sie und wir waren zum Beispiel zusammen auch schon auf einem Konzert. Soweit war alles gut oder war also alles gut. Seit einiger Zeit hat die Kollegin allerdings private Probleme und hat darüber natürlich mit einem, mit meinem Freund geseißen. Jetzt hätte ich die Frage so ein bisschen, was das für Probleme sind, weil das wird für die Antwort, könnte für die Antwort wichtig sein. Ihn hat das auch ziemlich mitgenommen, dass es ihr schlecht geht. Sie muss auf der Arbeit einmal erwähnt haben, dass sie sich ein bestimmtes Armband wünscht, es sich aber zur Zeit nicht leisten kann. Was war die Reaktion von meinem Freund? Richtig, Ficksters Armband bestellt in der Hoffnung, ihr eine Freude zu machen. Leider kam das Geschenk nicht gut an. Sie hat die Geste anscheinend völlig falsch verstanden und im Vorwurf gemacht, dass man solche Geschenke unter Freunden nicht einfach so macht. Nun kann er mit Zurückweisungen nicht allzu gut umgehen und konnte nicht verstehen, dass sie sich nicht freut. Er war so beleidigt und ist dann auch direkt nach Hause gegangen ohne ein weiteres Wort zu ihr. Sie haben danach versucht miteinander zu reden, aber seit dem Vorfall ist das Verhältnis sehr kühl und anscheinend halten sich auch die anderen Kollegen nicht mehr wie früher. Okay, was haben denn die anderen Kollegen damit zu tun? Aber egal. Die Kollegin sagt, dass alles wieder gut ist und ihre schlechte Laune nur mit ihren privaten Problemen zu tun hat. Anscheinend ist das Arbeitsklima aber so schlecht, dass er ernsthaft darüber nachdenkt zu kündigen. Okay, da fehlen mir jetzt wieder so ein paar Informationen, was das jetzt mit dem gesamten Arbeitsklima zu tun hat. Du kannst mir nicht erzählen, dass jemand einem anderen Armband schenkt und plötzlich irgendwie das ganze die ganze Welt da zusammenbricht. Da muss ja noch irgendwas anderes der Fall sein. Ich habe auch schon überlegt, ob ich mich mal bei der Kollegin melden soll. Mich interessiert vor allem ihre Sicht der Dinge. Allerdings hätte ich dann auch das Gefühl mich in Dinge einzumischen. Absolut, du würdest dich halt in Dinge einmischen. Ob das jetzt richtig und gut wäre, ist eine andere Frage, aber dass du dich dann einmischen würdest, das ist so. Die die ach so die die

beiden besser alleine lösen sollten. Gut, aber hätte mal den Satz zu Ende gelesen. Ja, trotzdem glaube ich bleibt es dabei, dass ich dann vermutlich auch sagen würde, das stimmt. Das ist etwas, was sie vermutlich alleine lösen müssen, weil ich nämlich glaube, dass dir auch nicht alle Informationen vorliegen, die du möglicherweise brauchst. Aber kommen wir gleich am Ende zu. Ich macht es sehr traurig, dass ihn die Situation so belastet. Ich war echt froh, dass er eine gute Freundin gefunden hat. Er ist vor einigen Jahren für mich aus seiner Heimatstadt weggezogen und musste sich dann einen neuen Freundeskreis aufbauen. Er ist für dich weggezogen? Was? Das ist ein Freund. Er ist für dich umgezogen. Okay. Ich hoffe, der Text ist nicht zu lang und ich würde mich auf deine Einschätzung freuen. Vielen Dank für die täglichen BMZ. Sie sind perfekt für den Weg zur Arbeit. Also, was ich für sehr wahrscheinlich halte, ist die folgende Situation. Sie glaubt, ob zu Recht oder Unrecht, dass das für ihn mehr ist als nur eine normale Freundschaft. Sie glaubt, dass er von ihr eine feste Beziehung möchte. Und das sieht sie quasi dadurch bestätigt, dass sie ihr, wie auch immer, wertvolles Geschenk gemacht hat. Deswegen war es ein bisschen interessant zu wissen, was das für eine private Situation ist. Wenn es wäre, dass sie sich gerade von ihrem Partner getrennt hat, dann wäre das in der Tat der denkbar ungünstigste Zeitpunkt für so eine Art von Geschenk. Denn damit würdest du erheblich den Eindruck erwecken, als würdest du dir gerade die Situation – ich will nicht sagen ausnutzen, weil ausnutzen suggeriert, dass es etwas Negatives ist, eine Partnerschaft mit jemandem zu wollen. Aber sagen wir mal so, die Situation nicht nur aus der Sicht eines Freundes zu bewerten. Und das Schwierige daran ist, dass es mir sehr schwer fällt zu beurteilen, ob sie damit Recht hat oder nicht. Das ist aber schon zu einem Teil eine ziemlich wichtige und entscheidende Frage. Und es könnte sogar sein, dass dein Kumpel das Vehement abstreitet, weil er sich möglicherweise entweder dem nicht bewusst ist oder aber sich dem schon bewusst ist, aber es nicht zugeben möchte. Deswegen habe ich auch gerade sehr gestutzt, als du sagtest, das ist ein Freund von dir, der umgezogen ist, deinetwegen. Man zieht ja normalerweise nicht um, einfach nur so aus Spaß an eine Freude. Also wegen einer Beziehung zieht man um. Dann ist die Frage, ist das der Fall jetzt, war das vorher der Fall oder

war das möglicherweise etwas, was er sich auch in dem Fall gewünscht hat? Und dann gibt es dann möglicherweise eine Duplizität der Ereignisse. Und das ist, glaube ich, auch schon die gesamte Erklärung an der Geschichte. Ohne zu wissen, was ansonsten exakt zwischen den beiden ist und was die jeweils denken, ist es ziemlich schwierig, der Allgemeine Ratschläge zu geben. Und es kann tatsächlich sein, dass man sich, also das Mensch sich sehr unwohl fühlt, wenn es jemanden gibt, mit dem er oder sie zusammenarbeiten muss, von dem er oder sie das Gefühl hat, dass da doch mehr in den Wünschen liegt oder mehr Hoffnung drin liegt als nur eine rein freundschaftliche Situation. Und das kann halt hochgradig problematisch sein, vor allen Dingen, wenn man glaubt, und nicht nur glaubt, es funktioniert halt nicht immer ganz leicht, eine Freundschaft ganz normal aufrechtzuerhalten, wenn es eben nicht von beiden Seiten nur als solche Freundschaft gewünscht ist. Das kann erhebliche Probleme bereiten. Dann hat man vielleicht auch die Sorgen, denjenigen als Freund zu verlieren oder fühlt sich unter Druck gesetzt und so weiter und so fort. Und ja, das ist genau die Situation, die ich jetzt hier gerade sehe und wo ich auch glaube, dass es nicht so eine ganz leichte Lösung gibt, weil manchmal die Situation aus Sicht in dem Fall der Frau, jetzt in diesem speziellen Fall, es ist ja nicht immer so, dass es die Frau ist, die die Beziehung ablehnt und der Mann, der sie möchte und das ist überhaupt nur eine Vermutung von mir. Aber wenn das so ist, dann kann es tatsächlich manchmal die bessere Lösung sein zu sagen, du pass mal auf, das funktioniert jetzt für mich im Moment auf dieser freundschaftlichen Ebene mit dem Hintergrundwissen nicht. Es kann natürlich auch sein, dass er absolut nur, also gar nichts von ihr will, möglicherweise steht er auch gar nicht auf Frauen, ich weiß es ja nicht. Und wirklich nur ein guter Kumpel ist und es irgendeinen völlig anderen Grund gibt, aus dem sie ihm das Übel nimmt. Das weiß ich nicht, also keine Ahnung, das würde mir ein bisschen schwerfallen, Gründe zu finden, weil ich, ja einer könnte halt sein, dass man sich irgendwie so ein bisschen herabgesetzt fühlt, weil eines der Probleme und deswegen ist halt auch wieder so ein Punkt, es könnte ja sein, dass die Probleme, die sie hat, die sie so downbringen, Probleme finanzieller Natur sind. Und dann fühlt man sich vielleicht extrem bevormundet, wenn jemand einem etwas kauft, weil er

glaubt, dass man sich das nicht glaubt, weil man ihm gerade gesagt hat, dass man sich das nicht leisten kann. Und dann fühlt man sich so ein bisschen, als würde man Almosen bekommen in einer Situation, wo man vielleicht schon an sich selbst so ein bisschen zweifelt und das am Selbstbewusstsein nagt, dass man finanzielle Probleme hat und das werden glaube ich auch einige von euch, ich kenn's. Machen wir es mal über mich, ich kenn's. Ich kenn das, dass es massiv am Selbstbewusstsein nagt, wenn man finanziell, also ich hab noch nicht mal richtige finanzielle Probleme gehabt, ich hab nie Schulden gehabt. Aber wenn es halt finanziell nicht so läuft, wie man möchte, so sagen wir das mal so. Ich kenn das, dass man dann in der Situation extrem frustriert über sowas ist. So, also das ist so meine Einschätzung der Sache. Ich glaube, dass es tatsächlich am besten ist, dich rauszuhalten oder aber genauer herauszufinden, was denn das Problem sein könnte, zumindest mal von Seiten eines Freundes, der gerne mit dir darüber zu sprechen scheint. Ich würd mich an deiner Stelle nicht an eine dritte Person, also das dritte Rad am Wagen oder das fünfte Rad am Wagen sein und dich in eine Situation einbringen, ich will nicht sagen einmischen, aber einbringen, in der ich davon ausgehe, dass dir vermutlich ein paar Informationen fehlen, um sie beurteilen zu können, weil im Zweifelsfalle fällt das noch negativer auf deinen Partner, nicht Partner, auf deinen Freund, auf deinen Kumpel zurück, als die Situation ohnehin schon ist und das wäre das absolut Katastrophale, was du gar nicht möchtest. Irgendeine Situation für jemand anderen versauen, nur weil du dich eingemischt hast. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, bis zum nächsten Mal. Bis sagt euer Onkel Barlow.

#744: Japaner in D'Dorf, [C] Zul'Farrak Hilfe, Gesetzeskonflikte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 744 und den Themen Japaner in Düsseldorf, Classic, Sul, Farak, Hilfe und Gesetzeskonflikte. Uhu Onkelchen Barlow, du bist ja in Düsseldorf aufgewachsen, wenn mich nicht alles täuscht bzw. hast du einen gewissen Bezug zu der Stadt. Ja ich bin in der Nähe von Düsseldorf aufgewachsen, mein Vater hat in Düsseldorf gearbeitet, zumindest lange Zeit und hab dann, ob Gott wie lange in Düsseldorf gewohnt, von ungefähr, wann war das? 98 bis keine Ahnung, was? Ungefähr 10, 12 Jahre oder so hab ich in Düsseldorf gewohnt, also eine Weile in Düsseldorf oder Nähe von Düsseldorf. Ja, allein schon wegen dem Fußballverein und dann früher Giga. Ich bin ein großer Fan der Asiatischen, ganz besonders japanischen Kultur und Küche. Ich könnte mich täglich von Ramen, Ramen, Ramen, Sushi und Curry-Rice ernähren. Nun wollte ich dich als alten Düsseldorfer mal fragen, ob du auch selbst mal in der Immermannstraße bzw. Oststraße, dem Japanviertel gewesen bist und ob du dort mal shoppen warst, was du allgemein vom Japanviertel hältst und dem von Jahr zu Jahr größeren, und dem von Jahr zu Jahr größeren Andrang der Immer-

mannstraße am Japantag. Ja, 2020 findet das Fest am 16. Mai statt. Ansonsten wünsche ich dir gute Besserung, dass du schnell wieder fit bist und uns mit regelmäßigem Content beerst. Ja, das wünsche ich mir auch. Dankeschön. Ehrlich gesagt ist eines der Sachen, das mich am meisten gewundert hat, dass Japaner in Düsseldorf, wie viele es eigentlich davon gibt, ich glaube es gibt 11.000, ich hab eben mal nachgeguckt, 11.000 ungefähr, bei wie viel haben wir irgendwie 500, 600.000 Einwohner in Düsseldorf. Und das ist, soweit ich weiß, glaube ich, die größte Quote von Japanern in Städten außerhalb Japans. Na, es ist eine riesengroße und vor allen Dingen die relativ größte japanische Community. Ich habe mich immer gewundert, wie wenig Japanern man doch in Düsseldorf begegnet. Zumindest da, wo ich immer hingegangen bin, also die typischen Orte, irgendwie Altstadt und so weiter und so fort. Das hat mich immer sehr irritiert. Ich habe mich immer gefragt, sind das dann doch nicht so viele oder gehen die nicht raus oder ist das irgendwie keine Ahnung was, ist das keine so ausgeklügelte, weil die irgendwie das per se in ihrer Kultur irgendwie anders machen oder vielleicht auch keine Ahnung, älter sind oder so, als der Rest der Menschen, die so in der Stadt leben. Das hat mich echt immer gefragt und nie so eine richtig gute Antwort darauf gefunden, außer dass es vermutlich irgendwie wie bei vielen Kulturkreisen innerhalb von anderen Ländern so ist, dass man vielleicht lieber unter sich bleibt. Und ich war, also ich meine klar, man ist irgendwie mal auf den auf den Straßen, die du genannt hast, unterwegs, aber so explizit auf der Suche nach japanischer Kultur oder Küche oder so war ich eigentlich nicht. Aber ich bin jetzt auch niemand, der so ein extremes Interesse daran gehabt hätte. Ich habe einen guten Freund gehabt, der so mehrere glaube ich, die so ein bisschen Japan Interesse hatten, wobei ich mir vorstellen kann, dass das in den letzten Jahren und ich sage mal auch Jahrzehnten noch deutlich stärker geworden ist, weil so die diversen Einflüsse der japanischen Kultur auf die westliche Kultur nehme ich zumindest mal ein bisschen stärker geworden sind durch die Verbreitung von Anime und so, aber auch Gaming Kultur. Aber bei mir war das nie so ein besonders großes Thema und ich wusste auch gar nicht, dass es irgendwie ein Japan Tag oder Japan Fest gibt, wobei wie gesagt, ich wurde seit knapp

zehn Jahren nicht mehr in Düsseldorf. Von daher glaube ich, gab es sowas wie japanisches Feuerwerk, jetzt wo ich gerade darüber nachdenke, meine ich der Begriff sagt mir was, aber vielleicht habe ich das auch falsch im Kopf. Also das ist mir glaube ich noch ein Begriff, ob nun fälschlich oder richtigerweise, aber Japan Tag oder irgendwas, was mit Verbindung hängt nicht. So, habe ich jetzt die Frage beantwortet, ob ich da selbst war, mit Shoppen war und was ich von dem Viertel halte. Also allgemein kann ich sonst nicht viel dazu sagen, wie gesagt, das ist mir jetzt nie besonders aufgefallen und ich war da jetzt nie sonst aktiv unterwegs. Das einzige, was mir aufgefallen ist, dass mir niemand, dass mir kaum Menschen begegnet sind, zumindest von denen ich gewusst hätte, dass sie Japaner sind. Man sieht es ja vielleicht nicht immer am Äußeren, aber kann mich auch nicht erinnern, in meinem Freundeskreis Japaner gehabt zu haben. Überlege gerade, glaube nicht. So, hallo Onkelchen, erstmal vielen Dank für deine tägliche Unterhaltung und noch weiter so. Ich hätte nun auch mal etwas, wo ich gerne deine Meinung zu wissen möchte. Am 1.10.2019, drei Wochen her, habe ich wie jeden Tag zu der Zeit, da ich Urlaub habe, mich bei World of Warcraft (WoW) Classic eingeloggt. Ich wollte meinen Main eine zurzeit Level 54 Troll-Schamane, na ist die jetzt 60 bestimmt oder? Aus und freute mich auf das tolle Questen in WoW Classic. Vor allen Dingen die Escort-Quests nehme ich an, eine alle Escort-Quests in allen Zonen aufgehoben, um die am Stück zu machen. Als ich online war, schrieb mich sofort einer aus der Gilde per Whisper an. Also erstmal das übliche Begrüßen und so. Ich grüßte nett zurück und dachte mir schon, was möchte er jetzt wieder? Der dritte Satz war dann auch schon direkt die Frage, ob ich mit meiner Schamanin nicht mit in Sulpharag als D-D kommen möchte, da ich ja den Schlaghammer von Sulpharag habe. Ich lehnte freundlich ab und sagte ihm, dass ich nun mal nicht wirklich Lust hätte auf ZF. Weil er in der Zeit, wo es mir was gebracht hat, sehr häufig drin und dass es nicht schwer sein sollte, eine D-D mit Schlaghammer zu finden. Mit dem ruft man den optionalen Boss, oder? Jetzt bin ich gerade ein bisschen verwirrt. Ich glaube, mit dem ruft man den optionalen Boss. Der wird auf jeden Fall nicht gebraucht, um nach ZF reinzukommen. Meine ich. Aber wie gesagt, bin gerade nicht ganz sicher. Ist

auf jeden Fall praktisch den zu haben, sagen wir es mal umgekehrt so. Er fragte, ob es nicht eine lange Questreihe wäre. Gut, jetzt warst du nett und hast nicht gesagt, Google ist dein Freund. Ich erkläre ihm Nein. Das ist eigentlich ganz schnell. Ihr geht ins Hinterland, haut dort den Elite-mobile object (**Mob**) beim Altar von Sulpharag um, lootet den Hammer, geht nach Jintar Allor. Hoch zum Altar aktiviert ihn dort, damit er zum Schlaghammer von Sulpharag wird. Dann kam nur wieder die Frage, ob ich nicht schnell mitgehen möchte. Mit anderen Worten, kein Bock. too long; didn't read (**TLDR**), mach du das bitte, komm mit. Ich antwortete halb das gleiche und fügt, also halt nehme ich an, halt das gleiche und fügt hinzu, dass ich auch gerne wieder am Streamen wäre. Nein, soll keine Werbung sein und ich daher auch nicht so Lust hätte, graue Mops zu hauen und wiederholte nochmal, dass ein Idee mit Schlaghammer zu finden sei. Dazu sagte ich außerdem noch, dass er auch erstmal das mit der Gruppe abklären sollte, weil wenn ein zu hoher Charakter in der Gruppe ist, alle weniger EP bekommen und der Tank auch schlecht tanken könne, weil ich bei jedem Windzorn-Prock Akro hätte. Da kam kurz danach noch einmal die Frage, ob ich mit wolle, und ich wies nochmal darauf hin, ob er das mit der Gruppe vorher geklärt hätte oder nicht. Lehnte es also nicht mehr komplett ab, ok, aber du hast dich breit schlagen lassen, so halb zumindest. Da kam von ihm nur noch ein genervtes, zumindest, so im Chat, tolle Hilfsbereitschaft von dir an die Gilde. Moment, was hast du zuletzt geantwortet? Du hast gefragt, ob er das mit der Gruppe geklärt hat. Also du warst eigentlich doch schon fast breit geschlagen, oder? Ich wiederholte meine Bedenken, wie eine höhere Levelness-Harmor relativ schnell gemacht wäre, da kam nichts mehr von ihm. Ich fühlte mich auch etwas angegriffen, du warst auch vor ihm, also ich meine, der hat dich auch angegriffen, er hat ja gesagt, tolle Hilfsbereitschaft von dir. Das ist ja schon Kritik. Vor allem, da ich denselben Spieler ein paar Mal schon durch Krall geholt habe. Achso, du hattest dem schon geholfen und dann beschwerte er sich, dass du dieses Mal nicht auch hilfst. Und dass er ganz klein wird durch Ragefire gezogen habe, mit anderen kleinen aus der Gilde. Ich will damit sagen, ich habe kein Problem mehr zu helfen, wo es Sinn macht, wenn kein Tank gefunden wird. Dann ziehe ich gerne zum Beispiel... Achso,

du ziehst die Leute... Achso, ich verstehe, was du jetzt meinst. Du carriest die Leute quasi durch ein Dungeon, wenn sie keinen Tank finden, mit dem sie das normal spielen können. Okay, verstehe. Oder helfe bei Elite-Quests. Nur sage ich es also nicht nötig aus den beschriebenen Gründen. Ich erinnere Ihnen auch noch mal daran, dass wir zusammen einen Charakter angefangen haben, eher Mage, nicht Hexe, wo er den nächsten Tag alleine weiter gequestet hat und mich mal eben 5 Level hinter sich gelassen hatte. Wäre ja nicht so, als... Das ist so ein Ding, da muss ich nochmal... Dann sollte sich nie versuchen, irgendwie diese Situation zu erzeugen, wo man zwei Charaktere macht und die parallel levelt. Meine Erfahrung nach funktioniert das einfach nicht. Und es ist auch logisch, dass es nicht funktioniert, weil entweder hat man richtig viel Spaß daran und dann hat man aber auch Spaß daran, vielleicht mal weiter zu spielen, wenn der andere nicht spielt. Oder es ist frustrierend, nicht weiter zu spielen, wenn ein anderer halt gerade sagt, so ich mache jetzt Feierabend für heute. Oder man hat aber keinen Spaß dran und spielt nur dann, wenn der andere einloggt, dann ist es auch blöd. Also wäre ja nicht so, als hätte er genug Charaktere, die er spielen hätte können, aber das ist ein anderes Thema. Ja, das stimmt, das ist ein anderes Thema. Nun, die Frage, wie du das Ganze siehst, war ich hier die Böse oder siehst du es ähnlich? Beziehungsweise wie stehst du allgemein zum Thema kleine Charaktere in [WoW Classic](#) ziehen lassen? Falls du das Schema schon mal hattest, dann entschuldige ich mich, ich habe leider nicht alle 700 plus BMZ durchgehört. Was? Frechheit. Liebe Grüße und gute Besserung, falls du noch nicht gesund bist, Kati. Danke dir. Also, was ich immer immer problematisch finde, ist, wenn Menschen nicht ganz klar sagen, was sie von einem möchten. So. Und das ist immer so diese Frage, dieses hast du nicht Lust, Punkt, Punkt, Punkt. Oder wir sollten mal Punkt, Punkt, Punkt. Wenn eigentlich die Frage ist, kannst du mir einen Gefallen tun und mir helfen bei. Und das ist ein großer Unterschied in Sachen Fragestellung, weil üblicherweise, wenn mich jemand fragt, hast du nicht zufällig Bock irgendwie auf X oder Y, dann antworte ich danach, ob ich Bock habe oder nicht. Es gibt natürlich so ein paar Dinge. Ich bin zum Beispiel in einer Beziehung und wenn meine Freundin fragt, hast du nicht Bock, den Müll runterzubringen, dann

habe ich so eine gewisse Deutungshoheit, was damit tatsächlich gemeint ist. Und wenn ich dann die Antwort gebe, danach, ob ich Bock oder nicht habe, den Müll runterzubringen, dann sorgt das manchmal für ein etwas säuerliches Gesicht. Aber beim Gaming ist das ja so ein bisschen anders. Da ist ja wirklich die Frage, ob jemand Bock hat, eine legitime Frage grundsätzlich, dass man sich sagt, ja gut, ich mache jetzt eine Gruppensuche, es gibt genügend Leute, die ich anschreiben kann. Die Leute, die Bock haben, nehme ich mit und wenn sie nicht Bock haben, suche ich mir einen anderen aus. So das ist das erste Ding. Ich hätte also wahrscheinlich erst mal genauso geantwortet wie du und hätte gesagt, ne, grad nicht. Und da ist erstmal grundsätzlich auch nichts Schlimmes dran. Danach geht das halt so ein bisschen weiter. Und dann ist so ein bisschen so ein, dann herrscht so ein kleiner Zwiespalt. Und dieser Zwiespalt, der wird, ich sag mal, umso größer, je mehr ich den anderen potenziell verderbe, dadurch, dass ich nicht mitkomme. So, also wenn ich wirklich der Hinderungsgrund bin, dass die Leute irgendwas nicht machen können, was sie gerne machen würden, und sie nahezu gar keine Chance mehr haben, das zu tun, dann würde vielleicht meine Bereitschaft steigen, da zu helfen. Aber man muss sagen, wie oft existiert die Situation, dass ich und nur ich irgendetwas machen kann, was kein anderer tun kann. Das gibt es ja in Spielen jetzt nicht so häufig. Also in dem Fall war es ja jetzt genug darum, jemanden zu finden, der diesen Hammer hat. Und ich bin mir noch nicht mal ganz sicher, ob der existenziell und notwendig ist, um das Dungeon zu spielen. Das ist deswegen meine Frage, ob man den damals brauchte, um da überhaupt reinzukommen oder nicht. Wie ich das verstehe, ist, glaube ich, die Alternative, dass man zur Not das Dungeon halt spielt und den optionalen Boss auslassen müsste, immer gesetzt dem Fall, dass man nicht selber auch diese Questreihe machen will. Und dann ist das halt noch so ein Ding, dass man halt sagen kann, naja gut, ich hab keinen Bock, aber ich erkläre dir zumindest, was du machen musst. Aber der Spieler hat selbst keine Lust, das auf sich zu nehmen, diese Questreihe zu machen. Er wartet aber von dir, also weil er sich die Zeit vermutlich nicht nehmen will oder so oder vielleicht irgendwie nur halb zugehört hat und keinen Bock gehabt hat, tatsächlich aufzuschreiben, was

er tun muss, keinen Bock gehabt hat, zu googeln oder auf Bauhead zu gehen und sich eine Erklärung dafür durchzulesen und so weiter und so fort. Also er lehnt es ab, ein bisschen Zeit zu investieren und ich bin mir nicht sicher, wie lange das dauert, aber ich würde mal sagen, es besteht jetzt kein erheblicher Unterschied zwischen der Zeit, die es braucht, diese Quest zu machen und der Zeit, die du wiederum investieren musst, ohne irgendeinen Nutzen davon zu haben, um demjenigen zu helfen. Und dann bin ich da irgendwie, ich bin sowieso tendenziell absolut auf deiner Seite, weil ich immer finde, dass man in einem Spiel tun sollte, was einem Spaß macht und nicht das, wozu man sich in irgendeiner Art und Weise verpflichtet fühlt. Aber ich versuche gerade noch irgendwie den einen oder anderen Punkt zu finden, um dem Spieler, deinem Gegner quasi so ein bisschen Recht geben zu können, aber ich finde nicht viel, was für ihn spricht. Ich finde nicht viel, was für ihn spricht oder im Umkehrschluss, ich finde, ich spiele nicht viel, was gegen dich und deine Haltung spricht. Ganz im Gegenteil, ich finde es ein bisschen, ich sage mal frech, vorsichtig formuliert, ich finde das ein bisschen frech bei einem Spieler, der einem grundsätzlich schon mal früher geholfen hat an anderen Stellen. Es ist ja nicht so, als ob du immer alles abgelehnt hättest, der durchaus ohne einen eigenen Nutzen zu haben schon gezeigt hat, dass er bereit ist, anderen zu helfen, der auch unmittelbar eine der Situationen insofern geholfen hat, als dass er dir gesagt hat, was du wie und wo machen musst. Denn das ist ja auch manchmal der Hinderungsgrund, oder kann der Hinderungsgrund sein, dass man sagt, ich kenne mich damit gar nicht aus. Und dann nimmt sich jemand die Zeit und sagt, ok, ich erkläre es dir, geht so und so und so und plötzlich stellt man fest, ach, das ist ja gar nicht so kompliziert. Ich nehme mal so ein Beispiel wie, ich möchte mitloggen beim Raid, ich möchte auch meine eigenen Logfiles hochladen. Und wer das noch nie gemacht hat, der ist vielleicht total davon überfordert und dann gibt dir irgendwie ein Schritt für Schritt Anleitung, wie das funktioniert, dass man dieses Combat Log einschaltet und auf Advanced Combat Log stellt, wo dieses Logfile zu finden ist und wie man das hochlädt, stellt man fest, ach, das ist ja eigentlich ganz easy, mein Gott, warum habe ich das nicht schon viel früher gemacht. Also, wie wir es drehen und wenden und

egal, wie viel ich deinem Kontrahenten da an Spielraum gebe oder an Leine lasse, ich finde, du bist einfach absolut und 100-prozentig in Recht. Und ich finde es tendenziell eher ein bisschen frech, dann zu moppern und zu sagen, tolle Hilfsbereitschaft. Also, das finde ich nicht cool, das zu tun. Und Punkt. Punkt. Hi Barlow, hoffe du kannst einem Freund von mir weiterhelfen. Ich bin gespannt. Also ein Freund von dir, [TLDR](#) im Vorfeld. Ehrlich sein oder auf Glück hoffen. Besagter Freund nennen wir ihn Manfred, hat sich bei einem großen Unternehmen beworben, bekam die Zusage und fängt demnächst an zu arbeiten. Guter Job, gutes Unternehmen und eine gute Bezahlung, eigentlich alles super, bis auf die Vorgeschichte von Manfred. Manfred hatte in seiner Jugend bis 2012, um genauer zu sein, immer wieder Konflikte mit dem Gesetz und hat deshalb Einträge ins Vorstrafenregister erhalten und weiß nicht, ob diese bereits getilgt, also gelöscht wurden. Ich kenne mich übrigens überhaupt nicht aus, ich weiß nicht, was davon gelöscht und wann das gelöscht wird und nicht mehr zu sehen ist und so. Also ich habe da gar keine Ahnung von. Ich habe das Glück, dass ich keinerlei Vorstrafen habe. Er hat beim Vorstellungsgespräch da nicht gefragt wurde, nichts dahingehendes erwähnt. Und na ja, jetzt wird im Vertrag sein Leumunszeugnis verlangt. Meine Frage dahingehend, soll er im Vorfeld mit seinem Chef sprechen und hoffen, dass dieser ihm dennoch eine Chance gibt dort zu arbeiten oder auf den Auszug warten und danach mit ihm darüber sprechen. Rauskommen wird nur nichts, wenn der Auszug leer ist. Manfred hat auch Rat bei seiner ehemaligen Bewerbungshelferin gesucht. Bewerbung, ja, also nicht Bewährung. Von welcher er morgen eine Antwort bezüglich der Möglichkeit eines Antrages zur Lösung schragstlich vorzeitigen Lösungen von Einträgen erhalten wird, falls überhaupt noch welche drin sind. Er ist ziemlich verzweifelt und hat unglaubliche Angst vor dem, was er möglicherweise bevorsteht. Diese Entscheidung macht ihn verrückt. Nichtsdestotrotz wünschen ich und Mani dir einen angenehmen Tag und schnelle Genesung. Wie geht es mit der Entzündung voran? Ja, der Artikel ist die Frage ist noch ein bisschen vor meinem Infovideo gewesen, wo ich etwas dazu gesagt habe. Also das Problem bei solchen Dingen ist natürlich immer, wenn man Fragen stellt oder wenn du Fragen stellst und im Prinzip eigentlich

eine schnelle Antwort brauchst, weil ich die nicht immer schnell genug geben kann. Vor allen Dingen in deinem Fall hast du die geschrieben und gesagt, du kriegst morgen die Informationen. Damit wäre ich definitiv zu spät gewesen. Aber wir können ja nichtdestotrotz mal über diese Situation sprechen und wie ich mit meinem sehr wenig umfangreichen Wissen um Fakten umgehen würde. Die erste Frage ist halt, warum man nicht, bevor man sich bewirbt, versucht herauszufinden, was eben bei so einem Leumons Zeugnis oder so rauskommen würde oder wie es im Vorstrafen Register aussieht. Denn wenn das ja ein ein auch nur potenzieller Hinderungsgrund ist und man noch nicht mal genau weiß, ist das jetzt weg, ist das nicht weg und so weiter und so fort, dann ist das eine sehr, sehr wichtige Information. Und ja auch etwas, worauf man sich möglicherweise in dem Bewerbungsgespräch vorbereiten muss. Und das ist halt so ein bisschen problematisch. Weil ich überlege gerade irgendwas zu finden, was so eine ähnliche Geschichte ist, nach deren Arbeitgeber fragen könnte, die ein Problem darstellt. Mir fällt aber nichts ein, was so ähnlich ist. Das ist wirklich ein extremer Ausnahmefall. Aber gut, das ist ein bisschen vergossene Milch, weil hat man nicht gemacht. Wäre aber für die Zukunft möglicherweise wichtig, also zu schauen, wie ist wie ist dieser Stand der Informationen und wie gehe ich damit um? Ich muss aber auch auch dazu sagen, dass ich glaube ich noch nie in der Situation war, irgendeine Art von von polizeilichen Führungszeugnis oder ähnlichem zu beantragen. Also zumindest ich habe selber nie aktiv beantragt und ich kann mir gerade nicht vollnehmen. Man hat ich habe gerade überlegt, ob es irgendeine Möglichkeit gibt, dass der Arbeitgeber das tut oder dass ich irgendwie im Arbeitsvertrag unterschrieben habe, dass er so was anfordern kann oder so. Da bin ich mir gerade überhaupt nicht sicher. Barlow liest seine Arbeitsverträge nicht durch. QED. Wo man dazu sagen muss, übrigens auch ganz interessant gewesen, als ich bei Giga angefangen habe zu arbeiten, glaube ich, habe ich erst nach drei Monaten oder so einen Arbeitsvertrag bekommen. Also ich bin bezahlt worden und alles, aber den tatsächlichen Arbeitsvertrag, den gab es irgendwie erst Monate nachdem wir dort bereits angefangen haben. Aber ich glaube, das ist irgendwie insofern rechtlich abgesichert, dass also nicht, dass der Arbeitgeber sagen kann,

du hast ja nie einen Vertrag unterschrieben, dass man quasi irgendwie so in in beiderseitigem Einfahren nehmen jetzt nicht leugnen kann, dass man dem anderen ein Angebot gemacht hat, dort zu arbeiten und bezahlt zu werden. Und dass der Arbeitgeber sich da nicht dumm stellen kann nach vier Wochen oder drei Monaten vor allem er bei einem Fernsehsender und sagen kann, ne, dem haben wir nie erlaubt bei uns. Bevor die Kamera zu gehen, der kriegt kein Geld von uns. Verstehe ich gar nicht wieder, dass missverstehen konnte dieser der Schausch. So und jetzt kommen wir zu dem zu diesem moralischen Dilemma. Sollte man das von sich erwähnen? Sollte man das nur erwähnen, wenn man gefragt wird? Das ist wieder nicht so leicht. Wir haben wieder die Situation in einer idealen Welt. Würde man das erwähnen, würde sagen, warum es sich da behandelt. Und da man seine Strafe ja quasi geleistet hat, also man ist ja bestraft worden dafür. Sollte das mal gesetzt dem Fall, dass es keinen speziellen Grund gibt, zu glauben, dass das eine unmittelbare negative Auswirkung auf die Arbeit hat. Eigentlich kein Merkmal sein, jemanden nicht einzustellen. Das ist dafür haben wir eigentlich dieses dieses Rechtssystem. Die Möglichkeit, dass Leute, die die einen Fehler gemacht haben, aus diesem Fehler lernen und sich rehabilitieren können. Und wieder ein ein ein ordentliches Leben möglicherweise und idealerweise frei von Verbrechen führen. Es mag natürlich Ausnahmen geben, wo man unmittelbar sagen kann, das hat einen erheblichen Einfluss auf die Wahrscheinlichkeit, dass derjenige, der diese eine Arbeit ausübt, diese Arbeit ausüben kann. Ja, es. Ihr könnt euch Dinge denken, wenn ich jetzt irgendwie meine Aufgabe ist, irgendwie auf Kinder aufzupassen und ich diverse negative Geschichte mit Verbrechen kinderbetreffend hätte, wäre es natürlich naheliegend zu sagen, dass es etwas, auch wenn die Strafe vorher geleistet wurde, was dich ausschließt, in diesem Bereich weiterzuarbeiten. So also ohne spezielles Wissen darum, worum es gegangen ist, bei diesen bei diesen Vorstrafen und davon ausgehend, dass diese Vorstrafen keinen Einfluss darauf haben, wie geeignet man ist, diesen Job auszuüben. Würde ich sagen, wäre es in einer idealen Welt, sodass man sagen würde, jo, das habe ich gemacht früher. Das war ein Fehler, den ich gemacht habe und ich bin dafür bestraft worden. Ich habe es eingesehen und ich möchte trotzdem jetzt

hier in diesem Job arbeiten und ein ganz normales Leben führen. Und es wäre ja, ja, es wäre toll, wenn jeder daraufhin sagen würde, alles klar, ich gebe dir eine Chance und ich gebe dir den Job. Dummerweise leben wir halt nicht immer in der idealen Welt und wenn man mehrere Kandidaten zur Auswahl hat und vielleicht die Entscheidung ansonsten knapp ist und man sagt, na gut, der eine Kandidat ist eigentlich ein bisschen qualifizierter, dann liest man aber, oh, der hat eine Vorstrafe für x oder y. Dann kann es gut und gerne sein, dass, obwohl es keine Rolle spielen sollte, wie gesagt, immer unter der Voraussetzung, dass es tatsächlich keinen Einfluss hat und wir nicht so eine Sondersituation haben, wo jemand berechtigt einen Grund zu der Annahme hat, dass diese Art von Vorstrafe sich in einer negativen Art und Weise auf die Arbeit oder das Einstellungsverhältnis des Mitarbeiters auswirkt. Und ja, dann haben wir halt so ein mitunter relativ großes Problem, dass Leute einen Job nicht bekommen, der wichtig dafür wäre, dass sie ab dahin ein Leben frei von Verbrechen führen können. Was dann dazu führen kann, dass genau dieses Leben ohne Verbrechen gar nicht mehr so leicht möglich ist, weil wie wir ja wissen, einer der Faktoren, die durchaus dazu beitragen, vor allem bei bestimmten Arten von Verbrechen, kann sein oder ist, dass man eben keine finanziellen Mittel hat. So nicht, dass es das rechtfertigen würde. Ich sage nur, dass das ein Faktor ist, der eine Rolle spielen kann bei bestimmten Verbrechen und Situationen, wenn jemand keinen festen Job möglicherweise auch keine feste Unterkunft hat und so weiter und so fort und sich dann fragt, wo kriege ich denn jetzt Geld her? So das ist jetzt dieses Problem. Deswegen ist mir nicht so leicht fällt zu sagen, ich kann dir da so eine eindeutige Antwort drauf geben. Ich kann verstehen, dass das man sagt, solange ich nicht gefragt werde, antwortet nicht. Auf der anderen Seite bin ich mir halt überhaupt nicht sicher, wie die rechtliche Lage aussieht oder aussehen würde. Was wäre, wenn es nun eine Nachlässigkeit wäre, nachgefragt zu haben, aber eigentlich impliziert wird, wenn du den Job annimmst, dass du ein ein sauberes Vorstrafenregister hast? Ist das dann eine Information, die die als auch wenn nicht danach gefragt wurde, unterschlagen gilt und möglicherweise dazu führt, dass du eine fristlose Kündigung später bekommen kannst? Was ist mit dem Vertrauensverhältnis

von einem Arbeitgeber zu seinem Mitarbeiter, wenn es denn doch irgendwann mal rauskommen sollte? Und das sind wichtige Punkte. Also die die die alleine die rechtliche Situation ist schon eine ganz ganz wichtige Frage. Ist das eine Information, die ich auch ungefragt weitergeben muss? Wahrscheinlich lautet die Antwort Ja, ich bin mir nicht ganz sicher. Und dann ist es egal, dann muss man leider dadurch, auch wenn es noch so unangenehm ist, jemandem eine Information zu geben, von der man befürchten muss, dass sie dazu führt, dass man nicht eingestellt wird. Die einzige Sache, die die die ich die ich dir in dem Zusammenhang ans Herz legen kann und möchte, deinem Freund Manfred meine ich, ist. Wenn es zu der Situation kommt oder nochmal kommt. Und du. Darüber sprechen muss, weil es spätestens beim beim bei der Beantragung eines Führungszeugnisses rauskommen würde. Dann kann es immer noch ein sehr, sehr wichtiger Weg sein. Der einen erheblichen Einfluss darauf hat, ob du einen Job bekommst oder nicht. Jemandem zu erklären. Warum diese Situation so passiert ist, wie sie passiert ist, also warum diese Vorstrafe, warum du diese entsprechende Vorstrafe hast. Und im Idealfall natürlich auch. Warum das nicht wieder passieren wird. Ich kenne nicht viele Leute, von denen ich wüsste, dass sie vorbestraft sind. Ich kenne einen Freund von mir, der was heißt Freund von mir, bekannter ehemaliger Schulkammerad oder aber wir sind im Guten. Also sage ich einfach mal Freund, der auf die bescheuerte Idee gekommen ist, relativ kurz nach dem Abi bewaffnet eine Tankstelle zu überfallen. Ich glaube, mit einer Schreckschusspistole. Und der hat das riesenglück gehabt, dass wir hier in Deutschland und nicht in den United States of America (USA) sind. Und er tatsächlich, weil er noch nichts anderes sich je hat, zu Schulden kommen lassen. Ich glaube, mit der Bewährungsstrafe oder sonst was davon gekommen ist und jetzt einen ganz normalen Job, Familie und alles hat. Und das ist so eine Situation, die hätte ganz, ganz, ganz anders ausgehen können. Wie gesagt, bestes Beispiel wäre ein anderes Land, ein anderer Richter und so weiter und so fort. Ich habe ihn auch mal darauf angesprochen, habe ihn mal gefragt. Stimmt erstmal erst mal stimmt die Geschichte. Wir haben irgendwie so ein bisschen über Facebook Kontakt gehabt und keine Ahnung. Gibt ja manchmal Leute, mit denen hat man in der Schule nie was zu tun. Dann trifft

man sie irgendwo, Social Media oder sonst wo wieder, liest irgendwie so ein paar Sachen und denkt sich, der scheint irgendwie cooler zu sein, als ich die Erinnerungen hatte. Ich habe mit denen in der Schule nie zu nie was zu tun gehabt. So war das da auch. Und dann habe ich irgendwie. Dann war ich zu dem Zeitpunkt auf dem Gebiet Breiter gewohnt in Deutschland, haben wir gesagt, komm, wir verabreden uns mal auf ein Bier, gehen eins zusammen trinken. War ein cooler Abend. Und ja, da gab es halt die die Situation, dass ich ihn gefragt habe, diese diese Geschichte, die ich da gehört habe, dass diese irgendwie Tankstelle überfallen und ihr Raub überfallen oder so stimmt die. Und dann sagt er, ja, das stimmt. Und dann habe ich ihn gefragt, aber warum? Wie bist du auf die Idee gekommen? Das war ganz schön bescheuert. Und er hat das ganz genauso gesehen und hat halt gesagt, ich habe keine Ahnung mehr, was mich auf diese bescheuerte Idee gebracht hat. Es war irgendwie keine Ahnung, so ein bisschen um die Freundin, glaube ich, zu beeindrucken. Dann weiß der Teufel, ob er gerade irgendein Bonny und Kleid Streifen gesehen hatte. Und natürlich soll das das nicht entschuldigen. Aber einfach nur um klar zu machen, dass es Leute gibt, die manchmal eine total bescheuerte Entscheidung treffen und. Trotzdem noch in der Lage sind, ihr Leben ab da in einer vorbildlichen Art und Art und Weise zu leben. So war jetzt eine lange Ausführung dafür, dass ich sagen wollte, je nachdem, was du gemacht hast, kann es halt unglaublich helfen, sowie wie es mir ein bisschen geholfen hat, das zu verstehen, was er damals gemacht hat und ihn in ein bisschen anderen Licht zu sehen. Auch bei einem Arbeitgeber, wo man sich bewirbt, möglicherweise zumindest. Was heißt, es ist immer so schwer zu sagen, Verständnis zu bekommen für eine Situation. Aber zumindest klar machen zu können, was ein Beweggrund war und natürlich warum diese Beweggründe aus heutiger Sicht keine mehr werden würden. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuschauen. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#745: Hunde(steuer), [C] Charakternamen in WoW, Sprachbarriere

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ, Nummer 745, den Themen Hundesteuer, Classic, Charakternamen in World of Warcraft (WoW) und Sprachbarriere. Hallo Onkel Barlow, mal wieder eine Frage zu Hunden, da ich selbst keine habe, noch keine großen Hunde mag. Ich habe letztes gelesen, dass es ja die Hundesteuer gibt. Hier speziell in Nordrhein-Westfalen glaube ich, im Moment hier speziell in Nordrhein-Westfalen glaube ich, normale Steuer beträgt dort wohl rund 60 Euro. Wie es in Hamburg ist, wirst du sicherlich beantworten können. Nun habe ich gelesen, dass dort die Hundesteuer für gefährliche Hunde bis zu 1000 Euro pro Jahr betragen kann. Das machte mich nachdenklich. Wozu ist die Hundesteuer allgemein da? Das ist wie bei vielen Steuern immer eine sehr, sehr gute Frage. Soll dies eine abschreckende Wirkung haben? Bei 60 Euro pro Jahr wohl eher nicht. Oder soll dies die Aufwendung finanzieren, die die Hunde verursacht werden? Vermutlich schon eher. Ich weiß es nicht. Das führt mich zu den nächsten beiden Fragen. Was genau sind gefährliche Hunde, um Gottes Willen? Das ist so eine Frage. Damit öffnest du die Türen und Tore der Hölle. Sind das Hunde, die von ihrem

Wesen her schon aggressiver oder ähnlich sind? Oder ist es so, und hier hast du bestimmt eine tolle Bezeichnung für, dass diese Hunde am ehesten dazu eignen, zu gefährlichen Hunden trainiert zu werden? Und deshalb sind alle diese Hundarten pauschal gefährliche Hunde. Daran anknüpfend, wie sind diese enorm hohen Hunde-Steuern für gefährliche Hunde gerechtfertigt? Vielen Dank für deinen Content. Hat mich schon einige Male zum Hinterfragen von Sachen angeregt. Viele Grüße. Also die ersten Fragen, die finde ich auch super interessant. Und ich kann sie dir nicht hundertprozentig beantworten, weil das für viele Steuern gilt. Dass ich mir nicht so ganz sicher bin, warum die existieren, also zu welchem Zweck die existieren und inwiefern und in welcher Höhe die gerechtfertigt sind. Also wofür benutzen wir die eigentlich und müssten sie nicht gegebenenfalls dann höher oder niedriger sein? Das ist wirklich eine gute Frage. Ich überlege gerade, ob ich irgendwie gerade eine gute Erklärung jetzt für Hunde im Speziellen finde, die dazu führen sollte, dass der Staat damit Geld einnimmt. Vermutlich hat es was damit zu tun, dass man sagt, naja, irgendwie, keine Ahnung, Straßenreinigung und so weiter dort, wo Hunde anzutreffen sind, vielleicht aufwendiger oder teurer und so weiter sofort. Oder dass es eben auch ein Teil dessen, wofür man häufiger eine Reinigung braucht, weiß ich nicht genau. Ich glaube, dass mit dem abschreckenden Faktor, speziell für bestimmte, für Listenhunde, für die Hunde, die auf dieser Liste stehen, das ist mit Sicherheit ein Faktor. Das man halt sagt, wenn es nur teuer genug ist, können wir vielleicht Leute dazu bringen, bestimmte Hunderassen nicht mehr zu halten. Ob das dann funktioniert, ist eine andere Frage. Ob das nicht sogar teilweise negative Effekte haben kann, ist auch eine andere Frage. Nehmen wir halt mal zum Thema die Tabaksteuer. Und ich weiß, dass es lange Zeit zumindest eine starke Korrelation gab zwischen sozial schwächeren Leuten und Rauchen. Also mit anderen Worten, obwohl es eigentlich ein Luxusgut ist, gerade durch die Steuern und durch die hohen Steuern, ist es so, dass diejenigen, die wenig Geld haben, überdurchschnittlich häufig geraucht haben. Also das hat nicht dazu geführt, dass man es sich irgendwie nicht mehr leisten kann. Vielleicht in einigen Fällen, aber eben nicht so, dass man sagen könnte, nur diejenigen, die mehr Geld haben, leiden

zum Rauchen. Und dann muss man sich halt fragen, hat es nicht möglicherweise den gegenteiligen Effekt? Wenn es als Abschreckung also nicht funktioniert, dass man dann zum einen Leute hat, die rauchen und damit ihre Gesundheit gefährden und zum zweiten den negativen Nebeneffekt, dass die dann noch weniger Geld zur Verfügung haben, was möglicherweise auch andere, andere weitere negative Effekte für ihre Gesundheit zur Folge hat oder für ihr soziales Leben und so weiter und so fort. Gut, aber bleiben wir mal dabei, dass wir davon ausgehen, dass das möglicherweise ein bisschen Abschreckungseffekt haben soll. Die Hundesteuern sind, soweit ich weiß, je nachdem, wo man wohnt, unterschiedlich. Ich bin mir nicht sicher, ob es nach Bundesländern geregelt ist oder teilweise sogar noch nach den Städten unterschiedlich. Das könnte auch gut sein. Und ich glaube auch, da bin ich mir aber nicht ganz sicher, dass die, die Listenhunde, was oder was nicht irgendwie darunter fällt, glaube ich auch nach Bundesländern unterschiedlich geregelt sind. Kann aber auch sein, dass ich mich da täusche und das hat nur Unterschiede dann in den Fällen von, was ich, Deutschland, Österreich schweide, also einfach ganz normale Ländergesetze gibt und nicht Bundesländergesetze. So, und jetzt kommen wir zu dem Punkt, was und wann und warum irgendwie als Listenhund kategorisiert wird. Und dabei gibt es immer sehr, sehr viele Probleme und sehr, sehr viele Diskussionen. Ja, so klassische Hunde, die irgendwie immer wieder genannt werden, sind so Pitbull und die ganzen, ich will nicht sagen, Varianten davon oder ich glaube auch Bull Terrier und Staffordshire Terrier und alle möglichen anderen Hunde meistens oder oft relativ große und kräftige Hunde. Sagen wir es mal so. Ein großes Problem, was existiert, wenn man die Gefährlichkeit von Hunden beurteilen will, ist, an was, also mit was messen wir die Gefährlichkeit von Hunden? Wodurch wird ein Hund gefährlich? Eine Möglichkeit ist zu sagen, wir gucken uns einfach an, wie viele Menschen von Hunderasse X oder Y verletzt wurden oder sogar schwer verletzt wurden oder wie viele Beiß-Zwischenfälle es gab. Damit hat man halt dann ein großes Problem, wenn man sich nur auf absolute Zahlen verlässt. Deswegen kommen halt immer wieder so Sachen wie, ja, irgendwie keine Ahnung, der deutsche Schäferhund ist da ganz weit vorne oder so, weil man dann natürlich nicht

betrachtet, wie die relative Häufigkeit von den Hunden ist. Wenn es einen Hund gibt, der natürlich von der Hälfte aller Menschen, die einen Hund haben, gehalten wird und alle anderen Hunderassen sich quer verteilen würden, dann wird es einem wenig bringen, wenn man die Aussage hat, die meisten Menschen werden von Hunderasse X oder Y gebissen, weil das selbst wenn alle Hunde gleich häufig beißen würden, logischerweise dazu führen würde, weil es so viele davon gibt. Also sagt man der Überlegungs- was die relative Häufigkeit ist und ich glaube, dass es auch nicht immer so ganz leicht, vor allen Dingen dann, wenn es seltene Hunderassen gibt, die aber potenziell gefährlich wären. Nehmen wir mal, vernachlässigen wir erstmal alles andere und sagen jetzt, okay, die absoluten Zahlen uns anzugucken, ist nicht so leicht, also nehmen wir die relative Häufigkeit. Da ist dann die Schwierigkeit, dass eben die Samplesize je nach Hunderasse ziemlich klein ist möglicherweise und eine reine Abweichung, also eine zufällige Abweichung zu einem sehr ungenauen Ergebnis führen könnte. Zumal so Dinge wie Beiß- Zwischenfälle oder sogar schwere Beiß- Zwischenfälle ja auch nicht so extrem häufig sind. Dann müsste man auch noch unterscheiden, wenn es irgendwie zu einem Beiß- Zwischenfall kommt, ist es ja nicht dasselbe, ob ein Hund zubeißt und keine Ahnung was dir eine leichte Verletzung an der Hand zufügt oder ob er deine Hand abbeißt. Nicht, dass nicht beides auch gefährlich sein kann, es kann auch bei einer kleinen Verletzungsinfektion kommen und so weiter, aber nur, dass es zu einem Beiß- Zwischenfall kommt, ist ja nicht dasselbe. Also man muss sich dann auch fragen, okay, wie beurteilen wir denn trotzdem die Gefährlichkeit anhand der Schwere von Verletzungen und so weiter und so fort. So selbst wenn man das also könnte, wenn man das irgendwie sauber herauskristallisieren könnte, besteht ein weiteres Problem. Nämlich, dass die Hunde nicht zufällig auf Halter verteilt werden, sondern es bestimmte Hunde Rassen vor allen Dingen gibt, die von Menschen bewusst mit dem Ziel geholt, gekauft, gehalten werden, dass man sie zum Beispiel so zur Verteidigung nutzen möchte oder als Wachhund oder sogar Leute, die aktiv ihre Hunde trainieren anzugreifen und so weiter. Und da sind zum Beispiel bestimmte Listenhunde halt relativ weit vorne, weil Menschen davon ausgehen, dass diese

Hunde halt für die entsprechenden Zwecke besonders gut geeignet sind und dann hast du ein Bild, was massiv verfälscht wird. Das ist halt zum Beispiel bei Pitbulls ein großes Problem. Das erste, was einem einfällt, wenn man sich denkt, so wenn ich mir jetzt einen Hund holen würde, der andere Hunde angreifen soll, was nehme ich da für eine Rasse? Das erste, was einem so im Kopf durchschwirrt, ist halt so eine Rasse wie Pitbulls zum Beispiel. Das würde aber auch bedeuten, dass selbst wenn dieser Hund überhaupt nicht gefährlich wäre vom Wesen her, wenn es sowas überhaupt gibt, aber das würde bedeuten, dass selbst wenn er überhaupt nicht gefährlich wäre, alleine die Tatsache, dass Leute, die sich zu einem bestimmten Zweck halten und dann Fehlverhalten antrainieren oder ihn überhaupt schlecht erziehen und so weiter und so fort, dass so ein Hund extrem häufig vorkommen würde bei sowas wie Beiß Zwischenfällen. Ich glaube bei den Pitbulls ist in den United States of America (USA) zumindest tatsächlich so, dass die, was die Beiß Zwischenfälle und vor allen Dingen tödliche Beiß Zwischenfälle betrifft, ganz, ganz, ganz weit vorne sind. Aber auch das lässt eben noch keine so richtige Aussage zu aus den eben genannten Gründen. Und das ist so ein riesengroßes Problem und so eine riesengroße Schwierigkeit, die es bei diesen Hunde-Listen halt gibt, ist, dass man nicht so ganz leicht sagen kann, was denn eigentlich ein gefährlicher Hund ist oder ein potenziell gefährlicher Hund ist, von dem man es lieber hätte, dass er nicht so häufig gehalten wird, verglichen mit anderen Rassen, wo diese Gefahr halt nicht so hoch ist. Deswegen ist eine Sache, die glaube ich in sehr, sehr vielen, zumindest in Hamburg ist es glaube ich so, aber auch in anderen Bundesländern vermutlich eine Rolle spielt, auch noch die Größe und das Gewicht des Hundes. Also ab einer bestimmten Größe und einem Gewicht sagt man halt, die sind potenziell gefährlicher als andere und man muss damit glaube ich zumindest mal höhere Hundesteuer bezahlen. Ich bin mir gerade nicht ganz sicher, ob das dann allgemein auch Folgen hat, was hier so Listenhunde betrifft. Ich bin mir auch gerade nicht ganz sicher, ob man nicht sogar noch mehr machen muss als nur eine höhere Hundesteuer zahlen bei den Listenhunden. Es kann sein, dass man dann noch irgendeine Prüfung ablegen muss oder so, da bin ich mir auch nicht ganz sicher. Aber ja, vermutlich

ist der Grund, dass man sagt, wir möchten weniger von diesen Hunden haben und was Größe und Gewicht betrifft, da muss man sagen, das ist halt schon ein sehr, sehr einleuchtendes Argument, weil das ist unbestreitbar, dass ein Hund, der 60 Kilo wiegt oder 50 oder 60 Kilo wiegt, eine potenziell deutlich höhere Gefahr oder größere Gefahr darstellt als ein 5 Kilo Hund. Das heißt nicht, nur bevor jetzt jemand wieder den falschen Umkehrschluss daraus zieht, das heißt nicht, dass ein kleinerer Hund nicht auch gefährlich sein kann oder unschwere Verletzungen, gerade zum Beispiel Kindern, zufügen kann. Das heißt nur, dass wenn beide Hunde sich quasi in gleichem Maße falsch verhalten würden und gleich schlecht erzogen wären, der zu erwartende Schaden bei den größeren und kräftigeren Hunden natürlich höher ist. Die Frage ist dann so ein bisschen, welche Folgerungen man daraus ziehen sollte, ob man das gut findet oder nicht, ob das überhaupt irgendwie funktioniert oder nicht und dazu kann ich nicht so wirklich viel sagen. Ich kann nur sagen, dass ich als Hundebesitzer, wenn ich mir angucke, wie andere Hundebesitzer sich verhalten, halt in vielen Fällen ein bedenkliches Verhalten der Hundebesitzer feststellen muss, gerade was halt die Bereitschaft zum Beispiel ihren eigenen Hund anzuleihen oder zu kontrollieren betrifft. Und das ist eine Sache, die ich mit sehr, sehr viel Skepsis und Unwillen sehe, weil es in vielen Fällen nur eine Frage der Zeit ist, bis es zu einem Zwischenfall mit einem Hund kommt, den es nicht hätte geben müssen, wenn der Besitzer richtig mit dem Tier umgehen würde. Und da machen wir noch gar nicht die Tür auf, dass das und wie Hundebesitzer ihre Hunde erziehen oder eben nicht erziehen und ob sie das müssten oder nicht und alles, was damit in Zusammenhang steht, sondern einfach nur die Frage, gibt es Dinge, die vermeidbar wären, wenn man einfach mal für fünf Pfennig nachdenkt? So, also die erste Frage, was gefährliche Hunde sind, haben wir glaube ich so ein bisschen versucht zu beantworten. Und wie die Hundesteuer gerechtfertigt ist, ich nehme an, dass der Hauptgrund dafür ein Abschreckungsfaktor sein soll. Hallo Barlow, vielleicht ein Thema für ein BMZ, falls es das noch nicht gab. Classic Charaktername **WoW**. Zunächst möchte ich einfach meine Freude darüber ausdrücken, dass ich im Zuge von Classic wieder entdeckt habe, dass ich dich, Entschuldigung, dass ich dich im Zuge von Classic wieder entdeckt

habe. Ich habe deine Videos damals gefeiert und BMZ ist seit ein paar Monaten echt ein Bestandteil vom runterkommen nach der Arbeit, manchmal auch beim Einschlafen geworden. Danke schön, das würde ich gerne. Nun zum Thema, ich zocke **WoW** seit Release mit meinem untoten Magier Lutz Ziffer. Lutz Ziffer? Okay, also W Lutz und dann IFA. Nach W Hotel kann ich nicht mehr so intensiv, aber ich habe in jedes additional enemy (**Add**)-on mal reingeschaut. Den Pandarenblödsinn habe ich übersprungen. Das zu Classic hat es nicht und einige Freunde wieder total erwischt und mir fehlen noch 30 Prozent mit Stufe 60. Ich bin echt überrascht, wie dieser uralte Schinken es trotzdem wieder schafft, nahezu dasselbe Feeling wie damals zu kreieren. Einige Dinge sind natürlich anders als damals, insbesondere die Namensgebung mancher Charaktere finde ich befreundlich. Wir hatten damals in unserer Railgate um AK-40 herum einen unserer Main Tanks namens Golgatha, der eines Tages einlockte und seinen Namen ändern musste. Auf Anfrage bei einem GM war die Begründung, dass er mit seinem Namen religiöse Gefühle verletzen würde. Aber Golgatha, waren das die Hüllen mit Auferstegung oder so? Ich bin mir gerade gar nicht ganz sicher. Aber gut, also religiöse Gefühle verletzen würde. Sein Argument, er hätte ihn nach seinem Lieblingsbier, aber das ist ja egal, darum geht es ja nicht. Wonach du das benannt hast ist völlig irrelevant. Wenn du jetzt deinen Charakter, was weiß ich, Hitler nennst oder so, dann kannst du auch nicht sagen, ja, aber ich habe tatsächlich einen Großonkel, der so heißt und nach dem ist der benannt. Das interessiert ja nicht. Wenn du das gegen die Richtlinien verstößt, ist es irrelevant, was deine persönliche Begründung ist, warum du den so genannt hast. Ein anderer Freund nannte seinen Player versus Environment (**PvP**)-Twink-Schurken-Triebtäter, Roleplay technisch absolut in Ordnung, wie ich fand, wenn auch grenzwertig. Ja gut, Roleplay-Triebtäter. Musst er umbenennen. Ich selbst nannte meinen 19er **PvP**-Sturken Terror Storm, oh Gott, schau da, in Anlehnung an einen 9.11-Doku. Ist lange her, müssen wir nicht drüber reden, muss ich nach einigen Wochen umbenennen. Jetzt nun zu meiner Frage. Ich sehe momentan den Classic-Namen, die hätte es früher einfach nicht gegeben, Kack-Mongo-Pille-Mann-Flitze-Kack. Sind nur die ersten, die mir gerade einfallen. Meinst du, die Hemmschweite zu solchen

Namen hat sich verringert? Und in Folge dessen auch der Drang, solche Namen zu reporten. Wenn diese jemand doch reportet, denkst du, Blizzard wird immer noch genauso rigoros reagieren, rigoros dagegen vorgehen wie damals? Oder geht man heutzutage mit der Zeit, findet sich damit ab, dass da draußen eine Menge Pille-Mann-Kack-Mongos rumrennen. Danke für deinen Content, viel Gesundheit und Freude weiterhin. Ja, Dankeschön. Also ich glaube, einer der entscheidendsten Unterschiede, was diese Beurteilung von Namen, die es gegeben hätte und nicht gegeben hätte und früher und damals und heute du bist, bei der Beurteilung selber. Denn wie du schon sagst, dass du damals irgendwie, keine Ahnung, dein Charakter hieß Terrorstorm und bei diesem oder jedem findest du so ein bisschen so eine Rechtfertigung darum, warum diese Namen nicht so schlimm gewesen sind. Und ich glaube, du hast dich vermutlich heute insofern verändert wie die meisten Leute, dass man im Laufe der Zeit so ein bisschen mehr, ja, wie soll ich das beschreiben? Vielleicht Blick für solche Dinge bekommt, bisschen mehr Sensibilität vielleicht entwickelt. Ich glaube, das ist eine der entscheidenden Punkte. Und dann muss man sich halt immer fragen, die Bewertung, welche Namen jetzt schlimmer oder weniger schlimm sind als andere, die ist ja mal sehr, sehr, sehr, sehr subjektiv. Für den einen ist halt so eine Formulierung wie Mongo total schlimm, für den nächsten ist jede Art von Formulierung, die mit Pillemann oder ähnlichem zu tun hat, fürchterlich. Für den nächsten, wie du halt sagst, bei Flitzekack wäre das wiederum extrem schlimm und etwas, was man auf gar keinen Fall sagen sollte. Also Fäkalhumor in jedwieder Form. Und das ist schon mal ein Teil, der es recht schwierig macht, Name X oder Y zu bewerten. Ein großer Fehler, den ich immer sehe, den Leute machen, wenn sie sagen, irgendwie mein Name X oder Y wurde gebannt, aber ich sehe Name sowieso noch rumlaufen, ist zu glauben, dass daraus folgt, dass dieser Name legitim wäre. Denn das folgt daraus nicht. Daraus folgt zunächst mal, dass er noch nicht reportet und von einem GM als Umbenennungswirt würde ich gefleckt wurde. Manchmal könnte das bedeuten, dass der Name tatsächlich auch einer GM Prüfung standhalten würde und in manchen Fällen auch nicht. Eine andere Sache, die sich daran anschließt, ist, dass es manche Namen gibt, die sehr erfolgreich oder wenigstens halbwegs erfolgreich durch

diverse Filter umgangen werden können. Durch automatisierte Prozesse und automatisierte Filter, wobei man dazu halt sagen muss, dass da wiederum die Schwierigkeit besteht, dass das von Server und Serversprache abhängt. Und ich möchte ganz kurz auf ein Phänomen eingehen, was sich das Scunthorpe Problem nennt. Scunthorpe ist eine englische Stadt und die beinhaltet ein Schimpfwort. Wenn man das ausschreibt, dann sieht man recht schnell, welches Schimpfwort da beinhaltet ist. Das ist ein zugangssprachlich auch nicht sehr höflicher Begriff für das weibliche Genital. Das Phänomen beschreibt, dass dieses Wort selber, also das Schimpfwort selber zu zensieren, aber auch bedeuten würde, dass man das Wort Scunthorpe nicht mehr benutzen kann und dass das in einem Filter landet. Und das ist problematisch, weil das schlicht und ergreifend eine Stadt ist. Und das ist, wo ich gerade das Wort Mongo lese, zum Beispiel da so, würdest du das Wort zensieren, gäbe es den Spieler Asmongold nicht mehr. Denn Asmongold beinhaltet das Wort Mongo. Auch was das Wort Ass, also hinter ein Ass betrifft, das kommt im Wort Assassin vor. Und es gibt ganz ganz viele Wörter, bei denen das halt so ist, dass sie deshalb nicht auf einen automatischen Filter kommen können, weil sie in bestimmten Kontext völlig in Ordnung sind. Und die Sprache spielt halt auch eine Rolle. Wenn du halt sagen würdest, wir müssen jedes Wort herausfiltern, das als Wort oder Teilwort in irgendeiner Sprache eine Beleidigung oder einen nicht legitimen Begriff darstellt, dann kannst du vermutlich in kaum einer Sprache irgendwas schreiben, weil so unglaublich viele Wörter darauf landen, die in der anderen, also in der Sprache, wo sie benutzt werden, überhaupt kein Problem darstellen, aber in irgendeiner anderen. Das kommt halt auch noch dazu. Ich bin mir halt nicht ganz sicher, wie das geregelt ist. Ist das nach Serversprache geregelt, wie das gefiltert wird? Oder hat man zum Beispiel automatisch auf den Servern, auf allen Servern gleichzeitig einen Filter für diese englischsprachigen Begriffe bei der Namenserstellung zum Beispiel? Das weiß ich nicht. Das ist wirklich eine richtig interessante Frage, wie das funktioniert. Und dann bleibt halt übrig, warum solche Begriffe bleiben. Die meisten, die du beschreibst, sind halt umgangssprachliche Begriffe. Und da ist es halt nicht immer so ganz leicht, vermutlich bestimmte, also automatische Filter dafür zu finden, wenn man

die denn haben möchte. Wobei ich ehrlich gesagt auch nicht weiß, wie gut allgemein die Erfahrungen sind. Es werden vielleicht Leute, die in so einem Bereich arbeiten und solche Filter schon mal eingebaut haben, Feedback geben können. Aber ich nehme mal an, man irrt eher auf der moderativen Seite. Ich will sagen, ich lasse einen Begriff lieber runter von einem automatischen Filter und sage, im Zweifelsfalle möchte ich, dass die Spieler das halt über ein Report melden, als ein automatisiertes System zu haben, das fehlerhafterweise anschlägt. Der letzte Teil der Frage ist natürlich, wann und warum Spieler etwas melden, was dann wiederum dazu führt, dass Dinge, die nicht ohnehin automatisch rauskautiert werden, dass ein GM sich das anguckt und dazu zu dem Schluss kommt, dass der Name legitim oder nicht legitim ist. Auch das ist ja wieder so ein Prozess, der selbst wenn es dazu kommt, nochmal eine Beurteilung von jemandem braucht. Und so eine Beurteilung ist vermutlich auch nicht immer eindeutig. Aber bei den Sachen, die du gesagt hast, ich persönlich neige dazu, ganz, ganz, ganz, ganz wenige Spieler zu reporten. Also bei mir ist es so, wenn ich jetzt Dinge lesen würde, die hochgradig diskriminierend sind oder in den Bereich der Verfassungsfeindlichkeit gehen würden, dann würde ich das vermutlich melden. Aber wenn sich jemand Pillemann nennt, dann stört mich das jetzt meistens nicht so unglaublich extrem. Es kann aber auch sein, dass es auch noch vom Verhalten der Spieler abhängt. Weil eine Sache ist natürlich, wenn ich jetzt einen Namen habe, der mich moderat stört, bei dem ich aber davon ausgehe, dass er möglicherweise, wenn er gemeldet wird, sich umbenennen muss der Spieler, dann ist es natürlich noch eine Frage, ist der mir gerade tierisch auf den Sack gegangen, der Typ, bin ich also vielleicht sauer auf ihn oder ist das einfach nur irgendwer, der irgendwo eine Quest macht? Und das lässt sich, glaube ich, auch nicht so ganz leicht beantworten, wenn man diesen Namen noch irgendwo rumgeistern sieht. Ich glaube aber ehrlich gesagt, dass insgesamt die Spielerschaft, nehme ich an, eher etwas sensibler geworden ist als unsensibler. Vielleicht ist es aber auch nur in bestimmte Richtungen so. Es kann sein, dass vielleicht die Spielerschaft toleranter gegenüber auf Fäkalhumor ist, dafür aber sensibler bei, keine Ahnung was, irgendeinem anderen Thema. Das weiß ich nicht. Wäre mal interessant mit jemandem zu sprechen, der

tatsächlich so in so einem administrativen Bereich antwortet und vielleicht da eine große Übersicht zu hat. Muss ja gar nicht mal von **WoW** sein, das könnte ja auch von anderen Plattformen und Gaming-Plattformen sein. Denn manchmal muss man ja auch schmunzeln, wenn man sieht, welche Namen nicht erlaubt sind. Und das kann ja auch zu viel negativen Feedback führen. Ich habe neulich ein Fad gesehen, wo ein Spieler sich beschwert hat, dass er sich nicht Bongos nennen konnte. B-O-N-G-O-S. Vermutlich nehme ich zumindest an, weil das das Wort Bong enthält und damit als Verherrlichung von Drogenkonsum geht. Keine Ahnung was. Das ist also etwas, was automatisiert rausgefiltert wurde. Scheinbar. Ich bin mir aber nicht ganz sicher, weil ich tatsächlich im Armory Spieler finden konnte, die diesen Namen haben. Also ich weiß nicht, ob das tatsächlich so uneingeschränkt stimmt. Thema Sprache und Sprachbarriere. Hallo Onkel Barlow. Ich weiß nicht, ob es das Thema schonmal in dieser Form gab, aber ich schreibe trotzdem. War weniger eine Frage, als dass ich gerne deine Meinung, Gedanken jetzt hören möchte. Als kleiner Einstieg etwas zu mir. Ich bin von Beruf Banker, habe relativ viel mit Kundenerglieder Art zu tun. Dies kann zum einen in persönlichen Beratungen, als auch am Schalter in einer Filiale der Fall sein. Zudem halte ich mich mit meinen Anfang 30 noch als recht jung und auch weltoffen. Ja, okay. Vielleicht ist das der Grund für das Folgende. Wie der Titel des Themas wohl schon vermuten lässt, geht es in dem Fall um Ausländer, Migranten, Flüchtlinge oder einfach gesagt Menschen, die in Deutschland leben, aber die Sprache nicht beherrschen. Da schließt zwar nicht zwangsläufig alle Deutschen aus, aber das noch zu behandeln würde den Rahmen sprengen. Ja, ich weiß, dass du meinst, aber ja, verstehe ich. Ich weiß, dass es sich dabei um ein eher heikles Thema handelt, aber ich möchte dir noch meine Beobachtung der Erfahrung teilen. Wie gesagt, ich habe oft mit Kunden zu tun und diese kommen gerade, wenn sie nicht verstehen, was in Briefen oder in dem Fall Online-Banking steht, also oder in dem Fall Online-Banking steht, gerne zu uns in die Filiale. Allerdings gestalten sich Erklärungsversuche aufgrund der großen Sprachbarriere eher als schwierig. Ich persönlich spreche verfließend Englisch, was mir in manchen Fällen auch hilft, aber meine Kollegen, oft vom Alter 50 plus, tun sich selbst

damit schon schwer. Auch wiederum naheliegend, weil nicht jeder Mensch jeden Alters in der Schule Englisch gelernt hat. Zum Beispiel meine Eltern, die sind noch ein bisschen älter, also mein Vater lebt nicht mehr, aber meine Mutter. Und die haben in der Schule nicht Englisch als Pflichtfach gehabt. Und selbst wenn sie es haben, heißt es noch lange nicht, dass sie das so gut können, wie jemand, der sich vielleicht auch für die englischsprachige Kultur interessiert und so weiter und so fort. Ja, dies führt dazu, dass sie, um sich verständlich zu machen, anfangen sehr laut und vor allem einfach zu sprechen. Ja, ist ja auch grundlegend nicht verkehrt, ne? Die beiden Dinge, die dazu führen, dass ein jemand nicht versteht, ist, dass es a, akustisch nicht versteht von der Lautstärke her, dafür spricht man lauter und einfacher. Auch logisch, ne, wenn komplexe und komplizierte Sätze sind für jemanden, der die Sprache nicht gut beherrscht, schwerer zu verstehen als einfache, simple Sätze. Nur, dass diese einfache Art zu sprechen, klingt wie in einem Film, in dem mit höhlen Menschen kommuniziert werden soll. Quasi, du machen das oder du nicht dürfen tun das und so weiter. Ja, aber das ist, glaube ich, ich weiß nicht genau, woher das kommt, aber eigentlich ist es ja unsinnig so zu reden. Ich weiß wirklich nicht, woher das kommt, aber dieses Klischee, dieses, ähm, äh, ich machen sowieso, ich geh'n sowieso, die wird ja auch in Filmen, Serien und so weiter immer wieder verwendet, wenn man jemanden zeigen will, der einfach spricht oder eine Sprache nicht verstanden hat, ne? Anstatt einfach nur zu sagen, du machst das oder du darfst das nicht. Es ist ja nicht leichter zu verstehen, zu sagen, du dürfen, dürfen nicht tun das, du darfst das nicht. Auf die Gefahr, in altmodisch zu klingen, aber ich spreche einem Menschen als Individuum ein gewisses Maß an Grundeligenz zu. Ja, damit hat aber Fremdsprache zunächst mal noch nichts zu tun, ne? Darum würde es mich auch ärgern, wenn jemand so mit mir redet und mich damit passiv als dumm bezeichnet, denn das vermittelt diese Art zu sprechen für mich. Ja, Moment, aber das ist deine Interpretation. Und als jemand, der selbst im Ausland gelebt hat und gearbeitet hat, wirst du dich verstehen, dass das nicht beherrschen an der Sprache, nicht gleichzusetzen ist mit dumm sein. Ja, absolut. Ende geht es bei vielen Kollegen so aus, dass sie die Kunden mit neuen Daten oder ähnliches

wegschicken und hoffen, wenn sie am nächsten Tag wiederkommen, das tun sie immer, sie nicht zu ihnen kommen. Ich versuche, meine Kollegen dazu zu bewegen, es so zu machen wie ich, also langsamer und deutlicher zu sprechen, nicht lauter, außer die Person hört schlecht. Ja, das ist so ein bisschen wie, lehne dich nicht nach links, wenn du bei einem Rennspiel nach links lenkst. Das ist glaube ich so eine Sache, die man unbewusst macht. Die man absolut unbewusst macht. Umgangssprache zu vermeiden und wenn möglich viel zu zeigen, gerade wenn es um Dinge online geht, kann der Kunde vielleicht nichts mit dem Wort Anmelden, Namen anfangen, aber wenn man ihm oder ihr das Feld zeigt, wissen sie, worum es geht. Ich würde nun gerne wissen, was du davon hältst. Ich sehe es zwar auf der einen Seite ein bisschen als Pflicht einer Person an, die in Land X lebt, die Amtssprache zu lernen, muss aber auch sagen, dass die Art und Weise, wie viele in dem Fall Deutsche mit dem mit wie oben beschriebenen Situationen umgehen, mir ein hohes Maß an Fremdschirm auslöst. Ich hoffe, es ist alles drin und auch verständlich, worauf ich hinaus möchte. Es würde mir zwar besser gefallen, darum zu diskutieren, statt so einen einseitigen Meinungsaustausch zu haben, aber sei es drum. Liebe Grüße Daniel. Danke für den täglichen Content, gute Besserung weiterhin. Hoffentlich ist es schon wieder gut. Du weißt es auch noch nicht, wusstest du es damals auch nicht, als das hier veröffentlicht wird. Ja, also so ein bisschen das Problem, was du hast, was manche Leute möglicherweise so sehen, wenn sie mit jemandem sprechen, der eine Sprache nicht beherrscht, daraus zu folgern, dass er vielleicht nicht ganz helle ist. So ein bisschen ein ähnliches Problem hast du gerade damit, wenn jemand eine einfache Sprachweise verwendet, nämlich zu unterstellen, dass er das deshalb tut, weil er den anderen für dumm hält. Und ich glaube nicht, dass das notwendigerweise so ist. Also wenn du über dies hinaus das Gefühl hast, dass sich jemand lustig macht über einen Kunden, der irgendetwas nicht versteht, dann ist das etwas anderes. Da würde ich sagen, okay, das ist jetzt etwas, was vielleicht ein Indiz wäre. Wobei man auch da sagen muss, manche Leute lachen halt zum Beispiel aus Verlegenheit oder so oder weil sich aus ihrer Sicht eine lustige Situation ergeben hat. Das ist also auch kein eindeutiges Zeichen davon. Ich glaube, du hast es im Prinzip ganz gut

gemacht, also zu sagen, es gibt keinen Grund, lauter mit jemandem zu sprechen, außer du glaubst, dass er schwerhörig ist. Und ansonsten versuch die Sprache möglichst einfach zu halten. Ich glaube, eine Schwierigkeit, die die Leute haben, ist, dass das Deutsche ja dazu neigt, dass in allen möglichen Fällen und wie Wortworte und EnDungeon sich ändern, dass sie sich denken, je mehr ich davon wegstreiche, desto einfacher ist es zu verstehen, ohne dabei zu realisieren, dass sie es dadurch nicht notwendigerweise tatsächlich für denjenigen, der sie verstehen möchte, einfacher machen. Aber auch da gibt es keine so universelle Lösung. Aber die, die du hast, ist, glaube ich, die beste. Versuch, soweit es geht, Simple, aber normales Deutsch zu sprechen. Ja, ich würde sagen, fast als würdest du mit einem Kind reden. Mit einem Kind sagst du ja auch nicht, Melanie, du müssen gehen zum Catcar, sondern du sagst, Melanie, geh zum Catcar. Wenn dein Kind denn Melanie heißt. Vielleicht sagst du es auch, wenn es nicht Melanie heißt, das weiß ich nicht. Was das Lernen der Sprache betrifft, das ist halt immer so eine Sache. Ich habe zum Beispiel eine Zeit lang in Spanien gelebt und habe nicht Spanisch gelernt, weil ich in Gibraltar gearbeitet habe. Da ist mir sicherlich auch leichter gefallen, irgendwie insgesamt Spanisch zu sprechen, weil auch in Gibraltar teilweise Leute gearbeitet haben, obwohl die Amtssprache dort Englisch ist, die nur Spanisch gesprochen haben. Und das hat einem das Leben nicht wirklich erleichtert. Außerdem glaube ich, dass es insgesamt große Probleme, also dass manche Leute insgesamt große Probleme damit haben, wenn sie andere nicht verstehen. Und zwar auf beiden Seiten der Fahnenstange. Das gilt ja immer für beide Seiten. Das gilt ja für diejenigen, die nicht Deutsch sprechen und dann Deutsche nicht verstehen können, die miteinander sich unterhalten. Aber auch umgekehrt für Deutsche, die zum Beispiel in einer Unterhaltung von Leuten nicht folgen können, die nicht Deutsch sprechen. Und ihr werdet bestimmt diese Situation kennen, dass ihr Leute hört, die sich in einer Sprache unterhalten, die ihr nicht versteht, vielleicht lachen sie oder so und stehen neben euch. Und ihr fragt, worüber reden die denn gerade, machen die sich immer nicht lustig, haben die über mich gelacht oder so. Und ich kann eine ähnliche Situation beschreiben, wo ich mal gearbeitet habe in einem Unternehmen, das japanisch war und wo

ich in Japanischen, er war nicht vorgesetzter, er war ranghöher als ich aber in einer anderen Abteilung vorgesetzter. Und ich habe mich mit Kollegen halt unterhalten, wir haben irgendwie eine Inventur gemacht und haben ein bisschen gequatscht, gelacht. Und er wurde saurer und saurer, weil er übrigens auch kein Wort Deutsch gesprochen hat und hat mich irgendwann angemobbert auf Englisch. Und da war mir auch klar, dass es ihm nicht darum ging, dass irgendwas, worüber wir geredet haben, schlimm war, aber dass es unglaublich frustrierend sein musste, irgendwie wenn Leute sich neben dir unterhalten und lachen und Spaß haben und du kein Wort davon verstehst. Also ich glaube, es ist unglaublich hilfreich, einen gemeinsamen Nenner zu haben, was die Sprache betrifft. Nur das lässt sich halt nicht immer und so leicht umsetzen. Also selbst von denjenigen, die die Bereitschaft haben, was ja leider auch nicht immer der Fall ist, ist halt nicht was, was von jetzt auf gleich funktioniert und dann, wie man sich ja immer wieder sagen lässt, ist Deutsch auch nicht die am leichtesten zu lernende Sprache. So, das war es für heute, ich danke euch fürs Zuhören, in diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal sagt euer Onkel Barlow.

#747: Glücksspiel auf Twitch, Moralfrage: Verführung, Fran- chisetreue

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 747 und den Themen Glücksspiel auf Twitch, Moralfrage, Verführung und Franchise-Trolls. Zweite passt gut rein, oder? Wir müssen ein bisschen neues Publikum ansprechen, da müssen wir auch solche Sachen mit reinnehmen. Ich sehe schon, dass demnächst irgendwie die Discover vom BMZ ist dann so ein mit Fabio drauf, mit so entblößter Brust und irgendeine schmachkende Frau oder so. Gut, aber ich glaube, das ist eine interessante Frage trotzdem. Hallo Onkel, mich würde interessieren, wie du diesen gesamten Glücksspiel-Hype auf Twitch siehst. Es existiert ein Glücksspiel-Hype auf Twitch, davon habe ich nichts mitbekommen. Aber gut, unfassbar viele große und kleine Streamer spielen zurzeit Slots, also Glücksspiel auf Twitch. Persönlich empfinde ich es als Fluch und Segen, da es mir ebenfalls Spaß macht zu sehen, wie schnell Geld verfliegen bzw. im nächsten Moment wieder gewonnen werden kann. Auf der anderen Seite sehe ich auch die durchaus jungen Zuschauer, die gegebenenfalls dadurch angestiftet werden, ebenfalls Glücksspiel zu spielen und dadurch möglicherweise abhängig werden könnten. Sollte man überhaupt differenzieren, wenn

es doch auch Glücksspiel-Mechanismen in fast allen großen Games gibt und die auch fast jeder Publisher nutzt unter einem schönen Deck, gibt es die in fast jedem großen Game? Glaub ich gerade. Ich spiele World of Warcraft (WoW). Gibt es da Glücksspiel-Mechanismen, die damit vergleichbar sind, also wo man Geldeinsatz hat und für Geld spielt oder für einen Geldgegenwert? Also ja, es gibt Lootboxen und es gibt sowas wie diese Karten bei Overwatch, aber nicht bei Overwatch, bei Dings hier bei. Na, sag schnell, Hearthstone, die kann man alternativ auch erhalten, nur ein bisschen langsamer. Aber okay, würde mich freuen, deine Meinung zu hören. Dank für den Content, hat mir durch schwierige Zeiten geholfen, gute Besserung natürlich auch und hoffe bald wieder in den Streams. Ja, danke. Also erstmal, mir ist das nicht aufgefallen, dass das so ist, aber ich habe nicht viele Streams geguckt und die Streamer, die ich üblicherweise schaue, sind glaube ich auch nicht diejenigen, die so einen Kram machen. Was Glücksspiel allgemein betrifft, ist es halt so, dass ich kein großer Freund von Glücksspielen bin, die einen negativen Erwartungswert haben, die einen Minus-EV haben. So lässt sich das sehr stark vereinfachen. Also die uneingeschränkt für jeden einen Minus-EV haben oder mit anderen Worten, die nicht schlagbar sind. Entschuldigung, und das gilt natürlich für die meisten Glücksspieler. Die würde ich dementsprechend selber nur höchst ungern unterstützen. Und ich habe tatsächlich auch die Situation gehabt, habe ich auch schon gesprochen, glaube ich, im Podcast unter richtigen Namen, wo wir einen Anbieter hatten, der mit uns Werbung machen wollte, was Glücksspiel betrifft, wo wir dann gesagt haben, nee, lieber er nicht. Das Ding ist, dass ich mir nicht genau sicher bin, ob und wie viel von dem, was manche Leute so zwischendurch da auf ihrem Stream daddeln oder auch Vollzeit auf ihrem Stream daddeln, wie viel davon gesponsert ist und wie viel nicht. Also ob sie das auch Spaß an der Freude machen, weil wir logischerweise wissen, dass es viele Leute gibt, die Spaß an irgendwelchen Formen von Glücksspiel haben, oder ob sie es machen, weil es gesponsert ist. Und nicht, dass das extrem viel ändern würde, es erinnert, glaube ich, nur etwas daran, ob man sagen muss, dass das gesponsert ist und ob das dann irgendwas hilft oder nicht hilft, um zu verhindern, dass andere Leute machen, ist ein anderer Punkt. Bei mir

ist es so, dass ich diese Arten von Glücksspielen eher ablehnen würde. Was die Kinder betrifft, die dürfen daran überhaupt nicht teilnehmen an diesen Glücksspielen, von daher halte ich das für das Moderatere von den Problemen. Also so zu tun, als würden die nicht existieren und zu glauben, dass es dadurch dann weniger Leute gibt, die, wenn sie 18 sind, Glücksspiele machen, halte ich für eine sehr gewagte These. Also wenn, finde ich, ist wichtiger den Leuten Umgang, Verhaltensweisen, Probleme und so weiter, die damit in Zusammenhang stehen, beizubringen, als zu sagen, die dürfen nicht sehen, dass das existiert. Weil dann kannst du, du kannst allen Ernstes irgendwann auch sagen, dürfte, sollte die Ziehung der Lottozahlen im Fernsehen übertragen werden oder Glücksspirale oder irgendwelche anderen Dinge. Was das Problem dabei ist, wenn ich zum Beispiel sage, was ich interessant finde, sind Glücksspiele, die theoretisch schlagbar sind. Das ist halt in sofern ein ganz dünnes Eis, weil es immer wieder Leute gibt, die Glauben und Theorien und Strategien haben, mit denen sie behaupten, Glücksspiel schlagen zu können. Und das ist dann die nächste Schwierigkeit daran. Bei manchen mag das zutreffen. Wie gesagt, ich kenne den Fall im Poker, dass es zutrifft, definitiv es gibt und gab in der Vergangenheit Leute, die so gut Poker gespielt haben und es so schlagbar für sie war, dass sie davon ihren Lebensunterhalt bestreiten konnten. Nur setzt das halt voraus, dass du auf einer Qualität spielen kannst, in einer Stärke spielen kannst, die umso vieles besser ist als die deiner Mitspieler, dass es eben lange nicht für jeden erreichbar wäre. Während alle so gut wäre, wäre wieder keine Gewinnspanne da und das wäre wieder nicht plus e v. Das ist eines der Probleme bei etwas, das sehr offensichtlich und beweisbar schlagbar ist. Dann gibt es ein paar andere, wo es schwieriger wird. Es gibt Leute, die mit Sportwetten zum Beispiel Geld gemacht haben. Ich glaube der Matthew Benham heißt der, glaube ich, der Besitzer von Midjylland, vom FC Midjylland, vom dänischen. Nee, Meister sind sie glaube ich nicht, aber sie waren mal Meister, waren zweimal Meister. Der hat mit Sportwetten Geld verdient. Und da ist es aber auch so, dass es gibt Konzepte von Sportwetten, die nennen sich Arbitrage-Wetten, glaube ich heißt das, wo man ausnutzt, dass zwei Ereignisse bei unterschiedlichen Anbietern oder ein Ereignis so bei unterschiedlichen An-

bietern unterschiedliche Quoten hat. Nehmen wir mal an, es wäre ein Ereignis, in dem es nur Sieg und Niederlage gibt. Also beim Fußball gibt es das nicht, aber nehmen wir mal an, es wäre irgendwas, wo es nur Sieg und Niederlage gibt. Und der eine bietet dir 2,2 für eins auf den Sieg und der andere bietet dir 2,2 für eins auf die Niederlage. Dann kannst du im Prinzip eine Safe-Bet platzieren. Also du setzt bei beiden und hast einen Erwartungsgewinn, in dem Fall ist es illusorisch, dass man das irgendwo finden würde, für zwei Ereignisse, die sich ausschließen, 2,2 zu eins. So das wäre eines der Konzepte Arbitrage-Betting, wo man mit kleinen Gewinnspannen bei verschiedenen Anbietern Gewinne machen kann. Das Problem dabei ist, dass diese Wettanbieter dich meistens sperren, sobald sie das Gefühl haben, dass du genau das machst. Das nächste ist halt, und daran scheitern, glaube ich, die meisten, dass sie versuchen herauszufinden, was eine Strategie ist, genauer zu sein als die Wettanbieter. Wettanbieter sind übrigens, wenn ihr euch mal jemanden darauf einlassen wollt, was ihr glaubt, wer Meister in Italien, in England, in sonst wo wird, wer Spiel X oder Y gewinnt. Wettanbieter, kurz vor Spielstart, haben Quoten, die im Mittel, wenn man alle Wettanbieter zusammennimmt, so unglaublich genau sind, dass sie mit das Beste sind, was man als Voraussage quasi auf ein Spiel treffen kann. Und es ist logisch, dass das so ist, weil die ihr Geld damit verdienen. Sie können sich das nicht leisten, da extrem falsch zu liegen, zumindest nicht oft und gleichzeitig Geld zu machen. Wäre das so, dass sie extrem falsch liegen würden mit ihren Annahmen und damit ihren Wettquoten, dann würdest du das als Spieler ganz leicht ausnutzen können und denen immer viel Geld abnehmen. Es gibt Leute, die glauben, dass sie besser sind als die Wettanbieter und die einfach sagen, ja, ich weiß aber viel besser was. Bayern gewinnt nur mit einer Wahrscheinlichkeit von 60 Prozent, Quatsch, die gewinnt mit 80-prozentiger Wahrscheinlichkeit. Selbst für Real Madrid oder was, irgendwelche anderen Vereine. Das sind Dinge, wo man in der Theorie in der Lage sein könnte, wenn man besser wäre als ein Wettanbieter zum Beispiel, ein entsprechendes Spiel zu schlagen. Das Problem ist halt nur, dass vermutlich 90 Prozent derer, die behaupten, eine gewinnbringende Strategie gefunden zu haben, in Wahrheit keine gewinnbringende Strategie haben, sondern lediglich

das Glück hatten, dass ihre Strategie über einen bestimmten Zeitraum zum Erfolg geführt hat. Das war jetzt sehr, sehr viel Randinformation zu diesem Thema. Was ich damit sagen will, kategorisch alles mit minus e v abzulehnen, wenn man es nicht als Hobby sieht. Also was heißt es Hobby sieht, als wir haben über Lotto gesprochen, als Geld, das ich sowieso nicht brauche und dass ich einmal die Woche eine kleine Menge ausbebe oder so. Quasi so wie man sich sonst keine Ahnung ein Bierchen gönnt oder eine Pommes oder so, dass man sagt, gut jetzt gebe ich mir eine x Euro für Lotto aus, drei oder fünf oder zehn oder weiß der Teufel was. Ich würde glaube ich höchst ungern eine Werbung für minus e v Glücksspielen machen. Ich will nicht sagen, ich will es kategorisch ausschließen. Wenn jetzt irgendeine Firma zu mir hinkommen würde, würde sagen Barlow, ich gebe dir 10.000 Euro im Monat dafür, dass du mein Spielchen da irgendwie einmal pro Stunde spielst oder eine Stunde lang spielst im Monat oder so. Dann weiß ich nicht, ob ich nicht vielleicht kippen würde, aber grundsätzlich lehne ich diese Art von Spielen zu spielen eher ab und was die anderen betrifft, die die einen theoretischen plus e v haben könnten, selbst diese mit sehr, sehr, sehr viel Vorsicht zu genießen und im Zweifelsfall wären oder würde ich sagen, sind die Finger davon zu lassen bzw. wenn man da viel Spaß, so viel Spaß daran hat, dass man sagt, dann macht es mir aber viel mehr Spaß mir das Spiel von Mannschaft X oder Y anzugucken, dann sagt nehmt euch einen Betrag von dem ihr sagt, den bin ich bereit genauso gut für ein Computerspiel wie für irgendwas anderes auszugeben, was ich 50 Euro, teilt den in die kleinstmöglichen Häppchen auf, die ihr setzen könnt und setzt ganz, ganz klein, also setzt irgendwie 50 Cent oder ein Euro oder so auf Spiele und nicht gleich 20, 50 oder sonst irgendwie was. Das ist immer noch so ein bisschen, wo man sagen kann, wenn man es sich nicht nehmen lässt, etwas zu machen, was wahrscheinlich einen negativen Erwartungswert hat, dann kann man zumindest versuchen den Schaden in Grenzen zu halten. Aber meine allgemeine Empfehlung ist, lieber die Finger davon lassen als die Finger dran und was es auf Twitch betrifft, ich bin mir eigentlich sicher, wie stark Twitch aufpasst, was da gesendet wird und was nicht. Ich glaube, das letzte was ich weiß, dass sie sagen, wenn es in deinem Land erlaubt ist, darfst

du es auch bei uns streamen und ansonsten halt nicht. Moin Barlow, stelle die Frage vorweg und du kannst entscheiden, ob sie für ein BMZ taugt. Den Text kannst du skippen, falls nicht. Also, ist es okay eine Person zu verführen, von der du weißt, dass sie in einer Beziehung ist? Jetzt kommt Treachery. Stell dir vor, du bist Single und lernst eine Traumfrau Hildegard kennen. Hildegard ist natürlich auch ein sexy Name. Die Chemie stimmt, ihr versteht euch blendend und in einem eurer tiefgründigen Gespräche lässt Hildegard fallen, dass sie in einer Beziehung mit Malte ist. Du kennst Malte nicht und weißt nur, dass er existiert. Die Signale, die du von ihr empfangst, deuten darauf hin, dass sie Lust hat, andere tiefgründige Dinge mit mir zu sagen. Ich meine, ich mache gerade Schemum, mir ist schon schlecht, aber wenn ich diese Formulierung lese, wird mir noch ein bisschen schlechter. Was machst du jetzt? Ist es unmoralisch die Gelegenheit, auszunutzen, hat Malte das Recht, so auf dich zu sein? Schließlich ist es Hildegards Entscheidung, ihn zu hintergehen. Für mich waren vergebene Frauen schon immer ein absolutes Tabu und ich frage mich, ob ich einfach zu nett bin. Ach ja, es gibt einen Subredder, der heißt Nice Guys. Das sind genau so nette Jungs, die immer von sich glauben, dass sie zu nett sind und nur die Bösen bekommen die Mädels. So, also bist du immer nur zu nett gewesen. Deshalb die umständliche Frage. Es ist gar keine so umständliche Frage. Danke für die hervorragenden Videos und gute Besserung. Also, das ist so ein Ding, wo man ganz leicht so eine Antwort findet und sagt, ja, es ist falsch so zu handeln, wie du es dir überlegst zu tun. Ich möchte es aber ein bisschen ausweiten, was meine Überlegungen dabei sind. Zunächst mal bist du grundsätzlich keinem von beiden etwas schuldig. Das ist eine ganz, ganz wichtige Geschichte. Wenn man selber in einer Beziehung ist, dann macht man das meistens, ob das jetzt nun expliziter treue Schwur ist oder nicht. Aber ich sage mal in dem Einverständnis, dass man üblicherweise davon ausgibt mit einem festen Partner oder einer festen Partnerin ab einem gewissen Zeitpunkt der Beziehung. Das muss jetzt nicht nach dem ersten Date oder zweiten Date sein, aber wenn man fest zusammen ist, dass man sich treu ist, dass man nichts mit anderen anfängt. Mag Ausnahmen geben. Es mag Leute geben, die sagen, mir egal, macht mir nichts aus. Jeder wie er mag. Aber der Standard ist üblicherweise, dass man in

Beziehungen davon ausgeht, dass ein Partner oder eine Partnerin treu ist. So diese Art von Verantwortung hast du den beiden gegenüber nicht. Du bist mit ihnen keine Beziehung eingegangen und du hast keinen von beiden treu geschworen. Das mal als erstes. Es ist natürlich die Frage, man kann sich sehr leicht sagen, bin ich trotzdem dafür verantwortlich, weil ich ja eine andere Beziehung gefährden schräg schräg zerstören könnte. Die Frage finde ich nicht so ganz leicht. Und man kann natürlich sagen, klar, ich bin dann einer der Beteiligten, der daran schuld ist, dass diese Beziehung kaputt geht. Aber damit das passiert, müssen ja zwei Schalter von 0 auf 1 gestellt sein. Dein Schalter, dass du das okay gibst, das grüne Licht gibst, aber auch der von ihr. Wenn einer von euch beiden das ablehnen würde, käme es nicht zu diesem Betrügen, wenn ich das jetzt mal, also zu dem Besserwort dafür. Egal, zum Fremdgehen. Das müssen beide tun. Und das heißt aber auch mit anderen Worten, dass du notwendig bist, also dein Schalter quasi wieder auf ausstellen musst, um eine Beziehung zu schützen, in der du nicht bist. Du bist zu dem Zeitpunkt, der die dritte Person, die dafür verantwortlich ist, dass diese Beziehung weiterhin, ich will nicht sagen funktionieren kann, aber weiterhin zumindest ohne eine fremdgehende Hildegrate ist. Und das finde ich problematisch, weil aus meiner Sicht es schon zu spät ist eigentlich. Wenn sie das Ja signalisiert hat, oder was sie signalisiert hat, wenn sie Ja zum Fremdgehen sagt, dann ist das der Punkt, wo es schon kaputt ist. Und jetzt kannst du dir natürlich einreden, ich bin so toll, es gibt keinen anderen Menschen auf der Welt, bei dem das passieren würde, mit Hildegrat. Das sage ich, halte ich für unwahrscheinlich. Wenn jemand generell bereit ist, so etwas zu tun, dann bist du nicht der Einzige, mit dem sie oder auch er in einer vergleichbaren Situation das dann machen würde. Die beste Option ist natürlich, im Zweifelsfalle zu sagen, ich fange nichts mit jemandem an, der sich noch in einer Partnerschaft befindet und dementsprechend dieser Person zu sagen, bevor wir irgendwas anfangen, kenne ich von deinem Freund. Machen aber viele in den Fällen nicht, weil es teilweise lange Beziehungen sind, dann keine Ahnung was, dann sind sie vielleicht zusammen, wohnen die in derselben Wohnung oder bauen gerade ein Haus. Es gibt alle möglichen Abhängigkeiten und sonst was, die dazu führen können, dass Leute, obwohl sie

dann Schluss machen, sollten eigentlich bei ihrem derzeitigen Stand der Beziehung es nicht tun. Und dann hast du natürlich dann insofern dein Problem, in Anführungsstrichen, dass du nicht mit dieser Frau zusammenkommen kannst, weil sie nicht bereit ist, ihre Beziehung aufzugeben. Und damit verlierst du dann aus deiner Sicht natürlich etwas. Wobei ich die Frage stellen möchte, was du verlierst. Jetzt kann man natürlich irgendwie so Stammtisch-mäßig argumentieren und sagen, also wenn ich so jede, die ich ins Bett bekommen kann, ist irgendwie ein Gewinn, ist toll, das einzige was mir in meinem Leben wichtig ist. Oder nicht das einzige was mir im Leben wichtig ist, aber das geht über alles andere erstmal zunächst, das ist hochgradig wichtig. Oder man kann sagen, was bringt mir das langfristig? Ist das etwas womit ich zufrieden wäre eine Partnerin zu haben, die einen festen anderen Partner hat? Und dann wird es schon schwieriger, glaube ich, nehme ich mal an. Weil das lässt sich dann nicht mehr so ganz leicht beantworten, ob das für einen so okay ist. Und die nächste Frage ist, wenn das nicht so ist und du dir vorstellst, vielleicht wird daraus ja eine feste, längerfristige Beziehung mit dir und ihr. Glaubst du nicht, dass du dann irgendwann auch mal der nächste Malte bist? Wenn du nicht mehr spannend genug bist? Und das ist immer so eine Schwierigkeit, da kann ich natürlich sagen, okay, das ist eine ganz spezielle Situation. Zwischen uns funkt es nur deshalb, weil wir die Soulmates sind. Wir sind füreinander gemacht, wir sind die besten. Wenn wir einmal zusammenkommen, dann bleiben wir das in aller Ewigkeit. Das mag sein, das kann durchaus stimmen. Die Situation gibt es, dass jemand in einer Beziehung ist und jemand anderen kennenlernt und das ist dann die Frau oder der Mann fürs Leben, der Mensch fürs Leben. Ich bin da ein bisschen vorsichtig. Ohne weitere Dinge zu wissen, muss ich sagen, dass es nicht der beste Einstieg ist, aus meiner Sicht, sich mit jemandem, auf jemanden einzulassen, von dem man schon weiß, dass er bereit ist, seinen aktuellen Partner zu betrügen oder seine Partnerin. So, das waren jetzt viele Worte, um diese Situation zu beleuchten. Die beste Situation wäre, wenn ihr beiden wirklich zusammen sein wollt, sagen wir es mal so, sie zu fragen, ob sie sich vorher von ihrem Partner trennen würde. Es ist dieses Sich-Trennen oder das Beziehungen nicht funktionieren. Ich weiß, das ist nicht immer so

ganz leicht, wenn man selber in der Situation ist, wo man vielleicht gerade seinen Partner oder Partnerin mit einem Schluss gemacht hat, oder wenn man in der Situation ist, wo man vielleicht gerade seinen Partner oder Partnerin mit einem Schluss gemacht hat. Viele von uns kennen sicherlich die Situation, sehr verletzt zu werden durch so etwas. Vermutlich ist das auch der Grund, warum einige sich nicht trennen, weil sie Angst haben, ihren Partner zu verletzen, weil sie zwar mit ihm eigentlich nicht mehr zusammen sein wollen oder mit ihr, aber sich von ihm oder ihr zu trennen, so schweres Verletzen des Partners wäre, dass sie sich nicht so wehtun wollen. Nur, wenn man es nicht dann betrachtet, sind alle von uns, klicken zurück auf eine Geschichte von ausschließlich gescheiterten Beziehungen oder noch keine gehabt. Also wenn man immer Single war oder jetzt Single ist und vorher Beziehungen hatte, entweder hat man dann noch keine Beziehung gehabt, die funktioniert hat, oder noch keine Beziehung überhaupt. Und im Idealfall ist man in einer Beziehung, dann hat man nur gescheiterte Beziehung minus eins. Es ist nichts ungewöhnliches, dass Beziehungen nicht funktionieren und es ist nicht das Ende der Welt. Auch wenn es manchmal so scheint. Von daher bin ich auch kein großer Freund, dass, egal wie sich jemand verhalten hat, überdramatisch zu sehen. Ja, Menschen machen Fehler, aber diese Fehler passieren meistens dann, wenn die Leute sowieso eigentlich schon nicht mehr in dieser Beziehung sein sollten. Der wichtige Weg, den man selber, egal auf welcher Seite dieser Gleichung einnehmen sollte, der wichtige Weg, den man gehen sollte, ist, möglichst erwachsend damit umzugehen und den anderen Menschen dann im Zweifelsfall einfach abzuhaken und sein Leben weiterzuleben. Das ist nicht leicht, aber das ist auf jeden Fall besser, als sich oder dem anderen dann dauerhaft Vorwürfe zu machen. Ich bin gespannt, was Hildegard zu dem Vorschlag sagen würde. Ich habe so ein bisschen das Gefühl, dass Hildegard das ablehnen würde. Und meiner Meinung nach hast du nicht viel zu gewinnen, wenn sie es ablehnen, sich von ihrem Partner zu trennen. Aber vielleicht täusche ich mich da, vielleicht ist Hildegard das Beste, was dir hier passiert ist. Und es ist absolut wert, dich in diese Situation zu begeben und auch, dass sie sich in diese Situation begibt. Ich gehe davon aus, dass es nicht so ist. Hi, Onkel Barlow, vielen

Dank für die Massen an Content in den letzten Jahren. Mach weiter so. Thema Franchise-Treue. Spielst du eigentlich Fußballsimulationen auf dem PC, also FIFA oder PS? Nein, ich war immer Fußballmanager-Spieler. FIFA 20 ist derzeit das Spiegelbild von EA. Volta und FUT Modus sind fertig. Die bringen ja auch die Online-Code. Und da werden auch schnellstmöglich die Bugfixes behoben. Die Bugfixes werden behoben, also gemacht werden Bugfixes. Der Karrieremodus ist dafür ein absoluter Witz. Mannschaften laufen mit C-Teams auf. Es werden Hanebüchen-Transfers abgeschlossen. Bei RB zum Beispiel Halstenberg und Klostermann verkauft. Dafür spielen zwei Nachwuchsspieler mit Stammpositionen in den Verteidiger dort. Die Europapokal-Gruppen haben sie einfach aus dem letzten Jahr kopiert. Bayern gegen Athen, Amsterdam und Benfica hoffenheim in der Champions League. Nun zum Punkt. Ich bin seit über 20 Jahren FIFA-Spieler und habe jeden normalen Titel seit FIFA 12. Davor auch, nee, davor jeden zweiten Strich durch dritten ungefähr. Gerade in den neueren Versionen fand ich den Spieler-Karrieremodus eigentlich gut gemacht und eine Abwechslung. Aber nun überlege ich zum ersten Mal ernsthaft, nie wieder diese Spiele anzufassen. Mit den jüngsten Geschehnissen in Spielen, Beispiel Lootbox und Diablo Mobile, habe ich so langsam das Gefühl, dass meine Treue zu Franchises-Entwicklern zu überdenken ist und ich diese aktiv hinterfragen werde. Hast du Spiele rein, schreck dich Franchises-Entwickler, denen du auch noch so viele Fehlritte verzeihst, einfach weil die Spiele zu einem festen Teil deines Hobbys bzw. Berufs-Gaming geworden sind? Ähm... Ich glaube, dass so eine Schwarz-Weiß-Sicht keinen Sinn ergibt oder so was. Ich kenne die Situation, die du beschreibst, dass man Spiele hat, die jährlich veröffentlicht werden und dann spielt man das Spiel. Wie gesagt, die letzte Reihe, die ich jährlich gekauft habe, war Madden eine Zeit lang, aber schon länger, nicht mehr dieses Jahr habe ich es mir gekauft, aber noch nicht wirklich gespielt. Hat sich bisher noch gar nicht gelohnt. Also nicht, weil es schlecht wäre, ich bin einfach noch nicht reingekommen. Und natürlich krankheitsbedingt und so weiter und so fort. Und der Fußball-Manager, der FIFA-Manager, der kam erst 2001 oder so raus und dann 2012 der letzte. Oder 2013, aber der war ja schon kein Neurer mehr. Und dann kenne ich die Situation, dass

man sich denkt, da sind doch einige Sachen im Argen und einige Bugs drin oder so. Bei mir war es immer so, dass in den meisten Fällen der Spaßfaktor doch überwogen hat, weil es dann doch irgendwie die eine oder andere kleine Neuerung gab, die mir gefallen hat und mir das Spiel einfach trotzdem Spaß gemacht hat. Das ist so eine Sache, die halt immer gilt und die man nicht so verallgemeinern kann halt. Also ja, Spiele haben manchmal Fehler und könnten fast jedes Mal, jedes Spiel, das veröffentlicht wurde, könnte besser sein, vor allen Dingen, wenn besser halt eine Frage des Geschmacks ist und nichts, was objektiv messbar ist. Aber das heißt nicht, dass ich es nicht trotzdem mit Spaß spiele und trotzdem sage, dass es mir genügend gefällt, um dafür Geld auszugeben. Wenn ich feststellen sollte, dass Spiele so eine Qualität haben, wo das nicht mehr der Fall ist, oder ich halt Gameplay-Videos sehe oder so und jemand aufzeigt, okay, da hat sich nichts verbessert oder nichts geändert, das lohnt sich nicht, dann kaufe ich das Spiel nicht. Das war in dem Fall beim FIFA-Manager war es, ich habe den 13er gehabt und den 14er nicht mehr gekauft. Also da gab es halt quasi keine Änderungen mehr und dann habe ich den nicht gekauft. Und bei anderen Spielereihen gilt das auch. Also ich bin ein Riesen Fallout-Fan, das wisst ihr, und Fallout 76 habe ich nicht einmal angefasst, nicht um ein Rezensionsmuster gebeten, es nicht im Stream gespielt oder auf YouTube oder sonst wo. Ganz klares Ding, interessiert mich nicht die Bohne und will ich nicht haben. Punkt. Dieses Lootboxen und Mobile-Ding, ich finde grundsätzlich Lootboxen nicht schlimm. Grundsätzlich. Wenn ich das Gefühl hätte, dass ich ein Spiel nicht mehr spielen kann und daran Spaß haben kann, ohne so eine Geld-Nachwerf-Mechanik nutzen zu müssen, dann wäre das möglicherweise anders. Ich habe bisher aber noch kein solches Spiel gespielt, das ein Lootboxen oder Lootboxen-ähnliches System hat. Hearthstone hat ein Lootboxen-ähnliches System, bin ich absolut mit zufrieden, habe ich kein Problem mit. Ich bin Mass Effect-Fan auch und ich mochte den Mass Effect Multiplayer, habe ich im Dreier und dann auch in Andromeda ein bisschen gespielt. Da gibt es auch ein Lootboxen-Prinzip, Konzept. Allerdings bekommt man die Währung für Lootboxen auch durch ganz normale Spiele und es geht dann halt ein bisschen langsamer als wenn man Geld dafür aus-

gibt. Auch damit habe ich grundsätzlich kein Problem. Obwohl ich auch die Situation kenne, da hatte ich einfach ein bisschen Geld übrig und habe damals beim Mass Effect 3 gesagt, ich stecke jetzt einfach ein bisschen Geld da rein und kaufe mir ein paar Lootboxen. Das war für mich kein sehr befriedigendes Gefühl, ehrlich gesagt. Ich bin jemand, der dann, also ich habe das gemacht, aber dann habe ich mir gedacht, das fühlt sich nicht so verdient an irgendwie, nicht so erspielt. Und deswegen habe ich dann danach davon abgesehen, was mir das Geld auch nicht mehr wert. Das muss wieder jeder für sich entscheiden, ob er das gut findet oder nicht, ob er damit leben kann oder nicht, ob es ein Kompromiss ist, den man eingehen kann oder nicht. Punkt, ja. Darum geht es. Für mich ist der entscheidende Faktor meistens, habe ich das Gefühl, dass mir für jeden Knopfdruck Geld aus der Tasche gezogen wird, ein Spiel spielen zu können. Und es gibt immer grenzfertige Sachen. Es gibt auch immer diese Bonus-Packs und X-Packs und Y-Packs. Gerade bei Mass Effect 3 war das, glaube ich, auch der Fall. War das 3 oder dann ein Dromedar? Ich glaube, bei 3 war das der Fall, wo du bestimmte Rüstungen und Waffen, die eigentlich im Spiel sein könnten, nur im Special-Sonder-Vorbestellungs-Edition bekommst. Wenn das Gameplay-relevante Sachen sind, für die ich zusätzlich bezahlen muss, dann bin ich sehr, sehr skeptisch. Es ist eine Sache, ein DLC anzubieten oder einen Expansion zu veröffentlichen. Okay. Aber quasi zu sagen, von den zwölf Waffen im Spiel findest du sieben über normale, dann nochmal zwei über die Gold-Edition, zwei weitere über die Pre-Order und so weiter und dann noch welche über die Collectors, ist nicht so ganz mein Ding. Ich möchte nicht irgendwie für ein Spiel 300 Euro ausgeben zu können, nur mit der besten Waffe und Rüstung zu spielen. Meine Meinung. Mag jeder für sich sehen, wie er das möchte. Andere sagen, ey, eine Collectors-Edition finde ich so geil. Ich liebe die Dinger. Und wenn die teurer sind, dann haben die nicht so viele, dann sind die noch seltener. Ich sag nur, was beim Widerfall ist. Aber das alles hat jetzt erstmal wenig mit einer grundsätzlichen Einstellung zu tun. Es ist nicht schwarz-weiß. Es gibt nicht, ich muss alles kaufen und komplett blind sein oder mir gefällt etwas nicht und ich kann ab da nichts mehr kaufen, weil die Firma böse ist. So sehe ich das einfach nicht. Ich weiß, wie unbeliebt irgendwie

gerade so in den, ich sag mal, in den Extremisten kreisen unter den Gamern, wie unbeliebt da jede große Games-Firma sind. Und die sind alle verhasst, jede große Games-Firma hat unglaublich viele Hater. Electronic Arts, Ubisoft, Blizzard oder Activision Blizzard. Vermutlich jede kommende, die groß wird genauso und so ist das immer. Aber mir ist das scheißegal grundsätzlich, was das für eine Firma ist und sonst was. Wenn ich ein Spiel sehe, das mir gefällt, das mir Spaß macht zu spielen und wo ich sage, es ist den Preis wert, den ich dafür bezahle, dann mach ich das ohne daraus so eine erhebliche Glaubensfrage zu machen oder ja, es ist ja schon eine Glaubensfrage. So ein bisschen hört sich das halt an, wie so einer Religion anzugehören, die alles akzeptiert oder eben nicht und dann die Sachen abzulehnen. So, ich hoffe, ich hab's damit beantwortet. Ich guck gerade noch mal die letzte, den letzten Teil der Frage, ob ich Ihnen so viele Fehlritte verzeihe? Grundsätzlich ja, definitiv. Also da müsste schon alle, ich weiß nicht, was passieren müsste, dass das nicht der Fall ist. Sie können so viel Mist bauen, wie sie wollen. Wenn sie dann wieder was produzieren, was mir gefällt und ich das Gefühl habe, mein Geld gut angelegt zu haben, dann würde ich es mir kaufen. Aber wichtig ist halt auch, dass man den umgekehrten Schritt halt auch wählt, denn sich aufzuregen über etwas und es dann doch mit Geld zu unterstützen, ist halt auch blödsinnig. Und für mich ist Fallout 76 das beste Beispiel. Das ist etwas, was ich nicht spielen will und wo ich keinen Cent dazu beitragen möchte, dass irgendwas in die Richtung weiterentwickelt wird. Interessiert mich gar nicht und die Vorstellung, dass so etwas Singleplayer-Spiele ersetzt, die ich liebe von Fallout und andere RPGs auch, finde ich grausam. Also nicht grausam, das ist von grausam, aber gefällt mir natürlich nicht. Aber die produzieren so eine Qualität, wenn sie euch nicht gefällt, nur deshalb, weil sie damit Unmengen an Geld machen können. Und das Geld machen sie nur, weil Leute es kaufen. Der einfachste Weg dafür zu sorgen, dass Game-Developer etwas nicht machen, ist es nicht finanziell zu unterstützen. Das gilt natürlich immer mit Einschränkungen, weil wir halt bestimmte Prinzipien haben, wo 90 Prozent der Spieler kein Geld ausgeben und 10 Prozent dies ausgeben, finanzieren das Spiel. Die müssten dann aufhören. Aber auch die würden weniger Spaß und weniger Investitionsbereitschaft

im Spiel haben, wenn es die 90 Prozent nicht gäbe, gegen den über, die sich einen Vorteil mit dem Investieren verschaffen können. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so absolut unterschiedliche Fragen zukommen. Ich genieße das in der letzten Zeit irgendwie sehr, wie unterschiedlicher die Themen auch noch werden im Laufe der Zeit. Macht's gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#748: Ehrlichkeit in der Beziehung, Cheatern Herr werden, [C] Questmobs zähmen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 748 und den Themen Ehrlichkeit in der Beziehung Cheatern, Herrwerden und Classic Quest-Mobzemen. Aber ich glaube das ist nicht Classic spezifisch, egal, das ist ein Classic Beispiel. So, hallo Barlow. Ich fahre dir gleich mal mit der Tür ins Haus. Ich habe vor kurzem auf einem Geburtstag eine Frau kennengelernt und wir waren uns auf Anhieb sympathisch. Wir haben den Abend über viel geredet und in den letzten Wochen dann mehrmals zu zweit getroffen und Dinge unternommen. Ich bin schon länger Single und glaube endlich mal wieder jemanden gefunden zu haben, mit dem ich eine langfristige Beziehung eingehen möchte. Dabei gibt es nur ein Problem, ich bin geistig nicht wirklich gesund. Ich habe mehrere Diagnosen, unter anderem Rezidivierende Depression, bin Polytoxikoman, das ist ein Drogen, also mehrere Drogen gleichzeitig nehmen. Allerdings komplett abstinent und ADHD. Aktuell habe ich eine zusätzlich gute Phase und merke mir kaum etwas an, aber wenn es etwas langfristiges wird, wird ein Partner es ja irgendwann mitkriegen. Für mich stellt sich nun aber die Frage, ob und wenn ja, wann ich damit rein Tisch

machen sollte. Man möchte den Menschen ja einerseits nicht verschrecken, aber andererseits finde ich es auch fair, ihn darüber aufzuklären. Auf was er sich da einlässt, dann können wir voraus. Eine der einfachen Antworten ist immer zu sagen, klar sag deinem potenziellen Partner sofort irgendwie alles über dich und was es an Leichten im Keller gibt. Und dann habt ihr eine ganz ehrliche Beziehung und alles ist toll und blühend und so. Ich glaube nicht, dass es so einfach ist. Ich glaube nicht, dass es ansatzweise so einfach ist. Weil vieles von dem, vieles von dem, was du beschreibst, das ist ja nicht so was wie irgendwie keine Ahnung, was ich, ich habe irgendwo ein Kind oder so und das ist eine Information, die ich einfach mal so weitergeben kann. Das sind ja Dinge, wo man sehr, sehr viel Vertrauen aufbaut, bevor man mit jemandem darüber redet. Meistens. Da tickt jeder anders, aber aus meiner Erfahrung kann ich sagen, dass so psychische Probleme, die man hat. Ich habe gute Freunde, die ich seit über 20, teilweise über 30 Jahren kenne, über den ich über bestimmte Probleme meinerseits noch nie geredet habe. Und obwohl ich ihnen grundsätzlich vertraue. Und das werden andere von euch auch kennen. Es ist nicht einfach, es ist, ich muss so sagen, es ist nicht einfach über solche Dinge zu reden. Es gibt einige von euch vermutlich in Situationen sind, wo sie sich noch nicht mal Fachleuten anzutrauen, an Vertrauen. Also jemanden, der ihnen helfen könnte. Es ist nicht so einfach zu sagen, ja, klar, redest du sofort irgendwie drüber und alles ist Friede, Freude, Eierkuchen. Zumal es oft Dinge sind, wo es schwierig ist, den Leuten die Zusammenhänge zu erklären, was es überhaupt für Krankheitsbilder sind, wie die sich äußern und so weiter und so fort. Und wir leben halt immer noch in einer Zeit, wo es für gerade psychische Erkrankungen oft nicht das Verständnis gibt, das notwendig wäre. Um nicht zu sagen, vermutlich je nachdem was es für psychische Erkrankungen gibt, wirfst du die in den Raum und mindestens die Hälfte der Leute, die sich dazu irgendwie äußern, äußern sich in irgendeiner dummen Form und irgendeiner unwissenden Form. Sagen wir es mal so unwissend. Mit dumm möchte ich jetzt nicht zwingend sagen, dass es mit Dummheit zu tun hat, aber in einer nicht hilfreichen und unwissenden Form, sagen wir es mal so. Und um euch ein ganz einfaches Beispiel zu nennen, warum es

nicht so leicht ist, jemanden abzuverlangen, quasi so, wenn du eine Beziehung eingehst, mach sofort rein Tisch, ist. Was ist mit den Opfern von Gewalt oder Missbrauch? Würdet ihr von denen erwarten, dass sie über etwas, was sie selbst psychisch extrem belastet, möglicherweise zumindest mit dem erstbesten Menschen reden, quasi quasi bevor man sich eingeht oder ganz am Anfang einer Beziehung und das Risiko eingehen, das dann sofort Schluss ist, weil dann sofort möglicherweise Vorbehalte bestehen oder sich jemand in dieser Situation nicht gewachsen fühlt? Vermutlich nicht, oder? Vermutlich würdet ihr nicht sagen, doch, das musst du sofort machen. Deine Gefühle sind egal. Hauptsache der andere weiß alles über dich. Also es ist gut, sich vorzunehmen, mit jemandem über solche Probleme zu sprechen und sprechen zu können. Das ist ein gutes Ziel. Einfach, weil es hilfreich ist, weil du eine andere Meinung hören kannst, weil dir jemand vielleicht auch helfen kann, wenn er sieht, dass du dich in Situationen bringst, die bestimmte Verhaltensmuster wiederum nach sich ziehen und so weiter, die die Schädigenden sind. Das alles ist gut und ja, ein langfristiges Ziel, also zu irgendeinem Zeitpunkt sich vorzunehmen, mit jemandem darüber zu sprechen, ist etwas, wo ich sage, ja, kann man machen, sollte man machen, habe ich nichts gegen, finde ich gut und richtig. Aber genauso sage ich, nimm dir halt die Zeit, die du dafür brauchst. Die einzigen Ausnahmen sind Dinge, die deinen Partner in eine Gefahr bringen könnten, deinen potenziellen Partner. Und damit meine ich jetzt nicht so eine extreme hypothetische Geschichte, sondern was ich eine schwere Erkrankung, die zum Beispiel übertragbar wäre oder so. Wo man sagen kann, ja gut, aber je nachdem wie man sich schützt, passiert da ja meistens nichts, aber das ist schon etwas, was ich wissen wollen würde. Und eine andere Sache, die ist natürlich ein viel, viel, viel, viel schwierigeres Thema, ist, wenn man selber Probleme hat, die erwachsen aus einem Medikamenten oder Alkohol oder ähnliches oder auch Drogennutzung. Es gibt zum Beispiel einige Leute, die, wenn sie Alkohol trinken, Probleme haben, sich im Zaum zu halten und so. Wenn man zu denen zählt, dann ist es auch etwas, wo ich es mit ganz, ganz, ganz viel Vorsicht sehen würde. Denn das ist halt nicht etwas, was im schlimmsten Fall erstmal nur dich betrifft, sondern möglicherweise auch eine Gefahr für den Partner

oder deine Partnerin darstellt. Aber auch das ist nicht so ganz leicht, weil der Logikfolgen müsste man ja, könnte man ja auch sagen, ist es das Beste, nie wieder eine Partnerschaft einzugehen. Und die Frage ist, ob sich dadurch für die Welt irgendwas verbessert. Weiß ich nicht. Ist aber auch ein Sonderfall. Davon hast du ja nichts beschrieben. Du hast nur Dinge beschrieben, die in erster Linie mal, in erster Linie mal dich selber betreffen, dass die natürlich auch mittelbar Partner betreffen können, ist klar. Hallöchen, Barlow. Thema kann man Cheaternher werden. Vorab sei gesagt, dass mir durchaus bewusst ist, dass nicht jeder, den man in einem Spiel als Cheater bezeichnet, auch ein wirklich solcher ist. Manchmal liegt es halt schlicht und ergreifend daran, dass derjenige einfach besser ist als man selbst oder er einfach mal extremes Glück hatte. Gehen wir also in diesem Fall mal davon aus, dass alle Fälle, die man als Cheater erkennen wird, auch solche sind. Das ist keine sinnvolle Annahme, wenn wir weiterhin über Cheater reden wollen. Aber gut. Ich spiele eine weite Bandbreite an Spielen. Shooter, MOBAs und natürlich wie OW das gute alte massively multiplayer online role-playing game (MMORPG). Und ich spiele nicht nur viel, bzw. zu viel, sondern auch schon eigentlich zu lange PC-Spiele. Die ganzen Werkzeuge, die man benutzen kann, sind hinlänglich bekannt. Ob es jetzt irgendwelche WALL oder AIM-Hacks sind, irgendeinen Skript um Fähigkeiten optimal nacheinander auszuführen oder in OW das gute alte BOTen. Gibt es das wieder? Weil der größte und erfolgreichste BOT, der wurde ja quasi abgeschafft, da hat ja Blizzard den Rechtsstreit gewonnen. Wahlweiß in Verbindung mit Multiboxen oder auch einfach nur im Player versus Environment (PvP) als Kickbot. Ich habe das Gefühl, dass Spielerhersteller weder die Möglichkeit haben, all diese Verstöße konsequent zu verfolgen, da die Spieleranzahlen einfach zu groß sind. Und noch habe ich das Gefühl, dass das wirklich oberste Priorität bei allen Spielen hat. Nehmen wir jetzt mal W-O-W. Ich erinnere mich an viele, viele Arena-Matches, bei denen Leute Kickbots hatten. Oder eher Anti-Kickbots. Ein Bot, der die Verzögerung des Datenabgleichs ausnutzt um einen Spell, eine Nanosekunde, bevor der Kick des Gegners durchgeht, abbricht. Damit du entsprechend nicht interrupted wirst, der der Fähigkeit bleibt. Geht das überhaupt technisch? Was du gerade

ja sagst, ist, dass die Information bei dir angekommen ist, dass der Gegner interuptet. Aber du trotzdem danach, nachdem der Kick quasi vom Gegner kam, den Kick abbrechen kannst und damit es nicht zu dieser Aktion kommt. Das kann ich mir technisch nicht vorstellen, wie das gehen soll. Schon gar nicht im jetzt gerade Classic-W-O-W, wo die Dinger immer in Pakete gepackt sind. Da ist die Wahrscheinlichkeit, dass das funktioniert ja nahezu Null. Ich weiß nicht, ob das in den neuen besser ist. Weil du brauchst ja die Information von ihm, dass er dich haut und müsstest darauf reagieren. Also du müsstest irgendwie mit seinen Informationen schneller umgehen können, als er mit deinen. Das glaube ich nicht, dass das so geht. Es kann natürlich sein, dass du sowas wie ein... obwohl im Moment das macht auch keinen Sinn. So ein Anti-Kick-Bot könnte halt eine Möglichkeit sein gegen ein Kick-Bot. Aber gut. Gab es immer wieder mal, weil es keine Mehrheit und auch in meiner Erinnerung nicht wirklich Game-Breaken, aber zog sich doch konstant durch die letzten additional enemy (Add)-ons durch, dass ich diese wenigstens alle 20 Arena-Matches mal hatte. Und das natürlich ein entscheidender Vorteil war. Manche sogar noch mit Spit-Makro. Aber auch in Shooter-COD, Battlefield, CSGO oder auch Survival-Spielen mit Shooter-Elementen wie DayZ und gerade letzterem finde ich es ja..... ist es ja unmöglich die Cheater-Anzahl zu kontrollieren. Diese haben 100.000 Spieler. Vor allem sind das unterschiedliche Server. Leute können ja einen Server betreiben, wie das zu World of Warcraft (WoW), wo der Game-Hersteller oder Publisher wie auch immer den Server betreibt. Ich bin ja auch das Spiel WoW-Wissenstheher sogar Millionen. Und wenn es jetzt kein automatisiertes System gibt, das Eingriffe in die Spielsoftware kontrolliert, was bringt das Reporting eigentlich noch? Genau das. Also gerade wenn es keinen automatisierten Eingriff bringt, dann musst du reporten. Würde es einen automatisierten Eingriff geben, der immer funktioniert, dann bräuchte man nichts zu reporten. GMs können ja nicht mal einen Bot aufhalten, der ein Gebiet abfarmt und die entsprechenden Fortschritte dort unmöglich macht. Ja, die existieren auch nicht, diese Bots, die ein Gebiet abfarmen und einen Fortschritt unmöglich machen. Und wenn es gerade vor deinen Augen passiert, während du mit dem GM sprichst, der wird ja nur auf

die Report-Funktion verwiesen. Und selbst wenn, Leute die einen Account 10x multiboxen können, werden kein großes Problem haben, einfach neue Accounts zu kaufen. Ja gut, das gilt ja immer. Also mit der Logik kannst du ja sagen, selbst mit 100-prozentiger Genauigkeit gegen Cheater vorzugehen, kannst du sagen, die können ja einen neuen Account kaufen. Ja, können sie, aber es ist ja nicht so, als ob das kein Problem wäre. Also du kannst ja nicht unendlich viele Accounts kaufen, dafür hast du nicht genügend Ressourcen. Benwellen erscheinen mir zunehmend wie ein Tropfen auf den heißen Stein. Selbst wenn man das mal mitbekommt, dass ein Cheater, egal in welchem Spiel gebannt wird, folgen sowieso 1000 weitere und nach denen ebenfalls. Das stimmt so nicht. Das ist doch eine Sisyphus-Arbeit, oder? Glaubst du in Zukunft wird das zu einem noch größeren Problem werden oder wird man so etwas dann am Ende noch Herr? Eine der Schwierigkeiten ist halt, dass, was heißt Schwierigkeiten? Eines der Dinge, die sehr gut ist, sagen wir mal etwas, das sehr gut ist, dass ein Game-Hersteller nicht einfach deinen kompletten PC ausspionieren darf. Das ist grundsätzlich sehr gut, weil du nicht möchtest, dass ein Game-Hersteller den PC ausspionieren darf. Denn wenn ein Hersteller den PC ausspionieren dürfte, dann bräuchte es einen minimalen Fehler in der Sicherheit oder auch nur einen Mitarbeiter, der darauf Lust hat und plötzlich ist irgendwie keine Ahnung was. Sind deine Katzenfotos überall im Internet. Du weißt, worauf ich hinaus will, oder? Das heißt, die müssen so ein bisschen mit dem leben, was ihre Software erkennen kann und erkennen darf, welche Art von Einflüssen die Spieler, die Cheater, möglicherweise auf ihr Spiel nehmen. Und da gibt es zunächst mal keine 100-prozentige Instant-Genauigkeit. Woher auch? Du hast so eine Gruppe von Leuten, die versuchen das Spiel zu unterwandern. Je größer und umso stärker das Spiel, desto mehr vermutlich, weil in vielen Fällen sicherlich auch Finanzen eine Rolle spielen und möglicher gewinnen, wenn man eine Cheat-Software sogar verkaufen kann oder so, wie bei den Bots. Ja, und du hast diejenigen, die dagegen arbeiten und die versuchen dieses Cheating zu verhindern. Die absurdeste Idee ist immer, und deswegen bin ich gerade so erschrocken, dass du so tust, als wäre ein Cheater, der ein Gebiet abfarbt, ein Beweis für irgendwas. Die absurdeste Idee

ist, dass Cheater instant gebent werden müssen, wenn du sie meldest. Das ist die absurdeste Idee, die überhaupt existiert. Denn das allererste Problem ist mal, dass Leute unglaublich mies darin sind, zu erkennen, was wirklich ein Cheater ist. Unglaublich mies. Ich kann mich daran erinnern, immer wieder kam das, als ich noch das [WoW Subreddit](#) gelesen habe, das ist nicht mehr so häufig der Fall, wenn irgendwelche Leute was gemeldet haben, was ihrer Meinung nach ein Cheater war. Die Hälfte davon konnte ich zurückführen auf, der Typ nutzt offenbar TradeSkillMaster ([TSM](#)), Trade Skill Master. Das ist kein Cheaten. Das ist erlaubt. Aber wenn man sich etwas nicht erklären kann, dann muss das ja ein Cheater sein zunächst mal. Und natürlich auch Leute, die so eine übertriebene Einstellung haben, die glauben, dass irgendwie alle Welt am Rumcheaten ist und so. Und von dem, was man sonst in der Welt sieht, irgendwie keine Ahnung was, irgendjemand steht irgendwo rum und farmt irgendwas eine Stunde lang, muss ein Bot sein. Nee, es gibt auch so Leute, die einfach mal eine Stunde oder zwei oder drei oder zehn irgendwo rumlaufen und Dinge farmen. Die existieren auch. Und ob sie sich melden auf deinen Whisper oder so, ist völlig irrelevant. Gerade wenn Leute stumpf irgendwas farmen, machen sie das vermutlich, ob ich das zumindest immer gemacht, wenn ich stumpf irgendwelche Dinge gefarmen habe, wenn ich gerade eine Serie schaue oder irgendwas anderes mache oder so. Also die Menge an falsch gemeldeten Cheatern, an Cheatern, die keine sind, ist gigantisch hoch. Das Problem ist nur, dass die Leute, die so was melden, immer alle glauben, dass es tatsächlich ein Cheater ist, logisch. Und dass Blizzard nichts gegen diesen Cheater tun würde. So, oder jemand andere sich redet jetzt nur von Blizzard, weil ich den Fall da am besten kenne. Dann muss man sich halt noch fragen, wie viel Einfluss hat das auf mein Spiel? Ein Kickbot hat einen erheblichen Einfluss auf mein Spiel, wenn er funktioniert. Die Sache, die du beschrieben hast, kann ich mir nicht erklären. Den umgekehrten Fall schon eher, dass jemand halt einen Kickbot benutzt, um tatsächlich zu kicken. Das funktioniert. Das hat einen erheblichen Einfluss auf das Spiel. Und da kann ich verstehen, dass man darüber sehr wütend ist und dass man auch möchte, dass Blizzard und jeder Game Developer, bei dem sowas möglich ist, da möglichst schnell eingreift.

Andere Sachen, die du beschreibst, irgendwelches Farming oder Leveling, hat quasi nahezu keinen Einfluss auf das Spiel. Es gibt, es existiert auch niemand, der dein Gebiet leer macht, dass du nicht weiter spielen kannst. Wenn der existieren würde, der Cheater, dann würde das gleiche auch für jeden Menschen zutreffen, der in diesem Gebiet Farmen würde. Dann ist das Problem nicht, ob da ein Cheater ist oder nicht, sondern dass das Gebiet so ausgelegt ist, dass man da nicht weiter spielen kann, wenn eine andere Person dort ist. Es sei denn, er macht irgendetwas, was einem Menschen nicht möglich ist. Aber das ist ja noch ein bisschen über das hinaus, was du sagst, weil du beschreibst ja eher viele Dinge, die in den Bereich gehen, dass man Sachen automatisiert. Das ist einfach ein Kick. Kann auch ein Mensch machen, aber der Bot macht ihn dann besser. Also diese Situation existiert nicht und ich habe sie noch nie in [WoW](#) erlebt. Was es sehr wohl mal gab, ist, dass Leute sich irgendwo hingestellt haben und diese, wo war das, Firelands, glaube ich. Und Dungeons botten. Und da so komplette Farm-Bots haben, die den ganzen Tag nichts anderes gemacht haben als Firelands oder was auch sonst, irgendwelche lukrativen Raids oder Dungeons oder was der Teufel war. Ich glaube, bei Firelands war es der Trash, der man resetten konnte. Meine ich, ich weiß es nicht mehr. Also da irgendwie durch die Gegend zu farmen und solche Geschichten. Der Einfluss davon auf das Spielen ist eher sehr minimal gewesen, zumindest bei allen Inhalten, die ich gespielt habe. Ich habe in BGs zum Beispiel, das habe ich auch häufiger gemacht, selten Bots gesehen. Es gab manchmal welche. Man konnte irgendwann auch ganz gut erkennen, weil die bestimmte Verhaltensmuster haben und so. Aber nicht in dem Maße, dass es mir keinen Spaß mehr gemacht hätte zu spielen. Ich habe lange nicht mehr Arena gespielt. Als ich noch Arena gespielt habe, gab es die nicht so. Im PvE haben die keine große Rolle gespielt. Also für mich jetzt kann sein, dass es Gilden gab, in denen Leute die Bots und Rotation-Bots benutzt haben. Aber jetzt in meinem Spiel, das ist für mich relativ irrelevant. Und das Auktionshaus ([AH](#)), wo ich sehr, sehr aktiv war. Ja, da hast du halt die Situation, dass wenn Leute irgendetwas viel farmen können, dass der Preis für diese Items sinkt. Das ist ja auch nichts, was universell schlecht ist. Das ist etwas, was für diejenigen schlecht ist, die auf dieselbe Art

und Weise mit Farmen Geld verdienen wollen. Für alle anderen halt nicht. Du hast eine kleine Entwertung des Geldes. Das kommt noch dazu. Aber auch da ist immer die Frage, wie viele von den Leuten es gibt. Grundsätzlich kannst du das sowieso, also gegen diese Inflation kannst du sowieso grundsätzlich nichts machen. Du kannst halt nur beschränken, wie stark die ist. Das hat Blizzard jetzt ganz gut hinbekommen, übrigens, bei [WoW](#). Und das nächste Ding ist halt, wenn Cheating bekämpft wird, dann ist es ganz, ganz selten eine gute Idee, gerade wenn es sich um Bots oder Software handelt, jeden einzelnen, den du erwischst, sofort zu sperren. Weil du damit die Rückmeldung gibst, ich habe dich erkannt. Und andere gewarnt sind, die dasselbe machen. Wenn du die instant sperrst und die sagen, ich habe gerade den neuen Bot ausprobiert für das und das, bin gesperrt worden, der nächste schreibt, ich bin gesperrt worden, dann sind die anderen vorsichtig. Der Bot-Hersteller wird sagen, wir müssen daran arbeiten, wie sie es erkannt haben und werden das ändern. Dadurch gewinnst du nicht viel. Deswegen ist eine Sache, die relativ häufig gemacht wird, über eine längere Zeit Daten zu sammeln, über Wochen und Monate und dann alle Leute, die sich eines Vergehens schuldig gemacht haben, gesammelt zu sperren. Das hat außerdem den Vorteil, dass die Spieler, die solche Software benutzen, die Botten usw. sich nie sicher fühlen können, weil aus, ich benutze den Bot und werde nicht unmittelbar gesperrt, nicht folgt, ich bin nicht entdeckt worden. Und das ist eigentlich ganz cool, denn im umgekehrten Fall könnten sie sich sicher fühlen, wenn sie halt wüssten, wenn ich jetzt nicht innerhalb von ersten zwei Tagen entdeckt werde, dann ist ja alles cool. Es mag Spiele geben, in denen das anders ist, es mag Spiele geben, in denen das Botten so ein großes Problem ist, dass sie nicht mehr spielbar sind. Es kann auch manchmal passieren, dass du dich in ein einzelnes Spiel einklingst, in dem jemand, der eine Veränderung vorgenommen hat, dafür sorgt, dass vieles danach für dich weniger Spaß macht. Ich denke da an diverse... Bei Diablo ging das, glaube ich, dass man Items verändern konnte, und wenn dann irgendjemand in so einem Spiel ein Item auf den Boden wirft, dass da mit Abstand best ein Slot-Item ist und alles Stats gecapped hat oder so, dann kann dir das einiges an Motivation nehmen, dann überhaupt noch

weiter zu spielen. In anderen Spielen, ich glaube bei Mass Effect hatte ich das einmal, dass die Belohnung, die Währung, die man bekommt für eine Runde manipuliert wurde. Und man statt, keine Ahnung was, 100 Credits oder so, wie auf vielem immer die Gewinndinger waren, hat man plötzlich drei Millionen bekommen oder zehn Millionen oder so. Und dann hast du plötzlich alles, was du dir kaufen wolltest, kannst du dir auf einmal kaufen. So was finde ich dann... Das sind so Dinge, wo ich sagen kann, das ist richtig problematisch, weil das das gesamte Spiel auf den Kopf stellt. Es ist immer wieder ein interessanter Kampf zu sehen, dieser Kampf zwischen Exploitern, Bottern, Cheatern, wie auch immer, und den entsprechenden Spielefirmen, aber grundsätzlich haben die ein sehr hohes Interesse daran, dass ihr Spiel weiterhin gut spielbar ist. Also zu glauben, dass sich ein Game-Hersteller nicht für Botting interessiert, weil die Botter ja bezahlen und Accounts kaufen und so, ist halt kompletter Unsinn. Das ist auch so eine Theorie, die man immer wieder hört, das ist ja kompletter Blödsinn. Denn wenn ein Spiel so verseucht ist, dass man es nicht mehr spielen kann und das es keinen Spaß mehr macht, verdienst du damit nichts mehr. Oder zumindest mal bedeutend weniger, sagen wir es so. Also es ist absolut im Interesse von Game-Herstellern, dem Cheating Herr zu werden. Und bei den Spielen, die ich spiele, hat das auch im Großen und Ganzen sehr, sehr gut geklappt. Bei Diablo zum Beispiel, das war bei den Konsolen ein Problem, wo viele Daten lokal gespeichert wurden. Und ansonsten eben nicht so, auch wenn es da auch Varianten von Cheaten und Botten gab. Hallo Barlow, ich bin momentan meinen Schurken am Leveln und ich hatte eine Quest, wo ich einen Tiger töten muss für ein Quest-Item. Dazu gesagt gibt es nur diesen Tiger, der das Item droppt, also einen einzigen davon. Als ich beim Tiger ankam, war gerade ein Jäger dabei diesen zu zähmen. Beim ersten Mal musste er das Zähmen abbrechen, weil er sonst gestorben wäre. Nachdem er gegessen hatte und full live war, hat er es nochmal versucht. Das ist aber Respekt von dir. Der muss den ja dann deagrohen. Er muss ja dann glaube ich wegrennen, nehme ich mal an. Und dass du ihm dann nochmal das versuchen hast machen lassen, das hast versuchen lassen, so. Respekt. Finde ich nett von dir. Dabei hat er zwei weitere Mobs gepolt und ist gestorben. Nach seinem

Tod bin ich zu einem Tiger gegangen und habe meine Quest beendet. Ja, einige Minuten später bekam ich ein Whisper von dem Jäger, dass das wohl sein Tiger ist und ich ein A-Punkt-Punkt, dass ich ihm... Moment. Und dass ich ein A-Punkt-Punkt bin, dass ich ihm gekillt habe. Also ihm gekillt habe, den Tiger. Ich dachte, dass du ihm weggenommen hast. Hast du ja auch, quasi in seiner Sicht. Ich meinte nur, dass er es zweimal versucht hat und failed. Oh Gott, du hast nämlich gesagt, du hast gefailed, oder? Und ich müde die Fingernägel auf. Da kann ich wohl meine Quest machen. Die Nachricht kam nicht durch, weil ich schon auf ignore war. Gut. Zu meiner Frage, was würdest du so in einem Fall tun? Und inwiefern würdest du einen mobile object (**Mob**) taggen, an dem mehrere Leute Interesse zeigen? Gute Besserung, danke für den Content. Danke schön. Ich hätte es grundsätzlich genauso gehandhabt wie du, beziehungsweise vermutlich hätte ich, nachdem ich beim ersten Mal gescheitert bin, hätte ich den **Mob** gekillt. Also, das ist ja ein Quest-**Mob**. Der ist ja dazu da, dass man ihn tötet, um seine Quest beenden zu können. Du machst das ja nicht, um ihm den Spaß zu versauen. Und... Nee, also ich hätte es sogar okay gefunden, wenn du sagst, gut, ich kille ihn jetzt nicht, während er versucht, ihn zu zähmen. Das finde ich absolut fair, weil das wäre eine Sache, wo ich sagen würde, das ist ein bisschen ätzend, ein bisschen gemein. Er ist zuerst da gewesen, er versucht ihn zu zähmen, gut. Wenn er aber scheitert, dann hast du halt deinen Try. Ob du nun jetzt jemand anderes bist, der ihn zähmen will, oder den **Mob** killst, sodass der andere auf den Respawn warten muss. Und wenn er es dann versucht, stirbt, und du dann den **Mob** killst, ich weiß auch nicht, wie lange er dann braucht, um wieder dahin zu kommen, und ich habe keine Ahnung, wie lange die Respawnzeit ist, aber wahrscheinlich bist du doch schon fast wieder, wie der Respawn der **Mob**, bis er dann wieder beim Tiger ist, oder ist der Friedhof da in der Nähe? Ich bin mir da nicht genau sicher, könnte auch sein, dass der Friedhof relativ in der Nähe ist. Aber was ist denn seine Idee gewesen? Dass er jetzt stundenlang rumprobieren darf, diesen **Mob** zu zähmen, und alle anderen, die versuchen, die Quest zu machen, zu warten, haben, bis ihm das gelungen ist? Nee, bei aller Liebe nicht. Also, ich finde es fair, jemandem, der versucht, einen **Mob** zu zähmen, und der zuerst

an der Stelle ist, den Versuch zu geben, das zu tun, darüber hinaus, aber ist man dem jetzt nicht schuldig, so lange zu warten, bis er das dann irgendwann mal geschafft hat, nachdem er, ich weiß nicht, wie oft gescheitert ist. Und ja, ich kann verstehen, Jäger und Pet ist irgendwie was Besonderes, und man möchte irgendwie dieses oder jenes haben, weil es einen Look hat, eine Optik hat, die man vielleicht sonst nicht so leicht findet, wobei ich nicht weiß, ob es einen Strangle Form überhaupt welche gibt, die die einzigartige Optiken haben. Aber nee, dann zu erwarten, dass alle anderen stehen und liegen lassen, damit man das hinbekommen kann. Du bist im Recht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. In der lieben Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#749: Diablo III Support, Selbstdarstellung beim Sprechen, Unmoralischer Job

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 749 und den Themen Diablo 3 Support Selbstdarstellung beim Sprechen und unmoralischer Job Hallo Barlow und danke für die ganzen BMZ Videos. Bin gerade dabei die ersten was du gemacht hast erneut anzuhören. Oh Gott die sind ja sind jetzt irgendwie über zwei Jahre alt oder um die zwei Jahre alt mit Themen die gar nicht aktuell sind in vielen Fällen. Aber wenn Spaß macht warum nicht? Meine Frage du hast sicher schon mitbekommen dass Blizzard zukünftigen Support für Diablo 3 angekündigt hat. Jede Klasse soll ein neues Set bekommen jede Saison immer neue Legendaries oder Affixe von älteren sollen überarbeitet werden. Würdest du da bei neuen Sets wieder mal reinschauen? Was würdest du gerne für Sets und Legendaries für neue Builds wollen? Denkst du auch dass durch diese Entscheidung Diablo 4 erst wohl in ein bis zwei Jahren kommen wird und was sagst du zur Entscheidung von Blizzard dass sie jetzt Diablo 3 weiter supporten? Ich freue mich schon auf nächstes Jahr wenn BMZ 1000 kommt. Ja dankeschön. Ja das ist interessant weil es jetzt die BlizzCon steht kurz bevor. Diese Woche fängt die BlizzCon an oder diese Woche

findet die BlizzCon statt und je nachdem wie man es rechnet bei den Amis ist die fängt die kommende Woche dann mit dem Sonntag an und Sonntag ist auch noch BlizzCon Tag glaube ich aber gut. Kleinigkeit und da gehen sehr sehr viele davon aus ähnlich wie letztes Jahr schon wo es dann in den quasi Rückzieher gab und die große Enttäuschung dass möglicherweise etwas zu Diablo 4 vorgestellt werden wird und da gibt es diverse Anhaltspunkte für irgendwie ein Artwork Book in dem es um Diablo 4 gegangen ist oder gegangen sein soll und so weiter und sofort diverse Namensrechte die sich irgendwo gesichert wurden und ja so kurz um irgendwie es gibt Optimismus in der Fanbase dass es Neuigkeiten zu Diablo 4 geben wird und Neuigkeiten zu Diablo 4 meine ich jetzt nicht unbedingt Diablo 4 mobile oder so. Was ich im Zuge dessen interessant finde ist dass ich mir vorstellen kann dass es tatsächlich eine gute Idee ist bis dann eben Diablo 4 kommt Diablo 3 besser zu supporten als das vorher passiert ist denn ein großer Teil der der der potenziellen Käuferschaft von Diablo 4 hat vermutlich zumindest ein gesundes Interesse an Diablo 3 gehabt oder und es gespielt oder hätte vielleicht auch wieder Lust es zu spielen das heißt an sich ist das ein cleverer move wenn dem so sein sollte von dem eigentlich alle profitieren können also wenn es selbst wenn es bezahlt content wäre könnte man darüber streiten je nachdem wie gut er ist oder nicht aber wenn sie einfach nur so Sachen supporten ohne jetzt irgendwelche neuen Expansions oder so für Diablo 3 zu veröffentlichen umso besser. Ich habe immer wieder mal unregelmäßig in Diablo reingeguckt. In den vergangenen Seasons war das irgendwie so dass entweder Etienne oder mein Nachbar Johannes immer mal wieder Bock hatten Ründchen Diablo zu spielen und damit haben sie mich dann jeweils angefixt und ich habe dann auch ein bisschen gespielt ich habe auch in dieser aktuellen Season gespielt und bin zum ersten mal wieder soweit gekommen das ist schon lange nicht mehr der Fall gewesen dass ich mir diese diese Verzauberung diese Mainstay Verzauberung für die man erst so ein legendäres Jam hochleveln muss und dann mit einigen Ressourcen das dann offen ein ich glaube das Gott wie heißt denn das nochmal ancient müssen die Items sein damit man das machen kann und das hatte ich in den ganzen Seasons davor nicht weil das immer ein ziemlicher

grind ist um so ein Jam hoch zu bekommen auf keine Ahnung auf Level 100 müsste mindestens 25 greater rifts machen für nur eins und dann müsstest du es bis Level 100 schaffen und währenddessen kein Mal sterben oder halt Gold investieren damit du eine eine weitere Erhöhung hast also das ist schon ein ziemlicher ziemlicher Krampf habe ich in dieser season gemacht und ich muss sagen es macht wieder spaß aber man merkt auch immer so ein bisschen dass die Neuerungen fehlen oder nicht in dem Maße da sind die haben ein paar Kleinigkeiten überarbeitet ich war zum Beispiel überrascht zu sehen dass eine Waffe die ich zuletzt aus dem ja vanilla die abloh drei kannte die echoing fury das ist ein Kolb der ein sehr hohe chance hatte die gegner in die Flucht zu schlagen zu den also zu vier dieser furcht effekt das war immer so eine Mischung aus aus eigentlich ganz theoretisch ganz cooler war von praktisch wieder doch nicht weil dieser effekt total blöd ist die möchte eigentlich gar nicht haben und den haben sie überarbeitet in einen richtig richtig guten effekt vorher war es halt so man ist in der spec die ich gespielt habe eigentlich immer mit mit einer waffe rumgelaufen oder mit einer verzauberung quasi rumgelaufen in dem würfel dem heißt er red cube kanais cube mit der man mehr elite damage gemacht hat also mehr schaden an elite gegner und bossen und ja diese saison ist es halt so dass die echoing fury verzauberung oder der effekt durchaus eine richtig richtig gute alternative ist und so und wenn die das weiterhin machen sollten unbeliebte legendaries überarbeiten und das ein oder andere mal vielleicht ein set überarbeiten oder neues dazu bringen dann würde mich das erheblich motivieren das weiter zu spielen denn das ist so ein bisschen was was ja was mich persönlich halt interessiert dass es so neue dinge gibt die man so ein bisschen ausprobieren kann ich komm zwar trotzdem oft wieder zu alten specs zurück aber auch dass man schaut dass die alten specs vielleicht ein bisschen gebalanced werden dass es nicht immer nur eine art und weise gibt eine bestimmte klasse zu spielen und nichts anderes sondern dass die anderen zumindest in einer ähnlichen liga spielen müssen jetzt nicht alle im endgame in jedem bereich gleich stark sein aber dass man zumindest wenn man bock hat auf die und die spec nicht den totalen rotz nicht angelacht hat und ich finde es gut ich hoffe dass sie das dann wirklich machen und durchhalten dass das

jetzt nicht so eine einmalige geschichte ist um so ein bisschen so einen kleinen blitzkonn diablo hype zu erzeugen oder und abzugreifen aber ich kann mir schon vorstellen dass es in deren interesse liegen würde wenn du sagst ein bis zwei jahre also ein ein jahr hätte ich sehr kurz gefunden wenn diablo in einem jahr kommen würde ein bis zwei jahre ist durchaus im bereich des möglichen sich bis dahin die kuntschaft so ein bisschen warm zu halten wäre nicht die blödeste idee abwarten hallo Barlow mich beschäftigt die selbst darstellung und ich bin gespannt darauf was du der die dinge wunderschön analysieren kann darüber denkst ich mache schon sehr lange musik hip-hop und stand auch schon mehrfach auf der bühne ich kenne also das phänomen wenn das publikum nicht pusht und ich indirekt zum beispiel jubeln oder direkt mit der aussage du bist der wahnsinn dazu treibt etwas zu tun was man ohne publikum nicht unbedingt machen würde zum beispiel mehr energie in die show pressen da man merkt dass die leute nicht abfeiern mann entklammern ich fängt automatisch damit an sich selbst darstellen dazu verhalten als man es ohnehin schon tut ja ok ich glaube also ich muss immer ungern zwischendurch ein aber ich würde nicht unbedingt unterschreiben dass das selbst darstellende ist also dass die dass das dieser teil ist und dann du machst ja das was du machst ist eine gewisse form von kunst man kann immer darüber streiten jeder der eine wird sagen dass es mich weniger oder mehr kunst aber in der gewisse form von kunst ist es und deswegen würde ich jetzt nicht unbedingt sagen dass das rein selbst darstellender ist weil es ein integraler bestandteil dieser kunst ist ohne das funktioniert es sich nicht sich selbst darzustellen also auf der bühne irgendwelche dinge von sich zu geben also deswegen ich würde das nicht so das klingt so negativ wenn du sagst dass es selbst darstellen es ist halt teil der kunstform die du da wahrnimmst ein beispiel dafür stefan rabin seiner rubrik rabin gefahr sich dabei filmen lassen wie es ihm bei einem kunstflug geht ich vermute mal dass er das ohne dass er das ohne der großen zuschauer schafft nicht getan hätte natürlich nicht aber das ist ja das konzept wiederum der sendung auch da muss man sagen im prinzip ist das ja auch eine ja eine unterhaltungsform ob man das jetzt kunstform nennen möchte oder nicht aber natürlich ist der witz dieser geschichte dass man etwas aufnimmt damit es andere sehen das ist so ein

bisschen wie zu sagen den kinofilm hättest du nicht gemacht oder den dialog in dem kino film hättest du nicht gemacht wenn keine kamera dargestanden hätte ja das ist richtig aber das ist ja das prinzip von einem kinofilm und genau in dem fall ist das prinzip der fernsehsendung dass man halt für zuschauer etwas macht und dass den zuschauen anschließend zeigt ich frage mich läuft das noch und nach dem motto kippe it real und was heißt das eigentlich das werde ich dich gefragt was für dich kippe kippe real heißt ein gutes beispiel sind auch leute die gewisse inhalte für ihr publikum produzieren obwohl sie lieber etwas anderes machen würden was aber gegebenenfalls weniger lukrativ ist oder musiker die sich dem trend anpassen zum erreiche um zu erreichen dass sie gefeiert werden und sie damit geld verdienen auch da muss ich ganz kurz einhaken weil nicht jeder kann sich frei erlauben alles zu machen genau wie du in deinem job nicht sagen kannst ich fieke jetzt nicht in den laden oder ich mache dieses oder jenes nicht weil du dann das risiko eingehst den job zu verlieren oder zumindest nicht so eingesetzt zu werden wie es optimal wäre oder den optimalen verdienst zu haben das gilt auch für andere und auch für kreative menschen dann gibt es vermutlich unter euch ist vielleicht der ein oder andere der sich für musik interessiert und vielleicht auch selber musik macht und der dann sagen wird ja gut aber wenn ich jetzt werbe jingles mache dann ist das nicht das geilste der welt und ich das was mir spaß macht aber von irgendwas müssen brötchen auf den tisch kommen also das sehe ich erstmal nicht per se so kritisch ich weiß glaube ich in welche richtung das kommt wenn man komplett unehrlich wird und unglaublich wird das kann ich verstehen aber es gibt viele nur außen dazwischen so viele viele ja wie soll ich das beschreiben viele graustufen zwischen diesen schwarz und weiß wie ich darauf komme ist dass ich bei youtube teilweise auf content stoße indem die youtuber völlig überspielt wirken und das ganze mit hektischen schnitten unterstützen selbst wenn der kern des inhaltes im ersten moment interessant wirkt kann ich es nicht ab wenn sie sich selbst mehr den mittelpunkt stellen als das thema worum es geht als das thema warum es eigentlich gehen sollte dazu fällt mir trille barthom ein ein World of Warcraft (WoW) streamer er bat in seinem stream darum feedback zu einem youtube video zu geben hat es verlinkt nachdem

ich mir angeschaut habe gab ich in meiner rückmeldung ich habe ihm gesagt dass ein video gut produziert sei der schnitt und die effekte allerdings nicht seine persönlichkei widerspiegeln da er keine 16 mehr ist es wirkte mega unauthentisch auf mich da er sonst sehr reflektiert und kein mensch der effekt tascherei ist so wirkt er jedenfalls in seinen streams ja auch da ganz kurz ein einhaken stream und youtube video ist nicht dasselbe also von der von der gesamten art und weise wie man produziert jetzt auch da ein beispiel was er von mir kennen werdet wenn ich streamer dann ist das viel viel entschleunigte viel langsamer als zum beispiel ein blog video ja meine klasse videos die ich gemacht habe das eine ist halt vorgeschrieben und im prinzip so auf pointe und pointe auf pointe aufbauend und wirklich wort für wort vorher überlegt und in einem bestimmten tempo und auch mit überlegten änderungen des tempos weil es halt dem inhalt dient und ein stream ist halt live beim zocken wer kann es halt mal sein dass du eine minuten lang nicht sagst außer oder irgendwas gemurmelt in den wahren gleich noch hier lang dass das sehr unterschiedlich ist das ist nicht verwunderlich weil es ganz unterschiedliche dinge sind das ist so du sagst du bist hiphoper es ist ein bisschen so als würde man sagen wenn du mit deiner oma telefonierst klingst du anders als auf der bühne das stimmt hat aber jetzt grundsätzlich nichts damit zu tun dass irgendwas davon nicht authentisch wäre oder so mir fällt es auch bei berichterstattung auf bei den erzähler die selbst so betont wie es kein normaler mensch machen würde das ist ein studiertes sprechen ja leider kein einzeln fall erklärungsverdacht moment wenn er richtig das war erklärungsversuche mein lieblingssatz ist immer ich wiederholen gerne wann satan das nächste mal zum morden aufruf steht in den sternern doch eines scheint gewiss gehör würde mit sicherheit finden das ist so diese diese investigativ stimme ja auch da weiß ich was du meinst und noch mal wieder so ein stück weit das etwas ein studiertes sprechen ist heißt erstmal nichts weil auch sprechen und ein studiertes sprechen halt auch in gewisser art und weise kunstformen sind nimmt ihr halt synchron sprecher das sind sehr häufig schauspieler und das sprechen ist so ich will nicht sagen die hälfte der arbeit eines schauspielers aber ein ganz ganz großer und wichtiger teil der künstlerischen arbeit die eben schauspieler macht und und von sich gibt und

auch teilweise dialecte zu lernen und so ein sprach habitus zu lernen wenn er hatten zum beispiel jemand berühmtes spielt zu versuchen möglichst nah an diesem vorbild dran zu sein und so also dass etwas ein studiertes heißt nicht notwendiger weise dass es fake ist im sinne von natürlich ist es fake wenn schauspieler etwas vorspielt aber das hat das das erlaubt ihr keine wertung darüber anders ist es bei film da weiß ich genau dass es fiction ist und es um eine geschichte geht die im vordergrund steht die schauspieler dazu da die geschichte so glaubwürdig wie möglich zu erzählen ich frage mich selbst gerade erneut weshalb ich probleme mit der selbstdarstellung bzw. den gespielten habe warum es mich so beschäftigt das weiß ich auch nicht bleibst du wie du bist denke dass dem echten leben nicht großartig bist an den ich großartig anders bist aus hamburg nach hamburg also ich glaube ich kann grundsätzlich verstehen was du meinst ich glaube was du in welche richtung du gehst es zu sagen es gibt menschen die die so eine art von nicht authentischer persona entwickeln ja die sich quasi selber schauspielern wenn man das so bezeichnen möchte und auf die art und weise dann zum beispiel inhalt videos und so weiter veröffentlichen und manchmal gibt es das ja auch dass zum beispiel comedien so eine so kleine unterrollen haben in diese schlüpfen paar von euch werden auch hape kerkeling kennen oder so der hat ja vermutlich zehn oder zwanzig verschiedene charaktere gehabt in ihr geschlüpft ist das wieder aus einer sonderform davon und dann gibt es halt so leute wie bei twitch so was wie doktor disrespect zum beispiel heißt der doktor das ihr wisst glaube ich wenn ich meine auch so ein typ der in so eine rolle schlüpft beim streamen und andere typen wie die asm und gold glaube ich auch so ein bisschen der auch von sich zumindest gesagt hat dass er in so eine rolle schlüpft wenn er inhalte produziert mir wäre das glaube ich zu anstrengend das so ganz extrem zu machen also wirklich so einen kompletten stream oder oder eine komplette videoserie so so zu produzieren weil das glaube ich ein hohes maß an konzentration erfordert aber es hat bestimmt auch irgendwie seine zielgruppe der das spaß macht die es hat lustig finden so ein übersteiger übersteigert einen lustigen charakter zu sehen und was über youtube beschreibst das ist halt irgendwie auch wieder so eine frage was was man für eine zielgruppe hat oder gerne hätte es gibt halt

welche wenn ihr in deren kanäle guckt und schaut euch die thumbnails an dann sind das immer so video nicht videos immer so so bilder und fotos wo ich das gefühle das sind immer dieser ausschnitt aus kevin allein zu haus mit diesen großen weit aufgerissenen augen also die so in dieser art gibt es halt einige kanäle und videos und das ist halt immer so eine frage der zielgruppe und ich kann mir vorstellen dass es manchmal so ist wenn man etwas für jüngere zielgruppen produziert dass ich möchte den jüngeren jetzt nicht unrecht tun aber wenn man für kinder produziert die sind halt nicht in nicht immer in der lage jede sprachliche feinheit und so was wahrzunehmen und nur aus und wahrzunehmen und da funktioniert so ein übersteigert ist vielleicht viel viel besser weil sie erkennen können oh das ist jetzt eine überraschte situation das ist lustige böse situation und so und vieles von dem was du beschreibst sind tatsächlich so so so so so teile der entsprechenden kunstform ich muss sagen beim bei manchen dingen gerade da wo du es ab segnest und sagt das ist in ordnung finde ich es unglaublich anstrengend nämlich bei filmen wenn ich deutsche synchron sprecher in filmen höre macht mich das wahnsinnig weil deutsche synchron sprecher in filmen anders klingen als deutsche in filmen und das ist so absurd also weil man hören kann alleine anhand dessen wie gesprochen wird ob das ein synchronisierter film ist oder nicht die rede nicht mehr wie authentische menschen sondern nur noch wie so eine so eine so eine so eine klauen spastikversion ja die erkennt die typischen männerstimmen wo die dann so was sagen wie irgendetwas ist ihr faul so spricht halt kein mensch und sie würden das auch in deutschen film nicht tun wir sagen was er faul aber in den amerikanischen filmen in synchronisierten wird irgendwie so ein komisches pro hei daraus gemacht und ich verstehe nicht mal genau warum das so ist weil das im original auch nicht so ist im original reden die halt auch meistens relativ normal das muss irgendwie irgendwann mal angefangen haben und dann hat sich das zu etwas entwickelt von dem die leute glauben dass es professionell klingt auch richtig anstrengend ist das bei weiblichen stimmen ich habe mal das das vergnügen gehabt mit einer weiblichen synchron sprecherin zu sprechen die halt sagt die im prinzip sprechen alle fast alle frauen beim synchron sprechen exakt gleich gibt ganz ganz ganz ganz ganz ganz weniger

ausnahmen also so nicht die stimme von skully zum beispiel aus ex weil die so zu einer hohen wiedererkennung sehr haben und anders gesprochen werden aber sie sagt bei allen anderen bist du halt im prinzip austauschbar gut aber das geht jetzt wieder glaube ich wir können hier immer von hölzken auf stöckchen kommen ich glaube wenn man selbst das gefühl hat sich verstellen zu müssen um um inhalte zu produzieren dann ist es problematisch wäre es zumindest in den meisten fällen für mich weil ich das unglaublich anstrengend finden würde und deshalb mache ich es halt nicht was aber nicht heißt dass ich nicht zum beispiel so was wie blogs mache und und ähnliche videos wo ich bestimmte dinge als stilmittel benutze die sonst nicht machen würde wenn ich mich über dinge aufrege in so einem schurken blog oder irgendwas anderes dann tue ich das natürlich in einer viel viel übersteigerteren form als ich das im normalen leben tun würde wenn ich über dieselbe sache rede meistens mit oder manchmal zumindest ganz einfach weil ich das in dem punkt besser finde um den gag rüber zu bringen um die point pointe rüber zu bringen ja doch interessant interessantes thema hi Barlow vielen dank für den content ich höre die BMZ seit einigen wochen immer sehr gerne hauptsächlich zur unterhaltung weil ich spannend finde was die leute so fragen natürlich ich finde es übrigens auch richtig spannend was die leute fragen ich immer wieder wenn ich die die neuen fragen raussuche momentan mache ich das immer in so blöcken wo ich halt von etlichen videos halt keine ahnung an 20 30 fragen rausschneiden nicht immer von jedem tag eins und ja ich bin auch immer wieder wir überrascht welche vielfalt von von von fragen und themenvorschlägen es gibt und in welche richtung gehen nun komme ich selbst einmal mit einer frage mich beschäftigt aktuell das thema umweltschutz durch aktuelle themen und debatten ist es auch bei mir stärker in den fokus gerückt aber vielen bei ganz ganz ganz ganz ganz vielen grundsätzlich versuche ich nicht unnötig unsere umwelt zu belasten beziehungsweise einen kleinen ökologischen fußabdruck zu haben und schaffe das auch in einigen bereichen fahre zum beispiel einen erdgaswagen anderen aber eher weniger es ist zum beispiel keine fleisch habe ich jedoch das problem dass ich meinen lebensunterhalt auf eine art und weiß verdiene die der umwelt nicht zuträglich ist ich bin pilot einer linienfluggesellschaft also ein

spezialisierte beruf mit dem ich nicht einfach mal sagen kann wechsel die firma beziehungsweise sollte ich das tun es würde nicht sein es ist der springende punkt also du könntest vielleicht wechseln aber dann wirst du ja immer noch pilot bei einer fluggesellschaft ich bin der meinung fliegen gehört zu unserer heutigen industriegesellschaft aber ich finde ebenso dass gewisse flugreisen überflüssig sind da sind wir uns glaube ich eigentlich dass gewisse flugreisen überflüssig sind auf die belastung für die umwelt bezogen habe ich mich schon öfter gefragt ob ich diesen beruf weiter mit meinem gewissen vereinen kann oder ob der planet womöglich etwas davon hätte wenn ich mir einen anderen job suche würde ich entschuldigung würde dann nicht einfach jemand anderes an meine stelle rücken ich glaube ja glaube ich auch wir kommen gleich dazu was das was in dem punkt das hauptproblem ist dass es nicht das leute pilot werden und das leute flugreisen machen wollen bin ich eventuell gar nicht mit dem schlechten moment bin ich eventuell gar nicht der mit dem schlechten ökologischen fußabdruck sondern vielmehr der passagier und müssten die passagiere zurückgehen beziehungsweise sie von selbst erkennen welche flugreisen unnütz sind diese auch nicht mehr antreten damit unser planet etwas davon hat weiter so und alles gute gesundheitlich dankeschön ja das ist immer so eine so eine so eine diskussion die man beliebig fort führen und den beliebig weit treiben kann zu sagen wenn man die umwelt schützen schützen muss dann muss man dies machen und jenes machen und jenes machen und jenes machen und jenes machen und es ist immer unglaublich anstrengend die die diskussion auf diesem level zu führen weil alle nase lang kommt irgendwer an und entdeckt gerade irgendwas für sich was er in irgendeiner zeitschrift gelesen hat was irgendwie auch ein ökologisches problem darstellt egal wie groß oder nicht groß das tatsächlich ist reicht ja schon aus dass es als solches wahrgenommen wird und hinterfragt dich dann nachdem er selber oder sie selber für sich erkannt hat dieses problem kann ich für mich lösen oder minimieren ob du das denn auch schon tust wenn du dann sagst das interessiert mich ehrlich gesagt keinen fick dann hat er irgendwas gefunden wo er oder sie dann schreien kann aber du machst den planeten kaputt und so weiter und sofort und das ist mittlerweile so bei manchen leuten so eine art von hobby geworden die

so bedenkliche form annehmen weil es glaube ich nicht mehr darum geht ob nun wirklich irgendwas gutes getan wird oder nicht sondern nur noch um so ein so ein revier zu haben an das man viele orten heften kann dafür dass man der möglichst beste der umweltbeste mensch auf dem planeten ist und realistisch betrachtet glaube ich dass die meisten von uns kompromisse wählen und wählen müssen und dass es erstmal auch in ordnung ist kompromisse zu wählen so ein kompromiss ist zum beispiel zu sagen mein beruf ist sicherlich nicht der ökologisch beste auf dem planeten aber ich bin mir trotzdem a dessen bewusst und ich bin mir bei vielen anderen dingen wo ich halt viel leichter die auswahl habe bewusst und treffe entscheiDungeon die die ich auch oder sogar ausschließlich nach ökologischen gesichtspunkten treffe das ist nämlich erstmal ein richtig richtig guter anfangen der nächste punkt ist als ich zu fragen ob das was ich machen möchte der weißheit leistet letzter schluss ist also ob das die die die grundlegende lösung für etwas wäre und wenn du jetzt sagen wird dass ich höre auf als pilot zu arbeiten dann bekämpft aus meiner sicht erstmal ein symptom also ja du gibst deinen job dann ab dann kommt jemand anderes nach und macht diesen job solange der der der bedarf für diese flugreisen da ist wird es leute geben die den job machen es gibt leute die machen viel viel schlimmere dinge nur weil sie geld dafür bekommen also und pilot ist ja nun sehr renommierter beruf und auch ein halbwegs gut bezahlt habe wir alle wieder alle piloten die bude einrennen sagen ist gar nicht wahr ich ich würde bei lidl halbtags mehr verdienen als als pilot aber das ist nicht der schlechteste bezahlte beruf anderer wichtiger punkt glaube ich ist dass auch geld dass man verdient eine ressource sein kann mit der man gutes tut und das kann man sich halt auch überlegen dass man sagt naja gut ich kann nicht mal eben so easy den beruf wechseln und irgendwas machen aber das was ich mache gibt mir einen ganz guten lebensunterhalt und vielleicht kann ich von dem lebensunterhalt den ich verdiene andere dinge machen die einen größeren positiven eintritt haben als einfach nur ein job aufzugeben und das ist glaube ich auch kein ganz blöder oder dummer ansatz so ein bisschen muss man immer sagen wer frei ist von schuld der werfe den ersten stein und eigentlich gibt es dann ganz ganz wenige die den ersten stein werfen dürfen zum beispiel niemand

absolut niemand der sich dieses video gerade anschaut wer energie und damit ressourcen dafür aufwendet der um sich unterhalten zu lassen der hatte auch eine wahl getroffen und jetzt mag man sagen das ist kein großer einfluss den es hat aber wir waren ja beim maßstab wer frei ist von schuld und nicht wer relativ wenig schuldig ist und dasselbe gilt dann und die diskussion haben wir auch schon häufiger gehabt was ist mit dem gerät auf dem du das video schaust vieles davon wird nicht wieder verwertbar sein vieles wird wenn es wenn es defekt ist irgendwann in den rest oder sondermüll wandern und so weiter und sofort und es besteht wenig bis keine notwendigkeit zumindest der nutzung für die reine unterhaltung und das ist ja in dem fall hier so weil denn ihr sagt es ist so lehrreich was ich mache dass das unter weiterbildung fällt und ja ich glaube das ist so so mein ansatz an der sache ich finde es gut wenn man sich dessen bewusst ist dass es dinge gibt die man verbessern kann und verändern kann ich glaube nicht dass verzicht immer die beste variante ist ich glaube dass also in manchen punkten sicherlich aber nicht uneingeschränkt glaube dass es manchmal bessere hebel gibt an den man ansetzen kann und bei den flugreisen zum beispiel ist der hebel wo wo jeder einzelne ansetzen kann halt die komplett unnötigen nicht zu machen ja oder halt alternativen zu suchen die also um eine entsprechende reise zu machen alternativen zu suchen die dann ökologisch freundlicher sind andere lösung könnte möglicherweise sein sich zu überlegen haben wir denn alternativen womit wir in zukunft flugzeuge betreiben können die ein die besser für die umwelt sind als große menge an kerosin zu verbrennen das weiß ich nicht da bin ich persönlich kein experte für vermutlich gibt es irgendwelche möglichkeiten aber vielleicht zappelline wieder oder so aber damit ich keine experte für aber der erste und wichtigste schritt ist glaube ich für mich selber ein bewusstsein für dinge zu entwickeln ein auge auf auf bestimmte probleme zu haben und zumindest die schalter die man leicht umlegen kann umzulegen weil ich glaube dass die schalter die man umlegen kann und leicht umlegen kann umzulegen schon mal ein erheblicher gewinn ist und ich glaube vor allen das ist in der vergangenheit oftmals nicht passiert ist weil sich leute dessen nicht bewusst waren wie problematisch eine vermeintlich einfache und unbedeutende handlung ist nehmt euch nur das

thema müll und müll trennen da hat sich vor 30 jahren oder 40 jahren kaum jemand so gedanken darüber gemacht wie heute oder was wir auch schon mal als thema hatten dass es eine zeitlang war das hat zumindest der christoph drosser von der zeit ausgerechnet das eine zeit lang so war dass alleine der stand-by betrieb von elektrogeräten in deutschland so viel strom gezogen hat dass man ein kernkraftwerk bräuchte um das zu speisen und das sind alles so dinge das sind im prinzip kleinigkeiten jeder ändern kann wo sich aber viele leute dessen nicht bewusst waren und nicht etwa im gegensatz dazu gesagt hätten ich weiß dass es ist mir nur scheiß egal so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuhören macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#750: Das Leben gerettet, Ihr Hordler..., Gaming Druck von oben

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 750 und den Themen Das Leben gerettet, Ihr Hordler und Gaming Druck von oben. Hallo Barlow, hat dir schon einmal jemand das Leben gerettet? Einmal wäre ich im Alter von acht oder neun Jahren im Schwimmbad beinahe trunken, ich war im Wellenbad und mein Vater saß am Rand des circa 20 Meter langen Beckens. Als mich eine große Welle überraschend heftig traf und von den Füßen riss, rutschte ich unter Wasser, dabei vom Nichtschwimmer in den Schwimmbereich ab, direkt unterhalb der Wellenmaschine und so war ich unfähig aufzutauchen. Nach einer gefühlten Ewigkeit und brennenden Lungen packte mich jemand und zog mich an die Oberfläche, es war mein Vater, der durchs ganze Becken gehetzt war, nachdem ich untergegangen war. Paar Jahre später waren wir in den Alpen wandern, als ich auf einem Bergpfad ausrutschte und eine 40 Meter hohe Felswand hinabgestürzt und wäre, hätte mein Vater mich nicht im letzten Moment noch im Arm zu fassen bekommen und mich wieder hochgezogen. Hast du schon mal jemandem unmittelbar das Leben gerettet oder wurdest selbst gerettet? Gute Besserung und danke für

deinen Content. Lass mich kurz überlegen, ich wüsste jetzt keinen Fall, wo ich mit Sicherheit jemandem das Leben gerettet hätte und auch keinen Fall, wo mir jemand mit Sicherheit das Leben gerettet hätte. So ähnliche Fälle wie du das beschreibst, kenne ich allerdings einige, also gerade mit dem Ertrinken. In meiner Freundin ist das passiert, der Carla, die als Kind fast ertrunken wäre, meine Schwester ist das passiert beim Schwimmen im Meer. Die ist an irgendeiner Stelle gewesen, ich weiß gar nicht wie heißen die Dinge, Siele? Diese Dinge, wo der Meeresboden locker so einen halben Meter tiefer ist oder so, wenn er da reintritt, strutscht er halt runter. Und sie konnte halt noch nicht schwimmen zu dem Zeitpunkt und hatte halt das Glück, dass zu dem Zeitpunkt ein paar Jungs mit ihrem, also etwas älter als wir, sie war klein, sie war keine Ahnung, sechs, sieben oder so, wenn es hochkommt, vermutlich sogar noch kleiner. Und da waren ein paar Jugendliche mit ihrem Schlauchboot unterwegs und haben gesehen, dass sie da untergetaucht ist und haben sie gegriffen und rausgezogen. Es ist natürlich immer schwer zu sagen, ob das jetzt tatsächlich wirklich tödlich gewesen wäre oder ob sie einfach mit der nächsten Welle wieder auf ein Stückchen Boden gespült worden wäre, von dem aus sie hätte weiter laufen können und vielleicht nur ein bisschen gehustet hätte oder so. Aber ich habe so eine Geschichte, wenn ich da im Nachhinein drüber nachdenke zumindest, dann ist das eine, wo mir wahrscheinlicherweise zwar auch niemand das Leben gerettet hat. Ich nehme an, dass ich wahrscheinlich nicht in Lebensgefahr war, aber mit allen Zusammenhängen, die dazugehören, ist die so richtig gruselig, würde ich sagen. Und deswegen machen wir jetzt quasi die True Crime Variante von BMZ heute mal. Oder so ein bisschen, wenn ihr so Mindhunter oder solche Serien mögt, das Ganze jetzt etwas, was mir im realen Leben passiert ist. Und ich habe echt so ein paar Sachen mal nachschlagen müssen von vielen Sachen. Dann habe ich jetzt auf die Schnelle auch nicht alle Fakten zusammenbekommen. Aber die ganz groben Infos und die Vorgeschichte zuerst. Ich bin 1974 geboren. Und meine Eltern sind 1977 in einen kleinen Ort gezogen zwischen Krefeld, Gladbach und Düsseldorf. Der heißt Schiefbahn. Ungefähr 12.000 Einwohner. Und wir haben am nördlichen Rand von Schiefbahn gewohnt. Und dahinter sind im Prinzip Felder für, keine

Ahnung, ich würde mal sagen, so ein halber Kilometer, Kilometer ungefähr. Waren damals dort Felder. Das sieht heute ganz anders aus. Heute ist da fast alles bebaut. Und dann kam die südliche Grenze der Stadt Willig. Also beides gehört mittlerweile zur Großstadt Willig, aber eine der Gemeinden dort hieß eben auch noch Willig. Und ich habe also am nördlichen Rand von Schiefbahn gewohnt. Und dann kamen ganz, ganz viele Felder. Dann kommt der südliche Rand von Willig. Und an dem südlichen Rand waren noch so ein paar alte Bahnanlagen. Und unter anderem in der Nähe auch noch eine britische Kaserne. Die Briten haben ja zu dem Zeitpunkt noch in Nordrhein-Westfalen, ich glaube noch in anderen Teilen Deutschlands, waren sie so die Besatzungsmacht. Die Amerikaner waren es in Süddeutschland. Die Briten waren es zumindest bei uns in NRW. Und ich glaube auch noch irgendwie in anderen Teilen im Westen eher. Die Russen waren es natürlich im Osten. Und ich weiß gar nicht, wie es mit den Franzosen war. Ob die überhaupt auch besetzt haben oder ob die nur in freundlicher Nähe gewesen sind. Egal. Bei uns waren es jedenfalls die Briten. Und 1978, also ein Jahr, nachdem wir nach Schiefbahn gezogen sind, dieses kleine malerische Kaff, in dem nichts los ist, wurde dort ein Junge ermordet. Zwölfjähriger Junge, Sohn eines britischen Soldaten. Also quasi, wenn wir das so einordnen, jetzt nicht so extrem weit entfernt von da, wo ich wohne. Weil zwischen dem, wo ich wohne und dem mutmaßlichen Tatort, wir wussten das allerdings nicht so genau, da waren nur Felder dazwischen. Also nicht viel zumindest außer den Feldern. Die Felder waren so, wenn ich es richtig in Erinnerung habe, größtenteils so, es gab Apfelplantagen, es gab Maisfelder. Und ich glaube, es gab auch noch ein paar Getreidesorten, aber zumindest in der Gegend im südlichen Teil war es Mais und Äpfel. Und wie ihr euch denken könnt, sind diese Pflanzen halt auch relativ hoch. Also Apfelbäumchen und Maispflanzen sind halt relativ hoch. Zu dem Zeitpunkt wussten wir natürlich, das ist ja nicht wie heute, wo man Internet hat und irgendwie 10 Millionen TV-SenDungeon und weiß der Teufel was und alles nachgucken kann. Das heißt, die Informationen über diesen Fall waren relativ rar gesehen. Ein bisschen mehr Informationen gab es ein halbes Jahr später, da war der Mordfall nämlich noch immer ungelöst. Im Rahmen

übrigens, das sind die Hunde jetzt hier, die gerade rumtrappeln. Also keine Sorge, hier läuft jetzt gerade kein Mörder durch die Wohnung. Ein bisschen mehr Informationen gab es später, ich glaube Mitte 79, Anfang 79, der Mordfall war noch immer nicht gelöst und es gab halt diese legendäre Fernsehserie Akten, Zeichen, XY, wo halt ungelöste Kriminalfälle besprochen werden. Und da ist unter anderem dieser Fall von dem Jungen besprochen worden. Ich glaube, das gibt es sogar heute noch auf YouTube. Also ich müsste mal genau reingucken, um zu wissen, was denn laut heutigem Stand die exakten Informationen gewesen wären, die wir damals hätten haben können. Aber spielt erst mal für den Teil der Geschichte auch gar nicht so die extreme Rolle. War also noch nicht gefasst, der Mörder. Und ich weiß noch, dass meine Mutter irgendwann viel später mal sagte, dass sie sich damals halt dachte, oh mein Gott, wo sind wir hier nur hingezogen? Aus Darmstadt ist jetzt keine riesengroße Großstadt und auch kein Chicago oder so, aber aus der Großstadt raus in so ein kleines malerisches Dörfchen und dann treibt dort irgendein Serienmörder sein Unwesen. Es war tatsächlich übrigens ein Serienmörder, Kurt Steinweg hieß der und der ist später gefasst worden. So jetzt springen wir ein paar Jahre nach vorne. Ich kann nicht genau sagen, in welchem Jahr es war. Ich war auf jeden Fall noch auf der Grundschule. Das heißt, es muss zwischen 80 und 84 gewesen sein. Ich glaube, es müsste so um 82 um gewesen sein. 1982 also und ich bin mit meinem Klassenkamerad Markus unterwegs und wir fahren mit dem Fahrrad durch besagte Felder. Das war nichts Ungewöhnliches da durchzufahren, weil das der kürzeste Weg von da aus zum Beispiel zum Schwimmbad war. Es war aber auch eigentlich auch so Richtung Schule und überhaupt. Es war halt irgendwie eine Stelle, wo ansonsten nicht viele Autos gefahren sind und man spielen konnte. Dann war noch so eine Pferdekoppel da in der Nähe, wo einige Kids sich so eine kleine Hütte gebaut hatten. Also das war so ein Ding, wo wir üblicherweise spielen waren. Häufiger mal. So an uns vorbei fährt ein. Dreier BMW Silber Metallic hellgrüner Dreier BMW. Ich weiß nicht mehr genau welche welche Sorte. Ich glaube, es waren 320 Aber das habe ich damals sofort irgendwie als Kind. Man mag Autos und den den alten Dreier von damals den fand ich irgendwie auch ganz schick und fährt an uns

vorbei. Erst mal nichts Ungewöhnliches. Wir fahren weiter mit den Rädern. Der kommt wieder zurück, fährt nochmal uns vorbei und hält dann irgendwie an und und fragt uns nach dem Weg. Und ich denke mir nichts dabei. Der fährt irgendwie wieder weiter und. Markus, mit dem ich da unterwegs bin, erklärt mir halt, dass der Typ seinen Lörres aus der Hose hängen hatte und da wohl zu Gange war. Ist mir überhaupt nicht aufgefallen. Ich habe da gar nicht darauf geachtet. So dann kam er noch nochmal wieder und dann ist mir das dann eben auch aufgefallen, dass er da offensichtlich seine Hose offen und viel Spaß hatte, während er mit uns achtjährigen Kids gesprochen hat. Und das erste, was ich was ich dann gemacht habe, ist irgendwie irgendwie. Ich weiß gar nicht, ob er mit Markus gesprochen hat oder so. Das erste, was ich gemacht habe, ob nun davor oder unmittelbar danach. Ich weiß es nicht mehr, war mir das Nummernschild zu merken. Und zum Glück war ich irgendwie so ein ein ein Nerd, was was Zahlen und so betrifft. Deswegen ist mir sehr leicht, viel mir das Nummernschild zu merken. Ist natürlich auch nicht so viel. Es besteht aus dem Ortskennzeichen. Das war VIE für Viersen und dann halt zwei Buchstaben und dann eine dreistellige Zahl war es, glaube ich. Also nicht viel zu merken, aber das waren so die Sachen, die ich die ich mitbekommen habe. Und die ich im Kopf behalten habe. Was für ein Auto, was für ein welche Farbe, welcher Typ und das Nummernschild. So. Und der drehte dann irgendwie ab. Und kam nicht mehr wieder. Und alles war war irgendwie soweit in Ordnung. Und uns war das natürlich irgendwie ein bisschen unangenehm. Was ist ein bisschen? Das war uns peinlich. Also es war wir waren jetzt nicht geschockt oder so. Wir waren ich nehme ich mal an beide. Ich weiß es ehrlich gesagt kann ich habe das bei Markus auch der Fall war. Aber wir waren halt aufgeklärt. Also wir wussten schon, was was er da gemacht hatte. Aber es war uns halt auch unglaublich peinlich. Deswegen haben wir erst mal gesagt, boah, das erzählen wir jetzt aber keinem. Dann werden wir nachher ausgefragt. Dann müssen wir erklären, was er da gemacht hat und so. Das ist fürchterlich peinlich. So glücklicherweise im Nachhinein für uns beide habe nur ich mich daran gehalten, das keinem zu erzählen. Und Markus hat das weiter erzählt, die Geschichte an seine Eltern. Natürlich im Nachhinein richtigerweise. Aber auf der anderen Seite kann

ich halt auch sagen, ich kann irgendwie die Kids verstehen, wenn die sowas halt sich nicht trauen zu erzählen und vielleicht auch gar nicht so schlimm einstufen. Muss auch sagen aus unserer Sicht, es war ja auch nicht so extrem schlimm. Der hat uns nicht irgendwie mitgenommen im Auto. Er hat uns nichts getan. Er hat uns nicht berührt. Gar nichts. Er ist einfach nur in seinem Wagen gesessen und meinte, da ein bisschen mehr von ihm zeigen zu müssen. Als als uns lieb gewesen wäre, lieb gewesen ist. Und Markus hat das seinen Eltern erzählt. Die sind zur Polizei gegangen und daraufhin hatten wir dann auch Besuch von der Polizei. Und da wir den Typen sehr genau beschreiben konnten und ich exakt wusste oder wir exakt wussten, was für ein Auto, für eine Baureihe, für eine Farbe und Nummernschildes ist, war es nicht schwer, den ausfindig zu machen. Und das endete dann irgendwie, ich glaube, in Krefeld oder so wurde das verhandelt, also ganz in der Nähe vor einem Gericht. Ich bin mir gar nicht sicher, was aus dem geworden ist. Ich weiß nur, dass später, als ich aufs Gymnasium gegangen bin, also zwei, drei Jahre später, ich dessen Wagen, der hatte sich keinen neuen Wagen zugelegt, immer wieder auf meinem Schulweg gesehen habe, weil der wohnte auf dem Schulweg. Also er wohnte in der Nähe des Schulweges und deswegen stand sein Wagen immer dort. Also ich nehme mal an, wenn er den nicht zufällig ohne Änderung der Kennzeichen an jemanden verkauft hat, der ganz in der Nähe wohnte, was ich für unwahrscheinlich halte, dann wird er keine große Strafe dafür gekriegt haben. Also definitiv keine längere Haftstrafe. Das ist nicht derselbe Typ gewesen wie der mit dem mit dem mit dem Mord. Nur was ich mich im Nachhinein halt gefragt habe, ist, ob uns die Tatsache, dass wir da zusammen waren und die Tatsache, dass wir irgendwie um das Auto rum sind und uns das angeguckt haben, uns vielleicht vor Schlimmerem bewahrt hat. Und ich glaube, wenn überhaupt, war es hauptsächlich die Anwesenheit des jeweils anderen, weil es eine Sache ist, irgendwie auf einem Feldweg zu sein und sich eine Person greifen zu müssen, aber eine andere, das mit zwei gleichzeitig tun zu müssen und. Dass es nebenbei noch keinem auffällt. Und wie gesagt, uns ist nichts passiert, es hat jetzt irgendwie auch kein großes Trauma oder so ausgelöst und die die die Geschichte mit dem mit dem mit dem Serienmörder

war insofern nur ein Red Herring, nur eine Ablenkung, weil das zwar das Setting durchaus gruseliger gemacht hat, aber dieser Typ damit nichts zu tun hatte. Eine andere Frage ist halt wirklich, was danach passiert ist mit ihm, ob ihm das irgendwie. Zumindest sehr früh in seiner potenziellen Verbrecher Karriere einen solchen Dämpfer gegeben hat, gefangen und gefasst zu werden dafür, dass er nicht Schlimmeres gemacht hat oder hatte das vielleicht trotzdem oder sogar schon vorher oder so. Das weiß ich halt alles nicht. Ich weiß über diesen Menschen ansonsten, ich weiß nicht mal den Namen, geschweige denn, wie er bestraft wurde. Aber so in Sachen gruseligste Geschichte, was heißt gruseligste gruselige Geschichte zumindest, in der ich unbeschadet davon bekommen gekommen bin und davon ausgehen kann, dass eine andere Person zumindest hilfreich dabei war. Würde ich sagen, ist das meine Nummer eins Geschichte. Haben wir also auch diese diese True Crime Episode abgehakt. Hallo Barlow hier ein Beitrag für ein BMZ. Ich habe vor etwa zwei Wochen angefangen, World of Warcraft (WoW) zu spielen, bin also blutiger Anfänger. Ich spiele einen Hexer für die Horde auf dem Server Dun Morogh. Ich melde mich dabei oft zufällige, wollte gerade sagen zuverlässige Dungeons an. Die mir Spaß, die machen mir Spaß und es gibt zu sich Loot, Gold und XP. Eines Tages verschlug es mich dabei in die Schwarzfelhöhle. Oh, oh, oh, Katar Dungeons. Sehr schön. Auf die Gruppe möchte ich nicht weiter eingehen, außer dass wir einen Troll Magier dabei hatten. Troll bezieht sich hier auf die Rasse, der im späteren Verlauf noch einen wichtigen Auftritt haben wird. Wir kommen zum zweiten Boss. Ich glaube, er hieß Carola oder so. Corla hieß die, glaube ich. Oder? Aber egal. Von mir ist Carola. Carola finde ich auch gut. Carola, die hat neben sich zwei Typen stehen, die man nicht angreifen kann, die aber während des Kampfes von je einem Strahl getroffen werden. Der Strahl lädt einen Debuff auf, erreicht er 100 Punkte, verwandeln sich die Kollegen etwas abscheuliches, dass die Gruppe killt. Ja, die Strategie wäre gewesen, dass zwei Leute aus der Gruppe den Strahl abfangen und man währenddessen Carola tötet. Das wusste zu dem Zeitpunkt aber keiner aus der Gruppe, ich am allerwenigsten. Und ich möchte hervorheben, dass während der gesamten drei gescheiterten Kämpfe gegen Carola und die Boys sich keiner in die Strahlen

gestellt hat. Auch nicht der besagte Troll Magier. Wir sterben also das dritte Mal, da schreibt der Troll plötzlich. Also ihr Hordler habt echt keine Ahnung von PvE und verneißt die Gruppe. Hat er sich gerade selber gedisst? Welche wichtige Hintergrundinformationen fehlt dir hier? Ich hoffe du kannst diese Geschichte für dein BMZ verwenden. Liebe Grüße, Stan. Welche Info dir fehlt ist wahrscheinlich, dass er üblicherweise Allianz gespielt hat und sich eben einen Zweitcharakter auf der Horde-Seite hochgelevelt hat, was halt auch erklären würde, warum er in diesen Level-Dungeons ist und nicht Max-Level. Denn die Kataklysm-Dungeons, das muss ja dann so im Bereich, obwohl ich weiß gar nicht, wann haben die angefangen? War das 80 plus? Ja, ne? Lich ging bis 80, dann vermute ich irgendwie 78 plus oder so. 80 plus, ich weiß gar nicht genau. Irgendwo um den Dreh. Und das interessante an den Dingern ist, dass die Designer sich damals dachten, bauen wir doch einige Mechaniken ein, die mal ein bisschen schwerer sind als sonst. Mit sehr durchwachsender Erfolg und dem allergrößten Problem, dass natürlich für so Spieler und Gruppen wie die deine, die einfach nur so mal beim Leveln zufällig anmelden und von den Lich King Dungeons und anderen kommen, die man sehr intuitiv spielen kann, plötzlich zu einem Dungeon kommen, wo wenn man die Mechaniken nicht kennt, man richtig gelitten hat. Und das ist euch ja passiert. Keiner kannte die Mechanik und ihr seid dreimal gestorben. Und die sind, zumindest in der heroic (HC)-Variante ist die so oder so gefährlich. Also wenn sich keiner reinstellt, dann wird so ein mobile object (Mob) getroffen und der wird glaube ich irgendwie groß oder gibt der ihren Buff? Ich weiß es nicht, aber das ist schlecht. Und wenn man sich reinstellt und zu lange drinstehen bleibt, ist es auch schlecht. Und ich glaube auf HC braucht man vermutlich mehr Spieler, die sich damit abwechseln, diesen Buff jeweils aufzusaugen. Da reicht nicht einer aus. Ja, und das Lustige finde ich aber, dass das wieder so eine typische Situation ist, wo der Spieler, der sich beschwert, halt ziemlich offensichtlich auch keine Ahnung hatte, was gemacht werden musste. Das finde ich halt immer so abstruist daran. Und ihr schreibt so häufig Geschichten, wo sich ein Spieler aufregt. Und fast immer regen sich die Spieler über etwas auf, was sie selber entweder gar nicht begriffen haben oder zumindest auch nicht gemacht oder nicht besser gemacht

haben. Und in manchen Fällen dann, zumindest wenn sie es gewusst hätten, ganz leicht dafür sorgen hätten können, dass zumindest der zweite Vibe nicht passiert. Dass man beim ersten sagt, wenn einer die Mechanik kennt und richtig spielt, dann kann man jetzt nicht erwarten, dass er vorher die gesamte Gruppe für jeden Bossbrief wieder gespielt werden muss. Kann ich verstehen. Aber spätestens beim zweiten Mal, wenn man sieht, okay, die anderen wissen offensichtlich nicht, was gemacht werden müssen, dann kann man das ja sagen. Also ja, er hat sich in gewisserlei Art und Weise dann quasi gleich selber doppelt gedisst. Zum einen, weil er zu dem Zeitpunkt selber Horde gespielt hat. Und zum zweiten, weil er selber auch nicht wusste, wie es richtig zu spielen ist. Aber ja, faszinierend. Da müsste man echt mit Leuten darüber sprechen, die so Untersuchungen machen, was so in den Köpfen von Leuten vorgeht, die so in so einer beleidigenden oder trotzigigen Art und Weise die Verantwortung an jemand anderen weitergeben. Was das für ein Selbstverständnis ist, ob das eher so eine, wie soll ich sagen, so eine nicht rationale Entscheidung ist, dass man sich aus einer peinlichen Situation entfernen will, aber zumindest ablenken oder ob die wirklich der Überzeugung sind. Mensch, die anderen sind ja richtige Trottel im Gegensatz zu mir. Auch wenn ich es auch nicht besser gemacht habe. Moin Barlow, erstmal vielen Dank für deinen Content. Hier zu meiner Frage. Ich hatte neulich eine Diskussion mit einem Mitspieler in Destiny 2. Dort kam letzte Woche die neue Erweiterung und es kam die Frage auf, wieso viele Spieler immer versuchen schnell, schnell, schnell auf Max Level. So jetzt kommt Licht Level gleich GS in Destiny zu kommen, um sich dann zwar in zwei bis drei Wochen aufzuregen, dass es keinen Content gäbe. Er vertrat die Meinung, dass es die Entwickler sein, die dieses Verhalten zulassen und mit dem psychologischen Druck der Gemeinschaft spielen, die uns Spieler dazu veranlasst, immer mithalten wollen zu müssen. Immer so eine wichtige Frage, wenn man Leuten was unterstellt, ist, was haben die im Speziellen davon das zu tun? Und dann kann man sich fragen, ist meine Einschätzung davon eine gute oder eine schlechte? Wenn die im Speziellen nichts davon haben oder es sogar kontraproduktiv wäre, dann ist man oft nicht auf dem richtigen Weg. Aber lesen wir erstmal zu Ende, was die Theorie dahinter

sein soll. Meine Ansicht zu dem Thema ist, dass es die Spieler selbst sind, die sich Druck machen, obwohl dieser meiner Meinung nach unnötig ist und es in den meisten massively multiplayer online (MMO)-artigen Spielen seitens Entwickler sehr moderate Einstiegshürden für Spieler gibt, um Content zu spielen, meistens Matchmaking, Dungeon Browser oder ähnliches. Ich nehme mich von dem Thema nicht aus und bin dem selber schon verfallen in WoW-Spiele seit Vanilla begeistert, dass ich, wenn ein neuer Inhaltspatch kommt, sehr viel Zeit investiere, um oben mit dabei zu sein und es für mich selber auch schon in Stress ausgeartet ist. Wie stehst du zu dem Thema, Druck mithalten zu müssen? Ich nenne das einfach mal so. Grüße und gute Besserung. An dich, sofern du noch krank sein solltest, würde gerne wieder deinen Stream schauen. Ja, ich hoffe, dass ich irgendwie, ich habe neulich gesagt, dass ich eigentlich mal wieder Bock hätte zu streamen und habe es dann doch nie bislang zumindest so richtig hinbekommen. Wobei mir im Moment aber auch noch nicht so ganz richtig, nicht so ganz sicher ist oder nicht so ganz im Klaren darüber bin, was jetzt noch eine Nummer 1 Wahl für ein Spiel gerade wäre. Aber gut, das ist ein anderer Punkt. So, ja, das... Also es ist zunächst mal eine interessante Frage. Macht da irgendwer Druck auf irgendwen? Und ich glaube, es ist tatsächlich so, wie du es beschreibst, sind es meistens die Spieler selbst bzw. andere Mitglieder der Gaming-Gemeinschaft, die einen Druck ausüben. Denn wenn man sich überlegt, wie viele Leute überhaupt über Inhalte aus diesem Spiel Informationen weitergeben, dann ist ja das allerwenigste davon, was überhaupt von einem Entwickler kommt. Meistens hast du vielleicht ein Video, was Features vorstellt oder vielleicht mal Blogposts und hier und da das kleine Update, welche Features neu kommen. Aber es ist ja doch oft nicht so, dass extreme Mengen über diese entsprechenden Inhalte von dem Game-Developer selbst kommen. Manchmal gibt es auch Inhalte, wenn zum Beispiel Turniere übertragen werden und so. Das ist dann schon so mit das Höchste, was es gibt. Aber ansonsten kommt auch der Löwenanteil, würde ich mal sagen, aus der Community. Und vor allen Dingen Meinungen darüber, wie Dinge zu bewerten sind, kommen fast ausschließlich aus der Community. Und ich glaube, das kann unter Umständen das Problem sein. Gerade dann, wenn

man halt Spieler sieht, die bestimmte Dinge innerhalb von relativ kurzer Zeit machen. Und in Zeiten von Twitch und YouTube und so, da ist es ja oft so, da ist ein Spiel kaum raus. Und da hast du schon den ersten, der irgendein extrem hohes Ziel einen Tag später erreicht hat. Oder zwei oder drei Tage später, kommt auch an. Bei **WoW** waren es wie viel? Drei, vier Tage oder so, bis der erste Max-Level-Spieler da war. Und ich glaube, das ist halt was, wovon die Spieler sich so einen Druck machen lassen, gepaart mit Menschen, die dann glauben, dass das ein Maßstab sei. Also gerade immer, wenn diese Worte casual oder so rumfliegen, dann weiß ich immer, dass ich mich auf ganz dünnem Eis bewege, was meine Bereitschaft betrifft, weiter zuzuhören. Aber ja, das ist halt so ein elitärer Kreis von Spielern innerhalb einer bestimmten Gruppe, zum Beispiel innerhalb der Spieler eines bestimmten Spiels oder auch nur eines bestimmten Aspekts des Spiels, PvE, Player versus Environment (PvP), Progress und so weiter und so fort. Das sind, glaube ich, so diese Maßstäbe anlegen und damit sich selbst und anderen sie ein Stück weit auch mit auferlegen. Und dann haben wir halt das Problem, dass es ganz, ganz viele Spieler gibt, die glauben, das kopieren zu müssen, was sie irgendwo sehen. Das betrifft zum einen sowas wie Skillungen und Gruppenzusammenstellungen und sowas. Bei Diablo wäre es dann keine Ahnung, welches Speck und welches Equipment gespielt wird. Aber ich glaube auch so ein bisschen die Ansprüche und dann wird das Problem noch größer, wenn man versucht, die Ansprüche von Spielern, die teilweise damit ihr Geld verdienen, auf sich selber anzuwenden, der sich eigentlich nur einmal pro Tag irgendwie am Abend dahinsetzt und nur auf Spaß und Freude zocken will. Ich glaube, es würde ein bisschen anders aussehen oder meine Einschätzung davon wäre ein bisschen anders, wenn ich das Gefühl hätte, dass das Gameplay selbst einen massiven Druck auf den Spieler ausübt, etwas zu tun oder in einem bestimmten Zeitrahmen zu tun. Und das kann ich bei Destiny 2 nicht beurteilen, weil ich Destiny nicht gespielt habe. Aber ein Beispiel für so ein System, was so einen Druck ausüben kann und verstärken kann, war das alte PvP-System in World of Warcraft, das ursprüngliche Classic-PvP-System. Da war es halt so, dass du im Prinzip für investierte Zeit belohnt wurdest und nicht nach und nach investierte Zeit, sodass du sagst, steht der Tropfen

höhl den Stein, sondern wenn du nicht bereit warst, jeden Tag 10 oder 12 Stunden zu spielen, je nach Server, konntest du ein Ziel nicht erreichen. Das wäre etwas, wo ich sagen würde, dass das Game-Design, das massiv dazu führt, dass Spieler sich einem gewissen Druck ausgesetzt sehen, aber auch dort muss man sagen, nur innerhalb dieses entsprechenden Bereiches des Spiels. Und noch stärker, das ganz alte System war ja sogar so, dass du die Belohnungen verloren hast, wenn du den Rang nicht gehalten hast. Also es war nicht nur, dass du motiviert wurdest oder gezwungen wurdest, sagen wir es so, wenn du erfolgreich sein wolltest im **PvP**-Rang-System extrem viel Zeit innerhalb von wenigen Tagen aufzuwenden, sondern du warst auch noch gezwungen, dieses Pensum aufrecht zu erhalten, wenn du die Belohnung nicht verlieren wolltest. Also wenn es ein solches System gibt, dann würde ich sagen, kann ich verstehen, dass man sagt, das kreiden wir aber dem Entwickler an, weil es keine andere Art und Weise gibt, dieses System zu spielen, wenn man im Rahmen dieses Systems erfolgreich sein möchte. Destiny bin ich nicht der Experte für, da kann ich das nicht sagen. Meine Expertise beschränkt sich dann eher auf **WoW** und da sehe ich das halt nicht so. Bei **WoW** ist es doch so, dass man mit sehr moderatem Zeit-Einsatz sehr viel Erfolg haben kann und definitiv langfristig sehr viel Erfolg. Man ist dann später dran als andere, im schlimmsten Fall ist man Expansion zu spät dran, aber bis auf ganz wenige Ausnahmen kann man doch sehr vieles erreichen, indem man sich nach und nach dahin kämpft, sagen wir es so. Es gibt noch wieder so ein paar andere Dinge, wo es vielleicht nicht so leicht geht, jetzt denke ich wieder an **PvP**-Sachen, die skillbasiert sind, aber das ist ja wieder ein anderes Thema, das ist ja nicht das, worum es ging, mit dem Druck oben mithalten zu müssen, sondern das ist ja einfach so eine Frage, bin ich gut genug oder bin ich nicht gut genug dafür und glaube ich dafür gut genug sein zu können. Und abschließend glaube ich, dass in den allermeisten Fällen das Game Design eher gegenteilig ist. Das, was du beschreibst, ist etwas, das viele Spieler als Pflicht oder als richtige Art und Weise das Spiel zu spielen sehen, die sich so ein bisschen für die Elite halten, aber die Entwicklung bei den Spielen allgemein ist ja nicht zwingend in diese Richtung. Es gibt Spiele, bei denen das so ist, bei denen das auch so

ein bisschen der, im Englischen sagt man unique selling point, also der Grund, warum man es kauft ist, dass es kernig, knackig schwer ist und vielleicht mit einem hohen Zeitaufwand verbunden oder ein Grinder oder sonst irgendwie was, aber allgemein ist, glaube ich, ein Großteil der Entwicklung von Spielen, dass man eine breite Zugänglichkeit schafft, weil das wesentlich effizienter ist, um Geld zu verdienen, wenn man sich die Zielgruppe nicht beschränkt auf die drei oder vier Prozent von Spielern, die es gerne nur den ultra ultra Hard Mode haben wollen. Was nicht heißt, dass es nicht auch in Nischen Spiele gibt, die erfolgreich sein können oder die das sogar teilweise in den Mainstream schaffen, muss gerade daran denken, dass zum Beispiel Tomb Raider für mich das allererste Tomb Raider oder ich hab den, der dritte war der erste, den ich gespielt hab, als er aktuell war, Tomb Raider eigentlich ein Spiel war, das ich persönlich viel zu schwer für Mainstream fand. Also es war ein absolutes Mainstream Phänomen, ich glaube der dritte kam 1998 raus oder so, aber eigentlich war es überhaupt nicht das typische Mainstream Spiel. Also da gab es dann vermutlich andere Gründe, warum das so erfolgreich war und ich glaube bei Tomb Raider war es halt der positive Faktor, dass es halt so ein bisschen so ein Thema war, was auch in so einen Lifestyle und so reinpasste, dann war es natürlich noch von Vorteil, dass es einen weiblichen Heldencharakter gab, einen berühmten und so weiter und so fort, ich glaube das hat alles mit eine Rolle gespielt. Aber allgemein denke ich, dass im Moment die Entwicklung eher bei sehr sehr sehr vielen Spielen ist, eine Zugänglichkeit zu schaffen, die das exakte Gegenteil von extrem viel Zeitaufwänden beinhaltet. Dass man möglichst möchte, dass Spieler die wenig Zeitaufwenden trotzdem sehr solide Erfolge im Spiel haben können. Und darüber gibt es ja auch eine Menge Streitereien. Also wenn man es will, wenn man will kann man sich über jede Art des Game Designs aufregen und sagen, das ist doof. Man kann sagen, es ist blöd, wenn Spieler die wenig Zeit investieren, damit sie erfolgreich sein können oder man kann sich umgekehrt aufregen und sagen, wenn es nur irgendwie viel auf einem hohen Level sein muss, dann habe ich ja den Druck, dass ich das tun muss. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut und tschüss, bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#751: Schwul und gläubig, Ehrenamt und Gaming, Hundehaufen aufsammeln

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 751 und den Themen Schwul und Gläubig, Ehrenamt und Gaming und Hundehaufen. Aufsammeln! Hey Onkel Barlow, hier mal ein eher heißes Eisen für den BMZ. Und da muss ich ganz kurz einhaken bei dem Thema heißes Eisen, weil das in den vergangenen Tagen das eine oder andere mal so ein bisschen Problem geworden ist für mich und meinen Channel. Es gibt so Themen, wo ich mir relativ sicher bin, dass YouTube die Flaggen wird als nicht für Werbetreibende geeignet und damit verhindert wird, dass ich damit etwas einnehmen kann. Das hat meistens noch den weiteren Nachteil, dass andere Videos, die eigentlich nicht gepflegt werden sollten, wenn man welche hat, die gepflegt sind, mit einer höheren Wahrscheinlichkeit auch gepflegt werden, weil der Algorithmus sich dann denkt, gucken wir uns diesen Channel doch genauer an. Ich kann das manchmal appealen, das heißt ich kann sagen, nee das ist in Ordnung, ich kenne eure Richtigen, aber ich weiß, dass ich sie nicht dagegen verstoße. Das funktioniert aber nicht immer. In manchen Fällen wird es überprüft und sie sagen, trotzdem ist uns egal, das stört uns nicht weiter,

wir nehmen das trotzdem aus unserer Monetarisierung raus. Das ist nicht das allergrößte Problem zur Zeit im Moment, dass ich möchte aber auch nicht, dass es zu einem wird. Mit anderen Worten, ich möchte auch über Themen reden und das Risiko eingehen, dass ein Video nicht monetarisiert ist. Wo ihr mir helfen könnt, wenn ihr das nicht ohnehin schon tut und wenn ihr das möchtet, vor allen Dingen wenn ihr auch allgemein mich unterstützen möchtet, ist, so ihr sie denn auch frei habt, Amazon Prime und damit Twitch Prime Subs zu nutzen, um mich auf meinem Twitch Prime zu unterstützen, denn dann kann ich sicherstellen, jetzt auch in der Zeit, wo ich leider nicht so den Produktionsrhythmus und Streamingrhythmus habe, gesundheitsbedingt, den ich ganz gerne hätte, dass ich als Freiberufler eben nicht in die Situation komme, nur noch das machen zu können, was Brötchen auf den Tisch bringt. So, das nur als kleine Einschränkung und so ein bisschen Erklärung zu diesem Thema. Eines der Probleme, was ich zum Beispiel hatte, das war das letzte BMZ Special, wo es um die mediale Berichterstattung oder zwei Artikel im Speziellen ging und das hat so viele Filter, gegen so viele Filter wieder verstoßen von YouTube, das im Rahmen dessen glaube ich direkt die letzten 20 Videos von mir überprüft wurden und die Hälfte davon entmonetarisiert wurde und das ist immer ein blöder Kampf und eigentlich total unnötig, weil die meisten Videos, die ich mache, tatsächlich gegen keine Richtlinie verstoßen, aber dann wieder durch irgendwelche Keywords oder sonst irgendwie was auftauchen. Ich versuche mich kurz zu halten, das ist jetzt die Frage, kurz zu mir, ich bin Schwul und Christ, habe vor 10 Jahren, vor circa, nee, habe circa 10 Jahre Konversionstherapie und andere erfolglose Versuche, die Homosexualität loszuwerden hinter mir. Ich trottel, habe beim letzten Video, als ich, ich habe das Video quasi schonmal gemacht, eine halbe Stunde gequatscht zu allen möglichen Themen, über eine halbe Stunde, war es glaube ich lang, nur um dann festzustellen, ich habe nicht Konversionstherapie gesagt, sondern Konversionstherapie. Es war mir so unangenehm, dass ich mir dachte, ich nehme das jetzt komplett von vorne auf und korrigiere das nicht in dem Video. Also Konversionstherapie ist für diejenigen, die das nicht sagen, denen das nichts sagt, so rum, ja, da sind wir wieder beim, diejenigen, die was sagen, Konversion, Konversion. Wem das

nichts sagt, das ist der Versuch, aus homosexuellen Menschen heterosexuelle Menschen zu machen. Das, um es mal vereinfacht zu sagen, funktioniert nicht. Das ist nicht irgendwie wissenschaftlich basiert, da gibt es keine Möglichkeit zu, das funktioniert nicht, bringt nichts. Es mag Menschen geben, die nach einer solchen Therapie dann irgendwann mal von sich sagen, alles klar, es hat funktioniert, ich bin jetzt hetero und ich lebe einen heterosexuellen Lebensstil. Allerdings gibt es noch keinen, wie soll ich das jetzt beschreiben, ohne zu sehr ins Detail zu gehen, nachhaltigen Beweis dafür, dass das tatsächlich erfolgreich war und nicht nur etwas ist, was sie dann quasi aus Bequemlichkeit tun oder weil sie einfach aufgegeben haben diesen Kampf. Du schreibst zehn Jahre, das beschreibt auch eines der Probleme damit. Es wird versucht, etwas zu bekämpfen, wie eine Krankheit, was keine Krankheit ist, sondern was man einfach akzeptieren sollte. Das kann zu massiven Problemen bei denjenigen führen, auf die es angewendet wird. Ich bin mir jetzt nicht sicher, wie es in deinem Fall aussah und wie exzessiv diese Therapie war, aber sie kann halt relativ starke negative Folgen für diejenigen haben, die auf diese Art und Weise in Führungsstrichen behandelt werden. Ich sage deshalb in Führungsstrichen behandelt, weil es eigentlich keine Behandlung ist. Es ist so was wie, im Prinzip so eine Art Exorzismus. Ganz vereinfacht gesagt. Nun ist es so, dass ich auf Facebook neben einigen Zeitungen auch einige christliche Newsportale abonniert habe. Also bevor mich jetzt jemand deswegen anschreibt, es ist nicht, es hat nicht die Methodik eines Exorzismus. Ich will damit nur sagen, es ist so wissenschaftlich wie ein Exorzismus. Ich mag News, die meinen Glauben betreffen eigentlich und einige Beiträge sind richtig gut. Jedoch stelle ich auf diesen Seiten ein zunehmendes Confirmation Bias fest. Gerade wenn es um Homosexualität geht, wird einfach das evangelikale Narrativ Homosexualität ist eine Sündeheilung ist möglich unterstützt, eine kritische Auseinandersetzung findet nicht statt. Wenn ich dann versuche die Dinge aus einem anderen Blickwinkel anzusprechen, wird mir von anderen Lesern nicht selten der Glaube abgesprochen und teilweise noch üblere Vorwürfe. Ja, das glaube ich dir. Und es ist nicht so, dass ich einfach polemisch reagiere. In der Regel versuche ich Fakten sogar mit Links zu belegen. Und wenn es um Bibelauslegung geht,

versuche ich meine Sicht als mögliche Herangehensweise zu schildern und nicht als die absolute Wahrheit. Nun zu meinen Fragen. Wenn du in meinen Schuhen ständest, würdest du dir das weiter antun? Gute Frage, kurze Antwort erstmal, bevor wir alles zusammen beantworten. Wahrscheinlich nicht lange. Und zu dem Thema Confirmation Bias im Allgemeinen, denkst du, dass dies zunimmt? Oder dass es einfach mehr sichtbar ist? Denkst du, dass Echo kann man eine etwaige Verbreitung dieser ein Problem für unsere Gesellschaft darstellen? Ja, das auch schon mal, bevor ich darauf am Ende meiner Antwort nochmal ganz lange im Detail eingehen werde, weil es mir auch ein super wichtiges Thema ist. Ich glaube, dass die eines der größten Probleme sind, was wir momentan in unserer Gesellschaft haben. Zu weit meine Fragen. Hier mal ein ganz Dankeschön für die BMZ. Ich höre sie jetzt circa einen Monat. Die sind immer interessant und helfen gelegentlich dabei, eigene Vorurteile etc. zu hinterfragen. Vielleicht ja auch für andere in diesem Fall, das weiß ich nicht. Also, was das Thema gläubige Menschen und im speziellen Fall Christen betrifft, das ist ja auch wiederum keine komplett homogene Gruppe. Also die denken ja nicht alle exakt dasselbe. Das ist ganz ganz wichtig zu verstehen, weil gerade viele, zum Beispiel homosexuelle Menschen, nur etwas wie Religion unter anderem deshalb ablehnen, weil sie sagen, das ist homophob. Religion ist homophob. Und wie wir hier an diesem Beispiel lernen, ist es halt nicht ganz so leicht. Also das ist nicht notwendigerweise so. Nicht alle Auslegungen von auch christlicher Religion sind so, aber manche sind es. Und es gibt ganz ganz verschiedene Interpretationen. Letzten Endes der Bibel, also das grundlegende Werk natürlich, auf dem der christliche Glaube beruht ist, die Bibel. Und es gibt sehr sehr unterschiedliche Interpretationen davon, was auch nicht verwunderlich ist, weil es teilweise Dinge gibt, die sich extrem widersprechen. Gerade altes und neues Testament sind im Prinzip für diejenigen von euch, die sich mit der Bibel jetzt so, Entschuldigung, so gar nicht auskennen, so ein bisschen so, als würdet ihr keine Ahnung was. Hättet ihr irgendeinen Lieblingsfilm und dann gibt es 20 Jahre später eine Fortsetzung, die von einem anderen Regisseur, einem anderen Drehbuchautor mit anderen Hauptdarstellern gemacht wird. Es hat irgendwie den Namen noch gemeinsam

und so ein paar Grundkonzepte, aber es ist irgendwie ein völlig anderes Werk. Und so ist das ein bisschen bei altem und neuen Testament. Im alten Testament hat man ganz ganz viel so einen rachsüchtigen, ja, sehr sehr sich selbst und und Gläubigkeit einfordenden Gott. Und im neuen Testament hat man so ein bisschen so eine hippie Story. So ganz vereinfacht gesagt. Ich möchte jetzt, es soll jetzt nicht übergebürt respektierlich sein, aber um so eine ganz grobe Idee zu geben, das neue Testament ist halt vieles so, wenn ich einen auf die rechte Backe schlägt, dann halt die linke auch hin. Und im alten Testament ist es Auge um Auge, Zahn um Zahn. Und dementsprechend gibt es auch ganz ganz ganz ganz ganz viele unterschiedliche Auslegungen des Thema Glaubens im Allgemeinen, aber so ziemlich auch jeder einzelnen Glaubensfrage. Zumal es in der Bibel auch oft sehr unterschiedliche Quellen gibt, die je nach Übersetzung und nach Auslegung wieder das ein oder andere, ja, nahe legen, wie sie zu interpretieren sind. Man merkt das sehr deutlich in zum Beispiel den United States of America (USA), wo alle möglichen Gruppierungen innerhalb des christlichen Glaubens eigene Kirchen bilden. Also die nennen sich im Prinzip oder die halten sich alle für Christen, sagen wir es so. Und dann gibt es teilweise ganz ganz extrem radikale Fundamentalisten. Und dann gibt es ja im Prinzip das exakte Gegenteil davon, weltoffene Hippies, die im Prinzip nur das Gute für sich nehmen und allen Menschen nur Gutes wünschen. Und deswegen ist es immer unglaublich schwierig, das so komplett über einen Kamm zu scheren und so allgemein über dieses Thema zu reden. Was ich glaube ich finde, was ein ganz ganz wichtiger und interessanter Ansatz sein könnte für gläubige Menschen und für Christen im Allgemeinen ist so ein bisschen so diese buddhistische Herangehensweise zu sagen, hör dir an, was ich zu sagen habe, aber wenn du etwas für dich und dein Leben einfach nicht bestätigen kannst, dann nimm es eben nicht an. Nimm es nicht nur als Gesetz an, weil ich es gesagt habe oder weil es in dem Werk drin steht oder so. Das ist glaube ich eine unglaublich gute Herangehensweise nicht nur an den Buddhismus, sondern an Glauben im Allgemeinen. Denn eines der wichtigen Probleme ist, dass auch das wichtigste Leid und Regelwerk der gläubigen Christen eines ist, dass es von Menschen geschrieben wurde. Und teilweise von Menschen, die

über etwas schreiben und geschrieben haben, bei denen sie nicht nur nicht anwesend waren, sondern das Jahrzehnte und Jahrhunderte vor ihnen passiert ist. Und selbst wenn die das in bestem Wissen und Gewissen geschrieben haben und hätten, sind sie nicht frei von ihren eigenen Überzeugungen. Ihr alle merkt das, wenn ihr Artikel von Journalisten zum Beispiel lest, die zum Beispiel eigentlich nur neutral über ein Ereignisbericht erstatten wollen und sollen. Es bleibt nicht aus, dass man Schreibweisen wählt und das in einer Art und Weise schildert, die dem eigenen Denken in einer gewissen Art und Weise entspricht. Das heißt nicht, dass man bei allem massiv wertet, aber das heißt, dass man nicht immun dagegen ist, das an manchen Stellen zu tun. Das sind so ein paar Dinge, die sind unglaublich wichtig, um sich in so eine Denkweise zu begeben, wie man mit diesem Thema Religion umgehen kann, aber auch damit, wie andere Leute damit umgehen. Denn schon zu meiner Zeit, als ich noch relativ aktiv war als gläubiger Christ, das war so in meiner Jugendzeit bis hin zum ganz jungen Erwachsener, so ungefähr. Da war das schon so, dass die Kirche längst angefangen hatte, sich zu öffnen und bestimmte Dinge, die früher halt keine Ahnung als Gesetz galten, mehr oder weniger akzeptiert hat, als dass sie nicht eine wörtliche, also die Bibelvariante nicht als eine wörtliche, innertliche Angabe der Geschehnisse zu interpretieren ist, zum Beispiel die Schöpfungsgeschichte oder so. Und ich glaube, dass das auch bei so Dingen, die manche für eine Moralfrage halten, ich halte es für keine Moralfrage, ich halte die sexuelle Orientierung für keine Moralfrage, es ist weder besser noch schlechter, hetero oder schwul oder lesbisch zu sein. Das ist alles gleichwertig, aber manche halten das für eine Moralfrage, manche halten das eine oder das andere für moralisch falsch. Und ich glaube, dass wir uns so langsam, aber sicher in den Bereich bewegen, dass die Leute erkennen, dass das eben keine Moralfrage ist, aber fälschlicherweise für eine gehalten wurde. Und das ist nicht ganz neu, das sind so Dinge, die in der Religion immer wieder mal passiert sind und vermutlich in Zukunft noch immer mehr passieren. Eine Sache zum Beispiel ist, dass man früher dachte, Hängebrücken seien Teufelswerk, weil man sich nicht erklären konnte, wie Hängebrücken funktionieren, weil diese Mechanik dahinter, dass etwas nicht einfach nur auf einer Stütze aufgebaut

ist, konnte man sich nicht erklären, wenn man sich nicht erklären kann und das quasi damit nicht von Gott erschaffen wurde als Regel, hat man gedacht, gut, dann muss es vielleicht der Teufel gemacht haben. Und heute sind die meisten von uns so weit, dass sie Hängebrücken nicht für Teufelswerk halten. Ich möchte da jetzt niemandem zu nahe treten, aber ich denke, die meisten von uns für die sind Hängebrücken kein Teufelswerk mehr. So, ich glaube, dass es auch bei Moralfragen so ist, aber ich glaube, dass es mitunter einiges an Zeit braucht und ich glaube nicht, dass jede Ausprägung der Gläubigkeit das für sich so akzeptieren wird. Ganz einfach, weil eben ein Teil der Gläubigkeit eben auch darin besteht, nicht einfach nur Rationalität walten zu lassen. Und das wird vermutlich nicht verhinderbar sein, dass es Leute gibt, die darüber anders denken und die nicht darüber anders denken, weil sie zu der Überzeugung gekommen sind, dass es so oder so ist, sondern weil es einfach so auf deren kleinsten Mikroebene, das sind so deren Axiome, das ist halt für sie faktisch falsch und darüber gibt es nichts zu diskutieren. Ich glaube, dass es unglaublich schwierig für dich ist und da schließt sich dann der Kreis, mit solchen Leuten eine fruchtbare Diskussion zu führen. Wir haben dieses Zitat schon mal gehabt, dass man Leute nicht, you can't reason somebody out of something they didn't reason themselves into, also so ganz grob, du kannst mit Verstand jemanden nicht von etwas überzeugen zu einer Meinung, zu der er nicht über seinen Verstand gelangt ist. Ich glaube, da ist viel Wahres dran. Die Frage ist, wird es dadurch überflüssig das zu tun? Die einfache Antwort lautet ja, die etwas komplexere Antwort lautet ja, aber nur für denjenigen, mit dem du redest. Es könnte ja Dritte und Vierte und Fünfte geben, die zuhören und die keine eindeutige und feste Meinung zu dem Thema haben. Und wenn du halt auf einer Facebook-Seite vielleicht mit jemandem diskutierst, warum du glaubst, dass Homosexualität doch ein guter und wichtiger Bestandteil des Lebens sein kann, den sprichwörtlich nicht zu verteufeln gilt, dann könnte es sein, dass du einem anderen schwulen oder einem anderen lesbischen, jungen Personen damit extrem hilfst, weil sie merkt, für etwas, das für mich wichtig ist, für Glaube, etwas, das mir Hoffnung gibt, dass Positivität in mein Leben bringt und für meine Identität ist Platz zusammen. Und wir sind nicht in den [USA](#),

in den USA ist es, glaube ich, noch viel krasser, gerade für junge Menschen, gerade für junge Menschen mit gläubigen Eltern. Aber das kann ganz entscheidend sein, sowas auch nur einmal zu lesen und zu erfahren und für sich quasi zu merken, ich bin damit nicht allein. Also kann man sagen, vielleicht ist das gut, richtig und wichtig ist es trotzdem zu tun, aber die nächste Frage ist halt, wem möchte ich das aufbürden, das auf sich zu nehmen, diesen Kampf gegen Windmühlen quasi. Und möglicherweise und wahrscheinlicher Weise sogar in einer Situation, wo eben vielleicht doch niemand zuhört, den das positiv beeinflusst. Und vor allen Dingen, man selber, der diesen Kampf halt kämpft, ist davon ja vermutlich auch nicht unbeeindruckt, sich jeden Tag anhören zu müssen, dass man nicht dazugehört, dass was man macht falsch ist, dass das eine Sünde ist. Vielleicht nicht jeden Tag, aber immer wieder, wenn man diese Diskussion führt, glaube ich, ist ziemlich belastend. Und ich habe neulich eine relativ harmlose Situation gehabt, wo ich eine Diskussion hatte im Netz mit Menschen, wo es um das Thema Gaming ging und Gamer und Gewalt und so weiter und so fort, eine Diskussion, die ich unglaublich müßig finde, aber wo ich mich manchmal trotzdem wehren möchte, auch im Rahmen von anderen Menschen, die das gleiche Hobby mit mir teilen, weil ich diese Art von Verteufelung einfach unproduktiv und falsch finde. Und das war nur eine Diskussion mit zwei Autoren, die einen Artikel geschrieben haben, in der FAZ war es, glaube ich. Und der hat mich, ja, keine Ahnung, quasi in den Arbeitstag an Lesen und Schreiben gekostet, also an Zeit. Und der hat dafür gesorgt, dass ich zwei Nächte schlecht geschlafen habe und mir die ganze Zeit dieses Thema durch den Kopf gegangen ist. Und das ist kein Thema, was meine Person und Existenz jetzt in dem Maße in Frage stellt, wie das, was du beschreibst. Und trotzdem war ich nach zwei Tagen schon müde und würde mir beim dritten Mal und beim nächsten Mal vielleicht denken, ich mache da nichts mehr zu. Einmal habe ich ein Video zu dem Thema gemacht, weil mich das wiederum auch vier, fünf, sechs Tage so beschäftigt hat und ich immer wieder irgendwie da, ein Artikel da, ein Artikel da, eine Meinung da, eine Meinung gelesen habe, dass das Video, was ich letztlich produziert habe, vor, vorletztes Wochenende war es, glaube ich, zu dem Thema. So mehr, ja,

wie soll ich das beschreiben, mehr Therapie für mich selbst war, ein Tagebuch und Therapie für mich selbst war, als notwendigerweise nur Contente, den ich produzieren wollte. Und deswegen, ja, ich glaube, es kann ein wichtiger Kampf sein, aber möchte ich das wirklich Leuten zumuten, dass ich ihnen jetzt sage, du musst denen kämpfen, du darfst da auf keinen Fall aufgehen und musst das immer weitermachen. Und meine Antwort lautet, vermutlich nicht. Vermutlich möchte ich den Leuten sagen, wenn du dich gerade, wenn du gerade glaubst, die Kraft dafür zu haben, das zu tun, dann mach es, aber ich würde dir im Leben nicht vorwerfen, wenn du sagst, ich bin es müßlich, ich bin es doch auch müßlich. Wenn ich mich mit extrem gläubigen Menschen über bestimmte Themen unterhalten würde, hätte ich da auch in 0, nicht die Puppe auf. Vermutlich viel früher als du, weil ich noch weniger gemeinsamen Nenner habe, mit manchen von denen zumindest. So, das erstmal grundlegend dazu. Ich glaube aber, was du machen kannst, ist, in entsprechende positive Bereiche der Religion zu gehen. Und auch da ist es halt so, ich bin da nicht der Experte dafür, was sich da in den letzten 20, 25 Jahren entwickelt hat. Ich kann nur sagen, dass es immer mehr Menschen gibt, die mit diesen Vorurteilen und mit den, ja ich sag mal, mit den alten Wertevorstellungen, sagen wir es mal so, sind ja teilweise keine Vorurteile, sondern sind einfach eine Wertevorstellung. Es geht ja darum, dass die Sexualität selber als negativ ist, als Sünde gesehen wird. Und das ist ja nur eine Wertvorstellung, kein Vorurteil erstmal. Dass es immer mehr Leute gibt, die diese Wertevorstellungen in Frage stellen und die sagen, das ist etwas, was ich so nicht akzeptiere. Ich akzeptiere die Gläubigkeit, ich akzeptiere die vielen positiven Dinge, die auch die christliche Glaube mit sich bringen kann. Aber es gibt Dinge, die ich kategorisch ablehne und die sind dann eben nicht der Teil der Religion, wie ich sie weitergebe an andere, wie ich sie lebe, wie ich sie lehre und so weiter. Also ein Weg kann vielleicht sein, sich die positiven Beispiele rauszusuchen und Teil der Verbreitung davon zu werden und damit auch anderen jungen Menschen zu helfen, die in einer ähnlichen Situation stecken wie du. Vielleicht sogar Menschen, die insofern auch nicht in einer ähnlichen Situation stecken, dass sie noch nicht religiös sind, weil sie zum Beispiel Glaube an sich ablehnen, obwohl sie interessiert

sind, weil sie halt Vorurteile haben, das heißt Vorurteile haben, weil sie davon ausgehen, dass der Glaube sie ablehnen wird aufgrund ihrer Identität. Vielleicht ist das der bessere, einfache und positiverer Weg für alle Beteiligten. Gut möglich. So, kommen wir zu einem weiteren wichtigen Teil deiner Frage und das ist Confirmation Bias and Echo Chambers, also Echo-Kammern und der Verbreitung davon. Damit ist im Allgemeinen gemeint, dass Leute sich umgeben mit Menschen, die dasselbe denken wie sie selbst. Damit ist aber weitestgehend auch gemeint, dass man im Prinzip alles, was nicht außerhalb dieses Horizonts liegt, ablehnt. Und ich sehe im Moment, und das hat sich in den letzten Tagen und Wochen vermehrt ausgezeichnet oder abgezeichnet sagen wir es so, ein großes Problem am politischen Rand, sagen wir es mal so. Vor allen Dingen aber nicht ausschließlich am rechten Rand, damit verbunden aber zum Teil auch in Richtung linker Rand. Es ist vor allen Dingen bei den Extremen immer da, wo es am deutlichsten wird. Und ein Teil, den ich sehr, sehr, sehr, sehr, sehr problematisch finde und für eines der allergrößten Probleme halte, was wir in, ich sage es mal so in dem moderaten mittleren Teil der Gesellschaft haben, ist, dass wir uns angewöhnt haben, dass es Leute gibt, mit denen wir nicht diskutieren müssen, denen wir keine Plattform zu bieten haben und denen wir das Recht nicht einräumen, ihre Meinung zu sagen, dass ihre Meinung gehört wird und wir darüber reden, egal welcher Form, egal wie kritisch. Man sagt einfach, den hat man keine Plattform zu bieten, die haben da nichts zu suchen, die schließen wir aus. Das hat eine Weile lang unglaublich gut funktioniert, weil diejenigen, die die Meinungen publiziert haben, sehr wenige waren, die diese Meinung entsprechend sehr gut kontrollierbar waren. Früher zum Beispiel in erster Linie Fernsehsender, davon am Anfang die meisten öffentlich rechtlich, bis es dann die ersten zwei, drei, vier privaten gab. Dann gab es eine Handvoll Zeitungen und das war es im Prinzip, der Großteil Radiosender. Es war alles sehr überschaubar. Nicht, dass es sehr wenige gewesen wären, aber ich zeige euch als Gegenteil den heutigen Fall auf. Im heutigen Fall ist es so, dass jede Privatperson im Prinzip ein Medium ist, also ein potenzieller Fernsehsender, Radiosender, Verleger. Jeder von uns kann schriftlich etwas an die gesamte Welt verbreiten, jeder von

uns kann das in Videoform tun, in Audioform tun. Und damit funktioniert diese Idee von früher nicht mehr. Dass man sagt, solange wir es totschweigen und unter den Teppich kehren und einfach sagen, diese Meinung ist einfach nicht erlaubt, die diskutieren wir erst gar nicht, so funktioniert das nicht mehr heutzutage. Und ich glaube, sich weiterhin taub zu stellen und stumm zu stellen und zu sagen, wir akzeptieren das nicht, wir reden mit unseren Feinden einfach nicht, ist mit das kontraproduktivste, was es gibt in einer freiheitlichen Gesellschaft. Und ich glaube, wir kriegen so ein bisschen zum Teil im Moment die Watschen für dieses Verhalten. Und ich sage euch auch, warum ich glaube, dass das so ist und warum es so gefährlich ist. Wenn bestimmte Themen nur von den extremsten Menschen diskutiert werden, dass in aller Öffentlichkeit, ohne dass ihnen jemand Widerworte gibt, ohne dass ihnen jemand sachlich widerspricht, weil jeder sich darüber erhaben fühlt und meint, er habe das nicht nötig, das zu tun, dann entsteht dort eine Echo-Kammer. Das ist nicht nur im rechten Rand, das ist auch in anderen Stellen so, aber damit erzeugt man in dem Fall zum Beispiel am rechten Rand eine Echo-Kammer. Es gibt keine kritische Auseinandersetzung mit dem Thema mehr, weil man von sich selber glaubt, das ist nicht nötig, mich damit auseinanderzusetzen. Und das ist etwas, was teilweise sogar in der Welt von Lehren und Studien und Universitäten erschreckenderweise Einzug gehalten hat, dass man meint, man könne Themen einfach ausschließen und das leichteste, indem man das halt macht, ist, indem man sie irgendjemandem zuordnet, der eindeutig der Feind ist. Und man macht das, macht sich sehr unglaublich bequem. Man schließt ja irgendwie nicht nur die extremsten der extremen aus, sondern man sagt den weniger extremen, du gehörst ja auch zu denen. Den weniger extremen als den weniger extremen sagst du, du gehörst ja auch zu denen und denen haben wir gezeigt, dass sie eigentlich zu unseren Feinden gehören. Und davon halte ich nichts, gar nichts, weil es kein Problem löst. Ganz im Gegenteil, ich glaube, das verstärkt viele von den Problemen, die wir haben. Und um dich mal als Beispiel herauszunehmen, in deinem Fall, du redest ja mit Leuten und führst mit ihnen in eine Diskussion, die ja ohne Zweifel homophobe Ansichten haben. Das ist ja dann genau dein Grundproblem, weswegen du mit denen

aneinandergerätst, ohne jeden Zweifel. Jetzt gibt es sicherlich einige, die sagen, eine homophobe Ansicht ist es nicht wert, dass man überhaupt mit demjenigen redet. Damit meine ich jetzt nicht, dass man für sich selbst sagt, ich tu das in diesem speziellen Fall nicht, weil diese Ansicht auf einen Glauben gegründet ist und ich glaube an diesem Glauben werde ich nichts ändern können, sondern man sagt es einfach nur per Definition, weil dieses Thema von mir so eingeordnet ist, dass es nicht wert ist, von mir besprochen zu werden, dass es nicht wert ist, dem eine Plattform zu bieten, deswegen rede ich nicht mit ihm. Und daraus sehe ich halt das Problem, das erwächst. Es ist ja nicht so, als ob diesen Leuten niemand zuhören würde, wenn man ihnen die große Plattform des, keine Ahnung, öffentlich-rechtlichen Fernsehens oder der großen Zeitungen wegnehmen würde. Absolut nicht. Ganz im Gegenteil, es sind tonnenweise Medienseiten erwachsen und zur Popularität und Geld gekommen, die nichts anderes machen, als sich solcher Themen anzunehmen und das sogar in professioneller Art und Weise, also mit Geld, mit Leuten, deren Arbeiten tun und nicht nur mit einer Privatperson, die zu Hause sitzt und keine Ahnung was, ohne Geld dafür zu bekommen, irgendwelche Newsletter verteilt. So Breitbart und Co., die gibt es nicht von ungefähr. Und wenn sich die Vernünftigen aus dieser Diskussion kategorisch raushalten, dann kannst du nicht erwarten, dass in den Echo-Kammern, von denen ich rede, dass sie gerade dadurch erzeugt werden, noch irgendwelche Vernunft auf Dauer herrschen wird. Und im umgekehrten Fall gilt es aber auch, wenn ich sage, wenn die Vernünftigen jeden ausschließen, der ihnen auch nur in einem Ding widerspricht, dann werden sie selber ein Stück weit auch zu Extremisten. Und das ist etwas, was ich auch immer wiederkehrend und unglaublich stark sehe. Diejenigen, von denen man eigentlich glauben sollte, dass sie am meisten für freiheitliche Werte stehen, dafür, dass jeder ein Recht der Existenz hat und nicht verfolgt werden sollte für das, was er ist oder wie er denkt und so weiter, die machen genau das gleiche zu einem Teil. Ich kann mich an einen Typen erinnern, der irgendwie, es gibt ja ganz ganz viele, die immer so plakative Twitter-Dinger schreiben, um sich dann von anderen auf die Schulter klopfen zu lassen, dass sie gerade für etwas Vollpositives gewesen sind. Da ging es um diesen Epstein-Skandal der

Milliardär in den USA, der ja in Verdacht geraten ist oder bewiesenermaßen ein Menschenhandel-Pädophiliering gegründet zu haben, Teil dessen gewesen zu sein und so weiter und so fort. Und dann schrieb ein Typ, warf irgendwelchen Leuten vor, dass sie mit diesem Mann, der Milliardärs-Geschäftsmann ist, zusammengearbeitet haben und sagte, sie hätten davon wissen müssen. Und ich habe dem dann die Frage gestellt, aber woher denn die entsprechenden Typen, die du anschuldigst, sagen doch explizit, dass sie von dieser Sache nichts wussten. Also hast du wenigstens irgendeinen Beweis dafür, wenn du solche schwere Vorwürfe anbringst? Die Folge dessen war, dass ich geblockt wurde von dem Typen, der das geschrieben hatte, von einem eigentlich, den ich sehr geschätzt habe, von einem sehr vernünftig denkenden Menschen, nur wegen einer Frage. Wegen der Frage, ob er für eine schwere Anschuldigung wenigstens einen Beweis hätte. Das hielt er für nicht notwendig zu beantworten, sondern er hat mich verbannt aus seiner Filterblase. Und das ist also ein quasi universelles Problem. Nicht nur, dass man natürlich Leuten nicht folgt, denen man nicht zustimmt, weil es unglaublich anstrengend ist und sich mit ihnen nicht unterhält, sondern dass man manchmal Leute, die eigentlich grundsätzlich absolut dasselbe wollen, wie man selbst, verbannt, weil sie etwas hinterfragen, weil sie etwas sagen, ist teilweise noch viel, viel schlimmer, als sie nur zu verbannen. Manchmal gibt es auch unmittelbare, aggressive Angriffskampagnen. Wenn du eine Geschichtserzählung nicht unterstützt, wie sie gewesen ist oder Fragen stellt, dann werden dir Dinge auch mal unterstellt. Auch da nehme ich das Beispiel, die diversen Kommentare, die ich mit den FAZ und anderen Redakteuren und sonstigen Menschen hatte im Laufe der Woche, wo dieses Thema aufgekommen ist, da wird halt mit unglaublich viel Unterstellung gearbeitet, wo man ein großes, potenzielles Risiko eingeht. Denn wenn zwei Autoren eines so renommierten Magazins oder einer so renommierten Zeitung wie der FAZ es nicht mal zum Ziel nehmen sollten, Gamer im Speziellen unter die Lupe zu nehmen und dort Unwahrheiten zu verbreiten und dann dein Name auftaucht, dann viel Spaß. Also in meinem Fall ist es halt noch so, ich bin halt zum Glück selbstständig und damit in einigen Punkten relativ unabhängig, aber was machst du, wenn dir das passiert und

du irgendwo angestellt bist und dein Name in einem Artikel auftaucht, als keine Ahnung war, Unterstützer von X oder Y und dann liest das deinen Chef. So, es war jetzt ein deutlich längerer Exkurs als ursprünglich geplant zu zwei Themen, die mir sehr wichtig sind und die sehr nah beieinander hängen. Ich glaube, dass Echo-Kammern ein riesengroßes Problem sind. Ich kann aber auch verstehen, um nochmal ganz auf die ursprüngliche Frage einzugehen, dass man nicht immer derjenige sein möchte, der alleine gegen die Windmühlen kämpft und sich zum Teil vermutlich böser Beschimpfungen und Angriffen auf die eigene Person ausgesetzt sehen will. Ich kann verstehen, dass man da nicht der Prügelknabe für andere Leute sein möchte. Von daher ist es dann immer wichtig, dass man Unterstützung bekommt von denjenigen, die Dinge ähnlich sehen, wie man selbst. Man ist nicht alleine dort. Ein anderer wichtiger Punkt ist natürlich auch die Option, anstatt die negativen Tendenzen zu versuchen zu bekämpfen und das möglicherweise dauerhaft erfolglos zu tun, kann man ja auch versuchen, die positiven Tendenzen zu fördern und vielleicht dort mehr Spaß und Erfüllung finden. Hallo Barlow, ich habe hier ein Thema, zu welchem ich gerne deine Meinung erfahren möchte. Ehrenamt und Gaming. Auf ländlichen Gegenden abseits der Großstädte Brand- und Bevölkerungsschutz größtenteils über das Ehrenamt sichergestellt, sprich über die ortsigenen freiwilligen Feuerwehren. Ich selbst bin Mitglied einer Feuerwehr und das Feuerwehrgesetz sagt ganz klar, dass die Mitglieder sich bei einem Einsatzfall, gibt diverse Alarmierungsmöglichkeiten zügig im Gerätehaus einzufinden und den Einsatz abzuarbeiten haben. Meine erste Frage ist, hast du 100 Prozent Einsatzdauer? Das würde ja zum Beispiel bedeuten, dass du in deinem Leben nie wieder Alkohol trinken, also dich nie wieder betrinken darfst, sodass du zum Beispiel fahruntüchtig und damit arbeitsuntüchtig wärst, oder? Weil es könnte ja immer einen Einsatz geben. Okay, aber gut, allerdings bin ich auch Gamer. Dadurch kann es vorkommen, dass beide Hobbies kollidieren und ich während einer Gaming-Session den Weg ins Gerätehaus anrete. Wo das Problem liegt, dürfte gegebenenfalls schon indirekt herauslesbar sein. Durch das plötzliche Verschwinden meinerseits kann es vorkommen, dass ich andere Spieler in ihrem Spielschluss störe. Diese dürfen sich einen Ersatz für

mich suchen, oder im schlimmsten Fall zerbricht die Gruppe. Ich spiele oft mit Randoms aus der Gruppensuche, da oftmals meine eigenen momentanen Interessen und Ziele andere sind, als die anderer Mitspieler, mit denen ich regelmäßig zu tun habe. Aktuell, aktueller Fall zum Beispiel spiele ich World of Warcraft (WoW) Classic, während meine Freunde Borderlands 3 spielen. Wie würdest du dich verhalten? Entweder bei Random-Gruppen im Vorhinein abklären, dass man gegebenenfalls mitten im Run AFK muss. Ja, okay. Diese Variante halte ich statistisch gesehen für schwachsinnig. Die Ortswehr, deren Mitglied ich bin, hat im Schnitt 100 Einsätze pro Jahr, davon ca. 10-20 gleichzeitig, aufgrund einer Großschadenslage ausgelöst durch das Wetter, Unwetterschäden, wie abgedeckte Dächer, vollgelaufene Keller, Baum auf der Straße. Okay, verstehe. Also die 10-20 gleichzeitig heißt dann zum Beispiel, dass gerade 5 Keller vollgelaufen sind und das eben mehrfach im Jahr passiert. Okay. Gut, und dann werden eben alle verfügbaren Kräfte gebraucht und nicht nur 5 Mann oder 10. Bei also ca. 80 zu zählenden Einsätzen wäre in diesem Schnitt alle 4,5 Tage ein Einsatz. Was ja auch nicht wenig ist, ne? Also mehr als einmal die Woche. Außerdem will ich nicht jedem unter die Nase reiben, dass ich bei der Feuerwehr bin, auch wenn statistisch Feuerwehrleute in dem Rettungsdienst und Polizei zu den vertrauenswürdigsten Personenkreisen in Deutschland gehören, scheint es doch in der Realität gewisse Abneigung oder Vorurteile gegenüber diesen Personengruppen? Nein. Nein, die gibt es nicht. Also damit will ich nicht sagen, dass es niemanden gibt, der einen irrationalen Hass gegenüber Feuerwehrleuten hat, aber dass es irgendwie in der Realität gewisse Abneigung gibt, klingt so, als würdest du irgendwie unter einer Unterführung mit Spray-Paint neben dem Anarchie-Schildchen lesen AFAB, All Firemen are Bastards, und das liest man nirgends. Nein, das existiert nicht. Es mag Leute geben, die Einsätze behindern, aber das ist hier wieder ein ganz anderer Personenkreis, ne? Also eine ganz andere Begründung, warum das so ist. Also nee, das ist kein Argument. Also ich glaube, du kannst keine Ahnung, wenn von tausend Berufen, wenn es mal anders gibt, tausend Berufe hier in Deutschland, diejenigen, die am positivsten angesehen wären, da wäre glaube ich Feuerwehrmann also Top Ten? Nee. Also bei aller Liebe, das ist

kein Argument. Oder erst beintreten des Falles, die Gruppe entschuldigen zum Beispiel mit einem Makro und sich ausloggen, schräglich verlassen. Das ist die Variante, die ich aktuell nutze. Bisher hatte ich keine negativen Einschränkungen dadurch oder konnte sie aufgrund von Ignore nicht merken. Das verstehe ich gerade nicht genau. Wer hat wen ignoriert? In dem Beispiel. Aber egal. Was das Ganze erschwert ist, die Tatsache, dass ich aktuell in Classic-Hider spiele, würdest du in dieser Situation eher empfehlen, eine nicht so tragende Rolle zu spielen oder jedem seinen Spaß zu lassen, mit dem was er spielt? Das Letzte lässt sich leicht beantworten, jedem seinen Spaß zu lassen, in dem was er spielt. Grundlegend. Kommen wir zu dem Gruppending. Also es ist ja nicht so homeopathisch selten, dass es irrelevant wäre oder? Verstehe ich das gerade falsch? Weil alle 4,5 Tage, das ist halt fast zweimal die Woche ein Einsatz. Das habe ich keine Ahnung, ob die Dinger irgendwie eher gleichmäßig über den Tag verteilt sind oder ob es vielleicht häufiger an Abenden zu einsetzen kommt, weil die Leute auch abends häufiger zu Hause sind und dann typische Dinge, für die die Feuerwehr andrücken muss passieren, wie fettbrand oder weiß der Teufel was, Jochen, der die Waschmaschine anschließt oder sonst irgendwie was und damit so einen ganzen Block unter Wasser setzt. Aber das ist ja durchaus schon eine recht realistische Situation. Ich finde es überhaupt nicht schlimm das zu sagen, weil ganz ehrlich, wenn ich ein Gruppenleiter bin und habe jetzt jemanden, der sagt mir, ich habe hier Bereitschaftsdienst, kann sein, dass ich weg muss und ich den rausschmeiße, weil es sein könnte, dass er weg muss, dann schmeiße ich ihn ja raus, denn wenn er weg muss, würde das bedeuten, ich muss Ersatz suchen. Durch das Rausschmeißen muss ich aber garantiert einen Ersatz suchen. Also ich verbessere meine Situation durch das Rausschmeißen des Spielers ja nicht bzw. nur in sehr theoretischen Situationen. Ich verbessere es dann und nur dann, wenn der Spieler tatsächlich dazu kommt, die Gruppe zu verlassen, zu einem Zeitpunkt, an dem es für mich signifikant schwerer wäre Ersatz zu finden als zum jetzigen Zeitpunkt. Und ich glaube nicht mal, dass das oft gegeben ist. Man kann sagen, ich muss vielleicht wieder in die Hauptstadt und die Gruppensuche anmachen und so, ok, gut, aber dafür hast du in den meisten Fällen ja auch in dem Dungeon schon ein bisschen

was gemacht, bist näher am Endboss dran. Man kann sagen, gibt es vielleicht einen oder anderen, der braucht was vom ersten Boss. Wie dem auch sei, ich glaube nicht, dass das, also ich als Gruppenleiter sehe keinen Vorteil davon, mich rauszuschmeißen. Mal abgesehen davon, dass ich das halt moralisch auch ein bisschen fragwürdig finde und die nächste Sache ist halt, du musst dir auch nicht zwingend sagen, dass es sein könnte, dass du arbeiten musst. Es reicht dir auch aus, dass du den Leuten sagst, Leute, es könnte sein, dass es einen Notfall gibt bei mir und ich weg muss. Wenn das jetzt nicht Leute sind, die jeden Abend mit dir spielen, sodass man dann irgendwann fragt, was ist denn immer mein Notfall für dir, weil man sich halt persönlich dafür interessiert, keine Ahnung, hast du ein krankes Kind oder so. Aber wenn es irgendwie nur eine einmalige Gruppe ist, dann ist es ja durchaus absolut richtig. Das ist dir ein Notfall, in dem du weg musst und niemand hat grundsätzlich jetzt ein Recht darauf zu erfahren, was für eine Art von Notfall das sein könnte. Und dann kann man sich halt immer noch überlegen, wie man darauf reagiert. Der andere Seite, ich finde es auch nicht das Aller, Allerschlimmste, wenn du halt sagst, ist mir scheißegal. Ich pfeife drauf, realistisch betrachtet bei den vier und halben Einsätzen oder bei den Einsätzen alle viereinhalb Tage, fallen nur einer von 20 auf die Abendstunden, in denen ich zocke und andere Leute haben ja durchaus auch Notfälle, wegen derer sie wegmüssten, unter Umständen. Gibt es ja auch wirklich ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele von euch, die die Situation haben, wo sie sagen, wenn der oder der oder die mich jetzt anrufen würde, dann wäre ich auch instant weg und würde alle stehen und liegen lassen und vermute ich noch nicht mal zu meiner Gruppe Tschüss sagen, weil das zu dem Zeitpunkt untergeordnete Rolle spielt. Und unabhängig davon, ob es vorhersagbar ist oder nicht. Also, gilt ja auch für jeden, dass es nicht vorhersagbare Situationen gäbe, wegen derer man weg müsste. Also, ich finde es nicht schlimm, das zu sagen. Ich glaube nicht, dass das ein riesenproblem ist. Ich bin immer so ein bisschen eher auf der Seite, nicht den anderen zu unterstellen, dass sie maximale Niedertracht haben, sondern die meisten kommen, glaube ich, ganz gut klar, wenn man ihnen sagt, du, fass mal auf, in der oder der Situation könnte es sein, dass ich weg muss, ich, keine Ahnung, Dienst, sonst irgendwie

was. Und kommen damit klar, als zu sagen, so ist deren Problem, stört mich nicht, interessiert mich nicht, haben die halt Pech gehabt. Aber gut. Ich glaube, beide Varianten sind, sind machbar. Ich würde eher dazu tendieren, glaube ich, den Leuten vorher eine Info zu geben. Tendieren. Wenn ich mich mit einer 1 zu 20 Einschätzung so sehr getäuscht habe, dass es vielleicht realistisch nur eins von hundert Mal so ist, dann wäre ich vielleicht auch noch eher noch mehr auf deiner Seite. Ich finde es nicht eindeutig falsch, ich würde nur dazu tendieren, glaube ich, zu sagen, liebe Gruppe, könnte sein, dass ich weg muss. Bei mir war es zum Beispiel so, Hund. Mein Hund und die ersten Monate, die Poppy bei uns war, das ist leider Gottes, hat sich immer noch so ein Problem mit dem Dichthalten. Da konnte es immer alle Minuten sein, dass ich plötzlich raus musste. Und das war halt auch was, was ich der Gruppe sagen musste. Ich habe hier einen Hund, der ist klein, wenn die jetzt plötzlich aufwacht und meint, Pipi machen zu müssen, dann habe ich keine Wahl. Dann muss ich mit der rausgehen, egal was sie gerade machen. Ist es für euch okay oder ist es für euch nicht okay? Wenn ihr sagen, ist es nicht okay, gut, dann habe ich halt Pech gehabt. Hallo Onkel Barlow, ich sprache mir einmal die obligatorischen Lobeshymnen, wenn ich dein Content nicht geil finden würde, würde ich ihr nicht gucken und würde dich nicht fragen. Gut, danke schön für die nicht Lobeshymnen. Wie stehst du als Hundebesitzer zu dem Thema Hundequot? Ich selber stecke immer gewissenhaft Hundequot ein, nee Gassibeutel ein, auch für den Fall der Fälle mehr als eigentlich notwendig ist. Wir kommen gleich dazu, dass das eine Lüge ist, denn nur deshalb schreibst du den Artikel, weil dem nicht so ist und du sie nicht immer gewissenhaft einsteckst, sein sollte. Aber es kommt nun mal eben auch vor, dass die Hunde einen schlechten, je nach Sichtweise guten Tag haben in diesen Situationen. Wir helfen meistens damit. Also das hat nichts mit den Hunden zu tun. Es kommt vor, dass du nicht gewissenhaft oder genügend Gassibeutel eingesteckt hast. So ist das. Halten wir das mal fest, das ist nicht die Schuld der Hunde. Die Hunde kacken halt, so viel sie kacken müssen. Es ist deine Aufgabe, ausreichend Tüten dafür beizuhaben. Und spätestens wenn du die Mengen und die Frequenzen kennst, in denen deine Hunde üblicherweise ihre Häufchen machen, dann

kannst du absehen und ausrechnen, wie viele Tüten du dabei haben musst. Mit dem Laub aus dem Weg zu räumen, wenn aber keines da ist, bleibt mir nichts anderes übrig, als das Häufchen zu einem späteren Zeitpunkt zu beseitigen. Die Hunde gehören selbstverständlich mir und ich sehe mich da auch absolut in der Verantwortung. In Klammern tust du ja offenbar nicht, weil es nicht genügend Verantwortung bedeutet, genügend Tüten dabei zu haben. Und auch in unerwarteten Situationen ist natürlich mein Fehler, wenn ich nicht genügend Tüten habe. Okay, gut, ist dein Fehler. Sind wir uns einig. Ich finde allerdings, dass die Leute auf Hunde-Code überproportional aggressiv reagieren. Weil sie in Hunde-Code, verglichen mit allen anderen Arten von Code, auch überproportional häufig reintreten. Es stört sich scheinbar niemand daran, dass Pferde oder freilaufende Katzen alles zu scheiß stoppen. Stopp. Nein, da stört sich nicht niemand dran. Sondern es passiert einfach wesentlich seltener. Ich bin in meinem Leben, glaube ich, einmal und das war irgendwie nach dem Schützenfest, nach dem Schützenfestumzug in Pferdescheiße getreten, Pferdehaufen getreten. Einmal, in einer sehr speziellen Situation. Aber nicht irgendwie von einem zufällig freilaufenden Pferd, was meinem Nachbarn Horst gehört. Ich weiß nicht, ob du auf dem Land wohnst, wo das anders ist, wo mehr Pferde als Hunde rumlaufen, aber ich kann dir versichern, überall wo ich gewohnt habe, waren deutlich mehr Hunde als alle anderen Lebewesen, die auf der Straße rumgekackt haben, inklusive freilaufender Katzen. Während bei Hundequot der Arsch immer sofort Kirmes hat. Wie gesagt, wenn man von 99 mal wo man in Kacke getreten ist, nee von 100 mal 99 mal in Hundekacke getreten ist, dann ist das klar, dass man sich bei Hundequot mehr aufregt. Das ist nicht, weil man Hunde weniger mag, sondern weil der einfach viel häufiger über Hundekacke rumliegt. Wahrscheinlich zumindest. Untersucht das ja nicht immer macht er nicht immer eine DNA Überprüfung, ob es wirklich von einem Hund stammt. So drohte mir, als ich noch ein Kind war, beispielsweise jemand damit meinen Hund mit einem Backstein zu erschlagen, wenn er auch nur irgendwo in die Nähe seines Hauses kackt. Okay, hat er auch fast gesagt, was passiert, wenn du in die Nähe seines Hauses kackst. Auch wurde ich wieder von einem Passanten aggressiv angegangen, der wohl ebenfalls der Ansicht

war, er könne mich einfach duzen. Hätte ich geduzt, das geht gar nicht. Du hast einen Backstein dabei und beschimpfen, weil mein Hund einen Haufen macht und ich keinen Beutel mehr dabei hatte. Er hat dich nicht beschimpft, weil du keinen Beutel mehr dabei hattest, er hat dich beschimpft, weil du die Hundekacke nicht aufgehoben hast. Dass ich erst einen Beutel holen muss und ich es auch tun werde, kann er natürlich nicht wissen. Ich hätte es übrigens auch nicht geglaubt an seiner Stelle. Aber ich vertrete durchaus die Ansicht, dass man das Ganze mit einem Hey, ihr Hund hat da gerade einen Haufen gemacht und einem darauffolgenden Jammer ich gleich wegregeln kann und nicht sofort ausführlich und respektlos werden kann. Du gehst davon aus, dass er glaubt, dass du es nicht gesehen hast. Das mag ein Sonderfall von nicht aufheben sein, aber in den meisten Fällen sind die Hundebesitzer ja sehr bewusst, dass ihr Hund irgendwo hin gemacht hat und gehen trotzdem einfach so weiter. Und ich verstehe ihn insofern, als dass die Wahrscheinlichkeit, dass jemand, der einen Hundehaufen liegen lässt, wiederkommen will, um ihn aufzuheben, verglichen mit der Wahrscheinlichkeit, dass er einfach nicht wiederkommt, gerade dann, wenn man ihn nicht ansprechen würde, würde vielleicht keine Ahnung. Dass er nicht wiederkommt, 10 zu 1, 20 zu 1 ist? Die Frage ausführlich und respektlos ist ein bisschen schwierig, weil ich nicht weiß, was er gesagt hat. Ich sage das deshalb, weil ich neulich eine Interaktion mit einem anderen Hundebesitzer habe, der seinen Hund unrechtmäßigerweise nicht angeleint hatte, dessen Hund auf mich und meinen Hund zugeschossen kam und den ich dann darauf hinwies, ohne ihn zu beschimpfen mit auch nur einem Wort. Ich war sickig, ja, aber ich habe ihn nicht beschimpft oder sonst irgendwas, darauf hingewiesen habe, dass er bitte seinen Hund anzuleihen hat, meinte, ich zitiere, das sei das Asozialste, das ihm je passiert sei. Ich habe ihn nicht beleidigt, ich habe ihn nicht gedroht, ich habe ihn nicht geschlagen, ich habe nichts, irgendwas in diese Richtung gemacht. Ich habe nur gesagt, leih'n doch bitte deinen Hund an. Hunde haben hier angeleint zu sein, wo er fälschlicherweise zu meinte, dass ich ihm das nicht zu sagen habe und dass es seine Sache sei, was nicht stimmt, weil die Stadt Hamburg das zu sagen hat, ob der Hund angeleint zu sein hat und die Antwort lautet in diesem speziellen Pfann und in diesem

Park, ja, hat er. Nehme ich das falsch wahr, ist mein Umfeld, ach so, jetzt trage ich den Satz, nehme ich das falsch wahr, Auktionshaus (AH), ob ich das, die Wahrnehmung falsch ist, ist mein Umfeld einfach nicht das Beste oder hast du ähnliche Erfahrungen gemacht? Wenig, was daran liegen könnte und wir drehen uns im Kreis, dass ich die Hundekacke aufhebe, im Gegensatz zu dir offenbar. Zumindest so häufig, dass du eine E-Mail verfasst oder einen Beitrag darüber verfasst, wie sehr du dich darüber aufregst, dass Leute dich kritisieren, wenn du die Hundekacke nicht aufhebst. So häufig scheint das ja schon zu passieren. So, eine Lösung des Ganzen ist, verrückte Geschichte, sammle doch einfach die Hundekacke auf und jetzt sagst du, man hat nicht immer genügend Tüten dabei, dann sage ich, dann sorg dafür, dass du genügend Tüten dabei hast. Bei uns in der Ecke gibt es die umsonst sogar, die gibt es bei einer Drogerie-Kette, die verteilt die kostenlos und andernfalls kannst du die halt in jedem, ich will jetzt keinen Namen nennen, aber in jedem Bedarfsgeschäft für jeder Tierhandlung, ne Tierhandlung heißt die nicht, weißt was ich meine, kannst du überall kaufen oder bestellen. So, also das ist nicht das Problem. Was ich dir als Tipp geben kann, wenn die Situation passiert, dass du einfach nicht regelmäßig genug überprüfst, ob du genügend Tüten dabei hast, ist so eine eiserne Reserve irgendwo hinzupacken, wo du es zwar dabei hast, aber nicht üblicherweise dran gehst. Ein gutes Beispiel dafür wäre, zumindest in der Winterzeit, wo man immer eine Jacke oder oft eine Jacke anhat, wären so diese typischen Ärmeltaschen mit diesem kacke Reißverschluss, die man total beschissen aufmachen kann. Das Ding ist viel zu unhandlich, um das als Standard, also bei den Jacken, die ich hatte zumindest, um das als Standard-Behältnis für Tüten zu wählen, aber es ist, es passen genügend rein, als dass die als eiserne Reserve dann benutzt werden könnten. Eine weitere Option ist, die meisten von euch oder viele von euch haben vielleicht immer ein Portemonnaie dabei. Auch in ein Portemonnaie kannst du so zwei Tüten reinnehmen, faltest die ganz dünn, die sind ja ultra dünn und klein, die nehmen ja nicht viel Platz weg. Und packst die zu den Geldscheinen oder in das Fach dahinter oder so irgendwo. Auch da zu unpraktisch, um das als Hauptfach quasi zu nehmen für die Tüten, aber für eine eiserne Reserve. Und je nachdem von, ich weiß nicht

mit welcher Ausrüstung du nach draußen gehst, ob du noch irgendwas anderes außer der Leine dabei hast. Eine andere Möglichkeit gibt es, wir haben sowas, das sieht so ähnlich aus wie so eine alte Filmdose. Also kennt ihr die Filmdosen noch? So ein Durchmesser von vielleicht 3, 4 Zentimetern und vielleicht 5, 6, 7 Zentimeter Höhe. Sowas Ähnliches gibt es auch für Tüten. Und mit so einem Karabinerhaken, die können zugeschraubt werden. Die finde ich zu unpraktisch, um sie für normale Tüten zu verwenden, aber für eine eiserne Reserve wiederum könnten die ganz okay sein. Und alle möglichen anderen kleinen Behältnisse, in die man halt so 2, 3 Tüten reinpacken kann. Wenn du das ansonsten nicht auf die Kette bekommst, zu kontrollieren, ob du genügend Hundetüten dabei hast, dann mach es halt so, dann nehmt ihr halt eine eiserne Reserve mit. Und der andere Schritt ist halt, kontrolliere das doch verflut noch mal jedes Mal beim Rausgehen. Also du nimmst ja auch vermutlich deinen Schlüssel jedes Mal mit oder Handy, Portemonnaie, weiß ich nicht genau, aber bei mir ist es meistens nur der Schlüssel, den ich zu den Gassigängen mitnehme. Und ansonsten pack dir halt irgendwas an den Schlüsselbund dran, wo du deine eiserne Reserve an Hundetüten dabei hast. Bei mir ist es halt so, dass ich abends beim Rausgehen zum Beispiel auch immer eine Taschenlampe dabei hab, um sehen zu können, wo eben irgendwas gelandet ist. Und dann taucht dieses Problem nicht mehr so auf dich. Das Problem ist nicht, dass Leute ungehalten reagieren, wenn du Sachen nicht aufhebst. Das Problem ist, dass du es nicht aufhebst. Und dafür hast du jetzt auf die Finger gehauen bekommen und find bitte ne Lösung dafür. Und sag nicht, ja ist halt so. Ich mein, ich weiß was du meinst. Es kann selbst dann immer noch mal theoretisch in der einen oder anderen Situation passieren. Wenn du, weiß ich so was, wie typisch, du bist gerade am Telefon, hast du den Anruf bekommen, von dem du gar nicht, mit dem du gar nicht gerechnet hast, musst irgendwie noch zu der Bank oder so, um da Geld abzuheben, weiß der Teufel was, der Hund macht gerade Stress, hat gerade in den Flur gekotzt und so weiter und so fort. Also wenn man komplett abgelenkt ist, okay, kann ich verstehen, dass das dann mal passiert. Aber das ist nicht das, was du beschreibst. Was du beschreibst, ist, dass das dir so häufig passiert, dass alleine, dass darauf angesprochen werden, schon so ein

Problem wird. Nicht mal, dass es so häufig passiert, sondern selbst der Einzelfall oder die Teilauswahl des darauf angesprochen Werdens ist für dich schon so störend. Eindeutig, du bist das Problem, mein Freund. Du bist das Problem. So, riesen, mega langes BMZ gewesen. Ich hoffe ihr hattet Spaß. Mir hat es Spaß gemacht, mit dem Mund wässrig zu quatschen. Danke fürs Zuhören, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#752: Frauen und Games, Waffenbesitz, [C] Dungeon Streiterei

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 752 in den Themen Frauen und Games. Waffenbesitz und eine Classic Dungeon Streiterei. Ich habe ein bisschen das Gefühl, das wird kein extrem langes BMZ heute, aber warten wir es mal ab. Hallo Barlow, ich bin eine deiner wenigen weiblichen Zuhörer, zwei Prozent wie du mal selber geschätzt hast. Ja, so um den Dreh, es sind leider nicht so sehr viele. Ich wünschte es wären ein paar mehr. Liegt es daran, dass Mädels normalerweise andere Hobbys haben? Es liegt vielleicht auch, also in meinem Fall liegt es vielleicht doch daran, dass Jungs mir eher zuhören wollen, um es mal positiv zu formulieren oder negativ, dass ich die Mädels vergrault habe. Nee, also keine Ahnung. Ich glaube, YouTube selber ist zum Beispiel auch eine Plattform, die noch zu großen Teilen von Männern mehrheitlich genutzt wird. Und ja, dann so spezialisierte Themen sind vielleicht noch mal was, wo sich dann so eine Grübchenbildung entwickelt. Und vielleicht in dem Fall hat es auch angefangen, weil einiger Content von denen ich gemacht habe, halt so relativ stark in so Nerd-Fragen gegangen ist, so Game Design Fragen und so. Und da sind vielleicht Interessen nicht immer gleich

verteilt bei Jungs und Mädels, selbst wenn sie ein gemeinsames Hobby wie zum Beispiel World of Warcraft (WoW) haben. Also die WoW-Spielerschaft, die hat ja deutlich, deutlich mehr Mädels als zum Beispiel ich jetzt auf meinem YouTube-Channel habe, obwohl ich in vielen Fällen viel Content zu zum Beispiel WoW gemacht habe. Ich erwähne meinen Hang zum Außen-Tastatur oder Controller nicht mehr, da ich nahezu immer die Antwort, wie du zockst, du bist doch ein Mädchen und dazu noch Mama erhalte. Ist scheinbar nicht sonderlich akzeptiert das Thema. Ja, haben wir immer wieder mal, dass es Leute gibt, die da diverse Vorurteile haben. Bevor ich Mama wurde, habe ich auch gerne mal ein ganzes Wochenende vor dem Monitor verbracht. Mittlerweile hat sich das in die sehr späten Abendstunden verschoben, wenn meine Lütten schlafen. Manchmal lässt es meine Zeit zu, dass ich zeichnen kann. Zeichnen auch noch. Oder neulich habe ich eine Luftschiff Lampe fürs Wohnzimmer gebaut. Aber was machen andere Mädels so in ihrer Freizeit? Wenn ich Kumpels frage, was ihre Freundinnen so veranstalten, heißt es immer, sie telefoniert. Sie geht shoppen, sie geht Kaffee trinken, sie ist auf Facebook. Das sind doch keine Hobbys. Ja, guck mal, du beschwerst dich auf der einen Seite so ein bisschen, dass jemand dein Hobby kritisiert und auf der anderen Seite kritisiert du dann Beschäftigungen, ob es jetzt Hobbys sind oder nicht von anderen so ein bisschen. Mein Freundeskreis besteht überwiegend aus Männern, Mädels und ihr. Ihnen nachgesagte Verhaltensweisen sind mir suspekt. Die machen komische Sachen. Ich schätze, es liegt an mir. Danke für deinen Content. Höre dich nahezu täglich. Ja, danke fürs Zuhören. Ganz ehrlich, ich glaube, da gibt es keine so ganz leichte Antwort darauf, warum Gaming immer noch ein bisschen von ein wenig mehr Männern als von Frauen gemacht, ja betrieben wird als Hobby, obwohl sich das schon extrem angeglichen hat. Aber unter denen die Spielen sind auch die Spiele, die man spielt und die Verhaltensweisen und so anders. Ich glaube irgendwie, wenn man so ganz in die Anfänge zurückgeht, eine Sache ist unabhängig von gesellschaftlichen Ideen, glaube ich, mittlerweile nahezu als sicher erwiesen, ist, dass Jungs und Männer oft eine große Begeisterung von Technik haben, selbst wenn die nicht von außen an sie herangetragen oder gefördert wird. Und ich kann mich halt daran erinnern,

ich bin ja jetzt nicht der allerjüngste, ich bin 45, das heißt, ich bin in den 70ern geboren, 70er, 80er und so groß geworden. Und das ist ja schon relativ lange her. Und eigentlich waren da alle Eltern, die ich kannte, komplett offen für das, wie ihre Kinder irgendwie ihre Hobbys gestalten und so. Also dieses Märchen von den Eltern, die den Mädels verbieten, irgendwie am Computer zu spielen oder irgendwie, keine Ahnung, was, die typischen Jungshobby zu pflegen. Ich glaube, das ist was, vielleicht war das in den 40er oder 50er Jahren eine Sache, aber in den 70er oder 80ern war das schon mehrheitlich nicht mehr der Fall. Was nicht heißt, dass es nicht auch solche Eltern gab, das möchte ich nicht bestreiten, dass es solche Eltern mit Sicherheit gibt, die sagen oder gab. Ich möchte nicht, dass meine Tochter X spielt oder ich möchte nicht, dass mein Sohn Y spielt. Nur erklärt das halt nicht so eine Diskrepanz von 95 Prozent irgendwie Jungs, die einen Computer oder eine Konsole haben, verglichen mit Mädels. Das erklärt es einfach nicht, das reicht nicht aus. Dafür müsste das nahezu für jeden Elternteil gelten, dass sie zumindest Einfluss darauf nehmen, starken Einfluss darauf nehmen. Aber wenn du sagen kannst oder wenn ich sagen kann, also in meinem Bekanntenkreis würde ich vielleicht sagen, 90-95 Prozent, wenn nicht alle Eltern sind da komplett neutral gegenüber, dann ist das ein sehr schwaches Argument. Also Jungs haben grundsätzlich, in der Vergange, dass es mit dem Gaming-Hobby anfang, schon eine große Affinität und ein großes Interesse dazu gehabt, verglichen mit den Mädels. Das heißt auch nicht, dass es auf alle Jungs zutraf, es war immer noch ein eher exotisches Hobby. Als ich groß geworden bin, die Jungs mit den PCs, oder ein PC war es damals noch nicht, bei mir war es Homecomputer, C64 gibt es heute in der Form eigentlich gar nicht mehr. Und dann teilweise Konsolen, dann gab es irgendwie Atari, dann fing es an mit Sega und ein bisschen später mit Nintendo und Co an. Das war immer noch nicht die Mehrheit, also es war irgendwie so ein Teil, kein kleiner Teil, also ich würde sagen vielleicht keine Ahnung. Grobe Schätzung auf meinem Schulhof, ein Drittel der Jungs und ganz wenige Mädels. Was dann allerdings glaube ich passiert ist, dass das möglicherweise abschreckend wirkt zu einem Teil. Wenn man Teil einer Interessendruppe oder so ein bisschen Interesse an Gaming hat und stellt fest, die anderen sind

ja alle Jungs, dann kann ich mir vorstellen, dass das unter Umständen einen abschreckenden Effekt hat oder tatsächlich auch einen negativen Effekt. Das werden bestimmt auch die eine oder anderen Mädels bestätigen können, dass sie vielleicht irgendwie in so reinen Männergruppen und Gilden mitunter mal Erfahrungen gemacht haben, die denen nicht so gefallen haben. Ob sie nun irgendwie angegriffen wurden im Sinne von die Mädels können es ja nicht richtig oder angebaggert wurden oder sonst abgelehnt. Also die starken positiven oder negativen Reaktionen glaube ich, die können einem nachhaltigen Erinnerungen bleiben und vielleicht dafür sorgen, dass man den Spaß verliert. Damit will ich nicht sagen, dass das bezeichnend ist für die Spielerschaft oder für die männliche Spielerschaft, aber es reichen ja einige wenige aus. Wenn du halt in einer Gruppe bist, von denen keine Ahnung, du bist ein Mädel unter im Schnitt keine Ahnung, 20, 15 Jungs oder so in deinem Hobby, dann reicht ja auch nur einer von 100 aus oder so, dass du in einer relativ kleinen Gruppe der Mädels, die da unterwegs sind, vielleicht in deinem Fall sogar die einzige in der entsprechenden Gruppe oder Gilde, halt das Gefühl hast, keinen Rückhalt zu haben, aber Leute, die dir auf den Nerv gehen. So, das ist ein Teil glaube ich. Ein anderer Teil ist, dass wenn man eine Zielgruppe hat, die sich relativ klar definieren lässt, dann versucht man natürlich sein Produkt auf das zuzuschneiden, was man da als Zielgruppe hat. Andere Ideen natürlich zu sagen, ich versuche mir auch eine neue Zielgruppe zu erschließen, nur das ist für den Anfang ist es halt oft zu schuß, da bleibt bei deinen Leisten, bleibt bei dem, von dem du weißt, dass das Erfolg hat. Und auch da geht glaube ich, dass gerade im frühen Gaming-Bereich dann wieder so Dinge mit reinkommen, so zum Teil kompetitive Spiele, also wo man vielleicht auch gegeneinander zu zweit irgendwas zocken kann oder vielleicht irgendwie so eher actionlastige Spiele oder so. Von denen man halt weiß, na ich habe hier eine junge Zielgruppe, irgendwie die Jungs, die mögen sowas, die mögen vielleicht auch Actionfilme und so und ich schneidere meine Spiele so ein bisschen auf die zu. Und natürlich noch zu einem großen Maß, dass ja auch auf der Entwicklerseite ganz ganz viele Männer unterwegs sind, aus denselben Gründen, noch ohne dass da irgendwelche welche Moral- oder Wertvorstellungen sind, die das halt

eben auch ganz gut hinbekommen und die ganz gut auch aus ihren eigenen Interessen ableiten können, was sie machen. Hat natürlich dann so ein bisschen den Nachteil, dass man sich damit potenziell noch ein bisschen weiter entfernt von den interessierten oder zumindest potenziell interessierten Gamerinnen, weil man halt ein Produkt macht, ohne dass man irgendjemanden vertreiben möchte, aber dass man halt zuschneidet auf die Zielgruppe. Und ich glaube, dass das zumindest lange Zeit so ein Faktor war, der auch eine Rolle gespielt hat und dann natürlich umgekehrt auf so ein gewisses Maß an Skepsis. Oder ich will nicht sagen Feindseligkeit, aber vorbehalten, sagen wir es mal so, vorbehalten bei einigen Mädels, so wie du das beschreibst. Ist doch ein junger Hobby, ich will ja kein Kerl sein und so weiter und so fort. Was dazu führt, dass man sich dann vielleicht irgendwie erst gar nicht mit dem Hobby beschäftigt. Ich glaube, bei Spielen ist es halt so, das habe ich schon oft gesagt, aber ich glaube, es gibt eigentlich keinen Nicht-Gamer oder keine Nicht-Gamerinnen. Ich glaube, für jeden Menschen oder fast jeden Menschen, vielleicht gibt es die eine oder andere Ausnahme, für fast jeden Menschen gäbe es irgendein Spiel, das ihn oder sie interessieren würde, wenn er nur mal die Möglichkeit gehabt hätte, das zu spielen und vielleicht ein bisschen so erklärt zu bekommen. Es gibt ja auch durchaus Spiele, die sieht man irgendwo und denkt sich langweilig und dann irgendwann später spielt man das, man denkt sich, oh [WoW](#), ich kann die Faszination doch verstehen. Also ich glaube, grundsätzlich könnte irgendwie jeder Interesse daran haben, nur muss man erstmal eine gewisse Nähe dazu bekommen. Und damit, dass irgendwie Gaming immer größer geworden ist und immer mehr aus dieser Nische, ob es da rein gehört hat oder nicht, zu einem Mainstream-Ding geworden ist, was umsatzstärke stärker und umsatzstärke geworden ist, hat sich glaube ich auch vieles von der Denkweise geändert. Und ich glaube, es wird immer noch so bleiben, dass es halt bestimmte Präferenzen bei Gamern und Gamerinnen, also wenn wir es jetzt mal Geschlecht trennen wollen, geben wird. Ich glaube, dass sehr wahrscheinlich halt so kompetitiver Charakter immer noch was sein wird, wo die Jungs in aller Ewigkeit eher repräsentiert sein werden. Und ich glaube auch nicht, dass das gesellschaftlich ist, weil es gibt halt so ein paar Dinge, die unabhängig von

Gesellschaft bei Männern und Frauen halt nicht identisch sind, verhaltensweise nicht identisch sind. Aber ich glaube, dass das grundsätzlich Gaming als Hobby, also einfach nur das Thema irgendwie irgendwas zu spielen, eins sein wird, dass je mehr von den Vorbehalten abgebaut werden, desto mehr universeller von allen Menschen akzeptiert und ausgeübt wird, ohne dass man auch ja meint, negative Assoziationen mit bestimmten Spielergruppen verbinden zu müssen. Das ist leider auch etwas, was immer noch sehr sehr üblich ist. Merken wir ja sehr häufig daran, wenn es halt wieder irgendeinen Spinner gibt, der mit einer Waffe durch die Gegend rennt und Leute abknallt, dann kommen immer sofort Vorbehalte gegenüber Gamern raus, gerade gegenüber den männlichen Gamern, die halt quasi überhaupt nicht beschreibend sind, also überhaupt nicht zutreffen auf den den den zufälligen, auch nicht den zufälligen männlichen Gamer, aber die sich halt wunderbar eignen, um so ein Feindbild aufzubauen. Und ja, das ist so eine Sache, bei der ich glaube ich also in der Vergangenheit es schon getan habe und es in Zukunft auch weiter tun werde, halt meinen Teil dazu versuche beizutragen, solche Vorbehalte halt abzubauen. Das wird oft nicht funktionieren, weil die Menschen oft mit ja mit ihrer Erklärung ankommen, bevor sie sich das Problem überhaupt angeguckt haben. Das ist halt so ein riesen riesen riesen riesengroße Schwierigkeit. Wenn ein einziges Werkzeug ein Hammer ist, dann sieht halt alles für dich wie ein Nagel aus. Ich hatte gehofft, dass das in den letzten Jahrzehnten sich ein bisschen abbaut, ganz einfach weil mehr jüngere Menschen auch im meinungsmachenden Bereich, in der Presse zum Beispiel, in der Politik nachkommen, die mit dem Thema Gaming zum Beispiel aufgewachsen sind. Aber ich muss sagen, ich bin da echt ein Stück weit enttäuscht, weil sowohl meine Generation als auch diejenigen, die so 10, 15 Jahre später gekommen sind, zum Teil noch mit derart vielen Klischees und Vorurteilen umgehen, dass es halt nicht hilfreich ist. Ich kann halt nur hoffen, dass die Spieler schafft, sagen wir es mal so, weiterhin in erster Linie den Spaß an ihrem Hobby sieht und dort jeden willkommen heißt, egal ob er Männlein oder Weiblein ist oder welcher Religion oder Hautfarbe oder sonst was er angehört. Ich bin da aber eigentlich ganz guter Dinge, weil in den Spielen, die ich bisher gespielt habe und in den Gruppen, in denen ich bisher

gespielt habe und in den Communities, wo ich unterwegs war, da hat das alles meistens eine extrem untergeordnete Rolle gespielt, bis zu dem Punkt, dass ich von vielen die Informationen, die ich gerade genannt habe, gar nicht kannte. Also ja, bei Männern und Frauen, da hört man es meistens an der Stimme, aber alles andere ist mir halt Wumpe. Wenn ich mit jemandem zusammen zocke und wir machen irgendwie einen Dungeon Run, dann interessiert mich das jetzt nicht so sehr, ob der gebürtig aus Venezuela kommt oder ob er, keine Ahnung was, ob er in der Religion angehört oder nicht. So, habe ich irgendwie einen Teil der Frage vergessen. Was Mädels in ihrer Freizeit machen, kann ich nicht so genau sagen. Ich glaube, ich hoffe, ich habe es irgendwie insgesamt beantwortet. Ja, also ein Teil der Sache ist natürlich auch, vielleicht um das noch abschließend zu sagen, es ist damit auch ein längeres Video als gedacht, dass es halt auch wichtig ist, wenn wir von Verhalten gegenüber anderen sprechen und dort zum Teil halt, glaube ich, rechtmäßig den einen oder anderen Kerl kritisieren dafür, dass er nicht unbedingt hilft, um mehr Mädels zum Thema Gaming zu bringen, gilt das natürlich auch für die Mädels selber. Es ist halt auch nicht hilfreich anderen Mädels das Gefühl zu geben oder anderen Frauen das Gefühl zu geben. Ich würde jetzt nicht nur so tun, als ob es da nur um Jugendliche oder junge Erwachsene geht. Das Gefühl zu geben, dass sie irgendetwas machen, was sie besser nicht machen sollten. Hallo Barlow. Ich sammle selbst Waffen und bin Sportschütze. Nach einem Gespräch mit einem Bekannten, welcher beruflich mit Straffällen zu tun hat, ist er Verbrecher, erfuhr ich von der Regelung, dass kriminelle Handlungen, bei denen der Täter im Besitz von legalen Waffen ist, obwohl diese nichts mit der Tat zu tun haben, höher bestraft werden. Eine weitere Recherche bestätigt diese Aussage. Was hältst du von dieser Vorgehensweise? Zunächst mal wieder der Disclaimer. Ich bin kein Anwalt und ich bin, was das Recht betrifft, nicht besonders gebildet, sagen wir das mal so. Soweit ich weiß, ist es so, geht es nicht darum, ob du im Besitz von Waffen bist, sondern ob du welche mitführst. Im weitesten Sinne, also keine Ahnung, was, wenn du irgendwo mit dem Auto hinfährst und Verbrechen verübst, hast deine Waffe in der Tasche oder unten im Auto, dann kann das eine Rolle spielen, aber nicht wie in deinem Fall zum

Beispiel. Du verkloppst jemanden im Fußballstadion und dann sagt man, der ist ja Sportschütze, der hat drei Pistolen zu Hause, deswegen wird er jetzt härter bestraft. Dem ist nicht so, sondern es geht darum, ob man sie im Rahmen des Verbrechens mit sich führt. Und auch wenn sie nicht benutzt werden, dann ist immer die erste wichtige Frage, die man stellen muss, vermutlich die, haben die denn trotzdem eine Rolle gespielt. Also eine Sache, wenn du sagst benutzt, wie definieren wir benutzt, benutzt, definieren wir benutzt als geschossen, abgefeuert? Denn ich kann ja sehr wohl jemand mit einer Waffe bedrohen und das macht ja einen ganz ganz ganz ganz großen Unterschied, ob jemand dir sagt, gib mir dein Portemonnaie und hält dir eine Waffe an den Kopf, eine Schusswaffe, irgendeine andere natürlich auch, oder ob er das einfach nur so sagt, das macht ja einen erheblichen Unterschied. Und die nächste Frage ist, okay, wenn wir sagen bedrohen, zählen wir auch als in weitestem Sinne Benutzung, was ist mit, du bist irgendwo jemand bedroht dich, hat die Waffe nicht in der Hand, aber er hat sie zehn Zentimeter vor sich auf dem Tisch liegen. Auch da ist sie nicht abgefeuert worden, sie ist nicht unmittelbar auf dich gerichtet worden, aber es ist ja schon eine eine eine Implikation da, dass die möglicherweise benutzt werden könnte. Und auch das spielt logischerweise dann dann bei der Beurteilung der Tat durchaus eine Rolle und bei der Beurteilung der Intention auch eine Rolle. Also was hat derjenige dort vorgehabt, inwiefern war das geplant, was war er bereit zu tun oder sie, was war er oder sie bereit zu tun. Und ich glaube darum geht's, glaube das ist der springende Punkt dabei. Ich kenne mich halt nicht im Detail aus, inwiefern das eine Rolle spielt, ob jemand rechtmäßig in Besitz der Waffe war oder nicht oder rechtmäßig in Besitz einer Waffe ist oder nicht. Ich habe so diverse Fälle in den United States of America (USA) gehört, da spielt das glaube ich eine Rolle bei diesen felony Straftaten. Ich weiß gar nicht, was felony genau im Deutschen ist, aber es ist schon eine etwas schwerere Sorte und das ist da erhebliche Probleme mit sich bringen kann, wenn man eigentlich die Erlaubnis hat legal eine Waffe mitzuführen, das ist glaube ich nach Bundesstaat geregelt. Und dann eine Straftat begeht, die an sich harmlos ist, also relativ harmlos ist, dann aber deutlich schwerer dadurch wird, dass man etwas macht, das man

eigentlich legalerweise tun darf, nämlich eine Waffe mit sich führen, wie die Amerikaner sagen oder glauben, zur Verteidigung. Führen sie die ja mit sich. Ich glaube, dass das nicht immer so ganz universell beurteilbar ist, ob das dabei haben einer Waffe strafverschärfend wirken sollte, weil ich glaube, dass es in vielen Fällen von der Intention desjenigen abhängt, der die Waffe dabei hatte, unabhängig davon, ob und wie sie zum Einsatz gekommen ist. Aber da sind wir jetzt schon wieder so sehr im extrem theoretischen Bereich, ohne eine entsprechende juristische Grundlage, dass wir jetzt in der rein Spekulation eigentlich schon sind. Ich würde halt allgemein empfehlen, keine Straftaten begehen oder und keine Waffen mit sich zu führen, wenn man Straftaten begeht. Ich glaube, das ist so allgemein ein ganz guter Tipp. Moin Barlow, mal etwas Positives zum Thema Classic Dungeon Gruppenstreiterei. Ach, das hätte ich noch in die Überschrift reinnehmen müssen. Das ist nicht nur eine Classic Dungeon Gruppenstreiterei, sondern eine positive Classic Dungeon Gruppenstreiterei. Vor etwas längerer Zeit war ich mit meinem Bärchen-Tank im Klosterfriedhof unterwegs. Da war mein erster Run dieser Instanz seit vielen Jahren und das mit dem tanken hatte ich auch noch nicht hundertprozentig drauf. Ja, also kann ich vor allen Dingen deshalb verstehen, weil das auch gar nicht so... also man kann das nicht so leicht drauf haben, das tanken, gerade als Bärchen-Tank, gerade in Classic und gerade wenn man noch nicht mal ein Max Level hat. Nach dem ersten Trash, der problemlos umgehauen wurde, kommt man in einen großen Folterraum in mehreren Gruppen, die recht nah beieinanderstehen. Da die Gegner nur mal humanoide sind, laufen sie kurz vor dem Sterben weg und können so die anderen Gruppen in den Kampf ziehen. Unerfahren wie ich war, habe ich versucht, die erste Truppe innerhalb des Raumes zu tanken. Als nun nacheinander alle Gruppen des Raumes von weglaufenden NPCs gezogen worden sind wir gestorben. Daraufhin pappte der Heiler mich im Gruppenchat an, wie dumm ich sei und dass er völlig genervt von solchen unnötigen Aktionen sei. Das erste, was ich da zwischendurch einwerfen möchte, ist, wenn man sieht, dass jemand an einer Position tankt, die man für ungeeignet hält, weil zum Beispiel eine Pat vorbeikommt oder in so einer Situation, weil die Mobs fliehen könnten, kann man auch eigentlich

auch kurz in den Gruppenchat schreiben, zieh die ein Stück zurück und dafür sorgen, dass dieses Problem nicht auftritt. Aber gut, dann schnell zurück zu pampfen, habe ich mich entschuldigt und gefragt, wo denn der Fehler liegt. Habe dann noch hinzugefügt, dass ich für Kritik offen bin, aber dabei ein vernünftiger Umgangspflicht ist. Er hat mir dann nett und ruhig erklärt, wie man die Gruppen einzeln aus dem Raum zieht. Dies hatte Erfolg und bei den restlichen Runs, die wir an dem Tag gemacht haben, gab es keine Streitereien mehr, ne Stinkereien mehr, auch wenn Fehler gemacht wurden. Manchmal muss man einfach nur ruhig bleiben, denke ich. Also eigentlich immer muss man das bleiben, das kann man halt nur nicht immer. Danke für den Content, wünsche dir viel Kraft für deinen weiteren Weg. Danke dir für die guten Wünsche. Ja, das gilt universell. Also das Ganze zu eskalieren ist nie eine wirklich gute Idee. Das Dumme ist nur, dass wir allesamt nicht immun dagegen sind, auch ich nicht. Auch wenn ich immer versuche ruhig zu bleiben und was mir leicht fällt natürlich, wenn ich Situationen beurteilen muss, in denen ich selbst nicht involviert bin. Wenn mich jemand anpampft, dann pampft ich auch manchmal zurück. Und ich sage, ich pampe vermutlich oft zurück, je nachdem, wie stark ich angepampft werde. Vor allen Dingen, je mehr es sich unsachlich anfühlt. Es gibt ja eine Sache, ob jemand etwas kritisiert und sagt, man, man, die hättest du auch durchaus mal zurückziehen können. Oder ob er direkt anfängt mit, du Trottel, du Idiot, ich hab die Schnauze voll von Leuten wie dir oder sonst was. Das sind ja durchaus unterschiedlich. Ich habe hier gerade übrigens meinen universellen Fensterreiniger, mit dem ich alles, was auf meinem Schreibtisch so an Staub sich entwickelt, einsprühe. Und jetzt habe ich gerade so einen riesen Staubflatschen entdeckt, den ich eben während des des Weitersprechens beseitigen möchte, nur falls ihr dieses knatzende Geräusch gehört habt und euch gefragt habt, ob ihr gerade in die Ente durchs Zimmer gelaufen ist. Nein, das war mein billig Glasreiniger. So, ja, also toll. Ich finde das toll, wenn Leute so eine Beherrschung haben und so eine Ruhe haben, dass selbst in der Situation, wo sie selber angepampft werden, sie einfach nur durchatmen und ganz relaxed sagen, was ist denn das Problem, was hätte ich denn besser machen können. Ich gestehe, ich hätte das wahrscheinlich nicht gemacht. Ich hätte

zurückgepampft. Auf der anderen Seite gilt natürlich auch, dass der Kollege, der mit der Pamperei angefangen hat, das Ganze halt auch schon deutlich besser hätte machen können. Sowohl im Vorhinein, also indem er sagt, passt bei den Gruppen auf, pull die mal lieber hier raus, als auch während dem Puls zu sagen, der Spot, wo du stehst, ist schlecht, als auch danach eine Menge Gelegenheiten gehabt, in einem vernünftigen Ton dafür zu sorgen, dass dieses Problem nicht passiert. Eine der Fragen ist natürlich, die man sich stellen muss, ist, war der sich dessen überhaupt vorher bewusst oder ist es nur einer, der selber genau dasselbe, den selben Fehler gemacht hätte, dann aber anschließend mault. Was mich auch nochmal mehr auf die Palme bringt, weil ich glaube, das ist der wahrscheinlichere Fall. Die Leute, die so rummoppeln, sind halt oft diejenigen, die selber kein Stück besser wissen und dann, wenn etwas schief geht, am lautesten anfangen, rumzupoltern. Und das ist blöd und das ist nervig. Ich hoffe, ihr seid nicht solche Spieler, aber und ich hoffe, wenn ihr solche Spieler seid, gewöhnt ihr euch das Verhalten zumindest ab. Sagen wir es mal so, denn es ist ja nicht, nicht so ein Verhalten ist ja nicht in Stein gemeißelt. Man kann sich auch durchaus ändern und ich bekomme immer wieder mal Post von einigen Mitgliedern aus der Community oder lese Kommentare, wo Spieler sagen oder wo Zuhörer sagen. Bei einigen Dingen, die du gesagt hast, habe ich angefangen, mein Verhalten zu überdenken und habe es geändert. Also vielleicht sind selbst unter denjenigen, die auch anfangen würden loszupoltern, welche dabei, die das ändern. Und ja, also das, was du beschreibst, ist natürlich irgendwie so der absolute Königsweg. Selbst wenn man sich im Recht sehen würde, sich einen solchen Angriff nicht gefallen zu lassen, kann man oft noch die Situation erheblich verbessern, wenn man selbst wenigstens der sachliche dabei bleibt. Und ich weiß, dass ich ich sag's von mir selber, ich kann das auch in ganz ganz vielen Fällen nicht. Aber selbst dann kann man oft noch deeskalieren und alles geht irgendwie halbwegs gut aus. Und es ist halt dann manchmal muss man halt auch erkennen, so dass die Leute zwar einen Fehler gemacht haben, aber nicht unbedingt vielleicht in Gänze so schlimm sind, wie man sich das im Worst Case vorstellt. Carla hat auch mal so eine Situation erzählt, wo sie irgendwie **WoW** gespielt hat und auch noch relativ erneuling

war und ist komplett angekackt worden für irgendwas und hat sich irgendwie dann entschuldigt und hat gefragt, was denn los ist. Und dann hatte der Typ, der sie angemaut hat, voll das schlechte Gewissen. Der hat sich nachher richtig mies gefühlt, weil er es wohl irgendwie nur gewöhnt war, rumzupumpen und dann vermutlich war es auch gewohnt, selber angepumpt zu werden. Das ist ja auch oft so. Rumzupumpen, angepumpt zu werden und gar nicht damit klar kam, dass jemand gesagt hat, was ist denn los, ich hab doch gar nichts Böses gemacht, warum machst du mich denn so an? Ja, also schöne Geschichte, schreiben wir jetzt alle hinter die Löffel. Beim nächsten Mal durchatmen und nicht gleich zurückpumpen und ich gebe zu, mir passiert das auch häufig, mir wäre es lieb, wenn mir das nie passieren würde, dass ich in einer Situation, wo ich angepumpt werde, zurückpumpe. Dem ist nicht so. Vielleicht ist es manchmal auch in Ordnung. Es gibt auch Situationen, wo ich vielleicht im Nachhinein sagen muss, egal, der hat es verdient oder die hat es verdient, das könnt ihr auch sein. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Schickt mir weiterhin so interessante und vielfältige Fragen, wie ihr das momentan tut. Sagt euer Onkel Barlow.

#753: Adoption, "We were on a break", Raid BoEs und Repkosten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ 753 und dem Themenadoption We were on a break, eine Frage in der es um eine alte Fernsehserie geht und RAID, BOE und Repkosten. Hi Barlow, Thema Adoption. Ich meine mal gehört zu haben, dass du adoptiert bist, deswegen denke ich, dass du schon einigermaßen kompetent bist diese Frage zu beantworten. Ich glaube das hat nichts damit zu tun, ob man adoptiert ist oder nicht, um die Frage zu beantworten. Aber gut, meine Tante möchte nun mit Mitte 50 adoptieren, da sie keine Kinder bekommen kann. Mitte 50, okay. Für mich ist das ein bisschen fragwürdig, da sie jetzt unbedingt ein Kind haben will. Nach der Geburt meines kleinen Bruders war für meine Familie eine willkommende Überraschung, da meine Mutter auch auf die 50 zugeht und anderen Gründen zum Beihalter. Das ist ein langer Satz, okay gut. Sie ist nicht gut mit Kindern, sie hat uns angeschrieben als Verzogen bezeichnet zu allen Freunden und Bekannten und als ich und mein Bruder um die 10 waren, haben wir auch Schläge kassiert, als wir da eine Woche bleiben mussten. Alle ihre Ex-Männer oder Freunde sagen dasselbe, bin mit manchen noch im Kontakt. Sie sagen

zum Beispiel, dass ihr Kater mehr geliebt wird als sie, falls sie überhaupt mal die Typen geliebt hat. Take it with a grain of salt. Heißt so viel wie, dass es mit Vorsicht zu genießen, weil es eben Ex-Freunde sind oder Ex-Männer. Sie hat immer wieder betont, dass sie nicht so verzogene Geldsauger, in Klammern wir, hat. Sie hat ja auch keine Kinder, die würden sie ja nie in Ruhe lassen. Wir sind vom Alter zwischen 1 und 27, denke das meint sie damit. Aber lasst ihr sie nicht in Ruhe? Ich verstehe weder den Kontext mit Geldsauger noch mit dem in Ruhe lassen gerade. Es klingt gerade so, als würdet ihr ständig auf den auf den Nerv gehen und um Geld betteln. Wenn ja kann ich verstehen, dass sie genervt wäre davon oder meint sie einfach nur so, dass ihr ansonsten Nervensägen seid und das Kinderhalt allgemein so in der Aufzucht Geld kosten. Ich weiß nicht, ob es zählt, aber bin ohne Vater aufgewachsen, bis ich 9 war. Dann kam mein Stiefvater ins Bild und der hat mich und meinen Bruder erzogen, als wären wir sein Blut. Okay und ab dieser Zeit wurde meine Tante bitter. Ich habe früher gar nichts gecheckt, aber heutzutage reflektiert man ja und würde es schlüssig finden, wenn sie neidisch auf meine Mutter wurde, weil diese nicht mehr die alleinerziehende verzweifelte Mutter ist, sondern jetzt eine Familie. Jetzt zur Frage, ihr zielt Adoption um jeden Preis und ich mache mir Sorgen um das Kind. Es kann ja sein, dass ihr plötzlich in ihr plötzlich Muttergefühle geweckt werden und dieses Kind alles bekommt, was es braucht. Die Sache ist nur, was wenn nicht und selbst wenn, würde ein kaputtes Zuhause wäre ein kaputtes Zuhause besser als das Heim. Wahrscheinlich nicht, also beides wäre scheiße, glaube ich. Man hört ja nur Horrorstories davon. Wovon? Von einem kaputten Zuhause? Das ja, das glaube ich. Ich will meiner Tante auch nichts aberkennen, nur mache ich mir da immer wieder Gedanken zu. Sie hat ja keine wirkliche Erfahrung mit Kindern und braucht ein Kind, welches adoptiert wird und es auch wüsste vielleicht viel mehr Zuneigung und auch Hilfestellung und was ist, wenn ihr das Kind im schlimmsten Fall dann auch noch aberkannt wird. Alter Vater, mach doch mal, Satzzeichen, aberkannt wird, das macht Türen eventuell, Moment, das macht Türen für eventuell Abwärtsspiralen soll das heißen, auf für sie und eventuell das Kind. Ich wollte das nur mal von meiner Brust schreiben und eine Meinung hören, welche von außen kommt. Sorry für den vielen

Text, der Kontext ist wichtig. Es ist immer so, je wichtiger die Frage ist oder je schwerwiegender die Frage und die impliziert damit auch die Antwort, desto mehr voneinander unabhängige Informationen bräuchte man eigentlich, um sie beantworten zu können. Und das ist immer schwierig, weil wenn man nur eine Seite der Medaille hört oder nur eine Ausführung von jemandem, der offensichtlich eine Person überhaupt nicht mag, dann ist es sehr schwierig, das zu beurteilen, wie viel davon stimmt und so richtig ist und faktisch ist und das Problem darstellt, was er empfindet oder sie und wie viel eben nicht. Also es gibt halt so ein paar Dinge, die ich allgemein schwierig finde. Mitte 50 ist halt ein relativ hohes Alter für ein Kind, weil sie hat es ja noch nicht. Das heißt, es ist dann noch ein bisschen ein bisschen mehr, wenn es denn dann soweit ist und ich glaube, dass sie in Deutschland gar nicht adoptieren dürfte oder? Ich glaube, sie ist zu alt, um zu adoptieren und ich bin mir auch nicht sicher, wie das ist mit Alleinerziehenden und Adoptionen. Ob Alleinerziehende bevorzugt, also nicht bevorzugt, das werden sie mit Sicherheit nicht, aber ob man überhaupt Alleinerziehenden ein Kind gibt, wenn die Alternative wäre, halt ein Paar zu haben. Und die Logik ist halt auch ganz klar, es ist immer nützlicher, zwei Menschen zu haben, die im Kind groß sind, als eine Person zu haben. Jetzt mal ganz gleich, ob das ein heterosexuelles Pärchen ist oder ein schwules, lesbisches Pärchen ist. Das Alter allein ist halt schon so ein großes Problem, gerade bei Alleinerziehenden, weil man halt sagen muss, es ist nun mal so, dass je älter Menschen werden, desto wahrscheinlicher ist es eben auch, dass sie gesundheitliche Probleme bekommen oder auch in lebensbedrohlich oder lebensgefährdende Situationen auch krankheitsbedingt geraten. Und daran kann man dann halt auch mal denken, was ist halt, wenn irgendwas passiert und man sich nicht um das Kind kümmern kann und das ist gerade 7, 6, 8, 10 Jahre alt oder gut vom Bus überfahren werden kann jeder, aber krankheitsbedingt wird es dann halt mit 60 plus, eventuell 70 plus, ich weiß jetzt nicht genau wie, wenn du sagst Mitte 50 wie alt sie ist, aber dann kann es auch sein, dass das Kind noch nicht mal erwachsen ist und die Mutter wäre dann schon 70. Das ist alles nicht so optimal und dazu kommt noch das Verhalten, was du beschreibst. Also mit den wenigen Informationen, die ich habe, die allererste

Frage, die sich mir stellt, ist hat sie überhaupt eine realistische Chance, ein Kind in Deutschland zu adoptieren? Meine Antwort wäre glaube ich so, soweit ich habe mich darüber selber nicht schau gemacht, was im Moment die Regeln sind, aber soweit ich weiß, wäre das wohl hochgradig unwahrscheinlich, dass sie in Deutschland adoptieren kann und dann wird es halt schon schwieriger. Dann geht es halt darum, will sie jetzt ins Ausland gehen und ein Kind aus dem Ausland holen? Die nächste Frage ist, wie alt ist das Kind? Weil grundsätzlich wird es immer, also nicht grundsätzlich wird es, aber es kann problematischer werden, wenn das Kind eben kein Baby ist, sondern schon ein bisschen älter ist. Gerade wenn es zum Beispiel aus dem Ausland kommen sollte, es muss dann eine neue Sprache lernen und so weiter und so fort. Dann, wenn es älter ist und tatsächlich längere Zeit im Heim verbracht hat, gibt es eine ganze riesengroße Menge von negativen Eigenschaften und Verhaltensweisen, die Heimkinder aufweisen können. Gerade dann, wenn sie in Ländern groß geworden sind, wo ihnen nicht die Betreuung zuteil geworden ist, die einem zuteil hätte werden sollen, aber selbst wenn das der Fall ist, ist es halt trotzdem viel viel weniger Betreuung, als wenn du mit mit ein bis zwei Eltern halt jemanden hast, der sich mehr oder weniger 24-7 in den ersten Lebensmonaten um ein Kind kümmern kann und das ist halt in einem Heim üblicherweise nicht gegeben. Also das kann auch eine ganze, ganze große Menge an Problemen mit sich bringen. Ich halte es für unwahrscheinlich, dass sie in Deutschland ein Kind wird adoptieren können. Könnt ihr euch ja gerne einschalten. Es gibt bestimmt einige von euch, die sich da ein bisschen besser auskennen, die sich vielleicht selber auch mal informiert haben und so weiter und so fort. Und dann, wie du sie charakterlich beschreibst, genießt das mal mit viel Vorsicht, aber es klingt halt auch nicht unbedingt nach jemandem, der gut geeignet ist, ein Kind zu erziehen. Das gilt halt blöderweise auch für eine Menge andere Leute, die trotzdem Kinder haben. Aber ja, also für mich klingt das nicht nach einer Situation, wo ich sagen würde, das wäre jetzt meine oberste und beste Empfehlung. Ich weiß aber auch nicht, wie ernst sie das meint und wem gegenüber sie das gesagt hat. Das Verhältnis zwischen euch scheint ja nicht besonders gut zu sein. Von daher, vielleicht war es mal eine Idee, die sie irgendwann mal im Kopf hatte

oder so. Keine Ahnung. Auch das kann ich nicht beurteilen. Spontan mit den Informationen, die du nennst, aber du nennst natürlich auch nur die negativen Informationen und keinerlei positive, bin ich da auf deiner Seite und sage, klingt nicht so, als wäre das der beste Plan. So, BMZ Frage. Es geht um einen Handlungsstrang aus der Serie Friends. In der Serie Friends hatten Ross und Rachel eine On-Off-Beziehung. Zu einem Zeitpunkt, als die beiden zusammen waren, wollte Rachel eine Beziehungspause. Während dieser Pause hat Ross eine andere Frau kennengelernt und wenn ich mich recht erinnere, auch mit dieser Frau geschlafen. Was Rachel so ausgelegt hat, als hätte Ross sie betrogen. Wie stehst du dazu? Hat Ross sie betrogen? War sie zu Unrecht gekränkt? Ja, das war einer der größten Running Gags in der Serie. Ich liebe Friends, eine meiner Lieblingsserien, einer der größten Running Gags ab Staffel 3. In Staffel 3 ist das passiert. Ich musste nachgucken, ich hätte es nicht auswendig gewusst. War das *We Were on a Break*, wo sie immer wieder darüber sich in die Haare bekommen, ob er sie nun betrogen hat oder nicht. So und machen wir erstmal der erste Teil. Der erste Teil war eine Folge, wo sie sich halt zoffen. Warum ist eigentlich auch egal, aber Ross ist halt irgendwie eifersüchtig auf einen Arbeitskollegen oder ist man eifersüchtig auf den Kollegen oder ist man eifersüchtig auf die Freundin? Ich habe mich gerade selber verwirrt. Er ist auf jeden Fall eifersüchtig, weil er glaubt, dass seine Freundin Rachel etwas mit ihrem Arbeitskollegen hat und von dem will sie nichts, aber er will was von ihr. Das ist der tatsächliche Fall und dann spricht er sie irgendwann darauf an und sie ist halt sauer und kann es nicht mehr hören und sagt dann, wir sollten eine Pause machen. Ich glaube der Worte ist *I think we need a break*. Und dann sagt Ross, gute Idee, wir sollten uns ein bisschen abkühlen, ich hole ein bisschen frozen Joghurt und sie sagt *no a break from us*. Also eine Pause von uns, von unserer Beziehung. So das ist der Status mit diesem Pause machen und dann Schrechstrich Schluss machen. Die entscheidende Frage ist jetzt, wie müsste man das bewerten? Wir machen erstmal den vermeintlich schwierigeren Teil und nachher sage ich dir, warum ich laue, dass die Antwort eigentlich viel leichter ist. Und der vermeintlich schwierige Teil ist zu beurteilen, ob das, was sie da eingeläutet hat, ein Schluss machen ist. Im Englischen wäre das *break*

up. Oder ein temporäres Schluss machen, also das was sie als break, als Pause bezeichnet. Und da geht schon die Schwierigkeit los. Also es ist ja schon, es ist ja eine Sache irgendwie zu definieren, was und wann eine Beziehung ist und wie und wo sie anfängt und welche Rechte dann gelten oder Pflichten oder was auch immer. Aber wüsstest du ein verbrieftes, definiertes Recht für eine Beziehungspause von unbestimmter Dauer ist ja zu diesem Zeitpunkt so. Wenn ich sage, ob die sagen, wir brauchen, ich brauche mal ein Wochenende Zeit, dann wäre es ja ganz klar, temporär, sondern sie sagt einfach nur Pause. We need a break from us. Und da sehe ich schon keine so leichte Antwort. Umgekehrt bedeutet das aber auch, wenn du so etwas, wo es keine leichte Antwort zu gibst, plötzlich ausrufst, einseitig der unilateraler Ausruf und daraus folgerst, dass bestimmte Regeln trotzdem einzuhalten seien, dann solltest du doch diese Regel definieren oder nicht? Denn eines sagt sie ja ganz eindeutig, sie will das quasi die die die Annehmlichkeiten nenne ich jetzt mal. Ich möchte es nicht Pflichten nennen, sonst kommt mir der erste mit erhobenen Zeigefinger und sagt, miteinander zusammen zu sein in einer Beziehung und Zeit miteinander zu bringen, verbringen oder sonst was, Zärtlichkeiten auszutauschen ist keine Pflichten einer Beziehung. Da habt ihr Recht, wenn ihr das sagen würdet. Aber ich sag mal, die Annehmlichkeiten und im Gegensatz dazu halt die Pflichten, die man so hat und eine der Pflichten ist halt üblicherweise in den meisten Beziehungen zumindest, dass man sich treu ist und dass man mit keinem anderen Partner in der Zeit etwas hat. Also würde diese diese Pause ohne eine weitere Definition davon, ob sie permanent ist oder ob sie zehn Jahre dauert oder so, bedeuten, dass alle Pflichten weiterhin gelten, nur die die Annehmlichkeiten schrägstrich Rechte nicht mehr existent sind? Das wäre interessant zu wissen, weil das könnte ja durchaus bedeuten, wenn jemand das sagt und sagt, das ist mein Verständnis davon, dass der andere dann sagt, nee, aber also zu diesen Regeln lasse ich mich nicht auf eine Pause ein. Entweder machen wir den Schluss oder wir bleiben weiterhin zusammen oder wir sagen, wir machen eine Woche Pause. So, ist nicht passiert. Die beiden sagen gar nichts dazu, was sie sich darunter vorschlagen. Vor allen Dingen Rachel ist ja diejenige, die das einläutet, die das startet. Ist nicht passiert. Und damit alleine ist eigentlich

schon die Moralfrage für mich geklärt. Wenn jemand sagt, wir setzen diese Beziehung auf Eis, dann gilt die Beziehung mit allen ihren Regeln auf Eis gesetzt, solange bis man sie wieder fortführt und zu diesen Regeln zählt nun mal, dass sich treu sein müssen. Wenn man das haben will, dann macht man die Beziehung weiter oder man sagt zumindest, ich möchte, dass wir uns jetzt x Tage lang nicht sehen oder für eine unbestimmte Zeit nicht sehen. Ich möchte aber trotzdem, dass wir in der Zeit mit keinem anderen Partner etwas anfangen. Alles wäre möglich gewesen, hat sie nicht gemacht. Pech gehabt. Jetzt mögen das einige von euch anders sehen und sagen, das ist doch selbstverständlich. In Klammern für mich ist da insofern nicht selbstverständlich, dass man im Leben noch nie eine solche Pause in der Beziehung hatte und niemanden kenne, der eine solche Pause hatte. Aber ich habe mir die Mühe gemacht, nachzugucken im Original-Script zur Serie in der darauffolgenden Folge und in der Folge, in der das passiert ist. Ich habe beide Scripts gelesen, um zu gucken, ob Rachel an irgendeiner Stelle noch irgendetwas anderes dazu sagt. Also wie eigentlich ihr Verständnis von dieser Pause zu dem Zeitpunkt, als sie sie ausgerufen hat, war. Nur um zu klären, ob sie damit tatsächlich eigentlich Schluss machen meinte, ist aber nur Break genannt hat. Und da habe ich am Anfang der darauffolgenden Folge folgende Aussage von Rachel gefunden und das sagt sie auf dem Anrufbeantworter. Sie ruft Ross, glaube ich, an und dann sagt sie, this whole break up thing is just stupid. Also sie sagt, dieses ganze Schluss machen, break up, wörtlich sagt sie, ist doof. Und damit haben wir es geklärt. Also für sie selbst war es ein Schluss machen und keine temporäre Pause, in der weiterhin man treu zu halten hat. Das ändert sie dann nachher, als sie merkt, dass Ross diese Pause offenbar genutzt hat. Nehmen wir das mal so. Und mit einem anderen Mädels, Chloe hieß die, mit einem anderen Mädels, was hatte in der Zeit. Also glaube ich, haben wir relativ eindeutig geklärt. Ross hat recht. We were on a break, eigentlich genau genommen, we were broken up. Zum Thema BoEs aus Rates. Bei uns war es zum Beginn von Battle for Azeroth (BfA) so, wie ich finde, ungerechter weisige Regel, dass jedes BoE, was im Raid gedroppt ist, vom Trash unverzüglich an die Gildenleitung abzugeben war, damit die das im Auktionshaus (AH) verkaufen konnten, um damit alles für die Rates

zu stellen. Okay, das ist ungerecht, dass sie BoEs verkaufen, um damit alles für die Rates zu stellen. Sehe ich jetzt nicht so, aber gut. Für mich beinhaltet das, alle stellen jetzt Food, Flask, falls nötig Verzauberung, Trommeln und Rapkosten. Ne, Rapkosten für mich nicht. Da bei uns das Thema dann einmal aufkam, da mehrere Leute immer wieder durch die hohen Rapkosten, knapp bei Kasse, Alter Leute, geht wieder so los, wo ich muss ich mir schon wieder die Fußnägel aufrollen, wenn Leute raiden und nicht das Geld zum Reparieren haben. Rates, aus denen ich fern bleiben möchte. AH, nee, mein Internet ist gerade schlecht heute. Wie ist denn jetzt mit Gildenrapen? Es lag dir die Leitung nur nö davon, war nie die Rede. Ja, richtig, weil üblicherweise alles wird bezahlt, aber es sind Consumables gemeint, aber nicht Rapkosten. Manchmal sagt man das so explizit, keine Ahnung, ich kenne es eigentlich nirgends, dass die Gilde dauerhaft alle Rapkosten bezahlt. Also auch nicht beim Raid. Aber gut. Daher haben wir irgendwann angefangen, Mops nicht mehr mit Autoloot zu plündern, sondern immer, oh Gott, ohne und alle BoE- Teile einfach verschwinden zu lassen. Meine Frage wäre jetzt, gehört bei, wir stellen alles, die Rapkosten dazu oder nicht? Ne, üblicherweise nicht. Also wenn, dann definiert man es halt vorher so, dann sagt man, wir stellen alles von mir aus inklusive Rapkosten. Ich kenne das halt nur so, dass man sagt, die Consumables werden gestellt, aber nicht die Reparaturkosten, weil, so wie ich dich rauslese, 100 Prozent hast du dann die Vollhonks, die die ganze Woche nicht reparieren und mit 17 Prozent Haltbarkeit in den Raid kommen, weil sie ja wissen, im Raid können sie reparieren, weil die so knauserig sind. 100 Prozent. Wenn wir schon anfangen, dass die Leute sagen, sie können nicht mehr raiden, weil sie kein Geld mehr zum Reparieren haben und wir sind ja nicht in Molten Core. Wir sind in der was? 7. Expansion? Ne, um Gottes Willen. Ne. Müssen wir bei sowas BoEs abgegeben werden oder ist das dann trotzdem persönliches Eigentum des Spielers? Keine Ahnung, soll jeder Raid so entscheiden, wie er möchte. Diese blöde Personal Loot-Regel ist halt etwas, was zunächst mal der Default von Blizzard ist. Wie eine Gilde damit umgeht, ist ihr Bier. Das soll eine Gilde sagen, wenn die sagen, irgendwie wir ignorieren Personal Loot komplett, wir möchten, dass es so und so gemacht wird, dann kannst

du sagen, gefällt mir nicht, geh raus aus der Gilde oder du sagst, es ist okay für mich. Das soll jeder Hand haben, wie er will. Zunächst mal ist das eine Default-Einstellung von Blizzard. Leider, es gibt keine andere Möglichkeit mehr und es gibt bestimmt auch genügend Gilden, die sagen, mir egal, ich bin froh, dass ich mich nicht mehr um die Loot-Verteilung kümmern muss. Alles, was für dich droppt, bleibt bei dir. Punkt. Und dann kommt aber die nächste Frage, was ist, wenn du ein Upgrade findest für einen Gilden-Mitglied? Bist du es ihm dann schuldig? Musst du es ihm geben? Darfst du es ihm geben? Sollst du es ihm geben? Musst du es ihm verkaufen? Und so weiter und so fort. Das ist nämlich das, was das nächste Problem ist, was mit sich gebracht wird. Weil ich für meinen Teil wollte die Teile dann ja nicht mal verkaufen, bin ein AH-Muffel, sondern hätte sie entweder selber angezogen oder andere Mitglieder zur Verfügung gestellt, um sie selber anziehen zu können, wofür sie in meinen Augen ja eigentlich gedacht sind. Okay, das ist eine wichtige Einschränkung. Also wenn eine Gilde sagt, BoEs sind Gildeneigentum. Okay, kann ich verstehen, war früher auch immer so. Ändert für mich auch erstmal nichts daran, dass irgendwie Blizzard irgendeine Änderung am Spiel macht, soll die Gilde selber entscheiden. Nur dann finde ich es halt verwunderlich, dass man sagt, ich gebe den Spielern keine Möglichkeit, ein entsprechendes Upgrade zu bekommen. Also sie werden ausschließlich benutzt, um damit Consumables zu bezahlen. Finde ich persönlich ungewöhnlich. Ich kenne das halt nur so, dass man sagt, wenn es jemand braucht, weil es ein Upgrade ist, dann kann er es haben. In manchen Fällen auch, dann kann er es zu einem günstigen Preis haben. Oder aber, was nicht gebraucht wird, die übrigen Sachen werden vertickt und davon haben dann alle was. So kenne ich das. Ich finde es jetzt eher ungewöhnlich, wenn jemand sagen würde, ich verticke ein Upgrade, obwohl jemand in der Gilde das gebrauchen würde. Aber soll jeder selbst sagen. Ja, also der Punkt ist halt, das können Gilden Handhaben, wie sie wollen. Für mich gibt es da grundsätzlich kein richtig und falsch. Nur, sich also dem zuzustimmen und Teil einer Gilde zu sein und sich dann nicht dran zu halten, ist halt blödsinnig. Dann gehe ich halt aus der Gilde raus. Das ist glaube ich die einfachste Art und Weise das zu sagen. Und für mich ist

es halt wie gesagt üblicherweise auch so. Repkosten kenne ich nur in ultra mega Ausnahmefällen, dass das irgendwie mal von der Gilde bezahlt wird. Ich glaube ich kann mich daran erinnern, kann es sein in Katta, wo das mit den Gildentraits angefangen hat, dass jedes Questgold auch anteilmäßig dupliziert wurde in der Gildenbank, wo eine Gildenbank dann dann relativ gut gefüllt war und man sich das tatsächlich leisten konnte, dass sogar Repkosten davon bezahlt wurden. Das glaube ich mal kurzfristig oder so, aber ansonsten kenne ich das eigentlich nicht so. Also, dass man irgendwie nicht immer die Flask und so was da hat, weil es auch nicht immer beliebig viele davon immer haargibt, die Preise teilweise am Anfang extrem hoch sind und schwanken und so, das ist ja eine Sache. Aber ernsthaft so knauserig, dass man nicht mal Repkosten hat. Boah, mir ziehen sich so die Fußnägel auf, dass ich mir denke, boah ich möchte da nicht raiden. Ich würde da gar nicht raiden wollen mit diesen Menschen. Ja. Punkt. Ich glaube, entweder du bist in der Gilde und sagst, ich stimme den Regeln zu oder aber du gehst aus der Gilde raus, aber in der Gilde zu bleiben und sich da nicht an die Regeln zu halten, finde ich nicht so cool. So, das war ich glaube ich, Gott, ich kenne euch. Ich weiß die Hälfte von euch sind so knauser, die die sieben Silber auf der Tasche haben und dann selber drei Worldquests eben noch machen müssen, damit sie reparieren können. Ich kenne euch. Ich weiß wie die Kommentare wieder aussehen werden. Ist nicht jeder so reich wie du? Ich habe auch noch ein Leben. Du kannst doch nicht von mir erwarten, dass ich die das Gold fürs reparieren habe. Was habe ich mir da aufgeheizt mit dieser Frage. Egal, in diesem Sinne macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#754: [C] Pala Segen, [C] limitierte Vendor-Items, [C] Maraudon-Run

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 754 und mit nicht nur drei World of Warcraft (WoW) Themen, sondern drei Classic Themen und zwar den Themen Parler Sägen, Limitierte Vendon, Vendor Items und Maraudon Run. Ist zufällig, tatsächlich waren das die drei, die ich nacheinander so raus gepickt habe und nicht ein spezieller Themenabend oder Nachmittag oder wann auch immer ihr das hört. Hi Barlow, in meinem Parler habe ich seit Level 42 den Sägen des Lichts plus Heal auf den gebufften. Da gerade Krieger in Classic WoW massiv Aggro ziehen, buffe ich meistens einfach alle Krieger damit, egal ob Tank oder damage dealer (DD) mit diesem Sägen. Auf Rückfragen erkläre ich immer, dass ich als Heiler kein Problem damit habe, wenn DDs beim Trash Aggro ziehen, so machen wir mehr Schaden, da sich DDs nicht zurückhalten müssen und haben einen größeren HP Pool, da sich der Schaden auf Mehrspieler verteilt. Trotzdem hatte ich jetzt Mehrfachspieler, die sich furchtbar darüber aufgeregt haben. Ja, also ich kann das verstehen, du hast in meiner ersten Reaktion gemerkt, die ist Auktionshaus (AH), also das ist der letzte Sägen, der mir eingefallen wäre, den ich jemandem geben würde,

aber okay. Einige beschwerten sich, dass sie nicht die Aggro haben möchten und deshalb Sägen der Rettung wollen, verständlich. Andere wollten unbedingt Sägen der Macht, ja auch verständlich. Sägen der Weisheit und maximal SDW, Moment ist, SDW ist doch Weisheit, das ist doch Mana auf Krieger. Nee ne, weil du von Krieger geredet hast, aber okay, egal. Um maximalen Schaden zu machen, Weisheit macht auch nicht mehr Schaden, das macht nur mehr Mana. Da wir die Dungeons wahrscheinlich auch ohne SDL auf den DDs geschafft hätten, frage ich mich, war schrecklich, ist es okay, von mir den DDs ihren jeweiligen Wunschbuff zu verweigern? Ja, weiß ich nicht, warum sollte man das tun? PS SDK habe ich ebenfalls geskilt, jedoch kein einziges Mal jemanden gehabt, der SDK wollte. Ja, bei den Melees ist das verständlich, also SDM ist halt stärker für den Damage und wenn es einem um die Aggro-Reduktion geht, gibt es ja nur einen Sägen, da gibt es ja nur... Gott, wie heißt der doch gleich? Komme ich gerade nicht drauf. Hast du eben geschrieben? Rettung, ne? Rettung ist es. Und ja, SDK ist, glaube ich, manchmal wollten Tanks das haben, weil es halt noch ein bisschen Defensiv-Komponente gibt, also ein bisschen mehr Leben und Ausweichen und ich bin mir gar nicht sicher, wie das mit Block ist. Kann das mit Stärke oder in Attack Power ein Classic? Weiß ich gerade nicht, also manche wollen halt irgendwie das und die Caster, glaube ich, könnten das wollen, weil das, glaube ich, der einzige ist von den Sägen, der für theoretisch minimal mehr Schaden sorgt bei einem Caster, weil es hat alles Stats erhöht und damit halt auch intelligence (Int) und Int hat einen ganz, ganz, ganz, ganz kleinen Einfluss auf Crit, aber kann gut sein, dass die Caster aber lieber irgendwie MP5 wollen. Hat dir die Frage schon einmal gestellt, vielleicht hat die damit verbunden und der erwähnt und dann gute, bessere Umgang für deinen Content. Dankeschön. Also die allererste Frage ist ja mal, warum du glaubst, dass du besser geeignet bist, jemandem zu sagen, welchen Sägen er braucht als der Spieler. Die meisten kennen die Sägen ja recht gut, die wissen, was die machen und überlegen sich, welche Situation habe ich häufig, ziehe ich häufig Aggro, dann möchte ich halt Rettung haben, möchte ich mehr Schaden machen, möchte ich Macht haben. Eigentlich Licht ist so das, das Letzte, was ich buffen würde, wirklich das Letzte. Mir fällt nichts ein,

was ich weniger buffen würde als Licht und sind wir mal ehrlich, du hast es vor allen Dingen deshalb gebufft, weil die kleinen grünen Zahlen dann größere grüne Zahlen werden oder? Und nicht, weil es besonders gut ist, das zu buffen. Also wenn es darum geht, irgendwie, dass du sagst, ja so kann ein [DD](#) auch Aggro ziehen und dann kann ich den besser heilen. Was? Gib ihm doch einfach Rettung, damit er die Aggro nicht zieht und du gar nicht heilen musst in der Situation und vielleicht sogar selber Schaden machen. Keine Ahnung, glaube ich nicht so viel Spaß in Classic, wie es jetzt im aktuellen Spiel ist, Damage zu machen als Heiler, aber wie dem auch sei. Ja, ich würde den Leuten das geben, wonach sie fragen, weil sie doch nehme ich an, in den meisten Fällen ein bisschen Erfahrung damit haben. Wenn sie es gar nicht wissen, dann sucht ihr halt was aus, aber Licht ist das allerletzte, was ich persönlich geben würde, aber ich kenne mich jetzt in den neuesten Classic Theory Crafting Low-Level Dungeon Bereich nicht aus, vielleicht ist Licht auch das Nonplus Ultra, weil die anderen so wenig an Bonus geben und Licht so toll skaliert, dass man das geben würde. Grüß dich, Barlow. Im Zuge der Goldfarmentricks aus [BMZ](#) Nummer 730 haben wir gelernt, dass es in Classic verschiedene Methoden gibt, an Gold zu kommen. Ja, immer in [WoW](#) oder in fast jedem Spiel, es gibt immer verschiedene Methoden. Zu einer davon, die mich auch ziemlich triggert, würde ich gerne mal deine neutrale Meinung hören, weil ich mir nicht sicher bin, ob ich darüber ein objektives Urteil fällen kann. Jetzt mal geht es um das Campen von limitierten Wendoreitems, um diese so teuer im [AH](#) zu verkaufen. Konkret aufgefallen ist, also grundschnitt, schnelle Antwort, absolut legitim. Konkret aufgefallen ist mir das als Leidtragender bei den Schneidereimustern für Runenstofftaschen und Runenstoffhandschuhe, die man in Winterspring kaufen kann. Abgesehen von seltenen Drops und Mondstoff, der auf einem Viertages-Cooldown liegt, sind diese beiden Rezepte die einzige Möglichkeit Schneiderei auf 300 zu bringen. Also mit anderen Worten, sie sind nicht die einzige Möglichkeit. Wenn man nicht bei Craftsaiten von 30 Sekunden Gegenstände mit grüner Schwierigkeit, also sogar mit grünen Items geht. Es gibt also viele Möglichkeiten, aber die sind eine davon und vermutlich eine leichte und eine gute Möglichkeit, um circa alle 10 Items einen Skillpunkt zu bekommen.

Die Rezepte tauchen circa alle 15 Minuten beim Händler auf und kosten zwei Gold. Logischerweise sind sie heiß begehrt und in den ersten Wochen von Classic standen eigentlich immer mehrere Spieler beider Fraktionen um den Händler und haben versucht, eins zu ergattern. Ich habe es von Level 52 bis 60 mehrere Tage immer wieder mal versucht und hatte Pech, soweit zu gut. Hättest du nicht in der Zeit irgendwie viel besser einfach das Gold farmen können, um dir das Rezept zu kaufen? Aber gut, egal. Da ich und vor allem noch XP bekomme in der Zeit, da ich ziemlich flexible Arbeitszeiten habe, ist mir bei meinen Besuchen zu den verschiedensten Zeiten wochentags von 7 Uhr morgens bis 3 Uhr nachts, war alles dabei. Eine Gruppe von drei Spielern aufgefallen, die im Grunde immer dort waren, die Rezepte wegkauft, sie dann ins Auktionshaus für ein vielfaches. Auf meinem Server lag der Preis stabil bei 45 bis 50 Gold des Händlerpreises reinzusetzen. Mal ganz kurz, das ist ja etwas, das kann nicht dauerhaft funktionieren, das weißt du auch. Also es kann nicht funktionieren, dass du das abkämpfst, dauerhaft reinsetzt und dauerhaft den Preis hochhalten kannst, weil du ja immer um so viele mehr Items reinsetzt, als überhaupt jemals auf lange Sicht gebraucht werden, dass der Preis einfach nur im Laufe der Zeit droppen wird. Und wenn du ihn dann so ultra hoch ansetzt, 45 bis 50 Gold bei einem Ding, was zwei Gold kostet, ist natürlich klar, dass es noch sehr wenige Leute gibt, die auf die Schnelle bereit sind, das zu zahlen, was dazu führt, dass selbst wenn potenzielle Käufer da wären, sie es oft nicht kaufen, weil es ihnen zu teuer ist. Das ist also was, das kann immer nur ganz, ganz, ganz, ganz temporär funktionieren, eigentlich. Seid ihr natürlich jetzt durch die Megaserver, ist das dauerhaft so, dass dieser Preis so bleibt. Ich müsste mich jetzt einloggen und gucken, was die Dinger jetzt kosten. Aber im Allgemeinen ist es halt so, im Zweifelsfalle einfach warten. Nachdem ich mich nachts mal über eine Stunde dazugestellt habe, ohne das Rezept auch nur zu sehen, habe ich mir dann schweren Herzens ein im Rahmen der Terms of Service erlaubtes Auto bei Macro ergoogelt. Was ist daran schweren Herzens? Also was du gerade beschreibst, ist halt eins, das vermutlich über den Slot, auf dem das Item auftauchen würde beim Händler. Also das taucht dann keine Ahnung was, in der fünften Position in dem Fensterchen auf oder so. Was vermutlich

darüber halt den Gegenstand kauft, nehme ich mal an. Über Namen dürfte es nicht gehen, also. Und eine weitere dreiviertel Stunde stumpf auf zwei Buttons gehämmert, bis ich endlich das ersehnte Kaufgeräusch gehört habe. Schnell das Rezept gelernt, das Macro gelöscht und nie wieder einen Gedanken daran verschwendet. Wenn wir davon ausgehen, dass auch die drei Kollegen, die die Rezepte verkaufen, sich im Rahmen der terms of service (ToS) bewegen, was heißt von dieser Methode Gold zu machen? Absolut legitim. Kotz mich das nur so an, weil ich persönlich betroffen war, oder ist die Methode auch für nicht direkt Betroffene so dreist, wie es sich für mich angefühlt hat. Insbesondere vor meinem Hintergrund, das TradeSkillMaster (TSM) Profi, würde mich interessieren, wie du darüber denkst. Grüß und herzlichen Dank für deinen Content. Absolut legitim. Ich verstehe das Problem auch ehrlich gesagt nicht so wirklich. Also ja, die versuchen kurzfristig irgendwas, was relativ rar ist, teuer zu verkaufen. Dafür stehen sie dann den ganzen Tag da dumpf rum. Wem das Spaß macht, der soll das tun. Ich finde es ziemlich behämmert. Die haben halt bei dem Händler auch keine bessere Chance als du. Die stehen auch da und spammen irgendwie ihren Button und versuchen das Item zu kaufen. Das heißt, ob du jetzt da stehst und mit der Konkurrenz das Ding kaufst oder ein anderer da steht, das macht überhaupt keinen Unterschied. Das dauert dann halt ein bisschen. In deinem Fall so rein statistisch, wenn da irgendwie drei Leute stehen, dann ist die Chance eins zu vier, dass du es, wenn das Item spawned und die alle das gleiche macht, bekommst. Eine andere Frage ist natürlich, wenn die das automatisiert haben, wenn die das botten, dann ist das Problem das botten, aber nicht die Tatsache, dass sie diesen Gegenstand verkaufen. Wenn sie das botten und damit gegen die Terms of Service verstoßen, dann ist es was anderes. Dann hast du völlig recht, dann ist das nicht legitim. Und das könnte durchaus sein, wenn du sagst, dass es ein Makro gibt, mit dem man das kaufen kann, ist der nächste Schritt natürlich, dass jemand nicht selber am Rechner ist, sondern stattdessen ein Skript ausführen lässt, was diesen Button im Tausendstel-Sekunden-Takt spammt. Deswegen bin ich halt auch gerade ein bisschen überrascht, weil ich fast annehme, dass wahrscheinlicherwise sowas involviert ist. Aber da du ja den Gegenstand bekommen hast und du

von dir ja sagst, dass du selber den Knopf gedrückt hast, nehme ich an, dass das bei denen nicht der Fall ist, denn sonst wärest du nicht so schnell gewesen. Mit hoher Wahrscheinlichkeit zumindest. Wobei, ja, warte mal. In Classic haben sie ja gesagt, dass die Befehle immer gebündelt sind, in so, keine Ahnung, was, 100 Millisekunden-Paketen. Könnte sein, dass es dann tatsächlich, dass du schnell genug warst. Das ist möglich. Weiß ich jetzt nicht. Nee, aber ansonsten habe ich damit überhaupt kein Problem. Sowas reguliert der Markt halt immer relativ schnell selber. Es gibt ja auch noch Alternativen dafür, wie du selber gesagt hast. Also da sehe ich ehrlich gesagt überhaupt kein Problem. Das ist eigentlich eine der cleveren Methoden, Geld und Gold zu verdienen. Und aus meiner Sicht immer eine der Sachen, die ich sehr, sehr gut fand. Wenn ich in so ein Haar gehen konnte und Leute irgendwelche seltenen, nervigen Random-Spawn-Rezepte halt gekauft und dann wieder verkauft haben. Ich für mich habe das deshalb nie gemacht, weil es nicht lukrativ war. Das ist die andere Seite der Medaille. Auf die Idee kommen halt viele und dann gab es auch Leute, die sich spezielle Routen ausgedacht haben, die man dann abreiten oder abfliegen kann später, um die verschiedenen Händlerrezepte abzugrasen, die halt seltene Spawns sind und sind dann wieder zurück zu Nummer **AH** und haben die Sachen alle reingestellt. Und ich glaube, ich habe das einmal versucht und festgestellt, das bringt so wenig, dann grind ich lieber irgendwo irgendwas, als das zu machen. Aber an sich ist das eine ganz, ganz clevere Idee. Und je nachdem wie der Preis halt ist, für die meisten, die es kaufen wollen im **AH** auch eine ganz gute Wahl. Wie du halt selber beschrieben hast, kann das mit Unterhalt ziemlich lange dauern, bis der entsprechende Gegenstand oder das entsprechende Rezept bei einem Händler auftaucht und ob man es dann bekommt. Und dann ist es mir dann in den meisten Fällen lieber gewesen, es einfach zu kaufen für ein paar Gold mehr und die Zeit, die ich dadurch gespart habe zu nutzen, um mehr Gold einzunehmen, als ich ausgegeben habe. Dafür. Moin Barlow, mal wieder eine Classic-Geschichte. Ich war ein 52er Warlock und es wurde für einen Princesses Run in Marauder in einem TD gesucht, da ich gerne das Schwert des Tüftlers und gegebenenfalls die Halskette der Prinzessin gebrauchen konnte. Du konntest die gerne gebrauchen, sagte ich zu.

Auf dem Flug fragte ich, ob der Stab vorhanden sein und ob der Tüftler auch gelegt werden soll. Zum ersten, ich habe erste Frage von mir, was für ein Stab und was für ein Tüftler. Ich war in Marauder und ich habe sogar Marauder ein Solo gemacht, die Prinzessin, um den den Ring zu bekommen. Das war ein Ring mit Hit oder ist ein Ring, glaube ich, müsste jetzt auch so sein, mit Hit und Attack Power. Ein richtig, richtig guter Ring, den man Solo farmen kann für die Nahkämpfer im frühen Classic, glaube ich, eines der besten Items, das man bekommen kann. Ich habe keine Ahnung, um welchen Stab es geht und ich habe keine Ahnung, um welchen Tüftler es geht. Meine Antwort wäre also genauso dieselbe gewesen, die in deiner Gruppe vorkam. Keine Antwort. Also drehte ich bei Crossroads wieder um und holte den Stab, was ich den anderen auch mitteilte. Ein erstes Anzeichen, die sich später herausstellen soll, der Tüftler sollte gelegt werden. Erstes Anzeichen für was? Von wem? Dass du den Stab holst, ist ein Anzeichen für irgendwas? Okay, Tüftler sollte gelegt werden. Ich habe immer noch keine Ahnung, worum es geht. Also ich habe mittlerweile eine, aber zu dem Zeitpunkt hätte ich keine gehabt. Es war soweit alles gut für mich. Im weiteren Flug witzelte einer der zwei Rooks, er hätte auch Need bei dem Schwert. Es hätte so hohe damage per second (DPS)-Werte besiegelt. Wurde das mit einem Smiley und mir war klar, wenn das Schwert stoppen sollte, wäre es wohl meins. Verstehe ich nicht. Der Rogue sagt, er hat Need bei dem Schwert und das wäre deins. Hab ich gerade nicht. Kann der das nicht anlegen oder was? Gut, aber ist glaube ich nicht so wichtig. Wir kommen zum zweiten Anzeichen, dass dies kein Princesses Run wird. Vor dem Eingang warten zwei und kennen den Weg zum Portal nicht, inklusive des Tanks, der zum Run eingeladen wird. Es kommt, wie es kommen muss und wir viben zweimal fast an den Trash mobile object (Mob) Groups. Okay, ist jetzt nicht so schlimm. Also ihr seid zweimal nicht geweibt. Fast heißt in dem Fall, ihr seid nicht geweibt am Trash. Kann vorkommen, wenn die Leute neu sind. Wir kommen doch relativ sauber durch die Instanz, bis der Tank für eine gute Idee hielt, die ersten zwei steinernen Giganten auf dem Weg runter zur Prinzessin genau dann zu pullen, als die Pud auf derselben Höhe war. Er hat vermutlich nicht eine gute Idee gehalten, sondern die sind halt geadded. Das passiert halt

schon mal in Dungeons. Wir viben und laufen wieder rein. Was hat das mit dem Thema zu tun? Aber gut, ihr seid halt passiert. Bei der Prinzessin viben wir ein weiteres Mal und beschließen auf mein Anraten, alle mit dem Damage zehn Sekunden zu warten. Wir töten also die... Moment, Moment, hast du nicht eben gesagt, es gibt keinen Princesses Run? Okay, wir kommen zum zweiten Anzeichen dazu, dass dies kein Princesses Run wird. Jetzt seid ihr gerade bei der Princess. Wir töten also die Prinzessin und nach dem Kill regge ich gerade und zaubere Wasseratmung auf meine Kameraden für den folgenden Kroko Kampf. Der Tank steht dabei, Tank, Tank steht dabei außerhalb meiner Range und springt schon runter ins Wasser. Also laufe ich wie meine Kameraden auch hinterher und wir springen ebenfalls runter. Du erzählst so unglaublich viele Dinge, von denen ich mich jetzt... Ich glaube, ich muss das noch mal alles komplett lesen, vielleicht sind da geheime Botschaften drin. Wir besiegen das Kroko und die Plattenstiefel droppen. Der Tank kann gerade noch Bedarf würfeln, bevor er stirbt. Darauf entsteht folgender Checkverlauf, Chatverlauf, Tank, ja, man das was wert, ich, wenn du wie der Rest beim Regen auf mich gewartet hättest, hättest du auch Wasseratmung bekommen. Rogue, jo danke, BB, Rogue eins verlässt die Gruppe, Rogue zwei, BB, Rogue zwei verlässt die Gruppe. Ich wollte hier nicht eigentlich verarschen, zu dem Zeitpunkt hätte ich gesagt, hä, was? Tank, hm? Versteh ich, ich habe gesagt, ich komme mit, wenn wir den Tüftler töten, danke. Kliege die Gruppe danach wortlos und porte raus, mache noch kurz ein Foto der Beteiligten, um sie später auf die Igno zu setzen. Hä, what? Okay. 1,5 Stunden Princess Run und Repkosten gefahren, richtig geil denke ich. Als ich gerade wieder in der Stadt bin, sehe ich, dass ein Gildi eine Princess Run Gruppe sucht, 50 Minuten später bin ich mit dem Tüftler und nutze jetzt ein neues Schwert, Ende gut, alles gut. Aber es gab halt auch Anzeichen dafür, dass die erste Run nicht so erfolgreich werden sollte. Alter, Kollege, du machst mich irre. Erstmal erzählst du irgendwelchen Kram, der völlig irrelevant für deine Frage ist, wen interessiert es, ob ihr bei der ersten Threshmob Gruppe gewiped seid? Du hast offenbar irgendwas machen wollen, was die Gruppe nicht gemacht hat und ich hab's dann nachgeguckt. Der Tüftler ist wohl ein optionaler Boss, den man machen kann, nachdem

man Princess gekillt hat und glaube ich auch das Kroko oder so, ich weiß es nicht, ich hab den noch nie gesehen, ich hab überhaupt keine Ahnung worum es geht und ich war da häufiger als einmal drin, auch bei der Princess. Dann sagst du, dass du nach etwas fragst, nach einem Stab und nach dem Tüftler und keine, die antwortet, was es für mich ziemlich offensichtlich macht, dass es den anderen so ging wie mir, die wissen nicht wovon du redest. Dann geht das weiter, du kommst dahin und sagst, die Spieler sind unerfahren und waren offenbar noch nie drin. Hallo, die wissen nicht wovon du redest oder worum es geht, die wissen, dass es zu einem Endboss geht, mehr wissen die nicht. Dann sagst du, wir kommen zu einem Anzeichen, dass es kein Princess-Run wird. Hä? Ihr rennt zu Princess und killt die Princess. Was, wovon redest du denn da? Und dann irgendwie dieses völlig irrelevante, ob der Tank bei der Gruppe war oder nicht und dann gestorben ist oder nicht, das hat doch überhaupt mit der Geschichte nichts zu tun. Sag doch den Leuten einfach, das ist ein optionaler Ab- So hab ich es verstanden, vielleicht liege ich sogar falsch, nachdem ich nachgeguckt habe. Aber sag doch den Leuten einfach, wie dieser Boss gemacht wird und sag nicht die Gruppe auflösen nach dem Kroko, da ist noch ein Boss, den wir machen wollen. Wenn die dann sagen, haha, fick dich mit beiden Händen, hier so mit ausgestrecktem Mittelfinger nach oben und dann wegportet, dann verstehe ich, dass du sauer bist. Aber wie blöd kann man sich denn anstellen, Kollege? Du merkst doch, dass die nicht wissen, worum es geht, dann sag ihnen das doch, wenn du etwas machen willst und ihre Hilfe dabei haben möchtest. Sag ihnen doch einfach was, sprechen den Menschen, kann geholfen werden, du mopperst über anderthalb Stunden Dungeon, in dem du drin bist. In diesen anderthalb Stunden mit Leuten, die offenbar wenig Ahnung haben, nutzt du keine von diesen anderthalb Stunden, um auch nur ein einziges Mal zu sagen, Leute, nach dem Boss müssen wir und nach dem Kroko müssen wir noch einen **Mob** machen. Ich habe alles, was man dafür braucht. Ich nehme an, den Stab braucht man dafür. Bleibt einfach dann in der Gruppe, sag es vielleicht vor dem Kroko nochmal, weil die Leute vielleicht gewohnt sind dann zu lieben. Ich weiß es nicht genau. So oft war ich dann auch nicht in mehrerer Gruppen. Das hast du dir selbst

zuzuschreiben, mein Freund. Selber schuld. Selber schuld und für alle, die es in Zukunft machen wollen. Anstatt auszuticken und zu glauben, irgendjemand will dir was böses und jemand hat böse Absichten, guck dir doch einfach mal die Situation an und was wirklich passiert ist. Selbst im Nachhinein reflektierst du das nicht richtig. Himmel. So jetzt genug auf die Finger gehauen. In diesem Sinne, das soll es gewesen sein. Bis morgen, macht es gut und tschüss und danke für die Fragen. Macht weiter so, sagt euer Onkel Barlow.

#755: Professor Lucke, Transmogprobleme, WoW-Neulingspro

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier in Baden-Württemberg mit BMZ Nummer 755 und den Themen Professor Lucke, TransMock-Probleme und World of Warcraft (WoW)-Neulingsprobleme, alles, alles Probleme heute. Hallo Onkel, vielen Dank für deinen täglichen Input. Ich habe mich nun auch mal überwunden, eine Frage zu stellen. Es geht um folgenden Artikel. Das ist ein Artikel von der Zeit über den Protest an der Uni in Hamburg, dass Bernd Lucke wieder dort unterrichten soll. Der Gründer der Alternative für Deutschland (Afd) ist es, der sich aber von der Afd abgewendet hat, weil sie sich in eine Richtung seiner Meinung nach entwickelt hat, die nicht in seinem Sinne war. So vereinfacht gesagt. Ganz kurz, ganz kurze Version hier nur. Hierbei habe ich mich gefragt, ob diese Thematik eins der gesellschaftlichen Grundprobleme darstellt. Ich verstehe die Demonstranten und stehe inhaltlich Lucke ebenso abgeneigt gegenüber, wie sie es tun. Dennoch denke ich, dass mit solchen Aktionen weit über das Ziel hinausgeschossen wird. Ich habe das Gefühl, hier wollen Personen, welche für Meinungsfreiheit stehen, eben diese einem Menschen verbieten, da dieser sich in der Vergangenheit vorsichtig ausgedrückt politisch nicht mit Ruhm bekleckert hat. Ich weiß nicht, dass das vorsichtig ausgedrückt klingt, als wäre er ein super mega Extremist gewesen. Das sehe

ich jetzt nicht so anhand dem, was ich bisher von ihm so gehört habe. Ich mag mich täuschen. Er hat nicht ohne Grund diese Partei verlassen. Aber gut, also nicht mit Ruhm bekleckert. In gewisserlei Hinsicht halte ich das Verhalten der Demonstranten für verlogen, da ich Lucke kein klarrechtes Gedanken gut vorwerfen kann. Jedoch verstehe ich auch, dass man gegen eine solche Persönlichkeit demonstrieren möchte. Wie du siehst, bin ich selbstwiegespalten. Daher meine Frage an dich, wo sollte die Meinungsfreiheit aufhören? Und denkst du auch, dass solche Aktionen, die der Demonstranten eine gesellschaftliche Spaltung eher vorantreiben, als diese zu stoppen? Ich wünsche dir gute Genesung, Barra. Ja, das ist eine gute Frage. Weil es ist auch wieder so eine, die aus meiner Sicht keine so ganz leichte Antwort gibt. Keine so ganz leichte und universelle Antwort. Und das Problem ist, dass es einige Leute gibt, wie ich neulich schon mal gesagt habe, mit diesem Filterblasenproblem, die halt gerne Dinge möglichst schwarz und weiß sehen. Oder auch braun und nichtbraun vielleicht in diesem Zusammenhang. Ich habe neulich erst bei einer auf Twitter aktiven Comic-Zeichnerin gesehen, die sich darüber lustig gemacht hat, dass Leute gesagt haben, man muss halt auch differenzieren, wenn man das Wort [Afd](#) oder deren Wähler oder sonst was in den Mund nimmt. Hat sich darüber lustig gemacht, so nach dem Motto, das Differenzieren alleine ist schon falsch. Und das sieht man ganz gut in diesem Protest, dass man halt sagt, das ist jemand, den ich mit der [Afd](#) in Verbindung bringen kann. In der Vergangenheit zumindest. Jetzt ja nicht mehr. Und der darauf als Person komplett abzulehnen ist. Auf einer persönlichen Ebene kann ich das verstehen. Absolut. Also wenn ich die Wahl hätte, einen Professor zu wählen, dann wäre das vermutlich nicht meine erste Wahl. Wahrscheinlich. Man kennt die Alternativen nicht. Und dieses Recht zu haben, finde ich wichtig. Das heißt, wenn es an der Universität so wäre, dass man sich zum Beispiel einschreibt für den Studiengang und dann diesen Professor vorgesetzt bekommt und keine Alternative dafür hat, dann kann ich verstehen, dass die Studenten protestieren. Absolut. Und das gilt aber nicht nur für ihn, sondern auch für andere Leute, die teilweise, ich sage mal, die eine oder andere extreme bis extremistische Meinung haben. Egal auf welchem Spektrum. Es gibt halt wirklich Leute, wo

ich sage, die Art und Weise, wie sie sich zum Teil öffentlich äußern, lässt mich erheblich daran zweifeln, dass sie überhaupt in der Lage sind, einen Lehrauftrag zu erfüllen, weil sie selber alles andere als neutral und in vielen Fällen auch unwissenschaftlich und unsachtlich sind und arbeiten. Denkt nur an, der ist, glaube ich, kein Lehrer, aber denkt nur an den Professor Christian Pfeiffer und seine Aussagen zum Thema Videospiele und sonst was. Um mal jetzt etwas zu nehmen, was gar nicht unmittelbar politisch ist, also wo es jetzt um die Frage rechts oder links oder sonst was Spektrum geht. Also ich kann verstehen, dass man sagt, es gibt Professoren, mit denen möchte ich quasi in keiner Art und Weise zu tun haben müssen. Wenn es den Studierenden darum geht, haben sie 100 Prozent meine Unterstützung. Da sehe ich sie 100 Prozent im Recht. Niemand sollte sich einem einem Professor ausgesetzt sehen oder einer Professorin, die zumindest, ich sage mal, in einem erheblichen Maße Zweifel daran aufkommen lässt, dass er oder sie den Job in einer unbefangenen Art und Weise ausüben kann. Oder zumindest, wo man davon ausgehen muss, dass sie sich in einer nicht neutralen Art und Weise tun, die sich negativ auf ihren Leerauftrag auswirkt. So, die andere Frage ist aber, dass es bei vielen ja noch einen Schritt weitergeht. Bei vielen ist es ja so, dass sie sagen, wenn jemand das und das gemacht hat, dann möchte ich nicht, dass er überhaupt wieder quasi jemals einen Fuß auf den Boden bekommt. Ich möchte ihn aus seinem Job raushaben und wo immer er einen neuen Job anfängt, möchte ich versuchen, dass er daraus geworfen wird. Und das ist der bedenklichere Teil. Wenn es so weit geht und in dieses Extrem geht, kann ich das ganz klar und eindeutig kann ich nicht zustimmen. Denn dann sind wir schon in einem Bereich gelangt, der im Prinzip politische Verfolgung ist. Dann wirst du aufgrund deiner Meinung verfolgt und dir wird quasi dein Leben so gut es geht ruiniert. Und das kann ich in so einem Fall definitiv nicht gut heißen, weil die Frage muss halt auch sein, wenn sich jemand distanziert von etwas, was er in der Vergangenheit gemacht hat. Und selbst das nicht ausreicht, um nicht diese Art von Angriffen sich ausgesetzt zu sehen. Was erwarte ich denn dann in Zukunft von anderen Leuten, die möglicherweise in einem politischen Spektrum aktiv sind, dass ich als gefährlich erachte? Wenn ich ihnen sage, selbst wenn du dich änderst, ist das

für mich kein Grund nicht weiterhin zu versuchen, deine Existenzgrundlage zu zerstören. Warum sollten sie denn überhaupt versuchen, sich zu ändern? Und das ist ein riesengroßes Problem dann. Und ja, also von daher, unter dem Vorbehalt, wie weit diese entsprechenden Proteste gehen, muss ich sagen, ich kann es zum Teil verstehen und unterstütze es und bestimmte Dinge unterstütze ich nicht. Wenn zum Beispiel Studierende ab da versuchen, Vorträge und Vorlesungen zu stören und zu verhindern, ist das etwas, was ich ganz klar nicht unterstütze. Wenn diejenigen, die sich in diese Vorlesung begeben, sagen, okay, ist für mich in Ordnung, ich kann mit diesem Professor leben, ich möchte jetzt hier was lernen und das dann gezielt zu sabotieren, finde ich komplett unproduktiv. Halt ich gar nichts von. Es ist halt immer wieder so die Sache und ich wiederhole mich, wenn ich das sage, aber es bringt nichts, sich für Meinungsfreiheit auszusprechen und damit zu meinen, ich bin dafür, dass ihr mir zustimmen dürft. Dann hat man, das hat nichts mit Meinungsfreiheit zu tun und das ist kein Unterstützen der Meinungs- und Redefreiheit, sondern exakt das Gegenteil. Wenn die Meinungs- und Redefreiheit immer nur so lange geht, wie jemand einem exakt zustimmt und man jeden anderen niederschreit, der etwas anderes sagt oder der einem nicht zustimmt, dann ist es wertlos, was man sagt. Und ja, also ich würde den wahrscheinlich nicht unbedingt als Professor haben wollen. Ich kann auch verstehen, wenn andere das nicht haben wollen und dass man dafür sorgen will, dass niemand gezwungen ist, das zu tun. Aber alles, was darüber hinausgeht, inklusive dem Stören von Unterricht, befürworte ich nicht, ich finde es allgemein halt in ganz, ganz vielen Fällen halt unglaublich fragwürdig, wenn man Leute daran hindern will, sich mit anderen auszutauschen. Aber auch das haben wir neulich schon als Thema gehabt. Thema Frisuren und Transmog. Hey Bale und Zuschauer, ich spiele seit Mitte, Ende, M-O-P-B-O-W. Ich habe schon früh meine Liebe für das Twinken entdeckt und habe bereits 26 Charaktere, mindestens auf Stufe 110, 5 auf Stufe 120 und ganz viele dazwischen. Was mir auch enorm viel Spaß bereitet, ist es, diese besagten Charaktere meinen Vorlieben nach zu kleiden und nun kommen wir zu meiner Kritik. Ich spiele schon nun schon einige Jahre und nie kamen irgendwelche Frisuren-Updates zu den schon bestehenden

Völkern. Leeren Elfen, Dunkeleisen, Zwerge und ja sogar die Kultirane haben meiner Meinung nach wunderschöne Frisuren erhalten, wohingegen Blutelfen, Untote etc. schon sehr outdated aussehen. Mir wurde gesagt, dass das letzte Mal in Cutter Frisuren hinzugefügt worden und da auch nur 2-3 Stück. Vielleicht weißt du da mehr? Ist es schwierig aufwendig neue Frisuren zu entwickeln? Fragst den richtigen nein. Also ich kann natürlich tatsächlich ein bisschen was sagen, weil ich sowas in der Art schon mal in Sachen Games gemacht habe und dann sowas halt, na ich würde nicht sagen gearbeitet habe, kommen wir gleich zu. Zudem gefallen mir einige Frisuren mit einem Band sehr gut. Nur leider haben diese Haarbänder die merkwürdigsten Farben überhaupt, was es mir unmöglich macht, das irgendwie anständig und passend zu moggen. Draenei haben merkwürdige kotzgrüne lila Mischung und Blutelfen gold türkis rot und das ist Teil der Frisur, diese Haarbänder, die sind nicht ein Kleidungsstück, sondern Teil der Frisur, was es noch schwieriger macht. Wie soll ein passendes Transmog dazu bitte aussehen? Hätte man diese Bänder nicht einfach schwarz oder weiß machen, auch das wünscht man sich so oft, ne? Hätte man nicht einfach schwarz oder weiß, was zu fast allem passt, wenn man sich die Farbe schon selber nicht selber aussuchen kann, da würde sich eher etwas finden als zu kotzgrün lila. Kommen wir nun zu einem Transmog Punkt. Ich mag das System sehr und auch das Farmen für diese Sets bereitet mir Vergnügen. Aber was ist mit den Köpfen los? Es gibt so viele schöne Hüte und so weiter, die ich meinen Charakteren liebend gerne aufsetzen würde. Würde es dann nicht so aussehen, als hätte jeder meiner Charaktere plötzlich eine Glatze bzw. ihre Seiten auf Null? Auch hier ist wieder meine Frage, wäre es denn wirklich so aufwendig, die Frisur unter dem Hut nicht komplett verschwinden zu lassen? Ich weiß, bei manchen Frisuren würde es keinen Sinn machen, wenn die Haare noch irgendwo rausschauen, aber bei normalen 0815 Langhaarfrisuren sehr wohl. Ich kann mir vorstellen, dass diese Erweiterungen keine hohe Priorität haben und es den meisten Spielern egal ist. Dennoch finde ich, sollte man stets an Kleinigkeiten arbeiten und das Spiel auch in dieser Hinsicht verbessern. Vielen Dank, dass du die Zeit genommen hast, mein Nischenthema zu behandeln. Ich wünsche dir noch ganz viel Kraft beim Kampf gegen deine Krankheit.

Dankeschön. Jetzt lachen wir alle mal, weil ich natürlich eine Glatze habe und was zum Thema Frisuren sage, aber tatsächlich kenne ich mich bei dem Thema ein bisschen aus, weil ich in einem anderen Spiel auch so ein bisschen, ich habe nicht wirklich Rüstung designt, sowas kann ich nicht, kann irgendwie Textur und sowas nicht, aber ich habe zumindest Rüstungselemente bei Fallout zum Beispiel mir aus einigen KleiDungeon und Rüstungen rauskopiert und mir dann so eine eigene Mischform daraus gebaut, also das wieder anders zusammengesetzt und so und ja, die Formen von den Sachen geändert oder halt so keine Ahnung, was, ein Kleidungsstück mit einem Rucksack versehen und dann keine Ahnung, so eine Waffe dran geklebt oder so, weil das cool aussah und so ein Kram gemacht. Und dabei ist immer ein großes Problem, dass das, was man macht, erstmal bei Kleidung und damit auch Transmog für jede Animation des Charakters funktionieren muss. Das ist schonmal das erste Problem. Und bei Frisuren ist das riesengroße Problem, gerade bei Langhaarfrisuren, dass die mit allen Animationen des Charakters mit jeder denkbaren Rüstung funktionieren müssen, ohne zu klippen. Also ohne in die Rüstung reinzuschneiden, in die Schulterstücke reinzuschneiden und so weiter und so fort. Ihr alle wisst, dass das schon lange nicht immer gut funktioniert. Fast jeder von euch wird mit seinem Charakter irgendeine Rüstung kennen, einen Umhang, einen Kopfteil, wo keine Ahnung, bei den Tauren zum Beispiel, wo der Nacken hinten rausklippt, also man die Nackenmähen des Tauren halt sehen kann, obwohl die eigentlich bedeckt sein sollte oder wo die Charaktere bei einer seitlichen Kopfbewegung in die Schulterstücke eintauchen mit dem Kopf, mit den Ohren und so weiter und so fort. Also das ist schon so nicht so ganz schwer, aber es muss im Prinzip erstmal für die Rüstung und dann für die Frisuren funktionieren. Mit Kurzafrisuren ist das ziemlich easy oder halt mit einer Glatze natürlich ist das am allerleichtesten, denn da musst du überhaupt nichts beachten. Bei langen Haarfrisuren ist das viel, viel, viel, viel, viel komplizierter, weil die Charaktere im Prinzip den Kopf eigentlich nicht drehen oder neigen dürfen, ohne dass man die Haare und damit die Bewegung der Haare anpassen muss, dass auf jede Kopfbewegung, jede Animation und jede Rüstungskombination eigentlich im Idealfall. Im realistischen Fall hat

man vermutlich so ein paar grundlegende Muster bei den Animationen, dass man sagt, keine Animation des Rückens oder des Kopfes im Verhältnis zum Rücken hat einen größeren Winkel als so und so und dass die Haare so ein bisschen in der Luft hängen, das akzeptieren wir und dann macht man sich das halt einfach und man sagt halt, naja gut, wenn die Rüstung in die Haare reinklippt und das quasi von den Haaren verdeckt wird, stört mich das ja nicht so besonders. Erst wenn die Rüstung hinten rausragen würde bei so einer langen Haarfrisur, dann würde mich das stören. Sprich man vereinfacht sich das Ganze und das Problem ist dann ein bisschen kleiner als beschrieben. Aber gerade bei den langen Haarfrisuren, wie du beschreibst, ist es am größten von allen, weil die die größte Fläche und damit die größte Menge an möglichen Schnittpunkten halt mit den Rüstungen und anderen Ausrüstungsteilen haben. Es ist ja nicht nur Rüstung. Es sind ja zum Beispiel auch Waffen, die auf dem Rücken getragen werden, Schilde, die auf dem Rücken getragen werden und so weiter und so fort. Und was die Kopfbedeckung betrifft, vervielfacht das das Problem nochmal, weil man dann sagen muss, wenn du eine Kopfbedeckung hast und eben nicht die die Haare verdeckt werden, also quasi unsichtbar gemacht werden unter der Kopfbedeckung, dann hast du das Problem, dass du das Ganze jetzt auch noch für Teilfrisuren in Kombination mit allem anderen hinbekommen musst. Wobei man dann sagen muss, ist es wahrscheinlich in den meisten Fällen bei den meisten Kopfbedeckungen so, dass einfach oben ein Teil abgeschnitten wird. Und dann wäre es nicht so wild, weil das ja leicht zu handhabend ist. Es gibt aber auch durchaus Kopfteile, wo man sagt, naja, die sind nach oben offen, zum Beispiel so Kronen ähnliche Kopfteile. Und dann hättest du das Problem nochmal vergrößert, weil du dann sagen musst, ich muss das Ding jetzt auch noch so designen, dass diese Frisur mit der Krone zusammen vernünftig funktioniert, aber trotzdem ein Teil halt verdeckt wird, weil das halt das Konzept von einer Krone ist. Da sind wir noch gar nicht auf die Feuerkronen eingegangen, die denen dann vermutlich die Frisur ansenken würden. Ich weiß nicht, wie viele Möglichkeiten es gibt, das irgendwie so systematisch zu vereinfachen, dass man halt sagt, ich hab hier bestimmte Parameter, die ich eingeben kann und vieles davon wird dann automatisiert und

wird dann doch viel einfacher, als man es sich vielleicht ausmalen könnte. Aber spontan mit dem, was ich so an Erfahrung gesammelt habe, ist das tatsächlich ein viel, viel größerer Aufwand, als man denkt, wenn man es gut machen möchte. Und da ist dann halt eben der Punkt, dass es mich mehr stören würde, mich persönlich jetzt, wenn es irgendwelche neuen Frisuren gäbe, die aber mit der Hälfte der Kleidungsstücke oder Animationen nicht funktionieren. Es ist bei mir sogar so weit, wenn ich sowas sehe in einem Spiel und du spielst ja oft bei Fallout, das ist ja oft so, dass man Third-Person-Perspektive spielt und sehe halt wie ständig dann, keine Ahnung, was, einen Zopf oder so irgendwie in den Rücken oder in irgendein Ausrüstungsteil reinklippt, dann kann ich mit sowas nicht weiterspielen. Ich muss das dann ändern. Ich muss dann entweder die Kleidungsstücke ändern, sodass das nicht mehr passiert oder halt die Frisur so ändern, dass das nicht mehr passiert, weil mich das wahnsinnig macht. Ich weiß nicht, wie das bei euch ist. Es gibt bestimmt einige, die sagen, ach nee, komm, das ist nicht so schlimm. Solange das halt in der neutralen Haltung, wo man halt steht, gut aussieht, mit der Rüstung, die ich üblicherweise trage, habe ich damit jetzt nicht so ein Problem. Aber ich kann verstehen, wenn ein Game-Developer da eher so ein bisschen perfektionistisch ist und sagt, wenn ich es mache, dann möchte ich, dass es quasi in allen Belangen und immer richtig gut aussieht und ich schätze, dass das mit viel Arbeit verbunden ist. Vielleicht gibt es einige von euch, die an sowas arbeiten und die sagen, Barlow, mag sein, dass du das so gemacht hast bei Fallout, aber wir haben da ganz, ganz andere Tools und das ist viel leichter, als du denkst. Also klärt mich auf, wenn ihr in solchen Dingen gearbeitet habt und mir dann in einigen Punkten widerspricht. Aber aus meiner Erfahrung kann ich sagen, Frisuren so hinzubekommen, dass die mit allen Rüstungen und Animationen gut funktionieren, ist ein Heidenaufwand. Hallo Onkel Barlow, zum nächsten Mal wünsche ich dir von ganzem Herzen gute Besserung und drück dir die Daumen. Dankeschön, habe vielleicht ein Thema für dich. Ich spiele seit dem Classic-Hype wieder **WoW**, Retake, das habe ich schon damals gehasst. Also der Classic-Hype hat dich dazu gebracht, nicht Classic zu spielen. Auch interessant. Das letzte Mal habe ich bis zu Wrath of the Lich King (**WotLK**) auf einem Privatserver ge-

spielt, nun komme ich also wieder in dieses Universum, fange bei Null an und mag es durchaus wieder. Aber es gibt so Punkte, die mich als Neuling nerven, also in Anführungsstrichen Neuling, Zurückkehrer oder so. Aber ich meine im aktuellen Content oder in den vielen Änderungen in den letzten 10 Jahren bist du ja quasi einer. Ich interessiere mich zum Beispiel super für die Story, ist jetzt aber nicht wirklich super intuitiv die Story tragenden Quests zu finden. Klar könnte ich mich jetzt durch Geiz schlagen, ich finde aber Blizzard könnte für die Hauptstory Quests einfach andersfarbige Ausrufezeichen oder so machen. Als Neuling hat man immer das Problem in der Gilde quasi, ach Moment, das ist das nächste, also die andersfarbigen Ausrufezeichen. Ja, überlege ich gerade, weil ich mich halt gerade frage, ob das nicht zu einem Teil ein bisschen ein Spoiler sein könnte, dass du halt Quests macht, die in Bezug auf eine Hauptstoryline haben, ohne das zu wissen und dir damit die Überraschung wegnimmst, wenn du halt weißt, dass diese Quest schon als Hauptstoryline gefleckt ist. Das kann ich mir halt vorstellen, könnte unter Umständen ein Problem sein. Aber ansonsten muss ich ehrlich sagen, dass die aktuelle Art und Weise, wie die Quests geregelt sind, für mich sowieso dazu geführt hat, dass ich die meistens allein aufgrund der Belohnung und XP mehr oder weniger alle gemacht habe in den Gebieten, weil man sie dann auch für das Erkunden und Fliegen, Achievement und so weiter braucht, dass ich das jetzt nicht in dem neueren Content nicht als so sehr störend empfunden habe. Als Neuling hat man auch immer das Problem, in der Gilde quasi von Aktivitäten ausgeschlossen zu sein, ohne 120 keine Raids. Schade, würde ich doch gerne mal die alten Raids nur aus Spaß und nicht wegen des Gears machen. Überlevelt durchzurennen ist da nicht so richtig das Gleiche. Mir fällt dazu aber auch keine Lösung ein, weil die Masse in der Gilde eben 120 ist. Der looking for raid (LFR) hat mir bisher leider nie im Nicht-Max-Level-Bereich funktioniert. Ach so, dass man da wenig Leute findet, das ist klar. Wäre schön, wenn man sich für die Nicht-120 etwas einfallen lassen könnte. Das ist immer wieder so ein Ding. Das Problem ist halt, dass das Problem, was du hast nun temporäres ist. Es ist immer schwierig, viel Zeit und Game-Design für etwas aufzuwenden, wo Leute von 1000 Spielstunden 3 drin verbringen. Und so

ist das halt. Vermutlich ist es sogar, dass sie noch mehr als 1000 Spielstunden im Max-Level-Bereich verbringen insgesamt. Ein bisschen so eine Richtung Workaround existiert ja bereits. Das ist Time-Walking. Gibt es für Dungeons, ich bin mir gerade nicht sicher, wie ist das denn bei Black Temple? Bei dem Black Temple-Raid ist der auf Max-Level skaliert oder ist der Time-Walking skaliert? Da bin ich mir gerade nicht ganz sicher, weil das wäre dann ein Raid, der im Nicht-Max-Level-Bereich wenn es skaliert ist, machbar ist. Ansonsten wie gesagt, die Time-Walking Dungeons, die kannst du auch dann machen, wenn du noch nicht Max-Level bist. Ich meine mich daran erinnern zu können, dass das sogar ziemlich gut ging. Mag aber auch daran liegen, dass ich zu dem Zeitpunkt, als ich das mal gemacht habe, also im Time-Walking-Bereich diese Dungeons zu machen, relativ gutes Equipment hatte und auch so Sachen wie damals gesockelte Items und so, die ich vom Leveln hatte, die dadurch, dass das Gear runter skaliert wird, der anderen zum Teil besser sind als das, was man im Max-Level-Bereich trägt. Rates, ja Rates ist halt so eine Sache, die sind mit so einem großen Aufwand verbunden, dass man sich halt immer fragen muss, wie viele Leute möchten sich das wirklich antun, wenn es ihnen quasi nichts bringt. Weil du kriegst ja nicht viel dafür, du kriegst irgendwie eine Belohnung dann, irgendwie ein Item, das du nach zwei Spielstunden wieder abgelegt hast, also das du quasi so lange trägst, wie du gebraucht hast, um es zu bekommen. Und das wird die Motivation vieler Spieler senken, sich überhaupt diesen Content anzutun, wenn sie halt dort nichts bekommen, was für den Max- und Endgame-Level-Bereich gut ist. Umgekehrt, wenn du aber sagen würdest, gut, dann machen wir halt alle Rates zwischen Level 60 und 120 zum Time-Walking-Raid und skalieren die Belohnung auf Max-Level, dann nötigst du wieder die Spieler, die den maximalen Level haben, alten Content zu machen. Also die Lösung ist nicht so ganz leicht. Wir müssten heute, wenn ich mich nicht vertan habe, Freitag, Samstag, es müsste Sonntag sein, wenn dieses Video rauskommt. Das heißt, die BlizzCon ist zu den wichtigsten Teilen und Ankündigungen vermutlich schon gelaufen. Nachher wäre es jetzt interessant zu sehen, was Blizzard sich in die Richtung überlegt hat und ob die irgendwas angekündigt haben. Weil ich mir gut, gut, gut, gut vorstellen kann, dass es in

Zukunft so ein bisschen was gibt, was halt auch in Richtung Time-Walking oder skalierte Rates geht. Denn schlicht und ergreifend deshalb, weil die Entwicklung in den letzten Jahren halt in die Richtung war, dass man zum einen den Content wiederbelebt und nutzbar macht und zum anderen halt dieses Thema skalieren und runterskalieren immer weiter vorangetrieben wurde von Blizzard. Es fing halt an mit den Time-Walking Dungeons und jetzt gibt es halt auch skalierende Zonen, in denen man miteinander spielen kann oder die Zone, die sich einem anpasst. Und es gibt das Skalieren im Max-Level-Bereich, dass man halt als 102er oder nicht 102er, im Moment ist es ja wieder 110 bis 120, dass man als 112er Charakter mit einem 119er zusammen spielen kann und dann entsprechend skaliert wird. Also vieles von dem, was Blizzard in den letzten Jahren gemacht hat, geht in so eine Richtung, wo man sich denken könnte, naja, vielleicht ist auch das, was du dir gerade wünschst, so ein bisschen möglich. Eine andere Sache, die ich mir gerade überlegt habe, könnte sogar sein, dass man sagt, wir passen den High-End-Content einfach so an, dass wir auch Spieler, die noch nicht Max-Level sind, ermöglichen, zumindest einen Teil davon zu machen. Sagen wir mal so was wie den aktuellen LFR vielleicht, dass man den, keine Ahnung, ab Level 80 schon machen kann und dann halt hoch skaliert wird oder so. Wäre ja zumindest theoretisch denkbar, so dass man sagt, der Einfluss vom LFR und dem Loot, was es dort gibt, ist jetzt nicht so ultra riesengroß, dass man sagen würde, das bringt jetzt die ganze Balance durcheinander, wenn da auch mal ein Level-80-Charakter drin hängt, aber dass man eben den Leuten schon was zu tun gibt, auch wenn sie noch nicht ausgelevelt sind, was sie mit anderen machen können und was zumindest mal so ähnlich wie ein Raid ist. Halt ich also auch für denkbar. Bin mir gespannt, ob es jetzt im Laufe dieser BlizzCon Bestrebungen in die Richtung gab. Ich habe ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele ganz wilde Spekulationen gelesen und ein bisschen, was davon ging auch in die Richtung. Mal abwarten, abwarten, was da gekommen sein könnte oder in Zukunft dann kommen wird. So, das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss. Danke euch für eure vielen interessanten Fragen. Bis bald, sagt euer Onkel Barlow.

#756: [C] Streamer Anfänge, Account-Bankfach, Schätzen was man verloren hat

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 756 und den Themen Classic Streamer Anfänge, Account Bankfach und Schätzen, Bankfach gesagt Bankfach und Schätzen was man verloren hat. Hi Onkel, ich habe zum Start von World of Warcraft (WoW) Classic begonnen auf Twitch einen Kanal einzurichten und versuche seither fast täglich zu streamen. Ab und an kommt ja leider, nee ab und an kommt leider ja mal RL dazwischen. Auch mensch jägerlich. Ich persönlich versuche da ich auch Gilde Lead meiner eigenen Gilde bin stets höflich oder kurz und knapp nicht wie ein Arschloch zu anderen Leuten zu sein. Moment hat das jetzt mit dem Stream zu tun oder einfach nur allgemein? Ist aber so oder so gut. Kein Arschloch zu anderen Leuten zu sein ist immer gut. Warum ich das sage hat damit zu tun, dass ich weil ich gerne eine kleine Community mir für meinen Kanal aufbauen möchte immer wieder mal den 1 oder 2 Channel meine Werbung für meinen Twitch Kanal poste. Macht das nicht bevor wir weiter reden. Macht das nicht. Nichts besonderes, nichts aufdringliches nur dass ich ein noch junger und aufstrebender Streamer bin. Wer weiß das schon. Vielleicht hast du auch

dein Maximum schon erreicht. Das wissen wir nicht. Aber ich weiß dass du meinst. Ja also du bist ein junger und aufstrebender Streamer der sich freuen würde wenn Leute mal bei ihm vorbeischauchen würden. Das habe ich aber trotzdem oft miterlebt dass obwohl ich mich eigentlich versuche sozial zu verhalten des öfteren nach meiner Werbung Whisper oder Nachrichten im Chat bekommen habe, dass Streamer sich verpissen sollen und Leute wie ich würden **WoW** zerstören. Ja ist vielleicht ein bisschen übertrieben formuliert. Es gibt halt unglaubliche Ressentiments gegenüber irgendwie Leuten die Content produzieren in jeglicher Art und Weise. Bei manchen nicht bei allen aber bei manchen. Aber ich kann verstehen dass man davon genervt ist von der Werbung. Meine beiden Fragen die ich dazu hätte während die. Fahre ich mich falsch wenn ich auf meinen Stream so aufmerkst da machen möchte? Ja. Und falls ja hättest du Tipps für einen Neueinsteiger auf Twitch Fuß zu fassen? Können wir versuchen aber ich weiß nicht ob ich da so gut helfen kann. Danke auch für deine BMZ. Ne danke auch für die BMZ sind immer mein Wachhalter für meine Grind Sessions wenn es um Bergbau und Schmiedekunst geht. Mit freudigen Grüßen der Hagerson. Also grundsätzlich macht keine Werbung in einem Spiel einfach nur random 1 oder 2 oder sonst was Channel. Das ist einfach penetrant und und und unnötig. Das ist ein bisschen so als wenn jemand bei dir zu Hause klingelt und sagt. Auktionshaus (**AH**) übrigens haben sie Lust über Jesus zu reden oder so. Das ist störend und ich persönlich empfinde das sogar das heißt sogar auch als extrem störend wenn Leute aus meiner Community oder von sonst wo auf meinen Channel oder oder Content hinweisen im Rahmen eines Spiels. Wenn es nicht gerade extrem wichtig für denjenigen wäre der da gerade spielt. Wenn der gerade fragt keine Ahnung kennt ihr einen Streamer der zufällig gerade Paladin streamt dann ist die Antwort Balus streamt gerade Paladin oder so. Sinnvoll aber nicht so random schaltet mal da und da ein finde ich fürchterlich. Und dasselbe gilt halt für alle anderen Arten und Weisen der Werbung für den eigenen Channel Twitch stream oder sonst was im im im Game. Weil wo machst du dann Schluss wenn du sagst mein Twitch stream ist jetzt relevant dann ist der YouTube Channel auch den Instagram und den Twitter oder Tante Tante Kertes Häkelbude die **WoW** Figuren häkelt. Also

ne macht es nicht. Mit Giese erst in erster Linie nur Leuten auf den Sack. Und die zweite Frage ist wie man erfolgreich damit wird. Ich kann dir das nicht so genau sagen also ich kann dir das vor allen Dingen deshalb nicht so genau sagen weil das immer so ein bisschen wenn ich sage was ich gemacht habe und dann sage ich Twitch ist durchaus was auch wenn ich in den letzten Monaten leider nicht in der Lage dazu war regelmäßig zu streamen aber mit dem ich grundsätzlich ja meinen Lebensunterhalt verdienen könnte vermutlich oder verdient habe verdiene wie auch immer dann ist das wieder dieses Survivorship Bias. Also derjenige der das der das erfolgreich gemacht hat erzählt ihr etwas und vielleicht sieht die Geschichte von den Leuten bei denen es nicht geklappt hat genauso aus nur halt mit dem Unterschied dass es nicht geklappt hat. Vielleicht haben die sogar Sachen besser gemacht vermutlich haben viele von denen bei denen es nicht so gut klappt Sachen besser gemacht als ich und trotzdem hat es nicht geklappt. Einen Vorteil den ich hatte den du jetzt nicht mehr hast ist dass ich relativ frühzeitig dabei war auf Twitch zu streamen. Vor wann war das 2012 oder so glaube ich das erste mal vor sieben Jahren als es noch deutlich weniger Leute gab die die Content gestreamt haben. Ein weiterer Vorteil den ich hatte war dass in der Gaming Community wo ich aktiv bin oder zumindest größtenteils bin war beim Streaming ich schon einen gewissen Bekanntheitsgrad hatte da eben nicht vollkommen unbekannt war. Ob das alleine ausschlaggebend ist vermutlich nicht weil es auch Leute gibt die ohne vorher bekannt gewesen zu sein im Streaming erfolgreich waren aber ich denke es hat mit Sicherheit geholfen. Und noch so ein paar andere Faktoren die glaube ich für dich einfach nicht reproduzierbar sind. Ich habe auch jahrelang schon grob in diesem Bereich gearbeitet ich habe einen YouTube Kanal gehabt und ja diverse Videos die auf YouTube bekannt waren schon und so weiter und sofort. Also einige Dinge die den den Staat extrem erleichtert haben und der Rest ist es ist immer schwer zu sagen was was Menschen halt unterhaltsam finden und auch das da kann ich dir nicht die die universelle Antwort darauf geben. Es gibt Leute denen gucke ich zu die super mega erfolgreich sind und denk mir boah das kann ich irgendwie keine Ahnung verstehe ich nicht kann ich nicht nachvollziehen kann ich nicht angucken finde ich uninteressant

und umgekehrt sehe ich manchmal Leute denen den gucke ich gerne zu und mir macht es Spaß und die haben nicht so viele Zuschauer. Also auch da weiß ich es nicht genau allgemein habe ich das Gefühl es teilt sich bei den Streamern um in grob gesagt zwei Kategorien auf und das sind einmal die die ein hohes spielerisches Können haben und den man zuschaut weil sie so unglaublich gut sind in dem was sie tun und zum zweiten welche die einen hohen Unterhaltungsfaktor haben und den man eher zuschaut weil sie halt unterhaltsam sind. Eine Mischung von dem ist natürlich auch möglich ist dann so die die Königsdisziplin Leute die richtig gut sind bei dem was sie was sie spielen und die extrem unterhaltsam sind. Dann gibt es halt auch verschiedene Arten von Streaming es gibt halt so diese Variety Streamer die ganz ganz viele verschiedene Spiele streamen und Inhalte nicht nur Spiele und dann gibt es halt Leute die sich auf ein Thema eingeschossen haben. Was ich persönlich ganz gerne mag ist wenn der Stream ein gewisses Maß an Interaktion hat. Dass man also weiß der derjenige der streamt der hat die Zeit zum Beispiel auch Fragen zu lesen und darauf zu reagieren darauf zu antworten und weil das halt aus meiner Sicht dann wenn ich streame mir macht das überhaupt keinen Spaß wenn der Chat kaputt ist zum Beispiel wenn ich nichts lesen kann von meinen Zuschauern und auf nichts antworten kann dann ich habe den stream einmal ausgemacht also habe dann mich verabschieden gesagt Leute wenn so lange der Chat nicht funktioniert ist das doof weil nur so in einen kann also diese in eine Richtung Informationen zu senden das ist bei YouTube eine Sache aber bei einem streamen macht mir das eben keinen keinen Spaß das sieht sicherlich auch jeder anders es gibt auch streamer die halt nur ihren ihren content machen und die teilweise auch aufgrund der unglaublichen menge an Chat Interaktion nicht die Möglichkeit haben gezielt auf viele einzelne Dinge zu antworten also so ein ganz universelles Ding kann ich dir nicht sagen weil die einfache Antwort lauten würde sei so unterhaltsam dass Leute zugucken und dabei bleiben und selbst dann ist es nicht garantiert dass du einen riesen gigantischen Erfolg damit haben wirst weil die Konkurrenz hat auch recht groß ist es gibt unglaublich viele Leute die die streamen und die daran Spaß haben und das auch in einem relativ professionellen Setting tun

ja mittlerweile auch nicht mehr so schwer vor einigen Jahren hatte braucht man doch noch sehr sehr starke also kostenintensive setups um gut streamen zu können heutzutage ist das ja nicht mehr so also bis auf geht den Leuten nicht auf den sack und spam nicht Leute die es nicht haben wollen mit einer Werbung zu fällt mir nicht so viel ein aber eine wichtige Sache ist halt auch es wird nicht jeder der Bock hat zu streamen zwangsläufig auch erfolgreich sein damit es hat leider auch so dafür gibt es da halt viel zu viele ich will nicht sagen jeder zweite spieler streamt aber das ist vielleicht jeden fünften sein oder so oder jeden zehnten das sind immer noch viel zu viele als dass die menge der tatsächlich existenten zuschauer bedeuten würde dass man davon ausgehen kann irgendwann mal vielleicht 100 oder 500 oder 1000 zuschauer zu haben oder sogar noch mehr also wir wollen ja gar nicht von den größten ordnung reden von 10.000 100.000 und noch mehr aber alleine alleine 100 zuschauer zu haben schon eine richtig richtig richtig große hürde das ist schon ganz und gar nicht leicht zu erreichen eine sache die festgestellt habe bei dem ein oder anderen streamer den ich persönlich nicht so unterhaltsam fand war dass so quasi in fester zeitplan mit mit aktionen mit mit der community und so halt durchaus helfen kann weil es einige gibt die daran sehr viel spaß haben ist normalerweise nicht so meins also ich bin jemand der halt lieber einfach den stream anwacht und macht worauf er bock hat anstatt mich jetzt irgendwie so zu binden an an irgendwelchen stundenpläne und und vorgeschriebene aktionen oder so jeder wie er das mag wie es immer meisten spaß macht oder ihr also das kann etwas sein aber das setzt ein bisschen natürlich auch voraus dass man vielleicht schon den ein oder anderen zuschauer die ein oder andere zuschauerin hat alternativ kriegt man es vielleicht hin dass man sagt ich gebe ein kleines guitti für irgendwas aus und wenn nur drei zuschauer da sind und ich sage einer von denen bekommt jetzt am ende der session schönes transmog oder 10.000 gold oder so auf einem bestimmten server vielleicht bleiben dann eben die zwei oder drei zuschauer dabei und es spricht sich rum geheimrezept habe ich leider auch nicht für dich thema account bankfach moin Barlow erst einmal danke wieder einen tollen content BMZ dort auch porn dieser hinter malt meine zeiten am pc das ist schön nun zum thema was würdest du von dem account

bankfach in **WoW** halten Star Wars: The Old Republic (**SWTOR**) gibt es mittlerweile einen sogenannten vermächtnisraum in diesem kann jeder nicht gebundene gegenstand eingelagert werden und jeder charakter des accounts kann darauf zugreifen ob imperium oder republik somit wäre es nicht mehr nötig gegen schnell zum beispiel leinenstoff per post zu verschicken zudem könnten spieler die neu anfangen oder bisher nur eine seite gespielt haben sich handwerksmaterial in der konsum zu überschicken und macht weiter so mit den dingen die du tust dankeschön habe ich grundsätzlich nichts gegen habe ich neulich auch darüber nachgedacht als ich die ablo gespielt habe wo es ja nur ein bankfach gibt und nur ein bankfach für alle zu haben ist auch richtig kacke finde ich zumindest weil es dann eben sobald du drei oder vier charaktere hast so gnadenlos zugemüllt ist mit allem möglichen zeug dass du dass es schwierig ist die übersicht zu behalten zumindest für mich ich bin da nicht so der nicht so genial drin aber ja so eine optionale bank die man sich vielleicht anlegen kann so in der art von der gildenbank glaube ich ist keine so schlechte idee gott habe ich mich selber gerade reingelävelt in dafür würde ich sogar bezahlen und dann würden glaube ich alle auf die barrikaden steigen wenn man dafür extra bezahlen müsste um diese art von bankfach zu bekommen ja also die die einfache variante zunächst mal warum haben wir nicht das diablo system gott sei dank haben wir es nicht weil das eher katastrophal wäre aus meiner sicht zumindest wenn sich alle charaktere nur ein bankfach teilen würden aber warum haben wir nicht zumindest eine option weiß ich nicht gildenbank geht ja so ein bisschen in die richtung also halt auf einem server in einer fraktion dass man dort zumindest sich selber eine gildenbank bauen könnte der nachteil ist natürlich die meisten sind mit ihrem hauptcharakter in irgendeiner tatsächlichen gilde drin in der sie bock haben zu spielen und dann bringt dieses aus hilfsmäßige sich für die eigenen charaktere gildenbank bauen eben auch nichts zumindest nicht für den hauptcharakter dann aber ja wie mehr ich darüber nachdenke desto mehr fällt mir auf dass ich mich eigentlich noch nie so richtig gewundert habe warum es das nicht längst schon gibt bin ich für wenn ich etwas wenn wir zusammen quasi etwas vorschlagen können da es war deine idee dann würde ich jetzt sagen dass das

gildenbank konzept als account bank konzept fände ich gut bin ich für überleg gerade ob es irgendwelche einschränkung geben müsste welche gegenstände drauf passen darauf gehören aber ich würde sagen alles was nicht gebunden ist beziehungsweise was account gebunden ist theoretisch könntest du auch sagen dinge die charakter gebunden sind darfst du zwar drauf packen aber die darf dann eben kein anderer charakter runternehmen aber muss ja nicht sein wenn man machen muss nicht sein so habe ich dich zweimal gehabt nee gerade gedacht das eiken hätte ich schon mal gesehen heute vielleicht im anderen video oder so hallo Barlow ich habe eine kurze frage worüber man bestimmt einiges zu sagen kann was jetzt von dem spruch man schätzt erst etwas wenn man es verloren hat diese frage ist mir eingefallen als ich krank im bett lag und nichts tun konnte bedanke mich für deine videos und hoffe dass du so weitermachen kannst ihr bisher das habe ich auch ja ich glaube es ist was dran aber ich glaube das ist gar nicht mal so spektakulär also es ist gar nicht so eine so eine so eine tiefe meta ebene oder so sondern einfach wenn du irgendetwas plötzlich nicht mehr machen kannst ist dir quasi im wahrsten sinne das wort es fehlt oder das nicht mehr hast dann fällt dir das natürlich auf gerade wenn es deine lebensqualität einschränkt aber das gilt selbst bei so profanen dingen wie keine ahnung was im toaster oder der mikrowelle die stehen irgendwie selbstverständlich in deiner wohnung rum und man benutzt sie ich zumindest irgendwie relativ selten wenn du es aber nicht hast oder es kaputt ist und du dann mal benutzen möchtest fällt es dir natürlich stärker auf es nicht zu haben als es umgekehrt positiv auffällt es zu haben und in im philosophischen sinne glaube ich geht es eher in die richtung dass man etwas wirklich erst zu schätzen weiß wenn man es nicht mehr hat also auch bei wir keine anrufe nicht materiellen dingen oder sowas die gesundheit zum beispiel vermutlich auch ja es ist auch aber ja was ist halt auch wieder so ein so ein eigentlich dass dass dasselbe problem mit dem toaster es hat glaube ich nicht zwingend mit einer geringeren wertschätzung zu tun sondern damit dass man viel fokussierter darauf ist wenn man einen nachteil durch etwas hat als wenn man einen in anführungsstrichen vorteil von etwas hat dass man als normalen teil des lebens betrachtet und da sind wir natürlich als menschen die nehme ich mal an

vorrangig in in der ersten welt leben und in den meisten situationen es relativ gut gesehen haben mal verglichen mit dem rest der weltbevölkerung dass nicht jeder von uns es gut hat ist mir völlig klar ich spreche da aus erfahrung aber dass es uns insgesamt halt relativ gut geht will ich damit sagen auch wenn das für den einzelnen oder die einzelne je nach situation ganz ganz anders aussehen kann was daraus folgen sollt es natürlich so die andere frage ist immer so ein bisschen so sollte ich mehr darauf achten dinge zu schätzen die ich als selbstverständlich erachte vermutlich lautet die antwort ja das ein oder andere mal bestimmt aber dieses gesamte konzept wie wir wie wir wie wir leben funktioniert so halt nicht das funktioniert halt nicht indem an jeden tag jede selbstverständlichkeit hinterfragt und die nächste frage ist dann halt wäre das produktiv das zu tun also wenn du jeden tag zwei minuten tränen erfüllt vor dem wasserhahn knies weil du fließend fließend wasser hast also ja es ist eine selbstverständlichkeit und also für uns es ist keine selbstverständlichkeit überhaupt auf der welt aber macht es ein leben jetzt produktiver und besser jeden tag vor dem wasserhahn weinen zu knien weiß ich auch nicht ich glaube punktuell fällt einem das manchmal auf und dann kann das für den ein oder anderen glücksmoment sorgen mir fällt das ganz ganz ganz blödes beispiel ich habe halt keine kinder und so von da kann ich nicht was kinder betrifft reden aber wenn ich halt höre dass andere leute halt berichten wie sie keine ahnung ihren hund einschläfern mussten oder so das dann so eine situation wo ich meinen kleinen hund oder meine beiden kleinen hunde erst mal knudeln muss und wie er weiß was ich in denen habe und wie sehr wie viel spaß die mir in meinem leben bereiten wie positives sie in meinem leben darstellen das ist so eine situation wo man etwas vielleicht nicht unbedingt verloren hat sich aber schlagartig bewusst wird wie wertvoll das war in ist ob solche situationen kommen häufiger vor und die sollte man dann einfach glaube ich positiv mitnehmen und und und und und schätzen und sich an der der positivitat dieses ereignisse erfreuen anstatt sich so so ein bisschen zu geißeln dafür dass man nicht zu schätzen weiß wie gut es einem eigentlich geht so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr stellt mir weiterhin so viele interessante fragen macht es gut bis zum nächsten mal tschüss sagt euer unkö spawnen

#757: Chronische Krankheiten, Sitzplatz frei machen, Altersstarrsinn

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 757 und den Themen chronische Krankheiten, Sitzplatz freimachen und Altersstarrsinn. Hey Barlow, Thema BMZ chronische Krankheiten und der gesellschaftliche Umgang damit. Ich schaue seit Jahren 2007 deine Videos von Klassenblogs, Anders Gildenover geht bis hin zu BMZ, bisher allerdings immer still, da ich aufgrund schlechter Rechtschreibung Angst vor Beleidigungen hatte. Zum Thema vor einem Jahr lernte ich meine derzeitige Freundin kennen, welche mir zum ersten Date erzählte, dass sie krank ist. Ich dachte zuerst auch sie würde mich verarschen, aber warum? Also wenn jemand sagt, dass er krank ist, dann gibt es keinen Grund zunächst mal. Sie erzählte mir von ihrem sehr schweren Rheuma, ihrem dadurch resultierenden Einschränkungen und dem Umgang anderer mit ihr. Wir sind mittlerweile ein Jahr zusammen und ich habe viele Situationen erlebt, wo Leute hier vorwerfen, sie solle sich nicht so anstellen, sie sei ja noch jung. Wichtige Einschränkung wäre zu wissen, sagen das Leute, die sie kennen und ihre Krankheit kennen oder Leute, die es nicht wissen. Das ist schon eine erheblich wichtige Frage, wenn jemand

sagt, stell dich nicht so an. Es gibt Tage, wo sie kaum aufstehen kann und teils auf mich angewiesen ist, um zum Beispiel zu baden, selbst Dinge zu greifen oder länger zu halten, ist in solchen Tagen sehr schmerzhaft für sie. Trotzdem möchte ich dir eine dieser Situationen besser beschreiben. Ich hatte frei und meine Freundin hatte einen starken Schub, sie hatte sehr starke Schmerzen und schon eine extrem hohe Dosis Schmerzmittel genommen. Also sagten wir ab zum Arzt, sie müsse ja irgendetwas machen können. Also die Ärzte, weil sie kaum laufen konnte, haben wir Krücken genommen und sind los. Dort angekommen, sind wir vor zur Anmeldung. Meine Freundin, schönen guten Tag, ich würde gerne zu Ärzten rein. Ich habe einen starken Schub und extreme Schmerzen. Schwester, ja und? Warum kommen sie dann mit Krücken? Hä? Was? Den Kontext verstehe ich nicht. Was haben die Krücken damit zu tun, ob jemand mit Schmerzen kommt? Das ist so ein bisschen wie, ich hätte gerne Brötchen beim Bäcker und dann sagt jemand, ja und? Warum kommen sie dann mit dem Regenmantel? Ich verstehe den Kontext gerade nicht. Nachdem ich das sich langsam ansammelnde Blut in deinem Mund druntergeschluckt hat, das hat sich Blut, Moment, was? Blut in deinem Mund? Also ich meine, ich nehme an, du meinst damit, dass du wütend warst, ne? Ich nehme mich mal an. Ich möchte dazu erwähnen, dass die Kniegelenke wie Honigmelonen und teils sichtbare Schwellungen in allen Gelenken hat. Der Träumer seit sie 6 Jahre alt ist und war auch nicht das erste Mal in dieser Praxis. Weshalb man auch nichts sagen kann, dass man es ihr nicht ansieht. Solche Situationen waren keine Seltenheit. Vor allem ältere Leute gaben teils Kommentare wie, komm erst mal in mein Alter, dann weißt du was Schmerzen sind. Oh Gott, Schmerz Gatekeeping, das ist auch geil. Oder auch die simuliert darum, nicht arbeiten zu müssen etc. Auch da wieder die wichtige Frage, sind das Leute, die wissen von der Krankheit oder nicht? Weil jemand nichts davon weiß, dann ist das wie gesagt was sehr sehr anderes. Selbst meine eigenen Freunde haben nur sehr wenig Verständnis für sie, weshalb ich mich mittlerweile sehr von ihnen distanziert habe. Ich bin richtig traurig und auch wütend, dass sie sich so was anhören muss. Gerade bei heftigen Schüben, wo sie teils unter Tränen im Bett liegt und mich fragt, womit sie das verdient hat. Ja gut, dann müsst ihr beide

dran arbeiten. Also, womit habe ich das verdient, ist halt komplett unproduktiv. Bringt halt niemandem was. Also ich meine, ich leide ja auch in einer sehr schweren und potentiell tödlichen Krankheit. Und was, eine unsinnige Frage, gerade wenn man wenn man chronisch daran leidet. Und da musst du halt gegebenenfalls auch erheblich daran arbeiten, an der psychischen Einstellung dazu. Nun kann ich, ich kann hier leider nicht jede Geschichte erzählen, das sonst zu lange wird. Nochmal zum Krankheitswelt. Räume Osteoporose, noch psychische Erkrankungen aufgrund dessen. Ja, das erklärt. Was denkst du dazu? Liebe Grüße, gute Besserung drück dir und wir drücken dir die Daumen. Okay, also das sind so ein paar verschiedene Sachen, die da zusammenkommen. Das erste muss ich nochmal wiederholen. Oder das letzte muss ich nochmal wiederholen, auch wenn das so schwerfällt. Aber das sind so, dass so eine unproduktive Herangehensweise, die einem gar nichts bringt, sollte man versuchen aus seinem Leben zu streichen. Das hilft dir in keinem Punkt weiter. Warum ausgerechnet ich und womit habe ich das verdient? Mit nichts. Das Leben ist manchmal ein Arschloch. Das ist halt leider so. Das hast du nicht verdient, weil du böse warst oder sonst warst, sondern das ist halt leider so. Und man muss dann eben versuchen, das Beste daraus zu machen. Und zum Besten daraus zu machen, daraus zu machen, zählt natürlich auch, dass man vertrauenswürdige Ärzte hat, die einem dabei helfen, damit umzugehen und die Krankheit so gut es geht behandeln, beziehungsweise zumindest die Symptome so gut es geht behandeln und vor allen Dingen die Schmerzen so gut es geht zu behandeln. Ich finde, man muss immer noch so ein bisschen unterscheiden zwischen Arzt und Arzthelfer. Wobei ich nicht sage, dass ein Arzthelfer oder eine Arzthelferin, die sich unpassend verhält, nicht auch ein Grund sein kann, den Arzt zu wechseln. Aber das ist ja schon eine unterschiedliche Nummer, ob ein Arzt dich so behandelt oder ob das ein Arzthelfer oder eine Arzthelferin tut. In dem Fall verstehe ich den Kontext nicht ganz. Also ich verstehe nicht ganz, was Krücken mit Schmerzen zu tun haben oder ob die Helferin auch noch irgendwas gesagt hat, dass sie sich der Schmerzen wegen nicht so anstellen soll oder ob es irgendwas um was völlig anderes ging. Hat man irgendwie mehr Schmerzen, wenn man sich mit Krücken bewegt, sollte man stattdessen

im Rollstuhl zur Praxis kommen oder so. Also ich verstehe gerade nicht, was diese Interaktion, den Zusammenhang, diese Interaktion. Und deswegen habe ich jetzt auch zunächst mal keinen Grund, irgendwie darüber jetzt extrem wütend zu sein. Aber es gibt Situationen, in denen sich Personen in einer Praxis und auch Arzthelfer oder Helferinnen ungebührlich verhalten. Und dann sollte man das dem entsprechenden Arzt mitteilen, um mal im Minimum dafür zu sorgen, dass sie das nicht weiter gegenüber anderen Patienten auch machen. Und sollten sie es dann doch tun, dass sie sich möglicherweise einen anderen Job suchen. Das ist eine sehr, sehr, sehr wichtige Aufgabe. Und der Umgang mit den Patienten erfordert echt ein hohes Maß in Sensibilität. Und da unsensibel zu sein oder verletzten zu sein, ist das Letzte, was ein Patient gebrauchen kann. Und das ist natürlich auch das Letzte, was ein Arzt oder eine Ärztin gebrauchen kann, wenn das ihren Patienten passiert. Dann hast du Sachen beschrieben, die mit diesem stelle ich nicht so an und so weiter und so fort. Da ist immer die wichtigste Frage, wissen die Leute überhaupt von dieser Krankheit? Und jetzt kommen also mein du sagst ja Schwellung und so weiter und so fort. Aber wissen die, was für eine Krankheit sich das handelt, was die Symptome davon sind, wie problematisch es ist, wie stark die Schmerzen ist, dass das chronisch ist, beziehungsweise die Mischung der Krankheiten, du sagst ja Osteoporose kommt auch noch dazu. Oder wissen die es nicht? Wenn es jemand weiß und ignoriert, ist es halt was völlig anderes, als wenn jemand es nicht weiß. Wenn ich einen jungen Menschen auf der Straße sehen würde, der ansonsten einen gesunden Eindruck macht und der keine Ahnung was in der Treppe hochgeht, als würde er starke Schmerzen haben, würde ich zunächst mal denken, dass es entweder irgendwie jemand ist, der sich einen Spaß macht und sich also verstellt oder der möglicherweise irgendwie ein bisschen übertreibt mit irgendwas was er hat. Vielleicht hat er Muskelkater oder so und vermutlich wäre meine letzte Idee darauf zu kommen, dass der oder diejenige tatsächlich unter so starken Schmerzen leidet. Wahrscheinlich nehme ich mal an, das ist wieder dieses was wir neulich hatten, das Hofgetrappel und die Pferde und die Zebras, auch wenn in deinem Fall die Freundin und ihre Krankheit quasi wieder das Zebra ist, wie es bei mir der

Fall war. Und das ist wichtig, diese Unterscheidung zu machen ist wichtig, weil es dir nichts bringt irgendwie jeden zu hassen, der sich deiner Meinung nach ungebührlich verhält, sondern wenn dann die Unwissenden darüber aufzuklären, was so ein Problem ist. Und vielleicht kommt es dann sogar dafür, dass sie sich beim nächsten Mal, auch wenn sie nicht wissen, dass derjenige eine entsprechende Krankheit hat, eben nicht mehr so weit aus dem Fenster lehnen und glauben, Auktionshaus (AH) stell dich nicht so an oder sonst was sagen zu müssen. Und der letzte Teil ist dann natürlich der Umgang derjenigen, die tatsächlich von dieser Krankheit wissen. Und auch da gehe ich mal schwer davon aus, dass der aller aller aller größte Teil von Interaktionen, die dir nicht passen, an Unwissenheit liegt. Der aller aller größte Teil. Es mag Leute geben, die komplett ignorant sind, mit Sicherheit, aber ich glaube, es ist in wie so vielen Fällen die die Unwissenheit. Das ist allerdings, muss man sagen, nichts, was einen notwendigerweise quasi, wo einem damit eine Absolution erteilt werden sollte. Also nur weil du unwissend darüber bist, heißt es nicht, dass du zu jedem Thema deine Klappe aufmachen solltest. Wenn du etwas zu bestimmten Krankheiten oder so nichts weißt, dann halt halt die Backen dazu, anstatt irgendwas zu sagen, was dumm und unsensibel ist. Das merke ich halt immer wieder dann, wenn es um sowas wie psychische Krankheiten geht und dann hier Kevin von der Südtribüne kommt und sagt, also mit Depressionen, da soll man sich mal nicht so anstellen, vernünftige Ernährung, früh schlafen gehen und ein bisschen frische Luft und dann wird das alles wieder und so weiter und so fort. Dieses keine Ahnung haben, aber Fresse aufreißen, ist halt extrem problematisch. Was die anderen Sachen betrifft, manchmal wünsche ich mir, so wenn es darum ginge, so was für eine Maschine könnte man entwickeln. Ich würde mir manchmal wünschen, dass es eine Maschine, Maschine gibt, die einem die Möglichkeit gibt, das Empfinden einer anderen Person für eine gewisse Zeit zu teilen, also quasi so in deren Körper schlüpfen zu können. Und gerade was so Krankheiten, Schmerzen, chronische Schmerzen betrifft, glaube ich, wenn man das die Leute mal für einen Tag lang oder nicht mal einen Tag, manchmal für ein paar Minuten lang machen lassen würde, würden die nie wieder ihren Mund aufmachen. Also gerade was chronisch und gerade was

schmerzhafte chronische Krankheiten betrifft, man muss halt unterscheiden, jeder von uns hat schon mal Schmerzen gehabt und viele von uns haben schon mal starke Schmerzen gehabt, nicht alle, aber viele. Ja, ich würde mal sagen, so eine unbehandelte Wurzelentzündung oder so, die so ein Wochenende lang gärt, wo dann so ein Druck auf dem Kiefer ist, dass sich auf so ein dicker Kiefer bildet und so und das dann behandelt werden muss. Wer sowas mal hatte über einen längeren Zeitraum, da glaube ich, der wird jetzt irgendwie ein Liedchen mitsingen können, diejenigen, die chronische Schmerzen, auch so eine Zivilisationskrankheit im Rückenbereich zum Beispiel haben, auch sowas, was ganz häufig ist, die werden davon Liedchen singen können und alle möglichen anderen, gerade bei Schmerzpatienten werden das auch. Wenn man sowas selber gehabt hat, dann ist man mucksmäuschen still, wenn man davon hört, wie andere darüber reden und kann das komplett nachvollziehen. Dann gibt es aber wiederum Menschen, die noch nie in solchen Situationen oder annähernd in solchen Situationen gewesen sind, ach ja und der wichtige Teil, den ich sagen wollte, wenn es Schmerzen sind, von denen man weiß, die werden jetzt behandelt und werden besser, ist das ein ganz ganz ganz ganz großer Unterschied, als wenn man Schmerzen hat und weiß, die habe ich immer, die können ab jetzt immer kommen, die werden möglicherweise ab jetzt nur noch schlimmer und regelmäßiger. Was das für die Psychologie bedeutet, das könnt ihr euch kaum ausmalen und wie gesagt, ich bin gerade in so einer Situation, in der das durchaus passieren könnte bei mir zum Beispiel, bei anderen aber auch. Bei anderen ist es halt schon so, dass sie in so einer Situation sind und dass das auf die Psyche schlägt, ist halt völlig klar. Von daher aber zumindest mal den ersten Teil zu haben, dass jeder überhaupt mal nachvollziehen kann, was das für eine Situation ist und wie die sich anfühlt. Das wäre schon mal so ein erster Schritt, ist leider so ein bisschen Wunschdenken, von daher liegt es dann an dir, also an Menschen wie dir zum Beispiel und deiner Freundin, ihrem Umfeld andere darüber aufzuklären, was mit dieser Krankheit verbunden sind und die meisten Menschen sind in der Lage zumindest dann nicht mehr irgendwie so groß die Klappe aufzureißen. Ob sie es komplett verstehen, ist eine andere Frage, aber das ist so eine Wechselwirkung

von zwei Seiten. Zum einen denjenigen, die uninformiert sind und die mit Sicherheit auch eine Teilschultern an ihrem Verhalten tragen, wenn sie eben die Klappe zu weit aufreißen, aber zum anderen auch so ein bisschen, wenn man zu denen zählt, die halt informiert sind und die über diese Sache gut Bescheid wissen, jemandem zu sagen, pass mal auf, so leicht wie du dir das machst, ist es halt nicht. Sei froh, dass du nicht dieses Problem hast, aber das ist deutlich deutlich deutlich massiver, als du dir vielleicht vorstellst und bevor du das nächste mal jemanden dann sagst, irgendwie stell dich nicht so an oder du bist doch noch so jung, dann sag lieber gar nichts. Hallo Bonkel, hallo. Hier mal eine Frage zum Thema unnötige Höflichkeit. Die beschriebene Situation ist mir vor ein paar Tagen im Bus passiert. Auf dem Weg nach Hause saß ich im Bus und fuhr als Fahrgast von Bushaltestelle zu Bushaltestelle. Also wie oft habe ich jetzt das Wort Bus gelesen? Ist dir vor ein paar Tagen im Bus passiert, als du im Bus saßt und von Bushaltestelle zu Bushaltestelle fuhrst. Die Busse lassen nur mal so machen. Bei einer der letzten Bushaltestellen bemerkte ich im Bus, dass eine ältere Dame in den Bus einstieg und busste mich um wegen eines Sitzplatzes im Bus für die Bus. Ich bemerkte, dass noch eine Seite in einem Vierersitz frei war und blieb sitzen. Eine Seite in einem Vierersitz. Ist das ein Sitz oder sind das zwei Sitze? Moment, eine Seite im Vierersitz sind zwei. Zwei nebeneinander meinst du vermutlich. Okay. In diesem Moment stand ein Junge vor mir auf und stellte sich für die Dame hin. Okay, okay, eine ältere Dame steigt ein. Du schaust weg und er steht auf. Gut. Die Situation sah wie folgt aus. Oma saß auf dem neuen Platz, der Junge stand völlig grundlos herum, obwohl er ja vorher noch das Bedürfnis zu sitzen gehabt haben müsste, da er vorher so circa 20 Minuten saß und ich war verduzt über den freien Platz, der jetzt trotzdem nicht belegt wurde. Wofür das Ganze? Ich bin bei sowas eher praktisch orientiert und würde nicht aufstehen, wenn noch anderswo Plätze frei sind. Was bringt solche Menschen dazu, meiner Meinung nach unnötig höflich zu sein? Grüße und gute Besserung. Dass sie anderen Leuten helfen wollen. Also der Punkt ist ja, dass du sagst, dass es unnötig ist und dann frage ich dich, woher weißt du, dass es unnötig ist? Also du hast es so eingeschätzt, aber du hast dich ja auch umgedreht, als die Dame eingestiegen ist. Wer sagt

dir, dass sie nicht zu dem Zeitpunkt vielleicht ein bisschen unsicher gewirkt hat? Er saß ja auch näher dran, wenn ich das richtig sehe. Er saß vorne im Bus und du sagst weiter hinten. Dass sie irgendwie unsicher gewirkt hat oder er sonst irgendwie den Eindruck hatte, dass sie dort, also dass sie besser bedient ist zu sitzen als er zunächst mal. Da spricht ja nichts gegen. Das ist ja eine allgemein relativ brauchbare Folgerung. Wenn das ein junger Mensch ist und ältere Dame, solange er weiß, dass er gesund genug ist, um zu stehen ohne größere Probleme oder sich woanders hinzusetzen, ist das keine so dumme Idee zu sagen, dann können wir unter Umständen mal tauschen. Also das ist deine Annahme, dass das unnötig war. Ich weiß auch nicht, ob die beiden irgendwie was ausgetauscht haben. Also ob die was gesagt hat oder zumindest so blickmäßig irgendwie angeguckt oder so, das weiß ich auch nicht. Kann ich nicht beurteilen. Warum er da nicht zurückgegangen ist und sich woanders hingesezt hat, weiß ich auch nicht, weil ich keine Ahnung habe, wann er ausgestiegen ist und ob ihm das egal war, ob er vielleicht vorne noch irgendwelche Freunde oder Bekannte hatte, die dort gesessen haben oder weiß der Teufel was, einen anderen Grund hatte, vorne zu bleiben und sich nicht woanders hinzusetzen. Also wie gesagt, kann ich alles nicht beurteilen, aber grundsätzlich finde ich, dass jetzt kein per se unnötiges Verhalten. Ich müsste schon viel, viel mehr wissen, um das als unnötig zu beurteilen. Und ja, keine Ahnung. Ansonsten bei mir ist es auch manchmal so gewesen, dass ich irgendwie in der Straßenbahn, glaube ich, war ich einmal in der U-Bahn war ich und dann kam irgendwie ein Typ rein, der sah so aus, als hätte er Kreislaufprobleme. Stritterst zwar ab, also ich sag dann pass mal auf, setz dich mal hin. Stritterst zwar ab, aber er hatte so ein ganz extrem Schweiß auf dem Gesicht und so. Ich keine Ahnung, ob das was Kreislauf, Drogen, ich weiß es nicht genau. Dann hab ich ihn genötigt, sich hinzusetzen und hab irgendwie eine Flasche mit irgendwie, keine Limo oder so aus dem Rucksack geholt und sagte, soll man Schluck trinken. Das wäre vielleicht aus deiner Sicht auch unnötig gewesen, weil er war auch nicht älter als ich und er hat ja auch sich selbst nicht hinsetzen wollen und so weiter und so fort, aber es hat halt auf mich den Eindruck gemacht. Also wie gesagt, so spontan spricht jetzt nichts dagegen, das zu tun, was

man macht, also was er gemacht hat. Alleine schon, wenn er halt sagt, na gut, wenn es eine ältere Dame ist, dann ist es wahrscheinlicher, dass sie ein bisschen schlechter auf den Beinen ist als ich. Alleine deshalb, ob er sich dann irgendwo anders hinsetzt. Mein Gott, das keine Ahnung, warum er das nicht gemacht hat. Vielleicht wollte er auch die nächste Station raus oder die übernächste, was weiß ich. Vielleicht saß da jemand gegenüber, den er nicht mochte. Ich hab keine Ahnung. Guten Morgen. Zunächst vor allem gute Besserung und viele Grüße aus Düsseldorf. Dankeschön. Habe nach zehn Jahren Abstinenz wieder mit Classic angefangen und deine BMZs machen das Leveln für mich deutlich angenehmer. Schön. Ich interessiere mich eigentlich ausschließlich für battleground (BG) und die Arena. Ich schreibe das, um mal eine hier scheinbar exotische Motivation zu repräsentieren. Vor allem die Arena in Classic, da wirst du, glaube ich, Schwierigkeiten mit haben. Themenvorschlag, Kulierik und Sturheit im fortgeschrittenen Alter. Ein Bekannter, mittlerweile Anfang 70, körperlich so fit, dass er häufiger als 50 durchgeht, wird mit den Jahren immer sturer und kulierischer. Er regt sich den ganzen Tag über alles Mögliche auf. Er ist mittlerweile so wutsüchtig, dass er, wenn es mal nichts gibt, worüber er sich aufregen kann, eher sogar in die nächstmögliche Welt geht. Beispielsweise stell dir vor, der Hennings hätte den Elfmeter nicht reingemacht. Was für ein Idiot wäre das? Was für ein Idiot das wäre? Das ist ganz interessant, weil die Frage weit vorher gestellt wurde vor dem letzten Spiel, was ich gesehen habe, wo es auch einen Elfmeter gab, den Hennings reingemacht hat. Aber gut, dann geht es los. Er ist süchtig danach, er braucht das. Des Weiteren sind, wenn es zu meinen Verschiedenheiten kommt, was oft vorkommt, die Gesprächsteilnehmerinnen stets inkompetent und haben mal schlichtweg keine Ahnung von nichts. Also geht es darum, dass das Mädels sind oder das war das? Ach so, ist das jetzt ein großes Binnen-i? Gesprächsteilnehmer und Gesprächsteilnehmerinnen. Ich kann das gar nicht erkennen, ich habe es runter skaliert auf einem Viertel der Größe. Seine Lebenserfahrung hat ja schließlich nicht jeder und wenn ich das sage, dann ist das so. Ich habe eher die Ansicht, dass Erfahrung maximal Intuition schaffen kann, dem Erkenntnis gewinnen, sonst aber meist aufgrund von Voreingenommenheit und der im Leben angeeigneten Beers

und Weges stehen. Ja, das glaube ich nicht, das halte ich für kompletten Unsinn. Es spielt dabei auch kaum eine Rolle, wie ruhig und sachlich man spricht. Es führt unweigerlich irgendwann dazu, dass er sagt, der Worte sich jetzt nicht mehr streiten oder dass er sauer den Raum verlässt. Die Worte, du hast recht. Entschuldigung oder Danke sind zudem nicht Teil seines aktiven Wortschatzes. Das alles macht den Umgang mit ihm für alle, vor allen Dingen Nahestehende, sehr anstrengend. Zudem scheint es in den letzten Jahren mit Fortschritt im Alter zu verstärken. Ich frage mich bestimmt nicht nach einer Lösung für das Problem, aber vielleicht hast du wie meistens eine konstruktive Gedanken dazu. Ja, also zum Beispiel der erste ist, so Dinge wie Alter, Geschlecht und ähnliches, Hautfarbe, erstmal aus allen Argumentationen rauszulassen. Es sei denn, es gibt konkreten, starken Anlass dazu zu glauben, dass die eine hohe Relevanz haben. Das sehe ich absolut nicht. Fast alles, was du beschreibst, hat überhaupt nichts mit dem Alter zu tun. Es sind Verhaltensweisen und Eigenschaften, die ganz, ganz, ganz viele Menschen, leider Gottes, an den Tag legen. Sich über Dinge aufzuregen, sich dann, wenn man gerade nichts zum Aufregen hat, eine was-wäre-wenn-Situation zu schaffen, über die man sich dann aufregen kann. Und man kann jetzt sagen, dass es irgendwie ein Spezialfall ist, zu sagen, dass ja, aber er sagt ja irgendwie, in meinem Alter habe ich Erfahrung X, ja und die Umgekehrten gibt es ja ganz genauso. Die jungen Leute, die halt sagen, ich rede gar nicht mit jemandem, der so und so alt ist. Weißt du, wie oft ich den vergangenen Wochen die Formulierung von den weißen, alten Männern lesen musste, die über nichts reden dürfen, das ist ja genau die umgekehrte Logik. Weil jemand ein gewisses Alter hat oder gefühlt hat oder überschritten hat oder so, dann darf er sich nicht mehr zu einem Thema äußern, nee gar nicht. Ich glaube auch nicht, dass das Alter einem irgendwie im Wege steht bei der Erkenntnis und man deswegen einen Bias hat oder so, ganz und gar nicht. Also es mag sein, dass es Leute gibt, die falsche Dinge folgern, aber die folgern sehr häufig zu jeder Zeit falsch. Und ich sehe es eher im Gegenteil so, dass es tatsächlich so ist, dass man im Laufe der Zeit sehr, sehr viele Situationen aus verschiedenen Blickwinkeln kennenlernt und das unglaublich hilfreich sein kann, um seine Einschätzung darüber zu verändern. Und tatsächlich verschiedene

Blickwinkel, Situationen, die man vorher vielleicht von der Seite A nur kannte und dann von Seite B sieht und so weiter und so fort. Sei es zum Beispiel sowas wie Familien oder Familiengründungen. Wenn man 19 oder 20 ist, dann kennt man die halt nur aus meistens aus Sicht des Kindes und in einem höheren Alter kennt man es vielleicht auch aus Sicht des Vaters, der Mutter, werdenden Vaters, werdende Mutter und so weiter und so fort. Also ich glaube nicht, dass man den einfachen Schluss ziehen kann, dass aus einem Alter irgendetwas an x positiven oder x negativen erfolgt. Kommt immer darauf an, was die Leute daraus machen. Es mag tatsächlich welche geben, die fälschlicherweise folgern, dass sie in einem höheren Alter eine höhere Kompetenz, weil sie ziemlich jedem Thema haben. Das wäre falsch. Und es gibt einige, die sich tatsächlich im Laufe der Zeit die eine oder andere Kompetenz aufgebaut haben und damit je nach Thema durchaus sehr gut in der Lage sind, etwas Konstruktives oder konstruktiver Rest beizutragen, als sie selbst es gewesen wären zu einem anderen Zeitpunkt, einem jüngeren Zeitpunkt. Deswegen finde ich so, dass für mich Alter in eine Diskussion zu bringen über ein Verhalten, ist ungefähr so wie die Hautfarbe rein zu bringen oder das Geschlecht rein zu bringen. Es mag Situationen geben, in denen das eine Rolle spielt, spielen kann, will ich nicht ausschließen, aber nichts von dem, was du bisher beschrieben hast, zählt dazu. Wie man damit umgehen kann, ich weiß es nicht. Also eine Sache, von der ich glaube, dass sie problematisch ist und die dazu führen kann, dass man zu so einer Gießgrämigkeit unter Umständen kommt, im steigenden Alter ist, dass es sehr sehr oft sowohl was die sozialen Interaktionen betrifft, als auch was die Gesundheit betrifft, im höheren Alter negativere und negative Erfahrungen macht. Das ist klar. Je älter man wird, desto wahrscheinlicher ist es, dass dann die eine oder andere Krankheit, das World of Warcraft (WoW)-Chin, chronische Krankheiten und so weiter kommen. Natürlich, dass man sich in einem gewissen Maße dann auch irgendwann gewahr wird, dass man vielleicht mit 70 Jahren oder so eben nicht mehr weitere 40 oder 50 vor sich hat. Und das mag bei manchen Leuten dazu führen, dass sie dann so einen gewissen negativen Ausblick auf alles bekommen und dann wird irgendwie der nächste beste Schuldige gesucht oder zumindest der nächste beste Prügelknabe gesucht

und das ist dann selbst wenn er getroffen hat, ist es dann Rufen Hennings, weil er ja auch nicht hätte treffen können. Ich bin kein Experte dafür, wie man Leute da rausbekommt. Vor allen Dingen dann nicht, wenn das nicht nur situativ ist und man sagen kann, man kann dem irgendwie argumentativ begegnen und so weiter, sondern wenn das halt, wenn man das Gefühl hat, dass es eine insgesamt negative Grundeinstellung gegenüber allem ist. Ich weiß es nicht, wie man damit umgehen kann. Ich glaube nur, dass man selbst, wenn man sich bedacht und umsichtig verhält und eben nicht irgendwie in diese diese Kerben mit reinschlägt, vielleicht so ein bisschen was Positives bewirken kann. Ich weiß es nicht. Könnte auch sein, dass es mit Pech das Gegenteil ist. Dass derjenige einfach nur ein bisschen Bestärkung braucht und dadurch alleine sich sein Hass aufbaut und wenn du derjenige bist, der ihm widerspricht, dass exakte Gegenteil passiert. Das weiß ich nicht. Aber ja, also ich kann nur sagen, zweifelsfall, wenn es so schlimm wird, dass man mit den Menschen keine Zeit mehr verbringen kann und ich kenne solche Leute, die so negativ sind, dass man keine Lust mehr hat mit ihnen Zeit zu verbringen, dann sollte man es halt nicht weiter tun. Denn das zieht einen selbst dann nur runter, wenn du weißt, die sind in so negativen Dingen drin und man kriegt sie da aber auch nicht raus. Man kann nichts Positives tun und das einzige, was es macht, ist einen selber negativer zu stimmen. Dann kann man seine Zeit auch anders verbringen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht weiter so. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#758: Unmoralisches Angebot, Pol. Corr. in der Nachbarschaft, Gefährliche Glatze

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 758 und den Themen unmoralisches Angebot, Politic Correctness in der Nachbarschaft und gefährliche Glatze. Ein unmoralisches Angebot. Greetings Onkel Barlow, hier mal ein Thema von mir um deinen Content zu bereichern. Zum Thema Achtung Textwahl. Ich bin Logistiker in einem kleinen Unternehmen in welchem der Versand bzw. Lagerumschlag von Angel Fachbedarf abgewickelt wird. Ich verstehe mich mit meinem Chef und meinen Kollegen ziemlich gut. Seit einiger Zeit plagen mich allerdings psychologische Probleme plus den ein oder anderen physischen Schaden im Impeachment-Syndrom im Schulterbereich. Impeachment? Egal. Eine verformte Bandscheibe im Lendenwirbelbereich. Das klingt schmerzhaft. Zum Ersten habe ich gesagt, dass ich lange versucht habe, dies auf eigene Faust zu regeln. Ich habe mich allerdings endlich dazu entschlossen, mittels Psychotherapeuten dagegen vorzugehen. Meinem Hausarzt nach wird sowas in der heutigen Gesellschaft zu wenig genutzt. Das glaube ich. Das glaube ich für dich mal mit, dass das zu wenig genutzt wird. Zweiteres, zusammengenommen bekämpfe ich Mittelsport und

Physiotherapie und das recht erfolgreich. Sehr gut. Allerdings hat das Ganze einen Haken. Ich bin beruflich öfter krankheitsbedingt ausgefallen. Jetzt derzeit einen ganzen Monat Krankschreibung. Ich habe zuvor immer versucht, meine Ausfälle so gering wie möglich zu halten. Ja, nun bin ich derzeit auch beruflich auf Umorientierungskurs und habe bereits eventuell etwas zur Hand. Es fehlt nur noch ein Bewerbungsgespräch. Es fehlt nur noch ein Bewerbungsgespräch. Also wenn was zur Hand wäre, wäre quasi ein Vertrag, der unterschriftsreif ist. Weil noch nicht mal ein Bewerbungsgespräch zu haben, heißt ja echt noch in den Babyschritten zu sein. Babysteps. Nun aber der Super-Gor. Mein Chef stand heute mit einem Kollegen zähneknirschend vor der Tür und wollte mich zu einem Aufhebungsvertrag regelrecht zwingen. Und das erste Mal habe ich diesen Menschen nicht mehr wiedererkannt. Nach einem kurzen Hin und Her, in dem ich ihm klarmachte, dass ich oben genannten Vertrag nicht unterschreibe, da ich in Kürze unter Berücksichtigung des Arbeitsvertrages, Kündigungszeit, usw. meine Kündigung einreichen werde, kam dann im Verlauf eines Satzes nur noch ein, da werde ich dann ziemlich eklig. Och, der feine Herr hat gedroht. World of Warcraft (WoW). Ich empfand nach dem Chefchen und Kollege Schnauben von dann zogen Verwirrung, Entsetzung und auch ein wenig Angst und habe aber noch den Gedanken, welchen eine Kollegin mit mir teilte, jeder ist nicht selbst der nächste im Kopf und fing an ihr zuzustimmen. Moment, meinstest du, dass du Verständnis hast für die anderen, weil sie sich selbst die Nächsten sind oder dass du dir selbst der nächste bist und deswegen kein schlechtes Gewissen haben müsstest? Also du hast kein schlechtes Gewissen zu haben, aber wir kommen gleich zu. Gleicherweise war meine Freundin auch zugegen, sodass vielleicht nichts weiter passiert ist. Es ist nichts weiter passiert, nehme ich an, und nicht nur vielleicht. Nun kann ich seine Haltung verstehen, selbst bekommt auch Druck von oben und der entfehlenden Mitarbeiter ist milde ausgedrückt schlecht fürs Geschäft. Ja, aber gut, aber das, also Mitarbeiter krank werden, ist halt jetzt nicht ungewöhnlich und dass sie dann irgendwann, dass manche von denen kündigen auch nicht. Ich selbst habe stets auf meine Moral gehört und bekam schon ein schlechtes Gewissen, wenn ich vom Doc aufgrund meiner WWI den gelben Schein

auf Doom bekam. Ja, das solltest du nicht. Es ist fürchterlich, wenn ein Arbeitsklima existiert, in dem kranke Leute sich nicht trauen, nicht zur Arbeit zu gehen, weil man eine Atmosphäre geschaffen hat, in dem krank sein als krank feiern bezeichnet wird und Leute glauben, dass das blau machen ist. Nun allerdings bin ich nach dem Vorfall zum Thema Moral mit mir sehr uneins. Warum, verstehe ich nicht. Folge deine BMZ schon seit geraumer Zeit. Auch wenn ich dies nicht von Anfang an mache, schätze ich deine objektive und relativ neutrale Meinung und würde gerne deine Ansicht zum Thema hören. In diesem Stelle schon mal einen Dank für deine Mühe. Mach weiter so, so wie die besten Genesungswünsche. Danke schön. Dir auch. Also du bist sowohl psychisch als auch körperlich ja erwiesenermaßen krank. Also wenn ich das richtig sehe oder hast gebrochen, ich will das jetzt nicht irgendwie, dass du dich schlecht fühlst oder so, aber ich will damit nur sagen, das ist ja nicht so, als ob du nichts hast und zu Hause bleibst, sondern du hast Dinge, an denen stark gearbeitet werden musst. Das eine mit körperlichen Therapie und das andere halt mit einem Psychotherapeuten und das tust du auch. Das ist fantastisch, dass du das tust. Für dich und in Zukunft natürlich auch für Leute, die sich mit dir umgeben und ja auch zum Beispiel für deinen zukünftigen Arbeitgeber. Ich verstehe im Moment überhaupt nicht das Problem des Arbeitgebers, was ihn dazu nötigt, bei dir mit Verstärkung vor der Tür, mit so einer, also fast wie mit so einem Schläger-Trupp aufzutauchen, dich nötigen zu wollen, einen Aufhebungsvertrag zu unterschreiben und dir zu drohen. Also ja, also dass man nicht happy ist, wenn ein Mitarbeiter krank ist, ist eine Sache. Aber das ist ja noch ein, wir haben ja gerade 17 Stufen übersprungen zwischen dem nicht happy sein und dem, was da passiert ist. Ich bin mir, was die rechtliche Lage bei Aufhebungsverträgen, was die rechtliche Lage von Aufhebungsverträgen betrifft, nicht ganz klar, auf was man dann alles verzichtet. Aber du wolltest ja noch nicht mal, dass er dir eine Kündigung verpasst, weil das hinterher bedeutet, dass er zum Beispiel gegebenenfalls je nachdem, wie lange du dort gearbeitet hast, wahrscheinlich eine Abfindung zahlen muss und so. Das wolltest du ja nicht mal. Du hast dir sogar dann von dir aus überlegt, zu kündigen. Also ich verstehe gerade das Problem nicht, dass jemand zu so exzessiven und

absurden Mitteln greift, also dass er dir nicht noch die Finger gebrochen hat, ist so ziemlich alles. Nur weil du krank warst. Welchen Teil der Geschichte haben wir nicht gehört? Du hast vorher gesagt, du hast versucht deine Ausfallzeiten auf ein Minimum zu begrenzen. Ist das jetzt irgendwie eine Geschichte, wo du seit zwei Jahren drei Tage gearbeitet hast oder so, in den letzten zwei Jahren und das ist eine ganz ganz lange Vorgeschichte hat? Warst du zwischendurch irgendwie 17 mal auf der Kirmes, obwohl du eigentlich krank warst oder so? Also gibt es irgendeinen Grund, weswegen dein Vorgesetzter dir zum Beispiel nicht glaubt, dass du krank bist? Mir fehlt da glaube ich ein Teil der Geschichte, weil im Moment wirkt die komplett bizarr und absurd. Du bist krank, wirst einen Monat krank geschrieben und dann steht der Schichtleiter mit Verstärkung vor der Tür. Am Arsch die Räuber unterschreibst du deinen Aufhebungsvertrag. Wenn du von dir aus kündigen willst, dann machst du das halt und dann viel Glück bei der neuen Job- suche. Ich weiß nicht, wie weit du da jetzt bist, dass es den neuen Job gibt. Ich weiß auch nicht inwiefern der alte Job da zu psychischen oder oder körperlichen Problemen geführt hat. Ich verstehe, also für mich ist da auch kein moralischer Konflikt an irgendeiner Stelle aus deiner Sicht von dem, was du erzählt hast. Da gibt es keinen Konflikt. Da hast du ja nichts falsch gemacht. Du bist krank, bist deshalb für eine gewisse Zeit ausgefallen und sagst jetzt gut, ich möchte einen anderen Job suchen, ich werde kündigen. Wenn du jetzt gesagt hättest, ich sitze das aus, versuche mich so lang und oft wie möglich krank schreiben zu lassen in der Hoffnung, dass mir dann mein Arbeitgeber kündigt und ich noch dazu die die Abfindung einstreichen kann, dann hätte ich gesagt, okay, ich kann verstehen, dass man so ein Verhalten nicht gut findet. Ich hätte immer noch nicht unbedingt verstehen können, dass man dann irgendwie vor der Tür steht und implizit droht. Also er hat nicht explizit gedroht, hätte nicht gesagt, ich brächte die Beine, wenn du den nicht unterschreibst. Aber das scheint ja nicht der Fall zu sein. Also keine Ahnung, wenn du nichts ausgelassen hast, was zum Verstehen der Geschichte wichtig ist, ist das für mich keine Moralfrage. Es ist auch kein Dilemma oder sonst irgendwas. Das ist einfach, das ist ausnahmsweise mal eine ganz simple schwarz-und-weiß-Situation und du bist auf der guten Seite. Du warst krank,

du konntest nicht arbeiten, du suchst dir einen neuen Job. Punkt. Ende der Geschichte. Ich kann echt nur hoffen, dass die ja, dass dich der Rest dieser Leute dann ansonsten in Ruhe lässt. Und falls es noch weitere Informationen gibt, die ich vielleicht besser wissen sollte, um das zu beurteilen, dann lass es mich wissen. Für mich ergibt das gar keinen Sinn, was dein Arbeitgeber da gemacht hat. Und selbst mit ganz viel Toleranz für, ja, das kostet Geld, ja, der ist ja auch verantwortlich und bla bla bla bla bla, auch damit ergibt das keinen Sinn. Also völlig überzogen. Hallo Onkel Barlow, vor einer Weile hattest du dich in der BMZ Folge 691 näher zum Thema Politic Correctness geäußert. Zum größten Teil schloss ich mich dort deiner Meinung an. Ich lehne das grundsätzlich ab, Leute, sofort in eine ideologische Schublade zu stopfen, sobald politisch unangemessene Äußerungen getätigt werden. Das Moment. Also der Ton macht die Musik, es kommt immer darauf an, was jemand sagt. Mein Problem mit Politic Correctness ist nicht, dass es keine Äußerungen gibt, für die man jemanden in Klammern zurecht in eine Schublade stecken könnte, sondern die Maßstäbe, nach denen das passiert. Und vor allen Dingen, dazu kommen wir gleich auch noch im Detail, dass Politic Correctness mehr und mehr zu einem Werkzeug wird, wo man Minderheiten zum Spielball macht, um sie zu benutzen, um andere Leute zu anderen Leuten die Legitimität ihrer Argumente zu nehmen. Das ist das Problem, was ich damit habe. Nicht, dass es keine Äußerungen gibt, die nicht unangemessen sein könnten. Nun kam mir bei dem Thema jedoch ein Fall aus meiner Nachbarschaft, in den Sinn, bei dem ich selbst nicht zurecht weiß, wie ich damit umgehen soll. Seine Hintergrundgeschichte lässt sich wie folgt zusammenfassen. Der Mann besaß vor vielen Jahren einen kleinen Tante-Emma-Laden bei uns um die Ecke. Als sich jedoch eine größere Supermarktkette bei uns im Ort niederließ, konnte der Nachbar nach einer Weile nicht mehr konkurrenzfähig bleiben und musste sein Geschäft aufgeben. Eine andere Stelle, bei der er als Hilfsarbeiter tätig war, verlor er im Zuge von Einsparungen, ebenfalls vor wenigen Jahren, seit er das der keine Gelegenheit umgenutzt, um im Beisein von anderen Leuten, so auch mir, über Menschen anderer Herkunft, egal ob Flüchtling oder ganz normal zugewandert, zu wettern, sobald auch nur entfernt das Thema Zuwanderung

in den Medien präsent wird. Sprüche wie Genau lasst noch mehr von diesen, hier beliebige Schimpfwort für Menschen mit Migrationshintergrund einfügen, ins Land kommen, damit wir bald alle keine Arbeit mehr haben, sind da keine Sicherheit, keine, Entschuldigung, keine Seltenheit. Ich bin mir ziemlich sicher, dass seine Hustyraden gar nicht mal aus politisch rechter Motivation heraus getätigt werden, sondern eher ein Anzeichen dafür sind, dass er sich vom Staat im Stich gelassen fühlt. Ja, das ist in vielen Fällen so. Zu Anfang habe ich noch versucht, sachlich seine Parolen zu entkräften, da mich diese als eher linksorientierter Mensch ziemlich störten. Dies traf, dies lief jedoch fast immer darauf hinaus, dass mein Nachbar laut wurde oder mir linkes Gut Menschengerede vorwarf. Wenn ich gar nicht antwortete oder die Gesprächsrunde verließ, so fühlte er sich als argumentativer Sieger. Letzten Endes fiel mir nichts anderes ein, als ihn direkt darum zu bitten, das Thema in meiner Gegenwart zu unterlassen. Da er sich dann daran auch nicht immer hält, nee, dass er sich daran auch nicht immer hält, ist ein anderes Thema. Warum gibst du dich überhaupt mit dem ab? Verstehe ich gerade nicht. Nun zu meinen Fragen, wie geht man mit Leuten um sich komplett in die Opferrolle begeben, um aus dieser heraus die absurdesten und unangebrachtesten Kommentare abzufallen? Sollten Menschen generell ein Recht auf unkommentierte Aussagen haben oder sollte er jeder, ganz gleich welcher politischen Gesinnung, Strich, Strich, Herkunft, Ideologie damit leben müssen, auch auf Gegenwind stoßen zu können? Viele liebe Grüße. Letzteres natürlich auf jeden Fall. Man sollte immer damit leben können und müssen auf Gegenwind zu stoßen. Das lustige an, das lustig ist es nicht, aber das absurde an der Sache ist, dass er irgendwie wettet gegen, also er macht ja offenbar noch nicht mal die Unterscheidung zwischen jemandem, der quasi zugewandert ist, also quasi ein Einwanderer nach Deutschland und jemandem, der geflohen ist, also politisches Asyl gesucht hat. Das ist nicht dasselbe. Viele Leute verwechseln das und tun so als wäre das selber, aber das ist es nicht. Das eine ist halt jemand, der im Idealfall, wenn es keine Ausnutzung eines Asylrechts gab, jemand, der tatsächlich Gefahr um zum Beispiel Leib und Leben haben musste und daher oft temporär nach Deutschland kommt, um zumindest erstmal in Sicherheit zu sein. Das andere

sind Leute, die sich denken, hier gefällt es mir, hier möchte ich hin und dass man die unterschiedlich bewertet, macht sehr viel Sinn. Das macht so ziemlich jedes Land so. Man sagt, na gut, wenn jemand hier hin möchte, weil er zum Beispiel hier arbeiten will und hier eine Zukunft sieht und so weiter, dann lege ich halt einen anderen Maßstab an, als für jemanden, der quasi sprichwörtlich vom sinkenden Schiff herkommt. So, also das nicht zu unterscheiden ist schon und gleich zu behandeln, was viele tun, ist schon problematisch. Viel problematischer wird es dann noch, wenn die Leute noch nicht mal den Unterschied zwischen Einwanderer und jemandem mit Migrationshintergrund kennen. Ich zum Beispiel, wenn jemand, der in Deutschland geboren wurde, der zwar einen leiblich gesehenen afrikanischen Vater hatte und eine deutsche Mutter, aber der in Deutschland geboren wurde und hier seit Ewigkeiten lebt und trotzdem habe ich streng genommen eine Migrationshintergrund. Auch das ist ja noch mal eine ganz ganz andere Nummer, als jemand, der jetzt vor drei Jahren vielleicht aus Land X oder Y eingewandert ist und hier keine Ahnung was studieren möchte oder sonst was tun. Also da merkst du ja schon, es geht teilweise gar nicht um die Sache selbst, sondern es geht darum, dass man ein Charakteristikum nimmt, zum Beispiel ausländische Wurzeln oder Aussehen, Hautfarbe, irgendwas und damit seinen Bösewicht konstruiert. Seinen Laden hat er verloren, weil eine andere, eine große große Kette, die nicht von irgendwelchen Zuwanderern oder Asylanten geleitet wird, dort eine Filiale eröffnet hat. Das sind die nicht schuld, das ist die Filiale schuld, da muss man halt sagen, ja gut, will man das demjenigen angreifen, der dort den Supermarkt eröffnet hat oder sagt man, das ist halt nun mal leider im Laufe der Dinge in unserer Zeit, dass nicht jeder und jedes Geschäft eine Existenzberechtigung hat, wenn es Alternativen gibt. So und das zweite kann ich nicht beurteilen, warum es Stellenkürzungen in dem Unternehmen gab, wo er war, aber ich nehme mal an, dass es nicht Stellenkürzungen gab, um Leute einzustellen, die gerade vom Schiff vom Mittelmeer gefallen sind. Vermutlich nicht, vermutlich gab es da irgendwelche Einsparungen aus irgendwelchen weiß der Teufel welchen Gründen. Gibt es in allen möglichen Unternehmen, war bei mir auch zweimal der Fall, im Unternehmen, wo ich gearbeitet habe. Also er tut,

obwohl es bei ihm beide Male nicht der Fall war, tut er so, als wäre derjenige, der sein Lieblingsschuldiger ist, daran schuld und das kann man eigentlich theoretisch zumindest begrifflich machen. Also behaupte halt immer diese Panik, die Arbeitsplätze weg und so weiter und so fort. Die ist halt in vielen Fällen eher etwas absurd und darum geht es ja auch meistens nicht. Es geht immer darum, dass es manche Leute gibt, die für alles einen Schuldigen haben wollen und der kann so oder so aussehen. Für den einen ist es halt der, der, keine Ahnung, Mensch mit Migrationshintergrund in jeder Art und Weise. Für den nächsten ist es halt der, weiß der Teufel was, der alte weiße Mann, der an allem schuld ist. Also es gibt immer alle möglichen Gruppen, die irgendwie sich ihr eines Feindbild gebaut haben und versuchen alles was schief läuft dieses Feindbild zurückzuführen. Auch da haben wir schon häufiger die Frage gehabt, ist das jetzt irgendwie was, wie viel Mühe möchte man sich geben? Kriege ich denjenigen daraus? Diejenige oder denjenigen daraus? In vielen Fällen lautet die Antwort dann wahrscheinlich nein und dann kommt es zu solchen Dingen, wie dass du irgendwie so was erklärst, wie ich es vielleicht gerade erklärt habe und dann sagt er dir, das ist linkes Gut, Menschengerate. Gut. Das ist genau das gleiche, was wir vorher in der umgekehrten Variante schon hatten, der jemand anderes sagt etwas und dann wird es kategorisiert als als rechtes Bömenschengerat oder so. Ob es das nun ist oder nicht? Ich glaube nicht, dass du viel Erfolg hast, solange sich dessen Situation nicht ändert. Ich glaube in ganz ganz vielen Fällen ist es so, dass Menschen, die in einer sehr schlechten Situation stecken und nicht erkennen, wer dafür wirklich Verantwortung trägt, aber auch wie viel Verantwortung sie selber dafür tragen und wie viel Verantwortung sie selber dafür tragen es zu ändern, dass manche Menschen halt dazu neigen sich zurückzulehnen und zu sagen, alles nicht meine Schuld, ich habe im besten getan, ich habe keine Ahnung was, 20 Jahre ehrlich gearbeitet, jetzt geht das nicht mehr und dann wird sich irgendwer gesucht und der ist dann schuld und man lehnt sich zurück und solange es nicht besser wird, bleibt man dabei und das ist halt das Problem, solange es nicht besser wird, bleibt man dabei. Ich weiß nicht, ob sich das irgendwie gut und leicht ändern lässt. Ich glaube nicht. Ich glaube, dass wie sich am leichtesten ändern lässt, ist vermutlich die

Situation dieser Menschen zu ändern, so dass sie nicht mehr dazu kommen, sich ihren ex-beliebigen Schuldigen auszusuchen. Dabei ist es egal, wie der Schuldige aussieht. Jeder, der dazu neigt, für jede Frage oder für jedes Problem immer dieselbe Antwort zu geben, ist der gleiche Typ Mensch, egal wie sein Schuldiger dafür aussieht oder seine Schuldige dafür aussieht. Es gibt ja auch einige, für die sind Frauen an allem Schuld oder so. Das ist dasselbe, es ist alles dasselbe. Bei manchen kann man es vielleicht schaffen, vielleicht kann man bei manchen es über den Umweg schaffen, dass man halt sagt, wir diskutieren gar nicht über das Thema selbst, sondern wir versuchen aktiv deine Situation zu verbessern und kann ihnen so aus dem Sumpf raushelfen. Aber das erfordert halt auch ein hohes Maß an Engagement für jemanden, bei dem es möglicherweise vergebende Liebesmüh ist, denn es ist ja auch keine Garantie dafür. Es gibt ja auch Menschen, denen es durchaus sehr gut geht, die ähnliche Gedankengänge pflegen. Und da ist dann wirklich die Frage, wie kriegen wir das korrigiert? Wobei da wiederum vielleicht gilt, naja, dann wenn jemand tatsächlich glaubt, zu der logischen Überzeugung gekommen zu sein, dass etwas so oder so ist, vielleicht habe ich da eine Chance, ihn auch logisch davon abzubringen. In manchen Fällen funktioniert das. Es ist sehr schwer und das gilt für uns alle, da dürfen wir uns selber auch nicht ausnehmen. Wir alle lassen uns ja auch immer unglaublich schwer von Dingen überzeugen, vor allen Dingen dann, je länger wir an sie geglaubt haben, vermutlich. Thema Glatze gleich, oh Gott, es geht gleich weiter. Evalu, ich habe seit dem 17. Lebensjahr mit starkem erblich bedingten Hausfall zu kämpfen und mich jetzt mit 23 zu entschieden, mir eine Glatze zu rasieren, weil ich das Elend schon lange nicht mehr verbergen konnte. Bei der Entscheidung hast du mir mit den BMZ Folgen, denen du über Haare und Glatze gesprochen hast, extrem geholfen und zunächst habe ich mich auch tatsächlich so befreit gefühlt, wie du es geschildert hast. Klar ungewohnter Look, aber in meinen Augen auf jeden Fall erheblich besser als meine verzweifelten Kämpfversuche von vorher. Als ich am nächsten Tag guter Dinge in die Uni ging, waren die Reaktionen meiner Freunde allerdings weniger positiv. Zwei meinten, ich sehe böse aus, einer sagte sogar, dass ich etwas wie ein Nazi aus Gottes Willen in welchem Jahr sind wir? 1982 oder

was? Gut, aber das hat mich hart getroffen, da ich von dieser Ideologie nicht weiter entfernt sein könnte. Ja, dann sag dem Typen doch, was er für ein Idiot ist. Seitdem mache ich mir durchgehend Gedanken darüber, wie meine Frisur von anderen Leuten aufgefasst werden könnte, insbesondere von Fremden, die ja nicht wissen können, dass ich eigentlich ein lieber Kerl bin. Da ich beinahe keinen Bartwuchs habe, bin ich im Gesicht auch durchgehend glatt rasiert, was dem Gesamtbild meines Aussehens auch folgert. Ist das abträglich? Gott. Aber mir mangelt es nun mal an Alternativen. Also die Frage hast du Probleme auch schon gehabt oder dir Gedanken darüber gemacht und hast du vielleicht Tipps, wie ich trotz Glatze weniger bedrohlich auf andere Menschen wirken könnte? Ja, indem die weniger dumm sind. Das hilft schon mal. Vielen lieben Dank und mach weiter so. Also deswegen frage ich, ob wir im Jahr 1982 sind. Wir leben im Jahr 2019 und mittlerweile sollte doch jeder begriffen haben, dass das, was früher so die Überkämmfrisuren waren, vielleicht in den 80ern oder 70ern Jahren für Männer mit Glatze, heute sehr, sehr häufig das Abrasieren der Haare ist oder das Glattrasieren auch mit einem Nassrasierer des Kopfes, dass das absolut üblich ist für Männer, die eben Probleme mit Haarausfall haben. Gerade wenn deine trottelligen Vollidiotenfreunde dich auch noch kennen und wissen, dass du dieses Problem hattest und dir deshalb eine Glatze rasierst, ist es halt unglaublich dämlich, dann mit so dumm und durchdachten Vorurteilen zu kommen. Und nein, du siehst nicht deswegen wie ein Nazi aus, nur weil du eine Glatze hast. Also da gehört schon noch ein bisschen mehr zu. Es sei denn natürlich, man ist jemand, der so derart von Vorurteilen geprägt ist, dass man von jedem Element getriggert wird, was man irgendwie nicht in Ordnung findet. Was heißt, wenn man nicht mal nicht in Ordnung findet, was man einer Gruppe zuordnet, die man nicht in Ordnung findet. Und da sind wir wieder fast bei dem Problem von vorher, von den Vorurteilen. Wenn man so blind ist und so blöd ist, dass die erste Assoziation bei jemandem, den man auch noch kennt und von dem man weiß, dass ihm die Haare ausfallen ist, also siehst du jetzt wie ein Nazi aus, dann weiß ich nicht, wie sehr ich mir noch an den Kopf packen möchte. Gerade denjenigen, denen man vorwirft ihr Leben durch unter anderem äußerlich abgeleitete Merkmale und darauf basierende

Vorurteile zu bestreiten, nämlich den Nazis, kommt man quasi gleich, indem man exakt dasselbe macht, nur weil man jemanden sieht, der ein Merkmal mit einer solchen Unterumstattung einer solchen Person gemeinsam hat. Denn das ist ja nicht mal ein entscheidendes oder ausdrückliches Merkmal. Es gibt ja die Fehler in beide Richtungen. Nicht jeder von den Rechten hat eine Glatze und natürlich ist absolut jeder, der eine Glatze hat ein Recht. Also es funktioniert sowieso nicht. Sag deinen Freunden das nächste Mal, sei kein Idiot. Es mag schwer sein, gerade in diversen Unikreisen, was so Dinge betrifft, wo wir jetzt wieder beim Thema politische Correctness sind, wenn man angefangen hat seine Flaggen so zu setzen, dass man irgendwie von allem getriggert wird, was dann in das eigene Schema fällt. Aber sag das den Leuten und dass das komplett bescheuert ist, sich so zu verhalten. Unsensibel und dämlich. Ok, bescheuert und dämlich ist doppelt. So sauer bin ich gerade. Ja, also es gibt natürlich so ein paar Sachen, wo ich sage, wenn du eine Glatze hast, irgendwie meinst weiterhin mit den diversen Marken, schrägste Klamotten, Aufschriften auf T-Shirts, Schuhen und hochgekrempelten, eng anliegenden Jeans rumlaufen zu müssen und so weiter, wo ich sagen kann, ok, dann, dass man zumindest versuchen sollte, jetzt nicht weitere Merkmale zu erfüllen, das ist natürlich verständlich. Zum Beispiel in meiner Zeit war es irgendwie, in meiner Zeit, damals, war es so, dass diese diese Fliegerjacken, diese Bomberjacken auch quer durch die die Gesellschaft relativ beliebt waren. Ich habe Kumpels gehabt, die einfach nur irgendwie so an keine Ahnung vom Flugzeugbau über Militär interessiert haben, die getragen haben, welche auf der linken Seite haben die getragen, in der Mitte, die Rechten haben sie natürlich auch getragen und ich hatte auch so eine Jacke. Als ich mir die Glatze rasiert habe, wusste ich, ich kann die nicht mehr tragen. Also ja, weil Glatze und dann noch irgendwie Bomberjacke oder Fliegerjacke oder sonst was zu tragen, das ist dann wieder so eine Kombination, wo man selber etwas hätte ändern können oder ändern kann, daran, dass eine Auffassung vielleicht vorliegt, dass man es nicht dann noch auf die Spitze treiben muss, ist klar, aber das scheint ja bei dir überhaupt nicht der Fall zu sein. Du hast einfach halt nur nicht mehr so viel Haare. Leute tut mir einen Gefallen und seid nicht blöd. Ich weiß, dass ich so ein Gespräch

sogar schon mal im Stream, auf dem alten Kanal, da haben wir doch den einen gehabt, der ins Voice sogar gekommen ist, nachdem er den Stream gesehen hat und unmittelbar mit Beleidigungen angefangen hat. Ja, er hätte ja Kumpels, die irgendwie auch die Ausländer wären und deswegen dachte er sich, beleidige ich doch einfach mal den Barlow. Warum? Weil er keine Haare auf dem Kopf hat. Himmel die Berge. Leute, seid keine Trottel. So, ich danke euch für die Fragen, sage ihr macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal, euer Onkel Barlow.

#759: ÖPNV-Benimmregeln, Der Naxx-Gildenkick, Die Hunde-Urne

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 759 und den Themen öffentlicher Personennahverkehr benimmregeln der Naxxramas Gildenkick und die Hundeurne alter Vater ich habe da was ganz anderes gelesen Hundeurne Thema Barlow Öffi Knigge lieber Barlow ich hoffe dir geht es in Umständen entsprechend gut ja tut es dankeschön da ich nahezu täglich und schon seit einigen jahren mit dem bus zur uni fahre würde ich gerne von dir grundsätzliche gedanken zum verhalten im bus oder öffnism allgemeinen erfahren meine freundin und ich haben dafür ein paar themen im bus überlegt aber natürlich können andere BMZ höre das gerne noch ergänzen die hunde sind gerade wieder wieder aufgewacht die spielen jetzt gerade miteinander falls sie sich im hintergrund hört gespräche wie laut darf man reden so dass man keinen auf den sack geht sollte man telefonieren offensichtlich mit dem handy oder versteckt über kopfhörer also ob du nun mit dem handy oder über kopfhörer telefoniert spielt ja keine rolle es ändert ja nichts also es ist das ding auf lautsprecher aber ob die jetzt ein handy in der hand halt hast und telefonierst oder nicht das ist ja relativ egal was ich

halt immer unglaublich störend finde ist wenn man leute an einem völlig unnötigen gespräch teilhaben lässt und ihm damit auf den sack geht und gerade deshalb weil es in öffentlichen verkehrsmitteln oft dazu kommt dass man lauter reden muss als das üblicherweise der fall wäre wenn sie leute gegenüber sitzen unterhalten sich ganz normal ist meistens leise aber mit dem telefon ist es ja dann oft irgendwie eher so was ne was was mit dem ne mit herbert herbert ok und der ist dann der ist wo also diese art von gespräch und ich finde es halt ganz gut wenn man das auf das nötigste beschränkt wenn das denn so eine situation ist also sprich wenn das irgendwie ein wichtiges gespräch ist dass man gerade nicht verschieben kann zum beispiel was ich du bist gerade unterwegs in dem vorstellungsgespräch und wollte noch mal nachfragen an welcher haltestelle du raus muss oder so vor mir jetzt ein oft bevor jetzt einer zurecht sagt das sollte man vorher wissen weiß ich aber keine ahnung irgendwo ist eine baustelle das weiß ich so was in der richtung also ist wichtiges oder ist es halt ein völlig unnötiges gespräch wie ist denn eine einstellung dazu fremde fahrgäste anzusprechen das kommt darauf an mit was also wenn ich jemanden anspreche und sagt wissen sie zufällig ob die ob der bahn ob die bahn in richtung keine ahnung was hauptbahnhof fährt ja wenn ich sage hallo ich bin es klöt hilf möchtest du an meinen axeln riechen dann eher nein also kommt halt auf den auf den auf den inhalt an grundsätzlich finde ich es nicht schlimm wenn fremde fahrgäste anzusprechen bei uns hängt in den bussen ein bitte während der fahrt nicht mit dem fahrpersonal sprechen schild was hältst du von fahrgästen und fahrern die das dennoch tun ja wiederum kommt auf die situation an ich glaube da geht es halt nur darum dass du dass du quasi dafür sorgen möchtest dass die dass die fahrer so wenig wie möglich abgelenkt sind von ihrer arbeit oder vor allen dingen dass man zum beispiel auch nicht mit einem fahrer diskussionen anfängt warum der fahrtpreis so teuer ist dass man eigentlich da und da raus möchte und überhaupt was denn was denn was er denn für einen blöden job hat und so weiter und so fort ich glaube in diese richtung soll das gehen und nicht dass jemand irgendwie kurz den busfahrer fragt wenn er schon losgefahren ist halten sie trotz der baustelle auch an der u-land straße oder so darum geht es glaube ich und wenn das in in

einer art und weise passiert wo ich davon ausgehen kann dass das in einem respektvoller umgangston herrscht und jetzt nicht irgendwie die sicherheit der fahrgäste gefährdet und sich im rahmen hält dann finde ich das jetzt nicht so wirklich tragisch ich kann mich dran erinnern dass es zum beispiel habe ich schon mal erzählt dass ich noch nicht in düsseldorf gewohnt habe nicht häufiger mal an freitag freitagabenden von von vom dorf aus von schiefbahn aus kennt ihr mittlerweile mein dorf mit dem bus nach düsseldorf gefahren hat bei meinem kumpel jens übernachtet und wir sind dann irgendwo zusammen weggegangen ein trinken gegangen und da habe ich oft einen der der der busse genommen in denen ich der einzige fahrgast war und es war oft der der gleiche fahrer der dann schicht hatte und irgendwann kannte man sich halt und dann saß ich halt auch vorne auf dem vordersten rechten platz und er hat vorne links als fahrer und man hat so ein bisschen halt gequatscht also wie gesagt wenn sich das im rahmen hält dann ist das in ordnung wenn jetzt jemand so wie diese nervigen leute die an der aldi kasse stehen und diskutieren darüber warum die die crocs irgendwie 1199 kosten obwohl sie mit 1189 ausgeschildert sind dann ist das vielleicht nervig sollte man allgemein musik hören wie man mag wie laut kopfhörer kopfhörer laut ohne kopfhörer was sind so was blechblas gruppe schon alles erlebt ja immer nur mit kopfhörer ganz ehrlich gesagt geht das sogar so weit dass ich erheblich angepisst bin von nachbarn die meinen ihre musik laut hören zu müssen also ja in manchen situationen ist das in ordnung aber wenn du die musik irgendwie auf auf erdbeben simulations lautstärke dröhnen willst dann leistet ihr doch ein paar kopfhörer und gehen ich allen anderen auf den sack und in öffentlichen verkehrsmitteln definitiv kopfhörer ausschließlich und ich weiß nicht wie das mittlerweile ist die meisten sind so dass die die kriegst du kaum so laut dass man das wenn man die vernünftig trägt dann noch im restlichen bus hört oder oder bahnen weiß ich nicht also auch da dass man andere nicht auf den sack geht damit sitzplatz ob welcher fahrgast anzahl ist es nicht mehr zulässig seine tasche jacke etc auf den sitz neben sich zu stellen ist das überhaupt ja ich finde grundsätzlich nicht schlimm das neben sich zu stellen so fährt halt kein problem dass damit hat das sofort wieder runterzunehmen wenn jemand halt den platz haben möchte also das

finde ich wirklich nicht wild das ding auf den auf den boden also die tasche zum beispiel auf den boden oder die jacke auf den boden zu legen glaube ich schaltet in vielen fällen aus oder ist nicht so praktisch weil der boden oft auch sehr schmutzig ist gerade wenn es geregnet hat und ja ansonsten kann es halt irgendwie auf den schoß nehmen oder so aber wie gesagt ich sehe da jetzt kein besonders großes problem ist man drin wenn leute in dem bus der leer genug dafür ist die tasche neben sich stehen haben solange sie halt kein problem damit haben die sich dann halt auf den schoß zu nehmen wenn jemand anderes den platz haben möchte also ich traue es schon leuten zu zu sagen kann ich mich hier hinsetzen oder ist hier frei die jeweils vordersten höher gelegenen sitze sind bei uns oft mit schildern markiert dass hier besonders für senioren frei gemacht werden sollten ich kenne aber eine person der im bus schnell übel wird das risiko aber sinkt wenn sie sehr weit vorne sitzt sollte nun im zweifel ein senior dort sitzen oder sie weiß ich nicht also die meisten senioren können ja auf anderen plätzen gut sitzen ich glaube es geht halt darum dass das ist für manche in bestimmten situationen vielleicht ein bisschen unangenehmer ist sich auf die anderen sitze hinzusetzen weil die ein bisschen tiefer sind aber wenn das jetzt nicht so ein so ein so ein so ein sonderfall ist der kommt ja nicht so ultra mega häufig vor glaube ich hätte ich auch kein problem damit dass jemand anderes sich diesen platz nimmt wenn ich damit verhindern kann dass er den bus voll kotzt so ein bisschen gesunder menschenverstand den kann man ja auch da walten lassen wann ist der ideale zeitpunkt aufzustehen wenn man an der nächsten haltestelle raus will obgott ich finde das in zügen viel viel schlimmer als in bussen oder oder bahnen aber ja also zeitig genug nicht erst wenn der bus steht oder die die bahn steht weil dann musste ich dann oft so drängeln dass es irgendwie für alle unangenehm wird aber du musst dich halt auch nicht drei haltestellen vorher schon hinstellen stichwort man spreading o gott was hältst du von dem phänomen das häufig männer häufig kritisiert werden zu breit bei nichts zu sitzen damit anderen weniger platz zu lassen ja also das ding ist halt viele männer haben halt klöten und bei klöten ist es halt so wenn man die sich zwischen die Oberschenkel klemmt ist das unangenehm und heiß und deshalb sitzt man halt als mannen häufig mit den knien so ungefähr

schulterbreit auseinander weil das deutlich weniger unangenehm ist zumindest auf eine längere zeit dann darf man nicht vergessen dass männer halt im mittel auch signifikant größer sind als frauen oder nicht nur im mittel wenn männer sind signifikant größer als frauen und die extremsten grüßen kommen dann eben auch meistens bei männern fordern lässt es sich teilweise nahezu gar nicht auf den normalen sitzplätzen sitzen die halt für 160 oder nicht 160 170 180 menschen ausgelegt sind ich habe häufiger in bussen das problem dass die sitze so nahe nah beieinander sind dass ich im prinzip dort dort nahezu gar nicht rein reinsetzen kann mich und ich bin nicht so riesengroß ich bin 1 98 gibt auch heute die 252 10 und noch größer sind und da muss man dann hat schon mal damit leben so mit quasi den anatomischen gegebenheiten und den physikalischen gegebenheiten von lebewesen und dann kann es halt mal dazu führen dass die größeren lebewesen etwas mehr platz beanspruchen das heißt allerdings auch nicht dass ich es in ordnung finde wenn wenn ein mann sich irgendwie mit mit mit breitgespreizten beinen über zwei oder drei platze ausbreitet und nicht bereit ist platz zu machen aber das ist ja glaube ich den seltensten fälle fällen so ansonsten finde ich man spreading und daraus ein problem zu machen ist glaube ich mit das dümmste was ich in den letzten zwei drei jahren an phänomenen im internet beobachten durfte fahrpersonal ab wann darf man sich beispielsweise über temperaturen oder ein zurückartigen oder schnellen fastil was über temperaturen und einen ruckartigen fastil ich habe mich in meinem leben noch nie über einen ruckartigen fastil beschwert keine ahnung vermutlich dann wenn der fasti extrem ruckartig ist er gibt das problem noch nie gehabt und ich bin viel im öpnv unterwegs gewesen und temperaturen weiß ich nicht also mal wäre ich zu niedrig oder was oder zu hohe bei zu hohen ist ja meistens den äußeren temperaturen geschuldet oder ich habe noch nie daran gedacht mich über temperaturen zu beschweren wie sollten sich busfahrer allgemein verhalten ich würde vorschlagen den bus fahren das wird jetzt nicht die wichtigste verhaltensregel für busfahrer aus meiner sicht ist der kunde könig naja also was heißt könig es halten kunde man sollte ihn halt normal und halbwegs freundlich behandeln aber du musst auch nicht vor deinem kunden zu füßen fallen weil er gerade ein ticket für 140 gelöst hat

ich stehe jetzt zum rauchen kurz bevor man einsteigt der rauchgeruch trägt sich an der kleidung in den bus ja muss müssen die leute mit leben die bus fahren ist halt so denn wenn wir jetzt dabei sind dass man sich geruchs belästigt fühlt weil man den geruch von etwas nicht mag dass jemand anderes hatte da gibt es deutlich schlimmere dinge als rauch die ich in bussen schon gerochen habe deutlich schlimmere dinge als rauch was ist der optimale umgang mit tieren ich habe zum beispiel nur eine person gesehen die ihrem hund einen maukorb aufgesetzt hat ja brauchen die meisten hunde nicht sie meint es wäre eigentlich pflicht in öffentlichen verkehrsmitteln und wäre den meisten hundebesitzer nicht bewusst ich stelle sogar im wm ja absolut neu warum sollten hunden maukorb brauchen wenn sie normalerweise keinen tragen also es gibt hunde die maukorb tragen und tragen sollten aber wenn der hund nicht beißt dann braucht auch kein maukorb soweit erstmal von mir vielleicht für die noch die ein oder andere ergänzung ja ich bin gespannt was was die ergänzung betrifft hallo onkel Barlow ich höre deinen BMZ in seit erst ein kurzem einen monat kenne deine angenehme stimme jedoch schon länger von den World of Warcraft (WoW) blogs ich habe eine kleine geschichte für dich und wollte gerne deine meinung darüber wissen WoW patch 3.02 war glaube ich zu litschkingzeiten nackt ramas aktueller content glaube ich war zwischen also nackt haben was ja gut zusammen mit meiner freundin mittlerweile ehemal ehefrau haben wir jeden jeder freien minuten spiel gespielt und kam auch recht schnell an eine nette und umfangreiche gilde heran die auch reden wollte gesagt getan wir waren in der stammgruppe und hatten zum glück ohne dragon kill points (DKP) system die ausrüstungsgegenstände fair und brauchbar aufgeteilt bekommen ja oft oft glaube ich die meisten fällen so im gegenteil DKP ist oft ein scheißsystem zu diesem zeitpunkt war ich ein erfolgreicher schurken spieler und hatte auch das gefühl einen nennenswerten beitrag zu leisten was mein damage meter mit plätzen eins bis drei bestätigt ich klopft die auf die schultern ich mache mir gerade ein kleines schildchen wo dein name drauf steht und steht patch 3.2 stammgruppe damage meter erste drei plätze du kriegst platz auf meinem schrein für besonders gute leute als in ax ramas nun auch noch einigen Raid zeiten auf farmstatus hatten dachte ich

so bei mir man kann doch auch anderen gilden mitglieder mal den vortritt lassen um etwas ausrüsten abzustauben bevor sich der nächste patch ankündigt da ich mit meiner gesammelten ausrüstung zufrieden war und auch sonst nichts mehr brauchte galt es für mich nur als zeitzeit vertreten mitzugehen an einem heiteren abend als es wieder hieß nackt stürmen beschloss ich kurzfristig freizumachen für den anderen schurken also sehr beklasse kein baffaura verlust geschweige andere rüstungsteile mit dieser aktion beschwore ich mächtige sprächstoff im gildenstädter rauf und einen angesäuerten gilden meister war auch im Raid glaube heiler kurz darauf und ohne vorwarnung war ich dann gilden los was mich verwunderte aber nicht wirklich erzäuerte nee nicht du hast eine gilde in der du gerne Raid ist in der stamm Raid ab ist da wirst du inz rausgeschmissen cool coole sache üblicherweise nehme ich so was gelassen in die anderen gilden gibt den anderen gilden gibt es schließlich aber was ist das denn für ein argument also ich meine freundin nachdem ich den quark nicht ordentlich zu gemacht habt vor die tür gesetzt ich war jetzt nicht sauer gibt ja auch andere frauen aber gut ja gibt nur andere gilden so verabrichtigend fand ich meine gilden zu auch nicht für meinen spiel spaß wie ich dann später erfahren habe ich die diskussion nicht angerichtet habe noch weiterzugehen bis hin zu halben abspalten der kompletten rategruppe ich habe noch einen guten kontakt zu dem main tank der daraufhin auch die gilden verlassen und eine eigene gründet hatte habe ihn auch heute noch in der freundesliste obwohl ich zurzeit kein **WoW** mehr aktiv spiele zu einer meinung hat unser gildenmeister ich glaube er nahm auch die führung im Raid ein über reagiert also weiter recht deutlich weiß nicht ob er recht lieber war okay und somit ein bürgerkrieg angezettelt oder bin ich schuld an der misere könnte beides sein könnte sein dass er es angezettelt hat du aber schuld bist lieben dankeschön man macht weiter so alles erdenklich gut für deine gesundheit ja dankeschön schwer zu sagen also die anderen weisen wie du darüber redest lässt mich denken das war nicht alles was da vorgefallen ist so dieses euch mit gekriegt von mir auch egal gibt auch andere gelten das klingt so ein bisschen so als wäre das nicht alles gewesen was da passiert ist allgemein ist es so dass es natürlich nicht in ordnung ist einfach zu sagen ich ich spiele heute nicht mit da ist kevin

der spielt für mich das gemacht beim fußball auch nicht wenn du jetzt du persönlich bist der glaube ich in deinen augen so cristiano ronaldo und dann sagst du auch nicht du ich habe hier den horst der ist auch stürmer oder ist auch angreifer ich spiele es heute nicht mit aber horst spielt mit mir macht gut tschö macht mehr auch nicht also bei einer aufstellung geht es ja nicht nur darum dass du irgendjemand hast der die gleiche rolle erfüllen kann sondern ist ja gleich gut ist ja gleich vertraut gibt es irgendwelche sonderaufgaben die er vielleicht erfüllen muss kennt alle mechaniken und so weiter und sofort und deswegen hat man üblicherweise sowas wie in der aufstellung und man bespricht wer mit redet man meldet sich an und so weiter und sofort dann wird die gruppe aufgestellt und so weiter und sofort und dann spricht man es halt mit dem Raid lighter ab wenn man aus irgendeinem grunde nicht kann und der entscheidet dann ob und welcher ersatz mitkommt das ist ja auch nicht so dass man einfach sagt irgendwer kommt mit sondern vielleicht hat er jemand bestimmt im kopf der mitkommen soll wenn du nicht kannst zum beispiel jemanden der equipped werden soll oder hat irgendeine völlig andere person als die die du dann plötzlich dahin gesetzt hast also dass das nicht mal so in ordnung ist ohne absprache ist völlig verständlich nur dass man jemanden daraufhin direkt aus der gilt schmeißt es wiederum aus meiner sicht nicht so ganz verständlich finde ich wenn ist da sonst keine probleme gegeben hat wird mich das sehr wundern und das würde dann doch erklären warum andere sagen aber du hast überreagiert wir verlassen auch die gilt dass wir dann aus meiner sicht definitiv eine spur zu viel ich verstehe halt dass also vor allen dingen so wie es überhaupt dazu kommt also hast du ihn vorfallende tatsachen gestellt und hast gesagt ich bin erst gar nicht da oder so wurde bis sie gar nicht online gekommen oder hast du das im Raid gesagt also das wäre auch noch mal interessant wie ist dazu gekommen gab es irgendwie eine diskussion dazu hast du ihm quasi autorität geraubt und gesagt hey kommst mal ran und dann sagst du ich kann ich ran hier kevin ist unterwegs fick dich also das das weiß ich nicht spontan schätze ich dass du bist nicht im recht also das was du gemacht hast ist nicht richtig aber die reaktion ist überzogen meine einschätzung hallo onkel Barlow es ist leider nichts fröhliches oder lustiges

was ich schreiben wollte und auch deine meinung zu unserem verhalten zu erfahren ich muss dazu kurz ausholen ich denke dass das hintergrund wissen dazu wichtig ist um dir eine meinung bilden zu können ich und meine frau sind seit 17 jahren zusammen seit 4,25 jahren verheiratet das ist präzise wo wir beide relativ jung sind sind wir chronisch krank alle möglichen krankheiten aufgelistet daher sozial sehr isoliert und allein überwiegend ohne wirkliche freunde auch wenn meine eltern meine schwester eine hilfe ist da haben wir uns entschieden einen hund in unsere kleine familie zu holen leider mussten wir gestern mit unseren hund tyson wurde 12 jahre alt bernard senden border collie mix zum tierarzt gehen und ihn lösen lassen tumor in der leber da er gestern so extrem abgebaut hat gab es leider keine andere option um ihm unnötiges leiden zu ersparen ja ist absolut richtig so das ist bestimmt ultra mega schwer aber ist richtig so was ihr gemacht habt auch wenn es meiner frau mir das herz verrissen hat er war für uns kein tier im herkömmlichen sinn sondern ein vollwertiges familienmitglied der ist viele stunden dunkle stunden erträglicher gemacht hat umso größer unsere trauer ja also kann ich absolut verstehen das werden viele nicht nachvollziehen können die vielleicht selber keine tierbesitzer sind oder für die in tier halt einfach nur so ein bisschen bisschen deko ist mit der man sich gelegentlich beschäftigt und so weiter aber ich kann das absolut nachvollziehen gibt ganz ganz viele leute wie euch auch gerade menschen die zum beispiel aus diversen gründen halt krankheit oder sonst was so ein bisschen mit isolation zu kämpfen haben manchmal auch alte leute verdient hier quasi ja wie soll man das beschreiben wirklich zu einem familienmitglied wird und bei kala bei meiner meiner freunde war das halt auch so dass die sehr sehr stark krank war als sie sich damals in den hund holly geholt hat und also unseren unseren ersten und quasi und ja ich kann das absolut nachvollziehen das ist nicht für jeden so aber ich kann definitiv nachvollziehen wenn es für einen so ist ich bin auch was unsere tiere betrifft wenn den ich will auch so eher john wick wenn wenn wenn einem unserer hunde was passieren würde durch die schuld eines anderen aber gut daher kam es uns auch nicht in frage der hunde aus seinem tot in eine in die tierkörper beseitigung zu bringen sondern haben uns entschieden ihn eingeschränken zu lassen und uns

die urne zuschicken zu lassen für manche mag das sehr makaber klingen für uns ist das ein moment ist es für uns ist es ein sehr wichtig und tröstlich ok leider verstehen nicht alle unsere entscheidungen kritisieren wir uns und kritisieren uns dass wir aus deren sicht unnötig geld verbrennen dass insgesamt zwischen 300 und 450 euro kosten wird ich wurde heute von bekannten als wenn weltfremder spinner bezeichnet weil ich einem tier so sehr nachtraue das tat mir unheimlich weh und macht weder für mich noch meine frau die lage besser ganz im gegenteil gerade weil du auch 200 unser entscheidung nachvollziehbar ja oder haben die bekannten von mir recht und ich bin ein spinner nein also erst mal die einfache an von nein wir haben nicht recht ich entschuldige mich bereits jetzt für meinen post hier mit rechts treibschweche und hoffe dass den post verstehen dass du den post verstehen kannst ja kann ich ist schon klar geworden worum es geht also ja natürlich wenn man keine ahnung hat wie jemand zu so einem tier steht dann wirkt das zunächst mal irgendwie ein bisschen zumindest ungewöhnlich sagen wir es mal so erst mal zunächst mal wirklich ungewöhnlich aber ich kann das voll und ganz verstehen ich kann ich glaube ich würde es nicht machen bei unseren hunden ich würde mir glaube ich eher irgendwie ein schönes foto oder so nehmen was ich von von einem hund habe bevor er das zeitliche segnet und mir da vielleicht einen schönen druck machen lassen und ein bild oder so aber wenn man sagt ich möchte irgendwie dass das tier ein eschern und ohne zu hause haben damit quasi damit das tier wieder nach hause kommt so bildlich gesprochen kann ich nachvollziehen kann ich verstehen und das soll halt jeder so handhaben wie er es möchte ich kann verstehen dass man darüber trauert und dass ein das mitnimmt ich hoffe für euch dass ihr euch vielleicht auch wieder einen neuen hund anschafft der euch wieder so viel freude bereitet wie wie der hund zuvor und ja ich kann es absolut verstehen bei uns war das so dass einer der gründe warum wir uns poppy zugelegt haben war dass es holly gesundheitlich nicht so gut ging sie hat halt auch krebs sie ist darüber hinweg gekommen sie ist operiert worden das ist nicht wieder zurückgekehrt ist mittlerweile 12 oder so aber eine der gründe warum wir uns poppy zugelegt haben als zweiten hund war so ein bisschen dass wir die sorge hatten es könnte irgendwie jeden tag so

sein dass holly mal nicht mehr ist und dass dann eine riesen lücke entsteht und ich kann es verstehen was dieses geldverbrennen geld ausgeben betrifft den hund zu halten ist ja das das viel größere geld ausgeben oder geld verbrennen jetzt kann man sagen okay den hund halten heißt ja nicht dass man dafür dann und top noch mehr ausgeben muss aber nur um das mal in so ein verhältnis zu setzen so meine ganz ganz grobe schätzung ist dass je nachdem was für eine art von futter du deinem hund gibst und natürlich die größe das gewicht des hundes und dann so ein bisschen wie so sein sein sein gesundheitsverlauf ist und was man so zusätzlich an dingen dann beim tierarzt machen lässt und so ob es auch nahrungsmittelergänzung gibt ob man hundetrainer und so weiter in anspruch nimmt grobe schätzung für mich ist dass ein hund selbst wenn es kein listen hund ist mit den hohen steuern so durchaus zwischen zwischen 1000 und 1500 euro im jahr kosten kann größere hund vielleicht sogar mehr als 1500 wie gesagt hängt auch immer davon ab was man füttert es gibt es gibt tierfutter das keine ahnung drei euro und mehr pro dose kostet wenn man es verfüttert es gibt andere die geben ihrem hund halt irgendwie reis mit gemüse und ein bisschen was was viel viel günstiger ist aber das ist keine ungewöhnliche summe mit anderen worten für den hund im lauf seines lebens je nachdem wie alter wird zwischen 10 und 20.000 euro auszugeben ist überhaupt nichts ungewöhnliches haben wir im mittelfünftzenn und dann zu sagen die 300 sind jetzt das absurde oder die das geld rausgeworfen sehe ich dann nicht so im verhältnis zu dem was es einem ohnehin wert ist für den hund zu investieren und dann haben wir die zeit noch gar nicht eingerechnet wenn du die die arbeitszeit die der hund mit sich bringt mal umrechnest und den gegenwert beste vermutlich er bei 30 40.000 euro oder noch mehr also ich müsste mir ausrechnen ich habe ungefähr ein anderthalb stunden pro tag 1 1 1 bis 2 stunden pro tag wenn die ganzen tierarztbesucher und so rein rechnen 360 tage im jahr sind 700 stunden im jahr wenn wir so eine stunde ganz ganz grob mal nur mit 20 euro ansetzen bei 700 stunden 7014 taukotte wollen wir gar nicht wollen wir gar nicht also das ist dann völlig absurde also man ist unglaublich bereit was dafür zu machen dass das diese urne ist und fliegen schiss verglichen damit das heißt das letzte worüber man streiten kann

ist wie sollte jemand über irgendetwas trauern oder trauern dürfen und das darf nur noch bitte jenen selbst überlassen es gibt menschen die die die trauern sogar über über fremde die die irgendwo sterben über einen prominenten oder so und die macht das fix und fertig an bei anderen ist es so dass sie bei ganz entfernten verwandten irgendwie in tiefe trauer gestürzt werden bei mir war das eher so dass bei mir nur die engen familienmitglieder und freunde sind die die bei mir für für eine große trauer gesorgt haben aber das ist halt bei jedem unterschiedlich und jeder sollte das recht haben das so zu machen wie er möchte also es gibt vielleicht situationen wenn jetzt anfangen würdest man würde sagen ich lasse meinen hund ausstopfen und richtet in einem in einem eigenen zimmer einen schrein für ihn ein und holen noch eine eine tier friseurin die jede woche den weiterhin pflegt oder so dann würde ich sagen okay das ist ein punkt wo es vielleicht ein bisschen bedenklich wird aber mein gott diese diese ohne nach hause zu holen sich einen schönen platz dafür auszusuchen mein segen hast du und lass ich halt nicht von den leuten nerven die die damit nicht klarkommen die kennen deine situation nicht und die wissen nicht was dir das tier bedeutet was euch dieses tier bedeutet gerade aufgrund der tatsache dass ihr eben ja so wie ich quasi auch so ein bisschen keller kinder seit ne dass er viel zu hause seit und nicht viele freunde oder so einen großen freundeskreis habe den beständig unterwegs seitens so dass dich davon nicht stören so glaube das ist es gewesen für heute ich danke euch fürs zuhören macht es gut und schüss in diesem sinne sagt euer Onkel Barlow

#760: Der Nachbarshund, WoW Singleplayer, Rezo und Seehofer

LINKS: [BNW](#)  

Herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 760 und den Themen der Nachbarshund World of Warcraft (WoW) Singleplayer und Rezo Rezo und Seehofer. Und eine kleine Entschuldigung von mir, so ein bisschen, ich wollte eigentlich ein klein wenig mehr machen zum BlizzCon als nur den kurzen Stream von anderthalb Stunden oder zwei Stunden mit Nevi zusammen. Ich hatte halt überlegt noch ein bisschen was über die beiden aus meiner Sicht Hauptreleases zu sagen, nämlich Diablo und World of Warcraft. Ich hatte aber übers Wochenende halt auch Besuch, nicht nur übers Wochenende, die Woche komplett quasi. Meine Schwester war zu Besuch, die ist im Moment gelegentlich einmal im Monat, ungefähr kommt sie vorbei. Und danach, als sie weg war, war schon wieder meine nächste Phase von der Chemo eingeleitet, also gestern und ja auch heute und morgen noch, also für den Fall, dass ihr das Video am Freitag seht. Und deswegen habe ich dann doch irgendwie ein klein wenig die Produktion ansonsten zurückgefahren und ein bisschen in Anführungsstrichen Freizeit gegönnt. Der Donnerstag, wo ich im Krankenhaus selber bin und den Großteil der Chemo verabreicht bekomme, ist halt einer, wo man eigentlich, also wo ich zumindest im Moment nicht wirklich was Produktives hinbekomme. Ich überlege, ob ich das noch irgendwann

nachhole, wenn es mir ein bisschen besser geht wieder, auch wenn es dann nicht mehr ganz brandheiß ist. Da ist die BlizzCon halt schon ein bisschen über eine Woche her. Mal schauen, ich will es jetzt nicht versprechen. Ich habe eigentlich gesagt, ich mache es, aber mal gucken. Ich weiß es noch nicht genau. So, machen wir aber jetzt mal die leichteren und ein bisschen wegen der Zeitaufwand verbunden Themen für mich. Die Fragen und Antworten. Hallo Onkel Barlow, ich habe ein kleines Problem, bei dem du mir als Hundehalter eventuell helfen könntest. Woab, ich bin als Kind mehrmals von einem Hund angefallen worden. Von demselben Mehrfach, das ist natürlich nicht gut oder von verschiedenen. Bis heute begegne ich Hunden nicht nur mit Respekt, sondern auch mit einer gewissen Angst, dass sie etwas Unberechenbares tun. Nun zu meiner eigentlichen Sorge. Also ganz kurz vorab ist verständlich, wenn man schlechte Erfahrungen gemacht hat, dann auch mehrfach mit irgendwas eigentlich, aber in dem Fall halt mit Tieren. Dann wundert mich das nicht, dass man da ein bisschen Respekt oder Angst vor hat. Vor circa einem Jahr hat meine Nachbarin, nennen wir sie Lisa, an meiner Wohnungstür geklingelt. Sie wollte mich mit ihrem Hund, nennen wir ihn Janis, bekannt machen. Janis ist ein schwarzer Labrador Retriever, der glaube ich zu dem Zeitpunkt kein ganzes Jahr alt war. Ich habe diese Informationen zur Kenntnis genommen und fand Janis recht niedlich und hieß ihn willkommen. Nun dauerte es nicht lange, bis der Hund sich bemerkbar machte. Als Lisa als Urlaub nach einigen Wochen vorbei war, hörte man Janis regelmäßig jaulen. Er ging nahezu täglich stundenlang, Moment, es ging nahezu täglich stundenlang, und schalte bis in meine Wohnung, da der Hund verständlicherweise an der Wohnungstür war und das Jaulen durch den Hausflur halte. Kurz darauf häufte es sich, dass Janis anfängt zu bellen, wie er durch den Flur ging, sei es sein Nachbar oder Paketbote. Irgendwann war es so weit, dass Lisa den Janis immer fest an sich ziehen und halten musste, wenn ich sie im Hausflur traf und an ihn vorbeigehen wollte. Ich muss an dieser Stelle auch ehrlich sein und zugeben, dass ich Lisa nie darauf angesprochen habe, dass es mich stört. Ich dachte, dass sie es schon in den Griff bekommt. Kurzer Einschub von mir. Das heißt nicht zwingend, was, wenn Leute den Hund an die ganz kurze Leine nehmen. Wir

haben zum Beispiel Poppy. Poppy ist der friedlichste Hund, den man sich vorstellen kann, aber die ist komplett verspielt. Die findet jeden, der ihr irgendeine Art von Aufmerksamkeit schenkt, und das kann sogar schon angucken sein, aber selbst das muss nicht nötig sein. Selbst nur irgendwo einen anderen Menschen zu sehen, so spannend, dass sie erst mal versucht, mit dem zu spielen. Deswegen halte ich die zum Beispiel in der kurzen Leine, wenn irgendwelche Leute vorbeikommen, schon alleine, damit sie nicht mit ihren Pfoten die Hose oder Jacke oder so schmutzig macht. Also das heißt jetzt nicht zwingend, dass der Hund irgendwie aggressiv ist, auch wenn er was größer ist. Vor einigen Tagen geschei jedoch etwas, was mich dazu bringt, ihr zu schreiben. Meine Freundin und ich waren spät abends auf dem Weg nach Hause. Als wir uns der Haustür näherten, trafen wir Lisa an, wie sie den Janis circa fünf Meter von sich entfernt, und das bisschen Grünzeug vor unsere Haustür pinkeln ließ. Okay, fünf Meter klingt nach einer Laufleine, also nach einer sehr langen Leine. Eine normale Hundeleine ist nicht viel mehr als zwei Meter. Da wäre ich zum Beispiel vorsichtig mit, wenn ich einen Hund habe, der noch nicht so gut hört. Denn einen Hund auf fünf Meter zu kontrollieren, ist ein bisschen unpraktisch, wenn er halt nicht entsprechend erzogen ist, und das scheint ja der Fall zu sein. Der Janis entdeckte uns und stürmte bellend auf uns los. Ich habe zwar keine Ahnung von Hunden, jedoch hatte ich nicht das Gefühl, dass er mit uns spielen wollte. Die Lisa schrie seinen Namen und zog so stark an der Leine, dass der Hund sich um 180 Grad gedreht hatte. Ich war erstarrt und begriff noch nicht ganz, was passierte. Erst in der Wohnung wurde mir bewusst, was geschah. Okay, auch da wieder ein kurzer Einschub. Ich weiß auch noch nicht, was da geschah. Ob deine Einschätzung dessen, dass es gerade eine aggressive Haltung war, die richtige ist. Selbst wenn ich dabei gewesen wäre, wäre das vermutlich schwierig zu beurteilen. Denn auch da gibt es Hunde, die das aus so einem Aggressionhaus machen, und dann gibt es wieder welche, die es halt machen, weil sie tatsächlich irgendwie aufgeregt sind und dann eben bellen und auch eben spielen wollen. Nun befinde ich mich in der Situation, dass ich mich selbst einschränke. Ich habe Angst davor, in normale Lautstärke durch den Flur zu gehen oder lausche erst an der Wohnungstür, ob die Lisa gerade

eine Gassi-Runde drehen möchte, denn ich dem Hund nicht über den Weg laufe. Das Ganze ist schon fast eine Woche her. Das Thema beschäftigt mich immer noch sehr. Ich hätte zwar die Möglichkeit, die ganze Sache über den Vermieter zu erledigen, jedoch finde ich es angebracht, solche Sachen erst mal persönlich vorzubringen, wie ich es mir auch von meinem Nachbarn wünsche. Ich würde gerne die Lisa, aber wie du immer den Artikel verwendest, die Lisa, jedes Mal, ich würde diese erst mal gerne selbst kontaktieren. Jedoch kommt ein direktes Gespräch an ihrer Wohnungstür nicht in Frage, wenn ich mir bloß einen Anblick des Hundes Angstschweiß kriege. Ich habe überlegt, ihr einen Brief zu schreiben, jedoch wüsste ich nicht, wie man mit einem Hundemenschen über ein solches Thema reden sollte. Ich gehe mal davon aus, dass die meisten Hundebesitzer ihre Tiere als Familienmittel ansehen und fände es auch nicht toll, wenn mein Nachbar mir unüberlegte Sachen über meine Familie einen Kopf werfen würde. Wie könnte ich die Situation für alle Beteiligten möglichst geschickt angehen und eventuell lösen? Vielen Dank, dass du dir täglich unsere Probleme anhörst und stets mit einem guten Rat zur Seite stehst. Ich wünsche dir weiterhin viel Kraft und alles Gute. Danke schön. Okay, das ist halt nicht ganz leicht, was heißt nicht ganz leicht? Wie eben schon eingeschoben, kann ich halt absolut verstehen, dass wenn man quasi vorbelastet, das klingt jetzt überdramatisch, aber es ist eigentlich nicht überdramatisch, durch traumatische Ereignisse in der Jugend oder Kindheit. Es ist letztendlich überdramatisch, weil es ja tatsächlich bei dir dazu führt, dass du dich stark bedroht fühlst und es gibt ja auch durchaus Grund dafür. Also ein Hund, gerade wenn es ein etwas größerer Hund ist und ein kräftiger Hund, der aggressiv ist, kann einem ja tatsächlich Verletzungen und auch schwere Verletzungen zufügen. Also ich kann das von und ganz verstehen, aber ein Problem, was damit einhergeht, was ich auch hatte, als ich selber noch kein Hundebesitzer war, ist, dass es manchmal unglaublich schwierig einzuschätzen ist, was der Hund quasi gerade im Schilde führt. Das ist gar nicht so leicht. Ich habe zum Beispiel auch mal die Situation gehabt, dass ich, da hatte ich so einen Nebenjob und dann mussten wir so einen Bauernhof auf den Hof und da irgendwie, keine Ahnung, was, irgendwie eine Küche oder so einrichten. Ich

weiß es nicht genau mehr, irgendwelche Möbel reinschleppen halt. Und der hat einen Schäferhund, der normalerweise, also ein Hofhund halt, der nachts irgendwie im Käfig ist und ansonsten tagsüber halt auf den Hof aufpasst. Und der war halt auch verspielt und der hat nach mir geschnappt. Aber der hat nicht nach mir geschnappt, um zu beißen, sondern er hat nach mir geschnappt, weil manche Hunde das spielerisch machen. Macht zum Beispiel Poppy auch manchmal, dass sie, ja, so wie andere Hunde einen abschlappt, dass sie so spielerisch schnappt, aber halt nicht zubeißt, dass sie halt genau weiß, dass wenn sie zubeißen würde, dass halt schmerzvoll wäre. Und deswegen ist es sehr schwierig mit den Informationen, die du gegeben hast, halt einen Hund, der alleine gezogen hat und so und der bellt, daraus zu schließen, ob und wie aggressiv der ist, so das mal als erstes. Das ändert aber nichts daran, dass der so ein paar andere Verhaltensweisen an den Tag legt, die problematisch sind, sagen wir es mal so. Dass ein Hund irgendwie durchgehend jault, wenn er alleine ist oder anfängt zu bellen, wenn Leute sich an die Tür begeben, ist nicht gut. Und da kann ich auch Mieter verstehen oder Mitbewohner oder Leute, die im Haus wohnen, verstehen, wenn sie das sehr stört. Denn das ist ganz schön unter Umständen laut und ganz schön belastend. Und dann sind wir noch nicht mal bei dem Punkt, dass man sich vielleicht noch erheblich erschreckt, dann an dieser Wohnung vorbeizugehen und so weiter. Also das ist eine Sache, wo ich definitiv dem Hundebesitzer ans Herz legen würde, mit einem Trainer zu arbeiten, der ihm helfen kann, diese Sachen in den Griff zu kriegen. Soweit ich weiß, sind das halt bei den Hunden meistens diese Trennungsängste, dass sie dann alleine gelassen werden und halt sich unwohl fühlen, Angst haben und den ganzen Tag heulen, weil sie nicht wissen, ein Frauchenherrchen kommt zurück. Und das muss man halt ganz langsam irgendwie versuchen, denen anzutrainieren, dass sie damit umgehen können. Und da gibt es verschiedene Möglichkeiten. Das wird halt ein Hundetrainer in Abhängigkeit von dem Verhalten des Hundes und so weiter. Ihr, also der Besitzerin, ganz gute Ratschläge geben können. Das ist übrigens auch etwas, wo ich, wenn das längere Zeit anhält, keine Probleme hätte, mich tatsächlich an den Vermieter zu wenden, wenn sich das sonst nicht lösen lässt. Eigentlich

sollte es im Sinne des Mieters sein, das Problem ist halt nur, sie wird möglicherweise gar nicht wissen, dass der Hund sich so verhält, weil er das ja nicht tut, wenn sie da ist. So ein bisschen so wie das Schnarchenphänomen. Man selbst weiß halt nicht, dass man schnarcht, außer ein anderer sagt es einem. Und dann ist es halt so, es gibt ja nicht nur die Möglichkeit, üblicherweise, man trifft hier seinen Nachbarn nicht nur und ausschließlich mit dem Hund, auch wenn ein Hundebesitzer ist. Also im Zweifelsfall, wenn du dir die Geduld nehmen willst, dann wartest du halt mal, bis du sie ohne Hund antriffst. Und ansonsten weiß ich nicht, Telefonnummer ist vielleicht nicht so leicht, weiß ich nicht, ob du die hast oder rausbekommen kannst. Aber im Zweifelsfall würde ich auch nicht davor zurückschrecken, gegebenenfalls, wenn sich keine andere Lösung mittelfristig findet, über den Vermieter zu gehen. Wenn du direkt den Kontakt suchst, dann würde ich halt mal versuchen, also ihr zu erklären, was deine Bedenken und deine Sorgen sind und ihre Einschätzung. Ob sie halt auch glaubt, dass der Hund aggressiv ist und deshalb halt ihnen ihnen so stark zurückreißt oder ob es halt so ist, wie in der Situation bei mir und meinem Hund. Dass der Hund zwar nicht aggressiv ist, aber trotzdem Leuten erheblich auf den Sack gehen kann. Und ja, manche Menschen haben selbst, also selbst Frau Poppy gibt es Leute, die Angst haben. Poppy ist ein sechs Kilo groß, schwerer Hund, bisschen mehr als sechs Kilo. Nicht viel größer als eine durchschnittliche Katze, wenn überhaupt. Ich glaube, es gibt einige von euch, die mir schon mehrfach geschrieben haben, dass ihre Katze ein bisschen größer ist und tut niemandem was. Und trotzdem gibt es Leute, die total panisch werden, selbst wenn der Hund an der Leine ist. Also der Hund ist angeleitet an einer kurzen Leine. Und es gibt Menschen, vor allen Dingen Kinder, die regelrecht panisch werden, wenn der Hund auf sie zu gerannt kommt oder drei Schritte in ihre Richtung geht oder so. Ja, also dass du mit der Besitzerin redest, ihr deine Sorgen und deine Vorbelastung schilderst und einfach mal ihre Einschätzung dieser Situation halt überhaupt versuchst zu hören und ihr auch die Situation erklärst mit dem Bellen und Jaulen und so weiter im Treppenhaus. So, so viel dazu. Aber die too long; didn't read (TLDR)-Version ist, wenn es tatsächlich nichts nicht fruchtet oder sich auch nur ansatzweise in einem

relativ schnellen Rahmen lösen lässt, dann würde ich halt über den Vermieter bzw. die Hausverwaltung gehen. Eine Sache, die du versuchen kannst, ist, über den Hausverwalter halt eine Kontakttelefonnummer rauszubekommen, dass du nicht unbedingt den unmittelbar einschaltest und sagst, so ich habe hier ein Problem, löse das bitte in meinem Namen, sondern dass du halt sagst, gibt folgende Situation, ich würde ganz gerne mit der Nachbarin sprechen, kann sie aber momentan selten ohne den Hund antreffen und ob sie eine Kontakttelefonnummer haben unter der du sie mal kurz anrufen kannst, falls du sie nicht zufällig mal auf der Straße siehst. Viel Glück damit. Du kannst mich ja mal wissen lassen, uns wissen lassen, wie sich die Situation und ob sich die Situation geändert oder verbessert hat. Hey Barlow, mich würde deine Meinung interessieren und zwar Barlow's Meinung zu World of Warcraft als Singleplayer-role-playing game (RPG). Man munkelt derzeit, dass Overwatch 2 als Singleplayer-Version selbstständig neben dem Original vorgestellt werden soll, das ist glaube ich noch ein Post von vor der Blizzcon. Soweit die Vermutungen und Leaks rund um die Blizzcon, das ist wieder so ein Fall, um die Blizzcon herum habe ich glaube ich 10 Millionen Leaks gehört, die von den 9 Millionen falsch waren, aber die drei, die gestimmt haben oder so, die werden dann immer herausgehoben, als seht ihr, es ist alles geleakt worden. Ja gut, also wenn man so ein Guessing-Game macht, wo man im Prinzip zu jedem Spiel sagt, dass alles vom Ego-Shooter-Fußballspiel bis zur RTS rauskommt, dann liegt man zwangsläufig auch gelegentlich richtig. Was würdest du von einem **WoW**-Singleplayer-RPG im Stil von Elder Scrolls, Skyrim oder The Witcher halten? Alle Story-Questen und weniger Sammel-Questen. In meinem Beispiel nehmen wir die Welt und Lore von Azeroth und suchen uns einen Zeitpunkt, der lorelastig ist, im Spiel aber eher weniger begründet wurde. Oder etwas aus der Warcraft-Reihe oder sogar die Zukunft nach **WoW**. Hochwertige Maps in Unreal Engine wurden mit Westfall, Wald von Elven etc. bereits extrem gelungen nach. Ja, das ist nicht das Problem. Also das Problem, die Dinge in einer guten Qualität nachzubilden für ein Singleplayer-Spiel ist nicht das Problem. Das Problem ist glaube ich, dass die in einem Multiplayer-Spiel immer so ein bisschen Abschnitte, Abstriche machen müssen, was die Optik

betrifft. Also in Massive-Multiplayer vor allem. Ich finde, dass Blizzard damit die Zukunft von Azeroth als Reihe nach Warcraft und **WoW** definitiv sichern könnte, da ein sehr großer Teil das sehr sehr gerne spielen würde. Damals war ja der Andrang auf **WoW** als Nachfolger von Warcraft schon riesig. Blizzard würde zudem der Anfrage vieler Außenstehender und auch einiger Spieler nachkommen, mal endlich eine ordentliche Grafik im Spiel zu haben. Auch da wieder so ein Ding. Sind das so viele? Ja, weil ganz ehrlich, ich bin immer einer von denen, die sagt Spiel-Gameplay geht über Grafik. Also ja, es mag welche geben, denen das entscheidend ist, aber es ist die Frage, ob das so die Zielgruppe ist, für die man notwendigerweise so ein Spiel dann baut. Also nicht mehr der klassische **WoW**-Grafikstil, sondern sehr hochwertig eben die Videos von Azeroth in Unreal Engine. Wie würdest du reagieren, falls Blizzard so etwas auf der Blizz kommt? Ich kann es mir schon bestimmt nicht dieser, aber vielleicht in Zukunft vorstellen. Und wie würdest du es finden, in so einem Azeroth zu spielen? Nicht hektisch, also nicht so hektisch und nur sammeln und aufwerten, sondern episch, entspannt mit viel erkunden, ohne der Beste sein zu müssen. Aber das liegt ja an jedem selbst. Ob man nun hektisch meint, spielen zu müssen und sammeln und aufwerten oder ob man sich Zeit lässt, das liegt ja an jedem selbst, auch im aktuellen World of Warcraft, also auch im Multiplayer-Spiel. Ob man dann Spaß am Erkunden hat, ohne der Beste sein zu wollen. Und daran wird sich auch in einem Singleplayer-Spiel nichts ändern. Es wird die Leute geben, die minmaxen auch in einem Singleplayer-Spiel und versuchen, die Storyline durchzupreschen. Und dann wird es diejenigen geben, die jede Stöckchen umdrehen. Das kleine Andenkenanstoß, was mir sehr gefallen hat, stell dir vor, du stampfst mit einem klassischen Todesritter wie im W-Hotel Castle in Emetic durch eben solch eine Version von Northend, kunstige Tiefen von Anki-Raj hochwertig ausgebaut und ein bisschen wie bei Tomb Raider oder Läufst durch einen Stungenwind, wie wir es aus den Cinematics oder den Kinofilmen kennen. Also grundsätzlich finde ich die Idee sehr interessant. Und ehrlich gesagt auch relativ neu. Wir haben schon sehr viel über World of Warcraft und das Warcraft-Universum gesprochen und die mögliche Zukunft und auch Zukunft von Filmen oder sogar Serien.

Singleplayer-Spiel kam da sehr wenig auf und schon gar nicht mit konkreten Ideen. Ob das mit einer Stileinderung einhergehen muss, weiß ich nicht, weil ich mir vorstellen könnte, dass das nicht unbedingt produktiv ist. Eine Frage ist halt, was du für einen Stil willst. Willst du einen hyperrealistischen Stil haben oder willst du einfach nur einen besseren Look der aktuellen Comic-Optik? Wenn du so einen realistischen Stil haben willst, da haben wir auch schon wieder darüber gesprochen, dass dieses Uncanny Valley Prinzip leicht passieren kann und ich weiß nicht, um wie viel stärker das noch wird, wenn ich sehr viele Fantasiegestalten habe. Ob das stärker oder schwächer wird, kann ich noch nicht mal sagen. Ich glaube allgemein sind es eher die Menschen, die ein Problem bereiten, weil man zu denen halt durch die reale Welt halt eine Verbindung hat. Und das wären zwei relativ große Brüche. Das wären ein Bruch im Stil, in der Optik und das gesamte Gameplay-Konzept. Und dann ist halt die Frage, ob man, wenn man beides macht, sich noch davon so den Erfolg versprechen kann, weil man möchte ja eigentlich einiges von denen übernehmen, von der Fanbase, die bereits da ist. Und für die ist es glaube ich wichtig, einen hohen Wiedererkennungswert zu haben. Was das Spielprinzip selbst betrifft und die Story, ich glaube das ist auch eine ganz, ganz, ganz entscheidende Geschichte, wo man die Sachen ansiedelt. Denn so spontan, okay nach der **WoW**-Welt ist halt immer so eine Sache, weil dann könnten wir es schlecht releasen zeitgleich, wo noch World of Warcraft läuft. Weil wir dann erstmal abwarten müssten, wo geht denn die Geschichte in World of Warcraft noch hin, um uns nichts zu verbauen. Was aber eine Möglichkeit wäre, wären so diverse Sprünge in die Vergangenheit und dort einzelne Handlungsfäden, die in sich geschlossen sind, vielleicht zu spielen und nachzuspielen. Dann ist aber auch wieder die Frage, wenn das Sachen sind, die eine hohe Wichtigkeit für die **WoW**-Lore haben, dann ist es immer schwierig, dem Spieler spielerische Freiheit zu geben, wenn man das denn möchte. Wenn ich halt sage, irgendwie du spielst jetzt in einem Teil und ein großer Teil des Plots ist, dass der, keine Ahnung, Sonnenboden zerstört wird oder so, dann kann schon eigentlich nicht mehr die Freiheit existieren, ob der zerstört wird und so weiter und so fort. Also das ist halt auch eine ziemlich schwierige Frage

bei der Menge an Lore, die es gibt, wo man es ansiedelt und was man dort als Spieler machen kann. Und der dritte Punkt, den ich interessant finde, ist, traue ich den Entwicklern zu, dass es gut zu machen. Denn Blizzard hat keine Erfahrung mit Singleplayer-RPGs, zumindest müsste ich mich aus den letzten 20 Jahren, dass sie irgendwas in der Richtung gemacht haben. Und das ist jetzt auch kein Genre, was irgendwie total abhebt. Da gibt es so ein paar Reihen und Skyrim zum Beispiel, was du nennst, die Elder Scrolls Reihe, die ist ja nun auch schon fast zehn Jahre alt oder so, seit das letzte veröffentlicht wurde. Und The Witcher gibt es noch, um die beiden großen Fantasy-Franchises, wo ich jetzt im Moment mal sagen würde, die mir spontan zumindest immer auf der Zunge liegen würden, anzusprechen. Und dann gibt es noch diverse mit Fallout, so postapokalyptisch, dann gibt es Mass Effect und Science Fiction, aber es ist nicht so das aller riesigste Genre. Also das wäre dann auch noch die Frage, ob das überhaupt gut funktioniert. Ich finde es interessant, wobei ich mich gerade frage, ob das sogar zwingend das Warcraft-Universum sein müsste. Ob nicht ein RPG auch in so was wie einem StarCraft-Universum, wo auch lange nichts passiert ist, ganz gut funktionieren kann. Aber das ist wie immer so mein Ding. Ich bin bei RPGs eigentlich mit sehr vielen RPGs groß geworden, die nicht im Fantasy-Universum lagen und die haben ja oft mehr Spaß gemacht. Weil so Fantasy-RPG ist halt für mich eigentlich insofern relativ ausgelutscht, als dass jede andere Art von Universum eigentlich auch RPG-Elemente erlauben würde und mit Sicherheit auch spannend wäre. Aber die Frage ist, ob das der Rest der Welt auch so sieht und die würden vermutlich eher einen Warcraft-RPG spielen als einen StarCraft-RPG. Hallo Barlow, wie findest du es, dass Rezo einen Artikel auf Zeit zu den Aussagen von Horst Seehofer veröffentlichen konnte? Seehofer hatte wegen des Vorfalls in Halle auf die Gamerszene Bezug genommen und Rezo kritisiert ihn wegen seiner Aussagen. Denkst du es ist richtig, Rezo? Vermutlich wegen seines Videos über die Zerstörung oder das Zerstören der CDU die Möglichkeit zu bieten, seine Meinung in der Zeitung kundzutun. Grundsätzlich absolut. Also was zeichnet ihn aus, dass es ihm nicht erlauben sollte, Artikel zu schreiben. In dem Fall sind sie glaube ich auch als Meinung klassifiziert worden. Also keine

innerliche News-Story, sondern so als Kolumne oder so. Und ja absolut, also ich will nicht sagen ganz im Gegenteil, aber was diese Frage betrifft, muss man sich ja an vielen Stellen fragen, ob diejenigen, die regelmäßig für diverse in Anführungsstrichen renommierte Magazine schreiben, wie die Zeit oder die FAZ oder die Süddeutsche Zeitung, es überhaupt verdient haben, dort ihre Artikel zu veröffentlichen, weil die in vielen Fällen einer, gerade wenn es um das Thema geht, wo wir uns halt relativ gut auskennen oder viele von uns zumindest, weil die teilweise eine Qualität, Herangehensweise und journalistische Sorgfalt haben, die unter aller Würde liegt. Als Beispiel nehme ich wieder mal diesen FAZ-Artikel, über den ich mich neulich aufgeregt habe oder ihr habt ja mein Video möglicherweise gesehen von vor ein paar Wochen, wo es um ja auch zwei Artikel ging, die sich diesem Vorfall gewidmet haben. Und die Qualität davon war so unterirdisch, dass ich mich frage, wenn es keinen starken Qualitätsmaßstab gibt, wonach wird denn überhaupt ein Inhalt ausgesucht? Und bei Reza muss ich halt sagen, mir gefällt grundsätzlich, dass er eigentlich, trotz der Tatsache, dass er ein bisschen provoziert mit Sicherheit, aber eine in vielen Fällen doch recht sachliche Herangehensweise hat. Wenn ich jetzt sachlich sage, dann ist das so ein bisschen vielleicht so, wie wenn ich mir jetzt so einen Kabarettisten vorstelle oder so. Der hat natürlich auch so das eine oder andere Mittel der Übertreibung darin, aber einen sachlichen Kern, der definitiv besser trifft, als der sachliche Kern von Autoren, die teilweise 15, 15 oder 20 Jahre journalistisch arbeiten und immer noch nicht gelernt haben, wie das eigentlich funktioniert. Von daher, in allen Punkten finde ich das gut, dass er das macht und darf. Zum einen, weil er eine Stimme mit reinbringt, die eine ist, die sehr, sehr selten gehört und zum zweiten, weil er eine Stimme reinbringt, die nicht so eine Reflexhaltung und das Nachplappern von irgendwelchen unsachlichen und unwissenschaftlichen Bullshit ausmacht, wie ganz, ganz viele andere Autoren. Dieses Beispiel, wenn es dann um Gewalt geht und Gaming, wo dann immer wieder etwas plakativ formuliert wird, dass es da irgendwie einen signifikanten Zusammenhang gibt und du tatsächlich sagen musst, wir wissen doch eigentlich seit 15 Jahren, dass das nicht stimmt. Warum behauptet ihr das immer wieder? Also die Qualität in Sachen, wenn

es um so Gaming-Themen geht und diverse Gewalt-Themen oder diverse extremere Themen und so weiter und so fort, habe ich manchmal das Gefühl, dass diejenigen, die dort Artikel verfassen, auf so einem Recherchniveau sind wie die Anti-Vaccination-Moms, also diese Impfgegner, die halt irgendwo ein YouTube-Video geschaut haben und irgendwie so einen unsachlichen Artikel gelesen haben und glauben jetzt, die Welt darüber aufklären zu können, was tatsächlich Sache ist und Phase ist, fand ich sehr, sehr gut und wir brauchen viel, viel mehr solche Leute, die in den Medien arbeiten. Ich hatte persönlich gedacht, ich bin da so ein bisschen vielleicht naiv auch, ich bin im Jahrgang 74 und ich bin mit dem Thema Games und Video Games groß geworden und habe dementsprechend keine negativen Vorbehalte allgemein dem Thema gegenüber. Damit möchte ich nicht sagen, dass es nicht definitiv innerhalb der Gamerszene oder den Gamern, wie auch man das bezeichnen möchte, auch Leute gibt, die ein Unding sind und die gar nicht gehen. Ich glaube halt nur nicht, dass es daran liegt, dass sie halt Computerspiele spielen, sondern dass es daran liegt, dass auch die Games-Welt halt mittlerweile fast ein Querschnitt der Gesellschaft ist. Und ich ging eigentlich davon aus, dass die Generationen, die so nach mir kommen würden, dem noch viel offener gegenüber wären als ich und das halt einfach als eine kulturelle, also zum Teil auch tatsächlich kulturgut wahrnehmen und ansonsten zumindest mal als eine kulturelle Strömung, die jetzt an sich weder was positives noch was negatives ist an und für sich genommen. Und dass diese Diskussionen halt irgendwie im Laufe der Zeit aussterben, weil diejenigen mit den Vorurteilen, die halt nicht mehr in der oder noch nicht in dieser Zeit gelebt haben, wo das normal war, nach und nach halt aussterben, sagen wir es mal so. Damit meine ich nicht, dass jeder von denen das Zeitliche segnet, aber vielleicht zum Beispiel, dass sie dann nicht mehr arbeiten, nicht mehr Artikel verfassen, nicht mehr Politik machen und so weiter. Und es ist immer sehr schade, aus meiner Sicht zu sehen, wie Menschen, die deutlich jünger sind und deutlich besser informiert sein könnten, nicht als ich, sondern als ich es tatsächlich sind, wieder mit dem selben Unfug anfangen, vor dem ich gedacht hatte, der faced so langsam aus, der verschwindet so langsam. Und ja, das ist immer so ein klein wenig Naserümpfen für mich, weil ich mir denke, ich

habe gehofft, dass es nach wie vor immer fortschrittlicher und fortschrittlicher wird. Aber dem ist leider nicht so. Wir sind immer noch in so einer Zeit, in der man leider Gottes vom einen Sündenbock zum nächsten Sündenbock springt. Und das sind für manche dann halt in manchen Situationen zum Beispiel die bösen Gamer mit allen ihren Fehlern. Das ist allgemein ein Thema, zu dem ich mit Sicherheit in den nächsten Wochen, Monaten noch das ein oder andere Mal was sagen werde, möchte zumindest, vielleicht auch muss, wenn es wieder aufkocht. Ich habe das jetzt einmal gemacht vor ein paar Wochen und kurz danach war ich wieder quasi auf 180, wenn ich mit den nächsten drei Artikel zu dem Thema durchgelesen habe, dachte, so ein Video könnte ich eigentlich wöchentlich machen und damit meine Gefühle dazu verarbeiten. Mal schauen, wann das wieder notwendig wird. Ich finde, was wir machen können als Leute, die doch dann oft auf der Seite der Angegriffen stehen, ist, so gut es geht, dem Thema und den Angriffen sachlich zu begegnen. So gut es geht, sage ich mal. Manchmal ist es so, dass man sich vielleicht ein klein wenig irgendwie in einer provokativeren Art und Weise äußert. Habe ich ja auch gemacht in Form eines Videos. Was aber nichts daran ändert, dass die Basis der Diskussion immer starke Argumente sein sollten und nicht irgendwie Angriffe rumpöbeln, Drogen usw. und so fort. Denn das ist das Wasser auf die Mühlen der Gegner. Die machen sowieso nichts anderes als die Dinge zu cherrypicken, die ihnen nicht gefallen. Und da interessiert es nicht, dass 99 Leute sich vernünftig äußern, wenn einer sagt, ich mache dich alle. Und das ist eine ganz, ganz wichtige Sache und eine weitere wichtige Sache ist, diejenigen, auch wenn sie auf der eigenen Seite stehen, die das nicht auf die richtige Art und Weise sind, auch nicht zu unterstützen, wenn dem so ist. Mit ihrem Angriffen, Pöbeleien usw. und so fort. Ihnen da auch keinen Rückhalt zu bieten, sondern zu sagen, ich habe eine inhaltliche Kritik und es gibt Dinge, die ich definitiv nicht mag, gerade wenn es um Berichterstattung usw. geht. Aber es gibt auch Sachen, auch wenn die von meiner Seite quasi kommen, die ich nicht gut finde und nicht unterstütze. Und dasselbe gilt natürlich auch, wenn man entsprechende Tendenzen innerhalb der Games, die man spielt, wahrnimmt. Wenn sich Leute da auf eine massive Art und Weise daneben benehmen und keine Ahnung

in einer beleidigen oder diskriminierenden Art und Weise verhalten, dann ist es halt absolut richtig zu sagen, im Rahmen dessen, was die Administrationsmöglichkeiten da zulassen oder die Meldemöglichkeiten usw. Ist es auch richtig und wichtig, die gegebenenfalls zu melden, um dafür zu sorgen, dass sie nicht so einen Inhalt, den man eigentlich sehr mag, übernehmen und zu ihrer Plattform gestalten. So, langer Text, die LDR-Version. Es ist gut und richtig und cool, dass die Zeit jemandem wie Redzone eine Plattform gibt, um sich zu äußern. Und ich glaube, er hat einen sehr guten Job insgesamt gemacht dabei bei diesem Artikel oder dieser Meinung. Macht es gut und tschüss, sage ich, euer Onkel Barlow, und sage nochmal, schickt mir viele Themen zu. Gerne auch wieder mehr in Sachen Gaming. Es muss auch nicht immer zwingend **WoW** sein. Wie ihr möchtet. Ich mag jede Frage grundsätzlich, also jedes Thema grundsätzlich gern. Ich merke immer nur im Moment, dass diverse Themen, zu denen ich ganz sich ganz gerne was sagen, sich für YouTube als problematisch gestalten, weil YouTube das nicht so ganz gerne mag und dann bestimmte Themen halt immer demonetarisiert, was ein bisschen blöd ist. So, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#761: Leichte Sprache, "Wie geht es Dir?", Jeder hat seinen Preis

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 761 und den Themen leichte Sprache, wie geht es dir und jeder hat seinen Preis. Thema leichte Sprache, hallo Barlow, gestern BMZ Nummer 745 hattest du ja das Thema Sprachbarriere. Ich kann gut verstehen, dass manche Menschen, die nicht so gut Deutsch sprechen, die Briefe von der Bank nicht verstehen. Das geht mir als Muttersprachlerin auch ab und zu so. Als ich das Thema gestern gehört habe, ist mir etwas in den Sinn gekommen, worüber ich letztens im Internet gestolpert bin. Dann kommt ein Link zu einer zu leichten Sprache. Auf dieser Homepage werden ab und zu verschiedene Texte in leichte Sprache übersetzt. Leichte Sprache ist ein Regelwerk, das vorgibt, wie man Dinge formuliert, dass sie leichter zu verstehen sind. Es werden zum Beispiel nur kurze Sätze gebildet und jeder Satz hat genau eine Aussage usw. Ich fand das schon immer gut, vor allem für Menschen mit Lernschwierigkeiten oder Leute, die noch nicht so gut Deutsch sprechen. Nachdem ich aber über diese Homepage gestolpert bin, ist mir erst richtig aufgefallen, wie wenig ich manche Texte selbst als Muttersprachlerin verstehe. Ein Beispiel, Bundesministerium für Wirtschaft

und Energie, hat auf eine Twitter-Frage geantwortet. Ziel des BMWi in den letzten Monaten war es eine Präjudizierung eines negativen Ergebnisses durch ein zu hohes und unrealistisches Ambitionsniveau und durch versteckte Fallstrecke zu vermeiden und ein aussagekräftiges Ergebnis des Monitorings zu ermöglichen. Die Übersetzung in leichte Sprache. Wir wollten die Leute nicht enttäuschen, wir könnten uns viel Gutes vornehmen, aber vielleicht schaffen wir das gar nicht. Und dann, während die Leute enttäuscht, also haben wir uns nur ganz wenig vorgenommen, denn dann erwarten die Leute nicht so viel von uns. Damit machen wir es uns nicht so schwer. Damit können wir nicht so viel falsch machen. Boah, das ist aber keine genaue Übersetzung von dem, was der eigentliche Artikel aussagt, mal abgesehen davon, na okay, wie viel länger ist das, kann ich nicht sagen. Seitdem ich das gelesen habe, hätte ich der Meinung, dass vor allem öffentliche Stellen wie eben Regierung und Emter alle ihre Texte zu jetzt nicht in leichter Sprache veröffentlichen sollten. So könnten viel mehr Menschen die Informationen verstehen. Außerdem müssten die entsprechenden Stellen viel ehrlicher sein und könnten ihre Absichten nicht so leicht verschleiern. Boah, also erstmal, du setzt dir voraus, dass es da irgendjemanden gibt, der seine Absichten verschleiern will. Ich glaube nicht, dass das üblicherweise so ist. Also in 99 Prozent der Fälle ist das nicht so, dass jemand seine Absichten verschleiern will. Das Problem ist halt, dass du mit einer leichten Sprache nicht immer das ausdrücken kannst, was du auf den Punkt mit einer etwas komplexeren Sprache ausdrücken kannst. Wie an dem Beispiel des Tweets. Die Übersetzung davon ist sehr, sehr weit entfernt von den tatsächlichen Aussagen des Tweets und auch von den konkreten Aussagen, zum Beispiel. Also was und in welcher Form es um ein Monitoring geht und so weiter und so fort. Und das ist halt sehr oft das Problem. Ich bin halt jemand, der grundsätzlich sehr an Sprache interessiert ist und ich schätze es sehr, dass mir Sprache die Möglichkeit bietet, Dinge genau auf den Punkt auszudrücken. Das kann allerdings auch bedeuten, je nachdem, in welchem Umfeld man ist. Ich quatsche jetzt gerade nur so, aber wenn es in einem sachlichen und fachlichen Umfeld ist, kann das durchaus bedeuten, dass Dinge mal sehr komplex werden, weil man nur so exakt das ausdrücken kann, was man möchte. Viele

von euch, die jetzt irgendwie in technischen Berufen zum Beispiel arbeiten oder in, keine Ahnung, in der Mathematik oder so. Selbst in der, also selbst Logik, also selbst Folgerungen oder so oder Sätze, die vermeintlich einfach umformuliert werden können, verlieren manchmal beim Umformulieren eine entscheidende Nuance, die aber wichtig gewesen wäre. Und das ist glaube ich das Problem, also oder eines der Probleme, sagen wir es so, dass du eine leichte Sprache finden musst, die fehlerfrei exakt das abbildet, was die kompliziertere Sprache abbildet. Und wenn dem so wäre, ist natürlich die Frage, wenn das möglich wäre, warum man sie nicht von vornherein verwendet. Und das ist aber auch eine Sache, wo ich zustimmen würde, Sachen so einfach wie möglich auszudrücken, um exakt das zu sagen, was man machen möchte, ist grundsätzlich eine gute Idee. Gerade für diejenigen, die euch im journalistischen Bereich vielleicht mal gearbeitet haben, ist das eigentlich eines der Dinge, die man zum Beispiel bei Newsartikeln und ähnlichem oder wenn man Textbeiträge fürs Fernsehen schreibt oder so, die man als erstes lernt und versucht. Es kann natürlich auch mal ein Stilbittel sein, Sprache anders zu verwenden, aber zumindest die Fähigkeit zu haben, möglichst wenig zu schreiben zu müssen und sagen zu müssen und dabei trotzdem noch in der Lage zu sein, präzise das auszudrücken, was man möchte, ist eine Aufgabe. Also es ist wirklich eine ganz schöne Aufgabe. Und man kann sich mal den Spaß machen, diverse Texte von zum Beispiel Zeitungen oder auch Online-Magazinen durchzulesen und sich zu überlegen, was kann ich davon streichen, ohne irgendeine interessante oder wichtige Information wegzulassen. Meistens ist die Antwort sehr viel. Also ich finde die Idee grundsätzlich gut und etwas, was man generell machen sollte. Man sollte aber nicht glauben, nur weil jemand etwas vermeintlich einfach ausgedrückt hat, dass das ohne Verluste geht. In manchen Fällen, wie zum Beispiel in dem Geschilderten, erstmal klingt der leichte Sprachetext doch, wie soll ich das sagen, so ein bisschen fast so auf Babysprachlichem Niveau und zweitens ist er halt eben nicht eine sehr, sehr gute Übersetzung von dem, was der ursprüngliche Text gesagt hat. Aber gut, ich kenne aber auch ähnliche Probleme, wenn ich bestimmte Texte lesen muss. Und eben nicht selber eine Vorbildung in dem Bereich habe, denke ich mir auch, um Gottes Willen, hätte

man das nicht irgendwie einfacher oder verständlicher formulieren können. Huhu Barlow, ich glaube, ich habe heute mal wieder so ein richtig schönes First World Problem für mich. Das macht nichts, weil wir haben glaube ich fast ausschließlich First World Problems, über die wir reden. Kennst du, dass wenn Leute dich fragen, wie es dir geht und eigentlich gar nicht daran interessiert sind, in meinem weiteren Bekanntenkreis, der auch noch Bekannte von Bekannten einschließt, gibt es einige, die einen fast immer mit dem deutschen Äquivalent von Hey, how are you begrüßen, also wie geht es dir? Und scheinbar nichts anderes als ein Good oder Fine erwarten, also natürlich auf Deutsch, aber trotzdem, ich stört es. Ein kleines Pet-Pief von mir. Ich frage mich immer, warum die Leute nicht ganz einfach normal Hallo oder Hey sagen können oder von mir aus, nee, ganz normal Hallo oder Hey oder von mir aus Grüß Gott, wenn es unbedingt sein muss, sagen können, anstatt eine Begrüßungsformel zu verwenden, die eine Frage nach dem persönlichen Wohlergehen beinhaltet. Da findest du Grüß Gott besser? Okay. Mich stört es deshalb, da ich mich natürlich verpflichtet fühle, einfach alles gut oder sowas zu antworten und dann das Gespräch in eine ganz andere Richtung weitergeht. Ich finde, man sollte eigentlich nur danach fragen, wenn man zum Beispiel auch mit der Antwort, ach, gerade nicht so gut, es ist gerade das und das und sowieso rechnet. Wenn ich denn sowas sagen würde, dann würde ich natürlich auch, Moment, würde ich natürlich in den Augen dieser Leute irgendwie komisch aussehen, denn ich erzähle natürlich keinem flüchtigen Bekannten, was mich gerade so beschäftigt. Ich werde jetzt natürlich niemanden dafür verurteilen, in dem Sinne, dass ich nichts mehr mit der Person zu tun haben möchte. Aber ich denke mir dann schon irgendwie meinen Teil über diese Person, sie wirken, ob ich im Ältesten etwas oberflächlich, ich weiß, ja, gut. Also ich weiß, wie schon am Anfang angekündigt, dass es hier wahrscheinlich das kleinste Problem auf der Welt ist, aber ich wollte es trotzdem mal reinschreiben und deine Meinung hören, ein teuer Zuschauer und Zuhörer Ari. Zum letzten Satz, dass es oberflächlich wirkt, die Gegenfrage, die man direkt stellen muss, ist es nicht oberflächlich zu glauben, dass es oberflächlich ist? Ich weiß in welcher Richtung du das meinst. Das ist so eine Frage, die man halt stellt, die eine rhetorische Frage ist.

Und also so ein Stück weit zumindest eine rhetorische Frage. Eigentlich ist es genau genommen eher, dass man sagt, ich hoffe, es geht dir gut. Das ist ja eigentlich die Aussage. Man hofft, dass es demjenigen gut geht und formuliert das als Frage. Und bei den Amerikanern, das ist wirklich ganz extrem, weil die ausschließlich darauf als Antwort erwarten, es geht mir gut. Aber die sind komplett verwirrt, wenn man sagt, Auktionshaus (AH) ja, nicht so gut, ich bin irgendwie krank und mein Hund ist gestorben und so weiter. Dann sind die komplett perplex. Ich habe das ganz krass feststellen müssen, als ich mit Amerikanern zusammengearbeitet habe in Deutschland, die komplett verwirrt waren, wenn Deutsche darauf halt auf die Frage, wie geht es dir, tatsächlich geantwortet haben, wie es ihnen geht. Ich glaube aber nicht, dass die Frage immer so gemeint ist. Also dass es immer eine Frage ist, auf die man nur, ja gut oder so antwortet. Ich glaube, dass auch in sehr vielen Fällen die Leute dazu bereit sind, wenn es jemandem nicht so gut geht, sich das anzuhören oder darüber zu reden. Und dann darf man nicht vergessen, dass es manchmal noch so dieses, gerade wenn du sagst, Freunde von Freunden, so diese, ja wie soll ich sagen, man kennt jemanden noch nicht so gut und man ist im Moment noch auf dem Level von einem sehr oberflächlichen Gespräch und da verwendet man halt nun mal auch Floskeln. Also ich würde das jetzt nicht irgendwie als besonders wichtigen Faktor nehmen, um mir eine Bewertung über jemanden zu erlauben. Es kann störend sein, mit Sicherheit, aber es ist ja meistens auch relativ leicht umschiff, dieses Problem. Der einfachste Weg ist halt, es so zu verstehen, wie dass jemand einfach nur sagt, ich hoffe, es geht dir gut, dann kannst du da nicken. Und das Gespräch in einer anderen Art und Weise weiterführen. Alternativ kannst du die Leute natürlich auch auf die Probe stellen, indem du ihnen sagst, dass es dir, das und warum es dir nicht so gut geht. Oder vielleicht auch ein interessantes Gespräch darüber starten, dass du diese Floskel irgendwie, ich will jetzt nicht direkt sagen störend findest, weil das ist, glaube ich, eine sehr feindliche Art und Weise daran heranzugehen, aber das Gespräch in die Richtung umdrehen, dass derjenige tatsächlich mal darüber nachdenkt, das kann ja auch durchaus mal passieren, ohne das jetzt als angreifend zu werten. Ist aber schwer, glaube ich. Das ist eine gute Aufgabe

für jemanden, wenn dich jemand fragt, wie geht es dir, daraus ein Gespräch zu machen, was du gerade quasi mich gefragt hast, ohne dass derjenige beleidigt ist oder das als Angriff wertet. Moin Barlow, seit deine BMZ Nummer 747, in dem du über Glücksspielwerbung sprachst, habe ich mich gefragt, ob jeder käuflich sei und wenn ja, zu welchem Preis. XYZ werde ich für kein Geld der Welt... tun, nehme ich an, hört man ja gelegentlich mal. Aber stimmt das, wenn man die Worte auf die Goldwaage legt? Mir kommt da immer das Zitat aus dem Film Django in den Kopf, aber bei einem Angebot so lächerlich hoch, dass sie gezwungen wären, es zu erwägen. Ich persönlich tendiere dazu zu sagen, dass jeder irgendwo seinen Preis hat, glaube ich nicht, obwohl ich es mir nicht vorstellen mag, wenn es darum geht, jemanden zu verletzen oder gar zu töten. Ich mag es ein bisschen merkwürdig anzumuten, aber ich finde, dass es ein interessantes Gedankenexperiment ist. Man kommt dort sehr schnell zu vielen Fragen. Was würde jemand für eine Million Euro tun? Töten oder nicht einmal aufstehen? Wie spielen persönliche Umstände, Werte und Moral darein? Ich denke, das Thema ist potenziell etwas ohne Boden, aber ein paar deiner Gedanken dazu würde ich gerne hören. Womöglich hast du auch schon eigene Erfahrungen in diesem Bereich gemacht, die du gerne teilen möchtest. Viele Grüße und gute Genesung. Danke schön. Also grundsätzlich glaube ich nicht, dass jeder für alles käuflich wäre. Es ist halt tatsächlich oft ein unglaubliches, reines Gedankenexperiment, weil sich die Frage halt nie stellt. Gerade bei irgendwelchen unmoralischen Dingen würdest du jemanden umbringen für x oder y? Du wirst niemanden dazu bringen müssen, keine Ahnung, 100 Millionen dafür zu zahlen, jemand anderen umzubringen, weil du jemanden finden kannst, der es für deutlich weniger macht. Und deswegen ist es halt immer so utopisch, wenn du jetzt sagst, würdest du jetzt für eine Milliarde das und das machen oder so. Also keine Ahnung. Ich glaube, je nachdem was es wäre, je weniger es von meinem normalen moralischen Kompass abweicht, desto eher würde ich es tun. Sagen wir es so. Aber es gibt Dinge, bei denen ich ein ganz klares No sagen würde. Aber auch das ist glaube ich wieder etwas, was davon abhängt, mit was für einer Person du sprichst. Zum einen natürlich welche moralischen Werte und Vorstellungen der oder

diejenige hat. Und zum zweiten, wie viel demjenigen Geld bedeutet oder wie viel er damit anfangen kann auch zum Teil. Ganz, ganz viele Probleme in unserer Gesellschaft entstehen ja durch die Abwesenheit von Geld, wenn man es so vereinfacht formuliert, wenn einige nicken vor ihrem Rechner oder an dem Handy oder so. Ich will sagen, richtig, richtig übel ist es, wenn man kein Geld hat oder uns Schulden hat, zum Beispiel. Und da sind die Leute ja auch durchaus bereit, sehr, sehr vieles zu tun, um wieder zu einem Zustand zu kommen, wo das nicht so ist. Sobald man sich aber auf dieser Skala bewegt, dass jemand, sagen wir mal, schuldenfrei ist und vielleicht eine kleine Summe angespart hat, ist es schon eine sehr berechtigte Frage, inwiefern Betrag X oder Y zu einer großen Verbesserung des Lebens beitragen würde, in Anbetracht dessen, was du halt von jemandem möglicherweise forderst, was er für diesen großen Betrag tun müsste. Und ich sage jetzt mal jemand, der keine Ahnung was, wie gesagt, schuldenfrei, hat einen guten Job, verdient gut, kann immer ein bisschen was zur Seite tun, hat vielleicht auch schon ein bisschen was angespart, musst du dich halt fragen, wie wird dessen Leben noch verbessert? Also ja, du kannst vielleicht eine größere Wohnung oder ein größeres Haus ziehen, macht das dein Leben signifikant besser? Du kannst vielleicht irgendwo Geld anlegen und so weiter und so fort, auch da wäre die Frage, was davon macht dein Leben signifikant besser? Ob du jetzt, wenn wir dann in noch höhere Größenordnung reden, dass du vielleicht, keine Ahnung, Manchester City aufkaufst oder so? Ich meine, alle oder viele von uns haben vielleicht mal irgendwelche Träume von ganz, ganz extravaganten und tollen und teuren Dingen, die man sich nicht leisten kann. Die Frage ist halt nur, macht das dein Leben um so vieles besser, dass du dafür etwas extrem Negatives zu tun bereit wirst oder im Kauf zu nehmen bereit wirst? Und je nach den eigenen Moralvorstellungen lautet bei vielen vermutlich die Antwort Ja, je nachdem, wie viel Geld es ist und bei anderen wiederum nicht. Da ist es egal, wie viel Geld es ist oder was dir sonst geboten wird und du würdest es immer ablehnen. Eine andere Frage ist natürlich, was wäre, wenn es nicht Geld wäre, was dir geboten wird, sondern irgendetwas Negatives, was vermieden wird? Jemand hält keine Ahnung was, dein Kind irgendwo gefangen, was würdest du jetzt

tun, um dein Kind frei zu bekommen? Dann sieht glaube ich die Rechnung schon ganz, ganz anders aus. Ich glaube, damit könntest du Leute viel, viel mehr motivieren, als ihnen irgendwelche Unsummen an Geld zu bieten. Nur wie schon gesagt, diese Frage stellt sich nicht, weil du musst niemandem eine Million oder zehn Millionen oder hundert Millionen bieten, um dem Nachbarn den Kopf einzuhornen, weil du jemanden finden wirst, der es für deutlich weniger machen wird. Vermutlich. Ich habe es mal nicht versucht. Werde es auch nicht versuchen. Lass mich kurz überlegen, ob wir den größten Teil abgehakt haben davon. Also ich glaube, das ist es eigentlich hauptsächlich. Es sind persönliche Umstände, die eine große Rolle spielen und halt dafür sorgen, dass man Dinge macht, die man möglicherweise, wenn diese Umstände nicht so schlecht wären, nicht tun würde. Deswegen hat man halt auch so eine hohe Korrelation von diversen Arten von Verbrechen, bestimmten Arten von Verbrechen bei Leuten, die in einer sehr schwierigen finanziellen Lage sind. Was aber auch nicht uneingeschränkt ist. Es ist ja nicht so, dass jeder, der wenig Geld oder Schulden hätte, plötzlich auf die krumme Bahn oder auf die schiefe Bahn geraten würde. Ja, ich glaube, wir haben den wichtigsten Teil dazu beantwortet. Ich danke euch fürs Zuhören, sage bis zum nächsten Mal Tschüss und freue mich weiterhin auf die vielen interessanten Fragen und Themenvorschläge. Macht's gut, sagt euer Onkel Barlow.

#762: Akzeptanz und Verantwortung, Wenn alle so wären wie ich..., Woran Cheater erkennen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 762 und den Themen Akzeptanz und Verantwortung, wenn alle so wären wie ich und Woran Cheater erkennen. Long story short Krankheit akzeptieren, besser gesagt Akzeptanz des Partners schrägstrich Elternteil. Hallo Onkel Barlow. Wenn man lange überlegt, ob und wie ich dir diese Frage stelle, lange habe ich mir gesagt, das kann er bzw. seine Partnerin nicht wirklich nachvollziehen, dann hast du uns mitgeteilt, dass du selbst Bauchspeicheldrüsenkrebs hast und ich habe mir gedacht, ok, jetzt kann er sie es wohl nachvollziehen. Na gut, aber das sollte nicht der Punkt sein, um zumindest zu versuchen etwas nachvollziehen zu können. Aber willst du dich damit belasten, jetzt mache ich es einfach und werde dann sehen, ob und wie du reagierst. Mein ganz kurzer Punkt, ein allgemein wichtiger Punkt finde ich, den ich sehr störend finde, den ich dir jetzt erstmal gar nicht angreifen will, aber den ich immer wieder feststelle und das ist der, dass man irgendwie glaubt, besser bedient zu sein, wenn man die

Meinung von jemandem Betroffenen einholt bei irgendetwas. Sowa wie, das kannst du nicht beurteilen, wenn du nicht selber Kinder hast, das kannst du nicht beurteilen, wenn du nicht selber... Ich finde das insofern problematisch, weil man eigentlich oft damit ja sagt, das kannst du nicht beurteilen, wenn du nicht befangen bist. Das tun wir ja eigentlich damit. Zumindest wäre es vermutlich dann so vor Gericht, dass man sagen, dass man unter Umständen Befangenheit attestieren würde, wenn jemand aufgrund der eigenen Situation und vor allen Dingen der anekdotischen Evidenz, die die eigene Situation mitbringt, davon ausgeht, dass er besser geeignet wäre, etwas einzuschätzen als andere. Also das würde ich nahezu nie als Maßstab für irgendetwas nehmen. Es mag zwar mal interessant sein, wenn es um Details geht. Ich habe zum Beispiel einmal ein Gespräch gehabt mit einer Trans-Gamerin, mit einem Trans-Mädel, die Gamerin ist, wo ich mich halt mit ihr unterhalten habe über diverse Themen im Bereich Trans und Gaming. Und das so als einen kleinen Einblick zu bekommen und natürlich kennen solche Personen, die in einer bestimmten kleinen Untergruppe sind, manchmal oder oft auch andere, denen es ähnlich geht. So ein Einblick zu bekommen kann natürlich hilfreich sein, aber so zu sagen, dass es so ein essenzielles Ding ist, um eine Kompetenz, ein Thema auszusetzen, ist, glaube ich, nicht universell ein guter Weg. Das nur als mahnendes Wort. Gar nicht mal in deinem Fall jetzt speziell, aber auch, weil ich es in letzter Zeit häufiger mal mitbekomme, dass jemand sagt, wenn du nicht... bist oder hast, dann darfst du nicht mitreden. So kurze Vorgeschichte, ich bin Typ 1 Diabetiker, womit ich auch den Umständen entsprechend klar komme. Irgendwann war es so weit, ich habe meine Frau kennengelernt und auch geheiratet, klar kam irgendwann die Frage nach Kindern und wir haben uns gemeinsam, trotz des Risikos von circa 4 Prozent, je nach Studie für Kinder entschieden. Nur mal ganz kurz, das ist ja schon ein kleines Risiko. Klar, 4 Prozent klingt nicht viel, aber das würde bedeuten, dass bei der Vorbelastung, nenne ich das mal, die du hast, hätten das alle Eltern in einer Schulklasse, dann hättest du bei eins von den Kindern, dann hätte du dieselben Symptome, so würde dann quasi die Krankheit erben. Das ist jetzt nicht extrem wenig, das ist durchaus schon ein realistisches Risiko. Nun, das ist nun, nee, das nun ist

jetzt 2 Jahre her, ist es so weit gekommen, dass unsere Große auch einen Typ 1 Diabetes entwickelt hat. Meine Frau kommt damit überhaupt nicht klar. Was auf der extreme Beziehungsprobleme sorgt aktuell so weit, dass wir kurz vor der Trennung stehen, aber das soll nicht das Thema sein. Aber für den Kontext wichtig, denke ich. Ich glaube, das wird unweigerlich auch mit Thema sein. Sie verweigert sich jeder Schulung, Weiterbildung, obwohl gerade bei unserer Krankheit Wissen wirklich Macht ist und sie ja im Vorfeld wusste, dass das Risiko besteht. Jetzt zu meiner eigentlichen Frage, wie so stellen manche Menschen bzw. Partner schrägstrich Eltern, wenn sie mit einer Krankheit konfrontiert werden, so komplett auf Durchzug? So würde die Krankheit verschwinden, wenn man sie ignoriert. Ich glaube, den Teil hast du quasi schon für dich selber beantwortet, als würde es halt verschwinden, wenn man das ignoriert. Solltest du diese Fragen nicht beantworten können, schrägstrich wollen eine andere, ist dir bewusst, wie sehr du eigentlich die deutsche Gimmingszene geprägt hast? Ich glaube, da gibt es welche, die die mehr prägen und geprägt haben. Aber wenn ich einen kleinen Anteil habe im positiven Sinne und egal, wie klein der sein mag, wenn er positiv ist und ein bisschen was wert, dann freue ich mich darüber. Ich glaube, dass natürlich, ja, vielleicht spielt das eine Rolle, was du schrägst, wenn man nicht hinguckt, dann existiert das Problem nicht. Ich glaube auch, dass es manchmal schwierig ist, sich mit einer Situation halt abzufinden. Du sagst aber, jetzt sind zwei Jahre vergangen und das ist eine Situation, in der muss man sich damit abfinden. Ich glaube, was eines der Probleme sein könnte, das ist jetzt nur meine sehr unfachmännische Meinung, wo ich wieder mal sage, bitte holt euch im Zweifelsfalle Zusammenrat von Fachleuten. Das ist wichtig für euch beide, dafür, dass ihr möglicherweise hoffentlich eure Beziehung kitten könnt und das ist definitiv wichtig für euch im Umgang mit eurem Kind, unabhängig davon, ob ihr die Beziehung kitten könnt oder nicht. Was ich glaube, ist, dass zum einen deine Frau oder ihr beide vielleicht so ein bisschen das Risiko unterschätzt habt, dass ihr gesagt habt, na gut, das klingt so wenig, 96 Prozent, dass es nicht passiert, wird schon nicht uns treffen. Und zum zweiten habe ich so ein bisschen das Gefühl, als ob sie vermutlich unbewusst dich dafür verantwortlich macht,

weil du bist ja derjenige, der dieses Risiko quasi mit in die Beziehung gebracht hat und es ist damit quasi mehr oder weniger deine Schuld. Ich will nicht sagen, dass sie das so ausformulieren würde, ich glaube nur, dass das so ein bisschen im Hinterkopf ist. Es gibt ja auch ganz, ganz viele Situationen, in denen Eltern sich die Aufsicht mal über ein Kind teilen, also damit will ich nicht sagen, dass sie getrennt leben oder so, manchmal passt der Papa gerade auf das Kind auf, manchmal passt Mama auf. Und dann macht das Kind irgendwas Blödes, wo es sich irgendwie verletzt oder sonst was und unabhängig davon, dass das beiden Elternteil in der Situation ganz genau so passiert wäre, weil sie keine Ahnung gleichermaßen unaufmerksam gewesen wären oder es mehr oder weniger unvermeidbar war, ist es vermutlich manchmal so, dass dann der eine Elternteil, der eben gerade nicht da war, dem anderen Elternteil den Vorwurf macht, du hast diesen Fehler begangen. Und das wäre sogar etwas, wo man sagen kann, da hat derjenige oder diejenige vielleicht sogar noch ein Stück weit recht. Ich glaube, dass das eine Rolle spielt oder spielen kann zumindest. Es kann natürlich auch völlig andere Gründe geben, das weiß ich nicht. Vielleicht hat sie irgendeine traumatische Situation in ihrer eigenen Vergangenheit oder Familie gehabt, die dafür sorgt, dass sie nicht damit umgehen kann. Ich weiß halt auch nicht, inwiefern es nach der Schwangerschaft möglicherweise zu emotionalen Schwierigkeiten gekommen ist zwischen Mutter und Kind. Das sind halt alles Dinge, die mal passieren können und wo ich definitiv überhaupt keine Experte für bin. Ich weiß nur, dass es halt nicht immer so einfach ist, dass man sagen kann, da stellt jemand nur auf Durchzug. Nichtsdestotrotz ist aber so, mein Lieblingsansatz ist immer der, es hilft nicht, nach einem Schuldigen für ein Problem zu suchen, es hilft nur nach einer Lösung für das Problem zu suchen. Und das ist der wichtige Teil. Es ist völlig egal, warum, was, wie, dazu gesorgt hat, dass ihr in einer Situation seid, die ihr natürlich gerne vermeiden würdet oder vermieden hättet, sagen wir es so. Jeder möchte natürlich, dass das eigene Kind nach Möglichkeit gesund ist und ihm nie was zustößt. Die meisten Eltern würden vermutlich sagen, wenn du die Krankheit X statt dem Kind mir geben könntest, egal wie es mir selber sonst geht, ich würde sie sofort nehmen. Aber so funktioniert das Leben halt nicht. Es ist halt

kein Wunschkonzert. Und das ist erstmal der allerwichtigste Schritt. Also, ob sie dann nun irgendwelche Vorbehalte oder sonst was hat, aber sie sieht sich gerade in der Realität gegenüber, wo ihr Kind eine Krankheit hat, die gewisse Gefahren auch noch mit sich bringt und ein hohes Wissen verlangt, glaube ich, von denjenigen, die, ja, die Eltern, die halt damit umgehen müssen, ob es irgendwelche Dinge gibt oder irgendwelche Warnzeichen, wo man vielleicht schnell zum Arzt muss oder in irgendeiner anderen Art und Weise reagieren muss. Und das ist halt mega wichtig, um sicherzustellen, dass es eurem Kind auf Dauer so gut geht, wie es halt möglich ist. Und da hilft es nicht, auf Durchzug zu stellen. Viel mehr kann ich dazu eigentlich gar nicht sagen. Also, außer dass ihr vermutlich gemeinsam irgendwie einen Weg finden müsst und vielleicht eine dritte, nicht eine dritte, sondern vielleicht dritte einschalten müsst, um dieser Lösung näher zu kommen. Wenn es wirklich nur das wäre, dass ihr euch ein bisschen auseinander gelebt habt und dass sie, solange ihr noch zusammen seid, irgendwie das ganze Thema so ein bisschen auf deinen Schultern lasten lässt, vielleicht weil sie sich denkt, der kennt sich damit besser aus als ich, dann ist das eine Sache. Auch das lässt sich möglicherweise herausfinden. Vielleicht ist es auch so, dass sie davon ausgeht, dass du so eine hohe Kompetenz bei diesem Thema hast, dass sie Angst hat, da irgendwas falsch zu machen. Aber sie wird nicht umhinkommen, sich mit dieser Krankheit auseinanderzusetzen und quasi so einen Notfallplan zu haben, was eben möglicherweise für sie wichtig ist, zu sehen, Anzeichen zu erkennen, möglicherweise Probleme oder Zustände zu erkennen, die kritisch werden können und so weiter und so fort. Ich glaube, auch da empfehle ich, im zweiten Fall, geh mal zu deinem Allgemeinmediziner und sprich mit dem darüber oder mit der Allgemeinmedizinerin und lass dir da Tipps geben, was die besten nächsten Schritte sein könnten. Ich wünsche euch auf jeden Fall viel Glück und viel Erfolg, dass es dem Kind möglichst gut geht. Hallo Barlow, was hältst du von der Aussage? Wenn alle so wären wie ich, dann wäre die Welt ein besserer Ort. Alles eine gute Besserung und danke für deinen Content. Das ist insofern eine ganz lustige Aussage, weil sie natürlich erstmal so total trivial klingt und die mehr du darüber nachdenkst, desto weniger ist es eigentlich, weil sie so ganz viele verschiedene Dinge eigentlich beinhaltet.

Zum einen beinhaltet sie, dass jeder von sich glaubt, die Welt zu einem besseren Ort zu machen oder viele das vielleicht von sich glauben. Und von denen, die es nicht glauben, die vielleicht denken, ich bin kein Gewinn für die Welt, die liegen vielleicht sogar häufiger falsch, als die, die davon ausgehen, dass sie der größte Gewinn für die Welt sind. Und so ein bisschen spielt vermutlich auch so dieser Daninkrügereffekt rein, der eigentlich diese Kompetenzen und das übermäßige Einschätzen der eigenen Kompetenz betrifft, aber vermutlich auch dieses übermäßige Einschätzen der eigenen Moral. Ich kann mir vorstellen, dass das auch so ist. Und dazu fällt mir halt ein, dass ein Großteil der Menschen, die die schlimmsten Verbrechen der Menschheitsgeschichte gemacht haben, das gemacht haben, weil sie geglaubt haben, die Welt damit insgesamt zu einem besseren Ort zu machen. Sie haben sich halt gedacht, das ist der Preis, den wir bezahlen müssen. Wir müssen jetzt gegen einen Feind kämpfen, aber der Feind ist so schlimm und wir sind um so vieles besser, dass die Welt dadurch ein besserer Ort ist. Glaubenskriege sind auch ein gutes Beispiel dafür. Wenn man so sehr davon überzeugt ist, dass der eigene Glaube der richtige ist und alle anderen im Prinzip auf gerade Weg in Richtung Hölle oder sonst wohin sind, das ist ja nicht nur der christliche Glaube, der diverse Glaubenskriege mit sich gezogen hat, dann sind das Menschen, die es unglaublich gut meinen und die damit unglaublich viel Schaden anrichten. Und dann gibt es natürlich noch welche, die unbeabsichtigt unglaublich viel Schaden anrichten. Da muss ich immer, den habe ich auch schon mal erwähnt, ich glaube, der hieß Thomas Mitchley Junior, der Erfinder der Chlor-Kohlenwasserstoffe und des Verbleiten Benzins, der auch zunächst mal dachte, etwas sehr Positives erfunden zu haben und die Welt zu einem besseren Ort zu machen und dann quasi für zwei der größten Probleme, der zumindest mal so 70er, 80er, frühe 2000er oder so zu sorgen, wo quasi die Generationen nach ihm damit beschäftigt waren, die Schäden auszubessern, für die er verantwortlich war. Und ein anderer weiterer Teil ist so dieses, was wir schon häufiger hatten, dieses Filterblasendingen, dass man sich halt mit Leuten umgibt, die möglichst viele gedankliche und idealistische, manchmal auch, oft sogar auch, Gemeinsamkeiten mit einem haben und dass alle davon ausgehen, dass was sie tun, die Welt zu einem

besseren Ort macht. Auch wenn wir da wieder dieses politische Spektrum abgehen, ob nun von ganz links bis nach ganz rechts, keiner von denen glaubt, dass er im Grunde genommen etwas Böses denkt oder macht. Die gehen alle davon aus, dass sie die Welt extrem verbessern und wenn sie etwas machen, das in Anführungsstrichen böse ist, zum Beispiel Gewalt anwenden oder so, dann nur, weil es notwendiges übel ist, um die Welt zu einem besseren Ort zu machen. Wir werden in Kürze nochmal ein anderes Thema haben, was in eine ganz ähnliche Richtung geht, dann vielleicht mehr dazu. Aber ja, ich glaube, dass viele das denken und ich glaube, dass das vermutlich eines der größten Probleme ist. Hi Barlow, wie erkennst du einen Cheater? Meine Herangehensweise ist wie eine Raumfahrt. It's never aliens until they are. So suche ich immer zuerst nach einer anderen Erklärung für auffällige Spieler. Also stellt sich heraus, dass ein Battlefield-Spieler, welcher im Fundament eines Gebäudes saß und fröhlich an der umliegenden Spiel der Spieler kiltte, kein Cheater war, sondern nur einen Bug nutzte, mit dem er durch den Boden glitschen konnte und dann daraus schießen. Das ist natürlich interessant. Ich dachte, dass dann, wenn er in den Boden geglitscht ist, dass der Boden halt eine Korrektur, eine Kollisionsabfrage hat, der dann einfach nur jetzt nichts schießen kann. In 15 Jahren Online-Gaming sind mir so nur eine Handvoll echter Cheater aufgefallen. Jemand, der in The Division in Godmode unterwegs war, ein Dungeon-Grind-Bot in Nethersturm World of Warcraft (WoW), jemand, der im Spiel BoTS einen Endboss zum Anfang eines Levels ruft und One-Hitted. Alle anderen mir aufgefallenen Spieler nutzten Glitches und Bugs. Das führt mich zu meiner zweiten Frage. Sind Bug-User und Glitch Nutzer Cheater? Machen wir erstmal das Letztere. Nicht unbedingt, aber sie können es sein. Also es ist durchaus möglich, dass jemand, der Bugs used, in das fallen würde, was ich einen Cheater nenne, der sich darüber einen so über Gebühr großen Vorteil verschafft, der ohne das Nutzen dieses Bugs oder Exploits nicht zu erlangen wäre, dass es quasi mit Cheaten gleichzusetzen ist. Die nächste Frage ist, wie würdest du sonst Cheaten definieren? Ist Cheaten nur etwas, was mit Third-Party-Software funktioniert? Vermutlich nicht. Wenn du einen Cheat-Code eingeben könntest, kann man natürlich in heutigen Spielen nicht,

aber früher konnte man das in Singleplayer spielen, dann ist das ja letztendlich auch nur ein Exploit. Also du nutzt etwas, was du im Spiel eingeben kannst, dafür, dass du einen Vorteil hast. Und von daher, ja, also Exploits können das sein, was sich so im weitesten Sinne als Cheater, im Sinne von einem Spieler, der sich unfaire Vorteile verschafft, gleichkommen. Und die Frage, warum man sie erkennt, ich glaube, das hat so ein bisschen mit der Herangehensweise zu tun. Es gibt halt, glaube ich, Spieler, die das Gefühl haben, als Erstes, wenn sie verlieren, einen quasi, einen Schuldigen dafür finden müssen, der idealerweise natürlich nicht sie selbst ist und der noch mal idealerweise sich irgendwelcher unfaire Mittel bedient hat. Denn dann kann man sich halt so quasi moralisch auf der ganz sicheren Seite fühlen. Man selber hat nichts oder nicht viel falsch gemacht und der andere hat zudem noch gecheatet. Und ich glaube, die sinnigste Art und Weise ist herauszufinden, ob irgendwo Cheater unterwegs ist, ist zu versuchen, eine Erklärung zu finden, ohne dass irgendwelche Cheats involviert sind. Wenn jemand irgendwie eine unglaubliche Kill-Death-Ratio hat bei einem Spiel, ob nun jetzt bei einem Battleground in [WoW](#) oder sonst wo, dann ist die einfachste Erklärung dafür, dass er gut schießt und gut spielt. Das ist die einfachste und offensichtlichste Erklärung. Erst wenn ich in eine Situation komme, wo ich sage, jetzt passiert mir wiederkehrend etwas oder häufiger etwas, was ich nicht mehr mit einfach nur gut schießen erklären kann, dass er irgendwo aus Situationen mich trifft, wo er mich gar nicht treffen oder sehen können sollte, dann wäre es irgendwie den Schritt weiterzugehen, was könnte ein weiteres Problem sein. Das Problem ist halt nur dabei, dass vielen Leuten die notwendigen Informationen dazu fehlen, manchmal oder sie gar nicht versuchen, die zu finden, was eine legitime Erklärung für etwas war oder ist, was sie im Spiel beobachtet haben. Und deswegen glaube ich halt, dass es manchmal dazu kommt, dass Spieler sehr leicht dazu neigen, alles, was um sie herum passiert und was sie sich nicht sofort unmittelbar erklären können, als Cheating zu betrachten. So ein bisschen so wie so Ufologen, genauso wie du halt sagst, Never Aliens und so weiter und so fort. Also manche Leute versuchen, sobald sie etwas sehen, was sie sich nicht unmittelbar erklären können, immer irgendeine übersinnliche oder übernatürliche Erklärung zu finden. Anstatt zu

sagen, können wir alles andere an logischen Erklärungen ausschließen oder an logischen und nachvollziehbaren Erklärungen. Meistens ist es natürlich so, nein, sie haben noch nicht mal ansatzweise versucht, alle logischen Erklärungen auszuschließen, sondern sie sind direkt über den Schritt, da passiert irgendetwas Komisches hinzu, es muss etwas Übernatürliches oder Übersinnliches sein gekommen. Und ein weiterer Punkt ist halt immer, ich glaube es ist Ockhams Racer, dass man die Antwort bevorzugen sollte bei mehreren, die am wenigsten Voraussetzungen oder am wenigsten Annahmen benötigt, um zutreffen zu können. Das kann halt auch immer hilfreich sein, auch in jeder Situation, dass man unabhängig vom Cheater findet oder nicht. Wenn ich halt davon ausgehen müsste, dass jemand zum Beispiel um zu cheaten x, y verschiedene Sachen gleichzeitig machen müsste, um überhaupt diese Situation zu erzeugen, dann kann ich mich halt fragen, halte ich das für ein realistisches Szenario. Ist allerdings insofern schwer zu beurteilen, dass wenn man diese ganzen Cheat-Softwares nicht kennt, es einem unglaublich schwierig fällt, nehme ich mal an, sich gewahrt zu sein, was die können oder nicht können. Der sehr leichte und der sicherste Weg zu erkennen, ob jemand cheatet, ist, wenn man den entsprechenden Cheat oder Bot oder sonst was selber kennt und benutzt hat und die Verhaltensweisen halt eins zu eins wiedererkennt. Da gibt es zum Beispiel auch diese lustigen Bot-Trains, die es manchmal in BGs gab, wo man halt fest, also wo man deutlich sehen konnte, dass das Spieler wie an der Schnur aufgezogen, exakt dieselben Routen gelaufen sind und exakt dasselbe gemacht haben und keine Multiboxer waren. Eine Erklärung, die ja noch im Rahmen des nicht cheaten, zumindest bei **WoW** gewesen wären, wären ja Multiboxing und wenn das halt alle Spieler von völlig unterschiedlichen Servern sind, kann man das meistens ausschließen, dass es Multiboxer sind. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht bitte weiter so. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#763: Zweckehen, Der Ergotherapie Kollege, Nicht hilfreiche Hilfe

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 763 und den Themen Zweckehen, der Ergotherapie-Kollege und die nicht hilfreiche Hilfe. Hey Barlow, mich würde deine Meinung zu folgendem Thema interessieren. Was hältst du von Zweckehen? Damit meine ich nicht die Stärkung eines Bündnisses zweier Königreiche, was für uns alle so extrem wichtig ist, so häufig vorkommt auch, sondern dass zwei Personen heiraten, damit sie im Falle von schwerer Krankheit, Tod oder ähnlichem über das weitere, ich nenne es mal Schicksal des Erkrankten, der Erkrankten, verstorbenen Person leichter bestimmen zu können. Andere ziehen die Ehe auch einfach aus steuerlichem Grund in Erwägung. Ist das ein falscher Ansporn, um eine Person zu heiraten oder ist der Grund für eine Heirat egal? Vielen Dank für deinen Content und alles Gute. Ja, das ist halt so eine Sache. Die Frage ist halt, was man glaubt, was unabhängig von rechtlichen, ich wollte gerade sagen Pflichten sind sie eigentlich meistens nicht, sondern von den Rechten, die es mitbringt, wofür eine Ehe da ist oder da sein sollte. Also wenn man wie ich zum Beispiel eine Partnerin hat, mit der man schon sehr, sehr lange zusammenlebt und das auch weiterhin vor hat, welche Wichtigkeit oder Notwendigkeit sollte da irgendwie auf persönlicher Ebene die Frage haben, ob man verheiratet ist oder nicht.

Einige von euch sind vielleicht gläubig und werden sagen, naja in meiner Religion ist das halt wichtig, deswegen möchte ich heiraten, okay. Und bei allem anderen wird es dann schon ziemlich dünn eigentlich, warum man das machen sollte. Und ich sehe ein riesengroßes Problem mit der Ehe, wenn die Ehe verglichen mit einer eehändlichen Gemeinschaft Vorteile bringt. Da sehe ich ein riesengroßes Problem. Das ist zum einen lange Zeit ein großes Problem gewesen für gleichgeschlechtliche Partnerschaften, die halt lange Zeit nur eheähnlich leben durften, aber natürlich auch von den Vorteilen profitieren wollten, die eine Ehe mit sich bringt und was ja eine der Hauptgründe war, warum das jetzt zumindest soweit ich weiß, größtenteils in den meisten Ländern möglich ist. Ich bin gerade nicht sicher, wie es in den United States of America (USA) ist, ob das dann auch Bundesstaaten unterschiedlich ist. Und das ist für mich ein riesengroßes Problem. Also nicht der Teil ist ein Problem, sondern das Problem, dass eine Ehe unglaubliche Vorteile mit sich bringt gegenüber der eehändlichen Gemeinschaft. Sowas wie hinterbliebenen Renten oder so gibt es nicht für eine eheähnliche Gemeinschaft. Auch was Unterhalt und Unterhaltszahlungen so betrifft, die gibt es auch nicht. Jetzt kann man sagen, dass es auch gut, dass es die nicht gibt, wenn man die allgemein nicht gut findet, okay. Dafür hat man aber in einer eehändlichen Gemeinschaft die gleiche Sorgspflicht. Wenn es darum geht, dass ein Partner arbeitslos ist oder so, dann ist halt die Frage, ob der andere jetzt bedürftig ist für X oder Y, zum Beispiel, keine Ahnung, irgendwann vielleicht mal Hartz IV, je nachdem wie lange ich nicht arbeiten kann. Und man sagt, du wohnst aber mit jemandem zusammen, der so gut verdient, ihr seid in einer Partnerschaft, hast du jetzt mal so Pech gehabt, kriegst du nichts. Und das ist ein Maßstab, der in der Ehe halt auch gilt, eine Verpflichtung, die in der eheähnlichen Gemeinschaft gilt, ohne irgendwelche Rechte mit sich zu bekommen. Und das gilt auch für Erbschaftsrecht, das gilt halt auch für, in meinem Fall ist es so, dass ich zum Beispiel die Kala, also meine Partnerin zumindest als Erstkontakt angeben kann bei einem Krankenhaus. Das ist jetzt bei mir jetzt gerade auch durchaus etwas, was eine große Rolle spielen kann. Ich bin mir zum Beispiel noch nicht mal sicher, ob ich in so den Fällen, wenn es darum geht, dass nur Familie und so

weiter ein Recht hat, unterrichtet zu werden, wenn ich das nicht hinterlegt habe oder nicht explizit gesagt habe, ob sie eine Chance hat, dann irgendwas zu machen, solange wir nicht verheiratet sind. Und das ist das Problem, was ich damit halt habe, mit diesem gesamten Konzept Ehe. Wenn es wirklich etwas wäre, wo es nur darum ging, entweder aus religiöser Überzeugung, diesen Bund einzugehen oder aus keine Ahnung, was für welcher sonst Überzeugung, was man halt sagt, ich möchte da jetzt eigentlich, ich mag das, dass wir jetzt den gleichen Nachnamen haben, ich weiß es nicht, dann habe ich nichts gegen die Ehe und nichts für die Zweckehe. Solange dem aber nicht so ist, solange man massive Vorteile davon hat, eine Ehe einzugehen, finde ich es halt problematisch. Finde ich richtig problematisch, weil das natürlich für viele Leute dafür sorgt, dass sie sich quasi genötigt sehen, diesen in Anführungsstrichen buntes Lebens zu schließen, was eigentlich überhaupt nichts sonst an ihrer Situation ändert, nur um eben von den entsprechenden Vorteilen profitieren zu können. Das ist Ehegattensplitting und Steuervorteile, weiß der Teufel was, was da alles dazu kommt ist, deswegen fände ich es ganz schön, wenn man das trennen würde, also wenn man sagen würde, entweder gibt es das für eheähnliche Gemeinschaften und Ehe gleichermaßen oder man sagt naja gut, aber eigentlich haben wir noch nicht so viel davon, wenn Leute eine eheähnliche Gemeinschaft haben, wobei ich sagen muss, als Staat hat man schon ganz gut was davon, wenn die Leute füreinander aufkommen müssen, weil man einiges in Geld spart und ein Teil der Vorteile dann eher daran knüpft, dass die Menschen zusammen Kinder haben und großziehen, weil das natürlich in Sachen Nachhaltigkeit für das Land schon sehr wichtig ist, dass Menschen sich auch weiterhin irgendwie vermehren und den Leuten, die das dann tun, auch den einen oder anderen Vorteil zukommen lässt, weil warum ich jetzt eine steuerliche Ersparnis haben sollte, nur wenn ich heirate meine Partnerin, das erschließt sich mir auch nicht, was nicht heißt, dass ich es nicht unter Umständen vielleicht irgendwann mal auch mitnehmen würde. Bislang war ich eher so auf der Seite, ich würde es nicht nur machen, wenn es entsprechende geldliche Vorteile gibt, ich kann aber auch verstehen, dass es sicherlich einige von euch vielleicht auch gibt, die halt sagen, diese Vorteile,

die wir davon haben, sind in unserer speziellen Situation so wichtig, weil wir vielleicht gerade keine Ahnung was ein Haus bauen wollen oder so, dass wir alleine deshalb schon eine Hochzeit in Erwägung ziehen. Hallo Onkel Barlow, nachdem ich jetzt einige BMZ gehört habe und du einige Moralgeschichten erzählt hast, ja vorgetragen, dachte ich, frage ich dich zu deiner Meinung, zu meiner Geschichte. In meiner Ausbildung zur Ergotherapeutin musste ich vier Praktika absolvieren, indem man jeweils von einem Anleiter, der mindestens fünf Jahre Berufserfahrung hat, machen. Moment, absolvieren, machen, gut. So landete ich in meinem letzten Praktikum in einer Kleinstadt, in einer kleinen Praxis für Ergotherapie, wo ich nach der Ausbildung meine erste Stelle angetreten habe. Das Team besteht aus insgesamt vier Therapeuten, meiner Chefin, einem anderen Therapeuten sowie meinem Anleiter, um den es heute geht und mir. Schon während des Praktikums ist mir aufgefallen, dass mein Anleiter auch vor Patienten über seine eigenen Leiden geklagt hat. Beispiel Frau B kommt nach einem Hirntumor und mehreren psychischen Leidens zur Nachbehandlung in unsere Praxis und der Anleiter sagt, oh, ich habe heute wieder so doller Rückenschmerzen. Er hat mir während des Praktikums auch nicht viel beibringen können, vieles musste ich mir selber beibringen. Auch stellte er mich bloß vor Patienten, als er mich als Lernende ins kalte Wasser springen ließ und ich plötzlich seine Patienten ohne Vorbereitung übernehmen muss mit dem Wissen, dass ich die jeweiligen Fälle aus der Schule nicht kannte. Da, ich muss ganz kurz einen Einschub machen. Das erste mit dem, er spricht über seine eigenen Leiden, ich versuche mal den positivsten Ansatz, dass er damit versucht hat eine Bindung zu einem speziellen Patienten zu schaffen, sodass sich so eine Nachvollziehbarkeit für den Patienten bietet. Das wäre der positivste Ansatz. Der negativste wäre, dass er seinen Job nicht so richtig macht und sich mehr um sich selber kümmert oder ablenken lässt von sich selbst und seinen Problemen als einen Patienten oder einer Patientin zu helfen, so wie du es beschreibst. Das nächste ist die Sache mit dem ins kalte Wasser schmeißen ohne Vorbereitung. Auch da stellt sich immer die Frage, ist es etwas, was ich durchgehen lassen kann, als jemanden eine Situation bringen, die für ihn ungewohnt ist, um ihn im Rahmen seiner Kenntnisse adaptieren zu lassen.

Ganz einfach, weil es vielleicht nicht immer so sein wird, dass du auf jeden Fall perfekt vorbereitet bist und ein bisschen lernen musst, das rauszuhören, was dir dein Patient mitgibt oder es ist wirklich ein, ich bin zu faul, ich habe keinen Bock gehabt, eine Übergabe zu machen und unprofessionell ist. Die beiden Fälle kann es natürlich immer geben. Ich gehe jetzt einfach mal davon aus, dass es der Negativere der Fälle ist, dass er sich selbst in den Mittelpunkt stellt und in dem anderen Fall eine durchaus bessere Übergabe nicht gemacht hätte, weil er keine Zeit, keinen Bock, keine Ahnung was irgendwie hatte. Dennoch fing ich nach meiner Ausbildung in der Praxis an, da ich mich mit der Chefin extrem gut verstanden habe und ich mir dachte, dass ich mit dem Anleiter nicht mehr so viel zu tun haben werde, da wir immer einzelne Patienten haben und ich davon ausging, meinem früheren Anleiter aus dem Weg gehen zu können. Da täuschte ich mich, denn es kam in einer Teamsitzung zu folgendem Vorteil, vor Fall, als wir einen Fall ansprachen, in dem wir diskutierten, ob wir einer Mutter mit Hartz IV helfen sollten, sagte er auf einmal, die soll sich mal braun anmalen, dann würde sie auch mehr Geld vom Staat bekommen. Ach, der Witz, geil. Wobei ich aber nicht, warum diskutiert ihr, ob er der Mutter mit Hartz IV helfen sollte? Das verstehe ich gerade nicht, was hat vier Hartz IV mit dem Helfen zu tun. Aber egal, gut. Jede Sitzung war so buff, dass niemand was sagte. Absichtlich hat ihn das nur bestätigt. Ebenfalls ist er im Network Marketing tätig, was zur Hölle. Wo drin exakt wollte er mir nichts sagen? Er wollte mich aber auch schon dafür gewinnen. Patienten hat er auch schon versucht, das ist auch hochgradig unprofessionell, oder? Wenn du quasi deinen, weiß ich nicht, Nebenjob oder Hobby versuchst, irgendwie bei Patienten zu verbandeln. Wenn er Patienten behandelt, sagte ihn zunächst immer erst einmal, welche Mineralstoffe ihnen fehlen würden und dass man alle Krankheiten damit heilen könnte. Ihr Kind hat ADHS, der hilft auf jeden Fall Zink. Selber denke aber, dass unser Zweitjob in unserem Berufsfeld nichts zu suchen haben sollte. Meiner Meinung nach sollte man ergotherapeutische Maßnahmen anwenden, statt alles auf Mineralstoffmangel zurückzuführen. Sein Meinungsbild lässt die eh schon schlechte Meinung von Ärzten über uns noch weiter sinken, obwohl unser Beruf zurzeit immer mehr Bedeutung findet in der Gesellschaft. Wie

stehst du zu solchen Kollegen? Wie kann ich in solchen Situationen auftreten, wenn diese noch einmal vorkommt? Ich will eigentlich mit so einer braunen Gesinnung nichts zu tun haben. Andererseits fühle ich mich in der Praxis und meinen Patienten, sowie der Chefin, sehr wohl und häufig sehen muss ich ihn ja auch nicht. Meine Chefin kann die wohl auch nicht rauswerfen, weil er wohl einen behinderten Status. 40 Prozent wegen einem erst abgerissenen, jetzt wieder angenähten Bein hat. Okay, Tipps sind gerne gesehen. Grüße und Kraft in der kommenden Zeit. Erst abgerissen, jetzt wieder angenähtes Bein? Das klingt als wäre ein Stofftier. Ich muss zugeben, dass ich mich in Sachen Behindertenstatus und Kündigungsschutz nicht auskenne, aber es kann ja doch nicht so sein, dass man jemandem, ob er behindert ist oder nicht, nicht aus seinem Job kündigen kann, wenn er nicht in der Lage ist, den professionell zu machen, oder? Also klärt mich auf. Die Situation, die ich bislang gehabt habe, da braucht es quasi überhaupt keine Begründung. Da hat man einfach gesagt, ja, Stelle wird eingespart, tschüss, mach's gut. Hat dann natürlich bedeutet, dass es eine Abfindung geben musste und so, aber das war es eigentlich. Also abgesehen davon, dass es natürlich eine Frist gab, mit der gekündigt werden konnte. Es wäre halt ziemlich dumm, wenn das gar keine Möglichkeit gäbe, jemanden nur aufgrund eines Behindertenstatus, obwohl er nicht geeignet ist, den Job zu machen, rauszuwerfen, weil das für mich als Arbeitgeber bedeuten würde, dass ich mir zweimal überlegen würde, ob ich jemanden mit so einem Status einstelle, wenn er nicht mal mehr Kompetenz in dem Job haben muss, um ihn weiter ausüben zu dürfen. Ich weiß es ehrlich gesagt nicht. Wie sieht das denn die Chefin? Das wäre mal die interessanteste Frage. Denkt sie, das ist alles kein großes Problem? Also man kann jetzt darüber natürlich streiten, dass eine Gesinnung, die er in einem Team-Meeting zum Ausdruck bringt, nicht schön ist, aber nicht unmittelbar seine Arbeit beschädigt. Das kann man ihm gegenüber, was ist ihm gegenüber? Das kann man halt noch anführen und zu sagen, das ist ein schweres Argument, das für eine Kündigung in Betracht zu ziehen. Aber er scheint ja auch etliche Dinge zu machen, die erheblichen negativen Einfluss auf seinen Job haben. Also von irgendwelchen Marketing-Abwerbeversuchen über das Behandeln sämtlicher Krankheiten mit

Mineralien. Ich bin mir jetzt nicht sicher, welche Methoden in der Ergotherapie im Detail angewendet werden. Aber du sagst ja, dass das unter anderem dazu führt, deiner Meinung nach, dass der Ruf von deinem Job zerstört wird. Also wenn er offensichtlich nicht in der Lage ist, seinen Job vernünftig auszuüben, dann keine Ahnung. Dann würde ich halt als sein Vorgesetzter ihn mir zur Brust nehmen und sagen, pass mal auf, ändere das bitte. Und wenn du das nicht änderst, dann werden wir nicht mehr länger zusammenarbeiten können. Übrigens auch nicht. Da müssen sich auch andere mit beschäftigen. Wie viel von dem Verhalten, was er an den Tag legt, potenziell so schädigend sind, dass man sich fragen kann, ob Abmahnungen in Frage kommen. Das müsste auch dann sein Vorgesetzter wissen. Ansonsten kann ich sehr gut verstehen, dass man mit demjenigen nicht zusammenarbeiten würde. Wenn es sich nicht vermeiden lässt, dass er weiterhin angestellt bleibt dort, dann würde ich zumindest versuchen, dafür zu sorgen, dass ich möglichst wenig mit ihm zu tun habe und dass er bei allgemeinen Teambesprechungen dann möglicherweise auch nicht das gleiche Mitspracherecht hat wie andere. Wenn das so offensichtlich irgendwie eingefärbt ist, sowohl von Gesinnung als auch von Inkompetenz und Nebenjobs, dann wäre das vielleicht auch ein Weg. Aber was heißt ein Weg? Ein kleiner Punkt, um die Schäden, die er da möglicherweise anrichtet, zu mitigieren. Hallo Onkelchen und beste Genesungswünsche. Vielleicht hat mich ein Tweet zum Sky Ticket Log dazu inspiriert. Aber beim drüberlesen hat es mich schon genervt. Was denkst du, treibt unsere Mitmenschen wiederholt du diesen kontraproduktiven Hilfestellungen an? Das sind WoWs. Es stellt eine Frage zu Klassenmechanik, bzw. es wird, nee, es ist einem Talent, nee, es ist einem Talent. Und das Antwort kommt, jeder misst von Wechsel die Klasse oder Spiel ein anderes Talent. Oder man fragt zu einer technischen Lösung, zu einem Login Problem und wie eben bei dir kommen zig Antworten auf alles, nur nicht die Lösung dieses Problems. Glauben Sie, dass es hilfreich ist, dass auf diese einfachsten Lösungen noch keiner gekommen ist, wollen sie trollen, halten diese Leute das für lustig? Was denkst du ist die Hauptmotivation dahinter und was heißt du von solchen Antworten? Ja, also die Situation folgende. Ich habe einen PC, an dem ich gerne Sky gucken wollte. Ich wollte halt nebenbei

zocken und am PC gucken. Ich habe sogar drei Monitore. Und alles cool, nur wenn ich den Sky Client starte, kann ich mich mit Sky Client nicht einloggen. Wenn ich den Sky Client starte, warum auch immer es keine Website gibt, auf der man gucken kann, wie bei der Zone, nein, man muss sich einen eigenen Client runterladen, also eine eigene Software nur um Sky gucken zu können. Wenn ich die starte, dann kommt ein Button, der mich auf die Website von Sky schickt. Wenn ich auf die Website von Sky gehe, kann ich dann auf das Programm, was ich sehen möchte, wenn ich das anklicke, dann springt er quasi wieder zurück zum Client und zeigt mir im Client eine Fehlermeldung an. Danach muss ich mich auf der Website ausloggen, wieder einloggen, wieder auf das Programm gehen, das ich schauen möchte, es anklicken und dann wird es fehlerfrei in dem Client, den ich vorher schließen muss, angezeigt. Manchmal kann man sich einen Zwischenschritt sparen, manchmal reicht es auch aus, sich unmittelbar auf der Website aus und wieder einzuloggen. Nur ändert es nichts daran, dass der optimale Weg wäre, den Client zu starten, sich dort einzuloggen und zu schauen oder sogar einfach nur auf der Website schauen zu können. Und das habe ich halt gepostet und habe Sky darin getaggt oder Sky Ticket darin getaggt und dann kamen ganz viele Kommentare dazu, von denen die wenigsten ansatzweise hilfreich waren. Und ja, es ist manchmal schon sehr, sehr anstrengend, wenn halt jemand schreibt, kündige Sky Ticket, das ist scheiße, dann kann ich nur sagen, ich weiß, dass es scheiße ist, aber es ist halt die einzige Möglichkeit, die ich habe, das Spiel, zum Beispiel von meiner Mannschaft, legal zu gucken. Also es zu kündigen, löst mein Problem nicht, ganz einfach gesagt. Und wenn das jetzt einer geschrieben hätte, hätte ich sagen können, na gut, das ist einer, der sich Luft machen wollte, aber ich glaube, die Hälfte der Antworten waren, kündige das, also etwas, was das Problem nicht löst. Wieder andere haben Lösungen gehabt, die das Problem auch nicht löst, weil sie halt gesagt haben, guck das auf einem anderen Gerät. Ich habe gesagt, ja, das kann ich, aber meine Aufgabenstellung ist ja, ich möchte es auf meinem PC gucken. Und da ist, guck es auf einem anderen Gerät, ebenfalls keine Lösung. Und die Hälfte hat, glaube ich, auch überhaupt nicht durchgelesen, was ich geschrieben habe, weil ich halt genau den Prozess

beschrieben habe, dass ich es auf meinem PC gucken kann, aber dieser Login Prozess mit dem Client starten, Client killen, einloggen, ausloggen, halt extrem unpraktisch, unwirklich und umständlich ist. Es dauert halt keine Ahnung, was, eine Minute, bis ich eingeloggt bin, wo ich auf jeder anderen Streaming Webseite, mit Auto-Login quasi Webseite aufrufen, auf Play klicken und direkt im Programm bin. Das haben dann viele auch nicht durchgelesen und meinten, ja, aber wenn du es ja nicht gucken kannst, und ich sage, ja, ich kann es doch gucken, ich habe doch geschrieben, was das Problem ist, ich kann es gucken, nur der Login Prozess ist bescheuert. Und ich glaube, ein oder zwei Lösungsansätze gab es, die zumindest in der richtigen Richtung gingen, wo einer sagte, kann es sein, dass man die Cookies gelöscht hat oder versucht man in anderen Browser. Das ist auch nicht optimal, die Lösung, aber ich habe mich schon daran gewöhnt, auch bei anderen Sachen jetzt plötzlich Edge nutzen zu müssen, Microsoft Edge und nicht mehr Chrome, weil auch Game Pass von der National Football League (NFL) da nicht einwandfrei funktioniert, bei mir zumindest. Und ja, ich weiß es nicht. Also manchmal ist es natürlich so, wenn Leute bewusst eine lustige Antwort geben wollen, sagen, hast du schon mal mit Aus- und Wiedereinschalten probiert, die Fans von IT-Crowd werden den gern kennen, kann ich auch drüber schmunzeln, ist schön und gut, was lustiges zu schreiben, aber so komplett unproduktive Antworten von Leuten, die sich nicht mal das exakte Problem durchlesen, das macht mich wahnsinnig, das macht mich absolut wahnsinnig. Und manche muss natürlich auch sagen, vielleicht verstehen sie das Problem gar nicht. Entschuldigen Sie eine Sekunde, ich habe einen trockenen Mund, ich muss gerade einen Schluck trinken. Ja, da muss man vermutlich nachsichtig sein, wenn man davon ausgeht, sie haben das Problem wirklich nicht verstanden und nicht, sie haben es einfach nicht richtig gelesen, was halt auch manchmal der Fall ist. Und ich versuche halt immer, die Probleme so genau wie möglich zu beschreiben, damit dieser Fehler halt nicht so häufig vorkommt. Eine andere Sache, die ich halt hatte, war, dass ich gesucht habe nach einer Push-to-mute-Funktion für Teamspeak. Also Push-to-mute ist genau dasselbe wie Push-to-talk, nur halt der gegenteilige Effekt. Bei Push-to-talk, solange du die Taste gedrückt

hältst, kannst du sprechen, lässt du sie los, geht es nicht mehr. Push-to-mute ist genau das Gegenteil, die Reusbertaste nennt man es beim Radio. Solange du sie gedrückt hältst, ist dein Mikrofon ausgeschaltet. Das ist nicht dasselbe wie ein Mikrofon-Toggle. Mikrofon-Toggle ist halt, einmal drücken ist Mikrofon aus, nochmal drücken ist Mikrofon an. Und der große Nachteil vom Togglen des Mikrofons ist, wenn man vergisst, das zweite Mal zu drücken, dann bleibt das Mikrofon halt aus. Und deswegen ist mir halt Push-to-mute so wichtig, weil ich das auf allen Systemen, die ich benutze, beim Discord, beim OBS, mit dem ich immer aufnehme und streame und dann eben auch bei Teamspeak gleichermaßen nutzen und auf die gleiche Taste gelegt habe. Das heißt, wenn ich mal gerade husten muss oder die Nase hochziehe oder rülpfen muss oder irgendwas anderes und gerade in der Nähe der Maus bin, ich habe so eine Maustaste gelegt, dann kann ich die Taste halt drücken und alles ist gut. Und auch da ist es dann halt so gewesen, dass es ganz ganz viele Antworten gibt, die nur die Hälfte so gelesen oder verstanden haben. Aber da habe ich zumindest sehr schnell eine gute Lösung gefunden und bekommen. Manchmal ist es glaube ich auch, dass Leute einfach nur irgendwie hilfreich sein wollen und einfach nur gerne etwas dazu beitragen, ob es jetzt unmittelbar hilft und nicht. Und das kann man ihnen auch nicht immer verübeln. Also wenn es natürlich komplett unproduktiv ist, ein Stück weit schon. Aber dass jemand halt bei sehr so ganz vage gestellten Fragen oder Problemstellungen halt dann so seinen Senf dazu gibt, das finde ich halt verständlich. Nur je konkreter die Problemstellung ist, desto weniger hilfreich ist halt irgendwie so ein ich habe zwar keine Ahnung, aber Statement. Ja, es ist ein lustiges Phänomen. Ich glaube, in Foren kennt man das ganz ganz häufig. Das Schlimmste ist immer bei Foren, wenn es heißt, Suchfunktion nutzen und closed. Und du hast die Suchfunktion einfach 17 Millionen mal benutzt und nichts gefunden. Oder die Beiträge der Suchfunktion sind wiederum Beiträge, die so ähnlich sind wie dein Problem, aber eben nicht dein Problem, aber so ein Moderator musste sich halt wieder aufspielen und den Thread closen. Ich finde, man müsste Moderatoren in Foren dazu verpflichten, wenn sie sagen, die Suchfunktion nutzen, den entsprechenden Beitrag, den sie meinen, damit finden zu können,

auch zu verlinken. Denn ich glaube, das ist in vielen Fällen auch einfach nur so ein bisschen faul. Also klingt wie, was ich schon mal gehört habe, mache ich zu und habe wieder meine Adminrechte gebrauchen dürfen. So. Ich bin gerade überwinden, waren wir schon durch? Nee, wir waren noch nicht durch. Doch, wir waren durch, das sind die Zwecke ihn wieder. So, ja, ich danke euch für eure Zusendung. Macht bitte weiter so. Und immer einfach als Kommentare unter das aktuellste Video posten, wenn ihr Fragen oder Themenvorschläge habt. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#764: Eifersucht, Geschenkter Gaul, WoW-Prominente

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 764 und den Themen Eifersucht, Geschenktergaul und World of Warcraft (WoW)-Prominente. Hallo Onkel Barlow, in der 750. Folge habe ich es nun endlich geschafft, mir ein Herz zu fassen und eine Frage zu stellen. Wie ist es überhaupt nicht mehr im Kopf geblieben, dass 750 eigentlich auch ein ganz schönes Jubiläum ist? Vielleicht findest du sie ja interessant genug für ein BMZ. Ein Tipp übrigens, Barlow's Meinung zu. Nicht Brandmeldezentrale? Hm. too long; didn't read (TLDR), Eifersucht in der Beziehung. Ich bin mit einer Freundin inzwischen seit zweieinhalb Jahren zusammen, wir kennen uns seit drei Jahren und sind seit circa einem Jahr verlobt. Okay, okay, vor drei Jahren kennengelernt, dann nach einem halben Jahr zusammengekommen und seit einem Jahr verlobt. Gut, ich habe eine sehr gute Freundin in meinem derzeitigen Wohnort Hannover, wo meine Freundin und ich uns ebenfalls eine Wohnung seit zwei Jahren teilen. Gut, also auch recht schnell nach dem zusammengekommen sein, auch zusammengezogen, ein halbes Jahr danach. Gut. Jedes Mal, wenn ich muss, muss es immer so ein bisschen für mich wiederholen, so ein paar Eckpunkte, weil gleich noch Namen ins Spiel kommen und dann bin ich immer total raus, weil ich total kacke bin, mir die Namen zu merken. Und das

sind Fake-Namen, also nehme ich an. Jedes Mal, wenn ich mich mit besagter guter Freundin treffe, nennen wir sie Hildegard, ja, das ist ein glaubwürdiger Name, wenn ich davon ausgehen würde, dass eine gute Freundin 72 ist. Aber gut, Hildegard ist die Freundin, Hildegard, ich brauche eine Eselsbrücke für Hildegard, habe ich gerade nicht. Habe ich abends Diskussionen mit meiner Verlobten. Meistens treffe ich mit Hildegard einmal alle zwei bis drei Wochen zum Kaffee trinken in der Stadt und ein wenig shoppen. Vermehrt in der Weihnachtszeit, weil wir dort für unsere jeweiligen Partner schräg die Familie Geschenke kaufen und Ideen austauschen. Am Rande der kleine Hinweis, dass Hildegard bereits seit fünf Jahren in einer festen Beziehung ist und die beiden seit einigen Wochen ebenfalls zusammen wohnen. Okay, ich habe noch nicht verstanden, warum deine Freundin sauer ist. Habe ich das richtig gelesen? Jedes Mal, wenn ich mich treffe, hast du Diskussionen mit der Verlobten. Ich schließe daraus, dass sie darüber nicht glücklich ist. So, dass sie nicht über irgendwas völlig anderes diskutiert, über Hildegards Frisur und wie man diese toll hinkommen kann. Gut, aus Vereinfachungsgründen nennen wir nun meine Freundin Greta. Gerda, Entschuldigung, Gerda. Gerda und Hildegard. Und auch Gerda und Gardner so nah beieinander. Gerda ist die Freundin. Gerda ist die Freundin. Gerda, Hildegard. Als Gerda und ich in unsere erste Wohnung gezogen sind, hat Hildegard mit einer Freundin von Gerda zusammen das Bad geputzt. Hildegard mit der Freundin von Gerda. Also die Bekannte mit einer Freundin deiner Freundin. Gut, haben das Bad geputzt. In dieser Situation hat Hildegard der Freundin wohl erzählt, dass die Beziehung mit Gerda und mir eh nicht lange hält und warum wir überhaupt zusammenziehen würden. Gerda und du in die erste Wohnung gezogen. Habt ihr schon zwei verschiedene Wohnungen in der kurzen Zeit gehabt? Okay. Erste Wohnung. Wir erinnern uns, das war nachdem ihr ein halbes Jahr zusammen wart. Seid ihr direkt in eine Wohnung zusammen gezogen? Okay. Und sie hat gesagt, sie glaubt, dass es nicht lange hält. Das hat die Freundin Gerda natürlich erzählt. Wie man es denn so macht, wenn einem etwas mit einem Siegel der Verschwiegenheit gesagt wird. Aber ist es ja nicht immer. Manchmal sagt man es ja auch, damit es weiter erzählt wird. Weshalb Hildegard seitdem bei Gerda unten durch ist. Ich

habe Hildegard natürlich angesprochen, was sie selbstverständlich verneinte. Okay, mir gegenüber erzählt Hildegard, wie sehr sie uns das Glück gönnt und wie sehr es sie freut, dass Gerda und ich zusammen gefunden haben. Das schließt sich ja nicht aus. Man kann ja glauben, dass etwas nicht lange hält, aber trotzdem sagen, ich finde das gut. Ja, wenn du zum Beispiel keine Ahnung hast. Einen Poster mit Kaugummi festmachst, dann findest du es gut, dass es da hängt, glaubst aber nicht, dass es da lange hält. Okay, das wäre nicht das beste Beispiel. Ihr wisst, was ich meine. Wenn ich jedoch zum Beispiel auf Feiern nicht dabei bin, erzählt mir Gerda im Nachhinein, dass Gerda und Hildegard keine Kommunikation zueinander finden, weil beide extrem verschiedene Ansichten, Interessen, Meinungen und Kommunikationsarten haben. Gerda zum Beispiel tanzt gerne ihren Text und Hildegard singt ihn stattdessen. Hildegard ist eher negativ-sarkastisch eingestellt, Gerda wiederum offen, herzlich und ehrlich. Es ist schon mal interessant, wenn du eine Freundin, eine Bekannte hast, die du als das Gegenteil von offen, herzlich und ehrlich bezeichnest. Nebenbei bemerkt, der Freund von Hildegard ist auch seit langem eifersüchtig auf mich, wenn ich mich mit ihr treffe. Weshalb zum Beispiel Hildegard es ihm bis vor zwei Monaten nie erzählt hat, dass ich mich mit ihr treffe. Jedes Mal, also wenn ich mich mit Hildegard treffen will, gibt es Abendsdiskussionen darüber, ob dies hätte sein müssen, von Gerda aus, von deiner Freundin aus. Was wir denn gemacht haben, alte Narben kommen wieder hoch. Moment, welche alten Narben? Geht es nur um das eine Mal, wo ihr gerade frisch zusammengezogen seid und sie sagt, sie glaubt nicht, dass das lange hält oder gibt es noch mehr Narben? Ich möchte mehr Narben wissen, wenn es mehr Narben gibt. Einmal kam ich eine Stunde später als verabredet nach Hause, 20 Uhr statt 19 Uhr. Du kannst dir vielleicht vorstellen, wie sie reagiert hat. Bis 3 Uhr nachts haben wir noch darüber diskutiert. Nee, das kann ich mir jetzt grundsätzlich nicht vorstellen. Also eine Stunde später nach Hause zu kommen als geplant ist jetzt erstmal nichts per se wildes. Also jetzt oder speziell in dem Kontext, dass sie wusste, dass du mit der anderen Freundin verabredet warst. Selbst dann, also vielleicht wenn sie keine Ahnung dir eine Message geschickt hat und du nicht antwortest oder so, aber das klingt jetzt so ein bisschen nach ein bisschen viel

Kontrolle oder Paranoia. Also wenn jemand einmal zu spät nach Hause kommt und fragst, was war los? Ja sorry, mein Handy war alle, keine Ahnung was. Und dann ist aber auch gut. Das ist normalerweise erstmal nichts, wo man bis 3 Uhr darüber diskutieren müsste. Sei denn du verschweigst uns Dinge. Inzwischen ist es besser geworden und Gerda weiß eigentlich, dass es an ihr liegt. Das hat aber vor allem den Grund, dass ich mich seltener mit Hildegard treffe, weil ich wenig Lust auf Diskussionen habe. Hast du Tipps für mich und oder Gerda? Warst du schon mal in einer ähnlichen Situation? Wie bist du damit umgegangen? Vielen Dank für deine Beziehungstipp. Ich bin da absolut der Beste für. Ich bin der König in Sachen Beziehung. Die haben mir jahrelang oder jahrzehntelang nie funktioniert. Aber jetzt habe ich eine mit Carla und die ist toll. Viele Grüße aus Hannover und gute Besserung. Viel Erfolg, Glück und vor allem Kraft. Also meine Expertentipps möchtest du wieder hören. Es ist immer wieder so die Rubrik schwierig, weil ich schwer abschätzen kann, was genau die Animositäten zwischen deiner Freundin und also zwischen Gerda und Hildegard sind. Das kann ich nicht genau abschätzen. War das nur diese eine Geschichte? Wenn ja, würde ich sagen, das ist etwa oder hauptsächlich diese eine Geschichte. Wenn ja, würde ich sagen, dass das etwas über einen Mann hinwegkommen kann. Und dann die Sachen, die du als Charakter oder unterschiedliche Art und Weise zu sich keine Ahnung auszudrücken beschreibst oder Charaktereigenschaften, die klingen halt so, als wären die beiden tatsächlich quasi gar nicht kompatibel zueinander. Aber auch nicht so, als wäre Hildegard jemand, mit dem man jetzt zwingend gerne viel Zeit verbringen müsste. Das mal vorsichtig formuliert. Das kann ich nicht beurteilen. Aber wenn du sie als das Gegenteil so ein bisschen von offen, ehrlich und herzlich beschreibst, dann klingt die halt so wie jemand, wo ich verstehen kann, wenn man ungeachtet der Tatsache, ob das jetzt nun Freund, Freundin oder sonst was ist, sagt, hm, ist jetzt nicht so mein Fall. Und dann wird es halt schwierig. Also es ist halt schwierig für mich zu unterscheiden, ist das jetzt Eifersucht und übertriebene Eifersucht oder gibst du dich mit jemandem ab, wo unabhängig von der Eifersucht deine Freundin guten Grund hat zu sagen, boah, das ist aber eine Person, die sagt mir jetzt nicht so unglaublich zu.

Ja, also keine Ahnung. Jetzt stell dir mal vor, das wäre ein Kerl und es gäbe jetzt aus der Sicht deiner Freundin da keinen Grund zur Eifersucht und du würdest keine Ahnung, jeden Freitag mit Hitler Billard spielen gehen. Dann kann ich das auch verstehen, dass deine Freundin sagt, weiße was, ist ja alles schön und gut, aber ich fänd's cool, wenn du nicht mit Hitler Billard spielen gehen würdest. Und wenn du dann noch irgendwie, keine Ahnung, von den Besuchern dann zu spät kommst und weiß der Teufel was und Hitler das seiner Freundin nicht erzählt. Vielleicht ist es dann noch ein größeres Problem. Also, kurzum, ich kann es dir nicht genau sagen. Es kann sein, dass du auf der, in Anführungsstrichen, richtigen Seite stehst und das halt einfach nur eine, in Anführungsstrichen, ganz normale Freundin ist und du mit deiner Freundin einen Weg, also mit Gerda einen Weg finden musst, dass sie damit klarkommt, dass du auch mal dich mit einer anderen Bekannten verabredest oder es kann etwas sein, wo man sagt, okay, sie hat ja nicht grundsätzlich etwas dagegen, dass du dich mit irgendwelchen Frauen oder weiblichen Bekannten verabredest. Sie möchte dir nicht deinen gesamten weiblichen Bekanntenkreis mal dich machen oder verbieten, sondern es ist ein Problem mit dieser einen Person. Du sagst, dass es nur Eifersucht ist oder hauptsächlich Eifersucht ist, aber es ist natürlich auch klar, dass das deine Ansicht ist. Es gibt ja nicht so viele andere Möglichkeiten, die dich zwangsläufig dann dazu führen würden, dass du den Kontakt zu Hitler einstellst. Kann ich keine universal Lösung geben? Wäre aber gespannt, ob es da ein Update gibt. Hallo Onkel, ich wollte auch mal ein Thema zum BMZ beitragen, das ist schön. Ich habe neulich in [WoW](#) auf einen Shulkin rerollt, entsprechend schlecht war das Equipment und ich wurde verständlicherweise wenig in Mythic Plus mitgenommen. Um doch noch ein gutes Item aus der Weekly Chess zu bekommen, habe ich bei einem Giveaway in der Twitch Streamerin mitgemacht und sogar gewonnen. Rote daraufhin von ihr und ihrer Stammgruppe Hilertank 1 damage dealer (DD) bei einem Elvaki mitgenommen. Mein GS war zu diesem Zeitpunkt deutlich zu schlecht, als da sich einen sinnvollen Beitrag zum Bestehen der Instanz hätte beitragen können. Die Streamerin suchte deshalb über den Stream einen weiteren Random DD, der mich ausgleichen sollte im Schaden. Es meldete

sich ein Paladin mit gutem Gear Score und die Instanz begann. Schnell zeigte sich, dass der Random DD den gleichen teilweise sogar weniger Schaden machte als ich. Die Instanz wurde trotz der guten Gruppe nicht in time. Es zog sich ziemlich, es drohten entsprechend weniger Items am Ende und dein Rio verbesserte sich nicht. Ernsthaft dein Rio? Du hast gerade rerollt auf einen Gammelschurken, der null Equipment hat und maulst dich, gecarried zu werden und dein Rio verbessert sich nicht? Uiuuiui, Fräulein. Am Ende war ich deshalb ziemlich ungehalten von ihr. Auch noch pumpig werden, nice. Die Streamerin wohl auch zeigt das aber nicht so deutlich. Ich sprach nur davon, dass sie nicht bedacht hat, zwei DDs ziehen zu müssen. Was denkst du? Zum einen sollte man sich nicht freiwillig zum Ziehen melden, wenn man dazu nicht in der Lage ist, aber der hat das doch umsonst gemacht. Er hat doch nichts dafür verlangt. Er hat doch einfach nur geholfen. Er hat im Loserfahren ja nicht gewonnen. Zum anderen war es nicht mein Key. Ich habe nichts bezahlt. Geil. Dass ich überhaupt mitgenommen wurde bei Reinig. Ja, du hast einfach nichts getan. Du hast nichts gemacht dafür. Du hast gecarried worden, hast deine Elberkiste bekommen und maulst. Geil. Die Wiggle-Kiste habe ich auch erhalten. Meine Haltung gegenüber dem random DD basieren auf Egoismus. Kannst du mein Stammtuch trotzdem nachvollziehen, alter Vater? Ich merke euch, dass ich deine Haltung zu manchen Themen nicht teile. Ach, verrückt. Wie kann das nur sein? Aber sie mir neue Perspektiven zeigen. Danke, David. Ja, grüße Marie. Schön auch. Schöne Geschichte. Also grundsätzlich kann ich verstehen, dass man halt sagt, wenn ich eine Gruppe zusammenstelle zum Carrying, dann möchte ich noch Möglichkeit Leute haben, die das auch gut hinbekommen. So. Also aus Sicht eines Streamers, wenn ich sage, ich baue eine Gruppe, die soll Carrying können, dann versuche ich eine zu finden, die das kann. Und wenn das eben nicht so gut klappt, dann überlege ich mir einen Plan B. Machen wir so weiter, wie so gut es halt geht mit der Gruppe weiter oder ist es so schlecht, dass wir damit nicht das gewünschte Ziel erreichen können und stellen dementsprechend um? Ich kann nicht genau sagen, was jetzt mit diesem speziellen Spieler der Fall war. War das jemand, der sich in dem entsprechenden Dungeon nicht auskannte oder jemand, der Mist gebaut hat,

weil er keine Ahnung nervös war? War es jemand, der einfach überhaupt nicht zu spielen in der Lage ist oder ist das vielleicht auch ein bisschen übertrieben von dem, dass du kein Gier hast und sich in jemand mit super Gierscore meldet und du genau den gleichen Schaden machst? Erfahrungsgemäß, wenn ich solche Geschichten höre, ist das dann so, man macht selber einmal in so einem 7-Sekunden-Fight mit allen Cooldowns, macht man irgendwie denselben damage per second (DPS) und über die gesamte Instanz gesehen, ist dann so ein Drittel. Aber das wird dann verbucht, als ich den habe denselben Schaden gemacht. Also das alles ist so ein bisschen schwer von der Ferne zu beurteilen. Aber das sind so Sachen, da verstehe ich halt, wenn man sie grundsätzlich als der Gruppenzusammensteller problematisch findet. Aber du hast ja selber gesagt, du hast absolut nichts investiert, gar nichts dafür getan, bist mitgenommen worden, obwohl du nur das fünfte Rad am Wagen bist oder ein Klotz am Bein, bist gecarried worden und die anderen Spieler haben dir alle nur helfen wollen. Und sich dann zu beschweren, dass der Rio nicht... Warum soll es steigen? Du bist gecarried worden, verdammt! Also ich meine, klar, man kann vermutlich auch einen Carry kaufen, indem man dann noch noch Rio-Punkte hat. Also Ray, der I-O-Score, für diejenigen, die das jetzt nichts mehr sagen, die da schon wieder raus sind, weil sie so viel Klassik gespielt haben oder so. Das ist halt eine Wertung, die quasi angibt, in welcher Schwierigkeit man welches Dungeon gemacht hat und die mehr Punkte man dann hat, desto besser ist es, wenn andere danach fragen oder nach Leuten suchen. Ja, keine Ahnung, also ich stelle teilweise weniger Ansprüche, wenn ich deutlich mehr investiere und mehr mitbringe an meine Mitspieler, wenn ich da so an Gruppen denke, wie die Learning Community oder so. Da stelle ich weniger Ansprüche, wenn ich viel dazu beitragen kann. Also viel Erfolg mit der Einstellung in der Zukunft. Lass mich wissen, wie das läuft, wenn du das dann beim nächsten Mal anmerkst, dass du ja jetzt schon irgendwie nicht so ganz happy bist, dass da nicht so viele Items sind und dein Ray-O-Score nicht gestiegen ist. Hallo Barlow, da du ja nun auch schon seit Beginn von [WoW](#) dabei bist, würde mich mal interessieren, ob du bereits prominente Erfahrungen in [WoW](#) sammeln konntest. Ja, mich haben einige Leute getroffen, sprich schon mal auf eine

bekannte Persönlichkeit getroffen bist. Natürlich ist es auf deutschen Servern eher unwahrscheinlich, auf die US-amerikanische Promi **WoW** Elite a la Mina Kunis oder Vin Diesel zu treffen, aber den einen oder anderen deutschen Promi gibt es ja auch. Wen, außer Yvonne Catterfeld? Afro, aber den habe ich nicht in-game getroffen. Also ich habe ihn schon in-game getroffen, aber ich habe ihn vorher außerhalb des Games kennengelernt und dann haben wir mal zusammen gezockt. Wir haben beispielsweise in unserer Classic-Gilde herausgefunden, dass ein aktueller Fußballprofi aus der Bundesliga bei uns mitmisch. Nein, den möchte ich auch treffen. Ich bin großer Fußballfan. Ich habe noch nie einen aktiven Bundesliga-Profi kennengelernt. Das würde ich auch gerne noch tun. Habe ich glaube ich noch in einem Podcast mal erwähnt. Wir haben uns selbstverständlich darauf geeinigt, den Namen nicht in der Welt herum zu posauen. Würde mich mal interessieren, ob du da was zu erzählen hast. Nicht, wenn es nicht **WoW**-Prominenz ist, glaube ich. Oder? Also wenn wir das mal so vereinfachen. **WoW**-Prominenz, das wären jetzt für mich Leute, die halt durch Gaming-Content allen voran **WoW**-Bekanntheitsgrad haben. So würde ich das mal sagen. Also mit anderen Streamern habe ich natürlich schon zusammengespielt. Und ja, Punkt. Mit anderen Spielern habe ich zusammengespielt. Jetzt überlege ich gerade, ob ich irgendwen kenne, der außerhalb von **WoW**-Berühmtheit hat, den ich in **WoW** getroffen hätte. Ich glaube nicht, ehrlich gesagt. Wenn ich keinen übersehe und euch jemand einfällt. Also **WoW**-Prominenz wie keine Ahnung was. Steve oder Venny in seiner Zeit. Oder keine Ahnung. Drunken vielleicht, den der eine oder andere kennt. Und ich habe mich neulich sehr, sehr gefreut. Ich weiß nicht, ob er jetzt gerade zuhört. Aber dass mich der, wie heißt der denn? Jetzt bin ich gerade so verwirrt, weil ich eben gerade einen Tweet gelesen habe von Scow von Method, dass ich bei Method Scow war. Nee, Deep Shades von Method hat mich neulich angeschrieben. Und da habe ich mich sehr, sehr drüber gefreut. Aber sonst nicht **WoW**-Prominente fällt mir jetzt kein einziger ein, den ich in **WoW** kennengelernt habe. Aber ich weiß auch nicht, ob ich da so der beste Kandidat für wäre. Weil ich mich oft beim Zusammenspielen mit Leuten jetzt nicht unbedingt dafür interessiere, wer die im realen Leben sind. Sprich, das

müsste ja jemand sein, der das quasi von sich aus verkündet. Und ich denke mal viele der Prominenten würden das eher nicht unbedingt tun. Es sei denn vielleicht sie kennen mich als **WoW**-Spieler und trauen sich dann deshalb das zu sagen oder so. Aber nee, keine besonderen Geschichten zu erzählen. Wir haben schon mal die Frage gehabt, was es denn überhaupt für Prominente in Deutschland gibt, die **WoW** spielen oder von denen wir das wissen. Da wurde glaube ich immer Bushido genannt, von dem man das weiß, dass er das mal gespielt hat. Ich kann mich noch an Yvonne Caterfeld erinnern. Ich habe aber ehrlich gesagt überhaupt keine Ahnung, ob die noch irgendwie beliebt hip und in bei irgendwem ist. Ist ja auch schon eine Weile her, dass ich davon gehört habe. Keine Ahnung, es gibt bestimmt irgendwo irgendwelche Artikel. Da baftet die Artikel von 2014, wo die **WoW**-Prominenz dann aufgelistet ist. Dass es bei den Amerikanern deutlich mehr sind, das ist mir dann bekannt. Das war immer wieder mal Thema. War nicht auch der Superman-Darsteller, der eine auch **WoW**-Spieler und hat wegen eines Raids nicht zurückgerufen oder so? Ich weiß gar nicht mehr. Ich glaube, da gab es auch so ganz interessante Geschichten. Kommt vielleicht noch. Vielleicht ist es ja auch so, dass demnächst irgendwie **WoW** mal wieder so einen Boom erleidet, wollte ich gerade sagen, so einen Boom erfährt, dass ganz viel mehr Leute das spielen und dementsprechend dann auch mehr, also rein statistisch mehr Prominenz dort unterwegs ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele schöne, interessante Themenvorschläge und Fragen zu kommen, egal zu welchem Thema. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#765: Evolution, Vereinsamung, Essstörung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 765 und den Themen Evolution, Vereinsamung und Essstörung. Bunt gemischt heute wieder. Hey Barlow, erstmal gute Besserung und viele liebe Grüße aus dem ca. 359.913,17 Fußballfelder in Großen Saarland. Jetzt möchte ich wissen, ob du das nachgerechnet hast oder ob das einfach ins Blaue geraten ist, weil du weißt, dass ich es gerade sowieso nicht nachgucken werde. Ich habe eine kurze und eine komplexe Frage an dich. Erstens gibt es etwas, was du schon immer einmal tun wolltest, aber nie getan hast. Das habe ich neulich in ähnlicher Form schon mal in einem Podcast ohne richtigen Namen beantwortet, weil wir da die Frage nach der Bucketlist hatten. Oder nach der Ice Bucketlist, wie Jochen zu sagen pflegt, von Dingen, die man in seinem Leben immer unbedingt nochmal tun möchte. Und da steht nichts drauf, was in meiner Macht steht, sagen wir es so. Es gibt zum Beispiel Leute, die ich unglaublich gerne mal getroffen hätte oder die ich gerne treffen würde. Aber das kriegt man halt nicht so alleine hin, wie so einen Prominenten, mit dem mal eine Runde zu quatschen oder so. James Hetfield stand lange Zeit sehr oben, sehr weit oben auf meiner Liste, der Sänger von Metallica. Eigentlich immer noch, auch wenn ich nicht mehr Metallica höre oder nicht mehr viel Metallica höre.

Jetzt will der kleine Hund auf meinen Schoß. Und ansonsten gibt es jetzt nicht so extrem viel, von dem ich sagen würde, das möchte ich jetzt unbedingt noch machen, was ich nicht ohnehin schon gemacht hätte. Es gibt halt auch so wenig Sachen, die man so klassischerweise abhakt, Ort X oder Y besuchen oder so, wo ich jetzt sagen würde, das muss ich unbedingt mal getan haben. Ich habe schon viele spannende Sachen gemacht im Leben, also ohne mir dessen vorher unbedingt so bewusst zu sein, dass das so interessant oder spannend werden würde. Auf einen Teil kommen wir in der nächsten Frage noch, so ein bisschen gehen wir in der nächsten Frage noch ein. Von daher, nee, gibt im Moment nichts, von dem ich sagen würde, das möchte ich unbedingt nochmal machen. Vor allen Dingen wüsste ich halt nicht, was mich dann daran hindern würde grundsätzlich. Also wenn es nichts gibt, was mich daran hindert, gibt es auch im Moment sonst nichts, wo ich sagen würde, das müsste ich... Vielleicht habt ihr Vorschläge, irgendwas, was ich unbedingt mal machen sollte. Zweitens habe ich mir häufiger Gedanken um die Evolutionstheorie gemacht und dabei eine Hypothese aufgestellt. Meiner Überlegung nach verändert sich der moderne Mensch nicht mehr, weder geistig noch körperlich. Es gibt keine Vorteile mehr durch Mutationen, da jeder Mensch sich fortpflanzen kann und jede Mutation der modernen Gesellschaft überlebensfähig ist. Es ist nicht uneingeschränkt so und ist auch nicht wichtig. Also nur, dass es lebensfähig ist, heißt nicht, dass es sich fortsetzt, wenn es halt überlebensfähig wäre, aber dafür sorgen würde, dass man extrem schlecht Partner findet oder Partnerinnen findet, um sich zu vermehren, dann wäre es etwas, was trotzdem aussterben könnte. Offensichtlich Ausnahme ist zum Beispiel Unfruchtbarkeit. Unser Sozialverhalten ist zum größten Teil ja auch unserer evolutionären Entwicklung geschuldet, da es sich als nützlich erwiesen hat, den Fortbestand unserer Rasse zu sichern. Nun zu meiner etwas düsteren Folgerung. Bis die Menschheit durch Zerstörung des Planeten, Naturkatastrophen oder ein anderes eigenes Stark, dezimiert oder ausgelöscht wird, wird sich das Mittel der Menschheit nicht mehr ändern. Das ist übrigens auch gar nicht düster, finde ich, weil das Mittel der Menschheit auf einem eigentlich ziemlich tollen Niveau ist. Also besser als es jemals vorher der Fall war eigentlich. Auf persönlicher Ebene.

Nicht, was die Zivilisation als Gesamtheit betrifft, aber das liegt, glaube ich, an anderen Dingen. Was bedeutet, es wird immer Unterdrückung, Ausbeutung, ungleiche Lebensurstände, Gewalt und so weiter. Die wird es sowieso immer geben. Das hat nichts mit einer negativen Entwicklung der Menschheit zu tun. Um nicht zu sagen, das ist selbstverständlich und wäre bei jeder anderen Lebensform genauso. Man könnte sogar sagen, es ist vermutlich sogar essentiell dafür, dass Lebensformen sich überhaupt weiterentwickeln können, dass sie genau das tun. Das siehst du auch bei Tierarten, die irgendwo sich ausbreiten können und plötzlich irgendwie alle ihre potenzielle Nahrung aufgefressen haben. Die machen ja auch etwas, was eigentlich auf Dauer extrem unpraktisch vielleicht sogar für sie selbst definitiv, aber für den Rest ihrer Umwelt ist. Aber kommen wir gleich noch vielleicht ein bisschen mehr im Detail zu. Der Versuch, dem Ganzen entgegenzuwirken, wird auf kurz oder lang negiert. Nee, wird es überhaupt nicht. Absolut nicht. Ganz im Gegenteil. Also die unsere, unser Bewusstsein für Dinge wie Unterdrückung, Ausbeutung, ungleiche Lebensurstände ist ja viel, viel höher, als es jemals zuvor der Fall war. Das wird auch ganz und gar nicht negiert. Das ist eines der höchsten Güter in unserer Gesellschaft. Dass es trotzdem nicht in Perfektion existiert, steht auf einem ganz anderen Blatt, liegt aber nicht daran, dass der Wille fehlen würde. Also nicht ausschließlich daran, dass der Wille fehlen würde. In manchen Punkten liegt es auch daran, dass der Wille fehlt. Es liegt mit Dingen, die so ein bisschen mit unserer Zivilisationsgeschichte korrelieren, die sehr unpraktisch für jedes einzelne Lebewesen auf dem Planeten gewesen sind, zum Beispiel Technologisierung, Industrialisierung und Bevölkerungswachstum. Das hat aber nichts damit zu tun, dass die Menschheit so in der Mikroebene, dass jeder einzelne Mensch sich zu etwas entwickelt hätte, das negativer wäre, als es in der Vergangenheit war. Ich glaube, dass unsere Natur das einfach nicht zulässt. Wir denken zwar auch an andere, ja und zwar richtig viel und mehr als jede andere Lebensform vor allen Dingen, aber ermitteln doch mehr an uns selbst, unsere Familie, Lebenspartner und vielleicht noch Freunde. Ich bin gespannt, was du dazu sagst. Ich wollte jetzt nicht alles im Detail ausführen, da es sonst ein drei bis vier Seiten langer Fließtext geworden wäre. Ich bin ja sehr dankbar dafür,

dass du es nicht so ewig lang ausgeführt hast. Mach weiter mit deiner Arbeit, egal was. Hauptsache, ich kann von dir hören. Grüße, Ramin. Also ich glaube erst mal, dass die Menschen als Einzelne und gerade so in der westlichen Welt, wo man den Luxus hat, sich quasi auch auf andere schauen zu können, sich was die individuelle Bereitschaft der Menschen für ja gleiches Recht zu sorgen und positive Umstände für möglichst viele Menschen, Tiere und Pflanzen zu sorgen, die ist sehr, sehr hoch. Viel höher als sie jemals war, nicht unbedingt, weil die Menschen besser geworden sind, aber weil wir jetzt auch in vielen Fällen erst begriffen haben, was um uns rum so auf dem Planeten und im selben Land und so existiert. Es war ja in keine Ahnung, in vielen Fällen vor wenigen Jahrzehnten bzw. Jahrhunderten oft noch gar nicht der Fall, selbst vor Jahrzehnten noch nicht, wo unser Ereignishorizont meistens so an den Landesgrenzen mehr oder weniger endete, bis auf so ein bisschen die eine oder andere Nachricht, selektierte Nachricht wohlgemerkt aus dem Ausland. Was wir da nicht mitbekommen haben, weil wir es irgendwo gehört oder gelesen haben, dessen waren wir uns ja oft gar nicht bewusst. Und ich glaube, das hat sich extrem geändert, weil durch die Mengen Informationen, die jetzt unglaublich schnell zur Verfügung stehen, uns viele Dinge viel schneller und offensichtlicher bewusst werden. Und ich glaube auch, dass die Bereitschaft des Einzelnen extrem hoch ist für eine relativ oder möglichst gerechte Welt. Ob es jetzt eine perfekte Welt ist, das steht auf einem völlig anderen Blatt, aber sie ist höher als sie das vielleicht auch noch vor 50, definitiv, als sie das vor 50 Jahren war. Geschweige denn vor 100, 200, 300 oder 400. Zum Beispiel gab es vor wenigen Jahren und Jahrzehnten ja immer noch gezielte und systematische Unterdrückung. Das ist heute kaum noch denkbar und kaum einer spricht sich dafür aus. Es gibt wenige, die das tun, ganz, ganz wenige, die das tun. Aber unsere Alarmglocken schrillen da ja viel, viel früher, als sie das in vielen Fällen vor auch nur einiger Zeit getan hätten. Und die Frage ist halt, das, was du dir halt vorstellst, ist so ein Utopia, wo alle im Frieden miteinander leben und gar nichts Böses passiert und es allen toll geht. Ich glaube nicht, dass das eine realistische Welt ist. Ich weiß noch nicht mal, ob es eine ist, die wir haben wollen würden, weil ich nicht weiß, welchen Preis man dafür bezahlen muss.

Nehmen wir mal so was wie Verbrechen. Wie möchtest du dafür sorgen, dass es keine Verbrechen mehr gibt? Im Mittel sind Menschen unglaublich sozial miteinander und tun sich gegenseitig wenig bis gar nichts an. Es gibt aber Ausnahmen. Die Ausnahmen sind halt das Problem. Aber wie möchtest du derer Herr werden? Die Antwort lautet, ich glaube, du kannst dem nicht Herr werden, nicht ohne die persönlichen Freiheiten massiv einzuschränken. Selbst dann vermutlich nicht. Du kannst jetzt sagen, wir können Strafen extrem nach oben drehen, aber das hilft dir auch nicht. Das sehen wir in den United States of America (USA). Die Strafen nach oben drehen ja auch nicht. Dafür hilft, dass bestimmte Verbrechen nicht mehr existieren. Liegt unter anderem auch daran, dass es oft keine Gewinnverlustrechnung ist, ein Verbrechen zu begehen und es bestimmte Verbrechen gibt. Oder du dann sagst, naja, das einzige, was wir damit ändern, ist die Gewinnspanne. Also wie sich jemand das Verbrechen bezahlen lassen möchte, wenn er das dann halt begeht, was ich drogensmuggel oder so. Es gibt alle möglichen Länder, die den strakonischen Strafen zu drogensmuggeln und sonst was. Es gibt bis hin zu Todesstrafe. Das sorgt halt nur dafür, dass dann irgendwann jemand sagt, naja, wenn der Preis nur gut genug ist, den ich dafür bekomme, dann mache ich es halt. Ein anderer Punkt wäre halt persönliche Überwachung. Also ja, persönliche Überwachung würde mit definitiver Sicherheit dafür sorgen, dass Verbrechen zurückgehen würden oder zumindest schneller aufgeklärt. Möchten wir das? Also wäre das eine bessere Welt, wenn wir sagen, wir erst mal halbieren nur die Verbrechen. Dafür hat aber jeder von uns immer einen Ortungschip und eine Kamera, auf die zugegriffen werden kann. Ich glaube, ich finde, ziemlich viele, die jetzt sagen werden, fände ich jetzt nicht so geil. Ein anderer Punkt ist halt, es wäre definitiv wünschenswert, wenn Menschen sich nicht beliebig vermehren würden. Möchten wir das einschränken? Möchtest du das einschränken? Möchtest du nach welchen Kriterien sagen, du darfst keine Kinder haben? Du darfst vielleicht nur eins oder zwei haben. Und hier haben wir welche, die dürfen sich fünffach oder sechsfach vermehren. Würdest du das tun wollen? Ich schätze nein. Also da kommt einem so ein bisschen, wenn man darüber nachdenkt, was vermutlich die Wege wären, die dazu führen würden. So ein

bisschen die Galle hoch, zum Teil zumindest. Und dann muss man sich halt immer noch fragen, ob das halt nicht auch quasi notwendige Eigenschaften in der Überleben einer Spezies sind, die mit sich bringen, dass es auch negative Dinge gibt. Und dann halt die Frage, bis zu welchem Maße wir die korrigieren müssen oder nicht korrigieren müssen. Also müssen wir in einer Welt leben, in der jeder gleich ist, damit wir sagen können, wir sind glücklich? Wahrscheinlich auch nicht. Wir müssen vielleicht nur dafür sorgen, dass wir in einer Welt leben, in der gerade die Extremsten am unteren Ende keinem so starken Extrem anheimfallen, wie sie das vielleicht in manchen Ländern tun. Zum Teil vielleicht sogar in Deutschland tun, aber da sind es halt noch nicht so extrem wie vielleicht in der dritten Weltländer. So das ist das eine. Also ich glaube, wir sind, was die Entwicklung der Menschheit auf einer moralischen Ebene betrifft, und so sind wir auf einem sehr, sehr guten Weg. Das Problem ist halt nur, dass dem entgegensteht, dass wir ein extremes Bevölkerungswachstum, Industrialisierung, Technologie haben, die problematisch für die Planeten und jedes Lebewesen darauf sind. Hätten wir den Menschen von heutzutage mit seinen Denkweisen, mit seinen fortgeschrittenen Denken und der Bereitschaft zu Bevölkerungszahlen und einem Tech-Standard von vor, keine Ahnung was, 200 Jahren, glaube ich, dann sehe die Welt deutlich besser aus, als sie das vor 200 Jahren getan hat. Aber haben wir eben nicht, weil das etwas ist, was ja eben auch so im Laufe der Jahre und Jahrzehnte passiert ist. Die nächste interessante Frage ist halt, was die Evolution der Menschheit so betrifft. Denn ein Stück weit, früher war es oder was ist früher für die meisten Arten, gilt ja, dass Survival of the fittest, also nicht das Überleben des Stärksten, sondern des Angepasstesten. Und das setzt die Menschheit ein Stück weit außer Kraft durch ganz, ganz viele Dinge. Zum Beispiel durch ein Gesundheitssystem. Wir haben etliche Krankheiten, die das sichere Ende einer Person gewesen wären, noch vor, also so harmlose, also vermeintlich harmlose Dinge, Blinddarm oder so. Ich rede jetzt gar nicht mal von so schweren Krankheiten, die heute sehr leicht behoben werden können. Oder alleine, dass du ja Zahnersatz oder sowas, das eigentlich von der Technik ist, was das früher bedeutet hat, wenn du deine Zähne verloren hast, was du alles nicht mehr zu dir nehmen konntest oder

nur noch sehr eingeschränkt. Also Medizin ist eins, dann Werkzeuge. Und zu Werkzeugen zähle ich halt auch so was wie Kleidung und Behausung. Was wir uns erschließen konnten an Lebensraum durch Behausung und Kleidung und halt allgemein durch Werkzeuge, welche Nachteile wieder wettmachen mussten. Andere Spezies mussten keine Ahnung was über Hunderttausende, wenn nicht sogar länger Jahre, so eine Evolution zu irgendwas hin mit sich machen oder mitmachen, um sich bestimmte Lebensbedingungen anzupassen. In manchen Fällen war es vielleicht gar nicht möglich. Da ist die Mutation nicht so schnell, wie sich ein Lebensraum verändert. Und sie sind deshalb ausgestorben. Und Menschen können das quasi on the fly mittlerweile tatsächlich. Was aber auch bedeuten kann, dass sich Dinge mit und weiterentwickeln, die eigentlich hochgradig unpraktisch sind. Und das wäre interessant mal mit Medizin anzusprechen oder mit Leuten, die sich so in der Evolution und Evolutionstheorie auskennen, ob das etwas ist, was sich dauerhaft nachteilig für den Menschen entwickelt. Oder ob Menschen das in einer anderen Art und Weise kompensieren. Denn eine Sache zum Beispiel ist ja, es ist ja auch nicht nur das Überleben, sondern es ist ja tatsächlich auch noch das Fortpflanzen. Und damit meine ich nicht den Akt des Fortpflanzens selber, sondern auch des Attraktivseins für einen Partner oder eine Partnerin, was ja auch durchaus eine Rolle spielt. Es geht ja nicht nur darum, dass du selber eine Eigenschaft hast, mit der du gut überleben kannst. Sagen wir mal, du wärst unverwundbar. Das würde dir helfen, gut überleben zu können. Aber im Extremfall, keine Ahnung, du wärst unverwundbar, aber pottenhässlich, dann wäre trotzdem eine hohe Wahrscheinlichkeit, dass du dich vielleicht nicht in dem Maße fortpflanzen könntest und damit dieser Unverwundbarkeits-Trade dann doch ausstirbt. Und eines von den Dingen, die jetzt gar nichts mit der körperlichen Entwicklung zu tun haben, die durchaus hilfreich sein können, was sofortpflanzen betrifft, ist ja sowas wie sozialer Status oder Reichtum wohlhabend, Beruf und so weiter und so fort, man dieses ganz grobe Feld. Auf der anderen Seite muss man halt sagen, auch wenn das einen positiven Einfluss hat bei der Partnerfindung, hat es vielleicht trotzdem einen negativen Einfluss darauf, dass auf das Fortpflanzen, weil das mitunter ja bedeutet, dass man das ganz viele Jahre lang nicht macht,

weil man, um zu einem gewissen sozialen Status und beruflichen Status zu kommen, halt sehr viel Zeit investieren muss und auch Geld investieren muss, was wiederum oft in krassen Widerspruch steht, zu dem Zeitpunkt Kinder zu haben. Kenne sicherlich viele von euch. Man geht lange zur Schule und dann studiert man und dann möchte man vielleicht noch einen Beruf, erstmal einen Fuß auf den Boden bekommen und ist man schon irgendwie 30 oder so. Oder zumindest Ende 20 und dann ist ja auch nicht mehr so extrem viel Zeit, um Kinder in die Welt zu setzen, definitiv weniger als es wäre, wenn man mit 18 angefangen hätte. Ja, das sind alles sehr, sehr interessante Fragen. Es wäre mal interessant, vielleicht arbeiten welche von euch in so einem Feld oder forschen in so einem Feld oder so. Und wäre mal sehr interessant, ob es da irgendjemanden gibt, der zum Beispiel sagt, die und die medizinische Entwicklung, die wir haben, ist eigentlich total kontraproduktiv für die Entwicklung der Menschheit, weil wir damit irgendetwas weiter vermehren, was auf lange Sicht unpraktisch wäre. Also ganz, ganz interessantes Feld, ganz, ganz interessante Frage, auf die wir jetzt auch nur so oberflächlich eingehen konnten. Ich bin mal gespannt, ob es ein interessantes Video gibt im Thread. Hallo, Barlow. Ich hätte mal wieder ein Thema, das wahrscheinlich relativ kurz geschrieben ist, bei dem die Antwort aber durchaus und endlich lang ausfallen könnte. Thema Einsamkeit. Lass mich kurz gucken, relativ kurz geschrieben. Es passt quasi genau auf meine Seite, auf die Seite mit den Fragen. Und daher ist das quasi die perfekte Länge, die Frage geschrieben. Also auch definitiv nicht zu kurz. So sieht es zumindest aus. Stimmt zu der These zu, dass einzelne Individuen in unserer Gesellschaft immer weiter vereinsamen, dass Einsamkeit dann immer größer werdendes Problem ist. Wie wirkt sich unser Medienkonsum auf unser Sozialleben aus? Fördert das ständige Erreichbarsein und die Internetpräsenz des Einzelnen, zum Beispiel auf Facebook, die Einsamkeit im RL? Und wenn ja, wieso? Wenn viele Probleme im sozialen Umfeld unter anderem mit Einsamkeit haben, wieso finden Einsamheter nicht zusammen? Survivorship Bias. Wenn sie zusammenfinden, zählen wir sie nicht mehr als Einsamheter. Hast du vielleicht selbst Erfahrungen damit gemacht? Aber ich weiß auch, was du meinst. Ja, also es gibt ja trotzdem noch welche. Hast du vielleicht selbst

Erfahrungen damit gemacht bzw. machst du momentan eine sehr persönliche Frage, die du selbstverständlich nicht beantworten musst? Dazu kommt ein Phänomen, von dem ich gelesen habe, dass sich ins Deutsche wahrscheinlich am ehesten mit Bühnendepression übersetzen lässt. Darin berichten bekannte Persönlichkeiten, die eben oft auf Bühnen bei Konzerten oder dergleichen auftreten, dass sie eine depressive Phase nach dem Auftritt bekommen. Diese wird dadurch erklärt, dass sie während sie auf der Bühne sind und endlich viel Aufmerksamkeit haben, viele Fans ihnen zujubeln und so weiter. Sobald sie von der Bühne gehen, sind sie entweder ganz allein oder eben nur noch mit dem Organisationsteam beschäftigt. Dieser plötzliche Abfall, der am Menschenzahn um einen herum, soll dieses Gefühl wohl hervorrufen. Und ich muss sagen, ich fühle das in momentan kleinerer Form oder auch momentan in kleinerer Form. Bei mir ist es so, sobald ich abends aus dem TS gehe oder aus dem Discord nach einem Raid, nachdem man vielleicht mit der Gilde noch unterwegs war oder mit Freunden gezockt hat und sich langsam ins Bett begibt, ist man meist schlagartig von 100 auf 0. Alle Leute, mit denen man gerade noch geredet hat oder gespielt hat etc. sind weg und man sitzt dann letztlich sehr alleine da. Was sagst du zu dem Thema? Also ich glaube, dass das, was du beschreibst, ist wieder ein bisschen anderes Phänomen, weil was du beschreibst, ist ja einfach nur mit Freunden zusammen zu sein und quatschen und dann bist du aber doch wieder alleine zu Hause in der Wohnung oder im Zimmer, im Bett, wie auch immer. Dieses Bühnendepressions-Ding ist, glaube ich, was anderes. Und so ein bisschen habe ich da tatsächlich Erfahrung mit, weil ich ja eine Weile lang Fernsehen gemacht habe. Jetzt könnte man sagen, Streaming ist ja auch so was Ähnliches eigentlich. Nur beim Fernsehen ist es halt so, du hast immerhin ein bisschen ein unmittelbarer Publikum. Also alle Leute, die im Studio sind, die Kameraleute, die anderen Kollegen, die im Studio sind, die Crew, die in der Regie sitzt, also vom Toningenieur über den Bildmischer, über den Ablaufregisseur und so. Das ist jetzt kein Riesenpublikum, aber für mich ist das ein großer Unterschied, ob da 0 Menschen sind oder 10. Und definitiv wäre es noch viel größer, wenn es 100 oder 1000 wären. Dann würde ich mich vermutlich gar nicht auf die Bühne trauen. Und das bringt dann,

je nach Person, bringt das manchmal so ein bisschen so ein Adrenalinkick mit oder auch Angst. Ich bin da eher panisch, wenn es mehr Leute werden, aber andere, für die ist das der ultimative Reiz. Und teilweise natürlich auch je nachdem, was du auf der Bühne machst. Ob du jetzt Musiker bist oder keine Ahnung, Comedian oder so, oder auch Politiker oder so. Es ist vielleicht ein Unterschied, ob du ausgeboot wirst, üblicherweise, wenn du was sagst und die Leute pöbeln. Oder wenn die Leute aus tiefstem Herzen lachen, weil du gerade einen guten Gag gemacht hast, an dem du lange gearbeitet hast. Und da kann ich mir das unglaublich gut vorstellen, dass es je nach Mensch so ist, dass auf der Bühne sein für einen, ja wie so ein Rauschzustand auch bedeutet, wie so eine Droge ist. Nicht für alle. Also ich glaube, da sind die Menschen sehr, sehr verschieden. Ich habe auch ganz, ganz unterschiedliche Menschen kennengelernt, die in der Öffentlichkeit und Fernsehen oder sonst was arbeiten, welche, die halt Rampensäue sind, die unglaublich gerne auf einer Bühne sind. Und dann diejenigen, bei denen das eher so ist, dass die, bei denen, die das Fernsehen oder die Bühne das Mittel zum Zweck ist, die Interesse an Themen haben und auch gerne darüber reden, aber die nicht den Hauptreiz daraus beziehen, das vor anderen zu tun. Gibt zum Beispiel auch, also bei Moderatoren, es gibt welche, die wollen ein ganz bestimmtes Thema machen, zum Beispiel Wissenschaftsmoderatoren oder manchmal auch bei Games. Und dann gibt es welche, die sagen, eigentlich egal, welches Thema, Hauptsache ich kann von der Kamera sein. Also es ist, glaube ich, ganz unterschiedliche Menschen. Und ja, ich kann mir das absolut vorstellen, dass manche von denen in Einsamkeit und Depression verfallen, wenn ihnen dann diese entsprechende Aufmerksamkeit zum Beispiel nicht fehlt. Also nicht umsonst ist es ja auch so, dass in ganz, ganz vielen Fällen prominente, jedwieder Art auch diverse Schwierigkeiten und Probleme mit Drogen haben, mit der Nutzung von Drogen. Ob das jetzt nur deswegen ist, das weiß ich nicht. Bestimmt ist auch noch eine der Gründe, dass die Verfügbarkeit sehr hoch ist und man oft auch dann die finanziellen Ressourcen hat, um sich das leisten zu können. Aber das bestimmt auch noch einen Punkt. So, und jetzt kommen wir zu dem Thema Sozialleben, Einsamkeit und dann so was wie. Also Social Media

sind, glaube ich, noch mal so eine Sonderform, weil die meisten Social Media eigentlich hauptsächlich aus versuchsmäßig zumindest positiven Feedback bestehen. Du hast halt irgendwie nur das Herz hier, mit dem du sagen kannst, ich finde das gut. Du kannst natürlich etwas negativ kommentieren. Aber im Gegensatz zu Reddit oder so oder anderen Plattformen gibt es halt nicht den Downvote-Button. Und das, ich glaube mit Sicherheit, dass es auch so ist, dass mancher nach dem negativen, positiven Feedback hascht und fischt. Nicht umsonst präsentiert man sich ja oft, was Social Media betrifft, sehr anders als man zum Beispiel, sagen wir mal nur, als man selber sein eigenes Leben wahrnimmt, oder? Man präsentiert ja nicht zufällige Ausschnitte aus einem Leben. So hier sitze ich gerade auf meinem Bett und eine Nuss hängt noch aus den Shorts raus, sondern man macht halt irgendwie das Foto vom schön gedeckten, sauberen Tisch und nicht von der dreckigen Spülmaschine und so weiter. Und ich glaube, da gibt es auch mittlerweile bestimmt schon viele Untersuchungen zu, wie wichtig dieses positive Feedback sein kann oder wie einen das vielleicht auch in so einer Art Parallelwelt befördert, in der man so sein Leben in Richtung virtuelles Leben aufbaut. Und da kennt man ja auch dann die ein oder anderen Extreme von, wenn sie mal immer irgendwo publiziert werden, gerade bei so Influencern, die ja da vielleicht federführend sind, ihr Leben quasi nur noch oder hauptsächlich jobmäßig ihr Leben zu dokumentieren und zwar ausgewählt ihr Leben zu dokumentieren. Ob das jetzt zur Vereinsamung beiträgt, bin ich mir nicht sicher, weiß ich nicht. Ich glaube aber auch, dass eine Frage noch die Definition davon ist. Also es ist ja ein Unterschied, ob ich alleine bin und mit niemandem Kontakt habe und niemand mit dem ich kommunizieren kann oder ob ich zwar zum Beispiel alleine lebe und auch nicht häufig mit Freunden weggehe, aber jeden Abend jemanden habe, mit dem ich sprechen kann. Und das wäre mal interessant zu wissen, wenn man das trennt, ob die Menge der Interaktionen dann möglicherweise sogar mehr geworden ist in unserer Technologiezeit, weil es halt leichter ist, Menschen zu finden, die gemeinsame Interessen mit einem haben. Und die nächste Frage dann, ob selbst wenn das so ist, ob das eine positive Auswirkungen hat. Also ich glaube schon, dass du mit, du beschreibst Teamspeak, mit Menschen zu zocken

und zusammen im Teamspeak zu sein und Spaß zu haben, glaube ich, ist etwas, was bestimmt sehr viele positive Auswirkungen hat, weil es sich wirklich halt anfühlt, wie mit Freunden zusammen zu sein. Da ist der Unterschied nicht so riesengroß, als sich irgendwo zu treffen und zusammen zu zocken. Ist immer noch da, aber nicht so riesengroß. Eine andere Form der Interaktionen wäre aber zum Beispiel, du bist in einem Fan-Forum, da hast du auch jemanden gefunden, der dein Interesse teilt, aber da ist vielleicht nicht jede Interaktion so positiv, weil die Leute ganz, jetzt guckt euch das World of Warcraft (WoW) vor, jetzt guckt euch nur das steht an zwischen eure Gilde und eurem TS, quatscht mit eurer Gilde und dann geht ihr mal ins offizielle Forum und postet da was. Das sind ja sehr, sehr unterschiedliche Arten von Interaktionen, von denen nicht jede positive ist. Ich weiß es ehrlich gesagt nicht. Könnte natürlich sein, dass die Leute mehr dazu neigen, sich ein bisschen zurückzuziehen, weil sie wissen, sie haben alternative Möglichkeiten, mit anderen Kontakt zu treten. Das könnte aber auch sein, dass es Menschen gibt, die sich so oder so zurückgezogen hätten und die durch die heutigen technologischen Möglichkeiten immerhin noch so ein kleines Türchen oder Fensterchen zur Außenwelt haben. Und in Phasen meines Lebens würde ich mich zuletzt zählen. Also gerade als ich im Ausland gelebt habe, in Gibraltar gelebt habe und jetzt nicht so unglaublich viele Kollegen hatte, mit denen ich jetzt besonders viel Spaß gehabt hätte, meine Freizeit zu verbringen, da war für mich irgendwie Internet und zocken zu können und mit Leuten auf dem Teamspeak zu sein, eine sehr willkommene und soziale Abwechslung und etwas sehr, sehr positives. Und andernfalls hätte ich das nicht gehabt, hätte ich in dem Punkt zu der Zeit halt keine sozialen Kontakte gehabt. Interessante Frage. Das sage ich oft, ich weiß. Ich überlege gerade noch, ob ich noch irgendeine Facette davon vielleicht vergessen habe oder so. Also bei Medienkonsum können wir das natürlich noch beliebig weit einschränken und ausglänzen und dann wird es wirklich eine unendlich lange Antwort. Ich glaube, über die wichtigsten Sachen, die mir spontan dazu in den Sinn kommen, habe ich gesprochen. Hallo Barlow, als erstes vielen Dank für deine Videos. Ich höre erst vor kurzem in der BMZ und bin immer super unterhalten. Das freut mich, das freut mich immer sehr. Jetzt

zu meiner Frage, zu meinem Problemchen. Ich bin in einer Beziehung schon circa fünf Jahre. Es hat mit einer Fernbeziehung 600 Kilometer angefangen und hat sich dazu entwickelt, dass wir nun zusammenleben. An sich sind wir glücklich, meine Freundin hat leider ein Problem mit ihrer Gesundheit, kurz und knapp Magersucht. Mittlerweile ist es schon so weit, dass sie keinen Bock mehr darauf hat und es behandeln möchte, was sehr gut ist. Sie war jetzt in einer Klinik, die ihr leider nicht helfen konnte. Die Mitarbeiter waren leider für diese Art von Krankheit, leider nicht für diese Art von Krankheit ausgebildet. Ich glaube, da ist man immer, man muss da immer bei sowas mit Rückschlägen leben. Also das ist nicht immer ein gerader Weg irgendwie von der Erkenntnis, ich habe ein Problem und dem Willen, eine Lösung zu finden zur tatsächlichen Lösung. Davon darf man sich irgendwie nicht abschrecken lassen. Zumindest nicht sehr gut ausgebildet. Nun wurde ein Platz in einer Klinik, die nur für Magersucht zuständig ist, frei. Die Schönklinik, falls dich interessiert. Also sagt mir zumindest nichts. Aber vielleicht jemand anderem hier. In circa eine Woche ist sie weg. Ein komisches Gefühl zu wissen, dass wir circa drei Monate wieder voneinander getrennt, drei Monate komplett getrennt, okay. Ohne Besuch. Aber du meinst vermutlich einfach nur nicht dauerhaft zusammen, du wirst vermutlich schon besuchen können. Trotzdem bin ich großer Hoffnung, dass es ihr etwas hilft. Es ist auf jeden Fall für sie nicht leicht, mit dieser Krankheit zu leben. Ich bin froh, dass sie sich dazu entschieden hat, etwas dagegen zu tun. Für mich als Partner ist es auch nicht einfach. Stimmungsschwankungen, Depressionen und so weiter. Bei dir oder ihr oder bei beiden. Sind nicht immer, ach so, sind nicht immer leicht zu verstehen als Außenstehender. Ihre Stimmungsschwankungen, Depressionen. Meine Frage an dich wäre, glaubst du es wäre besser, wenn ich selber auch zu einem Therapeuten gehe? Jep, im Zweifelsfall immer immer ja laut. Wenn sich die Frage auch nur, selbst wenn ich frage nicht stellt, dann die Antwort immer ja. Das ist halt so, wie sollte ich zum Arzt gehen? Jep, im Zweifelsfalle bist du einmal zu viel zum Arzt gegangen und dann schick dich nach Hause und sagst alles gut mit dir. So, das ist der Worst Case. Das ist der Fehler erster. Ist das der Fehler erster Art? Fehler zweiter, ne? Falsch. Egal. Ist egal. Es ist kein großer Fehler. Der größere Fehler

wäre, dass es hilfreich wäre und du nicht gegangen bist. Wenn ja, sollte es ein Therapeut sein, der auch meine Probleme behandeln kann oder denkst du eine Selbsthilfegruppe oder sowas in der Art würde ausreichen? Weiß ich nicht. Würde ich im Zweifelsfalle quasi den Therapeuten fragen. Ich wüsste zum Beispiel nicht, woran ich an mir arbeiten könnte. Ich will damit nicht sagen, dass ich perfekt sei. Mir fallen bloß nie wirklich Themen ein, die ich jetzt an mir verbessern oder gar nicht. Das macht auch, also das verstehe ich, dass man das sagt, dass man es nicht weiß. Würde man es wissen, würde sich auf mulig die Frage gar nicht stellen, ob man zum Therapeuten geht, wenn man sagt, ich habe folgendes Problem, an dem ich arbeiten muss. Dann würdest du dir ja die Frage stellen. Von daher ist das absolut verständlich. Und selbst wenn du wüsstest, dass es das gibt, wüsstest du auch nicht, wie du daran arbeitest. Ich hoffe, du verstehst ungefähr, was ich damit meine. Absolut verstehe ich. Ich würde mich auf deinen Tipp, ich freue mich auf deinen Tipp und danke dir schon jetzt mal. Tut mir leid, weil sich beim Schreiben einige Fehler gemacht haben sollte. Das macht nichts. Deutsch war leider nie meine Stärke. Schlimm war es auf jeden Fall nicht. Danke nochmal für deine tollen Videos. Mach weiter so. Ich wünsche dir viel Kraft und Glück bei deiner Erkrankung. Ich war doch etwas geschockt, als ich das erfahren habe. Ja, frag mich mal. Ja, dass alles gut wird. Danke schön. Also ich glaube, dass es hilfreich ist. Unabhängig davon, ob es tatsächlich etwas gibt, woran du jetzt an dir arbeiten musst, also tatsächlich irgendein Problem, was gar nichts mit deiner Freundin zu tun hat, mal ganz unabhängig davon. Ich glaube, mit dem wenigen Wissen, was ich davon habe, von Magersucht, ich hatte eine Freundin oder habe eine Freundin schrägstich bekannte, die so ein bisschen mit Magersucht, schrägstrich Bulimie zu kämpfen hatte, hat, glaube ich, immer noch, wenn wir da nicht so ganz sicher sind, ist das auch was, wo man nicht immer so ohne weiteres nachfragen kann. Aber es kann halt da gut passieren, dass du ungewollt Dinge machst oder sagst, die unproduktiv sind, die ihr halt vielleicht entweder nur nicht helfen, im wenigsten am wenigsten schlimmen Fall oder die im schlimmsten Fall alte negative Muster aufbeichen lassen, fördern und so weiter und so fort. Und dessen ist man sich vielleicht manchmal gar nicht bewusst. Das ist zum

Beispiel nur was ganz Blödes. Also wir haben da irgendwie zusammen gekocht oder so und ich weiß gar nicht mehr, wir haben vielleicht eine Pizza belegt oder irgendwas gemacht und ich hab da irgendwie eine Scheibe Salami drauf gelegt und sag, komm, ich helf dir Salami, verträgstest noch und dann hat sie die wieder runtergenommen und wo ich mir überhaupt nicht, also ich hab nicht ansatzweise daran gedacht, dass das vielleicht ein Problem sein könnte, wobei ich zugegebenermaßen auch erst im Laufe dann unter anderem dieser Unterhaltung überhaupt darauf gekommen bin, dass da vielleicht ein Problem existieren könnte. Aber irgendeine Kleinigkeit, die dir gar nicht bewusst sein mag, ist für sie vielleicht eine große Hürde und dann etwas, was ihr vielleicht peinlich ist, mit Sicherheit. Es könnte zum Beispiel so was sein, dass du fragst, möchtest du Zucker in Kaffee? Und das fragst du jeden Tag. Nur was ganz Blödes und jetzt sagst du, das ist eine ganz normale Frage. Ich frag doch jeden anderen Menschen auch, wie möchtest du einen Kaffee? Milch, Zucker? Aber dieses Gefragtwerden nach Zucker und das Abzulehnen, weil man vielleicht im Rahmen der Magersucht halt versucht, Kalorien zu vermeiden und so weiter und so fort, kann demjenigen oder derjenigen vielleicht peinlich sein und sorgt dann für irgendeine Schutzreaktion oder so oder dass sie halt etwas, dass sie es annimmt, um nicht komisch zu wirken und so weiter und so fort. Und von daher glaube ich, es ist definitiv kein Fehler, dir schon alleine helfen zu lassen im Umgang mit jemandem, der dieses Krankheitsbild hat. Dass du das Bestmögliche tun kannst für dich und andere, vielleicht sogar für welche, die es nicht wissen. Kann ja auch mal sein, dass du irgendwie, dass sie irgendwo zusammen hingehet oder mit anderen spricht oder eingeladen seid oder so, wo das ein Problem ist. Deswegen glaube ich, definitiv ist es eine Empfehlung zu sagen, mach das, sprich mit jemandem, selbst wenn er, also im schlimmsten Fall hat er, sagt er dir einfach nur, nee alles gut, mach alles weiterhin wie bisher, alles cool, alles easy und im Idealfall ist er eine unglaublich große Hilfe für dich und macht es dir leichter deiner Freundin besser helfen zu können, denn das ist mit Sicherheit was du willst und du sagst ja auch, dass es nicht immer ganz leicht ist mit ihr und dieser Krankheit und der Stimmungsschwankungen umzugehen. Ich hoffe nur, dass wir irgendwann auch noch mal zu dem Punkt kommen,

dass vielleicht ein abschließendes Wort. Es ist immer sehr leicht und die Leute da sehen das immer sehr leicht ein und als etwas behandelenswertes ein, wenn man Menschen trifft, die unter starker Magersucht leiden und die also viel zu wenig in vielen Fällen zu sich nehmen oder Bulimie, wäre dann noch eine andere extreme Form davon, die ist also dann nicht drin behalten, das Essen und es wäre halt manchmal schön, wenn diese Bereitschaft, das zu akzeptieren und was dran zu ändern, nicht nur bei denen, die zu wenig essen, da wäre, sondern und erheblich zu wenig essen, so dass es gesundheitlich gefährlich wird, sondern auch bei denen, die erheblich zu viel zu sich nehmen, bis zu dem Punkt, dass es gesundheitlich gefährlich wird, aber das traut man sich dann meistens nicht und auch da, da kehre ich quasi vor der eigenen Haustür, denn das ist ein Problem, mit dem ich auch doch das ein oder andere mal zu kämpfen gehabt habe in der Vergangenheit, momentan in erster Linie mal dadurch nicht, dass ich halt ja erkrankt bin und nicht mehr nicht mehr so viel zu mir nehme, wie ich das vielleicht vorher getan habe. Aber nun gut, das ist wieder ein anderes Thema, das wir hier auch nicht weiter ausführen müssen. Ich finde es cool, dass du dir darüber Gedanken machst und das ist wieder eines von den Themen, wo ich gespannt bin, über Updates. So, danke euch für eure Fragen, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#766: Gaming-Mädels

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 766 und einem einzigen Thema heute und das sind Gaming-Mädels. Wir haben das neulich mal als kleines Thema gehabt, also als eine Frage im BMZ und da sind einige gute Kommentare drauf gekommen, wo ich mir dachte, dann machen wir das doch nochmal als Hauptthema mit, ich glaube, vier verschiedenen Kommentaren, die ich zu dem Thema bekommen habe. Nummer 1, finde dieses I'm not like the other girls, also dieses ich bin nicht so wie die anderen Mädels auch ungünstig, sag ich mal, Schubladen denken. Mädels, die zocken, mögen so andere Dinge wie Schaum, Kaffee, Klatsch, Make-up, nicht, Quatsch ist das. Es gibt solche und solche und noch andere. Und noch ganz ganz andere, oder nee, noch ganz andere und so weiter. Ich zocke, massively multiplayer online (**MMO**), RPGs, Action, Adventure Simulator und Sandbox, mache Musik im Verein, habe eine unverhältnismäßig große Nagel-Lack-Sammlung, dafür so gut wie gar kein Make-up, liebe Weltall-Settings und Themen, Superhelden und Comics, liebe Backen, habe Haare bis über den Po, ich habe Haare auf dem Po, zählt das auch? Bin eitel, faul und chaotisch, ich quietsche, wenn ich Katzen und Hunde sehe, mache ich übrigens auch. Rülipse, wenn ich zu viel Sprudelwasser getrunken habe, in welche Kategorie passe ich nun? Ich bin in vielen Dingen typisch männlich und gleichzeitig wie niemand anderes, denn ich bin ein Individuum. Ich unterhalte mich mit Frauen

und Männern übers Zocken und mit anderen, die andere Hobbys haben, über andere Dinge. Ich finde das wieder besonders toll, besonders schlimm, es ist halt wie es ist, Frauen sind weniger vertreten in der Gaming-Szene, die Zahl ist aber steigend, fühle mich deshalb nicht besser. Ja, ich sehe das genauso, du bringst einen interessanten Ansatz rein, finde ich. Dieses ganze Denken, ich mache das und das, ich bin aber nicht wie die anderen Mädels oder so, ist ja eigentlich auch so ein bisschen, also auch wieder nur dieses Klischee-Denken, also zu sagen, wenn ich eine klischee-mäßig weibliche Eigenschaft nicht habe oder eine Verhaltensweise nicht zeige, bin ich deswegen anders, geschweige denn ich bin sogar besser. Und das finde ich nicht unbedingt produktiv, sagen wir es so. Es gibt vielleicht, vielleicht muss ich an anderer Stelle nochmal darauf eingehen, aber es ist halt so, dass der springende Punkt, glaube ich, daran ist, dass die Schwierigkeit erst darin besteht, wenn man quasi glaubt, Menschen bestünden notwendigerweise nur aus einer Ansammlung von männlichen oder weiblichen Klischees und man müsse sich irgendwie daran halten oder danach verhalten, wie es vielleicht vor 50, 60, 70 Jahren gewesen ist, wo es eine klassische Frau oder eine klassische Männerrolle gäbe. Es ist nicht besser, diese Rolle in jedem Punkt kategorisch abzulehnen. Also mal als ein Beispiel, wenn ich zu meiner Freundin sage, hast du schon was gekocht, dann ist das keine sexistische Frage, denn sie würde mich das umgekehrt auch fragen, wenn die Situation dieselbe wäre. Also wenn jetzt einer von uns zu Hause wäre, meistens bin ich das, das heißt, sie würde mir die Frage häufiger stellen und dementsprechend wird das Abendessen für beide sorgt, dann ist das zunächst mal keine Rolle. Nur wenn man erwartet, dass jemand das aufgrund seines Geschlechts tut, dann wäre das so ein Rollendenken oder Klischee-Denken. Also deshalb kategorisch abzulehnen, weil man sagt, es gehört zu einer bestimmten Rolle, ist halt blödsinnig, gerade beim Thema Kochen, weil das eine Sache ist, die sehr nützlich ist. Ich will nicht sagen notwendig, man kann sie natürlich auch komplett ernähren, ohne zu kochen, aber die sehr nützlich ist und sehr viel Spaß machen kann. Und das jetzt nur mal was Neutrales zu nehmen. Andere Dinge, die jetzt eher nicht so neutral sind, wie zum Beispiel sich vielleicht schminken oder Nagellack, was ja nun doch eher auch heutzutage noch von

den Mädels gemacht wird, als von den meisten Jungs zumindest. Ich sage es mal vorsichtig, ich will da niemandem auf die Füße treten. Auch das jeweils nicht zu tun, ist jetzt nicht irgendwas, weswegen man sich auf die Schulter klopfen lassen sollte oder müsste oder glauben müsste, man müsse das verhindern oder nicht tun, um nicht einem Klischee zu entsprechen. Und ja, von daher stimme ich dem ganz ganz und gar zu. Also es gibt irgendwie nicht dieses eine Ding, was man sein muss, aber auch nicht dieses eine Ding, was man vermeiden muss. Hallo Barlow, die erste Fragestellerin erinnert mich auch ein bisschen an mich selbst, als ich so circa 15 war oder so etwa 15 war. Ich finde, ich bin nicht wie andere Frauen quasi nochmal dasselbe Thema mittlerweile, einfach nur toxisch und sehe es als eine andere Form von Frauenfeindlichkeit, die von Frauen selbst vorangetrieben wird. Man hat als Mädchenfrau in einer Männerrunde leider oft eine Art Sonderstellung. Ja gut, als jede Minderheit in einer bestimmten Gruppe. Frauen sind ja keine Minderheit in der Gesellschaft, in Europa zumindest nicht, in Deutschland auch nicht. Was daran liegt, dass sie eine signifikant höhere Lebenserwartung haben als Männer. Deswegen gibt es ein bisschen mehr, ich glaube 52 Prozent in Deutschland sind Frauen oder 51. Aber ja, es gilt ja für jeden, der in einer Gruppe von anderen ist, dass er da erstmal eine Art von Sonderstellung hat. Die Frage ist halt, wie sie sich dann auszeichnet. Insbesondere, wenn man Hobbys nachgeht, die nach wie vor eher von Männern betrieben werden. Wobei ich, wenn es um Gaming geht, mittlerweile eigentlich nicht mehr von einem typischen Männerhobby sprechen würde. Sich aber selbst darüber zu definieren bzw. dadurch von anderen Frauen abkennnen zu wollen, zeugt meines Erachtens nach einfach nur von Unsicherheit und Aufmerksamkeitshascherei. Wie begrüßenswerter wäre es, gerade weil unter Frauen oftmals dieses verquere Konkurrenzdenken herrscht. Nicht nur unter Frauen, das herrscht unter ganz vielen Menschen oder Menschengruppen. Konkurrenzdenken herrscht, sich zu solidarisieren und bewusst mit anderen Frauen auseinanderzusetzen. Denn als Frau mit den meisten Männern klarzukommen, ist nun wirklich keine große Leistung oder Alleinstellungsmerkmal. Sondern der einfachste Weg, Aufmerksamkeit zu bekommen und sein Selbstwertgefühl zu pushen, ohne viel dafür zu tun. Dass

man als junges Mädchen noch nicht reflektiert genug ist, das zu begreifen, ist verständlich. Aber als erwachsene Frau so einen Quatsch von sich zu geben, ist traurig. Auktionshaus (AH), ganz so hart würde ich nicht reinschlagen in diese Kerbe. Denn ich finde es grundsätzlich begrüßenswert, wenn jemand sich mit... Ich will jetzt nicht übertreiben, ich möchte jetzt nicht sagen, eine traditionell verfeindete oder konkurrierende Gruppe. Aber zumindest, sagen wir mal, gibt oder gab es ja gelegentlich Spannungen zwischen Männern und Frauen oder auch zwischen Mädels und Jungs, je nachdem, in welchem Alter. Sich also außerhalb dieser eigenen Gruppe zu bewegen und da zu versuchen, positive Erfahrungen zu sammeln, finde ich grundsätzlich erstmal gut. Ich würde das nicht nur auslegen, als möchte man eine Aufmerksamkeit haben oder sich beweisen oder beweihräuchert werden oder so. Das mag in Einzelfällen stimmen. Und ja, so ein ganz krasses Extrem ist vielleicht in manchen Fällen auch dieses, ich bin nicht wie andere Mädchen. Das Krasseste finde ich übrigens, wenn die Aussage, ich hatte irgendwie nur Jungs als Freunde. Ich kam mit allen anderen Mädels nicht klar. So eine Aussage hört man auch manchmal, nicht so selten. Das ist für mich so ein Warnsignal. Das macht es für mich nicht besser, wenn eine Frau das sagt. Wenn ein Mann das sagen würde, wäre es für mich genauso ein Warnsignal, wenn ich jetzt sage, ich komme mit allen Frauen nicht klar. Dann würde ich halt sagen, ok, dann hast du vermutlich ein Problem, weil nicht alle Frauen irgendwie das Problem sein können, aus meiner Sicht. Und auch nicht alle Männer. Und um das mal auf die Gegenseite genauso zu sagen, wenn du mit allen Vertretern von Gruppe X ein Problem hast, dann bist du das Problem und nicht die Gruppe. Aber das hat ja, in dem Fall war das ja nicht so. Also ich, die ersten meinen Postings gehen in eine sehr ähnliche Richtung. Ich finde das ein kleines bisschen zu extrem. Ich glaube, da ging es, ich weiß gar nicht mehr, was der Wort davon im Originalposting war, aber ich glaube, da ging es eher um die Richtung zu sagen, dass ich in dieser Gruppe, obwohl manche andere Mädels glauben, dass sie ihr feindlich gegenübersteht, also in der Gruppe der Jungs, sehr gut zurechtgekommen bin. Und das ist grundsätzlich mal eine positive Sache, finde ich. Und eine positive Herangehensweise auch. Mist, ich habe die Folge verpasst, in der Barlow die

Frauen vergrault hat und hänge immer noch hier fest, wo finde ich sie. Aber zum Thema Nummer eins kann ich noch sagen, es war total nervig, früher sich zu outen in einem Spiel. Also mit outen ist in dem Fall vermutlich gemein zu sagen, dass man, das Mann, dass Mensch ein Mädels ist. Ich bekam gefühlt zu viele Geschenke, obwohl ich mir selbst was erarbeiten wollte. Nerviges, rumgefirrte, komisches Gefrag, wo mein Aussehen und meine Beziehung stand. Dabei wollte ich doch einfach nur spielen. Mir war das unangenehm. Der doch hochlebende die Anonymität, als ich anfing, Männercharakteriere zu erstellen. Wie soll ich sagen, männlicher zu schreiben. Ich bin ja gespannt, wie das männlicher Schreiben aussah. Hallo Leute, hallo Gilde, ist euch auch ständig euer Penis beim Sitzen im Weg? Meiner schon. Und so empfand ich den Umgang mit anderen Spielern viel normaler und entspannter. Ja, also das Thema mit dem zu viel Aufmerksamkeit bekommen ist bestimmt eines, das gerade in so extremen Situationen berechtigt ist. Wenn das einzige Mädels unter 30 Kerlen ist, wie ich neulich schon mal gesagt habe, als das Thema aufkam, dann ist es ja schon so, dass einer von diesen 30 ausreicht, um dir persönlich auf den Sack zu gehen. Und die Wahrscheinlichkeit, dass alle in so einer großen Gruppe sich halt vernünftig verhalten, ist halt auch nicht so hoch. Es gibt halt immer wieder mal diejenigen, die es irgendwie zu gut meinen. Und vielleicht manchmal wirklich nur zu gut meinen. Es ist ja nicht jeder von denen irgendwie so ein Creep, der nur darauf wartet, irgendwie deine Hausnummer herauszufinden. Und dann irgendwie im Dunkeln vor deiner Wohnung wartet. Und das sind ja manchmal vielleicht auch einfach welche, die so ein bisschen unsicher sind und sich denken, ach komm, ich möchte, dass das Mädels sich auch in unserer Gilde wohlfühlt und uns dabei halt irgendwie übertreiben. Aber ja, interessant finde ich halt die Frage mit den männlichen Charakteren. Also ich spiele nicht so extrem häufig weibliche Charaktere in World of Warcraft (WoW). Ich habe auch welche gehabt. Ich spiele meistens männliche, aber das haben auch schon andere Jungs berichtet, dass das Spielen eines weiblichen Charakters ihrer Meinung nach ihnen Vorteile gebracht hat. Oder wie soll man sagen? Hilfe. Sondern wenn man erstmal so Hilfe gebracht hat. Vor allen Dingen dann, wenn sie vermieden

haben zu sagen, dass sie eigentlich ein Kerl sind. Von daher ist es vielleicht umgekehrt. Tatsächlich dann logischerweise wäre das so, dass es weniger passiert, wenn man einen männlichen Charakter spielt. Die interessante Frage ist halt mit diesem männlicher Schreiben und sich männlicher Verhalten, ob das tatsächlich einen Unterschied gemacht hat oder ob die eigene Herangehens- und Denkweise in den Interaktionen mit anderen der entscheidende Punkt, weil der den ganzen Spaß geändert hat. Was mir immer dann auffällt, also das wird bei dir nicht der Fall sein. Du klingst nicht so wie die Menschen, bei denen ich das extremere Problem halt lese. Es gibt halt manchmal Leute, die sich innerhalb einer Gruppe gegenüber der sie extreme Vorurteile haben, bewegen. Also extrem negativ denken, bewegen. Wie gesagt, ist bei dir nicht der Fall. Und die dann von sehr vielen negativen Erfahrungen berichten. Und da muss ich halt sagen, das ist nicht so ganz verwunderlich, wenn das passiert. Weil das so ein bisschen das Phänomen ist von, wie man in den Wald hineinruft, zu schaltest heraus. Aber auch, dass Erwartungshaltungen gerade in Zweifelsituationen halt dafür sorgen, dass man bestimmte Dinge anders auslegt, Interaktionen anders auslegt. Gerade geschriebene Interaktionen, da gibt es ja oft, es gibt ja oft irgendwie einen Kommentar, den man irgendwo liest, wo man sich denkt, der könnte so oder so gemeint sein. Wenn man natürlich die Einstellung hat, es mit dem Feind zu tun haben, zu haben, dann ist es wahrscheinlicher, dass man es negativ auslegt. Ist in deinem Fall wie gesagt nicht so. Ich glaube ja nicht, dass das bei dir der Fall ist. Aber diese Herangehensweise zu sagen, ich verhalte mich jetzt gezielt anders und ich gebe mich anders in dem davon ausgehend, dass etwas unangenehmes mir dann weniger passiert. Könnte einer der Gründe sein, warum man das, was dann passiert, als weniger unangenehm wahrnimmt. Punkt eigentlich, dass man es als weniger unangenehm wahrnimmt. Vielleicht auch, dass es passiert, das weiß ich nicht. Aber die Wahrnehmung glaube ich, ist auch ein nicht zu verachtender Teil dieser Geschichte. Hey Barlow, ich würde gerne etwas sagen zu Geschlechterhormonen und Games. Ich bin transsexuell und mache eine Hormontherapie von Mann zu Frau und habe auch angefangen weniger zu zocken. Aus meiner Erfahrung macht das Männerhormon Testosteron einen

Wettkampf. Freudiger und Erfolgserlebnisse sind einem wichtiger, während die Östrogene soziale Erfolge wichtiger werden lassen. Klingt total sexistisch, aber die Evolution, in der Evolution gab es einen Unterschied der Geschlechter. Gewalt, Erfolg, Kampf und Stärke waren wichtiger für Männer, weswegen Action-Spiele beliebter sind bei Männern oder bei Männern beliebter sind. Während Sicherheit und Familie wichtiger waren für Frauen und somit Spiele wie Sims für Frauen in Relationen attraktiver sind. Als ich anfing, Testosteron blocker, Androkur und Östrogene dosiert Gel Gynokardin zu nehmen, wurde ich total kuschelbedürftig und emotional. Ich glaube, würde man meiner besten Freundin Östrogenblocker und Testosteronblocker geben, dann wäre sie aggressiver. Weil dieser Hormonwechsel besonders zu Anfang sich stark auf das Verhalten wirkt. Ist ein Snickers, sonst wirst du zu Diva. Geht jetzt natürlich ein bisschen in eine andere Richtung, fand ich aber auch interessant. Ich habe neulich eine Doku gesehen, wo es vor allen Dingen um die Frage geht, wie sich Testosteron auswirkt. Und ob es zum Beispiel sowas gibt wie einen eindeutigen Kausalzusammenhang zwischen Testosteron, Testosteronspiegel und zum Beispiel Gewalt. Und soweit ich weiß, ist da der aktuelle Stand der Erkenntnis, dass das eben nicht so eine eindeutige Sache ist. Zum Beispiel bei dem Thema Gewalt oder Aggression vor allen Dingen. Ich glaube aber, wenn ich mich nicht täusche, ging es irgendwie in die Richtung zu sagen, dass unter bestimmten Voraussetzungen es dazu kommen kann, dass ein erhöhter Testosteronspiegel in Verbindung gebracht werden kann mit Aggressionen. Wie das jetzt mit so Sachen wie Wettkampfdanken und so aussieht, ich weiß es ehrlich gesagt nicht. Es ist auf jeden Fall super interessant, es könnte tatsächlich sein, dass das eine der Faktoren sind, die eine Rolle spielen. Es ist allerdings auch schwierig, das zu beurteilen, ob man es nur daran ausmachen kann, wenn man Menschen einen Hormon blockern oder der Zugabe von Hormonen unterzieht. Weil das ja noch immer nicht das notwendigerweise selbe Ergebnis wäre, wie ein auf unmedizinischem Weg erreichter Wert, was diese Hormone betrifft. Also das weiß ich nicht, es ist auf jeden Fall eine interessante Frage und eine interessante Situation eigentlich. Und die nächste Frage ist auch da wieder, ob das ein Stück weit auch mit so, wie soll ich sagen, Erwartungshaltung und

sowas zu tun hat. Ich meine, irgendwie alle wissen mittlerweile, dass man mit Hormonen und stark schwankendem Hormonspiegel und so, das damit nicht zu spaßen ist im Sinne von, das kann erhebliche Auswirkungen auf die Psyche von Menschen haben, auf das Verhalten von Menschen haben und so weiter und so fort. Aber eine andere Frage ist, ob man das so komplett isoliert sehen kann. Und sagen kann, das Einzige, was sich jetzt geändert hat, war für mich dieses Erhalten von Hormonen oder ob das eben schon Teil dieser, würde man im Deutschen Transition sagen, also dieser Veränderung ist, dieses Weges, den du da gerade beschreitest, um zu sagen, ich entwickle mich jetzt mehr und mehr zu einem weiblichen Bild. Und dazu gehört eben auch, sei es nur unterbewusst oder unbewusst, dass ich bestimmte Eigenschaften mehr wahrnehme oder vielleicht mehr zulasse auch, von denen ich glaube, dass sie dazu gehören. Also das ist nicht so ganz leicht zu sagen. Ich bin mega interessiert an diesem Thema, was Hormone und so, ich sag mal männliches Verhalten betrifft. Also das Negative, der negative Teil, der oft so wahrgenommen wird. Aggression, Wettkampfverhalten und das ist eigentlich Aggression in jeder Form beschreibt schon einen ganz, ganz großen Teil, Kompetitivität auch. Denn es wäre wirklich interessant zu wissen, ob es halt Faktoren gibt, wo das eine unglaublich große Rolle spielt. In dieser Doku, die ich gesehen habe, ich muss mal gucken, ob ich die noch habe, ich habe die damals nur gespeichert in meinem demnächst anschauen bei YouTube, irgendwo müsste sie noch drin sein. Wurde halt auch gesagt, dass ein anderes Extrem halt sehr soziales Verhalten ist, also das genaue Gegenteil von aggressiven und kompetitiven Verhalten. Und das ist halt auch zum Beispiel eine interessante Frage, wenn es wieder so Diskussionen gibt irgendwie zum Thema, keine Ahnung, Gamer und Aggression, Männer und Aggression und so weiter und so fort. Weil eines ist ja klar, die Tatsache, dass man eine Teilgruppe herausnimmt und feststellt unter den Aggressiven, die sich daneben benehmen sind 90 Prozent Jungs oder so, lässt nicht den Rückschluss zu, dass das im Mittel der Fall ist. Das hat, glaube ich, haben die meisten von uns begriffen, dass man sich nicht eine Teilmenge nehmen kann und sagen kann, daraus ziehen wir einen Rückschluss auf die die durchschnittliche Bevölkerung, der irgendetwas wert wäre. Aber

es könnte halt eben auch sein, dass es, dass es zum Beispiel und zum Beispiel auch hormonell bedingt zu Verstärkungen an den extremen Enden kommt. Das würde halt auch so ein Effekt bedeuten, den man sieht und in dem man eine hohe Repräsentation an einem Ende festnimmt, ohne dass es irgendeine Aussagekraft für quasi alle hat oder für definitiv den Durchschnitt, vielleicht sogar in negativer Art und Weise. Also in negativer Art und Weise für den Durchschnitt möchte ich sagen, in negativer Art und Weise zu dem, was man ursprünglich geglaubt hat oder was man nicht glaubte, für den Durchschnitt folgern zu können. Ist nur halt nicht so ganz leicht. Also es ist halt nicht ganz leicht überhaupt Informationen und Untersuchungen zu diesen zu diesen ganzen Themen zu finden, weil vieles was was sich um solche Theorien und und Geschlechtertheorien und so weiter dreht ist doch ich sage, wie soll ich das am vorsichtigsten ideologisch eingefärbt sage ich mal so. Und das heißt leider Gottes auch, dass bestimmte Richtungen des Forschens. Definitiv keine großen Chancen haben, Förderung zu erhalten oder gesetzt dem Falle, dass sie gefördert und durchgeführt werden, Publikation zu erhalten. Und das ist halt so ein ganz ganz schwieriges Ding. Aber ich gebe die Hoffnung mir auf, ich gebe die Hoffnung nicht auf, wenn wenn ich mir bestimmte Fragen stelle und das Sachen sind die die zumindest im Bereich des denkbaren und möglichen liegen, dass irgendjemand der wissenschaftlich arbeitet, sich vielleicht dieselbe Frage stellt. Vielleicht gibt es auch welche, die eindeutige Antworten schon haben und die weiß nur niemand. Aber ja, warten wir mal ab. So das als kleines Special heute, ich danke euch für die Zusendung macht weiter mit euren allgemeinen egal zu welchem Thema Fragen und Themenvorschlägen. Es ist mir ein Fest. In diesem Sinne tschüss nackt euer Onkel Barlow.

#767: Shadowlands, Qualzuchten, Erster Eindruck

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 767 und den Themen Shadowlands, Qualzuchten und Erste Eindruck. Und so eine kleine Info, was heißt Info, so ein bisschen so ein Thema in eigener Sache, in eigener Sache BMZ. BMZ ist ein Format, wo ihr mir zu allen möglichen Themen Fragen schickt und im Prinzip fast immer sagt, wie ist deine Einschätzung der Situation. Und natürlich gibt es da mehrere Möglichkeiten. Es gibt die Möglichkeiten, dass ich im Prinzip eure Meinung, wenn ihr überhaupt eine habt oder eine nahelegt, teile sehr stark. Das kommt relativ häufig vor und ist auch naheliegend, weil es ja viele Themen gibt, wo man sich denkt, bin ich im falschen Film, ich mache hier irgendwas, was gar nicht falsch ist und irgendjemand reagiert komisch zum Beispiel. Und natürlich noch offensichtlicher der Fall ist, weil man so nach und nach, wenn man BMZ hört, vermutlich so ein bisschen weiß, wie ich ticke und wer sich jedes Mal denken würde, ne Barlow denkt immer komplett anders als ich, der würde vermutlich nicht länger zuhören, geschweige denn Fragen einschicken. Also ein bisschen ist da so ein Selection Bias mit drin und ein bisschen ist so gesunder Menschenverstand vermutlich mit drin. Dann gibt es manchmal so Sachen, da sage ich unter den und den Voraussetzungen, stimme ich zu oder unter den und den

Voraussetzungen vielleicht nicht oder einem Teil der und der Aussage stimme ich zu, einem anderen Teil wiederum nicht. Und es gibt die Situation, dass ich halt sage, ne dem stimme ich halt so ganz und gar nicht zu. Kommt nicht sehr häufig vor, kommt manchmal vor. Das ist manchmal lustig und ich weiß auch, dass manche von euch diese Art von Fragen schicken im Wissen, dass ich ihnen nicht zustimmen werde, aber es einen gewissen Unterhaltungsgrad vielleicht hat. Ich denke da an die Parkplatzfrage von neulich. Ist aber nicht immer so. Der ganz wichtige Teil ist, BMZ ist nicht ein Format, was ich mache, damit jemand, der mir eine Frage schickt, seine eigene Ansicht mit einer schöneren Stimme hören kann. Das ist nicht die Grundidee und es ist nie gewesen. Meine Herangehensweise ist dabei eigentlich immer gleich. Also wenn es irgendwie allgemeine Themen sind, zu denen ich irgendwas sagen kann, weil ich ein gewisses Maß an Kompetenz besitze, dann nehme ich mir alle Informationen, die ich kenne. Wenn ich dazu praktisch keine Kompetenz besitze, sage ich das meistens dazu und sage, das ist mit dem wenigen, was ich dazu weiß, unter viel Vorbehalt zu genießen. Haben wir auch sehr häufig die Situation. Und manchmal gibt es halt so Sachen, wo ihr mir eine Situation schildert und kleine Gegenfragen oder Zusatzinformationen wichtig wären für eine Einschätzung meinerseits und manchmal spiele ich dann so, was wäre wenn. Wenn ich sage, die Information habe ich nicht, aber wenn die so und so wäre, dann wäre meine Einschätzung so, wäre die Information so und so, wäre meine Einschätzung so. Das sind so ganz grob die Dinge. Daraus folgt aber auch, notwendigerweise, wenn man glaubt, dass es ganz wichtig ist, jedem uneingeschränkt in freundlicher Art und Weise über alles zuzustimmen oder weitestgehend zuzustimmen, ist man so ein bisschen falsch aufgehoben. Oder mit anderen Worten, wenn es einem nicht passt, dass meine Einschätzung einer Situation nicht mit der eigenen übereinstimmt, dann würde ich empfehlen, die entsprechenden Fragen nicht zu stellen. Denn ich werde das meistens sagen. Wir haben ein paar Mal die Situation oder ich habe manchmal die Situation, wenn ich Fragen lese, dass ich mir denke, die kann, möchte ich nicht als Frage reinnehmen, weil die mich irgendwie extrem auf die Palme bringen würde vielleicht oder wütend machen würde. Kommt mir ganz selten, kommt

manchmal vor. Und dann nehme ich sie halt nicht mit rein. Das wäre dann so eine quasi so eine Auswahl von mir. Das ist aber so selten der Fall, dass es kaum eine Rolle spielt. Der wahrscheinlichere Fall ist, dass jemand von euch etwas schreibt und sich dann denkt, hm, dem Barlow gefällt das ja gar nicht, was ich hier mache. Es hat keinen Sinn, nachher darüber zu mopporn, dass einem das nicht gefallen hat, was ich dazu zu sagen habe, weil ich zu dem, was ich sage, immer auf die gleiche Art und Weise komme, daran wird sich nichts ändern. Wenn man sagt, ok, deine Einschätzung hat eine Information, die essentiell wäre entweder nicht bedacht, weil ich sie nicht genannt habe oder falsch verstanden wäre, das wäre was anderes. Das ist aber meistens nicht der Fall. Das ist meistens halt so, da ist man dann so ein bisschen pampig, weil der Onkel Barlow was gesagt hat, was mit einem selber nicht so übereinstimmt. Wie gesagt, ich empfehle im Zweifelsfalle, wenn man das nicht möchte, das Risiko nicht eingehen möchte, die entsprechende Frage nicht zu stellen, aber nicht nachher mopporn. Denn dann muss ich das Format nicht machen, dann machen wir ein Format, das heißt nicht BMZ, sondern haben wir ein Format, das heißt, der liebe Onkel stimmt allen zu und das kann dann gerne an anderer Stelle irgendwo anders laufen, aber das muss ich nicht unbedingt hier machen. Vielleicht möchte sich hier jemand als zustimm Onkel bereit erklären und seinen eigenen YouTube-Channel machen. Jetzt kommen wir aber zu den Themen des heutigen Tages. Moin Barlow, mein Thema hat mit der neuesten Expansion Shadowlands zu tun. Eines der für mich interessantesten Features. Im nächsten additional enemy (Add)-on sind die Anpassungen an das Levelsystem. So wird es nur noch 60 Level geben. Bis Level 10 spielt man in einem völlig neuen Gebiet, das mit einem Mini-Dungeon enden soll. Ich habe so wenig bislang von Shadowlands in den Videos gesehen, dass ich sogar diesen Teil in der Form gar nicht mitbekommen habe. Den anderen Teil bis Level 50 habe ich mitbekommen. Zu Level 10 bis 50 soll man dann einen Teil des Spiels Classic, BC, Wrath of the Lich King (WotLK) bis hin zu Battle for Azeroth (BfA) aussuchen können, um in einem dieser Gebiete komplett bis 50 zu leveln. Ab da geht es dann in die Shadowlands. Hat man die Shadowlands erstmal durchgequestet, verändert sich die Art und Weise, mit der man mit

weiteren Charakteren dort levelt. Blizzard beschreibt das als eine Art Game Plus. Das hat mich übrigens auch verwundert, diese Formulierung Game Plus. Ich kenne das halt in einem anderen Kontext bei Singleplayer-Spielen. Bei dem man beim Leveln von weiteren Charakteren von 50 auf 60 schon Fortschritte für das Endgame produziert. Alles in allem soll das Leveln 50... Moment. Alles in allem soll das Leveln 50... Achso. 50 bis 70 Prozent schneller von der Hand gehen. Das Leveln 50... nein. Das Leveln 50 bis 50 schneller von der Hand gehen als bis jetzt. Ob da schon das Leveln mit Erbstück mit einberechnet wurde, weiß aber noch keiner. Ich finde, damit hat man das Leveln auf den reinen Lernprozess einkondensiert, bei dem man seine Klasse und die grundsätzlichen Mechaniken der Spielwelt kennenlernt. Das schafft natürlich auch gleichzeitig ein Stück weit ein teiltraditionelles Rollenspiel ab. Mir ist aufgefallen, dass Blizz einen großen Schritt ganz zufällig nach dem Release von Classic macht. Ich verstehe in dem Moment die Folgerung nicht ganz. Warum schafft... Also was hat das schnellere Leveln grundsätzlich damit zu tun, dass ein Teil des traditionellen Rollenspiels abgeschafft wird? Also nichts von dem, was du bisher gesagt hast, würde das tun. Wenn du jetzt sagst, es gibt irgendwie eine andere zwangsläufige Mechanik, die etwas am traditionellen Rollenspiel ändert, würde ich es vielleicht verstehen. Aber das Leveltempo schafft grundsätzlich kein traditionelles Rollenspiel ab. Ok, aber weiter im Text. Wie siehst du die Änderung des Levelsystems? Ich begrüße sie ehrlich gesagt. Würdest du sagen, dass die Existenz von Classic-Servern den Entwicklern mehr experimentelle Freiheit für die Retail-Version von World of Warcraft (WoW) lässt? Jetzt muss man ja nicht mehr befürchten, dass man Spieler, die alte role-playing game (RPG) oder massively multiplayer online role-playing game (MMORPG)-Elemente mögen, komplett verliert. Danke für deinen Content, welchen ich mir immer wieder gerne anhöre. Ich wünsche dir gute Besserung und drücke dir weiter in die Daumen für eine schnelle Genesung. Danke schön. Danke an alle, die das sehr häufig schreiben, auch wenn ich deren Fragen vielleicht nicht vorlese. Ich glaube nicht, dass es so ist, dass Blizzard sich denkt, wir haben ja Classic, deswegen machen wir jetzt im Retail alles anders. Das glaube ich nicht. Denn dagegen spricht zum Beispiel, dass eine der Änderungen, die mit Shadowlands

kommen, ist, dass früher geprüntete Elemente, also verschwundene Skills und Talente von den Klassen jetzt wiederkommen. Das spricht ja komplett dagegen. Wenn man sagen würde, das wäre ein Element oder ein Rollenspielelement aus Classic. Das war ja teilweise in Classic, manche kamen erst später als Classic dazu. Dann würde das ja dagegen sprechen. Also das glaube ich nicht, dass das so ist, dass man jetzt sagt, wir machen so eine ganz klare schwarze und weiße Richtung. Zu diesen Skills zählt und zu anderen, das Mal des Jägers kommt ja wieder, dann dieses Eyes of the Beast heißt es auf Englisch, wie man nicht genau, Augen des Wildhiers vermutlich oder so. Beim Jäger sind halt so zwei Fähigkeiten, die wiederkommen, wo ich gut verstehe, warum sie weg sind. Eyes of the Beast habe ich glaube ich einmal auf meinem Jäger benutzt, in der Beta und danach 15 Jahre in die Vida. Ich habe auch nicht immer durchgängig Jäger gespielt. Und das Mal des Jägers ganz ähnlich. Das war halt irgendwie so ein Knopf, den man einmal zu Beginn des Kampfes oder vor dem Kampf, der sogar oft noch gedrückt hat und der ansonsten keine wirkliche Interaktion hatte. Also ich habe gut verstanden, warum man es weggenommen hat, aber die kommen jetzt wieder. So, jetzt kommen wir zu der Frage, das Leveln an sich und diese Idee mit dem Level 10, Level 50, Level 60. Der Level Squish, über den haben wir ja schon vorher gesprochen. Also der wurde ja mal so ganz seicht angekündigt als Idee, als es zum Stat Squish oder als man über den Stat Squish gesprochen hat. Den haben wir jetzt glaube ich, haben wir den dreimal gehabt insgesamt oder zweimal? Egal, wir haben ein paar Mal den Stat Squish gehabt. Und damit wurde aber auch klar, dass das ein wiederkehrendes Element werden könnte schräglich würde, was immer wieder notwendig wird. Gerade dann, wenn man halt sagt, ein wichtiger Teil der Charakterentwicklung ist halt die Ausrüstung und dass die sich so stark entwickelt, dass man nicht immer alten Content farmen muss, dann muss halt die Entwicklungskurve sehr stark ansteigen. Das heißt aber auch, dass die Stats dann halt sehr schnell, ich will nicht sagen aus dem Ruder geraten, aber zumindest sehr stark ansteigen. Und eine der Fragen ist halt, gibt es bessere Möglichkeiten das zu lösen? Das ist einer der Punkte gewesen, wo dann zum ersten Mal über diesen Level Squish gesprochen wurde. Das heißt wir leveln

jetzt nicht plötzlich auf 120, 130, 140, 150, sondern wir überlegen uns, ob wir anstatt die Stats immer wieder einzudampfen, den Level eindampfen. Und das bringt noch weitere Vorteile mit sich. Aus meiner Sicht ist es halt so, für viele Spieler wie mich zum Beispiel ist es so, dass wir seit Ewigkeiten dabei sind und wir haben unseren Hauptcharakter und vielleicht ein, zwei Twinks und die ziehen wir meistens im Laufe der Expansions so nach und nach immer wieder auf Level Cap. So ist es bei mir, so ist es glaube ich bei vielen von euch. Man hat so seinen Hauptcharakter, der wird auf Level 120 gelevelt, in der nächsten Expansion würde es bis 130 gehen, wäre dann auf 130. Und dann im Laufe der Expansion oder sogar sehr früh, je nachdem ob man jemand ist, der aktiv twinkt oder der das immer erst macht, wenn einem langweilig mit dem Maincharakter wird, dann wird so der zweitliebste Charakter auf Level Cap gebracht und so weiter. Das heißt aber auch, dass man sehr oft einen Großteil seiner Spielwelt nur in der aktuellen Expansion verbringt und allem was damit zu tun hat. Viel auf Level Cap und dann noch so ein bisschen was, in denen jetzt zuletzt waren es immer zehn Level, die zwischen der letzten Expansion und der neuen Expansion lagen. Bei Katter waren es nur fünf, also von Katter auf Mists of Pandaria (MoP) waren es nur fünf Level. Und da ist es natürlich dann relativ leicht bei fünf oder zehn Level, dass man irgendwie so ein bisschen was hat, was in der neuen Expansion passiert, alleine schon die Story und alles, das halbwegs spannend ist. Was halt problematisch ist, ist, dass es auch noch Leute gibt, die bei Level 1 anfangen. Die bei Level 1 anfangen in irgendwelchem uralt Content mit uralt Quests und über die Quests haben wir auch schon häufig gesprochen, wie oft die Quests sich dann irgendwie inhaltlich widersprechen, weil in der einen Expansion ein völlig anderer Wortschief da ist als in der nächsten Expansion und so weiter und so fort, aber das ist ja gar nicht mal das Hauptproblem, sondern auch die ganzen Mechaniken, alles was dazugehört, sind auf das Level von 120 ausgelegt und damit ist halt das Leveln auf 120 von 1 an etwas, was so ein bisschen vernachlässigt wurde. Klar, man hat irgendwie den Bereich von 110 auf 120 oder halt vom alten Level Cap aufs neue Level Cap und kümmert sich um den, aber der andere wird immer so ein bisschen verwahrloster und verweister, vor allen Dingen dann, wenn

man die Mechaniken immer wieder komplett anpasst und halt so Squishes macht, das sieht man ja auch an den Stats teilweise, dass plötzlich irgendwie in einem bestimmten Levelbereich die Items für 7 oder 8 Level richtig gut sind, einfach weil die Stats so nah beieinander sind durch den Squish, dass es kaum noch einen Unterschied macht, was man da jetzt im Genauen trägt, was ursprünglich nicht so geplant war und der Teil ist dann problematisch für diejenigen, die sich motivieren wollen, vielleicht sogar neu einzusteigen im Spiel und das wird mich auch mal interessieren, was Blizzard so für Statistiken hat von Spielern, die neu einsteigen im Spiel, denn zum einen sterben natürlich die alten Spieler nach und nach aus, also im wahrsten Sinne des Wortes sterben zum Teil aus, aber zum Teil verlieren sie auch nur Interesse am Spiel und sollten dann aufgefüllt werden mit neuen und das ist natürlich noch leicht in so einer Expansion wie Burning Crusade zum Beispiel, wo man den Classic Content spielt und dann so ein bisschen Burning Crusade und so und das fühlt sich alles noch halbwegs vernünftig zusammenhängend an, ist natürlich ein bisschen schwieriger 15 Jahre danach und so ein paar Elemente, die dann gelitten haben ist halt, was passiert eigentlich bei jedem Levelanstieg. Ich persönlich muss halt sagen, die alten Talentbäume zum Beispiel sind jetzt keine Offenbarung gewesen, also da irgendwie 0,02 Prozent mehr Schaden zu bekommen für irgendwas ist nun wirklich keine Offenbarung, aber ich will nicht sagen, es ist besser als, aber es ist zumindest mehr als nichts. Es mag nicht viel sein, aber selbst nicht viel ist mehr als nichts und das ist so ein Problem, das sich immer mehr vergrößert hat im Laufe der Zeit. Je mehr Level dazu gekommen sind und je mehr das Spiel dann immer wieder auf das aktuelle Level Cap ausgelegt wird, desto schwieriger ist es halt, dem individuellen Level ab noch irgendeine Bedeutung beizumessen und da irgendwas passieren zu lassen, was relevant ist. Und da ist ein Level Squish eine gute Idee, denn dann hast du nicht mehr so viele Level, für die du dir irgendwas interessantes ausdenken musst, was da passieren könnte und kannst halt auch Dinge einführen und verteilen, die entweder neu sind oder aber nicht neu sind, aber zumindest jetzt ein bisschen gestauchter, ein bisschen komprimierter sind. Das, glaube ich, bietet ein paar interessante Möglichkeiten. Ob alles, was daraus folgt, dann gut, würde es

wieder die nächste Frage. Eine schlechte Möglichkeit wäre für mich halt sowas wie, wir bauen alte Talentbäume wieder ein. Ich möchte nicht bedeutungslose Dinge tun müssen, wenn man jetzt schon sagt, du hast weniger Level Ups, aber die sollen wertiger sein, dann möchte ich nicht, dass ich da komplette oder nahezu bedeutungslose Dinge tun kann, schrägst dich muss, schrägst dich soll. Aber was es dann wird, ist die nächste Frage. Ich habe jetzt gerade so ein bisschen überlegt, dass das Fallout-System, im Fallout-System ist es halt so, dass man jeden Level halt bestimmte Skills irgendwie verbessern kann und die sind von ihrer Wertigkeit halt viel, viel stärker und hochwertiger als es zum Beispiel die alten Talentbäume gewesen sind. Das wäre eine Möglichkeit, dass man sagt, ich baue Dinge rein, die deutlich stärker sind. Ich weiß aber nicht, ob das so im Sinne des aktuellen **WoW**-massively multiplayer online (MMO)-Designs ist. Denn das bringt halt immer auch die Gefahr mit sich, dass ich irgendwas reinbaue, was deutlich schwieriger zu balancen ist. Wenn ich halt sage, du erhältst 80 Prozent deiner Stärke nur durch die Level Ups und 20 Prozent der Stärke durch die EntscheiDungeon, dann ist fast alles und jede Entscheidung ist viable. Also man kann jede Variante spielen. Wenn ich sage, 20 Prozent ist deine Grundstärke und 80 Prozent kommen durch deine EntscheiDungeon, dann kann das eben bedeuten, dass je nachdem, welche Entscheidung man trifft, der Charakter nicht mehr in der Lage ist, das zu tun, von dem man denkt, dass er das tun können sollte. Und das ist dann wiederum das Gegenteil von dem, was sich ein neuer Spieler vielleicht wünscht. Der intuitiv in irgendwas investiert, in irgendwelche Punkte, weil er halt sagt, oh, ich glaube, die Klasse sollte darin gut sein. Keine Ahnung, als Heiler in Gruppenheilungskills oder so. Nur um dann festzustellen, hm, das bringt mir jetzt in meiner Situation gar nichts, nicht wissend, dass es halt für ganz spezielle Raid-Situationen ausgelegt war. Und jetzt kommen wir zum Schluss nochmal an die damit angehängte Frage. Ich weiß, dass das sehr lang war und noch nicht 100 Prozent in die Richtung, von dem du gefragt hast, aber du hast von Rollenspielelementen gesprochen und deswegen, glaube ich, war es ein wichtiger Teil, so ein bisschen so diesen Bogen zu schlagen. Von dem, was ich glaube, was Blizzard als Entwicklungsrichtung hat, in welchem Zusammenhang es zum Beispiel mit

der Existenz von [WoW Classic](#) steht und was positive Nebeneffekte von einem Level Squish sein könnten. Jetzt kommen wir noch zu dem Teil, mit dem in einem Gebiet bis zum Level Cap gehen und deutlich schneller leveln. Da bin ich mir ehrlich gesagt überhaupt nicht sicher drüber, wie ich das einzuschätzen habe im Augenblick. Spontan habe ich das Gefühl, als könnte das zu schnell sein, es sei denn, man sagt, ich verlangsamten das Level Tempo für die letzten 10 Levels signifikant. Aber wenn du sagst, insgesamt soll das Level 50-70 Prozent schneller sein, dann wäre das ja nicht der Fall. Ich fand zuletzt, dass ich das letzte Mal gelevelled habe von Level 1 an, und das war nachdem das Level ein gutes Stück verlangsamt wurde, hat sich das ganz gut angefühlt. Das hat sich vor allen Dingen deshalb ganz gut angefühlt, weil man länger in den Gebieten bleiben konnte und die mit skaliert sind und so und man halt nicht das Problem hatte, dass man irgendwie die Hälfte stehen und liegen lassen musste, weil man so schnell das Gebiet ausgelevelt, also so outlevelt hat. Ich bin mir über beide EntscheiDungeon nicht so ganz im Klaren, mit dem 10-50 Prozent zum Beispiel nur in WTLK spielen oder in irgendeiner anderen Expansion und mit der Geschwindigkeit. Ich kann das noch nicht beurteilen. Spontan schätze ich, es hätte mir, glaube ich, mehr gefallen, wenn das ein etwas langsamerer Prozess wäre. Auf der anderen Seite weiß ich nicht, ob das mit der Idee vereinbar wäre, dass man das innerhalb von seiner quasi Lieblingsexpansion spielt. Ich bin mir auch noch nicht sicher, ob ich das gut finde, dass man das in seiner quasi Lieblingsexpansion spielen kann. Es gab halt welche, die ich eher nicht so ganz geil fand, was den Levelprozess betrifft. Für allen vor allen Dingen BC und WTLK zählten dazu einen Teil zu. Alle haben sich deutlich runder gespielt, nach meinem persönlichen Geschmack. Weiß ich noch nicht. Bin ich mal sehr gespannt. Ich bin mal gespannt, wenn dann Beta-Zugang dazu kommen sollte und ich vielleicht Zeit habe, mir das im Detail anzugucken, wie sich das anfühlt. Vielleicht werde ich auch hellauf begeistert sein. Das ist auf jeden Fall eine extrem große Änderung. Eine, über die wir ansatzweise schon mal gesprochen haben mit vielen von den Grundideen, über die wir jetzt auch reden. Ich finde es ein Stück weit sehr riskant, weil es so große Änderungen beinhaltet. Aber abwarten. Abwarten, wie es dann aussieht. Was

mich persönlich allerdings am meisten interessiert, um das nochmal zu einem Schluss zu bringen, unabhängig von diesem Levelprozess von 1 auf Max Level, weil der für mich in vielen Fällen nicht lange relevant sein wird oder nicht oft relevant sein wird, ist, wie wird das allgemeine Game Design sich entwickeln in Zukunft. Denn das war immer das, was mich an [WoW](#) interessiert und dann dabei gehalten hat, dass das Endgame spannende Inhalte geboten hat und auch ein Klassendesign, Talentedesign usw. usf., das ich reizvoll fand. Dazu habe ich noch relativ wenig gehört bislang. Ist aber glaube ich auch etwas, was eher so die spätesten und späteren Schritte sind. Wenn ich daran denke, wie krass selbst in der Beta teilweise noch Talente und so etwas umgeändert wurden in der Vergangenheit, dann ist das etwas, was jetzt so weit vor Launch der Expansion noch nicht so relevant ist. Hey Barlow, ich habe vor kurzem eine Reportage über Qualzuchten bei Hunden gesehen. Behandelt wurden Themen wie Atemprobleme durch zu enge Rachen oder Nasen. Kann ich aktuell sehr gut nachvollziehen, weil ich total erkältet bin. Wie stehst du zu dem Thema? Nur das eine Thema wurde behandelt? Okay. Wie stehst du zu dem Thema, da du Besitzer von französischen BulDungeon bist? Bin ich nicht. Und diese Rasse Hund von der Thematik stark betroffen ist. Korrigiere ich mich, korrigiere ich mich, wenn ich bei der Rasse geirrt habe. Ich habe Boston Terrier, wir haben Boston Terrier. Mach weiter so und viel Kraft für den Kampf gegen die Krankheit. Danke schön. Ja, das ist ein schwieriges Thema und auch eins, vor dem man als Hundebesitzer nicht die Augen verschließen sollte, denke ich. Wir haben Boston Terrier und die zählen wie alle möglichen andere. Also die ganzen Kurzschnauzen nennt man die, die ganzen Hunde, die eine kurze Schnauze und einen kurzen Kopf haben, können grundsätzlich das Problem haben. Das ist aber nicht bei allen Vertretern dieser entsprechenden Rassen so. Bei manchen Rassen ist es stärker, bei anderen Rassen ist es schwächer und dann gibt es natürlich auch einzelne Tiere, bei denen das stärker ausgeprägt ist oder schwächer ausgeprägt ist. Wir haben mit Holly, die ist älter, einen Hund, die ein bisschen unter diesem Problem leidet. Nicht ganz so extrem wie viele französische BulDungeon und Möpfe, aber die ein bisschen darunter leidet unter diesen Atemproblemen und Poppy gar nicht, also praktisch gar

nicht. Die kann ganz normal atmen. Man erkennt das bei manchen Hunden bei den französischen BulDungeon an diesem Bulli-Lächeln. Dann sieht das so aus, wenn die grinsen und das Maul offen haben, wenn sie hächeln, was aber oft nur eine Folge dessen ist, dass sie durch die Nase nicht genügend Luft bekommen. Das hat unter anderem mit der Form der Schnauze zu tun, das hat zum Teil mit den Falten im Gesicht zu tun, die dann auch unter anderem auf die Nase und auf die Schnauze drücken können und die noch ein bisschen weiter zumachen bei den Hunden, die so starke Falten im Gesicht haben, die auch noch andere negative Effekte haben können, gerade wenn die Hunde übergewichtig sind und mit der Form der Nasenlöcher und noch ganz vielen anderen Dingen. Bei Holly ist es so, ich war nicht dabei, als Holly gekauft wurde, da waren Carla und ich noch nicht zusammen. Hätten wir das damals gewusst, glaube ich, oder hätte Carla das damals gewusst, glaube ich, hätte sie noch ein größeres Auge darauf gehabt, sich entsprechend, vor allen Dingen bei, was die Züchter betrifft, Eltern quasi der Tiere auszusuchen, bei denen man erkennen kann, dass sie diese Probleme nicht haben, also dass sie nicht diese ganz extremen kurzen Schnauzen haben, die sie vererben können. Aktuell ist es auch etwas, wo zumindest ein Teil der Züchter darauf achtet, dass sie anfangen, das zurück zu züchten, also diesen negativen Effekt umzukehren und dafür zu sorgen, dass zum Beispiel Möpfe haben dieses Problem auch relativ stark, wieder die längeren Schnauzen bekommen und damit nicht mehr die Probleme haben. Wäre mir definitiv in Zukunft relativ wichtig, darauf zu achten, Exemplare zu finden, bei denen diese extreme kurze Schnauze nicht mehr gezüchtet wird. Auch was das Bürzelchen, den Schwanz bei dem Hund betrifft, auch da würde ich mich sehr freuen oder bei Poppy ist das schon so, die hat wieder so ein kleines Schwänzchen, bei Holly ist das so ein verkümmertes Ding und das bringt halt manchmal Probleme mit sich, weil es sich entzünden kann, weil es schwieriger ist zu reinigen und so weiter und so fort. Das sind jetzt zwei ganz spezifische Probleme bei unseren Hunden bzw. eins davon, was ein allgemeines Problem bei den Kurzschnauzen ist, aber damit ist es ja nicht zu Ende, es ist ja nicht so, als ob Hunde, die keine Kurzschnauzen sind, keine Probleme haben. Es gibt ja alle möglichen Hunderassen, die zuchtbe-

dingt unter diversen Problemen leiden. Eine Sache, die es bei unseren Hunden theoretisch noch gibt, unter denen unsere beiden Exemplare allerdings nicht leiden, sind Kniescheibenprobleme. Hat auch mit der Länge und Form der Beine zu tun, dass es halt sein kann, dass bei den Hunden die Kniescheibe halt nicht fest sitzt und dann rausspringen kann und so. Andere Probleme haben mit dem Gewicht von Hunden und der Gewichtsverteilung zu tun, gerade bei einer geringen Körpergröße. Da gibt es zum Beispiel Hunde. Unsere Boston Terriers sind etwa so groß, also so hoch wie eine französische Bulldogge, aber haben nur das halbe Gewicht. Und bei manchen Bullies ist es dann halt so, dass sie Rückenprobleme bzw. Probleme im Hüft- und Beinbereich haben können. Und das sind auch so die, die eben noch nicht so unmittelbar halt bewusst sind, wenn eben der Hund darunter nicht leidet. Aber wie gesagt, das gilt nicht nur bei denen, dass ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Hunderassen, die rassebedingte Probleme haben. Manche von denen werden auch nicht sehr alt. Im Moment glaube ich bei Bosnien ist es so 12 bis 14. Es gibt auch Hunderassen, die eine Durchschnittslebenserwartung von unter 10 Jahren haben, unter anderem, weil sie unter so vielen potenziellen Krankheiten leiden können. Eine Sache, die man auch nicht vergessen darf, ist halt, wenn man Hundehalter sein möchte, ist Hunde zu finden, denen man ein Umfeld geben kann, sagen wir das mal so, das gut zum Charakter des Hundes passt oder gut zur Rasse auch. Das vergessen halt auch ganz, ganz viele. Also es geht halt nicht nur darum, einen Hund zu finden, der grundsätzlich vielleicht gesünder oder im Idealfall zumindest gesünder ist, sondern auch ihm die entsprechenden Möglichkeiten zu bieten, die er braucht, sagen wir es mal so. Das ist halt auch ein ganz großes Problem. Gerade wenn ich halt sehe, wie Leute in der Großstadt irgendwie dann Husky halten und mit dem dann irgendwie zweimal am Tag oder dreimal am Tag 10 Minuten durch den Park gehen, dann ist das halt was, was auch sehr, sehr suboptimal ist. Und das vergessen auch ganz, ganz viele Leute, wenn sie sich irgendwie einen Hund kaufen, dass die Hunderassen verschiedene Eigenschaften haben und man nicht jeder Hunderasse vielleicht gerade in der Stadt in einer, keine Ahnung, was, 30 oder 40 Quadratmeter Wohnung manchmal nur die Möglichkeiten gibt, dass er sich so entwickeln

kann, wie man es möchte. So, aber die Kurzversion ist nicht nur Qualzuchten, sondern allgemein, Krankheiten, die rastabedingt bei Hunden auftreten, sind ein interessantes Thema. Und wenn man dazu beitragen kann, dass die Extreme zurückgezüchtet werden, dann finde ich es gut und richtig, das zu tun. Dazu ist natürlich erstmal wichtig, dass man darüber Bescheid weiß und das dann nicht ignoriert, sobald man es weiß. In unserem Fall können wir an den Problemen, die zum Beispiel Holly hat, im Nachhinein nichts mehr ändern. Das ist jetzt halt so. Sie als abzugeben bringt auch nichts. Nur in Zukunft halt zu versuchen, entsprechende Züchter zu fördern, die sich Mühe geben, dass die Hunde gesünder werden. Das ist auf jeden Fall etwas, was jeder Züchter, nicht jeder Züchter, was jeder Hundebesitzer tun kann. Und ich persönlich bin halt niemand, dass die Idee dahinter hinter den Kurzschnauzen war, dass viele Leute es wohl süßer finden, wenn die Hunde halt eine kürzere Schnauze haben. Das mag zu einem Teil ja auch stimmen, nur wenn der Hund halt gar kein Profil mehr hat, weil er so ein ganz plattes Gesicht hat und nicht mehr atmen kann, spätestens dann sollte man sich überlegen, ob das noch süß ist und ob das, selbst wenn es süß wäre, ein preises, den man zu zahlen bereit ist. Hallo Onkel Barlow, was hältst du eigentlich vom Konzept des ersten Eindrucks? Meinst du, dass man die groben Charaktereigenschaften der meisten Menschen in den ersten fünf Minuten durchschauen kann? Oder glaubst du, dass die ersten Eindrücke einer Person lediglich die eigene Wahrnehmung und Einschätzung auf das zukünftige Verhalten der Person beeinflussen? Äh, ist das in dem Moment... Warte mal, schließt sich das aus? Ich muss gleich nochmal durchgehen. Würde mich sehr über deine schlaun Worte freuen. Mal kurz überlegen. Meinst du, dass die Charaktereigenschaften in den ersten fünf Minuten, dass man die durchschauen kann oder dass die ersten Eindrücke lediglich die eigene Wahrnehmung, Einschätzung auf das zukünftige Verhalten... Achso, du meinst, dass man selbst quasi so ein bisschen steuert, wie man in Zukunft die Person sieht? Das ist mit Sicherheit der Fall. Das ist schwierig. Also das Problem, also erstmal so einen ersten Eindruck zu haben. Ich glaube, es gibt wenig erste Eindrücke, die man machen kann, die ein gutes Bild zu irgendwas zulassen. Da müsste schon jemand irgendwie sehr sehr extreme

Dinge tun oder sagen, dass ich sagen würde, okay, das ist eine Art von ersten Eindruck, mit dem man sich langfristig und dauerhaft bei mir verscherzen kann. Gibt es, aber kommt nicht sehr häufig vor. Ich glaube, das Wichtigste ist aus meiner Sicht zunächst mal zu versuchen, offen, schrägstrich positiv an andere Menschen heranzugehen. Ich beschreibe das immer ganz gerne so, dass jeder, wie soll ich das sagen, jeder Fremde ist ein potenzieller Freund, sagen wir es so. Dass er es nicht immer wird, ist ein anderer Punkt. Und wenn ich da zum Beispiel an den Axtmann denke, im Podcast ohne richtigen Namen, dann ist das jemand, der, wenn man das als ersten Eindruck bezeichnen möchte, alles getan hat, um nicht mein guter Freund zu werden. Wobei das aber auch sehr extrem war. Also ohne irgendwelchen besonderen Gründe quasi zu erwähnen, dass man Menschen mit der Axt von seinem Grundstück verscheucht hat in einer ganz normalen Konversation mit einem Nachbarn, der seinen Hund spazieren führt, ist halt aus meiner Sicht schon ein ziemlich großes Extrem. Und das ist halt so eine der Schwierigkeiten, was die ersten Eindrücke bestimmt vermutlich, dass es die Menschen in sehr unterschiedlichen Maßstab dafür anlegen, was für sie das Extrem wäre, dass jemand von ihnen so abgelehnt würde, sehr oft die Ablehnung, um die es geht, wie jetzt bei mir der Axtmann. Und bei manchen ist es vielleicht schon nicht die Hand zu geben zur Begrüßung. Kann mir gut vorstellen, dass es zumindest, vielleicht nicht heutzutage, aber in der Vergangenheit, die ein oder anderen Großeltern, wenn man denen nicht die Hand gegeben hätte zur Begrüßung oder wenn man dort beim, keine Ahnung, beim Tischgebet nicht den Kopf gesenkt hätte oder so, dass das vermutlich gereicht hätte, um unten durch zu sein. Aber unabhängig davon, also unabhängig davon, dass ich glaube, dass grundsätzlich offen positiv gegenüber jemandem eingestellt zu sein eine sehr gute Wahl ist, finde ich es wichtig, sich die Option offen zu halten, ein Bild zu revidieren. Wir leben leider Gottes so ein bisschen in einer Welt, in der es manchmal als Schwäche angelegt wird, seine Meinung zu ändern, was ich absurd finde. Also ich stelle das häufiger fest, dass Menschen vorgehalten wird, aber du hast doch vor drei Jahren X gesagt zu Thema sowieso und jetzt sagst du plötzlich Y. Und ich mir denke, aber und? Also wo ist denn das Problem? Also ist es doch keine

Schwäche, seine Meinung zu ändern, um das alte Zitat wieder anzubringen, Konsequenz heißt auch Holzwege zu Ende zu gehen. Ist doch eigentlich eine Stärke, seine Meinung zu ändern, vor allen Dingen, wenn das beinhaltet, dass man zugibt, dass man mit seiner Einschätzung vorher falsch gelegen hat. Das ist doch die größte Stärke, die man zeigen kann eigentlich. Und dann wird es auch gar nicht mehr so wichtig, wie wie ein erster Eindruck ist und wie verlässlich der erste Eindruck ist. Was ich immer ganz ganz gefährlich finde, ist halt dieses, hatte ich einen Anfang an ein schlechtes Gefühl bei dem oder bei der oder so was, weil ich glaube, dass es in vielen Fällen überhaupt nichts damit zu tun hat, dass es im Speziellen ein schlechtes Gefühl bei dieser Person gab, sondern dass es oft darum geht, dass man per se eine schlechte und negative Einstellung hat oder eine potentiell eher feindselige Einstellung hat und sich dann einfach diejenigen merkt, bei denen diese feindselige ein feindselige Einstellung dann gerechtfertigt oder zutreffend war. Also ja und das also das stelle ich irgendwie glaube ich, vielleicht liegt es an Themen, für die ich mich interessiere. Ich bin zum Beispiel so ein großer Fan von True Crime Podcasts und da ist es natürlich so, wenn man True Crime Podcasts hört, dann geht es halt um Verbrechen und oft halt auch um so der Fremde auf der Straße, der dann keine Ahnung wen entführt oder umbringt oder so. Und es ist natürlich dann auch ein bisschen klar, dass Leute, die sich für sowas interessieren, darauf geeicht werden, hochgradig skeptisch zu sein, weil sie immer glauben, das sei auf sie anwendbar. Ungeachtet der Tatsache, dass das halt Fälle sind, die so eine 1 zu 10 Millionen Wahrscheinlichkeit haben und überhaupt keinen Rückschluss darauf zulassen, was die Person an der Bushaltestelle gerade vorhat, in Klammern vermute ich den Bus zu erreichen, stelle ich da dann oft fest und das nervt mich, wenn Leute rationalisieren, wie sie quasi in panische Angst verfallen zu glauben müssen, nur wenn sie irgendwen irgendwo auf der Straße sehen, weil der ja potenzial ihnen den Kopf einschlagen könnte. Das ist dann so das falsche daraus lernen und das falsche daraus mitnehmen. War ein langer Podcast. Eigentlich könnte ich BMZ auf Dauer auch einfach Podcast nennen. War eine lange Folge heute, war ein langer Podcast heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr schickt mir auch weiterhin trotz der Einschränkungen,

die ich am Anfang der Folge genannt habe, auch weiterhin viele interessante Themenvorschläge und Fragen. Macht es gut und tschüss. In diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#768: Hunde dressieren, Sonne Mond und Sterne-Fest, Kinder-Namensgebung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 768 und den Themen Hunde dressieren, Sonne, Mond und Sterne fest und Kinder namensgebung. Moin Georg, wie stehst du zum Thema Hunde dressieren? Ich will mir, sobald ich einen sicheren Job und eine Wohnung habe, einen Hund aus dem Tierheim zulegen. Ich gebe Tiere und finde ihr natürliches Verhalten irgendwie faszinierend. Natürlich möchte ich in dem Hund einen glücklichen verspielten Freund finden, allerdings will ich auch, dass der Hund sehr gut auf mich hört und mir eventuell auch helfen kann, mich zu verteidigen. Aber wo zieht man die Grenzen zwischen wild, gut erzogen und willenlos? Die meisten perfekt erzogenen Hunde wirken sehr unglücklich auf mich, sie achten nur auf ihre Besitzer und sein nächstes Kommando. Wie siehst du das? Wie hast du deine Hunde erzogen? Bitte niemals mit dem BMZ, auf mit dem BMZ und Podcast ohne Namen, bist ein cooler Typ, immer bedacht und trotzdem lustig. Ok, also, ja, dressieren. Ich glaube, ich würde noch Unterschiede machen, wobei ich gar nicht sicher bin, ob ich diese Unterschiede intuitiv falsch mache zwischen trainieren und dressieren. Also dressieren glaube ich, habe ich immer

so im Kopf als zweckgebunden abrichten und zum Beispiel Tricks zu machen oder halt auch auf Funktionshunde. Und trainieren ist halt eher so ein paar Basisfähigkeiten dem Hund beizubringen, dass er zum Beispiel weiß, was bei Fuß ist, was Sitz ist, was Platz ist und so weiter und so fort. Oder dass er weiß, was aus ist, also auch ein ganz, ganz wichtiges Kommando, wenn ein Hund halt irgendwas ins Maul nimmt und frisst. Gerade bei jüngeren Hunden ist das manchmal so, dass sie halt irgendwie was, Poppy zum Beispiel, irgendwie hat zwei oder drei Jahre gebraucht, bis sie dann irgendwann mal aufgehört hat, alles ins Maul zu nehmen, was irgendwo auf der Straße ist, dass sie halt auf aushört und das ausspuckt, was sie im Maul hat, weil es halt mitunter sehr gefährlich sein kann für Hunde. Und sei es nur, in Anführungsstrichen, weil sie sich den Magen verderben und dann Durchfall bekommen. Das ist meistens nicht lebensgefährlich, aber es kann auch Situationen geben, in denen sie tatsächlich irgendwas ins Maul nehmen, was potenziell lebensgefährlich ist. Eine Sache, die ich zu bedenken geben möchte, ist, dass es nochmal eine Spur schwerer sein kann, wenn ein Hund aus dem Tierheim nimmt, ihm Dinge beizubringen, weil es ein großer Unterschied ist, ob du Verhaltensweisen abtrainieren möchtest und damit einhergehend neue antrainieren, oder ob du quasi ein unbeschriebenes Blatt hast, dem du von Anfang an alles richtig beibringen kannst. Bin mir nicht sicher, inwiefern da dir Hundetrainer helfen können, aber zumindest die Erfahrung, die ich auch im Gespräch mit Hundetrainer halt gemacht habe, ist halt, dass das nicht immer ganz leicht ist, also diese Tierheim-Geschichte. Wobei es natürlich grundsätzlich auch extrem gut ist und schön ist und lobenswert ist zu sagen, ich möchte einen Hund haben, der aus dem Tierheim kommt. Du kannst natürlich auch mit den Menschen im Tierheim sprechen, weil die Schwierigkeit bei Tierheimhunden ist halt oft, dass die nicht ohne Grund abgegeben wurden. Und oft ist es halt so, dass sie wegen bestimmter Verhaltensweisen abgegeben wurden. Und das kann mit Unterhalt so eine schwierige Situation für einen Hundehalter sein. Das ist quasi so die Advanced Difficulty, so ungefähr, unter Umständen. Das ist also ganz, ganz wichtig, dass du dann mit den Menschen im Tierheim sprichst, welche Eigenschaften die entsprechenden Hunde haben, wobei das halt auch

nicht so ganz leicht ist, weil die natürlich dir auch den Hund nicht madig machen wollen. Die möchten ja auch nicht sagen, ne, mit dem Hund, da kannst du gar nichts anfangen. Also da eine komplett objektive Meinung zu bekommen, ist vielleicht nicht immer so ganz einfach. Vielleicht holst du dir da auch Erfahrungen von anderen Menschen mit Tierheimen in deiner Nähe, ob es da welche gibt, die da besonders gut geeignet sind. Das nächste ist halt, ich bin immer unglaublich skeptisch, wenn Menschen einen Hund quasi als Waffe benutzen wollen. Denn das ist es ja. Wenn du sagst, der Hund soll mich auch verteidigen können und du möchtest ihn gezielt darauf trainieren, dann ist dein Hund eine Waffe. Und das ist... Ich hab so viel schon an Menschen gesehen, die das mit ihrem Hund versucht haben und wo das massiv nach hinten losgegangen ist, dass ich da sagen würde, boah, mach das doch nicht als allererstes mit dem ersten Hund, den du dir zulegst. Also das ist so ein bisschen die Höchstschwierigkeit. Ein Tierheimhund, dem du vermutlich vieles abtrainieren musst und neue Dinge antrainieren musst und dann möchtest du ihn zu einem... ja zu einem Verteidigungshund abrichten. Da kann unglaublich viel bei schiefgehen. Ich meine, es ist eine Sache, wenn du einem Hund irgendwie trainieren, antrainieren möchtest, was er zu fressen hat und nicht zu fressen hat und Apportieren hat und nicht zu apportieren hat. Aber ihm wirklich gut beizubringen, in Gefahrensituationen richtig zu reagieren und gegebenenfalls gezielt anzugreifen, das muss er ja dann tun. Wenn dich ein Hund verteidigen soll, dann muss er ja gezielt spätestens auf dein Kommando jemanden angreifen können, aber auch dabei keinerlei Aggressionen aufbauen, wenn du nicht dieses entsprechende Kommando gibst. Im Idealfall zumindest. Eine andere Schwierigkeit könnte natürlich auch sein, dass jemand dir nicht mehr ermöglicht, zum Beispiel jemandem den Mund zu halten, Kommando zu geben und so. Aber gut, gehen wir mal von dem Best Case aus. Der darf halt keine Eigenschaft entwickeln, keine negative Eigenschaft, die dazu führt, dass er ein Angriffsverhalten in irgendeiner anderen Situation an den Tag legt und dann musst du noch in der Lage sein, ihn dazu bringen, dieses Verhalten sofort abzustellen auf ein entsprechendes Kommando. Das ist auch nicht immer ganz leicht übrigens. Mach's nicht. Also, das ist mein erster Tipp. Mach das nicht.

Bitte. Also nicht als allerersten Hund, den du dir zulegst. Es ist schon schwer genug für Leute, die glaube ich professionell in dem Bereich arbeiten, das hinzubekommen. Eine andere Frage ist halt immer, wann immer ich höre, und das kommt gelegentlich vor, dass sich Leute irgendwie darüber lustig machen, dass man kleine Hunde hat. Ich bin ja irgendwie ein großer Kern und ich habe einen kleinen Hund. Dann höre ich halt oft daraus, dass für sie halt ein großer Hund so eine Mischung aus Status-Symbol und Stärke zeigen ist. Was sie selber nicht an Stärke zeigen können, das soll der Hund dann halt zeigen und in gewisser Art und Weise auch als Abschreckung dienen, was ja der erste Schritt ist. Also der erste Schritt, den man ja hat, ist der Fall, dass man einen Hund bei sich hat, der erstmal dafür sorgt und so abschreckend ist, dass man dadurch erst in keine Gefahr kommt. Oder mit nicht so hoher Wahrscheinlichkeit. Und das ist ja durchaus schon bei fast jedem etwas größeren Hund gegeben. Also wenn du jetzt dir überlegen würdest, du bist der Bösewicht, der im Park mit einem Messer lauert, um irgendjemandem sein Handy oder seine Brieftasche zu rauben, würdest du dir ausgerechnet denjenigen aussuchen, der mit einem Schäferhund oder Dogge entlang geht? Vermutlich nicht. Warum? Das Risiko ist halt da, dass dieser Hund alleine aus Reflex sein Herrchen verteidigt. Warum solltest du dir ausgerechnet diese Person aussuchen, wenn du dir auch den Nächstbesten oder die Nächstbeste aussuchen könntest? So, also das sind meine hochgradigen Bedenken und Alarmglocken bei den Dingen, die du da gerade gesagt hast. Gehen wir nochmal kurz zurück zum Thema, was das normale Trainieren eines Hundes betrifft. Das ist super, ganz ganz toll. Und das ist auch gar nichts Schlechtes, weil Hunde einen großen Spaß daran haben, Dinge zu lernen und ihrem Herrchen zu gefallen oder Frauchen zu gefallen. Das macht ihnen richtig viel Spaß. Für die ist das Spielen. Also die meisten Dinge, die den Hunden beigebracht werden, werden ihnen auf spielerische Art und Weise beigebracht. Oh Gott, ich muss gerade einen fürchterlichen Zusammenhang denken in puncto 9-11, wo es halt darum ging, dass den Hunden halt auch spielerisch beigebracht wird, verschüttete Menschen zu suchen. Und die Hunde im Zusammenhang mit 9-11 regelrecht depressiv wurden, weil sie keine lebenden, verschütteten Menschen gefunden haben. Und daraufhin die Hundetrainer

sich mit Schutt bedeckt haben, damit die Hunde das Erfolgserlebnis haben, die ihren Spielkameraden befreien zu können. Also man bringt Hunden viele Dinge spielerisch bei und denen macht das eine Menge Spaß. Und das siehst du auch sehr oft im Verhalten der Hunde, während man mit ihnen trainiert, dass sie halt hochgradig aufmerksam sind. Und natürlich gibt es unter anderem das Training auch mit Belohnung, wo sie sich natürlich dann auch auf die Belohnung freuen. Aber das ist es nicht alleine, auch ein Lob und eine Art und Weise mit dem Hund zu sprechen oder ihn zu streicheln. Also es ist nicht nur so, als ob Hunde nur daran Spaß hätten, wenn man ihnen Futter gibt. Also davor solltest du insofern keine Sorgen haben, dass dein Hund nur weil er trainiert, das jetzt zu so einem seelenlosen Roboter verkommt. Dem ist nicht so. Also das Trainieren und sich um den Hund kümmern ist für den größtenteils toll und macht dem eine Menge Spaß. Also bei den meisten Dingen. Nicht alle Sachen machen dem Hund natürlich Spaß. Negative Verhaltensweisen abzutrainieren ist zum Beispiel etwas, was nicht immer mit Spaß mit dem Hund verbunden ist. Weil dann wird er manchmal angemobbert oder keine Ahnung, man greift ihm zum Beispiel die Flanke, wenn er das ansonsten, wenn er auf dem Befehl noch nicht hört, greift man ihm in die Seite, damit er sich ein bisschen erschrickt und zum Beispiel was ausspuckt oder so. Aber im Großen und Ganzen kann dem Hund das Trainieren eine Menge Spaß machen. Und das ist grundsätzlich eine sehr, sehr positive Sache, weil es von großem Vorteil ist, wenn Hunde in der Lage sind, auf die wichtigsten Kommandos zu hören. Gerade dann, wenn du mit vielen Leuten umgehst, also mit vielen Leuten zu tun hast, die zum Beispiel auch zu dir kommen oder dich auf der Straße treffen oder und den Hund zum Beispiel unangeleint hast, dann ist es super mega wichtig. Einen Hund nicht anzuleihen, der nicht auf die Basis Kommandos hört, ist das bescheuertste, was man machen kann, machen aber ganz viele. Hab neulich erst wieder einen gehabt, da ist der Hund unangeleint zu unseren Hunden angeschossen gekommen und hat irgendwie rumgeklefft und so. Der hat sich nur interessiert und wollte spielen und Frauchen stand halt irgendwie 30 Meter entfernt und rief dann irgendwie, keine Ahnung wie der Hund hieß, Freddy, Freddy, Freddy. Der Hund macht nichts, gar nicht drauf

gehört. Das war jetzt die glückliche Situation, dass keiner der Hunde sich da gegenseitig angegriffen hat. Holly hat halt rumgekleift, weil sie gar keinen Bock darauf hatte, dass ihr der andere Hund näher kommt, aber das war es halt auch. Und da ist dann noch so eine Sache, was dieses Trainieren betrifft, das ist auch, also es ist schon schwierig genug, wir schaffen es Poppy nur ganz, ganz schwer und langsam abzutrainieren, dass sie sich immer freut wie ein paniertes Biber, wenn irgendwelche anderen Menschen in die Wohnung kommen, wenn Gäste kommen. Die freut sich riesig. Wenn jemand anderes da kommt, ist der das Beste, was überhaupt in der Welt je passiert ist. Sie kommt angerannt, wedelt mit ihrem kleinen Bürzelchen, hüpfert und will unbedingt spielen und so. Ihr das abzutrainieren ist so unglaublich schwer. Immer wieder muss sie mir das Sitzkommando geben und dann quäkt sie rum, weil sie gar keinen Bock auf Sitz hat und doch viel lieber spielen möchte und so. Aber das ist toll, das insgesamt hinzubekommen mit den Hunden. Und da spricht gar nichts gegen, spricht überhaupt nichts gegen, da musst du dir gar keine Sorgen machen. Ganz im Gegenteil, also den Hunden ein grundsätzliches Training zu geben im Umgang mit Menschen, aber auch mit anderen Hunden ist ganz, ganz toll. So, jetzt kommen wir noch zu einem kleinen Nach- und Nebensatz, wo ich halt höre, dass du deinen Hund im Zweifelsfalle defensiv nutzen möchtest zu deiner Verteidigung, die mich persönlich interessiert. Gibt es konkrete Gründe, warum du glaubst, dass das notwendig ist? Denn ich sage es mal so, für einen normalen, in normaler Situation befindenden Menschen in Deutschland ist es halt so, dass die Wahrscheinlichkeit einem signifikanten Gewaltverbrechen zum Opfer zu fallen nicht sehr hoch ist. Dann ist noch die Frage, inwiefern sich das natürlich ändert, dadurch, dass man einen Hund dabei hat, beziehungsweise nur den Unterschied machen würde, ob der Hund abgerichtet ist oder nicht. Das wäre mal interessant zu wissen, gibt es da irgendwas spezielle Gründe? Ist das in der Vergangenheit vielleicht das eine oder andere Mal passiert? Vielleicht sogar mehrfach passiert oder so? Gibt es da aufgrund der Wohnsituation oder der beruflichen Situation besondere Vorsicht, die du walten lassen müsstest? Denn ich habe so den vorsichtigen Verdacht, wenn ich falsch liege, ignoriere, was ich gesagt habe. Ich habe also den vorsichtigen

Verdacht, dass wenn man an deiner Einstellung zu dieser Gefahr ein wenig arbeiten würde mit jemandem, der sich dazu auskennt, das möglicherweise deutlich produktiver wäre, als sich in egal welcher Form zu bewaffnen. Sage ich mal so. Ich weiß, dass das jetzt sehr dämlich klingt, weil man immer davon ausgeht und Menschen, die so ticken wie du und grundsätzlich gerade darüber nachdenken, ich sage mal aufzurüsten, immer davon ausgehen, dass es eine rationale, sinnvolle und positive Entscheidung ist, das zu tun. Und sie vor allen Dingen das, was sie zu ihrer Bewaffnung wählen, 100-prozentig unter Kontrolle haben und nur und ausschließlich von ihnen und positiv eingesetzt wird, wenn es nicht anders geht. Die Praxis zeigt aber, dass das fast nie der Fall ist. Eher das Gegenteil. Das in den allermeisten Fällen, das keinen positiven, dafür aber potenziell eine Menge negative Effekte hat. Deswegen gebe ich das nur mal ganz vorsichtig zu bedenken. Für den Fall, dass du jetzt gerade denkst, da könnte vielleicht ein bisschen was dran sein, würde ich diese Option mal umgeachtet, der Hundefrage und der Dressierfrage und der Abrichtungsfrage des Hundes, würde ich dieses Thema vielleicht mal angehen, weil es nicht schaden kann, das zu tun. So. Hallo, Onkel Barlow. Erstmal danke für die tägliche Unterhaltung und Denkanstöße. Und sorry, falls die Formatierung misst, dass ich schreibe das hier in meiner Mittagspause vom Handy aus. Alleine dafür, alleine als ich diesen Satz gelesen habe, dachte ich mir, die Frage ist es schon eigentlich wert, reingenommen zu werden. Denn wer sich die Mühe macht, so einen riesenlangen Absatz am Handy zu schreiben und dabei noch zu formatieren und auf Groß- und Kleinschreibung und Zeichensetzung zu achten, alleine dafür musste die Frage eigentlich schon reinkommen. Ist ja jetzt auch. Ich möchte mit dir und der Community eine Geschichte teilen, die mir nicht aus dem Kopf geht und gegebenenfalls ein paar Meinungen bzw. Gedanken dazu hören. Ich war die Tage spendensammeln für Sankt Martin. Das wird bei uns vom Heimatverein organisiert und ich klappere da seit circa fünf Jahren denselben Straßenzug ab. Ich kenne also zum Teil meine Spender schon in gewissem Maße und sie mich auch. Ist natürlich gut, weil an der Tür klingeln und spendensammeln ist ein bisschen nicht beliebt grundsätzlich. Da ist ja niemand, der sich denkt, World of Warcraft (WoW), da ist jemand an

der Tür und möchte Geld. Wie geil, ich freue mich. Ist ja eher so, dass man sich denkt, Tür zu und der Hund wird gerufen. Das ist Frage eins. Sie mich auch. Nun ging meine Sammelrunde ihrem Ende entgegen und ich klingel bei einem Haus, wo die letzten Jahre nie jemand geöffnet hat. Jetzt leuchtet aber Licht im Flur. Mir öffnet ein Mann mittleren Alters, der offensichtlich gerade am Renovieren war. Er ist also vermutlich erst kürzlich oder noch gar nicht richtig eingezogen. Ich stellte mich vor, sagte, dass ich spenden für Sankt Martinsamme, worauf er antwortete, es sei schön, dass es das noch gibt. Ich dachte mir soziales Engagement. Das ist für mich eigentlich normal. Und noch nicht Sonne, Mond und Sterne Fest heißt. Bitte nicht so. Bitte nicht so, einer hat mir gerade noch gefehlt. Ich sagte nebenbei, dass ich nur einmal von einem Esmous Fest gehört habe und das sofort wieder unbenannt wurde. Wir haben kurz freundlich ein wenig geredet. Es kamen aber immer wieder Sprüche im Sinne von fremde Kultur aufzwingen, die ich aber versuchte, sachlich ein wenig zu entschärfen, ließ mich. Aber auf keine Diskussion ein. Ich hatte Besseres zu tun und das eigentlich auch. Moment. Und das eigentlich auch war weder die richtige Zeit noch der richtige Ort für Politik. Religion ja eigentlich auch. Aber auch Politik. Ja, ich war froh, dass irgendwann sein Handwerker kam und mich von ihm erlöst. Ich verabschiedete mich freundlich und ging weiter. Eine Spende habe ich übrigens nicht bekommen, weil er momentan jeden Euro für die Renovierung brauchte. Wurde aber auf nächstes Jahr vertröste, dass wir das Licht aus. Da würde er mir 50 Euro geben. Die größte Einzelspende, die ich hier bekommen hätte. Mal schauen, ob er sich erinnert. Da bin ich auch gespannt, ob er sich erinnert. Ja, meine Fragen kannst du dir wahrscheinlich schon denken. Wie hättest du in der Situation reagiert? Was sind deine Gedanken? Wie gehst du damit um? Wenn ein Gespräch mit fremden Kollegen oder den komischen Lebensgefährten der Tante ins politische Driften, man unterschiedlicher Meinung ist. Ich wünsche dir alles Gute, viel Kraft in deiner zügigen Genesung. Liebe Grüße, haarige Klumpen, wubbeltier. Nee, schwuppertier. Ja, das ist schwierig. Das ist grundsätzlich schwierig, weil man eigentlich immer versuchen möchte, so gut wie möglich mit Leuten klarzukommen. Aber das nicht immer so einfach geht. Was ich

versuche irgendwie, ich bin nicht irgendwie im Gassi gegangen. Im Grunde habe ich ein bisschen darüber nachgedacht, gegen wem oder wem gegenüber ich eigentlich Antipathien hege. Und da ist es so, dass ich glaube, dass es ein ganz guter Ansatz ist, wenn man versucht, seine Antipathien auf Denkweisen und Denkmuster zu lenken und nicht auf Personen. Was natürlich bedeuten kann, dass man eine Person ablehnt, weil sie für eine bestimmte Denkweise steht und das tut. Aber auch unter der Einschränkung, dass man das dann und nur dann und nur so lange tut, wie das auch wirklich der Fall ist, wie diese Person auch wirklich für dieses Denkmuster und diese Denkweise steht. Nicht aber, wenn sie diese Denkweise und das Denkmuster abgelehnt hat und abgelegt hat. Das hilft einem auch, niemals auf die Idee zu kommen, irgendjemanden aufgrund einer reinen Gruppenzugehörigkeit zu hassen, vor allen Dingen, wenn er sich diese Gruppenzugehörigkeit nicht ausgesucht hat oder sie sich diese Gruppenzugehörigkeit nicht ausgesucht hat. Aufgrund von Alter, Geschlecht, Hautfarbe und so weiter und so fort. Das ist schon mal was ganz Wichtiges. Wenn jemand nichts dafür kann, dann gibt es keinen Grund, eine Antipathie zu hegen. Ist im Moment noch nicht das Thema, ist aber für die Gegenseite möglicherweise in gewissem Maße jetzt schon das Thema. So und jetzt kommen wir zu diesen ganzen Festtage und so weiter und so fort. Ich weiß, dass viele von euch nicht gläubig sind und nicht religiös sind und alles, was irgendwie mit Religion oder einem Heiligen-X-Feiertag zu tun hat, stark ablehnen und negativ finden. Ich sehe das bisschen differenziert. Ich bin auch nicht gläubig, nicht mehr gläubig, bin auch Atheist. Ich habe aber grundsätzlich jetzt nichts dagegen, dass es zum einen Leute gibt, die positive Aspekte von einer Religion ausleben. Positive Aspekte wohl gemerkt. Und zum anderen habe ich jetzt grundsätzlich nichts gegen religiöse Feiertage, auch dann nicht, wenn die zu einem staatlichen Feiertag werden. Weil mein Gott, also abgesehen davon, dass ich Freiberufler bin und damit an den Feiertagen halt nicht jetzt irgendwie frei habe oder sonst was, die mir jetzt also komplett egal sein können. Für diejenigen, die nicht Freiberufler sind, man freut sich ja grundsätzlich über die meisten Tage, die man frei hat. Die meisten von euch nehme ich an. Und da ist es doch egal, warum das so ist eigentlich. Und ob

man jetzt irgendwie den Tag der deutschen Einheit feiert und glaubt, dass das ein großer Grund zur Freude ist oder irgendeinen anderen historischen Tag oder ein Gedenktag für irgendwas. Das ist mir grundsätzlich erstmal eher so Jacke wie Hose. Da gibt es jetzt nichts, wo ich sagen würde, das eine muss unbedingt sein, das andere nicht. Was ich schwierig finde, ist tatsächlich, wenn man ein kulturelles Element, auch wenn es ursprünglich mal religiös begründet war, umändern möchte, weil man glaubt, dass es jemandem nicht gefallen könnte. Es wäre eine Sache, wenn ich sagen würde, das ist ein Element, was hochgradig problematisch ist. Wenn ich jetzt sage, das ist halt unser Feiertag, wo wir alle Menschen unter 135 aus dem Dorf treiben und anzünden. Dann kann ich verstehen, dass man sagt, das ist ein Feiertag, den sollten wir vielleicht abändern, wenn er also ein aktiver Angriff auf irgendwas ist. Aber davon reden wir hier ja nicht und bei anderen Sachen auch nicht. Eine Sache, wo mir das extrem aufgefallen ist, das allererste Mal war bei Friends, bei der Fernsehserie Friends. Da wünschen die sich an Weihnachten immer Happy Holidays und nicht Merry Christmas. Und die Idee dahinter ist halt, dass es zu der Zeit auch andere Feiertage gibt und das halt irgendwie negativ aufgefasst werden könnte, wenn man diese anderen Feiertage halt nicht gleichermaßen würdigt oder so. Das finde ich dämlich, weil ich finde, es jedem selbst überlassen sein sollte, ob er einem fröhliche Weihnachten wünscht oder nicht oder irgendeinen anderen Feiertag. Und ich nehme es umgekehrt ja auch niemandem übel, wenn er oder sie das tut. Ob ich nun der entsprechenden Glaubensgruppe angehöre, einer anderen Glaubensgruppe angehöre oder gar keiner angehöre. Das Maß an Toleranz sollte man doch besitzen, dass man sagt, jemand, der an X oder Y glaubt und mir daher etwas Positives und Freundliches sowieso festwünscht, der kann das doch gerne tun. Zu glauben, dass man das ablehnen müsse und neutralisieren müsse und damit etwas Gutes tut, finde ich blödsinnig. Wenn sich das halt nun mal im Rahmen einer Kultur entwickelt hat, dann steht dem grundsätzlich nichts gegenüber. Wie gesagt, es sei denn, man sagt, die Basis, auf der dieses Fest gefeiert wird, ist so hochgradig falsch aus heutiger Sicht, dass wir das überdenken müssen oder die Art und Weise, wie das getan wird. Das ist ein völlig anderes Argument, dass man halt sagt, wir sollten das aus den und

den Gründen nicht feiernswert finden. Da gibt es bestimmt auch den einen oder anderen Feiertag, bei dem es im Moment, was nicht einen Feiertag betrifft, aber ist dieses, vielleicht hat euch mal aufgefallen, wenn ihr Premier League guckt, dass die Leute so ein Symbol heute momentan auf den Trikots haben. Diese zwei roten Kreise mit dem schwarzen Punkt drin, das Poppy-Symbol, eine Mondblume ist das glaube ich auf Deutsch. Und ja, Poppy wie mein Hund, aber anders geschrieben, unser Hund hat das IE und die Poppy ist halt die Mondblume, ist mit dem Y am Ende. Und das ist halt ein Gedenken, der im Krieg Gefallenen, aber hauptsächlich, da es von den Briten kommt, quasi des britischen Empire, also der von Großbritannien. Und da gibt es halt einige, die sagen, ich lehne diese Art von Solidarisierung oder Bekundung ab, ich möchte das nicht tragen, weil eben das nicht uneingeschränkt positive Handlungen gewesen sind, die dazu geführt haben. Also dass man quasi so ein bisschen auch der Mitverschulder von einigen dieser entsprechenden Todesfälle ist. Zum Beispiel glaube ich bei den Iren oder Nordiren war es glaube ich, wo es den eine oder anderen gibt, der sagt, das lehnen wir aber ab. Und das ist ein anderer Punkt, dass man halt sagt, die Basis oder die Idee hinter diesem Fest oder dieser Feierlichkeit oder dieser Solidaritätsbekundung wie auch immer, finde ich nicht gut. Und deshalb finde ich, man sollte dieses entsprechende Fest umbenennen oder die Grußformel oder und so weiter und so fort. Aber es nur deshalb umzubenennen, weil es jemand gibt, der der Gruppe nicht angehört und sich davon angestoßen fühlen könnte, finde ich blödsinnig, weil da meine Logik lautet, so what? Er hat kein Recht, sich nicht angestoßen zu fühlen durch irgendwas. Hat er nicht oder sie? Und die Toleranz sollte man dann auf der anderen Seite besitzen zu sagen, naja gut, das sind halt Menschen, die feiern das und das Fest und dann lasse ich sie das halt feiern. Wenn du in irgendeiner keine Ahnung was in irgendein ganz absurdes Beispiel nicht das ist, wenn man sich da unmittelbar selbst aufgrund seines seiner Gläubigkeit getriggert fühlt, nimm dir eine Natur Volk, eine Natur Religion, die im in irgendeinem Regenwald lebt und die feiert halt das Sonnenwändfest oder so oder das Mondfest weiß der Teufel was irgendwas, was du halt nicht feierst. Und die wünschen dir freudestrahlend dann einmal im Monat ein fröhliches

Mondfest und du sagst dann, also ich persönlich feier das Mondfest ja nicht und ich finde das Mondfest ist aus meiner Sicht ein heidnisches Ritual, das mit meinem Glauben nicht übereinstimmt. Es wäre sehr schön, wenn ihr mir stattdessen einen neutralen guten Tag statt eines glücklichen Mondfestes wünschen würdet. Würde doch jeder von euch sagen, wer sowas macht, hat doch komplett einen an der Klatsche oder? Wenn es dir nicht passt, dann geht er halt nicht hin, aber versaule den Leuten und nicht das was sie da seit Ewigkeiten feiern. So, das ist das ist erstmal grundsätzlich meine Meinung dazu. Ich finde es tatsächlich die so Ideen wie ein wenn jetzt jemand sagen würde, ich möchte nicht, dass man St. Martin feiert, ich möchte, dass man ein Sonnenmond und Sternfest feiern würde, fände ich auch bescheuert. Es geht ja meistens nicht in diese Richtung, dass man sagt. Ich stimme dem nicht zu, dass jemand auf eine Idee verzichten sollte, sondern es ist ja meistens die Argumentation, die in die Richtung geht, dass man Angst davor hat, eine andere Kultur würde die eigene ersetzen. Und das systematisch tun oder so. Und das ist der Punkt, den du glaube ich meinst und den möglicherweise auch derjenige meinte, mit dem du da die kurze Diskussion im Treppenhaus hast hatte. Und. Dann wird es halt. Schwieriger, dann sind wir bei jemandem, dem ich zwar grundsätzlich in seiner Aussage zustimme, wo aber unsere Überlegungen, warum wir das wollen, völlig unterschiedlich sind, um nicht zu sagen, gegensätzlicher kaum sein könnten. Meine Idee davon ist, dass es zu einer eigentlich einer Offenheit der Gesellschaft gehört, so was zu akzeptieren. Und sein ist das genaue Gegenteil. Sein ist, dass er, dass er im Prinzip Panik davor hat, dass eine offene Gesellschaft existiert, zu der eben auch anders Denkende oder anders Feiernde in dem Fall gehören. So lange ich nicht hundertprozentig weiß, wie tief und aus welchen Gründen seine Motivation ist, etwas bestimmtes abzulehnen, bin ich noch vorsichtig mit mit meiner Einschätzung diesen Menschen betreffend. Da ist noch Spielraum für Verständnis. Auch wenn es in Richtung geht, wo ich sage, das kann sich sehr leicht vom Verständnis zu ich schieß auf deine 50 Euro entwickeln. Nämlich dann, wenn es halt einer der Fälle ist, die die die von dieser extremen Paranoia durchsetzt sind. Und leider Gottes muss ich immer wieder feststellen, wenn ich die YouTube Kommen-

tare selbst in meinem Kanal durchgehe, wo ich ja doch sehr häufig mich in einer Art und Weise positioniere, dass ich sage, dass ich, dass ich. Bestimmte Formen der der Herangehensweise und diverse Intoleranzen halt nicht gut und nicht richtig finde. Selbst in meinem Channel ist es immer wieder so, dass da doch der ein oder andere offenbar erheblich anders drüber denkt. Aber nun gut, sagen die sich in einem vernünftigen Maße äußern, ist das in Ordnung, passiert leider nicht immer. Gibt auch in manchen Fällen Kommentare und auch Nutzernamen, die da so ein bisschen problematisch sind und waren in der Vergangenheit. Ja, so viel dazu. Ich bin auf der anderen Seite muss man halt sagen, wenn du für eine gute Sache sammelst. Warum sollte man nicht auch einem schlechten Menschen Geld abnehmen, wenn es einer wäre? Von daher ist also die Frage, ob dieses Scheiß auf deine 50 Euro überhaupt die beste Herangehensweise wäre. Und man sich nicht denkt, jetzt klinge ich erst recht nächstes Jahr dort. Lieber Onkel, ich wünsche dir ganz viel Kraft in den nächsten Wochen und Monaten. Meine Daumen sind für dich gedrückt. Dankeschön. Nun zu meiner Frage Geschichte. Es geht um Namensgebung für Kinder. Ich selbst habe keine Kinder und werde wahrscheinlich auch keine haben. Aber ich bin Tante von einem 12-jährigen Neffen und bald auch einer Babynichte. Das freut mich sehr, da meine Schwester sich schon sehr lange ein zweites Kind gewünscht hat. Und es mit ihrem neuen Partner nach langem endlich funktionierte. Letztes Wochenende habe ich bei einer kleinen Familienfeier gefragt, ob sie denn schon einen Namen für die Kleine haben. Und dann wurde mir die weibliche Form vom Namen meines Neffen genannt. Also wenn der Neffe jetzt Michael hieß, dann wäre es Michaela. Weibliche Form des Namens des Neffen. Ich dachte anfangs an einen Scherz. Und nach einem weiteren Nachfragen wurde mir bestätigt, dass die Kleine so heißen soll. Da der Partner meiner Schwester den Namen so toll findet und es ja lustig ist. Jetzt würden mir jedes Mal beide Kinder kommen, wenn er anfängt sie zu rufen. Aber das ist ja nicht notwendigerweise gut. Abgesehen davon, dass jetzt zumindest im Falle von Michael und Michaela nicht beide Kinder kommen würden. Es müsste ja dann schon deutlich näher beieinander sein. Der Name selbst hat für ihn keine weitere Bedeutung. Der Namen meines Neffen ist sehr

häufig im Gegensatz zu weiblichen Formen. Dazu kommt, dass die weibliche Form ein wenig unter Kevinismus leiden könnte. Jetzt will ich überlegen, was gibt es für weibliche Namen, von denen es eine männliche und weibliche Form gibt, die sich so extrem unterscheiden, wo die weibliche Form halt sehr viel komischer, keviniger klingt. Weil Michael und Michaela ja nicht. Christian und Christiane. Das ist ja nicht ein Name, wo beide gleich sind. Sascha zum Beispiel wäre ein Name, der weiblich und männlich funktioniert. Wobei je nach Region. Also zum Beispiel in Deutschland benutzen wir Andrea ja nur als weiblichen Namen. Meistens. Weiß nicht, ob er als männlicher zugelassen ist. Aber in Italien zum Beispiel ist Andrea ein ganz normaler männlicher Name auch. Okay, egal. Weiß ich nicht. Muss ich ja nicht drauf kommen. Ich glaube, eine Sache, der sich viele nicht bewusst sind, ist, wie wichtig ein Name für einen Menschen ist. Das merke ich alleine schon daran. Ich habe einen Namen, ich werde immer Georg genannt, aber Georg, also George, geschrieben. Und das ist schon eine Kleinigkeit, die ein bisschen unpraktisch und nervig ist. Einen Namen zu haben, den man im Zweifelsfall immer buchstabieren muss, bzw. der fast immer falsch geschrieben wird. Von Leuten, die einen nur vom Sprechen her kennen und dann irgendwie anschreiben. Sogar bis zu dem Punkt, dass Leute selbst, die meine Unterschrift lesen, unter einer E-Mail zum Beispiel, in der E-Mail antworten und den einen Buchstaben, das E von Georg, nicht dranhängen. Und das allein ist so eine Kleinigkeit, die nervig, unpraktisch und unnötig ist. Kann man natürlich sagen, das hätte man von Anfang an ändern können, indem man das Kind halt einfach nur George oder Georg ruft. Georg fände ich total bescheuert. Ich glaube, es gibt kaum jemanden, wenn nicht niemanden, der im Deutschen so angesprochen wird oder werden möchte. Liebe also George. Nur haben meine Eltern sich halt so entschieden. Der Junge heißt halt, wird von uns selbst Georg genannt, wird aber Georg geschrieben. Und das gilt für andere Namen auch, die sich halt durch irgendwie eine absurde Schreibweise kennzeichnen. Damit meine ich halt nicht so was wie ein polnisches Christof oder so, das halt irgendwie mit KRY, Gott KRY, dann ZS oder so geschrieben wird. Was einfach nur daher rührt, dass der Name in einer anderen Sprache anders geschrieben wird. Sondern wenn man Menschen

meinen, sie müssen einen aller Welts Namen unbedingt anders schreiben. Wo wie was gibt es denn für ein was gibt es denn für so ein Fall, der nahezu, wo man sich denkt, was für ein was für Trottel. Matthias ohne H, das ist nur noch relativ häufig. Was gibt es denn für einen Namen? Mark mit C und K sind beide noch relativ häufig. Christian mit K weiß ich gerade nicht. Das ist das üblich. Uns fällt bestimmt irgendwas ein in den Kommentaren. So ein Namen, der typischerweise in einer bestimmten Art und Weise, Philipp mit F vielleicht oder so. Ich weiß es nicht, der üblicherweise in einer bestimmten Art und Weise geschrieben wird. Nur von manchen dann so von diesem mir auf den Sack gehen wollen dann anders. Das alleine ist schon schwierig genug bei ganz normalen Namen, ein Anführungsstrichen ganz normalen Namen. Jetzt kommen wir zu diesen zu diesen Klödhilf und Co. So Namen, wo man sich denkt, oder wollte jemand unbedingt anders sein. Die glaube ich. Können auch extrem. Unpraktisch werden auf Dauer, was du halt bezeichnest oder was du als Kevinismus bezeichnest, ist ja tatsächlich ein untersuchtes Phänomen. Es ist so, dass wir Menschen leider Gottes oder zum Glück, wie man es nimmt, alle möglichen Urteile schräglich Vorurteile auf Basis von tausenden von Dingen fällen, die eigentlich gemein und ungerecht sind. Die uns aber durchs ganze Leben begleiten und die andere Menschen durch ihr ganzes Leben und den Umgang mit uns begleiten. Eins davon, der schon häufig darüber gesprochen ist, in der Berufswelt ist es so, dass bei Männern zumindest größere Männer erfolgreicher sind. Die kriegen mehr bezahlt, sie verdienen mehr Geld, signifikant messbar mehr Geld und haben größere Aufstiegschancen und so. Das ist komplett bescheuert. Es gibt keinen wirklichen Grund, warum das so sein sollte. Also wenn wir jetzt nicht gerade von Basketball oder so reden, wo es natürlich eine gewisse Korrelation zwischen Körpergröße und Kompetenz im Job betrifft. Aber es gibt ansonsten kaum Gründe, warum das so sein sollte. Das kann man sagen, die strahlen vielleicht mehr Autorität aus, aber das an sich wäre ja auch ein Problem. Wenn du selbst eine Autorität nicht akzeptierst, wenn jemand eine Körpergröße hat, die dir nicht passt. Also das alleine wäre ja keine, das wäre ja eigentlich nur eine Erklärung des Problems, aber nicht, ja das ist ja verständlich das. So Attraktivität, auch ein ganz ganz

wichtiger Faktor bei Männern und Frauen. Es ist nicht so, als ob man jetzt sagen würde, ja es sind irgendwie nur die chauvinistischen Männer, die sich da irgendwie ihre dekorativen Mädels irgendwo einstellen wollen. Nee, bei Männern und Frauen spielt Attraktivität eine große Rolle. Ich glaube übrigens bei den, was die Körpergröße betrifft, war es in der Vergangenheit so, dass bei Präsidentschaftswahlen bislang immer der Größere der beiden Kandidaten gewonnen hat. Manchmal gelesen zu haben, ich weiß nicht, ob das immer noch so ist. Das Trump größer als das Hillary Clinton ist natürlich klar. Aber gut, sie ist auch die erste weibliche Kandidatin gewesen. Und alle möglichen anderen Dinge. Körpergröße aussehen und so weiter und so fort, leider Gottes ist Name eins davon. Und es gibt tatsächlich Namen, die unglaublich negative Assoziationen auslösen. Kevin ist eben so ein typisches Beispiel davon. Und das muss man sich halt irgendwie auch so ein bisschen vergegenwärtigen. Möchte ich etwas machen, dass mein Kind Steine in den Weg legen wird? Und ich rede nicht nur von jedes Mal sein fucking Namen buchstabieren zu müssen, weil es jeder falsch schreibt, weil du meinst, derjenige sein zu müssen, der Philipp mit F heißt oder Philipp mit 9P oder mit IEE, was weiß ich. Möchte ich dazu noch irgendwie so einen Namen haben, von dem ich annehmen kann, dass er sehr unbeliebt ist? Möchte ich dann auch noch ein paar Namen haben, die ich an die Verse französische und englische Namen, die ganzen Peggies und Perries, Kevin, Chantal und so weiter und so fort. Es ist schön, ich den Namen vielleicht finde und so sehr ich einen tollen Grund habe, irgendjemanden vielleicht eine ganz tolle Schriftstellerin oder Schriftsteller zu kennen, von der das Ganze inspiriert ist. Ist das eine Frage, die ich mir als Elternteil wirklich stellen würde? Möchte ich dann noch mal so was wie der Namensklang zusammen mit dem Nachnamen? Also habe ich einen Vornamen, der auch nur ansatzweise zum Nachnamen passt? Also natürlich muss man sagen, es gibt einfach Nachnamen, die jetzt nicht so wunderschön sind. Aber möchte ich jetzt mein Kind Jean-Jacques Klötenhuber nennen oder so? Also wo halt so eine extreme Diskrepanz zwischen Vor- und Nachnamen ist, das kann man sagen, natürlich Klötenhuber ist jetzt ein alberner Name. Aber und ich werde jetzt nicht von so was wie ich heiße Steinfeger mit Nachnamen und ein Kind

mit Vornamen Sean, sondern einfach nur, es gibt das irgendeinen Sinn. Es muss ja nicht Jean-Jacques Klötenhuber sein, es wird ja auch Jean-Jacques Müller oder so. Was muss ich sagen würde? Denkt doch drüber nach, ob das gut funktioniert. Der nächste Teil ist, gibt es mit Vor- und Nachnamen etwas, das blöd klingen lässt, ungeachtet der Tatsache, dass sie nicht zusammenpassen oder albern klingen lässt, so was wie Jens Jensen oder so. Das muss ich, wenn ich Jensen heiße, mein Kind unbedingt Jens nennen. Und da fällt halt auch rein, die Geschwister Michael und Michaela. Das klingt halt ein bisschen trottelig. Das klingt halt irgendwie so ein bisschen so, als hätten die Eltern nicht so ganz nachgedacht oder wären nicht so ganz helle im Kopf oder als würde irgendwo Kohlenmonoxid in der Bude austreten. Das sind alles Dinge, die ich persönlich zu bedenken geben würde, einfach deshalb, dein Kind muss damit das Leben lang rumrennen. Also ja, natürlich kann es sich umbenennen und so weiter und so fort, aber das ist ja jetzt erstmal nicht Ziel der Übung und ich glaube, das geht auch erstmal nicht so ganz schnell. Also als Dreijähriger kannst du dich halt noch nicht umbenennen. Und das sind so Sachen, die ich halt bedenken würde, bevor ich irgendwie einen Namen für ein Kind aussuche. Das soll nicht ein Name sein, der mir irgendwie auf Dauer Spaß macht, über den ich kichern kann und der mir gefällt oder sonst was, sondern das ist einer, mit dem das Kind das Leben lang rumlaufen wird, mit allem, was dazugehört. Deswegen will ich persönlich halt danach gucken, dass ich so ein paar Punkte abhake, um es meinem Kind nicht unnötig schwer zu machen. Oh, ich habe sogar einen Teil der Frage vergessen, Entschuldigung. Je länger, ich glaube, der war nicht weiter wichtig, muss man mal drüber nachdenken, wie ich jetzt einen Teil nicht beantwortet habe. Je länger ich darüber nachdenke, desto mehr ärgert mich das Ganze, dass nicht nur einfallslos, sondern beiden Kindern gegenüber unfair ist. Ich glaube, das Ganze soll zum Kind passen und jetzt fühlt es sich für mich so an, als würde man einfach eine weibliche Kopie des Neffen erstellen, sehr spitz formuliert. Vielleicht interpretiere ich das für die Nein, aber ich kann diese Entscheidung einfach nicht gut heißen und es fühlt sich für mich einfach falsch an. Wie siehst du das? Es ist egal, ob es die Eltern haben ihren Spaß oder sollte man die Zukunft bei der Kinder an die Zukunft bei der Kinder

denken und was er später für Fragen aufwerfen kann. Danke für alle die tollen Folgen. Ich hoffe sehr, du kannst noch ganz lange weitermachen. Das hoffe ich auch. So also hat im Prinzip sagst du vieles von dem, was ich jetzt auch in der selben Antwort gesagt habe. Ja, ich sehe das genauso wie du. Es ist schwierig, einen Fass aufzumachen bei sowas, nicht umsonst gibt es genügend Eltern, die mittlerweile gar nicht mehr im Vorhinein irgendwie den Namen für ein Kind irgend wem sagen, weil es im Zweifelsfall nur dazu führt, dass man kritisiert wird für seine Auswahl und ich kann das verstehen, wenn ein Kind den Neris heißt oder so. Deswegen weiß ich nicht, wie ich reagieren würde oder aus meiner Sicht ist immer die beste Wahl werden die Eltern gar nicht zu fragen, wie die ihr Kind nennen wollen. Die sollen sich das überlegen und meine Aussage habe ich jetzt einmal getätigt. Wenn wenn irgendwelche Eltern mich mal jemals fragen, was nie passieren wird, glaube ich, das machen irgendwie Eltern nicht überlegen, das immer machen das unter sich aus. Aber dann würde ich jetzt sagen, so dann hört euch den Teil im BMZ an, dann müsst ihr mir gar nicht sagen, wie ihr euer Kind nennt. Vielleicht das Beste, dass man gar nicht sagt, gar nicht darüber spricht, was die konkrete Idee ist, sondern nur sagt, das und das sind meine meine Bedenken beim Benennen eines Kindes. Und ja, das ist eine ganz ganz wichtige Entscheidung, das mag Menschen vielleicht nicht so bewusst sein. Ich glaube, das Problem ist, dass es manche nicht so bewusst ist. Das ist nicht wie ein Hund zu benennen, ob ich meinen Hund jetzt Optimus Prime nenne oder Lumpy, das ist völlig egal. Da geht es nur darum, dass ich im Zweifelsfall irgendwas habe, wie ich den Hund rufen kann, damit er es nachvollzieht. Bei Menschen sieht das völlig anders aus. Von daher, wenn ihr Kinder erwartet oder in absehbarer Zeit welche produziert, dann werden die vermutlich auch einen Namen bekommen. Und dann würde es mich freuen, wenn ihr euch bei diesem Namen Gedanken macht und einen wählt, der nicht im Prinzip quasi schon das erste Mobbing ist, den das Kind in seinem Leben erfährt. So, das soll es gewesen sein für heute. Lange Folge mal wieder. Ich hoffe, es macht euch nichts aus oder ihr freut euch darüber. Diesen Red, Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#769: Sinnsuche, Die zwei von der Post, mit gutem Beispiel voran

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 769 und den Themen SINN SUCHE, DIE ZWEI VON DER POST und mit gutem Beispiel voran. Grüße Onkel Barlow, hier eine Frage an dich. Ich liebe es die Welt zu bereisen, obwohl ich mehr davon träume als es wirklich zu tun. Es ist doch auch auf der größte Teil des Spaßes oder sich die Dinge vorzustellen, die man die man machen haben oder sonst was möchte, als sie dann tatsächlich zu machen oder gemacht zu haben. Ich schaue mir unglaublich gerne Vorträge von Leuten an, welche außergewöhnliche Dinge erlebten. Die besagten Menschen reden relativ oft davon, dass sie den Sinn des Lebens suchten und deswegen ihre Rucksäcke packten. Nun, als relativ junger Mann, erhaltet man das Thema SINN im Leben doch schon sehr klischeehaft und stempelt es als Phrase ab, auch wenn ich diese Menschen sehr schätze. Dieses Jahr hatte ich und meine Freunde jedoch ein sehr einschneidendes Erlebnis zu verarbeiten, welches aber durch den Zusammenhalt der Familie recht gut bewältigt wurde. Seitdem hat sich mein Tun und Denken sehr gewandelt. Ja, also ich frage deshalb, weil egal was es für einschneidendes Erlebnis ist im

Speziellen, es wird ja keins sein, das völlig außerhalb des Ereignishorizontes liegt. Sonst wäre es logisch nicht passiert. Und dann stellt sich halt die Frage, inwiefern das eine grundsätzliche Denkweise verändert oder verändern sollte vielleicht. Aber gut, denn nun frage ich mich, was denn meine Aufgabe sei und welchen Sinn das alles hatte, was ich so von mir gebe. Ich kann mich nun vollends in diese Menschen hineinfühlen. Nun bin ich in der Situation, dass es mich noch mehr als zuvor wegzieht von zu Hause. Ich suche seither nach Aufgaben, die mir sinnvoll vorkommen und hatte schon allerhand Ideen. Von Volontierprojekten für Umwelt oder Menschen bis hin zu Wanderreisen. Auch schon an der Kündigung meines recht gut bezahlten und sicheren Job habe ich das ein oder andere Mal nachgedacht. Arbeitskollege empfahl mir einen Verein, der im Ausland tätig ist, zum Beispiel Schulen in Nepal unterstützt und deren Vereinssitz in meiner Nähe ist. Uns in Nepal? Möglichkeiten gibt es zuhauf. Jedoch lässt sich das ganze Schwierigkeits gar nicht umsetzen, weil ich bald Vater werde und auf keinen Fall meine Freundin und meinen Sohn im Stich lassen will. Ich kann jetzt schwer für mehrere Monate einfach verschwinden. Vorher nehme ich die beiden mit auf die Reise. Ja, vielleicht hast du ein Rat oder hast du das gleiche Problem auch schon mal. Ja, gewisserweise könnte man sagen, habe ich zumindest darüber nachgedacht in den letzten Wochen. Ich wünsche dir alles Gute weiterhin, bleib so wie du bist und werde bitte wieder gesund. Wir alle brauchen dich, weitere Fragen stehen schon parat. Sehr gut. Ich habe die Texte ungefähr 100 mal neu geschrieben und gekürzt, sonst wäre es ein Buch geworden. Sagen wir mal so, es wäre schon interessant zu wissen, warum und welche Art von Ereignis dafür sorgt, dass du plötzlich an dem Sinn dessen, was du tust, zweifelst bis zu dem Punkt, dass du glaubst, in ein anderes Land zu müssen, um den Sinn plötzlich zu finden. Ich will jetzt nicht sagen, warum in die Ferne schweifen, wenn das Gute liegt so nah, aber du hast da zwei Menschen, für die du sehr, sehr wichtig bist. Eins davon ist ein kleines Kind, für das du hochgradig wichtig bist. Das kriegt dir alleine für die ersten zehn Jahre seines Lebens gar nichts geschissen. Na gut, geschissen kriegt es schon Dinge, aber das ist auch ziemlich das Einzige. Und es gibt genügend übrigen Kinder, die nicht das Glück haben, in einer Situation mit zum Beispiel beiden

Elternteilen aufzuwachsen und in einer liebevollen Umgebung, die dafür sorgt, dass das Kind eine gute Entwicklung nehmen kann. Oder sagen wir mal, zumindest nicht dafür sorgt, das ist ja nicht so, das ist automatisch dann passiert, aber begünstigt, dass das Kind eine positive Entwicklung nehmen kann. Und das sage ich bewusst deshalb, weil gerade so, wenn es um Kinder geht und deren Aufwachsen, man sich glaube ich gar nicht im Klaren darüber ist, in welchem Maße man das Leben dieses Menschen und damit die auch folgenden möglicherweise, denn dein Kind wird ja möglicherweise auch irgendwann, dein Sohn wird möglicherweise auch eigene Kinder haben und vielleicht Enkel und so weiter und so fort. Also wie viel positiven Einfluss man nehmen kann oder umgekehrt, wie viele Probleme entstehen können durch die Abwesenheit von positiven Einflüssen, um das nun mal neutral vorsichtig zu formulieren, der umgekehrte Fall, den leider auch der ein oder andere von euch kennen wird, ist, wie problematisch negative Einflüsse gerade durch die Eltern oder deren Abwesenheit in der Kindheit sein können. Wobei ich sagen möchte, meistens ist die Abwesenheit eines Elternteils nicht ansatzweise so schlimm, wie die Anwesenheit eines Elternteils, der die Entwicklung des Kindes negativ beeinträchtigt. Das zum Thema, warum in die Ferne schweifen, wenn das Gute liegt so nah. Jetzt kommt die Frage nach dem Sinn des Lebens. Jetzt könnte man ganz nihilistisch sein und sagen, es gibt keinen Sinn. Die Tatsache, dass du nach einem Sinn fragen kannst, heißt nicht, dass einer existiert. Die heißt nur, dass wir zu den unglücklichen Lebensformen in diesem Universum zählen, die die Existenz der Tatsache erkannt haben, dass es keinen Sinn gibt in ihrer Existenz und das blöderweise hinterfragen können, was sehr unbefriedigend ist für viele. So krass würde ich das persönlich nicht sehen. Weil ich persönlich glaube, auch wenn ich nicht religiös bin, dass Positivität im weitesten Sinne, positive Dinge zu machen, zu vermitteln im Umgang mit anderen, etwas ist, das nie falsch ist zu tun. Das heißt nicht, dass jede Aktion in deinem Leben eine positive ist, die, keine Ahnung, wie in einem Disney-Film neben dir Blümchen erblühen lässt und alles zwinkert und glitzert und so und die Eichhörnchen singen und die Häschen klopfen, aber das heißt, dass das Gesamtziel, die gesamte Richtung in deinem Leben so etwas sein kann. Du musst nicht unbedingt derjenige sein,

der die Welt in einer Art und Weise nachhaltig verbessert, dass man auch noch in 20, 30 oder 50 Jahren von ihm spricht oder eine Schule mit deinem Namen gegründet wurde oder so. Natürlich kann das etwas sein. Ich will nicht damit sagen, dass das negativ ist. Also es ist natürlich toll, wenn Leute das machen. Nur glaube ich nicht, dass das notwendig ist, um einen Sinn in seinem Leben zu haben oder etwas Positives zu tun, einen positiven Ausblick zu haben. Und ja, das sage ich quasi nicht ohne Grund, denn das ist natürlich auch eine Frage, die ich mir in den letzten Wochen und Monaten gestellt habe. Wenn man sehr schwer krank ist und nicht weiß, wie es weitergehen wird, dann fragt man sich halt ein Stück weit auch, was, unabhängig davon, wie lang diese Zeit ist, ich will das jetzt gar nicht negativ formulieren, aber unabhängig davon, wie lange diese Zeit ist, die man auf dem Planeten hat, was bleibt denn am Ende des Tages übrig von einem? Bleibt überhaupt irgendwas übrig, absolut. Und auch da denkt man sich dann natürlich so, mir wird niemand ein Denkmal bauen. Mir persönlich jetzt meine ich nicht jedem Menschen. Mir persönlich wird niemand ein Denkmal bauen oder so. Man wird irgendwie nicht in 300 Jahren noch meine Bücher und Schriften zitieren oder sonst was. Die andere Frage ist aber, ist das notwendig? Ist das notwendig und ein erstrebenswertes Ziel, also für jeden Einzelnen? Und ich glaube nicht. Also wäre dem so, würde es ja auch nicht mehr funktionieren. Wenn das auf sieben Milliarden Menschen zutreffen würde, dann wäre keiner von denen mehr der Besondere oder die Besondere, wie es jetzt vielleicht auf keine Ahnung war, 500.000, 1.500, 2.000 Menschen aus der Vergangenheit zutrifft und den man sagen würde, die sind den meisten Menschen ein Begriff oder so. Das habe ich mich auch gefragt, habe ich halt gefragt, wie habe ich jetzt zum Beispiel irgendwas in einen hohen Wert irgendwie erschaffen oder gepflegt? Eine Sache, die ich mir gedacht habe, wir haben ja schon gesprochen von Dingen, die man gerne mal tun würde, da habe ich gesagt, es gibt viele Dinge, auf die mich nicht in der Form Einfluss habe. Zum Beispiel, jeder sagt, ich würde mal gerne jemandem das Leben gerettet haben, oder? Also es gibt zumindest keinen, der sagen würde, wenn du mir jetzt die Wahl geben würdest, jemandem das Leben zu retten und der Held zu sein, ist unabhängig davon, welches Risiko das im Einzelfall

bedeutet, ob man jetzt diese spezielle Form dann auch wahrnehmen würde. Ich glaube, es gibt wenige, die das ablehnen würden, dass jemand im speziellen Fall sagt, ich mache irgendwas nicht, das ist übrigens hochgradig vernünftig. Also es gibt so viele Versuche von Menschen anderen, das Leben zu retten, die nur dafür sorgen, dass nachher Zweideute ums Leben kommen. Aber niemand würde sagen, ich würde das ablehnen. Die meisten würden sich denken, das ist bestimmt was ganz Tolles, das zu tun. Man fragt sich, so was richtig Produktives in dieser Art habe ich nie gemacht. Ich habe keine riesen Firma gegründet und ich habe keinen Film geschaffen, der auch 100 Jahre danach noch irgendwie ein Maßstab sein wird oder Musik oder irgendeine andere Form von Kunst oder so. Dann ist die Frage, ist das notwendig, um glücklich zu sein oder etwas Positives zu tun, um nun auch nur um einen Sinn in seinem derzeitigen Schaffen oder so zu sehen. Ich glaube nicht, dass das so ist. Ich glaube nicht, dass das notwendig ist. Ich glaube, die Antworten sind viel einfacher. Bei mir ist das aufgefallen am stärksten, als ich persönlich, ich saß in der Chemo und habe einen Podcast gehört. Das war so ein Small Town Murder, da geht es um Kriminalfälle aus irgendwelchen Kleinstädten in den United States of America (USA). Zwei Typen, die das machen. Ich glaube, es sind zwei. Jetzt bin ich gerade so verwirrt, dass ich gar nicht weiß, ob es zwei oder drei sind. Ich glaube, es sind zwei. Das sind so Comedians und es ist so ein True Crime Podcast. Der hat mich sehr unterhalten und ich musste sehr schmunzeln. Ich sitze da immer viereinhalb Stunden und jede einzelne von diesen Behandlungen, die ist nur viereinhalb Stunden dort vor Ort und geht dann nochmal zwei Tage zu Hause weiter. Danach ist mir super übel für das gesamte Wochenende und die ganzen Nebenwirkungen davon. Und natürlich auch die Gedanken darüber, funktioniert das jetzt überhaupt in der Form, wie es notwendig ist, damit ich noch möglichst lange auf diesem schönen kleinen blauen Planeten sein kann und alles, was damit dann Zweifeln und so zu tun hat. Und ich habe diesen Podcast gehört und dachte mir, ich musste schmunzeln und fand ihn lustig und der hat mir Spaß gemacht. Und da ist mir halt bewusst geworden, das gleiche machst du eigentlich auch. Also was die Typen machen, machst du auch. Also ich mache auch, ob es jetzt ein Podcast ist

oder nicht. Aber ich Sorge auch dafür, dass andere Leute manchmal ein bisschen Unterhaltung, ein bisschen Ablenkung haben, ein bisschen Spaß haben und so. Das gleiche, was ich gerade als positiv empfunden habe, obwohl es meine Situation kein bisschen verbessert. Ich bin deswegen nicht geheilt. Ich habe deswegen keine besseren Heilungschancen. Aber es hat meinen Tag schöner gemacht, ein bisschen. Auch da wiederum nicht in dem Maße, dass man sagen kann, irgendwie es ist aus einem miserablen Tag plötzlich der tollste aller der Welt geworden. Faktisch hat sich ja nichts geändert. Aber er hat sich besser angefühlt, der Tag. Und das hat für mich keinen Wert von Null. Auch wenn es neutral betrachtet, vermutlich einen hat, es hat nichts besser gemacht. Aber für mich persönlich hat das nicht einen Wert von Null, sondern es hat mir Spaß gemacht. Und das habe ich für mich dann umgekehrt mir auch überlegt. Ich mache genauso was. Wenn ich nur ein, zwei Mal dafür Sorge, dass ein anderer in einer ähnlichen Situation ist. Es muss ja nicht so ein krasser Fall sein wie bei mir, dass es um Leben und Tod geht. Es reicht ja schon aus, dass jemand einfach nur so einen schlechten Tag hat. Ich will... Ein Problem ist nicht erst dann ein Problem, wenn es um Leben und Tod geht. Du kannst einen schlechten Tag haben, weil du gerade eine miserable Note gehabt hast, die vielleicht bedeutet, dass deine Versetzung gefährdet ist, wenn du noch zur Schule gehst. Oder dass an der Universität möglicherweise du einen Kurs wiederholen musst und so. Das ist alles nichts, was die Welt aus der Bahn wirft, aber es ist trotzdem negativ. Oder irgendwas anderes. Dein Auto hat eine Panne und die 800 Euro, die du zusammengespart hattest für vielleicht einen neuen Rechner oder eine neue Grafikkarte, um ein Spiel zu zocken, dass du schon immer mal zocken wolltest, wären jetzt für die Reparatur gebraucht. Irgendwas, ne? Und da hat so eine Kleinigkeit dafür gesorgt, dass dein Tag trotzdem ein bisschen besser war und du herzlich lachen konntest. Und das jetzt bei mir, meinem speziellen Beruf, warum ich jetzt nicht gesagt habe, als ich meine Diagnose erfahren habe, ich werfe alles hin, was ich mache und fange jetzt an, irgendwie ein Hilfebuch zu schreiben oder so. Auch wenn ich darüber nachgedacht habe, ob ich irgendwie das Ganze in Form von Buch oder Podcast oder sonst verarbeiten will, habe ich schon nachgedacht, warum nicht? Es wäre nicht das erste Mal, dass ich

was schreibe und es wäre nicht das erste Mal, dass ich irgendwas produziere. Warum nicht auch das zum Thema machen? Mache ich ja teilweise auch, wie jetzt zum Beispiel gerade. So, aber ich glaube, dass das in fast jedem Leben für fast jeden in seiner eigenen kleinen Welt gerade gelten kann. Dass es ganz ganz viele sinnvolle Dinge gibt, die man quasi um sich rum tun kann, die gut sind, die sinnvoll sind, die das Leben von anderen Menschen um einen rum einfach nur und sei es einen Hauch schöner machen. Und wenn es damit anfängt, dass du deinem Nachbarn einen schönen Tag wünschst oder sagst, dass du seine neue Jacke cool findest oder so. Es geht nicht um die Menge. Also natürlich, ich will damit nicht sagen, dass wenn du jemandem deinem Nachbarn einen guten Tag wünschst, ist das genauso gut, wie eine Schule zu bauen in Mombasa. Das will ich damit nicht sagen, aber es ist nicht zwingend, dass das wichtigste Ziel irgendwie das zu tun, was den höchsten e.V. auf welcher Moralskala auch immer hat. Und das wird auch nicht jeder von uns tun können. Nicht alle von uns haben die Möglichkeiten dazu. Bei vielen ist es so, dass die Berufswahl, die sie irgendwann eingeschlagen haben, schon einen erheblichen Unterschied macht, wie produktiv sie in welchem Bereich sein können. Und aus meiner Sicht hast du gerade eine super mega interessante und wichtige Aufgabe vor dir liegen, der du dir vielleicht nicht ansatzweise in dem Maße bewusst bist. Und du solltest dir derer bewusst werden, weil du dir einfach mal angucken kannst, wie viele Menschen es gibt, deren Leben als Erwachsene in fürchterlicher Art und Weise aus einer Bahn aus einer Bahn geraten ist, bei denen das in der Jugend und Kindheit schon begründet wurde. Also wo quasi die Gleise, die Weichen gestellt wurden in eine Richtung, wo es ziemlich schwierig war, vernünftig rauszukommen. Und du kannst zumindest mal bei einem Menschen dafür sorgen, dass das nicht so ist. Dein möglichstes tun dafür. Du kannst es nicht garantieren, aber du kannst den möglichstes tun dafür, dass es nicht so ist. Und das hat einen Wert. Deinen Sinn. Hallo Barlow. Ich habe vor kurzem eine Situation erlebt, zu der ich mir nicht sicher bin, wie ich mich hätte verhalten sollen. Ich war auf dem Weg zur Straßenbahnhaltestelle, als mir ein etwas heruntergekommener älterer Mann vom Bahnsteig aus entgegen kam. Ich beachtete ihn erst nicht weiter, bis er ein bis zwei Minuten auf

demselben Weg wieder auf dem Bahnsteig ging. Er ist nicht beachtet. Wie gesehen. Zwei Minuten später, selber Weg wieder auf dem Bahnsteig. Dieses Mal hatte er einen gelben Kasten von der Deutschen Post dabei. Ein paar Meter hinter ihm, dann ein Fahrrad von der Post. Er stellte sich neben mich und den Kasten unauffällig hinter sich. Okay, hab's verstanden. So dass die Postbotin ihn vermutlich schlecht oder gar nicht sehen konnte. Den Kasten hat er quasi so hingestellt, dass er aus dem Sichtfeld der Postbotin ist. Gut. Ich ging zwar davon aus, dass er ihn wohl von ihrem Fahrrad gestohlen hatte, da sie aber weder beunruhigt wirkte oder beim Durchsuchen ihres Fahrrades etwas zu bemerken schien, wollte ihn auch nicht einfach fragen, ob er ihn geklaut hat. Finde ich insofern, glaube ich, erstmal sehr nachvollziehbar, wenn so die Menge an Zubehör an seinem Fahrrad überschaubar. Wenn da jetzt eine Postbotin ist, die tatsächlich etwas vermisst, den ganzen Kasten mit Post, dann würde sie sich ja zumindest umschauen oder vermutlich sofort irgendwie auf den Bahnsteig steigen, mal kurz in die nächste Richtung gucken. Ein, zwei Menschen fragen, haben sie gerade was gesehen? Mir fehlt hier eine Kiste. Also deine, also erstmal nicht zu reagieren, finde ich erstmal vernünftig. Stattdessen warf ich einen Blick auf den Kasten, der erhielt nur circa 50 mal den gleichen Werbekatalog. Da es für mich sehr unwahrscheinlich schien, dass jemand ausgerechnet Werbekatalog klauen sollte, wenn er auch ein ganzes Fahrrad voller Briefe haben könnte, ein paar Prospekte mit dem eventuellen Aufwand auch nicht wert gewesen wären, habe ich mich dafür entschieden zu glauben, dass er wohl beim Austeilen hilft oder so was und mich nicht weiter darum gekümmert. Ja, man muss sich selbst fragen, ob random Briefe üblicherweise etwas Sinnvolles zu klauen sind. Wenn es um Amazon Pakete geht oder so, wo ich weiß, da ist mit Sicherheit, Grenzen und Wahrscheinlichkeit eine Lieferung drin, die einen gewissen Gegenwert hat, ja, aber so Briefe, wie oft ist da was Wertvolles drin, was sich im Mittel zu klauen lohnt? Also ich überlege gerade, wann ich das letzte Mal einen Brief bekommen habe, der irgendwas Wertvolles enthalten hat. Und jetzt ohne sowas wie eine EC-Karte, wo ich dann ohne die PIN zu kennen und so erst mal nichts mit anfangen kann, sondern nur was einen unmittelbaren Wert hat. Hätte ich doch etwas

sagen sollen, wie hättest du dich an meiner Stelle verhalten? Vielen Dank, liebe Grüße und gute Besserung auch von meiner Frau. Wir hören vor allem Porn gerne zusammen beim Essen. So soll es sein. Ja, das ist insofern, glaube ich, eine sehr, sehr gute Frage, weil es viele von uns gibt, die in so einer Situation mal irgendwann sind, dass man etwas sieht und sich fragt, geht das damit recht ein Ding zu oder ist da irgendwas, keine Ahnung, kriminelles entgangen? Das ist eine Situation, in der man bestimmt schon das ein oder andere Mal gewesen ist. Du siehst jemanden, der gerade versucht, einen Fahrradschloss, keine Ahnung, aufzusägen oder so. Zwei Möglichkeiten, A, es ist sein Fahrrad oder ihr Fahrrad und man hat den Schlüssel verloren und versucht jetzt an das Fahrrad ranzukommen oder es ist jemand, der versucht das Fahrrad gerade zu stehlen oder andere Dinge. Dasselbe, jemand geht irgendwie um Auto rum und verhält sich da irgendwie ein bisschen ein bisschen merkwürdig in einer Art und Weise, wo man sich denkt, als Besitzer des Wagens würde ich das jetzt wahrscheinlich nicht machen. Also der putzt seinen Wagen nicht, er schließt ihn gerade nicht auf, er beläut ihn nicht, sondern er eiert da irgendwie zehnmal rum und so weiter und sofort. Es ist immer so ein bisschen problematisch, ohne weiteres Wissen anzunehmen, dass es sich um um ein Verbrechen handelt. Oder sagen wir so, es kann immer etwas problematisch sein, vor allen Dingen, wenn man dann versucht, eine Konfrontation zu erzeugen oder zum Beispiel Autoritäten einzuschalten, ja die Polizei zu rufen. Bis zu dem Punkt, dass es einem negativ ausgelegt wird, wenn man das tut. Ich habe das ganz ganz häufig erlebt, auf Reddit gibt es irgendwie Diskussionen, man sieht irgendjemand, der macht irgendwas oder so eine Pressemeldung. Jemand, der etwas mutmaßlich potentiell kriminelles macht, dann wird die Polizei gerufen, stellt sich heraus, es war nichts. Und dann war es zufällig halt irgendwie ein weißer Bewohner, der die Polizei gerufen hat und ein Fahrzehrverdächtiger, dann heißt es sofort, ja das war rassistisch, die Polizei zu rufen. Das ist ja durchaus eine Unterstellung, die da quasi unmittelbar folgt für viele. Wo man sagen muss, na dem ist ja nicht so, ist ja nicht so, als ob es unmöglich wäre, die Polizei zu rufen, wenn da jemand wäre, der zum Beispiel ein weißer wäre, dasselbe macht. Es ist keine Folgerung, die heraus notwendigerweise erwächst, richtig oder gut wäre. Was

aber auch dazu führt, dass viele Leute sich denken, es ist nicht mein Job, für Sicherheit zu sorgen und Verbrechen zu melden. Und wenn der negative Fall davon ist, dass ich mir Vorwürfe machen lassen muss, dafür, dass ich mich kümmerge, dann lasse ich es lieber gleich bleiben. Und das ist auch nicht optimal, denn die meisten von uns hätten es ganz gerne, dass wenn jemand sieht, dass in unseren Keller eingebrochen wird, dass jemand die Polizei ruft und nicht denkt, ach ist bestimmt ein Bekannter von denen, die gerade im Urlaub sind, der da in den Keller reingeht. Und ja, deswegen kann ich diese Zwickmühle verstehen. Was ich extrem belastend finde, ist, wenn Menschen in einer Art und Weise auf mich zugehen und mich behandeln, als sei ich quasi jemand, der mit einer sicherheitgrenzenden Wahrscheinlichkeit ein Verbrecher ist und mich quasi nötigen, mich zu rechtfertigen, für etwas, für das ich mich vor allen Dingen erstmal überhaupt nicht rechtfertigen muss gegenüber irgend wem. Wenn ich jetzt mit deinem Fahrrad auf der Schulter irgendwo lang gehe, dann muss ich mich rechtfertigen, dann habe ich da dein Fahrrad auf der Schulter und sollte besser eine gute Erklärung haben, warum ich das tue. Aber ich habe die Situation schon mal erzählt, ich erzähle sie hier ganz gerne wieder, um diesen Kontext herzustellen, wie ich zum Tierarzt gegangen bin, zu dem Zeitpunkt, als Poppy operiert wurde. Und ihr alle wisst das, ich liebe meinen Hund wie John Wicks seinen Hund liebt oder geliebt hat und dem kleinen Hund, dem darf gar nichts passieren. Und da war es halt so, dass ich lange auf einen Anruf gewartet habe, dass diese Operation gut verlaufen ist, aber es gibt bei jeder Operation natürlich Risiken. Und bei jeder Operation gibt es auch Risiken, die zu schweren, schwersten oder tödlichen Komplikationen führen können. Wenn du also keinerlei Rückmeldung bekommst, lange nach dem Zeitpunkt, wo du auf eine Rückmeldung wartest, dann ist das so ein Punkt, wo du langsam anfängst so ein bisschen zumindest mal nachzudenken. Ich bin da nicht panisch geworden, aber zumindest denkst, okay, was ist denn... Ich bin euer Kunde, wenn ihr mich behalten wollt, dann gibt mir doch zumindest irgendeine Art von fucking Feedback. Letzten Endes war es dann, glaube ich, so, dass zu dem Zeitpunkt halt der Tierarzt nicht mehr unter voller Besetzung war. Diejenigen, die da waren, halt noch am Arbeiten bzw. mit der OP beschäftigt waren und

es halt einfach ein bisschen sich verzögert hat. Aber ich rufe dann an, es geht keiner ran, komme dann beim Tierarzt an, der hat zu, ich rufe an, es geht keiner ran, es macht keiner auf, auf meine Klingeln reagiert keiner und oder ich glaube, ich habe die Klingel gar nicht gefunden, ich weiß es gar nicht mehr genau und fragt dann eine Dame, die offensichtlich gerade auf dem Weg in oder zu der Praxis oder auf dem Parkplatz oder so war, ich glaube, wo die Klingel ist oder wie hier, irgendwas in der Richtung halt. Und dann kommt irgendwie so ein, wollen sie das überhaupt wissen zurück? Und da hatte ich irgendwie, da hatte ich eine Krause, aber alter Vater, in so einem unterstellenden, patzigen Ton für eine ganz normale und legitime Frage und dann habe ich halt erzählt, dass ich mein Hund hier operiert würde und gerade auf mein Hund war, da hat sich sofort entschuldigt und ich habe dann auch gesagt, das ist gut, aber alter Vater, so, es hat nicht viel gefehlt, um mich wirklich auf komplett von 0 auf 180 zu bringen in nichts. So und das ist eine Sache, die man gerne bedenken darf, das war bei mir in dem Fall jetzt nicht unbedingt ausschließlich so wegen dieser impliziten, Anschuldigung will ich nicht, Verdächtigung, wegen dieser impliziten Verdächtigung, sondern in erster Linie war ich so unglaublich besorgt und mein kleinen Hund war. Aber sowas muss man sich halt auch überlegen, wenn man jemanden konfrontiert in einer Situation, dass es sich nicht cool anfühlt, wenn man nichts Negatives gemacht hat, einer Sache verdächtigt zu werden. Gerade dann, wenn das was man zunächst mal macht, etwas sehr harmloses ist. Wenn ich mit einem Schweißgerät, nachdem ich über einen Zaun geklettert bin, gerade irgendwie eine Wohnungstür aufmache, nachts, dann ist es mir eher verständlich, wenn mich jemand fragt, was machen sie da, als wenn ich irgendwo an der Tür stehe und klingel mitten am Tag. Und deshalb würde ich sagen, der beste Weg ist immer die freundlichste, positivste und unterstützendste Art und Weise zu wählen, die einem eine in Anführungsstrichen Konfrontation erlaubt. Ob das in dem Fall jetzt wäre, diesen Menschen anzusprechen, der den Kasten da weggetragen hatte oder einfach die Postbotin anzusprechen und zu sagen, ihr Kollege steht übrigens da vorne. Dann wird sie fragen, welcher Kollege? Der Kollege, der schon mal die Prospekte verteilt. Dann weiß sie entweder

Bescheid, oder es ist wirklich der Kollege, dann sagt sie, ja ich weiß. Oder falls es nicht der Fall ist, dann weiß sie halt, oh, das ist nicht mein Kollege. Das ist mit Sicherheit nicht so sehr in jeder Situation einfach möglich, aber das wäre halt auch für irgendwas, wenn man jemanden sieht, der irgendwo dabei ist, keine Ahnung, um das Fahrrad aufzuschweißen, auch mal kurz fragen, ob man derjenige vielleicht Hilfe braucht, ob man helfen kann, jemanden rufen soll, beim Auto dasselbe. Kann ich für Sie jemanden rufen? Kann ich mir vorstellen, dass ADRC Ihnen helfen könnte oder so. Dass du zumindest vielleicht an der Reaktion abschätzen kannst, kriege ich jetzt mehr Informationen raus, die meine Befürchtung entweder erhärten oder aber widerlegen. Wenn derjenige dann sagt, verpiss dich oder so, dann würde ich sagen, okay, dann kann man einfach mal vorsichtig irgendwie sich überlegen, was jetzt der nächste Schritt ist. Ob man irgendwie ein Foto davon macht oder keine Ahnung, ein Foto, beispielsweise mal kurz die Kamera im Filmchen anwirft oder so. Oder ob man die Polizei wirft, ruft und so weiter und so fort. Ich weiß, es war wieder eine sehr lange, ich gebe immer sehr lange, das ist das Konzept dieses Formats eigentlich. Dass ich nicht eine Ja-Nein-Antwort gebe, sondern versuche zu erklären, wie ich zu dem zu dem zu dem Schluss gekommen bin. Also die too long; didn't read (TLDR)-Version ist, ich kann verstehen, dass man in der Zirkmühle steckt und das ist keine leichte Situation. Ich finde es immer wichtig, sich zu überlegen, dass es fast immer mehrere gute Erklärungen dafür gibt, warum eine Situation so ist, wie sie ist. Und wenn man auf Konfrontationskurs geht, ist quasi mit dem positiven Ansatz zu versuchen und nicht mit der negativen Unterstellung zu versuchen. Das hilft einem super oft weiter, um die Lage und die Situation besser einschätzen zu können. Und wenn das nicht möglich sein sollte, gut, dann kann man sich immer noch überlegen, ich keine Ahnung, das Risiko ist mir zu groß, weiß der Teufel was, kann man immer noch überlegen. In dem Fall, im Zweifelsfalle rufst du dann einfach die Polizei und dann ist es doof gelaufen. Aber ich kann auch verstehen, dass man sagt, da ist ein Typ, der bricht gerade keine Ahnung was, ein Fahrrad auf, der sieht so aus wie der Badehohle, der ist zwei Meter groß und kräftig und so. Den möchte ich nicht konfrontieren, weil ich Angst habe, dass der mir im Zweifelsfall eine zimmert.

Dann ist es was anderes, dann habe ich auch kein Problem damit, dass man sich dieser Konfrontation entzieht. Jo Onkelchen aus einer Diskussion über Klimapolitik, die ich neulich mit einem Freund hatte, kam bei mir folgende Frage auf. Ist es sinnvoll, sich das Leben schwerer zu machen, zum Wohle der Umwelt, egal wie klein der Einfluss aufs selbige im Endeffekt ist oder ist es naiv und vergebens? Der erste Satz ist schon schwierig, weil du sagst, dass sich selbst das Leben schwerer zu machen. Das trifft ja auch nur in Teilen zu. Also das ist ja so ein bisschen, ist ja so was auch eine Investition in die Zukunft, um sich selbst und anderen das Leben leichter zu machen, schrägstrich zu ermöglichen. Ja, ich glaube, das ist für das Verständnis und für die Beurteilung sehr sehr wichtig. So ein bisschen wie zu sagen, lohnt es sich, sich das Leben schwerer zu machen, indem man Sport macht oder indem man sich vernünftig ernährt. Also ja, das mag sich vielleicht temporär so anfühlen, wie das Leben schwerer machen, ist aber eigentlich ein kleines, nicht mal wirklich Opfer, eine kleine Investition für eine große Auszahlung. So, denn der andere Fall wäre, dass man nur Dinge tut, die unmittelbar einen Vorteil für einen selbst bringen und dann ist es ja keine Frage, dass man sie dann machen würde, wenn sie zudem einen Vorteil für alle anderen Menschen oder und die Umwelt bringen. So, ich selbst bin der Meinung, dass man sich stets bemühen sollte, mit gutem Beispiel voranzugehen, um das Richtige zu tun, damit ich nachts gut schlafen kann und vielleicht auch andere dazu inspirieren, es mir gleich zu tun. Mein Freund hat die Ansicht, dass das Individuum oder selbst ganz Deutschland keinen signifikanten Einfluss auf das Klima habe und sich gar nichts ändern würde, solange China, USA und so weiter ihr Verhalten diesbezüglich nicht ändern würden. Weshalb er nicht einsieht, Dinge wie Verkehrsverbote in Innenstädten oder ähnliches auf sich zu nehmen. Gut, das ist natürlich auch schon krasser Schritt, was wie ein komplettes Verkehrsverbot in der Innenstadt, aber gut, ja. Von Fakten haben wir meiner Schätzung nach beide nicht die blassesten. Um die geht es mir aber auch nicht dabei. Ist auch erstmal nicht das wichtigste. Ich schätze dich als einen guten Menschen. Nicht böse gemeint, aber auch eine sehr smarte und logisch denkende Person. Eine schließt sich ja nicht aus. Und daher würde ich gerne in deine Meinung hören. Also es schließt sich insofern

natürlich schon aus, wenn man halt sagt, dass die Formulierung gut Mensch beinhaltet, das über die Logik hinaus zu tun, aber so würde ich mich nicht einschätzen. Und ich glaube nicht, dass sich das widerspricht. Grundsätzlich. In manchen Fällen vielleicht. Ich weiß nicht, ob so eine Frage schon mal da war. Habe noch einiges an BMZ nachzuholen, falls ja. Nevermind. Liebe Grüße und gute Besserung. Ja, so ein Argument hört man häufiger. Das, was ich an Positiven machen kann, ist verhältnismäßig so gering, dass ich es eigentlich gar nicht machen brauche. Der erste Denkfehler ist daran zu glauben, dass man der Einzige wäre, der das tut. Dem ist nicht so. Man ist nicht der Einzige, der das tut. Also wenn es darum geht, keine Ahnung was, den Müll zu trennen zum Beispiel oder so, dann gibt es Millionen Menschen, die dasselbe tun. Und man ist Teil eines Ganzen, das einen positiven Effekt mit sich bringt, sagen wir es so. Und selbst wenn es stimmt, dass es andere gibt, die einen noch größeren Einfluss haben, möglicherweise, heißt das ja schon mal nicht, dass das was man macht keinen Einfluss hat. Ja, wenn ich jetzt sage, um das Problem in Gänze quasi instant zu beheben, müssten alle jetzt an einem Strang ziehen, dann stimmt das. Aber auch ein Problem zu mindern ist ja etwas wert. Das muss man sich so ein bisschen vor Augen halten. Das Problem zu mindern ist etwas wert. Das ist ja nicht nichts. Nur, dass das Problem noch nicht unmittelbar gelöst ist. Es würde ja schon ausreichen in manchen Fällen, die Zeit, die man hat, um eine endgültige Lösung herbeizuführen zu verlängern. Um zum Beispiel jemanden, wie jetzt vereinfacht gesagt, wenn es so einfach wäre, dass es nur die China, China und die [USA](#) gebe, um einen von den beiden oder und beide zu überzeugen. Das ist die eine Sache. Die zweite, die ich aber viel einfacher finde, ist, Gutes zu tun besteht ja so ein bisschen aus zwei verschiedenen Dingen. Aktiv Gutes zu tun und Schlechtes zu unterlassen. Beide Teile gehören immer so ein bisschen dazu. Wenn du gesund leben möchtest, dann gehören paar Dinge dazu, die du aktiv tun kannst. Zum Beispiel Sport machen. Unsere Mischform, aber der Ernährung zum Beispiel. Aktiv dich in einer guten und gesunden Art und Weise zu ernähren und damit aber auch negative Dinge bei der Ernährung zu unterlassen. Sei es halt nur übermäßiges Essen zum Beispiel zu unterlassen oder die Dinge, die halt es gibt wenig, was unmittelbar

extrem ungesund ist. Meistens geht es dann um die Menge und die Dauer und so weiter und so fort. Aber sich bei den ungesünderen Dingen zum Beispiel einzuschränken oder sie gleich ganz wegzulassen. Alkohol zum Beispiel. Wenn man von der eigenen Gesundheit redet, dann ist Alkohol für viele doch ein Faktor, der eine Rolle spielen kann, ohne dass man ein mega Alkoholiker ist oder so. Und es besteht immer aus dem aus dem machen und weglassen. Und jetzt stellt sich mir die Frage, ihr geht irgendwo über eine Wiese und du hast ein Bonbon Papier dabei. Würfst es auf die Wiese oder wirst es in den Müll? Vermutlich würdest du sagen, natürlich werfe ich das in den Müll. Da steht ein Mülleimer 5 Meter entfernt, der liegt sogar auf dem Weg. Oder ich muss nur einen kleinen Umweg gehen dafür. Ich gehe 5 Meter zur Seite, da ist dann ein Mülleimer und dann muss ich nicht auf die Wiese werfen. Da kannst du dir auch fragen, aber wieso? Warum? Das macht doch für die Welt quasi überhaupt keinen Unterschied, ob dein Papierchen jetzt in den Müll landet oder nicht. Und trotzdem machst du es. Weil dieses kleine Ding halt für dich immerhin wert ist es zu tun. Oder bei anderen Sachen. Würdest du rauchen, wenn du mit Kindern im Auto setzt? Die meisten werden vermutlich sagen, nee. Ich bin vielleicht, also immerhin du wärst Raucher, sind die meisten von euch nicht, von daher können sie sich das nicht vorstellen. Aber für diejenigen, die Raucher sind, die meisten werden sagen, nee, natürlich nicht. Also ja, von dieser einen Zigarette, die wird keinen signifikanten negativen Effekt auf das Kind haben. Sie hat definitiv aber keinen positiven und sie hat einen ganz kleinen negativen Effekt auf das Kind und alleine das ist es mir wert, es nicht zu tun. Auch wenn ich eine rauchen möchte und die an jeder anderen Stelle jetzt geraucht hätte, aber wenn ich mit dem Kind im Auto oder der Küche oder sonst wo sitze, rauche ich sie nicht. Ich gehe stattdessen auf den Balkon raus, wenn ich in der Wohnung bin gerade oder beim Auto warte ich halt, bis wir aussteigen können und ich irgendwo anders in Ruhe eine rauchen kann. Und das ganze können wir beliebig fortführen bei allen möglichen Dingen, die du halt bewusst machst bzw. unterlässt, das Wegwerfen des Mülls auf die Wiese unterlässt und es aktiv in den Müll einer wirft, obwohl es für die Welt keinen Unterschied macht. Da ist es für keinen so richtig schwer, das zu begreifen,

warum wir das tun, obwohl es kaum einen Unterschied macht. Für die meisten, es gibt sicherlich auch welche, die sagen es mir scheißegal. Aber für die meisten ist das relativ leicht zu begreifen und ich glaube dann wird es auch irgendwie leichter sich zu überlegen, dass es vielleicht auch Dinge gibt, die vielleicht etwas größere Entbehrungen sind, die man unter Umständen auf sich nehmen kann. Und wir haben das Thema häufig gehabt und ihr wisst, dass ich nicht so gerne in Extremen denke, sondern rein im Schwarz- und Weißdenken. Ich glaube nicht, dass wir erwarten können, dass jeder Mensch von jetzt auf gleich auf alles verzichtet, um der beste Mensch für den Planeten und jeden Mitmenschen zu sein. Und ich sage immer wieder, das einfachste Beispiel ist, jeder der sich gerade dieses Video anschaut oder das Audio anhört, der investiert Geld schräg durch Ressourcen, da rein das zu tun, die woanders mit Sicherheit in Anführungsstrichen vermutlich besser aufgehoben werden. Vor allem, wenn er sich so ein Video zur Unterhaltung anguckt. Nimm mal den Podcast ohne richtigen Namen, der quasi ein reines Unterhaltungsformat ist. Hier kann man ja zumindest noch sagen, ich spreche solche Themen an und die haben vielleicht einen positiven Einfluss. Das heißt, diese Investition ist vielleicht sogar netto eine gute. Oder ihr guckt euch den, keine Ahnung, Avengers-Film oder sonst irgendwas an. Da wird es, glaube ich, noch eindeutiger, dass diese Ressourcen mit an Sicherheit ganz eine Wahrscheinlichkeit woanders besser aufgehoben werden. Also in diesen ganz krassen Extremen zu denken und zu sagen, jeder der etwas Gutes tun möchte, muss jetzt instant auf sein Auto, auf jede Flugreise verzichten. Veganer werden, nur noch lokale Produkte kaufen und so weiter und so fort. Das ist eine sehr extreme Haltung, die ich nicht erwarte und von der ich halt nicht glaube, dass sie im Moment ein sinnvoller Ansatz ist. Weil sie dazu führen wird, dass sie, dass sie, dass Leute blockieren und dann so ein bisschen reagieren wie dein Freund, wie dein Kumpel, der halt sagt, wenn das quasi eure Ansprüche sind an mich, dann block ich ganz ab. Stattdessen glaube ich, ist es besser, zu sagen, jeder kleine Kampf, den ich irgendwo im Positiven gewinnen kann, wo ich jemanden überzeugen kann, der bringt ein bisschen was. Der mag nicht gleich alle Probleme dieser Welt lösen, er macht die Welt vielleicht zu einem minimal besseren Ort und

das alleine ist was wert. So, das war's für heute. Ich hoffe ihr hattet Spaß. War es das wirklich für heute? Ja, das war's für heute. Ich hoffe ihr lasst mir weiterhin viele interessanten Fragen zukommen. Auch gerne mehr wieder zu Gaming-Themen. Wir haben natürlich jetzt im Moment ein bisschen auch dem geschuldet, meiner gesundheitlichen Situation und so auch viele Themen, die sich so ein bisschen in diese Richtung bewegen und das summiert sich dann natürlich auch, wenn man drei Tage lang vielleicht Videos zu Topics sieht, die eher so sehr allgemeine Themen sind, dann kommen einem vielleicht auch andere allgemeine Themen in den Sinn. Gerne auch zu Gaming-Themen, wie ihr möchte. Das muss nicht World of Warcraft (WoW) sein, das muss nicht Diablo sein. In diesem Sinne macht es gut und tschüss zeigt euer Onkel Barlow.

#770: "Das ist eben so", eine Plattform bieten, Lebensstil

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 770. Und den Themen, das ist ebenso eine Plattform bieten und Lebensstil. Hallo Barlow, erstmal natürlich vielen Dank für den ganzen Content und gute Besserung. Dankeschön. Ich habe öfters das Problem in Unterhaltungen, dass ich in Diskussionen von manchen höre, Eltern, Familie etc., dass gewisse Dinge so gemacht werden sollen, weil man das so macht. Da ich die Argumentationen aber für genauso aussagekräftig halte wie weil Baum oder ähnliches, frage ich dann öfters nach, was ihre Begründung dafür ist. Mein Lieblingssatz ist immer, die werden schon wissen, warum sie das tun. Irgendwer macht irgendwas und dann, ja die werden schon wissen, warum sie das machen. Okay, aber ich meine, das ist ja gerade meine Frage, warum. Und nicht, dass sie es machen, das weiß ich ja. Aber gut, jetzt habe ich hier gerade einen kleinen Hund, der seine Pfoten, mit seinen Pfoten an meinem Bein kratzt und auf meinen Schoß will. Und jetzt sitzt der kleine Hund auf meinem Schoß und wie ich den kleinen Hund kenne, rollt sie sich jetzt gleich ein und schläft. Ich lasse mich ja auch mal überzeugen, warum manche Dinge auf andere Weise besser zu lösen schrägstech machen sind, als ich sie erledigt habe, aber würde das gerne anhand von Gründen nachvollziehen können. Leider drehen sich die

Argumentationen dann auf dem Kreis, da nur ähnliche Antworten wie die Ersten kommen. Wie gehst du mit solchen Argumentationen um? Du bist ja auch jemand, der seine Meinung anhand von nachvollziehbaren Argumenten darlegt. Ja, das ist immer, das kommt immer auf das konkrete Beispiel an. Also geht es jetzt gerade um Arbeitsprozesse oder Abläufe oder so? Da ist es ja was anderes als zum Beispiel, wenn es um, ja keine Ahnung, moralische Fragen oder so geht. Das ist ja eine ganz, ganz andere Geschichte. Ob ich jetzt sage, warum, keine Ahnung, warum legen wir die Bauteile hier und hier ab oder hier und da und nicht dort drüben, als wenn ich frage, warum darf ich folgenden Witz nicht machen oder sollte ich folgenden Witz nicht machen? Also es kommt darauf an und man kann halt auch nicht immer erwarten, das ist auch noch so eine wichtige Sache, dass jeder, der man etwas fragt, auch dann, wenn er dafür zuständig ist, dir in jedem Bereich eine Begründung geben kann, warum das so ist. Gerade bei der Arbeit kann es zum Beispiel sein, dass es irgendwie versicherungstechnische Gründe oder sonst irgendwie was hat, die derjenige möglicherweise nicht kennt. Er weiß es halt nur, dass es Protokoll ist. Also es ist nicht immer so, dass derjenige, mit dem du überall versprichst, das gemacht werden soll, muss und der sogar Recht hat, dir das nachvollziehbarste Argument dafür geben kann. Es wäre toll, wenn das immer so wäre, ist aber nicht immer so. Das kann man dem nicht zum Vorwurf machen. Nicht uneingeschränkt zumindest zum Vorwurf machen. Eingeschränkt natürlich schon, also es ist in manchen Fällen wichtig und interessant und notwendig wäre, diese Kompetenz zu besitzen, weil es oft einen erheblichen Unterschied macht, eine Begründung für etwas zu kennen. Ich nehme immer gerne das folgende Beispiel. Wenn es heißt, bitte lauf nicht über den Rasen, dann ist es ein erheblicher Unterschied, wenn jemand sagt, bitte lauf nicht über den Rasen, weil wenn das zu viele zu nachhaltig und zu lange machen, der Rasen beschädigt wird oder ob das Gebiet vermint ist. Jemandem etwas zu sagen, ohne eine Erklärung zu geben, wenn diese wichtig und gut ist, sollte man, also man sollte immer die Erklärung geben. Ich habe neulich glaube ich auch irgendwie sowas gesehen, da ging es um einen Sprengstoff, glaube ich, irgendwo. Das, keine Ahnung, es war glaube ich irgendwie eine Situation,

eine Station an einem Berg oder so und dort hatte jemand etwas gefunden, was wohl Sprengstoff war, der genutzt wird, um gezielt Lawinen auszulösen. Und da war nur eine Warnung, dass man das irgendwie damit nicht rumspielen sollte, keine Ahnung mehr, ich kenne genau ein Wort, man soll nicht damit rumspielen, sondern die nächste beste Sowieso Station informieren, ohne die Gefahr zu nennen. Und das ist bescheuert, weil wenn sich jemand denkt, man soll damit nicht rumspielen, weil es wertvoll ist oder man nicht möchte, dass es geklaut ist, dann ist es ein erheblicher Unterschied, als man soll nicht damit rumspielen, weil man sonst sieben Leute sprengt. Dasselbe gilt für Ärzte zum Beispiel in so einer Situation wie, zum Beispiel man soll vor Operationen nicht essen. Und es ist wichtig, jemandem zu sagen, man soll nicht essen oder trinken, weil, keine Ahnung was, weil man ansonsten Übelkeit nach der Operation verspüren könnte oder weil es dazu führen kann, dass man sich während der Narkose übergibt und erhebliche Lebensgefahr besteht durch erbrochene Reste, die in der Speise durch Luftröhre irgendwie nach oben kommen. Deswegen bin ich halt immer der Meinung, dass es gut, richtig und wichtig ist, nachzuvollziehen, was die Begründung ist, warum etwas gemacht wird und die zu teilen, wenn man sie kennt. Und das ist in ganz, ganz vielen Fällen spannend, sich die Frage zu stellen, warum man das und das gut findet oder nicht gut findet. Manche haben zum Beispiel eine ganz starke Meinung, wenn es um Drogen oder so geht, sagen, man sollte, Drogenhandel sollte nicht legal sein. Man fragt, warum? Und dann ist es interessant, was als Antwort kommt. Die Antwort, die vermutlich am meisten kommt, ja, weil Drogen schlecht sind und weil die zu viel Elend führen und zu vielen Toten führen. Das ist nur, das stimmt. Aber das ändert sich zunächst mal nicht unmittelbar durch Legalität. Also das sind zwei verschiedene Dinge. Die haben ein bisschen was miteinander zu tun und jede Frage, aber die sind nicht dasselbe. Und das ist super mega interessant, diese Frage immer wieder zu stellen, bis man keine Antwort mehr findet. Und dies vor allen Dingen dann interessant zu stellen, bis man keine Antwort mehr findet, außer ich würde mal das Ganze als eine Art Aktion bezeichnen für diejenigen, die sich irgendwie in der Mathematik auskennen. Aber eine grundlegende Wahrheit, wo man sagen kann, diese

grundlegende Wahrheit, die kann ich nicht weiter erklären, die muss man einfach als gegeben annehmen und da sollten wir übereinstimmen. Oft zum Beispiel bei moralischen Fransen wie das Grundgesetz oder so. Wobei auch das nicht unumstößlich ist. Wenn wir sagen, grundsätzlich finde ich, die Würde des Menschen sollte unantastbar sein oder ist unantastbar, dann wäre das so ein Grundgesetz, so eine Aktion, wo man sagt, wenn ich darauf eine moralische Diskussion zurückführen kann, die dort endet, dann macht es keinen Sinn mehr weiter zu fragen. Aber vorher macht es sehr, sehr häufig Sinn weiter zu fragen. Warum? Wir haben im Moment sehr häufig eine Diskussion, wo es darum geht, diese political correctness Diskussion, dass people offended sind. Dass sie sich beleidigt, angegriffen fühlen durch eine Aussage. Eine sehr berechtigte Frage ist, warum sollte mich das interessieren? Warum sollte mich das stören, dass sie offended sind? Sie haben kein Recht, es nicht zu sein. Manchmal kann man eine gute Antwort finden, warum einen das stören sollte und warum man sein Verhalten dementsprechend ändern sollte. Da gibt es manchmal gute Antworten drauf. Aber das in sich genommen ist noch keine Antwort. Denn ich bin auch offended, wenn ich mein Fußballspiel unter Bayern München-Fans gucken muss. Das alleine ist nicht das Argument. Ich brauche ein besseres oder ein präziseres. Was nicht heißt, dass derjenige grundsätzlich falsch liegt mit seiner Aussage. Was nur heißt, dass die das Weiterfragen immer erlaubt ist. Kinder machen das ja oft. Warum? Warum fahren wir mit dem Auto? Weil wir zum Geschäft wollen. Warum? Weil wir da einkaufen wollen. Warum? Weil wir Essen brauchen. Warum? Und so weiter und so fort. In dem Fall käme dann irgendwann die Überlebensfrage. Warum brauchen wir Essen? Weil wir sonst verhungern. Immer interessant, was die konkrete Situation ist. Worum es gerade geht. Aber du hast recht, weil wir das so machen, dann ist nicht immer die beste Antwort. In manchen Situationen muss man aber auch sagen, ist es nicht der richtige Zeitpunkt, diese Grundsatzdiskussion zu führen. Wenn gerade die Hütte brennt im buchstäblichen und wörtlichen Sinne, dann zu fragen, warum wir eigentlich Feuerlöcher benutzen und diese Grundsatzdiskussion runterzubrechen. Genau diese Pulverfeuerlöcher und nicht Schaumfeuerlöcher sind und so weiter und so fort. Das ist nicht der

richtige Zeitpunkt für diese Diskussion. Aber ja, ich gebe dir da grundsätzlich recht. Weil wir es so machen, weil man es schon immer so gemacht hat, weil das so ist oder so, ist nicht gut. Und die Anregung, sich bei jeder Frage immer wieder mal auch selber zu hinterfragen, warum eigentlich, ist ein guter Ansatz. Hallöchen Barlow, ich hoffe, du konntest dich von der frischesten Chemo gut erholen und es geht dir den Umständen entsprechend gut. Ja, ja, mittlerweile. Es hat jetzt eine Weile gedauert. Übrigens, das nur kurz, weil du das erwähnst, da flechte ich das Thema auch hier ein. Wenn es da irgendwelche Infos gibt, die ich mit der Öffentlichkeit teilen möchte, dann werde ich das entweder auf Twitter tun oder vor allen Dingen Podcast ohne richtigen Namen. Podcast ohne richtigen Namen, deshalb, weil das die mit Abstand meistgehörte Veröffentlichung ist, an der ich beteiligt bin. Und dann wahrscheinlich, wie beim letzten Mal auch, wenn ich dazu im Podcast ohne Namen was sage, dann mache ich vielleicht auch ein BMZ mit einem Update. Ich sage das deshalb, weil es einige gab in den letzten Wochen, die mich anschreiben und mich persönlich fragen, ob es denn Neuigkeiten gebe und so weiter und so fort. Bitte habt Verständnis dafür, dass ich nicht jedem einzelnen von euch detaillierte Antworten geben möchte und werde, was meinen Gesundheitszustand betrifft, schon alleine, weil das nicht durchführbar ist für mich das zu tun. Aber unabhängig davon, dass ich es auch nicht möchte, sondern das ist halt eine Sache, die meine Familie und meine Freunde und Leute etwas angeht, die ich mir aussuche und nicht jeden, der mich fragt. Aber es wäre auch gar nicht durchführbar, das zu tun. Und wenn es etwas gibt, das ich öffentlich machen könnte, möchte, dann werde ich das tun. Wenn ihr den Podcast ohne richtigen Namen hört, werdet ihr das erfahren. Wenn ihr das BMZ hört, werdet ihr es mit einer sicherheitsgrenzender Wahrscheinlichkeit auch im selben Zeitrahmen erfahren und ansonsten nicht. Meine Frage bezieht sich auf das Thema Meinungsfreiheit in Diskussionen. Gibt es für dich eine Grenze, an der du einem Menschen mit anderer Meinung keine Plattform er bieten willst? Ja, definitiv. Also ganz oft. Die einfachste Grenze, die ich ziehe, ist die, wenn ich glaube, dass er nichts Produktives zu einer Diskussion beizutragen hat. Das muss auch nicht mal irgendwie eine differierende Meinung sein. Das

kann sogar bei Leuten vorkommen, die grundsätzlich in einer Sache mit mir beinstimmen, wenn ich aber das Gefühl habe, dass sie in keiner Art und Weise produktiv sind, weil sie zum Beispiel beleidigen und kein einziges sachliches Argument bringen oder so. Für den Kontext, es geht um meinen Discords, auf dem es vornimmt, ich bin auf das Thema Hörspiel und Stimmschauspiel geht. Also nicht primär Politik. Ich habe allerdings aufgrund der Nachfrage einen Diskussionstext-Kanal aufgemacht, in dem die User sich über Politik etc. unterhalten können. Auf dem Server befinden sich sowohl junge als auch alte Menschen als auch Kinder um die acht Jahre. Seit einiger Zeit befinden sich auf dem Server entwehrende Alternative für Deutschland (Afd)-Verteidiger. Ja, gut, von denen gibt es viele. Also ich meine, in Thüringen haben sie über 20 Prozent Stimmen bekommen. Das sind ja nicht wenige. Die alleine schon Wähler sind. Ich möchte nicht wissen, ob jeder Verteidiger auch Wähler ist, aber grundsätzlich. Dieser Kerl postet hier wieder links zu Aufritten von Afd-Politikern sowie sehr unsachliche Artikel über Klimahistorie oder Schande der Gojaja, so typische Ali-Zweidel-Nummer. So ganz schön gecherrypickt, was einem in den Kram passt, alles andere ignorieren wir und dann gerne mal mit so ein bisschen Panikmache verbunden und so weiter und so fort. So Facebook-Qualität Postings. Er hat allgemein eine extreme Vendetta gegen die Grünen, insbesondere gegen Greta Thunberg und mischt sich in Diskussionen ein, um sie mit halbgaren Verschwörungstheorien gegen die Wand zu fahren. Ich habe, als ich das mitbekommen habe, immer wieder mit ihm diskutiert und zu verstehen, was er uns sagen will. Das lief auch weitestgehend zivil ab. Ich habe ihm hauptsächlich Fragen gestellt und bin konsequent freundlich geblieben. Zwischendurch schaltete sich aber ein anderer User ein, der den Afd-Menschen in sehr beleidigendem Tonfall als Nazi und schlechten Menschen bezeichnet hat. Daraufhin hat der Afd-Mensch Licht gemacht und sagte, das sei die Art von Reaktion auf seine Meinung, die er gewohnt sei. Ja, das ist glaube ich auch oft so. Ich habe den beleidigen User darauf hingewiesen, dass er sich unangebracht verhält und die Diskussion ging noch ein wenig weiter, auch wenn die Stimmung deutlich gereizter war als zuvor. Irgendwann war aber die Menge an Argumenten erschöpft und von seiner Seite aus, also des

Afd-Verteidigers nehme ich an, bloß immer wieder Aussagen, wie die Afd ist die einzige Partei, die sich heutzutage noch auf Wissenschaft beruht. Das stimmt so nicht, also nicht mal ansatzweise. Die Grünen nutzen die Angst vor dem Klima, um Wäder zu fangen, Hinweise, übrigens das alleine heißt ja noch nichts. Selbst wenn sie das tun würden, die Angst nutzen, um Wäder zu fangen, heißt ja nicht, dass die Angst unbegründet ist. Das folgt daraus nicht zwingenderweise, nur mal am Rande. Hinweise auf Zahlen, Statistik und dergleichen wimmelte er ab und versteckte sich immer wieder hinter der Ausrede. Man hört mir ohnehin nicht zu, ich bin das gewohnt, die Tatsache auf mal gänzlich ignorierend, dass ich soeben mehrere Stunden damit verbracht habe, ihm zuzuhören, mich seine Argumentation auseinanderzusetzen, ganz gleich wie abstoßend ich persönlich die Aussagen und namhaften Persönlichkeiten der Afd und ähnlicher Parteien finde. Ich finde es an diesem Punkt interessant, wie deutlich sich die, wir werden unterdrückt und drücken deshalb enger zusammen, Mentalität dieser Person gezeigt hat. Offensichtlich standen für ihn niemals die Inhalte im Mittelpunkt, er hat sich sogar mehrfach darum bemüht, sich von intoleranten Aussagen der Afd zu differenzieren. Moment, er hat sich differenziert von intoleranten Aussagen der Afd, ja? Hab ich es richtig gelesen? Die Inhalte stehen nicht im Mittelpunkt, er hat sich sogar mehrfach darum bemüht, sich von intoleranten Aussagen der Afd zu differenzieren. Einzig und allein das Gefühl von uns hört keiner zu. Nun hadere ich mit mir, ob ich diesen User vom Server entfernen sollte oder nicht. Hast du den Typen entfernt, der ihn beleidigt hat? Das wäre erstmal der erste gewesen, den ich entfernt hätte, weil der unproduktiv ist. Also es sei denn du hättest irgendeinen Grund zu der Annahme, dass diese Aussage inhaltlich – aber selbst dann wäre sie unproduktiv, komplett korrekt gewesen wäre. Denn es ist ja blöd, ich will noch nicht komplett antworten, aber es ist natürlich blöd, zu sagen, ich mache ein Diskussionsforum für Politik auf und dann zu sagen, aber nur eine Echo kann man, egal wie unsachlich sie ist, dann brauchst du kein Diskussionsforum aufzumachen. Wenn auf der einen Seite rumgepöbelt wird und der andere, dem man nicht zustimmt, selbst dann nicht akzeptiert wird, wenn er sich eigentlich im Rahmen der Regeln bewegt. Und grätsch gelegentlich in die

Diskussion anderer Leute hinein. Nie so weit, dass er damit die Regeln des Servers übertreten würde und ich würde es vermutlich nicht einmal bemerken, wenn ich die Art seiner Inhalte nicht so hochgradig falsch finden würde. Stehst du aus Welt auf eine Kerle, würdest du diesen Punkt in Bann gerechtfertigt finden oder würde das für dich eine Beschneidung der Meinungsfreiheit nahe kommen? Meinungsfreiheit und Redefreiheit ist nicht dasselbe, wie in meinem Wohnzimmer sagen zu können, was du willst. Ganz ganz wichtiger Punkt. Grundsätzlich geht es bei Meinungs- und Redefreiheit darum, dass du nicht dich strafbar machst oder statisch verfolgt wirst für das, was du sagst. Das heißt nicht, dass du keine Konsequenzen von dem zu befürchten hast, wenn du egal wo, egal was tust oder sagst. Das ist nicht dasselbe. Dein Server ist so wie dein Wohnzimmer und du lädst Freunde ein, wie du möchtest. Wenn du deine Freunde zum Fußball gucken einlässt und hast einen, der den ganzen Tag dasteht und Heil Hitler Heil Hitler Heil Hitler schreit, dann kannst du den aus deinem Wohnzimmer entfernen und sagen, wir wollen hier Fußball gucken. Du störst uns dabei und nehmen wir mal was harmloses, weil das sogar unter Strafe stehen würden, der irgendwas anderes irgendwie die ganze Zeit durch die Gegend brüllt. Die Erde ist eine Scheibe, die Erde ist eine Scheibe, die Erde ist eine Scheibe. Dann hast du seine Meinungsfreiheit nicht beschnitten, damit dass du ihn aus dem Wohnzimmer entfernst. Ganz wichtiger Punkt. Natürlich verpflichtet mich nichts dazu, ihn zu dulden, wenn er auf meinem Server ein Problem für mich darstellt, aber ich bemühe mich sehr darum, eine weltoffene Haltung gegenüber den Meinungen anderer zu bewahren, alleine schon um aktiv etwas gegen das zuvor erwähnte Zusammenrücken der Ausgestoßenen zu machen. Das war für den langen Text. Ich wünsche dir aller, allerbeste Besserung. Du bist eingeschlafen mittlerweile und durchhalte Vermögen. Die kurze Antwort ist immer, das musst du halt selber wissen, was du damit bezwecken möchtest. Die große Schwierigkeit, die ich in solchen Diskussionen immer habe, ist, dass ich es nicht mag, wenn die Diskussionen unsachlich werden. Das geht nicht in erster Linie darum, wer richtig oder falsch liegt. Ich mag es erstmal überhaupt nicht, wenn Sachen unsachlich werden. Und das ist ein Risiko, das immer extrem besteht. Ich habe neulich irgendwie auf

Twitter eine Diskussion mit Leuten gehabt, die dieses dämliche Ok-Boomer verteidigt haben. Und da waren ganz viele dabei, die kein sachliches Argument hingebracht haben. Und dann muss ich immer sagen, mir ist meine Zeit zu schade, um sie mit denjenigen zu verschwenden, die kein sachliches Argument bringen können. Die also im Prinzip nur auf Basis von Logical Felicities, so logischen Trugschlüssen, Fehlschlüssen und so weiter eine Diskussion führen. Das können sie gerne tun, aber nicht mit mir. Bei Twitter ist es halt so, ich kann die Leute muten und setze mich mit denen auseinander, mit denen es Spaß macht. Das heißt, Spaß macht sie auch nicht immer. Nicht jede Diskussion oder jede Auseinandersetzung ist Spaß. Aber wo ich zumindest merke, dass die versuchen, das auf einer inhaltlichen Ebene zu tun, wobei es das bei diesem Ok-Boomer einfach nicht gibt, da existiert keine inhaltliche Ebene, keine sachliche Ebene, die es rechtfertigen würde. Oder zu einer sinnvollen Sache machen würde. Aber das steht auf einem völlig anderen Blatt, das ist ja nur in bestimmten Ausnahmefällen so. Und dann ist halt die Frage, was du willst. Ich würde so einen Channel vermutlich nicht aufmachen wollen auf meinem Discord. Eines der weiteren, mindestens genauso großen Probleme ist halt immer, dass alleine die Tatsache, dass du dir, was ich grundsätzlich gut finde und richtig finde, sich die Argumente der Gegenseite auch anzuhören, dass alleine, dass sich Argumente der Gegenseite anhören, dir ausgelegt werden kann, ist das Unterstützen der Gegenseite. Du wärest nicht der Erste, dem das passiert. Ich habe neulich, ich höre den nicht sehr häufig, Joe Rogan, Joe Rogan Podcast. Der hat ganz selten auch mal Typen, die, nicht ganz selten, also er hat eben auch mal Typen, die nicht so der, die typischen Gäste, sag ich mal, der von Talkshows sind. Manchmal auch welche, die so ein bisschen in Richtung Alt-Right oder so gehen, manchmal. Selten, aber manchmal. Mit denen redet er dann auch, genauso wie du das in deinem Fall vermutlich mit dem Typen machst auf deinem Discord-Server. Was dazu geführt hat, dass er von manchen irgendwie als Alt-Right dargestellt wird, Joe Rogan selbst. Der ist kein bisschen so. Aber alleine die Tatsache, dass er nur jemandem zuhört und sich mit ihm auseinandersetzt, der eine andere Meinung hat als erlaubt ist, führt dazu, dass er selber in diesen Topf geworfen wird. Guilt by association heißt

das, Schuld durch Zusammengehörigkeit, so grob gesagt. Und dieses Risiko solltest du dir grundsätzlich auch bewusst sein, ist für deinen persönlichen kleinen Discord-Server vermutlich irrelevant. Bei mir wäre das nicht mehr unbedingt so. Bei mir ist das nicht mehr so. Ich habe einen YouTube-Channel, wenn die diversen FAZ-Schreiber, mit denen ich mich neulich gezopft habe, dass ich deren blödsinnigen Artikel zum Thema Nazis in der Gamerszene, der miserabel recherchiert war, kritisiert habe. Wenn die solche Postings bei mir auf meinem YouTube-Kanal finden, in Form einer Diskussion, wie sie sehen, ich habe teilgenommen, aber mich trotzdem entschieden, das nicht zu moderieren, könnte das riskant sein. Also ich habe im Moment keine Werbedeals und ich bin davon auch nicht in dem Maße abhängig wie andere Leute. Aber für andere in meiner Situation könnte das tatsächlich potentiell ein Risiko sein, nur eine Diskussion und ein inhaltliches Auseinandersetzen zu erlauben, was so paradox ist, gerade wenn ich mal die großen Medien als Beispiel nehme, weil sie die inhaltliche Auseinandersetzung und das Plattform-Bieten, wie es immer so schön genannt wird, verteufeln, auf der anderen Seite dann aber den widerlichsten Extremisten Special um Special geben, nämlich dann, wenn sie ein Verbrechen begehen. Und das ist so paradox, man sagt, mit den Argumenten setze ich mich nicht auseinander, wenn aber einer eigentlich gar keine Argumente hat und zu den Waffen greift, dann veröffentliche ich sein Profil, seine Grundschule, sein Foto, sein Pamphlet, seine Ideen bis ins kleinste und alles. Dann biete ich die Plattform, mache den zu einem Superstar. Das ist so eine Sache, die man sich auch, steht wieder auf einem anderen Platt, den man sich auch mal vergegenwärtigen müsste. Was die Moderation in deinem Channel betrifft, immer die Frage, was du möchtest. Und natürlich ist, das muss dir klar sein, wenn du auf so Seiten wie Reddit oder so unterwegs bist, wo es halt regelmäßig zu diesen Clashes kommt zwischen diesen sehr verhärteten politischen Fronten, da passiert das ja auch ständig. Und ich kann verstehen, wenn man sagt, das ist mir irgendwie nicht wert, dann ist natürlich die Frage, warum man so einen Channel dann hat, wenn das ein Channel ist, der dem Austausch dienen soll. Wenn du natürlich ein Channel hast, wo du sagst, ich möchte einfach meine Ideen mit anderen teilen, ist das was anderes. Musst du

wissen, was du möchtest. Ob du zum Beispiel auch das inhaltliche, also das vom inhaltlichen Abweichen und auf Beleidigungen zurückgreifen duldest, ist zum Beispiel eine Sache, die ich nicht gut finde, die das allererste ist, was ich moderieren würde. Oder ob du sagst, beleidigen und das Nazi bezeichnen ist okay. Aber sich angegriffen fühlen und X oder Y machen ist nicht okay. Moin Barlow, ich frage mich in letzter Zeit immer wieder, wie man nur sein Leben am besten gestalten soll. Natürlich gibt es ein ganzes Spektrum zwischen Hippies und Workaholics. Allerdings stellt sich vollkommen die Frage, ob sich die jeweils andere Person die Lebensphilosophie aktiv ausgesucht hat oder ob es einfach der Lauf der Dinge war. In anderen Kulturkreisen herrschen da auch durchaus unterschiedliche Vorstellungen. In Japan zum Beispiel gibt es relativ häufig die Vorstellung, die vollständige Erfüllung im Beruf zu finden und alles andere ist dann erstmal nebensächlich. Häufig fragen sich die Leute dann aber, wenn sie gezwungenermaßen für die Rente gehen, was ihnen noch bleibt. Wie ist denn in Japan so die geistige Gesundheit und Lebenserwartung? Klingt für mich so, als wäre das etwas, was nicht förderlich ist. Andererseits könnte Japan ansonsten so wohlhabend und fortgeschritten sein, dass es dann wieder ausgeglichen wird dadurch. Gleiches mag für Hippies gelten, die ihr ganzes Leben nur Party gemacht haben. Ein anderes Modell, das ich ganz interessant finde, ist FIRE, Financial Independence Retire Early, bei dem man so sparsam wie möglich lebt. Ja, haben wir neulich schon mal darüber gesprochen, gab es neulich schon mal als Thema. Und so schnell wie möglich so viel Geld anschüffelt, wie man braucht, um bis zum Ende seines Lebens einen gewissen Lebensstandard halten zu können mit Geldanlage etc. Ich selbst bin bisher den Weg gegangen, jede Chance der Weiterbildung, in Klammern Weiterbildung wahrzunehmen, um meine Chancen mal ein gutes Leben zu führen, zu maximieren. Dabei habe ich den nötigen Arbeitsaufwand jedoch auch immer minimal gehalten, damit das soziale Leben nicht leidet. Leider habe ich mittlerweile das Gefühl, damit zur Durchschnittlichkeit verdammt zu sein und kein Leben zu führen, das man später als besonders empfiehlt. Also du tust so als wäre Durchschnittlichkeit falsch. Menschen haben im Durchschnitt zwei Beine, das spricht nichts dagegen, genau zwei Beine zu haben. Eins ist

weniger cool aus meiner Sicht und drei ist jetzt auch nicht wirklich besser. Also nur, dass etwas durchschnittlich ist, heißt nicht, dass es schlecht ist. Zwar hat man dann vielleicht im Gegensatz zum Workaholic und zum Hippie eine Familie, auf die man stolz sein kann, aber man selber war doch schlussendlich nichts besonderes. Ich wiederhole mich, es ist nichts Schlimmes, nichts Besonderes zu sein. Und dann ist die nächste Frage, wenn alle was Besonderes sind, ist es sowieso niemand mehr. Denn alle unterscheiden sich so ganz extrem. Ich bin nämlich so ein bisschen an dieser eine Sonnenblume, die der Sonne abgewandt ist. Also ja, schön, die ist anders, aber die ist deswegen nicht besser. Hast du deinen Lebensstil aktiv gewählt und wenn ja, welchen? Wie glaubst du findet man den richtigen Weg für sich? Braucht es Mut einen extremen Weg zu wählen oder ist es schlauer, dies gar nicht erst zu beschreiten? Auch da wieder, also einen extremen Weg zu wählen mag sein, dass es zum Teil Mut braucht. Nicht notwendigerweise, manchmal ist der extreme Weg auch der einzige, der übrig bleibt, oder der naheliegendste, der übrig bleibt. Aber das heißt nicht, dass es besser ist, ihn zu beschreiten. Was findest du als Pro und Con der verschiedenen Extreme? Und ist die Durchschnittlichkeit vielleicht einfach die goldene Mitte? Auktionshaus (AH) ja, da sagst du es zumindest selber. Danke für den tollen Content und ich drück dir weiter die Daumen bis zur vollen Genesung. Es kommt halt immer so darauf an, was für Prioritäten man hat. So ein Credo, das ich zum Beispiel immer hatte, ist weitestgehend Geld nicht zum Fenster raus zu werfen. Weil jetzt kann man natürlich sagen, du hast dir einen teuren Rechner gekauft, ist das nicht auch ein Stück weit Geld zum Fenster raus werfen, wobei man da sagen muss, naja gut, der wird beruflich genutzt, von daher ist das damit einschränkend zu sehen. Oder du gibst Geld für, keine Ahnung, National Football League (NFL)-Streams und für irgendwas anderes aus, was der Unterhaltung dient, ist das nicht auch Geld zum Fenster raus werfen. Und ein Stück weit würde ich bei manchen Dingen zustimmen, dass es mit Sicherheit nicht ganz falsch ist, sich den einen oder anderen Luxus zu gönnen, den man sich auch sparen könnte. Aber auf der anderen Seite ist es so, dass das bei mir immer sehr viele Abwägungen sind. Und ich dann nur, wenn ich sage, ja, das ist zwar etwas, was mich etwas kostet,

aber das ist es mir wert, mal vereinfacht gesagt. Bei mir ist es nicht so, dass ich jeden Cent, den ich übrig habe, schaue, wo ich ihn irgendwie verballern kann. Und das ist glaube ich so ein bisschen so, der meinem Aufwachsen geschuldet. Ich bin in so einer, man kann schon sagen, Arbeiterfamilie groß geworden und wir haben nicht viel Geld gehabt. Und es gab durchaus für meinen Vater in Situationen, wenn irgendwie die Firma dichtgemacht hat. Er ist irgendwie in meiner Jugend einmal arbeitslos gewesen, für eine kurze Zeit, nur für ein paar Wochen, glaube ich sogar. Aber das war mir trotzdem als Kind bewusst. Also da habe ich so, ich habe keine extreme Angst haben müssen, glaube ich, jetzt im Nachhinein um unsere finanzielle Sicherheit oder um zu überleben. Wir wären nicht auf der Straße gelandet. Aber es hat mich zumindest zum Nachdenken gebracht. Es war so eine Situation, wo ich mir dachte, die würde ich für mich in der Zukunft definitiv gerne vermeiden. Und das hat mich mein ganzes Leben begleitet. Das so ein bisschen, soweit es geht halt. Ich versuche, wenn ich die Möglichkeit habe, ein klein wenig für meine finanzielle Sicherheit zu tun. Und das hat sich ja sehr hilfreich herausgestellt. Denn ich hätte niemals das machen können, was ich jetzt mache, zu meinem Hauptberuf machen können, hätte ich nicht vorher dafür gesorgt, dass ich so jeden Cent, der übrig war, gespart habe. Habe ich auch schon häufiger erzählt. Das ist jetzt auch nicht die wildeste Geschichte. Es war einfach so, dass ich lange Zeit angestellt war und ganz brauchbar verdient habe und jetzt keine extrem großen Ausgaben hatte. Ich habe mir auch kein teures Auto geleistet oder sonst was, teure Reisen oder so. Den einen anderen Luxus hier und da mal, aber alles, was da nicht runterfiel und auch weggehen. Ich bin oft weggegangen, oft trinken gewesen und so. Definitiv, aber alles, was dann übrig geblieben ist, irgendwie so ein bisschen mal zur Seite gelegt. Irgendwie hier und da so ein kleiner Sparplan und keine Ahnung was und eine kleine Lebensversicherung und eine Rentenzusatzversicherung und alles so ein bisschen Kleinkram. Und dann habe ich angefangen mit YouTube und Inhalte selber machen und wollte das hauptberuflich tun und das ging leider die ersten Jahre gar nicht so, wie ich wollte. Nicht ansatzweise. Hätte ich nicht vorher vorgesorgt, hätte ich das nach spätestens einem Jahr oder zwei abbrechen müssen. Habe ich aber

und deswegen konnte ich es mir erlauben, das so lange zu tun, bis es dann tatsächlich mich halbwegs über Wasser halten konnte. Muss man sich natürlich immer noch fragen, ob das ein guter Plan war, weil es immer noch viel, viel Geld gekostet hat, das ich jetzt noch hätte, hätte ich es nicht dafür verwendet. Aber ich habe mir so einen kleinen Traum erfüllen können. Nämlich genau das zu machen, was mir am meisten Spaß macht. Und ja, also das war eines von den Dingen, die mir immer sehr wichtig waren und das auch immer noch sind, ungeachtet von meiner ansonsten unsicheren Zukunft, gesundheitlichen Zukunft vor allen Dingen. Und deshalb muss man sagen, wir alle haben eine gesundheitlich unsichere Zukunft oder wie auch immer geartete Zukunft, die nicht sicher ist. Die Wahrscheinlichkeiten unterscheiden sich halt nur. Und bei manchen unterscheiden sich nicht immer die Wahrscheinlichkeit, sondern nur ihr Wissen darum, dass die Wahrscheinlichkeiten für sie so gut oder so schlecht sind. Aber das ist ein anderer Punkt. Ich habe starke Extreme erlebt, was das Berufliche betrifft. Also unter sehr, sehr viel Stress, extrem viel zu arbeiten. Umgekehrt aber auch den ein oder anderen Job zu machen, der ganz tolle Luxussituation war, wo ich sehr viel verdient habe für relativ wenig Aufwand. Also ich kenne da auch diverse Extreme. Und dann kommt bei mir natürlich noch dazu im Medienbereich, es ist halt immer noch so diese Frage, inwiefern man mit der Öffentlichkeit, der Aufmerksamkeit und dem daraus potenziell resultierenden Druck halt zurechtkommt. Da bin ich sicherlich nicht der, der das am besten kann und konnte. Das hat natürlich auch, ich fege hier gerade mal so ein bisschen auf meinem Dings hier, mein großes Tastatur- und Mauspad. Das hat sicherlich auch meine beruflichen Entscheidungen beeinflusst. Ich musste das alles so ein bisschen dem anpassen, von dem ich glaube, wie ich klarkommen kann. Ich habe das ja schon mal erzählt, dass ich Riesenpanik habe, was so öffentliche Rede betrifft, Vorträge und so was. Das hat mein Studium auch beeinflusst. Ich war natürlich auch noch in der Situation, dass ich nicht schnell genug, gut genug die Scheine und alles machen konnte, um dauerhaft BAföG zu bekommen. Das heißt, die Frage hat sich da nicht mehr gestellt, da ich das nicht hätte finanzieren können, zumindest zu dem Zeitpunkt weiter zu studieren. Aber das hätte durchaus eine Frage sein

können, die problematisch gewesen wäre, geworden wäre und wahrscheinlich, möglicherweise zumindest, wenn sie nicht zum Abbruch des Studiums geführt hätte, das erheblich hätte einschränken können. Es hat definitiv die ein oder andere berufliche Option, die ich hatte, eingeschränkt und dazu geführt, dass ich nicht gewählt habe. Und ich glaube nicht, dass es für jeden eine gleiche, also natürlich gibt es die nicht für jeden eine gleiche Antwort gibt. Ich glaube noch nicht mal, dass es für eine Einzelperson eine uneingeschränkt gültige Antwort gibt, was so der richtige Weg zwischen Hippie und Workaholic ist. Das kann sich manchmal je nach Lebensphase extrem unterscheiden und kann halt sagen, okay, irgendwie, ja, also das ganz krasse Extrem ist halt irgendwie nur 20 Jahre zu arbeiten oder noch weniger vielleicht und sich dann zur Ruhe setzen zu können. Aber es gibt vielleicht auch welche, die sagen, die nächsten zwei, drei Jahre möchte ich voll durchpowern, bis ich X oder Y geschafft habe und danach fahre ich das Engagement ein bisschen zurück. Bei manchen gibt es zum Beispiel, dass Familienplanung dafür ein entscheidender Punkt ist, dass sie jetzt sagen, ich power jetzt voll durch und gucke, wie gut ich irgendwie vielleicht auch aufsteigen kann und so weiter und so fort, wie gut Geld verdienen kann. Aber so Richtung 30, da möchte ich vielleicht ein bisschen die Familienplanung in den Vordergrund stellen und dafür sorgen, dass ich mehr Freizeit habe. So, habe ich alles beantwortet, was du wissen wolltest? Ich habe mein Lebensstil aktiv gewählt habe. Ja und nein, es gibt Dinge, die mich so in Schienen geführt haben zu Gegebenheiten, aber andere Dinge, für die habe ich mich auch aktiv eingesetzt und wie man den richtigen Weg für sich findet, kann ich ganz schwer beurteilen. Weiß ich nicht. Weiß ich wirklich nicht, ob es da eine gute Lösung für gibt. Also die Bereitschaft, Fehler zu machen, glaube ich, gehört dazu und es gibt zwei Dinge, die ich persönlich, es klingt jetzt total doof vermutlich, aber es gibt zwei Dinge, die ich in meinem beruflichen Leben als sehr, sehr wichtig erachtet habe für alles weitere. Das eine war, von mir aus einen Job zu kündigen, den ich mit besserem Gehalt hätte weitermachen können, wo mich der Chef gefragt hat, wie viel müssen wir dir zahlen, damit du bleibst, weil er geglaubt hat, dass es ums Geld ginge und das andere gekündigt zu werden, also seinen Job zu verlieren, egal aus welchen Gründen, ob das ist,

weil man schlecht gearbeitet hat, weil eine Abteilung zusammengestrichen wird, weil in dem Unternehmen nichts mehr zu holen ist, in der Branche nichts mehr zu holen ist, ist auch eine Situation, die richtig scheiße ist, ging mir aber auch so. In diesem Bereich, so Games, Journalismus und TV, da ist nicht viel zu Kamellen in Deutschland, da gibt es nicht viele Arbeitgeber und selbst die, die es gibt, suchen nicht uneingeschränkt, so dass man da zusammenpassen würde und man entspricht nicht unbedingt dem Anforderungsprofil, also nur falls jetzt jemand von euch in einem Industriezweig arbeitet, in dem das ähnlich ist und frustriert ist darüber. Das waren zwei wichtige Dinge, weil die so ein paar Verhältnismäßigkeiten klarstellen. Zum einen, dass es gut und interessant und wichtig für die eigene Entwicklung sein kann, den Schritt zu gehen, etwas zu kündigen, obwohl man es weitermachen könnte und damit eine Sicherheit aufzugeben für einen höheren Wert oder für das Abwenden vielleicht eines Problems und zum anderen aber auch das Gegenteilige, sich dessen bewusst zu sein, was es eben für eine Wertigkeit hat, einen guten, gut bezahlten Job zu haben, weil er schnell weg sein kann aus den verschiedensten Gründen. Ich glaube, ich habe alles gesagt, was ich dazu im Positiven beizutragen habe. In diesem Sinne danke fürs Zuhören, tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#771: Hilferuf? 50 Euro abzocke, die "deutsche" Community

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist baden mit BMZ nummer 772 und den themen hilferuf 50 euro abzocke und die deutsche community und nur weil es ja leider aus meiner sicht in der letzten zeit ein paar mal ein problem für mich war mit youtube das youtube angefangen hat videos von mir zu demonetarisieren noch mal ganz kurz die die der der hinweis ich mache das jetzt immer wenn youtube ein video von mir du demonetarisiert das passiert nicht bei jedem aber manchmal wenn ihr bock habt mich so ein bisschen zu unterstützen ohne dass es euch vielleicht irgendwie viel extra kostet wer von euch noch ein twitch prime sub frei hat und ja also Amazon Prime kunde ist und sein twitch prime sub noch nicht vergeben hat ich nehme das dankbar an der twitch channel heißt Onkel Bale und den link findet ihr unter diesem video das nur als als kleine einstrecklich appeal fast immer wenn youtube sagt dein video ist nicht geeignet weil ich eigentlich praktisch immer mit ganz wenigen ausnahmen der meinung bin dass das nicht stimmt aber es klappt nicht jedes mal manchmal sagen die trotzdem nee das möchte man nicht haben zu den themen von heute hallo Barlow wie würdest du reagieren wenn du einen bekannten hättest dem offensichtlich schlecht dem es offensichtlich schlecht geht und das auch zugibt der aber sagt er möchte nicht über das thema reden

das klingt nun erstmal leicht zu beantworten denn wenn man ein respektvoller mensch ist lässt man die personen ruhe und spricht sie nicht darauf an was aber wenn der bekannte immer wieder indirekt erwähnt dass es ihm schlecht geht wenn er oft gefühlt in jedem vierten vierten satz dinge sagt wie zum beispiel mal sehen ob es ein schöner urlaub wird ich schaue mal kurz aufs handy ob es noch mehr schlechte nachrichten gibt ist irgendwas passiert ich kann nicht noch mehr ertragen ich komme nicht mit ich habe andere probleme ich habe dafür nun keinen kopf das müssen andere machen und so weiter je nach geort am schlimmsten ist wenn das ganze irgendwie so so als als kryptische postings auf facebook oder twitter oder so und dann fragt man was ist nichts will ich nicht sagen aber posten will man es dann gut kann das auch ein hilferuf sein bestimmt ist es egoistisch helfen zu wollen etwas wissen zu wollen würde es dich irgendwann küre mache ja wie geht es weiter würde es dich irgendwann küre machen wenn die personen indirekt die ganze zeit auf das thema mir geht es nicht gut hin lenkt wie es wirklich eine hilfe den grund zu wissen weiß ich nicht vermutlich wäre es eine hilfe den grund zu wissen wie könnte man reagieren damit nicht alle gespräche nach so einem mir geht schlechtsatz peinlich berührt enden würde sehr gerne erfahren was darüber was du darüber denkst vielen dank und beste grüße drake ja muss man gerade überlegen wie viel ich gerade so zum beispiel von von mir in der vergangenheit oder auch aktuell irgendwie da darin so wer mit rein nehmen kann also wo ich sagen kann die und die sache finde ich in in ordnung oder nicht in ordnung sagen wir es so wenn man nicht möchte dass man gefragt wird was denn los ist also so ein ganz grobes was los ist einfach nur um so ein grobes verständnis zu haben ohne dass man weiter ins detail geht ja wenn jemand sagt ich habe gerade mit problemen mit meiner freundin möchte aber nicht im detail darüber reden dann weiß es zumindest in welche richtung es geht oder jemand sagt ja keine ahnung was meine mutter ist gerade irgendwie schwer krank und ich habe keine ahnung irgendwie wie es da weiter geht oder so dann weiß ja auch in welche richtung es geht warum es demjenigen schlecht geht und so weiter und so fort wenn man aber nur immer irgendwas andeutet ganz ganz kryptisch und auf jede nachfrage damit ablocken reagiert dann stelle ich mir

halt die frage warum man ist denn dann ständig andeutet und das verstehe ich dann halt nicht ganz wie gesagt ich erwarte nicht dass man über jedes detail jeder situation mit jedem menschen sprechen kann das ist schon klar dass das nicht immer funktioniert gerade wenn es irgendwie keine ahnung psychische probleme sind oder weiß der teufel was keine ahnung vom drogen oder sonst irgendwie welche geschichten dass man da vielleicht nicht mit jedem in jedes detail eintauchen möchte kann ich verstehen weil es ist dann manchmal auch kann ja unangenehm sein und es kann manchmal irgendwelche keine ahnung was vielleicht erinnerungen oder so auch hochbringen oder gedanken die man gerade sich jetzt nicht irgendwie zehnmal oder 15 mal machen möchte nur warum ist dann dann dann selber halt ansprechen und die leute quasi immer wieder darauf stoßen das verstehe ich halt nicht so ganz zum beispiel habe ich irgendwann mal auf reddit gelesen das ging irgendwie ist ein unsägliches forum mittlerweile mittlerweile lese ich da kaum noch drin dass dieses mir er soll wo man als so eine frage stellen kann und dann beurteilt werden kann habe ich da falsch reagiert oder habe ich nicht falsch reagiert die haben so einen merkwürdigen moralischen kompass dass ich nicht mehr so gerne drin lese aber da war halt eine situation dass irgendwie zwei menschen arbeiten miteinander und eine person spricht halt irgendwie über kinder und dann sagt der andere fragt und irgendwann hast du denn kinder und dann bricht sie quasi in tränen aus weil es so da die andere person ich weiß ich hab es man oder frau war mehr in tränen aus weil die kinder bei einem unfall verloren hat oder so und macht demjenigen mit dem sie darüber gesprochen hat ein schlechtes gewissen obwohl sie diejenige war die dieses thema angeschnitten hat und eine recht normale frage als gegenfrage irgendwann bekommen hat weißt du fragst den einen ja wie sie zu hast hast du kinder und jetzt die gegenfrage näherst du kinder und dann große tränen oder so wenn das thema für mich so unglaublich problematisch ist dass ich in tränen ausbreche wenn mich jemand so was naheliegendes fragt dann bin ich selber schuld wenn ich das thema anspreche das muss ich halt wissen und vermutlich waren die meisten von euch schon in situationen wo sie sich dachten auf das und das thema habe ich jetzt keine lust aber dann bringe ich doch von mir aus nicht wieder und wieder und

wieder auf das wäre jetzt ein konkreter fall gewesen für die thematik und ich denke das ist nicht zu viel verlangt also allen möglichen menschen geht es aus irgendwelchen gründen nicht gut das können ganz erhebliche dinge sein ja in meinem fall ist es die die die die die drohende lebensgefahr oder die hohe lebensgefahr die im moment für mich besteht für andere markt ist irgendwie keine ahnung was eine zukunft aussicht sein es mag um dritte personen sich handeln mag um jobsicherheit gehen oder irgendwas völlig anderes bis hin zu relativ banalen dingen vermeintlich banalen dingen wenn ich jetzt sage irgendwie eine trennung oder so ist vermeintlich banal dann meine ich damit dass fast jeder von uns mindestens eine davon in seinem leben schon mal hinter sich gebracht hat und wenn ich sogar mehrere hinter sich gebracht hat und das etwas ist was durchaus sehr regelmäßig passiert was nicht heißt dass es nicht für einen zu dem zeitpunkt wo es passiert trotzdem sich katastrophal anfühlen kann ja und deswegen also ich glaube ich würde das nicht lange durchhalten wenn sich jemand so verhält ich habe aber auch ehrlich gesagt solche freundin nicht gehabt in der vergangenheit kurzzeit kann ich das dann immer ignorieren also wenn jemand irgendetwas sagt und ich frag nach und er sagt dann nichts dann fange ich irgendwann anders zu ignorieren keine ahnung ob es dadurch dann aufgehört hat oder so weil ich frag halt einmal nach und wenn ich dann eine abfuhr bekommen mir jemand nicht helfen will dann frage ich nicht mein zweimal nach das erinnert mich gerade so ein bisschen an die andere situation kennt ihr diese lache wenn leute diese frag mich warum ich lache lache machen sie sind irgendwo so sitzt irgendwo vom rechner oder sonst irgendwie was und man reagiert nicht drauf und dann kichern sie nochmal in der erwartung dass du sie fragst warum sie lachen sogar daran erinnere mich das gerade das irgendwie einmal mit zu machen und zu fragen was ist denn nichts ist ok aber ich bin nicht der der der jenige den drei oder viermal nachfragt und sich da irgendwie so an am langen arm verhungern lässt ich kann auch nicht beurteilen inwiefern dass irgendwie ein hilferuf ist oder nicht also aber was selbst wenn es einer wäre wo was soll denn daraus folgen also ja es könnte ein hilferuf sein aber was soll denn daraus folgen wenn jemand jeden versuch abblockt sich zumindest mal zuhören zu lassen geht es vielleicht noch gar nicht um das

helfen sich zuhören zu lassen dann was willst du dann tun kannst du nicht den kopf aufknacken und ins gehirn gucken das wird nicht funktionieren ich bin so ein bisschen überfragt was was ich wohl machen würde wenn das ein dauerhaftes problem wäre ich glaube mir würde vermutlich irgendwann der geduldsfaden reißen vor allen dingen wenn das eine situation wäre die ich nicht vermeiden kann was ich in familienangehöriger mit dem zusammenlebt oder so ja also wurde die situation das würde sagen kann nicht einfach jeder weg und hörte nicht mehr zu oder ich rufe den einfach nicht mehr an und treffe mich nicht mehr mit ihm oder ihr ich glaube da würde mir irgendwann den geduldsfaden reißen ich würde sagen so ich habe mir das jetzt eine woche lang das ist jetzt gerade höchstgrenze die ich mir vorstellen kann eine woche lang angeguckt und angehört wir haben jetzt zwei möglichkeiten wir sprechen darüber was sache ist und was los ist und was dich bedrückt oder aber du sparst dir auch in zukunft diese kommentare und dann würde ich schauen wie der reagiert wäre vermutlich sehr spannend ich kann mir vorstellen dass das leute die sowas machen darauf sehr zickig reagieren denn nicht umsonst haben sie ja diese diese variante von von aufmerksamkeit und geheimniskrämerei offensichtlich gewählt das ist ja jetzt nicht was zufällig passiert immer wieder aufmerksam machen dann geheimnis machen aufmerksam machen geheimnis machen aufmerksam machen geheimnis machen ja wenn mein weg glaube ich hallo Barlow folgende geschichte ich fuhr auf dem weg von der arbeit über eine landstraße nach hause auf der rechten seite einer kreuzzug erblickte ich in kreuzung erblickte ich ein leeres auto seinem fahrer daneben stehend landstraße nach hause kreuzung leeres auto ok erste frage was hält oder dunkel das würde würde mitunter beeinflussen ob ich da anhalten würde oder nicht dieser gestikuliert wild und wollte dass ich rechts ran fahre ich dachte mir vielleicht benötigte hilfe also fuhr ich nach rechts und stieg aus der mann südländischer herkunft erklärte mir dass er keinen spirit mehr habe seine frau im krankenhaus sei und er geld zum tanken bräuchte er versicherte mir dass es mir dass er es mir zurückzahlen würde diese ganze situation kam mir schon sehr seltsam vor aber ich dachte mir gut es gibt zwei möglichkeiten entweder er lügt und ich verliere etwas geld oder sagt die wahrheit und muss wirklich

zu seiner frau ins krankenhaus also entschied ich mich ihm das geld zu geben ich zirkte 50 50 euro 50 euro aus dem portemonnaie und gar 50 euro wohin zur hölle musste er denn fahren in anderes bundesland aber ok gut er hatte hat und gab es ihm er wollte dann meine kontonummer damit damit er das geld zurück überweisen kann da wurde mir wieder etwas mulmig ob ich vielleicht ob das vielleicht doch nur billige abzocke sein könnte ich werde wollte den auch nicht dass er den eindruck bekommt dass ich ihm nicht vertraue also schrieb ich schrieb ich meine kontonummer plus nachnahme auf einen zettel in der hoffnung dass wenn es eine abzockmasche ist er damit nicht viel nur mit dem nachnamen anfangen mit der kontonummer glaube ich dass das größere problem nehme ich mal an also also war es zumindest mal man konnte zumindest früher buchungen machen wenn man von jemanden nur die kontonummer und bankleitzahl das wird ja beides gegeben haben bzw die einbrennen gegeben hat es kann sein dass das mittlerweile nicht mehr geht du konntest das dann halt auch zurück buchen lassen ohne probleme aber du müsstest halt zumindest überwachen und was aber viel schlimmer ist glaube ich dass der theoretisch auch jetzt noch je nachdem wo dein konto angeben könnte bei bei diversen zahlungsoptionen da bin ich mir nicht ganz sicher ob die alle so gut kontrollieren ob es sich tatsächlich um legitimes konto handelt in dessen ja besitzt man auch ist manche machen das zum beispiel in form von kleinen überweisungen dass du halt sagst dass es mein konto dann kriegst du eine kleine überweisung irgendwie ein cent betrag muss man sagen wie sie überwiesen haben um zu verifizieren dass es auch wirklich ein konto konto ist dass dir gehört und nicht einfach nur eins dessen nummer du kennst er bedankte sich wortreich und vor darauf hinweg bis heute habe ich meine 50 euro nicht wieder hat sich denn auf dein konto irgendwas getan abwuchung die du nicht erwartet hättest oder so wie hättest du dich in der situation verhalten hat er vielleicht versucht mir das geld zu überweisen hat es aufgrund meines fehlenden vornamens nicht geklappt ich wüsste nicht dass das passieren würde das kann ich mir nicht vorstellen ehrlich gesagt dass er nicht überweisen kann aufgrund des fehlenden vornamens ich würde mich sogar ehrlich gesagt schwer wundern wenn er den nachnamen bräuchte um

mir etwas zu überweisen aber ich bin kein banker vielleicht klärt uns ein jemand auf uns sagt nee pass mal auf leute die situation ist folgendermaßen heutzutage kann er mit meinem nachnamen und kontra schabernack anstellen also darüber habe ich gerade spekuliert ich bin nicht genau sicher wie viele damit heute noch machen kann vermutlich kann er nur viel machen oder nur überhaupt irgendwas signifikanteres machen wenn irgendwo anders lücken auf aufgehen oder irgendwer anderes ist mit der sicherheit nicht so genau nimmt dankbar denn BMZ und das die vom krebs nicht unterkriegen ja ich versuche es ja gute frage es fängt schon mal damit an dass ich mich frage ob ich da ob ich da angehalten hätte und versucht zu helfen irgendwo auf der landstraße wenn da jemand steht der in keinerlei art und weise den eindruck macht als würde eine erhebliche gefahr für den bestehen ja wenn ich irgendwie sehen dass der wagen irgendwie auf dem dach liegt oder so oder sehr das dann die personen irgendwie möglicherweise verletzt wäre oder so wäre das was anderes und selbst dann kann man sich noch fragen reicht es nicht einfach aus hilfe zu rufen aber gut ich kann auch absolut verstehen dass man sagt ich halte erstmal und guck nach weil was ist wenn jemand keine ahnung was irgendwo aus dem auto geschleudert wurde und vielleicht man hilfe braucht um den irgendwo hinzubringen weiß der teufel was also finde ich in ordnung da anzuhalten zumindest wenn ich sonst nichts weiß was mir was bei mir die alarmglocken irgendwie anmachen würde und dann sagt er die frau ist im krankenhaus und er braucht jetzt geld für sprit da ist für mich die erste frage warum ist das mein problem das jetzt böse formuliert aber warum ist das mein problem es gibt keine akute situation die frau ist eigentlich im auto und muss jetzt ins krankenhaus und selbst wenn würde es dir nichts bringen ihm geld für sprit zu geben da muss er der erste nächsten tanke rennen benzin holen zurück zu seinem wagen und los waren aber sehr mehr bringen die beiden mitzunehmen also es gibt ja keine konkrete gefahr die er gerade beschreibt das einzige was er beschreibt ist dass es gerade unangenehm für ist dann für ihn ist dass sein wagen liegen geblieben ist aber ja gut dann soll er halt ein stückchen zu fuß gehen im zweifelsfall sehe ich jetzt nichts was also vor allem wenn er sagt er hat das geld um es zurück zu überweisen dann wird er auch

das geld haben mittlerweile an fast jeder tankstelle digital zu bezahlen oder sich geld abzuheben um zu bezahlen seit denn er sagt ich bin gerade so pleite und gerade liegen geblieben dass ich jemanden brauche der mir bargeld gibt und dann bis zu meinem nächsten monatsgehalt zu warten dass ich zurückzahlen kann was schon eine sehr spezielle sicht situation wäre aber du kannst man kann immer noch sagen na gut selbst wenn wenn stimmt dann ist es sind für ihn zumindest ziemlich unangenehm jetzt irgendwie wenn ändert sich jetzt irgendwas eigentlich dadurch dass ihm geld geben muss immer noch zu tanke gehen und sich da sprit holen oder das geld bringt ihm jetzt auch nichts er kann er deswegen nicht in sein auto steigen und weiterfahren also eigentlich gar nicht mal so viel wenn ich nicht wesentlich mehr über die geschichten noch weiß nämlich dass er gerade gar kein geld hätte um es mir zurückzugeben und dann hat die frage 50 euro das ist eine menge heult also ich weiß jetzt nicht wo er wo er hin wollte aber reicht nicht üblicherweise in zähne aus und zumindest nicht so weit fort zu bewegen dass zum nächsten krankenhaus kommt er das nicht am arsch der heide ist total ganz grobe richtung ja eigentlich ein zähner würde ausreichen oder so in einer üblichen stadt in das nächste krankenhaus zu kommen und vermutlich auch noch zurück aber 50 euro sagst du in keine ahnung den bei dem rest muss ich sagen ich glaube ich wäre so im zweifelsfalle wäre ich so skeptisch gewesen dass ich gesagt hätte lieber kriege ich die 50 euro nicht zurück als dass ich jemand andere meine kontoinformationen gebe oder und mein namen weiß ich nicht genau wenn es weiß also hast du halt mit beidem ein problem du kriegst die 50 euro nicht wieder und erstellt und mit deinem konto an aber das scheint ja nicht der fall zu sein ja ich hätte dir keinen vorwurf gemacht wenn du in der situation entweder nicht angehalten hättest oder gesetzt dem fall dass du anhältst und da völlig egal welche herkunft derjenige hat es geht einfach nur darum es besteht im moment kein konkretes akutes problem außer einer unannehmlichkeit für ihn nämlich dass er mit seinem wagen irgendwo wo liegen geblieben ist weil er keinen sprit hat er ist auch nicht kaputt der wagen oder so und soweit er das erklärt hat ja auch nichts wo er in irgendeine art und weise jetzt ja auf glühenden kohlen steht also wo es irgendeine dringlichkeit gibt sondern es geht nur um eine

unannehmlichkeit dass er ganz gerne jetzt seinen wagen wieder volltanken und mit ihm zu seiner frau fahren würde und in anbetracht der tat der tatsache dass man die person halt gar nicht kennt und überhaupt nichts über sie weiß und ist wie wir danach gemerkt haben auch gar nicht so leicht ist dieses geld dann wieder zu bekommen ohne weitere persönliche informationen über sich rauszugeben hätte ich dir keinen vorwurf gemacht wenn du sagst ja es tut mir leid aber da kann schrecklich will ich dir jetzt so spontan nicht helfen oder wenn es dann zumindest mit einem deutlich kleineren betrag als 50 euro tun ja gespannt ob es davon noch irgendeine art von update geht es scheint ja nichts gewesen zu sein mit dem mit den kontoinformationen das ist schon mal gut es kann auch sein dass es mittlerweile nicht mehr geht es gab in den letzten jahren so viele umstellungen im bereich banking und online banking und so dass es gut sein kann dass er damit überhaupt nichts mehr anstellen kann diese informationen das einfach nur darum ging irgendwie bisschen geld halt mitzunehmen ich muss auch auf der straße liegen bleiben wenn man so leicht 50 euro bekommt glaube ich das ist eine menge holz vielleicht macht es irgendwer anderes bei dir mal gut ich gibt es ja sowas irgendwer hält an und denkt sich weißte was ich habe beim Barlow die geschichte gehört von dem typen in einem anderen 50 euro gegeben hat und jetzt mache ich das wieder gut so hi Barlow thema internationales server ein guter kumpel von mir zieht sich aktuell jede klasse auf einem englischsprachigen server hoch seine begründung liegt in seiner schlechten level erfahrung auf deutschen server er meinte dass beim level in innis immer schnell bei kleinigkeiten geflamed wird und der allgemein die deutsche kommunikation nicht ab kann weil sie nur aufregend ich habe in der überschrift habe ich das habe ich das in anfänglich dem deutsch oder ich das deutsch als ging mir einfach darum zu sagen dass es ja meistens um die deutschsprachige community geht und die besteht ja nicht nur aus deutschen die besteht zum einen natürlich auch aus einer ganzen menge aus einer ganzen menge österreicher und schweizer und auch aus allen möglichen anderen nationalitäten die halt zufällig sich deutsche server auf ausgesucht haben aber eben keine deutschen sind aber zum beispiel deutschland leben türken zum beispiel gibt es auch einige die in zu der deutschen kommunikation

anführungsstrichen dann halt gehören so die regeln nur auf ich meinte darauf hin dass einfach pech gehabt hatte und es theoretisch wenn genauso viele vollidioten anteilmäßig auf englischen servers gibt wir auf deutschen ja das glaube ich auch das gibt sich alles nicht so extrem viel jedoch lässt ihn das nicht von seinem ziel abbringen und aktuell levelt er so gut wie jede klasse für mich ohne grund ein fünftes mal hoch was sagst du zu dem unterschied zwischen deutschen und englischsprachigen server gibt es ein denn eigentlich gelten server ja nur looking for group (LFG) tools und die ersten wochen der mütischen moment reden wir jetzt gerade wir haben doch eben von damit nicht von classic gerät moment habe ich das nur so falsch im kopf gehabt es ging gar nicht im classic gut dann stimmt es tatsächlich ja ich glaube das problem ist er was ich sehr sehr häufig höre wenn menschen sich über bestimmte gruppen negativ äußern und dann sagen dass sie schlechte erfahrung mit denen machen dass da so ein so ein kausal zusammenhang besteht in die andere richtung geht wenn ich mir erstmal eingeredet habe dass irgendwer unausstehlich sind wird mir jede kleinigkeit als beweis dessen auffallen und wenn nicht sogar dinge die überhaupt nicht so gemeint sind ich in ein hals bekommen der mich mit dem bestätigt was ich ohnehin an negativer meinung habe und das geht jetzt nicht nur für deutsche schrägste deutschsprachige server sondern für eigentlich jede andere gruppe auch von menschen wenn ich mich in unter unter menschen begeben von denen ich davon ausgehe dass sie entweder mich nicht mögen oder glaube dass sie bestimmte verhaltensweisen an den tag legen die mir nicht gefallen dann wird es mich doch sehr wundern wenn man dort in der mehrheit positive ergebnisse erlebnisse erfährt und das ist es glaube ich damit lässt sich das halt erklären ich glaube spätestens dann wird das zudem was man was im englischen so self fulfilling prophecy nennt das erfüllt sich dann irgendwann von selbst wenn in meine meinung nur nur hinreichend schlechtes umgekehrt natürlich auch das ist ja nicht nur so dass es negativen funktionieren würde wenn ich irgendwie glaube dass das die die menschen irgendwo anders alle ganz ganz toll sind dann besteht unter umständen die bereitschaft der die die dinge die positiv sind sehr selektiv wahrzunehmen und die dinge die nicht so positiv sind ein bisschen unter den

teppich zu kehren wenn er sich also da wohlfühlt dann soll er das machen und ich glaube es ist in zweifelswahl besser für alle beteiligten denn ich denke nicht dass die kommunikation besonders unterscheiden also nicht die auf den auf den europäischen englischsprachigen servan verglichen mit den mit den deutschsprachigen servan weil die die die typen sich oder die die die menschen sich grundsätzlich so extrem ähnlich sind und in ähnlichen situationen sind ich kann mir vorstellen dass es halt vielleicht zu den United States of America (USA) kann ich mir vorstellen dass noch die ein oder anderen unterschiede gibt weil so zwischen zwischen mittelschrätig westeuropa und USA gibt es auch so ein paar dinge die da die da sehr unterschiedlich wahrgenommen werden und ja was andere kommunikation betrifft möglicherweise auch zb russland oder so dass man da ein bisschen anders tickt oder das jetzt so krass der fall ist dass man extrem stark merkt weiß ich nicht aber nicht irgendwie zwischen den europäischen englischsprachigen servan und den deutschsprachigen ich glaube nicht dass das so extrem große unterschiede gibt überlegt ob es noch so kleinigkeiten als faktoren geben könnte eine sache die als fakte vielleicht eine rolle spielt jetzt wo ich darüber nachdenke obwohl spielt das eine große rolle könnte sein dass auf den englischsprachigen servan einige spieler sind deren erste sprache nicht englisch ist den deutschsprachigen servan ist das glaube ich nicht so extrem häufig der fall das wiederum würde schon mal bedeuten dass wenn jemand sich darauf einlässt auf einem server zu spielen der kein mutterschlag für ihn ist dass er vermutlich ein relativ hohes maß in englisch kenntnissen hat und es könnte sein dass das möglicherweise so ein bisschen damit korreliert dass die jenigen entweder nicht ganz ungebildet sind oder möglicherweise so ja ich will jetzt nicht sagen fortgeschrittenen alters sind aber zumindest jetzt nicht nicht sehr jung sind es recht wahrscheinlich dass man jetzt nicht unbedingt zehnjährige findet die eine fremdsprache perfekt beherrschen und sich dann einen entsprechenden server aussuchen also es kann sein dass das vielleicht ein kleines bisschen in die richtung verschoben ist aber ich glaube nicht dass das eine extrem große rolle spielt ehrlich gesagt so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hatte auf jeden fall lasst mir wenn ihr möchtet gerne fragen und themenvorschläge zukommen in

form eines kommentars unter diesem beziehungsweise dem jeweils aktuellsten
BMZ video in diesem sinne schüss sagt euer onkel Barlow

#772: Selbstreflexion, Religionen, Acct.-gebundene Gegenstände

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ 772 und den Themen Selbstreflexion, Religionen und accountgebundene Gegenstände. Thema Selbstreflexion. Hallo Barlow, danke für deine Mühen, die täglichen BMZ zu erstellen. Ich höre Sie immer gerne auf dem Weg zur Arbeit und zurück über Spotify. Ich habe übrigens einen kleinen Hund, also nicht du, ich habe ja einen kleinen Hund, der unbedingt auf den Schoß will. Jetzt habe ich sie gerade runtergesetzt, jetzt möchte ich sie wieder auf den Schoß. Ich habe früher auch die Klassenbeschreibung von dir sehr geliebt und auch das Lawtalk war für mich eine sehr gute und fesselnde Unterhaltung unterwegs. Ich hoffe, es geht dir bald besser und ich freue mich, dass du deine Fangemeinschaft irgendwann mal wieder zumindest als Spotify-Podcast mit Lawtalk beglücken kannst. Ja, das hoffe ich auch, dass es irgendwann wieder möglich ist. Neben anderen Dingen, die ich in Zukunft auch noch ganz gerne machen möchte. Also inhaltliche Sachen, die ich in Zukunft gerne machen möchte. Ich habe mehrere BMZ von dir gehört und nur noch eine Frage. Nicht böse gemeint aus Neugier hast du nicht manchmal oder oft das Gefühl, dass du

mal einen falschen Ratschlag in BMZ gegeben hast? Nein. Dass die Leute, die dich was gefragt haben aufgrund deiner Ratschläge, falsche Schlussfolgerungen und falsche Entscheidungen treffen können? Letzte ist schon eher. Falsche Ratschläge geben? Nein, deshalb, weil ich ganz, ganz, ganz, ganz vorsichtig bin, was für Ratschläge ich gebe. Ich gebe ganz selten Ratschläge, wo ich sage, du solltest das und das machen, es sei denn, ich sage wende dich an einen Experten oder wende dich an einen Vertrauten. Das ist glaube ich der häufigste Ratschlag, den ich gebe. Weil ich mir sehr, sehr selten, es sei denn, ich besitze ein signifikantes Maß an Kompetenz, irgendwie herausnehmen kann, jemandem unmissverständlich und eindeutig für eine Situation sagen zu können, was zu tun ist. Und da ihr sehr, sehr verschiedene Fragen aus allen Lebensbereichen stellt, glaube ich, würde das auch keinen Sinn machen, wenn ich so meinen würde, anhand der wenigen Informationen einen ultimativen Ratschlag geben zu können. Manchmal mag das zutreffen. Wenn ja, dann bin ich mir ziemlich sicher, dass der richtig ist. Aber ich glaube nicht, dass das oft der Fall ist. Ich gebe ganz selten Ratschläge, die in einer Aktion münden. Das den letzten Teil betrifft mit den falschen Schlussfolgerungen permanent. Permanent und andauert. Das lustige ist, dass es vermutlich den einen oder anderen gibt, der sich manchmal denkt, die Fragen, die dir gestellt werden, die könntest du auch schneller beantworten. Das stimmt, aber ich könnte sie ganz selten schneller und genauso präzise beantworten, wie ich das möchte. Und damit sind wir dann so ein bisschen bei dem Problem, dass nicht jeder immer hinhört. Oder wie soll ich das beschreiben? Vielleicht auch manchmal in wenigen Fällen vielleicht auch nicht ganz raff, was gemeint ist und dann sich nur oder sich nur das raussucht, was ihm irgendwie gefällt. Und das ist manchmal problematisch, um nicht zu sagen, es kehrt das ins Gegenteil um, was ich gesagt habe. Ich merke das gelegentlich an Kommentaren. Wenn ich Kommentare bekomme, gerade wenn es erbole Kommentare sind, sind es fast immer welche von jemandem, der nicht zugehört hat, der gar nicht zugehört hat und irgendwas falsch wiedergibt beziehungsweise irgendwie ein bestimmtes Thema aus einem Gesichtspunkt betrachtet, der nicht gefragt war, es anders beurteilt und mich dann anmauert. Das kommt auch relativ

regelmäßig vor. Obwohl, naja, was heißt regelmäßig? Es kommt gelegentlich vor. Eigentlich ist das nicht regelmäßig. Es ist unregelmäßig und nicht sehr häufig, aber in der Summe ist es doch das eine oder andere Mal vorgekommen. Die falschen Schlussfolgerungen und das falsch Verstehen wiederum, das ist irgendwie, das liegt an der Tagesordnung. Und das ist sehr ärgerlich. Neulich gab es jemanden, der sagte, dass er, ich glaube in einem Dungeon oder so ging es um irgendeine so eine Ninerloot-Aktion, wo der Gruppenleiter nicht abgesprochen hat mit der Gruppe, dass er sich einen Gegenstand reservieren wollte, dann mitten im Dungeon die Loot-Verteilung umgestellt, sich damit einen Gegenstand reserviert und sagte, das hätte ich in einem BMZ, hätte ich das quasi gut geheiß. Meine Meinung dazu wäre, dass das in Ordnung ist. Das ist so jemand, der so ein Achtel von dem noch nicht mal zugehört hat, was ich gesagt habe. Tatsächlich war das, was ich gesagt habe. Wenn man sich vor dem Gruppenbeitritt mit Leuten darauf einigt, dass irgendwer, der Gruppenleiter, meistens geht es um den Raid-Leiter, der Raid-Leiter irgendeinen Gegenstand sichern möchte, dann ist das legitim. Kann er machen, wie er lustig ist. Die Leute können ja seinen Raid ablehnen oder nicht. Hätte sein Leiten eines Raids keinen Wert, würde es niemanden geben, der so einer Gruppe beitrifft. Faktisch hat es aber einen Wert und damit ist es sein gutes Recht, das zu tun oder zu lassen. Und wem das nicht passt, der kann schlicht und ergreifend selber einen Raid aufmachen. So, das ist meine Meinung dazu. Und das hat er also nichts von dem, was ich gesagt habe, hat er quasi übernommen. Er hat irgendwas gehört von Item sichern oder Item locken und in Ordnung und hat daraus dann seine nicht korrekte Folgerung gezogen. Ja, das passiert regelmäßig. Und bei anderen Dingen nicht so sehr bei BMZ, das ist dann eher so vielleicht bei Twitter oder so, dass auch Leute sich keine Mühe machen, zuzuhören, was man sagt, sondern so drei Stufen weitergehen und Dinge zwischen den Zeilen lesen, die nicht gesagt wurden und dann von dem dann irgendwie ja teilweise erboßt antworten. Das kommt immer wieder mal vor. Und ich habe immer gedacht, dass ich vieles davon vermeiden kann, weil ich immer sehr ausführlich antworte und begründe, warum ich eine Sache so oder so betrachte. Aber auch das hilft nicht immer. Es hilft nicht immer. Es kommt immer wieder mal vor,

dass ich das Gefühl habe, der oder diejenige hat. Ich will nicht sagen gar nicht zugehört, aber vielleicht irgendwie so ein Zehntel von dem mitgenommen, was tatsächlich gesagt wurde. Thema Glaube. Ne, Barlow. Schwieriges Thema, aber vielleicht kann man es ja trotzdem dran nehmen. Habe mich gefragt, warum es so viele verschiedene Religionen gibt. Warum auch Urvölker an Götter glauben, obwohl sie niemals eine Bibel oder Koran etc. gesehen haben und warum es so viele verschiedene Religionen gibt. Ich denke, dass diese vor allem aus Unwissenheit entstehen. Situationen, die man sich erklären kann, wie früher zum Beispiel Unwetter führt man Menschen dazu, oder führen Menschen dazu, eine übernatürliche Ursache zu suchen. Meist eben göttliche Wesen. So haben Personengruppen die Anfänge einer Religion gesponnen, die sich weiterentwickelt hat, bis zu den heutigen großen Religionen. Ich möchte dabei keinem Gläubigen zu nahe treten und würde mich auch über andere Erklärungen freuen. Das ist eine gute Frage, ehrlich gesagt. Und ich glaube, die ist nicht universell beantwortbar, weil es ja ganz, ganz verschiedene Religionen gibt, auch in der Art und Weise, wie sie verbreitet werden, verbreitet wurden, wie sie sich entwickelt haben usw. Und wie soll man das bezeichnen? Obwohl es ist nicht immer so. Ich habe gerade überlegt, ob die etwas aggressiveren sich im Gegensatz zu so einer Naturreligion fortsetzen, oder so. Aber das ist nicht immer so. Buddhismus zum Beispiel ist keine besonders aggressive Religion und hat sich dies auch sehr weit verbreitet. Man könnte sogar fast sagen, das ist eine Philosophie. Ich glaube, dass es mehrere Dinge gibt, die den Menschen Probleme bereiten und bereitet haben in der Vergangenheit. Das eine ist mal, sich Dinge nicht erklären zu können, die um sie herum passieren. Wie du zum Beispiel sagst, ein Gewitter oder das oder ob es regnet usw. und so fort. Ob es eine gute Ernte gibt. Also Dinge, die teilweise auch unmittelbar für Menschen überlebenswichtig waren. Das teilweise auch heute sind, aber halt nicht in dem Maße wie früher. Wo vielleicht irgendwie zwei Trockenzeiten in Folge bedeuten, dass ein Mann verhungert oder so. Also zum einen der Erklärungscharakter von bestimmten Dingen, wo es halt geholfen hat zu sagen, das hat halt einfach einen göttlichen Ursprung. Und ich glaube, ein ganz ganz wichtiger Faktor ist, sobald man sich die Frage nach dem Sinn des Lebens

stellen kann, ist es unbefriedigend zu denken, es gibt keinen Besonderen. Kann man natürlich sagen, auch Menschen, die nicht religiös sind, sehen ja durchaus möglicherweise einen Sinn in ihrem Leben oder Werte oder so. Aber es ist natürlich unter Umständen vorteilhaft, da auch so eine höhere Komponente zu haben. Und vor allen Dingen eine, die einen motiviert, auch irgendwie seinem Tagesgeschäft irgendwie nachzugehen, so ein Stück weit. Und noch ein Faktor ist, glaube ich, die eine gewisse Form von Ordnung, Regeln und Gesetzen zu rechtfertigen. Um nicht zu sagen, auch erst mal überhaupt zu begründen und aufzubauen. Das merkt man auch bei ganz ganz vielen Religionen, dass da bestimmte Regeln und Verhaltensweisen drin sind, die ja eigentlich nichts unmittelbar religiöses sind, sondern eher so einem Zusammenleben in der Gemeinschaft dienen. Dass es bestimmte Verhaltensweisen gibt, die manchmal auch Verbrechen zum Beispiel, die dann gewertet werden als nicht dem Gott entsprechend oder so. Dass jemand, auch wenn er moralisch kein Problem damit hätte, das zu begehen, so zumindest sagen kann, na ja, aber es ist nicht das, was mein Gott möchte. Und bis hin zu ganz Ernährungsrichtungen ja auch. Sogar in der Bibel gibt es auch einige von Dingen, von denen man sich ernähren darf oder auch nicht, die man machen sollte oder nicht. Wo man aus heutiger Sicht sagen kann, eigentlich ist da zum Teil sogar ein bisschen was dran. Nach unserem heutigen Verständnis von vielleicht auch zum Teil Ernährung und Medizin, dass bestimmte Speisen oder so einem untersagt wurden. Also ich glaube, das sind so ein paar Faktoren. Dinge erklären, die man nicht versteht, Sinn geben und Ordnung in einer Gesellschaft herstellen. Ich glaube, das sind so die drei großen Säulen, die entweder alle drei oder wo Teile von ihnen dann dazu geführt haben, dass so bestimmte Arten von Religion sich entwickelt haben. Und teilweise ja auch sehr, sehr unterschiedlich und teilweise sehr unterschiedlich in der Verbreitung. Es gibt vermutlich welche, die von nicht mehr als wenigen hundert Menschen oder so als solche akzeptiert worden sind, wenn das dann nur eine geschlossene Gruppe ist. Und dann gibt es halt welche, die bis im Milliardenbereich von Menschen zumindest in den Grundzügen als solche akzeptiert wurden und werden. Hallo Barlow, ich habe hier gleich zwei Fragen an dich. Erstens habe ich in einem älteren BMZ mit-

bekommen, dass du auch National Football League (NFL) schaust und wolltest fragen, ob du dann auch Madden spielst und welchen und welchen Franchise du die treu erhältst. Ach so, NFL Franchise, die Pittsburgh Steelers. Bei Madden ist es so, dass ich das eine Weile lang recht regelmäßig gespielt habe, vor allen Dingen zu der Zeit, als ich noch bei Giga war und quasi in jedem Jahr auch eine neue Version davon als Muster zugeschickt bekommen habe. Und jetzt in den letzten Jahren war es so, dass ich lange Zeit keine Konsole besessen habe und Madden war für mich so ein typisches Konsolenspiel. Was, wo ich mich irgendwie dann auf die Couch fläze, manchmal auch irgendwie dann mit dem Laptop vor der Couch, nicht vor der Couch, also auf dem Couch-Tisch irgendwie da sitze, dann meine Madden-Spielzüge. Ich habe das immer wie so ein Manager gespielt, meine Spielzüge mache, mein Playbook erstelle und so weiter und so fort und dann irgendwie im Netz surfe, während ich quasi wie ein Football-Spiel meine Madden-Team zuschauen. Ich habe lange Zeit keine Konsole besessen und mir dementsprechend keine neuen Madden-Teile gekauft, weil es die nicht immer für den PC gab. Und selbst wenn, die alten Madden-PC-Teile, die waren halt auch nicht so cool, die waren, fühlte sich manchmal ziemlich gurkig an. Jetzt habe ich mir irgendwie ein neues Madden wieder gekauft und bin nicht dazu gekommen, auch einfach nur ein Spiel bislang zu spielen. Es fing damit an, dass ich mir ein Playbook machen wollte und beim Playbook alleine bin ich schon verzweifelt, weil das mittlerweile so ultra komplex ist und ich dann aber auch keinen Bock habe, mir so ein halbherziges Playbook zu erstellen, dass ich da irgendwie, es gibt immer so bei den Spielen so diesen Überwindungspunkt bei mir, also diesen Punkt, über den man hinauskommen muss, dass man dann wie doof spielen kann. Und das war genau der Punkt, vor dem ich jetzt beim aktuellen Madden abgebrochen habe. Zweitens, ich habe in letzter Zeit immer wieder mal festgestellt, dass ich doch gern von Charakter A den Gegenstand XY und Charakter B geben würde, weil ich diesen bei Charakter A nicht mehr brauche, dies aber wegen Soulbound nicht möglich ist. Was würdest du davon halten, diese Regelung ein wenig zu lockern, sodass man manche Items an Twinks schicken kann, die dann aber natürlich mit Einschränkungen zum Beispiel keine geprockten Items

und keine aus Bonuswolls getradeten, mach weiter so deine BMZ, gefallen mir sehr gut. Danke schön. Ja, das ist immer so, also natürlich sagt man immer sehr leicht, ich fände das ganz cool, wenn ich die Items auch auf einen anderen Charakter benutzen könnte. Man muss sich aber immer so ein bisschen überlegen, welche Implikationen das hat, wenn das möglich wäre. Du machst zum Beispiel eine Einschränkung, dass du sagst, zum Beispiel nicht, wenn es geprocktes Item ist. Denn eine Sache ist ja, gerade bei Items, die jetzt sehr universell nutzbar sind, die jetzt nicht mehr klassengebunden sind oder nur noch in ganz wenigen Fällen sagen wir es so, klassengebunden sind. Und wo im Prinzip jeder quasi auf jedem Slot die Items tragen oder gebrauchen könnte, sind gewissen Grad natürlich, wenn die Sachen so defensive Fähigkeiten haben oder ähnliches, was so typische Tank Items sind, dann kann sie nicht jeder gleich gut brauchen. Aber so im groben und ganzen, ein Großteil dessen, was man bekommt an Ausrüstung, könnte man, so dass es anlegbar ist und nicht an einer Waffenkategorie angehört, die der andere Charakter nicht kennt oder nicht nutzen kann, könnte man sehr universell nutzen. Equipen ist halt auch ein maßgeblicher Teil des Endgames. Und wenn du jetzt einem Twink die Möglichkeit geben würdest, in der krassesten Variante unengeschränkt das Equipment von dem Hauptcharakter zu benutzen, dann würde für viele, glaube ich, auch ein Reiz des Twinkens wegfallen. Nämlich, dass man den mit entsprechendem Aufwand auch ausrüstet und da relativ viel für tut und damit eben auch Spaß hat, dass man sagt, ok, ich habe jetzt auch wieder Spaß daran mit dem grufflich equipten Twink, mich über ein WorldQuest Item zu freuen oder so. Das würde halt so einem Großteil wegfallen, wenn du immer nur weiterschieben könntest, das was du gerade nicht brauchst. Bei Diablo ist das zum Teil so und da ist es auch zum Teil so ein bisschen kann mit ein Problem sein, ist nicht unengeschränkt, weil das da wiederum sehr stark Klassen gebunden ist, aber kann teilweise so ein bisschen mit ein Problem sein. Was dazu kommt ist, dass es unter Umständen ein bisschen problematischer machen kann, wie Loot in der Raid Situation verteilt wird. Ich weiß, die Mehrheit oder das Loot ist jetzt allgemein Personal Loot. Nur, wenn du das nahezu unengeschränkt an Twinks weitergeben könntest, dann glaube ich, würde so

ein bisschen die soziale Komponente darunter leiden, dass handelbare Items nicht mehr dem Raid zugutekommen und den Mitspielern, sondern für und sei es nur potenzielle Twinks halt gehortet werden. Selbst wenn man gerade keinen hat, an dem man es weitergeben kann, dass man sich denkt, ich sammle das Zeug jetzt mal für meinen Zweit- oder Drittcharakter. Wobei ich sagen muss, dass ich sowieso ein sehr großes Problem allgemein mit diesem Personal Loot System habe, weil ich nicht finde, dass es ein gutes System ist. Also das als Pflichtsystem, als optionales System für Dinge wie looking for raid (LFR) oder Gruppen oder dass man es einfach anschalten kann, wenn man möchte ja, aber dass es keine Option mehr gibt, etwas anderes zu benutzen, finde ich überhaupt nicht gut. Aber naja gut, das ist aber so diese Geschichte, es gibt so dann, es gibt so und kann Probleme damit geben, wenn man nicht Personal Loot hat. Die betreffenden meistens so einen von 100 oder so. Nur der regt sich dann so auf, dass der Entwickler irgendwann denkt, ist mir scheißegal, das Gemoppere gibt es nicht mehr, wenn ich das quasi mit dem Holzhammer drauf haue. So, also das ist auch noch eines der Dinge. Wenn wir die Einschränkungen ignorieren, würde ich halt sagen, zu einem gewissen Grad glaube ich, fände ich es gut. Zum Beispiel, wo ich es gut finden würde, wäre die Standard World Quest Items zum Beispiel. Vielleicht sogar nicht mal, dass es die wöchentliche Quest und die Kisten und so weiter sind, sondern vielleicht nur erstmal die Standard World Quest Items, die man bekommt und die einem in den allermeisten Fällen halt nichts bringen, wenn sie nicht extrem hochbrocken, das besetzt den Fall, dass man seinen Charakter wirklich aktiv spielt. Dass man ihn aktiv spielt, mit aktiv spielen meine ich zumindest irgendeiner Art von Raid oder Mythic Plus Gruppe oder so regelmäßig beizuwohnen. Das finde ich glaube ich ganz interessant, weil das dann so Gegenstände sind, die ja gar keinen anderen Abnehmer hätten. Oder wir können vielleicht sogar vereinfacht sagen, Gegenstände, die so oder so an niemanden handelbar sein könnten. Da fände ich glaube ich, hätte ich kein großes Problem mit. Durch Quest Belohnungen jeglicher Art und sowas. Mag bestimmt auch da die ein oder andere Einschränkung geben, weiß ich jetzt gerade nicht. Und eine Sache, die man natürlich verhindern müsste wäre, wenn ich darüber nachdenke, wüsste das Problem,

dass du dann mehrere Charaktere spielen könntest, um die Belohnungen, die individuell sind, dann auf einen Charakter zu schießen. Das ist auch nicht so ganz leicht. Falls du verstehst, was ich meine, du hast zum Beispiel irgendwas, wo es eine wöchentliche Belohnung von Item Level X gibt und jetzt sagst du halt, naja, aber das... Den Gegenstand oder die möglicherweise optional unterschiedlichen Gegenstände, je mehr Charaktere ich habe, mit denen ich diese Quest mache, desto mehr davon bekomme ich, um sie auf einen weiteren Charakter schieben zu können. So ein bisschen das, was die Split Rates sind, nur halt mit einem Einzelcharakter. Also du merkst schon, das ist irgendwie, man muss sehr sehr vorsichtig sein mit dem, wie man es macht und ich glaube, die beste Variante ist immer ziemlich auf der sicheren Seite zu irren und wenig Items handelbar zu machen. Und sich vielleicht dann Stückweise überlegen, hier und da könnte ich es mir vorstellen, hier und da gebe ich jemandem die Möglichkeit, ob du mit einer Währung oder mit... Währung ist halt auch wieder so ein Problem. Wenn du eine Währung hast, die jeder Charakter sammeln kann und dann einen Gegenstand, der auch nicht handelbar wäre, davon kaufen kannst, dann hättest du halt ein Incentive, dass die Spieler sich möglichst viele Charaktere erstellen, mit denen sie die Währung farmen, dann verschiedene Gegenstände kaufen und diese Gegenstände wiederum dann an einen Charakter weitergeben. Also mit sehr sehr viel Vorsicht und davon abhängt, was Blizzard sich in Zukunft halt überlegt, wie die Itemisierung funktioniert und wie das Erlangen von Items funktioniert. Im Zweifelsfall eher nein als ja. Sagen wir es so, glaube ich, jetzt mittlerweile, je mehr ich darüber nachdenke. Ich glaube, es kann zu leicht zu viel schiefgehen. Nicht geprockt, glaube ich, ist schon ein guter Ansatz oder allgemein so weit unter dem, ich sag mal, mit und High-Level-Items, dass man sich zumindest damit nicht in die Quere kommt. Dass du halt nicht irgendwie eine Situation schaffst, wo Leute für das Endgame, nicht endgame-relevante Sachen en masse auf verschiedene Charaktere machen müssen, nur um davon irgendwie einen Vorteil zu haben. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Ich hoffe, ihr stellt mir weiterhin so viele coole, interessante Fragen und macht Themenvorschläge. Wenn ihr das möchtet, dann am besten einfach unter das

jeweils aktuelle Video als Kommentar, zum Beispiel jetzt gerade unter dieses. Jetzt habe ich den kleinen Hund wieder abgesetzt und jetzt kommt der kleine Hund wieder an und stellt seine Pfötchen auf, wenn er wieder auf den Schuss möchte. Ich werde den kleinen Hund heute, glaube ich, nicht los, der möchte schmussen. So, in diesem Sinne tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#773: Selbstzweifel, Übergewicht, (Weihnachts)-Urlaub

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 773 und den Themen selbst der Zweifel, Übergewicht und Weihnachtsurlaub klingt fast so ein bisschen wie eine Reihenfolge. Erst selbstzweifelnde Übergewicht danach der Weihnachtsurlaub. Obwohl ne, als erstes Weihnachtsurlaub und dann Übergewicht glaube ich. Wäre bei mir die Reihenfolge. Hey Onkel, ich schreibe dir bezüglich meiner Zukunft Angst und mein Selbstzweifel. In meiner alten Firma wurde ich als doof hingestellt und habe immer nur Aufgaben bekommen die ebenso übrig waren. Verantwortung habe ich immer nur bekommen, wenn ich Urlaubsvertretung machen musste. Dass ich meinen Job konnte wusste ich, weiß ich, aber wenn dir ständig jemand sagt du kannst es nicht oder dem Chef oder ne oder dem Chef erzählt wird man produzieren nur Ausschuss dann verliert man doch ziemlich viel Selbstbewusstsein. Zumindest im Unterbewusstsein. Nun habe ich also gekündigt bin von zu Hause weggezogen, weil es sich angeboten hat und habe eine Stelle mit Aufstiegschancen die mir bereits im Bewerbungsgespräch dargelegt wurden. Hast du angenommen ich stelle nämlich an. Das ist also das mit dem mit dem mit dem Wegziehen ist natürlich ein riskanter Schritt das beides auf einmal zu machen neuer Job und und umziehen aber es war vermutlich nicht anders möglich. Jetzt bin

ich seit anderthalb Wochen in der neuen Firma, fühle mich in den neuen Job nicht total überfordert jedoch plagt mich mein Selbstzweifel. Ich habe ständig im Hinterkopf ich sei nicht gut genug, nicht schnell genug, nicht ordentlich genug. Ich gebe mir Mühe und fasse an wo ich kann. Ich arbeite in einem Betrieb der mit getaktet mit getaktet Maschinen läuft. Es geht also seit dem ersten Tag volle Kanne los. Am ersten Tag habe ich nachts wachgelegen, konnte nicht schlafen und habe gedacht dass ich das alles nicht schaffe. Die Woche wurde von Tag zu Tag besser, mir wurde schon Verantwortung übergeben und auch die zweite Woche lief gut. Montag hatte ich zu wenig geschlafen war unkonzentriert und schon kreisten meine Gedanken wieder um meine Zukunft und dass ich das alles nicht schaffe. Dienstag war super, ich und meine neuen Kollegen haben viel gelacht und neben der Arbeit auch mal gequatscht was bei dem Tempo und dem Stress nicht selbstverständlich ist. Dennoch liege ich jetzt, bis Dienstagabend wieder im Bett, habe Zweifel darüber dass ich die höhere Position gut meistere und ob das überhaupt was für mich ist. Und ich weiß dass meine Gedanken daran noch viel zu früh sind. Meine Gedanken ich sei zu schlecht blöd sind die Worte ich sei dumm unberechtigt, Gesellenbriefabschluss mit 1,5 und so weiter. Aber mein Kopf steht halt nun mal oben. Ja und erzählt mir den lieben langen Tag seine Sorgen. Ich bin etwa 340 Kilometer von zu Hause weg, habe eine neue Arbeit gezogen, habe eine tolle Umgebung, eine tolle Wohnung und schon die ersten Kontakte geknüpft. Und ich weiß ich mache mir zu viele Gedanken aber ich weiß nicht wie ich meinen Kopf nach der Arbeit aus bekomme oder meinst du das verfliegt wenn ich erstmal in der Arbeit drin bin? Vermutlich tut es das auch, also wenn man erstmal genug abgelenkt ist vielleicht auch. Hast du Erfahrung wie lange sowas dauern kann? Ich bin am überlegen psychologische Unterstützung aufzusuchen. Bevor ich weiter rede, mach das. Unabhängig davon von allem anderen mach das erstmal. Es könnte halt gut sein dass dir da schon schon weitaus mehr geholfen werden kann als mit allen anderen Dingen die du sonst möglicherweise in Angriff nimmst aufgrund deiner Vorgeschichte. Ich rede viel mit meinen Freunden aber sie sind wie ich auch alle sehr jung, Anfang 20 und haben damit noch keine Erfahrung. Sagen nur sie kennen mich und ich schaffe das locker. Das

sagen Freunde halt blöderweise immer. Das ist das Problem an der Sache. Alle sagen immer das kannst du das schaffst du aber sie sagen es halt auch zu den Leuten die es nicht können und nicht schaffen. Das ist das Problem. So nett das immer ist, dass Freunde das sagen das kannst du das schaffst du und so weiter und so fort ist das halt nicht hilfreich weil sie das immer sagen. Zumindest wenn es gute Freunde sind. Wenn es nicht so gute Freunde sind sagen es wird immer du schaffst das nicht. Warum glaube ich selber nicht dran? Vielen Dank für deine Antwort und deine Tipps und dass du es zuhörst. Hab dich lieb. Ich hab dich auch lieb Julian. Ich kenne das. Einer meiner ersten Jobs den ich hatte war ein Lebenjob in einem Supermarkt, in einem Getränkemarkt und da lief es für mich irgendwie auch nicht so gut. Also ich glaube auch dass ich das locker hinbekommen hätte können. Bin da glaube ich aber auch mit dem falschen Fuß, mit meinem unmittelbaren, auf meinem auf dem falschen Fuß mit dem unmittelbaren Vorgesetzten gewesen. Übrigens hier draußen klappert so ein bisschen da wird gerade ein Gerüst abgebaut. Und ja dann irgendwie meinten wir müssen uns jemand anderen suchen und dann das hat mich auch komplett geknickt. Das war eigentlich nur ein Nebenjob oder so nichts was ich gebraucht hätte. Ich war zu dem Zeitpunkt Schüler. Also ich habe mich natürlich gefreut ein bisschen Geld nebenbei zu haben um mir Spiele kaufen zu können und sowas und irgendwie was beiseite legen zu können. Aber ja also das hat mich irgendwie extrem geknickt und das hat sich lange gehalten. Also quasi in meinem ersten oder in meinem danach folgenden Job war das dann auch so, dass ich erstmal so ein bisschen dieses diese diese Sorge überwinden musste überhaupt kompetent für irgendeinen Job zu sein. Also ich kann das absolut und 100 Prozent nachvollziehen. So die nächste Frage ist aber auch immer wenn wenn irgendwas passiert und wenn es im Job nicht so gut läuft ist, hat man daran null Anteil? Oder gibt es ein Wahrheitsgehalt? Und da ist es auch irrelevant ob du einen Abschluss gemacht hast, der gut ist, weil ich mir nicht vorstellen kann, dass alle Menschen die mit dir gearbeitet haben, die wenn sie dir denn allesamt nur schlechtes Feedback gegeben haben, es kann ja auch sein, dass einige dir gutes Feedback gegeben haben, aber du das für dich schon ausgeblendet hast, weil natürlich das Negative überwiegt. Aber wenn

alle Menschen die mit einem zusammenarbeiten, einen für inkompetent halten und sagen, dass man Sachen nicht kann, halte die Wahrscheinlichkeit, dass sie das aus reiner Boshaftigkeit ohne Grund tun für nahezu null. Mit anderen Worten, irgendeinen Kern oder Wahrheitsgehalt wird es vermutlich gehabt haben. Genau wie bei meinem Getränkedingsjob. Also ich meine nicht, dass ich den nicht auch hätte machen können, aber so einen gewissen Wahrheitsgehalt hatten die diversen Kritiken, die der Chef auch wenn ich mit ihm nicht klarkam, geäußert hat. Die hätten meiner Meinung nach nicht gereicht um zu kündigen, gerade weil man Leuten halt auch eine Einarbeitungsphase geben muss, aber wie dem auch sei. Es war nicht so, als ob das komplett unsinnig und nur aus Boshaftigkeit gewesen wäre. So, das musst du dir auch fragen. Und das ist wichtig zu klären. Das ist immer wichtig zu klären. Ich glaube, ich habe das schon mal gesagt, dass ich so zwei wichtige und einschneidende Dinge im Leben empfand, gekündigt zu werden, beziehungsweise selber zu kündigen. Und wenn der Fall des Gekündigtwerden eintritt, ist es immer so, dass man sich so ein bisschen, also hast du ja nicht gemacht, du hast ja selber von dir aus gekündigt, aber du bist in deinem Job nicht gut klargekommen in deinem alten. Sich halt immer zu überlegen, was sind Dinge, die ich da tatsächlich möglicherweise nicht gut oder nicht richtig gemacht habe. Und die zu versuchen auszubessern und auszumerzen im nächsten Job. Wenn man sich selbst nur als jemanden sieht, der unfehlbar ist und meint, dass alles zu unrecht war, glaube ich, dass es nicht besser wird, auch wenn es also insgesamt nicht besser wird, auch wenn es jetzt im Moment im neuen Job gut läuft. Denn wenn es Situationen gab, in denen es berechtigte Kritik gab, ist es wahrscheinlich, dass sie wieder auftreten. Wenn man die dann immer abstempelt als die mögen mich nicht, verbessert man sich nicht und lernt nicht weiter und schafft es vermutlich auch nicht, diese Probleme auszuräumen. So. Was nicht heißt, dass Kritik, die Leute äußern, in einer übertriebenen Art und Weise geäußert wurde und die Reaktionen darauf übertrieben sind. So ähnlich wie ich das bei mir gesagt habe. Also ja, ich habe nicht alles perfekt gemacht, aber ich habe da noch keine drei Wochen gearbeitet gehabt oder keine zwei Wochen gearbeitet. Ein bisschen Einarbeitungszeit musste jemandem halt

auch geben. Oder umgekehrt, auch wenn jemand vielleicht irgendwas nicht optimal erfüllt, heißt das nicht zwingend, dass man ihm keine Verantwortung und keinen besseren Job mehr geben kann. Oder auch die Aussage, alles, was derjenige gemacht, ist halt Rotz. Wenn immer ich sowas höre, denke ich mir, dass im Leben stimmt das nicht. Also wenn über dich jemand sagt, alles, was du gemacht hast, war nicht gut, dann kann ich mir nicht vorstellen, dass das stimmt. Und das ist dann halt der nächste Punkt. Selbst wenn das einen wahren Kern gehabt hat, kann es immer noch sein, dass in der Summe sich die andere Mitarbeiter komplett, völlig falsch und überzogen verhalten haben. Du hast selber schon gesagt, du überlegst dir da irgendwie so mentale Hilfe zu suchen, mach das. 100 Prozent. Da kann nichts, also vereinfacht gesagt, da kann nichts bei schiefgehen. Wenn wir es nicht ganz vereinfacht sein sagen wollen, kann es gut sein, dass du dann ein paar Dinge entdecken, erkennen und verstehen wirst, die du möglicherweise noch nicht mal ansatzweise auf dem Schirm gehabt hast, die dir viel, viel mehr helfen, deine Probleme zu beheben, als tatsächlich an deiner Arbeit oder Arbeitseinstellungen zu arbeiten und die zu ändern. So. Und was den neuen Job betrifft, irgendwie diese Sorge nicht kompetent genug zu sein, da gibt es sogar ein Wort für. Also für dieses sich nicht kompetent fühlen. Das ist irgendwie, das nennt sich Impostor-Syndrom. Also wie so ein Hochstapler-Syndrom, würde man glaube ich auf Deutsch sagen. Dass man so ein bisschen das Gefühl hat, in einem Job zu sein, für den man eigentlich nicht ausreichend qualifiziert ist und von dem man eigentlich überfordert sein sollte, selbst dann, wenn man es nicht ist. Also man ist nicht überfordert, man ist nicht unterqualifiziert, glaubt das aber ein Stück weit von sich. Weil man vielleicht an der einen oder anderen Stelle irgendwas feststellt, was eine große Hürde ist und wo es halt eben Teil des Jobs ist, diese Hürde irgendwie zu überwinden, die Möglichkeiten zu lernen, auch zu dem Zeitpunkt manchmal. Von denjenigen von euch, die in der IT arbeiten, die werden sowas vielleicht kennen. Dass sie sagen, ja, ich habe da mein Toolkit, mit dem ich arbeiten kann, aber es gibt eine ganze Reihe von Problemen, ohne keine Ahnung, zu googeln und einen Tag lang Foren zu durchsuchen oder vielleicht Fachbücher zu durchwälzen, kann ich das Problem nicht lösen. Aber das ist ja Teil der

Kompetenz. Also Teil der Kompetenz ist nicht nur, es unmittelbar zu können, sondern auch zu wissen, wie kann ich mir das, was ich da brauche, möglichst schnell aneignen. Ja, so dieses Ding ist, das ist real, dass Leute da darunter leiden und das mag sein, dass das bei dir auch eine Rolle spielt. Ich kenne eine Menge Leute, die dieses Problem halten, dass sie sich irgendwie für mehr oder weniger zu unfähig halten für das, was sie machen. Was da übrigens manchmal eine ganz, ganz negative Rolle spielt, sind halt so Quotenregelungen, dass man aufgrund irgendeiner Quote einen Job bekommen hat, was immens dazu beiträgt, dass man sich denkt, ich habe den Job in erster Linie bekommen, weil ich x oder y bin und nicht, weil ich der Kompetenteste oder die Kompetenteste war, die man auf diesem Job hätte setzen können. Und das verstärkt das mit Unterhalt noch. Kann es zumindest. So, also hätten wir das geklärt. Die too long; didn't read (TLDR)-Version ist, ich glaube nicht, wenn es von vielen Leuten eine Kritik war, dass da nichts dran ist. Ich halte es aber für sehr wahrscheinlich, dass die Kritik trotzdem massiv überzogen ist. Es ist wichtig, sich immer zu hinterfragen, ob und welcher Teil von Kritik in Ordnung und legitim war, weil das für die eigene Entwicklung sehr, sehr wichtig ist, aber auch Dinge abzulehnen, wo man sagen muss, das war überzogen und das ist so nicht in Ordnung gewesen. Es ist nicht immer nur ein schwarz-weiß Ding. Selbst wenn Leute die größten Arschlöcher sind, mit denen man nie wieder zusammenarbeiten sollte und mit denen man wünschen kann, dass niemand anders mit denen zusammenarbeiten muss in der Zukunft, selbst die können manche Dinge sagen, die im Kern eine Wahrheit enthalten. Du hast schon angesprochen, dass du dir möglicherweise Hilfe suchen willst. Mach das und ich wünsche dir viel Glück und Erfolg. Und wenn ich eben gesagt habe, dass Freunde und Bekannte einem immer sagen, du schaffst das, dann heißt das nicht, dass ich davon ausgehe, dass man es nie schafft. Das heißt halt nur, dass diese Aussage in den allermeisten Fällen erstmal nichts wert ist, wenn man sich fragen möchte, ob die tatsächlich Recht haben oder nicht. Gute Gegenfrage ist immer, warum glaubst du, dass ich das schaffe? Und wenn dann Schweigen ist, dann weißt du, es war also eine leere Floskel, um einen Mut zu machen. Aber man fragt das auch meistens. Diese Gegenfrage zu stellen,

ist auch ein bisschen gemein. Moin Onkel Barlow, erstmal vielen Dank für deinen tollen Content, der mich schon seit WoWBC begleitet. Kurz vorab, Interpunktion und ich haben uns noch nie verstanden. Wir sind Erzfeinde seit immer. Och Gott, jetzt habe ich mich wieder hingesezt. Jetzt kommt wieder ein kleiner Hund an und strampelt, weil er auf den Schoß will. Das geht jetzt den ganzen Tag so, glaube ich. Gestern war das auch schon so. Also nicht gestern, sondern eben für euch gestern, Videos, was ich vor ein paar Minuten aufgenommen habe. Ich habe vor ein paar Minuten dieses BMZ zu Ende gehört, also das letzte, es ging um Essstörungen und du meintest, es wäre schön, wenn nicht nur diejenigen etwas daran ändern, die zu wenig essen, sondern auch die, die zu viel essen. Ja, richtig, das habe ich gesagt. Unter anderem auch, weil ich damit auch das eine oder andere Problem hatte in der Vergangenheit. Ja, im Moment ist es halt ein bisschen eine andere Situation bei mir, gesundheitsbedingt. Zu den Menschen, die zu viel essen, kann ich mich durchaus zählen. Ich möchte dir kurz davon berichten. Ich war schon immer zu dick von der Alter- und Körpergröße. Das begann in der Grundschule und hat sich bis heute wie ein roter Faden durchgezogen. Ich habe schon alles, nee, schon oft versucht, etwas zu ändern. Aber entweder ist irgendwann die notwendige Disziplin dahin geflogen oder der allseits bekannte Jojo-Effekt ließ grüßen. Wie es halt so in einer oberflächlichen Gesellschaft so ist, in einer oberflächlichen Gesellschaft, habe ich oft mit blöden Blicken und Sprüchen zu tun, aufgrund meines von enorm stark abweichenden Auftretens. Das hat im Laufe der Jahre dazu geführt, dass man bestimmte Gesten anderer Menschen direkt auf sich bezieht. Zum Beispiel jemand vor mir in der Bahn, verzieht das Gesicht und ich schlussvoll direkt denke zu 100 Prozent dass ich zu fett bin und wertet mich ab. Ich habe natürlich keine Ahnung, was der andere denkt und vielleicht ging es auch mal so gar nicht um mich, okay. Aber ich bin da vielleicht teils zu sehr empfindlich und achte gerade, weil mir so etwas, nee, weil so etwas mir gegenüber passiert, viel krasser auf solche Gesten als jeder andere. Na, vermutlich nicht als jeder andere. Es gibt schon eine ganze Menge von Menschen, die sehr darauf achten, was ihre Umwelt macht und vieles davon auf sich selbst beziehen, auch wenn das nicht auf sie bezogen ist. Wenn

ich zu einem Arzt gehe, fast egal aus welchem Grund, werde ich bei diesem das erste Mal vorstelle ich, dann kommt Safe immer, Herr XY, Sie wissen, dass Sie Übergewicht haben. Ja, das ist auch gut und richtig so. Also ich weiß, dass das störend ist, aber das Gute ist gut und richtig so. Wenn du einen chronisch gebrochenen Arm hättest und käme zum Arzt, dann würde der auch sagen, ihr Arm ist gebrochen. Und dann bringt es ja auch nicht so, ja, ich weiß. Es ist mega, mega richtig und wichtig, dass ein Arzt das tut. Und ich immer sage nicht, sowas habe ich ja noch nie gehört. Bei manchen Ärzten muss ich stets an den Todesritterblock denken. Ich habe diesen Arzt, weil sie zu dick sind. Ich habe was anderes als wenn sie zu dick sind. Ich habe was ganz anderes, weil sie zu dick sind. Ich weiß, gerade so die blanke Ironie, dass ich bis vor kurzem Todesritter als Main gespielt habe. Und nochmal, Ärzte sagen sowas nicht ohne Grund. Also es gibt halt eine Menge Krankheiten, deren Auftreten massiv korreliert mit Übergewicht. Das ist hochgradig gefährlich. Für ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Krankheiten. Und wenn dich ein Arzt darauf hinweist, dass das so ist, dann nicht pampig werden und so tun, als wäre er irgendwie ein Todesritter, so ein Gag, der immer nur dasselbe sagt. Sondern geh davon aus, dass es zunächst mal stimmt. Es sei denn, du weißt mit Sicherheit, dass das, was er sagt, falsch ist. Du weißt, dass 100 Prozent zwischen dem, was er sagt, die Krankheit oder die Diagnose, die er stellt, 100 Prozent nichts, aber auch gar nichts mit Übergewicht zu tun hat. Dann kannst du sagen, okay, Herr Doktor, ich weiß das besser als sie. Ansonsten, nur dass du genervt bist, erinnert nichts daran, dass das genau die Aufgabe eines Arztes ist, das zu tun, was dich gerade nervt. Das Ganze geht mir wie vielen anderen übergewichtigen Hart gegen den Strich. Ja, genau das Problem, was ich gerade sage. Und so habe ich mich an meinen Arzt gewendet, bei dem ich mich gut aufgehoben fühle, finde das wichtig. Und wir haben besprochen, wie man das langfristig in den Griff bekommen kann. Zuerst machte ich ein Ernährungsprogramm mit, in dem ich auch gute Erfolge feiern konnte, da man sich in der Gruppe ansprach und ich immer der sein wollte, der mehr abgenommen hat. Sprich, hier hat der pure Wettkampfgeist mich immer mehr nach vorn getrieben und ich bin zusätzlich zur Ernährung jeden Abend eine Stunde im Wald spazieren

gegangen, weil ich der Erste sein wollte in der Gruppe. Doch irgendwann endete das Programm und man war auf sich gestellt, die Disziplin hielt noch eine Weile gut an. Aber dann kam Weihnachten und man wollte ja auch mit der Familie das Ganze genießen und so habe ich die Züge im Hinblick auf Ernährung für den Zeitraum gelockert, was alle für sich kein Problem wäre, wenn ich im neuen Jahr wieder straight weitergemacht wäre. Das ist immer so. Also es wird immer den Tag geben, an dem man sich irgendwas leistet, in Anführungsstrichen, ernährungstechnisch, was ein Rückschritt ist. Das Riesensymbol ist halt, wenn man dann nicht einfach wieder weiter macht mit den guten Dingen vorher, sondern diesen Rückschritt quasi als ich bin jetzt quasi von der Treppe gefallen wertet und aufhört. Habe ich aber nicht, wofür ich mich noch heute täglich kräftig aufhalten könnte. Da es nun leider Gottes doch gescheitert war und mehrere Versuche wieder in den Flow der Abnehmgruppe zu kommen nicht funktionierten, warte ich mich erneut an den Arzt und der schlug mir eine Magen-OP vor. Da kommen wir gleich noch zu, weil das macht ein Arzt nicht so ohne weiteres. Also ich nehme eine Verkleinerung, eine Magenband oder so. Erst im Moment dachte ich, Junge, was ist dein Problem? Die wollen in mir rum schnibbeln, nicht mit mir. Ja, also wir kommen gleich mal dazu noch. Ich ging aus dem Gespräch mit einem schlechten Gefühl, weil es eine Möglichkeit gibt, die ich instant ausgeschlagen habe. Die folgenden zwei Wochen dachte ich darüber nach und informierte mich im Internet. Ich kam zu dem Schluss, ich will das ändern und ich mache das jetzt. Voller Erlangung, Vorfreude auf ein gesünderes Leben. Ging ich zum Arzt und begann mit den Vorbereitungen unter anderem die Krankenkasse nerven, ein psychologisches Gutachten einholen und so weiter. Alles in allem hat es doch fast gedauert, alle Bedingungen zu erfüllen. Das ist nämlich der springende Punkt. Das bedarf einer ganzen Menge an Bedingungen, um diese Operation genehmigt zu bekommen, weil die nämlich auch hochgradig riskant ist. Lebensgefährlich sogar. Ich meine, gut, ist jede Operation letzten Endes. Aber ich meine, irgendwas gelesen zu haben, ich habe eben, also ich habe nicht eben, aber ich habe, als ich die Frage zum ersten Mal gelesen habe, mal nachgeschaut. Irgendwas im Bereich 3 bis 5 Prozent Tötlichkeit innerhalb der

ersten zwei bis drei Jahre nach der OP. Wobei man halt auch nicht weiß, in wie vielen Fällen das eine Korrelation ist, weil natürlich die Operation oft dann angesagt ist, wenn quasi kein anderes Mittel mehr hilft und Menschen sowieso schon in einer hohen Lebensgefahr sind durch ihr großes Übergewicht. Aber das ist keine Mal eben Geschichte. Das ist jetzt nicht wie, keine Ahnung, was, keine Ahnung, was, eine Warze entfernen oder so. Gut, aber ich hatte eine Mordspanik vor dem Termin, dass eine OP ist, bei der etwas nachhaltig innerhalb meines Körpers verändert wurde, dass man nicht zurücknehmen kann. By the way, es war eine Magenverkleinerung. In Bezug auf Panik und Co. vor der OP hatte ich direkt mal den Hauptpreis gezogen, denn weder meine Mum noch meine Schwester oder der Schwager hatten Zeit mich hinzubringen, weswegen dann das Taxi herhalten musste. Und die in den Vorgesprächen versprochene Hab dich lieb Tablette wollte man mir, wollte man mir nicht geben. Das hätte der Doc nicht notiert. Na danke auch. Ich weiß nicht genau, was eine Hab dich lieb Tablette ist. Meinst du ein Schmerzmittel? Meinst du irgendwie ein, irgendwas gegen Angstzustände oder so? Also gut, ist auch letzten Endes egal. War halt irgendwie nicht notiert, hast du nicht bekommen. OP ist gut verlaufen. Ich habe es augenscheinlich überlegt. Die folgende überlebt die folgenden Tage. Im Krankenhaus hatte ich anfangs noch Brust- und Bauchschmerzen, aber es war erträglich. Im Krankenhaus hatte ich viel Zeit alte BMZ, alle BMZ nachzuhören. Also es ist noch nicht lange her. BMZ gibt es ja nicht so extrem lange, die ich bis dato verpasst hatte. Und Hörbücher, so wie Serien, gingen dann freim Dank, nehme ich an, dank freiem WLAN auch immer klar. Das ist nett, freies WLAN habe ich nicht gehabt im Krankenhaus. Also zumindest nicht auf der Station. Ich hatte mir alles sehr viel schlimmer ausgemalt, als es letztendlich kam. Und nun bin ich unendlich froh, diesen für mich riesigen Schritt gemacht zu haben. Ich möchte jeden der derartige Probleme hat. Alle wer es empfehlen, spricht mit eurem Hausarzt darüber. Der schreckst euch die, weiß noch am ehesten, was euch helfen kann und wie ihr das anstellt. Fügt euch nicht in euer Schicksal, sondern gebt ihm eins ins Gesicht und tut was. Das Gefühl danach, wenn man es hinter sich hat, ist wie fliegen nur keiner. Grüßen und gute Besserungen an dich, lieber Onkel

und Grüße an die Community. Sorry für die Wort-of-Text. Kein Problem. Ja, also es ist ganz interessant, das mal aus so einer sehr extremen Perspektive zu sehen. Weil wie schon gesagt, diese Magenverkleinerungsgeschichte, das ist kein Kleinkram. Das ist keine Geschichte, die man mal eben aus Spaß und Erfreut macht, weil man irgendwie eine Speckrolle hat oder so. Sondern das ist eine, für die man ganz, ganz, ganz viele Faktoren erfüllen muss, damit die überhaupt in Erwägung gezogen wird. Und normalerweise ist das auch nur bei massivem Übergewicht der Fall. Also body mass index (BMI) 40 und so in dieser Größenordnung und mehr. Das hat man halt auch normalerweise nicht mal eben. Beim BMI ist so ein bisschen das Problem, dass das halt zum Quadrat der Körpergröße berechnet wird. Aber eigentlich Körper, die sich vergrößern, das Volumen im Kubik zunehmen. Und dadurch führt der BMI zu Verfälschungen bei Menschen, die extrem von der Default, also von der Durchschnittsgröße abweichen. Leute, die extrem klein sind, haben tendenziell einen in Anführungsstrichen zu niedrigen. Und Leute, die extrem groß sind, haben tendenziell einen zu hohen BMI. Und der BMI berücksichtigt natürlich auch nicht so was wie Muskelmasse. Deswegen halten ganz, ganz viele Profisportler ein BMI haben, laut dem sie leicht übergewichtig sind. Wenn nicht sogar zum Teil, wenn es Bodybuilder sind, stark übergewichtig. Das muss man dabei immer bedenken. Deswegen würde ich den nicht so uneingeschränkt als Maßstab nehmen, machen aber Ärzte üblicherweise auch nicht. Also die würden nie auf die Idee kommen, ein Bodybuilder, eine Magenverkleinerung zu verpassen. Was du beschreibst, ist glaube ich etwas, was ganz, ganz viele Menschen mich eingeschlossen kennen, die Zeit ihres Lebens, ob nur die gesamte Zeit oder teilweise Probleme mit ihrem Gewicht hatten und mit Übergewicht hatten vor allen Dingen. Dass man irgendwie versucht abzunehmen und auch irgendwie eine Möglichkeit gefunden hat, das halbwegs gut zu tun. Dann kommt der Zeitpunkt, wo es nicht mehr klappt. Man keine Ahnung was sich die fette Pizza oder sonst irgendwas reinschaufelt, was überhaupt nicht zum Ernährungsplan passt. Das vielleicht sogar bei mehrere Tage. Weihnachten ist da immer das beste Beispiel, weil Weihnachten gibt es immer so viel zu essen und so viele Süßigkeiten. Und dann stellt man fest, man hat zwei oder

drei Kilos vielleicht wieder zugenommen und die ganze Motivation ist weg. Man ärgert sich darüber, dass man jetzt Wochen brauchen würde, um wieder auf dem Stand zu sein, auf dem man vielleicht vor Weihnachten war und so weiter und so fort. Das ist ein riesengroßes Problem, weil bei vielen glaube ich, dieser Gedanke vorherrscht, dass um auf sein Wunschgewicht zu kommen und vielleicht vor allen Dingen auch ein gesundes Gewicht zu kommen, man einmal etwas investiert und danach den ja danach erntet. Dem ist nicht so. Und das ist halt so ein riesengroßes Problem, wenn man mit dem Übergewicht die Schwierigkeiten hat. Man muss das nicht einmal machen, man muss das für den Rest seines Lebens tun. Und das, was für viele unbegreiflich zu sein scheint, die keine Gewichtsprobleme nach oben hin haben, ist, das ist ein bisschen so vergleichbar mit Drogensucht für manche. Wo sich die einen halt irgendwie nicht kontrollieren können, wenn sie Alkohol zu sich nehmen und damit jemals ein Problem hatten und das dann quasi komplett aus ihrem Leben streichen müssen, um es überhaupt in den Griff zu bekommen, weil sie es halt nicht schaffen, einfach nur mal ein Glas zu trinken und dann eine Woche gar nichts, sondern wenn, dann geht es immer direkt richtig los und richtig weiter oder bei Zigaretten oder weiß der Teufel was. Wo man sich denkt, na gut, wenn ich jetzt eine im Monat rauchen würde, wäre das wirklich nicht signifikant schlimm für meine Gesundheit, aber es bleibt halt nie bei der einen. Und mit dem Essen ist halt das Ding, das kann man nicht aus seinem Leben rausschneiden, das kann man nicht einfach sein lassen. Man muss das machen. Und dann muss man jeden Tag und bei jedem Gang zum Kühlschrank oder sonst wohin immer wieder diese Kontrolle und die Selbstbeherrschung besitzen, die richtige Menge und die richtigen Dinge im Idealfall auch zu sich zu nehmen. Das ist nicht immer ganz leicht, weil oft die Psyche eine erhebliche Rolle spielt dabei. Manchmal aber auch körperliche Faktoren und manchmal beides. Und deswegen ist es immer ein guter Ratschlag, im Zweifelsfalle sich an einen Arzt zu wenden und ihn zu bitten, einem dabei zu helfen. Das Problem ist nur, dass die meisten das nicht so richtig einsehen. Die meisten denken sich, gerade bei denjenigen, die irgendwann mal sehr stark zugenommen haben, denken sich dann, ja mein Gott, früher habe ich das ja auch hingekriegt, jetzt

habe ich mich ein bisschen gehen lassen, habe irgendwie so ein bisschen, aber das kriege ich schon wieder hin. Das jetzt mir ein bisschen weniger und da ein bisschen weniger, dann kriege ich das ja schon wieder, dann wird das schon wieder gehen. Und sehr oft funktioniert das eben nicht. Woanders ist definitiv kein falscher Ratschlag, einen Arzt aufzusuchen. Es ist vor allen Dingen auch deshalb kein falscher Ratschlag, weil Leute dazu neigen, wenn sie sehr eifrig sind, das komplett zu übertreiben und dann halt so ganz extreme Diäten zu machen, bis hin zu Nulldiäten, was halt dann zu einer Mangelernährung führen kann, die halt hochgradig problematisch ist. Oder halt extrem schnell zu viel Gewicht zu verlieren, vor allen Dingen Muskelmasse zu verlieren, das ist auch immer so ein großes Problem. Diejenigen von euch, die die Bodybuilding und Fitness machen, werden das halt kennen, dass es nicht so ganz leicht ist, Fett zu verlieren, ohne Muskeln zu verlieren. Und manchmal ist es durchaus wesentlich besser, etwas langsamer abzunehmen, aber die Muskelmasse zu großen Teilen zu erhalten. Zumindest nicht so viel davon so schnell zu verlieren, als irgendwie den riesen Megaeffekt auf die Schnelle zu haben, mit allen möglichen Nachteilen, die das so mit sich bringt. Ja, also, Kurzversion davon, danke für den Erfahrungsbericht. Ich hätte gerne das Eckdaten gehabt jetzt, was du halt sagst, also welche Größenordnung das bei dir war? 180 und 140 Kilo, 150 oder so? Oder deutlich kleiner, deutlich größer? Wäre interessant zu wissen, aber ist auch nicht so mega wichtig, aber für mich wäre das interessant zu wissen, ab wann, an welcher Größenordnung dein Arzt halt gesagt hätte, okay, das geht jetzt in eine Richtung, wo ich die ganzen Gefahren, die mit dieser Magenverkleinerung einhergehen, als geringfügiger einschätze, als das Risiko, das mit deinem Gewicht einhergeht. Und das ist halt nicht der Fall, wenn man irgendwie nur eine kleine Schweckrolle zu viel hat, wie schon gesagt. Gut, machen wir weiter. Huhu Barlow, mag dir mal eine Situation schildern, die mich momentan sehr nervt und gerne mal deine Meinung zum Thema hören? Ich, nee, also ich bin Azubi und seit dem Sommer bin ich auch der einzige Azubi, den der Betrieb noch hat. Vorher gab es noch zwei andere. Als die beiden andere noch gab, war die Urlaubsregelung immer ein Azubi plus mein Ausbilder muss über die Weihnachtstage arbeiten und da es eigentlich

drei gibt, musste man dann während der gesamten Ausbildung einmal über die Weihnachtstage arbeiten. Okay, also es war immer der Ausbilder und dann einer der drei Azubis noch dazu. Jetzt war ich letztes Jahr Weihnachten halt in Betrieb und habe dann keinen Urlaub gehabt und musste dann auch über Karneval arbeiten. Hier in Köln ist das ein Riesending, dass ich quasi zweimal die Stellung halten musste, während mehr oder weniger alle Kollegen fallen. Also das einzige Ding, was mich gerade beschäftigt, ist, dass du halt sagst, dass da Azubis waren, also zwei und jetzt sind die nicht mehr da. Weil das bringt dir halt nichts zu sagen, ich habe letztes Jahr irgendwie gearbeitet, wenn heute kein anderer Azubi da wäre, mit dem man rotieren könnte. Das hättest du im Zweifel im Jahr davor halt überlegen müssen, dass du halt sagst, okay aber im nächsten Jahr bin ich alleine, das heißt, wenn ich es jetzt übernehme, muss ich es nächstes Jahr wieder übernehmen. Ich wollte dann dieses Jahr um Ostern herum schon festmachen, dass ich dieses Jahr auch wirklich über Weihnachten frei habe. Moment, hast du nicht gesagt, also als die beiden anderen gab, war die Urlaubsregelung immer ein Azubi plus der Ausbilder. Okay, gut. Ich verstehe das gerade nicht. Wenn die Regelung immer war, dass ein Azubi und ein Ausbilder arbeiten muss und in diesem Jahr möchtest du frei haben, würde das ja bedeuten, dass nur noch die Hälfte der Besetzung da wäre. Aber gut. Also warum war es dann überhaupt vorher so, dass es ein Azubi plus Ausbilder war? Ostern herum wolltest du festmachen, dass du dieses Jahr über Weihnachten frei hast. Der Ausbilder gesagt, sprechen sie mich da im Herbst noch mal drauf an, ist jetzt zu früh. Im Sommer habe ich dann noch mal nachgehakt, was mit Weihnachten ist, bekam wieder die Antwort. Während der Sommerferien habe ich dann meinen Urlaubszahler verschoben, weil mein Ausbilder mit seiner Urlaubsplanung aus privaten Gründen hin und her wechseln musste, auch das um ein großes Murren. Hast du deinen Sommerurlaubszahler verschoben, aber dann gemacht oder nicht gemacht? Aus verschoben schließlich, dass du ihn gemacht hast. Sonst hättest du jetzt gesagt, es geht um den Sommerurlaub, den ich annehme, denn der andere war ja noch nicht fest geplant. Also es geht nicht darum, den Weihnachtsurlaub, den kann man auch nicht verschieben. Gut, also den Sommerurlaub hast du jetzt mal verschoben, dann aber gemacht.

Gut. Auch das ohne großes Murren. Aus Personalmangel hat mein Ausbilder dann seinen Herbsturlaub abgesagt, weil wir momentan echt unterbesetzt sind. Jetzt steht das nächste Weihnachten an und ich sehe im Terminkalender, dass mein Ausbilder sich drei Wochen Urlaub um die Weihnachtszeit eingetragen hat, da wir im Service-Team, nee, da wir im Service-Team nur wir beide sind die Vollzeitarbeit, bedeutet das automatisch, dass ich da keinen Urlaub kriege. Jetzt bin ich angefressen oder ziemlich angefressen, weil ich halt Weihnachten und Karneval die Stellung gehalten habe im Büro und auch schon für nächstes Jahr Karneval gesagt habe, ich halte die Stellung, gut ist Karneval für dich irgendwie, wie ich bei mir das so scheißegal ob Karneval oder nicht, also mir ist das komplett scheißegal oder ist das wo du schweren Herzurlaub nimmst, nicht Urlaub nimmst, sondern arbeitest, weil wenn nicht, dann ja schön, also gut. Und ich seit Ostern signalisiert habe, mir ist das wichtig, dieses Jahr Weihnachten Urlaub machen zu können und jetzt bin ich so fies übergegangen worden, will jetzt mich aber auch nicht mit meinem Ausbilder anlegen, weil wir nächsten Jahr fertig mit der Ausbildung, hoffe auf eine Übernahme. Wie bewertest du die Situation, was würdest du tun? Vielen Dank für die tollen BMZ-Urlaub für deine Videos, du bist ein Riesenvorbild. Dankeschön, gute Besserung dir, ich und meine Freunde senden dir ganz viel positive Energie, auch dafür Dankeschön. Also ignorieren wir mal irgendwie was letztes Jahr war oder sonst was, weil wie gesagt, das wäre das Problem im vergangenen Jahr gewesen. Du weißt ja, dass für das nächste Jahr nur noch die Hälfte oder ein Drittel der Besetzung quasi von Azubis da ist, du bist ja noch Azubi und eigentlich ja nach der alten Logik, du so oder so hättest arbeiten müssen. Um das zu verhindern hättest du ja im letzten Jahr sagen müssen, ich will dieses Jahr nicht machen, denn das bedeutet ja, dass ich zwei Jahre in Folge an Weihnachten arbeiten muss. Also das ist jetzt erstmal nicht relevant. Was aber relevant ist, ist halt die Tatsache, dass du frühzeitig den Urlaub angekündigt hast für Weihnachten und jedes Mal vertröstet worden bist und dann der dein Vorgesetzter plötzlich für den Zeitpunkt sich selber einträgt und dir damit deinen Urlaub verwehrt. Und das finde ich jetzt nicht optimal, ganz vorsichtig. Also ich werde auch sauer. Ich bin noch nicht ganz sicher, was

mit dem Herbsturlaub auf sich hat. Wäre das also den, den dein Ausbilder hat absagen müssen, hat das für dich irgendeine Relevanz gehabt im Sinne von er hat den Urlaub abgesagt und du hast einen Herbsturlaub gemacht oder ging es einfach nur darum, dass er den abgesagt hat? Ich bin mir nicht sicher, ob er sich darüber im Klaren ist oder ob der das nur irgendwie aus Verpeiltheit gemacht hat. Weil anzunehmen, dass er dich absichtlich x-fach vertröstet, anstatt dir zu sagen, da kannst du keinen Urlaub nehmen, da werde ich Urlaub nehmen, um sich dann einzutragen, ganz geheim quasi und dir damit den Urlaub zu blocken, halte ich für unwahrscheinlich. Ich halte es für am wahrscheinlichsten, dass er das nicht auf dem Schirm gehabt hat mehr, was ja auch nachvollziehbar ist, weil das, was du gerade alles beschreibst, klingt ja ziemlich chaotisch. Von drei Azubis auf einen runter, dann hat der Chef seinen Sommerurlaub x-mal verschieben müssen, hat seinen Herbsturlaub absagen müssen, halte es dafür durchaus sehr wahrscheinlich, dass das der wahrscheinliche Grund ist, dass er es irgendwie verpeilt hat, dass du ihm irgendwann mal gesagt hattest, du möchtest auch über Weihnachtenurlaub haben. Sprich, du gehst jetzt zu ihm hin und sagst ihm, du pass mal auf, Kollege, du hast dich für Weihnachten eingetragen, ich habe dich Ostern schon gefragt, ob ich Weihnachtenurlaub haben kann. Ich habe letztes Jahr gearbeitet, auch wenn ich dir sage, dass es kein Argument ist, aber egal, vielleicht ist es für ihn eins. Ich habe letztes Jahr gearbeitet, ich habe dir Ostern gesagt, ich möchte frei haben, du hast gesagt, komm später wieder. Ich habe dir im Sommer gesagt, ich möchte Weihnachten frei haben, du hast gesagt, komm später wieder. Und jetzt komme ich später wieder und du sagst, ich habe mir für dich oder ich habe mir stattdessen Weihnachtenurlaub genommen, nicht cool, mein Freund. Und dann gucken, was er dazu sagt. Bin ich mal gespannt, was er dazu sagt. Und das ist es. Ansonsten glaube ich, kannst du doch nicht so viel Terz machen, nehme ich an, weil er vermutlich sagen wird, so wie es in unserem Urlaubsplan eingetragen steht, so ist es halt. Nehme ich mal an. Und natürlich ist auch für ihn keine tolle Situation, denn wenn du dir das überlegst, hat er kein einziges Mal in dem Jahr seinen Urlaub so machen können, wie er das geplant hatte, wenn er seinen Weihnachturlaub absagt. Seinen Sommerurlaub hat er verschieben müssen, den Herbsturlaub

hat er nicht nehmen können und den Weihnachtsurlaub kann er dann auch nicht nehmen, ist halt auch nicht geil für ihn. Aber er erinnert nichts dran, dass ich nicht was den Weihnachtsurlaub betrifft im Recht sehe. Also bin ich mal gespannt, was er sagt oder ob es irgendeine andere Option gibt, dass vielleicht sogar keiner von euch beiden arbeiten muss. Ich nehme mal an nein, wenn die übliche Besetzung ist, dass beide von euch arbeiten mussten im vergangenen Jahr, aber wer weiß das schon. Sprich mal mit ihm. So, wir sind wieder bei der ersten Frage angekommen. Ich danke euch für die interessanten Fragen und Themenvorschläge. Macht bitte weiter so, es würde mich sehr freuen. Wenn ihr möchtet, dann einfach in Form eines Kommentars unter diesem Video bzw. dem aktuellsten jeweiligen BMZ. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#774: Die Passagiersicherheit, DAoC, Bagatelldelikte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 774 und den Themen Passagiersicherheit, The Dark Age of Camelot und Bagatelldelichte. Hi Barlow, hier mal wieder eine Frage von mir. Im Zug um circa 7.30 Uhr, ich als Student bin das frühe Aufstehen natürlich nicht unbedingt gewohnt und deswegen eh schon so lebensfreudig wie ein Emo aus den 2000er Jahren, dessen Freundin ihn verlassen hat, also nicht so gut gelaunt. Ich trete den Zug und lege meinen Rucksack in die dafür vorgesehene Gepäckablage. Direkt danach spricht mich ein Mann an, könnten Sie Ihren Rucksack bitte irgendwie festbinden? Ich warum? Eher wissen Sie, was bei einem Zugunglück mit dem Gepäck passiert? Da werden aus 10 Kilo, die der Rucksack wiegt, ganz schnell 300 Kilo. Bei Zugunglück X oder Y, Y sind viele Menschen gestorben wegen durch den Zug fliegenden Gepäck. Ist das so? Gut. Ich gucke ihn aufgelöst und genervt an, ignoriere dabei, dass ein Physik nicht aufgepasst hat und wahrscheinlich meint, dass ein Gegenstand mit hoher Geschwindigkeit mehr kinetische Energie hat und deswegen so tödlich ist. Ein anderer Mann signalisiert mir bereits ruhig zu bleiben, wäre nicht nötig gewesen. Ich frage, fahren Sie manchmal Auto, um ihn darauf hinzuweisen, dass er damit ein deutlich höheres Risiko ohne Bedenken eingeht, das hier vermeidigt vermeidet? Wir sagen natürlich

irrelevant. Also das ist ja komplett egal für unsere Frage gerade. Wenn jemand neben dir raucht, dann ist das potentiell ganz geringfügig, aber gefährlich für deine Gesundheit. Sehr, sehr geringfügig. Das wird vermutlich nahezu keinen Unterschied machen. Aber wenn du jetzt sagst, kannst du bitte die Zigarette ausmachen, was ich irgendwo in einem geschlossenen Raum vielleicht sogar noch. Dann kannst du auch nicht sagen, fährst du manchmal Auto. Ja, mit dem Autofahren ist ungesünder und gefährlicher als diese Zigarette zu rauchen, aber das schließt sich auch beides nicht aus. Also das spielt überhaupt keine Rolle. Als nichts fruchtet, mache ich meinen Wanderrucksack mit einem der Verschlüsse für die Seitentaschen fest, die im Ernstfall wahrscheinlich so gut halten werden wie Blätter an Laubbäumen im Winter. Er bedankt sich immerhin. Wie soll man auf sowas reagieren? Der Mehraufwand war für mich jetzt nicht enorm, aber wofür? Warum hat der Typ das gemacht? Ist er eine Kontrollzwang oder irrationale Angst? Er hat ja im Prinzip Recht, dann ist es keine irrationale Angst. Nur so. Wenn er im Prinzip Recht hat, dann ist es keine irrationale Angst. Dass das Risiko vielleicht dadurch gesenkt wird, bei einem Zug und Glück zu sterben, ernsthaft verletzt zu werden. Aber mir erscheint es erstens so unwahrscheinlich, dass dieser Fall auftritt und zweitens die Wahrscheinlichkeitsentminderung so marginal zu sein, dass es quasi sinnlos ist. Würde man für alles solche Sicherheitsvorkehrungen treffen, könnte man fast nichts mehr machen. Wie du so schön gesagt hast, hätte er mit Integralhelm und Rückenprotektoren herumlaufen müssen, da es ja tausendmal wahrscheinlicher ist, zu stolpern und sich dadurch zu verletzen. Ihr Kommentar, ja nee, ich mache die Tasche jetzt nicht fest, dann ist die Wahrscheinlichkeit höher, dass sie sterben und Leuten nicht mehr unbegründet auf den Sack gehen, ist mir leider zu spät eingefallen. Wäre er auch nicht ganz richtig gewesen, das ist ja nicht unbegründet. Es ist halt nur die Frage, ob er das Recht dazu hat, dich darum zu bitten, worum er dich gebeten hat und ob das, was du tun kannst, überhaupt einen signifikanten Effekt hat. Oder nicht. Und die Wahrscheinlichkeit ist, es hat keinen signifikanten Effekt. Wenn das Ding durch eine Schnalle vom Rucksack gehalten werden kann, dann ist die Wahrscheinlichkeit, dass es eine Geschwindigkeit erreicht hätte oder eine Wucht erreicht hätte, die jemanden

ernsthaft verletzen könnte, relativ gering. Der Punkt ist halt, welches Recht hat er da mal grundsätzlich zu? Weil natürlich gibt es eine Menge Dinge, die man machen kann, die die Welt sicherer machen würden, aber hat er ein Recht, dir das zu sagen. Und solange es in der Bahn keine Regelung dafür gibt, dass das Gepäckstück da nicht hingetan werden oder zusätzlich gesichert werden muss, kann der mich halt im Zweifelsfall mal. Und ich nehme an, dass es die typischen Gepäckanlagen sind, die über den Sitzen sind, wo man dann seine Taschen reintun kann. Und wenn du die da ordnungsgemäß reingepackt hast, also nicht so, dass die irgendwie zu zwei Dritteln drüber hängt oder so, dann sehe ich dich da nicht in der Pflicht, das weiter zu sichern, weil es gar keine weiteren Sicherungsmöglichkeiten gibt. Und wo wir gerade darüber reden, was ein viel, viel schlimmeres Risiko für alle Beteiligten ist, ist, dass man sich im Zug und in der Bahn oder sonst wo halt nicht anschnallen kann. Denn zum einen dadurch, dass man selber, wenn man nicht angeschnallt ist, durch den Zug fliegt, aber auch dass so ein 100 plus Kilo Barlow auf dich drauffallen könnte. Und das tut mir sicher mehr weh bei den Beteiligten als irgend so ein Rucksack, der irgendwo runterfällt. Das sind interessante Fragen. Also warum gibt es A noch keine vernünftigen Möglichkeiten, das Gepäck oder keine Pflicht auch in den Verkehrsmitteln, das Gepäck gesichert werden muss und nur zum Beispiel irgendwo untergebracht werden kann, wo es verschlossen ist oder zumindest mit einem Gurt gesichert werden kann? Und B, warum gibt es keine Pflicht für die Menschen, die in öffentlichen Verkehrsmitteln unterwegs sind, angeschnallt zu sein? Wird mich mal interessieren, wie viel Leben das im Mittel sichern würde, weil du kannst mir nicht erzählen, dass derjenige, der im mittleren Fünfer sitzt, einem Bus sitzt, im Falle eines Frontalzusammenstosses dieselben Chancen hat, ohne Gurt wie mit. Um nicht zu sagen, der fliegt vermutlich 30 Meter durch den Bus, bevor er vorne durch die Windschutzscheibe schlägt. Und das kann nicht gesund sein. Ich bin da kein Experte, aber ich behaupte, das kann nicht gesund sein. Ich habe auch wie du damals Dark Age of Camelot gespielt, habe es damals 2000 oder 2001 in Giga Games gesehen und war sofort interessiert. Habe das Game, welches für mich ein absolutes Kaliber am Spielehimmel war, bis einschließlich Trials

of Atlantis Expansion gespielt. Da damals alle zu World of Warcraft (WoW) gewechselt sind, mich eingeschlossen, wurde ich mit meinen Freunden mehr oder weniger mitgezogen und wir haben dann mit Beta start WoW gespielt. At Mists of Pandaria (MoP) war WoW irgendwie nicht mehr so interessant für mich, da ich auch mal im Psychologiestudium angefangen habe und alle Kommilitonen, oder die Kommilitonen alle League of Legends gespielt haben. Psychologiestudenten spielen League of Legends. Oh mein Gott, das ist ja quasi ein Experiment für sich. Diese haben mich dann mehr in den kompetitiven Bereich eingeführt. Nur nach Ende des Studiums und im Arbeitsleben ist auch League of Legends weniger interessant geworden, so dass ich 2017-18 auf einem privaten WoW Classic gespielt habe. Im privaten WoW Classic Server nehme ich an. Das war auch echt schön und hat viel Spaß gemacht, dennoch kam das Gefühl von früher nicht mehr zurück. Das war auch abzuwarten, da ich mich hier auch weiterentwickelt habe. Nun wurde mir vor ca. drei Monaten ein YouTube-Video von Dark Age of Camelot vorgeschlagen und ich landete auf dem Phoenix-Free-Shot von Dark Age of Camelot ohne Trials of Atlantis Expansion. Dieser wurde so umgebaut, dass es auch für Casual Gamer ohne weiteres möglich ist in 48 Stunden Playtime allein auf 50. 48 Stunden Playtime allein auf 50, das ist so ungefähr die 20-, 25-fache Geschwindigkeit von dem tatsächlichen Dark Age of Camelot. Dort habe ich mir dann einen Charakter erstellt und eine Gilde gefunden von vielen ehemaligen Dark Age of Camelot-Spielern, welche alle wieder zurückgefunden haben zu diesem Game. Mit 32 einer der jüngsten dort, ja naheliegend, wenn man sich überlegt, wie alt das Game ist, welches bei einem knapp 20-Jahre-Einspiel nicht verwundert. Älteste ist 76, wie schließt du zu einem Thema, alte Games wiederentdecken. Fängt so der Alterungsprozess und die konservative Einstellung der Rentner von mal. Ich glaube nicht, dass es irgendeinen Alterspunkt gibt, an dem eine konservative Einstellung anfängt. Das ist halt genauso eine blödsinnige Idee, wie dass irgendwie junge Menschen irgendeine bestimmte Einstellung haben. Ich meine, es mag vielleicht zum Teil irgendwie eine Korrelation geben zwischen Alter und konservative Einstellung, aber nicht deshalb, weil man im Alter konservativ wird, sondern weil diejenigen, die ohnehin konservativ sind, jetzt

alt sind. Früher war alles besser. Ja, das ist nicht zwingend konservativ. Oder denkst du, Dark Age of Camelot ist wirklich ein, also in Bezug auf Gaming meine ich, ein Meilenstein bezüglich Player versus Environment (PvP), RVR, lastigen Endgame. Würde mich freuen, eine Antwort zu bekommen. Auch weiter so ein Dreck in den Daumen und Zehen, die ich so habe. Dankeschön. Also es war in seiner Zeit auf jeden Fall ein wegweisendes Spiel, dass mich das so sagen. Hab einige MMOs gespielt, auch vor Dark Age of Camelot schon und das war schon zu der Zeit was Besonderes. Man muss aber auch sagen, das ist halt keine hohe, kein hoher Maßstab. Die Latte ist da nicht sehr hoch gelegt, weil ganz, ganz viele Spiele waren zu den Zeitungen einfach nur irgendwelche Grinder, wo das einzige Ziel war auf Max Level zu kommen und Dark hat ja nicht wirklich viel mehr gehabt, außer Max Level zu erreichen und dann PvP grinden. Das war's. Sonst gab es da nichts. Es gab keine Quests. Also ja, es gab Quests. Also technisch gesehen existierten Quests, aber man hat nie wirklich gequestet. Ich kann mich an eine Quest erinnern, wo es einen Ring gab, der verschiedene Resistenzen hatte, der in jedem Endgame-Template drin war. Es gab auch kein wirkliches Gear, also Equipment, bis Trials of Atlantis kam, weil im Prinzip alle mit mehr oder minder demselben Template gespielt haben. Also man konnte sich im Prinzip Rüstungen machen, bei der alle Stats gecapped waren und das war's im Großen und Ganzen. Es gab noch die ein oder andere Rüstung, die man aus einem bestimmten Dungeon bekommen konnte, die den ein oder anderen speziellen Proc oder Effekt hatte. Keiner davon war so maßgeblich, dass es ansatzweise vergleichbar wäre mit dem Equipment-Prozess. Im WoW zum Beispiel oder so. Und nichts davon war wirklich Pflicht. Also ich habe, bevor Trials of Atlantis kam, mir um das Equipment kaum Sorgen gemacht. Ich habe ja einen Crafter gesucht, der den Kram herstellen konnte und das hat ja auch seinen Reiz gehabt. Der Reiz daran war eben, dass du nicht endlos viel Zeit ins Equipment investieren musstest, sondern im Prinzip dir das mehr oder weniger instant zulegen konntest, sobald du Max Level hattest und dann konntest du PvP in Klammern RVR, also Realm versus Realm, machen. Und ganz ehrlich, also aus heutiger Sicht wäre mir das viel zu stumpf, um das zu machen über einen längeren Zeitraum. Es war halt wirklich, du hast halt

eine Handvoll Gebiete gehabt, im Prinzip war es dann immer zerk gegen zerk auf Servern, die komplett in die Knie gegangen sind, sobald da die 50 gegen 50 oder 100 gegen 100 sind. Je nachdem was es für Gruppen waren, wurde da hauptsächlich blöd stumpf Area of Effect (AoE) rumgespammt und meistens wurde das ganze dominiert von Achter Stammgruppen, weil eine koordinierte Achter Stammgruppe halt so ziemlich alles auseinanderlegen konnte, was da an random zerk durch die Gegend lief, ganz im Gegensatz zu WoW, wo das wahrscheinlich größtenteils nicht der Fall ist. Mag sein, dass es auch in WoW Gruppen gab, die gegen extreme Übermacht bestehen könnten, aber sicherlich nicht in dem Maße, in dem das bei Daug der Fall war, weil es da auch unglaublich starken Crowd Control gab, den man sehr koordiniert setzen musste, um nicht die Diminishing Returns zu triggern und so weiter und so fort. Und man dann auch ein bestimmte, ein Endgame-Teil des RVR oder PvP war, dass es im Prinzip ein eigenes Paragon-System nur für PvP gab. Also bestimmte Talente, die man sich nur über PvP nach und nach freischalten und kaufen konnte und diese PvP-Erfahrung stieg sehr langsam an. Was halt bedeutet hat, dass die hohen PvP-Ränge deutlich mächtigere Fähigkeiten hatten als die niedrigen und das hat eben auch dazu geführt, dass diese Stammgruppen halt nochmal deutlich mächtiger waren als die Standardspiele. Aus meiner Sicht war es damals ein Meilenstein, aber definitiv nichts, was ich mir heute antun würde, glaube ich. Und ich weiß auch nicht, ob ich es mir antun würde, wenn es nicht diesen grausamen Level-Prozess gäbe. Auf der anderen Seite weiß ich aber auch nicht, ob ich mir den Level-Prozess nochmal antun würde. Oder so. Einerseits gehörte das damals dazu und war unglaublich anstrengend und nervig. Auf der anderen Seite, die Vorstellung, das heute nochmal machen zu müssen, da dreht sich mir irgendwie auch der Magen um, weil es so unglaublich stumpf war. Aber ich habe dort Spaß gehabt. Ich weiß nun mal nicht, ob ich mir das nochmal aus heutiger Sicht geben könnte. Ich weiß gar nicht, womit man das vergleichen könnte. Außer Gaming fällt mir halt nichts ein. Aber vermutlich so ähnlich, wie ich die Spiele wegweisend fand, wie Wasteland. Wasteland war der Vorgänger von Fallout 1988. Geiles Spiel und aus meiner Sicht das Wegweisendste für mich in dieser gesamten Fallout-Reihe, weil ich

vorher noch nie etwas in dieser Art gespielt hatte. Dieses Endzeitsszenario und so weiter und so fort. Aber aus heutiger Sicht, so wegweisend und toll das war, nochmal Wasteland zu spielen. Das alte, damals auch im C64, mit allem, was dazugehört. Hilfe, Hilfe, Hilfe, Hilfe. Ich bin da nicht so der Retro-Typ. Ich weiß, dass es ganz, ganz viele gibt, die ihre alten Emulatoren und alten Konsolen immer rausholen und da irgendwelchen Kramstunden Tage wiederkehren, zocken. Ich zähle da nicht zu. Und das gilt auch für Dauk. Hallo Barlow, Thema Bagatelle-Delikte. Morgens auf dem Weg zur Arbeit, die 500 Meter zum Kindergarten, sich nicht angeschnitten beim Abgeben der Kinder-Nummer, kurz falsch geparkt. Auf der Arbeit dann unerlaubt ein paar Seiten für einen guten Freund ausgedruckt und mit nach Hause genommen. Nach der Arbeit auf dem Weg nach Hause, während der Vater das Handy in die Hand genommen und BMZ angemacht. Dann mit den Kindern zum Einkaufen und dabei als Mann auf einem Frauenparkplatz geparkt. Beim Einkaufen dann die Kinder schon im Geschäft in ihr Brötchen beißen lassen, bevor man das bezahlt. Auf dem Nachhauseweg den halb aufgeessenen Apfel der Kinder in einer Hecke entsorgt und abends endlich zu Hause angekommen, schnell die Schuhe in den Schrank gestellt, welcher entgegen der Haus auf dem Hausflur steht. Vieles davon ist sicher jedem von uns schon mal passiert. Wie stehst du zu solchen Vergehen? Okay, lass uns jede Reihe nach durchgehen und dann werde ich dir zu jedem einzelnen sagen, wie ich dazu stehe. Auf dem Weg zur Arbeit, 500 Meter zum Kindergarten nicht angeschnitten. Würde ich nicht machen, persönlich. Ich würde mich immer anschneiden. Denn auch auf diesen 500 Metern kann dir irgendwer in die Karre fahren und gerade wenn man Kinder hat, finde ich, ist man so ein bisschen nicht uneingeschränkt, aber noch mal so ein bisschen mehr in der Verantwortung, nicht die ganz blödsinnigen Dinge machen, mit denen man sein Leben riskiert. Dass man jetzt dazu sagt, naja gut, ich habe Kinder und ich trinke vielleicht trotzdem hier und da mal ein Bierchen oder ich habe Kinder, aber auf dem Balkon raue ich mal ganz gerne eine oder ich habe 20 Kilo zu viel oder so. Okay, Sachen, wo man den kompletten Lebensstil umstellen muss, kann ich verstehen, dass man nicht jedes davon, ich sag mal, lebenserwartungsoptimiert macht. Aber was das

Anschnallen betrifft, das ist für mich ein totaler Automatismus, wenn ich in ein Auto steige. Wenn ich in ein Auto steige, schnall ich mich an. Beim Abgeben der Kindernummer falsch geparkt, das finde ich persönlich jetzt, wenn du damit jetzt nicht irgendwie ein Verkehrsrisiko darstellst, nicht besonders wild. Das ist für mich so etwas, wo man Risikonutzen abwägen muss. Wenn du falsch parkst, gehst du das Risiko ein, dass jemand deine Karre im schlimmsten Fall abschleppt oder aber zumindest du ein Knölchen bezahlst. Wenn es dir das wert ist, das zu tun für die Zeit, die du dadurch einsparst gegenüber dem Legitimen parken, dann ist das dein Risiko, was du eingeben möchtest. Vielleicht ist es sogar noch eins, wo du so weit wegparken musstest, dass du dann irgendwie mit den Kindern, keine Ahnung, drei Straßen überquerst und sogar sagst, aus Sicherheit der Kinder, der Kinder wegen habe ich jetzt falsch geparkt. Aber ansonsten, wenn du da jetzt niemanden mitgefährdest, finde ich das überhaupt nicht weiter wild. Du hast halt Pech gehabt, wenn du ein Knölchen kriegst. Darfst dich dann nicht beschweren, das weißt du ja. Auf der Arbeit unerlaubt ein paar Seiten, wenn du einen guten Freund ausgedrückt mit nach Hause genommen hast, das ist bei euch auf der Arbeit ein Problem, dass man ein paar Seiten ausgedruckt für irgendwas mit nach Hause nimmt. Also ich bin mir nicht sicher, im Zweifelsfalle habe ich gerade überlegt, natürlich jeder von uns hat irgendwie mal, also ich zumindest bei Giga, also irgendwas ausgedruckt mit nach Hause genommen, was aber auch meistens irgendwelche Sachen waren, die so mehr oder weniger arbeitsrelevant waren. Explizit für einen Freund glaube ich nicht. Ich glaube nicht, dass da jemals jemand mir einen Strick draus gedreht hätte und ich weiß nicht inwiefern das überhaupt irgendwie irgendwo relevant ist. Also bis zu einem gewissen Grad natürlich, wenn du jetzt in tonnenweise Kopierpapier mit nach Hause nimmst, dann ist das was anderes. Aber ob das für irgendwer irgendwie relevant ist, wenn ich dein Chef bin, dann habe ich kein Problem damit, dass du das für deinen Freund ausdrückst und mit nach Hause nimmst. Ich kann mich zum Beispiel auch daran erinnern, dass man in einem Unternehmen, wo ich mal gearbeitet habe, so bestimmte Reste von bestimmten Sachen mitnehmen durfte. Für die musste man sich dann halt einen Schein ausstellen, wo dann der entsprechende

Abteilungsleiter sagt, das darf der mit nach Hause nehmen. Normalerweise darf man es nicht, aber in der Abteilungsleiter ist absenkt, das darf man es. Also grundsätzlich finde ich das jetzt nichts, was ich in irgendeiner Art und Weise problematisch finde, weil ich mal davon ausgehen würde, dass es in den meisten Stellen, wo ich in meinem Leben gearbeitet habe, definitiv erlaubt gewesen wäre. Und man mich vermutlich ausgelacht hätte, wenn ich schlechten Gewissens zum Chef gegangen wäre und gesagt hätte, gestern übrigens, ja was denn gestern, gestern hier habe ich meinen D&D Charakterbogen fünfmal ausgedruckt und habe davon vier Kopien meinem Kumpel gegeben. Da würde mein Chef mir sagen, hast du sonst keine Sorgen? Hau ab. Vor allem, weil man sich halt überlegen muss, dass das Einholen der Erlaubnis und die Zeit, die man dafür braucht, einen größeren Verlust für die Firma darstellt, als der mitgenommene Gegenstand. Ja, wenn du etwas hast, was einen Wert von einem Cent hat oder so, das du mitnimmst. Und die Alternative wäre, sagen wir mal 30 Sekunden bis eine Minute deine Arbeitszeit und der eines Vorgesetzten zu verbrauchen, dann sind die mehr wert als ein Cent. Das heißt, es könnte sogar bei bestimmten Dingen der größere Fehler sein, zum Chef zu gehen und zu fragen. Damit meine ich nicht, dass ihr Kopierpapier klauen sollt. Macht das nicht. D&D-Bogen, einmal ausgedruckt für einen Kumpel, da habe ich kein Problem mit. Beruft euch nur nicht auf mich. Ich habe es euch nicht erlaubt. So, nach der Arbeit weg nach Hause, wird der Fahrt das Handy in die Hand genommen und BMZ angemacht. Ja, natürlich kann man sagen, es ist immer falsch, das Handy zu benutzen während der Autofahrt. Dann muss man aber auch korrekt sein und sagen, jede Art der Ablenkung, die man billigend in Kauf nimmt, während der Autofahrt ist falsch. Was das Anstände betrifft, ist das so eine Sache, die mache ich, bevor ich ins Auto steige und die kostet mich keine signifikante Zeit oder so und die hat aus anderen keinen signifikanten negativen Einfluss. Ich überlege gerade, ob ich es wirklich schlimmer finde, wenn jemand einen BMZ anmacht, also einen Podcast anmacht, als wenn jemand das Autoradio anmacht und dort einen Sender sucht. Macht das überhaupt heutzutage noch jemand? Früher war das durchaus eine Sache, dass man das Autoradio benutzt hat, Sender gesucht hat oder vielleicht sogar

eine Kassette vorgespult hat. Ich glaube, das ist in Sachen Ablenkung etwa gleichwertig. Die nächste Frage sind so Dinge wie, ich weiß gar nicht, was davon erlaubt ist oder so, früher war es das zumindest, Rauchen während der Autofahrt, was ja auch immer so ein gewisses Risiko bedeutet, zum Beispiel, dass man je nachdem, was man für einen Zigarettenanzünder hatte, das Risiko eingeht, dass einem das Ding aus der Hand fällt und man kurz irgendwie aus Sorge, dass einem irgendwas im Auto abbrennt, abgelenkt ist und so weiter. Also es gibt eine Menge Ablenkungen, die grundsätzlich legal sind, die aber eigentlich nicht gut sind. Und da ist es für mich so ein bisschen schwierig zu sagen, was würde ich definitiv als nicht mehr in Ordnung betrachten und was würde ich als gerade noch in Ordnung betrachten. Zum Beispiel, während des Autofahrens zu telefonieren, auch mit Freisprecherinrichtung, ist hochgradig ablenken. Gibt es eine Folge von Mythbusters, die das getestet haben, sodass Reaktionszeiten, Verhalten und so weiter und so fort, während man telefoniert, ob mit oder ohne Freisprecherinrichtung, ist es hochgradig ablenkend zu sprechen. Trotzdem ist es erlaubt. Wissend, dass es hochgradig ablenkend ist, verteufeln wir es jetzt, dass jemand sich unterhält? Mit einer Freisprecherinrichtung oder nicht? Also, ich würde es nicht empfehlen. Ich denke, das ist eine Sache, die kann man vermutlich auch vorher hinbekommen, das BMZ anzumachen. Wenn ich dir dafür auf die Finger haue, muss ich jedem, der im Auto so ziemlich alles macht, außer nur mit beiden Händen am Lenkrad Auto zu fahren, genauso auf die Finger hauen. Mit den Kindern einkaufen und dabei als Mann auf einem Frauenparkplatz geparkt, finde ich nicht schlimm. Es ist, glaube ich, auch nicht binden, oder? In Deutschland, glaube ich zumindest, nur eine Empfehlung, dass auf diesem Parkplatz oder dass diese Parkplätze freigehalten werden für Frauen. Und in anderen Bereichen der Tatsache, dass du Kinder dabei hattest, finde ich, ist halbwegs legitim, dort zu parken. Also nicht unbedingt aus Sicherheitsgründen, für das Überfallen werden oder so, aber das ist ja schon von Vorteil mit den Kindern, die man ja schlecht sehen kann. Die sind ja nicht höher als üblicherweise zumindest, nicht höher als ein Auto. Mit denen nicht weite Strecken über einen Parkplatz laufen zu müssen, also finde ich nicht schlimm. Beim Einkaufen gehen dann die Kinder schon

im Geschäft ihr Brötchen beißen lassen, bevor man das bezahlt hat. Das finde ich auch nicht schlimm, solange du es bezahlst. Ob das jetzt erlaubt ist oder nicht, weiß ich gar nicht. Vermutlich ist es nicht erlaubt, aber ich weiß, unser Vater hat uns auch immer erlaubt. Das Brötchen oder die Flasche Limo, wir haben nicht oft Limo gekauft, aber wenn wir Limo gekauft haben, als Kind im Einkaufswagen sitzen und schon mal an der Limo nuckeln, das war erlaubt. Solange es bezahlt wird, habe ich damit persönlich kein Problem. Wäre ich ein Ladenbesitzer, würde ich das genauso gehen. Solange ich wüsste, dass derjenige das bezahlt, habe ich damit kein Problem. Problematisch ist natürlich, wenn die Kinder irgendwas aufessen, bevor man dann an der Kasse ist und man sich jetzt fragen muss, was war das denn, was sie gegessen haben. Auf dem nach Hauseweg den halb aufgegessenen Abfall der Kinder in einer Hecke entsorgt, finde ich auch persönlich jetzt erstmal nicht so schlimm, weil das Biomüll ist, der sowieso innerhalb von wenigen Tagen verrottet ist. Wenn das jetzt nicht eine Stelle ist, an der so viel Biomüll rumliegt, dass da nur die Fliegen wimmeln vor irgendeinem Privatgrundstück oder so, habe ich damit erstmal kein Problem. Würdest du das bei mir vor dem Haus oder vor dem Balkon an dem Baum, der da steht, oder an, keine Ahnung, da wo er verrotten kann, machen, hätte ich damit genauso wenig ein Problem. Finde ich nicht schlimm. Anders wäre das, wenn du dort einen, keine Ahnung, Joghurtbecher entsorgst oder so. Das fände ich nicht gut. Zu Hause angekommen, die Schuhe in den Schrank gestellt, welchen gegen der Hausordnung im Hausflur steht. Auch da ist es halt so ein Ding. Wenn damit sonst keiner ein Problem hat und das für, also ansonsten weder ein Sicherheitsrisiko noch irgendwie eine Behinderung für den Rest der Bewohner darstellt, ist mir das ehrlich gesagt ziemlich egal. Also, ja, ich habe gerade bei uns im Haus gibt es auch den einen oder anderen, der vor der Wohnung so ein kleines Schränkchen stehen hat. Da kommt man noch gut vorbei. Das ist kein Risiko, kein Sicherheitsrisiko, kein irgendwas. Stört mich nicht. Also sind wir alle durchgegangen, oder? Die meisten Sachen finde ich nicht so problematisch. Am ehesten kann man noch streiten über die Geschichten mit dem Anschnallen und mit dem Handy in die Hand nehmen. Und da ist da halt immer die Frage bei dem Handy,

bis zu welchem Grad sind wir dann konsequent damit? Nehmen wir nur die Dinge, von denen irgendjemand aufgeschrieben hat, dass sie nicht erlaubt sind oder wenden wir dieselbe Logik, mit der begründet wird, warum sie nicht erlaubt sind, auf andere Dinge an, auch wenn sie rechtlich gesehen erlaubt sind, denn das Gesetz alleine jetzt nicht der Moral Kompass ist, ist natürlich auch jedem klar, glaube ich. So, damit haben wir die Fragen für heute durch. Ich danke euch sehr fürs Einsenden und sage jedem von euch, der eine Frage stellen möchte, ihr könnt das tun in Form eines Kommentars unter diesem Video oder im Zweifelsfall besser ist unter dem Neuesten, für den Fall, dass dieses Video nicht das neueste BMZ ist. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#775: Grüne Waffen, Problem?

Wortwahl

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 775 und den Themen grüne Waffen, Problem und Wortwahl. Thema grüne Bombe. Hi Barlow, ich bin vor einiger Zeit auf deine BMZ gestoßen, seitdem regelmäßiger Zuhörer und möchte ich es hier auch mal mit einem Thema, worüber ich mir seit letzter Woche hin wieder Gedanken mache, probieren. Beim Mittagessen mit meiner Arbeitsgruppe kamen wir auf das Thema, dass an der LMU München ein Professor für anorganische Chemie an einer grünen Bombe für das US-Militär forscht. Der Hauptaspekt seiner Arbeit bezieht sich darauf, Kriegswaffen zu entwickeln, bei denen Kollateralschäden für Menschen und Umwelt minimiert bzw. vermieden werden. Das hürft natürlich direkt die Frage auf, ob es ethisch vertretbar ist, an solchen Entwicklungen zu forschen. Ich selbst bin Physiker und für mich würde so etwas nie in Frage kommen, da ich mein Wissen bzw. meine Fähigkeiten niemals für militärische Speckle zur Verfügung stellen würde. Aber auch wenn das, wie ich vermute, den meisten anderen auch mit meinem Gewissen nicht vereinbaren kann, frage ich mich, ist es trotzdem legitim, dass es Leute gibt, die an sowas forschen. Wenn man stark naiv gegenüber dem Thema gestimmt ist, könnte man sagen, derjenige, der versucht, zivile Opfer und Umwelt zu schützen, was ja

positiv wäre, Krieg wird leider sowieso geführt, ob mit grünen Waffen oder ohne. Das habe ich mir ein bisschen falsch vorgelesen, derjenige versucht das, also dem kann man das zugutehalten. Auf der anderen Seite kann man in der Wissenschaft die Folge seines Handelns, seiner Entwicklung nicht immer voraussehen. Zum Beispiel könnte durch die Entwicklung einer grünen Bombe auch die Hemmschwelle sinken, diese tatsächlich einzusetzen. Also wie bei den Tasern so ein bisschen. Es könnte beim Einsatz Nebeneffekte auftreten, die vorher nicht bekannt waren oder dem Auftraggeber helfen, unmoralische Ziele unzusetzen. Moment, stopp, aber das gilt ja für ganz ganz vieles. Also du kannst eine Mikrowelle entwickeln und irgendjemand stellt fest, verdammt, diese Mikrowelle hat Eigenschaften, die militärisch nutzbar sind. Und bäm, hast du das Bauteil einer Superwaffe gebaut. Also das kann dir überall passieren, dass das falsch verwendet und so weiter wird. Diese Bedenken sind bei mir zumindest ausschlaggebend dafür, dass ich solche Forschungen auf keinen Fall unterstütze. Was denkst du darüber? Mir ist klar, dass die Frage aus der Rubrik Wissenschaft und Ethik meist schwer zu beantworten ist. Definitiv schwer zu beantworten, weil die Frage an sich vielleicht auch nicht immer richtig gestellt ist. Trotzdem würde mich deine Meinung zu dem Thema interessieren. Ich wünsche dir alles Gute. Lass die Zellen in deinem Körper bald wieder nur das machen, wofür sie eigentlich da sind. Ja, sag denen das mal von mir mit oder ich sag denen das von dir mit. So rum. Ok, das ist wieder so ein Ding, wo wir zwischen der perfekten und der realen Welt unterscheiden müssen, finde ich. Also so in ganz vielen Punkten ist es halt so, dass man sich denkt, in einer perfekten Welt würde XY gelten. Und dann muss man sich überlegen, ist das in einer realen Welt irgendwie und irgendwann möglich? So ein Beispiel ist Verbrechen, Gewaltverbrechen. In einer perfekten Welt gäbe es keine Gewaltverbrechen. In einer realen Welt wird es immer Gewaltverbrechen geben. Von daher ist alles, was man in diese Richtung denkt, aber was, wenn es keine gäbe und die Raid zu senken ist nicht genug, es müssen null sein, dieses ganze Zero Tolerance denken, ist halt oft ein unglaublicher Trugschluss, weil es dann so weit an der Realität vorbeigeht, dass man im Endeffekt mit dieser Denkweise für mehr Probleme sorgt, als man löst. So eine andere Sache ist halt

die, dass man bei Waffen sagen muss, dass sie nicht nur der unmittelbaren Benutzung dienen, sondern auch der Einschüchterung oder der Abschreckung. Ein gutes Beispiel war diese Situation, die wir vor allen Dingen in den 80er Jahren sehr, sehr akut mitbekommen haben, denke ich mal, oder nicht wir, also ich zumindest ein bisschen oder vielleicht 70er, 80er. Der des Kalten Krieges, dass dort eine Situation geschaffen war, in der im Prinzip beide Seiten wussten, also ich will jetzt nicht sagen nur Amerikaner und Russen, sondern NATO und Warschauer Pakt damals, dass das Benutzen ihrer stärksten Waffen insofern nichts bringen würde, als das zu einem Vergeltungsschlag führen würde, der quasi alles auslöscht. Und das war eine nicht wirklich schöne Situation, für jeden, der zu der Zeit gelebt hat, in der es tatsächlich extreme Spannungen gab und auch Fälle, wo es ganz, ganz, ganz knapp davor war, dass jemand mal den falschen Knopf gedrückt hätte. Aber es hat zu einem Teil dazu gesorgt, dass auch kleineres Schamützel aus Angst vor Eskalationen nicht alle vermieden worden, aber zumindest ein bisschen mit Vorsicht, deutlich mehr Vorsicht geführt werden, wurden als sonst. Dann gab es diese Situation mit diesem SDI Projekt der Amerikaner, das wiederum das Ganze erheblich gefährdet hat. Das war ein Projekt, mit dem sie in der Lage sein wollten, im Idealfall irgendwelche Langstreckenraketen aus dem Weltraum unschädlich machen zu können. Das hätte natürlich dafür gesorgt, dass diese Balance of Power, dieses Gleichgewicht nicht mehr da gewesen wäre. So reden wir nochmal von einer von einer so semi perfekten Welt, in der wir auch nicht leben, in der es so wäre, das ist nicht so. Ich weiß, nur bevor Leute das jetzt sagen, dass Militär nur rechtmäßig eingreift. Ich weiß, das ist eine sehr, sehr, sehr, sehr, sehr wilde Voraussetzung, aber tun wir einfach mal so, als wäre das so, dass das Militär hauptsächlich oder vornehmlich, wenn nicht sogar ausschließlich, das wäre der Idealfall, nur rechtmäßig seine Waffen einsetzen würde. Dann wäre es grundsätzlich in Ordnung und legitim, dass diese Waffen existieren und eben mal militär wären. So, und das wäre so eine Sache, egal wie sehr, ich bin total apazifisch, ich bin die Anwendung von jeglicher Form von Gewalt, wenn es nicht absolut unvermeidbar ist. Aber das ist ja eine Situation, an der man zumindest, ich sag mal, auf die man einen Einfluss nehmen kann, also auch als

normaler Wähler, sag ich das mal. Zum Beispiel, indem man ganz eindeutig klar macht, welche Art von kriegerischen Aktionen nicht unterstützt werden. Und dann gibt es andere da an den, an den Irak und George W. Bush, wo unter anderem die Bundesregierung ja dann gesagt hat, wir zählen jetzt zur Koalition der Unwilligen, wir machen da nicht mit, das ist nicht gerechtfertigt, dieser Einsatz. Ich merke schon, das ist wieder so ein Thema, das Video kann ich jetzt schon sehen, demonetarisiert, YouTube. Also darauf kann man ein bisschen Einfluss nehmen. Jetzt kommen wir zu dem nächsten, zu dem nächsten Ding. Wenn wir davon ausgehen, dass es quasi unvermeidlich ist, dass Militär existiert und dieses Militär bewaffnet ist. Und das ist eine Situation, von der ich sage, ist quasi nach menschlichem Ermessen im Moment unvermeidbar. Was sollten die denn für Waffen haben, schrägstrich nutzen? Und da würde ich sagen, wenn sie welche nutzen, die möglichst wenig Schaden anrichten an irgendwas anderem als Material, also sprich eben keinen Schaden an Menschen und Umwelt, dann wären die auf jeden Fall welchen vorzuziehen, bei denen das nicht der Fall ist. Mit deinen Bedenken gebe ich dir übrigens Recht. Also ich habe deswegen Taser genannt, weil diese Elektroschocker, diese Taser, kennt ihr bestimmt alle. Und das sind Waffen, die unter anderem von der Polizei eingesetzt werden, weil sie es ermöglichen, jemanden kampfunfähig zu machen, ohne so einen großen Schaden anzurichten wie eine Kugel, also wie eine Pistolenkugel. Das Problem dabei ist, dass die trotzdem eine Gefahr mit sich bringen, auch tödliche Verletzungen hervorzurufen. Relativ geringe Gefahr, aber die existiert. Und dadurch, dass die als nicht tödlich, glaube ich, in den United States of America (USA) werden sie mittlerweile nicht als nicht tödliche Waffen, sondern als weniger tödlich oder less lethal oder so gewertet, dadurch, dass man so denkt, naja, es ist ja nur ein Elektroschock und kein Schuss, hat sich die Bereitschaft erheblich erhöht, im Vergleich mit einer Schusswaffe, die Dinge auch einzusetzen. Und das kann dann durchaus ein Problem werden, wenn die Chance zwar relativ gering ist, dass etwas Gefährliches passiert, aber die Wahrscheinlichkeit, dass das Ding eingesetzt wird, signifikant höher, dann kann es netto immer noch ein Verlust sein, die weniger gefährliche Waffe einzusetzen oder auch nur ausgerüstet zu haben in dem

Fall. Also ja, das sind Bedenken, die ich verstehen kann, wobei ich mal schwer annehme, dass es noch einen erheblichen Unterschied gibt zwischen dieser Taser-Situation mit der unmittelbaren Gefahr, die ein Einzelner beurteilen muss, und einer kriorischen Auseinandersetzung, wo halt viele Leute beteiligt sind bei einer strategischen Entscheidung. So, jetzt kommen wir zu der Frage der persönlichen Verantwortung. Ich kann verstehen das ganz einfach. Ich kann verstehen, wenn man sagt, ich möchte damit nichts zu tun haben, ich möchte daran nicht forschen. Ein Grund, aus dem ich das unabhängig von der Entwicklung, von dem, was da gemacht wird, verstehen kann, ist auch die persönliche Sicherheit. Denn wenn du in so einem Gebiet arbeitest, gehst du ja auch ein nicht unerhebliches Risiko für deine eigene Person ein. Wer irgendwelche Hightech-Waffen entwickelt, der wird ja für alle möglichen Menschen interessant. Und das alleine wäre schon eine Sache, die ich riskant finden würde. Und dann natürlich die private Schrägschicht Cybersicherheit. Zum einen das Unternehmen, für das du arbeiten würdest, will vermutlich eine Menge Informationen von dir haben. Aber auch dann potentiell andere Leute würden vielleicht eine Menge andere Informationen von dir haben wollen, wenn sie jetzt nicht gerade, keine Ahnung, dich entführen oder so. Also das sind so zwei Faktoren, die ich auch nicht ganz außer Acht lassen würde. Und der letzte Teil ist halt, solange eine Notwendigkeit besteht, das überhaupt auf diesem Gebiet geforscht und weiterentwickelt wird. Und die besteht ja im Prinzip dann und immer dann, solange es halt irgendwie, naja, solange es Armeen gibt, stellt sich mir halt die Frage, ist es dann nicht besser, zu denjenigen zu zählen, die die am wenigsten schädlichen Dinge produzieren, als es gar nicht zu machen? Und das war jetzt, das kann ich noch nicht mal mit Sicherheit sagen. Also wenn man wüsste, dass jeder Wissenschaftler bemüht wäre, der in diesem Bereich forscht, eben nicht Dinge zu bauen, die die maximale Zerstörung nach sich ziehen, sondern Dinge, die nur das ausschalten, was vielleicht ein, ja, keine Ahnung, eine Fabrik oder sonst irgendwie was ist, dann würde ich eher davon ausgehen, dass das gegenüber der jetzigen Situation und vor allen Dingen der Situation in der Vergangenheit ein Gewinn wäre. Also aus meiner Sicht keine unglaublich leichte Antwort. Und ich kann nur sagen, ich kann das verstehen, wenn Leute

sagen, dass sie in diesem Bereich nicht arbeiten wollen. Nur glaube ich, den, also man verbessert das, die die Situation nicht wirklich dadurch, dass man das persönlich ablehnt, dort zu arbeiten. Die der. Der nicht der Flaschenhals, die die die zugrunde legende. Ich wollte sagen, der Niet. Also das. Das was bestimmt, was am Ende dabei rauskommt, ist halt die Tatsache, dass es, dass es ein, dass es Länder gibt, die ein Militär haben und dieses Militär hat Waffen und an diesen Waffen wird halt geforscht und gebaut. Solange dieser Niet nicht verschwindet. Ändert sich erst mal nichts davon, ob jemand einzeln für sich sagt, ich möchte in diesem Feld nicht arbeiten. Das Einzige, was sich dadurch ändert, ist, dass es möglicherweise ein besser bezahltes Feld wird. Wenn man halt sagt, na gut, wenn die Hälfte der Wissenschaftler darin nicht arbeiten wollen, weil sie es aus moralischen Gründen ablehnen, müssen wir den Restlichen, die es wollen, etwas bieten, was es für sie lukrativ genug macht. Und da ich niemals davon ausgehen würde, dass es aufgrund der ganzen Dinge, die ich genannt habe, so unlukrativ wird, dass es jeder kategorisch ablehnen würde. Glaube ich halt nicht, dass dieses, dass dieser persönliche Verzicht den Vorteil für für die Welt mit sich bringt, der den, den es in einem Idealfall mit sich bringen würde, nämlich dann, wenn alle verzichten würden darauf. Jetzt muss ich doch mal was los werden, so wie du immer lieber Barlow. Wenn ich jetzt ein Problem mit einer Gruppe von sagen wir mal gewalttätigen Menschen habe, bin ich dann das Problem. Ich muss schon trinken. Aber den Mundfuss nicht geredet. Nicht grundsätzlich. Aber es könnte so sein. Ich lese halt häufiger mal so Sachen wie gegen sowieso muss man sich zu wehr setzen, zur Not auch mit Gewalt. Das ist ja unabhängig davon, was jetzt sowieso sein mag. Das sieht jetzt jeder für sich vielleicht anders. Das Problem ist dabei sehr häufig. Dass die Menschen sehr, sehr schlecht drin drin sind, diese Kategorie sowieso zu definieren und richtig einzuschätzen. Und du schreibst gewalttätigen Menschen. Sind das also welche, die gerade in dem Moment Gewalt angewendet haben oder möglicherweise gerade gegen dich anwenden? Dann ist es jetzt nicht weiter wild, mit denen ein Problem zu haben. Das ist naheliegend, dass man mit denen ein Problem hat. Oder sind es welche, die von dir nur als solche klassifiziert wurden oder in Wahrheit handelt es sich vielleicht um gewaltbereite oder eine Gruppe,

die auch gewaltbereite beinhaltet? Und dann sieht es schon ganz anders aus. Vor allen Dingen dann, wenn man sich fragt, wie sich das, damit habe ich ein Problem äußert. Wenn du sagst, damit habe ich ein Problem im Sinne von, ich finde das moralisch nicht gut, alles gut. Cool. Wenn ich habe damit ein Problem bedeutet, ich kenne denen sofort eine, dann wird es schwieriger. Also ohne diese Einschränkung machen zu können, was genau du meinst und wie sich das für dich irgendwie auswirkt, lässt sich darauf nicht so ganz leicht antworten. Grundsätzlich nur mit jemandem ein Problem zu haben, der gewalttätig ist, dann bist du nicht das Problem. Also nicht notwendigerweise. Wenn sich das nicht in irgendeiner Art und Weise äußert und du keinerlei Fehler machst beim Einschätzen von dem, was du als gewalttätig bezeichnest, dann wäre es sogar wünschenswert, damit ein Problem zu haben, zumindest moralischer Natur. Meistens bleibt es halt nicht dabei bei den Leuten, die so ein Statement von sich geben. Das ist ja meistens eher so eine Rechtfertigung, dass man selber, ich sag mal, präventiv aktiv wird gegen Menschen, von denen man glaubt, dass die in Wahrheit etwas Schlimmeres machen als man selbst gerade. Und dann wäre man das Problem. Könnte es sein, sagen wir es mal so. Oder Teil des Problems zumindest. Themasprache. Hey Barlow, mir ist es öfter in deinen Videos aufgefallen, dass du die befehlenden oder ungünstig gewählten Worte aufregst. Ich reg mich sehr selten auf. Die beschreiben sollten, wer in einer Situation gerade was macht. Zum Beispiel Relativpronomen. Da ist mir mal eine interessante Frage gekommen. Früher, noch bevor sich eine richtige Sprache entwickelt hat, haben die Menschen sich mit Gesten und eventuell einzelnen Wortfetzen unterhalten. Natürlich konnten Menschen damals keine sinnvollen Unterhaltungen auf höherem Niveau führen, allerdings hat eine Kommunikation statt. Ja, die Sprache entwickelt sich mit allen möglichen. Interessant, wie viele sich entwickelt haben. Aber gut. Heutzutage gibt es viele Menschen. Entschuldigung, ich musste kurz husten. Die nicht mehr in der Lage sind, über das gesagt hinaus zu denken und zum Beispiel Subtext aus bestimmten Aussagen zu verstehen. Ob es eigene oder die anderen Menschen sind, ist egal. Ist uns Menschen da etwas verloren gegangen? Waren die dummen Menschen von damals, was die Interpretation von Sprachen, Gesten

angeht, intelligenter als wir? Also erstmal in der Vergangenheit waren die Menschen nicht intelligenter als wir. Intelligenz ist gewaltig geschiegen in den letzten Jahrhunderten, Jahrtausenden und so. Muss immer wieder angepasst werden, auch diese IQ-Skala und so muss immer wieder angepasst werden. Ich glaube im Moment ist irgendwie ein Plateau da und ich glaube es hat damit zu tun, dass in den letzten Jahrzehnten viel Blei aus unserem Leben verschwunden ist. Und Blei wird in Verbindung gebracht mit einer schlechten Hirnentwicklung, so vereinfacht gesagt. Blei in Farben und im Treibstoff war halt in den vergangenen Jahrzehnten sofort 40, 50 Jahren noch Usus. Und als das dann mehr oder weniger größtenteils oder fast in Gänze entfernt worden ist aus ganz ganz vielen Dingen, gab es nochmal so einen kleinen Sprung. Aber gut, die Frage ist natürlich, wen ich meine mit die Menschen von damals. Sucht ihr einfach irgendeine interessante Zeit aus, zu der die Sprache nicht so weit entwickelt war wie heute? Nee, ich gar nicht, glaube ich. Eher das exakte Gegenteil ist der Fall. Je weniger Sprache da ist oder je weniger Wörter auch da sind, desto weniger hast du auch überhaupt die Möglichkeit dich präzise genug auszudrücken. Mit Subtexten ist halt immer das Problem, dass ich sehr häufig feststelle, dass Menschen Subtexte lesen, wo keine da sind. Dass sie, man sagt irgendwas und da wird wieder irgendwas hineingelesen und hineininterpretiert. Ein gutes Beispiel, was ich immer wieder erwähne, was mir in dem Punkt oft auf die Nerven geht, ist diese Political Correctness, dass man halt sagt, du hast jetzt gerade ein Wort oder ein Zitat oder ein sonst was benutzt, das an sich völlig unverfänglich ist und nichts wildes aussagen würde, würde ich nicht das von dir Gesagte durch das von mir Verstanden ersetzen. Aber ich glaube nicht, dass wir da irgendwas überhaupt verloren haben, ganz im Gegenteil. Ich kann mir vorstellen, dass es einem heutzutage mehr auffällt, dass man aneinander vorbeiräte, weil man mit viel, viel mehr Leuten kommuniziert, als man das noch vor 10, 15 oder 20 Jahren getan hat. Und ich meine, ihr seid vermutlich alle in so einem Alter, dass ihr es vielleicht gar nicht mehr so großartig kennt. Aber ein paar von euch vielleicht noch kennen die Zeiten, wo man sich noch vor dem Internet mit wie vielen Leuten aber da so kommuniziert, wenn man in der Schule war oder bei der Arbeit oder so

natürlich mit denjenigen, mit denen man dort irgendwie gesprochen hat. Und darüber hinaus man telefoniert mit jemandem. Das war es. Und heutzutage hast du ja, wenn du ein bisschen in Social Media, in Foren oder auch in einem Game unterwegs bist oder auf Teamspeak und Discord, statt einem normalen Samstag, den du zu Hause verbringst und mit niemandem gesprochen hast und vielleicht beim Kassierer an der Kasse beim Lidl oder so. Und das war es. Hast du ja allein schon, wenn du vielleicht auf Twitter oder sonst was unterwegs bist und eine Runde zockst, 20, 30 Leute und dann Dinge, die weitergeleitet werden natürlich auch, weil es ja oft ist, dass gerade so, wenn es um Sprache oder um Missverständnis und so weiter geht, dass auch Dinge sind, die andere an einen herantragen können, sodass es einem dann auffällt, gerade wenn es um sprachliche Missverständnis oder Fehldeutung oder so was in der Art geht. Ich muss nochmal gerade gucken, waren die dummen Menschen von damals, was die Interpretation von Sprachen, Gesten, Artikel, Intelligenz, als Bier? Ne, glaube ich nicht. Kann ich mir nicht vorstellen. Ich muss nochmal kurz, ich bin gerade noch ein bisschen am hadern, weil ich mich halt frage, wenn ich weniger Werkzeuge habe, um etwas auszudrücken, dann kann man natürlich sagen, ist das, wie ich etwas deute, also muss mein Talent stärker sein, etwas zu deuten. Ich glaube halt nur, dass das trotzdem noch insgesamt zu weniger besserer Verständigung, weniger guter Verständigung führt. Ja, muss ich nochmal in Gedanken durchgehen, aber ich glaube schon, denn es ist oft unglaublich hilfreich, ein präzises Wort zu haben, um etwas auszudrücken. Das fällt euch bestimmt auch gelegentlich auf, wenn ihr, die meisten von euch, viele von euch werden Deutsch und Englisch sprechen. Und dass man zwischen den beiden Sprachen manchmal eine Situation hat, wo man sich denkt, hey, das deutsche Wort, was wir dafür haben, ist gut und es gibt kein Pendant im Englischen dazu. Und manchmal auch umgekehrt, dass man so ein Wort im Englischen hat und sich denkt, da gibt es keine gute, kein Pendant, keine gute Entsprechung im Deutschen zu. Und das wäre so eine Situation, wo ich sage, wenn ich nur mit den sprachlichen Werkzeugzeugen arbeite, die ich habe und das halt sehr wenige sind, dann hilft mir das nicht zu einer besseren Verständigung und auch würde nicht unbedingt bedeuten, dass man dann da

irgendwie intelligenter wäre oder so. Ich glaube, ihr im Gegenteil. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören und sage, lasst mir weiterhin viele tolle, interessante Fragen und Themenvorschläge vorkommen. Zum Kommen, nicht Vorkommen, am besten nicht am besten, ausschließlich in Form von Kommentaren unter dem YouTube Video entweder diesem hier oder dem neuesten, was gerade veröffentlicht ist. In diesem Set tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#776: Games genießen, "Lebenslang", Gelegenheit macht Diebe

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 776. Hier ist Barlow mit den Themen Games genießen, Lebenslang und Gelegenheit macht Diebe. Hallo Barlow, Thema Games genießen. Ich merke bei mir immer wieder, dass es mir schwer fällt MMORPGs wie World of Warcraft (WoW) und Ego-Shooter wie Call of Duty beim Zocken richtig zu genießen. Ganz unterschiedliches Ding, ne? MMORPGs und Ego-Shooter wie Call of Duty. Aber gut. Als WoW Classic angekündigt wurde, war mir klar, dass ich es wieder gerne spielen werde. In Klammern, wir werden später lernen, dass das nicht so ganz richtig ist. Gerade das Original mit all seinen Facetten hat mich zu seiner Zeit sehr begeistert, gesagt, getan. Habe ich bei Release meinen Charakter erstellt und mir vorgenommen, viel von der faszinierenden Welt aufzunehmen. Aber die du schon kanntest, die faszinierende Welt, ne? Beispielsweise wollte ich sämtliche Quests lesen, da mich die Lore schon immer fasziniert hat. Jedoch wurde mir schnell bewusst, dass das Vorantreiben meines Charakters wichtiger war. Und ich nur noch machte, was nötig war, um zügig voranzukommen. Innerhalb von anderthalb Wochen war ich Level 48 und von heute auf morgen hatte ich keine Lust mehr. Zwei Wochen spielte ich keine Minute und danach wieder, wie zum Beginn, Vollgas bis Level 60 erreichten. Und BIS

equipped, Farmenwaski equipped. Alter. Das T. Dieses T. Das ist schlimmer als der Depostroff. Aber gut. Immerzu habe ich realisiert, dass ich das Spiel so eigentlich nicht genieße. Jedoch war es mir nicht möglich, es anders, sprich langsamer und weniger Min-Max orientiert zu spielen. Somit habe ich wieder aufgehört, [WoW Classic](#) zu Seite gelegt, da ich mir sicher war, immer wieder in alte Schemata zu verfallen. Gleiches erlebte ich auch mit COD, in dem man mit mehr Aufwand einen besseren Charakter kreieren konnte, um sich dann mit anderen Spielern zu messen. Meinen inneren Gamerfrieden fand ich meist nur dann, wenn ich meinen Charakter nicht mehr weiter pushen konnte. Dies um ein paar Beispiele zu nennen, wenn ich einen Level 19er Player versus Environment (PvP)-Twing, du findest da den, okay, kommen wir gleich zu, [PvP-Twing Battleborn](#) zockte oder bei COD alle Waffen mit Aufsetzen etc. freigeschaltet hatte. Dann macht mir die Games wieder richtig Spaß und ich konnte sie dann spielen, wenn ich Lust dazu hatte, nicht wenn ich musste, weil es so viel zu holen gab, um mich zu verbessern. Das interessante ist, dass bei mir exakte Gegenteil. Wenn ich alles habe, habe ich überhaupt keine Motivation mehr, das Spiel zu spielen. Null. Zwei Spiele, welche ich seit langer Zeit spiele und wo mir die Art und Weise nicht so auffiel, sind Counter-Strike und Hearthstone, Geldverkürzspielzeit. Jene wechsle ich immer dann, wenn mich die Grinderspiele wieder zu hart in die Sucht gezogen hatten und ich für mich einen Zwangsstopp einlegen musste. Hast du dann auch Geld dafür ausgegeben? Weil ich finde es wesentlich weniger bedenklich, irgendwie ein Spiel zu grinden, als sich den Grind zu ersparen und stattdessen Geld in den Automaten quasi zu werfen. Nun zu meiner Frage. Da du ja auch schon das ein oder andere Spiel diverser Genres gespielt hast, wollte ich doch wissen, wie du es angeht, dem Grind nicht gänzlich zu verfallen. Klingt komisch, aber so fühlt es sich für mich an, wenn ich etwas spiele, indem ich mit der Zeit und Aufwand einen signifikanten Vorteil im [PvP](#) erringen kann. Das erwähnt du jetzt das erste Mal, das [PvP](#), also zumindest in Bezug auf [WoW](#). Mir ist klar, dass nicht jeder [PvP](#)-Fan ist, aber wir sagen zum Beispiel Singleplayer Games gar nichts. Ich brauche immer den Reiz zu wissen, dass am anderen Ende eine Person sitzt, mit der es sich zu duellieren gilt. Es gibt ja so geile

Genres, die halt nur als Singleplayer wirklich gut funktionieren. Diese ganzen storylastigen Games zum Beispiel gehen extrem gut als Singleplayer Games. Vielen Dank, vor allem für das BMZ-Format. Ich bin immer wieder erstaunt, wie du es meistest, eine Aussage zu machen und dich im gleichen Satz für alle Eventualitäten zu rechtfertigen, damit du bestmöglichst keinem auf die Füße trittst. Auktionshaus (AH), das mit dem auf die Füße treten ist gar nicht das Hauptproblem. Ich versuche immer nur das nach Möglichkeit so gut auszudrücken, wie ich es kann, um nicht missverstanden zu werden, aber auch das hilft nicht immer. Das öffnet mir immer wieder andere Denkweisen, vor allem dann, wenn ich mich bei einem Thema mit unterschiedlichen Gruppierungen in der Mehrheit wiederfinde. Danke, danke, alles Gute und freue mich schon auf das nächste Barlowmarkt-Züge. Also, springen wir mal kurz zurück. Ich glaube, also... Erstens mal glaube ich nicht, dass der Anspruch, den du an ein Spiel zu haben scheinst, überhaupt einer ist, den man allgemein an Spiele haben kann. Nämlich langfristig und wiederkehrend dauerhaft mit ihnen Spaß zu haben. So ein Spiel zu finden, ist der heilige Gral. Also für mich ist **WoW** nah dran und selbst bei **WoW** ist es für mich so, dass ich immer wieder mal Pausen mache, in denen ich es nicht spiele. Und das ist weniger geworden in der Zeit, wo ich es sehr aktiv gestreamt habe, klar, weil **WoW** immer so ein Ding ist, was ich streamen kann, wenn ich sonst gerade nichts hatte. Und ich spiele es natürlich auch gerne, aber selbst diese heilige Gral für mich persönlich, der auch ganz eng mit meiner Berufslaufbahn verbunden ist, ist was, wovon ich immer wieder mal eine Pause brauche und wo ich immer wieder mal andere Spiele zwischendurch zocke. Und das ist das, was ich am meisten gespielt habe und selbst da habe ich monatelange Pausen. Also die Vorstellung, dass man irgendwie ein Spiel findet, in dem man immer Spaß hat, es zu spielen, die halte ich für schwierig. Also das ein Spiel gibt es schon schwierig genug, wenn man das von jedem Spiel erwarten würde. Respekt für diejenigen, die in der glücklichen Situation sind, die das zu haben. Ich habe das nicht, also ganz und gar nicht. Es würde mich freuen, wenn ich das bei vielen Spielen hätte. Es gibt immer wieder welche, die ich so mal rausgrabe. Und dann spiele ich sie ein bisschen, bis ich keinen Bock mehr habe. Und dann ist es aber auch gut. Und

das ist nichts Schlimmes, ganz im Gegenteil. Also für mich ist das ein bisschen so nicht ganz vergleichbar wie Filme oder Serien oder so gucken. Da gibt es auch nur ganz, ganz wenige, die ich mir mehrfach angucken kann. Und jetzt die Vorstellung, irgendwie einen Film oder eine Serie wiederkehrend über Wochen und Monate zu gucken, da würde es mir total vorgrausen. Was dein **WoW** betrifft, ich glaube deine Ansprüche oder deine Idee, wie dich **WoW** faszinieren würde, **WoW** Classic war ein bisschen unrealistisch. Also du hast halt beschrieben facettenreich, dann wolltest du die Welt entdecken und die Lore entdecken. Und wenn man schon **WoW** Classic gespielt hat, wovon ich ja ausgehe, dass es bei dir der Fall war, dann wird mir relativ schnell klar, warum das nicht funktionieren kann. Es ist nicht extrem facettenreich. Was die Lore betrifft und Stories betrifft, musst du auch ein bisschen die Nadel im Heuhaufen suchen unter dem ganzen Töte der Schwein, besorge dies, besorge jenes, FedEx Quests und töte die Eber, bringe Eberaugen vorbei und diesen ganzen Kram Escort Quests und so. Gibt es natürlich auch welche, die dann mit der Lore zu tun haben, aber es ist ja nicht so, als ob du da so eine durchgehende, wie bei Star Wars The Old Republic oder so eine durchgehende Lore hättest, die du da in Classic durchspielen würdest. Was haben wir noch gehabt? Lore, ja die Welt entdecken, wenn du vorher schon **WoW** gespielt hast, ist halt auch so ein bisschen, kennst du ja alles schon, nehme ich mal an zumindest und wenn nicht, kennst du zumindest einen Großteil vom neueren **WoW**, es sei denn du hast noch nie zuvor irgendein **WoW** gespielt, aber da du **PvP** Twinks erwähnt, ist das nicht so, also nehme ich an. Ja und dann ist natürlich... Du hast ja auch dann relativ schnell festgestellt, dass die Idee, die du hattest, gar nicht funktioniert und du bist dann vom, ich entdecke alles, zum Power Level übergegangen. Wenn man natürlich den Anspruch hat, mit dem Power Level möglichst schnell durch zu sein und ab da erst Spielspaß hat, also komplett geegert, nicht nur das Power Level, dass man halt sagt, ich möchte Level 60 sein, weil für mich da der interessante Content anfängt, dann verstehe ich das, weil ich das genauso gesehen habe, aber wenn es erst da anfängt, wenn man quasi alles hat und alles optimiert hat, dann ist das natürlich an so einem massively multiplayer online role-playing game (**MMORPG**) wie

World of Warcraft Classic vor allen Dingen ein erheblicher Anspruch. Also natürlich kann man sagen, es wäre im aktuellen **WoW** noch höher, weil es Titan Forging gibt, bla bla, aber es könnte ja besser procken und so, aber ich rede jetzt nur davon, im Rahmen der Messgenauigkeit, best in slot, das ist ja in Classic eine Aufgabe für jemanden, der Vater und Mutter erschlagen hat. Also schon allein die Tatsache, dass du eine Idee hast oder Ideen hast, die dich halt auslocken, wenn du einen Nahkämpfer spielen willst, der Thunderfury hat, musst du erstmal überhaupt in eine Raid sein, bei der es droppt und dann derjenige sein, der es bekommt und so weiter. Also dass das ein schwieriges Ziel wird, wenn man erst ab da Spaß hat, wo es gecapped ist, das ist jetzt nicht weiter verwunderlich und ansonsten würde ich mir da keinen Kopf machen. Der Glaube oder die Idee, dass einen etwas durchgehen und immer faszinieren muss, ist glaube ich bei Spielen nicht universell tauglich. Mag sein, dass es mal so ein Spiel gibt, es mag mal sein, dass es die Situation in dem Spiel gibt, aber wenn nicht, legt das Spiel halt weg und spielt irgendwie was anderes. Du hast ja geschrieben, dass es einige Spiele gibt, die du regelmäßig spielst, unter anderem Call of Duty und Hearthstone und so weiter und so fort, dann spiel halt die zwischendurch. Hallo Onkel, erst mal gute Besserung. Neut ich bin auf einen Artikel gestoßen, dass ein Mann im Gefängnis sitzt, auf lebenslänglich nun aber einen Herzstillstand hatte und nun vor Gericht zieht, weil er ja schon tot war. Ne, weil er nicht, also wenn er tot wäre, könnte er nicht vor Gericht ziehen. Was sagst du dazu und findest es, Moment, ich finde es eher amüsant, weil es eine Krankheit war und er wieder bei Bewusstsein da ist und wurde nicht ohne Grund lebenslänglich verurteilt. Und wenn er sein Leben wieder hat, sollte er trotzdem den Rest des Lebens dort sitzen. Vorausgesetzt war keine Straftat die Menschen, es war keine Straftat, die Menschen geschadet hat, aber das wird es wahrscheinlich so sein, wenn er lebenslänglich sitzt. Gleich noch, Moment, gleich noch tut mir leid für den Text, mir legt das Tänkiker, das äußert sich bei mir in Groß- und Kleinschreibung und Satzzeichen. Ich kenne nicht, wo ich sie setzen muss. Das ist das geringere Problem gewesen. Ja, und da kommt ein Link zu einem Artikel von Express, aber ich habe die Story mitbekommen. Da ging es darum, dass ein Typ lebenslänglich Haftstrafe bekommen hat, dann

einen Herzstillstand hatte, dort wiederbelebt wurde und dann hat er gesagt, aber ich bin ja wiederbelebt worden. Wenn ich wiederbelebt wurde, heißt das ja, ich war tot. Wenn ich tot war, habe ich meine lebenslängliche Haftstrafe ja abgesessen und müsste dementsprechend freigelassen werden. Das hat er halt versucht. Der erste und wichtige Denkfehler dabei ist halt, dass er nicht tot war. Also nicht in dem Sinne, dass eine lebenslange Haft beenden würde. Eigentlich in gar keinem Sinne. Er war nicht tot. Er hatte einen Herzstillstand. Ein Herzstillstand haben ist nicht dasselbe wie Tod sein. Und damit hat sich die Geschichte eigentlich auch erledigt. Ich glaube, das war auch die Begründung der Richterin, mit der sie das abgewiesen hat, nach dem Motto, wenn sie hier vor mir stehen, leben sie offensichtlich. Damit hat sich die Geschichte. Der einzige kleine Teil, der halbwegs interessant war an der Geschichte für mich, abgesehen von dieser, jehe, ich hatte lebenslang, bin wiederbelebt worden. Also darf ich frei? Wer fasst was für so ein Rätsel bei Podcasts ohne richtigen Namen, wie mit dem Typen, der sich selber verklagt hat. Der interessante Teil war, dass er eine sogenannte DNR, ein Do Not Resuscitate, verfügt hat. Das ist eine Patientenverfügung, die im Prinzip besagt, dass er, wenn er denn eines natürlichen Todes sterben sollte, nicht wiederbelebt werden darf. Der Teil war interessant aus meiner Sicht. Denn im Prinzip ist er gegen seinen Willen am Leben gehalten worden. Und das ist so der einzige Teil, wo man sagen kann, wenn überhaupt, hätte er auf Basis dessen irgendeinen Grund, sich zu beschweren, aber vermutlich auch keinen, der ihn wieder freikommen lassen würde. Denn dann sagt man halt, naja gut, es tut uns jetzt leid, dass wir diese Patientenverfügung, dass wir dieser Patientenverfügung nicht entsprochen haben. Nur folgt auch daraus nicht, dass dir deine Freiheit zusteht. Ich habe übrigens keine Ahnung, welche Art von Wiedergutmachung oder Entschädigung jemandem zustehen würden, der lebenslangen Haft sind, die ihm irgendwas bringen würde. Weil selbst eine finanzielle Entschädigung, da hätte er nicht besonders viel von. Aber ja, es war ein bisschen so ein kurioser Fall. Der ist mir auch mehrfach eingeschickt worden von einigen von euch. Ich soll ihn als Rätsel nehmen für den Podcast unter richtigen Namen, was ich aber nicht gemacht habe, weil ich davon ausging, dass es zu wahrscheinlich ist, dass

Etienne und Jochen das selber auch irgendwo mitbekommen haben. too long; didn't read (TLDR) Gelegenheit macht Diebe oder auch meine Nachbarn sind wohl älter. Hallo Onkel Barlow. Vor einiger Zeit hattest du im BMZ oder im Podcast erwähnt, dass die Tür zu deinem Keller, in dem sich deine Waschmaschine befindet, aufgebrochen. Aber auf den ersten Blick nichts entwendet wurde. Bestätigte sich diese Annahme auch auf den zweiten Blick. Ja, also ich wüsste nicht, was da sonst dran gewesen sein könnte. Was entwendet wurde. Ein bisschen Waschpulver oder so vielleicht, aber unwahrscheinlich. Ich musste neulich feststellen, dass meine Nachbarn scheinbar klebrige Hände haben. Wir haben einen Gemeinschafts-Waschkeller. An der einen Seite stehen Waschmaschinen, an der anderen die Trockner und in der Mitte sind Wäscheleinen für große Teile gespannt. Okay, Waschmaschine, Trockner, Wäschelein. Okay, seit der Reparatur meiner Waschmaschine, neulich nutze ich Anti-Kalk-Taps. Da sie mir gezeigt hat, dass sie nicht unsterblich ist. Die Packung stand keine 14 Tage, da fiel mir auf, dass sie sich echt schnell leerte. Komisch. Ist das komisch? Warum lässt du die Sachen denn unten stehen? Also, aber gut. Also stellte ich meiner im gleichen Haus wohnenden Schwiegermutter die Frage, du benutzt doch auch diese Taps für die Waschmaschine. Damit ich ihre Antwort nicht durch mein gezieltes Fragen beeinflusste, ließ ich das Ende der Frage offen. Hätte alles meinen können vom Geschäft, in dem sie sie kauft, bis Qualität, Anbindung, alles. Ihre Antwort war ziemlich zügig. Die werden ganz schön schnell weniger. Ach guck, bestätigte ihre Annahme und wollte sie demnächst mal zählen. Bei acht Maschinen pro Woche und zwei Wochen dürften ja maximal 16 Taps fehlen. Waren aber 23 raus. Klarer Fall älstern. Hast du das, also... Hast du geschätzt, dass du acht Maschinen pro Woche und zwei Wochen hast? Oder hast du tatsächlich abgezählt, dass du die benutzt hast, die 16 Taps? Ähm... Aber gut. Dann wurde ich neugierig und steckte den Dosierlöffel für das Waschmittel immer an die exakt gleiche Position in der Packung. Der lag dann aber auch mehrmals krumm und schief darin. Haha. Weichspieler könnte ich jetzt mit Adding markieren, aber darauf habe ich wenig Lust. Ich habe jetzt zwei Möglichkeiten, die Sachen an einer anderen Stelle aufzubewahren, was aber umständlich ist, oder es hinnehmen, dass ich meine Nachbarn dran

bediene. Ich finde beides blöd, bleibt nur um... Genau. So, sofort umgezogen. Aber mal im Ernst. Gehen diese Mikro-Diebstähle für das eigene Gewissen irgendwie eher klar, als sich im Laden an etwas Wertvollerem zu bedienen? Meinst du, die Hemmschwelle sinkt nach Leichtigkeit in der Durchfärbigkeit des Diebstahles bestimmt? Oder trifft ihr tatsächlich Gelegenheit macht diebe zu? Ist das nicht das? Meinst du, die Hemmschwelle sinkt nach Leichtigkeit in der Durchfärbigkeit oder trifft Gelegenheit macht diebe zu? Ist dasselbe, ne? Da man fast immer allein im Waschkeller ist und ungemerkt zugriffnah so sicher ist. Ich glaube, das ist wie mit einem WG-Kühlschrank. Und das kennt jeder, der in einer WG gelebt hat, dass irgendwas im Kühlschrank ist, das hatte man sich gekauft oder was der Teufel war, und dann ist irgendwie keine Ahnung was. Dann hat die ein Glas von einem Orangensaft getrunken oder einen Käsewürfel genascht oder sonst irgendwie was. So schätze ich das ein. Und dazu kommt noch, dass im Waschkeller es vermutlich auch gelegentlich so ist, dass die Leute von dem, was sie da gerade haben wollen, Waschmittel, Tab, irgendwas, nicht genug haben. Und sich einfach denken, wenn jetzt kann ich entweder keine Wäsche machen oder ich leihe mir mal was in Anführungsstrichen bei den Nachbarn. Also ich denke mal so ticken die, für die ist das nichts Wildes. Vielleicht denken die sich sogar, ich würde es auch nicht schlimm finden, dass jemand bei mir macht. Kann sein. Bin ich mir nicht sicher. Ich glaube eher, also ich habe immer das umgekehrte Gefühl. Ich habe immer das umgekehrte Gefühl, dass die, die selber die klebrigen Finger hat, auch diejenigen sind, die sich am meisten darüber aufregen, wenn ihnen das passiert. Aber vielleicht ist das nur, ich kenne halt so wenige, die so sind. Von daher ist das vielleicht selektive Wahrnehmung gewesen. Ich würde halt die Sachen, ich nehme die halt so in eine Clubbox oder so, wo du deine ganzen Waschmittelkram mit reintust und nehme den dann halt mit runter, wenn du es brauchst. Bessere Lösung habe ich nicht. Die andere Möglichkeit wäre natürlich, dass du die Sachen, die du brauchst, zu einer Wäsche oben dosierst, damit du nicht eine ganze Kiste mit deinem Waschmittel und der Wäsche runterschleppen musst. Aber eine bessere Lösung habe ich nicht. Sonsten wirst du damit leben müssen, weil du kannst da zehn Zettel dran machen, dass sich nie-

mand bedienen soll. Wenn die da alleine sind, werden sie es trotzdem machen. Mir hat einer empfohlen, in meinem Keller eine Wildtierkamera aufzustellen. Das ist so eine Kamera, die mit einem Bewegungsmelder versehen ist und dann halt kurzzeitig aufzeichnet, wenn sich dort jemand bewegt. Wenn ich das in meinem Keller mache, dann darf ich das mit ziemlicher Sicherheit. Denn da hat ja niemand was drin zu suchen. Der Einzige, der da reinkommt, ist jemand, der sich da unrechtmäßig Zutritt verschafft. Bei einem Gemeinschaftskeller allerdings sieht das, glaube ich, anders aus. Da dürftest du das nicht tun und Leute gegen oder ohne ihr Wissen filmen. Das Einzige, was du noch machen könntest, wäre, den Vermieter zu bitten, für so eine Überwachung zu sorgen, wenn dort halt ständig geklaut wird. Aber ich bin mir nicht mal sicher, ob das überhaupt nach Mietrecht erlaubt ist. Aber wenn er regelmäßig geklaut werden würde, dann dem Vermieter zu sagen, könnt ihr bitte zur Sicherheit eine Kamera da anbringen, mir wird da ständig Zeug geklaut. Bin mir nicht sicher, ob das überhaupt gehen dürfte, funktionieren dürfte oder so. Aber das wäre der einzige andere Schritt. Der leichteste wäre halt das Waschmittel und alles, was dazugehört, immer mit nach oben zu nehmen. Aber ich kann mir vorstellen, dass es super mega nervig ist. Vielleicht entdeckst du ja auch mal, hast du eine Chance, hast du irgendeine Chance rauszufinden, wer das war? Eigentlich nicht. Du müsstest ja auch noch wissen, wann diejenigen zum Waschen runtergehen. Und dann würden sie es halt abstreiten. Weil wenn du halt nachzählst und dann siehst du, die Müllers gehen gerade nach unten zum Waschen, kommen wieder nach oben und dann gehst du wieder nach unten, zählst nochmal ab und da fehlt plötzlich ein Tab und das Waschmittel auch. Dann werden die halt sagen, nee, das war ich nicht. Oder ja, der Löffel liegt anders in dem Waschmittel. Ich bin dagegen gestoßen. Ich bin mal gespannt, ob es ein Update von den Eltern gibt. Kannst ja vielleicht so eine Mausepfalle auch ins Waschmittel fangen. Nee, mach das nicht. Mach das nicht. Ich weiß nicht, wie das Recht in Deutschland ist, aber ich musste gerade daran denken, dass es Leute gibt, die in den United States of America (USA) ihre Wohnungen und so mit Fallen gesichert haben. Und das ist illegal. Und ich glaube nicht, dass das viel anders. Weiß ich nicht. Mausepfalle. Könnte man sogar noch rechtfertigen,

oder? Ja, die Mäuse haben wir das Waschmittel gefressen, deswegen war da eine Mausepfalle drin. Und das blöde ist dann, dann greift es am Ende selber rein. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich auf jeden Fall. Wenn ihr Fragen habt, dann lasst sie mir immer in Form eines Kommentares unter dem jeweils aktuellsten BMZ-Video zukommen. Fragen, Themenvorschläge. Thema ist mir gleichgültig, grundsätzlich. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#777: Schleichwerbung, Hunde und Arbeit, WoW-Verhaltenskodex

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 777 und den Themen Schleichwerbung, Hunde und Arbeit und World of Warcraft ([WoW](#)), Verhaltenskodex. Moin, ich lasse die Schmeicheleien am Anfang einfach mal weg. Habe gerade hier auf YouTube ein Video des Öffentlich-Rechtlichen gesehen, in dem von einem Gast der Name einer Supermarktkette genannt wurde. Als Reaktion darauf wurde vom Moderator direkt weitere Supermarktketten aufgelistet, da man das ja machen muss, um werberecht, technisch alles ordentlich zu machen. In Klammern, ich wage das zu bezweifeln, dass man das machen muss, aber kommen wir gleich zu. Soweit alles gut und okay, stört ja nicht weiter. Doch dann ist mir aufgefallen, dass ja jede dieser SenDungeon Facebook- und Instagram-Seiten hat und diese auch gerne und oft hervorstechend grafisch aufwendig im Video bewirbt. Jetzt die Frage, warum muss man auf der einen Seite bei Produkten jeglicher Art, wie im Beispiel, bei den Namen der Supermarktkettenkonkurrenz aufführen, um nicht als Werbeträger, die ich wollte, Schleichwerbung zu fungieren. Jedoch ist es bei den Social-Media-Anbietern dann völlig egal. Nur ein kleiner Gedankengang von mir, vielleicht fällt dir was dazu ein. Beste Grüße und keep it up. Also ich bezweifle, dass man das tun muss, dass man irgendwie zufällig

andere Supermarktketten nennen muss, nur weil ein Gast eine Supermarktkette nennt. Ich glaube, da geht es darum, dass man sich vermutlich vor dem Risiko schützen möchte, dass der eingeladene Gast Geld dafür bekommt, dass er diese Werbung macht und man damit als Einladender mit dafür verantwortlich gemacht werden kann, eine Form von Schleichwerbung zu unterstützen. Und das war zumindest der ursprüngliche Plan, was Schleichwerbung betrifft, also zu vermeiden, dass jemand bezahlt wird für Werbung und diese Werbung nicht als Werbung kennzeichnet. Das war der springende Punkt bei der Sache. Und das ist so ein bisschen wie bei indizierten Spielen früher. War das so, dass es meistens dann eine nicht indizierte deutsche Version gab. Nicht bei allen Spielen, aber bei manchen. Half-Life ist ein ganz berühmtes Beispiel von vor knapp 20 Jahren gewesen, aber die englische Version indiziert die deutsche nicht. Und alle Games-Zeitschriften in Deutschland haben, sobald sie bei Half-Life geschrieben haben, immer in Klammern dahinter geschrieben, DT-Version, also deutsche Version. Aus Angst, man könne andernfalls ihnen das als Werbung für die indizierte Version auslegen, was nicht erlaubt gewesen wäre. Das war nicht nötig, das zu tun eigentlich, aber sie haben es trotzdem zu Sicherheit gemacht und genau das ist das halt mit diesem irgendeiner anderen Marken aufzählen, damit es nicht so aussieht, dass würde man Werbung für eine bestimmte andere machen wollen. Und grundsätzlich ist es nicht verboten einen Produktnamen zu nennen innerhalb von einem Beitrag, also von einer Sendung. Man ist ja auch oft genug im negativen oder neutralen Sinne der Fall, dass zum Beispiel keine Ahnung in der Sendung ein bestimmter Autotyp beschrieben wurde, mit dem jemand vielleicht geflohen ist oder so von einem Verbrechen oder sonst irgendwas. Und es gibt ja auch Testsendungen und so weiter und so fort. Es ist ja nicht grundsätzlich verboten, jede Art von Produkt oder sonstigem Namen zu nennen und das würde dann auch erklären oder logischerweise erklären, warum natürlich so was wie eine Facebook-Seite oder ein Twitter-Account genannt wird und genannt werden darf. Dazu gilt aber auch die Einschränkung, dass es mittlerweile sehr schwammig geworden ist, was die Werberechtrichtlinien wie auch immer betrifft. Denn es gab in der Vergangenheit Leute, die versucht haben, halt

Content-Produzenten abzmanen, wenn die Produkte genannt haben, selbst dann, wenn sie dafür nicht bezahlt wurden. Und wer von euch schon mal für irgendwas abgemahnt worden ist, am wahrscheinlichsten vermutlich für das Runterladen eines Films oder sowas, der wird wissen, dass das nicht schön ist, wenn das passiert. Selbst wenn man die Chance hätte nachzuweisen, dass man im Recht wäre, will man es meistens nicht darauf anlegen und diese Unannehmlichkeiten dann vermeiden. Und darauf haben sie zumindest damals spekuliert. Ich habe überhaupt gar keine Ahnung, welche rechtliche Basis das hat. Für mich ist das so, keine Ahnung, das ist noch eine Stufe unter Drogendealer, so Abmahnanwalt. Aber ja, zumindest bei diesen Filmen und so hatte das irgendwie eine rechtliche Grundlage. Und wie das bei diesen Werbeformen und so ausnahm, weiß ich nicht, ob das da erfolgsversprechend war, diese Art von, ich nenne es mal Erpressung, legale Erpressung zu versuchen. Das kann doch noch eines dieser Probleme sein. Und da bin ich mir gar nicht sicher, also wenn ich mir halt angucke, wie sehr Internet noch Neuland ist, bin ich mir halt auch gar nicht sicher. Und im Zweifelsfall habe ich da eher Sorge drum, wenn sich da irgendwelche Gesetzesgeber in unserem Lande drum kümmern. Denn nach allem, was ich in der Vergangenheit so festgestellt habe, sobald es um Internet und Internetrecht geht, da könnte es halt auch ein Schimpanse auf Rollschuhen fragen, wie man das handhaben sollte und wird es eh nicht gute und vernünftige und praktikable Lösungen rausbekommen. Also die too long; didn't read (TLDR) Version davon ist, man muss das nicht machen, diese anderen Namen nennen. Das ist, glaube ich, einfach eine Reflexreaktion, um zu zeigen, dieser Beitrag war nicht gesponsert. Und das passiert fast immer dann, wenn Gäste das machen, die also nicht zu der Redaktion oder zum Sender selber gehören. Und nur den Namen eines Produktes zu nennen, ist noch keine Schleichwerbung. Aber das mit dem Vorbehalt, dass ich es, glaube ich, im Zweifelsfall nicht immer darauf anlegen würde, gerade bei so einem öffentlich-rechtlichen Sender und dann gerade noch bei einer relativ großen Zielgruppe, da möchte man immer auf Nummer sicher gehen. Man möchte ja auch nicht, selbst wenn man keine Schleichwerbung macht im rechtlichen Sinne, dass es von den Zuschauern so aufgefasst wird. So, moin Barlow, Thema

Hunde und Vollzeitarbeit. Meine Verlobte und ich ziehen zum Jahreswechsel aufs Land und wollten uns dann eigentlich einen Hund anschaffen. Nun machen wir uns jetzt schon reichlich Gedanken darüber und es stellt sich die große Frage, wie zum Teufel vereinbart man acht Stunden Arbeit plus 30 Minuten Arbeitsweg mit der Hundehaltung? Wir arbeiten beide im gleichen Unternehmen und haben die gleichen Arbeitszeiten. Kurze Antwort, gar nicht. Da ist eine Aufteilung nicht möglich. Dazu kommt, dass bei meiner Verlobten am Arbeitsplatz leider kein Vierbeiner gestattet ist. Bei mir gibt es schon zwei Kollegen, die einen Hund mitbringen dürfen, aber ich weiß, dass noch mehr Hunde in unserem Gebäude problematisch werden. Vor allen Dingen, es ist ja eine Sache, ob du einen erzogenen Hund hast oder ob du dir gerade einen Welpen holst, den du erziehen musst, während du arbeitest. Das ist ja nicht dasselbe. Eine weitere Möglichkeit wäre eine Hundebetreuung, die für uns leider zu teuer ist, zumindest die, die wir gefunden haben. Sind wir jetzt in der aussichtslosen Situation, dass wir uns gerade keinen Hund halten können? Ja. Ohne ihn neun Stunden alleine zu lassen, darüber sehen wir irgendetwas. Neun Stunden alleine ist für uns keine Option. Ja, so ist es. Vielen Dank für deine tollen branden Meldezentralen. Immer weiter so. Ja, also du hast die Antwort eigentlich schon gegeben. Das ist im Moment keine Option für euch. Also es gibt natürlich erwachsene Hunde, die irgendwie gerade so ein bisschen so die älteren, die nicht mehr so verspielt sind und die gut damit umgehen können, dass Herrchen schrägstrich Frauchen für längere Zeit nicht da ist. Bei denen das gehen würde, möglicherweise. Ob das dann optimal ist, ist die andere Frage. Aber du kannst dir keinen neuen Hund holen und ihn dann einfach neun oder zehn Stunden alleine zu Hause lassen. Du kannst natürlich jetzt sagen, ich nehme irgendwie einen Hund, der schon so weit erzogen ist, dass er damit klarkommt. Aber auch darauf würde ich nicht wetten. Und wenn, dann wäre das nicht gut. Also nicht nur nicht optimal, sondern halt einfach erstmal nicht gut. Du möchtest ja auch, dass der Hund irgendwie ein Verhältnis zu dir aufbauen kann und so. Und wenn du geschätzt acht bis neun Stunden im Bett verbringst und dann nochmal neun Stunden bei der Arbeit, dann hast du auch nicht mehr so extrem viel Zeit überhaupt noch was mit dem zu machen.

Ich würde es mir halt wenn überlegen, wenn ihr versetzte Arbeitszeiten habt, wenn der Hund also keine Ahnung, nicht mehr als drei, vier Stunden alleine ist oder so. Oder du dir einen Teil der Zeit abgeben kannst. Aber gerade wenn du junge Hunde hast, also wenn du den Hund quasi mit dem Alter von, keine Ahnung, zwölf, vierzehn, sechzehn Wochen oder so bekommst und ihm von der Pika an alles beibringen musst, ist es eigentlich keine Option die Zeit dann nicht zu haben. Und du kannst es, ich kann mir nicht vorstellen, dass es Arbeitgeber gibt, die damit ohne weiteres klarkommen können. Du musst überlegen, bei einem erwachsenen Hund ist es so, der hat seine festen Rausgehzeiten und die meisten könnten lang genug aushalten, dass du irgendwie morgens Gassi gehst, von der Arbeit wiederkommst, dann nochmal mit dem Gassi gehst und dann vielleicht nochmal nachts vor dem Schlafen gehen oder so. Aber bei einem Welpen, wenn du den holst, ein kleiner Hund, der muss Gassi gehen nach dem Fressen, nach dem Spielen und nach dem Schlafen und so ein kleiner Hund macht nichts anderes außer Fressen, spielen und Schlafen und du hast, da ist keine Chance, dass du das bei der Arbeit hinbekommst und nebenbei auch noch ansatzweise vernünftig und normal deine Arbeit machst. Weil du gehst halt alle anderthalb bis zwei Stunden, müsstest du mit dem rausgehen und ohne dass der warten kann, also wenn du ihn in die Stuben rein bekommen willst, möglichst schnell. Du kannst dann nicht einfach warten und sagen so ich mach das hier noch zu Ende, sondern der Hund signalisiert, dass er raus will, weil er geradeaus steht auf seinem Körbchen und dann musst du ihn dir packen, deine Jacke rüber werfen und nach draußen gehen und deshalb hast du glaube ich ganz richtig erkannt, das ist im Moment keine gute Option für euch. Aber wer weiß, vielleicht ändert sich das ja bei euch mal irgendwann mit keine Ahnung, Gleitzeit bei der Arbeit oder einer von euch sucht sich irgendwo anders einen Job, was natürlich auch nicht immer so toll ist, denn zusammen am gleichen Arbeitsplatz zu arbeiten hat ja auch viele Vorteile, aber ansonsten glaube ich sehe ich da im Moment keine gute Möglichkeit. Moin Barlow, ich hätte da mal eine Frage bezüglich dem Thema Verhaltenskodex in [WoW](#). Mir ist aufgefallen, dass einige Spieler anscheinend der Meinung sind, dass alles was sich in 20 Metern Umkreis befindet automatisch ihnen gehört. Meistens

geht es dabei um Quests. Heute war ich im Brachland bei dieser Zentauren Oase im Norden unterwegs und da muss man ja unter anderem diese Pilze sammeln, die etwas langsamer respawnen oder langsam respawnen. Ich tanze also dahin, finde auch gleich einen Pilz, sammle ihn ein und renne weiter auf eine andere Seite vom Teich. Dort sehe ich einen weiteren Pilz und so circa 15 Meter entfernt fängt gerade ein Mage einen Kampf mit einem Zentauren an. Ich denke mir nichts bei, renne zum Pilz, sammle den ein und charge auf den nächsten mobile object (**Mob**). Ich sehe nach 10 Sekunden wie der Mage Danke auch mit slash S schreibt. Ich reagiere nicht darauf, haue den **Mob** kaputt und renne weiter. 30 Sekunden danach whisperst er mich erneut mit immer schönen Ninja Looten und du wirst es bestimmt weit bringen an. Ich war dann zugegeben etwas patzig und schrieb ihm nerv mich nicht und habe ihn ignoriert. Wahrscheinlich habe manchmal auch ich kurz nach dem Aufstehen einen Teil meines Anstandes im Bett gelassen. Aber mal allgemein gefragt, bist du der Meinung, dass das Ninja Loot war? Ich bin halt der Meinung, dass Ninja Loot bedeutet, dass du mit jemandem in einer Gruppe spielst, ein Item droppt oder spawned und du dann mit Absicht dafür sorgst, dass du selbst auf eine unfaire Art und Weise erhältst. Ob das jetzt Ninja Loot war oder nicht, also es geht ja darum, wirst du im Rahmen des allgemeinen Verständnisses derjenige gewesen, dem dieser Loot zusteht. So mal vereinfacht gesagt. Ob das jetzt Ninja Loot nennt oder nicht ist ja völlig egal. War das in Ordnung, dass du das Item gelootet hast? Darum geht es ja. Gibt es deine Meinung nach bei Quest-Items sowas wie eine Stehe hier, also gehört es mir? Ja, gibt es meiner Meinung nach. Ich kann den Frust von dem Typen ein bisschen verstehen. Ich reg mich auch manchmal auf, wenn jemand vor mir einen Quest-**Mob** zuerst anhaut. Aber am Ende des Tages sind Mops halt nicht nur für mich da. Ich gehe mir erst recht nicht auf den Gedanken, jedes Mal denjenigen anzuwispeln, den zu saub zu machen und stattdessen Produktives mit meiner Zeit zu machen, also known as (**aka**) einfach weiter spielen. Du setzt voraus, dass es unproduktiv ist, jemand anderen anzuwispeln. Ich sehe das nicht unbedingt so. Du hast da eine gute Besserung. Im konkreten Fall bei dir kommt auf die Situation an. Bei mir ist es so, wenn für mich erkennbar ist, dass jemand einen **Mob** deshalb be-

kämpft, um einen Questgegenstand im Agro-Radius des Mops zu looten, dann ist es für mich klar, dass ich da nicht rangehe und das Ding weglute. Sind wir uns glaube ich einig, oder? Dass das Assi ist. Und jetzt sagst du halt 15 Meter, keine Ahnung, ob das 15 Meter waren. Die einfache Sache ist, gehe ich davon aus, dass das so nah dran ist an dem Questgegenstand, dass er offensichtlich den **Mob** umhaut, um den Questgegenstand looten zu können. Wenn ja, ist es Assi, das zu looten. Punkt. Und ich weiß jetzt nicht genau, was du dann und du schreibst, du hast danach einen **Mob** angecharged, also du hast selber gegen einen gekämpft, dann sehe ich kein Problem, den entsprechenden Pilz oder was auch immer da ist zu looten. Denn dann hast du die entsprechende Arbeit ja gemacht. Dasselbe gilt auch für Erzvorkommen oder so. Kennt ja auch jeder von uns. Da steht irgendwie so ein Erzvorkommen und du möchtest es haben, aber irgendein **Mob** ist deine Agro-Range. Kämpfst du damit und steigt neben dir jemand ab und haut das Erzvorkommen leer. Schönen Dank auch dafür. Wohl dem, der den brauchbaren Crowd-Control hat für diese Situation. Und das kann ich jetzt nicht beurteilen, wie oft das in dieser Situation der Fall war. Aber ansonsten ja, also das ist für mich ziemlich selbstverständlich, wenn ich sehe, dass jemand gerade etwas macht, also ein Kampf beginnt, um dort in der Gegend, wo dieser **Mob** gestanden hat, einen Gegenstand zu looten, dann ist mir das schon ziemlich klar, dass ich nicht darauf warte, dass er das tut, um mir den Gegenstand einzusacken. Und dann kann ich auch verstehen, dass er dich anschreibt und sagt, schönen Dank dafür. Und da ich das nicht absichtlich mache, passiert mir das, wenn dann nur unabsichtlich. Und dann würde ich halt sagen, sorry. Und wenn der Gegenstand handelbar wäre, vielleicht sogar versuchen, ihn anzuhandeln dafür. Aber das passiert mir nicht so extrem häufig, weil ich, wie gesagt, ich sehe ja, was derjenige macht. Wenn ich davon ausgehe, dass er diese Quest macht, das sehe ich ja dann auch meistens, nachdem er einen **Mob** gekillt hat, lässt er den Questgegenstand liegen, weiß ich, er macht hier irgendwas anderes, sammelt er ihn auf, dann weiß ich, er macht diese Quest vermutlich gerade auch. Und dann gehört es sich für mich halt einfach nicht genau wie dieses, du siehst, dass irgendwo jemand, keine Ahnung, gerade anfängt, ein Fireball oder so auf einen **Mob** zu casten, den dann mit

dem Instant Spell zu taggen, der aber wenig Damage macht, nur damit du den **Mob** getaggt hast, er aber die Aggro und du dann danach looten kannst. Ist auch so ein Unding. Aber da hoffe ich mir immer, dass die Leute, die mit den Instant Spells dann meinen, zwei oder drei oder vier Mops pullen zu müssen, zumindest in Classic, dann eins auf die Nase bekommen und es dann eben doch nicht schaffen. So, jetzt hier übrigens bei mir, dieses kleine Klingeln, was es hier manchmal gibt, das ist mein Kabel, mein Monitor, Quatschmonitor, mein Kopfhörerkabel und Tischbein. Falls ihr euch jemals gefragt habt, was das hier für ein Ping Geräusch ist, das sind nicht meine Weingläser. So, haben wir noch eine Frage? Ich glaube, das waren die Fragen von heute, ne? Ja, in diesem Sinne sage ich Dankeschön für die Themenvorschläge. Wenn ihr selber ein Thema oder eine Frage habt und an mich richten möchtet, dann schreibt diese einfach als Kommentar unter das jeweils aktuellste BMZ-Video, das veröffentlicht wurde. In diesem Sinne tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#778: Falsche Verdächtigungen, Nachwuchs & Social Media, Digitaler Besitz

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 778 und den Themen falsche Verdächtigungen, Nachwuchs und Social Media und digitaler Besitz. Angelehnt an BMZ Nummer 769, die zwei von der Post, komme ich auf falsche Verdächtigungen. Zur Erinnerung, das war in der jemand, der beobachtet hat, wie eine Person einen Postkasten, also einen Kasten von einem Fahrrad irgendwo anders hingetragen hat und glaubte, es könne sich um einen Dieb handeln. Das war diese Geschichte. Vor ein paar Jahren wollte ich das Grab von meinem Opa besuchen. Ich bin also zum Friedhof gegangen und auch zum Grab. Ich war lange nicht mehr dort und habe dann das Grab gesucht. Ich gehe die Reihen ab, also G sucht, nicht B sucht. Ich gehe die Reihen ab und lese Grabsteine. Nachdem ich drei Gängen abgegangen war, haben mich zwei ältere Damen gefragt, was ich hier denn mache. Ich sagte, dass ich das Grab von meinem Opa suche und es nicht finde, weil ich schon lange nicht mehr hier war. Woraufhin ich angeschnauzt wurde, dass ich nur dort sei, um Grabschmuck zu klauen. Alter Vater, denen hätte ich was gehustet, den Damen. Das gehört sich nicht, auf einem Friedhof laut zu

sein, aber in diesem Moment habe ich sowas von zurückgemerkert. Ja gut, man muss ja nicht laut sein, unabhängig davon, ob das jetzt auf dem Friedhof ist oder nicht. Aber ich hätte auch zurückgemerkert, aber hallo. Anderes Story bzw. anderes Erlebnis. Ich war in Berlin, bin an der U-Bahn-Station ausgestiegen und wollte zum Hotel. Ich will nach dem Weg fragen, spreche eine ältere Dame an, die bei mir vorbeiläuft. Entschuldige, können Sie mir? Nein, junger Mann, ich habe kein Geld für Sie. Ich muss auch mit meiner Rente auskommen. In einem Ton und einer Lautstärke, das es jeder in meinem Umkreis hören musste. Meine Antwort war viel entsprechend, ach so, meine Antwort viel entsprechend auch laut aus. Ich suche die XXX-Straße, aber danke, ich finde den Weg schon alleine. Danach bin ich natürlich in die falsche Richtung davon gegangen. Ja, so ein bisschen zu schnell reagiert, gerade im zweiten Fall. Ich habe gerade überlegt, ob das vielleicht irgendwas damit zu tun haben kann, dass du genauso aussiehst wie die Typen, die normalerweise nur einen um Geld anbetteln. Du hast mit so einem ranzigen Schäferhund dabei, 50-50 in der Hand, so ein Bundeswehrparker und so. Und dann dachte ich mir, das wiederum würde dann nicht zu der Friedhofsgeschichte passen, weil das ja nicht jemand ist, der auf dem Friedhof Grabschmuck klaut. Übrigens für diejenigen von euch, denen das nicht sagt, Grabschmuck klauen und so, damit sind jetzt nicht so Grabbeigaben gemeint, wie bei hier tut ihr nicht Amun oder so, sondern man hinterlässt halt Blümchen oder einen Kranz oder sonst Kerze und sonst irgendwie was auf den Gräbern, um Leuten zu gedenken. Und es gibt tatsächlich Personen, die so einen Kranz von einem Grab klauen, um ihn auf ein anderes Grab auf dem selben Friedhof zu legen. Und das ist gar nicht so selten. Und das ist so bescheuert, wenn man sich das überlegt. Denn es kriegt ja niemand mit, das interessiert im wahrsten Sinne des Wortes einen Toten. Niemand sieht jetzt irgendwie und denkt sich, oh, da ist noch mal der Barlow, der hat aber einen teuren Kranz gekauft. Und da ist ja auch keine Widme oder sonst irgendwas drauf. Wenn eine drauf wäre, dann würde sie üblicherweise halt abgeschnitten oder abgerissen, wenn da irgendwas steht, von Familie sowieso, Beileid, keine Ahnung was. Das ist so bescheuert, das zu machen, dass man etwas tut, dass niemand mitbekommt, weil man glaubt, damit etwas in

Anführungsstrichen Ehrenhaftes oder Gedenken des einem Toten gegenüber zu tun. Und tatsächlich stiehlt man einfach nur einem anderen Toten etwas. Also, wie man auf die Idee, was in dem eigenen Hirn vorgehen muss, damit man auf die Idee kommt, Grabschmuck zu klauen, um es auf ein anderes Grab zu legen, das wird sich, glaube ich, mir nie erschließen. Und es ist tatsächlich so, dass das nicht selten ist. Also meine Mutter hat auch davon berichtet, dass es am Grab meines Vaters das eine oder andere Mal passiert ist, dass dann irgendwie die Sachen weg waren oder bei benachbarten Gräbern usw. usf. Also total irre. Und ja, also keine Ahnung, wenn die guten Damen meinen, dich da anmoppeln zu müssen dafür, dass du Grabschmuck stehlen möchtest, dann sollten sie dich doch zumindest mal dabei ertappen, wie du Grabschmuck stielst und nicht wie du einfach nur durch die Reihen gehst. Also, ja, so viel zum Thema Erste Eindruck. Aber da haben beide es geschafft, also du hast es geschafft, bei denen fälschlicherweise einen ersten Eindruck zu vermitteln, dass sie von dir dachten, du sei entweder ein Grabschmuckräuber oder ein Bettler. Und umgekehrt haben dies auch geschafft, dass sie vermutlich bei dir keine zweite Chance mehr bekommen würden, oder bei mir zumindest wären die... also ich wäre da auch auf 180 gewesen. Ich werde sickig, wenn man mir so was unterstellt. Thema Kinder in Social Media. Moin Onkelchen. Meine Freundin verfolgt, nee, folgt auf Instagram einem Künstler. Vor kurzem wurde er Vater und kurz darauf wurde für das Kind auch ein Account angelegt. Dort werden nicht nur Fotos des Kindes gepostet, sondern auch Posts aus Sicht des Kindes. Oh Gott, Posts aus Sicht des Kindes verpasst. So blablabla, mir ist gerade schlecht, ich hab gerade gegessen, muss Kacke und so was und dann immer mit Fotos. Wir beide finden das doch ziemlich unnötig und es hat auch dafür gesorgt, dass meine Freundin die Freude an besagten Künstlern teils verloren hat. Was uns genau daran stört, ist, dass eine solche Präsenz auf einer Social Media Plattform ohne Zustimmung der betreffenden Person erstellt wird und das Kind in seinem weiteren Leben begleiten wird. Außerdem ist es irgendwie gruselig, Posts von Babys zu sehen. Du meinst, Posts, die im Namen von Babys verfasst werden und nicht einfach Posts, auf denen ein Baby zu sehen ist. Weil das gruselt mich jetzt noch nicht. Das ist noch nicht so ein Jump Scare, wenn

du so einen Horrorfilm hast. Babybild. Als wir darüber diskutiert haben, kam uns der Gedanke, dass es doch eine tolle Frage von Onkel Barlow wäre. Also wie stehst du dazu, wenn Eltern Bilder und oder Videos ihrer kleinen Kinder öffentlich auf Social Media posten, private Kommunikation in Form von Chats etc. ausgenommen oder wie im beschriebenen Fall, ihnen sogar gleich einen eigenen Account erstellen. Wir wünschen dir alles Gute und eine baldige Genesung. Danke schön. Vielen Dank für die vielen Jahre, die du uns schon mit wundervollem Content versorgst. Lass dich nicht unterkriegen. Liebe Grüße aus Berlin. Also was dieses Thema betrifft, ich finde es ja richtig, richtig finster, wenn Leute anfangen, ihre eigenen Profilbilder zu ersetzen durch ein Bild ihres Babys. Das schreckt mich ja schon immer enorm ab. Wenn ich sehe, dass irgendwie Klaus Wolfbert nicht mehr das Foto von Klaus Wolfbert hat, wie er vor seinem BMW post, sondern plötzlich von irgendeinem kleinen Kind, dann finde ich das immer schon richtig gruselig, wenn man sich seine eigene Identität durch die seines Kindes ersetzt. Das sagt glaube ich immer einiges aus über die Eltern. Was den Social Media Account des Kindes betrifft, finde ich auch, also finde ich zumindest ein bisschen komisch, wenn man jetzt sagt, ich möchte das nur machen, damit das Kind keine Ahnung später diesen Account nutzen kann oder so. Vielleicht, weiß ich nicht. Und was den Rest betrifft, also dieses Aus Sicht eines Kindes, es gibt auch welche, die verfassten Artikel geschrieben aus der Sicht ihrer Puppen oder so. Das wirkt zumindest befremdlich, sagen wir so. Was das Thema halt allgemein betrifft, das ist halt immer so eine Frage, welche extremen Formen nimmt das an? Also dass jetzt irgendjemand irgendwo, zum Beispiel auf seinem eigenen Facebook Profil auch mal ein Foto hat, wo sein Kind mit drauf ist oder so, oder was über sein Kind schreibt oder so, das finde ich jetzt nicht weiter wild. Denn du gehst ja auch mit deinem Kind nach draußen, wo es von tausend Leuten gesehen wird, wenn du einkaufen gehst und da rufst du es auch mit dem Namen, redest auch mit ihm. Also das finde ich jetzt per se nicht unbedingt wild. Es kommt halt immer darauf an, welche unglaublich starken Formen das annimmt. Also man kann es aus meiner Sicht halt übertreiben, es gibt ja Leute, die dann sagen, ja ich habe ein Kind, und dann so, echt, wie alt ist das? Ja, das sage ich nicht im

Internet. Okay, aber warum sagst du überhaupt, dass du ein Kind hast? Oder Junge oder Mädchen? Nee, das sage ich nicht. Das ist Geheimhaltung. Ich wiederhole mich, wenn ich sage, warum sagst du überhaupt, dass du ein Kind hast? Aber gut, also es gibt also die ganz extremen, diese Casper-Hauser-Variante von Kind verstecken und dann gibt es halt so diese Kardashian-Variante von jedem Furz des Kindes mit Videobeleg im Internet hochladen. Und ich glaube, es gibt eine ganze Menge Mittelwege, die komplett in Ordnung sind. Und was diese Instagram-Geschichte betrifft, ich bin mir noch nicht ganz sicher, warum das den, also, wenn er einen eigenen Account angelegt hat für sein Kind, dann kannst du ihm doch weiter folgen, ohne dass sich das beeinträchtigt, oder nicht? Weil dann ist es ja besser, wenn er dann einen eigenen Account für dieses Kind angelegt hat, dem du dann einfach nicht folgst. Oder schreibt er auch auf seinen normalen Account nur noch ausschließlich über das Kind. Dann wäre es was anderes. Aber wie gesagt, ich glaube, es gibt viele Mittelwege, die in Ordnung gehen. Und man kann sowohl die eine als auch die andere Richtung übertreiben, wobei ich die Übertreibung in Richtung zu viel Veröffentlichen störender finde, als die zu wenig. Und gerade wenn es sich um Kinder handelt, die in einem Alter sind, wo sie Sachen begreifen komplett, spätestens da muss man viel, viel vorsichtiger sein, sollte man viel, viel vorsichtiger sein, was man veröffentlicht über sein Kind, weil es tatsächlich halt sein könnte, dass das eine negative Auswirkung haben könnte. Wenn du ein Babyfoto hast, das interessiert eigentlich keinen mehr so großartig. Nur wenn du halt keine Ahnung was darüber schreibst, wie dein 12-jähriges Kind irgendwas Dummes gesagt hat zum Beispiel, auch wenn du es lustig findest, dann kann das vielleicht bei dem Kind in einer Art und Weise ankommen, die euch beiden dann halt nicht hilft. Hey Barlow, ich habe gerade ein Gespräch zweier Kollegen angehört und mich nicht eingebracht, da der Mehrwert aus meiner Sicht Null gewesen wäre. Es geht um die Vergangenheit und was doch heute alles anders ist. Früher gab es Schallplatten, dann CDs, MP3s und jetzt bei Spotify oder ähnlichen Anbietern. Früher hatte jeder große Kaufladen eine Schallplattenabteilung, heute höre man Musiker nicht mehr über das Radio. Damit möchte ich nicht die früher war alles besser Diskussion eröffnen. Für mich war ein Argument,

dass für einen Streamingdienst Geld bezahlt wird, das aber nicht greifbar sei. So hätte man aber die Schallplatte, die man auch offline abspielen kann, Internet weg, nichts mehr machen kann. Ja gut, aber wenn das Internet weg ist, kannst du es nicht mehr abspielen, dann kannst du sagen, wenn Strom weg ist, kannst du die Schallplatte nicht mehr abspielen. Also ja, natürlich ist es richtig, wenn du Strom aber kein Internet hast, dann kannst du deinen Spotify oder sonst was nicht nutzen. Nicht uneingeschränkt nutzen muss man sagen, weil zum Teil kann man sich die Sachen ja auch für offline runterladen. Also das ist für mich noch das schwächste Argument irgendwie. Aber gut, ab jetzt fällt es mir schwer meine Gedanken richtig zu formulieren. Wandeln wir von einer Gesellschaft, die greifbare Dinge in ihrem Besitz braucht zu einer Gesellschaft, ich nenne sie Abonnement (Abo)-Gesellschaft. Sprich ist es nicht mehr relevant, dass ich für eine Sache Geld ausbebe und dafür den Besitz darüber erwerbe. Immer abonniere ich einen Streamingdienst nach meiner aktuellen Lust und Laune. Gefällt mir Spiele-Anbieter X nicht mehr, deabonniere ich ihn. Verpasse ich meinen User Zugang, sind meine online, Moment, vergesse ich, also mein User Zugang sind meine online gekauften Spiele mir auch nicht mehr zugänglich. Das ist ja auch so nicht richtig, wenn du den vergisst, dann hast du ja etliche Möglichkeiten wieder Zugang dazu bekommen. Das ist ja jetzt nicht weiter schwierig, wenn du dann dein Passwort irgendwie vergessen hast oder so. Es ist halt ein bisschen so, als wenn du sagst, wenn ich ein Schlüssel zu meiner Wohnung verliere, habe ich meinen Zugang zu den Spielen nicht mehr. Ja, im extremsten Fall ja, im realistischen Fall nein. Da ist es besser ein physisches Gegenstück zu haben, weil sie ich in vielen Fällen nicht so. Physische Gegenstücke können zum Beispiel kaputt gehen oder geklaut werden, dann hast du sie nicht mehr. Beim digitalen passiert dir das nicht. Das kann ich dann jederzeit nutzen. Oder ich abonniere den Streaming-Anbieter wieder, wenn ich auf Spiele-Y wieder Lust habe. Ich muss auch an meinen Dezenten denken, der mal gesagt hat, nur Bares ist Wahres im Vergleich zu unserem Geld auf dem Girokonto oder sonst wo. 7 Dank vorab und alles Gute. Ja gut, Letzteres ist ja auch nicht richtig, ne? Und das nur, dass bare Wahres wäre. Dann hätte ich nichts, wovon ich leben könnte, wenn das richtig wäre. Das ist so ein

bisschen eine zweigeteilte Frage, weil das eine, was du sagst, ist die Frage nach dem [Abo](#). Also nach dem temporären digitalen Besitz. Oder, ja, meistens ist es ja eine Form von [Abo](#). Und dann die zweite ist halt die des digitalen Besitzes überhaupt. Im Vergleich zu einer cooldown ([CD](#)) oder sonst irgendwie was in der Art. Und das betrifft ja eigentlich nur Daten. Oder fällt mir gerade noch etwas anderes ein. Soweit ich weiß, nur Daten. Also Bücher, Musik, Filme, Filme, Videos, Serien und so ein Kram halt. Und ja, natürlich bewegen wir uns in einer Gesellschaft, die schon längst zu großen Teilen diese ganzen Sachen in digitaler Form wahrnimmt. Und ich glaube, dass das richtig, richtig gut ist. Eine positive Entwicklung. Also nicht nur, weil sie aus meiner Sicht extrem viele Vorteile bietet gegenüber den tatsächlichen physischen Kopien. Denn ich bin in der Zeit groß geworden, wo es die gab. Eine Sache, die mir super häufig passiert ist, dass die Datenträger kaputt gegangen sind im Laufe der Zeit. Oder dass ich sie irgendwo verloren, verlegt oder sonst was habe und sie damit dann irgendwann nicht mehr brauchbar waren. Das ist auch falsche [CD](#) irgendwo reingetan. Und dann stellst du irgendwie nach sieben Jahren fest, dass in deiner Bad Religion [CD](#) Hülle aus irgendeinem Grund Half-Life 2 drin ist oder Half-Life 1 oder so. Das hat ganz, ganz viele Vorteile. Und ich glaube, auch aus umwelttechnischer Sicht hat es einige Vorteile, dass das ganze Zeug nicht mehr gepresst und transportiert und so weiter werden muss. Also das hat massenhaft Vorteile. Und diese dieses Aber-Wenn-Ich-Keinen-Strom und so weiter habe, das sind halt so Dinge, die für mich so so unglaublich selten der Fall sind. In so meinem normalen Alltag, dass ich quasi die als nicht existent betrachten muss, wenn ich mir damit vergleiche, welche Probleme ich mit den mit den mit den tatsächlichen physischen Kopien der entsprechenden Dinge hätte. Also das ist für mich wirklich kein Argument, weil du kannst ja nicht sagen, ich gucke mir nur den Nachteil des einen an, gucke mir aber nicht die ganzen Nachteile des anderen an. Ich weiß, dass es Leute gibt, die unglaublichen Spaß daran haben, Sachen zu sammeln, die die teilweise ja kunstvoll gearbeitet in Verpackungen von irgendwelchen Spielen mögen und sich gerne ihr Regal damit vollstellen und stellen und das cool finden. Und die Special Edition sammeln, weil es da coole Goodies gibt und so. Das ist wieder ein

anderer Punkt. Also wenn ich sage, ich möchte das einfach haben, weil ich das schick finde, weil ich das als Deko benutzen möchte, dann ist das für mich so gleichwertig mit anderen Arten der Dekoration auch, die man halt schön oder nicht schön findet. Aber mir ist es halt so, wenn ich jetzt zum Beispiel irgendeinen beliebigen Film sehen will, gerade so Dinge, die ich irgendwie einmal halt gucke und jetzt für mich nur so die mir nur den Abend vertreiben, dann wäre es halt die totale Verschwendung, so ein Ding zu Hause zu haben. Was weiß ich, mir fällt gerade nichts ein. So typische Dinge, die ich mir niemals auf DVD kaufen würde, aber wenn die gerade bei Netflix da sind, dann gucke ich da halt mal rein. Und damit wäre eine Menge Müll gespart. Der letzte Teil ist dann halt diese, diese, diese Abo-Geschichte und die des gar nicht wirklich Besitzens. Das ist ja auch noch so ein Punkt, dass du halt in vielen Fällen nicht mehr den Besitz hast, sondern so das temporäre Nutzungsrecht, das dir auch abgesprochen werden kann. Und das ist was, wo ich schon sage, dem stimme ich dann so ein bisschen zu, dass ich das mitunter problematisch finden kann, unter bestimmten Voraussetzungen, dass ich ein Spiel halt nicht mehr besitze, ist damit auch manchmal zumindest, weiß nicht, ob das jetzt überall oder überall so ist, zum Beispiel auch nicht weiterverkaufen könnte. Wie gesagt, ich weiß nicht, ob das bei allen Diensten und Anbietern so ist und dass mir jemand quasi diesen Besitz wieder absprechen kann. Das sind halt so Dinge, die ich so ein bisschen problematisch finde, wobei ich halt sagen muss, realistisch betrachtet hat das für mich noch bislang keinen großen Unterschied gemacht. Also ich habe keine Situation gehabt in den letzten 20 Jahren, wo das für mich besonders wichtig gewesen wäre. So ein paar Kleinigkeiten können manchmal passieren. Ich habe die Situation gehabt, bevor das New Vegas war, das glaube ich, dass da der digitale Download am Release Tag nicht schnell genug ging, dass ich wirklich spielen konnte, lag zum Teil aber auch daran, dass meine Internetverbindung in die Breite damals nicht schnell genug war, um das Spiel runterladen zu können. Und dass man dann irgendwie so ein Connection Error hat oder so und sich dann ärgert darüber, hätte man jetzt das Ding als physische Kopie gehabt, hätte man es tatsächlich schneller gehabt. Dem steht aber gegenüber, dass ich so viele Spiele deshalb nur instant spielen konnte oder

auch Filme schauen oder Serien oder sonst irgendwas, weil es die digital gab. Und von daher muss man das auch mal so ein bisschen aufwiegen, glaube ich. So, wir sind wieder am Anfang oder am Ende angekommen. Ich danke euch für die Fragen. Macht bitte weiter so gerne. Wir werden in nächster Zeit vermutlich, wenn alles gut geht zumindest, einiges an Fragen brauchen, denn wenn alles gut geht, bin ich dann bald ein bisschen länger im Krankenhaus und werde hoffentlich sehr erfolgreich operiert. Und für die Zeit, um das zu überbrücken, wäre es dann toll, einige Fragen im Voraus zu haben, dass ich ein bisschen vorproduzieren kann. Wenn ihr also Fragen und Themenvorschläge habt, schreibt sie unter das neueste BMZ und dann werde ich sie sehen. In diesem Sinne, tschüss und machts gut. Sagt euer Onkel Barlow.

#780: Bargeld an den DHL Boten, [C] PvP Phase 2, Gilde- wechsel

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 780 und den Themen Bargeld an den DHL-Boten, Classic Player versus Environment (PvP) Phase 2 und Gilde-
wechsel. Thema der Bargeld im Briefumschlag DHL-Boote. Hallo Barlow, ich habe heute eine etwas merkwürdige Geschichte erlebt und hätte gerne deine Einschätzung dazu. Vorab, ich bin Zahnarzt und habe eine Viertagewoche. Deshalb bin ich auch nur an meinem freien Tag zu den Geschäftszeiten in meiner Wohnung antreffbar für Paketzusteller. Die erste Frage ist, warum lässt er dir denn die Sachen nicht in die Praxis zustellen? Aber gut, egal. Es ist auch nicht ungewöhnlich, dass ich SenDungeon aus dem Ausland erhalte, die verzollt werden müssen. Ich bestelle viel und es kommen auch immer viele verschiedene Zusteller. Jetzt zur Geschichte. Es klingelte in der Früh und ein durchaus freundlicher DHL-Express-Bote begrüßte mich an der Tür mit, guten Morgen Herr Doktor W., können Sie sich an mich erinnern? Ehrlich gesagt konnte ich mich nicht an den Zusteller erinnern. Ich habe das dem Mann auch gleich mitgeteilt. Der schilderte mir dann, dass er vor einigen Wochen an mich ein Paket ausgeliefert hat, auf das

er eigentlich Zoll hätte erheben müssen. Jetzt bin ich gerade total verwirrt, aber gut, das ist bei mir Ewigkeit her. Ich kann mich noch daran erinnern, dass ich Pakete beim Zoll in Düsseldorf abgeholt habe, wenn wir aus Japan zum Beispiel Spiele bestellt hatten oder so. Aber das ist dann vermutlich, wenn man den entsprechenden Boten oder Postings, wenn die einen nicht antreffen. Egal. Weil er das vergessen hat, habe er nun große Probleme mit seinem Arbeitgeber. Der habe einfach seinen Lohn um den Betrag knapp 32 Euro gekürzt. Die hätte er nun gerne von mir wieder. Mir kam die Schilderung zunächst durchaus glaubhaft vor und wenn es tatsächlich so gelaufen ist, dann möchte ich auch nicht, dass der Zusteller wegen mir finanzielle Probleme hat. Schließlich soll er nicht für meine Bestellung bezahlen. Dann wurde ich immer wacher und dann kam mir das Ganze doch etwas komisch vor. Irgendwie wollte und will ich mich doch rückversichern, dass das so stimmt, wie er es mir erzählt hat. Ich habe dann gemeint, dass ich kein Bargeld im Hause habe und mich bei DHL Express noch einmal melden würde. Er könne mir einfach seine Bankverbindung geben und ich würde ihm den Betrag überweisen. Er meinte dann, dass er seine Bankverbindung nicht dabei habe. Ich meinte, er könnte, ich meinte dann ein Foto seiner Girokarte mit der I-Band würde mir auch reichen, das wollte er aber auch nicht. Letzteres kommt mir irgendwie sehr merkwürdig vor. Er meinte dann noch, er sei schon siebenmal an meine Anschrift gefahren, um mich anzutreffen wegen des Problems, habe mich bisher aber nicht angetroffen. Na gut, wenn du nur einen Tag in der Woche da bist, dann ist er naheliegend. Ich fühle mich unter Druck gesetzt, Stichwort emotionale Erpressung und mein mulmiges Gefühl wurde noch schlechter. Sein Vorschlag war dann folgender. Ich sollte das Geld morgen in einen Briefumschlag stecken und vor der Türe oder bei meinem Nachbarn hinterlegen, dort würde er es dann abholen. Da klingelt mir die Alarmglocken, ich habe dann nur noch, ja, organisiere ich gesagt, mich verabschiedet. Denkst du, dass das eine Betrugsmasche sein könnte? Rückblickend frage ich mich auch, warum er mir nicht einfach einen Zettel in den Briefkasten geworfen hat mit der Bitte um Rückruf. Stattdessen ist er ständig zu mir gefahren, wenn er in der Nähe war. Na gut, ja, ich meine, was heißt in der Nähe war, er war ja

vermutlich, das ist seine Route, wo er jeden Tag entlang fährt. Nehme ich an, dass er einfach jedes Mal da geklingelt hat. Außerdem habe ich keine Ahnung, wie das bei deinem DHL-Boten ist, wie gut und deutlich er schreibt und sich ausdrücken kann. Aber du hast nichts geschrieben davon, dass er das nicht so gut kann. Vielleicht ist es bei dir kein Problem. Ich habe jetzt für mich beschlossen, dass ich ohne Quittung oder ähnliches keine Bargeldsummen an der Tür übergeben werde. Wie hättest du an der Tür reagiert? Vermutlich ähnlich hätte ich an der Tür reagiert. Die Frage ist aber auch, wie würde ich das jetzt so im Nachhinein einschätzen? Ich glaube, an der Tür hätte ich genauso reagiert wie du. Ohne irgendeinen Beleg oder sonst irgendwas gebe ich ihm erstmal kein Bargeld. Selbst wenn er Recht hat, dann ist das halt blöd für mich und für ihn, aber er kriegt erstmal ohne irgendeinen Beleg für mich kein Bargeld. Das kannst du auch, glaube ich, ganz gut verargumentieren. Wenn das eine Summe ist, die ich für einen Zoll bezahle, dann brauche ich einen Beleg für diesen Zoll, den ich bezahlt habe. Das heißt nur für meine persönlichen Unterlagen und dass vielleicht nicht nochmal irgendwer ankommt und sagt, sie haben diese Ware nicht verzollt. Das glaube ich, hätte ich genauso gehandhabt. Die nächste Frage ist, halte ich das für wahrscheinlich, dass das eine Betrugsmasche ist? Ich glaube nicht. Es sei denn, er ist kein DHL-Boot, wo ich mich fragen würde, du hast ihn sofort als DHL-Booten beschrieben, das heißt, er hat vermutlich die DHL-Klamotten angehabt und war in einem DHL-Wagen unterwegs. Und das wiederum würde ich für sehr unwahrscheinlich halten, dass jemand ein komplettes Auftreten als DHL-Boot inklusive Fahrzeug faked. Vermutlich nicht, weil die Situation halt so unwahrscheinlich funktioniert. In der Mehrheit der Fälle würde er, wenn es kein Zoll gäbe, also wenn dieser Zoll gar nicht existiert und er den nicht vergessen hätte einzunehmen, dann würde er ja niemanden antreffen, der auch nur auf die Idee käme, dass das richtig sein könnte. Die Trefferquote wäre unglaublich gering. Und die meisten würden sagen, ich habe nichts bestellt, wofür ich Zoll hätte bezahlen müssen, ich habe alles nur innerhalb von Deutschland bestellt oder ich habe gar nichts bestellt, was auch immer. Dann ist die Frage, macht ihr es vielleicht noch einen Schritt komplizierter und sucht sich nur diejenigen aus, von denen er weiß, dass er

Zoll kassiert oder hätte kassieren müssen oder kassiert hat, um zu versuchen, doppelt abzurechnen? Halt ich auch für extrem unwahrscheinlich, weil die Menge der Leute dann doch relativ klein ist, nehme ich mal an. Vor allen Dingen derer recht klein ist, die keinen Überblick darüber haben. Wie schon gesagt, ich kenne das halt auch, dass man eine Sendung aus Japan oder so hat, die dann eben verzollt werden muss und wo man eine Gebühr bezahlt. Aber die Wahrscheinlichkeit, dass ich mich an ihn erinnere, aber Zoll bezahlt habe, damit er es doppelt abrechnen kann und nicht mich daran erinnere, dass ich den Zoll bereits bezahlt habe, ist unglaublich gering. Die nächste Sache ist halt die, wenn das eine Betrugsmasche wäre und er wirklich DAL-Fahrer ist und wir können davon ausgehen, dass er wirklich DAL-Fahrer ist und er nur versucht, sich damit Beträge zu erschleichen, warum würde er so ein hohes Risiko für so einen relativ niedrigen Betrag eingehen, wenn die Wahrscheinlichkeit ziemlich groß ist, dass einer derer, bei denen er es probiert, bei seinem Arbeitgeber anruft, über kurz oder lang. Also ich halte das für hochgradig unwahrscheinlich, dass diese spezielle Masche von diesem speziellen Typen eine Betrugsmasche ist. Die nächste Frage wäre halt, kannst du das rausbekommen? Also kannst du zumindest bei DHL anrufen und sagen, pass mal auf, ich habe einen Fahrer vor der Tür gehabt, der mir sagte, er habe vergessen, eine Zollgebühr zu kassieren. Wie ist euer Verfahren, wenn das passiert? Das ist ja bestimmt nicht ungewöhnlich, dass ein DAL-Fahrer vergisst, eine Gebühr zu kassieren. Muss der das wirklich aus der eigenen Tasche bezahlen? Das können Sie ja möglicherweise schon beantworten, ohne in diesen speziellen Fall einzugehen. Und die nächste Frage wäre halt dieser spezielle Fall dann. Ich wohne in der Sowieso-Straße Sowieso, der Fahrer sagt, es ging hier um Folgendes, dazu müsst ihr ja Unterlagen haben. Muss ja, wenn es abgebucht werden soll vom Konto des Fahrers, wenn das stimmen würde, dann muss es ja dazu irgendeine Art der Dokumentation geben. Also ich halte es für unwahrscheinlich, dass das nicht verifizierbar wäre. Was es noch mal schwieriger machen würde, das ist Betrugsmasche zu machen. Also ich glaube nicht, dass das eine Betrugsmasche ist. Vielleicht hat er irgendwas missverstanden oder so, das weiß ich nicht ganz genau. Vielleicht hat ihm

auch nur sein Chef damit gedroht. Weiß der Teufel was? Dass er das aus der eigenen Tasche bezahlen muss, wenn er das noch mal vergisst oder so. Aber spontan, ich hätte genauso reagiert wie du. Ich hätte ihm zunächst mal kein Geld an der Tür gegeben, ohne das hundertprozentig nachvollziehen zu können, was da passiert ist. Ich glaube aber mit den Informationen, die wir haben, halte ich es für unwahrscheinlich, dass das allgemein jetzt irgendwie eine großartige Betrugsmasche ist. Aber wer weiß, vielleicht täuschen wir uns auch und es gibt noch irgendwie einen anderen Hintergrund oder der erweitert seine Story dann je nach Kunde oder ändert sie je nach Kunde, das weiß ich nicht. Aber spontan halte ich das für unwahrscheinlich, weil viel zu viele Dinge zusammenkommen müssten, damit er tatsächlich Geld bekommt. Dann ist es nachvollziehbar für seinen Arbeitgeber, wenn wir davon ausgehen, dass er wirklich bei DAL arbeitet und dessen bin ich mir dann relativ sicher, dass er das tut. Und der Gewinn von ihm wäre für ihn wäre zu gering. Wenn es jetzt um eine Nachnahmesendung ginge, wo es um mehrere hundert Euro oder vielleicht mehrere tausend Euro ginge, dann könnte ich mir noch vorstellen, dass man sich dann sagt, ok, ich versuche das mal, das muss ja nicht oft funktionieren, damit ich einmal was einsacke und wenn ich das einsacke, bin ich weg aus dem Job und arbeite wieder bei meinem Cousin in der Schweißerei oder so. Oh, ich habe rumgesaut. So, dann mache ich mal was mit dem. Ich nehme einfach weiter auf, während ich rumsaue. So, grüße Onkel Barlow. Ich momentan in World of Warcraft (WoW) ein Problem, was mich schon seit Wochen beschäftigt und ich hoffe, dass du mir etwas helfen kannst. Ich habe den Text in einzelne Abschnitte aufgeteilt, um es deutlicher zu trennen. Vorgeschichte. Am besten, ich bin gerade glaube ich in der falschen Reihenfolge. Habe ich eins vergessen? Ne, ich bin hier richtig. Moin Barlow, du wolltest doch mal wieder Spielthemen haben. Was sagst du der aktuellen Situation auf den Classic PvP-Servern? Seit fast einer Woche ist Phase 2 am Start, weswegen es auf den PvE-Servern zunächst mal deutlich voller ist und einem gelegentlich Schlagzüge über den Weg laufen. So weit so gut. Die PvP-ler unter Level 60 können jedoch fast gar nicht mehr spielen, vor lauter Gegänke und außerdem waren am Wochenende auch wieder mehrstündige

Warteschlangen angesagt durch das Abschalten des Layerings. Eine Theorie besagt, dass sich zumindest das Gegänke bald legen wird, wenn die ersten feststellen, dass sie damit gar keine Ehre machen können. Andere bezweifeln das, mehrstündige Warteschleifen wären für mich persönlich allerdings schon ein Grund, das Spiel in die Ecke zu klatschen. Zum Glück ist mein PvE-Server nicht betroffen. Ok, während ich hier den Mist beseitige, den ich angestellt habe, ich habe zum Glück eine Menge Tücher hier. Versuchen wir mal ein paar Dinge zu trennen. Also das erste Mal sind Warteschlangen. Warteschlangen haben ja jetzt grundsätzlich nichts mit Layering zu tun eigentlich. Beim Warteschlangen geht es ja darum, sind mehr Leute auf dem Server als der Server verkraftet und sind nicht etwa mehr Leute in einem Layer als der Layer verkraftet. Es gibt ja keine Layer-Warteschlangen oder kenne ich mich da nicht richtig aus und es gibt tatsächlich Layer-Warteschlangen. Das heißt, das ist so ein allgemeines Problem mit der Infrastruktur für diese entsprechenden Server, dass nicht Blizzard halt immer überlegen muss, wie viel stellen wir denn bereit, für welche Menge an Spielern und so weiter und so fort. Nehme ich an, es sei denn, da hat sich irgendwas geändert und die können jetzt irgendwelche virtuellen Ressourcen verringern oder weiß der Teufel was. So war es zumindest früher. Das ist also kein spezielles oder neues Problem und ja, weiß ich nicht, da zählt für mich halt irgendwie im Zweifelsfalle immer ein bisschen abwarten und Tee trinken. Ja, ich kenne die Situation, dass man eine Weile braucht, bis man einloggen kann. Allerdings war das für mich selten und ich war auf einem Server, als ich Classic gespielt habe noch, auf dem die Warteschlangen anfangs zumindest sehr lang waren, war das für mich selten so ein Problem, dass ich sagen würde, damit kann ich jetzt irgendwie gar nicht leben. Man kennt das halt, das muss ich ein bisschen einpannele. Sie haben dann ja glaube ich auch die Server-Kapazitäten nochmal so ein bisschen erhöht, um zumindest das Größte abzuschwächen und ich dachte, dann hätte sich der größte Teil davon bereits erledigt gehabt. Wenn nicht, besteht immer noch die Möglichkeit sich halt einen Server auszusuchen, auf den man spielt, der eben nicht so voll ist. Denn es gibt ja nicht umsonst immer diese Server-Standsanzeige, wenn man sich das Server erstellt, wo man sehen kann, der Server ist irgendwie leer,

der ist voll und so weiter und so fort. Wo man als Spieler weiß, solange die mir nicht verbieten, einen Charakter auf dem Server zu erstellen, denn das wäre ja die logische Konsequenz, wenn man keine Warteschlangen will, dass man sagt, du darfst hier keinen Spieler erstellen, keinen Charakter erstellen. Das wäre das größte Übel aus meiner Sicht. Wenn ich immer noch sagen, gut, dann muss ich halt auf einen Server gehen, auf dem nichts los ist, wenn mir das das Wichtigste ist. Wenn man sich dagegen entscheidet, muss man glaube ich mit dem Leben, was da passiert. Dann sprichst du davon, dass es auf PvE-Servern deutlich voller ist und einem gelegentlich Schlachtzug über den Weg laufen. Die PvP-ler unter 60 aber nicht leveln können. Die PvP-ler auf PvE-Servern oder geht es jetzt wieder um PvP-Server? Ich verstehe gerade den Kontext nicht so ganz. Außer, dass es Leute gibt, die dann möglicherweise sich denken, jo, das finde ich doof, ich spiele auf einen PvP-Server. Wobei die sich dann neue Charaktere machen müssten, nehme ich mal an, es sei denn sie waren darauf vorbereitet, einen hochgelevelten Charakter auf einem anderen Server zu haben, für den Fall, dass PvP anfängt. Allgemein verstehe ich das Problem nicht so ganz, weil es war doch allen bekannt, was genau in welchem Level und welchem Rahmen freigeschaltet wird. Das wussten wir doch alle. Wenn man das im Original WoW irgendwie damit ein Problem hatte, weil man sich dachte, okay, das ist jetzt nicht so das, was ich erwartet hätte, das kann ich ja noch ein Stück weit verstehen, aber es war doch quasi minutiös vorgeplant, was exakt passieren würde und dass es diese Phase geben würde, wo PvP-Belohnungen eingeführt würden, aber noch keine Schlachtfelder. Das heißt, die Leute außerhalb der Schlachtfelder dann ihre Ehre farmen. Das war doch allen bekannt. Das ist ja kein Geheimnis. Es war keine Änderung des Plans oder sonst was. Es war auch kein Plan, von dem man nichts wusste, sondern allen war bekannt, dass exakt so exakt das passieren würde. Deswegen verstehe ich im Moment nicht, wie man damit auch nur ansatzweise ein Problem sein kann, wenn man sich da haben kann, wenn man sich aktiv für einen PvP-Server, das hat man ja, entschlossen hat. Und ganz ehrlich gesagt, also diese Situation jetzt gerade ist doch noch die, also aus meiner Sicht die einzige wirkliche echte PvP-Server-Situation, die es in der Geschichte von World

of Warcraft jemals gab. Nämlich die, dass es tatsächlich im World PvP die höchsten Belohnungen gibt und die besten und das World PvP sich lohnt. Das heißt, dass tatsächlich PvP auf einem PvP-Server auch etwas bringt und eben nicht nur gänken ist. Das ist mit BGs wird das wieder anders sein. Bei BGs wird es so sein, dass die BGs so effizient sind, dass sich das World PvP nicht mehr lohnt. Du schreibst nebenbei auch noch, wenn die ersten feststellen, dass sie damit keine Ehre machen können. Damit beziehst du nur auf das Gegänke von Low-Level-Spielern, oder? Also von Spielern, die grau sind. Ja, das kann gut sein, das weiß ich nicht. Also ob sich das dann ändern wird oder nicht. Denn ein Argument, was diejenigen dann immer bringen, ist, wenn sie jemanden killen, der Low-Level ist, dann schadet ihnen das nicht. Aber es eröffnet ihnen vielleicht die Chance, dass jemand umlockt oder um Hilfe ruft oder sonst irgendwie was. Dass sie also Leute, die dann Maximum-Level haben, zum PvP animieren können. Ich persönlich glaube nicht, dass sich das lohnt. Ich habe das auch nie gemacht in der Zeit, wo ich noch Ehre gegründet habe und das zum Teil auch im Open PvP machen konnte, schrägstrich musste. In dem Fall, weil ich zu zahlenmäßig stärkeren Fraktionen auf Erida damals gehörte und wir deswegen lange Wartezeiten bei den BGs hatten und diese Wartezeiten natürlich auffüllen konnten, indem wir uns irgendwie die eine oder andere Stelle gesucht haben in der Open World, wo wir noch Leute finden konnten, die wir umhauen. Also ja, das Umhauen niedrigleveliger Spieler, die keine Ehre geben, lohnt sich nicht unmittelbar. Das stimmt. Vor allen Dingen lohnt es sich nicht, sich in Gebiete zu begeben, wo von denen massenweise da sind. Also das ist aus meiner Sicht zumindest ziemlich blödsinnig, das zu tun. Wenn du die Wahl hättest, irgendwo hinzugehen, wo du jede Minute in Level 60er triffst oder die Wahl hast, irgendwo hinzugehen, wo du jede Minute in Level 30 triffst und vielleicht alle 20 Minuten mal in Level 60, dann lohnt es sich eher, in das hochlevelige Gebiet zu gehen. So war es zumindest damals. Kann natürlich auch sein, dass sich die Dynamik da heute geändert hat, weil den Leuten das Gänken und Gegängänken mehr Spaß macht als das eigentliche PvP. Das kann ich so nicht beurteilen, ob das so ist und dann signifikant genug der Fall wäre. Aber im Großen und Ganzen sehe ich erstmal nicht das große

Problem. Also die Situationen, die du beschreibst, waren eigentlich mehr oder weniger, oder sind mehr oder weniger allen in allen Punkten bekannt. Und man hat sie sich ja eigentlich sogar absichtlich ausgesucht und genau wissend, was passieren würde. Glück ist dein PvP-Server nicht betroffen. Ja, das ist eben der springende Punkt. Einer der Gründe auch, warum ich auf einem PvP-Server mir einen Charakter erstellt habe, weil ich auf diesem ganzen PvP-Server Kram nicht wirklich die Lust hatte. Grüße Onkel Barlow. So, ich habe momentan ein Problem, was mich schon seit Wochen beschäftigt und ich hoffe, dass du mir etwas helfen kannst. Ich habe den Text in einzelne Abschnitte aufgeteilt, um es deutlicher zu trennen. Vorgeschichte. Besten ist es, wenn ich ganz kurz anfangen, nee ganz vorne, nicht kurz, ganz vorne anfangen, damit auch alle Faktoren klar ersichtlich sind. Ich spiele seitdem ich 10 bin WoW und habe während Wrath of the Lich King (WotLK) angefangen, bin aber nie gut gewesen. In Warlords of Draenor (WoD) habe ich mich dann irgendwann doch bei einer Gilde beworben und wurde auch aufgenommen. Diese Gilde hat mich dann auch tatsächlich mit Raiden genommen, unterdessen, dass ich quasi null Damage gemacht habe. Bei allen hatte sich auch meine, nee vor allem hatte sich auch meine Gildenleiterin für mich immer eingesetzt und jeden Unmut über mich im Keim ersticken mit der Begründung, dass wir eine Fun-Gilde sind und niemanden ausschließen. Derzeit habe ich mich dann auch verbessert durch die Hilfe von meinen Mid-Raidern und etwas Eigeninteresse. Anfang Legion wurde ich dann auch durch heroic (HC) gezogen, da sich meine Begeisterung über das Damage machen immer mehr steigerte, habe ich mir dann auch selber Guides durchgelesen und optimiert. Da hast du ein bisschen Legion für gebraucht. Ok WotLK angefangen und dann 10 Jahre später, so jetzt würde ich ganz gerne mal Damage machen. Und jetzt kommen wir zu heute. Ich weiß nicht wie ich das am besten sagen soll ohne überheblich zu wirken und ja heute gehöre ich zu den deutschlandweit besten Furohr-Spielern im HC-Raid. So nicht, also weil du dir die Frage stellst wie du es am besten sagst, ohne überheblich zu wirken. Nun da ist das Problem, ich würde gerne eine richtige Mythic-Raid-Gilde haben. Mit meiner geht das nicht, da wir in erster Linie zu wenig Raider sind und in zweiter der Damage nicht

reichen würde. Da ich aber dann durch dich mitbekommen habe, dass die Learning Community Mythic Rates anbietet, habe ich die Chance genutzt. Da drei Bosse daunen, zwei epische Logs und Lust auf mehr. Nun bin ich in Bredouille, ich möchte ungern meine Gilde verlassen, da ich viel Spaß mit den Spielern habe und mir das Raiden mit ihnen ebenso. Ne und mir das Raiden mit ihnen ebenso. Für mich ist sie in der Tat ein Teil meines Lebens. Nicht nur das für die Gilde bin in der Zeit auch zu einem tragenden Mitglied geworden. Achso, nicht nur das, für die Gilde bin ich in der Zeit auch zu einem tragenden Mitglied. Ich verstehe, ich verstehe es. Da ich nicht nur jetzt in der Gildeleitung bin, sondern auch im Raid eine tragende Rolle spiele, zum Beispiel wird in EP beim vorletzten Boss im Regelfall, wenn ich sterben sollte wir keinen Rest mehr haben, der Kampf sofort abgebrochen. Also du bist so wichtig, dass wenn du stirbst sofort Abbruch, wir brauchen ihn. Ohne ihn haben wir keine Chance. Du bist quasi der Anduin deiner Gilde, so ungefähr. Weil sonst der Schild, was es sich gibt, nicht runtergekloppt werden kann, da der Damage fehlt und der Raid explodiert. Da aber auch mit der nächsten Season angekündigt wurde, dass es kein TF mehr geben wird, macht mir die Entscheidung auch nicht einfacher, da ich momentan auch in HC noch die Möglichkeit habe mein Equip auf Mythic Niveau zu bekommen, was aber dann nicht mehr der Fall sein wird und mir die Möglichkeit nimmt mit anderen Spielern mithalten zu können, was für mich ein extrem Teil des Spielspaßes ist. Meine Ängste und Gedanken. Ich habe Angst, dass wenn ich die Gilde wechsle, ich einige verärgern werde und mit ihnen nichts mehr zusammen machen kann, da ich trotzdem immer noch die Lust darauf habe. So oft es geht, mit ihnen zu raiden oder mit Mythic Plus zu gehen und mir das verwehrt würde oder Unmut im Raid herrscht. Ich habe auch schon mit meinem Raidleiter darüber gesprochen, dass ich mir darüber Gedanken mache, da ich eh mit ihm viel mit ihm, ist das bestimmt, ne? Da ich mit ihm, dem Raidleiter viel mache, einfach nur mit TS reden oder Mythic Plus und er meinte, dass er mein Problem nachvollziehen kann, aber auch nur für sich sprechen könnte. So ich hoffe, dass es BMC tauglich ist und du hoffentlich was dazu beitragen kannst. Ich hoffe, dass es dir schnell besser gehen wird. Dankeschön. Das ist jetzt kein

so ganz ungewöhnliches Problem, um nicht zu sagen, dass das haben ganz ganz viele, wenn nicht sogar die Mehrheit der Leute, die gerade bereit sind, sich irgendwie eine neue Gilde zu suchen, vor allen Dingen, wenn sie sich eine Gilde suchen, um in der höheren Liga zu spielen, so mehr oder weniger, um es zu vergleichen. Und was du beschreibst, das passiert halt genau in der Situation. Das ist ganz normal. Du hast irgendwie einen Raid, bei dem du ja offensichtlich Spaß gehabt hast und irgendwie deine Sporen gelernt hast und das Raiden gelernt hast und jetzt feststellst, die Ansprüche sind so ein bisschen auseinander und der Wunsch, was man machen kann oder auch das Vermögen, was man machen kann, sind sehr unterschiedlich. Der einen Gilde ist es halt HC Maximal und in der anderen ist es halt Mythic, was ja völlig andere Ansprüche mit sich bringt. Auch immer so ein kleines Problem jetzt momentan, so zwischen normal HC und dann Mythic, dass dadurch alleine das HC und normal Flex Raid sind, dass im Prinzip fast jeder Gilde möglich ist, regelmäßig Gruppen zusammenzustellen, ohne große Probleme zu haben, wohingegen Mythic halt in einer ganz anderen Liga ist. 20 Mann zusammen zu haben, die überhaupt in der Lage sind, dass der nächste Sprit auch gut genug sind oder sinnvoll irgendwie was in Mythic down bekommen, ist nochmal eine andere Hürde, aber überhaupt die 20 plus Mann zu haben, ist schwer genug. Ja, ich kann eigentlich nichts sagen, außer das musst du selber abwägen, ob es dir das wert ist. Im Zweifelsfalle kannst du durchaus in die Situation kommen, dass du dich in der Gilde anschließt, weil du sagst, ich möchte jetzt Mythic raiden und feststellst, das ist auch nicht das Gelbe vom Ei, mit dem Mythic zu raiden und das ist den Spaßverlust nicht zwingend wert. Es gibt eine Menge Gilden, die Mythic raiden und trotzdem, in Anführungsstrichen, Gruppen sind die richtig cool sind, mit denen es richtig viel Spaß macht. Meine Gilde, bei der ich zuletzt und vorletzt war, war lange Zeit zählte die zu genau so einer Gruppe. Leute, mit denen es extrem viel Spaß macht zu spielen, die aber trotzdem auf einem sehr hohen Niveau raiden können. Gilt natürlich nicht für alle. Du hast natürlich auch immer diese möchtegern Elite-Spieler, die irgendwie einen Boss im Mythic Down haben oder zwei und sich für die Creme de la Creme halten. Von denen habe ich auch eine Menge, eine Menge, Menge in meiner

gesamten **WoW**-Zeit kennengelernt. Um nicht zu sagen, diejenigen, die am lautesten schreien, was Raiden und Mythic und so betrifft, sind meistens die, die am wenigsten Progress dort gemacht haben. Also, ja, da gibt es auch sehr, sehr viele unterschiedliche Varianten. Kompromiss könnte halt sein, dass du einfach sagst, ich bleibe bei meiner Gilde und mache da **HC** und suche mir dann halt eine Gruppe, mit der ich Mythic mache. Zum Beispiel die Learning Community Gruppe. Das könnte ein Kompromiss sein. Das kannst du selber entscheiden. Kann ich nicht für dich. Da kann ich auch nicht viele Hinweise geben oder Tipps geben. Das ist halt so. Ja, das ist ein Risiko, sich in eine entsprechende Gruppe anzuschließen. Das erste, was ich versuchen würde, sicherzustellen, so habe ich es zumindest gemacht, ist, dass ich in der neuen Gilde auch wirklich mich wohlfühle. Ich habe mehrere Gilden gehabt, zu denen ich die Option hatte, damals zu gehen und mit denen ich gesprochen habe. Und ich war bei Proberates dabei. Also ich würde zum Beispiel immer versuchen, ein Proberate mit einer Mythic-Gilde zu machen, bevor ich mich der anschließe. Und bei einer Gilde war es halt so, dass ich im Proberate mich überhaupt nicht wohl gefühlt habe. Und mir dachte, das wird im Leben nichts mit uns. Bei der anderen war das, wo ich mir dachte, okay, die scheinen cool zu sein. Da habe ich genauso viel Spaß wie bei der anderen. Also das vielleicht als Tipp. Versuchen, ein Proberate zu machen. Aber auch der ist keine Garantie. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure ZusenDungeon. Bitte gerne mehr davon. Auch wieder gerne mit mehr Gaming-Themen. Wir haben sehr viele Non-Gaming-Themen gehabt. Heute mal wieder zwei **WoW**-Themen. Am besten, um nicht zu sagen ausschließlich, in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten **BMZ**-Video auf YouTube. Macht's gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#779: Glück und Unglück, Zwischendurch-Werbung, Die Lebensversicherung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 779 und den Themen Glück und Unglück, Zwischendurchwerbung und die Lebensversicherung. Hallo Barlow, glaubst du an Glück und Unglück? Ich bin der Meinung, dass vermeidliches Unglück nur durch das nicht Eintreten von Glück ist. Glück wiederum ist kein Zufall, sondern die späte Auswirkung von Taten, Schrägstrichverhalten in der Vergangenheit. Beispielsweise mein Nachbar sagt mir Bescheid, wenn mein Licht am Auto noch brennt, damit die Batterie am nächsten Morgen nicht leer ist, weil ich mich ebenfalls immer nett und hilfsbereit verhalten habe. Oder auf Arbeit bekomme ich einen Vorzug bei etwas, Leerstelle, Lehrgang, neue Bürostuhl nicht zufällig, sondern weil ich in der Vergangenheit freundlich und fleißig gewesen bin. Ausgenommen natürlich Dinge, auf die man keinen Einfluss haben kann, zum Beispiel Totalschaden durch Meteoriten, Einschlag, Lotterie, Tod durch Tsunami, Flutwelle etc. Was hältst du von meinem Ansatz? Und da habe ich mal nachgefragt, weil das so ein bisschen in Richtung Karma klingt. Also ob er damit Karma meint und dann nein Karma ist ein spirituelles Konzept, wo Gutes und Gutes wird dir wieder

fahren. Wenn das stimmen würde, dann hättest du so eine Harvey Weinstein Krebs. Was ich meine ist, dass nicht alles, was andere als Glück bezeichnen auch tatsächlich Glück, Zufall, Unglück ist, wahr. Nehmen wir als Beispiel mal einen World of Warcraft (WoW) Bezug. Wenn du mit mythischen Gier ausgerüstet bist, dann gibt es Leute, die sagen, da hast du aber Glück gehabt und genau solche Aussagen teile ich nicht. Dieses Glück hat man in den meisten Fällen, für dieses Glück hat man hart gearbeitet. Sagt das jemand, wenn du mit mythischen Gier ausgerüstet bist, dass du Glück gehabt hast? Weil ich meine, das ist ja, das ist ja etwas, was zwangsläufig passiert, wenn du mythisch raidest. Du wirst halt irgendwann mythisches Gier haben. Natürlich kann man sagen, du könntest in der Theorie auch so viel Pech haben, dass du nie ein Item bekommst, aber lassen wir das mal außen vor. Also so im Rahmen des Wahrscheinlichen, was passiert, wenn man mythisch raidet und Bosse killt und bei den Kills dabei ist und so weiter, wird man irgendwann unausweichlich mythisches Gier haben, ob man Glück hat oder nicht. Ist halt die Frage, wie hoch das dann rollt und so weiter. Das hat vielleicht einen gewissen Glücksfaktor dabei, aber auch der ist relativ marginal, würde ich sagen. Eine solche Leistung, einfach Glück zu nennen, entwertet alle vorher erbrachten Leistungen. Das lässt sich auf alle Bereiche des Lebens übertragen und ist sicher jedem schon mal passiert, dass jemand zu dir sagt, hast du aber Glück gehabt und denkst, nein, das habe ich mir harte Arbeit. Also zunächst mal glaube ich nicht, dass die beiden Sachen sich kategorisch ausschließen. Glück und etwas damit zu tun haben. Es gibt dieses Sprichwort, ich glaube, was du meinst, geht so in die Richtung, jeder ist seines Glückes schmied. Also dass man sagt, man kann zu einem erheblichen Teil dazu beitragen, wie ich sag mal das eigene Leben verläuft. So zu einem erheblichen Teil, aber nicht ausschließlich. Genau das ist halt auch wieder so ein Punkt. Von den Dingen, die du halt beschreibst, der Meteoriteneinschlag, es gibt ganz ganz viele Dinge, die so in Größenordnung Meteoriteneinschlag gehen, auf die man einen relativ geringen Einfluss hat. Also man hat manchmal auf die Dinge natürlich einen Miteinfluss, gerade auf gesundheitliche Dinge. Man hat bestimmte Risikofaktoren, die man senken oder erhöhen könnte. Nur wird das oft überschrieben von einer, wie soll ich

das beschreiben, von einer Basiswahrscheinlichkeit, wo du mir im Endeffekt sagen musst, dein Einfluss darauf ist immer noch relativ gering auf das Gesamtergebn. Und dann musst du halt sagen, selbst wenn du in deinem Leben alles perfekt machst, kannst du halt immer noch die Situation vorfinden, dass trotzdem nichts funktioniert, weil die wenigen Dinge, an denen es wirklich auf Glück oder Pech ankam, für dich halt sehr ungünstig ausgefallen sind. Ja, so ich nenne jetzt mal so den Bereich so Schicksalsschläge, jeglicher Art und Weise. Du kannst alles richtig machen und hast dann eben irgendeinen Schicksalsschlag, wo du nichts dafür kannst. Du hast keine Ahnung, gerade geheiratet und du hast eine Familie und Frau und Kind und die Frau ist mit dem Kind unterwegs zur Kindertagesstätte, hat einen Unfall. So, also lass mal aus und vorher erstmal, was bei dem Unfall passiert, denn das ist ja auch in erheblichem Maße von Glück oder Pech abhängig. Das alleine kann dein Leben in Weg A oder Weg B bringen und da hast du vorher machen können, was du wolltest und das ändert nichts daran. Und jetzt reden wir übrigens immer davon, von Dingen, die vorhersagbar sind, also in einem gewissen Rahmen zumindest vorhersagbar sind. Denn bevor jetzt einer sagt, das hätte man ja ändern können, wenn man selber mit dem Auto gefahren wäre, ja, aber man weiß es ja nicht, man kann ja nicht in die Zukunft gucken. Bei anderen Dingen kann man sagen, gibt es zumindest Gefahren, der man sich zu einem Großteil bewusst sein kann. Wenn du Bandschießsperren ohne Seil betreibst, dann kannst du dir relativ sicher sein, dass das ungesund ist. So kommen wir zu dem, so ein bisschen seines eigenen Glückes Schmied sein. Ja, auf jeden Fall glaube ich, dass das extrem wichtig ist. Ich glaube, dass wenn man sich positiv verhält, dass immer wieder mal positiv auf einen zurückkommt. Vielleicht nicht immer in dem Ausmaß, dass man quasi einnimmt, wie man austeiht. Das ist nicht so ein Nullsummenspiel. Kann sein, dass man jahrzehntlang irgendwie nur tolle Sachen macht und trotzdem nie auf dem anderen Ende oder in dem Maße am anderen Ende steht und auch wieder dafür die Ernte einheimst. Aber ich glaube, dass das im Großen und Ganzen zutrifft. Und ich bin mir sogar relativ sicher, dass das in einigen Fällen belegt ist. Ich meine, irgendwo eine Untersuchung gelesen zu haben, wo es darum ging, dass es

Leuten Spaß macht und sie es als Freude empfinden, anderen einen Gefallen tun zu können. Und es als größere Freude empfinden, anderen einen Gefallen tun zu können, als den umgekehrten Fall. Also dieses Denken, dass Menschen Egoisten sind und nur irgendwie einsacken, einsacken, einsacken wollen, ist zumindest definitiv nicht universell. Ist es nicht mal im Mittel. Und das ist, glaube ich, für viele von euch bestimmt nachvollziehbar, oder? Viele von euch werden sich denken können, dass sie eine erfüllende Situation hatten, wo sie irgendjemand anderem einen großen Gefallen tun konnten und der oder diejenige sehr, sehr dankbar dafür war. Dass das oft viel, viel schöner ist, als wenn einem jemand anderes einen Gefallen tut. Nicht uneingeschränkt, bestimmt, da gibt es auch Ausnahmen, wo man sagen kann, das war super. Im Negativen natürlich auch. Wenn ich mich immer wie eine offene Hose verhalte, dann muss ich mich irgendwie nicht wundern, dass auch mit dem, dass der Rest irgendwann in ähnlicher Art und Weise darauf reagiert. Und ich glaube, es ist eine richtige Einschätzung, zunächst mal, wie man so schön sagt, vor der eigenen Haustür zu kehren. Sich immer erst mal anzuschauen, wie hoch ist denn meine eigene Verantwortung an der Situation? Denn eine Sache, die ich häufig erlebe, ist, dass es Menschen gibt, die, wann immer irgendwas nicht gut läuft in ihrem Leben, zunächst mal die Schuld bei anderen suchen. Und das manchmal sehr universell. Leider Gottes, wenn ich meine Kommentare unter den Videos angucke, da gibt es so die diversen Gruppen, denen immer die Schuld zugeschoben wird. Eine sehr beliebte, die immer Abvotes bekommt, ist Thema Ausländer. Ganz, ganz beliebte Gruppe, die immer an allen Schuld sind. Aber es muss nicht so universell sein. Es muss nicht universell sein, dass irgendeine Gruppe die Schuld gegeben wird. Das reicht manchmal auch aus, dass man immer nur erst mal die Schuld von sich selber wegschiebt und guckt, wer anderes dennoch verantwortlich oder mitverantwortlich war. Und ich glaube, das wird jetzt auch manchen so gehen, die darüber nachdenken. Ja, aber mit der Beförderung der Kollege X ist befördert worden, obwohl ich es mehr verdient hatte. Ich glaube, das ist der beste Ansatz dafür, diese, diese, wenn man so tickt, sich mal ganz schwer selbst zu hinterfragen, ob das wirklich neutral betrachtet der Fall ist. Es mag in manchen Fällen so sein. Ich wette, dass es in

der Mehrzahl der Fälle von Leuten, die so denken, nicht so ist. Sondern dass man nur einfach nicht davor nicht bereit ist, vor der eigenen Haustür zu kehren und sich zu überlegen, welche Fehler man selber gemacht hat. Und das ist der erste Schritt natürlich. Es zählt nicht dazu oder es geht nicht nur darum, nur Gutes zu tun, sondern auch zu vermeiden, Schlechtes zu tun. Eine Sache, die man sich aber trotzdem immer vor Augen führen muss, ist, dass es manchmal so Dinge gibt, auf die man halt nur einen kleinen Einfluss nehmen kann. Du hast halt irgendeine Geschichte und so oder so, damit die gut ausgeht, brauchst du, selbst wenn du alles richtig machst, kannst du nur das Setting dazu beitragen, dass deine Chance nicht 1 Prozent, sondern 4 Prozent ist. So Situationen gibt es halt. Ich will jetzt nicht unbedingt irgendwie so das, so, so, so diese, ich habe gerade darüber nachgedacht, ob so was wie Erfolg haben, wenn man Streaming betreibt oder irgendwelche anderen kreative Prozesse, von mir aus auch Game Design oder so. Ob man das dazu zählen kann, weil ich glaube, möglicherweise kann man es nicht dazu zählen. Denn das, was ich da als Glück- oder Pechfaktor rechnen würde, ob etwas gut ankommt oder nicht ankommt, das könnte man auch einfach werten als Talent oder nicht Talent haben. Dann wäre dem nicht so. Aber bei anderen Dingen, also gerade was die Gesundheit betrifft, da gibt es oft so Situationen, wo man halt selbst sagen kann, dass was du dazu beiträgst, ist halt nur im einstelligen Prozentbereich, wenn du alles optimal machst. Was nicht heißt, dass du es nicht trotzdem versuchen kannst und versuchen solltest, aber du mitunter auf eine Menge Glück angewiesen bist. Ähnliches bei Bewerbungen oder so. Du bewirbst dich irgendwo und bist einer von 100 Bewerbern. Dann ist so deine Basis-Chance, gepickt zu werden, ist 1 Prozent. Wenn randomisiert gepickt werden würde, kannst du sagen, ich kann natürlich alles dafür tun, dass meine Bewerbung so gut ist, wie eben möglich. Und erhöhst deine Chancen, aber selbst im Idealfall gesetzt, im Fall die anderen sind eigentlich alles totale Graupen, bist du dann halt irgendwie bei 1,2, 1,5 oder 2 Prozent. Das verbessert deine Chancen, aber sorgt nicht dafür, dass du deswegen automatisch den Erfolg haben wirst. Den automatischen oder mehr oder weniger automatischen Erfolg hast du wahrscheinlich nur, wenn du auf Dauer auch die Dinge veränderst, die dir dazu helfen, dass deine

Bewerbung allgemein höher angesiedelt wird, zum Beispiel weitere Qualifikation zu erwerben. Und natürlich dadurch, dass du weißt, ich werde vermutlich mehr als eine Bewerbung schreiben müssen, bei der Bewerberanzahl, bis ich erfolgreich bin. Thema Werbung. Kommen wir von der B-Werbung also zur Werbung. Warum schaltest du zwischen Fragen keine Werbung? Wäre für mich ein angenehmer Weg, dich ohne Umstände zu supporten. Also danke dir für diese Bereitschaft, aber ich persönlich finde Werbung mitten im Video zu nervig. Mich stört die zu sehr. Deswegen habe ich das bei YouTube so, dass ich per default vor dem Video bzw. nach dem Video die Spots an habe und nicht im Video. Und ich glaube, wir haben eine einzige Ausnahme, die vorkommen kann beim Podcast ohne Namen. Im Podcast ohne Namen kann es passieren, aber auch lange nicht immer, dass es einen Werbespot gibt vor dem Rätsel, mit dem wir leben können, wo wir darüber gesprochen haben, ob wir damit leben können, aber mit dem wir allgemein leben können. Das ist die einzige Situation, wo in einem Content, an dem ich beteiligt bin, mitten im Content ein Werbespot kommen kann unter Umständen. Und bei YouTube finde ich das persönlich bei der Art von Videos, die ich mache, eher zustörend. Man könnte natürlich sagen, bei den Fragen ginge es noch relativ leicht, weil die thematisch meistens nicht zusammenhängen oder eigentlich nie zusammenhängen. Aber wie gesagt, ich finde das zu nervig. Hallo Barlow, ich habe eine persönliche Frage zur Lebensversicherung, bei der ich bereits weiß, dass ich falsch liege, das aber nicht abstimmen kann. Das ist interessant. Ich bin in einer mehrjährigen Beziehung. Das Thema Lebensversicherung ist natürlich auch immer ein Thema, falls mir mal etwas passiert. Ich bin halt echt ziemlich toll patchig. Daher gibt es häufiger mal Gelegenheiten, wo das auf lustige Art angesprochen wird. Vorab aus meinem persönlichen Umfeld. Mein Onkel ist gestorben, seine Frau hat eine beachtliche Summe Geld erhalten und sich davon ein Haus mit ihrem neuen Partner gekauft. Die beiden haben sich drei Jahre nach dem Tod meines Onkels kennengelernt. Er ist also auch kein, okay, der nächste Bitte-Partner. Das ist völlig normal und sie ist ein guter Mensch und ein neuer Partner genauso, weswegen ich ihr das gönne. Aber die Vorstellung, dass meine Freundin, dass das meine Freundin ist und sich dank

des Geldes durch meinen Tod ein sorgloses Leben mit einem neuen Mann aufbaut, geht gar nicht. Dieser Gedanke hält mich davon ab, meine Lebensversicherung abzuschließen. Fuck. Es fühlt sich für mich, wie heftig betrogen werden. Die Vorstellung macht mich sauer, um Gottes Willen. Wie siehst du das und hast du Tipps, wie man damit umgehen kann? Ich hätte die Frage vermutlich nicht reingenommen, hätte die zu dem Zeitpunkt nicht schon zwei Upvotes gehabt und also zwei Daumen nach oben von Leuten, die das offenbar gut nachvollziehen können, wo ich mir dachte, okay, du bist vielleicht nicht der Einzige, der ist offenbar nicht der Einzige, der so tickt. Denn wir haben ja meistens irgendwie im einstelligen Bereich diese Däumchen nach oben. Ich wollte sagen oben oder unten, aber die nach unten sieht man ja gar nicht. Also jetzt eine erste Frage ist natürlich schon mal, um welche Summe es geht, wenn man eine Lebensversicherung abschließt. Man muss ja nicht gleich eine Lebensversicherung abschließen, wo jemand eine Million bekommt oder so. In vielen Fällen geht es ja darum, gerade irgendwie im jüngeren Alter, dass man so eine Risikolebensversicherung heißt, die glaube ich hat, wo man auch keine dicken Auszahlungen, also die keine nicht als Geldanlage gedacht ist. Ich bin da kein Experte, aber soweit ich weiß, gibt es halt auch einfach Leben oder gab es zumindest, ich weiß nicht, ob das heutzutage noch macht. Auch Lebensversicherungen, die im Prinzip gleichzeitig eine Geldanlage sind, wo man immer eins zahlt, eins halt, eins zahlt und im Gesetz den Fall, dass beide, also man macht es ja meistens dann für beide Partner, dass beide eben nicht diese Lebensversicherung in Anspruch nehmen müssen, dann im Rentenalter irgendwie ein fetter Betrag zusammengekommen ist. Und das wäre schon mal wichtig zu wissen, ob das der Fall ist. Also ob das eine Geldanlage war, eine gemeinsame, von der man dann logischerweise der überlebende Partner profitiert oder ob es eine reine Risikolebensversicherung war, also etwas, wo du nichts wiederbekommst, wo du dich nur dagegen versicherst, dass es diesen Todesfall gibt. So beim Thema Risikolebensversicherung ist es halt so, dass ich mir denke, es ergibt schon eine Menge Sinn grundsätzlich, gerade dann, wenn man nicht sehr viel Geld hat, so was zu haben. Denn du musst dir die Alternative vorstellen. Du wirst jetzt vom Trecker überfahren, deine Partnerin

ist jetzt plötzlich in einer Wohnung, die sie sich alleine nicht mehr leisten kann. Sie muss auf die Schnelle ausziehen, was auch teuer ist und gegebenenfalls dann noch teilweise oder komplett für Dinge wie zum Beispiel die Beerdigungskosten und so weiter aufkommen. Also da kann eine ganz schöne Menge an Kosten auf jemanden zukommen, der gerade eigentlich völlig andere Sorgen hat. Nämlich seinen Partner verloren zu haben, was schlimm ist, was fürchterlich ist. Und da ist es halt eine ganz brauchbare Idee zu sagen, ich nehme jetzt einen Betrag, der jetzt nicht ultra mega hoch ist, wo ich aber zumindest sicher gehen kann, dass mein Partner oder meine Partnerin erstmal sich in Ruhe eine neue Bleibe suchen kann, ohne direkt irgendwie pleite zu gehen und die Beerdigung organisiert werden kann und auch entsprechend möglicherweise freigenommen. Das kommt ja auch noch dazu. Ich weiß nicht, wie das bei... also hängt immer vom Arbeitgeber ab. Ich glaube normalerweise kann man sich dafür ein paar Tage Sonderurlaub nehmen, aber dann möchte man vielleicht auch so noch ein paar Tage möglicherweise nicht arbeiten. Dann gibt es Leute, die selbstständig sind, die wenn sie sich Urlaub nehmen, gar nichts verdienen in der Zeit. Also es gibt ganz gute Gründe das zu tun. Aber kommen wir zu dem bedenklicheren Teil, den ich da finde, ist irgendwie... also... Wenn du eine Partnerin hast, dann möchtest du ja üblicherweise, dass sie mit dir zusammen glücklich ist. Oder? Also sonst müsste sie nicht mit dir zusammen sein, wenn du das nicht wollen würdest. Nehme ich mal an, so sehe ich das. Wenn man eine Partnerin hat oder einen Partner hat, dann möchte man, dass der Partner glücklich ist mit einem zusammen. Jetzt die Frage, warum würdest du das nicht mehr wollen, wenn du das zeitliche Segnest? Würdest du dann wollen, dass deine Partnerin unglücklich ist? Wenn ja, warum? Du hast da nichts von. Du bist Wurmfutter. Dir bringt das nichts. Es ist nicht so, als ob das irgendwie so sich gegenseitig aufrechnet. Dass wenn ihr nicht mehr zusammen seid, bzw. wenn du von unserer Erde gegangen bist, dass du dann ein besseres Leben hast, du hast gar keins mehr, dadurch, dass es ihr schlecht geht. Also warum würdest du das wollen? Wenn ihr zusammen seid und vielleicht auch verheiratet seid und ja, bis dass der Tod euch schallt, dann möchte man doch auch bis zum Ende seiner Tage, dass beide sind beide zusammen glücklich sind.

Warum will man das plötzlich nicht mehr? Zu einem Zeitpunkt, wo es einem am egalsten der Welt sein kann, wo man nicht mehr existiert. Das verstehe ich schon mal nicht. Welche Logik bringt das mit sich? Also es ist ja was völlig anderes, ob deine Partnerin sagt, ich schieße jetzt den Klaus Wolfwerth ab, denn ich habe Kevin gefunden und ich ziehe jetzt mit Kevin in die Bahamas und nehme Klaus Wolfwerth sein ganzes Geld weg. Da kann ich verstehen, dass man sagt, finde ich nicht so top, ist nicht so mein Ding. Aber in dem Fall, den du beschreibst, warum? Was soll das? Ich würde mich freuen, wenn meine Partnerin glücklich ist nach meinem Ableben. Und dazu ja verrückterweise, dazu gehört natürlich auch potenziell zumindest ein neuer Partner. Warum denn nicht? Wenn die meisten Leute, die in einer Partnerschaft sind, haben davor schon mal welche gehabt, andere Partnerschaften und die meisten Menschen, wenn sich eine Partnerschaft durch sonst irgendetwas, nicht den Tod eines der Partner trennt, suchen sich danach auch neue Partner. Also was, warum spricht da irgendetwas dagegen, wenn es die glücklich macht? Ich wiederhole, sie nimmt dir dadurch ja nichts, du existierst nicht mehr. Worum es dir also geht, ist glaube ich irgendwie die Vorstellung, dass jemand dann ein Leben in Luxus führen könnte. Okay, aber das ist ja dann geht es nur um die Frage, was für eine Art von Versicherung möchte ich denn abschließen? Also ich kenne das ehrlich gesagt nicht so unbedingt, dass man Lebensversicherungen abschließt, wo sich plötzlich beim Ableben sofort ein Haus gekauft wird oder so. Die kosten halt auch einiges. Also wird es möglicherweise eine Geldanlage gewesen, aber wenn es eine gemeinsame Geldanlage ist, dann spielen sowieso ganz andere Dinge eine Rolle. Wenn du jetzt eine gemeinsame Geldanlage hast, in die jeder von den beiden Partnern im Monat, keine Ahnung, was, 300 Euro reinzahlt oder so, dann sammelt sich im Laufe der Zeit halt einiges an. Und dass die Person dann quasi dein Erbe mit antritt, dagegen spricht ja auch nichts. Weil sonst könntest du ja dasselbe sagen, wenn du in irgendeiner Art und Weise relativ viel Geld verdienst zu sagen, ich möchte nicht, dass meine Partnerin irgendetwas von mir erbt. Denn dann freut sie sich am Ende noch, weil ich tot bin oder so. Also kennst du deine Partnerin nicht oder gibt es irgendwie Gründe dafür, warum man so ticken sollte? Das wäre ein ganz

ähnliches Konzept. Weil wenn dem so wäre, dann würde ich sagen, mach halt lieber heute als morgen Schluss, wenn du das Gefühl hättest, dass in so einer Situation plötzlich die Sektkorken knallen. Dann mach halt lieber heute als morgen Schluss, weil dann steht die Beziehung halt auf sehr wackeligen Füßen, um nicht zu sagen auf einem sandigen Fundament. Ich kann das nicht nachvollziehen, gar nicht. Also so in keinem Punkt. Die Partnerschaften, die ich so kenne und natürlich auch was mich und meine Partnerin betrifft, da ist das so, dass die Leute vermutlich gerne jede Versicherungssumme der Welt zurückgeben würden, wenn das bedeuten würde, den Partner wieder zum Leben erwecken zu können oder den Tod zu verhindern. Bis zu dem Punkt, dass Leute halt sagen, wenn ich die Wahl hätte, wäre es lieber ich als du. Also ich tipps habe, wie man damit umgehen kann. Nee, ich kann mir das, ich würde im Leben nie so ticken. Wenn ich so ticken würde, dann würde ich sofort Schluss machen mit meinem Partner. Also wenn das das wäre, was ich dabei denken würde. Mir rollen sich die Fußnägel auf, bei der Vorstellung, dass das so sein könnte, dass jemand so denkt. Ich kann es mir nur so erklären, dass es vielleicht im Rahmen einer einer dir bekannten Beziehung so ist, dass man das dem jeweils überlebenden Partner oder einem von zwei Partnern in Situationen, wo noch beide leben, unterstellen könnte, dass der oder diejenige so tickt. Solche Menschen existieren ja durchaus. Also die existieren ja, es gibt sie sogar bis zu dem Punkt, dass Leute halt Lebensversicherungen abschließen, um dann ihren Partner um die Ecke zu bringen und diese Lebensversicherungen zu kassieren. Die Leute existieren schon und wenn das so ist, dann kann ich verstehen. Nur das hat halt nichts mit mir und meiner Partnerschaft zu tun oder hoffentlich auch nicht mit dir und deine. So, das soll es gewesen sein für heute. Wenn ihr mir Fragen stellen möchtet, dann am besten, nicht am besten, sondern ausschließlich als Kommentare unter dem jeweils neuesten BMZ-Video. In diesem Sinne, danke fürs Zuschauen und Zuhören. Schickt mir weiter so interessante Themenvorschläge wie auch heute. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#781: [C] Dungeon Drama, Gaming vs RL, Geistig abwesend

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 781 und den Themen Classic, Dungeon Drama, Gaming versus Real Life und Geistig abwesend. Hallo Barlow, Classic Dungeon Drama. Als ich mich neulich mit meinem Level 60 Heal Pada einloggte, meldete sich ein Gilddenmaid bei mir. Er sagte seine random Gruppe stehe vor dem Endboss von UBRS und sie brauchen einen Heiler. Er würde gerne heute Abend noch die Onyxia Prequest abschließen, wofür er diesen Boss noch besiegen muss. Während meiner kurzen Reisezeit war der Gruppenchat auf das nötigste beschränkt. Bei meinem Eintreffen stand die Gruppe bereits im Bossraum. Ein druiden Tank, sieben weitere Mitspieler, mein Jäger und mein Jäger Gilddenmaid. Das Bärchen war dabei der Gruppenleiter. Kurzer Ready Check, alle zehn Spieler bereit. Pull. Kurz nach Beginn des Kampfes schreibt plötzlich ein Spieler in Caps Locker auf zu kämpfen und zu heilen. Der Typ hat PM an. Daraufhin explodierte der Chat, während der zweite Heiler das Heilen einstellte und darauf der zweite Tank starb, fing ein Teil der Spieler an das Bärchen im Chat zu beschimpfen. Ninja Luther, Drecksplündermeister, Verräter etc. und ein

paar andere bedrohten ihn. Dein Bedroht. Dein Ruf ist im Arsch, du wirst nie wieder eine Gruppe finden, verlass besser den Server. Klingt so ein bisschen wie die bösen Rocker aus der TKKG Folge, oder? Aber gut, ich halte weiter und warte auf ein Statement des mittlerweile fast solos spielenden Bärchens. Anscheinend mit Tanken voll beschäftigt schrieb er Sorry, PM ist raus. War beim Pull aber noch von vorher drin. Gut, also was er jetzt sagt, ist sowieso völlig irrelevant. Wenn Plündermeister drin war und er es rausnimmt im Kampf, ist ja trotzdem noch Plündermeister aktiv. Also korrigiert mich, wenn ich falsch liege, aber das ist mein Stand der Dinge, denn das ist ja nur logisch, dass man im Kampf nicht umstellen kann, um das exakte Gegenteil davon zu vermeiden. Dass man eine normale Loot-Regel drin hat, Neek before Greed oder so, und dann umstellt kurz vor dem Kill auf Plündermeister, um sich ein Item abzustauben. Deswegen ist es glaube ich so, dass die Loot-Regel gilt, die gegolten hat, bevor man in Combat gekommen ist. Bringt also nichts, das im Kampf rauszunehmen. Da mein Mate ja eigentlich nur den Kill für seine Quest bräuchte, heilte ich weiter, bis mich plötzlich mein Mate anschrieb mit Hör auf zu heilen. Ich hörte also bei 5 Prozent Boss-HP auf zu heilen, Bärchen starb, jedoch tötete der letzte noch kämpfende damage dealer (DD) gerade so den Boss. Win-Win. Achso, aus deiner Sicht ist es Win-Win, weil für die Gruppe ist es ja nicht Win-Win, die wollten ja, dass der nicht weiter kämpft, dass man nicht weißer kämpft. Die Gruppe forderte das Bärchen nicht zu resten, da sich dadurch jedoch auch nichts ändert, außer dass wir drei Minuten warten müssten, bis der Gruppenleiter reingelaufen ist, so lässt sich ihn unter Proteste... Oh Gott, was für ein Trottel. Also bei aller Liebe, aber es lässt sich jetzt nichts daran ändern. Der Boss ist tot und Bärchen war Plündermeister. Das heißt, wenn man seinen Loot noch irgendwie bekommen will, muss Bärchen den verteilen. Ganz schlicht und ergreifend. Und in der Tat, genau wie du es sagst, den nicht zu resten bringt allen Beteiligten gar nichts. Aber gut, das ist wieder so die Sorte Menschen, die sich denkt, wenn ich mir jetzt so richtig kräftig in den Fuß schieße, dann tut ihm das bestimmt weh, dem anderen. Der Leiter stand auf und fing an den Boss-Loot ganz normal zu verrollen. Gut, also wollte er oft mal nicht den Ninja Loot, sonst würde er jetzt nicht den Loot verroll-

len. Ich würfelte auf die Nullplatte, während sich der Großteil der Gruppe immer noch aufregte und nicht an Würfeln beteiligte. Ganz schön doppelt dumm von denen, erst die nicht zu resten und dann, wenn man feststellt, gut, er verteilt einfach den Loot ganz normal, anstatt sich abzuregen. Nein, man möchte sich weiter aufregen. Ich möchte aber weiter Impert sein, auch wenn ich jetzt keinen Loot kriege. Ich bekam eines der Items, nahm den Ruhestand, verließ als erster die Gruppe, Quest meines Mates war abgeschlossen, alles richtig gemacht. Was denkst du über die Situation und das Verhalten von uns zehn? Grüße und gute Besserung. Also ich denke erst mal, dass wir ein paar Informationen fehlen. Wie kommt es dazu, dass Plündermeister angestellt ist beim Endboss und keiner sonst irgendwie das vorher gesagt hat, keinem ist das vorher aufgefallen? Werchen hat gesagt, das war von eben noch an. Wie war das von eben an? Haben alle anderen vergessen, dass beim Boss davor Plündermeister an war? Wenn ja, warum regen sie sich so auf? Also sie müssen ja dann einfallen, ach ja, es ist ja noch von eben an. Oder war das gelogen und er hat Plündermeister zwischendurch angestellt? Oder war Bärchen vorher gar nicht in der Gruppe und seine normale Lootregel wäre Plündermeister? Ich weiß gar nicht, bleibt das normalerweise an? Keine Ahnung, ich bin so selten Gruppenleiter gewesen und ich habe so selten mit mit Plündermeister gespielt. Beziehungsweise ich habe so selten in irgendeiner Gruppe gespielt, in der es irgendwelche Probleme mit der Lootverteilung gegeben hätte. Also das wäre interessant zu wissen, wie es überhaupt zu der Situation gekommen ist. Denn das ist der wichtigste Teil der Information. Um überhaupt beurteilen zu können, ist etwas ansatzweise sinnvolles daran, dass die Gruppe sich aufregt. Also dass sie das am Ende noch tut, definitiv nicht. Nach dem Tod des Bärchen sind sie Vollidioten und schießen sich selber nur in den eigenen Fuß. Aber ist davor irgendwie was dran? Denn den Teil könnte ich noch verstehen, dass man halt sagt, wenn Plündermeister bei einem Pull an ist, dann möchte ich, dass wir den Pull wiederholen. Aus den eben schon genannten Gründen. Man bringt nichts, das mittendrin umzustellen. Und wenn man Sorge hat, dass es zu einer ungerechten Verteilung kommen könnte, dann kann man sagen, lass uns bitte den Pull nochmal wiederholen. Allerdings sofort enraged zu

gehen und die Leute eine Sache zu beschuldigen, die sie a.) im späteren Verlauf nicht machen, die sich als eine falsche Beschuldigung erweist, die aber zu dem Zeitpunkt auch noch keine gewesen wäre, selbst wenn sie es vorgehabt hätten, ist halt ein bisschen Banane. Also wenn du jemanden anschuldigst, irgendwas zu machen, dann muss er das auch gemacht haben. Aber das ist halt so ein bisschen keine Ahnung. Unsere Empörungskultur im Moment, dass man sich erstmal von vornherein über alles aufregt, auch wenn es gar nicht passiert. Der Teil wäre interessant gewesen, weil wie ist es dazu gekommen? Wissen wir nicht und von daher belasse ich dabei, was deiner Sicht alles richtig gemacht. Die Gruppe, also gerade ob der Situation nach dem Tod des Bärchens, die würde ich alle auf die Ignore-Liste setzen. Mein Gott, würden die mir auf die Klöten gehen. Und mit dem ganz, ganz kleinen Häkchen und der ganz, ganz kleinen Einschränkung, wenn es tatsächlich Grund zu der Annahme gegeben hätte, dass ein Bärchen irgendetwas verändert hat zwischen den beiden Bossen, dann hätte ich es in der Tat okay gefunden, dass man halt in einem vernünftigen Ton sagt, lass uns den Pull von vorne machen, damit wir ihn ohne Plündermeister haben. Gaming versus Real Life. Hello Barlow, ich höre deine BMZ schon seit längerem, aber seit kurzem, erst seit kurzem, fast täglich. Jetzt möchte ich mich erdreisten und dich auch nach deiner Meinung zu einer Sache, die mich schon länger beschäftigt, fragen. Ganz kurz nur wegen dieser Formulierung, das ist kein erdreisten, eine Frage zu stellen, ganz im Gegenteil. Meine Lieblingsschüler, meine Lieblingskinder sind diejenigen, die Fragen stellen, denn ohne Fragen würde es dieses Format nicht geben und Punkt. Also wenn ich keine Fragen habe, kann ich keine BMZ Videos machen oder müsste sehr andere machen und mir dann das eine oder andere Thema aussuchen, aber definitiv nicht in der Frequenz täglichen Videos zu machen. Von daher der Aufruf, jeder von euch, der eine Frage hat oder einen Themenvorschlag hat, darf den gerne, liebend gerne unter eines der Videos posten, am besten immer unter das aktuellste Video, weil ich die immer zu einem Zeitpunkt X angucke und danach nicht noch mal alle alten Videos checke. Deswegen ist es immer am besten, das unter das aktuellste BMZ Video zu schreiben, weil man sich dann sicher sein kann, dass ich es auch lesen werde. So wie alle deine Hörer, bin auch

ich Gamer. Das stimmt, die meisten sind bestimmt Gamer. Früher war ich auch ein Kellerkind und hatte genügend Zeit für mein Hobby. Einen Freundeskreis, mit dem ich etwas unternommen habe, hatte ich trotzdem. Schließt sich ja auch nicht zwingend aus. 2012 bin ich zu meiner Partnerin gezogen und habe mir ein neues Leben und einen neuen Freundeskreis aufgebaut. Das klingt so ein bisschen nach Zeugenschutzprogramm gerade. Ich habe mir ein neues Leben aufgebaut. Also ich meine, du bist mit ihr zusammengezogen und ihr lebt jetzt zusammen. Oder, ach so, alle Freunde, alle alten Freunde sind weg? Verstehe. Mit dem Alter mit 32. Ach ja, als ich dann in die Jahre gekommen bin, also mit 32, sind selbstverständlich auch die Aufgaben, die man, ne, hörst du zu, 32 mit dem Alter. Sind selbstverständlich auch die Aufgaben, die man so täglich hat gewachsen, sodass fürs Gaming die Zeit nicht mehr in dem Maße vorhanden ist wie früher. Natürlich hat man auch Freunde und die sind mit der Zeit immer mehr geworden. Auch das ist nicht zwingend so. Also ich meine, natürlich ist die Menge an Leuten, die man kennenlernt und denen man positiv gegenübersteht natürlich größer. Aber wenn man so als Freunde so ein Freundeskreis oder einen engen Freundeskreis beschreibt, dann wird er nicht notwendigerweise mit der Zeit größer. Das ist irgendwie immer so, aus meiner Sicht, dass der eine oder andere so langsam so ein bisschen verblasst und der andere dafür dann mehr in den Vordergrund tritt oder der oder die. Mittlerweile ist bei mir bei dem Punkt erreicht, mal abgesehen vom Alltag und einem Umbau am Haus, den wir aktuell machen, dass der Großteil meiner Zeit von sozialen Verpflichtungen vereinnahmt wird. Nun denke ich mir, ich würde am liebsten mein soziales Leben auf Eis legen, damit ich wieder mehr Zeit, äh ne, damit ich wieder die Zeit dafür habe, ganz banal zu zocken. Dann macht das doch. Da spricht erst mal grundsätzlich nichts gegen, also nicht komplett auf Eis legen, muss ja nicht irgendwie von 100 auf 0, aber zumindest dir die Zeit zum Zocken mal zu nehmen. Da spricht dir überhaupt nichts gegen. Ist ja dein Leben, gehört dir. Kinder haben meine Partnerin und ich nicht, sodass wir eigentlich relativ ungebunden sind, aber trotzdem fehlt uns vorn und hinten die Zeit, in Ruhe daheim zu sein. Ich sag's nochmal, dann nehmt sie euch und ein einfaches Nein funktioniert nicht. Haben wir alles schon ausprobiert. Was

ist das passiert denn dann? Du sagst nein, legst auf und dann kommt irgendwie so ein GSG 9 Kommando und rampt deine Türe ein und sagt, ey, ihr kommt ab zum Grillen beim Jürgen oder was. Ich mach das mal kurz vor. Also ich bin mal kurz der Anrufer. Moment, tütüt. Hallo, ich bin's Jürgen. Hast du heute Abend Zeit? Ne, ich hab heute Abend keine Zeit. Wie was? Ne, ich hab heute Abend keine Zeit. Hau rein. Okay, alles klar. So einfach geht das, ne? Und dann gibt's noch die Variante. Auch nochmal ganz kurz, tütütüt. Also das ist das Freizeichen am Telefon. Hallo, ich bin's Jürgen. Ja, was gibt's denn? Hast du heute Abend Zeit? Irgendwie Bierchen trinken oder so? Ist heute Abend schlecht? Oh komm. Ne, ist heute Abend schlecht. Wollt mal was mit meiner Frau unternehmen. Oh komm schon, jetzt stell dich nicht so an. Ne, doch. Plack, tütüt. Einfach auflegen dann, ne? Funktioniert. Zeitweise war es sogar, dass wir zwei Wochen am Stück jeden Tag mit anderen Leuten unterwegs waren. Jeden Tag mit anderen Leuten, mit 14 verschiedenen, also oder 10, weiß ich, wie viele Tage du dann zählst, Wochenenden, aber auch nur, sagst du jeden Tag. Immer mit anderen Leuten und die Zeit zum Einkaufen fehlte und wir nur aus der Alp Essen waren, was auch schon ziemlich nervte. Okay, merkst du es langsam selber? Nein? Merkst du nicht selber? Okay, dann lass mich das anders formulieren. Stell dir mal vor, das wären keine Freunde, sondern eine berufliche Verpflichtung. Würdest du es dann merken? Du kommst nicht mal mehr zum Einkaufen und gehst quasi nur noch zum Schlafen nach Hause und das 14 Tage in Folge, zwei Wochen in Folge. Offensichtlich inklusive Wochenenden und nicht mal am Wochenende Zeit gehabt, einkaufen zu gehen. Das ist nicht gut. Dass man über dieses Thema nicht wirklich mit seinen Freunden reden kann, ist hoffentlich nachvollziehbar. Ne, ist es auch nicht. Was sind denn das für Freunde, denen du nicht mal absagen kannst und denen du nicht darüber reden kannst? Ist das die Mafia oder was? Vielleicht musst du wirklich in Zeugenschutzprogrammen. Ne, also das ist nicht gut und nicht richtig so. Aber inwieweit wäre es legitim seinen Freunden, die immer für einen da sind, natürlich auch umgekehrt nicht mehr die Zeit zu geben, die von einem möchten und wieder das tut, was man immer gerne gemacht hat und auch wieder mehr machen möchte. 100 Prozent legitim wäre das, das zu

tun. Also erstmal dieses immer für einen da sind spielt ja überhaupt keine Rolle zunächst mal. Es ist ja nicht so, als ob du nicht mehr für sie da bist oder nicht bei wichtigen Dingen für sie da bist. Es geht darum, dass sie nicht zu 100 Prozent verfügen dürfen oder sollten über deine Zeit und das kannst du auch nicht über ihre nämlich an. Es sei denn ihr seid ein Freundeskreis, bei dem niemand mehr eine Freizeit hat. Wenn ja, klingt das gerade nach einem richtig guten Plot für einen Horrorfilm. Ansonsten nehmt euch doch einfach die Zeit. Das ist doch euer Leben. Das mag für manche ein Luxusproblem sein, was es wahrscheinlich auch ist, aber trotzdem stellt es für mich ein Problem dar, für welches ich keine Lösung finde und ich hoffe mit deiner Meinung könnte ich da eher eine finden. Vielen lieben Dank. Danke für deinen Content weiterhin. Gute Besserung von meiner Freundin und mir. Ich fasse das noch mal kurz zusammen. Also das ist ja offensichtlich zu einer Verpflichtung geworden, die weder euch Spaß macht noch noch gut für euch ist. Also spätestens dann, wenn du nicht mehr zum einkaufen kommst, ist es auch nicht mehr gut für dich das zu tun und es macht euch keinen Spaß und ihr würdet gerne andere Sachen machen. Dann findet halt einen Kompromiss, wo ihr halt sagt, wir nehmen uns einfach mal ein bisschen mehr Zeit zunächst mal für sich. Ich will ja nicht direkt sagen schwarz-weiß, irgendwie die Freunde komplett aus dem Leben streichen, aber wenn ihr beide Bock habt, irgendwie mal ein bisschen mehr Zeit zu Hause verbringen, ob ihr nun was zusammen macht dann zu Hause oder der eine macht dieses, der andere macht jenes, spielt ja erstmal keine Rolle. Hauptsache, dass ihr irgendwas macht, wo ihr mehr Bock drauf habt und vielleicht auch einfach nur mit dem ein bisschen entspannen könnt. Es muss ja jetzt nicht sein, dass ihr jetzt plötzlich keine Ahnung was Origami Kurs zu Hause macht, sondern sich einfach mal auf die Couch zu flezen, so samstagnachmittags und bis um drei Uhr nachts nicht mehr aufzustehen, außer um Chips oder Chips zu holen oder zum Klo zu gehen, ist ja auch völlig legitim. Und wenn dafür Freunde wirklich kein Verständnis haben sollten, dann würde ich sie zumindest mal temporär aus dem Freundeskreis streichen. Also wenn jemand sagt, du bist es mir schuldig zu jeder Zeit verfügbar zu sein für mich, dann ist das keine Freundschaft, dann ist das Stockholm-Syndrom, das ist eine Geiselnahme. Also

nehmt euch die Zeit und es ist auch völlig egal wozu. Ihr seid niemandem Rechenschaft schuldig. Also dass ihr jetzt sagt, irgendwie der eine möchte aber das und das, in Klammern soziale Geschichte machen und du möchtest was so Banales machen wie nur ein Game zu zocken. Das ist halt wirklich komplett dein Leben und wenn du dir in der Freizeit ein Loch ins Kniebohren und Milch reinschütten willst, dann kannst du auch das machen. In Klammern würde ich persönlich nicht empfehlen. Also nehmt euch ein bisschen Zeit. Hallo Onkel Barlow, erstmal gute Besserung und danke für deinen Content. Dankeschön. Ich entschuldige mich schon mal für eventuelle Schreibfehler oder fehlende Satzzeichen. Ich glaube in der letzten Zeit ist mir häufiger aufgefallen, dass sich Leute für Schreibfehler und fehlende Satzzeichen empfehlen und dann relativ wenige davon einbauen als der umgekehrte Fall. Kurz zu mir, ich bin 22 Jahre alt und extrem sportlich. Sport ist mein Leben. Aber, ne nicht aber, ich habe, mir ist während des Sports die Kniescheibe herausgesprungen wodurch meine Welt zusammengebrochen ist. Ich war zu nichts zu motivieren und etwas abwesend bei allem. Nach zwei Monaten konnte ich wieder arbeiten gehen und da beginnt die Geschichte. World of Warcraft (WoW) zwei Monate Arbeitsunfähigkeit ist natürlich heftig. Die nächste Frage ist heißt arbeiten gehen können, auch wieder Sport treiben können. Die Geschichte klingt bei den meisten ziemlich ungläubwürdig, aber sie ist 100 Prozent wahr. Ihr Jonathan Frakes. Bei der Arbeit ist einem Kollegen vor circa drei Wochen ein Arbeitsunfall passiert. Da ich eine Ersthelfer-Fortbildung habe, war ich Ersthelfer. Der Kollege hat sich beim Arbeiten den rechten Ringfinger abgetrennt. Also ich völlig geistesabwesend ihn verarztet, Notarzt gerufen und den Finger gesucht. Perfekt. Besser geht es ja nicht, dass man das alles hinbekommt, was in dem Fall unbedingt getan werden muss. Dieser lag in der Maschine, also diese gekühlt, den Kollegen beruhigt, alle anderen waren schockiert. Ich glaube du warst auch schockiert, aber ja, also alle anderen waren schockiert und kurz vor dem Kollabieren, ach so, ich selbst war die Ruhe und habe dem Notarzt den Vorfall geschildert. Natürlich den Finger übergeben, während die anderen Kollegen im Kreis standen und schockiert sich unterhalten haben, hört man auf einmal ein lautes Brummen von einer Maschine. An dieser Maschine stand ich. Nach

dem Aufräumen, die Sauerei, habe ich mich an die Arbeit gemacht und Teile von meinem Kollegen fertig gemacht. Ich habe jetzt im Moment gedacht, es wären andere Körperteile, aber du hast einfach nur die Arbeit deines Kollegen weiter gemacht oder beendet. Jetzt darf ich wieder Sport machen, wissen wir auch wieder, aber mein Zustand hat sich nicht geändert. Meine Fragen sind, kannst du einen Grund finden, warum ich so emotionslos bzw. abwesend bin? Hattest du auch mal so eine Phase? Ich sollte zu einem Spezialisten das mir bewusst, dennoch hält mich etwas ab, Hilfe entgegenzunehmen. Also zunächst mal den ersten Teil, den du beschreibst. Nicht jeder hat die gleiche Reaktion auf eine Schock-situation. Das wäre auch schlimm, wenn, überleg dir mal Notärzte oder Sanitäter oder so hätten Reaktionen bei einem schweren Unfall, wo es oft noch deutlich schlimmer aussieht als nur ein abgetrennter Finger, in einen Schockzustand zu verfallen unmittelbar und dann nichts mehr tun zu können. Also das ist erstmal absolut eine positive Geschichte, dass du in der Lage warst, dem Kollegen zu Hilfe zu kommen oder dass überhaupt irgendjemand da war das zu tun. Ich bin aber nicht ganz sicher, ob du möglicherweise ein bisschen deine Reaktion da falsch einschätzt. Also nur in der Situation nicht unmittelbar geschockt zu sein, heißt ja nicht, dass du nicht geschockt warst und dass dich das nicht auch jetzt noch belastet. Wie ist mit dem Thema irgendwie emotionslos, abwesend, ich werfe jetzt einfach mal das Wort, möglicherweise depressiv in den Raum steht, kann ich nicht beurteilen. Ich weiß, dass es manchmal so eine Situation gibt, gerade bei Leuten, die so extreme Dinge machen, wie du sagst Sport ist mein Leben, also ganz ganz ganz viel Sport und dann über eine ganz lange Zeit das nicht machen können, dass das zu einer Veränderung führen kann, auch einer psychischen Veränderung. Weil einem halt, ja es fehlt einem komplett irgendwas im Leben und wenn dann noch so ein einschneidendes und schockierendes Erlebnis dazu kommt, dann kann sich das möglicherweise ja ein wenig verstärken, sagen wir das mal so. Bevor wir jetzt zu dem Thema kommen, das ist ein Hinweis, Norman, danke schön, dass du mir das geschrieben hast, auf den ich eigentlich hätte, hätte schon vorher kommen können, weil ich in einer ähnlichen Situation war, wo wir jetzt beim Thema sind, Spezialisten und Hilfe suchen. Eine kleine Ein-

schränkung, die ich machen möchte, das heißt Einschränkung gar nicht mal, eine Ergänzung, keine Einschränkung, Ergänzung, die ich machen möchte, bevor ich jetzt sage, absolut richtig, dass du dir Hilfe suchen solltest, wenn das ein Problem ist, das über längere Zeit anhält, ist folgendes. Thema Berufsunfähigkeit. Es ist manchmal so, dass eine psychische Erkrankung berufsunfähig oder temporär berufsunfähig machen. Ich zum Beispiel habe aus dem, nicht aus dem Grunde, aber ich zum Beispiel habe eine Berufsunfähigkeitsversicherung. Man kann, wie bei mir zum Beispiel, meine jetzige Erkrankung ist auch eine, die mich berufsunfähig oder eingeschränkt erwerbstätig oder erwerbsfähig machen könnte. Das kann immer mal passieren. Ein großes Problem bei diesen Berufsunfähigkeitsversicherungen ist, dass man üblicherweise, bevor man sie abschließt, sagen muss, dass man über eine Zeit x nicht in psychologischer Betreuung, Behandlung und so weiter war. Und das könnte ein Problem sein, wenn man sich halt erst die Hilfe sucht und es später dazu kommt, dass es dazu führt, dass man für eine Zeit lang ausfällt oder sogar für einen längeren Zeitraum oder sogar permanent. Deswegen noch der Tipp oder die Ergänzung, mit jemandem über genau dieses Thema Berufsunfähigkeit und Berufsunfähigkeitsversicherung sprechen, bevor man einen Arzt aufsucht. Denn es könnte dazu führen, dass man diese Art von Versicherung nicht mehr abschließen kann bzw. dieser Teil ausgeklammert ist. Und das ist mitunter katastrophal. Ich bin mir fast sicher, dass wir bei der Menge an Suchern, wir haben ungefähr, also ganz grob YouTube und Podcast zusammen immer ungefähr 10.000 Hörer pro Folge. Ich bin mir relativ sicher, dass wir eine Handvoll haben, die aus psychologischen Gründen berufsunfähig sind. Und das ist dann so eine Situation, wenn man da nicht abgesichert ist, die sehr unpraktisch sein kann. Natürlich jeder Art von Berufsunfähigkeit ist sehr unpraktisch, aber das ist eine, die sich vermutlich unter Umständen leichter hätte vermeiden lassen. Ich weiß auch nicht, was sich davon abhält, diese Hilfe entgegenzunehmen. Bei den meisten ist es so, dass man sich nicht gerne eingesteht, dass überhaupt etwas im Kopf sein könnte, was einen krank macht. Das gesteht man sich einfach nicht gerne ein. Und da spreche ich aus Erfahrung. Bei mir war das auch so. Und dazu lässt sich nicht viel sagen. Sollte man aber, in dem Maße, in dem

man es auch für andere akzeptiert, und ich hoffe, die meisten von euch sind so weit, das Grundlegend für andere zu akzeptieren, was nicht heißt, dass man jeden Sonderfall direkt klassifiziert, dann sollte man das auch für sich selbst tun. So, das ist es für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Bitte weiter so. Ich habe es eben schon mal gesagt. Fragen einfach in Form eines Kommentars. Unter das neueste YouTube-Video schreibt man das neueste BMZ-Video. Nicht irgendein anderes. Geht nicht irgendwie auf einen anderen Channel und schreibt BMZ-Fragen rein. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#782: Der gefährliche Fremde, Das letzte Spiel, Der Fußballva- ter

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 782 und den Themen der gefährliche Fremde, das letzte Spiel und der Fußballvater. Hallo Barlow, letztens wurde ich an die Geschichte erinnert, welche du aus deiner Kindheit erzählt hast. In meiner Region gab es laut den sozialen Netzwerken letztens einen Zwischenfall mit einem Kind. Gerüchten zur Folge sei in der Nähe ein Kind weggefangen worden. Was das für eine Beschreibung, das klingt irgendwie als wären wir im Jahr 1842. Ein Kind wurde weggeschnappt, es hatte Schwindsucht. Das führte dazu, dass es Unruhen in dem Kindergarten meiner Kinder gab. Beim Elternabend forderte eine Hälfte der Eltern, die Kinder müssen darüber aufgeklärt werden, dass sie jemand rumfährt, der sie wegfangt und ihnen Leid zufügt. Der andere Teil der Eltern sprach sich dafür aus, die Kinder zu belehren, nicht mit Fremden mitzugehen und so weiter, jedoch sie nicht unnötig stark zu verängstigen. Ja, vernünftig. Die Debatte wurde sehr emotional geführt. Ich schlug vor sich auf den kleinsten gemeinsamen Ländern zu einigen. Zuhause kann jeder erzählen, seinen Kindern erzählen, was er möchte. Mein Vorschlag war, wedig anklang, wie du.

Du wachst es mit Vernunft zu kommen, aber es geht doch um die Kinder. Und die Debatte ging ohne klares Ergebnis zu Ende. Also erstmal Nummer eins, niemand macht irgendeine Panikaktion gegenüber meinen Kindern ohne mein Einverständnis. Das ist mal ganz klar. Sind wir uns einig, oder? Dass es jetzt hier keine Panikmacher Aufklärungsveranstaltung gibt, an der alle Kinder teilnehmen müssen, wenn du das nicht möchtest. Das ist ja mal Nummer eins. So, was denkst du über die Debatte, gerade weil du so was ähnliches in der Kindheit erlebt hast? PS, ein paar Tage später fand ich genau heraus, was genau passiert war. Ein kleines Mädchen hatte seinen Eltern erzählt, dass ein Lastkraftwagen (LKW) eine größere Strecke langsam neben ihm hergefahren war. Die Eltern hatten daraufhin auf Verdacht Alarm bei der Polizei geschlagen. Also es ist kein Kind weggefangen worden. Das ist erstmal Nummer eins. Also Nummer eins ist, Scheiß auf Facebook und Co. Und was die Leute dort verbreiten, versuch erstmal rauszufinden, was denn überhaupt Sache ist. Und das ist erstmal gut und richtig. Also nur weil irgendwer auf Facebook irgendwann schreibt, heißt das erstmal gar nicht, dass wissen wir, wie viel Bullshit da veröffentlicht wird. Aber vielleicht gibt es irgendeinen wahren Kern. Vielleicht ist der wahre Kern sogar beängstigender als das, was auf Facebook steht. Vielleicht sagt die Polizei, ja, das war das neunte gerade in ihrer Straße diese Woche oder so. Rausfinden, was ist da dran und das wird man glaube ich am leichtesten erreichen, indem man bei der bei der lokalen Polizei mal anruft und sagt, irgendwie wir haben folgende Meldung auf Facebook gesehen, das beunruhigt uns als Eltern, ist denn da irgendwas dran. So und das ist mal als allererstes gegeben. Es ist erschreckend, dass die Leute offensichtlich eine riesen Diskussion anzetteln, ohne überhaupt zu verifizieren, ob irgendwas an dieser Information dran ist. Aber gut und Schritt Nummer zwei ist halt, in welche Art und Weise möchte ich das jetzt den Kindern erzählen oder so und ich bin da völlig d'accord mit dir. Panikmache ist komplett unproduktiv. Ja, wenn man den Kindern erzählt, gehe ich mit Fremden mit, was man vermutlich irgendwann sowieso tut. Dann werden sie fragen warum und dann kommt man nicht um hin zu sagen, ja, weil die irgendwas böses machen wollen. Keine Ahnung. Ich bin nicht in der Situation, das Kindern erzählen

zu müssen. Ich fang die nur auf der Straße weg. Kleiner Scherz, mach ich nicht meistens. Nicht auf der Straße im Park. Das soll jeder selbst entscheiden, wie er möchte. Wenn wir jetzt mal so mit realistischen Wahrscheinlichkeiten rechnen, der Fremde auf der Straße ist es nahezu nie, sondern es ist fast immer Leute aus dem bekannten verwandten Kreis von Kindern, die dafür sorgen, dass ihnen irgendwas passiert. Selbst wenn du den Kindern sagst, geh nicht mit den Fremden mit. Keine Chance, dass das funktioniert. Also im Zweifelsfalle greift er sich halt ein Kind und dann gibt es natürlich noch die Masche und auch das lässt sich vermutlich leicht testen, dass Kinder halt oft nicht in der Lage sind zu raffen, was denn der Fremde ist, vor dem sie gewarnt werden und dann halt denken, aber das ist doch der nette Mann, keine Ahnung was, der mir in seinem Auto noch die Katzenbabys zeigen wollte oder so. Das ist ja gar nicht der Fremde. Von daher ist die Frage, ob das überhaupt was bringt und ob es nicht einfach nur den negativen und den gegenteiligen Effekt hat, dass du für eine 1 zu 10 Millionen, wahrscheinlich weniger als 1 zu 10 Millionen, also eine geringere Wahrscheinlichkeit als 1 zu 10 Millionen, deinem Kind eine Angst zufügt, die ist im Mittel deutlich mehr schädigt. Das ist durchaus eine berechnete Sorge, die man in der Situation haben kann und haben sollte, je nachdem wie man diese Geschichte aufbereitet und einige Eltern scheinen da irgendwie sehr drastische Maßnahmen bevorzugt zu haben. Wir reden hier halt nicht von Erwachsenen und wir reden hier nicht von einer rationalen Einschätzung einer Gefahr, sondern wir reden davon von Kindern, deren Fähigkeit komplexe Zusammenhänge zu begreifen halt noch lange nicht so so hoch ist wie die von uns Erwachsenen. Ich hätte es genauso gemacht wie du. Ich hätte erst mal, also als allererstes mal, bevor wir nicht irgendwas verifiziert haben, machen wir gar nichts und niemand macht hier irgendeine Panikmache-Veranstaltung im Kindergarten. Ihr seid alles Eltern, ihr habt alle die Möglichkeit auch in Kindern zu erzählen, zu erklären, zu warnen, wie ihr möchtet, aber ich gebe dir wieder hundertprozentig recht. Ich sehe das genauso wie du. Hallo Onkel Barlow, heute habe ich auch meine Anliegen. Folge, die ihr seit Jahren und ich bin an einem Punkt, an dem ich keine Lösung erwarte, aber auf einen Radhock oder Denkanstöße, die mir selbst noch nicht eingefallen sind. Zu mir, ich bin

29, seit einiger Zeit Frührentner, kinderloser Single und lebe ohne Auto, ohne Mobilität auf dem Land. Klassische Lebensmittel brauche ich nicht mehr. Ich bin schon bei Ernährung durch Morphine und reine flüssig Nahrung aus der Apotheke angekommen, diese werden geliefert. Vor knapp zwei Jahren war ich Leiter in der Baumschule, hatte schon über einen längeren Zeitraum, mehrere Jahre, wurde immer wieder als verschleppte Lungenentzündung abgestempelt. Probleme mit der Lunge. Zu diesem Zeitpunkt wurden dann Flecken auf der Lunge entdeckt, um es möglichst kurz zu machen. Mein Arzt und in großem Umkreis einziger Allgemeinmediziner hat mir lange Zeit viele Überweisungen nicht ausstellen wollen, weil ich kein Raucher bin. Dieses Jahr kam dann Gott sei Dank durch einen anderen Arzt ans Licht, dass ich schwer krank bin. COPD, Lungenemphysien, ich hoffe ich schreibe es richtig aus, Krebs, Aspergillose und anderes. Lebenserwartung total beschissen und sehr gering. Ja, nachvollziehbar. Ich bin aber ein sehr neugieriger Mensch. Archäologie, Physik, Astrophysik, Musik, Linguistik, beherrsche fünf Sprachen fließend, lerne gerade Isländisch und Russisch und Botanik sind meine ganz großen Steckenpferde. Wollte eventuell sogar mal Professor für Botanik werden, weil ich es liebe Wissen zu vermitteln und mich auszutauschen und vor allem an neuem zu forschen. Habe dann als klar wurde, dass für mich körperliche Arbeit nicht mehr möglich ist. Meine Aussicht aber noch nicht so scheiße war, angefangen mit verschiedenen Online-Kurse und Studiengänge, meine Kenntnisse als Programmierer verbessert und angefangen Spiele zu programmieren. World of Warcraft (WoW), aus dem Nichts, einfach nur Autodidakt? Respekt. Anfangs Denkspiele, wie einfach es zu Doku, inzwischen Spiele, die es so noch nicht gibt, auch sehr darauf ausgelegt, möglichst viel Wissen zu vermitteln. Als ich noch davon ausging, dass ich wieder gesund werde, habe ich mir vorgenommen, mich möglichst bald mit einem kleinen Gaming Studio selbstständig zu machen. Jetzt kommt die eigentliche Frage, denkst du, dass es immer noch sinnvoll wäre, meine Spiele zu vermarkten? Grundsätzlich ja. Ich kann nur noch für einige Monate Support bieten, falls es Probleme mit Lizenzen gibt. Die Musik etc. ist alles komplett von mir erstellt worden. Da könnte durchaus eine bereits erstellte Melodie dabei sein. Werde ich als Frührentner

sehr wahrscheinlich groß... Moment, Moment. Die Musik ist komplett von dir erstellt worden und es könnte eine bereits erstellte Melodie dabei sein, aber das passt aber nicht zusammen. Gut, aber egal. Wahrscheinlich große Probleme haben. Zudem war mein Plan eigentlich, dass ich dir... also eine Sache, die du schon mal machen kannst bei der Musik ist, ein YouTube Video, wo du die Musikstücke alle rein packst, alles am Stück, was du bereits gemacht hast, ladest bei YouTube hoch und guck ob es einen Content-ID Treffer gibt. Das ist keine hundertprozentige Verifizierung, dass alles, was du hast, noch von niemand anderem gemacht würde, aber damit hast du zumindest schon mal eine gute Chance, wenn es als Content-ID abgespeichert ist, dass du einen Strike auf das Video bekommst. Oder sucht ihr also nicht einen Strike, aber zumindest einen Copyright Claim. Das ist ja noch kein Strike. Zudem war mein Plan eigentlich, dass ich diese Spiele verkaufe für einen kleinen Preis. Als Rentner darf ich maximal 14x450 Euro dazu verdienen. 6.300 Euro sind im Gaming-Bereich wirklich nicht viel Geld. Na ja gut, aber die musst du auch erstmal einnehmen. Also Respekt, wenn du das deinem Spiel zutraust, dass es das auf jeden Fall knacken wird. Falls ich darüber komme, habe ich auch direkt ein großes Problem mit der Rente. Abgesehen von etlichen Behördengängen wahrscheinlich auch einige größere Abzüge. Ich dachte auch schon daran, über Patreon zu gehen, die Spiele kostenfrei anzubieten und dafür freiwillige finanzielle Unterstützung anzubieten. Es gibt Menschen, denen ist ein Spiel 50 Euro wert, was anderen keine 5 Euro wert wäre. Du könntest das jeder selbst bestimmen, aber es ändert ja grundsätzlich auch nicht viel. Auch bei Patreon kann es ja dann passieren, dass ein Betrag rauskommt, der größer ist. Leider man kann es bei Patreon deckeln, das weiß ich nicht genau. Eine andere Überlegung war schon, einen Postfach einzurichten, die Spiele über eine eigene Website zu vertreiben, den Kleid verschenken, mit der Möglichkeit mir irgendwelche Dinge zu schicken. Pokémonkarten, Amazon Wunschliste, whatever. Dinge, die mir meine verbleibenden Monate möglichst angenehm machen und die dann meinen Hinterbliebenen evtl. finanziell helfen könnten, für die Beerdigung oder noch kommende Kosten für die Behandlung zu decken. Eigentlich möchte ich meine Spiele einer möglichst großen Menge

frei zugänglich machen, ich weiß aber nicht so wirklich, wie ich das anstellen kann. Ich wünsche dir viel Kraft und Erfolg bei deiner Genesung, auf das du noch ewig erhalten bleibst. Dir wünsche ich definitiv auch mal alles Gute. PS, falls sich jemand fragt, warum ich so viel lerne und mache, TV war nie mein Ding und so ver falle ich wenigstens nicht im Wahnsinn. Ja, definitiv, ich kann das verstehen, dass man einfach nur dafür sorgen will, dass einem nicht die Decke auf den Kopf fällt. Wenn man dann noch irgendwas Konstruktives tun kann, umso besser. Was ich dir empfehlen würde in der jetzigen Situation ist, weil ich glaube, das Hauptproblem sind zwei Dinge. Das eine die Unterstützung, also der Support für das Spiel, für den Fall, dass du nicht mehr da bist und das zweite ist halt die Probleme, die du bekommen könntest, wenn du über Betrag X einnehmen würdest mit dem Spiel. Such dir einen Partner. Das ist das erste, was ich vorschlagen würde. Such dir einen Partner, mit dem du halt ausmachst, dass alles was über Betrag X hinausgeht oder von mir aus macht ihr auch schon direkt einen 50-50 Share, könnt ihr machen wie ihr wollt. Im Moment, wenn ein Partner dazu kommen würde und du ein schon fertiges Spiel hast, dann könnte man natürlich sagen, hat dieser Partner ja quasi keine Arbeit geleistet, weswegen ein 50-50 Share von Beginn an vielleicht etwas viel wäre. Auf der anderen Seite, wenn er in Zukunft den gesamten Support und alles leisten muss, ich weiß nicht, wie viel Support es geben soll und ob das noch erweiterbar ist und so, das weiß ich ja alles nicht, dann ist es vielleicht trotzdem kein schlechter Deal oder du sagst, Betrag X gehört alles mir, alles darüber hinaus und alles was in Zukunft damit verdient wird, wenn ich dann irgendwann nicht mehr bin, gehört dir oder zumindest zu einem Großteil dir. Könnte ja auch sein, dass du sagst, ich möchte, dass in Zukunft ein kleiner Teil meiner Eingaben, Einnahmen an Hinterbliebenen geht. Das wäre mein Tipp, such dir einen Partner. Kannst auch gerne unter diesem Video noch mal einen Kontakt von dir posten. Können die Leute dir direkt Nachrichten? Ja, theoretisch. Wenn du eine E-Mail-Adresse in deinem YouTube- Profil einrichtest zum Beispiel oder schreib einen Discord-Namen oder so rein, wenn du keine E-Mail-Adresse unmittelbar hier in dpn oder so haben möchtest, kannst einfach noch mal antworten unter diesem Video

und sagen hier, meine Discord-ID ist so und so. Ich bin mir relativ sicher, dass wir den einen oder anderen Zuhörer haben werden, der vielleicht auch so im Bereich Programmieren arbeitet und ein bisschen Zeit hat und so ein Projekt interessant findet oder auch einfach nur gerne helfen möchte und dann macht das doch zusammen und vielleicht wird es dann die optimale Lösung für alle Beteiligten. Viel Erfolg damit und alles Gute. Zweiter Versuch. Hallo Barlow. Wo ich gerade lese, zweiter Versuch und die Abstände der Zeilen lese, das ist eine der längsten Fragen in Sachen Menge der Screenshots und ich bin sehr verwirrt über die Zusammensetzung. Ich nehme an, dass es in irgendeinem Tool vorgeschrieben und dann rauskopiert worden und dieses Tool macht teilweise offenbar fünf Leerzeilen oder zehn dazwischen. Wäre interessant zu wissen. Vielleicht kann das ja einer sagen. Ich glaube, am Handy ist es nicht geschrieben, weil die Formatierung mich gerade sehr verwirrt. Aber gut, Fußballern Angry Dad. Vorweg erstmal gute Besserung. Ich drücke dir alle freien Daumen. Danke schön. Wenn ich gerade in der Sonntagswarteschlange [WoW Classic](#) sitze, muss ich immer wieder bei meinen Erlebnissen nachdenken. Ich bin Jugendtrainer U8 in unserem örtlichen Fußballverein. U8, das ist D Jugend oder so? Die ganz kleinen. Nee, nicht die ganz kleinen, aber schon ziemlich kleine. Spiele auch selbst von Kindheit an Fußball und bin gern und somit fast immer im Stadion. Kommt es im Jugendbereich öfters vor, dass die Jugendspiele mit keinem offiziellen Schiedsrichter besetzt sind. In diesem Fall pfeift meist ein Trainer, der gerade keine Mannschaft betreuen muss. Dieses Los hat mich nun am Samstag getroffen. So weit nichts besonderes, auch nichts Neues. Altersklasse U13. Hat ich bereits zusammen geleitet und es gab keine Probleme. Spoiler, dieses Mal schon. Spoiler. Die Tribüne war für Jugendverhältnisse gut gefüllt. Circa 30 heimische und 50 Auswärtsgäste. 50 Mann beim Jugendfußballspiel, das ist schon nicht wenig. Das ist ein bisschen wie Hoffenheim Auswärts. Gut, die Tribüne war für Jugendverhältnisse gut gefüllt. Spiel beginnt und die beiden Mannschaften spielen vorbildlich. Meine bisherigen Erfahrungen mit dieser Altersklasse war sehr positiv, da die Kids noch nicht nach jeder Kleinigkeit theatralisch fallen, sondern im Normalfall weiterspielen. Da habe ich mir abgewöhnt, abgewöhnt, die Kids eher spielen

zu lassen. Ach so, du hast dir angewöhnt, die eher spielen zu lassen und nur bei gefährlichen oder Spielverlauf ändernden Fouls einzugreifen. Du bist also der Schiri, der viel durchgehen lässt. In der circa zehnten Minute kam, gab es folgende Situationen. Heimteam schießt aufs Tor, Torwart pariert und klatscht den Ball zu Boden. Verteidiger schießt den Ball in Richtung 15er. 16er nehme ich raus, 16er Eck, 15er Eck, egal. Aus dem 16er flach raus, die einen Heim- und Gastspieler laufen hinterher und versuchen, recht körperbetont, den Ball zu ergattern. Heimspieler setzt sich durch, dabei stürzt der Gegenspieler. Publikum hätte gerne einen Foulpfeiff und macht das sehr lautstark klar. Gastspieler schon wieder auf den Beinen, Heimspieler zieht direkt nach der Balleroberung ab und überhebt den Tormann. Publikum eskaliert, das Spieler fällt nochmal um und deutet Rippenschmerzen an. Okay, also wir haben Zweikampf, der Angreifer gewinnt den Zweikampf, du sagst, war ein fairer Zweikampf, der Angreifer schießt danach ein Tor und jetzt wäre im Bundesliga-Fußball wäre jetzt die Forderung nach VAR gekommen und der Verteidiger natürlich, nachdem er geschlagen wurde, hat jetzt Rippenschmerzen. Ich gebe das Tor, das in meinen Augen kein Foul war. Im Gastpublikum sitzt der Vater des vermeintlich schwerverleiblichen Jungen, welcher aber auch nach zehn Sekunden trinkpause wieder topfit war. Der Vater total in Rage beschimpft mich und auch die gesamte Heimmannschaft plus Ort und alles, was ihm noch so über die Leber gelaufen ist. Sowas kommt immer wieder mal vor, legt sich aber meist nach ein bis zwei Minuten. Nichts bei diesem netten Herrn, es ging ohne Übertreibung bis zur Halbzeit, hier 35 Minuten, eine Halbzeit so weiter. Neben Schimpfwörtern, Gott, das wäre mir so peinlich als Spieler, wenn ich so einen Vater hätte, der sich so krass aufregen würde. Mein Vater war übrigens früher auch oft dabei. Ich habe Handball gespielt und auch in der bis so B-Jugend glaube ich oder so habe ich Handball gespielt und hat Vater uns oft gefahren, weil es immer die Eltern waren, die die Kids gefahren haben und der war immer ganz ruhig, immer ganz ruhig auf der Banke gesetzt und zugeguckt. Neben Schimpfwörtern auch gute Ratschläge wie komm mal hoch in der Halbzeit oder wenn du nicht gleich schall pfeifst, komme ich runter. Auch noch so ein bisschen so Drohung, nice. Nette Bemerkungen über meine

Mutter. Nun ist endlich Minute 35 erreicht und ich beende die erste Halbzeit. Ich eile durch den Kabinentrakt hoch auf die Tribüne und da kommt mir auch schon Angry Dead entgegen. Etwas erstaunt möchte er mir die Hand reichen, ich drücke ihm die Pfeife. Er möchte die erstaunt die Hand reichen. Okay, ich drücke ihm die Pfeife und die Tasche mit den Karten in die Hand und mache ihn darauf aufmerksam, dass er jetzt die zweite Halbzeit pfeifen kann, denn ich fahre nach Hause. Er bekommt auch die 25 Euro Aufwand, Entschädigung von mir. Bevor er sich zu Wort melden kann, er tönt aus dem Hintergrund scheinbar seine Begleitung. Schlimmer kann es nicht werden. Ich blick über Angry Dead Schultern und sehe eine Dame. Ich sehe die Dame, erwidere ihr, dass so schlaue Sprüche aus der zweiten Reihe vom Niveau und Intelligenz zeugen und werde nämlich wieder Angry Dead zu. Dieser hat nun doch seine Stimme gefunden und meint erst warum er das machen soll, denn es ist doch mein Job und ich soll ihn ordentlich machen. Er möchte nicht, dass sein Sohn sich verletzt wegen mir. Hatte er auch nicht, der Sohn, und er hätte sich auch nicht wegen mir verletzt. Es ging jetzt nur um die Frage, ob du das vollgepiffen hast oder nicht in erster Linie mal. Daraufhin musste ich ihm dann recht lautstark erklären, wie er sich gerade gegenüber zwölfjährigen Kindern benommen hat und was er glaubt, seinem Sohn damit zu bringen. Nach meiner vielleicht doch sehr lauten Ansprache kamen noch Applaus und Zustimmung des Heimpublikums, die sowieso auf deiner Seite waren, weil du zu ihren Gunsten gepiffen hattest. Die zweite Hälfte verlief ruhig, das Spiel endete 5 zu 3 für die Heimmannschaft und Angry Dead war nicht mehr zu hören. Was hältst du von solchen Eltern? Findest du, dass es richtig war, Angry Dead zu konfrontieren? Also ja, er ist natürlich nervig, so Typen, auf jeden Fall. Und er tut mit Sicherheit seinem Kind da keinen großen Gefallen und ich finde das eher sehr fremdschämig, so ein Vorbild für sein Kind zu sein, der nicht mit einer schiedsrichterentscheidung leben kann und meint irgendwie da Minuten lang rumplärrend und sich aufregen zu müssen. Ich glaube, nehme auch nicht ab, dass es ihm da um die Verletzung seines Kindes ging. Zum einen war es nicht verletzt, zum zweiten hätte er es dadurch nicht verhindert und zum dritten ging es ja wohl offensichtlich nicht um einen

Foul, das so schlimm war, dass der andere Spieler vom Platz gemusst hätte oder so. Dass man sagt, der hat sich in einer Art und Weise verhalten, dass der nicht weiterspielen kann, sollte, weil er ansonsten irgendjemand anderen vom Rasen tritt irgendwann. Das war es ja auch nicht. Der war sickig, dass das Foul nicht gegeben wurde und seine Mannschaft, die er unterstützt, dann nach dem Tor kassiert hat und hat das Ganze halt getarnt als, aber es geht mir um die Gesundheit meines Kindes. Auf der anderen Seite ist es halt so eine Geschichte, wenn du wirklich planen solltest, deswegen schon die Pfeife quasi an den Nagel zu hängen und das Spiel aus deiner Sicht dann ja abzubrechen als Schiedsrichter. Dafür ist mir glaube ich noch nicht genügend passiert. Also eine Person, die irgendwie noch ein bisschen rummoppert, reicht mir dann noch nicht. Man kann natürlich sagen, das was er zwischendurch gesagt hat, werde ich als so gefährliche Drohung, wenn du nicht gleich gescheit pfeifst, komme ich runter, dass man aus Angst um die eigene Sicherheit das Spiel abbrechen würde. Wenn das der Fall wäre, ich kenne mich bei Schiedsrichterstatuten nicht aus, dann wäre das legitim. Aber ansonsten glaube ich, ist der beste Mittelweg, vermutlich sich den Menschen in einer freundlichen Art und Weise zu Brust zu nehmen und ihm zu sagen, was Phase ist und zu hoffen, dass es besser wird und dann weiter zu machen. Da irgendwie die Freundin von ihm noch zu beleidigen und irgendwas von Niveau und Intelligenz zu plappern, hilft halt meistens vermutlich auch nicht viel. Also gut, wenn es in dem Fall geklappt hat und die Situation dann deeskaliert wurde und alles in Ruhe zu Ende gegangen ist. Aber ja, ich meine, ist auch schwer. Ist glaube ich echt schwer. Schiedsrichter ist halt echt kein dankbarer Job und irgendwie schon gar nicht. Im Jugendbereich oder Amateurbereich, da hörst du immer wieder von Fällen bis zu dem Punkt, das haben wir neulich glaube ich auch im Podcast darüber gesprochen, ein Podcast ohne richtigen Namen, dass es halt Fälle gibt, wo Schiedsrichter totgeprügelt werden oder zumindest schwer verletzt werden. Ist kein dankbarer Job, auch im Amateur- und im Jugendbereich nicht. Und dass man dann im Zweifelsfall sagt, macht euren Mist doch alleine, kann ich schon verstehen, dass man da frustriert ist. Also im Großen und Ganzen alles richtig gemacht oder größtenteils richtig gemacht, lassen wir uns jetzt einigen

uns darauf, im Großen und Ganzen alles richtig gemacht. Die Art und Weise der Konfrontation ist zwar nicht optimal, aber lassen wir auch da Gnade vor Recht walten, weil die Vorstellungen davon, von etlichen Leuten, das ist ja dann nicht nur einer, sondern es sind ja auch die ganzen anderen Anhänger des entsprechenden Clubs, die einem ja dann auch nicht positiv gesonnen sind. Da kann ich schon verstehen, dass einem das ein bisschen auf die Nerven geht. So, haben wir noch was? Nee, haben wir nicht mehr, das ist wieder die erste Frage. Ich danke euch für eure Einsendung. Wenn ihr ebenfalls eine Frage oder einen Themenvorschlag habt, dann postet ihn unter das aktuelle BMZ-Video auf YouTube. Einfach als Kommentar posten. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen, euer Onkel Barlow.

#783: Das Trolley-Problem, WoW-Koordinaten, Der doppelte Kaffee

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 783 und den themen das trolley problem World of Warcraft (WoW) koordinaten und der doppelte kaffee hallo hallo was ist deine meinung zum trolley problem also einige wenige menschen opfern um das leben von hunderten zu retten grundsätzlich diese das problem ist die folgende folgende der aufgabenstellung du hast einen ein wagen oder irgendwas anderes auf schienen eine straßenbahn zug irgendwas und der droht eine menge von x menschen zu überrollen sagen wir mal zehn und jetzt hättest du die möglichkeit ein gleis umzulegen nicht ein gleis wie eine weiche umzustellen so damit das ding auf ein anderes gleis fährt und dort stünde eine person dass das in die wahl machst du nichts sterben zehn legst du das ding um rettetest du das leben der zehn aber nimmst in kauf dass eine person ums leben kommt und das ist halt irgendwie ein moralisches problem über das seit keine ahnung etlichen jahrzehnten auf jeden fall diskutiert wird aber vom moralisches problem ich habe das moralische problem dass ein kleiner hund sich auf seine hinterbeine stellt und unbedingt auf den schoß möchte nur kleiner hund so darf auf den schoß darf kuscheln also einige

wenige wenige menschen opfern um das leben von hunderten zu retten was wenn unter den wenigen leute sind die dir nahe stehen deine freundin deine mutter oder gar die geliebten hunde meine freundin oder sogar die hunde wie würdest du dich entscheiden es gab ja vor ein paar jahren glaubt 2017 auf der idee einen film wo ein flugzeug von terroristen entführt worden ist und dieses auf ein fußballstadion voller menschen zu fliegt beziehungsweise ist das ziel ist dort kraschen zulassen die bundeswehr schickte in dem fall einen kampfflugzeug um das flugzeug abzuschießen im endeffekt trifft allerdings der pilot die entscheidung die zuschauer der sendung konnten danach abstimmen erstens das flugzeug abschießen also die inseln opfern um die größere menge im stadion zu retten oder zweitens nicht abschießen weil man menschenleben nicht aufrechnen kann schrägstrich darf und man vielleicht würde das flugzeug im stadion gar nicht treffen moment darf man vielleicht würde das flugzeug das stadion gar nicht treffen oder möglicherweise die entführer von passagieren überwältigt werden wie eben bei einem flug am 11 september in United States of America (USA) moment da die sind überwältigt worden aber das flugzeug ist trotzdem abgestürzt also das hat ja nichts geändert eigentlich das ist halt nur geändert dass es nicht noch zusätzliche opfer gab auf den ersten blick war variante eins die logische sein je mehr menschen überlegen eben das der beste auf der anderen seite war das argument eben dass man menschenleben nicht aufrechnen darf da wird das würde ich mal zu bestreiten wagen warum sollte man die nicht aufrechnen dürfen weil es den rechtsstaat ad absurdum führen würde und im endeffekt auf vollteile nein nein nein nein nein würde es nicht bei der entführung zum fall bla bla bla sagen sie mir wo die kinder versteckt sind durch reißen die fingernägel aus so eine art deine meinung würde mich sehr interessieren also moment mal das sind ja völlig falsche schlussfolgerungen bei folter ist es ja so dass man zunächst mal überhaupt davon ausgehen muss oder sich die frage stellen muss ob die ein legitimes und sinnvolles mittel zum erlangen von informationen ist und so nach allem was wir bislang wissen ist das nicht der fall also man bekommt dadurch nicht neue oder und bessere informationen als ohne man bekommt sehr viele falsche informationen weil die leute als sie sich denken wenn ich jetzt nicht sage werde ich gefoltert aber

wenn ich was sage habe ich zumindest die chance dass es denjenigen dem ich es sage in irgendeiner art und weise so ablenkt oder auf eine fährte bringt dass ich zumindest temporär mir die schmerzen erspare also sind die markt in manchen fällen sogar in absolut negativen negativen effekt haben wenn du als sagt sag mir wer dein kompliz ist und du hast keinen komplizen und du so lange gequält wirst bis du jemanden nennst dann hat die folter befolter bewirkt dass eine person gequält wurde unnötigerweise und eine andere jetzt plötzlich in in gefahr ist noch dazu so dass man zu dem letzten teil das folgt daraus nicht zwingend die nächste frage ist hier mit dem aufrechnen von menschenleben wir tun das überall und es ist sehr sehr sinnvoll das grundsätzlich zu tun zum beispiel wenn es um die prävention geht da haben wir überhaupt kein problem damit wenn ich jetzt sage ich habe keine ahnung was ich habe ein bisschen budget übrig ja ich bin reich zufällig mal ich habe 100 millionen übrig mit diesen 100 millionen könnte ich alles mögliche machen ich könnte eine aufklärung kampagne über eine krankheit starten oder ich könnte keine ahnung für mehr sicherheit im straßenverkehr sorgen und so weiter und sofort da wäre natürlich eine der erheblichen fragen wie viele leben würde denn welche aktion retten wenn mein ziel ist leben zu retten wenn bei der krankheit im mittel sieben personen pro jahr irgendwie gerettet werden könnten mit einer anderen 7000 dann wäre das ein richtig guter grund zu sagen ich wähle das mit den 7000 gar keine frage eigentlich oder also dass man es nicht aufrechnen darf oder so das mag sein dass menschen dass es menschen gibt die so denken ich sehe das nicht so ich würde sagen in den allerwenigsten fällen darf man das nicht oder sollte man das nicht dann ist die frage wie das bei der persönlichen bei einer persönlichen situation ist weiß ich nicht kann ich nicht beurteilen wird werde wohl auch nie in die situation kommen natürlich ist es einem stehen einem manche menschen nahe und für die ist man natürlich bereit mehr in kauf zu nehmen oder mehr risiko auf sich zu nehmen als für andere sehr logisch alleine situation du wirst irgendwie bedroht oder so oder du deine freundin werden bedroht oder du möchtest würdest du das risiko eingehen jemanden zu retten aus dem brennenden haus und so weiter und so fort und das natürlich ein großer unterschied ob das jetzt deine mutter ist eine freundin ist oder eine

unbekannte person von daher weiß ich das nicht käme auf die situation an vermutlich und ja es ist durchaus so dass die dieses problem tatsächlich für manche menschen existieren kann also gerade so in den 17 glaube ich war das so dass war das nicht willi brand sogar damit seiner mit seiner frau irgendwie ausgemacht hatte solltet zu der situation kommen dass ich mal entführt werde dann lasst keinen also dann lasst erlaubt den führern nicht druck auf die auf die bundesregierung auszuüben indem du sagst ich möchte auf jeden fall dass mein mann freigelassen wird also ja das mag eine situation sein weiß ich nicht kann ich nicht beurteilen also jetzt zurückgelehnt auf dem auf dem sessel zu sagen ich würde so oder so reagieren weiß ich nicht dann die geschichte mit dem flugzeug also die allererste frage ist ja schon mal deswegen das beispiel schwierig ist was wäre die alternative die alternative ist ja in dem fall dass die maschine abschmiert in einem stadion und passagiere und zuschauer ums leben kommen also ich habe die die wahl den flieger abzuschießen und es sind nur die passagiere und halt ja noch also alle die an baut sind oder ich habe die wahl das sind alle die an baut sind plus x da ist es keine wirklich schwere auswahl aus meiner sicht es sei denn ich sage ich gehe davon aus dass ich zu gar keinem zeitpunkt beurteilen kann ob denn wirklich gefahr im verzug ist oder nicht also es kann zu jedem zeitpunkt glimpflich ausgehen könnte mir jetzt persönlich in dem scenario kein realistisches scenario vorstellen indem das so ist dass die maschine keine ahnung in 120 meter höhe oder so durch die über über die stadt rauscht oder so man sagen kann ich habe keine möglichkeit einzuschätzen ob da jetzt eine signifikante gefahr besteht oder nicht oder selbst da ist wahrscheinlich die alleine die zufällige gefahr dass etwas passiert so hoch dass sie gleichzusetzen ist mit einer absicht und wie gesagt es sind offensichtlich menschen der meinung dass man dinge nicht aufrechnen kann schrägstrich nicht aufrechnen sollte ich würde das absolut nicht uneingeschränkt so unterschreiben es mag situationen geben in denen das sehr sehr schwierig werden könnte in denen die konkrete frage sehr sehr schwierig werden könnte aber ansonsten finde ich es relativ absurd zu sagen ich habe eine situation in der ich 100 menschen das leben retten kann oder alternativ einer person das leben retten kann und ich entscheide mich dafür 100 menschen umkommen zu lassen

weil dieses 100 menschen umkommen zu lassen durch eine nicht handlung meinerseits ausgeführt wird wenn das andere durch eine handlung meinerseits ausgeführt wird immer mit der voraussetzung dass es tatsächlich nur die beiden alternativen gibt also dass es tatsächlich die weiche ist die genauso funktioniert und keine ahnung ich aus meiner sicht wäre wäre wäre meine also meine logik zumindest wäre ganz klar ob ich die dann auch so ausführen kann das weiß ich nicht siehe das beispiel was ich immer sagen würde wenn ihr irgendwo bedroht werdet mit einer waffe oder so und jemand sagt gib mir dein handy und ein portemonnaie dann würde ich jedem raten gib demjenigen den handy und ein portemonnaie das kriegst du also alles was da drin ist lässt sich ersetzen in die rippen gestoßen das messer gut das lässt sich das messer lässt sich auch ersetzen nur das was es trifft möglicherweise nicht und trotzdem weiß ich nicht ob ich schlau genug wäre in der situation so zu reagieren ich habe da neulich schon mal gesagt das war einem podcast wo in dem park ist irgendwie zu einer streiterei kam und ich mir dachte trügel da jetzt möglicherweise ein kerl auf seine freundin ein oder hat er vielleicht sogar eine waffe dabei oder so und ich realistischere so schlau hätte sein müssen mich dem zu entziehen und im zweifelsfall aus einer sicheren entfernung irgendwie hilfe zu rufen es aber nicht gemacht habe sondern stattdessen hingerannt bin und geplärrt habe und das gilt da halt auch das gilt auch beim trolley problem nur dass ich sage so rein rein logisch betrachtet gäbe es für die meisten fälle eine eindeutig bessere variante und eine andere variante wird nicht dadurch besser dass sie durch nicht handeln entsteht statt durch handeln ob ich dann derjenige wäre der den schalter umlegen kann frag mich was leichteres weiß ich nicht hey onkel b übrigens noch mal ganz kurz zurückzukommen zu dem thema es gab mal eine sendung ich habe mal eine sendung gesehen wo sie das tatsächlich dieses trolley problem als als experiment hatten wurde eine eingearbeitet werden sollte bei bei irgendeiner gibt bestimmt auf youtube oder so bei bei einer vermeintlichen bahnfirma und die genauen informationen halt hatte was passiert und die kameras hatte und alles und sie sehen wollten leitet er das ding um da ist halt immer noch das problem dass die die leute sich nicht immer hundertprozentig sicher sind ob die informationen die sie haben tatsächlich

stimmen dass du in dem moment denkst ok das was da gerade passiert muss ich falsch interpretieren denn ansonsten müssten ja so extrem viele dinge schief gelaufen sein und daher halt dann oft das nicht handeln rühren könnte oder sich nicht sicher zu sein moment mal wie steht denn die weiche gerade steht die richtig oder so hey ankel b seit ich wieder w o w spiele und versuche mir den ruf für den rostbolzen widerstand und die anko ana der meeres klinge zu ergründen ist mir doch etwas doch recht unangenehm aufgefallen zwar posten die leute ja was natürlich nicht das unangenehme ist immer wieder mit hilfe von äthans den standort von rath oder events mit samt koordinaten jetzt habe ich auch wenn ich persönlich auf er uns verzichten natürlich nichts dagegen dass leute er uns nutzen was mich aber stört ist folgendes die map selbst zeigt da die map selbst keine koordinaten zeigt frage ich wenn mich etwas interessiert im einser nach wo das denn sei und das nicht irgendwie pump ich oder genervt sondern mit einem einfachen wo ist das denn zwar bekomme ich hierauf aber auch manchmal eine hilfreiche antwort weit öfter werde ich aber entweder belehrt ich soll wieder top tom tom besorgen wäre auch meine erste empfehlung oder gleich angepumpt ob ich da nicht lesen könne mir geht es mittlerweile doch gehör ich auf den zeiger nicht weil ich das spiel so nicht spielen könnte das kann ich auch wenn die anderen doch einen ziemlichen vorteil haben was mich aber nervt ist dass man auf eine frage die doch recht einfach beantwortet werden kann gleich so angepumpt wird wenn man überhaupt keine wenn man überhaupt eine antwort bekommt so persönlich sehe keine schwierigkeit darin die position eines erst mit am hügel südlich rostbolsten was innerhalb von fünf sekunden getippt ist abzugeben wohingegen die koordinaten innerhalb von einer sekunde getippt sind oder vermutlich sogar mittels additional enemy (Add)-on oder mausklick automatisch ausgegeben werden und ich habe noch kein rare erlebt bei dem dies nicht so einfach gewesen wäre mich stört es total dass viele spiele anscheinend nicht mehr dazu in der lage sind oder bereit dazu scheinen selbstständig drei bis fünf worte zu schreiben alter deine anspruchshaltung kommen gleich zu um ihren mitspielern mit fünf sekunden aufwand zu helfen durch die ganzen negativen antworten fühle ich mich da teilweise doch latent ziemlich dazu

genötigt mit tomtom runterladen zu müssen wahrscheinlich ist das ganze eher so eine meiner inconvenience über die ich mir etwas zu sehr aufrege trotzdem würde mich interessieren was du darüber denkst die haben recht und nicht du das die kurze antwort ist es so viel erwartet ja dass ich wenn ich schon nachfrage eine kurze antwort bekomme du tust gerade so als würdest du dir ich das würdest du dich aus dem keine ahnung dir sonst welche umstände bereiten nachzufragen du bist derjenige der was haben will kollege und beschwerst dich dann obwohl du eine hilfreiche und nützliche antwort bekommst weil dir das der format der antwort nicht passt das ist fantastisch dass die leute die naten verzichten ich wünsche dir alles gute mit schon gespannt auf deine antwort du liegst falsch ist für mich eine schwarz und weiß frage in dem fall ist es du liegst für mich falsch du bist gerade so ein bisschen wie der bettler beim beim liedl der sich darüber beschwert dass er münzgeld bekommt sorry aber ist das echt zu viel arbeit dass du das ganze in schein wechselst bevor du mir hier fünf euro gibst mit den ganzen zähnen und dem ganzen brose geld so kann ich hier echt nicht viel anfangen also ist ja wirklich nicht so viel verlangt wenn ich schon hier stehe den ganzen tag mir hier die beide in den bauch stehe und jeden verdammten menschen der zum liedl reingeht anspreche dann nicht mal nicht mal mir schein geben zu können sondern das münzgeld ist echt eine frechheit so ist das ist gerade die situation also du bist der bittsteller niemand muss dir helfen niemand du kannst es absolut ohne machen und du kannst absolut ohne für dich irgendwie die rar suchen und so weiter und sofort andere leute machen das auch und helfen sich gegenseitig dass sie sich dabei helfen tun sie in der in der in der vernünftigsten und sinnvollsten art und weise und meines wissens müsste es sehr wahrscheinlich sogar möglich sein ohne adons koordinaten auszulesen mit dem script befehl den nur eingibst also im slash befehl selbst wenn du keinen [Add-on](#) installieren willst aus irgendwie ethisch religiös moralischen gründen aber die machen das beste was sie tun können aber weil du rum trotzt und sagt nö will ich aber nicht beschwerst du dich dass sie wichtig dass sie sich nicht mit der arbeit die sich ohnehin machen um dir zu helfen auch noch an dich anpassen ne kollege nie ganz und gar nicht moin Barlow mich würde deine meinung zu einem ärgernis bei mir im

büro interessieren folgen ist als hier ist es so schön bei büro da muss ich immer so ein bisschen so ein stromberg denken so ein bisschen an so eine situation die auch eskalieren kann die eigentlich total harmlos und total belanglos ist wo man sich aber sich im laufe der zeit so richtig der hasst bildet und gerade wenn wir über das thema reden was jetzt kommen wird kann ich das richtig gut verstehen folgende situation beteiligt mit circa 20 kollegen eine küche in unserer etage dort steht eine filter kaffeemaschine das alleine das schwebt jetzt schon so sieben von zehn leuten die einen schlagader weil sie das kennen und es gibt immer den trottel der als letzte die letzte tasse nimmt und nicht neuen kaffee macht und dann gibt es diejenigen die weil sie wissen dass derjenigen der den letzten kaffee mit neuen kaffee machen muss so eine pfütze drin lassen die danach nach einer stunde so eine so eine klebrig teer regenbogen farbige masse bildet und dann sagen ich habe mehr nicht den letzten kaffee genommen da muss ich auch keinen neuen machen also filter kaffeemaschine mit diesem großen freistehenden kann bei einem seifenspender in jetzt weiß überhaupt nicht was du meinst ach doch ich glaube ich weiß wieder was du meinst meist diese druck kann wo man so von oben drauf drückt und dann kommt immer so ein bisschen kaffee daraus für diese maschine wurde vom arbeitgeber auch das pulver gestellt das kaffee pulver ist in tüten verpackt die eine tüte für eine kanne kaffee perfekt eigentlich man sollte meinen the dream keine kaffeekasse kasse von der der kaffee gekauft werden muss alles vom arbeitgeber gestellt neuerdings halten zwei bis drei kollegen es für den richtigen weg immer zwei tüten für eine kanne zu nehmen was den kaffee für mich als schwarz trinken die meisten anderen kollegen ungenießbar macht ein dieser hallunken konnte ich bereits identifizieren ich musste feststellen dass er den vorsätzlich extrem starken kaffee dann mit viel milch und zucker genießbar macht meine freundliche bitte doch bitte nur eine tüte zu nutzen sagte er nur dann dann nur nö dann macht der kaffee nicht wach genug bin gespannt was passiert wenn ihr den die nächste steigerung dieses kollegen habt ihr dann drei tüten oder vier tüten nimmt und mr. zwei tüten dann sagt macht den kaffee doch nicht so stark da kaffee mit milch leider überhaupt nicht schmeckt mir leider überhaupt nicht schmeckt weiß ich nicht so ganz wie ich nun agieren soll die situation macht

mich emotional sauer und ich befürchte dass ich bald unbewusst anfangen zu töten wenn das so weiter geht spiele sogar mit dem gedank die größte war für das deutschen arbeit aber dass das laminierte schildchen einzusetzen um die probleme her zu werden jawoll das laminierte schild auf herrlich die würdest du damit umgehen und fallen die lösungswege ein mach weiter mit dem tollen content die kraft gesundheit für die zukunft dankeschön herrlich ich kann das gut nachvollziehen das ist glaube ich echt unglaublich nervig und dann hast du habt ihr 20 kollegen die frage ist wirklich wie viele leute den kaffee wie trinken wenn es tatsächlich nur drei sind dann dann ist das ja ziemlich eindeutig was aber wenn es zehn gegen zehn wäre wäre das dann immer noch so eindeutig bräuchte man plötzlich zwei kann gibt es irgendwie eine getrennte gibt es eine andere lösung also ich glaube die beste lösung wäre dass man sagt naja gut dann diejenigen die den kaffee so stark trinken dass er für den rest nicht mehr so gut genießbar ist die müssen sich halt selber kaffee mitbringen und den machen alles kann er nicht angehen dass die mehrheit der kollegen den kaffee nicht mehr trinken können weil er viel zu stark ist nur weil zwei oder drei möchten dass er anders schmeckt aber eine optionale lösung ist einfach ein wasserkocher zu benutzen und den kaffee mit wasser zu verdünnen oder sehe ich das gerade falsch habe ich da gerade ein denkfehler weil es wäre so die die die die temporäre lösung die ich da nutzen würde bis das problem auf höchster ebene oder und mit laminiertem schildchen geklärt ist meiner sicht würde glaube ich nichts dagegen sprechen was dann einfach die hälfte der tasse kaffee und in die hälfte du sollt heißes wasser rein und dann hast ja wieder die gleiche konsistenz in den kaffee normalerweise hätte ich bitte darum auf dem laufenden gehalten zu werden wie das weitergeht und falls ein laminiertes schildchen anwendung findet möchte ich bitte ein foto des laminierten schildchens sehen das soll es gewesen sein für heute wenn ihr weitere interessante themen habt oder themen vorschläge oder fragen dann postet sie einfach unter das jeweils aktuellste BMZ bei youtube ich danke euch dafür in diesem lager sagt euer onkel Barlow

#784: Die Klingel-Zeugen, Pfand-Egoisten, Der nordische Schurke

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier in Spanow mit BMZ Nummer 784 und den Themen die Klingelzeugen, Pfand-Egoisten und der nordische Schurke. Upsi, hier. Moin Barlow, erstmal wünsche ich dir eine gute und schnelle Genesung. Dankeschön. Nur zur Frage. Nun zur Frage. Hattest du oder hast du schon mal Zeugen Jehovas vor der Tür gehabt und wie hast du reagiert oder würdest du reagieren und wie findest du ihre Art der Anwerbung? Ähm, mal mal ein letzteres zuerst. Ich weiß nicht ob die so viele bessere Möglichkeiten haben. Also es ist eine unglaublich mühselige Art und Weise eine Anwerbung, weil niemand oder das ist niemand nicht viele Leute gerne gestört werden möchten, geschweige denn Fremde in ihre Wohnung lassen, geschweige denn mit Fremden in ihrer Wohnung über irgendwelche tiefgründigen Themen sprechen. Also diese Art von Klinkenputzen würde mir keinen Spaß machen glaube ich. Ich habe nichts ansatzweise ähnliches je gemacht, aber ich habe zumindest mal so eine Form von Akquise telefonisch gemacht. Das aber eigentlich bei einem relativ renommierten Unternehmen und dann bei namhaften Webseiten, schrägst dich Firmen angerufen und mit denen halt einen Ge-

sprächstermin ausgemacht. Das ist schon unangenehm genug da jedes Mal erklären zu müssen wer du bist, obwohl du eigentlich eine ganz gute Business Gelegenheit für diejenigen hast. Von daher das an der Tür machen zu müssen, stelle ich mir fürchterlich vor. Ob ich die schon mal an der Tür hatte? Ja, hat glaube ich jeder schon mal gehabt und wie ich reagiere freundlich abweisen. Das ist üblicherweise das was ich mit den Leuten mache. Es gibt aus meiner Sicht keinen Grund gegenüber den den Menschen aggressiv oder unfreundlich zu sein. Und das ist es eigentlich. So war das die letzten Male wenn ich mit den Kontakt hatte. Ich glaube es war einmal hier in Hamburg der Fall. Und ich weiß nicht wie es vorher in Düsseldorf war, da war es allerdings auch so, dass ich kein Homeoffice gemacht habe. Und dementsprechend da ich keine Ahnung habe zu welchen Zeiten ich unterwegs bin, ich habe sie nie erlebt. Und das würde ich auch empfehlen, dass du zu Hand haben. Da finde ich irgendwie ganz ehrlich diese Anrufe von irgendwelchen Firmen, die dann umfragen und schlag dich schlag mich tot machen wollen, finde ich viel schlimmer wo ich dann jedes Mal sage. Meine erste Frage ist woher haben sie meine Nummer und die zweite ist dann immer bitte rufen sie mich nie wieder an, was aber auch freundlich ist. Also das bitte rufen sie mich nie wieder an ist ja nicht persönlich gemeint, sondern es geht nur darum, dass sie bitte in ihrer Liste vermerken sollen, dass ich nie wieder angerufen werde. Egoisten an der Flaschenrückgabe und ich habe wieder einen kleinen Hund, der unbedingt auf den Schoß will. Kleiner Hund. Ja du darfst wieder auf den Schoß solange ich aufnehme. Ok so. Ich war neulich im Supermarkt um meinen Wochenendeinkauf abzuwickeln. Ich hatte in der Woche viel zu tun, weshalb nur noch der Sonnabendvormittag in Waffen vorm Sonnabend auch noch sehr schön nicht der Samstag. Der Sonnabendvormittag. Ich mag das so weiter gibt es nur im Deutschen. Der Sonnabendvormittag. So wie ein Neo der sich über Ostwestfalen aufregte. Gibt es eigentlich auch wenn man in Ostwestfalen im Südwesten ist, dann in Südwest-Ostwestfalen. Dabei wollte ich die Leergutflaschen abgeben und gehe direkt zum Automaten. Da ich da nur einen Vater mit seinem Töchterchen stehen sah, freute ich mich. Poppy ist gut. Poppy schlappert meine Hand ab. Freute ich mich, da ich das schnell abhandeln können würde. So zumindest der

Plan. Als ich näher kam, musste ich nämlich feststellen, dass das Töchterchen den zweiten Automaten gleich mit in Beschlag genommen hatte. Und dort auch anfang Flaschen einzuwerfen. Typisches Ding, zwei Automaten direkt nebeneinander. Vater hat seinen Einkaufswagen voll, stellt ihn in die Mitte zwischen beiden und sie bedienen beide Automaten gleichzeitig. Wenn ich das höre, schwilt mir schon der Kamm. Da ich etwas pressiert war, fragte ich höflich, so wie es sich meiner Meinung nach gehört, sehr gut vorbildlich, wie eben auch in dem Thema höflich, ob das denn sein müsse. Und ob sie nicht zusammen einen Automaten benutzen könnten, damit nicht beide Automaten blockiert sind und damit andere Leute warten müssten. Daraufhin meinte der Vater, dass das nicht ginge. Auktionshaus (AH), ne, das geht wohl nicht, weil seine Tochter doch jetzt da jetzt auch sehen können. Geht ja jetzt nicht, weil da steht die Tochter. Auch nach erneuter Bitte bzw. Aufforderung, dass sie doch zusammen einen Automaten nutzen könnten. Und wenn sein Töchterchen unbedingt die Flaschen da selbst einwerfen möchte, er doch sie die ganzen Flaschen einwerfen lassen könnte, sich selbst dabei zurückhält und beide nicht anderer Leute Zeit stiehlt. Auch diese zweite Aufforderung verpuffte, wobei er mich anfang anzublaffen, dass ich mich doch nicht so haben sollte. Und ich ja wohl mal warten könnte, bis sie ihren kompletten Einkaufswagen voll Leergut zusammen in die beiden Automaten geworfen hätten. Beste Leute, ne, das sind die besten. Samstagvormittag ganze Einkaufswagen, so dicke blaue Mülltüten, randvoll mit Leergut, so viel 62,75 Euro. Ja, ein Traum. Also verpuffte Einkaufswagen voll Leergut, die werden bestimmt in folgendem, mehrere Minuten hätte dauern können. Auch diese zweite Aufforderung verpuffte, wobei anfang, achso, das habe ich schon vorgelesen. Daraufhin wurde es mir allerdings etwas zu bunt. Ich drückte einfach die Bong-Rückgabetaste und übergab ihnen, ne, ihnen, den ihnen gehörenden Leergut baut. Achso, hätte es auch noch auf Spenden drücken sollen, dann hätte es Chaos gegeben. Zumindest gibt es das beim Lielberg, beim Lielberg gibt es die Option halt, das an die Tafeln zu spenden statt den Bong. Daraufhin blafte er weiter herum und meinte zu seinem Töchterchen, siehst du, da kannst du auch noch lernen, dass es eben böse Menschen gibt. Den genauen Wortlauen kann ich nicht

mehr wiedergeben, jedoch ging es deutlich in diese Richtung. Ich entgegnete nichts, da ich in solchen Momenten leider nie wirklich schlagfertig bin. Ist auch okay so. Mit Wortwunden, die zum Nachdenken anregen. Kurz darauf kam ja bei den Sinn, dass ich eigentlich hätte erwidern können. Ja, sie müsste nur in ihre eigene Familie schauen. Oh, bitter, der gute Alte selber konnte. AH, hast aber nicht gesagt, alles gut. Als ich auch mit den anderen über den Vorgang sprach, fanden alle das richtig wie ich gehandelt habe. Ich fand das einfach idiotisch, was der Vater seinem Töchterchen angeblich beibringen wollte. Das einzige, was einen fanden, war purer Egoismus von Seiten des Vaters. Mich würde deine Meinung dazu interessieren. Ich wünsche dir weiterhin viel Kraft für deine Genesung und freue mich auf weiterhin interessanten Content. Beste Grüße. Ich weiß nicht mal, ob ich genauso gehandelt hätte. Ich glaube, ich wäre zu perplex gewesen und wäre gar nicht auf die Idee gekommen, den Bong zu drücken und mich dann stattdessen dort anzustellen. Vor allem, wenn das Töchterchen da davor steht oder so, dann nicht, dass die da anfängt zu plärren oder sonst irgendwie was. Ich bin dann der böse Mann gewesen. Aber ja, mein Gott, das ist doch völlig bescheuert. Also der weiß doch selber, wie nervig das ist da am Samstag. Nicht umsonst benutzt er ja zwei Automaten, weil ihm das selber ja auch zu lange dauert. Selbst an einem Automaten, den er hat. Und wie nervig muss das denn erst für diejenigen sein, die keinen haben. Ich frage mich halt gerade nur, ob dessen Logik beim nächsten Mal ist, dass er einfach sein Leergut auf zwei Einkaufswagen verteilt. Du hast jetzt Töchterchen geschrieben. Ich habe jetzt keine Ahnung, wie alt die ist. Ob die zwei ist oder fünf oder zwölf oder so. Ob der einfach demnächst das Leergut auf zwei Wagen verteilt und sich an beiden Schlangen anstellt in der Hoffnung, dass das dann schneller geht. Hi Barlow. Ich hätte hier vielleicht ein Thema für dich. Setting World of Warcraft (WoW) Classic. Es begab sich vor ein paar Wochen, dass ich des späten Abends nochmal in den Kral der Radsorfen wollte. Ich beschloss als Tank reinzugehen, Armswarrior, und verschickte fleißig Einladungen an alle, die sich im looking for group (LFG)-Kanal auf meine Werbung meldeten. Es verging eine Zeit, dann waren vier von fünf komplett und es fehlt nur noch ein damage dealer (DD).

Der Hila meinte dann in weiter mein Schurke Tralala. Sein Nickname war aber nicht Tralala, sondern eine leicht veränderte Schreibweise eines Namens einer in der Szene sehr populären und extrem fiesen Rechtsrockband. Oder einer eher unbekannteren Figur der nordischen Mythologie. Ich kenne mich bei Rechtsrockbands überhaupt nicht aus und auch in der nordischen Mythologie kenne ich mich nicht besonders aus. Ich werfe deswegen mal keine Namen in den Raum. Nicht, dass ich irgendwelchen, wann immer man irgend so eine Rechtsrockband nennt mit Namen, dann schreien direkt wieder drei Leute, das ist gar nicht wahr. Das war hier nur als Klaus Kevin noch bei den Bassisten war. Danach haben die sich voll distanziert davon und deswegen umso besser keine Namen zu nennen. Ich habe ihn invited und wir haben im Dungeon, wir haben den Dungeon zusammen gemacht. Keiner ist gestorben. Alle haben sich ohne viele Worte verabschiedet und geliebt. Während des kompletten Dungeons habe ich überlegt, ob ich besagte, besagte, besagten Schurken, der Hund liegt hier rum, ist eingeschlafen und jetzt macht mich das auch ein bisschen schläfrig. Besagten Schurken fragen soll, woher er seinen Nickname hat. Ich habe es nicht getan, weil ich keinen Bock auf Drama hatte und nach dem Runt schnellstmöglich ins Bett wollte. Stattdessen habe ich mir eingeredet, dass er bestimmt einfach Fan der nordischen Mythologie sei und wenn nicht, müsste ja WoW auch kein Platz sein, um sich in politische Lager zu spalten. Dennoch hat die Geschichte bei mir einen faden Beigeschmack hinterlassen. Ich spreche niemandem etwaige politische Meinungen ab, aber das Lied gut besagter Bad ist zum größten Teil in Deutschland indiziert und strotzt nur so vor Menschenverachtung. Ich würde niemandem, der aktiv solche Musik hört, einen Platz auf meiner Couch anbieten. Warum sollte ich dann mit ihm WoW spielen? Was denkst du über die Situation? Wie würdest du mit einer mit so einer Situation umgehen? Ich würde es gut verstehen, wenn dir das Thema auch wegen YouTube zu heiß ist. Ansonsten beste Genesungswünsche, drück dir die Daumen, das ist eine Therapie, bestmöglich. Danke schön. Also ohne weiteres wissen erst mal einen im Zweifel für den Angeklagten. Also gerade in so einem Kontext wie WoW. WoW bedient sich ja so ziemlich jeder Mythologie von den Ägyptern über die Römer, die Griechen, die nordische

Mythologie, ja diese ganze. Wie hieß nochmal die? Also Helia ist natürlich eine davon, aber wie ist diese Zone nochmal in Legion? Egal, also da ist ja alles, alles, jede Form von Mythologie ist in **WoW** verwurstet und nicht nur Mythologie, halt auch andere, fiktionale Geschichten und so weiter und so fort. Von daher ist das jetzt ein Kontext, in dem ich es definitiv nicht für ausgeschlossen halte, dass auch unbekanntere Figuren aus irgendeiner Mythologie da Erwähnung finden. Und wenn dich das so stört, dass du mit demjenigen ungerne Gruppen machen würdest, dann ist ja eine Möglichkeit nachzufragen. Bist du auf den Namen gekommen und wenn er dann antwortet, das ist meine Lieblingsband und kannst immer noch sagen danke, aber nein danke. Beziehungsweise das ganze halt vor der Einladung halt machen, wenn das dein Problem sein sollte. Ich kenne den konkreten Fall halt nicht. Also ich weiß weder um welche Band es geht, noch genau was die machen und wie das zuzurechnen ist, wie es ist, was ich von deren Fans so im Allgemeinen zu halten habe. Ich kann schon verstehen, dass man da Antipathien hegt und dass man auch sagt, ich hätte eigentlich keinen Bock mit demjenigen zusammenspielen. Auf der anderen Seite ist es halt so, der scheint ja im gesamten Dungeon nichts gemacht zu haben, was in irgendeiner Art und Weise negativ oder politisch wäre. Was zum einen natürlich die Möglichkeit verstärkt, was heißt verstärkt nicht wirklich, ne. Das ist halt, also zusammenzocken ist halt nicht wirklich was, wo man regelmäßig irgendwie sich über politische Themen auslässt oder. Seien du würdest erwarten, dass er aufgrund seiner potenziellen Einschätzung jetzt irgendwie da auf Stimmenfang ist oder so, was ich aber auch für eher unwahrscheinlich halte. Die FAZ mag das anders sehen. Ja, keine Ahnung. Wenn es dich so stört, dass du mit den Leuten nicht spielen möchtest, dann klär das halt vorher. Ansonsten mit demjenigen zu spielen und abzuwarten, ist das denn jemand, der sich in einer Art und Weise verhält, die nicht in Ordnung ist? Das ist ja auch noch eine Möglichkeit, dass du halt sagst, naja gut, der Name und das, was er damit ausdrücken möchte, gefällt mir nicht. Aber solange er sich wenigstens in Ordnung verhält und mir damit nicht auf den Sack geht, dann gestehe ich ihm das ein. Oder man nimmt halt den extremsten Weg und sagt, ne, der wird erst gar nicht in meine Gruppe eingeladen. Selbst

entscheiden beim nächsten Mal. So, das soll es gewesen sein für heute. Haben wir noch eine Frage? Nee, ne. Wir sind wieder am Anfang angekommen. Heute mal eine kurze Folge. Ich danke euch für die Fragen. Ich freue mich darauf, wenn ihr mir weitere Fragen zukommen lasst, dieses in Form von Kommentaren unter dem jeweils aktuellsten BMZ-YouTube-Video, während ich hier einen kleinen Hund auf dem Schoß habe, den ich kraule und den ich gleich wieder die Grunzen bin, und gleich wieder in das Körbchen setze. Aber ich habe es heute schon mehrfach versucht. Also im Moment, das müsste jetzt die Montagsfolge sein, die ihr hört. Ich nehme ja immer freitags die Folgen für Samstag, Sonntag und Montag auf. An diesem heutigen Freitag, glaube ich, habe ich bei jedem Video, das ich aufgenommen habe, den kleinen Hund auf den Schoß nehmen müssen, und anschließend wieder zu Boden gesetzt, nur damit er sich danach wieder gemeldet hat. So, Poppy-Maus. Aber jetzt darfst du in den Körbchen. Ich wünsche euch allen noch einen angenehmen Tag, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow. Vergebens, der Hund kommt wieder an. Tschüss.

#785: /PON Crossover, Veganismus & Co, Weihnachtsstress

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 785 und den Themen BMZ und Podcast ohne Namen oder Podcast ohne richtigen Namen Crossover, Veganismus und Co und Weihnachtsstress. Hallo Barlow, zwei Themen. Erstens, dass du vielen Fragesteller eine neue Perspektive aufzeigen kannst, liest man ja regelmäßig. Wie verhält es sich andersrum? Wie häufig begegnest du in den Fragen und Kommentaren Perspektiven, die dich ein Stück voranbringen oder gegebenenfalls sogar einen Meinungswechsel bewirken? Also sagen wir es mal so, es gibt relativ wenige Dinge, zumindest relativ wenige wichtige Dinge, zu denen ich eine sehr feste Meinung habe. Bei unwichtigen Dingen, zum Beispiel ob Ananas auf Pizza gehört, mag das anders aussehen. Aber bei so wichtigen Themen gibt es relativ wenige, zu denen ich eine starke Meinung habe. Wenn ich die habe, dann ist das meistens das Produkt von langjährigen Informationsketten, die ich dazu aufgenommen habe, bis sich so langsam aber sicher eine Meinung geformt hat. Es passiert mir relativ selten, dass ich ein Thema sehe, das komplex zu sein scheint, über das ich wenig weiß, zu dem ich eine sehr starke Meinung habe. Und ich glaube, das ist eine für mich sehr wichtige Einstellung, sagen wir das mal so. Ich habe zum Beispiel immer wieder die Situation, ihr wisst ja, dass ich so True Crime

und Dokumentationen zu dem Thema und Artikel, Bücher, Podcasts zu dem Thema sehr gerne mag. Und was ich da immer wieder feststelle, ist, dass die Leute sofort, instant, eine Meinung haben, nachdem sie drei Sätze zu irgendeiner Art von Verbrechen gehört haben. Dass sie sofort schuldig, unschuldig und so weiter und so fort. Bis zu dem Punkt, dass es auf Juries zutrifft, also auf diejenigen, die in den United States of America (USA) halt eigentlich die Unpartei schon sein sollten, die urteilen. Die aber schon, bevor der Prozess überhaupt losgegangen ist, mit so einer Handvoll Informationen sich eine feste Meinung gebildet haben. Das finde ich fürchterlich. Also nicht nur in dem Fall, wo es unter Umständen in den USA tödliche Folgen haben kann, aber auch bei einer ganzen Menge anderer Themen. Und auch und gerade dann, wenn man intuitiv glaubt, dazu eine bestimmte und feste Meinung haben zu müssen, gerade dann finde ich es interessant, das zu hinterfragen, auf wie viel basiert das denn eigentlich und worauf basiert das denn eigentlich. Oft ist es natürlich so, dass die Meinung, die man intuitiv hat, möglicherweise auch die ist, bei der man bleibt, nachdem man ganz viele Informationen hat, aber nicht immer. So, das als Einleitung ist, glaube ich, notwendig, um zu sagen, dass es relativ selten vorkommt, dass einzelne Postings, einzelne Fragen, die gestellt werden oder Themenvorschläge zu einem Meinungswechsel bewirken, was naheliegend ist. Wenn man sich irgendwie über einen relativ langen Zeitraum sehr intensiv mit bestimmten Themen wiederkehrend auch beschäftigt, dann ist es unwahrscheinlich, dass es jetzt denjenigen gibt, der den Heiligen Gral gefunden hat und keine Ahnung, was zehn Sätze schreibt und dafür sorgt, oh Moment, alles was in dem YouTube Kommentar stand, wirft mein gesamtes Leben um. Aber was sehr häufig passiert, ist, dass es bestimmte Informationen gibt, die mich zumindest mal kurz in eine andere Richtung denken lassen, die manchmal interessant sind, um weitere Informationen zu einem bestimmten Thema mir woanders herzuholen. Punkt, das sind so die beiden Hauptdinge, also die, die so in einiger Regelmäßigkeit passieren. Nicht, dass das jetzt immer zu einem Meinungssumfung führt, das kann aber manchmal dazu führen, dass man einfach auch nicht nicht zu einem gegensätzlichen Standpunkt, aber einen Standpunkt, den man zumindest mal nicht so extrem nahe steht, sagen wir mal

zumindest begreiflicher macht. Das ist ja manchmal so diese Schwierigkeit, die man hat, also dass es Standpunkte gibt, die voneinander entfernt sind und wo man einen Standpunkt vertritt oder in der Nähe eines Standpunktes ist und es einen anderen gibt, wo man sagt, okay, den kann ich einfach von vorne bis hinten nicht nachvollziehen. Und das passiert schon häufiger, dass man in Situationen kommt, wo man sich denkt, okay, zumindest kann ich versuchen, das nachzuvollziehen. Das ist, glaube ich, auch immer ein interessantes und wichtiges Gedankenexperiment, sich zu überlegen, wie tickt die Gegenseite oder wie tickt die Seite, die ich persönlich gerade nicht verstehe. Und manchmal vielleicht sogar das Spielchen zu machen, wie würde ich argumentieren, wenn ich Vertreter dieser Seite wäre? Was wären die besten Argumente, die ich hätte? Man neigt halt dazu und jetzt kommen wir wieder zu einem ganz ganz weiter ausschweifenden Thema, das ich irgendwann auch nochmal behandeln möchte. Man neigt oft dazu, dass man Gegenpositionen in Form von Strohmannern wiedergibt. Strohmannern ist ein Argument, das in sehr vereinfacht aber auch falsche Art und Weise die Gegenposition darstellt, damit man sie leicht wiederlegen kann. Deswegen halt Strohmannern, kein richtiger Mensch oder so, sondern so eine Vogelscheuche, die sich leicht zu vernichten, die sich leicht vernichten lässt. Und ich sag deshalb, da kommen wir später, also nicht heute, aber vielleicht irgendwann mal zu, weil im Rahmen von nicht nur Internetdiskussionen, aber teilweise auch Artikeln, die man liest und Informationen, die man wahrnimmt, solche Dinge zu verstehen und zu erkennen, wie zum Beispiel Strohmannern extrem wichtig ist und nützlich ist, weil die halt sehr, sehr plakativ regelmäßig angewendet werden. Aber wenn man sich erstmal dessen gewahr ist, dass dieses Argument kein solches ist, sondern ein falsch wiedergegebenes, dann nimmt es zumindest demjenigen, der in diese Richtung argumentiert, dieses Argument weg. Das heißt nicht, dass deine Meinung grundsätzlich falsch ist oder so, aber das macht dieses Argument zunächst einmal ungültig. So ich überlege gerade noch weitere interessante. Es gibt manchmal Themen, die vorgeschlagen werden, über die ich allgemein noch nie so richtig nachgedacht habe, mir gar nicht darüber Gedanken gemacht habe, dass das ein interessantes Thema oder ein wichtiges Thema für Leute sein

könnte. Das kommt auch immer wieder mal vor. Zweitens, da du Content für eine Pause suchst, hast du in Erwägung gezogen, BMZ Special oder Spezial als Crossover zum Podcast und richtigen Namen zu organisieren? Ich muss immer darauf achten, dass ich halt nicht PORN in den Titel schreibe bei den Videos, weil logischerweise das dann als Keyword gilt, was YouTube nicht so gerne sieht. Und ihr habt ja mitbekommen, dass die manchmal ganz gerne mich darüber beschwert habe, dass die in der letzten Zeit ganz gerne die Videos dematerialisieren. Deswegen habe ich halt PORN für Podcast ohne Namen auch in die Überschrift geschrieben. Crossover, bei denen zum Beispiel Eddie und Jochen auf die Fragesteller losgelassen werden, lass dich nicht unterkriegen und verlier das Ziel nicht aus den Augen. Du meinst alle Klassen auf Level 120 zu spielen? Alles klar. Ich weiß, was du meinst. Danke dir. Da habe ich noch nie drüber nachgedacht, eigentlich, aber es ist gar keine so dode Idee. Seitdem ich das gelesen habe, seitdem ich diese Frage gelesen habe, habe ich immer so ein bisschen im Hinterkopf bei bestimmten Fragen, die vielleicht nicht unbedingt was für BMZ sind, ob ich sie mir nicht raussuchen soll, um sie vielleicht mal im Podcast ohne richtigen Namen zu stellen. Weil ich glaube, dass einige da sind paar, die in die Richtung gehen, haben wir im Rahmen der Patreon Fragen. Wer den Podcast ohne Namen hört, der weiß ja, dass wir dankenswerterweise eine Menge Menschen haben, die uns auf Patreon unterstützen. Und die wiederum haben immer einmal im Monat die Möglichkeit, dann macht Eddie so ein Thread auf, wo sie Fragen an uns stellen können. Und manche von diesen Fragen sind ganz ähnlich zu BMZ Fragen. Aber ja, so BMZ Fragen, ich glaube, es könnte definitiv interessante geben und sei es nur in Form von einer Zweitverwertung, dass ich mein Thema dazu sage oder meine Meinung dazu sage, mir die Frage aber trotzdem nochmal copy und paste für den Podcast ohne richtigen Namen. Das ist keine blöde Idee. Ich habe übrigens wieder gerade einen kleinen Hund, der unter meinem Tisch steht. Ich glaube, es hat immer damit zu tun, wenn ich rede, weil wenn ich rede, dann weiß sie, dass ich gerade irgendwie sozial bin und das bezieht sie so ein bisschen auf sich. Dann denkt sie sich, der möchte bestimmt mit mir reden und mit mir spielen oder schmusen und deswegen sitzt jetzt auf meinem

Schoß, guckt mich mit riesengroßen Augen an und lässt sich die Brust kraulen. So. Hey Barlow, hier habe ich auch einmal ein Thema für dich. Vielleicht sind es ja, achso, nee, Themen. Ich habe eins davon genommen, die mich interessieren. Vor kurzem sprachen wir im Rahmen meiner Erzieherausbildung über Ernährung verschiedene Ernährungsformen. Vor allem kamen drei zur Sprache. Vegetarismus, Veganismus und Fruktivorismus. Hast du selbst schon einmal Berührungspunkte mit diesen Ernährungsformen gehabt oder sogar aufgrund deiner Krankheit überlegt, dich an eine dieser Ernährungsformen zu probieren? Das ist ein Thema, das ich zu Zeit bringe sogar. Ist es nur eine Moralfrage oder ist es in erster Linie eine Erscheinung der heutigen Zeit? Das schließt sich ja nicht aus. Es könnte ja eine Moralfrage sein, die trotzdem eine Entscheidung, Erscheinung der heutigen Zeit ist. Mit Letzteren gar nicht. Ich weiß überhaupt nicht genau, was das ist. Ich müsste es jetzt googeln, aber ich mache das bei solchen Themen immer. Ich habe sehr viel dazu sagen, nicht, dass ich mir vorher noch da Informationen suche. Ich glaube, es geht darum, dass die nur Früchte, Fruktivorismus klingt so wie nur Früchte essen oder so. Vermutlich mit dem Hintergrund, dass man dann etwas nutzt, was quasi mehr oder weniger die Pflanzen von sich aus abwerfen. Nehme ich mal an, im Gegensatz zu eine Pflanze einzupflanzen und dann mit Unterumständen zu vernichten, um sie zu essen. Mit den Letzteren habe ich gar keine Erfahrung. Vegetarismus und Veganismus ein bisschen. Im Moment ernähre ich mich praktisch ausschließlich vegetarisch. Das hat tatsächlich mit meiner Erkrankung zu tun und der Tatsache, dass ich das quasi versehentlich angefangen habe im Krankenhaus, weil zu dem Zeitpunkt ich nicht da war, als die Mittagsmenüs besprochen wurden und ich dann die vegetarische Option bekommen habe an zwei Tagen. Und festgestellt habe, dass ich damit wesentlich weniger mit Übelkeit und Erbrechen zu kämpfen gehabt habe. Und das war vorher halt ein massives Problem, dass ich mehr oder weniger, ich will nicht sagen jeden Tag, aber jeden zweiten Tag mich halt übergeben musste. Nicht nur, dass das unglaublich ermüdend, anstrengend, widerlich und unangenehm ist, sondern es kann dann auch dazu führen, dass Gefäße platzen. Langfristig kann das auch dazu führen, dass du sehr starke Schäden an den Zähnen bekommst, durch

die Säure, die immer wieder hochwirkt und so weiter und so fort. Und ja, da habe ich halt irgendwie festgestellt, dass ich zu dem Zeitpunkt keine Probleme mit oder lange nicht mehr so starke Probleme mit Erbrechen hatte. Ich habe das erst mal im Krankenhaus weiterhin gemacht und das hat sich dann, ja, bewahrheitet, ist dabei geblieben, also dass ich nicht so viele Probleme damit hatte. Und deswegen bin ich im Moment auch dabei geblieben. Bestimmt auch noch so ein bisschen, vielleicht auch noch so ein bisschen Aberglaube, so Semi-Aberglaube mit dabei. Ich bin nicht extrem abergläubisch, aber in so extremen Situationen neigten dann vielleicht dazu, die kleinen Aberglauben, oder wie auch immer der Plural heißt, ein bisschen zu übersteigern oder ein bisschen mehr wahrzunehmen oder stärker wahrzunehmen. Rein nach dem Motto, man hat ja nichts zu verlieren. So und jetzt kommen wir zu dem Thema, ob das eine Moralfrage oder eine Entscheidung der heutigen Zeit ist. Ich glaube zum Teil beides und es ist nicht nur, glaube ich, eine Moralfrage. Bei Moralisch, da geht man ja oft irgendwie in die Richtung und argumentiert, dass man halt sagt, ein, ein, ein, ein, ein, alle Lebewesen sollten die gleichen Rechte in Anführungsstriche haben. Das wäre so die Hauptmoralfrage. Eine untergeordnete Moralfrage ist halt die der Umwelt. Das ist etwas, wo man sagen kann, eine bestimmte Ernährungsform, auch wenn mich jetzt das nicht großartig stören würde, Tiere zu verzehren, ist aber so umweltfeindlich, dass ich sie aus dem Grunde ablehne. Die beiden Sachen würde ich noch mal so ein bisschen trennen, weil der Thema Umweltschutz ja wieder einer ist, der massiv in den letzten Monaten nach oben gekommen ist. Was gut ist grundsätzlich. Ich bin niemand, der glaubt, dass es moralisch verwerflich wäre, Tiere zu sich zu nehmen, also sich von Tieren zu ernähren. Das ist halt etwas, was die Natur ja auch für alle möglichen Tierarten gemacht hat. Und wenn man, wenn man das so glauben würde, dann würde das ja noch einige andere Fragen nach sich ziehen. Zum Beispiel wenn es um das, um den Artenschutz geht. Wie viel Sinn würde es ergeben, eine Art zu schützen, die tonnenweise andere Tiere futtert? Wenn ich sage, jedes Leben ist gleich schützenswert, dann wäre das ja so eine Plus-Minus-Rechnung, die ziemlich viel auf die Minusseite stellen würde. Und halt auch zu sagen, nur weil man selber vernunftbegabt ist, ist man

die einzige Spezies, die, obwohl es ihrem Ernährungsplan entspricht, darauf freiwillig verzichten sollte, leuchtet mir persönlich halt auch nicht besonders ein. Was aber nicht heißt, dass es nicht andere Dinge gibt, die im Rahmen dessen, dass man halt zum Beispiel Fleisch zu sich nimmt, passieren, die man trotzdem nicht gut heißen muss. So Dinge halt wie eine Haltung, die sub-optimal ist und so weiter und so fort. So, ich glaube dieser Umweltaspekt ist einer, der in den letzten Monaten und Jahren immer mehr in den Vordergrund gerückt ist. Dass es immer mehr Leute gibt, die zumindest darüber nachdenken, wie es für sie machbar ist und ob es für sie effizient ist und so weiter und so fort. Sich möglicherweise vegan oder vegetarisch zu ernähren. Es ist noch ein großer Unterschied zwischen vegan und vegetarisch, vor allen Dingen was so die, würde ich sagen, die Machbarkeit betrifft, aber was die Änderung betrifft, die Umstellung betrifft, würde ich sagen. Und ich glaube, dass es also auf lange Sicht vermutlich so ein bisschen was ist, was in der Zukunft stärker sich durchsetzen wird. Es wird glaube ich mehr Leute geben, die in Richtung vegetarische oder vegane Ernährung gehen werden. Ich glaube aber auch, dass es umgekehrten Trend geben wird, den es zum Teil jetzt schon gibt, Fleischalternativen zu schaffen. Ob nun in Form von Fleisch los oder von künstlicher Zucht von Fleisch, die massiv an Fahrt gewinnen werden. Und beides passiert ja auch zum Teil jetzt schon. Wir haben jetzt schon die Situation, das ist, habe ich neulich auch drüber gepostet, auf Twitter, dass es sowas wie vegetarisches Hackfleisch oder Burgerfrikadellen oder sonst irgendwas gibt. Und das eines der ersten Dinge ist, die zumindest vom Geschmack her halbwegs rankommen können an das Original. Und eine andere Tendenz, die es halt gibt, ist, dass man halt sagt, wenn ich die Möglichkeit hätte, Fleisch zu züchten, ohne dabei die Ressourcen zu verbrauchen, die man üblicherweise dafür benutzt, und ohne Lebewesen in der Form zu schädigen, wie man das üblicherweise tut, dann habe ich nichts dagegen, dieses Fleisch zu verzieren. Das gibt einige, die das sagen. Es gibt doch einige, die das kategorisch so oder so ablehnen. Das mag jeder sehen, wie er möchte. Es gibt ja auch Leute, die gehen, technisch veränderte Nahrung per se ablehnen. Mag jeder halten, wie er möchte. Aber ich glaube, dass das zwei Dinge sind, die massiv in den

nächsten Jahren vorangetrieben werden, weil einfach unglaublich viele Leute einen Bedarf sehen oder zumindest den Wunsch haben, sich entsprechend zu ernähren. Ich glaube, dass es für keinen grundsätzlich schlecht ist. Eine Sache, die ich ganz interessant fand, war, dass das Hackfleisch auch deutlich weniger Kalorien hat als das normale. Und es kann ja durchaus für den einen oder anderen auch eine Option sein, dass er sagt, na gut, wenn es fast genauso gut schmeckt, warum soll ich da nicht die Variante nehmen, die ein bisschen weniger fett ist oder die mich ein bisschen weniger fett macht. Aber keine Sorge, ich werde nicht zu den Militanten Vegetariern oder Veganern werden. Die gingen mir schon immer so unglaublich auf den Sack. Also alles dieses, das Ganze, was auf so einer massiven moralischen Überlegenheit oder gefühlten wahrgenommenen moralischen Überlegenheit beruht, finde ich halt immer extrem schwierig. Habe ich auch schon oft gesagt, dass es halt auch sehr, sehr schwierig ist, wenn man sich selber halt einen kleinen Teil raussucht, von dem man sagt, da verhalte ich mich jetzt vorbildlich. Und allen anderen dann mit dem Lineal auf die Finger haut, die nicht dieser eigenen, ja quasi Religion, es geht ja oft auf die extrem religiöse Züge, die das Ganze annehmen kann, folgen. Huhu, Onkel Barlow, nachdem ja kaum zu versehen ist, dass demnächst Weihnachten vor der Tür steht und der Weihnachtswahnsinn in den Köpfen mancher Leute jetzt schon wütet, wollte ich mal wissen, was du vor dem ganzen Trubel so hältst. Bist du eher jemand, der Weihnachten von A nach B rennt, weil man unbedingt an drei Tagen sämtliche Variante besuchen muss? Oder bleibst du lieber zu Hause und lässt die Tage so vorüberziehen? Stürzt du dich normalerweise ins Weihnachtsmarkt getümmelt mit Lebkuchen und Glühwein? Apropos Lebkuchen, meine Lieblingssorte ist seit einer Woche ausverkauft und es ist immer noch November, Wahnsinn eben. Und meine Deko steht auch noch nicht komplett. Auch meine schlechtere Hälfte und ich drücken dir ganz fest die Daumen für deine OP und ganz viel Kraft für alles, was danach kommt. Toi, toi, toi, wir denken an dich. Dankeschön. Viele herzliche und liebe Grüße aus dem hessischen Spessart. Da kenn ich auch das Wirtshaus im Spessart. War das ein Märchen? Ich glaub, es war ein Märchen. Bin mir nicht mehr ganz sicher. Sagt mir jedenfalls, was hatte ich als Hörspiel

früher, ein paar Tage her. Und es war auch damals nicht neu. Also ich bin nicht extrem wild auf Weihnachten. Ich mochte eigentlich in der Vergangenheit immer so diese diese besinnliche Zeit irgendwie. Ich habe auch fast immer mir, als ich fest angestellt war, immer Urlaub übrig behalten, um sehr lange die Weihnachtszeit inklusive Neujahr frei haben zu können. Ich mochte ich immer sehr. Bin aber niemand, der jetzt großartig auf Weihnachtsmärkte gerannt ist. Wir haben eine Zeit gehabt in Düsseldorf, wo wir uns manchmal getroffen haben, sonntags auf dem Weihnachtsmarkt ein bisschen Glühwein getrunken haben und danach Football geschaut. Das hat sich so in den Wintermonaten so ein bisschen damals ergeben. Da war es halt auch so, dass ich weiß nicht, ob wir heute haben viele Dessauten, wo einige Spiele laufen. Früher war es halt irgendwie dann Premiere und das haben halt nicht alle gehabt. Und dann wurde sich bei mir oft getroffen oder bei Jens und mir, mein Mitbewohner. Und wir haben Football geschaut. Und vorher waren wir auf dem Weihnachtsmarkt und haben Glühwein getrunken. Meistens bin ich Weihnachten zu Hause gewesen, also zu meinen Eltern gefahren und mit Schwesterchen und Vater und Mutter Weihnachten gefeiert. In den letzten Jahren allerdings nicht mehr so sehr und das haben einige von euch ja auch mitbekommen. Quasi warum nicht, weil ich in der Zeit sehr viel gestreamt habe und das zu einem Teil. Es fing an, so ein bisschen so einer, ich will nicht sagen Notwendigkeit heraus, aber so ein bisschen dem dem schlechten Gewissen, dass man eigentlich noch ein bisschen arbeiten müsste in diesem Jahr oder diese Zeit zum Arbeiten nutzen müsste. So hat es angefangen, aber es hat für mich auch so ein bisschen den den den Nebeneffekt gehabt, dass ich, dass ich glaube, dass es einige Leute gab, die die allein zu Hause saßen und denen so ein bisschen die Decke auf den Kopf gefallen ist, mit denen man den diesen diesen Tag Weihnachten oder auch Neujahr diese Westen streams. Dann dann so quasi gemeinsam verbringen konnte oder die mit anderen Leidensgenossen, wie man es nimmt oder so, dass man sich da nicht so ganz. Ja, ich will nicht sagen, ich ganz alleine fühlt, man ist ja trotzdem noch alleine zu Hause möglicherweise, aber. Doch eigentlich schon, also eigentlich schon so nicht so ganz alleine fühlt, auch wenn man es neutral betrachtet vielleicht ist und das hat viel Spaß gemacht und

macht es auch weiterhin grundsätzlich. Ich bin mir halt nur noch nicht sicher, inwiefern das in diesem Jahr in der Form möglich sein wird, weil ich dazu halt abwarten muss, wie es habe ich beim letzten Mal oder habe ich die Tage schon erzählt, wie es mit Behandlung mit OP aussieht und so weiter und so fort, ob ich das in diesem Jahr auch machen werde. Im Moment gehe ich davon aus, dass es. Wahrscheinlich nicht der Fall sein wird, aber mal gucken, mal gucken, vielleicht gibt es auch. Also was heißt gute Nachrichten? Gute Nachrichten wären eigentlich auch nur OP, aber insofern gute Nachrichten als dass die OP vielleicht im Januar stattfindet oder so und ich mir dann doch die Zeit nehme an den Feiertagen wieder ein bisschen zu streamen und vielleicht auch wieder Silvester oder so. Das weiß ich wie gesagt noch nicht. Im Moment sage ich insofern lieber eher nein, dass da niemand enttäuscht, dass wenn es keinen Stream gibt und vielleicht habe ich dann irgendwann die positive Überraschung für diejenigen, die darauf Bock haben zu sagen, doch wir machen es so wie in den letzten Jahren. So das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe ihr habt weitere viele interessante Themen für mich. Fragen, Themenvorschläge. Wenn ja, postet sie in die Kommentare unter dem jeweils neuesten BMZ Video. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#786: "Wie vom Entwickler gewollt", Keine Gamer, bitte, EM 2020

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 786 und den Themen wie vom Entwickler gewollt keine Gamer bitte und EM2020, da sind die Nullen wieder diese komische aussehen, verdammt. Erste Thema ist eines von mir, das ist mir aber in den Sinn gekommen, weil wir neulich eine Diskussion hatten, die glaube ich auf dem Missverständnis beruht, dass die Default Einstellung eines Spiels das Spiel so machen wie vom Entwickler gewollt. Deswegen ist das das erste Thema, über das ich sprechen möchte. Ich höre das bei World of Warcraft ([WoW](#)) irgendwie immer wieder, dass es Menschen gibt, die quasi so eine Art von religiösem Fanatismus an den Tag legen, wenn es um Spiele geht und bei [WoW](#) halt um quasi das Vanilla Game ohne additional enemy ([Add](#))-ons und ohne alles, die also wirklich wie Religion [Add](#)-ons ablehnen, weil das Spiel dann nicht mehr das echte ist oder wie vom Entwickler gewollt. Also so quasi als wäre das Default Game so die die zehn Gebote Tafeln mit den Moses vom Berg Sinai kam. Ich habe übrigens keine Ahnung, war es Moses, war es der Berg Sinai? Um dieses Missverständnis aufzuräumen, weil dieser ganze Elitismus, der davon ausgeht, dass man glaubt,

man mache etwas richtiger oder besser als andere, wirft unglaublich viele Probleme auf. Wir hatten neulich die Situation mit jemandem, der sich kategorisch geweigert hat, Koordinaten zu benutzen, andere Leute dafür kritisiert hat, dass sie es tun und dass sie ihm nicht nach seiner Konvention antworten. Was total absurd ist, wenn man also was dann absurd ist, wenn man weiß, dass die Annahme, diese Grundannahme falsch und unsinnig ist. Was nicht absurd ist, wenn man dieser religiösen Fraktion angehört. Bei **WoW** ist es so, dass die Devs eine Schnittstelle entwickelt haben, um **Add-ons** zu bauen. Das glaube ich zum Teil gar nicht mal so ganz ohne eigensinnigen Hintergrund, denn im Rahmen der **Add-on-Entwicklung** sind ganz, ganz, ganz, ganz viele Dinge entwickelt worden, die es danach ins Default Spiel geschafft haben. Gutes Beispiel für diejenigen von euch, die Classic spielen, sind die ganzen Questhelper-**Add-ons**, die es im Laufe der Zeit gab, die zunächst mal halt **Add-ons** waren und viele von ihnen nicht so in genialer Form, wie man es gerne gehabt hätte und dies mittlerweile ins richtige Game geschafft haben, sodass man die Quest auf der Map angezeigt bekommt und die Gebiete und dann werden sogar noch die Questgegenstände hervorgehoben und so weiter und so fort. Eines der allerersten **Add-ons**, das noch in der Beta von **WoW** fast jeder sich runtergeladen hat, war eins für Instant-Quest-Text. Vorher war der Quest-Text immer so langsam gescrollt, die Option gibt es glaube ich sogar heute noch und das ging den Spielern so auf den Sack, dass das was fast jeder drauf hatte, die Option war, den Quest-Text instant lesen zu können. Ähnliches gilt für Raid-Frames und für Unit-Frames, für das Verschieben von Unit-Frames und so weiter und so fort. Es gibt ganz ganz ganz ganz viele Dinge, wo man sagen kann, es war vermutlich zu einem großen Teil auch Eigennutzen, dass die Devs diese Schnittstelle geschaffen haben für Spieler. Das heißt auch, dass es gleichermaßen, verrückte Geschichte, aber gleichermaßen legitim ist, das Spiel zu spielen, wie man Bock hat, ob nun mit oder ohne **Add-ons**. Das ist gleichermaßen legitim. Das eine ist nicht vom Entwickler gewollt und das andere ungewollt. Wäre es vom Entwickler ungewollt, wären diese Schnittstellen gar nicht da oder würden geblockt werden. Das passiert ja auch manchmal. Daher wissen wir, dass er ziemlich genau was der Entwickler

will und was er nicht will. Gerade was [Add-ons](#) betrifft, regelmäßig sogar. Wer die alten Classic [Add-ons](#) kannte, was die zum Teil konnten, war definitiv dann nicht gewollt und wurde entfernt im Laufe der Jahre. Endet aber nicht an diesem Grundkonzept. Und ein weiteres Ding ist, dass das so oder so zu einem ganz ganz ganz großen Teil in der Diskussion relativ irrelevant ist. Denn die Spieler bestimmen, wie das Spiel gespielt wird, vereinfacht gesagt. Und dem trägt man auch als Entwickler mit der Zeit halt Rechnung. Wenn halt der Entwickler von Arma zum Beispiel war, Arma 3, Arma 2, ich weiß gar nicht mehr welches war und die Leute es nachher nur noch als als Grundplattform nutzen, um DayZ zu spielen, dann musst du dem halt quasi mehr oder weniger Rechnung tragen und dafür sorgen, dass sie das gut tun können im Idealfall. Wobei das bei dem Ding vermutlich relativ simpel war, weil du gar nicht viel tun musst. Du verkaufst einfach hin weiter in dein Spiel, aber wenn es um massively multiplayer online ([MMO](#)) geht und du feststellst, zum Beispiel bei [WoW](#), das ursprünglich geplant war, die beiden Säulen Player versus Environment ([PvP](#)) und PvE gleichwertig zu haben, war ursprünglich, wenn ihr euch die ganz ganz alten Entwickler-Interviews anguckt, eine Grundidee der Designer. Die Spieler haben das nie so akzeptiert. Die Spieler liebten das PvE viel viel mehr als das [PvP](#). Man hat das viel viel aktiver gemacht. Die Folge daraus war, dass die Game-Designer sich angepasst haben. Die Spieler geben vor, wie das Spiel gespielt wird. Im Rahmen der Regeln natürlich, aber solange niemand die Regeln bricht, spielt das Spiel legitim. Das ist etwas ganz ganz wichtiges, was man sich auf die Fahne schreiben muss. Dann kann man von seinem hohen Ross runterkommen, anderen erklären zu wollen, wie sie das Spiel richtig zu spielen haben. Das gilt für alle Belange. Ob mit oder ohne [Add-ons](#) spielen, das ist ja nur eine Frage. Die anderen sagen, wenn man richtig spielt, dann muss man XY in Gruppen machen oder man muss raiden oder man darf dieses nicht tun und man macht keine Pet-Battles oder weiß der Teufel was oder andere sagen, wenn man es richtig spielen will, dann muss man alle Quest-Texte lesen oder so. Nein, muss man nicht. Wenn es einem Spaß macht, dann darf man das definitiv tun und das ist nicht falsch das zu tun, um Gottes Willen. Aber jede Art das Spiel zu spielen, die im Rahmen der Regeln

erlaubt ist, ist gleichermaßen legitim. Das ist ganz ganz ganz wichtig zu verstehen. Ich stelle es so fest, dass es irgendwie so zu zu Diskussionen oder Meinungsverschiedenheiten bis hin zum Streit von Spielern kommt, weil sie einfach nicht einsehen, dass andere genau dasselbe Recht haben, das Spiel so zu spielen, wie sie es wollen, wie man selber als Spieler das Recht hat, das Spiel so zu spielen, wie man selber es möchte und man nicht erwarten kann, dass andere sich einem anpassen. Es gibt einige Konventionen zum Beispiel, was das Gaming betrifft, die sogar externe Tools quasi notwendig machen. Dann kannst du dich noch so sehr auf den Kopf stellen und sagen, das ist nicht im Classic Spiel drin, das benutze ich nicht, aber wenn jemand von dir früher gesagt hätte, mittlerweile sieht es anders aus, weil es eine interne Schnittstelle im Spiel dafür gibt, wir raiden aber nur mit Voice Tool, also nur mit TeamSpeak oder Mumble, selbst das Voice Tool wurde ja oft vorgegeben. Du sagst, ich habe aber nur Mumble, der in Raid sagt, wir benutzen TeamSpeak, dann benutzt du halt TeamSpeak oder du raidest nicht. Ob du das magst oder nicht, ist völlig irrelevant. Ob das Spiel diese Schnittstelle geboten hat, ist völlig irrelevant. Wenn die Spieler sich darauf eitigen, das zu tun, ist das legitim und du kannst das sagen, na gut, dann spiele ich halt nicht mit denen mit und das ist auch legitim. Aber was du nicht machen kannst, ist ihnen vorwerfen, dass sie das Spiel falsch spielen, das tun sie nicht. Eine Sache, an der man das relativ leicht sehen kann, ist, dass es im umgekehrten Fall auch ganz ganz ganz viele Dinge gibt, die in einem Spiel Classic und ohne Add-ons und ohne alles andere drin sind, die definitiv nicht so gewollt sind und definitiv nicht die richtige Art und Weise das Spiel zu spielen. Zum Beispiel, weil sie dann auch verändert werden. Ursprünglich war es so, dass die Makro-Funktionalität, eine Default-Funktionalität spielt, die musste man nichts installieren, alles per Default drin. Eine Möglichkeit gegeben hat, die, die glaube ich heutzutage nicht mehr bots können. Eine Zeit lang konnten das Bots, aber auch nicht so gut eigentlich wie die Default-Makros. Abfragen machen, ob ein Buff oben ist, abfragen machen, wie viel Energie man hat und so weiter und so fort. Doch das müssten Bots eigentlich gekonnt haben. Aber definitiv besser als man es als Mensch so mal eben kann. Und das wurde rausgenommen. Eine andere Sache sind Exploits.

Exploits sind auch im Default-Spiel, also sind der Logik der stringenten Logik folgend, wie das Default-Game ist, so ist es gewollt. Ist die Nutzung von jedem Exploit ja gewollt? Nein, so einfach ist es nicht. Default ist halt erstens in erster Linie mal nur Default und nicht mehr und nicht weniger. Sonst können wir uns auch die Diskussion anfangen, ob es legitim ist, die Tastaturbelegung zu ändern. Warum denn? Ist ja nicht Default. Also, wenn ihr euch von diesem, diesem Gedanken weg bewegt, in allen Punkten weg bewegt, sowohl was bei [WoW](#), [Add-ons](#) oder nicht [Add-ons](#) betrifft, als auch irgendwie welche Art von Inhalten man spielen muss oder sollte oder auf welche Art und Weise man das Spiel mit anderen zusammen spielen sollte. Wie oft habe ich gehört, das ist ja nur ein [MMO](#), wenn man X oder Y macht. Nee, es ist nicht. Du kannst auch dieses [MMO](#) in der Welt mit ganz, ganz vielen anderen als der einsame Kämpfer spielen. Wenn wir uns mal irgendwie die, diese, die ganzen Filmszenarien und so weiter angucken und Fantasy-Szenarien, ist das ja gar kein seltenes Thema, um nicht zu sagen, ist eines der häufigsten. Der einsame Kämpfer gegen X oder Y. Also, wenn wir das alle im Hinterkopf behalten, ich meine, man kann natürlich immer noch an vielen Fällen darüber darüber streiten, welche Konventionen Leute benutzen oder welche Regeln sie für sich aufstellen und was man selber dann davon hält. Es ist immer noch durchaus eine Diskussion, die man führen kann. Nur zu sagen, man selber ist legitimer, nur weil man irgendwas in einer Default-Einstellung verwendet, ist halt Unsinn. Hätten wir das auch geklärt? Nein, wir hätten es nicht geklärt, weil es immer noch Leute geben wird, die das nicht einsehen. Ich möchte es nur mal erklärt haben. Hallo, lieber Onkel. Beim Thema Videospiele spielen stoße ich hier und da auf Unverständnis. Klassiker sind beispielsweise, hast du so viel Freizeit oder also ich unternehme lieber was mit meinen Freunden oder mache Sport. Kann ja mit Freunden zocken, so ist ja nicht. Ich vergleiche ein gutes Spiel dann immer mit einem guten Buch, einem Film. Ich versinke gerne in einer guten Geschichte, in einer anderen Welt und das auch gerne für mehrere Stunden. Das hebt für mich auch das Argument aus, dass Videospiele süchtig sind. Ja, das ist aber, das ist so oder so. Also, alles kann süchtig machen. Das alleine kann ja nicht das Argument sein, etwas abzulehnen, nur weil es süchtig machen kann.

Oder dass man sich in der realen Welt nicht zurechtfinden würde. Ausersehen hat auch nicht jeder, außerdem heißt das bestimmt, hat auch nicht jeder einen großen Freundeskreis und ständig auf Achse zu sein. Oder haben wir neulich einen gehabt, der einen zu großen Freundeskreis hat. Vielleicht kann man da so ein bisschen umverteilen. Selbst wenn dem so wäre, ein gutes Spiel und der Spaß daran sollte doch nicht mehr verteufelt werden, solange man den eigenen Alltag geregelt bekommt und sich selbst nicht vernachlässigt. Gesundes Essen, Hygiene, Bewegung, das ist meiner Sicht ein legitimes Hobby. Das Thema ist bestimmt schon in ähnlicher Form angesprochen worden. Würde mich freuen, deine Meinung dazu zu hören. Ja, das ist definitiv schon in ähnlicher Form angesprochen worden. Stört mich aber nicht besonders. Ich habe ja schon ganz häufig in den letzten Tagen, Wochen gesagt, dass ich um jede Frage, die gestellt wird, froh bin, weil ich so viele nicht habe, die ich ansonsten beantworten kann. Deswegen können wir auch gerne darüber noch mal reden. Das geht, glaube ich, ein bisschen einher und das ist vielleicht ein Thema, was wir in der Richtung noch nicht so sehr hatten. Dass manche Leute, die nichts mit Gaming am Hut haben, so sehr extreme Bilder vom Gaming und von Gamern vor Augen haben und das finde ich irgendwie ganz interessant, weil ich dieses Hobby nun wirklich schon seit Jahrzehnten betreibe. Ich bin alt genug dafür, das seit Jahrzehnten zu tun. Ich habe irgendwann Mitte der 80er angefangen, ganz grob. Also 35 Jahre, ganz ganz grob, so Gaming Historie und das älteste Vorurteil war eigentlich, dass es ein Kinderhobby ist. Das ist so ein Kinderthema oder Kinderspiel. Das ist mir noch lange Zeit begegnet, auch als ich das Thema Gaming schon beruflich gemacht habe und die Leute hätten feststellen können, dass es offensichtlich etwas ist, was nicht nur für Kinder da ist. Es gab noch in meinem Freundeskreis die Frage, ja, aber was macht man denn dann, wenn man mal 30 ist oder mal 40 ist, wo ich halt nur gesagt habe, wie kommst du denn auf die Idee, dass dieses Thema allgemein mit 30 oder 40 nicht mehr interessant ist und dass man nicht mehr in diesem Umfeld arbeiten kann, zum Beispiel auch geschweige, denn sich dafür persönlich interessiert. Da gab es meistens keine guten Antworten drauf. Aber gut, Kinderspiel war irgendwie so das erste Ding und dann kam irgendwie so

dieses Sucht-Gewalt-Thema auf, so beim Gaming, was immer wieder in diese Ecke geschoben wurde, nur um festzustellen, dass das halt auch, also ja, es gibt das Thema Gewalt auch bei Leuten, die Computerspiele spielen und es gibt das Thema Spiele-Sucht auch bei Leuten, die Computerspiele spielen, aber das ist eine sehr unzureichende Beschreibung der Gesamtmenge der Leute, die die Computerspiele spielen. Und mittlerweile, wo die Spielerschaft immer größer wird und man vermutlich bald davon ausgehen kann, dass nahezu jeder Mensch mal irgendein Computerspiel zumindest gespielt hat, Computerspiel, Videospiele, Handyspiel und so weiter und so fort, spätestens dann sollte man meinen, dass eigentlich die Vorurteile über das Thema geringer werden und dass die Leute halt, so habe ich das immer gedacht, ich habe mir immer gedacht, ich kann verstehen, wenn meine Eltern oder Großeltern keinen Zugang zu dem Thema haben, weil sie nicht damit aufgewachsen sind. Tatsächlich aber und umgekehrt natürlich auch, dass Leute, die jünger sind als ich, Leute, die vielleicht irgendwann mal vom Alter her meine Kinder sein könnten, für die wird das alles ein Selbstverständnis sein und diese ganzen Vorurteile werden nicht mehr existieren. Mein Gott, habe ich mich getäuscht. Im Moment sind wir auf so einem Trichter, dass das, was als Gamer bezeichnet wird, zumindest medial, so eine Seuchengruppe ist, die dargestellt wird, wie eine Menge von irgendwie radikalen jungen Männern, die alles außer anderen jungen Männern hassen würden und die finden Frauen doof, die finden jede Minderheit doof, die sind aggressiv und weiß der Teufel was. Das ist im Moment so ein mediales Bild, was zugegebenermaßen nicht von allen Medien, aber doch von so ganz bestimmten Medien immer wieder kolportiert wird und das verstehe ich irgendwie nicht so ganz. Ich verstehe das deshalb nicht, weil es einfach auf nichts beruht, außer der Tatsache, dass man sich halt ein Feindbild sucht und damit unglaublich gut umgehen kann. Ich stelle es selbst bei Reddit fest, Reddit hat eine relativ junge Nutzerschaft, aber wer da nicht Gamer ist, diese ganzen Anti-Gaming- Klischees und Gamer-Klischees, die sind so unglaublich weit verbreitet, das ist erschreckend. Ich stelle immer wieder so Diskussionen fest, ich hab neulich eine gehabt, wo ein Typ meinte, ja er würde sich nicht trauen, sich als Gamer zu bezeichnen und so weiter und so fort, wo

ich halt sagte, naja gut. Bei mir persönlich ist es halt so, wenn die Tatsache, dass jemand aus dem Faktor, dass ich ein Hobby hat folgern würde, dass mir bestimmte Charaktereigenschaften zugerechnet werden können und mich deshalb ablehnen würde, dann wäre das eine Win-Win-Situation, weil nur Vollidioten so reagieren und denken würden und ich hab kein Problem damit, wenn Vollidioten mich abstoßen würden. Und dann war seine Logik, dass ja im Prinzip diese ganzen Vorurteile gerechtfertigt seien, das wollte er mir dann erzählen, wo ich halt sagte, aber du machst doch gerade genau dasselbe, also es gibt doch überhaupt keinen Sinn, du nimmst dir irgendwelche, welche abstrusen Beispiele, die nichts mit dem Thema Gaming zu tun haben und ordnest sie einem Gamer zu, also negative Charaktereigenschaften, Vorurteile und so weiter und so fort. Das einzige, worauf wir uns einigen können, ist, dass das, was du beschreibst, eine relativ gängige Sichtweise von Medien sind oder von Leuten, die recht wenig wissen über das Thema und das, obwohl du dich als jemand bezeichnest, der dieses Hobby ausübt, kam überhaupt nicht drauf klar. Das endete dann nur noch in persönlichen Angriffen auf meine Person und also im Prinzip eigentlich genau mit dem, wo ich mir dachte, das wäre der Typ gewesen, den ich dadurch abschrecken wollen würde, dass ich sage, ich bin Gamer, wenn es denn funktioniert hätte, weil der so unglaublich vorurteilsbelastet ist. Und ja, dann ist es halt auch nicht verwunderlich, warum Leute diesem Hobby gegenüber, in einer Mischform, also dem Hobby und den Hobby Ausübenden negativ gegenüberstehen, wenn sie halt dazu überhaupt keinen Zugang haben und mehr noch vermutlich irgendwie das Ganze mit allen möglichen negativen Vorurteilen gespickt ist. Ich sehe das genauso wie du und ich glaube, die meisten, die uns zuhören oder die mir jetzt in dieser Situation zuhören, werden das relativ ähnlich sehen. Games sind zunächst mal eine Kunstform, die ganz ganz viele tolle Sachen möglich macht und ganz ganz viele Unterhaltungsformen auch möglich macht, die es sonst in der Form eigentlich nicht geben würde. Es gibt mittlerweile interaktive Filme, wenn ihr bei Netflix zum Beispiel Bender Snatch gesehen habt. Das ist im Prinzip wie ein Spiel ohne Schwierigkeit, so vereinfacht gesagt. Es gibt ähnliche Spiele, aber die meisten haben dann zumindest so Quicktime Events oder so, mit

denen man reagiert. Aber ansonsten halt, dass man Aktion X oder Y machen kann und dann wieder einen anderen Teil der Geschichte wahrnimmt. Also es gibt es mittlerweile sogar bei Filmen in bestimmten oder unter bestimmten Voraussetzungen. In dem Fall halt nicht bei einem Kinofilm, sondern nur bei einem, den du zu Hause halt irgendwie am Rechner oder Smart TV guckst, damit du auch interagieren kannst oder am Tablet. Aber ansonsten ist es halt wirklich eine Form der Erzählweise, die einzigartig ist und natürlich auch noch was die interaktiven Elemente betrifft, die ja nicht nur als Erzählweise einzigartig ist, sondern einem auch sonst Möglichkeiten bietet zu interagieren, die einem andere Unterhaltungsformen nicht bieten. Ich bin immer wieder überrascht, dass Leute sowas kategorisch ablehnen, weil ich mir halt denke, gegenüber fast allen anderen Formen der Unterhaltung bietet es zumindest grundsätzlich dieselben Möglichkeiten. Du könntest auch ein sehr sehr rein textlastiges Spiel machen, was fast einem Buch gleich kommt. Gab es auch einige in der Vergangenheit. Ich musste gerade an Plainscape Torment denken, das so unglaublich viel Text hatte und Story hatte. Du hast viele Möglichkeiten, die du beim Film oder Kino hast und dazu noch alle Möglichkeiten der Interaktion, also wie man so eine eigentlich hohe Form der Kunst, was die Möglichkeiten betrifft, kategorisch ablehnen kann, verstehe ich irgendwie nicht. Grundsätzlich, ich verstehe es nur dann, wenn man sich halt so wenig damit beschäftigt hat, dass man es halt nur als stumpfe, repetitive Bepaßung sieht. So keine Ahnung was, dass man halt irgendwie stehen geblieben ist beim geistigen Stand von Pac-Man, was Games betrifft. Und man halt sagt, naja gut, es ist halt ein ganz ganz simples Ding, das man irgendwann komplett verstanden hat und dann macht es einen nur noch dumpf und taub. Es mag sein, dass das für manche Menschen und manche Spiele der Fall ist, aber das ist halt nichts, was dieses gesamte Thema hinreichend beschreiben würde. Also wenn jemand das kritisiert bei dir, wenn du spielst, dann halt wenn er sagen würde, ich kann nicht verstehen, dass du diese Art von Spiel spielst. Nehme ich mich nicht aus, obwohl jeder von uns in der Lage sein könnte, es zu verstehen, weil nun mal die Geschmäcker verschieden sind und es halt Menschen gibt, die eben auch an einem Tetris oder Pac-Man oder weiß der Teufel was über Jahre Spaß

haben können. Und ich wünsche mir nur und ich bin im Moment allerdings überhaupt nicht guter Dinge, dass das jemals passieren wird. Ich wünsche mir nur, dass die Leute irgendwann die Offenheit besitzen, an das Thema neutral heranzugehen. Also gerade weil es so absurd ist, angesichts der Tatsache, dass fast jeder, gerade von den jungen Menschen, irgendwelche Computerspiele spielt, dem Thema selbst oder den den den Spielenden gegenüber mit so viel Vorurteilen entgegenzukommen. Und ich weiß ehrlich gesagt nicht, was man dagegen tun kann. Ich habe immer gedacht, irgendwie das ist etwas, was sich mit der Zeit regelt. Selbstaufklärung funktioniert offenbar nicht. Ich habe das oft genug versucht, wenn ich in Diskussionen war mit Leuten, von denen ich davon ausgegangen bin, dass sie so ein gewisses Maß an Akzeptanz für Logik haben, über dieses Thema zu sprechen. Aber es funktioniert einfach nicht. Selbst diese Menschen blocken unglaublich oft ab. Das Reddit-Ding ist ein Beispiel. Ein anderes war diese Geschichte mit der FAZ und ihrem krampfhaften Versuch, Gamern eine Nähe zum Nationalsozialismus zu unterstellen und zu sagen, das ist ja quasi gehört das zusammen und so weiter. Wo du jetzt sagst, aber das tut es ja nicht. Also ihr wendet da keine Logik an. Ihr sagt nur, dass es unter den Überraschungen Menschen, die zu 95 Prozent schon mal ein Spiel gespielt haben, auch welche gibt, die eine extremistische Gesinnung haben. Aber das ist ja kein Kausalzusammenhang, den ihr damit belegt habt. Das ist gar nichts, was ihr damit belegt habt, außer dass es das Gaming einen nicht immun dagegen macht. Das habt ihr damit erfolgreich belegt. Keine Chance. Selbst bei solchen Leuten war nicht ansatzweise erkennbar, dass sie die Bereitschaft besitzen, das Thema sachlich und neutral zu behandeln. Von daher weiß ich nicht, ob man das überhaupt jemals beheben können wird oder ob es einfach nur darum geht, dass Gaming im Moment noch der neueste Sündenbock ist. Also mit der neueste Sündenbock ist. Ganz früher war es die Rockmusik, dann waren es Fernsehen, dann war es Videokassetten und dass die Leute sich alle möglichen Filme auf Video geliehen haben und brutale Killerfilme und weiß der Teufel was. Und das wurde dann abgelöst von Gaming und dabei ist es immer noch geblieben im Moment. Vielleicht brauchen wir einfach nur die nächste Unterhaltungsform, die der Bösewicht ist und dann ist

das Thema Gaming abgehakt. Ich denke da gerade so an so etwas wie virtuelle Realitäten oder so. So eine Verkapselung direkt mit dem Gehirn, weiß der Teufel was. Das hat definitiv eher das Zeug, dann der nächste Sündenbock zu werden. Nur so weit ist die Technik halt noch nicht. Hi Barlow, ich möchte dich mal fragen, was du von der EM 2020 erwartest. Du meinst die Vorrunden aus 2020 und dass die UEFA Spiele zwischen Kosovo Russland, Serbien und Bosnien herzegowina... Veranstaltet nehme ich an oder so. Könntest du mir den Hauslösungsmodus zu den EM Qualifikations Playoffs und zu EM selber erklären? Alles Gute und viel Glück für die OP. Dankeschön. Aus dem Thema, das ich reingenommen habe, sowieso nichts besseres gerade haben und ich schon wieder darauf warte, wie die Leute sich dann 2020 darüber aufregen werden, dass die Leute gerne Fußball gucken und Dinge über Fußball sagen und schreiben. Ich persönlich, bei mir herrscht auch einiges an so zwischen Verwirrung und Unverständnis, was die Europameisterschaften immer betrifft. Ich habe es irgendwie auch gar nicht auf dem Schirm gehabt, dass die jetzt in allen möglichen Ländern ausgetragen wird und irgendwie Deutschland alle Gruppenspiele zu Hause haben wird. Alle drei in München, wenn ich es richtig verstanden habe. Dann irgendwie dieses Qualifikationsverfahren, frag mich nicht. Ich glaube irgendwie ein Teil der Qualifikationsplätze wurde vergeben über die Nations League, aber die Klubs, die sich über die Länder, die sich über die Nations League qualifizieren konnten, haben glaube ich trotzdem noch an der normalen Europameisterschaftsqualifikation innerhalb von Gruppen teilgenommen. Und dann gibt es halt über diese Lostöpfe und vereinfacht gesagt, je besser deine Mannschaft ist und je besser sie in der Qualifikation abschneidet, wenn sie sich direkt qualifiziert, was soweit ich weiß immer für den Gruppen ersten und zweiten der Fall ist, desto höher ist sie üblicherweise gesetzt und in einem hohen Lostopf zu sein bedeutet normalerweise, dass man halt eine gute Chance hat, schwächere Gegner zu bekommen, weil im Top-Lostopf halt üblicherweise die Top-Teams sind und trotzdem sind wir als Deutschland-Gruppensieger, also wir, Österreich und Schweiz, sorry ich spreche nicht für euch, also Deutschland ist Gruppensieger geworden und hat mit den schwersten denkbaren Lostopfs bekommen, der möglich ist. In

der gleichen Gruppe ist der Weltmeister Frankreich und der Europameister Portugal und der vierte, der dazu kommt, wird sich auch ärgern, weil der vierte, der dazu kommt, könnte glaube ich unter anderem Wales sein, dann gegen den amtierenden Weltmeister, gegen den zuvor amtierenden Weltmeister und den amtierender Europameister spielt. Also das wird noch ein Späßchen. Wie die Playoffs funktionieren? Keine, ich habe keine Ahnung mehr. Ich weiß auch, es gibt auch einige Leute, die sagen ja, aber mittlerweile, weil die EM ja aufgestockt wurde, es waren früher 16 Mannschaften, jetzt sind es 24, aber ich glaube die Anzahl der Gruppen ist gleich geblieben, was bedeutet, dass nicht mehr der simple Gruppen erste und zweite dann in der Endrunde weiterkommen, sondern auch noch die x-best platziert, ich glaube die vier, weiß ich gerade nicht, also die x-best platzierten Gruppen dritten. Da gibt es einige, die sagen ja, aber das wird ja dann Deutschland vermutlich schaffen, selbst wenn sie nicht erste oder zweiter werden, wo ich sagen muss, so sicher wäre ich mir da nicht, denn Frankreich und Portugal sind beides Länder, gegen die man auch durchaus ein Vorrundenspiel verlieren kann und dann wäre es möglicherweise dann wieder in der Vorrunde vorbei. Aber ja, also dieser Playoff-Modus, der Austragungsmodus der Endrunde und so, das stößt bei mir auf extrem viel Unverständnis. Also wirklich unverständlich, ich verstehe nicht so ganz, was der Gedanke dahinter war und wie es durchgeführt wird, was nicht notwendigerweise heißt, dass es alles schlecht ist. Die Idee, irgendwie die Vorrunden in mehreren europäischen Ländern auszutragen, finde ich gar nicht mal so schlecht. Andere Länder regen sich darüber auf, dass sie reisen müssen. Wo ich sagen würde, naja gut, also wenn meine Gruppe, keine Ahnung, die Ukraine und weiß der Teufel was beinhalten würde, dann würde ich glaube ich lieber reisen, als ein Heimspiel gegen den Weltmeister zu haben. Es ist so eine so eine endlos lange Diskussion. Was ich immer persönlich so problematisch finde bei den Turnieren ist, dass Losglück über spielerischen Können steht. Also das Losglück ist wichtiger, als dass die Mannschaft gut ist. Das sehen viele nicht so, weil viele so dieses einfache Schwarz-Weiß-Denken haben, dass eine gute Mannschaft ja gegen jeden Gegner gewinnen können muss und daraus folgern, dass es egal sein müsste, gegen wen man als Gegner spielt. Aber dem

ist halt nicht so. Denn das würde jeder, der damit sein Geld verdient, sagen können, auch eine gute Mannschaft verliert wahrscheinlich Herr gegen eine gute Mannschaft, als gegen eine schlechte Mannschaft. Was bedeutet, dass das Losglück eine erhebliche Rolle spielt. Das sollte meiner Meinung nach bei einem Vergleich, wo man den besten sucht, nicht notwendigerweise der Fall sein, um nicht zu sagen, man sollte versuchen, das so weit wie möglich auszuschließen. Und das passiert halt ganz und gar nicht. Ein Teil der Probleme lag darin, dass die, dass das früher diese UEFA Rangliste oder FIFA Rangliste, glaube ich, war, nach der die Länder gewertet werden, durchaus gut manipulierbar war, indem man zum Beispiel vermieden hat, Freundschaftsspiele zu machen, weil die Freundschaftsspiele die Wertung fast immer gesenkt haben, selbst wenn man sie gewonnen hätte oder gewonnen hat. Dieses Ranking war aber wichtig dafür, wie hoch man gesetzt wurde. Wenn ich spontan sagen würde, wie für mich ein Turnier gesetzt werden würde, dann würde es nach einer elo-basierten Rangliste gesetzt werden mit einem Setzbaum, wie es beim Tennis auch der Fall ist. Alternativ finde ich noch interessant, dass man, dass man als Top-Team-Pick hat, wer in seine Gruppe kommt. Wenn du als Gruppenkopf gesetzt bist, dass du dir halt einen Gegner aussuchen darfst oder so, das fände ich auch noch mal eine interessante Variante, aber das ist glaube ich zu zukunftssträchtig. Wie wäre eine Setzliste da deutlich lieber? Aber nun gut, das wird vermutlich in der Form in BELDE nicht passieren. Das ist auch eine Diskussion, die man bei den Champions League und so weiter immer wieder mal hat. Weil Leute, die sich einreden, dass das zum Nachteil der kleineren Mannschaften wäre, in Klammern, was es nicht ist. Das ist nicht zum Nachteil kleinerer Mannschaften, kein komplett randomisiertes Verfahren. Der Fairness-Halber sei gesagt, es ist ja auch nicht komplett randomisiert. Also es könnte zum Beispiel keine Gruppe geben, glaube ich zumindest, hätte keine geben können mit Deutschland, Frankreich, Niederland, England oder so. Nun gut, das zu diesem Thema. Ich freue mich trotzdem darauf. Ich hoffe, ich bin zu dem Zeitpunkt, wollte ich gerade sagen noch gesund, ich hoffe, ich bin zu dem Zeitpunkt wieder topfit und werde die EM genießen können, auch mit oder ohne Vorrunden aus. Ich schaue unglaublich gerne die internationalen

Turniere, die Turniere allerdings auch nur die Quali und so weiter, wenn dann immer die Liga liegen bleibt für eine Woche oder noch länger. Das ist dann nicht so mein Ding. Ich danke euch für eure Fragen, ich danke euch fürs Zuhören. Wenn ihr Fragen oder Themenvorschläge für den BMZ habt, dann immer her damit, immer unter die neueste Folge auf YouTube als Kommentar schreiben. Und ich habe heute bewusst mal zwei Themen rausgenommen, die ich ansonsten oft ausgespart hätte. Fußball spare ich fast immer aus und die Frage mit dem Thema Gaming und wie man dem Hobby gegenüber steht und so weiter und so fort und die ganzen Vorurteile ist auch eine, die wir schon in ähnlicher Form mehrfach hatten, die ich trotzdem mit reingenommen habe, einfach um euch noch mal zu vergegenwärtigen. Ich bin dankbar für jedes Thema, auch wenn es welche sind, die wir vielleicht schon mal hatten. So macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#787: Raidpflicht, Charaktere löschen, [C] Naxxramas

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 787, einem kleinen Hund, der auf meine Shows will. Komm her Poppy. Den Themen Raid Pflicht, Charaktere löschen und Klassik Naxx Ramas. Hallo Onkel Barlow, erst einmal die beste gesundheitliche Besserung, die man nur wünschen kann für dich, danke schön. Nun habe ich noch eine kleine Geschichte für dich. Ein Freund von mir und ich spielen seit etwa zwei Monaten wieder World of Warcraft ([WoW](#)) und gearen ein bisschen unsere Mainz nach. Da wir lange nicht online waren, waren wir nun gildenlos, hatten aber erstmal auch keine Gilde gesucht. Wie es aber so kommt, werden wir Ninja Invited immer ablehnen. Wie war das? Nichts Gutes passiert nach 2 Uhr morgens oder so, die eine Folge von How I Met Your Mother. Nichts Gutes passiert, wenn man Ninja Invited wird, zumindest nicht wenn man das annimmt von einer Gilde. Ich denke mir, näher auf eine Massengilde, die Ninja Invited hat, habe ich keine Lust und lehne ab. Richtig Entscheidung. Mein Kollege dachte sich das scheinbar nicht. Nein und nahm den Invite an. Circa eine halbe Minute später kommt ein Whisper an mich und mein Kumpel nach dem Motto, wir Gilde XY suchen noch Member für den Raid etc. Ich whisper also zurück, sorry, habe missklickt, lad noch mal ein. Weil ich nun einfach in der gleichen

Gilde sein wollte wie mein Kollege. Ab da kam keine Rückmeldung mehr von dem Inviter. Ab da würde ich ja schon stutzig werden, wenn der andere gerade in die Gilde eingeladen wurde und dies dann nicht schaffen dich auch noch einzuladen. Aber gut, ich blieb also außen vor aus der Gilde, was sehr schade ist. Nein, wahrscheinlich nicht. Da das was darin abgeht, glaubt meinem Kollegen noch viel absurder als... Achso, ist lustig was da passiert. Als der Ninja Invite an sich schon war. Laut meinem Kollegen hat er direkt nach dem er angenommen hat Raid Invites für die nächsten Wochen bekommen. Du stehst in Orgrimmar (OG) herum, zack eingeladen, hier Raid Kalender eintragen, denkt dran, hier auch dragon kill points (DKP) Materialnamen bitte und dann trage dich bitte noch in unsere WhatsApp Gruppe ein und ich bräuchte noch deine Blutgruppe. Gut, also die Raid Invites für die nächsten Wochen bekommen und die Bitte ins TS zu kommen, um den Raid zu play. Das ist verständlich, also natürlich. Da darf man jetzt noch wirklich keine Zeit verlieren. Nachdem die Gilde Invited wurde, insta ins TS und Raid planen. Da hatte er aber keine Lust drauf und hat das Ganze erstmal ignoriert. Am Tag nach dem Raid zu dem er nicht gegangen ist, bekam er einen Brief vom Gildenleiter in-game-mail, der ihn auch invited hatte. Hallo Spieler, du befindest dich in einer Raid-Gilde, in der Raid Pflicht herrscht. Bitte erscheine also auch zu den Raids. Zur Planung bitte ich dich ins TS zu kommen. Anschließend erscheine bitte mit Verzauberungen und Socken in Zukunft zum Raid. Auf diesen Brief hat er nicht reagiert, da es ihm egal war. Diesen Brief hat er bisher bereits seit über einem Monat nach jedem Raid bekommen und wurde regelmäßig angewispert. Vielleicht ist er automatisiert im Brief oder so. Das kann auch gut sein. Oder gibt es so was? Gibt es so ein automatisches Mail-additional enemy (Add)-on, wo du dann sagen kannst, die sieben Leute waren nicht beim Raid, und dann kriegst du so einen vorformatierten Text, in der der Name eingetragen ist. Bestimmt gibt es sowas, oder? Wurde regelmäßig angewispert, auch bitte ins TS zu kommen. Obwohl er nie auf irgendwas geantwortet hat, ist mein Kollege immer noch in dieser Gilde und wird regelmäßig ermahnt, aber es folgen keine Konsequenzen. Jeder Spieler in dieser Gilde wird automatisch zum Rang Raider befördert. Und ein Spieler wurde sogar auf Level 80 entweitet und

als er sagte, er könne nicht raiden, er ist Level 80, wurde ihm geantwortet, egal. Dann kommst du halt mit, sobald du 120 bist. Sehr gut, richtige Einstellung. Scheinbar finden wirklich regelmäßig non heroic (nHC) und heroic (HC) Raids in dieser Gilde statt. Wie die aussehen, weiß ich aber nicht. Was hältst du von so einer Gilde? Denkst du, die setzen auf Massestadtqualität? Was? Wie kommst du darauf, dass die nicht auf Qualität setzen? Wenn sie den erstbesten in weitem irgendwo in OG rumsteht und der direkt mal zur Raidplanung ins TS kommen kann? Muss. Entschuldigung, nicht kann. Muss. Wie kommst du auf die Idee, dass die auf Massestadtqualität setzen? Und hoffen, dass was dabei rauskommt? Oder denkst du, die Leitung der Gilde ist einfach komplett umnachtet und lebt in einer anderen Sphäre als wir? Ich glaube, das ist die richtige Richtung, was du beschreibst. Ich wünsche dir einen angenehmen Tag und mach immer weiter, Sovalo. Ja, danke schön dir auch. Du hast mir auf jeden Fall den Tag bislang schon versüßt. Ich habe ehrlich gesagt keine Ahnung, was in den Leuten vorgeht. Ich habe das Gefühl, dass die, dass das Menschen sind, die sich noch nicht besonders gut auskennen, was so Gilden, Organisation von Gilden, Organisation von Raids und ich sage mal, irgendwelche sozialen Kompetenzen im Umgang mit mit Lebewesen der selben Spezies betrifft. Und die sehen halt irgendwo, dass es Gilden gibt, die erfolgreich sind und denken, es reicht vermutlich aus, wenn ich meine Gilde gründe, dann lade ich irgendwie alle ein. Wenn wir nur genügend sind, werden auch genügend dabei, dann dabei sein, die gut genug sind und dann wird gegeraidet. Und deswegen halt auch Raidpflicht und so ein Blödsinn. Ich würde halt im Zweifelsfall empfehlen, wie schon eingangs gesagt, niemals einer Gilde beitreten, die Ninja invite, also die einfach oder die irgendwie in weit Spam, wo du irgendwie als Level 24 angewispert wirst mit Hallo, wir die Gilde blablabla suchen noch Mitglieder und würden uns freuen. Und dann kommt immer dieser gleich derselbe Unfug, familiäre Gilde, die Spaß am Spiel hat und so ein Unfug nicht, dass es Unfug wäre Spaß am Spiel zu haben. Aber wer für wen das gelten würde, der würde sich nicht so verhalten und einfach nur jeden Hans Wurst einladen. Und von daher. Wie der Teufel das Weihwasser meiden wäre mein Vorschlag. Ich bin mal gespannt, ob es irgendwann irgendjemanden gibt, der mir von so einer

Gilde erzählt, die nachher die coolste der Welt geworden ist. Bislang habe ich diese Erfahrungen noch von niemandem gehört, aber es fühlt sich bestimmt jemand dazu ermächtigt, redet von seiner eigenen Gilde. Nee, also hier meine Gilde, die die Hüter des Lichts da auf Dings, die sind also die sind super, nur gute Erfahrung mitgemacht. Schön. Thema Charakter löschen. Hallo Onkelchen. Ich höre seit grauer Zeit an der BMZ und habe festgestellt, dass Leute ihren Charakter recht schnell löschen, sobald ihnen etwas Unangenehmes passiert. Ja, das war immer der Running Gag bei den Deppen des Tages, die wir dann schon eine Weile nicht mehr als feste Rubrik haben. Aber da war das ja sehr häufig so, dass die Leute ihre Charaktere gelöscht haben, wenn sie etwas Dummes angestellt haben. In der letzten Zeit sind vereinzelt Leute aus den Gilden unserer Raid Gemeinschaft Classic gegangen, ohne etwas zu sagen und ohne ersichtlichen Grund. Diese Leute haben dann ebenfalls alle ihre Charaktere gelöscht. Okay, so haben sie vermutlich aufgehört zu spielen, aber keine Ahnung. Vielleicht wollten sie auch einfach nur irgendwo neu anfangen. Letztlich ist es ihre Entscheidung, aber es ist schade, sowohl wegen der Leute selbst, auch wegen des Gears und der Mats. Warum denkst du, löschen Leute überhaupt so schnell ihre Charaktere? Vor allem, wenn man selbst doch schon geraume Zeit in den Charakter investiert hat. Man kann die doch einfach rumlassen, wenn man sie nicht mehr spielen möchte. Was denkst du? Liebe Grüße und gute Besserung. Ich habe mal die nächste Antwort mit reingenommen. Ich bin auch eine angesprochene Spielerin. Ich habe lediglich zwei Charaktere, bei denen ich es nicht übers Herz bringe, sie zu löschen. Das ist mein allererster Charakter überhaupt in **WoW** und mein jahrelanger Main. Den Rest, auch Max Level, lösche ich, ohne mit der Wimper zu zucken. Da bin ich total schmerzfrei. Das ist echt interessant. Ich habe gedacht, dass es vor allen Dingen so ein Neulings-Ding ist und vor allen Dingen so ein Classic-Ding. Neuling deshalb, weil genau wie man sich alte Spielstände in anderen Spielen nicht unbedingt aufhebt, sondern einen neuen Spielstand anfängt, löscht man möglicherweise seinen Charakter. Und dann Classic vor allen Dingen deshalb, weil es da zu dem Zeitpunkt noch keine Umgelendung, Server-Transfers usw. gab. Und wenn du irgendwie

das Gefühl hattest, dich so auf die Knochen blamiert zu haben, dass du quasi eine neue Identität brauchst, Zeugenschutzprogramm, dann löscht du halt den alten Charakter. Ich hätte gedacht, dass das heutzutage extrem wenig Spieler machen würden, zumal die Platzfrage ja kaum noch so eine Relevante ist. Früher war es ja dann auch noch so, dass du überlegen musstest, wenn du auf dem selben Server, auf dem Player versus Environment (PvP)-Server die andere Fraktion spielen wolltest, durftest du keinen Charakter mehr der jeweils gegnerischen Fraktion haben. Das wurde dann irgendwann auch geändert. Die Gesamtmenge der Charaktere und Charaktere pro Server wurde irgendwann erhöht. Das waren auch alles noch so Dinge, wo man sich überlegen konnte, vielleicht mal einen Charakter zu löschen. Ich habe auch schon mal die Situation gehabt, dass ich auf dem Server jede Klasse einmal hochgespielt haben wollte oder zumindest mal irgendwo meinen Charakter erstellt habe aus jeder Klasse. Und dann wurde halt irgendwie der eine oder andere Bank-Twing oder so auf dem Weg mal gelöscht. Aber Max-Level-Charaktere habe ich echt sehr, sehr selten gelöscht. Ich überlege gerade, ob ich das überhaupt schon mal gemacht habe. Bestimmt habe ich das auch mal gemacht. Aber die haben für mich irgendwie so eine zu hohe Wertigkeit gehabt, weil ich mir immer dann denke, wenn ich nochmal Bock habe, diese entsprechende Klasse zu spielen, dann habe ich jetzt wenigstens einen Charakter, der keine Ahnung, eine Expansion hinterherhinkt vom Level oder zwei Expansions hinterherhinkt, muss ihn aber nicht von Level 1 auf Max-Level nochmal hochspielen. Weil dann die Frage sein wird, wie das in Zukunft ist, wie lange das dauern wird mit den ganzen Änderungen, die jetzt mit Level Cap und so weiter kommen, ob es nicht sogar viel mehr Spaß macht, so einen Charakter von vorne anzufangen. Aber bei mir ist es halt immer so, dass ich sehr, sehr viel mehr Spaß allgemein zumindest im Endgame hatte als im Level-Bereich. Und deshalb froh war, wenn ich Charaktere hatte, die ich dann nur wieder ausgraben konnte, die ich dann nur noch 10 Level hochleveln musste oder 20 oder so. Hallo Barlow, mich hat [WoW](#) Classic erneut erwischt. Ich habe damals Classic Naxx Ramas gegeraidet, aber nicht sonderlich weit. Ach so, mir haben nur drei Flügel geschafft. Na, das ist ja schon viel, viel, viel, viel, viel weiter als die Mehrheit der Spieler, die

damals aktiv waren. Ich frage mich, wie es wohl den Spielen heutzutage Naxx Ramas ergehen wird. Naxx Ramas war damals einfach unglaublich schwer. Und daher glaube ich eigentlich nicht, dass Naxx Ramas irgendwann einfach wie Molten Core (MC), BWL etc. von fast allen gegeraidet wird. Allerdings sehe ich auch gerade, wie schnell der aktuelle Content-of-Harm-Status ist. Ich raide selbst gerade sehr aktiv und wenn ich an früher zurückdenke, fällt mir erstmal auf, wie schlecht die Spieler eigentlich damals waren und wie gut die Spieler heutzutage sind oder anders ausgedrückt wie unerfahren. Ja, das Unerfahren ist glaube ich der Hauptpunkt, also aber kommen wir gleich nochmal im Detail zu, haben wir auch schon oft darüber gesprochen. Und wie viele Erfahrungen nun die Spieler haben, ein Beispiel wäre das Ausstatten des Charakters. Damals sammelte man einfach das Dungeon Set, ging nach Molten Core und sammelte T1. Und das obwohl diese Sets für die meisten Klassen einfach Müll für PvE sind und lediglich für PvP eignen. Ja, selbst für PvP waren die nicht besonders gut. Es gibt einen Haufen blauer Items, die einfach besser sind als T1 und andere Epics aus Molten Core. Dadurch, dass den meisten Spielern das bewusst ist und die Spieler dadurch effektiveres und besseres Gear bekommen, werden die Raids auch leichter. Natürlich haben viele Spieler auch sehr viel WoW Retail Raid Erfahrung. Soweit ich weiß, sind die Raids ja um einiges komplexer und schwieriger als Naxx. Ja, definitiv. Glaubst du, dass Naxx Ramas von vielen Spielern gemeistert wird? Oder wird das wieder nur eine überschaubare Anzahl an Raidgruppen schaffen? Liebe Grüße. Das ist wirklich eine gute Frage. Also das ist eine der interessantesten Fragen oder eines der interessantesten Mysterien, das für mich in Sachen Classic geblieben ist. Ich muss zugeben, dass ich mich ja schon so ein bisschen verschätzt habe, was die Geschwindigkeit betrifft, mit der Molten Core gecleart wird. Ich habe gedacht, man braucht länger dafür. Nicht weil Molten Core schwer ist, aber weil ich mir dachte, alleine das Leveln und Halbwegs-Equipment sammeln würde deutlich mehr Zeit in Anspruch nehmen, als dass es irgendwie in ID 1 oder so, also Woche 1 irgendwie schon ein Clear geben würde. Ich habe auch ein bisschen unterschätzt, wie viel leichter MC ist, als ich es vielleicht ursprünglich in Erinnerung hatte. Sprich, dass eben nicht wichtig ist, dass du

40 Mann mit gutem Equipment und Max-Level hast, sondern 20 Mann mit halbwegs brauchbarem Equipment und Max-Level reichen aus und der Rest halt irgendwie noch dazu gestopft. Bei Naxxramas glaube ich, ist es gar nicht mal so die unbedingte Schwierigkeit von Naxxramas selbst, sondern so diese Eintrittsvoraussetzung. Ich meine, mich daran erinnern zu können, dass du da einige gut equippte Tanks brauchst. Dann gab es glaube ich für die Four Horsemen auch noch so ein paar Besonderheiten, was einen Bonus vom Set betrifft, glaube ich, irgendeinen Taunt-Bonus oder so. Ich bin mir nicht mehr ganz sicher. Und wie es mit Resistenzen und so am Ende aussieht, weiß ich auch nicht ganz genau. Hier bei den letzten Boston, Kälte-Resistenz und so weiter und so fort. Wie viel von dem Equipment, was man dafür braucht, erst irgendwo dropfen muss oder gecraftet wird und so weiter und so fort. Ich war keiner derjenigen, die in Classic Naxxramas gespielt haben. Also ja, das wird eine spannende Frage sein. Und so persönlich, Schätzung, ich glaube, es werden relativ viele sein, die Naxxramas klären. Deutlich mehr als es zum eigentlichen Classic waren. Also zumindest was den Anteil der Spieler betrifft, die noch aktiv sind. Die Frage ist halt auch noch, wie viele dann noch aktiv sein werden. Aber da wir sowieso keine Zahlen bekommen, wie viele angefangen haben, Classic zu spielen, wie viele jetzt noch dabei sind und wie viele die jeweiligen Stadien der Patches und Expansions, nicht Expansions, der Patches halt mitmachen, ist halt die Frage, wie viel Prozent derer, die noch übrig sind. Ich glaube, es wird ein deutlich höherer Teil sein, als es im eigentlichen Classic war. Ob das so weit geht, dass es dann quasi komplett entmystifiziert wird oder ob es immer noch so eine Hürde ist, wo man sagt, die ist zumindest, was die Menge der Spieler, die es schaffen, betrifft, vergleichbar mit heutigen Rates, das wird sich zeigen. Aber auch das ist halt wieder, ich bin mir halt nicht sicher, wie das mit dieser Tankproblematik aussieht. Ich weiß, das war damals ein großes Problem, wo Krieger aus anderen Gilden quer rekrutiert wurden, weil du einfach nicht die Menge der entsprechenden equipten Tanks in einer Gilde hattest. Ob es da heute andere taktische Möglichkeiten gibt, da bin ich mir halt nicht ganz sicher. Wenn ja, könnte das halt so ein künstlicher Flaschenhals sein, wenn du im Prinzip zwei bis drei Rates zusammenschumpfst auf einen

und das halt der limitierende Faktor sein könnte, wie viele Leute das dann letztendlich schaffen. Ich bin gespannt. Also ich freue mich da auf jeden Fall sehr darauf, zu begutachten, wenn es da oder ob es da möglicherweise auch ein World First Race geben wird oder so. Das würde ich mir auf jeden Fall gerne angucken. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Ich hoffe, ihr stellt mir weiterhin, heute haben wir viele **WoW** oder Gaming-Fragen wieder gehabt. Stellt mir weiterhin sehr, sehr viele davon. Egal zu welchem Thema, ob Games im Allgemeinen, World of Warcraft oder Non-Gaming-Themen in Form von einem YouTube Kommentar unter dem jeweils aktuellsten BMZ-Video. In diesem Sinne macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#788: M+15 Belohnung, Ungefragte Meinungen, Der "stolze" Deutsche

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 788 und den Themen Mythic plus 15 Belohnung, ungefragte Meinungen und der stolze Deutsche. Hallo Onkel B. Was hältst du von den Änderungen oder von der Änderung auf dem PTR für 8.3, dass man in Zukunft Mythic plus 15 Keys laufen muss, um in der wöchentlichen Kiste Gear mit dem maximalen Gear Score zu haben? Und dass dieser Gear Score auf Mythic Raid Niveau angehoben wird. Ich spiele in einer recht guten Gilde, die mit zwei Raid Tagen pro Woche den Cutting Edge Erfolg des jeweiligen Contents schafft. Das ist nice. Cutting Edge zu schaffen, also Cutting Edge ist der Mythic Clear, bevor der nächste Raid veröffentlicht wird. Und den zu schaffen mit zwei Raid Tagen ist ordentlich. Das ist echt ordentlich. Um dort mitzumachen muss man jede Woche mindestens einen Mythic plus 10er Key laufen, was auch kontrolliert wird. Ein 10er Key ist überhaupt kein Problem. Also wer würde das auch nicht machen wollen? Also ich meine wer raided Mythic und hat dann keinen Bock einen Key zu laufen die Woche. Man findet mit Mythic Raid Gear auch mit nicht optimalen Klassen und ohne hohen raider.ioS Score

leicht random Gruppen. Ja man kriegt die auch in der Gilde, glaube ich, leicht zusammen oder? So war das bei uns eigentlich zumindest. Allerdings werde ich bestenfalls als bestensfalls durchschnittlicher Mythical plus Spieler nicht so leicht 15er Keys machen können. Das glaube ich aber mal für dich mit, dass du das auch relativ leicht machen können wirst. Da kommt auch noch erschwerend hinzu, dass ich keine der Klassen spiele, die in den Mythical Dungeon Turnieren normalerweise mitgenommen werden. Ja aber nochmal ihr spielt ja keinen Mythical Dungeon Turnier, ihr spielt den Mythical 15. Und nach denen bei Keys diese Höhe oft gesucht wird, kann also durchaus sein, dass ich das Raiden aufgeben werde. Nein, weil ich zwar stark genug für Mythical Raids bin, aber nicht für höherem. Nein, Mythical plus Keys, die mir by the way auch keinen Spaß machen. Ja schade ne? Wie findest du die Änderung für Mythical plus Keys gut? So, zwar glaubst du die Idee mit dem corrupted Gear als Forge, also es hat Potential. Weiß ich nicht. Ich weiß doch gar nicht, was da die genaue Idee dahinter ist. Alles gut für deine Therapie und danke für den Content. Danke schön. Also grundsätzlich ist es halt so, dass man irgendwie diesen Powercreep her werden muss. Also irgendwie muss man das tun als Blizzard. Ansonsten, wenn du einfach nur sagst, bleibt alles gleich, ihr macht weiterhin irgendwie die niedrigen Keys, dann outgierst du dir irgendwann, dass du alles einfach nur wegklatst. Und es ist immer sehr sehr schwierig, das zu tunen. Also wie genau man das hinbekommen möchte. Man kann natürlich sagen, wir heben von von von unten her die Schwierigkeit immer weiter an. Und sagen wir machen einfach das, was was jetzt ein Zehner ist, ist so schwer wie oder was in der kommenden Saison ein Zehner ist, ist so schwer wie jetzt ein Fünfzehner. Oder aber man sagt, ich verschiebe das ganze so, dass du jetzt eine höhere Schwierigkeit machen musst. Wenn du die allgemeine Schwierigkeit anhebst und es immer bei dem gleichen Mythical plus 10 sein lässt, sind die, die von unten nachrücken mit dem schlechteren Equipment halt potenziell in einer sehr unangenehmen Situation, dass sie halt das, was an machbaren Keys sonst da wäre, eben nicht mehr als guten Einstieg nutzen können. Und ich sehe damit grundsätzlich überhaupt kein Problem. Das war doch in Legion auch schon so. Korrigiert mich, wenn ich falsch liege, aber ich meine, mich

daran erinnern zu können, dass es in Legion auch schon so war, dass man zwischendurch mal gesprungen ist auf die 15er Keys, die man machen musste, um die bestmögliche Belohnung zu bekommen. Und das war überhaupt nicht schwer. Das war, also ob du nun in der einen Saison das Zehner oder in der nächsten das 15er machst, das hat den Braten nicht wirklich fett gemacht. Das hat sich halt im Prinzip genauso gespielt zu dem Zeitpunkt, wo erstmal alle Affixe dabei sind und es nur noch um die Skalierung von Schaden und HP geht, ist es das entsprechende Equipment vorausgesetzt kein großer Unterschied. Was das Mythic Raid Niveau Equipment betrifft, ich bin mir gar nicht sicher, wie das momentan ist. Ich dachte, es war schon immer die Grundidee, dass die Wochenkiste Mythic Raid Niveau gibt. Oder habe ich gerade was falsch verstanden? Wöchentlichen Kiste, ne? Wöchentlichen Kiste Mythic Raid Niveau. Ich weiß, dass es zeitweilig mal so war, dass das Equipment ein bisschen hinterhergehinkt ist, also 5 Level drunter war, bzw. auch was das heroic (HC) Gear betrifft, dass das normale Equipment, was gedroppt ist, als höchstmögliches Equipment in Mythic Plus 5 Level und ich glaube eine Zeit lang sogar 10 Level unter dem HC Equipment war. Vor allen Dingen, wenn neue Raid Tiers rauskamen, um zu verhindern, dass die Leute sehr massiv Mythic Plus für Equipment Farmen müssen, in der Hoffnung dort Titanforge zu bekommen und damit halt das HC schrecklich Mythic Gearing aushebeln. Weiß nicht, wie das aktuell so ist, aber beides ist nichts ungewöhnliches. Also das war in Legion schon so, zumindest zum Teil. Sowohl mit dem Gear auf Mythic Raid Niveau in der Wochenkiste, als auch mit den 15er Keys. Ich sehe da überhaupt kein Problem, ehrlich gesagt. Du glaubst scheinbar, dass das jetzt irgendwie eine ultrachwerere Hürde wird, die nur für Pro Player zu machen ist. Ich denke, dass das nicht der Fall sein würde. Ich würde mir wünschen grundsätzlich, dass es ein bisschen schwieriger werden würde, also aus der Zeit, wo ich noch aktiv gespielt habe, weil meiner Meinung nach das Erreichen der höchstmöglichen Belohnung und des Mythic Raid Gears verhältnismäßig viel zu leicht war. Vor allen Dingen, weil man es ja noch nicht mal in Time schaffen musste. Mit anderen Worten, Leute, die vermutlich noch nicht mal in dem HC Raid klargekommen wären, haben trotzdem

Mythic Gear bekommen können. Das ist aus meiner Sicht halt nicht so mega optimal, die mega optimale Lösung, aber es ist halt auch nicht so ganz leicht zu balancieren, weil du das halt immer wieder von vorne machen musst, sobald ein neues Raid hier rauskommt und sobald neues Equipment rauskommt. Hey Barlow, mich würde deine Meinung dazu interessieren, dass Menschen ungefragt ihre Meinung zu Dingen äußern. Mein spezieller Aufhänger zu diesem Thema sind Ärzte. Zur Erklärung. Ich hatte letztens bei einer Psychiaterin einen Gutachtertermin, weil ich für eine Namensänderung Transgender zwei Gutachten fürs Gericht brauchte. Die Gutachten sollen bestätigen, dass ich mir mit dieser Entscheidung sicher bin. Dementsprechend geht es nach in den Gespräch, transbezogen, um den Lebensweg, Standardgemäß werden hierbei Größe, Gewicht und Augenfarbe abgefragt. Augenfarbe wird abgefragt, okay. Nach dem Gespräch meinte die Psychiaterin inzwischen Tür und Angel, mit 100 Kilogramm sind sie ja schon adipös. Ich bin circa 174cm groß, also ist die Feststellung korrekt. Sie hat mich anschließend erwartet und meinte, ich solle doch weniger Zeit mit Videospiele verbringen und mehr Sport machen. Ihre Diagnose ist zwar richtig, aber hat ja mit dem Grund meines Termins absolut nichts zu tun. Außerdem habe ich nur erwähnt, dass ich gerne zocke, aber ich mache auch 2-4 mal die Woche Krafttraining und versuche mindestens einmal Ausdauertraining zu machen. Ich glaube, mein größtes Problem mit dieser Aussage ist, mit ihrer Aussage ist, dass es völlig unnötig war, nichts mit dem Termin zu tun hatte und auch weiter nichts dazu kam, wie machen sie Sport oder wissen sie woran es liegt. Stattdessen ist die soforthaft klischee Game as in Ford und machen keinen Sport eingegangen, was ich auch unprofessionell finde. Aufgefallen ist das besonders, weil ich vor Jahren schon mal den Fall hatte, dass ein Arzt ungefragt seine Meinung etwas geäußert hat, was nicht sein Gebiet ist. Ich war wegen Knieproblemen beim Orthopäden, anstatt sich mein Knie anzuschauen, hat er sich noch vor einem guten Tag über meine Piercings ein Helix, also oben durch den Ohrknorpel und ein paar Ohrlöcher im Ohrläppchen beschwert und meinte, dass es ja voll das Risiko sei und ob ich wisse, was da alles passieren kann. Ich habe darauf mit einem einfachen Ja geantwortet, weil mir klar ist, dass ich, Moment, weil klar ist mir das bewusst,

das ist, also ihm ist das nicht klar, dass dir das bewusst ist. Deswegen hat er das gesagt. Ich habe drei Seiten einverstanden, das Erklärung unterschrieben, aber bei guten Piercings passiert das eher selten und selbst wenn es das ja nicht sein Gebiet, da ich wegen Knieschmerzen gekommen bin. Gerade bei Ärzten fand ich das komisch, weil ich ja mit einem bestimmten Anliegen komme und sie dann zu einem komplett anderen Thema etwas sagen, wonach ich nicht gefragt hatte und was mit meinem Problem Anliegen nichts zu tun hat. Vielen Dank für die BMZ und gute Besserung weiterhin, liebe Grüße, Benno. Also, pass mal auf, stell dir mal vor, du fährst mit einer Karre zum Mechaniker und sagst, ich möchte den Wagen jetzt in, keine Ahnung, in Lilla mit Sternchen lackiert haben und dann sieht er, dass du einen Kindersitz auf dem Beifahrersitz hast, der Airbag noch aktiviert ist und der Kindersitz nicht richtig angebracht. Und dann sagt er dir, sei vorsichtig, wenn du auch nur ansatzweise in irgendwas unfallähliches gerätst, dann schießt es dein Kind irgendwie hinten durch die Heckscheibe raus. Danach ist er nicht gefragt worden und deswegen warst du nicht da. Würdest du ihm deswegen strikt draus drehen und sagen, das ist unprofessionell, dir das mitzuteilen? Jetzt sagst du, okay, das ist ja ein Kind, das ist eine andere Person als ich selbst. Gut, dann fährst du zum Mechaniker und deine Reifen sind so abgefahren, so durchgefahren, dass man davon ausgehen muss, wenn du auf der Autobahn fährst, dann knallt dir möglicherweise einer von denen um die Ohren. Und du hast eine Karre, die fährt 250. Und der Mechaniker sagt dir, also deine Reifen, wenn ich dich mit denen hier vom Platz lasse, dann zerschießt es dir das nächste Mal, wenn du die Reifen nur schräg anguckst. Und das führt möglicherweise zu einem gefährlichen, wenn nicht tödlichen Unfall. Würdest du da sagen, ich bin nicht deswegen hergekommen, du Arschloch, halt die Backen? Nee, ne? Würdest du nicht. Du würdest sagen, danke für den Hinweis. Du setzt den Fall, dass du das tatsächlich nicht mitbekommen hast, wobei ich auch gar nicht weiß, ob ich tatsächlich vom Parkplatz lassen dürfte. So und jetzt die Frage, warum reagierst du so zickig, wenn Ärzte das machen? Also machen wir mal den zweiten Teil zuerst, weil der leichte ist. Du sagst, das ist dir bekannt oder dir ist klar, dass dir das bewusst ist, das ist ihm aber nicht klar. Du machst da Sachen,

die potenziell einen erheblichen, gefährlichen Aspekt für deine Gesundheit beinhalten. Und das ist ein Arzt, der diesen Gefahrenaspekt kennt und dich davor warnen möchte. Statt pampig zu sein, sagst du ihm, ja, ich weiß, ich hab mich darüber unterhalten, ich hab mich darüber informiert, alles klar, das Risiko bin ich bereit einzugehen. Dann mag der Arzt immer noch sagen, doofe Entscheidung, aber hat er in dem Fall, so weit ist es ja gar nicht gekommen. Das ist so ein bisschen wie wenn, keine Ahnung, so eine Raucher Diskussion oder so. Da ist es vermutlich auch meistens so, dass die Raucher wissen, worum es geht und welchen Risiko sie sich aussetzen, dass aber trotzdem Arzt ihnen möglicherweise sagt, also die und die Situation oder die und die Gefahren, sehe ich bei dir speziell die Risiken. Ich möchte nur, dass du das quasi von mir auch noch mal gehört hast. Nur für den Fall, dass du dir das nicht bewusst bist. Und ganz, ganz, ganz viele Menschen sind sich halt dessen bewusst, dass irgendwas, was sie machen, potentiell ungesund ist, aber oft nicht in welchem Maße und in welchem speziellen Maße das auf sie zutrifft. Sodass man allgemein, also es ist gut, dass Ärzte das grundsätzlich tun. Du möchtest einen Arzt, der das grundsätzlich tut. Stell dir doch mal eine andere Situation vor und du hast irgendeine Situation oder irgendeine Geschichte, der du dir nicht bewusst bist. Irgendwas, was du nicht weißt oder dessen Risiko du nicht einschätzen kannst. Ein Arzt untersucht dich an einem Tag, stellt das fest, hält aber seine Klappe, weil du wegen einer anderen Sache da bist. Und das ist möglicherweise etwas, was dein Leben gefährdet oder sich später als lebensgefährlich herausstellt. Ja, keine Ahnung. Irgendeine Untersuchung macht ein Arzt und stellt eine Hautveränderung an deinem Rücken fest. Muss ja nicht mal an deinem Rücken sein, könnte sogar an der Stelle sein, die du selber gesehen hast. Wo du es aber nicht so eingeschätzt hast, dass es gefährlich sein könnte. Und er sagt dir, pass mal auf, geh mal lieber zu einem Hautarzt und lass das untersuchen. Da wärst du doch eher im Gegenteil so, dass du vermutlich, ich wärs zumindest, sauer wärst, wenn ein anderer Arzt das hätte sehen können und dich darüber hätte informieren können, das er aber nicht getan hat, weil er sagt, ja so streng genommen war der Patient ja bei mir nur, weil er eine Erkältung hatte und die potenziell tödlichen Krankheiten, die ich durchaus

entdeckt habe, habe ich ihm nicht genannt und ihn nicht darauf hingewiesen, weil es ja deswegen nicht da war. Blödsinn oder? Totaler Blödsinn wäre das. So, das mal zu dem allgemeinen Thema. Sei dankbar, dass du Ärzte hast, die dich auf Dinge hinweisen, die ein potenzielles Risiko, Gesundheitsrisiko, Gefahren etc. darstellen. Und gerade wenn es um Tätowierungen und Piercing geht, gibt es so unglaublich viele Leute, die sich da in Situationen bringen, wo sie Sachen teilweise selber machen und so weiter und so fort, ohne überhaupt zu wissen, was da passiert. Das sind keine Einzelfälle, die irgendwie alle Jubiljahre mal passieren. Kommt immer wieder vor, dass Leute sich denken, ach, das kriege ich ja selber auch hin. Ich weiß ja, wo das hingehört. Das mache ich mal selber. So, jetzt sind wir zum ersten Teil und zu der der Gutachterin oder der Psychiaterin. Was die gemacht hat, geht ja noch so ein bisschen, geht ein bisschen darüber hinaus. Also, die hat ja nicht nur gesagt, du hast Übergewicht und das ist ein Problem, sondern hat gleich eine Wertung vorgenommen, ohne überhaupt zu wissen, wodurch es zu diesem Übergewicht kommt oder und was du dagegen möglicherweise tust. Bin mir auch nicht sicher, ob es über eine Entwicklung gesprochen hat. Es kann ja auch durchaus sein, dass man ein Gewicht von 100 Kilo hat, hat aber vor einem halben Jahr noch 115 gewogen oder so. Sprich, man arbeitet schon aktiv daran. Und zu folgern, weil jemand Computerspiele spielt, dass er deshalb Übergewicht hat, ist auch eine sehr, sehr mutige Folgerung, um nicht zu sagen, es sind natürlich blödsinnige Folgerungen. Wenn du sagen willst, übrigens, das Geräusch, was ihr jetzt hört im Hintergrund, das ist der kleine Hund, der auf einem Schoß liegt und leise schnarcht. Also, das ist halt so eine Situation, wo für den Ratschlag und die die die Information, die dieser Mensch dir gegeben hat, die Psychiaterin dir gegeben hat, massenweise Informationen fehlen, die notwendig wären, bevor man anfängt, Ratschläge zu geben. Und das ist dann ein Teil, wo ich zustimme. Das ist jetzt nicht so hundertprozentig professionell zu sagen, irgendwie hör auf zu spielen oder mach Sport, wenn du sagst, ich mache bereits Sport. Und das Spielen hat da zunächst mal überhaupt nichts mit zu tun. Hast du noch mehr dazu gesagt? Irgendwie, ob das ein... Spielsüchtig bist oder so? Nee, ne? War nicht der Fall, glaube ich, oder? Er mahnt, du solltest weniger Zeit mit

Videospielen verbringen und mehr Sport machen. Ja, und möglicherweise die Ernährung noch ändern. Also, gemischt. Ich finde, sich aus dem aus dem Fenster zu lehnen, was eine Diagnose betrifft, die man nicht in der Lage ist, zu stellen, weil einem notwendige Informationen dazu fehlen und dann eine teilweise falsche Analyse oder einen falschen Vorschlag zu geben, das zu beheben, ist eine Sache. Aber das reine Hinweisen auf ein existentes Problem, ob du das jetzt gerne hörst oder nicht, ist völlig irrelevant, ist absolut richtig und mega wichtig aus meiner Sicht. So, kleiner Hund. Mach ich mal weiter. Hallo Onkel Barlow. Zunächst mal Dank für deine täglichen BMZ beim World of Warcraft (WoW) Classic Lauch. Nee, Lounge. Habe ich mir deine alten Klassenparodien angehört? Das haben, glaube ich, ziemlich viele getan. Also, wie ich mir die Zahlen angeguckt habe, als Classic gelounge ist, August, Ende August, da ging das gewaltig nach oben, die ganzen alten Videos vor allen Dingen. Und dann, wenn BMZ entdeckt, seitdem höre ich täglich und habe mich nach mehrfacher Aufforderung deinerseits auch dazu entschlossen, eine Frage beizutragen. Nun zu meiner Frage. In einer Diskussionsrunde zum Umgang mit dem aufkommenden Nationalismus meint ein junger Kerl, er sei stolz, deutscher zu sein. Besagt, der junge Kerl ist grundsätzlich humanistisch und aufklärerisch eingestellt und auch sonst sehr sympathisch. Nichtsdestotrotz hat dieser Satz bei mir und einigen anderen Diskussionsteilnehmern reichlich Unmut und Widerstand provoziert. Fantastisch. Hauptsächlich, weil man oft nicht stolz sein kann, für das man selber nichts getan hat. Hat er ja. Also, ich meine, er hat ja was getan. Nehme ich mal an. Zum Beispiel zahlt er vermutlich Steuern. Er hält sich vermutlich auch an ziemlich viele Gesetze und so weiter und so fort. Es ist nicht so, dass er nichts getan hat. Meinst du, die Staatsangehörigkeit hat er aktiv nichts getan. Auch darüber kann man streiten, wenn man die ja, wenn man möchte, ablegen kann. Das darf einige Mühen, aber natürlich auch eine alternativen Staatsangehörigkeit dann, aber die kann man loswerden, wenn man es möchte. Man könnte zum Beispiel stolz darauf sein, sich über seine Steuern und eventuelle politische Aktivitäten in die Geschichte des Landes einzubringen. Ja. Oder man könnte sagen, dass man die facettenreiche deutsche Sprache und die reichheitige Kultur des deutschsprachigen

Raums schätzt und bewahren will. Auch scheint es mir gerade in der heutigen Zeit recht wichtig, einen gesunden Patriotismus an den Tag zu legen, der sich selbst, was? Moment, was? Der sich selbst genug ist, also frei von nationalen, nationalistischen Abwandlungen, Anwandlungen. Aber stolz in deutsch zu sein scheint mehr eine grundfalsche Formulierung, wie siehst du das? Nicht zwingend. So. Ich wünsche dir eine baldige Genesung, auch dass du das lange erhalten bleibst. Mach weiter so. Ich schätze eine reflektierten Meinung sehr. Nehme deine Weisheit noch stets zu Herzen. Wenn ich zum Beispiel meinem Fahrrad Leute auf dem Gehweg umkarre, dann sitzt Onkel Barlow mir im Nacken und mag mich auf der Straße zu fahren. Sehr gut. Ja, weißt du, das ist immer so ein bisschen wie, wie nehmen wir den gegenteiligen Fall, wenn die Leute, die sagen, sie nehmen das negativ wahr oder sie glauben, sie müssen sich dafür schämen und so weiter und so fort. Die würde das dass dasselbe ja quasi auch zutreffen und eigentlich auch für Leute, die sagen als deutscher hat man eine besondere Verantwortung. Hat man die? Also wenn ja, warum? Man hat sich nicht das also grundsätzlich nach derselben Logik hat man sich nicht ausgesucht. Man kann da nichts für. Und man hat mit dem, was damit üblicherweise gemeint ist, die historischen Verantwortung, hat man auch nichts am Hut. Da kann man auch nichts für. Das einzige, was man gemeinsam hat, ist, dass man in einem Land geboren wurde und diese Staatsangehörigkeit nicht abgelegt hat. Also wäre das auch grundfalsch, das zu sagen? Oder ist da irgendwie vielleicht ein Kern dran, ein Kern von Wahrheit dran oder etwas, was man zumindest im Hinterkopf haben sollte. Dann eine andere Geschichte ist, legst du diesen Maßstab wirklich immer an? Wenn jemand zum Beispiel sagt, irgendwie ach, weißt du, mein Vater, der hat irgendwie jahrelang als Schreiner gearbeitet und jetzt mit keine Ahnung was, 55, 60, hat er noch mal eine Umschulung gemacht im IT Bereich, bin richtig stolz auf ihn. Sagst du dann auch, da kannst du nicht stolz drauf sein, da hast du ja nichts mit zu tun. Machste nicht, oder? Also dass das so kleinkremerisch das Wort so auf die Goldwaage zu legen, macht man eigentlich nur in diesem Kontext. Das Problem ist, glaube ich, hauptsächlich, dass dieser Satz, man sei stolz, ein Deutscher zu sein, glaube ich, in 99,95 Prozent von kompletten Vollpfosten

von sich gegeben wird. Und auch in diesen 99,95 Prozent mit eigentlich keiner positiven Konnotation, da geht es eben nicht darauf, dass man stolz darauf ist, Teil dieses, eines positiven Wertesystems zu sein, dass man sagt, na gut, die Bundesrepublik oder Deutschland steht halt für sehr, sehr viele positive Dinge. Für Integration, für Freiheit, Freiheit in ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen Punkten übrigens. Wenn wir das mal vergleichen für diejenigen von euch, die in Ostdeutschland leben. Ich kenne die Situation noch, meine Familie war getrennt durch die Mauer. Ich hatte einen Teil der Familie in Ostdeutschland, in der Deutsche Demokratische Republik (DDR), damals ja noch, und einen Teil in Westdeutschland. Dementsprechend habe ich Verwandte, die in dem Land gelebt haben, dass die eigenen Bewohner als Geiseln gehalten hat, tatsächlich als Geiseln gehalten hat, wo Leute, die Eltern meiner Mutter zum Beispiel ins Ausland reisen durften unter der Voraussetzung, dass die Kinder zu Hause bleiben. Die Kinder wurden vom Land als Geisel gehalten, damit die Eltern einen Grund haben zurückzukommen. Und ganz, ganz viele andere Werte, also so die, die, die Mengen an, an, an Freiheiten, die man hat, ist eine Sache, dann, dann Gleichberechtigung, Integration und so weiter und so fort. Das ist auch nicht in jedem anderen Land selbstverständlich. Viele, viele Dinge sind nicht selbstverständlich, die hier gelten. Und wenn man sagt, das sind Werte, die ich, die ich unterstütze, Menschenrechte zum Beispiel auch und so weiter und so fort, dann ist das, dann wäre das ja grundsätzlich etwas durchaus Positives. Nur, das ist ja meistens nicht gemein. Die meisten, die das irgendwo in der Vergangenheit von sich gegeben haben, die, bei denen ging das eher in Richtung sich als quasi, ja, sich eine Rassenidentität zu geben. Denn ich würde mal schwer behaupten, dass ein Großteil derer, die in der Vergangenheit so Sätze gesagt haben, wie ich bin stolz, ein Deutscher zu sein, auf die Frage ist zum Beispiel, keine Ahnung, ein schwarzer Mitbürger, auch ein Deutscher oder ein richtiger Deutscher, vermutlich zumindest mit, mit zähneknirschem geantwortet hätten. Und ich möchte nicht wissen, wie die Antwort dann ausgesehen hätte. Es gibt ja durchaus einige, die, die, da gab es ja dieses Jérôme Boateng Beispiel und nicht nur da, bei der gesamten Fußballnationalmannschaft, die dann ganz gerne mal sagen, das sind ja keine

richtigen Deutschen, die mit Migrationshintergrund und so weiter und so fort. Das ist glaube ich das größere Problem daran. Wenn du so einen Satz hast, der von Vollidioten geprägt und verwendet wird, wieder und wieder und wieder, dann wird es halt ziemlich schwierig, diesen Satz so komplett isoliert darauf zu untersuchen, könnte derjenige mit dem, was er da hat Recht haben und das meine ich halt nicht irgendwie in Sachen Kleinkremerei und Wortgläuberei. Also technisch gesehen kann man ja gar nicht stolpen, bla bla bla, sondern kann ich da irgendwas Positives rausziehen. Kann ich mir vorstellen, dass das positiv gemeint ist und verstehe, ich verstehe sehr, sehr gut, dass das nicht so ganz leicht ist. Wenn wir aber mal weg gehen von diesem, ich gebe jemanden einfach eine Mitschuld, weil er etwas benutzt, was Vollidioten nutzen und wie du ja bereits sagst, der Kollege oder der junge Mensch, der das gesagt hat, definitiv nicht in diese Gruppe Menschen fällt, dann habe ich grundsätzlich auch kein Problem damit. Das ist halt immer die Frage, wie derjenige das meint. Sollte immer die nächste Frage sein, wenn jemand so etwas sagt, was du missverständlich findest, dich zu fragen, was er damit zum Ausdruck bringen will. Wenn er das zum Ausdruck bringen will, was ich gerade gesagt habe, dass er für die ganzen positiven menschenrechtskonformen, fassungskonformen Werte steht, an denen er auch aktiv teil hat, die aufrecht zu erhalten, die zu pflegen und so weiter und so fort, in dem er oder sie zum Beispiel wählen geht, zum Beispiel Steuern zahlt, sich zum Beispiel sonst wie politisch oder sozial engagiert, dann ist das halt grundsätzlich nichts Negatives. Ist halt nur in vielen Fällen leider nicht so, wenn Leute sowas sagen. Und von daher, es gibt glaube ich bessere Möglichkeiten, das zu formulieren, dass es unmissverständlicher ist. Nicht, dass das zwingend notwendig ist oder sein sollte, sagen wir es so, weil das Problem ja in erster Linie dadurch existiert, dass man in dem Fall, du zumindest, mit einer in diesem speziellen Fall ungerechtfertigten Unterstellung diesen Satz begegnest, aber da der ansonsten nicht so extrem aussagekräftig ist, wäre es ohnehin sinnvoller zu sagen, was man damit meint. Und dann glaube ich, hat man, sollte man zumindest, sollten wir alle damit weniger Probleme haben. Wenn wir uns angucken, welche welche Dinge wir hier vertreten, welche Werte wir hier vertreten und so und das mit der Welt vergleichen

geht es uns ziemlich gut. Selbst wenn wir nur quasi über ein bisschen über den Tellerrand gucken, in ein anderes westlich orientiertes demokratisches, freiheitliches Land, die United States of America (USA), wo es ganz ganz viele Dinge gibt, von denen ich sage, mir rollen sich die Fußnägel auf, wenn ich mir vorstellen würde, dass das in unserem Land gelten würde. Deren Art und Weise zum Beispiel Menschen zu inhaftieren, ganz ganz ganz fürchterlich. Ein Jury-System, in dem komplett unkompetente Menschen von der Straße ausgesucht werden, um Urteil über Leben und Tod zu fällen. Um Gottes Willen bin ich froh, dass wir das hier nicht haben. Dann ein katastrophales Gesundheitssystem und so weiter und so fort. Auch da bin ich sehr sehr froh, dass wir das nicht haben. Punkt eigentlich. Aber die andere Frage ist halt, was wollte der Kollege damit zum Ausdruck bringen? Wollte er halt wirklich nur nur positive Werte zum Ausdruck bringen oder wollte er so ein bisschen provozieren? Das ist dann auch wieder die nächste Frage. Ich kann mir schwerlich vorstellen, dass man sowas sagt, ohne es weiter zu ergänzen und zu erklären, ohne sich zumindest darüber im Klaren zu sein, dass manchen davon, wie die Halsschlagader anschwillt und manche vermutlich so getriggert werden, dass sie erstmal hyperventilierend umkippen. Vielleicht war das geplant, das weiß ich nicht. So, das soll es gewesen sein für heute. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal sagt euer Onkel Barlow nicht allerdings ohne den Hinweis, dass ich mich sehr überfragen und Themenvorschläge zu jeder Art von Thema freue, in Form von Kommentaren unter dem YouTube Video, dem jeweils aktuellsten BMZ. Macht es gut und tschüss.

#789: Fußballtraining, Sprachtraining, Supportprobleme

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 789 und den Themen Fußballtraining, Sprachtraining und Supportprobleme. Nein, es ist nicht auch Training, Probleme. Hey Barlow, ich hätte eine Frage an den Fußballfan in dir. Im Moment werden ja wieder freudig die Trainer ausgetauscht. Dazu eine mehrteilige Frage. Glaubst du es gibt bestimmte Trainertypen und Trainer sind komplett darauf festgelegt oder geht es grundsätzlich nur um die Fähigkeiten, also umso besser und also all so um besser und schlechter. Sagen wir mal beispielsweise ein Typ Feuerwehrmann oder Titelanwärter. Ist ein Guardiola ausschließlich jemand der Topmannschaften verbessern kann, weil er den entsprechenden taktischen Anspruch mitbringt, aber eben auch Spieler vorgesetzt bekommt, die damit umgehen können oder könnte er, weil er ja nach allgemeinem dafürhalten einer der besten Trainer der Welt ist, alles und damit auch Paderborn in der ersten Liga halten oder braucht man dafür denn doch wieder einen Typ wie Funkel oder Labardia oder anders gefragt durch ein Extrembeispiel. Wird das krieselnde Hannover 96 doch noch mit 20 Punkten Zweitligameister, wenn man ihnen jetzt Pep hinstellen würde oder könnten er und die Mannschaft gegenseitig nichts mit ihm anfangen, wobei wir hier auch wieder bei der Frage wären, wie viel Einfluss ein Trainer

eigentlich auf die Leistung seiner Mannschaft hat. Nur weil er dann der mit Abstand beste Trainer der zweiten Liga wäre, würde sich das, würde sich ja auch nicht alles ändern oder doch. Ich hoffe das kleine Gedanken-Experiment interessiert dich auch ein wenig. Ich wünsche dir eine bestmögliche Genesung und alles Gute. Ich finde das ist eine super interessante Frage. Also ich meine, wir haben nicht häufig Fußballthemen. Wir haben vorgestern oder gestern glaube ich zwar auch eins gehabt, aber wir haben die nicht häufig, aber das ist ein super interessantes Thema, weil ich mich das auch schon oft gefragt habe. So quasi ist der Guardiola jemand, der auch im Fußballmanager quasi im wahren Leben Fußballmanager spielt und wenn er keine Ahnung was zu, wenn man einem Mann ja achen gehen würde, der die so langsam aber sicher dann in die erste Liga und die Spitze führen würde oder funktioniert das was er macht nur bei den ohnehin schon absoluten Top Clubs, die er dann besser macht. Und als ich glaube letztes kann man schon sagen, dass er das in der Lage ist, die absoluten Top Clubs nochmal eine Spur besser zu machen. Zumindest nach allem, was ich so an seiner Arbeit gesehen habe und in dem geringen Maße, in dem ich mal versucht habe, das so ein bisschen auszuwerten und zu sehen, wie das denn, wie sich das denn niederschlägt. Das große Problem bei Trainern ist halt immer, dass Leute glauben, dass Titelgewinn X oder Y jemand zu einem guten Trainer macht oder dass daran ein guter Trainer notwendigerweise zu erkennen ist. Und das ist nicht so, also nicht notwendigerweise so. Natürlich gibt es ja ein gewisses Maß an Korrelation. Wenn ein Trainer gut ist, wie auch immer wir das dann später messen wollen und das noch bei einem guten Verein, dann ist es unwahrscheinlich, dass dauerhaft Titel ausbleiben. Aber kurzfristig, gerade was so KO-Wettbewerbe betrifft, kann der beste Trainer der Welt dir nicht garantieren, dass du innerhalb von einem, zwei, drei oder fünf Jahren den Titel gewinnst. Und das ist halt so eine Schwierigkeit, wo diverse Vereine, die dann glauben, sie müssten jetzt aber mal wieder die Champions League haben, dann auch ganz gerne mal ihren Trainer feuern, selbst in Situationen, wenn der National alles gewinnt, was er gewinnen kann, sprich Pokal, Meisterschaft und so weiter und so fort. Ich weiß es ehrlich gesagt nicht. Also eine Sache, die ich bei Trainern wie Guardiola und auch Klopp feststelle, ist,

dass sie es scheinbar schaffen, einen Kader zu entwickeln. Also eine Mannschaft schrägstrich aber auch spielweise zu entwickeln, die sich im Laufe der Zeit verbessert. Und das gilt auch für die Einzelspieler. Das kann man zum Beispiel ganz gut daran sehen, dass die Marktwerte der entsprechenden Spieler sich dann oft massiv nach oben bewegen. Weil man auch da sagen muss, dass der problematische Teil ist, dass das auch dann häufig passieren würde, unabhängig davon, ob die Qualität der Spieler sich verändert. Wenn die Spieler in einer Mannschaft spielen, die erfolgreich sind, weil man üblicherweise erfolgreiche Mannschaft und die Spieler von erfolgreichen Mannschaften dann eben auch höher bewertet und einen höheren Marktwert bewertet. Aber ja, die Frage ist dann trotzdem, wenn sie jetzt keine Möglichkeit hätten, nach Gusto sich Spieler auszusuchen, mehr oder weniger. Das kann man ja auch nicht sagen, aber zumindest ein gewisses, wenn nicht sogar sehr sehr hohes Budget, wie im Falle von Guardiola, haben, um sich die entsprechenden Spieler zu holen für das System, könnten sie auch dafür sorgen, dass so Regionalliga-Westkicker sich Stück für Stück so verbessern, dass sie dann irgendwann in der dritten, zweiten und ersten Liga spielen können. Spontan schätze ich vermutlich ja, aber wir werden es wohl nie sehen. Denn so sehr das vielleicht sogar mal für den einen oder anderen Trainer auf so einer spaßigen Ebene interessant wäre, was diese entsprechenden Coaches sich da an Geldern und an Einnahmen und an Gehalt entgehen lassen würden, wenn sie es ausprobieren würden. Das geht vermutlich auf keine Kuhhaut. Und dann bist du natürlich auch wuchs wie der letzte Trottel, wenn du mit dem einen Verein die Champions League oder die nationale Meisterschaft geholt hast und dann in irgendeiner niedrigen Liga plötzlich im Mittelfeld landest. Was so dieses Feuerwehrmann und so weiter betrifft, auch eine gute Frage. Ich glaube nicht, dass das unbedingt der Fall ist. Ich glaube, dass es eher so ist, dass es bestimmte Trainer gibt, die bei so mittelpächtigen und damit sehr schwankenden Vereinen anheuern, was fast immer auch dazu führt oder regelmäßig dazu führt, dass sie ihren Posten oft aufgeben müssen und dann halt als erfahrene Trainer von Verein X oder Y geholt werden, wenn der in einer schwierigen Situation steht. Das mit der schwierigen Situation ist halt auch oft so eine Sache, weil oft diese problemati-

schen Situationen, wo man dann den Feuerwehrmann in Führungsstrichen holt, einer Varianz geschuldet sind, der Ergebnisse und gar nicht der Tatsache, dass der andere Trainer irgendwie nicht gut gewesen wäre oder sonst was. Eine Mannschaft performt weit unter dem, wo man sie üblicherweise erwarten würde, ob nun zu Recht oder zu Unrecht oder mit Pech oder nicht Pech. Und dann holt man einen neuen Trainer und was dann passiert ist, ist eine Regression zur Mitte, dass die Mannschaft wieder so so performt, wie man es ohnehin von Anfang an erwartet hätte. Und man dann sagt, schau an, der Trainerwechsel hat was gebracht. Das ist ein ganz ganz gängiges Phänomen. Ich bin mal sehr, ich möchte mir irgendwann mal die Mühe machen, solche Geschichten so ein bisschen auszuwerten, aber das dauert immer einiges an, das das braucht immer einiges an Zeit, so was zu tun. Und dann frage ich mich da, ob es vergebene Lebensmühe, Liebesmühe ist. Weil ganz ganz viele Menschen, die sich für Sport und vor allen Dingen Fußball interessieren, gar nicht auch nur ansatzweise bereit sind, mit irgendeiner Form von, ich sage mal strategischer oder statistischer Analyse überhaupt, überhaupt sich darauf einzulassen, dass das existieren könnte und ein interessantes Analyse-Tool ist. Also teilweise liegt es daran, dass sie die Dinge nicht verstehen und was der Bauer nicht kennt, das frisst er nicht. Und teilweise liegt das halt daran, dass wir halt noch immer im Fußball so eine Situation haben, wo halt die Plattitüden regieren. Also wo man halt irgendwie so Dinge hat. Am Ende zählen die Punkte oder sowas halt. Und wer so tickt, mit dem würde es wenig Sinn machen, sich darüber zu unterhalten, warum das nicht zwingend ein guter Maßstab ist. Zum Beispiel, wenn es darum geht, die Qualität eines Trainers zu beurteilen. Aber wir werden es vermutlich nie erfahren. Also ich habe gerade überlegt, vielleicht sehen wir mal die Situation, wir werden es vermutlich nie erfahren, weil die Spitzen-Trainer bei Spitzenvereinen üblicherweise immer bleiben und fast immer von Spitzenverein zu Spitzenverein gehen, wenn es nicht halt zufällig gerade irgendwie keine Ahnung was, Heimatverbundenheit, irgendwie dem alten Verein helfen wollen. Und die Gurkentainer, in Führungsstrichen, bekommen üblicherweise meistens nicht mal eben so einen Job bei irgendeiner Spitzenmannschaft. Aber vielleicht gibt es nur den einen oder

anderen und vor allen gar nicht welche, die sich einen Namen als irgendwas gemacht haben. Also so ein Funkel, unser Trainer in Düsseldorf, der wird halt mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit jetzt nicht unbedingt mal Liverpool trainieren oder so, oder Barcelona. Hey Barlow, ich kenne dich durch deine World of Warcraft (WoW) Klassenblogs schon eine ganze Weile, bin aber erst vor kurzem auf BMZ gestoßen. Das lese ich sehr häufig in letzter Zeit. Finde das Format super, danke schön. Auch ich hätte ein Thema, zu dem ich von deiner Meinung brennend interessieren würde. Eigentlich konnte ich immer sehr flüssig und deutlich sprechen, scharf argumentieren und hatte keine Probleme dabei ein ordentliches Sprechtempo beizubehalten, jedoch viel mehr vor kurzer Zeit auf, dass ich entsprechend immer mehr übers Schläge verhasple und deutlich werde und lange nach Wörtern suchen muss. Da das ganze wohl über längere Zeit oder über lange Zeit in einem schleichenden Prozess passiert sein muss, fiel es mir erst vor kurzem so richtig auf. Ich habe mich schon oft gefragt, warum sich meine Sprache einfach so, naja sagen wir mal zurückbildet. Mein erster Gedanke war, Moment mal, machen nicht Videospiele und Internet Konsum vielleicht doch blöd. Allerdings wäre das dann ja wohl ein weit verbreitetes Phänomen, was soweit ich weiß nicht der Fall ist. Eine andere Vermutung ist, dass mit meiner, meinen sehr sehr schlechten Schlafgewohnheit beziehungsweise allgemeinen Schlafmangel seit ich studiere zusammenhängen könnte. Ist wahrscheinlich jetzt nicht so leicht etwas dazu zu sagen, aber wie siehst du das? Hast du vielleicht selbst Erfahrungen mit Fähigkeiten, die sich seltsam zurückgebildet haben? Jedenfalls plane ich das durch Theater-Sprechübungen in Zukunft wieder vor der Mann zu bringen, damit das doch recht wichtig ist. Alles Beste und eine schöne Zeit wünsche ich dir. Dankeschön, ja dir auch. Ich bin gerade ein bisschen stutzig, weil ich noch nicht so ganz sicher bin, wie ich, also wie extrem die Situation bei dir ist und wenn sie auch nur ansatzweise so extrem ist, wie du das beschreibst, worauf sie zurückzuführen sein könnte. Definitiv nicht dadurch, dass du Computerspiele spielst oder Internetkonsum oder sowas. Eine Möglichkeit der Erklärung ist zu sagen, dass du jetzt darauf achtest und es dir aus irgendeinem Grund mehr auffällt. Eine der Geschichten, wo es einem am leichtesten auffällt ist, wenn

man zum ersten Mal beginnt, Aufnahmen von sich selber zu hören. Denn erst dann hört man sich vor allen Dingen auch mit der Stimme, die andere, also wie sie andere wahrnehmen, was für die meisten Menschen eine sehr, sehr große Umstellung und sehr, sehr ungewohnt ist, was sich die Stimme im eigenen Kopf halt ein bisschen anders anhört. Und wo einem dann halt auch jeder sprachliche Fehler auffällt, könnte das der Fall sein, dass du jetzt in der Situation bist, wo du häufiger Videos, Audioaufnahmen oder sonst was von dir siehst, schrägstrich hörst und dir das deshalb auffällt. Denn dann wäre es in erster Linie mal die Wahrnehmung, die dir das Problem darstellt und nicht tatsächlich die Art und Weise, wie du sprichst. Mit hoher Wahrscheinlichkeit zumindest. Leute sind überkritisch, wenn sie sich selber hören. Die glauben, dass irgendwie jedes Füllwort, jeder Versprecher alles ein Riesenproblem darstellt und sind sich dessen nicht bewusst, dass es bei fast jedem anderen Menschen in der Mehrheit der Fälle in einem normalen Gespräch auch so ist. Es gibt Ausnahmen. Natürlich kann man bestimmte Dinge trainieren und dann gibt es natürlich noch so Sachen, wenn man Aufnahmen von irgendwas macht, dann kann man diese Aufnahmen natürlich auch beliebig oft wiederholen, bis das Gesagte komplett auf den Punkt gebracht ist und sitzt. Wenn das nicht der Fall ist, wäre meine nächste Vermutung, mal zu einem Arzt zu gehen. Und ganz ehrlich, ich sage das normalerweise manchmal als Witz, aber tritt bei dir der von der Wohnung Kohlenmonoxid aus? Es gibt so ein paar Phänomene mit schlecht schlafen. Ich weiß nicht, ob du so was wie Kopfschmerzen oder so regelmäßig hast. Probleme auch mit Erinnerungen. Vermutlich dann auch Sprache, die mit so was zu tun haben könnten in der Theorie. Hochgradig unwahrscheinlich, aber könnte sein. Nicht komplett unmöglich. Oder irgendwas anderes, was mit dem Ort, wo du wohnst, zu tun hat. Ja, vielleicht könnte es auch sein. Ich habe persönlich noch nie davon gehört, dass das Sprechen in einer signifikanten Art und Weise unter Schlafmangel leiden würde, aber vielleicht ist das auch möglich. Aber das erste, was ich machen würde, anstatt die Symptome zu bekämpfen, also mit Sprechübungen und sonst was, wäre zu versuchen, rauszufinden, ob das, was du wahrnimmst, tatsächlich so passiert ist und was die Ursache dafür sein könnte. Und dazu würde ich definitiv mal zu einem Arzt

gehen. Ansonsten bin ich überfragt. Ich habe keine Erklärung dafür. Sonst, ich kenne das weder bei mir noch bei irgendjemand anderem. Zumindest nicht, wenn es halt nicht durch Krankheiten oder so bedingt ist. Natürlich gibt es Situationen, dass ich da dann die Sprache unter Umständen zurückbilden könnte. Hallo Barlow. Wie immer, vielen Dank für deinen täglichen Content und gute Besserung du schaffst das. Danke schön. Ich möchte heute einmal über meine Odyssee mit dem Support eines bekannten japanischen Konsolen- und Spieleherstellers berichten. Da ich nicht weiß, ob das hier in irgendeiner Form Folgen haben kann, versuche ich einfach mal pro v mal die Namen abzuändern oder sogar wegzulassen. Ich habe am 7. November zwei Spiele im Online Store digital vorbestellt und es gab eine Promotion Aktion, bei der man zu jedem Spiel gratis ein Steelbook nach Hause geliefert bekommt. So jetzt, ich musste nachgucken, was ein Steelbook ist. Ein Sonderformat von einer DVD der Blu-ray-Verpackung, die normale DVD der Blu-ray-Verpackung üblicherweise aus einer Kunststoffverpackung besteht, ist die hochwertigere Steelbook an der Front- und Rückseite aus Metall gefertigt. Okay, gut. Wenige Tage später hatte ich auch schon Post, aber stellte sich heraus, dass ich zweimal das gleiche Steelbook bekommen habe. Ich bin gerade total verwirrt von was denn überhaupt. Du hast eine Promotion gehabt und du hast zwei, was genau hast du bestellt? Zwei Spiele hast du bestellt, digital. Und dann hast du eigentlich erwartet zu den zwei unterschiedlichen Spielen, die jeweils passende Steelbook-Verpackung zu bekommen nehme ich an oder ging es um irgendwas völlig anderes? Steelbook-Artwork von keine Ahnung was von Schimpansen oder so. Okay, also ich habe nach Hause gesagt, ich habe ihn im Hersteller gefordert, mit den beigelegten Codes, ich habe hier der Steelbook gerade ist dazugestellt. Beigelegte Codes. Ich bin, ich versuche immer noch, ich versuche halt nachzuvollziehen was exakt da passiert ist, um ein bisschen besser verstehen zu können, wo der Fehler gelegen hat. Du hast etwas online bestellt, wenn man online bestellt, also digital vorbestellt. Und dann wurde dir aber ein Code mit was, also beigelegt zu was nach Hause geliefert. Okay, gut, du hast die Codes benutzt um Steelbooks zu bestellen. Wenige Tage später hatte ich, auch schon postet, dass ich herausgestellt habe, dass ich das gleiche Steelbook

bekommen habe, und ich hatte zwei verschiedene wie bestellt. Und die Bestellbestätigung gab es auch über zwei unterschiedliche, wäre dann die nächste Frage. Der Witz daran ist, dass laut ShopProAccount maximal ein Steelbook der gleichen Sorte erlaubt ist. Daraufhin habe ich beim Support angerufen. Der nette Herr war sehr kompetent und hat direkt alle Daten aufgenommen, inklusive Seriennummer des Gerätes, womit er verifizieren konnte, dass meine Anfrage berechtigt ist und er hat mir eine schnelle Lösung versprochen. Jetzt bin ich noch mehr irritiert. Was für ein Gerät. Du hast in einem Online Shop Spiele digital vorbestellt. Okay, ich bin vielleicht doof, aber wenn ich Spiele digital vorbestelle, dann wird mir üblicherweise nichts geliefert. Dann habe ich halt digital etwas vorbestellt. Dann ist dir irgendwas geliefert worden und beigelegt waren Codes. Sind ich das richtig? Habe ich irgendwas über Lesen? Beigelegte Codes zu irgendwas von, ich weiß nicht zu was beigelegt. Und damit hast du dir Steelbooks bestellt, von dem wir auch nicht wissen, ob die Bestellung denn, also ob die Bestellung schon überhaupt richtig angekommen ist oder nicht. Was für ein Gerät geht es? Du verwirrst mich. Gut, also netter Herr hat kompetent Daten aufgenommen, inklusive Seriennummer des Gerätes, womit er verifizieren konnte, dass meine Anfrage berechtigt ist und er hat mir eine schnelle Lösung versprochen. Aus dieser schnellen Lösung sind jetzt leider schon dreieinhalb Wochen geworden mit mehrmaliger Vertröstung. Ich möge mich doch noch ein wenig gedulden. Das erscheint mir komisch, da es ja eigentlich nur um eine falsche Zustellung geht. Da sich auch nur auf meine erneuten Anfragen hingemeldet wird, stelle ich mir ernsthaft die Frage, ob das Problem vielleicht bewusst ignoriert wird in der Hoffnung, dass ich es vergesse. Aber warum sollte jemand dein Problem aufnehmen, dir sagen, dass es eine Lösung gibt, um es dann zu ignorieren? Warum sollte er nicht gleich sagen, tut uns leid, können wir nichts daran ändern? Wie würdest du das einschätzen? Wie würdest du in einem ähnlichen Fall weiter vorgehen? Da das Unternehmen außer Standesdesign scheint, das richtige Produkt zu liefern, habe ich mich noch mal anderswo umgeschaut und ein Steelbook mit Spiel in England gefunden. Es hat mir gekostet, dass das Spiel tatsächlich auch noch mal dabei war, aber das war es mir wert. Also das, was du vorbestellt hast, hast

du jetzt noch mal gekauft, inklusive der richtigen Verpackung, inklusive des richtigen Steelbooks. Okay. Wie es der Zufall so will, gab es bei dem Paket kein Tracking und trotz Express-Lieferung war das Paket nach den angegebenen zwei bis sechs Tagen Lieferzeit immer noch nicht da. Hier konnte weder der Shop noch der Versanddienstleister Auskunft geben, wo sich das Paket befindet. Auch da wäre die Frage, wo du bestellt hast. Also wenn du irgendwie bei steelbookpakete.ru bestellt hast und dann dem Sprechenden ehrlich deine Kreditkartennummer gesagt hast, dann ist es halt was anderes als wenn du es bei Amazon bestellt hast, wo ich davon ausgehe, dass das Probleme sind, die sich fast immer zufriedenstellend lösen lassen. War zumindest bei mir in der Vergangenheit immer so. Da die Bestände wahrscheinlich immer noch immer weiter zurückgehen, habe ich mich auf eBay umgesehen. Dort waren einige Steelbooks noch zu haben, aber ich wurde bei knapp zehn Auktionen immer wieder überboten. Am Ende habe ich dann noch ein Steelbook per Sofortkauf ergattern können. Der Verkäufer war sehr nett und da lief auch alles reibungslos. Das Paket kam an und gleichzeitig kam auch das Paket aus England. Das hatte ich nach zehn Tagen schon abgeschrieben. Bei PayPal lief auch schon ein Antrag auf Käuferschutz, da ich vermuten musste, dass das Paket gar nicht existiert. In der Hinsicht habe ich leider schon öfter Betrügereien erlebt. Wieder die Frage, wo du bestellst. Bei mir ist das noch nie passiert. Aber gut, ist jetzt in dem Fall nicht so wichtig. Jetzt habe ich jedes Steelbook zweimal und werde wahrscheinlich ein paar samt Spiel an einen Freund weitergeben, der mir auch noch einen Obolus dafür gibt. Ja, Nadine, ich meine du hast es gekauft und wenn du das quasi unbenutzt verkaufen, also warum solltest du nicht sagen, ich verkaufe dir das halt zu einem guten Preis. Das mag vielleicht völlig falsch in der jetzigen Situation unnötig sein, aber ich tentiere dazu die Sache mit dem Hersteller weiter zu verfolgen. Es ist Interesse, ob es irgendwann überhaupt mal eine Problemlösung gibt, selbst wenn es eine Absage sein sollte. Aber einen knappen Monat warten lassen, ohne sich überhaupt zu dem Problem zu äußern, finde ich von der Seite eine unfaire Behandlung. Habe einen schönen Tag. Spontan würde ich sagen, ich auch, also selbst weniger als einen Monat, finde ich schon sehr merkwürdig. Aber ich weiß wie gesagt, nicht genau, ich

kann das überhaupt nicht nachvollziehen, bei wem du was bestellt hast, was wie lange üblicherweise gedauert hätte und was deren übliche Auslieferungsgeschwindigkeit oder und Ankündigungen derselben wäre oder wie schnell sie üblicherweise diesen Fehler beheben. Ob die dir irgendwas dazu gesagt haben, ob die das richtige Ding überhaupt vorrätig haben und so weiter und so fort. Aber ohne weitere Informationen, warum das so lange dauert, wäre ich also auch höchst verwirrt und verärgert. Du hast dir irgendwas, was dort bestellt in dem Wunsch und Wissen, etwas anderes, was ich wie ich das richtig, also wenn ich das richtig einschätze, was ja auch eine gewisse Seltenheit hat. Was du nicht, also dieses Spielbox wirst du ja vermutlich nicht unbegrenzt lange bekommen können, nehme ich mal an. Und dass man dann noch viel mehr auf glühenden Kohlen sitzt, kann ich absolut verstehen. Also mehr kann ich auch nicht zu sagen. Ich wäre genauso verwundert und ich würde genauso gut dem Hersteller sagen, Leute, das ist irgendwie überhaupt nicht cool, was ihr da gemacht habt und ziemlich unpraktisch. Ich weiß, dass es halt manchmal so ein Support gibt, den man über Twitter erreichen kann, aber ich glaube nicht, dass das was bringt bei so speziellen Bestellungen, weil die einem dann auch sagen werden, wende dich an den Kundenservice und gib deine Bestellnummer an und so weiter und so fort. Ich glaube nicht, dass es jetzt irgendwie Absicht ist, dass sie dir irgendwas Falsches liefern und das dann totschweigen wollen, denn das hätte keinen Sinn ergeben, das Ding überhaupt wieder aufzunehmen. Hätten sie sich halt irgendwas einfallen lassen, blablabla, wir können das nicht nachvollziehen und so weiter und so fort oder tut uns leid, ist nicht lieferbar, macht ja keinen Sinn zu sagen, wir machen das, um es dann nicht zu machen. Und immer wieder von dir genervt zu werden, was denn der Stand der Dinge ist, das ergibt keinen Sinn. Davon haben die nichts, ganz im Gegenteil, im Zweifelsfall haben sie davon sehr, sehr schlechte PR. Bin mal gespannt, ob sich das noch irgendwann löst. Die Frage ist, hast du jetzt überhaupt davon, wenn sie das Problem lösen? Weil deine ursprüngliche Idee war ja irgendwie, du bestellst zwei Spiele und die dazugehörigen, wenn ich das richtig verstanden habe, Steelbooks. Die Nachbestellungen haben dafür gesorgt, dass du jetzt zwei zwei hast, also von von beiden Varianten jeweils zwei. Wenn es dir richtig

nachgeliefert werden würde, hättest du das Verhältnis 3 zu 1. Ich weiß nicht, ob das in deiner jetzigen Situation für dich überhaupt noch besser wäre und ob du das haben wollen würdest. Aber es wäre trotzdem mal interessant zu wissen. Die nächste Frage ist, haben die dich gebeten, irgendwas zuzuschicken und warten möglicherweise auf eine Einsendung von dir? Kann das sein? Weil so eine Situation habe ich mal bei was völlig anderem halt gehabt, wo die davon ausgegangen sind, dass ich ihnen Informationen zukommen lasse und ich darauf gewartet habe, dass sie mir bestätigen, dass ich ihnen diese Informationen überhaupt schicken soll, Schrägstrich muss. Und da ist dann halt eine Woche vergangen, bis ich angerufen habe und dann haben die gesagt, ja, aber wir warten doch von ihnen auf die Infos, nicht so gut. Dann hättet ihr mir mitteilen müssen, dass ihr die auch von mir braucht. Vielleicht hat es was damit zu tun. Meld dich, wenn du eine Aufklärung der Situation hast oder wenn du dich in drei Monaten immer noch wundern lässt, wo deine Lieferung bleibt. In diesem Sinne soll es das gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs zuhören. Sage, wenn ihr möchtet, Fragen stellen möchtet vor allen Dingen, dann macht das am besten in Form eines Kommentares unter dem aktuellsten BMZ YouTube Video. Tschö mit wö, nach der Onkel Barlow.

#790: Storytelling, Fehlverhalten, [C] Das Quest-Öl

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 790 und den Themen Storytelling, Fehlverhalten und Classic, das Quest Öl. Hallo lieber Onkel Barlow, ich höre gerade BMZ 530 und es geht um das Thema, wie verschieden die Arten von Schwierigkeitsgraden in verschiedenen Spielen aufgebaut sein können. Beim Hören ist mir dabei eine Frage für eins der BMZ gekommen, die lautet, wie findest du die etwas seltenere Art von verstecktem Storytelling in Videospiele wie Dark Souls oder wie in Five Nights at Freddy's beides nicht wirklich interessiert gespielt. In denen die Geschichte des allgemeinen Spiels oder einzelner Charaktere nicht direkt sondern indirekt erzählt werden, wie zum Beispiel durch bestimmte Texte von Item Beschreibungen wie in Dark Souls oder nur durch Easter Eggs wie Poster an der Wand oder Random Mini Games oder sogar versteckte Tastenkombinationen oder invisible buttons. Mir ist klar, dass 90 Prozent der Leute, die das Spiel spielen, gar nicht auf diese Dinge gestoßen oder gestoßen wären, wenn sie im Internet nie etwas davon gehört hätten. Ich frage mich aber, denkst du diese Art von Storytelling ist Blödsinn, da sie sehr abstrakt, ungewöhnlich und kompliziert ist, da vor allem in Five Nights at Freddy's bis heute keiner weiß, welche Spekulationen wahr sind und welche nicht. Oder findest du genau wie ich, dass

dieses Storytelling super ist, dadurch Kanäle wie Game Theory und anderen man einzeln oder kompakt die Geschichte schön zusammengefasst mit der eigenen Interpretation des Videoerstellers präsentiert bekommt. Ich nenne diese Einschub, bevor ich darauf antworte. Wenn ich einen Kanal brauche, der sich mit Storytelling beschäftigt, um die Geschichte des Spiels begreifen zu können, dann ist das kein gutes Storytelling. So, das mal als allererstes. Also mit Ausnahmen, aber so grundsätzlich. Wenn ich es dafür brauche, um das zu erleben, dann definitiv nicht. Und ein dabei eine ganz neue Art aufgedeckt, wie man das Spiel verstehen kann, als anfänglich gedacht. Ich wünsche dir alles Gute, mach weiter mit dem BMZ, sind wir mit einem festen Bestandteil des Alltags geworden und schlecht wegzudenken, fühle dich geknudelt. Ebenfalls. Also es gibt Sachen, die ich schon sehr cool und sehr interessant finde. Gerade dann, wenn sie ein Teil des Spiels sind. Wenn ich sie einfach als Teil des Spiels erleben kann. Was mir da als Beispiele einfallen ist vor allen Dingen sowas wie Sidequests, die zwar nicht Pflicht sind, die aber zu einem Teil noch Hintergrundinformationen zur Story oder zum Universum oder auch zum Hauptcharakter geben. Und zum Beispiel in Fallout diese ganzen Einträge in den Computern, die man findet. Das ist ja super oft Gebäude, die du im Prinzip Stück für Stück durchkämmeren kannst. Und wenn du dir alle Einträge an den PC's und Terminates durchliest, dann setzt sich so ein bisschen eine Geschichte zusammen, was in dem entsprechenden Gebäude passiert ist. Was vor dem Krieg passiert ist und so weiter und so fort, teilweise auch danach. Das kann seinen Reiz haben, hat aber auch seinen Nachteil, weil man nicht immer in der Situation ist, dass man jetzt gerade Spaß daran hat auf einer wichtigen Quest irgendwie etwas, was nichts mit dieser eigentlichen Quest zu tun hat, sich Stück für Stück durchzulesen. Also ich finde, da wäre es dann wichtig, wenn man sowas macht, dass es genügend Bezug zum aktuellen Inhalt hat, den man macht, dass es sich trotzdem lohnt, das wahrzunehmen und sich nicht wie eine Zeitverschwendung anfühlt. Und das ist nicht leicht. Was du beschreibst, ich kenne das von den beiden Spielen halt wenig bis gar nicht eigentlich. Und spätestens wenn es Easter Eggs, verborgene Tastenkombination oder Invisible Buttons sind, dann finde ich es mega schwierig. Weil dann ist es ja etwas, was

bewusst nicht für den normalen Spieler gedacht ist, sondern nur in ganz, ganz wenigen speziellen Situationen, eigentlich auch nur mit dem Wissen, dass es existiert, wahrgenommen werden kann. Dann ja, das ist vielleicht nett, wenn dir, wenn sich am Rande jemand die Mühe macht und man sich denkt, ok, interessante Fakten. Nur wenn wir uns die Frage stellen, ist das gute Storytelling, lautet meine Antwort nein. Also eine Story, die dir so erzählt wird, dass du sie nicht hören kannst, ist keine gut erzählte Geschichte. Was nicht heißt, dass es nicht eine gute Geschichte sein kann oder eine witzige Idee sein kann. Nur sollte man die halt auch entsprechend mitbekommen können. Das ist glaube ich insgesamt eine extrem schwere Aufgabe, für die es auch keine so richtig universelle Lösung gibt. Zum Beispiel alleine die Frage, erzähle ich meine Geschichte in Form von einer geschriebenen Story oder von einer gesprochenen Story. Die meisten von uns erwarten heutzutage natürlich Filmsequenzen und so weiter und so fort, dass alles gesprochen ist. Dann ist die Frage, guckt man sich das dann auch alles an oder gibt es so Extrembeispiele wie Mass Effect, wo die Zwischensequenzen teilweise nicht zu unterbrechen sind, wo du zum Teil an einen Punkt kommen kannst, gerade beim Wiederspielen der Story, wo es dich halt auch unglaublich nervt. Also eine ganz universelle Antwort, wie das Ganze perfekt geht, habe ich nicht, aber vermutlich gilt wie immer. Wenn ich die universelle Antwort hätte, wie es perfekt geht, dann würde ich vermutlich auch in einem anderen Feld arbeiten und Computerspiele und deren Stories entwickeln. Hallo Barlow, immer wieder bekomme ich mit, dass Leute der Meinung sind, die Regeln für öffentliches Verhalten vor allem im Straßenverkehr würden für sie nicht gelten. Die haben erneuerlich ergab, da ging es um so Kavaliersdelikte und im Teilen darum, was ich davon halte. Bei einer auf Rot schalten Ampel schnell noch drüber. Wir fahren von landwirtschaftlichen Wegen, falsch parken nur ganz kurz, Feuerwehruzufahrten oder ähnliche problematische Bereiche vor Schulen im Halteverbot halten, um die Kinder abzusetzen, zeugt oft Verkehrschaos und gefährdet alle anderen Kinder. Nicht notwendigerweise, es kann Situationen geben, mit denen es das tut, aber es tut es nicht notwendigerweise, in die Straßenbahn eingreifen, wo man zuerst alle Leute aussteigen lässt. Es gibt viele Beispiele, viele Unarten, die im

Einzelfall oft nicht dramatisch sind, aber im Ernstfall viele gefährden können. Und es gibt welche, die niemanden gefährden und wo sich trotzdem andere darüber aufregen. Ormas gibt es die übrigens. Oft sehen sich diese Leute dann auch noch im Recht, wenn sie zum Beispiel abgeschleppt werden, nehme ich mal an, oder aufgefordert um zu parken, dazu kommen Sätze wie ich stehe nur drei Minuten, sonst stützt doch kein. Ich habe es sehr eilig und mache das normalerweise nicht. Denk mal, du unterstützt solch ein Verhalten auch nicht. Kommt drauf an, worum es um genaues geht. Was denkst du, wieso sich die Leute so verhalten und sich dann oft noch zu Unrecht beschuldigt fühlen? Sollten solche kleinen Vergehen härter bestraft werden? Universell erst mal nein. Punkt. Also universell nicht. Das ist bestimmt welche gibt, die nicht hart genug bestraft werden, das ist ein anderer Punkt. Habe mir vor kurzem Road Rage Videos angesehen, bei welchen solche Konfrontationen gefilmt wurden. Amüsiere mich dann immer, wenn die Übeltäter die Konsequenzen tragen müssen. Also bei Road Rage geht es ja normalerweise um das extreme Ausrasen bis hin zu Gewalt über irgendein Fehlverhalten oder wahrgenommenes gefühltes Fehlverhalten. Spätestens wenn es den Punkt der Gewalt erreicht, dann sind das Konsequenzen, die aus meiner Sicht in den Fällen, die ich bisher miterlebt habe und die du schilderst, wo man schon ein ziemlicher Psychopath sein muss, um zu glauben, dass Gewalt ein angebrachtes Mittel ist. Geschweige denn es unterhaltsam zu finden, dass jemand, der irgendwo falsch parkt, in einem Road Rage Zwischenfall irgendwie attackiert wird. Sehr, sehr absurde Vorstellung aus meiner Sicht. Also du wirfst ein paar Dinge komplett so querbeet durcheinander, so was wie aus der Straßenbahn aussteigen. Das ist halt eine Konvention, die extrem praktisch ist. Dass du die Leute erst aussteigen lässt, bevor du einsteigst, weil dann mehr Platz ist für diejenigen, die einsteigen wollen und du diejenigen, die aussteigen wollen, nicht am Aussteigen hinderst. Das ist einfach ein sehr, sehr praktisches, wenn nicht notwendiges Ding, um möglichst schnell und mit möglichst wenig Gedränge dafür zu sorgen, dass die Leute aus der Bahn und wieder in die Bahn kommen. Und so Konventionen gibt es ja immer wieder mal, die je nachdem, um was es sich halt handelt, dafür sorgen, dass wenn alle sich daran halten, Dinge etwas reibungsloser funk-

tionieren. Andere Sachen, die du beschreibst, ich finde es lustig, wenn man redet über das Falschparken und sagt, ich finde es nicht grundsätzlich schlimm, wenn Leute falsch parken, dann kommt einer und sagt, aber wenn du vor einer Feuerwehr bla bla bla stehst, ja, okay, in dem speziellen Fall, wenn ich Leute gefährde, dann finde auch ich das schlimm. Aber nicht in einer Situation, in der das nicht gegeben ist. Wenn wir in der Lage sind, das geistig zu trennen, also ist das, was ich mache, zwar nicht erlaubt, aber ansonsten völlig irrelevant oder ist das, was ich mache, nicht erlaubt und hochgradig lebensgefährlich? Das sind ja zwei sehr, sehr verschiedene Paar Schuhe. Es macht überhaupt keinen Sinn, die beiden in einen Topf zu werfen, grundsätzlich zumindest. Und bei der auf Rot schaltenden Ampel noch drüber, das ist potenziell ein ziemlich hohes Risiko. Ich weiß, dass die Ampel meistens so geschaltet sind, dass sie ein bisschen Zeit lassen, bis sie für die Gegenseite, nicht die Gegenseite, sondern halt den Querverkehr dann eben auf grün schalten. Aber je nachdem, wann du nach Rot drüber fährst, ist das potenziell lebensgefährlich. Das ist so eine Sache, die ich allgemein nicht empfehlen würde. Das Befahren von landwirtschaftlichen Wegen. Ich komme vom Dorf, da gab es einige landwirtschaftliche Wege, die befahrbar waren, aber nicht als solche freigegeben waren. Kommt völlig auf die Situation an. Wenn das eine Situation ist, in der gerade so ein Bauer am Arbeiten ist und du mit deiner Karre dafür sorgst, dass er mit seinem Trecker da nicht voran kann oder mit irgendeinem anderen Fahrzeug, dann ist das eine Sache. Wenn du da mit in der Nacht eine Abkürzung nimmst, die dafür sorgt, dass du fünf Kilometer weniger fahren musst, ohne dass jemand gefährdet oder beeinträchtigt wird, ist das ein anderes Thema. Falschparken oder nur ganz kurz in Feuerwehrzufahrten oder ähnlich problematischen Bereichen. Relativ einfache Regel. Wenn es Leute gefährdet, ist es ziemlich unpraktisch, das zu tun. Und bei gefährden meine ich dann aber auch, also tatsächlich in einer realistischen Art und Weise gefährden und nicht, aber wenn jetzt Sonderfall X, Y und Z zusammentreffen würden und man dann nicht reagieren würde, ist auch noch der wichtige Teil. Wenn ich eine Zufahrt versperre, dann ist ja der logische Weg für den Fall, dass sie gebraucht wird, den entsprechenden Platz zu machen, was ja durchaus gehen kann, wenn man falsch steht. Natürlich

nicht, wenn man seinen wahren Partnern abhaut und sagt, wird schon alles passen. Also nur, dass irgendwas irgendwo eine Regel ist, die von irgendwem aufgestellt wurde, das heißt nicht, dass ich mich darüber unglaublich aufregen würde, wenn jemand diese Regel bricht. Würde mich halt dann aufregen, wenn jemand diese Regel bricht und das zum Nachteil von anderen passiert oder unter Gefährdung anderer, was ja ebenfalls ein Nachteil ist. Dann ist das eine Situation, wo ich das durchaus verstehen kann. Und ja, diesen Road Rage Teil, das scheint mir irgendwie komplett aus dem Kontext zu sein, was man halt immer auch nicht vergessen darf, gerade bei diesen Road Rage Dingen ist. Menschen sind Menschen und Menschen machen Fehler. Verrückte Geschichte, aber Menschen machen tatsächlich Fehler. Alle. Aber die Frage, wie schwerwiegend die Fehler sind. Gerade was den Straßenverkehr betrifft, gibt es immer wieder Situationen, wo ich Leute sehe, wie sie über andere als Idioten, Volltrottel, Blabla sprechen, ganz schlicht und ergreifend, dass sie einen Fehler gemacht haben, der dir und allen anderen genauso gut auch passieren könnte. Das Problem ist, dass man das oft immer beurteilt anhand der Folgen des Fehlers. Und das ist halt so ein Ding, weil alle von uns haben schon mal auch im Straßenverkehr irgendeinen Fehler gemacht, der keine Folge hatte. Andere machen denselben Fehler und er hat tödliche Folgen. Es ist immer sehr leicht zu sagen, die anderen sind schuld, die anderen sind dumm und so weiter und so fort. Wenn es diejenigen sind, bei denen halt zumindest noch mal der Fehler für den Blechschaden sorgt, während man dasselbe gemacht hat, darunter nicht gelitten hat. Und das gilt halt auch ein bisschen, wenn du irgendwie, sollten wir sowas härter bestrafen? Falschparken, dort wo es niemanden behindert, niemanden stört und niemanden gefährdet? Nein, das sollten wir nicht härter bestrafen. Ich wüsste nicht warum. Aber andererseits bin ich ein großer Freund davon, Dinge zu bestrafen, die andere wissentlich eine extrem hohen Gefahr aussetzen, selbst dann, wenn der schlechtmöglichste Fall nicht eintritt. Da bin ich persönlich ein sehr großer Freund von, weil gerade im Straßenverkehr haben wir häufige Situationen, nehmen wir mal das Thema Trinken oder so und betrunken Auto fahren. Wenn du mit zwei Promille Auto fährst, gut, dann bist du vermutlich einen Führerschein für eine ganz schön lange Zeit los.

Aber dann ist es zu einem Großteil von Glück abhängig, was dann als Folge dessen passiert. Und das ist immer so ein Riesenproblem aus meiner Sicht, wenn man Leute dazu bewegen will, etwas bestimmtes nicht zu tun. Das sind so zwei Phasen, die erfüllt sein müssen, damit sich jemand dessen bewusst ist, wie schlimm das ist, was er da gerade tut. Nummer eins, er muss schon mal dabei erwischt werden, wie er in dem Fall betrunken gefahren ist, er oder sie. Und Nummer zwei, es muss dann auch noch entsprechende schlimme Folgen gehabt haben und davon denken die meisten immer sind sie selber ja nicht, da sind sie selber nicht anfällig für. Die Leute, die sich halt betrunken oder sonst wie nicht fahrtauglich ins Auto setzen, denken sich ja dann meistens, ich kriege das ja schon hin, ist ja nicht das erste Mal, dass ich das mache, so wild ist das ja nicht, ich fahre halt ein bisschen vorsichtiger und so weiter und so fort. Aber gut, dann sind wir wieder auf einem Weg, der dann doch in eine noch etwas weitere, etwas andere Richtung geht. Aber ich bin allgemein kein großer Freund davon, dass man einen Zufallsfaktor signifikant höher bestraft, also für den jemand nichts kann zu dessen Gunsten oder Ungunsten, als die zugrunde liegende Tat. So, aber wir haben noch eine Frage. Hey Onkel, ich habe mich mal wieder ziemlich dämlich angestellt. Ich bin momentan aufgrund meines Blasentumors krank geschrieben und dachte mir, wenn man schon so viel Zeit hat, kann man doch chillig in Classic leveln. So habe ich mir einen Jäger erstellt und nach und nach gelevelt, bis zu dem Punkt, wo er level 28 war und noch 20 Prozent bis 29 brauchte. Ich dachte mir, ok, du machst Ashenvale, das Quest, wo man die schönen blauen Lederstiefel erhält. Warsong Nachschub. Sammle Warsong Blätter, Warsong Axtlieferung, Warsong Öl und Holzfellerseil. Alles klar, das Quest schon mal gemacht. Axtlieferung bekomme ich in Booty Bay, irgendwas tausche ich gegen tödliche Donnerbüchse im Splinter Tree Posten und die anderen beiden Items dropen bei den Saattür und den Furbolgs. Also habe ich angefangen Furbolgs zu schlachten. Mit Level 23 bis 25 haben die nicht so viel EP abgeworfen. Achso die waren 23 bis 25, du warst 28 und noch 20 Prozent bis 29. Aber EP ist EP, ich war mir sicher, die dropen schon irgendwann das blöde Öl. Ich habe bis gerade die Viecher abgeschlachtet, letzten 20 Prozent bis 29 habe ich erreicht und bin jetzt mittlerweile bei Level

29 und 67 Prozent nach 2,5 Stunden circa. Irgendwann ist mir aufgefallen, dass ich nur noch eine Seite brauchte, nee, brauche, eine Seite. Achso die Schredderanleitung, die Quest mit der Schredderanleitung sind 12 Seiten und Seite 3 fehlte mir. Ich habe im Chat gefragt, ob einer Seite 3 verkaufen könne. Schnell meldet sich ein freundlicher Jäger und verkaufte mir die Seite. Ich fragte ihn, hast du schon das blöde Öl für die Quest bekommen? Ich fahre mir schon seit 2,5 Stunden Furbolgs, bekomme es einfach nicht. Zum Glück war er so freundlich mir zu erklären, wo ich die Teile für das Quest her bekomme. Da fiel mir auf, das ist eine kleine Unschlimmigkeit, Moment, das ist eine kleine Unschlimmigkeit, auftrat zwischen seiner Aussage und meiner. Tatsächlich hatte er recht, die Furbolgs-Tropfen, das dumme Seil, welche sich schon seit Tagen mit mir rumführe. Ich habe also fast sinnlos 2,5 Stunden damit verbracht, Low-Level-Mops zu grinden, nein, du bist ja auch Low-Level, die mir 80-95 EP pro Kill gebracht haben. Level 29-30 sind 44.300 EP, davon habe ich 29.324 durch die plus 20 Prozent vom Level davor, diese Mops gegründet. Und das nur, weil mich das additional enemy (Add)-on fehlgeleitet hat, das Quest [Add-on](#) fehlgeleitet hat. Das war mir eine Lehre, ich lese ab sofort, so dass ich das Quest genauer durch, wenigstens gab es EP, 20 grüne Items und einen 10-Stack Wollstoff. Ich wollte gerade sagen, ich finde das ist jetzt kein wirklich großer Fehler. Die Mops waren grün für dich, nehme ich mal an, vielleicht sogar am Anfang noch gelb, aber auf jeden Fall hast du EP für dich bekommen, du hast Loot für dich bekommen, wo ist das Problem? Du hättest die Quest schneller machen können, jo. Jetzt lasst mich mal kurz überlegen, wenn du 44.000 dafür brauchst, 29.324 bekommen hast in der Zeit plus den Level davor, da bist du bei einem Level in knapp 2,5-3 Stunden, vielleicht 3 eher, das ist ja auch keine Katastrophe. Es ist ja jetzt nicht so, als ob du irgendwie da 3 Jahre rumgeeiert wärst. Aber ich meine, ich finde es überhaupt nicht problematisch, sich einen Questtext nicht durchzulesen, irgendwelche Mops umzuhauen, weil man glaubt, man müsste die umhauen. Aber was mich halt wundert ist, wieso man das nicht spätestens nach einer halben Stunde oder so mal hinterfragt, ob man an der richtigen Stelle ist, wenn man das Item noch nicht bekommen hat. Aber wie gesagt, ich kenne die Situation, irgendwie du machst eine Quest und

du weißt, ich muss in das und das Gebiet gehen, fängst an Mops umzuhauen und stellst dann fest, oh Mist, die musste ich gar nicht umhauen, ich hab irgendeinen Gegenstand im Inventar, den ich auf die benutzen muss und dann muss ich die looten oder so oder verscheuchen oder einfangen oder so. Die hat jeder von uns schon mal gehabt, die Situation. Ich wundere mich halt nur, wie konsequent man sich denken kann. Ja, offenbar sind die Drops da so wenig, dass ich hier 2,5 Stunden brauche, bis der Gegenstand auch nur einmal droppt. Der Teil, den finde ich verwirrend. Aber gut, vielleicht hast du eine schöne Serie gehabt und hast dir gedacht, naja, vielleicht halt wirklich ein sehr sehr seltenes Item. Ich bin mir übrigens gerade gar nicht sicher, was es so an am langsamsten zu bekommenden Items gibt, denn es ist ja so, gerade in Classic, dass einige von den Quests bewusst so unglaublich langsame Fortschritte und niedrige Drop-Raten haben, weil es zu dem Zeitpunkt so sehr wenig Quests gab, nicht ansatzweise genug, zumindest als Classic released wurde, um damit auf Levelcap zu kommen und sich die Devs halt gedacht haben, naja, wenn er 10 Mops weghaut, dann kriegt er währenddessen keine Ahnung was, 1000 XP und ist sofort wieder weg. Wenn er aber 100 Mops umhauen muss, dann hat er zumindest schon mal die Hälfte seines Levels gemacht zu dem Zeitpunkt oder ein Drittel oder ein Viertel, je nachdem, was das halt für ein Level ist. Gut, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für die Fragen und Themenvorschläge. Schreibt bitte weiter so in Form von Kommentaren unter dem YouTube-Video am besten und dem aktuellsten BMZ-YouTube-Kommentar mit eurer Frage oder eurem Themenvorschlag, dann kann ich es behandeln. Danke schön dafür. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#791: Der CS-Cheater, Rares Ansagen, Event-Orga-Belohnung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 791 und den Themen der Counter Strike Cheater, Rares Ansagen und Event Orga Belohnung. Hey Barlow zu folgendem Sachverhalt hätte ich gerne mal deine Meinung. Es geht hierbei um eine Situation die im CSGO passiert ist. Für alle die in das Spiel nicht so geläufig ist muss ich da glaube ich etwas ausholen. In dem Spiel gibt es einen Wettkampfmodus. Hier werden zehn Spieler, welchen ungefähr auf demselben Niveau spielen in ein Match mit zwei Teams, also fünf gegen fünf gesteckt. Es werden maximal 30 Runden gespielt oder bis ein Team 16 Sieger hat. In diesem Modus kann das Team nicht gewechselt werden, es können keine neuen Spieler joinen und wenn man das Match verlässt wird dieses je nach Häufigkeit mit Strafzeiten von 30 Minuten bis zu sieben Tagen sanktioniert und das Team muss mit einem NPC weiterspielen. Das ist natürlich nicht gut, aber ich habe keine Ahnung wie gut die NPCs sind, aber ich nehme mal schwer an dass die NPCs so schlecht sind, dass es keine Belohnung sein sollte wenn andere das Spiel verlassen, dass man gehandicapert ist dadurch. In meinem letzten Spiel lief es ziemlich gut für mein Team bis es einem gegnerischen Spieler zu bunt wurde. Er schaltete einen sogenannten Spinbot ein um das Match doch noch zu gewinnen. Jeder der so etwas schon mal

gesehen hat weiß dass man praktisch keine Chance hat, keine Chance gegen so jemanden hat. Man ist quasi tot bevor man ihn sieht. Ich dachte mir also okay das Match ist sowieso gelaufen, also mache ich das Beste draus und spiele mit einem Fußball welcher als Deko auf der Map rumliegt um wenigstens noch ein bisschen Spaß zu haben. Während mein Team verzweifelt versuchte etwas gegen besagten Spieler auszurichten. Wie zu erwarten verloren wir das Match. Am nächsten Tag wollte ich weiterspielen und musste feststellen dass ich einen temporären Bann von 24 Stunden wegen Spielbehinderung erhalten habe. Zur Erklärung es gibt in CS ein Overwatch System hierbei können Spieler andere Spieler melden bei denen sie ein vorsätzliches Fehlverhalten z.B. Cheaten, Fentlify etc. von einem Fehlverhalten ausgehen sollen. Davon wird eine Demo angefertigt welche dann von erfahrenen Spielern gesichtet wird die dann ihr Urteil abgeben können. Offensichtlich waren mehrere Spiele der Ansicht ich würde das Spiel behindern weil ich keine Lust mehr hatte. Hast du ja auch ne? Also mal unabhängig davon ob sie der Ansicht sind oder nicht das hast du ja. Du hast ja nichts Produktives mehr getan sondern irgendwie Fußball gespielt auf der Map. Weil ich keine Lust mehr hatte mich von einem Cheater einfach so über den Haufen schießen zu lassen. Denkst du meine Strafe war gerechtfertigt? Ansonsten wünsche ich dir weiterhin alles Gute. Also dazu müsste ich noch so ein paar Eckdaten wissen. Die eine Sache schon mal die interessanteste Frage ist hattest du in deiner Einschätzung recht und der Spieler den du bezichtigt hast ein Cheater zu sein hat wirklich gecheatet und wenn dem so ist hat das normalerweise bei CSGO einen Einfluss darauf wie dein Verhalten gewertet wird. Also kurz um jetzt nehmen wir mal an dass der Extremfall die gesamte gegnerische Mannschaft hat irgendwie nur irgendwelche Bots und Hacks und Cheats und sowas an. Erwartet man dann davon von dem Gegner dass der seine mindestens 16 Runden im Worst Case also seine 16 Runden trotzdem weiterspielt oder sagt man wenn jemand anderes das Spiel bereits zerstört hat und das in so einem erheblichen Maße getan hat dass ich nicht erwarten kann dass andere weiterspielen können dann ist das die größere die größere Strafe zählt. So das wäre der eine Teil. Also wie ist A stimmt in einer Einschätzung und B wie ist üblicherweise die CSGO herangehensweise bei solchen Vergehen.

Weil ich würde es halt so sehen dass dein Vergehen das kleinere war von den möglichen. Die nächste ist wie hat es zu dem Zeitpunkt gestanden und ging es um mehrere Runden. Also wart ihr gerade irgendwie eine Runde oder zwei Runden vom Sieg entfernt oder hast du irgendwie 13 Runden lang den Fußball auf der Map gespielt anstatt das das Spiel selber zu spielen. Das wären so die die die wichtigen Eckfragen. Also A hattest du überhaupt recht mit dem was du da vermutet hast. B wie ist die übliche Vorgehensweise und C zu welchem Zeitpunkt im Spiel haben wir uns gerade befunden. War das eine Runde in der der Gegner das gemacht hat oder hatte sich um etliche Runden gehandelt und so weiter und sofort. Spontan würde ich sagen im Zweifelsfalle würde ich davon ausgehen dass ich die größere das größere Vergehen bestrafen würde. Also ja du warst nicht produktiv mit dem was du getan hast. Nur wenn jemand anderes das Spiel tatsächlich de facto unspielbar macht dann wäre das nicht unbedingt das was ich bestrafen würde. Und ansonsten glaube ich gibt es so ziemlich viele Varianten dazwischen. Also ich kann nicht beurteilen wie stark das das Vergehen des Spieles ist ob es tatsächlich einzig und allein dafür ausschlaggebend ist ein Spiel zu gewinnen oder ob es nur signifikant schwerer wird das Spiel zu gewinnen wenn Spieler so eine Art von von cheat anwendet. Denn ich kann natürlich auch verstehen dass die Leute sagen ich habe halt ich will wenigstens versuchen zu gewinnen auch wenn schwierig wird ich will wenigstens versuchen und habe keinen Bock mit Leuten zu spielen die die dann sofort anfangen blöd sind zu machen mit der Begründung ja ein anderer macht ja auch irgendwie was unsinniges. So und ohne was ohne das zu wissen würde ich sagen liege ich irgendwo dazwischen ich nehme an dass ich wahrscheinlicherweise gesetzt dem Fall dass du recht gehabt hast und dieser Spieler diese Art von cheat tatsächlich durchgehend benutzt hat in der Zeit in der du dich selber auch daneben in Führungsstrichen genommen hast dann hätte ich dir keine Strafe gegeben wenn dem nicht so ist und er das entweder nicht durchgehend getan hat ihr noch eine realistische Chance gehabt hätte zu gewinnen obwohl er das getan hat oder deine Einschätzung falsch war dann glaube ich ist die Eintagesperre in Ordnung aber im Großen und Ganzen bin ich eher immer ein Freund wenn es auch nur halbwegs Sinne gibt normal

weiter zu spielen und nicht selber auch noch unproduktiv zu werden du sagst das war unmöglich scheinbar haben das alle anderen anders gesehen sonst hätte es ja nicht die Strafe gegeben oder wenn es ohne jeden zweifel so war dass das Spiel komplett unspielbar dadurch geworden ist für alle anderen dann hätte es glaube ich keine Diskussion gegeben hätte vermutlich auch deine Mitspieler aufgehört nehme ich an obano im gestrigen BMZ nummer 783 mit dem thema wo w koordinaten eine Begebenheit auf twitter eingefallen zu der ich gerne deine Meinung hören würde keine bange ich werde jetzt nicht den ganzen streit wiedergeben ok auf twitter wir müssen nur kurz das das eine mal ging es um wo w koordinaten im game jetzt reden wir gerade über twitter ich hatte kurz nach dem erscheinen von 8.2 auf twitter nachgefragt wie die ganzen ad ons zum ansagen der rares heißen daraufhin würde ich angepfläumt dass ich das sein lassen soll es würde ja andere spieler es würden ja andere spieler die rares gerne selber finden und das ist total egoistisch von mir wäre auf twitter nachzufragen wie die rares heißen wie die ad ons heißen aber vermutlich ging es nicht darum es ging nicht darum ob du die ad ons die auf twitter sagen lässt sondern es ging darum dass die leute dich quasi daran hindern wollen wenn du schon danach fragst dann anderen spielern zu sagen wo welcher rares steht ok bin aus dem ganzen gespräch relativ zügig ausgestiegen weil ich es als zeitverschwendung ansah ja naheliegend ich meine gibt es zwei lager am möchte die rares selber finden lager b möchte rares nicht verpassen und setzt auf ansagen wobei mir jetzt lager a zu der zeit nach stundenlangen kämpfen und töten von rares auf der zeitlosen insel zum ersten mal über den weg gelaufen ist moment lager a also lager a möchte die nicht angesagt bekommen wie stehst du dazu ansagen oder nicht wie du möchtest so stehe ich dazu ganz liebe grüße und alles gute für deinen weiteren kampf dankeschön also die längere erklärung dafür ist dass ich mal schwer davon ausgehe dass wenn es irgendwelche ad ons gibt die rares ansagen die das entweder über einen gemeinsamen kanal tun also sprich benutzer eines ad ons bekommen die information von anderen benutzer eines ad ons dann wird das niemand gespoilert oder es wird in einem allgemeinen kanal getan also ein allgemeiner chat channel den kann man verlassen wenn es einen stört dass dort

etwas angesagt wird was man nicht hören möchte und das gilt ja für jede art von von unterhaltung wenn du einen look looking for group chat nicht haben möchtest dann bist du nicht im looking for group channel wenn du den wenn ich der handels channel stört dann gehen ich in den handels channel wenn ich der local defense channel vielleicht für diejenigen die klasse spielen hat das eine größere bewahrtnis gehabt wenn man nicht hören möchte dass irgendwo und das kann er durchaus durchaus wirklich ein valides argument dass ich sage ich finde es nicht so spannend wenn ich irgendwo in der pamper stehe und wölfe umkloppe und schon weiß dass keine ahnung was ein kilometer nördlich von mir eine riesen schlacht stattfindet weil ich das im in anführungsstrichen real leben auch nicht wüsste dann gehe ich aus dem local defense channel raus in dem ich davor gewarnt werde und dasselbe wird auch für die rares gelten was dann vermutlich der allgemeine channel ist wenn es nicht sowieso nur ein channel ist der mit den der von den additional enemy (Add)-on nutzern selber gepflegt oder benutzt wird wenn du das nicht hören möchtest dann gehen ich in den channel rein punkt würdest du leute gezielt anwispeln und ihnen gegen ihren ihren wunsch irgendwie diese information weitergeben dann wäre das vielleicht was anderes wo wenn man auch da sagen muss ja also glaube ich nicht dass das ein realistisches häufig passierendes ding ist dass jemand andere leute anwispert mit informationen die die nicht haben wollen sich die mühe macht nur sie zu trollen sondern da werden fast immer allgemeine channel für benutzt diese art von trollen halt möglichst viele leute erreichen möchte und dem kann man sich halt sehr leicht entziehen wenn man das denn möchte und andererseits denke ich gehört die information definitiv in so einen allgemeinen channel rein weil es eine allgemeine und allgemein wichtige schräg schräg nützliche und auch nicht rollenspiel untaugliche information ist es gibt ja nichts warum man warum man sagen wenn jetzt wenn du sagst ich schreibe die fußballergebnisse in allgemeinen kind würde mich das persönlich zum beispiel am samstag nachmittag möglicherweise nerven aber auch dann wäre meine lösung aus dem channel rauszugehen aber dann könnte man wenigstens noch sagen die haben in diesem channel nichts verloren diese infos aber das ist ja bei einer information über einen rare also über einen gegner den man in

diesem spiel hat definitiv nicht so das ist ja keine themenfremde information also weil sie nicht ich hätte mich da auf twitter vermutlich wenn ich jetzt sage ich hätte mich da auf twitter irgendwie vermutlich auch dann da rausgehalten dann sage ich das mit dem mit dem vorbehalt dass mir die leute auf twitter glaube ich so auf den sack gegangen wären dass ich ihnen gesagt hätte die hatten nicht alle tassen im schrank aber ansonsten glaube ich hätte ich das genauso behalten wie du wenn jetzt jemand nicht möchte dass ich ihn gezielt informiere dann würde ich das nicht tun aber alles andere hat er mir nicht vor oder sie hat weder er noch sie mir vor zu schreiben was ich in diesem channel zu sagen habe so fernes nicht gegen die regeln des spieles verstößt also beleidigungen z.b. p hallo onkel Barlow der arbeitgeber organisiert das ein oder andere event für seine mitarbeiter also nicht der arbeitgeber selbst sondern er betraut bestimmte personen mit der organisation dieses events sei es mitarbeit aus dem marketing oder der sekretariat oder andere in allen fällen nehme ich an dass die organisation für diese person als arbeitszeit gerechnet wird beim event wird sich dann bei dieser person explizit bedankt was mit einem blumenstrauß einem wein oder sekt oder einer anderen kleinen anerkennung im besonderen gewürdigt wird während also alle anderen mitarbeiter das event das dankeschön schrecklich wertschätzung für ihre arbeit erhalten haben bekommen die organisation die organisatoren des events die auch nur ihre arbeit gemacht haben nicht haben sie nicht komme gleich zu und diese auch vergütet bekommen haben zu dem event noch etwas extra irgendwie finde ich das ungerecht ich nicht ich hoffe dass meine frage nicht als form des neides interpretiert wird die ist es die frage ist nur ob das ein schlimmer neid ist oder nicht mir geht es wirklich nur das verständnis also warum es so ist wie es ist vielen lieben dank für den content nie lieben dank für den content und die daumen sind weiterhin gedrückt dankeschön das ist ja nicht teil ihrer arbeit also nicht ihrer normalen arbeit das ist der springende punkt daran die frage ist zunächst mal wie viele leute gibt es die sowas überhaupt gerne machen würden meiner erfahrung nach ist es so dass sich fast alle darum drücken so eine organisation zu machen weil man überall alle möglichen informationen einholen muss das teilweise ein ganz schönes stückwerk ist je nachdem was

für die firma hast du dann verschiedene angebote einholen muss dir je nachdem welche freiheit du hast alle möglichen zwischenschritte dann immer genehmigen lassen ob dieses ok ist ob jenes ok ist und muss dich vor allen dingen über jedem scheiß verantworten der dann nicht funktioniert oder der nicht so ist wie das jemand haben möchte ja dann hast du irgendwie ein essen organisiert und dann hat aber irgendwer was missverstanden und dann gibt es nicht genügend vegetarische oder veganen malzeiten oder das essen ist nicht halal oder nicht kosher für den mitarbeiter x oder y und so weiter und so fort und diese ganzen verantwortung trägt sie auch noch nebenbei mal abgesehen davon dass du oft je nach event wiederum auch noch auf dem event organisatorisch dinge tun muss das weiß ich nicht wie es bei euch ist aber ich kenne halt firmen events die taus auch über mehrere tage gehen wo dann vor ort noch dinge veranstaltet werden abgesprochen werden und so weiter werden sich also die eine hälfte zurücklehnen kann und das genießen kann ist die andere orga so ein bisschen wie bei Raid leitung machen nicht alle dasselbe der raider der mitgeht und irgendwie seine 123 spamt und derjenige den den gesamten Raid organisiert ist nicht genau dasselbe und eine frage ist halt dann immer ist das jetzt so eine extrem gefragte sache also bist du einer von denjenigen die unbedingt gerne mitmachen wollen würden bei der organisation eines event und nicht die möglichkeit dazu haben oder ist es so wie ich das üblicherweise kenne dass sich niemand so richtig darum prügelt das zu machen aber irgendwer es dann machen muss und wenn irgendwer es machen muss dann wäre es in den allermeisten fällen für eine firma teurer deutlich teurer und aufwendiger externe leute zu engagieren diese event organisation übernehmen die wollen mich richtig viel geld für haben und üblicherweise ist es auch nichts was in deiner job beschreibung drin steht also zumindest bei meinen job beschreibung hättest niemals dazu gehört zu irgendeinem zeitpunkt diese art von arbeit zu machen und dementsprechend hätte ich wahrscheinlich in der mehrheit der fälle auch gesagt du hör mal muss jetzt nicht unbedingt sein wenn du mir dann ich gerade die pistole auf die brust setzt und sagt deine abteilung wird morgen geschlossen wenn du es nicht machst dann würde ich vermutlich einfach sagen nee ist jetzt nicht so meins lasse ich bleiben und daher

kann ich das ganz gut verstehen dass man irgendwie so eine kleine vergütung dafür bekommt es ist eine eine menge aber das ist eine menge aber für die man nicht eingestellt wurde grundsätzlich in meisten fällen es gibt natürlich auch gibt da zum beispiel auf firmen die haben speziell abteilungen die unter anderem in ihrer job beschreibung so was wie event veranstaltungen steht also eventplanung stehen haben ist halt nicht bei jeder firma vorhanden in so einem kleinen unternehmen mit zehn oder 15 mitarbeit dann wird es das vermutlich nicht geben in größeren wo vielleicht auch für kunden und ähnliches events gemacht werden ist das denn schon deutlich wahrscheinlicher also ich habe auch mal in unternehmen gearbeitet in dem es eine solche abteilung gab und die sind dann aber auch nicht extra belohnt worden dafür weil es tatsächlich ihr job war sie sind dafür eingestellt worden events zu planen deswegen haben sie für die eventplanung jetzt keine goodies bekommen aber wenn es sich um leute handelt die einfach nur so anstatt ihre normale arbeit zu machen die dann liegen lassen und stattdessen ein eventplan dann finde ich völlig in ordnung den eine kleinigkeit für zu geben schon alleine weil ich weiß dass ich aus aus guten gründen die ich gerade genannt habe eben nicht zu denen gehören würde üblicherweise die sie die arbeit machen wollen würden und schon gar nicht die sich dafür verantworten müssen wenn es eben nicht so gut läuft und die leute nachher nicht happy sind mit was auch immer man als veranstaltung rausgesucht hat und da gibt es ja auch durchaus immer den ein oder anderen kandidaten dem an nichts recht machen kann um nicht zu sagen sehr viele weil man in den meisten fällen irgendwelche kompromisse finden muss mit denen alle mitarbeiter so mehr oder weniger zufrieden sind was nicht so ganz leicht ist so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe ihr lasst mir weiterhin viele interessante fragen und themenvorschläge zukommen das macht ihr am besten in form eines kommentars unter dem jeweils aktuellen BMZ youtube video in diesem sinne tschüss sagt euer onkel Barlow

#792: Todesangst, Haustiere retten, Kultserien

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 792 und den Themen Todesangst, Haustiere retten und Kult-Serien. Moin moin mein Thema Todesangst bzw. sich hilflos fühlen. Ich war vor einigen Wochen auf einer kanarischen Insel und habe mit meiner Freundin eine kleine Wanderung unternommen. Laut Wanderführer mit 2,5 Stunden netto Laufzeit angesetzt und als gelb eingestuft. Also mittelschwer, ne? Mit grün, gelb, rot. Wir sind beide nicht total durchtrainiert, fahren jedoch beide jeden Tag ca. 15 km Fahrrad. Dazu macht meine Freundin regelmäßig Yoga und ich pfeife in unregelmäßigen Abständen Rugby Spiele. Würde uns also als normal und geeignet für diese Runde einschätzen. Ja? Also ich kenne die Einstufung nicht, aber ich hätte eher geschätzt, ihr seid so zwischen grün und gelb. Also fit genug, um so ein bisschen was zu machen, aber halt auch nicht mehr. Aber gut. Ich bin zwar mit ca. 115 Kilo oder mit 115 Kilo bei 185 leicht über den body mass index (BMI), wobei ich diese Einstufung sehr zweifelhaft finde. Thema Muskelmasse und so weiter, aber das ist ein anderes Thema. Hast du so exzessiv viel Muskelmasse, dass das bei dir stark verfälscht? Aber gut. Leider kamen wir an dem Tag relativ spät aus der Unterkunft los, sodass wir erst gegen 10.30 Uhr loswandern konnten und die Mittagshitze schnell zu spüren bekamen. Ich hatte

auch wenig gefrühstückt, habe morgens keinen Appetit und bin sehr anfällig gegen Hitze. Das sind so drei Dinge, die mir schon sagen, wäre vielleicht nicht der beste Tag, diese Wanderung zu machen, oder? Mittelschwer, zur Mittagshitze los, anfällig gegen Hitze und nichts gegessen. Und naja, 115 Kilo bei 185 ist jetzt, also ich sage mal Jockey wirst du damit nicht, sagen wir es mal so. Die erste Stunde war kein Problem, es ging auf breiten, asphaltierten Wegen, ca. 200 Meter leicht nach oben. Danach ging es weiter auf einen kleinen Weg, welcher sich in kleinen Serpentinaugen den Weg hochschlängelte, nee, den Berg hochschlängelte. Die Schrittgröße war recht unangenehm, die Schrittgröße war unangenehm, du machst das selber Schritte. Oder sind da Stufen? Da unnatürlich und durch lose Steine gekennzeichnet, nee, das sind keine Stufen, weil da lose Steine da sind. Hm, okay. Dazu kamen treppenartig liegende große Steine, die doch eben nicht mit richtigen Treppen zu vergleichen. Natürlich hatten wir uns die Wegbeschreibung, nee die Beschreibung vorher durchgelesen, meine Freundin hatte auch keine Probleme, aber irgendwie war meine Konstellation schlechter als erwartet. Nun wurde ich Schritt für Schritt schlapper und da hat es nur sehr wenig andere Wanderer, vier bis fünf Pärchen, in denen dann vier Stunden begegneten, machte sich bei mir irgendwann leichte Panik bemerkbar. Konnte zwar mit vielen Unterbrechungen stetig den Weg nach oben erklimmen und wir hatten auch genug Wasser dabei, aber ich habe mich noch nie in einer solchen Situation gefunden und war irgendwie machtlos. Im Notfall hätte ich mich auf den Boden setzen müssen und einen Arzt holen müssen. Da wir aber eine Autostunde von der nächsten großen Stadt, ca. anderthalb Stunden vom Beginn des Wanderweges entfernt waren, wäre das alles sehr ungemütlich geworden. Also, also kurze Frage, ja, wäre das? Also du hast genügend Wasser, du sprichst jetzt von keinen Extremkonditionen oder deinerseits irgendwelchen Konditionen, die eine unmittelbare Lebensgefahr bedeuten würden, das heißt jetzt halt ein bisschen rumgesessen und gewartet. Anderthalb Stunden sind auch nicht besonders lang jetzt, du bist nicht im Grand Canyon zwei Tagesmärsche entfernt vom nächsten Dorf oder von der nächsten Hilfe. Auch der Handyempfang war meistens nicht vorhanden. Okay, also ihr hattet sogar auch gelegentlich Handyempfang. Ich meine ja, meistens nicht

vorhanden heißt es ja oft nicht da ist, aber das heißt, du hast sogar noch Chancen, dass wenn deine Freundin jetzt Hilfe holen gehen müsste, sie zwischendurch halt einfach mal mit dem Handy rufen kann. Unsere Abzweigung, an der es wieder bergab gehen sollte, war auch durch die Serpentinafen nicht einzusehen, sodass wir nicht genau wussten, was noch kommt. Aber Moment mal, habt ihr denn keine Karte oder irgendwas, wo ihr wisst, wo ihr auf dem Weg seid und wann es wo weitergeht? Das verwundert mich gerade, weil das, was ihr macht, ist ja jetzt kein Mini-Marsch, das scheint ja schon eine ganze Weile zu sein. Okay, die Anmerkungen, die Zeitangaben im Reiseführer halten auch nicht, halten auch nicht mehr so gut weiter, da unser Tempo natürlich extrem abwich. Sonst hätte ich nochmal alles geben können, um dann in Sicherheit zu sein. Eine längere Pause konnte ich nicht mit mir vereinbaren, da ich es endlich hinter mich bringen wollte. Mit Ungewissheit kann ich ganz schlecht umgehen. Okay, aber nochmal, ich sehe jetzt keine Ungewissheit. Also ihr habt einen Weg, ihr seid auch nicht vom Weg abgekommen, ihr habt euch nicht verlaufen, ihr seid nicht in einer ausweglosen Situation. Es geht jetzt nur darum, wann kommt ihr zu Hause an? Du hast dir kein Bein gebrochen, du leidest unter keinem Blutverlust, du bist nicht vergiftet, von einer Schlange gebissen oder sonst was. Es gibt keine Lawinenwarnung. Also es herrscht einfach keine Gefahr im Augenblick für euch, so wie ich das zumindest einschätze. Irgendwann waren wir dann oben, ich meine es waren nochmal rund 300 Höhenmeter, und konnten den Abstieg in Angriff nehmen. Dieser war auch kein Problem, da zwar die Waden irgendwann brannten, aber der Weg nach unten für die Ausdauer in meinen Augen, für meinen Körper bzw. nee, Körper in kleineren Ausdauer viel angenehmer ist. So kommt man natürlich schon eine schöne Aussicht genießen und über diese Erfahrungen lachen. Es ging mir aber echt schlecht, teilweise musste ich alle 10 Minuten für eine Minute pausieren und ich hatte wirklich Angst. Hast du schon mal ähnliches erlebt? Ja, kommen wir gleich zu. Also Nummer eins ist, du bist ein Trottel, du bist echt ein Volltrottel. Denkst irgendwie, weil du einmal die Woche auf dem Rugbyplatz die Trillerpfeife schwingst und irgendwie, was hast du überhaupt noch ansonsten geschrieben, was du machst? Und weil

du persönlich eine BMI halt nicht so ganz für vertrauenswürdig hältst, fängst du mal direkt mit der mittleren oder mich zu sagen mit der zweithöchsten, mit der zweithöchsten möglichen Schwierigkeit an. Also da ihr offensichtlich keinen Plan hattet, wie schwierig das ist, welcher Maßstab angesetzt ist oder was man dafür können muss, wäre doch die beste Variante gewesen, ist erst mal mit einem leichten Dings zu versuchen und danach abzuschätzen, ob man die nächsthöhere Schwierigkeit wagen kann oder zumindest Leute nach Erfahrungswerten fragen, die das gemacht haben, sagen, wie lange ist man da ungefähr unterwegs und so weiter und so fort, sich vor allen Dingen auch auf die Zeit Schrägstrich Temperaturen einstellen und diesen ganzen Kram, das alles habt ihr nicht getan und dann, surprise Pikachu, stehst du auf den Berg und kriegst keine Luft mehr und hast einen Panikanfall. Das ist ganz schön blöd. Umgeachtet dieser Tatsache, also irgendwie du beschreibst eine Situation, aus der du dich eigentlich jederzeit hättest relativ leicht und mit wenig Aufwand befreien können, zumindest einfach zurückgehen, wäre das leichteste gewesen, da kennt man den Weg schon, da weiß man exakt, was auf einen zukommt, du behauptest, es geht leichter bergab, also ich nehme auch mal an, wenn es nicht besonders steil bergab ist, dann geht es auch leichter bergab. Und so weiter und so fort, hast aber nicht, das kriegen wir alles schon irgendwie hin und dann irgendwie wundern und ja, alles doof gelaufen, bis irgendwie, wie so diese Wattwanderer, die dann aus dem Ozean gerettet werden oder eben auch nicht gerettet werden, wo es dann irgendwie die Trauerfeier gibt. Ganz schön doof, war dir hoffentlich eine Lehre, aber wie gesagt, was eigentlich viel, viel wichtiger wäre, wäre in der Situation zu versuchen, realistisch einzuschätzen, was im Moment die Situation ist, was die angepasste und beste Reaktion auf diese Situation ist und vor allen Dingen keine Panik zu machen, wo sie nicht angebracht ist. Und nichts von dem, was du beschrieben hast, wäre jetzt ein besonderer Grund, Panik zu machen. Das ist ein Grund, warum so eine Wanderung unangenehmer wird als gedacht, ja, dass es wärmer ist als gedacht und so weiter und so fort, aber jetzt nichts, wo ich irgendeinen Grund hätte, an deiner Stelle sehen würde, zu sagen, okay, jetzt wird es problematisch, denn das führt dann vermutlich noch viel, viel mehr dazu, dass man sich die

Situation schwieriger macht, als sie sein sollte. Aber es ist immer leichter gesagt als getan. Das glaube ich dir. Ich habe was viel Dümmeres gemacht. Ich bin mal betrunken im Rhein schwimmen gegangen. So auch aus der Rubrik berühmte letzte Worte. Wenn ich euch Empfehlungen geben kann, dann würde ich sagen, fünf von sieben macht das nicht im Rhein schwimmen gehen betrunken. Und ich weiß nicht, ob das schon mal zählt, aber bestimmt irgendwann habe ich es vielleicht schon mal erzählt. Das ist an einer Stelle, wo der Rhein so einen kleinen Sandstrand hat in Düsseldorf und in der Nähe vom Hafen in Düsseldorf, der ja kein Medienhafen in Düsseldorf, der kein echter Hafen mehr ist, der in Betrieb wäre. Dafür aber den Leuten, die irgendwo in der Werbung oder sonst was arbeiten, die Möglichkeit gibt sich, cool und gechillt an so ein kleines Stückchen zu dem Zeitpunkt zumindest halbwegs sauberen Sand zu setzen und so ein bisschen in das Wasser zu gehen. Und das Problem ist, dass der Rhein da an der Stelle zumindest keine hohe Fließgeschwindigkeit hat. Das ist halt so, ich weiß nicht, wie das Ding heißt, ist das so ein Strombrecher oder Wellenbrecher? Ich weiß nicht, wie das heißt, Wellen vermutlich nicht. Aus so ganz dicken Steinen, was halt dafür sorgt, dass dahinter halt relativ wenig Strömung ist. Und ja, da kann man schön planchen und so und denkt sich nicht viel dabei. Und wenn man halt doof genug ist oder betrunken genug ist, überschätzt man sich halt und denkt auch komm, dann schwimmen wir jetzt mal ein paar Meter. Ja, und da bin ich halt so weit rausgeschwommen, bis eben dieser komische Brecher, der dafür sorgt, dass da kein Wasser und keine, nicht kein Wasser, dass dafür keine Strömung ist, nicht mehr gegriffen hat. Und dann war da Strömung. Und ich mich versehen habe, stellte ich fest, dass das ganz schön schwer ist, gegen diese Strömung anzuschwimmen, was ich dann letzten Endes auch nicht getan habe. Ich glaube, man empfiehlt auch immer nicht gegen die Strömung anzuschwimmen, sondern sich quasi ein bisschen treiben zu lassen, aber trotzdem so senkrecht zum Ufer, sich versuchen, den Ufer zu nähern und nicht wieder zum Ursprungspunkt zurückzuschwimmen. Ja, und das habe ich dann gemacht und musste dann irgendwie 200 Meter laufen oder 300, keine Ahnung, ich bin halt ein bisschen abgedriftet worden und wieder zurückgegangen und dachte mir, das war eine ganz schön blöde Idee. Hätte

ich das, wäre ich ein bisschen weiter geschwommen oder wäre ich ein bisschen unfitter gewesen, hätte das deutlich schlimmer ausgehen können, wie man ganz leicht daran sehen kann, dass es bei vielen Leuten schlimmer ausgeht, weil das ja eine der häufigsten Probleme sind, die im Sommer passieren, Badeunfälle von Leuten, die betrunken sind oder angetrunken sind oder noch betrunken sind. In meinem Fall war es, wir waren im Hellen. Wir waren irgendwo unterwegs und dann wurde es wieder hell und wir haben uns irgendwie Frühstück geholt und haben da gegessen, gefrühstückt und so und haben dann sehr stark unterschätzt oder ich zumindest, wie stark ich noch alkoholisiert war und das war eine Situation, die dann tatsächlich lebensbedrohlich war und oder zumindest hätte sein können, wenn ich nicht mehr die Kraft gehabt hätte zurückzuschwimmen. Also ja, kenne ich allerdings nicht in der Art und Weise und du bist ein Trottel. So, beim nächsten Mal bitte sich vorher informieren. Bevor du dich dann potenziell zumindest, was in deinem Fall nicht so war, in eine Situation bringst, die gefährlich ist, zumindest aber in eine Situation, die für dich unangenehm ist und das wäre definitiv vermeidbar gewesen. Hey Barlow, durch die Aussage des Gedankenexperiment, Moment, welches Gedankenexperiment, kam ich auf Situationen, wo Menschen andere Menschen oder sich selbst in Lebensgefahr bringen, um Haustiere zu retten. Achso, ich glaube, es ging da um das Trolley-Problem. Ich meine, das war unter dem Video zum Trolley-Problem, nicht ganz sicher. Ein Beispiel wäre, dass jemand zurück in ein brennendes Haus rennt, um das Haustier zu retten, weil es nicht von alleine rechtzeitig den Weg aus den Flammen schafft. Kannst du so eine Handlung verstehen? Schrecklich nachvollziehen? Ja, oder dass es auch Menschen gibt, die sagen, sie retten Tiere, weil sie auf unsere Hinterhilfe angewiesen sind und der Mensch im Falle des brennenden Hauses kann ebenso von alleine rauskommen, wie man selbst. Nee, also das ist, nee, das nicht. Das finde ich eher, also es gibt ja auch Menschen, die einfach nicht aus dem Haus rauskönnen, aus diversen Gründen, weil sie zu jung sind zum Beispiel, um sich zu orientierungslos sind und so weiter und so fort, vielleicht sogar bewusstlos sind. Das macht ja nicht uneingeschränkt Sinn. Danke für den täglichen Content und viel Kraft und Hoffnung für den Weg, den du jetzt bestreitet. Dankeschön. Ja, also vor einigen Jahren hätte ich auch

gesagt, das kann ich total nicht verstehen und das ergibt gar keinen Sinn, denn so eine, keine Ahnung, was, ein Hund oder sonst was, kann man sich auch einfach neu kaufen. Heutzutage bin ich da, ich habe das schon mal gesagt, ich bin da glaube ich eher so John Wick, was unsere Hunde betrifft und ich wäre vermutlich auch so doof. Obwohl ich wüsste, dass es bescheuert wäre, es zu versuchen oder zumindest sehr gefährlich sein könnte zu versuchen, würde ich es vermutlich in vielen Fällen tun. Das Blöde ist, dass ich genauso ein Trottel bin wie alle anderen auch, der sich halt denkt, in der Situation vermutlich, ich kriege das schon hin, ohne dass was passiert. Und das ist ja meistens so. Das Problem bei den Leuten, die sich bei sowas schwer verletzen oder sogar ums Leben kommen, ist ja nicht, dass sie denken, ich bringe mich jetzt mal um, indem ich versuche mein Haustier zu retten, sondern die denken sich, ich habe es da raus geschafft, da kurz rein zu rennen und das Haustier raus zu holen, wird ja auch nicht so wild sein. Und ja, das ist dann gelegentlich eine tödliche Fehleinschätzung. Ich weiß nicht, wie das in anderen Situationen aussehen, bei denen ich sehr speziell wüsste, dass es unwahrscheinlich ist, das erfolgreich hinter mich zu bringen. Wenn dein Tier irgendwo in einen reißenden Bach fällt oder so und da nicht alleine schwimmen kann, dann musst du dir halt schon berechtigt die Frage stellen, wenn dein Hund da nicht schwimmen kann, glaubst du, dass du dann dort schwimmen kannst? Abgesehen davon, dass es bei Hunden je nach Größe noch das Problem gibt, dass die auch dazu neigen können, nicht unter Wasser zu drücken. Menschen übrigens auch, die neigen auch dazu. Andere Menschen, die versuchen, sie zu retten, unter Wasser zu drücken, weil dann so ein Panikreflex einsetzt und man nur versucht, sich an irgendwas aus dem Wasser rauszuziehen. Wenn da halt nur ein anderer Mensch ist, dann drückt man den eben mit unter Wasser. Also nach wie vor, wenn ich es so jetzt hier vorm Rechner sitzend oder stehend, ich laufe gerade so ein paar Schritte auf und ab, betrachtet ist es eine Sache, wo ich immer sagen würde, ich würde das natürlich niemandem empfehlen, das zu tun. Ich würde niemandem empfehlen, sein Leben aufs Spiel zu setzen, um sein Haustier zu retten. Ich weiß aber auch oder kann mir sehr, sehr gut vorstellen, wie man zu dem Gedanken kommt, dass man das für gerade die beste Aktion hält, weil man

halt nicht sich selbst als potenzielles Opfer von einer Gefahrensituation sieht, sondern sich halt denkt, ich würde es mir nicht verzeihen, wenn ich mein Tier hätte retten können und es nicht gemacht habe aus Angst oder so. Das heißt nicht, dass ich es uneingeschränkt tun werde oder würde, ich hoffe, ich komme nie in die Situation, aber ich kann es zumindest jetzt nachvollziehen, warum Menschen das machen, so tragische Folgen das auch gelegentlich hat. Hallo lieber Onkel, jetzt bin ich es immer weiterhin in viel Kraft für das kommende Jahr plus danke für deinen bisherigen Content. Danke schön. Themenvorschlag 80er und 90er Kult-TV-Serien. Meine Frage dazu, hast schrägstrich hattest du welche? Schaut du diese, wenn sie in der Wiederholung kommen, immer gerne mal wieder, zum Beispiel Alf-18 etc. Dazu meine weitergehende Frage, welche Serie würdest du dir noch mal weiter wünschen? Also kein Spin-Off an der Star Trek-Filme, sondern eher so etwas wie die Kinder von der South Fork-Range, dalle Serie. Grüße aus dem Ruhrpott. Also ich unterscheide zwischen Serien, die ich damals gerne geguckt habe, aber heute definitiv nicht mehr gucken wollen würde und dann welchen, die es damals vielleicht schon gerade so gab und wo ich heute noch sagen würde, ja, das kann ich mir angucken. Letzteres, eine Serie, die ich damals gut fand und heute noch gucken würde, wäre zum Beispiel Friends. Das ist nämlich nach wie vor eine hervorragende Serie, die einfach einen in großen Teilen echt wegweisenden Humor hatte, Frasier zum Beispiel auch eine Serie, Comedy-Serie aus der Zeit, die ich noch sehr gut fand. Es gibt bestimmt noch andere Nicht-Comedy-Serien, die ich geguckt habe, die in der Zeit angefangen haben. Und dann gibt es so Sachen wie halt Alf oder A-Team oder von mir aus Night Rider oder Weiß der Teufel was, wobei das ja eher alles 80er-Serien waren, wo ich aus heutiger Sicht sagen muss, da habe ich als Zuschauer, als keine Ahnung, 10, 12, 13, 14-jähriger oder so einfach andere Ansprüche an die Serien gehabt, als ich das heutzutage habe. Fand die damals sehr, sehr unterhaltsam und cool. Ja, gerade irgendwie Night Rider mit dem supertollen Auto und würde die heute definitiv nicht mehr gucken wollen oder das in der Art und Weise gut finden, wie das damals der Fall war. Bestes Beispiel sind für mich immer die Spencer-Filme. Die fand ich halt mit 10 oder 12 Jahren auch lustig und danach halt dann

nicht mehr so. Manchmal ändert sich halt einfach auch der Geschmack. Von den Sachen, die ich gerne wieder aufgelegt haben wollen würde, also eine Friends-Serie, die weitergegangen wäre, fände ich auch heute noch glaube ich extrem, zumindest potenziell unterhaltsam. Es ist natürlich schwer, in welche Richtung das geht, weil die Schauspieler jetzt heute auch alle so in den End-40ern bis Anfang Mitte 50er sind, also sprich, das ist halt ein ganz anderes, die würden ganz andere Dinge tun. Ich habe das als das erste Mal den Begriff 20-something gehört haben, also als Mittzwanziger, die halt irgendwie in der aufregenden New Yorker Dating-Welt und Berufswelt unterwegs sind. Also es wäre halt eine völlig andere Serie, würde mich aber trotzdem interessieren. Eine Sache, die da irgendwie scheinbar immer diskutiert wird bei Leuten, die die Serie nicht mehr live quasi als sie noch existiert hat, als sie noch neue Folgen produziert wurden mit erlebt haben, ist die Frage nach Konservenlachern oder nicht. Das war tatsächlich kein Konservenlacher oder nicht ausschließlich, sondern ein Live-Publikum in erster Linie mal, vor dem große Teile der Serie aufgezeichnet wurden. Ich glaube, das funktioniert heutzutage nicht mehr so gut oder sagen wir mal umgekehrt, man traut sich heutzutage eher so eine Serie zu produzieren, ohne das vor einem Live-Publikum zu tun, weil die Leute sich daran gewöhnt haben, dass Humor auch so trägt, wobei diese Lacher nichts damit zu tun haben, dass man Leuten zeigen wollte, wann gelacht werden muss. Das versteht glaube ich jeder von selbst, sondern einfach, dass man diesen Euphorie-Effekt des Publikums halt mitnehmen wollte. Wobei dazu auch gesagt sei, dass die Tatsache, dass da ein Live-Publikum war und das darauf reagiert hat, nicht bedeutet, dass man immer auch diese entsprechenden Szenen so und ungekürzt genutzt hat. Es konnte halt auch durchaus passieren, dass zum Beispiel Live-Lacher gekürzt werden mussten, weil ansonsten die Szene zu lange gedauert hätte und so. Also ich kann mir vorstellen, dass die heute anders produziert werden würde, dass sie aber auch gut funktionieren könnte, wenn es um eine Serie ging, die ich am allerliebsten wieder und weiterhin hätte, wäre das Futurama. Die glaube ich, hat die überhaupt Ende 90er angefangen oder war das sogar schon 2000er? Egal, also unabhängig davon, also muss so um die Zeit, um die Jahrtausendwende gewesen sein, als Futurama rauskam,

war für mich eine Serie, die mir von Anfang an ungefähr zehnmal so gut gefallen hat wie die Simpsons. Leider hat die Simpsons überlebt und nicht Futurama. Ich glaube, es wurde noch mal eine Staffel nachproduziert. Das wäre eine Serie, wenn ich mir wünschen dürfte, dass sie fortgesetzt wird. Vielleicht wäre die sogar noch vor Friends, weil sie ja theoretisch zumindest genauso weitergeführt werden könnte, wohingegen so eine Serie wie Friends halt doch einige Veränderungen erfahren würde, wenn jetzt die ganzen Kinder und vielleicht sogar Enkelkinder der Friends-Darsteller mittlerweile eine Rolle spielen würden. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hatte auf jeden Fall Spaß. Und wenn ihr Fragen und Themenvorschläge habt, dann stellt sie mir bitte in Form eines Kommentars unter dem jeweils neuesten BMZ-YouTube-Video. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#793: Addons und Encounterdesign, Kack-Kollegen, Storytelling vs Technik

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 793 und den Themen additional enemy (Add)-ons und den Counterdesign, Kackkollegen und Storytelling versus Technik. Hallo Barlow, du hast heute ein Thema angesprochen, das ich mich schon längerer Zeit frage, Add-ons. Du sagtest gerade, Add-ons hätten den Nutzen, dass sie die Arbeit der Entwickler gewissermaßen vereinfacht haben. Ja, das ist einer der Nutzen, also gibt mehrere, aber unter anderem den haben sie. Sie haben auch den Nutzen, dass Spieler die Möglichkeit haben, Customization zu betreiben, also Dinge sich so anzupassen, wie es ihnen selber gefällt und das ist ein ganz ganz wichtiger Teil des Nutzens. Und viele Add-ons auch tatsächlich in Spiel übernommen wurden, was natürlich so auch stimmt. Auf der anderen Seite höre ich immer wieder, wie schwierig es doch für Blizzard geworden ist, Boss-mechaniken zu entwickeln, weil ja alle DWM benutzen. Das glaube ich ehrlich gesagt nicht. Ich glaube auch, dass die meisten Leute DWM massiv überbewerten, gerade in der heutigen Zeit, aber kommen wir gleich zu. Daher meine Frage, meinst du Blizzard hat sich damit auch ein Stück weit ins eigene Fleisch geschnitten?

Oder noch etwas drastischer, wäre das Spiel besser oder schlechter, wenn es niemals **Add-ons** gegeben hätte? An welchen Stellen würdest du Dinge vermissen? An welchen Stellen wärst du erleichtert? Es ist immer schwer zu sagen, so eine hypothetische Welt, was passiert wäre. Man kriegt ja noch nicht mal hin, eine Diskussion mit Leuten im Fußball zu führen. Was wäre, wenn es kein Abseits gäbe, weil die Diskussion immer mit so abstrusen Ideen ändert, wie dann gäbe es kein Mittelfeldspiel mehr, weil die Leute nicht in der Lage sind, drei Schritte weit zu denken. Aber es ist ein anderer Punkt. Dann reden wir an anderer Stelle drüber, über Abseits und nicht Abseits. Oder noch mal was ganz anderes, was würde so passieren, wenn sie von heute auf morgen alle **Add-ons** verbieten? Ich glaube, es ist ein ganz großer Teil der Spieler, würde aufhören zu spielen. Natürlich Shitstorm ohne Ende, aber ich würde es irgendwie witzig finden, die Reaktion der Community zu sehen. Ja gut, du kannst auch sagen, was würde passieren, wenn man den Leuten verbieten würde, Custom Keybindings zu haben oder alle mit invertierter Maus spielen müssen. Wäre bestimmt auch witzig für diejenigen, die es nicht betrifft, dann zu sagen, wäre witzig die Reaktion der Community zu sehen. Nur, warum sollte man das tun? Beste Grüße aus Karlsruhe. Also, lass uns mal ein bisschen in der Geschichte zurückgehen, was Encounter-Design betrifft. Ursprüngliche World of Warcraft (**WoW**)-Encounter waren so ultra trivial, dass man nichts dafür brauchte. Gar nichts. Und trotzdem waren die **Add-ons** so stark, dass die Encounter damit im Prinzip komplett trivial geworden sind. Wenn wir da an Motoncore denken und die ursprünglichen Decursive und Heal-Bots und so, du musstest dich wirklich eigentlich bei vielen Encountern nur irgendwo hinstellen und eine Taste spammen und damit hattest du den Encounter gespielt. Du musstest quasi gar nichts tun. Und diese Art von **Add-on** mochte Blizzard nicht. Also **Add-ons**, die für dich gespielt haben, mochte Blizzard nicht und hat sie deswegen alle aus dem Spiel entfernt, was Encounter betrifft. Viele Leute, die über **Add-ons** reden, haben das, glaube ich, nicht ganz verstanden, dass dem so ist und tun so. Den Satz hört man sehr häufig, dass **Add-on** spielt oder, ne, das spielt das Spiel für dich. Ne, tut es nicht. Also das Grunddesign von **Add-ons** ist, dass es genau das nicht tut. Was **Add-ons** tun,

ist Informationen anders aufbereiten und Informationen so aufzubereiten, wie du selber es ja am liebsten haben möchtest. Und das ist der wichtigste Teil und die wichtigste Aufgabe von [Add-ons](#). Und jetzt kann man natürlich sagen, der einfache Weg wäre zu sagen, ein UI-Designer hat gefault, wenn die Leute [Add-ons](#) benutzen müssen, um Informationen so aufzubereiten, dass sie ihnen was bringen. Und zu dem Teil stimme ich dem zu. Es gibt halt einfach Sachen, wo man sagen muss, die Informationen werden in so unglaublich schlechter Art und Weise dargestellt oder teilweise gar nicht, dass das richtig ist. Zum Beispiel was Audio-Cues für irgendwas betrifft. Die gibt es nahezu gar nicht und für ganz wenig Dinge eine Option, sie zu haben. In Form von [Add-ons](#), da reicht einfach ein, wie soll ich gerade sagen, TradeSkillMaster ([TSM](#)), wie heißt es denn, Week Hours aus, um dir jede Information zum Beispiel auch als Audiosignal ausgeben lassen zu können. Und der zweite wichtige Punkt ist, warum man nicht eindeutig sagen kann, dass haben sie extrem falsch gemacht ist, weil nicht alle die Informationen auf gleiche Art und Weise haben möchten. Wer von euch wie ich zum Beispiel gerne mit einem [Add-on](#) spielt wie GTFO, das einem ein Audiosignal gibt, wenn man einen schadenmachenden Debuff hat, also von einer Voice-Zone, im Prinzip wenn man im Feuer steht, macht es einen Sound. Nicht jeder möchte das haben, nicht für jeden verbessert das das Spiel und nicht für jeden ist das die beste Art und Weise die Informationen darzustellen. Für mich schon, also wenn ich nur ein [Add-on](#) haben dürfte, wäre es vermutlich, wenn man nicht sagen würde, es ist Week Hours, dann wäre es vermutlich GTFO, aber da man mit Week Hours theoretisch GTFO nachbauen könnte, wäre es, wenn man nur eins haben könnte vermutlich Week Hours für mich. Aber für andere nicht, andere stört das. Meine Lieblinge sind die, die sagen, ich spiele nicht mit GTFO, das lenkt mich durch das dauernd gepiepst zu sehr vom Inkauertab, das ist eine geile Logik. Aber gut, das ist ein wichtiger Punkt, wenn es darum geht, um UI Design, also die Mischung finden zu können, aus was ist der goldene Standard, also die einfachste, der kleinste gemeinsame Nenner und welche andere Informationen stelle ich wie da, beziehungsweise welche Möglichkeiten gebe ich einem Spieler per Default, die Anzeige der Informationen zu ändern. Eine unglaublich wichtige

und trotzdem glaube ich, als relativ spät ins Spiel gekommene Variante ist zum Beispiel, dass man Unit Frames, den Standard Player und Target Frame verschieben konnte. Wenn mich nicht alles täuscht, ich kann es dir nicht genau sagen, ich weiß nur, dass man es am Anfang nicht konnte und dass ich dann immer mit externen Unit Frames gespielt habe, weil mich das so gestört hat, für mich war das essenziell, die verschieben zu können. Aber ja, das ging lange Zeit nicht, ich weiß nicht genau, wann es gekommen ist und auch die Art und Weise, wie diese Frames dargestellt sind, die haben sehr wenig Informationen auf sehr viel verschwendeten Platz. Da ist ein Charakterportrait dabei und das ist ein relativ dicker Rahmen, der fast genauso dick ist wie der HP Balken und so weiter und so fort. Die Stelleninformationen anders da. In Encountern, außerhalb von Encountern, ist das ein bisschen anders. Außerhalb von Encountern hast du zum Beispiel auch Möglichkeiten, das Auktionshaus (AH) in der Art und Weise zum Beispiel zu bedienen, wie du das ohne Add-on nicht hättest und so ein paar andere Sachen gibt es zum Beispiel auch, das automatische Annehmen von Quests. Das ist eine Automatisierung, die zwar nicht Encounter relevant ist, aber eine Automatisierung. Da nimmt es tatsächlich für dich eine Quest an, für die du einmal drücken müsstest. Nicht, dass das irgendwie eine Interaktion wäre, die eine wertvolle Interaktion ist im Sinne von, ich muss Skill haben oder ich muss eine bestimmte wichtige Auswahl treffen, also eine geistig wichtige Auswahl treffen, die ich falsch machen könnte, aber es macht es halt. So bei Encountern ist das alles nicht der Fall, bei Encountern geht es darum, die Informationen anders darzustellen und ein Stück weit glaube ich, dass im frühen World of Warcraft zwei Dinge passiert sind. Zum einen sind die Add-ons deaktiviert worden bzw. die Funktionsweise deaktiviert worden, die tatsächlich in Richtung Automatisierung gingen, zum Teil auch welche, die nicht Automatisierung waren, aber die trotzdem zu gut, in Anführungsstrichen, als zu gut erachtet wurden. Und zum anderen gleichzeitig so ein bisschen das Aufrüsten der Entwickler. Zum einen an die Spieler, weil Spieler immer leichter in der Lage sind im Laufe der Jahre sich an das, was in Encountern passieren konnte, so anzupassen. Da muss halt viel gehalten werden, da muss viel Schaden gemacht werden und so weiter und so

fort. Das haben die immer besser verstanden und zum anderen natürlich auch, dass man sich denkt, naja gut, wenn die Leute irgendwie einen Range Radar oder sonst was haben und sich verteilt aufstellen müssen, dann können wir das quasi als Default-Mechanik in so ziemlich jeden Kampf mit reinnehmen, weil es eigentlich keine Mechanik mehr ist, aber trotzdem noch so ein bisschen die Möglichkeit des Fehlers gibt, nämlich dann, wenn sich bewegt werden muss und so weiter und so fort. Und eine andere Sache, die noch passiert ist, was sich viele auch irgendwie einer Sache, der sich derer, sich viele nicht so sehr bewusst sind möglicherweise ist, dass es etliche Dinge gibt, die in einem Encounter passieren, die dir als Spieler mittlerweile eine Information geben, die du nicht unbedingt zu jedem Zeitpunkt von World of Warcraft gehabt hast. Zum Beispiel, dass es akustische Cues gibt, wenn Boss eine bestimmte Aktion macht, dass er also kurz vorher etwas ankündigt. Ich mache jetzt XY und er sagt irgendwie was, so einen bestimmten Ausruf und dann weißt du immer, diesen Ausruf macht er exakt, wenn er jetzt die Ability sowieso und sowieso benutzt. Also es sind ganz ganz viele Sachen passiert gleichzeitig und deswegen ist es sehr schwer zu beurteilen, was so dieses was wäre, wenn Spiel gespielt worden wäre. Wie hätten sich die Encounter dann entwickelt? Ich glaube, die Spieler wären immer besser geworden ohne Frage und hätten sich immer leichter dem dem Konzept eines Raids anpassen können und das heißt, ich glaube, die wären schon schwieriger geworden, aber ob sie das auf so eine Patchwerkart und Weise gewesen wären, also stärkerer Gearcheck oder interessantere Mechaniken eingebaut werden, ist schwer zu sagen. Ich glaube nicht, dass wir so gute und interessante Encounter und viel viel anspruchsvollere hätten, als das früher der Fall wäre, wenn nicht ein Teil davon auch eine Reaktion auf [Add-ons](#) gewesen wäre. Schrauben wir das ganze noch mal zurück. DBM ist halt zum Beispiel eines der [Add-ons](#), das möchte ich noch mal sagen, das glaube ich von allen mit Abstand am meisten überschätzt wird. Wenn es eines gibt, das massiv dazu beigetragen hat oder am stärksten dazu beigetragen hat, dass sich Mechaniken ändern, dann geht das glaube ich eher in Richtung von von [Weak Auras](#), also von so Custom-Möglichkeiten, ganz ganz bestimmte Mechaniken und Informationen zu diesen Mechaniken zu

handeln. DBM ist halt für mich und auch auch ähnliche Dinge, es gibt ja nicht nur DBM, wie heißt das andere nochmal? Komm ich gar nicht, ist auch egal, ihr kennt diese Dinge und was alles in der Art geht, haben für mich das große Problem, dass sie einen mit so vielen völlig unnützen Informationen zubühlen oder redundanten Informationen, also Informationen, die zum Beispiel auch durch Boss-Emotes gegeben werden, durch andere Add-ons gegeben werden oder durch einfaches Hingucken gegeben werden. Und das hat bei mir den Effekt, dass das einzige, was ich bei DBM in den letzten Jahren, wenn ich irgendwie geraided habe, wirklich wichtig fand, die Zeitbalken waren. Also die Schätzung, wann oder nicht die Schätzung, sondern der genaue Timer, wann eine Fähigkeit eines Bosses zum nächsten Mal ungefähr passieren würde. Ganz einfach deshalb, weil das Spiel so extrem auf Cooldowns ausgelegt ist und sich im Laufe der Jahre irgendwie so viele Cooldowns dazu gefunden haben bei den verschiedenen Klassen, die es auch alle in Classic in der Form noch nicht gab, dass vieles von den Aktionen, die in Encountern passieren, immer in bestimmten Zeitabständen passiert. Du machst irgendwie 30 Sekunden lang deine Rotation und dann kommt Fähigkeit XY und du musst darauf reagieren, mit keine Ahnung, Cooldowns bewegen, mit sonst irgendwas und dann geht das Spielchen erstmal eine Weile weiter. Also auch das eine Reaktion auf eine Änderung des Encounter-Designs und aus meiner Sicht der einzige wirklich extrem wichtige Faktor, den DBM hat. Für fast alles andere würdest du es aus heutiger Sicht nicht brauchen. Und das ist glaube ich so das Fazit des Ganzen. Ich glaube zusammengefasst, dass Add-ons dazu geführt haben, dass das Bossdesign deutlich besser und anspruchsvoller geworden ist. Ich glaube, dass die Add-ons dazu geführt haben, dass Blizzard sich wesentlich mehr bewusst geworden ist, dass sie einen viel besseren Job machen müssen, was Encounter-Design aber auch OE-Design betrifft. Ich glaube, dass Blizzard dann leider Gottes immer noch sehr häufig extrem versagt, weil es Dinge gibt, wo sie eine Funktion zum Beispiel abschalten und trotzdem Spielmechaniken drin lassen, die ab jetzt gut Glück geworden sind. Ein gutes Beispiel sind für mich irgendwie so Bodenziel-Heilzauber. Es gibt im UI keine Möglichkeit zu sehen, wo die Leute positioniert sind und in der realen Welt auch nicht.

Das ist auch noch mal wieder so ein Riesenproblem, wenn wir jetzt noch ein bisschen weiter ausholen wollen, ist, dass das UI eigentlich auch eine ein bisschen blöde Schnittstelle ist. Nämlich eine Schnittstelle zwischen der Spielwelt und dem Spieler nochmal. Nicht nur zwischen dem Spiel und dem Spieler, sondern der tatsächlich dargestellten Spielwelt. In der perfekten Spielwelt, in Anführungsstrichen, bräuchte man relativ wenige UI-Elemente. Man könnte quasi in dieser Spielwelt spielen. Das geht auch für manche Klassen nahezu. Nicht ganz, die müssen zumindest noch auf ihre Knöpfchen gucken, welcher Rotationsspell gerade ready ist. Aber andere Klassen, zum Beispiel Heiler oder so, haben keine Chance zu heilen, ohne ein UI-Element, was zumindest eine Gruppe oder einen Raid darstellt. Keine Chance, das vernünftig zu tun, ohne dass du ein kleines Kästchen hast, die dir zusammenfassen, was der Status der entsprechenden Person halt ist. Das ist halt immer noch ein sehr großes Problem, dass du halt dir Zauber oder Funktionsweisen ausdenkst und dem Spieler keine Möglichkeit gibst, diese Informationen in einer guten Art und Weise darzustellen. Ähnliches aus meiner Sicht ist irgendwie so Multi-Dotting und die Frage von Unit Frames, ohne Enemy Unit Frames zu haben. Auch die waren mal eine Zeit lang sehr beliebt. Da, glaube ich, in Legion wurden die Anfangs von Legion auf Basis von Enemy Nameplates design von einem Spieler. Leider Gottes hat es im Zuge dessen, dann haben die Leute festgestellt, hey, mit denen können wir noch viel mehr praktische Sachen machen und Blizzard hat die Dinger komplett ausgestellt. Die waren zumindest ein kleiner, wenn auch schlechter Mittelweg, zum Beispiel für zwei oder mehrere Dinge. Zum einen für das Dotten können von mehreren verschiedenen Einheiten, wo du ansonsten auch kein gutes visuelles Feedback für hast, was fürchterlich ist und mich davon abgehalten hat, über 15 Jahre damage over time (DoT)-Klassen zu spielen. Und zum zweiten für Highlight die Situation, dass man sich zumindest freundliche kleine Lebensbalken anmachen konnte, um den eine Information über die Spieler zu haben, die in der Spielwelt rumstehen, die für ein Highlight sehr essenziell ist, nämlich wo steht die Person, die gerade den Lebensbalken hat, der auf zwei Prozent ist oder so. Ja und da bin ich mal gespannt, wie so oft, wie sich da die Entwicklung in Zukunft zeigen wird

bei **WoW**, bei Blizzard, aber auch bei anderen Spielen. Das ist bei ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen ist UI Design ein riesengroßes Problem und eine Sache, die mich extrem stört. Diablo zum Beispiel. Ich spiele jede Season ein bisschen Diablo. Auch gerade in der Season 19 habe ich angefangen, mal wieder ein bisschen Diablo zu spielen. Und da gibt es so viele Dinge, die viel, viel mehr Spaß machen würden, wenn du mir einfach nur die Möglichkeit geben würdest, ein UI-Element zu verschieben. Ich will ja nicht mal, der Traum wäre natürlich für jedes Spiel sowas wie Reek Auras zu haben und sich seinen UI einfach selber designen zu können. Aber nur ein Element verschieben zu können, würde das Spiel in manchen Fällen schon so viel mehr Spaß nicht machen. Aber ja, das hat halt nicht jeder. Aber auch bei Diablo muss man in aller Fairness sagen, da hat das UI sich im Laufe der Zeit wenigstens ein bisschen verbessert, auch wenn es noch immer nicht wirklich gut ist. Hallo Onkel Barlow. Ich verfolge deine BMZ jetzt schon eine ganze Weile und freue mich auch ein Thema gefunden zu haben, von dem ich der Meinung bin, dass es genügend Stoffe in BMZ bietet. Die LDR hinterlassen Geschäfte auf dem stillen Örtchen im Büro. Geil. Richtig gut. Ich bin von Beruf IT-Berater und arbeite in der mittelständischen Software-Beratungshaus. Da erteile ich mir mit circa 20 Kollegen und Kolleginnen die Büros und die weiteren Örtlichkeiten einer Etage. In letzter Zeit kam es des Häufigeren vor, dass die stillen Örtchen von anderen Mitarbeitern nach dem Geschäft ohne entsprechende Reinigung verlassen worden sind. Natürlich möchte ich eigentlich niemanden direkt darauf ansprechen. Ich glaube, das ist verständlich. Mir kam schon die Idee, einen Hinweis an Türen zu befestigen, dass jeder für seine Hinterlassenschaften selbst verantwortlich ist und diese gefällig selbst bereinigen sollte. Definitiv. Also das klingt für mich jetzt schon von der Geschichte, wo das laminierte ausgedruckte Schild gefragt ist, das mit Doppelthesastreifen in der Klotür befestigt wird. Und wenn es hart auf hart kommt, das laminierte Schild mit rot hervorgegebener, gehobener Schrift und Clipart. Ich reg das immens auf, weil ich der Meinung bin, dass jeder, der hier arbeitet, eine entsprechende Bildung genossen haben sollte, um diese Tätigkeit selbstverständlich zu sehen. Dafür muss man Bildung genießen. Ich bin gerade überfragt, wann ich das

letzte Mal, also es ist lange her, dass ich in Bildungseinrichtungen war, wann mir dort das letzte Mal erklärt wurde, wann, warum und wie ich Toiletten zu reinigen habe, nachdem ich kacken war. Wie ist deine Meinung zu diesem Thema? Sollte ich die Zettelaktion starten oder vielleicht doch eher darauf warten, denjenigen eventuell auf frischer Tat zu stellen? So frisch ist die dann nicht, ne? Also, du weißt, was ich meine. Oder fällt dir vielleicht noch eine andere Möglichkeit ein, um dieses Problem anzugehen? Liebe Grüße und gute Besserung. Jetzt bin ich ja mal interessiert, um welche Form, also welche Stärke des Vergehens es sich handelt. Es gibt ja verschiedene Stufen, so von Sprühschiss an der Klowand über die Wurst liegen lassen, bis hin zu nur die Bremsspuren nicht beseitigt haben. Das sind ja schon unterschiedliche Schweregrade. Nicht, dass nicht alle davon so einen gewissen Ekelfaktor haben, aber es gibt welche, mit denen kann ich noch ganz gut leben und das Klo noch ohne weiteres benutzen mal zumindest und andere, bei denen das nicht der Fall ist. Das wäre mal interessant gewesen zu wissen. Und ansonsten weiß ich ehrlich gesagt nicht, kann mir nicht vorstellen, dass es leicht ist, den richtigen oder die Richtige zu erwischen. Ja, dem was ihr, was ihr für Toiletten habt, ob die getrennt sind nach Geschlecht oder nicht. Das sind sie ja nicht immer, wenn du Toiletten hast und nur so eine einzelne kleine Kackekabine auf der Etage. Das Problem daran ist natürlich auch, wenn es halt zum Beispiel nur um das Bremsspuren beseitigen geht, dann ist man ja als der Nachfolgende demselben Risiko ausgesetzt, wenn man nicht seinerseits die Spuren des Vorgängers wett macht. Das ist wie der Typ, der in den Aufzug geht, furzt, raus geht und du stehst noch im Aufzug und jemand anderes steigt ein. Kannst dir dreimal erklären, du das war ein anderer, der ist eben eingestiegen und wieder ausgestiegen, alle denken, dass du das warst. Und das Problem trifft natürlich dann auch zu, wenn du meinst, Leute auf vermeintlich frischer Tat zu ertappen bzw. selbst wenn es nicht zutrifft, können sie das ja gegebenenfalls einfach leicht sagen. Obwohl nur bei der Stufe 3, also nur bei der Bremsspurenstufe, bei allen anderen Stufen wird das deutlich schwieriger zu sagen. Das war schon so, denn das würde ja dann bedeuten, dass man zumindest den, also bei Fall 2, dem glaube ich wahrscheinlichsten, abgesehen von Fall 3, dass man den

Abzug nicht gedrückt hat. Ich weiß es nicht, also ich kann mir vorstellen, dass man, dass man mit einem wohl formulierten Zettel das Problem verbessern kann. Auf der anderen Seite kann ich mir halt nicht so richtig vorstellen, dass es Leute gibt, die abgesehen von der A-Version halt irgendwie mit der mit der feuchten Klobürste in diesem Klo rumzurödeln, dass es Leute gibt, die von sich aus regelmäßig nicht mal abziehen auf dem Klo, die das ändern, nur weil dann laminiertes Schildchen hängt. Ich glaube, du bist ein Stück weit auf verlorenen Posten. Und nein, du darfst keine Kamera anbringen, um den Leuten zuzuschauen, um herauszufinden, wer es gewesen ist. Auch wenn das in dem Fall nahezu berechtigt wäre. Müller, wir haben hier das Beweisvideo. Die nächste Frage ist dann, wie viele Leute waschen sich nicht die Hände, nachdem sie auf dem Klo waren? Weil das ist ja eigentlich auch noch ein schlimmerer Faktor. Schlimmerer Faktor, so. Also jetzt so rein vom Hygienefaktor. Wenn jemand irgendwie eine Bremsspur nicht aus der Kloschüssel beseitigt, ist es zwar nicht schön oder so, aber jetzt kein Hygienierisiko oder ansonsten irgendwie extrem unangenehm. Aber stell dir mal vor, wie viele Leute sich einfach mal nicht die Hände gewaschen haben, nachdem sie gerade so mit einlagigem, nicht rissfestem Klopapier sich so achtmal durch die Kimme gefahren sind. Und dann gehen sie einfach raus und haben trockene Hände und geben dir dann die Hand. Oder leihen sich deinen Kuli, auf dem du dann Minuten später rumkaust oder so. Oder ob das deren Trotzreaktion wird, wenn sie irgendwie entdeckt worden sind. Und das heißt, ich weiß eindeutig, ich habe die Beweislage gesichert, DNA-Probe gemacht. Müller ist der Bremsspuren scheiße und dann denkt er sich, okay, dann mache ich ab jetzt die Spuren immer weg. Aber eine Sache könnt ihr mir nicht beweisen, ob ich mir die Hände gewaschen habe oder nicht. Hallo Grandmaster, nee, hu hu Grandmaster B. Zunächst möchte ich weiterhin gute Genesung wünschen. Dankeschön. Ich finde es großartig, wie du weitermachst und immer noch für schönen Content sorgst. Thema Storytelling versus Technik. Ich nehme als Beispiel mal die Saw-Reihe. Sollte denke ich jedem den Großteil im Begriff sein. Ja, die Horror-Serie mit dem Namen Saw. Die Filmreihe hatte gerade in den ersten drei Teilen für einen Slasher. Ist das ein Slasher echt? Okay. Eine doch recht durchdachte

Vorgeschichte, welche auch mit schönen Twists erklärt wurde. Gerade im ersten Film fällt im direkten Vergleich zwar die gute, aber auch recht einfache Umsetzung auf. Keraschnitt, Effekte etc. Die Geschichte wurde aber ganz gut rübergebracht. Nun sieht man sich die restlichen zwischen sechs Teile an und stellt einen extremen Anstieg, was visuelle Effekte, Audioschnitt und so weiter betrifft fest. Jedoch die Art und Weise, wie die Geschichte erzählt wird und die Handlung selbst lassen ebenso stark nach. Es geht mehr um Oh Shit-Momente und darum den Zuschauer zu schockieren. Die Handlung wird zur Nebensache. Wie würdest du das bewerten? Und fiel dir das schon auf bei Serien, Filmen oder Videospielen? Würde mich mal interessieren. Bis dahin alles Gute. Lass mich überlegen. So krass wie du das jetzt behauptest, fällt mir das nicht auf, weil so Schnitt und so Geschichten im Laufe von einer Serie zu beurteilen. Da muss man A. schon ein richtiger Experte dafür sein und B. sehr gut den direkten Vergleich haben. Und dafür gucke ich mir halt irgendwelche alten Filme in den meisten Fällen nicht häufig genug an, als dass ich das dann am Nachhinein noch beurteilen könnte, wie die Schnittsequenzen in einem Film waren, den ich irgendwann mal vor sieben Jahren gesehen habe, bei dem der Schnitt selber mich nicht in irgendeiner Art und Weise besonders inspiriert hätte oder mir besonders aufgefallen wäre, weil ich irgendwie auf die Story geachtet habe. Aber ich glaube schon, dass du recht hast. Ich glaube nur, dass das in dem Fall dem Prinzip von Saw geschuldet ist. Denn das war ursprünglich ja ein Film, der natürlich irgendwie diese Schock-Elemente hatte und auch weiterhin hat. Dass es halt irgendwie sich jemand halt brutale, mehr oder weniger Todesfallen, sind nicht immer tödlich, aber in vielen Fällen zumindest Todesfallen für Leute ausdenkt, die irgendwas, irgendeine moralische Verfehlung begangen haben und das sehr, sehr aufwendig gestaltet. Aber viele andere Elemente, wer es ist, was die Motivation dahinter ist und ein Plottwist usw. usf. kann man halt nicht so einfach reproduzieren. Und dann fällt dir halt das weg, was den ersten Teil schon mal extrem besonders gemacht hat. Also das allerwichtigste und krasseste Beispiel ist halt so ein Monsterplottwist. Nehmen wir mal so was wie... Wie hieß der denn mit Bruce Willis, wo er tot ist, wo er ein Geist ist. Denkst, ich komm da jetzt drauf. Haley Joel Osment. Warte

mal, ich muss das jetzt googlen, bevor alle das in die Kommentare schreiben, was total unnötig ist, weil ich es dann gegoogelt haben werde. Haley Joel Osment. Sixth Sense. Ich war über Seven. Es war Sixth Sense. Weswegen es von sowas halt nie eine Fortsetzung geben wird, weil wenn im Prinzip das einzige und einzig wichtige Element ist, dass es ein Monsterplottwist gibt und du darauf achtest, wenn du diesen Film schaust oder zumindest im Nachhinein dich fragst, war das irgendwie vorhersagbar usw. usf. Dann ist es natürlich gar nicht möglich, das fortzuführen und so einem Teil trifft das halt auch auf Sword zu, weil einiges von dem, was dazu gehört hat, den so erfolgreich zu machen, halt auch die Art und Weise war, wie er erzählt wurde, die aber nicht beim zweiten, dritten, vierten, fünften, sechsten und siebten Mal noch genauso spannend funktionieren kann. Also ich glaube, das ist schlicht und ergreifend in erster Linie der Tatsache geschuldet, dass es eine Serie ist und nicht, dass die Teile nicht mehr so gut produziert sind oder so. Und Dinge nutzen sich halt auch einfach ab. Das gilt ja auch bei Comedy oder so. Ich weiß nicht, wie viele von euch Fans irgendwie so von diversen deutschen Komödianten der vergangenen 30, 40 Jahre gewesen sind, aber es sind einige dabei gewesen, die im Prinzip nur eine Masche hatten. Die hatten nichts, was per se besonders witzig wäre, sondern sie hatten halt eine Masche. Der Typ mit der Assi, mit Assi Sprech, dessen einzige Masche Assi Sprech ist oder Rüdiger Hoffmann zum Beispiel, den ich sehr mochte, der immer diese Story hatte nur mit ja, hallo, erst mal. Und dann hat er halt eine Geschichte erzählt, die sich einfach nur immer weiter steigert. Das war immer das gleiche Konzept, irgendwie dieses langsam, etwas trottelig und immer weiter steigern und bei anderen halt auch. Und das ist halt so etwas, das kann schnell sehr oder kann einem gefallen oder nicht, aber es nutzt sich halt extrem ab. Und damit ist es halt aus meiner Sicht zumindest verständlich, warum das nicht über eine extrem lange Zeit gut funktionieren kann. Aber auch, warum die Art und Weise der Filme sich dann ändert, um sie weiterhin spannend zu halten oder interessant zu halten. Dass man halt irgendwie weggeht vom Horror Element, hinget zu vielleicht einem Action Element oder so oder in was ganz anderem. Auch bei Alien zum Beispiel. Alien ist eine Reale, die vermutlich viele von euch sehr mögen,

gerade der erste Teil, Alien selber. Ich habe neulich im Podcast ohne richtigen Namen erst darüber gesprochen, dass Alien so ein Film ist, nicht mehr alle paar Jahre immer wieder mal angucke, weil er ein Meisterwerk ist, der erste von 79 glaube ich. Und Alien 2 ist ein völlig anderer Film, weil du, der wichtigste Teil von Alien selbst ist, dass du am Anfang überhaupt nicht weißt, was da passiert und wie es sich entwickeln könnte. Das kannst du nicht reproduzieren, also ist Alien 2 ein völlig anderer Film. Wir wissen, dass es die Aliens gibt, wir wissen, wo die sind und es ist halt ein Actionfilm, der trotzdem immer noch ein guter Film ist, aber eben was völlig anderes. Ja, und was aber auch bedeutet, dass, sofern du keine Geschichte hast, die von Anfang an als mehrteilige Geschichte geplant ist, die also von Anfang an inkomplett erzählt wird, wie vielleicht beim Herr der Ringe oder bei Star Wars oder so, es halt schwierig ist, je nach Film und je nach Genre und je nach Story eine gute Weitererzählung zu machen. Und zum letzten Punkt zu kommen, diese ganzen hektischen Schnitte und so weiter und das irgendwie alles explodieren muss oder so, regen mich manchmal auch unglaublich auf, weil die halt ein wichtiges Mittel in einem Film sind. Und die so übersteiger zu benutzen, dass sich ein Film anfühlt, das würde man ein Musikvideo schauen, einfach nur um Geschwindigkeit in die Erzählweise zu bekommen, obwohl man nichts Interessantes erzählt, ist nicht so meins. Ich bin aber auch, muss ich dazu sagen, kein großer Fan zum Beispiel von neueren Actionfilmen und so weiter, wo sich das, glaube ich, massiv entwickelt hat, das mit den schnellen Schnitten und das irgendwie alle naselang irgendwo was explodiert oder sonst irgendwie ein Schockeffekt oder so was kommt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, wir hören uns morgen wieder, wenn ihr möchtet. Und wenn ihr mir eine Frage oder einen Themenvorschlag zukommen lassen möchtet, dann schreibt ihn bitte unter das jeweils neueste BMZ-YouTube-Video in Form eines Kommentares. Danke euch dafür. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#794: Erpresser-Mail, Killerkommoden, Waffenexperte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 794. Wir nähern uns der 800 und damit der nächsten Playlist auch. Und den Themen Erpresser-Mail, Killer-Kommoden und Waffen-Experte. Hallo Onkel Barlow, vielleicht habe ich ein BMZ-taugliches Thema für dich. too long; didn't read (TLDR), die Erpresser-E-Mail. Das ist nur eine Überschrift und kein TLDR. Letztes Wochenende erhielt mein Kollege eine Mail mit folgendem Inhalt. Ich fasse sie sinngemäß zusammen, woran ich mich noch erinnere. Der Absender dieser Mail bezeichnete sich selbst als Hacker, der mithilfe eines, seine Worte, hinterhältigen Programmes auf den Rechner eines Kollegen zugreifen konnte. Dieses Programm sollte sich mein Kollege beim Besuch einer Teenager-Porno-Seite heruntergeladen haben, auf den Arbeitsrechner. Mithilfe dieses hinterhältigen Programmes, ja das sorgte bei uns für einige Lacher, kann der Herr Hacker auf die am Rechner angeschlossene Webcam zugreifen. Es wurden Aufnahmen meines Kollegen gemacht, äh, Kollegen gemacht, also seine Angabe nach wurden diese Aufnahmen gemacht, ne, laut Aussagen des Hackers. Nicht tatsächlich. Wie er dann schmaßmäßig selbst, wie er des Besuches eben schon erwähnt, eine Porno-Seite hatte. Ähm, mit diesem Video wollte er meinen Kollegen um Bitcoins im Gegenwert von

2000 Euro erpressen, sonst sendet er gemachtes Video an Kollegen, Kunden, Verwandte, Bekannte. Ähm, schließlich liegen ihm diese Kontaktdaten allesamt vor. Die Mail war in hervorragendem Deutsch geschrieben, also kein Meister Yoda Google Translator, sondern fehlerfrei in Rechtschreibung und Grammatik. Wir sollten auf keinen Fall den Versuch starten, die Polizei zu informieren, da der Absender der Mail erstens schlauer sei als diese und sich zweitens nicht in Deutschland aufhält. Ähm, es befindet sich tatsächlich eine Webcam am Rechner des Kollegen, deren Kabel nur eingestöpselt wird, wenn eine Videokonferenz ansteht. Wie das hinterhältige Programm also in der restlichen Zeit darauf zugreifen möchte, ist ein Mysterium. Ja, das stöpselt die halt ein, das ist halt ein fortgeschrittenes, hinterhältiges Programm. Ähm, an unsere Info-Mail-Adresse zu kommen ist das einfachste der Welt, sie steht frei zugänglich für jeden auf unserer Homepage. Ich habe meinen Kollegen gerade bei der Polizei zumindest nachzufragen, wie sie mit solchen Dingen umgehen. Ich finde, Erpressung bleibt Erpressung, egal ob persönlich, am Telefon oder wie in unserem Fall, per Mail ausgesprochen wird. Sehe ich genauso, das ändert nichts daran. Ähm, sie wurde unter Kopfschütteln mit den Worten, sowas bekommt gar keine Aufmerksamkeit gelöscht. Was meinst du, Polizei, ja, nein? Ähm, grundsätzlich eher ja als nein. Ähm, ob darauf tatsächlich Leute reinfallen? Mit Sicherheit. Unterhaltsam, wie sie auf ihrer eigene, äh, war sie auf ihrer eigenen Art und Weise schon. Ich wünsche dir noch einen schönen Tag, eine gute Woche und lass dich nicht ärgern. PS in Paderbauner Dom brennt eine Kerze für dich. Danke schön, fühl dich gut, danke schön. Ähm, also ich würde deshalb schon alleine die Polizei einschalten, damit man eine Chance hat, dass es als Masche aufgenommen wird, vor der die Polizei warnen kann, wenn es häufiger passiert. Auch wenn die Chance immer sehr gering ist, dass man tatsächlich so eine entsprechende Warnung hört, bevor es einem passiert, besteht zumindest die Chance, dass man nach dieser Geschichte googelt und dann halt zu Artikeln kommt oder zu einer Polizeipresse-Meldung, die sagt, Leute, Vorsicht, Warnung, wenn ihr die und die Sache nach dem und dem Format eine E-Mail bekommt, das handelt sich um eine Standard-Spam-Verbrecher-blababla-Erpressungs-E-Mail, heißt aber noch nichts. Ob Leute

darauf reinfallen? 100 Prozent definitiv ja. Nicht viele vermutlich, aber definitiv ja. Deswegen auch so eine Geschichte wie diese relativ simple Wortwahl. Der hat halt eine Wortwahl genommen, von der er weiß, dass jemand, der sich sehr wenig mit Rechner auskennt, ähm, zumindest versteht, was dort passiert. Anstatt irgendwie eine Fachsprache zu wählen oder etwas zu wählen, was deutlich, deutlich logischer klingt oder so, weil er weiß, diese Art von Lingo zu verwenden, würde bedeuten, mit jemandem zu sprechen, der sich extrem gut mit Rechnern auskennt. Bei dem wiederum wäre es sehr unwahrscheinlich, dass ihm diese Geschichte geglaubt wird. Und dabei geht es gar nicht darum, ob der Kollege tatsächlich auf irgendeiner Teenager-Seite oder irgendwie der Angeschriebene tatsächlich auf irgendeiner Teenager-Seite war oder nicht. Es reicht ja schon aus, dass irgendein Teil der Geschichte so klingt, als könne er wahr sein. Nein, zum Beispiel derjenige benutzt halt einen Laptop oder sonst irgendwas, was eine durchgängig nutzbare Webcam hat und jemand anderes nutzt irgendeine Chart-Software, um auf diese Website zuzugreifen, während die Person, die die Mail bekommen hat, möglicherweise tatsächlich auf irgendeiner Erotik-Webseite war, die möglicherweise auch dort genannt wird. Guck dir halt die ganzen Phishing-Mails mit diversen Banken an. Du kriegst vermutlich, hat jeder von euch schon mal eine E-Mail bekommen, wo es hieß, kontrollieren Sie bitte Ihr Konto bei der XY-Bank. Und dann sagst du dir, okay, ich habe kein Konto bei der XY-Bank. Alles klar, ist gelaufen, weiß, es ist ein Fehler. Und weiß, es ist halt ein Phishing-Versuch. Aber wenn du tatsächlich einen Konto dort hast und das die E-Mail-Adresse ist, auf der du möglicherweise auch E-Mails von dieser entsprechenden Bank bekommst, dann besteht zumindest die Chance, dass du dir denkst, na nur, was schreibt denn meine Bank mir gerade? Wenn du nicht genau hinguckst. Und die Chance steigt natürlich, je echter das Ganze aussieht. Ich habe zum Beispiel neulich einen Phishing-Versuch gehabt von Leuten, die YouTube sich als YouTube ausgegeben haben, die das komplette YouTube-Design in so einer HTML-E-Mail nachgebildet haben und die auch etwas geschrieben haben dort, was tatsächlich eine aktuelle Thematik bei YouTube war. Da ging es um die Aktualisierung der Geschäftsbedingungen, weil YouTube mit den

COPPA-Regulationen, also das sind Jugendschutzregulationen aus den United States of America (USA) kooperieren muss. Also etwas, was tatsächlich gerade ein aktuelles Thema war und auch wirklich, wenn man sich in YouTube eingeloggt hat, etwas, dem man eine gewisse Form von Aufmerksamkeit widmen musste. Nur wenn du hingeguckt hast, hast du festgestellt, bei einem Mouseover über den Weiter-Button war unten kein Link zu einer YouTube-Seite und auch die E-Mail-Adresse war keine YouTube-E-Mail-Adresse. An den beiden Dingen konnte man es erkennen, aber ich kann mir 100 Prozent vorstellen, wenn du vielleicht die Mail da drunter oder da drüber auch eine YouTube-Mail ist, was ja auch nicht unwahrscheinlich ist, dass man draufklickt, ohne darauf geachtet zu haben und wenn dann der entsprechende Phishing-Versuch gut funktioniert und man irgendwie seine Login-Daten eingibt oder so, dass Leute dann entsprechenden Zugriff bekommen. Also ja, das muss ja auch nicht oft funktionieren. Wenn du entsprechende Mengen an E-Mail-Adressen hast, selbst wenn die Chance 1 zu 1000 ist, dass es funktioniert, du aber 10.000 oder 100.000 E-Mail-Adressen hast, an die du diese Swam-Mail ohne Kosten rauschicken kannst, dann hast du nur die Arbeit gehabt, dir einmal einen Text auszudenken, der halbwegs glaubwürdig klingt. Wobei ich auch da wiederum gehört habe, dass manchmal versucht wird, die Texte so bewusst zu formulieren, dass sie eben bestimmte Empfänger ausschließen, was in dem Fall die Theorie wäre, warum halt von dieser Schad-Software oder sonst was gesprochen wird, weil die einem vielleicht nicht nur zu leicht auf die Schliche kommen oder und einen anzeigen, sondern möglicherweise auch Gegenmaßnahmen einleiten könnten, die einen dann selber in Gefahr bringen. Ich habe ja keine Ahnung, auf welche Art und Weise. Okay, er hat gesagt Bitcoins. Das ist, glaube ich, eine Möglichkeit, an Geld zu kommen, die für den Verbrecher relativ sicher ist und nicht leicht zurückverfolgt wird. Abschließend sei dazu gesagt, dass es andere Methoden von Leuten gibt. Ich habe neulich einen Fall auf Reddit gehört oder auf Reddit gelesen, wo einer beschrieb, dass er auf irgendeiner Art einer Dating-Seite oder so war und sich dann dort quasi in einem Internet-Kamera-Chat mit einer Person getroffen hat. Die haben halt gechattet, gelabert, unterhalten und haben dann halt irgendwie, ich beschreibe

es vorsichtig, sexuelle Handlungen vor einer Kamera ausgeführt, sodass sie dann sein Video aufgenommen hat und ihn damit erpresst hat und gesagt hat, ich leite dein Video, wenn du mir nicht 1000 irgendwas überweist, leite ich an alle anderen in deiner Kontaktliste weiter und so weiter und so fort. Also das auch mal als Warnung für diejenigen, die sich denken, auf das falle ich jetzt nicht rein, aber ich bin vielleicht ganz gerne auf irgendwelchen Dating-Seiten oder so unterwegs. Seid irgendwie sehr, sehr vorsichtig, was euch eure Information, vor allen Dingen Bildmaterial von euch betrifft, von dem ihr nicht möchtet, dass es an irgendjemandem gerät. Auch wenn ihr glaubt, guten Grund zu haben, einer entsprechenden Person trauen zu können, denn das ist dann so die nächste heimtückischere Masche, sich das Vertrauen über einen längeren Zeitraum zu erschleichen, bis man irgendeine Information hat, die man dann verbreiten kann, um jemand anderem zu schaden und zu versuchen, ihn zu erpressen. Aber auch in dem Fall würde ich sagen, im Zweifelsfalle immer die Polizei einschalten. Wobei ich halt auch verstehen kann, dass es Leute gibt, die möglicherweise sagen, je nachdem, welche Summe es ist, würde ich damit wirklich mir Ruhe erkaufen können, mir wäre das so peinlich, dass ich diese Summe bezahlen würde. Die einzige Schwierigkeit ist, das Druckmittel verliert die Person nicht und hätte immer wieder die Möglichkeit, es zu nutzen, was dann halt nur bedeutet, dass du bis ans Ende deiner Tage, wenn du Pech hast, diese entsprechenden Zahlungen leisten musst und du gerade jemandem vertraust, dass es mit der einmaligen Zahlung auch getan ist, der offensichtlich schon bewiesen hat, dass man ihm oder ihr nicht trauen kann. Und nochmal, was diesen Fall betrifft, mit diesen sehr aggressiven Fishingversuchen, also grundsätzlich würde ich sagen, eher es melden als es nicht melden. Nur, dass die Schwierigkeit dabei ist, je nachdem, was du für eine E-Mail-Adresse hast, kann es dir passieren, dass du 5, 6 oder 7 Fishingversuche am Tag bekommst von irgendwem, von zufälligen Personen, die versuchen, von Bankdaten bis sonst was zu kommen. Gerade wenn das eine E-Mail-Adresse ist, die schon lange existiert. Und dann machst du halt irgendwann den ganzen Tag nichts anderes mehr als die Polizei zu informieren, ob diverse Fishingversuche. Also ich halte das bei mir immer so, dass ich zumindest irgendwie auf meinem

Twitter-Account oder sonst wo, wenn ich irgendwie so einen ganz dreisten und vor allen Dingen auch einen gefährlich aussehenden, also einen Versuch sehe, von dem ich das Gefühl habe, oh, wenn man da mal ein bisschen nicht aufpasst, dann könntest du einen da erwischen. Das hilft dir auch schon oft genug, dass jemand das auf Twitter sieht, passt mal auf, es gibt da versuchen gerade Leute eure XY-Accounts, eure EA-Accounts, eure World of Warcraft (WoW)-Accounts oder eure Bankdaten oder eure YouTube-Accounts oder weiß der Teufel was, die Informationen sich anzuweignen. Hallo Barlow, nach langer Zeit, in der ich mich immer wieder fragte, in welche Richtung ich mich an dich wenden kann und diese dann wieder verworfen habe, ist mir nun eine untergekommen, zu der ich eine weitere Meinung, nee, zu der eine weitere Meinung gut sein könnte. Meine Frau und ich haben die Netflix-Serie der Verbrauchermarkt, ein kaputtes System entdeckt und uns einige Folgen angesehen. In der dritten Folge Killer-Komoden waren meine Frau und ich uns dann aber nicht mehr einig. Es ging dabei um den einen oder anderen Skandal, der viele große Möbelhersteller betroffen hatte. Beruhte auch IKEA. Es gab Vorfälle, in denen Komoden, in der Serie waren es vor allem Komoden von IKEA, Malmen. Wenn die oberste Schublade geöffnet wurde und leichter Druck auf diese ausgeübt wurde, umgekippt ist. Ok, also Komode, du ziehst die oberste Schublade auf und damit hast du natürlich einen relativ großen Hebel. Wenn sich da so ein Kind dranhängt, dann kippt die Komode halt um. Infolgedessen sind in den USA drei Kinder ums Leben gekommen. Der Verbraucherschutz in den USA hat diese Angelegenheit dann untersucht und IKEA vorgeworfen, dass diese einen freiwilligen Stabilitätstest nicht durchgeführt haben, bei welchem entweder alle Schubladen geöffnet sein müssen oder die oberste Schublade geöffnet sein muss und ein Gewicht von 23 Kilo standhalten muss. WoW, das ist aber eine Menge, 23 Kilo. Also für den Hebel, den man da hat, da glaube ich, würde ziemlich vieles an Möbeln umkippen. Außerdem kritisiert der Verbraucherschutz, dass es sich dabei nur um einen freiwilligen Test handelt und nicht um einen Pflichttest. Das ist irgendwie lustig, dass man paradoxerweise jemandem vorwirft, einen freiwilligen Test nicht gemacht zu haben. IKEA wiederum reagiert darauf, dass ab sofort auf den Aufbauanleitung

ein Hinweis steht, mit welchem der Verbraucher darauf aufmerksam gemacht wird, das Möbelstück zu sichern, indem es an der Wand befestigt wird. Die entsprechenden Verbindungsplättchen wurden auch dazu mitgeliefert. Nach Meinung des Verbraucherschutzes ist es aber unverantwortlich, dass man diese Sorgfalt nicht auf den Verbraucher übertragen darf und das Unternehmen sicherstellen muss, auch ohne zusätzliche Sicherung das Möbelstück sicher und stabil zu machen. Dabei schieden dann die Meinungen meiner Frau und mir in zwei. Meine Frau ist der Meinung, dass das absolut richtig ist, was der Verbraucherschutz fordert und begründet. Ich nicht, übrigens und du vermutlich auch nicht. Ich bin anderer Meinung. Der Verbraucherschutz in den [USA](#) führt an, dass es eine zusätzliche Sicherung sei, um die sich der Verbraucher kümmern muss. Ich bin aber der Meinung, dass es keine zusätzliche Sicherung ist, da IKEA die nötigen Materialien zur Sicherung mitliefert und in der Aufbauanleitung darauf hinweist. Daher bin ich der Meinung, dass man in diesem Fall einfach nur zu 100 Prozent die Aufbauanleitung befolgt oder befolgen müsste. Ich habe meiner Frau gegenüber dann das übertriebene Beispiel genannt, dass was der Verbraucherschutz fordert, damit verglichen werden kann. Wenn ich mir ein Auto kaufe und in der Anleitung steht, führen sie das Fahrzeug nur in einem ausgeruhten und fahrtauglichen Zustand. Ich mich dann hinstelle und sage nein, nein, nein, ihr müsst das Auto so bauen, dass ich es auch volltrunken fahren kann, ohne einen Unfall zu bauen. Ja oder umgekehrt, dass sie es so bauen müssen, dass du es nicht fahren kannst, wenn du volltrunken bist. Das wäre ja das Pendant dazu. Dass sie sicherstellen, dass du es nicht fehlerhaft benutzen kannst und nicht, dass es dann sicher ist, wenn du es fehlerhaft benutzt. Siehst du eine Meinung dazu? Hat IKEA die nötigen Schritte umgesetzt, damit die Möbelstücke stabil und sicher sind? Ja. Oder hat der Verbraucherschutz recht und IKEA wälzt eine Sorgfalt auf den Verbraucher ab? Beste Grüße und alle nötige Kraft auf deinem Weg der Besserung. Also das ist ja so ein mehrschichtiges Problem. Das allgemeine Problem ist halt, dass Kinder, die entsprechend alt sind und beweglich sind und irgendwie anfangen zu laufen und vor allen Dingen dann 23 Kilo, das ist jetzt kein ganz, ganz kleines Baby mehr. Das ist ja schon ein Kind, das durchaus irgendwie laufen

kann und vielleicht sogar schon ein bisschen klettern kann und so weiter und so fort. Ich zum Beispiel konnte im Kindergarten schon so klettern, dass ich über einen Zaun, der höher war, als ich selbst klettern konnte und auch ausgebüxt bin aus dem Kindergarten. Und überlegt ihr mal, das war mit drei Jahren bis maximal sechs Jahren, drei bis sechs Jahre alt. Überlegt ihr mal, guckt eine Wohnung an, guckt ihr eure Wohnung an und überlegt euch, was das in eurer Wohnung bedeuten würde. Wenn ihr ein Kind habt, das definitiv mindestens mal für einen Menschen, für einen Erwachsenen, ein Schulterhohen Zaun überklettern kann. Und guckt euch eure Wohnung an und sagt, selbst wenn diese Gegenstände, die ihr habt, nicht umkippen und die Regale, was das für eine Gefahr bedeuten würde. Denn wenn ein Kind aus zwei Meter Höhe runterfällt oder so und auf den Kopf fällt, ist es auch potentiell tödlich. Was ich damit sagen will, ist, du wirst keine hundertprozentige Sicherheit für dein Kind haben, wenn du es unbeaufsichtigt lässt. Du wirst zwar einige mögliche Gefahren ausschalten können und vor allen Dingen große Gefahren möglichst ausschalten können. Zum Beispiel, dass es Flaschen mit gefährlichen Flüssigkeiten aufkriegt bzw. dass die halt dann freiwillig so lagerst, dass das Kind nicht ohne Weiteres rankommt. Aber auch das, wie gerade mit dem Klettern erwähnt, das Ding oben auf den Regal zu stellen, reicht alleine noch nicht aus. Und selbst wenn du die Sachen oben auf den Regal stellst, je nachdem wie das Regal verankert ist, hat das Kind die Möglichkeit, daran zu rütteln, sodass die Dinge dann runterfallen und dem Kind auf den Kopf fallen. Und wie das aussieht, wird einem so eine volle Jack Daniels Flasche aus zwei Meter oder drei Meter Höhe aus dem Kopf fällt, je nachdem, ob es eine Altbauwohnung ist und so. Das ist bestimmt auch nicht so ganz schön. Ja, und dann Sicherungen an Steckdosen und so weiter und so fort. Also diese ganz, ganz, ganz großen Gefahren, die durch einen relativ kleinen Fehler tödlich enden können, die zu sichern, ist ja so eine Sache. Und auch das ist nicht so leicht, denn Kinder z.B., die kleine Finger haben, haben zum Teil Finger, die so klein sind, dass sie damit in die Steckdosen reinfassen könnten. Unmittelbar. Na, obwohl wird, glaube ich, knapp. Ich weiß nicht, wo da der Kontakt ist, also wie weit ein Kind da reinfassen müsste, damit es Kontakt bekommt. Vermutlich ist das heut-

zutage nicht mehr so. Und nicht nur heutzutage ist das bei unseren Steckdosen nicht so gut möglich. Aber gut, es könnte irgendeinen Gegenstand dafür in die Hand nehmen, die berühmte Gabel oder so. Der wichtigste Teil ist halt immer, dass die Eltern eigentlich darauf aufpassen müssen, was das Kind halt so tut. Und du keine hundertprozentige Sicherheit haben kannst. Selbst eine einfache Türklinke, selbst ein Schlüssel, selbst ein Schlüssel, der in der Tür hängt, ist potentiell eine tödliche Falle. Gerade wenn ein Kind so was wie einen Anorak hat, den es vielleicht gerne anzieht oder weil es den toll findet, auf die Idee kommt, den drinnen anzuziehen. Und sich mit den Kordeln von einem Anorak irgendwo drin zu verheddern und dann zu strangulieren, ist halt leider nicht so unwahrscheinlich, wie manche Leute denken. Spielplätzen zum Beispiel ist das auch immer wieder mal eine Sache, die vorkommt und vorkommen kann, auch wenn da sich noch so viel Mühe gegeben wird, dass die Spielplätze möglichst sicher sind. Und deswegen ist es illusorisch zu glauben, dass ein Hersteller alles so bauen muss, dass es keine Chance gibt, dass ein Kind einer willkürlichen Norm folgend diesen Gegenstand nicht so malträtiert, dass er eine Gefahr für dieses Kind darstellt. Das ist einfach eine illusorische, komplett illusorische Vorstellung, dass alle anderen sich darum kümmern müssen, dass deinem Kind nichts passiert. Und genau wie du es halt in dieser in dieser Komodengeschichte beschreibst, ja, es ist schön, dass irgendjemand diese willkürliche Idee aufgreift, dass eine herausgeschobene Schublade mit exakt 23 Kilogramm belastet werden können muss, ohne dass sie umkippt. Die nächste Frage ist, was wenn sich da drei Kinder dranhängen oder zwei, je nachdem wie viele Kinder halt wiegen, dann ist es halt egal, dann ist es okay, dass die Kommode drauf fällt oder was. Und wie du auch schon sagst, sie geben dir erstmal alles mit, um die wichtigste Art der Sicherung vollziehen zu können, wie du vollziehen musst, nämlich das Ding in der Wand zu fahren kann. Also nee, du kannst nicht erwarten, dass alles so gebaut wird, dass es nicht in irgendeiner Art und Weise, wenn jemand unbeaufsichtigt ist, zu Gefahren kommt. Das geht schon alleine deshalb nicht, weil jeder Gegenstand, wirklich fast jeder Gegenstand zumindest, jedes Möbelstück zu einer potentiell tödlichen Gefahr werden kann. Alleine schon, wenn man draufklettert. Das alleine

reicht schon aus. Ich habe neulich gelesen, dass, glaube ich, es gibt 200 Fälle in Deutschland im Jahr von Leuten, die sich tödlich verletzen, weil sie aus dem Bett fallen. 200 Fälle, weil die Leute aus dem Bett fallen. Die meisten davon sind ältere Leute. Ich hätte jetzt gedacht, die meisten wären Kinder, die aus dem Hochbett fallen, aber die meisten davon sind ältere Leute. Aus dem Bett, das ist, wie hoch ist ein durchschnittliches Bett? 40, 50 Zentimeter vielleicht? Überleg dir, wie du ne Wohnung bauen müsstest, dass diese Gefahren alle ausgeschlossen sind. Das würde halt in Richtung Gummizelle gehen, wenn das überhaupt ausreichen würde. Vermutlich würde es, denn da gibt es auch keine Türklinken oder so. Also, nee, es ist halt immer so unglaublich leicht, die Verantwortung auf jemand anderen zu wälzen. Das größte Problem ist halt in den allermeisten Fällen, dass es zu einer Situation kam, wo ein Kind über einen längeren Zeitraum nicht beaufsichtigt war und niemand da war, der dem Kind hätte helfen können. Denn zumindest die Situationen, von denen ich gehört habe, vielleicht mag das auch falsch sein, in diesem speziellen Fall, sind ja nicht die Gefahr, dass es zu einem unmittelbar tödlichen Unfall kam, sondern meistens zu einer Erstickung, weil halt die Kommode auf ein Kind draufgefallen ist und dass sich nicht darunter befreien konnte. Und selbst wenn das nicht in allen Fällen der Fall ist, ist das einer der möglichen Fälle, der halt passieren kann, auf den man reagieren können muss. Wobei es halt auch, ich möchte damit auch nicht sagen, dass das notwendigerweise ein Fehler der Eltern ist. Denn die einzige Art und Weise zu verhindern, dass deinem Kind irgendwas passiert, wäre halt wirklich sprichwörtlich in Watte zu packen und wie ein rohes Ei zu behandeln für den Rest seines Lebens. Das ist halt auch keine realistische Erraten. Du könntest dein Kind halt nie irgendwo auf dem Spielplatz oder sonst wo spielen lassen, wenn das dein Maßstab ist, dass dein Kind immer zu 100 Prozent sicher sein muss. Und nun das nochmal zu sagen, damit möchte ich nicht sagen, dass Eltern, denen so etwas passiert, daran zwingend selber schuld sind. Das habe ich jetzt glaube ich doof und unglücklich ausgedrückt, wenn ich das, wenn das so angekommen sein sollte. Es ist halt manchmal eine Verkettung von unglücklichen Umständen und ein Risiko, mit dem man tatsächlich leben muss. Vereinfacht gesagt. Es ist zum Glück ein

relativ geringes Risiko. Das sind halt Sachen, die doch doch noch relativ selten passieren und wo man zumindest ein Mögliches tun kann, um die größten Risikofaktoren weitestgehend auszuschalten. Dass du nach Möglichkeit halt nicht die angeschlossene Stichsäge auf dem Küchentisch liegen lässt neben einer, keine Ahnung was, neben einem Böller mit Feuerzeug und einer Gaspistole oder so. Hey Onkel Barlow, da du in letzter Zeit öfter gemeint hast, dass du neue Fragen brauchst, ich brauche immer neue Fragen. Dachte ich mir, dass es wieder eine Zeit wäre, mal eine zu stellen. Folgende Situation, ich bin jetzt 23 und im Schützenverein. Erst habe ich mit dem Luftgewehr, dann mit der Luftpistole und letztlich auch mit der Sportpistole bzw. Kleinkaliber, nicht ich mich, sondern habe ich so. Und dann auch mit der 45er geschossen. Du hast nicht dich erschossen, du hast damit geschossen. Das habe ich falsch vorgelesen Leute, keine Panik. Selbst bin ich auch bis vor einem Jahr aktiv und recht erfolgreich auf Meisterschaften gewesen und habe in der Landesliga einer Mannschaft geschossen. Auf der Bayerischen Meisterschaft habe ich mit der Luftpistole bei dreimal Antreten in dieser Zeit dreimal gewonnen. Jetzt kommt das Problem, moment, Bayerische Meisterschaften dreimal in Folge gewonnen. Das ist ja schon sauber oder? Also bei Bayern glaube ich, da gibt es schon viele, die relativ viel, die die eine oder andere Waffe zu Hause haben und dann Spaß haben. Und dann ist Bayern halt auch ein Bundesland mit extrem vielen Einwohnern. Das ist ja schon nicht so ganz ohne. Aber jetzt kommt das Problem, ich werde von anderen Schützen im Schützenverein und von anderen Mannschaften öfter mal auf die Waffen angesprochen, die ich benutze und was ich von verschiedenen Waffen halte. Ich muss zugeben, dass ich eine totalen Niete bin, was das theoretische Wissen mit Waffen und allgemein die Marken und sonstiges angeht. Und entsprechend werde ich dann auch von den anderen gerne mal deshalb verarscht, bzw. wird sich gerne darüber lustig gemacht. Wie würdest du mit so etwas umgehen? Bzw. ist es wirklich schlimm, wenn man zwar ein Hobby mag und auch daran gut ist, aber sich nicht mit der Materie auskennt. Moment, du kennst dich ja mit der Materie aus. Also ich meine, offensichtlich kennst du dich ja mit der Materie aus, wie man schießt, wenn du es zur Landesmeisterschaft, nicht Bundes, also zur baye-

rischen Meisterschaft geschafft hast. Da muss man sich ja damit auskennen. Ich hoffe, ich habe alles verständlich formuliert. Entschuldige mich für die Pazer beim Schreiben. Mach weiter so mit dem BMZ. Ich wünsche dir gute Genesung und viel Glück bezüglich der OP. Es ist einfach eine Fehlannahme, glaube ich, dass jemand denkt, nur weil du in einem bestimmten Thema eine Expertise hast, weil du darin gut bist, dass du deswegen jeden Aspekt, der damit zu tun hast, perfekt kennen, schrägstrich können müsstest. Und diese Annahme ist einfach irrig und dumm. Also im Prinzip musst du jemanden auslachen, der glaubt, du müsstest notwendigerweise dich bei allen Waffen auskennen. Ich meine klar, so eine gewisse Grundkenntnis wirst du ja auch haben. Du wirst ja auch Kriterien haben, nach denen du deine Waffen ausgesucht hast. Oder aber du sagst, alle, die ich bisher gehabt habe, haben für mich keinen so großen Unterschied gemacht. Mit denen bin ich so gut klargekommen. Es gibt ganz, ganz andere Dinge, auf die man achten muss und bei denen man sich verbessern muss, wenn man gut schießen kann. Das ist nahezu keine Rolle spiel. Das ist ja auch durchaus möglich, dass das deine Ansicht ist. Und die nächste Frage wäre, wenn dem nicht so ist, vielleicht könntest du dich sogar noch verbessern, wenn du jemanden finden würdest, der eben Experte auf der Technikseite ist. Aber ich finde das überhaupt nicht schlimm. Ich würde die Leute einfach darauf hinweisen, dass also wenn du jemand bist, der es bis zum bayerischen Meisterschaft ohne die Kenntnis über die Details der Waffen zu haben, die man benutzen kann, dass es ja dann offensichtlich und offensichtlicher könnte es kaum sein, eine ziemlich dumme Annahme ist, zu glauben, du müsstest dich damit auskennen. Also der Trottel ist auf der anderen Seite der Diskussion. Und ich weiß halt nicht, wie das jetzt in deinem Fall so ist, aber ich kann mir gut vorstellen, dass es bei allen möglichen Sportarten so ist, dass die entsprechende Hardware, die Geräte, die benutzt werden, für die gibt es dann wiederum eigenständige Experten. Ist es nicht zum Beispiel bei den Skifahrern auch so, dass die extra eine Crew haben, die sich nur um die Skier und das richtige Wachs usw. kümmert? Also Leute, die nicht zwingend selber erfolgreiche Rennläufer sind und umgekehrt, dass es nicht die Aufgabe der Rennläufer ist oder nicht das, was sie am besten können müssen, weil für sie

der sportliche Teil wichtig ist. Auch bei Autorennenfahrern, es gibt natürlich irgendwie eine, ich glaube bei Michael Schumacher war das so und auch bei Niki Lauda war das so, die extrem davon profitiert haben, auch noch dort eine hohe Kenntnis und Expertise mitzubringen. Aber es gab auch andere, die erfolgreich gewesen sind, bei denen das vermutlich nicht in dem Maße der Fall gewesen ist. Und bei anderen Sportarten gibt es alle möglichen Dinge. Nur wenn ich in meiner Jugend Sperrwerfen gemacht habe, ich war deswegen kein Experte für Speere oder ich habe Leichtathletik gemacht und war auch kein Experte für Laufschuhe. Ich konnte sagen, ich bin auch in einen Laden gegangen und habe mich von jemandem beraten lassen, was er mir denn empfehlen würde. Und habe mir anhand dessen Wissen oder dessen Expertise dann halt entsprechend Schuhe gekauft. Also ich finde das nicht schlimm. Ich glaube, du könntest den Leuten erst mal sagen, dass diese Annahme eher so ein bisschen irrig ist und zu glauben, dass das notwendig wäre. Und den offensichtlichen Beweis hast du ja mehrfach angetreten, dass es eine irriige Annahme ist, dass man diese Expertise haben müsste. Vielleicht hat es dich ja auch auf die Idee gebracht, dich selber mal dafür zu interessieren. Vielleicht gibt es ja irgendwas, was dir tatsächlich weiterhelfen könnte bei deinem Hobby, wenn du jemanden finden würdest, der ein Experte darauf ist. Und ansonsten kann man es immer noch dabei belassen, dass man halt sagt, ich kenne mich nicht mit allen Waffen und mit allen Modellen aus, ich kann ja halt nur sagen, was ich benutze. Ich zum Beispiel bin auch Gamer und mache das ja auch zum Teil professionell im Sinne von, ich verdiene mein Geld damit, dass ich das eine oder andere Video zu dem Thema Computerspiel oder sonst was mache. Ich werde auch ständig nach irgendwelchen Hardware-Empfehlungen gefragt. Ich kann auch nicht für alles eine Hardware-Empfehlung geben. Ich kann halt in vielen Fällen sagen, die Maus, die Tastatur, keine Ahnung, das Mikro, den Monitor oder so benutze ich. Aber jetzt zu erwarten, dass ich für jedes dieser Geräte alle Alternativen kennen würde und dir sagen könnte, was davon wie gut ist, selbiges oder ähnliches für eine Software, ist halt auch nicht der Fall. Ich kann dir für die Sachen, mit denen ich umgehe, sagen, welche Eigenschaften sie haben und was ich an ihnen gut finde. Und im Falle dessen, dass ich Alternativen vorher

benutzt habe, kann ich auch sagen, was die Unterschiede zwischen den beiden sind. Aber ich bin kein Katalog, der dir zum Beispiel bei, keine Ahnung was, wie viele Mäuse dürfte es geben, 1000 oder so. Wenn du bei Amazon guckst, kannst du vermutlich 1000 verschiedene Gaming-Mäuse bestellen und auch 1000 verschiedene massively multiplayer online (MMO)-Mäuse bestellen. Nur die Tatsache, dass ich Gamer bin, der eine MMO-Maus besitzt und benutzt, heißt nicht, dass ich da irgendwie bei allem jemandem helfen könnte. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele Fragen zukommen. Wenn ihr das möchtet, dann schreibt sie einfach unter ein BMZ-YouTube-Video, das entsprechend neueste, was zu dem Zeitpunkt veröffentlicht ist. Macht es gut und tschüss, euer Onkel Barlow.

#795: Weihnachtsbesuch, "The Red Pill"

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 795 und den Themen Weihnachtsbesuch und The Red Pill. Nur zwei Themen heute, weil ich davon ausgehen, dass das zweite eines wird, was wieder so ein bisschen länger ist. Hey ho Barlow, ich hätte da mal eine Frage. Meine Familie und ich wollten meine Oma am zweiten Weihnachtsfeiertag besuchen im Altersheim. Das haben wir heute so ausgemacht. Nun hat meine Schwester allerdings bei der Familie von ihrem Verlobten an diesem Tag zugesagt. Meine Mutter war daraufhin sehr wütend. Sie sagte, dass die Familie vor allem an Weihnachten vorgeht, aber das ist doch Familie. Aber gut. Und dass dies vielleicht das letzte Weihnachten meiner Oma ist. Das gilt übrigens für jedes Weihnachten mit jeder Person, die du an Weihnachten triffst. Könnte immer das letzte sein. Auf der anderen Seite steht für mich, dass meine Oma dement ist und leider sowieso kaum was mitbekommt. Meiner Meinung nach kann meine Schwester meine Oma auch an jedem beliebigen anderen Tag noch besuchen und das Weihnachten ist es für mich irrelevant. Was hältst du davon? Würdest du es meiner Schwester als Vorwurf machen, wenn sie eher zum Weihnachtsfest der Familie ihres Verlobten gehen würde? Wie wichtig ist Weihnachten für dich? Also eine kleine Teilinfo fehlt noch, nämlich die, ob ihr als Familie allesamt

ausgemacht habt, dass ihr Oma besuchen geht und danach Schwester gesagt hat, ich ändere den Plan, ich gehe nicht mit euch zusammen, sondern an einem anderen Termin. Oder ob sie schon vorher einen anderen Plan gemacht hatte und Muttern also verlangt, dass dieser Plan umgeworfen wird. Das Argument Familie geht vor, wie ich gerade schon sagte, finde ich es halt in dem Fall jetzt nicht so besonders sinnig, weil das ja quasi auch, ich meine die sind verlobt. Und noch nicht verheiratet, aber das bedeutet ja, dass es in Zukunft dann durch die Heirat auch Familie wird und dieses Problem existiert dann ja immer. Also grundsätzlich bei Paaren, dass man die eine Hälfte der Verwandtschaft hat, die andere Hälfte der Verwandtschaft hat und oft ist beiden Weihnachten relativ wichtig und man sich dann entscheiden muss, teilt man sich irgendwie über die Feiertage auf, jeder besucht irgendwie seinen eigenen Eltern teil oder Großeltern oder ist man an einem Feiertag bei den einen, am einen Feiertag bei den anderen oder macht man es nach Jahren unterschiedlich und so weiter und so fort. Aber dass das eine Möglichkeit ist, dass man die andere Familie jeweils wählt, das sollte jedem bewusst sein. Ansonsten sehe ich das relativ ähnlich wie du. Für die Oma ist es ja relativ irrelevant, ob sie Besuch an dem einen oder anderen Tag bekommt, es sei denn, sie steht sehr selten für Besuch zur Verfügung, was nicht wenn sie gesundheitliche Schwierigkeiten hat und man sagt, ich möchte sie jetzt nicht damit belasten, dass jeden Tag da irgendjemand anderes zu Besuch kommt. Wenn dem nicht so ist, würde ich sogar sagen, dass es eher was Positives ist, wenn man die Besucher aufteilt, weil sie dann häufiger Besuch bekommt. Nicht einmal von 20 Leuten, sondern an zwei verschiedenen Tagen, einmal kommen hier zwei, drei, dann kommen hier zwei, drei und so weiter und so fort. Wobei du ja sagst, sie ist ein bisschen dement und kriegt vielleicht sowieso nicht mehr so mega viel davon mit. Was Mutterin da sagt, ist, glaube ich, da geht es gar nicht um die Oma, sondern mehr um sie selbst, um den Rest der Familie, dass der Rest der Familie dort zusammen ist. Was ich natürlich auch ein Stück weit verstehen kann, dass sie sagt, ich würde das für uns toll finden, nur muss man dann halt nicht Oma vorschieben und sagen, das wäre besser oder wichtiger für Oma. Also ich finde das völlig legitim, was deine Schwester macht, dass sie sagt, an Weihnachten

sind wir bei der Familie des Verlobten und besuchen dafür Großmutter an einem anderen Tag. Was bei mir an Weihnachten ist, das glaube ich, habe ich immer wieder mal drüber gesprochen, neulich glaube ich zuerst, zuletzt. Ich war meistens Weihnachten bei der Familie in den letzten Jahren dadurch, dass ich halt da gearbeitet und gestreamt habe, war das eben nicht so der Fall, weil ich das eher als notwendig geachtet habe, diese Zeit mir quasi nicht freinehmen zu können. Weil ich halt dachte, ich muss ein bisschen was tun, um so ein bisschen zu Potter zu kommen und das hat auch viel Spaß gemacht und ich bin immer noch nicht hundertprozentig sicher, wie das bei mir in diesem Jahr sein wird. Mein Schwesterchen kommt auf jeden Fall vorbei, ich hatte das auch schon mal gesagt, seit meiner Erkrankung kommt die mich so, so gut sie kann, immer wieder mal zwischendurch besuchen, was sehr cool ist, was mich sehr freut. Die ist am 27. bis 29. wieder zu Besuch und ja, ich muss mal schauen, vielleicht finde ich ja doch, also ich werde nicht operiert übrigens im Dezember, vielleicht finde ich ja doch die Zeit den einen oder anderen streamen mal wieder anzuwerfen. Ich habe auch Carla schon abgesehnet, dass wenn sie möchte, sie ihre Familie, also Vater vor allen Dingen besuchen kann und dann wäre ich wieder ohne Hundchen und zu Hause, also stünde dem dann eigentlich nichts im Weg, aber ich muss das immer so ein bisschen tagesformabhängig machen momentan und dann wiederum bei mir ein bisschen davon abhängig, ob da gerade, ja also ob da gerade Chemo ist oder nicht und das ist aber quasi das identische mit Tagesform. Hallo lieber Onkel Barlow, erstmal danke für deinen täglichen Content und weiterhin viel Glück und gute Besserung. Dankeschön. Nun zu meinem Thema. Ich habe mir vor ein paar Wochen den Film *The Red Pill* von Cassie J. angeschaut und war nicht schlecht, da gibt es übrigens auch noch eine relativ gute Ted Talk zu von der Macherin dieses Films, wo sie so ein bisschen die Hintergründe erklärt, wie sie auf die Idee gekommen ist, diesen Film zu machen. Also Cassie J., *The Red Pill*, bin erstaunt, wie sehr ich dadurch ins Grübeln geraten bin. Bist du echt? Also für mich war das so eine, ich habe den auch gesehen und war das so ein Film, wo ich mir eigentlich dachte, das ist nicht viel Neues, was da erzählt wurde, weil das Themen sind, die ich schon immer so ein bisschen mit auf

dem Schirm, Entschuldigung, immer so ein bisschen mit auf dem Schirm hatte, musste ich mich kurz muten, um so ein richtig schönes Bänderchen rauszulassen. Kurz zusammengefasst geht es in dem Dokumentarfilm darum, die Sicht der MRAs, Men's Right Activists darzustellen, also Männerrechtler, könnte man auch deutlich sagen und der sonst feministisch eingefärbten Meinung unserer Gesellschaft gegenüberzustellen. Zum letzteren Teil komme ich übrigens am Ende nochmal, der feministisch eingefärbten Meinung unserer Gesellschaft und zu hinterfragen. Die Regisseurin schweckt den Film immer wieder mit ihrer eigenen Meinung, war selbst Feministin nach dem Laufe der Produktion des Films, Videotagebücher erstellt, in denen sie ihre eigene Weltanschauung hinterfragt und plötzlich auch geändert hat. Das ist beeindruckend gewesen, muss ich sagen. Fand ich richtig stark. Es werden viele alltägliche Probleme aufs Tablett gebracht und aus nicht beider Geschlechter dargegenübergestellt wie häusliche Gewalt, reproduktive Rechte, Wahl der Lebensinhalte, Kindergroßzinen, Beruf ausüben, Aufbrechen der klassischen Rollenbilder und einiges mehr. Was bei so ziemlich allen Themen herauskommt, dass wir ein ziemliches Ungleichgewicht darin haben, wie wir auf Probleme von Frauen bzw. Männern schauen. Ja, das ist nicht verwunderlich. Beispiel häusliche Gewalt. Erst einmal trauen die meisten Leute, insbesondere Männer, einer Frau nicht wirklich zu gewalttätig zu sein. Wenn eine Frau gegenüber einem Mann Gewalt ausübt, sei es psychischer oder physischer Natur, dann wird es bei weitem nicht so schlimm angesehen wie umgekehrt. Ja, es gibt ja auch zum Beispiel zum Schutz von Frauen gibt es Frauenhäuser, es gibt keine Männerhäuser in Deutschland, obwohl es diese Situation umgekehrt halt auch gibt. Man sagt, es ist kein relevantes Problem, für das wir eine Lösung brauchen. Natürlich kommt es, also nicht in dem Maße eine Lösung brauchen, sagen wir es so. Natürlich kommt es auch immer auf das Ausmaß der Verletzung an, die Tendenz bei der Beurteilung bleibt aber gleich. Frauen erhalten vor Gericht außerdem bis zu 60 Prozent geringere Stafen als Männer, beeinträchtigt dieselbe Tat nach amerikanischen Maßstäben. Ja, ja, kommen wir auch noch zu. Das ist so ein bisschen wie Gender Pay Gap. Das kann man nicht so ganz leicht so sehen, aber ja, das stimmt. Das eigentliche Problem an der Sache ist, dass ein

Mann seinerseits eine viel größere Hemmschwelle hat, sich in so einer Situation überhaupt Hilfe zu suchen, da er sich schämt, vermutlich nur belächelt wird, wenn er mit der problematischste Polizei geht. Ja, das ist nicht das einzige Problem dabei. Das mag sein, dass das in manchen Situationen auch noch ein Problem ist, aber zum Teil ist ein Problem auch die Reaktion zum Beispiel von der Polizei. Dass wenn in so einer Situation die Polizei gerufen wird, dass dann manchmal nicht der Täter, sondern das Opfer verhaftet wird. Weil man sich halt klar ist, wenn es so einen Domestic Violence Call gibt, also einen Anruf wegen häuslicher Gewalt, dass man schon vorgefertigt hat, wer daran wohl schuld sein muss. Eben genau das wird auch im Film mit einem Beispiel unterlegt. Ein Mann, der von seiner Frau regelmäßig geschlagen wurde, hat sich irgendwann versucht, bei der örtlichen Polizeihilfe zu suchen. Er wurde, wie vorher erwähnt, nur belächelt und nach Hause geschickt. Gegenbeispiel wurde dann die Geschichte einer jungen Frau erzählt, die ihrerseits ebenfalls wegen häuslicher Gewalt zur Polizei ging. Hier sah die Sache schon anders aus. Die Polizei fährt zu dem Typ und nimmt ihn sicher als halber in Gewahrsam, wo er erst mal auf Herz und Nieren geprüft wird. Die Beispiele aus dem Film sind natürlich alle nach amerikanischen Maßstäben gemessen und gelten dadurch nicht eins zu eins hier in Deutschland. Ich denke aber schon, dass ein gewisser Halber jetzt gerade auch für unser Land dahinter steckt. Ein weiteres Beispiel wäre die Wahl des Lebensmittelpunktes. Frauen haben lange Zeit dafür gekämpft, dass sie erst einmal die gleichen Berufe wie inner ausüben dürfen. Das dürfen sie schon eine ganze Weile. Aber gut, ja. Und das muss man auch wieder mit Vorbehalt sehen, weil es eine ganze Menge Männerberufe gibt, in die Männer eigentlich auch nicht wirklich gerne reinwollen und in die sie gedrängt wurden, weil es halt irgendwer machen muss. Gerade sehr, sehr viele Berufe, die erhebliche Gesundheitsgefahr mit sich bringen. Merkt man übrigens auch, wenn ich über den United States of America (USA) spreche, ist die Anzahl der tödlichen Berufsunfälle bei Männern, Männer machen glaube ich 95 Prozent davon aus oder so. Also eine ganz, ganz große Zahl. Oder ein ganz, ganz großer Prozentsatz. Ist aber auch eine relativ große Zahl, verglichen mit anderen Ursachen. Wo war ich stehen geblieben? Aus dem dürfen

Chancen haben. Es geht, Verstärknis, Aufbrechen von Geschlechterrollen, was an sich denke ich auch eine gute Sache ist. Aber eben auch hier wird mehr oder weniger nur in eine Richtung gedacht. Eine Frau zum Beispiel die Wahl, ob sie sich lieber um die Kinder kümmern möchte, ob sie überhaupt Kinder haben möchte, ob sie Karriere machen will. Von einem Mann hingegen wird weitläufig immer noch erwartet, dass er einen Großteil der Brötchen verdient und die Familie ernährt. Nein, weicht sich auch mittlerweile auf, aber ich glaube, um den Teil ging es auch gar nicht. Also das ist ja wirklich nur eine spezielle Rolle. Und diese Rolle muss man sich ja nicht verschreiben und das machen ja viele Leute auch nicht. Also es ist ja nicht so, als ob die Leute sagen, hey Mädels, ihr habt die freie Wahl, aber Männer, ihr müsst auf jeden Fall ackern gehen. Das ist ja nicht so. Eigentlich ist es ja eher so, dass man auch die Rolle eines Vaters, zum Beispiel der zu Hause bleibt und sich um ein Kind kümmert, durchaus unterstützt. Ich verliere immer so leicht den Pfad, weil das doch ein ziemlich großer Textblock ist. So, von einem Mann wird es... Es wird ja viel beschrieben, dass Männer hier nicht die gleiche Wahl haben wie Frauen. Gut, Männer können auch keine Kinder gebären. Aber hier geht es ja um die Frage, ein Großteil seiner Zeit zu Hause zu sein und die Kinder groß zu ziehen. Wenn wir aber sagen, dass wir die Geschlechterrollen aufbrechen wollen, dann sollten wir auch einen Mann als Vater im Haushalt mit Halbtagsstelle als vollwertigen Mann akzeptieren, was für viele mich eingeschlossen erstmal merkwürdig klingt. Wie schon gesagt, also ich glaube, das sind zwei unterschiedliche Dinge. Ich glaube, diejenigen, die die Geschlechterrollen aufbrechen wollen und sagen wollen, hier sind Mädels, hier arbeitet, sind dieselben, die auch sagen, Jungs, bleib durchaus mal zu Hause. Das Problem dabei ist, dass das Aufbrechen von Geschlechterrollen von manchen missverstanden wird, ist als Geschlechterrollen umtauschen. Das ist ein riesengroßes Problem dabei, dass manche denken, ja das Klischee von der Frau, die in der Küche ist, ist halt falsch und ersetzen es durch das Klischee, indem sie quasi alle alten Männerrollen nun auf eine Frau pressen, was halt genauso unglaublich blödsinnig ist und das ist ein ganz ganz großes problem das sind wieder das das Gegenteil von gut ist gut gemeint es geht nicht darum jemand in die gegen-

teilige rolle zu zwingen sondern ihm zu erlauben zu wählen was er machen möchte oder sie was er oder sie machen möchte und das ist ein riesen problem weil es im umkehrschluss halt oft mit sich bringt dass das gerade bei frauen die sich für eine finde ich nenne es mein anführungsstrichen traditionelle rolle entscheiden dass die kritisiert werden dafür dass es bescheuert sie haben die freiheit das zu tun und das sollten sie haben sollte man nicht sagen du bist du du bist jetzt aber nicht progressiv nur weil dein deine wahl nicht meiner meinem wunsch entspricht ich schließe mich deshalb selber mit ein da ich bis vor einigen wochen eigentlich nie bewusst gedanken darüber gemacht habe dass ich als man noch eine andere wahl haben könnte als vollzeit arbeit zu gehen aber da muss ich echt sagen so mein freundes und bekannten kreis sogar in meiner nachbarschaft hier ist ein kleiner hund der wieder auf den schoß möchte kleiner und komm her so habe ich einige gesehen bei denen es halt so ist dass sich die die die zeit und auch die elternzeit so ein bisschen geteilt wird einer meiner nachbarn hat viel zeit zu hause mit seiner kleinen verbracht und so also ich glaube das ist eine sache die die schon durchaus akzeptiert es gibt halt aber so ein paar andere situationen wo sich glaube ich der eine oder andere vater wir haben viele jungs die zu hören nicht ertappt fühlen wird aber an diese situation erinnert fühlen wird ist wenn man auf mit seinem eigenen kind zeit verbringt und ist dann dann gewertet wird als babysitten dass man sagt ach vater passt auf das kind aus bis am babysitten nee ich bin grad vater das macht man so du willst meine mutter doch nicht sagen die späte am babysitten ok ich muss sagen dass ich sehr verwundert über eine eigene reaktion auf den film war und zwar in so fällen als dass ich nicht geglaubt hätte dass ich solche probleme hätte mich auf gedanken einzulassen die im film angesprochen werden ich könnte jetzt noch zig dutzend weitere beispiele nennen die ähnliche verhältnisse aufweisen aber dann wird der text vielleicht acht bis zehn seiten lang würde denn den rahmen eines BMZ etwas sprengen daher möchte ich an dieser stelle meine empfehlung auf sprechen aussprechen den man den man sich auf amazon prime frei anschauen kann das wusste ich gar nicht ich habe da andere quelle für gefunden und in film zu sehen dieser film auf mich schon ein kleiner augenöffner für etwas dass man vorher immer als selbstverständlich

gesehen hat und lässt einen zumindest einmal vieles hinterfragen ich denke man kann dort einiges draus ziehen wenn man den film mit sinn und verstand guckt das nämlich fälschlicherweise den immer vorgeworfen wird ist dass die frauen hasse sein was schlicht und ergreifend nicht stimmt er nicht notwendigerweise stimmt das muss man so sagen manchen stimmt es leider aber es stimmt definitiv nicht notwendigerweise und es ist nicht das grundprinzip der der bewegung aber da geht es halt darum was als potenzieller feind gesehen wird als gefahr für die eigene bewegung das wird entsprechend versucht ja mh da falsch darzustellen dazu kommen wir auch gleich noch zum thema der bewussten falschen darstellung der stromänner und mh und und allem was damit zusammenhängt mh was ich mir auch nicht stimmt alles was sie wollen ist den männer ebenfalls eine stimme zu geben zu aufmerksamkeit auf die andere seite zu bringen welche ansonsten oft einfach nur alle privilegien zugesprochen werden und da die schlussfolgernd keine probleme haben ich interessiere mich sehr für diese thematik aber auch einigen BMZ gemerkt dass du dieses thema sehr intensiv bespricht und ich damit auseinandergesetzt hast dachte das könnte dich interessieren ja also tut es und ich habe das ding auch schon gesehen ich habe gesagt noch die die den ted talk der der der der macherin dieses films gesehen und mh fand das klasse mh ich finde es vor allen dingen immer dann einerseits gut aber andererseits auch schade wenn mh es frauen gibt die sich so einem thema widmen und dem damit gehör verschaffen weil mh wenn man das selbe tut dann ist die ablehnung dagegen halt mh in vielen fällen noch größer die gesellschaftliche ablehnung vor allen dann dann dann wird im direkt unterstellt dass er irgendwie frauenhasser oder sonst was ist wobei das dieser dieser armen frau vermutlich nicht anders gegangen ist dann ist es internalisierter frauenhass oder so wie auch immer das dann bezeichnet wird also gehen wir mal von diesen gehen wir mal um diese oder reden wir über diese diese grundidee dieses grundkonzept zunächst mal haben wir und auch die amerikaner eine gleichberechtigung ihrer gesellschaft männer und frauen haben gleiche rechte deswegen ist immer so ein bisschen schwierig eine bewegung zu haben die jetzt für die rechte von x oder y kämpft wenn du sagen muss die habt die rechte bereits da gibt es nichts mehr zu kämpfen mh

dann sagt man ich sehe aber folgende situation folgenden in anführen strichen miss stand meistens ist es nun ungleichgewicht und nicht notwendigerweise ein miss stand ja das irgendwie die berufsquote von x oder y so oder so hoch ist es zunächst mal kein miss stand ist zunächst mal ungleichgewicht und habe die vorgefertigten meinung dass meine erklärung dafür so in in in religiöser art und weise gepredigt ist dass es offensichtlich von einer ungleichheit der gesellschaft herrührt also es muss von einer einer ungleich behandlung hier rühren und macht sich gar nicht gedanken darüber dass es möglicherweise auch andere ursachen haben könnte das bringt viele probleme mit sich weil zum einen ist es halt schon religiöser zug ich habe die erklärung bereits bevor die frage gestellt wurde ich frage ich stelle die frage nicht solange sofern am ende nicht meine erklärung als gültig herauskommt und das ist das riesen problem dabei denn nach derselben logik nach der man halt sagt ich habe hier folgenden in anführen strichen miss stand nämlich zum beispiel das im stem field also in den stem berufen äh wie heißen die auf deutsch also science tech engineering und math das sind die die dies die stem berufe dass da wenige wenige frauen sind und dann sage ich okay das liegt offensichtlich daran dass mussten muss diskriminierung das anderes kann es ja nicht sein dann sagst du okay wir nehmen uns eine andere logik vor also mit der sind nicht eine andere logik die selbe logik und sagen aber in den gefängnissen sitzen fast nur männer also muss es wollen muss es sich eine diskriminierung von männern halten und sagen wir näher moment so war das nicht gedacht diese logik dürfte er so nicht anwenden das gilt ja nur wenn es zum nachteil von frauen ist und alles andere ignorieren wir das sehr gängig das ist extrem gängig da ist alles was du beschreibst was in dem film genannt wird ist im prinzip dass man dieselbe logik die im bereich des feminismus angewendet wird wenn dinge zu ungunsten von frauen oder zu gefühlten ungunsten von frauen passieren eben einfach auf männer anwendet und dieser teil wird halt ultra mega oft komplett ausgeblendet und es wird als angriff auf den feminismus gesehen auf die endung ist absolut so dass angriff auf den auf die die gleichberechtigung gesehen dass man sagt aber was ist denn in den situationen wo männer weniger rechte haben oder benachteiligt sind öhm eines der probleme was ich

damit damit damit allgemein habe ist dass es das aufzeigen eines eines öhm zum beispiel zahlen mäßiges und zahlen mäßigen unverhältnisses alleine noch nicht bedeutet dass es sich um irgendeine form von diskriminierung handelt und das ist auch bei dieser geschichte mit den mit den öhm verbrechen zum beispiel so wo frauen mittel weniger bestraft werden es gibt immer so ein paar faktoren die man raus rechnen kann man kann zum beispiel sagen naja gut machen beginn im schritt die gleichen strafen sagt okay ich vergleiche nur leute die gleiche strafe begehen und dann stellt man schnell fest es gibt schon grund warum wesentlich mehr männer in den gefängnissen sitzen als frauen gefängnis ist man wenn er mehr verbrechen begehen aber selbst wenn ich so störfaktoren rausrechnet bleibt immer noch was übrig die der fehler der dann gemacht wird es zu sagen alles was ich mir bis dahin nicht erklären kann erkläre ich mit meiner stande erklärung es muss dann diskriminierung sein wenn ich nichts anderes mehr weiß muss es diskriminierung sein und das ist nicht zulässig zunächst mal es kann so sein es können auch faktoren sein die wir möglicherweise noch überhaupt nicht betrachtet haben weil sie für uns keine rolle zu scheinen spielen öhm zu spielen scheint so um und öhm dieser teil ist extrem schwierig weil es sein kann dass es vielleicht jahrzehnte dauert bis wir herausfinden das weitere x prozent abgerechnet werden können für irgendwas anderes was im moment noch gar nicht auf dem schirm haben weil es üblich aber nicht hinterfragt wird ich glaube so die dinge wie geschlecht alter und genau art des Verbrechens aber manchmal der familienstand könnte wichtig sein öhm selbst so was wie wie die anzahl von verwandten oder so das mag total bescheuert und absurd so klingen aber dass sowas kann eine rolle spielen und ich weiß nicht ob das bei der bier beim ob es da bei männern und frauen unterschiede gibt aber das kann zum beispiel bei bei den fragen ob das jemand ist der in den USA geboren ist das zu wanderer ist und so weiter sofort eine rolle spielen ich sag das deshalb weil es mal ein eine eine k.i. quasi gab mit der öhm die amerikaner versucht haben sozial prognosen zu stellen was halt öhm beeinflussen sollte wie menschen vor gericht bestraft werden dieses system war öhm war rassen und geschlechter blind diese information kannte das system nicht auszuschließen das auf basis dieser situazie dieser information mögliche

ehemalige negative einflüsse wenn man halt so sagt in der vergangenheit sind zum beispiel schwarze menschen härter bestraft werden und würde dem system system die information geben ob ein verbrecher schwarz oder weiß ist oder so dann könnte das system fälschlicherweise daraus folgern die sind immer härter bestraft wurden die schwarzen also tue ich das auch weiterhin so deswegen hat es diese information nicht bekommen war aber trotzdem eingefärbt hat trotzdem ergebnisse geliefert indem man sehen konnte dass zum beispiel bestimmte gruppen nach herkunft oder nach hautfarbe andere bestrafungen bekommen haben oder andere strafung vorgeschlagen bekommen haben obwohl es die information nicht kannte und da wäre halt eine folgerung zu sagen naja gut vielleicht gibt es irgendwas was damit korreliert was dafür verantwortlich ist und jetzt wird es verdammt schwer das rauszufinden hat man nicht gemacht man hat das system einfach offen offen möglich müssen und gesagt damit können wir nichts anfangen und es ist jetzt ein bisschen peinlich das was es da herausgefunden hat oder was es da gesagt hat das ist immer ein riesengroßes problem wenn wir eine nicht geklärte frage mit der uns am besten passenden antwort ersetzen dann hat das nichts mit mit mit mit mit gleichberechtigung mit wissenschaften mit logischem denken zu tun ist das religion was wir machen wenn wir die antwort schon kennen bevor wir die frage stellen oder die frage nur dann stellen wenn die antwort darauf unsere standard antwort ist nun und das existiert auf beiden seiten sowohl im feminismus auch als als auch in diesem mens right bereich das große problem was ich mit diesem mit dieser dieser zusammen zusammen kunst oder den zusammentreffen dieser beiden ähm bewegungen habe ist das unglaublich viele menschen immer noch feminismus gleich setzen mit gleichberechtigung also glauben dass das ziel von feminismus gleichberechtigung ist das ist nicht uneingeschränkt so und viel mehr noch das wer für gleichberechtigung ist für feminismus sein müsse das ist noch eine viel schlimmere folgerung und eine viel unsinniger folgen du kannst definitiv absolut für gleichberechtigung sein und ich trotzdem nicht im feminismus verschreiben und um leider gott das gibt es halt immer wieder so schleichende teilweise teilweise auch weniger schleichende dinge die die im rahmen dieser Bewegung passieren passiert sind oder zumindest von

vertretern dieser Bewegung der feministischen Bewegung propagiert werden die alles andere als gleichberechtigt sind das fängt mit harmlosen Dingen wie Quoten an die halt gezielte Benachteiligung auf Basis des Geschlechts sind geht mit mit dem mit dem Gendern von Problemen weiter also Dinge wie Mensch Spreading Mensch Planing Toxic Masculinity und so die haben alle keine Entsprechung im weiblichen Teil das sind alles negative Dinge die man die man quasi Männern zu ordnet ausschließlich Männern zu ordnet und das ist ein ganz schönes Problem weil naja kann man sich ja nicht ausmalen warum das ein Problem ist wenn man quasi alle negativen Eigenschaften vermännlicht und das umgekehrte nicht mal akzeptiert dass es das geben könnte in einem in einem weiblichen Bereich bis halt hin zu den ganz krassen Extrem das man im Prinzip sagt wir schieben mehr oder weniger wir führen jedes pro jedes Problem was irgendwo existiert auf entweder die Gesellschaft oder halt Männer zurück dass es dieses ganz krass extrem wenn weil immer diese diese diese Formulierung sowas wie alte weiße Männer oder so da wird es halt ganz ganz deutlich da hat man dem dem Sündenbock direkt einen Namen gegeben und tut gar nicht mehr mehr so als ging es um irgendwie um Gleichberechtigung oder sonst was und das ist unglaublich schwierig und bei diesem bei diesen Gendern von Problemen kommt auch hinzu dass man dann oft nur eine Sichtweise das nicht nur eine Sichtweise bei den Teil des Problems sich anguckt gerade was für dieses Thema häusliche Gewalt ich wette viele von euch haben schon diverse Aktionen gesehen wo es darum ging stoppt Gewalt gegen Faun ich mir immer denke warum dieser Zusatz also stoppt Gewalt ist an sich eine gute Forderung warum diese Einschränkung und das ist keine seltene bis hin zu den Problemen der der der der Schwierigkeit das Menschen komplett den Blick verlieren dass ist nicht nur eine Art von Opfer gibt also nicht nur ein Geschlecht auf weiß zum Beispiel bei dem Thema häusliche Gewalt wo tatsächlich immer wieder als merkt in diversen Twitter Diskussionen so getan wird quasi verinnerlicht wurde das ist ausschließlich im weibliche Opfer geht das ist in dieser Situation quasi keine männlichen Opfer gibt oder geben kann und keine weiblichen Täter gibt oder geben kann was nichts mit der Realität zu tun hat übrigens auch bei sexuellen Übergriffen nichts mit der Realität zu tun hat trotzdem wird die

diskussion immer so geführt nicht immer aber sehr sehr oft so geführt dass der default täter mit nicht umsonst sagen wir täter und nicht täter schrägstrich sternchen innen man ist und das die folgt opfer eine frau ist und wer es auch nur wagt zu sagen das ist nicht so bekommt dann oft die kälte diese diese keule ja aber darüber reden wir jetzt nicht darüber wollen wir jetzt nicht reden warum nicht wenn ihr so tut als wäre für gleichberechtigung warum redet ihr nicht darüber dass das problem alle betrifft die antwort ist weil uns alle nicht interessieren also alle interessieren uns dann nicht mehr dass ich im kerbe handelt so und dem logischerweise hat sich dann irgendwann gegenbewegung gebildet die gesagt hat habt ihr eigentlich noch alle tassen im schrank also wenn ihr eure eigenen maßstätt einfach nur auf den rest der welt anlegt und nicht nur cherry picking betreibt cherry picking heißt ich suche mir die kirchen heraus ich suche mir nur die beispiel heraus in denen meine these zutrifft meine these lautet halt die frauen sind benachteiligt sobald ich aufhöre mit dem cherry picking und überall hingucke stelle ich schnell fest das bild ist nicht so wie du es gerne zeichnen möchtest beide seiten haben situationen in denen es nicht gut für sie aussieht wie viel davon dann eigen verschuldet ist und so das steht erst mal auf dem anderen blatt aber so zu tun als würde es nicht beide seiten dieser medaille geben was soll ich sagen ist problematisch bis hin zu lüge und ja also es war logisch dass ich irgendwann eine meine bewegung bilden würde die er die halt sagt leute also wenn dann müsste die augen auch in beide richtungen aufmachen am aber auch auch damit habe ich wie du schon schon merkt halt auch so ein bisschen eine schwierigkeit sie haben grundsätzlich recht diese maßstättig müssen immer auf beiden seiten angelegt werden und wenn wir das tun dann schnell stellen wir sehr sehr schnell fest das irgendwie die uns immer eingeredete vorher schafft und privilegien oder so eigentlich nicht so wirklich existieren also nicht universel existieren zumindest auf basis eines geschlechts ist es kompletter unsinn wenn ich mir einfaches beispiel mal nehmen aber meine schwestern ich 1974 geboren beide beide 45 keiner von uns hat unterschiedliche rechte wir haben aber sehr unterschiedliche pflichten gehabt wir haben beide die möglichen wir haben freie wahl gehabt was für berufe wir machen wollen wir waren beide auf der gleichen schule werden

beide gymnasium also das gymnasium absolviert zu gleichen zeit werden beide abi gemacht mit sehr ähnlichen noten sehr ähnlichen notenschnitt am am beide angefangen zu studieren haben dafür beide mit finanzieller unterstützung bekommen in form von barwerk der einzige unterschied war dass ich vorher bevor ich studieren durfte am 18 monate zwangsarbeit machen musste aufgrund meines geschlechts nannte sich zivildienst unter androhung von von gefängnisstrafe hätte ich komplett verweigert und gesagt ich macht das gar nicht hätte ins gefängnis gemusst dafür dass ich privilegiert bin ist das ziemlich großer unterschied wenn in in in meiner bis dahin zumindest bis zu dem zeitpunkt relativ kurze lebenszeit ich wie viel 56 prozent oder so in form von zwangsarbeit verbracht habe ist jetzt nicht so das riesen privileg möchte ich behaupten am ja also es gibt immer immer immer zwei seiten die man die man sich angucken muss oder oder anders formuliert du kannst nicht reines cherry picking betreiben aber exakt das passiert halt heutzutage ziemlich häufig das folgenden passiert hat genauso bei den mra so den mensch reichs aktivist wie umgekehrt bei den bei den feministinnen oder feministinnen beide machen sehr oft dieselben arten von fehler sich hat bestimmte dinge anzugucken sie zu isolieren und dann zu sagen wenn ich in ungleichgewicht habe ist meine erklärung für das ungleichgewicht am eine diskriminierung was nicht heißt dass es nicht auch missstäbe missstände trillingen geben kann bei denen das nicht so ist ein gesetzt zum beispiel gesetzt das wie die alte werbpflicht das männer benachrichtigen offensichtlicher fall eines mitstandes der diskriminierend ist aber offensichtlich lange zeit nicht als solcher gewertet wurde niemanden interessiert hat zumindest nicht so und soweit interessiert hätte als dass es nicht verdammt lange gedauert hätte bis es abgeschafft wurde eine weitere schwierigkeit ich damit habe ist ich ist dieses allgemeine sich sich da auf eine seite zu stellen das bringt immer das problem mit sich diese brille aufzuziehen mit der man alles ignoriert was nicht das das eigene problem ist und das finde ich persönlich halt nicht gut und nicht richtig das ist so keine keine entweder oder situation für mich aber in vielen fällen wird es eben dazu sowohl bei den feministen als auch bei den mensch reichs aktivist dass sie sich halt diese brille aufziehen und das nur noch die welt sehr sehr

extrem wahrnehmen und sich nur noch dass all das raussuchen wo sie sagen es interessiert mich nur dann dann und nur dann wenn das zum nachteil von männern passiert weiteres problem ist dass beide dieser bewegung extremisten anziehen die mensch weit bewegung logischerweise bietet auch denjenigen heimat die nicht nur einfach für eine gleichberechtigung kämpfen sondern die ich sag mal deutlich extremere ansichten haben wie das exakte ging da natürlich auch beim feminismus merken wir recht deutlich habe ich eben schon erwähnt wieso worte wie die mensch predding mensch planning oder sonst was oder oder alte weiße männer besitzt das ist ein extremist das hat nichts mit gleichberechtigung zu tun das ist jemand der in sündenbock gefunden hat und jedes problem was er irgendwie öhm dem er oder sie sich gewahr wird dann eben auf diesen sündenbock schieben kann bis hin zu den wildesten verschwörungstheorien die teilweise ab die mich zu weit da will ich jetzt in der stelle nicht so weit reingehen und mit diesen menschen möchte ich mich weder auf der einen noch auf der anderen seite auch nur ansatzweise assoziieren und das ist auch überhaupt nicht nötig man muss sich keiner dieser beiden bewegung anschließen um um für eine gleichberechtigung zu kämpfen ich würde sogar behaupten im gegenteil ich würde behaupten der größte nachteil den man haben kann wenn man wirklich für gleichberechtigung ist es sich entweder dem feminismus oder den immer ist anzuschließen das ist das größte problem bei dir letztendlich in ganz ganz vielen form ihrer bewegung alles andere machen als für gleichberechtigung zu kämpfen die kämpfen zu einem teil aktiv dagegen eigentlich und jetzt kommen auch zu dem punkt dem dem gesellschaftlichen teil das problem ist halt dass das was diese immer ist machen probleme von männern hinweisen hysterisch missgedeutet missinterpretiert und willentlich wissentlich bombardiert wird ohne sich überhaupt mit den inhalt noch so lange zu setzen und das finde ich auch unglaublich bedenklich eben weil es sich offenbar eingebürgert hat und das ist halt im feminismus nicht so ganz ganz ganz ohne dass man sagt wir setzen das mit gleichberechtigung gleich wenn uns die leute das erst mal abgenommen haben können wir so tun als das als wäre jeder der uns kritisiert ein feind des konzepts gleichberechtigung und damit wird in die pfanne gehauen ich möchte ich mal so ein

paar beispiele zeigen das einfachste ist rotten tomatoes für die rett pille da gibt es eine bewerbung ff nicht bewerbung bewertung einer von von den zuschauer jeweils und dann am von kritikern also quasi von von von teil in der mainstream presse 29 prozent bewertung vom vom mainstream bereich und 92 von der audience und das ist nicht der einzige fall wurde das ist ja mal zwei kommen die programme rausgesucht wo ich weiß dass die beide im rahmen öhm nicht im rahmen so sie beide kritisiert wurden von von menschen die sich sehr früh für politiker correctness aus einsetzen das eines von regie gerbis das programm humanity ist im moment sind alles die glaube ich alle auf netflix 43 prozent bewertung von vom mainstream 88 prozent audience des schapelle sticks in stone sts selber massiv kritisiert worden weil es nicht politisch korrekt ist 35 prozent vom mainstream 99 prozent audience unternehmen einst das gegenteil 100 prozent mit sogar mit dem mit der fresh tomato 100 prozent für herrna gatsby nenet 21 prozent audience score was ist das für ein programm das ein programm wo eine am australierin öhm lesbische australierinnen comedy programm gemacht hat das zunächst mal als comedy anfängt und dass sich dann so ein bisschen entwickelt in trauma bewältigung ich auch das habe ich komplett gesehen das ist durchaus ein interessantes programm definitiv es ist halt verfehlt hat sein sein seinen zweck als comedy was hat die die die zuschau auch quittieren mit 21 prozent aber was diejenigen nicht interessiert die sich denken aber es hat die richtige botschaft die botschaft ist mir wichtig als dass es lustig ist und da hat es dann eben 100 prozent und das ist ein ganz ganz massiver indikator für etwas was sich auch durchaus über heraus lesen lässt wenn du einfach nur die artikel in der presse anschaut öhm für einen erheblichen baier öhm was die bewertung von allen möglichen thematiken betrifft und öhm mra und eben auch dieser film der rett pilsen definitiv zu die man halt gerne mal verunglimpfen möchte als ging es um irgendeine eine bewegung von frauenhassenden extremisten die sonst irgendwas machen würden dem ist nicht so nicht dass es die nicht auch geben würde dass die nicht existieren würden die existieren definitiv nur ist das halt nicht der grundgedanke gewesen und das ist mal so ein so ein für den als schluss wort so eine kleinigkeit immer im hinterkopf behalten muss und in einem hinterkopf behalten sollte öhm

wie unglaublich krass da bei relativ harmlosen geschichten und forderungen zweierlei maß angelegt wird und öhm wie sehr man demzufolge skeptisch sein sollte ich bin das also wie so immer wenn ich zu solchen themen artikel lese bin ich immer ultra mega skeptisch gerade dann wenn jemand anderes mir das denken abnimmt wenn jemand halt eine formulierung wählt wie xy tätigte eine sexistische aussage zum beispiel das ist etwas wo ich mir denke wenn du mir die aussage nicht nennst ist die wahrscheinlichkeit dass sie wirklich sexistisch war schon mal deutlich geringer weil du diese wertung für mich vornimmst nur du hast diese die sie die mir das quasi abgenommen und deine interpretation einer aussage statt der aussage geschrieben das ist eine sache die ich immer mit viel mit viel vorsicht genießen das auch weiterhin tun werde aber mir ist grundsätzlich der film bekannt mir ist die öhm ich empfehle wie schon gesagt die den auf youtube zu finden den tett talk zu diesem thema mir ist diese allgemeine thematik und problematik bekannt und wenn du mich fragst öh ich persönlich würde jedem empfehlen also zumindest jedem der sich für gleichberechtigung einsetzt und gegen diskriminierung ist sich auf gar keinen fall auf die seite von von feministen oder auch explizit auf die seite von immer ist von mens rights aktivist zu stellen weil das nicht nötig ist für die entsprechende sache oder gegen das entsprechende problem zu kämpfen sehr sehr leicht in auf beiden seiten in eine gesellschaft gerät in der man vielleicht nicht unbedingt sein möchte und das jetzt zum abschluss aber darauf müssen wir dann auch ein anderem anderes mal eingehen weil das unglaublich komplexes thema ist öhm die methoden mit denen dann argumentiert wird auf den jeweiligen seiten ich habe das eben nur kurz angeschnitten was eine der hauptmethoden ist sich ein ungleichgewicht anzugucken und eine lösung für dieses ungleichgewicht parat zu haben und sich deswegen nicht mehr die mühe machen zu müssen überhaupt zu argumentieren ein weiteres konzept ist halt immer dieses gilt bei association also wenn wenn ich dich jemanden zuordnen kann der aus meiner sicht per se unrecht hat dann muss ich gar nicht erst mit ihr reden und das so ein bisschen was was im moment mit dem mit mit mra passiert das wird in der ecke gestellt als sei es per se etwas verwerfliches sie auch brotten tomato werf werf wertung damit man sich mit keinem argumenten

auseinandersetzen muss damit man sagen ja das ist ja was was immer ich sagen und das wird dann irgendwie gleichgesetzt mit keine ahnung was kälte im keller wohnen neck beard und in cell und was der teufel noch fast alles aber da müssen wir ein anderes mal drauf kommen weil das so komplex ist dass wir das an fallbeispiel machen müssten und das dauert und ist extrem viel arbeit und extrem aufwand und braucht eine menge themensammlung so war wie erwartet ein langes thema ich hoffe so ich hoffe ich habe das in deinem sinne ausreichend beantwortet macht es gut und schüss wenn ihr themenvorschläge habt dann schreibt sie bitte unter das youtube video das jeweils neueste aktuellste BMZ in form eines kommentars und dann können wir darüber sprechen die sind jetzt erreicht

#796: Outcome Bias in Spielen, Lärmkrieg, Arzt-Ärger

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 796 und den Themen Outcome Bias in Spielen, Lernkrieg und Arzterger und wieder ich habe beim letzten Mal glaube ich gesagt, dass das der Fall war, wann immer YouTube sich entscheidet, dass irgendein Thema über das ich spreche nicht wert ist monetarisiert zu werden, dann mache ich einen kurzen Aufruf. Ist nicht so extrem häufig der Fall, aber das gestrige Thema mit The Red Pill war wieder so ein üblicher Verdächtiger dafür. Ich weiß noch nicht ob das so ist, also ob es demontarisiert wurde, ich gehe nur davon aus, dass es der Fall sein wird und werde dann auch nicht Einspruch erheben, weil ich befürchte wenn ich da Einspruch erhebe, dann kriege ich irgendwann so eine Notiz verpasst, dass mein Einspruch nicht so wertig ist. Daher der Aufruf, wenn ihr mich unterstützen möchtet und das vielleicht einfach nur in der Form nicht gemacht hat, weil ihr nicht dran denkt, das geht mir übrigens ähnlich, ich vergesse das auch immer wieder mal, dann bin ich sehr froh wenn ihr euer Amazon Prime, also euer Twitch Prime habt auf meinem Twitch Channel lasst, auch wenn ich im Moment nicht auf Twitch stream oder nicht viel auf Twitch mache. So müsst ihr irgendwie nichts extra bezahlen und keine Donation oder sonst was machen und ich habe das Glück und die luxuriöse Situation, dass ich nicht

ganz so angewiesen bin darauf ob ein YouTube Video monetarisiert ist oder nicht und dementsprechend keine Themen rauslassen muss, weil ich dann sage, nein das ist zu brisant. Danke allen die das bisher schon immer tun und die es regelmäßig tun, das ist unglaublich, echt unglaublich wie auch auch trotz der Tatsache, dass ich leider seit Monaten irgendwie ein bisschen angeschlagen ist, untertrieben, ja seit einem Monat mit einer schweren Krankheit zu kämpfen habe, was ihr mir da für einen Support gibt, das ist beeindruckend. So machen wir aber jetzt weiter genug geredet mit den Themen des heutigen Tages. Genug geredet ist auch gut, wenn ich sagen wir machen mit den Themen weiter und werde anschließend eine halbe Stunde reden oder 20 Minuten. Hey, Barlow, Thema heute Outcome Bias in Spielen. Müssen wir kurz erklären was Outcome Bias ist, ich muss mal kurz nachgucken ob ich eine gute deutsche Besetzung dafür finde. Also ergebnisorientiertes Denken ist quasi die vereinfachte Variante, dass man etwas beurteilt anhand des Ergebnisses, eine Entscheidung beurteilt anhand des Ergebnisses, gibt es gar kein deutsches Wort für glaube ich. Und nicht anhand der Informationen die zum Zeitpunkt des Treffens der Entscheidung vorgelegen haben. Das ist allgemein extrem problematisch und kommen wir gleich noch zu. Ich bin in letzter Zeit wieder aktiver in League of Legends unterwegs und manchmal gibt es unter all dem Flame und den unnützen Kommentaren im Chat einige, die von einer von mir getroffenen Entscheidung im Spiel handeln. Jedoch ist mir dabei aufgefallen, dass die Spiele oftmals dem Fehler des Outcome Bias unterliegen. Es ist jetzt ein wenig schwierig das mit Beispielen zu belegen, wenn du nicht selbst LoL spielst. Ich versuche es da mal mit fiktiven World of Warcraft (WoW) Beispielen zu untermauern. Ich bin gespannt. Nehmen wir an wir kämpfen gegen einen mobile object (Mob), der noch sehr wenig Leben hat und wegläuft. Du hast ebenfalls wenig Leben, rennst hinterher und musst dabei durch eine Void laufen. Wenn du es schaffst den Mob zu killen, egal ob du stirbst oder nicht, bist du natürlich Gott, denn der Mob war sehr viel wert. Wenn du es nicht schaffst, wird gefragt warum bist du jetzt durch die Void gelaufen. Ein anderes Beispiel wäre du bist Priester und möchtest mit Glaubenssprung jemanden aus der Void holen. Da er kurz davor ist den Löffel abzugeben. Er würde nicht schnell genug

aus der Void rauskommen, da der Raid Boss allerdings auch eine große Void in deine Richtung schickt, hast du jetzt die Wahl zu hoffen, dass derjenige es in seiner Void irgendwie schafft sich zu heilen, cooldown (CD) zu ziehen oder was auch immer oder ziehst ihn ran und hoffst dass die Void die bei deinem Charakter liegt, ihn nicht umbringt und du ihn retten kannst. Das ist natürlich wieder die Situation, dass du der Held des Tages wärst, würdest ihn rausziehen und der wird überleben. Aber wenn du ihn nicht rausziehst oder rausgezogen wird und trotzdem stirbt, ist es natürlich deine Schuld, weil du ihn entweder nicht rausgezogen hast oder nicht hättest rausziehen sollen. Ich glaube das wäre so ein Beispiel, wenn du wüsstest, dass zu dem Zeitpunkt wo du ihn rausziehst, eine Void zufällig auf einen anderen Spieler des Raids gelegt wird. Wenn du wüsstest, dass unter dir eine ist, dann ist es glaube ich eine andere. Aber wenn zufällig eine wäre, du ziehst ihn raus, aber sie landet halt unter allen Spielern des Raids unter dir. Das wäre dann die Situation, wo du beim Treffen der Entscheidung eine gute Entscheidung getroffen hast, zumindest eine bessere als das nicht zu machen, was du getan hast, trotzdem das Ergebnis aber gleich negativ ist oder sogar noch negativer als das ursprüngliche. Die Beispiele sind jetzt wirklich sehr schwierig auf [WoW](#) übertragbar, denn in [WoW](#) könnte man ja einfach aus Voids herauslaufen. In League of Legends stehst du halt mal in einer Engstelle im Dschungel oder so was und bist anderweitig gerade unfähig, selbst einem drohenden Tod zu entkommen. Ich denke das Prinzip ist klar. Normalerweise gebe ich nicht so viel auf diese Flames, aber es fällt mir einfach irgendwie auf. Den Spielern ist es natürlich auch fast unmöglich klar zu machen, dass ihre Kritik vielleicht nicht ganz gerechtfertigt ist, weil hier natürlich ein Outcome-Bias herrscht. Ich hätte genauso gut den [Mob](#) killen können, wenn er durch die Void gelaufen wäre, anstatt da rein zu laufen und zu sterben und etwas gerissen zu haben, wie es am Ende der Fall war. Hast du ähnliche Erfahrungen gemacht oder kannst du wenigstens meine Sicht darauf nachvollziehen? Also grundsätzlich kann ich definitiv nachvollziehen, weil Outcome-Bias ein riesiges Problem ist. Überall in der Welt und auch bei Spielen, im Sport zum Beispiel. Guck dir Elfmeterschützen an, wenn Elfmeter geschossen werden. Wenn das Ding getroffen wurde, war es irgendwie immer

clever gemacht und so weiter und so fort. Da gibt es ganz ganz selten harsche Kritik. Wenn nicht getroffen wurde, dann heißt es ja, war schwach geschossen und so weiter und so fort. Das ist quasi schon Standard und ich sehe das halt echt häufig in Situationen, wo ich mir denke, der war nicht gut geschossen. Warum tust du so, als wäre er gut geschossen? Irgendwie so flach, irgendwie so ein bisschen auf eine Seite, aber nicht nahe genug an den Pfosten geschoben, ohne viel Power. Der hat halt nur das Glück gehabt, dass der Torwart in die andere Richtung gesprungen ist. Es ist halt schwierig zu beurteilen, was Outcome-Bias und was gerechtfertigte Kritik ist, wenn man nicht weiß, um welche Situation es sich ganz im speziellen mit quasi allen Parametern handelt. Es gibt tatsächlich Situationen, wo man sagen kann, das was du da versucht hast, war schon vom Versuch her blöd. Und andere Sachen, wo man sagen muss, ja gut, es hat halt nicht funktioniert, aber es war halt trotzdem ein Versuch wert. Ja, das glaube ich die beste Beschreibung wäre es. Es war den Versuch wert und ja, das ist unglaublich schwierig. Also ich möchte gar nicht wissen, wie viele Millionen oder Milliarden EntscheiDungeon oder Millionen oder Milliarden FehlentscheiDungeon auf Basis von Outcome-Bias getroffen werden in der Welt. Und das in Situationen, wo man sich denkt, die Leute müssten sich doch eigentlich dieses Problems zumindest bewusst sein und wissen, wie wie teuer das ist. Wenn ich mir das wiederum angucke, wenn Trainer im Sport gefeuert werden oder so. Wo das für einen Verein teilweise zweistellige Millionenbeträge bedeutet, diese Art von Fehler zu machen, aber man ihn trotzdem macht und willentlich macht, da ist natürlich klar, dass im Gaming, wo das ja in den allermeisten Fällen keine Millionen EntscheiDungeon sind, es mag in manchen Ausnahmen auch welche geben, im eSports vielleicht, dass das da auch passieren kann. Ich finde es halt irgendwie immer nur wichtig, aber das ist halt so schwer. Es ist so unglaublich schwierig für manche Menschen, sich hinein zu versetzen in den Zeitpunkt der Entscheidungsfindung. Wie gesagt, das beste Beispiel, was ich immer sehe, ist im Sport. Wenn ein Spieler einen Spieler einwechselt oder ein Trainer einen Spieler einwechselt oder auswechselt, dann war die Auswechslung oder Einwechslung clever, wenn es einen Joker-Tor gibt. Umgekehrt, wenn du einen Spieler auf der Bank gelassen hast und deine

Mannschaft verliert, dann heißt es, aber wenn der von Anfang an gespielt hätte, der hätte doch mit Sicherheit irgendwie das schlechter wäre, der doch auch nicht gewesen als Punkt Punkt Punkt, in Klammern dann dein Stürmer, der kein Tor geschossen hat. Ja, ach was! Hätte ich als Trainer gewusst, dass mein Stürmer kein Tor schießt, dann hätte ich mir vielleicht tatsächlich überlegt, einen anderen zu bringen, aber wir können alle nicht in die Zukunft gucken. Das ist unglaublich schwierig, aus den Leuten rauszubekommen. Also im Sport würde ich sagen, ist das Standard, absoluter Standard, anhand des Ergebnisses zu beurteilen, ob eine Entscheidung gut war oder nicht. Es sind Riesenfehler, immer ein Riesenfehler, das zu tun. Nicht umsonst habe ich oft scherzhaft, wenn ihr euch noch an an anders gilt und ober geht, für die von von euch, die sich daran erinnern und das geschaut haben, scherzhaft oft gesagt, alles richtig gemacht. In Situationen, wenn ich irgendwie total, auch wenn ich totalen Bockmist gemacht habe, aber irgendwie das Glück gehabt habe, dass es gut gegangen ist, danach alles richtig gemacht. Natürlich ist es genau Gegenteil der Fall, fast immer das genau, davon der Fall gewesen. Irgendwas total blödes gemacht, aber es hat funktioniert und dann sagst du halt, ja alles richtig gemacht. Und ja definitiv, das gibt es auch im Gaming. Ohne konkrete Fälle ist es immer immer sehr sehr schwer, das zu beurteilen. Ich bin auch gerade überlegen, wie oft es bei [WoW](#) diese Situation tatsächlich gibt. Wie oft solche Situationen tatsächlich vorkommen. Und ich glaube, es ist vermutlich nicht so unglaublich. Ich überlege gerade, was es denn für Sachen gibt. Vielleicht im Player versus Environment ([PvP](#)) noch, wenn man sich in so einem battleground ([BG](#)) entschließt, irgendwie so eine kleine Gruppe zu bilden und irgendwo einen Angriff zu wagen oder so, wo man sich halt denkt, wahrscheinlicherweise habe ich jetzt eine Chance einen Punkt zu übernehmen und dann klappt es halt knapp nicht. Aber die Idee war trotzdem gut. Denn beim PvE wüsste ich halt nicht so viel, weil das Spiel da ja relativ gut bekannt ist. Man relativ genau weiß, was passiert und es halt nur eine handvoll Zufallselemente gibt, über die man aber auch relativ gut Bescheid weiß und weiß, wie man dann im Falle dieser entsprechenden Zufälle zu reagieren hat. Also wenn dir das das nächste Mal auffällt, dann lass uns über das konkrete Beispiel reden. Thema Krieg der

Lärme. Hallo Onkelchen. Höre den BMZ erst, seitdem ich Porn gefunden habe. Sehr gut. Seitdem täglich. Meistens auf dem Weg von schräg schräg zur Arbeit. Wünsche dir und deinem Nahestehen alles Gute. Freue mich schon auf massig viele neue BMZs in 2020. Jetzt aber zum eigentlichen Thema. Also Dankeschön natürlich. Ich, M26, wohne seit Mitte diesen Jahres in meiner ersten eigenen Wohnung in einem drei Parteien Haus im wunderschönen, wenn auch nicht perfekten Bayern. Obergeschoss 2, Frau Orgrimmar (OG), Wohnungseigentümerin. Obergeschoss 1, ich, Wohnung gehört meiner Tante und meinem Vater. Erdgeschoss, meine Tante. Okay, also du bist im Sandwich zwischen irgendeiner anderen und Tante, also was die Wohnung betrifft jetzt. Folgende Situation. Meine Tante hat mich im Vorfeld davor gewarnt, dass Frau OG einen fersenlastigen Gang ausübt. Das resultierte, das resultiere in einem unerträglichen Lärm. Ist doch logisch. Parkettboden, ich hab gerade gelesen Paketboten. Parkettboden, harter Gang, gleich Lärm nach unten. Ich bin dann Mitte August eingezogen. Der Lärm von oben war erträglich. Ist halt eine Person, die auf einem Parkettboden entlang geht. Hat es schon mit einem Soldatenheer im Gleichschritt gerechnet. Für mich absolut erträglich. Sie kann ja nicht durch die Wohnung fliegen. Leider empfindet meine Tante den Lärm immer noch als unerträglich und schickt deswegen immer wieder Briefe an Frau OG. Die wohnt, also die wohnt zwei Stockwerke tiefer. Da ist eine ganze Wohnung zwischen und sie regt sich trotzdem darüber auf, in dem sie ihrem Unmut Luft lässt. Lebe schon seit 20 Jahren hier, bisher war es noch nie so laut etc. Sie hat mich auch gebeten im Fall der Fälle zu sagen, dass sie mich ebenfalls sehr stören würde. Jetzt könnte einer sagen, klar ist meine Tante, da muss man zusammenhalten. Generell bin ich hier aber der Ansicht, dass sie sich an dem Thema zu sehr aufhängt und es dermaßen aufbläst, dass Frau OG es ihr nie wirklich recht machen kann. Habe deshalb gesagt, dass ich in dem Fall nicht für sie lügen würde. Meiner Meinung nach sollten zwei Frauen 50 plus das Thema untereinander klären können. Aber ich meine, welchen Unterschied macht es, dass die 50 plus sind? Also ob du 20 bist oder 50 ist für die Frage, ob dich Lärm stört, relativ irrelevant. Wenn überhaupt hast du es mit 50 natürlich leichter, weil du vermutlich ein bisschen schlechter hörst.

Habe deshalb jeweils meiner Tante und Frau OG vorgeschlagen, dass man das Ganze noch einmal in Ruhe an einem Tisch gemeinsam klären könnte. Aber Moment, was hat denn, was macht denn, hat Frau OG sonst noch irgendwas, spielt die Schlagzeug oder so? Weil im Moment sehe ich da nur eine Person, die ein Problem darstellt und das ist deine Tante. Ich hätte mich auch als Mediator angeboten, der versucht das ganze halbwegs zu koordinieren, damit jeder auch wirklich ausreden kann. Dieses Gespräch wird aber so fürchtlich nicht zustande kommen. Meine Tante fühlt sich von ihr immer von oben herab behandelt und Frau OG sieht es nicht ein, dass sie einmal anders gehen soll. Sieht es auch nicht ein, dass sie vielleicht zumindest auf die Schuhe in der Wohnung verzichten kann. Also nicht, dass ich finde, dass sie da was grundsätzlich falsch macht, aber gut. Um nicht weiter in diesen Wohnungskrieg hineingezogen zu werden, habe ich dann zu beiden Parteien gesagt, macht es unter euch aus. Ich melde mich selbst, wenn mich etwas stört. Wenn es mal zu einem Gespräch kommt, bin ich dabei, aber ansonsten interessiert mich das Thema nicht mehr. Das haben auch beide akzeptiert. Gut so. Natürlich ignoriere ich meine Tante und ihre Leiden jetzt nicht. Ich wollte nur klipp und klar sagen, dass ich mich wieder auf ihre noch auf Frau OGs Seite schlagen werde. Hatte mit Frau OG bislang nur wenig Kontakt. Sie kam ja aber immer als relativ normaler Mensch. Ist ja auch egal, ob sie normaler Mensch ist oder nicht. Von mir aus kann sie da halt keine Ahnung was. Frettchen züchten oder so. Also wenn das um die Hausordnung erlaubt ist. Und mit Aluhut Ventilatoren angucken oder so. Es geht ja nur um die Frage, ob sie irgendwas macht, was gerechtfertigterweise in dem Fall dann halt deine Tante oder dich auf den Plan bringen würde. Was meinst du? Sollte ich der Sache aktiver nachgehen oder ist es besser den Dingen ihren Kurs zu lassen und darauf zu warten, dass wir beiden brauchen, der Auktionshaus (AH)-Moment kommt? Möchte mich mit keinem von beiden in die Haare kriegen. Danke und besten Gruß aus Bayern. Ich glaube, was du machst, ist das Beste, was man machen kann. Also schon alleine die Situation. Angeblich ist eine Mieterin so laut, dass es eine andere Mietpartei stört. Die Mietpartei, die es am meisten stören müsste, nämlich diejenige direkt unter der Wohnung, der anscheinbar zu lauten, die Partei sagt

aber, nee, alles in Ordnung, alles im Rahmen. Da ist der Fall doch eigentlich schon geklärt, oder? Ich das da irgendwie großartig falsch. Also solange du jetzt nicht jemand bist, der irgendwie taub ist oder sonst in irgendeiner Art und Weise voreingenommen, dass er halt nur den Lärm ignoriert, aber du sagst, nee, mein Gott, man hört das halt, wenn jemand durch die Wohnung geht. Das Problem ist dabei irgendwie nicht, das haben wir auch schon mal gehabt, weil wir eine ganz ähnliche Situation hatten, hatten Carla und ich halt auch mit der Nachbarin, die in der Wohnung wohnte, in der jetzt wir wohnen. Leute haben eine sehr, sehr unterschiedliche Wahrnehmung von Lärm und ein sehr, sehr unterschiedliches Empfinden von Dingen, die sie stören oder nicht stören. Es gibt manche Leute, die der kleinste Kleinkram unglaublich aufregt und die da unglaublich aggressiv werden und es gibt andere, die stören das halt nicht. Und dagegen kannst du halt, wenn du jemand von denjenigen bist, die sich über jedes Geräusch aufregen, dann hast du leider meistens Pech gehabt. Wenn es nicht irgendwas ist, wo dann die böse Mieterin oder der böse Mieter gegen das, gegen irgendwelche Lärmschutzgesetze oder gegen die Hausordnung oder sonst was verstößt, dann hast du halt Pech gehabt. Leute haben das Recht, durch ihre Wohnung zu gehen, auch wenn dir das zu laut ist. Leute haben auch das Recht, sich in ihrer Wohnung zu unterhalten, auch wenn dir das zu laut ist. Solange das, was sie machen, sich dann auf Zimmerlautstärke abspielt, ist das alles halt in Ordnung und das scheint ja alles der Fall zu sein. Ich finde das gut, was du gemacht hast. Du hast den beiden angeboten, dabei zu sein, wenn sie versuchen, sich in irgendeiner Art und Weise zu einigen und ansonsten gesagt, mach das unter euch aus. Das Beste, was du machen kannst. Ist halt blöd, wenn deine Tante dir das übel nimmt und auch die Situation kenne ich halt, dass das jemand dann erwartet, aber du musst auch auf meiner Seite sein, aber wenn du halt gefragt wirst, ist das denn irgendwie faktisch zu laut, musst du halt sagen. Ist es halt nicht. Aus meiner Sicht ist es das nicht, finde ich gut. Dr. Happy Pills. Das ist die ärztliche Story. Ich habe eine nette, in Anführungszeichen, Story für dich Barlow. Ich merke schon, wenn ich das Wort nette in Anführungszeichen lese, habe ich schon das Gefühl, da schreibt jemand mit 400 Puls. Ich bin seit zwei Wochen krankgeschrieben, weil ich Schulterprobleme habe. Montags

anziehen für die Arbeit und auf einmal brennende Schmerzen in der linken Schulter. Besorgt unter Schmerzen bin ich zum Hausarzt und habe erst einmal eine Überweisung für den Orthopäden bekommen. Bei einem Orthopäden in der Umgebung bin ich als Notfall untergekommen. Der machte erst einmal ein paar kleine Dehnübungen, während ich ihm erzählte, was passiert ist und wo es weh tut. Ich höre nur, [AH](#) ja, und hatte das Gefühl, dass der Kerl mir überhaupt nicht zuhört. Okay, also wir reden hier nicht von Gefühlen. Also du bist zu einem Arzt gegangen, zum Orthopäden gegangen, der hat dich untersucht. Dann schickt er mich mit einer Rezept für starke Schmerzmittel wieder weg, keine Diagnose, keine Aussage, 50 Tabletten, vier pro Tag darf ich haben. Und ich frage mich ernsthaft, ob der Arzt versucht, mich langsam um die Ecke zu bringen. Vermutlich nicht, warum sollte er das tun? Weil er dir Schmerzmittel gibt, wenn du Schmerzen hast? Nein. Diese Mengen an Tabletten hält für andere Leute den ganzen Monat. Tut sie das? Also kurze Frage, bist du Arzt? Das wäre eine wichtige Frage in dem Zusammenhang. Weil Schmerzen können natürlich alle möglichen Ursachen haben und wenn er dich untersucht und feststellt, ich habe keinen Grund zu der Annahme, das ist was anderes. Ich nehme an, ich weiß nicht, was er diagnostiziert hat oder was er dir gesagt hat. Das wundert mich gerade sehr, dass er keine Diagnose nennt und du nach keiner fragst. Aber gut, wenn das wirklich so passiert sein sollte, in Klammern, Onkel Barlow, Dr. Barlow zweifelt das an, dann wird er vermutlich irgendwas diagnostiziert haben, was keine Behandlung braucht, sondern nur ein bisschen Ruhe braucht. Es kann sein, dass er Entzündung diagnostiziert hat. In dem Fall, je nachdem, was für Schmerztabletten er dir gegeben hat, hat er sie möglicherweise dir gegeben, weil sie Entzündungshemmer sind, zum Beispiel Ibuprofen. Aber wie gesagt, ohne zu wissen, was die Diagnose ist und was der Arzt sich gedacht hat, ist das ein bisschen schwer zu sagen. Herr Dr. Happy Pills. Eine Woche später ist es nicht besser und ich versuche dem Heini wieder zu sagen, was los ist. Da mustert er mich erst mal mit einem abwartenden Blick, holt dann sein Ultraschallgerät aus und macht vorne am Schulterkugellager rum, obwohl ich ihm die ganze Zeit erzählt habe, dass der Schulterblatt weh tut. Ja, das Ultraschallgerät hätte der schon beim ersten Besuch nutzen können

und hat das nicht gemacht. Auch dazu bin ich mir nicht ganz sicher, inwiefern so Ultraschalluntersuchungen abgesichert ist und abrechnbar sind, wenn man keinen besonderen Grund hat, eine besondere Art der Untersuchung zu machen. Das kann ich dir nicht sagen, vor allem bei Kassenpatienten. Dass man also für bestimmte Untersuchungen halt erst mal Indikationen braucht, dass diese Art von Untersuchungen überhaupt gerechtfertigt ist, weil die halt manchmal teuer sind. Zum Beispiel, bestes Beispiel, ich habe gerade eine Ultraschalluntersuchung machen lassen für unseren Hund, eine Herzuntersuchung für Holly und die wird ja direkt abgerechnet beim Tierarzt. Die muss man direkt selber bezahlen und diese Ultraschalluntersuchung hat 150 Euro gekostet. Da ist natürlich klar, dass eine Krankenkasse sich zum Beispiel denkt, wenn es nicht einen guten Grund gibt, eine entsprechende Untersuchung machen zu lassen und dafür Geld auszugeben, dann machen wir das zunächst mal nicht. Und das ist gar kein so dummes Konzept, weil wäre dem nicht so, würden die Beiträge alle noch mal weiter massiv in die Höhe gehen. Es ist natürlich dann blöd, wenn diese Untersuchung unmittelbar notwendig gewesen wäre und jemand eine Fehleinschätzung hat, wegen derer er sie nicht macht. Und was die Schmerzen betrifft und er sich das Schulterkugellager anguckt, obwohl du sagst, dass er hinten Schmerzen hat, das heißt auch erst mal nichts grundsätzlich. Weil Schmerzen auch strahlen können. Ich zum Beispiel habe Rückenschmerzen gehabt, die bei mir durch Bauchspeicheldrüsenkrebs verursacht wurden, also durch die Bauchspeicheldrüse. Und dementsprechend war die richtige Untersuchung, von der wir lange nicht wussten, dass sie die richtige ist, auch eine Ultraschalluntersuchung der Bauchspeicheldrüse. Selbst als ich gefragt wurde, wo ich denn Schmerzen im Bauch habe, konnte ich nicht immer eindeutig lokalisieren, dass es sich um die Bauchspeicheldrüse handelt, weil das manchmal so ein bisschen als diffuser Schmerz wahrgenommen wird. Wie gesagt, deswegen ist, ich will jetzt nicht sagen, deswegen ist Erarzt und nicht du, aber nur, dass du irgendwas denkst oder fühlst, heißt halt nicht, dass die Untersuchung, die derjenige macht, grundsätzlich dumm oder falsch ist und so weiter und so fort. Dann gab es die Universität für ein MRT und meinte dann schnippisch, wenn es nicht besser wird, soll ich wieder vorbeikommen. Ich

verstehe nicht, was daran daran schnippisch ist. Also ich merke, dass du ultra auf Krawall gebürstet bist, ohne dass irgendwas Wildes passiert ist. Du warst zweimal beim Arzt, du hast Medikamente bekommen, du hast noch nichts zu einer Diagnose gesagt, hast die auch nicht erfragt und jetzt geht das Ding seinen Lauf. Du bist halt wieder gekommen, er hat eine Ultraschalluntersuchung gemacht, was auch immer er festgestellt hat, sagt, das muss man sich noch am MRT angucken und du sollst vorbeikommen, wenn es nicht besser wird. Vermutlich, weil er dann zumindest temporär dir wieder Schmerzmittel geben kann. Vielleicht gibt es noch einen anderen Teil zur Diagnose, zu dem das hilft. Das weiß ich nicht, ich bin kein Arzt, so wie du. Also ich meine, wie du auch nicht. Diesmal habe ich gefragt, was denn nun los ist. AH, du hast gefragt, worauf der Typ mir irgendwas von überdehnten Muskeln erzählt. Okay, gut. Denk mir so nebenbei, dass der ganz schön Schluss erzählt. Alter Vater. Okay, Tabletten haben nichts gebracht und die leichten Dehnübungen, wie mein Hausarzt vorgeschlagen hat, dann will ich keine Schundheitung einnehmen, auch nicht. Niemals ist es ein Muskelkater. Naja, also er hat ja auch nicht Muskelkater gesagt. Du sagst, er hat irgendwas von überdehnten Muskeln erzählt. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob du das auch nur ansatzweise richtig wiedergegeben hast oder ob das irgendein Teilaspekt von Dingen war, die du möglicherweise nicht komplett verstanden hast oder die er dir möglicherweise auch nicht komplett und in Gänze erzählt hat, weil er erstmal abwarten will, was die MRT-Untersuchung sagt. Ich finde es aber interessant, nochmal, wir sind wieder beim Dani Krüger-Effekt. Das tut mir ein bisschen leid, dass ich auf dir rumhacke, aber du bist gerade ein gutes Beispiel dafür von Leuten, die keine Kompetenz besitzen, sich aber anmaßen, sich so zu verhalten, als hätten sie das höchste Maß an Kompetenz. Du unterstellst ihm, dass er Schluss erzählt, obwohl du gar nichts darüber weißt, zu dem Zeitpunkt zumindest nicht. Also das ist ja nochmal so wie du bei Outcome beihst. Wenn du im Nachhinein weißt, dass es eine andere Diagnose ist, dann muss man sich fragen, ist denn die Diagnose, die er gestellt hat, trotzdem eine gerechtfertigte Diagnose? Auch da rede ich bestes Beispiel ich selbst. Ihr wisst ja, habe ich schon drüber geredet, ich habe eine Krebserkrankung, Bauchspeicheldrüsenkrebs.

Das hat verdammt ähnliche Symptome zu einer Magenschleimadentzündung und ich bin fälschlicherweise mit Magenschleimadentzündung diagnostiziert worden. Ich weiß aber auch genau, warum das passiert ist. Nicht weil die Ärzte dumm sind und Stuss erzählt haben, sondern weil alle Symptome darauf hingedeutet haben und mein gesamter Krankheitsverlauf, leider Gottes, in jeder Kleinigkeit, auch ich habe zum Beispiel auch Ibuprofen genommen über einen längeren Zeitraum. Ibuprofen kann das, das habe ich bekommen, weil es entzündungshemmend ist, das kann den Magen angreifen. Dementsprechend ist es absolut nicht ungewöhnlich, nach der Einnahme über einen längeren Zeitraum von einer relativ hohen Dosierung von Ibuprofen Magenprobleme zu bekommen. Alles was passiert ist bei mir, war die falsche Diagnose und man könnte jetzt sagen, schlimme Ärzte, Scheißärzte, die sind schuld daran, dass du in einer Situation bist, die schlechter ist, als sie sein könnte. Aber ich sage nicht, dass das so ist, weil sie im Rahmen der Informationen, die sie hatten, wieder diese Outcome-Bias-Geschichten, die wir neulich hatten oder in dieser Folge glaube ich sogar, warte mal, Moment, jetzt bin ich so verwirrt, doch, hatten wir. Dass wir es im Endeffekt daran festmachen, dass wir im Nachhinein wissen, dass die Situation, also die Diagnose nicht richtig war, ändert nichts daran, dass die Diagnose zu dem Zeitpunkt eine ziemlich gute Diagnose war, auch wenn sie falsch war. Gut, aber im Moment weiß ich ja noch gar nicht, ob die Diagnose falsch ist oder was die Diagnose ist. Heute noch mal dagewesen, wieder das Gefühl gehabt, der hört nicht zu. Okay, aber noch mal, was du da fühlst, das ist ja kein Fakt. Also er hat ja offenbar mit dir gesprochen. Wenn er sich nicht gerade die Ohren zugehalten hat, dann ist das für mich jetzt erstmal nichts wert, weil du so unglaublich aggressiv bist und jedem unterstellst, dass er inkompetent ist, dass dein Gefühl, dass dir jemand nicht zuhört, nicht glaube ich in dem Fall nicht an ihm liegt, sondern an dir. Dann fragt der Typ ganz genervt, soll ich sie nochmal krank schreiben? Excusez-moi, höre ich das richtig? Fragezeichen, Fragezeichen, Fragezeichen. Der Typ verteilt gelbe Zettel, wie andere Leute Kamellen am Fasching werfen. Ein bisschen fassungslos von diesem Benehmen meine ich im Jahr, wenn sie meinen. Darum raufe ich mich anders, wenn ich wüsste, was ich arbeite und

ich am besten wüsste, was gut für mich ist. Wofür gehe ich dann bitte zum Arzt und noch besser, wieso bin ich dann keiner? Ja, wieso du keiner bist, das frage ich mir auch die ganze Zeit. Also grundsätzlich, also eine Krankschreibung ist nicht etwas zwingend notwendiges. Es hängt so ein bisschen davon ab, was hast du für einen Job und wie persönlich, wie empfindest du zum Beispiel die Schmerzen, wenn du, wenn du keine Ahnung, leichte Schmerzen in der linken Schulter hast oder so und hast irgendeinen, einen zufälligen Bürojob, wo du keine schwere Belastung hast, musst du vielleicht nicht zwingend krank geschrieben werden. Kann, aber nicht muss. Wenn du starke Schmerzen hast, die dafür sorgen, dass du dich nicht konzentrieren kannst, musst du vielleicht sogar in einem Job mit geringer körperlichen Belastung krank geschrieben werden oder solltest dich krank schreiben lassen. Wenn du dazu neigst, im Rahmen deines Jobs irgendwas zu tun, was die Situation verschlimmert, dann sogar noch eher. Aber das ist ja noch nicht mal alles, was dafür in Frage kommt, für diese Geschichte mit der Krankschreibung. Eine weitere Frage ist halt, möchtest du überhaupt krank geschrieben werden? Denn es gibt manchmal Situationen, in denen man das nicht möchte. Es gibt Firmen, in denen Bonus dafür ausgezahlt wird, was ich unverantwortlich finde, aber in denen Bonus dafür ausgezahlt wird, dass du nicht mehr als x Tage im Jahr krank geschrieben bist. Es könnte bedeuten, wenn du dich krank schreiben lässt, dass du auf diese Art von Bonus verzichtest. Es könnte sogar je nachdem, was du für einen Job hast, bedeuten, dass du auf lange Sicht ein Risiko eingehst, dass du einer der ersten Streichkandidaten bist, wenn du immer als der gewertet wirst, der macht ja immer blau, der ist ja immer krank. Es gibt gute Gründe, warum er dich fragt, ob du krank geschrieben werden möchtest. Er sagt, ich kann dich krank schreiben, mit den Symptomen, die du zeigst, kann ich dich durchaus krank schreiben. Ist es das, was du willst? Reg dich nicht darüber auf, das ist gut, dass er das macht und dich fragt, du Nasenbär. Daheim angekommen, schnapp ich mir erst mal die Nummer von einem anderen Arzt und schildere der Sprechstundenhilfe am Telefon die Situation, worauf sie eine Frage stellte, die mich aus der Bahn geworfen hat, hat er die Schulter geröntgt? Nee, hat er nicht. Ich bin an diesem beschissenen Zimmer für die Röntgenaufnahmen

mindestens viermal vorbeigegangen. Ich saß keine zwei Meter davon entfernt und nicht ein einziges Mal hat er angeboten oder einfach gesagt, dass wir eine Röntgenaufnahme machen können. Nochmal kurz, bist du Arzt? Nee, ne? Wir haben doch gerade geklärt, dass du mit mehreren Experten gesprochen hast, du hast nichts geschildert, was darauf hindeuten könnte, das nehme ich zumindest an, dass eine Röntgenaufnahme überhaupt notwendig ist und wir haben schon mal gesagt, dass man nicht willkürlich beliebige Handlungsmethoden auf jemanden wirft und hofft, dass irgendwas davon ein richtiges Ergebnis erzielt. Röntgen ist übrigens auch noch so eine Geschichte, die man eigentlich sehr ungern macht, wenn es nicht sein muss, weil die eine Belastung für den Körper darstellen, nämlich eine Strahlenbelastung für den Körper. Man macht das nicht nach Gusto mal eben Röntgenaufnahmen und ich glaube, es ist MRT oder CT. Eins von beiden hat auch eine Strahlenbelastung, bin mir gerade nicht ganz sicher. Das sind Dinge, die man mit ein bisschen Vorsicht genießt, wie alle möglichen anderen Untersuchungen auch. Es gibt auch Gründe, warum man zum Beispiel bei, wie da jetzt meine Krankheitsgeschichte, warum man nicht unmittelbar eine Magenspiegelung macht als allererstes, weil eine Magenspiegelung halt auch schon kein großer Eingriff ist, aber schon ein nicht ganz angenehmer, der auch so das eine oder andere kleinere Risiko mit sich bringt. Wo man sich halt an der Stelle denkt, bevor wir das machen, schöpfen wir erstmal die von den kleineren hin zu den größten Waffen. Du tust gerade so, als hättest du damit offensichtlich gebrochener Schulter gegessen und den Leuten hätte die Kompetenz gefehlt, dich zu röntgen. Ich wiederhole noch mal, du bist kein Arzt, du maßt dir gerade wiederum an, die Kompetenz zu besitzen, zu beurteilen, ob diese Entscheidung richtig oder falsch war. Nein, mehr noch, du suggerierst, dass diese Entscheidung nicht zu röntgen mit den vorhandenen Informationen eindeutig falsch gewesen sein muss. Auch ich bin kein Arzt, aber daran zweifle ich zunächst mal grundsätzlich. Ich finde das unglaublich, was sich die Halbgötter in Weiß manchmal leisten. Ich war ein neuer Patient bei diesem Orthopäden, der bei dem ich sonst war, schon längst in Rente gegangen ist. Aber zu dem gehe ich bestimmt nicht mehr. Meine Frage ist, was tun, wenn die Ärzte einen nicht ernst nehmen oder Patienten

so mies behandeln? Du bist nicht mies behandelt worden von niemandem in der Geschichte. Wäre es dann nicht besser, gleich ins Krankenhaus zu gehen, anstatt wochenlang mit Schmerzen rumzulaufen? Okay, das war zu lang, ich höre auch schon auf. Wollte man im Ärger richtig Luft machen? Mach weiter, Subado. Ich höre dir gerne zu. Ja, auch wenn ich mit dir schimpfe, denn das wird sich nicht ändern. Und ja, kleine Kunde gehören auf den Schoß. Da dürfen sie auch hin. Also, du hast mir nichts geschildert, was ein Fehlverhalten des Arztes ist. Im besten Fall könnte man sagen, dass es sich möglicherweise aus medizinischer Sicht um ein Fehlverhalten handeln könnte in der Theorie. Das weiß ich nicht. Ich kenne nicht die genauen Symptome, die sich dargestellt haben für den Arzt. Ich weiß nicht, was genau du ihm erzählt hast und ich bin allen voran kein Arzt, der das beurteilen kann, um zu sagen, das und das, was da an Behandlungsmöglichkeiten ausgeschöpft wurde, war nicht korrekt. Für mich klingt das spontan alles überhaupt nicht spektakulär. Du hast eine Situation gehabt, in der du zunächst mal Schmerz in der Schulter hattest und wie ich mal vermute, da du nicht davon gesprochen hast, dass du irgendwie einen Unfall hattest, beim Skaten hingefallen oder sonst was, wo man von irgendeiner schweren Verletzung gegen einen Bruch oder sonst was ausgehen muss, nehme ich mal mit meinem sehr sehr bescheidenen Fachwissen, mit meinem fast nicht vorhandenen Fachwissen an, dass der Arzt sich halt gedacht hat, na gut, das ist was, was wahrscheinlich von alleine weggeht, ist es möglicherweise irgendwas mit Entzündung, deswegen, sofern es sich um so was wie Ibuprofen gehandelt hat, dann möglicherweise die Behandlung mit Ibuprofen, weil das entzündungshemmend wirkt. Der nächste Schritt war dann diese Ultraschalluntersuchung, warum auch immer, ich weiß nicht, was du ihm gesagt hast, ich weiß nicht, was er sonst gefühlt gesehen, sonst was hat, warum er diese Ultraschalluntersuchung macht und diese Mittel halt ausschöpfen und dich auf den Wege halt fragen, möchtest du dafür eine Krankschreibung oder nicht, sonst ist da nichts passiert. Das einzige, was du sagst, dass du das Gefühl hattest, dass er dir nicht zuhört. Warum und wie sich das geäußert hat, weiß ich nicht, aber was ich sehe und raushöre mit jedem einzelnen Satz, den du sagst, mit jedem Zwischensatz und Nebensatz, ist, dass du dich tierisch über

alles aufregst und vielleicht liege ich falsch, vielleicht bist du selber Arzt, dann hast du aber auch nichts davon genannt, also nichts von den Informationen, die wichtig gewesen wären, um einzuschätzen, dass du kompetent bist, dass du kompetent bist, das zu beurteilen, dass alles ohne selbst auch nur einen Hauch von Kompetenz zu besitzen. Du hast keine Ahnung, wovon du redest und und wertest gerade das Handeln von Spezialisten auf ihrem Gebiet. Ich weiß übrigens auch nicht, wie das Ganze ausgegangen ist, nicht dass es eine Rolle spielen könnte, weil wer also nicht notwendigerweise eine Rolle spielen würde, wie schon eben erwähnt, weil eine falsche Diagnose zu stellen anhand von Symptomen, unter denen das die sinnvollste Diagnose ist, ist keine schlechte Wahl. Ganz im Gegenteil, wenn ich Symptome habe, die sich so darstellen, dass ich sagen muss, in 99 Prozent der Fälle ist das X, in einem Prozent der Fälle ist das Y, dann muss ich, also dann diagnostiziere ich zunächst mal sinnigerweise meistens X. Mag halt Ausnahmefälle geben, wo man halt sagt, die Wahrscheinlichkeit ist winzig, dass es Y ist, aber Y würde dafür sorgen, dass du sieben Minuten nach dem Verlassen der Praxis explodierst, dann ist das vielleicht was anderes. Also, regen sie sich nicht auf und unterstellen sie bitte nicht, lieber Kollege hier, dass jeder ihnen irgendwas Böses will. Du bist so aggressiv und so feindselig, dass ich mich gerade frage, ob du irgendwie in deiner Kindheit mal von einem Arzt gebissen wurdest oder so. Ja, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, in deiner Schulter geht es wieder gut und du erholst dich von was auch immer du da hast wieder schnell. Ich habe übrigens auch mal eine Zeit lang extreme Schmerzen in beiden Schultern gehabt, die dann irgendwann, ohne irgendwie so richtig behandelt worden zu sein, nach keine Ahnung, nach ein paar Monaten wieder von alleine weggegangen sind. Ich weiß bis heute nicht, was es war. So, das soll es gewesen sein für heute. Ihr lieben Golding, ich würde mich sehr freuen, wenn ihr mir weiterhin interessante Themenvorschläge und Fragen schickt in Form von Kommentaren unter dem jeweils aktuellsten BMZ YouTube Video. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#797: Akademische Titel, 8 Fragen, Übergewicht und Akzeptanz

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 797 und den Themen akademische Titel, Acht Fragen und Übergewicht und Akzeptanz. Braucht man akademische Titel? Hallo Barlow! DAX-Vorstand ohne Professortitel ist heute selten und Doktor ist die Eintrittskarte in die bessere Gesellschaft bürgerlicher Adel. In einem Interview Jungen naiv 446 meinte unsere Bildungsministerin Giffey, dass man sich das besser nicht mehr antun sollte. Zum einen sind die Regeln nach den akademischen Grad erteilt, wird unklar und werden ständig geändert. Zum anderen gibt es eine richtige Industrie, deren besteht die Vergabe solcher Titel als Betrug, schrägstich Plagiat zu diffamieren. Zu entlarven oder zu diffamieren? Sprich also gerechtfertigt oder nicht gerechtfertigt? Nicht dass es das jetzt zwingend insgesamt besser oder schlechter machen würde, aber solange jemand nur sagt, dass es ein Plagiat ist, ohne dass es ein Plagiat ist, kann dir das ja relativ egal sein. Ich halte diese Meinung für übertrieben, allerdings rechne ich es ja hoch an, dass sie bei der Aberkennung ihres Titels bereit war zurückzutreten. Was meinst du dazu? Weiterhin alles Gute und Daumen drück. Dankeschön. Gute Frage. Also ich

habe weniger Menschen mit Dokortitel gehabt, mit denen ich zusammengearbeitet hätte. Ich selber habe ja keinen. Was aber auch natürlich in meiner Branche liegt, also im Bereich irgendwie Journalismus, Medien und so, da sind jetzt die Dokortitel nicht so extrem verbreitet. Das ist natürlich in der Medizin am naheliegendsten, dass da viele Leute mit Dokortitel rumlaufen, ist klar. Und ansonsten in diversen wissenschaftlichen Bereichen auch, aber Medien ist halt nicht so was Typisches. Vermutlich in der Werbung genau dasselbe. Aber ich kann mir vorstellen, dass es trotzdem heutzutage noch einen erheblichen Wert quasi für einen selbst haben kann. Würde mich mal interessieren, inwiefern dieselben Bewerbungen und dieselben Menschen im Prinzip mit oder ohne Dokortitel unterschiedliche Wahrscheinlichkeiten hätten, einen Job zu bekommen und dann unterschiedliches Gehalt hätten. Und dann die nächste Frage, ob sich das dementsprechend rechnen würde, wenn Zeit, Arbeit, Aufwand und alles Mögliche in einen Dokortitel zu investieren. Eine andere wichtige Frage ist, ob sich das im Laufe der Zeit geändert hat. Aber ganz ehrlich, ich habe so ein bisschen das Gefühl, dass das auch heutzutage noch eine hohe Wertigkeit hat. Wo ich das immer wieder feststelle, ist, wenn der berühmte Call to Authority, also wenn Menschen halt ein Argument halt deshalb für gültiger halten, weil es von einer Autorität wiedergegeben wurde und da wird sehr, sehr häufig ein Doktor oder Professor-Titel als Maßstab genommen, dass das, was der oder diejenige Person behauptet, ja kein Unsinn sein kann oder eine höhere Wertigkeit haben müsse. Und das ist natürlich keine logische Schlussfolgerung, aber trotzdem weit verbreitet. Also ich glaube, das hat auch heute noch eine hohe Wertigkeit. Ob es das haben sollte und wie das in Zukunft aussieht, das ist echt eine spannende Frage. Ich wäre interessiert daran, ein bisschen Feedback von Leuten zu lesen, die selber vielleicht gerade an der Doktorarbeit sitzen oder sich überlegen, das in Zukunft zu tun in Berufen, die jetzt nicht im medizinischen Bereich sind, sondern nur die sich einfach überlegen, das tun zu können oder es zu lassen. Und ob sie sich vorstellen, dass das tatsächlich in dem Maße eine positive Auswirkung auf ihre Kompetenz hat, nicht auf ihre beruflichen Möglichkeiten, auf die Kompetenz hat, dass es dadurch gerechtfertigt wäre. Denn es wäre wirklich paradox, wenn

Leute ihre Zeit ausschließlich deshalb verschwenden, weil sie sich im Prinzip etwas aneignen, was wie so ein Adelstitel ist. Du beschreibst es echt ganz gut. Und weiterhin oder weitergehend, ob das nicht hochgradig unproduktiv ist, das könnte ja auch eine Folgerung sein. Wenn die entsprechenden Dokortitel, die gemacht werden und die Arbeitszeit damit Geld investiert wird, quasi zu keiner signifikanten Steigerung der Kompetenzen führen würden, dann könnte es ja sogar sein, dass das insgesamt eine sehr negative Geschichte ist, wenn Menschen sagen, naja gut, aber ich mache es trotzdem, weil es sich rechnet für mich. Mein Barlow, ein schneller Füller für zwischendurch. Frauen, blond oder brünett, nehmen wir direkt zusammen mit dem zweiten. Wieder Frauen, schlank oder mollig. Habe ich keine so ultra mega extremen Präferenzen. Also ich habe ja meine und die super, die behalte ich auch. Und sie mich hoffentlich. Und wenn ich in die Vergangenheit gucke, glaube ich, habe ich keine so extrem starken Präferenzen gehabt. Also ich mochte immer, weil ich relativ groß bin, halt wenn die Frauen auch ein bisschen größer sind. Wobei aber auch das jetzt nicht zwingend der Fall ist. Meine erster Schwarm in der Schule, die war 1,5 50 groß. Wobei ich da natürlich auch noch nicht so groß war wie jetzt, das war halt noch in der 6. oder 7. Klasse oder so. Da war ich ja auch noch keine 2 Meter groß. Ja, relativ groß und ansonsten, also ich bin jetzt nicht der große Fan von extremen Übergewicht oder so. Da gibt es ja andere, die mögen das anders sehen. Aber wenn das in den Bereich geht, wo es gesundheitlich massive Risiken mit sich bringt, dann finde ich das persönlich nicht mehr so attraktiv. Dasselbe gilt aber auch für extremes Untergewicht, auch gerade da, wenn es in den Bereich des medizinisch Problematischen geht. Aber auch das sind jetzt keine 100-prozentigen Ausschlusskriterien, würde ich sagen. Müssten schon ganz, ganz extreme Fälle werden, wo ich sagen würde, dann wäre das für mich in der Vergangenheit vielleicht ein Ausschlusskriterium gewesen. Drittens, Urlaub im Ferienhaus in Dänemark oder all inclusive in der Türkei. Sagen wir es so, wenn irgendwas davon kein Internet hat, dann schließe ich es aus. Ich bin jemand, der liebt die moderne Technologie und vor allen Dingen Internet. Und mich irgendwo hinzugeben und das gar nichts zu haben, wäre echt, also dauerhaft gar nichts zu haben, wäre für mich

ein Qual. Jetzt mal irgendwie einen Tagesspaziergang zu machen irgendwo, wo du halt für die Dauer halt keinen Netzzugang hast oder so, ist eine andere Geschichte. Und ansonsten ist es das Ferienhaus in Dänemark. Also ich bin eher so naturverbunden, will ich jetzt nicht sagen, aber ich finde irgendwie so die Vorstellung. Irgendwie so ein schönes kleines Häuschen, vielleicht eine Blockhütte oder so. Jetzt haben wir gerade hier auch im Bild hintergeholt in dem Video so ein Wald, irgendwas im Wald oder an einem See oder so, oder in der Nähe vom Meer. Finde ich auf jeden Fall deutlich reizvoller als so ein all inclusive Ding, aber das mag auch so ein bisschen daran liegen. Also A, Alter, ich bin so aus diesem Hardcore Party Alter nun mal so ein bisschen raus. Dann halt feste Partnerschaft, ich kann mir halt schon vorstellen, dass man als Single eher so Richtung all inclusive irgendwo hingehet. Dann auch ja, also dieses Party schrägstich Alkoholkonsum. Alkoholkonsum ist ja auch häufig der Fall, warum Leute halt irgendwas all inclusive haben wollen, damit sie nicht noch jeden Abend einen Hunni oder 50 oder so für Getränke raushauen müssen. Und dann natürlich noch im Zweifelsfall, wobei ich gar nicht weiß, wie da die Quarantäne gesetzt sind, sind die Hunde. Wenn ich die Hunde mitnehmen wollen würde, dann wäre das definitiv in dem Ferienhaus in Dänemark auch leichter als in all inclusive Hotel. Wobei ich wie gesagt gar nicht weiß, wie es mit Quarantäne und Dänemark aussieht, ob ich die überhaupt mitnehmen dürfte. Ich glaube, ich würde nicht irgendwo Urlaub machen wollen, wo ich die Hunde nicht mitnehmen kann. Grillen, Bauchschragstrich, Nacken oder Wurst? Ich glaube, ich habe überhaupt nichts vor Augen außer Bauchspeck, was Bauchschragstrich, Nacken beim Grillen betrifft. Ich kenne halt so Bratwürste auf jeden Fall, Wurst, dann halt diverse Sorten Fleisch, meistens oder oft mariniert, die da drauf gehauen werden. Burger, wobei das glaube ich in den United States of America (USA) viel, viel üblicher ist als in Deutschland, dass man Burger grillt. Aber es bestimmt auch so ein bisschen im Kommen. Wir nehmen ja gerne im Laufe der Jahre so den einen oder anderen Trend. Aber Bauch und Nacken bin ich größtenteils raus. Da fällt mir gerade nichts ein, wo ich mir denke, boah, das möchte ich jetzt aber, würde ich jetzt gerne unbedingt haben wollen. Und von daher vermutlich eher Wurst, weil so sehr, sehr viele

positive Kindheitserinnerungen verbinde ich mit dem Grillen bei meiner Verwandtschaft in Thüringen und den Thüringer Rostbratwürsten eingelegt in Bier. Die zusammen mit einem ganzen Eimer voll Brötchen, damals noch diese alten kleinen Deutsche Demokratische Republik (DDR)-Brötchen. Und Senf. Ob nun Bautzener oder ein anderer, das ist mir völlig egal. Aber Brötchen, Senf, Wurst, damit kannst du mich schon richtig glücklich machen. Fantasy oder Sci-Fi? Ich glaube in fast allen Belangen Sci-Fi. Ich habe nicht grundsätzlich was gegen Fantasy. Ich meine, ich spiele auch World of Warcraft (WoW) und habe das jahrelang getan, wobei ich sagen muss, bei WoW ist es immer so ein Ding, da spiele ich, obwohl es Fantasy ist und nicht weil es Fantasy ist in erster Linie. Was so Filme und Serien betrifft, gibt es auch nicht so extrem viele aus dem Fantasy-Genre, die ich gerne sehen würde, gesehen hätte. Klar, so was wie Herr der Ringe, natürlich bei WoW der WoW-Film. Game of Thrones hat es eine Weile gedauert, bis ich dazu gekommen bin. Aber Sci-Fi bietet halt so ganz, ganz viele völlig unterschiedliche Ansätze. Also bei Fantasy landest du in sehr, sehr vielen Fällen immer in der Situation Schwert, Schild, Bogen und Magie. Und bei Sci-Fi gibt es halt alle möglichen Varianten von virtuellen Welten über so eine eher klinische Geschichte, so ein bisschen wie bei vielleicht Mass Effect oder so. Dann gibt es postapokalyptisch, wie vielleicht bei Fallout. Dann gibt es sowas wie Star Wars oder auch Star Trek. Dann gibt es diverse Utopien im Bereich von Fantasy umgesetzt, von Science Fiction umgesetzt. Ich glaube insgesamt und Steampunk und so. Ich glaube, Science Fiction bietet so unglaublich viele Möglichkeiten, dass ich dann eher der Science Fiction Fan bin. Und gerade was Spiele betrifft, würde ich mir auch mehr wünschen, was in Richtung Science Fiction geht. Shadowrun war früher eines meiner Lieblings, Pen & Paper, RPGs. Da habe ich mir auch immer gewünscht, da mal coole Umsetzungen oder MMOs als Computerspiele zu bekommen. Aber die hat es nie so richtig gegeben auf den Plattformen, auf denen ich gespielt habe. Kiosk-Situation. Warmes Premium Bier oder kaltes Billigbier? Wenn es direkt verzehrt wird, auf jeden Fall lieber irgendein kaltes Bier. Das müsste schon das fieseste, fies Bier der Welt sein, damit ich es nicht trinken würde und ich habe da ehrlich gesagt, ich bin da jetzt auch nicht päpstlicher als der

Papst. Ich habe keine besonders extravaganten Biersorten, die ich mag. Ich mag fast jede Variante von Helm, also helles Bier. Recht viele Pilzvarianten, vor allen Dingen auch die Mädchenbier in Anführungsstrichen, auch so was wie Feltens oder Kronbacher trinke ich persönlich sehr gerne, was aber auch kein Billigbier ist, das wäre dann schon eher ein teureres. Aber ich kenne auch die Hansa und sonst was Varianten von Billigbier, die ich auch allesamt, vermutlich dem Deutschen Reinheitsgebot geschuldet, zumindest erträglich finde. Also ich habe deutlich fiesere Sachen in meinem Leben getrunken als selbst die schlimmsten Biere. Solange es kalt ist, ist das in Ordnung. Und wenn es nur darum geht, das warme Bier zu kaufen, sagen wir mal um 6 Uhr, keine Ahnung, kommst du von der Arbeit zurück, 6 Uhr und willst um 8 Fußball gucken oder keine Ahnung, was zocken oder so, dann würde ich glaube ich lieber, dass wir am besten schmeckende Bier nehmen, uns ins Gefrierfach packen und warten, als dass ich die Variante nehme, die mir ein bisschen schlechter schmeckt. Die Geduld hätte ich wahrscheinlich. Aber wenn es um den direkten Verzehr geht, dass wir quasi sagen, so wir nehmen uns jetzt das Wegbier, das Gebier mit, haben wir früher immer gemacht, wenn wir weggegangen sind in die Altstadt, Mitbewohner Jens und ich, in die Altstadt gegangen, auf den Weg am Kiosk ein Gebier geholt und bis wir in der Altstadt angekommen sind, war das Bierchen leer. Dann das kalte. Genomen Kriegerin oder Blutelf Magier? Würde ich in erster Linie von den entsprechenden Klassen und nicht von den Rassen oder der Frage, ob es weiblich oder männliche Charakter ist, abhängig machen. Ich habe in der Vergangenheit relativ wenig Caster gespielt, den Classic zuletzt, also zuletzt sehr aktiv. Ich habe es noch mal kurz in BC probiert, in Berlin Crusade, da auch mein Magier versucht zu spielen, weil er in der Arena auch potenziell sehr stark war, aber ich bin gar nicht damit klar gekommen. Ich war fürchterlich schlecht mit dem Magier in der Arena. Nicht, dass ich gut gewesen wäre mit dem Schurken oder irgendeiner anderen Klasse, aber mit dem Magier war ich noch mal besonders schlecht. Konnte ich gar nicht mit umgehen und ich bin begeistert davon, wenn ich sehe, wie und war es auch damals, wie gut manche Leute mit der Klasse umgehen können und konnten im Player versus Environment (PvP). Ich habe viele positive

Erfahrungen mit dem Krieger gemacht. Krieger war die erste Klasse, mit der ich überhaupt getankt habe. Das war in Wrath of the Lich King, glaube ich, Wrath of the Lich King (WotLK), hat ein Gilde-Mate von mir mir seinen Account gegeben, auf dem ein Krieger war, und den habe ich gespielt und war so verwundert und gleichsam begeistert, weil ich halt nur so ein paar Erfahrungen, so ein bisschen den Classic hatte mit dem Krieger, ein ganz kleines bisschen PvP Arena mit einem Krieger in Burning Crusade, aber eigentlich habe ich immer das, der spielte sich nie so richtig rund aus meiner Ansicht. Da waren viele Mechaniken, die mir überhaupt nicht gefallen haben, die nicht gut zusammenpassten. Tausende von Makros mit blöden Stands wechseln und sowas drin und dann wieder die Wut verloren und so. Das hat sich alles so klebrig, so unrund, so hässlich angefühlt. Und das war in WotLK das erste Mal anders. Da haben wir einige Abilities gehabt, die sich richtig gut durchdacht angefühlt haben. Das hat mir voll Spaß gemacht zu spielen, auch Area of Effect (AoE) Abilities, auch einen guten, also nicht gigantisch riesengroß, aber auch ein bisschen was an Damage, was man als Tank machen konnte, was mir persönlich viel Spaß gemacht hat, das zu spielen und so ein bisschen zu optimieren. Und ja, danach habe ich mir halt zum Beispiel selber meinen Farm-Druide wurde dann zum Bärchen-Tank, weil mir dadurch das Tanken Spaß gemacht hat. Aber es hat sich halt sehr durchwachsen entwickelt. So ein Krieger wie in Classic kannst du mir ans Bein schweißen, den würde ich losrosten. Aber so ein Krieger wie in Mists of Pandaria (MoP), Mist of Pandaria, der hat was. Also Krieger, sowohl Arms Warrior habe ich da gespielt als auch Prot. Haben wir beide in MoP richtig Spaß gemacht, danach dann wieder eher so durchwachsen. Geht so. Diese Geschichte mit den Wutmechaniken und so. Ich mochte die MoP-Version vom Krieger. Ich mochte MoP nicht besonders, aber die MoP-Version vom Krieger. Magier habe ich nicht viele positive Erinnerungen nach und einschließlich Burning Crusade gehabt. In Classic halt ein Tastencharakter, dann irgendwie in Burning Crusade habe ich nicht mehr wirklich viel gespielt. Und dann ist er lange Zeit vergammelt bei mir. Das war lange Zeit irgendwie, glaube ich, mein Alchemie-Charakter oder so, der alte Magier, den ich hatte. Und bis Legion, glaube ich, habe ich

nie wieder einen Magier auf Level Cap gehabt. In Legion habe ich den in Frost gespielt und irgendwelche Mechaniken gefiel mir da nicht mehr mit den Procs. Da gab es irgendwie eine Geschichte, dass man einen bestimmten Proc nicht nutzen konnte, weil man schon am casten war, während man hätte wissen müssen, ob das Ding prockt oder nicht. Ich weiß es gar nicht mehr. Irgendetwas war mich da fürchterlich daran aufgeregt und mir keinen Spaß gemacht. Also wahrscheinlicher wäre es eher Krieger, aber hinge ein bisschen davon ab, wie die entsprechenden Mechaniken aktuell aussehen würden. Feuermagier zum Beispiel habe ich überhaupt noch nie irgendwie so einen Zugang und Arkan noch viel weniger gefunden. Das alleine macht es vermutlich eher eher Krieger. Acht Wiederfrau unabdingbare und nicht verhandelbare Eigenschaft. Oh Gott. Also ich meine es bei einer Partnerin. Es gibt einige Sachen, also so ein gewisses Maß an geistiger Offenheit. Aber das gilt halt nicht nur für eine Partnerin, sondern eigentlich für jeden Menschen, den ich in meinem Freundeskreis wissen möchte, dass ich halt es gut finde, wenn die Leute nicht so verbohrt sind und sich bereit sind, Gedankengängen zu öffnen. Danke, alles Gute. Ja, danke dir auch. Thema Übergewicht und Akzeptanz. Ja, haben wir einige Male gehabt in den letzten Tagen und Wochen, dass ein oder andere Thema auch Übergewicht betreffend. Hey Barlow, unser Übergewicht schon oft ein Thema. Meistens ging es darum, dass Leute sich diskriminiert fühlen, wenn ein Arzt sie auf das Übergewicht und die darauf folgende gewissen Probleme hinweist. Das war nicht nicht nur das Ding. Es ging nicht darum, sich diskriminiert zu fühlen. Das habe ich nicht so empfunden, sondern eher so, dass die Leute gesagt haben, ich weiß, dass ich Übergewicht habe. Du musst mir das nicht immer so sagen, als würdest du davon ausgehen, dass ich keinen Plan davon hätte. Da haben wir zwei Fälle, glaube ich, von gehabt. Aber ja, ich habe neulich ein Aufklärungsvideo gesehen, welches bei den Alltag von Übergewichtigen berichtet und wie schwer man es als Dicker hat. Mir ist die Halsschlagkader angeschwollen, abgeschwollen. Also da war ich nicht aufgeregt. Ich bin absolut gegen Diskriminierung, aber ich finde die Forderung einer Gesellschaft, in der Übergewicht voll akzeptiert wird, bedenklich. Betroffene haben sich über zu schmale Türen, enge Parkplätze, Treppen

ohne Lift und viele andere Dinge beschwert, die im Alltag für Übergewichtige unangenehm wären. Ich finde es richtig, wenn einem signalisiert wird, Übergewicht ist ungesund und nicht die Norm, damit die Leute zum einen einen Anreiz haben, eine gesündere Lebensweise anzueignen und nicht denken, dass Übergewicht nicht so schlimm ist. Gute Besserung. Wir haben das schon mal gehabt, aber das ist halt auch nicht wieder so ein komplett einseitiges Ding. Es ist absolut richtig, was du sagst und wichtig, dass man den Leuten zeigt, das ist nicht gut. Ob es die Norm ist oder nicht, ist relativ irrelevant, weil die Norm letzten Endes definiert wird durch die Mehrheit. Also was ist normal? Normal ist das, was im Mittel gültig ist. Im Mittel sind die Leute mittlerweile sogar übergewichtig. Dann wäre Übergewicht die Norm. Was die Norm ist, ist irrelevant. Aber ja, es ist halt grundsätzlich nicht etwas Positives, was man in irgendeiner Art und Weise, ich sag mal, feiern sollte oder so tun sollte, als könne man das vergleichen mit, keine Ahnung was, mit diversen Minderheiten und so tun, als wäre eine negative Äußerung gegenüber Übergewicht dasselbe wie Diskriminierung von jemandem auf Basis der Hautfarbe oder so. Auf der anderen Seite, so wichtig das ist, ist es halt auch wichtig und notwendig, Leute, die Übergewicht haben, genauso zu behandeln, mit genau derselben Art von Respekt, die man jedem anderen Menschen gegenüberbringen sollte. Und ich meine jetzt nicht hier euer Ghetto-Kudorespekt, sondern einfach nur das ein normales Verhalten gegenüber einem anderen Menschen, dass erwirbt man diese Rechte so behandelt zu werden, erwirbt man mit der Geburt und nicht dadurch, dass man irgendwie den König des Ghetto schlägt oder so. Und das ist halt so ein bisschen das Problem, dass Leute halt glauben, sie wären jetzt irgendwie die besonders tollen Kämpfer für die Freiheit und Gesundheit, wenn sie meinen, irgendwie auf auf dicken Leuten rumhacken zu müssen. Das eine und das andere schließen sich nicht aus. Man kann Übergewicht als, ich sage jetzt mal vereinfacht, Krankheit, weil in einigen Fällen geht das definitiv in diese Richtung. Von den Folgen her geht es für viele in diese Richtung. Man kann das als Krankheit durchaus akzeptieren, genau wie man keine Ahnung Drogensucht oder Alkoholismus als Krankheit akzeptieren kann und Leute auf Basis dessen nicht weiter diskriminiert oder abwertend behandelt. Und

trotzdem zum gleichen Zeitpunkt sagen, es ist wichtig, dass man sich dessen bewusst ist, dass es eine hohe Gefahr darstellt für die eigene Gesundheit und für die Gesundheit der Gesellschaft, der gesamten Gesellschaft, sodass wir nicht den Weg wählen sollten, es zu glorifizieren. Und der Teil passiert halt auch manchmal, dass irgendwelche Leute für Werbekampagnen genommen werden, die keine Ahnung was, wenn wir jetzt beim body mass index (BMI) sind, so einen BMI von 40 oder 45 haben und glorifiziert werden als, das sind keine Ahnung richtige Frauen und das ist sexy und so weiter und so fort. Also unabhängig davon, dass es im Auge des Betrachters liegt, was einem gefällt oder nicht. Diese Art von Gatekeeping finde ich bescheuert. Übrigens, das gilt für Frauen und Männer. Wenn euch jemand erzählen möchte, dass ihr bestimmte körperliche Eigenschaften haben müsst, um ein richtiger Mann oder eine richtige Frau zu sein, ist das bescheuert. Viele machen das und manchmal macht man das ohne nachzudenken, aber damit richtet man viel mehr Schaden als Nutzen an, das nur als kleine Einschränkung. Ich weiß, dass ich in der Vergangenheit auch so ein bisschen dazu gehört habe. Ich war für einen Kerl in der luxuriösen Situation, so vom Typ her jemand zu sein, den man für eher männlich hält. Groß, breitschuldrig, wenn ich es denn darauf angelegt hätte, auch im Bad und so. Und es gibt auch Männer, die sind keine Ahnung was, 165 groß, haben auch mit Anfang 20 oder Mitte 20 keinen Bart wuchs und keine breiten Schultern oder sonst was. Sie sind deswegen nicht weniger ein Mann. Also das nur ein ganz kleiner Einschub. Und dieses Glorifizieren von Übergewicht ist halt nicht das, was ich mit Akzeptanz meine. Akzeptanz heißt halt nur, dass du dir das bewusst bist, jeder sich das bewusst ist, dass das ein gesellschaftlich unglaublich großes Problem ist, dass erhebliche negative Konsequenzen für die Gesundheit jedes Einzelnen haben kann und man trotzdem die Leute, die unter diesem Problem leidet, nicht wie Menschen zweiter Klasse behandeln sollte. Was jetzt die Sache mit den Aufzügen und so weiter betrifft, ja, das ist natürlich schwierig, bis zu welchem Punkt möchtest du der Krankheit Übergewicht Rechnung tragen? Also bis zu welchem Punkt, sagst du, muss sich eine Gesellschaft darauf einstellen, dass das vorkommt bei anderen? Kannst du natürlich sagen, naja, so ein gewisses Mindestmaß muss schon da sein, weil

alleine so was wie ein Gewicht von 100 plus Kilo, selbst ohne krankhaftes Übergewicht, schon bei einem Großteil, nicht mehr, bei einem Großteil, bei einem Teil der Bevölkerung auftreten kann. Aber müsstest du Bussitze haben, die die doppelte Breite haben oder so oder Autositze? Es gibt halt Leute, die in diese Kategorie fallen. Und wäre es Diskriminierung, dem nicht Rechnung zu tragen, da bin ich mir halt nicht so ganz sicher. Weiß ich nicht. Weiß nicht, was du da noch für Fälle genannt hast. Treppen, enge Parkplätze. Ja, ich weiß schon, was sie meinen. Also es ist nicht komplett dumm, was das für Forderungen sind, dass du halt sagst, naja, gut, wenn es jemanden gibt, der irgendwie im Bereich mehrere hundert Kilo möglicherweise wiegt, der hat es ohnehin schon nicht so ganz leicht dadurch. Das ist eine Situation, die ist entstanden, die kann entstehen. Und man muss dem oder derjenigen auch die Möglichkeit geben, davon wieder wegzukommen. Und wenn es dann daran scheitert, dass man quasi dem normalen Leben nahezu nicht mehr nachgehen kann, dann ist das ein großes Problem. Nur, glaube ich, ist es ein bisschen eine illusorische Vorstellung, dass dem in jedem Ausmaß Rechnung getragen werden kann unter jedem Umstand. Ja, gerade was Aufzüge betrifft, wenn du irgendwo in einem Haus so einen kleinen Aufzug hast oder so, dann kann es durchaus sein, dass so ein einzelner Aufzug ein Gewichtsmaximum hat, das von einigen Menschen in der Theorie als Einzelperson schon überschritten werden könnte. Und da ist halt die Frage, ob man sagt, wir müssen da unbedingt einen Standard ändern. Oder ob man sagt, es ist zwar in dem Falle problematisch und schade, aber dann ist es halt so. So, das waren die Themen für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele interessante Themenvorschläge zukommen. Das in Form eines Kommentars unter dem YouTube, dem jeweils aktuellsten BMZ-Video, würde mich sehr freuen. In diesem Sinne, tschüss, macht's gut, sagt euer Onkel Barlow.

#798: NPC Bots (?), Muster-Obst, Lieferschwierigkeiten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 798 und den Themen NPC Bots, Muster, Obst und Liefer Schwierigkeiten. Hallo Onkel Barlow, was hältst du von der Idee NPC Champions in der World of Warcraft (WoW) Spielwelt einzusetzen? Also NPC Helden, welche sich wie Spieler in der offenen Welt verhalten und von Stadt A nach B laufen und vielleicht auch einfach Request und so machen. Damit könnte man die alten Gebiete beleben, in denen man meist auch recht allein unterwegs ist. Ebenfalls könnte man diese NPC Champions Player versus Environment (PvP) flaggen und so einen kleinen Teil Open World PvP künstlich erzeugen und den angeblichen Fraktionskrieg ein wenig glaubwürdiger darstellen. Grüße und gute Besserung, danke. Es ist halt die Frage, was genau die machen sollen, weil im Prinzip gibt es ja alle möglichen Charaktere, die auch zu Fraktionen gehören und so, die irgendwo zumindest in der Gegend rumstehen, manchmal auch Patrouillen und so. Wo ich ein bisschen die Schwierigkeit sehe, ist wenn du beginnst Charaktere, so was du ja machst im Prinzip Spieler Bots, also so so also NPCs, die sich so ein bisschen wie Bots verhalten, die durch die Gegend rennen, questen und sonst irgendwas machen. Entweder die sind relativ schlecht und machen irgendwas was nervig ist. Wenn sie zum Beispiel

Quests machen, dann könnte es sein, dass die Quest-Mops umhauen. Und was machst du dann? Flexst du dich selber gegenüber deiner eigenen Fraktion feindlich, um diesen NPC umzuhauen, der die Quest-Mops wegtagt? Oder naja gut, nach dem neuen Prinzip dann halt nicht wegtagt, sondern mit ihm gemeinsam dann farmst. Und die größere Sorge, die ich habe, ist, dass du im Zweifelsfalle halt so eine künstliche Welt erzeugst, in der es schwer ist, die wenigen menschlichen Spieler noch rauszufinden. So als würdest du sagen, hey im Fußballstadion ist es so leer. Von den 50.000 Plätzen belegen wir jetzt 49.000 mit Schaufensterpuppen. Dann ist es halt irgendwie schwierig, so auf einen Blick zumindest zu sehen, was ist jetzt eine Puppe und was ist noch ein echter Zuschauer. Und ich weiß halt auch nicht, welchen Gewinn wir insgesamt davon hätten. PvP-Flaggen und umhauen können, okay. Aber du willst ja eigentlich auch nicht, dass NPCs, also ja, Mops Ehre geben. Denn wenn du die Möglichkeit hast, NPCs umzukloppen, um Ehre zu bekommen, so ein bisschen wie bei den Tower-Invasionen in Legion, dann hast du nachher die Situation, dass die Leute halt PvE machen, um PvP-Belohnungen zu bekommen. Und wenn es keine Belohnung dafür gibt oder keinen Vorteil davon gibt, dann müsste man sich halt fragen, warum sie gefleckt sein sollten. Seid denn du meinst einfach nur, damit sie einen angreifen, auch wenn es einem nichts bringt, damit man so ein bisschen was noch sonst zu tun hat. Wobei ich mich halt dann frage, warum sollten das irgendwelche NPCs sein, die sich in irgendeiner anderen Art und Weise verhalten, als einfach nur aggressive Mops. Du kannst ja einfach aggressive Mops dahin packen. Ich bin mir noch nicht ganz sicher, ob ich so einen großen Vorteil sehe. Denn das, was du beschreibst, ist zwar, ja, also das ist existent, die Situation, dass es im Low-Level-Bereich halt nicht immer Unmengen an Spielern gibt. Nur ich finde die per se nicht schlimm, diese Situation. Das ist halt relativ normal. Also man levelt halt in einem Spiel und gerade je kürzer die Levelgeschwindigkeit ist, desto wahrscheinlicher ist es, dass ein ganz ganz ganz ganz ganz großer Teil der Spieler, so man den interessantes Endgame überhaupt hat in seinem role-playing game (RPG) oder in seinem massively multiplayer online (MMO), halt auf Maxlevel sind und die Sachen machen, die man auf Maxlevel halt so tut. Ich überlege gerade, ob es

noch eine bessere Lösung dafür gäbe. Naja, also Skalierung von den Gebieten ist natürlich eine Teillösung, die das Ganze verbessert, dass du halt in einem Gebiet von 1 bis 60 oder 1 bis 50 oder wie auch immer das dann in Zukunft sein wird, mit Spielern bist sowohl von Level 49 als auch von Level 2 oder 3 oder eben 1 und mit denen zusammen was machen kannst. Ich glaube, das ist die bessere Option, dass also jeder, der nicht Maxlevel ist, im Prinzip zumindest theoretisch, wenn er in der selben Zone ist, beziehungsweise theoretisch sogar die Leute, die Maxlevel sind, mit denen könnte man das auch machen, halt skaliert werden. Zumindest in den niedrigeren Zonen. In den höheren ist da wieder so eine Sache. Da geht es natürlich nicht, weil du natürlich nicht möchtest, dass die Leute mit Level 1 in deinem Endgame-Gebiet rumrennen. Und dann stellt sich jetzt wieder die Frage, will ich, dass ein Maxlevel-Spieler runter skaliert wird auf, was ich, wenn Maxlevel 100 wäre, möchte ich, dass er in den vorangegangenen Gebieten wieder auf 90 skaliert wird. Denn eigentlich levelst du ja auch, zum Teil zumindest, damit du die älteren Inhalte mit dem Vorteil des höheren Levels machen kannst und eben nicht mehr mit dem alten Levelcap rumlaufen musst. Also das ist nicht uneingeschränkt von Vorteil. Vielleicht rein opten zu können, obwohl ich auch nicht weiß, wie viele Leute das machen würden. Vermute ich nicht viele, selten sie wollen ausdrücklich speziell mit einem Kumpel zusammenleveln. Weiß ich nicht. Ich glaube nicht, dass das große Vorteile bringen würde. Denn das, was du machst, ist ja im Prinzip auch nur so eine Westernkulisse, so eine Pubkulisse aufbauen. Und zu sagen, die Welt wirkt jetzt voller, weil ich einfach irgendwie, weil ich Bots reingesetzt habe. Aber man möchte ja nicht, dass die Welt voller wirkt, sondern man möchte ja mehr menschliche Interaktion haben. Nehme ich zumindest an, dass das im Interesse von den Leuten liegt. Ich war eben im Rewe und habe etwas gesehen, was mich spontan amüsiert bzw. verwundert hat. Da ich an der Kasse gesehen habe, dass du dieses Video hochgeladen hast, dachte ich mir, ich schreibe dir das einmal. Diverse Früchte waren frisch halbiert und in Frischhaltefolie verpackt. Auf dieser stand ein Aufklebermuster. Dies lag dann im jeweiligen Korb bei den passenden Früchten. Als Beispiel nenne ich jetzt Orangen, Klementinen, Pomelo, Granatapfel. Es wird bestimmt

einen verständlichen Grund haben. Allerdings war mein erster Gedanke, was, wieso wissen die Leute nicht mehr, wie ein Orange aussieht. Was sind deine Verschwörungstheorien dazu? Welche Ware würdest du gerne als Muster sehen? Kartoffeln, Zwiebelmett? Ich wünsche dir für dich erdenklich Gute auf deinem Weg. Dankeschön. Du nimmst natürlich zum Teil die relativ offensichtlichen Dinge, von denen wohl fast jeder weiß, wie sie aussehen, wenn man sie aufmacht. Orangen, Klementinen. Bei Pomelo und Granatapfel, würde ich sagen, ist das nicht unbedingt so. Ich glaube, das erste Mal, dass ich eine Pomelo gesehen und als solche bezeichnet gesehen hätte, ist gar nicht mal so lange her. Ich weiß halt noch, wie Bananen, Äpfel, Birnen und so weiter aussehen. Beim Rest wusste ich es auch immer erst, nachdem ich diese Frucht, Obst, Gemüse, was auch immer einmal aufgeschnitten und dann gesehen habe. Ich glaube, das ist der springende Punkt, dass du halt bis auf die drei, vier, fünf, sechs Dinge, von denen mehr oder weniger jeder weiß, wie sie aufgeschnitten aussehen, halt mal als ein Muster hast, damit sich dann keiner irgendwie erschreckt. Warum ist denn hier so ein riesengroßer Kern drin? Ich hatte gehofft, dass das irgendwie komplett ist und so weiter und so fort. Und ich bin mir halt nicht sicher, ob es vielleicht sogar Leute gibt, das werden mir andere von euch beantworten können, die möglicherweise im Lebensmittelbereich arbeiten, die auf die Idee kommen, selber Früchte aufzuschneiden oder, weiß ja doch, reinzubeißen oder sonst irgendwas zu machen, die in irgendeiner Art und Weise zu beschädigen, sodass man möglicherweise als Inhaber so eines Ladens sagt, komm, bevor ich irgendwie jeden Tag irgendwie ein Kilo zerquetschter und sonst wie kaputter Früchte habe, weil Leute keine Ahnung haben, wie das aussieht, abgesehen davon, dass sie es vielleicht nicht kaufen, wenn sie das nicht wissen, baue ich lieber ein Muster irgendwo rein, bevor dann irgendjemand sagt, aber Moment mal, du hast hier nur ein Muster von den Granatäpfeln, aber nicht ein Muster von einer Orange, dann haben sie es vermutlich der Vollständigkeit halber gemacht. Ja, aber es ist interessant. Ich glaube, es gibt je exotischer die Früchte werden, ich glaube Rewe dürfte eine relativ gute Auswahl haben, oder? Desto wahrscheinlicher ist es doch, dass tatsächlich Leute rumlaufen in nicht so ganz geringer Zahl, die eben nicht

wissen, wie so was ausgeschnitten aussieht, aufgeschnitten aussieht so rum. Denn na klar, irgendwie viele Leute haben schon mal irgendwas gegessen, in dem keine Ahnung was, von Mango über Avocado über Granatapfel über weiß der Teufel was drin ist, aber ich glaube, es gibt eine Menge Leute, die sich dieses Obst oder auch Gemüse, aber Gemüse sind nicht so häufig, noch nie einzeln gekauft haben, dann ist die Idee nicht so komplett blöd, finde ich, glaube ich. Vielleicht gibt es auch noch irgendeinen anderen Hintergrund, den ich nicht auf dem Schirm habe, vielleicht, nee Reifegrad kann es auch nicht sein, dass man reingucken will, um zu sehen, was denn so von der durchschnittlichen Frucht, die da drin liegt, so ungefähr der Reifegrad ist, oder sowas, oder sehen will, ob das welche mit, das bringt auch nichts, besonders viele Kerne oder Steine oder so drin, auch nicht. Sonst fällt mir nichts ein, also die beste Erklärung, die ich dafür habe, ist, dass es für Leute ist, die eben keine Ahnung haben, wie die entsprechenden Früchte innen drin aussehen und sie möglicherweise deshalb nicht kaufen. Hallo Onkel Barlow, hoffe du wirst wieder gesund, egal wie lange es dauert, bei meiner Oma hat es ein Jahr gedauert, bei Mutter fünf Jahre und fünf weitere Jahre Medikamente, schlucken zur Sicherheit, aber beide haben den Krebs besiegt und ich bin mir sicher, du schaffst das auch. Ja, wäre schön auf jeden Fall, ne? Sicher bin ich mir da nicht, aber es wäre schön. Zu meinem Thema, ich wollte gerne wissen, ob und welche Art Erfahrung du mit Lieferungen, zum Beispiel von DHL und Ähnlichem gemacht hast, massig. Ganz, ganz viele. Also so ziemlich glaube ich von jedem Liefer-Service wollte ich gerade sagen, ne? Von jedem Paketdienst, der so unterwegs ist, von UPS über DHL über Hermes und Amazon, wie sie noch alle heißen. Ich selbst habe mich bisher immer bemüht, nur analog zu kaufen, konnte aber in letzter Zeit keine Bücherläden mehr finden, die die Bücher bestellen konnten, die ich gerne lesen wollte. Kurze Zwischenfrage, hast du dich schon überlegt auf Kindle umzusteigen, also auf E-Books? Denn Carla macht das relativ regelmäßig und dort kriegt man zum Teil halt auch eine Menge Bücher zu relativ günstigen Preisen und spart sich damit sowohl das irgendwo hinlaufen und die Dinger kaufen, als auch ein Großteil zumindest des Materials und vor allen Dingen der Versandlogistik, die dahinter steckt, um diese Bücher zu verschicken und

so. Aber gut, das ist wieder eine andere Geschichte, weil so ein Kindle kostet auch ein bisschen was und wenn er natürlich nur eine oder zwei Bücher darauf haben würde, das dann nutze ich das vermutlich nicht. Aber Carla schwört auf jeden Fall drauf. Also jetzt habe ich mal einen sauren Apfel gebissen, war der denn schon angeschnitten und als Muster beigelegt, der saure Apfel, und bei Amazon bestellt, was ich konnte. Die drei Lieferungen, die ich dann im Verlauf der letzten paar Tage bekommen hatte, waren alle auf ihre Art frustrierend. Die erste Lieferung sollte dann am Donnerstag kommen, an dem ich frei hatte, bis 21 Uhr. Allerdings hatte ich an diesem Donnerstag um 17 Uhr einen Arzttermin und es kam, wie es kommen musste. Das Paket wurde in einem Zeitraum geliefert, in dem ich nicht zu Hause war. Als ich dann wieder zu Hause ankam und im Hausflur die Treppe im Dunkeln hochging, fiel mir am oberen Ende der Treppe ein Paket auf, das einfach mitten im Flur an die Wand gelehnt war. Nachdem ich das Paket genommen und Licht angemacht hatte, sah ich meinen Namen drauf. Toll geliefert, hätte jeder einfach so mitnehmen können, hatte ich noch mal Glück gehabt. Das zweite Paket kam in einem Zeitraum, in dem ich auf jeden Fall zu Hause sein würde. Als es dann klingelte, ging ich ohne Verzögerung sofort zur Tür an die Gegensprechanlage und hörte nur Tut, Tut. Die Tür war also entweder schon auf oder er hatte bei jemand anderem geklingelt. Mit dem Schlüssel in der Hand ging ich nach unten und aus dem Haus und der Lieferwagen war noch da. Der Paketbote ist mir im Hausflur aber nicht begegnet. Als ich wieder rein wollte, kam er mir dann entgegen und ich fragte ihn, wieso er schon eine Sekunde nach dem Klingeln weg war und er sagte nur, er hat das Paket an einen Nachbarn weitergegeben und drückte mir den Lieferschein in die Hand. Ich holte dann das Paket von meinem Nachbarn direkt unter mir ab und dankte ihr für das Entgegennehmen und sagte ihr, der Paketbote sei überschnell gewesen. Sie lachte und sagte, ja er hatte es eilig. Nicht die beste Lieferung, aber es war immerhin eine abgesicherte. Die dritte war unspektakulär, aber auch frustrierend. Diese kam an einem Tag, wo ich nicht zu Hause sein würde und ich dachte mir, würde ich sie dann einfach wieder vom Nachbarn abholen müssen. Diese letzte Lieferung wurde aber leichter verpackt geliefert und ohne

Umsicht in mein Postfach gequetscht. Der Schaden war nicht zu schwer, als dass ich mich um einen Refund oder ähnliches bemüht hätte. Und diese letzte Lieferung kam auch über England. Aber es gab doch leichten Schaden. Das waren dann meine ersten Erfahrungen mit Onlinebestellungen. Ich werde weiterhin lieber in den Laden gehen, solange ich dort auch kriege, was ich will. Hast du ähnliche oder sogar schlimmere Erfahrungen gemacht oder hatte ich einfach das Pech? Das heißt schlimmere Erfahrungen. Du hast alle deine drei Lieferungen bekommen und von einer sagst du, die war leicht beschädigt. Wobei halt die Frage ist, wenn sie bei England gekommen ist, ob sie beschädigt worden ist, weil sie in einen Briefkasten gesteckt worden ist oder ob sie vorher schon beschädigt gewesen ist. Das weiß ich nicht. Und im Allgemeinen habe ich eigentlich insgesamt ziemlich gute Erfahrungen gemacht. Bei Amazon ist es auch so, dass die normalerweise einen eigenen Dienst haben, der liefert und ich glaube bei Drittanbietern liefert dann manchmal DHL und dann teilweise noch irgendwelche andere Versandvarianten oder so. Ich weiß das gar nicht so genau. Ich glaube, das meiste bei Amazon ist entweder DHL oder Amazon selbst. Manchmal kann man es, glaube ich, auch auswählen, was man möchte. Dass sie das Paket irgendwo hinlegen, habe ich ehrlich gesagt noch kein einziges Mal erlebt, noch nie. Ich glaube, das ist auch nur bei BriefsenDungeon so, also so die Dinger, die auch in den Briefkasten rein können. Und dann werden die, glaube ich, in den Briefkasten gesteckt. Also da kann ich mich erinnern, dass sie manchmal so Sachen in den Briefkasten gesteckt bekommen haben. Und ich glaube ansonsten ist es so, du kannst, glaube ich, noch Angaben machen an den Lieferanten. Ich bin mir nicht mehr ganz sicher, dass du sagen kannst, irgendwie so keine Ahnung was legt das irgendwie, gibt das bei Nachbarn X ab und so. Solche Wünsche kannst du halt auch noch äußern. Aber dass es einfach nur irgendwo hingelegt wird, hatte ich kein einziges Mal. Dann, dass es bei einem Nachbarn halt abgegeben wird, wenn man nicht rangeht, ist nicht weiter ungewöhnlich bei allen möglichen Lieferdiensten. Die sind halt immer auf brennenden Kohlen unterwegs. Die kriegen halt irgendwie wenig Geld und müssen für das wenige Geld in wenig Zeit viele Leute beliefern und können sich da halt irgendwie nicht immer

erlauben, eine Minute lang zu warten, bis jemand gerade vom vom Kacken gekommen ist oder sonst was um sein Paket anzunehmen. Das ist in der Tat manchmal sehr störend. Viel störender ist allerdings, wenn sie gar nicht klingeln und einfach nur sagen, sie hätten versucht bei dir das abzugeben und du darfst es dann irgendwo abholen. Ansonsten habe ich insgesamt nur die besten Erfahrungen gemacht. Ich persönlich kaufe nichts, was ich irgendwo bestellen kann, noch in einem Laden ein, weil ich mir nie Mühe machen möchte, irgendwie zu suchen, wo der entsprechende Laden ist, der das hat, zu gucken, ob die das dann überhaupt vorrätig haben und in den allermeisten Fällen unter Umständen zumindest durchaus noch einen Aufpreis dafür zu bezahlen. Vor allem, wie Zeit ist aber der Zeitfaktor. Also je nachdem, wo du halt hin willst, eine Stunde oder zwei Stunden unterwegs zu sein, um dir etwas zu kaufen, was dann fünf oder zehn Euro kostet, das ist halt so hochgradig ineffizient, dass ich das üblicherweise nicht mache. Wie gesagt, ganz wenige Ausnahmen, wenn es für mich irgendwie wichtig ist, dass ich das Produkt zum Beispiel vor Ort angucken kann oder testen kann oder in die Hand nehmen kann. Keine Ahnung, vielleicht bei Mäusen oder Tastatur. Nee, Tastatur ist glaube ich nicht so ganz wichtig. Oder Klamotten oder sowas in der Art. Dann ja, aber wenn es nur um irgendeinen Gegenstand geht wie ein Buch oder so, wäre das für mich definitiv für mich persönlich keine brauchbare oder sinnvolle Alternative. Aber wie gesagt, ich habe da auch irgendwie vornehmlich relativ positive Erfahrungen gemacht. Also, dass Dinge kaputt gewesen wären, das kommt selten bis gar nicht vor. Ich kann mich spontan nicht daran erinnern, zumindest nicht durch den Transport. Dass Sachen halt ansonsten nicht immer einwandfrei sind, das kann halt mal passieren. Aber auch da, gerade was Amazon betrifft, da haben die eigentlich eine ziemlich, ziemlich kulante Rückgabemöglichkeiten. Also zumindest funktioniert das bei mir in den meisten Fällen ohne größere Probleme und größtenteils sogar ohne weitere Kosten, was halt auch nicht so ganz unpraktisch ist. Bei Büchern vermute ich eh eine andere Sache. Aber wir bestellen es nicht regelmäßig auch anderen Kram und nicht nur Bücher. Und da ist halt ganz gut zu wissen, wenn es halt irgendwie nicht funktioniert, dann kannst du es halt ohne weitere Kosten

zurückschicken und hast sogar die Option, dass es zum Beispiel bei dir abgeholt wird, wenn du was reklamieren willst und so weiter und so fort. Nee, also kann ich definitiv nicht bestätigen. Ich bin allerdings auch nicht so negativ eingestellt gegenüber Lieferungen im Allgemeinen. Vielleicht liegt es auch ein bisschen daran, dass ich mich nicht so daran störe, wenn es nicht irgendetwas ist, was tatsächlich dazu führt, dass ich ein Produkt gar nicht oder nicht funktionsfähig erhalte. Durch die Lieferung wohlgermerkt. Also dass das Produkt ansonsten irgendwie schrottig ist oder eine schlechte Qualität, das kann natürlich sowieso immer mal passieren. So, das soll es gewesen sein, für heute. Ich hoffe, ihr schickt mir weiterhin viele interessante Fragen und Themenvorschläge, am besten in Form eines Kommentars unter dem jeweiligen aktuellsten BMZ-Video. In diesem Sinne macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#799: Gekürzte WoW-Features, Christian Anders, 13 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 799 und den Themen gekürzte World of Warcraft (WoW) Features, Christian Anders und 13 Fragen. Hey Onkel Barlow, erstmal vielen Dank für deinen Content und alles Gute für deine Genesung, Dankeschön. Ich frage mich warum die neuen und meiner Meinung nach auch recht beliebten Features bei den nachfolgenden WoW Erweiterungen nicht weiter integriert werden. Ich finde jetzt, dass die Formulierung meiner Meinung nach beliebten Features, also mit anderen Worten Features die ich mag, zum Beispiel die Garni, 1000 Winter etc. Natürlich verstehe ich, dass sie keine Kernrolle mehr darstellen sollen, aber dass etwas wie 1000 Winter nicht angepasst wird und eine nahezu tote Zone geworden ist, finde ich doch sehr schade. Was ist deine Meinung dazu? PS, ich habe von BC bis Legion mit kleineren Pausen aktiv gespielt. Ja, das ist halt, also den Teil den ich eben eingeschoben habe, das ist glaube ich auch das Problem daran, nämlich dass die Tatsache, dass man selber etwas interessant findet, halt nicht heißt, dass es ein Feature ist, was insgesamt gut angekommen ist oder selbst wenn es gut angekommen ist, nicht vielleicht trotzdem die Nachteile davon überwiegen, so dass sich die Designer dagegen entscheiden. Ich glaube, das ist der springende Punkt. Wenn das Features gewesen wären, die universell

eine Verbesserung des Spiels für jeden dargestellt hätten, wären sie vermutlich geblieben, aber dem ist wohl offenbar nicht so. Bei der Garnison haben wir schon häufiger darüber geredet, warum das nicht so ist, weil die ein bisschen dazu geführt hat, dass jeder in seiner isolierten kleinen Garnison rumgesessen hat und dort irgendwie weiß der Teufel was gemacht hat, rumgeeidelt oder sonst was, aber halt die Interaktion nach Ansicht von Blizzard mit anderen Mitspielern dadurch eher gebremst wurde als gefördert wurde. Obwohl es Sachen gab, die man zusammen machen konnte, zum Beispiel die Invasion in der Garnison und so ein Kram halt, aber und ich glaube manchmal spielt es auch gar keine Rolle, ob es faktisch eine Verbesserung gewesen ist, wenn das Hauptgefühl der Spieler ist, dass es keine war. Nehmen wir zum Beispiel das Thema Titanforging und Warforging. Ich glaube, dass es neutral betrachtet faktisch eine erhebliche Verbesserung ist und definitiv eine erhebliche Verbesserung des Zufallsfaktors, also hin zu weniger zufälligen Ergebnissen. Trotzdem kommt es vielen Spieler nicht so vor, als ob dem so wäre und manchmal muss man dem glaube ich Rechnung tragen, wenn es ein Konzept gibt, von dem die Leute etwas glauben. Auch wenn das nicht stimmt, muss man die Rechnung tragen. Siehe VAR auch im Fußball, wo Leute glauben, das Spiel würde dadurch in die Länge gezogen. Das stimmt nicht, das ist belegbar nicht so. Die Existenz von VAR hat dazu geführt, dass es weniger Unterbrechungen und mehr Netto-Spielzeit gibt, aber auch das ist so ein Problem, in dem man dann irgendwie halt Rechnung tragen muss und manchmal kann das wohl bedeuten, dass man das Feature ausbaut, vor allen Dingen dann, wenn man selber nicht für den gigantischen Erfolg gehalten hat. 1000 Winter war halt so ein Ding, was ich mit sehr viel gemischten Gefühlen gesehen habe. Im Prinzip kannte ich so ein Konzept schon von Dark Age of Camelot. Dark Age of Camelot hatte damals einen Dungeon, das hieß Darkness Falls und Darkness Falls war, also was heißt Dungeon, ja nennen wir es einfach mal der einfache Teil bei Dungeon, aber es war nicht instanziiert. Und im Prinzip war das so, je tiefer du in dieses Dungeon vorgedrungen bist, desto schwieriger wurden die Gegner und die Gegner wiederum haben dir vereinfacht gesagt, die die beste Währung gegeben, die man im Spiel bekommen konnte. Je stärkere du davon gekillt hast,

desto bessere Währung hast du bekommen und nicht, dass die eine Riesenrolle gespielt hätte, aber es war lukrativ reinzugehen. Und den Zugang hatte man in Abhängigkeit vom Player versus Environment (PvP) auf diesem Realm. Wer also das PvP besiegte, schrägstrich beherrschte, der bekam Zugang zu dem Dungeon, da wollten alle rein, das hat dann zum Großteil dafür geführt, dass die Spieler eben diese Fraktion dann ein bisschen weniger im PvP aktiv war, weil sie alle PvE gemacht haben und dadurch hat sich die Balance wieder so ein bisschen geändert im PvP und dann hat jemand anderes Zugang bekommen. Im Idealfall in Dark Age of Camelot gab es drei Fraktionen, immer abwechselnd und so war das Grundkonzept. Und in WoW war das ja ein bisschen ähnlich, da gab es den Zugang zu PvE-Bossen über PvP, das allein ist schon ein bisschen schwierig, weil dieser Grundgedanke, dass die Leute PvE und PvP gleichermaßen gerne machen ziemlich illusorischer ist. Also es gibt zwar Leute bei denen das der Fall ist, aber dass das für den durchschnittlichen PvE interessierten Spieler der Fall ist, halte ich für sehr unwahrscheinlich und für die PvP interessierten ist es insofern irrelevant, als dass die sich halt denken können, ja gut, wenn ich Spaß an dieser Schlacht habe, dann spiele ich sie halt, ob ich von dieser Belohnung dann Zugang zu einem zu einem Raid zu haben etwas nutzen möchte oder nicht, steht dann auf einem anderen Blatt Papier, wobei die meisten es vermutlich gemacht haben, weil es damals ja noch eine Trennung in PvE und PvP-Items gab und spezielle PvP-Items dann bei diesen Bossen mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit dropfen konnten, die man eben sonst nicht so leicht bekommen hat oder wo man Währungen für ausgeben musste. Und ich glaube das war so ein bisschen die Krux daran, also der Grund warum das so auf gemischte Gefühle gestoßen ist. Für mich hat sich das in erster Linie eher wie eine Pflicht angefühlt, es war halt Teil des PvE-Contents, den man pro Woche durchspielen musste, aber etwas was nichts wirklich mit PvE zu tun hat, es war halt ein PvP-Kampf, der auch aus meiner Sicht jetzt nicht besonders interessant oder spannend gewesen wäre. Da muss ich sagen mochte ich die Standard-Schlachtfelder deutlich mehr und da muss ich zugeben hat es im Laufe der Jahre echt einige gute Erweiterungen gegeben. Zum Beispiel die Mine mit diesem Minenwagen, die man verteidigen muss, die hat aus meiner

Sicht eine Dynamik und ein Spaßfaktor was BGs betrifft, der ich will nicht sagen unerreicht ist, aber der für einen der neueren BGs, also die nach Classic und BC dazu gekommen sind, schon auf einem sehr hohen Level ist. Da gab es andere, gerade diese größeren BGs, wo ich mir dachte so, oh Gott das muss jetzt nicht unbedingt sein, das macht jetzt nicht so riesen viel Spaß. Strand zum Beispiel, wobei der gar nicht so groß ist, das glaube ich nur 15, 10, ich weiß es nicht. Und das ist es glaube ich, also es gibt ja einige Features, die übernommen worden sind und die so geblieben sind, wenn man das beische, also was heißt geblieben sind, also die halt als Feature geblieben sind. Sei das nun so die Trennung von Schwierigkeitsgraden und Flex-Rates oder sei es zum Beispiel die Existenz von Mythic Plus Dungeons, Mythic Dungeons und dann Mythic Plus und ja vermutlich alle möglichen anderen Dinge, von denen wir uns gar nicht mehr so darüber im klaren sind, dass die irgendwann mal reingepatcht worden und wir seitdem die seitdem als Standard erachtet haben. Also das ist ja schon eine gewisse Auswahl, die du halt hast, bestimmte Features, die probiert worden, aber nicht so uneingeschränkt zu Erfolg geführt haben und die in vielen Fällen oder sagen wir zumindest mal in manchen Fällen dann ja entsprechend weiterentwickelt wurden. Ich muss sagen die Weiterentwicklung der Garrison in Form von den den Klassen, Class Order Halls, wie hießen die auf Deutsch? Klassenhallen? Egal. Ihr wisst ja was ich meine. Die war insofern ganz cool, als dass die darum gestrickte Story einem halt einen echt interessanten Content gegeben hat, den es aus meiner Sicht in **WoW** in der Form noch nicht gab. Also es gab mal Klassenquests und die gab es auch nicht für jede Klasse oder wenn es die für jede Klasse gab waren die halt teilweise sehr unspannend. Ich glaube es gab zum Beispiel ein Classic, irgendein SchurkenklassikQuest, ich hab die nie gemacht weil die mich nicht interessiert hat. Aber so dieses Leveling Konzept und so im Rahmen der Klassenhalle mit allen hochzuspielen, habe ich in Legion War gemacht und muss sagen **WoW** das ist eine coole Idee gewesen. Leider in Battle for Azeroth (**BfA**) in der Form erst mal nicht fortgeführt worden, weil ich aber auch mal annehme, dass das ja einen erheblichen Teil der Entwicklung verschlungen hat. Also für jede Klasse so eine eigene Klasse oder Hall mit den entsprechenden Helden, die man dort

trifft, mit den entsprechenden Stories, die man dort durchspielt und ja den Artifiktwaffen und so. Das ist glaube ich keine Ahnung, ich kann es schwer einschätzen, wie viel Prozent der Entwicklungszeit der gesamten Expansion dafür draufgegangen sind, aber ich würde mal schätzen ein sehr erheblicher Teil. So 15-20 Prozent oder so vielleicht und das für etwas was ja an sich, also abgesehen vom vom initialen Story durchspielen beim Hochleveln. Danach keine so extreme Rolle mehr spielt. Klar man muss da immer wieder noch rein und man hat da bestimmte Dinge, die man dort erledigen muss, weil die NPCs dort sind, aber in Sachen zu spielende Inhalte war es im Endgame nicht mehr von der Bedeutung, die es während des Levels war, sagen wir es zumindest mal so. Und ich überlege gerade, ob es irgendwelche Dinge gibt, wo ich generell sage, dass es schade, dass die nicht mehr drin sind und auch die Weiterentwicklung davon gefällt mir nicht so unbedingt. Ja die Garni ist vermutlich so eine von diesen Sachen, weil die eine Richtung, die man hätte gehen können, wäre halt Player-Housing gewesen. Das wäre die isolierte Variante, also die Garni als eigenständiges Haus und die andere Variante war halt, dass so als als etwas größere Garnison zu werten, in die mehrere Leute rein können und einen Questhub daraus zu machen, wie es eben in Legion gemacht wurde. Und beides ist zunächst mal nicht so fortgeführt worden. Also das ist, da würde ich auch zustimmen, das wäre auch eine von den Sachen, wo ich mir wünschen würde, dass man in eine der beiden Richtungen oder sogar in beide Richtungen sich was weiter überlegt. Und sonst, Tausend Winter und wie hieß denn das Ding in... in... -ed un 'ed, dieser komische battleground (BG). Ich weiß den Namen schon gar nicht mehr. Das war auch so was, wo ich mir denke, ja kann ich jetzt mit leben, dass das keine große Rolle mehr spielt. Hallo Onkel Barlow, erstmal vorweg, danke für deinen Content, alles Gute für deine Genesung. Dankeschön. Nachdem du in meinem Podcast unter richtigen Namen erwähnt hast, was aus Christian Anders geworden ist, bin ich neugierig geworden und habe mich da mal rein gehört, da ich eine Vorliebe für groben Schwachfug habe. Kurze Anmerkung, Christian Anders ist ein Schlagersänger gewesen, so in den vermutlich sogar 70er Jahren oder so fing das an. Der hat gesungen, es fährt ein Zug nach nirgendwo. Nee, das hat man irgendwo bei bei Muttern

oder Tante oder Oma oder so gehört hat. Es fährt ein Zug nach nirgendwo mit mir allein als Passagier. Das ist er, das ist Christian Anders. Und der hat dann irgendwann angefangen, einen YouTube-Kanal zu befüllen mit Videos mit allen möglichen zwischen Unsinn und Verschwörungstheorien. Der hieß Christian Anders Learning Channel. Der ist dann irgendwann von YouTube gesperrt worden, vermutlich weil er dort diese diese Verschwörungstheorien gehen ja dann auch ganz gerne mal in so eine absurde Richtung, die dann gegen die Nutzungsrichtlinien verstößt, ist gesperrt worden. Jetzt hat Christian Anders Truth Channel, um den geht es jetzt. Kurz zusammengefasst, der gute Mann hat neben diversen sehr standardmäßigen Verschwörungstheorien, wie es gibt keinen Klimawandel, impfen verbreitet Krankheiten anstatt vor ihnen zu schützen bis hinzu, ist der deutsche Schlager satanistisch eine Art Religion gegründet. The Book of Light. Auch da ist unheimlich viel großartiger Schwachfug drin, wie beispielsweise, dass die Erde eine Scheibe war und nun zu einem Globus wird, da sie schwanger ist. Das habe ich echt noch nie gehört, das ist eine geile Idee. Die Erde ist eine Scheibe oder die Erde ist keine Scheibe mehr, aber nur weil sie schwanger ist. Das finde ich nicht schlecht. Nun zu meinem kleinen Dilemma, wie bereits erwähnt, ich habe unheimlich viel Freude an so groben Unfug und Videos mit dem Titel, das okkulte Geheimnis der Biene, sind schon sehr verführerisch für mich. Aber nachdem ich mir nun ein paar Folgen seines täglichen Podcasts angesehen habe, befürchte ich, dass es sich da nicht nur um einen verwirrten Mann handelt, sondern um eine faktische klinische Krankheit. Jetzt habe ich sagte, Gewissensbisse, dass ich über etwas lache oder da ich über etwas lache, obwohl der gute Herr klinische Hilfe gebrauchen könnte. Ich habe weder die Kompetenz noch alle Informationen, um das so festzustellen, trotzdem sind die Gewissensbisse da. Was hältst du von solchen Verschwörungstheorien und Säcken, die zwar groben Unsinn von sich geben, aber aktiv nur wenig Schaden verursachen und sind meine Gewissensbisse gerechtfertigt? Mit freundlichen Grüßen und nochmals gute Besserung, Patrick. Dankeschön. So zwei sehr unterschiedliche Fragen. Die eine Frage mit den Gewissensbissen und die andere Frage, was ich davon halte. Machen wir die Gewissensbisse als ich glaube, das ist bei beiden ein bisschen

nicht so eine ganz easy Antwort. Ja, du hast recht, das ist nicht so ganz leicht. Also zum einen denke ich immer so ein bisschen, wer in der Öffentlichkeit kegelt, der muss sich gefallen lassen, dass man die Punkte zählt. Auf der anderen Seite musst du dich halt immer fragen, bis zu welchem Extrem das noch lustig ist. Also da irgendwie mal darüber zu schmunzeln und mal darüber zu lachen ist eine Sache, aber es gibt ja bei diversen Spinnern im Netz auch so eine richtige Mischung aus Fan- hater-Gemeinde, bei denen das schon so sehr extreme Züge annimmt. Dass man sich quasi jeden Content von demjenigen anguckt, obwohl man ihn eigentlich gar nicht gucken möchte, nur um keine Ahnung, den dann weiter zu verbreiten und sich darüber lustig zu machen und so weiter und so fort. Und ich glaube, solange man nicht in dieses Extrem verfällt, dass man keine Ahnung was sich das quasi zur Lebensaufgabe gemacht hat, jemanden zu verfolgen und ja, wie soll ich das beschreiben, bloß zu stellen, der möglicherweise in erster Linie mal nur einen an der Klatsche hat, ist das glaube ich noch in Ordnung. Das ist halt wirklich auch immer unglaublich schwer herauszufinden, was davon ernst gemeint ist und was nicht. Das geht mir in Social Media auch extrem häufig so. Da gibt es auch diverse Zitate und Sprichwörter zu, dass das, was man angefangen hat als als übertriebene Persiflage von irgendwas zu veröffentlichen, oft dann genau diese Art von Typen anzieht, die das Ganze ernst nehmen. Und das ist halt schwierig. Also sind die Inhalte, die jemand veröffentlicht, etwas, was er bewusst veröffentlicht, damit andere drüber lachen? Also soll das irgendwie so eine Karikatur sein? Ist bei Christian Anders mit Sicherheit nicht der Fall oder mit einer Sicherheit grenzen Wahrscheinlichkeit nicht der Fall? Dann ist es etwas, an das er nicht glaubt, aber von dem er denkt, dass er damit in irgendeiner Art und Weise ein bisschen provozieren kann, Aufmerksamkeit bekommt und so weiter und so fort. Das wäre vielleicht so ein bisschen die Variante, wen könnte ich da mal reinschieben. Zu einem Teil vielleicht Alex Jones oder so, von denen, die so am rechten Rand einen an der Klatsche haben. Der sagt auch einige Dinge, von denen ich mir nicht vorstellen kann, dass er sie wirklich glaubt, aber wo ich mir halt vorstellen kann, dass er weiß, dass er dafür eine Zielgruppe findet. Und die extremste Variante sind dann diejenigen, die das alles, was

sie da sagen, wirklich komplett und vollständig ernst nehmen. Und ja, da ist es halt zum Teil so Paranoia, Schizophrenie und so weiter. Und ich habe die Befürchtung, dass erschreckend viele Leute in die letztere Stufe fallen. Also spontan, wenn ich mir auch Kommentare unter meinen Videos angucke, von denen ich ja glaube, dass sie eher abschreckend sind für solche Leute, weil ich mit dieser Art von Inhalten und Verschwörung halt nichts am Hut habe. Selbst unter meinen Videos gibt es die immer wieder solche Kommentare. Auch bei anderen Leuten, die jetzt mehr oder weniger reine wissenschaftliche Inhalte machen, MyLab zum Beispiel, die hat Videos gemacht zum Thema Impfung und da war ganz ganz ganz weit verbreitet halt die diversesten Abstrusenformen von Impfgegnern und Medizinegegnern im Allgemeinen. Ich habe es bei mir halt gemerkt, als ich ein bisschen über meine Krebserkrankungen gesprochen habe und bewusst und absichtlich darum gebeten habe, tut mir einen Gefallen, wenn ihr nicht gerade Mediziner seid, verschont mich bitte von euren alternativen Heilmethoden. Und selbst nachdem ich das gesagt hatte, bekam ich, ich sag mal noch ein Dutzend oder so, Kommentare oder Privatnachrichten von Leuten, die mir halt diverse alternative Heilmethoden von Lichtenergie über Cannabisöl, über Methadon, über weiß der Teufel was alles andrehen wollten, was alles sicherlich gut gemeint war und Dinge, die daran glauben. Aber selbst da, selbst bei mir, kommen diese Leute vor und wenn ich mir dann entsprechende andere Videos angucke und sehe, wie viele Upvotes die entsprechend haben, ist das keine kleine Gruppe von Menschen, die da sind. So ein bisschen zum Teil, teilweise irgendwie sind das nur Dinge, wo man sagt naja gut, das ist vielleicht nur ein leicht naiv oder hier und da so ein Semifakt gehört oder falsch interpretiert und teilweise nimmt das sehr extreme Formen an. Und das ist ein bisschen erschreckend, wenn man sich halt überlegt, das könnten in Deutschland alleine mehrere Millionen Menschen sein. Was man dann daraus für einen Schluss zieht, ist halt unglaublich schwer, aber das geht jetzt so ein bisschen einher mit dem nächsten Schritt, der Frage nämlich ob die Leute so harmlos sind. Das Ding ist halt immer, dass zwischen harmlos und komplett geistesgestört oft nur ein einzelnes Video oder eine einzelne Veröffentlichung liegen mag. Das merkst du immer wieder daran,

wenn du dir so die ganz extremen Fälle anguckst, die irgendwann durchknallen und keine Ahnung, mit Waffe durch die Gegend rennen oder sonst was, bis zu dem Zeitpunkt klingen die meistens nur wie jemand, der so ein bisschen einander Klatsche hat und dann stellst du plötzlich fest, oh das war alles ernst gemeint und offensichtlich noch viel viel in seinen Auswirkungen krasser, als man ursprünglich geglaubt hat und das kann ich halt nicht beurteilen, dass die Schwierigkeit daran ist immer, dass ich halt feststelle, dass Leute Dinge glauben, die zueinander in keinerlei Kontext stehen. Wenn man jetzt sagen würde, ich habe jetzt jemanden, der keine Ahnung, aliengläubig ist und der sich nur auf diesem Thema irgendwie weiter, ich nenne es mal in anfälligem Bildet, der nur zu diesem Thema weiterliest, entsprechend unvorsichtig bei seiner Quellenauswahl und Auslegung vor allen Dingen ist und dazu neigt halt nicht richtig verstehen zu können, welche Information ein Fakt ist, welches eine Spekulation ist, wie er das zu werten hat und so weiter und so fort und sich damit zu so einem Para-Wissenschaftler, Pseudowissenschaftler hochgeschwungen hat. Auf einem ganz speziellen Gebiet, dann ist das so eine Sache, wo ich sagen kann, okay das ist komisch genug und schlimm genug, vermutlich in den meisten Fällen. Ich kann mir aber noch vorstellen, wie das irgendwie passiert ist, aus einem speziellen bestimmten Interesse heraus und vielleicht die eine oder andere essentielle Information ignorieren oder glauben, dass sie falsch ist, dann geht man in diese Richtung. Nur die Schwierigkeit bei solchen Dingen ist, dass es halt nicht immer bei den Jüngern des Lichts oder sonst irgendwas bleibt, sondern die entsprechend extrem oft anfällig sind für jede andere Art der Theorie, die immer nur gemeinsam hat, dass das, was die geringe Meinung ist, falsch ist, weil wir alle konsequent und durchgehend belogen werden von der Regierung oder vom Militär oder von sonst wem. Das ist so die einfache Variante und ich rede jetzt nicht von irgendwie, dass News irgendwie einen Bias haben und bestimmt gefärbt sind, sondern wirklich so massiv belogen, dass quasi uns eine Realität vorgespielt wird, die nicht existiert. Und sobald das in diese Richtung auch nur geht, weißt du halt nie, wann der Schalter umgelegt ist vom, ich glaube mich mit Lichtnahrung ernähren zu können und esse deswegen kein Brot mehr und verhungere deswegen nicht nur kein Brot

mehr, sondern gar nichts mehr und verhungere deshalb im schlimmsten Fall nur, wobei man sagen muss, selbst das wäre problematisch, wenn man andere dazu anstiftet, dasselbe zu tun, bis hin zu keine Ahnung, alle Politiker sind Exenmenschen, die uns am Tag X, der noch zu bestimmen ist, mit ihren Orbitalassern zerstören werden und ich bin derjenige, der uns alle davor retten kann. Und das ist das Problem, was ich damit habe, dass es halt dieses so ganz harmlos, manchmal nur sehr temporär gibt und ja, solange ich da noch irgendwie keine massiven Dinge feststellen würde, würde ich halt auch sagen, ja, es ist ein harmloser Spinner. Nur, es ist auch harmlose Spinner, auch harmlosen Spinnern begegne ich echt immer mit einem gehörigen Maß an Skepsis. Hi Barlow, hier ein paar Fragen für dich. Vielleicht sind sie ja BMZ-tauglich. Falls einige schon gestellt worden, entschuldige, ich habe nicht alle BMZ geschaut. Was? Wie kann das denn sein? Nicht alle BMZ geschaut? Das sind doch nur 799 Stück. Ich bin enttäuscht, es sind glaube ich mehr, weil ich glaube noch eine oder zwei Specials gemacht habe. Bei welchem Film, Strichstrich, Filme kannst du richtig lachen weinen? Ich schaue wenig Komödien. Ich mochte und täglich grüßt das Murmeltier, weil das noch so ein bisschen den Murmeltier-Effekt hatte, wenn man es wieder geschaut hat. Man kam sich irgendwann so ein bisschen vor wie der Hauptdarsteller, weil der Witz, dass man das Ganze selber durchs Schauen schon mehrfach erlebt hatte, tatsächlich das Mehrfachschauen in diesem speziellen Fall, was ich sonst bei Filmen nicht so sehr häufig mache, noch einen gewissen Zusatz in Unterhaltungsgrad gebracht hat. Ansonsten bin ich aber nicht so der extreme Fan von Filmen zum Lachen. Es fallen auch sonst nicht viele ein. Es gibt viele, die ich gesehen habe und ganz unterhaltsam fand, eine Menge. So, sie verrückt nach Mary oder so. Als ich ihn das erste Mal gesehen habe, fand ich ihn durchaus unterhaltsam oder wie hieß der mit... Ich wollte gerade sagen, nicht Adam Sandler. Adam Sandler ist immer der, den ich unlustig finde. Ben Stiller. Fast alles von Ben Stiller, aber das sind keine, von denen ich glaube, dass mich noch mal zum Lachen bringen würden. Und dasselbe gilt für Monty Python und Co. Richtig weinen bei Filmen? Gibt's glaub ich auch nichts, was mir spontan einfallen würde. Nicht, dass ich nicht durchaus sehr nah am Wasser gebaut wäre, aber ich finde so, die Tränen der

Rührung, die wir neulich als Thema meinem Podcast unter richtigen Namen hatten, sind etwas, was sich eher mit surrealen Ereignissen verbindet. Und da kann das selbst irgendwie eine Kurzgeschichte sein, die mir die Tränen in die Augen treibt oder auch so positive Dinge. Es gibt irgendwie so so ein Subreddit, wo es um Dads geht, also um Väter, die eigentlich keinen Hund haben wollten und dann natürlich derjenige sind, der sich am meisten mit dem Hund beschäftigt und so. Und da gibt es halt so einige Stories, die mir instant die die Tränen in die Augen treiben, wenn zum Beispiel irgendwie der der der alte Hund gestorben ist und die Familie den Papa da mit einem neuen kleinen Welpen überrascht. Und Papa halt weint wie ein Schloshund. Aber bei Filmen, beides glaube ich, wüsste ich spontan nichts. Vielleicht habt ihr Beispiele und ich muss sagen, ja stimmt bei dem, aber spontan fällt mir keiner ein. Was ist dir wichtiger, ehrlich oder nett sein? Eine Mischung aus beidem, glaube ich. Ja, es ist halt immer die Schwierigkeit, dass komplett ehrlich zu sein, macht dich so ein bisschen so in Richtung Sheldon Cooper, so irgendwie so Asperger-Autismus oder so. Ich habe neulich so einen Film gesehen, nicht einen Film, eine Serie, die heißt glaube ich die Brücke oder so. Das ist eine Krimiserie aus Dänemark-Schweden. Es spielt in Dänemark und Schweden. Und die Hauptdarstellerin ist eine Kommissarin, die halt auch irgendwie so eine Art von, ich nehme mal an, es soll Autismus sein oder so leidet, die also so Gefühle gar nicht auf die Kette kriegt und deswegen irgendwie in vielen Fällen halt sehr direkt antwortet und sich sehr direkt mit Menschen unterhält, weil sie offensichtlich auch nicht, obwohl sie hochintelligent sein soll, die geistige Kapazität hat, einzuschätzen, dass man über bestimmte Dinge halt nicht einfach so in einem Kollegenkreis redet. Trotz der Tatsache, dass sie irgendwie in der Serie glaube ich Ende 30 ist oder so. Und das ist halt der springende Punkt. Also dieses mit dem mit dem ehrlich sein im Sinne von jedem zu jedem Thema etwas schrägstrich die Wahrheit sagen, auch dann wenn es extrem verletzend ist, das halte ich nicht für uneingeschränkt sinnvoll. Die einfachste Situation, die ihr euch vorstellen könnt, ist vielleicht bei Kindern. Wenn ein Kind irgendwas macht und stolz darauf ist und dich dann fragt, ist das toll, keine Ahnung was, guck mal, ich habe was gemalt, kann

ich das auch irgendwann mal teuer verkaufen oder so oder ist das schön? Du sagst, nee Kind du hast ehrlich gesagt nicht das geringste bisschen an Talent und ich gehe nicht davon aus, dass du es irgendwann mal haben wirst oder so. Dann mag das ehrlich sein und auch tatsächlich die richtige Antwort und die realistische Antwort, aber da würde ich glaube ich auch nett bevorzugen. Und viele sind sich dessen nicht im Klaren, man sagt immer, man sagt immer so wie aus der Pistole geschossen, Ehrlichkeit ist das Wichtigste, aber sagen wir mal so, wenn es um die Frage geht, zum eigenen Vorteil Leute zu belügen, dann stimme ich dem zu, dass es dann wichtiger ist ehrlich zu sein als zum eigenen Vorteil Leute zu belügen. Aber ich glaube, dass das nett sein und ehrlich sein oft in einem sehr, also sehr sehr sehr schmale Gradwanderung sind. Was darf in deinem Kühlschrank nicht fehlen? Lass mich überlegen, gibt es immer so was, was wir immer im Kühlschrank haben, außer Licht und Senf? Milch, glaube ich Milch ist etwas, was wir wirklich immer im Kühlschrank haben, weil Kala und ich grundsätzlich gerne Kaffee trinken, auch wenn ich jetzt in den letzten Monaten nicht mehr so viel und wenn dann nur so Blümchen Kaffee getrunken habe. Aber das ist grundsätzlich etwas, was da nie fehlen darf. Eigentlich also für mich, wenn ich so Sachen abchecken müsste, die man immer im Haushalt dabei haben sollte, dann oder da haben sollte, dann würden Eier glaube ich noch dazu zählen, weil die so eine wunderbare Grundlage für alle möglichen Nahrungsmittel sind. Wenn du dann noch Mehl, Zucker und Salz zu Hause hast, Milch, Eier, Mehl, Zucker, Salz, dann hast du vermutlich schon 20 Mahlzeiten, die du alleine daraus zaubern kannst. Gut, hilft jetzt nicht, wenn man Veganer ist, dann darf man keine Eier im Kühlschrank haben und ich glaube, das war es auch schon so ziemlich. Also natürlich haben wir immer einiges mehr im Kühlschrank, wir haben fast immer irgendwelche Varianten von so Kartoffeln oder Nudeln oder Nockis und so was in der Art noch im Kühlschrank, dass man was hat, was man auch mal schnell zu einer Mahlzeit zaubern kann. Getränke haben wir sehr häufig noch andere im Kühlschrank, Säfte und so weiter und so fort und ja, ansonsten Obst, Gemüse und so was. Ja, das zählt glaube ich auch noch dazu. Das vergammelt nur leider bei uns auch immer in einer schönen Regelmäßigkeit. In welchem Spiel Pen and Paper

würdest du einen Tag verbringen? Nur einen Tag? Spiel slash Pen and Paper. Boah, weiß ich gerade nicht. Ich bin halt im Überlegen, ich habe relativ viele Pen and Paper eigentlich gespielt oder zumindest mal irgendwie haben wir die in der Gruppe mal angespielt, aber für mich war das immer so, dass mich bei diesem Pen and Paper noch bei anderen Spielen halt die Spielmechaniken viel viel mehr interessiert haben als die die Lore. Nicht, dass die unwichtig wäre, das Setting interessiert mich schon, aber so die konkrete Lore dahinter ist etwas, was mich immer nur so ein bisschen am Rande interessiert hat. Aber für einen Tag in dem Spiel verbringen wäre das ja der Hauptpunkt zu wissen, ist da jetzt irgendwie ein durchgehender Krieg zwischen X und Y? Komme ich da irgendwie lebend raus oder so? Weiß ich gerade nicht. Neu schon das Thema Science Fiction. Ich glaube, ich wäre generell an Science Fiction irgendwie mehr interessiert als an Fantasy und vermutlich dann nicht so was wie Fallout, weil so eine nuklear zerstörte Welt zu leben bestimmt auch nicht das schönste. Wenn du einem kleinen Kind einen Ratschlag geben müsstest, der das Kind den Rest seines Lebens begleiten soll, welcher wäre das? Boah, da gibt es so viele. Ist kein gelben Schnee zum Beispiel oder macht keine Schneeengel im Hunde-Park. Aber ansonsten jetzt nochmal ernsthafte Sachen. Wie man in den Wald hineinruft, so schallt es heraus. Ich glaube, es ist etwas, was ganz ganz wichtig ist, dass das Kind halt lernt, dass sein eigener Umgang mit anderen Menschen in einem erheblichen Maße dazu führen wird, wie mit ihm selbst umgegangen ist oder umgegangen wird. Es gibt vermutlich tausende Weisheiten, wenn den jetzt jemand nennen würde, wo ich auch sofort sagen würde, yo, das ist ein richtig richtig guter Ratschlag. Aber das geht ja auch, also dieses, wie man den Wald hineinruft, das ist auch so, dass was du nicht willst, was man dir tut, das füge keinem anderen zu und so weiter und so fort. Diese Richtung gibt es ja relativ viele Ratschläge. Es gibt ja noch so eine Sache für mich, für die gibt es glaube ich kein Ratschlag oder Sprichwort, aber ich sehe häufig die Situation, dass Leute bei irgendetwas sagen, dass das Mut erfordern würde und es x oder y mutig wäre und ich sehe das sehr oft im Widerspruch stehend mit Hirn. Also viele Dinge, von denen jemand sagt, dass es mutig oder braucht Kokornis oder so, sind Dinge, die rational betrachtet eine extrem

dumme Entscheidung sind. Das ist für mich auch noch so ein wichtiger Punkt, dass man einem Kind nicht versucht, irgendwas beizubringen, für das es cool ist, kriegt was cool oder mutig oder sonst was ist, wenn es rational betrachtet eine richtig dumme Entscheidung ist, das zu tun. Sonst weiß ich gerade nichts. Hätte ich irgendwie Kinder oder wären welche auf dem Weg, hätte ich mir mehr Gedanken darüber gemacht. Was war der spannendste, schönste Ort, schreckliche Gebäude, wo du warst oder die einmal ansehen möchtest? Wo ich war, fällt mir gerade gar nichts ein, wo ich spontan sagen würde, dass das ein besonders spannender Ort ist. Es gibt auch so diverse Subreddits, die sich mit so mit so verlassenem Orten beschäftigen und die sehen, also sowas sieht für mich in vielen vielen Fällen unglaublich spannend aus. So ein Ort, wo du dir denkst, was ist wohl die Geschichte dahinter? Teilweise irgendwie so ein, keine Ahnung, ein ehemaliges Luxushotel irgendwo im Ostblock, das dann im Laufe der letzten 20, 30 Jahre oder so, nachdem halt der Ostblock kein Ostblock mehr war, so langsam verkommen ist, weil es leer gestanden ist. Sowas ist spannend. Oder Pripjat oder wie die Stadt heißt in der Ukraine, die Chernobyl-Stadt. Oder es gab auch irgendwo in, wo war denn das? Es gab irgendwo so eine Lagerhalle, in der die russische Version des Space Shuttle noch gelagert ist. Es ist auf Militärgelände, auf das schon einige Leute mit GoPro-Kameras drauf gekommen sind, weil das ein riesiges Gelände ist und nicht komplett überwacht ist und dann in so eine Halle reingegangen sind, in der halt so eine vermoderne Version von einem russischen Space Shuttle drin steht. Solche Sachen würden mich glaube ich enorm interessieren. Was so ansonsten in instant gehaltenen Bauwerken und so betrifft, glaube ich, habe ich gerade nicht so viele von denen ich sagen würde, dass ich die jetzt extrem spannend finden würde. Oh, es gibt noch dieses eine, wie heißt das? Das Falling Water glaube ich. Das ist so ein Haus, das ich von der Architektur her super interessant finde. Steht glaube ich irgendwo in Pennsylvania oder so bei so einem kleinen Wasserfall und es ist keine Ahnung wann das gebaut wurde, ehe ich her. Das fand ich irgendwie unglaublich cool. Kann auch nicht genau sagen warum, weil das alle vermutlich alle möglichen Willen und so ultra teure Nobelhäuser gibt, die ganz ganz spannend zu besichtigen wären. Das wird

mich glaube ich auch noch interessieren. Also Wohnhäuser oder irgendwas in die Richtung, wo Leute wohnen, die sehr ungewöhnlich sind. Es bestimmt noch viel mehr. Wenn beim Ort, dann geht es ja nicht nur um Bauwerk, gibt es bestimmt noch tausende spannende. Welches Event, Feier, Treffen ist dir in Erinnerung geblieben? Event, Feier, Treffen. Also gewissen Personen halt begegnet zu sein ist mir immer mal in Erinnerung geblieben, gerade wenn es so bekanntere Personen sind und da dann vor allen Dingen, wenn mir Sachen positiv in Erinnerung geblieben sind. Vor allen Dingen in der Zeit, wo ich halt noch bei Giga war und Giga halt die einen oder anderen Prominenten zu Besuch hatte. Manchmal welche, die zu dem Zeitpunkt tatsächlich schon prominent waren, wo man sich dann gefreut hat, denen auch mal begegnen zu können. Teilweise auch ein bisschen ernüchternd. Zum Beispiel die Toten Hosen waren bei uns zu Gast. Sind ja auch eine Düsseldorfer Band und wir haben ja in Düsseldorf unser Studio gehabt. Die fand ich aber irgendwie eher durchwachsen cool. Also da habe ich viele, viele andere Bands erlebt, die ich deutlich cooler fand. Die Sportfreunde Stiller zum Beispiel. Ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz nette Jungs. Teilweise Prominente, die später erst richtig bekannt geworden sind und dann wiederum auch vermutlich danach wieder in der Versenkung verschwunden sind. Das so unter der Rubrik Treffen. Ansonsten fällt mir glaube ich auch nicht viel ein. Es gibt halt so alle möglichen Konzerte, wo ich war oder so. Was heißt alle möglichen? Das eine oder andere Konzert, wo ich war, wo ich mir auch denke, schön das mal abgehakt zu haben, diese Band mal live gesehen zu haben. In vielen Fällen auch. Muss aber auch kein zweites Mal sein. Gerade so zum Beispiel ganzen Roses war so eine Band, die ich live gesehen habe. Riesen Fan von gewesen. Immer noch. Ich mag die immer noch sehr. Vor allen Dingen das Epithet for Destruction ist eines der wenigen Alben, wo ich sage, das ist ein richtig gutes Album. Bin sonst kein Fan von Alben, weil mir so passiert, dass ich bei den meisten Alben halt zwei maximal drei Lieder gut finde und der Rest so für mich halt nicht unhörbar ist, aber so die Skip-Lieder sind. Hauptsache überspringen, aber die haben mir live nicht besonders gut gefallen. Stell dir vor, du bist Dr. Doodletail und könntest Tiere verstehen bzw. mit ihnen reden. Welches Tier denkst du wäre am ner-

vigsten? Oh Gott. Vermutlich irgendwelche von diesen Vögeln, die draußen immer immer rumschreien im Sommer und von denen keiner Ahnung hat, warum sie das tun und wie man sie zum aufhören bewegen kann. Was verwirrt dich an Frauen am meisten? Nichts Grundsätzliches, glaube ich. Ich überlege gerade, ob es irgendwas gibt. Also im Großen und Ganzen unterscheiden sich ja Frauen und Männer nicht so sehr, wie viele vielleicht gerne glauben würden. Und ich meine ja, es gibt für beide jeweils so das eine oder andere Klischee, aber ich glaube es gibt wenig Dinge, die ich für nicht nachvollziehbar halte. Also im Sinne, das würde ich jetzt als verwirrend definieren. Irgendwas, was ich für nicht nachvollziehbar halte. Es wird irgendwie einer vielleicht sagen, ja das ist keine Ahnung, dass Frauen sich schminken und Männer nicht. Das finde ich zum Beispiel nicht verwirrend. Wüsste ich nicht. Ich wüsste jetzt nichts, was mich per se verwirren würde. Verwirrt mich irgendwas? Irgendwas, was wirklich tatsächlich typisch ist für Frauen, was ich verwirrend finden würde? Nee, fällt mir gerade nichts ein. Vielleicht gibt es irgendwas, was mir einfallen wird, wenn ich darüber später nochmal nachdenke. Spontan fällt mir nichts ein. Welches Wort findest du am lustigsten? Es gibt immer wieder mal Wörter, die ich höre und wo ich mir denke, die könnten irgendwie auch was anderes sein. Das Wort hameln zum Beispiel. Die Stadt hameln. Hameln klingt für mich so wie ein Verb. Also jemand hamelt. Wir haben gehamelt. Ich weiß noch nicht, was hameln ist. So ein bisschen hat das was von Kegeln, aber ich bin mir auch nicht ganz sicher. Das wäre auf jeden Fall eines der Wörter, die ich irgendwie lustig finde. Kennt ihr noch den Mr. Tagesthemen? Das wäre glaube ich Ulrich Wicart. Ich finde Wicart klang immer auch wie ein Verb. Also wie ein Euphemismus, sich zu einkloppen. Egal. Was würdest du tun, wenn niemand dich verurteilt und beurteilt? Oh Gott. Die Frage ist, ob ich das wüsste und wirklich bereit wäre anzunehmen und zu glauben. Es ist ja so, dass gerade bei Leuten, die sich erhebliche Sorgen darüber machen, was ihr Umfeld um sie denkt, also was auch in Richtung Soziophobien geht, die bei mir zum Teil ja auch existieren. Zum Beispiel ich habe panische Angst vor öffentlichen Reden. Das ist ja auch so eine Spezialform der Soziophobie. Wenn man das meinem Hirn auch beibringen könnte, würde die Frage vermutlich

ganz anders lauten und die Antwort ganz anders lauten als nur, wenn ich den Fakt kennen würde, dass mich niemand beurteilen und verurteilen würde. Vermutlich das komplette Leben. Gerade wenn man in der Öffentlichkeit, oder sagen wir mal, beruflich gesehen, stehe ich insofern in der Öffentlichkeit, als dass alles, was ich mache und produziere, öffentlich ist. Wenn ich wüsste, dass es weder verurteilt noch beurteilt wird, würde sich ja alles ändern. Ich weiß es nicht. Schwer zu sagen, was ich dann machen würde, weil wenn ich es jetzt sagen würde, dann müsste ich das ja tun in dem Wissen, dass ich dafür beurteilt und verurteilt werde. Das heißt, ich kann es ja nicht sagen, was es wäre. Es sind ja gar nicht 13 Fragen, es sind 12. 10, 11, 13. Gut. Stell dir vor, Glück, Glückliche sein ist eine Währung oder ist die Währung in Deutschland, welchen Job hättest du? So, lass mich überlegen. Das bedeutet, dass man Glück dafür bekommt, dass man arbeitet. Oder bedeutet, dass man, wenn man eine Arbeit hat, in der man glücklich ist, man dementsprechend reich ist in dem Land. Das wären zwar unterschiedliche Varianten. Wenn ich einen Job hätte, der mich glücklich macht, dann glaube ich, wäre es mit Hundebabys kuscheln. Das wäre ganz weit vorne. Und wenn es darum geht, dass das, was ich aktuell mache, also das Glück, was ich darin habe, quasi zu einer Währung wird, on top, nee, nicht, also ersatzweise zu der normalen. Warte, ist das dann ein Unterschied? Ist es dann nicht trotzdem das gleiche? Ich habe gerade überlegt, ich habe ja eigentlich einen Job, der mich ziemlich glücklich macht. Also der macht mir ja schon Spaß. Was wäre jetzt der Unterschied, wenn das eine Währung wäre? Würde ich dann meinen Job behalten? Weiß ich gerade nicht. Ich bin ein bisschen überfordert. Aber vermutlich wäre es entweder mit Hundewelpen kuscheln oder meinen jetzigen Job weitermachen. Aber würde dann überhaupt noch jemand was Produktives tun? Das ist dann halt die nächste Frage. Und könnte man dann noch glücklich sein? Also ich meine, du kannst ja nicht glücklich sein, wenn du mit Hundewelpen kuschelst. Aber es keinen Strom mehr gibt und kein Essen mehr, weil alle Leute nur noch mit Hundewelpen kuscheln wollen. Und keiner mehr Bäcker ist oder keine Ahnung, Kanalreinigung oder sonst irgendwas macht. Nicht so leicht. Wie immer auch sei, wir sind am Ende für die heutige Folge angekommen. Es

war eine sehr lange Folge. Ich danke euch für eure Fragen. Macht es gut und tschüss, sage ich nicht ohne zu sagen. Weitere Fragen, die ihr stellen möchtet oder Themenvorschläge, bitte in Form eines Kommentares unter dem jeweils aktuellsten BMZ YouTube Videos. Dann kann ich sie einbauen. Vielen Dank und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#800: Demonetarisieren = Zensur?, Hypochondrie, Reklamieren beim Fußball

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 800 ein bisschen später heute als sonst, weil ich noch ein bisschen unterwegs war, dafür Entschuldigung. Und den Themen demonetarisieren gleich Zensur? Hypochondrie und reklamieren beim Fußball. Schöne Auswahl wieder. Hey Barlow, weil eine eventuell etwas kontroverse Frage ist, das Demonetarisieren von YouTube nicht eigentlich sowas wie Zensur. Wenn YouTube darauf achten müsste werbefreundlichen Content zu machen und gerade kleine YouTuber wie du bei denen es wirklich auch auf die einzelnen Videos ankommt, ist da nicht quasi ein Moment. Habe ich gerade einen Teil vergessen und egal, okay ist es nicht quasi eine Zensur oder zumindest ein gesteuert verändertes Weltbild, wenn bestimmter Content einfach nur aus dem Grunde, also aus dem Grunde nicht häufig auf YouTube erscheint, weil er als nicht werbefreundlichen damit nicht lohnenswert zu produzieren angesehen ist. Ich meine klar, YouTube ist natürlich nicht verpflichtet allen möglichen Kram monetarisiert zu lassen. Die haben hier ja quasi das Hausrecht, aber sind sie auf der anderen Seite oder aber sie sind auf der anderen Seite eben auch ein Monopol. Nee, sind sie nicht.

Also es gibt ja etliche Videodienstleister. Wer kennt heutzutage schon noch Clipfish, MyVideo oder Dailymotion? Gibt es die überhaupt noch? Und ja mir ist auch klar, dass der Content weiterhin existieren könnte. Zum Beispiel eben politische Themen, aber vor allem hauptberufliche YouTuber, die eben wahrscheinlich am meisten Content produzieren werden auf dieser Plattform, werden doch abgestreckt durch die Androhung der Demontarisierung. Soweit ich es verstanden habe, ist bei YouTuber sowieso auch unmöglich einen echten Menschen zu erreichen und damit irgendeine Begründung zu erfahren. Das Video wird demonetarisert, man kann das nochmal überprüfen lassen, aber mit der Entscheidung muss man sich halt zufrieden geben. Das und die Tatsache, dass Kommentare einem Shadowban unterzogen werden können, wenn irgendein Worterin vorgibt, es ist kein Shadowban, das haben wir schon mal gesagt, du hast schon mal behauptet, es ist ein Shadowban, ist es aber nicht. Die liegen, die sind im Moment nur zur Prüfung noch nicht freigegeben. Das ist kein Shadowban, Shadowban ist was anderes. Dass irgendein Filter triggert, macht es irgendwie manchmal unangenehm hier groß mitzuwirken und das ist eigentlich schade. Aber wie siehst du, das brauche ich in Aluhut, weil ich bald vollkommen durchdrehe oder völlig durchdrehe oder es ist schon eine doofe Situation. Liebe Grüße Ari. Wir müssen einen Schritt, also noch einen weiteren Schritt mal als Frage heranziehen, nämlich den, ob YouTube jedem das Recht zugestehen sollte, Videos zu beliebigen Themen zu veröffentlichen, sofern die nicht gegen geltendes Recht verstoßen oder überhaupt das Hausrecht haben sollte, zum Beispiel Channels komplett zu bennen. Das ist halt auch eine interessante Frage, mal unabhängig vom Demonetarisieren, denn man kann die leicht beantworten, indem man sagt, naja gut, das ist ja quasi ein privates Unternehmen, also zumindest kein staatliches Unternehmen und damit hat es das Recht, das zu veröffentlichen, was es möchte. Genau wie wenn ich ein Geschäft besitze, ich das Recht habe, einen Kunden aus dem Geschäft zu verweisen, wie ich lustig bin, wenn es sich in irgendeiner Art und Weise verhält oder äußert, die mir nicht passt. Aber die Frage ist dann tatsächlich, die, die du stellst, auch wenn es kein Monopol ist, dem aber schon ziemlich nahe kommt, ob man Leuten das Recht geben sollte, bestimmte

Content-Produzenten, für die das der Haupt oder die einzige Plattform ist, diese Plattform komplett zu entziehen. Denn auch wenn es technisch gesehen keine Zensur ist, also rechtlich gesehen keine Zensur ist, kommt es dem halt verdammt nahe und dasselbe gilt nicht nur für YouTube, sondern oft was damit einhergeht, YouTube, Facebook, Twitter und Instagram, um also die großen Veröffentlichungen und Social Media Plattformen zu nennen. Also ja, ich habe niemanden zensiert, wenn ich ihm aber nicht mehr erlaube, seine Meinung zu äußern, je nachdem, was er für eine Meinung vertritt, immer unter der Voraussetzung, dass die rechtlich einwandfrei ist. Das ist eine wichtige Voraussetzung, weil wenn er gegen geltendes Recht verstößt, ist natürlich klar, dass man jedem zugestehen sollte, diesen entsprechenden Inhalt nicht mehr zu veröffentlichen. Das ist logisch. Aber darum geht es ja oft nicht. Darum geht es ja, das geht ja oft darum, nach Gusto eine Auslegung von irgendwas zu haben, was man persönlich halt nicht möchte, weil es der eigenen Marke nicht gefällt. Wobei das dann eine schwierige Frage wird. Wenn ich sage, wir sollten die Leute nötigen, sofern es im Rahmen des Legalen ist, alles zu veröffentlichen, dann hast du vermutlich bei YouTube sehr schnell eine Erotikplattform, wenn nicht gleich eine Porno-Plattform. Und ob man das unbedingt möchte, ist halt die Frage, weil man vielleicht froh ist, eine Plattform gefunden zu haben, wo es in erster Linie jetzt mal um tatsächliche Inhalte geht und nicht nur um irgendwas, was beliebig Klicks produzieren kann. So, das ist also ein Teil der Frage, wo ich vor langer Zeit vermutlich sehr leichtfertig gesagt hätte, ja, natürlich sollte jeder das Hausrecht uneingeschränkt haben. Dann aber die Frage kommt, was, wenn dieses Hausrecht quasi gleichkommt bei einer gewissen Menge von Publishern, quasi gleichkommt einer Zensur. Ich verbiete niemandem das zu tun. Er hat mir einfach keine Möglichkeit, das zu äußern in irgendeiner Art und Weise, die gehört wird. Ja, und das Demonstrieren ist dann so die softere Variante davon. Man sagt zwar nicht, du darfst das hier nicht machen, aber du verdienst mit deinen Inhalten Geld, es sei denn, es sind Inhalte, die mir nicht passen. Dann verdienst du damit kein Geld mehr. Und das ist ein ähnlich schwieriges Thema. Das Problem an der Geschichte ist ja, dass diese Entscheidung ja nicht grundsätzlich von YouTube kommt, sondern

von denjenigen, die werbetreibend sind. Also jemand, der Werbung macht, entscheidet letztendlich, wo er Werbung machen möchte. Und das ist naheliegend, vor allen Dingen, wenn die Kunden einen Shitstorm losbrechen, sobald sie sehen, dass ein bestimmtes Produkt beworben wird in einem Kontext, der ihnen persönlich nicht gefällt. Und das ist halt auch so dieses Problem mit der Meinungsfreiheit und mit der Redefreiheit, die gilt für viele halt so lange, ihnen jemand zustimmt. Die Redefreiheit gilt für die Leute, die dasselbe sagen wie ich und für alle anderen springe ich sofort irgendwie auf die nächste beste Palme und Brille mit angeschwollener Halsschlag ad alo, dass die die Fresse zu halten haben. Und das ist halt der Ursprung des Ganzen. Wenn Werbetreibende sich nicht dafür interessieren würden, wo ihre Werbung läuft und die Kunden halt auch keinen Einfluss darauf nehmen würden, indem sie halt gezielt, wenn ihnen irgendwas nicht passt, irgendwelche Shitstorms losbrechen, dann hätten wir damit kein Problem. Aber de facto ist eben nicht so. Man möchte halt nicht, dass sein Produkt irgendwo gezeigt wird bei irgendwas, was einer großen Mehrheit von Leuten nicht gefällt. Was muss nicht mal eine Mehrheit sein? Das reicht ja teilweise aus einer Minderheit, denen etwas nicht gefällt. erinnert euch daran, dass es neulich diese Geschichte gab mit dem Scherz, den ich weiß gar nicht mehr welche herstelle, es war mit der homöopathischen Pizza, wo sie so einen Pizza Rand gezeigt haben und ein Gag gemacht haben, was die homöopathische Pizza betrifft und sich dann entschuldigt haben bei den Homöopathiegläubigen, dass sie die nicht verletzen wollten mit ihrem Scherz. Es muss nicht mal eine Mehrheit sein. Es reicht manchmal eine Minderheit aus, die einen Shitstorm losbricht, dass man sagt, mit dem Thema möchte ich nichts zu tun haben. Und damit sind natürlich ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Themen, die nicht mehr wirklich kontrovers sein müssen eigentlich. Kontrovers im Sinne von, dass sie wirklich eine starke oder unberechtigte Spaltung hervorrufen können. Es reicht einfach aus, dass irgendeine kleine Minderheit sich von irgendwas auf den Schlips getreten fühlt, damit jemand, der werbetreibend ist, sagt, na gut, da möchte ich keine Werbung schalten. Und eine Zensur ist es nicht. Also im strengen Sinne ist es keine Zensur, aber es sorgt natürlich dafür, dass die, wie soll ich das sagen, die strömungsgünstigen

Inhalte eine gesteigerte Aufmerksamkeit bekommen. Und dazu kommt dann eben noch, dass es ja noch einen Schritt weitergeht. Es geht ja nicht nur um das Monetarisieren oder Nicht-Monetarisieren von Inhalten, sondern auch darum, dass YouTube dementsprechend auch noch ein gesteigertes Interesse daran hat, dass bestimmte Inhalte zu sehen sind oder vornehmlich zu sehen sind im Gegensatz zu anderen Inhalten. Ich kann das dann verstehen, wenn es sich um qualitativ minderwertige Inhalte handelt. Also wenn es halt wirklich so diese komplett irren Geschichten sind, die man ja sehr, sehr häufig sieht, auch auf YouTube, von irgendwelchen Leuten, die tatsächlich Unfug, einfach Lügen verbreiten, dass man das nicht hoch in der Suchanfrage haben möchte, weil das gegen die Qualität der eigenen Seite spricht, ist verständlich. Wenn ich jetzt zum Beispiel eine Suchmaschine mache und Leute möchten sich informieren über die Funktionsweise von Automotoren und die Top-3-Treffer sind irgendwelche Geisteskranken, die einem erzählen, dass Automotoren nicht über die Verbrennung oder über Elektro oder sonst was funktionieren, sondern über die gesammelte Hirnenergie der Menschen, die von der Regierung mit Chips ausgestattet sind, dann schadet es mir, wenn so ein Treffer hoch angezeigt wird, weil das die Qualität der Suche mindert und die Qualität meines Produktes mindert. Aber ja, es ist ein super interessantes Thema und ich glaube, es wird in Zukunft auch immer noch ein großes und vielleicht sogar größer werdendes Thema bleiben. Im Moment ist es halt so, dass die Unternehmen sich oft auch nur auf das Recht berufen müssen, dass in ihrem Land herrscht, was auch problematisch ist. Was dann bei YouTube jetzt zum Teil, dass wir gerade Richtlinien haben, denen man weltweit entsprechen muss, weil es für ein bestimmtes Land wichtig ist. Und ja, wir immer wieder vor dieser Schwierigkeit stehen werden und wir haben aber auch umgekehrt, muss man ja auch sagen, oft den Schrei nach Zensur. Es gibt ja sehr, sehr regelmäßig die Situation, dass irgendwo auf Facebook etwas zu lesen ist und Leute sich darüber aufregen und sagen, Facebook müsste das zensieren, Twitter müsste das zensieren und so weiter und so fort, weil es sich um Meinungen handelt, denen man nicht zustimmt und die man dementsprechend nicht publiziert haben möchte. Hypochondrie. Ich habe etwas mit mir gehadert, weil mir

die Story etwas peinlich ist. Internet wurde häufiger davor gewarnt, dass das West-Nil-Fieber jetzt auch in Deutschland angekommen ist. Es wird durch Mückenstich übertragen, Zitat von Stern.de. Typische Symptome des West-Nil-Fiebers sind muskelschmerzengeschwollene Lymphknoten und Fieber. Etwa ein Drittel der Patienten bekommt einen Hautausschlag an Brust Rücken und Armen, seltener sind Hirnhautentzündungen, im schlimmsten Falle verläuft die Krankheit tödlich. Oft sind vor allem ältere Menschen betroffen. Muskelschmerzen, geschwollene Lymphknoten ist halt so eine Sache, weil man die erstmal bei sich selber vernünftig diagnostizieren können muss und Fieber. Also Muskelschmerzen sind ja so ultra mega weit verbreitet bei allem Möglichen. Wenn ich dann schon die Hälfte überlese, dann wird mir klar, wie der Rest der Geschichte zustande kommt. Ich werde häufiger von Mücken gestochen, da ich abends mitgekippt bin Fenster und Licht an, oft lange wach bleibe. Eines Tages tat mir der Arm weh, ich dachte ich hätte mich verlegen und ignoriert, dass am selben Abend bekam ich an den Armen Hautausschlag. Ich dachte ich hätte mir irgendwo gestoßen oder geratscht. Haha geratscht. Und habe das ignoriert, während ich mit meiner Classic-Gilde mehrere DM-Runs gemacht habe, wollten für einen Tank das Compendium farmen. Vorbildlich. Bekam ich plötzlich Kopfschmerzen und auch Temperatur, nachdem ich das erzählt hatte, meinte eine im Discord, hoffentlich ist es nicht das West-Nil-Fieber. Ich habe das nur abgetan, aber der Floh steckte in meinem Ohr. Wenn wir keine Lust mehr hatten, habe ich dann nach dem West-Nil-Fieber gegoogelt. Symptome, Fieber, Schmerzen, seltenen Fällen, Hautausschlag, wichtige Infos, meldepflichtig beim Gesundheitsamt. Ich wollte dann zum Arzt gehen, gegen 4.40 bin ich wach geworden, weil es überall gejuckt hat. Der Ausschlag war jetzt überall, Arme, Beine, Brust, Rücken, besonders unangenehmes Jucken der Ausschlag an den Brustwarzen. Eine Info, die ich nicht gebraucht hätte. Mein Vater ist nicht medizinischer Mitarbeiter im Krankenhaus und der sollte mich dann mitnehmen, damit das untersucht wird. Ich war jetzt etwas paranoid, ich hatte nie Allergien, Entschuldigung, ich muss gerade ein kleines Bäumchen machen und so einen Ausschlag hatte ich auch noch nie. Kopfschmerzen hatte ich immer noch, fühlte mich aber nicht

mehr heiß an. Okay, Kopfschmerzen zählten aber nicht zu den Symptomen des West-Nil-Fiebers, oder? Ich will mich in der Notaufnahme anmelden und erkläre der Dame am Empfang, dass ich glaube, ich könnte das West-Nil-Fieber haben. Ihre Aussage, was wollen Sie haben? Davon habe ich noch nie gehört. Ich erkläre die ganze Sache, zeige kurz meinen Ausschlag am Arm, sage auch, dass es meldepflichtig ist. Sie schickt mich in den Wartebereich und ca. 30 Minuten später werde ich ins Besprechungszimmer geholt. Ich kläre die Situation und beantworte die üblichen Fragen nach Medikamenten, Allergien. Mir wird erklärt, in einem Tunas wäre ich fünf Jahre alt, dass es nur eine Lebensmittelallergie ist. Der Arm sei nur ein Muskelkater und dass ich keinen West-Nil-Fieber habe. Auf dem Weg nach Hause kam ich mir vor wie der letzte Idiot. Okay, das war die gesamte Abhandlung. Ich glaube, Hypochondrie ist das noch nicht. Also bei Hypochondrie ist es ja glaube ich, dass die Leute allgemein immer davon ausgehen, auch ohne jegliche Symptome alle möglichen schweren Krankheiten zu haben und nicht, dass sie in einem Einzelfall sich selbst quasi fehldiagnostizieren. Und ja, also so ein Stück weit kann ich das halt nachvollziehen. Das große Problem ist halt immer, dass ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Krankheiten, viele Symptome teilen mit total harmlosen aller Welts Dingen. Also wie im blöden Fall halt, der umgekehrte Fall halt bei mir, dass das meine alles andere als aller Welts Krankheit, die tatsächlich hochgradig gefährlich tödlich ist, dieselben Symptome teilt wie eine Magenschleimhautentzündung. Und jetzt im Prinzip, als ich das erste Mal so ein bisschen nachgeschlagen habe, wenn es nicht eine Magenschleimhautentzündung ist, was wären denn andere Alternativen, die dieselben Symptome haben. Und eine davon war eben Bauchspeicheldrüsenkrebs. Und dann habe ich das der Kader erzählt. Da meinte, jetzt fang hier nicht an, rumzuspinnen mit deinem selbst diagnostizierten Unfug und so. Und eigentlich hatte sie recht damit, weil die Wahrscheinlichkeit, dass das die richtige Diagnose ist, immer noch unendlich klein war. Also es war immer noch keine sinnige Diagnose, die ich mir selber gestellt, die ich selber ergoogelt hatte, auch wenn sie letzten Endes richtig war. Aber darüber haben wir neulich schon mal gesprochen bei Dr. Happy Pills, den ich und gemacht habe, wie man das mit Pillen nun mal

so macht, den mir hoffentlich deswegen nicht böse ist und trotzdem weiterhin zuhört. Ja, wie dem auch sei. Also ich glaube, dass es nicht dasselbe ist. In einem speziellen Fall, sich ein bisschen reinzusteigern, weil man sagt, die Symptome, die ich habe, treffen auch für eine deutlich schwerere Krankheit zu. Dann ist natürlich die Frage, also a, wie wahrscheinlich ist es an den entsprechenden Dingen zu erkranken. Das ist halt immer so dieses Basis-Wahrscheinlichkeiten-Problem, dass Dinge, die die gleichen Symptome haben. Die eine ist in 999 von 1000 Fällen die richtige Diagnose und die andere ist in dem einen von 1000 Fällen die richtige Diagnose. Bei Haus ist es dann immer der eine von 1000 Fällen, aber im normalen Leben ist es Gott sei Dank meistens, leider nur meistens, eben nicht der Fall. Ich bin mir halt nicht sicher, inwiefern es noch irgendwelche besonderen Indikatoren gegeben hätte, zu glauben, dass du im speziellen Netz davon betroffen wärst. Weil wird das von jeder zufälligen Hausmücke, die irgendwo in Bottrop Kirchhellen rumschwirrt, übertragen? Oder ist es halt eine Geschichte, die vor allen Dingen dann passiert, wenn man irgendwo in den Tropen unterwegs gewesen ist oder weiß der Teufel was? Also gibt es da irgendwas, was noch dazukommen muss, um die Wahrscheinlichkeit zu erhöhen? Und ansonsten gilt halt das, was man vermutlich immer sagen muss, mal nicht den Teufel an die Wand, sondern geh halt mal von dem aus, was die wahrscheinlichste Erklärung ist. Auch wenn es in deinem Fall nicht so leicht war, weil du ja verschiedene Dinge gehabt hast, eine Lebensmittelallergie und einen Muskelkater. Zwei Dinge, die zusammen wirken und zusammen eine Diagnose ergeben würden, die so aussieht wie eine andere Krankheit. Und ja, also mach halt nicht die Pferdescheu und gell, im Zweifelsfall zum Arzt und lass es untersuchen. Ich habe auch die umgekehrte Situation gehabt, dass ich halt Panik hatte, wegen anderer Dinge, die Symptome hatten, die ich eben für was Schlimmeres gehalten habe. Und da gab es dann beim Arzt in der Vergangenheit immer Entwarnung. Also ich kenne beide Seiten der Medaille. Vielleicht bist du auch ein bisschen überempfindlich geworden dadurch, dass du vermutlich den Podcast hier regelmäßig hörst oder die BMZ regelmäßig hörst und dadurch natürlich noch eines der Beispiele hast von jemandem, der eine mutmaßlich harmlose Diagnose hatte, wo die

tatsächlich dann nicht harmlos war, sodass du so ein bisschen beeinflusst bist dadurch. Also gut, dass du dir wie ein, also nicht nicht gut, dass du dir wie ein Idiot vorkommst. Das ist nicht schlimm. Ich kann das gut verstehen. Ich habe die Situation in ähnlicher Form auch schon gehabt. Also in ähnlicher Form wie bei dir, dass ich etwas Schlimmeres befürchtet habe, als es tatsächlich war. Und ja, Punkt. Lieber Barlow, als großer Fußballfan würde mich mal deine Meinung zu dem andauernden Reklamieren bei Schiedsrichter Entscheidungen von Spielern interessieren. Mich stört zum Beispiel der gehobene Arm in Kombination mit dem Blick zum Niederrichter. Besonders ist mir diesmal wieder im Spiel von Dortmund gegen Düsseldorf aufgefallen. Vom Bedrängen von Schiedsrichtern bei ausschlaggebenden Entscheidungen wie Elfmeter, Gelb, Rot oder Freistoß an der Strafraumgrenze ganz. Oh, ich habe es nicht aufgeklappt. Ganz abgeschnitten. Ich hoffe, ich habe nichts Wichtiges abgeschnitten bei der bei der Meldung, bei der Frage. Deswegen werde ich die jetzt so beantworten, wie ich glaube, dass ich sie sie zu verstehen habe. Und wenn das nicht ausreichend ist, dann schreibt doch nochmal, wenn du nochmal Rückfragen hast. Ich finde das allgemein unglaublich nervig und fürchterlich. Was ich ganz, ganz, ganz schlimm finde, wo ich glaube ich mehrmals auch schon getwittert habe, dass wenn ich Trainer wäre, ich die Leute auf die Bank setzen und Klo schrubben lassen würde, ist wenn Spieler im laufenden Spiel, das nicht abgepfiffen ist, den Arm heben, um abseits anzuzeigen und teilweise stehen bleiben, anstatt die Spielsituation zumindest zu Ende zu spielen. Also, dass sie das Risiko eingehen, wenn es eben nicht abseits ist, dass das Tor, das nicht mehr verteidigt wird, weil sie den Schritt oder den Meter aufgegeben haben, um den Arm zu heben. Das wird mich wahnsinnig machen als Trainer. Und ähnlich wahnsinnig macht mich, dass das die Leute alle zum Schiedsrichter rennen, den bestürmen und bequatschen. Aus meiner Sicht müsste das Recht gelten oder müsste die Regelung gelten, dass der einzige Spieler, der zum Schiedsrichter gehen und überhaupt mit ihm reden darf, der Kapitän ist und niemand anderes. Und alle anderen, die zum Schiedsrichter rennen und den irgendwie bedrängen, bequatschen oder anfassen oder sonst was, mit einer gelben Karte bestraft werden. Das wird vermutlich eine Woche oder zwei

Eingewöhnungszeit dauern, aber wäre dann hoffentlich erfolgsversprechend. Und selbst wenn der Kapitän reden darf, ich glaube auch das würde ich noch ganz, ganz, ganz, ganz, ganz stark einschränken. Weil irgendwie nur zu mopen, dass irgendwas nicht gesehen wurde oder so, ist halt komplett irrelevant. Gerade in Zeiten, wo es VAR gibt. Was hat er, welche Informationen hat er beizutragen, die in irgendeiner Art und Weise wichtig für die Entscheidungsfindung des Schiedsrichters wäre? Gar keine eigentlich. Also selbst das mit dem Kapitän würde ich noch in ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz krasse Grenzen bringen. Und es gibt halt Situationen bei all den Fans, die sich darüber aufregen, dass manchmal das Spiel unterbrochen ist, weil VAR Dinge überprüft. Ich kann mich noch dran erinnern, der Elfmeter, wo Cristiano Ronaldo noch für Real Madrid gespielt hat und die gegen Juve in der Champions League, ich glaube im Halbfinale vor zwei oder drei Jahren, ein Elfer bekommen haben. Ich meine, es waren fünf Minuten, die es gedauert hat, vom PFIF bis zur Ausführung, ohne VAR, nur weil die Leute da gestanden, reklamiert und beschwert haben. Macht mich wahnsinnig, macht mich absolut wahnsinnig. So, wenn wir das gesagt haben, müssen wir aber auch noch eine Kleinigkeit, was so Reklamieren, Schauspielern und Co. betrifft, mit reinnehmen bei diesem Thema, nämlich dass die Unterschiede, in denen Entscheidung wie gepfiffen wird, wenn reklamiert oder markiert wird, halt eklatant sind. Zum Beispiel einen Elfmeter zu bekommen, wenn du dich nicht fallen lässt, ist verdammt schwer. Und das ist eigentlich scheiße, weil das halt, wie man so schön sagt, incentiviert, dass Spieler sich fallen lassen. Wenn sie es nicht tun, bekommen sie den Elfer nicht. Eine andere Situation, ich nehme mal Beispiele von Düsseldorf, bevor es wieder heißt, du sagst nur was gegen meinen Verein, ich sage was gegen meinen eigenen Verein, in Führungsstrichen. Es gab in der letzten Saison die Situation, dass ein Düsseldorfer Spieler einen Schlag in die Nüsse bekommen hat und sich daraufhin hat fallen lassen und gekrümmt hat und so weiter und so fort. Dann wurde das von VAR, glaube ich, überprüft. Die haben gesehen, es war eine Tätigkeit. Ich weiß gar nicht mehr, gegen wen das war. Nürnberg oder so, ich weiß es nicht mehr. Er hat einen Schlag abbekommen, das ist eine rote Karte. Gut. Die Frage ist nur, hätte das überhaupt jemand überprüft, hätte

er sich nicht theatralisch fallen lassen. Jetzt kann man sagen, vielleicht war der Schlag in die Nüsse so hart, dass er unbedingt fallen musste. Mag sein, glaube ich nicht, mag sein. Aber allgemein gilt das ja für ganz viele Arten von versteckten Fouls und Tätigkeiten, dass dieses Drama Time und Drama Queen spielen mehr oder weniger notwendig ist, damit die tatsächlich gerechtfertigte Strafe ausgesprochen wird. Und das ist ein riesengroßes Problem. Weil du damit halt, der Spieler hat wenig zu verlieren, indem er Schauspieler, im Gegenteil, in der Situation hat er nur zu gewinnen. Es war eine rechtmäßige rote Karte, die vermutlich nicht gegeben wird, wenn sich jemand die Situation nicht anguckt. Wird die sich jemand angucken? Vermutlich nicht. Also wenn er nicht zufällig gesehen hat, dass irgendwo weit ab vom Ball jemand einen Schlag in die Nüsse gegeben hat, dann guckt sich das keiner an und dementsprechend wird nicht gepfiffen. Und das ist halt ein Problem, wo ich nicht so genau weiß, wie man das beheben soll. Ein anderes Problem ist natürlich, dass Leute sehr, sehr selektiv wahrnehmen, was gerechtfertigt und nicht gerechtfertigt ist an Pfiff oder nicht Pfiff, immer nur aus dem Blickwinkel ihrer eigenen Mannschaft. Ich zähle nicht zu den Leuten. Zum Beispiel gab es einige, die sich beschwert haben, andere Düsseldorf-Fans, dass der Elfmeter den vorletzten Spiel, ich glaube gegen Leipzig war das, den Kahn Ajan verschuldet hat, Handelfmeter, dass der ungerechtfertigt gewesen sei und überhaupt, das habe ich nicht so gesehen. Er hat den Arm auf Kopfhöhe oder über Kopfhöhe gehabt, die Hand zumindest und wenn er dann angeschossen wird, kann ich durchaus verstehen, dass man da eine Elfmeter gibt. Aber die meisten Fans sind dazu absolut nicht bereit. Das merkt man immer wieder, dass hauptsächlich die Entscheidung diskutiert und diskutiert und diskutiert werden, die gegen den eigenen Verein ausgesprochen wurden. Und das ist halt ultra mega unproduktiv, was alles betrifft, was vor allen Dingen auch in dem Fall halt so VR und so betrifft, aber eigentlich was jeder Art von Diskussion betrifft. Ja too long; didn't read (TLDR), Reklamieren geht mir in zweierlei Hinsicht auf den Sack. Einerseits als Zuschauer der entsprechenden Mannschaft, wenn ich sehe, dass Spieler aufhören zu spielen, um zu reklamieren und zum zweiten halt, weil es unproduktiv Unmengen an Spielzeit verschlingt, dass die Spieler

sich irgendwie um den Schiedsrichter türmen, um dem irgendwas zu erzählen. Es wäre sehr sehr schön, wenn das komplett verschwinden würde. Das erfüllt keinen wichtigen oder notwendigen Zweck, gerade in Zeiten, wo es VR gibt nicht mehr. Dass man vorher vielleicht noch eine Situation hat, wo man sagt, der Schiedsrichter hat vielleicht ein Signal seines Linienrichters übersehen und zur Zeit, wo die noch nie mit Funk verbunden waren und so weiter und so fort, dass tatsächlich ein Spieler auf etwas aufmerksam macht, was ansonsten nicht wahrgenommen worden wäre, hätte es vielleicht vor zehn oder 15 Jahren noch gegeben. Das sehe ich heute als nicht mehr gegeben an. Von daher hätte ich kein Problem damit, dass niemand eine Kommunikation mit dem Schiedsrichter im laufenden Spiel haben muss und man im Zweifelsfalle sagt, wenn jemand mit irgendjemand kommuniziert, dann bitte der Trainer zum Beispiel mit dem vierten Offiziellen, von mir aus stellt es auch den fünften Offiziellen dazu, der Beschwerden von Trainern entgegen nimmt und die gegebenenfalls, wenn sie denn notwendig und gerechtfertigt wären, weiterleitet, ohne dass davon der Spielbetrieb beeinträchtigt wird. Das wäre mein Traum. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für die vielen interessanten Fragen. Macht bitte weiter. So stellt mir weiter interessante Fragen und macht Themenvorschläge. Am besten und nein, nicht nur am besten, sondern ausschließlich in Form von Kommentaren unter dem jeweils neuesten BMZ Video auf YouTube. De facto muss es meistens nicht mal wirklich das neueste sein, weil ich oft jetzt im Moment so einen Blöcken immer von den letzten vier, fünf, sechs, sieben Tagen die Fragen bearbeite, aber die sicherste Variante ist es immer noch das neueste zu posten, damit ich nicht das Video schon bearbeitet habe, unter das ihr dann eine Woche später irgendwas gepostet habt. Macht es gut und Tschüss.

#801: Die Behinderung, Der kostenlose Künstler, Meine MMO-Tips

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 801 und den Themen die Behinderung der kostenlosen Künstler und meine massively multiplayer online (MMO) Tipps. Hallo Barlow, ich wünsche dir zuallererst nur das Beste und gute Besserung. Dankeschön. Da ich auch mit 14 Krebs hatte, weiß ich wie ätzend Chemo sein kann und hoffe, dass du alles gut überstehst. Mit 14, oh Gott, du armer Kerl. Als ich 15 war, hatte ich eine sehr amüsante Begegnung mit einem Rentner in einem Bus. Ich stieg wie jeden Tag, wenn ich aus der Schule kam, an der ersten Haltestelle ein und fuhr nach Hause. Ich saß auf einem der Behindertenplätze, die extra gekennzeichnet sind, nahe der Tür mit diesem Kreuz. An der zweiten Haltestelle stieg ein älterer Herr mit Energiehilfe ein. Da ich so erzogen wurde, wollte ich ihm meinen Platz anbieten, damit dieser nicht stehen muss. Jedoch kam ich gar nicht dazu, da blafte mich der ältere Herr an, dass ich doch sofort aufstehen sollte. Perplex wie ich war, kam von mir nur ein Bitte. Daraufhin wurde der ältere Herr lauter und fing an sich aufzuregen. Eine Frau auf der anderen Seite bat dem älteren Herrn ihren Platz an, den er jedoch ablehnte, mit ich sitze immer hier. Nun meldete ich

mich zu Wort, dass der ältere Herr sicher auf den Boden setzen könnte. Warum denn auf den Boden setzen? Okay. Anschließend erhielt ich die passenden Phrasen wie, ich nehme an das Wort soll Jugend. Das ist ein Tippfehler. Die Jugend heutzutage hat keinen Respekt mehr vor dem Alter. Alles andere würde keinen Sinn ergeben. Ich verwies ihn darauf, dass er sich nicht respektvoll mir gegenüber verhalten hätte. Ich muss mal kurz lesen, was er denn gemacht hat. Er hatte ich gebeten sofort aufzustehen. Und hat sich dann aufgeregt. Okay. Doch dieses Argument schließt auf taube Ohren. Das ganze ging noch knapp fünf Minuten so, bis der ältere Herr laut nach dem Busfahrer rief. Dieser alte Herr bei, der die Situation anscheinend mitbekommen hatte. Der ältere Herr holte einen Schwerbehindertenausweis in seiner Tasche und sagte, dass er sich auf meinen Platz jetzt setzen möchte. Der Busfahrer bat mich höflich, bitte aufzustehen, da diese kennzeichnenden Plätze für solche Fälle da sind. Als ich den Busfahrer meinen Schwerbehindertenausweis gezeigt habe, lächelte der Busfahrer und teilte dem älteren Herrn mit, dass ich dort sitzen bleiben dürfte. Der Rentner fing gut den Brandnern an, rumzuschreien, dass er dort seit Jahren säße. Das Schauspiel noch knapp drei Minuten. So weiter. Und anschließend ist der Bus ohne den älteren Herren weitergefahren. Bin ich das Arschloch? Findest du, ich habe mich falsch verhalten? Kurz Version schon. Aber nicht so falsch, wie er glaubt, dass du dich verhalten hast. Ich persönlich sehe es nicht ein, Leuten egal in welcher Alterskategorie, Respekt entgegenzubringen, die mir keinen entgegenbringen. Viele Grüße und alles Gute. Ja, also die Situation für diejenigen von euch, die sich jetzt gerade fragen, was Sache ist, ist vermutlich die gewesen. Korrigiere mich bitte, wenn ich da falsch liegen sollte. Das mal allgemein, als jemand, der ein Krebs erkrankt ist und die entsprechende Behandlung bekommt, als behindert bzw. schwerbehindert gilt. Das ist auch bei mir der Fall, obwohl ich eigentlich keine signifikante Einschränkung im Moment habe, was mein allgemeines Leben so betrifft. Gilt das trotzdem unter anderem, weil es halt immer sehr, sehr schwer ist, nachzuweisen, welche Formen von Krebs wann zu welchem Zeitpunkt, wie starke Beeinträchtigungen mit sich bringen. Und dann gibt es halt noch den Fall, den Faktor, dass man meistens im Rahmen von Krebserkrankungen halt zum Beispiel Chemo und

Bestrahlungstherapien macht, die wiederum mit also sehr, sehr unterschiedlich starke Auswirkungen haben können. Bei mir ist es halt so, das habe ich schon mal erzählt. An den Tagen, wo ich Chemo bekomme, bin ich bin ich erst mal wie so komplett im Eimer und habe kein bisschen Energie mehr. Das, was auch eine der Gründe ist, warum zum Beispiel an den Chemotagen ich die Fahrtkosten, sogar Taxikosten ersetzt bekomme, zumindest anteilmäßig von der Krankenkasse, aber an anderen Tagen nicht, weil sie jetzt sagen, das ist so eine starke Belastung. Da können wir dir es nicht mal zumuten, mit öffentlichen Verkehrsmitteln zu fahren. So das ist der Grundgedanke dahinter. Was aber natürlich auch bedeutet, dass diese diese Art von Schwerbehinderung sehr, sehr regelmäßig und falsch positiv ist. Also dass diejenigen, die diese Art von Behindertenausweis haben, halt in ganz, ganz, ganz, ganz vielen Fällen zu einem ganz, ganz großen Teil der Zeit keine Beeinträchtigung haben, die größer ist als die von einem durchschnittlichen anderen Menschen des entsprechenden Alters. Das mal vorweggeschickt, warum unser OP hier einen Schwerbehindertenausweis hat, es sei denn, es gibt noch irgendwas anderes, weswegen er das hat und auch über einen längeren Zeitraum hat. Dann wird es vermutlich die Situation gegeben haben für diesen Herren, dass er sehr häufig sich seinen Platz erkämpfen musste gegenüber Leuten, die dort nicht rechtmäßig gesessen haben, weil man normalerweise nicht darauf achtet, oft oder sich trotzdem dahinsetzt. Und ich möchte auch nicht wissen, in wie vielen Fällen er dann diskutieren musste mit Leuten darüber, dass es eben ein Platz ist, der freizugeben ist für Leute mit Behinderungen und so weiter und so fort. Und das hat er bei dir halt auch gedacht. Er hat gedacht, dass du wieder einer von denen bist, die dort unrechtmäßig sitzen und wollte dann quasi auf den Platz, von dem er glaubte, dass er ihm zusteht. Das Ganze hättest du sehr, sehr, sehr leicht unmittelbar entschärfen können, indem du gesagt hättest, oh, das tut mir leid, das ist ja ein Platz für Menschen mit Behinderungen, aber ich bin selber, also ich habe selber auch einen Behindertenausweis. Ob er dann gesagt hätte, das ist aber nicht rechtfertigt bei dir mit den Gründen, die ich jetzt auch genannt habe, womit er unter Umständen Recht hat, steht jetzt auf einem anderen Blatt, wissen wir nicht. Das ist hypothetisch. Aber du hast die Situa-

tion ja bewusst eskalieren lassen, um ihn auslaufen, auflaufen zu lassen. Und das war halt unnötig, war komplett unnötig. Ich weiß auch nicht, wie viele andere Plätze es im Bus gegeben hätte, wo man sich sonst noch hätte hinsetzen können. Ich kann nur von mir und meiner jetzigen Situation sprechen. Ich hätte auch ein Anrecht auf einen Behindertenausweis und schwer behinderten Ausweis, glaube ich zumindest. Zumindest mein Stand der Informationen, den ich noch nicht habe, diese Art von Ausweis. Und ich würde halt auch zum einen den Platz frei machen bzw. mich erst gar nicht auf einen solchen Platz setzen, es sei denn, es wäre kein anderer Platz mehr frei, weil es in meinem Fall halt in 99 Prozent der Fälle nicht nötig wäre, den zu nutzen. Ich glaube, dass er sich trotzdem falscher verhalten hat als du, weil er halt auch irgendwie direkt auf Krawall gebürstet war, ohne sich zu überlegen, dass es tatsächlich einen Grund geben könnte, warum du da drauf sitzt. Auf der anderen Seite sind wir so ein Wahrscheinlichkeitsding. Wenn da ein junger Mensch sitzt, ist die Wahrscheinlichkeit, dass der unter einer schweren Behinderung leidet, die nicht für irgendjemand erkennbar ist. Und auch wenn er sich dann sprachlich geäußert hat, man nicht sagen kann, es gibt vielleicht eine starke geistige Behinderung oder so. Die Wahrscheinlichkeit, dass du tatsächlich rechtmäßig dort sitzt, ist vermutlich eins zu tausend oder zehntausend von allen Leuten, die üblicherweise auf diesem Platz sitzen. Und von daher verstehe ich, warum er diesen Fehler gemacht hat, was nicht rechtfertigt, dass er sich dann irgendwie pumpig verhalten hat und dann irgendwie rumtrötzt. Das Ende dann, dieses Rumgetrotze, war halt nur irgendwie, dass keine Ahnung war. Eigentlich müsste ich jetzt einsehen, dass ich mich falsch verhalten habe, aber ich bin jetzt trotzig und sehe es deswegen immer noch nicht ein. Und anstatt zu sagen, ich bin aber derjenige mit der Behinderung, habe deswegen das Anrecht, schwenke ich halt um, moving the gold post und sage, ich habe hier aber schon immer gesessen. Ja, also bei dem entsprechenden Subreddit wäre mein Fazit, ESH, everybody is shitty hier. Also jeder hat sich nicht besonders rumreich verhalten, wobei du aus meiner Sicht einen etwas geringeren Fehler gemacht hast als der Herr. Andererseits kenne ich seine Erzählung nicht und man neigt hier dazu, dass man in den eigenen Geschichten doch durchaus eher

der Held als der Bösewicht ist. Von daher das unter eben diesem Vorbehalt. Jetzt haben wir zwei in Folge, wir haben zwei in Folge, die im Prinzip die gleiche Fragestellung waren. Also mal. Hallo, ich bin schon seit BC Fanen ist contents und höre BMZ seit dem niedrigen zweistelligen täglich, also irgendwie noch in den 10er 20er Folgen oder so lange dabei auf jeden Fall. Jetzt wird es auch für mich Zeit eine Frage zu stellen. Guter Freund von mir ist mittelprächtigt, bekannter Fantasy Artist auf Twitter Tumblr Deviant Art. Dabei malte er von Gaming Franchises und Serien alles, was er toll findet seines Org, also eigene Charaktere oder Fan Art von Canon Charakteren. Ich unterstütze ihn dabei seit Jahren und war einer der ersten, die ihn voll und ganz gestützt haben. Verstehe also finanziell oder einfach nur Hey, World of Warcraft (WoW), das machst du cool. Oft hat er mir erzählt, dass seine RL Freunde ihn mehr kritisieren für seinen Style als für seine Fähigkeiten zu loben. Ja, ja, verstehe ich. Ist aber auch oft so, dass man natürlich die Kritik viel mehr wahrnimmt als Lob. Gerade der von ihm gewählte Anime Style ist nicht sonderlich beliebt, auch wenn das konstruktiv sein kann, immer nur negatives zu hören Scheiße. Ich weiß nicht, ob das konstruktiv sein kann. Also wenn er einen Stil hat, dann ist ja zu sagen, dein Stil gefällt mir nicht, ist nicht konstruktiv. Da ist ja nichts konstruktiv dran. Ich war deshalb gerne immer die positive Stimme, denn ich liebe seinen Style. Jetzt kommen wir zu dem Arschlochteil. Anfangs hat er nur Bilder gemalt für Leute mit derben, eher auch aktiv rollen, mit denen vermutlich heißt es. Es geht jetzt nicht um derbes Rollenspiel, sondern einfach nur um Leute, mit denen er Rollenspiel betrieben hat. Ich habe da nie wirklich dazugehört, weil ich damit nicht viel anfangen kann. Dennoch hätte ich mich stets über Bilder für meine Charaktere gefreut. Ok. Gegenfrage, hast du ihm das gesagt? Weiß man nicht. Ich war immer ein bisschen neidisch, wenn jeder MTS einen Avatar von seinem Charakter hatte, nur ich und zwar andere nicht. Mein Partner machte auch mit der betreffenden Person role-play (RP) und hat dementsprechend einen großen Ordner mit Bildern der eigenen OC's auf seinem Computer. Was sind denn OC's? C besteht bestimmt für Character. Online? Keine Ahnung. Aber ich nehme an, es geht um Charaktere. Inzwischen bin ich tatsächlich mit fünf anderen in

einer PNP-Gruppe mit dem betreffenden Künstler und der einzige, der kein Portrait für seinen Charakter hat. Meines Wissens hat niemand für die Bilder bezahlt, sondern der Künstler malt die einfach so. Ohne zu fragen, macht er es einfach. Nur bleibe ich auf der Strecke. Ne, nur ich bleibe auf der Strecke. Selbst die Nachzügler, die nach mir dazugestoßen sind, haben nach dem ersten Spieltag ihre Charaktere gemalt bekommen. Ich habe in der Vergangenheit das eine oder andere Mal ein Bild für meinen Partner aufgegeben, im Voraus auf monatelige Warte, bis er fertig war. Du hast ein Bild für deinen Partner aufgegeben. Meinst du damit, dass du für Geld diesen Künstler beauftragt hast, ein Bild des Charakters deines Partners zu malen? Ich nehme an, das ist so gemeint. Ich beantworte das jetzt so, als wäre es so gemeint. Als es der Person echt mies ging, habe ich ihm einfach Geld gegeben, damit er sich etwas zu essen kaufen kann. Bin ich ein Arsch, wenn ich ein Dankeschön erwarte, ein Bild von meinen Babys, meinen Charakteren, nur weil ich keine RP mache, heißt das nicht, dass ich sie nicht auch liebe. Ich könnte mir ein Bild für mich kaufen, aber es geht mir einfach darum, nur die gleiche Behandlung wie alle anderen zu erhalten. Bin ich nur gierig oder will ich Gerechtigkeit? Oh Gott, Gerechtigkeit, was für ein hochtrabendes Wort. Im Zuge der Gerechtigkeit möchte ich auch ein Bild von meinem Furry-Charakter haben, vom Anus aber auch nur. Ich wünsche dir die gute Besserung und einen beschwerdefreien Weg dorthin. Ja, das wünsche ich dir mir auch, also dir, wenn es nötig sein sollte auch. Aber ich glaube nicht, hoffe nicht, dass es bei dir im Moment nötig ist. So, die wichtigste Frage ist, weiß der entsprechende Künstler, dass du das gerne hättest? Das ist die erste wichtige Frage. Du sagst, du hast ihn unterstützt, da war ich noch nicht ganz sicher. Vermutlich finanziell, wenn ja, für was? Hast du ihm Aufträge gegeben, X oder Y zu zeichnen? Ist das sehr, sehr naheliegend, dass er weiß, dass du gerne diese entsprechenden Bilder von deinen Charakteren hättest? Oder hast du ohnehin schon ähnliche Sachen in Auftrag gegeben und der denkt sich vielleicht, der hat da 100 Stück von. Das hat jetzt keinen großen Mehrwert, wenn ich ihm das hundert erste davon zeichne. Denn ganz verrückte Geschichte, ich glaube nicht, dass das irgendwas ist, was er aus böser Absicht oder aus Ignoranz tut oder sich denkt, der muss

aber dafür blechen, wenn schon. Wenn dem so wäre, hättest du, glaube ich, recht. Also dann würde ich auch sagen, das ist ein bisschen blöd. Jemanden zu haben, der einen finanziell über eine lange Zeit unterstützt und anderen etwas, was alle gerne haben, um sonst gibt und von dir zu erwarten, dass du dafür Geld bezahlst oder so. Die Frage ist halt, ob er wirklich weiß, was dir daran liegt. Für mich hat keine Ahnung, was. Ich kann jetzt schwer ein Beispiel finden, aber es ist ja nicht immer so naheliegend, dass man weiß, dass jeder die gleiche Wertschätzung für diese entsprechende Arbeit hat oder so. Wenn ich irgendwelche Leute habe, mit denen ich zum Beispiel immer einen Grillabend habe und eine Grillgruppe mache und jeder sich von denen darüber freut, wenn er eine Barlow-Frikadelle bekommt, dann heißt das ja noch lange nicht, dass jeder andere Mensch auf dem Planeten gerne eine Barlow-Frikadelle hätte. Und es gibt keine Barlow-Frikadellen. Der Grillabend war auch blöd, weil meine Kunst sind ja die Schnitzel und nicht die Frikadellen. Meine Frikadellen sind eher so mäßig, daran muss ich nur arbeiten. Und das wäre dann halt der wichtige Punkt. Also hast du das irgendwann mal zur Sprache gebracht und gesagt, das finde ich aber auch cool oder so? Oder hat er es vielleicht sogar abgelehnt? Vermutlich nicht. Also dass du gefragt hast, willst du nicht auch mal das für mich machen? Und er hat dann gesagt, nur wenn du Kohle rausrückst. In all den Fällen, wenn er so quasi bewusst ablehnt, etwas zu tun oder nur für Geld tun würde, in deinem Fall würde ich sagen, du bist definitiv insofern im Recht, dass das ein blödes Verhalten ist. Gerade dann, wenn du ihn vorher finanziell unterstützt hast. Ich gehe davon aus, dass das eher was ist, wo mangelnde Kommunikation und mangelndes Wissen zu dieser Situation geführt hat. Ich kann mir nicht vorstellen, dass er gerade wenn er das sehr, sehr regelmäßig für andere macht. Noch eine Geschichte wäre es halt, wenn er das nicht für andere machen würde. Bei mir ist es zum Beispiel so, ich habe jetzt keine Talente, was das Zeichnen oder sonst was betrifft, aber es gibt immer wieder mal jene Leute, die irgendwelche Anfragen stellen, ob ich irgendwas für sie einsprechen kann. Irgendeine Werbebotschaft, irgendeinen Anrufbeantworter, Text und so weiter und so fort. Was ich halt allgemein für erstmal für niemanden von mir aus mache, weil ich nicht denke, dass jetzt irgendeiner

Kumpels sich denken würde, irgendwie, hey Mensch, ich finde das total toll, wenn Georg meinen Anrufbeantwortertext sprechen würde. Ein anderer mag das vielleicht anders sehen. Und bei mir ist es allgemein so, dass ich halt sage, ja gut, das ist mein Job mal grundsätzlich. Wenn du mich dafür buchen möchtest, kannst du das gerne tun und dann reden wir, verhandeln wir über einen Preis. Allgemein. Wenn das jetzt ein Kumpel wäre, der mich fragen würde, kannst du das mal eben für mich machen, wäre das völlig anders. Aber wenn mich ein Unbekannter anfragen würde dafür, dann würde ich zunächst mal sagen, lass uns über den Preis sprechen. Nur das scheint ja hier nicht der Fall zu sein. Es scheint ja irgendwas zu sein, was der von sich aus freiwillig macht. Das heißt, dieser Teil gilt ja auch nicht, dass man halt sagen muss, wenn es sein Job ist und er damit Geld verdient, dann ist es ein gutes Recht, dass er dafür dann eben auch Geld verlangen würde. Also ich glaube, das ist meine Vermutung, das ist ein Kommunikationsproblem, das ich vermutlich sehr leicht lösen ließe. Und ich glaube sogar, dass er vermutlich happy wäre, dir in dem Punkt einen kleinen Gefallen zu tun. Das ist meine Vermutung, wie ich die durchschnittlichen Menschen einschätze. Dass er ein bisschen betriebsblind gewesen ist und vermutlich sehr, sehr glücklich wäre, dir eben auch den kleinen Gefallen zu tun, einen Charakter oder einen Avatar für dich zu zeichnen, ohne die Hand dafür aufzuhalten. Und wenn nicht, dann reden wir weiter und müssen ein ernsthaftes Wort mit ihm reden oder mit ihr. Ich glaube, du hast gesagt, dass es eher ein Er ist. Hallo Barlow, nach jahrelangem Zuhören auch eine Frage von mir. Ich bin Teil eines Teams, das mittlerweile schon... Moment. Ihr zweites Spiel, ich musste wieder rülpsen, ich musste mich kurz muten zwischendurch. Ihr zweites Spiel, diesmal eine komplette Eigenentwicklung, nicht im Auftrag einer anderen Firma produziert. Wir sind ein achtköpfiges Team. Das ist gar nicht mal so klein. Also achtköpfig, das ist schon, da kann man schon ein bisschen was hinkriegen. Das aktuell ein Rollenspiel im Mittelalter-Setting versucht umzusetzen. Wir sind gerade dabei, die erste Version mit unseren Freunden und Verwandten zu testen bzw. uns Feedback zu holen. Da wir aus der Brett-Spielwelt kommen, ist unser Game Design sehr oft an klassischen Pen- und Paper-Spielen, an der D&D oder auch an nur angelehnt. Da du ja

einschläge Erfahrung im Videospiebereich hast, würde ich dich fragen, ob es für dich persönlich Dinge gibt, die du in den meisten MMORPGs vermisst bzw. Dinge, die du gerne gesehen hättest, die dann aber doch nicht implementiert wurden. Ich finde externe Meinungen und Ideen diesbezüglich immer interessant, da wir auch innerhalb des Teams immer wieder um einzelne Dinge diskutieren und jeder ein bisschen andere Blickwinkel hineinbringt. Viel mehr kann ich auch nicht tun, als nur meine persönlichen Empfindungen und Präferenzen reinzubringen. Es ist immer so ein bisschen hilfreicher, eine konkrete Problemstellung zu haben, als irgendwie so allgemein gefragt zu werden, was würdest du an Game Design bevorzugen. Wenn das so allgemein gefasst ist, wenn ich das leicht aus dem Stegreifen auf die Schnelle beantworten könnte, dann wäre ich vermutlich der gefragteste Game Designer der Welt, wenn das so schnell und einfach ginge. Und von daher, ich kann so ein paar allgemeine Sachen sagen, die für mich wichtig sind. Eine Sache ist zum Beispiel, dass für mich ist Grafik dann nicht wichtig und absolut nicht essenziell, um Spielspaß zu haben, es sei denn, die ist störend schlecht. Es gibt Spiele, bei denen ich die Grafik so unglaublich abstoßend schlecht fand, dass ich mir dachte, es fällt mir schwer, das zu spielen. Das ist halt immer schwer zu sagen, weil dieser Uncanny Valley Effekt reinkommt. Minecraft hat ja wohl, vermutlich, da sind wir uns eigentlich mit die schlechteste Grafik, also rein objektiv betrachtet von allen Spielen, die es so gibt, aber die ist halt so unglaublich abstrakt, dass es nicht störend wirkt. Wohingegen es andere Spiele gibt, die eine durchaus bessere Grafik haben, die trotzdem störender wirkt und negativ auffällt. Dann ist es bei mir, dass ich Game Design über so ziemlich alles andere erst mal stelle. Also macht es mir Spaß, die entsprechenden Klassen, Charaktere und so weiter zu spielen. Das ist mir zum Beispiel viel, viel wichtiger als Story. Und so, nicht, dass ich Story total scheiße finde. Es gibt auch Spiele mit einer herausragend erzählten Story im MMO-Bereich, nenne ich halt immer noch Star Wars The Old Republic. Aber das ist nicht, erstens mal nicht zwingend das, wofür ich ein MMO spiele und vor allen Dingen ist es etwas, wo ich auch ohne Spaß haben kann. Das gilt bei allen Spielen. Es gibt ja ganz, ganz offensichtliche Spiele, oder das ist der Fall des Tetris oder so. Das kann einem durchaus Spaß machen,

ohne dass man die Story kennt, wobei es bestimmt sogar zu Tetris irgendeine Story gibt. Das ist bei mir so. Dann beim Charakter- und Klassendesign ist es für mich halt so, dass für mich definitiv nicht gilt, viel hilft viel. Weder was die Menge der Klassen und Variationen betrifft, noch die Menge von Zauber, Fähigkeit oder sonst irgendwas. Ganz im Gegenteil. Da ist es eher so, dass ich mir bei den Klassen zum Beispiel wünsche, dass wenn es Klassenkonzepte gibt, die in irgendeiner Art und Weise zunächst mal in grundlegend mehr oder weniger einzigartiges Design, eine Designphilosophie haben sollten, weil ich mich ansonsten frage, warum es die Klasse zweimal gibt. Als Beispiel nehmen wir mal den Classic Frostmage und den Classic Destruction Warlock. Der eine macht schwarze Feuerbälle, der andere macht blaue Feuerbälle und dann gibt es noch den Firemage, der die roten Feuerbälle macht. Aber ansonsten haben die sich durch wenig unterschieden, was das Gameplay betrifft. Wo sich mir die Frage stellt, warum brauche ich Klassen, die relativ ähnlich funktionieren. Die haben alle einen Projekttilzauber mit einer Travel-Time, also das ist nicht Instant oder sonst was. Es ist nicht ein Damage-over-Time oder keine unmittelbar wichtige, signifikante Komponente, auch wenn der Fireball und Pyroblast eine leichte Damage-over-Time-Komponente haben, aber die ist nicht das Grundkonzept davon. Also die haben beide die Situation, die sind Fernkämpfer, sie können während dieser entsprechenden Zaubercasten keinen Movement nutzen. Die Zauber haben eine ähnliche Cast-Time, also nicht so, dass der eine keine Ahnung eine Sekunde hat oder so, der andere hat vier Sekunden, das man sagen kann, das unterscheidet sich so extrem. Und ansonsten gab es keine wirklich wichtigen Interaktionen, die das Gameplay grundsätzlich anders gemacht hätten. Und dann ist es halt so eine Sache, wo ich mich frage, wofür brauche ich das? Nur damit es eine andere Farbe haben kann. Das ist keine Vielfalt, sondern das ist ein Stück weit ein bisschen vergebene Liebesmühe. Investierte Zeit in ein Design, was im Prinzip nur ein Duplikat ist von etwas, was man benutzt hat. Und das wäre mir allgemein wichtig, denn meine Entscheidungsfindung, wenn ich einen role-playing game (RPG) spiele, wenn ich eine Klasse in einem RPG aussuche oder in einem MO aussuche, macht mir das Gameplay mit dieser Klasse Spaß. Und damit ist es halt auch

wichtig, verschiedene Alternativen zu haben, was das Gameplay betrifft. Ein Fernkämpfer, ein Nahkämpfer, dann sowas, wie wir eben gesagt haben, projektilbasiert, dann möglicherweise instant hit basiert. Also Movement möglich bei einem Fernkämpfer oder nicht, das wäre dann zum Beispiel der BM Jäger, bei dem das möglich wäre. Wobei das wiederum dann keine so große Rolle spielt, aber es wäre physischer Schaden verglichen mit irgendwelchen Magieschulen. Das alleine wäre für mich noch nicht der Grund zu sagen, dass es jetzt eine komplett anders sich spielende Klasse. Dann ob es eine Pet-Klasse ist, keine Pet-Klasse. Bei den Heilern würde ich durchaus verschiedener als legitim achten, wenn es unterschiedliche Heilungsformen sind. Absorb basiert, healing over time (HoT), Direct-Heal und so weiter und so fort. Vielleicht sogar unterscheiden zwischen Gruppen und Single-Target oder so. Das sind so meine Sachen, die für mich so die grundlegende Design-Philosophie in einem MMO bestimmen würden, die für mich ganz persönlich hochgradig wichtig wäre, um zu entscheiden, kann ich an so einem Spiel Spaß haben. Wenn ich keine Klasse finden kann, mit der ich mich so richtig identifizieren kann, was die Spielweise betrifft, fällt es mir sehr sehr schwer das Spiel zu spielen, was zum Teil im aktuellen WoW so ein bisschen der Fall ist. Weil da irgendwie immer mehr und mehr dazugekommenes Klassen sind, immer komplexer geworden, immer mehr Zauber dazugekommen, die im Prinzip nichts anderes sind, als einen Button mehr zu drücken. Das ist übrigens dann die nächste Fortsetzung des Gameplay-Konzepts. Wenn ich einer Klasse Zauber gebe, dann möchte ich auch das Gefühl haben, dass die verschiedenen Zauber unterschiedliche Dinge tun. Und nicht, dass ich vier Tasten habe, von denen jede dieser vier Tasten ein Direct-Damage-Spell ist, die einfach nur unterschiedliche Cool-Downs haben, damit ich statt einer Taste vier unterschiedliche drücken muss. Das gibt mir persönlich keine interessante Interaktion. Es ist halt so ein bisschen hier so Mäuse-Kino meets, also mit dem Leuchten, was gerade geprockt ist oder so, meets Quick-Time-Event. Aber ansonsten gibt mir das nichts Interessantes. Wenn es eine Interaktion zwischen diesen entsprechenden Zaubern gibt, dass man sagt, ich muss von dem einen irgendwie mehrere Stacks vielleicht aufbauen, damit ich den anderen benutzen kann oder der eine macht Combo-Punkte,

mit denen ich wiederum einen Finisher machen kann oder so, dann ist das was anderes. Aber einfach nur mehr Tasten sind für mich so der Inbegriff von einfallslose Game-Design. Das Gleiche gilt auch für Cool-Downs. Wenn ich halt einen Cool-Down habe, der macht 25 Prozent mehr Damage, der andere Cool-Down macht 25 Prozent mehr Haste, sofern es keinen signifikanten Gameplay-Technischen Unterschied zwischen Haste und Damage-Bonus gibt, den es meistens nicht gibt, in manchen Sonderfällen gab es den mal, aber meistens gibt es den nicht, habe ich da nicht viel von, außer dass ich eine Taste mehr drücken muss, um einen entsprechenden Cool-Down auszulösen. Aber ja, was alles andere betrifft, wäre es halt immer interessant zu wissen, was ist die konkrete Fragestellung, was ist das konkrete Problem, um besser darauf antworten zu können. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für die ZusenDungeon, Zuschriften. Macht bitte weiter so. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#802: Casual Bullsh*t, Outing, Verbleibende Lebenszeit

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 802 und den Themen Casual Bullshit, Outing und verbleibende Lebenszeit. U Barlow, Thema Casual Bullshit. Im früheren BMZ kam die Casualisierung von Spielen auf und dass eine Vereinfachung doch nur für Noobs etc. sei. Mir selbst kam eine solche Diskussion erst wieder in einem random Dungeon entgegen. Ich finde die Einstellung sehr beschränkt und nicht durchdacht. Beispiel nehme ich gerne eine Website, welche doch auch nicht für Besucher attraktiver und besser zu bedienen ist, wenn alles möglichst versteckend und unzugänglich ist. Moment, ganz unabhängig davon was wir später besprechen werden, aber die haben ja nicht denselben Anspruch. Also bei einem Spiel, bei einem Puzzle Spiel zum Beispiel ist das knifflige daran, ja das Puzzle zusammensetzen. Da sagst du ja auch nicht, es wäre besser einfach nur ein Poster zu kaufen statt eines Puzzles. Ja, also wäre es, wenn das einzige worum es ginge, das fertige Bild wäre, aber in dem Falle ist ja dieses Puzzle zusammensetzen, das worum es geht. Das kannst du jetzt nicht so einfach vergleichen. Vielleicht trifft das nicht ganz den Kern der Aussage von den Core Gamern ist für mich aber ein anschauliches und leicht verständliches Beispiel. Wie stehst du zu dem Thema? Als Gameplay-Enthusiasten könnte ich mir allerdings an der Antwort schon in etwa denken.

Allerdings könntest du vielleicht auch Argumente der Gegenseite, was ist denn deinem, was glaubst du denn auf der Seite, da bin ich immer sehr gespannt. Weiterhin sei dir alles Gute gewünscht, mach weiter so, Dankeschön. Sagen wir es so, ich fand in vielen Fällen den anspruchsvollen Content zum Beispiel in World of Warcraft (WoW) interessant. Und zu den Zeiten, als ich noch sehr aktiv geraided habe und dafür sehr viel Zeit aufgewendet habe oder relativ viel Zeit aufgewendet habe, war das auch immer mein Ziel, irgendwie auf einem relativ hohen Level den schwierigen Content zu machen. Zum Teil war das auch im Player versus Environment (PvP) der Fall, wobei da das Problem war, dass man nicht mit Zeit auf Gegner werfen konnte, bis sie kaputtgegangen sind, im Gegensatz zum PvE. Im PvE geht es immer noch, wenn du nur genügend Zeit auf die Bosse wirfst, dann fallen sie irgendwann um. Bei einem Elo-System wie im PvP in der Arena funktioniert das halt nicht so, da ist ein deutlich höherer individueller Skill gefragt, um dann die entsprechenden Ziele zu erreichen. Was dann bei mir immer zu mehr Frustration führt, wenn ich erkenne, dass ich diesen Skill nicht in dem Maße besitze, wie es wünschenswert wäre. Und selbst wenn ich ihn hätte, wüsste ich nicht, ob das besser wäre. Also wenn man auf einem 2500 oder 3000er Rating spielt, hat man dann auch noch eine große Menge an Gegner oder ausschließlich Gegner, die auf einem ähnlich hohen Niveau spielen, sodass man dann auch ewig lange Serien von Niederlagen hat, die ich wiederum frustrierend finden würde. Ich finde erst mal zunächst, diesen kompletten Ansatz, das etwas zu casualisieren, grundsätzlich negativ ist, ist blödsinnig. Weil ich dieses, du bist nicht wichtiger oder ein, was das Game Design betrifft, besserer Spieler, dadurch, dass du schwierigeren Content spielst. Auch sowas lese ich immer wieder mal, wenn ich die diversen verrückten Subreddits Kotaku in Action zum Beispiel lese, dass Leute glauben, dass in einem Spiel gut zu sein irgendeine besondere Wertigkeit besitzt. Dass man mehr Recht dafür hat, dass die Entwickler das Spiel für einen selber designen, weil man der bessere Spieler ist. Oder dass Games-Journalisten in einem Spiel besonders gut sein müssen, um darüber schreiben zu dürfen. Das halte ich für eine komplett irrsinnige und blödsinnige Annahme. Casual wird häufig auch als Schimpfwort benutzt. Do casual und so weiter und so fort. Ohne

sich dessen bewusst zu sein, was man eigentlich damit grundsätzlich meint. In erster Linie ist damit grundsätzlich nur gemeint, dass in erster Linie nicht die Menge an Zeit zur Verfügung steht, sich in einem bestimmten Content zu widmen. Und dann in zweiter Linie, dass daraus mitunter, nicht ausschließlich, aber mitunter folgen kann, dass bestimmte Arten von Inhalten anders gemacht werden müssen, damit man sie trotzdem wahrnehmen kann. Wenn das das Ziel des entsprechenden Spieldesigns ist. Das ist ja nicht in jedem Fall. Und ich habe grundsätzlich mit Casualisierung überhaupt kein Problem. Gar nicht. Also ganz im Gegenteil. Ich finde irgendwie. Gaming ist ein geiles Hobby und das macht unglaublich viel Spaß. Und ich finde diese so ein so ein man nennt das immer so Gatekeeping, dass man sich als der Torwächter aufspielt, der entscheidet, wer ein Spiel wie genießen darf. Find ich unglaublich unproduktiv allgemein. Es mag Situationen geben, in denen man sagen kann, ein bestimmter Aspekt eines Spiels sollte auf eine gewisse Art und Weise funktionieren, damit das einen Reiz hat oder weil es eben auch eine Zielgruppe gibt, die diesen Teil dann und nur dann spielen möchte. Wenn es diese Einschränkung gibt, also dass es für Teile des Inhalts oder für eine gewisse Art und Weise zu spielen auch Dinge geben darf, die nicht casual casual freundlich sind, halte ich absolut für legitim, weil eben auch die nicht casual Spieler oder die Hardcore Spieler auch eine Fanbase sind oder auch eine Spielergruppe sind, die in einer gewissen Art und Weise will ich sagen ein Anrecht darauf hat, Content zu finden, der ihnen gefällt. Aber wenn ich ein Spiel designen möchte, das Leute kaufen, liegt es ja in meinem Interesse, möglichst wenige Leute kategorisch auszuschließen. Genauso wie ich es okay finde und korrekt finde, casual Spieler nicht kategorisch auszuschließen, finde ich es auch gut und richtig zu sagen. Aber auch für den Hardcore Spieler möchte ich spezielle Inhalte machen, sodass der nicht kategorisch ausgeschlossen wird in dem Sinne, dass er auch etwas findet, was seiner Spielweise entspricht und nicht, dass man einfach nur sagt, na ja, wenn ich alle Hürden statt zwei Meter hoch nur zehn Zentimeter hoch mache, dann kann auch der beste Hürdensprinter der Welt darüber laufen. Ja, kann er, aber es interessiert ihn möglicherweise nicht. Und das ist im Prinzip schon die ganze Krux, dass ich mir halt denke, ich finde es legitim, wenn man

grundsätzlich ein Spiel so designen, dass jede Art von Spieler etwas mit diesem Spiel mal grundsätzlich anfangen kann. Die Probleme entstehen erst dann, wenn Leute glauben, dass jeder zu jeder Content und jedes fitzlichen Content so zugeschnitten sein muss, dass es für sie selber. Ja, ihrer Spielphilosophie entspricht. Das ist für mich illusorischer und nicht produktive Einstellung. Wenn man also sagt, ich als casual Spieler möchte in einem Spiel alles, aber auch alles erreichen können, egal wie wenig Zeit ich dafür aufwende, egal wie wenig können, ich habe, egal wie wenig Mühe ich dafür aufwende, dann ist das blödsinnig aus meiner Sicht, denn das widerspricht dann der Idee, dass es eben auch so kleine Inseln geben muss für Leute, die andere Präferenzen haben, die halt sagen, für mich interessiert mich interessiert vor allen Dingen der Content, an dem ich ewig lange rumfeilen Strategien aus tüffeln und richtig gut sein muss, um ihn überhaupt schaffen zu können. In einem massively multiplayer online (MMO)-Setting wohlgebet. In anderen Spielen ist das vielleicht ein bisschen schwieriger, weil das nicht immer so ganz leicht zu machen ist. Es mag Situationen geben, wo man sagen kann, wir regeln das einfach über Schwierigkeitsgrade. Und das ist oft eigentlich auch eine recht gute Idee. Geht aber bestimmt auch nicht uneingeschränkt mit jedem Spielkonzept. Aber diese von oben herab Variante zu glauben, dass, weil man sich für einen guten Spieler hält, Games ausschließlich für einen selbst designen werden müssten und mehr noch man quasi fordert, dass eine bestimmte Spielerschaft vom Spielen oder Genießen dieses Spiels ausgeschlossen wird, indem man zum Beispiel sagt, ich will, dass es nur die ultra Hardcore Variante dieses Spiels gibt und nichts, was irgendwie auch nur eine mittlere Schwierigkeit oder einen mittleren Zeitaufwand entspricht, dann glaube ich, ist das artig produktiv und wäre etwas, was ich als Game Designer nicht, also ich würde mir das nicht unbedingt auf die Fahne schreiben für meine Spiele, die ich entwickle. Dass ich Leute kategorisch ausschließe, genau wie wenn ich einen Podcast mache, dass ich halt auch nicht einen Podcast mache, in dem ich ganz ganz viele Leute an meiner Zuhörerschaft kategorisch ausschließen würde, es sei denn, ich möchte ausschließlich ein Nischenprodukt machen. Wenn ich das will und glaube, dass ich das besonders gut kann, warum nicht? Also auch diese

Nischenprodukte haben ja ihre Daseinsberechtigung. Nur zu glauben, dass die gesamte Gaming-Welt sich um eine Minderheit von Spielern drehen müsste, halte ich für illusorisch. Das mag vielleicht mal in der Vergangenheit geholfen haben, ich glaube nicht, das ist der Fall, aber ich halte das für illusorisch und unproduktiv. Und ja, das ist so eine Sache, wo ich glaube, da müssen einige Spieler so ein bisschen von ihrem hohen Ross herunterkommen, wenn das irgendwie ihre Anforderung ist, alles schlecht zu reden, was für eine breite Masse produziert wird. Das halte ich für blödsinnig, ich halte es vor allen Dingen auch deshalb für blödsinnig, weil die breite Masse oft das ist, was überhaupt ermöglicht, dass man als Nischenfan eben auch seine Nische in den entsprechenden Spielen bekommt. Das darf man auch nicht vergessen. Der Casual-Spieler ist quasi so wie der Typ, der sich im Fitnessstudio anmeldet und nie hingeht. Der ist derjenige, der es mir ermöglicht, wenn ich jeden Abend vier Stunden trainiere, dass ich das zu einem Preis von, keine Ahnung, was, 20, 25, 30 Euro, was immer auch jetzt die günstigsten Fitnessstudios sind, machen kann. Denn würden alle gleich viel hingehen, dann gäbe es diese Möglichkeit nicht mehr und ich müsste deutlich mehr bezahlen. So, das war eine lange Antwort. Moin, Onkel Barlow, bin ich schon seit circa 300 BMZ-Termin, nee seit BMZ 300 dabei. Finde es top, dass du das machst, da ist es perfekt für den 20-25 Minuten Weg zur Arbeit reicht. Sehr gut. Zum Thema. Ich bin männlich, bi, aber noch nicht geoutet und habe jetzt auch einen Freund gefunden und bin glücklich mit ihm und er will das auch auf Facebook stellen, dass wir zusammen sind. An sich hätte ich kein Problem, arbeite aber in einer Firma, wo der Großteil der Arbeiter rassistisch und schwul sind. Der Großteil der Arbeiter rassistisch und schwulenfeindlich. Himmel, die Berge, wo arbeitest du denn? Habe ich erst, aber erst, nachdem ich dort angefangen habe, meine Ausbildung zu machen, mitbekommen, nehme ich an, oder habe ich, wie wir das überlesen, habe ich aber erst, nachdem ich dort angefangen habe, meine Ausbildung zu machen, aber mittlerweile schaue ich da einfach nur noch weg. Wenn die wieder ihre Gespräche haben, von wegen alle zurück in ein Paddelboot schicken und weg damit oder Schwule wieder jagen und so weiter. Um Gottes Willen, wo arbeitest du denn? Also unabhängig davon,

ob man selber jetzt betroffen ist oder nicht, wenn ich Leute hören würde, die so reden, ich würde sofort zum Vorgesetzten gehen und sagen, die Leute müssen mal klarkommen. Mittlerweile komme ich mit eigentlich allen außer 2-3 Ausnahmen zurecht, habe doch dort ein paar gute Freunde gefunden. Aber da ist das Problem, nee, und da ist das Problem, Moment, und da ist das Problem, habe natürlich die halbe Firma bei Facebook als Freunde, weil mir halt nach und nach alle Anfragen geschickt haben und es von den meisten auch als ziemlich wichtig angesehen wurde, da ich auch schon oft darauf angesprochen wurde, wann ich diese denn annehmen würde. Da hätte ich noch keinen Freund oder über sowas nachgedacht und einfach angenommen. Jetzt würde sich das halt ziemlich schnell herumsprechen, wenn ich poste, dass ich einen Freund habe. Wenn ich sie entfernen würde, fällt das auf lange Sicht auch auf und die Ausbildung dauert noch 2 Jahre. In der Nähe gibt es leider auch keine Firma, die Vergleichbares macht, da ich einfach die Ausbildung weitermachen könnte, fände ich es aber auch schade, wenn ich Ihnen sagen müsste, dass ich meinen, Moment, weitermachen könnte, wenn ich es schade, wenn ich Ihnen sagen müsste, dass ich meinem Freund sagen müsste, dass ich das nicht aus solchen Gründen nicht post alter Vater. Okay, wollte mal wissen, was deine Meinung dazu ist oder ob du mir einen Tipp geben kannst. Mit meinem Freund habe ich da noch nicht drüber gesprochen, der würde das wahrscheinlich verstehen, wollte aber vorher vielleicht noch mal eine zweite oder dritte Meinung hören, da ich vielleicht irgendwas nicht gesehen habe. Vielen Dank für die BMZ, die ich täglich höre. So eine ähnliche Frage hat neulich schon jemand gestellt und ich trottelt hab die verbasen. Ich wollte da eigentlich was zu sagen, vielleicht habe ich sie auch in irgendeinen Ordner getan unter den Dingen, die mir für gesammelt wichtig waren oder so. Ich hab sie auf jeden Fall verlegt und bin deswegen ganz ganz froh, dass du eine nahezu identische Frage stellst, nämlich die irgendwie ja im Prinzip die Frage nach dem Outing. Ich glaube, bei dem anderen ging es darum, dass ich mal gesagt hatte, wenn ich Gamer bin und das verstecken muss, dass ich Gamer bin, weil Leute darauf negativ reagieren, dann ist es mir eigentlich umso wichtiger zu sagen, dass ich ein Gamer bin, denn Leute, die darauf alleine negativ reagieren,

sind Leute, mit denen ich kein Problem damit habe, wenn die sich aus meinem Freundeskreis entfernen. Und ein anderer schrieb halt, er sei schwul und ihm ginge das insofern ganz ähnlich, dass er sagt, wenn jemand darauf negativ reagiert, dass er weiß, dass ich schwul bin, dann ist es eigentlich ganz gut, dass er es weiß und dass er sich möglicherweise von mir distanziert, weil das größere Problem wäre eigentlich so jemanden als Freund zu haben. So, vereinfacht gesagt. Die Situation, die du beschreibst, ist deutlich krasser, als ich sie mir in so einer normalen Situation ausmale. Also ja, es gibt mit Sicherheit immer den einen oder anderen, der homophob ist und sich entsprechend ausdrückt. Dann gibt es vielleicht noch welche, die es nicht sind, sich aber trotzdem so ausdrücken, dass man es so wahrnimmt. Aber was du beschreibst, das scheint ja ein fürchterliches Arbeitsklima zu sein, wo ich mich ganz gerade ehrlich frage, wie die Leute ihren Job behalten können. Also wenn ich deren Vorarbeiter wäre und sowas regelmäßig mitbekommen würde, dann hätten die die längste Zeit bei mir gearbeitet. Das Problem ist halt nur, wenn du scheinbar, so muss ich das ja verstehen, in einer Firmenkultur arbeitest, in der das absolut gang und gäbe ist und nichts daran sich vermutlich ändern wird, dann scheint das ja illusorisch zu sein, davon auszugehen, dass sich diese Art von Mitarbeitern ja irgendwann mal quasi von selbst erledigen, im Sinne davon, dass es von denen bald mal keine mehr gibt. In dem Unternehmen und die Situation finde ich ehrlich gesagt ziemlich erschreckend und befremdlich und ich frage mich gerade auch, was das für eine Branche ist, in der dann offensichtlich ja auch sehr, sehr wenige Ausländer arbeiten müssen, wenn du sagst, dass ein ganz großer Teil der Belegschaft auch noch auch noch recht offen rassistisch ist. Fangen wir mal mit dem ersten Teil an. Ich kann immer und absolut verstehen, wenn sich jemand, der einer Minderheit angehört, die er nicht selber gewählt hat, nicht unbedingt zu erkennen geben möchte, aus Sorge, dass er dafür eins auf die Klappe kriegt. Das meine ich jetzt nicht im wörtlichen Sinne, aber dass er dadurch irgendwelche Nachteile hat. So, das vorweg. Ich finde das immer völlig legitim, wenn jemand sagt, ich möchte das nicht machen, ich möchte nicht derjenige sein, der diesen Kampf oder diesen Schauplatz eröffnet und sich dafür angreifen lassen muss. Das kann ich richtig, richtig gut verstehen.

Auf der anderen Seite, wenn du mich fragen würdest, was ich für die perfekte Welt halten würde, dann wäre das die, in der man diejenigen, die feindselig auf so etwas reagieren, quasi keinen Meter Raum lässt, das zu tun. Und das ist immer das Problem, was ich als die die Kehrseite dieser Medaille sehe, des Versteckens, des etwas Nichtsagens, des etwas Verheimlichens und so, dass man im Prinzip ein Stück weit die negativen Verhaltensweisen unbewusst und nicht willentlich aber legitimiert. Dass man sagt, ich muss damit rechnen, dass x oder y passiert, wenn ich einfach nur mein Leben lebe. Ergo schließe ich folgerichtig daraus, dass es wichtig für mich ist, diesen Teil zu verstecken und andere das auch noch unterstützen. Das andere halt auch zum Beispiel wie dein dein dein Freund, dein Partner, dich halt nicht irgendwie als als keine Ahnung als Partner auf Facebook taggen oder wenn es vielleicht ein Foto von euch Arm in Arm gibt, das nicht veröffentlichen oder so. Das erwartet man dann gleichermaßen auch und so sehr ich verstehen kann, dass man glaubt, dass im Moment diese Situation und bei dir im Betrieb scheint sie sehr, sehr eklatant zu sein, besteht und sich aus dem Grunde selber schützt. So sehr wünsche ich mir halt, dass Leute das weniger und weniger tun, damit alle anderen Farbe bekennen können und zeigen können, wenn sie tolerant sind, dass sie es wirklich sind und dass sie aktiv dem gegenüberstehen, wenn andere es nicht sind. Anstatt im Prinzip klein beizugeben und sagen wir lassen den Leuten ihre Vorurteile. Ganz, ganz krasser Fall ist halt auch ich bin großer Fußballfan. Es gibt nach wie vor keinen einzigen Profi Fußballer, der sich als schwul geoutet hätte. Keiner mir bekannt wäre, der es während der aktiven Karriere getan hat. Es gibt dann den ein oder anderen, der es vor 20 Jahren mal getan hat, mit dem heute noch geredet wird. Da gibt es einen Hitzelsberger, der das nach seiner aktiven Karriere getan hat. Aber davon ausgehend, dass ich glaube, ungefähr fünf Prozent, das ist immer so die grobe Faustregel, die man sagt, knapp fünf Prozent der Bevölkerung müssten es eigentlich sein, müsste es müsste es zig, wenn nicht hunderte Profi Fußballer geben. Keiner von denen traut sich das, weil alle sagen, wir müssen dann damit rechnen, dass X oder Y passiert. Das ist das Problem. An diesem Teil müssten wir eigentlich arbeiten und müssen wir aktiv arbeiten, dass das, dass das keinen Zentimeter Raum bekommt und Raum mehr hat. Stattdessen

machen wir das Gegenteil. Wir unterstützen diejenigen in verstecken und sagen, naja, wir wollen ja nicht unnötig den Pöbel da provozieren. Ja. In deinem konkreten Fall würde meine Empfehlung vermutlich trotzdem lauten, wenn die Situation so ist, wie du sie in deinem Unternehmen beschreibst, dass die Leute so offensichtlich, so feindselig, teilweise verfassungswidrig sich äußern, teilweise sogar so kriminell äußern, dass ich an deiner Stelle meine persönliche Sicherheit in Gefahr sehen würde. Ganz ehrlich. So wie du das beschreibst, habe ich keinen Grund zur Annahme, dass nicht einer oder mehrere von denjenigen, die sich da deine Kollegen schimpfen, in einer Art und Weise reagieren würde und sei es unmittelbar, damit meine ich ja nicht nur notwendigerweise, dich körperlich anzugreifen, aber dich vielleicht in einer Art und Weise zu mobben oder zu behandeln, die deiner persönlichen Gesundheit auf Dauer nicht zuträglich ist. Und dafür wird dein Freund vermutlich Verständnis haben, wenn du ihm die Situation schilderst. Und ich kann nur hoffen, dass sich die Kultur in deinem Unternehmen ändert in Zukunft und dass du ansonsten danach einen Job finden wirst in einem Unternehmen, wo das nicht mehr der Fall ist und das Problem nicht ist, ob du deine Identität geheim halten musst, sondern wenn jemand sich so äußert, wie das deine Kollegen im jetzigen Unternehmen tun, er das einmal macht und sich danach einen neuen Job suchen darf. Hallo Barlow. Ich entschuldige mich im Voraus, sollte diese Frage zu persönlich sein. Heute habe ich den Trailer zu einem Kinofilm gesehen, in dem eine application ([App](#)) ihren Nutzern auf die Sekunde genau ihren Todeszeitpunkt voraussagt. Da gibt es Leute, die noch 75 Jahre auf der Uhr haben, doch schnell stellen andere fest, dass ihnen laut [App](#) nur noch Tage bleiben. Dabei habe ich mir gedacht, warum sollte ich wissen wollen, wann ich sterbe? Ich dachte mir, das wäre vielleicht eine Frage für dich. Würdest du wissen sollen, wann es soweit ist? Und gibt es Sachen, welche du eigentlich später noch vorhast, die du vorher noch erledigen wollen würdest? Das haben wir schon ein paar Mal gehabt, die Frage, die Bucketlist. Die gibt es nicht. Hausbauen, Baum pflanzen, Animas auf japanisch gucken. Ich wünsche dir alles Gute und dass du uns noch mindestens 75 Jahre erhalten bleibst. 75 Jahre, das ist glaube ich ein bisschen vieles gut. 120 möchte ich glaube ich wirklich nicht werden. Auf den Tag genau vermute

ich nicht, aber so eine ungefähre Größenordnung gerade in meiner Situation definitiv. Also das ist tatsächlich im Moment die Situation gewesen, als ich mit einem Arzt darüber gesprochen habe. Wie sieht es aus? Operationen möglich, nicht möglich. Im Moment ist sie nicht möglich ohne weitere Behandlung. Und gesetzt dem Fall, dass sie dauerhaft nicht möglich wäre, was die Prognose wäre. Wenn also keine unmittelbare Heilungschancen mehr besteht, was die Prognose ist, wie viel Zeit dann noch so bliebe. Das ist definitiv für mich eine interessante Frage zu wissen, ob ich noch keine Ahnung was vier Wochen habe, vier Monate oder vier Jahre oder drei oder zwei oder fünf oder zehn. Eine Größenordnung zu haben ist für mich definitiv eine interessante Frage gewesen. Vor allen Dingen deshalb, weil als ich die ursprüngliche Diagnose bekommen habe, ohne die Details über meinen speziellen Fall zu wissen, die Prognose katastrophal schlecht war. Also musste ich überlegen, dass mit der initialen Diagnose, ohne jetzt zu wissen, wie sieht der genaue Krankheitsverlauf aus, hat es gestreut und so weiter und so fort. Aber nur mit der ursprünglichen Diagnose, Tumor auf der Bauchspeicheldrüse, gehst du davon aus, dass weniger als zwei Prozent derjenigen, die diese Diagnose erhalten nach fünf Jahren noch leben. Zwei Prozent, einer von 50 nach fünf Jahren. Fünf Jahre ist keine lange Zeit. Wer die Diagnose erhält, in 98 Prozent der Fälle lebt keine fünf Jahre mehr. Und ja, da war ich zu dem Zeitpunkt in einer Situation, ohne weiteres zu wissen, dass ich wirklich nicht wusste, ob ich den Dezember noch erlebe oder den Januar oder Februar oder so. Im Moment sieht es da ein gutes Stück besser, wenn auch nicht unbedingt so rosig aus, wie man sich das wünscht. Rosig wäre natürlich, dass dir jemand sagt, wenn dir kein Klavier auf den Kopf fällt, dann wirst du 85 oder so. Das wäre eine schöne Prognose. Die habe ich leider nicht. Aber zumindest eine bessere als der erste Tag der initialen Diagnose. Ob ich es auf den Tag genau wissen wollen würde, ich glaube nicht. Auf den Tag genau würde ich das glaube ich nie wissen wollen. Dann ist das wirklich so ein Damoklesschwert, was so langfristig dann über einem hängt. Das ist problematisch für mich. Aber so eine Größenordnung zu haben, in meiner Situation jetzt speziell, habe ich nichts gegen. Es wäre vermutlich anders, wenn ich davon ausgehen würde, dass ich zurzeit kerngesund bin. Und wenn ich

zurzeit kerngesund wäre, dann würde ich halt davon ausgehen, ja so mittlere Lebenserwartungen in Deutschland für einen Mann in meinem Alter, dürfte vermutlich so ungefähr 80 Jahre sein. Das heißt, dann hätte ich noch 35 übrig oder so. Und in der Situation wäre dann wahrscheinlich so, dass die Nachricht nur im Zweifelsfalle eher schlecht sein könnte. Weil ob du jetzt 80 oder 85 wirst, du brichst dir jetzt nicht in Jubelgeschrei aus, wenn dir jetzt jemand sagt, deine Lebenserwartung ist 82 Jahre statt 80 oder 85 statt 80. Das ist jetzt nichts, wo du sagen würdest, jeh, das macht mein Leben um so vieles besser. Aber wenn dir jemand sagen würde, deine Lebenserwartung ist statt 80 Lebensjahre 46, dann wäre das vermutlich nicht so cool. Das heißt, in einer Situation, wo ich davon ausgehen würde, noch sehr viel Zeit zu haben, würde ich vermutlich eher nicht wissen wollen. In einer Situation, wo ich glaube, dass sehr wenig Zeit zu haben eine durchaus sehr realistische Prognose ist, sieht das anders aus. So, wir sind durch für die Themen des heutigen Tages. Tut mir einen Gefallen, schickt mir weiterhin so interessante Fragen und Themenvorschläge. Und wenn sich einer von euch denkt, Mensch, die Sachen, die du beantwortest, sind immer doof, ich möchte doch viel mehr hören zu Thema X oder Y, dann schreibt mir doch einfach einen Themenvorschlag oder eine Frage zum Thema X oder Y. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#803: Komischer Zufall, Diablo III Turbohud, Raidheilungs-Probleme

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 803 und den Themen komischer Zufall Diablo 3 Turbo hat und Raid Heilungsprobleme. Wir fangen aber erstmal an mit einem Update, das ist eine Rubrik die wir normalerweise noch nicht drin hatten, deswegen erstmalig. Hallo Barlow, Update zu BMZ Nummer 765 Essstörung. Erinnerung, da ging es um die Partnerin, wenn ich das richtig in Erinnerung habe, die Freundin des Schreibers, die die Essstörungsprobleme hatte und seine Frage wie er damit umgehen soll. Du wolltest wenn möglich ein Update zu meinem Thema Essstörung, dann habe ich mir mal gedacht, ich mache ein kleines Update für dich, wie es so momentan läuft. Also mittlerweile sind es nur ca. 5 Wochen Klinikaufenthalt bei meiner besseren Hälfte. Was soll man sagen, es ist auf jeden Fall keine leichte Aufgabe für sie, aber sie gibt ihr Bestes und zieht es durch. Bis jetzt im Großen und Ganzen positiv. Mittlerweile gehen wir öfters in ein Café und essen Kuchen zusammen, was bei ihr früher unvorstellbar war. Kuchen und dazu noch in der Öffentlichkeit. Löpo, Löpo, Löpo, Löpo, Löpo, Löpo, das war mein Kater der über die Tastatur gelaufen ist. Nimm es mal als schöne

Grüße von Genji. Interessant, dass sich Genji bei diesen 4 Buchstaben kein einziges Mal verschrieben hat, sondern immer korrekt Löpo geschrieben hat. Ein fröhliches Löpo auch an Genji. Was mich angeht, ich habe jetzt einen Termin für einen Psychologen bekommen. Es war erst im Januar, aber es ist echt schwer einen Termin überhaupt zu bekommen, da die alle komplett ausgebucht sind. Die Klinik hat vor kurzem einen Surf & Scout veranstaltet. Das bedeutet, den Partner, Eltern und so weiter der Betroffenen wurde die Krankheit näher gebracht. Coole Sache, dass sie das machen. Also das ist eine chronische Krankheit, das Symptome der Krankheit, wie es den Stoffwechsel beeinflusst und so weiter. Ebenso wurden uns Möglichkeiten gezeigt, wie man mit den Kranken umgehen kann bzw. sollte. Also das, was man bei der Krankheit als Außenstehender nicht wirklich aktiv, Moment. Also, dass man bei der Krankheit als Außenstehender nicht wirklich aktiv helfen kann. Ihr soll geduldig sein und wenn möglich Vorschläge machen, aber der Rest liegt immer noch bei den Betroffenen. Es wurde mit dem Lawinenhund Bernardina verglichen. Wenn er einen Verletzten im Schnee findet, macht er auf sich aufmerksam und bleibt bei dem Verletzten und wärmt ihn bis er Hilfe braucht. So ungefähr sollte man helfen. Zusammen gekocht und gegessen haben wir auch. Das klingt aber für mich nach ganz schön großen und wichtigen Schritten. Also wenn jemand Essstörungen hat, dann ist es ja wirklich manchmal so, dass der der oder diejenige zum Beispiel nicht mit anderen zusammen kochen oder essen kann und wie du schon schreibst schon gar nicht in der Öffentlichkeit, dass das jemand also nicht damit klarkommen könnte, dass einem jemand auf den Teller guckt. Also das klingt zumindest vielversprechend. Ich führe jetzt nicht alles komplett aus, sonst würde es in etwas längerer Texte Interesse bestehen. Kann ich natürlich gerne ausführlicher berichten. Das war es so grob zum Update. Zum Schluss wollte ich nochmals bei dir bedanken für den Videos und Podcasts. Im Moment fahre ich jedes Wochenende in die Klinik zweieinhalb Stunden und da hole ich alle BMZ nach. Bitte mach bitte so weiter. Ich wünsche dir noch weiterhin viel Kraft und gute Besserung. Wir drücken dir die Daumen und Pfoten. Solltest du weiterhin Updates haben wollen, werde ich gerne wieder schreiben. Das geht natürlich auch für die Community

immer. Vor allen Dingen, wenn ihr das macht, am besten mit einem kurzen Hinweis noch, um welchen Fall es im Genauen ging. Weil die Namen kann ich mir nicht bei jedem merken. Ich achte oft gar nicht darauf, wer irgendwas geschrieben hat. Außer es sind so die üblichen Verdächtigen, die sehr regelmäßig schreiben. Und von daher eine BMZ Nummer und ein Titel ist immer eine gute Idee, dass man leicht nachgucken kann. Aber was war das denn nochmal für ein Fall? Also sehr schön. So jetzt zu den Themen des heutigen Tages und viel Glück irgendwie euch beiden auch. Gute Besserung kann man ja auch sagen. Ne Barlow, ich bin kein regelmäßiger Zuschauer, darum bitte ich um Verzeihung, falls das Thema schon mal war. Aber ich fühle mich vom Universum verarscht. Morgen habe ich eine Prüfung in meinem Informatikstudium, nämlich über Verfahren der künstlichen Intelligenz. So und da geht es jetzt unter anderem um Methoden, wenn es darum geht Probleme mit unvorstellbar großen Lösungsräumen zu lösen, beispielsweise Schachspielen. Da ist mir das Beispiel, auch das Beispiel mit den 52 Fakultät möglichen Zusammenstellungen von einem Deck Karten eingefallen. Da ich das so faszinierend finde, musste ich auch umgehend jemanden davon erzählen, inklusive von diesem einen Reddit Post, der das versucht zu veranschaulichen. Ja, wie groß diese Zahl ist 52 Fakultät. Ich glaube, das ist irgendwie eine Zahl mit 10 hoch 67 oder so x mal 10 hoch 67. Und das ist irrsinnig, absolut irrsinnig, wie viel das ist. Und da gab es halt so eine Veranschaulichung davon, um zu zeigen, wie groß diese Zahl ist, die ich auch nicht in dem BMZ, aber einer der ersten Folgen vom Podcast ohne richtigen Namen vorgelesen habe. Lange Rede kurzer Sinn, warum ich mich verarscht fühle, habe letztens mit dem Podcast ohne Namen angefangen und hatte gerade noch Zeit, mir das Ende der zweiten Folge anzuhören. Mit einem Rätsel natürlich kam das mit den 52 Fakultät innerhalb von 10 Stunden, wo ich vollkommen unabhängig vom Podcast auf genau diesen Gedanken gekommen bin. Darum würde ich mich freuen, wenn du vielleicht mal über diesen kognitiven Bias sprichst, der genau dieses seltsame Phänomen mit dem Wiedererkennen von Ereignissen beschreibt. Den Namen vergessen, hoffe du weißt, was ich meine. Wenn du die BMZ Podcast Klasse gern weiter so näher zunächst mal ist das, was du beschreibst, der einfach nur ein ja so eine

zufällige Übereinstimmung. Ich habe über ein Phänomen gesprochen und du hast über das gleiche Phänomen gesprochen. Das ist etwas, was durchaus mal vorkommen kann, gerade wenn es sich um zwei Personen handelt, die eine gewisse Affinität zum Mathematik oder zu Zahlen haben und sich dementsprechend auch mit entsprechenden Inhalten oder Inhaltproduzenten beschäftigen. Also wenn du jetzt gerne Podcasts hörst von Leuten oder Inhalte hörst von Leuten, die auch so ein bisschen Spaß daran haben an Mathematik, macht es ja doch noch mal deutlich wahrscheinlicher, auch so ein spezielles Beispiel zu finden. Und ansonsten glaube ich gibt es mehrere Phänomene, die man damit beschreiben, nee umgekehrt, mit denen man das so beschreiben könnte. Eins davon ist, was ich ganz lustig finde, den Namen Bada-Meinhof-Effekt und ein anderes Wort davon ist Frequency Illusion. Beim Bada-Meinhof-Effekt finde ich das insofern ganz schön, dass das eigentlich aus dem Amerikanischen oder Englischsprache kommt, eben die nichts mit Bada-Meinhof eigentlich anfangen können. Das ist zwei der Gründungsfiguren und der wichtigen essentiellen Figuren der Rote Armee-Fraktion seiner Zeit. Und da geht es halt darum, dass einem, wenn man ein bestimmtes mutmaßlich seltenes Phänomen oder sonst irgendwas das Wort auch teilweise nur hört, einem danach häufiger auffällt, wenn das wieder erwähnt wird. Und bei Bada-Meinhof ist es halt so anschaulich, weil das zwei Wörter sind, mit denen der durchschnittliche Amerikaner oder englisch sprechende Menschen sehr sehr selten zu tun hat. Und es einem dann umso mehr auffällt, wenn das irgendwo anders in einem anderen Kontext genannt wird, wo man es normalerweise übersehen hätte. Und dass man deshalb glaubt, dass nachdem man das erste Mal davon gehört hat, plötzlich die Welt voll von diesem Wort oder von diesem Phänomen usw. ist. Eine andere Geschichte ist zum Beispiel die, dass einige Leute felsenfest davon überzeugt sind, dass sie von Google oder sonst von Facebook oder weiß der Teufel wen abgehört werden. Dass die also insgeheim die Mikrofone ihrer Handys benutzen, ohne dass man dem je zugestimmt hätte, sich zufällige Unterhaltungen anhören, in der Hand von Wörtern aus diesen Unterhaltungen, ihnen bestimmte Werbung präsentieren. Dann heißt es halt, ich habe mich gestern mit meinem Kumpel unterhalten über das sowieso sowieso Katzen-

futter und zwei Tage später habe ich die Werbung von diesem Katzenfutter gesehen. Das ist auch genau diese Illusion, dass man halt, weil man irgendetwas woanders wahrgenommen hat, es danach wieder wahrnimmt, obwohl sich die Frequenz, in der das erwähnt wurde, gar nicht geändert hat, es einem einfach so vorkommt, als bestünde ein kausaler Zusammenhang. Ja, also es ist ein sehr, sehr, sehr, sehr interessantes Phänomen, das glaube ich einige von euch an allen möglichen Stellen beobachten werden. Mir fällt das auch immer wieder auf. Teilweise gibt es aber auch logische Gründe dafür. Teilweise gibt es logische Gründe dafür und es ist tatsächlich keine Illusion, sondern etwas, was passiert, zum Beispiel wenn du ein bestimmtes Produkt kaufst oder danach googlest oder so, dass du anschließend Werbung dafür siehst. Das ist dann nicht die Illusion, sondern tatsächlich, dass es Algorithmen gibt, die dafür sorgen, dass du die entsprechende Werbung, wenn du danach gegoogelt hast oder ähnliche Produkte gekauft hast, dann auch häufiger angezeigt bekommst. Manchmal ist es auch etwas, wo man sich ein bisschen täuscht, wo man sagt, ich habe aber nicht danach gegoogelt. Man hat aber sich zum Beispiel ein Video angesehen, das entsprechende Wörter getaggt hatte und was auch gelegentlich vorkommt, gerade bei Facebook. Wenn Menschen in deinem Freundes- und Bekanntenkreis sich für bestimmte Themen interessieren, kann es dir passieren, dass der Facebook-Werbungsalgorithmus plötzlich sagt, dem schlage ich das auch vor, selbst wenn er sich bisher nie dafür interessiert hat. Aber in seinem Freundeskreis tun das alle, deswegen gehe ich davon aus, weil er hohe Übereinstimmung mit den anderen Interessen seines Freundeskreises hat, dass er sich eben auch für, keine Ahnung, den neuen Star Wars Teil interessiert oder so. In dem Falle wäre das keine Illusion, sondern tatsächlich so, dass es häufiger vorkommt. Aber diese Illusion gibt es tatsächlich auch. Moin, wo wir gerade bei additional enemy (Add)-ons sind, ich nehme am andern Bezug es nicht auf einen BMZ, wo wir über das Thema Add-ons und Game Design gesprochen haben und wie sich das Game Design in Abhängigkeit von Add-ons verändert hat. Was denkst du über Diablo 3, dessen UI und das verbotene Overlay Add-on Turbo hat? Kannst du verstehen, dass Leute sagen, dass D3 ohne TH nicht mehr spielbar sei, weil sie es schon jahrelang nutzen? Natürlich gibt es

auch aktuelle Ansagen zu TH und Bots, aber TH und Bots haben jetzt erstmal nichts miteinander zu tun. Turbo hat es halt und hat, dass verschiedene Dinge auslesen kann aus Diablo 3, die nicht regelkonform sind, wenn man sie ausliest und anzeigen lässt. Zum Beispiel die Position von Pilots, die Position von Elite Packs und überhaupt von neutralen Mobs und so. Die sollen einem eigentlich nicht angezeigt werden im Spiel, aber Turbo kann die auslesen und dadurch hat man natürlich einen Vorteil gegenüber den Leuten, die es nicht haben. Verlinken wir auf eine US-Seite mit der Aussage eines blauen. Auch wenn du nur selten die drei spielst, ich spiele ja nicht so selten die drei, ich spiele fast in jeder Season die drei, ich stream nur sehr selten, weil ich nur kurz dabei bin meistens und meistens auch nicht mehr den Season Start mitgemacht habe. Was würdest du dir wünschen für ein zukünftiges UI, beste Genesung? Also ich weiß was Leute meinen, wenn sie sagen, sie würden nicht mehr ohne Turbo hat spielen wollen. Denn eines der Grundprinzipien von Diablo 3 ist ja zum Beispiel zufälliges Design von Dungeons und damit auch von Rifts und Greater Rifts und zufällige Anordnung von diesen Pilots in den Greater Rifts, die einem halt einen sehr, sehr starken Buff geben für eine sehr kurze Zeit und wo die Elite Packs sich befinden. Und diese Informationen zu haben gibt einem natürlich strategische Möglichkeiten, die man andernfalls nicht hätte. Dazu kommt, dass in dieser Season noch ein sehr, sehr starker Buff aktiv ist, nämlich einer, der bei langen Killstreaks einen Bonus gibt, der immer stärker und stärker wird im Laufe der Zeit, bis hin zu doppeltem Schaden und ich glaube 50 Prozent erhöhter Laufgeschwindigkeit und der dazu noch alle so und so viele Kills nochmal so ein Special Area of Effect (AoE) Damage-Effekt triggert. Nicht alles ist AoE Damage-Effekt, aber vereinfacht gesagt. Also so ein Bonus-Damage triggert und wo es sehr, sehr wichtig und interessant ist, diesen Buff aufrechtzuerhalten. Und wenn man natürlich die Informationen hat, wie das Layout der entsprechenden Dungeons ist, wo die Ein- und Ausgänge sind, wo die Pilots sind, wo die Mops sind, wo die Trash Packs sind oder die Elite Packs sind, dann ist das eine Kombination von Informationen, die einem sehr viel strategischeres Vorgehen erlaubt. Und das ist gleichzeitig Fluch und Segen und Problem daran. Abgesehen davon, das macht, glaube ich, sogar noch mehr

Dinge. Turbo zeigt einem zum Beispiel auch interagierbare Gegenstände auf dem Boden an, was allerdings mittlerweile nur so semi-wichtig ist. Eine Zeit lang war das so, da haben viele mit Harrigan das Wastegard gespielt und es gab einen kurzzeitigen Bonus, wenn man mit diesen Gegenständen interagiert hat für doppeltem Schaden und so. Das ist jetzt nicht mehr ganz so wichtig, weil die üblichen Builds, die man benutzen kann, um Speedfarming zu machen, das nicht mehr unbedingt brauchen. Und ja, ich kann verstehen, warum Leute sagen, sie könnten nicht mehr ohne spielen. Ich kann natürlich auch verstehen, warum Blizzard sagt, das ist nicht in unserem Sinne und Leute werden gesperrt, die das benutzen. Ich habe das mal probiert, ich habe das mal drauf gehabt und es ist ultramächtig. Ich benutze das seit Ewigkeiten nicht mehr, weil ich Sorge hätte, dass mein Account dadurch gesperrt wird. Und soweit ich das verstanden habe, waren auch die Detektion-Möglichkeiten von Blizzard so stark verbessert, dass eigentlich alle abgeraten haben, das noch zu benutzen. Und da wäre mir das Risiko einfach zu groß gewesen. Grundsätzlich allerdings, finde ich, um den Bogen mal zu spannen, dass Turbo hat eigentlich etwas macht, was ich für das grundsätzliche Spiel gut finden würde. Denn diese zufällige Komponente, die ist natürlich grundsätzlich mal dafür dagewesen, dass man ein bisschen mehr Abwechslung vorgegaukelt bekommt, wo eigentlich keine existiert. Man hat immer wieder die gleichen Teilssets, also immer wieder die gleichen Bausteine, aus denen Dungeons gebaut werden, immer wieder die gleichen Mobs, die vorkommen und so weiter und so fort. Da existiert keine grundsätzliche Abwechslung außer der randomisierten, der zufälligen vorgegaukelten Abwechslung, dadurch, dass ich die Dinge anders zusammensetze. Das Problem dabei ist aber, dass dadurch ein Element erzeugt wird, was im kompetitiven Bereich, Leather Gaming und so weiter und so fort, total kontraproduktiv ist. Weil es wirklich gerade in der aktuellen Saison, wenn du in eine Sackgasse unwissentlich falsch abbiegst, kann das den Unterschied machen, ob du das Rift schaffst oder nicht schaffst. War früher zu einem Teil natürlich auch so, dass es vielleicht mal die eine Sekunde oder die zwei Sekunden waren, die du mehr oder weniger hattest. In der jetzigen Situation ist es aber der Unterschied, ob du einen 50 Prozent Damage Buff

verlierst oder nicht, wenn du falsch abbiegst, für den Rest des Dungeons. Und das ist viel, viel signifikanter. Und dadurch ist dieser Zufallseffekt unglaublich groß und viel, viel größer, sogar jetzt noch in dieser speziellen Situation, als mir das im Prinzip in einem kompetitiven Game recht wäre. Ich finde es eh schon schwierig genug bei Diablo, weil Diablo ja, wenn man sich die Leather anguckt, immer das bestmöglich gespielte Rift zum Maßstab nimmt. Und das finde ich schwierig, weil das bewirkt, dass man zum Beispiel den Leuten die Vorgabe gibt, wenn du alleine schon Monstertypen siehst oder so, die dir nicht so gut passen, dann ist es oft besser von vorne anzufangen, als das zu Ende zu spielen. Oder du bist zwei, drei Mal gestorben, fang wieder von vorne an. Ich hätte es deutlich besser gefunden, wenn man sagt, wir wählen halt für die Platzierung eines Charakters zum Beispiel aus, was die Durchschnittszeit ist, in der er Rift X oder Y schafft, wobei dann eben ein nicht zu Ende gespieltes Rift entsprechend negativ bewertet wird. Was auch bedeuten würde, dass man ein bisschen mehr weggeht von diesen Glass Cannon Builds, also von den Builds, die darauf ausgelegt sind, etwas ganz, ganz bestimmtes optimal zu können, aber ansonsten massive Schwächen haben. Ich werde einige von euch geben, die werden die Situation kennen, dass sie bestimmte Rift Guardians, also die Endbosse, je nachdem welche Endbosse es ist, quasi nicht töten können. In der Zeit, wo ich noch aktiv den Wirbelwindbarbaren gespielt habe, das war es diesen 2, 3, 4 irgendwie, weil ich noch genau wie Errethorn und ein paar andere im Prinzip unkillbar waren. Weil die Art und Weise, wie und wie viel Schaden sie gemacht haben, voracity war glaube ich auch ein oder GOM, GOM war der in dem Ding, voracity ist die Kopie davon als Rift Guardian. Und das ist für mich nicht so ein geniales Game Design, wenn du halt die Leute im Prinzip dazu bringst, 90 Prozent der Partien, die sie anfangen, abzubrechen, weil das effizienter ist, als sie zu Ende zu spielen. Und da greift dieses gesamte Zufallskonzept rein, weswegen ich sagen kann oder weswegen ich verstehen kann, wenn Leute sagen, die Information, die sie bei Togo hat bekommen, machen das Spiel zu einem Spiel, in dem diese Zufallskomponente minimiert wird und der Spaß deutlich höher ist. Problem an der Sache ist natürlich, solange das nicht Standard ist, haben sie dadurch einen Vorteil, den

andere nicht haben und deswegen ist klar, dass es nicht legitim ist, damit zu spielen, weil es den Wettbewerb verzerrt. Nur, ich würde mir wünschen, dass Blizzard einem als Spieler die Möglichkeit gibt, diese taktische Komponente in irgendeiner Form nutzen zu können und würde es besser finden, wenn das so ist, als verglichen, wie es jetzt zur Zeit ist. Und sei es nur, dass es einen Jam gibt, der dir auf der Map anzeigt, wo die Mops sind, dass du vielleicht einen Trade-off hast, dass du sagst, okay, ich kann es mir anzeigen lassen im Spiel, aber es kostet mich ein bisschen was oder so oder ein Gegenstand oder so, der das als Bonus hat, dass man vielleicht eine Wahl treffen muss. Hallo Barlow, erstmal danke für deine BMZ. Du bist mein täglicher Begleiter zur Arbeit. Hoffe, du wirst dies noch lange weitermachen können. Nur eine etwas längere Frage. Ich habe aktuell eine Raidgruppe, wo ich bin bzw. gelte, nee, in der Raidgruppe, wo ich bin bzw. gelte, ein kleines Problem und wollte wissen, was du darüber denkst. Zu mir, ich spiele seit Release mit kleineren Pausen und seit Beginn als Main meinen Heal-Schamanen. Da ich nur heile, habe ich auch die meiste anderen Heiler gelevelt, da wir früher öfter die Situation hatten, dass z.B. ein Priester mehr Sinn machte, mitzunehmen als ein Schaman. Die Frage ist, wart ihr auf einem Level, wo das tatsächlich der Fall war oder habt ihr euch das nur eingeredet? Ich habe da so einen Verdacht. Die Raidgruppe, in der ich mitgehe, ist eine Gildegruppe, bei der aber auch Freunde und Bekannte mitgehen können, da die Gilde dies nicht alleine stellen kann. Okay, meine Frage ist beantwortet. Die Gilde selber gibt es schon seit vielen Jahren. Wir versuchen uns auch einmal im Jahr in real life zu treffen. In der Raidgruppe bin ich der einzigste Heiler, der schon immer Heiler war. Die anderen spielen ihren Heiler erst seit kurzem oder als Twink. Da wir lange Zeit keinen hatten, der die Heiler-Einteilung, Klammern, Taktiken usw. macht, wurde ich gefragt von der Raidleitung und den anderen Heilern inklusive Tom, ob ich das machen könne, da ich ja der einzige Main-Healer wäre. Dies habe ich immer abgelehnt, da ich von den zwei Raidtagen in der Woche sicher nur an einem teilnehmen konnte und am zweiten immer schauen musste wegen Familie. So kam es dann irgendwann, dass ich doch noch zusagte, mich um die Heiler im Raid zu kümmern, hatte mit meiner Frau gesprochen, sodass

ich an beiden Raidtagen 100 Prozent teilnehmen konnte. Dies wurde von der Raidleitung den anderen Heilern mitgeteilt, wobei Tom dies auf einmal nicht so gefallen... wer war eigentlich Tom nochmal, außer dass Tom Tom war? War Tom der Raidleader? Wurde uns Tom schon vorgestellt? Ich glaube Tom ist der Raidleader. Er hat nicht so gefallen, da er diese Aufgabe selber machen wollte. Da ich die Aufgabe eh nicht zu 100 Prozent machen wollte, war das für mich kein Problem, ich habe ihm Vortritt gelassen, nach ein paar Raids habe ich Tom angeflüstert, ob wir uns nach dem Raid unterhalten können. Aus meiner Sicht gab es ein paar Probleme mit den Heilern, wie z.B. dass die CDs nicht abgerufen wurden, keine Einteilung stattgefunden hat, viele Zauberdeine nicht genutzt wurden. Ok, aber mal ganz grob, ich habe ja nun wirklich auch auf einem relativ hohen Niveau gespielt, auch Heiler gespielt, eigentlich muss man ja nicht viel einteilen. Also es gibt ja sowas wie ein Tankheiler existiert ja nicht mehr, zumal die ja so viel Cell Feel haben, dass die die Spitzen teilweise besser selber wegheilen können, als es die Heiler tun können. Im Prinzip geht es ja nur um, wenn die Gruppe gesplittet werden muss, dass auch jede entsprechend viele Heiler hat, wenn eine Gruppe rechts lang, eine links lang, und du nicht plötzlich feststellst, oh die Gruppe hat 4 Heiler, die andere 0, und ansonsten geht es ja fast nur um Cool Down Einteilung, oder? Dann ist es doch schon. Aber gut, man kann halt die Sachen auch überorganisieren, würde ich damit sagen, bis zu dem Punkt, dass sie unproduktiv werden. Wenn du einen Heiler heutzutage einteilen würdest, dass er nur Tankheilung macht, wäre das meistens komplett unproduktiv. Wenn die Zauber nicht genutzt wurden, es käme mir so vor, als wüsste Tom nicht, was die anderen Heiler können, Tom spielt erst seit Battle for Azeroth (BfA) ein Pala Heiler, Tom ist also Pala Heiler, was ja durchaus verständlich ist. Dementsprechend lagen teilweise die Heiler und ich nach einem Vibe mit nicht genutzten CDs rum, da die CDs von Tom auf seine Anweisung genutzt werden. Das ist noch nicht schlimm, dass die CDs nicht genutzt sind. Gerade wenn du eine gute cooldown (CD)-Einteilung hast, ist es sehr wahrscheinlich, dass du mit nicht genutzten CDs swipest, weil die halt für bestimmte Stellen vorgesehen waren. Ich denke jetzt zum Beispiel an den Kampf mit dem, wie Earthsock, zum Beispiel. Earthsock hat so eine

Situation gehabt, dass der sehr spike-lastigen Damage hatte und man im Prinzip ansonsten nicht sehr viel machen musste, aber für diese Spikes immer ein oder mehrere Heiler-CDs brauchte. Das heißt, wenn man zwischendurch gestorben ist, war es gut und richtig und wichtig und der richtige Weg, dass noch viele CDs übrig waren. Das wissen wir erst an späterer Stelle gestorben, wenn keine da sind. So, aber gut, es geht nicht nur um die CDs, sondern generell, wie man Heiler einteilt und nutzt, dies wollte ich mit dem Umfang besprechen, da ich gut fand, dass er die Aufgabe, was mit Arbeit verbunden ist, macht. Nachdem ich drei Wochen lang im Raid angeflüstert habe, wegen mal sprechen kam er dem von zurück, was willst du, nur immer sprechen, es klappt doch, alles die Bosse liegen, daraufhin kam nichts mehr von ihm. Ich muss dazu sagen, ja, die Bosse liegen im heroic (HC)-Content irgendwann, glaube aber, dass wie ist da entscheidend. Die Aussage, mit mir nicht zu sprechen, fand ich sehr ignorant und ging in meinen Augen nicht, da er ja für Heiler zuständig ist. Gerade er als Tank, du hast gesagt, er ist Pada-Heiler, wieso ist er jetzt Tank? Gerade er, der als Tank fast vor jedem zweiten Boss, den zweiten Tank in einen extra Kanal gezogen hat, um nochmal was zu besprechen und dem Twink-Raid, derjenige, der massiv darauf drängt, so zu spielen wie im HC, damit die Leute sich daran gewöhnen, also der Twink-Raid ist dann ein Normal-Raid, oder was? Dies macht er bei den Heiler leider nicht, aus dem Grund, dass mir so keinen Spaß mehr gemacht habe, habe ich der Raid-Leitung mitgeteilt, dass ich ohne ein Gespräch nicht mitraden werde. Ehrlicherweise dachte ich so auch die Raid-Leitung dazu zu bewegen, mit Tom mal zu reden. Nun sind zwei Monate rum, Tom will nicht mit mir reden, ein weiterer Heiler heilt aus dem gleichen Grund kaum noch mit. Die Gilden-Leitung hat zwar Tom gesagt, er solle mit uns reden, aber ihm ist es egal. Teilweise kommt von ihm die Aussage, dass er krank ist und deswegen nicht reden will. Da sich an der Situation nichts geändert hat und ich aber raiden will, überlege ich aktuell die Gilde zu verlassen, da viele andere Raid-Gruppe nur Leute aus der eigenen Gilde mitnehmen. Ich ärgere die Ignoranz von Tom mit seinen Leuten, bei einem Problem oder was auch immer zu sprechen, aber auch die Raid-Leitung, die ist in meinen Augen, ok Tom ist also nicht, ich verstehe das alles nicht. Tom

ist nicht Raid-Leitung, er ist nicht Heiler, aber er teilt die Heiler-Cooldowns nicht ein, ist aber dafür zuständig, als in meinen Augen nicht schaffbar durchzugreifend Machwort ausspricht. Auch wenn dies bedeuten würde, dass ich nicht mehr mitraiden sollte und die Gilde verlasse. Ja vielleicht war ich vorschnell, dass ich nicht mehr mitrade, allerdings hatte ich das Gefühl im Raid einzuschlafen, da keinerlei Interaktion mit den Heilern mehr stattgefunden hat. Aber wieso schläfst du deshalb ein? Du musst ja trotzdem noch heilen. Du musst ja jetzt nicht irgendwie einen Zivi haben, der dir jeden Cooldown ansagt, oder? Was hältst du vor der Situation? Was ist deine Meinung im Raid für die Heiler? Sollte man sich absprechen, auch CDs und so weiter ansagen oder sich auf Aethlons verlassen? Beide schließt sich nicht aus. Also man spricht zum Beispiel ab, bei jedem Mal wenn Fähigkeit X kommt, wird in der und der Reihenfolge die Cooldowns gezogen. Erst Hans, dann Jürgen, dann Peter, dann Karl. So, dann muss man danach ja nichts mehr absprechen. Dann weiß jeder was zu tun ist. So sollte es halt sein. Es macht man halt einmal so eine Einteilung und danach bleibt die halt, bzw. wenn sich das Setup ändert, ändert man sie nochmal. Persönlich bin ein Freund von Reden trotz Aethlons. Ich habe genug gedacht. Ja, die Frage ist halt, ob du mit dem was du sagst überhaupt im Recht bist. Also ob das was du möchtest notwendig ist. Denn ich kenne wirklich hauptsächlich die Situation, dass es um die Einteilung von Cooldowns geht. Und das ist keine Rocket Science. Da braucht man auch eigentlich nicht zwingend irgendjemanden, der das vorher macht. Man kann das entweder unter den Heilern selber besprechen, dass man halt sagt, ich nehme den ersten CD, du nimmst den zweiten und der andere sagt, nee warte mal, der zweite ist für mich blöd, weil danach direkt eine Movementphase kommt. Ich aber mit meiner Priesterhymne mich nicht bewegen kann. Lass mich doch den dritten nehmen und so weiter und so fort. Also das ist meistens das, was wir reden von HC und nicht von Mythic Hardcore Progression. Also nicht Mythic HC Progression, sondern nicht nur von Mythic Top 100 Progress oder so. Und alles andere aus meiner Sicht braucht es wirklich keine Einteilung. Cooldowns und das ist es im Großen und Ganzen. Beziehungsweise wenn der Encounter halt irgendwas ganz, ganz bestimmtes erfordert, das irgendwie

dispelled werden muss und man sich vielleicht abspricht, wer das macht. Wenn Gruppen nach rechts oder links oder so gehen müssen, was aber die allgemeine Rateinteilung ist, dass man halt weiß, gut, wenn ich die Gruppen einteilen muss, dann muss vermutlich in zwei Gruppen immer ein Tank dabei sein und gleich viele auf beiden Seiten gleich viele DDs, auf beiden Seiten gleich viele Heiler. Oder wenn du eine ungerade Anzahl hast, teilst du sie halt so oft, dass die auf beiden Seiten ganz gut überleben können. Das ist es schon. Wenn mir jemand für etwas, was nicht nötig ist, immer ein Gespräch auf die Bucke zwingen würde, würde ich vermutlich auch sagen, das ist nicht nötig. Und das kann ich halt nicht beurteilen. Gab es irgendetwas, wo es tatsächlich wichtigen Redebedarf gab? Oder ging es nur darum, dass irgendwie in Fall eins oder zwei die Cooldowns eingeteilt werden? Der Punkt, der mich denken lässt, dass das Reden zum Teil überflüssig war, ist die Art und Weise, also der Content, den ihr macht, die Schwierigkeit des Contents, den ihr macht. Und die Tatsache, dass du sagst, du hältst es oder hast es für notwendig gehalten, verschiedene Heiler hochleveln zu müssen, um HC-Content zu machen. Also das ist eine sehr abstruse Situation. Ich kann mir unmöglich vorstellen, dass es Situationen gab im HC-Content, in denen es wirklich signifikant gewesen wäre, auf verschiedene Heiler zurückgreifen zu können. Weil ich glaube, die Wahrscheinlichkeit, dass die allesamt gleich gut equipped sind und gleich gut gespielt werden, viel, viel geringer ist, als der Vorteil, den du daraus ziehen kannst, ob du mal Cooldown X oder Y hast. Um nicht zu sagen, man kriegt das mit den vernünftig gespielten Klassen auch mit jedem anderen Heiler hin, gerade im heutigen World of Warcraft (WoW), dass das zu Burning Crusade Zeiten vielleicht mal anders gewesen ist oder so, da gebe ich dir mit Sicherheit recht. Also kann ich nicht beurteilen. Ich tendiere dazu, dass die Wahrheit irgendwo dazwischen liegt. Dass er vermutlich an der einen oder anderen Stelle mit sich hätte reden lassen müssen, was eine Einteilung betrifft, aber jetzt irgendwie fundamentales Totgequatsche von HC-Taktiken und der Einteilung von Heilern halt auch mit Kanonen auf Spatzen geschossen ist. Und ich habe immer noch nicht verstanden, wer Tom ist, wenn er weder Raid-Leitung ist, noch Heiler oder einerseits Heiler spielt, aber auch Tank

ist. Warum macht er dann was und welchen Unterschied, also was hat das eine miteinander Reden zu tun mit Add-ons? Also ich glaube, mir fehlen da sehr, sehr viele essentielle Informationen, um das beurteilen zu können. Und ansonsten würde ich es halt damit halten, konkrete Situationen anzusprechen und einen konkreten Verbesserungsvorschlag zu machen. Bevor ich halt mit irgendjemandem mich in Discord setze und über die Philosophie der Bienchen und Blümchen rede, würde es ja ausreichen zu sagen, hör mal, bei dem Boss Nummer 3, bei Ability XY, lass uns das so und so handeln. Und das geht sogar oft noch während des Raids. Im Zweifelsfalle würde ich die Heiler, wenn das hilft, in eine Gruppe packen, wo sie sich untereinander ausmachen sollen, wer was tut, weil sie in vielen, vielen Fällen sich auch ganz gut absprechen können, weil es zum Teil halt auch bestimmte Präferenzen gibt, wer was lieber macht oder nicht so gerne macht, wer hier irgendwo lieber disbelt und da irgendwie seinen Cooldown zieht und so weiter und so fort. Manchmal geht es ja auch noch darum, wie er hier gequippt ist und so weiter und so fort. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure ZusenDungeon. Macht bitte weiter so. Ich brauche immer interessante Fragen. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#804: Let's Play Fragen, Einzigartige Items, Das Anti-Kiffer Lied

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 804 und den Themen Let's Play fragen einzigartige Items und das Anti-Kiffer Lied. Hallo Mr. B. hoffe du teilst deine Erfahrung und Weisheit mit uns weiterhin. Ich gebe mir Mühe habe mal ein paar Fragen. Was würdest du jemandem empfehlen, der damit anfängt World of Warcraft (WoW) Let's Plays oder Gaming Let's Plays im Allgemeinen hochzuladen? Also ich habe das nie sonderlich häufig gemacht, aber die die wichtigste Sache ist glaube ich zu schauen, dass du ein vernünftiges Aufnahmetool hast, also dass die die Sachen in der vernünftigen Qualität aufgezeichnet werden können, was auch unter anderem dein Mikrofon betrifft, dass du nicht irgendwie mit ganz extremen Rauschen oder ganz extremen Bild- oder Tonerstörungen vermeiden solltest man vereinfacht gesagt. Ansonsten weiß ich es nicht, also halt irgendwas irgendeine Art und Weise musst du halt finden, die die Leute für unterhaltsam genug halten ist, dass sie sich gerne deine Let's Plays anschauen. Ob du das jetzt schaffst, in dem du eine bestimmte Art von Let's Plays machst, die unter dem Thema stehen, zum Beispiel keine Ahnung was, ich spiele Fallout durch ohne jemanden zu

killen oder ich spiele mit einer bestimmten Mod durch oder ob du einfach nur der Neuste bist bei jedem Spiel, das irgendwo rauskommt, ob du einen Servicecharakter dabei hast, also sagst du ich mache Guides dazu, wie man das Spiel am besten durchspielt und Alternativen gibst, also mit Kompetenz. Der reine Unterhaltungsfaktor möglicherweise auch, ob du unkommentierte Let's Plays gibst, gibt auch tatsächlich Leute die sich gerne oder sogar viel viel lieber ein unkommentiertes Playthrough angucken, das möglicherweise auch noch so gekürzt ist, dass es relativ gut wieder gibt, wie etwas zu machen ist. Manche machen das Kapitelweise oder Questweise und so weiter und so fort, es gibt ganz ganz viele Möglichkeiten und unterschiedliche Arten und Weisen das zu tun. Warum machst du solchen Content nicht mehr? Ich mache ihn ja durchaus, aber ich habe ihn nie besonders vornehmlich gemacht, sagen wir das so. Ich war jetzt nie der besondere Let's Player für irgendwas. Also wir haben halt mal eine Serie gehabt, das war Anders Guild und Overgeared, die wir zusammen gezockt haben, das gestreamt und dann die Folgen hochgeladen, aber ansonsten war das jetzt nie mein täglich Brot und hier mein Bread und Butter oder sonst was. Von daher, ich habe es in diesem Jahr sogar häufiger gemacht, das sind so ziemlich jedem Jahr davor. Ich glaube ich habe zwei Spiele als komplette Let's Plays hochgeladen, mehr als in jedem anderen Jahr davor. Was wäre wichtiger dabei? Authentizität oder Professionalität? Schließt sich ja nicht aus. Du musst ja nicht nicht authentisch sein, weil du professionell bist und umgekehrt. Dann wäre die Frage was deine Definition von den beiden ist. Kurz oder lange Let's Plays? Keine Ahnung, weiß ich nicht. Hängt vermutlich auch von der Art des Spiels ab, aber die typischen Sachen, wenn ich Sachen gucke, dann gucke ich meistens so Sachen bei denen die einzelnen Folgen, also Kapitel, so irgendwas zwischen 20 Minuten und 3 Viertelstunde sind, so ganz grob. Ich gucke jetzt selten Let's Plays, wo eine Folge 10 Minuten hat, ich gucke aber auch selten Let's Plays, wo eine Folge 2 Stunden hat. Aber ich gucke auch allgemein nicht viele Let's Plays. Aktueller oder alter Content? Wiederum keine Ahnung, kommt auf deine Zielgruppe an. Es gibt welche die mit altem Content extrem gut funktionieren, wie sie sich halt ein bestimmtes Spiel oder ein bestimmtes Genre rausgesucht haben, zu dem sie Videos machen

und dann gibt es halt Leute die machen einfach nur immer das neueste Game, wo du dich darauf verlassen kannst, wenn ein Spiel XY gerade released wurde und ich auf den Kanal von dem Spieler gehe, werde ich dort aktuellen Let's Play Content zu diesem Spiel sehen verlässlich. Das kann auch eine Sache sein. Die Sachen die ich gerne geguckt habe waren voraus hauptsächlich zu Fallout und da war es eher so thematisch. Es gibt einen, Many a True Nerd heißt der, der halt so thematische Playthroughs gemacht hat, halt nur mit Nahkampfwaffen oder No Kill oder Kill Everything und dann gibt es einen, der heißt Oxhorn, der macht halt so Lore-Videos, wo er zwar auch ein Playthrough macht von bestimmten Quests, aber in den Quests halt die dahinter liegende Lore sich vorknüpft und erklärt was für ein Gebäude ist das, warum bin ich da gerade, was hat das vielleicht vor dem Krieg für ein Bewandtnis gehabt oder was ist das für eine Company die da immer erwähnt wird und so weiter und so fort. Ganz ganz unterschiedlich oder meinst du ausschließlich bei **WoW**, da kann ich dir noch viel viel weniger sagen. Live Server oder Test Server auch da, beide Möglichkeiten. Beim Live Server musst du dir halt schon vermutlich bei **WoW** irgendwas überlegen, warum überhaupt jemand ein Let's Play gucken wollen würde. Also was ist daran interessant sich ein **WoW** Let's Play anzugucken. Bei anderen Spielen kann man sagen die Story oder so, das ist bei **WoW** schon viel viel schwieriger zu machen, wobei das auch in Teilen bestimmt möglich ist und dann bei Live Server oder Test Server will ich Service Charakter haben, möchte ich Leuten etwas zeigen, was gerade auf dem Test Server passiert, was vielleicht in wenigen Wochen für sie auf dem Live Server relevant wird. Wenn ja, wirst du das Problem haben, dass das nicht oft der Fall ist, dass du exklusiven interessanten Content auf dem Test Server hast, weil er oft immer nur phasenweise dann gepublished wird und du dann oft nur ein gewisses Zeitfenster hast um dir anzugucken, dort auch nicht immer alles angucken kannst und wenn du es wollen würdest, Unterstützung von vielen anderen Leuten bräuchte, zum Beispiel an den Raid oder so. Order oder Allianz, auch da, es gibt beides. Ich überlege dir alles mögliche zu zeigen, würdest du sagen, das ist zu viel? Alles mögliche, also jetzt so rein technisch gesehen, ja es ist zu viel, alles zu zeigen, was in **WoW** möglich ist, weil die Möglichkeiten vermut-

lich das übersteigen, was du in deiner Lebenszeit überhaupt zeigen könntest. Ich kann dir keine universellen Tipps geben, wie du erfolgreiche World of Warcraft Let's Plays machen könntest. Selbst ich als jemand, der schon einen gewissen Bekanntheitsgrad in der **WoW** Community der Deutschsprachigen zumindest hat, hätte glaube ich extreme Schwierigkeiten und habe durchaus Schwierigkeiten, wenn ich sowas mal mache, etwas zu finden, das mir Spaß macht und von dem ich davon ausgehe, dass ich das eine ausreichende Anzahl von Leuten angucke, als dass es das Rechtfertigen würde, darin Zeit zu investieren. Also im Zeitzeiten probierst, probier mal irgendwie, experimentiere rum. Viel falsch machen kannst du ja nicht. Also in dem Sinne kannst du natürlich schon viel falsch machen, dass du möglicherweise dir Inhalte ausdenkst, die dir deinen Namen so versauen, dass sich nie wieder was jemand von dir anschaut, aber wenn das jetzt keine Sache ist, die dich davon abhält, dann probier es aus. Was denkst du über einzigartige Items in **WoW**, also wirklich einzigartig im Sinne von, es kann nur ein Spieler weltweit sie besitzen. In vielen Geschichten über MMOs wie zum Beispiel dem Anime Overlord Punkt. Was? Wie? In vielen Geschichten? Dort sind, achso es geht weiter, dort sind solche Items meistens extrem stark bis hin zu, dass man das Spiel stellenweise umprogrammieren kann. Was denkst du würde geschehen, wenn Blizzard ein solches einzigartiges Item ins Spiel bringen würde, was beispielsweise den Effekt hat, dass man mit Makros auf Funktionalitäten der application programming interface (**API**) zugreifen kann, die normalerweise nur von Blizzard kommt. Was hast du für Vorstellungen? Du nimmst den One-Shot-Kill-Button in deinem neuen Zauberstab, also die vereinfachte Antwort, was ich davon halte vermutlich nichts, denn du musst dir überlegen, dass Leute sich schon über über Balance-Probleme aufregen und Klassen und teilweise Fraktionen als unspielbar erachten, die sich im Unterschied vom halbstelligen Prozentbereich bewegen. Also irgendwie so 0,5 Prozent Performance-Unterschied ist für manche schon literally unplayable. Jetzt stell dir mal vor, ein Spieler könnte einen Gegenstand haben, in dem er weiß, der Teufel was, Clipping entfernt oder so. Was würde dann wohl passieren? Also nein, also wie? Nein, gar nicht, kann ich mir das vorstellen. Wenn überhaupt irgendwas einzigartiges oder nahezu

einzigartiges, dann vielleicht irgendwie so kosmetische Dinge oder so. Und selbst da würde ich behaupten, dass wenn die wirklich einzigartig werden, das heißt nur ein Spieler auf der Welt das besitzen könnte, wäre das keine gute Entscheidung, würde viel viel mehr Ärger als Nutzen bringen. Selbst bei kosmetischen Dingen, die nur Server-exklusiv einmalig vergeben werden, an einen Spieler hast ja schon diese Probleme gehabt, denk nur an den Scarab Lord Titel und das entsprechende Mount. Also kann ich mir nicht vorstellen. Ich wüsste nicht, was es geben könnte, das einen Mehrwert für die WoW-Spieler als Allgemeinheit darstellt, was aber nur ein Einzelner bekommt. Ich kann mir nicht vorstellen, wie das funktionieren würde, dass du eine Million oder zwei Millionen oder fünf Millionen Spieler hast, von denen einer etwas bekommt, was im schlimmsten Fall sogar noch Einfluss auf das Gameplay hat und nach welcher Logik du das vergeben wollen würdest, was trotzdem ein Mehrwert für alle anderen Spieler und nicht nur diesen Einzelnen darstellt. Dass es den Einzelnen vielleicht gäbe, der das toll finden würde, das mag sein. Nee, kann ich mir nicht... also vielleicht habt ihr tolle Ideen, aber ich kann mir das nicht vorstellen, dass es gut funktioniert. Salute Onkel Barlow. Seit Folge 340 ungefähr höre ich deine BMZ auf YouTube und Spotify und bin sehr dankbar, dass du mir Nacht- und Spätschichten versüßt. Vor kurzem kam ein Kollege mit einem Lied, das sich gegen Graskonsum richtet. Anbei ist das Lied im Link zu finden. Hab ich mir angehört. In Gänze. Nun, die Band ist nicht mein Geschmack und textlich bin ich von dem Lied auch nicht vom Hocker gerissen, doch habe ich mich versucht, auf die mir dargestellte Aussage einzulassen. Wie hießen die denn jetzt nochmal? Ich habe es mir angehört, aber ich habe dummerweise gerade den Namen... das war so eine Hip-Hop-Combo, die sich halt im Prinzip irgendwie über und gegen das kiffen und das sie früher gekifft haben und jetzt froh sind es nicht mehr zu tun, so vereinfacht gesagt. Drogenkonsum ist schlecht, vor allem süchtig über längere Zeit hinweg und die Künstler vermissen dieses Gefühl in keinster Weise, welches ja auch im Refrain oder Hook deutlich preisgeben. Nun kenne ich Freunde, die mit Rauchen, dem Trinken und dem Grasrauchen aufgehört haben und diese Aussage, dem Konsum solcher Dinge fernzubleiben, bejahen würden.

Wiederum aber einige Gelegenheitskonsumenten, Konsumenten, die diese Einstellung überhaupt nicht verstehen. Ich empfinde Drogen auch eher als unangenehm und trinke nur selten Alkohol, bin aber zwiegespalten, was die Verteufelung solcher Substanzen angeht. Würdest du auch davon abraten oder eher jedem selbst den Versuch überlassen? Und wie würdest du... und würdest du, wie es häufig gefordert wird, Cannabis legalisieren lassen? Ich wünsche dir gute Besserung, liebe Grüße. Zur Letzteren kann ich schon sagen, da habe ich schon mal was zugesagt, ja würde ich, weil das Nicht-Legalisieren die Situation nicht besser macht. In keinem Punkt. Die Grundidee war irgendwann mal, die haben die Menschen immer noch heute in vielen Fällen, wenn ich etwas nur illegal mache, dann machen die Leute es nicht mehr. Das stimmt schon mal grundsätzlich nicht, das war eine irrige Annahme, dass es so ist. Nächste Annahme ist, wenn ich das illegal mache, machen sie es weniger. Auch diese Annahme lässt sich so in vielen Fällen nicht halten. Die nächste Annahme ist, aber wenn ich die Strafen nur hart genug mache, dann erreiche ich das Ziel. Und auch da haben wir festgestellt, die United States of America (USA) seit ihrem War on Drugs, den sie irgendwann Mitte der 70er, glaube ich, gestartet haben, haben das exakte Gegenteil erreicht. Die Drogen sind verfügbarer als je zuvor, unter anderem deshalb, weil es lukrativer geworden ist, sie verfügbar zu machen. Denn wenn die Strafen sehr, sehr hoch sind, ist es natürlich ein sehr, sehr großer Anreiz für diejenigen, die diese entsprechenden Drogen beschaffen, die zu beschaffen, weil die Gewinnspanne unglaublich groß wird und der Preis entsprechend steigt. Das Problem dabei ist wiederum, wenn du schon einmal im Bereich der Illegalität bist und massive Strafen zu erwarten hast, dann führt das gerne mal dazu und regelmäßig dazu, dass die Leute halt auch bereit sind, im sprichwörtlichsten Sinne über Leichen zu gehen, um sich ihren Lebensunterhalt zu sichern oder zumindest zu sichern, dass sie nicht ins Gefängnis kommen. Dann kommt es eben zu solchen Situationen, dass Leute kontrolliert werden, die gerade 50 Kilo von irgendeiner Droge im Gepäck haben und wissen, dass sie damit lebenslang in den Baum müssen. Und dann weißt du halt, warum sie eine hohe Belohnung dafür quasi bekommen oder umgekehrt nichts zu verlieren haben, den Polizisten, der sie gerade kontrolliert,

anzugreifen oder sogar zu töten. Weil sie halt wissen, die Strafe bleibt quasi gleich, wenn es nicht gerade noch einer der Bundesstaaten ist, bei dem einem die Todesstrafe droht, dann ist die Strafe oft identisch, für das erwischt werden, mit der entsprechenden Droge oder noch beliebige weitere kriminelle Akte auf sich zu nehmen. Das ist der Grund, warum ich sagen würde, auch wenn ich gegen den Konsum von Drogen im Allgemeinen bin, bin ich absolut für die Legalisierung, weil sich das Problem dadurch deutlich besser in den Griff bekommen lässt in den meisten Fällen und die Leute nicht zudem noch bestraft werden zu einem ohnehin schon großen Problem für sie selbst und ihr gesamtes Umfeld, nicht zudem noch bestraft werden, nur für den Fall, dass sie dieser Sucht, dieser Krankheit an einem gefallen sind. Abgesehen davon, dass es auch den positiven Nebeneffekt haben würde in den meisten Fällen, dass nicht noch ein finanzieller Ruin damit einhergeht oder und die Kriminalität einhergeht, die man bräuchte, um die entsprechenden finanziellen Ressourcen aufzuwenden, seiner Sucht weiterhin fröhnen zu können. So, das dazu zu dem letzten Teil, der sich ja fast schon relativ leicht beantworten lässt. Der andere Teil ist halt, was ich von so einem Song erhalte, der sich halt gegen den speziell gegen diesen Kifferkonsum, also den Graskonsum richtet. Ich glaube, dass es so eine Bewegung ist, die entstanden ist daraus, dass es einige Leute gibt, die quasi kiffen zu so einer Lebensphilosophie und einer Einstellung machen und Dinge, über die sie sich definieren. Und also Leute, die kennt ihr bestimmt auch, habt ihr auch den einen oder anderen im Freundeskreis, die mit T-Shirts, mit Hanfblatt und so rumlaufen und die einem dann erzählen wollen, dass das ja im Prinzip irgendwie alles super ist und quasi gar keinen negativen Effekt hat und mit dem dümmsten Vergleich der Welt kommen, indem sie es halt mit Alkohol und Zigaretten vergleichen und sagen, das ist weniger ungesund als das. Ja, es ist ein blöder Maßstab, weil das zwei Dinge sind, die verdammt ungesund sind und wo sich eigentlich jeder bewusst sein sollte, dass die relativ geringen Platz in unserem täglichen Leben einnehmen sollten. Zu sagen, ich habe etwas gefunden, von dem ich glaube, dass es weniger gefährlich ist, macht es nicht zu einer guten Sache. Und dagegen richten die sich so ein bisschen. Ich glaube, dass sie mit diesem Song, irgendwas, ich komme auf den Titel gerade,

es war auch eigentlich irrelevant, mit diesem Song halt zum Teil darüber hinauschießen, weil sie einige Klischees, über einige Klischees sprechen, die sie so wahrgenommen haben aus ihrer eigenen Kiffer-Vergangenheit, die glaube ich, nicht universell auf Kiffer und auch nicht auf viel Kiffer zutreffen. Aber was ich glaube, was tatsächlich positiv ist, ist aufzuhören, so zu tun, als müsse man quasi eine Alternative zu Tabak und Alkohol haben und das mit einer, ja, mit fast schon religiösem Fanatismus zu verteidigen, als irgendetwas, das positiv für das eigene Leben, den eigenen Körper oder die eigene Gesundheit ist, denn das ist es nicht. Und insofern muss ich denen halt zustimmen. Es ist immer noch, glaube ich, in vielen Fällen das geringere Übel, verglichen mit diversen anderen Drogen, das ohne jede Frage, nur macht es das nicht zu einer guten und positiven Sache. Trotzdem tun viele so, als wäre das irgendwas, was ganz, ganz positiv wäre und ganz, ganz cool wäre. Wie gesagt, wenn ich Leute sehe, die mit irgendwie dem Handblatt auf dem T-Shirt, als Tätowierung, als Poster, als weißer Teufel rumlaufen, dann merke ich halt schon, dass da irgendwas im Hirn nicht so perfekt eingenortet ist oder eine neue Einnordung vertragen könnte. Gilt aber auch für andere Dinge. Also das gilt auch, wer von euch würde sich darüber definieren, dass er Zigaretten raucht und sagen, hey, das ist cool, wir sind in unserer Raucherklücke, also kaum jemand. Und ja, beim Alkohol gibt es das leider Gottes auch noch so ein bisschen, dass da so ein positiver Kult drumherum betrieben wird. Wobei ich glaube, dass das mehr und mehr abnimmt. Also das mit dem Rauchen nimmt ohnehin schon mehr und mehr ab, dadurch, dass es auch immer teurer und teurer und teurer wird und sich kaum noch jemand leisten kann. Und ich glaube, und natürlich auch, dass das gesellschaftliche Ansehen des Rauchen halt ganz, ganz massiv schlecht ist. Was grundsätzlich eine ganz gute Sache ist, dass man den Leuten nicht das Gefühl gibt, etwas Positives zu tun. Und ja, beim Alkohol ist das auch noch so ein bisschen zumindest, das ist ja so die nächste große Baustelle, dass die Leute sich dessen bewusst sind, dass von regelmäßigem oder und übermäßigem Alkoholkonsum doch erhebliche Gefahren für die Gesundheit ausgehen. Was man ganz gerne mal ausblendet, weil man halt weiß, irgendwie jeder von uns kennt das, ich kenne das auch. Gerade irgendwie so in den jüngeren Jahren, da

gehört es halt zum Rausgehen dazu. Man kennt das mit dem Vorglühen und mit dem Bierchen weggehen und so weiter und so fort. Das möchte ich auch nicht den Leuten absprechen. Also man darf durchaus Dinge in seinem Leben machen, die nicht das Positivste für die eigene Gesundheit sind. Das gehört zum Teil nun mal auch dazu. Man sagt, ich wege das halt ab und entscheide mich in der Situation dafür, genau wie man sich irgendwo dafür entscheidet, dass man Süßigkeiten oder die fettige Pommes zu sich nimmt, obwohl man wüsste, dass man mit der Brunnenkresse und dem Sellerie besser gefahren wäre. Die Freiheit sollten Menschen schon in einem durchaus erheblichen Rahmen haben, das zu tun. Aber das erinnert nichts daran, dass es gut ist, das Bewusstsein zu erschaffen und den Leuten zu vergegenwärtigen, dass es nicht unerheblich ist, was sie unter Umständen sich und teilweise anderen damit zumuten. So, wir sind wieder am Anfang angekommen. Dann danke ich euch für die Fragen und sage schickt mir weiterhin eure Fragen und Themenvorschläge in Form von Kommentaren unter dem jeweils aktuellsten YouTube BMZ Video. Ich freue mich darüber und darauf macht es gut. Bis zum nächsten Mal sagt euer Onkel Barlow.

#805: Paragonssysteme, Glaube statt Ärzte, Raiden trotz Job + Familie

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 805 und den Themen Paragonssysteme, Glaube statt Ärzte und Raiden trotz Job und Familie. Hallo Onkel Barlow, erstmal Danke für den großartigen Content, den du seit Jahren lieferst. Ist immer super unterhaltsam und verkürzt den gefühlten Weg zur Arbeit. Den gefühlten Weg zur Arbeit, du hast gar keinen Weg zur Arbeit? Gut. Wir haben eine Frage, too long; didn't read (TLDR) deine Meinung zu Paragonssystemen im Allgemeinen und Speziellen, das ist von Diablo 3 und für das kommende Diablo 4. Nach der Vorstellung von Diablo 4 auf der Blizzcon ist ja nicht allzu viel über Diablo 4 bekannt. Es wird viel diskutiert, was aus Diablo 3 übernommen werden soll, also die spielerisch guten Elemente und was nicht mehr vorkommen soll. Diesen Zusammenhang wird oft über das Paragonssystem diskutiert. Für einige ist es negativ, für andere positiv. Einerseits sorgt es für konstante, wenn auch langsamer werdende Progression des Charakters. Andererseits ist es am Ende der mächtigste Main-Stat-Bringer in Diablo 3. Somit ist es am Ende entscheidend, dass man schnell, nein es ist nicht, also nur dass es das mächtigste ist, heißt nicht, dass es entscheidend ist, dass man

schnell viel Paragon farmt, um seinen Charakter-Signifikanz zu verbessern. Als Beispiel nach ca. 80 Stunden Playtime in der frischen Season hat man das gesamte Gear in Uralt und mit den passenden Stats, also quasi best in slot. Dann kann man das Gear noch aufwerten, also in Edelstein mit Main-Stat reinhauen. Dem Aufwerten aller Equipmentteile bekommt man etwa 5000-6000 Main-Stat und Top bei etwa 9000 Main-Stat durchs reine Gear. Danach kann man quasi nur noch Paragon farmen, um den Charakter zu verstärken. Somit ist das sinnvollste, um stärker zu werden, was man ab dem Zeitpunkt tun kann in einer Vier-Mann-Gruppe Greater Rifts in zwei bis drei Minuten Tag zu rushen. Wenn man dann die Top 1000 Liste anschaut, sieht man, dass quasi alle mehrere tausend Paragon haben und dadurch einen signifikanten Vorteil bekommen. Wenn die Spieler erst einmal 3k Paragon haben, kann man sie quasi nicht mehr einholen, vor allem wenn man keine Vier-Mann-Gruppe zum Farmen hat. Stimmt meines Wissens nichts von dem, was du sagst, gerade dadurch, dass es mit den Main-Stats aufgetunet werden kann. Das Problem ist, dass nur eine hohe Korrelation entsteht zwischen Spielern, die effizient und damit auch gut spielen und welchen die hoch in der Leder zu finden sind. Daraus folgern manche fälschlicherweise, dass der Grund, warum sie in der Leder weit oben sind, der ist, dass sie einen hohen Paragon-Level haben. Tatsächlich ist es aber so, in meiner Vergangenheit zumindest immer so gewesen, dass es relativ leicht war, ohne irgendwelchen Aufwand zumindest in die Top 1000 zu kommen. Also ohne irgendwelchen koordinatorischen Aufwand, nicht nur ohne jeden Zeitaufwand. Und die nächste Frage ist halt, was sollte daran schlecht sein, dass dem so ist? Also grundsätzlich gibt es ja immer irgendeine Sache in einem Spiel wie Diablo, die man machen kann, die effizient ist und die mit investierter Zeit einem einen Vorteil bringt. Der wichtige Punkt bei all diesen Dingen ist aber, dass die investierte Zeit weniger und weniger Bedeutung mit sich bringt. Je mehr du investierst, desto weniger bringt dir jede einzelne Stunde, die du investierst. Bis zu dem Punkt, wo es quasi keine Rolle mehr spielt. Und der Unterschied zwischen jemandem, der 2000 und 3000 Stunden gespielt hat, halt nur noch total insignifikant ist. Gerade dadurch, dass es einige Dinge gibt, wie zum Beispiel die festen Mainstats bei den Ancient

Items und das Verbessern mit den Gems, was du halt beschreibst. Das 5000 bis 6000 Mainstats, kann man überlegen, wie viel das jeweils gab pro Item, ich weiß es nicht mehr. Das sind ja feste Werte, die jeder mit relativ moderatem Aufwand erreichen kann, ohne dass sich an denen so extrem viel ändert, weil die bestimmt werden durch die Höhe der Gems, die man benutzen kann. Das wiederum wird bestimmt durch die größtenteils durch das Greater Rift Level, das man spielen kann. Und die Veränderungen dort sind nicht gigantisch groß, die dann irgendwann mal passieren. Irgendwann ist man in einem Bereich, wo man weiß, okay, ich kriege die Gems halt im Mittel auf keine Ahnung was, wir haben mal 150 hochgespielt. Und damit ist die Verbesserung für jeden fix. Also ich sehe das überhaupt nicht so, dass das so ist. Und selbst wenn es so wäre, ist die Frage, ob das schlecht wäre. Und das weiß ich nicht, weil die andere Alternative wäre, dass man halt sagt, wir verteilen die Stats der Items viel, viel zufälliger, sodass der Equipment Prozess, also die Zeit, die man braucht um sich zu equipmen, massiv in die Länge gezogen wird. Die Schwierigkeit sich dabei, dass wir gerade im Moment ein Spiel beurteilen, dass den Power Creep von sieben Jahren Existenz hinter sich hat, mit dem, was grundsätzlich ein gutes Gameplay und Game Design sein sollte. Und das ist riesenproblematisch, denn am Anfang war die Menge von Legendaries, die man pro Zeit bekommen konnte, relativ gering. Und von guten Items, die man bekommen konnte. Mit dem Power Creep einher geht aber auch, dass wir höhere Schwierigkeiten einführen. Mit höheren Schwierigkeiten geht einher, dass wir für diese Schwierigkeiten natürlich bessere Belohnungen brauchen. Bessere Belohnungen heißt in den meisten Fällen zum Beispiel, dass es mehr Legendaries gibt. Damit sinkt aber auch die Zeit, die man braucht um sich entsprechend gut zu equipmen. Wo es Anfang der Seasons noch mehrere Tage gedauert hat, bis du überhaupt dein Grundequipment zusammen hattest, bist du jetzt in der Situation, dass du eigentlich an Tag eins üblicherweise eigentlich schon das Grundset an Items oder die Grund Items hast, die du brauchst. Und danach geht es nur noch darum, die in besseren Varianten zu finden. Die Variante der Items geringer, und dann gibt es natürlich noch diese roten Ancient Items, die sowieso noch gecapped Stats haben. Was im Idealfall dazu führt, dass du irgendwann sogar

die tatsächlichen Best In-Slot Items haben könntest. Ich weiß nicht, was die universell bessere Lösung wäre. Du sagst, das ist total schlimm, sehe ich nicht so. Ich sehe das so, dass das relativ insignifikant ist. Was passiert, ob ein gewisser Grad in Sachen Paragon. Die Frage ist, wäre es besser, wenn wir irgendwas anderes grinden würden? Die andere Alternative wäre, dass du irgendwann tatsächlich de facto alles Best In-Slot hast. Und das ist für so ein Spiel wie Diablo ja quasi tödlich, dass das langweiligste was überhaupt passieren kann. Dass du dich nicht mehr verbessern kannst. Denn dann gibt es keinen Grund, das Spiel eigentlich noch weiter zu spielen. Ich glaube, was man sich überlegen kann, ist, welche Arten von Verbesserungen man überhaupt im Spiel auf lange Sicht haben möchte. Ob es halt nur Main Stat gibt, ob man die Items sonst noch auf irgendeine Art und Weise zum Beispiel upgraden kann oder Verbesserungen findet. Dass man natürlich in einem neuen Diablo die Menge der guten Items, die man schnell findet, erstmal ein bisschen runtertunen. Aber du darfst sie auch nicht zu weit runtertunen. Weil es bringt dir halt nichts, wenn du ein Build erst dann spielen kannst, wenn du 17 Wochen investiert hast. Und das ist halt so ein großes Grundproblem bei Diablo. Dass bestimmte Builds, also Arten und Weisen zu spielen, Skillkombinationen, World Wind Baba oder sowieso Monk oder keine Ahnung was, Pet Witch Doctor. In Abhängigkeit von Items erst spielbar werden. Das unterscheidet sich ja ganz massiv von World of Warcraft. Wo du jedes Speck grundsätzlich mit jedem Gear spielen kannst. Wenn du die Schraube also zu weit runterdrehst, dann fällt dir 80 Prozent der Spielerschaft weg oder noch mehr vielleicht. Weil die sagen, ich kann das nicht auf eine Art und Weise spielen, die Spaß macht. Und so viel Zeit zu investieren, bis ich mal irgendwas spielen kann, was Spaß macht, ist es mir nicht wert. Was ich mir vorstellen kann, ist, dass man halt sagt, je mehr ich etwas durchgehend mache, desto mehr Diminishing Returns bekomme ich darauf. Oder um es schöner zu machen, desto mehr Bonus bekomme ich auf irgendeine andere Tätigkeit. Also je länger ich irgendwie nur die XP gegrindet habe, desto mehr Bonus bekomme ich dann, wenn ich auf Item Farmen in Torment 16 gehe. Wobei ich halt sagen muss, Speed Farming von Torment ist halt auch mäßig spannend. Zumal du dann auch teilweise ganz

spezielle Builds nur für dieses Speed Farmen spielst. Und wie spannend das ist, hält sich auch arg in Grenzen. Also mal gucken, auf welche Ideen sie so kommen werden. Ich hoffe, dass sie vor allen Dingen irgendwie die Möglichkeit finden werden, dass man einige verschiedene Dinge machen kann, die einem viel Spaß machen. Und ich muss sagen, mir persönlich haben die Rifts und Greater Rifts insgesamt auf jeden Fall deutlich mehr Spaß gemacht. Zum Beispiel Bounties oder wie es zu Inferno-Zeiten war, nur eine bestimmte Stelle im gesamten Spiel zu Farmen. Dann rauszugehen aus dem Spiel und es neu aufzumachen. Irgendwie die Crypt Farmen oder sonst irgendwas. Das fand ich deutlich langweiliger. Oh, habe ich noch einen Teil übersehen? Eigentlich nicht wirklich. Es geht nur um den Teil, dass das Paarernsystem den Charakter immer weiterhin verbessert. Was wir gerade besprochen haben, dass es keinen Fertigstatus gibt, was bei Diablo ein essenzieller Teil des Spieldesigns ist. Und dann die Frage, ob das Paarernsystem in anderen Spielen vorkommen sollte. Ich finde ja, ich finde das gut, wenn es in anderen Spielen wie in World of Warcraft (WoW) auch vorkommt. Aber es gibt andere, die das nicht so sehen. Es gibt andere, die wollen ihr Spiel durchgespielt haben. Für mich ist das irgendwie so ein bisschen paradox. Wenn mir ein Spiel Spaß macht, möchte ich nicht, dass das Spiel mich als massively multiplayer online (MMO) zumindest darauf hinleitet, dass ich den Hekchen-Hekchen-Hekchen-Status bei allem habe. Das finde ich langweilig. Dann höre ich auf, das Spiel zu spielen, wenn das so ist. Aber das hat jeder andere Präferenzen. Moin Barlow, ich arbeite seit einem halben Jahr auf einer kardiologisch-neurologischen Intensivstation. Wie du dir vorstellen kannst, erlebt man allerlei verrückte Sachen. Ja, da kann ich mir vorstellen, dass man allerlei verrückte Sachen erlebt. Nun hatten wir vor kurzem einen jungen Patienten, ca. 42 Jahre, und er ist einer dieser Russlanddeutschen Aussiedler, dementsprechend Baptist. Man ist als Russlanddeutscher Aussiedler entsprechend Baptist. Trotz seines jungen Alters hatte er einen ganz massiven Bluthochdruck, war übergewichtig und hat statt Medikamente zu nehmen versucht, den Bluthochdruck wegzubeten. Klingt jetzt erstmal ein bisschen witzig, aber die Rechnung, die er bekam, war eine Hirnblutblutung mit Halbseiten Lähmung. Als wenn das jetzt nicht schon tragisch genug wäre,

sind seine Kinder auch noch relativ jung. Er hat mir ein Bild gezeigt, das waren vier Kinder zwischen 14 und 14 Jahren. Nun zu meiner Frage, wie kann man so leichtzeitig mit seinem Leben umgehen als vierfache Familienvater? Ich selbst bin zwar evangelisch aufgewachsen, mehr oder weniger, habe aber nie an einen Gott oder auch nur so etwas im Ansatz glauben können, toleriere aber jeden, der mir damit nicht massiv auf die Eier geht. Offenbar ja nicht, weil der geht dir ja nicht massiv auf die Eier und du tolerierst es trotzdem nicht. Mal ohne Spaß, man geht doch nicht zu seinem Hausarzt, der verschreibt dir Medikamente, die deinen Zustand stabilisieren und du ignorierst das einfach und hoffst, dass der bärtige Dude im Himmel die Sache für dich regelt. Offenbar doch, das tun offenbar einige. Ich würde das als Gehirngewaschen bezeichnen, was meinst du zu sowas? Liebe Grüße und drücke dir die Daumen, bezüglich deines Krankheitsverlaufes. Ja, da ist halt immer so ein Problem mit allen möglichen Dingen, dass du immer den Maßstab anlegst, der für dich gilt. Und dein Maßstab, der auch mein Maßstab ist, ist, ich gehe relativ sachlich an diese Themen ran, auch an das Thema Gesundheit und verlasse mich darauf, was im Rahmen dessen, was im Moment der Wissenstand ist, die beste Behandlungsmethode ist. Die beste medizinische Behandlungsmethode. Und da gibt es dann vielleicht manchmal die ein oder andere Option. Der eine Arzt sagt, das und das machen wir zuerst, der andere sagt, das und das machen wir zuerst. Und dann gibt es vielleicht auch noch die ein oder anderen Alternativen der Behandlungsmethode. Damit meine ich jetzt nicht alternative Medizin, sondern dass es bestimmte Methoden gibt, die sich unterscheiden, zum Beispiel bei Krebs, das manchmal mit Bestrahlung gearbeitet wird, manchmal nur mit Chemotherapie, manchmal mit Beidem und so weiter und so fort. Aber das ist es. Nur diesen Maßstab hat diese Person ja nicht. Der ist ja offenbar in einer Situation, in der er so tief gläubig ist, dass der höchste Maßstab bei allem für ihn nicht Logik ist, sondern Gott. Und das ist immer schwer, das Leuten vorzuwerfen, weil wir selber nicht in dieser Situation sind. Also die meisten von uns zumindest sind nicht in dieser Situation. Es gibt allerdings auch durchaus Leute, die in so Mischsituationen sind, in denen gewisse Formen von Ideologie für sie religiöse Züge angenommen haben. Und für manche

ist es auch bei anderen Dingen so, dass zum Beispiel, keine Ahnung, es gibt welche, die sowas wie Ernährung quasi religiös betrachten. Und glauben auch mit Ernährung jedes Problem lösen zu können und immun sein zu können. Ich habe einen Kollegen meiner Freundin von Carla, der glaubt zum einen, dass Veganer über seine Ernährung vermeiden kann, dass er überhaupt an Krebs erkrankt. Zum Beispiel. Also er glaubt, es ist ausgeschlossen, dass das passiert, nur weil er sich richtig ernährt. Der ist jetzt nicht religiös, aber das ist quasi ein pseudoreligiöser Zug. Das ist nicht sachlich, was er glaubt. Natürlich kann er in Krebs erkranken, auch wenn er sich vegetarisch ernährt. Und also nur mal zu nennen, dass diese diese Extremfälle gibt es in gewissen Ausprägungen auch außerhalb der eigentlichen Religion oder von dem, was wir Religion nennen. Andere, ich selber bin so eine Mischung aus Agnostiker, Atheist, je nachdem wie präzise man es definieren möchte. Und es gibt auch welche, die ihren Atheismus als quasi Religion leben und so weiter und so fort. Ja, und das ist halt die Schwierigkeit. Du versuchst den Maßstab anzulegen, der aus Sicht dieser Person nicht gilt. Was für dich ist, okay, ich handle nach dem, was mir aus meiner Sicht die besten Chancen gibt, nämlich dem Wissen, dem Stand der wissenschaftlichen Erkenntnisse von heute. Das ist für ihn halt das Wichtigste in meinem Leben und das Höchste, dem ich folgen muss, sind die Regeln eines Gottes. Und dem kannst du nicht mit Logik begegnen. Der ist nicht mit Logik zu diesem Schluss gekommen. Dem bekommst du mit Logik nicht von diesem Schluss weg. Und diese Art von Denkweise, die gibt uns ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Probleme überall auf der Welt. Und ich rede nicht nur von den Fällen der Leute, die Religion nutzen, um damit Gewalttaten zu rechtfertigen, sondern Leute, die die Religion über jede Form von Moral oder und Gesetz stellen. Damit ein Problem nach dem nächsten haben wir damit. Und ja, das ist tatsächlich unter Umständen lebensgefährlich. Aber du wirst es, glaube ich, nicht so leicht ändern können. Und ich weiß ehrlich gesagt nicht, ob es vielleicht sogar in Zukunft eine massive, eine massiv wichtige Aufgabe sein könnte von Mediziner, sie auszubilden, um den Konflikt zwischen den. Ja, man muss eigentlich sagen, den tatsächlich existierenden Konflikt, der zwischen Religion und Medizin herrscht, in einer

Art und Weise aufweichen zu können, dass man in der Lage ist, solche Menschen zu behandeln. Und der herrscht ja leider nicht nur zwischen Religion und Medizin, sondern auch zwischen Medizin und Medizin zum Teil. Wenn ich mir sehe, dass man mir anschaut, dass es halt, wie gesagt, Leute gibt, die glauben, dass bestimmte Ernährungsform ihre Krankheiten sofort heilen, dass ich weiß gar nicht, was ich alles an Informationen, nicht Informationen an an Lösungsvorschlägen für meine persönliche Erkrankung von Leuten bekommen habe, mit was ich das alles heilen kann. Tänze war noch nicht dabei, ansonsten war so ziemlich alles dabei. Du hast Leute, die diverse alternative Medizin für den einzig logischen Weg halten. Dann gibt es diejenigen, die glauben, dass irgendwie Cannabis gegen alles hilft und so weiter und so fort. Es ist nicht nur die Religion, die da so ein großes Problem darstellt. Und natürlich noch die allgemeinen, hochgradig beängstigenden Personen, die jede Form der modernen Medizin im Prinzip der wissenschaftlichen Erkenntnis ablehnen, weil sie sich eingeredet haben, dass es eine Verschwörung der Pharmaindustrie gibt, die alle Menschen krank machen möchte, weil sie davon profitieren. Also das Problem, was du beschreibst, ist keines, was nur ein religiöses ist. Und ich weiß auf Anhieb gar keine Lösung dafür. Das wird wieder eines von den Themen sein, wo ich weiß, dass das eines der am meisten gedownvoteten Videos ist, die ich produziere, weil es jetzt einige Leute gibt, die sich wieder erkennen werden und sagen, Moment mal hier, also meine Aluhutvariante, die ist die richtige Aluhutvariante, denn meine Art von Aluhut, die hilft. Jedes Mal so bei solchen Themen, jedes Mal. Meine Frage, was mir in 12 Jahren an [WoW](#) am meisten Spaß gemacht hat, war das Raiden. Also meist so drei Raid Tage, meist heroic (HC), Schreifstich Mythic, Clear, oft auch Cutting Edge. Durch einen beruflichen Aufstieg fehlte mir leider die Zeit für ein Spiel wie [WoW](#). Drei Raid Tage plus Artifakt Grind und Mythic Kiste war einfach zu viel zu tun. Raiden auf niedrigerem Niveau fühlte sich unbefriedigend an, also endete meine [WoW](#)-Karriere. Also meine Frage ist Raiden auf [WoW](#) leichter wird im Niveau nicht mehr möglich, wenn man einen Jobfamilie hat. Doch. Easy. Easy as pie, würde ich sogar sagen. Jetzt so leicht möglich wie noch nie zuvor. Also realistisch betrachtet sind zwei Raid Tage die Woche ausreichend, um definitiv

Mythic zu raiden. Manche machen sogar, haben wir neulich schon den einen oder anderen gehabt, der darüber geschrieben hat. Mit zwei Raid Tagen die Woche Clear, also Cutting Edge Clear. Also quasi das höchste Achievement, was man so hinbekommen kann, wenn man jetzt nicht gerade World First als das wichtigste Achievement ansieht. Und abgesehen davon würde ich mal behaupten, dass so ungefähr ein Abend am Rest der Woche ausreicht, um alles zu machen, was man sonst so notwendigerweise machen muss. Um auf dem Laufenden zu sein. Und warum sollte das nicht mit dem Job vereinbar sein? Also ich hab noch nie einen Job gehabt, mit dem das nicht vereinbart gewesen, also nicht zu vereinbaren gewesen wäre. Und meine Jobs haben üblicherweise inklusive Hin- und Rückreise zum Arbeitsplatz zwischen 50 und 60 Stunden die Woche durchaus mit sich gebracht. Und für mich war das kein Problem. Kann man natürlich sagen, meine restliche Zeit gehört immer der Familie, ja gut, also wenn deine Priorität, was ich verstehen kann, natürlich ist, dass die Familie über alles geht und du jede freie Minute mit der Familie verbringen willst, dann geht kein Hobby mehr. Das ist klar, aber ansonsten gibt es überhaupt keinen Grund zu glauben, dass das sich nicht vereinbaren ließe. Ganz im Gegenteil. Also wenn du das früher, was ich zu Bernie Crusade Zeiten oder so hast machen können, oder zu Rath the Lich King Zeiten, dann ist es jetzt easy as pie. Also leichter geht's kaum noch. Weil die Arten und Weisen der Verbesserung und auch der alternativen Quellen für Equipment nicht mehr so einschränkend sind, wie sie das früher mal waren, wo es halt oft irgendwie so eine schwarz-weiß Situation war. Du brauchst Item X und es gibt keine wirklich sinnvolle Alternative. Das ist heutzutage oft nicht mehr so, weil dir auch die geprockten Versionen aus niedriger Schwierigkeit zum Beispiel ausreichen kann, oder dass es vielleicht aus einem Dungeon eine gute Alternative gibt und so weiter und so fort. Und der Rest, den man machen muss, es existiert ja de facto kaum Artifact Grind oder irgendwas, der relevant wäre für jemanden, der außerhalb der World Top 5 spielt. Das ist ja sowas, das nimmst du nebenbei mit und hast es dann einen Tag früher oder später, was du da brauchst und das ist es. Nur die Leute glauben halt immer, dass der Anspruch, den irgendeine World First Rating-Gilde an sich hat, einer wäre,

der für sie selber relevant ist. Wobei der zum Teil für die World First-Gilden ja nicht mal relevant ist. Nur dass die darum glauben, dass es für sie notwendig wäre, heißt ja auch nicht, dass es für sie tatsächlich das Zünglern an der Waage ist. Sondern nur, dass sie es voraussetzen, weil sie sagen, wenn wir es machen können, dann machen wir das, weil es unsere Situation nicht verschlechtert. Und was sollten wir sonst mit unserer Zeit tun, wenn nicht etwas aus unserer Situation potentiell verbessert. Also das Größte, was einem im Wege steht, ist glaube ich irgendwie das Gefühl, dass man selber glaubt, irgendwas nicht mehr tun zu können, weil andere einen so großen Vorteil dadurch haben, dass sie mehr Zeit haben. Das ist nahezu nie der Fall, dass das tatsächlich so ist. Also nicht in dem Maße zumindest, in dem man sich das ganz gerne einredet. Und ja, selbstverständlich kannst du mit einem Job und auch mit Familie, 100-prozentig, zumindest im Mythic Bereich mit raiden, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz easy im HC Bereich. Im HC Bereich würde dir vermutlich, wenn du es drauf anlegst, sogar ein Abend die Woche reichen. Wenn du den danach dem Raid-Abend ein bisschen verlängerst und sagst, wir nutzen nach dem Raid noch die zwei Stündchen dafür, um den Mythic Plus-Run zu machen, dann definitiv. Und dann ist natürlich noch die Frage, hast du zwischendurch noch ein bisschen Zeit, die nicht koordiniert ist, also wo du sagen kannst, ich setze mich jetzt einfach mal ein Stündchen hin und mache mal die Quest X oder Y, dann wird es natürlich noch leichter. Was für die meisten denke ich mal möglich ist. Und das ist ja nicht so ein hoher Anspruch wie, ich muss es mit meinem Terminkanon vereinbaren. Vier Stunden am Stück für meine Gilde, jeden Mittwoch und jeden Donnerstag oder jeden Mittwoch und jeden Montag oder so zur Verfügung zu stehen. Also TLDR geht hundertprozentig und sollte dich nicht abschrecken. Also das größte Hindernis, wenn es nicht geht, vermutlich bist du selbst mit den Ansprüchen oder mit den gefühlten Ansprüchen. So, damit sind wir mit den Themen für den heutigen Tag durch. Ich hoffe ihr hattet Spaß, wenn ja, freue ich mich, wenn ihr auch morgen wieder dabei seid. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag und sage, wenn ihr selber Fragen und Themenvorschläge habt, lasst sie mir zukommen in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ Video. Macht es gut

und tschüss, sagt euer Onkel Bade. Übrigens, was ich im Hintergrund gehört habe, waren die kleinen Hunde, die gleich Essen kriegen werden. Tschüss.

#806: Lauter laute Mitbewohner, Captain Autohit, Die dumme Masse

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 806 und den Themen lauter laute Mitbewohner, Captain Auto Hit und die dumme Masse. Kannst du es hier zugunsten des BMZ gerne kürzen, falls es zu viel ist? Na zu viel nicht notwendigerweise, aber so kann ich es auf eine Seite kürzen, da würde ich mal sehr glücklich drüber. Also zur Situation. Ich habe hier während meines Auslandssemesters natürlich neue Leute kennengelernt und diese einen Abend zu mir eingeladen. Ich wohne in einem Haus mit fünf anderen Studenten und wir teilen uns eine Küche und zwei Bäder. Ich habe sieben Leute eingeladen, also waren wir insgesamt zu acht mit mir. Um 20.30 Uhr kamen meine Gäste und es war geplant, bis 22 Uhr bei mir vorzuglühen und danach nach Downtown mit einem Bus zu fahren. Ich habe auch leise Musik angehört, aber die Stimmen von acht Leuten haben diese auch stark übertönt. Sicherlich kannst du dir denken, wohin es geht. Eine meiner Mitbewohnerinnen hat sich wegen der Lautstärke beschwert. Ihr Zimmer ist direkt neben der Küche und dementsprechend kann ich mir auch vorstellen, dass es in ihrem Zimmer deutlich zu hören war. Das war um 20.45 Uhr an einem Samstagabend, also

15 Minuten nachdem alle da waren. Ich habe mich bei ihr entschuldigt, die Musik ausgemacht und allen gesagt, wir müssen etwas leiser sein. Aber wie das so bei einer Gruppe von Menschen ist, war der Lautstärkepegel nach zwei Minuten wieder genauso hoch wie vorher. Sie hat sich dann immer wieder bei mir über die Nachrichten, nee über Nachrichten beschwert. Also sie hat ihr WhatsApp geschickt oder was, sie sind nicht mehr rüber gekommen, sondern Nachrichten geschickt aus dem Nebenraum. Was für ein Psychopath, und ich habe mich mehrfach entschuldigt. Klar hilft dir nicht viel und ihr gesagt, dass wir ja um 22 Uhr schon wieder weg sind. Unser Haus hat keine nennenswerte Geräusche oder Wärmeisolierung, so sind die amerikanischen Holzhäuser halt. Das ganze ging so hin und her und schließlich hat sie dann um 21.30 Uhr, Alter Vater, meine Vermieterin angerufen. Diese hat sich dann bei mir gemeldet und meinte, ich solle das mit meiner Mitbewohnerin klären. Ja natürlich, ich habe auch gesagt, das Vermieter macht das unter euch aus und seid ihr dann für den Kindergarten. Ich sagte ihr, dass wir in einer halben Stunde, vor allen Dingen das Blöde ist, dass im Zweifelsfalle kommt es sowieso auf eure gesamte WG negativ zurück, weil eure Vermieterin sicherlich keinen Bock hat, überhaupt irgendwelchen Streit zwischen euch zu schlichten, geschweige denn ein, weil eure eigene WG sich quasi bei ihr meldet, dass sie zu laut ist. Gut, ich sagte ihr, dass ihr in einer halben Stunde weg seid und dass es mir leid tut. Um 21.45 Uhr wollte ich dann wieder von ihr angerufen, dass meine Mitbewohner nicht locker lässt. Ach Gott, das will ich. Dann sind wir auch losgezogen Richtung Downside. Ruhezeit ist hier in Amerika um 22 Uhr und es war Samstagabend. Ich hatte zu diesem Zeitpunkt zum zweiten Mal in zwei Monaten Freunde eingeladen. Okay, einmal alle vier Wochen. Ist jetzt nicht extrem selten, aber auch nicht extrem häufig. Also es war eine eher seltene Aktion. Natürlich hat meine Mitbewohnerin auch ein Anrecht auf Ruhe, aber ich fand es schon sehr komisch, dass man nicht mal an einem Samstagabend etwas lauter sein kann. Ich denke, wenn man in eine WG zieht, muss man sich bewusst sein, dass man keine absolute Ruhe erwarten kann. Hoffe ich konnte das Ganze gut darstellen. Bin gespannt auf deine Antwort. Vielen Dank nochmal für den BMZ und Porn. Schöne Grüße auch an die Tante und die kleinen Hunde. Ja, die sind im

Moment im Urlaub. Ich habe wieder sturmfreie Bude. Also okay, im Moment ist meine Einschätzung sowas von eindeutig. Die kann sich gehackt legen. Die Olle, die Mitbewohnerin, dass ich jetzt mal versuche, alles zusammen zu kratzen, was ich zu ihren Gunsten zusammen kratzen kann. Die eine Sache ist, wenn jemand nicht Bescheid sagt, dass er Gäste bekommt, dann ist das nicht cool. Also ich meine, das kann man natürlich händeln, wie man möchte. Es gibt ja auch WGs, wo man sagt, mir ist das scheiß egal, solange jetzt nicht irgendwie 100 Gäste hast, die auf die Idee kommen, irgendwie Kongas zu spielen oder so kann ich damit leben. Also im üblichen Sinne halt. Oder solange irgendwie keine ultra wilde Party gefeiert wird und bei anderen ist es halt so, da muss jeder einzelne Gast, der irgendwo mal kommt, persönlich angekündigt und vorgestellt werden, damit sie nicht sauer sind. Aber im Zweifelsfall würde ich halt sagen, wenn das eine typische WG ist, dann sagt man üblicherweise halt Bescheid, hey, heute Abend kommen paar Leute vorbei, wir machen uns von hier aus auf den Weg. Wir bleiben nicht hier und feiern eine wilde Party. Wir sitzen nur hier, bevor wir dann uns abends ein bisschen später auf den Weg machen, denn kennen wir ja die coolen Kids, die kommen nicht vor, vermutlich nicht mal von 0 Uhr oder so irgendwo an. Okay, also nicht Bescheid gesagt wäre so ein kleiner Minuspunkt für dich, aber angesichts dessen, was da ansonsten passiert ist, auch nicht wirklich wild. Du wohnst dahinten immerhin auch, da sind keine dauerhaften Gäste und du bist jetzt nicht irgendwie mitten um um 3 Uhr nachts oder so besoffen mit einer Gruppe von zehn Leuten zum Nachglühen angekommen. Nee, es war ein Samstagabend und ja, es war nicht besonders spät. Die andere Sache wäre die Frage, gibt es jetzt irgendeinen speziellen Grund, warum sie Ruhe braucht? Also jetzt nicht, weil sie krank ist oder so, weil auch da kann man meiner Meinung nach damit leben, dass sich im Nebenraum Leute unterhalten. Erstmal ich spreche da aus Erfahrung, ich bin auch ziemlich schwer krank und kann damit leben. Muss sie vielleicht arbeiten oder so hat sie Schichtdienst oder was? Da muss man sich natürlich fragen, wenn ich Schichtdienst habe, würde ich dann in eine Studenten-WG einziehen? Wäre ziemlich doof, aber kann das sein? Können wir da noch einen Punkt für sie zusammenkratzen? Und falls das nicht der Fall ist, wird jetzt die

Luft schon ziemlich dünn zu Ungunsten deiner Mitbewohnerin. Denn das alles, was du beschreibst, ist echt alles im erträglichen Rahmen. Ihr habt leise Musik an, ihr habt ja nicht die Boxen auf voller Lautstärke und seid am Karaoke singen oder so, alles Sachen, die mir auf den Sack gehen würden, wobei selbst dann würde ich sagen, es ist ein Samstagabend und es ist noch nicht 10 Uhr. Auch damit kann man echt mal für die kurze Zeit leben. Wenn das jetzt so gewesen wäre, dass ihr seit morgens 10 bis abends 10 Uhr, selbst dann kann ich sagen, okay, dann ist es vielleicht nicht die 10 Uhr abends, die der nervige Faktor sind, sondern die Tatsache, dass das schon den ganzen Tag so geht. Habe ich auch noch ein bisschen Verständnis für. Ist auch nicht der Fall. Du hast gesagt, die sind um kurz nach acht angekommen und irgendwie kurz vor 10 Uhr kommen sie dann schon auf den Weg. Macht ihr euch schon auf den Weg. Also auch das nicht. So und jetzt geht mir komplett die Puste aus, was ich noch ihr zu Gute halten kann. Um nicht zu sagen, sie hat echt ein bisschen einander Klatsche. Wie oft das Ganze passiert? Du hast gesagt, irgendwie zweimal in zwei Monaten. Du sagst, es ist nicht oft. Ich finde es ist aber auch nicht extrem selten. Also wenn du überlegst, du hast fünf Mitbewohner und das wäre ja, wenn jeder diesen Rhythmus einhält, an jedem Wochenende ein Dutzend Gäste da haben. Also es ist jetzt nicht extrem wenig. Es ist nicht extrem viel, aber es ist auch nicht ultra wenig. Ultra wenig wäre, wenn du gesagt hättest, war das erste Mal in einem halben Jahr oder das erste Mal in einem Jahr, wo ich da wohne, dass ich irgendwie eine größere Anzahl von Gästen da hätte. Aber auch das ist jetzt nichts, wo ich sagen würde, darüber kann man sich jetzt besonders aufreden. Auch da gilt wieder, wenn du jeden Abend diese Gäste da hättest und die nächste Frage wäre halt, beschädigen sie oder beschmutzen sie irgendwas in einer Art und Weise, die du nicht in Ordnung bringst. Aber darum ging es ja nicht. Es ging ja nur um die Lautstärke. Sie hat sich ja nicht beschwert. Das Klo sieht aus wie Sau und wenn ihr dann nach draußen zieht oder wenn ihr Richtung Down-Tour zieht, dann macht das keiner sauber, dann bleibt die Arbeit an mir hängen, wenn ich das Klo benutzen will oder so. Hat es hier nichts. Es ging nur um den Lärm. Und bei allem Verständnis dafür, dass ein Lärm nervt und auch bei allem Verständnis dafür, dass man

in der WG Rücksicht nimmt, nimmt auf andere Mitbewohner. Aber man muss halt in der WG auch damit leben, dass jemand mal ein paar Gäste einlädt und in einem normalen Rahmen mit denen umgeht. Und das habt ihr. Wie gesagt, ihr habt nichts Wildes gemacht. Ihr habt nicht rumgetanzt. Ihr habt irgendwie nicht den Motorsägen Freestyle Sägewettbewerb gemacht. Ihr habt nicht Karaoke gesungen oder eure, keine Ahnung, irgendwie mit euren E-Gitarren rumgeschranzt oder weiß der Teufel. Also ihr habt in einem Raum gesessen und euch unterhalten und das für noch nicht mal zwei Stunden. Und wer dann seinen eigenen Vermieter anruft, um sich bzw. seine Mitbewohner dort anzuschwerzen, für etwas, was echt völlig normal ist, der hat ein bisschen was an der Klatsche. Würde ich aber mal gerne hören, wie sich das weiterentwickelt und was da noch irgendwie so im Argen liegt. Weil für mich klingt das irgendwie entweder nach so einer Vergeltung, so einer Racheaktion, weil du dich mal irgendwann beschwert hast oder irgendwas anderes mit dir, irgendwas anderes auf dem Schlips getreten bist oder so. Oder ansonsten würde ich mal gerne hören, was die restlichen Mitbewohner dazu zu sagen haben. Denn Heiligz Blechle, wenn du da seit zwei Monaten wohnst und das so losgeht, ich weiß ja nicht, wie lange du da bist, ob nur ein Semester. Wenn es nur ein Semester ist, dann geht es vermutlich. Aber ja, da hätte ich glaube ich nicht so den extremen Spaß dran. Hi, wollte auch mal etwas für die Barlow-Meldezentrale dalassen. Eine Frage, eine Behauptung und ein Debt des Tages, aber alles als getrennte Posts. Debt des Tages, ich habe ich nur den Debt des Tages genommen. Achso, du hast drei unterschiedliche Posts gemacht. Ich habe den Debt des Tages genommen. Also meine erste Charakter und Toter Schurke auf Max Level gebracht war ein RL Kumpel vom Raidle. War ein RL Kumpel der Raidleiter einer relativ guten Gilde auf meinem Server. Durch mehrere Zufälle haben sie den Black Temple Raid nicht vollbekommen und ich durfte mit meinem grün-blauen Equipten schurken mit. Ich war zwar mehr tot als lebendig, mehr untot quasi auch, als lebendig, aber ein fast komplettes T6 Set plus Schwert von der Mutter Shiva ähnlicher Boss. Achso ja, Mother Thras. Und glaube noch ein Trinket abgestaubt. Hab mich der Raid-Meinung angeschlossen, dass BT jetzt nicht mit Rotskier durchgezogen werden und

erstmal einen auf dicken Macker machen. Also BT ist nichts Besonderes mehr. Das habe ich auch geklärt. Das finde ich immer am besten, wenn Leute sagen, ich habe das geklärt. Herrlich. Kurz danach habe ich in meiner unendlichen Güte, in meiner unendlichen Güte an der Gilde angeschlossen, die gerade mit Chara gestartet ist und habe der MTS gesagt, Meinung dann auch wie Hemmend vertreten. Haha. Und mich auch sonst elitär. Also ich habe Black Temple längst clear. Also nicht umsonst habe ich hier ein T6 Equipment. Du hast T6 Equipment, aber noch grüne Ringe an. Ja, die sind bis ich bessere bekomme. So. Also unendliche Güte, elitär daneben benommen. Bis mich ein anderer Schurke dann im Raid fragte, warum ich keinen Finisher benutze und was ich denn mit den Combo-Punkten mache. Tschirp, Tschirp, Tschirp, Tschirp. Hallo bist du noch da? Tschirp, Tschirp. Meine Antwort was sind Finisher und was für Combo-Dinger. Bis dahin habe ich immer nur Sinister Strike benutzt und bin dem Damage nur gut gewesen wegen dem Geh aus Black Temple. Zum Glück war das eine wirklich tolle Gilde, die mir alles erklärt und mich trotz meines Verhaltens nicht gekickt hat. War da dann 10 Jahre in der Gilde von denen viele auch heute noch RL-Freunde sind, aber die Situation hat in den Jahren immer wieder für Gelächte gesorgt. Das glaube ich. Gott, das ist halt schon so Zeugenschutzprogramm freundschaftlich ein bisschen. Wunderbar. Wunderbar. Ich wüsste auch gar nicht, wie kommt man aus so einer Nummer raus eigentlich außer irgendwie den Charakter löschen. Das ist, mir wäre das so peinlich gewesen, dass ich glaube ich nah dran gewesen wäre den Charakter zu löschen. Weil ich kann mir vorstellen, man fragt was für Combo-Dinger, irgendwer erklärt es dir und dann versuchst du dich irgendwie zu retten wie ja ich habe irgendwie die deutsche Version. Ach ja klar, ich wusste jetzt nicht was gemeint war und dann sagt dir einer die heißen da auch Combo-Punkte. Ja die klar. Ja ne immer. Alle. Also habe ich alle immer benutzt. Hier Bonuspunkte und so. Payback. Nö, es läuft. Schön. Sehr schön. Eine Behauptung. Ein Mensch kann schlau sein, eine größere Gruppe ist meistens dumm. Das liegt daran, dass die Leute meistens nicht auf den schlaunen hören, sondern auf die stärksten. Was denkst du dazu? Also interessante These zunächst mal. Ich glaube da könnte in Teilen was dran sein.

Also aber ich glaube nicht, dass eine große Gruppe meistens dumm ist, aber sie entspricht meistens nicht dem schlauest möglichen. Das ist ja das Ding, warum ich mich immer wieder mal gegen so diverse Votumvarianten und Volksabstimmungen und sowas ausspreche, weil der Durchschnitt oft sehr sehr gefährlich ist und vor allen Dingen wenn der Durchschnitt sich eine Meinung bildet, von der er glaubt, dass sie eine vernünftige, wohldurchdachte Meinung sei, was man sich natürlich auf Basis der eigenen Inkompetenz sehr häufig denkt und dann weiß der Teufel welchen Unfug daraus folgert. Ich habe gestern erst so einen Artikel gelesen und das war nicht ein Artikel, das war ein Facebook Post. Das war ein verlinkter Facebook Post auf Reddit, wo sich jemand beschwerte über eine Lehrerin, die angeblich eine weiße Lehrerin, die angeblich einen schwarzen, geistig behinderten Schüler, wenn ich es richtig in Erinnerung habe, misshandelt haben sollte oder soll. Und dann hast du schon im Prinzip die Heugabeln und Fackeln im gesamten Threat gesehen und womit Gewalt gedroht und sonst was wurde und dann kam halt heraus, also angeblich habe sie dem Kind gegen den Kopf getreten und dann kam halt heraus, dass es im Moment halt nur Zeugenaussagen gibt, die das behaupten, dass dieser Facebook Post tat so, als wäre sie bereits quasi nicht bestraft worden und dass das Verfahren wäre vorbei. Dem ist nicht so, das wird zurzeit noch untersucht und diese Zeugenaussagen, die glaube ich zumindest noch nicht polizeilich bestätigt sind, sagen halt, sie hat das Kind, weil es womit eine Schere gespielt hat, mit dem Fuß von dieser Schere weggestupst. Und dann musst du halt sagen, okay, das ist nicht optimal, aber es ist schon ein Unterschied, jemandem gegen den Kopf zu treten, wegen was suggeriert wird, Hintergründen, die mutmaßlich unterirdisch sind, irgendwelche rassistischen oder weiß der Teufel was Hintergründe oder ein Kind, der versuchen davon abzuhalten, sich mit etwas zu verletzen und jeder von uns kennt das, der zum Beispiel, ich vermute die meisten Leute, die Kinder haben, ich kenne es von meinen Hunden, ich schiebe meine Hunde häufiger mit dem Fuß zur Seite, das ist nicht dasselbe wie jemandem gegen den Kopf treten und das war so ein Fall, wo ich mir wieder gedacht habe, das könnte man wieder als gutes Beispiel in so einem BMZ nehmen, wenn es darum geht, dass Leute sich die

Meinung bilden, weil sie irgendwo irgendwas gelesen haben und jetzt stelle ich mir halt vor, dass diese Leute über irgendetwas eine Entscheidung treffen, stelle mir vor, es gibt so ein Abstimmungsgericht, was soll mit dieser Lehrerin passieren und auf Basis der wenigen Informationen glaubte ein Großteil der Leute in diesem Threat, die können immerhin lesen, das ist ja schon etwas, genügend Informationen zu haben, um zu sagen, diese Frau, die das gemacht hat, gehörte keine Ahnung, war es gefiertheilt und darf nie wieder einen Job bekommen und so weiter und so fort, so das ist ein Teil, ich bin mir halt nicht ganz sicher mit diesem, was du schreibst, die stärksten, weil wir nicht mehr in so einer Zeit leben, wo das stärkste die größte Rolle spielt, auch die selbst, selbst wenn man sehr Darwinistisch denkt, dass wir heutzutage nicht mehr überleben, das stärksten, sondern das angepasstesten, was aber eigentlich immer befittest, mit fittest war eigentlich immer der angepassteste gemeint und nicht der körperlich stärkste oder nicht notwendigerweise der körperlich stärkste und zu dem angepasstesten oder im weitesten Sinne fittest, kann halt eben auch der überzeugendste oder und der Schlauste zählen, das Problem ist halt auch da wieder, dass der Schlauste nicht zwingendst der überzeugendste ist, das merken wir an diesem gesamten Feld des Propulismus, wo Menschen halt in der Lage sind, extreme Begeisterung und Emotionen hervorzurufen, die überhaupt nicht auf Fakten beruhen müssen, ganz im Gegenteil, ganz im Gegenteil, wirklich komplett im Gegenteil, sehr, sehr häufig so, dass man Emotionen dazu nutzt, nicht mal wirklich Leute von etwas zu überzeugen, aber Leute dazu zu bringen, etwas zu tun und das ist extrem problematisch, weil diese Emotionen und diese Emotionsschiene sehr, sehr gut funktionieren, ohne dass die Leute sich dessen bewusst sind, wie manipulativ das Ganze ist. Ein Beispiel habe ich gerade genannt, das ist genauso eine Situation, wo man die Emotionen des hochkochenden Wut, des Ärgers und so weiter nutzt, um sich dann etwas zu nutzen, zu machen und die Leute dazu zu bewegen, in einer bestimmten Art und Weise zu reagieren. In dem speziellen Fall nur, weil es irgendwie Clickbait ist, also man schreibt halt eine News und möchte, dass viele Leute das lesen und wahrnehmen und weiterleiten, aber das ist ja noch die harmlose Variante. In anderen Fällen wird ein ganz, ganz ähnliches Verhalten und eine ganz, ganz

ähnliche Logik und Erzählstruktur angewendet, um zum Beispiel Menschen zu demonisieren und damit dann die weniger Nachdenkenden auf seine Seite zu bringen und gegen andere Menschen aufzubringen. Also ich glaube, es ist ein bisschen was wahres dran an dem Satz. Ich glaube, es ist schwer zu sagen. Eine große Gruppe ist meistens dumm. Ich glaube nicht zwingend in dem Maß, aber es kann vorkommen, ja, es kann durchaus vorkommen und ob es daran liegt, dass die Leute nicht nur auf die Schlaunen hören, sondern auf die Stärksten. Wenn wir Stärkste umdefinieren als unter anderem Gewitzte oder Gewiefteste, abgezockteste oder so, dann glaube ich, ist viel viel dran. War nur ein kurzer Satz, aber eigentlich eine interessante Sache, um mal drüber nachzudenken. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch weiterhin einen frohen heiligen Abend, schönen heiligen Abend. Wenn alles klappt, ist irgendwann im Laufe des Abends mein Stream mal wieder an. Ich habe es mir fest vorgenommen. Ich habe einiges vorbereitet in den letzten Tagen dafür, habe mir richtig Mühe gegeben. Was heißt Mühe gegeben? Das klingt jetzt so, als hätte ich da irgendwie stundenlang irgendwie in der Kälte gesessen und was gehäkelt, aber egal. Gucken wir mal. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Bale und schickt mir weiterhin so viele interessante Fragen wie in den letzten Tagen, Wochen und Monaten. Ich brauche die immer. Macht es gut und tschüss.

#807: YT Premium, Freundliche Absagen, Übergewicht und Ärzte 100

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 807 und den Themen YouTube Premium, freundliche Absagen und Übergewicht und Ärzte 100, weil ich gefühlt das Thema in den letzten Tagen, Wochen und Monaten ungefähr 100 mal haben. Jetzt sieht das die 7 bei dem, also das das E bei Ärzte sieht jetzt irgendwie komisch aus. Wie sieht das aus? Es gehört zu dem A eine 7 mit zwei Punkten oben drauf. Die Schrift dieser Font macht mich noch wahnsinnig, egal. Eine Frage zu YouTube Premium. Ich habe vor kurzem wieder mein Premium aktiviert, nachdem ich vor ziemlich genau einem Jahr mal die Testphase aktiv hatte. In der letzten Zeit ist mir allerdings die Werbung auf Wowhead so sehr auf die Nerven gegangen, dass ich einen Ad-Blogger installiert habe. Moment, YouTube Premium, Wowhead Werbung? Vor einer Woche ist mir dann aufgefallen, wie viel angenehmer YouTube jetzt auf einmal ist, aber ich aber ja meine Creator weiter unterstützen möchte, also YouTube Premium aktiviert und Ad-Blogger für YouTube deaktiviert. Fallen dir die Unterschiede der Monetarisierung auf. Ist es für dich sinnvoller, wenn User sich Werbung anschauen oder Premium haben? Was hältst du generell

vom Premium? Das sind alles unglaublich gute Fragen, die ich unglaublich schlecht beantworten kann und mit denen ich mich auch unglaublich wenig beschäftigt habe, weil mir zum Teil gar nicht bewusst ist, in welchem Maße YouTube da irgendwelche Pay Services einführt oder nutzt oder sonst was, weil man zum Teil auch als Creator darüber nur relativ mittelprächtigt informiert wird. Man sieht das zum Teil irgendwie, wenn ein Video demonetarisiert ist, dann sehe ich zum Beispiel, dass man trotzdem mit YouTube Premium noch Einnahmen bekommen kann. Das ist ja eine Sache, über die ich schon häufiger mal so ein bisschen gemöbert habe in den letzten Tagen und Wochen, dass es immer wieder mal Themen gibt, wo ich mich ein bisschen ärgere, dass die demonetarisiert werden, weil ich nicht glaube, dass das der Fall sein sollte. Es ist aber trotzdem über den YouTube Algorithmus passiert und ich dann immer sage, aber falls ihr noch einen Twitch Prime Sub übrig habt und mich braucht, dann gebt in mir das Gleiche mehr als aus. Ich dachte eigentlich, dass man, wenn man YouTube Premium nutzt, keine Werbung ausgeliefert bekommt. Für denjenigen, deren Video produziert, dass du dir anschaust, ist ganz aber so gerechnet wird, als wäre eine monetarisierte Werbung angezeigt worden. Denn so ist es meines Wissens bei Twitch, wenn mich nicht alles täuscht. Die Idee dahinter ist ja, dass der, so dachte ich zumindest, dass derjenige, der den Premium Content kauft, quasi von der Werbung befreit wird, das Ganze aber nicht zulasten des Content-Produzenten. Denn im Worst Case, wenn alle den Premiumdienst nutzen würden, dann bekäme der Content-Produzent ja in dem Modell gar nichts für seine Arbeit und dementsprechend würde YouTube ein bisschen gegen seine eigenen Content-Produzenten arbeiten. Tun sie sowieso in manchen Fällen, aber das wäre doch ein sehr extremer Fall. Das hätte ich gedacht, aber du sagst, es gab trotzdem Werbung, du hast den Adblocker noch auf YouTube aktivieren müssen. Da bin ich jetzt verwirrt. Ich glaube, es gibt ja auch noch die Möglichkeit, unabhängig von Premium, dass man sich bei YouTube auch diversen Channels anschließt. Also, dass du zum Beispiel einen Channel subscribst. Was ist denn dann der Fall? Bei Twitch ist es so, wenn ich den Channel subscribe, bekomme ich, glaube ich, auf dem Channel keine Werbung mehr, oder? Ich bin so wenig auf anderen Channel unterwegs,

bzw. subscriber eigentlich immer nur, wenn ich feststelle, mein Prime-Sub ist wieder frei und ich möchte jemand anderem der Content-Produzenten gefallen tun, dass ich die ehrlich gesagt nicht genau sagen kann. Guck nochmal gerade über die Frage weiter, ob mir die Unterschiede auffallen. Allgemein, so wie ich das sehe, ist es bei mir so, dass ein ganz, ganz, ganz, ganz kleiner Teil der Monetarisierung bei mir überhaupt nur durch YouTube Premium kommt. Das ist was völlig anderes als bei Twitch. Bei Twitch ist es so, dass der riesengroße Anteil von Prime und von Subs kommt und bei YouTube ist es so, dass ein winziger Teil davon kommt und das meiste, was man bekommt durch Werbung ist, aber diese Werbung ist abgesehen von November, Dezember Monaten dann auch teilweise sehr durch durchwachsen, wie gut die durchverkauft ist und so. Und ja, das ist immer so ein bisschen, bisschen, bisschen grobe Glückssache. Ich bin mir halt auch nicht ganz sicher, inwiefern YouTube welche Richtlinien YouTube selber verwendet, um Content-Produzenten Werbung zu geben. Das ist ja nicht einfach nur gleich verteilt. Ist ja so, dass es Content-Produzenten gibt, wo sie sich denken, gut, den gebe ich lieber mehr vom Braten und anderen, den wo sie sich denken, das muss vielleicht nicht unbedingt so viel sein. Nach welchem Schlüssel sie das tun, damit halten sie sich ja auch sehr bedeckt. Was aber auch verständlich ist, weil sie halt nicht wollen, dass die Content-Produzenten nur noch das System spielen, anstatt Content zu produzieren. Und das ist eine Zeitlang in der Vergangenheit bei diversen Videos passiert, dass dann mehr der Algorithmus gegambelt wurde, um zu gucken, dass man über diesen Algorithmus Werbung zugeschustert bekommt und Zuschauer zugeschustert bekommt, als einfach nur Content zu produzieren, der Leuten gefällt. Hallo Onkel Barlow, vielen Dank für den täglichen Content. Ich schaue die BMZ Videos immer beim Frühstück und natürlich kommen seit Jahren ab und an immer mal wieder die alten Klassen Guides in die Playlist, um sich mal richtig gut abzukringeln. Das freut mich. Freut mich immer, wenn die in so einer Oldschool-Session mal wieder angeworfen werden. Es ist, glaube ich, mittlerweile eine relativ lange Playlist geworden. Nun ist mir gerade eine Frage eingefallen. Ich präsentiere auf YouTube und Instagram Brettspiele und eben habe ich von einem Kickstarter-Projekt eine

Anfrage bekommen, ob ich Interesse an ihrem Spiel habe. Ich habe es mir kurz angesehen und nö, habe ich nicht. Ist es jetzt besser, einfach nicht auf die Anfrage zu reagieren oder ihn höflich zu sagen, dass es mir eine Ehre war, dass sie sich an mich gewandt haben? Ich bin noch relativ klein auf Insta und kaum sichtbar auf YouTube. Ich Ihnen viel Erfolg mit Ihrem Projekt wünsche, mit dem Spiel optisch und thematisch aber nicht zusagt. Mir sind Spielmechaniken nicht so wichtig wie Grafik von Spielkarten beispielsweise. Also genau umgekehrt, wie es bei mir zumindest bei Computer Games ist quasi. Die Frage ist allgemein. Mögen Deiner Meinung nach Leute, die nicht zum Freundeskreis gehören, lieber begründete Absagen? Und dann müssen Sie sich eben auch mit der Begründung befassen oder einfach, oder lieber einfach keine Antwort. Es gibt ja auch im Leben öfter Situationen, wo sowas vorkommt, wie beispielsweise Bewerbungen, Datingportale. Oh Gott, schreibst du begründete Absagen bei Datingportalen? Oder mach ich weiß nicht, ob du ein Kerl bist oder ein Mädels. Ich glaube, in der Situation sind die Mädels eher, dass sie viele Absagen verteilen. Leute, die einen auf der Straße nach Spenden für Aktionen Exzeption fragen. Man kann ja sagen, warum man sich keine monatliche Spende ans Bein binden möchte oder einfach weitergehen. Ich selber finde begründete Absagen besser, aber ich stelle oft fest, dass meine Ansichten nicht immer den Norm entsprechen. Zurück zu meiner persönlichen Situation. Ich möchte keinen arroganten Eindruck hinterlassen, da ich ja auch weiterhin Interesse an solchen Anfragen habe, tendiere also nicht dazu so etwas zu ignorieren, sondern eher eine begründete Absage zu schreiben. Eine Insta-Bekannschaft, die in dem Themenfeld ziemlich erfolgreich ist, hat gesagt, sie ignoriert das mittlerweile, da es bei ihr zu oft vorkommt. Das ist bei mir allerdings noch nicht der Fall. Oder, Zusatzfrage, soll ich mich trotzdem mit etwas befassen, was nicht zu meinem Ding ist, nur um irgendwie am Start zu sein, weil das förderlich für, ich mag das gar nicht zu sagen, Karriere ist. Gibt ja ein Berufsleben von selbstständigen auch manchmal, schätze ich. Liebe Grüße und alles Gute für deine Gesundheit. Krebs ist ein Hurensohn. Ja, das stimmt. Hurensohn und Hurentochter zugleich quasi. Ich glaube, da gibt es keine universelle Antwort darauf, sagen wir das mal so. Also zum einen, wie

die Leute reagieren. Es gibt Leute, die vermutlich lieber gar nichts hören als irgendeine Art von Absage. Und dann gibt es Leute, die lieber einfach nur eine freundliche Absage haben und andere, die lieber gerne eine konstruktive Absage haben. Das ist aber auch unglaublich schwierig, weil nicht jeder wirklich in der Lage ist, Kritik konstruktiv zu verpacken, beziehungsweise die Kritik, die vermeintlich konstruktiv ist, oft trotzdem keinen besonders hohen Wert hat, wenn es nur um zum Beispiel persönliche Präferenzen geht. Wenn du zum Beispiel sagst, ich mag einfach unglaublich gerne grüne Spielbretter bei Brettspielen und dein Spielbrett ist blau, deswegen mag ich dein Spiel nicht so, dann ist das ja weder böse noch sonst was und du erklärst auch gut, was deine Begründung ist, aber die hilft dem Hersteller ja nicht weiter. So ein bisschen halt auch, wenn du sagst, du mir ist das, dass die Optik wichtiger als das Gameplay, dann stellt sich natürlich die Frage, konkurriert das beides überhaupt in Sachen Budget? Aber in gewisser Weise tut es das vermutlich, weil wieder Geld zu investieren wäre, um die Optik ansprechender zu machen und die Entwickler in dem Fall dieses Spiels sich vielleicht mehr Mühe gegeben haben, ein geiles Gameplay zu entwickeln. Ich glaube, da gibt es keine universelle Antwort darauf, aber die wichtigste Sache ist erstmal, sofern du nicht darum gebeten hast, dass jemand dir ein bestimmtes Muster schickt und das unter der Voraussetzung geschickt wurde, dass du entsprechendes Feedback gibst, schuldest du niemandem eine Absage. Das ist immer ganz wichtig. Das ist schon ein bisschen was anderes, wenn ein Freund dich irgendwie anruft und sagt, hier hast du denn keine Lust, heute Abend zu kommen, dann legst du nicht einfach auf, sondern du sagst ab, wenn du keinen Bock hast und sagst meistens auch noch einen Grund warum. Also es geht jetzt nicht um konstruktive Kritik oder so, einfach nur, ich habe heute Abend keine Zeit und so. Nur wenn dich irgendjemand kontaktiert, das passiert mir natürlich auch irgendwie relativ regelmäßig und dir irgendein Projekt vorschlägt oder mit irgendeiner Bitte an dich heranträgt, dann schuldest du ihm zunächst mal gar nichts. So ganz schlicht und ergreifend. Das Problem ist auch oft, dass diese Art von Anfragen nahezu automatisiert passieren. Da steht bestenfalls noch der richtige Name drin, also dein Ansprechnamen, wobei der oft auch kopiert oder

aus einem entsprechenden Text File gezogen wird, was den Channelnamen bei YouTube oder Instagram Namen oder sonst was betrifft, dann kommt so eine random Anrede, dein Projekt gefällt mir sehr gut und deine Inhalte gefällt mir sehr, gefallen mir sehr gut und du weißt diese E-Mail oder dieses Anschreiben haben 1500 andere Leute auch bekommen, vermutlich. Das ist auch so ein Ding, was mich eher dazu bewegt, im Zweifelsfalle mich gar nicht zurückzumelden. Und ansonsten natürlich kannst du auch den Vorteil haben, dass du an Leute gerätst, die sich extrem freuen, wenn sie eine persönliche Rückmeldung bekommen. Und das ist halt immer so ein bisschen, es gibt keine so universelle Antwort darauf. Je mehr ich das Gefühl habe, selber nur in so einem Spam-Verteiler gelandet zu sein, wo irgendjemand versucht noch so ein paar Vermittlungsprozente abzustauben, indem er mir irgendwie den nächsten tollen Deal aufschwätzt, desto weniger antworte ich darauf. Und wenn es Sachen sind, die mir persönlich relativ viel bedeuten, wenn ich zum Beispiel eine Frage von Blizzard bekomme, dann antworte ich üblicherweise immer persönlich darauf. Und auch wenn ich irgendetwas nicht machen möchte, warum ich das nicht machen möchte und mehr noch sogar. Also im Falle von Blizzard habe ich sehr häufig auch mal irgendwie ein persönliches Rückschreiben oder Anschreiben an denjenigen, der mich angeschrieben hat, zurück und wünsche ihm alles Gute oder bedanke mich für die coole Zusammenarbeit und so weiter und so fort. Das ist sehr, sehr unterschiedlich und lässt sich nicht universell sagen. Und ja, der letzte Punkt ist halt, die Frage ist, wie viel Zeit du dir da insgesamt dauerhaft für nehmen möchtest. Denn wenn du wirklich mal einen riesengroßen YouTube-Instagram-Kanal hättest mit 100.000 oder Millionen vielleicht Followern, wirst du die Zeit nicht mehr haben, das zu tun. Und selbst wenn du sie hättest, das zu tun, wirst du dich halt fragen, möchte ich irgendwie ein Drittel oder ein Viertel meiner Arbeitszeit dafür aufwenden, solche Anfragen persönlich und konstruktiv zu beantworten. Und daran wird es meistens scheitern. Ein Stück weit ist das ja eine Arbeit, die du dir machst und eine qualitativ sehr, sehr hochwertige Arbeit. Also im Prinzip gibt es ja kaum etwas Besseres für jemanden, der irgendein Produkt produziert, als von Leuten, die ihrerseits Aggregatoren von Zielgruppen sind, also sprich unter

sich 100.000 oder 10.000 einer Zielgruppe vereinen, ein perfektes Feedback zu bekommen, warum Produkt X oder Y nicht nur nicht gut ist, sondern in welche Richtung das besser werden könnte. Stellst du dir halt umgekehrt vor, jemand würde fragen, was muss ich dir dafür zahlen, dass du zu mir in mein Büro kommst und mir erklärst, wie ich dieses Produkt gut machen kann. Und vermutlich würdest du dann sagen, ja, das wird nicht ganz billig, vor allen Dingen je nachdem, wie viel Reichweite du hast. Also das ist schon auch eine hohe Wertigkeit, das zu tun. Aus meiner Sicht gibt es keine universelle Antwort und die too long; didn't read (TLDR)-Version ist, wenn ich das Gefühl habe, dass jemand mich persönlich anschreibt, werde ich auf jeden Fall deutlich eher antworten, wenn wir mehr Zeit und Mühe dafür nehmen, das zu tun. Aber selbst in meinem Fall mit noch einer sehr überschaubaren Anzahl von Fanbase ist es kaum möglich, das zu tun. Die Zeit dafür habe ich nicht, geht nicht. Und das beantwortet dann die Frage auf lange Sicht sowieso schon so ein bisschen von selbst, es sei denn, man sagt, ich stelle mir irgendwann jemanden ein, der auf solches Feedback antwortet. So, Thema Übergewicht, Ehrlichkeit und Vorurteile, das haben wir jetzt so oft gehabt, ich habe das Gefühl, irgendwie wir alle sind ein bisschen zu fett und gehen zum Arzt und beleidigen, wenn er das sagt. Aber nichtsdestotrotz nehmen wir das doch nochmal mit rein. Hallo Barlow, mein Arbeitskollege erzählte mir folgende Geschichte. Er hatte Probleme mit den Knien und ging zum Arzt. Dieser führte die Beschwerden auf das Übergewicht von meinem Kollegen zurück und verordnete Sport- und Gewichtsabnahme, was grundsätzlich ja nicht falsch ist und dann begann ich davon, ob die Diagnose richtig ist. Nachdem die Beschwerden nicht besser wurden, ließ ich meinen Kollegen von einem anderen Arzt untersuchen. Dieser diagnostizierte eine Ursache der Probleme, die nichts mit dem Übergewicht zu tun hatte und sich als richtig herausstellte. Darauf habe ich meinem Kollegen gesagt, dass ich es nicht gut finde, dass der Arzt, Moment, darauf habe ich meinem Kollegen gesagt, dass ich es nicht gut finde, dass der Arzt seine Diagnose aufgrund des äußeren Erscheinungsbildes trifft. Wäre ein schlanker Mensch dorthin gegangen, hätte ich vermutlich direkt die richtige Diagnose... Moment, habe ich gerade die Personen vertauscht? Der Arbeitskollege erzählte

die Geschichte... Egal, ok, ich lese einfach mal weiter. Schlanker Mensch hingegangen, hätte ich vermutlich direkt die richtige Diagnose auf jeden Fall aber eine gründlichere Untersuchung bekommen. An dem Punkt stimmte mir mein Kollege zu und regte sich weiter mit dem Arzt auf. Aber Moment, das ist ja trotzdem nicht dasselbe. Also, arg, ihr macht mich wahnsinnig, Leute. Es gibt bestimmte Dinge, die dazu führen, dass eine Diagnose gestellt wird. Bestimmte Symptome, die dazu führen, dass eine Diagnose gestellt wird. Das Übergewicht und alles, was damit zu tun hat, ist Teil dieser Art und Weise, wie sich Symptome äußern. Dass der das nicht gestellt bekommt, wenn er dünn ist, liegt nicht daran, weil der Arzt dünne Menschen besser findet, sondern weil diese Diagnose in dem Fall nicht zutrifft, nicht da ist. Es ist so, wie wenn du hast Ausschlag oder hast keinen Ausschlag und der Arzt sagt, dein Ausschlag könnte eine allergische Reaktion sein und da sagst du, aber mein Kumpel ohne Ausschlag, dem hast du nicht gesagt, dass es eine allergische Reaktion sein könnte. Ach was, verrückt. Ähm, gut. Im zweiten Satz habe ich ihm aber gesagt, dass er nun mal sichtlich übergewichtig ist und dass das ungesunde Folgen haben kann und daher Sport und Gewichtsabnahme unabhängig von den Kniebeschwerden eine gute Empfehlung des Arztes waren. Richtig. Darin war der Koneger etwas eingeschnappt. Was ist deine Meinung dazu? Findest du es ungerecht? Nein. Das heißt, ungerecht, dass das Gewicht die Art der Untersuchung beeinflusst. Oh Gottes Willen, nein, das ist die Aufgabe des Arztes, indem man bei übergewichtigen Menschen teilweise viel pauschalisiert wird. Es wird nicht teilweise viel pauschalisiert, es wird in die, an anamnese heißt das glaube ich, ne. Also es wird in die Diagnose wird das mit einbezogen, dass übergewicht ein Faktor ist. Genau wie Drogenkonsum ein Faktor bei bestimmten Krankheiten sein kann oder Allergien und so weiter und so fort. Sagt dir irgendjemand, ich finde das aber unfair, dass sie mir sagen, ich soll aufgrund meiner Diabetes auf meine Ernährung achten. Mein Kumpel ohne Diabetes bekommt diese Diagnose von ihnen nicht. Ich möchte demnächst eine Trigger Warning, wenn sie mich über meine Diabetes ansprechen. Nein, das ist nicht ungerecht. Das ist deren Job verdammt nochmal. Und findest du es richtig, dass ich meinen Kollegen, dass ich meinen Kollegen, als er den

Arzt verteufelt hat, etwas zurück auf den Teppich holen wollte oder hätte ich mir den Kommentar besser verkniffen? Naja, dein Kommentar ging in eine Richtung, die eigentlich gar nicht der Kern der Sache ist. Der Kern der Sache ist eigentlich der, dass er eine Diagnose gestellt hat, ob die richtig oder falsch war, für die es eine gute Begründung gab. Und ich habe auch eine Situation gehabt, ne, ich habe eine Entzündung gehabt an einer Achillessehne letztes Jahr, die unter anderem auch dadurch häufiger vorkommt, dass ich Übergewicht habe. Das gibt halt, wird vermutlich jetzt in einen oder anderen von euch geben, der auch mehr als ein Kilo zu viel hat, der auch beschreiben kann, dass er häufiger mit, keine Ahnung, vielleicht Entzündung, Knieproblemen oder und Rückenproblemen zu kämpfen hat oder umgekehrt Leute, die stark abgenommen haben, die sagen, seitdem das nicht mehr der Fall ist, habe ich nicht mehr solche Probleme mit genau diesen Geschichten. Es gibt einen Grund, warum die Leute das tun und nicht, weil sie dich nicht mögen, weil du dick bist. Das macht mich wahnsinnig, weil das jetzt glaube ich der fünfte oder sechste ist, der sowas schreibt, der beleidigt ist, weil ein Arzt die Tatsache, dass jemand übergewichtig ist in einem Bereich, der die Gesundheit beeinflusst, dass der das attestiert. Habt ihr alle Lack gesoffen eigentlich? Also jetzt nicht du, aber dein Kollege in dem Fall. Was stimmt denn mit euch nicht? Wollt ihr wirklich, dass die Leute ignorieren, also dass die Ärzte ignorieren, was wichtige Faktoren eurer Gesundheit betreffend sind und euch nicht sagen, dass ihr ein ganz, ganz wichtiger Faktor, um eure Gesundheitsaussichten zu verbessern sein könnte, um nicht zu sagen ist, auf euer Gewicht zu achten? Nur weil ihr das persönlich nicht mögt? Dann braucht ihr eigentlich, also im Prinzip braucht ihr dann gar nicht mehr zum Arzt zu gehen, dann habt ihr es noch leichter. Dann sagt euch gar keiner mehr irgendwas. Oder ihr geht zu irgend so einem, keine Ahnung was, hier so einen Globuli-Arzt, der nur nette Sachen sagt. Der dir auch wenn du 240 Kilo wiegt noch sagst, ach wissen sie was, das ist alles in Ordnung so. Hauptsache sie ziehen sich hier meine Kügelchen mit weiß der Teufel was, Asbest rein. Verdünntem Asbest, denn das ist gut gegen Erektionsstörungen oder weiß der Teufel was. Nee, macht mich nicht immer wahnsinnig Leute, das ist so ein Ding, das mich echt komplett wahnsinnig

macht. Ich kann verstehen, dass es Situationen gibt, in denen man sagt, ich hab dich irgendwie nicht nach dem Thema überwicht gefragt, ich weiß, dass ich zu dick bin, du musst mir das nicht auf die Nase binden, gerade was ein Freundes- oder Bekanntenkreis betrifft. Da können sich ganz ganz viele gehackt legen und die Fresse halten, vor allen Dingen weil sie das ganz ganz selten wirklich deshalb tun, weil sie sich um irgendetwas sorgen, sondern weil es ganz ganz häufig so ein Ding ist, andere kleiner zu halten und sich selber aufzuwerten, indem man die Fehler anderer Leute aufzeigt. Und das ist ein blödes und dämliches Verhalten. So, ist aber nicht notwendigerweise der Fall. Es kann auch durchaus Leute geben, die sagen, ich war in einer ähnlichen Situation und mir hat das extrem geholfen. So wie bei den Raucher, die euch sagen, dass ich aufgehört habe mit dem Rauchen, habe ich nicht mehr so ein Problem mit der Kurzatmigkeit gehabt. Mag es auch Leute geben, die sagen, als ich 30 Kilo abgenommen habe, übrigens war es bei mir so, mit der Kurzatmigkeit, als ich abgenommen habe, habe ich extrem weniger Probleme gehabt, was auch naheliegend ist. Auch mit dem Schnarchen und so weiter und so fort. Gut, vertiefen wir das nicht weiter. Ich hoffe, dass ich jetzt nicht noch mehr Mails bekomme von Leuten, die sagen, ich war beim Arzt und der hat mir gesagt, ich war zu dick und das fand ich voll doof. Auktionshaus (AH), wir sind am Ende angekommen. Gut. Dann wünsche ich euch noch einen schönen Weihnachtsfeiertag und überhaupt frohe Weihnachten und eine schöne Zeit zwischen den Jahren. Ich hoffe, ich bin fit genug, die Tage ein bisschen zu streamen und so. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#808: Die WG-Bewerberin, Mit der Diagnose klarkommen, [c] PvP-Phase 2 BGs

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 808 und den Themen DWG-Bewerberin, mit der Diagnose klar kommen und Classic Player versus Environment (PvP) Phase 2 Battlegrounds. Hallo Barlow, ich habe hier eine interessante Instagram-Perle für dich, vielleicht magst du sie ja mal durchlesen. Also es handelt sich um ein mutmaßliches Inserat, ob es das so gegeben hat, darüber sprechen wir gleich. Tolerante sie, sucht tolerante euch. Ich, 31, bin eine fröhliche, offene Linke, Arnacho, Syndikalismus und offen feministische Studentin der Geschichte und suche eine weltoffene, antikapitalistische WG in Friedrichshain-Kreuzberg. Ihr solltet alternativen Lebensmodellen gegenüber aufgeschlossen sein und Toleranz zu euren obersten Werten zählen. Ebenso wäre es super, wenn sich bereits eine Waschmaschine zur Mitbenutzung in der WG befindet. Ich halte nichts von Aggressionen und Machtspielen, daher suche ich eine 100-prozentige Frauen-WG, in der Mensch sich aktiv gegen Terror, Krieg, Rassenwahn, Faschismus, Chauvinismus und US-Kultur-Imperialismus einsetzt. Ich selbst lebe vegan und finde es für ein längerfristiges Zusammenleben sinnvoll, wenn tierische Produkte in meiner

Wohnung kein Zuhause finden. Ich bin grundsätzlich pflegeleicht, muss aber auch mal sagen dürfen, wo bei mir die Grenzen sind und wann ich niemanden sehen möchte. Das gehört für mich zu einem ehrlichen Zusammenleben dazu. Ich hatte in der Vergangenheit leider des öfteren Erfahrungen mit Menschen machen müssen, die geblieben sind, wenn ich sie darum bat, die Wohnung temporär zu verlassen. Ich biete im Gegenzug für ein Zimmer, ca. 20-30 Quadratmeter, ein amtlich großes Zimmer, arbeite im Haushalt Reparaturen und Gespräche an, Geld ist ein Hebel des Stärkeren, womit ich mich nicht identifizieren kann. Da ich andere Haltung aber respektiere, würde ich mich anteilig an WLAN und Strom beteiligen. Auch wenn das zum Grundbedarf des Menschen gehört und damit eigentlich unentgeltlich zur Verfügung gestellt werden muss. Ich freue mich auf das Casting Person X. Ich habe das wirklich zu sehen, unterschrieben mit Mona. Deine fachkompetente und seriöse Meinung zu diesem Post würde mich brennend interessieren. Beste Grüße. Es ist unterhaltsam, definitiv. Und ich glaube, dass es vermutlich tatsächlich die eine oder andere Person gibt, die ähnlich ticken würde, aber ich kann mir nicht vorstellen, dass das echt ist. Ich glaube, da hat sich jemand so ein bisschen Mühe gemacht, eine etwas überzogene Person darzustellen, die aber noch so gerade am Rande der Glaubwürdigkeit ist. So gerade am Rande. Ich halte sie zwar für nicht glaubwürdig, aber nicht für schlimm genug, nicht glaubwürdig, dass ich sagen würde, das ist so komplett absurd und unvorstellbar. Und sonst wäre es, glaube ich, auch nicht geteilt worden, wenn es wirklich komplett überzogen wäre. Es ist, glaube ich, dafür, dass es fake ist, es ist relativ gut geschrieben. Du hast immer noch das Gefühl in Teilen, das könnte jemand sein, der so tickt. Für mich ist der Teil mit dem mit dem Geld das ein Hebel des Stärkeren ist und man deshalb sich nicht an der Miete beteiligen muss halt bescheuert. Also das ergibt ja gar keinen Sinn, selbst in der Logik einer solchen Person. Denn die anderen Mitbewohner müssen ja die Miet, irgendwer muss ja die Miete zahlen. Es wird keine mietfreie Wohnung geben, auch in Berlin-Kreuzberg nicht, wo man eben ein 20 bis 30 Quadratmeter Zimmer beziehen kann. Falls doch, lasst es mich überwissen, lasst es mich wissen, dann überlege ich mir, ob ich vielleicht mit Carla irgendwann dahin ziehe. So und

da jemand die Miete bezahlt, widerspricht das ja eigentlich schon mal der gesamten Grundeinstellung dieser Person. Denn sie würde in dieser Situation ja andere Personen finanziell ausnutzen. Und das passt nicht so wirklich in die Geschichte rein. Wenn sie dann sagen würde, sie beteiligt sich stattdessen, weil aus irgendwelchen Gründen sie was gegen Miete hat, daran, indem sie komplett Strom und Internetkosten übernimmt. Wobei sie ja jemand revies mich darauf hin, dass sie ja schrieb WLAN-Kosten. Und streng genommen existieren ja keine expliziten WLAN-Kosten. Das sind ja die Kosten, die an den Provider gezahlt werden, dafür, dass der dann Anschluss und Telefonanschluss zur Verfügung stellt, in dem was man für ein Deal hat. Das könnte ich mir sogar noch halbwegs vorstellen, als jemand sagt, okay, ich übernehme allen Strom und Internetkosten zusammen und zahle dafür keine Miete. Es könnte Situationen geben, in denen das vielleicht, je nachdem, ob man zum Beispiel warm Wasser über Gas oder über Strom bekommt, in denen das von den Kosten je nach Größe der Wohnung und je nach WG-Größe, also wie viel Mitbewohner, fast so viel ist, wenn nicht sogar genauso viel ist, wie die Miete von einem Zimmer anteilig. Aber ich halte das für nicht wahrscheinlich, dass jemand sagt, ich zahle irgendwie meinen Anteil von Internetkosten und Strom und erwarte ansonsten zu meinen relativ drastischen, nenne ich das mal, Bedingungen, eine Wohnung zu finden. Und ich bin mir auch nicht sicher, ob jemand so, also ich weiß nicht, wie es mit den Wohnungen in Berlin aussieht, schon gar nicht, wenn man versucht, umsonst zu wohnen, aber dass jemand versucht, so stark einzuschränken. Ich glaube, das ist schon schwierig genug, eine WG zu finden, wenn du halt sagst, ich will eine reine Frau- oder eine reine Männer-WG haben. Obwohl, naja, wenn es kleine Wohnungen sind mit nur zwei oder drei Zimmern, dann mag das noch leichter gehen. Aber dann zum Beispiel zu sagen, ich lebe vegan und möchte auf Dauer keine tierischen Produkte. Also du willst dich ja irgendwo einmieten bei Leuten, die im Idealfall dir erlauben, keine Miete zu zahlen. Und wie viele Leute leben vegan und sind bereit, auf tierische Produkte in ihrer kompletten Wohnung zu verzichten oder sich andernfalls mit der entsprechenden Mitbewohnerin anzulegen? Den Rest mal ganz außen vor. Also je nachdem, wie extrem sie ihre

antikapitalistischen und antikulturnimperialistischen Ansichten sieht, glaube ich, ist da noch deutlich mehr Potenzial. Wobei ich halt glaube, dass es die ein oder andere Überschneidung bei bestimmten Dingen gibt, für oder gegen die sie ist. Also es könnte halt schon sein, dass es den einen oder anderen gibt, aber ich halte das für nicht so sehr wahrscheinlich. Du beschränkst da mit deiner Wohnungssuche auf vermutlich anstatt von 100 Leuten, die grundsätzlich in Frage kommen, einen WG-Platz zu vermieten hätten, vielleicht auf 1 bis 2 von 100. Wenn überhaupt, selbst wenn du Miete zahlen würdest, würde ich sagen, sind es vielleicht nicht mehr als 10 bis 20 von 100, die da noch in Frage kommen würden. Ich halte es für unwahrscheinlich. Vielleicht ist es auch mehr so ein Ding, ich habe das aus Spaß aufgegeben, weil ich eigentlich eine Wohnung habe, in der ich wohne und gebe das jede Woche oder jeden Monat wieder auf und gucke mal, was ich verantworten bekomme. Und vielleicht findet sich ja irgendwann nach Jahren jemand, der das zu meinen Bedingungen macht. Das könnte ich mir vielleicht noch vorstellen, dass es so in Richtung Experiment geht. Aber dass jemand, der ernsthaft auf Wohnungssuche ist, so etwas aufgibt, glaube ich nicht. Und wenn doch, wenn ihr doch diese Person vielleicht kennengelernt habt oder so, das wäre interessant, weil das Ding hat sich herumgesprochen. Vielleicht ist es auch, dass jemand das nur gemacht hat, um eine Aufmerksamkeit zu erregen und zu sagen, kleiner Witz, ich finde Fände so eine Person so albern, ich bin keine Ahnung was, ich bin ein Kerl und zahle auch ganz normal meine Miete und habe auf die Art und Weise vielleicht Gleichgesinnte gesucht, das könnte auch sein. Würd mich mal interessieren, ob irgendjemand mit jemand anderem direkt in Kontakt stand und jetzt kommt bitte nicht. Ja, ja, ich war neulich auf einer WG-Party, da hat einer erzählt, dass der Kumpel von ihm die bei einer WG-Besichtigung kennengelernt hat oder so. Aber wie gesagt, meine Einschätzung ist, glaube ich nicht unbedingt, aber wer weiß, vielleicht liege ich da komplett falsch und man sucht heute auf dem Wohnungsmarkt in Berlin ganz anders seine Wohnung. Vor 10 Jahren, also hätte ich mir das vielleicht sogar noch eher vorstellen können, dass jemand zum Beispiel ohne Miete eine Wohnung sucht in Berlin, weil die Mieten damals echt nicht sehr hoch waren, aber Berlin ist ja mittlerweile auch ein sehr

gesuchtes Pflaster geworden. Hallo Onkel Barlow, zuerst mal vielen Dank für deinen Content. Leider habe ich seit kurzem viel Freizeit und habe mich nun querebett durch deine BMZ gehört. Das ist eine hervorragende Beschäftigung, werde ich nebenbei World of Warcraft (WoW) Classic spielen. Immer wieder bin ich bei verschiedensten Themen, die du hier als Fragen auf den Tisch bekommst, über deine Herangehensweise überrascht. Vor allem, weil ich auch eher die lustigen Beiträge zu den Klassen in WoW von dir kenne und die ich vermutlich mittlerweile originalgetreu nachsprechen kann. Respekt, Respekt für diejenigen, die so oft gehört haben, dass sie das tatsächlich, was heißt Respekt, aber ich kann es nicht. Also ich kann nur kleine Segmente daraus tatsächlich wortgetreu nachsprechen. Mir fällt es aber auf, wenn Leute Sachen falsch zitieren. Das fällt mir schon auf, auch wenn ich die Sachen selber nicht nachsprechen kann. Irgendwann bin ich über die vielen guten Verbesserungswünsche gestolpert und habe mir dann BMZ 731 von deiner Situation, habe in BMZ 731 von deiner Situation erfahren. Umso mehr bin ich, wie sicherlich auch viele andere Menschen hier darüber erfreut, dass du uns größtenteils mit neuem Content versorgst. Nun aber langsam mal zur Frage. Wie hast du es nach deiner Diagnose geschafft, mit deiner Situation zurechtzukommen? Wie schnell konntest du dich wieder in deinem Leben zurechtfinden? Gefühlt warst du nie wirklich weg. Sicherlich fragst du dich, warum irgendein Typ das denn wissen will. Recht genau zwei Monate nach deiner Diagnose erhielt ich meine Diagnose. Also auch vor sehr kurzer Zeit. Ich habe meine Mitte September bekommen, dann war das bei dir Oktober, November. Die schwarze Hautkrebs lautet. Die Diagnose ergab sich aus der Exzision eines Leber, also ich nehme an, der wurde rausgeschnitten und dann eine Gewebeprobe entnommen. Eines Leberflecks, der mich eher nervte, als dass er auffällig aussah. Routinemäßig wurde das entnommene Gewebe zur Untersuchung eingeschickt und ich sollte Bescheid über den Befund bekommen, sobald ich zum Fädenziehen erscheine. So kam ich zum vereinbarten Termin und fand einen recht schockierten jungen Arzt, ja das kenne ich mit den schockierten jungen Ärzten, der mich dann über das maligne Melanom aufklärte. 1,12 mm dicker Tumor, Stadium 3. Seit der Diagnose ist einiges geschehen, es wurde

eine weitere Operation durchgeführt, der Tumor ist seitdem komplett entfernt. Die bisherige Untersuchung, CT, MRT, Röntgenaugenuntersuchung sowie Hautscreening, zeigten keine Metastasen bzw. keine weiteren Melanome. Ich gehe nun bald wieder ins Krankenhaus für eine weitere Operation, bei der der Wächter Lymphknoten zur Untersuchung entnommen wird. Ich bete, dass das Teil ohne Befund bleibt. Ich drücke dir die Daumen. Bisher habe ich es noch nicht geschafft, auf Wiederarbeiten zu gehen, da mich die Diagnose total aus dem Leben gerissen und ein tiefes Loch geschmissen hat. Mit knapp über 30 Jahren habe ich auch nicht mit euch an solchen Diagnose gerechnet. In diesem Sinne wünsche ich uns beiden alles Gute. Ja, ich wünsche uns beiden auch alles Gute. Ich habe dann nicht wirklich irgendwas geschafft oder so. Ich bin in der glücklichen Situation, dass ich mir beim Arbeiten relativ gut aussuchen kann, zu welchen Zeiten ich arbeite. Das ist ein ganz großer Vorteil gegenüber Menschen wie dir, die vermutlich eine feste Arbeit haben, zu der sie zum Zeitpunkt X oder Y erscheinen müssen. Das ist insofern ganz gut, dass, egal wie schlecht es mir nun an irgendwelchen Tagen mal sowohl körperlich als auch geistig gehen mag, ich an den Tagen dann eben aussetzen kann mit der Arbeit und anderen tagsweiten Arbeit mit ganz, ganz wenigen Ausnahmen. Das Einzige, was wir als mehr oder weniger feste Termine haben, ist der Podcast ohne Name oder Podcast ohne richtigen Namen, wo wir mit mehreren Leuten einen Termin ausmachen müssen und der Terminkalender immer randvoll ist, vor allen Dingen von den beiden anderen. Natürlich habe ich da auch die Auswahl zu sagen, ich mache das jetzt einfach nicht. Aber das ist eine Sache, wo ich das hochgradig ungern tun würde, vor allen Dingen dann, wenn wir in einer Situation sind, wo eine Folge möglicherweise einen Sponsor hat, dem wir zugesichert haben, dass diese Folge produziert wird oder so, und der dann natürlich vermutlich ein bisschen sauer wäre, wenn man ihm sagt, wir haben es einfach nicht produziert. Ansonsten bin ich da relativ frei. Und was den restlichen Umgang damit betrifft, also auch da kriegst du ja im Prinzip nur die ausgewählten Sachen von mir zu hören, wenn ich mich gezielt zu dem Thema äußere, was ich manchmal tue, aber auch nicht immer tue, und ich kann mir aussuchen, wann und ob und wie ich das veröffentliche

und wann und wie und ob ich darüber rede und mit wem ich das tue. Und natürlich sieht das nicht in jeder Sekunde meines Lebens irgendwie so, es ist ja nicht immer eitel Sonnenschein, also es ist auch jetzt nicht irgendwie eitel Sonnenschein, das will ich damit nicht sagen. Also ganz im Gegenteil, es ist immer noch eine unglaublich schwere und ja, also eine sehr, sehr negative Situation, die noch lange nicht gelöst ist. Und ja, wollen wir nicht ins Detail gehen, aber egal. Nur der wichtige Teil für mich ist halt immer, an dem ersten Tag, als ich die Diagnose erhalten habe, ohne irgendwas weiteres zu wissen, das war insofern der schlimmste Tag, als dass ich ab da zumindest eine teilweise Verbesserung der Prognose bekommen habe. Zum Beispiel, dass es bei mir keine Metastasen gab. Üblicherweise ist das fast nie der Fall zu dem Stadium, wo es diagnostiziert wird, wie bei mir. Und das war im Prinzip der schlimmste Zeitpunkt, weil er zu dem Zeitpunkt, ich davon ausgehen musste, dass es wahrscheinlich sich um Krebs handelt, der wahrscheinlich gestreut hat und damit eine noch, noch viel geringere Lebenserwartung übrig bliebe, als das momentan der Fall ist. Und die jetzt ist auch nicht rosig. Und ja, das erste, was ich da gemacht habe, ist mich abzulenken. Ich habe mich hingesetzt und BMZs aufgenommen, einfach um irgendwas zu tun, damit mir die Decke nicht auf den Kopf fällt. Aus meiner Sicht, das ist immer so, vielleicht liegt es auch daran, dass ich ja teilweise in meinem Leben auch schon mal mit so ein bisschen mit Depressionen zu kämpfen hatte und so, dass ich für mich halt weiß, negative Gedanken zu wälzen, bringt mich überhaupt nicht voran. Das bringt mich schon bei kleineren negativen Gedanken nicht voran. Und bei negativen Gedanken, die sich darum drehen, dass man möglicherweise relativ bald das Zeitliche segnet, würde das mit Sicherheit nicht besser werden. Und das war vermutlich so ein bisschen Schutzreaktion, zu sagen. Ich suche mir jetzt erstmal so ein bisschen Realitätsflucht im Sinne von Arbeit. Mal abgesehen davon, dass es natürlich auch ein bisschen Realitätsflucht im Sinne von Zocken oder Serienschauen gibt. Nur beim Zocken und vor allen Dingen beim Serienschauen funktioniert das nicht so gut. In fast jeder Serie gibt es irgendjemanden, der dessen Leben bedroht ist und dann denkst du wieder doch über deine eigene Situation nach. Und da sind auch immer zu viele Lücken drin, in denen man

irgendwie ein bisschen nachdenken und nachgrübeln kann. Und ansonsten ist es halt nur versuchen aus der Situation, die man hat, das Beste zu machen. Das ist so ein bisschen wie bei Tetris, dass du, egal welcher Stein kommt, du musst versuchen, den irgendwie so gut wie möglich unterzubringen. Und Krebs ist in dem Fall vermutlich so ein 8x8-Ding mit irgendwelchen Lücken in der Mitte, sodass es nicht auf einmal beim Absetzen aufgelöst werden kann oder so. Also so ein großer Block, mit dem man irgendwie gar nichts anfangen kann und den man trotzdem versuchen muss, irgendwie unterzubringen. Und das ist es einfach. Da ist auch nichts besonders toll oder schlau oder mutig oder sonst was dran. Nichts davon trifft zu. Das sind alles so Dinge, also gerade mutig oder sonst was. Das sind so Entscheidungen, wo ich sagen würde, die würde ich dann gelten lassen, wenn das eine bewusste Überlegung wäre, jetzt irgendwas Riskantes zu tun oder so. Das ist bei mir nicht der Fall. Bei mir ist das, trifft wieder das Sprichwort zu, Mut ist das Produkt der Überlegung, dass eine Falkheit auch nicht mehr weiterhelfen würde. Und so ist es halt bei mir. Es bringt mir nichts, die Realität zu ignorieren. Ich muss aus dem, was auch immer an Diagnose in Zukunft noch kommen mag, das Beste machen. Was mir halt ein bisschen hilft, ist mich auf die Eventualitäten, die da kommen, zumindest geistig mal so ein bisschen vorzubereiten. Mich dann tatsächlich darauf vorzubereiten, dass es so ein Ding, machen wir dann, wenn der Schritt auch tatsächlich ansteht. Aber mich zumindest geistig darauf vorzubereiten zu wissen, es kann auch gut sein, dass es sehr, sehr schlechte Nachrichten gibt. Oder mit anderen Worten, wer auch immer eine Krebsdiagnose hat, der kennt es eigentlich nur. Die Abwesenheit von Nachrichten sind gute Nachrichten. Und für diejenigen, die irgendwann mal vielleicht sogar die Situation erreichen wollen, dass sie dauerhaft gesund sind, ist es auch ein Weg, der über Jahre, wenn nicht Jahrzehnte dauert, in der man beten muss und hoffen muss, also beten nicht im wörtlichen Sinne, aber der man hoffen muss, dass man bei einer Routineuntersuchung nicht feststellt, dass die Krankheit zurückgekommen ist. Das ist auch so eine Geschichte. Ich empfehle euch da das XKCD Comic, das heißt glaube ich Lanes, also L-A-N-E-S, glaube ich, heißt das, wo so ein bisschen erklärt wird, wie Krebs funktioniert, weil viele halt denken, wenn

man eine Krebserkrankung hat, dann kommt die, dann wird die operiert oder bestrahlt, dann ist der Krebs weg. Und wenn man dann irgendwann wieder feststellt, da ist Krebs, dann fängt man wieder bei Schritt eins an. Das hat sich viele denken, dass das so ist, habe ich auch gedacht. Dem ist aber nicht so. Wenn man es einmal hat, es weg ist und dann wieder diagnostiziert wird, dann ist es im Prinzip so, man könnte übertrieben formuliert sagen, als wäre es nie weg gewesen, als hätte es sich in der Zeit weiterentwickelt und negativ weiterentwickelt. Ja, also das sind alles so Geschichten, die man immer so ein bisschen im Hinterkopf hat und wo man halt versucht, also wo ich zumindest versuche, irgendwie das Beste aus der Situation zu machen, die da ist. Und auch das ist jetzt irgendwie mehr Selbstzweck als Mut, weil es mir einfach dadurch ein bisschen besser geht. Und hoffentlich auch den Leuten in meinem Umfeld ein bisschen besser geht, wenn ich nicht der Trauerklos bin, der rumsitzt und seufzt darüber, wie schwer er es doch im Leben hat. Das haben andere auch, die haben es auch schwer und vor allen Dingen, wie gesagt, es dreht sich immer wieder darum, es hilft mir nichts, mich anders zu verhalten. Ganz und gar nicht, im Gegenteil. Es gibt Verhaltensweisen, die dafür sorgen, dass es mir eher noch deutlich schlechter geht. Und was ich halt im Positiven tun kann, um meine Chancen zu verbessern, das tue ich. Und beim Rest klopfen wir dreimal auf Holz und hoffen aufs Beste. Hallo Onkel Barlow. Ich habe einen Nachtrag zu einem früheren BMZ-Thema. Folge 780, Classic [PvP](#) Phase 2. Ich habe mich eben gefragt, ob ich bei Classic das C immer klein oder groß geschrieben habe. Ich habe es, glaube ich, groß geschrieben. Jetzt ärgere ich mich darüber, dass ich es in dieser Folge klein geschrieben habe. Verdammte. Es ging sinngemäß darum, dass es abzusehen war, dass mit Status World [PvP](#) durch die Belohnung sich das Spielerverhalten massiv ändern würde. Warteschlangen, Ganking, Ungleichgewicht der Fraktionen. Ich bin relativ aktiv im Blizzard Forum unterwegs und stelle in diversen Beiträgen, auch aktuell zum Thema [battleground \(BG\)](#) und Schlachtfelder fest, dass viele Spieler sich hinstellen und überrascht sind, dass in den BGs niemand mehr kämpft, sondern die Fraktionen aneinander vorbeireiten, um möglichst effizient Ehre zu farmen. DEFAs, also Spieler, die in der Basis zur Verteidigung zurückbleiben, werden

sogar als vermeintliche Ehre Leecher und AFK-Spieler gekickt. Ja, ist das so, dass sie einfach nur fürs Verteidigen gekickt werden? Weil ich kenne halt die Situation, dass Leute einfach nichts machen, irgendwo hinten rumlungern, versuchen nicht AFKs gefleckt zu werden und halt eben die Ehre mitnehmen, die dann noch so einkommt. Aber ja, kann sein, dass das so ist. Meine Frage ist nun, wie kann es sein, dass dieses absehbare Verhalten bei gefühlt vielen Spielern auf Unverständnis stößt, sich selbiger aber zugleich aufregen, dass durch Bizz Items und MinMaxing der Content so leicht ist und Blizzard total versagt und überhaupt das damals ja ganz anders war? Wollen die Spieler nicht verstehen oder können sie es tatsächlich nicht? Sind diese Zusammenhänge im veränderten Spielverhalten und dem All-Content aus 2006 wirklich so komplex und undurchsichtig? Vor allen Dingen mal ganz kurz, das Spielerverhalten ist nicht so verändert, wie manche glauben. Vielen Dank für deine BMZ, schöne Feiertage und guten Rutsch ins neue Jahr. Ja, Dankeschön und gleichfalls. Ich hab neulich auch wieder so, ich weiß gar nicht, ob es mein massively multiplayer online (MMO) war oder irgendwelche von diesen unsäglichen anderen deutschsprachigen World of Warcraft Seiten, die immer wieder so Kolumnen zum Thema Classic schreiben, wo auch jemand sich massiv geäußert hat, dass es ja die neuen Spieler seien, die Classic kaputt gemacht hätten. Irgendwas immer, wenn das Spiel nicht so ist, wie man es selber erwartet, dann gibt es die Einsicht nicht. Offensichtlich waren meine Erwartungen dumm oder zumindest irgendwie falsch. Muss ja nicht zwingend dumm sein, aber auch falsch. Sondern es ist immer, nee, nee, ich hab schon recht, aber alle anderen sind schuld. Und dann ist entweder Blizzard schuld, weil die irgendeine Kleinigkeit gepatcht haben, die anders ist, als es im Original war. Oder es sind die Spieler schuld, die jetzt ja alle anders sind und früher war alles besser. Realistisch betrachtet ist das beides ziemlicher Unfug. Minmaxing und Optimieren gab es auch früher schon, nur waren lange nicht so viele Leute, so früh vor allen Dingen in Classic, schon in der Lage, das effektiv zu tun und kannten sich entsprechend aus. Dieses ganze Theorycrafting hat sich halt auch im Laufe der Zeit erst entwickelt oder ist erst populär geworden, sagen wir es so. Ich denke mal einige Minmaxer gab es auch sicherlich in den Anfangsphasen von [WoW](#) schon. Aber dahin

ist es erst populär geworden. Und was das **PvP** betrifft, ich habe schon von langer, langer Zeit gesagt, wenn ich Leute von Alterac erzählen hörte mit ihren malerisch verträumten, schneebedeckten Gipfeln und wie toll das doch damals war, ins **BG** zu kommen und zwölf Stunden später im selben **BG** zu sein, sich hinzulegen, aufzuwachen und wieder ins selbe **BG** zu kommen. Schon da habe ich gesagt, so habe ich **PvP** schon damals nicht wahrgenommen. Wer damals ernsthaft **PvP** gemacht hat, also nicht irgendwie so am Wochenende mal rein, weil man gerade nichts Besseres zu tun hat oder mit seinem irgendwie Gammeljäger, der gerade Stufe 60 geworden ist, versucht sich da irgendwas zu ergründen. Wer damals ernsthaft **PvP** gemacht hat, der hat es genauso gemacht, wie vermutlich die Leute heutzutage auch machen, nämlich effektiv. Und das war vermutlich genauso schlimm, wenn nicht noch schlimmer, als es jetzt ist, in Form von organisierten Gruppen, die absprechen, wer wann Grand Marshal ist, Stammgruppen, die **PvP** machen und die Nicht-Stammgruppen zerpfücken und den Stammgruppen, die nicht mal miteinander kämpfen, wenn Stammgruppe auf Stammgruppe trifft. Bei uns war es auf dem Server so, dass es jeweils eine Stammgruppe von der Horde und eine von der Allianz gab, weil die Gruppe mit den schnellen Anmeldezeiten sagt, uns bringt das nichts hier im Zweifelsfall unendlich viel Zeit zu verschwenden, weil es, glaube ich, zumindest bei Warsong gab es kein Zeitlimit und keinen stackenden Damage Buff auf dem Flaggenträger. Uns bringt es hier nichts, drei Stunden zu verschwenden und weniger Ehre zu bekommen, als wenn wir euch gewinnen lassen und einfach danach die anderen Gruppen abfahren. Also das war ganz genauso in Classic. Der einzige Unterschied war vermutlich, dass man selber, also diejenigen, die jetzt glauben, dass alles anders ist, nicht Kraft haben, wie man es effektiv spielt. Ich will nicht sagen, wie man es richtig spielt, aber wie man es effektiv spielt. Darüber sind wir uns ja einig, dass die Art und Weise, so zu spielen, effektiv ist. Es mag durchaus sein, dass es mittlerweile mehr Leute gibt, die mehr Spaß daran haben, effektiv zu spielen. Das weiß ich nicht. Ich glaube, dass es vor allen Dingen die Unwissenheit um die Möglichkeit war. Es gab ganz, ganz viele Leute, sowohl im PvE als auch im **PvP**, die sehr, sehr lange gebraucht haben, um überhaupt dieses Verständnis zum Thema effektiv spielen

zu haben. Und das ist zum Teil natürlich auch einfach der Tatsache geschuldet, dass es eine Weile dauert, so ein Spiel auseinanderzunehmen, bis man es Schritt für Schritt verstanden hat. Also auch das ist nicht, weil alle damals irgendwie das nicht wollten und kumbaya singend ums Lagerfeuer gesessen haben. Es dauert einfach eine ganze Weile, jede Spielmechanik so zu reverse-engineerieren, zu wissen, wie genau sie funktioniert und daraus zu folgern, was jetzt nun die besten Stats sind, was die beste Speck ist und so weiter und so fort, wie die beste Gruppenzusammenstellung ist. Und dazu kommt natürlich noch, dass das Ganze auch noch entsprechend an im PvE zumindest Bossen ausgerichtet ist, die man zu dem Zeitpunkt ja oft erstmal noch nicht kannte, wo man sich dann überlegen musste, was ist unter den jetzigen Gegebenheiten der Progress Boss, der Schwierigste also, an dem wir vorbeikommen müssen, und wie sehen die Anforderungen an diesen Boss aus. Auch etwas, was definitiv in der Form nicht mehr zurückkommen kann, weil natürlich die Bosse jetzt im Nachhinein bekannt sind. Und ja, also ich bin vermutlich so ein bisschen genau wie du, überrascht von der Überraschung der Spieler, weil das für mich alles Dinge sind, die so zu 100 Prozent absehbar waren, dass ich mich gerade frage, was die Spieler denn erwartet haben, was passiert. Aber nun gut, ist halt so, dass es vermutlich jetzt Leute gibt, die sich darüber ärgern, dass das Spiel nicht so ist, die Spieler nicht so ist und die Welt nicht so ist, wie sie sich das gewünscht haben und vorgestellt haben. Aus meiner Sicht ist es halt nichts wirklich aufregendes. Das sind dann Dinge, die ich vorhersagbar fand. Die fand nicht ich vorhersagbar, die waren vorhersagbar, dass sie so passieren. Und das Einzige, was ich interessant finde, ist so ein bisschen die Frage, ob das jetzt viele Spieler dazu bewegt, die die Lust zu verlieren oder nicht. Das ist vielleicht der einzig interessante Faktor, weil **WoW** Classic als eigenständiges Ding zumindest in einer Renaissance geführt hat, so ein bisschen von **WoW**. Und da ist ja natürlich interessant, wie nachhaltig und wie gut das funktioniert und vielleicht dann auch mit kommenden Expansions funktioniert. So, das soll das gewesen sein für heute. Wenn ihr Spaß hattet an den Fragen, dann lege ich euch nahe. Wenn ihr selber welche habt oder Themenvorschläge, dann schreibt sie doch bitte einfach in die Kommentare unter dem jeweils aktuellsten

BMZ YouTube-Video. Über die Feiertage, Moment, jetzt muss ich mich kurz überlegen. Jetzt müsste der 26. gerade sein, also der zweite Weihnachtstag, habe ich vor, so ein bisschen zu streamen. Am Wochenende, sprich Freitag, Samstag, kommt meine Schwester, ist meine Schwester zu Besuch, das heißt, da werde ich nicht streamen. Und dann ab dem Sonntagabend vermutlich wieder, bzw. auch über Silvester, ist auch wieder ein bisschen geplant, abends den Stream anzuwerfen und wenn es mir gut genug geht, auch so eine kleine Anti-Sylvesti-Sendung wieder zu machen, wie in den letzten Jahren auch. Wenn ihr darauf Bock habt, dann seid ihr natürlich auch herzlich eingeladen, euch mit mir die ansonsten vielleicht langweiligen Feiertage um die Ohren zu hauen. Macht es gut und Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#809: BIDB, Fußball Terminprobleme, Weihnachten und Kommerz

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem Z-Nummer 809 und den Themen bin ich der blöd Mann. Fußball, Terminprobleme und Weihnachten und Kommerz. Hey Barlow, zum ersten Mal habe ich heute auch eine Frage aus der Kategorie A.I.T.A. also M.I.V.S. Roll im Original. Ich habe daraus mal gemacht bin ich der blöd Mann damit wir mit den Zensurproblemen nicht ganz so große Schwierigkeiten haben, welche ich nicht ausschreiben möchte, da mein Kommentar sonst wahrscheinlich von YouTube gelöscht wird für dich. Es ereignete sich letztens in der Straße vor meiner Arbeitsstätte. Vor dem Haupteingang zur Arbeit gibt es eine relativ breite zweispurig mit Parken an der Straßenseite auf beiden Seiten Straße über die ein Fußgänger überweg geht. Dort herrscht ebenfalls viel Verkehr, sodass sich manche Autofahrer immer so schnell wie möglich noch zwischen den Fußgängern durchzudrücken versuchen. Jetzt ist an dieser Stelle ein neuer Fahrbahnbelag aufgetragen worden, der Zebrastrifen auf dem Boden fehlt. Aber die Schüler vier an der Zahl die jeweils neben den Fußgänger überweg neben dem Fußgänger überweg und zwei darüber stehen noch die Schüler die Schilder mein Gott ich denke Schüler

und stehen noch Schüler. Und eigentlich weiß auch jeder Ortskundige dass an dieser Stelle ein Zebrastreifen ist oder zumindest war. Ich bin gestern über die Straße gegangen ein blauer Sportwagen kam heran gefahren mit ortsfremdem Kennzeichen und hupte mich an während ich über die Straße ging da aufgrund seiner Geschwindigkeit stark abbremsen musste. Ich hatte ihn davor noch nicht gesehen, aber war kein Mombi, vermutlich Smartphone Zombie, dass man irgendwie aufs Handy guckt und stand deshalb schon mitten auf der Straße. Ich bin schreck ein Stück zur Seite gesprungen und blieb mehr oder weniger mitten auf der Straße stehen. Nicht die beste Reaktion, aber ich hatte nicht allzu viel Zeit zum Nachdenken. Der Fahrer ließ das Fenster herunter, rief mir noch etwas zu wie du blöd Mann, was weiß ich, kannst doch nicht einfach auf die Straße laufen, bevor er mich nicht Gas gegeben hat und davon gesaut ist. Da ich zurückgesprungen bin vor Schreck, ließ er mich nicht mal über die Straße. Ich bin mir auch bis heute unsicher ob er die vier Schilder gesehen hat, die eigentlich kaum zu versehen sind oder ob er nur gesehen hat, kein Zebrastreifen auf der Straße. Er war ja laut Kennzeichen nicht ortskundig. Manchmal würde ich gerne einen persönlichen Streifenwagen dabei haben, der sowas bewertet. Oder einen Anwalt. Na ja, war ich hier der Durfe, weil ich blind über den nur so halb existierenden Zebrastreifen gelaufen bin? Ja, aber das ist nicht schlimm. Oder hätte er, das ist nämlich keine entweder oder Frage, es ist nicht war ich oder er doof in dem Fall, oder hätte er, wie ich es übrigens in der Führerscheinprüfung auch gelernt habe, sofort beim Heranfahen, nee, heranfahen das Zeichen sehen sollen und erst schauen ob Fußgänger darüber wollen bevor er weiterfährt und eben auch mit der fehlenden Vorsicht und einem wie mir rechnen müssten. Ja, also gute Frage, wie es überhaupt, ich nehme an es wird rechtlich so aussehen, dass wenn diese Warnschilder da sind und auch wenn kein Zebrastreifen da ist, er die Schuld hätte. Nehme ich mal an. Wenn diese Situation, dass zum Beispiel der Zebrastreifen schlecht zu sehen ist oder so, weil vielleicht auch Schnee liegt oder sonst was, die könnte es ja immer geben. Also na ja nicht immer, das Schnee liegt vermutlich im August relativ unwahrscheinlich. Wer weiß, wie sich das Klima entwickelt, ist vielleicht irgendwann anders. Aber ich nehme einfach mal an, dass er mit

an Sicherheit Grenzen der Wahrscheinlichkeit da schuldig ist und es halt nur aus eigener Blödheit verpeilt hat, weil die Menschen halt vermutlich nur auf Zebrastreifen achten, wenn sie sehen können. Ansonsten ergibt das ja keinen Sinn, es ergibt ja keinen Sinn dich einfach zu bewegen, es ergibt ja keinen Sinn dich anzuhupen, dass du einen Zebrastreifen überquerst. Wenn er weiß, dass da ein Zebrastreifen ist, ebenfalls gibt es dann wenig Sinn irgendwie Fenster runter zu kurbeln und keine Ahnung schnell drüber zu fahren und so weiter und so fort. Das ist alles, ja also ich gehe davon aus, dass er das er absolut nicht gerafft hat, was da gerade Phase ist oder es falsch eingeschätzt hat. So, jetzt kommen wir zu dem Problem auf deiner Seite. Das ist, dass ich jedem empfehlen würde, sich beim Überqueren der Straße so zu verhalten, als hätte er keinen Vorrang. Richtig nach links und rechts zu schauen und zu gucken, ob Leute wirklich anhalten, gerade bei sowas wie Zebrastreifen oder so. Bei Ampeln ist es noch was, wo ich sagen kann, okay, normalerweise in den allermeisten Fällen solltest du nicht nach links und rechts schauen müssen, bevor du eine Ampel überquerst. Und dann muss man ja auch dazu sagen, es ist bei Ampeln sehr häufig so, dass dort zum Zeitpunkt, wo man die überqueren will, bereits Fahrzeuge stehen. Dass also den anderen Fahrern viel, viel öfter und leichter bewusst wird, selbst wenn sie ein bisschen bräsig sind, dass da halt eine Ampel ist. Aber Etienne hat neulich auch einen Podcast erzählt, dass irgendwie sein Junge beinahe an einer Ampel überfahren wurde, weil jemand über Rot gefahren ist. Denn das ist so das große Problem an dieser Geschichte. Es bringt einem halt nichts, in Recht zu sein, während man auf einer Motorhaube liegt oder während man gerade mit 45 kmh einen Satz durch die Luft macht. Das bringt einem dann halt nichts. Im Idealfall steht man wieder auf davon, hat keine bleibenden Schäden und alles ist gut. Und im Worst Case wacht man gar nicht mehr wieder auf. Und das ist halt auch so eine Geschichte, die ich immer so gefährlich finde, wenn Leute irgendwie versuchen, Kindern die Regeln des Straßenverkehrs beizubringen und dann sagen, aber der Autofahrer muss warten, hier ist ein Zebrastreifen, hast du das Recht. Das ist völlig richtig, dass das Kind am Zebrastreifen das Recht hat, die Straße zu überqueren. Und dass die Autofahrer allgemein immer aufpassen müssen, wenn irgendwo Kinder

sind. Nur bringt es dir halt nichts, wenn ein Kind von so einem Elchfänger, von irgendeinem SUV gekratzt werden muss. Also zumindest mir persönlich würde das nicht bringen. Es mag ja sein, dass es Eltern gibt, die sich denken, immerhin war Kevin im Recht. Ja, und das ist halt glaube ich der Punkt. Der Typ ist definitiv, nehme ich mal an, wenn ich jetzt, sollen wir mal machen, Barlow Red Verkehrsrecht. Bei Barlow Red Verkehrsrecht wäre es vermutlich so, dass du nicht mal eine Teilschuld bekommen würdest. Nur würde ich halt trotzdem empfehlen, gerade in so einer Situation, wenn an einem Zebrastreifen, ich habe bei mir in der LK einen Zebrastreifen, der so, ich würde mal sagen, berühmt beruhigt dich dafür ist, dass die Autofahrer da überhaupt nicht drauf achten. Ich würde mich fürchterlich fühlen, würde ich da jedes Mal rüber, also ich käme mir halt so ein bisschen vor, wie beim russischen Rollett spielen, würde ich da jedes Mal drüber gehen, ohne zu gucken, ob der entsprechende Fahrer, wenn dort Autos kommen, da kommen relativ häufig welche auch wirklich seine Fahrt verlangsamt. Im Gegenteil, es ist halt manchmal so unglaublich nervig, also den Teil übrigens, der macht mich wahnsinnig bei Autofahrern, wenn Autofahrer schnell auf einem Zebrastreifen zufahren, um dann halt so anzuhalten, dass sie halt noch zum Stehen kommen. Denn ich als Fußgänger, wenn ich sehe, dass du da mit ordentlichem Tempo drauf zuhältst, gehe erstmal davon aus, dass du möglicherweise nicht gesehen hast, dass du halten musst oder noch drüber willst, das habe ich auch mal ganz gerne genommen, sodass man im Fall quasi noch über die Fußspitzen fährt, aber da komme ich ja ein bisschen locker drüber. Also tut uns Fußgänger in dem Fallen den Gefallen und macht das erkenntlich, dass ihr eure Fahrt verlangsamt und den Fußgänger gesehen habt. Also nein, du bist nicht der blöd Mann, ich würde dir zu deiner eigenen Sicherheit nur empfehlen, trotzdem auch weiterhin an Fußgänger überwegen, vor allen Dingen dann, wenn sie nicht klar zu sehen sind, lieber nach links und rechts zu schauen, bevor du die Straße überquerst. Ich hätte ein Fußballthema für dich. Der Liverpool FC sollte am 17.12. um 20.45 gegen Aston Villa im Liga Cup antreten, am 18.12. um 18.30 Uhr in Doha das Halbfinale der Clubweltmeisterschaft spielen und am Samstag das Final oder Spiel um Platz 3. Am Boxing Day gegen Leicester, das Spiel gegen

West Ham, am Samstag wurde abgesagt. Liverpool lässt im Liga Cup die U23 antreten bzw. in der Vergangenheit, das ist ja schon passiert, ließ im League Cup die U23 antreten, die 0 zu 5 verloren hat. Nun meine zwei Fragen. Ist das Antretenlassen der U23 wettbewerbsverzerrung und haben die Top Teams zu viele Spiele im Laufe des Jahres? Ne, das Antreten der U23 im League Cup ist keine Wettbewerbsverzerrung, weil die Alternative gewesen wäre, kein Team dorthin schicken zu können. Die Mannschaft musste in weniger als 24 Stunden auf zwei unterschiedlichen Kontinenten Fußball spielen. Und das ist nicht zumutbar zusammen mit der entsprechenden Reise bzw. Vorbereitung, dass du auch nur annähernd sinnvoll dort Teams auf den Platz bringen kannst. Ich kann zu sagen, ist es Wettbewerbsverzerrung, wenn, selbst wenn sie das reise technisch hätten schaffen können, in Doha eine Mannschaft auftritt, die übernachtigt ist. Ich weiß gar nicht, haben die Jetlag, ist da viel Verschiebung in die Ostwest Richtung? Wie dem auch sei. Also eine übernachtigte Mannschaft auftritt, die vor weniger als 24 Stunden ein kompetitives Spiel gehabt hat. Das Problem ist halt, wenn Liga-Betreiber oder Cup-Betreiber sich nicht die Mühe machen, einen Alternativtermin zu finden. Auf der anderen Seite muss man halt sagen, ist das in der Englischen Liga tatsächlich insgesamt ein Terminproblem, weil oft nicht viele Alternativtermine, wenn überhaupt Alternativtermine, zur Verfügung stehen. England hat zum einen vier Spieltage mehr als die Bundesliga. Dann haben sie einen Pokalwettbewerb und einen Liga-Pokalwettbewerb, also zwei Pokalwettbewerbe, von denen, glaube ich, einer sogar noch theoretisch Rückspiele hat, wenn mich nicht alles täuscht. Ich meine, es gibt einen, der zumindest teilweise noch mögliche Rückspiele hätte. Und dann haben sie keine Winterpause. Also da ist halt nicht viel, was man schieben kann. Das muss man halt der Fairness halber gegenüber dem englischen Verband auch sagen. Wobei halt die Frage ist, braucht es sowas wie zwei Pokale innerhalb von einer Liga? Also nee, es ist keine Wettbewerbsverzerrung. Das Problem ist halt dieser Terminkalender, wobei ich halt mal mit Sternchen das Ganze versee, dass ich nicht glaube, dass es sehr leicht möglich gewesen wäre, dann eine bessere Lösung zu finden. Außer dass man halt sagt, der entsprechende Verein hat möglicherweise Heimrecht und so ein

Spiel wird dann eben nicht in Doha ausgetragen. Dann gilt allerdings auch wieder, wer beurteilt dann, welche Vereine dieses entsprechende Recht haben, weil es ja auch zu deren Vorteil gereicht würde. Und selbst dann hast du immer noch in der 24 Stunden im Spiel. Haben die Top-Teams zu viele Spiele im Laufe des Jahres? Ja, das wird wohl jeder unterschiedlich beurteilen. Wenn ich mir überlege, ich glaube im Basketball und im Eishockey sind es glaube ich 82 Spiele alleine in der NHL und National Football League (NFL). So um den Dreh und im Baseball ist es noch mehr. Die haben über 100 Spiele in der Saison. Im Football wiederum sind es, Entschuldigung, nur 16 Spiele und Spieltage plus eben die Playoffs. Es ist schwer zu beurteilen. Viele werden jetzt vermutlich intuitiv sagen, ja, ich glaube gar nicht mal, dass die Menge der Spiele insgesamt das Hauptproblem ist. Eines der Probleme ist halt die Art und Weise, wie die Spiele gelegt sind, gerade mit der Erklärung für die Englische Liga. Und einige der Probleme sind glaube ich der Starreheit des Fußballs geschuldet. So eine Sache wie zum Beispiel, dass man im Fußball nicht in der Lage ist, eine Uhr an- und auszuschalten, wenn der Ball im Spiel ist. In allen anderen Sportarten der Welt so ziemlich ist das kein Problem. Und im Fußball ist es halt so, da kann man dem Schiedsrichter gerade mal zumuten, auf die Uhr zu gucken und das Spiel um Viertel nach anzupeifen und um voll wieder abzupeifen. Und vielleicht noch ein, zwei Minuten nach Gusto ganz grob irgendwie. Keiner weiß warum und wie viel Nachspielzeit nachspielen zu lassen, anstatt einfach mit einer richtigen Uhr zu spielen. Und ähnliches gilt halt, was die Teams und die Aufstellung betrifft. Im Moment, das wurde in der Bundesliga zumindest erhöht, eine Bank auf die du, glaube ich, jetzt mittlerweile einen neuen Spieler setzen darfst. Das waren vorher glaube ich sieben. Oder sieben plus Torwart? Neun plus Torwart? Ich weiß es nicht genau. Also ein bisschen erhöht. Hast aber trotzdem nur drei feste Wechsel und darfst doch nicht mal ein und doch ein und auswechseln, darfst aber nicht aus und wieder einwechseln. Und das ist halt auch so eine Geschichte, was es schwieriger macht, wenn du viele Spiele, Schrägstrich Spiele, auch im Kader hast, aber nicht frei wechseln kannst, wie du möchtest, wie in anderen Sportarten, dann ist die Belastung für den einzelnen Spieler halt deutlich höher.

Und damit auch einhergehend ein Stück weit so was wie Verletzungsgefahr und so weiter und so fort. Weil es halt häufiger mal die Situation gibt, dass man, wenn die Muskeln schlapp und müde werden, eben auch dazu neigt, leichter sich zu verletzen. Und das macht es dann nochmal schwerer, weil dann der Kader noch kleiner ist und die wenigen Spieler, die nicht verletzt sind, dann wiederum ein höheres Risiko haben, sich zu verletzen und so weiter und so fort. Also vermutlich werden viele Sportler sagen oder viele Fußballer sagen, ja, wir haben zu viele Spiele, aber ich glaube, es ist eher dem Problem geschuldet, dass die einzelnen Spieler zu viel Spielzeit bekommen, was nicht notwendig wäre, wenn man Wechselsysteme zum Beispiel hätte, wie das in anderen Sportarten der Fall ist. Wird aber nicht passieren, dass sich das bald ändert, weil wir kennen alle Fußballer und die Fußballfans, da wird die kleinste Änderung immer, wie der Untergang des Abendlandes befürchtet. Hallo lieber Georg, bevor ich meine Frage stelle, möchte ich mich für deinen Content, ob nun in Form von BMZ oder Porn bedanken. Ich habe in den letzten Tagen und Wochen viele nette BMZ gehört und dabei immer wieder festgestellt, dass ich nicht immer so differenziert denke, wie ich es gerne täte. Meine eigene Meinung viel zu selten in der Frage. Obwohl ich mich bemühe, die ganzen Schattierungen oder Grauschattierungen zwischen schwarz und weiß denken zu bedenken. Deshalb nochmal danke dafür, dass du meinen Horizont erweiterst. Das ist aber sehr nett, eine sehr nette Einladung, Dankeschön. Nun der Hintergrund zu meiner Frage, passend zu den nahenden Feiertagen oder in diesem Fall bereits vergangenen obwohl es kommen ja noch welche. Ich hatte neulich Besuch von einer Freundin und ihrem Lebenspartner, nennen wir ihn Jonas und wir unterhielten uns über Weihnachten und wie es gefeiert wird. Weder Jonas noch ich sind gläubige Christen, aber natürlich wurde und wird Weihnachten auch in unseren Familien gefeiert, ganz klassisch mit Bescherung. Jonas meinte, nicht wenig abfällig, Weihnachten sei doch ohnehin nur Kommerz. Auch die Erfindung des Weihnachtsmannes durch Coca-Cola stimmt übrigens nicht. Es ist ein altes Gerücht, was immer wieder weit verbreitet ist, aber es ist nicht von Coca-Cola erfunden, der Weihnachtsmann, auch nicht der Rot-Weiße. Und dass der 24.12. ja nicht wirklich der Geburtstag Jesu sei,

blieb nicht unerwähnt. Weil mir spontan nichts Glückeres einfiel, habe ich dazu nur gesagt, man könne auch Ostern als Kommerzfeiertag betrachten, da würde dir bestimmt zustimmen, oder? Und dass man als gläubiger Mensch sicher einen etwas anderen spirituellen Bezug zu Weihnachten hat. Aus meiner Erfahrung als ehemals gläubiger Mensch hatte ich keinen extrem besonders anderen Bezug zu Weihnachten. Der einzige Unterschied vielleicht ist, dass es bei uns eine Zeit lang so war, dass man Weihnachten noch in den Gottesdienst gegangen ist. Und ich als Messdiener dann auch manchmal einen Heiligabend dienen musste in der Messe. Aber ansonsten nicht. Und ich habe mich ein bisschen auch immer über die Weihnachtsmessebesuche aufgeregt, weil die sind das ganze Jahr nicht in der Kirche, aber an Weihnachten möchten die dann den Platz in der ersten Reihe haben und so. Obwohl, erste Reihe war bei uns die Reihe, wo die Messdiener sitzen. Zweite Reihe dann. Was aber nicht automatisch den Kauf von Geschenken ausschließt, was das Kommerzargument nicht wirklich be- oder entkräftet, aber naja. Es entspannen sich in weiteren, in allgemeiner Diskussion über die verschiedensten, nee, über verschiedenste Dinge, Religion an sich betreffend. Das würde jetzt zu weit führen. Ich habe mich im Nachhinein gefragt, was eigentlich das Problem mit dem oft so verächtlich genannten Kommerz ist, gerade bezogen auf die Feiertage. Ich könnte verstehen, wenn man als Gläubiger das Gefühl hätte, dass dadurch der wahre Kern oder Geist einer Feier verloren ginge. Allerdings kann man von nicht Gläubigen schwer erwarten, einen solchen Kern zu verstehen oder nachzuempfinden. Gerade weil Religion und Glaube etwas so Persönliches ist, dass jeder sich darin anders verwirklicht. Da Jonas aber nicht gläubig ist und ich durch unsere Bekanntschaft einen ungefähren Eindruck von seiner Haltung gegenüber Religion bekommen habe, kann ich eine religiöse Empörung über das nicht richtige Feiern von Weihnachten ausschließen. Ich kann also nur raten, was genauer der Kommerz versteht und was ihn an der Sache stören könnte. Unmut über den früh startenden Verkauf von Weihnachtsmärkten oder einfach fehlende Stimmung. Kommerz gehört doch irgendwo zu einer kapitalistischen Gesellschaft, von der wir alle auf die eine oder andere Art und Weise profitieren. Oh Gott, ich sehe schon

die Kommentare wieder unter diesem Video. Von der wir alle auf die eine oder andere Art und Weise profitieren. Ich sehe wieder Leute, wie aus der WG-Werbung da neulich, denen gerade die Halsschlagader schwillt und die mit so einem Zucken im Auge jetzt einen drei Seiten langen Text darüber schreiben, wie schlimm die kapitalistische Gesellschaft doch ist. Okay, und ob man auf den Zug aufbringt, sich gegenseitig immer teure oder immer mehr Geschenke zu geben. Macht man das immer teurere oder mehr Geschenke? Bei uns nicht. Bei uns sind manchmal teure, manchmal weniger teure. Es ist nicht so, als ob man bei uns in der Familie so eine exponentielle Steigerung der Geschenke hatte und nächstes Jahr nur noch die Villa in Beverly Hills übrig bleibt oder so. Am Ende jedem selbst überlassen. Ganz abgesehen davon, dass sich das gegenseitige Beschenken nicht als negativ werten würde. Sehe ich genauso. Ich sehe das auch nicht als grundsätzlich negativ. Die LDR, was hältst du davon, dass der Begriff Kommerz so negativ konnotiert ist? Oder ist es in eine ganz andere Richtung eigentlich gegangen? Kann Kommerzpotenzial negative Folgen haben? Ja, ganz bestimmt. Auf welche Art? Findest du, dass religiöse Feiertage nur noch Kommerz sind? Ich wünsche dir und Carla weiterhin alles Gute und viel Kraft im Kampf gegen deine Krankheit. Mach weiter so. Liebe Grüße. Dankeschön. Ja, es ist halt irgendwie, es ist immer sehr, sehr hip und modern, sich über so was aufzuregen wie den Kommerz. Und es wird auch übrigens, glaube ich, immer hip und modern bleiben. Das wird nie außer Mode geraten, sich über so was aufzuregen. Und ich glaube, vermutlich hat es tatsächlich angefangen mit Leuten, die sich dachten, der eigentliche Geist der Weihnacht wird dadurch zerstört. Wobei man sich halt fragen muss, ob das notwendigerweise der Fall ist. Weil es sich auf meiner Sicht nicht zwingend ausschließt, jemandem Geschenke zu machen oder und Geld auszugeben und trotzdem den Geist eines Festes zu bewahren. Aber ja, du magst vielleicht angefangen haben und heutzutage, wie bei deinem Kumpel, ist es dann so, dass man sich eigentlich überhaupt nicht dafür interessiert, ob und was das eigentliche Fest war oder wäre oder wie es sein sollte, sondern nur noch an irgendwelchen Dingen stört. Tatsächlich ist es, glaube ich, auch nicht so, dass man jetzt eindeutig sagen kann, vieles von dem, was an Weihnachten passiert

und auch was zur Tradition vieler Familien gehört, sind notwendigerweise rein religiöse. Ja, hat religiöse Hintergründe, sagen wir das so. Denn an Weihnachten haben wir, glaube ich, auch mittlerweile ganz, ganz viele Dinge vermischt. Der Weihnachtsmann war eigentlich, glaube ich, der Heilige Nikolaus, wenn mich das nicht alles täuscht, weil der Weihnachtsmann, wer soll das sein? Es war keiner der heiligen drei Könige. Es ist nicht Jesus, es ist nicht Josef, es ist nicht Maria, es ist nicht Gott. Viele andere waren an der Geburt Jesu nicht beteiligt. Also ich glaube, das war eigentlich ursprünglich der Heilige Nikolaus. Und es gibt, glaube ich, auch in einigen Ländern gab es zumindest mal die Tradition, dass man sich zum Nikolaustag beschenkt. Ich meine Santa Claus oder Sinterklaas in Holland, glaube ich, war das so. Und dann gibt es einige, die feiern an den Feiertagen, erst richtig Weihnachten mitbeschenken und nicht am Heiligen Abend und so. Also ich glaube, da sind mittlerweile so ein paar Dinge vermischt worden. Auch die Logik nach, nach der ein Weihnachtsbaum aufgestellt wurde, bin ich mir nicht 100 Prozent sicher, welchen Hintergrund die hat. Ich könnte mir vorstellen, dass es ursprünglich von irgendwie grünen Zweigen und so weiter kommt, die Zeichen des Friedens, blabla, blabla sind, aber ich weiß es nicht mit Sicherheit, warum wir Tannenbäume aufstellen oder warum wir den Weihnachtsbaum mit Kugeln dekorieren und so weiter und so fort. Also ich glaube, das ist vermutlich mittlerweile wieder so eine Vermischung von einigen Traditionen, deren Ursprung keinem mehr so richtig bekannt ist. Selbst wenn man sie jetzt nachlesen kann, ich weiß, einige werden jetzt googeln und sagen so, ich gucke das jetzt nach, um Barlow zu belehren. Ja, könnte ich vermutlich auch machen. Nur viele von euch, die jetzt googeln, haben vorher schon 20 Mal Weihnachten gefeiert, ohne sich darüber Gedanken zu machen. Und das ist dann der springende Punkt, dass es den Leuten nicht darum geht, irgendwie ein bestimmtes Fest zu feiern oder einen bestimmten religiösen oder sonst wie Hintergrund zu haben. Wenn man sich über Kommerz aufregt und über die Schäden davon oder was auch immer, glaube ich, das, wo man am ehesten gemeinsamen Nenner finden könnte oder kann, ist, wenn es in den Bereich der komplett unnötigen Verschwendung und Produktion von letztlich Müll geht. Das ist was, wo ich glaube, dass man,

dass man insgesamt einen gemeinsamen Nenner finden kann. Gerade was so Weihnachtsdeko betrifft, die dann vielleicht schnell weggeschmissen wird, so was wie Fenster mit Sprüh Schnee zu besprühen und solche Geschichten. Da kann ich verstehen, dass man vielleicht sagt, das ist eine Art von Kommerz oder von Nebeneffekt, der für niemanden was Positives bedeutet. Was das allgemeine Beschenken an sich betrifft, das finde ich auch nicht, dass das grundsätzlich eine negative Sache ist. Also warum sollte es das sein? Dass ich jemanden eine Freude mache und ein Geschenk mache, ist nichts grundsätzlich Negatives. Und der Rest liegt dann, glaube ich, viel so im, ja, also liegt dann viel daran, wie man persönlich das Fest für sich halt sieht. Wenn man natürlich jemand ist, der erwartet, dass einen Person X, Y und Z Geschenke in einem Gegenwert von nicht weniger als X Euro geben, dann ist das was, wo ich auch sage, das ist, glaube ich, so komplett an der Grundidee vorbei. Aber das gilt ja bei ganz vielen Geschenken. Ob das nun diejenigen sind, die zum Geburtstag erwarten, zum 18., dass Mama und Papa ihnen ein iPhone, nicht ein iPhone, ein Auto schenken, inklusive Führerschein oder Leute, die pampig sich darüber ärgern, dass sie nicht die neueste iPhone-Generation bekommen haben. Also was die Undankbarkeit und die damit verbundene, das damit verbundene Aufrüsten an Geschenken bei manchen betrifft, das ist keine Sache, die jetzt speziell mit Weihnachten zu tun hätte. Ja, das ist, glaube ich, so meine Gedanken dazu. Ich glaube nicht, dass diejenigen, die es feiern, das hauptsächlich jetzt aus irgendwie, aus religiösen Gründen oder um ein Fest oder einen Heiligen oder Personen zu ehren tun. Ich finde es grundsätzlich nicht schlimm, das zu feiern, egal welche Motivation man dazu hat. Also für mich war Weihnachten in der Vergangenheit sehr häufig halt so eine Zeit des, ja, so ein bisschen Ruhefindens und Zusammenkommens. Also bei uns war es keine Stresszeit und auch keine Zeit, in der man sich irgendwie zwingend alle möglichen Dinge aufgehals hat. Bei mir war das was, wo ich mich immer freigenommen habe, dann immer die Familie besucht und so weiter und so fort. Und ich finde es nicht grundsätzlich schlimm, dass man sich dort beschenkt, sagen wir mal so. Ich finde es auch nicht schlimm, dass es zu Weihnachten Weihnachtsgebäck und sonst was in den Supermärkten gibt. Aber den Teil, wo ich dem Kumpel ein bisschen

Recht geben kann, ist, wenn wir uns fragen, was an Commerz schlimm ist, dann würde ich halt sagen, das komplett unnötige Herauswerfen von Geld für Dinge, die keinerlei Nützlichkeit haben. Das ist aber noch ein bisschen stärker an Silvester, also oder ganz extrem an Silvester, wenn halt Unmengen an Geld dafür rausgeworfen werden, irgendwelche Böller in die Luft zu jagen, die nichts als Dreck und ja, potenziell Gefahr bis hin zu Lebensgefahr produzieren. Das ist dann eine noch extremere Geschichte. Würde mich mal interessieren, ob dein Kumpel dementsprechend an Silvester noch viel, viel negativer eingestellt ist, weil dieses Fest ja doch deutlich, deutlich mehr völlig sinnlose Verschwendung, Zerstörung und sogar Zerstörung von Leben und Gesundheit bedeutet. So, das soll es gewesen sein für heute. Danke für eure Fragen. Ich freue mich immer über weitere. Ich sage das jedes Mal dazu, weil ich immer hoffe, dass das jemand motiviert, vielleicht mal eine Frage zu stellen oder Themen auf Vollzuschlagen, das er sonst nicht gerne hätte. Gerade von denjenigen, die sich vielleicht denken, ich finde das doof, dass nicht mehr Themen X vorkommen. Das Beste, was du machen kannst, wenn du Thema X mehr hören möchtest, ist halt immer mir eine Frage oder einen Themenvorschlag zu Thema X zu schicken. So, zum Beispiel zum Thema Hamster, wobei das so ein Thema ist, das war jetzt nur Spaß. Zum Thema Hamster werde ich nicht viel sagen können. Ich habe nie einen Hamster besessen. Ich weiß nicht, wie man Hamster hält und ich werde dementsprechend dir da nicht helfen können. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#810: Glück als Streamer versuchen, Egoistische Genesungswünsche, Die Auktionshaus Powerseller

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 810 und den Themen sein Glück als Streamer versuchen, egoistische Genießungswünsche und die Auktionshaus Power Seller. Hey Barlow, kurze und knappe Frage. Was hältst du davon, dass momentan viele Gamer ihr Glück auf Twitch als Streamer versuchen? Natürlich spricht nichts dagegen und es geht hier um deine persönliche Meinung. Denkst du es ist Zeitverschwendung für die Gamer, da nicht jeder dafür gemacht ist, Entertainer oder Content Creator zu sein? Des Weiteren ist dieser Versuch, wenn man es ernsthaft macht, auch mit Investitionen für Equipment verbunden, das nicht immer ganz billig ist. Würde mich über ein Statement deinerseits freuen, mit freundlichen Grüßen und gute Besserung. Dankeschön. Also grundsätzlich finde ich, das ist eine recht positive Sache. Also da habe ich gar nichts gegen, dass Leute das machen. Und ich glaube auch, was du sagst mit Investitionen verbunden, hält sich das in vielen Fällen im Rahmen. Also mal gesetzt, im Fall wir reden von Leuten, die ohnehin PC Gamer sind.

Denn ein Gaming PC ist üblicherweise meistens auch in der Lage, neben dem Game noch den Stream zu ermöglichen. Dasselbe gilt üblicherweise für die Internetverbindung, wer irgendwie gerne viel regelmäßig online spielt, hat meistens auch die Internetverbindung, mit der streamen kann, nicht immer in der bestmöglichen Qualität. Aber das sind zwei Sachen, wo man glaube ich in vielen Fällen nicht extra Hardware bzw. Leitungen upgradet, nur um zu streamen. Darüber hinaus brauchst du halt ein Mikro, ein vernünftiges. Das kann in der Tat ein bisschen was kosten, muss aber auch nicht teuer sein. Selbst die Standmikros oder die nicht Headset Mikros und so, die kriegst du unter 100 Euro. Und wenn du mit Cam streamen willst, die kostet auch unter 100 Euro oder die kriegst du auch unter 100 Euro. Und dann hast du halt keine Ahnung, was, wenn du einen Green Screen haben willst, das Hintergrund, das ist auch nicht so teuer. Also mit anderen Worten, wenn du jetzt Gitarre spielen würdest und sagst, ich kaufe mir eine eGitarre mit Verstärker, gibt es dir vermutlich mehr aus, als du zusätzlich neben dem Gaming als Hobby für Streaming ausgibst. Klar, dass ein Gaming PC teuer ist, ist klar, aber wir reden ja von Leuten, die ohnehin Gamer sind. Anders würde es natürlich aussehen, wenn du überhaupt kein PC zu Hause hast, aber ich glaube nicht, dass das die Klientel ist, die üblicherweise streamt. Und das finde ich grundsätzlich ganz gut. Also ob ich als Hobby welche Arten von Inhalten ich auch immer kreierte, ob ich Bock habe zu schreiben und habe meinen eigenen Blog, ob ich Instagram habe und mache da meine Fotos, ob ich Musik mache oder sonst irgendwas, das ist jetzt nichts, wo ich sagen würde, das eine ist zwangsläufig besser als das andere. Wenn es einem Spaß macht, warum nicht? Und was mit der Zeitverschwendung ist halt auch, es gibt ja so ein Sprichwort, das geht in die Richtung, also im Englischen gibt es das, ich besetze das jetzt mal so grob, Zeit, die man genießt beim Verschwenden ist keine verschwendete Zeit. Also falls du verstehst, was ich meine, wenn es dir Spaß macht, dann würde ich es eben auch nicht als solches ansehen, als verschwendete Zeit. Ganz im Gegenteil, Leute zahlen teilweise sehr viel Geld dafür, dass sie irgendwas machen können, was Spaß macht. Ja, wenn du alleine, wenn du rausgehst auf die Kirmes oder so und dir dann eine Zuckerwatte und eine Cola kaufst oder so und auf drei

Fahrgeschäften bist, bist du vermutlich schon in den 30, 40 Euro los oder so und dann hast du vielleicht ein paar Stunden Spaß gehabt. Und solche Sachen mit anderen teilen zu können, was ja auch immer ein Effekt vom Streaming ist, das macht mir zum Beispiel persönlich mit den meisten Spaß. Schwieriger wird es halt, wenn jemand glaubt und den Anspruch hat, mit Streaming seinen Lebensunterhalt zu bestreiten, das ist unglaublich schwer. Also nicht im Sinne von, das ist jetzt extrem harte Arbeit, wo man total viel ackern und ganz viele Sachen beachten muss. Es ist auch durchaus, je nachdem wie man es macht, mit einigen mit einiger Arbeit verbunden, um Streaming herum und nicht nur damit den Rechner einzuschalten und ein bisschen zu zocken und zu quatschen. Aber es ist schwer zu den Erfolgreichen zu gehören, denen sich überhaupt die Möglichkeit bietet, damit ihren Lebensunterhalt zu bestreiten. Und es fühlt sich vermutlich auch für ganz viele sehr ungerecht an. Man hat immer das Problem, so dieser, wir sprechen häufig über diese Survivorship-Bias, man sieht diejenigen, die es geschafft haben, vor allen Dingen, wenn man selber gerne Streams schaut. Die meisten von euch, die Streams schauen, schauen Streams von Streamern, die damit ihren Lebensunterhalt vollständig oder teilweise bestreiten können. Die sind aber die ganz kleine Minderheit der Gesamtmenge der Streamer. Und in vielen Fällen zeichnet diese Streamer, mich eingeschlossen, nichts aus, was nicht auch auf andere grundsätzlich zutreffen würde. Nur, dass sie in einigen Situationen vielleicht irgendwie an der richtigen Stelle, am richtigen Ort gewesen sind oder ein bisschen Glück gehabt haben und so weiter und so fort. Und das kann glaube ich sehr frustrierend sein, wenn du irgendwas machst, was du ganz gut machst und hoffst irgendwie, das beruflich machen zu können und andere machen dasselbe und verdienen sich damit. Manche davon natürlich sogar dumm und dämlich und andere, zumindest in Situationen, so viel, dass man sich denkt, Mensch, das könnte ich jetzt aber auch irgendwie gut gebrauchen und man selber ackert und ackert und bereitet ganz viele Sachen vor und Projekte und Events und weiß der Teufel was und hat vielleicht weniger als zehn Zuschauer oder weniger als 100 Zuschauer oder so. Ja, wenn einen das grundsätzlich nicht stört, dass das nicht in der Menge funktioniert, wie man das gerne hätte, dann glaube ich ist das eine gute Sache.

Ansonsten glaube ich kann das so ein bisschen zur Obsession werden, der man so nachhängt und dann in der Tat glaube ich zu dem, was du so ein bisschen als Zeitverschwendung beschreibst. Ja, also nicht im Sinne von, dass man keinen Spaß hat oder so, nur ist es halt so, als würdest du sagen, ich möchte mich in einem anderen Beruf selbstständig machen und investiere da aus beruflicher Hinsicht Zeit, Schrägstrich Geld, nur um dann festzustellen, das funktioniert halt so nicht. Und ja, da ist halt das Blöde bei jeder Art von Unterhaltung, ob das nur Musik ist oder irgendwas anderes, dass man sich bestimmt in vielen Fällen denkt, Mist, es gibt andere, die scheinbar das Zeug dazu haben, ich bin besser als einige von diesen anderen, von daher gehe ich davon aus, dass es bei mir nur eine Frage der Zeit ist, bis es funktioniert und das trifft halt für viele nicht zu. Ich habe keine Zahlen, wie viel von den aktiven Twitch-Accounts zum Beispiel, von Leuten, die dort Inhalte machen und streamen, wie viele davon betrag X oder Y oder mehr als Betrag X oder Y im Monat verdienen bzw. verdienen könnten, je nach Intensität der Arbeit des Streams. Aber so meine Schätzung ist vermutlich, dass es weniger als ein Prozent derjenigen sind, die es versuchen, die auch nur einen vierstelligen Betrag im Monat davon machen könnten und davon kann man ja dann noch nicht zwingend leben. Wenn du Freiberufler bist und verdienst 1000 im Monat brutto, dann kriegst du davon deinen Lebensunterhalt, zumindest in Deutschland eher schwerlich bestritten. Also zusammengefasste Version nochmal, ich finde es grundsätzlich gut, wenn Leute das machen, vor allen Dingen, wenn sie es aus Spaß an der Freude machen. Ich finde es immer sehr sehr problematisch, wenn Menschen versuchen, aus dem Nichts daraus ihren Beruf zu machen, weil ich glaube, man kann sich sehr leicht da rein verrennen und das sage ich als jemand, der auch einen Großteil seiner Zeit damit verbracht hat, das zwar im Prinzip hauptberuflich zu machen, aber ohne davon seinen Lebensunterhalt bestreiten zu können. Ich habe dann immer immer wieder an der einen oder anderen Stufe Glück gehabt über viele viele Jahre, dass die Entwicklung positiver und positiver wurde, bis zu dem Punkt, wo ich persönlich es mir erlauben konnte und das trotz der Tatsache, dass ich schon eine relativ große Fanbase gehabt habe. Aber es hätte auch sehr leicht, hätte ich nicht bis dahin irgendwie das Defizit immer

aus Erspartem bestritten darin enden können, dass ich mich in große Probleme gebracht hätte finanzieller Natur, hätte ich das weiter gemacht. Also bei mir war es auch mit viel Glück verbunden und mit vielen Investitionen zuvor quasi, die sich dann irgendwann ausgezahlt hat. Hi Barlow, ich habe lange überlegt, ob ich dir meine Frage stellen soll oder nicht. Zur Frage ist es egoistisch, wenn ich dir gute Besserungen und eine schnelle Genesung wünsche, damit du weiterhin neue Videos machen kannst und mich damit unterhältst. Ich bin jetzt niemand, der für den nächsten Liebe bekannt ist oder sich sehr um andere kümmert, mit denen ich nicht gut befreundet bin, weswegen ich mich direkt gefragt habe, warum ich einmal jemanden, den ich persönlich kenne, so aus die gute Besserung wünsche. Ich kenne dich nur über YouTube, mir gefallen circa zwei Drittel deiner BMZ richtig gut. Wünscht mir nur zwei Drittel gute Besserungen. Richtig gut, habe deine Videos in den Klassen gefeiert und liebe den Lordtalk mit Craft schon zweimal angehört. Der Hauptgrund ist also, dass ich nicht auf deine Videos verzichten will. Hoffe dir geht es bald wieder besser und der Lordtalk geht weiter. Ja, also Lordtalk habe ich schon mal zu gesagt. Im Moment ist das halt auf der niedrigsten Prioritätenliste von den Sachen, die ich weitermache. In der Hoffnung, dass ich tatsächlich irgendwann weitestgehend beziehungsweise vollständig genesen bin, dann würde ich ihn vermutlich weitermachen. Momentan ist das halt nicht der Fall. Zunächst mal zu dem, was du beschreibst. Du versuchst es rational runterzuberechnen auf den Faktor, ich möchte das, weil derjenige Videos produziert. Ich glaube, es ist vermutlich ein bisschen mehr, auch wenn du das nicht so herunterbrichst oder zusammenrechnest. Ich glaube, es ist manchmal einfach so, dass man Leuten gegenüber, deren Inhalte man sieht, so eine gewisse Art von, wenn es auch nur einseitig ist, persönlicher Beziehung aufbaut. Auf der anderen Seite muss ich sagen, es ist insofern nicht wirklich einseitig, auch wenn es nicht parallel oder nicht exakt gespiegelt ist, weil das für mich umgekehrt ja auch gilt. Ich habe das gestern erst wieder gemerkt. Gestern habe ich einen von den Weihnachtstreams gemacht und für mich ist das nicht unbedeutend, wenn ich streame und direkt Feedback von anderen Leuten habe. Im Gegenteil, beim Streaming ist es zum Beispiel so, wenn da keiner zuschaut, bzw. es schaut

selten keiner zu, wenn da keiner reagiert, antworten kann, der Chat war zum Beispiel manchmal kaputt, dann ist dieser Feedback-Kanal alleine der fehlt, nimmt mir so viel von dem Spaß, den ich dabei habe, diese Art von Inhalt zu machen. Also das nur, es ist nicht eine ganz einseitige Geschichte, auch wenn du vermutlich mehr über mich weißt, als ich über dich weiß. Und dass man da eine Art von Sympathie entwickelt, ist glaube ich sehr verständlich, auch wenn es vielleicht aus so aus menschlicher Sicht eine sehr sehr ungewöhnliche Form, sage ich mal, von Beziehung, nehmen wir es einfach mal so, von Beziehung ist, verglichen mit dem mit dem realen Leben, wo man halt Personen kennt und halt unmittelbar befreundet ist. Aber selbst wenn dem nicht so wäre, wenn es gar nichts mit Sympathie zu tun hätte und nur darum ginge, ich möchte, dass du wieder gesund bist, damit du Inhalte produzieren kannst, ist die Gegenfrage, was wäre schlimm, wenn das so ist. Also was wäre, wenn das reine Egoismus wäre, wäre das schlimm? Und da muss ich sagen, finde ich nicht. Also solange das, was du dir aus Egoismus wünschst oder was du unterstützt oder machst, grundsätzlich keine schlechte Sache ist, ist das ja nicht verkehrt. So oder so nicht. Wenn du aus, keine Ahnung, nehme mal an, du sagst, ist es schlimm, wenn ich aus Egoismus heraus, weil ich selber noch sehr jung bin und plane sehr alt zu werden und Kinder zu haben und Enkelkinder zu haben, ist es schlimm, wenn ich die Umwelt schütze. Nur wenn ich das aus dem Egoismus heraus mache, dass es mir und meinen Kindern dann immer gut geht und keine Ahnung, wir nicht in einem überschwemmten Holland leben müssen oder so. Da würde ich halt auch sagen, warum sollte das schlimm sein? Das ist ja grundsätzlich eine gute Sache. Die Motivation dazu spielt ja insofern keine Rolle oder die schwächt es nicht ab. Ich glaube, manche Menschen haben den, oder nicht manche, viele von uns haben, glaube ich, den Denkfehler, dass man, um etwas Gutes quasi zu tun, das Ganze immer mit irgendwie so Verzicht oder mit etwas Negativen verbunden sein muss. Und wenn man sich von diesem Gedanken befreit, glaube ich, dann stellt sich die Frage auch nicht mehr. Nehmen wir mal eine andere Situation. Jemand würde mir jetzt sagen, hey Barlow, du streamst heute Abend, ja? Und wenn du streams, machen wir das so, jeder Euro, der an dich donatet wird, den donate ich persönlich für irgendein

Dorf in Afrika. Und ich würde sagen, geil, cool, ich kann es gebrauchen, die Kids in Afrika können das gebrauchen, ich steame einen 24-Stunden-Stream und am Ende ist ganz viel Geld zusammengekommen. Dann würden jetzt vermutlich auch einige sagen, aber du hast ja einen persönlichen Vorteil davon gehabt. Den habe ich in dem Fall natürlich gehabt. Die Frage ist halt, ist das schlimm? Ist das schlimm, wenn man etwas macht oder ist das negativ? Oder muss etwas damit verbunden sein, dass man zudem, dass man jemand anderem etwas Gutes tut, auch noch einen Nachteil hat? Und das ist für mich eine sehr absurde Absicht, das zu tun, eine absurde Idee, dass das so sein sollte oder dass es eine hohe Wertigkeit hat oder besser wäre, wenn das so ist. Ganz im Gegenteil, ich finde irgendwie dieses Konzept von zwei Fliegen quasi mit einer Klappe schlagen, ist doch das Beste eigentlich, weil es für einen selbst doch in vielen Fällen, jetzt nicht in diesem speziellen, aber in vielen Fällen auch eine hohe Motivation darstellt, eben entsprechende gute Dinge zu tun, wie zum Beispiel beim Schutz des Planeten. Also mich stört das nicht, dass du aus egoistischen Wünschen oder aus egoistischen Vorstellungen mir gute Besserung wünschst und ich glaube nicht, dass das negativ ist. Anovallo, ich spiele World of Warcraft (WoW) Classic und versuche mir mit Berufen ein wenig Gold zu verdienen. Doch ich finde, es ist eigentlich unmöglich geworden, gefühlt ist es gefühlt unmöglich geworden, das heißt es ist möglich, aber ich möchte mir einreden, dass es das nicht ist. Gefühlt stehen in jedem Auktionshaus mehrere Level 1 bis 10 Charaktere, die zum einen eine von mir eingestellte Auktion in der von kürzester Zeit unterbieten und zum anderen alle paar Minuten im Handels Channel immer dieselbe Nachricht verkaufe xxx spammen. Es ist teilweise so schlimm, dass ich seit einer dieser Charaktere aufgetaucht ist, eine ganze Woche lang kein entsprechendes Item mehr verkauft habe, obwohl ich täglich mindestens eins verkaufte. Einfach, weil ich, nee einfach wenn ich online bin, dieser Charakter immer da ist, nie offline zu sein scheint oder wenn dann nur für ein paar Minuten habe es öfters durch slash who getestet. Ich habe mir dann gedacht, schreibe den Charakter mit einem Twink an und frage nach dem Item und Preis und so weiter und verwickle ihnen ein Gespräch. Da habe ich gemerkt, dass diese Charaktere recht lange für eine Antwort braucht. Ne,

dass dieser Charakter recht lange für eine Antwort braucht. Ja klar, wenn er dabei ist Sachen ins Auktionshaus (AH) zu stellen, zu checken, zu unterbieten, dann möchte er nicht seine Zeit verschwenden mit irgendwelchen random Twinks zu quatschen, die ihn anspammen. Immer recht nur kurz und knapp Antwortete und Wortete verwendete, die ich so nicht verwenden würde. Ich habe nun die Vermutung, dass es sich einem einen Goldseller Farmbot, Twink oder dergleichen handeln könnte. Ich möchte kurz erwähnen Vermutung basierend auf eigentlich nichts, denn er hat ihr geantwortet und schien nicht dauerhaft online zu sein, was die Hauptdinge sind, wo ich sagen würde, das ist zumindest ein kleines Indiz, wobei es keinen Wert hat in Sachen, Bot oder nicht. Wenn ich das mache, wenn ich immer AH Sachen verkaufe, antworte ich ganz vielen Leuten auch nicht, weil ich keinen Bock habe, meine Zeit zu verschwenden, in vielen Fällen aber auch gar nicht darauf achte, weil ich nebenbei irgendwie Netflix gucke oder sonst was mache. Aber gut. Ich habe meine Vermutung auch per Ticket geschrieben, Beweise habe ich selbst dafür natürlich keine. Nice. Und passiert ist nach vier Tagen bisher auch nichts. Ach was. Nun zu meiner Frage, wie gehst du mit so einer Situation um und gibt es Wege diese Charaktere auszuboten, ohne dabei vielleicht noch arm zu werden? Nutze Classic TradeSkillMaster (TSM) als AH Tool? Die vermute ich übrigens auch. Vielen Dank und weiter alles Gute, Stefan. Ne und was du beschreibst, ist für mich auch immer ein bisschen problematisch, denn nichts von dem, was du beschreibst, ist unnormal oder Bot-Verhalten. Gar nichts. Also es gibt so ein paar Geschichten, wo ich sagen würde, das sieht nach Bot-Verhalten aus. Zum Beispiel, wenn die Leute ein Puffing haben zwischen AH und Briefkasten, wo sie plötzlich irgendwo hinrennen in irgendeine Ecke, im Nichts dort mit Autorun zwei Minuten stehen bleiben, sich verhaken und sonst irgendwie was und dann nicht antworten. Das sind halt so Geschichten, wo ich mir vorstellen kann, das ist ein Bot, der vermutlich irgendwie gerade Mist gebaut hat und wahrscheinlich nicht ein menschlicher Spieler, weil mir ist diese Situation, so wie ich sie gerade beschrieben habe, als menschlichem Spieler noch nie beim AH, bei AH-Geschäften passiert, aber es könnte theoretisch auch sein. Andere Sachen wären, wenn jemand wirklich 24-7 online ist. Also nicht nur

immer dann, wenn du online bist, sondern wirklich 24-7. Also überprüfbar, keine Offline- Zeiten hat, dann ist das ein sehr guter Indikator dafür, dass es vermutlich entweder Account-Sharing oder Bot ist. Und ansonsten gibt es ziemlich wenig, was du beschreibst, was nicht durch ganz normales Spielverhalten erklärt werden kann. Und ja, im AH-Rumzug haben, es ist ganz normales Spielverhalten. Bestes Beispiel bin ich selbst, ich habe ganze Streams gemacht, wo ich nichts anderes getan habe, als 4, 5, 6, 7, 8 Stunden im Auktionshaus zu hängen und Sachen zu verticken. Es gibt halt Leute, die haben daran enormen Spaß und man kann auch enorme Mengen an Gold damit machen. Manche machen das auch auf zwei Charakteren auf einem zweiten Account. Die zocken halt irgendwo und leveln zum Beispiel oder grinden irgendwas und haben auf dem zweiten Bildschirm einen anderen Account offen, mit dem haben sie TSM offen, craften halt Sachen und verkaufen im AH, schauen wann sie unterboten werden und nehmen dann ihrerseits wieder die Auktion raus und unterbieten andere. Du ja offenbar auch zu einem Großteil, denn du versuchst ja quasi einfach deine Konkurrenz loszuwerden, indem du sie anschwärzt, dass sie Bots sind, ohne Beweise dafür zu haben, dass sie Bots sind. Nein, es gibt aus meiner Sicht keine Möglichkeit, die loszuwerden und warum solltest du auch geben. Das ist ein bisschen so, als wenn du sagen würdest, ich farme gerne Leder und an meinem Spot, wo ich Leder farme, sind auch andere Leute, die Leder farmen und die spielen und wenn ich denen schreibe, antworten die mir, aber ich hätte gerne, dass die weg sind. Das ist genau dieselbe Situation. Du machst etwas und möchtest deine Konkurrenz loswerden. Würdest du nicht können, auf die Art und Weise. Ich finde das gerade so ein bisschen fast schon erschreckend eigentlich, weil du selber TSM-Nutzer bist. TSM für diejenigen, die das nicht sagen. Ich weiß, das ist bei mir im BMZ-Video unwahrscheinlich, weil ich sehr häufig über Tradeskillmaster TSM gesprochen habe und auf meinem Channel auch viele Tradeskillmaster Videos gemacht habe und viele Streams gemacht habe, in denen es hauptsächlich um Tradeskillmaster ging. Aber gerade als TSM-Nutzer sollte man ja wissen, dass das meiste von dem, was du beschreibst, Standard TSM-Funktionen und Verhalten von Nutzern von TSM ist. Wenn dem nicht so ist, nicht dass ich es dann besser finde, wenn Leute ohne das

entsprechende Wissen andere für Bots halten und nicht nur für Bots halten, sondern auch noch GMs damit belästigen, auf Basis von Null beweisen sie als Bots anzuschwerzen. Aber da habe ich zumindest das Verständnis, dass ich sagen kann, ich finde es zwar nervig, wenn Leute das tun und unwissend sind, aber ich kann verstehen, dass wenn man keine Ahnung hat, was TSM ist und wie das funktioniert, dass man glauben könnte, dass das von dem, was Standard ist von TSM-Nutzern, das Verhalten eines Bots sein könnte. Der Klassiker zum Beispiel ist, wenn Leute die Sniping-Funktionen von TSM benutzen, die halt dafür sorgt, dass man alle neuen Auktionen blitzschnell gelistet bekommt, um falschpreisige Auktionen, also zu niedrigpreisige Auktionen, instand rauskaufen zu können. Das ist eines der Dinger, die ich vermutlich schon ein halbes Dutzendmal irgendwo auf Reddit, auf dem WoW-Subreddit gelesen habe, wo einer schrieb, ja ich habe die und die Waffe in Zahar gestellt und ich wollte sie für 1000 verkaufen, habe sie aber aus Versehen für 100 rausgestellt und noch bevor ich irgendwie auf Auktionen canceln klicken konnte, war sie verkauft. Das muss ein Bot gewesen sein. Das kann ich insofern auch verstehen, dass ich sage, wenn man keine Ahnung hat, kommt einem das vermutlich so vor, dass die logischste Erklärung ist, dass es ein Bot ist. Die wahrscheinliche Erklärung ist in Wahrheit, dass es ein Nutzer von TSM und der Sniping-Funktion ist, die ja genau für sowas gemacht ist, dass man davon profitiert, dass Leute die Auktion zu niedrig reinstellen. Zusammengefasst, schade, dass du das machst, was du machst. Ich gehe nicht davon aus, dass es Bots sind, das sind Spieler genau wie du, die einfach mit dem, was sie machen, Geld verdienen wollen und um Leute als Bots zu denunzieren bei DM, GMs, würde ich persönlich darauf achten, dass Dinge passieren, die tatsächlich mit Bot-Verhalten zu tun haben oder nahezu nur durch Bot-Verhalten erklärbar sind. Von dem, was du beschreibst, das exakte Gegenteil der Fall. Bots antworten üblicherweise gar nicht auf den Chat, sie antworten schon gar nicht in irgendeiner Art und Weise aufgestellte Fragen, auch nur ansatzweise, geschweige denn irgendwie logisch, wenn dann kommen automatisierte Messages zurück, aber auch das meistens nicht, weil man sich nicht die Mühe machen möchte, sich zu erkennen geben und es gibt keine automatisierten Messages, die nicht nach 10, 15 Stück

quasi enttarnt sind. Ich kann mich daran Leute erinnern, die irgendwelche Angelbots laufen hatten, die dann auch so eine AFK-Message hatten, wo sie dann drei Nachrichten hatten, die nacheinander gespammt wurden. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Stellt mir weiterhin viele interessante Fragen in Form von einem Kommentar unter dem jeweils aktuellsten YouTube-Video BMZ. Macht es gut und tschüss. Guten Rutsch, [AH](#) nee, haben wir noch nicht, aber alles Gute wünsche ich euch, euer Onkel Barlow.

#812: (Nicht) der Buhmann sein, Mythic Flex Raids, Bundesliga Hinrundenfragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow und BMZ Nummer 812 und den Themen nicht der Buhmann sein, Mythic-Flexed-Rates und Bundesliga-Hinrunden-Fragen. too long; didn't read (TLDR), wie bringt man Leuten seinen Job nahe ohne als der Böse dazustehen? Hallo Barlow, ich bin Buchhalter in einem Sozialträger für Jugendhilfe. Eine meiner Hauptaufgaben ist die Organisierung und Verteilung von öffentlichen Geldern für unsere Klienten. Da es öffentliche Gelder sind, ist nahezu alles vollständig vorgegeben und man hat feste Sätze für alles mögliche. Nun kommt immer wieder die Szene, dass Pädagogen zu mir kommen und meinen ein Klient... Okay, also Klienten sind in dem Fall Sozialhilfeempfänger, wie auch immer, Empfänger von öffentlichen Geldern. Also Pädagogen kommen zu mir und meinen ein Klient hätte keine Wintersachen oder Schuhe oder ähnliches. Nun muss ich der Arsch sein und sagen, falls letzten Monat bereits Kleidung gekauft wurde, dass diesen Monat nur wenig zur Verfügung steht, meist so um die 35 Euro. Nun bin ich oft der Arsch für Leute, da ich ja Jugendlichen mit sehr schweren Vergangenheiten im Winter frieren lasse und ähnliches. Klar könnte ich mehr Geld ausgeben,

nur kann ich das nur in Notfällen machen, da es, wenn es zu Regel wird, recht schnell finanzielle Puffer für Lohn und Miete auffressen würde. Wie kann ich den Leuten nahebringen, dass ich nicht aus purer Bosheit handle, sondern aus wirtschaftlicher Notwendigkeit? Hast du da vielleicht eine Idee, damit ich Moralappelle sparen kann, da ich auch gerne mehr Geld geben würde? So, das erste was passiert bei mir, wenn ich diesen Text lese, ist, dass ich tausend Fragezeichen über dem Kopf habe. A. Um was genau geht es? B. Welches Budget reden wir? C. Warum hat das, was letzten Monat gekauft wurde, einen Einfluss auf den kommenden Monat? Gibt es ein festes Budget für Kleidung, das es nur in einem Monat des Jahres gibt? Wie ist das überhaupt relevant? Gibt es einen festen Satz für Kleidung, der jeden Monat bezahlt wird? Gibt es eine feste Menge an Geld und jemand muss sich rechtfertigen, wofür er das Geld ausgegeben hat? Ich verstehe gar nichts davon, was gerade da ist, welche Situation herrscht. Und dann sagst du, ich könnte denen mehr geben, brauche das aber als finanziellen Puffer. Also kannst du mehr Geld geben? Was für ein Puffer ist denn da? Ich verstehe nichts davon. Ich verstehe keinen Teil der Information, die ich bräuchte, um sagen zu können, so ich habe hier keine Ahnung, Achmed und Achmed ist gerade kalt. Was kann ich machen, damit Achmed nicht mehr kalt ist? So. Und damit löst sich, glaube ich, auch nicht löst sich. Aber das erklärt möglicherweise auch die Schwierigkeit der Leute, die mit dir sprechen. Wenn die exakt nachvollziehen können, wie Budgets funktionieren, wofür Geld da ist und wofür man im Notfall Geld locker machen könnte, bzw. welches Risiko dann damit besteht, dann wäre es vermutlich viel leichter, wenn du halt sagst, keine Ahnung, du hast im Monat ein Kleiderbudget von 100 Euro, du hast aber eine Einmalzahlung, die du im Jahr machen kannst, von 200 Euro. Wenn diese Einmalzahlung gemacht ist, steht im nächsten Monat weniger zur Verfügung. Dann hast du Betrag X, der die eiserne Reserve ist für das gesamte Jahr und der dafür herhalten muss, wenn keine Ahnung was, ich weiß nicht, was davor liegen könnte mit Miete oder sowas, weil ich hätte halt gedacht, auch eine Miete wäre festbudgetiert. Also erklärst mir, bzw. nicht mir, erklärst demjenigen, der offensichtliche auch im Namen seines seines Klienten, also im Namen des Sozialleistungen, nenne ich

es jetzt einfach mal, Empfängers, bei dir vorständig wird, ist der für eine Person zuständig? Warum ist das nicht diese Person selber, die zu dir kommt oder ist der oder die für mehrere Personen zuständig? Also ich glaube im Zweifelsfalle wird es so sein, dass je besser jemand versteht, wie das zugrunde liegende Konzept ist, desto leichter wird es, dass er oder sie sich halt Gedanken darüber macht, wie man eine bessere Lösung oder die bestmögliche Lösung finden kann und vielleicht sogar die Probleme vermeidet, die ja jetzt offensichtlich passiert ist, dass jemand sich irgendetwas gekauft hat von irgendeinem Budget, das wohl für vielleicht was anderes vorgesehen war und jetzt das Problem hat, dass er etwas essenzielles nicht bekommen kann, in Klammern, obwohl da trotzdem eine Notreserve da ist, die das vielleicht ermöglichen würde oder so. Also oder ist die Person, die zu dir kommt, möglicherweise dafür verantwortlich zu überprüfen, ob und wie das Geld ausgegeben wurde? Das heißt, wenn jemand sagt, ich brauche aber 100 Euro für eine Winterjacke und in Wahrheit nimmt er die 100 Euro, um sie zu versaufen, kontrolliert das jemand oder kontrolliert das keiner? Das wäre auch interessant zu wissen. Und ich habe immer, also ich habe natürlich nicht deine exakte Situation, aber ich habe immer die Erfahrung gemacht, je deutlicher jemand macht, was die Ausgangspositionen sind, was man machen kann und was man nicht machen kann, desto unendlich leichter wird es, diese Probleme zu handeln. Umgekehrt, je mehr man das Ganze zu so einer Black Box macht, zu so einem undurchsichtigen Kasten und man selber ist nur der Verwalter des undurchsichtigen Kastens und sagt, das geht und das geht nicht, desto ärgerlicher und frustrierender ist das für alle Beteiligten. Ich kann dir aus einer anderen Situation etwas sagen, als wir, als um die Sendungsverantwortung bei Giga gingen. Wir haben eine Giga Sendung gehabt, eine Games Sendung gehabt und da mussten wir halt einige Dinge einhalten. Manche davon hatten mit dem Jugendschutz zu tun, dass bestimmte Spiele erst ab so und so viel Uhr gezeigt werden durften. Manche hatten mit Werberichtlinien zu tun und so weiter und so fort. Manche hatten mit Budget zu tun, dass wir für X oder Y hatten oder eben auch nicht hatten und Leuten, die eine Arbeit machen einfach nur zu sagen, das darfst du nicht, das darfst du nicht, das darfst du nicht, ist unglaublich frustrierend, wenn sie nicht

nachvollziehen können, warum das so ist, weil sie im Zweifelsfall denken, du bist derjenige, der es ihnen verbietet. Wenn du ihnen aber sagst, wir als Fernsehsender sind gezwungen, X oder Y zu machen, das hier und das hier und das hier sind unsere Richtlinien, dann lernen sie selber damit umzugehen und nehmen dir in vielen Fällen auch noch unglaublich viel Arbeit ab, weil sie halt von sich aus sagen, na klar, dann machen wir das Spiel bis 23 Uhr und die ab 18 Geschichte machen wir ab 23 Uhr und das Thema X und Y machen wir so und wenn wir hier kein Budget haben für die Reise zu dem Event, habe ich da eine Einladung bekommen am Wochenende, wo die Reisekosten übernommen werden von dem Publisher und so weiter und so fort und das sorgt dafür, dass es viel viel weniger Spannungen gibt, also in dem Fall hat es bei uns dafür gesorgt, dass es viel viel weniger Spannungen gab, dass man viel viel weniger Vorbehalte gegenüber seinem quasi Vorgesetzten hatte und es für alle eine viel angenehmere Arbeit war. Ich kann dir empfehlen, versuche das zu machen. Es mag sein, dass es unglaublich schwierig oder undurchschaubar ist in manchen Situationen und nicht uneingeschränkt funktioniert, aber ich glaube, dass du so eine grobe Idee von dem, was du da machst, was du an Geldern zu verwalten hast, unter welchen Konditionen und warum du unter bestimmten Bedingungen etwas nicht tun kannst, das weiterzugeben wäre halt ultra mega wichtig, denn wenn ich vor dir stehe und du sagst mir, nein, Ahmed, der keine Schuhe hat, bekommt von uns keine Schuhe, dann würde ich und es ist gerade irgendwie Winter, dann würde ich mir halt auch denken, obwohl es Winter ist oder nicht, ist eigentlich egal, Ahmed soll Schuhe haben, würde ich mir denken, das ist blöd, warum ist das so und vor allem würde ich gerne wissen, wie ich das vermeiden kann, dass es in Zukunft häufiger passiert. Hallöchen, Barlow. Heute mal eine ganz kurze Frage, die man vielleicht kurz oder auch ausführlich beantworten kann. Sollten Mythic Raids auch Flex sein? Ich weiß nicht, ob die Frage schon mal kam, aber es würde mich freuen, deine Gedanken dazu zu hören. Ja, glaube ich hatten wir bestimmt schon mal im Rahmen von den Gesprächen über andere Raids, aber die, also man muss die Antwort unterteilen zwischen, was glaube ich, ob das so sein sollte und was glaubt Blizzard, warum das so sein sollte und warum glaubt Blizzard das? Ich denke, dass es durchaus

interessant sein könnte, wenn dem so wäre und cool sein könnte, wenn dem so wäre, denn eines der großen Probleme, weswegen du vermutlich auch fragst, ist, dass mitunter Spieler oder größere Gruppen von Spielern davon abgehalten werden, Mythic zu raiden, weil das in ihrer Gruppenkonstellation halt so nicht möglich ist und das sind oft durchaus Gruppen, die erfolgreiche heroic (HC) Raids haben und damit total viel Spaß haben und sich denken, Mist, wir würden jetzt an sich gerne weitermachen beim nächsten logischen Schritt, mal den ersten oder zweiten Mythic-Boss anzugehen, aber wir sind halt nun mal nur zwölf Leute oder 14 oder mal zwölf, mal 14, mal 17 und haben keinen Bock immer mit dem, keine Ahnung, im Zweier-Channel unseren Raid aufzufüllen. Aus der Perspektive würde ich sagen, ja, das wäre cool und würde mir bestimmt auch Spaß machen, als jemand, der ja auch die Situation kennt, dass Raids nicht oder nicht gut möglich sind, weil sie an der festen Anzahl von Spielern scheitern. Die Schwierigkeit, die Blizzard sieht, ist, dass Blizzard Raids halt als ihren High-End-Content so im Bereich, ich würde mal sagen, semi-eSport sieht, also sie unterstützen es nicht als eSport, das ist schon klar, aber sie haben schon einen sehr hohen Anspruch daran, wie sie das in Sachen Wertigkeit, Schrägstrich, Balance und so weiter sehen. Und dann kommen wir eben zu dem Problem, was es mit sich bringen würde, wenn es Flex-Raids gäbe, nämlich die Situation, dass Boss-encounter, je nach Mechanik, immer bessere Lösungen hätten, mit wie vielen Leuten sie gespielt werden können. In ganz ganz vielen Fällen ist es ja so, dass zum Beispiel X-Spieler werden von einem Debuff oder Buff oder sonst was betroffen. Dann hast du halt die Situation, ist das vielleicht etwas, was gut für mich ist und ich möchte diesen, also dieser Wert X ist natürlich in Abhängigkeit von der Spielermenge in einem HC-Modus zum Beispiel. Wenn du 30 Mann hast, sind es vielleicht, keine Ahnung, drei Leute, bei 20 sind es zwei, bei 10 sind es einer so ungefähr. Auf jeden Fall wird es immer eine Schwelle geben, an der dieser Wert umspringt und je nachdem, was es für ein Effekt ist, ob der positive oder negativ ist, wird es dazu führen, dass die Leute entweder den höchstmöglichen Wert von Spielern bringen werden, um gerade so nicht in den nächsten Buff oder Debuff reinzukommen oder den umgekehrten

Fall machen werden, die Menge an Spielern bringen, die ihnen die optimale Menge, also das positiven Effekt es gibt. Und das ist halt so eine Schwierigkeit dabei, dass du Situationen erzeugen wirst, in denen bestimmter Encounter und Mechanik am besten mit exakt 19 Mann gespielt wird. Ein anderes Mal sind es 30, weil sich allgemein irgendwie mit 30 die Varianz extrem senkt. Ein anderes Mal sind es vielleicht nur 10 und das ist eine Situation, die Blizzard vermeiden möchte, weil das erheblich an den Nerven derazieren würde, natürlich auch, die das sehr ernst nehmen und sehr ärgerlich wäre auch für die Balance. Es könnte mit Unterhalt sogar so sein, dass große erfolgreiche Gruppen genötigt werden, sich aufzuteilen in kleinere Grüppchen, weil eben der entsprechende Bosskampf vielleicht nur mit 10 Mann ideal zu machen ist. Die Situation hatten wir so ein bisschen zu Ketterzeiten, als es ja die 10er und 25er HC Rates gab. Oder 10er und 25er oder 10er und 20er, egal. Also es gab die Kleinen und die Großen, die halt parallel liefen, wo die einen halt sagten, aber das hier ist in der 10er Gruppe halt um so vieles leichter und die anderen sagten, aber das ist in der 10er Gruppe um so vieles schwieriger, weil die Varianz halt so groß ist. Wenn du nur zwei Heiler mitbringst und einer von denen muss Effekt X handeln, der andere muss Y handeln, ist niemand mehr da, um so ein bisschen für den Kram da zu sein, der zwischendurch noch mal schief gehen kann. So Situationen kenne ich persönlich, wo du als Heiler im Prinzip jeden Global Cooldown schon verplant hast, weil da eben so wenig Luft ist und es nur zwei Heiler gibt. Gerade Bailrock zum Beispiel ist so ein Ballerock oder wie er hieß, ist so ein Fall gewesen, wo es halt auf jeden Tick und jeden Buff und alles ankam. Und deswegen glaube ich, wird es mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht passieren, dass Blizzard Mythic Rates zu Flex Rates macht und es könnte sogar sein, dass das einen insgesamt negativen Effekt hätte, wenn dem so wäre. Denn wir sehen ja schon, dass Spieler, für die es überhaupt keine Rolle spielt, minimale nicht gameplay relevante Änderungen oder Balance-Unterschiede als etwas sehen, von dem sie glauben, dass ihnen quasi unmöglich ist X oder Y zu machen. Ich nehme nur als Beispiel irgendwie Artifaktmacht und Racial Abilities, also Rassenfähigkeiten. Spieler, für die es überhaupt keine Rolle spielt in der Schwierigkeit, die sie selber spielen, nehmen das wahr als etwas, was

über Wohl und Wehe ihres gesamten Raides entscheidet. Und wenn diese Problematik mit der unterschiedlichen Größe von Raid-Gruppen je nach Boss oder Boss-Mechanik genauso durchsickert wie alle anderen Arten von Min-Maxing, könnte es sogar sein, dass selbst diejenigen, die jetzt sagen, ich wäre happy, wenn es Flex Rates gibt, anschließend sagen werden, das ist aber jetzt kacke, weil wir nicht das optimale Setup zusammen bekommen, um mit 30 man den Boss zu spielen oder mit 10 Mann oder mit 17 Mann den Boss zu spielen oder mit 17 Mann, von denen aber drei Shadow Priests sind oder so was. Und von daher ist es vermutlich so ein Fall von Careful What You Wish For, also sei vorsichtig mit dem, was du dir wünschst, denn im Zweifelsfalle ist die Variante, wie sie jetzt ist, zumindest die in Anführungsstrichen sicherere, weil man sich mit dieser Art von Problem erst gar nicht beschäftigen muss, aber halt dafür andere. Hallo Onkel, [TLDR Hinrunde](#), Bundesliga Tabelle insgesamt, Bayern-Straggle, Freiburg und die Überraschungen. Nach der Reklamierungssache im Fußball BMZ, achso ja, wo es darum ging, dass die Spieler halt reklamieren und so weiter. BMZ 800 kommen wir mal zum Ende der Hinrunde. Gut, der letzte Spieltag steht noch aus, nicht mehr, den haben wir hinter uns gebracht, versagt zur laufenden Meisterschaft. Spannend, sage ich dazu, war sie letztes Jahr auch, aber ja, spannend, also spannend ist schon mal schön, spannend der Herbstmeisterschaft ist schön. Ich finde, dass die Tabelle irgendwie kaputt ist, normalerweise stehen ja die üblichen bis irgendwie immer auf einen im vorderen Teil der Tabelle und Bayern ganz oben. Dieses Jahr sind es die Bremer, die etwas rumgraupeln, die letzten Jahre waren es mal Schalke oder auch Wolfsburg. An der Spitze stand lange Gladbach, da freut sich doch der Düsseldorfer besonders, nun aber Leipzig. Also ja, Düsseldorf und Gladbach, also da gibt es eine gewisse Rivalität, aber ich persönlich bin eher froh, dass Gladbach oben steht, als dass wir so eine Clown-Fiesta haben, in der immer derselbe Club 19 mal in Folge meistert wird. Also ich wäre froh gewesen, auch wenn Gladbach oben stünde und mich stört es auch nicht, wenn Leipzig oben steht. Was Leipzig angeht, bin ich doch sehr gespalten, das Konstrukt kann ich nicht gut heißen, ich schon, sich quasi wie im US-Friendship-Sport nach oben zu kaufen, machen doch andere Fußballvereine auf, das was mich stört

ist, dass es jemanden gibt, der externer Investor darin ist. Allerdings stehen sie mit dem Fußball, den sie spielen, der auch durch die Brause Millionen erst möglich geworden ist, wie auch bei jedem anderen Fußballverein, das Fußball erst durch Millionen möglich geworden ist, muss man auch dazu sagen, meiner Meinung nach zu recht oben. Als Freiburger muss ich sagen, dass ich absolut glücklich bin, da wir eigentlich nur um den Klassen halt spielen, aber so wie wir spielen, ist halt wahnsinnig effektiv gepaart, allerdings auch mit Spielglück und nicht zu knapp davon. Wobei ich wohl auch einiges durch die Fanbrille besser sehe als es ist. Schön finde ich, dass Bayern mal wieder richtig am Struggeln ist und nach ein paar Tagen heißt es dann, boah lief nicht so gut, läuft jetzt aber wieder, nach exakt zwei Wochen tauchen dieselben Diskussionen wieder auf. Letzte Saison, die tauchen nach jeder Niederlage auf, so ungefähr. Spätestens wenn es zwei Spiele gibt, die in Folge nicht gewonnen werden, dann tauchen diese Diskussionen auf und dann verschwinden sie wieder, wenn es wieder fünf Siege in Folge gibt. Letzte Saison zum Beispiel gab es für die Bayern nur zweimal ein 1 zu 1 gegen Freiburg und es hieß, wer Freiburg nicht schlägt, kann schräglich, soll auch nicht Meister werden. Von wem hieß es das? Das wäre eine sehr dumme oder unsinnige Forderung. Es kann halt immer mal passieren, dass sehr, sehr starke Mannschaften halt auch mal gegen ein vermeintlich Schwächeren verlieren. Du hast keinen garantierten Siegmodus eingebaut. Wird jeder wissen, der sich mit Sportwetten mal beschäftigt hat. Gestern war der 16. Spieltag mit der Partie Freiburg gegen München am Ende 1 zu 3, was absolut nicht das vermittelt, was auf dem Platz los war. Die Münchener hatten am Samstag noch Werder Bremen mit 6 zu 1 nach 0 zu 1 abgefrüstückt. Hier in Freiburg gab es 15 sehr starke ersten Minuten, dann kippte das Spiel aber nur 0 zu 1 zur Pause. Die zweiten Hälfte hat Freiburg aufgeregt, ausgeglichen und teilweise besser als die Bayern gespielt und laut dem Sky Menschen hätten die Bayern sich absolut nicht über ein 2-1 über 3-1 beschweren dürfen. In der Nachspielzeit fielen noch die 1-2 und 1-3, war ja eh klar. Aber so werden die Bayern meiner Meinung nach auch nicht Meister werden. Wenn sie gewinnen, dann werden sie Meister. Aber wenn sie alles gewinnen. Wahrscheinlich zumindest. Könnte auch sein, dass Leipzig alles

gewinnt und dann Meister wird oder sogar Glattbach. Obwohl, Moment, die spielen auch gegeneinander, dann können sie ja nicht alles gewinnen, beide. Viele Experten sind ja wahnsinnig überrascht, dass der Sportplatz Club Freiburg so weit oben steht. Bis jetzt immer auf einem der Europa-Pokalplätze und gegen Augsburg sogar 15 Minuten als Tabellenführer. Ich frage mich, ob es wirklich die größte Überraschung der Saison ist. Ja, ist es, wird auch nicht so bleiben. Spoiler Alarm? Glaub ich zumindest. Die Mannschaft ist nicht mal, ist mal nicht auseinander gekauft worden und konnte sich auch durch die etwas knappere letzte Saison weiterentwickeln. Der Kader wurde sinnvoll ergänzt und auch die vorhandenen Spieler sind ja keine absoluten Graupen. Koch und Waldschmidt sind immerhin Nationalspieler. Ja, einige Nationalspieler, wo ich mir manchmal denke, warum sind die eigentlich Nationalspieler? Ich möchte damit nicht sagen, dass es auf Koch und Waldschmidt zutrifft. Ich möchte damit nur sagen, das heißt nicht immer was. Jonas Fektor. Abgesehen davon hat Christian Streich, einer der besten Trainer zumindest deutschlandweit, sagt wer? Aber gut, schon mehrfach bewiesen, dass er mit Freiburg absolut nach oben gehen kann. Fun fact, Philipp Linhardt, Innenverteidiger österreichischer Nationalspieler, ist mit seinen 23 Jahren der einzige Bundesligaspieler, der zweifacher Champions League-Sieger ist. Gut, er stand für real nur im Kader und nicht auf dem Feld. Ja, dazu möchte ich sagen, dass Kevin Großkreuz Weltmeister ist. Gut, er stand für real nur im Kader, aber nicht auf dem Feld, aber das ist ja egal. Ist es das? Gut, wenn du das sagst. Klar ist es für mich überraschend, Freiburg so weit oben zu sehen. Meiner Meinung nach sollte dieser Titel aber an Union Berlin gehen. Was sagt es zur Situation der Tabelle, die Drumpelbayern und den Überraschungen der Saison? Vielen Dank für die jahrelangen Begleitung und hoffentlich auf mindestens weitere 801 BMZ. Ich hoffe auf mehr als mal 801 weitere BMZ. 801 weitere BMZ wären weniger als drei Jahre, wären gerade mal knapp mehr als zwei Jahre. Ich hoffe, du befindest dich auf einem Weg der Genesung. Ja, geht so. Es ist noch ein steiniger und weiter Weg, aber eine Chance ist noch da auf jeden Fall. Ich wünsche dir ein dazugehören, ein schönes Weihnachten, eine schöne Weihnachtszeit und einen guten Übergang nach 2020. Es grüßt ein M. Ich habe mal die Tabelle,

wollte ich gerade sagen, Fotokopiert, einen Screenshot der Tabelle gemacht und die sortiert nach Expected Points. Ich will nicht zu sehr ins Detail gehen, was genau Expected Points sind, aber aus meiner Sicht sind die ein relativ guter Indikator für die tatsächliche Performance von Mannschaften und nicht die Variante, die durch glückliche oder unglückliche Ergebnisse entsteht. Wenn ich zum Beispiel ein Spiel habe, das ich absolut dominiere, mir ganz ganz viele großartige Torschossen herausspiele, aber der Torwart irgendwie eine Glanzaktion nach der nächsten hat und ich das deshalb irgendwie verliere, dann ist halt der Faktor Glück auch der eine große Rolle spielt. Oder sagen wir mal, Varianz ist der eine große Rolle spielt, Glück oder Unglück in jede beliebige Richtung. Und danach habe ich gerade sortiert, also die Expected Points, die die entsprechenden Mannschaften auf Basis der Qualität ihrer Abschlüsse zu erwarten gehabt hätten. Expected Points oder Expected Goals, sagen wir es mal so, sind ein ziemlich interessantes und ziemlich gutes Konzept für Abschlüsse. Also für die Situation, dass Spieler vor einem Tor stehen und schießen oder köpfen und so weiter können, hat seine Schwächen durchaus. Manche liegen sehr im Detail und es ist recht schwierig, die jetzt so vereinfacht zusammenzufassen. Zum Beispiel bei Mehrfachchancen, bei Abprallern gibt es manchmal die Situation, dass diese Expected Goals etwas falsch berechnet werden und zu hohe Werte liefern. Es gibt ganz andere Situationen, wo man sagen kann, die sind gar nicht erfasst in dem Konzept Expected Goals. Zum Beispiel die Positionierung von Verteidigern. Aber insgesamt, wenn man sich das anguckt, was zwischen Expected Goals und Goals tatsächlich passiert, sind sie ein verdammt guter Indikator und ziemlich präzise. Und auf Basis dieser Expected Goals, also zu erwartenden Tore von Partien, kann man sich im Prinzip ausrechnen, quasi du hattest Chancen für drei Tore im Mittel in einem Spiel, der andere hatte Chancen für 0,5 Tore, dann bist du halt Favorit, das Spiel zu gewinnen oder man könnte ausrechnen, wie viele Punkte du damit im Mittel mitnehmen würdest. Das kann halt sein, Düsseldorf zum Beispiel hatte eine Partie gegen Dortmund, wo sie 0,01 Expected Points hatten. Also wozu erwarten war, auf Basis der Qualität der Torabschlüsse von Düsseldorf und auf Basis der Qualität der Torabschlüsse von Dortmund,

dass im Mittel Düsseldorf mit 0,01 Punkten aus diesem Spiel rausgeht. Das ist ein ganz extremer Wert, ganz extrem niedrig natürlich. Und da kann man sehen, dass Bayern vorne ist in den Expected Points. Das ist auch nicht ganz ungewöhnlich, weil letzte Saison auch so auch zuhin, da waren sie in den Expected Points vorne, aber den tatsächlichen Punkten nicht, weil sie ein bisschen underperformed haben. Was dann passiert ist in der Rückrunde, war das, was ich mal als Regression zum Mitte beschreiben würde, nämlich, dass sie dem Erwartungswert sich mehr angenähert haben, mehr Punkte geholt, als sie es vorher haben, im Klammern, weil sowieso schon mehr Punkte zu erwarten gewesen wären, schon von vornherein. Wohingegen bei Dortmund das exakte Gegenteil passiert ist. Dortmund hat in der ersten Hälfte der letzten Saison extrem über den Expected Points performt. Dasselbe ist auch passiert bei denen, Regression zum Mitte, also in Richtung der Expected Points, was bei Dortmund natürlich weniger waren. Nicht nur weniger als Bayern, sondern auch weniger als in der Hinrunde. Und das hat sich so angeglichen und im Ende, wenn es auch erst der letzte Spieltag war, haben sich die München an den Dortmundern vorbei geschoben. Wie das davon kann man beobachten, bei denen die sich mit Abstand am besten aufs kennen, was Wahrscheinlichkeiten von Siegen, Meisterschaften und so weiter betrifft, nämlich bei denen, die Sportwetten anbieten. Die verdienen ihr Geld mit den kleinsten Nuancen in der Präzision der Voraussage der Wahrscheinlichkeiten von Siegen, von Siegen oder von Punkten, Gewinnen, Toren und so weiter und so fort. Und wenn du da jetzt wetten würdest, dann hättest du vermutlich, schätze ich mal, die geringste Quote, also die höchste Wahrscheinlichkeit für den Meistertitel immer noch bei den München, obwohl sie nicht führend sind. So, das nur als kleine Einleitung. Was man an dieser Tabelle aber auch sehen kann, ist, dass es ganz, ganz viele interessante Verschiebungen gibt an dieser Tabelle. Eine Sache, die man sehen kann, ist, dass RB Leipzig in den Expected Points extrem nah an den Münchnern liegt und vor allen Dingen nicht extrem überperformt. Um die in der Mannschaft zu nennen, die im Moment extrem über den Expected Points performt, das wäre Liverpool in der EPL, also in der Premier League. Die liegen, oh Gott, ich weiß gar nicht, fast 50 Prozent über den zu erwartenden

Punkten, sind aber auch relativ nah dran an Manchester City. Manchester City ist in England die Nummer eins, was die Expected Points betrifft, die wiederum underperformen. In England ist das ganz, ganz krass. Da sind von den Top-Teams der Expected Points, gibt es, glaube ich, nur zwei, die über den Expected Points performen. Was sehr ungewöhnlich ist, wie man bei der deutschen Tabelle sehen kann, ist das da ein bisschen anders. Da haben wir Leipzig, die fast genau en pas sind, 0,22 drüber sind sie. Dann ist da aber eine Mannschaft wie Gladbach, die ein bisschen deutlicher drüber ist. Die haben nur 31 statt fast 37 Expected Points im Gegensatz zu den Leipziguern. Mit anderen Worten, bei Gladbach ist es so ein bisschen die glückliche Variante nach oben, bei München ist es ein bisschen die unglückliche Variante nach unten und Leipzig liegt ziemlich genau da, wo sie liegen sollten. Was heißt sollten, wie gesagt, auf Basis der Abschlüsse. Ein anderes Problem, das Expected Goals haben, ist zum Beispiel, dass wenn es nicht zu einem Torabschluss kommt, dann Wert von Null steht. Nehmen wir uns mal die Situation, Leo Messi rennt aufs leere Tor zu und umdribbelt den Torwart und der schafft es trotzdem noch irgendwie, den Finger quasi, den Finger dazwischen zu bringen und den Ball vom Fuß zu spitzeln, sodass es nicht zu einem Abschluss kommt. Das ist eine Situation, die du in der Verteidigung möglichst oft vermeiden möchtest, weil es selten passiert, dass der Torwart dem Messi den Ball vom Fuß spitzeln wird, wird aber mit Null Expected Goals gewertet, weil es zu keinem Torabschluss kam. Eine andere Situation ist ein fälschliches Absalz, dass es zu einem Torabschluss kommt, der Schiedsrichter oder Linienrichter pfeift anschließend abseits und der Ball geht aber vorbei. Dann gibt es keine Prüfung durch den VAR, aber es wird nicht aufgehoben. Das fälschliche Absalz bleibt bestehen und damit gibt es für diese Situation Null Expected Goals. Nur mal so ein paar kleine Einschränkungen zu bringen, warum die Expected Goals auf Basis von Torabschlüssen zwar sehr, sehr guter Indikator für die Qualität von Torschossen und so sind, aber noch so ein paar kleine andere Dinge mit reinfließen könnten in die Bewertung von Spielen, abgesehen davon, was den Theorieeffekt betrifft, die eine Rolle spielen könnten. So, gucken wir uns aber mal den Rest der Tabelle an. Da stellen wir unten fest, Fortuna steht zu Recht unten. Fortuna ist 16. aber der Letzte

in Sachen Expected Points und das deckt sich auch und ich bin Fortuna-Fan nicht, dass mir wieder einer nachsagt. Ich rede immer böse über die anderen. Fortuna spielt keinen Fußball, mit dem sie es quasi verdient hätten mehr Punkte zu haben. Es ist nicht so, als ob sie unglücklicherweise da unten drin stehen, sondern so wie sie gespielt haben, die Qualität der Torschossen, die sie erst spielten haben und die Qualität, die sie zugelassen haben beim Gegner, sollten sogar einen noch schlechteren Platz eigentlich bei ihnen bedeuten. Was wir aber auch unten sehen, ganz weit unten ist Freiburg. Freiburg ist nur unwesentlich besser als die Fortuna, mit ziemlich genau zwei Expected Points mehr, aber einem Wert von plus sechs, nee Moment, noch mehr, ist das sogar ein plus acht, ist ein bisschen krümelig bei mir gerade. 18 und 26 Punkte haben sie tatsächlich, sogar plus acht. Sie sind abgesehen von, wen haben wir denn noch hier drin, ich glaube Schalke ist es, die plus zehn haben, auch wenn dieser Wert in grün hier mit einem Minus angezeigt wird, lass mal kurz gucken, ist das hier Schalke. Die sind eine von den Mannschaften, die extrem über dem performen was zu erwarten wäre und nicht weil sie besser spielen als zu erwarten wäre, sondern weil sie einfach die die glückliche Situation haben, dass die Dinger bei ihnen reingehen oder aber beim Gegner nicht reingehen. Und da gehe ich persönlich davon aus, dass bei Freiburg das passieren wird, was ich eben schon beschrieben habe, dass es in der in der Rückrunde sich auch der Mitte annähern wird, so eine Regression zur Mitte stattfinden wird und dementsprechend Freiburg sich mehr den Expected Points nähert und solange sich die nicht ändern, solange es also keine Taktiken und so weiter gibt, die dafür sorgen, dass Freiburg sich mehr von den zu erwartenden Punkten einheimst, würde ich halt davon ausgehen, dass es für die noch ein bisschen nach unten geht. Ein ähnlicher Kandidat ist wiederum Hoffenheim, bei denen sieht es auch so aus, Hoffenheim und Schalke, die im Moment ein bisschen deutlich über dem sind, wo man sie erwarten müsste auf Basis der Expected Points und der umgekehrte Fall ist bei Frankfurt. Frankfurt ist ein bisschen am Underperformen und auch da wird vieles beschrien. Natürlich man sagt, die haben wichtige Spieler verloren, haben sie definitiv, sie haben ja ihre drei Top-Angreifer verloren, aber es ist halt nicht nur deshalb nicht

so rosig, sondern eben auch, weil sie einiges hinter dem zurückhängen, was an normalem in Anführungsstrichen Ergebnis zu erwarten wäre. Wenn wir also zu der Prognose kommen, für die wenigen Clubs, über die wir gerade gesprochen haben, ist meine Einschätzung, dass die Münchner sich stabilisieren werden, was für sie verglichen mit der Hinserie positiven Effekt haben müsste, dass einige von den anderen, die oben stehen, den exakt gegenteiligen Effekt haben, dass ich glaube, dass Leipzig durchaus oben mithalten kann, wenn sie so weitermachen. Was mich überrascht übrigens, denn diese Situation, dass jemand so nah an den Expected Points der Bayern ist, haben wir glaube ich seit weit ich diese XG-Setsverfolge noch nie gehabt. Und dass aber auch zum einen Düsseldorf, wenn sich nichts ändert, auf dem besten Weg ist, vom 16. Platz noch weiter nach unten zu rutschen oder zumindest unten drin zu bleiben, aber auch Freiburg, alles andere als der neue healing over time (HoT) Club ist, der irgendwie sich jetzt zu Recht irgendwie oben festgesetzt hätte, sondern nur diejenigen sind, die im Moment von einer positiven Varianz profitieren. Jetzt kann man sagen, aber es gibt auch Situation X und Y, Trainer X und Y, die mal über zwei Jahre einen Wert hatten, wo sie die Expected Points extrem outperformed haben und die gibt es immer wieder, die kann man sich raussuchen. Das Ding ist halt immer, wenn du so einen solchen Trainer hast, wird er fast immer auch im Amt bleiben und so weiter und so fort, wohingegen die Trainer, die andere performen, sehr oft diejenigen sind, die gefeuert werden. Deswegen ist es halt dann umgekehrt schwer, den gegenteiligen Fall und die entsprechende Regression zur Mitte zu finden, weil in dem Fall meistens ein Trainerwechsel für den Effekt sorgt, vermeintlich für den Effekt sorgt, der in Wahrheit gar nicht der Effekt des Trainerwechsels ist, sondern nur der, dass sich die Mannschaft dem annähert, was ohnehin zu erwarten gewesen wäre. Um Beispiele zu nennen von Teams, die extrem überperformed haben, die es dann in Saisons später nicht mehr gemacht haben, war es z.B. Manchester United unter Mourinho. Die sind Tabellen zweiter geworden in der Saison, wo sie extrem über den Expected Points performen haben und man sich dachte, in Klammer ich mir dachte, das ist wahrscheinlich nicht so, dass das so bleiben wird und wenn das nicht so bleibt, also quasi der der Mourinho-Fußball gleich

bleibt, dann würden die vermutlich einen ziemlichen Einbruch erleben. Das ist eine Saison später dann passiert. Sie haben in beiden Fällen dann ungefähr in dem gleichen Maße der Expected Points performt, nur dass, also die Expected Points waren gleich, die tatsächlich nicht, nur dass nachdem das Outperform ausgeblieben ist, Mourinho instant gefeuert wurde. Den umgekehrten Effekt gibt es auch in seltenen Fällen. Klopp in der Saison, wo er in Dortmund Tabellenletzter zur Hinrunde war, da hat Dortmund extrem unter den Expected Points performt, war glaube ich auf Platz drei oder vier der Hinrunde in den Expected Points, aber letzter in den tatsächlichen. Auch da hat die Regression stattgefunden und anschließend haben sie es sogar noch in die EuroLeague geschafft, obwohl sich im Prinzip eigentlich nichts geändert hat. Nur diese Sache hat stattgefunden. Manchester City, auch eines von den Beispielen von einem Club, der leicht anderperformed hat in der ersten Saison unter Pep Guardiola. Da lagen sie in den Expected Points auf eins der Premier League, sind aber nicht erster geworden. Dafür dann in den beiden Folgesaisons, wo sie dann auf- beziehungsweise leicht drüber performt haben und diese Saison sind sie wieder leicht drunter. Und umgekehrt, dass Liverpool gerade was spielt, was sich glaube ich, also meine Erklärung ist mittlerweile, dass Jürgen Klopp in Wahrheit, also dass die Premier League Saison in Wahrheit ein FIFA Manager ist und ein Fußball Manager und Jürgen Klopp einen Quick Save Button hat. Anders kann ich mir das nicht erklären, wie Liverpool zurzeit spielt. Und da ist es so, dass ich sagen, dass ich einschätzen würde für diese Saison, selbst wenn sich das Ganze der entsprechende Mitte nähert, ist der Vorsprung mittlerweile so groß, dass Liverpool fast uneinholbar ist, es sei denn es passiert eine extreme Abweichung nach unten für die einen und extreme nach oben für die anderen. Ja und ich bin gespannt irgendwie, was für den Rest dieser Saison passiert. Das war jetzt nur meine Theory Crafting-Analyse, auch nur auf Basis von diesem einen Faktor. Es gibt noch einige andere. Es gibt ein paar andere, die sich mit dem Thema Sport und ja und Zahlenwerte beschäftigen und jeder hat da andere Ideen zu und macht es nur immer Spaß und ich habe in vielen Fällen mit diesem Modell feststellen können, dass man tatsächlich so die eine oder andere Prognose treffen kann, die sich recht gut in der Wirklichkeit

widerspiegelt. Ich frage mich, ob das in dieser Saison auch so sein würde. Den letzten war es so. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Zusendung, macht es gut und tschüss. Euer Onkel Barlow.

#811: Kontakt auf Eis gelegt, Medizin und Atteste, Gothic Fortsetzung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 811 und den Themen Kontakt auf Eis gelegt, Medizin und Atteste und Gothic Fortsetzung. Hallo Onkel Barlow, ich habe eine Freundin, deren Freund vor sieben Jahren Lymphdrüsenkrebs hatte. Er hat seit dem Zöllen im Jahr Kontrolluntersuchungen, daraus resultieren häufig OPs zur Probeentnahme. Die Ergebnisse sind meistens zu schlecht um zu sagen, dass alles gut ist und zu gut, dass eine weitere Behandlung erfolgte. Moment, zu schlecht um zu sagen, dass alles gut ist und zu, achso, hm, ok. Nun zur eigentlichen Frage, es steht wieder eine OP an, meine Freundin hat mir dazu eine Sprachnachricht geschickt und dass sie sich wohl erstmal länger nicht melden wird. Es klang alles recht negativ, es ist so, dass wir uns normalerweise alle zwei Monate sehen und es dazwischen lange Sprachnachrichten schicken, was wir beide sehr mögen. Ich habe nun keine Ahnung, wie ich damit umgehen soll, weitere, oder nee, weitere Nachrichten schicken, vor allem im Alltag, damit sie sich vielleicht auch ablenken, damit, nee, und sie damit vielleicht auch ablenken, so, oder sie in Ruhe lassen. Ich möchte auch nicht unsensibel rüberkommen,

möchte ihr natürlich das Gefühl geben, dass ich für sie da bin. Hab ihr schon ein kleines Pläckchen geschickt, über das hat sie sich sehr gefreut, das ist sehr nett. Ich wünsche dir alles Gute und viel Kraft. Der Podcast ist klasse und trägt erheblich dazu bei, sich selbst und Gesellschaftsthemen in vielen Bereichen zu hinterfragen und er ist immer auch ein wenig lustig. Habe auch viel über World of Warcraft (WoW) gelernt, obwohl ich es noch nie von innen gesehen habe. Das ist interessant, dass du zuhörst, obwohl du nie WoW gespielt hast. Da frage ich mich immer, wie die Leute dazu gekommen sind, aber vielleicht über den anderen Podcast, über einen Porn-Podcast oder so. Also, da kann ich halt schlecht universell etwas sagen, weil jeder halt so ein bisschen anders tickt. Ich kann nur sagen, wie ich das sehen würde oder wie ich das wahrnehmen würde. Ich habe auch einige Situationen im Moment mit Freunden, die sich, wie bei dir, ihr meldet euch ja nicht regelmäßig, ihr habt keinen extremen Regen-Kontakt, irgendwie so alle paar Monate mal oder so. Und viele von meinen langjährigen Freunden, teilweise Schulfreunde, haben sich jetzt auch in letzter Zeit gemeldet, als sie erfahren haben, dass ich halt schwer krank bin und von denen ich teilweise über zehn Jahre nichts gehört habe, teilweise 20 Jahre nichts gehört habe und vermutlich auch 20 Jahre nichts gehört hätte, hätten sie jetzt nicht erfahren, dass ich so schwer krank bin. Und darüber habe ich mich meistens sehr gefreut. Es ist halt nur auch so, dass man nicht immer jeden Kontakt beiderseitig dann so sehr aufrecht erhalten kann, oder denjenigen informieren oder am Laufen halten möchte, wie der andere das umgekehrt vielleicht will. Ich persönlich habe mich noch nie darüber geärgert, dass jemand mir einfach eine Nachricht schickt, die quasi zur Kenntnisnahme ist. Wenn jemand Nachrichten schickt, die meine Interaktion erfordern und immer wieder sagt, jetzt antworte doch mal, wie ist es denn, wie war das denn bei der Untersuchung, wie geht es denn jetzt weiter und so weiter, dann würde mich das irgendwann wurmen, weil ich mich halt dann schlecht fühlen würde, nicht zu antworten. Also was heißt, ich würde mich nicht schlecht fühlen, am gewissen Grad würde ich sagen, alter komm mal klar, raffst du es nicht, dass ich dir gerade nicht antworten kann, schräg schräg möchte oder besseres, wichtigeres zu tun habe. Das wäre ein Fall, der mich stören möchte,

aber wenn jemand nur einfach sagt, du ich verstehe, dass du keine Zeit hast, ich wollte dir nur gerade x, y mitteilen oder so oder keine Ahnung, ein Foto oder weiß der Teufel was, würde mich persönlich das eher freuen als stören, wenn ich weiß, jemand denkt an mich. Ich habe auch einige Leute gehabt, die mir in den letzten Wochen und Monaten irgendwelche Kleinigkeiten geschickt haben, geschenkt haben, Pakete geschickt haben, da geht es jetzt nicht darum, oh geil, der hat mir was geschenkt, da habe ich Geld gespart und musste es mir nicht selber kaufen. Es ging mehr darum, dass es schön ist zu wissen, dass jemand an dich denkt und dir eine Freude machen will. Um den Teil ging es halt. Mich persönlich würde das eher sehr freuen, wenn derjenige auch einseitig diesen Kontakt aufrechterhält, solange er mir nicht das Gefühl gibt, dass er die Erwartung hat, dass ich das in gleichem Maße zeitnah in Form von wie auch immer gearteten Antworten oder so zurückzahle. Das ist die einzige Geschichte und ich weiß halt nicht, wie die anderen Leute da ticken. Es gibt Leute, bei denen ist es bestimmt exakt so wie bei mir und dann gibt es andere, die alleine dadurch ein schlechtes Gewissen bekommen, dass du dich regelmäßig meldest. Das darfst du halt auch nicht vergessen. Es gibt bestimmt Leute, die sagen, ich habe ein schlechtes Gewissen, der meldet sich jetzt so häufig bei mir und ich komme gar nicht dazu, irgendwie mal zu antworten oder umgekehrt dann aus diesem schlechten Gewissen heraus sich genötigt sehen, irgendwie Zeit, ich würde nicht sagen, zu verschwenden, Zeit dafür aufzubringen, um dir eben zu antworten. Das kann ich halt alles nicht sagen. Ich kann nur sagen, aus meiner Sicht wäre das kein Problem und ich würde mich freuen. Marvalo, ich hätte zwei Fragen an dich, einmal zum Thema Ärzte, einmal zum Thema Medikamente. Sollte dir nur ein Thema gefallen, kannst du eines davon auch gerne einzeln behandeln. Ne, hat beides auf eine Seite gepasst, ich habe beide genommen. Fangen wir mit einer kürzeren Geschichte an, den Medikamenten. Ich und ein Freund hatten das Thema Medikamente, da mich derzeit ein Virus plagt. Ich sagte, ich nehme Schlafgut Hustenmedizin, ich weiß nicht genau, was das sein soll, aber ich nehme Analyseusevigmedinheit oder so und gehe ins Bett. Er meinte darauf, dass er nie sowas genommen habe und auch keine Tabletten nimmt, weil er denkt, so einen Scheiß brauche ich

nicht, ist eh alles Unfug. Im Prinzip hat er Recht. Ne, hat er grundsätzlich jetzt nicht, also nicht zwingend, nicht mit dem Teil, dass alles Unfug ist. Nur denke ich mir, warum sollte ich mich die Nacht unnötig im Bett wälzen, wenn ich so einfach gut einschlafen kann und mich dadurch besser erhole. Ganz genau. Das ist der Teil, in dem er halt nicht Recht hat. Und mein Gedanke ist hierzu, eins war etwas übertriebener, aber ich finde dennoch gut passender. Ich sage ja auch nicht, wenn ich einen Bandscheibenvorfall habe, dass ich die Operation nicht wolle, weil es ja nicht zwingend notwendig ist und ich mit den Schmerzen auch leben könne. Was sagst du dazu? Ja, das sind zwei unterschiedliche Dinge. Also ein Bandscheibenvorfall ist ja etwas, was nicht von alleine weggeht und wo du dauerhaft Schmerzen hast und durch die Operation dafür sorgst, dass du diese Schmerzen und Probleme und Folgeprobleme nicht dauerhaft hast, wohingegen diese Hustmedizin ja etwas ist, was du vermutlich nimmst oder Schlafgutmedizin, wie du sie nennst, was dir temporär Unannehmlichkeiten nimmt, die aber ohnehin von alleine weggehen bei etwas, wo auch keine andere Behandlung zwingend notwendig ist. Das ist ein Unterschied. Aber trotzdem ist das, ob man diese Sachen jetzt nehmen will oder nicht, das ist jedem selbst überlassen. Es gibt einige, dazu zähle ich auch größtenfalls, die meistens sagen, ach, ich nehme keine Medizin, wenn es nicht unbedingt sein muss. Und dann gibt es andere, die sagen, warum sollte ich das nicht nehmen, wenn es mir halt hilft, dass ich, wie in deinem Fall, mich nicht drei Stunden lang nachts im Bett rumwälzen muss und so weiter und so fort. Das sollte jedem selbst überlassen sein. Gerade für den Fall, dass man Sorgen von Nebenwirkungen hat oder vielleicht sogar allergiker ist und Angst davor hat bei einem neuen Medikament zum Beispiel, dass du vielleicht eine allergische Reaktion hervorrufen könntest, ist es vermutlich immer besser, auf der sicheren Seite zu irren und zu sagen, ich lebe lieber mit den Symptomen der Krankheit und damit, dass ich eine Nacht schlecht schlafe, als dass ich ein Medikament nehme, was ja auch Geld kostet und so weiter und so fort. Also das ist irgendwie jedem selbst überlassen. Ich glaube nicht, dass dieser Gedanke, dass man jetzt quasi so ein Semi-Heiliger ist, weil man auf Medikamente verzichtet, ist manchmal auch ein Blöder. Es gibt halt zum

Beispiel auch Situationen, gerade bei Schmerzmedikamenten, wo es dazu ist, dass die Schmerzmedikamente dafür sorgen, dass man sowas wie Schonhaltung vermeidet und so weiter und so fort und sich im Zuge dessen nicht nur von Unannehmlichkeiten befreit oder die Unannehmlichkeiten mindert, sondern auch eine Verschlechterung der Situation unwahrscheinlicher macht, weil man eben diese entsprechenden Medikamente genommen hat. Aber dass es etwas Unsinn ist, was einem hilft, das finde ich wiederum eine unsinnige Ansicht. Oder dass man meint, man müsse irgendwie jede Art von Schmerzen oder Unannehmlichkeiten erdulden, die man immer unter der Voraussetzung, dass man das auch wirklich sinnvoll mit dem Medikament bekämpfen kann. Das ist ja auch nicht immer gegeben. Es gibt ja auch manchmal Medikamente, die du gegen X oder Y nehmen sollst und wo du feststellst, die helfen dir eigentlich nicht so wirklich und dann würde ich halt sagen, wenn sie nicht so wirklich helfen, warum solltest du sie dann nehmen? Nun zum Thema Ärzte. Haben wir auch häufig gehabt in letzter Zeit. Da muss man gerade noch einen kleinen Schluck trinken. Ich hatte einen operativen Eingriff. Daraufhin durfte ich sechs Wochen lang keine Last über 5 Kilogramm heben. Eineinhalb Monate, nichts über 5 Kilo heben. Okay. Diese Anweisung war vom operierenden Arzt, ne, Entschuldigung, vom operierenden Chirurgen ausgegangen. Nach dem Eingriff ging ich zu meinem Hausarzt. Diese Praxis wird von mehreren Ärzten betrieben. Jeden Tag ist ein anderer da. Ich besprach mit dem ersten Arzt, dass ich mit meinem Arbeitgeber rede, sollte es nicht möglich sein, irgendeine Arbeit zu haben, bei der man weniger als 5 Kilogramm heben sollte, dass ich dann nochmal komme und mich eben sechs Wochen krankschreiben lasse. Gesagt, getan. Gibt keine Arbeiten für mich. Mein Chef meinte, ich solle mich bitte die sechs Wochen krank melden. Okay, ist interessant. Also ich hätte halt gedacht, dass die meisten Chefs halt sagen, irgendwas finden wir schon, was du Sinniges tun kannst und sei es nur, keine Ahnung, mal das Archiv aufzuräumen oder so, aber gut, vielleicht ist es ja bei euch ein Job, wo es tatsächlich gar nicht geht. Gesagt, getan. Es gibt keine Arbeiten für mich. Mein Chef meinte, dass ich mich sehr von krank melde. Ich gehe also wieder ab zum Arzt. Nun war bei Arzt Nummer 2 da. Ich schilderte, dass ich im Betrieb keine Arbeit habe,

an der ich unter 5 Kilogramm heben muss und mich krankschreiben lassen solle. Daraufhin wurde mir in einem fast schon bösartigen Ton gesagt, weder ich noch mein Chef können entscheiden, wie lange ich eine Krankmeldung bekomme. Das obliegt alleine dem Arzt dies zu unterscheiden. Ja, dann nehme ich mal schwer an, dass du eine Wortwahl getroffen hast, die da etwas pazzig klang, würde ich mal sagen. So nach dem Wort, Chef, schreib mich mal bitte für 6 Wochen krank. Nun stand ich da mit meiner Krankmeldung von 2 Wochen. Ratlos wie ich war, ging ich einfach nach 2 Wochen nochmal zu dieser Praxis. Ja, naheliegend. Zum Glück war Arzt Nummer 1 da. Dieser sagte mir gut, wenn es keine Arbeiten für mich gibt, nee, gibt für mich, dann schreibt er mich nochmal 4 Wochen krank. Was sagst du zu dem Verhalten von Arzt Nummer 2? Verstehe ja, dass man seine Vorgaben hat, wie lange er wie ein krank melden darf, aber sollte man nicht auch auf den Kunden eingehen. Ich sage bewusst Kunde, da er ja davon lebt, Patienten zu haben. Deswegen bist du kein Kunde, deswegen bist du trotzdem Patient. Das ist kein Schamane oder sonst was, oder es gibt keine Voraussetzungen, nach der du kein Geld verdienen darfst, damit Arzt zu sein. Im Gegenteil, die gäbe es, keine Ärzte, die nach Möglichkeit wiederkommen wollen. Ja, das ist so eine Sache. Vermutlich eines der Probleme, die du geschildert hast, könnte daran liegen, dass das eben nicht immer so ist, dass man will, dass diese Kunden wiederkommen. Nämlich dann, wenn die Kunden Kassenpatienten sind. Da gibt es leider Gottes in unserem Gesundheitssystem so das eine oder andere Problem mit dem Thema Kassenpatient und Arzt. Aber gut, da gehen wir vielleicht ein anderes Mal drauf ein. Leider Gottes auch eines, wo man den Ärzten gar nicht wirklich viele Vorwürfe machen kann, dass es sehr, sehr schwierig ist, mit Kassenpatienten umzugehen. Oder mit anderen Worten, hätte man eine Praxis, in der nur Kassenpatienten sind, wäre das ein ganz, ganz großes Problem für sehr, sehr viele Ärzte. Aber auch für die Patienten, weil auch die Patienten einen Vorteil unter Umständen davon haben, dass es Patienten gibt, die keine Kassenpatienten gibt, weil die wiederum den Ärzten bestimmte Möglichkeiten geben, ihre Praxis zum Beispiel auszustatten. Von denen wiederum auch dann Menschen wie du und ich, nehme an wir sind

beide Kassenpatienten, ich zumindest bin es, profitieren können. Schwierig zu sagen, ohne die exakte Kommunikation zu kennen. Im Worst Case ist ja ein Blödmann und ein ignoranter Blödmann noch dazu. Im wahrscheinlicheren Fall ist das eine Geschichte, die mit komplettem Mangel der Kommunikation zu tun hat. Zum einen wundert es mich halt extrem, dass in deiner Patientenakte nicht präziser vermerkt war, was die exakte Situation ist. Denn die ist ja eigentlich nicht sehr kompliziert, wenn sie wirklich so ist, wie du es beschrieben hast. Mich wundert halt diese bedingte Krankschreibung so ein wenig. Das macht mich gerade so etwas stutzig. Weil ich üblicherweise denken würde, dass ein Arzt dich fragt, welche Arbeiten gibt es denn bei dir? Und er sagt, na gut, die kannst du nicht machen, also schreibe ich dich für Zeit x oder y krank. Dass er sagt, geh zu deinem Arbeitgeber, frag ihn, welche Arbeiten da sind und komm dann zurück, ich bin dann vielleicht gar nicht da und sprich vielleicht mit irgendwem, der dann da ist und dann gucken wir mal weiter. Ohne irgendwas zu vermerken, finde ich irgendwie ungewöhnlich, sagen wir das mal so oder zumindest ja unpraktisch. Im Zweifelsfall sogar unprofessionell, wenn das so ist. Es wundert mich, dass du die Situation halt nicht sehr leicht hast schildern können, weil du hast sie mir jetzt innerhalb von weniger als einer Minute schildern können. Du hast eine Operation gehabt, Arzt Nummer eins sagt, du darfst nichts heben, in Klammern nicht so bei 5 Kilo, aber vereinfacht gesagt, du darfst nichts heben. In deiner Firma gibt es keinen Job, den du machen kannst, wenn du nichts heben darfst, weil es ein körperlicher Job ist, daraus folgt, du kannst deine Arbeitszeit nicht ausführen. So, Punkt. Das sind die Informationen, die der andere Arzt gesagt hat. Sollte Arzt Nummer zwei sagen, verstehe, okay, gut. Und von daher das Ganze mit sehr, sehr viel Vorbehalt. Ja, es ist blöd gelaufen, aber ich habe da auch ein gewisses Maß an Skeptis dieser gesamte Situation gegenüber, weil ich nicht beurteilen kann, wie viel von der Geschichte exakt das ist, was tatsächlich auch Arzt Nummer eins so empfunden und empfohlen hat, was eben in der Patientenakte stand. Ich kann mir nämlich auch vorstellen, dass da irgendwas völlig anderes drin stand, sowas wie nach dem Motto, ist eigentlich arbeitstauglich und so weiter und so fort. Oder mit anderen Worten, dass er eben gar nicht davon ausging, dass du krank bist oder

krank genug bist, um nicht arbeiten zu können und daher sagt, ich lasse ihn mal zu seinem Chef gehen, der wird schon irgendwas entsprechendes machen können und wenn nicht, sehen wir weiter oder so, das weiß ich nicht. Und deswegen ist das alles sehr, sehr spekulativ. Ja, ich würde diese Geschichte mit den, ich weiß, es gibt ganz viele Leute, die extrem, ich merke das ja immer wieder in den letzten Wochen, dadurch, dass ich häufig über meine Krankheit gesprochen habe und meine Arztbesuche, dass es sehr, sehr viele Leute gibt, die Ärzte scheuen wie der Teufel das Weihwasser. Aber, ja, gehen wir nicht weiter auf einen, da habe ich oft genug was zugesagt. Hallo Barlow, ich verfolge in den BMZs zwar noch nicht allzu lange, aber ich freue mich jedes Mal deine Meinung zu vielfältigen Themen zu hören. Ich wollte einfach auch mal etwas zurückgeben, indem ich meine Gedanken zu dem erst kürzlich veröffentlichten Gothic Playable Teaser mit dir und deiner Community teile. Mir geht es dabei weniger um den direkten Inhalt und den Vergleich zum Urgothic, was auch alt ist. Urgothic ist fast 20 Jahre oder so, als die Art und Präsentation und vor allem wie dieser Teaser bei den Fans und potenziellen neuen Fans ankommt. Ich bin kein großer Gothic Fan, stehe zwar auf Rollenspiele einer Art, ich übriges auch, also Gothic sagt mir was, aber ich habe es irgendwie nie gespielt, stehe zwar auf Rollenspiele einer Art, fand eine Fantasy [WoW](#), Elder Scrolls Fallout, aber Gothic war irgendwie nie auf meinem Schirm, also geht es dir quasi so wie mir. Ich habe nur mal ein wenig Elex und Risen 3 gespielt, kenne ich beides nicht, haben mich aber beide nicht wirklich fesseln können. Nun zum besagtem Teaser, da THX Nordic nun die rechte Inhaber der Gothic Reihe sind, haben sie sich scheinbar entschieden, diese Reihe, dieser Reihe, ein quasi modernes Reboot zu spendieren. In diesem Rahmen haben sie ein neues Studio in Spanien gegründet, welches damit beauftragt wurde sich Gedanken zu machen, wie ein modernes Gothic aussehen könnte. Diese Gedanken äußern sich jetzt in besagtem Playable Teaser. Er ist für alle Steam Nutzer spielbar, welche ein Piranha Bytes Game auf Steam besitzen. Piranha Bytes waren die alten, also das alte Entwicklerstudio war Piranha Bytes oder waren die Publisher davon, ich weiß es nicht, aber gut, altes Studio quasi, ob nun Publisher oder Entwickler. Nun muss man dazu sagen, dass dieser Teaser von vielen gerne als Demo

gesehen wird, so nach dem Motto, so wird das Game, wenn es fertig ist. Genau das ist aber nicht der Fall. Okay, verwundert mich gerade ein bisschen, weil wenn ich einen Playable Teaser mache, dann würde ich davon ausgehen, dass das das Spiel ist, so ungefähr wie ich das entwickle und entwickeln möchte. Es wird auch in einem langen Text nach dem Launch des Teasers von Entwicklern genau darauf hingewiesen, worüber ich mir nun Gedanken, was ist es denn dann? Aber egal, gut, worüber ich mir nun Gedanken mache, ist ein altes und immer wieder auftretendes Problem, nämlich man kann es niemandem recht machen. Doch, kann man, man kann es nicht allen recht machen, das stimmt, aber dass man es niemandem recht machen kann, stimmt nicht. Sowohl damit nicht, dass man ein Game entwickelt und den Spielern dann zeigt, was man geschaffen hat, noch scheinbar, wenn man von Anfang an die Spieler einbindet. Ja, also im Sinne von man kann es nicht allen recht machen, ja, es wird immer Kritiker geben, das ist richtig. Ich finde es unglaublich schade, dass Entwickler in einem so frühen Stadium für den Inhalt des Teasers kritisiert wird, anstatt sie zu feiern, dass sie uns jetzt schon alle einbinden, weil ja das Ziel ist, das bestmögliche Gothic Remake zu schaffen. Sind heutzutage viele, so viele von unfertigen Betas, ewigen Early Access Games, die am Ende meist nur verschlimmbessert wurden und den ganzen Games, Games as a Service Dingen so verblendet, dass sie nicht das Potential in so einer Ankündigung sehen? Wie findest du es, wenn Spiele in der Form angekündigt werden, die der finalen Version möglicherweise so weit entfernt sind, wie Classic zu Retail **WoW**? Verwirrend würde ich das finden, weil ich mich wundern würde, was genau jemand mit dieser Veröffentlichung bezweckt, wenn es nichts damit zu tun hat, wie das fertige Spiel aussehen soll. Das würde ich halt verwirrend finden. So ein Vertical Slice, was, was, was bedeutet das Wort, verstehe ich, ein auf Hochglanz polierter quasi Pre-Alpha Bild ist halt nicht üblich und kann halt auch schnell gerade von den Hardcore Fans falsch aufgefasst werden. Und dann bekommt der Entwickler nur noch den Hass über das, was er da produziert, als die konstruktive Hilfe, die er eigentlich damit sucht. Natürlich gab es auch positive Stimmen und genug Leute, die sich über gefreut haben und den Teaser als das gesehen haben, wie er vom Entwickler auch gedacht. Aber die gehen oft

leider unter. Wie glaubst du, kann ein Entwickler sein Projekt angehen oder ankündigen, ohne sich noch vor der eigentlichen Entwicklung sein eigenes Grab zu schaufeln? Ich wünsche dir gute Besserung und schon mal frohe und ruhige Weihnachten, ein gelungenen Start ins Maljama weiter so. Erstmal vereinfacht gesagt, ist das sehr, sehr schwer zu sagen, was so der beste Weg ist. Also für manche hat es gut funktioniert, einfach abgeschottet, sich selbst Gedanken zu machen, was gefällt mir als Spiel, was möchte ich bauen, das in Ruhe zu bauen und es zu veröffentlichen. Und manchmal kommen dann Dinge dabei raus, von denen die Leute total begeistert sind. Und dann gibt es den umgekehrten Fall, den extremsten, dass man jeden Entwicklungsschritt quasi veröffentlicht und dann natürlich immer das Problem hat, dass es meistens nicht diejenigen sind, die sich sagen, oh ja, sieht ganz gut aus, die man wahrnimmt, sondern halt diejenigen, die sagen, also das gefällt mir nicht, das gefällt mir nicht, das gefällt mir nicht und so weiter und so fort. Ein riesengroßes Problem ist halt immer Fanbase von irgendwas. Ob das Spiele sind, Videos, Comics, Serien, Filme, gerade je älter, schrägstrich, je länger laufend ein Inhalt ist, eine Serie ist, ob Spiel, Filme-Serie, Fernsehserie oder so, desto mehr unterschiedliche Menschen und Meinungen wird sie aufgesammelt haben im Laufe der Zeit und Leute, die ganz, ganz örtlich die Dinge gut finden und schlecht finden und die in unglaubliche Extreme verfallen werden, wenn man darüber redet, etwas neu zu machen, was sie in anderer Form kennen und das ist ja immer so bei einem Spiel. Ein Spiel ist ja immer etwas anderes, als man das vorher kennt. Ja, außer vielleicht bei so was wie FIFA oder so, wo die Fans ja gerade genau beschweren, dass es immer dasselbe ist. Auf der anderen Seite muss man sich halt fragen, was genau erwartet man von einem Fußballspiel, das halt jedes Jahr die neue Saison von Fußball abbilden soll. Kann ja nicht plötzlich Wasserball sein. Du gehst natürlich immer das Risiko ein, Leute zu vergraulen, wenn du irgendwas, was ein Game ist, an die modernen Gegebenheiten anpasst. Bei Gothic ist es so, das war zumindest schon mal zuvor so ein 3D-Spiel und Rollenspiel, mal im Gegensatz zu Fallout-Serien, die so isometrische Ansicht war und Rollenspiel und als man dann von Fallout 2 den Schritt zu Fallout 3 gemacht hat, wo Jahrzehnte dazwischen lagen, war natürlich klar, dass das

ein Quantensprung sein würde und die Leute vermutlich sehr unterschiedlich reagieren würden. Dass es mit Sicherheit Leute gibt, die sagen, das alles früher war viel besser und auch Leute, die sagen, ich habe vorher nie Fallout gespielt, ich habe vorher nie Rollenspiele gespielt, aber das Ding gefällt mir richtig gut und es macht mir richtig, richtig viel Spaß. Und ich glaube nicht, dass es so eine optimale Lösung gibt, die für jedes Spiel, jeden Entwickler und jede Fanbase funktioniert. Es hängt halt wirklich auch davon ab, wie die Qualität von dem Gezeigten ist. Du sagst, du bist happy, dass die Serie irgendwie fortgesetzt wird, hast aber auch nicht viel davon früher gespielt, bist also vielleicht eher neutral demgegenüber eingestellt, dir hat vielleicht sogar das gefallen, was gezeigt wurde und bei anderen ist das vielleicht anders. Eine andere Geschichte ist diese mit dem Early Access und so, dass manche Spieler halt manchmal auch zurecht das Gefühl haben, dass sie ein Stück weit abgezockt werden. Dass man ihnen Dinge verkauft, die früher vielleicht irgendwie so ein Alpha- oder Beta-Test gewesen wären, wo sie heutzutage vielleicht viel Geld für bezahlen, nur um etwas sehr Unfertiges zu sehen, ganz einfach weil ein Entwickler ausnutzt, dass sie Fan von etwas, treuer Fan von etwas sind, wofür sie im Laufe der Jahre schon viel Geld gezahlt haben. Und ein Stück weit kann ich das in manchen Dingen auch verstehen, selbst wenn ich Produkte nicht unterstütze. Bei mir ist es zum Beispiel so, dass ich immer sehr skeptisch dem gegenüberstehe, dass es sowas wie letzten Endes Produktankündigungen gibt, für die wir Geld bezahlen. Die BlizzCon zum Beispiel ist ja eigentlich nichts anderes als eine Produktankündigung, für die wir, wenn wir sie in Gänze schauen wollen, sogar freiwillig Geld bezahlen. Bei mir ist es ein bisschen was anderes, weil ich als Content-Produzent üblicherweise einen kostenlosen Zugang zu diesem Event bekommen, wie ihr das anschauen kann, aber andere von euch werden zum Teil... Lass mich mal kurz überlegen, wie viel Geld habe ich im Laufe der Jahre für **WoW** ausgegeben? Alleine die Abogebühren sind ja schon irgendwie so die guten alten 13 Euro im Monat, sagen wir mal so grob, keine Ahnung, 150 oder so im Jahr. Wenn wir es nicht irgendwie extrem verbilligt bekommen hätten, wir lassen bei mir außen vor, dass ich das ganze Jahr noch ewig in die Zukunft bezahlt habe, aber 15 Jahre, 2, 3, also

einige 1000 Euro habe ich vermutlich bei Blizzard gelassen und einige von euch genauso. Es gibt vielleicht sogar welche, bei denen es in den 5-stelligen Bereich gehen könnte und dann stehst du halt da und jemand sagt dir, hey, um unsere Ankündigung der neuen Expenden zu sehen, darfst du jetzt Geld bezahlen. Und dass das mitunter für Unmut sorgt, kann ich verstehen. Ich kenne keinen... also ich kann dir nicht... vieles von dem, was du beschreibst, sagen wir mal so, klingt so, als würde... hätte da die Kommunikation nicht funktioniert. Und auch da, beim nicht funktionierenden Kommunikation, kann es immer an zwei Seiten liegen. Es kann an demjenigen liegen, der die Informationen veröffentlicht, der unzureichende Informationen veröffentlicht oder nicht klar genug macht, was er sagen möchte und natürlich, das kommt auch extrem häufig vor, beim Empfänger. Um nicht zu sagen, bei der Gaming-Welt und gerade, wenn die Leute sich aufregen, liegt das Problem nahezu immer beim Empfänger, meiner Wahrnehmung nach zumindest. Denn die meisten Dinge, die ich festgestellt habe in den Universen, wo ich unterwegs bin, wo sich Leute extrem aufregen, sind Empfänger, also Zuhörer, Fans, die halb oder gar nicht informiert sind und die sich nicht die Mühe machen, sich auch nur halb oder drei Viertel zu informieren, aber die Klappe aufreißen und plärren. Ich kann nur hoffen, dass sie das in den Griff bekommen und dass es ein schönes Spiel wird, weil ich mich für diejenigen freuen würde. Ich weiß, dass es viele Fans von dieser Gothic-Reihe gab, auch wenn ich selber den nicht gespielt habe und bestimmt auch viele Fans, die sich denken, boah, das wäre richtig cool, jetzt ein neues, cooles Gothic zu haben. Wie genau, wie es auch bei mir, oder es gibt ja die eine oder andere Spieleserie, wo viele Leute sich seit Jahren Fortsetzungen wünschen, Half-Life 3, sag ich nur. Und ich bin immer froh, weil ich halt auch die Situation kenne, wie schön das ist, einen Titel aus einer verloren geglaubten, geliebten Serie zu spielen, der auch noch eine hohe Qualität hat. Bei mir war das das erste Mal in extremer Form so bei Fallout 3. Da ist für mich irgendwie so, meine jugendlichen Erfahrungen mit den ersten richtig geilen Computerspielen, das war damals noch Wasteland, also der Vorgänger von Fallout 1 sogar, ist ja wieder aufgekommen, zusammen mit dem modernen Game und allen positiven Effekten, die dieses moderne Game

hat. Das war sowohl Nostalgie als auch ein geiles Spiel, da würde ich mich natürlich freuen, dass es auch für die Gothic-Fans so ist. So, das soll es gewesen sein für heute, ich danke euch fürs Zuhören, ich danke euch für die vielen interessanten Themenvorschläge und Fragen. Wenn ihr auch welche habt, die ihr mir zukommen lassen möchtet, dann tut das doch bitte in Form von Kommentaren unter dem jeweils aktuellsten BMZ auf YouTube. In diesem Sinne, tschüss, macht es gut, sagt euer Onkel Barlow.

#813: Jahresfazit 2019 & Ausblick 2020

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 813 und ja, zwei sehr allgemeinen Themen heute. Mein Jahresfazit 2019 und so ein bisschen Ausblick auf 2020, was vermutlich deutlich kürzer sein wird, weil wir nicht so sehr in die Zukunft gucken können. Machen wir erstmal so die reine Folge Spielesicht und dann so Projekte, Community-Sicht und als letztes die private Sicht. Fangen wir mal mit der Spielesicht an. Ich glaube, das ist in Anführungsstrichen das Leichteste, zumindest von den Sachen, die ich so gespielt habe. So meine Titel, die ich 2019 relativ viel gespielt habe, waren wie zu erwarten irgendwie so die, die ihr auch quasi von mir kennt, von Streams und zum Teil auch Videos und so. Also einiges an World of Warcraft ([WoW](#)), einiges am Fußballmanager, zuletzt gerade der alte FM13 und ein bisschen Diablo und das eine oder andere andere Spiel von der Playstation. Bei [WoW](#) war für mich irgendwie in dem Jahr so der Zeitpunkt, wo das Raiding, Schrägstrich auch Community-Raiding so ein bisschen zum ersten Mal zurückgegangen ist oder ich das nahezu gar nicht gemacht habe, hatte auch damit zu tun, dass der alte Rechner, den ich hatte, da nicht wirklich in der Lage zu war, zu streamen und zu raiden gleichzeitig und ich zum zweiten immer noch nicht so richtig den Wunsch verspürt habe, mich so

offstream einer Raiding-Gilde anzuschließen, mit der ich halt wieder Mythic machen wollen würde, sagen wir das so. Spätestens so ab Mitte des Jahres war dann halt bei insgesamt bei allem Gaming, aber vor allen Dingen bei **WoW** für mich so diese krankheitsbedingte Auszeit, die eigentlich sowohl alles was Battle for Azeroth (**BfA**) betrifft als auch alles was Classic betrifft dann irgendwie eingenommen hat. Bei Classic, dem habe ich relativ lange eine Chance gegeben in der Beta und habe quasi jede Klasse angeschaut, ohne jetzt irgendwie großartig überrascht zu sein. Es ging mir hauptsächlich darum zu gucken, was spielt sich irgendwie solo ganz gut, was levelt sich ganz gut, weil das für mich auch noch ein bisschen mit Einfluss darauf gehabt hat, Schrägstrich hätte, was ich dann im Release von Classic gespielt hätte, aber wie gesagt, dem ist dann leider krankheitsbedingt ein Strich durch die Rechnung gemacht worden, wobei ich jetzt auch nicht so den riesen Bock gehabt hätte, mich da irgendwie in Classic reinzustürzen. Ich habe das alles schon gemacht, für mich war das so eine Geschichte, die ich der Vollständigkeit halber getan hätte, ich will nicht, dass es danach heißt, ja ja, du hast ja nur die alte Erinnerung daran, aber du hättest der neuen Version quasi mal eine Chance geben sollen, aber alles was ich da gesehen habe war jetzt auch nicht besonders überraschend logischerweise, wie es wohl den meisten geht, die auch seinerzeit schon aktiv gespielt haben. Ich finde das interessant, was es jetzt so für eine Entwicklung gibt, ich glaube es wird eine kleine Fanbase geben, die happy ist, die dort Spaß haben wird und das das Spiel einfach spielt und ich glaube es gibt doch auch einige, die mit ein bisschen, ich sag mal überzogenen Vorstellungen in diese ganze Materie reingegangen sind und die jetzt nach rechts und links austeilen und greifen, wer alles daran schuld ist, dass ihnen das Spiel doch nicht so viel Spaß macht, wie sie gedacht hätten, wo die Antwort eigentlich auf der Hand liegend ist. Die Antwort, die auf der Hand liegt ist, das Spiel ist so wie es immer war, aber das heißt nicht, dass das Spielgefühl für dich so ist, wie es immer sein wird, weil sich halt doch einige andere Ansprüche ergeben haben aus der heutigen Zeit und manchmal waren die Dinge vielleicht getrübt. Aber da spielte man auch selber anders, gerade für diejenigen, die sehr ahnungslos in das ursprüngliche Klassik reingegangen sind, ist das natürlich

eine völlig andere Nummer, in ein Remake reinzugehen und eben nicht mehr so ahnungslos zu sein. Was das aktuelle World of Warcraft betrifft, bin ich persönlich sehr gespannt, wie die nächste Expansion aussehen wird und auch so ein bisschen, was dann so langsam danach kommt. Denn eine Sache, die fast schon ein Wunder ist, ist, dass überhaupt noch ein Spiel, das mittlerweile so alt ist, funktioniert und das wird aber glaube ich halt auch nicht ewig so gehen, zum Teil vor allen Dingen auch weil jetzt die potenzielle Zielgruppe ein bisschen schon gespalten ist in Leute, die das aktuelle Spiel spielen und Leute, die halt die alte Variante spielen und da wird es auch interessant sein, wie es weitergeht, weil ich mir vorstellen kann, dass es auch da wieder eine Spaltung geben wird zwischen denjenigen, die Klassik spielen und dann denjenigen, die Klassik BC oder wie auch immer wir es nennen wollen, das Remake von Burning Crusade spielen würden, wenn es rauskommt. Also das wird eine ganz interessante Entwicklung sein und ich bin immer noch so ein bisschen der Überzeugung, dass wir in relativ absehbarer Zeit einen richtigen Klopfer präsentiert bekommen in Sachen massively multiplayer online (MMO) Nachfolger, Schrägstrich WoW Nachfolger oder so. Ich weiß nicht, wie lange es dauert, aber ich glaube es wird nicht mehr ewig sein. So, das zum Thema World of Warcraft. Bei Diablo bin ich sehr positiv angetan davon, dass es jetzt nun endlich eine definitive Bestätigung davon gibt, dass ein Diablo 4 kommen wird. Das haben wir bei der letzten Blizzcon zumindest schon in Ansätzen eigentlich erwartet. Dann gab es so dieses halbe zurückgerodere, die peinliche Vorstellung von Diablo Mobile. Ich habe den Namen überhaupt vergessen. Es heißt nicht Diablo Mobile, ist ja auch egal. Also diese Nummer halt. Und bei der diesjährigen Blizzcon war das eines der Hauptthemen und ich bin gespannt. Also es gab wohl einen oder es gibt immer noch durchaus einen Austausch von den Developern von Diablo mit der aktiven Community. Und die ist auch in Sachen Diablo 3 immer noch ein bisschen aktiv. Natürlich nicht in dem Maße, in dem sie das vielleicht zu Beginn des oder zum Launch des Spiels gewesen wäre. Aber ich kann für mich sagen, dass ich immer wieder mal nicht jedes Season, aber so fast jedes Season zumindest mal kurz in Diablo 3 reingeguckt habe. Also ich habe mir fast immer zumindest mal einen Charakter hochgespielt

und in den meisten Fällen habe ich die Season Journey so weit gespielt, dass ich die sechs Setteile des Sets bekommen habe und dann hast du ja auch irgendwie den Wimpel und weiß der Teufel was dazu. Obwohl ich lüge glaube ich, wenn ich sage in den meisten Fällen. Aber in einigen Fällen habe ich das getan und manchmal sogar noch ein bisschen länger. In der vorletzten Season habe ich tatsächlich den Witch Doctor nochmal so hochgespielt, dass ich einen kleinen Angriff auf die Leder gewagt habe. Und es hat immer wieder noch Spaß gemacht. Man merkt halt nur dran, woran es am meisten krank ist, dass es halt wenig bis keine Neuerungen gibt. Es gibt immer so kleine Neuerungen mal, da wird ein Item hier geändert, ein Item da geändert. Manchmal natürlich auch einfach die Balance, dass ein bestimmtes Backhalt wieder mehr Spaß macht oder besser spielbar ist. Und ich stehe dem relativ positiv gegenüber. Ich glaube, dass die es schaffen werden, ein interessantes Spiel zu bauen. Ich hoffe, dass die es schaffen werden, ein interessantes Spiel zu bauen, das eine entsprechende Spieltiefe hat und einen hohen Wiederspielwert hat. Was andere Titel betrifft, also FIFA Manager nehmen wir noch mit rein, weil wir den ja auch irgendwie in den letzten Tagen und Wochen im Stream viel hatten. Ist auch so ein Spiel, das mir einfach immer wieder und immer noch Spaß macht. Das ist für mich sowas zum Abschalten gerade. Ich höre nebenbei irgendwas oder ich schaue nebenbei eine Serie oder Fußball natürlich auch. Ich schaue ja sehr gerne und viel Fußball und teilweise auch Spiele, die ich nicht mit der Aufmerksamkeit schaue, wie wenn mein Lieblingsclub Fortuna live spielt oder eine deutsche Champions League Beteiligung oder so. Aber es gibt auch manchmal so Spiele, die schaut man halt nebenbei so ein bisschen in der Vollständigkeit halber. Wie ist zum Beispiel Ajax Amsterdam, schaue ich mir ganz gerne die Spiele an, wenn sie dann übertragen werden, auch manchmal on demand. Aber zocke ich dann nebenbei was und da ist FIFA Manager immer so ein Ding, was sich da vorkommt. Mir macht es dann Spaß, so ein bisschen an dem Verein, den ich managere, zu schrauben. Das heißt, ich baue mir dann eigene Trikots oder vielleicht sogar wie bei dem Spielstand, den wir jetzt im Stream hatten, ein eigenes Wappen für den Verein und achte dann darauf, dass der Hauptsponsor immer auch der Richtige ist, dass ich ein schönes Heim- und ein schönes

Auswärtstrikot baue, dass ich die Stadionbilder und so einen kleinen Kram update, teilweise sogar, dass ich die Kaderbilder der Mannschaft update. Das habe ich auch schon mal gemacht, bis in die Jugend der Fortuna runter, weil es mir dann halt Spaß macht, so ein bisschen diesen Teil der Authentizität zu haben. Natürlich ist das Spiel kein authentisches, weil man natürlich dann nach weniger Zeit meistens mit selbst Fortuna um die Champions League spielt oder diese serienmäßig gewinnt. Und da finde ich es auch ziemlich krass, dass es noch sehr, sehr viele Leute gibt, die da aktiv mitarbeiten an so einem Titel und aktiv an Fan-Patches und Updates arbeiten, teilweise sogar welchen, die das Spiel selber patchen oder Features einbauen, die man sich als Spieler lange Zeit gewünscht hätte. Und ja, da gab es in diesem Jahr für uns Oldschool-Fans dieser Reihe eine riesengroße positive Überraschung, nämlich, dass wir irgendwie so einen Fan-Patch entdeckt haben, an dem noch nie zuvor jemand gehört hatte, der Tausende von, nee, der Tausende ist übertrieben, aber der etliche Dinge reinbringt, die vorher eben nicht im Manager drin waren. Nicht nur die Kader-Updates und Spielerbilder und Wappen-Updates und so, die zum Beispiel auch der FM-Zocker mit seinen Patches hatte, sondern auch so was wie einen echten Fenster-Modus, dass man nicht mehr alt tabben muss und das Spiel aufhört zu laden, während man irgendwas anderes macht. Und ja, dieser Patch heißt UCP, Ultimate Converter Project oder so, ich weiß es gerade gar nicht genau. Und wenn ihr den Link dazu haben wollt, dann geht bei mir in den Twitch-Channel, schreibt einmal Ausrufezeichen FM und dann gibt es einen kurzen Link zu einem Foren-Thread, wo es Infos dazu gibt. Potenziell einen Downloader über, ich weiß, Torrent, glaube ich, oder so. Und alternativ, glaube ich, haben wir noch irgendwie so einen Mega-Upload-Link oder so, wo man sich das Ding downloaden kann, wenn ihr das mal ausprobieren wollt und somit ein altes Spiel wieder zum Leben erwecken wollt. Dann haben wir alles andere, was Games betrifft. Und da habe ich in diesem Jahr so Sachen gespielt wie zum Beispiel The Last of Us und was haben wir noch gehabt? Until Dawn, also Spiele, die so ein bisschen älter gewesen sind, aber die ich Bock hatte, anzuzocken, teilweise auch gestreamt habe oder so eine kleine Let's Play-Serie gemacht habe oder so. Ich werde da auf jeden Fall auch ein

Auge haben. Wir haben jetzt zu Hause auch ein bisschen unsere Technik aufgerüstet, sprich wir haben uns einen neuen Fernseher gekauft und eine Playstation gekauft und den einen oder anderen Titel. Carla ist auch irgendwie, hat sehr viel Spaß immer das ein oder andere Spiel zu spielen, deutlich mehr als ich, was jetzt die Playstation betrifft. Die hatte irgendwie Horizon Zero Dawn durchgezockt, dann hat sie Witcher 3 durchgespielt, dann hat sie irgendwie zwei oder drei Tomb Raider Teile gespielt, dann hat sie auch, wie heißt das mit Nathan Drake, Uncharted glaube ich, zwei oder drei Teile durchgespielt. Sie ist aber glaube ich deutlich mehr drin als ich, vielleicht kann ich davon profitieren, wenn es einen oder anderen Titel gibt, für den ich sonst kein Auge gehabt hätte, um den mal anzuzocken. In welchem Maße das passiert, muss ich auch mal gucken, gerade dann wenn es reine Playstation Titel sind, weil ich dann eben erstmal überlegen muss, kann ich daraus irgendeinen Inhalt machen, kriege ich das vielleicht gestreamt oder kriege ich davon Videos gemacht. Mal schauen, auf jeden Fall bin ich gespannt darauf, denn eine Sache, die ich definitiv Bock habe zu spielen, wenn es rauskommt, wird der nächste Teil The Last of Us sein. Inhalte. Streaming war nicht so viel in diesem Jahr. Es ist leider Gottes. Die zweite Hälfte irgendwie fast gar nicht. Das müssen wir jetzt verknüpfen, weil das irgendwie mit dem quasi privaten Ding. So privat und gesundheitlich, das habt ihr mitbekommen, ist, wenn man das vereinfacht ausdrücken möchte, ist das einzige, was dem Jahr fehlt, der Griff zum Wegwerfen. Ich versuche trotzdem, das Beste irgendwie daraus zu machen. Ich weiß auch nicht so hundertprozentig, wie es weitergeht. Ich hoffe, dass ich ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viel Glück haben werde, was ich auch brauche und vielleicht irgendwann wieder gesund bin. Und wenn das nicht der Fall sein sollte, müssen wir auch das Beste daraus machen. Aber das gilt auch für jeden von euch, auch wenn man sich dessen natürlich meistens nicht so bewusst ist, um nicht zu sagen, eigentlich nie bewusst ist, bis man dann irgendwann so eine Diagnose bekommt, die es einem ins Bewusstsein ruft und mit der rechnet keiner, mit der habe auch ich nicht gerechnet. Entschuldigung, nicht diese Diagnose, nicht die Diagnose, die muss du schnupfen. Die kann auch den einen oder anderen erwischen. Ja, das hat natürlich in großem Maße beeinflusst, wie

und wieviel Content und welchen Content ich produzieren konnte, weil ich eben nicht an jedem Tag so fit bin, dass das gut funktioniert. Ich habe zum Teil aber auch gedacht, vielleicht ist es besser, da nichts zu machen. Zum einen, um mich einfach so in Führungsstrichen zu schonen. Und zum zweiten, weil ich so ein bisschen die Sorge, das Gefühl hatte, dass ich dann immer wieder erklären muss, wie es mir, warum es mir geht, wie mein aktueller, präziser, gesundheitlicher Zustand ist und so weiter und so fort, was auch durchaus belastend gewesen wäre oder hätte sein können. Tatsächlich habe ich aber festgestellt, dass eigentlich eher auch das Gegenteil der Fall ist. So ähnlich wie mir BMZ sehr Spaß macht und geholfen hat, irgendwie so ein bisschen Normalität ins Leben reinzubekommen, auch wenn es gerade nicht so sehr normal ist. So war das zu einem Teil und nicht zu sagen zu einem Großteil auch während der Streams der letzten Tage der Fall. Sodass ich zumindest überlege, das doch mal wieder häufiger zu machen, dass mir regelmäßig so eine Sache, denn ein wichtiger Bestandteil im Moment meiner Therapie ist, dass ich halt alle zwei Wochen Chemotherapie mache und die knockt einen halt ziemlich out für zwei bis drei bis vier Tage, wo man nicht wirklich viel Produktiv, also ich zumindest nicht wirklich viel Produktives machen kann. Man ist dann sehr geschwächt, müde und so weiter und so fort. Also da bin ich dann froh, wenn ich schmerzfrei und übelkeitsfrei im Bett rumgammeln kann. Aber gucken wir mal. Ich will da nichts versprechen. Ich habe glaube ich irgendwie ein ganz gutes Gefühl, dass das eine oder andere mal mehr zu machen, als ich das vielleicht in den letzten drei Monaten gemacht habe. Zwei bis drei Monaten. Lordtalk hat gelitten. Lordtalk findet erstmal nicht statt. Aus dem einfachen Grunde, was heißt einfachen Grunde, aus dem Grunde, dass die Sachen, die ich machen kann und möchte, ich nach Möglichkeit so mit freier Zeiteinteilung produzieren will. So ist es auch beim BMZ. Da war es früher so, dass ich immer jeden Vormittag zu einer relativ präzisen Zeit ein BMZ produziert habe. Dann habe ich meistens den Stream angeschaltet, gestreamt und so weiter und so fort. Im Moment ist es häufiger so, dass ich halt drei, vier Stück an einem Tag produziere und dann wieder ein paar Tage nicht und dann wieder mehrere an einem Tag, sodass jeden Tag ein neues

rauskommt, aber dass ich mich so ein bisschen daran richten kann, wie es mir gerade geht. Und bei festen Produktionen ist das halt sehr schlecht. Bei festen Produktionen, gerade wenn sie wöchentlich produzieren, ist es eh immer schon schwer genug, einen Termin zu finden, wo dann beide oder alle drei, ich komme gleich noch zum Podcast und richtigen Namen, überhaupt Zeit finden. Und das macht es halt dann nicht leichter. Das macht es nicht leichter und wenn es dir an dem Tag schlecht gehen sollte und du den Produktionstag gewählt hast, bleibt dir halt nur die Möglichkeit, entweder ausfallen zu lassen die Folge oder dich dadurch zu quälen. Und das ist es mir nicht wert, also nicht in der Frequenz und in der Menge, diesen festen Termin zu finden, den ich vermutlich nicht einhalten kann. Die Belastung ist mir dann irgendwie zu groß. Ich habe das beim Podcast ohne richtigen Namen schon gemerkt, dass es die eine oder andere Folge gab, in der es nicht wirklich angenehm war, zum Teil, als ich noch nicht die Diagnose hatte der Krankheit und es mir nicht gut ging. Wir haben aber gesagt, wir haben heute Produktionstermin und den müssen wir uns wirklich irgendwie, keine Ahnung, spitz auf Knopf immer, da ist nicht viel Luft. Also wir haben einen Termin, den wir mit Mühe und Not dann pro Woche hinbekommen, manchmal sogar nicht mal diesen einen. Und wenn man dann sagt, der geht aber nicht, dann ist fast nie ein Ersatztermin da. Und die Situation habe ich ein, zwei Mal gehabt, dass ich mich dann so ein bisschen durchquälen musste durch den Podcast. Ich glaube nicht, dass der bislang darunter gelitten hat. Also wir haben trotzdem immer auch wieder die Ablenkung, der Ablenkungsfaktor. Das Produzieren macht enorm viel Spaß, das hört man vermutlich auch. Und wenn man Spaß hat, dann kann man sich meistens ganz gut ablenken. Aber wenn ich es vermeiden kann, dann vermeide ich das natürlich. Podcast ohne richtigen Namen machen wir definitiv auch weiter. So gut es natürlich geht immer. Es kann immer eine Situation geben. Klopfen wir dreimal auf Holz in der Hoffnung, dass ich irgendwie im kommenden Jahr operiert werden kann, wo ich dann längere Zeit ausfalle, also vielleicht ein bis zwei Wochen oder so. Wo dann, wenn keine Vorproduktion stattfindet, eben auch kein Podcast da ist. Aber abgesehen von so was, so gut es mir gesundheitlich möglich ist, werden wir den Podcast ohne

richtigen Namen halt auch wöchentlich weiter produzieren. Und wie gesagt, es macht eine Menge Spaß. Jetzt sind wir eigentlich schon so ein bisschen bei dem Ausblick für 2020. Eigentlich haben wir da einen Großteil auch schon abgehakt, wovon ich ausgehe, was kommt. Wir haben die Games-Themen und einen Ausblick darauf abgehakt und jetzt die Inhalte, die produziert werden. Bleibt mir eigentlich nur noch im Großen und Ganzen ein riesengroßes Dankeschön an euch alle, an euch alle, die die BMZ hören. Damit erreiche ich ja leider gar nicht mal alle, die auch zum Beispiel den Pwn Podcast hören, auch wenn es große Überschneidungen gibt oder die die Streams schauen. Ein ganz, ganz großes Dankeschön an euch alle. Wenn man irgendwelche Arten von Inhalten produziert, ist es natürlich immer schön, positives Feedback zu bekommen. Es ist auch schön oder wichtig, sagen wir es so, schön nicht immer, aber wichtig, kritisches Feedback in Form von Verbesserungsvorschlägen zu kommen, aber darum geht es mir gerade gar nicht. Es ist einfach schön zu wissen, dass es eine Menge Leute gibt, die das wertschätzen, was man macht und das auf einer persönlichen Ebene tun und einem dort alles Gute wünschen und das war sehr beeindruckend, gerade in der letzten Zeit, wie viele von euch da ihre guten Wünsche zum Ausdruck gebracht haben und ganz, ganz viele nette Sachen geschrieben haben, auch immer wieder bei Fragen zu BMZ oder so oder auch in Form von privaten Nachrichten bei Twitter oder sonst wo. Und natürlich wie viele von euch mir, das ist halt immer wieder die Sache, die ich total irre fand und finde nach wie vor. Ich habe im Twitch-Channel treu geblieben, in dem ich ein halbes Jahr nicht gestreamt habe und da immer ihr Sub erneuert haben oder immer ihr Prime-Sub dagelassen haben, obwohl nichts passiert ist, was mir extrem das Leben erleichtert hat, als Freiberufler nicht auch noch die Sorge zu haben, wenn man körperlich nicht in der Lage ist, mit voller Kraft zu arbeiten, dass man dann gleich auch sich Sorgen machen muss, ob man die Miete noch zahlen kann. Zumindest dieser Teil der Probleme ist doch ein bisschen, davon bin ich zum Glück ein bisschen verschont geblieben. Danke dafür. So, das soll es gewesen sein mit Rückblick und Ausblick. Ich wünsche euch alles Gute für 2020. Ich wünsche euch entweder weiterhin viel Gesundheit oder, dass wenn dem nicht so ist, ihr gesund werdet und wenn

auch das nicht möglich sein sollte, dass ihr eine so tolle Zeit habt, wie man sie trotzdem haben kann. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Euer Onkel Barlow.

#814: 10 Fragen, Blut dicker als Wasser, (Open) World Quests

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 814 und ein frohen neuen Jahr, dass ich euch wünsche. Ein frohes neues 2020 und es wird vermutlich wieder ein Monat dauern, mindestens bei mir, bis ich wenn ich ein Datum schreiben muss tatsächlich 2020 und nicht 2019 schreibe. Die wilden Zwanziger fangen an und wir haben die Themen. 10 Fragen. Blut dicker als Wasser oder ist Blut dicker als Wasser oder sollte es dicker als Wasser sein? Und Open World Quests. Moin Barlow, ich habe da mal zehn teils simple Fragen an dich. Beste Fußballliga, Premier League oder Bundesliga? Da hast du vermutlich eigentlich nur die spanische Liga vergessen, die ist zumindest was die UE-Verwertung betrifft, die Nummer eins. Ich glaube man muss sagen von der Qualität her ist die Premier League. Die haben halt auch deutlich mehr Geld, das kommt dazu, aber es ist die Premier League aus meiner Sicht und sie war in den vergangenen Jahren insgesamt auch die spannendere Liga, wenn das für einen eine Rolle spielt. Das ist natürlich aber so eine Sache, weil du kannst auch sagen, vielleicht ist die usb-kische Liga spannender als die Bundesliga, das heißt nicht, dass sie besser ist als die Bundesliga. Aus meiner Sicht glaube ich die Premier League, aber das heißt nicht, dass ich sie lieber gucke, weil zur Bundesliga habe ich halt zu den meisten Clubs irgendeine

Art von positiver oder negativer Beziehung, dass ich normalerweise lieber jedes beliebige Bundesliga-Spiel gucke als selbst die Top Premier League spiele. Wobei wiederum die Premier League die einzige Liga ist außer der Bundesliga, die ich so mit ganz hoher Prioritäten noch nebenbei verfolge, aber auch da eher die Top Clubs, also die Big Six oder je nachdem wie man es möchte, zurzeit vielleicht sogar eher Big Seven, Big Eight, aber das sind so die Clubs, wo ich gerne mal zuschauen. Natürlich Klopp, das schaue ich mir gerne an, weil ich den als Trainer sehr schätze und der mit Liverpool in beeindruckender Saison, letzte Saison schon gespielt hat, sowohl in der Premier League als auch in der Champions League, als auch in dieser Saison, das geht ja auf keine Kuhhaut, das ist ja, ich habe es schon mal erwähnt, das ist fast so, als würde er cheaten oder hätte Quick Save Button oder so bei seinen Spielständen, das kriege ich ja im FIFA Manager noch nicht mal hin. Gaming mit Freunden, online oder LAN Party? Ich bin der LAN Party, nicht weil ich Leute nicht bei mir zu Hause haben möchte, das auch, oder weil ich Menschen nicht gerne um mich habe, das auch, sondern in erster Linie, weil ich so die Bequemlichkeit und Faulheit halt schätze. Wenn du mich mit irgendwas jagen kannst, dann mit dem Rechner einmal alle Kabel abmachen und wieder dran machen oder so, nicht dass ich das nicht hinkriege, aber es nervt mich unglaublich und dann die Vorstellung meinen Rechner irgendwo einpacken zu müssen und mitzunehmen zu einer LAN Party, das wird mir glaube ich unglaublich angenehm. Und ja, also für mich definitiv eher die Variante online Gaming, das aber auch mit absoluter Begeisterung. Ich würde mich freuen, wenn ich noch Kumpels hätte, die auch so sehr Gaming Fans sind, wie ich das bin, weil es einfach am meisten Spaß macht mit Freunden zu zocken, aber natürlich viele von meinen Schulfreunden haben ganz andere Berufs- und auch Familienwege gewählt, sage ich mal und die wenigsten von denen sind die großartigen, die ich jetzt schon habe, die großartigen Online-Zocker. Dafür habe ich einige durchs Zocken kennengelernt, die auch danach quasi so richtige Freunde geworden sind. An der frischen Luft bequem mit Jogginghose oder schicke Jeans. Kommt drauf an, wo ich hingeh. Wenn ich irgendwo hingeh, wo es auch nur Ansatzweise so, ich sage mal semi-offiziell ist, wie soll man das bezeichnen? Keine

Ahnung, zum Arzt oder in die Stadt oder so, dann ziehe ich halt schon den Jeans an. Wenn ich jetzt nur kurz mit Video wegbringe, Hose mit den Hunden rausgehe, dann reicht halt auch die Jogginghose. Ich bin jemand, der gerne bequeme Jogginghosen trägt, vor allen Dingen zu Hause beim Zocken oder so, das erste, was immer gemacht wird und gemacht wurde. Wenn ich von der Arbeit gekommen bin, war die Jeans ausziehen und die Jogginghose anziehen. Streamingdienst Netflix oder Amazon Video? Definitiv Netflix, weil die die Menüführung und Bedienbarkeit aus meiner Sicht zehn Millionen mal besser ist bei Amazon Video. Also Amazon Video ist eine totale Katastrophe. Dazu zu finden, was überhaupt dann irgendwie enthalten ist, die Sortierbarkeit ist eine Katastrophe. Ich wundere mich halt immer wieder, dass sie sich nicht einfach ein bisschen was bei den illegalen Seiten abgucken. Dass ich so ein paar Checkboxes habe, wo ich sagen kann, ich möchte Art-Checkbox anhaben für nur Sachen, die in zum Beispiel Prime enthalten sind. Dann möchte ich nur die Genres, keine Ahnung was, Horror und Thriller und dort nur Filme oder so. Aber nein, es ist auch nicht bei Netflix genial oder so, beileibe nicht. Zum Beispiel der PC Client erlaubt einem glaube ich die Doppelsortierung nach Film-Serie und dann noch mal Genre. Ich glaube an der application (App), zumindest beim Fernseher geht das nicht. Aber mal abwarten. Vielleicht passiert da noch ein bisschen was, weil hier größer die Angebote sind, desto nerviger ist es halt nicht so eine geile Sortierung zu haben. Auf der anderen Seite gibt es vielleicht auch wieder zehn Millionen Usability-Untersuchungen, wo sie halt feststellen, dass es scheißegal ist, ob die Leute gut sortieren können, weil es besser ist, wenn sie einfach nur irgendwelche Thumbnails haben und sich will da durchklicken oder so. Keine Ahnung. Treffen mit Freunden, D.O. reicht oder mein bestes Parfum? Ja, so D.O. und Aftershave üblicherweise halt. Das war immer so, natürlich, du musst halt überlegen, ich rasiere natürlich zum einen das Gesicht selber und dann noch meinen gesamten Kopf und das allein die Menge an Aftershave, die man benutzt, größer als das, was andere Leute als Parfum benutzen. Deswegen war es bei mir die Kombination von D.O. und Aftershave. Leaving Hotel Mama, mieten oder kaufen? Du stellst Fragen. Wer kann sich das denn leisten zu kaufen, wenn er gerade Hotel Mama

verlässt? Da musste er schon relativ gut betucht sein. Also ja, auf gar keinen Fall kaufen. Hätte ich nicht ansatzweise... nicht ansatzweise... Ich hab irgendwie... Als ich Hotel Mama verlassen hab, da war gerade mein mein geschmissenes Studium zu Ende, da hatte ich irgendwie, keine Ahnung, ein paar tausend Euro Barföhlch- Schulden und keinen Cent auf der hohen Kante. Also das stand überhaupt nicht in Frage. Und ohne Geld zu besitzen, irgendwas zu kaufen, ist glaube ich im Moment auch nicht die beste. Ich kenne mich da nicht aus, ich habe keine Ahnung, wie das aussieht mit den Zinsen momentan oder so. Bei mir stand es nicht zur Frage und auch die Freiheit zu haben beim Mieten, dass du halt nicht gebunden bist an den Ort. Das ist ja auch noch so eine Geschichte. Wenn du so einen Job hast, der dich durch die Weltgeschichte schickt, wie in meinem Fall und du regelmäßig, auch wenn du es ungerne tust, den Standort wechseln musst. Ich bin eigentlich jemand, der sehr sehr, ja eigentlich ortsgebunden ist. Vom liebsten würde ich immer da bleiben, wo ich gerade eine schöne Wohnung gefunden habe. Aber wenn es dich irgendwie durch die Weltgeschichte schickt, dann bist du immer besser bedient. Also ich war zumindest besser bedient beim Mieten. Smartphone, iOS oder Android. Toilettenpapier, knüllen oder falten? Definitiv falten. Also knüllen kenne ich als Kleinkind, aber die Menge an Papier, die man beim Knüllen braucht, ist ja zehnmal so hoch wie beim Falten. Definitiv dreifach gefaltetes Klopapier. Das ist mein Geheimtipp. Es gibt auch einige, die nutzen zweifach gefaltetes Klopapier, aber das ist für mich so ein bisschen Danger Seeker. Das ist halt, also mit zweifach gefaltetem Klopapier musst du ja deutlich besser die Hände waschen und häufiger. Ziemlich beste Freunde, Jochen oder Etienne. Ziemlich beste Freunde, ist das nicht die Serie von, den Namen von der Serie, deinem Film oder so? Verstehe ich gerade, weiß ich gerade den Kontext nicht, worum es da im Besonderen geht. Ich hoffe du kannst dich zwischen zwei Optionen entscheiden, wenn nicht ist es auch in Ordnung. Gute Besserung und weiterhin viele Grüße aus der Südheide Wutthi. Ja, Dankeschön. Dankeschön, ich wollte gerade sagen, also Grüße auf jeden Fall zurück und gute Besserung immer dann, wenn du sie brauchst oder irgendjemand, der dir nahe steht. Hallo Barlow, aber hi Barlow, erst einmal möchte ich dir viel Kraft und viele

gute Wünsche für deine weitere Genesung zukommen lassen. Dankeschön. Nun aber ein Thema, das bei mir in unregelmäßigen Abständen über dir aufkommt, zu welchem ich gerade deine Meinung hören würde. Ich bin mir nicht sicher, ob die Überschrift ist, Blut immer dicker als Wasser am besten oder aber sollte die Familie immer an erster Stelle stehen. Entscheide selber, entscheide am besten selber. Ja, ich glaube viele oder nicht viele, aber einige wissen vielleicht mit diesem Blut ist dicker als Wasser gar nicht mehr so viel anzufangen. Aber gemeint damit ist halt immer, sollte die Familie, wie du schreibst, sollte die Familie an erster Stelle oder über allem anderen stehen. Eine Beispielsituation, die neulich bei uns am Frühstückstisch eine längere Diskussion hervorrief und bei der wir nicht auf einen Nenner gekommen sind. Überraschend hatte der Cousin meiner Freundin bekannt gegeben, Cousin der Freundin bekannt gegeben, dass er nächstes Jahr heiraten wolle und wir alle eingeladen sein. Der Bruder meiner Freundin erkundete sich daraufhin nach dem Datum, da in seinem Freundeskreis schon vor Monaten ebenfalls für das kommende Jahr zu einer Hochzeit eingeladen wurde und nun wissen wollte, ob sich da etwas überschneidet. Meine Schwiegereltern waren sich sogleich einig, dass die Hochzeit innerhalb der Familie doch wohl Vorrang hat, selbst wenn diese sich mit einer innerhalb des Freundeskreises überschneidet. Auch meine Freundin machte Anmerkungen in diese Richtung. Ich hingegen fand, dass gemäß dem Fall, die Freunde haben einen ähnlich hohen oder gehörenden Stellenwert, die Freunde schließlich früher Reinladung machten und somit den Vorzug man mir bekommen würden, sollten sich die Termine überschneiden. Lass mal kurz überlegen, um wen geht es hier genau? Ich muss noch mal so die Nähe der Verwandtschaftsgrade. Cousin der Freundin hat bekannt gegeben und der Bruder der Freundin, also es ist auch der Cousin des Bruders, der Cousin des Bruders sagt, Hochzeit ist und der Bruder sagt daraufhin, dass ein Freund von ihm ihn schon eingeladen hat. Okay, ich stellte mich also auf die Seite von meinem Schwager in Spee, der ebenfalls diese Ansicht vertrat. Da verhaselte es für uns beide erstmal verständnisloses Kopfschütteln. Schließlich ginge die Familie doch immer vor. Eine andere Situation, ich unterhielt mich mit einer Freundin über die Familienverhältnisse in meiner Kindheit. Kurz

zur Erklärung oder zu kurzen Erklärung. Für mich bestanden damals Familienfeiern aus umsiegelnd unliebsamen Zusammentreffen zwischen Onkels und Tanten, welche sich gegenseitig an tollen Leistungen übertreffen wollten und die sich nur deshalb nicht beschimpften um meine Großeltern nicht zu krenge. Was hast du denn für fürchtliche Familienfeiern? Ich war nicht auf vielen Familienfeiern, aber in den meisten Fällen waren das einfach nur ganz ganz viele sehr nette Menschen und ein Paar, mit dem man halt nicht so viel zu tun hatte, aber das was du beschreibst, habe ich noch nie erlebt. Meine Familie war also ziemlich unharmonisch, was mich als Kind teilweise recht fertig gemacht hat, da auch wir Kinder mit in diese Streitereien hineingezogen wurden. Als ich alt genug war, entschied ich mich daher aus diesen Familienfeiern zurückzuziehen, also mich aus diesen Familienfeiern zurückzuziehen und lieber meinen eigenen Weg zu gehen. Bis heute halte ich es so, dass ich mich zwar freundlich mit meiner Verwandtschaft unterhalte, wenn ich sie sehe, jedoch lege ich keinen Wert auf näheren Kontakt und empfinde auch keine tiefere Bindung zu ihnen. Meine Freundin akzeptierte dies zwar, fand es aber unverständlich, dass ich so wenig Gefühle für meine Verwandtschaft empfinde und dass ich mich aus Familienfeiern zurückzog. Schließlich müsse man doch über die vielen kleinen Eigenheiten der Familienmitglieder hinweg sehen können. Es ist doch schließlich die Familie und diese geht vor. Wie stehst du dazu? Geht die Familie wirklich immer vor und bin ich in der Hinsicht einfach nur gefühllos oder sind die Familienmitglieder und Freunde ähnlich zu bewerten und man kann sich getrost von bestimmten Personen in diesen Kreisen distanzieren, wenn man das Gefühl hat, dass sie einem mehr Schaden als Freude bereiten. Liebe Grüße. Also interessant, wohin die Richtung geht, weil bei diesem Blut ist dicker als Wasser, muss ich sofort denken an so diverse Fehlritte, die Familien sich leisten oder Familienmitglieder sich leisten, die dann unter den Teppich gekehrt oder auch unterstützt werden, also gerade so in kriminelle Richtung. Nach dem Motto, du hast irgendwie einen Verwandten, der irgendwas Kriminelles macht, aber da es Verwandtschaft ist, geht die über alles und man sagt nicht aus vor Gericht oder man zeigt nicht an und so weiter und so fort, denn das ist immer eine sehr sehr brenzliche

Situation, in der ich glücklicherweise noch nie war und für mich wäre es aber auch so, dass ich glaube ich bei fast jeder Art von von Verbrechen vor allen Dingen bei schwereren definitiv mir scheißegal wäre, ob verwandt oder nicht, wenn es wenn ich es für richtig gehalten würde, dass diejenigen, die solche Verbrechen begehen, dafür zu Rechenschaft gezogen werden, dann wäre es für mich keine Frage. Anders wäre es natürlich, wenn ich sagen würde, das ist für mich eine Art von Verbrechen, wo ich es nicht in Ordnung finde, dass Leute dafür zu Rechenschaft gezogen werden. Keine Ahnung, sollte jemanden da fürs wiederholte Kiffen irgendwie eine Strafe drohen oder so, aber auch dann würde ich keinen Unterschied machen, ob Verwandtschaft oder nicht. Okay, nehmen wir mal den ersten Fall. Cousin fragt an Hochzeit und jemand sagt, aber ein Kumpel von mir hat auch Hochzeit. Ich kann das nicht eindeutig beantworten, also ich kann es deshalb nicht eindeutig beantworten, weil es glaube ich für mich so ein bisschen vom Verwandtschaftsgrad und vom Freundesgrad abhängen würde. Wenn mein allerbestester Freund vorher angefragt hat und sagt, ich möchte heiraten und ich möchte dich als Gast haben oder vielleicht sogar trau sagen, ist natürlich natürlich was noch viel viel höherwertiges und dann mein irgendwie Cousin, den ich seit 17 Jahren nicht gesehen habe, sagt, ich heirate da auch und du bist eingeladen, dann wäre es für mich klar, dass ich zum zum besten Freund gehe. Wenn meine Schwester heiraten würde und würde anfragen, nachdem wiederum irgendein ein Kumpel, Schrägstrich, Kollege, der so im erweiterten Freundeskreis ist, mich mit eingeladen hat, dann wäre es meine Schwester. Also es ist keine ganz leichte Antwort, immer derjenige, der zuerst kommt oder immer die Familie und geschweige denn immer der Freundeskreis oder so. Ich glaube, ich kann ich nicht so universell beantworten. Im Allgemeinen würde ich sagen, wenn das ungefähr gleichgewichtet ist, würde ich auch denjenigen oder diejenigen bevorzugen, die zuerst angefragt hat. Vor allem, wenn ich da schon zugesagt habe, mit halt ganz ganz kleinen Ausnahmen. Wie gesagt, wenn es halt jemand im ganz nahen Verwandtschaftskreis ist. Und was war die zweite Geschichte? Na ja gut, also du erzählst halt irgendwie, dass für dich Familien feiern und Familie und Allgemein sowieso irgendwie das Schlimmste der Welt ist, das

natürlich klar, dass du keinen hohen Wert darauf legst, irgendwas auf Familie zu geben, wenn du das nur mit negativen Dingen verbindest. Das ist bei mir nicht so, ganz ganz ganz ganz ganz im Gegenteil. Also bei mir ist es halt so, dass alles, was in Richtung Familienfeld für mich im Prinzip komplett nur positiv besetzt sind. Das sind ganz ganz ganz viele sehr nette Menschen und ja, ich glaube, dass es da wird dann schon auch so ein bisschen das Geheimnis gelüftet, warum man in die eine oder andere Richtung tickt. Wenn man zu der Gruppe halt quasi überhaupt nichts kann und also nichts dafür kann, sondern im Sinne von mit dieser Gruppe nichts anfangen kann und damit nur negative Erinnerungen verbindet, ist natürlich auch klar, dass man mit denen allgemein nicht viel zu tun haben will. Und ich kenne das aber auch aus dem Freundes- und Bekanntenkreis, dass nicht jeder mit der Familie irgendwas anfangen kann, was ich immer sehr sehr schade finde natürlich. Ich würde mir immer wünschen, dass alle mit ihrer Familie so gut klarkommen, wie ich mit meiner bzw. zumindest mit ihrer nahen Familie. Ich fände die Vorstellung ganz ganz ganz fürchterlich, wenn bei mir Mutter oder Vater jemand wäre, mit dem ich nicht reden könnte oder mit dem ich zerstritten wäre oder so. Finde ich ganz ganz schlimm oder halt Schwester. Aber ich kenne es halt auch aus einem sehr nahen Freundes- schrägstlich Bekannten- und so weiter Kreis, dass das eben nicht für alle gilt. Für manche ist es halt so, dass die mit ihren Eltern teilweise oder mit einem Elternteil gar nicht mehr sprechen, was manchmal bei ihnen selbst auch mit ihrem wahlweise mit ihrem Lebenswandel wie auch immer geartet zu tun hat. Aber ohne vernünftigen Grund, also nicht so dass ich sage, ich habe einen Kumpel, der in der Mafia ist und deswegen möchte sein Vater nicht mehr mit ihm reden, sondern keine Ahnung was. Also es gibt ja ganz ganz absurde Gründe, warum Eltern sich dazu entscheiden, nicht mehr mit ihren Kindern oder wenig mit ihren Kindern zu tun haben zu wollen. Fände ich sehr schade, wenn das so ist. Kenne ich wie gesagt aus einem Freundes- und Bekanntenkreis und ist bei mir glücklicherweise nicht der Fall. Ich überlege gerade, ob ich noch einen Teil vergessen habe, weil du halt sagst, bei deiner Freundin ist das irgendwie anders. Ja, also man muss nicht über alles hinweg sehen können, was Familienmitglieder betrifft. Das

sehe ich halt auch falsch, sollte deine Freundin das glauben. Ja, wenn du halt irgendwie einen im Verwandtschaftskreis hast, der keine Ahnung dir nur auf den Sack geht, dir immer sagt, deine Berufswahl ist dumm und idiotisch oder keine Ahnung was. Du hast einen gleichgeschlechtlichen Partner und sich darüber nur lustig macht und dich damit aufzieht oder sagt, das ist ja nicht in Ordnung. Darüber muss man nicht hinweg sehen und nicht, weil es Familie ist. Was hier vermutlich er meint, ist, dass ich es vermutlich schön finden würde, wenn man zu seiner Familie einen engen Kontakt hat und die Probleme, die es gibt, aus dem Weg räumen kann. Und dem stimme ich zu, es wäre schön, wenn das möglich ist. Es ist nur leider nicht mit jeder Familie möglich. Huhu Onkel Barlow, ich hätte ein Thema fürs BMZ. Ich bin es in World of Warcraft (WoW) Retail ein bisschen leid, ständig diverse Worldquests zu erledigen, weil sie für mich als eher uninteressant oder nicht lohnenswert herausstellen. Weil sie sich für mich als uninteressant oder nicht lohnenswert herausstellen. Da ich schon sehr lange WoW daddel durfte, ich schon verschiedene Systeme kennenlernen. Am besten gefallen haben mir die Insel Kelda-Nas, die wir nach und nach ausgebaut haben, um das Sonnenbrunnen-Plator anzugreifen, das Agentum-Turnier, als wir das Kolosseum gemeinsam aufgebaut haben, geschmolzen Fronten-Cutter, die wir nach und nach mit unseren Verbündeten verstärkt haben, Insel des Donners in Mists of Pandaria (MoP), wo wir unseren Stützpunkt und Magiatum verstärkt haben. Was müsste Blizzard in Zukunft ändern, damit das Endgame in der Open World in WoW wieder interessanter wird? Nichts. Also aus meiner Sicht ist das Endgame in WoW in der Open World interessanter als alle Beispiele, die du nennst. Meiste solche Events bis zum MoP könnten wieder Einzug in WoW einhalten, ist diese Art von Questing noch zeitgemäß? Wünsche gute Bestmöglichkeit und schnelle Genesung. Meine Mutter hat es auch nach vielen Chemie-Cocktails in einer OP überstanden. Daher wirst du es auch schaffen, daran glaube ich. Ja, wenn das mal so leicht wäre, dass das so funktioniert. Ich kenne jemanden, der es geschafft hat, deshalb schaffst du es auch. Aber danke dir für die guten Wünsche. Also ja, ich kann grundsätzlich natürlich, ich verstehe die Idee, die dahinter liegt. Das sollst du sagen, diese entsprechenden Questzonen haben halt so eine Art

Phasing gehabt, die haben so eine Struktur gehabt, die gehen in den Schritten X, Y, Z weiter. Wobei Phasing auch eines der Probleme manchmal war bei den Zonen, dass du eine Zone hast, die Ausbaustufe X, Y, Z hat und dann für Spieler bedeuten, dass sie in einer unterschiedlichen Phase sind und dann nicht unbedingt zusammen auf derselben oder auf demselben Teil der Insel quasi. Wobei ich mir gerade gar nicht sicher bin, ob das bei denen überhaupt zutraf, weil die Keldernas habe ich zwar gespielt, weiß es aber nicht mehr. Agentum-Tournee habe ich größtenteils ignoriert, geschmolzene Front habe ich ignoriert und Insel des Donners war ich so ein, zwei Mal drauf, das war es aber auch. Geben wir mal im besten Fall davon aus, dass es möglich ist, das zu machen, ohne dass ein Phasing existiert. Dann fand ich die Sachen allesamt irgendwie mäßig spannend. Es gab halt bei Keldernas die eine oder andere Belohnung, die ich unbedingt haben wollte, weswegen ich da mitgemacht habe und die eine oder andere Daily-Quest verbunden war. Und dann habe ich halt vor allen Dingen Dungeon und Ruf gefarmt, weil ich glaube für den Ruf gab es auch eine Belohnung. Ich weiß das gar nicht mehr genau in BC. Das waren die Gründe, warum ich das gemacht habe, aber nicht weil ich es besonders spannend gefunden hätte. Ich finde die heutige Variante insgesamt 1000 mal besser, dass die gesamte Spielwelt weiterhin Relevanz behält und man in der immer durchgehend unterwegs ist. Jetzt kann man sich natürlich darüber streiten, wie die Belohnungen aussehen sollten, die es dafür gibt, dass man darin unterwegs ist, aber ich kann nur sagen, dass ich vorher nie gequestet habe, Daily-Quests fürchterlich fand und Sachen immer nur dann gemacht habe, wenn die Belohnung es wert war sie zu machen. Bei den World-Quests war es eher so, dass ich, das war so eine Sache, die mir Spaß gemacht hat nebenbei zu machen. Also jetzt nicht unendlich viel Fun gemacht hat, das bestimmt nicht, aber ich habe es insgesamt ganz kurzweilig gefunden. Ich habe nicht das Gefühl gehabt, meine Zeit damit zu verschwenden oder sie nur deshalb zu machen, um Belohnung X oder Y zu bekommen. Wenn dem so ist, kann ja auch mal sein, dann kann man es immer noch zusammenschrauben, die World-Quests und halt nur diejenigen machen. Hier gibt es vielleicht ein Upgrade von einem Item und hier gibt es vielleicht ein paar Artefakt-Power-Punkte oder wie auch

immer sie dann in Zukunft und in der Vergangenheit geheißen haben mögen. Dann ist es halt deutlich weniger, was man tun will, und ich möchte nicht wieder darauf eingehen, was manche Leute glauben, was muss ist, nur weil es irgendeine super Top-Gilde macht und sie für sich selber dann glauben, dass es für sie auch ein Zwang ist oder so. Aber die Grundidee fand ich irgendwie ganz gut, dass die gesamte Spielwelt einer neuen Expansion halt durchgehend eine Relevanz besitzt und nicht immer irgendwas halbwegs Sinnvolles darin tun kann. Und das schließt sich aber nicht aus mit dem, was du sagst. Und dann sind wir glaube ich bei der Weisheit Letzter Schluss. Das schließt sich halt nicht damit aus, dass du ein neues Gebiet hast, das in einer gewissen Art und Weise aufgebaut, schrägstrich ausgebaut wird, in dem wiederum dann so ein World-Quest-Konzept ist. In Legion zum Beispiel haben wir sowas ja gehabt, wo die Insel dann immer weiter fortgeschritten ist und man dann irgendwie Abgaben machen konnte, um diesen Mage Tower freizuschalten oder andere Boni freizuschalten. Dann wurde die Tomb of Sargerass, also das Grab mal des Sargerass wurde freigeschaltet dadurch. Also will sagen, das schließt sich ja nicht kategorisch aus, dass man das eine oder andere haben muss. Aber wenn ich die Wahl habe ein World-Quest-System zu haben und dort das eine oder andere Gebiet in dem Dinge freigeschaltet werden oder das alte System, dass es nur ein Gebiet gibt, in dem es Daily-Quests gibt und die spätestens ab da komplett irrelevant sind, wie man die entsprechenden Belohnungen sich dann halt ergründet hat, finde ich das aktuelle System eigentlich besser. Ja, glaube ich alles zugesagt, was ich dazu sagen wollte. Ich danke euch ganz herzlich für das Einsenden der Fragen. Macht bitte weiter so immer in Form eines Kommentares unter dem jeweils aktuellen BMZ. Dann kann ich sie ausschneiden und hier als Fragen rein kleben und habe sie direkt in der richtigen Farbkodierung. Ich brauch die halt mit einem dunklen Hintergrund, damit ich dann so eine Transparenz einfügen kann. Ich bin nicht besonders begabt, was sowas betrifft und dann haben sie auch immer dieses kleine Icon dabei und so. Sieht immer schön ähnlich aus. Dankeschön dafür, macht es gut und tschüss noch mal alles Gute fürs neue Jahr. In diesem Sinne sagt euer Onkel Barlow.

#816: Kinder in Restaurants, Tanks=Raidleiter? Die Welt anders sehen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 816 und den Themen Kinder in Restaurants, Tanks gleich, Raidleiter und die Welt anders sehen. Da ich gerade in Stimmung bin kommt noch eine Frage hinterher. Ich habe mich eben gefragt warum derjenige oder diejenige geschrieben hat, dass er oder sie in Stimmung ist und noch eine Frage hinterher schiebt. Unter demselben Video waren zwei Fragen, darum geht es gerade aber ich habe eine davon nur genommen. Thema Kinder, Kleinkinder in Restaurants schrägstrich Kinos. In meiner Pflegeausbildung hatten wir eine Dozentin in Kommunikation, welche offen sagte, dass sie lieber in Adults Only Restaurants geht als in normale oder normal offene. Also in Restaurants in denen halt keine Kinder erlaubt sind. In solchen AusbilDungeon ist der Anteil an Frauen dominierend. Dementsprechend gab es diverse Diskussionen seitens der Mütter. Ich konnte dieses Argument gut verstehen. Ja da sollte es gar keine Diskussionen geben. Wenn jemand sagt er geht lieber in Restaurants in denen keine Kinder sind dann sagt man okay ist halt so. Da ich öfter gerne mit Freunden gemeinsam essen gehe ist mir das auch schon negativ aufgefallen. Gerade Buffets sind dort

immer sehr beliebt. Häufig befinden sich dort Familien mit einer gewissen Anzahl von Kindern. Jede Familie die Kinder hat eine gewisse Anzahl von Kindern. Besonders kleine Kinder neigen ihr dazu lauter zu sein, rumzurennen oder sonstige Dinge. Ich empfand diese bei mir in gewissen Grad als störend, wenn ich zum Beispiel dort esse und drei bis vier Kleinkinder nach und nach oder gemeinsam weinen, schreien, heuneln. Muss ich zugeben habe ich selten erlebt. Dass das passiert würde mich wenn dann aber auch aufregen. Um nicht zu sagen ich habe es noch nie erlebt, dass das so ist. Aber ja würde mich dann gegebenenfalls auch stören. Dies ist im Kino auch bereits passiert. Vor x Jahren war ich im Kino und schaute der Fuchs und das Mädchen eine Frau hatte ihr Kleinkind dabei, welches mitten im Film anfängt zu weinen. Die Mutter versuchte das Kind im Saal zu beruhigen, was so circa 5 bis 10 Minuten dauerte. Da würde ich ausrasten glaube ich. Also wenn das Kind so laut ist, dass es alle anderen im Kino stört dann will ich das Kind halt nehmen und mit dem Kind erstmal rausgehen bis es ruhig ist. Und nicht da drin sitzen bleiben und allen anderen auf den Sack gehen. Es kratzt es schon arg an meinem Geduldsfaden. Wie siehst du sowas? Wobei bei dir wohl eher Hunde in Restaurants passen würden. Weil ich Hunde habe, ja mach mal gleich als erstes die Variante wie ich das mit Hunden sehe. Ich habe kein Problem damit wenn der Hund erzogen ist und ruhig unter dem Tisch liegt bzw. wenn es mit Besitzern sitzt, wenn es bellende Hunde sind oder welche an der Langlaufleine einen gewissen Spielraum haben und die anderen Tische abklappern. Schon gehabt. Hab ich noch nie gesehen, aber gut mag sein, dass es das gibt. Finde ich dies als nicht mehr so toll für die anderen Mitmenschen. Noch schlimmer finde ich es, wenn sich zwei Hundebesitzer mit dem Hund treffen und sich halt erstmal an Bällen ziehen. Das hast du in Restaurants erlebt? Also das mit Mio. Not erlebe ich als draußen auf der Straße. Aber in Restaurants habe ich das noch nie gesehen. In beiden Fällen verstehe ich vollkommen den Wunsch, dass euch alle Freizeitaktivitäten, also weggehen zum Essen etc. Allerdings bin ich der Auffassung, wenn ich ein Kind oder einen Hund habe, mir auch bewusst sein muss, dass ich in gewissen Bereichen meiner Freizeit beschnitten bin. Also bei den Hunden ist es, ich würde unsere Hunde, wenn ich die Wahl

habe, eigentlich nie mitnehmen. Und üblicherweise hast du die Wahl, denn dein Hund ist üblicherweise durchaus in der Lage, immer zwei, drei Stunden oder vier Stunden alleine zu Hause zu verbringen. Sollte er zumindest sein. Ansonsten reden wir über ein völlig anderes Problem, dass dein Hund nicht in der Lage ist, auch nur drei Stunden oder zwei Stunden alleine zu Hause zu sein. Wir haben einmal die Situation gehabt, Carla und ich, da ist sie von einem Kurzbesuch zurückgekommen mit Hunden. Wir sind quasi am Restaurant vorbeigekommen und haben uns überlegt, Mensch, wir hätten jetzt Bock auf Steak. Das ist ein Steak-Restaurant. Und lass uns doch jetzt einen Happen dort essen. Haben also gefragt, ob dort Hunde erlaubt sind. Die sagten Ja. Und dann waren wir mit den Hunden dort. Und ja, die bewegen sich halt schon mal ein paar Meter. Also selbst wenn du eine Leine dabei hast oder so, die Tische stehen halt so nah beieinander, dass es durchaus sein kann, dass du mal einen Hund in der Nähe hast, der dich interessiert anguckt. Im Zweifelsfalle als Kunde, wenn mich das so sehr stört, dann suche ich halt eine Lokalität auf, wo eben diese entsprechenden Tiere nicht erlaubt sind. Und bei den Kindern ist es eigentlich ganz ähnlich. Ja, ich kann verstehen, dass man in manchen Situationen gerne natürlich mit seinen Kindern weggehen möchte. Ich kann aber auch verstehen, dass es Situationen gibt, wo andere Leute das definitiv nicht wollen. Ja, wenn ich irgendwo mittags bei einem Buffet bin oder tags oder so, ist das eine andere Geschichte, als wenn ich abends irgendwo in Ruhe weggehen möchte vielleicht. Und dass man da nicht möchte, dass alles zusammengeschrien wird, ist auch klar. Ich glaube, es gibt manche Leute, die so ein bisschen ein Problem damit haben, dass sie glauben, die Tatsache, dass sie sich reproduziert haben, macht sie frei von allen weiteren Verpflichtungen. So eine Geschichte wie zum Beispiel irgendwie mit dem Kind im Einkaufswagen den Einkaufswagen irgendwie quer stellen in den Gang, sodass kein anderer durchkommt und wenn man dann sagt, können Sie einen Schritt zur Seite gehen, dann wird mir so böse angeguckt, so nach dem Motto, sehen Sie nicht, dass da ein Kind drin ist, wo ich mir denke, ja und? Deswegen kannst du den Wagen halt trotzdem zur Seite stellen oder mit dem Kinderwagen irgendwas blockieren oder so. Ist alles schön und gut, dass man

auf der anderen Seite natürlich auch ein bisschen Rücksicht erwartet. Aber deswegen muss man sich halt auch nicht verhalten wie die Axt im Walde und glauben, dass jeder andere da mit dem eigenen Tempo mal mithalten möchte oder muss. Und im Kino würde ich das komplett wahnsinnig machen, wenn da irgendwelche Kinder rumschreien würden bis zu dem Punkt, dass man den Film nicht mehr gucken oder hören kann. Immer gesetzt im Fall, dass es nicht eine spezielle Kindervorstellung oder so was in der Art ist. Also ja, ich kann das sehr gut verstehen und da sollte es auch gar keine Diskussionen geben. Was ist das für eine Diskussion? Ich wenn jemand sagt, ich möchte nicht in eine Kneipe gehen, die laute Musik spielt, dann sagt ja auch keiner. Was? Aber ich mag laute Musik. Wie kannst du da nicht reingehen wollen? Sagt man gut, dann geh halt nicht in den Laden, wo laute Musik gespielt wird oder wenn dort laute Musik gespielt wird und du es erst dann feststellst, dann geh halt wieder raus. Ich glaube, die Diskussion würde nur entstehen, wenn man sagt, ich fordere, dass in keinem Restaurant der Welt Kinder anwesend sein dürfen oder dass sie das allgemein nicht sollten. Dann kann ich verstehen, dass man als Eltern sagt, aber ihr lieben Goldigen, ich muss ja schon irgendwo auch mal die Möglichkeit haben, mit den Kids wegzugehen. Und ich glaube, diese Situation gibt es nicht, oder? Dass jemand sagt, ich würde fordern, dass nirgends, wo ich hingeh, Kinder sein dürfen? Nee, man weiß halt schon, ob nun beim Fastfood-Restaurant, das ja zum Teil Kindergeburtstage veranstaltet über andere, dass man manchmal halt damit leben muss und das kriegen, glaube ich, den meisten auch ganz gut hin. Hey Barlow, eine Thematik aus dem letzten BMZ, ja nicht das letzte, was ich jetzt produziert habe, aber was du vermutlich gehört, schräg dich gesehen hast, die mich persönlich schon länger beschäftigt. Ich lese und höre immer viel über Tank gleich vermeidlicher Raid-Leiter. Als Tank muss man alle Mechaniken der Bossen und am besten alle Spells kennen. Jetzt stehe ich vor dem Punkt, dass ich unglaublich gerne Tank spielen würde, ob Prot, Pala, Prot, Worry, Dudu, im Prinzip egal. Ich... Ui! Entschuldigung, da habe ich doch recht früh heute angefangen aufzunehmen und habe noch ein kleines Gänachchen rausgedrückt. Ich habe allerdings Angst vor der Umsetzung. Durch Herzeinstanzen geht es verhältnismäßig

leicht darüber hinaus. Ne, alles drüber, M+, Moment, alles drüber, M+, Raids, würde ich auch gerne machen. Also ich nehme an, da wird gemeint, alles über heroic (HC)-Instanzen und damit gemeint ist dann Mythic+, Dungeons und Raids. Zweifel ich jedoch an meinen Fähigkeiten. Logisch gesehen zu unrecht, weil ich es noch nie probiert habe. Ja gut, es ist ja nicht deswegen zu unrecht. Du kannst ja durchaus berechtigt daran zweifeln, dass du die Fähigkeit in ausreichendem Maße besitzt. In einer Gilde habe ich zuletzt aktiv während Mists of Pandaria (MoP) gespielt, mit beiden Kumpel reingekommen. Durch eine längere, unangekündigte Pause wurde ich gekickt. Ja, ist ja jetzt nicht ungewöhnlich, ne? MoP ist ja schon ein paar Tage her. Dadurch, dass meine soziale Kompetenz sehr unausgereift ist, fühle ich mich auch sehr schwer eine neue Gilde zu finden, aktiv bzw. aktiv mitzuwirken, wo ich das Thema noch etwas umständlicher werde. Was hat dich bewegt und dabei gehalten zu tanken? Ich will nicht sagen mangelnde Alternativen, aber unter anderem, dass ich es recht schwierig fand Tanks zu finden, hat mich dazu bewegt, dass ich selber auch mal Bock hatte, das auszuprobieren. Muss man zwangsläufig Raidleiter sein? Muss man jeden bis auf das letzte Polygon kennen. Jeden Boss nehme ich an, ne? Boss bis auf das letzte Polygon kennen. Ich wünsche dir viel Kraft gegen deine Krankheit und freue mich auf alle weiteren Folgen BMZ, da ich deine Meinung sehr schätze und oft auch teile. Dankeschön. Also grundsätzlich, nein, du musst nicht jeden Boss irgendwie kennen und jede Fähigkeit allen anderen erklären. Das Wichtigste ist zunächst mal bei jedem Raid und das gilt für jeden Spieler zu verstehen, was für die eigene Rolle wichtig ist. Wenn das jeder hinbekommen würde, hätte man meistens deutlich weniger Probleme, Boss überhaupt zu legen. Darüber hinaus ist natürlich immer toll, wenn man mehr von dem Boss versteht und auch weiß, was die anderen tun müssen. Gerade dann, wenn man mit Leuten zusammenspielt, die vielleicht weniger Erfahrung haben oder zufällig dazugekommen sind, den Boss noch nicht gelegt haben usw. Solange noch nicht der Bosskampf automatisiert ist, ist es natürlich immer hilfreich, je mehr Leute viel darüber wissen. Für Dungeons dasselbe. Wenn du weißt, was die ganzen Trashpacks und die Bobs machen, hast du deutlich weniger Schwierigkeiten, wenn du

mit Leuten zusammenspielt, die nicht alles in- und auswendig kennen. Ich glaube aber nicht, dass wir jetzt noch in einer Situation sind, wo man von einem Tank zwingend erwartet, dass er derjenige ist, der alles weiß und alles kennt. Ich glaube, das war früher zu einem Teil so. Und ich glaube, es lag unter anderem daran, dass das Tanken früher halt mitunter extrem trivial war. Es lag vermutlich auch daran, dass die Bosse sich gewaltig geändert haben, aber es gab ganz, ganz, ganz in der Vergangenheit und vor allen Dingen in anderen MMOs vor World of Warcraft (WoW) oft die Situation, dass du im Prinzip einen Tank hattest, der hatte irgendwie zwei oder drei Buttons, die er spammen musste, um ausreichend Akku zu erzeugen. Und das war's. Es gab nicht viel an Positioning, es gab keine Tankwechsel und keine besonderen Mechaniken, die irgendwie regelmäßig gemacht werden mussten. Es gab ja früher auch keine Active Mitigation, also aktive Schadensreduktion, die sehr oft und sehr regelmäßig genutzt werden musste, teilweise auch um bestimmte Bossfähigkeiten zu vermeiden. Sondern du warst ein Tank, deine Cooldowns waren mitunter unglaublich lang, also im Bereich von fünf Minuten, zehn Minuten, 15, 20, teilweise um so vieles länger, als die Bosskämpfe selber sind, dass du wusstest, ich hab das nicht mal ansatzweise einmal pro Kampf. Und ja, wenn du damals dargestanden hast, du einen Boss irgendwie, bei einem Boss Diakro halten musstest, dann ist natürlich klar, dass es naheliegend war, dass du prädestiniert bist dafür, Ansagen zu machen. Wenn zum Beispiel verglichen damit du keine Ahnung Heiler hattest, die bei 40 verschiedenen Spielern, die HP im Auge behalten mussten und oder DBAFs im Auge behalten mussten, und ich glaube, diese Idee hat sich irgendwie sehr, sehr lange gehalten, bis man vielleicht mittlerweile festgestellt hat, dass es eher eine Sache ist, die nach Spiellehr oder Spielertyp geht, ob man sich dafür eignet, die Raidleitung zu machen, welche Übersicht man hat, ob man möglicherweise in der Lage ist, noch entsprechend weiter zu spielen und Ansagen zu machen, sollte das nötig sein. Ich glaube auch, dass es im Moment allgemein so ist, dass viel mehr Spieler Eigenverantwortung akzeptieren, sagen wir es so, und dass ein Verständnis für Situationen haben und eben auch akzeptieren. Denn die Situation, wo ein Raidleiter jedem im Prinzip alles sagt, was er wissen muss für den Kampf, sind

ja auch vorbei. Du bist ja jetzt häufig in Situationen, wo du als Spieler ein großes Verständnis dafür haben musst, was so passiert und wie deine Reaktion darauf ist, und oft von Raidleitern halt nur so allgemeine Ansagen gemacht werden, die vielleicht Phasenübergänge oder Positionierung usw. betreffen. Aber es ist immer so ein bisschen schwierig, das auszuprobieren, indem man es direkt macht, vor allen Dingen, wenn man seit [MoP](#) nicht mehr gegeraidet hat. Wie viele Jahre ist das jetzt her? 6, 7 oder so? Also es ist ewig lange her. Ich würde nicht unbedingt gerade mir eine Rolle aussuchen, wo man, also ich will nicht sagen, ob jetzt schwer oder leicht, spielt überhaupt keine Rolle. Aber wo der kleinste Fehler dafür sorgt, dass die Gruppe mit hoher Wahrscheinlichkeit wippt, würde ich nicht unbedingt empfehlen. Ich würde eher empfehlen, im Zweifelsfälle als Damage Dealer in das Raiden vor allen Dingen wieder reinzukommen und sich dann halt zu überlegen, vielleicht spielt man eine Hybridklasse, die auch tanken kann, legt sich eine zweite Spekt zu, mit der man dann vielleicht anfängt, Dungeons zu tanken, weil [HC](#) Dungeons sind halt kein Maßstab. [HC](#) Dungeons, die sind halt, also das ist ja quasi nach heutigen Verhältnissen der Ultra Easy Mode. Der Normal Mode sind die Mythic Plus und dann kommt ein bisschen leichter als Normal Mode, das ist dann Mythic Null, und dann kommt es noch ein bisschen leichter, das ist [HC](#) Mode, dass man die Dinger tanken kann, die kannst du halt solo in vielen Fällen, wenn du das entsprechende Equipment hast. Das ist halt kein Maßstab. Wenn, dann fängt der Maßstab Minimum mal irgendwie bei relativ hohen Mythic Plus an. Also wo du wirklich auf extrem, nicht die Hilfe anderer, ja, das Zusammenspiel mit anderen angewiesen bist. Und da ist dann wiederum auch eine Menge gefragt. Aus meiner Sicht bei Mythic Plus Instanzen steht und fällt das Dungeon halt mit dem Tank. Der muss jede Route kennen, der muss jeden Pull halt kennen, der darf ja auch nichts falsch pullen, der Tank, und das macht der üblicherweise, dass er pullet. Der muss die Positionierung kennen, der muss idealerweise die Fähigkeiten der einzelnen Mops kennen. Bosskämpfe sind auch schwierig durchaus, aber in der [HC](#) Instanz ist jeder einzelne Pull quasi so wichtig, zumindest potenziell wie ein Bosskampf. Je nachdem welche Affixe da vorhanden sind, es mag auch durchaus Pulls geben, die schwieriger sind als viele

Bosskämpfe. Meine Empfehlung, find erstmal überhaupt eine Gruppe mit, mit der du wieder ins Welten reinkommst. Spiel hybrid, fang erstmal als Damage Dealer an. Und dann kannst du ja immer noch gucken, ob du nach und nach Instanzen rein findest. So, Frage 3. Ach ne, es sind andere Autor, aber trotzdem Frage 3. Vielleicht zu persönlich und nicht die ursprüngliche Frage 3. Jetzt wäre ich zu sehr interessiert, was Fragen 1 und 2 waren. Nach meiner Erfahrung geht es dir auch so, dass du die Welt ganz anders siehst, seitdem du in irgendeiner Form dem Tod ins Auge geblickt hast. Kann zu nahe gehen, das könnte ich gut verstehen. Bei mir hat sich damals so viel verändert, ich versuche das immer Leuten zu erklären, die das nicht kennen. Habe aber nie den richtigen Weg gefunden. Vielleicht weißt du da was. Ich wünsche dir alles Gute und hoffe, dass du zu denen gehörst, bei denen was positiv passiert. Ich bete für dich und zünd dir immer wieder eine Kerze an. Dankeschön. Eigentlich nicht, glaube ich. Ehrlich gesagt. Natürlich verschieben sich persönliche Prioritäten ein bisschen, wenn man in einer Situation ist, in der man in Lebensgefahr schwebt und hochgradig in Lebensgefahr schwebt. Und das trifft ja für mich unglücklicherweise noch immer zu. Ich wäre auch froh, wenn das anders ist. Damit man mich nicht missversteht. Es ist nicht so, als ob ich meinem Schicksal ergeben sage, ist halt so. Es ist halt nur die Reaktion darauf, ich tue mein Bestes, was ich tun kann, um meine Chancen zu verbessern. Und darüber hinaus muss ich halt irgendwie abwarten, was passiert. Und dann diesen Spruch aus dem englischen Cross that bridge when we get there. Also wir gehen über die Brücke, wenn wir sie erreichen. Wir können uns den Problem immer erst stellen, wenn es tatsächlich auch da ist und existiert. Aber ansonsten, was so meine grundsätzliche Lebensphilosophie oder so geändert hat, nicht geändert hat, betrifft, hat sich gar nicht so viel geändert. Denn eigentlich ist die Situation, in der ich bin ja mal grundsätzlich für jeden Menschen, nicht Mann, Menschen relativ ähnlich in der Form, dass keiner von uns weiß, wie lange er noch auf diesem Planeten hat. Und für jeden von uns könnte es morgen, übermorgen oder in einem Monat oder in zwei oder drei Jahren zu Ende sein. Es mag jetzt natürlich für den ein oder anderen die Situation geben, dass er sagt, ich habe eine relativ genaue Prognose. Mit meinem Krankheitsbild leben die

Leute jetzt ursprünglich üblicherweise vielleicht noch drei, vier, fünf oder x Jahre. Ich habe dann einen ganz guten Rahmen, der gesteckt ist. Ich mag auch Leute geben, die in einem Alter sind, dass sie sagen, naja, gut, die übliche Lebenserwartung bei uns ist so und so. Davon bin ich noch so und so weit entfernt. Aber im Allgemeinen ist es halt immer so, jeder von euch könnte morgen oder übermorgen bei einer Routineuntersuchung sein, die ihm eine ganz schlechte Nachricht bringt. Und plötzlich wird aus den gedachten 40, 50 oder 60 Jahren, wenn vier Monate oder fünf oder vier Wochen. Also diese Situation ist grundsätzlich ja für jeden erst mal eine eine eine ähnliche, nur dass man das das Thema Tod halt meistens auf die lange Bank schiebt. Man beschäftigt sich so ein bisschen damit, meistens wenn man genötigt ist, oft dann, wenn zum Beispiel Verwandte sterben oder schwer krank sind, Freunde, Bekannte und so weiter und so fort. Aber eigentlich versucht man das Ding immer so ein bisschen für einen wegzuschieben, weil es auch so ein komisches und irrationales Thema ist, dass man sich denkt, ich höre einfach irgendwann auf zu existieren. Jedoch dem, was man glaubt, die Leute, die glauben, sie hören da nicht auf zu existieren. Aber. Sofern man sich dessen bewusst ist, dass. Einem so oder so das Ende des Lebens irgendwann blüht, ist man schon mal grundsätzlich auf dem selben Nenner, wo ich jetzt auch bin. Dann bleibt eigentlich nur noch allgemein immer die Frage, was mache ich mit meiner Zeit hier auf dem Planeten? Und. Aus meiner Sicht gibt es da halt. Für mich persönlich glaube ich gar nicht so die extrem unterschiedlichen Ansichten und Antworten. Also ja, wenn man, wenn einem ganz, ganz, ganz extrem wenig Zeit bleibt, dass man dann natürlich bestimmte Prioritäten für sich anders setzt, ist ja logisch. Wenn du zum Beispiel weißt, ich hab noch keine Ahnung was ich hab vielleicht noch drei Wochen zu leben oder so, dass du dann sagst, meine höchste Priorität ist jetzt nicht meine Einkommensteuer zu machen. Und meine höchste Priorität ist auch nicht darum, mich zu kümmern, dass ich eine Rentenzusatzversicherung habe. Das ist klar, aber. Was darüber hinausgeht von über so unmittelbare Dinge hat sich aus meiner Sicht echt, glaube ich, gar nicht so viel bewegt. Ich habe Dinge, die mir Spaß machen. Es gibt Menschen, mit denen ich gerne wie auch immer geartet Zeit verbringe,

ob das nun zum Beispiel beim miteinander quatschen oder zocken oder sonst was ist oder halt persönlich. Ich glaube, es ist fast sogar eher so, dass ich habe das bei anderen Leuten festgestellt, dass andere Leute, als sie von meiner Krankheit erfahren haben, sich teilweise gemeldet haben, die sich seit 20 Jahren von mir seit 20 Jahren nichts gehört haben und felsenfester überzeugt bin, ich hätte die nächsten 40 Jahre nichts von ihnen gehört, wenn ich gesund geblieben wäre. Das, glaube ich, passiert häufiger, dass die Menschen sich dann denken, oh verdammt, ich könnte ja was verpassen. Aber nee, aus meiner Sicht, es hat sich nicht so extrem viel geändert. Aber das mag halt auch daran liegen, dass ich jetzt nicht mehr so ultra jung bin mit meinen knapp über 40 und vielleicht so ein paar Schritte, die man gedanklich halt in so einer Situation macht, wenn man noch deutlich jünger ist, als ich vielleicht schon vorher gemacht habe. Vielleicht liegt es daran. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht weiter so. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkelpa hallo.

#817: Rollstuhlfahrer-Sonderrechte Geschlechterrollen, Auswan- dern ohne Familie

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 817 und den Themen Rollstuhlfahrer, Sonderrecht, Geschlechterrollen und Auswandern ohne Familie. Hallo lieber Onkel, ich bin seit BMZ unter 100 dabei und habe immer versucht deine Fragen zu finden. Verdammt, das hat nie geklappt, so lange. Und jetzt doch. Ich versuche es mit mehreren, vielleicht passt eine, sogar zwei, zwei unterschiedliche, die zwei unterschiedliche Themen heute sind. Ich werde es so teilen, dass du gut eine einzelne kopieren kannst. Frage eins, ich war am letzten Samstag auf einem Konzert, da war es so, dass Rollstuhlfahrer vor allen anderen Zutritt haben. Sagt man Zutritt, wenn jemand nicht geht? Bestimmt, ne? Was ich richtig gut finde, sie konnten sich an der Bühne positionieren, danach kamen alle anderen. Der Sänger der Band ist auch durch Handgeben, Geschenke weitergeben, besonders auf Menschen im Rollstuhl eingegangen. Es gibt Geschenke? Nice. Fand ich richtig gut. Hat mich wirklich für die Leute gefreut. Einlass war 19 Uhr, wie gesagt, alle Rollstuhlfahrer durften früher bzw. vor allen anderen rein. Ja, macht auch Sinn, ne? Weil ansonsten verzögert sich ja alles enorm. Das passierte, danach

kamen wir, also die Menschen, die Gott sei Dank laufen können. Die Halle füllte sich langsam, nach 20.30 Uhr kamen da noch weitere Rollstuhlfahrer, die den Anspruch hatten, dass ihnen vorne Platz gemacht werden müsste. Das heißt, für die, die vorne stehen, dass sie nach ganz hinten müssen, Moment, wieso müssen die, die vorne stehen, nach ganz hinten? Die müssen aufrücken, oder? Und gegebenenfalls nichts mehr sehen. Okay, leuchtet mir nicht ein. Während ich großes Verständnis für die Rollstuhlfahrer habe und glücklich bin, dass ich laufen kann, fand ich es dann zu späterer Zeit unfair, als ständig gesagt wurde, rück mal auf. Ja, aufrücken. Nicht ganz nach hinten. Wenn ich in der ersten Reihe bin und jemand dahin will, dann heißt das nicht, dass ich ganz nach hinten in die letzte Reihe muss, sondern in die zweite Reihe oder dritte. Was sagst du dazu, Platzansprüche zu haben, wenn man spät kommt? Und es war nicht einer, da kann man sich einfach mal verspäten, sondern mehrere. Mir gefällt es, in der Art, an sowas ranzugehen und es hat auch teils mein Denken verändert. Ich sehe das ähnlich wie du. Also wenn es eine Zeit gibt, wo man quasi sonder Einlass und sonder Rechte bekommt, finde ich das grundsätzlich okay. Ganz einfach, vor allen Dingen deshalb, weil du als Rollstuhlfahrer unabhängig davon, dass es unangenehm ist und vielleicht sogar gefährlich für andere, wenn man halt über jemanden stolpert, den man nicht so gut sehen kann, aber du siehst halt sonst nichts. Manche von euch werden es schon kennen, wie nervig das ist, hinter jemandem zu stehen, der relativ groß ist, der vielleicht irgendwie 1,90 und drüber ist oder zwei Meter und drüber, sodass der einem im Weg ist, aber als Rollstuhlfahrer siehst du halt gar nichts, wenn du irgendwo mitten drin bist oder so. Und ja, also es macht absolut Sinn und finde ich okay, dass man sagt, dann haben wir einen früheren Einlass, diejenigen, die im Rollstuhl sitzen, kommen in die ersten Reihen oder wir haben da einen speziellen Platz und so weiter und so fort. Coole Sache. Nur spricht ja nichts dagegen, pünktlich zu kommen, wenn man eben diese Art von Sonder vorrecht genießen möchte, weil man da irgendwie auch den Ablauf gewährleisten muss, dass der Rest zu seinem Konzert kommt und da einen Platz findet. Und dann eineinhalb Stunden später oder noch mehr, wenn um 19 Uhr Einlass ist, ich weiß nicht, ob du damit meinst, 19 Uhr Einlass für

den Rest oder 19 Uhr Einlass auch für diejenigen, die erstmal mit dem Rollstuhl in die erste Reihe müssen, wenn man eineinhalb Stunden später kommt, dann hat man zunächst mal ein bisschen Pech gehabt. Dass andere so weit es geht, halt noch Rücksicht nehmen auf einen ist klar, aber dass man jetzt sagt, so ich möchte jetzt aber durch das gesamte Gedränge nach vorne in die erste Reihe und ihr habt alle Platz zu machen, ist ein bisschen doof. Also ich finde, das schließt sich nicht aus. Ich finde, das schließt sich nicht aus, dass man sagt, ich gebe jemandem ein Recht, was andere vielleicht nicht haben, ganz einfach für ein schöneres Miteinander und damit der oder diejenigen auch ein Event so genießen können, wie es ihnen sonst nicht möglich wäre, aber das muss halt nicht uneingeschränkt gelten. Und dann finde ich den Kompromiss, dass man halt sagt, gut, wer zu spät kommt, wer sich nicht an diese entsprechende Regel hält, vor allen Dingen in großen Mengen, wenn das jetzt irgendwie eine Geschichte ist, kann man sagen, na gut, wir machen mal eine Ausnahme, wenn du sagst, es sind halt zig, dann würde ich halt sagen, ist ein bisschen dumm gelaufen, dann gewöhnt man sich vielleicht daran, dass man sich beim nächsten Mal an die entsprechenden Einlasszeiten hält. Wobei ich aber auch gar nicht weiß, wie das kommuniziert wird. Also ich wüsste jetzt nicht, wäre ich Rollstuhlfahrer, ruf ich da beim Konzertveranstalter an, und ob es irgendwie einen gesonderten Einlass gibt, ist das immer so, ist das ein ungeschriebenes Gesetz und so weiter und so fort. Frage 2. Du hattest es schon öfter mit dem Thema Geschlechterrollen. Unweigerlich hängt daran, wie es sich auch bei dir gezeigt hat, das Thema gleichgeschlechtliche Partnerschaft. Das hat sich bei mir gezeigt? Okay. Ich bin als schwuler Mann brennend der Überzeugung, dass gleichgeschlechtliche Beziehung Vorbild für heterobeziehungen sein können. Ja, natürlich können sie das. Einfach weil es keine Geschlechterrollen gibt und man alles neu definiert. Was hältst du von der These? Glaub ich nicht. Können heterosexuelle Paare etwas von lesbischen und schwulen Beziehungen lernen? Grundsätzlich ja. Jede Beziehung kann von jeder Beziehung was lernen, grundsätzlich. Aber nicht notwendigerweise dadurch, dass es das eine eine heterosexuelle und das andere eine schwule oder lesbische Beziehung ist. Und was hältst du davon, dass sich Schwule, gegebenenfalls auch Lesben, nicht so oft

separieren, indem sie Dinge besuchen, die schwul sind? Also nur noch schwulen Café, schwule Fitnessstudios, schwule irgendwas. Frage drei vergessen, sorry, so bin ich einfach. Ich wünsche dir ganz viel Kraft. Ein wenig kann ich es nachvollziehen, hatte in diesem Jahr auch eine Chemo, aber die Ursache war bei weitem nicht so schlimm wie bei dir. Ich hoffe, dass du bei uns bleibst. Das hoffe ich auch. Ich kann mir meinen Alltag nicht mehr ohne dich vorstellen, das ist schön. Du warst immer da, hast mir schlecht gegen Depressionen, hast mir Kraft gegeben. Das freut mich. Ich hoffe, dass es auch weiterhin so bleibt. Machen wir zusammen, machen wir gemeinsam ab. Ich bleibe, ich tue mein Bestes. Ich fühle dich gedrückt und wenn es geht, werde ich mit dir kämpfen. Also erstmal grundsätzlich glaube ich, dass sich jeder irgendwo anders was abgucken kann. Es kann immer möglich sein, dass es Beziehungen gibt, in denen man sich irgendwas abgucken kann, was die anderen ganz toll machen. Nur glaube ich nicht zwingend, dass Geschlechterrollen da notwendigerweise in der heutigen Zeit ein gutes Beispiel sind. Du gehst ja davon aus, dass Geschlechterrollen vorrangig oder hauptsächlich in heterobeziehungen gibt. Das wage ich schon mal zu bezweifeln. Also ich kenne keine heterobeziehungen, in der es halt diese typischen, was man immer so definiert, also dieses 50er Jahre der Mann mit Zigarette und Anzug zur Arbeit und die Frau im schönen Kleidchen steht zu Hause und zieht beim Spülen eine Schürze an oder so. Ich kenne niemanden, der so eine Beziehung lebt. Und dann würdest du ja davon ausgehen, dass es das in schwulen oder lesbischen Beziehungen nicht gibt, dass sich einer bestimmten Geschlechterrolle annimmt. Und das wage ich zu bezweifeln, dass das so ist. Ich glaube, dass es eine ganze Menge Schwule oder Lesben gibt, die eine bestimmte Geschlechterrolle extrem annehmen. Ob das notwendigerweise die ist, die üblicherweise zu ihrem Geschlecht gehört, ist eine andere Frage. Das mag sein, dass es manchmal so ist. Zumindest sind mir einige Schwule begegnet, die so sehr machohaft waren. Oder es mag sein, dass man eine gegenteilige Rolle wählt. Dass man als Mann irgendwie versucht, die weiblichen Tugenden oder die als solche früher an gedachten weiblichen Tugenden irgendwie für sich anzunehmen und ein sehr weibliches Verhalten wählt. Was natürlich auch nicht zwingend heißt, dass man im Kleidchen mit

Schürze beim Spülen steht, aber ihr wisst, was ich meine. Und ich wage zu bezweifeln, dass das grundsätzlich bei Homopärchen nicht so ist oder dass es besonders stark bei Heteropärchen der Fall ist. Zumindest im Jahr 2019 bei den Paaren, die ich kenne. Dass es immer mal Ausnahmen geben kann mag sein. Aber das ändert ja nichts daran. Das ändert ja nichts daran, dass es durchaus Dinge geben kann, die man sich bei den anderen ganz gut abgucken kann. Und eine wichtige Sache finde ich halt, was Geschlechterrollen betrifft. Ich persönlich finde, Geschlechterrollen werden nicht dadurch besser, dass man sie umkehrt, falls ihr versteht, was ich meine. Wenn es früher immer hieß, keine Ahnung was, Mathematik und Naturwissenschaften sind jungen Sachen, dass man jetzt die Mädels so aufzieht und so tut, als wäre das plötzlich Mädchensachen. Also das Umkehren eines Geschlechterklischees macht es nicht besser. Es ist immer noch ein Klischee. Nur, dass es dann anderes ist. Dann habe ich ein bisschen daran, dass früher wohl die Farbe für Jungs rosa war und dann wurde es irgendwann hellblau und für Mädels halt umgekehrt. Das ist genau dasselbe Prinzip. Wenn man jetzt sagen würde, so ab jetzt die Jungs kriegen rosa, dadurch macht man nichts besser oder anders. Also anders schon. Dadurch macht man nichts besser. Man ändert einfach nur das Klischee. Und was diese Geschichte mit dem schwules Kaffee und so weiter betrifft, ich weiß es ehrlich gesagt nicht, ob und wie viele, es gibt die darauf einen großen Wert legen. Es kann natürlich Situationen geben, in denen man sagt, naja gut, ich bin gerade auf Partnersuche. Dass es dann eben sinnvoll erscheint, sich irgendwo hin zu begeben, wo die Wahrscheinlichkeit groß ist, jemanden zu treffen, der auch wirklich als potenzieller Partner in Frage kommt, der oder die, ist natürlich naheliegend. Und dann glaube ich, gibt es mit Sicherheit auch Fälle, wo Menschen ihre Homosexualität so ein bisschen als, ich sage mal, wie wir es beschreiben, definierenden Faktor von sich selbst sehen. Ich glaube, dass das Probleme mit sich bringen kann, genauso wie wenn andere das für dich tun. Das ist glaube ich am einleuchtensten. Wenn jemand von euch sagt, andere reduzieren mich ausschließlich darauf, dass ich homo bin, glaube ich, ist es jedem einleuchtend, dass das ein Problem mit sich bringen kann. Aber der umgekehrte Fall gilt halt auch, wenn man sich selbst halt hauptsächlich

und primär dadurch definiert. Denn ich persönlich wüsste nicht, welchen Sinn das mit sich bringen würde, also welchen positiven Vorteil das für einen hätte. Es ist klar, dass man möchte, dass die Leute einen damit akzeptieren, aber dafür ist das ja nicht notwendig, dass man sich darüber definiert. Das ist ja logisch. Ich kann es dir nicht genau sagen. Also ich gehe gerade so in Gedanken durch, wie das in meinem Freundes- und Bekanntenkreis aussieht und muss dir sagen, ich weiß es gar nicht. Vermutlich ist es auch so eine, vielleicht ist es auch eine Geschichte des Alters oder so, dass Leute, die zum Beispiel relativ jung sind oder relativ nah an dem Zeitpunkt sind, wo sie sich überhaupt quasi geoutet oder wie auch immer bekannt haben, dass sie vielleicht aggressiver da mit der Thematik umgehen und viele Gleichgesinnte suchen. Vielleicht ist das der Fall, ich weiß es nicht. Das müssten die anderen sagen, die zum Beispiel sagen, für mich ist es ganz, ganz wichtig, in ein schwules Café zu gehen oder so. Es mag mit Sicherheit auch noch für den einen oder anderen oder die ein oder andere den Fall geben, dass sie sich denken, ich habe Sorge, dass jemand nicht damit klarkommt und ich irgendwie angefeindet oder sogar angegriffen werde. Bestimmt auch noch eine Möglichkeit. Kann ich nicht viel zu sagen, wie groß diese Problematik allgemein ist. Da hat bestimmt jeder eine andere Geschichte zu erzählen und vermutlich ist es dann auch noch eine Frage, wo und in welcher Stadt und selbst wenn wir die Städte schon eingegrenzt haben, in welcher Gegend dieser Stadt gehst du üblicherweise weg, weil ich mir halt auch davor stellen kann, dass das einen riesengroßen Unterschied macht. Ob du möglicherweise als schwules Pärchen in der City in Köln unterwegs bist oder in einem Dorf in, weiß nicht, irgendwo in Greifswald oder so. Das macht vielleicht auch noch einen großen Unterschied aus. Hey Barlow, ich befinde mich schon seit längerem in Zwietracht. In einem Zwiespalt glaub ich meinst du, bei dem Rest der Geschichte wird es nun klar. Ich habe zu meiner Familie eine sehr enge Beziehung und meine Großeltern sind schon immer wie zweite Eltern für mich gewesen. Auch wenn ich noch relativ jung mit 22 bin, habe ich schon seit klein auf eine Sehnsucht nach den United States of America (USA). Und auch wenn mir bewusst ist, dass es einige negative Aspekte in diesem Land gibt, überwiegen für mich doch die positiven. Okay, du hast noch nie

dort gelebt, ne? Okay, gut, die positiven Aspekte überwiegen. Von dem Way of Life, die Diversität der Landschaft, aber auch die Moderne des Landes fasziniert mich so vieles. Kurz gesagt, ich brenne einfach für dieses Land. Nun weiß ich aber, dass Auswandern heißt, voraussichtlich auch aus finanziellen Gründen nicht alle paar Monate mal wieder nach Deutschland zu fliegen für eine Woche und die Familie zu sehen. Und ich weiß auch jetzt schon, dass ich stark in Selbstzweifel kommen würde, wenn ich auswandere und nach einiger Zeit ein Familienmitglied stirbt, aus welchem Grund auch immer. Das wird halt passieren, ne? Also wenn du auswanderst und irgendwo bleibst, dann wird es, ist es unausweichlich, dass das eine oder andere Familienmitglied über kurz oder lang das Zeitliche segnet. Ich würde mit hoher Wahrscheinlichkeit anfangen, mir Vorwürfe zu machen und zu sagen, selbst wenn ich das Leben in den USA, ne, selbst wenn das Leben in den USA traumhaft wäre, was mir all das bringen würde, wenn ich doch kaum Kontakt mehr zu der Familie habe und diese alle nicht jünger werden. Auch daran ändert sich grundsätzlich nichts, ne? Dass die alle nicht jünger werden, ob du nun da bist oder nicht. Ich habe einfach Angst, dass ich vielleicht später oder am Ende meines Lebens diese Entscheidung sehr bereuen könnte. Insofern, du meine Lage verstehst, wäre meine Frage an dich, würdest du deine Familie zurücklassen um dein Land oder in dein Land der Wünsche auszuwandern, auch wenn es vielleicht heißt, es später zu bereuen? Viele Grüße und Glück im Kampf gegen den Krebs, hast mich an vielen Nächten, in denen es mir nicht gut ging, in den Schlaf geredet mit BMZ und den Blogs. Das ist gut, das freut mich. Also erstmal, das Gras auf der anderen Seite ist immer grüner, ne? Und das merke ich immer sehr häufig, wenn Leute über das Auswandern reden, dass sie glauben, sie kommen irgendwie in ein wundervolles Wunderland, das ganz ganz toll ist und dem ist glaube ich in vielen Fällen nicht so. Aber lassen wir das außen vor, tun wir immer so, als wäre das so, dass tatsächlich sich um das Wunderland der Wunderlandländer handelt. Ich weiß halt nicht, für wie wichtig du es hältst, in der Nähe von deinen Verwandten dauerhaft zu sein, weil es wird immer so sein. Ich meine, die Möglichkeit gibt es immer, selbst wenn du in den Urlaub fliegst, gibt es die Möglichkeit, dass zu dem Zeitpunkt ein Familienmitglied stirbt

oder halt irgendeine sehr sehr schlechte Nachricht bekommt. Beispiel, Carla war im Herbst auf einem Urlaubstrip alleine und da habe ich meine Diagnose gekriegt. Ich habe sie quasi angerufen oder ihr eine WhatsApp geschickt, ja, komm wenn es geht nach Hause, bei mir ist ein Tumor entdeckt worden. So eine Situation kann ja selbst in einer blöden Urlaub passieren. Jetzt kannst du natürlich sagen, aber es ist ja viel viel wahrscheinlicher, wenn ich dauerhaft irgendwo anders bin. Und ja, das ist richtig, aber grundsätzlich wirst du es halt nicht ändern können, dass Leute, gerade wenn du noch relativ jung bist, in deiner Verwandtschaft irgendwann das zeitliche segnen, manche von denen tun das plötzlich und du wirst nicht dabei sein in vielen Fällen. In manchen wird es so sein, in manchen wird es eben nicht so sein. Du kannst dich halt auch immer noch fragen, wenn du auswanderst, dass du sagst, ich leg ein bisschen eine Notreserve zur Seite, sollte ich aus irgendwelchen Gründen mal schnell wieder zurück in meine Heimat müssen, habe ich zumindest die, ich habe keine Ahnung wie viel Geld man braucht. Dann, wenn mal, ich leg mal 1500 oder so oder 2000 zur Seite, dass ich zumindest mal den Flug hin und zurück mir erlauben kann, ohne dass das der limitierende Faktor wird. Vielleicht, ich weiß nicht, wie deine Verwandtschaft ist, ich will jetzt auch nicht sagen, bettel deine Verwandtschaft an, aber vielleicht ist es da auch so, dass jemand sagt, naja, in so einem Fall, da kann ich, habe ich schon den einen oder anderen Euro übrig. Dann würde ich dazu sagen, man kann ja schon mit Leuten einen sehr, sehr guten Kontakt halten, gerade heutzutage, auch wenn man im Ausland lebt. Das war früher noch ganz anders, früher, wo es halt in erster Linie Telefonleitungen gab und du [USA](#) im Bereich irgendwie damals noch mag, aber tun wir so, als wäre ein Markt dasselbe wie Euro, die es quasi mittlerweile vermutlich sind, wo du halt irgendwie drei Euro oder so pro Minute zahlen musstest, um mit jemandem zu telefonieren, wo das wirklich ein limitierender Faktor war, wo du dir überlegen musstest, ich rufe vielleicht einmal die Woche zu Hause an und wir klären jetzt wirklich nur das Nötigste, was man sonst nicht klären kann, weil du ja auch sonst die Information nicht bekommst. Das muss man sich auch überlegen, das war halt früher so, wenn du halt einfach nur wissen wolltest, sind alle gesund und hier, was macht der

Hund oder so, die Information hast du ja außer Telegramme eigentlich nicht bekommen können, aber das ist ja heute ganz anders. Hast du entweder WhatsApp oder du hast keine Ahnung, Skype oder so und machst einen Voice-over IP-Call, also je nachdem, wie das in deiner Verwandtschaft aussieht, aber in der Theorie zumindest und kannst, wenn du willst, jeden Abend mit Videobild mit deiner Familie quatschen. Du wirst in den [USA](#) mehr Kontakt zu deiner Verwandtschaft haben, als es andere haben, die drei Häuser weiter wohnen. Daran hindert dich halt nichts. Also ich glaube, das wäre so der, also erstmal würde ich sagen, der beste Weg wäre aus meiner Sicht erstmal, den einen oder anderen längeren Urlaub dort zu verbringen und sich zu überlegen, wie sieht es denn überhaupt mal aus, wenn ich längere Zeit dort bin. Ist immer noch alles Gold, was glänzt oder sieht es ja vielleicht schon nicht mehr so aus. Wenn du dann immer noch glaubst, dass Auswandern die beste Wahl ist für dich, dann kannst du es dir überlegen, ob du es tust und die Situationen, die du beschreibst, die werden immer und überall auf der Welt für dich passieren können. Und das sollte dich aber nicht daran hindern, ein Leben zu leben, weil nach der Logik, wie gesagt, da dürftest du halt noch nicht mal einen längeren Urlaub irgendwo planen, weil du vor genau demselben Problem dann auch stehen könntest. Oder zumindest dann den Urlaub abbrechen musst, dass man dann üblicherweise einen Rückflug hat, ist natürlich auch klar. Punkt, erstmal, ich glaube, ich habe alles dazu gesagt, was ich dazu zu sagen wollen würde, aber der wichtigste Teil für mich wäre eigentlich, dass ich sehr, sehr, sehr, sehr vorsichtig beim Thema Auswandern bin. Also ja, jeder überlegt sich immer irgendwie, das ist ja alles, was ich da gehört habe, klingt so wundervoll und ich habe ja auch längere Zeit im Ausland gelebt und es kann A sehr schnell sein, dass Heimweh kommt, dann kannst du natürlich überlegen, ob du dann sofort nach Hause gehst und B, wenn ich mir überlege, wie Lebensumstände in den [USA](#) sind und wie die Lebensumstände in Deutschland sind, würde ich dreimal darüber nachdenken, ob ich wirklich glaube, dass das die bessere Wahl für mich ist und C würde ich sagen, im Zweifelsfalle probiere ich es erstmal kurzfristig aus, vielleicht auch in Form von, keine Ahnung, vielleicht gibt es ein Praktikum oder einen temporären Job, den du dort annehmen kannst, ich weiß

zum Beispiel auch gar nicht, wie es mit der rechtlichen Lage dauerhaftes Visum, Arbeitsgenehmigung usw. aussieht. Vielleicht hast du halt die Möglichkeit, so eine mittelfristige Geschichte mal zu machen, drei Monate, sechs Monate und dann weiterzuschauen, weil möglicherweise hat sich bis dahin schon einiges der Probleme erledigt. Ja, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin viele interessante Fragen zukommen, in dem Kontext übrigens noch. Es passiert nicht sehr häufig, aber es passiert gelegentlich, dass irgendjemand sagt, die und die Art von Fragen finde ich schöner und die gefallen mir besser und andere Fragen gefallen mir nicht so gut oder das Thema gefällt mir nicht so gut oder das finde ich doof. Das ist alles interessant zu hören, ändert für mich aber erstmal grundsätzlich nichts, ich kann nur empfehlen, im Englischen gibt es das Sprichwort, be the change you want to see, also sei die Veränderung, die du selber sehen möchtest. Wenn ihr euch denkt, dass eine bestimmte Thematik euch unglaublich brennt interessiert und ihr lieber möchte, dass ich darüber rede, stellt einfach die entsprechenden Fragen und ich werde sie raussuchen. Es wird ganz wenige geben, wo ich möglicherweise sage, dass ich sie allgemein ausklammere, aber zum Beispiel bei Gaming-Themen gibt es eigentlich nichts, was ich kategorisch ausklammern würde. Es mag einige Sachen geben, wozu ich nicht viel sagen kann. Wenn ihr mich jetzt fragen würdet, wie glaubst du, sieht das nächste Content-Update für die Sims aus, dann werde ich nicht viel Kreatives dazu sagen können. Aber ansonsten, mir ist grundsätzlich jede Thematik gleich recht und ich kämpfe mich und arbeite mich immer durch alle Fragen, die unter den Videos stehen, um mir Sachen rauszusuchen und klammere da eigentlich nichts aus. Macht's gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#818: Generationenkonflikte, Diktatur der Guten, Aus dem Raid gekickt

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 818 und dem Themen Generationenkonflikte, Diktatur der Guten und aus dem Raid gekickt. Sehr interessante Themen aus meiner Sicht heute. Hey Hovalo, Thema die Jugend von heute schon von Aristoteles, Sokrates und Platon sind Aussagen darüber überliefert, dass die damalige Jugend im Vergleich zur eigenen Generation der Autoren moralisch heruntergekommen ist, schlechte Manieren hat und so weiter. Soweit ich weiß das Gegenteil, ich meine mich dran erinnern zu können, ich weiß aber nicht von wem der drei in das war, dass dort schon das Thema aufkommt, dass man das negativ über die Jugend jeweils sagt. Also die haben schon erkannt, dass es von Generation zu Generation weitergegeben wird und total unsinnig ist. Diese Konstante scheint sie durch die menschliche Geschichtsschreibung zu ziehen und ist ja selbst heute oftmals vor allem im Internet zu hören. Selbst ich muss mir manchmal von ein paar meiner älteren Geldenmitgliedersätze anhören, die mit deine Generation beginnen und dann totale Verallgemeinerungen von irgendeinem Zustand aussagen. Beispielsweise deine Generation flamet so viel rum in Videospiele, womit er in sofern

nicht ganz unrecht hat, dass ich glaube, dass Menschen dazu neigen eher rum zu flamen, wenn sie jünger sind. Das hat aber nichts mit der Generation zu tun, sondern einfach, dass man sich keine Ahnung im jüngeren Alter oder in der Pubertät anders verhält, als dann später. Also das hat nichts mit der Generation an sich zu tun, aber ein wahrer Kern könnte da dran sein, glaube ich. Das geht natürlich auch in die andere Richtung. Ja, verrückt, dass es in die andere Richtung geht. Es geht dreimal so stark in die andere Richtung, möchte ich mal behaupten. Dann sind mal die Babyboomer an XY schuld, in Klammern an allem. Die Millennials haben schlechte Manieren und die Generation Z ist sowieso das Planetenuntergang. Woher glaubst du, dass es kommt, dass sich scheinbar die Generation davor immer über die danach auslässt? Ist nicht immer die Generation davor, kommen wir gleich zu. Sprich, dass es schon immer darum ging, dass die Jugend von heute x, y und z schlecht macht. Kann man dem irgendwie entgegenwirken oder ist es halt so? Würde mich wie immer über deine meine Freunde begrüße, Ari. Es ist nicht immer die Generation davor oder danach. Gerade wenn du den aktuellen Konflikt Boomer und Millennials anguckst, da fehlt eine Generation dazwischen, nämlich meine. Die Generation X. Wir sind so dazwischen, wir können uns gemütlich zurücklehnen, wir kriegen nicht die ganze Shitshow ab, die da hin und her geworfen wird, weil wir weder Boomer noch Generation, wie heißen die eigentlich? Millennials, sind das Y? Ich weiß es gerade, wir sind X, danach kommt Y und dann, also meine Generation ist X und danach kommen Y und Z. Ja und ich finde es in beide Richtungen unglaublich anstrengend und nervig. Ich finde es so schade, dass gerade diejenigen, die es umgekehrt kennen, also die Millennials, die sind die am allergrößten mit den größten Vorurteilen momentan in Richtung Babyboomer aus teilen und das leider in vielen vielen Fällen komplett zu unrecht und in unproduktiver Art und Weise. Aber gut, lassen wir das mal außen vor. Eine Sache haben wir eben schon festgestellt, es gibt bestimmte Dinge, die nichts mit Generationen zu tun haben, aber die mit dem Alter von Menschen glaube ich zumindest zu tun haben. Was ist ich, dass ältere Menschen vielleicht eher darauf bedacht sind, wie sie ihren Lebensabend bestreiten. Zum Beispiel gibt es auch Dinge, die definitiv nachweisbar sind, so

was wie Verbrechensraten zum Beispiel oder Gewaltkriminalität. Unter jungen Leuten häufiger als unter alten Leuten und andere Sachen, wie die, die du eben beschrieben hast mit dem mit dem rumgeflame und sich daneben benehmen. Glaube ich, dass viele von uns sagen können, in seiner Jugend hat man sich mitunter anders benommen und schämt sich vielleicht ein bisschen heutzutage sogar dafür, was man da so alles von sich gegeben hat, als man es dann später tut. Und das glaube ich ein wichtiger Schritt. Ein wichtiger erster Schritt ist zu trennen, was hat einfach nur mit dem Alter zu tun und was hat wirklich, wenn es so was gibt, mit der entsprechenden Generation zu tun. Und selbst dann musst du halt noch fragen, wie viel von den Verallgemeinerungen sinnvoll sind und angebracht sind. In den allermeisten Fällen lautet die Antwort, keine einzige oder nahezu keine. Man macht sich halt immer sehr leicht und ich glaube die die die Begründung ist allgemein immer die, dass es unglaublich leicht ist, alles auf andere zu schieben und den den den Universal schuldigen zu finden, machen glaube ich ganz ganz viele. Es ist vielleicht sogar leider ein ganz menschliches Ding und es wird nicht besser daraus oder dadurch, dass man sagt, aber mein Universal schuldiger, der hat bisher noch nie so richtig auf die Fresse bekommen, der ist deswegen angenehm oder der ist deswegen machbar. Was dem einen der Universal schuldige Ausländer ist oder der weiß der Teufel was, ist dem anderen halt der Baby Boomer oder so. Das ist beides exakt gleich bescheuert und unproduktiv. Und dem muss man sich bewusst sein, richtig richtig bewusst sein. Ganz viele sind das leider Gottes nicht. Wenn ich die Verteidigung gegenüber den Angriffen von Leuten lese auf Basis einer Generation, niemand hat sich ausgesucht Teil dieser Generation zu sein und die sind auch nicht im rosaroten Traumland groß geworden. Also wie man sich das schafft einzureden, dass die Nachkriegsgeneration in irgendeiner wunderbaren Welt groß geworden sind, in der sie es ganz toll hatte, da muss man schon ordentlich eine Klatsche für haben. Trotzdem tun es einige Leute. Ja und das sind glaube ich die Geheimrezepte zu trennen, was hat mit Generationen zu tun und was ist einfach nur möglicherweise eine Frage des Alters und generell halt abzulehnen, dass man wie in allen anderen Fällen halt auch quasi die Verantwortung von sich selbst abwälzt und die Schuld von sich

selbst immer abwälzt und sagt alle anderen sind das schuld. Ja so gerade so die Politik und Umweltthemen, es ist halt so unglaublich bequem zu sagen, das sind alles die Boomer Schuld, damit haben wir ja nichts am Hut. Und dabei zu ignorieren, dass ganz ganz viele der positiven Entwicklungen gerade von ihnen genau diesen Menschen losgetreten wurde, die jetzt irgendwie so auf den Sack bekommen und sich vergegenwärtigen und das kriegen manche nicht hin, die kriegen diese geistige Transferleistung nicht hin, dass es ziemlich bescheuert ist eine Gruppe zu verurteilen aufgrund einer Zugehörigkeit, die sich diese Gruppe nicht ausgesucht hat. Die meisten kriegen es hin, dass es falsch ist, jemanden zu verurteilen und zu sagen in der und der Sache bist du unkompetent, weil du eine Frau bist oder weil du ein Kerl bist. Das rafften die meisten. Die meisten rafften, dass es falsch ist jemanden zu verurteilen aufgrund seiner sexuellen Orientierung. Kriegen die meisten hin. Die meisten rafften, dass es falsch ist, jemanden aufgrund seiner Herkunft oder Hautfarbe zu verurteilen. Nicht alle die meisten kriegen das hin und dann sind wir plötzlich beim Alter und plötzlich ein Ohr rein, anderes Ohr wieder raus. Wie? Verstehe ich jetzt nicht! Wieso darf ich nicht die dümmsten Vorurteile der Welt auf Basis des Alters gegenüber x oder y anrichten? Das raffte ich gar nicht. Aber voll gerecht, ich hab die doch auch gemacht ja dann möchte ich mir immer gepflegt einen kopfhauen aber zum glück seid ihr soweit ich es mitbekommen habe in den meisten fällen nicht meisten fällen nicht so stupide und von daher haben wir mit allen kein problem oder hoffe ich wenn ich diejenigen die in der vergangenheit so stupide waren denken sich jetzt oh jetzt war der bad oder so sagt ist mir das schon ganz schön peinlich ich ändere das mal ist nicht immer der fall ich habe da diverse twitterdiskussionen mit leuten gehabt die so unglaublich wenig selbst reflektion gezeigt haben dass das nicht universell möglich ist gut weiter im text bei onkelchen ich komme ohne lange schmeiche leiden zum thema meinungsdiktatur durch den moralisch guten vielleicht hast du den schittstorm um dita nur mit bekommen er sich erlaubt das team thema klima greta und fff satirisch auszuarbeiten natürlich auch beeinflusst durch seine eigene meinung gehe ich mal von aus nun ist es so dass er nicht den aktuellen mainstream anhängt und alles in den himmel lobt was greta und

die friday for future so machen schräglich fordern sondern sich auch kritisch mit beidem auseinandergesetzt hat in meinen augen aber nie beleidigend oder auch nur herablassen sondern einfach satirisch bis ich habe das noch nicht mal als besonders satirisch oder bis ich erlebt es waren echt so harmlose neben also relativ harmlose neben setze die irgendwo gefallen sind wo leute sich teilweise die mühe gemacht haben die falsch zu zitieren oder und aus dem kontext zu reißen um sich darüber aufregen zu können das ist mir halt irgendwie so aufgefallen und dann so einen richtigen hass zu entwickeln und die da nur irgendwie plötzlich zu hassen aber egal konkret geht es um so dinge wie die umsetzbarkeit der forderung und was das für die anhänger in klamm und kinder der fff und greta im speziellen bedeuten könnte dass man zum beispiel im winter den kids einfach die heizung abstellt ist der aufschrei natürlich groß dass man greta gott wie oft muss ich die noch lesen 700 mal in diesem text ok und den aktuellen klima konsens der tatsächlich wissenschaftlich belegt ist ja nicht kritisieren darf ja ja ja gehen wir erstmal durch den text vor allem nicht weil sie ja noch so jung ist zitat sich an einer 16 jährigen abarbeiten er wird dafür in den sozialen medien teils heftig attackiert und mitunter sogar gefordert dass die Arbeitsgemeinschaft der öffentlich-rechtlichen Rundfunkanstalten der Bundesrepublik Deutschland (ARD) nicht mehr auftreten lassen soll richtig so eine zensur ist immer das beste ich selbst würde mich bei diesem thema weit links ansiedeln ich bin vom klieberwandel überzeugt dass wir so schnell wie möglich so schnell wie möglich so viel wie möglich tun müssen unseren planeten zu retten und dass die anstrengung falls man es überhaupt so nennen kann der weltweiten regierung vor allem unsere europa der restlichen insofern ja ok das teile ich nicht so dass das vor allem die regierung in europa sind die da der bremsende faktor sind das ist glaube ich eine absurde ansicht dass sie auch nicht optimal sind das glaube ich darauf können wir uns einigen dennoch bin ich davon überzeugt dass jemand aus einer meinung sagen darf die dita nur leugnen den klimawandel ja nicht sondern ist nur von einer angehen anderen herangehensweise überzeugt wie man ihn aufhalten sollte abschließende frage was hältst du davon wenn dem moralisch wenn der moralisch gut die beinung diktiert vor allem bezug zu den sozialen medien vielen dank

für eine antwort der folgt bei der behandlung oder bei der behandlung der krankheit dankeschön ja ich glaube das ist ein ganz ganz großes und und und wichtiges problem unserer zeit und dazu fällt mir immer nur wieder einer spricht mit ein das gegenteil von gut ist gut gemeint und das zeigt sich da auch irgendwie ganz gut ich habe ein ganz ganz großes problem mit dieser mit dieser heiligen verehrung also wir sind ja wirklich dabei also was für irgendwie die das madonnen bild und die die die das marien bild und so war und diese art von von ikonischer verehrung ist bei manchen nicht bei allen natürlich bei manchen mittlerweile irgendwie greta geworden und es ist gottes lästern sie in irgendeiner art und weise zu kritisieren oder das was sie sagt zu kritisieren was ich absurd finde was aber auch zeigt wie leute es schaffen jemanden der grundsätzlich etwas gutes macht für sich komplett zu vereinnahmen und zu instrumentalisieren und das ist fürchterlich das zu tun damit meine ich nicht dass es nicht gut wäre sich um das klima zu kümmern wunderbar aber manche leute machen das ja sehr sehr bewusst dass sie greta quasi als als mittel zum zweck nutzen der sie unangreifbar macht nichts zeigt das besser als zu sagen ja aber das 16jährige mädchen na und wen interessiert das auf der einen auf der anderen seite sagt sie auch nicht aber wer folgt schon einem 16jährigen mädchen das doch völlig irrelevant entweder sie sagt etwas was grundsätzlich richtig ist dann kann sie von mir aus vier jahre als sein und ob sie ein mädchen jung oder ein hamster ist es mir egal oder sie sagt etwas was nicht richtig ist das spielt dafür überhaupt keine rolle du kannst nicht auf der einen seite sagen ich akzeptiere dass was sie sagt weil es komplett richtig ist und ich das für mich vereinnahme auf der anderen seite sagen wenn das aber jemand sagt sich kritisiert aber diese 16 und mädchen was nun also wenn du dich nicht komplett lächerlich machen möchtest und das ist ein riesen problem es gibt nichts idiotischeres als zu sagen nur aufgrund der tatsache dass sie ein kind ist darf ich sie nicht kritisieren ist komplett behämmert dann muss ich dich nicht wundern wenn ich keine ernst nimmt die nächste frage ist natürlich ist das was an kritik geäußert wird überhaupt legitim und das ist das einzige worum es gehen sollte entweder ist das legitim oder es ist nicht legitim ist es scheiß egal von wem es kommt das ist auch mal vergegenwärtigen wir leben in so einer situation wo

wir anfangen kritik danach zu sortieren von wem sie kommt wie bescheuert ist das denn stellt euch das mal vor in anderen situationen er hätte mathematiker etwas beweist ja der hat was bewiesen aber das war hier der der der der koch war das nicht erst bewiesen hat ja der koch den den mag ich jetzt nicht so der hat auch hässliche oren also es ist völlig egal von wem eine kritik kommt und an wem diese kritik ist können wir uns darauf einigen dass wir das dass wir diese art von hirn behalten oder legen wir das ab wenn wir es ablegen ist nicht so ganz ungewöhnlich sind wir wieder im bereich der heiligen verehrung wo wir wusste wo es majestät beleidigung gotteslästerung gibt anderfalls sagen können wir uns komplett streichen wer was kritisiert hat und wen er kritisiert hat gucken uns an stimmt das denn was derjenige sagt oder was diejenige sagt und das sollte halt die einzige frage sein ich habe ehrlich gesagt noch nicht mal mitbekommen was was nur das haupt haupt kritikpunkt ist ich glaube es ging um die um die forderungen und die schnelle umsetzbarkeit und das ist halt auch immer so eine sache über die man tatsächlich verrückt über die man reden kann es ist manchmal nicht alles so einfach wie man es ganz gerne hätte dass nur die die heilige gefällt hat uns auf unser unsere fehlerhaftes wesen hindeutet und plötzlich machen wir schnipp und die ganze welt ist ein besserer ort für alle besser es wird in allen punkten besser es geht der umwelt besser jedem einzeln und jeder hat mehr geld wenn dem so wäre dann wären wir alle komplette vollidioten gewesen das möchte ich nicht ausschließen dass das der fall ist ich halte es nur für hochgradig unwahrscheinlich der wahrscheinlichere weg ist dass man in vielen fällen halt kompromisse finden muss und sich dinge nicht immer so ganz leicht umsetzen lassen wie man das gerne hätte vor allen weil die ressourcen dafür gebraucht werden gerade kurzfristig selbst dann wenn sie sich langfristig auszahlen würden immer noch welche sind die aufgewendet werden müssen und die man haben muss und ich weiß natürlich rechnet jeder vor wenn wir xy nicht machen dann sieht es in 20 30 50 100 oder 200 jahren so und so aus und wir haben eine ultimative wirtschaftliche katastrophe die nicht wieder auf zu nicht wieder zu verändern ist ändert halt nur nichts daran dass es nicht immer so ganz leicht und so schnell möglich ist x oder y zu machen und dann kommen noch so ein paar sachen dazu dass wir uns in manchen fällen

auch ein bisschen verleiten lassen sachen die zumindest temporäre positive entwicklung sein können oder helfen könnten kategorisch abzulehnen weil wir sie grundsätzlich nicht gut finden ja reden wir mal von dem thema atomenergie im allgemeinen das er sehr sehr kritisch zu recht grundsätzlich kritisch gesehen wird ist völlig in ordnung aber zumindest temporäre teils Lösung verglichen mit anderen alternativen hätte sein können oder immer noch sein könnte die will nicht derselben art von von von von kritik hinterziehen oder unterziehen und ja also gerade wenn wir von endlichen ressourcen sprechen da muss man halt auch darüber reden dass das mitunter ein problem sein kann wir reden jetzt schon von situationen wo wir zum beispiel von altersarmut und ko sprechen und leute manchmal nicht wissen wovon sie ihre ihre rente noch bestreiten sollen wir haben gesundheitssystem dass das paradoxe weise aufgrund der tatsache dass die gesundheitliche versorgung immer besser wird immer größere probleme kriegt weil leute sehr sehr lange leben und mit dem langen leben einhergeht dass sie an bestimmten kranken leiden oder und längerfristig leiden die sehr sehr teuer zu behandeln sind eines davon kann zum beispiel die krankheit sein an der ich gerade leide wobei in meinem fall gut wollen wir nicht ins detail gehen wollen wir nicht ins detail gehen über spezielle kranken aber es ist nicht so als ob wir ob wir nur darauf gewartet hätten dass uns jemand sagt löst doch bitte alle probleme dieser welt das eine sehr absurde einstellung das zu glauben und ja damit schließt sich der kreis punkt damit schließt sich der kreis der wichtige teil ist völlig egal wer etwas sagt die frage die wir uns stellen sollten ist ist das was der oder diejenige sagt grundsätzlich so richtig und das gilt aber auch in beide fälle so sahen sofern wir sagen ist die kritik von jemanden gerechtfertigt dann gilt halt auch ist der verbesserungsvorschlag der jemand macht denn überhaupt möglich und umsetzbar in dieser art und weise weil sich hinzustellen und sagen hey leute wäre voll cool wenn ihr den planet jetzt mal rettet innerhalb der nächsten fünf jahre ist geil bin ich auch für ich bin auch für den weltfrieden und alles alles cool aber die erste frage die wir stellen in dem zusammen ist natürlich wie machen wir das am besten und ist das so in der form umsetzbar und wenn es nicht umsetzbar sein sollte uns fragen warum ist es nicht und was müssen wir

tun damit es besser umsetzbar ist natürlich ist auch da immer der leichteste weg zu sagen natürlich ist das umsetzbar alle anderen müssen das machen die haben alle jahre lang fehler gemacht hier easy ein schnips ich weiß noch nicht ob es wirklich immer so einfach mit dem einschnips getan ist ich vermute mal in den meisten fällen nein denn sonst hätten wir diesen schnips meistens lange schon gemacht so viel zu diesem thema teilweise ganz nah am ersten thema gewesen ha hi uncle bin nach lange überlegen möchte ich hier schreiben was mir heute passiert ist was ich gerne mit dir und der kongelite teilen möchte durch den level 120 bus von schederlands habe ich meinen fire mage hochgezogen ein bisschen gegihrt auf circa item level 400 im gruppen sucht tool dann geguckt ob jemand einen alt run für als schaars eternal palace offen hat als ein twink runner hatte ich dann genauer bis ich etwas gefunden habe vier leute waren drinnen und sind beim dritten boss einladung bekommen circa 15 minuten gewartet bis der Raid voll war und auf ging's trögel den trash bis zum boss machen kurz bevor es dann los ging wollte ich aus dem rating fernperplexe habe ich in den say oder im say chat gefragt why the kick also warum habt ihr mich rausgeschmissen es kam keine antwort also habe ich angesäuert geschrieben you invite me to clear the trash and just kick me after thanks for that also ihr habt mich eingeladen um den trash zu zu zu klären um die trash mobs umzuhauen und haut mich danach aus danke dafür nun kamen auch melDungeon von den mitspielern die sich beim lied beschwert haben und gefordert haben er solle mich wieder einladen das ist sehr nett dass sie das getan haben in weit kam keiner so rausgepottet andere gruppe gesucht was haltest du von so einem verhalten ich kann verstehen warum man einen item 400 m nicht im Raid haben will wenn man einfach nur durch pflügen es geht nicht mal ums nur durch pflügen oder nicht es geht einfach darum dass man anforderungen hat item level anforderungen die man beliebig stellt und wer sie nicht erfüllt kommt mich mit grundsätzlich ist es nicht immer so dass die leute sagen ja ich will ja nur den easy easy mode haben sondern da geht es einfach teilweise darum sich nach möglichkeit abzusichern dass selbst die leute die suboptimal spielen noch das equipment haben um nicht ein totaler klotz am bein zu sein denn da gibt es immer unter umständen ne pferde apotheken

kotzen habt das alles schon gehört aber dann trotzdem einladen nur um den vor dem boss zu gekickt zu werden finde ich hart azir schätze mal er hat mich nur deswegen eingeladen beim klient zu helfen und damit schneller leute in der gruppen suche melden da sich meine erfahrung nach mehr mehr leute melden je voller der Raid ist das schätze ich nicht nicht ansatzweise liebe grüße und weiterhin gute genesung halte ich für hochgradig unterschiedlich würde ich niemals machen weil es unpraktisch ist also erstens mal wenn du so reutig gegiert bist dass du keine hilfe für den boss bist bist du auch keine große hilfe beim trash also du bist nicht derjenige mit dem mit dem der trash irgendwie in zwei klicks tot ist das werden die leute mit besserem gier sein und dann warum sich die mühe machen und den stress riskieren wenn man die leute rausschmeißt dass genau das was passiert was bei dir passiert ist dass du sagst was soll der blödsinn und andere sagen was soll der blödsinn warum schmeißt du den raus ne halte ich nicht für wahrscheinlich halt das wahrscheinlich dass die leute halt schnell schnell wir wollen machen wir wollen machen vermutlich nehme ich zumindest mal an irgendwie eine eitemel anforderungen entweder geschrieben hatten oder geglaubt haben dass sie sie geschrieben haben oder reingesetzt haben die bedeutet dass du nicht mitkommst und schnell schnell einladen hauptsache wir können den trash clear mit dem boss anfangen und dann wird noch mal kurz kontrolliert bevor man den wichtigen teil machte ich den boss polo dort stellt man fest verdammt der genügt meinen ansprüchen nicht und dann halt rausgeschmissen dass es das was passiert ist und nicht dass sich jemand denkt ich lade den kleinen magier ein der nicht genügend gehad für den boss mit dem hintergedanken ihn nach dem trash rauszuschmeißen das ist glaube ich nicht das was passiert ist aber die andere frage ist halt was also wenn ich eine mindesteitem level voraussetzung habe für mein Raid warum setze ich die nicht einfach in dem suchefenster so dass es halt nur den leuten angezeigt wird die entsprechend auch diese voraussetzung erfüllen und natürlich weiter gefragt warum kontrolliere ich nicht sobald die leute in die gruppe kommen dass sie die entsprechenden voraussetzungen erfüllen um ihr dann danach den ärger zu sparen und der dritte teil ist wenn ich sie schon fälschlicherweise eingeladen habe sehe ich mich da nicht zumindest in der

moralischen verpflichtung sie jetzt nicht rauszuschmeißen selbst dann wenn ich mich vertan habe und da gebe ich dir recht da gebe ich dir absolut recht selbst wenn ich den fehler gemacht habe und es verpasst habe die die dinge eingeladen habe und er mir geholfen hat den trash zu klären dann würde ich persönlich sagen sehe ich mich in der pflicht mit ihm dann auch den boss zu machen mit ihm oder ihr den boss zu machen also sofern danach dann nicht zehn millionen dinge passieren wenn du jetzt derjenige bist der nur für jeden ein ein weib nach dem nächsten sorgt und bei jeder ability gewandt wird dann kann man immer noch sagen ok es reicht nicht aber aus meiner sicht wäre es nur fair gewesen zu sagen der fehler geht auf meine kappe ich habe zwar die voraussetzungen gesetzt oder ich habe gedacht ich habe sie gesetzt dass ich nur spieler des item levels x oder y einlade mit dem ich glaube dass der Raid am besten machbar ist oder minimum machbar ist aber wenn du schon mal dabei bist dann schmeiß ich jetzt auch nicht mehr raus ich hoffe du hast trotzdem noch spaß gehabt und eine gruppe gefunden hast du noch was geschrieben ob du noch eine gruppe gefunden hast ich glaube ja keine in weit raus andere gruppe gesucht ich weiß auch gar nicht was im moment so die die die anforderungen sind die die gruppen üblicherweise haben und ob sich das gut erfüllen lässt ich kenne halt nur dass es üblicherweise je länger ein Raid dauert ist dass die anforderungen halt steigen und steigen und steigen bis sie irgendwann einen punkt sind der eigentlich übertrieben ist aber darüber können wir auch vortrefflich diskutieren weil ich immer der meinung bin dass wenn man raiden halbwegs ernst nimmt ist es meistens nicht besonders schwer ist halbwegs vernünftiges gier zu haben so dass die item level anforderungen das geringste problem ist und dann gibt es andere die scheinbar riesen probleme damit haben die simpelsten item level anforderungen zu erfüllen also auch da scheint es verschiedene spieler zu geben so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß schickt mir gerne weiterhin jede frage zu die euch zu einem liebigen thema eigentlich schon was einfeld am besten in form eines kommentars unter dem jeweils aktuellen BMZ was ich interessant finde ist dass ich dachte unter fast jedem der aktuellen videos gesagt zu haben wie man die frage gestellt nämlich in form eines kommentars unter dem aktuellen BMZ

und ich trotzdem noch mehr als einmal gelesen habe wie stellt man eigentlich fragen die antwort laute stellt sie einfach unter dem aktuellen youtube video als kommentar in diesem sinnetisch sagt man auch klobado

#819: Linkshirngewaschen, (“positive”) Diskriminierung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 819 und zwei Themen heute links Hirn gewaschen, schön schönes Wort und positive in Klammern und Anführungszeichen positive Diskriminierung heute mal nur zwei Themen, weil ich glaube die sind etwas länger, zumindest sind die Fragen schon etwas länger als sonst üblich. Thema bin ich links Hirn gewaschen, Kurzfassung, heute also Weihnachten in Klammern bei dir viel später, ja ein bisschen später, zwei Wochen zum den Dreh rum, ist es mir passiert, dass meine Tante meinte ich wäre Zitat links Hirn gewaschen, weil ich sagte ich misstraue nicht gleich jedem, warum auch, das ist interessant, also ich mein ich muss, der Text ist so lang, dass ich zwischendurch immer schon mal ganz kurz einhaken muss, dass man, wenn man nicht jedem misstraut, dass das irgendwie als links eingestuft wird, finde ich verdammt interessant, aber weiter im Text, ganz lange Fassung, ich bin immer etwas angespannt, wenn ich mit Oma, ihrer Schwester und meiner Tante mütterlicherseits zu tun habe, sie haben alle ihre Eigenarten, doch was mich besonders stört, ist, dass sie oft sehr einseitig wirken. Im Auto auf der Heimfahrt mit Oma, Großtante und Tante, meine Oma borgte sich einen Zettel und Stift aus, um sich das Taxikennzeichen zu notieren, sie hatte Sorge, dass meine Tante etwas passieren könnte, denn sie kenne ja den

Fahrer nicht, am liebsten hätte sie extra eine weibliche Fahrerin bestellt, sie musste ein Stück mit dem Taxi fahren, weil meine Großtante nicht weit in die Stadt hineinfährt. Die Großtante fährt nicht weit in die Stadt hinein, ich überleg gerade, wie viel von den Randinformationen noch wichtig sind, aber okay, warum machst du das Oma, weil ich den Fahrrad nicht kenne. Ich, aber ist das nicht etwas paranoid, du misstrautest jedem Taxifahrer, der kommt, egal welcher tatsächlich kommt und unabhängig davon, dass die meisten harmlos sind. Ich verstehe, dass deine Generation mit Misstrauen aufgewachsen ist, nicht nur die Generation übrigens, das sind ganz viele Menschen, die mit Misstrauen aufgewachsen sind, auch in jüngeren Generationen, doch meine Mum hat es nur noch von dir gelernt bekommen, nee, gelernt, gelehrt, egal, wir wissen was gemeint ist gut. Ich von ihr dann nicht mehr, weil wir in friedlichen Zeiten leben, verglichen mit deiner Zeit. Sollte es also nicht eher so sein, dass man nicht jedem Taxifahrer zutraut, ein böser Mensch zu sein, Oma und Tante, aber du kannst es ja nicht wissen, ob er nicht doch böse ist. So Dinge sind alles schon passiert, man kann nie wissen, ob er sich heute nicht doch entscheidet, dich zu vergewaltigen, ja, das kann man nie wissen. Ich, so gesehen, musst du immer versuchen Menschen zu vermeiden oder dich abzusichern. Es kann dich jederzeit jemand vergewaltigen, aber davon auszugehen, dass jeder, oder dass es jeder tun würde oder könnte, ist doch etwas voreingenommen. Ab da versuchte ich es einfach zu erklären mit dem Beispiel, Mann, Frau kommt dir im Dunkeln entgegen. Das Beispiel mit dem Straßenseite wechseln, um zu zeigen, dass viele so denken und es trotzdem nicht richtig schrägstrich berechtigt sein muss. Ich weiß, was genau als Antwort kommt. Die Antwort wird immer kommen, man kann nicht vorsichtig genug sein. Aber gut, weiter im Text. Aber bevor ich es aussprechen konnte, wurde ich als links Hirn gewaschen bezeichnet von der Tante am Vordersitz. Ab hier wurde es schwer, noch einen Satz zu formulieren, weil sie nur geweckert hat, dass ich links Hirn gewaschen sei. Das ging nur ganz kurz, weil meine Großtante fast einen Unfall baute. Moment, ich dachte, warte, warte, wart ihr nicht eben noch im Taxi? Ich muss das gerade zusammenkriegen. Die Tante fährt mit dem Auto rein und ab da wird dann ein Taxi genommen oder was? Okay, egal. Also irgendwo wird ein

Taxi genommen und man sitzt aber gerade im Auto. Ist jetzt nicht so wichtig, wann und wo genau das Taxi genommen wurde und wann und warum man dann nicht einfach mit dem Auto die entsprechende Strecke gefahren ist, wenn man so misstrauisch ist. Denn das ist der erste Teil, den ich mich dann frage. Wenn man sowieso gerade in einem Taxi sitzt und so skeptisch ist, dass man die Telefonnummer nicht die Telefonnummer, die das Nummernschild des Taxis aufschreibt, weil man glaubt, das sei sinnvoll, um ein potenzielles Verbrechen, man kann das ja nicht vermeiden, um es später anzeigen zu können, dann stellt sich halt die Frage, warum man die Person dann nicht einfach gleich in Sicherheit in Anführungsstrichen bringt, indem man sie selber fährt. Aber nun gut. Hier wurde es schwer, noch einen Satz zu formulieren, gemeckert. Es ging ganz kurz, wenn der Großstein fast einen Unfall baute. Keine Ahnung, ob sie die Ampel zu spät gesehen hat. Sie schwörte, es blinkte noch. Aber die Situation war beängstigend, als wir auf der Kreuzung waren und ich das Auto rechts im Fenster sah. Es ging gut aus. Danach habe ich nicht mehr gefragt, wie genau sie das meinte. Aber ich habe es vor, wenn ich sie wieder sehe. Vielleicht hatte sie nur zu viel getrunken. Was? Moment, ist die nicht Auto gefahren oder war das jetzt wieder eine andere? Ich bekomme gerade die Familien- und Fahrverhältnisse nicht ganz zusammen. Nee, sie war einfach nur zu betrunken, deswegen hat sie fast den Unfall gebaut. Ich würde gerne wissen, wie ich links beeinflusst. Ich versuche nicht, Fanatik an ihre Meinung auszureden, doch ich halte meine Verwandten nicht für so extrem. Ich finde nicht, dass sie im Kern rassistisch oder sexistisch sind. Haben sie auch noch nicht. Sie haben ja noch nichts entsprechendes gesagt. Im Moment haben sie dir nur vorgeworfen, linksgrün versifft zu sein, auch wenn sie ein anderes Wort dafür benutzen. Weil du halt nicht grundsätzlich dem Taxifahrer weit genug misstraut, dass du meinst, sein Nummernschild aufschreiben zu müssen. Daraus folgt ja noch nicht, dass sie, zwingen zumindest noch nicht, dass sie irgendwie im rechten Extrem anzusiedeln sind oder so. Das folgt daraus nicht notwendigerweise, auch wenn manche Leute glauben, es wäre so. Gerade Oma und Großtante sind eine andere Generation und haben es so gelernt. Dazu kommt, dass ihre einzige Info-Quelle die Zeitung ist, vielleicht sogar nur eine oder zwei. Ich

schaue mir gerne viele Artikel zu Themen an. Ich habe sogar vor kurzem eine Klimaleugner-Homepage besucht, einfach nur um zu schauen, was genau sie schreiben. Das ist übrigens etwas, was ich immer interessant finde und immer empfehlen würde. Was aber sehr schwierig ist, das gebe ich auch zu, sich in Artikel quasi und Beiträge in die Höhle des Löwen zu begeben und sich immer wieder auch die Dinge durchzulesen, die Leute von einem geben, denen man absolut nicht zustimmt grundsätzlich. Das kann sehr, sehr anstrengend sein. Also bei Twitter ist es halt zum Beispiel so, dass ich es ganz, ganz schwer finde, Leuten auf Twitter zu folgen, die sehr extrem, einfach zunächst mal sogar sehr extrem sind, egal in welche Richtung. Denn wenn du alle zwei Minuten in deinem Twitter-Feed irgendeinen Beitrag siehst, der dich auf die Palme bringt, ist das anstrengend. Aber häufiger mal Artikel zu lesen, wo man sich denkt, oh Gott, diese Überschrift alleine klingt schon völlig bescheuert, ist immer interessant. Zum einen, weil man sieht, gibt es nachhaltige und gute Argumente für etwas bestimmtes? Sind die wirklich gut? Also sind die so gut vielleicht sogar, dass man seine eigene Meinung überdenken möchte? Das kann durchaus vorkommen. Oder aber zumindest zu verstehen, was schreiben die, was sagen die, was sind ihre Argumente? Das hilft halt auch immer unglaublich, wenn man mit solchen Leuten aneinandergerät, zu wissen, wie ticken die eigentlich? Und dann kommt einem immer wieder mal vor. Mir passiert es zumindest in letzter Zeit ständig, dass ich mit Leuten aneinandergerate. Die interessante Dinge zu allen möglichen Themen schreiben und sagen. Ich gestehe ein, sehr gerne mit gegenteiligen Meinungen diskutieren zu wollen, aber ich will mir nicht vorstellen, dass meine Verwandten so weit von meiner Meinung weg sind, dass sie mich für, ich sage aber weiter, ab jetzt links-grün-versifft, weil das sagt jedem was, mich für links-grün-versifft halten müssen. Eine kleine Auswahl, die wir besprochen haben an anderen Tagen. Schulsystem, Asylanten, früher versus heute, kurz ihre Meinung dazu. Oma und Schwester, aber das ist immer sehr schwer. Also ich glaube dir, dass du dich aufregst, aber es ist immer super mega schwer, wenn man mit Leuten nicht auf einer Wellenlänge liegt, die die Meinungen und Statements von denen so weiterzugeben, dass sie inhaltlich 100 Prozent korrekt sind. Also

ich genieße das mit sehr, sehr viel Vorsicht, wenn mir Leute mit einem Satz etwas weitergeben, was ein anderer gesagt hat und ich sage euch ja warum, weil mir da ständig passiert, dass Menschen zum Beispiel meine Meinung oder die Meinung anderer Leute zusammenfassend darstellen in einer Art und Weise, die falsch ist. Immer wieder passiert mir das. Neulich habe ich davon gesprochen, dass wir immer diese Diskussion hatten mit den FAZ-Redakteuren, also Leuten, die beruflich nichts anderes machen als mit Schrift und Sprache umzugehen, wo man davon ausgehen sollte, dass jemand, dessen Brot und Butter ist, dessen täglich Brot es ist, Sachen zu schreiben, wenigstens inhaltlich korrekt, die das Statement eines anderen zusammenfassen kann und die haben diese entsprechenden Autoren, besonders einer davon, hat es glaube ich in vier oder fünf Versuchen nicht ein einziges Mal korrekt gemacht. Deswegen also riesenlange Einleitung, aber ich genieße das jetzt mal mit Vorsicht, was im Weiteren folgt. Oma und Schwester, Schulen sind zu überlaufen mit nicht deutschsprachigen Kindern. Sie würden ihre Kinder nicht in eine Schule mit so viel Ausländerkindern geben. Ausländer, hast du gerade das Wort Ausländer zensiert? Muss du nicht. Das Wort Ausländer ist ein absolut legitimes Wort. Das dürfen wir benutzen. Wegen den vielen nicht von hier kommenden habe ich mir einen Pfefferspray zugelegt. Also sagt Oma, beim Spaziergehen mit dem Hund habe ich das immer dabei, würde ich euch auch empfehlen. Früher war es nicht so gefährlich, heute muss eine Frau Angst haben, von einem Asylanter vergewaltigt zu werden. Die sind überall. Okay, das sind natürlich, was hast du vorher gesagt? Okay, egal. So begann die Diskussion über die Themen. Ich kann meine Antwort darauf schildern, aber um nicht so viel zu schreiben, nur das Thema von heute. Ich lasse auch die Klimawandel, die Diskussion von heute Mittag weg. Sehr gut. Versuchen wir mal die Letzteren durchzugehen. Schulen sind überlaufen mit nicht deutschsprachigen Kindern. Sie würden ihre Kinder nicht in eine Schule mit so viel Ausländerkindern geben. Es ist immer die Frage, was die Motivation derjenigen ist, die sowas sagen. Aber grundsätzlich sprechen sie ein Thema an, das durchaus problematisch sein kann. Dass wir Schulsysteme haben mit Klassen, die mitunter relativ groß sind und mit Klassen haben, die ein sehr, sehr unterschiedliches Leistungsniveau

haben. Und alleine Sprachverständnis. Also es kommt tatsächlich vor, dass du Klassen hast, in denen nicht alle Leute überhaupt mal ansatzweise gleich gut der Sprache mächtig sind. Und das kann in der Tat ein großes Problem sein, weil man sich im Lehren dann oft dem kleinsten gemeinsamen Nenner anpassen muss. Das kann tatsächlich ein Problem sein. Das nicht nur wegen nicht deutschsprachigen Kindern und so weiter und so fort, aber das kann tatsächlich ein Problem sein. Und im Prinzip eigentlich für alle Beteiligten. Weil immer das Risiko besteht in beide Richtungen. Das Risiko besteht in die Richtung, dass diejenigen unterfordert sind, die eigentlich ein zügigeres Schritt Tempo hätten und dass diejenigen überfordert sind, die eben langsames Tempo haben und so. Das ist also tatsächlich etwas, wo man immer sich fragen muss, was ist die Motivation hinter dem, wenn jemand sowas sagt. Aber das kann mitunter tatsächlich ein Problem sein. Wegen der vielen nicht von hier kommenden habe ich mir Pfefferspain zugelegt, am spazieren gehen mit dem Hund habe ich das immer dabei, würde ich euch auch empfehlen. Ja gut, das sollte jeder für sich selbst entscheiden, aber das Problem sind nicht in erster Linie oder ausschließlich die nicht von hier kommenden. Das ist ja so ein allgemeines Problem mit, was man mit A. Potenzieller Gewalt und B. Mit der Wahrnehmung davon hat. Wenn es einem hilft, dass man sich sicherer fühlt und man sich eine Bewaffnung, wie in dem Fall mit Pfefferspray zulegt, die ich sag mal noch einen moderaten Gefährlichkeitsgrad hat. Mit moderater Gefährlichkeitsgrad meine ich, dass die sicherlich nicht komplett ungefährlich ist, aber verglichen mit Schusswaffen oder ähnlichem, dann doch noch eher einen moderaten Gefährlichkeitsgrad hat. Früher war es nicht so gefährlich, das stimmt nicht. Früher war es gefährlicher insgesamt. Wir haben eigentlich seit Jahren allgemein sinkende Verbrechenzahlen, was Gewaltverbrechen begeht. Heute muss einer, also man kann natürlich sich immer, was gerne gemacht wird, ist dann so die Texas Sharpshooter Fallacy nennt sich das. Dass Leute sich ein Segment herausnehmen von einem bestimmten Verbrechen, einer Verbrechenart, die kurzfristig eine Steigerung erfahren hat, da markieren, wo die Steigerung anfängt, dann bis zum heutigen Datum und sagen, es ist gefährlicher geworden, wenn ich mir die letzten, keine Ahnung, drei Jahre

angucke oder so. Etwas ganz bestimmtes passiert immer wieder mal. Wenn wir sagen früher und meinen mit früher irgendwie 50er, 60er, 70er und so weiter und so fort, dann sind Gewaltverbrechen absolut nicht auf dem Format, sondern werden weniger. Heute muss eine Frau Angst haben, von einem Asylanten vergewaltigt zu werden, die sind auch überall. Grundsätzlich gilt da eigentlich dasselbe. Diese Art von Verbrechen ist grundsätzlich weniger geworden mit einer Einschränkung, die sich nämlich nicht in der Verbrechenstatistik widerspiegelt. Das ist so ein bisschen wie, wenn wir Giftstoffe irgendwo nachweisen können und sagen, oh mein Gott, in Punkt, Punkt, Punkt sind jetzt auch Giftstoffe drin. Das hat manchmal damit zu tun, dass unsere Narveismethoden sich verbessert haben. Mit anderen Worten, dass etwas schon immer so war. Wir aber jetzt erst feststellen, dass es so ist. Und gerade was Verbrechen, ich glaube wir werden zusammengefasst, das Verbrechen gegen die sexuelle Selbstbestimmung oder so betrifft, ist es so, dass wir in den meisten Fällen, muss man sagen, glücklicherweise heutzutage sehr, sehr viel mehr Dinge als solche klassifizieren, als das früher der Fall gewesen ist. Ein Beispiel wäre halt innerhalb der Ehe, da waren Dinge in Ordnung, die wir heute als Verbrechen zählen. Das sagte man früher, innerhalb der Ehe ist das was anderes. Und dann geht es um spezielle Arten und Weisen von, ich sag mal, verallgemeinert Angriffen auf die sexuelle Selbstbestimmung, die früher eben nicht als solche gewertet wurden oder teilweise als Bagatelldelikte gewertet wurden und so weiter und so fort, die heute allesamt anders definiert werden. Und da sich diese Definition geändert hat, ist die Vergleichbarkeit der Werte heutzutage nicht mehr so uneingeschränkt gegeben, aber grundsätzlich gilt, ist alles eigentlich insgesamt in den letzten Jahren sinkend und nicht steigend. Die Angst davor steigt allerdings, aber das ist halt, ja, es ist schwer zu sagen, warum das so ist. Aber allgemein neigen wir halt dazu, Dinge, die außerhalb oder gefühlt außerhalb unseres Kontroll- und Machtbereiches liegen, sehr, sehr anders wahrzunehmen. Ja, wir können zum Beispiel sagen, keine Ahnung, ich nehme mal Dinge, die ich selber gemacht habe, bevor es wieder heißt, du fischst irgendwie in anderen Gewässern und wirfst nur immer anderen Leuten was vor. Ich zum Beispiel habe eine Zeit lang geraucht und naja, grundsätzlich

war ich nicht Anti-Alkoholiker im Sinne davon, dass ich bestimmt auch mal das eine oder andere Mal Alkohol getrunken und definitiv das eine oder andere Mal einen über den Durst getrunken habe. So und beides ist nicht förderlich für die Gesundheit grundsätzlich. Trotzdem, und das geht vielen, vielen Menschen in Deutschland so, dass sie Dinge machen, die alles andere als förderlich für die Gesundheit sind. Trotzdem, obwohl sie diese Sachen für sich sehr leicht theoretisch zumindest ändern könnten und damit eine höhere Sicherheit für ihr eigenes Leben und ihre eigene Gesundheit erzeugen, nehmen sie externe Dinge, auf die sie keinen Einfluss haben, als deutlich gefährlicher wahr. Zum Beispiel nehmen wir mal Terrorismus oder so. Das ist so ein Ding, das wird als, also es ist ja grundsätzlich, wenn es denn vorkommt, gefährlich. Es gibt ja durchaus die Fälle davon, dass es sogar zu Todesfällen kommt. Nur ist es insgesamt eine Thematik und ein Problem, dass für die Einzelperson in Deutschland im Mittel so ungefährlich ist, weil es so selten passiert, dass es eigentlich nicht wirklich wert ist, darüber nachzudenken. Im Sinne von, denkst du jeden Tag darüber nach, dass du vom Blick Blitz erschlagen werden könntest? Vermutlich nein. Obwohl die Wahrscheinlichkeit ähnlich hoch ist, dadurch zu Tode zu kommen wie durch einen Terroranschlag beispielsweise, spielt in der gleichen Größenordnung. Um das andere Beispiel zu nennen, die selbstgewählten Gefahren und Risiken, ob sie nun bei rot über die Ampel gehen, mit über ein Promille, sich vielleicht doch noch ins Auto zu setzen oder eine Zigarette zu rauchen oder 40 Kilo Übergewicht zu haben und so weiter und so fort. Die selbstgewählten Gefahren, die deutlich, deutlich, deutlich, deutlich höheren Einfluss auf die körperliche Gesundheit und Unversehrtheit haben, die werden nicht als solche wahrgenommen. Da denkt man sich, ja das ist halt so. So schlimm wird das schon nicht sein. So. Und das war jetzt wieder eine lange Rede darum, warum Leute sich halt heute hochgradig in Gefahr fühlen, obwohl sie das nicht so notwendigerweise sind. Muss man gerade nochmal gucken, finde ich vielleicht hier noch auf die Schnelle. Eine entsprechende Statistik. Manchmal wird ja sowas noch, also wie gesagt, was häufig passiert ist, dass die Dinge halt unterteilt werden und man sich dann halt Sonderfälle aussucht, in denen es eine Änderung gab. So ich habe hier

gerade eine Statistik gefunden von Statistik. Anzahl der Polizei erfasst eine Fälle von Gewalkriminalität in Deutschland 1999 bis 2018 und das geht. Statistik ausklappen. Na gut, hier verhält sich das ungefähr gleich zwischen 1999 und heute. Es ist ungefähr gleich geblieben. Es hat einen leichten Anstieg gegeben um 2006 herum und dann wieder eine fallende Tendenz von 2007 bis 2018. Leider habe ich hier keine längerfristige Statistik. Also irgendwas, was vor den 90ern angefangen hat. Ich meine mich daran erinnern zu können, dass es um die Wendezeit herum massiv höhere Anzahl von Gewaltverbrechen gegeben hat. Was jetzt nicht nicht notwendigerweise mit der Wende selbst zu tun hatte, sondern unter anderem auch damit, dass eine Öffnung in Richtung Ostblock stattgefunden hat und einiges von der Kriminalität aus dem Osten dann rübergeschwappt ist, zumindest temporär, auch nach Deutschland und so weiter und so fort. So den Teil haben wir jetzt abgehakt. So jetzt kommen wir zu dem Teil, ob man, ob man jedem Menschen gegenüber skeptisch sein sollte oder nicht. Ihr wisst, dass ich der Meinung bin, dass das nicht grundsätzlich eine gute Idee ist. Auf der anderen Seite muss man sich halt fragen, inwiefern man bereit ist, so ein bisschen Kompromisse mit denen zu machen, die aus diversen Gründen vorsichtiger sind als man selbst. Vorsichtiger oder und ängstlicher. Das Ängstliche meine ich jetzt nicht negativ. Es kann auch gute Gründe geben. Wenn ich zum Beispiel als Onkel Barlow auch wenn ich körperlich nicht auf dem Höchststand meiner Leistungsfähigkeit bin in Taxi steige, ist die Wahrscheinlichkeit, dass mir etwas zustößt. Vermutlich, wenn ich mich denn bei einem potenziellen Verbrecher ins Taxi setze, etwas geringer als bei einer, sagen wir mal, vielleicht 80-jährigen Dame, die 1,50 oder 1,55 groß ist und keine Ahnung, 50, 60 Kilo auf die Waage bringt. Das ist einfach faktisch so, weil die Wahrscheinlichkeit angegriffen zu werden von jemandem mal einfach so für mich persönlich doch eine Spur geringer ist. Und dann kommen noch andere Fälle dazu. Vielleicht gibt es Situationen, ich kenne jetzt mit Tantinnen und so weiter nicht aus, ob die irgendwie gerne Schmuck dabei haben, Schmuck tragen und so. Das gibt es ja durchaus auch unter Umständen häufiger bei der, bei zum Beispiel der etwas älteren Generation, ob das vielleicht eine Rolle spielt. Und dann die nächste Frage ist halt sorgt diese, diese

Handlung in irgendeiner Art und Weise für einen unmittelbaren Nachteil bei anderen Personen. Und da würde ich jetzt in dem speziellen Fall sagen, wahrscheinlich nicht. Jetzt kann man sagen, aber wenn die sich einen anderen Taxifahrer rufen würden, dann vielleicht schon, das stimmt, haben sie ja in dem Fall nicht gemacht. Sie rufen ja einfach ganz normalen Taxi und schreiben sich dann die Nummer auf. Ich sage mal so, dass es von den ganzen Dingen noch etwas womit ich ganz gut leben könnte. Wenn Tantin jetzt irgendwie keine Ahnung Handwerke hätte, die vom Vermieter geschickt werden und sagen, ich mache dir nicht die Tür auf, wenn das keine Deutschen sind oder so, dann wäre das so ein Fall, wo ich sagen würde, okay, das ist jetzt nicht mehr was, was ich mit Vorsicht so ohne weiteres entschulden kann, sondern das ist etwas, wo ich sagen würde, das hat erheblichen Einfluss auf die anderen Mitbürger und dementsprechend ist es nicht mehr okay. Letzte Frage, die zu klären wäre, ist es links, grün versifft? Wie in deinem Fall nicht von einer so hohen Gefahr auszugehen, wie deine Verwandten das tun? Und ich würde sagen, die Antwort darauf lautet, nö, nicht wirklich. Das hat jetzt grundsätzlich nichts damit zu tun, was du gesagt hast. Es gibt zunächst mal wenig Grund, davon auszugehen, dass einem in dieser Situation etwas passiert. Also, nee, sehe ich keinen Grund zu. Wir kommen gleich beim zweiten Thema auf so eine Richtung, wo es in die Richtung geht, wo ich sagen würde, wer das in dem Fall kritisiert, der wäre vielleicht schon näher an der Wahrheit dran. Zusammengefasst mit den restlichen Dingen, ich glaube, ich lese nicht so gerne mit der Verwandtschaft bei dir zusammen im Auto. Ich glaube, ich würde mich da an der einen oder anderen Stelle vermutlich auch so ein bisschen aufregen. Punkt. Ich würde mich an der einen oder anderen Stelle, glaube ich, schon so ein bisschen aufregen. Man kann immer versuchen, irgendwie, das ist ja nicht so gemeint, und so weiter ranzuziehen, aber es gibt schon so ein paar Aussagen und so ein paar Denkweisen, die da durchschimmern, die ich für sehr problematisch halte. Zumindest für potenziell sehr problematisch, je nachdem, wie weit sie dann ausgeführt werden und wie weit eine entsprechende Denkweise zugrunde liegt und was die Folgen sein könnten. So, Alba, dazu erstmal alles Gute für dich und gute Besserung, auf dass es dir bald besser geht. Oh Gott, ich bin schon gespannt

auf die Kommentare heute. Es wird wieder ein Fall von Kommentaren sein, wo ich alle fünf Minuten nachgucken muss, weil wieder irgendwer meint, sich da in den Kommentaren auslassen zu müssen und unter Jubel des grüllenden Pöbels Gott weiß was schreibt, habe ich jetzt mehr als einmal gehabt. Aber gut. Zunächst mal gute Besserung für dich, auf dass es dir bald besser geht. Meine kurze Frage bezüglich des Buches, *The Dictatorship of Minorities* von Douglas Murray. Da etwas in Kürze wiederzugeben ist schwer, aber ich versuche es kurz. Es geht im Wesentlichen unter anderem um die gesellschaftliche Entwicklung im Bereich Diskriminierung, Denunzierungen, wie Ausgrenzung von Menschen, die eine Meinung vertreten, als die von einer vermeintlich lauten Minderheit akzeptiert und vertreten werden. Sind wir eigentlich, bleiben wir schon fast beim Thema. Wir sind eigentlich beim selben Thema nur jetzt so ein bisschen aus einer exakt gegenteiligen Blickrichtung. In einem Interview zu oben besagten Buch gibt es als Beispiel, dass im Konkreten in fast allen Firmen, Organisationen, Behörden, Colleges etc. die Führungsetage aus falschverstandener Gleichberechtigung de facto Menschen mit dunkler Haut oder Frauen oder Glaubensrichtung bevorzugt bei der Besetzung von Stellen, dass dem Image der Firma dient, bzw. eine Quote vordergründig, sogenannte Missstände diesbezüglich beheben würde. Wir sind tatsächlich exakt gerade bei der gegenteiligen Meinung von dem aus der ersten Frage. Finde ich auch mal interessant, dass wir das in einem BMZ, wo es auch nur zwei Fragen gibt, so zwei unterschiedliche Standpunkte in der Richtung haben. Auch erzählt er vom US College Harvard, dass sich vor Jahren die Situation gegenüber sah, verhältnismäßig viele asiatische Studenten zu haben. Allerdings auch bezüglich einiger Vorfälle, in denen Lehrkörper Alltagsrassismus vorgeworfen wurde, beschloss eine Quote, also die Uni beschloss eine Quote für afroamerikanische Studenten einzuführen und zugleich die Bewerber, Spezifika zur Auswahl bei Aufnahmegesprächen erstgenannte asiatischer oder es amerikaner in Richtung von charakterlicher Eignung und Persönlichkeit zu verschieben, da diese sonst weiterhin ihre Gesamtheit besseren, durch ihre in der Gesamtheit besseren Testergebnisse im Vergleich zu anderen Ethnien die Studienplätze bekommen würden. Ja, das Ganze lässt sich zusammenfassen unter dem Begriff Affirmative

Action. Affirmative Action in den United States of America (USA) ist etwas, wo im Prinzip absichtliche und deswegen nenne ich das in Anführungsstrichen, positive Diskriminierung genutzt wird. Man also sagt eine Minderheit, von der ich glaube, dass sie diskriminiert wird. Ich formuliere das erstmal so, weil wir auf die Art und Weise nicht unterscheiden müssen, ob sie diskriminiert wird oder nicht. Ist auch irrelevant. Es geht nur darum, dass wir zunächst mal glauben, dass eine Minderheit diskriminiert wird und ich führe Mechaniken ein, um dieser entsprechenden Minderheit in positiver Art und Weise zum Erfolg zu verhelfen. Quotenregelungen sind zum Beispiel ein Beispiel von Affirmative Action, das ich halt sage, Menschen eines bestimmten Geschlechts oder einer bestimmten Hautfarbe oder einer bestimmten Religion werden bei mir zumindest X% angestellt und so. Ich setze das positiv deshalb in Anführungsstrichen, weil es aus meiner Sicht nicht positiv ist. Denn wann immer ich jemandem etwas einräume aufgrund einer Eigenschaft, die er sich nicht ausgesucht hat, heißt das ja gleichermaßen, dass ich für diese entsprechenden Stellen jemand anderen ausschließe aufgrund eines Kriteriums, das er sich nicht ausgesucht hat. Das ist also nicht positive Diskriminierung, sondern es ist schlicht und ergreifend Diskriminierung, von der man glaubt, dass sie positiv ist, weil es in dem Fall Diskriminierung zugunsten einer Minderheit ist, die man wahrnimmt als eine Minderheit, die ansonsten negativ diskriminiert wird. Der eigenen Definition. Auch solche Beispiele zieht er in Relation zum Alltag, indem es so ist, dass Menschen per Gesetz ihre Meinung verössern dürfen, jedoch aufgrund von sofort vorgeworfener trans-schwulen Lesben oder Ausländerfeindlichkeit, Repressionen bis hin zum Jobverlust oder Einschränkungen in ihren Familien, etwa durch Mobbing oder auferlegte Stigmata wie Rassist oder Homophober befürchten müssen. Das wiederum lässt sich zusammenfassen, so ein bisschen unter den Begriff Cancel Culture. Also Cancel, etwas ja abschaffen, sagen wir mal, kommt dem Deutschen ganz gut nahe. Und man nimmt sich halt bestimmte Äußerungen, die irgendjemand getätigt hat und sagt, aufgrund der Tatsache, dass er x oder y gesagt hat, möchte ich nicht, dass er zum Beispiel, wer war das? Kevin Hart, glaube ich, die Oscars hostet und so weiter und so fort. Ricky Gervais war jemand, also wir fallen im Englischsprachlnbereich

sehr, sehr vieler Menschen, wo das der Fall gewesen ist. Im Deutschen nicht so extrem viele. Es gibt auch welche, deren Karriere beendet wurde, nachdem sie sehr absurde Dinge gesagt haben. Wobei ich glaube, dass der Maßstab insgesamt in Deutschland in vielen Fällen noch eine Spur Moderator ist. Aber die Tendenz gibt es auch hier, die ist nicht nur in den USA da. Gerade Fälle von Menschen, die sich als das jeweils andere Geschlecht oder gar wie eine Mischung aus beiden empfinden, würden durch ihre zunächst legitimen Ansprüche Probleme im Alltagsleben verursacht. Wenn beispielsweise der bärtige Mann als Frau bei entsprechenden sportlichen Wettkämpfen teilnimmt, bei denen seine Schlichter ihre Physis der der Konkurrenten überlegen ist. Aber Moment, das ist jetzt wieder ein ganz anderer Punkt. Wir waren eben dabei bei Cancel Culture, also dass Leuten ein Nachteil dadurch entsteht, dass sie etwas sagen, was von einer Gruppe wahrgenommen wird als irgendwas, irgendwas, was ihnen nicht gefällt. Und jetzt spezifizierst du, du sagst gerade von Menschen und dann kommt etwas völlig anderes. Jetzt redest du gerade von von welches richtig sehr trans Frauen in sportlichen Wettkämpfen was ein ganz ganz anderes Thema auch ein interessantes Thema muss ich zugeben. Es ist wirklich interessantes Thema, weil selbst wenn man damit überhaupt kein Problem mit mit trans Frauen oder Männern hat, ist es eine legitime Frage, ob vor allen Dingen die die die Transition die Transition von Mann zu Frau nicht im sportlichen Wettkampf bedeutet, dass es zunächst mal schwierig ist an Wettkämpfen für Frauen teilzunehmen, weil man einen einen unsportlichen Vorteil haben könnte. Das ist eine Sache, die man dann übrigens untersuchen muss. Ist das tatsächlich so, dass dieser Wettkampf beispielsweise nach einer Hormonbehandlung weiter nicht dieser Wettkampf dieser Wettkampf Vorteil weiterhin besteht. Also eine interessante Frage, aber wieder ein anderes Thema. Diese Storys finde ich interessant, auch wenn schwer diskutieren mit vielen Menschen, da ich aber sehe, dass du kein Thema scheuern. Ja, wir werden heute. Ich mache heute wieder mal den Aufruf, weil heute wird ein Thema sein, was 100 Prozent von YouTube demonetarisieren werden wird. Da da wette ich meinen meinen Hintern drauf, könnte ich sagen. Deswegen wieder mal kurz, wenn euch das Spaß macht, solche Themen zu schreiben oder mein Feedback

zu solchen Themen zu hören und ihr mich unterstützen wollt für den Fall, dass YouTube sagt, Barlow, alles nett, was du machst, aber Geld kriegst du dafür nicht, dann besucht doch meinen meinen Twitch Channel und wenn ihr noch einen Twitch Prime Abonnement (Abo) übrig haben solltet, dass ihr was ihr sonst nicht nutzt, dann könnt ihr mir natürlich ein gefallen tun oder das dalassen. Das kostet euch in dem speziellen Fall halt nichts extra und mir gibt es ein kleines bisschen Taschengeld. Das ist immer gut. So die Storys finde ich interessant. Darfst du gerne an den Brocken ran, wenn du magst. Viel zu lesen und für mich schwierig, halbwegs das wiederzugeben, wie ich es im Interview gehört habe. Die Schreibweise verdank ich übrigens meiner neuen Religion dem Konfusionismus nicht verwandt oder verschwägert mit dem Herrn aus Asien. Alles Gute, Morgan. Ja, das ist interessant. Also das ist in der Tat ein interessantes Problem, weil wir tatsächlich in vielen Fällen glauben, wir tun etwas Gutes. Ich habe das schon häufiger gesagt, das Gegenteil von Gutes oft gut gemeint. Ich nehme jetzt mal den Teil mit der Universität raus, weil der messbar ist. Das kann man sich tatsächlich angucken. Und zu dem Thema gibt es einen ziemlich großen Wikipedia Artikel und da unter anderem eine 2005er Studie von einem Princeton Soziologen, der sich halt angeguckt hat, wie sieht die durchschnittliche Akzeptanzrate von Colleges aus und wie sieht sie für schwarze Studenten aus. Wir kommen gleich noch auf ein paar andere Dinge, die wir noch mit einschließen müssen, die kontrolliert werden müssen. Und dann hat der Harvard mit einer durchschnittlichen Raid von 10 Prozent mit einer 16,7 für schwarze Studenten und damit mit anderen Worten gesagt eine Differenz von plus 67 Prozent. Das ist schon statistisch signifikant. Das ist nicht so etwas, was mal eben kurz passiert. Dasselbe für MIT, Penn State, Brown, Georgetown und so weiter. Und sofort zwischen 39,5 und fast 100 Prozent höherer Akzeptanzrate für schwarze Studenten. Also das exakte Gegenteil von dem, was üblicherweise geglaubt wird. Dass es eine Diskriminierung im Sinne von Negativediskriminierung gegen schwarze Studenten gibt. Unten gibt es eine Aufzählung, wie sich das Ganze im Verhältnis zum SAT-Score verhält. SAT ist so ein College-Tauglichkeitstest, würde ich es mal beschreiben, der eine 1600 Punkte-Skala hat. Also 1600 Punkte wäre das maximal Mögliche. Und da-

bei haben sie weiße Studenten, die keine Athleten sind, also keine Sportler sind und keine Kinder von Alumni. Alumni sind ehemalige Studenten. Die haben einen Wert von Null. Und dann wird halt auf dieser 1600 SAT-Skala gesagt, welchen Vor- oder Nachteil man hat aufgrund seiner Herkunft. Und dort sind schwarze Studenten mit plus 230. Der interessante und wichtige Faktor ist, dass jetzt einige sagen werden oder gesagt hätten vermutlich, hätten wir es nicht noch mal explizit erwähnt, aber vielleicht ist das ein Vorteil, der nur dadurch entsteht, dass schwarze Studenten häufiger als Athleten ausgesucht werden. Als Football-Spieler beispielsweise, Basketball-Spieler, das sind ja Sportarten, die dominiert sind von schwarzen Athleten. Ich glaube, mit einer Quote von so um die 80 bis 85 Prozent in der NBA und National Football League (NFL), also im Football und im Basketball bei einer Quote der schwarzen Bevölkerung in den USA von 13, glaube ich 13,5 Prozent oder so. Irgendwas um den Dreh ist es so. 13, 14 Prozent, irgendwas in der Größenordnung. Man merkt nicht drauf fest, wie viel es genau ist, aber in dieser Größenordnung. Und wenn man da natürlich 80 Prozent der Athleten hat, die schwarz sind, dann liegt halt der Verdacht nahe, dass es da einen tatsächlichen Zusammenhang gibt. So, also das ist nicht der Fall. Es ist kontrolliert für diesen Faktor, dass wir nicht den Fehler machen, zu glauben, schwarze Studenten seien deshalb bevorzugt, weil sie häufig Athleten sind. Ist nicht der Fall. Hispanics, das plus 185. Dann Asiat mit minus 50 und dann eben nochmal Athleten mit einem plus 200 und Legacies, also die Kinder von Studienabgängern des selben Colleges mit plus 160. Und das sind sehr, sehr interessante Werte, weil zunächst mal natürlich der Fall offensichtlich ist, dass es eine Gruppe ist, die schon mal gegenüber der Kontrollgruppe benachteiligt ist. Man auf der anderen Seite aber sagen muss, die Kontrollgruppe selbst ist ja ebenfalls schon benachteiligt gegenüber den Gruppen von Blacks und Hispanics. Und dann haben wir noch 2009 Prinzen. Ich muss gerade gucken, das andere war 2005. Das sind Werte, die aus einem Buch genommen wurden und wo, glaube ich, es einen Vergleich gibt, der, auch wenn ich ihn nicht gerade lese, doch hier ist er, das asiatische Amerikaner verhältnismäßig quasi einen fast perfekten SAT-Score braucht. Wir haben eben gesagt, 1600 ist die Spitze, das Maximum. Sie bräuchten 550, um die

gleiche Chance zu haben, an einer Spitzen privaten Universität angenommen zu werden, wie Weiße, die einen Score von 1410 haben oder Afroamerikaner, also Schwarze, mit einem Wert von 1100. Und das sind halt schon, das sind extreme Werte. Das sind wirklich extreme Werte. In dem Fall ist es etwas, glaube ich, worauf die Leute geachtet haben, weil es hier eine Bevölkerungsgruppe gibt, die selber eine Minderheit ist, die noch mal stärker benachteiligt wäre. Aber selbst wenn wir die Gruppe von Asiaten rauslassen, ist es ja schon ein Thema und ein Problem der Diskriminierung, die in dem Fall als positive Diskriminierung wahrgenommen wird. Und ja, das ist wieder so ein klassischer Fall auch, haben wir eben schon mal gesagt, das Gegenteil von gut ist gut gemeint. Wir glauben, wir tun damit etwas Positives und bekämpfen etwas, von dem wir denken, dass es existiert zunächst mal, ob es das tatsächlich tut, sei auch mal dahingestellt. Das ist in manchen Fällen, glaube ich, gar nicht so leicht zu bejahen, wie manche Menschen glauben, dass es zu bejahen ist. Und wir schaffen damit ein weiteres Problem, in dem Fall sogar ein weiteres Problem, was eine andere Minderheit auf bis zu einem Maße diskriminiert, wo man sagen muss, die haben nach menschlichem Ermessen fast keine Chance mehr, überhaupt einen Studienplatz zu kriegen. Jetzt denken wir einen Schritt weiter. Der nächste Schritt ist ja, dass wir irgendwann Studenten haben, die von diesen Colleges abgehen und dort im Idealfall erfolgreich studiert haben. Was wissen wir denn jetzt über diese Studenten oder zumindest welches Vorurteil könnten wir über diese Studenten haben, wenn sie Studienabgänger sind? Naja, wir könnten das Vorurteil haben, ob es stimmt oder nicht, dass ein Asiate, der Harvard abgeschlossen hat, durch eine signifikant härtere Prüfung gegangen ist oder ein höheres Leistungsniveau haben musste, als nehmen wir mal das einfachste Beispiel, die Kontrollgruppe eines weißen Studenten. Das heißt, auf der einen Seite haben wir da eine Benachteiligung, auf der nächsten Stelle müssen wir uns halt fragen, wenn wir dann Studienabgänger anheuern und vergleichen die Ergebnisse von Menschen, die angeheuert wurden und tun so, als wären die neutral oder würden die darauf basieren, dass alle Schüler gleich qualifiziert sind, dann ist diese Annahme ja erstmal grundsätzlich falsch. Oder was heißt falsch? Falsch ist sie nicht notwendigerweise, denn dass es

unterschiedliche Einstiegskriterien gibt, heißt nicht notwendigerweise, dass die Qualifikation der Studenten, wenn sie das Programm abgeschlossen haben, auch unterschiedlich ist. Aber es ist zumindest naheliegend, dass das der Fall sein könnte. Das heißt, wir haben direkt einen Fehler, der sich dann durchzieht, der sich durchziehen könnte in unserer Beurteilung dessen, wie Studenten anschließend behandelt werden. Nehmen wir mal an, die Leute würden dafür korrigieren, also sie würden quasi von sich selbst korrigieren, weil sie wissen, die Universitäten bevorzugen bestimmte Studenten und benachteiligen andere und würden anfangen eher asiatische oder weiße Studenten zu heuern, der Logik folgend, dass diese Schwere haben, überhaupt an der Uni angenommen zu werden. Dann guckst du dir diese Zahlen an und sagst, hm, hier haben wir wieder eine Verschiebung zu Ungunsten von, keine Ahnung, in dem Fall Black and Hispanic Student. Die korrigieren wir wieder mit Affirmative Action. Also das ist ein Problem, das ich durchaus potenzieren kann, weswegen es sehr interessant ist. Wäre das BMZ jetzt nicht schon ohnehin sehr lang geworden, könnten wir noch ein Weilchen darüber weitersprechen. Da das aber schon sehr lang ist, lassen wir es an dieser Stelle damit bewenden. Mega-interessantes Thema und es ist in der Tat immer unglaublich schwer darüber zu reden mit Leuten, weil es halt oft so ist, dass allein die Formulierung, die ich gewählt habe, eine Minderheit, die als diskriminiert wahrgenommen wird, bei manchen Leuten vermutlich dafür schon sorgt, dass sie so einen Zucken im Augenlid bekommen, weil sie sagen, die sind de facto diskriminiert. Und wo ich dann wiederum sage, das wird ganz schön schwierig, dieses de facto nachzuweisen, weil sie es gesetzlich, beziehungsweise nach allen Gesetzen, die existieren, definitiv nicht sind und die einzigen Fälle von Regelungen, die gesetzlich überhaupt die Minderheiten erwähnen, eigentlich welche sind, die es in positiver Art und Weise tun, also die ihnen Vorteile geben. Aber das steht wieder auf einem anderen Blatt, das ist eigentlich dasselbe Blatt. Kann ich verstehen, dass man sich für dieses Thema interessiert und ich kann auch verstehen, dass es teilweise extrem schwierig ist, denn ich habe diese Situation auch sehr häufig, wenn ich mit Leuten über so ein Thema rede und Leute sich in so Reflexsituationen und Reflexreaktionen begeben, ohne zu hinterfragen,

ob die Annahme, die sie haben, überhaupt richtig ist. Eine ähnliche Sache, über die wir reden könnten, die eine ganz, ganz ähnliche Kerbe schlägt, wäre Colin Kaepernick und seine Proteste. Denn auch die fußen aus meiner Ansicht auf Annahmen, die zumindest fragwürdig sind, die man durchaus diskutieren kann. Wenn man überhaupt darüber redet, dass diese Annahme fragwürdig ist, dann sind wir wieder bei Punkt zwei, den du kritisierst, dann wirst du wieder auf die Liste gesetzt von denjenigen, die was Böses gesagt haben und deren Karriere dann idealerweise zu ruinieren ist. Aber ja, wir haben ja noch die Football-Saison, die ist noch ein bisschen vor uns. Wer weiß, vielleicht gibt es einen spontanen Wechsel von Colin Kaepernick zu einem der aktiven noch in den Playoffs befindlichen [NFL](#)-Teams und das Thema wird dann nochmal interessant oder aufgewärmt werden. Aber das dahin lassen wir es damit bewenden. Ich danke euch fürs Zuhören und Zuschauen und sage, wenn ihr selber Fragen stellen möchtet, dann tut dies doch einfach in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#820: BIDB der sarkastische Zyniker, [C] Ist das noch Classic, WG Anschaffungen

LINKS: [BNW](#)  

hallo und herzlich willkommen jetzt Barlow mit BMZ nummer 820 und den themen bin ich der blödmann der sarkastische zyniker dann klasse ich muss das müssen wir in frage stellen sehe ob es ein klasse thema ist denn es heißt ist das noch klasse wenn ich muss das ziv vor dem klasse kann noch weg vor der frage noch weg und dann wg anschaffungen too long; didn't read (TLDR) mirv so war die only one den kontext verstehe ich nicht warum ist das die warum sind das die beiden auswahlmöglichkeiten aber gut gut du bist vermutlich nicht wie only one falls du das von dir glauben solltest dann ist der teil der frage schon mal beantwortet hey Barlow ich habe ein problem bei dem ich nicht weiß ob ich das problem bin oder ob meine mitmenschen tomaten auf den augen haben dazu kommt dass sarkasmus meine muttersprache ist und der übergang von zynisch zu wütend bei mir fließen ist schuldigung ich musste gerade ein bisschen meinen mund kotzen kleine zwischenanmerkung ich habe noch nie mitbekommen der sich selber als sarkastisch und zynisch bezeichnet hätte der nicht irgendwie ein ziemliches arschloch war aber lassen wir uns davon nicht beeinflussen vielleicht bist du der erste das nicht so ist ähnlich wie du es in

der BMZ so manchen schonungslos vor die stürme geklatscht hast sprudel ist auch aus mir heraus ok mein schwager und ein paar arbeitskollegen haben zwar ähnliche ausdrucksweisen aber der großteil erkennt es meist falsch und schwupps bin ich der grummler du sagst selber von dir dass du das sarkasmus deine muttersprache schuldigung wieder und dass der übergang von zynisch zu wütend bei dir fließend ist also wut kommt auch noch mit rein aber die missverstehen dich wenn sie dich als grummler ansehen beispiele oder wie gerald sagen würde beispiele auf der arbeit wurde die küche renoviert und die einbauspielmaschine stand im waschraum auf einem podest warum zur hölle steht die einbauspielmaschine auf einem podest aber gut daher kippgefahr beim öffnen klar oder nee nicht klar aber gut man ist in den text ging auch ganz gut bis einige kollegen bis eine kollegin unbedacht die tür öffnet und fröhlich die schubladen aus fährt die maschine war beladen dadurch kippte sie von über physik gemeint man das kollegium war trotzdem mehr so so price pickaxe ist nichts passiert ich habe erst tage später davon erfahren und kurzum was nicht dabei aber meist dann anscheinend die fresse aufmachen zu müssen captain hindzeit nice und als ich mich unterhielt sagte ich ihr im gespräch mensch xy war ich wirklich clever zag hysterisches gebrabe von wegen ich sei fies und immer meckern bist du ja auch also am meckern zumindest mal und grundsätzlich die situation ich persönlich habe es noch nie erlebt bei keiner einzigen spülmaschine wo auch immer sie gestanden hat der welt die hier bedient habe dass die über kippen würde wenn man sie ich sage mal fachgemäß bedient ja wenn man sie ganz normal bedient oder öffnet noch nie ganz im gegenteil ich würde erwarten dass sie das nicht tut allgemein egal wo sie steht weil sie ansonsten falsch aufgestellt schrägstich eingebaut ist podest spielt dafür ja grundsätzlich überhaupt keine rolle ob sie auf dem podest steht oder nicht das das würde ja nur die frage beantworten ob sie anschließen nachdem sie von über gekippt ist noch fällt aber umgekehrt wenn sie nicht auf einem podest steht wäre sie ja immer noch in kippgefahr und würde zumindest dann aufs gesicht fallen so und mit fachgerecht bedient sage ich mal alles was es nicht bedeutet ich lade ganz vorne in die obere schublade oder in beide schubladen von mir aus irgendwie gusseiserne töpfe rein oder so was dann

ok würde ich sagen ja das ist vermutlich eine sache wo man hätte vorsichtig sein können ich bin auch nicht sie hat was auch nicht dabei wie das aussehen würde man das ding halt ran voll belegt belägt und dann beide schubladen gleichzeitig auf macht bei unserer schulmaschine dürfte das gehen bei jeder anderen ich bisher hatte auch aber andersrum formuliert würde jemand eine spülmaschine so aufstellen dass sie beim öffnen der schubladen um und runter fällt dann würde ich sage ist derjenige der idiot der sie so aufgestellt hat nicht derjenige der sie bedient weil es etwas ist das sehr leicht passieren kann so also fall fall nummer eins du warst nicht dabei du kannst die situation überhaupt nicht beurteilen du bist captain heinzeit du sagst nachdem etwas passiert ist ja das hätte man sich denken können das ist mein applaus ist immer leicht so was danach zu sagen meine frau möchte eine neue spüle jetzt gibt sie an allerhand varianten unter anderem auch mit einem reste becken oder mich mit dem skater reste becken angucken ich glaube ich weiß was gemeint ist also überhaupt dass es so zwei becken gibt reste becken so ein reste becken wo man beim gemüse putzen et cetera den abfall rein machen kann oder spülen mit heißem wasser nachspülen kann ganz wie es beliebt Auktionshaus (AH) und vor allen dingen hat es noch einen anderen effekt oder könnte eine anderen effekt haben der hier beschrieben ist könnte zum vorspülen gedacht sein dass der größte schmutz nicht ins abwaschwasser gelangt wäre praktisch in der tat aber gut reste becken ok so ein kleines becken neben der spüle vielleicht habt ihr so was luxuriöses wir haben das nicht meine frau möchte eine neue spüle jetzt gibt es allerhand varianten unter anderem auch ein mit reste becken ein was erst mal googeln soll für reste und beim gemüse putzen oder schweißere beim spülen sein und kostet auch schon was mehr wie die durchschnittliche hallo ab schlick herren abschli keren und mit einem küchentuch ab in den biomüll nachdem ich also schlauer war in klammern einmal gegoogelt hatte erklärt ich es meiner frau beginnend mit dass es einfach nur dumm bis unnötig kam ich auch nicht mehr siehst nur noch genervt von meinem sarkastischen zynischen bewertung oder kommentaren ja verständlich denn eine sache die zum beispiel schon also ich wusste weiß auch nicht genau wozu das gutes in welchen fällen das vorteil bietet oder nicht aber eine sache die hier aber mit dem ersten google treffer steht

zum beispiel dass der größte schmutz nicht ins abwaschwasser gelangt kennst du die situation dass du gerade am abwaschen bist und du hast dieses typische ding zum beispiel noch so eine halbvolle kaffeetasse oder kaffeekanne oder irgendwas wo sonst irgendwelche reste drin sind die eigentlich ins spülbecken müssten damit du abspülen kannst oder ja also damit das ding leer ist die du aber gerade nicht da reinkippen kannst weil er spülwasser drin ist und du sowieso gerade am abspülen bist kannst du also zum beispiel die schön leeren nicht leeren halbvollen tassen mit dem kalten kaffee in dieses reste becken kippen und dann abwaschen muss nicht dafür ins bad rennen und die sachen im klo ausgießen oder sonst wo das alleine ist schon eine anwendung die ich etliche male hatte dann hast du vermutlich auch manchmal die situation dass irgendwelcher zeug irgendwelches zeug in der spüle steht weil du gerade dabei bist sachen zuzubereiten und andere sachen schon also und manchen sachen schon irgendwie in die spüle stellen willst du also auch dafür könnte das praktisch sein es gibt bestimmt noch andere anwendungsmöglichkeiten und ja vermutlich ist es ein bisschen teurer aber die erste frage du haben könntest wäre ja mal deine frau zu fragen bevor du sie als dumm bezeichnet nachdem du dich unzureichend wie wir gerade festgestellt informiert haben ja hallo festhalten du hast dich unzureichend informiert und deine frau als dumm bezeichnet wäre ich auch genervt von als frau also auch als mann echt davon genervt wenn meine frau mich als dumm bezeichnen würde oder mein mann aber ich habe kein so also bevor du sie als dumm bezeichnet hättest du noch mal fragen können aber wozu braucht man das du wusstest ja offensichtlich nicht mal was das ist und eine ganz einfache möglichkeit wenn man nicht mal weiß was etwas ist es doch zu fragen aber was ist das und b wofür brauchen wir das und dann die nächste frage ist was kostet uns das denn mehr und lohnt sich das oder lohnt sich das nicht ich habe keine ahnung ehrlich gesagt wie viel teurer so ein spülbecken ist ich würde mal schätzen keine ahnung was vielleicht 50 euro teurer oder so dann kann man sich ja fragen ist mir das das wert oder nicht manche werden sagen definitiv nein ich bin bin froh wenn ich überhaupt meine küche billig wie möglich zusammengebaut bekommen andere werden sagen warum nicht muss mit dem ding irgendwie jeden tag umgehen und

das zu haben jetzt weil es hast du mich gerade davon überzeugt mir so ein ding kaufen zu wollen drittens berufsschule medels erklären dem dozenten die mode erscheinung von hosen mit löchern jener dozenten nimmt auch kein blatt vor den mund herrlich es ging eine weile hin und her bis zu der frage nach dem prager bis die frage nach dem preis auf der zunge lag wesentlich mehr als in normalen jeans war die antwort ist nicht ziemlich blöd war definitiv nicht die antwort welche am liebsten gehört worden wäre könnte noch mehr aufzählen aber du denkst was ich meine ich denke du weißt was ich meine so auf pro gramm also pr 0 gramm gibt gibt es den schönen tag epoche der geisteskranken für so sachen wie in plastik verpackte geschälte orangen kurze einschränkung auch da wieder also das ist natürlich müll wo man sich fragen muss ob der notwendig ist aber bei orangen ist es so dass für mich so einer der hinderungsfaktoren um unglaublich viele orangen zu essen ist nicht dass ich keine orangen mag eine der hinderungsfaktoren ist dass die unglaublich unpraktisch sind weil die üblicherweise eine tierische sauerheit verursachen beim öffnen bis zu dem punkt dass ich dass ich vermutlich wenn ich irgendwo hin irgendwo mit hinnehmen würde niemals eine orange mit nehmen würde weil man dazu immer ein messer haben muss und idealerweise in den ort um sich die hände zu waschen das könnte einer der gründe sein warum leute sich geschälte orangen kaufen die geschälten orangen wiederum aber müssen die an irgendeine art von verpackung sein nicht lose rumliegen und dann verpackt man sie möglicherweise in plastik wie gesagt das ist aus umweltsicht sicherlich eine sauerheit aber ich kann verstehen warum das existiert genau wie sowas wie geschnittene ananas kann man ja auch kaufen da geht was ganz ganz ähnliches ich weiß nicht wie viele leute von euch sich als mittags snack mal so eine komplette ananas mitgenommen haben aber auch die ist nicht so ganz praktisch wenn man nicht gerade irgendwie schneide brett und so weiter zur hand hat aber gut aus deiner sicht geisteskrank eine schnur für die wie diese earpod dinger kabel so die diese earpod dinger kabellose kopfhörer verbindet und all den unsinnigen kram deren fülle und fülle verkauft wird weil gedankenlos gekauft wird auch da du merkst ich bin heute derjenige der bei jedem widerspricht ich habe so ähnliche kopfhörer wie die earpod dinger

nur dass die von vornherein nie zwei getrennte ohrhörer waren sondern von vornherein sind es zwei zwei ohrhörer die miteinander verbunden sind und die ich ansonsten allerdings nicht mit einem kabel mit dem mit dem telefon oder mit was auch sonst immer sind bluetooth kopfhörer verbinden muss und das ist durchaus ziemlich nützlich weil das den vorteil zum beispiel hat dass ich die beiden dinger aus den oren nehmen kann ohne sie gleich wegstecken zu müssen oder in der hand behalten zu müssen ja wenn du irgendwo bist mal kurz jemandem zuhören muss dann haben die auf ihren rückseiten kleinen magneten was bedeutet wenn ich die zusammen klicke die beiden magneten zusammenschnappen lasse dann habe ich das ding quasi wie so eine so eine so eine ja so eine primitive halskette nenne ich das mal nicht weil ich das schön finde aber weil man sie dadurch nicht verliert und jetzt magst du sagen dass der grundgedanke von diesen earpod dinger ist aber nicht nicht das was du gerade als vorteile beschreibst und dann sage ich aber warum sollte nicht jemand genau diese vorteile haben wollen und sich trotzdem die earpod teile kaufen bei ihm der klang gefällt weil keine ahnung was weil er noch ein gutschein bei apple hat oder sonst irgendwie was in der art also das ist nicht notwendigerweise unsinnig auch wenn sich der sinn dir nicht erschließt das problem ist eigentlich in den meisten fällen dass dass du nicht für fünf fändig nachdenkst was der sinn dahinter sein könnte und ob es einen gibt da habe ich auch kein verständnis mehr ach was verrückt als ob diese napsen durchbrennen als ob eine sind ab so durchbrennen würde und dann gibt es unverblümt meine meinung ja nach der keiner gefragt hat manchmal weiß ich nicht ob ich schon der ewig meckern des schwarzmalers bin oder einfach nur ungeschont ausdrücke dass ich etwa immer dieses dieser kastisch veranlagten kollegen sind da einer meinung mit mir allerdings bringen reaktionen der anderen die frage auf bin ich der blödmann mirv sauer muss ich wirklich meine sichtenweisen anderen oder die nicht zerkastiger mit samt moment muss ich meine sichtenweisen ändern nicht anderen ändern oder die nicht zerkastet habe samt anschauen anfassen oder nummer drei zwischendurch mal nachdenken bevor man die klappe aufmacht nur auch eine möglichkeit ich hoffe auf den so wie sagt ich analysieren wünschen im kampf gegen das schalt nur das beste dankeschön kommen wir

noch mal zu diesen zu dieser hosen hosengeschichte weil das eines von den dingen ist wo glaube ich die meisten von uns sagen werden ok diese art von ausgabe würde ich niemals machen eine mode erscheinungen irgendwas was mode ist was einem einem nicht durchlöcherten produkt qualitätstechnisch sage ich mal vermutlich unterlegen ist und schneller kaputt geht und dann noch teurer ist das ist eine der sache wo glaube ich die meisten sagen ich würde mir das nie kaufen ich persönlich sage ich würde mir das nie kaufen und dann sind wir aber wieder bei so anderen dingen wie sieht es mit restlichen designerprodukten aus würde man sich das kaufen so eine designer jeans oder so wenn man eine andere gut sitzende jeans vielleicht für ein drittel vom preis bekommt und dann muss ich schon sagen schuldig habe ich schon gemacht ich habe durchaus schon jeans gekauft die extrem teuer waren und die was heißt extrem aber also 300 euro oder so ist schon extrem oder gibt ich damit sage ich habe keine 2000 euro für jeans ausgegeben aber deutlich mehr als ich für eine jeans hätte ausgeben müssen warum habe ich das gemacht weil ich diese jeans ziemlich geil fand die war halt von einem designer label ich weiß gar nicht mehr was er war ich glaube es war amani oder so aber der stoff hat mir unglaublich gut gefallen es war eine schwarze jeans und auf anderthalb an hieb konnte man nicht sehen dass sie überhaupt irgendwie einen anderen stoff hat aber wenn man den ganzen daran gegangen ist hat sie so ein so ein so ein so ein muster gab dass mir sehr gefallen hat und sie hat gut gepasst das war auch wichtig und dann da scheiden sich jetzt vermutlich schon die geister dass man sagt okay mit den löchern das versteht keiner von uns aber dass man sich ein designerprodukt kauft da werden jetzt manche sagen ja kann ich verstehen wenn mir das richtig gut gefällt mache ich das auch andere werden sagen auf gar keinen fall das ist geldverschwendung und wiederum andere werden sage ich kaufe nur designerprodukte ganz einfach weil ich das habe also das geld habe und darauf einen großen wertlege gibt vielleicht sogar welcher bei denen es sinn ergeben könnte dass sie darauf wert legen weil es andere gibt mit denen sie arbeiten kunden zum beispiel die auf so was achten bei denen es negativ ankommen würde wenn man da mit der mit der jeans aus dem aus dem lidl regale auftaucht oder so aber lassen wir das mal außen vor

nehmen wir uns andere dinge wo wir sinnlos oder sinnvoll geld ausgegeben haben ich habe neulich ein posting gesehen von von mori von mr. morr game wo er halt aus spaß und er freut mal ausgerechnet hat wie viel er bislang für world of warcraft ausgegeben hat und kamen wir auch auf zweiter 3000 euro und ich habe dann im prinzip gesagt willkommen club denn allein über die 15 jahre w ow an Abonnement (Abo) gebühr müssten schon fast 2000 euro zusammengekommen sein 1500 1700 irgendwas um den drehraum und wenn ich dann noch mit einrechne dass ich etliche charakter transfers gemacht habe und so weiter und sofort und im prinzip noch wenn ich das nicht ausdrücklich als bargeld ausgegeben habe die 2000 plus oder ich weiß gar nicht mehr wie viel es war an bettel net gut haben um bis zur rente w ow aber zu haben wo ich heutzutage sage ich bin froh oder ich wäre froh jetzt wenn mir jemand garantieren würde dass ich die rente auch erreiche dann werden sich einige leute sagen aber ist das nicht auch bescheuert hallo du hast innerhalb von x jahren tausende euro für ein spiel für ein computerspiel ausgegeben wo ich wiederum dann sage naja gut aber mit dem spiel habe ich halt auch tausende von spielstunden verbracht oder 10.000 ich weiß gar nicht genau ich will es glaube ich gar nicht ausrechnen und wenn ich dann runter breche auf das was ich an kosten hatte für sagen wir mal eine stunde unterhaltung bin ich immer noch billiger dran als wenn ich auch nur keine ahnung mir für ein euro einen film auf amazon prime kaufe geschweige denn ins kino gehe geschweiden irgendwo ein trinken gehe oder sonst was mache oder nehmen wir andere leute die für ein bild dass sie sich irgendwo hingehängt und nehmen wir noch was absurderes du gehst irgendwo trinken für keine ahnung machst du einen richtigen saufe abend mit kumpels und schätzt am ende fest verdammte ax der abend hat mich alles in allem 150 euro gekostet waren irgendwo aus wo es teuer war hab hab eine ein zwei runden vielleicht ausgegeben weil gerade geburtstag war und dann noch ein taxi nach hause genommen was 30 euro gekostet hat weil ich zu voll war im prinzip für nickes also die pass auf das geld dafür ausgegeben dass sie deine gesundheit geschadet hast und dass sie jetzt ein kater hast das ist auch ziemlich blöd oder ist das nicht ähnlich blöd wie löcher in der in der hose ich man würde man könnte argumentieren das ist noch

blöder oder oder nehmen wir noch ein beispiel von mir wo ich wo ich blöd bin oder wo man sagen kann das ist was blöd ist was du gemacht hast ich habe für ein virtuelles produkt geld bezahlt und jetzt kann man sagen naja gut also ein spiel ist ja auch ein virtuelles produkt in dem fall für die flügelchen bei diablo habe ich auch schon häufiger erzählt aber diablo gibt ja diese diese ich glaube mercy ist die overwatch held in die diese flügelchen hat und man konnte wenn man overwatch kauft oder vorbestellt ich weiß es nicht mehr bekam man in diablo diese flügelchen ich habe daraufhin overwatch gekauft obwohl ich nie vor hatte overwatch zu spielen ist das nicht auch blöd jetzt sagt man naja gut aber du hast das ja gemacht weil du den den weil du diese flügelchen haben wolltest man wird der nächste sagen du hast für eine kosmetische endung an einem in game charakter 50 60 weiß gar wie viel das war 50 oder 60 euro bezahlt wobei ich streng genommen vermute ich die glaube ich sogar nahe das war noch vor bettel net gut haben ich glaube die habe ich tatsächlich bezahlt und nicht von bettel net gut haben bezahlt bettel gut haben ist in meinem fall das wisst ihr ich habe lange zeit irgendwie mit TradeSkillMaster (TSM) immer viel gold verdient wiederum eine andere hausnummer mit dem ich halt nicht irgendwie meine brötchen kaufen konnte ich meine ich hab es mit echtem echte mit einem verschiedenen geld bezahlt ist das nicht auch blöd da wird es auch wieder welche geben die sagen ja das ist blöd und andere sagen warum nicht also ob etwas nun virtuelles produkt ist oder ein reales produkt spielt ja zunächst mal keine große rolle keine große rolle sagen wir es mal so ja es ist ein unterschied aber wenn ich irgendwas schöne dekorativ finde andere leute bezahlen geld dafür dass sie irgendwo in urlaub fliegen und davon nichts anderes mitbringen als eine erinnerung die 5000 euro gekostet hat also langer rede kurzer sinn vieles von den dingen die die wir als unsinnig betrachten sind das nicht notwendigerweise selbst bei denen und da sind wir uns alle einig wo wir sagen wir würden das niemals dafür ausgeben aber dann müssen wir uns selber auch halt auf die goldwaage stellen lassen uns fragen welche hobbies wir haben von denen wiederum andere sagen dass die total blödsinnig sind das mögen reisen oder konzertbesuche sein bei vielen von uns oder euch ich schließ mich da zumindest ein sind das sind das diverse ausgaben für und in

video spielen anderes beispiel wie viele von euch sind bei mir trittsap oder haben mir geld donate als ich einen neuen rechner brauchte oder mir kaufen wollte braucht es jetzt im sinne unter kann man auch überstreiten weil er eine sagt brauchen tun die kinder in afrika was aber nicht du neuen rechner Barlow manche haben es gibt so so premium subs bei twitch die kosten ich glaube es gibt es 24 dollar hoch oder so da gibt es welche die das machen bei mir im channel wo man sich halt dann fragt aber warum machst du was hast du denn davon und dann sagt derjenige also für den normalen sap bekomme ich irgendwie 15 oder 20 emotes die ich benutzen kann da werden dir vermutlich die mediziner den löchern der jeans sagen das und so ein schuss warum machst du das ist total rausgeworfenes geld also die prioritäten von leuten sind sehr unterschiedlich denkt auch noch in meine vergangenheit zurück als ich der meinung war mit meinen sehr rudimentären gitarrenskills die irgendwie drei power chords und ja keine ahnung und schwierigkeiten beim barret greifen beinhaltet haben auf die die gekommen mit eine gipsen gitarre und marschall verstärker zu kaufen da werden jetzt andere giete also geht jetzt wird jetzt gitaristen die geben die sagen geil cool habe ich auch zu hause und dann wird es welche geben die sagen die mich damals vielleicht hätten spielen hören gesagt hätten hätten schießt oder nicht ein bisschen mit kanonen auf spatzen hätte nicht irgendwie eine stratt kopie für 100 euro und irgendein brüllwürfel für den fufi auch getan also so ich glaube ich habe genügend beispiele genannt von ausgaben von denen der ein oder andere denken würde dass sie uns nicht sind aber der wichtigste teil glaube ich zum mitnehmen ist der bevor du eine einer person ob eine sache die noch gar nicht kennst sagt dass das dumm ist was sie macht was man halt unter umständen ja sehr negativ auch gerade wenn es jemand ist der dir was an dem dir was liegt dass irgendeiner zufälligen person im internet zu sagen zum beispiel ist ja noch eine geschichte aber deine eigenen freundin oder einer kollegin oder so jemand mit dem du täglich zu tun hast zu sagen die erste frage ist immer wo wir brauchen das wenn du bei irgendwas dir das gar nicht vorstellen kannst und glaubt es ist total bescheuert die erste frage stellen kannst ist wozu gibt es das denn in vielen fällen ist es tatsächlich so dass es dafür einen grund gibt der ist nicht immer gut der ist nicht

immer der beste und nicht einer der rechtfertigt dass es tatsächlich existiert aber es oft einer auf dem man erstmal nicht kommen würde weil man sich denkt das scheint mir sinnlos zu sein ist es manchmal nicht so mein gott das war ich habe quasi nur dich bislang in dieser folge behandelt thema ist das noch klasse kado Barlow mal wieder ein World of Warcraft (WoW) thema seit release gibt es ja den foren immer wieder großen unmut bezüglich klasse viele beschweren sich dass es kein echtes klasse ist da ja damals alles besser war doch alles besser war damals waren wohl auch alle freundlich und sind händchenhaltend im hauptsache schritt durch die instanzen definitiv ironie aus auch verdammt woher kommt nun all der unmut ich selber spiele WoW seit vanilla und sehe das so sicher hat blizzard nicht alles richtig gemacht aber liegt es wirklich an blizzard vielleicht erinnern sich die leute auch in der retros per retrospective zu positiv und die haben nicht alles richtig gemacht hat die haben doch eigentlich nahezu alles gemacht so wie die leute das haben wollten wie es auch auf den beliebten privatser wenn der fall war nur ist es halt so dass die leute den privatser waren dieselben dinge verzeihen diese blizzard nicht verzeihen vielleicht hat sich einfach die community verändert damals hatten wir keine bis-listen doch die hatten wir auch damals zumindest waren sie nicht weit verbreitet da was anderes heute haben die meisten spieler optimiertes gear natürlich sind die inni so viel einfacher Player versus Environment (PvP) wird auch weniger auf spaß gespielt sondern mehr zweck optimiert ich hake wieder ein und sage auch früher wurde dann nicht auf spaß gespielt sondern zweck optimiert je nachdem was man für ein spieler war es war nicht jeder einer der auf rang gespielt aber ich habe auf rang gespielt und das war auch zweck optimiert und eine der der der unschönsten game situation die ich je erlebt habe aufgrund der damaligen mechaniken weil die leute einfach effizient ihre farmen wollen klar dass die bgs jetzt anders ablaufen ich glaube es ist eine Mischung aus beiden faktoren aber wie siehst du das war es damals so viel besser erinnern sich die leute falsch oder sind die spiele heute einfach anders drauf die spieler heute anders drauf danke dass du dir jeden tag aufs neue so viel zeit für die fragen der Zuhörer nimmst alles gute für dich und schöne grüße von einem ehemaligen spieler beim ordn von mir nicht hier dazu

auf eine antwort ich sehe eher wenige bis gar keine leute die sich allgemein über klasse beschwerten sondern eher leute die sich beschwerten dass klasse auf patch 1.12 stattfindet oh gott v beispielsweise spielt sich momentan so rush orientiert weil es halt auf einem späteren patch basiert Molten Core (MC) ist auch unter anderem deutlich einfacher als zu release war nein ist es nicht weil MC und die einzelnen klassen mehrfach überarbeitet worden ich denke der unmut an klasse klickt hier gegebenenfalls an enDungeon wie layering und erhöhten oder den restlichen teil habe ich nicht mehr angezeigt aber nehmen wir mal den teil patch 1.12 ist es nee das ist nicht der grund warum MC einfach ist nmc ist einfach weil MC pis einfach ist und ja es stimmt es hat klassen klassenänderungen gegeben zwischen release und 112 manche klassen werden ansonsten quasi überhaupt nicht gespielt weil die nix vernünftiges an toolkit hatten bei 112 war wenigstens der größte unfug rausgepötscht aber wenn ich mir überlege was tatsächlich zu klassen release oder zu MC release möglich war in sachen additional enemy (Add)-ons da im prinzip hast du 40 manuell zusammenstellen können von leuten die einen knopf spam und wer ist damit durchgekommen also nein MC ist nicht deshalb einfacher weil es auf patch 112 stattfindet 112 war das was bei den beliebtesten privat servan der patch stand war und worauf sich die leute geeinigt haben weil es ja im prinzip die fortschrittlichste und ausgereifteste variante war die von classic existierte und eine andere möglichkeit wäre halt gewesen das auch nach patch ständen immer abzudaten und so wo sich blöder zum teil gegen entschieden hat weil es ja auch einige updates gab die tatsächlich back fixes waren aber gut ja das ist ich glaube es ist wieder so dass das so dieses phänomen das gras auf der anderen seite ist immer grüner und wenn man auf der anderen seite ist dann und feststellt hier ist es doch nicht besser dann sucht man sich halt irgendwelche gründe woran das liegen könnte und irgend schuldiger muss immer gefunden werden und wenn man in dieser in dieser welt lebt die ja einige der der der classic verteidiger nicht alle aber einige dieser classic verteidiger hatten in der man glaubt dass alles cool und geil und besser war und dann feststellt das ist nicht so dann gesteht man sich halt nicht gerne ein dass man schlicht und ergreifend falsch lag mit dem was man dachte was mich extrem wundert irgendwie weil ich

mir also vielleicht liegt es einfach daran dass es vielleicht von leuten kommt die selber nicht klasse gespielt haben ich habe normalerweise kein fotografisches gedächtnis oder so aber ich kann kann und konnte mich sehr sehr gut an an classic und dessen mechaniken erinnern und wusste exakt was auf mich zukommen würde und war deshalb von nichts besonders überrascht vieles von dem was ich jetzt im moment lese wovon leute überrascht sind sind dinge über die wir ich kann mich dann noch ein video mit wenn jen erinnern schon vor vier fünf jahren gesprochen haben dass das dort auf uns zukommt und halt dinge sind die uns vielleicht nicht so gefallen oder die zumindest problematisch sind da gab es dann oft ein riesen aufschrei und beleidigung aus der classic community wenn man sowas sagen könnte und heute stellen sie fest das ist ja tatsächlich so und dann wird ein anderer grund gesucht und ja die bei den ganz extremen ist es halt so dass classic eine religion ist und classic quasi nie was falsch machen kann das heißt irgendwer anderes muss dann immer schuld sein und schuld ist natürlich im zweifelsfalle der große böse konzern der nur geld machen will du könnt dasselbe spiel nehmen dieselben server und du würdest leute finden die sagen damals der privat server nostalgischer war ja tausend mal besser als der bezahl server von blizzard selbst wenn die dinger identisch sind du wirst immer solche leute finden wirst immer leute finden die die glauben dass früher irgendwie die community ganz toll und was ganz besonderes war und es heute nicht mehr ist und die das daran festmachen werden in der realität glaube ich dass die community sich praktisch nicht verändert hat in der art und weise wie sie sich verhalten ist auch früher mich habe das schon mal erzählt bei **WoW** halt aufgefallen dass das miteinander sehr ruppig war in classic verglichen mit anderen mmos dass quasi keiner so massively multiplayer online (MMO) etikette netikette oder benehmen hatte weil sie es halt nicht besser wussten und ich besser kannten und das ist heute auch nicht anders es gibt welche die richtig cool sind und die ein schönes miteinander wollen und dann gibt es halt die leute die die jeden questmob vor der nase weg taggen weil die zahlen genauso viel wie du du hast den klasse ja nicht gepachtet da der mobile object (**Mob**) gehört nicht hier du bist nicht mein papa und so ne also ich glaube diese art von von spielern so gab es immer und das was du

beschreibst eine effiziente spiel und so weiter und so fort das gab es auch immer man kann sich darüber streiten wie viele es jeweils gab ich kann mich definitiv und 100 prozent an genau die probleme die heute festgemacht werden als moderne wo we probleme schon vor 15 jahren erinnern also so elitäre gruppen mit irgendwelchen voraussetzungen damit überhaupt mit darfst und so weiter und sofort es mag sein dass es bei bei manchen punkten eine höhere effizienz gibt heute heutzutage das weiß ich nicht weil die weil die ressourcen besser geworden sind es gibt mehr webseiten wo man die nachschlagen kann und so aber im großen und ganzen ist es halt so dass glaube ich die die ansprüche und erwartungen der leute völlig falsch waren in ganz ganz vielen belangen oder nicht realistisch waren sie jetzt eingenordet sind und sich denken das kann ja nicht sein dass ich falsch lag es muss irgendeinen anderen grund dafür geben bis hin zu dem dass einige enttäuscht nach kurzer zeit aufgehört haben glaube diejenigen die tatsächlich irgendwie an classic spaß haben was ich denke ich keine ahnung ich finde die art und weise der mechanik cooler simplere zeiten irgendwie das gefällt mir besser ich finde es cool weil sie nicht viel gründen zu können oder so und damit was positives zu erreichen was heute vielleicht nicht mehr so in dem maße der fall ist kann man sich überstreiten ob das heute nicht mehr der fall ist ich finde das interessant irgendwie auf einem niveau zum beispiel Raid content zu spielen der nicht so ein hohes maß ein persönlichem können oder verantwortung erfordert aber mehr organisation und große gruppe und so glaube dass es eine menge situationen gibt wo leute die andere präferenzen haben als du und ich das vielleicht haben viel spaß damit haben können und das auch weiterhin tun werden ich glaube halt nur dass wenn menschen mit der meinung herangegangen sind dass das irgendwie sie in eine welt kommen in der alles besser ist sie das wohl nicht unbedingt so wiederfinden werden und dann entsprechend nicht glücklich sind ich denke da nur an diverse extreme aus meinem bekannten kreis von leuten wo ich gedacht hätte die würden sehr lange eigentlich sich zumindest mal klasse angucken die im prinzip irgendwie 20 leute gemacht haben uns danach nie wieder angepackt was wiederum anderes extrem ist was mich verwundert ich war nie besonders positiv eingestellt gegenüber über klasse das

wisst ihr aber ich habe zumindest in der beta durchaus kurzweil empfunden als ich da alle charaktere auf ich weiß gar nicht was es war 20 oder 30 oder so hoch gespielt habe ich glaube so in dem bereich irgendwie das hat ja auch einiges an zeit gekostet ja hallo onkel ich wohne mit meinem besten freund zusammen in einer 2rwg das ist das beste die beste variante dafür zu sorgen dass er nicht mehr der bester freund ist und ihr euch dann frühestens zehn jahre nachdem er ausgezogen seid wieder gut versteht wir beide sind eigentlich recht kompatibel sage ich mal was zusammenleben angeht bei uns ist ein phänomen zu beobachten dass wenn das zimmer des einen aufgeräumt ist das zimmer des anderen außer das wäre eine bombe eingeschlagen das wechselt dann so circa alle drei monate ich bin dann immer der typ der ein wenig unterschiedlich aggressiv sagt dass er doch bitte sein zimmer aufräumen soll der eben da er eben weil sein zimmer so schmutzig ist dann des öfteren mit schuhen in der wohnung herum läuft und so dreck von außen und dreck aus seinem zimmer in der wohnung verteilt und ich unmittelbar von seiner unordnung betroffen mit ok leute wir müssen mal zwei dinge teilen unordentlich oder dreckig ich kenne massig zimmer die unaufgeräumt sind aber dass man dreck aus dem zimmer verteilt klingt für mich noch eine spur schlimmer oder geht es jetzt nur um so so staub und wollmäuse aber gut schlafen dreck von draußen also wenn ich jetzt hier irgendwie 15 15 kakalacken sorten aus amazon als in der wohnung rumlaufen hat ist das halt ein unterschied als ob als wenn irgendwann wollen wollen maus rumfliegt auf meine vorschläge ihm auch beim aufräumen zu helfen reagiert er nicht und so drückt dreht sich der kreis weiter klar kann ich gerade nur aus einer perspektive berichten aber ich du hast auch gesagt das wechselt bei euch und der eine ist es mal normales ist der andere also kennst du doch beide perspektiven oder habe ich das gerade nicht wenn das zimmer des einen aufgeräumt ist das zimmer des anderen aussieht als wäre eine bombe ausgeschlagen das wechselt alle drei monatel also du kennst beide perspektiven glaube ich oder ich habe das wieder mal nicht ganz verstanden was du schreibst aber ich denke mit wohner schämt sich manchmal solche fassen zu haben und möchte dann noch seine würde behalten alles wieder hinzukriegen es klingt sehr dramatisch aber es ist bei uns beiden so dass die ordnung unseres zimmers

und roselische verfassung widerspiegelt das ist auch nicht ganz ungewöhnlich ne also depression und ein zimmer das aussieht wie wie wie wie hingekackt das passiert schon häufiger mal und oft kann es echt ein guter start sein so so ein bisschen in normalität zurückzukehren wenn das der fall sein sollte dass man sich so minimale ziele setzt die man jeden tag erfüllen möchte so keine ahnung zum beispiel sich einfach mal anzuziehen sich keine ahnung was die haare zu waschen und das zimmer aufzuräumen und so weiter und sofort aber gut das ist jetzt so ferndiagnose aber wenn du sagst das spiegelt den seelischen zustand wieder bei euch beiden dann klingt das so als wäre das einer der möglichen gründe und naheliegend zweitens letztes hatten wir problem mit unserer waschmaschine hat gerührt und war auch sonst ziemlich laut beim waschen wir haben erstmal versucht amateurhandwerker mehr werker mäßig irgendwas dagegen zu machen hat nicht geklappt als nächstes kam der vorschlag von meinem mitbewohner eine gebrauchte maschine bei ebay zu kaufen ich war recht negativ negativ entgegen und meinte diese maschine doch erst mal weiter zu nutzen oder sie reparieren zu lassen sie weiter nutzen oder reparieren wir wollten euch frage das nicht also sie hatten wir gerührt und war laut ok verstehe meine worte stießen wohl auf oren im durchzug modus das nächste was ich weiß sie in einer wohnung standen um eine waschmaschine abzuholen die mein mitbewohner für 50 euro gekauft hat und 25 von mir einforderte hat sie herausgestellt dass diese maschine nur kalt wäscht der heizstab kaputt ist das habt ihr nicht geklärt weil meine erste frage wenn jemand eine waschmaschine verkauft für 50 euro ist ist die denn ganz allererste frage oder nicht ich bin ich der einzige der es fragen würde ist die überhaupt ganz die maschine aber gut also wäscht nur kalte der heizstab kaputt ist also quasi 25 euro weg und zweieinhalb kaputte waschmaschine in der küche ja es ist die gleiche marke kannst du aus der einheit stab ausbauen aber ich wette nicht hast du einen vorschlag wie wir etwas klar kommunizieren können was unsere wünsche sind wirkt auf mich so als lege die antwort eigentlich auf der hand aber dennoch verzweifle ich ein wenig nahe ich glaube so einfach ist das nicht ich glaube fast jeder der meiner wg gewohnt hat wird das kennen dass die kleinsten unterschiede die man halt nicht feststellt so lange man nicht

zusammen wohnt halt wenn man zusammen wohnt dafür sorgen dass sie ein problem wären vor allen weil es oft eine frage auch der wahrnehmung ist dass den einen dass irgendwas aufregt unter anderem das überhaupt nicht so war also gar nicht er nimmt das wirklich nicht so wahr keine ahnung was die spüle es gibt leute die zum beispiel immer wenn die spüle benutzt wurde die komplett trocken machen also geht nicht um sauber oder schmutzig dass man sagt dass das ding nicht komplett verdreckt ist da sind wir uns einig aber es gibt welche die machen die komplett trocken danach das quasi kein was wasser tropfen in der spüle zu sehen ist und dann gibt es andere wie sehr die denken sich ok solange hier irgendwie nicht der kaffeesatz noch tonnweise drin ist und dieser latblätter und gürtchen irgendwie im ausguss hängen ist das ding sauber und reicht mir und dann gibt es natürlich noch die dritte variante den es auch egal ist ob der kaffeesatz drin ist oder sonst was die drei personen würden alle in ihrem üblichen leben die spüle in einem gewissen zustand hinterlassen über der sich über den sicht ein anderer dann potenzial extrem aufregt dann gibt es diejenigen also es ist auch ich mehr bei den medels der fall der der heruntergeklappt oder nicht heruntergeklappte klo deckel zum beispiel oder weiß der teufel was ob man die die tür wieder zu macht nachdem man auf den raum rausgegangen ist also das sind sachen die für manche leute selbstverständlich und andere machen das einfach nicht und nehmen das auch gar nicht so wahr oder die zahnbürste ob die den zahnputzbecher gehört oder lose auf der auf dem waschbecken liegt das sind alles so totale kleinigkeiten wo ich weiß hier werden leute augenzucken bekommen wenn sie nur nur die vorstellung hören wir schweigen in das irgendwas in nicht in der richtigen stelle steht oder zurückgestellt oder eingeräumt wird oder im kühlschrank oder nicht im kühlschrank ist oder draußen gelassen wird nach dem essen das berühmte ich mache mir noch ein brot und so weiter und so fort ich glaube da gibt es ganz ganz viele sachen und es liegt nicht immer so ganz leicht auf der hand was dieses nicht aufgeräumte zimmer betrifft oder so das weiß weiß ich ehrlich gesagt nicht weil ich kenne auch die situation bei mir in der wg war es halt nie so dass das mein mitbewohner mir da reingeredet hätte wie mein zimmer auszusehen hatte oder hätte zwar so im zweifelsfalle ist es zu

und mein reich unter kann es halt eben dann auch aussehen wie es aussieht was die anschaffung betrifft würde ich halt sagen das ist ein anderer punkt das sind sachen wo ich immer mit jemandem darüber sprechen würde würde also wenn es größere anschaffungen sind ob finanzielle natur weiß ich nicht ob für euch 50 euro eine größere anstaffung sind es gibt einkäufe die mehr kosten für eine woche oder so aber größere anschaffung im sinne von das ist ein haushaltsgerät das ein anderes ersetzt das muss dann auch weg also das muss ja irgendwie auf den sperrmüll oder irgendwo untergestellt werden das sind sachen die halt wo ich halt sagen würde die gehören generell abgesprochen bevor man etwas kauft und dem anderen dafür dann geld abverlangt vor allen dingen wie gesagt ich weiß nicht wie es zum beispiel einkaufen macht bei uns war das halt üblicher weise so dass wir halt immer immer geld in die haushaltskasse getan haben und dann wurde halt davon keine ahnung was die typischen getränke essen und so was halt eingekauft und wir haben dann nicht irgendwie jeder seinen einzelnen orangen saft und apfelsaft und sogar habt das ist bei euch anders das weiß ich nicht und dann gebe ich noch zu bedenken was so alte waschmaschinen betrifft je nachdem wie alt die ist ich hatte eine alte miele maschine die hat echt ihren dienst noch getan und unsere normale waschmaschine ist kaputt gegangen also die waschmaschine meiner meiner freundin die waschmaschine von kala haben sonst benutzt die ist kaputt gegangen und wir hatten meine waschmaschine dann noch offen auf dem speicher stehen und ja dann habe ich den armen nachbarn gebeten mir zu helfen die runter zu tragen das war so ein hundert kilo miele ding irgendwie aus den 70er oder 80ern wir waren dann irgendwie so was von happy dass wir gerade zu dem zeitpunkt nicht noch unser unsere letzten ersparten und nicht vorhandenen euros für eine waschmaschine ausgeben mussten aber das ding hat auch eine andere energiebilanz als eine moderne waschmaschine das ding was ich hatte da da da brauche so irgendwie einmal fukushima damit du das ding jahrzehnt betreiben kannst und die neueren waschmaschinen die betreibst mit hamsterrad das also die nächste frage ist es nicht trotzdem besser wenn sowas ansteht ein bisschen zu warten ein paar euro mehr auf die seite zu legen und dann halt ein gerät zu kaufen wo wir halt langfristig

geld mit sparen unabhängig vom umweltaspekt gehen jetzt gar nicht um den umweltaspekt sondern einfach wo wir langfristig geld mit sparen dann würde so eine gebrauchte maschine kauf mal abgesehen von der schuldig abgesehen von der energiebilanz kann es halt auch durchaus so sein dass da halt wieder reparatur hier und reparatur da hast und ja so wie du es beschreibst halt na in zweifelsfall ist sie sogar direkt kaputt noch bevor sie in betrieb genommen wird und du brauchst da schon wieder neuen heitstab wobei mein tipp dann dann dann immer war dass es also bei uns gab es um die ecke so ein so ein waschmaschinen dealer der halt so diverse gebrauchtmachines verkauft hat von den großen von den großen marken ich will sie jetzt nicht alle nennen und der halt sagte für die habe ich halt tonnenweise ersatzteile da also die repariert repariert er dann halt wenn was kaputt geht auf den apple und ein ei dann hast du halt nur noch die frage der energie keine zusammengefasst ich habe keine patenlösung was das wg leben betrifft das ist auch etwas wo ich auf meines lebens immer mal wieder die ein oder andere meinungsverschiedenheit hatte mit mit mitbewohnern und vermutlich noch viel häufiger der grund für meinungsverschiedenheiten oder ärgernisse diverse natur gewesen bin und die sache mit den mit den mit den ausgaben und anschaffung ist glaube ich etwas ist man allgemein regeln kann das mal sagt bevor wir irgendwas kaufen was von der allgemeinheit bezahlt wird und nicht dem täglichen verzehr dient sprechen wir es halt ab so das soll es gewesen sein für heute ich denke ich für die interessanten vielfältigen fragen der letzten tage und wochen macht bitte weiter so wenn ihr fragen stellen möchte dann tut dies doch am besten in form eines kommentars unter dem aktuellen youtube video BMZ in diesem sinne macht das gute tschüss sagt euer onkel Barlow

#821: WoW-Frage, Aion-Frage, Troll-Antworten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 821 und den Themen World of Warcraft Frage, Aion Frage und Troll Antworten. Nee, das gehört nicht zusammen, das ist keine fortlaufende Geschichte. Hey Barlow, ich habe mal eine Frage an dich, bei der es um World of Warcraft (WoW) geht. Wobei es ist eigentlich nicht wirklich eine einzelne Frage, als einfach wie so oft eine Bitte nach Rat. Ich spiele schon seit ich klein bin WoW und hatte mich, das klingt so komisch, wenn das jemand schreibt, aber natürlich ist es absolut ohne Weiteres möglich. Aber so alt wie das Spiel mittlerweile ist, könnte es sogar Leute geben, die das BMZ schauen, die noch nicht mal geboren waren, als zumindest die WoW Beta oder so losgegangen ist. Und hatte mich in diesem Spiel festgefressen. Ich habe immer etwas zu tun gefunden und habe eigentlich nie am Stück eine längere Pause gemacht, was unter anderem wahrscheinlich auch daran lag, dass ich den Account zunächst nicht selbst bezahlt habe, sondern meine Eltern und ich das erst übernommen habe, nachdem ich sowieso ein gesichertes Einkommen hatte. Und dann los spiele ich seit circa 2011, nee seit 2011 mit der Karte. WoW, das ist lang. Ich hatte auch immer eine Gilde oder zumindest einzelne Freunde in WoW, mit denen ich wirklich stundenlang im TS gehockt habe, wir allerlei Sachen gemacht haben, von Erfolgen über Berufe,

Instanzen und Hochzeiten, auch auf mehreren Charakteren die Woche den Raid clearen. Jetzt ist es nur so, dass ich außerhalb der Raid-Termine, die mir sowieso zum Halse heraushänge, da der Raid immerhin schon wieder etwas länger draußen ist und es sich für mich außer das Zusammenspiel nicht mehr lohnt dort überhaupt reinzugehen. Hallo, man kann immer noch Rankings machen. Hey. Nicht mehr wirklich die Lust habe vielen **WoW** zu machen. In der Gilde sind kaum Leute zwischen den Rates online und wenn es nicht viel zu tun ist. Und wenn gibt es nicht viel zu tun, in der L-Community schaue ich auch nur vorbei für den wöchentlichen Methic Plus, der mir genauso zum Halse heraushängt wie die Rates und für die Insel-Export-Pedition das gleiche hier. Warum spielst du, wenn du keinen Bock drauf hast? Das ist meine erste Frage. Alles hängt dir zum Hals raus. Dann mache ich das, habe keinen Bock drauf, dann mache ich das, habe keinen Bock drauf. Kleiner Tipp, dann spiel doch nicht. Ich weiß eigentlich sollte es ja normal sein, dass man zwischen-durch einfach **WoW**-Pausen macht. Ja, Bing, Bing, Ding, Ding, Ding, Ding, Ding, Ding und später wieder einsteigt. Aber so schlimm, motivationslos wie zu Battle for Azeroth (**BfA**) war ich wirklich noch nie zuvor. Liegt das an mir? Japp. Oder liegt das an **BfA**? Obwohl mich die Story total reizt und ich auf Kult-Heras sehr feiere, habe ich in Legion, dessen Thema mich übrigens gar nicht groß reizte. Echt? Ok. Ungefähr das 20-Wache an Spielzeit investiert, begleichen der L-Bedingungen Classic und Player versus Environment (**PvP**) mochte ich sowieso nicht so und deswegen hänge ich jetzt im Retail mit mehreren mythisch gebugierten Raid-Charakteren und finde nichts mehr, wo ich Lust zu habe. Wo ich Lust habe meine Freizeit zu investieren. Ich finde es sowieso immer recht doof, wenn der nächste Content-Patch vor der Türe steht, Stand heute, 27.12., also noch ein paar Tage her, ein paar Tage alt, sind es hier nur noch wenige Wochen bis 8.3 kommt und dann denke ich mir halt, auch wenn das in **WoW** natürlich immer der Fall ist, von Expansion zu Expansion, naja, wenn eh bald ein neuer Content-Patch kommt, brauche ich mein Gier jetzt auch nicht mehr auf absoluten BIS aufzuwerten. Geht es nur mir so? Nö. Blizzard release ja keine Spielerzahlen mehr. Aber ich denke es gibt noch genug, wenn sie nun nicht nur die offene Welt im War-Mode und

nicht War-Mode teilen können, sondern auch weiter daran festhalten, dass die Spieler ungefähr zur Hälfte nicht miteinander spielen können, weil sie verschiedenen Fraktionen angehören. Ist halt einfach so, dass man an manchen Expansions gar keinen Anreiz hat weiter zu spielen. Wie gesagt, damit hatte ich eigentlich bisher keine Erfahrung gemacht, würde mich sehr über deine weisen Worte freuen. Ja, also es liegt an dir grundsätzlich mal. Und das ist ja nichts negatives, ganz im Gegenteil, es wundert mich immer umgekehrt, wie Leute es schaffen, pausenlos über ein Jahrzehnt bei einem Spiel zu bleiben. Also wirklich pausenlos. Ich finde das fast schon, was heißt, nicht wirklich bewundern, sondern es ist eine Mischung aus Bewunderung und Bemitleidenswert, wenn Leute sich jeden Tag oder nicht jeden Tag, jede Woche durch denselben Raid quälen, bis dann die nächste Expansion rauskommt und sie wieder dasselbe von vorne machen. Also nicht, dass das nicht natürlich auch Spaß machen kann, aber mein Gott, ich brauche immer Pausen von Spielen. Stell dir irgendein anderes Spiel vor, was du pausenlos gespielt hättest in der Zeit. Keine Ahnung, was, Fallout 3 oder Skyrim jeden Tag oder jede Woche 20 Stunden oder so. Ich kann mir das gar nicht vorstellen. Ich finde es immer schon ein Wunder, dass man so ein Spiel findet. Bei mir ist es so, wo man so lange dabei bleiben kann. Das Wunder ist, dass man dabei bleibt und nicht, dass man plötzlich keine Lust mehr hat. Und bei mir war es bei jeder Expansion eigentlich so, dass ich spätestens gegen Ende der Expansion keinen Bock mehr hatte. Das war bei mir in Classic so, das war bei mir in Burning Crusade so, das war definitiv so. In Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) war das so schlimm, da hat mich so lange die Lust verlassen, dass ich eine lange Pause gemacht habe und als ich wieder kam, immer noch der gleiche Content gespielt wurde, ICC, das war ja wie ein Jahr lang oder so draußen. Und ich dann wieder angefangen habe zu spielen, noch am Ende der Expansion mit einem Charakter, den ich dann von Null auf wieder hochgezogen habe. Das war der erste Priester, den ich dann als richtigen Main gespielt habe, war in [WotLK](#) so. Das war in Katar, da bin ich mir gerade gar nicht mehr so ganz sicher, wie da der Übergang war. Da kam zum Beispiel zwischendurch, glaube ich, Star Wars: The Old Republic ([SWTOR](#)) auch in Katar. Da war das dann auch so. In Mists of Panda-

ria (MoP) hat es mich relativ früh verlassen. Lass mich überlegen, wie das denn war. Danach war so ein bisschen die Zeit, wo das schwierig zu trennen ist, weil ich dann halt massiv angefangen habe auch zu streamen. Und beim Streaming halt natürlich World of Warcraft, das Spiel, wo ich am meisten gestreamt habe und dadurch dieses Ergebnis ein bisschen verfälscht ist. Ich muss immer wieder sagen, wenn Leute kommen mit, liegt das, also du suggerierst natürlich, es liegt an BfA und bringst auch wieder das Zauberwort, Abozahlen und so weiter und so fort. Umgekehrt, also umgekehrt wird ein Schuh draus. Es ist ein Wunder, dass es überhaupt noch Spieler gibt, die aktiv spielen. Und jetzt gerade, wo die Community nochmal gesplittet wurde in Classic und Retail, vermutlich ein noch größeres. Es ist ein Wunder, dass das Spiel so lange existiert. Also der einzige Grund, warum das vermutlich der Fall ist, dass es immer wieder Sachen gab, wo man ja dann doch wieder Interesse daran gefunden hat, sie zu machen. Und gönn dir eine Pause und dann kannst du überlegen, ob du wieder Bock hast irgendwann oder keinen Bock hast. Bei mir war das jedes Mal eigentlich so, abgesehen halt vom Streaming Content. Selbst beim Streaming Content war es ja oft so, dass ich dann Sachen gemacht habe, die jetzt nicht wirklich so Core-Inhalte des Spiels waren. Zum Beispiel von vorne anfangen mit einer Twink-Gilde, von vorne anfangen mit PvP-Twinks oder Auktionshaussachen machen und so weiter und so fort. Also bei mir war das ja auch oft so, dass ich mir dann irgendwelche anderen Dinge gesucht habe, die nichts mit einem Hauptcharakter zu tun hatten, den ich gespielt hätte. Weil mir persönlich sowas einfach nach einer gewissen Zeit auch immer ein Stück weit zum Hals heraus hängt. Wie das in der nächsten Expansion aussieht, kann ich nicht sagen, aber ich bin immer wieder, wie gesagt, so eine Mischung aus Verwunderung, Begeisterung und Mitleid, wenn ich höre, dass Leute wirklich Ewigkeiten am Stück spielen, ohne Pausen zu machen. Manchmal wünschte ich mir, ich könnte das. Also gerade wenn man irgendwie in Gilden spielt und gerne raided und so, ist das halt natürlich immer so eine Sache, wenn du dann sagst, den Content setze ich komplett aus und so weiter. Weil das halt nicht jede Gilde so toll findet und manche sagen dann so lange, wenn du nicht spielst wirst aus der Gilde gekickt, das habe ich auch schon gehabt. Also mach eine Pause und

komm dann entweder wieder oder nicht, je nachdem wie du Bock hast. Aber bei den meisten ist es halt so, um den Satz noch zu Ende zu bringen, bei den meisten, die ich kenne, ist es halt so, dass je länger sie gespielt haben, desto mehr das Verlangen dann wieder juckt, weiterzumachen. Und das war zum Beispiel so, dass ich am Anfang in **WoW**, bei meiner ersten Pause eigentlich dachte, okay jetzt ist der Zeitpunkt gekommen, wo ich dieses Spiel einfach aufhöre und nicht mehr weiterspiele. Denn ich kannte das nur so. Wenn ich einmal die Lust an dem Spiel verloren habe, dann bleibt das bis auf weiteres quasi im Schrank und wird nicht mehr rausgeholt. Und **WoW** war eines der ersten, wo mich die Sucht quasi wieder gepackt hat. Wobei ich natürlich in der glücklichen Situation bin, dass **WoW** mittlerweile bei mir auch Teil des Jobs ist. Hallo Onkel Barlow, zunächst hoffe ich, dass du und deine Lieben eine ruhige und erholsame Weihnachtszeit hatten. Ja geht so, aber ich hatte eine schöne Weihnachtszeit. Ich habe wieder viel gestreamt in der Zeit und zumindest ich hatte Spaß. Ob die anderen, die zugeschaut haben Spaß hatten, ist dann irrelevant. Hauptsache mir hat es gefallen. Ich habe seit **WoW** bei den Crewsets mehrere Jahre **WoW** gespielt und hatte aufgrund einer tollen Guild viel Spaß mit dem Spiel. Da sich dann aber die Guild aufgelöst hat und sich die Ingame-Freundschaft in alle Winde zerstreut haben, habe ich mit **WoW** aufgehört. Hinzu kamen, dass mir die Grafik des Spiels nie gut gefallen hat. Ich spiele nun seit ca. 2013 das Korea Game ION. Nice, endlich mal jemand. Welches ich sehr liebe. ION ist meiner Meinung nach spieltechnisch auch mit **WoW** vergleichbar, was den Einstieg sehr erleichterte und es mich mit einer für mich viel schöneren Spielwelt erfreut. Nun komme ich zu einem Teil des Spiels, der meiner Meinung nach unglaublich umgesetzt wurde und was es so noch nie gab seit ich ION spiele. Seit dem 11. 12. 19. Also nicht lange her, letzten Monat, vor weniger als einem Monat, läuft ein Event, welches viele wohl wirklich als Weihnachtsgeschenk wahrnehmen. Man bekommt in-game nach Ablauf einer bestimmten Zeit Schatzkarten, maximal 12 Stück. Man kann sich aber auch ein paar Karten zusätzlich erspielen, direkt ins Inventar geliefert, die man bei einem NPC identifizieren muss. So, okay, jeder bekommt Schatzkarten. Und eigentlich eine gekappte Anzahl von Schatzkar-

ten. Diese Karten kann man dann an bestimmten Orten auf der Map öffnen, um besondere Belohnungskisten zu erhalten. Darin Endgame-Accessoires und Waffen, Verzauberungssteine, besagte Karten und auch eine Menge In-Game-Währung. Also auch Endgame-Gear sogar in den Kisten, okay. Nun war es jedoch durch diese Spielmechanik, nee durch eine Spielmechanik so, dass man diese Belohnungskisten auch in eine Allianz und sogar Union spawnen lassen konnte. Ich nehme mal an, dass das Gruppengrößen sind. Also mit Allianz ist jetzt nicht die Allianz wie bei [WoW](#) gemeint, also keine Fraktion, sondern einfach Gruppengrößen nehme ich an. Allianz und Union, Raid oder Gruppe oder Raid oder so bestimmt. Der Spieler mit der ursprünglichen Karte bekam die besondere Belohnung, der Rest der Union nur weitere Karten. Okay, das klingt nach so einem, so ein bisschen, nee das ist schlimmer als Perpetuum Mobile, es werden immer mehr Karten dadurch. Man lief also immer rund, lootete hunderte von Kisten und ließ alle drei Minuten eine weitere Kiste für andere Spieler spawnen. Ich habe innerhalb von etwa zwei Stunden so um die 3000 Karten gesammelt, bis ich keinen Bock mehr hatte. Die 3000 Karten habe ich dann natürlich beim NPC identifiziert, dadurch war es mir möglich, fast alle Schmuckteile außer Ohrringe, Waffen, viele Verzauberungssteine, die man sonst fast nur in Innies bekommt. Also was anderes als bei [WoW](#), ne. Bei [WoW](#) sind ja Verzauberungen etwas, was man grundsätzlich relativ leicht erhält, die Gegenstände dafür. Und hier scheint das ja loot zu sein. Und eine Menge Gold, fast 1,5 Milliarden Kina. Hm, warst du quasi ein Kina-Farmer? Und noch etwa zwei Milliarden in ungeöffneten Kisten. Ich habe keine Ahnung, wie viel das ist. Du musst mir eine Referenz geben, was 1,5 Milliarden Kina sind. Was bekommt man denn, keine Ahnung, von einer Quest? 100 oder 17 Millionen? Mein Charakter steht immer noch hauptsächlich rum und öffnet nichts als Kisten. Dies mache ich selbstverständlich auch, um nicht völlig abgehängt zu sein. Aber wie kann man denn abgehängt sein, wenn du irgendwie am Cap des Equipments bist? Oder geht es jetzt nur noch um Gold? Ich kann die Menge des Goldes derzeit nur mit [WoW](#) Classic vergleichen, da ich Classic zum Release gespielt habe. Kann ich es sich so vorstellen? Okay, okay, jetzt kriege ich mir die Referenz. Du stehst an besagtem Ort, öffnest Kisten alle drei Minuten und

bekommst je Kiste drei Gold. Es gibt Spieler, die eine unfassbare Menge Kina erhalten haben. Dies war jedoch wohl nur durch ätzendes Verhalten möglich, da man diese Kisten auch klauen kann. Okay, ich war auch Opfer solcher Räube. Um Gottes Willen. Hast du nur 35 Milliarden Kina gehabt? Dabei haben diese Spieler aber immer nur die Kisten der eigenen Fraktion geklaut, da man sich in der eigenen Fraktion nicht außerhalb eines Duells bekämpfen kann. Achso, die haben die eigenen Leute geklaut, weil die sich nicht rächen können. Okay, verstehe. Es gibt schrecklich gab oder gab oder gibt sogar mit der Gegenfraktion einen unausgesprochenen Nicht-Angriffspakt. Trotz in der offenen Welt immer vorhandenem PvP und man stand und steht sich friedlich gegenüber und looted Kisten. Klingt spannend. Da sich viele Spieler darüber beschwert haben, dass nun durch dieses Event die gesamte Ökonomie auf dem Server extrem negativ beeinträchtigt wird, hat der Publisher das Problem dem Entwickler beschrieben. Es wurde mit der nächsten Serverwartung nun die Möglichkeit, die Kisten in der Union zu öffnen entfernt. Man kann somit nur noch mit den bereits gesammelten Karten oder den paar Karten, die man sich erspielt hat, Kisten öffnen. Der Schaden ist jedoch bereits in dieser Einwoche angerichtet. Wenn nun zum Beispiel ein neuer Spieler auf den Server kommt, kann der sich überhaupt nichts mehr im Auktionshaus (AH) kaufen. Was denkst du? War dies so beabsichtigt oder kennen die Entwickler ihr eigenes Spiel nicht? Stopp. Das ist wieder so ein falscher Vergleich. Also, das gibt ja nicht nur die beiden Möglichkeiten, dass es beabsichtigt ist oder die Leute das Spiel nicht kennen. Es gibt auch die Möglichkeit, dass die Leute das Spiel sehr wohl kennen, sich aber über eine Kleinigkeit der Mechanik und deren Folgen nicht im klaren waren. Und Antwort C ist es. Wird der Schaden länger spielbar sein oder werden die Leute ihr Kiner ausgeben und die Preise werden sich wieder normalisieren? Können Neuspeler oder Rückkehrer nach diesem zwar kurz andauenden, aber verheerenden Event überhaupt noch Fuß fassen? Werden meine schlimmsten Befürchtungen wahr? Und das Ende meines Spiels ist gekommen. Ich wusste überhaupt nicht, dass Aion überhaupt noch lebt. Wenn es das überlebt hat, dann wird es das Problem. Also wenn es jetzt noch lebt, dann wird es das glaube ich auch überwinden. Lieber Onkel, vielen Dank

für den schönen BMZ. Ich wünsche dir alles. Ich wünsche dir vor allem ein gesundes Jahr 2020. Danke. Und dir auch alles Gute. Auch dir und deiner Familie ein gesundes Jahr. Also der schwierigste Teil zu beurteilen ist, welchen Einfluss das wirklich hatte. Weil ich kenne Spieler und ich weiß, wie sie dazu neigen, aus jeder Mücke einen Elefanten zu machen. Und natürlich weil sie es wirklich so wahrnehmen. Nicht weil sie bewusst andere Leute belügen wollen, sondern weil sie es wirklich so wahrnehmen. Ich wette, es würde Leute geben, die sagen, keine Ahnung was, wenn sowas in **WoW** wäre und es in den Kisten ein Gold gäbe und jemand dann im Endeffekt, oder nicht eins, sagen wir mal 100 Gold oder so. Und jemand am Ende dann 300.000 Gold hätte, die dann auch sagen würden, jetzt ist es unmöglich für neue Spieler Fuß zu fassen und so weiter und so fort. Und ich als jemand, der sich in dieser Serverökonomie sehr viel bewegt hat und damit sehr viel Gold gemacht hat, würde halt sagen, ja, das ist ein Anstieg und ja, das ist kurzfristig spürbar, nein, es macht die Ökonomie nicht nachhaltig so kaputt, dass man nicht weiterspielen kann oder dass neue Spieler keine Chance haben. Weil einfach dafür im Laufe der Zeit zu viele andere Formen von Gold-Generationen da sind. Und das ist der Teil, der wichtig wäre, um zu beurteilen, wie verheerend das Ganze ist. Mein erster Indikator, dass das nicht so verheerend ist, möglicherweise vermutlich nicht so verheerend ist, wie du beschreibst, dass die Entwickler keinen Rollback machen. Die haben ja am besten auf dem Schirm, welchen Einfluss das auf ihre Ökonomie gehabt hat. Und wenn das jetzt so was wäre, wie der **WoW** vergleicht, dass jeder, keine Ahnung, auf einem Charakter Goldcap erreicht hätte durch diese Aktion oder mehrfach Goldcap erreicht hätte, dann wäre das was, wo die Entwickler mit an Sicherheitsgrenzen eine Wahrscheinlichkeit sagen würden, wir machen einen Rollback. Also ich kann das nicht beurteilen, weil ich überhaupt nicht weiß, was die Verhältnisse da sind. Also wenn ich es wüsste, wird es vermutlich, wenn Leute, die das kennen, werden das vermutlich auch unterschiedlich beurteilen. Genau wie bei **WoW**. Es gäbe vermutlich Leute, die in **WoW** sagen würden, wenn einzelne Spieler 100.000 Gold erhalten, hat das die Serverökonomie quasi kaputt gemacht und andere sagen im Leben nicht. Selbst mit einer Million oder zwei Millionen hat das

kaum lang anhaltenden Einfluss auf die Ökonomie, sondern nur kurzfristig. Und dann zu dem Teil, was das beabsichtigt offensichtlich nicht, sonst hätten sie es ja nicht geändert. Die Frage kannst du dir selbst beantworten. Und kennen die Entwickler ihr eigenes Spiel nicht? Die kennen, nehme ich mal an, ihr eigenes Spiel. Das ist ja auch eher eine rhetorische Frage. Natürlich kennen sie ihr eigenes Spiel. Sie haben halt nur eine Mechanik entwickelt, von der sie sich nicht im Klaren waren, welche Folgen sie haben würden. Möglicherweise, weil sie einfach vergessen haben, ein Flag zu setzen, nämlich dass das nicht in Gruppen gemacht werden kann. Oder aber, dass der Loot in Gruppen anders ausfällt. Weil was du beschreibst, ist ja, dass der limitierende Faktor eigentlich die Karten sind. Und man bekommt eine maximale Anzahl von Karten. Zwölf plus X, was auch immer von diesen alternativen Quellen kommt. Sag mal, insgesamt maximal 18. Und wenn die verbraucht sind, sind sie verbraucht. Und du hast dafür tolle Sachen bekommen. Was du danach aber beschrieben hast, war ja, dass die Anzahl der Karten multiplikativ steigt. Ich weiß nicht, wie groß Allianzen und Unionen sind, aber ich sage jetzt einfach mal 20 Mann oder so. Dann werden aus einer Karte ja 19 weitere. Und aus diesen 19 Karten werden wieder 19 weitere jeweils. Und dann hast du halt diesen Pyramiden-Effekt als Anstieg da. Das war definitiv nicht gewünscht von den Entwicklern. Denn das ist ja ad infinitum fortführbar. Also das ist so eine Mechanik, wo man sich natürlich sehr wundert. Weil die ist so aus dem Ruder geraten, dass ich denke, da ist einfach von vorne rein ein Fehler gewesen. Also dieser Fehler, dass die Dinger in Gruppen geöffnet werden können, war vermutlich von vorne rein nicht so gedacht. Und nicht leichtsinnig so gemacht. Es gibt auch andere Mechaniken, wo man halt sagen kann, die sind implementiert worden, weil man davon ausging, dass die so funktionieren, nur um festzustellen, es funktioniert nicht ganz so, wie wir wollen. Aber das, was du beschreibst, fällt nicht darunter. Ich glaube, das ist einfach ein grober Schnitzer gewesen. Das ist natürlich die Frage, wie lange das live war und warum es nicht viel, viel schneller korrigiert werden konnte. Aber das weiß ich nicht. Ich wusste nicht mal, dass es ION noch gibt. Und ich weiß nicht, welche Ressourcen, Personal und so weiter die haben. Was hast du geschrieben? War das der 19.12.? Oder wann das passiert?

11.12. Gut, dann weißt du halt auch nicht, wie es um die Weihnachtszeit mit Urlauben aussieht und so. Aber ich hoffe mal, dass du trotzdem weiterhin Spaß haben werden kannst in ION. Gibt es eigentlich nur noch Trolle in Foren? Eine kleine Geschichte dazu, die mir sehr vor kurzem passiert ist. Mein Laptop hat den Geist aufgegeben und ich wollte mir einen neuen kaufen, war aber nicht sicher, welcher für mich in meiner Preisklasse gerade gut wäre. Also dachte ich, fragst mal in einem entsprechenden Forum. Schreib also, was ich mit dem Laptop zu planen mache und erwähne auch, dass ein normaler PC für mich nicht in Frage kommt. Wenn ich ihn mit auf Geschäftsreisen nehmen will, strecht ich muss und in der Wohnung auch kein Platz für einen wäre. Irgendwie so in Tokio oder so in so einem Wohnklo. Am nächsten Tag will ich mir den Thwet anschauen und freue mich. Es sind schon sieben Antworten. Folgende Antworten. Kauft ihr einen normalen PC. Laptops stinken. Drittens haben und haben, das sind zwei Antworten gewesen. Eine Antwort Laptops stinken. Die zweite Antwort und haben ein Hitzeproblem. Viertens sind auch viel zu teuer. Fünftens ein Link zu einem Laptop, der in meinem Budget um etwa das Fünffache überstiegen hat. Sechstens der Laptop ist scheiße. Siebtens Link zu einer Seite, die zwielichtig war und wo der Laptop von Fünftens nur ein Viertel kostet. Also der MPG immer noch überstiegen hat. Oder warte mal, um das Fünffache überstiegen. Also wenn du 1000 hast, wäre das 6000. Viertel wären 1500 immer noch überstiegen. Daraufhin habe ich meinen Post gelöscht und habe mich dann noch durch diverse Seiten gelesen, was mehrere Tage dauerte. Was ich mich aber frage ist, warum zur Hölle, hast du gerade das Wort Hölle zensiert? Okay. Mehrere Leute offensichtlich die Zeit hatten, völlig nutzloses Zeug zu posten, obwohl explizit drin stand, dass ein Laptop alternativlos für mich ist. Wenn ganzen PC im Zug quer durch Deutschland zu schleifen, denen nehme ich an, den ganzen PC durch Deutschland zu schleifen und dann beim Kunden aufgebaut zu werden, ist nicht unbedingt praktisch. Keine Antwort wäre für mich kein Ding gewesen, aber sowas oder nervt das nur mich? Jetzt mal dieses ganze PC, weil dieses Laptop fast schon religiöse Züge hat. Auch denn du hast ja noch nicht irgendwie Windows versus Linux oder Apple versus Android oder sonst was mitbekommen, glaube ich. Ob es

nur noch Trollen in Foren gibt? Ich glaube nicht, dass es nur noch Trollen in Foren gibt. Ich glaube aber, dass gewisse Arten von Foren eine gewisse Art von Troll anziehen. Also gerade die Suchfunktion Troll ist mein Liebling. Wenn es irgendwie so eine rüdische Suchfunktion gibt, mit der du nie was findest, was du haben willst, weil du auch nicht nach logischen Ausdrücken suchen kannst und sie dann, wenn du eine Frage stellst, sagen, nutze die Suchfunktion oder den Link, wo sie dann das, was du eingibst, in die Suchfunktion eingegeben haben, ohne sich darum zu kümmern, ob die Antworten dir überhaupt etwas bringen. Gutes Beispiel, was ich mal nehmen kann, ist Event Horizon. Das ist ein **WoW** additional enemy (Add)-on. Und bei Event Horizon gibt es aber auch, also das ist erstmal so ein Ereignishorizont, ein verstellender Begriff, es gab auch einen Film, der so hieß und so weiter. Also einfach nur nach Event Horizon zu suchen, bringt einem ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viel falsche positive Treffer. Das muss man dann schon gewaltig einstrengen in der Hoffnung, dann noch was Richtiges zu finden. Aber gut, anderes Thema. Macht mich auch wahnsinnig. Macht mich absolut wahnsinnig, wenn man explizit sagt, was das Problem ist und wofür man eine Lösung sucht und die Leute mit etwas kommen, was definitiv nicht mehr ansatzweise eine Lösung ist. Ich denke mir dann auch, warum postest du überhaupt etwas? Eine Sache, die man so ein bisschen entschuldigend noch sagen kann, ist, wenn ich mein Problem nicht eindeutig genug beschreibe und die Leute glauben, dass es eine alternative Lösung geben könnte, die aus irgendeinem Grunde dir nicht als solche bewusst ist, möglicherweise. Deswegen, ich sehe das also, die einfachste natürlich nachzufragen, warum nicht oder kommt X oder Y für dich nicht, die auch in Frage. Manchmal gibt es auch so Situationen, dass Leute glauben, etwas zu brauchen und es gibt eine viel einfachere, bessere Lösung dafür. Und manchmal gibt es natürlich die Situation, wo das, was man für eine einfache und bessere Lösung hält, aus irgendeinem Kleinigkeitengrund für die nicht anwendbar ist. Und deswegen ist es halt auch immer wichtig, in seinem eigenen Posting möglichst viele von den Informationen weiterzugeben. Ich bin mir halt zum Beispiel nicht sicher, ob du von Anfang an geschrieben hast, dass ein PC keine Alternative ist und wenn ja, aus welchen Gründen. Denn

das würde einen erheblichen Einfluss haben darauf, wie die Leute antworten. Wenn du nur schreibst, ich suche einen Laptop, der Folgendes und Folgendes können muss und dir jemand antwortet, Laptop vielleicht nicht, aber PC zu den und den Konditionen ist eine Idee, dann könnte es ja sein, dass du einfach nur einen Laptop haben willst, weil es stylisch ist und weil du keine Ahnung was, du überlegst das Ding irgendwie auch mit ins Bett zu nehmen und so weiter und so fort, mal hier ins Bettchen dich zu legen, um auch mal eine Runde zu zocken und es könnte tatsächlich eine Alternative sein. Wenn du sagst, aus beruflichen Gründen kommt ein Desktop PC nicht in Frage und Leute dann noch sagen, kauft ihr ein Desktop PC, dann ist das wieder was anderes. Ja, ich kenne die Situation auch und ich versuche eigentlich immer im Vorfeld mein Problem so präzise zu beschreiben, dass es nicht dazu kommt, dass Leute irgendwas überlesen und mir damit völlig unanwendbare oder nicht hilfreiche Tipps geben, aber selbst das funktioniert nicht, weil es oft einfach so ist, dass die Leute sich den Text nur zu einem Drittel durchlesen und dann meinen, eine Antwort geben zu müssen. Im besten Fall ist die hilfreich und im schlimmsten Fall ist es halt so ein Blödsinn, der einem gar nicht weiterhilft. Ich denke da nur an die Geschichte, ich habe es neulich erzählt, wo ich eine Schwierigkeit mit dem Login beim Sky Client hatte für Sky Ticket und ich weiß, dass Sky ein scheiß Produkt ist, ich mag Sky nicht, aber es sind die einzigen, die mir die Möglichkeit geben, legal Sport zu schauen, zumindest den Fußball zu schauen von den Clubs, die ich schauen möchte und wenn ich dann sage, wie kann ich diese spezifischen Probleme vermeiden, dass ich mit dem Login, bei dem Client, am PC mich immer ausloggen und wieder einloggen muss, dann hilft mir die Antwort Sky ist scheiße nicht, das weiß ich, löst mein Problem aber nicht. Ich bin dann irgendwann dazu übergegangen, jedem, der sowas geantwortet hat, zu sagen, das beantwortet meine Frage nicht. Das hat dann manchmal dazu geführt, dass sie sich sogar entschuldigt haben und manchmal dazu, dass sie dann gesagt haben, oh ich hab nicht richtig gelesen und je nachdem. Ja, ich glaube nicht, dass es ausschließlich so ist, aber ich weiß genau, was du meinst und da müssen sich die entsprechenden Menschen dann manchmal an die eigene Nase fassen. Allerdings mit der Einschränkung, es

gibt tatsächlich auch Sachen, die vielleicht nicht unmittelbar eine Hilfe sind, die aber zumindest in dem Wissen geschrieben wurden, dass sie, auch wenn sie nicht deinen Anforderungen entsprechen, mit hoher Wahrscheinlichkeit den Anforderungen von jemandem entsprechen, der dieselbe Fragestellung wie du an den Tag legen würde. Und das kann man dann glaube ich so ein bisschen mit entschuldigen. Im Zweifelsfall hilft es halt, wenn man weiß, es kommt eine bestimmte Art von Antwort sehr häufig, zum Beispiel in dem Fall, die mit dem Desktop PC eine initiale Frage zu editieren oder halt am Ende der initialen Frage zu schreiben, Desktop PC kommt für mich definitiv aus Gründen x oder y nicht in Frage, dann hält sich das üblicherweise mehr in Grenzen. Aber vermeidbar, 100 Prozent vermeidbar, also das glaube ich nicht. Ich muss schwunzen, weil ich das so genau kenne. Ich kenne genau diese Situation und ich versuche schon immer irgendwie so präzise zu beschreiben, was ich suche und brauche, wie es geht. In diesem Sinne, das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut, danke für die interessanten Fragen und Themenvorschläge heute. Für alle anderen gilt, wenn ihr Fragen und Themenvorschläge habt, dann postet sie unter das jeweils aktuellste BMZ YouTube Video, einfach als Kommentar drunter posten. Und dann lese ich sie und wenn sie mir gefallen, suche ich sie raus. In diesem Sinne, tschüss, euer Onkel Barlow.

#822: Meinungsänderung, Sterben Let's Plays aus? Geschwister

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 822 und den Themen Meinungsänderung, Sterben Netzplays aus und Geschwister. Moin Barlow, wann war das letzte Mal, dass sich deine Meinung zu etwas oder jemandem geändert hat oder du von jemandem überzeugt wurdest? Ich habe das Gefühl, dass Leute heutzutage viel zu extreme Meinungen zu allem haben, selbst wenn sie sich, wie es in den meisten Fällen ist, gar nicht richtig darüber informiert haben. Hast du schon mal jemandem in einer Diskussion Recht gegeben, nachdem er die besseren Argumente hatte? Ich habe das Gefühl, dass wir eine ziemlich kaputte Diskussionskultur, ja die haben wir definitiv, glaube ich, das glaube ich für dich mit, haben und Argumente eigentlich kaum zählen. Auch das glaube ich für dich mit. Die Idee für diese Frage hatte ich als letztens jemanden auf der Motocross Strecke vorhin darauf hinwies, dass seine Maschine Dreck an den Gabeln hat, den muss man unbedingt abwaschen, sonst funktioniert irgendwann die Federung nicht mehr richtig. Darauf antwortet er dann, dass ich doch bloß ein dummes Kind bin und von so was keine Ahnung habe. Ich bin erst 17 und das ist so ziemlich das Standardargument, weil es ist kein Argument, das ist ein Argumentum ad hominem, ein Angriff auf die Person ist das, der ein Argument ersetzen soll. Selbst wenn ich objektiv und

ein gutes Beispiel für fehlende Diskussionskultur, selbst wenn ich objektiv Recht habe, irgendwann, irgendwie haben Leute Probleme einzusehen, wenn sie falsch liegen. Wie siehst du das? Ja, in dem Fall ist es ja nicht mal so, dass der, also geht ja gar nicht darum, ob der falsch liegt oder nicht, es geht ja darum, dass du etwas gesagt hast und er dich quasi, seine Antwort darauf war, dich zu beleidigen. Es sei denn, er hat gesagt, nein, aus den und den Gründen sollte man das nicht sauber machen oder muss man das nicht sauber machen. Vielleicht wusste er es aber auch und hat sich nur gedacht, geh mir nicht auf den Sack, das weiß ich nicht. Trotzdem ist das, was du beschreibst, etwas, was ich auch sehr, sehr häufig vorstelle und also wir müssen, ich muss wirklich mir irgendwann überlegen, ein Special zu dem Thema zu machen. Nur ist das halt wieder mit sehr viel Recherche und Schreibaarbeit verbunden und die Zeit, mir dafür zu nehmen, ich will nicht sagen, dass die mir fehlte, aber das ist halt so ein Berg von Arbeit, der dann vor einem liegt, um daraus irgendwie drei, vier oder fünf BMZs zu machen. Da sitze ich bestimmt eine Woche dran oder so. Also ja, das mit der Diskussionskultur ist ein riesen, riesen, riesen großes Problem, dass die Leute nicht mal verstehen, was das Problem an dieser Diskussionskultur ist. Nicht nur, dass sie sich vielleicht nicht überzeugen lassen, das ist ein Punkt. Aber zum Beispiel dieses, das eine, was du gerade beschreibst, Argumentum ad hominem, also der Angriff auf den Menschen, auf den Gegner, der persönliche Angriff in Form einer Beleidigung. Das ist dasselbe wie OK Boomer, das gleiche Konzept. Du nimmst dir in dem Fall denjenigen raus, der zu jung ist, den anderen nimmst du dir raus, der zu alt ist und ersetzt das Argument durch eine Beleidigung. Oder etwas, das beleidigend gemeint ist, bevor mir jetzt jemand sagt, aber das ist überhaupt keine Beleidigung. Es gibt noch ganz, ganz, ganz, ganz viele andere. Ich stelle das halt immer wieder fest, wenn es die vermeintliche Diskussion von irgendwie, ich sag mal liberal-progressiven, ich will sie jetzt nicht linke nennen, sondern ich sag mal so liberal-progressiven Menschen gegen den Rest der Welt gibt. Und das, obwohl ich mich eigentlich auch in dieser Ecke einordnen würde, es treibt mich immer wieder auf die Palme, mit wie viel Unlogik da gearbeitet wird. Das dümmste Argument ist halt aus meiner Sicht immer dieses, also abgesehen

von Angriffen auf die Personen, die mit zu den dümmsten Argumenten zählen, ist, dass man sagt, dein Argument ist nicht gültig, weil das ist ein alt-right-Argument oder so. Das ist halt bescheuert. Das ist übrigens dann, also in dem Fall ist das eine Sonderform, das ist dann die Reduktion art Hitlerum nennt man das. Und das ist eine Sonderform des Konzepts guilt by association, also Schuld durch Zugehörigkeit. Dass man halt sagt, das Argument, was du verwendest, verwendet jemand, den ich als nicht legitim betrachte und damit ist es ungültig. Ist es natürlich nicht. Das ist Blödsinn. Völlig Blödsinn. Es wird aber ständig verwendet. Bis hin zu dem Punkt, dass man einfach jedem, der einen kritisiert, sagt, ja das ist ein alt-right, das ist ein Blatt, die die Geschichte gab es jetzt bei Ricky Gervais Golden Globe Rede, die auch noch Thema sein wird bei einem der BMZ. So ein ultra Blödsinn. Oder was ich, ich hab neulich hab ich das gelesen, da ging es um Feminismuskritik. Das sei irgendwie alt-right oder right wing oder ein rechtes Argument. Und ich hab sogar gelesen, dass die Kritik an öffentlich-rechtlichen Fernsehsendern, das ist auch plötzlich etwas Rechtes. Also fürchterlich, fürchterlich, was da zum Teil von die Diskussionskultur existiert. Kommen wir jetzt zu der speziellen Frage mit dem Meinung ändern. Lass mich überlegen, ganz spezifischer Fall, wo ich meine Meinung geändert habe, allerdings nicht in Form einer Diskussion, sondern einfach weil ich keine starke Meinung dazu hatte, war, als es um das Thema Cannabis und Autofahren ging. Und ich halt davon ausgegangen bin, dass Cannabis erheblichen Einfluss auf die Fahrtüchtigkeit hat. Ist aber tatsächlich so, ist, dass diese Annahme zugrunde lag, dass man einfach nur untersucht hat, wer hatte unter anderem gekifft, bevor er einen Unfall hatte, dabei aber nicht ignoriert hat, dass in der Situation, wo Leute bekifft waren, sie häufig auch gleichzeitig noch getrunken hatten. Und das muss man natürlich tun. Du musst natürlich dann rausrechnen, wer von denen zudem noch betrunken war, wenn du nur den Effekt des Kiffens haben willst. Und da hab ich irgendwie so zumindest ein, zwei links gesehen zu Studien, die halt sagten, dass nach allem, was man so, wenn man es isoliert betrachtet, herausgefunden hat, die Fahrtüchtigkeit wenig bis gar nicht eingeschränkt ist, zumal die Leute dazu neigen, zu überkompensieren, indem sie deutlich vorsichtiger fahren. Übrigens, eines der Probleme, wenn

man mit Alkohol fährt, ist, dass man deutlich risikobereiter fährt, selbst wenn wir rausrechnen, dass Alkohol halt noch Reaktionszeit, Sehvermögen und so weiter beeinträchtigt. Aber dann das risikobereitere Fahren ist schon eines der Probleme, die beim Fahren mit Alkohol existieren, selbst bei geringen Mengen an Alkohol, ohne dass du hackenstramm bist. Und ja, wenn das bei einer anderen Droge halt anders ist und der exakt gegenteilige Effekt eintritt, dass die Leute halt vorsichtiger fahren und das möglicherweise diesen Effekt der entsprechenden Droge komplett kompensiert oder sogar darüber hinaus noch, dass sie führen würde, dass die Leute insgesamt so vorsichtig fahren würden, dass weniger Unfälle passieren, dann wäre meine ursprüngliche Annahme falsch gewesen. Und das war interessant zu lesen. Was das andere betrifft, ich stehe halt häufig in der Situation, weswegen es mich immer rasend macht, wenn jemand sagt, du musst immer Recht haben, dass ich fast immer dann diskutiere über ein Thema, wenn ich mich darüber sehr gut informiert habe und anderenfalls nicht darüber rede. Also zumindest nicht irgendwie vehement eine Meinung vertrete. Das sorgt natürlich dann häufiger dazu, dass ich mich auch nicht von irgendjemandem, der meistens sich überhaupt nicht mit dem Thema oder wenig mit dem Thema beschäftigt hat, überzeugen in Anführungen strichen lasse. Natürlich nicht. Wenn ich zu etwas mich sehr, sehr viel informiert habe und dann und nur dann vehement eine Meinung vertrete, wenn ich das getan habe, ist es naheliegend, dass ich sehr selten in die Situation komme, nach einer Diskussion, also nach einer Auseinandersetzung zum Thema, meine Meinung zu ändern. Und das ist, glaube ich, auch die beste, glaube ich, sage ich für mich so, die beste Herangehensweise. Zum Beispiel hatten wir hatten in dem BMZ, da ging es um Kryptowährungen und so. Von Kryptowährungen habe ich keine Ahnung, was soll ich über Kryptowährungen reden, von denen ich nichts weiß. Oder in keine Ahnung, wenn es um Situationen geht, vom bedingungslosen Grundeinkommen und so weiter und so fort. Bis ich da also klingt nach einer guten Idee, sage ich mal so intuitiv klingt das nach einer für mich guten Idee. Aber bevor ich dazu viel sagen kann, müsste ich erst mal wissen, was sind denn überhaupt die, die realistisch betrachtet Folgen davon, gibt es Situationen oder gibt es da

irgendwelche Experimente, wo man das schon mal gemacht hat und so weiter und so fort. Bevor ich mich dazu einfach nur äußere nach dem, was meine Intuition ist. Und das Problem ist, dass bei den Leuten sehr häufig Intuition und ein Gefühl halt Fakten ersetzen. Nehmen wir auch wiederum das Thema, das wir häufiger schon hatten, dass die Leute glauben, irgendwie es gebe so viel mehr Gewalt und weiß der Teufel was auf unseren Straßen, was sich durch Fakten kaum erhärten lässt. Man stellt halt fest, dass bestimmte Arten von Verbrechen eher gesunken sind und bei anderen die Vergleichbarkeit nicht mehr gegeben ist, weil zum Beispiel die Anzeigeraten gestiegen sind oder die Definition des Verbrechens geändert wurde, sodass es viel, viel mehr umfasst heutzutage. Aber da wir jetzt natürlich die Möglichkeit haben, selbst über die kleinsten Verbrechen, die es normalerweise über den Lokalteilen der Zeitung hinaus nicht geschafft werden, informiert zu werden durch das Internet und dann noch Leute, ich sage mal Informationen, eine Information ist es, auch wenn es Unsinn ist, nutzen, die irgendwo auf Facebook oder sonst was, teils ohne Quellenangabe, teils falsch weiterverbreitet wird, haben Leute bei manchem einen Eindruck und halten denen dann plötzlich für die Wahrheit den Eindruck, den sie haben und meinen, auf Basis dessen diskutieren zu müssen. Das ist ganz, ganz häufig. Ich merke immer, jedes Mal unter jedem Video, wobei ich immer denke, ich müsste für diese Zielgruppe doch eigentlich sehr abschreckend sein. Ich wäre auch ganz froh, wenn es weniger davon gäbe. Aber jedes Mal, wenn so die diverse Themen, wenn es um Kriminalität geht vorkommen, wie sie dann aus ihren Löchern gekrochen kommen und irgendwelchen Bullshit von sich geben. Ja, also kurzum, ich glaube, das ist die beste Herangehensweise in den meisten Fällen. Wenn man zu einem Thema eine starke Meinung vertreten möchte, sich dann nach Möglichkeit viele Informationen zu diesen Themen durchlesen. Dazu sage ich nochmal, dazu zählt halt auch, sich die Dinge durchlesen, die Leute schreiben oder von sich geben, denen man grundsätzlich mal nicht zustimmt, um zu gucken, ist denn was dran an dem, was sie sagen. In manchen Fällen ist das so, in manchen Fällen ist das nicht so. Und das ist halt dieses Confirmation-Bias-Problem, dass man halt dazu neigt, sich die Dinge durchzulesen, von denen man quasi von

vorne rein weiß, dass man ihnen zustimmt. Bei uns Gamern zum Beispiel, wenn eine Überschrift lautet, Gamen macht nicht gewalttätig, dann ist das zwar inhaltlich richtig, sorgt aber dafür, dass die Leute das natürlich eher lesen als irgendwelche anderen Informationen, die möglicherweise gegenteilig sind. Und diese Informationen, die gegenteilig sind, die existieren auch. Aber da ist es für mich dann halt interessant zu sehen, gibt es da methodische Fehler oder wenn nein, was genau haben die eigentlich herausgefunden und was, welche Schlussfolgerungen ziehen sie da raus und so, welche Sachen sind immer sehr interessant. Und also wie gesagt, es kommt immer wieder mal vor, dass bei Dingen, wo ich intuitiv eine Idee zu habe, ich Sachen höre, lese, sehe, wie auch immer, die mir zeigen, dass meine intuitive Idee falsch war, dass ich in Diskussionen an einen Punkt komme, in dem ich meine Meinung ändere, im Sinne von ich habe vorher eine Meinung sehr vehement vertreten, ist nicht so extrem häufig der Fall. Sollte aber eigentlich auch für niemanden extrem häufig der Fall sein. In der Theorie, in der Praxis sieht es natürlich ganz ganz anders aus. Und lass dir nicht von Leuten auf den Sack gehen, die sagen, du bist 17 und hast deswegen nichts zu melden oder dass du ein dummes Kind bist, das sind Vollidioten. Wer das anbringt, wenn es nur um einen ganz sachlichen Kommentar geht, wie Dreck an der Gabel vom Motorrad, der leider auch nicht so richtig wert ist, weiterzureden, oder? Was erwartest du von dem sonst sinnvollen Beiträgen? Hallo Barlow, ich musste mich letztens an eine Situation aus dem Deutschunterricht zurückerinnern. Wir haben ein Buch studiert, das uns beibringen sollte, wie man gut schreibt. Es war ein sehr moderner Leitfaden der Kommunikationstheorien und Psychologie mit einbezogen. Vor allem erinnere ich mich an einen Kapitel, in dem im Sinne mir stand, die einzigen Texte, die heutzutage noch mit Sicherheit ganz durchgelesen werden, sind Dinge wie Doktorarbeiten. Nicht mal mehr Liebesbriefe oder dergleichen würden in der heutigen Gesellschaft noch erfahren, dass man sie ganz durchliest. Das scheint mir eine sehr krasse Verallgemeinerung zu sein. Das nächste Kapitel handelt davon, dass es heutzutage wahrscheinlich keinen neuen Goethe oder Schiller mehr geben könnte, also einen Schriftsteller, den man noch Jahrhunderte beachten würde. Das Grund wurde unter anderem

genannt, dass heutzutage jeder alles publizieren könne, egal in welcher Qualität. Daraus folgt aber nicht, dass es nichts geben kann, was eine so hohe Qualität hat, dass es nicht noch im Nachhinein lange Beachtung findet. Eigentlich würde daraus ja dann auch folgern, dass es zu jetzigen Zeit schon keine Schriftsteller mehr gibt, die in irgendeiner Art und Weise besondere Beachtung erfahren. Das ist ja falsch. Die gibt es ja definitiv. Wenn ich da nur an J.K. Rowling denke mit ihren Harry Potter Büchern oder so, die haben ja doch massiv unsere Gesellschaft geprägt und vielleicht viele von euch sogar in ihrer Kindheit. Das bedeutet natürlich, dass es sowohl zu viele Abhandlungen von Professoren gibt, als auch zu viele drittklassige Krimis. Die pure Menge zum Beispiel, der zum Beispiel Romane auf dem Markt und die Unmöglichkeit, alles was publiziert wird zu kennen und durchzulesen, sorgen dafür, dass man nicht mehr erwarten könne, noch etwas Weltbewegendes neu. Das ist auch keine logische Folgerung. Also die logische Folgerung, dass eine Einzelperson sich nicht alles durchlesen kann, heißt nicht, dass nichts existiert oder existieren kann, das weltbewegend und neu ist. Also gerade wenn ich an so Dinge denke wie diverse wissenschaftliche Literatur oder so semi, von mir aus auch populär wissenschaftliche Bücher, da gibt es schon so ein paar Sachen, die dabei sind, die zumindest unsere Zeit extrem und nachhaltig geprägt haben. Der andere Seite musst du dich fragen, ob es wünschenswert wäre und etwas Gutes ist, dass jemand über mehrere hundert Jahre allen in Gedächtnis bleibt oder ob das nicht umgekehrt ein Zeichen dafür ist, dass die Qualität der damaligen Literatur insgesamt so schlecht war oder die Quantität so gering war, dass man im Prinzip hundert Jahre warten musste oder 50 Jahre, um jeweils einen herausstellenswerten Autoren zu finden. Also es ist ja nicht zwingend so, dass daraus, dass das ein gutes Zeichen wäre. Wenn ich jetzt sagen würde, der letzte gute Wissenschaftler ist 400 Jahre her oder so wäre das ja auch nicht zwingend ein gutes Zeichen, ganz im Gegenteil. Die Einladung war dieses Mal sehr lang. Du kannst gerne auch schon mal deine Meinung dazu äußern, habe ich schon gemacht. Hauptsächlich dachte ich dabei allerdings an YouTube, da ja auch in den Kommentaren immer wieder das Thema aufkommt, gerade mit dem Thema Let's Play. Glaubst du, man kann heutzutage überhaupt noch mit Let's

Plays anfangen? Bestimmt? Gibt es noch schon zu viele? Kann es einen neuen Goethe des Let's Plays geben? Viele der großen Let's Plays, z.B. Gronkhs, sind in unseren Uhrzeiten dabei. Es gibt mittlerweile eigentlich für fast jede Nische eine große Auswahl an Content-Produzenten. In Klammern und das ist gut, so finde ich. Wie soll ein Kanal, der mit null Abonnenten und Views startet, noch einen Weg nach oben machen? Es gibt immer wieder Beispiele. Es gibt Leute, die weit nach mir angefangen haben, die die 20-hundertfache Zuschauerzahl haben, von denen ich bei meinem YouTube-Kanal habe z.B. Wenn er nicht jetzt ein Konzept entwickelt, das es so zuvor noch nie gab oder in den ersten 15 Sekunden die Videos, die Leute sofort fesseln und sie dranbleiben. Noch eine kleine wichtige Einschränkung. Es ist nicht immer, dass du das neueste Konzept haben musst. Manchmal reicht es auch aus, dass du ein Konzept, das bereits existiert, besser machst als jeder andere. Google war nicht die erste Suchmaschine und hat sich nicht durchgesetzt, weil es die ersten waren, die dieses Konzept hatten, sondern weil sie die besten waren, die es hatten zu dem Zeitpunkt, bevor mehr zielende Leute anfangen mit irgendwelche Google-Fantasien zu schreiben und wie viele Orang-Utans dafür gerodet werden, dass Google eine Frage bearbeitet. Selbst du, der ja schon sehr lange dabei ist und auch in der YouTube-Community einen gewissen Namen hat, bist mit deinen momentan 64.000, ich habe 64.700 Abonnenten, nice. Auch eher einer der mittleren YouTuber, wenn man das mal rein an der Abonnement (Abo) zahlen müsste. Ja, ich bin aber auch nicht, ich sehe mich jetzt nicht zwingend als YouTuber. Ja, ich habe einen YouTube-Kanal und da veröffentliche ich auch Sachen, aber das ist weder das, wo ich die meiste Zeit reinstecke, noch das, was ich so als den Hauptteil meiner kreativen Arbeit bezeichnen würde. Das ist eher so ein Nebending. Es gibt unzählige Kanäle, die haben mittlerweile Millionen. Ja, in meinem kindlichen Jugendlischen Wahnsinn habe ich auch vor vielen, vielen Jahren mal versucht mit Let's Plays irgendwie anzufangen. Damals noch als Minecraft-Kiddie. Das habe ich aber sehr bald sein lassen und ich blicke heute noch mit Scham auf den Quatsch, den ich damals zusammen produziert habe. Kann ich verstehen, aber auch ich habe in der Vergangenheit Sachen produziert, wo ich aus heutiger Sicht sagen würde, würde ich heute auch anders

machen. Und ich war damals nicht mal ein Kind, ich war dann ein junger Erwachsener. Also gerade wenn man Sachen als Kind produziert hat, muss man sich selbst gegenüber auch nochmal ein bisschen gnädiger sein, würde ich mal sagen. Gut, wenn ich das mal so damit vergleiche, was heute alles an Clickbait-Content auf der Plattform rumschwirrt, der trotzdem Abermillionen Klicks generiert, nicht trotzdem, sondern deswegen, finde ich das gar nicht mehr so peinlich. Ich glaube, ich würde lieber mein 12-jähriges Ich nochmal bei Minecraft-Spielen erleben, als mich durch die YouTube-Trends zu quälen. Ja, das kann gut sein. Das einzige, was ich mir vorstellen könnte, was auf YouTube fehlt, sind Video-Formate in Anführungsstrichen wie früher. Also gerade so was wie zum Beispiel Let's Plays, die einfach nur Leute beim Zocken zeigen, mit Facecam oder ohne, mit Folgentiteln oder Numerierung, ohne Clickbait und ohne große Tricksereien durch Schnitt oder Effekte. So quasi Oldschool Let's Plays, wie was weiß ich, 2012 oder so. Ansonsten wäre es mir auch ein großes Rätsel, was man noch machen könnte, um wirklich irgendwie erfolgreich mit dem Stream oder Gaming auf YouTube nochmal groß anzufangen. Wie siehst du das als Content-Produzent auf YouTube, der oft nach Tipps für den eigenen YouTube-Kanal gefragt wird? Also grundsätzlich gilt dasselbe, was ich eben schon einleitend gesagt habe. Die Tatsache, dass keiner so extrem heraussticht wie Goethe oder Schiller oder wie bei der Musik vielleicht Mozart oder Beethoven vor allen Dingen, die ist ja nichts Schlechtes. Das, es klingt erstmal so, als wäre das irgendwas Schlechtes, dass es diese Leute nicht gibt, aber wenn man sich da dann vergegenwärtigt, dass natürlich gibt es mehr insgesamt von dem gesamten Content und damit gibt es natürlich auch eine Menge schlechten Content in jedem Bereich, ob nun in der Musik oder im Bereich Literatur oder im Bereich Videofilm, Kinoserie, weiß der Teufel was, gibt es eine Menge. Und gerade jetzt, wo wir in den Bereich gekommen sind, wo im Prinzip jeder von zu Hause nahezu alles veröffentlichen kann, Spielfilme vielleicht jetzt nicht unbedingt, aber deswegen sage ich nahezu alles und es die entsprechenden Plattformen gibt, die das einem ermöglichen und kostenlos zu tun. Das war ja auch nicht immer der Fall. Wenn ich da an Zeiten denke vor 15, 20 Jahren oder so, da war Video-Hosting so teuer,

dass es nicht konkurrenzfähig war. Als YouTube gegründet wurde, war es glaube ich noch so, dass das Streaming alleine so ein Kostenaufwand war, dass es im Prinzip keine Refinanzierung davon gab. Das sieht ja heute auch völlig anders aus, wenn du dir Netflix und Co anguckst und natürlich YouTube und Co anguckst. Das hat sich halt alles geändert, weil die Leute sehr, sehr schnell festgestellt haben, dass dieser Markt halt fantastisch ist und im Prinzip den vergleichbaren Fernsehen und Kino in allen Punkten überlegen grundsätzlich. Dem Kino nicht in Form von der großen Lineart und so weiter, dem Kinofilm, aber jetzt so rein von der Verfügbarkeit und so weiter. Die Frage ist zum einen natürlich, gibt es Leute, die so groß werden können wie PewDiePie oder Gronkh oder so, bestimmt ist das möglich. Die Frage ist, ist das notwendig oder ist das, wenn es passiert, notwendigerweise gut, wünschenswert? Ich glaube nicht unbedingt. Ich finde es sogar eher positiv, wenn es diese Trends nicht mehr gibt. Ich will jetzt nicht sagen Let's Player Monopole, denn so war es natürlich nicht. Gronkh hatte kein Monopol auf Let's Plays oder so. Aber der negative Effekt von solchen Größen ist ja oft, dass die in so einer Art und Weise zur Referenz werden, dass es kaum noch Alternativen gibt, die man sich vielleicht anguckt. Und das ist für alle glaube ich von Nachteil, außer dieser eine Person. Die eine Person macht dann im sprichwörtlichen oder im wahrsten Sinne des Wortes Millionen und alle anderen können das vermutlich nicht mal haupt- oder nebenberuflich machen. Und ich glaube, ich finde dieses Verteilte finde ich viel, viel besser, weil du in vielen Bereichen Content Produzenten hast, die Sachen machen, die vielleicht dir gefallen. Ihr zum Beispiel hört gerade BMZ. Das ist ein sehr, sehr spezielles Format, das vielleicht auch nur deshalb funktioniert, weil ihr mich aus anderen Sachen kennt und euch denkt, ich mag den Barlow, ich höre ihm gerne zu. Dem höre ich jetzt gerne auch bei bestimmten Themen zu, egal was es sein mag. Für andere gilt das nicht. Und dann gibt es sowas wie zum Beispiel Podcasts, die gehen ja auch in diese Richtung. Der eine möchte einen Krimi hören, der andere möchte einen lustigen Podcast hören, der nächste möchte vielleicht einen Fußballpodcast hören oder sogar einen ganz speziellen wie Kolinas Erben, einen Fußballschichtsrichter-Podcast. Und ich glaube, das ist ein guter Trend,

dass es diese herausragenden Größen nicht mehr gibt, weil es ganz, ganz viele Leute gibt, die eine sehr spezielle Art von Inhalt machen, das aber trotzdem hauptberuflich machen können. Und das ist ziemlich cool. Also für mich als jemand, der seit über 20 Jahren im Medienbereich arbeitet. Es war früher schwer und ist es immer noch. War früher und heute ist es schwer genug, überhaupt irgendeinen Job im Medienbereich zu finden. Dann einen zu finden, der gut zu einem passt, ist nochmal zehn Stufen schwerer. Ich habe, nachdem ich bei Giga aufgehört habe, bei zwei, drei Firmen gearbeitet, die so ein bisschen in der Nähe des Bereichs Medien, Internet und so gearbeitet habe, inhaltlich glücklich war ich mit der Arbeit aber nicht so richtig. Also nicht ansatzweise so wie heute, wo ich fast machen kann, was ich möchte. Und mehr noch, im Prinzip tatsächlich sogar machen kann, was ich möchte. Ich würde vermutlich andere Dinge tun, wenn ich Views, Klicks und Geld optimieren wollte. Dann würde ich mich vermutlich in der Richtung entwickeln, dass ich mehr aktuelle Themen habe, auch eventuell einen anderen Produktionsaufwand. Und ich würde sagen, okay, für das brauche ich eine Cam, eine Kamera, möchte was mit Kamera machen, für das möchte ich vielleicht professionell cutten und so weiter und so fort. Und von daher, also ja, es kann durchaus sein, dass es schwierig ist, von jetzt auf Gronkh zu kommen, wenn man mit Inhalten anfängt. Aber insgesamt glaube ich, ist die Entwicklung positiv auch für kleinere Produzenten. Es ist natürlich klar, dass der Markt auch damit immer gesättigter wird. Und es nicht zwingend dann leichter ist, wenn du statt den einen Konkurrenten, was ich als World of Warcraft (WoW)-Streamer im deutschsprachigen Bereich, ich habe jetzt keine Ahnung, wie viele Leute es gibt, ich habe lange nicht mehr nachgeguckt, die sagen wir mal im Bereich von 200, 300 und mehr Viewern haben. Aber es werden vermutlich oder es sind vermutlich auch im Laufe der Zeit mehr geworden. Und wenn nicht bei WoW, weil das ein Thema ist, was ja auch sehr großen Schwankungen der Spielerschaft unterliegt, dann sind wir im gesamten Bereich des deutschsprachigen Gamings, was alle Spiele betrifft. Da sind es natürlich auch immer mehr geworden. Und ich finde es grundsätzlich sehr, sehr positiv. Es mag sein, dass es durch die gesamte Sättigung und die Tatsache, dass quasi jeder Gamer heutzutage auch mehr oder

weniger ein Streamer ist oder jeder zweite, so kommt es einem zumindest vor, dass jeder zumindest einen Account hat. Ob er den aktiv benutzt, ist ja noch eine andere Frage. Aber ganz viele haben zumindest Accounts aufgesetzt auf Twitch oder auf YouTube. Ist es für den Einzelnen, kommt es bestimmt auf jeden Fall so vor, als sei es schwieriger. Und ich glaube auch, dass es allgemein ohne Schützenhilfe mit Sicherheit ein schwieriges Unterfangen ist, sich im Bereich YouTube oder Gaming durchzusetzen. Ich glaube allerdings auch. Und dann haben wir den Satz nochmal zu Ende gesagt, dass das an sich ein sehr positiver Trend ist, dass das so ist. Für alle Zuschauer. Aber nicht nur für die, also auch für die Content-Produzenten. Moin Georg E. Okay. Mal eine Frage zu interfamiliären Beziehungen, insbesondere in Geschwistern. Als ich den Satz gelesen habe, dachte ich, jetzt kommt eine ganz ganz andere Frage als die, die tatsächlich kommt. Vorgeschichte. Wie du, habe auch ich eine Schwester. Wir sind keine Zwillinge, wurden aber früher oft dafür gehalten. 20 Monate auseinander. Nach unserer Jugend hatten wir nicht das beste, in unserer Jugend hatten wir nicht das beste Verhältnis zueinander. Viel Streit und Zank waren gang und gäbe. Bei mir und meiner Schwester auch. Ich glaube hauptsächlich von mir ausgehend, aber ich weiß es nicht mehr. Ich glaube, ich war auch ein Arschloch in meiner Jugend. Teilweise zumindest. Nachdem meine Schwester ausgezogen ist für Studium nach Lüneburg und Job Hannover, die heimatlichen Gefilde in der Hamburg verlassen hat, und wir uns nicht mehr so oft sehen, hat sich das Verhältnis sehr verbessert. Wir sehen uns mehrfach im Jahr, oft bei den Eltern zu Weihnachten ja sowieso. Anderes Beispiel sind die Zwillinge M slash W von meinem, also männlich und weiblich von meinem Kollegen, die beide nach dem Auszug zusammen in einer Zweier-WG wohnen und ihren Weg gehen, beide machen nun AusbilDungeon. Denkst du, dass Beziehungen zwischen Geschwistern mit der Zeit und Entfernung besser werden können? 100 Prozent ich denke ich das. Oder ist es eine Sache des Alters, der Erfahrung, der Erkenntnis, dass Geschwister die einzige Person auf dem Planeten sind, die die ersten 20 Jahre Pi mal Daumen genauso verbracht haben wie man selber. Also ich glaube, dass das Alter hat insofern was damit zu tun, dass durch die komplette Pubertät zu gehen und dann quasi ungefähr

gleich alte Geschwister zu haben, ganz schön anstrengend sein kann. Das ist ja für sich genommen schon anstrengend, was vermutlich die Einzelkinder von euch oder diejenigen mit sehr viel älteren oder jüngeren Geschwistern wohl ein Lied von singen können, aber zwei gleichzeitig zu haben in einem ähnlichen Schleim ist nochmal doppelt so anstrengend. Und dann kommt glaube ich noch so, dass dieses Konzept ist so ein bisschen Lagerkoller hinzu, dass du jemanden hast, den du zwar grundsätzlich sehr magst und mit dem du grundsätzlich gut befreundet bist, aber mit dem du quasi mehr oder weniger in jeder freien Minute so ein bisschen aufeinander hängst. Je nachdem, bei mir war es zum Beispiel so, dass ich in der Grundschule sogar noch in der gleichen Schulklasse war wie meine Schwester, die uns dann aber auf ein Gymnasium dazu entschieden haben in unterschiedliche Klassen zu gehen, damit wir da zumindest ein bisschen mehr Trennung haben. Und ich glaube, es ist bei uns allgemein irgendwie im Laufe der Zeit sowieso immer besser geworden von diesen kindischen Zenkereien mal weg. Und meine Schwester sehr früh ausgezogen, ist unmittelbar nach dem Abi direkt ausgezogen und hat angefangen zu studieren. Und ab da wurde es eigentlich top und ist bis heute so geblieben. Also bei mir und meiner Schwester. Es mag bei anderen sein, dass es da anders ist, aber meine Schwester ist auch ein ganz, ganz toller Mensch, muss man auch mal dazu sagen. Da habe ich Glück gehabt, ich bin mit der ganzen Familie Glück gehabt. Ich habe auch die Situation gehabt, wie du sie beschreibst, mit den Zwillingen, die zusammen gelebt haben. Ich habe auch kurzzeitig, nachdem ich aufgehört habe zu studieren für ein Jahr oder so, WG mit meiner Schwester gehabt, bevor ich dann nach Düsseldorf gezogen bin und da Giga gemacht habe. Aber das hat auch hervorragend funktioniert. Ja, Punkt. Es hat hervorragend funktioniert. Und ich muss nur gerade daran denken, dass ich es so schade finde, wenn ich halt feststelle, dass es nicht bei allen Geschwistern so ist, dass die sich gut verstehen. Und vielleicht sogar der schlimmste Fall wäre, glaube ich, dass Kids, ich mache gerade meine Ablage ein bisschen sauber, dass Kids sich in der Jugend nicht gut verstehen, dann irgendwie ausziehen oder so und danach nie wieder versuchen, so richtig zu connecten, weil sie sich irgendwie so ein bisschen vorher verzankt haben. Ich

weiß aber nicht, wie hoffe ich, dass der Fall ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr seid auch morgen wieder mit dabei und schickt mir interessante Themen, Vorschläge und Fragen. Die kann ich immer gebrauchen in Form eines Kommentars unter dem jeweils neuesten YouTube-Video. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#823: Liken oder Disliken, Zusammenhängende Träume, Erfahrungen mit Depressionen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ nummer 823 und den Themen Liken oder Disliken, zusammenhängende Träume und Erfahrungen mit Depressionen. BMZ Frage, by the way, ich vertausche ab und zu Buchstaben nebeneinander. Irish, German and German wasn't my strong suit. Also ein Deutsch irre, der von sich selber sagt, dass Deutsch nicht gerade seine Stärke ist. Liken oder Disliken, in weiterer Ausführung Liken oder Liking eines Tweets oder Posts. Als deine Diagnose kam, habe ich mich umso mehr gefragt, wann es angebracht ist, einen Post zu liken oder Disliken. Ich selber like Posts, selbst mit schlechten Neuigkeiten, da ich mir denke, dass die Leute es ja posten wollen, dass die Leute es ja posten wollen, ohne die böse Absicht, Reichweite hat, um eben darauf aufmerksam zu machen. Krebs, missing post, Krankheit. Welche Posts findest du unangebracht, was man liken sollte oder nicht? Ich denke, es ist sogar lehrreich. Greetings from Kilbagon, Ireland. I heard you like Whisky. Gems like Whisky a lot, cheapest one. Bei euch gibt's den billigsten Whisky oder was? Ja, groß zurück. Ich verstehe, wenn ich etwas poste, ein Like zunächst mal als eine Äußerung von Positivität mir gegenüber, so mal

vereinfacht gesagt. Das kann natürlich sein, dass man den Inhalt des Posts liked. Wenn ich zum Beispiel schreibe, es gibt ein neues, spontan rausgekommen, ein Fallout 5 oder so. Wenn so ein Post geliked wird, dann gehe ich davon aus, dass die Leute sich darüber freuen, dass es dieses entsprechende Spiel gibt. Wenn ich aber so einen Post mache, wo ich ein Update zu meiner Krankheit poste oder so, dann glaube ich, ist es so eine Mischung aus Danke für diese Info und zum Teil auch so Kopfhoch alles Gute in die Richtung verstehe ich das halt und nicht, ich finde den Inhalt dieser Nachricht gut. Ja, wenn jemand zum Beispiel schreibt, weiß ich nicht, meine Oma ist gestorben oder mein Hund ist gestorben oder so und das von irgendjemandem geliked wird, dann verstehe ich darunter jetzt nicht, geil, dass Oma tot ist, sondern Kopfhoch und ja, schön, dass uns das wissen lässt, so was in der Richtung. Dementsprechend habe ich damit auch überhaupt kein Problem. Ich glaube, es gibt wenig Situationen, in denen das aus meiner Sicht anders ist und ich glaube auch die meisten würden das so verstehen. Ich glaube nicht, dass es Leute gibt, die das jetzt missverstehen würden, wenn sie etwas posten und jemand liket das, dass sie sagen, wie, du freust dich darüber, dass meine Oma tot ist oder so. Das erst mal zu dem Thema. Ich habe noch ein bisschen weiterhin halt gerade überlegt, weil der nächste Schritt halt wäre, was man von persönlichen Nachrichten und so weiter hält, von denen ich auch sehr, sehr viele bekommen habe und da stelle ich halt fest, dass die Leute verständlicherweise glaube ich ein großes Maß an Angst haben, mit jemandem zu interagieren, der sich in einer sehr, sehr schlechten oder schwierigen Situation befindet. Weil sie irgendwie Angst haben, was falsch ist zu sagen, was denjenigen dann traurig stimmt oder provoziert oder weil sie sich denken, der oder diejenige möchte von mir vielleicht gerade gar nichts hören oder so. Dazu kann ich nur sagen, aus meiner Sicht ist es so, dass Zuspruch, egal von wem und egal zu welcher Zeit, nie ein Problem ist. Aber das sieht vermutlich, das sehen andere Leute vielleicht anders. Es gibt bestimmt auch Leute, die sich darüber ärgern, wenn, keine Ahnung, jemand ihnen etwas schreibt, mit dem sie vielleicht sonst nicht viel zu tun hatten oder sich lange nicht gemeldet hat oder weiß der Teufel was. Von daher möchte ich da jetzt nicht den Anspruch darauf erheben, dass das für jeden anderen auch gilt. Ich

muss gerade überlegen, was hast du denn da? Sieht fast aus wie mein Paladin, was du da als Figur hast. Sieht zumindest nach dem T6-Set aus. Frohes neues Barlow. BMZ zum Thema zusammenhängende Träume. Es ist schon eine Weile her, dass mir das passiert ist. Ich beschreibe jetzt meine Träume. Eines Nachts habe ich geträumt, als ich Auto fahre. Ich kann nicht Auto fahren, habe keinen Führerschein. Ich stehe, kann es dann auch nicht bremsen. Wenn ich vom Autofahren geträumt habe, haben die die Karren bei mir nie richtig gebremst. Sie sind nie richtig zum Stehen gekommen. Ich bin aber auch nie schnell gefahren, also in den Träumen. Ich stehe bei mir in der Stadt in der Kreuzung, rote Ampel und neben mir hält ein Streifenwagen ebenfalls wegen der roten Ampel. Klar, es finde ich wichtig, dass du die Verkehrsregeln deines Traums noch mal erläuterst. Ich werde nervös, weil ich ja keinen Führerschein habe. Ich bekomme grün und wirke das Auto ab. Du kannst nicht Auto fahren, aber kennst das Abwürgen. Also hast du mal Fahrstunden gehabt oder so? Weil diese Gefahr oder diese Panik des Abwürgens kenne ich als Fahranfänger. Da hast du ja immer Schiss an jeder Ampel. Geht der Puls auf 180 hoch. Bitte nicht abwirken, bitte nicht die Karre abwirken. Nach dem Neustart wirke ich das Auto noch mal ab. Der Polizist dreht sein Fenster runter und fragt mich, ob alles okay ist. Ich mache mein Fenster runter und sage, dass der Motor häufiger ausgeht und ich morgen endlich einen Termin in der Werkstatt. Geil, was du dir alles ausgedacht hast in deinem Traum. Hast du mit der Karre direkt einen Werkstatttermin? Ja, ja, nee, nee, nee, hab ich. Der Polizist fragt mich nach meinem Namen und ich lübe und sage, dass ich Dominik Müller heiße. Inklusive Fake Alias in deinem Traum. Ich bekomme den Motor zum Laufen. Ich kann mich fast gar nicht an Dialoge in Träume erinnern. Also zumindest nicht definitiv an wörtliche glaube ich. Ich bekomme den Motor zum Laufen und fahre los. Nachdem ich aufgewacht bin, konnte ich mich nur noch an das Beschrieben erinnern. Ich habe das ins Unsinn abgetan und am Abend hatte ich den Traum mehr oder weniger vergessen. Etwa zwei Wochen später habe ich wieder geträumt. Auch hier erinnere ich mich nur an das Ende. Ich wohne auf der Autobahn und hinter mir mehrere Streifenwagen. Die Fortsetzung. Nice. Ich hatte Angst, dass ich wohl einen riesigen Unfall verursacht hatte

und vergessen, dass du den verursacht hast. Kommt ja mal vor. Mit mehreren Toten und Verletzten. Irgendwie habe ich es in eine Wohngegend geschafft. Ich bin aus dem Auto und habe mich im U-Bahn-Netzwerk versteckt. Klar, richtig. Und total verängstigt habe ich mich in eine Ecke gehockt. Der selbe Polizist, wie hast du im ersten Traum, hat mich gefunden? Nein. Und mich als Dominik Müller angesprochen. Oh nein, deine Tarnung ist aufgefliegen. Naja, ist ja noch nicht. Immer noch im Traum ist mir eingefallen, dass ich nur geträumt habe, wie ich aus dem Auto, wie ich im Auto den Polizisten angelogen hatte. Mir wurde klar, dass dies auch ein Traum ist und dass ich nicht dafür verantwortlich bin, dass Leute verletzt oder tot sind. Das ist immer das Beste, oder? Wenn man so einen Scheiß Traum hat und dann plötzlich, also nicht mal ein Alptraum, dass man irgendwie von Monstern verfolgt, aber dass man irgendeine Kacke gebaut hat und dann aufhört und sich denkt, oh mein Gott, ich habe das Kaninchen überfahren. Im Traum habe ich angefangen zu heulen, bin dadurch wach geworden, dass ich auch an der Realität geweint habe. Ist mir die auch schon mal ein Traum wiedergekehrt? Bin ich jetzt bescheuert, weil mir der Traum so nahe gegangen ist? Was hältst du von der Theorie, dass Träume andere Realitäten sein können? Können nichts. Also grundsätzlich mal. Habe ich noch nie gehört oder weiß ich nicht. Also klingt erstmal unsinnig, aber wiederkehrende Träume. Hab ich glaube ich, also du warst ja noch ein krasserer, du hast ja nicht ein wiederkehrende Traum gehabt, dass ich nicht dasselbe wieder geträumt, sondern du hast eine fortlaufende Geschichte geträumt, was ich ja viel krasser finde eigentlich wiederkehrende Träume. Insofern, dass Elemente wiederkommen, habe ich ständig und ich glaube, ich habe neulich erst gelesen, da war ich sehr beruhigt, dass es gewisse Träume gibt, die bei ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen Leuten in ähnlicher Form verbreitet sind. Unter anderem sowas wie wieder zur Schule zu gehen und den Abschluss nochmal machen zu müssen. Das ist was, was ich über Jahre immer wieder mal, so alle paar Jahre mal geträumt habe und jedes Mal mir dachte, hä? Warum? Also irgendwie wusste ich eigentlich auch schon, dass ich Abi gemacht hat und trotzdem saß ich wieder in so einem Klassenraum und habe mir dann überlegt, dass ich ja eigentlich auch das letzte Jahr überspringen

könnte oder so. Also ganz, ganz merkwürdig. Aber das ist wohl ein wiederkehrender Traum bei vielen Leuten und dann bestimmte Elemente austräumen, wie zum Beispiel beim Autofahren, dass ich nicht bremsen kann und beim Laufen, beim Sprinten im Traum, beim Rennen oder beim Zuschlagen, dass das wie in Zeitlupe passiert. Dass man beim Rennen also nicht schnell rennen kann und beim Zuschlagen nicht feste zuschlagen kann. Nicht, dass ich im Träumen häufig zuschlagen würde. Dafür aber unglaublich hoch springen oder quasi nahezu fliegen im Sprung. Also ganz, ganz merkwürdig. Aber so wiederkehrende Personen kann ich mich glaube ich bis auf reale Personen nicht dran erinnern. Wiederkehrende Personen, das kommt natürlich häufiger mal vor, dass das reale Personen sind, von denen man häufiger träumt. Ich muss gerade daran denken, dass man einer meiner ehemaligen Mitbewohner mal einen Albtraum hatte als Kind, den er wohl immer wieder hatte und das war irgendwie das, ich bin mir nicht ganz sicher, irgendwie entweder stand eine Person in seinem Zimmer oder ein Wolf oder so. Irgendwas hat er immer wieder geträumt. Das hat dazu geführt, dass er immer mit dem, also sich so in Embryo-Haltung eingerollt hat und mit dem Gesicht zur Wand geschlafen hat. Wo ich ihm gesagt habe, wenn du mit dem Gesicht zur Wand schläfst, dann siehst du doch die Gefahr gar nicht. Du musst doch mit dem Gesicht ins Zimmer dann schlafen. Aber nee, so was nicht. Es werden bestimmt die ersten Traumdeuter kommen, die einem erklären, warum es sich dabei handelt. Und in Zweifelsfalle geht es immer wieder zurück auf Penis. In Zweifelsfalle, egal wovon du träumst, Penis. Könnte mich zitieren. Erstmal frohes Neues. Hast du Erfahrungen mit Depressionen? Ein bisschen, ja. Ich leide seit etwas mehr als einem Jahr an einer Depression. Angefangen hat dies zum Ende meines Studiums, als ich in meiner Traumfirma meinen Traumjob angefangen habe, Vollzeit zu arbeiten. Vorher hatte ich dort schon als Werkstudent gearbeitet. Ich habe schon länger ein paar psychische Probleme, auch bedingt durch meine bisher eher suboptimale Lebensgeschichte, mit denen ich aber größtenteils klargekommen bin. Vor etwas mehr als einem Jahr kam dann von einem Tag auf den anderen ein ziemlich krasser emotionaler Absturz ohne besonderen Auslöser, welcher mir regelrecht den Teppich oder den Füßen weggezogen

hat. Durch diesen habe ich schlagartig viel Selbstvertrauen verloren und bin in eine anhaltende Depression gerutscht. Neben meinem verlorenen Selbstvertrauen äußert sich diese darin, dass ich kaum noch Freude empfinde an Dingen, Freunde empfinde, nee, es heißt bestimmt Freude ist gemeint. Freude empfinde an Dingen, die mir vorher Spaß gemacht haben und dass ich dazu neige mich zu isolieren. Mein Verlust in Selbstvertrauen macht mir allerdings am meisten zu schaffen. Ich bin in der ersten Zeit nach diesem Absturz, nee, in der ersten Zeit nach diesem Absturz konnte ich nicht mal telefonieren, wobei dies jetzt schon wesentlich besser geworden ist, nehme ich an, und ich zumindest im Job grundsätzlich funktioniere. Dazu kommt, dass ich vor einigen Monaten nach Hamburg gezogen bin, weil sich die Arbeit hier befindet. Vorher bin ich über ein Jahr lang circa vier Stunden täglich gependelt. Ich dachte, dass sich dieser Umzug auch durch die verkürzte Pendelstrecke positiv auf die Depression auswirkt, aber das war, wenn überhaupt, nur wenig der Fall. Stattdessen sitze ich hier nur depressiv und allein in einer neuen Stadt. Mir fällt es aufgrund der Depression schwer, neue Leute kennenzulernen. Die Arbeit ist auch nicht ganz so geil, wie ich am Anfang dachte, keine Arbeit ist das, also üblicherweise, weil ich mittlerweile sehr viel Stress und Verantwortung habe aufgrund der Depression, auch nicht 100 Prozent leistungsfähig bin. Zudem habe ich das Gefühl, dass ich auf der Arbeit keineswegs versagen darf, wenn ich in meiner neuen Wohnung, nee, weil ich in meiner neuen Wohnung eine Mindestmiete-Dauer von zwei Jahren habe und die recht hohe Miete nicht bezahlen könnte, wenn ich Scheiße baue und entlassen werde. Wobei ich mich nicht frage, ob du dann Sonderkündigungsrecht haben könntest. Ich nehme sogar an, dass das der Fall sein dürfte. Ich kenne mich da aber nicht aus. Bei logischer Betrachtung ist das zwar blöd sind, weil ich im Job sehr viel positives Feedback bekomme und im schlimmsten Fall auch recht schnell einen anderen Job bekäme, Fachkräftemangel und so, aber das ungute Gefühl ist trotzdem da. Ich muss dazu sagen, dass mein Job einen recht hohen kommunikativen Anteil enthält, welcher das Ganze nicht unbedingt leichter macht, wobei ich grundsätzlich eigentlich ein recht kommunikativer Typ bin. Eigentlich ist der Job zu 100 Prozent mein Traumjob und vor meinem Absturz war ich auch

100 Prozent überzeugt, dass ich diesen Job unbedingt in die nächsten Jahre machen möchte. Okay, zudem kommt noch, dass ich Anfang 30 bin und Angst habe, den Rest meines Lebens als junger Erwachsener zu vergeuden. Während andere ausgelassen feiern gehen und ihr Leben genießen, sitze ich zu Hause, feiern und Geselligkeit mir derzeit einfach keinen Spaß macht. Übrigens, dass die Leute rausgehen und feiern und so, das heißt auch nicht zwingend, dass sie Spaß dabei haben. Also, im Sinne von irgendwie ein tolles Leben führen. Es gibt auch genügend Leute, die in ähnlichen Situationen sind wie du, depressiv sind, aber trotzdem bei jeder Gelegenheit rausgehen, weil sie sich dann nicht dann zuschütten können, ohne dass es ihnen irgendwie negativ auffällt, was der eigentliche Hintergrund des Ganzen ist. Ich bin zudem gerade Single und aufgrund meiner derzeitigen Verfassung ist es auch nicht so leicht eine Frau kennenzulernen. Wie soll man von jemandem anderen gemocht werden, wenn man sich selbst nicht mag? Ja, da ist was dran. Aufgrund der Depression bin ich seit circa einem Jahr in psychotherapeutischer Behandlung sehr gut, die allerdings nicht so richtig hilft. Ja, ja, ja, also das ist natürlich klar, dass dir das auch unabhängig davon ob es hilft, definitiv so vorkommt, dass es nicht hilft, wenn sich die Symptome bei dir verschlechtert haben oder gleichbleibend sind. Aber es ist trotzdem gut, das zu machen. Kommende Woche habe ich zudem einen Termin bei einem Psychologen, um mir antidepressive verschreiben zu lassen. Ich hoffe sehr, dass diese mir helfen, weil ich ansonsten wirklich nicht mehr weiß, wie ich aus diesem Loch herauskommen soll. Hast du Erfahrungen mit Depressionen bei dir oder in deinem Umfeld? Also machen wir erstmal den wichtigen Teil. Der wichtige Teil ist, dass du in Behandlung bist und von daher schon gut aufgehoben. Also möchte ich dir und werde dir keine Tipps geben. Ich kann dir einfach nur sagen und das soll nur dir und anderen dienen, die in einer ähnlichen Situation sind, dass du da nicht alleine bist und ich tatsächlich auch in so einer Situation war. Beziehungsweise man muss halt immer sagen, Depressionen sind etwas, das einen nicht unbedingt komplett verlässt oder so. Es ist eher sowas, wo du halt zunächst mal erstmal lernst, das Beste draus zu machen, solange sie da sind und ansonsten dafür zu sorgen, dass, in meinem Fall zumindest, dass du viele von den Dingen vermeidest, die

quasi on top noch dazu führen, dass du dich schlechter fühlst. Das ist auch keine Universal Lösung und nicht für jeden anwendbar, aber ja, ich habe damit ein bisschen Erfahrung gehabt. Bei mir war das allerdings so, dass die so ein bisschen Nebeneffekt von oder nicht Nebenwirkung, das ging nicht um Medikamente oder so, Nebeneffekt von eigentlich einem anderen Problem waren. Ich habe das ja schon mal erzählt, aber in dieser Ausführlichkeit, glaube ich, habe ich es noch nie erzählt, dass eigentlich einer der Gründe, warum ich mal giga vor der Kamera aufgehört habe, war, dass ich ja im Prinzip Panik vor öffentlichen Auftritten, schrägstrich Reden, hatte, habe, mit Einschränkungen, denn wie ihr wisst, mache ich ja sowas wie Streams, die ja auch in öffentliche Auftritt sind. Das fing bei mir schon zu Schulzeiten an. Bei mir fing das zu Schulzeiten schon an, dass ich keine Referate halten konnte, was es konnte, aber da Panik bekommen habe beim Vorlesen, und so was. Und hat sich dann auch ein bisschen durch Studium gezogen, war auch eine der Gründe, warum ich das Studium geschmissen habe, weil ich halt unglaubliche Schwierigkeiten hatte, mir alleine vorzustellen, dass ich sowas wie ein themenspezifisches Referat vor etlichen Leuten halten muss. Und es gibt kaum einen Beruf, in dem das nicht irgendeine Rolle spielt, gerade beim Studieren gibt es kaum eine Möglichkeit zu studieren, ohne sich dieser Situation ausgesetzt zu sehen. Und das war für mich eine der Gründe, warum ich mein Studium zunächst mal geschmissen habe. Dann habe ich bei Giga angefangen und dachte, bekämpfst du mal so ein bisschen Feuer, nicht Feuer mit Feuer, aber so, gehst du mal den Schritt nach vorne und versuchst nicht dieser Situation auszusetzen, indem du mal ein Casting bei einem Fernsehsender machst, eine Sache, die eigentlich genau, überhaupt nicht, das ist, was du willst. Und das hat mir zur nächsten großen Schub an Selbstbewusstsein zu geben, vor allen Dingen, als ich genommen wurde bei einem Casting. Nicht nur, dass ich es gemacht habe, eigentlich war schon ein wichtiger Teil, das zu machen. Ich trinke mal gerade einen Schluck. Nicht nur, das gemacht zu haben, sondern damit erfolgreich gewesen zu sein. Also offensichtlich nicht nur diese Anflüge von Panikattacken oder Panikattack her zu bekämpfen, erfolgreich zu bekämpfen, so dass es keiner merkt, dass du eigentlich unglaublich nervös bist, sondern sogar so gut zu sein,

dass jemand sagt, du kannst das professionell machen, dich vor die Kamera stellen. Also das, wovor du eigentlich so mehr oder weniger den meisten Schiss hattest. Deshalb zunächst mal zu diesem Höhlenflug geführt, dass ich mir dann dachte, so World of Warcraft (WoW), Problem gelöst. Ab jetzt geht es nur noch bergauf. Dir kann ja quasi keiner mehr was, so ungefähr. Ja, geschissen. Eine ganz, ganz ähnliche Situation wie bei dir, nur dass es bei mir, ja, obwohl es eigentlich, nee, ganz, ganz ähnlich ist, stressbedingt, dass irgendwann so ein Rückschlag kam. Und das war in meinem Fall, dass ich sogar eher so eine Paniksituation hatte. Ich konnte das irgendwie noch ganz gut abwenden. Also wir haben dann einfach weiter an die nächste Station gegeben oder so. Ich habe meine Verabschiedung kurz gemacht. Ich bin mir nicht sicher, wie viele von den Zuschauern das gemerkt haben. Ich glaube wenige, denn ich habe kaum an, also mich, nee, keiner, keiner hat mich darauf angesprochen oder eine Mail oder so geschickt. Das hatte ich totale Angst, dass das bei Premiere, die haben damals immer so einen Zusammenschnitt gemacht von allen möglichen Situationen, von allen Fernsehsendern. Und da hatte ich gesehen, dass ein Reporter, den das Zweites Deutsches Fernsehen (ZDF) irgendwo hatte, offensichtlich bei einer Live-Schalte eine Panikattacke hatte und dachte mir, oh Gott, ey, hoffentlich zeigen die mich da nicht. Und war aber nicht so. Dann habe ich erstmal irgendwie so ein Stückchen, ich weiß gar nicht mehr genau, ich war eine Woche oder zwei krank oder so, habe weitergemacht. Das ging dann anderthalb Jahre gut und dann war so eine Mischung aus Burnout und weiß der Teufel was. Und einer der Nebeneffekte davon war eben auch Depressionen. Natürlich, also in einer Situation, wo du dich halt gerade fragst, was mache ich denn, wenn ich das nicht beheben kann, dieses Panikproblem, dann bin ich im falschen Job, dann werde ich rausgeschmissen und dann habe ich noch irgendwie welche Zukunft habe ich dann, was kann ich dann machen. Also Existenzängste gepaart damit, dass man irgendwie versagt hat, bei was man machen wollte, dass man ganz viele andere Sachen beruflich offensichtlich nicht so angreifen kann, wie man das gerne tun würde, zum Beispiel Studium und so weiter. Und ja, das war auch ein ganz, ganz tiefes Loch, in das ich dann gefallen bin, was lange Zeit angehalten hat und dann durch, durch später, das

war allerdings dann deutlich später, durch ein paar private Schicksalsschläge noch ein bisschen verstärkt wurde. Also ich kenne die Situation. Es ist halt nicht immer so ganz leicht, sich zu fragen, inwiefern das, was man selber erlebt hat, übertragbar ist, inwiefern man selber sagen kann, da hat es eine Besserung gegeben oder keine Besserung gegeben, weil das können halt oft auch ein bisschen Leute aus dem Umfeld um einen rum dann irgendwie besser, besser bestimmen oder so. Aber sagen wir es so, in meinem Fall habe ich, sagen wir mal so, gelernt damit zu leben und das Beste draus zu machen. Also für mich einerseits beruflich was zu finden, was ich machen kann, was mir Spaß macht und auch ansonsten eine Lebenssituation zu finden oder Lebensumstände zu haben, ja, in denen ich, ja im wahrsten Sinne des Wortes, dass ja das Beste draus machen kann. Und das denke ich mal wird grundsätzlich vermutlich für die meisten Menschen möglich sein, denke ich mal. Ich weiß es nicht, ich kann es nicht mit Sicherheit sagen. Es gibt vermutlich Fälle, wo die, diese, das Krankheitsbild und die Symptome deutlich stärker ausgeprägt sind. Aber das, was du beschreibst, mit dem sich isolieren und so weiter und so fort, habe ich phasenweise halt auch gehabt. Wobei das nicht nur eine Frage von, von Depressionen ist. Das sind immer so mehrere Faktoren, die dann zusammenspielen können. Es ist halt manchmal auch so, dass sich zurückziehen und irgendwie jeden Abend, keine Ahnung, was eine Runde zu zocken, ja auch Sachen sind, die Spaß machen und auf die man sich wirklich ausdrücklich freut. Bis zu dem Punkt, dass man sich vielleicht sogar freinimmt, da habe ich auch schon mal gemacht, sich freinimmt, weil ein neues Spiel rausgekommen ist, das man zocken möchte. Also zusammengefasst too long; didn't read (TLDR), gut, dass du in Behandlung bist und mach damit definitiv weiter, auch wenn du das Gefühl hast, dass es im Moment nichts bringt. Und ja, ich kenne die Situation, ich habe die auch gehabt, ich habe das, habe da sehr stark, also es ist sehr starke, aber zumindest beeinträchtigende Formen von gehabt. Und Punkt. Ihr seid da, die anderen, denen es so geht, nicht alleine und ich kann trotzdem nicht wirklich den universalen Tipp geben, wie man das Ding löst. Ich kann nur aus meiner Situation sagen, dass ich Wege gefunden habe, um die Probleme, die mir das bereitet, in Grenzen zu halten. Sagen wir das mal

so. Die sind trotzdem nicht ausgelöscht, die Probleme und natürlich ist das so. Euer Partner oder eure Partnerin, wenn ihr eine habt, wird vermutlich auch an der einen oder anderen Stelle sagen, dass es vielleicht da oder da mal eine Schwierigkeit gibt oder so, die einem gar nicht so bewusst ist selber. Aber im Großen und Ganzen, abgesehen von meiner jetzigen Erkrankung, bin ich mit der Entwicklung sehr froh. So, wir sind durch, das waren alle Fragen für heute. Und dann sage ich nochmal, ich danke euch für diese entsprechenden Fragen und hoffe, dass ihr in den nächsten Tagen und Wochen mir ähnliche interessante zu schickt aufschreibt, in Form von Kommentaren unter dem jeweils aktuellsten BMZ. In diesem Sinne tschüss und machts gut. Mir ist nur gerade aufgefallen, dass ich dieselbe Hintergrundbild gestern und heute hatte, glaube ich. Egal, macht nichts, dann können wir mitleben. Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#824: Auslandssemester, Oma, die Umweltsau, Multiplayer Pro vs Casual

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 824 und den Themen Auslandssemester Oma die Umweltsau und Multiplayer Pro vs Casual. Hey Onkel Barlow, ich stelle mir seit einigen Monaten immer wieder dieselbe Frage und mich würde interessieren, was du dazu sagst. Und zwar hat heutzutage scheinbar jeder den Wunsch viel zu reisen, viel von der Welt zu sehen und viele verschiedene Kulturen besser kennen zu lernen. Am besten, indem man einige Monate in einem anderen Land lebt. Die Leute gehen gleichzeitig davon aus, dass das etwas ist, was man unbedingt im Leben gemacht haben sollte und dass das für jeden auf irgendeine Art und Weise etwas Positives sei, weil man ja so viele Erfahrungen sammelt. Nun frage ich mich, wieso sind so unglaublich viele Menschen dieser Meinung und was stimmt mit mir nicht, wenn ich das anders sehe. Der Grund, wieso ich seit einigen Monaten darüber nachdenke, ist, dass ich momentan mein Auslandssemester habe und seit viereinhalb Monaten in China hocke. Ich hatte nie ein großes Interesse daran viel zu reisen, geschweige denn für einen längeren Zeitraum in einem anderen Land zu leben. Dieses Auslandssemester ist dann meiner

Uni leider Pflicht, also musste ich da durch. Ich habe hier durchaus ein paar interessante Dinge gesehen, meiner Meinung nach aber nichts, was ich nicht auch in einem zweiwöchigen Urlaub hätte sehen können. Außerdem kann ich mich für Dinge hier auch nicht annähernd so sehr begeistern wie meine Kommilitonen, die Auslandssemester mit mir hier angetreten haben. Mir wurde zigmal gesagt, dass ich froh sein werde, das Ganze gemacht zu haben und dass mir die Erfahrungen, die ich hier sammle, sicher dabei helfen werden, mich weiter zu entwickeln. Ich dagegen sehe das Ganze, jetzt wo ich es fast hinter mir habe, eigentlich als reine Verschwendung von Lebenszeit, weil ich wie gesagt absolut kein Interesse an irgendwas hier hatte. Und alles und jeder das, der mich wirklich interessiert und meine Männer Heimat ist. Und nachdem ich so viel Zeit hier verbringen musste, habe ich hier eine Abneigung gegen China entwickelt, weil ich so viele schöne Momente mit Freunden und Familie verpasst habe. Du darfst die YouTube besuchen? In China? Ja, ich sehe. Auch wenn ich nicht, nee, auch wenn ich weiß, dass China nichts dafür kann, ich bin einfach nur genervt. Ich hoffe, du kannst mir erklären, wie jeder der Ansicht ist. Es ist gut für jeden, für jeden gut, solche Erfahrungen zu machen, selbst für jemand wie mich. Ich für meinen Teil denke, solche Erfahrungen nützen nichts, wenn man kein Interesse daran hat. Beste Grüße und gute Besserung. Aber danke schön. Ich sehe das ähnlich wie du. Also im Großen und Ganzen. Natürlich ist es möglich, interessante und positive Erfahrungen bei einem Auslandssemester zu sammeln. Aber da muss man sich halt fragen, wäre es nicht in gleichem Maße möglich gewesen, positive Erfahrungen zu sammeln, wenn man nicht im Auslandssemester macht. Ich glaube, vieles von dem ist noch so ein bisschen veraltet. Und das rührt, glaube ich, daher, dass man vielleicht vor einigen Jahrzehnten über andere Kulturen quasi ausschließlich etwas lernen konnte oder am leichtesten etwas lernen konnte, indem man sich dort hinbegeben hat in ein entsprechendes Land. Das ist ja durch das heutige Informationszeitalter zu einem Großteil anders. Man kann ja zumindest eine Menge über Kulturen und Informationen über Länder und so weiter mitbekommen, selbst wenn man zu Hause sitzt. Und dann ist halt immer die Frage, möchte ich dort überhaupt in dem Land, wo ich bin, aktiv

an dieser Kultur teilhaben? Bin ich der Typ dafür? Find ich das spannend und macht mir das Spaß? Oder ist das eben nicht so und ich mache dort meinen Job bzw. mein Studium und es will ein kleiner Hund gerade auf den Schoß, aber sonst nichts anderes? Und wenn das so ist wie bei dir, dann glaube ich auch nicht, dass das dir besonders viele positive Erfahrungen bringt. Ich habe ja nun auch eine ganze Zeit im Ausland gelebt, erst Spanien, dann Gibraltar und dort gearbeitet und ich habe mich jetzt auch nicht wirklich für Land, Kultur oder sonst was interessiert. Ich habe da meinen Job gehabt, den habe ich gemacht. Dafür war ich da. Um den zu behalten quasi bin ich umgezogen nach Spanien bzw. nach Gibraltar. Und ansonsten habe ich dort eine Handvoll Kollegen, neuer Kollegen kennengelernt, neuer Menschen. Dafür wäre das Ausland nicht notwendig gewesen. Das wäre auch, hätte auch der Fall sein können, wenn ich einfach einen anderen Job oder in einem anderen Office gearbeitet hätte in Deutschland. Und ja, in der Freizeit sind wir dann irgendwo weggegangen. Also irgendwo einen trinken gegangen und so weiter und so fort. Nichts von dem hätte nicht auch im Inland funktioniert. Und von daher glaube ich so, es gibt Menschen, die da unglaublich viel draus machen und für die das ganz toll ist und die das ganz toll finden. Ich glaube auch, dass viele von diesen Menschen, bei denen das so ist, mit einer kurzen Zeit im Ausland in Formen des Urlaubs ähnliche Erfahrungen hätten machen können und das zumindest grundsätzlich möglich ist. Und vielleicht dient es ansonsten, keine Ahnung, aus beruflicher Hinsicht geht es vielleicht ein bisschen in die Richtung, dass man halt Flexibilität zeigt und sich anpassen kann und so weiter und so fort in diese Richtung. Aber ob das die Zeit, die man dort investiert hat, rechtfertigt, weiß ich nicht. Also die knapp drei, dreieinhalb, vier Jahre, ich weiß gar nicht genau, wie lange ich im Ausland war. Das ist jetzt nichts, wo ich sage, das hat mich um so vieles bereichert, dass ich es als großen Gewinn für mein Leben betrachtet hätte. So ein bisschen ja, aber es wäre nicht so, dass ich alternativ, also in der Alternative in Deutschland geblieben wäre und dort nichts Interessantes passiert wäre. Ob es netto plus am Ende ist, das steht wieder auf einem ganz anderen Papier. Und ich glaube, wenn, dann kein großes. Und ich meine, das ist nicht finanziell. Moin Barlow, vorweg, wenn du anfangen würdest,

Seelöwen-Babys zu knüppeln, würde ich dich noch weiter supporten. Du wirst schon eine Gründe haben. Das sage ich als ein sehr tierleber Vegetarier. Wunderbar, das war ein Kommentar, der auf ein anderes BMZ anspielte, wo es um Support, glaube ich, ging und ich halt gesagt habe, ob ihr mich denn auch supporten würdet, wenn ich Seelöwen-Babys verkloppe. Zur Frage für ein BMZ. Achtung, Demontarisierungsgefahr. Geh besser nicht zu sehr ins Detail. Hast du zufällig die Aktion des WDR mit dem Umdichten des Kinderliedes mitbekommen? Ja, habe ich. Kurz, WDR Kinderchor Umweltsaugugeln sollte zum Ergebnis führen. Ja, da ging es irgendwie darum. Okay, machen wir erst mal den Text. Was hältst du davon? Gar nicht mal so sehr von dem Lied, sondern überhaupt von der Idee, kinderpolitisch motivierte Lieder singen zu lassen, von denen man zumindest annehmen könnte, dass sie es noch nicht in vollem Umfang begreifen, man sie damit instrumentalisiert. Ich habe keine wirklich null, halbwegs reflektierte Kommentare dazu unter dem diesbezüglichen Spiegel Online-Artikel gelesen, was allerdings auch nicht weiter verwunderlich ist. Es ging sogar so weit, dass die Leute kommentiert haben, die Kids sollten sich mal lieber an die eigene Nase fassen. Die können ja nun am wenigsten dafür sowohl fürs Lied als auch fürs Umweltsaug sein, wenn dem so sein sollte. Das ist wieder eins der Themen, über die man so schön Debatten führen könnte, würde mich sofort in allen Lagern die Emotionen hochkochen und den Verstand aufweichen. Sollte dieses Thema zu heikel sein, formuliere ich etwas allgemeiner. Ist die Bevölkerung sowohl Deutschlands im Speziellen als auch allgemein in der Welt zu blöd, emotional, biased, was auch immer, um nur ansatzweise eine öffentliche Debatte zu führen? Im Allgemeinen ja. Die diesen Namen auch verdient hätte? Definitiv. Mir scheint, dass Fakten zunehmend seltener eine Rolle spielen, wenn es um das Meinungsbild geht, zumindest in der Masse. Ansonsten bleibt nur, werd gesund. Wenn du irgendetwas außer guter Besserungswünsche brauchst, Kälte, Steppdecke, Gummibärchen, neue Niere, lass es uns wissen. Alles. Vor allem die Gummibärchen und eine neue Niere. Habe LoreTalk jetzt vielmal durch und langsam braucht's neue Folgen. Ergung ist die Zählwucherung weg. Schöne Grüße an Kraft, falls ihr euch mal sprechen solltet. Werde ich weitergeben. Ich glaube, der hört auch gelegentlich

zu bei den BMZ. Vielleicht nicht bei allen, aber bei manchen. Ja, ich hab das mitbekommen. Es ging halt darum, dass es das Lied gibt, meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad und das haben halt irgendwie irgendwelche Autoren im WDR umgedichtet, irgendwie mit der Oma, die die Umwelt sau ist und keine Ahnung was und haben das eben einen Kinderchor singen lassen. Und ja, das ist definitiv ein politisch motiviertes Liedchen. Man kann sagen, die Art und Weise, wie es umgedichtet wurde, ist zumindest mal höchst zweifelhaft. Also ich hab schon häufiger erwähnt, dass ich wenig davon halte, so eine Verurteilung von Menschengruppen auf Basis von etwas vorzunehmen, dass sie sich nicht ausgesucht haben. In dem Fall ist es halt das Alter. Und das glaube ich hat so ein bisschen versucht von dieser Boomer-Anti-Boomer-Welle zu profitieren und von der Pro-Umwelt-Welle natürlich auch, die zurzeit stattfindet. Also etwas, was grundsätzlich diese Pro-Umwelt-Welle gut ist, wo mittlerweile das Ganze aber wieder so Blüten treibt und so Auswucherungen hat, die alles andere als gut sind. Nämlich dann, wenn halt so generalisiert, verallgemeinert und Schuldzuweisungen stattfinden. Und dementsprechend kann ich auch durchaus verstehen, dass man sich daran stört. Denn hätte dieser Kinderchor irgendwas gesungen, keine Ahnung was, der Ali ist eine Umweltsau oder sonst was und das begründet mit oder die Logik dahinter wäre dann gewesen, die keine Ahnung, türkischen Geschäftsleute in Deutschland oder so, wäre das auch nichts anderes als ein blödes Klischee gewesen. Und jeder, ich garantiere dir, jeder, der jetzt gerade verteidigt, was dieser Tiere alles darf, wäre ausgerastet und mit pochender Halsschlagader zum WDR gerannt und hätte gesagt, dass sowas nicht sein darf. Und das ist halt der springende Punkt immer so ein bisschen, wenn die Leute jetzt anfangen, die Satire zu verteidigen, wenn ich sagen muss, okay, also ja, es bezeichnet sich selber als Satire. Ist denn irgendwas von dieser Message wichtig oder gut oder interessant? Die Antwort lautet in allen Fällen nein. Die Message ist weder gut noch wichtig noch interessant noch richtig. Und dann muss man sagen, ja gut, also ihr dürft das machen, ihr dürft euch aber auch nicht wundern, wenn ihr dann Kritik dafür bekommt. Und ich finde es halt so bescheuert, dass wir wenig Selbstreflexion diejenigen haben, die jetzt zu den Verteidigern gehören, weil das genau diejenigen sind,

die am lautesten schreien, wenn Ricky Gervais seine nächste Oscar Rede hält und da von allem getriggert sind. Also nervig, nerviges Thema. Vor allen Dingen war das jetzt zu einem Stellvertreterkrieg der Ableitung geworden ist. Die einen haben festgestellt, also erstmal stand dieses Lied da, dann gab es die erste Kritik, die völlig gerechtfertigt von neutraler Seite war, die gesagt hat, naja, ist jetzt nicht gerade die beste und geistreichste Aktion gewesen, die man machen kann. Dann gab es die Verteidiger, die plötzlich angefangen haben, aber, aber, Umwelt, Umwelt, Umwelt. Und im nächsten Schritt gab es dann die Rechten, die plötzlich meinten, na jetzt, wo die Linken auf den Plan gesprungen sind, um das zu verteidigen, muss ich ja mal plötzlich dagegen sprechen. Und das wiederum hat dann nochmals in der Potenzierung geführt, in dem dann die noch Linkeren gekommen sind und jetzt sich plötzlich irgendwie rechte und linke darüber kloppen, wer eine Umweltsau ist und wer nicht. Und kein einziges Wort mehr über diesen eigentlichen Inhalt von sich gegeben wird. Punkt. Um das mal sozusagen, also ja, das ist, das ist so der Kern der Geschichte. Und was den Inhalt selber betrifft, finde ich halt so. Ja. Also, dass man es sich sparen hätte, hätte können, ist klar. Das ist wie gesagt nichts, nichts Wichtiges, Richtiges oder Sinnvolles weiter gibt es auch klar. Der nächste Schritt ist halt, was halte ich allgemein davon, wenn man irgendwelche Kinder dazu benutzt, seine politische Message voran zu bringen? Grenzwertig. Und das ist es eigentlich auch schon, was man dazu sagen kann. Also die, die Auswüchse, die das mittlerweile angenommen hat, die finde ich und ungut. Ich finde es aber auch irgendwie total absurd, jetzt so zu tun, als sei jeder, der dieses Lied kritisiert, ein Rechter, dass er völliger Bullshit ist und auch dem Intendanten war es, glaube ich, der gesagt hat, jo, diese Veröffentlichung des Liedes war nicht gut, plötzlich dessen Rücktritt zu fordern, nur weil es dann in irgendeinem weiteren Schritt der Eskalation dazu gekommen sind, dass die Faschos plötzlich auf den Plan getreten sind. Nein, das ist nicht seine Schuld und seine Schuld ist es auch nicht, etwas deshalb nicht mehr zu kritisieren, nur weil es von irgendwelchen Faschos kritisiert wird. Das ist auch komplett Banane. Aber das ist wieder das Thema Diskussionskultur und Logik, die wir halt haben. Gut, haben wir das, die Demonetarisierungs Thema für dieses Video auch durch.

Thema Multiplayer Pro versus Casual. Hallo Barlow. Ich selbst spiele ein sehr breit gefächertes Repertoire an Games, darunter auch viele Multiplayer Games wie zum Beispiel World of Warcraft (WoW) und Call of Duty. Ich habe meist nicht die Motivation, sehr viel Zeit in Grinds oder das Lernen von Taktiken zu investieren. Ich habe auch nie den Anspruch, auf besonders hohem Niveau zu spielen. Jedoch ist es oft so, dass man recht früh gegen erfahrene Spieler spielt, vor allen Dingen in COD. Die Frustration nimmt mir dann recht schnell den Spielspaß und ich wende mich wieder anderen Games zu. In WoW stört es mich zudem, dass viele Gruppen in geringen Schwierigkeitsgraden extrem hohe Ansprüche haben. Wenn ich zum Beispiel in einem Normalrate bin und 20 GS über dem droppen in Items bin, muss ich mir anhören, dass ich mehr Schaden machen könnte, wenn meine sekundären Stats besser wären. Boah, das ist auch so oft Bullshit, ne? Also ich bin ja echt so ein Minmaxer und so, aber diese Geschichte, dass die sekundären Stats signifikanten Einfluss auf den Schaden haben, selbst bei random verteilten Gear, das ist halt fast immer so jemand, der redet, ohne viel zu wissen. Also das würde ich dann immer gerne simmen und gucken, wie sehe ich das denn wirklich mit entsprechendem Gear aus, das man überhaupt zur Verfügung hätte. Ist ja oft nicht der Fall, dass man das hat, ne? Aber dann, die lesen halt irgendeinen Guide, in dem steht Stat X größer Y und so weiter und dann glauben sie, dass es übertragbar, ganz egal welchen Itemlevel das Item hat. Da hast du ein Item, Item Level 2400 mit den suboptimalen Stats und dann eins mit 1200 mit den optimalen Stats und die Leute glauben, dass 1200 dann wäre deswegen naheliegenderweise besser. Das ist wieder so, dass das Gegenteil von gut ist gut gemeint. Oft will man mir dann den Gebrauch von Raidbot aufzwingen oder Weak Auras. Aufzwingen oder empfehlen? Ich betone dann immer, dass ich nicht mehr mythisch raide, weil ich genau das nicht mehr machen will. Grundsätzlich kann ich meine Klasse spielen und mache definitiv ausreichend Schaden. Machst du das? Sicher? Weil, also, die zufälligen Raids, in denen ich so war, da habe ich selten gehört, dass ich jemanden über den Schaden von Personen beschwert, die ausreichend Schaden machen. Glaubst du, dass einem durch solche Situationen der Spielspaß unnötigerweise genommen wird? Sollte es vor allem in Player versus

Environment (PvP)-Games ein besseres Matchmaking für Casuals geben? Das weiß ich, das Letzte, das ist glaube ich am leichtesten zu beantworten. Ich weiß nicht, wie gut das Matchmaking ist. Also grundsätzlich ist es ja so, dass man dem eigenen spielerischen Können angepasst mit Leuten gematched wird. Ganz egal, ob das jetzt Perfektionisten sind oder nicht. Wenn du halt selber sagst, ich habe keinen Bock mich mit der Theorie zu beschäftigen, aber denn Aiming ist godlike, dann bist du halt vermutlich ein bisschen besser als jemand, der sich mit der Theorie beschäftigt, aber das Wasser nicht trifft, wenn er aus dem Boot fällt. Das wäre dann ich. Und ich wüsste jetzt spontan nicht, ob oder das das Matchmaking in diesem Game schlecht ist. Aber was gespielt hat, war das Matchmaking meistens relativ gut. Also ja, man gewinnt mal, man verliert mal und dann ist es halt manchmal so, man hat Strecken von glücklichen Siegen, durch die sich das eigene Rating verbessert, was dann dazu führt, dass man plötzlich in einem zu hohen Ratingverein spielt und dann wieder so Serien von Niederlagen kommen, ob nun gerechtfertigt oder nicht gerechtfertigt. Aber allgemein glaube ich, ist das Matchmaking bei **WoW** zumindest, zu der Zeit, wo ich gespielt habe, war es recht gut. Wobei da das Problem existierte, dass Leute, die halt mit geshareden Accounts gespielt haben, das gesamte Game versaut haben. Also viel zu gute Spieler, die mit einem fälschlicher Weise zu niedrigen Rating gespielt haben. Und was dieses Ratebots uns so betrifft, Leute möchten üblicherweise, wenn sie durch den Content gehen, den erfolgreich bewältigen. Der leichteste Weg, den Content erfolgreich zu bewältigen und sich zu verbessern, ist zu verstehen, wie eine Klasse funktioniert. Denn an Reaktionen und so weiter lässt sich weniger arbeiten und vor allen Dingen nicht ohne Aufwand und oft ist da auch einfach ein Cap, was so skillmäßig, wo du halt vielleicht nicht überkommst. Von daher, wenn es tatsächlich so ist, dass du leicht Dinge ändern kannst, zum Beispiel eine Verzauberung oder ein Jam ändern oder ein Item, das du bereits besitzt, anziehen, statt eines anderen Items, dann verstehe ich das Problem damit nicht so ganz, warum man das nicht machen wollen würde. Also ich verstehe halt nicht, warum Leute sagen, ich spiele lieber 20 Stunden mittelpträchtig, als mich 5 Minuten damit zu beschäftigen und dann besser zu spielen. Und im Zweifelsfalle ist es so eine Geschichte, die

sich halt negativ auf den Raid auswirkt. Und da kann ich halt nicht beurteilen. Irgendwie alle glauben immer von sich, dass sie ausreichend Schaden machen, dass ihr Gear gut genug ist und so weiter. Aber ich war nun auch häufiger mal in der Situation, den Rates mitzulaufen, wo ich zumindest das Einle... Ich will nicht sagen die Leitung, aber so Mischungen aus Leitung und Einladung übernommen habe und definitiv viele Charaktere dabei waren, die gecarried wurden von dem Rest. Und dann gilt halt die gegenteilige Frage, ist es das Wert, jemandem nicht mal zuzuhören und den Spielspaß zu nehmen, weil man sich nicht darauf einlassen will, simple Verbesserungsvorschläge anzunehmen. Und so in der Mitte liegt, glaube ich, die Wahrheit. So wenn Leute jetzt so auf den Sack gehen würden, dass sie dich zwingen, Dinge zu tun, die du auf gar keinen Fall machen willst, dann würde ich sagen, okay, ist problematisch, such dir halt eine Gruppe, die das nicht will. Es gibt bestimmt noch mehr Spieler wie dich. Wunder dich dann halt auch nicht, wenn es nicht so gut läuft. Denn was du beschreibst, wie mich mit der Klasse beschäftigen, ist ja nur ein Teil der viel wichtigeren Teile, ist ja auch die Encounter kennenzulernen. Also ja, der ganz extreme Fall, dass du Leuten auf Normal Mode irgendwie 30 Minuten lang kottert an die Backe, laberst, ob sie das Item, was sie eine ID später sowieso ersetzen, weil es Graupe ist, nicht besser irgendwie mit X oder Y verzaubern, das wäre das eine Extrem auf der anderen Seite. Das andere Extrem ist halt Leute, die so am Berande der Raidbremse sind und mit wenig, wenig Mühe ein integraler, wichtiger Bestandteil werden und jemand, den man gerne nochmal einlädt und nicht wo man sich danach denkt, oh Gott sei Dank, bin wir denn los. Also ich glaube, in der Mitte irgendwo liegt die Wahrheit. Und was das Matchmaking betrifft, ich kann nicht sagen, dass ich irgendwo extrem schlechtes Matchmaking bisher in Games erlebt habe, aber ich habe auch nicht so viel erlebt in Sachen Matchmaking. Ich habe nicht so extrem viele Spiele gespielt, bei denen das aktiv ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Der kleine Hund, der eben rumgequägt hat und auf meinen Arm wollte, ist jetzt auf meinem Arm eingeschlafen und schnarcht ganz leise. Wenn ihr Themenvorschläge habt, dann postet sie einfach in die Kommentare unter dem jeweils aktuellsten BMZ-YouTube-Video. Ich danke

euch dafür, ohne euch gäbe es kein BMZ. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#825: Schubladendenken, Kinderwunsch, Ansehen der Wissenschaften

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 825 und den Themen Schubladendenken, Kinderwunsch und Ansehen der Wissenschaft. Das sind drei aus meiner Sicht sehr interessante Themen, freue ich mich sehr drauf. Hallo Onkel Barlow, ich habe eine kleine Geschichte für dich, vielleicht fällt dir dazu etwas ein, Thema Schubladendenken. Ich habe einen Freund, der süchtig nach Glücksspielen ist, nicht dass ich das professionell beurteilen könnte, jedoch hat er zu seiner Ausbildungszeit bereits mehrere tausend Euro Schulden über mehrere Kreditarten verteilt in einem Online-Kasino angehäuft. Nun ist es so, dass wir ein gutes und ehrliches Verhältnis pflegen und wir uns solche Sachen auch erzählen. Außerdem halte ich ihn für sehr klug und nicht leichtgläubig oder anfällig für irgendwelche dubiosen Taktiken. Er gesteht sich seiner Affinität ein und befindet sich in Behandlung. Aktuell sind so gut wie alle seine Schulden beglichen und wenn er ein Verlangen nach Zocken bekommt, konzentriert er sich auf Poker, da er dort nicht nur eine reine Glücksspielkomponente hat. Und vor allem gibt es dort Micro-Limits, wo man zu Not so weit runtergehen kann in den Limits, dass man zumindest nicht viel

Schaden anrichtet, wenn er diszipliniert genug dafür ist. Ach so, Moment, ich spiele glaube ich, wo spielt er überhaupt Poker? Er findet sich im Poker sehr gut zurecht und fährt nach einigen Aussagen unter dem Strich mehr Geld ein als rausgeht. Außerdem hält er sich weitestgehend aufs Online-Spielen. Okay, er spielt nicht Online-Poker, okay. Bedeutet, er geht in erster Linie zum Poker-Turnier in die örtliche Pool-Halle. Wenn ich ehrlich bin, hatte ich, wenn es um Spielsucht geht, immer ein bestimmtes Bild von Menschen im Kopf. Ein Spieler-Junkie unhygienisch mit einer Pulle Hansa-Pilz vor einem Spielautomaten. Das ist wirklich ein bisschen eklig. Verprasst sein Monatsgeld an vier Tagen, zu dumm und unfähig zu erkennen, wie er sich und seine Familie mit einem Spiel in den Ruin treibt, welches offensichtlich dafür entwickelt wurde, den Leuten die Kohle aus der Tasche zu ziehen. Die Bank gewinnt immer. Nun, wo also einer meiner besten Freunde eine solche Sucht entwickelt hat, wurden meine Ansichten gehörig erschüttert. Ein Mensch, den ich sehr schätze, soll jetzt so eine Art von Person geworden sein. Nur, nun, achso, das ist nunmal dasselbe, da habe ich das Ganze gedoppelt. Sorry. Da ich vorhatte ihm zu helfen, habe ich mir einen Termin bei einer Spielsucht-Beratung besorgt. Dort habe ich mit einer sehr sympathischen Frau ein langes Gespräch geführt. Sie klärte mich auf, dass es sich um eine Krankheit handelt und wie sich die Problematik Spielsucht durch alle Gesellschaftsschichten in verschiedenen Formen zieht. Ich könne meinem Freund, könne meinem Freund am besten helfen, indem ich ihm eine Therapie schriftlich Beratung näherbringe. Das habe ich getan und er befindet sich, wie ich bereits geschrieben habe, auf dem Weg der Besserung. Retrospektive bin ich absolut angewidert von einem Bild eines Spielsüchtigen. Ich hatte mich immer für einen einigermaßen toleranten Menschen gehalten. Ich habe auf einem so hohen Ross gesessen, dass ich mich wirklich schäme. Ich hätte das auch gar nicht böse gemeint. Dieses Bild war halt einfach so in meinem Kopf verankert. Jetzt frage ich mich, ob ich bei anderen Themen vielleicht auf so ein verbohrttes Schubladendenken an den Tag lege. Da du ja sehr reflektiert bist, interessiert mich, ob du so ein Denken schonmal bei dir feststellen konntest und wenn ja, wie ist es damit umgegangen? Ich wünsche dir alles Gute für die Zukunft, viel Kraft bei deinem Kampf. Ein paar Leerzeiten,

rausgenommen, dass es auf einen Screenshot passt. Ich habe trotzdem zwei rausgemacht. Ja, ich glaube schon. Also man neigt halt einfach dazu, immer bestimmte Vorstellungen davon zu haben. Gerade wenn es um negative Dinge geht und manchmal auch bei Dingen, die als negativ wahrgenommen werden, auch wenn sie nicht negativ sind. Da ist es vielleicht sogar am schlimmsten. Diejenigen von euch, die vielleicht schwul sind, werden am ehesten darüber berichten können, was für Klischees manche Leute bei Schwulen im Kopf haben. Und das ist ja noch nicht mal etwas, was grundsätzlich negativ ist. Ganz im Gegensatz zur Spielsucht. Spielsucht ist ja etwas, was grundsätzlich negativ ist. Und ja, ich glaube, davon kann sich keiner freisprechen, dass man bei manchen Dingen so ein Bild im Kopf hat. Und ja, es dann dieses Bild ist, was zum Teil auch in Argumenten dann herangezogen wird. Dann muss man sich immer überlegen, inwiefern das dann das Argument dann zu einem Strohmännchen wird, weil man das Bild vor Augen hat von etwas, was vielleicht gar nicht so ist. Bei ganz, ganz vielen, um nicht zu sagen bei allen Suchtkrankheiten, ist es glaube ich so, dass unser gängiges Bild halt, was heißt falsch ist. Es kann ja auch in Teilen richtig sein. Es kann sogar halbwegs repräsentativ sein, wenn ich ein bestimmtes Bild vielleicht von einem Obdachlosen habe oder so. Aber das heißt eben nicht, dass es nicht auch anders sein kann. Und das ist das große Problem. Wenn man glaubt, nur weil etwas das übliche oder gängige Bild ist, dass man jeden dann dieser dieser Schublade zuordnet. Das ist dann die Schwierigkeit. Und ich bin mir nicht sicher, ob du dieses Problem überhaupt hattest. Also nur die Tatsache, dass du eine bestimmte Vorstellung davon hattest, wie du den Spielbesüchtigen üblicherweise wahrnehmen würdest, hat ja bei dir nichts zu einem anderen Verhältnis geführt gegenüber deinem Kumpel. Du hast ihn nicht als solchen betrachtet, hast aber trotzdem akzeptiert, dass er spielsüchtig ist und bist das Ganze sehr pragmatisch angegangen. Wenn du gesagt hast, das ist jetzt meine, ich nenne es mal Diagnose, die und die Anhaltspunkte habe ich dafür. Ich suche mir jetzt jemanden, der ein Experte ist, also jemanden, der sich mit dem Thema auskennt. Du überlege mir dann, wie ich meinem Kumpel helfen kann. Von daher alles richtig gemacht. Unabhängig davon, dass du halt ein bestimmtes Bild im Kopf hattest. Das Bild an sich ist, glaube ich,

nicht der schlimme Teil. Der schlimme Teil ist, wenn man sich nicht bereit ist einzugestehen, dass das nicht universell gültig ist oder halt glaubt, Leute auf dieses Bild reduzieren zu können, sobald man weiß, dass bei ihnen, ich sage mal, Diagnose X oder Y vorliegt. Das geht vermutlich noch über Dinge hinaus wie Süchte oder und Krankheiten oder so. Wir haben gestern erst oder wann das war das Thema Depression gehabt. Da ist es zum Beispiel ein ganz, ganz, ganz, ganz, ganz gängiges Bild, dass man glaubt, die Leute können nicht glücklich sein oder nicht lachen oder so Sachen wie keine Ahnung. Also was jetzt nicht nur Depressionen zu tun hatte, aber ich bin ja, wie ihr wisst, ziemlich schwer erkrankt. Dann mache ich ein Stream an und habe gute Laune und lache und dann kommt ein Kommentar, dir scheint es ja schon besser zu gehen. Wo ich mir denke, warum? Wie kommst du auf die Idee, dass es mir besser geht? Weil ich lache oder was? Nee, ne? Also das gibt ganz, ganz viele Vorstellungen, die man von Dingen hat, von denen man sich, glaube ich, gar nicht bewusst ist, was diese Vorstellung möglicherweise, wie falsch sie ist und unter Umständen, welche Auswirkungen sie haben kann. Ich glaube, schlimm ist es nur dann, wenn man nicht bereit ist, von bestimmten Bildern abzurücken, sondern sie für die, für die Wahrheit hält. Da denke ich zum Beispiel, wo es gibt ja viele Klischees, wo die Leute gerne bereit sind, sie aufzuweichen. Und im Moment stelle ich halt fest, dass Klischees gegenüber Kerlen, also gegenüber Männern, oft über Jahre aufrechterhalten werden und Jahrzehnte, selbst in ansonsten progressiven Zeiten. Was so absurd ist, weil man über jedes andere Klischee gegenüber einer Minderheit zum Beispiel sagt, das ist völlig falsch. Selbst dann, wenn es inhaltlich stimmt und kein Klischee ist, traut man sich das nicht dann zu sagen. Aber bei Dingen, die definitiv nicht irgendwie Fakt sind gegenüber Kerlen, ist das so was wie, Kerle wollen immer Sex oder so. Das ist so ein gängiges Klischee, was immer noch propagiert wird von vielen Menschen, wo du dir denkst, das ist erschreckend, dass gerade du als jemand, von dem ich annehme, dass er progressiv ist, in so vielen Klischees zu denken scheint. Aber nun gut, das ist wieder ein anderes Thema, was wir in anderer Stelle noch oft genug ansprechen werden und was schon oft genug angesprochen wurde. Thema Kinderwunsch. Hallo Barlow. Ich bin 26, habe seit circa einem

Jahr eine Freundin, daher beschäftigt mich das Thema Kinderwunsch doch ein wenig. Aktuell sind wir beide noch im Studium, aber das wird sich bald ändern. Meine Freundin möchte definitiv Kinder, ich persönlich wege da noch ab. Ich selbst denke meist recht logisch, da du auch ein sehr logisch denkender Mensch bist, kannst du meine Gedanken vielleicht nachvollziehen. Ich bin selbst ein Trennungskind. Die Trennungszeit im Kindesalter war sehr hart für mich. Das glaube ich, das ist universell glaube ich so bei Trennungskindern, dass es sehr hart ist. Was nicht heißt, dass sie nicht trotzdem noch zu tollen Menschen werden können und auch, dass sie bei einem Elternteil oder bei geteiltem Sorgerecht ganz, ganz tolle Eltern haben können. Aber ja, das ist ziemlich problematisch für Kinder, weil die das oft nicht verstehen. Allerdings sind Trennungen heute eine Tagesordnung. Ja, nicht nur heute. Das waren sie schon immer. Auch der Gedanken an Unterhaltszahlungen macht mir eher Unmut. Wenn ich mir die Welt anschau hinsichtlich auf den Klimawandel, schlimmer werdenden Krisen, Rohstoffmangel etc. habe ich Bedenken, ob das für unsere Kinder zumutbar ist. Ich glaube es gab keinen Zeitpunkt in den letzten 100 Jahren, vermutlich gab es noch nie einen Zeitpunkt, in dem man nicht dieses und ähnliche Argumente hätte anführen können. Davor war es so, dass du sagen konntest, ich weiß nicht, ob mein Kind überhaupt 14 Jahre alt wird und nicht vorher an Typhus stirbt oder so. Heute sagst du aber, was ist, wenn Krieg ist? Was ist mit Klimawandel? Was ist mit Umwelt? Umweltthemen waren vor 50 Jahren schon ein Thema und man dachte, oh mein Gott, der saure Regen, wir werden bald keine Bäume mehr haben und es wird kein Fluss mehr geben. Danach war es das Ozone-Loch, das sich jetzt wieder zu schließen beginnt und auch kein großes Thema mehr ist. Also wir haben einige Umweltprobleme auch schon in den Griff bekommen können. Die Angst im Alter, alle meine Verwandten überlebt zu haben und allein in der Wohnung auf die Toh zu warten, ohne dass sich jemand um mich sorgt und ich Weihnachten alleine verbringe, stärkt dann doch den Kinderwunsch. Ob das die Motivation sein sollte, stellt mir ganz groß die Frage. Ich wünsche mir Kinder, damit ich nicht alleine sterben muss. Die Elternschaftssteuer angeblich sehr erfüllend sein, das mag für manche zutreffen. Zudem gibt man einen Teil

von sich selbst an seinem Nachkommen weiter. Das hat irgendwie was von Unsterblichkeit. Okay, wie denkst du darüber? Hat deine Krankheit ein Fass auf dein Denken, dein eigenes Denken hinsichtlich hinsichtlich zu diesem Thema. Das heißt hinsichtlich dieses Themas. Ich habe gerade wieder so ein Augenzucken. Auch ich wünsche dir gute Genesung. Vielen Dank für die tollen BMCs. Sie versüßen mir auf die Hausarbeit. Danke schön. Also was mich betrifft, ich bin ja nun mittlerweile so oder so, ob krank oder nicht, in einem Alter und auch auch kaler, wo wir ein bisschen spät dran sind für Kinder. Nicht, dass es immer noch nicht immer noch möglich wäre und so, aber das ist ja schon schon so eine Sache. Und davor war es bei uns halt so, dass wir finanziell nicht auf den Füßen standen, die ich glaubte zumindest, da wir beide glaubten, eine gute Basis fürs Kinderkriegen sind. Ich glaube, dass sich in vielen Fällen Eltern gerade über diesen finanziellen Aspekt viel zu wenig Gedanken machen. Denn das ist etwas, was sehr wichtig dafür ist, dass sich ein Kind gut entwickeln kann. Dass die Eltern nicht ständig Panik haben müssen, hier und da kein Geld zu haben. Obwohl ich in einer Familie groß geworden bin, die auch nicht nicht reich war oder so. Aber zumindest der Teil ist ein wichtiger. Dann die Dinge, die du für Kinder vorbringst, finde ich, die sind teilweise ein bisschen, aber auch die dagegen sind grenzwertig. Also dieses, ich will Kinder haben, damit ich nicht alleine bin. Ich glaube, das ist nicht die geilste Motivation oder damit ich nicht alleine sterbe, ist noch eine noch eine beängstigendere Situation. Das mit dem die Welt für die Kinder zumutbar ist. Danach hättest du zu jedem Zeitpunkt der Erdgeschichte sagen können, ich möchte keine Kinder haben oder ich möchte keine Kinder in die Welt setzen. Was ich persönlich halt schwierig finde, ist, wenn man die Kinder unmittelbar in der Situation bringt, die von sich aus schwierig ist. Also zum Beispiel, wenn man sagt, ich möchte unbedingt alleinerziehend ein Kind haben. Das ist eine schwierige Situation, die allgemein nicht gut für ein Kind ist. Die kann in Einzelfällen hervorragend ausgehen, aber wenn man einfach so vergleicht, so ein bisschen wie Nichtraucher und Raucher, wie sich das durchschnittliche Kind eines alleinerziehenden Menschen und eines nicht alleinerziehenden Menschen entwickelt, dann ist Alleinerziehenden tatsächlich etwas, was eine

etwas schlechtere Prognose für das Kind bedeutet. Dann schwere erbliche Krankheiten sind ein Thema, was ich problematisch finde und nichts, nicht zuletzt halt eine Situation wie in meinem Fall durch eine Krankheit, wo ich halt nicht mit so einer hohen Wahrscheinlichkeit sagen kann, dass ich zumindest die gesamte Kindheit über für das Kind da sein werde. Natürlich kann man immer sagen, jeder von uns kann vom Trecker überfahren werden von heute auf morgen, aber dann gibt es ja doch die Situation, dass der Trecker wahrscheinlicher ist bei dem einen als bei dem anderen vielleicht. Und das sind halt so alles Dinge, die ich zusammen bedenken würde. Und dann aber auch die Frage, glaube ich, dass ich im Moment gut mit einem Kind und der Verantwortung, die es mit sich bringt, umgehen kann und dem Kind wirklich eine gute Situation zum Aufwachsen geben kann. Oder fühle ich mich eher durch ein Kind eingeschränkt? Du bist Mitte 20, ich weiß nicht, weil deine Freundin ist. Aber es ist ja doch so, dass man sein Leben gehörig üblicherweise ändert, wenn man Kinder hat. Und das ist ja nicht jeder zu jedem Zeitpunkt bereit dazu, dass er halt sagt, naja gut, wenn ich jetzt ein Kind habe, dann bin ich die nächsten 18 Jahre, 16 Jahre, wie auch immer, wenn man das Kind als selbstständig genug geachtet, dass es quasi mehr zu mehr Mitbewohner als etwas ist, was man ständig betüllen muss. Möchte ich mir das zum jetzigen Zeitpunkt quasi antun, dass jede freie Minute etwas anderes in meinem Leben höchste Priorität hat? Oder aber sagen, vielleicht sehe ich das nicht so, aber dann das Risiko eingehen, dass ich mir dann irgendwie Vorwürfe mache. Ich habe nicht genügend Zeit mit meinem Kind verbracht oder ich habe es nicht optimal. Ich will nicht sagen optimal erzogen. Das klingt so falsch, das klingt so, als wir ging es nur darum, das optimierte Kind zu produzieren. Aber sagen wir, in einer Art und Weise das Kind erzogen, die ich vielleicht später bereue, weil vielleicht Zeit und Aufmerksamkeit gefehlt haben. Und das halt immer die Faktoren, die die Rolle spielen. Und das Wichtigste, dass beide sich da einig sind, die zusammen ein Kind haben wollen, wenn ihr in so einer Situation seid, weil ihr natürlich alleine ein Kind haben wollt, dann ist es anders. Aber wenn ihr als Pärchen ein Kind haben wollt, dann müsst ihr da schon beide auf einem Nenner liegen. Und der größte Fehler, den man mal machen kann, ist dem

Partner einen Gefallen zu tun, was den Kinderwunsch betrifft. Sowohl den Kinderwunsch zu erfüllen, als auch ihn nicht zu erfüllen. Sowohl diejenige oder derjenige, der sagt, ja komm, wenn du das unbedingt willst, das Kind, dann machen wir das, ist nicht der beste Boden, der Nährboden für ein gutes Aufwachsen des Kindes, als auch für einen persönlich, der umgekehrte Fall, wenn man halt sagt, ich verzichte jetzt auf ein Kind, obwohl ich ganz gerne eines hätte, weil mein Partner das nicht möchte. Aber auch da gibt es halt Kompromisse. Es gibt halt welche, die sagen, ich hätte zwar gerne ein Kind, aber wenn das bedeuten würde, den Partner zu verlieren, weil mein jetziger Partner das nicht möchte, ist mein Partner mir wichtiger als das Kind. Also so die Universal-Lösung habe ich da auch nicht. Ich hoffe, dass ihr einen guten Weg findet, euch zu einigen. Ich weiß bei sehr, sehr vielen Leuten, in meinem Bekanntenkreis war es so, dass sie von Mitte 20 bis Anfang Mitte 30 sehr ihre Meinung geändert haben. Und gerade bei den Jungs, bei mir sind es natürlich viele Männer, die ich kennengelernt habe, auch beruflich, die sich mit Anfang Mitte 20 überhaupt nicht vorstellen konnten, Kinder zu haben. Geschweige denn, dass ich mir vorstellen konnte, dass die Kinder haben, von denen ganz, ganz viele jetzt ganz, ganz tolle Väter sind. Das Ansehen der Wissenschaft, in Klammern EN, der Wissenschaftin. Lieber Onkel Barlow, ohne Studien dafür vorliegen zu haben, würde ich sagen, die Wissenschaft ist derzeit allein schon durch die Klimasituation so viel im Gespräch wie selten in den letzten Jahrzehnten. Dabei fällt mir immer wieder auf, wie negativ die Rolle der Wissenschaft in einigen Kommentaren beschrieben wird. Echt fällt dir das auf? Ich finde, wir sind in einem Zeitalter, in dem die Wissenschaft einen ganz, ganz, ganz, ganz großen Teil der öffentlichen Meinung ausmacht und verglichen zum Beispiel mit früher, wo religiöse Themen noch viel, viel höher standen. Wer wie ich geisteswissenschaftlich studiert, kennt sicherlich Kommentare wie, was bringt das überhaupt? Und geht auch mal besser richtig arbeiten. Bei dem Kommentar, was bringt das überhaupt? Muss man sich natürlich fragen, habe ich auf den eine gute Antwort? Das ist ja eine legitime Frage, was bringt das überhaupt? Und bei vielen Dingen kann man das sehr deutlich und eindeutig beantworten, bei anderen Sachen eben nicht. Und dann muss man sich halt

fragen, wie nützlich oder unwissenschaftlich ist das, was ich mache denn überhaupt? Und leider hilft danach meistens auch alles argumentieren, nicht warum neben beispielsweise Medizin oder Jura auch filmwissenschaftliche Analysen eine Bedeutung für die Erklärung unserer Gesellschaft haben können. Ja, also da kann man ja durchaus der Meinung sein, dass das keinen wertvollen Teil für unsere Gesellschaft beiträgt. Das ist ja durchaus eine legitime Meinung. Wohingegen ich sagen würde, wer behauptet, dass Medizin keinen wichtigen Teil für die Gesellschaft hat, das ist wohl nachweislich, je nach Maßstab natürlich, nachweislich falsch. Ich bin auf das Thema oder Mathematik, da ist es auch nachweisbar, würde ich mal sagen. Ich bin auf das Thema gestoßen, als ich diesen Tweet von erzähl mir nichts gesehen habe, kommt ein Tweet, den ich gleich in Gänze vorlesen werde, in dem sie erklärt, dass ihre Webcomics Teil einer wissenschaftlichen Analyse waren und einen kurzen Ausschnitt aus dem Text zeigt. In diesem geht es um die Wirkung, die die Comics entfalten können, obwohl sie so minimalistisch gestaltet sind. Und es liest sich wirklich sehr positiv. Ein Kommentator dem Tweet Herzliches Beileid macht bitte weiter. Nun zu meiner Frage, wie kommt es dazu, dass Wissenschaft manchmal so negativ gesehen wird? Wie schlimm ist es, wenn ein negatives Bild der Wissenschaft vermittelt wird? Ganz kurze Einschränkung, dass jemand eine bestimmte Art von etwas, das sich Wissenschaft nennt, negativ findet, heißt nicht, dass er ein allgemein negatives Bild von Wissenschaft hat. Das mag sein, dass er zum Beispiel anzweifelt, dass das, was sich da Wissenschaft nennt, eine ist bzw. eine sein sollte. Nur ein ganz einfaches Beispiel. Ich verstehe in vielen Fällen nicht, nach welchen Maßstaben Dinge Wissenschaft genannt werden. Ich habe immer gedacht, eine der wichtigen Teile von Wissenschaft wäre es, dass Situationen zum Beispiel reproduzierbar sind und gleiche Ergebnisse mit sich bringen oder anders formuliert, dass wenn ich eine Wissenschaft anwende, sie vom Anwender größtenteils unabhängig selbe oder vergleichbare Ergebnisse erzielt. Wenn das nicht der Fall ist, frage ich mich, mit welchem Recht es sich Wissenschaft nennt oder welchen, wenn wir sagen, es nennen wir einfach so, weil es wird gelehrt, zum Beispiel kann man auch sagen, alles, was wir an der Universität lehren, das nennen wir einfach Wissenschaft. Dann

muss ich mich halt fragen, welchen Anspruch das hat, dass ich dem überhaupt irgendeine Bedeutung beimische. Das muss ja verständlich sein, oder? Wenn ich etwas Wissenschaft nenne, das nicht reproduzierbar nach gusto desjenigen, der es anwendet, irgendwelche random Ergebnisse erzielt, dann mag man das Wissenschaft nennen, aber dann ist für mich überhaupt keine Frage, warum das negativ wahrgenommen wird. Ich will nicht sagen, weil es Bullshit ist, aber weil es keinen Anspruch darauf hat, irgendwie anders wahrgenommen zu werden. Mag sein, dass manche Leute das anders wahrnehmen, mag jeder halten, wie er will, aber es hat keinen Anspruch darauf. Wenn ich bei der Mathematik sage, dass das allgemein keinen Wert hat oder so, dann würde ich sagen, naja gut, aber es gibt ja, das hat die Reproduzierbarkeit und es hat Dinge, auf die es hier angewendet werden kann und immer ein nützliches und positives Ergebnis erzielt. So, falls es zu sehen nach Mimikrämien klingt, wie kritisch sollte man Wissenschaft natürlich trotzdem sehen? Damit meine ich nicht nur, dass die Ergebnisse und Methoden korrekt, vollständig und nachvollziehbar sind, sondern vielmehr, ob eine Forschung überhaupt notwendig und nützlich war und nicht nur dazu verdient, eine weitere Publikation vorzuweisen. Wie stehst du selbst teilweise zu teilweise interpretativen Wissenschaften, wie etwa Film- oder Bildwissenschaft? Hörst du raus, wie ich dazu stehe, oder? Falls du die Frage reinnimmst, schon mal vielen Dank für deine Antwort. Und, obwohl du heute schon einen anderen Kommentar von mir unter dem Video gesehen haben, könntest du auch hier nochmal alles erdenklich Gute für die Zukunft machen. Okay, jetzt kommen wir zu dem Text über das Erzähl mir nichts Comic. Der Sturm aus der Filterblase. Erzähl mir nichts wird seit 2012 online produziert, ist seit Herbst 2018 aber nur noch auf Twitter und Facebook einsehbar. Mit ihren hässlichen, also Zitat, hässlichen links-grün versifften Paint Comics, in kleinen Selbstbeschreibung, interveniert die Verhaltenstherapeutin und Autorin Hermann zum tagespolitischen Geschehen und erklärt mit einer einzigartigen Comic-Magie immer wieder eindrucksvoll, was an unserem gesellschaftlichen Austausch der zunehmend polarisierten Online-Kommunikation gerade alles schief läuft. So, machen wir mal den ersten Satz jetzt mal so ein bisschen Stück für Stück. Ich verstehe nicht, warum man hier das Wort

interveniert benutzt, außer weil es toll klingt. Und dann wird etwas als Fakt dargestellt, was eine Meinung ist, dass jemand hier a, interveniert und das mit einzigartiger Comic-Magie tut, dass es eindrucksvoll ist, dass es eine Meinung und dass es an unserem schief liegenden, schief laufenden gesellschaftlichen Austausch liegt. Okay, man kann sagen, dass das nachweislich in einigen Fällen der Fall ist, dann zunehmend polarisierte Online-Kommunikation. Das ist auch eine große Frage, ob das richtig ist, ob das zunehmend polarisiert ist oder ob es nicht einfach das Grundkonzept von einer Online-Kommunikation vieler Teilnehmer ist, dass die polarisiert sein wird, weil es verschiedene Meinungen gibt. Zwei namens- und eigenschaftslose Smiley-Wesen spielen in variierten Dialogen unermüdlich durch, wie sich Alternative für Deutschland (Afd)-Wähler, Sternchen-Innen und besorgte Bürger in Widersprüche verstricken und eigentlich selbst entlarven, wenn es nicht doch Nadja Herrmann brauchen würde, um dies so pointiert herauszuarbeiten. Das ist wieder eine Meinung. Es ist die Meinung, dass es jemand braucht, der das pointiert herausarbeitet. Was ich aber viel problematischer finde, dass diese Person schreibt, dass es sich um die Widersprüche von besorgten Bürgern und Afd-Wählern handeln würde oder Wählern und Wählerinnen handeln würden. Das ist nicht so. Also ja, es mag sein, dass es auch politische Themen gibt, die so wahrgenommen werden, aber es gibt auch ganz, ganz andere Themen, die überhaupt nichts mit dem Thema Politik zu tun haben, von denen diese Erzähl mir nichts Comic handeln. Und dann muss man zudem sagen, dass ich die in vielen Fällen sehr, sehr zweifelhaft sehe. Ich mag ganz, ganz viel. Ich habe neulich erst eins verlinkt auf Twitter, das ich klasse fand. Aber viele sind es, die ganz, ganz zweifelhaft sind, obwohl ich der grundsätzlichen Idee oder der politischen Seite, auf der man steht, zustimme. Das Problem an den Erzähl mir nichts Comics finde ich, dass ganz, ganz häufig unglaubliche Strommänner aufgebaut werden, die man dann widerlegt. Und das finde ich sehr, sehr problematisch. Das scheint der Autor oder die Autorin hier nicht zu tun. Sie reduziert das auf besorgte Bürger und Afd-Wählerinnen und Wähler und Wählerinnen und sagt, dass die Erzähl mir nichts-Dings da etwas herausarbeiten würde. Erzähl mir nichts holt uns immer wieder auf den Boden der erschöpfenden

Tatsachen zurück. Nein, in einer solchen Verdichtung, die fast alles ausspart, was Comics sonst auszeichnet. Das stimmt, glaube ich. Das kann man sagen, ist faktisch so, dass es etwas macht, was Comics sonst nicht machen, nämlich sehr, sehr simpel. Es gibt keine Figuren, Merkmale, keine Hintergründe, keine Individualität, keine übergreifende Erzählung. Und man mag sogar darüber streiten, ob die kruden kaum weiter reduzierbaren Painformen überhaupt noch als Bilder durchgehen sollten. Den Teil glaube ich, den kann man, das ist eine inhaltliche Beschreibung, die glaube ich korrekt ist. Was bleibt dafür, was entsteht? Dafür die Magie eines Werkes, das mit szenischen Figurationen eine viel stärkere Kritik der Gegenwartskultur zu formulieren vermag, als es die längsten Kolumnen und Zeitungen, nee, als es den längsten Kolumnen und Zeitungskommentaren der Tats möglich wäre. Stopp, mach erstmal eine Einführung, bevor es dann weitergeht. Nein, also es mag sein, dass du Teile davon für treffend und pointiert hältst, wie es auch in der Satire gerne der Fall sein wird, aber das ist kategorisch, und so klingt das ja hier, eine stärkere Kritik zu formulieren vermag, sehe ich nicht so. Ganz im Gegenteil, gerade aufgrund der Tatsache, dass es sich so häufig um Strohleute handelt, die angegriffen werden, glaube, dass es deutlich stärkere, sinnvollere und besser formulierte Kritik gab, als diese extreme Simplifizierung. In manchen Sachen ist die, glaube ich, auf den Punkt, in anderen Sachen ist sie es nicht. Es geht weiter der Satz, möglich wäre. Ein Över, das kommunikative Abgründe so treffend herauszuarbeiten versteht, dass es manchmal selbst dem fragwürdigen Verwandten mit seinem noch fragwürdigen Ansichten einleuchtet. Auch da wieder ein Stopp. Warum man auf die Idee kommt, das Wort Över verwenden zu müssen, außer um zu zeigen, dass man weiß, was es bedeutet, weiß ich an dieser Stelle nicht. Das ist wieder so Selbstzweck. Das ist wieder ein Text der Selbstinszenierung ist, aber egal. Auch wieder das Problem mit den kommunikativen Abgründen, die treffend beleuchtet werden, das sehe ich auch nicht zwingend so. Teilweise erkennt man ganz gut, dass die Erzähl mir nichts Comics selbst ein Indiz für das große Problem der Kommunikation sind. Gerade wenn ich die Comics sehe, die sich politisch links gegen die politisch rechte richten. Es wird halt immer nur das Problem mit den Denkfehlern der

Rechten dargestellt. Selbst aber Denkfehler auf der linken Seite machend, das ist ein Problem. Und das zeigt eigentlich ungewollt den kommunikativen Abgrund. Wenn man genau hinschaut, ist aber nicht der Zweck des Comics. Das ist quasi ein Fail des Comics. Eigentlich selber das zu machen, was man bei anderen kritisiert. Aber nun gut, das sieht der Autor oder die Autorin offensichtlich anders, weil er oder sie vermutlich den Aussagen dieser Erzähl mir nichts Comics grundlegend und immer zustimmt oder meistens zustimmt. Und damit machen sich die Leute es halt unglaublich leicht. Sie sagen, dem, wem ich zustimme, bei dem bin ich nicht kritisch, was seine Methoden und seine Fehler betrifft. Und das finde ich scheiße. Ich persönlich. Das Problem, was ich damit habe, ist, wenn ich kritisiere, dass Menschen, die sehr eindeutig dem linken Spektrum zuordnen, Methoden verwenden, die unsachlich sind, dann wird mir meistens vorgeworfen, dass ich folglich ein Rechter sein müsse. Weil es nicht in die Köpfe der Leute reingeht, wo wir über der kommunikativen Abgründen sind, dass man selbst als jemand, der eher links gerichtet ist, sehr wohl, wenn nicht das Recht, also wenn nicht das Recht dann sogar die Pflicht hat, diese Art von Dummheiten und Fehlern herauszustellen. Denn wenn du das nicht tust, dann machen es eben nur noch die Rechten. Und anderen wird das ja auch auffallen, wie dumm und unlogisch manche von den Argumenten halt sind. Auch in den Erzähl mir nichts Comics. Leider Gottes. Manchmal. Es bleibt die unerklärliche Affektsemiotik des stummen Panels, nachdem alles gesagt wurde, aber die Sprachlosigkeit noch mal ein Bild lang zu Worte kommt, um mit ihrem ganzen Gewicht durchzuschlagen. Damit wurde ein eigentümlicher Beweis erbracht. Man muss nicht einmal zeichnen können, um im Comic ganz vorne mit zu streiten. Und dann ist der Text leider abgeschnitten. Soll ich nochmal den Absatz soweit vorlesen? Was bleibt dafür? Was entsteht dafür? Die Magie eines Werkes, das mit zahnischen Figurationen eine viel stärkere Kritik der Gegenwartskultur zu formulieren mag, als es der längsten Kolumnen und Zeitungskommentaren der Tat möglich wäre. Ein ÖVRE, das kommunikative Abgründe so treffend herauszuarbeiten versteht, dass es manchmal selbst den fragwürdigen Verwandten mit seinen noch fragwürdigeren Ansichten einleuchtet. Es bleibt die unerklärliche Affektsemiotik

des stummen Panels, nachdem alles gesagt wurde, aber die Sprachlosigkeit noch einmal ein Bild lang zu Worte kommt, um mit ihrem ganzen Gewicht, nee, doch ganzen Gewicht, durchzuschlagen. Das ist Wissenschaft? Das soll Wissenschaft sein? Das verstehst du als Wissenschaft? Diesen Artikel? Also die inhaltlichen logischen und Denkfehler, die darin vorkommen, habe ich dir ja aufgezeigt. Und dann stellt sich halt die Frage, also für mich ist das nichts anderes als eine Meinung. Das ist das, was ich auch als Kommentar unter Reddit lesen könnte. Mit dem einzigen Unterschied vielleicht, dass der oder diejenige, die das geschrieben hat, glaubt, der Text wäre wertvoller, wenn man schwierigere Wörter benutzt. Ich sehe das übrigens im Allgemeinen nicht so. Es gibt Situationen, in denen man Wörter benutzt, die vielleicht nicht jedem verständlich sind, Fremdwörter benutzt, weil es einfach das Beste ist, um das auszudrücken, was man sagen möchte. Es gibt manchmal nichts Präzises. Und dann gibt es dieses Künstliche, wo man jeden Satz, den man leicht und verständlich formulieren könnte, möglichst umständlich formuliert, um sich dahinter quasi zu verstecken, weil man damit irgendwie ein Niveau vorgibt, was inhaltlich eigentlich gar nicht da ist. So eine Fassade. Und das sehe ich hier. Also wenn du mich fragst, also unabhängig davon, was ich von diesen erzählen mir nichts Comics halte oder sonst was, wenn du mich fragst, warum man diesen Text kritisiert und dann so tust, als wäre das eine allgemeine Wissenschaftskritik, dann weiß ich nicht, dann finde ich das fast schon erschreckend. Mir ist sehr offensichtlich klar, was man an diesem Text sehr problematisch und nervig findet. Die gesamte Wortwahl ist total behemmert und überflüssig. Die ist nur reiner Selbstzweck. Die Art und Weise, wie das geschrieben ist, ist Selbstzweck. Und inhaltlich ist das unglaublich schwach, was da steht. Also ja, es ist eine Meinung, wenn man sagt, eine Meinung muss nicht stark sein, weil es halt eine Meinung ist, dann okay. Aber wieso sollte man das als Wissenschaft bezeichnen? Welchen Anspruch haben wir da eine Wissenschaft außer keinen Anspruch? Wenn Wissenschaft den Anspruch hat, dass jeder alles schreiben kann, wo er Lust hat, ohne dass es auf irgendwelchen Fakten basiert, reproduzierbar oder sonst was ist, da muss man sich nicht wundern, würden die Leute tatsächlich die Wissenschaft nicht mehr ernst nehmen oder kritisch

sehen? Das ist das beste Beispiel von etwas, das, wenn es sich Wissenschaft nennen würde, aus meiner Sicht kritisch zu sehen ist. Wenn man so was in einen Topf wirft mit Forschungsergebnissen aus der Mathematik, Physik, aus dem Klimabereich, aus weiß der Teufel was, der Astronomie oder weiß der Teufel, worauf es sonst noch ankommt, der Physik, Astrophysik, was auch immer noch da eine Rolle spielen würde. Wenn man das in einen Topf wirft und so tut, als wäre jemand, der den Klimawandel kritisiert, quasi auf derselben Ebene wie jemand, der dieses Geschreibsel kritisiert, dann macht man sich glaube ich einer Sache schuldig, die hier von diesen Autoren angemerkt wird oder von diesen Autoren angemerkt wird, nämlich dem Problem der Diskussionskultur und des ineinander Vorbeiredens. Ja, Punkt. Wie gesagt, ich habe neulich erst eins von den Erzähl mir nichts Comics verlinkt, weil ich das sehr treffend fand und ich finde es immer ganz gut, wenn man so ein Stück weit unterscheiden kann, was sind Dinge, die ich grundsätzlich gut finde, denen ich zustimmen kann und andere Sachen, denen man nicht zustimmt, anstatt zu sagen, ich muss eine universelle Ansicht haben, die auf diese Person, in dem Fall diese Comiczeichnerin zutrifft. Die sagt halt manche Dinge, die aus meiner Sicht nicht schlau sind, die methodisch unglaublich problematisch sind und wie in vielen Fällen, muss man auch sagen, ist die Kritik an den rechten Stroh Männern, die halt sehr häufig in Erzähl mir nichts Comics vorkommt, etwas, was ich als eines der Dinge sehe, die den rechten Leute zutreiben, also quasi auf dem Silbertablett servieren, weil die Leute halt sagen, mit dieser Art von Unlogik kann ich mich nicht identifizieren und sucht möglicherweise auf der anderen Seite oder beim anderen Extrem nach meinem Glück und das ist nicht cool. Was den speziellen Kommentar zu diesem Geschreibsel betrifft, das hat er noch mal geschrieben, der war ja nicht besonders toll formuliert, das war einfach nur Beileid, mach bitte weiter oder mach weiter bitte. Das verstehe ich nicht ganz, was dieser Tv soll, herzliches Beileid, mach weiter bitte. Keine Ahnung, sollte wohl irgendwie so ein, im Englischen nennt man das witty one liner, also sollte so ein Einzeilen Kommentar sein, der irgendwie clever klingt, keine Ahnung. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, habt euch gut unterhalten gefühlt, seid auch beim nächsten Mal wieder dabei

und wenn ihr euch sagt, diese Fragen finde ich doof, ich möchte ganz andere Fragen haben und andere Themen, dann schlagt welche vor. Einfach unter dem aktuellen BMZ YouTube Video einen Kommentar posten, ich werde ihn lesen, soviel kann ich garantieren, die lese ich alle und die, die mir gefallen als Frage und das Themenvorschlag nehme ich auch gerne ins Video mit rein. In diesem Entschluss sagt euer Onkel Barlow.

#826: Dunning-Kruger oder nicht? Consumables in SP-Spielen, Führerkult

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu Brot mit Zucker, Folge Nummer 826. Hier ist Barlow mit dem Themen Dunning Krüger oder nicht, Consumables in Singletair spielen und Vöra Kolt. So wird sofort instant demonetarisiert oder? Frage zum Dunning Krüger Effekt. Lieber Onkel Barlow, du hast ja schon mehrfach über den Dunning Krüger Effekt gesprochen. Nun bin ich dabei auf zwei Anmerkungen schrägstrich Fragen gestoßen, bei denen wir vielleicht weiterhelfen kannst. Wir machen derzeit bei einem National Football League (NFL) Playoff Tippspiel mit und vermutlich kennt jeder diese Personen, die bei Tippspielen ihre scheinbare Fachkompetenz mitteilen müssen. Nun kann man ja in dem Bereich durchaus Kompetenzen haben, sei es um beim Football zu bleiben oder sportlicher oder vielleicht auch statistischer Sicht, aber ein gutes Stück Glück gehört zum Gewinnen eben doch dazu. Beim Fantasy Football oder beim Playoff Tippspiel? Also ja, besonders wenn die Teams auf ungefähr gleichem Niveau spielen. Inwiefern könnte man vom Dunning Krüger Effekt im Bereich Tippspiel oder vermutlich auch Sportwetten sprechen? Zweitens, als ich mir die erste Frage gestellt habe, ist mir bewusst geworden,

dass die Schwelle im Dunning Krüger Effekt zu diagnostizieren sehr tief liegt. Obwohl ich nur ein Bruchteil der Informationen zu diesem Effekt kenne, hätte ich direkt selbstbewusst gesagt, dass er bei Tippspielen vorkommt. Beim darüber nachdenken musste ich schmunzeln, dass der Dunning Krüger Effekt vermutlich sehr häufig auftritt, wenn Personen diesen bei anderen zu sehen glauben. Was denkst du dazu? Und was würdest du sagen, wo tritt der Effekt am häufigsten auf? Übrigens kann man durch viel Daumendrücken eigentlich Muskeln aufbauen, denn hätte es nicht nur einen gedachten Effekt für dich, sondern könnte sogar als tägliches Workout angesehen werden. Weste Grüße und alles Gute weiterhin. Danke schön. Ja, interessant, dass du dich das selber fragst. Ich habe mich das im selben Zug auch gefragt. Wenn ich darüber spreche, bin ich dem auch aufgesessen. Also es gibt halt so mehrere Dinge, die dazugehören. Das eine ist halt zum Beispiel, dass Leute sich üblicherweise im Mittel für Kompetente halten, als sie sind. Und dann, dass ihre Zuversicht oder ihr Glauben daran, ausreichend informiert zu sein, in mehreren Fällen sehr hoch ist. In dem einen Fall bei Leuten, die tatsächlich sehr kompetent sind. Im anderen Fall aber bei Leuten, die sehr inkompetent sind. Und das ist dazwischen zu einem zu einem zu einem sinkenden und dann wieder steigenden Effekt kommt. Also mit anderen Worten, der erste Schritt zu Einsicht ist zu wissen, wie wenig man weiß. Das ist der erste Schritt zur Kompetenz, zu wissen, welche Lücken man hat. Und wenn man diese Lücken dann nachher nach und nach füllt, erlangt man Kompetenz, um dann zum letzten Schritt zu kommen, dass man kompetent bei einem Thema ist. Und ja, das führt dann tatsächlich dazu. Es gibt auch noch, also ganz gegenteiliger Effekt von Daniel Krüger wäre der Imposter-Effekt. Dass Leute, die kompetent sind, glauben, sie seien quasi ein Betrüger oder nicht kompetent genug, ihren Job auszuüben, gibt es auch ganz ganz häufig. Und das ist dann der gegenteilige Effekt davon. Und deswegen ist es jetzt schwierig zu sagen, dass bei eurem NFL-Tippspiel der Fall ist, weil man ein bisschen mehr darüber wissen müsste, was die Leute denn tatsächlich glauben oder für Kompetenz halten. So Sachen zu sagen wie Defense wins Championship zum Beispiel, hat nichts mit Kompetenz zu tun. Das ist irgendwie so ein altes, ich will nicht sagen Ammenmärchen, aber so

ein altes Sprichwort, das nicht wirklich über Prüfungen standgehalten hat. Zumindest habe ich der einzige Statistiker, den ich kenne, der sich mal mit dem Thema beschäftigt hat, der hatte eine Website, die ist Advanced NFL Stats und ist später leider einfach nur zur schreibenden Presse gewechselt. Der hat sich halt die Mühe gemacht, wirklich Berechnungen anzustellen, inwiefern dann eine überragende Defense tatsächlich das erführt, dass mehr Meisterschaften geholt werden und kam zu dem Schluss, eigentlich ist es eher die Offensivt, die Championships gewinnt. Oder sowas wie, ja die haben so viele Superballs, die sind jetzt satt oder so. Das sind alles, das ist alles Unvermögen, Unwissen. Das ist einfach nur irgendein Blödsinn, der dahergesagt ist, weil man irgendwie glaubt, dass das zutreffen könnte. Bei Tippsspielen würde ich glauben, dass das größte Maß an Daniel Krüger auftreten kann, wenn man glaubt, aufgrund der Tatsache, dass man richtig getippt hat, man kompetenter war als der Rest. Das ist nicht zwingend richtig, um nicht zu sagen, es ist in vielen Fällen wohl nicht richtig. Man bräuchte schon ein extrem großes Samplesize und müsste auch wissen, wie derjenige zu seinen Tipps gekommen ist, um jemandem anhand von Erfolg oder Nicht-Erfolg in einem Tippsspiel Kompetenz zusprechen zu können. Aber ja, also das ist es eigentlich. Das wäre interessant, noch andere Beispiele zu können, weil du hast halt nur gesagt, dass es ein NFL-Tippsspiel gibt und Menschen, die meinen, bei Tippsspielen ihre vermeintliche Fachkompetenz mitteilen zu müssen, das sagt uns ja noch gar nichts aus. Was hat er denn gemacht? Hat er dir tatsächlich Dinge gesagt, die faktisch richtig sind, ohne dass sie einen Auswirkungen auf das Tippsspiel haben? Hat er zum Beispiel gesagt, dass es keine schlechte Wahl ist, sich an Sportwettenanbietern zu orientieren, wenn man bei einem Playoff-Tippsspiel auf Teams tippen will? Das ist in der Tat ein sehr guter Tipp, das zu tun. Oder hat er gesagt, ich weiß das besser, weil die haben grüne Trikots und wer grüne Trikots hat, der gewinnt. Das habe ich mich ein bisschen verraten, es gibt nicht so viele Mannschaften mit grünen Trikots. Aber egal, doch gibt es mehrere, es gibt sogar mehrere, die in Playoffs sind. So, und jetzt noch ganz kurz zum eigentlich geplanten Thema. Das ist eine andere Frage und anderer Fragenstelle. Ich habe das nur hier abgeschnitten, weil die Frage unglaublich lang ist und eingeleitet

wurde von einem sehr, sehr, sehr netten Beitrag, viel des Lobes, für das ich an dieser Stelle Danke sage, auch wenn ich es hier nicht mit reinkopiert habe. Zu meinen absoluten Lieblingsspielen gehören die Rollenspiele. Und obwohl ich großen Spaß damit habe, beobachte ich dabei eine Art Zwangsneurose bei mir. Gerade bei Singleplayer-RPGs möchte ich schon beim Start das Maximum aus meinem Charakter rausholen. Ich auch. Erschreckst dich soll für mich einfach persönlich perfekt sein. Schließlich verbringe ich im besten Fall ja zig oder sogar hunderte Stunden mit ihm oder ihr. Ja, sehe ich genauso. Und da will ich mich auch nicht irgendwann über die falsche Frisur oder so ärgern müssen. Na, da gibt es zum Glück Konsolenbefehle, um das zu ändern. Das heißt, dass ich oft schon beim Editor samt Talentvergabe und Namensgebung mehr Zeit investiere als ursprünglich gedacht. Denn oftmals kann man seine Einstellungen ja nicht mehr verändern. Das stimmt, per die Fall kann man sie im Spiel oft nicht verändern, aber mit Konsolenbefehlen, zum Beispiel bei Fallout, kannst du alles ändern, zum Glück. Aber es geht mir ähnlich. Wenn ich ein Let's Play machen würde, wollte, ich glaube, ich habe sogar mal eins gemacht, dann ist normalerweise vermutlich die erste Folge nur Charaktererstellung und ich könnte vermutlich drei Folgen damit machen, weil ich mir dann so viel Zeit lasse. Und wenn ich noch die Informationsfindung mit reinnehmen würde, warum ich denn das und das machen will oder wo ich was nachgelesen habe, dann wäre das vermutlich länger als wenn einer nur alle Mainquests durchspielen würde. Noch schlimmer wird es dann aber in der Spielwelt. Sobald ich vermute sogar weiß, dass eine bestimmte Ressource, zum Beispiel Gold, Erz, Heiltränke, Spruchrollen, nur begrenzt verfügbar ist, will ich absolut alles davon einsacken. Man könnte das Zeug ja später nochmal dringend brauchen. Und selbst wenn man das Gold am Spielende gar nicht mehr benötigt, will ich doch einfach so viel wie möglich davon haben. Genauso sieht es auch etwa bei Heiltränken aus. Vor wenigen Tagen habe ich Risen, ein Gothic Nachfolger im Geiste bis zum Endgegner, keinen einzigen Heiltrank benutzt, weil ich davon nur wie wie möglich aufsparen wollte. Nice. Stattdessen habe ich die Kämpfe ständig bei den Kämpfen, wenn ich Quick Save und Quick Load bin. Schließ zur Heilung in Betten und am Arsch der Heide oder rannte mehrere

Kilometer hin und zurück, nur um aus einem Wasserglas zu saufen. Was auf was? Die Frage ist, gab es nur begrenzt Heiltränke. Wenn es die begrenzt gibt, kann ich das verstehen. Wenn es die unbegrenzt gibt, dann nicht so sehr. Dabei hätten ein paar Heiltränke doch wirklich nicht geschadet und ich hätte viel Lebenszeit damit gespart, das ist doch krank oder nicht. Dieses Verhalten MinMaxing verahme in einem Singleplayer-Spiel, wie beknüpft das ist nicht verahme, hallo. MinMaxing macht Spaß. Führt auch dazu, dass ich, also mir zumindest, dass ich nicht entspannt durch die Welt spaziere, zufällige Wege gehe, gerade mache was ich Lust habe, sondern sehr systematisch spiele. Statt einfach kreuz und quer herum zu laufen, gehe ich gezielt bestimmte Gebiete ab und plündere alle Drohnen, Fässer und Leichen, um sicher zu gehen, dass ich absolut alles habe. Nach so einer erfolgreichen Plünderungstour verschafft mir das hoffentlich maximal volle Inventar auch ein durchaus positives Gefühl, aber davor oder währenddessen ist das manchmal ganz schön stressig. Da es beim Zocken ja eigentlich meist um den Spaß und einfach eine gute Zeit geht, frage ich mich häufig, ob diese Spielweise wirklich clever von mir ist. Aber sich gegen diese Zwangsneuröschchen zu wehren, ist mitunter ziemlich schwer und vielleicht will ich das tief in mir drin auch nicht an, gar nicht ändern. Offensichtlich nicht, macht ihr scheinbar Spaß. Bedenklich finde ich es aber schon, da unsere Lebenszeit ja begrenzt ist, bestes Argument. Also wir haben ja nur endlich viel Lebenszeit, deswegen kein Minmaxing. So ein unnötig langsames Spielverhalten, noch mehr Zeit, aber Moment, du hast ja Spaß mit dem, was du da machst. Das ist ja nicht verschwendete Lebenszeit, das könntest du sagen, also noch effektiver wäre es das Spiel nicht zu spielen, oder? Aber das ist ja auch nicht der Weisheit letzter Schluss, das machte ja grundsätzlich Spaß. Wenn dir das im Spiel mehr Spaß macht, die Zeit dafür aufzuwenden, dann spricht ja nichts dagegen, da ist ja das Argument Lebenszeit ebenfalls keines. Besonders albern wird es, wenn ich ein Gebiet oder diverse Leichenhaufen zur Vorsicht noch ein zweites Mal kontrolliere. Oder bin ich froh, da gibt es so ein paar Mods bei Fallout, wo man sehen kann, was schon geplündert ist und was noch nicht. Damit ich auch ja keinen Rüstungsteil übersehe, zweimal kontrollieren reicht dann aber auch, drei, fünf oder zwölf Mal kontrollieren

nur die richtig Kaputten. Und irgendwann setzt dann auch mein rationales Denken wieder ein. Weil ich eher relativ wenige Spiele sehr intensiv spiele, gebe ich mir bei diesen Lieblingsspielen aber auch entsprechend viel Mühe. Und wenn das letzte Bossmonster erschlagen und mein Charakter optimal ausgerüstet ist, wenn alle Gebiete erkundet und alle Kisten geplündert sind, lege ich meinen perfekten Safe Game Ordner genüsslich im Archiv ab und wende mich wieder anderen Dingen zu, bei denen ich vermutlich nicht so penibel bin. Interessanterweise wandelt sich mein Verhalten vollkommen, sobald ich weiß, dass entsprechende Gegenstände theoretisch unendlich verfügbar sind. Ist ja naheliegend. Wenn die Wildschweine zum Beispiel unbegrenzt respawnen und immer wieder Gold etc. fallen lassen, bin ich komplett entspannt. Auch bei Singleplayer-Spielen, bei massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) World of Warcraft ist es genauso. Sobald ich Tränke, Gold, Rüstung etc. unendlich farmen könnte, mache ich mir null Stress und hae die Kohle großzügig für Mounds und Co. raus. Bei den wenigen begrenzten Items sieht das natürlich anders aus. Einzigartige Consumables, die in einem Raid oder beim Player versus Environment (PvP) meine entscheidende Situation in Arsch retten können, werden in der Bank aufbewahrt und benutzt. Ach ja, muss ich an die Ende der ersten Quest in Elven Forest denken, wo man diese komischen Kerzen, oder was es ist, bekommt, die glaube ich einfach so kleine Granaten sind, die ich auch irgendwie... Das nächste Mal, wenn mir auffällt, dass ich die habe, ist so Level 40 oder so, wo du sie nicht mehr brauchst. Wie sieht es bei dir aus, Barlow? Hast du in Spielen auch manchmal unverhältnismäßig... Bist du in Spielen unverhältnismäßig pingelig oder geizig mit einigen Items? Oder spielst du einfach so, wie du gerade Bock hast und machst dir keine allzu großen Sorgen um möglicherweise begrenzte Ressourcen? Oh man, so viel wollte ich eigentlich schreiben. Entschuldige, liebe Grüße und danke für deine Arbeit. Obwohl ich dich nur aus dem Internet kenne, bist du einer meiner Lieblingsmenschen. Das ist schön, das freut mich. Mach weiter so. PS bei Wikipedia fand ich nur den amerikanischen, den amerikanischen, einen amerikanischen Verhaltensforscher namens George Barlow, zufällig ein berühmter Großvater. Nee, also sonst hätte ich auch den Namen

mit ihm gemeinsam, ich heiße ja nicht Barlow mit Nachnamen. Könnte ich mal ändern, ne? Kann man das in Deutschland... Will ich das ändern? Hab ich mal drüber nachgedacht, ob ich das ändern will. Ich glaube, ich will es nicht ändern. Okay, es gibt für dieses Potion-Problem und so, da gibt es tatsächlich einen Namen im Englischen, das ist so ein role-playing game (RPG)-Tropen und es nennt sich Too Awesome to Use, ne? Also zu cool, zu gut, um es zu benutzen. Und das kennt jeder von uns, glaube ich. Dass man irgendwo irgendwas findet, was ganz begrenzt irgendwie dann drei LaDungeon hat oder so und man denkt sich, ja, das hebe ich mir für einen wirklich schweren Kampf auf. Dann kommt man an den wirklich schweren Kampf, wird quick gesaved und dann, man scheitert. Spielstand geladen, man scheitert, Spielstand geladen, man scheitert. Und irgendwann hat man es dann durch, ohne das Consumer-Bild zu benutzen und denkt sich, oh cool, jetzt habe ich das für den nächsten wichtigen Kampf und im Ende Spiel durchgespielt, Credits kommen und du hast immer noch drei von drei LaDungeon. Bei endlichen Ressourcen kommt es immer darauf an, ob ich die für relevant erachte. Also wenn das halt irgendwas ist, du musst 100 Stück davon sammeln und dann kriegst du keine Ahnung was, ein Buch in Game, wo drei Wörter drin stehen oder so, dann mache ich es wahrscheinlich nicht. Wenn das ist, wie zum Beispiel bei The Pit oder so, ne? So hieß glaube ich das eine additional enemy (Add)-on für Fallout 3, wo man so komische Barren sammeln muss, Stahlbarren oder so, ich weiß es gar nicht genau, würde naheliegen bei Pittsburgh. Und wenn man alle Barren gesammelt hat, konnte man die glaube ich eintauschen in irgend so ein Ding, ich glaube eine Rüstung, die Bonus Action Punkte gibt oder so. Es war irgendwas, was ich unbedingt haben wollte, dann mache ich das dann. Also wenn ich das haben will, dann mache ich das, nur um es zu kompletieren, nicht unbedingt. Und das gilt in den meisten Spielen, Fallout 4 genauso. Da will ich halt zum Beispiel unbedingt die Companion Traits haben, aber auch nur die, die relevant sind, also aus meiner Sicht relevant sind und das sind nicht alle. Es gibt welche, wo ich sage, wo kann ich darauf verzichten, es gibt andere wo ich sage, unverzichtbar zum Beispiel den von Maccreedy, glaube ich heißt der, der einen zusätzlichen Bonus auf den Sneak Multiplayer gibt, unverzichtbar. Bei

anderen ist es halt nicht so wichtig. Die haben halt glaube ich auch noch einen coolen Bonus, weiß gar nicht mehr was. Also solche Sachen und dann gibt es ja bei Fallout gibt es ja auch so sammelbare Bücher, zum Beispiel welche, die den Sneak verbessern und andere Sachen, die sammel ich auch immer alle. Die Bobbleheads, die, du wolltest sagen die wichtigen, aber ich glaube bei den Bobbleheads sammel ich auch alle. Wobei es eine Situation gibt, dass man glaube ich theoretisch den intelligence (Int) Bobblehead nicht sammelt, wenn man einen bestimmten Trade mitnimmt. Bin ich gerade nicht sicher. Es gibt diesen Idiot's Savant Trade, der schlechter wird je mehr Int man hat, aber ich glaube der ist immer noch optimal, wenn man zwei Int hat. Und ich glaube bei drei Int gab es irgendeinen Perk, was ich haben wollte, deswegen ich glaube ich immer drei Int Minimum genommen habe. Aber ja, ich kenne das auch, also ich kenne das, dass man was sammelt, allerdings bin ich selten jemand, der so 100 Prozent Spielstände macht nur um 100 Prozent Spielstand zu haben. Dann geht es mir eher darum, möchte ich die im Game haben. Bei mir ist es auch so, dass Min Maxing für mich irgendwie ein integraler Bestandteil des Spiels ist, der mir sehr viel Spaß aber auch macht. Also ich mach das wirklich viel Spaß. Ich hab das neulich, mein letzter Spielstand in Fallout 4 war bis Level 80 gespielt zu haben und eigentlich bis Level 80 nichts anderes gemacht zu haben, als die Sachen zu sammeln, die ich halt immer haben will. Das ist eigentlich immer Overseer's Guardian als Waffe, weil die einfach so cool ist oder wahlweise die, wie heißt die, Deceiver oder so, die 10mm Pistole, die man relativ am Anfang in der Switchboard Mission bekommt, in der Dings, die will ich immer haben und dann hat diese ganzen Geschichten Perks, Bobbleheads und so und ehe ich mich versehen hatte, war ich Level 80. Wobei ich aber glaube, da gab es irgendwie eine Geschichte mit diesem Idiot's Savant Perk, die ein Bugfix davon, der zu viel gefixert hat. Ich bin mir nicht ganz sicher, ob ich da zu viel XP bekommen hatte und erstaunlicherweise war meine Motivation das Spiel dann durchzuspielen, ich hab's aber auch schon viel mal durchgespielt, eher so moderat, weil aber auch die Hauptstoryline irgendwie so ein bisschen meh ist. Aber ich kann mich in sowas auch Ewigkeiten verhaken und es macht mir Spaß und wenn es Spaß macht, dann ist es für mich auch keine

Verschwendung. Ich meine, guck dir jetzt so ein Spiel wie Tetris an oder so. Da kommen die ganze Zeit Blöcke runter und wenn die Blöcke wegmachst, kommen noch mehr Blöcke runter. Das wäre an sich auch schon komplett verschwendete Zeit, aber der Weg ist ja das, also der Weg ist quasi das in dem Fall das Ziel. Das ist ja das, was Spaß macht, das Spiel zu spielen und dann ist es für mich auch keine Verschwendung, wo man sagt, so ich muss das aber jetzt optimieren. Wenn du es optimierst, hast du ja weniger Stunden Zeit, in denen du effektiv Spaß hast. Dann verkürzt sich halt die Spielzeit von 200 auf 100 und warum sollte man das denn tun? Also aus meiner Sicht, aus deiner her scheinbar auch. Ich finde das nicht schlimm. Ich finde das wird das noch nicht als Neuhose bezeichnet, das ist halt einfach eine Art und Weise ein Spiel zu spielen. Andere denken sich, mir macht das überhaupt keinen Spaß, zumal ich mich ja vielleicht sogar teilweise spoilern muss, wenn ich eine bestimmte tolle Waffe haben will oder so und ich erkunde einfach lieber alles und lasse die Sachen liegen, die ich nicht haben will oder ein Kompromiss. Das mal sagt, ich spiele irgendwie den Hauptteil der Story durch und dann gucke ich mal, was ich noch vergessen habe und mach dann danach weiter. Thema Führerkult. Hallöchen, Barlow, gute Besserung, danke für den Content. Danke dir. Der Titel ist etwas übertrieben. Ach, etwas, meinst du? Aber glaubst du, dass es durch Influencer und Superstars wieder zu einem Führerkult kommen könnte? Finde interessant, wie viele Leute dir noch folgen und dich unterstützen würden, wenn du Robin Klatscher wirst. Ja, du musst ja auch fragen, wie viele davon das ernst meinen. Zudem kommt es sporadisch immer wieder mal zu Helden des Internets, schrägstrich meiner Babel, Keanu Reeves nach der E3 und jetzt Henry Cavill, Superman oder Witcher Darsteller. Ja, aber das sind ja Hype, also das sind ja größtenteils ein Hype. Egal, also machen wir erstmal den kompletten Text. Andererseits ist Greta Thunberg genauso interessant, sie hat auf den Klimamissstand hingewiesen und demonstriert, gut das Problem haben wir erkannt. Dennoch bleibt Greta interessant. Besorgniserregend wird es, wenn Menschen mit großer Reichweite zu etwas aufrufen, in Gretas Fall rettet die Welt unsere Zukunft, ist ein guter Aufruf, aber diese Macht kann auch missbraucht werden. Und sie kann auch die falschen Folgen haben. Selbst wenn

der Aufruf gut ist, können ja Leute sagen, so ich mache das jetzt und auf jeden Preis und können auf die Idee kommen, keine Ahnung. Du wirfst irgendwie dein Kaugummi auf den Boden und kriegst dafür den Kiefer gebrochen oder so. Meine größte Sorge sind aktuell Beauty-YouTuberinnen, die mit ihren Viewern mehr Sportpaläste füllen könnten, mehrere Sportpaläste füllen könnten und als Zielgruppe kleine Mädchen eine stark beeinflussbare Masse haben. Und Sorge, wenn ihr zu Angst, also die größte Sorge sind Beauty-YouTuber, okay. Trump, dieser Protos, also warum? Also ich meine ja, President of the United States, aber warum schreibst du das? Dieser Protos, schlag ich nicht, hat an sich schon Macht durch die Position und Einfluss, ohne den er nie ans Amt gekommen wäre. Wir lassen sich leider die engsten Parallelen zu Hitler ziehen. Nee, lassen sie nicht. Ein Staatsführer, der die ungebildete und aufgebrachte Masse hinter sich bringt, nicht ausschließlich. Das ist zu einfach, das zu sagen. Und diese durch tatsächliche Umsetzung von Versprechen an sich bindet, Vollbeschäftigung unter Hitler, verstärkt auf Inlandsproduktion konzentrieren oder Mauerbau zu Mexiko. Nun begnügt sich Trump nicht damit Stadien und in Stadien auf Plätzen zu reden. Selbst das Fernsehen ist ihm zu vergänglich. Auf Twitter hat er theoretisch die Welt zum Publikum und wichtigste Unterschied ist, bleibt gespeichert, sofern er es möchte. Begeben wir uns nun ein Gedankenspiel. Trump tritt hat reaktionär über einen Vorteil und zieht dabei aus Versehen über eine Ethnie her. Seine Follower und Wähler nehmen es aber als ernsthaften Aufruf gegen diese Ethnie und beginnen einen Bürgerkrieg, schlimmstenfalls ein Weltkrieg. Real hältst du diese Gefahr? Null. Liebe Grüße, Erzfeind des Doktors, Vernichter von Planeten der Master. Also zunächst mal nicht jeder Mensch, der Aufmerksamkeit auf sich zieht und eine Fangruppe hat, hat irgendwas mit Führer zu tun. Also nur, dass der auch Menschen auf sich gezogen hat, heißt ja nicht, dass der Umkehrschuss zulässig ist. Wenn wir von Führer reden, dann ist es ja in dem Kontext zunächst mal ein politisches Statement über jemanden, der ein Diktator am rechten Rand ist. Und das sind die wichtigsten Eigenschaften und die problematischsten Eigenschaften und nicht, dass das jemand mit einer Menge von Leuten ist, die ihm positiv gesonnen sind. Das müssen wir uns mal klar sein, weil du halt so ultra mega

dramatisierst, nur weil ein Teil Aspekt stimmt. Das ist halt so ein bisschen wie, wenn du sagen würdest, Bartträger sind ja quasi naheliegend einem Führerkult oder so mit der Begründung, dass Hitler einen Bart hatte. Kommen wir zum Thema Trump. Ich mag den auch überhaupt nicht. Ich finde, er hat eine Menge an verachtenswerten Einstellungen. Ich finde es beschämend, dass ein westliches Land in der anderenfalls zivilisierten Welt einen Menschen wie Trump als Präsidenten hat. Aber von Trump zu Hitler ist ein verdammt, verdammt, verdammt viel weiterer Weg, als manche das gerne haben würden. Und das ist für mich halt nicht umsonst eines der großen Probleme unserer Zeit, dieses völlige Überdramatisieren von einer einzelnen Person im positiven wie im negativen massive Schwierigkeiten mit sich bringt. Denn wenn die Leute tatsächlich solche Sachen hören und dieser Trump-Hitler-Vergleich, der Vergleich von allen möglichen Politiker mit Hitlern, ist ja immer wieder irgendwie so das Standardrepertoire, dann muss man sich halt nicht wundern, warum die Leute Zulaufkrieg bekommen, weil man sich denkt, also nicht man, aber manche Menschen sich denken, diese Kritik ist so absurd, unsachlich und inhaltslos, dass ich mich fragen muss, warum jemand auf die Idee kommt, dieses Mittel zu wählen, dieses Dämmittel zu wählen und mehr noch dem, der mit Ablehnung gegenüber steht. Und wenn du einer Kritik an Trump mit Ablehnung gegenüber stehst, ist natürlich der naheliegende nächste Schritt zu sagen, daraus eine positive Wertung oder einen Bonuspunkt für Trump zu verbuchen. Und das ist so eine Geschichte, die ich schon häufiger in letzter Zeit kritisiert habe, mit diesen absurden Übertreibungen gegenüber jemandem, dem ich absolut zustimme, der verachtenswert ist, glaube ich, verschaffst du dem und ähnlich denkenden Menschen oder und Parteien eher Zulauf, als dass du sie davon abwendest. Die ganz extremen wirst du sowieso nicht davon abwenden, aber bei den Unentschlossenen, die müssen sich an vielen Stellen fragen, ist derjenige bei Verstand, der sowas von sich gibt. Und auf die Idee zu kommen, dass ein Bürgerkrieg ausgelöst wird, weil jemand etwas sagt, halte ich für absurd. Also natürlich gibt es Situationen, den Menschen auf die und die Art und Weise reagieren, Einzelpersonen vor allen Dingen. Ich finde das dann schon immer sehr, sehr schwierig, dass jemand anderem

als dieser Einzelperson zuzurechnen. Und so Situationen gibt es halt immer wieder mal. Wir haben ja doch diverse, leider auch aus dem Gaming-Bereich Leute gehabt, die zu diversen Gewalttaten geneigt haben und sich dabei auf X oder Y berufen haben. Und da machen wir selten, da ziehen wir selten den Schluss, wenn wir bei Verstand sind, zu sagen, ach ja, das war ja so, das ist ja derjenige Schuld, auf den er sich berufen hat. Nee, dem ist nicht so. Der Täter ist schuld in dem Fall. Und dass das irgendwie eine überwiegende Mehrheit von Leuten ist oder so ein Extrem, halte ich zunächst mal für eine absurde Situation, eine viel realistische Situation ist eher die, dass er ja tatsächlich als militärischer Befehlshaber die Möglichkeit hat, selber für eine Art von Krieg zu sorgen, die er haben möchte. Das ist ja ein viel naheliegenderes Problem und ein realistischeres. Und er wäre nicht der Erste, der das macht. Und auch nicht der Erste, der das auf Basis von ErfnDungeon macht. Und dann diese Geschichte mit, also ja, es stimmt natürlich, dass es eine gewisse Anzahl von Leuten gibt, die nicht gerade die Intelligenz für sich gepachtet haben, die auf so eine Trump-Rhetorik reinfallen. Und in manchen Punkten auch bei den rechtskonservativen Parteien in Deutschland, bei der einen, die es gibt, bei der Alternative für Deutschland (Afd) dasselbe Spielchen. Das merke ich immer wieder, das merke ich in der Hand von Kommentatoren, dass da Leute, die dem gegenüber positiv eingestellt sind und dann mit ihrem Standard drei, vier Argumenten kommen, dass sie nicht die hellsten Birnen am Kohlleuchter sind. Das merkt man schon manchmal. Das stimmt. Aber das sind ja nicht alle. Und das ist halt der springende Punkt. Man macht sich das als viel zu einfach, wenn man sagt, das sind nur die Dummen, die davon angezogen werden. Das wäre schön, wenn das so wäre, dass es nur die Dummen sind. Das ist aber leider nicht so. Das sind vielleicht zum Teil die lauten und unter denen mag es auch sein, unter denen, die ein bisschen auf den Kopf gefallen sind, dass da vielleicht auch, ich glaube, sogar beweisbar, ich meine, ich hätte mal Statistiken gesehen zu der Wählerschaft, dass die Quote da ziemlich hoch ist, die diese entsprechenden Parteien wählen. Aber es sind halt dummerweise auch eine ganze Menge Leute dabei, wo du dir denken müsstest, da reicht meine Erklärung nicht aus. Da reicht meine Erklärung, dass die geistige Kapa-

zität irgendwie nicht größer ist, um auf eine andere Idee zu kommen, nicht aus. Und dann hast du bei den Amerikanern halt noch häufig so eine extreme Fahnenstreue haben. Ich meine damit nicht Fahnenstreue gegenüber der amerikanischen Flagge, sondern gegenüber der Demokraten beziehungsweise der Republicans. Und das merkt man ja innerhalb dieser Parteien auch, dass anstatt sich für diesen Präsidentschaftskandidaten oder Präsidenten zu schämen und zu sagen, mein Gott, uns wird in 20 Jahren niemand mehr ernst nehmen können, dass er trotzdem verteidigt wird. Das ist auch ein großes Problem bei dem Impeachment-Verfahren, dass zu einer Amtsenthebung es halt auch mehr Stimmen bräuchte als nur von seinen Gegnern, von seinen Parteigegnern und die halt wahrscheinlicherweise nicht kommen werden. Und ja, also so viel zu dem speziellen Thema. Jetzt war ich diese Art von Übertreibung immer extrem schwierig finde. Und ich finde, ihm wird halt auch, also man muss halt wirklich so ein bisschen differenzieren, was er macht und was seine Probleme sind. Ansonsten glaubt dir halt auch irgendwann keiner mehr, wenn du halt nur Lügenmärchen erzählst. Also nicht die im Speziellen, aber Leute, die einen Trump kritisieren und der sagt eine Menge Dinge, die man sehr, sehr gezielt sezieren kann danach, warum sie problematisch oder gelogen und so weiter und so fort sind. Aber die Gemeinsamkeiten mit Hitler sind deutlich kleiner als du vermutlich, und das viele seiner Gegner gerne hätten scheinbar. Warum muss es immer dieses Extrem sein? Dem lag eine Extrem auf Basis der nicht nur der Religion, auf Basis einer Rassentheorie, menschenverachtende Ideologie zugrunde. Das ist bei Trump einfach in der Form nicht der Fall. Der hat zwar, und das glaube ich, da sind wir uns alle einig, ein gewisses Maß an Ausländerfeindlichkeit gegenüber den südlichen Nachbarn aus Mexiko und ein großes Problem mit Moslems, aber nicht in derselben Ausprägung. Also und schon gar nicht in der Ausprägung, dass er eine Ausrottung anstreben würde. Also, und haben wir noch einen Aspekt davon, was die Lieder betrifft? Figuren wie Greta Thunberg, ja da haben wir neulich schon mal kurz drüber gesprochen. Da ist es halt eher das Problem, dass die in der Sache für etwas sehr, sehr Positives steht, aber haben wir auch schon drüber gesprochen, als ein bisschen instrumentalisiert wird, um sich unangreifbar zu machen. Also nicht

sie sich unangreifbar, aber damit Leute, die ihr zustimmen in Sachen Kritik an der Politik, in Sachen Klimawandel. Wenn man halt sagt, wenn Greta kritisiert wird, dann folgt sofort der Angriff auf den Kritiker und meistens persönlicher Natur. Also fast immer Atomien im Angriff. Wie kann der Mann etwas über das Mädchen sagen? Nach dem Wort, was spielt das für eine Rolle? Ob es ein Mann ist, der etwas an eine Mädchen kritisiert hat? Wenn jemand etwas kritisiert, dann guckt ihr an, ob die Kritik stimmt oder nicht und nicht von wem sie kommt und an wem sie ist. Und insgesamt sehe ich das als mäßig besorgniserregend an. Das grundlegende Problem ist da ein anderes als die Person. Also was nicht heißt, dass man die Person nicht trotzdem eigentlich ignorieren sollte, weil es um die Sache geht und nicht um eine einzelne Person, aber vielleicht unterschätze ich das auch. Ich weiß es noch nicht. Das wird sich vielleicht noch in den nächsten Tagen und Wochen und Monaten zeigen. So, das war sehr lang. Aber so war auch die letzte Frage. Gut. Wenn ihr sagt, ich möchte mein Thema besprochen wissen von dem lieben Onkel Barlow, dann schreibt es doch einfach als Kommentar, als Frage unter dem YouTube Video, dem aktuellsten BMZ. In diesem Sinne macht es gut und tschüss und danke euch für eure bisherigen EinsenDungeon. Sagt euer Onkel Barlow.

#827: Todesursachen, NFL Playoffs, ERP'ler, Endgame Einstieg

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit Bananenrepublik mit Zerstörungspotenzial Folge Nummer 827 heute mal vier Fragen weil ich davon ausgehe dass sie relativ kurz sind mit den Themen Todesursachen, National Football League (NFL) Playoffs und ERPler sowie der Endgame Einstieg. Moin, hat sich deine Sichtweise auf krebsbedingte Todesfälle, letzter Fall Jan Fedder, geändert, wenn ja wie? Ich habe bisher bei Todesfällen von Prominenten deren Ursachen einfach im Netz so registriert und dem nichts Besonderes beigemessen. Aber jetzt da es jemanden betrifft der täglichen Einfluss auf mich hat kommen da schon Gedanken die alles gute. Ja ein bisschen, klar man kriegt es natürlich gerade dann mit wenn es nicht um Leute handelt die genau an der selben Sache erkrankt sind oder verstorben sind wie man selbst, also auch im speziellen Fall wenn es Bauchspeicheldrüse ist. Zum Beispiel einer der Darsteller von Alien glaube ich was wir neulich gesehen haben bei dem war das so guckt man halt manchmal nach oder keine Ahnung Steve Jobs und Patrick Swayze und ein paar andere Prominente. Und oder von welchen die aktuell erkrankt sind wie zum Beispiel Alex Trebek den man in Deutschland nicht so sehr kennt aber in Amerika als Jeopardy Host seit Jahrzehnten als sehr bekannt und sehr beliebt ist. Aber damit hat sich das dann eigentlich auch schon sonst ändert das

nicht so viel ich fand es halt ich habe häufiger schon mal nachgeschaut wenn ich irgendwie gesehen habe so bei irgendwelchen Prominenten. Dass die nicht besonders alt geworden sind und habe mich immer interessiert warum das denn nicht so war und ob das aber die Sachen sind die einen vielleicht auch selber betreffen könnten und erstaunlicherweise ist halt häufig so. Das ist Sachen sind die einen durchaus auch selber betreffen könnten wenn Leute halt vielleicht mit 30 40 45 oder so das zeitliche gesegnet haben. Ich glaube ich habe neulich ganz erschreckend festgestellt dass von den BGs oder von den gibt Brüdern also Brothers gibt irgendwie glaube ich nur noch einer am Leben ist oder so und die waren alle noch nicht so extrem alt. Ich glaube der Jungs ist in seinen 30ern oder so ums Leben gekommen. Natürlich bei Prominenten ist dann häufig noch so dass gelegentlich sowas wie starke Drogen Missbrauch eine Rolle spielt oder so. Manchmal auch Unfälle aber ja man ein bisschen achtet man drauf aber das war es dann eigentlich auch schon ist jetzt nichts was mich so in einer extremen Art und Weise nachhaltig jetzt mehr beschäftigen würde als das vorher auch schon getan hätte. Ich finde es halt immer und fand schon immer. Krass zu sehen wenn es Leute betrifft die jünger sind als man selbst also jetzt muss ich natürlich sagen mit 45 bin ich nicht mehr so ultra jung aber wenn du halt auch wenn du nur 30 bist oder 25 oder so und kriegst dann mit dass es irgendwelche Leute die die jünger sind als du selbst oder knapp in deinem Alter sind oder umgekehrt. Du erreichst ein Alter und die die magischen 27 mit der Valin alles Jim Morrison und und Dennis Joplin glaube ich auch und Jimi Hendrix oder so. Ich glaube Kurt Cobain auch weiß ich nicht genau und das erschien dir als du noch irgendwie ein Kind warst und wir als du 14 15 warst oder so erschien dir das halt wie ja na gut ist halt ein Erwachsener gewesen und wenn du dann selber 30 bist denkst du dir verdammt 27 ist ganz schön jung geschweige denn wenn du 35 40 oder 45 bist. Und das ist halt besonders schade also jetzt nicht jetzt im speziellen Fall von 27 ist noch viel viel schlimmer wenn es Kinder erwischt aber. Ja also kurzum ja ändert aber im Prinzip nicht viel weil das schon schon schon immer eine Sache gewesen ist wo ich zumindest mal mal mal hingucke oder oder hinhöre wie man es wie man es nimmt. Hallo Onkel Badev vielen Dank für den tollen täglichen Content auch wenn ich den

Lord Talk als Wochenend Content sehr vermisse schnief. Am Wochenende stand ja die Wildcard round der NFL an ich sag nur kurz dazu eine Lord Talk gibt es erst mal bis auf weiteres nicht habe ich auch schon endlich mal erklärt warum das so ist. Im Moment keine Zeit das regelmäßig zu produzieren. Am Wochenende stand die Wildcard round der NFL an erst mal immer so die diese Fragen die dann so ein bisschen gealtert sind die Wildcard round ist jetzt schon wieder ein bisschen länger her. Und die New England Patriots haben sich haben diese nicht überstanden Gott sei Dank ja. Kommendes Super Bowl unter die Patriots stattfinden wie findest du das sehr gut. Und wirst du den Super Bowl anschauen. Ja also ich bin halt einfach mal ein bisschen Abwechslung und nicht diese diese Clown Fiesta wie in den letzten Jahren so häufig der Fall. Wobei es auch mit Patriots manchmal ganz interessante Super Bowls gab also dann wenn sie verloren haben wie zum Beispiel gegen New York oder so. Wo sie die 18 zu Null Saison hatten und schon die 19 zu Null T-Shirts gedruckt hatten und das Buch war schon geschrieben. Und es gibt halt ganz ganz ganz ganz ganz ganz wenige Teams die überhaupt mal eine zu Null Saison gespielt haben und die einzigen die es geschafft haben und dann auch noch die das den Super Bowl gewonnen waren die 72er Dolphins. Und ja und dieser dieser und das waren nur 12 Spiele in der Saison und nicht 16. Und ja dieser Rekord drohte damals halt zu brechen und alle waren sich ganz sicher das passiert und dann war es halt doch nicht der Fall. Und die gesamten Teile sind super spannend die Ravens die auch als hoher Favorit in ihrem Playoff Game gehandelt worden sind rausgeflogen. Und dann gab es bei anderen Spielen plötzlich irgendwie ein 24 Punkte Comeback in einem Quarter. Ich glaube bei Kansas City war es oder so überhaupt die Titans die die Ravens und die Patriots rausgeschmissen haben. Also es waren bisher super spannende und geile Playoffs aus meiner Sicht ein bisschen schade dass halt irgendwie mein Lieblingsteam nicht dabei ist. Aber also es sieht ganz interessant aus und ich werde mir auf jeden Fall den Super Bowl angucken. Grüß dich Onkel. Erst mal möchte ich mich für deinen wunderbaren Content bedanken welcher mir den einen oder anderen Weg zur Arbeit versüßt. Sei es Ballos Meinung zu hören oder die drei Bekloppten vom Podcast unter richtigen Namen mach

weiter so. Ich habe lange Zeit World of Warcraft (WoW) auf einem role-play (RP) PvE Server gespielt und habe auch phasenweise selber RP betrieben. Dabei fiel mir auf dass viele Rollenspieler das Spiel etwas zweckentfremden. Ja das behauptest du dass das zweckentfremdet ist aber kommen wir zu. Zur Erklärung möchte ich sagen dass Rollenspieler einen additional enemy (Add)-on namens Flak RSP genutzt haben. Keine Ahnung ob das noch aktuell ist in dem man Merkmale und Eigenschaften seines Charakters beschreiben kann. Wenn man sich nur nach Goldheim begab konnte man in vielen Flaks stark anzügliche Beschreibungen von leicht bekleideten Trainer lesen. Oh mein Gott fürchterlich in den meistes primäre Augenmerk auf einer gewaltigen Fleischpeitsche und den sexuellen Vorlieben lag. Ja in diesen Fällen dienten die Flaks zugleichesinnte auf sich aufmerksam zu machen und um daraufhin erotic role-play (ERP) erotic roleplay zu betreiben. Es sei gesagt dass dieser Umstand auf dem Server weit und bekannt war und ernsthafte Rollenspiele. Also es ist ja nicht weniger ernsthaft was du da behauptest. Es ist halt nur einfach ERP. Jedem Tierchen sein Pläsierchen. Wer daran Spaß hat der soll das halt machen. Rollenspieler einen weiten Bogen um ernsthaft um Goldheim machen. Außerdem konnte es sehr amüsan sein sich die Geistigen Güsse der ERPler im TS vorzulesen. Es ist auch schon passiert dass ich beim Leveln um Hilfe gebeten wurde um nach ein paar Minuten gemeinsam Spielens im Whisper lesen durfte. Dass ich wohl gerade das Genital meines Levelkompanen massieren würde. Dieser entschuldigte sich damit mit einem OBS FC. Im Grunde belächle ich es immer wenn ich einem ERPler begegne und dachte mir nichts weiteres. Ich bin ein bisschen erstaunt dass gerade Leute die sich ohnehin für ERP interessieren so despektierlich von ERP reden. Aber gut vielleicht geht es auch um den speziellen Satz der da gefallen sein mag oder so. Im Nachhinein frage ich mich aber ob ein massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) mit keinem geringen Anteil minderjähriger Spieler der richtige Ort ist wenn noch nur geschrieben Pornografie zu betreiben. Oh mein Gott manchmal zeigen die Leute auch Knie das ist bestimmt noch schlimmer. Liegt es in der Verantwortung von Blizzard ihre Kunden vor solchen Inhalten zu schützen? Und wenn ja wie kann man deiner Meinung nach gegen solches Verhalten

vorgehen? Ich wünsche dir viel Kraft in deinem Kampf gegen Krebs. Ganz ehrlich das hebt mich jetzt nicht so besonders an. Grundsätzlich ist das Spiel ab 12 Jahren freigegeben. Das heißt irgendwie so solange es nur eine nicht so explizite Beschreibung ist existiert sowieso schon mal kein Problem damit. Der zweite Punkt ist dass das was du beschreibst ein [Add-on](#) ist also ein role-playing game (RPG) [Add-on](#) wenn ich das richtig verstehe. Und das ist ja ein Opt-in das heißt nur Menschen die ausdrücklich diese Art von [Add-on](#) benutzen können die entsprechende Beschreibung lesen. Das sehe ich richtig oder? Und wenn das ein Opt-in ist dann mache ich mir erstmal grundsätzlich sehr sehr gemäßigt Sorgen um den Jugendschutz. Dass da irgendwie zufällig ein ein 14-jähriger oder 13-jähriger auf dem [ERP](#) Server zufällig in Goldhain ist zufällig das [ERP Add-on](#) installiert hat und dann zufällig irgendetwas liest was für ihn so fürchterlich ist dass seine Jugend gefährdet ist halte ich doch für eher unwahrscheinlich. Also da würde ich mal behaupten gibt dem dem dem 14 oder 13 jährigen eine Google Suchleiste und 12 Sekunden Zeit und er findet irgendetwas was deutlich schlimmer ist als alles was er dort lesen kann. Dann ist halt noch die Frage muss Blizzard die die Spieler schützen ja wenn es irgendwie überhand nehmen wollen nehmen würde nicht wollen wenn es überhand nehmen würde. Aber das hat ja grundsätzlich nichts mit [ERP](#) oder nicht [ERP](#) zu tun. [ERP](#) ist ja jetzt etwas wo zwei Leute üblicherweise dran teilnehmen und dem zustimmen. Und was du halt mitunter beschreibst ist dass jemand dich auf eine Art und Weise anschreibt die du nicht in Ordnung findest und das ist ja völlig egal ob das ein [ERP](#) Server ist oder nicht. Da greift Blizzard ja ein wenn du dich beschwerst wenn du sagst das geht auf gar keinen Fall ich möchte dass der unbedingt bestraft wird. Dann kannst du das halt machen und dich darüber freuen dass er vielleicht irgendwie einen kurzzeitigen Ban bekommt oder so wenn das denn so ist. Ich sehe das alles ehrlich gesagt nicht besonders aufgeregt also keine Ahnung. Das ist das alles schockiert mich irgendwie herzlich wenig. Das sind Leute die kein besonderes Interesse daran haben sich mit Kindern auszutauschen würden sie das haben wäre das was anderes dem ist nicht so deine Beschreibung nach zumindest. Und das ist wieder ein Spezialfall der grundsätzlich dann aber auf Gesamt

WoW zutreffen würde und nichts mit ERP an sich zu tun hat. Denn das ist ja eine Situation die immer entstehen könnte dass ein Minderjähriger in Kontakt mit irgendeinem Erwachsenen im Chat gerät und der ihm irgendetwas schreibt was eben nicht für Minderjährige zuträglich ist. Und ganz ehrlich das sind so Fässer die ich dich so ein bisschen unnötig aufzumachen halte insgesamt also jetzt gerade im speziellen was du beschreibst. Weil ja also das ist grundsätzlich bei jeder Art der Kommunikation möglich ist auf Twitter mit Direktnachrichten möglich und überall und sofort. Warum ich da jetzt im besonderen geschockt sein müsste ich finde auch auch Sprache im allgemeinen da jetzt eher harmlos was solche Beschreibungen betrifft. Da wären es dann doch irgendwie eher Bilder oder Videos die mich mehr schocken würde und da gilt jede WhatsApp Gruppe vermutlich die auf dem Schulhof besteht hat schlimmere Dinge gesehen und gehören gehört als Goldhain in 14 oder 15 Jahren. Ja also finde ich nicht so wild. Ich habe allerdings auch noch keine Formen davon mitbekommen die jetzt so schlimm gewesen wären dass ich sagen würde dass dem müsse jetzt unbedingt Einhalt geboten werden. Ich bin da jetzt aber auch weder besonders spießig noch irgendwie besonders erpicht auf King Shaming dass ich den Leuten da irgendwie unbedingt einen Strick daraus drehen will was sie da machen da gibt es auch Schlimmeres. Also was ist schlimmere aber sondern zumindest befremdlichere Sachen als das. Und bei Goldhain ist es also ich finde das auch gar nicht im Kontext von einem RP finde ich es auch total verwunderlich dass du sagst es sei kein richtiges RP oder so. Weil ganz ehrlich die die die die Situation dass es irgendwie ein Rotlichtviertel gibt oder ein Rotlichtbereich oder auch nur ein Rotlichtgasthaus die ist ja alles andere als nicht RP oder. Also wenn da jetzt alle sich dieselben Geschichten ausdenken und die langweilig sind okay dann mag das eine Sache selber wenn man sich fragen muss wie viel. Von den RP die jetzt nicht RP betreiben denken sie auch immer wieder die gleichen Geschichten von den selben Stadtwachen und den selben entführten Kameraden aus und so weiter und so fort. Also mit anderen Worten mich würde es wundern wenn es in einem Rollplayers Szenario wo die Spieler sich ausdenken können was für eine Geschichte sie erzählen möchten. Halt diese Art von von Rotlichtviertel erzählen nicht gäbe

und es ist ja dann noch ein Ort der sich relativ leicht vermeiden lässt wenn du überhaupt nicht mehr normales RP machen könntest weil du überall angenervt werden würdest von Spielern die ausschließlich RP machen wollen. Dann würde ich glaube ich verstehen weil ich sagen würde dann hätte der Server würde der Server seinen Zweck nicht mehr erfüllen. Dann würde ich sagen okay das ist jetzt blöd weil die Leute die die die nicht RP machen wollen die die RP ohne e Komponente machen wollen die können können ihrem Spiel Spaß nicht mehr nachgehen ohne beeinträchtigt zu werden. Aber an Goldheim dran Goldheim dran vorbei zu laufen das kriegt man ja gerade noch so hin. Bis auf die drei Fälle wo man dort Quests machen muss. Moin Barlow ich spiele seit kurzem wieder Star Wars: The Old Republic (SWTOR) allerdings spiele ich meine Charaktere nur bis circa Level 60 also solange bis ich die Hauptstory durch was ist denn überhaupt level gewartet mal jetzt muss ich mir direkt nachgucken. Level Cap Tor. Tor. Gott das ist immer ein bisschen irre wenn ich nicht als allererster Treffer direkt die Antwort bekomme 70 70 sondern als allererste Antwort bekomme ich die Frage. Ich nehme an dass es 70 ist okay also nicht weit vom Level Cap entfernt bis ich die Hauptstory durch habe. Als ich dies im Chat erwähnte durfte ich sofort anhören dass man das Spiel so nicht spiele und dass mir dabei Spiel Spaß im Endgame entgeht. Allerdings fühle ich mich von den ganzen Fähigkeiten Rollen im Kampf gilden etc. ziemlich überfordert und zu meiner Frage wie leicht schwer ist es. Nicht ist es der Einstieg ins Endgame bei MMOs wartet dort im Falle von SWTOR wirklich so viel spannender Content oder ist es nur langweiliges Reiten. Der fragst du insofern den richtigen als dass ich es wird vor zuletzt vor fast zehn Jahren gespielt habe oder um den Dreh um und bei darum was rausgekommen es mag jetzt ein acht Jahre her ist oder so oder sieben aber es ist auf jeden Fall schon eine lange Zeit her dass ich SWTOR gespielt habe. Grundsätzlich fand ich das Endgame in SWTOR ganz okay zum damaligen Zeitpunkt muss aber sagen dass ich das Endgame von WoW um so vieles besser fand dass ich SWTOR zugunsten von WoW wieder verlassen habe. Aber ich nehme mal an dass ich nicht der einzige war dem es so gegangen ist der SWTOR wieder verlassen hat weil ihm das Endgame insgesamt ein bisschen zu dünn war

sodass sie möglicherweise viel daran geändert und verbessert haben. Trotzdem muss ich sagen verglichen mit den MMOs die ich vorher gespielt habe hatte [SWTOR](#) sehr ordentliches Gameplay im Endgame. Nur hat [WoW](#) halt um so vieles mehr und noch längere Erfahrung gehabt als [SWTOR](#) und auch einen größeren Fokus darauf gesetzt weil bei [SWTOR](#) halt die Story ganz ganz ganz stark im Vordergrund stand. Da ich halt wieder dahin zurückgegangen bin und allgemein lässt sich das schwer sagen wie leicht der Einstieg ist. Ich fand den damals relativ leicht bin allerdings auch ein relativ erfahrener massively multiplayer online ([MMO](#)) Spieler gewesen. In [WoW](#) ist er definitiv sehr leicht also allgemein ist er aus meiner Sicht in den heutigen Spielen vermutlich nicht mehr so schwer. Weil man ja nicht als als Game developer möchte man ja eigentlich sofern man den Endgame entwickelt hat das ist ja auch nicht immer der Fall gewesen in der Vergangenheit. Dass die Leute dort reinkommen und dort interessante Sachen zu tun finden. Ob das dann langweiliges Grinden ist ist halt immer Geschmackssache. Es gibt halt Leute die selbst uniken und interessanten Content als Grinden beschreiben einfach nur weil es manchmal Dinge gibt die sich wiederholen. So nach dem Motto du killst halt Bosse und dann tun die so als wäre das dasselbe wie keine Ahnung was 700 Skelette immer wieder umzuhauen. Es ist definitiv nicht so langweiliges Grinden wie vielleicht das Endgame in Diablo. Wo du einfach nur irgendwie durch hunderte Mops pflügst ohne dass sich was besonderes passiert zwischendurch ein Champion Pack hast und es war's. Oder halt den Rift Guardian hast und es war's. So ist es nicht. Gibt auch Player versus Environment ([PvP](#)). Das fand ich zum Beispiel in [SWTOR](#) sogar noch eine Spur gelungener als in World of Warcrafts. [PvP](#) hat mir sogar ein bisschen Spaß gemacht in [SWTOR](#) aber auch immer so so eingeschränkt mal so zwischendurch ein bisschen was. Ich würde es halt probieren also die Leute haben halt schon recht dass das ein bisschen so ist wie sich einen Film anzuschauen und immer nach 70 Minuten Schluss zu machen. Und den nicht zu Ende zu gucken. Also ja das mag ja sein dass das interessant ist und so und dass der Film bis dahin auch gut ist aber die entgeht definitiv was. Ob das jetzt irgendwie falsch ist oder so das mag ein anderer beurteilen. Ich würde dir nur definitiv empfehlen dir das mal anzugucken halt

und nicht einfach nur aus Angst davor etwas zu das dich etwas überfordern könnte es gleich kategorisch auszuschließen. So ne Cross that Bridge when we get there wenn dich irgendwas überfordert dann kannst du immer noch gucken was jetzt Plan B ist. Und im Zweifelsfalle empfehle ich halt immer MMOs nicht komplett alleine zu spielen. Da wirst du glaube ich kein geniales Spielerlebnis haben wenn du alles komplett alleine machst weil es halt schwierig ist und schwieriger ist als in Gruppen eben diesen Gruppen Content zu machen. Deutlich leichter wenn du Leute hast mit denen du zusammenspielst und die dir auch ein bisschen vielleicht Dinge erklären können und dich auch mal irgendwie keine Ahnung die eine Einführung in Dungeons und sowas geben können. Als wenn du dich als der Random Spieler meldest der im schlimmsten Fall die aller schlimmsten Random Spieler sind die die immer alleine gespielt haben und sich nicht trauen das zu sagen. Und dann irgendwie von nichts ein Plan haben dich aber nicht darauf hinweisen dass das so sein wird und dann im schlimmsten Fall noch eine Schlüsselrolle übernehmen. Die sind immer meine meine absoluten Hassfiguren gewesen in der Vergangenheit weil man es halt auch nicht weiß wenn man es wüsste dann wäre es ja was anderes. Wie das jetzt bei der Gildensuche oder so in [SWTOR](#) aussieht ich kann dir da nicht helfen ich bin da doch leider viel zu lange raus. Wir sind damals mit einer [WoW](#)-Gilde zu [SWTOR](#) rüber auch nur mit dieser Gilde zusammen habe ich hauptsächlich gespielt. Und ob es da gute Möglichkeiten gibt sich als Neuling zurecht zu finden weiß ich nicht aber ich nehme mal schwer an wie ich die Kommentare kenne. Wird es vielleicht einen oder anderen geben der jetzt schreiben wird ach melde dich doch mal bei mir melde dich doch mal bei mir. Wobei ich keine Ahnung habe wie das bei [SWTOR](#) und Servern und Server übergreifend im Spiel aussieht denn das ist ja ein [WoW](#) in der Vergangenheit zumindest heutzutage auch nicht mehr in dem Maße. Immer wieder mal ein Problem gewesen dass wenn man einen Interessierten findet der nicht auf demselben Server ist man dann doch nicht immer zusammenspielen kann. So das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet Spaß. Ich hoffe wir hören uns wenn ihr möchtet morgen wieder und sage wenn ihr Themenvorschläge oder Fragen habt für ein [BMZ](#) dann reicht sie doch einfach in Form eines

Kommentares unter dem neuesten BMZ YouTube Video ein. Macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#828: Ricky Gervais' GG-Rede, BIDB-Weihnachtsedition, Der Onyxia-Depp

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit Balsverhalten, mentalgymnastischer Zyklopen Otter folgels 828 und den Themen Ricky Gervais Golden Globe Rede, bin ich der Blödmann Weihnachtsedition und der Onyxia Depp. Eine kurze Exkurs zu einem anderen Thema gerade, weil gestern glaube ich oder die Tage hatten wir glaube ich zwei Dinge, die zusammen verknüpft wieder so ein halbes Thema ergeben. Das eine war die Frage ob ich zu irgendeinem Thema meine Meinung in den letzten Jahren stark geändert hätte und ich überlegt habe welches das sein könnte. Das zweite war dass wir noch nicht das Thema role-play (RP) hatten und erotic role-play (ERP), also Rollenspiel und Erotic Roleplay und ich mich gefragt habe, weil das ja durchaus mal das ein Gag in einem meiner, ich wollte gerade sagen BMZ in einem meiner Blogs war, wo es halt im Roleplay ging und so weiter und so fort, ob ich dazu meine Meinung geändert habe. Aber ich glaube eigentlich habe ich das nicht, also ich mache mich darüber oder habe ich darüber lustig gemacht, habe ich gerade gefragt, würde ich das heute auch noch tun, würde ich mich auch noch darüber lustig machen und das ist wieder so ein Ding, ich weiß es nicht

ob ich das noch tun würde. Grundsätzlich habe ich damit kein Problem und auch in der Vergangenheit kein Problem gehabt, grundsätzlich, aber mit etwas kein Problem haben und über etwas trotzdem lachen können schließen sich ja nicht aus. Ich mache mich auch über tausende Dinge lustig, die ich persönlich mache, nur kriegt man dafür halt keine Klatsche, wenn man sich über sich selber lustig macht, aber sobald man sich über irgendwas lustig macht, was jemand anderen interessiert, dann gibt es oft das, das sagst du ja nur weil du das selber nicht machst und das ist halt so ein Thema und darüber habe ich gerade so ein bisschen nachgedacht. Also ich glaube der Punkt ist irgendwie so dieses jeden Leben und Leben lassen und das machen lassen, worauf er Lust hat, ist eine Sache, was aber nicht heißt, dass es nicht trotzdem lustige Aspekte haben kann und auch welche, die man als solches rausstellt und also beim Thema sich über Sachen lustig machen, die man selber macht. Ich glaube, wer da zum Beispiel unseren Podcast ohne richtigen Namen hört, da beschreiben wir sehr viele Geschichten von Dingen, die wir tun, die irgendwie sehr absurd sind oder auch wenn es um Gaming geht glaube ich. Jeder, der Gaming betreibt, wird sich irgendwann mal neutral betrachtet, gefragt haben, ob das, was er da gemacht hat, nicht ganz schön bescheuert von außen aussehen muss und zum Schluss gekommen sein möglicherweise ja und dann hat es einen gewissen Unterhaltungswert. Aber ja, ich gebe euch insofern auch recht, dass es dann noch einen Unterschied macht, ob das von jemandem kommt, der sich grundsätzlich mit einer Thematik identifizieren kann oder der aufgrund dessen vielleicht komplett und gänzlich die Thematik a. falsch verstehen und b. ablehnt. Das mag vielleicht auch eine Rolle spielen. So, aber jetzt zu den Themen des heutigen Tages. Warte so, eins müssen wir weiter. Hi Barlow, was sagst du zu den Aussagen von Ricky Gervais bei den Golden Globes? Beste Grüße und gute Besserung. Da musste ich direkt nachfragen, welche Aussage im speziellen und dann die Jokes, die er gemacht hat über Martin Scorsese. Martin Scorsese hat, glaube ich, nur den Witz gemacht, dass er klein ist oder? Also daran kann ich mich dran erinnern, weil Martin Scorsese genickt hat und gesagt hat, that's true. Das stimmt. Der Vergleich an der Netflix-Serie zu Jeffrey Epstein. Und dass er alle Anwesenden seine Freundin nannte, es

verzogen viele der Gezeigten die Gesichter. Und wegen dem guten Ende mit dem Vorwurf der Heuchelei, dass die ganzen Bosse von Disney, Apple und Co. nichts von einer echten Welt da draußen wüssten. Das lustige ist bei Ricky Gervais, finde ich, dass der mittlerweile diese gesamte Woke Hollywood Community so unglaublich triggert, dass sie überhaupt nicht mehr darauf achten, was er sagt, sondern schon im Vorhinein darauf vorbereitet sind, es schlecht zu finden, was er gesagt hat, egal worum es geht, selbst dann, wenn er ihn eigentlich grundsätzlich recht gibt. Und einer der absurden Vorwürfe, die er immer bekommen hat, also aber auch eine der leichten Vorwürfe, wenn man irgendwie zur Reihe der Social-Justice-Vertreter gehört und irgendwer einen Witz hört, der einem nicht passt, dann kommt immer das Standard-Argument, du trittst ja nur nach unten, du haust dir nur auf die Kleinen. Das ist weder bei Ricky Gervais noch bei Dave Chappelle, denen das beiden vorgeworfen wurde, der Fall, worüber sich Ricky Gervais unglaublich lustig macht. Und was auch hervorragend funktioniert, ist halt eben nicht über die Kleinen, sondern über die die meinungsbestimmende Mehrheit, die sich stellvertretend meint, vor Kleine schützend stellen zu müssen, mit Kleinen meine ich jetzt erstmal so vereinfacht gesagt, jede Form der Minderheit, weil ihm das persönlich so ein kleines Sternchen aufs Revier gibt, die sich dann auch bei den Reden hinstellen und erklären, wie sie sich gerade wieder für einen Brunnen in Afrika und weiß der Teufel was eingesetzt haben, aber ansonsten mehr oder weniger jeden Bezug zur Realität verloren haben. Und darüber macht er sich unglaublich gerne lustig. Und es funktioniert halt hervorragend, weil er es immer wieder schafft, die Leute damit unglaublich zu triggern, aber trotzdem ein geistreiches Programm zu machen. Ich wiederhole noch mal, das Humanity-Programm auf Netflix von Ricky Gervais ist eines der besten Comedy-Programme, das ich persönlich je gesehen habe. Vor allen Dingen die Art und Weise, wie halt zum Teil, ich habe schon mal darüber gesprochen, dass es zwar an sich immer unlustiges Witze zu erklären, aber die Art und Weise, auf welchen Ebenen sich das bewegt, welche Überlegungen damit reinkommen und dass ein Witz über ein Thema zu machen nicht dasselbe ist, wie sich über eine Person lustig zu machen, die zum Beispiel einem bestimmten Thema zum

Opfer gefallen ist und solche Sachen. Das ist ein super interessantes Programm, allerdings komplett auf Englisch und von daher vielleicht nicht jedermanns Sache. Ich empfehle es trotzdem, ich empfehle das immer wieder allen Leuten, vielleicht ist das eines der Dinge, wo man dann mal den englischen Untertitel einschaltet und vielleicht irgendwie die Dictionary-Website gebookmarkt hat oder so, um sich das trotzdem anzugucken. Wobei ich sagen muss, das Ricky Gervais-Programm finde ich um Längen stärker. Längen stärker ist das Dave Chappelle-Programm. Sticks and Stones heißt das von Dave Chappelle. Im Prinzip hat er auf ganz ganz vieles seiner üblichen Art und Weise von Gags verzichtet und so ein bisschen sich über über Hollywood und diese ganzen zum Teil selbst verliebten Menschen dort lustig gemacht. Der eine Gag, den du erwähnt hast mit Epstein, da ging es darum, dass er von seiner eigenen Serie redet. Seine eigene Serie heißt Afterlife auf Netflix, eine von vielen Serien, die er gemacht hat, seine neueste und da geht es um einen Mann, dessen Frau relativ jung verstorben ist und der daraufhin in eine Depression fällt und so ein bisschen suizidal ist und dann macht er halt den Scherz, dass er sagt, aber der Hauptdarsteller der Serie bringt sich eben nicht um, genauso wenig wie Epstein und das ist halt ein Gag, weil es halt die Verschwörungstheorie gibt, dass der Milliardär Jeffrey Epstein sich, oh Gott, ich weiß schon jetzt wieder mein Video wird demunitarisiert werden, weil allein bei der Einleitung, die ich jetzt genannt habe, aber es ist wichtig, um den Kram zu verstehen für diejenigen, die den Background nicht kennen. Also Jeffrey Epstein ist ein Milliardär in den United States of America (USA) und der sah sich nicht zum ersten Mal den Vorwürfen von Menschenhandel und Pädophilie ausgesetzt und den wohl sehr, sehr stark belegten Vorwürfen, denn ansonsten kriegst du so ein Milliardär vermutlich nicht in Haft und es gab halt Theorien, dass da ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Menschen angeblich verstrickt drin sein sollen und die deswegen ihn haben ermorden lassen. Das war sein Gag und diese Theorie existiert halt, dass er, also Epstein, der sich nach jetzigen Erkenntnissen zumindest, das ist die offizielle Erkenntnis, selbst das Leben genommen hat, sich in Wahrheit nicht das Leben genommen hat, sondern es eine Verschwörung gab von irgendwelchen anderen Reichen, die um ihre

Verbrechen zu verdecken, ihn haben umbringen lassen. So das war einer dieser Gags, der an sich überhaupt, also da habe ich überhaupt nicht verstanden, was da das Problem ist der Leute, weil das eine sehr, sehr gängige Theorie ist in den USA, etwas, was viele glauben und das vor allen Dingen eigentlich ein Angriff auf im Prinzip ganz Hollywood ist. Was hast du noch explizit erwähnt? Ja, diese Weltfremdheit und dass er halt gesagt hat, dass er es anstrengend findet, irgendwie immer wieder dieselben Arten von Reden zu hören, wo sich dann irgendein reicher Hollywood Heini hinstellt und sich selber dafür auf die Schulter klopft, dass er irgendwo dem armen Weisenkind oder sonst was geholfen hat. Das haben auch viele sehr böse aufgenommen, weil sie wohl die golden Globes in erster Linie als etwas sehen, wo man genau das machen sollte, wo man genau sich überlegen sollte, für welchen Good Cause man gerade reden möchte und für welche ganz, ganz tolle Sache man selber einsteht, damit sich da alle gegenseitig auf die Schultern klopfen können. Das haben ihn wohl auch relativ viele übel genommen. Insgesamt war ich sehr verwundert eigentlich, weil die Dinge für die Ricky G. Ways üblicherweise kritisiert wird, halt eigentlich völlig andere sind. Er nimmt sich und reiche verwöhnte Hollywood Menschen eigentlich sehr häufig auf die Schippe und ja, wie gesagt, ich war total überrascht. Also ich habe das gesehen und dachte mir, es ist ganz unterhaltsam, es ist das letzte Mal, dass er das macht. Die Golden Globes, die werden nächstes Jahr von Amy Poehler und wie heißt die andere? Tina Fey. Auch zwei, also zwei von denen ich auch sehr viel erhoffe. Es ist schade, dass manche jetzt glauben, dass es so einen Kontrapunkt gebe zwischen den beiden. Ich finde die finden oder den dreien. Auf der einen Seite Ricky G. Ways, der das jetzt gehostet hat und den Damen, die das das nächste Mal hosten. Ich finde die alle Dreiklasse und ich freue mich auch sehr darauf, wenn ich die Reden der beiden höre. Gerade Tina Fey ist jemand, den ich sehr schätze. Ja, so kurz um mich, deswegen auch meine Nachfrage. Ich bin komplett überrascht, dass das überhaupt zu so einem Bohai geführt hat. Ich glaube, das ist mittlerweile so eine Reflexreaktion, wo keiner mehr nachdenkt. Er ist dazu geworden, der Mann könnte sagen, spart Wasser und spart Energie und es gibt drei Artikel darüber, wie er sich denn erlauben könne, sowas zu sagen. Egal, was er sagt, es

geht darum, sich darüber aufzuregen. Genau, wie ich mittlerweile festgestellt habe, bei Dieter Nuhr ist im Deutschen sowas. Ich habe einen Artikel dieser Tage gelesen, da ging es um irgendwie einen Auftritt, den er Anfang des Jahres oder Ende letzten Jahres hatte. Und da hat sich ja gesamte Deutschland darauf eingeschossen, dass er, weil er irgendwie einmal in einem Nebensatz Greta Thunberg kritisiert hatte und gar nicht mal irgendwie im Sinne davon, sie macht etwas Falsches, sondern nur in einer konstruktiven Art und Weise eigentlich, dass da alle ausgerastet sind und habe dann einen Artikel gelesen, der offenbar schon vorproduziert war in der Hoffnung oder im Wissen oder im Glauben, dass Dieter Nuhr irgendetwas jetzt sagen würde, woran man sich wieder irgendwie aufziehen kann und so einen Outrage-Artikel formulieren, nur um dann im Prinzip zu schreiben, dass er Greta Thunberg nicht erwähnt hat. Das war der Inhalt dieses Artikels. Ich glaube sogar die Überschrift des Artikels. Ich weiß auch gar nicht, wo das war. Ich habe neulich mal auf Spaß an der Freude, nicht auf Spaß an der Freude, aber weil es mir wieder aufgefallen ist, auf Twitter geschrieben, ich warte noch auf den Tag, auf dem ich auf Bento oder Watson auf diesen beiden Portalen irgendetwas lese, was mein Leben bereichert und ich glaube, es war auch bei einem von beiden, wo ich kann es nicht beschweren, vielleicht liege ich da auch falsch, aber wo es irgendwie über mein Google News Feed oder so, genau wie die Lena-Maya-Landrut-News, diese News auch reingespült wurde und ich das dann durchgelesen habe und mich gefragt habe, was genau uns dieser Artikel jetzt gebracht hat. Also die lange Version davon ist halt, ich bin sehr überrascht gewesen, dass er mit der Kritik nicht sogar eher Beifall geerntet hat, aber ich glaube er ist mittlerweile für die extrem woken Kreise der Presselandschaft und von Hollywood so der zu Persona non grata geworden, dass es komplett egal ist, was er sagt. Man kritisiert es einfach nur, weil Ricky Gervais es gesagt hat und ich fand die Rede insgesamt ganz okay und für mich ändert sich im Prinzip nichts an Ricky Gervais. Er ist aus meiner Sicht einer der größten Comedy Vorreiter in der Weltweiten, gerade in der englischsprachigen und geistreichen Comedy und was so ein Gefühl für Hirn einschalten vor dem Reden betrifft, ist er aus meiner Sicht insgesamt halt auch ganz ganz weit vorne, weil er den Leuten

sehr sehr gut vor Augen führt, wie es mir auch manchmal in Anliegen ist zumindest, ich schaffe das glaube ich nicht auf diese Art wie er das macht, das Talent habe ich dann doch nicht, den Leuten vor Augen führt, wie absurd deren Logiken teilweise sind. Ich habe neulich auch wieder einen Tweet von ihm kritisiert, wo er halt etwas schrieb, was auch unglaublich wichtig und richtig ist, nämlich, dass wenn du dich für für Rede und Meinungsfreiheit einsetzt und damit nicht diejenigen beinhaltest, die nicht deiner Meinung sind, dann setzt du dich nicht für Rede und Meinungsfreiheit ein. Das ist halt auch so ein Ding, dass die Leute missverstehen. Sie glauben halt immer sie sind total für die für die für die Meinungs- und Redefreiheit und meinen damit die Freiheit anderen Leuten ihnen zuzustimmen. So, Hallo Barlow, Thema bin ich der blödmann oder unpassende Weihnachtsgeschenke. Wie jedes Jahr an Weihnachten wünsche ich mir nichts. Ich mag keine Überraschung und habe konkrete Vorstellungen. Moment, du magst nichts, aber du hast konkrete Vorstellungen von den Dingen, die du haben möchtest. Das macht überhaupt keinen Sinn. Du wünschst dir ja etwas nicht nur nicht nichts, du wünschst dir etwas und du wünschst dir nicht nur etwas, sondern etwas ganz spezielles. Dein Satz ergibt keinen Sinn, mein Freund. Hab ich falsch gelesen? Wie jedes Jahr an Weihnachten wünsche ich mir nichts. Ich mag keine Überraschungen und habe konkrete Vorstellungen von den Dingen, die ich brauche oder möchte. Da die Familie es ihr doch nicht lassen kann, so ergibt es dann doch vielleicht Sinn, schreibe ich trotzdem, also du möchtest zwar nicht, aber du schreibst trotzdem jedes ein Zettel von Dingen, über die ich mich freuen würde. In diesem Jahr seriöser Pulli mit Reißverschluss auf Laufform. Staubsaugeraufsatz für lange Haare. Moment, redest du hier von so einem Flowey? Kennt ihr noch Flowey, diesen Staubsaugerhaarschnittding, wo man so eine Drehbürste hat und sich mit dem Staubsauger die Haare schneiden kann? Meinst du sowas? Geil. Ein Kinogutschein. Dann kommt wie jedes Jahr die Bescherung. Meine Mutter schenkt mir einen Pulli ohne Reißverschluss. Meine Großeltern ein Buch über eine kranke Ente laut Einband für Kinder und Eltern von Kindern mit selten und schweren Erkrankungen. Meine Frau schenkt mir ein 1 Meter großes Pokémonbüschchen. Nice. Fiecht gut. Da ich Pullis im Büro über

Hemden trage. Pullis über Hemden. Okay. Wenn es kalt ist, war mir der Reißverschluss wichtig. Okay. Weswegen ich ihn extra vermerkt hatte. Anhang B bitte. Reißverschluss. Ich habe hier auch kurz einen Overheadprojektor und eine Folie vorbereitet, wie der Reißverschluss auszusehen hat. Nicht länger als 15 und nicht kürzer als 10 Zentimeter bitte. Meine Kinder leiden an keiner seltenen oder schweren Krankheit und ja, ich habe bei Pokémon GO gespielt, aber ich bin 31. Ja und? Als Pokémon GO irgendwie wieder in war, da haben noch tausende Leute, die älter waren als die typische Pokémon Kids oder so. Im Gegenteil, das haben die gespielt, die früher Pokémon Kids waren, glaube ich. Bei dem üblichen Weihnachtsessen an den folgenden Feiertagen habe ich auf Nachfragen ehrlich zugegeben, dass die Geschenke für mich etwas unpassend waren. Der Pulli und Buch ging daraufhin zurück. Das Plüschige liegt bei einem meiner Kinder im Bett und ich bin für alle der undankbare Arsch. Meine Frau sauer, nie passen ihr meine Geschenke. Ach was, eine ein Meter große Pokémon Figur? Passt ihr nicht, obwohl du den Staubsaugeraufsatz zum Haareschneiden haben wolltest. Meine Mutter traurig, dann habe ich dieses Jahr wieder alles falsch gemacht mit meinen Geschenken. Moment, was hatte sie noch mal geschenkt? Die hat den Pulli ohne Reißverschluss verschenkt. Hat sie nicht alles falsch gemacht, es fehlt ja nur der Reißverschluss. Meine Oma genervt, dann gibt es halt nächstes Jahr nichts. Gut so. Also ich meine, das ist ihr ja recht, du sagst ihr, du möchtest nichts. Bin ich hier der blöd, meine Grüße und baldige Genesung. Es ist ein bisschen schwer. Es ist so eine, so, so. Da kann alles zwischen ja, absolut und nein kein bisschen richtig sein. Es ist ein bisschen eine Frage, so dass der Ton macht die Musik. Also ja, ich gebe dir natürlich grundsätzlich recht, dass wenn man sich die Mühe macht, sich aufzuschreiben, was man haben möchte, auch wenn man eigentlich nichts haben möchte und das wiederum explizit sagt und Leute einen dann etwas in Anführungsstrichen falsches schenken, dass ist, dass man sich dann fragen muss, warum sie das tun. Auf der anderen Seite sagst du, du möchtest nichts haben, dann finde ich es auch absurd, sich zu beschweren, dass man etwas bekommt. Zweifelfalle schmeißt man es weg, lässt es liegen oder schenkt es jemand anderem. Also wenn du sagst, du möchtest nichts haben, dann kann man sich ja

nicht darüber beschweren, dass man etwas kriegt, seit es verursacht irgendwie so viel, so der weiße Elefanten, es verursacht irgendwie so viel Kosten und Mühe beim Loswerden, dass es mehr Arbeit wäre, als es nicht bekommen zu haben. Und die nächste Frage ist, spricht ihr unterschiedliche Sprachen oder warum funktioniert das nicht? Weil irgendwo muss da ja so eine Kommunikationshürde sein. Es kann ja nicht so schwer sein, jemanden mitzuteilen auf die Frage, was möchtest du haben? Ich möchte einen Pulli mit Reißverschluss haben. Wenn dir das so ultra mega wichtig ist, dass unbedingt ein Pulli, das klingt so total beamtenmäßig, aber gut, wenn das so ultra mega wichtig ist, dass dein Pulli unbedingt einen Reißverschluss haben muss und untauglich ist, ohne Reißverschluss, so untauglich, dass du dich beim Schenken beschwerst, dass der Pulli zwar in Ordnung sei, der Reißverschluss aber nicht, dann glaube ich, ist es vermutlich notwendig, das denjenigen wirklich mitzuteilen. Also wenn du Erdnussallergie hast oder so und du sagst, mach mir einen Kuchen und dann popp popp, klappst du um, bist tot wegen tödlicher Erdnussallergie und dann stellt derjenige fest, Auktionshaus (AH) verdammt, auf der dritten Seite des Rezeptvorschlags stand was von keine Erdnuss oder ich bin tot. Die nächste Frage ist, findet sich vielleicht irgendwie ein sinnvollerer Weg? Ja, keine Ahnung, Amazon Geschenkeliste oder so, weiß der Teufel was, wo man gar nichts falsch machen kann, wo man nur noch auf den Link geht und draufklickt und dann definitiv das richtige Produkt hat oder du suchst dir halt einfach selber etwas aus, was du haben willst mit Link oder mit Bild oder weiß der Teufel, muss eigentlich von Amazon sein, das kann ja aus dem Prospekt von Tante Erikas Hekelladen um die Ecke sein, weiß der Teufel was. Und das ist so dieser Black Box Teil der Geschichte, den ich halt im Moment nicht so richtig beurteilen kann. Spontan würde ich sagen, grundsätzlich ist das eine richtig gute Idee jemandem zu sagen, pass auf ich habe hier einen konkreten Vorschlag von etwas was ich haben möchte und ich gehe, du hast ja alles was du genannt hast, klang auch für mich so, als wäre jetzt, das wäre nicht die Geldfrage gewesen. Also wenn jetzt jemand sagt irgendwie, ich habe, ich habe dir ein paar Socken geschenkt und du sagst, ich hätte aber ganz gerne den Ferrari Testa Rossi, aber er 1986 gehabt, dann kann ich verstehen, dass der sagt, du bist unlangbar, weil

das nicht in der gleichen Preisregion spielt. Aber das ist ja nicht eine Geldfrage gewesen. Und ja, also wenn das nicht der entscheidende Punkt ist, dann kann es nur noch das Kommunikationsproblem sein. Ich weiß es nicht, kann auch sein, dass du so sozial oder in der Art und Weise mit Menschen umzugehen und etwas zu sagen, so ein bisschen rumgekass behausert hast, das weiß ich nicht. Wenn sich alle nachher beschweren und so sauer sind, dass sie sagen, ich schenke dir nachher nichts mehr, dann ich lehne mich jetzt ein bisschen aus dem Fenster, wage ich es zu behaupten, dass du keinen großartigen Ton dabei getroffen hast. Oder ich kann mir beileibe nicht vorstellen, dass du mit allen Leuten total nett und freundlich gesprochen hast, die dir ja immerhin etwas geschenkt haben und alle reagiert haben, dann schenke ich dir gar nichts mehr, alles habe ich falsch gemacht. So reagieren eigentlich x verschiedene Leute, nur wenn sie ganz lieb und freundlich darauf hingewiesen werden. Kleinigkeit noch übrigens, der Reißverschluss oder der Staubsaugeraufsatz oder weiß der Teufel was. Also ich bin gespannt auf das, was sie zu ihrer Verteidigung zu sagen haben. Und beim nächsten Mal, ich weiß ja nicht, wie digital deine Familie ist, bei mir werden es vermutlich größtenteils links gewesen, ansonsten holst du dir schon mal, wie heißt das Zeug, Ponal? Nee, wie heißt das Prittstift? Brüsse dir schon mal so eine dicke Pappfolie, Prittstift und schneide das nächste Prospekt, das mit der Mittwochszeitung kommt von Tante Erikas Häkelladen aus, wo dann dein farblich korrekter Pulli mit den Rentieren drauf und dem Reißverschluss, der genau 17,5 cm, Entschuldigung, das ist zu lang, wir haben gesagt zwischen 10 und 15 cm, damit du es auch im Büro tragen kannst, zu haben ist zum Vorzugspreis von, wenn man es rechtzeitig bestellt, nur 29,95. Bin gespannt, lass es mich wissen. Hallo Barlow, ich habe mir gerade deine Deppenspecial angehört und selten so gelacht, danke dafür. Da ist mir auch eine eingefallen, ich hoffe sie gefällt dir. Ich spiele World of Warcraft (WoW) Classic und mein älterer Bruder ist letzte Woche mit seiner gesamten Gilde auf meinen Server getranst. Ich bin eher Casual-Spieler in kleinen Magier. Mein Bruder spielt hingegen schon in der oberen Liga, zumindest aus meiner Sicht. Er hat mich auf jeden Fall gefragt, ob ich mit seiner Gilde mal mit nach Onyxia will. Onyxia, das ist ja schon hier der FC Bayern von Classic so ein

bisschen. Ich fühle mich geschmeichelt, dass er seine Gruppe überzeugt hat, mich mitzunehmen. Das ist auch nicht so leicht hier, Welpen, Handle It und so. Seine Gilde teilte sich für Onyxia in zwei Rates mit je 20, achso mit 20 Leuten. Onyxia, okay, das ist dann natürlich tatsächlich obere Liga. Ich war in der Gruppe mit meinem Bruder, also das ist ja ein Raid, in dem man korrigiert mich, wenn ich falsch liege, aber üblicherweise mit 40 man rein konnte, den also mit halber Stärke den Boss zu legen, da braucht es dann doch schon ein bisschen mehr. Ich war in der Gruppe mit meinem Bruder, damit niemand auf mich wartet und ich mich möglichst unauffällig unter die Leute mische, war ich schon als einer der ersten am Eingang und habe auf den Rest gewartet. Okay, als dann alle da waren, um gemeinsam durch die Horde in die Instanz zu rennen, merkte ich, ich komme nicht rein, habe das Amulett auf der Bank vergessen. Beschehend mein Bruder angerispert und er meinte, ich solle mich beeilen. Wenn ich Glück habe, sind sie noch beim Trash, bis ich zurück bin, aber ich meine, das ist ja nicht schwer, wenn sie einen Warlock dabei haben, du portest zurück, holst das Amulett von der Bank und sie porten dich. Also ihr FTP amulett geholt und wieder zurückgeilt. Dort angekommen, schreibt mir mein Bruder, dass Oni jetzt tot sei. Okay, keinen Warlock gehabt, nehme ich mal an, dann kann ich verstehen, dass man nicht so lange warten will, bis einer den kompletten Weg zurückgeht. Ich dachte mir, na ja, habe ich halt Pech gehabt. Ich stand also vor dem Instanzeingang und wollte mich wieder zurückportieren, als ein Horde-Raid auf mich zukommt. Ich blinzelte mich also schnell rein, um mich in Ruhe wieder nach EF zu teleportieren. In EF angekommen, schreibt mir mein Bruder, dass der zweite Raid sei gevebe und ich könne noch mit. Ich bin also wieder den ganzen Weg nach Onyxia, um dort festzustellen, dass ich auch mit Amulett nicht mehr in die Instanz komme, da ich mich auf der Flucht vor der Horde in die Instanz der ersten Raidgruppe geblinzelt hatte, wo Onyxia bereits lag und ich mir somit eine ID geholt habe. Nein, nein. Als Depp des Tages hätte ich meinen Charakter wohl löschen müssen. Du machst einer wenig Podcasts und der wenig Videos, die mir ausschließlich gute Laune machen. Das können wir ändern. Ich hätte heute einen Wunsch, nee, hätte ich heute einen Wunsch frei, würde ich mir wünschen, dass du

das noch sehr lang weitermachen kannst. Ja, dein Wort in Gottes Gehörgang. Auch schön. Vor allen Dingen, das war wirklich so. Ich bin immer bei diesen ganzen Mechaniken, aber es war wirklich so. Du bist in eine Instanz gegangen, in der es quasi schon eine ID gab, weil du ja noch in der Gruppe auch gewesen bist, nehme ich mal zumindest an. Muss ja dann. Und dann wirst du gefragt, wie ist denn, wie ist das gewesen? Du wirst, glaube ich, gefragt oder es wird dir gesagt, dass das eine ID ist. Und ich bin mir nicht sicher, ob du gefragt wirst, ob du annehmen willst und dann raus teleportiert, wenn du es nicht wirst, ob das automatisch nach x Sekunden angenommen wird oder ob es instant angenommen ist. Da bin ich mir gerade gar nicht sicher. Es kann auch sein, dass sich das irgendwie im Laufe der Jahre geändert hat. Also ich an die Meldung kann ich mich erinnern, aber ich weiß nicht, was dann wann passiert. Ich glaube, es gibt halt, es gab zumindest mal eine Möglichkeit, das zu vermeiden, wenn man wieder rausgehen würde. Aber es ist natürlich voll von und ganz klar, wenn du sagst, ich mach die sowieso sonst eh nicht mehr diese Woche, dann bin ich froh, dass ich in Ruhe nach Hause komme, ohne mich mit der Horde prügeln zu müssen. Ja, sehr schön. Sehr schön. Das soll es gewesen sein für heute. Ich danke für euch für eure Fragen und sage bis zum nächsten Mal. Tschüss, euer Onkel Barlow. Allerdings nicht, ohne nochmal zu sagen, wenn ihr Fragen und Themen Vorschläge habt, dann lasst sie unter dem jeweils aktuellsten BMZ Video in Form eines Kommentars bei mir. Dann kann ich sie lesen und entscheiden, ob ich sie aufnehmen möchte oder nicht. Kleiner Tipp, weil ich so ein paar Konsorten habe, die teilweise dieselbe Frage jetzt zum siebenhundertsten Mal posten. Also wenn ihr so eine Frage, ne 700 war übertrieben, es sind nicht 700 mal gewesen. Wenn ihr so eine Frage mehr als drei Mal gepostet habt und ich sie nicht genommen habe, dann habe ich sie wahrscheinlich nicht genommen, weil ich sie nicht interessant genug fand. Ich schreibe das nicht bei jeder Frage dazu, die ich nehme oder nicht nehme. Manchmal entscheide ich das auch spontan. Nur, dass ihr euch nicht denkt, ich poste das jetzt einfach so lange, bis die Frage genommen wird. Das wird dann in manchen Fällen nicht passieren. Und nein, ich kann mir leider auch nicht immer die Zeit nehmen, zu jeder Frage oder dem Themenvorschlag eine

Antwort zu schreiben, ob ich es nehme oder nicht nehme, weil die einfach nicht da ist. Also ich brauche halt mitunter, um die Fragen durchzugehen. Je nach Video schon mal so ein Stündchen oder so und dann noch allen zu antworten, gegebenenfalls, ist leider nicht zeitlich drin. Gerade im Moment nicht, weil doch von meinen potenziellen Arbeitstagen momentan immer einige pro Woche wegfallen. Macht es gut und tschüss. Tschöööö.

#829: Tank/Heiler-Probleme, Ü30-Gilden, Mann/Mann oder Frau/Frau-Kuss

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit Bandwürmer mit Zukunft Folge Nummer 829 und den Themen Tank Heiler Probleme, Ü30 gelten und Mann Mann oder Frau Frau Kuss. Hallo lieber Onkel, ich weiß nicht ob ich lachen soll, über meine Einstellung nachdenken sollte oder was immer. Ich war heute in Mythic Plus unterwegs. Nach den ersten Gegnern wurde klar, dass die maximal plus 7 in time läuft, also plus 1. Nach dem zweiten Tod des Tanks, Tank 100 Prozent 2 Sekunden später 0 Prozent, kam vom Tank LUL mit 2 O. Ich habe mich durchgequält, weil ich dachte plus 1 ist am Ende besser, nee am Ende ist besser als gar nichts. Ja warum nicht, ist ja keine Ultrakatastrophe oder? Ich weiß nicht genau welche Voraussetzungen du hattest, die Gruppe hat und so weiter und so fort, aber nicht zwingend das Allerschlimmste. Ich war zu feige zu sagen, was ich wirklich denke. Eigentlich versuche ich ehrlich zu sein, aber es ist schwer. Na ja du musst ja halt auch vorher überlegen, was du, also ich weiß nicht was für eine Gruppe du gesucht hast, aber man kann ja durchaus auch versuchen Gruppen zu finden, in denen das halt nicht der Fall ist oder sehe ich das falsch, ist das unmöglich? Ich weiß es

nicht, bei mir ist es dann so, dass ich in der Freundesliste zumindest 2-3 Leute mir raussuche, die eine bestimmte, also von denen ich halt weiß, dass ich eine bestimmte Schwierigkeit mit denen spielen kann und dann vielleicht noch eine oder zwei dazusuche. Und alternativ empfehle ich immer die L-Gruppe, die Learning-Gruppe, die machen auch im Effekt plus und mit denen kann man sich ja durchaus absprechen oder zumindest mal so nachhören, was habt ihr denn bisher gemacht und so weiter und so fort, um so eine Idee zu bekommen. Wenn man das nicht macht und damit ein Problem hat, dann ist man so ein bisschen selber schuld oder nicht? Oder du sagst dann halt sorry Leute, ich hab keinen Bock mich durch den plus 7 zu quälen und gehe dann lieber. Was sollte ich deiner Meinung nach machen? Ich hab am Ende geschaut, dieser Kriegertank hat weder Schildblock noch 10 zusammenbeißen in der gesamten Effekt plus genutzt. Einzige Möglichkeit für den Tank Wut für CDs auszugeben. Einzigen Möglichkeiten, das als Tank zu nutzen sind selbige CDs. Was soll ich tun? Danke für den Run etc. oder die Wahrheit sagen. Achso, okay, ich bin gerade, ich hab geschrieben Tank Heiler Problem, aber eigentlich ist das gar nicht wirklich ein echtes Tank Heiler Problem. Warst du überhaupt Heiler? Warst du Heiler? Beim Effekt plus wurde klar, dass die sowieso in time läuft. Ich ging davon aus, dass es sich um Heiler handelt. Ich hätte jetzt darauf gewettet, dass es sich für die um einen Heiler handelt, aber eigentlich hast du nichts davon geschrieben, ob du Heiler bist oder nicht. Ich gehe trotzdem davon aus, denn üblicherweise sind es bei solchen Situationen immer die Heiler. Das erste, was mich halt wundert ist, wie in dem plus 7 ein Tank, ob mit oder ohne Cooldowns, also Active Mitigation, bzw. halt seine Wut ausgeben, dass er nach zwei Sekunden tot ist, das glaube ich nicht. Wenn dem so wäre, sofort aus dem Dungeon gehen, weil dann ist sein Gear kaputt oder er trägt nichts. Ich kann mir da keine andere Situation vorstellen, außer halt, dass es eine special ability gibt, die er dann abbekommen hat. Aber als Tank, auch wenn du nicht deine Active Mitigation ziehst, dann bist du nicht nach zwei Sekunden tot. Sprich, dann sofort rausgehen, wenn das so stimmt. Wenn das jetzt eine Übertreibung war, dann hängt es immer davon ab, warst du der Heiler, hättest du was dagegen machen können? Ist das eine qualvolle, aber machbare Situation

oder wird die zu einer unmachbaren Situation, zu einer Unheilbarkeit? Das ist schwer zu beurteilen. Das ist echt sehr, sehr schwer zu beurteilen für diejenigen, die es bei Tanks nicht auskennen. Bei Tanks ist es üblicherweise so, dass die Ressource, die sie haben, dazu nutzen können, kurzzeitig Defensiv-CDs oder einen Hauptdefensiv-cooldown (CD) zu ziehen, üblicherweise. Das ist meistens eine sogenannte Active Mitigation. Active Mitigation bedeutet, dass man ein Knöpfchen drückt, also aktiv, und dann Schaden mitigiert, mindert und in dem Fall physischen Schaden. So hat sich das zumindest im Battle for Azeroth (BfA) geändert. Das war früher mal anders, beim Paladin waren es alle Arten von Schaden. Und das ist quasi Teil der Rotation, könnte man sagen. Das ist so ein bisschen, also wenn ich jetzt sagen würde, ist es so ein bisschen so, als wenn ein Schurke keine Finisher benutzt, dann muss man beim Tank sagen, ist das vielleicht sogar noch eine Spur schlimmer, weil diese Active Mitigation einen sehr, sehr hohen Anteil des physischen Schadens, also des Standard-Schadens, den man von den üblichen Mops drauf bekommt, wegblockt. Und dann muss man eben ein gutes Stückchen mehr geheilt werden. Das hat zu dem Punkt, je nachdem was passiert und ob es Special Abilities gibt, dass bestimmte Bosse gar nicht überlebar sind, ohne dass man Active Mitigation und andere Formen gezogen hat. Es gab sogar, ich weiß nicht wie das im Moment im aktuellen Content ist, bestimmte Bosse vor allen Dingen, bei denen bestimmte Fähigkeiten erfordert haben, dass man dort, wenn die einschlägt, Active Mitigation gezogen hat, weil ansonsten nochmal irgendwas anderes passiert, man Debuff bekommt und so weiter und so fort. Ein Beispiel davon war der, wie hieß denn der Boss in Legion, in diesem Drachenhöhlen-Ding Dungeon, der einem so einen Schlag gibt und einen ganz weit nach hinten knockt. Komme ich gerade nicht drauf, aber die Tanks werden es wissen. Da musste man das schon oben haben, da konnten wir mal sehen, ob der Tank wusste, dass diese Ability kommt und was sie macht, indem er das hatte oder nicht. Wer sowas überhaupt nicht macht in einem Mythic-Plus-Dungeon, der ist eigentlich nicht wirklich geeignet, Mythic-Plus zu tanken. Man kann es bestimmt, je nach Heiler, kommt man vielleicht in einer Gruppe durch und quält sich durch und kann sich durchquälen, aber eigentlich ist er nicht

dazu geeignet, das zu tanken. Denn man kann es vermutlich irgendwie, je nachdem welches Equipment man hat, ob man das outgiert, kommt man durch die Niedigerren durch. Aber das ist so eine essentielle Mechanik, wie beim Schurken halt, der keine Finisher benutzt oder so. So lässt sich das vergleichen. Ich kann dir keine universelle Empfehlung geben, meine Empfehlung wäre erstmal dafür zu sorgen, dass du nicht in solche Gruppen kommst. Wenn du dir halt eine Gruppe suchst, wo du sagst, ich sortiere da gar nicht vorher aus, egal was da kommt, ich gehe mit denen da rein, dann musst du dir überlegen, was dann dein Schritt 2 ist. Aber das sind halt so Überlegungen, die ich mir vorher treffen würde, also vorher machen würde, sagen wir das so. Zum Beispiel die Learning Community, da gibt es ja auch solche und solche Gruppen. Da gibt es zum Beispiel Gruppen, die eher so sind, dass man sagen kann, okay unser Ziel ist halt schon wirklich die wöchentliche plus C oder ist es jetzt im Moment plus 15? Ich habe so lange nicht mehr gespielt. Die 10er-Kiste war es früher halt zu schaffen und dann gibt es welche, die sagen, mir ist egal, welche Schwierigkeit, hauptsächlich kann man ein bisschen lernen und üben. Und mit denen kannst du halt herausfinden, auf was lasse ich mich ein. Und dann kannst du dir auch überlegen, möchte ich mich darauf einlassen? Und in manchen Fällen sagt man halt, ja komm, warum nicht? Ich habe Bock den anderen vielleicht ein bisschen was beizubringen und auch wenn es jetzt ewig lange dauern sollte oder längere ist, wir haben noch nicht ewig lange. Wenn man sagt, wir kommen da irgendwie durch, auch wenn es länger dauert, dann ist das ja immer noch was anderes, wenn du sagst, wir gehen jetzt davon aus, dass wir 3 Stunden wippen und dann aufgeben. Oder man sagt, ja grundsätzlich ist das vielleicht okay im Moment, aber gerade nicht oder man sagt halt, nee das ist grundsätzlich für mich nicht so mein Ding. Da habe ich nicht so den riesengroßen Spaß dran. Also je nachdem natürlich in welcher Gruppe man ist, wird es dann schwieriger, sage ich mal so. Wenn ich in der Learning-Community bin und sage, ich habe generell keinen Spaß daran mit Leuten zu spielen, die noch Sachen lernen wollen, dann ist das vielleicht nicht die richtige Community. Aber allgemein, denke ich mal, ist das so eine Sache, die man sich überlegen kann. Und wenn du dir das vorher überlegst, was dein

Plan ist, dann stehst du halt nicht in einer Situation, dass irgendwie, oh ich muss weg und Telefon klingelt gerade oder so. In dem Fall würde ich halt sagen, also wart ihr im Voice? Das wichtigste ist, glaube ich, aus meiner Sicht erstmal mit den Leuten im Voice zu sein, wenn der Content herausfordernd ist. Und das scheint ja gewesen zu sein, für eure Gruppe zumindest. Und da ist ein ganz, ganz wichtiger Punkt, dass die Leute, wenn sie im Voice miteinander sind, doch deutlich weniger aggressive Umgangsformen haben und vor allen Dingen Sachen weniger aggressiv verstanden werden. Wenn du dann halt irgendwann sagst, so pass mal auf Leute, wir fahren jetzt mal das ganze Schritt zurück und gehen das ganze Pull für Pull durch, dann ist das was anderes, als wenn jemand irgendwie in der Hetze zwischen zwei Puls irgendwie im Gruppenchat schreibt, stopp, alles von vorne oder sowas in der Art, kommen deutlich weniger Missverständnisse auf. Und das ist immer eine Möglichkeit. Wenn du halt sagst, okay, wir müssen das mal anders angehen, weil die übliche Art und Weise, wie man so einen Dungeon spielen würde, funktioniert jetzt in der Form nicht. Und dann gehst du es halt Schritt für Schritt an, wenn du überhaupt weißt, wie das richtig gemacht wird. Das ist ja nicht immer der Fall. Wenn ich einen Dungeon gespielt habe, als Mystic Plus, ist das halt so eine Sache. Da in Legion habe ich die Dinger getankt und kannte sie größtenteils sehr, sehr gut. In BfA habe ich zwar auch Anfangs Tank gespielt, bin aber spät eingestiegen, kannte die dementsprechend nicht so gut. Die Frage ist halt, kann jeder Spieler die ganzen Nuancen der anderen Rolle? Und gerade als Nicht-Tank die ganzen Tank-Nuancen zu kennen und die Puls zu kennen und so weiter, das kann man nicht unbedingt von jedem erwarten. Aber wenn man es halt kennt, dann nach bestem eigenen Wissen halt dem Spieler weitergeben, was die Dinge sind, die er tun muss, damit es funktioniert. Aber ein Universal-Tipp, wie man das angehen sollte, außer sich vorher überlegen, habe ich auch nicht. Das fängt dann immer vom eigenen Geduldsfaden ab. Auch bei dem ist es ja oft, je nach Tagesform, der ist ja sehr unterschiedlich lang. An so einem Freitagnachmittag, wo es draußen irgendwie so angenehme 20 Grad hat oder so und vielleicht schon kaltes Bier im Kühlschrank wartet, ist der Geduldsfaden ja manchmal durchaus länger als vielleicht an so einem

Dienstag kurz vor Reset, wo man noch schnell versuchen will wenigstens irgendeine wöchentliche Kiste für seinen neunten Twink durchzupowern. Hallo Onkel Barlow. Ich habe eine kleine Geschichte bzw. eine Frage zu World of Warcraft (WoW) Classic. Ich bin seit kurzem dabei WoW generell zu spielen und bin direkt mit Classic eingestiegen ohne Vorwissen zu diesem Spiel. Das ist ganz interessant, weil man so denkt, wie bei anderen Spielen, ich fange mit dem ersten Spiel der Reihe an und baue dann auf das nächste auf. Bei WoW ist es vermutlich genau umgekehrt der einfache Weg, sagen wir es mal so, und der zugänglichere, zugänglicher, würde ich mal sagen, nicht unbedingt einfacherer Weg. Der zugänglichere Weg wäre auf jeden Fall mit dem Live-Game einzufangen und nicht mit Classic. Aber, Classic angefangen. Wenn ich mal einen Instanz mache, schreibe ich immer vorher, bereits vorher als, Moment, schreibe ich immer vorher bereits als vor der Instanzbetretung, also soll das wirklich heißen, dass ich diese Instanz zum ersten Mal mache, was aber bisher niemandem gestört hat, eher im Gegenteil, da mir einige der Instanzmitglieder freundlicherweise freundliche und hilfreiche Tipps beim tanken, die Spiele Tank-Parallel, die mir gegeben haben. WoW, du bist neu angefangen, Classic und dann direkt als Tank und als Tank, der noch nicht gespielt hat. Also, die Dante ist noch nicht gespielt, WoW, da hast du direkt den schwierigsten, Schwierigkeitsgrad ausgesucht, was den Umgang mit anderen Spielern betrifft. Siehe Posting von davor oder Frage von davor, wobei zu dem Zeitpunkt gab es noch keine Active Mitigation in Classic, wodurch ich bereits ein gutes Stück besser darin geworden bin, wenn auch noch weit weg von der Perfektion. Ja, muss ja auch noch nicht perfekt sein. Es lief bis jetzt doch alles so weit so gut, als dass wir die Instanz immer beendet haben, teils auch mit dem einen oder anderen Vibe oder wie das heißt. Ja, das kommt vor und gehört dazu. Nun aber zu meiner eigentlichen Frage. Ich habe manchmal im Gruppenchat am Ende gefragt, ob mir jemand eine hilfsbereite Gilde, die auch mit Anfängern keine Probleme hat, empfehlen kann. Oftmals können mir die Leute dann keine Gilde nennen, manchmal wird mir aber auch von dem einen oder anderen Gruppenmitglied gesagt, die ein, zwei Gilden kennen, dass in der entsprechenden Gilde ein bestimmtes Alter vorausgesetzt wird. Dies lese

ich auch manchmal im allgemeinen Chat des entsprechenden Gebietes, wo dann so was steht, wir suchen neue Mitglieder 35 plus. Ich selbst als junger Erwachsener muss solche Gilden dann von vornherein ausschließen, auch wenn sich die restliche Gildenbeschreibung recht einladend anhört. Wieso wird sowas gemacht? Vermutlich weil die Leute mit Menschen über 35 zusammenspielen wollen. Wollen einige Gilden nur Personen, die auch das alte, wenn es das gibt, WoW-Feeling rüberbringen können oder sehen sie die jüngeren Spieler als nicht reif genug an oder ist es was ganz anderes? Also die kurze Antwort ist, das musst du sie fragen. Aber ich glaube, es gibt mehrere Gründe. Eins davon kann sicherlich sein, dass das Leute sind, die irgendwie so im junges Erwachsenen schrägstrich Studentenalter waren, als Classic rausgekommen ist und jetzt Spieler suchen, die damals auch zu der Zeit angefangen haben, nach Möglichkeit oder zumindest in dem Alter sind, wo das möglich gewesen wäre. Kann man natürlich auch sagen, wir suchen Spieler, die sich in der Zeit nicht mehr so gut aussehen, wie wir es jetzt haben. Das könnte ja auch eine Eingangsvoraussetzung sein. Das ist eine Möglichkeit. Eine andere Möglichkeit ist halt, dass es immer wieder Gilden gibt, die sich nach allen möglichen Dingen zusammensetzen. Es gibt gerade auf den englischsprachigen Servern oft Gilden, die sich natürlich nach Ländern zusammensetzen, dass man sagt, wir machen eine Gilde nur mit Dänen oder Schweden oder so. Was manchmal auch eine sprachliche Geschichte ist, oft nicht. Bei den Skandinavern ist es häufig so, dass es nur die Gilden, die sich nach Ländern zusammensetzen. Wenn es eine sprachliche Geschichte ist, oft nicht, bei den Skandinavern ist es häufig so, dass die so oder so mindestens zwei Sprachen sprechen. Dann gibt es Gilden, die alles Mögliche, alle möglichen anderen Interessen haben. Es gibt vermutlich Gilden, die sich irgendwo beim Wackern mal getroffen haben. Weiß der Teufel ist endlich eine Dau-Gilde, die einen entsprechenden Namen sogar hatte. Also alles Mögliche. Es kann natürlich auch sein, dass diejenigen glauben, dass niemand unter 35 erwachsen genug ist, mit ihnen zu sprechen. Das weiß ich nicht. Vielleicht ist es auch irgendwie so, dass es eher der umgekehrte Fall ist, dass sie sich denken, für uns und unsere Lebenssituation hat man vielleicht kein Verständnis, wenn man nicht in dem entsprechenden Alter

ist. Dass es zum Beispiel Leute sind, die Familie haben, Frau, Kinder haben oder Partner, Partnerin, möglicherweise auch Kinder haben und deshalb dann häufiger mal ein Dungeon-Run beendet wird dadurch, oder unterbrochen wird, dass jemand sagt, du, ich muss manchmal gerade um die Kleene oder um den Kleenen kümmern und sie halt befürchten, dass jüngere Mitspieler da eben nicht so das Verständnis für haben. Also ich glaube, das kann ganz, ganz unterschiedlich sein. Aber ich würde das jetzt eher, wahrscheinlicherweise eher als so ein bisschen Special Interest-Gilde sehen, als dass ich glauben würde, dass die jemanden ausschließen, weil er ihnen nicht erwachsen genug ist. Das Gilde halt sagen 18 plus, da haben wir schon häufiger darüber gesprochen, ist verständlich, Herr. Aber ich glaube, das ist so, weil jemand, der noch nicht 18 ist, halt viele Dinge noch gar nicht in Eigenverantwortung machen kann und das ist dann ein bisschen schwierig, gerade wenn man sowas wie Raids oder so hat, wenn nicht nur die Frage aufkommt, ob derjenige Lust hätte oder so, sondern auch die Frage, ob nicht jemand ins Zimmer kommt und ihm verbietet, weiter zu raiden, dem Main-Tank. Aber ich glaube, das ist da nicht unbedingt der Fall. Hallo Barlow, sind gleichgeschlechtliche Beziehungen von Frauen öffentlich akzeptierter als die von Männern? Neulich im Kino gewesen, bei dem dritten Teil der Filmreihe, okay, dieser wurden im ersten Teil eine innige Männerfreundschaft zwischen zwei Hauptfiguren geschlossen, bei der viele Fans davon ausgingen, da wird mehr draus. Obwohl zwei Männer, war ich der gleichen Meinung, eine Beziehung der beiden hätte gepasst. Teil 2, du gehst halt, es geht direkt um eine völlig andere Geschichte als in der eigentlichen Frage, ne? Also, aber gut, kommen wir gleich drauf. Teil 2 wurde jeder für sich jedoch zur Lachnummer und in Teil 3 wurden sie als Best Buddies dargestellt. Regisseure, wie auch die Darsteller, sagten später, sie hätten sich die Beziehung auf der Leinwand gewünscht, jedoch wäre sie von den Geldgebern untersagt worden aus Angst vor Umsatzeinbrüchen. Das wage ich arg zu bezweifeln, dass das stimmt. So woke wie das Kino und alles andere momentan ist, wage ich das sehr, sehr zu bezweifeln, dass das der Hauptgrund ist. Ich glaube, das wird einen komplexeren Grund geben, aber ich habe keine Ahnung, welchem Film das geht, im Konkreten und was da alles dahinter steckt. Deswegen gebe

ich gleich eine allgemeingültige Antwort. Im Gegenteil dazu ist jedoch in einer der Abschlusszenen des Films eindeutig sehr präsent der Kuss von zwei weiblichen Statisten zu sehen. Es ist ja ein Unterschied, ne? Also, ob du jetzt Statisten hast, die sich irgendwo küssen oder ob Hauptcharaktere des Films, wie ich das verstehe, im Endeffekt über sie quasi erklärt wird, dass sie dann eine gleichgeschlechtliche Partnerschaft eingehen, nehme ich es mal an, das ist ja ein riesengroßer Unterschied. Du kannst ja nicht sagen, nur weil das eine drin ist und das andere nicht, folgere ich daraus, dass das ausschließlich mit dem Geschlecht der beiden zu tun hat. So wie du sagst, keine Ahnung, was, ähm, ähm, ähm, weiblicher und männlicher Hauptcharakter küssen sich am Ende des Films oder küssen sich nicht und damit wird halt klar gemacht, dass zwischen den beiden eine Beziehung entsteht. Was ich von, keine Ahnung, der Witcher oder so, da sind es glaube ich, weiß ich gerade nicht. Aber nehmen wir an, ne, das wäre so und stattdessen sind es zwei andere Charaktere. Du kannst dir nur einfach sagen, dass dieser spezielle Plot deswegen nicht in dem Film sein sollte. Obwohl ich sogar ein verheiratetes Pärchen aus zwei Männern im Freundeskreis habe, empfinde ich doch mehr Unbehagen mit zwei Männerherzeln als bei zwei Frauen. Ähm, auch wenn es in diesem Film vollkommen okay für mich gewesen wäre, frage ich mich gerade, bin ich Teil des Problems? Erstmal musste ich fragen, ob überhaupt ein Problem existiert und dann fragst du dich, ob du Teil des Problems bist. Grüße und gute Besserung. Erster Teil der Antwort, schwer zu sagen. Solange ich nicht den exakten Film und alles, was dazugehört, kenne und alle Randinformationen weiß, es ist unglaublich schwierig, das zu beurteilen. Ähm, und ne, auch ob, ob irgendwelche Statisten sich da küssen, hat ja nichts damit zu tun. Das ist ja völlig irrelevant, wie gerade schon genannt. Selbst wenn wir das, das ja überhaupt unheilig, grundsätzlich unheilig das Thema nehmen, wenn es, wenn es kein gleichgeschlechtliches Pärchen wäre, kann auch da die Frage, ob die, die, die Charaktere nun eine Beziehung haben oder nicht zueinander, einen ganz, ganz entscheidenden Einfluss darauf haben, ob, ob ein Film, gerade wenn er Teil einer Serie ist, so funktioniert. Ich muss gerade an eine, an eine Fernsehserie denken, bei Friends, weil die, die, die Frage, wer mit wem zusammen ist und

Ross und Rachel oder nicht, auch eine ganz, ganz entscheidende des Films. Und da hättest du ja auch nicht gesagt, wenn, nur weil es da, ich glaub, es gab da ein lesbisches Pärchen, die Freundin, die, die Ex-Frau von Ross mit ihrer neuen Partnerin. Nur wenn die beiden sich in einer Folge küssen, küssen Ross aber Rachel nicht, dann wär doch deine Folgerung auch nicht gewesen, dass bei Friends offensichtlich lesbische Beziehungen leichter umzusetzen sind als heterosexuelle, oder? So, um zu, um den Teil mal zu klären. Dann nehmen wir die Frage, ob das allgemein so ist, dass es bei, bei Frauen akzeptierter ist als bei Männern. Und das ist bei Frauen also allgemein vieles in der Umgangsform akzeptierter als bei Männern, weil man ihnen, ihnen weniger Negatives damit unterstellt, grundsätzlich. Uns wird ja so ein bisschen eingebläut, ne, nicht umsonst ist es immer der, der, der fremde Mann, vor dem wir Angst haben sollen. Und im Zweifelsfalle der, der fremde Mann, vor dem wir Angst im Park haben sollen und so weiter und so fort. Und das gilt ja ein Stück weit auch für jede Art der Annäherung, ne. Das ist ja ne völlig andere Sache, also zumindest gefühlt für die meisten, ob ne Frau dich zur Begrüßung umarmen würde oder ein Mann oder ein Frau oder ein Mann dir ein Küsschen auf die Wange geben würde. Das ist ja nicht zwingend dasselbe. Und, und da geht's gar nicht darum, ob das jetzt gleichgeschlechtlich ist oder nicht, sondern einfach nur, nur darum, dass das, dass das jeweils bei demjenigen, von dem das ausgeht, sehr anders wahrgenommen wird. Es wird immer noch, selbst und sogar vermehrt, das ist ja schreckend, weil das unglaublich rückschrittlich ist, den Menschen quasi im Jahr 2020 und 2019 und auch noch kurz davor nahegelegt, einen Mann eher grundsätzlich als Bedrohung wahrzunehmen. Und ich glaube, das ist auch so ne Geschichte, das werden vermutlich die, die Homo-Jungs unter euch kennen, dass man durchaus viel Vorsicht walten lässt, bevor man einen anderen Kerl irgendwo anspricht, weil es immer noch Leute gibt, die darauf bis hin zu Gewalt sehr, sehr ablehnend reagieren. Und ich glaube, das ist einfach ne, ne Fortsetzung von genau diesem Ding, ne, wenn man den Leuten halt beibringt, dass sie im Prinzip bei jedem Kerl davon ausgehen müssen, dass der Hormon gesteuert ist und mit Mühe und Not in, in der Öffentlichkeit vielleicht seine Finger von dir lassen kann. Dann ist natürlich

klar, dass das dann auch auf jeden anderen Kerl einge-, angewendet wird und einige von, von den, den Menschen dann Angst haben. Im vorsichtigsten Fall Angst haben, im blödesten Fall natürlich aggressiv werden. Ich glaube, es ist auch gar nicht so leicht, das aus den Köpfen rauszubekommen. Also universell aus den Köpfen herauszubekommen. Weil wir können uns auf der einen Seite darüber aufregen, wenn wir sagen, ja, das ist ja, das ist ja homophob, wenn ein Kerl davor Angst hat, dass ein anderer Kerl sich neben ihn setzt und dann Angebaggert zu werden. Aber auf der anderen Seite gibt es sehr, sehr viele, also ich lese halt auch sehr, sehr viel, wenn ich mir bei Reddit die Beiträge durchlese, wo umgekehrt den Frauen aber genau diese Art von Angst quasi als wichtigstes Mittel an die Hand gegeben wird. So nach dem Motto, du kannst nie vorsichtig genug sein. Wo ich regelmäßig Geschichten lese, wo irgendwie Situation, irgendwie ein Mädels sitzt irgendwo und ein Kerl setzt sich neben sie, fragt also in einer Bar oder so, fragt, ob sie ein Drink haben will und dann lobende Geschichten erzählt werden von anderen Männern oder Frauen, die quasi rettend einschreiten, wo der Kerl nichts gemacht hat, als zu fragen, möchtest du was trinken? Weil da diese Art von Angst eingebläut wird, im Prinzip warst du jetzt gerade einmal K.O.-Tropfen davon entfernt, irgendwo ohne Niere aufzuwachen. Also nicht nur ohne Niere, ihr wisst, was ich meine. Und dann ist es halt schwierig zu sagen, ja, also bei den Mädels ist diese Angst natürlich total berechtigt, aber wenn ein Kerl genau einen anderen Kerl gegenüber diese Angst hat, dann ist das natürlich ausschließlich Homophobie. So, das ist ein Teil davon, glaube ich, was so diese zwischenmenschliche Geschichte und Beziehung uns so betrifft, A, dass uns sehr, sehr viel Skepsis, sage ich mal, gegenüber Kerlen und jeder Art von Annäherung, ob nun gegenüber Mann oder Frau eingebläut wird, noch immer. Obwohl das eigentlich größtenteils auch eine Sache der Vergangenheit sein sollte. Und Teil 2 ist, dass Männer und Frauen sich da halt üblicherweise durchaus auch sehr, sehr anders verhalten, als zumindest anders wahrgenommen und aufgenommen wird. Dieses Küsschen rechts, links und so, das sieht man halt nicht so extrem häufig als Begrüßung unter den Jungs, aber man sieht es halt häufiger bei den Mädels. So, jetzt sind wir bei dem dritten Teil, nämlich der Frage der Kinofilme und so weiter und so fort

und der Serien, was auch immer und Beziehungen dort. Ich habe ja eben schon gesagt, dass deine Schlussfolgerung ja grundsätzlich erstmal nicht zulässig ist, mit den Beispielen, an denen ich gezeigt habe, warum diese Schlussfolgerung nicht zulässig ist. Eine andere Sache ist halt die, oh Gott, das ist wieder so ein Thema, wo ich wieder sehr lang ausholen könnte oder versuchen könnte, es kurz zu machen. Grundsätzlich war es lange Zeit so, dass solche Themen eher so in den Bereich Tabuthemen gingen, so gleichgeschlechtliche Beziehungen auch in Filme und Filme und Seriencharaktere und so weiter und so fort. Oder auch Minderheiten, also zum Beispiel schwarze oder asiatische Rollenbesetzung und so weiter und so fort, wobei man sagen muss, das ist eigentlich schon seit langer Zeit lange nicht mehr in dem Maße der Fall, wie das vielleicht mal irgendwann war. Nur, dass Sachen nicht statistisch so repräsentiert sind, wie sie das in der Bevölkerung sind, das heißt ja nicht, dass es sich um irgendeine Form von Diskriminierung handelt, aber das ist ziemlich schwer den Leuten einzubleuen. Das Problem, was dann entstanden ist, ist genau das, was ich gerade angefangen habe zu beschreiben, dass man sich gedacht hat, alles, was irgendwie als Minderheit, im Englischen heißt es immer *marginalized people*, gilt, sollte natürlich aufgrund dieser Minderheitensituation nicht ausgeschlossen werden von jeder Art des Unterhaltungsinhaltes, also ich meine damit als aktiver Darsteller, Hauptcharakter und so weiter und so fort. Und das ist natürlich gut und richtig, das zu tun. Es ist auch völlig bescheuert zu sagen, wir schließen das kategorisch aus, dass wir einen asiatischen Schauspieler in einer Serie haben oder so. So, gut und richtig. Dann ging es aber irgendwann weiter, als die Leute sich gedacht haben, nun, das machen wir jetzt eigentlich schon seit 30 oder 40 Jahren, Star Trek hat das, das alte Star Trek hat das schon gemacht und da kräht eigentlich kein Hahn mehr nach, also versuchen wir den nächsten Schritt zu gehen, um zu zeigen, dass wir die wirklich richtig guten Menschen sind. Wir zählen jetzt ab, wir zählen jetzt immer ab und wenn uns zu wenige Frauen, Minderheiten oder sonst was da sind, dann bemäkeln wir das und jetzt sind wir schon an so einem Punkt, wo das Gegenteil von dem erreicht ist, was man eigentlich haben wollte. Man wollte verhindern, die ursprüngliche Idee war zu verhindern, dass Leute aufgrund zum Beispiel von Sexualität oder von

Geschlecht auch oder von ihrer Rasse eine Benachteiligung erfahren, was man jetzt gemacht hat, ist völlig übers Ziel hinauszuschließen und zu sagen, wir betrachten jede Art von Kunst und von Kunstwerk zunächst mal und das ist kein Witz, das machen die Leute ja tatsächlich. Die Oscarverleihung in den letzten zwei Jahren war ja nichts anderes und die Kritik daran, das genau das, wir betrachten die erstmal aus dem Rasseaspekt, aus dem Rasseaspekt und aus dem Geschlechteraspekt und gucken uns an, wer darin vorkommt und dann bemäkeln wir, wenn es die falschen sind. Kleiner Spoiler Alarm meinerseits, wenn du sagst, ein Film ist dann falsch, wenn da zu viele grüne Leute drin sind und 30 Jahre später sagst, ein Film ist dann falsch, wenn da zu wenig oder zu viele blaue Leute drin sind, hast du dich kein Stück weiterentwickelt. Das eine ist nicht besser als das andere, weil es besser gemeint ist und an der ursprünglichen guten Idee entsprungen ist. Es ist genauso bescheuert. Dummerweise sind wir jetzt an diesem Status und dieser Status hat dazu geführt, dass immer mehr wir die Situation haben in Filme und Serien, dass Tokencharaktere eingeführt werden, also Charaktere, die eine bestimmte Minderheit oder Marginalized Group darstellen sollen, damit einem nicht nachgesagt werden darf oder kann, dass man sich schuldig gemacht hätte, die auszuschließen. Das ist vom Grund auf eher komplett bescheuert. Das ist eine unglaublich dumme Idee, weil, wie schon erwähnt, wir ab da nichts mehr anderes machen als ein Machwerk nicht mehr aufgrund seiner Qualitäten zu betrachten, sondern es nach Rassen und Geschlechtern zu sortieren. Das war vor 70 und 80 Jahren schon eine falsche Idee. Die ist heute nicht besser geworden. Und auch damals war es etwas, was die Leute total gut gemeint haben. Auch heute ist es etwas, was die Leute total gut meinen. Wir gucken uns immer wieder diese Situation an und dann wollen wir natürlich auch, dass die Charaktere, wenn sie einer Minderheit angehören, dann auch nicht in einem negativen Kontext dargestellt werden. Denn das wäre ja auch wieder ein Stereotyp. In Klammern Spoiler Alarm ist es nicht und schon gar nicht notwendigerweise verstehen die Leute halt nur nicht. So und dadurch sind wir jetzt in so einer Situation, wo diverse Medienmachende glauben sie, hier würden progressiv handeln, wenn sie diese Art von Schubladensortierung beim Casting als oberste Prämisse anwenden.

Und dass das natürlich dazu verdammt ist, nach hinten loszugehen, ist klar. Wenn du nicht mehr irgendwelche Inhalte in den Vordergrund stellst, sondern deine Töpfchen hast, wer was sein muss, damit auch jeder zufriedengestellt ist und glaubst, progressiver zu sein, je mehr du das machst, dann ist das unglaublich dämlich. Und ich will nicht sagen, von vorneherein zum Scheitern verdammt, aber es sorgt zumindest für einige Diskussionen und Probleme beim Content. Habt ihr bestimmt auch schon mitbekommen, auch bei Spielen gab es das schon, auch bei dem Casting zu The Witcher gab es das. Wo denn Leute sich gegenseitig irgendwie auf die Köpfe hauen, die im Prinzip eigentlich gar nicht mal in den Meinungen so weit voneinander entfernt ist. Nur haben die einen erkannt, dass es sich um idiotische Ideen handelt, die anderen noch nicht. Die Einladung war nötig, um zu sagen, vor diesem Hintergrund müssen wir dann halt auch diese Beziehung betrachten. Wenn jemand das Gefühl haben sollte, eine Beziehung deshalb und hauptsächlich deshalb einzufügen, weil er damit ein bestimmtes Token bedienen will und sagen will, so das Häkchen haben wir auch abgehakt. Wir haben jetzt den asiatischen, wenn ich mir manche Serien angucke, die kommen mir vor wie am Reißbrett gemacht. Da haben wir den Asiaten, der Technik und Mathematik sich auskennt, dann haben wir das One-liner Goth Girl, also mit diesem Goth Style, die immer die coolen Kommentare macht, während sie Kaugummi kaut. Dann haben wir den ultramuskelbepackten schwarzen Charakter, der aber auf gar keinen Fall College Football oder sonst was gespielt hat, weil das wieder als Stereotyp gelten würde und so weiter und so fort. Das kann halt eine Frage sein, die du dir stellst. Wenn ich eine bestimmte Art von Handlung oder Plot einfüge, habe ich vielleicht das Gefühl, dass das nur etwas ist oder kommt es möglicherweise so an, dass ich das nur gemacht habe, um so eine Art von Token zu bedienen. Und das ist eine sehr, sehr legitime Frage, selbst dann, wenn das ein Plot wäre, von dem ich ansonsten glauben würde, dass das eine richtig gute Idee wäre. Und ohne das im Detail beurteilen zu können, ob das ein entscheidender Grund oder ein Mitgrund gewesen ist und was die restlichen Informationen zu einem entsprechenden Film oder einer Serie sind, ist es halt unglaublich schwierig, das zu beurteilen. Bei Spielen hat man es da viel leichter, weil nehmen wir

uns halt mal Mass Effect oder nehmen wir uns Fallout, weil die Entscheidung da zum größten Teil von dem Spieler selber getroffen wird. Der erstellt sich einfach einen Charakter und dieser Charakter, den er sich erstellt, der ist männlich oder der ist weiblich, der ist schwul, lesbisch oder bi, das kann er sich selber entscheiden. Der ist schwarz oder weiß, das kann er selber entscheiden. Vieles von den Problemen, nicht alles, aber vieles von den Problemen kann man dadurch halt vermeiden. Jeder kann das Spiel sich so machen, wie er es haben möchte und kann sich vor allen Dingen dort irgendwie, wenn das ihm wichtig ist, wiederfinden. Mir ist das nicht notwendigerweise wichtig. Ich muss nicht zwingend einen männlichen Charakter spielen, um im Spiel Spaß zu haben. Ich muss auch nicht einen weißen Charakter spielen, um im Spiel Spaß zu haben. Aber es gibt ja Menschen, bei denen das anders ist. Die brauchen, glauben zumindest, dass sie eine bestimmte Kombination von Eigenschaften brauchen, um an etwa Spaß zu haben. Ich hoffe, ich habe deine Frage ausreichend beantwortet. War eine sehr lange Antwort. Und wo wir gerade beim Thema Fragen sind, wenn ihr selber euch denkt, ich möchte auch mal eine Frage in einem BMZ stellen, dann tut dies in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ-YouTube-Video. Ich danke euch für eure Zuschriften. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#830: Buhmann Türsteher, Der innere Schweinehund, neue Tanks

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 830 und den Themen Buhmann, Türsteher, der innere Schweinehund und neue Tanks. Aber zuvor noch zu einem Kommentar der sich auf ein anderes Video bezog. erinnert euch vielleicht noch an und ihr habt in den Kommentaren noch mehr zerrissen als als ich ihm die Levitin gelesen habe im BMZ selber. Unseren Kollegen der etwas seiner Meinung nach zynisch und sarkastisch sich gegenüber dem einen oder anderen Menschen geäußert hatte und schreibt World of Warcraft (WoW) danke auch an die Kommentare ein guter Schluck eigener Medizin ich werde mich grundlegend ändern müssen die Spüle ist übrigens umgesetzt sehr gut. Ich möchte allerdings klarstellen dass ich keinerlei jemand als dumm betiteln möchte mir ging schlicht um die Handlungen oder um Gegenstände klar ist um wer dummes tut, soll aber nicht als Beleidigung an jemanden gelten erst recht nicht an meine Frau. So für diejenigen die sich noch an diesen Fall erinnern ist nicht zu lange her und das möchte ich deshalb heraus heben weil ich das unglaublich schön finde wenn jemand gerade der so krass viel Kritik bekommen hat und wirklich und sehr sehr böartige auch zum

Teil in den Kommentaren nicht zurück austeilt sondern einfach sagt okay da scheint wohl meine Einschätzung eine gewesen zu sein die nicht so ganz nicht so ganz gut war und bereit sich zu ändern. Da möchte ich übrigens allgemein zu sagen ich finde es unglaublich krass dass es heute noch in der heutigen Zeit Leute gibt die jemanden das ändern einer Haltung als Fehler unterstellen. Das habe ich immer wieder gehört gerade so im ich möchte keine Namen bei manchen Politikern wird es als Stärke gewertet der bleibt bei seiner Meinung. Der bleibt der schwenkt wenigstens nicht um oder umgekehrt derjenige ist bei seiner Meinung eingeknickt oder umgeschwenkt oder so. Das ist eine Stärke das zu tun. Das ist eine richtige Stärke das zu tun seine Meinung zu ändern und auch wenn man sie vorher irgendwie vertreten hat also ich meine natürlich dann nicht wenn man irgendwie vorher der richtigen Meinung war und sie zu einer falschen hin ändert aber sie nicht aus trotz weiter zu verfolgen ist eine unglaubliche Stärke. So das wollte ich nur noch gesagt haben jetzt kommen zu der ersten Frage von heute. Moin Barlow ich nehme das Thema in Ermangelung eines besseren Titels mal Silvester Boomer. Weiß noch nicht recht ob es ein Thema ist oder ob ich einfach das abreagieren muss mal schauen. Ich habe an Silvester in einem relativ großen Club Kasse gemacht sprich wer in diesem Abend dort rein wollte musste an mir vorbei. Der Laden war wie zu erwarten dann noch relativ bald ausverkauft. Ab diesem Zeitpunkt war ich quasi nur dafür bezahlt den bösen Mann zu spielen der den Leuten erklärt was Ausverkauf bedeutet der kein Ticket hat. Kommt nicht rein Punkt. Warum sitzt denn überhaupt noch da? Moment also warum gibt es noch eine Kasse wenn an der Kasse ja nichts mehr gekauft werden kann? Verstehe ich gerade nicht. Ja okay ich überlege gerade wie also bei den bei den ich komme ja so vom Dorf und da war das dann üblicherweise so dass man so ein Tischchen vor dem vor dem Eingang hatte weil einer mit Geldkassette steht oder im Eingang jemand mit Geldkassette steht und und und halt ja die die noch im Abendverkauf erhältlichen Sachen verkauft hat und sobald das nicht mehr da war gab es dann nur noch den Türsteher. Dann gab es diese Kasse dort nicht mehr sondern nur noch den Türsteher ist ja vielleicht bei euch völlig anders. Kann ja sein dass es da eine ganz normale Kasse gibt wo man auch zum Bei-

spiel Kasse schrägstlich Garderobe oder so ist vielleicht da. Okay ausverkauft wer kein Ticket hat kommt nicht rein. Nun tanzen aber scharenweise Leute an die mich darüber aufklären dass sie noch diese eine Ausnahme sind die man trotzdem noch rein lassen müsse. Da ich das mir offenbar nicht gekriegt habe elaborieren sie freundlicherweise wieso oder anders. Das war für den Gemeindepöbel ausverkauft aber nicht für sie. Die erinnert ihren Geschichten praktisch egal ob das Argument lautet im Kern immer. Ja ja schon klar sie wollen rein. Dann erzählt man lang und breit wie gerne man rein möchte was wenn nur so ein Einzelfall. Achso Moment habe ich das doppelt? Hast du das doppelt geschrieben? Gut. Nur etwas kann man mir nicht erklären wieso man sich dann kein Ticket empfohlen hat. Du hast doch gerade erklärt warum die Leute sich kein Ticket im Vorverkauf geholt haben oder wenigstens früh genug auf der Matte stand. 800 andere wollen auch Party machen haben das irgendwie geschissen gekriegt. Das ist kein Glücksspiel. Im Moment ist es theoretisch ja doch ein Glücksspiel. Es sei denn ihr habt limitierte Karten. Aber selbst dann ist es ein Glücksspiel. Also so oder so irgendwie können Leute vor dir sein die die Karten kaufen. Dass du jetzt sagst du hättest genügend Zeit gehabt und dann wenn aber alle Leute die nicht genügend Zeit haben sich entsprechend vorher meldet dann wird es so oder so zum Glücksspiel. In sechs Jahren habe ich erst ein einziges mal eine valide Antwort auf diese Frage bekommen. Ich wurde heute erst aus dem Gefängnis entlassen. Hier sind die Entlassungspapiere. Habe ich Geld entlassen? Im Knast hat man natürlich keine Möglichkeit den Vorverkauf zu nutzen. Wir kommen zurück in der Gesellschaft du kannst rein. Einander muss ich leider mitteilen dass er eben doch zum gemeinen Pöbel gehören und für sie ausverkauft ist. Das mögen egocentrische Menschen gar nicht. Egozentrisch oder nicht? Also das hat ja nichts damit zu tun. Gehst irgendwo hin möchtest du etwas kaufen und jemand sagt dir du kannst das du kriegst das aber nicht. Jemand der wie ich das verstehe nur dazu da ist dieses Produkt zu kaufen immer noch da ist aber das Produkt nicht mehr verkauft. Das ist der Teil der mich halt am meisten irritiert daran. Denn ihre subjektiven Wahrnehmung haben sie mich ja ja haben sich Gründe genannt und so weiter sofort. Diese Anfeindungen kann ich problemlos

wegstecken sonst würde ich nicht auf dieser Position arbeiten. Ich beschäftige mich noch immer. Wie viele Menschen tatsächlich so denken warum sind so viele erwachsene mündige Menschen der felsenfesten Überzeugung dass ihnen grundlos eine besondere Handlung Sonderbehandlung zusteht spätestens im Alter in dem man die Fähigkeit der Perspektivenübernahme erwirbt merkt man doch dass man nicht der Scheiß-Nabel der Welt ist sondern die 15 Jahre später könnte man auch gemerkt haben dass besonders wichtige Personen nicht am Eingang rumstehen diskutieren was wieso stehen wichtige Personen nicht am Eingang diskutieren oder nichts damit zu tun ob eine Person wichtig ist oder nicht ok erwarte ich zu viel ist vielleicht sogar so dass diese Art von Verhalten in anderen Lebenssituationen zielführend erfolgreich ist scheinbar ist in anderen Lebenssituationen erfolgreich denn du hast ja gerade jemand erwähnt den du ein Einlass gewährt hast also das erste Problem was ich sehe ist dass ich nicht so ganz glaube dass niemand reinkommt also zum einen weil du sagst dass du Ausnahmen gemacht hast mindestens mal eine Ausnahme gemacht hat die Frage ist welche Ausnahmen werden noch gemacht die zweite Frage ist warum bist du überhaupt da wenn du nichts verkaufst das ist halt irgendwie so keine Ahnung immer nicht haben Laden der nur ein einziges Produkt führt ja das ist genau vergleichbar ich habe einen Laden der ein einziges Produkt führt und mein Produkt ist ausverkauft dann kann ich doch eigentlich den Laden für den Tag zu machen wenn ich den Laden aber offen habe Leute rein bitte und sage schön guten Tag wie kann ich ihnen helfen möchten sie sich ein bisschen umschauen und sagen die ich möchte ihr einziges Produkt kaufen das haben wir nicht dann muss ich mich wundern warum die Leute diskutieren oder was sehe ich da gerade falsch was verstehe ich hier gerade nicht ich verstehe immer noch die Situation nicht warum du überhaupt überhaupt da sitzt und die nächste Frage ist dann halt warum man nicht einfach so ein Standard-Satz hast war aus Sicherheitsgründen so weiter und sofort also wie es wie es zu sein in so einem hohen Maße zu dieser Situation halt überhaupt kommt das begreife ich gerade nicht so ganz weil das scheint der Kern des Problems zu sein der Kern des Problems scheint zu sein dass du die dass ihr nicht du persönlich aber ihr die Leute eine Situation bringt in der sie davon ausgehen dass sie noch

noch ein lass bekommen können obwohl das nicht der fall ist und ich habe keine ahnung wie man das jetzt so im besonderen ändern könnte ich habe es natürlich auch nicht so oft wahrgenommen weil ich nicht den ganzen tag oder den ganzen abend an der tür sitzt oder tür gemacht habe wenn du als normaler gast irgendwie reingehst dann siehst du ich muss gerade daran denken dass ich mal bei einem event war und da haben wir halt gefilmt war ich im kamera-team beim event und wir haben so ein video von dem event gemacht und ich stand halt draußen und ich habe so ein schwarze klamotten getragen so einen schwarzen ledermantel stand draußen habe eine geraucht und erkennt mich ja eine klatschkopf und so weiter und und und groß und relativ breit und dann kam so ein paar jungs an und meinten kommen wir noch rein und ich sagte halt war jetzt gemäß weiß ich nicht und die so ok sind abgedreht und dann habe ich das also den moment habe ich das erst gerafft sie hielten mich halt für den türsteher und haben meinen weiß ich nicht genommen als haut ab also das hat gut funktioniert in zweiter halle gebe ich dir diesen tipp stelle ich so hin und sagt wenn jemand reinkommen will weiß ich nicht ja vielleicht werden sich noch andere menschen melden die kasse machen und die jetzt erklären wie sie es hinbekommen dass das ganze funktioniert oder auch nicht funktioniert und in zweiter halle glaube ich wenn es nur um argumente geht würde ich halt sagen wir können aus sicherheitsgründen nicht mehr leute reinlassen kapazität ist erschöpft aber wie gesagt das ding ist halt du sitzt ja weiterhin da und hast offensichtlich man mindestens einer person tatsächlich noch einlass gewährt weil du meinstest dass diese person einen dir ausreichenden grund hatte noch reinzukommen und eben nicht ist ausverkauft ist punkt sondern es ist ausverkauft punkt und punkt vielleicht das ist der teil der mich halt gerade fuchsig macht ich brauche mehr information ich bin gespannt so moin Barlow heute habe ich eine lange zeit wieder eine frage für dich wie besiege ich am besten meinen inneren schweinehund oder konkreter warum brauche ich anscheinend druck und wirklich leistung zu zeigen zum hintergrund ich bin dualer student und schreibe seit anfang december in meiner bachelorarbeit aufgabe ist ant er abgabe ist anfang februar wobei ich die ersten wochen nicht wirklich geschrieben sondern nun mal in der bipp bücher geholt habe ein bisschen

gelesen habe et cetera aber erst seitdem ich mir selbst eine deadline besprechung der arbeit mit meinem zweitbetreuer okay war keine was das ist aber ok gesetzt habe und diese manier rückt komme ich wirklich ins rollen unter meinen kommunitoren gibt es jetzt natürlich gibt es da natürliche die asun natürlich vermutlich die unterschiedlichsten ausprägungen ich bewundere da vor allem diejenigen die das ding stand jetzt schon fertig und quasi gebunden neben sich liegen haben während ich mich in der zeit vor weihnachten und zwischen den jahren nicht so recht aufraffen konnte hast du tips dazu noch ich nimmst aber trotzdem mit rein das mag mich nicht daran liegen dass du spaß an BMZ mit deiner arbeit hast aber in hand meiner kleinen erfahrung des allmählichen versumpfens und procrastinierens habe ich nun noch mehr respekt davor als ich so ne hinschon hatte meinen rythmus in in der zeit komplett verloren bin wohl eine klassische angestellte denn die arbeit stiftet insofern sinn als dass ich mich vollends als dass ich nicht vollends aus der bahn fliege viele grubbys und alles gute für dich drücke die daumen die ich mehr drücke alle daumen die ich habe wenn es sein muss auch fremde da bin ich gespannt macht das meiner bahn was machen sie damit meinem daumen für Barlow nee habe ich auch nicht also und ich kenne das problem auch ganz genauso wie du wobei ich mich halt frage ob die andere alternativ jetzt wirklich besser ist wenn ich für irgendwas drei monate zeit aber wie lang zwei monate wie auch immer also ob das notwendigerweise dann nach einer woche fertig sein muss oder nach zwei wochen fertig sein muss weil es ja durchaus auch die situation geben kann dass man die zeit also nutzen kann dass man ja in entspannterer art und weise in kleineren häppchen noch was macht und man vielleicht ja noch irgendwelche ideen gedanken und so weiter hat im laufe der zeit die dazu führen dass man das ganze noch mal ein bisschen ändert und vielleicht noch mehr informationen von irgendwo her bekommt sich vielleicht mit anderen austauscht die auch schon daran gearbeitet haben das weiß ich nicht wie das bei euch ist aber ich rede es nun mal vom vom thema allgemeine deadline aber ich bin da auch nie wirklich richtig gut drin gewesen bei mir ist auch so dass je mehr druck und vor allen dingen auch zeitdruck ich hatte desto mehr hat mich das dann motiviert diese entsprechende arbeit auch fertig zu bringen nicht immer auf

den letzten drücker aber oft also gerade bei so sachen wo wo ich mir denke also es macht keinen wirklichen unterschied ob ich das jetzt ein also an tag eins oder an tag neun mache es ist deswegen nicht weniger und nicht mehr arbeit es macht wirklich keinen unterschied für mich und schon gar kein positiven muska daran denken so deadlines für so umsatzsteuer vor anmelDungeon das einzige was bewirken würde wenn ich den bisschen früher mache als vor dem deadline day ist dass mir die die umsatzsteuer eine spur früher vom konto abgebucht wird da habe ich auch nichts von also nicht dass das jetzt einen großen unterschied machen würde aber ich überlege halt gerade obs obs jetzt speziell immer einen guten grundgeber das früher zu machen natürlich kannst du sagen es könnte den grund geben dass mir möglicherweise irgendwas dazwischenkommt auch da muss ich sagen ist es vermutlich meistens so dass zu dem zeitpunkt wo etwas dazwischenkommt man immer noch die möglichkeit hat den schaden abzuwenden ja dass die in letzter sekunde keine ahnung eine wohnung abbrennt oder so und es genau auf den einen tag angekommen wäre oder so ist ja eher selten der fall ist ja eher so dass dann du das dann plötzlich erfährst an dem tag wo ich es eigentlich geplant habe ist jetzt xy geplant und dann hast du immer noch die möglichkeit ist dann entsprechend einen tag vorzuziehen oder bei manchen themen naja gut aber damit von ich also manche die möglichkeit einen aufschub zu gewähren wenn es wenn es hat auf hart kommt aber das ist ja nicht immer der fall und sollte nicht die die go to lösung sein nee habe ich auch nicht also eine universale lösung und dann könnt jetzt einfacherweise sagen die die die hälfte derjenigen die jetzt gerade BMZ hören hätten vermutlich besseres zu tun als gerade BMZ zu hören aber ich ich weiß es nicht also ich kann für mich allgemein nur sagen jetzt so was was BMZ ist ja auch teil meiner arbeit oder so daten da ist es so die insgesamt eine relative in anführungsstrichen regelmäßigkeit die mir hilft da ist es auch nicht so im moment dass ich jeden tag zu einer festen zeit BMZ produzieren schon mal gesagt es kommt manchmal vor dass ich für die wochen innen produzieren immer vor also so gut es denn geht manche produzieren auch für drei vier oder fünf tage in der chemo zeit produzieren nach möglichkeit auch schon vor und heute zum beispiel habe ich zwei videos gemacht ich habe das vom

vom gestrigen tag quasi am selben tag wo es ausgestrahlt wird aufgenommen und dieses hier dann einen tag mit einem tag versatz aufgenommen aber im großen und ganzen zeit insofern der regelmäßigkeit drin dass jeden tag seit einer ganzen weile wenn ich nicht irgendwie veröffentlichungsdatumsfehler habe halten BMZ erscheint oder sagen wir mal so pro woche halt sieben stück oder pro jahr 350 glaube ich ein bisschen mehr ein paar specials zwischendurch dabei waren bei anderen dingen ist es aber auch nicht so leicht also ich denke dann selbst bei spielen oder so seid ihr könnt ihr euch noch an das konzept daily quests im gegensatz zu world quest zu ändern ich habe mit day also natürlich können das viele aber ich habe mit daily quest oft das problem gehabt dass mich das total angernert hat die täglich machen zu müssen dann kam legion und ich habe world quest also quasi jeden tag alle world quests gemacht über einen langen zeitraum zumindest fast alle world quests gemacht aber alleine dieses es jeden tag machen zu müssen und dann einen tag auszusetzen und sich darüber ärgern es nicht gemacht zu haben hat mich schon wieder total angernert das ist bei world quest eben nicht so also nicht ganz so zumindest es fühlt sich irgendwie anders an ich kann es auch nicht beschreiben vielleicht gibt es irgendwer eine gute tips hat also der einzige kleine tip den ich hatte ist dass mir regelmäßigkeit ein bisschen geholfen hat für ein ganz bestimmtes ding also bei BMZ mit damit das geholfen ansonsten gibt es leute die halt sagen teile die sache in kleine häppchen ein so dass du immer relativ wenig machen musst aber das würde hätte mir im leben nie geholfen wenn ihr sagen würdest die arbeit lässt sich so einteilen dass ich an jedem tag keine ahnung eine halbe stunde arbeite oder so und die alternative ist dass ich über x tage acht stunden pro tag arbeite dann hätte ich persönlich gesagt dann nehme ich doch viel lieber die x tage acht stunden arbeiten als jeden tag eine halbe stunde machen zu müssen weil dadurch habe ich einfach viel mehr freie tage auch aber wer weiß es vielleicht gibt es irgendwer in den kommentaren tips dazu geben kann ich glaube dass irgendwie jeder tickter grundsätzlich anders und es gibt auch immer wieder andere dinge die rein spielen ich wäre auch froh wenn ich eine universale lösung hätte vielleicht schreibt doch irgendwie mal das ganz ganz toll ist wo ich denke auch das das ist ein guter tipp dann gibt

es auch leute die sagen alles was du quasi innerhalb von fünf minuten oder weniger erledigen kannst macht das sofort ist auch ein super tipp klappt bei mir auch oft nicht ich dann habe ich wiederum die situation dass ich zum beispiel für bestimmte dinge zeit nutze die ich die quasi so da so ansonsten verschenken würde bei mir ist das zum beispiel so dass ich ein paar sachen immer mache während ich die hunde hunde fütterer weil dieses hunde füttern halt etwas ist was mich sowieso zeit kostet und dann gehe ich mit den hunden raus und während ich das essen für die hunde zubereitet mache ich dann so geschichten wie die spülmaschine ausräumen und oder eben spülmaschine einräumen zu unkram halt aber da lässt sich halt auch nicht alles drin machen das ist halt auch so was wurde dann nicht deine deine bachelorarbeit zu ende schreibt hallo onkel Barlow lobis hünde es möchte ich für den extrem unterhaltsam content danken gerade eine klasse blogs haben mir damals als sie gerade erschienen sind besonders in unschönen zeiten herzhafte lacher beschert das freut mich der podcast mit eddie und jockel den ich seit kurzem angefangen habe auf mein hauptlust super unterhaltsam vielen dank für eure großartige arbeit weiter so dankeschön die frage tanks braucht das land ich spiele seit vanilla w o v habe jedes additional enemy (Add)-on seitdem reingeschaut mein aktives zahl aktivste zeit war allerdings von illa bc und wird lk seit der ankündigung von scherlanz habe ich mir mit den gedanken darüber gemacht was ich gerne im neuen adon sehen würde alles cool finden wenn man das konzept des tanks etwas erweitert bisher verhält er sich dort hauptsächlich so ganz vereinfacht dargestellt dass der tank selber sehr robust ist und skills besitzt um zu zz 10 zz eigentlich weniger also ich meine ja trash oder so aber bei bossen jetzt nicht so richtig taunten oder erhalten schaden zu reduzieren meine idee ist nun dass man zum beispiel dem combat rock eine passive fähigkeit gibt diese könnte über die talent matrix skillbar sein oder vielleicht auch anders implementiert werden lieber jedem kritischen treffer ein debuff auf dem ziel hinterlässt dieser die buff sorgt dafür dass das betroffene ziel x prozent weniger schaden gegen die quelle des debuffs verursacht dabei ist die dauer des debuffs nicht festgelegt und der die buff ist stapelbar bis zur anzahl y über entsprechende talent könnte man das ganze noch weiter modifizieren ja also erstmal gab ich so ein bisschen

grausen jetzt weil krit im random event ist also eine schadensmitigation über random events finde ich nicht so geil natürlich kannst du sagen wir fragen die so unglaublich oft hab dass es nachher dann doch wieder nicht random ist aber dann musst du dich fragen warum koppel ich sie dann überhaupt an random event aber gut ja anstatt also dass die klasse nun von haus aus sehr robustes geht man darüber dass die klasse durch erhöhte kritische trefferwertung dafür sorgt dass sie weniger schaden erleidet die genauen werte müsste man natürlich so anpassen dass der tanken der oak nicht auch gleichzeitig immer erst im damage meter ist das ist nur ein erstentwurf zu dieser mechanik ich weiß ich habe so was explizit schon anderen massively multiplayer online (MMO) sehr existiert ob es funktionieren könnte kurze erläuterung warum ich die mechanik über kritische treffer laufen lassen würde aus zehn jahren kickbox thai box erfahrung ist mir wieder aufgefallen ist in einem kampf sich das verhalten ist kein was ändert wenn ein schweren trecker schweren treffer einstecken musste danach verhält sich der kämpfer meistens defensiv mehr defensiv als aggressiv weil das auch nicht immer der fall ist nicht kann man vorstellen dass ein paar auch richtig aggressiv werden nachdem sie einen starken treffer bekommen haben bei diesem hintergrund fand ich die mechanik aber sehr passend für den combat rock und ich und sie würde sich sehr gut in die klassenfantasie hineinfügen würde sie das roc als tank okay mich würde deine meinung zu dieser idee interessieren ich hoffe dieser text liegt wirklich angenehm muss das ganze leider vom smartphone kottes als um smartphone ausgeschrieben respekt für gute bessern auch wenn ich nicht gleich bin habe ich die im greifswalder dom eine kerze auch das ist nicht von dir eine kerze angesteckt auf dass er den weg zur genesung leuchte das ist sehr lieb von dir grüße aus greifswald und gute für die zukunft hier auch also der schütten wir gibt es viele schwierigkeiten mit das erste ist natürlich ein damage jeder zu einem tank zu machen kann immer schwerlich funktionieren ohne dass er massiv an damage ein büßt er büßt oder massiv an tanking ein büßt und dann ist halt die frage habe ich was von so einem so einem halbtank kann in bestimmten situationen könnte das eine option sein also diese hybrid dinger das birgt immer die gefahr dass das ist aus der balance gerät das haben wir zum teil schon bei diszi priest erlebt

wobei ich nicht genau weiß dass blizzards aktuelle philosophie dort ist bei diszi priest die halt schaden machen und heilen weil man dann sagt naja wenn sie vollwertige heiler sind dazu aber noch schaden machen dann ist es im prinzip so theoretisch immer sehr von vorteil ist die priest zu haben weil sie zwei rollen erfüllen anstatt nur einer wenn ich ihnen aber die heilung weg nehme dann ärgerst du dich an anderer stelle wenn ich sage in dem moment ist der schaden irrelevant dann dann fallen sie aus als legitimer heiler weil man sagt die heilleistung ist nicht gut genug dafür und diese situation sehe ich erst mal da auch gegeben also damage jeder slash tank ist schon mal ein grundlegendes problem gilt aber auch für die tanks die tanks ja auch lange zeit die situatze oder zwischenzeitlich immer wieder mal die situation gab dass die ultra krasse damage die da waren wobei das wiederum diesen vengeance mechanik zu tun hatte in erster linie aber ich kann mich mit meinem Paladin tank in in legion habe ich teilweise in den dungeons ähnlich viel damage gemacht wie so mancher damage die über das gesamte dann gesehen und das ist nicht so lange her wobei ich den natürlich auch noch auf damage ausgelegt hatte so das problem wenn du wenn du eine schadensreduktion mechanik an credits ist eben das der zufälligkeit wenn du irgendetwas eigentlich nicht wirklich haben möchtest bei einem tank dann ist das der zufällig starke hits kassiert oder nicht im prinzip ist das ganz ähnlich einer dodge mechanik also eine dodge mechanik die halt im prinzip ist es binär es ist eine null oder eine eins du kriegst den treffer du kriegst den nicht aber du kriegst keinen mitigierten treffer jetzt hat sich die grundsätzliche art und weise wie tanks designed sind seit glaube ich kata geändert tanks haben viel viel größeren hp pool verglichen mit dem üblichen treffer den sie bekommen aber das ändert nichts am grundlegenden problem wenn ich als heiler die möglichkeit haben tank zu haben der der sehr gleichmäßig den schaden rein bekommt dann ist mir das viel viel lieber als potenziell spikes im damage zu kriegen oder mit anderen worten was den tank betrifft ist es nicht wirklich den hp s den er braucht an heilung sondern die spikes die ein heilung braucht die die gut oder schlecht heilbar machen wenn tank irgendwie 5000 heilung pro sekunde braucht und die exakt immer gleich rein bekommt ist er viel viel angenehmer zu heilen als einer der mittel

2000 bekommt aber er braucht halt irgendwie mal eine sekunde 200.000 und dann braucht er gar nichts mehr für eine weile und so so das ist eines der probleme kann man natürlich umgehen das man sagt der ruck hitted einfach so extrem viel oder und diese die baff sind so lange dass im prinzip der kritt als mechanik mehr oder weniger irrelevant ist weil dieser baff immer ab ist dann stellt sich natürlich die frage warum koppel ich ihn dann an kritt wenn es wenn es sowieso immer ab ist und mach ihn nicht direkt steuerbar nächste möglichkeit wäre dass ich sage ich kann jetzt irgendwie so so eine mini kritz steuerung aber auch dann muss man sich fragen was bringt mir das jetzt ein spezieller mechanik die entkriegt gebunden sein müsste rein der witz an kritt ist halt die zufälligkeit ist da oder es ist nicht da und ich habe eigentlich üblicherweise keinen einschluss darauf gibt ein paar ausnahmen es gibt manchmal abilities die den kritt garantieren es gibt manchmal baffs die über kürzere zeit die krittfähigkeit erhöhen und so weiter und so fort das nächste problem was ich halt sehe ist die skalierung von equipment gerade wenn ich durch den kritt auslösen möchte dass ein baff eine gewisse verlässlichkeit hat oder die baff eine gewisse verlässlichkeit mit der da ist das ist unglaublich schwierig eben bei kritt oder nicht kritt denn du fängst dann üblicherweise die expansion an mit 20 prozent kritt beendet die mit 50 prozent kritt und dann hast du so eine situation wie früher bei bei bei heilern und heilermannern dass du am anfang tatsächlich man am management betreiben muss und im späteren spiel das überhaupt keine rolle mehr spielt weil die art und weise wie das equipment skaliert ist dazu gesorgt dafür gesorgt hat dass eigentlich eine kornmechanik aus dem spiel rausgenommen wurde deswegen haben sie auch aus dem aus dem heilermannern was es früher mal war heutzutage das gemacht was eigentlich fokus wie beim jäger ist nur dass es halt ein viel größerer pool ist und viel langsamer regeneriert dann die nächste frage ist klas fantasy aus aus meiner sicht halt gar nicht weil eigentlich du bist ja also so sehe ich halt so den den typischen schurken den den den drog den assassin je nachdem wie man sie halt in verschiedenen spielen nennt ist eigentlich jemand der aus aus den schatten irgendwie angreift und ungesehen entkommt aber nicht einer der sich die ganze zeit in die fresse hauen lässt und jetzt sagst du aber der kriegt ja

gar nicht in die fresse oder nur wenig in die fresse weil er ja die leute vergiftet aber das grundprinzip ist ja eigentlich ein völlig anderes aber gut also kann man sagen gut dann ändern wir das grundprinzip aber es ist halt keins wo ich sagen würde dass wäre jetzt eins was mir spontan bei der klasse jetzt besonders ins augestecken würde im gegenteil ist eher eins wo ich denken würde das passt eigentlich gar nicht dazu aber nun gut kommen wir auch was aus meiner sicht nicht wirklich zum ruck passt kommen wir aus meiner sicht irgendwie fühlt er sich immer eher an wie wie keine ahnung so eine art fury kriegler der leder trägt aber mein gott jeder verbindet damit vielleicht was anderes und die nächste frage ist halt ja was wollen wir denn überhaupt noch an an an mechanik und specs und so haben und ich bin da halt jemand der ganz entschieden der der meinung ist dass wir sowieso viel zu viele specs haben und du mich jetzt immer eigentlich auf dem fuß erwischt dass bei jeder neu in die vorgeschlagen wird ich mir denke ich hätte lieber weniger als mehr ignorieren wir jetzt mal meine persönliche präferenz dann finde ich hast du insofern recht ist als das unterschiedliche arten von tanks aus meiner sicht auf jeden fall interessanter wären dass das was wir momentan haben nur kannst du den leuten nichts wegnehmen dann dann rasten sie alle aus aber ja es gibt schon so tank varianten wo ich mir darüber wo ich zumindest darüber nachdenken könnte dass die meine abwechslung wären eine sache wäre halt zum beispiel so ein magie tank ist eine geschichte die wir immer so als als gadgets bei den diversen encounters früher mal hatten ich glaube in burning crusade gab es das mindestens zweimal dass der council kampf im black temple da braucht man glaube ich ein match der der die die die agro von einem der council member hält und gab es nicht auch in gruuls lernen boss wo man war doch tank hat oder so also was gab es immer mal so eine art magie tank aber das war halt wenn man wenn man ehrlich ist nicht nicht so richtig tank sondern eher so eine so eine gadget mechanik für einen bestimmten kampf und eine andere option wäre noch pet tank auch die situation als echten tank in dem encounter nicht aber also ich habe als ich bm jäger gespielt habe da gab es durchaus die die die eine andere situation aus ein gut gegierter bm zumindest einen sehr ordentlichen oft hänk hätte abgeben können in bestimmten situationen das problem ist da halt so wie die encounter

heutzutage die seien sind und wo movement und abtonten und so eine echte und und und große rolle spielt möchte man halt nicht einen ein pet haben über das man einen boss positioniert das ist schon unangenehm genug jeder tank wird das kennen man läuft irgendwie einen kleinen trippelschritt nach hinten und der boss läuft irgendwie fünf meter durch einen durch und man ist wahnsinnig weil man den wieder neu positionieren muss das wird nicht besser durch den pet das wäre aber grundsätzlich eine mechanik die ich mir zumindest so als als off-mechanik vorstellen kann aber dann sind wir schon wieder beim problem wenn ich zwei mechaniken genannt habe magie und und pet tank ich mir vorstellen könnte dann dass es beides was ich nenne ja eigentlich keine vollwertigen tank mechaniken sind oder tanks sind und dann ist das nächste problem aufgeworfen wenn es keine vollwertigen sind dann dann sind es encounter spezifische und dann wiederum haben wir die die situation dass wir weg sind vom bring the player not the class weil es dann heißt wir brauchen aber jetzt für diese situation eben speziell ein mage oder ein sowieso oder wir müssen das für alle entsprechend oder für so viele einführen so viele specs einführen dass es mit mit viel viel mehr möglich ist man sagt nach menschlichem ermesen haben wir so was immer dabei sehe ich im moment aber nicht unbedingt als gegeben an von daher die die die idea glaube ich ist grundsätzlich interessant ich frage mich halt nur ob sie jetzt viel ändert also ja klar papier ändert sie was wenn ich jetzt sage pass mal auf mein tank hat nicht eine million hp sondern der hat nur 100.000 hp aber der sorgt halt einfach dafür dass der boss 90 prozent weniger schaden macht an ihm weniger schaden macht dann auf dem papier ist das was anderes aber spielerisch ändert sich dadurch ja erstmal nicht wirklich so groß viel um nicht zu sagen dadurch ändert sich spielerisch eigentlich gar nichts fast gar nichts hängt ein bisschen davon ab inwiefern man auch ohne akro in der lage ist diese entsprechende ressourcen zu nutzen den debuff aufzubauen bei einem tank wechsel halt dann ist halt schon die frage was dein tank aushält bevor er tauntet wenn er dann die was noch nicht oben hat und bei einem taunt gewandt wird dann ist das eine situation die der typische tank hat nicht kennt punkt glaube ich die ldr version ich glaube dass die umsetzbarkeit relativ schwierig ist wenn man sie

gut umsetzen möchte wiederum glaube ich dass man die die einzigartigkeit beschneidet ich glaube nicht dass es aus meiner persönlich nicht unbedingt eine class fantasy ist und ich glaube vor allen Dingen nicht dass wir dass wir mehr mehr tanks oder mehr andere rollen brauchen aber ehrlich gesagt ich ich versinne ich würde mir ins back pruning wünschen wo wir jetzt mal bei diesem thema sind und ich das so oft erwähnt habe wir haben schon irgendwie ist das pruning gehabt jetzt haben wir das der squish jetzt haben wir ein levels quesche wer so mit dem speck squish wenn wir erst mal wieder alle klassen reduzieren auf eines back und von da aus von vorne anfangen geht nicht mehr können wir uns nicht vorstellen glaube ich ich habe den gedanken noch nicht ganz aus dem weil wir haben häufiger solche situationen vor allen wenn es dann um die viability von specks geht und die leute als so dumm sind zu sagen aber method hat kein sowieso dabei gehabt und du sagst den ja natürlich haben die kein sowieso dabei gehabt es gibt 40 specks und es gibt nur 20 plätze in Mythic Raid die werden alle möglichen specks nicht dabei haben selbst wenn alle gleichgut sind hört meine worte eines tages wird es kommen der speck squish in diesem sinne dank euch für eure fragen wenn er selber welche stellen möchtet dann könnt ihr das tun in form einer frage eines kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ video macht es gut und schüss sagt euer Onkel Barlow

#831: 4 Fragen, Mythic Raidbeschränkungen, Tank/Heiler Verhältnis

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu Badreiniger meditieren zollfrei Folge Nummer 831 und den Themen vier Fragen, Mythic, Raid, Beschwenkungen und Tank Heilverhältnis heute aber wirklich. Moin Barlow, ich habe vier Fragen an dich. Findest du, dass Wissenschaft und Religion sich widersprechen oder können sie coexistieren? Das schließt sich nicht aus, also ein Stück weit. Sie widersprechen sich in vielen Fällen, aber ich glaube grundsätzlich können sie coexistieren. Das hängt halt, also ich glaube bei der Religion hängt das halt davon ab, wie stark man je nachdem an was man glaubt, das ganze tatsächlich für bare Münze nimmt und nicht als, wie soll ich es beschreiben, ich will jetzt nicht übertrieben formulieren sagen Märchenbuch, aber so Gleichnisse und so weiter und so fort. Dass man halt sagt, es sind vieles von dem, was uns die, wenn wir jetzt Christen werden zum Beispiel, die Heilige Schrift, da ist das einzige, wo ich mich halbwegs auskenne, was uns die Heilige Schrift lehrt, wenn wir das nicht wörtlich nehmen, sondern überlegen, was kommt dabei raus für uns und an unsere Moralvorstellungen, dann glaube ich ist das möglich. Wenn wir das tatsächlich allerdings wörtlich verstehen und sagen,

es ist gerade so das alte Testament, Schöpfungsgeschichte und so weiter und so fort, dann glaube ich wird es natürlich sehr sehr schwierig. Das Minimum worauf man sich glaube ich einigen kann, ist, dass man sagt, ich könnte mir vorstellen, dass es irgendwie oder ich schließe nicht aus, dass es irgendeine Art von unerklärlicher Macht gibt und die zum Beispiel am Anfang des Universums oder davor gewirkt hat, also da wo für uns naturwissenschaftlich gesehen der Urknall stattfindet, zum Beispiel, dass man sagt, ich bezeichne das, was diesen Urknall ausgelöst hat und in Gang gesetzt hat, vielleicht einfach als göttlich, nur dann sind wir schon sehr weit weg vom Verständnis einer typischen Religion, die gibt ja viel viel mehr mit sich und da ist es ja wirklich den meisten Religionen so, dass man sich eine eine oder mehrere Entitäten irgendwo entweder einen bestimmten Ort vorstellt oder im Himmel oder sonst wo oder zumindest uns beeinflussend vorstellt, die die über uns wacht und uns wertet und das natürlich dann unglaublich schwierig das irgendwie in Einklang zu bringen mit einem wissenschaftlichen Weltbild. Man stellt halt auch fest bei den Leuten, die religiös und in also bei die quasi beides sind, dass sie mehr und mehr Raum abgetreten haben an die Wissenschaft, was ja quasi zwangsläufig ist. Vor langer Zeit konnten wir uns mit der Wissenschaft viele Dinge noch nicht erklären, noch nicht wohlgermerkt erklären und da hat man gesagt, na gut, wenn wir keine bessere Erklärung haben, dann ist es einfach göttlich und je mehr wir festgestellt haben, dafür gibt es vernünftige nicht göttliche Erklärung, die absolut ausreichend etwas zu beschreiben, desto mehr hat es dann diesen Boden verloren und das ist ja etwas, was wir immer noch nach wie vor feststellen, vielleicht nicht bei jedem Menschen im Einzelnen, aber so bei der Menschheit, vielleicht auch nicht unbedingt bei der Menschheit, das teilt sich dann glaube ich auf, aber zumindest so in unseren Religions- und Kulturkreisen, dass halt die Leute mehr und mehr dazu neigen abzurücken vom Glauben, aber wobei sich auch die Frage stellt, ob das wirklich immer nur eine Erkenntnis ist, sondern eher so ein bisschen so eine Geschichte. Ich meine, mich daran erinnern zu können, dass so in Not- und Krisenzeiten und auch unter zum Beispiel der nicht so wohlhabenden Bevölkerung Religion längere Zeit eine größere Vormachtstellung hatte und stärker ausgeprägt war.

Es kann also auch daran liegen, dass es uns vielleicht so gut geht, dass manche von uns oder alle, die vorher so Religion als Rettungsanker gesehen haben, das vielleicht nicht mehr tun. Glaubst du, dass sich irgendwann das ganze Universum nur anhand der Wissenschaft erklären lassen wird? Ich glaube, dass es alleine schwer werden wird, das ganze Universum nur anhand der Wissenschaft überhaupt mal zu beobachten, weil die Grenzen halt so gigantisch sind. Wir sind quasi keinen Fliegenschiss entfernt von der Erde und bewegen uns schon in zeitlichen Bereichen, die kaum noch mehr vorstellbar sind. Deswegen weiß ich nicht, bin ich mir nicht sicher. Vor allen Dingen ist es halt immer schwierig, Dinge zu erklären und zu beschreiben, die in der Vergangenheit passiert sind. Manchmal reicht es halt aus, was wir heutzutage beobachten können. Es reicht jetzt zum Beispiel heute aus, dass wir bestimmte Arten von Licht beobachten können und teilweise von Verfärbungen von Licht, die uns sagen, daraus können wir bestimmte Dinge folgern. Dass es zum Beispiel eine Gravitationsablenkung gab und daraus folgern wir, dass es an der Stelle möglicherweise eine Sonne gegeben hat und so weiter und so fort. Nur wenn man sagt, wenn diese Folgerung überhaupt nicht stimmt und es eine andere Erklärung dafür gibt, dann weiß ich es nicht. Die Vergangenheit halt zu erklären ist oder zu beschreiben, zu erklären, ist glaube ich nicht immer ganz so leicht. Und von daher sage ich mal, Sternchen, also jein, nach vernünftigen Maßstäben ja, mit hundertprozentiger Gewissheit unwahrscheinlich, glaube ich. Glaubst du, dass wir irgendwann in der Lage sein werden, ein anderes Sonnensystem oder sogar eine andere Galaxie zu erreichen? Wieder unwahrscheinlich. Es ist möglich, aber es ist unwahrscheinlich. Dazu gibt es ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele interessante Vorträge und Videos auf YouTube in diversen Kanälen, die halt bestimmte Probleme beschreiben, die damit rein technisch einhergehen und dann bestimmte Ideen und Konzepte beschreiben, warum sollten wir in der Lage sein, das oder warum wir quasi nie in der Lage sein werden, das zu tun. Aber das ist viel, viel, viel zu komplex und ich bin viel, viel, viel zu wenig, was dieses Thema betrifft, gebildet, um euch das alles im Detail erklären zu können. Aber da gibt es ein paar sehr ernüchternde Ideen auch, zum Beispiel, dass es eine Grenze gibt, die wir quasi nicht überschreiten

können, ohne im Laufe der letzten unsere Zivilisation zu zerstören. Aber ganz einfach, ob ich daran glaube, dass wir das in, also bemannt erreichen, nein, ob wir irgendwas irgendwo hinschicken, haben wir nicht sogar, wir haben irgendwas, was unser Sonnensystem verlassen hat, also bemannt, nein. Die nächste Frage ist unbemannt, aber so, dass wir Informationen daraus ziehen können, vermutlich auch nein. Weiß ich gar nicht genau, wie weit es bis zum nächsten Sonnensystem ist, wie lange so eine Sonde unterwegs sein müsste, um dann das erste, wenn es denn möglich wäre, Bild davon zu senden. Glaubst du, dass die Menschheit es schaffen wird, den Planeten zu retten oder müssen wir irgendwann umziehen? Ich glaube nicht, dass es nötig sein wird, den Planeten zu retten. Es ist unmöglich, also für Menschen praktisch unmöglich, den zu zerstören. Was wir zerstören können, sind Lebensräume. Was wir zerstören können, sind Spezies. Was wir zerstören können in der Theorie, ist auch die Menschheit natürlich. Aber den Planeten kaputt zu machen, glaube ich, ist praktisch unmöglich. Also, du wirst nicht, wie das funktionieren sollte. Im schlimmsten Fall schaffen wir es, die gesamte Biomasse auszurotten und dann wird es eine Weile Funkstille herrschen und dann wird sie sich nach und nach wiederbilden. Du meinst, also wenn du nur die Frage meinst, unbewohnbar zu machen, weiß ich, glaube ich auch nicht. Halte ich auch für unwahrscheinlich. Weil, wenn im Verlauf des Unbewohnbarwerdens, würde es ja relativ sicher zwangsläufig zu der Situation kommen, dass Menschen der Lebensraum fehlt und damit auch die Möglichkeit, sich weiter zu vermehren und die Möglichkeit zu überleben. Das wiederum würde dann irgendwann dazu führen, es geht ja meistens nicht von jetzt auf gleich. Es gibt wenige Szenarien, die wir uns vorstellen können, die auch von jetzt auf gleich in der Lage wären, die komplette Menschheit auszurotten. Nahezu keines. Das würde dazu führen, dass wir statt eines Bevölkerungswachstums erst eine Stagnation hätten und dann ein Sinken der Bevölkerung. Je weniger Bevölkerung aber da ist, desto mehr und rapider würde ein reversiver Prozess einsetzen, was ich eben schon beschrieben habe. Stell dir mal vor, alle Menschen wären auf einmal weg. Selbst wenn alles für x Jahre unbewohnbar und unlebbar ist, würde dann der gegenteilige Prozess einsetzen, egal wie lange es dauert. Und das, glaube ich,

wäre auch da der Fall. Es müsste schon irgendein unglaublich krasses, schnelles Ereignis geben, das das möglich machen würde, dass wir zum Umziehen quasi genötigt sind in einer großen Menge. Ich glaube nicht, dass das passiert. Hallo lieber Barlow. Gestern konnte ich nicht einschlafen, deshalb sind mir folgende wirren Gedanken gekommen. Es ist schade, dass man in einem Mythic Raid viele Specks nicht mitnehmen kann. Nein. Also, sage ich jetzt mal so. Da es hier 36 gibt, aber man theoretisch maximal 20 unterschiedliche dabei haben kann. Nein, also es ist nicht schade, weil du hast ja nur 20 Leute. Und diese 20 Leute können ja immer noch ihre Specks relativ frei wählen, um nicht zu sagen, sie können sie nach praktischen Belangen frei wählen unter der Voraussetzung, dass wir halt bestimmte Specks immer dabei haben müssen. Es muss immer eine oder meistens müssen immer zwei der Tank Specks dabei sein bei den meisten Encountern durch die Encounter-Mechaniken bedingt. Man kann vermutlich sagen, dass meistens eine Anzahl von x Healer Specks dabei sein müssen und x damage dealer (DD) Specks. Also diese Einschränkung gibt es. Aber im Speziellen gibt es sonst keine weitere Einschränkung. Es ist ja nicht so, dass man nur weil es 20 Menschen gibt und 36 Specks, deswegen bestimmte Specks nicht mitnehmen kann. Man kann. Teilweise sieht man Klassen überhaupt nicht mehr. Ja. Wir hatten für den gesamten Eternal Palace Progress keinen einzigen death knights (DK) im Kader und auch nur recht unregelmäßig ein Resto-Shammy. Wie gesagt, das ist nicht ungewöhnlich. Die Spieler spielen ja eine bestimmte Klasse und dann ist es ja relativ wahrscheinlich, wenn ihr nicht gerade im Ultra-Mega-Progress seid, wo alle Specks x-fach vorhanden sind und nach Boss durchgewechselt, dass bestimmte Specks halt nicht gespielt werden von den 20 Leuten aus den 36. Alle anderen Klassen waren zumindest in Form eines Specks vertreten. Ach ging es jetzt gerade um Klassen und nicht um Specks? Moment, habe ich verlesen. Eine Klasse, ja okay. Aber auch da geht eigentlich was ähnliches. Das ist nicht zwingend schlimm. Denn eine Klasse teilt sich dann auch nur wieder zwischen zwei und vier Specks auf. An anderen Klassen waren vertreten, auch wenn sie nicht seit Monaten keinen Feral, Dudu, Windwalker, Monk oder AK, wenn ich seit Monaten keinen Blar gesehen habe. So. Im Schnitt haben wir 12 bis 16

unterschiedliche Specks im Raid. Nur zu meinen Gedanken, wie wäre es, wenn in einem Mythic Raid jeder Speck nur einmal vorhanden sein dürfte? Wir spielen seit Monaten mit zwei Monk-Tanks. Dies wäre nicht mehr möglich, sondern man müsste sich einer der anderen fünf Tank-Klassen bedienen. Bei den Highland wäre die Auswahl bei den vier bis fünf Slots je nach Progress stand, bei nur sechs Highl-Specks natürlich geringer. Bei den DDs würde selbstverständlich weiterhin die Flavor of the Month mitgenommen werden. Jedoch kann man diese dann nicht mehr stacken, sondern muss entweder auf einen anderen Speck dieser Klasse ausweichen oder eine andere Klasse zurück nach, die schwächer ist. Mir ist natürlich bewusst, dass dies mit aller höchsten Wahrscheinlichkeit nicht implementiert wird. Schon alleine die Umsetzung wäre sicherlich kompliziert. Wie sind deine Gedanken dazu? Würde dies zu einer besseren Mischung der Klassen oder Specks führen? Nein. Also es mag sein, dass es zu einer zu einer zu einer ausgewogeneren Mischung führt, aber ich glaub nicht, dass die besser wäre. Kommen wir gleich zu. Oder denkst du, dass weiter nach den jeweils aktuellsten Auswertungen der Specks einfach die obersten X mitgenommen werden? Gibt es nur wieder Aussagen in die Richtung Speck Ich spiele ich eigentlich echt gerne, macht aber leider zu wenig Schaden. Ich selbst spiele MM Hunter, lieber als BM, aber man wird förmlich dazu gedrängt, BM zu spielen, weil man mehr Schaden macht und mobil ist. Im beschriebenen Szenario können sich die Spieler einer Klasse absprechen, welchen Specks sie jeweils am liebsten schrägschlicht besten spielen. Den Gedanken bin ich gespannt. Schöne Grüße und gute Besserung. Dankeschön. Danke, danke. Also zunächst mal, es scheint ja und da haben wir auch gestern was glaube ich erst oder vorgestern das Thema Specksquish gehabt, hat es sich irgendwann eingebürgert, dass jeder wollte, dass seine eigene Speck viable ist und dass überhaupt jedes Speck als solche gespielt wird. Früher war es ja oft so, dass die Talente irgendwie so verteilt waren und eigentlich alle Specks mehr oder weniger Hybrid Specks waren und 30 Punkte oder 31 Punkte in einem einen Baum, 20 oder 21 in einem anderen Baum und so weiter und so fort, dass die Bäume dann erweitert wurden mit entsprechend mehr Punkten und irgendwann kam man dann irgendwie auf die Idee zu sagen, aus jedem

Talentbaum machen wir eine eigene Speck. Was ich an sich keine fürchterliche Idee finde, also es ist eine interessante auf jeden Fall, dass man halt sagt, naja gut, aber ich denke einfach, so ein Frostmagier ist was anderes als ein Feuermagier und daraus machen wir eine eigene Speck und haben damit auch viele Dinge, die ich persönlich sehr wichtig oder interessant finde, wenn man auf die Klassenfantasy oder in dem Fall die Speckfantasy wertlegt. Das halt ein Frostmagier einen anderen Toolkit hat als ein Feuermagier finde ich gut und richtig und nicht, dass sich beide halt zu 99 Prozent dieselben Spells teilen, sie nur ein bisschen an Effektivität sich unterscheiden. Das finde ich eine gute Idee, weil man den den den Spielern auf die Art und Weise auch das eine oder andere mächtige Tool Baseline zum Beispiel mitgeben kann, wo man früher mehr oder weniger zwangsläufig Punkte reingepackt hat und das finde ich ganz gut, weil es dir an anderer Stelle Auswahl ermöglicht. Also kurzum, das ist an sich ist es eine gute Idee. Ich glaube nur, dass es dazu geführt hat in Sachen Balance und so, dass man sich irgendwie mehr geschadet als genutzt hat, weil jetzt plötzlich jeder einzelne dieser Specks viable sein soll. Idealerweise PvE Gruppe, PvE Raid und Player versus Environment (PvP). Wenn es nach den Spielern ginge, hätten sie am liebsten mit ihrer Lieblingsspec etwas was viable für alle und natürlich noch Solo-Play, davon auch nicht vergessen. Idealerweise hätte man ganz gerne was, was für alles viable ist, also in allem wirklich gut mitmachen kann. Jetzt sagen einige Solo ist mir nicht so wichtig, ich specke beim Solo-Spiel halt um. Ja, bei mir war es halt so, ich habe ja auch viel Heiler gespielt, ich habe lieber als Heiler in meiner Heal-Spec gespielt und Damage gemacht, gerade mit etwas besserem Geh war das kein Problem, als mir dann irgendeine Shadow-Spec als Priest oder so anzulegen. Aber jeder wie er mag. Und dann ist es aber zwangsläufig, wenn die Raid-Größe halt x oder y ist, dass halt bestimmte Klassen nichts mit, nicht mit können, da ist ja nichts Schlimmes dran grundsätzlich. Es ist nicht so, als ob man sagt, die Spec x oder y kann nicht mit, sondern nur, wenn wir bereits 20 Mann haben, dann kann keine weitere Spec mit, egal welche 20 Specs abgebildet sind. Aber die Auswahl ist ja nicht vorgegeben. Es werden einige sagen, ja aber Moment mal, sowieso muss man ja in Anführungsstrichen spielen. Ne, muss man nicht. Also man muss

keine Spec dabei haben oder nicht dabei haben, mit Ausnahme der Rollen, die man dabei haben muss. Der Rest ist einfach nur das Gusto der Spieler, dass sie glauben, die und die Specs seien so gut, dass sie notwendig sind. In Klammern sind sie halt in den meisten Fällen nicht. Das mag halt zutreffen auf den Ultra-Mega-High-End-Progress, der in vielen Fällen auch gar nicht auf den Normalsterblichen übertragbar ist. Und das ist das erste Problem schon mal dabei. Dass Spieler immer glauben, wenn sie irgendjemanden etwas machen sehen, der im Ultra-High-End-Bereich steht, dass das für sie selbst notwendig sei. Und gar nicht der Tatsache, ob das A für diese entsprechenden High-End-Spieler überhaupt notwendig ist oder nur etwas, was sie zwar machen, was aber eigentlich keinen signifikanten Einfluss auf ihren Sieg oder Niederlage hat. Und dann die Frage halt, die Voraussetzungen, die für diese Spieler gilt, gelten die auch für mich. Und in vielen Fällen muss man sagen, nein, die gelten nicht unbedingt für dich. Denn zu dem Zeitpunkt, wo die Spieler in den bestimmten Boss spielen, kann es durchaus so sein, dass sie zum Beispiel verglichen mit eurem Raid so stark undergeared sind, also so relativ gesehen schlechtes Equipment haben, dass sie quasi jeden einzelnen Prozentpunkt rausholen müssen, den ihr überhaupt nicht mehr rausholen müsst. Weil zu dem Zeitpunkt, wenn keine Ahnung was, die eine Gilde macht jetzt was mit einem, keine Ahnung was dann der entsprechende Item Level ist, sagen wir in der Zukunft wird es wieder gesquitscht und die machen es mit Item Level 100. Ihr habt aber im Mittel 104,5 oder 105, wenn ihr dahin kommt. Also diese Übertragbarkeit ist nicht gegeben. Eine weitere Übertragbarkeit, die nicht gegeben ist, ist, dass die High-End-Gilden und Raids halt in den allermeisten Fällen Spieler zur Verfügung haben, die jedes Speck quasi mit egal welchen Talentpunkt oder Equipment-Verteilungen am absoluten Optimum spielen können und wo dann tatsächlich mal eine effektive Verstärkung, selbst das ist nicht immer gegeben. Auch bei den Ultra-Mega-Top-Gilden gibt es halt Spieler, die sagen, ja okay, wenn es knapp ist, wenn die Specks im Bereich von 1-2 Prozentpunkten performen, bleibe ich lieber bei der, die ich wie die Faust aufs Auge fehlerfrei spielen kann. So und das ist auch bei den meisten nicht gegeben. Bei den meisten Spielern ist es eben nicht so, dass sie jedes

Speck und jede Klasse auf demselben Niveau spielen können. Das heißt also vieles von dem, was sich die Leute da selber aneignen, von dem sie glauben, es sei notwendig, ist für sie nicht notwendig. Ich habe neulich auch gelesen von Leuten, die mir erzählen wollten, wie Grinden von Insel-Expeditionen und irgendwelche anderen Paragon-Grinds ad infinitum unbedingt und notwendig seien für sie. Dem ist nicht so. Man kann sich das einreden, man kann sagen, na ja, aber solange das immer weiter einen, wenn auch nur homöopathischen Nutzen hat, dann folgt daraus zwangsläufig, dass ich das ja quasi tun muss und die Antwort lautet, nein, das folgt nicht zwangsläufig daraus. Du meinst das zu glauben, dem ist aber nicht so. Es gibt andere Dinge, die man viel viel naheliegender Weise als zwangsläufig betrachten muss, die seit Ewigkeiten im Spiel sind, die auch niemand macht. Eine Sache wäre, und da sind wir jetzt zum Beispiel bei dieser Loot-Geschichte, wenn sich Leute über Randomness von Loot beschwerten, in der Vergangenheit wäre es im Prinzip optimal gewesen, wenn jede Gilde nahezu unendlich viele Raids versucht hätte aufzustellen, um Equipment zu farmen oder zumindest die Spieler sich mehrere Charaktere derselben Klasse gemacht hätten und an den diversen Dingen, wo man eine wöchentliche Instanz hat, versuchen halt ein entsprechendes Item X oder Y zu bekommen. Einige von euch werden das sogar gesehen, bemerkt haben am Anfang von Legion, wo es um die Legendaries ging und Leute sagten, ich spiele jetzt irgendwie eine andere Klasse hoch in der Hoffnung, dass ich für die das erste richtig gute Legendary bekomme. Und so eine ähnliche Geschichte hätte das halt durchaus früher sein können bei bestimmten Items, die halt einmal pro Woche dropen oder nicht dropen können, wo du halt sagst, der Vorsprung, den ich dadurch erlange, wäre so groß, dass es sich lohnt, das zu tun. Hat auch niemand gemacht. Anderes Ding, oder kaum jemand gemacht. Im Moment gibt es sowas und seit langer Zeit eigentlich in Form von Splitwades ja doch wieder auf eine gewisse Art und Weise. Was gibt es denn noch für Geschichten? Sich auf jedem Server einen Charakter zu erschaffen und genügend Gold zu haben, um BOE-Items beliebigen Wertes herauskaufen zu können und zu transferieren. Bevor ich halt anfangen, den x-Millionsten-Punkt zu grinden, um keine Ahnung was, 0,01 Prozent mehr

Damage zu machen, würde es sich in vielen Fällen mehr lohnen, zumindest darauf vorbereitet zu sein, ein gedropptes Item aus dem Auktionshaus (AH) kaufen zu können. Auch das macht niemand. Also kurzum um zu sagen, also das, was die Spieler glauben, was notwendig ist, ist in vielen Fällen sehr sehr selektiv und nicht übertragbar. So. Bei den Specks zu sagen, eine Speck, die zweifach oder mehrfach vorkommt, wird rausgenommen oder wird verboten, hilft dir ja in nichts. Das gibt dir überhaupt keinen Vorteil für irgendwas. Gar nichts. Du hast halt eine Speck, die gespielt wird und diese eine Speck darf dann nicht nochmal vorkommen. Aber wir haben ja schon geklärt, dass vorher ja durch die andere Mechanik keine andere Speck ausgeschlossen wurde. Das Einzige, was du damit verhinderst, sind Doppelungen von Specks. Und warum solltest du das tun wollen? Habt ihr eine Antwort? Soll ich noch länger warten? Es gibt keinen guten Grund, warum du das tun wollen würdest. Man kann sagen, ja, aber in den ganz extremen Fällen Speck stacking. Habe ich eben schon was zu gesagt, warum diese ganz extremen Fälle für den Normalspieler überhaupt nicht relevant sind. Na und, das ist halt Method. Macht einen Boss mit 4x Klasse X oder 5x Klasse Y. Ganz einfach, weil sie die Möglichkeit haben und sich denken, einen Nachteil habe ich dadurch nicht. Vielleicht habe ich einen marginalen Vorteil, probiere ich es also so und vielleicht klappt es. Und das ist dann für einen Boss und für eine bestimmte Speck, die kann sich irgendwie nach drei Tagen oder nach vier Tagen oder nach einem Hotfix des Bosses halt schon wieder geändert haben. Das Problem, was du zu lösen versuchst, existiert erstens nicht für die Spieler, von denen wir jetzt üblicherweise reden. Für den Ortonormalspieler, der einfach unbedingt gerne mal wieder Eule oder sonst was spielen möchte, für den existiert das nicht. Es ist ein künstlich geschaffenes von Leuten, die das Spiel nicht verstehen. Und das Problem, was du mit dieser Lösung schaffst, ist größer als das Problem, das du vorher hattest. Also ist natürlich klar, wenn ich sage, das Problem existiert nicht, dann ist irgendein Problem größer als das, was vorher da war. Aber selbst wenn wir sagen, es ist ein marginales Problem. Okay, ich sage nicht, es existiert, ich sage, es ist so marginal, dass es zu vernachlässigen wäre. Ähnlich wie die in den meisten Fällen irgendwie die Racial und die Rassenwahl bei

den entsprechenden Klassen. Wenn man sich die Stats da anguckt, die sich halt oft in Bereichsunterschieden bewegen, irgendwie um kleine ein Prozent, wo du halt sagst, viel Spaß an, dass bei jedem Boss, der jetzt einfach Patchwerk ist oder nicht, einen Race Change zu machen, in der Hoffnung, damit besser zu performen. Es wird halt nicht signifikant sein. Wofür du aber sorgst, ist, dass Leute, die tatsächlich eine bestimmte Spekt gerne spielen möchten, jetzt ja aus dieser Spekt rausgeworfen werden, einfach nur aus dem Grund, dass ein anderer, die auch spielen möchte. Das ist doch viel schlechter, die Lösung, als das Problem vorher war. Und deswegen glaube ich nicht, dass das gut funktioniert und dass das sinnvoll wäre. Das ist so ein künstliches, quasi non-existent Problem, das einem manchmal so vorkommt, wenn man sich halt Dinge anguckt, die für einen selbst nicht übertragbar sind. Aber wenn wir in den Bereichen sind, wo es für uns selber als Spieler übertragbar ist, ich sage mal, alles außerhalb der Top 100 der Welt 100-prozentig, da spielt das alles gar keine Rolle mehr. Keine signifikante Rolle mehr. Wenn wir in diesen Bereichen sind, außerhalb der Top 100, hast du super häufig die Situation, dass Spieler einfach gerne eine bestimmte Spekt spielen. Teilweise ist es sogar so, dass man, so kenne ich das in den Gilden, dass man sogar befreundet ist mit anderen Spielern so ein bisschen mehr, die die gleiche Spekt spielen und sich austauscht und irgendwie Tipps gibt und so weiter und so fort. Das alles würde zu einem Konkurrenzkampf werden, nicht weil die bestimmte Spekt irgendwas kann oder nicht kann, sondern nur weil sie bereits existiert im Raid. Und nee, die Lösung ist schlimmer als das Problem und von daher glaube ich, nehme an und hoffe, dass das in der Form nicht implementiert wird. Man kann immer noch sagen, vielleicht schafft man irgendeine Sonderregelung, dass man halt sagt, solange ein bestimmter Boss nicht gelegt ist, gibt es einen kleinen Malus darauf, eine Klasse X-fach zu verwenden, sodass man sagen kann, im High-End-Bereich mindert es vielleicht ein bisschen das Problem, um den Low-End-Bereich zu beeinflussen, aber ob wir davon dann mehr haben, ob das dann irgendwie besser ist, das weiß ich halt auch nicht. Auch daran werden sich die High-End-Spiele halt anpassen. Das war eh schon sehr, sehr lange dazu gesprochen und ich will jetzt nicht nochmal über das Thema Spekt

squish reden, denn dann werden diejenigen wieder sauer, wenn man Spekt squishen will. Ich will keine bestimmten Spekt squishen übrigens. Kontrast der High-Barlow. Hier mal eine kleine Geschichte, die vielleicht etwas von einem BMZ wäre. Ich habe meinen Holy Pala gelevelt und war gerade unter anderem Schwarzfelsspitze unterwegs. Wir waren zu viert, der Tank war gelieft, war aber kein Problem, ein Vori hat umgespeckt und es kamen Kommentare wie Top-Hero der Superheilung. Wir haben den Dungeon zu Ende gespielt, das hat echt Spaß gemacht, keine 10 Minuten später war ich mit demselben Schein einer anderen Inni und nach weniger als zwei Minuten ist der Tank low getroppt und gestorben und der Rest vom Rest der Gruppe kamen, nee und dann der Rest der Gruppe, es kamen Kommentare Heiler AFK und spielst du nicht mit. Ich wollte auch etwas schreiben wie Tanks, die die halben Dungeon Pull nichts aushalten und sich beim Heiler beschweren sind auch nicht so toll, aber kamen nicht mehr dazu. Ich wurde aus der Gruppe gekickt, ist dir schon mal sowas passiert? Nein. Und wie siehst du das Verhältnis Tank Heiler? Gute Besserung, mach weiter so. Dankeschön. Das ist die Frage, wo ich glaube ich neulich verwirrt war. Wir haben auch gestern oder vorgestern die Geschichte gehabt mit dem Tank, der keine Cooldowns gezogen hat und ich hab glaube ich diese beiden Geschichten in Gedanken vermischt, nachdem ich die Fragen ausgesucht hatte. Also das ist jetzt diese Tank Heiler Verhältnis Geschichte. Nee, ist mir noch nicht passiert, ich bin aber auch in dieser Situation irgendwie nicht so, also nicht so häufig, im Moment zumindest, definitiv, weil ich sehr selten mit Leuten, die ich nicht kenne Dungeon Levels oder Dungeon spiele. Ich hab das ne Zeit lang gemacht und hab auch ne Zeit lang als Heiler sowas so gelevelt, aber das ist immer so ne Frage, in welcher Expansion befinden wir uns gerade, wie spielt sich der entsprechende Heiler schrägstrich Tank gerade und so weiter und da ist es immer schwer zu vergleichen. Ich weiß, dass es durch die Items Squishes durchaus zu Situationen kam, in denen ich mich plötzlich gewundert habe, wie viel die Tanks auf die Nase bekommen. Ich kann mich zum Beispiel daran erinnern und das könnte in deinem Fall so gewesen sein, Schwarzfeldspitze ist eines der letzten Dungeons aus dem Classic Bereich, eines der höchsten Dungeons aus dem Classic Bereich und

wenn eines der nächsten Dungeons bei dir zufällig die BC Instanzen gewesen sind, die ja auch dann in dem Level Bereich liegen, dann kann ich mich daran erinnern, dass es zumindest ne Zeit nach diesem ganzen Stats und Level Squish gelöt gab, ne Level gab es ja noch nicht, aber nach dem Stats Squish gab, wo bei diesem Sprung gerade die Tanks, die unter Level 60 in die entsprechenden Dungeons reingegangen sind, extrem auf die Fresse bekommen haben. Also das ist ne Sache, an die ich mich extrem erinnere, weil ich mir dachte, was ist denn da zur Hölle los und auch selber erlebt habe als Tank, wo du vorher durch irgendwelche Dungeons durchrauscht und im Prinzip eigentlich alles bis einschließlich zum Boss mitpulst und umklistest und dann gehst du ins nächste Dungeon und plötzlich musst du bei einem ganz normalen Pull irgendwie alle Cool-Downs ziehen und denkst dir, was zur Hölle passiert hier gerade. Also das wäre mal interessant zu wissen, Feedback von euch, ist das immer noch so oder ist das nicht mehr so? Also an diesem Sprung kann ich mich definitiv zwischen den Classic und Burning Crusade Dungeons erinnern und in Abhängigkeit vom Level des Tanks. Da hat es halt einen riesen Unterschied gemacht, ob da ein Level 58 Tank war oder ein Level 61, 62 Tank, was in den anderen Level-Bereichen quasi überhaupt keine Rolle gespielt hat. Und ungeachtet dieser Tatsache ist halt die Frage, da ist ja eine ganz, ganz, ganz andere Wahrnehmung. Du gehst dir davon aus, dass du komplett unschuldig bist und nur der Tank schuld ist, alle anderen gehen davon aus, dass du schuld bist, weil du nicht geheilt hast, ist ja die Aussage. Ist ja nicht so, dass du geheilt hast, laut Wahrnehmung von denen und der Tank ist dann trotzdem gestorben, sondern die Fragen dich ja, spielst du mit? Und das macht man ja üblicherweise nicht, wenn jemand mitspielt, sondern das macht man, wenn man sich halt gerade wundert und das kenne ich auch als Tank. Man tankt irgendwas und es kommt kein Heal, es kommt kein Heal, es kommt kein Heal, es kommt kein Heal, man ist auf 30 Prozent Seat-Cool-Down, es kommt kein Heal und so weiter und so fort und dann fragt man halt, ist alles okay? Irgendwas schief gelaufen, Katze über die Tastatur gerannt, musst du zu Klingel gehen, also Tür gehen, hat es geklingelt oder so und das wäre halt eine interessante Frage. Ganz so wie du die Geschichte beschreibst, glaube

ich, bist du wahrscheinlich nicht im Recht. Dann hat wahrscheinlich eher die Gruppe Recht. Wenn es so krass binär ist und die sagen, du hast nichts, vier Leute glauben, du hast nichts gemacht und voten dich raus und du sagst, es ist überhaupt nicht meine Schuld, es liegt nur am Tank, dann gehe ich davon aus, dass wahrscheinlich die vier Leute richtig gelegen haben. Denn man sieht ja, ob ein Heiler was macht. Es ist ja ein riesengroßer Unterschied, ob ein Pull läuft, wo alle auf Hochtouren laufen und man halt feststellt, okay, das reicht nicht und man verreckt oder was ist ich, wenn der Tank tatsächlich weggeglobelt werden würde. Auch da sowas sieht ja üblicherweise auch der Rest der Gruppe oder ob jemand tatsächlich zum Beispiel außer Reichweite war und deshalb nicht geheilt hat. Ob er aus irgendeinem, es gibt ja alles Mögliche, beim Leveln passiert einem oft irgendwelcher Blödsinn. Gerade wollte man sich irgendwie, neue Spells haben wir nicht mehr, die in die Leiste ziehen, man hat sich irgendwas anders konfiguriert und plötzlich seinen Heal nicht mehr gefunden. Weiß der Teufel, was da passieren kann alles. Da gibt es ja durchaus viel. Oder ist noch, keine Ahnung, Out of Mana gewesen, hast du nichts von geschrieben? Ich möchte sowas am liebsten Video mit Log Files sehen, also ein Video mit Combat Log, würde ich bei sowas ganz gerne sehen, um mir ein Urteil zu bilden. Das wäre echt der Traum. Spontane Feststellung meinerseits oder spontane Einschätzung, was hat er eigentlich, ich muss genau Wort für Wort lesen. Du hast gar nichts zu den Details geschrieben, ne? Du hast geschrieben, in einer Inni, nach weniger als 10 Minuten Tank Lurke tropft und gestorben, deine Rest der Gruppe. Du hast überhaupt nicht geschrieben, was du gemacht hast. Okay, mit den vorhandenen Informationen fälle ich das Urteil, die Gruppe hat recht und du nicht. Du verteidigst ja nichts, du sagst ja nichts, ich habe alle Cooldowns gezogen, ich habe irgendwie hier einen External benutzt, da meinen 2 Minuten Cooldown oder sonst was, du schreibst nichts darüber, was der Tank gemacht hat, sondern nur, er ist getropft und gestorben. Ich glaube, die Gruppe hatte recht. Irgendwas ist da, ist dir da vermutlich irgendwie schief gelaufen, nehme ich mal an. Und war das überhaupt die Frage? Wie ist das Tank Heiler Verhältnis, ist auch noch die Frage. Kein besonders auffällig negatives oder positives oder so. Also man muss halt sich

irgendwie so ein bisschen aufeinander verlassen können. Wenn ich getankt habe in solchen Dungeons und da durchgelaufen bin mit einem zufälligen Heiler, habe ich als erstes immer geguckt, bleibt der in meiner Nähe, kommt der mit und kommen Heals rein. Das ist das erste, worauf ich gucke. Weil da habe ich auch schon alles erlebt. Man portet in die Instanz, geht los und Heiler bleibt einfach am Eingang stehen und kommt dann in eine Minute und sagt so, ja sorry, musste kurz weg, aber ohne es vorher zu schreiben. Und dann halt, ob ich das Gefühl habe, der kriegt Situationen, wo viel zu tun ist, gehandelt oder der kriegt die nicht so gut gehandelt. Das ist auch noch so eine wichtige Frage. Habe ich das Gefühl, ich kann eher große Puls machen und der sagt, ja, wird schon, wird schon alles cool. Oder habe ich das Gefühl, der benutzt von seinem Toolkit irgendwie eine oder zwei Spells und ist mit allem anderen gnadenlos überfordert. Davon mache ich als Tank dann meine Geschwindigkeit abhängig. Wobei es in vielen Fällen halt so war, dass du als Tank mit einer Gruppe von DDs mehr oder weniger jeden einzelnen Pull definitiv schaffen und überleben konntest. Und der Heiler hauptsächlich dazu da war, dass die Downtimes relativ gering waren oder dass man halt dann mehr als einen Pull machen konnte. Aus Heilersicht ist es halt so, ich gucke, habe ich so einen Tank, der darauf achtet, dass ich nachkomme. Es gibt halt Tanks, die eine hohe Mobility haben, die zum Teil halt sich dann nicht darum scheren, ob man in der Nähe ist oder nicht. Oder du stehst halt irgendwo bis zum Heilen, hast auch eine gute Position und dann ziehen die den Pull und sich selbst so aus der Line of Sight um irgendeine Ecke rum oder so. Das sind immer Sachen, wo ich versucht habe, drauf zu achten und sonst hast du als Heiler ja nicht so wirklich viel zu tun. Du spamst halt deine Heals meistens auf den Tank, guckst, dass der Rest nicht so viel Schaden abbekommt und das war's. Und in vielen Fällen hast du auch nicht so die ultimativ krassen Riesenmengen an Tools, was die Tank-Heilung betrifft. Du hast halt irgendwie deine normalen Heals, dann hast du normalerweise halt den hoch effizienten aber relativ teuren Heal und ein, zwei Cooldowns beim Leveln und das war's halt. Für mich jetzt nichts Besondereres als das Verhältnis zwischen DDs und Tank oder cooldown (CD) und Heiler oder so. Also war bei mir auf jeden Fall in beiden Fällen selten

ein angespanntes Verhältnis. Solange man halt versucht darauf zu achten, dass man den, als Tank zumindest, den Heiler nicht überfordert und ist eigentlich alles cremig. So, das war wieder ein relativ langes BMZ. Ich hoffe, es hat euch Spaß gemacht, mir auf jeden Fall. Ich wünsche euch alles Gute und sage, wenn ihr Fragen habt, gerne auch in so einer, wenn ihr sagt, als Einzelfrage ist das vielleicht zu wenig. Wie am Anfang, diese zwei, drei kürzeren Fragen, die dann zusammen eine Story ergeben können. Schreibt es als Kommentar unter das jeweils aktuellste BMZ. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#832: 0 Promillegrenze, Serverwechsel, Ist Shadowlands Schrott?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit Becker's Frauen Maßregeln Zyklopen Folge Nummer 832 und den Themen 0 Promille Grenze Serverwechsel und ist Shadowlands Schrott? Ich bin sehr gespannt ob diese Frage sehr hoch in den Suchanfragen demnächst kommen wird bei den YouTube Videos. Hey Barlow ich hätte da auch noch mal ein Thema was hältst du von einer 0 Promille Grenze bei Alkohol im Straßenverkehr? Ich glaube wir sind uns durchaus einig wenn ich sage dass große Mengen im Straßenverkehr nicht zu tolerieren sind und bestraft gehören jedoch denke ich persönlich dass es in Ordnung ist nach einem Bier oder einem Glas Wein unter 0,5 Promille noch zu fahren. Ich habe mich jedoch neulich mit einem polnischen Bekannten ausgetauscht welcher meinte in seinem Heimatland gäbe es eine Null Toleranz Grenze wenn jemand dort nur mit einer geringen Menge Alkohol erwischt wird zum Beispiel 0,2 Promille. Musste zwar nur eine Geldstrafe zahlen, baut jedoch einen Unfall kann es zu einer Gefängnisstrafe ist glaube ich in Deutschland auch so. Auch wenn du unterhalb der Promille Grenze bist und einen Unfall baust dann kann das bedeuten dass die Tatsache dass du leicht alkoholi-

siert warst ein Einfluss auf das Strafmaß hat wenn mich nicht alles täuscht. War zumindest bei der alten Promille Grenze so bei der 0,8. In Deutschland wird das hier relativ locker gehalten es ist übrigens möglich bei der Untersuchung zwischen rein alkoholischen Getränken und Medikamenten zu unterscheiden. Was denkst du von so einer Regelung? Wie hast du dafür dass dass wir sowas in Deutschland auch hätten? Ansonsten drücke ich natürlich jeden freien Daumen. Das ist eine interessante Frage weil so man hat also mehrere Stufen ich zumindest hatte da mehrere Stufen von so intuitiven Antworten und dann habe ich immer noch mal noch mal eine Sprühe nachgedacht und dann war die Antwort die ich erst zuerst gegeben habe doch nicht so unangeschränkt die bei der ich auch bleiben würde zwingend. Das erste was ich mir gedacht habe ist naja grundsätzlich was spricht dagegen? eigentlich erstmal nicht viel also warum sollten wir es für nötig halten alkohol trinken zu dürfen wenn man Auto fährt? Es ist durchaus möglich das hinzubekommen wenn man weiß dass man fährt dass man keinen alkohol trinkt und sollte man in irgendwelche Situation geraten wo es mal notfalls sein kann dass man fahren muss dann kann man sich auch immer noch den den den abend so frei halten und in allen anderen fällen gibt es dann noch die option demjenigen oder derjenige die gefahren werden muss zu sagen nehmen wir ein taxi und naja alles was dann noch höhere notfälle sind ist dann vermutlich meistens damit verbunden dass man einen krankenwagen rufen würde also grundsätzlich war ich der meinung ja dann dachte ich mir aber es gibt auch eine ganze menge andere dinge die erlaubt sind während des autofahrens die einen deutlich größeren einfluss haben als die frage ob 0 oder 0,1 oder 0,2 promille wir haben das neustern gehabt das telefonieren auch mit freisprecheinrichtung in einem hohen maße ablenken ist wie wie wie greifen wir da ein wie es zum beispiel musik ist bei extrem lauter musik und so weiter ich weiß gar nicht ob es da einschränkungen gibt ich glaube schon vermutlich gibt es da irgendwas dass man musik nicht so laut hören darf dass sie ein beeinträchtigt aber ich kann mich jetzt persönlich nicht daran erinnern dass ich jemals einen meiner freunde der bekannten gehört hätte der sie darüber beschwertet er dafür strafen zahlen zu müssen wie ist es mit anderen arten der quasi freiwilligen ablenkung unaufmerksamkeit dann

ja gut bei medikamenten ist es halt so eine sache da weiß ich gar nicht genau in wiefern man dort nachdem man medikamenten genommen hat also bei ganz ganz viele medikamenten heißt es dass man dann nicht mehr nicht mehr unangefränkt fahrtüchtig ist aber inwiefern dieser nachweis überhaupt erbracht wird oder das geprüft wird weiß ich nicht also nur dann die frage die sich mir stellte ist wenn wir bei dem einen halt quasi so päpstlich sind wieder parz und sagen 0 tolerance müssten wir das dann nicht bei ganz vielen anderen sachen auch tun und der nächste schritt war zu sagen naja gut ob wir das in bei anderen sachen tun müssten oder nicht ändert ja zunächst mal nichts daran dass wir diese eine sache ändern also ich war zuerst bei jo auf jeden fall dann war ich weiß nicht so recht dann war ich wieder bei johr auf jeden fall der nächste schritt der dann kam ist aber wozu führt das wenn wir diese null null pro mille grenze hätten also mal abgesehen davon diese geschichte die halt immer vor vorgebracht wird so mit mit mit einem glas bier oder so da kann ich noch fahren ohne eine signifikante beeinträchtigung das stimmt also in den allermeisten fällen wenn du jetzt nicht gerade irgendwie unter irgendwelchen allergien leidest oder so oder das problem ist was die was viele asiaten also ein punkt asiaten zum beispiel dieses also flasch syndrom nennt sich das haben dass sie alkohol deutlich schlechter abbauen sie werden sehr stark und sehr schnell rot und vertragen alkohol deutlich schlechter was machen wir da machen wir rassen bedingte pro mille grenzen und sagen sie sind ja sind ja asiater sie dürfen nichts trinken oder wie weisen wir das nach wenn jemand irgendwie halb asiater ist also also das das mal alles außen vor gelassen eines der probleme die die oder zwei der großen probleme die mit einer geringen pro mille grenze sind sind a wer beurteilt das oder wer weiß mit sicherheit wie viel pro mille gerade hat auch nur ansatzweise ja es gibt immer so rechner wo man sich das ausrechnen kann man hat so eine körpermass auch das ist nicht immer ganz eindeutig weil es ja gibt die körpermass von einem eher sportlichen menschen es gibt die von einem eher ein bisschen fett leibigeren menschen aber gar die und die körpermass männlich oder weiblich die und die menge alkohol getrunken hat die man getrunken hat mit so und so viel volumen prozent und dann kann man sich ungefähr ausrechnen nach x oder y stunden was ist

etwa mein pro mille wert so das macht ja nicht jeder bei jedem drinkt der nimmt sich das vielleicht einmal zu überlegen was kann ich ungefähr trinken und was ist wenn du dann keine ahnung was du hast dir ausgerechnet dass du genau 0,7 liter bier trinken darfst oder so was ist aber wenn du jetzt ein glas bier hat es in einen kurzen weißt du das dann noch wie viel das ist und dann wird schon wird schon schwieriger und schwieriger und wir bringen leute halt in die situation in denen in oder können leute dadurch in die situation bringen in denen sie eine gefährliche grenze austesten natürlich ist das nicht die grenze zur veruntüchtigung aber zumindest mal ist es die grenze zur bestrafung unabhängig davon welche schäden das ansonsten mit sich bringen würde das ist nummer eins dass es relativ schwierig ist und nummer zwei ist das problem dass das alkohol nicht nur einen einfluss auf die fahrt tüchtigkeit hat im sinne von reaktionszeiten hell dunkel sehen reaktionszeit des auges und so weiter und sofort sondern auch auf das risikoverhalten und das ist mindestens genauso großes problem wenn ich sogar vielleicht sogar ein größeres selbst wenn du nicht beeinträchtigt bist in deinem in deinem reaktionsvermögen wenn du risikobereiter dadurch wirst dass du alkohol fährst dann ist das an sich schon etwas was dazu führt oder führen kann dass das ist mehr unfälle gibt also so das sind eine menge probleme aber die nächste frage ist halt was passt was mache ich den alternativ bin so in gedanken durchgegangen was wäre denn meine alternativen hat klar immer die option ist taxi nehmen ist nicht für jeden tatsächlich eine die man wählt schon gar nicht schon gar nicht wenn man bereits getrunken hat wenn man irgendwo hinkommt hat ursprünglich nicht geplant zu trinken so jetzt hat man dann doch was getrunken ist ein längerer abend gewirrt geworden und man sagt vernünftigerweise ich fahre nicht mehr mit dem auto ich habe ja getrunken was ist die alternative dann nicht jeder hat das geld sich dann taxi zu nehmen manche wählen als alternative das fahrrad für das fahrrad gelten wiederum andere promille grenzen als beim autofahren und beim als fußgänger hat man gar keine also so oder so ohne dass man jetzt wenn man sagen würde wir zwingen die leute dazu was was rein geltlich gar nicht funktionieren würde jeweils ein taxi zu nehmen für die situation bringst du die dann in zwei andere potentielle mindestens genauso gefährliche wenn

nicht gefährlichere situation zumindest auf persönlicher ebene für alle anderen beteiligt natürlich nicht notwendigerweise nämlich ein anderes verkehrsmittel zu nehmen bei dem diese promille grenze nicht gilt und die frage ist dann auch gewinnen wir dadurch netto etwas wenn wir sagen na gut durch diese 0,0 also statt 0,2 oder 0,5 oder so auf 0,0 runterzusetzen ich habe ein bisschen versucht verkehrsstatistiken zu finden habe leider keine gefunden die das genau runterbrechen konnten nach nach autofahrer die alkoholisiert sind fahrradfahrer die alkoholisiert sind und so weiter und sofort ich habe nur gelesen dass dass die anzahl der der der der verkehrstoten auf fahrrädern in den letzten jahren gestiegen ist während die glaube ich in autos gesunken ist und mich gefragt könnte das eine der zusammenhänge sein dass die leute halt mit so einem mittleren alkoholisierungsgrad bis bis mittel bis starken alkoholisierungsgrad sich dann so lange halt noch fahrrad fahren kann auf ein fahrrad setzen sich dort aber zumindest persönlich einer wesentlich höheren gefahr aussetzen muss natürlich fragen okay ist dann deren pech hat man halt pech gehabt aber wenn es einem nur darum geht möglichst viele leben zu retten dann dann ist halt dann ist das ja nicht immer das ziel was man haben will dass man sagt ich wette das leben eines unschuldigen dafür sterben aber 100 schuldige also ob das dann insgesamt die bessere war das ist halt die nächste frage und eine andere sache ist dann der der andere schritt führt das vielleicht zu einer verzögerten situation weil ich mir dachte was ist wenn die leute dann so richtig einem t haben ihr auto stehen lassen ist am nächsten morgen abholen und es dazu führt dass einfach mehr leute zwar nicht am abend alkoholisiert fahren sondern unterschätzen wie viel sie am nächsten tag ein restalkohol haben auch so eine geschichte die man sehr leicht unterschätzt da werden vermutlich die leute die im krankenhaus bei euch arbeiten oder so oder die allgemeine mediziner oder so wenn davon liedchen singen können wenn man bis drei uhr nachts gesoffen hat und steht dann um sieben uhr auf dann ist man ja nicht 0,0 promille oder so auch selbst mittags aufsteht nicht und von daher weiß ich jetzt überhaupt nicht mehr genau man sich davon denken und halten soll der allerwichtigste faktor wäre für mich die frage ist was machen die leute die das die das vermeiden die diesen unterschied zwischen 0 und 0,5 promille halt vermeiden wollen wenn

es eine 0,0 promille grenze gäbe sind das leute die irgendwelche anderen dinge dann machen die insgesamt gefährlicher für uns alle sind es könnte natürlich auch insgesamt gefährlicher für uns alle sein wenn die leute sich aufs fahrrad setzen wenn es selbst nicht nur ihre eigenen leben sind diese gefährden denn du kannst ja als fahrradfahrer durchaus einen unfall bauen in dem andere leute ums leben kommen nicht nur weil sie um um fährst sondern weil die jetzt zum beispiel eine ausweicht oder bremsen muss und so weiter und sofort also ohne ohne das alles gesichert zu wissen weiß ich nicht wie meine antwort lautet ich im großen und ganzen tendiere ich zu es klingt vernünftig eine 0,0 promille grenze zu haben und die meisten von euch werden das wohl auch ähnlich sehen ich kenne das selbst in meinem freundeskreis und wir sind groß geworden mit der 0,8 grenze war das soll das die meisten von sich aus gesagt haben wenn ich alkohol trinke dann fahre ich gar nicht und wenn ich trinken möchte dann fahre ich gar nicht bzw wenn ich fahre lehne ich jedes alkoholische getränke nur wir alle wissen dass es auch die geschichten gibt dass dich dann plötzlich jemand fragt kann man kannst du noch fahren obwohl du gar nicht geplant hat es zu fahren nachdem du gerade dein erstes bier getrunken hattest also das würde dann bedeuten verdammt jetzt muss die karre stehen bleiben adobado vielen dank für den podcast und die vielen die vielen nähte und bahnfahrten die ich dir in den ich dir zuhören durfte spiele nach jahren der pause wieder viel gilt war es zwei habe ich vor circa einem monat dazu entschieden einer gilde beizutreten die nur welt gegen welt spielt ich nehme an das ist so ist das so was wie Player versus Environment (PvP) in diesem modus geht es darum dass drei server wöchentliche rotation in einem PvP scenario gegeneinander spieler erklärt ist sehr gut kurz gesagt 50 spieler kämpfen beispielsweise gegen 50 andere spieler man hat sich etwas geändert die spieleranzahl in gilt war es über die jahre meine abwesenheit geschrumpft wodurch ein patch veröffentlicht wurde den dem zwei server miteinander verbunden wurden und in diesem modus welt gegen welt zusammen kämpfen das bedeutet es gibt sechs server immer zwei server die zusammen spielen die in einer welt gegen welt schlacht kämpfen eine schlacht dauert circa eine woche bis die server ihren neuen rang je nachdem wie sie diese woche abgeschnitten

haben erhalten und wieder gegen andere server kämpfen ok das klingt interessant also dass die server einen rang haben für die interessant die wöchentlichen gilden rates machen extrem viel spaß ich habe viel dazu gelernt ende januar werden diese verbindung ausgewürfelt wodurch ich nicht mehr in der lage sein werde meiner gilde diesen bonus modus zu spielen spielt auf dem server kordas meine gilde spielt auf gunnar's festung ich könnte ein selber transfer durchführen allerdings habe ich auch alte schulfreunde die ebenfalls mit mir spielt weiß nicht genau was ich jetzt tun wollte ich meine fragen ganz liebe grüße und ich hoffe du wirst wiederholen ja danke schön gute frage also gute frage nächste frage ich weiß halt nicht genau wie hoch welche priorität ist das ist das einzige was wir jetzt wissen ist dass es nicht exakt so weitergehen kann wie bisher also du kannst nicht mit deinen freunden auf einem server bleiben und mit der gleichen gruppe die die diese welt gegen welt kämpfe machen die zwei fragen die sich stellen ist kannst du an diesen kämpfen auch nach dieser server trennung einfach mit einer anderen gruppe teilnehmen das wäre lösung eins und die lösung 2 ist kannst du deine freunde möglicherweise überreden mit dir einen server trans zu machen oder hängen die ganz ganz ganz extrem fest und das kannst vermutlich nur du beantworten also weiß er nicht wie viel das kostet bei gilt war es ein selber trans zu machen zu machen ob das ein ausschlaggebendes kriterium ist wenn es etwas kostet ob du zum beispiel ob das für alle nur option ist kann ja auch sein dass es leute gibt die sagen ich habe moment echt nicht die kohle für den server trans ob man denen wenn das ein hinderungsgrund sein sollte vielleicht unter die arme greifen kann dass du sagst ich habe aber hier 30 euro übrig ich habe bock mit dir weiter zu spielen was die leute sonst miteinander machen was sie möglicherweise nur auf dem jetzigen server tun können das sind so alles sachen ohne die man das schwer beurteilen kann und selbst wenn es immer noch die frage was wäre denn im zweifelsfall wichtiger also beim spiel sich halt so dass ich im zweifelsfall mich danach entscheide was macht mir spaß denn ich spiele an spielung spaß zu haben es gibt natürlich auch so zu zweitrangige dinge die eine rolle spielen irgendwie wenn freunde freund freundin partner irgendwo spielen zock ich mit denen tatsächlich zusammen passiert das regelmäßig und so weiter und

sofort und auch das kann ich nicht so richtig beantworten vielleicht sagst du ja das ist ganz nett mit denen auf einem server zu sein aber faktisch machen wir nicht so extrem viel dass das von daher einen großen unterschied machen würde und der letzte punkt ist dann vielleicht noch so ein bisschen würden sie dir das übel nehmen wenn du sagst ich suche mir jetzt einen anderen server ich gehe mal einfach wahrscheinlich von nein aus aber das weiß ich ja nicht ich hätte eine ganz ganz enge clique und wo der ein oder andere sagt das finde ich aber total doof wenn du woanders zockt dann höre ich ganz auf und wir sind nicht mehr befreundet ich ziehe in die schweiz möglich ist es als finde ich sehr wahrscheinlich aber möglich ist es ja das sind so sachen die du abwägen kannst die beste möglichkeit wäre vermutlich miteinander zu transferieren oder sich einen neuen entsprechenden Raid zu suchen aber ich weiß nicht ob das so leicht funktioniert kann es ja mein update geben hey onkel frohes neues jahr gewünscht und erstmals gute besserung nee erstmals alles gute und gute besserung für dich nun zu meiner frage beziehungsweise meinung ich habe in den letzten tagen aussagen von spielezeitschriften und online portal zum thema schädelands gelesen wo die neu erweiterung direkt aufs abstellt gleis gestellt wird gesagt wird dass es jetzt schon kacke ist ohne dass wirklich spielbar ist ausnahme blitzkonn also spielbar ich habe die ausnahme von den aus aus sagen die blitzkonn wäre aber die ausnahme der spielbarkeit ich zum beispiel war zum cinematics ist in den extremen geflasht und freue mich schon mega auf die neue welt wenn man es so sagen kann was hältst von dieser schlechten kritik wäre cool deine meinung dazu zu hören alles gut weitere alles gute und gute besserung weiterhin doppelt hält ja besser dankeschön sagen wir mal so ich habe ihr kennt ja mein mein feedback zum zum thema presselandschaft und gerade wo w und massively multiplayer online (MMO) presselandschaft und dem was sie schreiben die wollen halt irgendwie clicks generieren clicks generiert man im moment nicht mit qualitativ hochwertigen artikeln sondern mit dingen die einfach von vielen gelesen werden das wird viel gelesen vor allen dingen die poliere polarisieren und irgendwelche art von outrage erzeugen und das merkt man der art und weise wie berichtet wird auch deutlich an ich habe die tage ist wieder irgendwas gelesen wo es klar worum ging es ging

darum ob glaube ich eine fortsetzung von World of Warcraft (WoW) meine ich irgendwie oder so und mit dem mit der headline glaube ich developer äußert sich und im endeffekt war es natürlich kein WoW developer sondern jemand der irgendwann in der vergangenheit mal an WoW gearbeitet hat der keine besonderen insights hat zu den aktuellen entwicklungen und der nur seine persönliche einschätzung abgegeben hat ja ich halte zwar unwahrscheinlich weil warum sollte man sich die mühe machen neues game zu entwickeln wenn man auch expansion auf den markt werfen kann ich habe auch gar keine ahnung wie alt diese aussage war und so eine art so was passiert immer häufiger mal das ist mein eines problem damit dass polarisieren halt erfolg verspricht und man damit halt weiß wenn ich polarisierende artikel schreibe habe ich eine gute chance leser schafft zu gewinnen schlimmer noch wenn ich negative kritik äußere stößt das in vielen vielen fällen auf positives feedback das ist leider gott ist auch so unding weil gerade wenn wenn es um große firmen große brands große marken geht große spiele serien geht ist kritik deutlich beliebter als loben wenn du irgendwas lobst heißt in zweitfalle du bist gekauft du wirst bezahlt wenn du kritisiert kannst du jeden noch so undurchdachten scheiß schreiben und es wird leute geben die sagen ja ja das gehört sich genauso das ist genau wollen ja nur geld machen wollen ja nur so das ist auch noch ein problem dass man überhaupt kein interesse daran hat grundsätzlich mal eine neutrale oder positive wertung oder wenig interesse daran hat neutrale oder positiv zu werten weil es dem widerspricht was die leute lesen wollen sie ist ja auch bei reddit wann gibt es schon mal irgendwie gerade was die neueren entwicklungen von WoW betrifft neutrale oder positive statements dazu nicht so viele die sachen die hochgewertet werden sind immer die die extrem polarisieren sind und oft gut geschrieben bei reddit zumindest und die den eindruck vermitteln als wären sie sehr sachlich ist in vielen fällen aber überhaupt nicht sind das nächste problem ist das problem der wahrnehmung wenn man selber etwas neutral oder positiv betrachtet nimmt man manchmal dinge die überhaupt nicht kritisch gemeint sind als viel kritischer war ich weiß wie oft ich zu irgendwas irgendwas gesagt habe und leute mir bashing vorgeworfen haben und ich nur sagen muss ich habe das nicht gebäst das

thema überhaupt nicht in vielen fällen habe ich mich neutral geäußert habe irgendwie eine kleinigkeit negativ bemerkt und das wird dann als bashing ausgelegt also das ist das so ein problem bei der bei der eigenen wahrnehmung von artikeln wo ich mal auch mit vorsicht sagen muss wenn du jetzt sagst es wird überall gebäst dann mache ich da auch so ein kleines sternchen dran in deiner wahrnehmung wird es überall gebäst wobei ich den ein oder anderen artikel auch schon gelesen habe der sich in diversen punkten über sehr spekulativen dinge kritisch geäußert hat beziehungsweise sehr kritisch geäußert hat über etwas was im prinzip nicht viel mehr als als setting bekannt ist ohne dass es irgendeinen signifikanten einfluss haben muss oder müsste darauf wie die qualität des spiels ist geschweige denn darauf wie der spieler es wahrnimmt weil jeder diese art von kritik die da geäußert wurde nicht jeder sagen wir so rum diese art von kritik überhaupt relevant findet gerade wenn es um so irgendwelche lore geschichten oder so geht dann gibt es leute die sagen es gibt nichts wichtigeres für mich und es gibt andere die sagen ja das ist halt die nette rahmen handlung nebenbei aber so lange das gameplay cool ist mir ehrlich gesagt die lore nicht so mega dass das das wichtigste überhaupt und nicht dass das vorrangigste für mich also die frage der prioritäten ist dann auch noch eine und insgesamt wird dann irgendwie ein schuh draus wann immer jemand ohne viel information artikel schreibt stehe ich dem mit sehr sehr viel skeptisch gegenüber und das gilt für jedes thema dieser welt das gilt auch für die diversen sensationen sthemen die dann immer wieder mal auch auftauchen keine ahnung wenn irgendwelche großen unglücke oder sonst was passieren wo im prinzip die leute keine information haben aber diese keine information wird in dreiseitigen artikel gepackt und das ist eine sache die man dem auch allgemein angreifen kann wo ich aber nur empfehlen kann lese solche sachen erst gar nicht also die haben halt keinen mehr wert wir haben so ein paar infos über über shadowlands und solange sie man sagt es gibt neue infos und die zum beispiel zusammen fast sind so so so spekulative geschichten halt halt immer etwas wo ich die die finger von lassen würde ich persönlich halte bei den bei den neueren expansions meistens so dass ich wenn überhaupt in die beta reingucke wobei es mich meistens auch nicht so brennend interessiert wie

sich die beta spielt weil ich jetzt ein questgebiet spielen hat für mich überhaupt keinen einfluss auf auf irgendwas ich spiele dieses questgebiet dann wenn die wenn wenn das ding live ist vielleicht in drei vier fünf stunden durch keine ahnung je nachdem und danach ist es mir erst mal relativ egal also das ist halt ein so kleiner teil der einer neuen **WoW** expansion dass mich ganz ganz andere dinge dann viel viel mehr interessieren wie wird das gameplay sein welche spezifischen mechaniken werden eingeführt wie wird die itemisierung sein was machen sie mit talenten und skills und so weiter und so fort und das sind halt sachen die man zum teil halt im rahmen von so einer von so einer bete halt auch nur nur andeutungsweise oder mit mit viel änderungen vorbehalten sieht im zweifel du glaube ich ganz gut daran oder oder verlierst nicht viel dadurch wenn du diese arten von artikeln definitiv meides im zweifelsfalle ich halte es meistens so dass ich diese arten von publikation weitestgehend meide allerdings tauchen die immer wieder mal in meinen news feeds auf und dann schaue ich gelegentlich doch noch mal rein wobei ich den den ein oder anderen content produzenten mittlerweile auch rausgenommen habe und gesagt habe davon möchte ich nie wieder irgendwelche news bekommen weil es mir dann doch irgendwann zu blöd war so das soll es gewesen sein so für heute wenn ihr selbst fragen oder themenvorschläge habt für **BMZ** egal ob gaming oder nicht gaming dann schreibt sie doch einfach als kommentar unter das jeweils aktuellste **BMZ** video in diesem senat schüss sagt euer onkel Barlow

#833: 3 Fragen, Keine Diskussionen mehr, Kein Tränen-Lach-Emoji mehr?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit Bein mit Zins Abschlag Folge Nummer 833 und den Themen drei Fragen keine Diskussionen mehr und kein Tränen Lach Emoji mehr das wird bestimmt für einige von euch schwierig werden. Hallo Barlow ich habe mir ein paar neue Fragen für dich überlegt nur zu negativ erstens negativ ich habe im Twitter ein paar Nachrichtenportale der SAZ, FAZ, SAZ Focus etc. abonniert jeden Tag sehe ich dort meistens nur negative oder negativ behaftete Themen wie Mord an X Kürzung an Firma Y, Drenne in Australien, Iran blablabla Vergewaltigung hier, Alternative für Deutschland (Afd) böse CDU gute CDU gute Afd, nee das liest du glaube ich ziemlich selten irgendwo aber gut und so weiter und so weiter und nirgendwo schreibt man positive Sachen wie xy ein Kind in Z vor Feuer gerettet oder Frau 75 Jahre alt hat sich an der Kasse angestellt und mit kleinen Münzen statt mit kleinen Münzen direkt mit einem 50 Euro Schein bezahlt die anderen Kunden sind erleichtert und konnten zehn Minuten früher ran gibt es in der Welt nichts positives zu berichten wenig was von Belang wäre also das was du halt zum Beispiel das letzte was du schreibst ist

ja nichts was von Belang wäre für irgendwen und dass er nicht berichtet und ja ich glaube in manchen Fällen geht es dann auch darum dass bestimmte Gefahren gibt und natürlich unsere Wahrnehmung von Themen es wird halt das Bericht was die Leute klicken vor allen Dingen also klicken lesen hören wie auch immer die Art von von News die Leute haben wollen und sagt das vermutlich in vielen Fällen mehr über den Empfänger als über den Absender aus mit wenigen Ausnahmen zweitens World of Warcraft (WoW) alternativen ich habe für mich vor ein paar Monaten ein Spiel Terra auf PS4 entdeckt was zurzeit eine gute Abwechslung für WoW ist da ich WoW selten spielen kann und diese zwei abende im Monat für 13 Euro für mich ein weggeschmissenes Geld ist ja okay es ist generell interessant zu sehen was WoW alternativen auch wenn nicht alle davon oder wenn nicht alle von denen gut sind es noch gibt ich habe bereits Rift, Esme Tor und einige gespielt doch immer wieder zurück zu WoW gekommen welche alternativen eventuell Aion, Terra, Star Trek Online, Warhammer etc. bereits ausprobiert welche fandest du gut und warum seit WoW kaum welche ich habe irgendwie in das eine andere mal reingeguckt aber nicht was mir nachhaltig in Erinnerung geblieben wäre ich habe aber auch überhaupt gar kein Interesse daran ich habe ja ein Spiel was mir grundsätzlich sehr gut gefällt und was ich wenn ich den Bock habe auf den massively multiplayer online (MMO) gerne spiele und für mich ist das irgendwie also ich spiele Spiele nicht nach dem Ausschlussverfahren bei mir ist es nicht so dass ich mir alle Spiele angucke und dann die weg streiche die mir nicht gefallen sondern ich gehe das positiv ran wenn ich ein Spiel habe das mich interessiert und das mir gefällt dann spiele ich das und wenn nicht dann spiele ich das nicht was ja auch irgendwie recht naheliegend ist weil es so viele Spiele auf der Welt gibt denn die Alternative zu WoW muss ja nicht mal ein Massively Multiplayer Spiel sein und wenn Massively Multiplayer Spiel dann nicht zwingend ein Massively Multiplayer Role-Playing Game. Es könnte ja auch sein dass mich ein MMO Shooter oder ein ganz ganz anderes Spiel mehr interessiert und mir mehr Spaß machen würde oder ein Singleplayer Spiel oder ein Genre was ich noch nie gespielt habe und dieser Logik folgend wäre es so wenn ich nach dem Ausschlusskriterium mir Spiele angucken würde dann

dürfte ich mir jedes Spiel der Welt A kaufen es sei denn ich bekomme halt ein kostenloses Muster davon und B meine Zeit quasi verschwenden um zu gucken ob es mir vielleicht gefällt und diese herangehensweise habe ich seit langem nicht mehr also nicht und ich will nicht sagen dass ich noch nie hatte früher ging das vielleicht sogar zum Teil noch dass man sich alles mehr oder weniger angeguckt hat aber die habe ich seit Ewigkeiten nicht mehr schon wenn ich sie überhaupt jemals in der Form hatte vermute ich spätestens seit ich seit ich lange Zeit bei Giga gearbeitet habe wo man jedes Spiel sogar kostenlos auf den Tisch bekam und du so so eine Unmenge an Spielen hattest dass du dich nur noch gefragt hast ist da vielleicht irgendwas wenn du mal Bock hattest dabei was nicht totaler Rotz ist aber ansonsten bestimmt nicht rangegangen bist und gesagt dass ich teste das an so diese Einleitung ist wichtig weil diese diese komische Fragestellung die erlebe ich immer wieder im stream vor allen Dingen ich spiele irgendwas und jemand fragt mich warum spielst du nicht nicht und dann kommt irgendwas anderes entweder ein anderes Spiel oder ich spiele den Paladin warum spielst du nicht einen Schurken oder warum spielst du nicht einen Jäger oder ich spiele den Jäger und dann heißt es warum spielst du nicht die andere spec oder ich spiele den Protpala und das heißt warum spielst du Prot also immer immer diese komische Frage wenn jemand etwas spielt was ihm Spaß macht wieso spielst du nicht und dann kommt irgendwas anderes und da habe ich deswegen war es mir jetzt mal wichtig zu erwähnen warum ich diese herangehensweise komplett blödsinnig finde weil ich eben nicht auf diese art und weise spiele aussuche und auch nicht klassen oder charaktere oder sonst irgendwas ich überlegte was mir Spaß machen könnte wenn es mir dann tatsächlich Spaß macht dann bleibe ich dabei wenn dem irgendwann mal nicht mehr so ist und ich mir denke jetzt habe ich aber gar nichts was ich spielen kann dann frage ich vielleicht mal nach hat jemanden tipp jemand eine gute idee was man spielen könnte bei film oder serien ist das ja so was bei mir die gucke ich halt üblicherweise einmal die eine oder andere serie guckt man sich vielleicht noch mal an aber da bin ich halt viel viel eher darauf aus irgendwie neue neue sachen und alternativen zu probieren und bei wo es ist halt so auch noch kommt noch in der vergangenheit dazu ich

habe vor wie ove einige andere mmos gespielt die allesamt insgesamt nicht an an wie ove rankommen konnten und die meisten davon gibt es auch glaube ich gar nicht mehr oder nur auf irgendwelchen gammel servan und alles was ich danach gesehen habe hat mir auch nicht ansatzweise in der gesamtheit so gefallen also die wahrscheinlichkeit dass es da aus dem nicht irgendein weh weh alternativ spiel für mich gebe dass mir ansatzweise so gefällt beziffer ich mit null oder einem wert größer null denn nur so nahe kommt dass für praktische belange wir es mit null gleichsetzen können drittens spielst du auch realtime strategy spiele wie starcraft oder vielleicht healing over time (HoT) store da zwei ist eine meinung dazu wir sind ja wieder so ein bisschen eine trennung das eine ist realtime strategy und wie heißt es aber nicht mobile das andere ist mobile beides nicht so unbedingt also hat für mich hauptsächlich damit zu tun bei also bei echtzeit strategie finde ich das problematische dass dass ich ganz gerne eigentlich relativ simpel habe bei spielen das gameplay nicht dass es nicht komplex in der mechanik sein darf und in dem was man wissen kann und so aber ich mag es nicht wenn wenn das spiel in mehr und mehr arbeit ausartet je weiter man spielt ausnahm ist vielleicht sie gewesen als civilization weil es da rundenbasiert ist und man trotzdem quasi die arbeit pro zeit sich nicht ändert in echtzeit strategie spielen ist das wie ein sack flöhe hüten und es kommt immer mehr flöhe dazu und teil 2 davon ist dass ich kein so ein großer freund von von kompetitiven spielen bin weil ich frustrierend finde zu verlieren und es immer so viele gibt die so viel besser sind und ich mir dann immer denke ich könnte jetzt noch so viele stunden verwenden ich werde werden wird nie zu den wirklich guten gehören das finde ich noch frustrierender das sind so zwei der gründe warum ich echtzeit strategie und dann halt auch mobas und vor allen dingen die werden ja auch quasi ausschließlich kompetitiv gespielt nicht so unbedingt zocker ich alles sachen die ich mir mal angeguckt habe zumindest in der vergangenheit definitiv aber festgestellt habe nähe so richtig warm werde ich damit nicht hallo Barlow thema meinungsänderung BMZ 822 ich erlebe in meinem freundeskreis immer wieder die situation dass eine diskussion schon bevor sie eigentlich beginn zerschmettert wird dieser umstand ärgert mich sehr dass schon häufiger bemerkt haben dass ich eine tiefe unlust verspüre diskussion

überhaupt noch beizuwohnen oder eben bei ihnen mitzuwirken dabei finde ich diskussion auf einem entsprechenden niveau durchaus wichtig in der zwischenmenschlichen kommunikation sie fördern den meinungsaustausch und lehren einen selbst dahingehend seine eigene meinung standpunktige kritisch zu hinterfragen der was du beschreibst der optimal fall das ist aber lange nicht immer der normal fall dass es dazu führt in vielen fällen führt es überhaupt nicht zu einem meinungsaustausch dass das leute ihre meinung darlegen und sich dann mit jemandem zoffen der nicht ihre meinung teilt fern da können durch den austausch von meinungen bei diskussionen neu sichtweisen ideen etc entstehen diskussionen sind also eigentlich wirklich schön können sie sein definitiv können sie sein allerdings nicht von mir im freundeskreis ich habe einen zweigeteilten freundeskreis zum einen die die gruppe mit denen ich zocke und eigentlich ausschließlich über teams die kommunizieren und an zu anderen eine gruppe mit den ich alles andere mache trinken gehen kino verreisen etc im ersten kreis besteht eigens beschriebene umstand der eingerst bestehende umstand so nicht eigens der eingangs beschriebene umstand steht es herrscht ein stures klima was meinung angeht kommt es zu diskussionen sind sich schnell wieder beendet jeder nennt seine these und argument wo jetzt aber der austausch das abwägen und das entkräften andere argument in spiel kommen würde bleibt jeder beharrlich auf seine sichtweise spricht der schritt in die eigentliche diskussion passiert gar nicht ok wenn ich dann anfangen meinen standpunkt und meinen standpunkt weiter erläutere dann wird das ignoriert oder abgeschmettert indem jeder sein eigenes bevor bereits geschildertes argument ist kräftig also wiederholt dann nur dass man schon gesagt hat ok wenn ich dann begründe wieso x-beispiel nicht stimmen kann dann wird man beschimpft oder ausgelacht du wirst beschimpft oder ausgelacht wenn du das tust in dem fall man spricht praktisch gegenwände und es wird gar nicht versucht auf den gegenüber einzugehen oder eine sache zu verstehen hinzu kommt dass ich häufiger schnell spreche als ich denke was ich in versprechen oder verhaspen äußert in diesen situationen kommt es meist dazu dass auch gott so was hier fürchterlich dass ich über das verhaspen ausgelacht wird und das eigentliche argument keine beachtung oh gott es ist ganz schlimm

genau wie wenn irgendeine keine ahnung in der geschriebenen diskussion sich verschrieben hat und ab da die diskussion nicht weitergeführt wird dann ha ha lernt erstmal schreiben gott ganz schlimm dieses thema hat mich so langsam abstumpfen lassen inzwischen halte ich einfach mal eine klappe bei diskussionen manchmal mit mutig auf teams big ganz weil mir diese atmosphäre auf den keks geht dann spiel ich mit diesen leuten zusammen auch führt das natürlich dazu dass ich häufig meine meinung nicht mehr mitteilen nicht mehr austausche und somit erteile ich mich selbst manchmal dabei auf meinem standpunkt stärker zu fahren ist eigentlich nötig weiteres phänomen ist ein anderer freundeskreis mit dem ich mich von angesichts angesehen unterhalte ganz anders tickt vielleicht das zurückzuführen auf den kommunikationsweg bestimmt macht das mal auch einen wichtigen punkt noch aus glaube ich oder diejenige sind einfach etwas reifer als die anderen den krebs wirst du packen ich bitte und glaube fest an dich dankeschön ja für mich klingt das so dass du das also für mich klingt das auch unreif was was du da beschreibst dieses irgendwie sich über den versprecher lustig machen und und quasi gar keinen meinungsaustausch in irgendeiner art und weise zustande kommen lassen dass meinungsaustausch eskalieren kann ist klar und dass man selbst jeder von uns dazu neigt in form oder im rahmen eines meinungsaustausch in der hitze des gefechts manchmal sachen zu sagen die man vielleicht so nicht sagen wollte ich meine gar nicht mal zwingend beleidigung oder so sondern ist ja also es kommen alle möglichen dinge im rahmen von von von von diskussion und meinungsaustausch vor die die sicherlich nicht optimal sind das kennt jeder von uns und wer frei ist von schuld der wer von den ersten stein auch wenn ich jetzt eben gesagt habe das geht gar nicht dass man sich dann über die versprecher oder verschreibe lustig macht ich wette das habe ich auch mehr als vermutlich mehr als 100 mal in meinem leben 100 mal weiß ich aber ich habe es mit Sicherheit auch schon getan so nur wenn das zu einem zu einer zu einem klima führt in dem man überhaupt nicht mehr über irgendwas redet wo man nicht allesamt einer meinung ist dann macht das ja auch keinen spaß und ich mit mit ich berät ja nicht immer von fundamentalen meinungsunterschieden ja wir müssen ja nicht davon reden die diese ganz großen dinge bei

denen immer die welten aufeinander prallen so keine ahnung glaube religion veganer oder nicht veganer tierfreund oder nicht hier freund umweltschützer oder nicht und Afd wähler oder nicht oder so diese ganz ganz brisanten dinge wenn du halt nicht mal darüber reden kannst warum du wie den film gut fandest oder nicht oder was dir gefallen hat ob du den witcher zum beispiel die serie gut fandest oder welche charaktere und welche nicht wenn das jedes mal dann aus art so klingt das ja bei dir mit den kollegen dann ganz ehrlich ich würde mir vermutlich neue freunde zum zocken suchen also weil das ist für mich kein freundschaftlicher umgang ich bin ja auch jemand das merkt der gerne über diverse themen redet ich bin auch manchmal so ein bisschen in der situation so dieses devils advocate nennt man das also wenn man ein statement oder eine meinung hinterfragt nicht zwingend deshalb weil man die art und weise wie sie hinterfragt wird teilt sondern nur um einfach auch die andere seite zu sehen zu nennen oder zu verstehen und natürlich führt sowas auch gelegentlich dazu dass man dass man mit leuten aneinander gerät aber es ist immer ein wichtiges konzept finde ich um sich halt zu überlegen und zur vergegenwärtigen was könnte die andere so ist insofern guter versuch könnte immer mal machen versucht mal die stärksten argumenten der gegenseite auf zu zählen man neigt nämlich üblicherweise dazu das nicht zu tun man zählt schwache argumenten auf einmal die leichten kräften kann und andere für die baut man stromännern stromann ist kein richtiges argument sondern ein so fälschlich wiedergegebenes argument dass man es eben auch leicht in den kräften kann und das ist ein das ist wirklich ein spaß nicht zu überlegen was sind denn die stärksten argument ich für das Gegenteil vorbringen kann so aber das alles wieder so ein bisschen graue theorie wir reden jetzt gerade von dieser praxis und deinen kumpels jetzt kann man sich fragen bist du vielleicht derjenige der alles falsch macht und aber was du schreibst klingt nicht so also das klingt nicht so als hättest du kein maß an selbstreflexion und wer ist derjenige der immer mit allem auf die kacke haut nur um zu provozieren denn das ist die einzige möglichkeit die ich sehen würde und zu sagen vielleicht sind die vielleicht bist du der geisterfahrer und nicht die vier anderen oder die zehn anderen aber das klingt alles nicht so ich habe nicht den eindruck

auf den die art und weise wie du schreibst und wie du beschreibst dass das so ist es gibt ja manchmal so situationen wo jemand seine seine seine situation schildert und wo ich mir das durchlesen mir denke die art und weise wie das betrieben wird lässt mich dann ein bisschen daran zweifeln und du sagst auch dass es mit einem anderem freundeskreis ganz und gar nicht so ist ich muss dazu sagen ich habe neulich darüber gesprochen da ging es glaube ich um random gruppen dass ich ja üblicherweise finde wenn man zusammen im voice ist also miteinander spricht dass ich sehr sehr vieles von diesem von diesem teils aggressiven ton oder sagen wir es mal so missverständnisse eher negativ zu werten machen wir das mal erstmal neutraler formuliert dass man so ein bisschen aggressiver gegenüber jeder missverständlichen situation ist und die immer eher etwas negativer auslegt das lässt sich meistens im voice zu einem ganz schön ordentlichen teil beheben weil man dann sich viel viel bewusster ist dass man mit anderen menschen zu tun hat als wenn man nur einen text liest so aber alles was was du da beschreibst da ist ja irgendwie kein grüner zweig zu finden und dann würde ich mir halt nach möglichkeit ein bisschen andere gruppe suchen mit denen ich zocke und ich kenne sie die situation halt auch also ich bin nicht in so vielen WoW gilden gewesen hat mit so vielen leuten zusammengespielt aber ich habe auch durchaus das ein oder andere mal gruppen erlebt in denen ich in denen ich war zum teil nur eine kurze zeit und unglaublich feindseliges klima herrschte und dann macht das doch überhaupt keinen spaß also mir macht es überhaupt keinen spaß zu spielen es gibt sicherlich einige die sagen das ist was womit man leben muss wenn man zum beispiel mit den guten spielern spielen will habe ich auch schon gehabt dass einer an gildenleiter sagte der typ ist unaustehlich aber ist halt der beste kriegler den wir haben und dann leben wir halt damit mein Barlow hier ein tipp für dich zum thema gilt bei association es geht darum wieso das tränen lach emoji nicht mehr verwendet werden soll das letzte argument wieso man eben dieses emoji nicht mehr nutzen sollte es wird auch von den nazis genutzt nun habe ich die pointe zwar schon vorweg genommen aber man kann sich auch mal selbst einen eindruck davon machen so mancher auf der redaktionellen seite veröffentlichte kommentar unterscheidet sich dann

doch gar nicht mehr so stark von youtube kommentaren über die andauernd gemeckert würden dann kommt ein link und ich habe nur mal den den den den den titel und ein bisschen was rausgeschnitten nicht lustig warum das tränen lach emoji sterben muss til schweiger benutzt es mario bad sowieso aber leider auch rassisten auf facebook das klingt so als wären das pro für das tränen lach emoji wäre das til schweiger und mario mario bad es benutzen aber egal das tränen lach emoji war mal witzig gemeint ist aber zu einem symbol des spotts das hasses geworden es muss dringender auf den smiley friedhof oder dringend auf den smiley friedhof meint matthias schwarzer dann hat matthias schwarzer dazu ein artikel geschrieben vor ein paar monaten ja in dem er sich darüber geäußert hat ich habe mal geguckt ob es da euch dazu irgendwie mehr finden kann aber das war es eigentlich das war irgendwie so so ein ding was was dieser mensch geschrieben hat und punkt erst mal es gibt andere sachen die in ganz ganz ähnliche situationen gehen die tatsächlich nicht von einem beschrieben wurden sondern mittlerweile akzeptiert sind die zum teil dass das ok hand symbol dieses dieser dieser wenn man mit daumen und zeigefinger so ein kreis bildet wie es der die taucher machen um ok zu signalisieren oder wie es der der chefkoch quasi macht wenn er sagen will das hat richtig geschmeckt das wird von einigen jetzt als hate speech eingeordnet und da muss man sich dann wirklich richtig richtig an den kopf packen unter anderem die anti die fall deformation leak hat das offiziell aufgenommen aber die haben auch einen topf schnitt also die topf schnitt frisur als hate symbol auf das kein witz wirklich kein witz das haben sie wirklich als symbol von des faschismus quasi aufgenommen die topf schnitt frisur wenn ihr sie nicht kennt dann googelt bei topf schnitt oder boll katt also bo wl katt auf englisch in dem speziellen fall hier hast du natürlich völlig recht also das konzept ist wieder gilt bei association ich nehme sogar an dass der erste teil dieses textes til schweiger und mario bat auch eine negative assoziation sein sollte dass man halt sagt til schweiger mögen wir nicht der benutzt es mario bat mögen wir nicht der benutzt es und die rassisten mögen wir nicht und die benutzen es und deswegen muss das muss das sterben das emoji unabhängig davon was er schreibt ist das für mich auch eines der also so ein möglichst sicheres zeichen

um komplette vollidioten zu erkennen ist tatsächlich für mich dieses emoji wenn ich das sehe und gerne so doppelt oder dreifach gespammt denn dann dann denke ich mir oh mein gott die die wahrscheinlichkeit dass es sich um einen vollidioten handelt der gerade etwas gepostet hat steigt glaube ich mit jeder verwenden von diesem ding ich weiß nicht was es ist aber ich glaube halt die tatsache dass es so unglaublich übertrieben ist so hysterisch übertrieben und meistens komplett unpassend benutzt wird und halt so dieses dieses hemische spöttische halt die harmlose form davon und dann harmlos reformen davon ist halt eine kritik mit lol einzuleiten mit lol und dann dann weiterzureden sich also darüber lustig zu machen dass jemand etwas sagt und und und das mit lol einzuleiten das zu die gesteigerte form davon dieses emoji aber ja du hast du hast absolut recht das ist genau dieses konzept das man halt sagt jemand benutzt es dieser jemand den halten wir für schlecht und oder der ist es von mir sie können es auch auf einigen sogar der ist es wir sagen einfach der das ist eine schlechte person und weil diese schlechte person nutzt das nutzt sollten wir das nicht mehr tun und das ist natürlich eine eine eine keine logische folgerung das an sich wäre noch harmlos würde man dann nicht irgendwann anfangen auch den umkehrschluss zu ziehen denn an sich der erste teil davon ist ja noch harmlos dass man jetzt sagt na gut irgendwelche rassisten und irgendwelche nazis benutzen das deswegen möchte ich das nicht mehr benutzen nur der punkt ist dass man irgendwann immer die situation hat dass die leute beginnen den umkehrschluss zu ziehen so wir haben gesagt wir benutzen das nicht mehr irgendwer anderes benutzt es aber noch daraus folgere ich jetzt dass er zu diesem zu diesem personenkreis gehört das ok symbol ist dafür übrigens ein gutes beispiel weil einem ich meine ich daran erinnern zu können dass es ein video gab von pay money robbie wo er darüber gesprochen hat das glaube ich war das ein disney mitarbeiter der das symbol gemacht hat gekündigt wurde weil er dieses hate symbol benutzt haben sollen und dann sind wir an dem punkt wo er wurde wo die idiotie und der spaß dann doch aufhören weil dass jemand nur ein bisschen dumm im kopf ist und diese diese diese diese diese verknüpfung auf die art und weise erzeugt und damit die die die die legitimität etwas zu nehmen ist ja eine sache dass jemand aber umgekehrt den weg heute

auf seinem job zu schmeißen weil sie diese dieser dieser logik halt nicht folgen das ist dann doch etwas was ich mit sehr sehr sehr sehr viel bedenken sehe vor allen dingen großes problem bei dieser art von das ja auch ein sonderfall von politiker politiker correctness ist halt immer wenn sie wenn sie so retroaktiv angewendet wird immer halt sagt wir machen jetzt ab sofort machen wir das so und so und dann stellt man fest ok jeder andere jeden anderen haben wir jetzt soweit eingeschüchtert dass er es aus angst nicht mehr benutzt dann gehen wir jetzt einfach in der zeit zurück dann gucken wir doch einfach wer hat es von einem jahr benutzt wer hat es vor zwei wer hat es vor zehn wer hat es vor 15 wer hat es vor 20 jahren benutzt und dann finden wir wieder irgendjemanden und sagen siehste diese sache die wir nicht für korrekt halten hast du vor 25 jahren gemacht damit haben wir dich so ja interessantes thema aber ich glaube dass es loge eines von den fällen die die hoffentlich halb so heiß gekocht wie gegessen die heißt gegessen die gekocht werden weil ich nur diesen einen artikel finden konnte und dem inhalt muss ich also dem kerne sache muss ich zustimmen ich würde die diese art von emoji auch nicht benutzen weil ich mir denken würde das ist eines der der der sicheren vollidioten zeichen im internet also in diesem sinne macht es gut und schüss wenn er selber fragen habt ihr stellen möchte dann schreibt sie in form eines kommentars oder das jeweils aktuelle BMZ video auf youtube macht es gut sagt dort

#834: Hundefragen, Die Verschwörung Dozentin, Serien/Folgen-Wertung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Folge Nummer 834 und den Themen Hunde fragen, die Verschwörungsdozentin und Serien schrägstrich Folgenwertungen Hallo lieber Onkel Barlow, vorab wünsche ich dir alles Gute auf Erden und eine rasche Genesung. Dankeschön. Ich verfolge dich seit Giga und BMZ Nummer 1 und höre dich mittlerweile jeden Tag beim Gassigehen, mit dem Hund, nicht ich selbst. Benutzt irgendjemand das Wort Gassigehen für sich selbst? Ich kenne das nur bei Hunden. Ich glaube das hättest du nicht aufklären müssen. Bevor ich jetzt meine zwei Fragen stelle, erzähle ich erstmal die Vorgeschichte. Nach langen Jahren der Überlegungen haben meine Freunde und ich uns dazu entschieden, uns einen Hund zuzulegen. Es sollte dann auch ein süßer verspielter neun Wochen alter französischer Bulli seinen Weg zu uns finden und unser Leben auf den Kopf stellen. Man kann sich jetzt natürlich über diese modisch-rechtlich Trendrassen aufregen und das haben auch viele unserer Freunde und Verwandte getan. Jedoch sieht man ihm recht schnell an, dass er nicht reinrassig ist. Er wurde im Rahmen der Rückzüchtung gekreuzt. Dabei handelt es sich um eine französische Bulldogge X Chihuahua. Lustige Randnotiz, mit dieser Kreuzung nennt man ihn dann Bull-Wawa oder Chipulli. Bull-Wawa klingt gut. Mir ist natürlich klar, dass

es rassenspezifische Krankheiten gibt und wir können nur hoffen, dass diese durch die Kreuzung umgangen werden. Aber die sind ja dann auch tatsächlich rassenspezifisch und der Hund gehört ja jetzt nicht mal dieser speziellen Rasse an, weil er nicht reinrassig ist. Damit komme ich zur ersten Frage an dich. Was hältst du davon, wenn andere sich bei der Rassenwahl einmischen bzw. im Beinahe schon verbieten wollen, eine bestimmte Rasse zu wählen, weil diese dadurch ja auch weiterhin überzüchtet wird? Machen wir mal den ersten Teil der Frage. Der zweite ist dann wieder was anderes. Das ist grundsätzlich, glaube ich, ganz gut gemeint für den Fall, dass man tatsächlich nicht wissen sollte, dass es so etwas gibt. Aber mittlerweile ist das so ein bisschen, kommt mir so vor, wie so die Veganer, die siebenmal so häufig über annehmen, mit anderen über Essen reden, wie sie tatsächlich Nahrung zu sich nehmen. Man kann es halt auch übertreiben, denn a ist es den meisten Leuten bekannt, dass es bei allen möglichen Hunderassen diverse Probleme gibt. Aber einige haben sich jetzt eingeschossen auf das Wort Qualzucht und ungeachtet der Tatsache, ob das für die entsprechenden Hunde tatsächlich zutrifft. Also für die Rasse mag es zutreffen, aber für den entsprechenden Hund machen sie dann irgendwie Mörderbohai. Das ist wieder eines von diesen Dingen, wo ich mittlerweile das Gefühl habe, die man sich so so so Selectivism, also das ist das, was man macht, ohne ohne irgendwelche Aktion betreiben zu müssen, wo man sich schön im Internet so ein kleines Steckerchen ans Revier heften kann. Da war ich mal wieder aufmerksam, da habe ich mal wieder was zu guten Sachen beigetragen. Habe ich auch jetzt mittlerweile mehr als einmal erlebt. Tatsächlich ist es so, dass es bei einigen Rassen, ich weiß nicht, wie es bei den französischen Bulldoggen ist. Ich weiß halt bei den Boston Terriers, bei den Züchtern massive Bestrebungen gibt, die die Probleme, die überhaupt noch existieren, zurückzuzüchten. Bei den Kurzschnauzen ist halt eines der größten Probleme, das mit der Atmung. Und tatsächlich gibt es zum Beispiel bei den, ich weiß nicht, ob es bei den French Bulldogs so ist, bei den Möbsen ist es auf jeden Fall so, dass es da mittlerweile wieder Rückzüchtungen gibt, dass der Kopf wieder eine normale Länge erreicht. Und das heißt normale Länge, also nicht mehr so eine ultra kurze. Und bei den Boston Terriers auch.

Aber du merkst es halt gelegentlich daran, dass die Leute nicht mal mehr wissen, was eigentlich das Problem mit den entsprechenden Rassen sind. Die haben da so ein kleines Wörtchen abgespeichert. Und ungeachtet der Tatsache, ob die Hunde tatsächlich unter irgendwelchen Problemen leiden, wird es immer dann hervorgerufen, wenn man diese entsprechende Hunderasse nennt. Und das ist das Hauptproblem, das mit der Atmung, weil das den Hunden tatsächlich die größten Schwierigkeiten bereitet. Ich weiß nicht, wie es bei den Bullies ist. Ein paar Sachen kamen dann auch durch so Körperhöhe und die Art und Weise, die Beine geformt sind und dass die Tiere sehr muskulös sind, aber kurze Beine haben und so. Und ich glaube auch, dass das nicht mehr zwingt und mit hoher Wahrscheinlichkeit gar nicht mehr bei einer Kreuzung von Chihuahua und Bulldogger der Fall ist. Ich glaube, dass man muss das dann irgendwie in Art entscheiden. Eine weitere Geschichte sind die Knie und Probleme mit der Kniescheibe. Auch da neigen die Züchter halt mittlerweile dazu, dass sie halt nicht mehr die Hunde kreuzen, die von sich aus diese Probleme halt schon hatten. Und damit dafür zu sorgen, dass das in den folgenden Nationen nicht mehr so häufig ist. Und das Gleiche gilt auch irgendwie, ich weiß nicht, ob das bei allen so ist, aber mit dem Bürzelchen bei den Hunden, wenn die halt keinen normalen Schwanz haben, sondern nur so einen kurzen Bürzel, der kann unter Umständen halt auch Probleme bereiten, wobei ich das nie aufgelistet gesehen habe als eines der Probleme. Und auch das wird so ein bisschen zurückgezüchtet. Also ja, das ist wieder so ein Fall von das Gegenteil von gut ist gut, wenn ich das Gegenteil von gut ist gut gemeint, das kann man in dem Fall nicht sagen. Aber von ich sag mal so sehr sehr zum einen selektive Wahrnehmung, weil man sich halt nur auf bestimmte Hunde nach Hunderassen einschießt, wo man das irgendwo mal gehört hat. Es gibt halt andere Hunderassen, die teilweise eine Lebenserwartung von sechs, sieben Jahren oder acht Jahren nur haben, die nicht unter diesen unter diesen Kampfbegriff fallen. Und das immer ungeachtet der Tatsache tut, ob das auf die entsprechenden Tiere überhaupt zutrifft. So wir haben zum Beispiel habe ich ja schon mal erzählt, bei Holly als Karla, die damals geholt hat, da waren Karla und ich noch nicht zusammen. Da war uns, ihr das nicht

so bekannt und Holly hat tatsächlich gelegentlich Probleme mit der Atmung gehabt oder hat Probleme mit der Atmung gelegentlich bei Poppy ist das nicht so. Poppy hat überhaupt keine Probleme mit der Atmung und das obwohl sie eine relativ kurze, ein bisschen länger als Holly, aber immer noch eine relativ kurze Schnauze hat. Und ansonsten sind die beiden soweit auch liegen gerade im Körbchen. Und ihnen geht es gut. Man kann auch weiter aussehen, weil dann gibt es halt wieder die nächsten die nächsten Schwierigkeiten. Es geht ja nicht nur darum, ob die Hunderasse an sich irgendwelche potenziell häufiger auftretenden Krankheiten hat. Das ist ja noch so eine andere Geschichte. Es geht ja nicht nur um Dinge, die die natürlicherweise quasi jedes dieser Tiere hat oder haben könnte, sondern einfach eine erhöhte Wahrscheinlichkeit von Krankheiten, sondern der nächste Schritt ist ja auch die Frage und die ist, glaube ich, mindestens genauso wichtig. Bin ich in der Lage, den Hund auf eine Art und Weise zu halten, die dem Tier halt halbwegs gerecht wird? Das bringt dir halt auch nichts, wenn du dir eine Hunderasse aussuchst, die vielleicht eine geringere Wahrscheinlichkeit hat, bestimmte Krankheiten oder Probleme zu haben, die aber null in der Art und Weise halten kannst, wie es dem Hund gerecht wird. Ich sage halt mal dieser typische Stadt-Husky, wo du am besten noch den ganzen Tag arbeiten gehst und dann abends und morgens jeweils eine Viertelstunde mit dem Hund rausgehst. Das wird vermutlich auch nicht der Glückliche der Welt sein, was allgemein aber so Geschichten sind, dass man halt Hunde hält, obwohl man eigentlich nicht die Zeit dafür hat, sich entsprechend um die zu kümmern und die Hunde sind dann den ganzen Tag alleine und haben teilweise auch große Probleme damit. Im Zweifelsfalle kriegen es dann die Nachbarn mit, wenn der Hund halt den ganzen Tag jault oder das Treppenhaus zusammenbellt, sobald jemand hochkommt und so weiter und so fort. Ja, war eine sehr lange Antwort oder Teilantwort darauf. Also nochmal kurz die Kurzzusammenfassung. Es ist, glaube ich, meistens gut gemeint, aber es wird langsam zu so einem Ding, wo ich mich halt frage, ob es überhaupt noch um die Sache selber geht oder nur noch darum, dass man wieder wieder so ein bisschen Flagge zeigen kann und dann ist es halt nicht mehr wirklich produktiv. Aber für diejenigen, die sich Hunde suchen,

ist es auf jeden Fall ganz interessant zu gucken, überhaupt welche Rassen zu ihnen passen könnten und welche entsprechende Probleme die haben und so weiter so ein bisschen Bewusstsein dafür zu haben, ist sicherlich nie verkehrt. Weiter zum nächsten Thema, zur nächsten Frage Hundeerziehung. Ich bin mit Hunden aufgewachsen, war mit unseren Familienhunden auch immer in der Hundeschule. Demnach gehe ich auch bei meinem ersten eigenen Hund sehr ruhig mit den meisten Themen der Hundeerziehung ran und bewältige es auf meine eigene Art. Meine Freundin hatte leider nicht das Glück, mit Hunden aufzuwachsen und ist mit sehr vielen Punkten sehr unsicher. Deswegen sieht sie sich Hunderte von Videos auf YouTube an und will mir erzählen, dass meine Methoden vollkommen falsch sind und wir das ab jetzt so oder so machen müssen. Wenn der Hund zum Beispiel auf die Couch darf, ne wann der Hund auf die Couch darf, was er fressen sollte, wie man die Grundkommandos optimal beibringen, sind nur ein paar Beispiele. Damit wird sie bestimmt nicht immer Unrecht haben und ich kann auch noch was lernen, aber ich finde, dass man gerade bei einem Welpen nicht alles im Griff haben kann, ohne im Chaos unterzugehen. Damit zur zweiten Frage, oder damit zur Frage 2, und zwar was du davon hältst. Alles hat hier seine Vor- und Nachteile, wie haben du und deine Partnerin das alles gemacht? Word of Text ist durch, ich habe fertig. Danke nochmal alles Gute, ne danke nochmal, nicht alles Gute, danke nochmal für alles was du machst. Und dafür wie du bist. Liebe Grüße aus Jelsenkirchen, Dankeschön. Die ist gar nicht so konkret die Frage, ne. Was ich davon halte ist die Frage. Schwer zu sagen, also ich glaube du kriegst bei 10 Experten was das Thema Hunde betrifft irgendwie gefühlt 11 Meinungen. Darüber wie man Sachen machen soll oder nicht machen soll und so weiter und so fort. Und es ist manchmal sehr sehr schwer herauszufinden, was denn davon überhaupt die bessere Art und Weise ist etwas zum Beispiel einem Hund beizubringen. Denn in vielen Fällen muss man sagen auch Sachen die sehr unterschiedlich angegangen sind oder angegangen werden können ja trotzdem erfolgreiche Ergebnisse haben. Was dann davon die bessere Wahl ist lässt sich auch nicht unbedingt daran erkennen, ob das jetzt im Einzelfall funktioniert hat oder nicht. Also rückwirkend natürlich schon kann man sagen

das hat funktioniert deswegen war es in dem Fall die beste Wahl aber das weißt du ja vorher nicht. Und es hatte dann oft mit dem Hund selbst zu tun, es hat manchmal damit zu tun ob du noch andere Hunde besitzt und so weiter und so fort. Und du kannst Sachen exakt gleich machen in der Erziehung und sie haben völlig unterschiedliche Ergebnisse bei unterschiedlichen Hunden. Wir haben mit Holly und Poppy im Prinzip jeweils die Erziehung gleich gemacht. Bei Holly ist es so, dass die irgendwie ein sehr pflegeleichter Hund ist, der sehr wenig Aufmerksamkeit braucht und Poppy ist das exakte Gegenteil. Die hat irgendwie ziemliche Trennungsangst und was sie immer noch nicht in den Griff bekommen hat, obwohl sie weiß wie Gassigen funktioniert und sich halt zum Beispiel auch meldet wenn sie raus muss um ein Häufchen zu machen macht sie immer noch Pippi manchmal. Und wir haben jetzt mit mit Tierärzten und verschiedenen Hundetrainern gesprochen und so eine richtig eindeutige Lösung haben wir dafür noch nicht. Also abgesehen davon, dass das Poppy dann halt in eine Windel angezogen bekommt, damit wenn es denn mal passiert, es ist nicht sehr häufig, es ist nicht jeden Tag der Fall, aber dass wir hier nicht irgendwie eine Lache in der Wohnung haben und wir versuchen immer noch herauszufinden wodurch genau das eigentlich ausgelöst wird. Und wie gesagt selbst Ärzte und mehr als ein Hundetrainer haben bisher keine gute Lösung dafür gehabt. Woran das liegen könnte mit anderen Boss die Besitzer gesprochen, die auch teilweise sagen wir haben damit überhaupt kein Problem und andere sagen Jo das kennen wir das ganz genauso. Das ist halt immer unglaublich schwierig herauszufiltern was Ursachen sind für ein bestimmtes Verhalten, wenn es ein Fehlverhalten gibt und selbst wenn die Ursachen weißt den optimalen Weg zu finden das wieder abzutrainieren. Die einzigen Dinge die ich halt gelernt habe, die mit extrem hoher Wahrscheinlichkeit nicht den gewünschten Erfolg haben werden, ist Hunde für etwas zu bestrafen was irgendwann in der Vergangenheit liegt oder lag. Denn Hunde verstehen Kontext nicht und wenn du nach Hause kommst und stellst fest der Hund hat in deiner Abwesenheit keine Ahnung was, den Mülleimer durchwühlt, dann mit dem Hund in die Küche zu gehen und ihn anzuschreien bringt überhaupt nichts. Der Hund versteht nicht warum das so ist und dann gibt es Leute die

sagen Ja aber wenn ich nach Hause komme dann hat der Hund aber schon ein schlechtes Gewissen. Ja das hat er aber wegen deiner Reaktion, also er reagiert auf dich und nicht auf das was er irgendwann in der Vergangenheit gemacht hat. Wenn du in den Raum tritt und sagst den Namen des Hundes und er weiß das ist normalerweise immer damit verbunden das geschimpft wird, dann hat er davor Angst und er kennt nicht irgendwie das in der Vergangenheit etwas gemacht hat was falsch ist. Das interpretieren Leute halt falsch und dasselbe gilt halt irgendwie für den Hund wenn er irgendwo hin gemacht hat da hin zu zerren und mit dem Gesicht quasi in die Lache zu stupsen und zu glauben dass der Hund sich das deswegen abtrainiert. Das sind halt so Sachen überhaupt so negative Formen der Erziehung funktionieren in ganz ganz seltenen Fällen es sei denn wenn der unmittelbare Kontext für den Hund da ist und verständlich ist. Und selbst dann musst du dir halt überlegen was genau du machst. Meistens ist es halt den Hund laut anzusprechen und das sind so die einzigen Dinge glaube ich bei denen sich so ziemlich alle in Sachen Hundeeziehung einig sind die sich damit auskennen. Aber dann die genauen Wege zum Beispiel auch beim Gassi gehen oder so es gibt einige die sagen man soll am Anfang wenn man mit dem Hund Gassi geht den Hund dafür belohnen dass er irgendwo gemacht hat. Das klingt irgendwie auch nahelegend wie es nach draußen und der Hund macht irgendwo hin und du belohnst ihn dafür dass er das gemacht hat. Und andere sagen das sollst du nicht machen weil der Hund erstmal nicht notwendigerweise versteht dass er belohnt wurde dafür dass er draußen gemacht hat. Sondern es kann eben sein dass der Hund sich denkt prima jedes mal wenn ich mache kriege ich eine Belohnung dafür und dann eben das falsche damit verbindet. Und du ihn damit quasi ermutigst irgendwie regelmäßig in deine Wohnung zu machen vor allen wenn er so schlau sein sollte zu merken. Vielleicht ist es ist es produktiver wenn ich nicht sofort mein mein gesamtes Pulver quasi verfeuere denn dann gibt es nicht so viele Leckerlies und solche Geschichten halt. Ohne zu wissen was das im konkreten ist und ohne dann jemanden zu fragen eigentlich der der seine und sein Urteil darüber abgeben kann ist das irgendwie relativ schwierig. Und dann gibt es halt noch so manche Sachen da musst du dich halt fragen. Ist das eine Geschichte mit der

ich leben kann oder nicht wir haben zum Beispiel einen Hundetrainer gehabt. Der der sagte dass irgendwie bei ihm die die Hunde nicht auf die Couch oder ins Bett dürfen oder so. Und wir haben gesagt okay das mag bei dir so sein bei uns ist es anders bei uns dürfen die Hunde das lebt damit. Ja was auch immer wir den Hunden beibringen diese Sache ist gesetzt bei uns dürfen die Hunde das. Und eine andere Hunde Trainerin wiederum sagte das ist überhaupt kein Problem. Also dass die Hunde das grundsätzlich dürfen und dann kannst du halt immer noch sagen sie dürfen das aber unter gewissen Voraussetzungen. Zum Beispiel die Hunde darf nur auf die Couch wenn ich auch auf der Couch bin oder darf nur ins Bett wenn ich auch auf dem Bett bin und so weiter und sofort. Im Zweifelsfall würde ich immer versuchen mir eine Experten Meinung zu holen wenn möglich. Und zum Teil sind das halt Sachen wo man mit dem Tierarzt sprechen kann. Also gerade eines der größten Probleme was man mit Hunden haben kann ist ja das mit dem nicht Stuben rein werden und das kann halt auch körperliche Ursachen haben. Und bei vielen anderen Dingen vermutlich auch so dass es unter anderem körperliche Ursachen haben kann. Deswegen ist es nie verkehrt auch mit dem Tierarzt zu sprechen und zumindest ausschließen zu können dass es so was ist. Und dann gegebenenfalls mit dem Trainer also wir haben das mit einer Trainerin gemacht und und Einzelstunden. Aber das ist halt immer die Frage ob man dafür auch das Geld ausgeben will. Denn es ist halt nicht ganz billig für den Hund Einzelunterricht zu nehmen. Aber ich gehe mal davon aus dass ihr das schon schon hinkriegen werdet weil ich habe immer das Gefühl das wichtigste allgemein ist. Dass die Leute bereit sind Zeit dafür zu verwenden. Sich um den Hund zu kümmern mal ganz allgemein gesagt. Und wenn sie das machen ob sie jetzt die ultra optimale Art und Weise finden dem Hund so was wie grundlegende Befehle beizubringen ist eine Sache. Aber sich überhaupt die Mühe zu machen das zu tun ist schon mal ein wichtiger Schritt. Weil es halt auch Leute gibt die sich halt eben Hunde kaufen und dann sehr schnell feststellen außer mit dem Hund mal zu spielen. Wenn man darauf Lust hat dann dann ist eben nicht so die Zeit oder die Motivation da. Und auch nicht regelmäßig zum Tierarzt zu gehen und so weiter und so fort. So ich weiß das war eine vage Antwort aber es war

halt auch eine vage Frage. Das reimt sich und was nicht reimt ist gut wie schon Pumuckl sagt. Ich hoffe ich habe dir trotzdem verständlich machen können wie ich dazu stehe. Hallo Barlow ich habe deinen Kanal vor einigen Monaten entdeckt. Quasi genau das Gegenteil zum Fragesteller aus der ersten Frage. Und die täglichen Podcasts schnell liebgewonnen. Nun ist mir etwas passiert von dem ich denke das es ein passendes Thema für BMZ wäre. Und ich dachte ich traue mich einfach mal einen Beitrag zu verfassen. Ich hole momentan meinen Pflichtschulabschluss auf dem zweiten Bildungsweg nach. An zwei Tagen in der Woche findet ein Fach statt das von einer Dozentin unterrichtet wird. Die mir persönlich immer ein wenig suspekt war. So oft habe ich sie aber noch nicht gesehen. Da das von ihr unterrichtete Fach bisher nur drei oder vier mal stattfand. Der erste Eindruck entstand eines als dadurch dass sie etwas spirituell angehaucht wirkt. Letztens hat sie eine wie sie es nannte Methode der Kinesiologie zu demonstrieren versucht. Das sah so aus sie wählte einen zufälligen Teilnehmer aus der sich dann nach vorne stellen sollte. Anschließend trug sie den restlichen auf zuerst positive dann negative Gedanken an den Proband zu schicken. Anschließend stellte sie fragen ob sich die positiven Gedanken gut und die negativen Gedanken schlecht angefühlt hätten. Welche beide bejaht wurden. Jetzt wäre es super mega interessant zu wissen was sie denn unterrichtet. Also gibt es zumindest irgendeinen mittelbaren Kontext wo man sagen kann das könnte irgendeinen Sinn ergeben. Weiß ich nicht. Irgendwie aus dem sozialen Bereich Sozialkunde oder so dass man sagt wir reden dann über darüber wie Gruppen beeinflusst werden können. Oder ist es keine Ahnung eine Geschichtslehrerin und man muss sagen das hat nichts aber auch gar nichts mit ihrem Unterricht zu tun. Selbst da könnte man was konstruieren. Aber wer trotzdem es interessant zu wissen ob ich da zumindest irgendwie versuchen kann mir zu überlegen dass das irgendein Mehrwert für ihren Unterricht hätte haben können. Andererseits gibt es in regelmäßigen Abständen sehr merkwürdige Dinge von sich. Aber um den Text nicht noch länger zu machen und gleich zum wesentlichen Punkt zu kommen den Vogel abgeschossen hat folgende Äußerung sie lautet in etwa 9-11 war eine geplante Sprengung das mit den Flugzeugen ist Unsinn. Oh Gott haben wir das wieder

ich freue mich schon wieder auf die YouTube Kommentare. Oh nein und wir haben auch gleichzeitig wieder vermutlich egal ist egal hier sei auch angemerkt dass das Fach eigentlich nichts mit. Doch das Fach hat nichts mit den Themen zu tun. Weißt du hinten mal ab. Ja also wie gesagt zumindest wissen wir jetzt dass du sagst das Fach hat nichts mit den Themen zu tun. Die Frage ist halt könnte sie glauben dass das irgendwie in irgendeiner Art und Weise einen Mehrwert für ihr Fach hat. Jedenfalls hat mich diese Aussage erstmal geschockt geschockt dann sehr nachdenklich gemacht als Lehrer seinen Schülern eine derartige Verschwörungstheorie als Wahl zu verkaufen geht in meinen Augen auf keine Kuhhaut. Ja das sehe ich ganz ähnlich. Ich habe mich dann zurückgehalten nichts weiter gesagt oder nichts gesagt vielleicht auch weil ich nachdem diese Aussage gefallen ist noch ein Weilchen damit verbracht habe fast Lust um aus der Wäsche zu schauen. Die anderen Kursteilnehmer haben auch keine Reaktionen gezeigt weiß nicht wie sie das sehen. Jetzt würde mich interessieren wie du die Sache siehst eine Fassungslosigkeit ob diese 9-11 Sache überhaupt angebracht ist ja oder ich vielleicht einfach nur maßlos übertreibe. Ich hoffe dass ich in der Lage war das Erlebnis einigermäßen gut zu schildern es überhaupt. Ziemlich was überhaupt BMZ tauglich ist eine rasche Genesung und alles Gute aus Österreich. Okay. Also ich versuche mal irgendwie das das erstmal das bestmögliche zugute zu halten dieser dieser Dozentin. Ich glaube das ist grundsätzlich schon absolut in Ordnung und legitim ist wenn. Wenn Lehrer zumindest sich über Dinge äußern die sich außerhalb ihres unmittelbaren Fachbereichs bewegen. Vielleicht dürfen wir da alle nicht so so so so päpstlich sein wie der Papst. Weil das ganze normal ist nehmen wir mal was ganz harmloses du würdest auch keinem Lehrer ein Strick daraus drehen wenn er halt sagt was er am Wochenende gemacht hat. Oder wenn man keine Ahnung wenn eine Ferien Fernsehserie zu sprechen kommt die gerade aktuell ist oder so. Ich glaube das ist schon grundsätzlich ist das in Ordnung. Ein bisschen schwieriger wird es dann wenn sich wenn sich Lehrinhalt und und und sowas halt vermischen ohne dass man eine klare Abgrenzung zieht. Oder die zumindest klar erkennbar ist für den Schüler sagen wir es so die muss ja nicht immer zwingend gezogen werden wenn ich

meinen Unterricht davon beginne dass ich von meinen Hunden erzähle oder so. Dann ist natürlich klar dass das zunächst mal nichts mit dem Unterricht zu tun hat. Sollte ich das aber in einem Zusammenhang erwähnen wo sich jemand fragt soll das jetzt eine Übertragbarkeit auf den Unterricht beinhalten oder nicht. Dann wäre das möglicherweise etwas anderes. Und grundsätzlich ist es vermutlich immer auch schwierig. Nicht zumindest in einem Nebensatz mal Dinge zu erwähnen oder anzudeuten. Die in den Bereich persönliche Meinung fallen. Das ist naheliegend wenn ich zum Beispiel unterrichten würde dann wäre es ziemlich schwierig. Dass ich nicht an irgendwelchen Stellen auch über egal welches Fach ich spreche dass mal eine Art von Wert. Übermittelt oder vermittelt wird wo man sagen muss je nachdem wo man lehrt an welcher welcher Lehranstalt ist es glaube ich auch durchaus Teil des des Erziehung schräg durch Bildungsauftrag. Entsprechende Werte zu vermitteln positive Werte vor allen Dingen Grundwerte. Selbst wenn das nicht der Fall ist glaube ich ist es immer noch an der einen oder anderen Stelle legitim. Wir grenzen jetzt so nach und nach die Dinge ein die noch die noch so im Rahmen gehen auch wenn sie nichts mit dem Unterricht zu tun haben und mit eigenen Meinungen zu tun haben. Wenn du einen Lehrer hast der zum Beispiel auch seine Meinung zum Thema keine Ahnung was Fußball oder so von sich gibt. Auch wenn ihr eigentlich gerade Politikunterricht habt dann ist das grundsätzlich erstmal auch kein Problem. Wo es dann schwierig wird ist wenn die Sachen den Unterricht glaube ich wirklich beginnen zu ersetzen und man überhaupt nicht mehr feststellen kann was eigentlich wozu gehört. Und wo ein ganz ganz ganz großes Problem ist wenn Dinge als Fakten verkauft werden die keine sind dann wird es schwierig dann wird es richtig richtig schwierig. Ich würde es legitim finden wenn jemand selbst dann wenn er keinen Geschichtslehrer oder Politiklehrer oder sonst was ist zum Beispiel über das Thema 9-11 spricht. Und dort auch über diverse Theorien und Verschwörungstheorien spricht. Das ist definitiv eine Sache die grundsätzlich legitim ist man kann sich auch immer überlegen woher kommt sowas eigentlich immer. Das Leute felsenfest glauben dass es eine alternative Erklärung gibt selbst dann wenn es tonnenweise Fakten gibt die überall leicht einsehbar sind die dem

widersprechen. Ich denke da nur immer an hier Dr. Daniele und seine Freefall Theorie wo es tonnenweise Bilder zu gibt und Aufnahmen von anderen Seiten des Gebäudes die zeigen dass das was er beschreibt so nicht stattgefunden hat. Trotzdem glauben ihm Leute das weil sie sich vermutlich denken der serviert mir etwas was fantastisch ist die böse Regierung hat irgendwas gemacht oder vielerweil in vielen Fällen ist es ja auch gar nicht mal die Geschichte die erzählt wird. Sondern die Fragen die gestellt werden Fragen die gestellt werden bei solchen Verschwörungstheorien suggerieren natürlich Antworten ohne selber etwas grundsätzlich falsches zu sagen in vielen Fällen. Und die suggestive Antwort ist dann eben das Problem weil sie in den Augen derer oder in den Ohren derer die dafür anfällig sind nämlich dann zu einer Aussage wird. Und damit kann man sich immer sehr sehr gut von von von quasi alle die die die Hände in unschuld waschen wenn man sagt ich hab doch nicht ich hab die Stelle doch nur Fragen ich stell nur Fragen. Ist immer fantastisch wunderbares Stilmittel ein wunderbares Stilmittel Allgemeinheit auch um Hetze zu betreiben man wird auch noch hat er nur gefragt ja. Spätestens an dem Punkt wo wo Dinge die die nicht mehr als eine ziemlich abstruse zum Teil natürlich Theorie sind als Wahrheit verkauft worden wird wirklich wird wirklich problematisch. Und das dann nicht zu kennzeichnen in dem man sagt das ist halt eine Theorie oder man sagt. Die Fakten sehen und sehen so und so aus aber ich persönlich glaube X oder Y. Das ist schon schwierig. Dann würde ich mir überlegen ob ich etwas dagegen machen kann bei dieser Person weiter Unterricht zu bekommen. Ob sich dagegen etwas machen lässt. Ich weiß nicht ob die Antwort ja lautet aber ich muss sagen dass ich an so vielen Stellen. Es beängstigen finde wenn ich mir anschau wie Menschen die einen Lehrauftrag haben nicht nur an Schulen. Sondern auch an Universitäten und so teilweise. Ideologien überhand nehmen lassen über dem was ihr eigentlicher Auftrag ist. Das mir so ein bisschen Angst und bange wird weil ich immer so dass ich ich war das mag natürlich naiv sein dass ich mir denke an Universitäten gerade wenn es um Wissenschaften geht. Dann sollte die die die die Wissenschaft die oberste Priorität haben und Logik sollte die oberste Priorität haben und Fakten sollten oberste Priorität haben. Wenn ich mir dann aber angucke was

tatsächlich im Moment. In diversen Fachbereichen passiert. Und wie selektiv dort vorgegangen wird. Dann. Muss ich so ein bisschen schlucken weil ich mir denke wenn wenn die die quasi die die die die höchsten Lehrformen. Die es gibt nicht mal in der Lage sind. Fachlich einwandfrei zu antworten. Was willst du denn erst von anderen Lehrformen geschweige denn vom vom vom Ende der Fahnenstange oder vom. Vom Ende der Nahrungskette vom Empfänger erwarten. Wenn die die es leeren müssten es schon schon nicht können wie soll es dann irgendwer anderes können. Und deswegen ist meine wäre meine Folgerung bei sowas halt zu versuchen. Den Leuten die entsprechende Unterricht machen klar zu machen dass das halt so nicht funktioniert. Und entsprechende Beschwerden einzureichen und dann weiß ich halt nicht ob das Erfolg haben kann. Weil dann vermutlich gesagt wird wir haben wir haben nicht die Auswahl wir haben nicht genug Leute die überhaupt Lust haben zu den Konditionen. Diesen Job zu machen wir müssen halt neben was kommt. Lieber Onkel Barlow. Entschuldige bitte dass ich deine guten Beiträge nicht leiche. Obwohl es zutreffend vermutlich auch hilfreich wäre das hatten wir das Thema neulich. Ob man man was das leiche bedeutet. Das eine Zustimmung bedeutet oder. Ob man damit im Prinzip nur. Sagt dass man den Inhalt mag wenn ich eine News lese zu einem fürchterlichen Verkehrsunfall dann ist die Frage wenn ich das leiche. Will ich damit sagen dass ich es gut finde dass es diesen Unfall gab oder finde ich einfach diese News gut und richtig. Für wie sinnvoll erachtest du ein Bewertungssystem was auf einzelne Episoden abzielt in Zeiten von Binge Watching und. Second Screen und gebe schräglich gibt es sinnvollere Möglichkeiten mit ähnlicher Auswirkungen trotz fehlender Likes. Auch natürlich bei dieser Episode weiterhin alles beste. Ja das sind richtig gute Frage glaube ich also allgemein wie Bewertungssysteme funktionieren und welchen Einfluss die haben sollten. Zum Beispiel finde ich halt mittlerweile dass das so so Sternchen Bewertungssysteme die ja oder Prozent Bewertungssysteme. In vielen Fällen nicht das wirklich sind was ich so unglaublich praktisch finden finde. Denn wenn du so ein Sternchen Bewertung hast dann erachtest du ja eigentlich nur das als gut was möglichst nah an fünf Sternchen dran sind. Obwohl jetzt immer die Frage ist das ein Sternchen

System was von null bis fünf Sternchen geht oder wie bei manchen von einem bis fünf Sternchen. Also ob jeweils dann korrigiert mich nicht falsch lieber entweder drei oder zweieinhalb Sterne das arithmetische Mittel wären. Was ist denn überhaupt ein Anspruch an die Mitte das ist auch eine wichtige Frage bei bei bei so Computerspielen kennt ihr vielleicht noch die Prozentwertung. Und wer von euch würde glauben dass 50 Prozent durchschnittliches Spiel wieder gibt oder widerspiegelt. So rein vom empfinden her wenn du sagst das Spiel ist durchschnittlich würdest du 50 Prozent Wertung sagen. Die meisten würden sagen 50 Prozent ist eher ein Gurkentitel. Das was ich persönlich als durchschnittliches Spiel nicht besonders gut nicht besonders schlechte achte liegt vielleicht eher bei 70 oder 75 Prozent. So das ist schon mal der erste schwierige Teil wenn ich so ein Ding habe. Ich will ja eigentlich nur eine fünf Sterne Bewertung haben wenn es fünf Sterne gibt und B. Was ziehe ich denn für eine Folgerung aus einer drei oder vier Sterne Bewertung ist das was womit jemand noch eine Empfehlung gibt. Und sagt es ist ok Komma aber Einschränkung oder ist das eher so ein. Er finger weg da gibt es doch deutlich besseres. Und deswegen ist schon mal die erste Frage was für eine Art von Bewertungssystem für was nutzen wir eigentlich oder wollen wir eigentlich nutzen. Und da muss ich sagen finde ich mittlerweile glaube ich diese diese diese Daumen nach oben Daumen nach unten Geschichte wie YouTube sie auch hat. Relativ gut weil dadurch die Wertung erzeugt wird indem man einfach sagt wir nehmen das Mittel derjenigen die insgesamt abgestimmt haben. Nicht die einzelne Bewertung und dann aus den einzelnen Bewertungen bilden wir ja auch wieder so ein arithmetisches Mittel sagen ist vier Komma acht Sterne. Wir machen dir die Entscheidung vielleicht du sagst ich finde es gut oder ich finde schlecht. Empfehlung oder keine Empfehlung und dann gucken wir einfach an wie viele Leute haben Empfehlungen gegeben. Und dann weißt du halt keine Ahnung was 90 Prozent der Leute haben eine Empfehlung gegeben oder 95 Prozent der Leute haben eine Empfehlung gegeben. Und dann gehst du davon aus das könnte für mich interessant sein wobei natürlich auch wieder die Frage ist auf Basis von was tun sie das. Gerade bei YouTube ist es ja so da bildet sich dann dann dann sehr oft in einem Channel oder um

einen Channel oder bestimmte Inhalte rum eine Fanbase. Und die bewerten das was dort kommt grundsätzlich positiv und dann musst du dich halt fragen ist nicht die 80 Prozent Bewertung in dem Fall schon schon ein Indiz für ein eher qualitativ minderwertiges in Anführungsstrichen Produkt. So aber gut sagen wir diese diese Bewertungshöhe kurz angeschnitten und die Fragen ob einzelne Episoden oder nicht. Ich frage mich halt überhaupt ob es nicht noch ein besseres System als Bewertung gibt. Die Schwierigkeit bei der Bewertung ist ja immer dass es ein Opt in System ist. Also ob in im Gegensatz zu Opt out du entscheidest dich freiwillig eine Bewertung abzugeben. Und die Frage ist machst du das im Mittel mit gleicher Wahrscheinlichkeit egal wie gut oder schlecht etwas ist. Wahrscheinlich haut die Antwort nicht unbedingt. Man macht es möglicherweise wenn etwas sehr gut findet man macht es mit Sicherheit auch wenn man etwas sehr schlecht findet. Aber schon wenn sich da nicht 50 50 die Waage halten würde hätte ich ja unter Umständen ein Problem oder es hält sich möglicherweise nicht die Waage bei allgemeinen kontroversen Themen. Also natürlich vom Grundkonzept von kontrovers her hält sich das nicht die Waage was geht darum nur um das Verhältnis von denen die etwas tatsächlich gut finden oder tatsächlich schlecht finden zu. Ich finde es gut oder schlecht und gebe meine Stimme dafür ab. Also ist das repräsentativ immer das ist ja auch eine super interessante Frage. Wenn ich eine Gruppe habe die 50 50 gespalten ist aber die Leute die dagegen sind sind fünfmal so wahrscheinlich ihr Dislike zu geben wie die Leute die es mögen dann sieht das Ergebnis nachher völlig anders aus. Also das ist eines von den weiteren Problemen bei Bewertungen. Anders kannst du es aber auch nicht machen du kannst ja nicht sagen ich mache Bewertung zu einem Opt-out System sprich ich muss eine Bewertung in irgendeiner Art und Weise abgeben. Wie auch immer das dann aussehen sollte und man wird ja manchmal dazu genötigt regelrecht dass irgendwo nach dem benutzen von der application (App) oder so nach jeder einzelne Benutzung so ein Ding aufpoppt mit bewerte sowieso bewerte sowieso. Die Frage ist nervt das dann nicht soweit dass das wiederum die Bewertung beeinflusst ich weiß nicht bei der Taxi App die ich benutze ist nach jedem nach jeder einzelnen Fahrt kriege ich die Frage ob ich den

Fahrer bewerten möchte. Und in den meisten Fällen nervt mich das eher dass ich diese diese Frage jedes mal gestellt bekomme. Aber ich gefunden ob ich allgemein ausschalten kann also das das kann auch nicht der weiße letzter Schluss sein können wir also irgendeine andere Metrik benutzen bei Serien zum Beispiel. Wie hoch ist die Quote von denjenigen die nach Folge eins die nächste Folge weiterschauen oder überhaupt nach Folge X die jeweils nächste Folge weiterschauen. Das ist natürlich dann blöd wenn für die jeweils immer aktuellste Folge weil es diesen Wert dann schon nicht mehr gäbe. Oder wie viele Leute haben die Folge zu Ende geschaut vielleicht ist das eine interessante Quote. Nur was will man dann sagen also will ich dann Wert also womit vergleiche ich den wie ergibt dieser Wert einen Sinn weil vermutlich ist er in vielen Fällen. Keine Ahnung weniger als die Hälfte oder weniger als zwei Drittel oder so habe ich dann das Gefühl dass das schlecht ist ohne zu wissen was was ein Vergleichswert wäre. Also müsste ich dann sowas wie ein Perzentil haben dass ich sage diese Serien Folgen werden im Schnitt keine Ahnung was am häufigsten von allen oder sind im Top 1 Prozent. Also selbst wenn wir das wenn wir das nehmen würden das tun wir sagen wir nehmen als Maßstab schauen die Leute weitere Folgen der Serie oder interessieren sich für weitere Folgen und schauen sie die jeweiligen Folgen zu Ende anstatt einer Bewertung. Und wir sagen da uns der absolute Wert relativ wenig bringt weil er erstmal keine mit irgendwas aussagt wenn ich sehe keine Ahnung was im Mittel wird die Folge zu 60 Prozent geschaut oder 32 Prozent der User die auf Play gedrückt haben sind am Ende auch noch dabei. Dann stellt sich wieder die Frage ist das denn überhaupt bei den bei den Folgen vergleichbar zum Beispiel ist es bei Folgen die eine Stunde dauern etwas universell anderes als befolgen die 20 Minuten da wahrscheinlich ist die Antwort ja. Die Antwort je länger eine Folge ist es so gering ist die Wahrscheinlichkeit dass die Leute allgemein zumindest das Ding bis zum Ende schauen dann hat es einen Abspann und wenn ja welche Art von Abspann hat das zähle ich den mit oder zählt er dann irgendwie die Abschaltquote mit rein oder so. Also du siehst ich persönlich kann dir keine gute sinnvolle Möglichkeit nennen wie man etwas bewertet auch bei einem bei einer Serie wenn es um die Qualität der einzelnen Folgen

geht. Das universell anwendbar ist und den entsprechenden Nutzer die sich dafür interessieren wirklich was bringt aber wenn es etwas geben würde ich glaube ich sagen insgesamt. Finde ich eine plus minus also gut oder schlecht variante besser als ein Sternchen oder Prozentbewertung und ich glaube bei Serien oder so wäre es auch so dass ich vermutlich für Serien mich mehr interessieren würde wie ist die Serie insgesamt bewertet. Als für die Frage wie eine einzelne Folge bewertet ist und da gibt es wieder auch eine Einschränkung was mache ich dann mit Serien die über X Staffeln laufen wo die Staffeln halt völlig unterschiedliche Höhen und Tiefen haben. Da bringt es mir auch nichts wenn wenn wenn ich eine Serienbewertung habe die über sieben Staffeln auf keine Ahnung was 80 Prozent oder 90 Prozent positiv ist und dann kommt die achte Staffel die rotz ist. Und ich stehe halt da und frag mich gerade will ich da jetzt weiter gucken oder nicht also unterteile ich es dann in Staffeln vermutlich wenn es sowas überhaupt gibt wie Staffeln. Und wenn es keine Staffeln gibt und wir über sowas reden wie bei einer YouTube Serie oder Playlist zum Beispiel kann die irgendwann also würde die Wertung überhaupt noch eine signifikante Rolle spielen wenn das eine Serie ist wie in meinem Fall die jetzt 800 irgendwas folgen hat. Also sehr sehr interessante Frage gibt es irgendwer von euch der in diesem Bereich arbeitet oder sich mal Gedanken gemacht hat oder irgendwelches Feedback oder. Umfragen oder Studien oder sowas zu dem Thema gelesen hat das wird mich auch interessieren und dann eine der nächsten Fragen ist da natürlich noch selbst wenn wir irgendwas hätten was besser ist als eine Bewertung ist das auch etwas was die entsprechenden Macher des Produkts überhaupt herausgeben wollen. Oder ist es etwas was sie lieber geheim halten wollen weil sie befürchten dass diese diese dieser dieser Wert entweder A geklaut werden kann von anderen zu ihrem Vorteil oder aber detaillierte Informationen jemanden gibt. Die er in der Form erstmal gar nicht bekommen sollte sowas wie Einschalt Abschalt Quoten oder so das sind ja unter Umständen brisante Dinge wenn du zum Beispiel Werbung verkaufen möchtest wenn du Werbung verkaufen möchtest und du nimmst für deinen letzten Werbeblock so viel wie für den ersten Werbeblock. Die Leute wissen aber plötzlich dass deine deine Serie in den letzten 10 Minuten nur noch von

einem Bruchteil der Leute geschaut wird dann entgegen möglicherweise einen Namen. Also spannendes einfach eine einfach klingende Frage aber ich glaube die wirft spannende spannende weitere Fragen auf und bin mal gespannt was ich davon zu dem Thema von euch noch lese. So super lange Folge ich will mich nicht dafür entschuldigen deswegen mache ich es nicht super lange Folge heute das wird in den nächsten Tagen vermutlich nicht immer so sein in sehr vielen Fällen nicht manchmal landen wir auch nur bei knapp über 10 Minuten. Wenn ihr selber Fragen habt und euch Themen interessieren und ihr euch denkt Mensch darüber hat der Bade so wenig gesprochen oder noch gar nicht besprochen gesprochen und da möchte ich doch eigentlich gerne mehr zu hören dann stellt sie einfach selber unter dem jeweils aktuellsten BMZ Video in diesem Sinne macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#835: Gedopt oder sauber, Gastgeber und aufräumen, 5 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit beinahe med zensiert folgen nummer 835 und den themen gedoppt oder sauber gastgeber und aufräumen und fünf fragen hallo onkel Barlow zuerst einmal gute besserung und vielen dank für den täglichen content ich verfolge den content jetzt seit den ersten klassen blocks damals in tvc verdammter war ich 17 oder so lange her also jetzt habe ich auch meine frage an dich ich mache sport kraft drei kampf und ich glaube die jt ist brazilian jujitsu ne nehme ich mal an hoffe ich mal im studium noch mit wettkampf ambitionen war zwar nicht gut aber auch nicht schlecht ist bin ich 29 und trainieren seit gut zehn elf jahren durchgehen mindestens drei bis in wettkampf vorbereitung 10 12 mal die woche was mich stört vor allem anfang des jahres wenn der jährliche schub der leute mit guten vorsätzen in den vereinen und findest du das aufschlägt sind teil der leute annimmt man kann aus den x und z gewichtig sind set und so weiter nur mit doping erreichen das ja grundsätzlich auch richtig also mal unabhängig davon ob es jetzt auf dich zutrifft oder nicht aber grundsätzlich ist ja richtig dass es arten und weisen von von von von staturen gibt die sich sauber praktisch nicht erreichen lassen und schon gar nicht in zeitraum x oder y also grundsätzlich ist die annahme richtig ich empfinde das tatsächlich als beleidigend es würdigt

die leistung der personen ja herab nicht wenn sie gedobt hat hast du schon mal erfahrungen in so einer richtung gemacht wie soll man mit so was umgehen in meinem sportfreundeskreis hat sich etabliert so was einfach zu ignorieren wir bleiben unter uns moment möchtest du sagen dass leute dir das erzählt haben das leute dir vorgeworfen haben dass man dein aussehen nur mit doping erreichen kann wenn ja ist das glaube ich der peinlichste handel break den ich hier erlebt habe ich nehme von daher an dass das nicht so ist weil das ist ja quasi das pondor zum zum in computer spielen du hast auch du du tschiehst doch wenn man ganz normal spielt dass die leute denken man sei so gut dass sie sich jetzt nur erklären können mit mit schieten und das ist ja quasi dass dann dann das pondor sie glauben dass das so wie du aussies ist es nur möglich mit doping zu erreichen ich halte es alleine schon deshalb für unwahrscheinlich weil du sagst dass du brasilian jiu-jitsu macht und die arten und weisen von stature von denen wir reden das sind ja so welche wurde ich nicht mehr am rücken kratzen kannst vor lauter muskeln und ich glaube halt nicht dass man damit noch irgendwelche anderen sportarten halbwegs vernünftig ausüben kann immer halt irgendwie die die die bewegungsfreiheit von einem wandschrank hat weiß ich nicht ich glaube das ist kein richtiges problem also dass jemand einem normal trainierten sportler aus dem random fitnessstudio das vorwirft habe ich noch nie erlebt mich habe eine ganze zeit in diversen fitnessstudios trainiert wo auch relativ große pumper dabei waren noch kein einziges mal habe ich das erlebt dass das in der realität irgendjemand jemand anderem sagt und also reden wir jetzt von der theorie von der theorie dass es leute gibt die sagen es existieren menschen deren deren trainingsfortschritt sich ohne doping nicht erreichen lässt das ist fakt also das ist richtig was soll man da sagen das ist genauso wie vor allem leistungsverbesserungen das sind ja immer so die größeren probleme dass man bei einer allgemeinen insgesamt leistung immer noch sagen kann vielleicht irgendwie aber wenn du dann sprinter siehst die sich innerhalb eines eines jahres irgendwie um 0,6 sekunden im high end bereich verbessern dann weißt du halt das ist quasi nicht mit normalem training machbar und auch diverse diverse mengen an muskeln die jemand dazu packt innerhalb kürzester zeit sind mit normalem training kaum machbar ich da

spreche ich aus erfahrung was habe ich denn damals zugelegt dann immer so schwierig man kann nicht so wirklich sagen was man an muskelmasse zugelegt hat weil man die dazu ja eigentlich so so dezidiert wiegen müsste und dann ist es so dass nur vielleicht knapp die hälfte glaube sogar ein bisschen weniger selbst muskulösen typen der gesamten körpermasse wirklich reine muskelmasse ist das heißt das beste was du noch machen kannst es sagen ich versuche zumindest das körperfett rauszurechnen wie viel habe ich dann an masse zugelegt die kein fett ist und ich mit einer sehr sehr hohen grund mit einem sehr sehr hohen grundkörpergewicht als ich damals angefangen habe zu trainieren von so um die waren das irgendwas über 110 120 kilo oder so habe glaube ich wie war denn das glaubt glaubt ein gewicht ungefähr gehalten aber quasi ich glaube ich habe so ungefähr fünf kilo erhöht ich weiß es gar nicht mehr genau glaube so trocken massen nennt man das dann ganz gerne mal so zehn bis zwölf kilo bei mir dazu gekommen mit täglichem training und das über ein jahr und das mit einer mit einer grundmenge von und so ja ich glaube so um die 110 120 weiß ich mal 110 ganz grobe größenordnung also 10 12 vielleicht 15 prozent oder so würde ich mal sagen ist im bereich dessen was wo man an die absoluten grenzen stößt und das in zu einem punkt wo wurde er noch viel luft nach oben war also wenn ich mir halt vorstellen dass leute dann noch mehr also noch deutlich mehr zulegen vielleicht das doppelte teilweise dann glaube ich wird sehr sehr schwierig das irgendwie zu verargumentieren dass es aber passiert ist aber ansonsten gibt es ja nicht so viel nicht viel dazu zu sagen die selber wird das vermutlich nicht passieren dein kumpel vermutlich auch nicht und wenn muss er darüber lachen weil es vielleicht als kompliment oder eher als witz gemeint ist und keine ahnung ignorieren und weitermachen halt hallo onkel Barlow thema hat der gastgeber jede drecksarbeit zu erlegen zu er beim ersten mal ich gelesen hat der gastarbeiter jede drecksarbeit zu erledigen aber das wäre eine völlig andere geschichte geworden backstory an silvester haben einige freunde und freundesfreunde in dem haus der eltern eines freundes nennen wir ihn gefeiert freunde und freundesfreunde haben im haus eines freundes gefeiert ok es war sehr ausgefallen meint sie dass es ja ausgeartet ist weil ausgefallen wäre so was wie jeder vergleicht sich als einhorn das werden ausgefallen silvester party es

wurde viel getrunken für getanzt viel gesungen gegen sieben morgens haben sich die party people getrennt ja silvester party ist glaube ich das letzte was ich bei mir zu hause veranstalten wollen würde vor allen dingen wenn es relativ junge leute betrifft so ein ü75 silvester party vielleicht noch aber ansonsten wenn es relativ junge leute sind die so viel tanzen und trinken wie junge leute vor allen trinken damit ich das nicht bei mir zu hause machen wollen einige freunde mich sind bei a geblieben um am nächsten tag beim aufräumen zu helfen dass eine elter gott auch noch der bär die elter wohnt bei den eltern und macht silvester party zu hause nice solider plan frage nummer eins wussten die eltern das und wenn ja nee wenn nein mir geht gar nicht haben sie zugestimmt haben sie zugestimmt müssten sie es immer gewusst haben ok da seine eltern am abend wiederkommen sollten noch während der eigentlichen party muss wohl jemand in die waschküche gekotzt haben nicht im strahl sondern wie ein gartensprinkler nach einer stunde des ungläubens und dem such nach dem schuldigen der wahrscheinlich der freund eines freundes war in keinem fall melden würde vor allem sich nicht erinnert mit hoher wahrscheinlichkeit was wie kommt man auf die idee nach einer stunde nach demjenigen zu suchen der bei einer silvester party in waschkeller gekotzt hat wer soweit ist dass er nicht nur im strahl sondern sondern sprühend überall hinkotzt er hat auch der hat auch total filmriss mit sehr sehr hoher wahrscheinlichkeit und selbst wenn nicht ist die wahrscheinlichkeit dass er der lage ist das sauber zu machen quasi null aber aber gut gut habte eine stunde zeit verschenkt sinnlos warum nur ein moment achso haben wir abgestimmt wir dieses chaos weg zu machen hat ihr stimmt das ab ok warum nur eine person in der waschküche würden sich zwei leute gegen seitlich auf die füße treten oder in dem fall in die korte treten wenn wir schrecken hat als erster gesagt er würde es nicht machen ja würde ich aber auch sagen dann mach ich auch nicht also wenn wenn du dich dich dich weigern in die dich in die auslosung zu begeben dann weiger ich mich auch ist nicht meine wohnung ende des lieges nach einer halben stunde ist dann eine freundin eingesprungen den saufstall zu säubern um der ewigen diskussion einheit zu gebieten schapot dafür es gibt hier den spruch sei auf der hauspartie nie der gastgeber und stellt sich mir die frage müsste es nicht selbstverständlich

sein dass der gastgeber für jeden dreck job der beim aufräumen anfild gerade stehen sollte ja zumindest wenn ihr es auslöst sich halt unter also zu denen zu denen gesellen die sich eben auch dazu bereit erklären gegebenenfalls wenn sie denn gelöst werden mitzumachen und das nicht zu dem problem anderer leute zu machen denn dann würde ich anstelle anderen leute sagen weiß du was ich mein waschkeller viel spaß beim aufräumen schließlich weiß man doch worauf man sich einlässt absolut weiß man das worauf man sich einlässt ich freue mich auf deine gedanken zu diesem thema zu hören und das ist auch der grund warum ich sage im zweifelsfalle würde ich so eine party nicht zu hause veranstalten das große pro und gerade silvesterparties sind das allerschlimmste daran also geben noch mal davon aus die typische situation es sind relativ junge leute nicht weil junge leute böse sind oder so aber weil in den allermeisten fällen keine familie zu hause haben und ansonsten relativ frei sind sich zu betrinken wie sie wollen so kenne ich das aus der vergangenheit wenn man ansonsten keine verpflichtungen hat nächste tag sowieso frei und trinken mal so viel man bock hat und das viel größere problem ist halt silvester denn in silvester ist es halt üblicherweise so dass die leute um 10 uhr nach drei bin ich mit 10 und 12 nach draußen gehen zum feuerwerk und ganz ganz ganz ganz ganz viele menschen haben dann so sektflaschen und so dabei das heißt zu dem was man sowieso schon den ganzen abend lang getrunken hat je nachdem wann man sich getroffen hat was er definitiv vor 12 und meistens an silvester parties auch deutlich vor 12 ist also zu dem was man ohnehin den ganzen abend schon getrunken hat kommt dann ab null uhr erstmal schaumwein dazu üblicherweise ich weiß nicht wie das bei euch ist aber es ist auf jeden fall so dass ganz ganz viele leute dann damit ganz ganz vielen flaschen stehen und meist hat man viel zu viele flaschen für die leute die eigentlich draußen sind oder jeder mit einer oder oder mindestens eine halbe flasche endet die sich dann eben innerhalb von kürzester zeit in den kopf geschüttet wird und tatsächlich meistens innerhalb von kürzester zeit weil man die üblicherweise nicht mehr voll mit rein nimmt so kenne ich das und dann sind die flaschen leer man geht wieder rein weil es ein mittlerweile zu kalt draußen wird denn üblicherweise ist es an silvester kalt und trinkt fröhlich weiter und ab da ist

halt sehr sehr oft chaos angesagt es gibt dann diejenigen die danach aufhören zu trinken weil sie feststellen oder es war einiges zu viel oder die dann erst den richtigen geschmack darauf bekommen nachdem sie jetzt angefangen haben durcheinander zu trinken vorher vermutlich bier und vielleicht in ein oder anderen kurzen jetzt irgendwie sekt oben drauf denn dann auch schön schnell zu zu zu zu kopf steigt und dann geht es eben weiter noch mit diversen runden von irgendwas und das problem ist glaube ich das betrunken wir sich dann auch so potenzieren das heißt wenn ein betrunken auf die d kommt irgendeine runde irgendwas zu machen kommen andere betrunken auf die d da mitmachen zu wollen oder gegen die tequila so jäger weiß das und sonst was los und ja das ist für mich irgendwie die die letzte art von party die ich veranstalten wollen würde während eben unter den voraussetzungen dass sie so ablaufen wie die silvester parties die ich so kenne wenn die silvester parties weil da so viel getrunken wird und so viel durcheinander wie sonst nirgends und die wahrscheinlichkeit dass leute irgendwo muss ja nicht mal also definitiv nicht mutwillig oder ignorant sondern einfach weil sie zu blau sind irgendwelchen unfug bauen die ist halt ziemlich hoch ob da nun irgendwo hingekotzt wird oder ob irgendwo reingestolpert wird und so weiter und sofort dass ja ist ja eigentlich relativ egal wenn du gastgeber bist ist ja nicht so dass du sagen wird dass ich freue mich darüber dass ihr in den in den wohnzimmer schrank gefallen seid und der kaputt ist oder so ja wer das also macht der weiß worauf er sich einlässt wer weiß worauf er sich einlässt weiß auch im zweifelsfalle bin ich derjenige der es irgendwie wieder in ordnung bringen muss denn es schon erstaunlich genug dass ganz viele von euch gesagt haben sie bleiben und übernachten mit um zu helfen denn wenn ich schon nicht zu demjenigen gehöre die ne party bei mir machen bin ich üblicherweise auch nicht gerade erpicht darauf oder auch nur in der lage am nächsten tag halbwegs zeitlich wieder fit zu sein um meinen angebrochenes jahr mit einem kater und putzen zu verbringen aber gut um einige leute geholfen immerhin ändert halt nichts daran im zweifelsfalle ob die nun helfen oder nicht was machst du wenn du drei leute hast die zum helfen gesagt haben sie kommen vorbei und sind zwischendurch nach hause gefahren nicht da gepennt und

dann haben zwei verpennt und der eine der da ist es noch so um dass er nicht helfen kann im zweifelsfalle sagen die dir ab und dann musst du es alleine weg machen oder du kriegst du guckst dass du eine notputzhilfe bekommst beim notputzhilfentelefon wenn ich sicher ob es das gibt ich schätze nicht ja punkt du weißt worauf du dich einlässt und du musst damit leben das wieder in ordnung zu bringen und wenn du es nicht machst dann musst du dich halt nicht wundern wenn die eltern wenig begeistert davon sind dass in den waschkeller gekotzt wurde aber zu sagen wir räumen gemeinsam auf und keiner hat bock das weg zu machen ach verrückt wer macht das schon das ist noch nicht das schlimmste was passieren kann dass einer irgendwo hin kurz gibt es ja noch ganz andere dinge die die passieren kann aber egal dann zu sagen ne macht ihr das mal ich halte mich da raus dann hätte ich als als die restlichen beteiligten auch gesagt gut wenn du dich da raus halten kannst als derjenige der dafür sorgen muss dass das alles in ordnung so kann ich mir als recht raushalten schön dank auch hallo onkel ich denke die verwendet täglichen BMZ höre es mittlerweile täglich alle zwei tage und habe auch schon viele ältere nachgeholt in büro nebenbei während ich meinen laptop nehmen moment während ich meinen laptop und mich mit excel achso und einer wurst an zahlen quäle schön ich habe dabei ein paar fragen was sie schon gestellt worden gehört habe ich das hatte nicht mit der fahrtung gehabt ich stelle nur gerade fest dass ich jetzt auch noch zum aufräumen noch ein bisschen müde gewesen wäre vermutlich aber ich habe nicht getrunken das zumindest kann ich mir nicht in dem maße zumindest erlauben also gestellt worden gehört habe ich in den in den moment da fehlt doch was gehört habe ich es ich nehme an in den bisherigen folgen noch nicht erstens wofür steht BMZ das ist ein geheimnis noch ist es ein geheimnis vielleicht wird sie irgendwann verraten habe dazu schon die unterschiedlichen vermutungen und aussagen gelesen ja ich habe auch die andere vermutung und aussagen in den letzten tagen und wochen abgegeben zweitens wurden in düsteldorf city oder umland früher habe ich gerne in in düsteldorf relativ in also das ist city city nicht unbedingt in der altstadt also in altstadt selber zu wohnen das würde ich mir doch nicht unbedingt geben wollen weil mir das dann doch zu laut wäre an zu vielen

tagen an den freitagen und samstagen sowieso aber dann weiß er nicht noch ob es nicht irgendwie mittwochs oder sonst glaube ich auch in der radiger immer so ein so ein dings gewesen und weiß weiß der teufel wie es mittlerweile mit diversen after nicht auf der außer auf der work geschichten aussieht und dann natürlich dazu noch im sommer wenn es auch nur halbwegs schönes wetter ist und die leute irgendwie ein bisschen draußen unterwegs sind dann am reinspazieren gehen und in richtung altstadt gehen also das wohl nicht aber ich habe ansonsten relativ gerne so halbwegs in der city gewohnt zumindest in so fußreichweite zur altstadt und heutzutage würde ich es aber nicht mehr unbedingt machen wollen vor allen dingen auch da ich mich so so unglaublich viel weggehe wie ich das früher getan habe wir zwei hunde haben für hunde ist halt auch statt nicht optimal weil wir sind jetzt in hamburg und leben zum glück in einem relativ ruhigeren viertel jetzt nicht wirklich ländliches viertel aber halbwegs ruhig sowas in düstelorlf dann zu finden ist auch nicht immer ganz leicht also gibt es mit sicherheit auch aber es auch nicht immer ganz leicht da irgendwie eine ecke zu finden wo du in ruhe mit den mit den hunden mal gassi gehen kannst die gegen wo ich vorher gewohnt habe das war ungefähr wo waren das so ungefähr höhe s-bahnhof bild glaube ich ganz grob und s-bahnhof friedrichstadt also da ist halt nicht viel mit gassi gehen abgesehen davon dass dann in der nähe von meiner letzten wohnung halt der volksgarten ist also ein park wo man natürlich tatsächlich dann ein bisschen mit dem hund spazieren gehen kann aber da muss auch wieder erstmal eine wohnung finden die da auch nur halbwegs in der nähe ist und so viel ist da nicht welches feature ist schrecklich war deiner meinung nach das beste in wo w welches feature das beste in wo w ist allgemein groupfinder groupfinder fand ich eines der besten features das hat dann hat mich dazu gebracht tatsächlich mal anzufangen bisschen dungeons zu spielen und auch viel spaß damit zu entwickeln das zu tun und das auch in randomgruppen zu tun also ich meine jetzt nicht das organisierte sondern hier der wie heißt dungeonfinder glaube ich ne das automatik automatisiert tool der leider weitestgehend aus dem spiel raus gepetzt worden also sprich man kann nichts bedeutungsvolles mehr damit machen sondern muss wieder in die händische gruppen suche gehen was für mich dazu

führt dass ich einfach wieder nicht mehr mache bevor es den den dann den feiner gab habe ich keine dungeons gemacht außer mit gilden mitgliedern und freunden und jetzt wo es den nicht mehr für relevanten content gibt mache ich auch keine dungeons mehr außer mit gilden mitgliedern und freunden anderenfalls vielleicht mit pick plus allgemein als idee als konzept ist eine coole sache auf jeden fall finde ich dass man sehr sehr schwere content sehr sehr anspruchsvollen content halt für fünf mann schneidet ich weiß das haben sie im prinzip schon mal versucht schon in The Burning Crusade (TBC) mit dem her mit den heroi dungeons aber so richtig war das meiner meinung nach nicht ein nicht ein schweres konzept also die waren dazu getunet dass du mit dem üblichen equipment was du hattest sehr schwere dungeon von vor dir hattest aber das war es halt auch ansonsten war da nicht wirklich viel schwer dran und vor allen dingen hast du dann irgendwann out gegiert und dann ging es halt eben und die nach oben offene schwierigkeit von mythic plus ist da schon was was ich was ich interessant finde weil du immer wieder an neue herausforderungen kommen sind immer wieder neue herausforderungen stößt kann sich halt immer über detail streiten ist die skalierung hier und da ability hier und da gut und schlecht oder nicht aber die grundsätzliche idee halt fünf mann content zu machen der wirklich extrem anspruchsvoller content ist und für den man sich wirklich speziell gruppen baut mit leuten auf die man sich verlassen kann das hat lange nicht gegeben und was war definitiv in heroics halt auch nicht der fall von daher das eine gute interessante idee gewesen ich habe viele massively multiplayer online (MMO)'s in meinem leben gespielt also immer mal gessig vor 20 jahren andere seit wir haben ich kann es mehr gefunden dass ich hier nicht festete ist dass die masse der MMO's die qualität verschlechtert hat habe ich neuer schon mal kurz darüber gesprochen dass ich halt auch vor World of Warcraft (WoW) einige gespielt habe aber danach nie wieder richtig die die die lust oder das verlangen gehabt haben auch wieder irgendwas auszuprobieren was dann sowieso nur nach wenigen tagen langweilig wird vor allen bei der zeit jemand investieren muss bis man überhaupt an irgendeinem relevanten punkt ist in dem MMO und ich weiß nicht ob das ob das die masse ist die die qualität verschlechtert hat ich glaube

auch nicht dass die qualität sich verschlechtert so mal so ich glaube überhaupt nicht dass die qualität sich verschlechtert hat ich glaube dass die MMO's im mittel vor 20 jahren deutlich schlechter waren als heute deutlich schlechter waren als heute nicht nur was die optik betrifft auch was das gameplay betrifft auch was die überhaupt das interesse an interessant im endgame betrifft die das alte MMO konzept das bis WoW gültigkeit hatte war hauptsächlich macht die macht die hürde so groß max level zu erreichen dass es mehr oder minder der einzige content ist kümmerge dich um den rest später und das haben ganz ganz viele MMO's gemacht also selbst die moderat grind lastigen wie dark age of camelot was kein extremst grind lastiges war waren da schon eine qual verglichen mit WoW classic und wenn sich leute wie ov classic angucken dann denken die sich vermutlich dass WoW classic schon schon schon schon viel oder grind die war verglichen mit heute also noch unserem heutigen maßstab also ich glaube die qualität ist insgesamt massiv gestiegen aber das ist auch so ein problem was die anforderungen betrifft also nicht nur was den den den den den maßstab betrifft den WoW gesetzt hat das ist klar dass das eine messlatte ist die sehr hoch gelegt ist aber die ansprüche der spieler sind ja heute auch völlig andere als früher waren früher hat es dir möglicherweise gereicht dass du ja wie gesagt dass du irgendwie lebeln konntest oder so heutzutage möchtest du halt irgendwie ein anspruchsvolles gain endgame haben du möchtest aber auch einen level content der nicht nur einfach stell dich dahin und klappe mobs tot ist und das alles ein unglaublicher design aufwand und ich bin mir gar nicht sicher ob und inwiefern das überhaupt noch heutzutage möglich ist ein neues MMO zu machen das ist übrigens eine frage ich mir noch nie so richtig gestellt habe ob das eine der hauptgrund behinderungsgründe sein könnte wenn wir daran denken was die entwicklungskosten von Star Wars: The Old Republic (SWTOR) gewesen sind die im hohen nicht im hohen aber im dreistelligen millionenbereich gelegen haben dann dann haben wir halt wo w aber wo w hat sich ja auch erst im laufe von 15 jahren zu dem entwickelt was jetzt ist an denen in den 15 jahren in denen durchgehend entwickelt wurde das darf man auch nicht vergessen das sind 15 jahre in den durchgehend an neuem content gearbeitet wurde der dann nach und nach

dazugekommen ist ok ein bisschen verschnitt ist natürlich dabei nicht alles ist so drin geblieben in der form aber auch das kannst du ja nicht von der entwicklung eines anderen **MMO** role-playing game (**RPG**) erwarten dass alle entwicklungszeit zu etwas führt das auch tatsächlich benutzt wird und gut ist und angenommen wird von den schmiedern und ja jetzt die mehr ich darüber gesprochen habe fällt es mir wie schuppen von den augen dass das eine der hauptgründe sein könnte warum im **MMO** genre vermutlich nicht so extrem viel passiert dass wir eine messlatte haben die sehr sehr hochgelegt ist und dass alleine die komplexität der entwicklung eines spiels dass einem dann mal spannenden level content interessanten level content und ein interessantes endgame bietet dass die komplexität gigantisch hoch sein wird würde die komplexität schon für eine einzelne spec oder klasse oder so nach dem du das nach der lore einteilst wenn die individuell sein soll ist ja schon in der größten ordnung eines single player spiels vermutlich in der größten ordnung also natürlich gibt es das und das und das single player spiel wo man sagen kann ja gut aber du kannst ein single player spiel wo es hunderte von zeitquests strengen gibt und so vielleicht nicht vergleichen damit dass man sich eine hauptquest line für eine klasse oder rasse oder sonst irgendwas ausdenkt aber ja das ist halt ein teil und dann halt der noch viel wichtigere teil was passiert eben im endgame und wo wir gerade darüber gesprochen haben was die features waren in **WoW** auch die haben ja ewigkeiten gebraucht bis sie entwickelt wurden weil man halt sagen muss dass natürlich vieles vor den entwicklungen in **WoW** in sachen endgame heutzutage brach liegen die kommen dann noch mal für den time walking werden sie rausgeholt und und ansonsten für transmog farming und so aber das war es dann eben auch so falls du schon welche davon beantwortet hast muss sie natürlich ja aber es ist nicht schlimm ich sag zu vielen themen am rande mal was und sag auch wieder sachen die schon an anderer stelle mal gesagt habe wenn ich aber davon ausgehe dass ich nicht von jedem erwarten kann dass er alle **BMZ** folgen gehört hat und deren inhalte sämtlich aus wenn ich kennt dann finde ich es auch nicht so schlimm das nochmals erwähnen was ich dazu gesagt habe oder was ich dazu denke vielleicht ändert sich das ja auch manchmal ein bisschen so ihr merkt ich bin so ein bisschen

ein bisschen hört ihr mich husten ein bisschen bisschen hört ihr hört ihr mich
gehen kleines wehen in klein wenig krenke ich gerade so ein bisschen mit so
einer mit so einer erkältung und ein dem damit verbundenen schlafmangel ist
aber nicht will das wird sich glaube ich in den nächsten tagen ausgerät haben
macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#836: WoW-Erweiterungen als Seasons, Schockdiagnosen, Hochrüsten im Bewerbungsprozess

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit warnhofs mission mit zwibelturm folge nummer 836 und den themen World of Warcraft (WoW) erweiterungen als sie sind schockdiagnosen nein geht nicht um mich konkrete sondern um den schreiber in erster linie hochrüsten im bewerbungsprozess hallo onkelchen auch von mir ist mal alles gute vor allem gesundheit auf dass uns noch ewig mit deinem content unterhalten möges dankeschön jetzt vor ein paar tagen eine idee zu zukunft von WoW gekommen und ich möchte dich ich möchte und diese möchte ich dir vorstellen deine meinung dazu hören schuldigung ich habe mich da wenig verhasstbild WoW erweiterungen als quasi seasons das gestaltet sich in meinem kopf wie folgt max level bleibt auf ewig stufe 60 ok level fase für den content des additional enemy (Add)-ons in stufe 50 bis 60 ok haben das nicht gerade als ankündigung bekommen für schäden und dingsens hier gelöt schäden land dazu würde zu beginn eines jeden Add-ons immer ein level sowie items quisch stattfinden welcher spieler von

stufe 51 bis einschließlich 60 auf stufe 50 herab setzt und die items ebenfalls auf das niveau der stufe 50 senkt der content des vergangenen Add-ons reiht sich in die flexible level phase von 10 bis 50 ein und neue oder zurückkehrende spieler hätten nie mehr als ein paar level aufzuholen was hältst du davon ja jetzt müssen wir erstmal versuchen konkret dass das zu teilen und da oder oder zu analysieren was das denn eigentlich ist und ob sie sind weil ich glaube nicht dass das sie sind im prinzip machst du ja nicht viel anderes als aktuelle expansions aktuelle expansion gibt ja immer für denjenigen der am letzten level cap war 10 oder manchmal waren es auch fünf aber x neue level die er machen muss meistens 10 neue level die er machen muss und ab da dann eben die neuen inhalte so ob die stats jetzt zwischendurch gesquished werden oder nicht ist für dieses konzept ja erstmal relativ irrelevant das ist eine frage der zahlen der nummern und so weiter und sofort aber für die idee grundsätzlich ich mache x level dazu ist es relativ irrelevant ob es einen squish gibt oder nicht also ich zumindest es mag jetzt welche geben die sagen aber für mich macht das einen riesen unterschied die es gibt ja leute die sagen es macht für sie einen riesen positiven unterschied ob sie jeden level ein kästchen anklicken können für einen skill der quasi keine veränderung herbeiführt einfach nur weil das klicken dieses kästchen für sie was tolles ist so und du kannst halt auch sein dass es leute gibt die sagen für mich ist aber ein riesen unterschied ob ich 111 bin oder 51 als level weil bei 111 macht es mir spaß bei 51 nicht was weiß ich könnte es geben aber so grundsätzlich ist es halt kein großer unterschied zum jetzigen du machst 10 level innerhalb der neuen expansion und spielst ab da deine endgame content so das ist einfach im moment das expansion konzept der unterschied der halt besteht ist für leute die wieder einsteigen sprich müssen die sich durchkämpfen durch zig verschiedene expansions wie das im moment ja noch der fall ist ich lebe gerade einen charakter und ein mag a ok und den habe ich mit 20 angefangen was ja schon mal einiges überspringt also diese diese ganze phase bis man obwohl bei den bei den bei den jäger hat man mit aber level 11 petten und ich erst bei level 10 wie es bei classic der fall war aber diesen ganzen kram der so ganz nervig ist zum beispiel überhaupt ohne mount zu questen überspringt mehr schon aber ja das

ist obwohl es ja sogar schon änderungen gab dass man jetzt zum beispiel mit level 60 die alternative hat möchte ich den bc content machen oder möchte ich den votl kram content machen danach hat die als die alternative ob du den mp content machen möchtest oder kater klassen kannst du die sachen auslassen die überhaupt keinen spaß machen aber im großen und ganzen quält man sich halt irgendwie durch alle möglichen expansions durch und das ist eigentlich die hauptänderung von dem was du gerade ansprichst was deine idee ist die ja wenn ich das nicht ganz falsch verstehe exakt die shadowlands idee ist oder korrigiert mich ich muss zugestehen dass ich mich was die neue expansion betrifft noch nicht so ganz informiert habe aber ich glaube die grundsätzlich idee war doch dass es wieder ein niedrig niedrigeres level cap gibt dass es zehn level unterschied gibt zwischen dem alten level cap und dem neuen level cap und dass dann dieses leveln von 1 bis 50 so wie ich das verstanden habe zumindest einem die die die auswahl gibt wo man das machen möchte möchte ich das zum beispiel in den classic gebieten machen oder in bc gebieten und so weiter und sofort so habe ich es verstanden sprich dass was du beschreibst sind gar nicht so wirklich sie sind sondern eigentlich ist es nur dass das expansion konzept mit einem jedes mal ausgeführten levels quisch streng genommen ist also die wenn über sie sind reden dann reden wir eigentlich über die die idee dass du komplett von vorne anfängst das ist ja der witz einer sie sind dass du repetitiven gleichen content machst das ist auch wichtig derselbe content den du vorher auch machen würdest aber von vorne anfängst eigentlich in allen punkten das gegenteil von dem was wir jetzt haben du fängst nicht von komplett von vorne an sondern du machst einfach nur zehn level du machst auch nur den neuen content also auch das exakte gegenteil einer sie sind beim sie sind konnte man nur den alten content komplett von vorne und von daher ok wenn wir das so analysieren wie wie wie ich das analysiere dann würde ich das nicht als sie sind bezeichnen einfach sondern das ist das ganz normale expansion konzept mit einem mit einem drauf gesetzten immer neuen levels quisch für jede neue expansion es kann gut passieren dass das so wird also gerade angesichts der tatsache dass sie sich jetzt 60 als das neue level cap gesetzt haben da sind wir wieder da wo wir ganz am anfang waren in classic auch schon waren

es könnte ein gutes zeichen sein dass es irgendeinem grunde war um so immer 60 waren das war nicht so dass man nicht sagt 50 aber gut zwar 60 dass man halt sagt so wie back to the roots und das wird jetzt immer unser neues level cap bleiben warten wir mal ab was mit den nächsten expansion ankündigungen dann passiert die da möglicherweise noch ausstehen werden nichts desto trotz können wir uns aber trotzdem überlegen was wäre denn mit dem season konzept wie und wo würde sich das umsetzen lassen also antwort nummer eins solange neue expansions kommen ist das grundsätzlich ein schwieriges ding außer man macht es innerhalb einer expansion was eine möglichkeit wäre aber ich bin mir nicht sicher ob das angenommen werden würde ich glaube eher nicht dafür sind die w ow inhalt halt so zu unterschiedlich zu ich denke jetzt an diablo so einen typischen spiel das diesen seasonal content hat das sind einfach ganz andere arten davon wie inhalte designt werden die spieler suchen halt ganz gerne frische inhalte und sehen ihren reiz auch in frischen inhalten sowohl was eine frische storyline betrifft für diejenigen die sich sehr für die lore interessieren wurde vor kraft ja insgesamt einen großen wert darauf legt dass das ein wichtiger teil ihrer neuen expansion ist als auch für zum beispiel Raid content der Raid kontern besteht ja ein bezieht ja einen großteil seines reizes daraus dass man ihn lernen muss und dass er eine neue herausforderung ist wenn wir dann diesen content hätten einer frischen expand expansion in der man wieder denselben boss dieser expansion dann von vorne kühlen würde dann wäre es ja wie soll ich das beschreiben vermutlich mehr ein reiner wetlauf mit der zeit als als dass dieser content dadurch irgendwie spannend werden würde dann können wir uns noch fragen können wir denn andere abschnitte von w o w uns als diesen vorstellen und da glaube ich ja das können wir classic zum beispiel ist was wo ich mir vorstellen könnte dass das als diesen content funktioniert denn das ist ja ohnehin schon etwas was ausdrücklich von den spielern gespielt wird die sich repetitiven content wünschen also damit meine ich nicht nur dass das classic selber höheres maß an repetitiven content hat also sich wiederholen im content aber auch dass sie etwas spielen wollen was sie so in gänze ja schon mal gespielt haben das ist der der hauptteil davon und ja das kann ich mir da absolut vorstellen weil es bestimmt den einen oder anderen

gibt ein stück weit sogar mich eingeschlossen der sich überlegen würde wenn das jetzt noch mal von vorne reset wird vielleicht mache ich dann dieses mal mit beim letzten habt ihr mitbekommen ich bin nicht der riesen mega fern dieser gesamten classic idee und das classic konzept des und gameplays das habe ich oft genug gesagt aber einer der hinderungsgründe war auch dass ich nicht wirklich gesundheitsbedingte teilnehmen konnte und classic ist halt so ein bisschen ganz oder gar nicht gerade bis man überhaupt auf level 60 kommt im aktuellen spiel in der sich die zehn leveler hoch zu reiten oder so oder jedenfalls ein level boost zu kaufen einfach wenn man es möchte oder wenn man die neue expansion hatten level boost dazu zu bekommen das ist eine geschichte aber komplett von vorne anzufangen und dann auf max level zu kommen das dauert halt wochen also bei mir zumindest würde vermutlich wochen dauern mehrere die man sehr sehr intensiv spielen muss und ist dann verpasst zu haben den start und so ein bisschen hinterher zu hängen fühlt sich halt komisch an also da könnte ich mir vorstellen eventuell auch dann noch mal also muss ja nicht nur ein muss ja nicht nur ein classic also vanilla classic geben es könnte ja auch ein bc classic geben oder wie man das nennen würde ich weiß nicht genau wie man es nennen wollen würde aber ihr wisst was ich meine remake von burning crusade oder ein remake von wotl kader sind jetzt zwei von den expansions die sich von sehr sehr viel noch gewünscht werden was ich ein stück weit verstehen kann also gerade so dieser bc und wotl k content kann ich in so fernstück weit verstehen weil aus meiner sicht das spiel da schon weitaus runder und und und geschliffener einfach vom vom vom gameplay durchdachter ja besser kann ich nicht beschreiben es hat sich hat sich einfach wesentlich besser angefühlt als die doch zum teil halb garen konzepte die die die in classic halt mitunter noch verbesserungswürdig geherrscht haben und wer weiß ob das kommt und in dem punkt ja das könnte ich mir vorstellen dass das passiert um nicht zu sagen da würde ich fast darauf wetten dass das passiert aber es ist eine spannende frage weil wir uns halt auch fragen müssen wie viel kommt noch an expansion in der gestrigen folge habe ich glaube ich darüber gesprochen dass ich mir vorstellen kann dass eine neuentwicklung halt eine immer größere hürde wird quasi mit jeder expansion die dazukommt aber kommen vielleicht

irgendwelche anderen so radikalen redesigns das quasi so eine neugeburt von **WoW** irgendwann mal passiert auch das halte ich für möglich dass es vielleicht so dass statt weow 2 die die beste möglichkeit das ist wieder so eine art ja so ein so ein kettel kliessen also nicht im sinne der kettel kliessen expansion gibt aber so so eine so umfangreiche storyline endung dass man im prinzip quasi fast ein neues spiel hat aber auf ganz ganz viele konzepte aufbauen kann die bereits existieren so dass man nicht ein game von oder auf neu designen muss ja interessante frage auch wenn ich eigentlich am anfang überlegt habe ob ich eigentlich direkt ablehnen soll also nicht ablehnen soll aber sagen sollten aber das was du beschreibst ist keine season sondern im prinzip ja nur das was wir mit scherlens auch bekommen aber es ergeben sich daraus dann wieder wieder einige unter themen oder ergaben sich daraus einige unter themen interessante frage trotzdem auf jeden fall hallo ankel Barlow seit letztem jahr habe ich dich irgendwie auf youtube gefunden lauschen wir haben die schon gehabt ich habe neugierige haben der letztes jahr angefangen hat warte mal die über durch da nicht alle themen für mich für interesse sind du ja schon einige BMZ veröffentlicht hast krieg mich einfach welche so ist es gedacht deswegen habe ich ja sogar urzeiten oder oder sekundenzeiten wann welches thema anfängt dass man zu dem klicken kann wo man lust drauf hat am ne haben wir noch nicht gehabt das ist wieder dass das des krankheits updating nur habe es mir letzte woche ein er nie letztens ein video aufgefallen in dessen titel man das wort krankheits update lesen bekam wenn es nichts ausmacht hätte ich zu solch einem thema eine frage ja wenn es mir was ausmachen würde hätte ich das nicht als video veröffentlicht was nicht heißt dass ich jede frage jedem beantworte aber grundsätzlich bin ich schon bereit über das thema zu reden ich hatte vor ein paar jahren ein mehr oder minder leichten schlaganfall den man hausarzt feinfühlig wie ärzte manchmal sind nachdem sie mich aus dem nachdem ich aus dem kranken aus wieder raus haben mit den folgenden worten kommentierte sie müssen sich klar machen dass sie dem tot von der schippe gesprungen sind ja absolut bist du schlaganfall ist was was richtig heftig ist was mit mit pech zum tode führt wenn man sagen muss mit mit glück in anfügenstrichen für die betroffenen zum tode führt weil

dann schnell vorbei ist das pech ist ist dann eher wenn man vom schlaganfall so stark betroffen ist dass man danach über jahre kein normales leben mehr führen kann aber ansonsten noch bei klarem verstand ist das ist glaube ich die schlimmere variante aber gut da bin ich vielleicht irgendwie wie man so schön sagt bei ist dass ich glaube dass das die schlimmere variante ist als der tot das war für mich insofern ein schlag vor dem kopf diese äußerung in der folgezeit die unangenehme physischen psychischen nebenwirkungen hatte dass jeder eingeschlafene fuß und jedes kleinste muskelzucken zu panikattacken geführt hat verbunden mit der frage ob das nun der nächste und letzte schlaganfall sein könnte zum besseren verständnis sei noch gesagt dass zwischen der entlassung aus dem krankenhaus und dem ersten termin beim hausarzt circa drei wochen lagen in denen ich mir darum keinerlei gedanken gemacht habe es eben zu dem zitat das ist erschreckend dass du das nicht getan hast denn wie dein hausarzt zu recht sagt ist ein schlaganfall was richtig richtig richtig gefährlich ist das ist keine kleinigkeit das ist nicht irgendwie eine erkältung oder so oder ein verschluchter fuß das ist etwas was einen grundsätzlich das leben kosten kann wenn man das in einem relativ jungen alter hat ist das nicht wirklich gutes zeichen weil auch schlaganfälle üblicher weise damit korrelieren dass sie bei älteren menschen halt wie alle möglichen arten von krankheiten unter anderem auch die herzkreislauf erkrankung auch krebs und so weiter viele arten davon zumindest halt bei älteren menschen häufiger sind wenn das bei jungen menschen passiert ist es halt nicht gut bis eben zu diesem zitat also erschreckend dass wir über keine gedanken gemacht hast weil du dich ja als allererstes auch fragen musst gibt es und vermutlich lautet die antwort immer ja entscheide in meinem leben in meinem lebenswandel ernährung und so weiter und sofort die das begünstigt haben ich will nicht sagen dazu geführt haben weil das immer ein bisschen schwierig ist dass so so ja so binär als eins und null zu betrachten ich habe x gemacht deshalb habe ich den schlag anfassend ist es ja meistens nicht aber man hat in vielen vielen fällen dinge gemacht die diese art von erkrankung begünstigen ernährung möglicherweise rauchen alkohol wenig bewegung und so weiter und so fort ich bin kein experte für schlaganfälle aber das sind üblicher weise so risikofaktoren die fast alle arten

von krankheiten wahrscheinlich machen und wenn man das einmal gehabt hat dann geht man also sollte man zumindest nicht hingehen und sich denken war gut hat geklappt alles klar ignorieren wir ab jetzt eine solche situation hat dann sogar dazu geführt dass ich den notarzt kontaktiert und wieder ins krankenhaus eingeliefert wurde mit dem ergebnis dass eine bakterielle infektion des innenohrs für den gleichgewichtsstörungen geführt hatte die ich mir nicht erklären konnte ich habe fast anderthalb jahre gebraucht um diese engst und zweifel wieder los zu werden und zu begreifen dass nicht jedes jucken im kleinen c ein gutes vorzeichen sein muss es liegt mir fern einen leichten schlaganfall mit bauchspeicheln speisen über bauchspeicheldrüsenkrebs gleichzusetzen das musste insofern gar nicht fern liegen als dass das beides dinge sind die tödlich enden können und ja also du müssen müssen ja keine victim olympics spielen also ich kann absolut verstehen dass man sehr sehr geschockt ist ob eines schlaganfalls und der möglichen folgen und der tatsache dass der arzt sagt hier der tritt jetzt ist geprockt aber mich würde interessieren ob du erstens auch erfahrungen mit den ogenannten feinfühligkeit mancher ärzte machen durftest und zweitens wie du überhaupt im alltag mit dieser diagnose umgehst frage zu persönlich sein sollte entschuldigen ich im forst wünsche jedoch die zukunft das beste was man sich wünschen kann und sage heiter weiter ist größter der rupens mehrteilige frage machen vielleicht sogar mal den den den den einfacheren teil war das der letztere ist wie ich damit umgehe bei mir ist es halt so dass es nicht viele dinge gibt die ich im moment tun kann um um etwas an meiner diagnose zu ändern oder etwas an der prognose zu ändern nicht viele paar sachen kann ich tun ich kann natürlich dafür als allererstes mal ich kann an allem teilnehmen und teilhaben was mir von den ärzten angeboten wird zum beispiel das klingt jetzt total banal aber die tatsache dass ich eine chemo mache und nicht die chemotherapie ablehne ist halt eine sache dass ich dort bei jedem termin auch tatsächlich pünktlich erscheine und und so weiter das klingt alles total banal natürlich ich werde behandelt nur ist das halt nicht notwendigerweise so nicht jeder reagiert so es mögen für den einen kleinigkeiten sein für die andere nicht dass ich die potenzielle operation mitmachen werde und ich ablehne auch da gibt es leute

die halt sagen je nachdem welchen stand der diagnose sie haben dass sie es halt ablehnen diese op zu machen weil sie davon ausgehen dass die wobei das dann meistens auch die ärzte mit entscheiden ob sie sagen die op hat eine hohe wahrscheinlichkeit zu gelingen oder hat es eben nicht oder und so weiter und sofort ich will nicht ins detail gehen aber es gibt gründe warum man halt sagt ich lehne eine operation ab dass ich ansonsten halt versuche in relativ gutem soweit es dann geht körperlich im zustand zu bleiben das heißt ich habe in allererster linie versucht das klingt jetzt auch wieder total verrückt aber nicht zu viel gewicht zu verlieren und das ist nicht ganz leicht weil es halt viele situationen gibt gerade im rahmen von so einer chemotherapie wo man halt kaum nahrung runter bekommt und dann muss man sich halt so ein bisschen überlegen wie nutze ich diese zeitfenster in denen ich mich halbwegs normal in anführungsstrichen ernähren kann und dementsprechend halt auch einkaufen und das ist tatsächlich so bekloppt das klingen mag dass man manchmal so einem heißhunger nachgibt aber wenn du halt nur eine malzeit innerhalb von zwei tagen ist dann musst du halt versuchen eine malzeit zu finden die dich die dich sättigt die dir nicht wieder hoch kommt und die die das was du in der zeit halt an minus an kalorien machte als so halbwegs ausgleichen vor allen die auch noch die nährstoffe gibt die du halt brauchst ein bisschen zu versuchen sich nicht noch mit mit mit anderen krankheiten oder und problemen halt zu belasten auch das wie gesagt sind alles relative kleinigkeiten die ich im moment machen kann und ansonsten der umgang damit ist halt einer ich sehe das relativ pragmatisch ich kann wie ich schon sagte nicht besonders viel tun außer die beste basis dem den ärztin zu schaffen mich zu behandeln und den diesen behandlung einzuwilligen und ich muss damit leben was da passiert leben oder auch nicht leben das wäre auch eine eine möglichkeit die die die durchaus im raum stehen egal was was was kommen mag in der zukunft ich kann relativ wenig das ganze beeinflussen und so gut ich es kann werde ich das tun und egal wie gut oder schlecht die prognose ist eine sache die die kala und ich uns gesagt haben wir werden das beste draus machen aus dem was wir da haben ob das beste nun der optimalfall ist oder nicht der optimalfall ist völlig egal wir versuchen das beste draus zu machen so deine situation ist eine

völlig andere deine situation ist dass du eine einen einmaligen sehr sehr starken zwischenfall hatte es der potenzial hätte tödlich enden können ansonsten aber in der theorie jetzt erstmal nichts hast was unmittelbar dein leben bedroht das bei mir völlig anders bei mir ist es so dass ich unter einer krankheit leide die mein leben bedroht und die geheilt werden muss damit ich überhaupt eine chance habe weiterzuleben bei dir ist es so du musst verhindern natürlich dass in zukunft wieder so etwas auftritt wie das bei dir jetzt passiert das sind sehr sehr unterschiedliche voraussetzungen und bei dir ist es so dass der aktive teil den du tun kannst zu risikominimierung natürlich minimierung natürlich mit hoher wahrscheinlichkeit deutlich geringere deutlich größeres als bei mir so was das damit umgehen betrifft ist so dass jeder von uns nicht eigentlich dessen bewusst sein sollte dass jeder tag sein letzter sein kann der einzigen das einzige was uns alle unterscheidet ist die wahrscheinlichkeit mit der das passiert und die kennen wir nicht das problematische daran jeder von euch kann wenn er während er dieses BMZ hört vom trecker überfahren werden dann vielleicht nicht jeder wäre gerade so im 48 stok eines hochhauses sitzt für die ist die wahrscheinlichkeit vom trecker überfahren zu werden relativ gering aber ihr wisst was ich meine jeder tag kann der letzte sein und wir sind nur sehr oft nicht willens uns das einzugestehen weil wir sagen in meinem alter ist es sehr unwahrscheinlich dass mir das passiert und ist meistens sagt man das zu recht es ist ja auch so dass es unwahrscheinlich ist dass es einem passiert aber es ändert nichts daran dass diese situation wie bei mir oder bei irgendjemand anderem für jeden von uns eintreten kann so und man beginnt sich dann zu sorgen wenn man tatsächlich vor diesem problem steht was vielleicht auch eine sehr gute art und weise ist damit umzugehen weil vielleicht das leben sehr sehr negativ beeinträchtigt wäre wenn man über nichts anderes mehr nachdenkt als über die eigene sterblichkeit das kann mit sicherheit sehr problematisch sein wie das ja bei dir der fall zu sein scheint jetzt kommen wir zu dem rücksichtslosen arzt etwas gesagt hat dem mangelnden feingefühl nee kollege das hat nichts mit feingefühl dann nicht zu tun der musste ich offensichtlich mal ein norden das sagt man das bei uns ja der musste dich mal ein norden du hast einen schlaganfall gehabt und hast die über drei wochen offensichtlich noch nicht mal überlegt

dass das hätte tödlich sein können und dann plötzlich so price pikachu als sagt du bist aber dem tot von der schippe gesprungen was wie was meint jetzt dem tot von der schippe gesprungen wegen des schlaganfalls verstehe ich gar nicht das war dringend nötig vor allen dingen deshalb weil es extrem viel gibt was du tun kannst es ist eine sache jemandem zu sagen der eine potentiell tödliche diagnose hat an der nichts ändern kann demjenigen zu vergewissern wie stark potentiell tödlich dies da können wir sehr stark darüber streiten ob man das universell tun sollte oder nur tun sollte wenn der patient entsprechend nachfragt da bin ich persönlich der meinung dass man das nur tun sollte wenn der patient entsprechend nachfragt weil viele sich dessen bewusst sind dass sie in einer wie ich auch in einer sehr hoch lebensbedrohlichen situation sind aber so oder so nichts daran ändern können dann bringt es dir zunächst mal nichts jetzt jetzt dir wahrscheinlichkeiten oder lebensprognosen sagen zu lassen von jemanden wo du nichts dran ändern kannst oder wenig daran ändern kannst wie die aussehen aber dein fall ist ja ein völlig anderer du musst etwas ändern wenn du nicht möchtest dass du in ein paar jahren wochen oder monaten den nächsten schlaganfall hast und dieser dann möglicherweise tödlich verläuft oder dich zumindest in einem zustand hinterlässt indem du vielleicht arbeitsunfähig bist oder so oder auf fremde hilfe angewiesen bist oder so in deinem fall ist es dringend notwendig dir offensichtlich die die die die aktuelle schwere der situation mit den folgen für dich und den notwendigen umstellungen die du in deinem leben vermutlich wirst machen müssen mitzuteilen so ein bisschen so ein ähnliches thema haben wir die tage auch mit mit etienne im im will ich viel vorweg nehmen aber podcast um den richtigen namen den kennen wir halt auch irgendwie so ein bisschen gesundheitliche probleme deshalb damit bekommen möglicherweise den podcast mit seiner fettleber hatte und dem der arzt jetzt hat eben auch gesagt hat du musst dich schon in einigen bereichen extrem umstellen zum beispiel was deine ernährung betrifft und so und das ist wichtig deshalb weil es jemanden zeigt dass veränderungen notwendig sind wenn er gesund werden oder bleiben möchte und b halt mal die die die schwere diese situation bewusst macht die ja offensichtlich nicht bewusst war dass was erschreckend genug ist dass ich stelle das halt gerade so schnell ist man mit dem

autofahrer vor so ein autofahrer der unangeschneit fährt und keine ahnung was in der stadt tempo 200 und und so weiter und sofort in unfall verwickelt wird in denen auf wundersame weise überlebt und dem man dann nach drei wochen sagt du passen auf das hätte tödlich sein können du musst was ändern der dann plötzlich aus allen wolken fällt und sagt wie unangeschneit mit unangestellt mit 200 sachen betrunken durch die stadt zu fahren könnte gefährlich sein also seitdem dass mir dieser nicht feinfühlig polizist gesagt hat da habe ich jetzt ganz schön bammel beim unangeschneit mit 200 sachen betrunken durch die stadt fahren und fühle mich schlecht ja das mag sein dass das ein positiver negativer nebeneffekt ist dass sich das geschockt hat aber es war hoffentlich ein heilsamer schock und es war definitiv ein ein wie wir ich wiederhole mich wissen eine notwendigkeit so damit belassen wir das dann ich glaube ich habe alles dazu gesagt was ich dazu sagen konnte ja ich glaube dass ärzte feinfühlig sein müssen und ich glaube sie müssen das in der situation sein vor allen dingen situationen sein in denen sie jemanden vor ein unausweichliches schicksal stellen ja wenn du jemanden sagst und das ist dem dem meine freundin hat eine kollegin und ihr mann ist auch an bauchspeicheldrüsen krebs erkrankt die diagnose einen monat vor mir bekommen bei dem war der krebs leider gott ist weiter fortgeschritten als bei mir und der lebt mittlerweile nicht mehr und das ist eine andere situation wenn du jemanden hast in der situation ist ich weiß ich wiederhole mich aber nur um das noch mal klarzustellen der nichts machen kann und für den das für den das nichts positives bringt dann dann ist es vielleicht so ein bisschen so salz in die wunde reiben oder so könnte man damit könnte man vergleichen es hat keinen produktiven positiven effekt dann würde ich das verstehen aber nicht in deiner situation da hat es hoffentlich einen positiven effekt und produktiven effekt gehabt und wenn ich hat hoffentlich meine mein ins gewissen reden jetzt dafür gesorgt viel glück dabei die glück und viel gesundheit und auf dass das dein letzter schlag ein fall bleibt oder zumindest mal für die nächsten 60 jahre der letzte schlag ein fall bleibt irgendwo ist es ja dann doch so dass alle von uns irgendwann ihrem ende entgegen sehen hoffentlich in in in in ferner zukunft für die meisten und da kann ich mir dann wiederum schlimmere dinge zu gehen vorstellen als mit einem schlag anfall

mein bad ich habe mir mein BMZ thema für dich wenn du mags thema das hochrüsten in bewerbungsprozess aufgrund der schlechten auftragslage bei meinem noch arbeitgeber bin ich zur zeit gezwungen mir einen neuen job zu suchen arbeitsverhältnis endet am 31.1 nun habe ich schon einige bewerbung geschrieben und auch vorstandsgespräche gehabt bei der vorbereitung auf diese gespräche habe ich mir einige videos auf youtube angesehen in denen erklärt wird was man bloß nicht sagen soll wie man auf welche fangfragen korrekt antwortet und so weiter dabei habe ich jedoch zum einen festgestellt dass ich mit steigender anzahl von geguckten videos immer unsicherer wurde wie ich mich korrekt verhalten sollte oder sollte zum anderen wurde mir bewusst dass es doch eigentlich nur zu einem sinnlosen wettrüsten zwischen bewerben und potenziellen arbeitgebern führt da jeder dem anderen immer einen schritt voraus sein will es kann auch sein dass ich das zu kritisch sehe da mir einfach die erfahrung fehlt die letzten bewerbung zwei stück hatte ich vor über acht jahren geschrieben und bei beiden ein vertrag angeboten bekommen damals gab es youtube und die andere video portale mit reichheit im kontext vor acht jahren gab es youtube also vielleicht gab es diese art von video nicht oder du hast nicht danach gesucht das kann sein dass es selbstständiger natürlich nicht als wie mit aktuellem bewerbungsmarkt zum aktuellem bewerbungsmarkt sagen kannst ich würde trotzdem eine meinung interessieren mal wer auch warum geschrieben und ich bearbeitet vorgestellt hast wie war das damals so kurz nach dem krieg jetzt mal lustig gute westerung schöne grüße ja vor allen habe ich selber bewerbungen angenommen von leuten also bewerbungen gelesen von leuten und dann entschieden darüber ob die ob die eingestellt werden oder nicht oder ob ich die weiter reiche zu einstellen oder nicht das vielleicht der wesentlich interessantere teil das auch gar nicht so lange her also ich meine ja es ist irgendwie zehn jahre oder so her aber das ist ja nicht so als ob ich da irgendwie in den 50er jahren bewerbung geschrieben hätte oder so das glaubt der prozess ist grundsätzlich durchaus vergleichbar ich glaube nicht dass es da ein besonderes hochrüsten gibt oder so im gegenteil ich glaube dass mittlerweile so ein paar dinge in zukunft nicht mehr bei der werbung gefragt werden werden zum beispiel sachen wie bilder fotos glaube ich werden in zukunft bei

bewerbung nicht mehr beigelegt werden oder gefragt oder gefordert werden und dann er halt weiß dass die einen einfluss haben den sie eigentlich nicht haben sollten weil sie nichts mit der qualifikation zu tun haben aber dazu führen könnten dass jemand abgelehnt wird weil er keine ahnung zumindest nicht ins bewerbungsgespräch eingeladen wird weil er als nicht attraktiv genug angesehen wird und das sind unbewusste entscheiDungeon also es ist nicht so ein stapel hat hässliche bewerber oder so sondern das sind unbewusste entscheiDungeon oder umgekehrt dass leute die weniger qualifikationen haben weil sie als attraktiv angesehen werden dann auf dem stapel für laden wir mal einlanden und dann gibt es natürlich noch so dinge dass man unter umständen in situationen kommen könnte in denen jemand mit einem fremdartigen aussehen bevorzugt oder benachteiligt behandelt wird beides ist ja möglich und so weiter und sofort also das ist eine sache eine andere sache von der ich glaube dass sie in zukunft möglicherweise nicht mehr in bewerbungen abgefragt wird oder angegeben wird ist unter umständen das geschlecht kann ich mir vorstellen dass das möglicherweise irgendwann nicht mehr passiert dass man nur noch mit mit kürzel des vornamens und dem nachnamen halt eine bewerbung schreibt dann gibt es ein paar sachen die sowieso schon nicht mehr glaube ich üblicherweise bei bewerbung irgendwie abgefragt werden sowas wie religion oder so könnte ich mich nicht daran erinnern dass das heutzutage noch in bewerbungen vorkommt und so weiter und sofort worum es dir dann glaube ich geht ist die bewerbungsgespräche und wie diese bewerbungsgespräche geführt werden könnten ich habe manchmal so ein bisschen das gefühl seit seit die die personalabteilung hr heißen haben die sich so allen möglichen unfug ausgedacht um ihre existenz zu rechtfertigen und dazu zählt halt die absurdesten arten von bewerbungsgesprächen mit unterzuführen ich kann dir sagen aus meiner sicht als ich bewerbungen sortiert habe bei den schriftlichen bewerbungen und das ist eigentlich auch schon potenziell gefährlich habe ich doch stark auf die form geachtet also hat derjenige einen vernünftigen text geschrieben und war der text fehlerarm muss nicht zwingen fehlerfrei sein ich weiß dass es mal passieren kann dass man einen kleinen fehler irgendwo einbaut und überliest auch wenn man den text drei vier oder fünf mal liebt

aber war er zumindest fehlerarm wenn nicht sogar fehlerfrei denn wenn das nicht der fall ist dann habe ich ein bisschen das gefühl dass wer sich schon nicht die mühe gibt einen relativ simplen text vernünftig zu schreiben den man zu großen teilen weiterverwendet bei verschiedenartigen bewerbungen dass ich nicht davon ausgehe dass der rest seiner seiner arbeit oder einstellung besonders professionell ist so das ist deshalb problematisch weil es natürlich auch leute gibt die die krankheits bedingt eine lese rechtsschreibschwäche haben und die dadurch unter umständen halt benachteiligt werden wobei man sagen muss wenn das der fall ist hindert ja niemanden mit einer lese rechtsschreibschwäche nichts daran grundsätzlich mal bewerbung noch von jemanden kontrollieren zu lassen der diese art von schwäche nicht hat das ist ja jetzt nichts ungewöhnliches ich bin zum beispiel auch kein grafikdesigner oder so wenn ich irgendwo ein angebot abgebe und es da ein bisschen auf die form ankommt dann hole ich mir möglicherweise auch hilfe von jemandem der sich damit auskennt damit meine bewerbung oder meinen mein links mein vorschlag und ein pitch auf grund dieser tatsache nicht direkt irgendwo in den haufen mit irgendwas anderen beworfen mit müll geworfen wird dann persönlich fand ich es unglaublich störend wenn die leute mich mit völligen belanglosigkeit in ihrer bewerbung genervt haben mich interessiert das nicht ob du im bienenzüchterverein warst und ich muss auch nicht wissen ob du an der grundschule irgendwie im sachkundeunterricht gut warst für mich ist halt alles interessant was mit einer bewerbung zu tun hat in deinem lebenslauf der fängt für mich frühestens auf der weiterführenden schule in sinnvoller art und weise an man kann vorher schreiben ich war auf der grundschule blabla einfach nur um abzuhaken dass das da drin steht mehr muss ich darüber nicht wissen und ja dann alles was relevant ist für den job und auch da wenn es sachen sind die wirklich keinerlei relevanz haben für die aktuelle bewerbung dann möchte ich die nicht unbedingt in dieser bewerbung lesen weil ich das gefühl habe du füllst gerade mit mit so mit so dem material quasi damit mit ballast damit deine bewerbung nicht zu leer erscheint so und wenn es dann zu bewerbungsgesprächen gekommen ist dann war es mich halt wir haben ein gaming sender gehabt damals bei giga und halt wichtig welchen bezug die

leute zu den zu dem content haben ob das etwas ist womit die selber persönlich und wenn ja in welcher form zu tun haben damit man weiß wo man sie eventuell einsetzen kann oder ob man sie überhaupt in bereichen x oder y gut einsetzen kann wo sie allgemein ihre interessen und stärken daran haben es gibt als man spieler die extrem gerne schreiben zum beispiel beim artikel schreiben oder so ist natürlich hilfreich jemanden zu haben der so was gerne macht oder und erfahrung damit hat und das einzige was man als vielleicht schwierigere frage verstehen kann ist die die frage was was das spezielle interesse ist zu uns zu kommen also bei uns zu arbeiten anstatt irgendwo anders ja dass man sich bewirbt wenn man sich auf eine folgt auf den vollzeit job bewirbt war ja auch nicht immer der fall bei den bewerbungen gelesen hat bei mir ging es alles von praktikanten über vodos bis hin zu vollzeit jobs erstmal bei mir auf den tisch gelandet aber wenn man sich mit vollzeit job bewirbt ist natürlich klar dass die die hauptmotivation ist ich muss irgendwo von leben aber es ist halt trotzdem interessant zu wissen gibt es vielleicht irgendeinen besonderen grund irgendwas was dich besonders bewegt hat irgendwie zu zu zu uns zu gehen und das ist es eigentlich schon gewesen also eigentlich nur die dinge die wirklich unmittelbar mit der arbeit zu tun haben die bei uns zu erledigen ist und mir eine vorstellung davon geben aber wo die die kompetenzen liegen und b wo ich mir den entsprechenden einsatzbereich vorstellen kann das sind so die hauptdinge weil waren es bei mir auf dich geachtet habe ich weiß dass es die diverse hr abteilung gibt glaube ich in United States of America (USA) muss das richtig richtig schlimm sein die noch viel viel viel viel viele andere dinge machen weil dort die hr auch immer nur immer ein bisschen dazu da ist die firma zu schützen das ist natürlich auch eine kultur in der irgendwie bei bei allem möglichen schnick schnack dann direkt geklagt oder gesont was wird wo das vielleicht notwendiger ist als bei uns und dann schwappen so dinge rüber die eigentlich auf uns gar nicht anwendbar sind oder oder nicht in dem maße anwendbar sind so ein bisschen wie die leute die sich bei method angucken wie man eine klasse spielt da welche klassenaufstellung man wählt und so kommt mir das auch manchmal vor und ich glaube ich habe noch nie die notwendigkeit gesehen mich gezielt auf ein bewerbungsgespräch

vorzubereiten also wenn ich nicht weiß weshalb ich mich irgendwo bewerbe und die fragen beantworten kann die üblicherweise bei einer bewerbung vorkommen die auch nur halbwegs sinn machen dann warum bewerbe ich mich dann da also ich weiß natürlich über meine vergangenheit ich weiß was das job profil ist beziehungsweise zumindest im büro massagist Profiles umgekehrt kannst du natürlich auch etliche nachfragen stellen was denn deine konkreten aufgaben sind das sind übrigens sachen die vermutlich viel zu wenig gemacht werden so wie das kaninchen vor der schlange vor dem chef oder abteilungsleiter schrägstrich hr typen sitzen und selber gar nicht mehr fragen wie es denn bei euch aus wann von wann bis wann wird denn gearbeitet was macht ihr so und so weiter und sofort also das ist ja nicht ein einseitiges gespräch in dem einer fragt und der andere antwortet und ich habe keine ahnung welcher schnick schnack noch irgendwo dazu kommt aber ich glaube würden in einer menge fragen gestellt werden bei denen ich keine antworten geben könnte ohne mich gezielt darauf vorzubereiten dann würde ich an der sinnhaftigkeit des bewerbungsgesprächs zweifeln und an der kompetenz derer dieses bewerbungsgespräch machen wenn mir jemand zum beispiel eine aufgabe stellt vorher ist das was völlig anderes wenn ich sage pass mal auf du bekommst du kommst in dieser bewerbung zu uns bewerbungsgespräche haben wir bei giga auch gemacht das waren ja castings als bewerbung aber ist ja egal aber sowas könnte ja passieren dass jemand sagt wenn du zu uns kommst dann werden wir folgendes mit dir machen wir bringen dich in wir setzen nicht vor eine kamera und lassen nicht ein lieblingsspiel vorstellen also wo etwas wo ich jemanden nicht ins kalte wasser werfen kann und erwarten kann dass er das aus dem stehgreif sofort hinbekommt wobei ich persönlich jetzt sagen würde mein lieblingsspiel das sollte ich tatsächlich im stil aus dem stehgreif hinbekommen aber vielleicht möchte man noch irgendwelche interessanten fakten oder anekdoten recherchieren was ja durchaus im rahmen der arbeit man dann auch machen würde um die paar dinge erzählen zu haben während der lade screens oder so das ist nichts blödsinniges und von daher wäre das eine sache wo ich erwarten würde wenn so etwas kommt wo ich nicht aus dem stehgreif darauf antworten kann oder damit umgehen kann dass mir dann

der arbeitgeber vorher sagt bereite dich auf x oder y vor und alles andere ist auch blödsinnig sich auf alles vorzubereiten damit man dann so tun kann als hätte man improvisiert nachdem man zwei wochen dafür gepaukt hat ist blödsinnig diese art von bewerbungsgespräch ist blödsinnig und wer dich meint in diese situation bringen zu müssen der wird mit an sicherheit grenzen der wahrscheinlichkeit keine hochgradige kompetenz beim auswählen von bewerbern besitzen und das wiederum lässt mich zweifeln daran dass es eine firma ist in der ich unbedingt arbeiten wollen würde wenn sie diese art von bewerbungsgesprächen führt mit anderen worten ich glaube das sinnigste was man erwarten kann ist dass die leute dich über deine bisherige über deine bisherige karriere fragen was du wo gemacht hast was du wann gemacht hast und welche kompetenzen du besitzt und möglicherweise warum du bei der entsprechenden firma arbeiten konntest du könnte möchtest das sind so die ganz ganz groben dinger und das kann aber auch bedeuten dass du halt erklärungen parat haben musst wenn du zum beispiel fünf jobs angefangen nach jeweils vier wochen aufgehört hast das ist logisch dass die leute dann nachfragen werden warum hast du denn da jeweils aufgehört das sieht sehr komisch aus oder du hast irgendwo eine 18 monatliche lücke im lebenslauf oder so dass du dann halt gefragt wirst was haben sie denn in der zeit gemacht oder was als ich ich habe zum beispiel mein studium geschmissen und dann war eine der fragen warum ich denn mein studium geschmissen habe auch das ist so eine das sind so ganz ganz logische dinge alles was man sich in deinem lebenslauf in der bewerbung anguckt was rückfragen ermöglicht oder was rückfragen wahrscheinlich macht ist natürlich sinnvoll dass du dazu eine antwort hast aber das ist ja üblicherweise bewusst während du deine bewerbung schreibst und bei allen anderen dingen würde ich halt sagen dass das meiste davon wird halb so heiß gegessen wie es gekocht wird es kann sein dass du ein bisschen mit fragen befeuert wirst um einfach auch nur mal zu gucken wie jemand sich verhält wenn er so ein bisschen ins schwimmen gerät ja nicht massiv ins schwimmen gerät aber vielleicht ein bisschen ins schwimmen gerät das kann halt auch mal passieren aber auch da würde ich halt erwarten mein gott das sind halt die leute wissen dass sie es mit einem menschen zu tun haben

und da gibt es wenig was dich zu einem unmittelbaren ausschuss führen soll ich würde mir ehrlich gesagt echt relativ wenig gedanken machen ich habe mir da auch relativ wenig gedanken darum gemacht wenn ich denn zu bewerbungsgesprächen gegangen bin muss zugeben dass die auch allesamt relativ erfolgreich gelaufen sind und das natürlich hilfreich ist aber ich habe mich da nie besonders darauf vorbereitet manche davon waren länger ich habe auch schon irgendwie so dreiviertel stunden bewerbungsgespräche gehabt aber nichts davon hat mich irgendwie besonders aus den socken gehauen oder sonst wie umgeworfen bin gespannt von den erfahrungen von den jetzt manche berichten werden weil es wird jetzt mit sicher den ein oder anderen geben der bei dem bewerbungsgespräch hab war wo er abgelehnt wurde und jetzt darüber spekuliert warum das denn passiert ist ob das an einer bestimmten aussage lag oder so und abschließend noch die anekdote von tante arknets ob wir haben wir eine ultra lange folge ist ein bisschen lang heute aber egal eine anekdote von tante arknets die gefragt wurde wo sehen sie sich selbst in fünf jahren und ich hatte ja folgenden satz an die hand gegeben den sie dann sagen sollte und der ist reiber auf holz klopfen hoffentlich vier jahre heroin frei hat sie gesagt und ihr späterer dann abteilungsleiter hat so herzlich darüber gelacht dass alles gut gelaufen ist wenn ich nicht habe dass in jedem beruf angebracht ist der anderen seite glaube ich bei den läden wo ich mich bisher beworben hätte wenn das zu einem ausschuss geführt hätte dann wäre ich happy gewesen damit ausgeschlossen zu sein wenn ich einen abteilungsleiter oder chef gehabt hätte der diese art von von gar nicht zu würdigen wüsste dann dann hätte ich kein problem damit dort nicht zu arbeiten weil ich glaube dass im laufe der jahre in denen ich auch bei giga war das längste wo ich zeitig gearbeitet habe da noch ganz andere gags passiert sind die vermutlich dann auf viel mehr unverständnis gestoßen wäre von daher wäre es ein sinnvolles ausschusskriterium gewesen das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure fragen wenn ihr selber welche stellen möchte themenvorschläge habt dann einfach in form eines kommentars unter dem aktuellsten BMZ youtube video macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow.

#837: WIDB hart aber fair, RPG Server und ERP Nachtrag, Neue Wohnung mit Problemen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 837 und den Themen Wer ist der Blödmann in der Hard Aber Fair Edition? role-playing game (RPG) Server und erotic role-play (ERP) ein Nachtrag und neue Wohnung mit Problemen. Thema Wer ist der Blödmann? Hallo Barlow, vielleicht kennst du ja die Sendung Hard Aber Fair auf Arbeitsgemeinschaft der öffentlich-rechtlichen Rundfunkanstalten der Bundesrepublik Deutschland (ARD), eine Diskussionssendung über verschiedene Themen. Am sieht, da hat glaube ich mein, also der Jens, mein ehemaliger Mitbewohner, hat glaube ich damals in der Redaktion dafür gearbeitet. Ich bin mir gerade nicht ganz sicher. Ne, er hat in der aktuellen Stunde in der Redaktion gearbeitet, aber ich glaube, der der Franz Plasberg hat glaube ich auch mal aktuelle, ich weiß es nicht mehr, irgendwie sowas. Der kannte den auf jeden Fall und hat lange mit dem zusammengearbeitet. War nicht weiter wichtig, okay. Diskussionssendung über verschiedene Themen. Am 16.12. ging es um das Thema Legally fürs Hündchen, Bolzenschuss fürs Kälbchen. Mensch, wie geht das zusammen? Es ging vor allem darum, wie man mit Hunden umgehen soll, in welchem

Umfeld sie leben sollen und was für Folgen spezielle Züchtungen haben können. In der Sendung kam eine Feministin aus dem Publikum vor die Kamera und wollte auf ihr Thema aufmerksam machen. [Link zur Unterbrechung](#). Und dann gibt es einen YouTube Link. Wer von euch das Ganze gerade schaut, kann sich ja diese ID mal eingeben und sich das Ganze angucken. Wer es nicht ohnehin schon gesehen hat. Dabei lacht eine der Diskussionsteilnehmer, Herr Martin Rütter oder auch bekannt als Hunde-Prof die Frau aus. Findet es wohl banal und respektlos, dass die Frau ihr eigenes Thema wichtiger findet, als das Thema, über das gerade diskutiert wird. Gleichzeitig verhält er sich der Frau gegenüber auch respektlos. Das sehe ich grundsätzlich nicht so. Aber kommen wir gleich zu. Der Moderator versucht meines Erachtens gut zu deeskalieren, was die Situation aber nicht besser macht. Was heißt du von der Situation und wer ist hier der blöde Mann? Jedes Lob für den Content und viele Verbesserungswünsche einfügen. Ja, danke schön. Kann ich danke schön sagen, wenn du gar nichts gesagt hast und an mir gesagt hast, ich soll mir im Prinzip selber gute Besserung wünschen. Trotzdem danke schön. Ja, ich habe mir das Ganze angeguckt und sagen wir es so. Das erste, was mir aufgefallen ist, man muss ja immer sehr vorsichtig mit seiner Formulierung sein, aber die Frau wirkte mir ein bisschen geistig verwirrt. Nicht ob des allgemeinen Themas, dass sie da anspricht, irgendwie der Feminismus, aber ich glaube, was hat sie da der Bundesregierung und den Bundesnachrichtendiensten vorgeworfen, antifeministisch zu sein oder so was. Also das klingt schon arg wirt zusammen in Kombination damit, dass man in einer Fernsehsendung auf die Bühne rennt, um das durch die Gegend zu posauen, macht jetzt nicht wirklich zu nahe zu einer zwingend rationalen Geschichte. Jetzt ist es grundsätzlich folgendermaßen, man kann natürlich immer sagen Thema X oder Y ist wichtig und darauf muss aufmerksam gemacht werden. Und je wichtiger das Thema, desto mehr muss darauf aufmerksam gemacht werden. Nur dieser Logik folgend ist es im Prinzip so, dass du dir irgendein Thema nehmen kannst, dass das wichtigste der Welt für dich ist. Keine Ahnung, von mir aus ist es die Klimakatastrophe, die potentiell drohende oder die hungernden Kinder in Afrika und kannst jeden und überall zusammen schreien und ihm seine Unterhaltung und seine

Diskussion beenden, wenn du einfach sagst, es geht um Prioritäten. Niemand darf mir über etwas anderes reden und wenn Leute über etwas anderes reden, habe ich das Recht dazwischen zu funken und auf mein wichtigeres Thema aufmerksam zu machen. Dass ich damit grundsätzlich ein Problem habe, habe ich schon mehr als einmal genannt. Wie wir ja schon erwähnt haben, führt das zu dieser abstrusen Situation, dass man eigentlich über gar kein Thema mehr reden kann, außer einem, was blödsinnig wäre oder nicht zu sagen blödsinnig wäre, was blödsinnig ist. Es gibt mehr als ein Problem auf der Welt und von daher kann man sich diversen Problemen widmen, ohne notwendigerweise das ein oder andere zu vernachlässigen. Jetzt kann man subjektiverweise natürlich immer sagen, aber dieses Problem ist tatsächlich vernachlässigt, deswegen kann ich diese Plattform X oder Y nutzen, um dazwischen zu plärren. Nur wer richtet darüber? Wer sagt, welches Thema jetzt das wichtigste ist, bei dem das erlaubt ist? Von daher ist es meine Ansicht, wenn Leute sich irgendwo zusammengefunden haben, um über irgendein Thema zu reden, dann ist das grundsätzlich mal ihr gutes Recht und jegliche Art der Störung halte ich für unangebracht und absolut respektlos. Punkt. Man kann sich darüber streiten, ob es irgendwo hier und da eine Ausnahme geben könnte und vielleicht können wir uns irgendwelche konstruieren, aber die Grundsituation ist die folgende. Leute, die sich miteinander unterhalten wollen, daran zu hindern, halte ich für respektlos und teilweise für problematisch. Also es gibt ja durchaus Tendenzen in den ein oder anderen Gruppierungen, wann immer Leute sich zusammenfinden, um über irgendein Thema zu reden, dass ihnen wiederum nicht passt, dort hinzugehen und dort zu stören und zu unterbinden, dass die Leute überhaupt über dieses Thema reden können. Das finde ich extrem problematisch. Also für mich ist das geht das irgendwie so, je weiter man diese diese Grundidee spinnt, dass man Menschen verbietet, sich über Themen zu unterhalten und ich rede jetzt wirklich davon, sich über Themen zu unterhalten und nicht irgendwie ein konspiratives Treffen, in dem keine Ahnung was, Gewalt geplant wird oder so, sondern wirklich nur ein Auseinandersetzen zu einem bestimmten Thema, was vielleicht auch polarisierend sein mag oder nicht. Je mehr das getan wird, desto problematischer finde ich es, weil es dazu führt, dass Leute möglicherweise

Sorge darüber haben, überhaupt sich zu bestimmten Themen zu äußern, dass bestimmte Diskussionen, die eigentlich grundsätzlich sinnvolle Diskussionen sind, nicht mehr vorkommen. Also in gewissen Bereichen sind das für mich Anfänge, die so in Richtung Bücherverbrennung gehen. Dass ich ein Thema nehme, das mir nicht passt und beende das einfach immer und an jeder Stelle und jeder Art von Publikation dafür wird klein gemacht und so weiter und so fort. Das sind die Extremfälle, die ganz Extremfälle. Soweit ist es da nicht gekommen. Ich habe eben gesagt, die wirkte geistig verwirrt, weil das noch eine kleine Rolle vielleicht dafür spielen könnte, wenn man sich dessen bewusst wäre, wie damit umzugehen ist in der Live-Situation. Und ich sage das deshalb unter Vorbehalt, sie wirkte nicht, dass irgendjemand jetzt sagt, das ist total respektlos von dir, Barlow, nur weil die über dieses Thema redet, sagst du sie ist da geistig verwirrt. Nein, nein, so ist das nicht. Das ist nicht, weil sie allgemein dieses Thema anspricht, sondern die Art und Weise, wie sie das getan hat und da im Prinzip eine Verschwörung der im Plural-Bundesnachrichtendienst zum der antifeministischen Bundesnachrichtendienst glaube ich war ihre Theorie. Ich weiß es nicht mehr genau. Das wirkte ein bisschen verstrahlt. So, dann kommen wir mal zu der ersten Frage, wie gehe ich als Moderator allgemein mit so einem Thema um? Ich habe nun auch eine ganze Weile im Bereich Fernsehen gearbeitet und habe auch vergleichbare Situationen durchaus nicht ganz so stark gehabt bei Aufzeichnungen, dass Leute halt zum stören dazwischen kommen, um in irgendeiner Art und an, also in irgendeiner anderen Art und Weise dazwischen zu plärren, einfach nur wenn Aufsager gemacht wird zum Beispiel. Das ist nicht vergleichbar mit einer Live-Sendung, aber also nicht 100 Prozent, aber geht schon in so eine ähnliche Richtung, wobei es in dem Fall keine politische Nachricht war. Für mich ist es eigentlich so, dass man als Moderator die Pflicht hat, dieser Person keinerlei Wortbeitrag zu geben. Und das hat aus meiner Sicht Frank Plasberg falsch gemacht. Er hat sich das angehört, sie hat ein Mikrofon kurzzeitig gehabt, sie war zumindest deutlich zu hören und er sagte dann, ich weiß nicht mehr sinngemäß, darüber könne man an anderer Stelle reden und so weiter und so fort. Das persönlich finde ich grundsätzlich nicht gut und ungeachtet dessen, was es jetzt für ein

spezielles Thema ist, aber es ermutigt ja grundsätzlich Leute, dasselbe wieder zu tun, denn die Nachricht, die Kernnachricht, durfte sie ja einem Millionenpublikum oder hunderttausenden Publikum live vor der Kamera sagen. Und das finde ich problematisch. So, jetzt kann man ihm aber zugutehalten und das tun wir an dieser Stelle mal und das tue auch ich mal, dass er möglicherweise so ähnlich das Ganze eingeschätzt hat wie ich, nämlich dass er sie für ein bisschen geistig verwirrt gehalten hat. Und wenn dem so ist, dann kann ich verstehen, dass man aus Sicherheitsgründen die Variante wählt, dass man sie lieber zwei Sätze sagen lässt, als dass sie dann irgendwie das Messer zückt oder so. Denn das wäre nicht das erste Mal, dass bei irgendeiner Art von öffentlichem Auftritt sowas passiert. Dass ein Störer dazwischenkommt, der so ein bisschen, warum auch immer, so ein bisschen einen an der Klatsche hat und dann auf die Idee kommt, entweder wenn man ihn nicht reden lässt oder als Teil seiner Botschaft irgendwie eine Waffe zu zücken oder sonst irgendwie. Was muss ja nicht mal ein Messer sein? Reicht ja auch aus, dass sie irgendwie mit der Faust auf jemanden zurennt und ihm eine Schalle hat und so weiter und so fort. Das weißt du zu dem Zeitpunkt ja nicht. Von daher kann man ihm zugutehalten, auch wenn ich es grundsätzlich nicht richtig finde, den Leuten überhaupt allgemein, egal welches Thema, den Störern eine Plattform zu geben, ihre Nachricht loszuwerden, kann man ihm zugutehalten, ja. Im Zweifelsfalle für den Moderator, er hat die Variante gewählt, die im Zweifelsfalle die sicherere ist. Die unmittelbar sicherere für alle Beteiligten. Gut. Und jetzt kommen wir zu dem Thema Martin Rütter und der hat in meiner, aus meiner Ansicht absolut und hundertprozentig recht damit gehabt. Er hat sich aufgeregt darüber, dass diese, diese Person dazwischen gerannt ist und eine, eine inhaltliche Unterhaltung gestört hat, weil sie persönlich meint, dass das, was sie vorzutragen hat, wichtiger ist. Das, was sie macht, ist absolut respektlos. Und wer sich so verhält, hat überhaupt keinen Respekt verdient. Für wofür denn? Für was denn? Da, wie ein Geisteskranker auf die Bühne zu kommen, alle anderen zu stören und erstören und zusammenzuplären, dafür einen Respekt verdient? Also wer seinerseits ausschließlich mir dadurch bekannt wird, dass er sich komplett respektlos und unangebracht verhält, bekommt dafür

erst mal gar nichts. Also ich würde jetzt sagen, der bekommt einen Tritt in den Hintern, aber so ist es nicht gemeint. Ich möchte nicht, dass man den, den, demjenigen da wehtut, aber im sprichwörtlichen Sinne. Er wird von der Bühne komplementiert und das war's. Und mit komplementiert meine ich wortlos, wortlos abgeführt oder, oder, oder weggezogen oder so. Jetzt muss man natürlich sagen, Hardware fährt vermutlich jetzt kein Sicherheitspersonal üblicherweise im Publikum sitzen. Das weiß ich nicht genau. Wobei könnte sein, beim BDR weiß man nie, wie viel Budget die haben. Wir hätten es auf jeden Fall nicht gehabt bei Live-Events damals bei Giga, zum Beispiel bei der, auf der Gamescom oder so. Wäre auch so ein Ding, wo sehr, sehr viel Publikum ist und doch, doch ein bisschen Sicherheitspersonal haben wir bei der Gamescom sogar tatsächlich gehabt. Naja, wie dem auch sei. Also wofür denn? Für nichts, ne? Und ja, das ist auch, auch meine Ansicht. Er hat darüber gelacht, über die Absurdität dieser Situation und ich glaube auch ein bisschen darüber, dass sie tatsächlich ein Stück weit die Plattform bekommen hat, das loszuwerden, was sie loswerden will. Und dann sind wir wieder an dem Punkt, das Einzige, womit man das immer rechtfertigen kann und was ich, was ich blödsinnig finde, ist, wenn Leute es damit rechtfertigen, dass sie der Grundaussage dieser Störerin zustimmen. Dass sie sagen, aber diese Meinung ist so wichtig, dass ich das in Ordnung finde, dass sie stört. Und das finde ich, wie eben schon sehr weit ausgeführt, finde ich grundsätzlich unglaublich problematisch. Aber das ist halt immer so ein Ding, was ich, was ich blöd finde, wenn man sagt, die und die Art Verhalten ist in Abhängigkeit von der Meinung mal okay und mal nicht okay. Denn stell dir den umgekehrten Fall vor. Also stell dir vor, es ist irgendwo eine Diskussion, ob nun öffentlich zum Thema, also im Fernsehen oder nicht, zum Thema Feminismus und weiß der Teufel welchen Problemen und dann kommt irgendjemand dazwischen auf die Bühne gerannt und brüllt irgendwas von weiß der Teufel. Es ist erstmal völlig egal, welches Thema uns stört dort. Den würde man, glaube ich, in der Luft zerreißen. Das wäre immer sehr rüffel, das wäre auch noch ein Mann, der kommt und Feminismusveranstaltungen stört. Der wird in der Luft zerrissen werden, was er sich dann erdreisten würde, seine männlichen Privilegien zu nutzen, um

Frauen zum Schweigen und so weiter. Ihr kennt diese Geschichten. Diese Art von Story haben wir jetzt mehr als einmal gehört und dann wäre es zweierlei Maß anzulegen. Und da ich davon ausgehe, dass wir alle sagen würden, der umgekehrte Fall der Störung, da wäre es für uns glasklar, dass der Störer keinerlei Respekt verdient hat und diejenigen, die sich dort unterhalten, das Recht verdient haben und das gestehe ich ihnen auch zu. Natürlich, auch wenn ich mit ihren Aussagen nicht immer übereinstimme, dass diejenigen, die dort sich unterhalten, das Recht dazu haben, das ungestört zu tun, dann hätten wir keine Diskussionen. Deswegen wundert es mich sogar ein klein bisschen, dass da überhaupt irgendeine Art von Diskussion aufgekommen ist. Allerdings, muss man sagen, in diesem kleinen Video ist auch in den Kommentaren, glaube ich, fast ausschließlich, und das ist selten bei YouTube, ist man sich komplett einig, dass die Störerin in dem Fall nicht im Recht war. Von daher ist vermutlich auch, also du stellst die Frage, ich glaube, ich habe in dem Zusammenhang auch die ein oder andere Newsmeldung gelesen, wo man vermutlich versucht hat, das Ganze so ein bisschen als Kontroverse zu publizieren, weil Kontroverse nun mal dafür sorgt, dass Leute einschalten oder die News lesen, wie auch immer. Aber ich glaube, im Wald war es vermutlich eher ein Sturm im Wasserglas, dass eigentlich alle sich einig waren. Das war eine Störerin, mit der grundsätzlich richtig umgegangen wurde. Sie wurde halt rauskomplimentiert und Rütters Verhalten war legitim, glaube ich. Das ist so der allgemeine Tenor gewesen. Hallöchen, alle zusammen. Normalerweise mache ich sowas ja nicht, aber heute muss ich ausnahmsweise mal einen doch leicht gereizten Kommentar zu der geschriebenen BMZ Frage 827 zum Thema [ERP](#) abgeben. Ich habe nämlich selbst viele Jahre auf einem [ERP](#)-Server gespielt. Und wenn ich die Geschichte mit Goldhain lese, erinnert euch, da ging es darum, irgendwie in Goldhain und dann irgendwie annoncieren sich dort Leute und haben irgendwelche additional enemy ([Add](#))-ons, mit denen sie Beschreibungen eindeutige Art und Weise haben. Es ging halt in die Richtung [ERP](#). Könnt ihr ja nachgucken. Folge 827. Dankeschön, dass du es nochmal erwähnt hast. Übrigens immer sehr schön, wenn ihr das mitreinschreibt in den Kommentar, damit diejenigen, die sich denken, das würde ich mir jetzt aber ganz gerne nochmal angucken,

die Folge habe ich verpasst, das auch tun können. Ich habe nämlich selbst viele Jahre auf einem ERP-Server gespielt und wenn ich die Geschichte mit Goldhain lese, nehme ich an, dass wir sogar vom gleichen Server reden. Ich bringe das Thema normalerweise nicht ein, weil es für mich sehr emotional ist, okay? Und ich eigentlich mit ERP bzw. der ERP-Community nichts mehr am Hut haben möchte. Oh, okay, da gab es einen Riesen-Fallout oder was? Fragen wir nicht nach. Ist egal. Doch dieser Kommentar triggert mich zugegebenermaßen, weil er einfach wieder die Doppelmoral, die ich immer wieder dort erlebt habe, aufzeigt. Zunächst sei gesagt, jeder einzelne RPler oder zumindest der überragende Großteil hat schon einmal ERP betrieben, erotic Roleplay, also die sexy Variante vom Roleplay oder zumindest ausprobiert. Da zähle ich nicht nur die Goldhain- Charaktere dazu, da diese ja meist für genau den Zweck dort stehen, sondern auch die ganzen in Anführungsstrichen normalen, die sich in Sturmwind oder anderswo tummeln. Wenn man nur lange genug dabei ist oder zum Beispiel sogar eine Beziehung im role-play (RP) hat, kommt das Thema früher oder später irgendwann mal auf. Ich habe in den Jahren, die ich dort gespielt habe, sehr sehr viele Leute kennengelernt. Man könnte sogar sagen, ein RP-Server ist das Beste, wenn du neue Leute kennenlernen willst. Ob die gut oder schlecht für einen, sind es ein anderes... Ja, ich habe irgendwie mitbekommen, dass irgendwie, was du auch beschreibst, dass es auf den RP-Servern wohl insgesamt manchmal so eine Spur emotional dazu geht. Kann das sein? Aber es wäre naheliegend, wenn die Leute sich mit ihren Charakteren identifizieren und mit denen quasi so ein in Anführungsstrichen kleines Fantasyleben durchspielen, dass sie dann eine andere Beziehung haben als der befreundete Tank, bei dem man nur guckt, welchen Gearscore er hat und welchen raider.Raider.IO (IO) Es ist natürlich naheliegend, dass es da ein bisschen persönlich hinzugeht. Und das hier ist der allerwichtigste Teil. Gerade die, die am meisten Wasser predigen, sind die, die nämlich insgeheim den ganzen Wein trinken. Das Goldhain voller Level 1 F-Twinks ist... Ich fühle das jetzt nicht weiter aus. Vier Buchstaben. Twinks. Twinks. Oh nein, das ist wieder irgendwie ein demodernisiertes Video. Ist nämlich kein Produkt dessen, dass sich Leute von Servern wie Exon Castle urplötzlich dazu entscheiden,

sich nach Goldhain zu stellen. Die meisten Charaktere dort sind Spieler, die in Sturmwind Goldhain verteufeln und insgeheim sich mit einem Test-Account dort doch herumtreiben, weil sie sonst um ihren Ruf fürchten, aber trotzdem dort spielen möchten. Ich glaube nicht, dass es Leute gab, die nur für Goldhain auf Aldor spielen. Gut, könnte ja theoretisch auch sein, aber ja... Lesen wir erstmal weiter. Es ist auf dem Server allgemein bekannt, wofür dieser Ort da ist, wie schon im BMZ-Kommentar gesagt wurde. Und dass es natürlich etwas anderes ist als das normale RP mit Charakterentwicklung und Fokus auf der Handlung, die nicht gleich in gewissen anderen Dinge abdriftet, ist auch klar. Jedoch wurde ich in Goldhain, wenn ich dort gequestet habe oder vor der Türe Duelle gemacht habe, nie übermäßig belästigt. Wurde ganz selten mal mit anzüglichen Emotes angeschrieben, ja, aber wenn man freundlich ablehnt oder gar nicht antwortet, besteht ja auch von der anderen Seite kein Interesse da irgendwie groß nachzubringen. Eben wozu auch. Es gibt ja genügend Leute, die interessiert sind und die Bock drauf haben. Da macht es ja keinen Sinn, die anzusprechen, die nicht antworten. In den meisten Fällen nehme ich mal an. Stellt euch das doch mal vor, dass da eine RP sucht, der andere antwortet nicht und der erste schreibt immer weiter und weiter. Ja, genau, das ergibt keinen Sinn und wenn man sich nicht ausgezogen in die Taverne stellt, dann sinkt die Chance angeschrieben zu werden gewaltig. Goldhain ist ein Produkt der Community und es müsste doch fast gut sein, wenn diese Leute im Gasthaus im Wald von Elwyn ihren Platz gefunden haben, anstatt dass sie die in Anführungsstrichen normalen RP Hotspots wie Sturmwind, ich sage schon wieder Sturmwind. Jetzt habe ich es geschafft, ihr habt es geschafft. Ich habe die Mischung aus Sturmwind und Sturmwind und sage Sturmwind oder Sturmwind. Sturmwind finde ich eigentlich noch besser. Sturmwind dazu benutzen. Es gibt zur Not ja noch tausende andere Gasthäuser. Dort suchen die Leute eben etwas bestimmtes und finden es auch und daran ist in meinen Augen nichts Verwerfliches. Niemand wird dazu gezogen dort RP zu betreiben, alle machen das freiwillig und sind sich dabei wahrscheinlich noch wohlgesonnener als im normalen RP mit seinen Intrigen und Komplotten. Auch davon hatten wir schon mehrfach welche in BMZs, die sich nicht nur auf Charaktere, sondern

oftmals auch auf die Spieler dahinter beziehen und ich wiederhole mich auch das hatten wir schon mehr als einmal als Thema im BMZ. Ein Grund wieso ich damals aufgehört habe, hast es doch quasi selber genannt. Und zum Thema Jugendschutz muss ich als jemand, der mit dem Internet aufgewachsen ist, aber auch wirklich sagen, jeder kann natürlich so ein [RP Add-on](#) haben, da muss man keinen Ausweis vorzeigen, aber wer alt genug, ja darum ging es ja nicht. Es ging ja darum, ob jemand, der da aus Versehen quasi spielt, auf dem Server und vorbei rennt, von dieser Art beeinträchtigt wird und nicht ob jemand sich dieses [Add-on](#) runterladen kann. Dass das möglich ist, ist natürlich klar. Es ging ja eher so darum, dass da quasi Rotkäppchen im Wald von Elwin entlang läuft und dann plötzlich eine Message bekommt, ey Rotkäppchen, wiegie wiegie. Gott, das zitiert ihr jetzt wieder, das wird irgendwo ausgeschnitten, glaube ich. Das Sound-Fire, egal. Gut. Wer alt genug ist, um zu verstehen, was einem da über die Whispernacht erzählt wird und selbstständig wie OV spielt, der hat im Internet schon ganz andere Dinge gesehen, wie Barlow schon richtig gesagt hat, gibt einem 15-jährigen uneingeschränkt Zugang ins Netz und er wird nur Sekunden brauchen zu finden, wonach er sucht. Dass man Jugendlichen irgendwie den Zugang zu solchen Inhalten ganz verbieten möchte, ist nicht umsetzbar. Ja, glaube ich auch. Es sind halt so Dinge, die in der elterlichen Verantwortung halt auch liegen, dass man Kinder nicht komplett frei im Internet machen lässt, was der Browser hergibt in jedem Alter. Gut, man kann sich darüber lustig machen, aber obwohl ich natürlich hier keine Beweise oder Statistiken aufbringen kann, muss ich sagen, dass es nicht wahrlich aufregt, wenn ich sowas lese. Das macht mich natürlich auch biased. Eben weil die Leute, die sich ins Flag schreiben, kein [ERP](#) eigentlich zu 99 Prozent ist, doch tun und sich nur, ja aber Moment, wenn jemand auf seinem Charakter schreibt, kein [ERP](#), dann ist es ja vielleicht auch in Ordnung, dass er das auf diesem Charakter nicht machen möchte, oder? Also man kann doch auf einem MP-Server auch mehrere Charaktere spielen. Dann spielst du halt Klötenhorst, den Typ, der irgendwie immer unten ohne durch Goldheiden lennt und dann spielst du halt, keine Ahnung, Herrn Schrödinger, der ganz penibel und hoch zugeknöpft ist. Das schließt sich ja auch nicht zwingend aus, aber was du

beschreibst, mit dem sich als moralisch überlegend darstellen wollen. Ich wette, wenn ich spät nachts nach Goldheiden gehen würde, stünde dort irgendwo ein Charakter, der genau das stehen hat und seine ERP-Beschreibung eigentlich nur fürs Stormwind verwenden wollte. Ich unterstelle OP nicht, dass er sich in Goldheiden herumtreibt, ob er persönliches tut oder nicht, ist im Endeffekt auch egal, aber ich bin die Verteufelung dieses Ortes leid, auch wenn ich wie gesagt schon viele Jahre gar kein ERP mehr betreibe und auch schon lange nicht mehr auf diesem RP-Server spiele. Es ist nicht besser oder schlechter als alles andere, was die ERP-Community auf dem Server bereitstellt, es ist eben nur für einen sehr speziellen Zweck. Und sich vordergründig über sowas lustig zu machen und die Leute, die dort ihr Ding machen, damit ja in einer gewissen Form als Bemitleidenswert abzustempeln, damit setzt man sich auf ein hohes Rost, das man wahrscheinlich nicht verdient. Gerade wenn man dann selbst insgeheim mit einem zweiten Account oder Low-Level-Twing auch dort sein Unwesen treibt. So, das war mein Rant. Vielleicht ist das sogar ein eigenes BMZ-Thema. In der Tat, ich fand die schön geschrieben und ich fand es ganz schön zu lesen aus Sicht von jemandem, der selber aktiv da beteiligt war. Ich bin ja selber nicht so der aktive Roleplayer, von daher muss man immer alles mit einer Prise Salz, Grain of Salt nehmen, was ich so sage dazu, aber das fand ich gut geschrieben, habe es deshalb reingenommen. Wenn auch ein paar Tage versetzt, deswegen habe ich die Folgezahl hingeschrieben, vorbildlich. Trotzdem wünsche ich allen, die bis hierhin gelesen haben oder zugehört haben, noch viel Spaß in der World of Warcraft (WoW) oder was auch immer sie zocken und vor allem, egal auf welche Weise sie es tun, solange sie keinen anderen schädigen. Ja, also im Prinzip noch mal sehr, sehr vieles von dem, was auch meine Vermutung war oder was auch meine Auslage war. Ich bin ja auch jemand, der über gewisse Formen von Miteinander umzugehen manchmal so ein bisschen schmunzeln kann und sich auch, das habe ich neulich ja schon mal gesagt, sich darüber ein Stück weit lustig macht. Das gilt allerdings auch und auch das habe ich neulich schon gesagt, für Dinge, die ich selber tue. Also bestimmte Dinge mit ein bisschen Humor zu sehen, das sollte jedem klar sein und ich glaube, das dürfte auch den Leuten klar sein, die mal aus Versehen ein

falsches Whisper-Reply beim ERP verschickt haben. Denen sollte klar sein, dass das eine gewisse humoristische Komponente haben kann, allgemein diese Situation, ohne dass man es verteufeln müsste. Und allgemein finde ich, es gibt im Englischen gibt es das Wort King-Shaming, dass so ein bisschen, ich weiß gar nicht, wie man das am besten ins Deutsch übersetzen würde. Also so die Vorlieben, sage ich mal, gerade so erotischer Natur von Leuten, sich darüber lustig zu machen, ist damit so im Allgemeinen bezeichnet. Und dann muss man halt oft sagen, wer frei ist von Schuld, der werfe den ersten Stein. Jetzt mag der eine sagen, ja, also was ERP betrifft, da bin ich ja dann gar nicht, also da bin ich in Anführungsstrichen schuldfrei und dann ist es vielleicht derjenige, der gerne an Füßen leckt oder so, weiß der Teufel was. Ich möchte jetzt nicht in alle Details von den Dingen gehen, die den Leuten Spaß machen. Aber die vereinfachte Version ist immer, solange diejenigen das mit Gleichgesinnten tun und dabei niemanden schädigen oder niemanden da ungewollt in Übergebühre mit reinziehen, sagen wir es mal so, sollen sie doch machen, was sie wollen, wenn sie glücklich sind. Inwiefern ist die, diejenigen sind, die Wasser predigen und Wein trinken, kann ich schwer sagen. Es wäre aber auch nicht wirklich ungewöhnlich. Auch diese Situation haben wir in anderen Fällen regelmäßig, auch heutzutage noch. Ich denke da nur gerade an die diversen Situationen von den extrem homophob sich äußern den Menschen, die in Wahrheit selber schwul sind. Und ich weiß auch gar nicht, vielleicht gibt es da sogar eine vernünftige psychologische Erklärung dafür, dass man sich irgendwie von etwas distanziert, was man selber an sich als Schwäche erachtet oder so. Ist auf der einen Seite dann irgendwie auslebt, auf der anderen Seite aber hasst. Ich weiß es nicht. Vielleicht gibt es da tatsächlich irgendwie viele Ideen und Untersuchungen dazu, warum das so ist. Aber es wäre nicht ungewöhnlich, sagen wir es so. Das als Schlusswort machen wir weiter mit dem nächsten Thema. Hey Onkel Barlow, ich habe Mitte Dezember einen neuen Mietvertrag für ab dem 1.2.20 für eine Wohnung im Nachbarort unterschrieben. Dieser Ort ist mit 6000 Einwohnern das Zentrum für den Umkreis von 5 bis 10 Kilometern. Eine etwas größere, eventuell auch bekanntere Stadt ist erst so nach circa 30 Kilometer wieder in Sicht. Okay, also eher ein kleiner, kleiner Ort und bis zum

nächsten etwas größeren Stadt ist es weiter. Gut, ländliche Gegend vermutlich dann. Nun ja zum Wesentlichen. Ich bin mir recht sicher, unter einer leichten sozialen Phobie zu leiden. Moment, ich bin mir recht sicher. Du weißt es also gar nicht mit Sicherheit. Du glaubst das. Unter einer leichten sozialen Phobie und hoch sensibel bin, was denke ich zusammenhängt. Halte mich für reflektiert und interessiere mich sehr für Psychologie auf Hobbyebene. Dies fing schon in der Schule an. Ich konnte keine Vorträge halten etc. Ich ja auch nicht, habe ich ja schon mal erwähnt. Bezüglich dem Alter hat sich das im Alltag immer mehr gelegt. Gelegt oder verstärkt, weil das was du sonst beschreibt, klingt eher nach verstärkt. Aber unter vielen Fremden sein und vor allem gewerblich Sachen, ach so, tatsächlich gelegt, bereiten mir immer noch große Probleme. Egal ob telefonisch mit dem Mobilfunkanbieter Dinge klärende Pizza-Lieferanten informieren, dass sich online bezahlte Teile der Bestellung fehlen. Nicht dass ich, dass online bezahlte Teile der Bestellung fehlen und so weiter. Vor allem mein Recht durchzusetzen ist sehr schwierig. Und zusätzlich durch den Weihnachtsstress und etwas Zeitdruck habe ich dann bei der Wohnungsbesichtigung keinen klaren Gedanken fassen können und vieles so akzeptiert. Unter anderem fühlte ich mich auch von der Freundlichkeit der Vermieterin eingeschüchtert. Interessant eigentlich. Also ich weiß was du meinst, aber eigentlich ist es interessant, dass es die Freundlichkeit ist, die man so ein bisschen als einschüchternd empfindet und nicht irgendwie ein sehr rigores und tatsächlich einschüchterndes auftreten. Kurz darauf unterschrieb ich den Mietvertrag, mein erster eigener überhaupt das erste Mal, dass ich alleine, dass ich mich alleine um alles in der Form gekümmert habe. Und das ist etwas nach hinten losgegangen, denn die Wohnung ist nicht besonders sauber und erst rechtlich renoviert, wo ich gerne was rein investiere, um es wohnlich zu machen. Nur im Vergleich zu den anderen Mieten im Ort liegt diese bei dem Zustand so derart über dem Durchschnitt, dass ich nun was machen muss und zwar mit der Vermieterin reden. Wie man sich denken kann, bereitet mir das Bauchschmerz und Übelkeit und Angst. Kennst du solche Situationen? Ja durchaus. Hast du Tipps, wie ich vorgehen soll? Durch diese Geschichte, bei der ich mir selbst ein Fleisch geschnitten habe, kamen mir nun doch die

Gedanken, diesmal mit einem Arzt zu besprechen. Ja, das solltest du tun, um eine Diagnose zu bekommen und eventuell therapiert werden zu können. Ja, das solltest du tun. Solche Situationen kommen recht selten, aber können einem schon gut was einbrocken, wie ich merke. Sollte ich mal zum Arzt diesbezüglich gehen? Ja, das solltest du tun. Wie rede ich mit dem, wenn ich auch vor so etwas super nervös bin? Danke für eure Aufmerksamkeit und dir alles Liebe und Gute für die Zukunft. Okay, machen wir erstmal die Arztgeschichte. Was du eventuell machen kannst, ist bei einer Praxis anzufragen, ob du eine E-Mail schicken kannst. Normalerweise müsste das möglich sein, dass du sagst, du möchtest ein bisschen komplexeres Problem besprechen, aber du würdest ganz gerne dem Arzt vorab schon mal eine E-Mail schicken, um ihn darauf zu briefen. Ich nehme an, dass das möglich sein müsste bei den meisten Praxen. Also bei meinem normalen Hausarzt ist es zum Beispiel möglich. Dann möchte ich weiterhin den Tipp geben, wenn du bislang deswegen noch nicht in Behandlung warst, informiere dich mal, wie es in Sachen Berufsunfähigkeitsversicherung aussieht. Denn auch da wiederhole ich mich, es kann bei psychischen Erkrankungen durchaus dazu kommen, dass man temporär oder sogar permanent nicht in der Lage ist, zu arbeiten. Wenn du allerdings eine Berufsunfähigkeitsversicherung abschließen möchtest, nachdem du bereits in Behandlung bist wegen psychischen Problemen, dann ist das meistens ausgeklammert. Wenn dich das also arbeitsunfähig machen sollte, dann würde diese entsprechende Versicherung dafür nicht zahlen, üblicherweise. So wahr war es bei meiner zumindest. Bei meiner musste man glaube ich fünf oder zehn Jahre zuvor in keiner entsprechenden Behandlung gewesen sein, damit die dann greift. Und das würde ich mir als erstes überlegen. Die kostet, wenn man relativ jung ist, noch nicht so extrem viel. Ich weiß gar nicht, was ich im Moment zahle. Ich bin jetzt nicht mehr so sehr jung, aber ich habe die mit Ende 20 oder so habe ich die abgeschlossen und damals noch von den den damaligen Konditionen betroffen. Bei mir sind es glaube ich so ganz ganz grobe grobe Größenordnung. Irgendwas ein bisschen über die 100 im Monat für eine Versicherungssumme von monatlich glaube ich 1500 zusätzlich oder so. Also es ist ein Zusatzbetrag zu der gesetzlichen Berufsunfähigkeitsversicherung. Mir

ging es nur darum, dass gesetzt den Falle ich würde in meinem jetzigen Job damals als Medienbereich nicht mehr arbeiten können. Ich zumindest so weit abgesichert bin, dass ich nicht komplett ohne alles dastehe. So aber das das nur am Rande. Also ich weiß nicht ob sie da vielleicht einen bekannten Freund oder sonst was hast, der sich mit sowas auskennt. Aber das ist eine Sache, die ich zumindest in Erwägung ziehen würde. Denn nachher kannst du es nicht mehr machen. Nur für den Fall. Du glaubst, dass es nicht so schlimm ist. Ich kann das nicht beurteilen. Ich weiß es nicht. Für mich klingt das halt schon so, als es wäre, dass Sachen, die erheblich dein Leben potentiell beeinträchtigen könnten. Bestimmte Telefonate nicht führen zu können oder nicht in der Art und Weise führen zu können, wie man das möchte, ist problematisch. Jetzt zu der konkreten Situation. Also du hast halt, es gab vermutlich eine Wohnung eine Übergabe und mit einem Übergabe-Protokoll, wo halt festgehalten wurde, in welchem Zustand die Wohnung ist. Und üblicherweise ist es dann halt so, ich nehme an, dass es in deinem Fall so war, dass die Wohnung besen rein und renoviert übergeben wurde. Nehme ich mal an. Weiß ich aber nicht. Es gibt halt unterschiedliche Arten und Weisen. Üblicherweise gibt es entweder die Variante, bei Auszug muss der Mieter renovieren oder beim Einzug muss der Mieter renovieren. Das müsste man jetzt wissen, um die Frage zu klären, ob du dafür überhaupt verantwortlich bist jetzt oder nicht. Ich bin mir nicht sicher, inwiefern man sagen kann, es tut mir leid, bei der Übergabe habe ich nicht auf alles geachtet, um die Sachen nachzureichen. Da du, wenn ich das richtig verstehe, noch gar nicht eingezogen bist, glaube ich, könnte die Chance ganz gut sein, wenn du noch mal reingehst, zu sagen, so ich gehe jetzt noch mal mit der Kamera hier durch und halte etwaige Mängel fest. Auch da besteht die Möglichkeit, so eine Sache per E-Mail zumindest mal zu machen, wobei ich es auch nicht verkehrt finde, je nachdem ob eine Hausverwaltung oder die Vermieterin direkt deine Ansprechpartner ist, dort mit den entsprechenden Personen mal zu reden. Ich weiß, das klingt jetzt doof, dir etwas zu sagen, wovor du persönlich Angst hast, nur es kann ja unter Umständen ein bisschen, es kommt immer ein bisschen anders rüber, je nachdem ob man eine Mail schreibt oder nicht. Also der wichtige Teil ist für mich halt immer, egal ob Mail

oder persönlich, so freundlich wie möglich sein, den freundlichsten möglichen Ton wählen. Gerade bei Mail ist es halt manchmal schwierig, gerade wenn man etwas bemängelt in der Mail ist das schwierig, weil da oft so ein bisschen Unterton rüberkommen kann, der pampig oder zickig klingt und allgemein ist es halt so, wenn man freundlich zu Leuten ist, da ist meine Erfahrung, sind die üblicherweise viel, viel eher bereit einem entgegenzukommen und einem zu helfen. Gerade wenn es sich um so eine recht frische Situation handelt mit einem neuen Vermieter und neuen Mieter, wo man sich noch nicht so gut kennt, das ist ja schon ein Unterschied, ob du ja zehn Jahre lang gelebt hast und dir nie was hast zu Schulden kommen lassen oder ob du quasi noch nicht mal eingezogen bist und direkt im Streit vom Zaun brichst. Dann sucht ihr am besten mal eine Vertrauensperson, die sich ideal auch ein bisschen mit so was auskennt, guckt euch mal den Mietvertrag und den Zustand der Wohnung an, was ihr denn überhaupt an Dingen habt, die ihr machen könnt und die überhaupt in eurem, also die überhaupt euer Recht sind, das ist immer das allerwichtigste. Also ist dagegen irgendetwas möglicherweise verstoßen worden oder irgendwas nicht in einem Zustand, der korrekt ist oder seid ihr neutral oder bist du neutral und realistisch betrachtet in der Situation, wo du mit dem einfach leben musst, was da ist und ja was die, was wenn du renoviert, also wenn du sagst renovierungsbedürftig oder so weiß ich halt auch nicht, was genau dieser Zustand ist. Ist es so, dass die Wände nicht vernünftig tapeziert sind, dass es also nur darum geht, die Tapeten und ein bisschen Farbe aufzubringen an der einen oder anderen Stelle oder hast du so eine Situation, dass keine Ahnung, der Durchlauferhitzer nicht mehr funktioniert, die Türen nicht vernünftig schließen, die Fenster undicht sind und so weiter und sofort, also etwas, was erhebliche, was erhebliche, also in Anführungsstrichen, aber Mängel sind die zum Beispiel auch gerade im Winter, die dich vor ganz ganz andere Probleme noch stellen können in Sachen Heizkosten und so weiter und sofort. Ja, das ist im Zollverdachter-Hallelmeintipp und für die Zukunft würde ich immer empfehlen, dir einen Vertrauten zu suchen, einen Nennvertrauten oder einen Vertrautee natürlich, um in Situationen, keine Ahnung, ob das schon der Autokauf ist oder die nächste Wohnung oder sonst was, wenn es

denn möglich ist, neun ich habe das Thema Vorstellungsgespräche, da geht es natürlich nicht, mitzunehmen alleine als nur auch nur als Rückhalt. Es geht ja gar nicht mal darum, dass derjenige oder diejenige für dich die Verhandlung übernimmt. Ich kann mir vorstellen, dass es als Rückhalt extrem hilft, dass du mal zwischendurch kurz mit dem sprechen kannst, Auktionshaus (AH) okay ist das normal oder guck dir das mal an, ist das in Ordnung, so einfach um eine zweite Meinung zu haben. Das für die Zukunft. So, ich wünsche dir viel Glück und viel Erfolg damit, danke dir für die Zuschrift und sage allen anderen, wenn ihr dabei sein möchtet beim BMZ, eigene Fragen stellen, dann tut dies in Form eines, Entschuldigung, eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ YouTube Video. Ich wünsche euch ein schönes Wochenende, macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#838: Zu viel Freizeit, Michael Moore, Kirchensteuer

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit Bratwurst muss zuwandern Folge Nummer 838 und den Themen zu viel Freizeit, Michael Moore und Kirchensteuer. Hallo Barlow, als erstes möchte ich dir viel Kraft und nur das Beste für deine Gesundheit wünschen und vielen Dank für deine langjährige Arbeit. Alle Daumen und was man sonst noch drücken kann sind gedrückt. Danke schön. Zum Thema, ich arbeite als Assistenzarzt und bin gerade in der Phase eines Stellenwechsels. Das heißt seit Anfangs, ja habe ich Ferien bis Ende März. Während meiner letzten Stelle waren 60 plus Stunden Wochen keine Seltenheit. Entsprechend krass war nun der Wechsel auf die frei verfügbare Zeit. Ich habe mir vor den Ferien keine Gedanken dazu gemacht, was ich mit dieser freien Zeit machen könnte, was im Rückblick vielleicht nicht so klug war. Ich glaube das ist völlig in Ordnung. Was willst du denn in der 60 Stunden Woche noch machen? Dir Gedanken darüber machen, wie du deine Freizeit organisierst? Gut, die ersten beiden Wochen verbrachte ich vor allem mit Erholung, aber irgendwann verliert sogar das Ausschlafen seinen Reiz. Jaja sicher, sicher richtig. Ich bin eigentlich sehr breit interessiert, habe keine Verpflichtungen, bin aktuell Single und muss mich nicht um eine finanzielle Situation sorgen. Ich merke, einige unserer Hörerinnen sind gerade aufgewacht.

Wie war das nochmal Single und so? Aber so langsam weiß ich nicht mehr, was ich mit der ganzen Zeit anfangen soll. Ich weiß First World Problems und so. Speziell da natürlich auch meine Freunde ihren Alltagsverpflichtungen nachgehen müssen und du sitzt dann da mittags, rufst irgendwie an. Hey wollen wir nicht irgendwie ein trinken gehen? Was willst du? Ich bin bei der Arbeit. Achso, okay. Ich werte das als ein Nein. Auf die Frage von meinen Freunden, was ich denn so geplant habe für diese Zeit, habe ich meistens keine richtige Antwort. Reisen wäre sicherlich eine naheliegende Antwort, jedoch muss ich dazu sagen, dass ich bisher nicht so der Reise-Typ war, vor allem nicht alleine. Zwar interessiert es mich schon, jedoch stellte die Aussicht, alleine für längere Zeit zu reisen, noch ein zu großes Hindernis da. Nun sitze ich also da und habe ein schlechtes Gewissen, weil ich das Gefühl habe, diese Freizeit sinnvoll nutzen zu müssen. Vor allem, da es wahrscheinlich in Zukunft nicht mehr so schnell wieder vorkommen wird, dass ich so viel Zeit zur Verfügung habe, Angst zu bereuen und so. Hast du damit schon Erfahrungen gemacht? Habe ich irgendwie verlernt, die Zeit zu genießen oder bin ich schlicht langweilig? Na ja, was das Reisen betrifft, du musst ja nicht zwingend irgendwie so einen riesigen United States of America (USA)-Trip oder so planen. Du kannst ja auch zum Beispiel innerhalb von Deutschland hier einfach irgendwo eine Stadt suchen, wo du dir denkst, Mensch, da war ich noch nie, suche dir ein schönes Hotel oder musst ja nicht zwingend schönes sein, reicht auch ein günstiges Hotel aus und dann begibst du dich da mal so ein bisschen auf Tour, wenn das denn deine Sache ist. Aber es ist ja auch nicht jedermanns Sache, sich da alleine durch so eine Stadt, ich will nicht lang zu quälen, alleine durch so eine Stadt zu gurken und die Sehenswürdigkeiten anzugucken. Aber eine Option ist es halt und vielleicht nicht so was wie direkt einen Amazonas-Trip machen. Also ja, ich kenne die Situation auch, also ich habe auch die die Situation schon häufiger gehabt, gerade bei einem Arbeitsplatzwechsel, Arbeitsstellenwechsel, dass ich mir bewusst dazwischen mehrere Monate Freizeit gegönnt habe. Als ich bei Giga aufgehört habe, war es, glaube ich, insgesamt fast ein halbes Jahr oder so, weil ich auch noch unglaublich viel Resturlaub hatte und ja, danach eigentlich auch immer so zwischen den Jobs habe ich mir eine extrem lange

Zeit gegönnt, bis ich dann die nächste Sache angefangen habe. Nur war es bei mir so, dass ich, also ich kriege meine Zeit schon totgeschlagen. So gerade als Gamer kriegt man üblicherweise seine Zeit sehr häufig gut totgeschlagen. Jetzt weiß ich natürlich nicht, ob du überhaupt in die Kategorie Gamer fällt und ob es da irgendwelche Sachen gibt, wo du dir denkst, Mensch, da hätte ich ja schon immer mal Bock drauf gehabt, das durchzuspielen. Ich glaube die allerwichtigste Frage, die ich mir stellen würde ist, also die ich mir gerade stelle, sagen wir es so ist, bist du jemand, der das Gefühl hat, wenn er nichts Sinniges mit seiner Zeit anstellt, ist sie verschwendet? Es gibt solche Leute ja, die halt im Nachhinein sagen würden, wenn sie jetzt die drei Monate genutzt haben, um keine Ahnung, ein bisschen rumzugammeln, drei Serien zu gucken und zwei Spiele durchzuzocken, würden sie sich dadurch schlecht fühlen, das getan zu haben, weil das Gefühl hätten, das von ihrer Zeit verschwendet zu haben. Wenn ja, ist natürlich die Aufgabe noch schwieriger, weil du dir dann irgendwas Produktives suchen musst, was du in der Zeit machen kannst. Ich nehme an, berufliche Weiterbildung werden größtenteils flachfallen, weil du die mit hoher Wahrscheinlichkeit A, idealerweise vom Arbeitgeber finanziert bekommen würdest und nicht persönlich finanziert und ob das jetzt in der Situation klappt, ist unwahrscheinlich und B, längerfristig planen müsstest, als dass du jetzt spontan sagen könntest, ich mache hier eine Weiterbildung oder da eine Weiterbildung. Aber vielleicht gibt es da irgendwelche Optionen, irgendwelche Kleinigkeiten, die du irgendwo machen kannst oder so, das weiß ich nicht. Das wäre eine Möglichkeit. Dann gibt es immer noch so Geschichten, es gibt ja auch diverse Online-Kurse für alles Mögliche, die man machen kann. Sprachkurse zum Beispiel, etwas, wo ich nie die Geduld und Muße gehabt habe, das über mehr als eine Lektion durchzuziehen. Aber auch da gibt es ja Leute, die das gerne machen. Und das würde mich interessieren, bitte mal Feedback, ob es Leute von euch gibt, die es geschafft haben, mit Online-Sprachkursen eine Sprache zumindest so weit zu lernen, dass sie sich brauchbar verständigen können in dem entsprechenden Land oder in der entsprechenden Sprache. Also wirklich brauchbar verständigen und nicht irgendwie me amo hotel oder so, sondern wirklich so grundlegend ein paar vernünftige Sätze sprechen, Straßen,

Schilder lesen und so ein Kram halt. Das würde mich interessieren, ob das quasi illusorisch ist, ohne tatsächlich einen Lehrer zu haben, der einem das beibringt. Und was ansonsten so, ich überlege gerade, was es noch so produktive Hobbys gibt, ich bin ja auch nicht so der Experte drin. Kannst du kochen? Kochen ist zum Beispiel eine Sache, wo ich mir ein bisschen was beigebracht habe im Verlauf der letzten vier, fünf Jahre. Auch etwas, wo ich festgestellt habe, dass vieles viel einfacher ist, als man denkt. Ein paar Sachen nicht, aber so ein paar Basics sind auf jeden Fall absolut nicht verkehrt und es hat mir echt auch Spaß gemacht. Also hat mir zum Beispiel auch Spaß gemacht, ich weiß nicht, ob du die Porn-Podcasts hörst, den Jochen und der Tjenn mit Schnitzelbrötchen zu begrüßen. Also vielleicht ist das was und ansonsten wird es sehr dünne, was mich und das Wissen um tatsächlich das produktive Verschwenden von Zeit betrifft, weil du ahnst es, ich nicht jemand bin, der üblicherweise seine Zeit produktiv verschwendet. Und ich beneide die Leute, die es tun. Ich beneide wirklich die Leute, die es tun und die dabei Spaß haben, die so was machen können, wie, keine Ahnung was, acht Stunden Gartenarbeit und damit so viel Spaß haben, wie ich bei acht Stunden Fallout zocken oder Fußballmanager oder World of Warcraft (WoW) oder sonst irgendwas zocken oder Heimwerken oder irgendwas in der Art. Also Respekt an alle, was heißt Respekt, wenn man es wirklich gerne macht, dann muss man demjenigen eigentlich keinen Respekt zollen. Respekt muss man ja zollen, wenn er es nicht gerne macht, aber sich trotzdem auf den Hosenboden setzt und das irgendwie sechs Stunden oder acht Stunden am Tag auf Spaß und Freude tut oder nicht auf Spaß und Freude, aber um zum Beispiel in seiner Wohnung irgendwas in Ordnung zu bringen. Und mehr fällt mir nicht ein. Aber ich würde auch nie, glaube ich, auf die Idee kommen, so was vorher zu planen. Ich überlege halt gerade in der Situation, in der du bist, also wo man einen stressigen Job hat mit viel Verantwortung und relativ viel Arbeitszeit, ob es dort tatsächlich mehr Sinn machen würde, wenn man wenig Freizeit hat, diese wenige Freizeit vernünftiger zu planen. Aber ich glaube, das ist so eine Typensache, oder? Weil ich kenne auch die Situation, dass ich beruflich sehr viel zu tun hatte und sehr viele Arbeitsstunden hatte. Und da war es eigentlich so, dass ich immer nur froh war, nach Hause

zu kommen und einfach meine Zeit so zu nutzen, wie ich zu dem Zeitpunkt gerade Bock hatte, ohne da irgendwie viel im Vorfeld zu planen. Aber das konnte sehr unterschiedlich sein. Also ich habe manchmal Phasen gehabt, wo ich sehr, sehr viel mit Freunden und Kollegen gemacht habe, gerade als ich noch den Jens als Mitbewohner hatte. Der ist auch ein sehr sozialer Typ. Und da waren wir irgendwie jedes Wochenende mit irgendwas unterwegs und haben eine Menge Spaß gehabt. Und ich kenne aber auch die Zeit, irgendwie zu Hause rumzuggammeln und sich keine Ahnung was, Skyrim durchzuzocken oder so und keine Sekunde dabei, dass sich keine Sekunde dabei verschwendet anfühlt. Ich bin gespannt, ob es nochmal Feedback gibt, was du mit deiner Zeit gemacht hast. Ich glaube, du bist so ein Typ, der die eher produktiv nutzt, oder? Lese ich das da falsch raus? Wenn jemand mir schon sagt, dass Ausschlafen langweilig wird, dann klingt das nach jemandem, der so ekelhaft produktiv ist. Viel Spaß auf jeden Fall. Hallo Barlow, das letzte BMZ 826 und das Thema mit dem Führerkult hat mich auf eine Frage gebracht. Was hältst du von Michael Moore und seinen Dokumentationen, wobei Dokumentation das Genre meiner Meinung nach nicht ganz trifft, weil er Themen selber spitz darstellt. Ich meine, so eine Filme, Bowling for Columbine, kennt glaube ich jeder, Fahrenheit 9–Eleven, Fahrenheit 9–Eleven und Eleven 9. Ach so, ich überlege gerade, von wann die denn eigentlich sind. Wann war das eine vor 9–Eleven, war Bowling for Columbine vor 9–Eleven? Ich glaube schon, weiß es nicht. Okay, aber egal. Zeigt er, wie Trump in den [USA](#) so beliebt geworden ist und schont dabei auch nicht die Demokraten und Obama. Das hat in mir einen Meinungswechsel ausgelöst und ich sehe überspritz formuliert, nicht mehr nur die Demokraten mit Hillary als die guten und die Republikaner mit Trump als die bösen. Ja gut, also Hillary als nur die gute zu sehen, da muss man ja schon, also schon schwierig. Also das ist so ein bisschen, ich möchte nicht sagen, die beiden waren damals so ein Not- und Elend, aber so ein bisschen waren die so ein Not- und Elend. So einfach ist es nicht und Trump-Wähler sind auch nicht alle pauschal als blöd zu bezeichnen. Gut, am Ende hat er dann einen Trump–Hitler–Vergleich gemacht, was in mir unbehagen ausgelöst hat. Ja, ich habe ja schon mal darüber gesprochen, was ich davon im allgemeinen

halte. Als ich den Film auf Amazon ein zweites Mal geguckt habe, weil mir beim ersten Mal doch vieles entgangen ist und ich den Großteil der erwähnten Personen googeln musste, fand ich den Vergleich dann doch nicht mehr so unpassend. Ja, aber nur unter der vorsichtigen Annahme, dass der Vergleich gewollt übertrieben ist und eher als Warnung zu verstehen. Ja, ja. Hast du den Film gesehen? Ne, aber ich also ich kenne so ein bisschen was von Michael Moore. Wenn ja, was hältst von seinem Vergleich und seiner Art, solche gesellschaftskritischen Themen zu beleuchten? Ich habe das Thema so gut ich konnte zusammengefasst, dazu könnte man einen Roman schreiben. Ja, das ist gar nicht mal so leicht zu sagen. Also grundsätzlich bin ich einigen Themen, die er anspricht, relativ positiv und offen gegenüber. Zum Beispiel die Bowling for Columbine, da ging es ja unter anderem um den Waffenkult in den USA und welche Folgen das unter Umständen hat. Und dann, ich weiß nicht, ob das Farhan 9-11 war, wo es unter anderem um die Gesundheitssysteme in den USA geht und Familien, die im Prinzip mit einer Erkrankung das quasi, das Familiensparte von Generationen los geworden sind. Also so eine Situation kann es tatsächlich geben in den USA, die es hier in Deutschland doch in der Form wahrscheinlich nicht so zumindest gibt, dass keine Ahnung, deine Familie wirklich über über Jahre lang sich irgendwie ein bisschen Geld an die Seite gelegt hat und vielleicht ein Häuschen zusammengespart oder so. Dann wird ein Familienmitglied krank, über eine längere Zeit muss behandelt werden, wovon ein Großteil selbst zu bezahlen ist, zumal die Krankenversicherungen dort halt auch nicht nicht die Pflichtversicherungen sind, wie sie hier haben und so weiter und so fort. Und im Ende endet es damit, dass alle Pleite sind, du hochverschuldet bist und dein Familienmitglied trotzdem gestorben ist oder so. Und das ist also die Kombination davon ist für mich irgendwie unvorstellbar oder so. Auch ich lese halt immer wieder so Sachen in Nebensätzen, wenn ich auf Reddit lese, wo ich mir denke, das darf doch nicht wahr sein. Da schrieb neulich einer zum Beispiel, dass er große Schmerzen hatte und dann zu seinem Vater gegangen ist und gesagt hat, ich habe große Schmerzen und so. Und der Vater hatte halt die Überlegung, ja, lass uns bis zum Morgen warten, denn dann müssen wir nicht den Notdienst rufen oder zum Notarzt gehen, sondern

können in den normalen zum normalen Arzt gehen, was halt viel, viel billiger ist. Und im Endeffekt war es, glaube ich, was war das denn? Blinde haben Durchbruch oder so. Also sie sind dann doch zum, mussten doch irgendwie den Notarzt rufen. Und es bestand halt Lebensgefahr. Die Vorstellung, dass du dich in Lebensgefahr befindest und jemand, dem du wirklich am Herzen liegst eigentlich, abwägen muss, was ist jetzt hier kosteneffizient und stellt sich mein Kind gerade vielleicht nur an oder nicht, das ist erschreckend. Und vermutlich ist es so, dass man auf solche Themen zum Teil nur dann aufmerksam machen kann, wenn man sich die Extremfälle raussucht. Aber das ist halt so eine Geschichte, die sich Michael nur unter anderem vorwerfen lässt und lassen muss. Zum Teil, dass er, dass er, ich will nicht sagen, nicht ganz bei der Wahrheit ist, sondern dass er Dinge zum Teil suggeriert, die nicht immer so sind, dass er natürlich Cherry-Picken betreibt, also sich extreme Dinge aussucht und die überspitzt darstellt, um auf ein Problem aufmerksam zu machen und so weiter und so fort. Lange Zeit war ich halt grundsätzlich der Meinung, dass das ein legitimes Mittel ist, solange man in der Sache Recht hat. Heutzutage würde ich sagen, sehe ich das mehr und mehr problematisch. Ich sehe das mehr und mehr problematisch, weil ich das als Schwierigkeit von ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz vielen Dokumentationen empfinde, dass Dokumentationen in vielen Fällen hochgradig ideologisch geprägt sind und es mit der, mit der Darstellung der Realität nicht immer so extrem genau nehmen. Damit will ich nicht sagen, dass die lügen, das tun die meisten absolut nicht, sie lügen nicht, aber sie neigen doch dazu, nur die Dinge zu zeigen, die ihre eigene These unterstützen, ohne die Dinge auch anzusprechen, die ihre eigene These nicht unterstützen, weil sie eben im Zuschauer etwas bewirken wollen und zudem natürlich auch noch, weil dieser Faktor des Polarisierens, des Provozierens, des Outrage-Erzeugens halt in hohem Maße dafür sorgt, dass man Aufmerksamkeit bekommt. Und das sind eigentlich Dinge, die ich verstehen kann, warum man sie tut, die ich aber problematisch finde, wenn man eigentlich etwas wählt, was ein sachliches Thema sein sollte. So, das jetzt mal ohne zu sehr ins Detail zu gehen, weil ich den Film von dem, du sprichst, zwar nicht gesehen habe, Michael Moore aber kenne und von ihm schon das

eine oder andere gesehen und auch mitbekommen habe. Und ich sage mir so, ich kann verstehen, warum er teilweise sehr kontrovers diskutiert wird, nicht nur deshalb, weil er Meinungen hat, mit denen er der Hälfte der Amerikaner auf den Sack geht. Wenn du halt sagst, ich bin ein Waffengegner, also ein Second Amendment, das right to bear arms oder das Recht Waffen zu besitzen, dann hast du im Prinzip, keine Ahnung, 150 Millionen Amerikaner gegen dich gebracht mit dieser Einstellung. Das ist natürlich klar, dass das unmittelbar zu einer Kontroverse führt. Ich kann aber auch verstehen, warum man darüber hinaus noch sehr kontrovers gesehen wird, ob der Methoden, die er mit unterwählt. Hallo Onkel Barlow, was hältst du von der Kirchensteuer? Ich habe mir heute erneut Gedanken über das Thema gemacht, da ich mir ein Tagesgeldkonto eröffnen wollte, mit dort mitgeteilt wurde, dass Banken verpflichtet sind, Kirchensteuer auf Kapitaleträge abzuführen. Ich persönlich bin nicht sonderlich gläubig, stimme allerdings mit einigen Konzepten des christlichen Glaubens überein. Vielleicht ist es, also da sehe ich das immer etwas umgekehrt. Eigentlich sind es immer Konzepte, in denen dieser Glaube mit der, ich würde sagen, mit dem gesunden Menschenverstand übereinstimmt. So Dinge wie, du sollst nicht töten oder so, da braucht man keine Kirche für, um das glauben zu können und zu unterschreiben. Die meisten von uns nehme ich an, hoffe ich. Die Kirche als Institution, besonders die katholische, ich bin auf dem Papier evangelisch, der Kirche bin ich abgeneigt, ich finde Religion ist Privatsache und sollte niemandem aufgezwängt werden. Na gut, aber das ist eine Institution, das hat ja erstmal noch nichts mit dem aufgezwängt werden zu tun, aber das hat mit Organisation zu tun, dass es diese Institution gibt. Als ich mich ein wenig damit beschäftigt habe, warum es Kirchensteuer eigentlich gibt, das ist eine interessante Frage eigentlich, warum und woher die kommt, bin ich auf einen Artikel gestoßen, in dem erklärt wurde, dass die Kirchensteuer aus dem Mittelalter stammt und Bauern ein Zehntel des Ertrags von Feldern im kirchlichen Besitz an die Kirche abführen mussten. Von den Feldern, die im kirchlichen Besitz sind, das ist ja sogar ein Zehntel recht wenig eigentlich. Zu der französischen Revolution wurde ihnen dieses Recht allerdings aberkannt und als Versöhnung wurde ihnen das Besteuerungsrecht angeboten.

Der aktuelle Sinn der Kirchensteuer schließt sich mir allerdings nicht, weil ich den gesellschaftlichen Nutzen der Kirche nicht sehe, beziehungsweise die Pflicht diese zu unterstützen. Ich kann natürlich auf der Kirche austreten, was ich wahrscheinlich auch tun werde, allerdings finde ich es nicht gut, dass ich von vornherein gar nicht die Möglichkeit habe, zu wählen, ob ich die Kirche finanziell unterstützen möchte oder nicht. Ich finde, sie könnte, wie die andere Institution, sich selbstständig mit ihrer Finanzierung kümmern und nicht einfach grundsätzlich vom Staat finanziert werden. Vor allen Dingen in Art von einer Steuer, eine Abhängigkeit des Einkommens ist eine sehr merkwürdige Geschichte. Also ein flexibler Mitgliedsbeitrag, das steht mir im Fitnessstudio vor. Vielen Dank schon beim Vorraus, wenn du eine Antwort hast. Alles Gute für die Zukunft. Ja, also ich bin ja auch irgendwie katholisch groß geworden, Messdiener gewesen und so weiter und so fort und stand irgendwann auch vor der Situation, dass ich mir halt dachte, also für Glauben Geld ausgeben ist ja völlig Banane. Also wenn man dieses Geld halt ausgibt, dann gibt man das ja für die Institutionenkirche ja aus und habe ich dann gefragt, was, was, wofür ist die denn gut? Was bringt die mir denn? Also ich könnte natürlich dahingehen oder ich kann nach wie vor, im Moment kann ich es glaube ich schon, aber ich bin kein Mitglied mehr. Kann im Gottesdienst teilhaben, teilnehmen und könnte beichten gehen und so weiter und so fort, wobei niemand da deinen Kirchenausweis erfragt. Das könntest du der Theorie auch einfach so tun, ob du ein Member bist oder nicht. Aber da könnte man zumindest sagen, okay, das finde ich so gut, dass ich das finanziell unterstützen möchte und damit ist ja auch durchaus ein erheblicher Kostenaufwand verbunden, so eine Kirche zu pflegen und in Ordnung zu halten und die diversen Angestellten, die kirchlich benötigt werden. Ich weiß gar nicht, worüber hinaus das Geld noch gebraucht wird. Keine Ahnung, ehrlich gesagt, müsste ich drüber nachdenken. Man kann jetzt sagen, die machen bestimmt auch irgendwo irgendwelche guten Dinge, das mag sein, nur stelle ich mir dann die Frage, wäre es nicht sinnvoll, diese guten Dinge direkt zu unterstützen ohne einen Mittelsmann und die Antwort lautet vermutlich ja und dann die nächste Frage ist natürlich, warum muss ich diese Art von Beitrag oder Abgabe in Abhängigkeit von meinem Einkommen

zahlen? Für mich klingt das nach etwas, was eigentlich ein total veraltetes Konzept ist und man sich fragen sollte, Trennung, Kirche und Staat, ob das eigentlich heutzutage noch zeitgemäß, ist das überhaupt verfassungsmäßig, also von der Verfassung her in Ordnung, mit Hängen und Würgen vermutlich. Also ja, ich kann verstehen, dass man dafür nicht so extrem viel übrig hat und dass man im Zweifel einfach sagt, ich trete aus der Kirche aus und das ist wohl der beste Weg, ob man langfristig sagen sollte, wir brauchen ein allgemein völlig anderes Konzept dafür, also nur die Tatsache, dass du Religion X oder Y angibst, sollte dich nicht dazu bringen, dann ein Outverfahren aus der Kirchensteuer zu haben. Das ist wieder so eine andere Geschichte, vielleicht gibt es demnächst sowas wie die GEZ für die Kirche, wer weiß. Ja, aber ansonsten sehe ich es halt insofern nicht so wild, weil die einfache Lösung für jeden, dem das nicht passt, lautet, dann tritt halt aus, wenn ihr das nicht gefällt, dann tritt halt aus und sei entweder für dich zu Hause gläubig, man kann ja durchaus auch an das, an christliche Konzepte glauben, ohne kirchenmitglied zu sein, das ist ja nicht verknüpft, du musst ja nicht auf dem Papier dich der Kirche zuordnen, um an eben diesen, diese höhere Macht zu glauben oder du baust dir was eigenes zusammen, was sowieso recht viele Leute machen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Wenn ihr auch teilnehmen möchtet beim BMZ mit eurer Frage, dann schreibt sie unter das jeweils aktuellste YouTube Video. Danke euch dafür, in diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#839: Angst um den Hund, In Erinnerungen schwelgen, Die Nierenspende

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu Bremsklötze modern zimtfrei Folge 839 und den Themen Angst um den Hund und wo ich das gerade sage möchte mein kleiner Hund auf den Schoß in Erinnerung schwelgen und die Nierenspende. Hallo Onkel Barlow mein Thema könnte man wohl in einem Wort als Hunde Paranoia beschreiben vielleicht weißt du der ebenfalls Hundebesitzer ist ja Rat. So Poppy kommen wir lesen das jetzt mal zusammen. Vor fünf Jahren nahmen wir einen kleinen Bolonka Zwetna Rüden zu uns nachdem wir uns lange nach einem Hund gesehen haben aber in Adoption eines Welpen bei mir nicht so einfach möglich ist da ich eine Tierhaarallergie habe. Wir haben zuerst einen Allergie Test durchgeführt denn auch auf sogenannte Allergikerhunde kann man als Allergiker durchaus reagieren ist von Fall zu Fall unterschiedlich und da ich glücklicherweise kein bisschen auf ihn reagiert habe konnten ich und meine Eltern bei denen ich nach wie vor wohne das allererste mal einen Hund bei uns aufnehmen. Nun zu meinem Problem vielleicht auch weil der Hund zu einer Zeit zu uns kam das in der es mir psychisch sehr psychisch sehr schlecht ging. Ich litt unter einer Angststörung bei der ich ganz grob

gesagt um alles mögliche Sorgen bei der ich mir ganz viele Sorgen machte da ich mir immer den schlimmsten Ausgang von Ereignissen ausmalte und fest davon ausging dass nur dieser Worst Case auch eintreten würde. Bin ich extrem über vorsichtig mit dem Kleinen immer wenn er auch nur seinen Napf nicht ordentlich leer frisst mache ich mir gleich Sorgen ob er nicht eine Magenkrankheit etc. hat beim Gassi gehen halte ich ihn immer an der ganz kurzen Leine da ich Angst habe er könnte plötzlich von plötzlich auftauchende Hunde attackiert werden oder Giftköder fressen bevor ich es nakel dass er etwas essbares gefunden hat. Heute beispielsweise habe ich beim Müll rausbringen eine tote Ratte in unserem Garten gefunden. Zur selben Zeit hatte meine Mutter den Hund rausgelassen um sein Geschäft zu verrichten. Nunzer denke ich natürlich wieder alle möglichen Szenarien die eigentlich unwahrscheinlich sind wie dass der Hund nun Ratten Gift zu sich genommen hat obwohl die Ratte körperlich unversehrt war das heißt ja nichts. Er also offensichtlich nicht darauf ach so dass er nicht darauf rumgekaut hat heißt das gut oder er auf der Ratte rumgeleckt hat und sich von der nun die Pest oder sonst was gefangen hat. Beim Gassi gehen lagen schon häufiger tote Mäuse oder Ratten in der Nähe des Gehwegs herum echt. Okay also ich meine bei uns wird auch im Park regelmäßig Ratten Gift ausgestreut ausgelegt wie auch immer aber dass ich jetzt häufig tote Ratten oder Mäuse gesehen hätte kann ich nicht behaupten. Da hier in einem der grüneren Vororte von Hamburg wo jemand Gift ausgelegt hat und die dann verenden. Ja das wird zum Beispiel von der Stadt gemacht also unter Umständen wenn du halt wie gesagt wie bei uns Park da wird es von der Stadt gemacht. Da sind aber so orange Zettel dann immer an den Bäumen an den Sträuchern das eben gerade Gift ausgelegt wurde. Der Hund hat noch nie Interesse an die Kadaver gezeigt trotzdem musste ich mich wieder von meinen Eltern quasi beruhigen lassen denn ich hatte echte Angst davor verspürte mein geliebter Hund wurde nun Zeit einer Vergiftung versterben. Meine Eltern sind da wesentlich entspannter die meinen zu mir bei solchen Problemen immer der Hund sei robuster als ich denke und gehen solche Probleme logisch an. Also logisch an. Außerdem meinen sie zu mir ich soll mich auf den alten Rat meines Therapeuten besinnen zum Thema Angststörung das ist sinnlos für sie

über Szenarien Sorgen zu machen für die es noch gar keine Anzeichen gebe. Das ist nur wie gesagt im Falle meines Hundes leichter gesagt als gedanklich umgesetzt. Welche Erfahrungen hast du gemacht? Sind Hunde wirklich robust genug oder liege ich mir dafür Sorge? Gar nicht mal so falsch obwohl ich weiß dass sie in vielen Fällen übertrieben ist. Wie längst du dich von solchen Sorgen ab beziehungsweise befreist dich stressigen Denkmuster die zu keinem Ergebnis führen? Danke für deinen täglichen Content in Form der BMZ die für mich ein fester Teil meines abendlichen Einschlafrituals geworden sind. Verfolge dich zwar vergleichsweise kurz da ich mit 22 jung bin um Giga richtig mitbekommen 22. Bist ja fast so alt wie Giga richtig mitbekommen zu haben. Hab aber nachdem mir ein Kumpel deine Klassenblocks gezeigt hat wegen dir mit World of Warcraft (WoW) angefangen und lieben gelernt. WoW okay das ist interessant in der Reihenfolge Klassenblocks und dann dann erst WoW gespielt. Mach weiter so und tritt dem Arschloch Krebs in den Arsch. Ja das versuche ich, gebe mein bestes. Also zunächst mal kann ich das verstehen dass man sich sehr um um seinen Hund sorgt und das Beste für sein Tier möchte. Ich habe hier auch zwei kleine Hunde und Holly ist jetzt schon etwas älter und sie wird 12 dieses Jahr das heißt mal sieben Hundejahre in Menschenjahre dann wäre das in Menschenjahren 84. Das ist also schon ein sehr stattliches Alter. Sie hat auch die eine oder andere Krankheit schon überlebt in der Vergangenheit. Sie hat auch Krebs gehabt übrigens. Sie hat es überlebt und sie wird etwas älter und Poppy ist halt die kleine Maus die ich seit sie Welpen ist kenne und auch ganz ganz stark in mein Herz geschlossen habe und wo ich schon mal gesagt habe wenn jemand dem den Hunden was tun würde dann würde ich zum John Wick werden glaube ich. Also ich kann das sehr sehr gut verstehen und das hat gar nicht mal was bei dir glaube ich oder das muss gar nichts damit zu tun haben dass das in einer besonderen schlimmen Situation war oder so das ist nicht ungewöhnlich dass Menschen ihre ihre Haustiere sehr sehr sehr lieben und das ist grundsätzlich auch erstmal kein Problem. Problem wird es natürlich dann wenn wie bei dir sich das ganze in einer sehr sehr starken Angst äußert bis hin zu zum ich sage mal so in den leicht irrationalen Bereich geht es natürlich nicht irrational zu glauben dass

ein Hund kein Gift fressen könne aber immer zu glauben wenn du irgendwo ein totes Tier liegen siehst dass der Hund sich jetzt vergiftet hat ist natürlich dann wieder ein bisschen zu viel des Guten was ich dir empfehlen kann oder empfehlen würde es mit einem Tierarzt zu sprechen was denn Anzeichen von Vergiftungen bei deinem Hund sind woran sich das bemerkbar macht also eine von den Sachen die unter Umständen bei bestimmten Arten von Vergiftungen auftritt ist halt die komplette Appetitlosigkeit oder dass sich übergeben oder also über einen längeren Zeitraum vor allen Dingen dass Hunde zwischendurch mal kotzen das kommt halt vor oder über einen längeren Zeitraum Durchfall haben und so weiter und sofort dann kannst du mal gucken dass du mit dem Arzt spricht wo man erkennt andere Kennzeichen zum Beispiel der Hund dehydriert ist dass das Fell sich oder die Haut nicht mehr so richtig zurück zieht wenn man so ein bisschen den Hund kneift oder so und andere Dinge so typische Vorsichtsmaßnahmen die man die man halt mal machen kann dann würde ich dir empfehlen legt dir eine Nummer raus oder sucht ihr nur mal raus von einem Notdienstnotarzt so was wie halt die 112 oder die 110 wenn du als Mensch einen Krankenwagen bzw. die Polizei rufen möchtest 112 ist glaube ich der Rettungswagen so ähnliche Dinge gibt es dann halt auch für die Tiere und natürlich du wirst einen Tierarzt in der Nähe haben von dem du auch vermutlich weißt was die Öffnungszeiten sind und die Telefonnummer hast so dass du gegebenenfalls wenn es kein Notfall ist zumindest halte Termine machen kannst diese Eventualität mal ein bisschen abklären und zu gucken gibt es irgendwas so was du an Standardmedizin zu Hause haben solltest bei uns ist es nicht wir haben eigentlich immer nur schonkost für Poppy der Poppy hat lange Zeit dazu geneigt alles mögliche draußen zu fressen gerne auch mal die Hinterlassenschaften anderer Hunde dann hat sie sich dann ein bisschen den Magen verdorben und hat eine Weile lang entweder Durchfall gehabt oder gekotzt oder beides und darauf war mir halt insofern vorbereitet dass wir halt schonkost hatten und ja dann gibt es noch so ein bisschen so ein Mittel um den den den den Stuhl wieder fest dazu bekommen und so ein so eine Paste die die sie mit der sie sich halt ernährt solche Sachen halt und ansonsten ja halte ich so ein bisschen an deine Eltern im Zweifelsfall kannst

ja immer deine Eltern dazu benutzen dich einzunorden oder noch zu Hause wohnen ist es ja um so leichter dann sind sie ja umso erreichbarer für dich den du sie einfach gelegentlich dann mal nach einer Einschätzung der Situation fragst aber natürlich musst du nicht immer Angst haben nur weil irgendwo ein totes Tier rumliegt dass dein Hund jetzt das zeitliche segnet das weißt du natürlich auch aber es hilft dir vielleicht einfach wenn du regelmäßig jemanden hast der dir das noch mal versichern kann wenn du sagst mit den Eltern ist es vielleicht problematisch dann sucht ihr halt einen entsprechenden Freund vielleicht oder Freund oder Freundin die auch Hundebesitzer sind wo du sagen kannst so im Zweifelsfall darf ich ihn oder sie halt einfach mal anrufen und mit meinen Ängsten behelligen vielleicht ist ja hier und da was dran und wenn nichts dran ist es auch gut und übertreib halt nur insofern nicht wegen jeder Kleinigkeit zum Tierarzt zu rennen ist halt auch eine Sache die auf Dauer eine Menge Geld kostet und daher würde ich halt sagen sprich mit dem mit dem Tierarzt entsprechend was es für Dinge gibt wo du ihn auf jeden Fall aufsuchen solltest und es gibt natürlich dann auch noch die Möglichkeit mit dem bei einem Tierarzt anzurufen und dort nachzufragen muss man sich jetzt Sorgen machen oder nicht ich habe zum Beispiel die Situation gemacht dass unser Hund Schokolade gefressen hatte und Schokolade ist ungesund für Hunde und potenziell tödlich und habe ich auch beim Tierarzt angerufen weil ich auf die schnelle keine keine keine Dosierung gefunden habe ab der ich mir Sorgen machen muss und da konnte mir dann auch am Telefon gesagt werden bei der Menge die der Hund gefressen hat muss ich mir echt keine Sorgen machen und brauche es gar nicht mit Tierarzt zu kommen also das kann auch eine Möglichkeit sein und wie gesagt ich kann es verstehen es hilft natürlich nicht viel jemandem der so eine Phobie hat zu sagen habe keine Angst das weiß ich auch habe diese diese Angst versucht sie aber so rational wie möglich zu sehen lasst ihr die Mittel an die Hand geben um in entsprechenden Situationen möglichst schnell handeln zu können weil ich glaube vorbereitet zu sein ist zumindest etwas was einem ein bisschen hilft die Panik und die Eskalation der Panik zu vermeiden und sucht ihr vielleicht einen Rettungsanker bildlich gesprochen den du ansprechend schräg dich anrufen kannst um dich

so ein bisschen runterzubringen das wären meine Empfehlungen hallo Barlow schwägst du gerne in der Vergangenheit und in Erinnerungen ich habe in den letzten Wochen vermehrt und meine Vergangenheit gesprochen mit Kollegen Familie etc. über Erlebnisse wie zum Beispiel Erfolge im Sport lustige Panneleivität und deren Folgen Hobbys Ausflüge etc. Dies ließ mich darüber nachdenken um mein Leben langweiliger geworden ist ich habe das Gefühl ich habe früher mehr erlebt und gemacht als jetzt ich frage mich ob das nur ein Gefühl ist und ich in der Zukunft genauso in jetzigen Zeiten reden werde mir dabei unzählige spannende Dinge einfallen werden oder ob sich jetzt so anfühlt wenn ich über die nicht allzu weit entfernte Vergangenheit nachdenke fallen mir gerade nur in Anführungsstrichen aber PC Spiele und Serien gucken ein ist alles noch zu frisch und noch nicht von der vergangenen Zeit verniebelt es ist sicherlich schwer diese Frage in einem persönlichen Kontext zu beantworten wenn man den Fragesteller nicht kennt aber wie ist es bei dir ich bin gespannt ob du Eindrücke und Überlegungen zu diesem Thema hast und wünsch dir und dem kuschelbedürftigen schon sehr schön dass du das oder was ist schön aber interessant dass du das gerade schreibst wo der Hund heute mal wieder auf den Schoß wollte als hättest du es gar nicht ich mache das relativ selten also es lässt sich natürlich nicht vermeiden über die Vergangenheit an der einen oder anderen Stelle nachzudenken gerade wenn man wie ich das ja häufig mache beruflich dazu so ein bisschen genötigt ist nicht die video form oder die die ist auch video schräglich podcast hören übrigens mittlerweile weitaus mehr leute als podcast als dieses youtube video schauen die BMZ sind halt etwas wo ich wo ich immer wieder aus den über Dinge aus der Vergangenheit spreche und natürlich denkt man darüber nach ich schwelge aber nicht wirklich gerne in Erinnerungen und auch nicht unbedingt gerne in positiven Erinnerungen weil es für mich so was ist dass es so wie so bei vergossene Milch meint man eigentlich so negative Dinge aber im positiven gilt es glaube ich auch auch Punkt das sind Sachen die abgehakt sind mal kurz irgendwie an irgendeine schöne Situation mich zu erinnern ja aber so darin wirklich zu schwelgen und darin aufzugehen und vor allen Dingen ist mit dem jetzt zeiten zu vergleichen der wie ihr wisst für mich sehr schwierig ist gesundheitsbedingt ist etwas

was ich nicht mache weil mir das glaube ich aktuell freude nehmen würde in meinem letzt in meinem jetzigen leben ja mich könnte an so vielen stellen mir denken ach mensch damals da war die welt noch in ordnung oder da da war so toll und das ist aber nicht hilfreich und ich glaube vielen von euch wird das umso mehr so gehen je älter sie werden weil irgendwann nun mal der zeitpunkt kommt wo der der der coolste aufregendste und spannendste teil des lebens ich will ich sagen vorbei ist aber in der form zumindest nicht mehr existiert denn keine ahnung mit anfangen Mitte 20 da und auch mit anfangen bis Mitte 30 sogar noch da war es mich überhaupt keine frage dass ich so ziemlich an jedem wochenende irgendwo unterwegs bin und so andere wichtige eckpunkte zum beispiel war für mich lange jahre immer wohl die silvesterparty wo geht man hin wo feiert man die party des jahres und solche geschichten und und so was war für mich halt unglaublich wichtig das hat heute eine ganz ganz andere priorität und natürlich wenn man viel unterwegs ist dann lernt auch viel mehr leute kennen und so weiter und so fort und schafft und findet neue freunde und also was und ja das ändert sich dann durchaus mal aber ich sehe das im moment so ich lebe gerne im hier und jetzt und versuche irgendwie immer dass das geilste aus dem hier und jetzt zu machen und möchte nie in die situatio und also auch andere dinge so körperliche sachen gerade wenn ich mich jetzt angucke wo ich eine menge gewicht vor allen muskeln verloren habe durch die durch die krankheit und chemotherapie wenn ich mir halt angucke wie ich mit mit anfangen 20 als als sehr aktiver fitness sportler was ich dafür eine statur gehabt habe da muss ich mich vor keinem oder musste ich mich vor keinen professionellen football spieler verstecken und heute sieht es halt ganz anders aus und von daher je länger man darin darin kleben bleibt ist so mehr ist glaube ich die verklärung eine schwierigkeit dass man nur die positiven dinge der damaligen zeit sieht aber auch nicht die ganzen vielen negativen dinge und das würde mich glaube ich aus heutiger sicht in manchen punkten auf dauer depressiv machen das zu tun hi onkelchen begleite dich bisher schweigend in deinen streams et cetera danke dafür ein lurker nennt man das der sich nicht so meldet du hast mir zeitweise sehr geholfen das freut mich nun zu meiner frage bzw. meinem problem ich hoffe du hast eine idee

dazu ich habe meinem besten freund ich nehme ein freund freunde steht da ich nehme alles heißt freund einfach nur vor ja das ist ja nur das d das da fehlt und städte ist ein freund heißt es vor dreieinhalb jahren eine niere gespendet da ich perfekt gepasst habe für mich war das mehr als selbstverständlich der seit meinem vierten lebensjahr zur zeit 35 mein bester freund und neben meiner frau und meinem kind der wichtigste menschen meinem leben ist das ganze lief natürlich über die üblichen tests aus freiem willen unentgeltlich et cetera ja gut sauber coole sache dass du das gemacht hast nun hatte mir aus dankbarkeit und weil er mir eine freude machen wollte ein verspätetes weihnachtsgeschenk gemacht neues handy und grafikkarte iphone 11 pro und 20 80 ti das ist eine menge holzner da muss eine alte frau lange für stricken das in keinster weise mein wunsch oder ähnliches war ich konnte bzw. kann das nicht annehmen beides noch verschweißt nun ist ein wenig angepisst da ich seine dankbarkeit nicht akzeptieren kann es kommt circa einmal die woche zum streit da ich diese sachen nicht annehmen kann oder will da meine freundschaft zu ihm um welchen mehr wert hat man schließt sich ja nicht aus also der sagt ja nicht passen auf dass jetzt die wahl iphone und grafikkarte oder meine freundschaft sondern sagt wir sind freunde und ich schenke dir das die kann ich die situation für beide glücklich zum ende bringen weiterhin viel kraft alles gute für den weg auf dass du lange erhalten bleibst möge das licht von in nun über dich wachen dank für alles und mach weiter so das werde ich tun also ohne jetzt irgendwie übermäßig dramatisch klingen zu wollen aber ein stück weit hast du mir das leben gerettet das wollen wir ja nicht vergessen jetzt kann man sagen ja ja so man kann auch ohne niere dialyse und so weiter und so fort und theoretisch jetzt natürlich auch anderen spender geben können vereinfacht gesagt sage ich mal du hast ihm ja das leben gerettet beziehungsweise zumindest mal mit einer hohen wahrscheinlichkeit dafür gesorgt dass er eine bedeutend bessere lebensqualität hat als sie hätte im falle dass es keine spende gibt und es gibt deutlich mehr leute die eine nieren spende brauchen oder überhaupt eine organ spende brauchen also spender gibt übrigens ein thema über das ich dieses mal nicht in aller ausführlichkeit sprechen möchte das thema organ spende weil es in einer der nächsten BMZ noch mal dran kommt also von daher ich

könnte noch sehr viel mehr zu sagen machen wir dann an anderer stelle so und ich vergleiche das mal mit meiner situation das ist natürlich insofern nicht vergleichbar da bei mir nicht einfachen organ ersetzt werden kann und alles ist gut so einfach ist es natürlich beim der normalen organ spend auch nicht die organe können abgelehnt werden und so weiter man muss eine menge medikamente schlucken um eine reaktion des körpers auf das spende organ auszuschließen und so weiter und so fort also es ist jetzt nicht so wie ein lego stein austauschen aber gut ich stelle mir halt vor es würde irgendjemanden geben und die situation dass ich tatsächlich durch ein spende organ gerettet werden könnte ich wüsste gar nicht wie ich diese dankbarkeit zum ausdruck bringen könnte ich könnte sie glaube ich nicht wirklich zum ausdruck bringen und das ist die schwierige situation in der sich dein freund gegenüber sieht du hast ihm etwas quasi unbezahlbares gegeben etwas was er nach menschlichen messen kaum wird wieder gut machen können jemals dann müsste er schon keine ahnung was dich und deine familie aus dem brennenden haus retten oder so um das wieder gut zu machen und das ist das problem dem er sich gerade gegenüber sieht er steht so unglaublich tief in seiner schuld in deiner schuld und weiß natürlich dass du das als quasi als selbstverständlichkeit vielleicht sogar ich will jetzt nicht sagen was eigennutz ist aber du würdest ja auch nicht gerne deinen freund verliehen oder würde es nicht gerne wollen dass dein freund leidet und wenn ich die situation hätte dass ich einen guten freund vielleicht das leben retten könnte und oder zumindest die die also das leben sind leben retten vereinfacht auch im bildlichen sinne das leben was er jetzt führt retten bevor jetzt jemand sagt man kann aber technisch gesehen auch überleben ohne niere und so weiter das leben so wie er es jetzt führt bei behalten retten so wie soll er das jemals ansatzweise wieder gut machen und die antwort lautet es wird er wahrscheinlich nie können und das sorgt vielleicht dafür dass er sich in einer anderen stelle schlecht fühlt weil natürlich du dich ja auch in der situation gebracht hast die potenziell für dich das eine oder andere risiko bergen könnte natürlich unmittelbar bei der bei der operation was in operation kann auch immer etwas schiefgehen und natürlich dass du irgendwann auch in die situation kommen könntest dass du selber ein spender organ bräuchte bräuchte

ist wobei ich sogar soweit es weiß ist es so dass du an der höchsten priorität wärst als lebensspender für weitere organe aber ich bin mir da nicht sicher ob das wirklich so ist in deutschland so was er also versucht ist zu sagen ich bin ja so unglaublich dankbar wie man es mit geld nicht wirklich ausdrücken kann ich möchte es aber wenigstens ansatzweise versuchen und jetzt zeigen dass das quasi meine dankbarkeit mit gold nicht nicht aufzuwiegen wäre so bildlich gesprochen und das sagen gerade diese beiden teuren geschenke sehr teuer oder ich weiß gar nicht wie viel das insgesamt ist 2000 oder so egal es spielt ja auch gar keine rolle wie viel es im einzelnen ist und dazu muss ich sagen ich bin ja in einer in so feinen ähnlichen situation natürlich eigentlich nur noch schlimmeren situation dass mein leben noch deutlich bedrohter ist als das deines kumpels oder es keine in anführungsstrichen so einfache lösung gibt und ich bin auch in der glücklichen situation dass meine partnerin und ich zumindest genügend verdienen dass wir keine signifikanten großen geld sorgen haben wir sind nicht stark verschuldet wir können unsere miete bezahlen und wir können uns die eine oder andere kleinigkeit leisten wir leben allerdings auch nicht sehr verschwenderisch wir haben keine autos wir machen keine teuren reisen oder nicht viele teure reisen kala verreist irgendwie einmal im jahr mit ihrem vater oder zweimal im jahr mit ihrem vater und dann verliert plötzlich weiteres geld und top erheblich an wert dass für diejenigen von euch die vielleicht in finanzieller schwierigeren situationen sind und das war ich bis vor wenigen jahren vieles von dem content den ich produziert habe ich habe das schon häufiger erwähnt vieles von dem content den ich produziert habe in den letzten jahren den ihr als stream oder als youtube videos kennt alle streams in der zeit habe ich unter erheblichen finanziellen problemen produziert in der zeit habe ich an erheblichen finanziellen problemen gelitten ich habe über jahrelang nichts gar nichts bei amazon bestellt weil ich dafür kein geld übrig hatte ich habe so sparsam gelebt wie ich konnte und musste an an jeden ersparten fast jeden ersparten cent dran also ich kenne die situation ich habe keinen game pass gehabt ich habe keine sonn gehabt früher ich habe kein sky gehabt all das kein geld dafür so also ich kenne diese situation das soll jetzt nicht irgendwie klingen wieder der man aus dem elfen beinturm oder so aber es ist im moment

so dass wir in der glücklichen situation sind dass wir unseren lebensunterhalt gut bestreiten können oder ordentlich bestreiten können und da wir keine luxuriösen hobbies haben wir haben natürlich auch das glück dass wir jetzt keine kinder haben wo man viel geld natürlich auch investieren muss immer auch in die zukunft manchmal sind ist geld was man dann on top hat natürlich langfristig insofern ganz gut bei mir ist es so alles was ich anlegen kann für die zukunft ist für mich wichtig weil ich zum beispiel nicht weiß werde ich immer gut weiterarbeiten können also habe ich vielleicht in der zukunft etwas was ich anlegen muss damit ich wiederum von diesen pösterchen zehren kann wenn es mal nicht so gut läuft aber alles darüber hinaus ist halt das ändert nicht viel in meinem leben mein leben würde nicht besser werden wenn ich mir einen großen bmw kaufen könnte oder in porsche oder irgendwas anderes könnte jetzt sagen ja vielleicht irgendwie ein eigenes haus oder eine eigene wohnung oder so ja gut ja aber das ist alles das macht den braten alles nicht fett wenn man keine sorge hat wie man seine nächste miete bezahlt dann ist es für viele menschen nicht eingeschlossen so dass es ganz ganz andere probleme gibt und ich nehme an dass der kumpel in der situation ist sei denn du sagst mir es ist anders du sagst mir er muss selber sich jeden cent vom mund absparen dann wäre das was anderes und er versucht dir halt gerade deine dankbarkeit zu zeigen so gut er das kann und menschen geben gerne üblicherweise da gibt es auch untersuchungen habe ich auch schon oft darüber gesprochen dass das quasi geben seliger ist denn nehmen auch im gefühl der menschen sie haben mehr spaß daran zu geben als zu nehmen im mittel wohlgemerkt geht nicht für jeden einzelnen und du lehnt das ab und das ist gerade die situation in der ist er versucht dir irgendwie zu zeigen alter ich bin mir so mega dankbar ich kann das gar nicht ausdrücken aber hier sind zwei sachen und von denen ich glaube dass du spaß damit haben kannst und für mich hat das was es kostet keinen großartigen wert von gar keinen wert verglichen mit dem was du für mich getan hast und du lehnt es ab und das ist halt das problem deswegen er ist ich will nicht sagen zu streit kommen lässt aber weswegen es diese dieses dieses ding gibt er sieht sich er sieht sich nicht er ist zutiefst in deiner schuld so tief wie man nur in jemanden schuld sein kann quasi und versucht ein bisschen was

davon nicht mal wieder gut zu machen aber allein zum ausdrück zu bringen wie dankbar er ist und du erlaubst ihm das nicht und das ist das problem daran glaube ich und von daher wäre mein tipp tatsächlich nimmt das an ganz einfach wenn es für ihn nicht bedeutet dass er sich einschränken muss immer davon ausgehen wenn es wenn es heißt er keine ahnung hat selber ein kind und das kind hat jetzt keine schuhe mehr weil er die grafikkarte schenkt dann gilt das nicht wenn er hochverschuldet ist und ich weiß wie er keine ahnung sein in seiner seine sein sein haus ab bezahlen soll dann gilt das nicht immer unter der voraussetzung dass das geld ist dass er genauso gut für irgendwas für sich ausgeben könnte was einfach übrig ist immer unter der voraussetzung dann nimmt das an weil du tatsächlich ihm damit einen gefallen tust zu bescheuert das klingen mag jemandem einen gefallen damit zu tun dass er geld für dich ausgeben darf aber der wird sich unglaublich darüber freuen dir das schenken zu dürfen meiner sicht nimmt das an du kannst dir immer noch überlegen ob du selber an anderer stelle wieder gut machst dass du sagst na gut die beiden sachen hätte ich mir vielleicht selber gekauft die kosten so und so viel also spende ich dafür 1000 euro an guten zweck ist ja auch nicht wenn du wenn du sagst ich würde mich ansonsten aber schlecht für mann macht es halt so dann lässt du ihnen dir was geben und du sagst dafür gebe ich an anderer stelle jemand anderem was warum nicht übrigens ein ganz ganz geiles konzept finde ich immer wenn einem andere leute etwas gutes tun und wenn man es ihnen nicht nicht wieder gut machen kann dann vielleicht jemand anderem also das ist mein mein tipp nimm es an das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuhören wenn ihr selber fragen habt mit denen ihr beim BMZ mitmachen wollt dann schreibt sie als kommentar unter das jeweils aktuellste youtube video ich danke euch ganz ganz lieb fürs zuhören für eure treue und fürs zu schauen je nachdem macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#840: Unsinnsgeschenke, Neue Specs lernen, Frauen einen ausgeben

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen. Hier ist Barlow mit BMZ Nummer 840 und den Themen Unsinnsgeschenke, einem Nachtrag, neue Specs lernen, mal wieder ein World of Warcraft (WoW)-Thema und Frauen einen ausgeben. Was mag das sein? Also ein bisschen ist der Onkel wohl zu beneiden, dass seine Verwandten ihm niemals irgendeinen Unsinn schenken. Gemeint bin ich und es ging um einen Beitrag, wo jemand Geschenke bekam, die er nicht haben wollte. Es ist nicht so, dass ich nie irgendeinen Unsinn bekommen würde, sondern dass es mich einfach nicht stört, wenn ich Unsinn bekomme oder Sachen, die ich nicht brauche. Die Mehrheit der Geschenke, die ich in meinem Leben bekommen habe, gerade von meiner Mutter oder so, waren Dinge, die ich nicht wirklich gebraucht habe, aber das stört mich halt nicht. Das ist glaube ich der Unterschied. Mittlerweile ist es so, dass Mutter mir immer Geld schenkt, auch wenn sie nicht viel hat, aber sie meint, das immer machen zu müssen. Dann schenkt sie mir ein bisschen Geld und sagt, davon könnte ja essen gehen und das machen wir dann auch immer. Wobei Essen gehen ist es meistens nicht, obwohl die Hunde könnte man schon alleine lassen, aber

bestellen ist es dann meistens. Ich habe auch solche, denen es völlig egal ist, was man möchte und die stattdessen das schenken, was sie meinen, was man braucht. Ja gut, beispielsweise Schwiegereltern. Seit zig Jahren bekommen ein Mann und ich jeweils von denen einen Beutel mit drei Kilo. Ihr bekommt immer das gleiche, immer einen Beutel mit drei Kilo Süßigkeiten. Okay, jedes Mal muss ich hinterher jemanden finden, der das Zeug wieder abnimmt. Hören die irgendwann irgendwie auf uns? Moment, hören die auf uns? Nö, ist halt die Kriegskindergeneration. Meine Oma war genauso, mein Onkel hat irgendwie in den 70ern komplett dem Alkohol abgeschworen und trotzdem jedes Jahr zu Weihnachten eine Flasche Maria Krohn auch noch. Nice, damit er etwas zum anbieten hat, wenn er Besucher um Gottes Willen, Alkoholiker jedes Mal Alkohol schenken. Das sind aber so Sachen, ganz ehrlich, ich muss kurz einhaken, über sowas kann und sollte man mit den Leuten reden. Die sind sich dessen halt nicht bewusst. Und wenn du denen klar machst, was für ein großes Problem Alkoholismus ist und wie so ein Geschenk dazu führen kann, dass jemand möglicherweise rückfällig wird und möglicherweise das, ja, ohne jetzt übermäßig dramatisch klingen zu wollen, aber das möglicherweise eine Krankheit wieder einleitet oder zurückbringt, die tödliche Folgen haben kann, vielleicht denken sie dann anders darüber, weil es ist halt oft so diese Naivität, Unwissenheit, die einen so ein dummes Geschenk machen lässt und ja, einem Alkoholiker Alkohol zu schenken ist ein dummes Geschenk. Kurz nach Weihnachten habe ich Geburtstag, diesmal hatte sich Besuch angekündigt und ich hatte, hatte fatalerweise meiner Schwiegermutter davon erzählt. Ergo steht sie eine halbe Stunde vor dem angekündigten Besuch mit zwei Torten vor der Tür und das obwohl wir zu dem Zeitpunkt noch ca. sechs Kilo süßige Süßigkeit, auch zwei Jahre, aus den erwähnten Diabetesbomben im Haus hatten. Aber für Besuch jetzt neue Torten zu machen, also frisch Kuchen oder Torte zu machen, ist das schon geil, oder? Also das ist jetzt was anderes als ein Geschenk, da ging es jetzt um das Bewirtschaften quasi von Besuch. Ich meine, ich persönlich hätte mir halt eher gewünscht, dass sie dann mit hier mit so Schniedchen vorbeikommen oder so ein bisschen Petersilie dran und so Schniedchen, paar Gürkchen, aber Torten ist auch okay. Was soll man denn da machen, lieber

Onkel? Nein, meine Kommunikation kann schon sehr eindeutig bis gemein werden, wenn jemand so übertreibt, aber bei den Schwiegern denke ich mir mittlerweile wirklich, die sind alt, innen sich ähnlich mehr und jedes weitere Wort Zeitverschwendung und PS, bevor noch jemand denkt, ich meckere nur herum. Ich habe Anfang Dezember einen neuen PC zum Datteln geholt und mein Werter Gatte hat mit quasi als Geburtstag, so ja mir glaube ich mir als Geburtstag schenkt die Grafikkarte im Monitor bezahlt. Es gibt tatsächlich Leute, die wissen, was mir gefällt. Der PC. Ja, ich habe ja neulich schon mal gesagt, im Zweifel eine Amazon Wishlist, aber die wird vermutlich manchmal den Schwiegereltern oder Großeltern auch nichts bringen, wenn die nicht wirklich Firmen in dieser Materie sind, wie das funktioniert. Wie gesagt, ich bin jetzt nicht so der der Riesengeschenke-Mensch oder so. Ich freue mich natürlich, wenn ich irgendwas finde, was ich jemandem schenken kann, das dem gefällt und Spaß macht, aber Carla und ich sind da auch nicht so mega erpicht drauf. Da habe ich auch ein paar Sachen gefunden, zum Glück dieses Jahr um Weihnachten rum, über die sich Carla sehr gefreut hat, über die sich Schwiegerfordern gefreut hat, aber ansonsten ist es halt für mich so, ob mir jemand dann gar nichts schenkt oder oder irgendwas, was ich vielleicht nicht gebrauchen kann oder so, das hebt mich alles nicht so besonders an. Und bei den Süßigkeiten ist es ja üblicherweise so, dass man sowas immer ein Abnehmer findet. Ich finde es halt in dem Fall total schön, dass sie an dich gedacht haben, zugehört haben, als du gesagt hast, wir haben Besuch und sich die Mühe gemacht haben, quasi den Besuch zu bewirtschaften. Ob das jetzt hätten Torten sein müssen, wie gesagt, Mettbrötchen oder so, wären genauso gut gewesen, aber ich finde das eigentlich ganz ganz nett. Und ob und dass man sie nicht erziehen kann, weiß ich nicht. Ich habe es noch nie versucht ehrlich gesagt, jemanden, der mir etwas schenkt, was ich nicht haben will, zu sagen, dass ich etwas anderes lieber hätte. Vor allen Dingen, wenn das andere genauso günstig oder günstiger ist, also keine Geldfrage ist. Und ich kann mir nicht vorstellen, dass das generell unmöglich ist. Es sei denn, die haben keine Ahnung was, haben so eine Situation, dass das Faddan früher bei einem Süßigkeitenladen gearbeitet hat und jetzt jedes Jahr da sind drei Kilo

Beutel bekommt und es ihnen daher nichts kostet oder so. Das gibt es ja auch manchmal, dass die Leute die einfach etwas schenken, wovon sie was übrig haben. Gerade wenn das Geld nicht so dicke ist oder so. Und dann kann man ihnen noch viel weniger einen Vorwurf machen, wenn man sagt, gut es ist halt im Moment nicht die Kohle dafür, zum Beispiel den Monitor oder die Grafikkarte. Hallo Barlow, ich bin mir sicher, dass die Themen in der einen oder anderen Form schon mal behandelt worden, aber vielleicht hast du ja trotzdem was dazu zu sagen. Es geht ums Lernen neuer Specs oder gar neue Rollen. Ich habe zum Ende von -ed un 'ed angefangen einen Kampfschurken gespielt. Achso zu Warlords of Draenor (WoD) erst zu WoW, zu WoD erst zu WoW gekommen, okay ein Kampfschurken gespielt. Also schön ohne Erbstücke gelevelt, das ganze Spiel erstmal versteht. Ja gut ohne Erbstücke, das ist auch nicht jetzt wild gewesen im WoD, das hat ein bisschen länger gedauert. Die Welt erkunden und am wichtigsten eben die eigene Rolle verstehen und richtig spielen lassen. Die anderen Schurken Specs habe ich mir leider nie angeschaut. Den Kampfschurken fand ich ja gut, ist ja auch nicht schlimm. Ich sage ja warum sollte man dir sich die anderen anschauen, wenn man was gefunden hat, was einem Spaß macht. Kommt Legion Outlaw rein, Kampfspec raus. Stand ich doof da, aber habe ich mir eben den Outlaw angewöhnt. Stellt sich heraus der Spec war angeblich gar nicht mal so gut. Natürlich habe ich den auch nicht auf absoluten höchsten Niveau gespielt. Ja das ist bei den Specs halt immer so, wenn man nicht gerade im Top 100 World, selbst im Top 100 war es nicht nötig. Ich musste in Top 100 oder war knapp dran, Top 100, knapp davor oder dahinter weiß ich gar nicht mehr die besten Kills bei uns damals. Und ich musste auch nicht das spielen was gerade hip war. Ich habe damals Holy Priest gespielt, weil ich Bock hatte auf Holy Priest und wir haben je nach Gusto die Heiler dann ein oder ausgewechselt. Das ging mit allen, also das wird bei mir dieses Jahr auch nicht anders gewesen. Wurde natürlich oft darauf angesprochen, ob ich nicht umspecken kann, habe eine Gruppe gefunden mit der ich in Legion bis an Thoros heroic (HC) mitgebracht habe. Vor allen Dingen als HC, HC Raider die einem sagen man soll umspecken, am Arsch die Räuber. Zum Ende von Legion habe ich dann als ich mich sicherer

im Spiel fühlte beschlossen andere Rollen anzuschauen. Also getwinkt bis zum umfallen, Krieger den Dehex am Age. Alles toll, dann ein DH Tank erstellt, ich bis heute gerne spiele. Das Leveln war immer kein Problem. In Gruppen habe ich stets darauf hingewiesen, dass ich recht neu bin und hatte kaum negative Erfahrungen. Dann habe ich einen Priester auf Diszi angefangen. Oh Gott! Darauf bin ich gar nicht klar gekommen. Ach verrückt! Hast du überhaupt irgendeinen anderen Heiler gespielt? Nee, als allerersten Heiler eine Diszi Priest. Nice, richtig gut! So bestimmt nicht bestimmt richtig gut gelaufen oder? Darauf bin ich nicht klar gekommen. Die Gruppen hatten plötzlich eine ziemlich niedrige Fehler Toleranz. Die Frage ist, ob sie eine niedrige Fehler Toleranz hatten oder du einfach eine so extrem hohe Fehlerquote. Und bei Diszi, da habe ich so eine Idee woran es liegen könnte. Und so habe ich beim Leveln dieses Charakters quasi kaum Dungeons zu Ende spielen dürfen. Wie lernt man denn das heilen von Gruppen, wenn nicht in Gruppen? Woran liegt es, dass sich die Fast Rush Tempo Mentalität beim Leveln so derbe durchgesetzt hat, aber beim Endgame rumgeheilt wird, dass man für Mythic Plus Gruppen ziemlich lange auf Heiler oder Tanks gewartet werden muss. Stopp! Stopp! Stopp! Stopp! Also es gibt noch eine Menge Nuancen zwischen Fast Rush Tempo und quasi gar keinen Anspruch haben. Und irgendwo in der Mitte liegt dann vermutlich die Wahrheit. Also dass dich Gruppen rauswerfen, weil du unfähig bist zu heilen, heißt nicht, dass die eine reine Fast Rush Tempo Mentalität haben. Das heißt unter Umständen einfach nur, dass du nicht so derart nicht ansatzweise in der Lage warst, deine Rolle zu erfüllen, dass es denen nicht mehr möglich erschien, auch nur ansatzweise Spaß mit ihrem Spiel zu haben, wenn sie dich weiter als Heiler dabei haben. Und das ist gar nicht mehr persönlich gemeint, aber Diszi ist halt... Ich finde den so rüdig. Ich finde das aktuelle Game Design des Diszi so rüdig und so unrund zu spielen, dass mich das gar nicht wundert, dass es dazu kommt, vor allem wenn man überhaupt keine Erfahrung scheinbar zumindest als Heiler hat. Also noch nie diese Rolle gespielt und sich dann die ausgesucht, die sich halt... Ich glaube ich könnte mit der Maus, wenn ich die Maus mit der linken Hand benutzen würde, eine chirilische Tastatur, dann würde ich ungefähr so spielen, wie man

durchschnittlich als Diszipler spielt, wenn man vorher noch nie gespielt hat. Mit anderen Worten und mit Tanzmatte zum Bewegen oder so. Das ist halt... Und ganz ehrlich, mich nervt das immer so ein bisschen so an, dieses nicht vor der eigenen Haustür kehren wollen. Denn was du beschreibst ist ja ganz eindeutig, das klingt ja daraus, dass das Problem in erster Linie mal ist, dass du dieses Speck ja nicht kannst, das sagst du ja auch. Deine Folgerung ist, dass die anderen zufälligen Mitspieler dir das ermöglichen müssen und diese Folgerung finde ich nicht zulässig. Wir haben schon so oft darüber gesprochen, dass jeder das Spiel spielen soll, wie er Spaß hat. Keiner schuldet es dir so zu spielen, dass du daran Spaß hat, wenn es ihm keinen macht. Ganz einfach und ganz wichtig zu verstehen. Niemand schuldet es dir schon gar nicht eine Gruppe von Leuten oder ein Raid so zu spielen, dass du Spaß hast auf Kosten des eigenen Spaßes. Und wenn man sich das so betrachtet wird schnell ein Schuh daraus, warum die Leute das nicht mitmachen. Und zumindest nicht in dem Maße, in dem du das ganz gerne hättest. Ich weiß, natürlich gibt es Situationen, wo man sagt, okay ich will etwas lernen, findet sich denn keiner, der das mit mir machen möchte. Und die Antwort lautet, natürlich finden sich diese Leute, aber es ist manchmal ein bisschen Aufwand, die zu suchen. Es gibt extra communities. Ich wiederhole nochmal, wenn ihr bei mir in den Twitch-Channel geht, der ist verlinkt unter diesem Video. Apropos, wo ihr dabei seid, lasst euer Amazon Prime Abonnement ([Abo](#)) da, Twitch Prime [Abo](#), wenn ihr es noch nicht benutzt habt. Diesen Monat freue ich mich sehr. Aber wenn ihr dort im Chat den Befehl ausrufe zeichen L eingibt, dann gibt es einen Link zu der Learning Community. Und das gibt es als Horde-Community, gibt es als Allianz-Community, gibt es möglicherweise sogar schon als Classic-Community. Es könnte auch sein, das weiß ich nicht. Gut möglich. Oder ist sowieso gemischt, das weiß ich sowieso nicht. Und die sind genau für sowas da. Das sind Leute, die selber sagen, am wichtigsten ist es mir, dass ich Sachen lernen kann und dafür helfe ich anderen Leuten auch, dass sie etwas lernen können. Und dann hast du Gleichgesinnte gefunden und kannst da in aller Ruhe das machen, was du möchtest. Vermutlich auch nur bis zu einem gewissen Grad, weil nur, dass jemand sagt, ich bin grundsätzlich,

habe ich kein Problem damit, dass jemand etwas lernt. Das heißt ja nicht, dass man sagt, mir ist es komplett egal, ob wir jemals durch diesen Dungeon kommen. Dieses, diesen, wie auch immer. Aber da hast du im Grunde das, was du möchtest. Aber das kannst du nicht von jedem zufälligen Spieler erwarten, dass er, die Welt dreht sich nicht nur um dich. Sagen wir es so. Und das ist dementsprechend Erwartungshaltung, die ich unangebracht finde. Und wo ich sage, es gibt halt eine Lösung dafür. Aber diese Lösung bedeutet halt, dass du etwas Zeit investieren musst. Und wenn du es mal realistisch betrachtest, ist die Zeit, die du investieren müsstest, um eine Gruppe zu finden, die dir deine Spielweise ermöglicht, weniger als die Zeit, die alle anderen, denen du zufällig begegnest oder zugelost wirst, den du zugelost wirst, die die verbringen müssen, damit du das bekommen kannst, was du möchtest. Also sowohl von dem, wenn es darum geht, wer schuldet wem was, als auch von der Menge des Zeitaufwandes, ist das effektivste, dass du dir gezielt eine Gruppe suchst, um das zu machen, was du möchtest und nicht erwartest, dass jeder andere Mensch auf dem Planeten dir diese entsprechende Möglichkeit bietet. Die nächste Frage ist halt die des Russians oder schnell oder bla bla bla. Auch da, es liegt immer so ein bisschen im Auge des Betrachters, was einem persönlich da Spaß macht, wo man selber die Prioritäten setzt. Ich glaube nicht, dass es allen darum geht, alles möglich schnell zu machen. Aber das sind ja auch wieder, das sind wieder so zwei Schein-Alternativen, die du uns da gibst. Als gäbe es nur die Alternative mit dem Disziple rumzugammeln und nichts auf die Kette zu kriegen oder schnell schnell. Es gibt 1000 Millionen Varianten dazwischen, es gibt die, ja dann geht es halt ein bisschen langsamer und damit haben die meisten Leute kein Problem. Glaube ich. Ich habe es in der Vergangenheit noch nie erlebt, dass die Leute damit Probleme hätten, wenn jemand zum Beispiel gesagt hat, jo ich bin noch neu, sagt mir vielleicht zwischendurch irgendwie, wo wir lang müssen und so weiter und so fort. Nur gibt es halt für alles eine Grenze und wenn du diese Grenze bei allen Spielern triggers, kannst du nicht sagen, es liegt daran, dass die alle so hardcore sind und irgendwie so die die die Elitist-Player oder so. Sondern vielleicht bist du einfach so unglaublich grau-pig gewesen, dass du halt diese dieses diesen Geduldsfaden bei allen Spielern zum

Reißen gebracht hast. Selbst wenn dem nicht so wäre, tue mir so, als wäre dem nicht so. Auch da jedem ist es überlassen, wie er selbst Spaß haben möchte. Und wenn die Leute, die du zu denen du zugelesen gelost worden bist, als Gruppenummer sagen, wir haben aber Spaß daran, das in einer halbwegs vernünftigen Geschwindigkeit oder auch in der schnellen Geschwindigkeit zu schaffen und du bist der Klotz am Bein, ja dann kannst dir halt passieren, dass man sagt, dann finden wir so eben nicht zusammen. Den umgekehrten Fall gibt es natürlich mit Sicherheit auch. Ich habe zum Beispiel schon mal die Situation gehabt, dass wir Leute rausgevotet haben, weil die zu schnell gemacht haben in der Gruppe. Wo so ein Trottel-Tank, der das in Second-Spec gemacht hat, eigentlich Red gespielt und dann Prot, also Retripaladin gespielt, hat aber als Prot gemeldet, weil er dann meinte, dann kommt ja irgendwie schneller eine Einladung und so, ist halt durchgerannt, hat alle alle Gruppen einmal angehauen, dann stehen gelassen und hat dann Boss gepulvt, sodass die Hälfte der Gruppe noch nicht mal im Raum war, Tür war zu, dann ist die Gruppe halt gewiped bzw. er hat das glaube ich dann noch versucht alleine zu machen, statt einfach direkt zu wippen und noch mal vorne anzufangen und hat dann den Rest der Spieler angemalt. Da haben wir als Gruppe gesagt, alles gut, so wir sind hier nicht auf der Flucht und vor allen Dingen dieses rumgegrumme Nerven und Rumgepumpe brauchen wir hier nicht, suchen wir uns doch lieber einen neuen Tank. Also den gegenteiligen Fall gibt es durchaus auch, dass jemand sagt, dieses Verhalten geht uns als Gruppe so auf den Sack, dass wir den rauswohnen. Das ist immer eine Frage davon, in welche Art von Gruppe man bekommt. In den meisten Fällen, die ich bislang erlebt habe, ließen sich doch recht gute Kompromisse finden bzw. waren gar nicht nötig, weil alle eigentlich ungefähr auf der gleichen Wellenlänge lagen. Leute, kehrt bitte mal ein bisschen vor der eigenen Haustür und was dieses Ding da betrifft, es gibt Communities, die euch das ermöglichen, nicht jammern, selber aktiv werden. Gilt übrigens auch für jede Art von, ich werde im Raid nicht mitgenommen, weil ich nicht Gear X, Gear Y oder sonst was habe. Dass Frauen Getränke von Fremden ausgegeben werden, habe ich noch nie verstanden. Ich war ja reine Grufti-Szene Disco-Gängerin und da ist mir das noch nie, die haben ja gar

kein Geld. Ist mir das noch nie passiert, außer einmal als ich mit einer Freundin in ihrem WG-Mitbewohnerinnen in der normalen Disco war. Habe an einer Theke gesessen und uns unterhalten und sie wurde dann von irgendeinem Kerl angesprochen, was sie trinken möchte. Ich bin quasi auch in üblicher Weise glaube ich in derselben Szene unterwegs gewesen, früher wie du, in den meisten Fällen. Also das war halt auch die Leute, die eher so mit den abgerissenen Jeans und so weiter und so fort und wir hatten glaube ich, wir hätten nicht das Geld gehabt, da großartig irgendwas auszugeben. Gut, aber war vielleicht am Alter gelegen haben. Also habe in der Theke gesessen und unterhalten, da wurde sie von irgendeinem Kerl angesprochen, was sie trinken möchte. Ich dann auch, weil ich saß ja neben mir, habe es aber abgelehnt. Ich dachte nur, was will der denn jetzt, aber sie hat einfach gesagt, was für ein Getränk und sich bedankt und wieder mit zu mir umgedreht und weiter unterhalten. Der Typ ist dann wieder abgezogen. Für sie war das ganz normal. Keine Ahnung, ob das jetzt an Szenegängern und normalos liegt, aber ich kenne es nur, dass man sich zumindest irgendwie kennt, wenn man dem was ausgibt. Mal ganz davon ab, dass der sowieso keine Gelegenheit gehabt hätte, irgendwas ins Getränk zu geben. Ja, das ist, kommen wir gleich noch zu. Ich gehe auch nicht davon aus, dass man das mit solchen Hintergedanken macht. Mit den Hintergedanken, jemandem was ins Getränk zu tun? Nee, also die meisten geben ein Getränk nicht aus, um dann Verbrechen zu begehen. Aber wieso macht man das überhaupt? Um ins Gespräch zu geraten, macht man das. Das ist ein Überbleibsel aus der Zeit, wo Frauen noch kein eigenes Geld haben durften. Ich denke mir dann, der erwartet doch irgendwas dafür und wenn es nur unterhalten ist, soll aber wohl nicht so sein. Na ja, normale Menschen sind halt komisch. Das stimmt vermutlich. Woher das kommt, ist eine gute Frage. Es gibt halt so ein paar, ich sag mal, so Konventionen im Umgang von Mann und Frau, die bei aller Gleichberechtigung doch irgendwie immer noch geblieben sind. Zum Beispiel, dass es fast immer Männer sind, die Frauen ansprechen und nicht umgekehrt. Dass manche Frauen dann glauben, sich einen Zacken aus der Krone zu brechen, wenn sie mal einen Typen ansprechen oder ansprechen müssten. Und ich glaube, alle Jungs werden fleißig nicken, dass sie sich sehr

sehr freuen, wenn sie mal von den Mädels angesprochen werden. Auch dann, wenn man als Junge dann vielleicht mal oder als Kerle in der Situation ist, einen Korb verteilen zu müssen. Was das mit dem Ausgeben betrifft, ich kann mich noch erinnern, als ich die Kollegin hatte, die davon ausging, dass wenn sich jemand mit ihr, also wenn sich ein Kerl mit ihr verabredet, dass er üblicherweise die komplette Verabredung bezahlt. Ich glaube sogar, dass sie davon ausging, dass das der Kerl immer zu tun habe. Also man kann sich halt darüber streiten, ob man sagt, irgendwie bei der ersten Verabredung ist es halt er, der bezahlt, bei der zweiten ist es dann sie, die bezahlt usw. Aber diese Kollegin ging davon aus, dass wenn sie sich mit einem Kerl verabredet, er diese erste Verabredung komplett zu übernehmen habe. Und damit rede ich nicht von eingeladen werden. Wenn ich sage, ich lade dich ein, ist klar, dass ich bezahle. Das ist das Konzept einer Einladung. Ich sage, ich lade dich zum Essen ein, es ist egal, ob du ein Junge, ein Mädels bist oder mir völlig egal, dann bin ich derjenige, der zahlt. So. Und daher kommt vermutlich auch so eine Situation, dass derjenige das quasi so als, naja, zum Einmal ins Gespräch kommen sieht und vielleicht auch mittel im mittleren Weg noch, um zu zeigen, du bist mir das Wert, in Anführungsstrichen, die Cola-Corner, die wir da getrunken haben magst. Und ich glaube, es ist in allermeisten Fällen einfach was, um ins Gespräch zu kommen, was in dem Fall halt nicht funktioniert hat offensichtlich. Ich weiß auch nicht, ob der sich sicher war, was er tun wollte, weil dieses jemanden so, ohne vorher mit ihm oder ihr gesprochen zu haben, einen ausgeben, in der Hoffnung, dann ins Gespräch zu bekommen, fand ich auch immer relativ befremdlich. Es war völlig anderes, mit jemandem ins Gespräch zu bekommen und dann einen ausgegeben zu kriegen. Ich kann davon reden, als ich in Gibraltar gelebt habe, da waren wir irgendwie auch jedes Wochenende weg und ich habe ganz, ganz viele Leute kennengelernt beim Weg in Gibraltar. Es liegt vermutlich auch daran, dass es so ein kleines Kaff ist, ein kleines Dorf ist und es im Prinzip einen Club gibt oder gab damals, wo man Freitagabends hingegangen ist. Und dann hat man sich vermutlich zwei, drei Mal gesehen, dann ist man ins Gespräch gekommen. Und da habe ich auch sehr häufig einen ausgegeben bekommen von Mädels,

von Typen auch mal. Man hat sich gegenseitig da einen ausgegeben oder so, wenn man vorher sich unterhalten hat. Dieses andere finde ich irgendwie, finde ich auch, ich finde es wirkt irgendwie komisch. Also so einfach so ein Getränk ausgeben, keine Ahnung, aus welcher Zeit das stammt oder ob das irgendwie häufiger mal Erfolg gehabt hat. Vielleicht ist es einfach so gedacht, dass er sagt, er signalisiert irgendwie, ich gebe dir einen aus. Ich habe Bock mich mit dir zu unterhalten. Die Freundin sagt halt, ich nehme das Getränk dankend an. Ich habe aber keinen Bock zu reden und dann ist für ihn die Sache erledigt. Dann war sein Versuch, ins Gespräch zu kommen, ist quasi gescheitert. Und damit war es das, was ja für alle Beteiligten, was heißt für alle Beteiligten, aber was ja eine angenehme Situation ist. Es ist ja viel, viel besser, wenn er das auf diese Art und Weise versucht und es dann sein lässt. Da habt ihr die Kosten für ein Getränk gespart und er ist euch nicht weiter auf den Sack gegangen, als da noch stundenlang zugetextet zu werden, weil man denkt, jetzt habe ich euch was ausgegeben, also seid ihr mir was schuldig. Und diese Geschichte mit dem in den Drink tun, das ist so was, was ich irgendwie so häufig als in Form von Panikmache lese und was in Wahrheit halt in so homeopathisch wenigen Fällen passiert, dass es eigentlich nicht der Rede wert ist, darüber zu sprechen. Und das Interessante ist, dass es immer wieder mal Statements von diversen Polizeistellen dazu gibt, wie es sich verhält von Leuten, die glauben, dass ihnen jemand etwas in den Drink getan habe, zu Leuten, bei denen das tatsächlich nachgewiesen wurde. Und der Faktor ist vermutlich so 10 zu 1. Denn es ist fast immer so, dass die Leute halt glauben, mit dem, was sie getrunken haben, hätten sie gar nicht so betrunken sein können und in allermeisten Fällen nur völlig falsch einschätzen, was sie getrunken haben. Gerade dann, wenn irgendwie zwischendurch die Jägermeister ausgepackt werden oder so und man dann so einen vier Zentiliter Jägermeister trinkt, ohne sowas jemals vorher getrunken zu haben, und sich am nächsten Morgen herkommt, am nächsten Morgen wundert, wann in der Nacht der Mann mit der Schaufel vorbeigekommen ist und einem einen übergebraten hat und wer den toten Hamster im Mund deponiert hat. Also das ist etwas, was diese Einschätzung, die extrem häufig vorkommt und diese damit verbundene Panikmache, als gäbe es

so eine unglaublich große Menge von Leuten, die einem in einer öffentlichen Situation, wo es einem ja noch viel weniger bringt, jemanden irgendwie mit K.O.-Tropfen oder sonst was unfähig zu machen, einfach zufällig da was in den Drink rein zu tun. Wenn das jetzt jemand machen würde, bei dem man sich sowieso schon zu Hause befindet, wo man sagen kann, wenn er damit durchkommt, ist er wenigstens mit einem alleine und könnte das ausnutzen, dann ist es ja verständlich, aber zumindest halbwegs nachvollziehbar. Aber dass dir jemand random in der Dizze irgendwas in den Drink tut, das halte ich für so derart unwahrscheinlich, dass es fast ausgeschlossen ist. Und dazu muss man halt sagen, wenn man jemandem ein Getränk ausgeben lässt, dann ist die elegante Variante, das ja liefern zu lassen, durch den Barkeeper oder durch den Kellner. Und dann ist es ja sowieso ausgeschlossen. Was anderes wäre, ist, wenn derjenige mit zwei fertigen Gläsern bei dir vorbeikommt, dann würde ich sagen, kann ich es noch eher verstehen, dass man sagt, das lehne ich ab, weil keine Ahnung, was das dann für eine, ich hätte da reingespuckt oder so. Was weiß ich. Ja, was ich glaube, wir wissen, was die Leute sich davon versprechen. Zunächst mal eine Art von Kontakt, ob und wie gut das dann funktioniert, das weiß ich nicht. Das hängt vermutlich auch ganz von den Leuten ab, ob das jemand ist, der das gewöhnt ist, dass ihm das passiert, oder ihr vermutlich meistens und wie sie dann damit umgehen. Naja, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch wieder für eure interessanten Fragen, Zuschriften und Themenvorschläge. Mehr davon gerne immer zu jeder Zeit in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ-YouTube-Video könnt ihr eure Fragen stellen. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#841: Bibel weiterschreiben, Organspendenregelung, Pispers und die Zitate

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit Balkan-Märkte zur Widerhandlung, Folge Nummer 841 und den Themen Bibel weiterschreiben, Organspenden, Regelungen und Pisspass und die Zitate. Hallo Barlow, warum wird die Bibel nicht weiterschrieben? Ich bin selbst nicht gläubig bzw. religiös, aber ich meine die Frage noch nicht zynisch. Die erste und einfache Antwort wäre doch wahrscheinlich, dass Jesus nur einer gestorben ist. Ja, es ist eine Antwort. Aber von ihm hat Gott doch angeblich zahlreiche Wunder gewirkt und zu Menschen gesprochen, warum seitdem nicht mehr. Christen würden ihre Religion doch niemals für tot erklären, aber wie würden sie dann erklären, dass nichts Neues passiert, was die Bibel fortführen würde? Liebe Grüße und danke für deinen angenehmen Content, von Herzen gute Besserung, Dankeschön. Das ist eine gute Frage, ehrlich gesagt. Also ich bin relativ gläubig großgeboren, meine Eltern zwar nicht, aber ich schon. Und ehrlich gesagt, die Frage habe ich mir nie gestellt und ich weiß auch gar nicht, ob es irgendwie so eine gute Antwort dafür gibt von den Christen. Ich würde sagen von den Katholiken, aber es sind ja nicht die Katholiken von den Christen, ob es denn

eine wirklich gute Antwort für gibt. Spontane Schätzung wahrscheinlich, weil das so ein bisschen ist wie mit dem guten Wein, ob man jetzt die Religion für gut hält oder nicht, das ist einem außen vorgestellt. Aber dass irgendwas, je länger es gereift ist, desto eher gut und überzeugend ist. Und damit sind halt irgendwie, und ich glaube es zählt auch dazu oder es gehört auch dazu, dass Dinge schwer nachprüfbar sind. Das wird halt irgendwie in die Schrift aufgenommen, dass die Geschichte, die man so erzählt und weiter erzählt und weiter erzählt. Und wenn jetzt irgendwelche neuen Dinge da drin stünden, dann hieß es, aber das ist doch in Wahrheit so und so gewesen, es war jetzt so und so gewesen und so weiter und so fort. Ich glaube, auch wenn die Bibel nicht weiter geschrieben wird, dass es immer noch so Dinge gibt, wovon Wunder gesprochen werden und Leute werden irgendwie heilig gesprochen und dann sind noch heilig gesprochen worden. Ich weiß nicht wann zuletzt, aber ich kann mich dran erinnern, dass das zumindest in der jüngeren Vergangenheit noch passiert ist. Ja, es ist eine wirklich gute Frage. Eine genaue Antwort habe ich darauf auch nicht. Und die andere Frage ist, wenn man daran glaubt, also nicht nur wenn man an Gott glaubt, sondern auch noch daran glaubt, dass er jetzt quasi noch genauso aktiv ist, wie er das früher war, müssten wir das dann nicht eigentlich tun, müssten wir nicht irgendwann die Bibel weiter schreiben. Also es gibt natürlich so ein paar Dinge, die irgendwann mal kommen sollen, also nicht die Apokalypse. Und dann muss ich mich auch fragen, wenn ich das jetzt sage, dass ich gar nicht genau weiß, ob das alles Alttestamentarische und Neutestamentarische Dinge sind, denn da scheiden sich ja auch die Gläubigen sehr in dem, was sie davon annehmen. Aber ja, wäre mal eine spannende Idee. Das Lustige ist halt, also würde heutzutage irgendwie ein Jesus auf die Erde kommen, der würde ja keine Ernst nehmen, oder? Also den würden doch alle für einen Spinner halten und so. Und von daher ist die Frage, selbst wenn es, wenn man daran glauben würde und es Dinge gibt, die man erzählen könnte, immer in dem Rahmen, wie sie in der Vergangenheit auch passiert sind, würde das irgendjemand ernst nehmen? Im Zweifelsfalle würden die Leute sagen, diejenigen, die das weiterschreiben wollen, die diese Geschichte erzählen, oder uns die von Gott gesandten Figuren sind irgendwelche Irren und man sollte

sie nicht ernst nehmen oder sogar einsperren. Das wäre eine traurige Story, oder? Gibt es aber bestimmt auch schon. Nun gut, hallo Barlow, ich wünsche dir eine gute Besserung und möchte mich an dieser Stelle herzlich für deine BMZ bedanken. Ich freue mich gerne, es macht mir wirklich sehr viel Spaß. Ich freue mich da immer drauf, die zu produzieren. Ich habe eine Frage, die ich kurz und knapp halten möchte. Was heißt du von der Garnspenden und der erst kürzlich gefallenen Entscheidung der deutschen Politik dazu? Ja, ich bin erschrocken. Ich habe dir glaube ich auch in dem YouTube oder unter dem YouTube Video direkt geantwortet. Das mache ich manchmal bei so Themen, wo ich weiß, es wird vielleicht eine Weile dauern, bis ich es dran nehme. Aber wo ich demjenigen schon mal zeige, ja, das und das ist die Kurzversion und das habe ich darunter geschrieben, glaube ich. Unfassbar, ehrlich gesagt. Und ich habe gar nicht genau mitbekommen, was die Begründung ist. Also die Geschichte, um die es ging, war, dass wir in Deutschland eine Opt-in-Regelung haben. Also man muss sich bereit erklären, freiwillig bereit erklären, aktiv bereit erklären vor allen Dingen. Freiwillig ist es so oder so, aber man muss sich aktiv bereit erklären, Organspender zu werden. Und die Umkehroption davon oder die andere Variante wäre halt ein Opt-out. Bei einem Opt-out würdest du halt sagen, ich möchte nicht Organspender sein. Und das Problem dabei ist, dass ganz, ganz viele Menschen so Trottel und Idioten sind wie ich auch. Ich bin da selber nicht unschuldig. Die jahrelang die Möglichkeit gehabt hätten, sich als Organspender registrieren zu lassen und es nicht getan haben. Jetzt muss man sagen, naja gut. Insofern, da ich noch am Leben bin, ist da nichts passiert. Also no harm, no foul. Aber das gilt auch für ganz, ganz viele Leute, die eben dann irgendwann einen Unfall hatten und deren Organe hätten helfen können, jemanden zu retten und wo es eben nicht möglich war, weil die Leute dann zum Teil versterben, bevor sie ein Spendeorgan bekommen können. Und dieses Opt-out-Verfahren verglichen mit Opt-in, hatte glaube ich so keine Ahnung, 60, 70, 80 Prozent. Das ist mal schwer zu sagen, weil du kannst nicht einfach so die Länder vergleichen. Zum Beispiel gläubige Menschen neigen gelegentlich dazu, sich gegen das Organspenden zu entscheiden oder häufiger dazu, sich gegen das Organspenden zu entscheiden. Aber so grobe

Faustregel ist, knapp 80 Prozent in den Ländern, wo es ein Opt-out-Verfahren gibt, sind Organspender und umgekehrt glaube ich in Deutschland sind es 15 bis 20 Prozent, glaube ich, die in Deutschland Organspender sind. Und das ist eine Katastrophe. Nur ob der Tatsache, dass jemand aktiv einwilligen muss, im Gegensatz zu aktiv rausgehen muss. Wir können auch über andere Dinge sprechen. Meiner Meinung nach wäre es halt ungeachtet der Tatsache, ob man Opt-in oder Opt-out hat, sehr sehr sinnvoll zu sagen, nur wer selber Organspender ist, ist auf der höchsten Prioritätenstufe. Und wenn ein Organ halt quasi zu verteilen ist. Und wenn dort keiner zu finden wäre, der selber Spender ist, dann würde ein Organ an jemanden weitergehen, der eben nicht Spender ist, der sich aktiv dagegen entschieden hat. Und ich rede von aktiv dagegen entschieden und nicht aus gesundheitlichen Gründen kein Spender sein kann. Das sind zwei unterschiedliche Paar Schuhe. Es kann durchaus sein, dass du aus gesundheitlichen Gründen kein Spender sein kannst. Ja und Leute sind halt sehr häufig so dumm oder so faul wie ich und denken sich, ja ja, das muss ich irgendwann mal machen, muss ich irgendwann mal machen. Und wie man sich versieht, ist man 45 und hat immer noch keinen Organspenderausweis. Und ja, es ist natürlich eine fürchterliche Vorstellung, dass Menschen, gerade wenn es relativ junge Menschen betrifft, die noch viel Lebenszeit vor sich haben oder hätten, dann möglicherweise kein Organ bekommen, wo sie eins bräuchten. Wobei es glaube ich auch so ist, dass jüngere Menschen eine etwas höhere Priorität haben, nachdem sie Organe bekommen. Aber ich weiß es nicht genau, weil man halt sagt, da ist quasi noch eine Menge Lebenszeit zu erwarten. Und das Problem an der Sache ist, dass es immer wieder welche gibt, die irgendwelche Arten von Panikmache versuchen und mit sehr, sehr, sehr, sehr schlechten Informationen quasi so tun, als gäbe es irgendeine, wir reden mal von Deutschland jetzt vereinfacht mal, als gäbe es hier eine Organmafia, die gar nicht richtig wartet, bis die Leute tot sind, sondern sie quasi ausnimmt, sobald sie mal nur geblinzelt haben, so ungefähr. Diese Horrorgeschichten werden immer wieder erzählt und ich kenne YouTube, ich kenne die Community. Also obwohl ich einige verscheucht habe, beim letzten Mal, als ich mich geäußert habe zum Thema Verschwörungstheorien,

habe ich gemerkt, dass ich Gott sei Dank es geschafft habe, einige von den hartgesottenen zu verscheuchen. Aber auch so was ist ein Thema, wo dann wieder die Verschwörungstheoretiker auskommen werden und werden sagen, ja, aber die sind ja alle gar nicht tot, die sind ja alle nur quasi einmal eingenickt und schon hast du eine Niere weniger und wirst dann beerdigt und so weiter und so fort. Diese Dinge gibt es. Also diese Erzählungen gibt es. Den Fall gibt es tatsächlich so nicht. Das Problem ist halt, dass es in der Vergangenheit unter Umständen vorkommen konnte, immer noch kann, dass eine Fehldiagnose gestellt wird, die auch den Tod betrifft. Das ist möglich, dass eine Fehldiagnose gestellt wird und man sagt, diese Person ist tot, aber in Wahrheit war sie nicht tot. Das Ding ist halt nur, das kann dir überall sonst auch passieren bei Fehldiagnosen. Überall sonst auch können die potentiell tödlich sein. Das ist halt so. Das ist ein Risiko in der Medizin. Und da ist halt die Diagnose Tod keine Ausnahme, wobei es allerdings nicht so extrem häufig vorkommt, dass Leute fälschlicherweise für Tod erklärt werden, obwohl sie es eigentlich nicht sind. Und auch jetzt weiß ich wieder, während die Leute rauskommen, mir die sieben Beispiele von ihrer Oma und Tante Hedwig nennen, die war ja schon, die war ja, die aus den Sargdeckel hat sie selber noch aufgemacht und gesagt, ich lebe und so weiter und so fort. Und dann hat man ja, ach, ich, egal. Also diese Art von Panikmacher gibt es immer wieder und das sorgt dann dafür, dass Leute denken, dann werde ich halt nicht zum Spender, aber wollen davon profitieren, dass andere Spender sind. Und deswegen würde ich halt sagen, die sinnvollste Möglichkeit, in welchem Land gab es das? Neulich erst von einem Land gelesen, in dem das so ist, ist erstens zu sagen, wir machen Opt-out einfach nur, um dafür zu sorgen, dass Leute, die aus Faulheit nicht Organspender werden wollen, es trotzdem sind. Es sei denn, sie wollen dann nicht mehr Spender sein. Nur in dem Fall würde ich sie halt auf die zweite Prioritätenstufe setzen und sagen, wir gucken erst mal unter den Spendern selber, wenn sie ein Organ brauchen, dass sie eins bekommen können. Und wenn kein Spender da ist, kein potentieller Spender da ist, dann gucken wir bei denjenigen, die die raus geoptet haben. Ich würde halt nicht sagen, wer nicht Spender ist, bekommt kein Organ. Das halte ich für blödsinnig. Aber zu-

mindest, wer nicht Spender ist, ist auf einer niedrigeren Priorität, als die Leute, die Spender sind. Wohl gemerkt immer unter der Voraussetzung, dass es sich darum handelt, dass jemand freiwillig und aktiv quasi aus Bequemlichkeit, oder nicht aus Bequemlichkeit, aus was auch immer sagt, ich möchte nicht Spender sein. Und nicht, wenn jemand aus medizinischen Gründen kein Spender sein kann. Das sind zwei sehr, sehr unterschiedliche Passchuhe. Wäre auch katastrophal, es würde sehr viele Situationen geben, in denen Leute aus demselben Grund ein Organ brauchen, aus dem sie selber nicht Spender sein könnten. Die dann auszuschließen wäre komplett blödsinnig. Aloha Barlow, ich habe da mir in letzter Zeit eine natürlich total subjektive Begebenheit auffiel, hab mir gedacht, ich stelle mal wieder eine Frage an dich. Mensch, das ist eine Einleitung. Euer Jewald fehlt. Diese bezieht sich auf den Kabarettisten Volker Pispas und Kommentare von Nutzern, die zitieren zu Untermauerung, persönliches Interessen bei schwierigen Themenkomplexen. Ich habe teils, wenn mir mal öde ist, großen persönlichen Spaß daran, mir Kommentare von Videos auf YouTube durchzulesen. Oh Gott. Oh Gott. Das könnte aber eine lustige Rubrik sein. Weil ich, das Problem ist, ich hab keine Zeit und kann mir die Mühe nicht machen, YouTube zu durchsuchen nach irgendwelchen lustigen Kommentaren. Aber wenn es lustige Kommentare gäbe, wäre das doch durchaus mal eine Rubrik, so eine kleine Mini-Podcast oder so Geschichte, wo man einfach so ein 5-Minuten-Video mit den geilsten YouTube-Komentaren. Wenn ich überlege, wie viel ist allein schon bei die lockere Schraube, das ist so ein Twitter-Account, die immer verrückte Sachen postet, die immer auf Facebook oder so, das würde sich auch hervorragend eignen. Aber ich schweife ab. Okay, YouTube-Kommentare durchlesen. Jedoch ist es immer dann besonders lustig, wenn man bei besonderen, aufrührerzeugenden Themen wie Gendering schreibt, ach so, schreibt man das so, Klimahysterie, Migration etc., Videos von Personen des öffentlichen Lebens anklickt, unter denen dann ein Schwal allerlei Hirnsinn und argumentfreier Soße ergießt. Unter den sich dann ein Schwal ergießt. Nicht immer und jeder Kommentar selbstverständlich, aber ich picke mir die Spezialisten heraus. Da kam es neulich, dass unter dem Video zum damals aktuellen Klimabericht der IPCC eines deutschen, sehr bekannten

Fernsehprofessors sehr viele Leute waren, die mit wörtlichen Zitaten von Volker Pispers ihre Meinung zusammenfassten. Da sagte einer, abgewandelt aus einem Programm des genannten, alter du schreibst, vermutlich könnte man deine Frage in drei Sätzen zusammenfassen, aber okay, okay. Von unseren etablierten Parteipolitikern braucht man nichts erwarten. Die Sorte Menschen kann ich nicht beschreiben, da sonst Ärger droht. Am besten denken sie, dass weiter hilfreiche Silben sind Kerr, Arsch, große Löch. Dazu meinte der User, das wäre nicht nur beim Klimaso, sondern allgemein, um dann weiter zum Migrationsthema zu schwenken, was Video thematechnisch erstmal wenig verloren hatte. Dazu übliche Thesen wie der Zweifel an der Menschenkomponente bei der Erwärmung des Erdjahs. Ja, ja, das ist sowieso gern genommen. Bei anderen Themen würde Herr Pispers auch wieder reichlich zitiert, jedoch außerhalb jeglichen Kontextes, frei von Ironie und situationskomik. Ich ging einer anscheinlich sich untereinander sehr sympathischen Gruppe an Personen nach und folgt alter. Und folgte deren Einladung auf ein merkwürdiges Forum, das hier keine explizite Adressnennung zu erwarten. Alter, es tut mir leid, dass ich jetzt siebenmal alter gesagt habe, aber kannst du vernünftige Sätze schreiben? Du musst nicht jeden Satz mit 900 Wörtern füllen. Aber gut, dort reiten sich die Verschwörungstheoretiker mit Rechtsaußendenkenden sowie anderen Meinungsfreunden und oben beschriebener Kommentatoren aneinander. Dazu meine Frage, kennst du Volker Pispers? Ja. Und hast seine Programme im Groben mal überflogen. Einige, nicht alles, aber ein bisschen was. Wie stehst du zu politischem Kabarett und denkst du, es gibt immer, es gibt doch immer wieder Personen wie ihn, die einen gewissen Bekanntheitsgrad erringen durch ihr Tun? Denkst du, es gibt, Moment, und denkst du, es gibt doch immer wieder Personen wie ihn? Das war eine Frage eigentlich, oder? Egal. Und da, ach so, das geht weiter nach dem Punkt. Und dann zum Ziel der Instrumentalisierung, verschiedene Interessengruppen werden, obwohl sie, nee, doch, obwohl sie lustigerweise sich auch außerhalb der Bühnenöffentlichkeit zum Beispiel explizit gegen Rassismus, Außenreinigkeit und solches Gedanken gut aussprechen. Und das wie im Falle von Pispers sogar zu einem Thema in ihren Shows machen, in dem man sich über Kopfmode von Skinheads lustig macht.

Als es zunächst darum ging, warum so viele Deutsche sich über Kopftücher auf weiblichen muslimischen Häuptern aufregen. Den letzten Teil hätte ich jetzt mal können, sich über Kopftücher aufregen, was sowieso jeder was gemeint ist in dem Kontext. Aber egal. Jedoch, von eben jenen Gruppierungen zitiert und nachformuliert werden, um gegen ein imaginäres oder reales Feindbild zu pöbeln. Kein Anspruch auf Vollständigkeit, ich hoffe, die Fragestellungen und die Unterstützungen einlösen ist verständlich. Schwierig. Also du hast dir wenig Mühe gegeben, deinen Text noch mal zu lesen, du hast dir aber sehr viel Mühe gegeben, möglichst viele Wörter zu benutzen. Manchmal werden meine Sätze lang. Ach was? Das hätte ich jetzt gar nicht gemerkt. Viele Grüße und Weitersuppe. Es hast du mal quotentechnisch die Anzahl der BMZ verfasst, in der deine kleinen Lieblinge während der Aufzeichnung die unverhohle Frechheit besaßen und Platz auf den Schoß zu bringen. Das ist eigentlich immer nur einer von den beiden Hunden und das ist der kleinere von den beiden Hunden, der nämlich immer kuscheln will. Und ich weiß nicht wie oft. Also du hättest eigentlich fragen können, kennst du Volker Pispas und was hältst du davon, dass seine Zitate von Leuten benutzt werden in einem völlig anderen Kontext und entgegen der Meinung, die er üblicherweise vertritt. Das wäre die Kurzvariante gewesen. Da hätten wir uns ziemlich viel sparen können. Aber ja, also ich bin nicht so der Riesenfan von politischem Kabarett, weil ich immer finde, um über etwas wirklich gut lachen zu können, muss ich jedes Detail des Kontextes verstehen. Und das finde ich beim politischen Kabarett unglaublich schwierig, weil ich nicht die Kompetenz besitze, um jede politische Nuance neutral beurteilen zu können. Das neutral beurteilen zu können, ist sowieso eine ganz andere Geschichte. Das machen ja auch oft Kabarettisten und andere Leute nicht. Die haben ja sehr häufig eine bestimmte Meinung zu einem Thema und dazu äußern sie sich dann. Ich bin immer wieder fasziniert davon gewesen, weil es zum Teil zu den politischen Kabarettern zu gehört, nicht nur da, nicht nur da, aber unter anderem zu bestimmten Formen der Comedy gehört, dass man zunächst mal bestimmte Sachverhalte korrekt erklären kann. Das finde ich irgendwie ganz interessant. Es gibt die und die Arten von Comedy, es gibt Leute, die erzählen einfach nur, was ihnen

passiert ist und so. Aber ein Teil kann sich halt auch mit etwas beschäftigen, wo jemand einen Sachverhalt zunächst mal korrekt zusammenfasst. Das finde ich ziemlich geil. Und das macht er an vielen Stellen. Und dann hat er halt gewisse Arten und Weisen, sich über Dinge lustig zu machen, die ihm eben nicht so gut passen oder auf Dinge aufmerksam zu machen, die er halt irgendwie erschreckend findet oder bemerkenswert findet, wie auch immer. Das finde ich extrem beeindruckend und habe einige Sachen von ihm gehört. Und ich glaube, es geht nicht nur ihm so, es geht, glaube ich, jedem Menschen so, der in der Öffentlichkeit steht, dass, wenn Zitate von ihm oder ihr zu gefflügelten Worten werden, sie damit leben müssen, dass sie im falschen Kontext benutzt werden. Guckt ihr halt einen Dieter Nuhr an zum Beispiel, von dem noch jeder dieses, wenn man keine Ahnung hat, einfach mal Fresse halten kennt. Ich möchte nicht wissen, von wie vielen Leuten das benutzt wurde, die im kompletten Gegensatz zu seiner Denkweise stehen. Was ich ganz interessant finde, mir ist das noch neulich auch passiert und es war sogar eine Frage in dem BMZ, wo jemand offensichtlich mein Video gesehen hatte zu einem bestimmten Thema und ich glaube, es ging um Gruppen und um Looten und solche Geschichten und das falsch wiedergegeben hat, also nicht nur zitieren und das in einer Art und Weise zu tun, die dem Urheber ganz und gar nicht passen würde, sondern in dem Fall sogar etwas völlig falsch weitergeben. Das ist noch schlimmer, finde ich. Denn wenn es sich nur einfach irgendwie um Zitat handelt, dass jemand in einer Art und Weise anwendet, wo man sagt, es ist nicht im Geiste desjenigen, der es gesagt hat, okay, dann muss ich zumindest derjenige davon nicht irgendwie weiter distanzieren oder so. Vielleicht in manchen Fällen schon. Es gibt mit Sicherheit das eine oder andere Zitat, jedem das seine zum Beispiel. Jedem das seine ist so ein Zitat, das an sich eigentlich, wenn man so sagt, jeder nach seiner Fassung, jeder soll glücklich werden, wie er möchte, ist aber halt blöderweise halt auch in einem Kontext verwendet worden, der ist jetzt unmöglich und nicht unmöglich. Das ist nicht so wie bei Arbeit macht frei oder so, aber der schwierig macht, das zu benutzen, weil es immer wiederum Leute gibt, die sagen, aber Moment mal, stand das nicht auch... So. Kann man nichts gegen machen, glaube ich. Also in einer gewissen

Art und Weise muss man natürlich sagen, kann man sich geehrt fühlen, wenn ein Zitat so eine hohe Bekanntheit, so einen hohen Bekanntheitsgrad erreicht, dass es von ganz vielen Leuten genutzt wird. Auf der anderen Art und Weise ist natürlich erschreckend, dass gerade jemand wie Pissbos, der sehr intelligenter Typ ist, der sehr, sehr viel weiß und der eine sehr konkrete Art und Weise hat an Dinge ranzugehen. Aber selbst der, das Problem hat, dass er offensichtlich ein Publikum zumindest, naja, anzieht, kann man nicht sagen, hat, dass er eine Art von Publikum hat, die entweder nicht viel von dem begreifen, was er sagt oder es dann auf eine Art und Weise anwenden, die völlig falsch ist. Aber was heißt falsch ist, die nicht im Sinne des Urhebers ist, sagen wir das so. Ja. Mich würde interessieren, wie er das so sieht, ob er da auch die Hände über dem Kopf zusammenschlägt oder ob er einfach nur sagt, na Gott, ist halt so. Kann man nichts gegen machen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht bitte so weiter, stellt mir Fragen am besten in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ-YouTube-Video. Ich danke euch dafür. Macht es gut. Tschüss und bis zum nächsten Mal. Wie gesagt, euer Onkel Barlow.

#842: Guter Rat bei SWTOR, 8.3 Eindrücke, Dialogoptionen in WoW

LINKS: [BNW](#)  

hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit bergdörfer mit zementmischern folgen nummer 842 und heute nur mit gaming themen und zwar mit guter rat bei Star Wars: The Old Republic (SWTOR) 8.3 eindrücke wurde vor kraft und noch mal dialogoptionen in world of warcraft mensch back to the roots quasi zurück zu den wurzeln so wir haben in stuttgart angefangen nach langer zeit der stillen zu hören habe ich nun auch endlich ein thema zu dem ich mal deine meinung hören würde gerne hören würde spiel erst wieder aus da war es die ulti public und reite dort hauptsächlich im hartmode beziehungsweise night mehr schrägstrich meister modus mittig Auktionshaus (AH) gut dass du uns sagst dass der schwierigste modus ok in den letzten monaten habe ich immer öfter gilden schrägstrich reichgruppen gewechselt öfter also nicht nur dass du sie oft gewechselt hast sondern die quote in der du wechselt nimmt zu in monaten ok circa dreimal und das immer aus dem selben grund des reiten mit den leuten macht einfach keinen spaß mehr kaffees kalt es fühlt sich so an als würden sich neue leute kaum noch für den härteren content begeistern obwohl diese über die letzten monate immer einfacher wurde moment das

ist ja kein widerspruch vielleicht ist er begeistert sich deswegen weniger weil er einfacher wurde die leute die sich wiederum begeistern noch etwas da ist neues lernen wollen sind in den locks immer unterirdisch vertreten wenn man solche leute höflich darauf anredet weil man herausfinden will was falsch hat reagieren diese meistens abgeneigt oder genervt wegen alarm glocken gerade so ne so ein gerader alarm glocken also nicht den glocken sondern dieses alarm vom wegen dass man nicht immer nur auf zahlen schauen sein grünes beispiel der feste folgt stopp erst mal ganz kurz nicht doch mal einhaken also du hast leute die sich für den schwierigen content begeistern etwas neues lernen wollen aber immer ab immer wenn du sie ansprichst genervt sind abneigung zeigen und dann sagen man soll ich auf die zahlen schauen und dann hast du mit wachsender begeisterung in den letzten monaten drei mal die gilde gewechselt erkennst du die gemeinsamkeit ich will nicht sagen du könntest das problem sein aber die meine meine du bist das problem alarm glocken sind sind angegangen denn wenn leute tatsächlich etwas neues lernen wollen man mit ihnen vernünftig spricht ist überhaupt kein blondier erlebt ich habe es noch nie erlebt dass wenn die leute was neues lernen wollen sagen okay ich bin noch nicht so gut sie können ja vermutlich auch die logs lesen nehme ich mal an und sehen ich mache nicht so guten damage dann sind die allesamt bisher wenn ich mit denen gesprochen habe immer offen gewesen zumindest zu zu gucken woran liegt wenn das allesamt nicht sind bei dir nicht nur hier und da mal einer nicht sondern niemand mit dem du redest der vorher gesagt hat ich bin offen neues zu lernen hat dann bock drauf mit dir darüber zu reden dann habe ich da ein verdacht woran das liegen könnte ich bin vor circa einer woche einer neuen gilde beigetreten und durfte da auch sofort in ihren in ihrer night mehr rategruppe mittel auf night mehr war das höchste wir waren am ersten boss der instanz dieser lag auch nach einigen unspektakulären vibes und fehler falsche positionierung bis dahin dachte ich mir noch nicht viel das einzige was mir da schon ins auge fiel war dass wir dreimal die gleiche damage dealer (DD) klasse mit der gleichen spec hatten gleiche gier stand aber trotzdem sehr schadenswerte ich meistens ganz an natürlich du bist ganz oben klar was sonst ich natürlich top und der rest dann nicht die anderen beiden ein

bis zweier hat damage hinter mir um die dämmung später von s4 etwas näher zu bringen die dies ihre klasse beherrschen können ihr ohne problem 10 bis 12 kdps ausbringen ok also sind die so 10 10 bis 15 prozent hinter dir 20 also wenn du selber bei 10 ist zwei 10 ist 12 k liegt zwischen 10 und 20 prozent hinter dir das ist nicht katastrophal also in World of Warcraft (WoW) wenn ich mir das angeguckt hätte wenn da wenn da immer die DDs die nicht so gut wären 10 bis 20 prozent hinter dem top DD gewesen wären dann wären wir immer glücklich gewesen dann hätte ich nie sorgen mit mit und über DDs gehabt auf dem weg den zweiten boss lief alles glatt bis hierhin befanden sie unsere heiler noch nicht im parser also konnten wir deren logs nicht sehen ok also das ist so ein so ein opt in dingen ja man muss sich selber irgendwo für einloggen anmelden was auch immer und dann sind die logs lesbar ok weiteres verständnis zur gleich folgenden problematik in der kurzübersicht zum boss titan 6 kurz nach dem pull wirkt die dann 6 ein raketen regen auf alle spiele in ray diesen raketen kann man nicht ausweichen sprich man muss hier einen soft defense (Def) 10 damit man nicht zu sehr tropf tanks werden immer den WoW muss das aber eine sehr seltene fähigkeit sein bei WoW klassischer dfcd ist zwei minuten ungefähr so der default dfcd 2 bis 3 minuten dann muss das eine sehr seltene billetin sein oder ihr habt sehr häufig dfcd ist zur verfügung also eine übliche boss ability die würde ich einmal sagen die keine ahnung alle halbe minuten bis minuten ok die tanks werden immer wieder in den boden eingestampft wodurch sie lange im stand sind und erhöhten boss schaden kassieren tankwechsel danach gibt es einen raketenschlag zwei rote voids die jeder spieler ablegt nach dem raketenschlag bekommt der tank eine granate auf dies auf sich moment diese bekommt auch nur ein zufälliger weiterer Raid member ab muss aus der gruppe getragen werden des müssen gezogen werden und man muss die voids möglichst am rand ablegen da man ansonsten steine im raum sprengt danach raketenregen ok also raketenregen ist nicht nicht vermeidbarer damage ansonsten gibt es noch ein paar abilities von denen über eine aber schon sagt dass sie auch im dfcd benötigt weiß ja wie viel dfcd hat man in den s-v2 wenn du für alles im dfcd ziehst aber gut diese fasen rotieren immer wieder durch bis der boss in einer bürnphase geht

dieses für den weiteren verlauf nicht wichtig der rätschneider meistens kurz nach der ersten startphase nach ein paar tris fragt unser Raid lead warum wir denn warum wir da dann immer sterben ich entgegnet ihm wir sterben an den raketenregen also die nicht vermeidbare fähigkeit darauf kam eine pampige antwort vom Raid lead zurück dass sie alle mehr led des gefälligsten Defparat haben sollen warum warum mehr led des wenn es eine ability ist die nicht vermeidbar ist warum dann mehr led des stehe ich gerade nicht ist etwas schwer wenn als DD den boss immer wieder tanken muss weil der tank ins gras beißt oder man mal an lucky beide tanks die granaten abbekommen was ist eine mechanik also wenn einer tanken muss und beide tanks eine mechanik abbekommen die sie raustragen müssen aus dem Raid klingt irgendwie so ein bisschen unfertig aber ok das ist ja wieder was völlig anderes du sagst ich darf dann raketenregen dann sagst du moving the gold post du veränderst gerade deine geschichte erst sagst du wir sterben an raketenregen dann sagt der zieht defcd dann sagst du ja das aber schwer weil das eigentliche problem ist ja dass ich aggro habe oder der tank stirbt ich jetzt richtig sehr ich verstehe immer noch nicht warum es die mehles sind und nicht die anderen auch aber egal ich habe darauf aber keine antwort gegeben und versucht mir extra noch mal in der frei zu halten ok ja ich bin da überlegen weil normalerweise ist es ich weiß es ist nicht immer so ganz leicht und gibt solche und solche Raid leiter und so weiter sofort aber normalerweise ist das immer so eine so eine in einem guten Raid finde ich immer ist das so eine gemeinschaftsgeschichte wenn leute sich an der taktik beteiligen wollen und eine gute idee haben guten vorschlag ob sie reichliether oder nicht dann sollten die den immer anbringen können also jetzt nicht irgendwie wie ich will ja dass wir dann komplett andere taktik spielen wir spielen jetzt die method taktik oder so aber wenn einer sagt wir haben ja folgende situation und dann sagt jemand vielleicht ist das eine lösung dafür das ist eigentlich richtig gut und richtig wertvoll und ich glaube ich hätte keinen bock in dem Raid zu spielen wo ein Raid leider dafür nicht offen wäre wir haben zum beispiel mal die situation gehabt da haben wir mythic progression gemacht im amerikaner mehr und scenarien aus und er hat so brembes gekastet das sind diese diese dawn dinger die auf eine person zugehen man kriegt kein

die baff man kriegt nichts man ist nur entweder davon betroffen oder nicht betroffen und die waren fürchterlich die waren eines der größten probleme für uns und dann haben wir uns halt gefragt ist es vielleicht möglich anstatt dass wir ein riesen bohai machen alles wild durch die gegend läuft weil man im prinzip nur mit dem will ich die gegend laufen sehen kann ob die einen selber im taget haben oder nicht die wesentliche einfach alle stehen bleiben versuchen gegen zu heilen und das ist eine option also die die idee ist eine option wir haben versucht ging nicht zwar nicht gegen halber so damit so was denke ich gerade und vielleicht ist es dumm man hat irgendwie eine dumme idee und wobei seltene dumme idee gibt dies nicht zumindest wert wäre auszuprobieren und vielleicht weiß es jemand besser und sagt nee pass mal auf dass und das was du vorschlag geht nicht vorschlägt geht nicht aber du hast irgendwie gerade ich das ist so langer text muss man zwischendurch müssen einhaken nur eben in situation beschrieben dass du ständig den Raid wechselt und niemand mehr mit dir reden will mit deinen in anfühlen strichen verwässerungsvorschlägen ich sage dass man mit viel vorbehalt und jetzt bist du in der situation wo du wo ein Raid leite problem schräg durch lösung beschreibt und du so eine Mischung aus trotz also zum einen sagst du ja ja das sind ja die tanks tanken nicht richtig die sterben und so weiter und sofort das ist so ein bisschen trotz reaktion zum anderen aber etwas was vielleicht helfen könnte also zum beispiel wenn du halt sagst das mit den deft cds ich weiß ja nicht wie viele es gibt offenbar unmengen ist nicht immer so leicht möglich weil wir die an vielen anderen stellen auch noch brauchen aber gut du sagst nichts und bist dann sick ich wie es jetzt weitergehen wird wir haben uns bis zum Raid ende weiter an den boss versucht und zum schluss hat der Raid liegt die restlichen leute noch gebeten in den pasar zu kommen damit er ihre logs noch auswerten kann ich verstehe noch nicht genau wie das läuft kann nach ihnen in den pasar kommen und dann sein log hochladen oder was egal dabei sag ich darauf warum unsere gruppe wieder bei 50 prozent immer wieder bei 50 zentapie war nicht darüber hinaus kann die beiden heiler die wir hatten haben zusammen so viel hape es rausgedrückt wie es normalerweise einer in diesem content macht ok die heiler sind schuld deiner meinung nach gut unser Raid nicht beendet in den mit den

worten dass das heute kein problem der heilung gewesen sei sondern die leute mechanik richtig gespielt haben ok aber noch mal ich weiß ja nicht was ihr dafür deft cds habt aber sofern die deft cds nicht regelmäßig nutzbar wären und nicht genutzt wurden und mindestens 50 prozent des schadens reduzieren wäre das dann irrelevant also ja es kommt dann weniger schaden rein aber es hat ja trotzdem nicht geholfen oder nur wenig geholfen wenn überhaupt naja ich habe mir nach der aussage die logs selber angesehen festgestellt dass die ds eine dt ps von 2 bis 3 karten also damit taken pro sekunde 2 bis 3 k mit den tanks eingerechnet werden wir dann bei einem damage taken pro sekunde von 25 k DDs 2 tanks 2 heiler ok acht leute 25.000 schaden pro sekunde wobei ein heiler am zusammen 15 16 k effektiv hape ist gemacht also viel zu wenig das ist auf jeden fall eine interessante und und eigentlich auch richtige handgenutzweiser und guckt wie viel schaden bekommen wir üblicherweise und wie viel heilung kommt rein und dann muss er natürlich noch gucken von dem schaden den wir bekommen soll das so viel sein muss das so auch immer eine ganz beliebte fraglich gestellt immer gerne gestellt habe ist muss das so sein weil wenn ja ist das interessant manchmal wenn es so sein muss und man kann es einfach nicht gegen heilen und manchmal ist die antwort auch nee das muss nicht so sein wir haben nur irgendwie fehler x oder y gemacht aber das ist wichtig zu wissen dass du sein muss oder nicht gut und dann behauptet der reichlich sei schuld der gruppe gewesen weil die mechanik nicht können naja gut aber du hast noch nicht bewiesen dass das nicht der fall ist solange ich halt nicht weiß dass diese d dame staken pro sekunde werte völlig im grünen bereich sind kann ich da noch keine aussage zu treffen aber ich nehme mal an dass sie es wohl sind oder dass sie nicht hoch sind aber wie dem aus sei ich habe das thema allerdings nicht angesprochen da der welt geht das schon mit einer bezeugung gesagt hatte dass ich wusste dass das zu einer diskussion aussahen wird okay verstehe ich nicht also keine ahnung du schwärzt hier drüber aber du sprichst mit den leuten nicht mit denen du darüber sprechen müsstest und ja dann soll es halt eine diskussion geben das ist doch ziel der übung oder nicht also du hast ein problem und gibt verschiedene lösungsansätze der eine sagt es liegt an der heilung der andere sagt liegt nicht an der heilung der eine sagt es

liegt an den cds der andere sagt es liegt nicht an den cds aber also muss jetzt zumindest mal irgendwie sich versuchen einer einer also logisch der der der der lösung des problemes zu nähern mein erster schritt wäre halt dass ich mir logs von anderen angucke und mir angucken kriegen die üblicherweise alle so viel schaden sind die unser equipment stand und was machen die anderen heiler in dem bereich und wenn es so was gibt wie world of locks oder so oder warcraft locks bei bei sb tour ich habe vor jeder boss erklärung ergänzungen gemacht bei der Raid leiter teilweise mechanik nicht erklärt oder falsch erklärt hat dies wurde meistens mit schweigen hingenommen wohl ich alles in einem netten ton vermittelt habe 5 von 8 ist doch ok oder also was was erwartet lobgesänge so lang keiner moppert ist alles cool wenn du sachen noch erklärt auch da finde ich gut manchmal ist der Raid leiter einfach nur der der der dumme der übrig geblieben ist und ich kenne halt die situation dass man so schon mit mühe und not die sachen hin bekommt die man selber bei dem Raid richtig machen oder nicht falsch machen darf ja auch immer und dass man aber nicht immer jede mechanik die auf die andere achten muss so gut kennt und weiß was man da falsch machen kann und deswegen ist es halt immer cool wenn so jeder jeweils einer von den rollen irgendwie am besten mehle range DD tank heiler so ein bisschen sagen kann da und darauf müssen wir hier an der stelle achten also alles cool die leute haben nicht gemoppert die leute haben dir vermutlich zu gehört alles gut du beschreibst das gerade so als wäre das auch schlecht aber gut nutzt eine frage warum wird vernünftige sinnvolle net formulierte kritik von spielern so oft negativ aufgenommen bzw nicht umgesetzt meine einfache antwort wird sie nicht wenn sie nicht umgesetzt und negativ aufgenommen wird denn weil sie in einer negativen art und weise formuliert wurde oder weil sich derjenige total im ton vergriffen hat das würde ich sagen ist zu 99 prozent der fälle die erklärung es gibt auch ausnahmen es gibt irgendwie situation irgendwie wenn wenn wenn man sich irgendwie keine ahnung was gezopft hat wenn man frustriert ist und so weiter sofort dass das mal außen vor also wenn du halt gerade in der stress situation ist keine ahnung was 40 mal gewalbt alle sind irgendwie angepisst oder so und dann moppert der eine den anderen an der sagt ich war das gar nicht das war sowieso das war sowieso dann ist es

vielleicht anders aber ansonsten in einer ganz normalen gechillten situation wenn ich wenn ich jemand sagt wenn jemand sagt das mal auf ich möchte irgendwie ein bisschen was darüber wissen wie wie ich den holy priest besser spiele also klar dass ich selber gespielt habe dann sage ich ja pass mal ich habe deine logs an deine logs angeguckt so rum und ich sehe du benutzt überhaupt kein prayer of mending macht das mal habe ich noch nie erlebt dass er sagt was blöd man ich hasse dich du hast mir mein leben versorgt du bist nicht mein vater mag vorkommen aber ist mir noch nicht passiert ich habe das gefühl dass viele spiele einfach nur auf stur schalten wenn man sie wegen ihrer spielweise kritisiert auch wenn es in diesem fall berechtigt wäre meiner meinung nach oder liegt es an mir und ich bin etwas zu zwei hat unterwegs das mit an sicherheit grenzender wahrscheinlichkeit ja ist wahrscheinlich definitiv drei hart weil wie wie sonst kommt das zustande dass man in monaten x-fach die gilde wechselt und bei der neuesten ja auch schon wieder total auf krawall gebürstet ist und mit denen mit der auch schon nicht kann außen habe ich naja gut also du bist natürlich irgendwie der super idee und ich nehme an macht keine fehler lese ich aus der entscheidung aus der aus der erzählung heraus weiß ich aber nicht mittlerweile bin ich an einem punkt wo ich langsam mehr **WoW** spielen an moment bin ich ein punkt wo ich langsam mehr **WoW** spielen anfangen weil es mir wegen solcher leute in sv tour den spaß und glaubt nicht dass das anders ist weil es sich so anfühlt dass würden sie es nicht ernst nehmen im content bereich zu reden meine befürchtung ist nur dass wir wir auch so sein wird die leute nehmen das schon ernst also weiß nicht wo das problem glaubst du dass niemand das raiden ernst genug nimmt also so wie man halt ein spiel ernst nehmen kann glaubst du dass es keinen gibt der das tut oder was ist das deine ansicht gerade ich weiß ja auch gar nicht weiter strecken ich hoffe es war angenehm zu lesen sonst würde ich noch alles gute viel kraft auf dem weg an der genesung dass ich irgendwann das 10.000 zb und zert hören darf ja das das habe ich auch 10.000 wie viel ist das also ich meine 10.000 10.000 das ist klar wie viele jahre sind das 365 am tag also knapp irgendwie was ein bisschen was über 1000 pro jahr pro drei jahre so ja ja ja habe ich nichts gegen der ldr casuals in rates finden was ist das das bis dahin war es ja noch so eine

ok fragestellung und jetzt fasst es zusammen mit casuals im Raid das gibt mir schon wieder so ein weiteres rotes warnlämpchen weil du gerade etwas was nichts mit casual nicht casuals tun hast benutzt wie es nur ein try harder tut nämlich casual einfach als beleidigung für jemand dem ich nicht zustimme grob genommen weil du hast ja ansonsten nichts konkretes gesagt also darüber außer dass du mit allen aneinander gerät mit dem nur darüber spricht wenn sie wenn sie ihre spielweise verbessern ja also ja es ist ein problem wenn wenn man eine situation hat zu der es eine einfache lösung geben würde und diese einfache lösung nicht um was heißt einfache lösung in dem fall gibt es ja nicht mal eine lösung zunächst mal gibt es ja in dem fall erst mal entschuldigen dann sind wir von der lösung noch noch ganz weit entfernt denn wenn die lehrer die lehrer die die heiler das doppelte an dp an hape es machen müssen das kriegt man nicht mal ebenso hin üblicherweise dass man seine sein sein output mal eben ver verdoppeln kann also dass das ist schon immer noch ein richtig großes problem und die lösung ist noch in weiter ferne aber ja natürlich also es kann die situation geben dass das irgendwie man dem dem dem dem ziel nicht wirklich näher kommt und zumindest man selber auf dem richtigen weg ist und ein anderer das nicht erkennt die schwierigkeit ist nur du hast ja nichts produktives getan um die situation zu verbessern gar nichts ne null also du hast vorher hast du irgendwie information zu dem boss zu den bahn zu der boss erklärung bei manchen bossen abgegeben warum auch immer du das erwähnt das weiß ich nicht so genau weil es ja mit dem eigentlichen mit dem rest nichts nichts zu tun hat und dann wo es zu problem lösen geht hast du gar nichts beigetragen hast nichts gesagt und beschwerst dich bei mir darüber dass die analyse des Raid leiters falsch ist das ist so ich will nicht sagen dass es die schlechteste art von radar die man haben kann aber es ist eigentlich mit mehr oder weniger mit die schlechteste art von radar die man haben kann ansonsten ist die schlechteste art von radar natürlich jemand der schon schlecht spielt und so ein verhalten hat beziehungsweise naja es gibt noch eine schlechte reviere auch die dinge gar nicht begreifen zu können das wäre auch noch schlimm aber es ist eine ungünstige art von radar definitiv dass man an einer lösung des problems nicht arbeiten möchte aber maulich angepisst ist und im

zweifelsfalle die gilt verlässt und dann wenn nicht allen auf den sack geht die sich verbessern wollen denn so empfinde ich das mal aus der anderen sicht das muss ja dann wohl so sein wenn alle angenervt sind von jedem satz den mit ihnen über ihre spielweise das spielmechanik redet dann sind sie ja zumindest angenervt ob nun zu recht oder nicht ist eine völlig andere frage normalerweise würde ich immer sagen sprechen den menschen kann geholfen werden eine möglichkeit wäre zu sagen dann leite ich doch demnächst selber die rates denn das scheint mir die beste lösung zu sein aus also aus meiner sicht wenn du tatsächlich so hochgradig kompetent bist wie du es annimmst dann dürftest du einen sehr guten Raid leiter abgeben nehme ich an hast du auch nicht mehr die situation dass du alle fünf minuten die eine neue gilt suchen muss kann natürlich nur sein dass die aus der gilt alle abhauen weil sie dann keinen bock mehr haben und du kannst eine these unter beweis stellen dass es mit der mit den entsprechenden strategien besser läuft beziehungsweise wir haben ja schon gesagt in dem fall nützt an die beste strategie nichts wenn es tatsächlich die die die die schuld der heiler ist aber ich die die too long; didn't read (TLDR) version ja es ist doof wenn wenn jemand eine eine falsche lösung hat und nicht sieht was das wahre problem ist wenn wir mal annehmen dass deine an der löse tatsächlich die korrekte ist und du das wahre problem ausgemacht hast nur hast du nichts produktives getan um die situation irgendwie zu verbessern und das macht halt auch nicht toll was ich was erwartest du denn von einem Raid leiter dass der immer alles richtig einschätzt und alles perfekt macht und fehlerfrei ist erwartest du das also ich würde das nicht erwarten weltweit sind menschen und menschen machen fehler und du hättest hilfreich sein können warst du aber nicht bin ich mal gespannt ob ich möchte möchten update haben ich möchte ein update haben ob du schon mittlerweile bei der nächsten gilde bist wenn du das gelesen hast mit aber doch zwei oder drei wochen her oder vielleicht noch mehr als eine gilde neuer oder ob du das angegangen bist und ansonsten ja also wenn ich wiederholen auch mal wenn wenn jeder mit dem du über über irgendwie der sich im spiel verbessern möchte jeder mit dem du darüber sprichst angepisst ist dann liegt an dir und dann weiß ich auch so gar nicht soll auf die schnelle wie du das verändern könntest weil du dann

wenn dem so wäre tatsächlich überhaupt kein bewusst sein dafür hättest dass du immer wie die ax den walde mit den leuten redest es sei denn du hast natürlich übertrieben und es ist natürlich nicht jeder sondern es kommt hier und da mal vor dann ist es schwer zu sagen manchmal bekommen die leute was in den falschen halt dann wenn ich schon das wort casual lese dann kann das natürlich auch sein dass die leute dich als jemanden wahrnehmen der der halt irgendwie auf eine elitäre art und weise perfektionistisch ist und einem damit auf den sack geht und deshalb keinen bock haben oder das weiß ich halt alles nicht aber im zweifelsfalle versuchen nett wirklich nett mit den leuten zu ich will das mal hören ich glaube ich möchte mal ich möchte dass ich mal ich möchte mal so einen ausschnitt aus einem gespräch haben in dem du nett bist um beurteilen zu können klingt das auch für mich nett ist zu viel verlangt na ich weiß ich möchte trotzdem update haben und ich möchte wissen wie das wie das weitergegangen ist oder ob du jetzt bei wo w bist und da auch mit den mit den gilden leitern und allen gildenmitgliedern im clinch liegt du machst mir sorgen bereitest mir sorgen in diesem sinne so ebado ich weiß ich ob du zur zeit wo wir spielt ja wie aber es hältst du von den neuerungen von patch 8.3 generell unter anderem das neue auktionshaus göttlich beste beste feature von bf und die fortsetzung der story würde mich sehr freuen auf einmal eine meinung zum thema zu hören also story allgemein habe ich noch nicht mitbekommen außer dass die leute davor sie sich darüber aufgeregt haben und ihnen dinge nicht gefallen ich möchte jetzt auch nicht spoilern denn ja es hat halt mit mit dem boss zu tun und so weiter und sofort und ich kann es nicht beurteilen ich habe die entsprechenden cinematics und was dazu gehört noch nicht gesehen weil ich so weit noch nicht bin ich habe einen neuen charakter angefangen ich habe im hunter von 20 auf 120 hochgespielt und mit dem entsprechen jetzt gerade irgendwie total erschlagen von dem was ich alles noch nachholen muss und ursprünglich auch mit dem Barlow die mit dem priester schon gemacht hatte und teilweise dinge die komplett neu sind und jetzt gibt es irgendwie diesen corrupted kram den ich fürchterlich finde dieses corrupted equipment ultra mega op equipment also teilweise macht sie damit an 10 prozent 15 prozent mehr damage mit einem item aber mit

irgendwelchen beschuerten Nebeneffekten wie zum Beispiel dass dann so eine voice spawn die du selber spawnst aus der du rausgehen musst und keine in klaps glaube ich immer geführt wird oder so also ganz ganz ganz ganz ultra nervig und ansonsten es macht mir hat mir sofort direkt wieder Spaß gemacht man ist sofort wieder drin irgendwie also mit drin meine ich man man man man fühlt sich so im game also ich zumindest für mich im gameplay wohl muss zugeben dass ich mir natürlich auch eine Klasse ausgesucht habe bewusst danach dass sie sich relativ einfach spielen lässt BM Jäger dass die die die die schwierigen Klassen sollen sich dann diejenigen nehmen die die auch entsprechend fehlerarm oder fehlerfrei spielen können ich wollte was nehmen was was mich gut reinkommen lässt und die ein bisschen tanky ist für den solo content und da gibt es glaube ich kaum was Besseres wenn du nicht unmittelbar im tank wieder spielen willst von den DDs glaube ich gibt es kaum was Besseres als ein BM Jäger wo das pet halt ja halt ohne weiteres wie ein kleiner tank fungiert aber man trotzdem noch irrsinnigen Schaden raushauen kann also das macht wieder eine Menge Spaß ansonsten habe ich von den Neuerungen bis auf dieses Corrupted hier was ich für euch da nicht finde nicht so mega mäßig viel mit bekommen es gibt jetzt wieder so eine Art Mini Artefakt Tap würde ich das nennen wo man so einzelne aktive und passive abilities reinhauen kann finde ich interessant aber kann ich noch nicht so extrem viel zu sagen ob das wirklich das gameplay bereichert oder nicht im moment habe ich so wenige von diesen abilities gehabt dass ich nicht wirklich viel zur Auswahl hatte wann und wie und wo ich die reinsetze weil ich im prinzip alle die ich die ich habe direkt irgendwo eingesetzt habe aber ja ich habe auch direkt wieder sim craft ein paar mal angeworfen um damit rum zu spielen und so kommen zum Auktionshaus die großartigste Änderung ja vermutlich in Battle for Azeroth (BfA) wenn ich sage mit der letzten expansion davor war das großartigste feature mit plus und es ist für mich die Auktionshaus Überarbeitung vereinfacht gesagt es gibt jetzt keine einzelnen einser stacks mehr und so ein Blödsinn sondern wenn wir etwas kaufen willst dann dann schreibst du rein wie viel du kaufen möchtest keine Ahnung gibt's den Wert 100 ein und dann siehst du halt von diesen 100 kaufst du keine Ahnung was 72 zum Preis von 17 Silber und dann die nächsten

28 zum preis von keine ahnung was 20 silber oder so und das ist richtig richtig cool man muss sich keine keine sorgen wir machen irgendwelche ungeraden stack sizes ins AH zu stellen weil es wird einfach trotzdem gekauft und man hat nicht mehr diese vollidioten die alles zu müllen mit einser stacks der briefkasten ist auf 100 plätze vergrößert worden die refresh Raid des briefkastens von einer minute runter gesetzt auf 15 sekunden also wenn man viel ins herr stellt es ist ruckzuck ist der briefkasten gelehrt ganz ganz toll also das ist eine super eränderung und vom rest habe ich noch nicht story und und Raid und pv e-content habe ich noch nicht viel mitbekommen ich habe den letzten tagen erstmal den charakter auf max level gebracht und bin jetzt gerade so dabei diesen ganzen mist nachzuholen habe den legendären umhang auch schon und mich jetzt so langsam aber sicher zu equipen und dann schauen wir weiter dialog in wo w hi Barlow würdest du dir für die npc in wo w weitere dialog option wünschen im moment hat man entweder alle dialogue aus oder alle an bei bossen ist ja noch nützlich wenn sie immer wieder das gleiche sagen weil es ja meist mit ihren fähigkeiten zusammenhängt die emotes ja auch wenn quest npc reden würde ich das gerne hören in BfA wird auch echt viel gequatscht aber jedes mal wenn ich den händler zum beispiel hart heute lerne ansprechen will ich mir nicht das gelaber anhören müssen also ja die frage ist halt nur wie also im prinzip ist es ja da wissen was ganz speziell ist ne diese diese diese tortolana geschichte dass er dann ein bestimmter satz den den du nicht hören möchtest auch wenn ich den genau wie du sagst der der vom a hat zum beispiel ich wüsste nicht wie man diese diese option so vielfältig als tatsächlich die folgt option im spiel einbaut ansonsten empfehle ich halt dass es diverse athens gibt um um sachen zu ändern theoretisch könnte man vermutlich auch diesen tortolana satz einfach rausnehmen und durch ein stumme sound file oder was anderes ersetzen das konnte man zumindest früher machen ich weiß nicht ob das für alle sachen geht ich weiß dass ich mir zum beispiel den schwimmer sound mal verändert habe durch so ein durch so ein bieb und so nah bieb aber ich glaube irgendwer sagte mir das ginge jetzt heute heutzutage nicht mehr ich habe aber zumindest einige mutes sounds gefunden für dieses ganze dieses trinket und fehler geklickt diese diese geräusche wenn man halt tasten spamt

aber in ability oder ein gegensatz nicht nutzbar ist und dann die ganze dies ist klack klack klack klack klack das ist so ultra nervig da gibt es ein additional enemy (Add)-on für das heißt glaube ich mit erneuerungen sounds aber noch einige andere sounds mit drin nicht jetzt gar nicht so nervig fand zum beispiel das aufmauen als immer gemütet das finde ich eigentlich eher ganz okay aber egal und ich glaube leatrix plus hat noch einige sound optionen die man ändern kann und aber mehr wüsste ich nicht ich glaube so was um so zu haben wie du es möchtest wird man nicht umhin kommen irgendwelche custom Add-ons zu benutzen denn ansonsten hast du vermutlich ein soundmenü in game das aus 60 verschiedenen sachen besteht und ihnen keiner mehr weiß wie was funktioniert es sei denn du hast jetzt eine gute idee wie man das in game machen könnte aber ich glaube da gibt es nichts weil das beispiel was du nennst ist der satz das im maut einer bestimmten person möchte ja auch nicht alle emotes nehme ich mal an zumindest begrüßungs und so was emotes möchte vermutlich nicht alle aus haben ja so das soll es gewesen sein für heute es war mir ein fest wenn ihr selber fragen und themenvorschläge für BMZ habt macht bitte weiter so ich brauche immer immer viele vorschläge gerade gerade sie auch aus dem gamingbereich werden doch sehr viele nicht gaming themen letzte zeit gehabt gerne auch wieder mehr gaming themen aber mir ist es egal allgemein je mehr fragen desto besser ist es weil es immer so ein bisschen ausweih besteht macht es gut und schüss achso ja ich wollte noch sagen wo ihr den posten könnt als kommentar unter dem jeweils aktuellsten youtube video von BMZ macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#843: Keine weiblichen Charaktere, "Ein Spiel wie WoW"

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit Berta möchte Zweitverwertungsrechte, also Berta mit H, Folge Nummer 843. Und den heutigen Themen keine weiblichen Charaktere und ein Spiel wie World of Warcraft (WoW), heute nur zwei Themen, weil ich davon ausgehe, dass es ein bisschen länger werden könnte. Ungerne als Frau spielen. Hallo Onkel Barlow, zuerst mal das obligatorische, aber natürlich auch vollkommen verdiente Lob, du machst deine Arbeit super, du hast mir schon sehr viele langweilige 20 Minuten Zeitlöcher versüßt, das ist fantastisch. Ob zum Einschlafen, zur Arbeit fahren oder zum Putzen oder zum Zeitlöcher versüßen, alles nehme ich gerne. Und dann zu meinem Thema, ich männlich 30 spiele, Videospiele und sehr ungern als Frau. Das Ganze bringt mir bei meinen Freunden und Bekannten oft relativ negative Reaktionen, wenn ich davon erzähle, die Frage ob ich frauenfeindlich oder sexistisch bin, kommt oft drunter. Also wie oft sprichst du mit Leuten darüber und wie oft meinst du das erwähnen zu müssen und wie oft tust du das in einer Art und Weise, dass du nicht erklären kannst, aber egal, gut. Also sagen wir mal, unabhängig davon, ob es bei dir im Freundeskreis aufkommt, das ist ja so ein viel diskutiertes Thema. Machen wir erstmal die Frage komplett zu Ende und dann sage ich glaube ich ziemlich viel dazu. Der Grund für diese

Abneigung ist meiner Sicht der folgende, ich spiele fast nur im Singleplayer und hier meistens epische Rollenspiele, es gibt für mich nichts Großartigeres als mich richtig in dieser Welt zu verlieren. Und das von meiner Spielfigur erlebte Abenteuer zu meinem eigenen zu machen. Gerne stelle ich mir dann vor, dass ich gerade diese Gespräche wirklich fühle und ich es bin, der das Schwert führt. Immersion ist mir also sehr wichtig oder sagen wir Immersion, ich kenne es irgendwie erst, also ich kenne es erst bzw. nur aus dem englischen Sprachigen, aber egal. Ist mir also sehr wichtig, für mich ist es absolut unbegreiflich, wie so manche Leute sich beispielsweise Mods für Skyrim herunterladen, die Gegner durch Thomas die Lokomotive ersetzen oder ähnliches. Ich glaube das ist nur auf Spaß an der Freude. Ich glaube nicht, dass sie das tun, weil sie so ernsthaft das Spiel durchspielen wollen, sondern ich glaube das ist so ein Gag und dann laden sich das ein paar Leute runter, weil sie es lustig finden. Ob sich viele so ein Spiel dann so kaputt machen, dass sie das auf diese Art und Weise dann weiter spielen, glaube ich ehrlich gesagt nicht, aber egal. Es gibt ja auch andere Sachen, die jetzt nicht unbedingt loytaglich im entsprechenden Spiel sind, die aber trotzdem Spaß machen können, jemand dem anders mag oder nicht. Mit vorgefertigten männlichen Charakteren, die schon eine gewisse festgeschriebene Persönlichkeit haben, habe ich kein Problem, zum Beispiel Witcher 3. Diese sind mir sogar deutlich lieber, da stumme Helden oft sehr farblos sind. Jetzt ist es aber so, dass mich ein weiblicher Hauptcharakter hier sehr stört, er reißt mich irgendwie total raus, die ganze Zeit auf eine weibliche Figur zu schauen oder noch schlimmer in der weiblichen Stimme in Gesprächen zu hören. Also die eigene Stimme als weibliche Stimme in Gesprächen zu hören nehme ich mal an und nicht, oh Gott, da redet Weibsvolk, schnell das Spiel ausmachen. Das geht sogar so weit, dass ich Spiele, die mich eigentlich interessieren, liegen lasse, wenn ich eine Frau spielen muss. Gewisse Ausnahmen gibt es dann, so habe ich Horizon Zero Dawn gespielt und hatte letztendlich doch Spaß, aber ich konnte mich definitiv weniger in der Welt und in meiner Figur verlieren. Freunde merken gerne an, dass ich in Wirklichkeit aber auch kein zwei Meter großer Muskelpotz bin, was? Sondern eben ein 1,70 großer Kerl mit Fußballfeldgroßen Geheimratsecken. Da ist zwar definitiv ein Punkt, ich argumentiere

dann, weil wie folgt, in Spielen schläft man gerne mal in andere Rollen oder Figuren, die man im echten Leben nie ausprobieren könnte. So zum Beispiel die des zwei Meter großen Muskelpotzes oder eines Diebes oder Attentäters. Die Rolle der Frau scheint mich dann aber einfach nicht zu reizen. Natürlich ist es absolut mir überlassen, wie ich am liebsten spiele und das ist auch gut so. Ja, absolut, so ist es. Nur hinterfrage ich mich da ein bisschen selber, ob das Ganze wirklich der einzige Grund ist. Eine Sache, die mir nämlich tatsächlich Sorgen macht, ist, dass ich mir beispielsweise noch niemals einen schwarzen Charakter erstellt habe. Oh Gott, oh Gott, oh Gott, du Rassist. Wenn ich hier dieselben Argumentationen wie oben aufführe, haut das nicht so ganz hin. Mit Frauen oder schwarzen Menschen habe ich keine Probleme und komme bei den Gruppen gut klar. Jetzt frage ich mich aber, ob ich doch insgeheim irgendeine Abneigung hege. Spoiler Alarm? Nein. Wie stehst du zu der Sache? Kannst du mich ein Stück weit verstehen oder findest du das völlig strange? Ich kenne in meinem männlichen Freundeskreis eigentlich niemanden, der Frauen spielen kategorisch ablehnt. Im Gegenteil, hier wird sogar oft ein weibliches Charakter bevorzugt. Wie man sehr häufig hört bei diversen Spielen, ist ein schönerer Hintern, auf den man die ganze Zeit dann guckt, in Third-Person-Spielen vor allen Dingen. Bist du überhaupt eine Art Spieler, die gerne ein immersives Abenteuer erleben will? Moment, das schließt sich ja nicht aus mit weiblichen Charakteren. Oder machst du gerne nebenher noch andere Dinge und erfreust dich lieber im reinen Gameplay? Wenn ich mal in Mario Kart, in Jump'n'Run oder andere weniger ernsthafte Games zocken, meine Spielfigur, egal. Vielen Dank für deine Meinung, mach weiter so. Also ich finde, das ist deshalb ein sehr interessantes Thema, weil die umgekehrte Logik, dass zum Beispiel Frauen nicht gerne männliche Charaktere spielen oder fordern, dass es auch mit weiblichen Charakteren gespielt werden kann, muss, sollte und so weiter und so fort. Das ist ja sehr häufig ein Diskussionspunkt gewesen in den vergangenen Jahren, wo es dann hieß, ja, und die fiese Gamer-Welt möchte die ganze Zeit Frauen ausschließen. Ich möchte nicht ins Detail gehen, die Blödsinnig, das sind vielen Punkten. Das können wir an anderer Stelle gerne tun. So weit ausholen möchte ich aber dieses Mal nicht. Also es ist eine

Diskussion, die mega häufig geführt wird und dafür gesorgt hat, dass man, ich sag mal so, mehr darauf achtet, welche Charaktere, welche Charaktere, wenn sie denn festgeschriebene Charaktere sind, zum Beispiel von Frauen oder von Männern besetzt sind. Für mich persönlich spielt das eine sehr, sehr untergeordnete Rolle, wenn es vorher bestimmte Charaktere sind. Wenn ich sie selbst erstellen kann, glaube ich, habe ich in der Vergangenheit meistens dazu geneigt, so am Anfang, vor allen Dingen, weil das sehr oft bei RPGs der Fall ist, wo man sich Charaktere selber erstellt, irgendwas zu nehmen, was relativ nah an mir dran ist. Also ich habe gerne Charaktere erstellt, die groß, kräftig und glatzköpfig waren und manchmal sogar mir den Spaß gemacht, welche zu finden, wobei das nicht so wirklich schwer ist, die sogar eine gewisse Ähnlichkeit haben, habe ich lange Zeit gemacht. Andere Leute mögen, keine Ahnung, unglaublich gerne alle kleinen Charaktere und jetzt nicht so klein, also nicht wie sie selbst, wenn sie selber, keine Ahnung, wenn du als Mann in 70 oder so bist, sondern so Gnomen, Zwergen, groß und so weiter und so fort, wenn sie das in der Realität natürlich meistens nicht sind. Aber die mögen das einfach, wenn sie die Wahl dazu haben, diese kleinen oder unzihrlichen Charaktere spielen. Dann gibt es vermutlich eine Menge Kerle, die lieber weibliche Charaktere spielen und vermutlich auch Frauen, die gerne männliche Charaktere spielen und dann jeweils die Variante wie bei dir zum Beispiel, dass du sagst, ich möchte nach Möglichkeit die diversen männlichen Charaktere spielen. Ich glaube nicht, dass das grundsätzlich überhaupt ein Problem ist. Die Leute, jeder hat da seine eigene Präferenz, was ihm persönlich da gefällt oder nicht. Und wenn man halt sagt, für mich ist dieses mich hineinversetzen können, dieser Charakter zu sein oder andersherum vielleicht dieser Charakter sein wollen, ob ich das kann oder nicht, dass du vielleicht nicht Kratos bist, das geht nicht nur dir so, das geht glaube ich den meisten Menschen so, dass ich dich hineinversetzen wollen, ist eine Sache. Man darf ja auch nicht vergessen, unabhängig davon, ob wir jetzt sagen männliche Charaktere, weibliche Charaktere, schwarze Charaktere, weiße Charaktere, ich glaube, es gibt nicht viele Menschen, die wenn sie die freie Auswahl haben, egal ob sie sich männliche oder weibliche oder irgendwelche, keine Ahnung,

also was die Völker betrifft, auch irgendwie Elfen und Elben und weiß der Teufel, es gibt kaum welche, die sich fette, hässliche Charaktere machen. Und also gewisse Präferenzen scheinen ja doch ganz ganz viele Leute zu haben. Es gibt bestimmt einige, die sagen, doch, aber ich bin so ein Typ, ich mache mir immer den ganz hässlichen, klar gibt es die bestimmt auch. Und gerade wenn das Spiel sowohl mit anderen interagiert, kann es einen gewissen Spaßfaktor haben, sich absichtlich so eine Art von Charakter zu machen, wenn es nur überhaupt möglich ist, geht ja nicht immer. Bei **WoW** zum Beispiel nicht. Dann hat das auch irgendwie, also so eine Mischung aus Trollen oder Spaß an der Freude, weiß ich nicht, aber es ist auf jeden Fall etwas, was nicht sehr viele Leute machen. Das heißt, Präferenzen hat, glaube ich, jeder Spieler und die Gründe können extrem unterschiedlich sein. Was ich immer gut finde, ist, wenn man den Spielern relativ viel freie Auswahl lässt, was für Charaktere sie spielen, was die Charaktererstellung betrifft. Und eigentlich muss ich ehrlich gesagt, aus meiner Sicht, ich bin ja schon lange Gamer und ich habe lange Zeit alle möglichen Spiele gespielt. Und eine Sache, die die Videospiele vor 30 und über 30 Jahren schon gemacht haben, ist weibliche und männliche Charaktere körperlich gleich stark zu machen. Ich habe neulich eine Diskussion mit einem Typen gehabt, der, glaube ich, lasse mich nicht lügen, ich will das nicht falsch wiedergeben. Ich glaube, er hat mir Sexismus vorgeworfen, weil ich gesagt habe, dass üblicherweise Männer körperlich stärker sind als Frauen. Das hat er, glaube ich, als Sexismus verstanden. Ich bin mir nicht ganz sicher, wie er auf die Idee gekommen ist, aber so ein gewisses Maß an Realitätsleugnung gehört ja dazu. Und dass ich gesagt habe, dass ich es ganz gut finde, dass es in Spielen nicht so ist, denn ansonsten würdest du dir, wenn du es könntest, männliche Charaktere deshalb machen, weil du einen spielerischen Vorteil davon hast. Und das ist etwas, was ich sehr, sehr gut finde, dass das seit Ewigkeiten nicht existiert. Ich meine, mich mal erinnern zu können, dass es mal war das *The Bart's Tale*, das ist halt auch schon über 30 Jahre her, dass Frauen einen Stärkepunkt weniger hatten, weibliche Charaktere oder so. Kann sein, dass sie dann einen Charisma mehr hatten oder so, an irgendwo anderes das ausgeglichen hatten. Aber das ist ja heutzutage nicht mehr der Fall. Es gibt kein Spiel, bei

dem man das übliche, also ich kenne keins, was ich gespielt hätte, wo das eine Rolle spielt. Und das ist eigentlich ziemlich cool. Genauso ist es aber auch mit den Rassen. In **WoW**, dass ein Gnomen die gleiche Stärke hat wie ein Tauro oder so. Oder das ist halt keine Ahnung, das ist halt im Großen und Ganzen keine wirklich signifikante Rolle spielt. Zumindest nicht so, wie man erwarten könnte, wenn man sich diese entsprechenden Charaktere anguckt, dass der eine halt wirklich mal viel, viel kräftiger ist als der andere. Also das ist eigentlich eine fortschrittliche Geschichte, die schon seit Ewigkeiten in der Gaming-Industrie ist. Und dass man sich jeweils weibliche und männliche Charaktere erstellen kann. Dann ging es so ein bisschen weiter. Irgendwann kam es in Spielen auf, dass selbst in normalen, in Führungsstrichen, die jetzt nicht als Genre hatten, Spielen eine Romantikoption zu haben. Dass man also Liebesbeziehung mit Charakteren anfangen konnte. Und da gibt es halt ein großes Problem. Nämlich, was mache ich mit Leuten, die nicht hetero sind? Wie spielen die das Spiel dann? Gebe ich denen gar keine Option? Gibt es nur hetero? Dann beschweren die sich. Oder sage ich, dass es bestimmte Charaktere gibt, die halt nicht hetero sind. So wie im wahren Leben halt auch. Aber das hat erstaunlicherweise auch noch zu relativ vielen Beschwerden geführt. Dass aus meiner Sicht irgendwie eine einfache Lösung bei manchen Spielen gefunden wäre, wurde, die ich persönlich eher so immersion breaking finde. Das ist für meinen Teil. Nämlich, dass alle Charaktere jeweils romantisabel sind vom Spielercharakter. Egal, ob er männlich oder weiblich ist. Und das finde ich irgendwie langweilig. Also, die haben keine Präferenz. Alle sind B in Fallout zum Beispiel. Das ist der Fall. Ich glaube, in Mass Effect war das anders. Ich bin mir nicht sicher, ob das noch so ist. Ich lege da keinen so extrem großen Wert drauf, weil ich... Ich komme mir immer ein bisschen komisch vor, wenn ich so Romantikoptionen in einem Computerspiel spiele. Also wenn ich da so in meinem Playthrough irgendwie Wert drauflege, kommt mir irgendwie komisch vor. Ich weiß nicht warum. Für die Charaktere irgendwie ihre Hauptquests zu machen, die zum Beispiel Fallout wurde, die den ganzen Begleitern, die du hast, deren Questlines zu machen, so damit habe ich kein Problem. Das finde ich spannend. Aber wenn es nur um diesen Romance Aspekt gibt

und der hat jetzt sogar, glaube ich, einen Gameplayvorteil. Ich glaube, der hat den Vorteil, dass wenn du dann dort bist und nächst, wo dein Partner ist, kriegst du, glaube ich, einen ganz gleichen XP-Bonus, einen stärkeren oder so. Ich weiß es nicht. Hat sogar einen Gameplayvorteil. Und trotzdem fand ich das irgendwie immer so ein bisschen bizarr. Aber gut, das ist so eine Sache, die in der letzten Zeit auch gekommen ist, die ich ehrlich gesagt ein bisschen fast schon feige in Sachen Game Design finde. Denn ich finde es halt spannend, wenn es zum Beispiel einen weiblichen Charakter gäbe, wo du als männlicher Spieler, wie das jetzt bei uns beiden zum Beispiel häufig zutreffen würde, wo du keine Möglichkeit der Romance-Optionen hättest, weil sie sagen würde, nö, ich stehe halt nicht auf Jungs. Ganz schlicht und ergreifend. Den umgekehrten Fall natürlich auch. Weil es den NPCs halt ein bisschen mehr Charakter geben könnte als einfach nur so ein Gefäß zu sein. Ich bin gerade das, was du brauchst in diesem Spiel, was du haben willst in diesem Spiel. Aber gut, vielleicht sehen das Leute... Vermutlich ist es so, dass Leute, die auf Romance Wert legen, darauf Wert legen, dass das mit jedem NPC möglich ist und eben nicht von vornherein ausgeschlossen. Von daher kann es mir dann im Endeffekt auch egal sein, weil es für mich keine so große Rolle spielt. Aber für mich ist es halt aus dem Aspekt zu wissen, dass diese Charaktere so reagieren oder agieren, dass sie quasi verfügbar sind für den Spielercharakter. Das finde ich irgendwie... Das nimmt denen so ein bisschen Glaubwürdigkeit. So. Auf der einen Seite ist das so ein Social Justice Warrior-Thema der letzten Jahre gewesen, abzuzählen, wie viele weibliche Spielecharaktere es gibt, wie viele männliche es gibt, wie viele Charaktere es am besten noch gibt, je nach Hautfarbe sortiert, um dann wiederum zu sagen, wie feindlich Welt X oder Welt Y ist. Tatsächlich ist es, glaube ich, so, dass man der Lösung sehr, sehr nahe kaut, wenn man für fünf Pfennig nachdenkt, wie sehr häufig bei Social Justice Warrior-Problemen. Machen sie meistens nicht und deswegen regen sie sich dann auf und schreiben ähnlange Kolumnen, die überall veröffentlicht werden und du weißt halt nie, ist es satire oder ernst gemeint. Und je absurder es klingt, desto wahrscheinlicher ist es mittlerweile ernst gemeint. Erwachsen ist das halt aus einer Geschichte, wie du es beschreibst, wie ich es auch beschrie-

ben habe, dass man dazu neigt, bei Spielen, wenn man die freie Wahl hat, etwas zu erstellen, was einem ähnlich ist, überhaupt, so gleich und gleich gesellt sich gern. Das ist auch tatsächlich in der Realität zu beobachten, das Phänomen. Und dass natürlich diverse Game-Designer sich erhofft haben, davon profitieren zu können, wenn sie sagen, naja, unsere potentielle Käuferschaft sind 80 Prozent Kerle. Also potentiell ist natürlich jeder Mensch ein Käufer, damit werden die Frauen in den westlichen Ländern ein leichter Überzahl. Aber wenn wir sagen, wir nehmen potentielle Käufer nicht jeder Mensch, sondern jeder, der ein entsprechendes System besitzt und eine Plattform besitzt, auf der ein Spiel verkauft wird. Und dem catern wir natürlich, indem wir sagen, vielleicht spielen die es lieber, wenn das ein Kerl ist, der der Hauptcharakter ist. Ich glaube, das ist spätestens seit Tomb Raider vor ungefähr 20 Jahren ist dieses Konzept auf Eis gelegt worden. Also dass das grundsätzlich so sein muss. Weil das Spiel halt bewiesen hat, es funktioniert hervorragend auch mit weiblichen Helden. Natürlich, je mehr man Cherry picken möchte, kann man sich aussuchen und sagen, ja, aber das ist ja auch nur, du kannst es immer lesen, wie du möchtest. Wenn es ein männlicher Charakter ist, dann ist es sexistisch, weil es ein männlicher Charakter ist. Wenn es ein weiblicher Charakter ist, dann ist es sexistisch, weil das ja nur zum Catern für die männlichen Charaktere sind, die auf Frauen stehen. Verrückte Geschichte. So kannst du es eigentlich immer drehen, wie du möchtest, wenn du es kritisieren willst. Ich persönlich sehe es halt immer so ein bisschen gespalten. Jetzt sind wir doch wieder ein bisschen neben der Spur, aber ich möchte den kleinen Punkt noch anbringen, weil auch da für mich dieser Glaubwürdigkeitsaspekt zum Teil mitunter schwierig wird. Ich bin nicht jemand, der bei allen Punkten sagt, etwas muss realistisch sein. Aber es ist nur zu sagen, dass im Spiel eine gewisse Art von Realismus nicht hat, bedeutet, dass es gar keine Art von Realismus hat. Das ist auch absurd. FIFA zum Beispiel ist ein Spiel, in dem üblicherweise relativ viel mehr Tore fallen als im Fußball. Das ist unrealistisch, weil zu viele Tore fallen. War es früher zumindest, dass die Spiele üblicherweise 5 zu 2 oder 6 zu 3 ausgingen. Aber würdest du deswegen sagen, dann kann das Tor statt aus Torpfosten auch aus Tentakelmonstern bestehen? Wieso regst du dich denn jetzt auf, dass bei

FIFA die Tore Tentakelmonster sind? Das Spiel ist doch sowieso unrealistisch. Das ist halt kein ernsthaftes Argument zu sagen. Nur weil etwas an anderer Stelle nicht realistisch ist, sind diejenigen, die irgendeine Form von Realismus kritisieren, automatisch unaufrichtig. Das ist aber eine Folgerung, die sehr häufig gemacht wurde, wenn bestimmte Dinge kritisiert hat bei männlichen oder weiblichen Charakteren im Game Design. Und jetzt kommen wir wieder zu diesem, da schließt sich der Kreis. Manche Geschichten, die erzählt werden, gerade die von so diversen Anti-Helden, die Gott weiß wie durch die Welt streifen und sich verhalten, werden halt schwierig mit weiblichen Charakteren. Wenn ich einen Typ habe wie The Rock oder wie Kratos, jetzt meine ich in ihrem Spiel, also Kratos nicht in seiner Spielwelt, und möchte die Geschichte erzählen, wie der in eine Bar geht und keine Ahnung was, in eine Rocker Bar und da die groß die Klappe aufreißt, dann kann ich das bei Typen, die wie Halbgötter aussehen, ein bisschen verstehen. Wenn die so 220 groß sind und 170 Kilo schwer, dann kann ich verstehen, dass die in einem üblichen Szenario ein Selbstbewusstsein haben, wo sie sich denken, ob jetzt einer von denen aufsteht und Stress machen will, ist mir egal, oder aber ich bin so beeindruckend, die werden keinen Stress machen. Das ist grundsätzlich ein halbwegs glaubwürdiges Szenario. Wenn das mit einer 1,70 großen Heldin passiert, oder 1,70 sogar noch halbwegs groß, einer 1,50 großen Heldin, wird das schwierig, dieselbe Geschichte zu erzählen. Also mit anderen Worten, das ist nicht mehr dieselbe Geschichte. Besagte Rocker in der Kneipe hätten schon viel mehr Grund, bei einem Gepöbel aufzustehen. Das gilt jetzt nicht nur bei Frauen, das würde auch bei einem kleinen Kerl gelten vermutlich, dass die Geschichte, die dann erzählt wird, mitunter an manchen Stellen eine andere werden kann. Und das ist noch einer der Gründe, glaube ich, warum es oft die leichtere Wahl war, männliche Charaktere in Spielen zu haben, wenn es durch die Story festgelegt war. Das selbe gilt halt für, keine Ahnung, diverse Spiele mit Soldaten oder Special Commandos und weiß der Teufel was. Die halt in der Realität in 99 Prozent der Fälle von Kerlen besetzt sind. Da musst du halt einen guten Grund haben, wenn du sagst, ich möchte das aber jetzt anders machen. Meiner Meinung nach musst du einen guten Grund haben.

Du kannst natürlich auch sagen, ich möchte das anders machen, weil ich den Leuten catern möchte, die das ganz ganz wichtig finden, die in ihrem Leben noch nie ein Spiel gespielt haben, die aber groß auf die Barrikaden springen, wenn Quote X oder Y nicht erfüllt ist. Sorgt dann halt dafür, dass es problematisch wird, dieselben Geschichten zu erzählen oder Geschichten zu erzählen, die glaubwürdig und spannend sind. Manchmal. Nicht unausweichlich sorgt es dafür, aber du musst dir viel viel mehr Mühe geben, eine entsprechende gute Geschichte zu erzählen. Und das klappt nicht immer. So, diesen kleinen Exkurs, glaube ich, der war notwendig, um dieses Gesamtthema mal mit wenigen weiblichen Charakteren zu behaften, was halt im Rückschuss aber auch heißt, du kannst es nicht ganz trennen, deine Wahl von Charakteren, weil ein Großteil der Wahl von Charakteren vermutlich auch davon abhängt, dass er mit den Spielen zusammenhängt, die du gespielt hast. Und aus den genannten Gründen kann ich mir gut vorstellen, dass bestimmte Arten von Spielen ein bisschen schwieriger sind, wenn man Immersion-Fan ist mit einem entsprechenden weiblichen Charakter. Man kann natürlich immer sagen, es ist ein Spiel, das muss keinen Realismus haben, aber wir reden ja gerade von tausenden Dingen, wo wir sagen, ganz persönlich, da möchten wir vielleicht eine gewisse Art von Realismus haben, auch wenn es in der Welt Drachen gibt. Nur weil es in der Welt Drachen gibt, die Feuerspeien, heißt es nicht, dass es deswegen keine Gravitation mehr gibt. Und so weiter und sofort. Und so wird vielleicht auch ein Schuh draus. Das ist einfach in der Vergangenheit, wo du festgestellt hast, die Spiele, die mir gefallen haben, das war fast ausschließlich bei den männlichen Charakteren. Ich kenne ehrlich gesagt, ich überlege gerade, ich spiele überhaupt nicht viele Genres mit festgeschriebenem Geschlecht des Hauptcharakters. Was habe ich denn zuletzt gespielt? So was wie Antill Dawn. Wies das Antill Dawn? Da gibt es männlich und weiblich. Dann wie hieß das mit den Pilzkopf-Zombies? Komme ich gerade nicht drauf. Gibt es aber auch männlich und weiblich? Also die Hauptrolle ist männlich, aber die Hauptrolle ist quasi auch weiblich. Beides da, man spielt beides. Dann Horizon Zero Dawn habe ich noch nicht gespielt. Carla hat es gespielt. Es sah auf jeden Fall sehr geil aus, das Spiel. Hat ihr auch sehr gefallen. Dann bei Witcher hast

du schon gesagt, das ist festgeschrieben, habe ich auch noch nicht gespielt. Ich überlege gerade, wann ich zuletzt überhaupt ein Spiel gespielt habe, das einen festgeschriebenen Hauptcharakter gehabt hätte. Man könnte jetzt sagen, FIFA Manager. Nicht der Hauptcharakter, aber die Spieler selber sind halt alles Kerle. Aber das ist natürlich auch wieder dem Grund geschuldet, dass es in der entsprechenden Liga halt so ist. Auch wieder so ein Ding, wenn man sagen würde, beim FIFA Manager, die Ergebnisse sind nicht realistisch. Warum gibt es keine Frauenmannschaft in dem FIFA Manager? Denen zu unterstellen, der sagt, das fände ich komisch, wenn das so wäre, oder wenn ich blödsinnig wäre, dass er das so wäre, zu unterstellen, dass er das sagt, weil er Frauenfeindlich ist. Es ist halt so himmelschreiend blöde, dass es fast schon in Bento oder Watson veröffentlicht werden könnte. Ich habe mal den Diss des Tages losgelassen. Ich hoffe, keiner von euch schreibt für die. Die Frage ist, bis zu welchem Extrem man das treibt. Wenn es wirklich so ist, dass du ein Spiel nicht genießen kannst, egal wie gut es ist, nur wenn du nicht den 1A-Charakter so haben kannst, wie du ihn haben möchtest, dann finde ich das engstörend. Und ich finde das auf beiden Seiten engstörend. Sowohl bei der Mehrheit, also die Mehrheit in Westeuropa und definitiv in Deutschland, bei den Gamern in bestimmten Genres, muss man immer noch sagen, sind knapp die Kerle und dann auch die weißen Kerle, weil das halt, was haben wir für eine farbige Quote in Deutschland, oder schwarzen Quote, 1-2 Prozent oder so um den Dreh, extrem wenig, weil ich meine, selbst in den United States of America (USA) ist es sehr wenig, sind es 13 Prozent, 13,5 Prozent glaube ich, oder so. Merkt man gar nicht, wenn man Sportfan ist und sich NBA oder National Football League (NFL) anschaut, wo es ja völlig anders aussieht. Umgekehrt ist es aber genauso, wenn mir jemand sagt, ich kann das Spiel deshalb nicht genießen, weil dort ein männlicher Charakter ist, finde ich das genauso engstörend. Oder zu sagen, ich muss unbedingt die Option haben, oder ich muss unbedingt quasi die Spiele 50-50 veröffentlichen, einmal mit männlichem, einmal mit weiblichem Charakter. Ich glaube nicht, dass die Geschichten, die in Games erzählt werden, das zu gleichem Maße rechtfertigen. Zur Zeit, wer weiß es? Vielleicht gibt es 10 Millionen Genres, die wir noch als solche gar nicht erkannt haben, die super

mega geil erfolgreich sein könnten, die einfach nur noch niemand probiert hat, weil er ähnlich wie die Game Developer vor Tomb Raider dachten, das kann nicht funktionieren. Vielleicht ist das so, vielleicht täuschen wir uns, das heißt wir uns alle, vielleicht täusche ich mich ganz extrem, und es liegen einige Genres brach und die Social Justice Warriors sind im Recht, wenn sie sagen, wir brauchen eine exakte Gleichverteilung von Spielcharakteren und NPCs in Spielen, wie sie dem arithmetischen Mittel der Bevölkerung, von was eigentlich die nächste Frage entspricht, gerne wird ja [USA](#) als Maßstab genommen, aber die [USA](#), Verteilung der Bevölkerung, die Demografie ist ja zum Beispiel nicht vergleichbar mit der von Deutschland, also was nehmen wir da als Maßstab, ist dann die nächste Frage. Ich würde dir nur empfehlen, es nicht zum Ausschlusskriterium für Spiele zu machen, sondern sich immer darauf einzulassen, grundsätzlich, wenn einen Spiel interessiert, sich das mal anzugucken. Und bei mir ist zum Beispiel, ich habe so viele Spiele auf der Liste, bei mir ist einfach nur allgemein immer so eine Hemmschwelle da, mich in was Neues reinzuarbeiten bei Games, gerade weil ich komplexe Spiele so gerne mag, die aber den Nachteil mit sich bringen, dass in komplexe Spiele sich reinzuarbeiten halt extrem viel Zeit frisst. Ja, ich habe richtig gehaut mit der etwas längeren Antwort. Moin Barlow, ich hoffe, ist alles okay bei dir? Ist im Rahmen, so weiß er, wisst er. Vielen Dank für das heutige BMCent, vor allem für die tolle Einladung dieses Mal, fand ich richtig gut. Verdammt, jetzt habe ich mir nicht gemerkt, welche das war, aber ich tue einfach mal so, als wären alle damit gemeint. Ich kann dieses Mal wieder mit einer Frage aufwarten. Zwar geht es darum, dass in meiner gildenden WhatsApp-Gruppe gerade ein wenig diskutiert wird, über den benötigten Arbeitsspeicher von [WoW](#). Kurz das Drumherum, angefangen hat unser Sparfuchs, ich nenne ihn mal gleich, damit du weißt, wie der Kerl tickt, dass er sich darüber beklagt hat, dass ihm ein Zonenwechsel auf einmal in [WoW](#) eingefahren ist und er das Spiel mit Alter 4 abbrechen musste. Ob er noch weitere Programme im Hintergrund laufen hat oder sonst was, hat er nicht gesagt. Dann meinte er, dass er die Speicherauslastung mit 2,5 GB für [WoW](#) recht hoch fand. Boah, ich habe überhaupt keine Ahnung, was im Moment Vergleichswerte von Spielen, was

Speicherauslastung betrifft, aber okay. Und weiter, dass im Forum schon von 8 GB Auslastung berichtet wird. Die minimalen Systemanforderungen sind 4 GB RAM bei Windows 7. Er meinte, er habe zwar 8 GB RAM im Rechner verbaut, aber 2 GB bei einem Spiel **WoW**, wie **WoW** wären zu viel. Ja, ein Spiel wie **WoW**. Dann gehen wir ein Lämpchen an. Ein Spiel wie **WoW** ist tatsächlich noch so ein Spiel, was auch immer das heißen soll. Darf ein Spiel mit Comic-Grafik nicht auch einen größeren Teil des RAM beanspruchen? Was meinst du? 2,5 GB Auslastung zu viel für **WoW**? Noch eine Info, der Sparfuchs hat dann auch geschrieben, dass sein Arbeitsspeicher insgesamt zu 70 % ausgelastet war. Also war doch etwas mehr offen als nur **WoW** im Moment, aber es kommt doch ungefähr hin, oder? 2,5 von 8. Auktionshaus (AH), sie hatte gar nicht 4 gehabt, okay. Ich habe keine Ahnung, was die Trockenlast von einem System ist. Ich bin eigentlich kein Experte. Liebe Grüße, würde mich ganz Dank freuen, wenn du die Frage dran nennst. Natürlich weiterhin alles Gute, nein, allerbeste Besserung. Dankeschön. Also sagen wir mal so, unabhängig von den exakten Zahlenwerten, was **WoW** nun im Moment frisst oder nicht frisst und ob es 4 sind, die laut, die als Minimum angegeben werden und es mit 8 aber nicht flüssig läuft und was im Hintergrund laufen hatte oder nicht und hier und da. Grundsätzlich finde ich die Tatsache, dass wir von **WoW** reden, ist tatsächlich ein Spiel wie **WoW**. Ich finde das grundsätzlich angebracht, das zu kritisieren. Denn das Spiel ist bald 20 Jahre alt, also zumindest die Engine ist bald 20 Jahre alt, es geht in strammenschritten darauf zu. Und die ursprünglichen Systeme, ich weiß gar nicht mit welchen Systemanforderungen **WoW** damals gestartet sind, aber die müssen ziemlich moderat für heutige Verhältnisse gewesen sein. Und dann ist glaube ich zumindest die Frage gerechtfertigt, warum man heutzutage bei einem Spiel, das grundsätzlich nicht wirklich so viel dazu gewonnen hat, zumindest potenziell, die Systemanforderungen so unglaublich in die Höhe geschossen sind, ohne dass aus meiner Sicht zumindest das Spiel signifikant an optischer Qualität gewonnen hätte, die für mich in irgendeiner Art und Weise bedeutsam wäre. Machen wir das gleich mit der Einschränkung dazu. Und die andere Frage ist, in wie vielen Fällen das problematisch ist für Spieler oder ehemalige Spieler, dass sie tatsächlich sich

einen neuen Rechner, ich musste mir einen neuen Rechner kaufen, weil ich nicht mehr flüssig und gut streamen und raiden konnte. Und mein Rechner war nicht alt davor, der war weder alt noch healing over time (HoT). Also da bin ich auch vom Glauben abgefallen, was dieses Spiel macht, dass es so unglaublich schlecht performt. Und ja, dann wurden diverse Gründe genannt, ob nun irgendwie die Prozessorauslastung und wie viele Kerne des Prozessors verwendet werden und so weiter und so fort. Aber ich war trotzdem total erschrocken davon. Und ich möchte es gar nicht wissen, ehrlich gesagt. Ich möchte gar nicht wissen, wenn sich jemand hinsetzen würde, der tatsächlich den Code von World of Warcraft analysiert und vergleicht mit dem, was Spiele, die up to date sind, haben könnten, was der dann so feststellt. Denn aus meiner Sicht ist es so, ich würde gerne mit der alten Optik, abgesehen davon, dass ich die hohe Auflösung sehr schätze, weil sie das UI einfacher gestaltbar macht. Und wir damals, als wir mit **WoW** angefangen haben, in vielen Fällen mit 800, 600, 1.420 mal 768 gespielt haben. Also 4 zu 3 Auflösung vor allen Dingen. Das ist das einzige, wo ich sagen würde, das darf gerne hochgeschraubt werden. Aber alles andere, was an Optik dazugekommen ist, hat bei mir persönlich jetzt nicht gerade wirklich irgendwie einen Sturm der Freude ausgelöst, dass ich sagen würde, **WoW**, das sieht beeindruckend aus. Ja, man kann bestimmt hier und da den einen Screenshot finden, irgendwo, dass man irgendwie so ein Posterbild macht, wie diese hässlichen EMP-Bilder, die die Poster, die die Leute immer bestellt haben, wo einer immer den Delphine im Sonnenuntergang und so was hatte. Aber abgesehen davon bin ich jemand, der sich denkt, dass **WoW** von Haus aus nie deswegen erfolgreich war, weil es so toll ausgesehen hat. Im Gegenteil. Also wenn überhaupt war es erfolgreich, obwohl es nicht besonders toll ausgesehen hat, schon damals nicht. Und ja, ich finde es da in der Tat, diese Kritik berechtigt zu sagen, das ist irgendwie ein uraltes Spiel, wo man bestimmt mit der Lupe danach suchen kann, wann und warum es jetzt besser aussieht als früher. Für mich ganz ehrlich, hat das Spiel kein Stück an Qualität durch die Optik gewonnen. Null. Und es gibt Spiele, wo ich zwischendurch denke, **WoW**, sieht das geil aus. Gerade als ich bei der PlayStation zocken in letzter Zeit immer so ein bisschen über die Schulter geschaut habe, gab es echt

einige Spiele, wo ich mir an manchen Stellen dachte, **WoW**, das sieht richtig cool aus. Also gerade vor allen Dingen, wenn ich sehe, was Charaktere heute für eine Mimik haben können, wie die Gesichter aussehen und wie die Haare teilweise aussehen bei den Charakteren. Das ist ja total irre. Bis vor einiger Zeit waren das quasi immer Helme, die Frisuren. Und heute bewegt sich fast jedes einzelne Haar. Ja, ich kann die Kritik grundsätzlich verstehen, dass sich jemand daran stört, ob die jetzt im Detail mit seinem Rechner gerechtfertigt ist oder nicht und ob es da besser laufen sollte. Dafür bin ich nicht der Experte. Aber wenn ich die Wahl hätte, einen **WoW**-Client zu haben, einen aktuellen **WoW**-Client, der die Systemanforderungen von Classic **WoW** hätte, das wäre mein Classic **WoW**, das ich sofort haben wollen würde. Dann könnte ich es auch wieder auf dem Notebook spielen. Nicht, dass ich das häufig wollen würde, aber es könnte schon mal zu der Situation kommen, dass man nichts Besseres zur Verfügung hat als ein Notebook. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Es war mir wie immer ein Fest. Wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. Und wenn ihr selbst Fragen habt, dann stellt sie bitte einfach in Form eines Kommentars unter dem aktuellsten BMZ-YouTube-Video. In diesem Sinne macht es gut und Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#844: Die Firmenkunden, [C] Lootstress und Serverwechsel

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit Bären mit Zwangsstörungen, Folge 844 und damit aber auch Ende der Durchsage, ne? Die Themen heute, die Firmenkunden und Classic Lootstress und Serverwechsel. Hey Barlow, ich arbeite in der Gastro und in meinem Leben gibt es gerade zu Weihnachtszeit immer viele Weihnachtsfeiern von Firmen oder Freundesgruppen. Bei uns hat man die Möglichkeit die ganzen Laden zu mieten für einen Festpreis bis 23 Uhr und ab 23 Uhr kann nach Absprache bei einem Mindestverzehr von 300 Euro die Stunde der Laden auch noch weiter genutzt werden. Jetzt hatten wir die Weihnachtsfeier einer Firma, welche den Laden bis 23 Uhr gemietet hatte. Normalerweise wären die Gäste um 22.45 drauf hin, Moment, natürlich wären, weisen wir die Gäste um 22.45 darauf hin, dass bald Zeit vorbei ist und dass die Bitte innerhalb der nächsten Zeit zum Ende kommen sollen. Da immer auch Alkohol im Spiel ist, geben wir unseren Gästen auch gerne etwas länger Zeit. 23 Uhr Ladenschluss klappt nie bei betrunkenen Erwachsenen. Die meisten haben aber den Anstand zu gehen, wenn sie darum gebeten werden, sodass mein Team und ich gegen 13.10 Uhr anfangen können mit dem Aufräumen. In diesem Fall hatten wir mit der Veranstalterin der Weihnachtsfeier unsere Kontaktpension im Unternehmen abgesprochen, dass der Laden bis 23 Uhr

zur Verfügung gestellt werden soll. Die angebotene Verlängerung wurde abgelehnt. Nun war es schon etwas nach 23 Uhr und etwa fünf Gäste saßen immer noch an ihrem Tisch, ohne Anstrengen zu machen, sich demnächst auf den Weg zu machen. Ich bin nun also zu diesen Gästen gegangen und habe sie nochmals darauf hingewiesen, dass ihre Zeit in unserem Laden vorbei ist. Das hast du so gesagt, unsere Zeit in unserem Laden ist vorbei. Da habe sie gebeten zu gehen, damit wir anfangen können aufzuräumen. Als Antwort kam, wissen sie eigentlich mit wem sie hier sprechen. Hast du gesagt? Nein, ich habe geantwortet, nein ist mir aber auch egal. Es gibt Regeln, an die man einhalten muss. Unsere Öffnungszeiten gehören auch dazu. Diese letzten Gäste waren die Chefetage der Firma, welche nicht einsehen wollten, dass ihre Weihnachtsfeier vorbei war. Ich finde, ich habe nichts falsch gemacht. Ton, Kollege, Ton. Wenn die Veranstaltung vorbei ist, haben wir noch genug zu tun und auch wir wollen gerne pünktlich Feierabend machen. Jetzt hat sich diese Firma bei meinem Chef über mich beschwert. Ach was? Und ich habe ziemlich einen Ärger bekommen. In der Beschwerde wurde nämlich gesagt, dass sie unhöflich aus dem Laden geschmissen, dass ich sie unhöflich auf den Laden geschmissen hätte. Hast du ja auch. Ohne die Situation erklären. Hast du ja auch. Also das ist ja ohne Zweifel. Die Situation hast du nicht erklärt und selbst mit deiner Wortwahl klingt es unhöflich. Mein Chef will von meiner Sichtweise nichts hören und meint, in solchen Fällen sei ich mein Stolz unterschlucken und mich nicht auf solche Stolzereien einlassen. Richtig so. Ich würde interessieren, wie du die ganze Geschichte siehst. Hätte ich es bei der höflichen Aufforderung belassen sollen und nicht auf diese Provokation eingehen sollen? Alter, was heißt Provokation? Gut, er hat gesagt, wissen Sie, wen sie hier vor sich haben. Also vermutlich eine wichtige Person oder einen großen Kunden würde ich daraus schließen. Aber egal, aber vermutlich war das eine Reaktion auf deinen patzigen Ton. Nehme ich mal an. Schwer an übrigens. Mich würde interessieren, wie du die ganze Geschichte siehst. Okay, lassen sollen. Oder findest du, man muss sich nicht alles gefallen. Was hast du dir denn gefallen lassen müssen? Also was hat er denn gesagt? Du Wicht. Ich haue dir, ich schlag dir gleich die Zähne ein oder was? Ne, hat er gar nicht. Und du hast ihm

auch nicht erklärt, warum Schicht ist. Oder findest du, man muss ihn gefallen lassen und solltet sich in solchen Fällen den Mund aufmachen, gegenüber die Meinung sagen? Nein. Ich meine, es ist okay, das an manchen Stellen zu tun, aber das war ja keine Situation zum die Meinung sagen. Also okay, liebe Grüße, gute Besserung vom Zürich im Hamburger Hafen. Ich habe mal ein bisschen Antworten mit reingenommen, weil die so in die Richtung gehen, die es auch direkt geht. Meine spontane Antwort hierzu wäre, die folgende Handlung zu beachten. Du schädigst im schlimmsten Fall die Reparation einer Firma, in der du arbeitest. Was ist deine Chefs? Kann ich deine Antwort also schon verstehen, du repräsentierst die in gewisser Weise in der oben getragene Situation Konfrontation auch ihn. Ja, absolut tust du das. Also aber 100-prozentig tust du das. Wenn Mitarbeiter mir irgendwo auf den Sack gehen, dann gehe ich da nicht ein zweites Mal hin. Vor allem, wenn sie sich in einer Art und Weise verhalten, die aus meiner Sicht gar nicht geht. Da hat halt der Ladenbesitzer seinen Pech gehabt, aber er ist für seine Mitarbeiter verantwortlich. Wenn er welche hinstellt, die mir komisch kommen oder krumm kommen, dann war ich da das letzte Mal. Das gilt auch für Situationen, was ich finde, ich beim Arzt bin und du nur patzige und mies gelaunte Gehilfen dort hast. Also die Situation ist ja erstmal folgende und das habe ich überhaupt nicht ganz verstanden, dass die die die die potenzielle längeren, das Potenzial längeren Mieten immer vorher abgesprochen sein muss. Also dass es einen Festpreis hat und 300 Euro Umsatz in der Stunde ist ja okay, aber dass das nicht also dass das nicht quasi verlängerbar ist. Also ich sage das deshalb, weil es halt Berufe gibt, in denen man mit Unterhalt ein bisschen improvisieren können muss. Bei mir ist zum Beispiel so, wenn ich Kameraleute gebucht habe und das häufiger passiert, ist halt als ich beim sowohl beim beim Fernsehen gearbeitet habe, als auch danach noch, da war es halt immer wichtig, dass ich denen sagen konnte, Dreh ist geplant von so und so bis so und so viel Uhr, aber ihr kennt das Ende ist offen und Ende offen heißt, die können sich das gut bezahlen lassen, wenn sie da über Stunden machen. Nur ich muss wissen, dass sie da sind, wenn ich sie länger brauche. Also natürlich auch nicht komplett ohne Grenzen, aber wenn ich halt irgendwie ein Event habe, wo ich plane bis 1 Uhr nachts zu drehen

und irgendwelche Interviews zu machen oder so und dann wird es halt zwei oder drei oder so, dann muss das halt mit drin sein und das frage ich deshalb, weil das ja die erste Option gewesen wäre, die die ich dann wahrgenommen hätte als Kunde. Ich weiß auch nicht, wo deine Ansprechpartnerin war, das hat wundert mich halt auch, dass es scheinbar gab es zwischen dir als jemand, der dort arbeitet und dieser Gruppe keinen Ansprechpartner, mit dem man irgendwie hätte sprechen können, gar keinen. Also wenn ja, dann würde mich diese Art von Organisation eurerseits wundern, damit es eben zu sowas überhaupt nicht kommen kann, dass du einen Ansprechpartner vor Ort hast, der für die Orga zuständig ist und im Zweifelsfall ihr beide euch auseinandersetzen könnt. Also du hast vermutlich einen ziemlich pazzigen Ton, wenn das wörtlich der war, den du selber geschrieben hast, dann war er richtig pumpig, eure Zeit hier ist vorbei, wir müssen gleich sauber machen, dann kommt irgendwie zurück ein pumpiges, wissen Sie eigentlich, wen Sie vor sich haben und dann kommt von dir ein pumpiges, ist mir aber auch egal, es gibt Regeln, die man sich halten muss. Was denn das für eine Aussage, wie bescheuert ist das denn? Also du kannst auch erklären, warum diese entsprechenden Regelungen da sind und was denn überhaupt gerade der Kerne Sache ist. Du kannst ja einfach erklären, von Ihren Kollegen wurde das bis 23 Uhr gebucht und das heißt unser Personal ist nur bis 23.30 Uhr oder keine Ahnung was, nur bis 0 Uhr hier und da wir zum Aufräumen noch Zeit x oder y brauchen, können wir ihn leider nicht ermöglichen, noch länger hier zu bleiben und wenn Sie es beim nächsten Mal ändern wollen, sagen Sie uns einfach vorher Bescheid. Uns ist egal, wie lange Sie bleiben wollen, keine Ahnung, wir sind rabend, wir müssen es schon geben und dann regeln wir das aber heute ist es leider nicht möglich. Auch wenn du keinen Fehler gemacht hast und wenn der Fehler nicht bei euch liegt und es einfach nur Kunden sind, im wahrscheinlichsten Fall wusste dieser Mensch nicht, denn sonst hätte er auch nicht so reagiert, dass ihr um 23 Uhr den Laden dicht macht, hätte ich aber auch noch nie erlebt. Ich habe noch nie irgendwie erlebt, dass man in irgendeinem Laden geht und feiert und niemand weiß, dass um 23 Uhr die Bürgersteige hochgeklappt werden und es keine Möglichkeit gibt, das zu ändern. Also ich weiß auch nicht, was das für ein Tag

war und was es für ein Laden ist, der sowieso um 23 Uhr schon dicht macht. Also ich wäre zumindest verwundert gewesen in der Situation, sagen wir es so. Deswegen hätte ich nicht gesagt, wissen Sie, wen Sie vor sich haben, aber ich wäre pampig gewesen, wenn mir als Kunde jemand mit dem mutmaßlichen, mit dieser mutmaßlichen Aussage ohne jegliche Erklärung eigentlich nur sagt, haut ab, ich will putzen oder wir wollen hier sauber machen. Das wäre halt auch wieder so eine Aktion, also so eine Art und Weise, wo ich auch darüber nachdenken würde, ob ich da besonders gerne und oft hingehen muss. Und ja, natürlich bist du in dem Fall bist du die Firma und in dem Fall bist du der Laden. Und dann kann sich der Chef halt auf den Kopf stellen und der netteste Mensch der Welt sein, wenn die Leute, mit denen ich in dem Laden umgehen muss, mies gelaunt oder unhöflich, patsig oder pampig sind, dann ist meine Begeisterung darüber nicht sehr hoch. Und ja, ich weiß, dass das ein stressiger Job ist und alles, aber das ist aus meiner Sicht keine Entschuldigung, weil das, das, das weiß man grundsätzlich. Und wenn wir jetzt nichts gemacht haben, wenn ich jetzt nichts gemacht habe, das Gruppe etwas gemacht habe, was in besonderem Maße über Gebühr Stress verursacht hat, keine Ahnung, wenn jetzt unsere, unsere gesamte Gang jetzt irgendwie sich in Schlägereien eingelassen hätte oder sonst irgendwelchen Blödsinn gemacht oder randaliert Sachen kaputt gemacht absichtlich und solche Geschichten, sprich, wenn wir einfach nur ganz normale Kunden sind und das schon dazu dazu führt, dass jemand zu einer relativ zivilen Zeit ja auch noch ist, aber wie gesagt, es ist nicht drei Uhr morgens gewesen oder so. Mir, mir dann so kommt dann, das sind alles Faktoren, die mich dann auch ein bisschen ungehalten machen würden. Nicht in der Wart und Weise, dass ich so was sagen würde, wie wissen Sie, wen Sie vor sich haben, das finde ich ultra peinlich, weil die die Antwort darauf immer lautet vermutlich nicht. Aber ja, also Pick your fights im englischen, also such dir die Kämpfe aus, die du führst. Das war definitiv keiner, den man führen sollte und schon gar nicht als nicht der Ladenbesitzer. Wenn der Ladenbesitzer ist, kannst du überlegen, ob du das machen willst. Und dann würde ich allerdings auch überlegen, ob du das machen willst, weil du dann genau das weißt, was ich dir jetzt gesagt habe. Im Zweifelsfalle, wenn

die Kunden nicht zufrieden sind, ist es egal, wer im Recht ist oder nicht im Recht ist, wenn sie zu dir nicht wiederkommen und dich nicht empfehlen, hast du darunter gelitten als Ladenbesitzer. Und vielleicht ist es bei euch so, dass der Laden so super läuft, dass es dem Ladenbesitzer total egal ist. Aber das ist ja nicht immer in der Gastrosoane, dass jeder Laden so gut läuft, dass man sich aussuchen kann, welchen Kunden man vergrault, wenn man den Laden sowieso immer voll bekommt. So. Hallo, hallo, vorweg, ich möchte dir alles gut und Kraft wünschen. In meiner Familie gab es immer wieder schwere Fälle von Krebs, also kann man so ungefähr nachempfinden, was für eine Belastung das für dich in deinem Umfeld sein muss. Den Content verfolge ich seit Jahren sporadisch. Die BMZ zum speziellen begeistern mich allerdings seit Monaten besonders. Vergehen kaum Tage, in denen ich keine höre. Vielen Dank dafür. Danke dir auch. Weil es der Kommentar zu lang ist, kannst du gerne die Vorstellung streichen ein bisschen kürzen zu mir. Ich habe mit World of Warcraft (**WoW**) damals mit dem letzten Contentpatch 4 BC gestartet, also auch schon lange dabei und machte immer wieder kürzere oder längere Pausen im Fokus lag zum Beispiel auf Player versus Environment (**PvP**), im BC vor allem. BC battleground (**BG**) ist echt im BC, wo die Arenas angefangen haben. Aber gut, mit wenigen Ausnahmen spiele ich Spielte ich PvE überwiegend, um an spezielle Items, vor allem Trinkgez Boney, die in **PvP** stark waren zu kommen. Ja, ja, kenn ich. War bei mir auch am Anfang noch so. Wenn ich den Höhepunkt meiner Karriere benennen müsste, würde ich wohl zu den letzten beiden Contentpatches von den... 4 TLK die letzten beiden Contentpatches? Okay. Da ich mich damals das erste Mal so richtig mit der Materia Arena, als auch Raids vor allem ECC auseinandergesetzt habe und mich den Leuten von damals heute noch sporadisch in Kontakt halte. Okay. Mit den gleichen Leuten habe ich dann nach einer erneuten Pause, also der letzte Content habe ich deshalb gewirkt, weil das war dieses Urubin-Sanktum oder so. Da war ich schon so langweilig nach zwei Jahren ECC, glaube ich, dass ich das, glaube ich, gar nicht mehr aktiv gespielt habe. Da habe ich aufgehört, bin zurückgekommen und dann wurde es wieder so lange, wie wir aufgehört haben, bevor dann endlich dieses additional enemy (**Add**)-on irgendwann mal vorbei

war. Mit den gleichen Leuten, aber du hast ja vor allen Dingen **PvP** gemacht. Nach einer erneuten Pause im letzten Contentpatch vor Cutter, Deathwings Madness ge RAIDed, in beiden Fällen war ich mit der Rail-Leitung. Wir haben uns ein dragon kill points (**DKP**)-System immer gespart. Die Items wurden einfach nach Biss-Liste First Before Second verrollt. Nach Cutter hörte der wichtigste Teil dieser Gruppe leider komplett mit **WoW** auf und ich selbst habe mir Mists of Pandaria (**MoP**) auch nur ein Jahr lang angeschaut. War für mich nicht mehr das gleiche Spielgefühl wie früher, vermutlich auch, weil mein soziales Netzwerk in **WoW** nicht mehr existierte. Habe **WoW** seit nicht mehr, seit ich nicht mehr angefasst. Nun zur Frage, **DKP**-System versus Loot Council. Spezifisch Classic. Als Classic angekündigt wurde, juckt es mich in den Fingern, weil ich Vanilla schon immer mal erleben wollte. Nach einigen Monaten nach Release, in denen ich mit mir gerungen habe, ob ich wieder so viel Zeit in einiges Spiel investieren möchte, habe ich mir dann doch wieder ein Abonnement (**Abo**) gekauft und war direkt Feuer und Flamme. Ich spiele Horde, da ich verhältnismäßig spät mit Classic anfing, war ich froh. Auf dem **PvP**-Ram Flamelesh, das ist sehr wenig speziell, weil es später noch wichtig wird, eine Raidgruppe gefunden zu haben, die kein **DKP**-System verwendet, sondern ein angepasstes plus1-Rollsystem. Ich habe keine Ahnung, was ein angepasstes plus1-Rollsystem noch nie gehört in meinem Leben. Und nun in ganz speziellen Via Loot Councils, zum Beispiel Mageblade, Bindings etc., die Items verteilen. In besagten Fällen wurde vor allem die Offices, Class, Leads, also Leute, mit einer speziellen Verantwortung bevorzugt. Für mich generell ein durchaus logischer Ansatz. Das einzige Problem, das ich damit hatte, war die Aussage der Raid-Leitung, dass es wesentlich unwahrscheinlicher sei, dass ein Officer den Raid verlässt, im Sticheis als der normaler Spiele. Ja, und das stimmt, das ist so. Der Server, auf dem wir spielen, ist bzw. war ein Server mit hoher Population, wobei die Verteilung angeblich in etwa 60 Prozent Horde und 40 Prozent Allianz war. Von unserem Realm konnte man eine ganze Weile kostenlos auf andere Server transferieren. Nun haben sich, wie es scheint, sämtliche Allianzgilden beraten und am Stichtag der gerade Server-Transfer angeboten wurde, den Realm verlassen. Tatsächlich hat der Großteil

der Allianz-Spieler den Server verlassen. Die Population liegt nur, gefühlt 95 Prozent Horde, 5 Prozent Allianz. Auch einige Horde-Spieler und Gilden haben in weiterer Folge den Server gewechselt. Ja gut, wenn es ein PvP-Server ist, naheliegend. Und wenn die Leute tatsächlich da PvP machen wollten, aber gut. Noch im kostenlosen Zeitfenster oder aber zu einem späteren Zeitpunkt kostenflächig, als die Auswirkungen sich zeigten. Man kommt halt zum Null-World-PvP. Das Farmstel ist zunehmend unlukrativ da, da die komplette Konkurrenz den gleichen Markt... Das ist aber keine Logik. Also das ändert ja nichts. Es ist ja schon immer so, dass die gleiche Konkurrenz den gleichen Markt bedient. Auktionshaus (AH), ist ja nicht Horde und Allianz. Und es sind weniger Spieler da. Also eigentlich, auf den Rams, wo wenig angeboten wird, ist es viel leichter eine Nische zu finden, die noch nicht von denselben Leuten bedient wird. Aber wenn keine Kundschaft da ist, bringt das ja auch nichts. Wie du dir denken kannst, kann ich langsam zum roten Faden der Geschichte. Natürlich waren drei der Spieler auf der Horde-Seite, die unbedingt wechseln mussten, weil das aber ja tot sei. Weil das scheint ja auch zu stimmen. Das beschreibt ja selber, dass er im Sterben liegt. Die Allianz ist weg, die Horde im Zuge dessen auch. Zum Teil zumindest. Office aus unserem Raid. Die drei sind untereinander gut befreundet und haben zufällig alle das Gear aus dem Loon-counter bekommen. Eine davon, wie alle das Gear. Also alle, alles Gear? Never. Nie im Leben ist das passiert. Also sie haben Gear bekommen. Eine davon, unser Raid-Leiter, der die Wochen zuvor, als wir Wind von der Sache mit der Trans-Hergel bekommen hatten, sich dafür einsetzte, dass wir den Server nicht wechseln wollten. Weil sie vermutlich abwarten wollten, was passiert. Und dann festgestellt haben, scheiße, sind alle weggegangen. Oder viele weggegangen. Die Info, dass sie wechseln werden, kam am gleichen Tag, nachdem sie den Transfer durchführten. Form eines Zweizeilers zwei Tage nachdem einer von ihnen noch ein begehrtes Item abgegriffen hatte via Discord. Niemand wusste etwas darüber. Glücklicherweise fand sich ein Freiwilliger für die neue Raid-Leitung und wir kommen aktuell dennoch problemlos durch die Raids durch. Aber es gab natürlich eine kontroverse Debatte darüber, wie die Items nun verteilt werden sollen. Die Mehrheit der normalen Raider und der zwei

bis sechs, nee zwei der sechs verbleibenden Officer argumentiert aufgrund der Geschehnisse für ein Verteilen der Items ohne Root-Console nur aufgrund der BIS-Priorität mit unserem Plus-1-System. Ich habe keine Ahnung immer noch, was ein Plus-1-System ist. Die restlichen vier Officers, darunter der neue Raid-Lead und die fünf bis sechs anderen Raider wollen jedoch wollen weitermachen wie bisher und es wurde schon eine Liste erstellt, wenn diese speziellen Items in welcher Reihenfolge bekommen soll. Er macht, okay, Listen in welcher Reihenfolge was bekommen soll. Okay, das kenne ich jetzt so nicht, weil es ein bisschen natürlich davon abhängig ist, was vorher noch an Loot droppt und wie die Alternativen sind und so. Erste Frage, wie sind deine Erfahrungen bezüglich Loot-Systems? Was ist deine Empfehlung nach das Fahrste? Das Fahrste ist ein Loot-Counsole, wenn alles eigentlich komplett über Loot-Counsole verteilt wird. Damit habe ich die besten Erfahrungen gemacht. Das Beste für den Raid. Zweite Frage, welches Pflichtgefühl sollte man als Raider mit oder ohne Führungsrolle der Gruppe entgegenbringen, war die Aktion von den drei Typen in Ordnung. Grundsätzlich ja. Sorry for the wall of tags, hoffe es ist nicht zu lang und ein brauchbares Thema für ein BMZ. Das Krasse ist halt immer, ich merke, wie unterschiedliche Arten von Menschen es gibt. Es gibt die Leute, die die Loot grundsätzlich nicht besonders anhebt und dann gibt es diejenigen, die über nichts anderes reden wollen als über Loot und wer was bekommen hat und in für die Loot zum einen der Haupt-Selbstzweck des Spiels ist, für die bis Haupt-Selbstzweck des Spiels ist und für die immer, wenn sie ein Item nicht bekommen, ein anderer ihnen das weggerollt hat. Also immer das Empfinden, alles was ich nicht bekomme, ist quasi an den falschen gegangen. Letztere Typen sind es auch immer, die die Diskussion über Loot und wer was bekommen hat vom Zaun brechen und ich habe in der Vergangenheit häufiger mal Loot-Streitereien erlebt, gerade wenn es um Council-Verteilungen ging und halt nicht um irgendein Würfeln oder sonst irgendwie was, also nur wo es tatsächlich um eine faire Verteilung nicht geht. Ich habe glaube ich kein einziges Mal erlebt, dass der Beschwerende wirklich im Recht war. Es waren immer die Loot-Geier, die sich beschwert haben, weil sie nicht genügend bekommen haben, ihrer Meinung nach. Das

schicke ich mal vorweg und weil ich weiß, dass ich jetzt wieder die Loot-Geier triggern werde, die sich nämlich überhaupt nicht als solche sehen, ihr macht immer dasselbe bei den Videos. Jedes Mal, wenn ich sowas beurteile und stundenlang referiere, wie sich das alles zusammensetzt, welche Loot-Verteilung es gibt, was und wie und wo die Prioritäten für den Raid liegen sollten, kommt jedes Mal von euch, ja Barlow da gebe ich dir nicht recht, sonst reflektierst du immer, aber dieses Mal, in Klammern, wenn du mir nicht recht gibst, da siehst du das ja viel zu einfach und viel zu naiv und so. Spart euch das Leute, ich sehe es weder naiv noch sehe ich es einfach. Ich sehe das durchleichte, das seit seit Jahren und Jahrzehnten genauso komplex und das ist ein Thema, das mir seit Ewigkeiten immer wieder unter unter die die Augen kommt und mich immer wieder triggert, weil ich mich frage, wie häufig eigentlich es Streitereien um so unglaubliche Belanglosigkeiten gibt und in welche Art und Weise sie ausatmen und auch immer gerne mit der mit der Verschwörungstheorie Irgendwer hat x gemacht, um keine Ahnung was zu tun. Denn die Fälle, die ich kenne, in denen Leute sich in größeren Mengen in in ungerechtfertigte Art und Weise geplante Art und Weise Loot zugeschussert haben, waren immer in folgender Situation, der Charakter wurde anschließend verkauft. Das war und oder und es war halt jemand, der eine Gruppe aufgezogen hat. Meistens waren das aber random Gruppen und dann irgendwie einen Run genutzt hat, in dem irgendwie Gold verteilt wurde oder sonst was. Hat sich so ein bisschen Vertrauen aufgebaut, hat dann tonnenweise Gold für irgendwas einkassiert. Bei den Gold **DKP** Runs gibt es ja heute, also macht ja keiner bei uns, aber solche Geschichten hat man halt gehört, die dann so Gold **DKP** Runs gemacht haben und dann im Prinzip mit ihren Charakteren verschwunden. Das ist insofern schwieriger geworden, dass das Blizzard irgendwann angefangen hat, solchen Dingen nachzugehen und zu versuchen, die Leute zu einem fairen Ergebnis zu bringen. Eigentlich sollten sie es meiner Meinung nach nicht tun, aber sie haben es gemacht und das hat es halt schwer gemacht, für die Leute solche extremen quasi Betrügereien umzusetzen. Und das mit dem Charakter verkaufen war das Hauptding. Denn dann hat man, das ist so das Ding, wo man das größte Interesse hat, möglichst schnell möglichst viel zu bekommen.

Der Charakter hat dann einen hohen Wert, wenn er extrem gut equipt ist und dann aber auch alle Brücken abzurechen. Wenn sie das machen wollten und wollen oder und gemacht haben und es nachvollziehbar ist, dann ja, glaube ich aber erstmal nicht unbedingt. Um nicht zu sagen nicht unbedingt, ich halte es für hochgradig unwahrscheinlich. Verrückte Geschichte, sie haben vermutlich den Server verlassen, weil sie keinen Bock mehr auf den Server hatten, wie du es ja auch beschreibst, wie offensichtlich der halbe Server keinen Bock mehr auf diesen Server hatte. Auch, dass sie das vorher anders gesehen haben, ändert daran ja nichts. Ursprünglich sagst du halt, wir möchten nach Möglichkeit hier bleiben. Wir möchten ja nicht der Grund dafür sein quasi, dass so eine Welle losgetreten wird. Guckst es dir an, stellst fest, geht nicht. Oder geht nicht in unserem Sinne und dann muss halt Plan B her. Plan B heißt dann eben ein anderer Server. Diese Situation, also mit den Informationen, die du mir gibst, ist so ein ganz, ganz, ganz, ganz, ganz stinklangweiliger normaler Fall. Leute, die sich intensiv irgendwo eingesetzt haben, stellen jetzt fest, okay, hier können wir das schwerlich weitermachen, was wir machen wollen. Wir können schwerlich irgendwen rekrutieren, weil die Leute abhauen und so schwer es uns fällt, müssen wir halt was anderes tun. Also müssen wir halt woanders hingehen. Grundsätzlich haben sie davon ja nichts. Wenn du glaubst, dass sie irgendwie sich da den perfiden Plan ausgedacht haben, um sich Loot zuzuschustern, warum bleiben sie da nicht da, wo sie das weiterhin machen können? Warum sollten sie das machen und dann die Gruppe verlassen? Warum sollten sie nicht irgendwie, wenn sie sich da eingezackt haben, weiter von ihrem Rumgezäcke profitieren? Und allgemein ist es so, selbst wenn es keine Loot-Verteilung gäbe, die Offiziere oder Gildenleitung bevorzugen würde, ist es üblicherweise so, dass ein hohes Maß, also ein hohes Maß und Korrelation an Raid-Bereitschaft, Anwesenheit, dauerhafte Anwesenheit besteht von Leuten, die Raiden, Raid-Leitungen, Offiziere sind und das Ganze eben verglichen zu denen, die es nicht sind. Logisch, weil meistens werden die Leute zu Offizieren rekrutiert, die halt sehr zuverlässig sind und immer da sind. Umgekehrt gilt für den Raid auch ausnahmslos der wichtigste Faktor, um jemandem Loot zu geben, ist erstmal der, dass er mit diesem Loot in

diesem Raid ist. Das ist der wichtigste Faktor. Das ist auch der Grund, warum Trials keinen Loot bekommen. Und dass ernsthaft Leute diskutieren, ob Trials Loot bekommen sollten, wer diskutiert so was? Natürlich bekommt ein Trial erstmal keinen Loot. Die Einzigen, die so was diskutieren, sind Lootgeier, die glauben, Loot ist eine Bezahlung für ihren Aufwand. Und da kommen auch Argumente wie, ja, ich hab die gleiche Anzahl von Stunden im Raid verbracht, ich hab das gleiche Recht wie alle anderen. Nee, hast du nicht. Schlicht und einfach, hast du nicht. Scheiß hast du erstmal. Erstmal müssen wir sicherstellen, deswegen gibt es ja auch diese Trial-Mitgliedschaften, dass wir annehmen können zumindest mal, dass du auch wirklich bei uns spielst und nicht für einen Run mitkommst, ein Item bekommst und dann im nächsten Run woanders mitgehst. So haben wir es halt üblicherweise gemacht, dass die Leute in der Trialzeit hatten, in der Trialzeit hatten sie Loot-Sperre, es sei denn jemand brauchte es nicht als Maingear, was auch häufig genug vorkam, dass gute Items an Trials gegangen sind, weil alle anderen schon equipped waren. Und du verteilst es so, dass es dem Raid insgesamt relativ viel hilft. Eigentlich, wenn man es ideal machen will, guckt man noch ein bisschen, dass die Sachen auch bei den Leuten landen, für die es die größte Verbesserung ist bzw. bei denen es auch eine große Verbesserung für den Raid ist, aber das machen die meisten nicht. Und dann müsste man auch gucken, wie die Logs aussehen und das macht eigentlich niemand, dass er sagt, irgendwie du hast irgendwie einen 95er Log, der andere hat nur einen 80er Log, der 95er bekommt das jetzt. Das ist eher unüblich. Was aber sehr wohlmacht ist zu gucken, wir sind die beiden Charaktere und bei dem es eine größere Verbesserung ist, der bekommt das möglicherweise. Das ist so die typische Situation, die ich aus Loot Council kenne, dass man sich in Loot Council halt anguckt, wer sind die potenziell Interessierten, was tragen die auf den Slots und wie gut ist dieses Item für sie. Und dabei wird nicht nur geguckt, ist es für beide best den Slot, sondern mit wie viel Abstand ist es das zum nächsten erreichbare Item. Ein gutes Beispiel für diese Art von Verteilung wäre halt Deathbringer's Will aus ECC gewesen. Ein Nahkämpfer-Schmuckstück, das halt vor allen Dingen stark ist, weil es die Rüstung reduziert für den physischen Schaden. Ist für viele, und ich glaube

für fast alle Nahkämpfer war es best den Slot, aber es gibt halt ein paar Specks, die einen deutlich größeren Anteil an physischen Schaden haben, von dem es profitieren kann. Zum Beispiel Kampf und dann gibt es welche, die ein bisschen weniger, weil sie viel Holy Schaden, Holy Paladin zum Beispiel dabei haben oder Gift Schaden beim Assassination Rogue. Und dann sagt man sich halt, es ist für alle von denen best ein Slot, aber wir würden es dann zuerst jemanden geben, der den entsprechenden Speck hat. Solche Sachen sind die Art von Loot-Counsel und Loot-Verteilung, die ich halt kenne. Sprich, selbst wenn es diese Regelung nicht gäbe, wären die Items vermutlich zu einem großen Teil bei denselben Leuten gelandet. Ansonsten müsste ich jetzt eine detaillierte Übersicht haben, wer wie oft geraided hat, wer welche Items bekommen hat und welchen Equipmentstand der zu diesem Zeitpunkt hätte. Um dann nachvollziehen zu können, ist es in einer Art und Weise passiert, die nicht nachvollziehbar ist oder nicht. Also eine Sache, die zum Beispiel nicht nachvollziehbar wäre, wäre extrem gut equippeden Leuten minimale Upgrades geben zu können, während für andere ähnlich zuverlässige, nenn ich es mal, bis zu diesem Zeitpunkt zumindest, weil Leute können immer, Leute hören übrigens immer irgendwann auf. Was bei uns in der Guild und wir haben sehr erfolgreich geraided, der Standard war das Legendary. Das Legendary ist der Todesstoß für die Motivation gewesen. Ich glaube, ich kenne fast niemanden, der den Legendary bekommen hat und danach den Content weitergerated bei den Gilden, wo ich war. Legendary bekommen inaktiv. Also das passiert so oder so bei jeder Art von Spieler. Also wir müssen uns dann angucken, welche Spieler sind da gewesen, wie lange sind die dabei, was haben die für ein Gear und so weiter und so fort. Wenn wir dann zu dem Schluss kommen, dass die Leute, die ohnehin gut equipped waren, in extrem hohem Maße equipped bekommen haben, das bei anderen besser aufgehoben wäre, dann würde ich sagen, können wir darüber reden, ob das im Sinne einer fairen Lootverteilung ist oder nicht und wahrscheinlich lautet dann die Antwort nein. Tun wir aber hier nicht. Es geht ja nur darum, dass wir sagen, das sind Leute, die haben Loot bekommen und die sind dann gegangen. Ja, das ist halt oft so, dass Leute, die viel spielen, bekommen Loot und irgendwann gehen manche von denen halt.

Trotzdem ist für mich Lootcouncil eigentlich grundsätzlich das beste System, was ich kenne, wenn die Leute nicht mit einem Klammerbeutel gepudert sind. Ich habe allerdings noch nie ein Lootcouncil erlebt, das nicht das Loot fair verteilt hätte. Ich habe allerdings auch nicht so viele Lootcouncils erlebt. Es ist aber üblicherweise so, dass diejenigen, die das Loot dauerhaft nicht fair verteilen, selten gilden haben, bei denen man dann lange zusammen bleibt, weil dann eine sehr hohe Fluktuation herrscht. Aber vielleicht können sich manche von denen erlauben. Danach kommt irgendwie **DKP**, ist auch noch so okay, aber **DKP** hat so viele Nachteile. **DKP** hat zum Beispiel das riesen-große Problem in Sachen Fairness, dass die Anzahl der Klassenverteilungen der unfairen Faktor schlechthin ist. Du hast halt das Pech, dass gerade wenn es um Rüstungstoken geht, dass auf deinem Token doppelt so viele sind wie bei allem anderen. Dann entweder kriegst du es halt spät oder du musst viel bieten. Dann ist die Frage, hast du überhaupt ein Bietensystem? Denn wenn ja, gibt es Absprachen oder kann es Absprachen geben. Wenn nein, ist halt die Frage, wie kannst du verhindern, dass Leute, die später einsteigen, nicht immer hinten dran stehen, wenn diejenige mit den meisten **DKP** sich das Item holen kann. Dann hast du halt noch so Geschichten, dass auch da wieder diejenigen im Vorteil sind, die Klasse spielen, die von anderen nicht gespielt wird, weil sie dann oft das Gier bekommen, das sonst keiner haben will, ohnehin gut equipped sind, sich aber ihre **DKP** aufheben können für die wirklich leckeren Sachen, die alle anderen auch haben wollen. Also **DKP**, ich kann verstehen, warum man es benutzt, weil es den Leuten das Gefühl gibt, eine Kontrolle darüber zu haben und einen Überblick zu haben, was passiert und wer was bekommt. Aber es hat halt auch eine Menge Nachteile und verwürfeln finde ich eigentlich... Ich weiß nicht, ich halte auch nicht so viel von. Also da musst du dich halt fragen, mache ich das jetzt für jedes Item oder nicht? Wenn für jedes Item finde ich das total bescheuert, weil dann bist du dabei in einem Raid, du hast auf ein einziges Item Need und das ist vielleicht eine Waffe vom Endboss. Auf alles andere würfelst du nicht. Und dann hast du Karl Arsch mit seinem grünen Gammel equipt, der bei jedem Item, was droppt, alles upgrade wird, alles gewürfelt, aber bei deinem Bogen auch noch. Das einzige Ding, was

du überhaupt noch bekommen könnt, das ist eine Verbesserung, ist auch da würfelt er noch drauf, obwohl er vorher sieben Sachen bekommen hat. Dann sagst du, okay, dann machen wir es so, aber nur ein Item würfeln. Das sorgt dann dafür, dass die Leute halt keinen Need würfeln auf Items, auf das sie Need hätten, weil sie sagen, ich gebe meinen Würfelwurf ja nur aus für das, was das Beste ist. Also was die größte Verbesserung für mich ist. Das ist auch kacke. Also würfeln finde ich, also abgesehen davon, dass man sich halt fragen muss, ob ich das jetzt Spaß finde, dass on top von diesem binären Random Element... Ich rede jetzt nicht von einem random Element wie Warforging. Das ist ja kein binäres. Was ja eins irgendwie ist, es forscht, es kann so und so hoch, so und so hoch, so und so hoch forschen, und es gleicht sich alles irgendwann wieder aus. Aber ein binäres, du kriegst, also es droppt oder es droppt nicht und dann noch mal eins drauf, du kriegst es oder kriegst es nicht nur vom Zufall bestimmt, zweimal in Folge. Nee, also Würfeln finde ich auch nicht geil. Das Sinnvollste ist wirklich immer gesetzt, im Fall, man spielt so mit ungefähr Gleichgesinnten zusammen. Wir geben es denjenigen, der, wo es den Raid am meisten bringt, wenn wir es ihm geben. Oder ihr natürlich. Nur wenn du Leute hast, die da für fünf Pfennig nicht nachdenken können, funktioniert das halt nicht. Wir haben einen bei uns gehabt bei L.E. Lordaeron's Erbe und das war eine super Loot-Verteilung da grundsätzlich. Der stocksauer war, weil er irgendein Item nicht bekommen hat und die Gilde deswegen verlassen hat. Und die Probleme treten halt immer dann auf, wenn das Loot wirklich nur noch reines Mittel zum Zweck ist. Wenn es nur noch darum geht, was habe ich, ich, ich und Loot, Loot, Loot. So die beiden Prioritäten. Loot, ich, ich, Loot. Dann treten die Probleme auf. Weil bei allem anderen, wenn du halt sagst, ich, mein Gott, ich will halt gerne damage per second (DPS) machen, ich möchte gerne möglichst viel Damage machen, ich möchte Bosse legen, dann ist Loot erstmal zweitrangig. Loot ist halt ein Mittel zum Zweck, um das zu erreichen. Und Loot bei einem anderen Spieler, für den es ein riesen Upgrade ist, hilft dir auch weiter. Es ist zwar nicht so eine große Verbesserung, wie wenn du es selber bekommst, aber es hilft dir auch weiter. Diesen Gedanken muss man halt auch immer dabei haben. Wenn es hilft, dass der Boss liegt, dann wird

der nächste quasi freigeschaltet, der wieder tolle Items gibt. Wo man immer wieder dann diskutieren kann bei einem Council ist halt, wie werten wir das, wenn die einen Leute sich halt selber mit sehr viel zeitliche Investitionen und teils auch geldliche Investitionen, also Gold, ingame-Währung, equippen und andere, die das halt gar nicht tun. Denn dann kommst du manchmal in die Situation, dass du im Prinzip denjenigen bestraft, der sich von sich aus am meisten equippt und die Leute belohnt, die sich zurücklehnen. Und da muss das Loot Council dann halt auch ein Gefühl für haben. Und solche Experten gibt es immer wieder, ich möchte jetzt keine Namen nennen, aber solche Experten gibt es immer wieder, die sogar die Items craften können und ein gecraftetes Item verticken, anstatt es selber anzuziehen. Und dann irgendwie mit einem ersten Raid hier, mit einem blauen Item auf dem Slot rumlaufen und dann need auf das neue Trinket oder keine Ahnung, die neue Waffe oder sonst irgendwer was würfeln und sagen, ja ist für mich aber ein großes Upgrade. Ja, kein Wunder, wenn man sich selber nicht equippt und die Sachen, die man equippen könnte vertickt, da muss man sich halt nicht wundern, wenn das alles große Upgrades sind. So, ich lasse das noch mal offen für Ergänzung. Wenn du mehr Informationen hast, als die du mich bisher hast wissen lassen, dann mach das. Wenn du zum Beispiel feststellst, die haben in der Tat ihre Charaktere vertickt oder sonst irgendwas gemacht, was dir noch spanisch vorkommt, aber dass es Leute gibt, die Loot bekommen und danach die Gilde verlassen, ist halt so unspektakulär wie, dass ein Sack Reis umfällt. Ich freue mich auf die Kommentare. Ich bereue. Ich sage sowas immer, bereue das dann. Also nicht, dass ich mich auf die Kommentare freue. Ich sage so Sachen wie die Antwort zu den Dings und denke mir dann, jetzt habe ich sie wieder aus ihren Löchern hervorgerufen. Also Barlow, ich sehe das ganz anders als du. In diesem Sinne macht es gut und tschüss. Und wenn ihr Fragen habt, ich finde es gut übrigens, dass in letzter Zeit wieder ein paar mehr Gaming und ein paar WoW-Themen kamen, denn die sind ein bisschen kurz gekommen davor zum Teil. Also nicht meine Trägen, ich nehme gerne Themen rein, die mit Gaming zu tun haben, aber es sind einfach nicht so viele gestellt worden. Da ist ein bisschen Gaming-Müdigkeit gewesen. So, rein gehauen. Tschö.

#845: Diskussionskultur, [C] Bot-Stress

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ nummer 844 und den themen heute diskussionskultur und bot stress hallo Barlow thema kommunikation im internet in einem vorangengeb im zettel den fragesteller geschrieben dass die heutige diskussionskultur sehr schlecht sei und du hast ihm zugestimmt erzüglich und gefühlt mit jeder faser des körpers zugestimmt würde man gerne wissen dass du so wieso du das so siehst oder so ist und was besser sein könnte wie könnte oder wo könnte jeder bei sich selbst ansetzen um das zu erreichen kontext ich frage deshalb weil ich die kommunikation im internet als ein als extrem anstrengend nerven auf reimen finde häufig fühlen die menschen das mich einschließlic sehr schnell angegriffen oder getriggert ja das auf jeden fall ist aber nicht das hauptproblem andere hingegen scheinen dies wissentlich auszunutzen zusätzlich nehme ich es immer wieder war dass keine zwei meinungen nebeneinander existieren können oft geht es auch gar nicht mehr um das eigentliche diskussionsthema sondern vielmehr darum den andern von der eigenen meinung zu überzeugen was nicht schlimm ist also wie da muss ich kurz einhaken es ist überhaupt nicht schlimm wenn leute versuchen andere von ihrer meinung zu überzeugen grundsätzlich wenn ich glaube dass ich bei irgendeiner sache im recht bin ja was ist ich das thema impfung oder so

dann natürlich versuche ich den anderen davon zu überzeugen am ist dies nicht möglich wird entweder wird es entweder sehr schnell persönlich oder es wird versucht die meinung des anderen zu relativieren oder gar in den dreck zu ziehen ja ok also so wird daraus schon das man sagt ist wenn wenn das nicht funktioniert was sehr oft der fall ist dann wird so plan b gegriffen an machen wir erstmal die frage zu ende und dann dann dann betrachten wir das ganze mal so so im im gesamtkonstrukt mittlerweile sehe ich mich sogar selbst als teil des problems weil ich merke dass ich mir ähnliche verhandlungsweise schreibweisen angeeignet haben konkurrenzfähig zu bleiben anpassung aus hilflosigkeit sozusagen die gegenüber steht die angst überhaupt noch etwas zu äußern weil der gegenwirk durch das oben beschriebene für mich häufig eine grenze klar überschreitet selbst dann und das ist wichtig wenn man seine meinung in einem anständigen und respektvollen tun äußert ich habe schon darüber nachgedacht ob ich die gängigen kommunikationskanäle youtube kommentare twitter nicht lieber mehr meiden oder wenigstens nicht mehr aktiv daran teilnehmen soll ich befürchte nämlich dass ich dieses verhalten irgendwann im ebenfalls im echten leben und abseits das internet zeigen könnte wenn ich es bisher nicht bereits getan habe wenn ich es nicht bereits getan habe das möchte ich natürlich nicht zumal ich die kommunikation dort als weitaus nützlicher mit zumal ich die kommunikation dort noch als weitaus gesitteter und konstruktive empfinde wie nimmst du das war wie gehst du damit um was können wir ändern mit einer antwort gespannt beste grüße und erneut alles erdenklich gute für dich also es gibt also ein paar dinge vor den sind wir nicht gefeitten er sachen als angriffe zu werten die möglicherweise nicht immer als angriff gemeint sind da ist keiner von uns im nun gegen weil sich bestimmte sachen halt im internet sehr schlecht transportieren lassen was ich aber trotzdem finde ist dass man grundsätzlich bei thematik und versuchen sollte die so gut es geht mit sinn und verstand zu behandeln und ich merke es bei mir selber halt auch wenn ich merke ich hab es mit jemandem zu tun im kompletter vollidiot ist also wirklich einfach nichts mit verstand behandeln kann dann dann gläde zu einer diskussion hat sehr schnell ab weil keine keine der der gängigen waffen mehr vernunft zum beispiel funktionieren eigentlich sollte man an der stelle

das mache ich mittlerweile meistens die diskussion beenden wenn ich weiß jemand hat von der art und weise zu diskutieren her niemals etwas beizutragen dass für mich ein wert mit der beinhaltet dann ist es das beste zum beispiel auf twitter denjenigen habe ich wieder einen kleinen und auf den schoß wollte gerade so kleiner hund bis zufrieden wunderbar am wenn ich halt weiß dass denn niemals dazu beitragen wird also mir mir irgendetwas schreiben wird was was ein wert haben wird was ich daran merken kann am wie er sich überhaupt verhält und was er überhaupt zu welchem thema äußert wenn es nie und zu keinem punkt sachlich ist zum beispiel am dann mit denjenigen lieber und und hat meine ruhe und das ist im moment für mich die die die die leichtere oder die leichteste variante also gerade auf twitter zum beispiel aber ähnliches gilt für die moderatoren in in in dem youtube channel es gibt dazu kommentare wo ich halt weiß ich ich könnte jetzt vermutlich zwei oder drei tage in irgendeinem kommentar war verbringen oder ich lass es einfach und wenn jemand so sicher zeigt und so deutlich zeigt dass mit ihm kein vernünftiges gespräch zu führen ist dann führen wir eben kein gespräch zumindest nicht auf meiner plattform am was ich allgemein als unglaublich großes problem achtest dass leute nicht bereit sind überhaupt eine eine diskussion auf basis von argumenten zu führen in vielen fällen gutes beispiel ist ihr wisst dass ich kein freund von rechten ideologien bin da ich würde auch den teufel tun freund davon zu sein weil ich vermute ich einen jenigen wäre die im zweifelsfalle ausgewiesen werden würden aufgrund meiner herkunft nicht desto trotz muss man sich mit diesen ideologien und setzen die von vermeintlich rechten kommen auseinandersetzen können und mit dingen die sie sagen muss man sich auseinandersetzen können wenn es wenn es zumindest irgendwelche auch nur ansatzweise sachlichen dinge sind wenn sie unsachlich sind dann kann man zumindest zeigen warum sie unsachlich sind dazu sind viele nicht bereit grundsätzlich um an dieses beispiel zu nennen dazu sind viele nicht bereit viele sind noch viel noch zu einem weiteren schritt nicht bereit nämlich dann wenn jemand etwas sagt dass so klingt wie ein argument dass ähnlich sich anhört wie das was von einem rechten gebracht werden würde dann sagen sie diese ansicht die du hast ist alt right als hätten sie damit irgendwas bewiesen oder irgendwas

ungültig gemacht das das machen die mühe machen sie sich gar nicht sie sagen einfach nur in zweifelsfalle wir mir nicht zustimmt der ist alt right oder oder oder rechter oder rechte flügel oder in in in in United States of America (USA) kommt ja noch das wort inzell immer gerne rein und sparen sich damit die diskussion also der angriff auf die personen ersetzt die diskussion oder halt auch dieses phänomen von reduktion art hitler rum das ist auch so eine so eine sonderform von gilt bei association das mal sagt ist was du sagst in haben in ähnlicher form auch nazis gemacht und damit machst du dich schuldig und dein argument ist ungültig das ist totaler blödsinn so zu reagieren und so zu agieren du musst immer noch zeigen warum dieses argument ungültig ist zu sagen dass es jemand also dass es auch jemand benutzt hat den wir grundsätzlich zuschreiben dass er welches motiv auch immer gemacht gehabt hat das bp das hat keinen wert macht man aber nicht mehr und das ist aus aus meiner sicht einer der gründe warum diese diese diese diesen problematische ideologie in in welchen form auch immer in den in den leichter in den ich sag mal rechts konservativen form bis hin zum re extremismus so viel fad aufgenommen hat in den vergangenen jahren wenn man sich die die die die die die bequemheit erlaubt hat zu sagen wir müssen mit euch über kein thema diskutieren egal wie problematisch das von irgendwer achtet wird ob wir recht haben oder nicht ob da was dran ist oder nicht wir diskutieren das erst gar nicht kann immer gibt den leuten keine plattform und so weiter und sofort da musste ich nicht wundern dass niemand mehr ein argument hat das problem hast du aber das leute d es gibt leute die denen zu hören wenn es niemanden gibt der mit vernünftigen worten widerspricht sondern immer nur leute die angriff auf die personen starten und sagen das ist aber auch das hat aber auch sowieso gesagt dann muss man sich nicht wundern dass die in zulauf haben wie nie zuvor wenn man denen nicht mit vernunft begegnen kann wirkt man halt selber wieder unvernünftig und das finde ich für richterlich das finde ich bei ganz ganz vielen ich sag mal das müssen in der wahl des den politischen themen finde ich das unglaublich fürchterlich dass man sich bequem tat einfach jede meinung die einem nicht passt im zweifelsfall zu diffamieren als irgendwas was was was right wing oder sonst was ich merke das ständig das kommt ständig

vor oder was die dem game anwenden wenn du sagst du bist gamer und das wort game er geht zum spruch kommt was sich was was das mittlerweile für den für eine komische legende geworden ist was da angeblich passiert sein soll ist halt auch so absurd aber es hilft halt um im zweifelsfall die leute anzugreifen ich habe das mittlerweile schon als angriff gelesen also nicht nur das man angegriffen wird du bist ein kerl oder du bist keine minderheit oder so das auch und sondern du bist ja gamer jesus christus wenn das für euch ein argument für oder gegen irgendwas ist dann wundert euch nicht dass euch keiner ernst nimmt man kann euch dann nicht ernst nehmen und das ist extrem schwierig was ich sehr schätze es darf auch gerne mal ein bisschen das ist unvermeidbar manchmal sage ich einfach mal so etwas raueren ton haben eine diskussion die darf auch ein bisschen stückweit emotional geführt werden solange aber der inhalt grundsätzlich mal sachlich ist man versucht im argument und nun oder der meinung zunächst mal auf sachlicher ebene zu begegnen und nicht halt mit den typischen stilmittel die man die man halt benutzt um im prinzip eine diskussion zu beenden ne was hatten wir neulich das war da war auch wieder so ein thema ach ja es wird da das war wieder so ein artikel in der in der deutschen welle von so einem von so einem absurden autoren oder irgendeiner autorin wo es auch wieder um das thema gaming glaube ich ging und wie wie wie wie wie fürchterlich irgendwie die game und weiß der teufel was sind wieder diese typische cliche und vorteil ding was ich leider gottes in der in der gängigen presse verkauft wie geschnitten brot und ich habe das kritisiert mich auch kritisiert dass so unglaublich schlechte qualität von journalist muss mit öffentlich rechtlichen geldern finanziert wird und dann schrieb einer den kommentar unter anderem getroffene hunde bellen das ist halt so dass es so ein diskussionsbeender des in totschlag argument es ist kein gesagt keinen inhalt es hat keine existenzberechtigung es ist komplett bescheuert eigentlich es ist eigentlich nur ein angriff auf die personen wenn du wenn du nichts sagst dann heißt es naja du hast ja dem nichts entgegensetzen wenn du etwas sagt heißt es du hast dem was gegen ihn zu setzen also bist du schuldig das ist so wie erinnert mich an das leben des brein ist der messias er ist der messias und das ist so eine so eine so eine art und weise die ich die ich ganz und ganz ganz und

gar fürchterlich finde aber das gilt nicht nur für für situationen wo ich sage ich stimme meinung x oder y zu und kritisiere dass bei demjenigen der mir nicht zustimmt das ist auch eine sache die mir regelmäßig auffällt bei leuten den ich grundsätzlich zustimme wo ich halt auch immer dazu sagen möchte ich gebe euch zwar in der sache recht ich bin in der sache auf eurer seite absolut in vielen fällen bin ich das ja vor allen dingen mit den mit mit den eher links gerichtet menschen den bin ich in der sache auf einer seite aber deren metoden sind halt unmöglich und nehmen wir mal ein anderes beispiel ich bin überhaupt kein freund von ulli höhnes also was ich von dem teilweise mitbekommen habe wie wir sich mit manchen stellen manchen fällen äußert und verhält das finde ich unsäglich auf der anderen seite muss ich sagen auf menschlicher ebene hat er auch immer mal wieder gezeigt wenn ihm jemand etwas an wenn ihm etwas an personen liegt sie sebastian daisler zum beispiel der erhebliche probleme hatte gesundheitlicher natur mit mit depression und so dann ist er doch kann er auch fair sein und dann ist er so ein bisschen so papa bärner der seine kinder beschützt seine jungen geschützt egal ich bin kein großer freund von dem und dann gab es eine diskussion zu irgendeinem thema ich glaube es das war wie die mise die özil diskussion wo er einen blödsinnigen kommentar gebracht hat und dann kritisierte das einer und sagte ja so einem steuerhinterzieher muss man ja gar nur dann verbrecher muss man ja gar nicht zu hören und das wurde dann von vielen gut hier die ebenfalls ulli höhnes nicht mögen ich mag den auch nicht der punkt ist nur was hat das mit dem einen das eine mit dem anderen zu tun gar nichts du hast gar kein argument gebracht was hat die kompetenz die qualität des fußballspiels von meso özil zu beurteilen damit zu tun ob jemanden verbrecher oder nichts null das hat keinen zusammenhang wurde einfach anstatt eines argumentes benutzt als angriff auf die personen und da können wir alle mitmachen am einfachsten ist es mitzumachen indem man darauf achtet bei leuten den man grundsätzlich zustimmt das man halt sagt das was du da bringt ist kein argument aber möglicherweise gibt es ja trotzdem ein argument bei dieser özil diskussion gab es das eine oder andere argument definitiv dass das in ziemlicher blödsinn ist was er behauptet hat natürlich hatte irgendwie auch ein bisschen ja er hat übertrieben dass es wieder ein stilmittel

dass du sagen kannst naja gut das was er gesagt ist natürlich übertrieben nach dem motto der hat in dieser zwei jahren keinen pass angebracht aber in der sache stimmt trotzdem und dem stimme ich auch nicht zu in der sache stimmt das nicht aber egal dass sie wieder so ein so ein so ein auf diesen speziellen auf diese spezielle diskussion kommt es gar nicht an aber der wichtige teil ist immer zu gucken was ist denn die legitime art und weise eines argumentes wenn denn überhaupt eine akte existiert und das ist super mega wichtig bin extrem extrem erschrocken wenn ich sehe dass die dass die nicht ist nicht nur eine diskussion doch die berichterstattungskultur die mediale berichterstattungskultur hat eine unterirdische qualität selbst in den vermeintlichen qualitätsmedien hat hier eine unterirdische qualität die seit unglaublich ideologie geprägt und damit in vielen fällen leider gott ist extrem unsachlich was nicht passt das das wird halt in unglaublich verfälschte art und weise dargestellt also man spricht dann von stromännern wenn ich die argumente der gegenseite an so falsch da sein erstelle dass sie eben nicht die richtige person mehr sind der gefährliche gegner sondern noch ein strom an den man leicht besiegen kann das finde ich schlimm weil es dazu führt dass ich viele von von diesen medien noch mit sehr sehr viel vorsicht genießen kann und gläub was es genießen kann und mich dann oft aufregelt die art und weise der berichterstattung das zum beispiel hier müssen auch nicht ins detail gehen aber dass das das das oft immer informationen oft immer das oft informationen weggelassen werden bewusst weggelassen werden die in dem kontext mega wichtig werden allerdings nicht der narrative ersprechen die man erzählen möchte wenn wir zum beispiel diese diese typischen fälle haben man möchte wieder bei den skandal urteil berichten was da und da gefallen ist dann lässt man natürlich alles weg was dazu führt dass jemand der ist diesen artikel ließ sich denken könnte naja so ein skandal ist das nicht das ist schon vernünftig und nachvollziehbar warum so geurteilt wurde und das halte ich für problematisch weil es nicht die aufgabe von medien ist ähm dir ihre meinung und die ihre ideologie geprägte meinung aufzuzwingen sondern möglichst neutrale berichterstattung zu liefern und das passiert nicht das passiert definitiv hundertprozentig nicht bei öffentlich rechtlichen medien es passiert in manchen fällen sogar in dem höheren maße bei privaten medien

an weil sie nicht diese abhängigkeit davon haben nicht in einem licht gesehen zu werden indem man sie irgendwie großartig hinterfragt sondern geht es halt nur darum ähm die entsprechenden zuschauer zu hören und sonst was zahlen zu bekommen aber auch da gibt es qualitativ natürlich dinge die dann in im extrem viel viel schlimmer sind ja ähm das ist ein endlos langes thema es ist ein endlos langes thema das man vermutlich an an konkreten beispiel in zukunft noch besser besprechen könnte wobei ich mich immer frage möchte ich mich darauf also möchte ich darauf einlassen zum beispiel eine diskussion im internet ähm quasi zu analysieren es könnte vielleicht spaß man ich finde es interessanter dass mit medien berichten und artikel zu machen habe ich auch schon mehr als einmal gemacht ich habe damals den gamescom artikel vom von rtl kritisiert ich habe aber neulich auch einen ein beziehungsweise mehrere artikel wo es halt um das thema amokläufer und nun blabla blagging am ordetail kritisiert also sowas ist mir irgendwie insofern lieber als mich in irgendeiner so eine so eine schittshow diskussion auf auf auf twitter oder sonst wo auch noch in videoform einzulassen danach ist schon schlimm genug dass ich mich oft oft genug darauf einlassen auf twitter mit kala macht das macht das immer schlauer als ich die antwortet es gar nicht weil ich mir mal denke naja gut aber das was jemand geschrieben hat ist ja so blödsinnig dem muss man eigentlich nur eine information geben dann wird er sich denken ob's ja was ich geschrieben habe ist blödsinnig dem ist nicht so so funktioniert die welt nicht und ich lasse mich dann oft auf die diskussion ein kala sagt wenn jemand so totalen unsinn schreibt ich mute den einfach direkt dann spart ich mir den ärger es ist vermutlich der schlauere weg zumindest mit twitter es geht ja leider nicht überall thema kampf bot gegen mensch hallo ich bin Barlow ich dachte dir ich schreibt hier mal und geht dir was für BMZ vielleicht freust du dich ja darüber für mich ist das thema ärger eher ärgerlich aber hey wenn jemand idee dazu hat dann wohl du mit einem beruflichen hintergrund ich spiele klasse und fleißig am ranken zwischen inzwischen rang 10 und wollte versuchen auf rang 13 Player versus Environment (PvP) ranking zu kommen vielleicht 14 es ist aber so dass ich in klasse selbst im PvP immer mehr bots rumtreiben da vor ein relativ stumpfer grind geworden ist und vielen die puste

ausgeht es ist nicht so geworden ist war schon immer so eine PvP also klasse PvP war schon immer ein stumpfer grind ich spreche das erfahrung weil ich klasse PvP la war und rang 13 gemacht habe und rang 14 dann nur deshalb nicht mehr gemacht habe weil ich zu dem zeitpunkt keinen job mehr hatte und ich auf job suche begeben musste also das ist nichts neues und das hat nichts mit classic und unter dem remake zu tun das ist das ist das prinzip des PvP in klasse gewesen was leute sich ja zurück gewünscht haben wo ihr erinnert euch vielleicht ich gesagt habe dass es die schlimmste erfahrung die ich in irgendeinem spiel jemals gemacht habe ich möchte das nie wieder machen und ich bin verwundert dass leute das zurück haben möchten anstatt dass die spieler es einsehen würden wenn sie es von sich aus nicht packen fangen die reihenweise an zu botten ich versuche für mich das meistens pass raus zu ziel manöver zu und motivation umzuhalten dem so viel wie möglich PvP ausleib des massens zergs mache aber du kannst dir denken dass wenn man bis zu zwölf stunden nur im alter rag ist man geistig seinen körper gerne verlassen möchte jetzt zu meiner frage glaubst du es macht sinn wenn wir mit 50 plus personen eine beschwerde schreiben nein ich glaube dass der gesamte annahme schon falsch ist aber allgemein nein also quasi den selben ticket text von 50 account sind wenn die den selben text schreibt macht noch viel viel weniger sind wenn man offensichtlich sieht dass es eine koordinierte aktion ist die mehr oder weniger spam ist oder hast du eine idee was wir als kommune die dagegen tun können hallo die bis bilder team aufgrund verstärkter baut aktivitäten wer bringt dich auf die idee dass es verstärkte baut aktivitäten gibt wo wo nimmst du die fakten her dass die die baut aktivitäten verstärkt sind außer gefühl nirgends das ist einfach ein gefühl was du hast dass es vermehrt so ist so viele das wenn klingt sehr viel schwerer bis teilweise unmöglich geworden möchten deshalb darum bitten dass sie den bannhämmer schwingt bevor noch mehr spieler abspringen am machen sie ja übrigens regelmäßig ne falls sie sich jemand für überzogen hält auf manchen zellern sind regelrechte botplagen ausgebrochen da die oberen plätze in den brackets die oberen plätze in den brackets belagen glaube ich nicht glaube das meiste was ein spieler in den oberen rengen ist sind wenn dann gescherte account zwar die immer noch ein

bisschen effektiver sind als bots am als beispiel habe ich da noch einen monat hab ich noch etwa ein monatzeit mein rang zu erreichen schaffe ich auch aber wenn nicht wenn ich jede woche ein bracke tiefer lande als geplant nur weil irgendwelche affen bots mich fünf bis sechs plätze im renken runterschieben und ich quasi von bracke 12 11 abrutsche klingt nicht so schlimm und viele würden sagen ok dann war da halt eine woche auf länger auf deinen rang naja schön gesagt aber ich habe meinen jahresurlaub auf das ranking angepasst um ein ziel zu erreichen ja so bescheuert war ich auch tatsächlich also nicht den gesamten jahresurlaub aber ich habe tatsächlich urlaub genommen der geplant war für den sprung von rang 13 auf 14 habe ich zwei wochenurlaub geplant am glaube ich das war damals was sie geschätzt haben was bei uns gebraucht wurde auf erida am wobei wir in der glücklichen situation waren das zumindest bei uns nachts keine bgs mehr auf gegen so dass wir schlafen konnten die luxe situation hat ja auch nicht jeder das ist nicht zwingend auf jedem server so dass man sich noch schlaf erlauben kann was ein einmal mehr zeigt wie total bescheuert das system überhaupt ist aber nun gut ne das ist ja jede jeder wählt sein gift selbst am erklang zu sehen dass das jetzt durch bots gefährdet ist ja du tust als wäre es nur durch bots gefährdet ist durch das normale spiel schon gefährdet ob spots gibt oder nicht das grundkonzept des **PvP** ist so dass es total bescheuert wird weil es immer noch in darin ausartet dass die leute mehr und mehr aufrüsten wenn du weißt dass es mit acht stunden irgendwie den den rang gibt ein anderer denkt sich aber ich bin bereit neun stunden zu investieren der nekte denkt sich denkt sich auch neun stunden sind noch gar nicht ich bin bereit zehn stunden zu investieren mit bots hat das zunächst mal überhaupt nicht zu tun das ist das system was so ist was dazu führt macht mich echt rasend denn wenn ich zeitlich nicht packen dann dropp ich wieder im rank und dann noch mal hoch zu pushen nächstes jahr wenn ich wieder urlaub hab sehe ich langsam nicht mehr ein du siehst das langsam nicht mehr ein also für mich ist es eine sache die die sehr schnell einsehen kann aber gut ich habe den fehler auch mal gemacht von daher vielleicht habe ich genauso lange braucht wie du um das einzusehen nur glaube ich dass es heute insofern extremer ist da ich mal annehme dass heute mehr leute spielen

auf dem server am als das früher der fall war zumindest auf den vollen server und dementsprechend das größte problem sein dürfte dass lang genug leute da sind damit bgs aufgehen meiner meinung nach verleitet die tatsache dass blitzer einfach nichts dagegen tut noch viel mehr spieler dazu weil sie sich denken dass man damit durchkommt und leider sogar offenbar recht haben beide stimmte beides ist eine lüge deinerseits dass sie nichts dagegen tun ist eine lüge und dass man damit durchkommt gut ist dasselbe noch mal in in grün an und das man mit durchkommt sie recht dabei haben ebenfalls das ist blödsinn das blitz hat nichts dagegen tut das ist so aktiv gegen bots gewesen dass eine firma die den erfolgreichsten baut gemacht hat für world of warcraft quasi dicht machen konnte so aktiv sind wir gegen vorgegangen sogar gerichtlich dagegen vorgegangen nicht nur mit ihrer eigenen technik und die spieler zu sperren die den bot benutzen die sind sogar gegen die firma vorgegangen die den den den bot bereit gestellt hat das völliger blödsinn ich wiederhole das noch mal völliger unsinn das blitz hat nichts gegen bots tun würde ich weiß nicht warum leute sowas immer wieder behaupten außer weil sie keine ahnung haben wovon sie reden vielleicht hast du eine andere idee die wir noch gar nicht bedacht haben oder so meine gilde und ich wünsche dir von herzen das beste und sind gedanklich immer wieder mal bei dir glaubt ihr ist gar nicht so richtig klar was für ein impact auf die deutschen World of Warcraft (WoW) community hattest du noch immer hast da geht kaum ein tag an an dem ich keine Barlow parodien höre das ist nicht schon fast genervt ja ich auch ich bin auch genervt wenn leute mir meine eigenen zitate sagen glauben dass ich das wohl witzig finden würde oder gar nicht wissen dass es etwas ist was ich gesagt habe am der fehlende in puff wie sind du lauf danke schön also leute ihr müsst mit dieser die mit dieser einstellung aufhören dass ihr glaubt wenn ihr irgendwas nicht erreichen könnt sind im zweifelsfall bots schuld das mag sein dass die einen einschluß darauf haben und auch vorkommen üblicherweise ist es so ich erkläre das noch mal ich habe schon mehr als einmal erklärt blizzard sperrt nicht jeden spieler instant der irgendwann mal gebottet hat das ist auch blödsinnig das zu tun weil du damit dafür sorgst ein spieler wird gesperrt der gebotet hat der 2. der 3. der gebotet hat wird geschwärzt damit weiß der ent-

sprechende bot betreiber hin vorsicht ist angesagt irgendwas lässt sie erkennen was da passiert wir müssen uns anpassen wir müssen uns wir müssen quasi die die gegenmaßnahmen erzeugen was sie damit erreicht haben ist drei spieler zu sperren der rest wartet eine weile setzt eine weile aus oder vier spieler zu sperren und dann gibt es ein update was erst mal wieder nicht getaktet wird die spieler schnell und früh zu sperren ist das unproduktivste was du tun kannst in dem kontext deswegen wartet blizzard in der ganze weile lässt die leute botten und in dem glauben dass das gut funktioniert und dann nach einem monat nach sechs wochen nach acht wochen gibt's eine bänne welle wo auf einmal alle leute gesperrt werden und ihnen die dinge entzogen werden zum teil zumindest die sie in der zeit bekommen haben alles kann es natürlich nicht entziehen wenn leute sich irgendwie keine ahnung was ein level gegrundet haben und damit gold gesammelt und das weitergegeben haben dann kriegst du das den ja nicht mehr werden wieder weggenommen aber die charakter also den charakter verlieren sie halt und da die entsprechende progression die sie haben und so weiter sofort in den meisten fällen haben sie festgestellt dass es effizienter ist den leuten zunächst mal keine perma bänz zu geben denn auch das ist wieder so eine sache wenn leute über etwas reden von dem sie keine ahnung haben leute glauben dass perma bänz die bessere lösung ist ist sie nicht ist sie quasi erwiesenermaßen nicht wenn man das getestet hat wenn die leute in den leuten perma bänz drohen dann gehen sie in der form vor dass sie halt versuchen die zeit die sie haben so effektiv wie möglich zu nutzen in dem sie botten umgekehrt aber wenn du ihnen ihren normalen account lässt und sagt du kriegst jetzt mal ein klag auf die finger du darfst drei monatlich spielen oder sechs wochen acht wochen nicht spielen aber dann hast du ihn wieder dann ist die wahrscheinlichkeit dass sie wieder botten geringer also sie machen etwas dagegen und es gibt immer wieder bänz wenn ständig verstehe nicht wie man glauben kann dass das nicht der fall ist außer wenn man verschwörungstheoretiker ist was ich von denen halte das habe ich jetzt mehr einmal gesagt dann ist halt die frage in wie vielen fällen überhaupt richtig erkennt was ein bot ist oder nicht und ich zweifel an dass du das tust und auch alle anderen die sich ständig darüber beschwerden denn die größte gefahr die für dich existiert

ist nicht jemand der bot ist sondern account sharing die bots die stehen halt da und machen irgendwas aber sie werden nie so effizient spielen können wie tatsächliche menschliche spieler die die account scheren und das ist relativ einfach zu handeln relativ schwer nachzuweisen potenzial zumindest extrem erfolgreich wir haben bei uns damals auf dem server irgendwie ein spieler gehabt der in altera war altera eines der wenigen bgs war die über längere zeit aufwarn jäger den alter die ganze zeit unterwegs waren damit mindestens zwei leuten gespielt wurde der ist unserer stammgruppe den weg gekommen weil diese diese diese bgs die wir gespielt haben die 10 und 15 also altera oder rati und die haben halt irgendwann dicht gemacht aber währenddessen wenn du es die solo gut angestellt hast kannst du halt in in altera noch ganz gut ihre farben der wichtige teil war solo damit du halt nicht an dieses cap kamst du hast du an ihrem nicht so leicht zumindest an an ehrenhaften kills bekommen konntest und dagegen lässt sich ich will nicht sagen nichts aber extrem wenig machen weil nachzuweisen dass jemand wirklich nicht von ort x oder y gespielt hat oder so ist nicht so ganz leicht wenn ihnen im selben ort sitzen sogar im selben netzwerk sitzen fast ausgeschlossen das nachweisen zu können das ist ein großes problem dann kommen wir zu der lösung des ganzen die ist nicht also die detail lösung davon ist bot zu sperren klar warum nicht die wichtigere lösung ist aber und das mag jetzt verrückt klingen ein game design zu entwickeln das ist nicht fördert stumpfe tätigkeiten die in schimpansen auf rollstuhl ausführen kann für 24 stunden am tag zu tun das ist der beste schutz gegen bots ein spielkonzept das spielerische qualität nicht aber investierte zeit belohnt und das ist ja das was wir zu großen teilen dann später bekommen haben mit dem arena system ob einem das dann gefällt ist eine andere sache noch dort gab es ja zumindest rotations bautz und kick bautz und so weiter und sofort aber so dass im prinzip ganz ganz ganz ganz ganz simple botz die mit wenigen keine ahnung also im prinzip schon was fast ausreicht dass sie dass sie nicht afk gehen automatisch am dass die damit was erreichen können dass es halt im im gameplay system geschuldet das reu dich ist und eine andere möglichkeit wäre halt zu wesen gewesen dass du ein bestimmtes kippe für die für die menge an stunden die gewertet werden spfp einführst dass du halt sagt es werden keine

ahnung was nur acht stunden am tag oder vier stunden am tag PvP gewertet und dann wird die zeit gewertet in der die meiste ehre bekommen hast also auch wenn du länger spielst auch das würde halt dazu führen dass einfach nur bots 24 sieben im battleground (BG) zu halten kein erfolg hat also nicht den erfolgten es haben soll weil halt du mit einer stammgruppe in innerhalb von vier stunden keine ahnung was ich sag jetzt aber einen fiktiven wert du machst in vier stunden 1000 ehre und der bot der macht in vier stunden halt vielleicht nur 500 er oder auch der der gescherte account spielt dafür aber die doppelte oder dreifache zeit von dir das wäre auch noch eine möglichkeit also die die sicherste der sicherste schutz ist immer im gameplay zu entwickeln dass es nicht fördert dass die simpelsten bots es komplett aushebeln können das ist leider nicht der fall gewesen in klasse klasse hat ein ganz ganz reutiges PvP system gehabt was einfach nur bedeutet wenn du anwesend bist dann hast du erfolgt es ist natürlich auch reizvoll ne baldur spieler eben weiß ich muss kein können haben um PvP rang 14 zu machen ich muss nicht mal ansatzweise gut im PvP sein muss einfach nur die zeit haben dort möglichst viel zu spielen zu einem gewissen grad natürlich auch weil wenn es mehrere miteinander konkurrieren in der gruppen gäbe auf einem server und eine davon sehr sehr viel besser wäre als die andere dann gäbe es natürlich grund zu der annahme dass die besseren sich irgendwo durchsetzen der realität war das auf den meisten selber nicht so gab es immer pro fraktion eine maximal zwei stammgruppen und die spieler dort haben sich untereinander abgesprochen wer wann den entsprechenden rang erreicht und vor allen haben sie auf der gegenseite oft und dann keine gegenwehr bekommen wenn sie auf eine andere stammgruppe getroffen sind je nachdem wie das serververhältnis war auch das ist ein großes problem dass das serververhältnis der spieler damals zumindest anhalt bedeutet hat dass immer eine gruppe in den weitem die andere nicht und die mit instant in weit die wollten ihre zeit verschwenden gegen starke gruppe zu spielen als die haben an die siege her geschenkt und damit sie mehr ja PvP opfer farmen konnten so viel dazu ich danke euch für eure eingesendeten fragen der kleine hundes in einer halben stunde auf meinem schoß ist eingeschlafen mittlerweile glaube ich ganz glücklich wenn ihr selber fragen habt dann schickt sie mir

einfach nicht schickt sie mir dann dann dann schreibt sie unter stellt sie in form eines kommentars unter dem jahrzeits aktuellsten BMZ ich danke euch dafür macht das gute tschüss sagt euer onkel Barlow

#846: Literatur-Änderungen, Gervais' Aktionismus, Auswendig lernen oder nachsehen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 846 mit den Themen Literatur, Änderungen, Gervais, Aktionismus und auswendig lernen oder nachsehen. Danke für deine Inhalte, bitte immer brav vor 15 Uhr releasen, damit ich die BMZs am Heimweg hören kann. Noch eine Frage zu Political Correctness. Was hältst du von der Änderung von literarischen Werken bedingt durch Political Correctness wie Huckleberry Finn? Hier wurde 2011 eine revidierte Fassung herausgebracht, in der das N-Wort ausgebessert wurde. Welches von den beiden N-Wörtern ist dann immer meine Frage? Und dann bringt man die Leute in Verlegenheit, weil sie sich nicht so richtig trauen, was zu sagen, das ist das Schlimmere von den beiden. Aber nun gut, ich finde das auch so bescheuert, das N-Wort zu benutzen, wenn wir zitieren. Komplette bescheuert, aber naja, gut. Das Problem ist, glaube ich, dass ob ich es bescheuert finde oder nicht, wir sind da wieder beim Thema Demolitarisieren von Videos. Wenn YouTube sagt nein, das darfst du auch als Zitat nicht benutzen, auch wenn es dann unklar wird, worüber du überhaupt redest. Gut. Um es leichter zu machen, das Buch im Unterricht zu besprechen. Dies war ja in der Zeit, in

der Huckleberry Finn spielt, nicht ein Schimpfwort. Ja, es war abwertend, aber hatte nicht dieselbe Bedeutung wie heute. Ein anderes Beispiel dafür ist auch die Korrektur des Ave Marias. Du bist gebendet, deid unter den Weibern zu. Du bist gebendet, deid unter den Frauen. Meine Meinung ist, schwierige Sache. Mein Ansatz wäre, dem Leser in einem Vorwort oder eben in der Schule in Amerika ein Standardwerk für die Highschool beizubringen, was die Bedeutung dieser Leute im Kontext bedeuten. Bedeutung bedeutet, leider gibt es genug, der und die sowas ignorieren. Noch weiterhin gute Besserung. Wenn du wieder einmal Mozart wieder Mozart kugeln hast du mir Mozart kugeln gegeben, war ich da auch anwesend. Einfach melden. Gut. Ja, also du beschreibst es halt ganz gut, denn die wichtige Einschränkung nicht, dass du beschreibst, was ist nicht aus Gründen der Politiker Correctness gemacht wird, sondern aus Gründen der Verständlichkeit. Wenn Wortbedeutung sich im Laufe der Zeit ändern und ein Wort eine andere Bedeutung hatte als zu dem Zeitpunkt, wo das Buch geschrieben wurde, dann ist es mindestens mal hilfreich, wenn nicht sogar unsere Pflicht, die die Wortwahl des Buches so anzupassen, dass es gleichermaßen verständlich bleibt, finde ich. Ich glaube nicht, dass das der Fall wäre, wenn ich irgendwie eine Fußnote zu jedem benutzten Wort mache und erkläre, wie das in diesem Kontext zu verstehen ist. Ich glaube, umzuschreiben ist da die bessere Lösung. Und wie gesagt, das hat ja nichts mit Politiker Correctness zu tun in erster Linie. Also man kann natürlich sagen, es ist insofern Politiker Correctness, weil unsere Politiker Correctness dazu geführt hat, dass wir das Wort heute nicht mehr benutzen. Aber die Änderung selber ist ja keine aus Gründen der Politiker Correctness, sondern aus Gründen der Verständlichkeit. Und dann finde ich es, wie gesagt, nicht problematisch, sondern eher grundsätzlich eher empfehlenswert, das zu tun. Und ja, das hast du ganz gut erkannt, indem du halt das mit den religiösen Texten auch angewendet hast. Denn da wäre es, das wäre das erste, was mir dann auch ins Auge gestochen wäre, dass es eben bei religiösen Texten und Gebeten in der Vergangenheit häufiger passiert ist, dass die in angepasster, neuerer Form gesprochen worden, damit man sich nicht jedes Mal wundert, was ist, was sagen wir da für einen komischen Unfug im Ave Maria. Aber ich

glaube auch, dass, also auch, ich glaube, das Vaterunder gab es auch eine neuere oder umgekehrt, es gab mal eine ältere Version davon. Das sind aber dann nur so sprachliche Dinge, die jetzt nichts mit dem Wort Weiber oder so zu tun haben, was eine negative Konnotation heute hat, sondern einfach nur eine Formulierung oder Formulierungen, die sinnvoller erscheinen heute, sinnvoller klingen. Hallo Barlow, da neulich Ricky Gervais Thema einer BMZ Folge war, ist mir dazu auch eine Frage bzw. eine Menge eingefallen. Ich bin erst durch die Serie Afterlife von Ricky Gervais aufmerksam geworden, weil mir die Serie sehr gefallen hat, habe ich mir wenig später auf sein Liveprogramm Humanity angesehen. Die ganze Show hat mir einen Riesenspaß gemacht, bis Minute 70 habe ich mich köstlich amüsiert und dann das schockierende Ende, ich fand das überhaupt nicht schockierend, aber gut, des Programms. Bis Mr. Gervais davon erzählte, war mir nicht bekannt, welche unvorstellbare grauenhaften Praktiken bei einem bestimmten chinesischen Volksfest, dem Julen Festival, jährlich zelebriert werden. Okay, der Schlag traf mich um so härter, da ich ihn nicht habe kommen sehen und der Comedian hat mich recht verstört aus seiner Vorstellung. Ich musste das mir nochmal angucken, weil ich mich so wenig daran erinnert habe, dass ich mich gefragt habe, ob du ein anderes Programm geguckt hat als ich. Aber ja, stimmt, er hat darüber gesprochen, es war nur ein unwesentlicher Teil seines Programms und es ging eigentlich hauptsächlich darum, dass er sich darüber lustig gemacht hat, wie eine Frau ihn auf Twitter kritisierte, dass er ein Schimpfwort bei der Beschreibung derjenigen, die diese Praktiken benutzen, verwendet hat und aber nicht diese Praxis selber halt so schlimm fand. Gegensatz zu vielen Kritikern habe ich aber kein Problem damit, dass der Künstler schockierend, ich fand das nicht schockierend, aber gut, offen aufzeigt, dass die Menschlichkeit viele Gesichter hat und einige davon sind mal abgrundtief hässlich, der Menschen oft auch abstoßend, bössartig und vollkommen mitleidslos handeln. Tierschutz und die Unantastbarkeit der Volksrepublik China. Genau, die Volksrepublik China ist öffentlich unantastbar, richtig, die wird nie öffentlich kritisiert. In welcher Welt das denn bitte, außer in China selbst? Was für ein Unsinn. Niemand wird mehr kritisiert als die Chinesen. Gibt es irgendeinen Tag, wo nichts

kritisiert wird, was aus China kommt? Okay, aber gut, ja, Volksrepublik China ist eine öffentliche Darstellung. Niemand möchte sich mit dem gewaltigsten Absatzmacht der Zukunft verscherzen, bestimmt. Sollen aber diesmal auch nicht Thema sein, gut so, das ist auch Bullshit, denn das öffnet für eine einzelne BMZ Folge ein viel zu weites Feld. Ja, meiner Meinung nach sollen Personen, die sich die öffnen, also es ist ja das Gegenteil der Fall. Es gibt ein paar Konzerne, die halt sehr darauf achten, China nicht zu verärgern und diese Konzerne werden ja schon ständig in der Luft zerrissen dafür, dass sie das tun. Selbst wenn sie es nicht tun und einfach nur dieselben Regeln anwenden, wie blöd er das getan hat, auf Leute, die etwas machen, was gegen ihre Regeln sind, was sie bei allen anderen Regeln auch machen würden. Regeländerung, nicht Regeländerung, regelverstößen. Selbst da rasten die Leute aus und sagen, das ist nur wegen China. Also kompletter Unsinn. Gut, aber meiner Meinung nach sollten Personen, die in der Öffentlichkeit stehen und eine Menge Leute erreichen, insgesamt wieder viel deutlicher positionieren. Oh Gott, nee. Und engagieren, indem sie sich klar für oder gegen etwas aussprechen, verbrechen, Missstände, Untaten aufmerksam machen. Gut, dann wirst du dafür sorgen, dass ich diese Programme mir nicht mehr anschauen würde. Weil wenn ich Ricky Gervais schaue, dann möchte ich in erster Linie unterhalten werden und nicht über keine Ahnung, huf, hier Haltung in der Mongolei informiert werden. Bei aller Liebe, aber alles zu seiner Zeit. Aber gut, machen wir erstmal das Ganze zu Ende. Allerdings habe ich eingewonnen, dass die meisten öffentlichen Menschen nicht den Mut aufbringen, eindeutig zur Sache. Was? Ich habe das Gefühl, Prominente machen nichts anderes mehr, als sich in der Öffentlichkeit zu zeigen und über was auch immer ihr Pet-Course ist gerade zu äußern. Also wirklich, ich habe das Gefühl, bei öffentlichen Auftritten sehe ich nichts andere als irgendwelche Leute, die sich für die hungernden Kinder in sowieso und die alles ständig. Was hatte der Mut, wäre es das nicht zu tun und zu sagen, ist mir egal, ist mir egal, ob die einen Brunnen haben oder nicht. Entweder Sorge, sie könnten damit zuschauen, zuhören, da wäre, ich weiß nicht, in was in der Welt du lebst. Also nicht in meiner. Das exakte Gegenteil ist in der Realität der Fall. Die Leute haben allesamt irgendeinen guten Zweck,

dem sie ihre Zeit widmen und sich dabei brav und immer fotografieren und filmen lassen, das Ganze ständig auf irgendwelchen Reden erwähnen, ob es passt oder nicht. Also, nee, das ist nicht so, was du da dir einbildest. Entweder Sorge, sie können damit zuschauen, zuhören, Wählerunterstützergruppen vergrauen oder weil von Produzenten Geldgebern Einfluss auf ihre Inhalte genommen wird. Aber führt diese ständig verordnete und brav vollzogene politische Korrektheit nicht dazu. Moment, es ist nicht politische Korrektheit, sich über etwas, über ein Verbrechen nicht zu äußern. Das exakte Gegenteil ist der Fall. Politische Korrektheit ist, sich darüber zu äußern. Was schreibst du denn da? Aber gut, dass ein Publikum von allen gesellschaftlichen, politisch präsenten Themen abgeschottet durch leicht verdauerliches Programm eingelullt und dadurch ganz allgemeiner Kontroversen immer dissent. Nein, nein, nein. Das hat nichts damit zu tun, ob jemand desinteressiert ist oder nicht. Überhaupt nichts. Wenn ich irgendwie einen Unterhaltungsinhalt haben möchte, dann nehme ich den in erster Hunde der Unterhaltung wegen wahr. Wenn ich zum Beispiel World of Warcraft (WoW) spiele und möchte dann eine Quest machen, dann möchte ich keine Quest haben, die unterbrochen wird davon, dass der Questgeber mir über die hungere Kinder in Afrika erzählt. Nicht weil ich mich daran nicht interessiere, aber weil das nicht der Punkt ist, warum ich mir das gerade angucke oder anhöre. Tatsächlich sind gesellschaftlich kritische Dokumentationen, Podcasts, Reportage und so sind mega präsent. Guck dir doch so was wie Fridays for Future an zum Beispiel. Mega, mega präsent. Und auf Social Media vor allen Dingen mega, mega präsent. Das eine hat mit dem anderen überhaupt nichts zu tun, weil ich mir irgendwie eine Comedy oder einen Witz angucke, folgt daraus doch gar nichts darauf oder dafür, was ich von irgendeinem anderen politisch relevanten Thema halte. Das hat nichts miteinander zu tun und an dem einen interessiert zu sein, hat heißt nicht an dem anderen nicht interessiert zu sein. Das ist kompletter Unsinn. Also wirklich kompletter Unsinn. Also bestes Beispiel ist ja auch irgendwie dieser dieser dieser Podcast quasi. Also wenn wir es als Podcast bezeichnen wollen, ich zeichne es jetzt mittlerweile der Einfachheit halber so auch wenn es eine Videoserie ist, wo sich querbeet über jedes mögliche Thema besprochen

wird, woran jemand interessiert ist. Manche sagen sich ich habe an dem Thema kein Interesse, dann skippe ich das halt. Manche sagen ich schaue deswegen gerade zu. Manche sagen alle Themen sind cool. Du hast selber dein Publikum und ich bin sicher, dass dich ein Teil deines Publikums als Vorbild betrachtet. Wie hattest du das ein? Siehst du dich da in einer Verantwortung und hältst dich selbst für ein gutes Vorbild? Ja, im Allgemeinen schon. Und glaubst du, dass heutzutage überhaupt noch Vorbilder benötigt werden, die zum Handeln inspirieren oder sind sie unzeitgemäß? Ich glaube, dass die unglaublich hilfreich sind. Das merkt man immer wieder. War das nicht so, dass nach Charlie? Also das kann man sich für ein Negativ Vorbild, kann der auch ein Vorbild sein. Aber nach dem Bekanntwerden von Charlie Sheens HIV Erkrankung, der der Verkauf der der der der so over the counter HIV Tests sich verdoppelt oder vervierfacht hat, das wäre in dem Fall durch negatives Vorbild, aber ein positives, etwas positives erreicht. Und dann gibt es natürlich auch eine ganze Menge positive Vorbilder, die unmittelbar Dinge machen und dafür Leute begeistern können. Bucces Beispiel war halt, Greta Thunberg. Ich finde diesen Personenkult, der sich daraus entwickelt hat, völlig absurd, übertrieben. Und jetzt ist auch langsam mal Schluss damit. Aber aber grundsätzlich war sie ein Vorbild für viele, sich für etwas zu interessieren und einzusetzen, was ihnen am Herzen liegt und was wichtig ist. Würdest du dich bewusst über verordnete Grenzen hinwegsetzen? Welche verordneten Grenzen? Wieder deine Verschwörungstheorie, dass man nicht über die brisanten Themen reden darf, dem ich entgegenzusetzen habe. Das exakte Gegenteil ist der Fall. Sich darüber hinwegzusetzen, über die verordnete Grenze, verordnete Grenze über den Weg setzen wäre, wenn dich jemand zu so einer zu so einer unsinnigen Aussage nötigen möchte, wie was sagen sie zu Verbrechen XY? Und dann möchte, dass du so ein schönes Ja, das verurteile ich zutiefst, sagst du dann sagst keine Ahnung. Solange ich die Hintergründe nicht genau kenne, will ich mich dazu nicht äußern. Das wäre das Mutige. Macht halt keiner, weil alle sagen, also ich muss zumindest sagen, dass ich da dagegen bin. Damit ist es halt so überflüssig wie ein Kopf. Verordnet ist, konform zu sein, damit alles zu kritisieren, was moralisch nicht in Ordnung ist. Das ist konform. Das ist

das leicht Verdauliche. Das Gegenteil davon ist zu hinterfragen, ist das, was zum Problem wird. Und bei Ricky G. Havass ist es wiederum was anderes, warum er zum Problem wird. Hat überhaupt nichts damit zu tun, ob er sich über irgendwelche Hundchen äußert, die in China gequält werden. Ganz im Gegenteil. Das ist noch das eines von den Dingen, die er macht, die glaube ich komplett von der gesamten Welt grundsätzlich mal in der Sache akzeptiert werden. Wenn man überall direkt auftritt, an wen sollen sich junge Menschen orientieren, die zusammen da bzw. sollte ein Entertainer sein, einfach auf diese Art und Weise Geld machen, wie es Ricky G. Havass in seinem Programm tut. Also Ricky G. Havass hat in einem Comedy-Programm eine Pflicht und das ist unterhaltsam und lustig zu sein. Und das schafft er für mich immer wieder. Wenn er das schafft, indem er solche Themen auch anspricht, habe ich da nichts gegen. Wenn ich das insgesamt lustig und unterhaltsam finde, dann gucke ich mir das gerne an. Wenn das Programm zu etwas würde, wo es nur noch um irgendwie Weltverbesserungsthemen gehen würde und dabei nicht mehr lustig ist, würde ich es mir nicht angucken. Ich weiß nicht, ich habe doch neulich dieses eine Programm auf Netflix genannt, das 100 Prozent bei Rotten Tomatoes bekommen hat, was kein bisschen, nee es ist nicht kein bisschen witzig. Es ist am Anfang so ein bisschen witzig und danach wird es zu einer Selbsttherapie-Stunde. Dann hat es seinen Zweck komplett verfehlt. Also es ist nicht so, als ob alles in der Welt den Zweck haben sollte, auf Missstände in der Welt aufmerksam zu machen. Das ist eine ziemlich absurde Einstellung. Wenn es danach hingeht, ist keine Unterhaltung mehr. Dann gibt es keinen Fußball mehr, dann gibt es keine Computerspiele, dann gibt es kein gar nichts mehr. Dann gibt es nur noch Leute, die irgendwo stehen und sich darüber aufklären, was denn alles Schlimmes in der Welt passiert. Ob das die Welt zu einem besseren Ort machen würde, wage ich mal erheblich zu bezweifeln. Was durchaus seinen Sinn und Zweck haben kann, sich auch mal in einer Ablenkung zu widmen. Im konkreten Fall bei Ricky Gervais geht es mir unglaublich auf den Sack, wenn er wieder auf Twitter irgendwelche gequälten Hunde und Katzen und Delfine und weiß der Teufel was postet. Mit irgendwelchen Schockvideos und Schockbilder. Das ist so, ich kann gar nicht

beschreiben, wie nervig ich das finde. Kommt mir vor wie so ein 14-Jähriger, der zum ersten Mal erkannt hat, dass böse Dinge auf der Welt passieren und jetzt meint die grausamsten Bilder davon posten zu müssen, damit andere auch voll daran teilhaben können. Komplett überpolitisch und unproduktiv, genau wie diese Leute, die was ich auch so unglaublich belastend und nervig finde, Bilder posten müssen von Stierkämpfen, wenn die Stierkämpfer verletzt oder getötet werden. Das ist halt und dann irgendwelche hämischen Kommentare dazu. Ja, ich weiß es, Stierkampf ist nicht geil und es ist eine Sache, wenn es nach mir ginge, wäre Stierkampf abgeschafft und ich bin ganz froh, dass wir das in Deutschland nicht haben und ich würde es nicht besuchen, habe es nicht besucht, als ich in Spanien gelebt habe. Nur, wenn du selber Videos teilst und dich daran ergötzt, wie jemand verletzt oder getötet wird, bist du eigentlich Teil des Problems. Vergessen viele dabei. Du hast dir offensichtlich schon gezeigt, dass schwere Verletzungen und Gefahr dich so sehr reizen, dass das ein Video ist, was du teilst und was du goutierst, worüber du offenbar lachen kannst. Scheinbar. Manche sind so krank und können darüber lachen oder sich freuen. Also das finden Leute spaßig und unterhaltsam. Wenn du bewiesen hast, dass das für dich offensichtlich spaßig und unterhaltsam bist, bist du den Leuten, die Stierkampf gucken, näher als du denkst. Einer der Gründe, warum man das guckt, ist natürlich die Tatsache, dass man sich dessen bewusst ist, welches Schicksal dem Toreo möglicherweise droht. Nämlich das der schweren Verletzung. Das mag nicht für alle die Motivation sein, hinzugehen, aber wenn ihm keine Gefahr drohen würde, wäre das Ding ja nicht spannend. Wenn er da stehen würde und da käme, statt eines Stiers käme ein Karnickel rausgelaufen oder keine Ahnung was, ein kleines Kind, das mit Wattebäuschen wirft, würde das ja keiner gucken. Der Grund, warum Leute gucken, ist die Gefahr. Das heißt, diese Videos zu teilen, ist das Bescheuertste, was man machen kann. Weil du eigentlich nur den Leuten, die sich dafür ohnehin zu interessieren scheinen, zu denen du ja offenbar gehörst, zeigst, siehst du, das kann dabei passieren, ach was verrückt. Wenn man von einem eine Tonne schweren Stier auf die Hörner genommen wird, dann geht es einem danach nicht mehr so gut. Crazy Story, hätte ich ja gar nicht gedacht. Also das geht mir unglaublich

auf den Zeiger. Und nicht, weil ich ihn nicht in der Sache unterstütze, weil jetzt wieder die Trottel rauskommen werden, die sagen, wie kann dir das auf den Zeiger gehen, das ist doch ganz wichtig. Natürlich ist es wichtig, aber daraus folgt nicht, dass du mir damit auf die Eier gehen musst, so wie mit den Schockfotos auf einer Zigaretten-Schachtel. Weiß jetzt gar nicht, ob die geholfen haben oder nicht. Aber ich weiß das, ich brauch keine Bilder auf einer Zigaretten-Schachtel, um ihr zu zeigen, zu erklären, dass Rauchen gefährlich ist. Das war mir am meisten, was glaube ich am effektivsten war, um die Leute vom Rauchen wegzubringen, ist die Steuer so weit zu erhöhen, dass du für eine Schachtel mittlerweile 7 Euro bezahlst oder so. Also von mir aus grundsätzlich können die Leute machen, was sie wollen. Nur, die müssen sich dann nicht wundern, wenn ich ihr Produkt halt nicht mehr höre oder sehen möchte. Und das betrifft mich ja genauso. Wenn ich beim BMZ sage, ich nehme diverse Themen, die nichts mit Gaming zu tun haben und dann Leute rumnüllen, ich möchte aber von dir nichts hören, was nichts mit Gaming zu tun hat, dann habe ich dasselbe Problem ja auch. Dann denkt sich jemand, na gut, ist halt nicht mein Fall, red halt nur über Gaming. Umgekehrt gibt es andere, die sagen, ich finde es gerade interessant, wenn es nicht Gaming-Themen sind oder so. Also keine Ahnung. Das soll jeder für sich selber wissen. Bei mir ist es nur so bei Comedians ist es für mich so, wenn es aufhört lustig zu sein, dann hat es seinen Zweck verfehlt. Und das gilt auch zum Beispiel bei Filmen. Bei Filmen haben wir es jetzt auch mittlerweile ganz ganz häufig. Also wie gesagt, das exakte Gegenteil von dem, was du beschreibst, die Politiker-Correctness ist auf solche Sachen aufmerksam zu machen jederzeit, ob es passend ist oder nicht. Und wenn ein Film keinen Unterhaltungswert mehr hat, weil er plötzlich nur noch meint, moralische Nachrichten vermitteln zu müssen, dann muss er sich halt nicht wundern, wenn die Leute ihn nicht mehr gucken wollen. Und das lustige ist, dass dann im Umkehrschluss gefolgert wird, aber wenn ihr meinen Film mit der tollen Message nicht schaut, dann heißt das, ihr seid gegen die Message. Nein, das heißt es nicht. Das heißt, ich bin gegen deinen Film und das ist nicht dasselbe. Wir haben schon so lange, obwohl wir haben 20 Minuten, okay nehmen wir das mal, das ist ein längeres Thema auch wieder. Die letzten

Tage habe ich immer zwei Fragen genommen, weil ich festgestellt habe, dann habe ich nicht das Gefühl, mich so kürzen zu müssen und trotzdem waren die Folgen so lang. Heute habe ich wieder drei. Naja gut. Auswendig lernen oder nachsehen? Hallo, ich bin Barlow. Danke für den guten Content und gute Besserung. Ich bin ein Mensch, der keinerlei Probleme hat, Texte in kurzer Zeit auswendig zu lernen. Okay, längere Zahlen, Buchstaben, Kombinationen dauern etwas länger, stellen aber kein Problem da. So kann ich zum Beispiel immer noch Lieder aus dem Konfirmantenunterricht auswendig oder auch cooldown (CD)-Key, die man auf vergangenen Landpartys häufiger eingegeben hat. Oder alte Telefonnummern noch, ne? Davon kann ich auch noch einige. Aus meinen Kindheitsfreunden weiß ich echt immer noch viele der Telefonnummern. Heutzutage, wo man die direkt im Handy speichert und nie wieder wählt, kenne ich nur noch meine eigene. Ich kenne auch nicht mal die von Kana, die Telefonnummer. Die könnte ich dir nicht sagen. Manche Leute kennen nicht mal ihre eigene Telefonnummer. Meine Heimnetznummer kann ich dir zum Beispiel auch nicht sagen. Heutzutage scheint mir ein gutes Gedächtnis ein Wert zu verlieren. Dem ist so, definitiv. Dank dem Internet und technischen Gesellschaft sind die meisten Informationen jederzeit abrufbar und die Notwendigkeit, sich Dinge zu merken, wesentlich geringer. Lege dich in Extremsituationen des Internetausfalls oder des vergessenen, vergessenen Smartphones, kommt der Wert eines Gedächtnisses noch zutage. In meinem Alltag also eher selten. Ich bin 23 und meine Internetaffinen gleichaltrig hängen sehr an ihrem Smartphone. Uralreichbarkeit, Kamera, Navi. Ja, warum auch nicht? Ist ja ein super Gerät grundsätzlich, ein Smartphone. Deswegen ist sofort auffällt, wenn Sie es vergessen, zudem ist in meiner Region die Netzabdeckung recht gut. Langsam frage ich mich, ob man sich überhaupt noch etwas merken muss. Ein Fraufilm benutzt keinen, man benutzt einen Passwortmanager. Muss ich also nur ein Passwort merken, um Zugang zu allen seinen Passwörtern zu bekommen. Jedes noch so kleine, geplante Ereignis wird im Moment mal. Also das mit den Passwörtern ist ja auch so ein Ding. Ganz interessant finde ich, dass derjenige, der sich diese bescheuerte Konvention mit Groß- und Kleinschreibung und mindestens ein Sonderzeichen, mindestens eine Ziffer ausgedacht

hat, irgendwann nach ihnen ein Kleinhaut sagte, Leute, Kleinhaut sagte, meine Idee war eigentlich ziemlich bescheuert. Denn die hat genau das Gegenteil bewirkt und die Sachen nicht sicherer gemacht. Ganz einfach aus dem Grund, weil Leute sich diese Scheiße nicht merken können. Und wenn sie sie nicht merken können, bedeutet es, dass sie sich irgendwo aufschreiben oder überall dasselbe Passwort verwenden. Und das macht die Sache viel, viel, viel, viel unsicherer, als auf diesen Blödsinn mit großen und großen Kleinschreibung und Sonderzeichen und Ziffern zu verzichten und sich stattdessen einfach irgendwie eine Phrase zu merken, die in der Form, wenn sie gebrootforced werden müsste von irgendeinem Algorithmus, halt in Ewigkeiten nicht zu knacken wäre. Gute Beispiele, die immer gebracht werden für Dinge, die sehr lange Sätze sind, nicht lange Passwörter sind, aber relativ leicht zu merken ist, wenn du einen Satz im Prinzip in ein Passwort umwenden willst. Wenn ein Lieblingssatz ist, nicht der Lieblingssatz, wenn ein Satz ist, der schönste Film, der ich in meinem Leben geschaut habe, war Star Wars. Dann würdest du das D nehmen für der, dann schönste, ein kleines S, F in groß, Film, den, D und so weiter und so fort. So könntest du ein relativ langes Passwort generieren, was nicht in einem Wörterbuch drinsteht, was schon recht wichtig ist, weil die Leute weder ein Name noch ein festes Wort ist. Weil eine Art und Weise zu brute forcen ist halt sinnvolle Wörter unmittelbar zu versuchen. Und ab da ist es lang genug, dass es ziemlich schwierig werden würde. Also ob es jetzt dieser Satz sein muss oder noch ein etwas längerer Satz. So. Und du beschreibst halt gerade genau das Problem damit. Es kann sich nicht jeder so was merken und es ist auch nicht besonders gut oder so. Also nicht, ob du ein besserer Mensch wärst, weil du dir ein 17-stelliges Passwort merken kannst. Wenn man sich die Mühe machen kann, das jedes Mal zu tun, okay, ist das vielleicht eine Sache und es ist gar nicht mal so leicht. Je nachdem, in welchem Job du arbeitest und wie viele Passwörter du allerdings zu hantieren hast und wie wichtig es ist, dir auf diese Passwörter zugreifen zu müssen, desto wahrscheinlicher ist es allerdings, dass du da dazu übergehen wirst, diese irgendwo aufzuschreiben. Und damit hast du eine Sicherheitlücke geschaffen, die größer ist als die Sicherheit, die du generiert hast, durch die längeren Passwörter. So. Gut. Hier ist noch so ein

kleines geplantes Ereignis, wird im Handykalender als Erinnerung gespricht. Warum auch nicht? Du mein Gott, also es kann doch nicht so schwer sein, das zu verstehen. Menschen vergessen Dinge regelmäßig. Menschen vergessen teilweise ihre Kinder in einem heißen Auto. Nicht, weil sie böse sind und ihre Kinder nicht mögen oder ihre Kinder ihnen egal sind. So funktioniert Gedächtnis nicht. Gedächtnis funktioniert nicht selektiv. Das ist ja das Problem daran. Wenn es danach ginge und man einfach so einen Flag setzen könnte im Gedächtnis, das ist eine unwichtige Information, keine Ahnung was die Rücknummer von von Ömer Toprak, also das erste Mal für keine Ahnung, wie ihn aufgelaufen ist, das ist eine unwichtigere Information, lösche die, aber die, wo ich mein Schlüssel hingelegt habe, lösche nicht. So funktioniert Gedächtnis nicht. Manchmal vergisst man Dinge und um sicherzustellen, dass das nicht passiert, schreibt man sich eine Erinnerung. Das ist unglaublich vernünftig, wenn man das, wenn man damit feststellt, ich bin in der Realität angekommen. Ich weiß, dass man Dinge vergessen hat, vergessen kann, also baue ich eine Sicherung ein, damit mir das nicht oder nicht so wahrscheinlich passiert. Wichtig, gut, gut, richtig und wichtig. Aber teilweise werden auch Dinge der Marke Zugvögel fliegen im Winter nach nach Süden geogogelt oder fliegen Zugvögel im Winter nach Süden. Warum auch nicht? Also etwas nicht zu wissen ist doch kein grundsätzlich mal kein Problem. Etwas nachgucken zu können, wenn das jetzt eine Information wäre, die man irgendwann notwendigerweise aufgenommen hat und die für eine große Bedeutung besitzt, dann ist das eine Sache. Ansonsten gibt es tausende Informationen, die vielleicht sogar interessant, vielleicht sogar wichtig sind, die man irgendwann im Laufe der Zeit vergisst. Vor allen Dingen dann, wenn es nie dazu kommt, dass man sie wieder anwenden muss. Ich bin jemand, der grundsätzlich Mathematik nie auf dem Kriegsfuß stand, im Gegenteil, ich mochte Mathematik gerne. Es gibt tonnenweise mathematische Konzepte, die ich heute nicht mehr beherrsche, obwohl sie mich interessiert haben und ich sie früher konnte. Ich kann auch keine Matrizenmultiplikation mehr, ich würde sie vermutlich verstehen, wenn ich sie mir wieder aneignen würde. Aber irgendwann verschwinden die Dinge vor allen Dingen dann, wenn man sie nicht anwendet. Und dann musst du halt

sagen, warum auch nicht? Ist es nicht eigentlich gut, dass wir Dinge vergessen, die wir nie anwenden? Weil wenn wir es nie brauchen, warum merken wir uns das dann, außer nur um es zu merken? Das macht dich nicht zu einem besseren Menschen. Das hilft dir ja auch nicht, wenn du es nie anwendest. Das hat keinen Wert. Es hat grundsätzlich keinen Wert, außer dass du dir auf die Schulter klopfen kannst und sagen kannst, ich weiß das. Also ich habe mir diese Sache gemerkt. Der technische Wandel hat in jedem Falle eine große Menge an Vorteilen mit sich gebracht, aber in meinen Augen eben auch Nachteile. Meine Oma sagt immer, was du einmal gelernt hast, das kann dir keiner wegnehmen. Das ist Bullshit, was deine Oma gesagt hat. Geh zu deiner Oma hin und sag Oma, die Sache, die du gesagt hast, dass was man einmal gelernt hat, kann dir keiner mehr wegnehmen, ist kompletter Bullshit. Hast du noch mehr solche Scheiß erzählt, Oma? Wenn ja, dann rück mal raus. Vielleicht hat sie sich dann nicht gemerkt, was sie noch an Scheiße erzählt hat. Habe ich gerade gesagt. Natürlich gibt es tonnenweise Sachen, die man einmal gelernt hat und wieder vergisst. Also ja, es kann dir niemand wegnehmen, weil dir niemand irgendeine Art von Wissen wegnehmen kann aktiv. Du kannst nicht geblitzdingt werden, aber daraus folgt halt nicht, dass du es ab dafür immer hast. Das stimmt nicht und das ist ja die eigentliche Aussage, die mit Wohlig gemeint ist. Sternchen Oma, je nachdem, wie du das gemeint hast, wenn du damit gemeint hast, niemand kann dich blitzdingen, hast du recht gehabt. Ansonsten war es Bullshit. Sie meint eher Fähigkeiten lässt sich aber auf Unpraktischeres wie Gedichte und ähnliches anwenden. Nee, lässt sich überhaupt nicht. Tonnenweise, weißt du was, ich alles an Gedichte und irgendwelchen Scheiß gelernt habe in der Schule, von denen ich nichts mehr weiß. Wozu auch? Die haben keinen Wert. Es hat keinen Wert, die auswendig zu können, außer dass man sie auswendig kann. Wenn du also alleine der Tatsache, dass du etwas belangloses auswendig gelernt hast, einen Wert zumisst, dann hat es einen Wert, sonst hat es keinen. Ich höre meinen Vater noch heute klagen, dass er in der Schule Schiller als Liter Glocke komplett auswendig lernen musste. 425 Verse mit 2100 Wörtern. Ja, ist auch ein kompletter Schwachsinn, sowas auswendig zu lernen. Für spätere jahrgängige Kürze fast und reichte und die

Glocke inzwischen aus dem Deutschstudierg verschwunden sei, für meine Deutschstunden trifft das zu. Die Glocke wurde höchstens als leere Drohung erwähnt, ähnlich dem Rohrstock. Ich will nicht sagen, dass jeder die Glocke auswendig lernen können, lernen oder können muss, aber als Trainingsmaß nicht lernen finde ich ihren Platz im Unterricht überhaupt nicht. Es gibt kaum was, was mehr Ausdruck wie blödsinnig auswendig lernen ist als die Glocke. Wenn es um Dinge geht, von denen ich glaube, dass man sie wissen können müsste, sagen wir es mal so, dann Dinge, die unmittelbar und wiederkehrend an irgendeine Art von Anwendung oder Bedeutung haben. Das hat die Glocke nicht. Ihr sagt mir nicht, dass das Gedicht natürlich wichtig war und ein Stück Literatur und so. Das stimmt. Über die Existenz dieses Gedichtes und dessen Bedeutung zu wissen, das ist eine Information, von der ich sage, es ist okay sie zu kennen, aber nicht den Text auswendig zu kennen. Das hat keinen Wert, null. Und es gibt nichts, was es besser verdeutlicht, wie bescheuert es ist, Dinge auswendig zu lernen, als etwas komplett Wertloses zu lernen, nur um es gelernt zu haben. Unmengen an nutzloser Informationen gelernt zu haben, nur um sie gelernt zu haben. Du beschreibst gerade perfekt, was daran so bekloppt ist. Es gibt so ein paar andere Dinge, wo ich sage, nimm mal einen Pi. Wenn du Pi auf drei Nachkommastellen kennst oder vier Nachkommastellen, 3,14, 3,14, 15, dann kann das einen gewissen Wert haben. Es ist wenig Information. Drei Stellen oder fünf Stellen, es ist wenig Information. Es kann an manchen Stellen Nutzen haben. Ich kann mich daran erinnern, dass man früher bei einem Tacho am Fahrrad die Strecke quasi wissen musste, wie das Rad mit einer vollen Umdrehung zurückliegt. Und zu wissen, dass das, glaubt, 2 PR ist, kann Nutzen haben. Ich sage nicht, dass das immer der Fall ist, aber es kann gewisse Nutzen haben. Das von Pythagoras, auch eine sehr, sehr winzige Menge an Informationen, die einen großen Nutzen haben kann. Nicht immer und für jeden hat, aber haben kann. Zu wissen, welche Wahrscheinlichkeit zwei 50-prozentige Ereignisse haben, gleichzeitig einzutreten, ist auch etwas, was wir nicht immer brauchen, aber was einen gewissen Nutzen haben kann. Das sind alles kleine Mengen an Informationen, die potenziellen großen Nutzen haben. Nicht für jeden, nicht in jeder Situation. Aber ich zum Beispiel bin

jemand, der so mit Mathematik und Wahrscheinlichkeit immer wieder mal zu tun hat, weil ich auch im Gaming, gerade im Gaming, ist das so eine Sache, die immer wieder mal vorkommt. Und da ist es ganz interessant für mich, so ein paar Dinge davon behalten zu haben, mit ein paar Dingen davon umgehen zu können. Und von solchen Dingen gibt es ganz, ganz viele. Vielleicht auch, sich merken zu können, welches von den Kabeln, die üblicherweise an der Lampe rauskommen, ist Erde. Da ist ja irgendwie ein Kabel hat die Farbe X, eins hat die Farbe Y, eins hat zwei Farben. Welches davon ist Erde? Das sind winzige Informationen, die im Zweifelsfall dein Leben retten könnte. Oder sich zu merken, welche Farbe von der Ampel bedeutet, dass du fahren kannst oder nicht fahren kannst, was ein Verkehrsschild bedeutet. Das alles sind Informationen, wo ich sage, da ist es richtig gut und wichtig, die Außernehmlich zu kennen. Und dann gibt es eben Dinge wie die Glocke, die das sinnloseste der Welt sind, auswendig zu kennen. Ob du die Glocke kennst oder Bados Blog hat den gleichen Mehrwert für dein Leben. Oder ob du die Dialoge von Top Gun mitsprechen kannst. Das ist genauso wertvoll und wichtig, wie die Glocke auswendig zu kennen. Gar nicht. Aber man kann doch inzwischen eh alles googeln, warum soll ich denn es lernen. Den Einwand finde ich gewissermaßen berechtigt. Jedoch lassen sich aus dieser Ansicht heraus dystopische Zukunft, Visionen ableiten. Nein, tun sie grundsätzlich nicht. Also ja, wenn man die Realität ignoriert, aber im Allgemeinen eher nicht. In der zum Beispiel Maschinen und Computer einem irgendwann selbst das Denken abnehmen. Ja, ja, richtig. Das lässt sich daraus ableiten. Bestimmt. Durch die technische Verwöhnung begünstigt wird. Ich brauche keine Rechtschreibung. Ich rede mit den Leuten, die gespant nachrichten, wieso soll ich mir merken, wie Wörter geschrieben werden. Ist auch Unsinn. Also sagt auch glaube ich niemand. Denn eher das Gegenteil ist der Fall. Früher hast du viel häufiger mit den Leuten gesprochen, weil es keine keine Textnachrichten gab. Ich spreche aus Erfahrung, weil ich in der Zeit groß geworden bin, in der es keine Textnachrichten gab. Und gerade Leute wie wie wie ich, denen es teilweise extrem unangenehm war bei irgendjemand. Ich sage nur Dating. Weißt du, um wie viel es leichter Dating geworden ist, wenn du nicht nur mit jedem

Mädel, das du irgendwo kennengelernt hast, sondern mit jedem Kerl, den du kennengelernt hast, sprechen musstest, sondern eine Textnachricht schicken können? Weißt du, frag mal die Jungs, die in meiner in meiner Zeit groß geworden sind, was die für ein Kloß im Hals hatten, wenn das Freizeichen am Telefon zu hören war und sie bei bei irgendeinem Mädel angerufen haben, dass sie irgendwo mal kennengelernt die Telefonnummer hat. Das exakte Gegenteil ist der Fall. Die Leute schreiben mehr, viel, viel mehr als früher, viel mehr. Wieso soll ich mir merken, wo Städte liegen? Ich habe ein Navi. Ja, kommt halt immer darauf an, bis zu welchem Extrem man das treibt. Also wenn man das zu dem Extrem treibt, dass man von keiner Stadt mehr weiß, in welchem Land sie liegt, glaube ich, dass es Schwierigkeiten mit sich bringt, weil man viele Dinge nicht mehr verstehen kann und viele Kontexte nicht mehr verstehen kann. Wenn du nicht weißt, dass Paris in Frankreich liegt, dann wird dir möglicherweise alles Mögliche, was dir in der Welt begegnet, von Unterhaltungen über Nachrichten verschlossen bleiben, weil das eine wichtige Information in diesem Kontext gewesen wäre. Aber jede einzelne Straße von Paris zu kennen, zu wissen, ob sie von Norden nach Süden oder von Ost nach West führt, wie lang sie ist und wie ich von A nach B komme, ist keine Information, die man zwingend auswendig kennenlernen muss oder auswendig lernen müsste. Selbst nicht mal als als Taxifahrer, wobei jetzt einige Taxifahrer vermutlich sagen werden, doch, das ist viel besser, wenn man das kann. Mein Gedächtnis ist auf jeden Fall besser als jedes Navi. Wie du hast Geburtstag, Facebook erinnert mich da sonst immer dran. Ja, und auch da gilt, willst du dir alle Geburtstage von allen Personen, die du triffst, merken? Glaubst du, hast du den Anspruch, möchtest du nichts anderes mehr tun, als dich jeden Abend hinzusetzen und dir belanglose Dinge zu merken, statt sie dir aufzuschreiben? Das ergibt doch überhaupt keinen Sinn. Also ich würde das da eher als positives Outsourcing verstehen. Also etwas, wo ich unnötig viel Zeit benutzen kann, um es in meinen Kopf reinzubringen, wo es keinen Wert besitzt oder stattdessen es irgendwo einzugeben einmal und dann... Warum gibst du Telefonnummern ein in dein Handy? Ein potenzielles Sicherheitsrisiko, wenn du dein Handy irgendwo verlierst, dann hat jemand Zugang zu den Te-

lefonnummern und Namen von allen möglichen Personen. Warum merkst du dir die nicht einfach alle? Weil es unglaublich unpraktisch ist, das zu tun. Ganz schlicht in der Reifung, weil die Wahrscheinlichkeit, dass man sie vergisst oder sich falsch erinnert, sehr hoch ist. Und dann viel Spaß, wenn du deinen Chef anrufen musst, den du irgendwie noch nie zu Hause angerufen hast, und stellst dann irgendwie um drei Uhr nachts fest, das war am Ende doch keine Sieben. Teilweise habe ich die Zitate im LL gehört, manche habe ich im Internet gelesen, ja, und manche davon sind frei erfunden, um das Argument zu stärken, was man hat. Lässt die technische Verwirrung unser Gehirn degenerieren? Nein, das Gegenteil ist der Fall. Unsere Gehirne sind in den vergangenen Jahren und Jahrzehnten immer, immer anspruchsvoller und leistungsfähiger geworden. Ich glaube, jetzt sind wir das erste Mal seit Ewigkeit an dem Punkt, wo es stabil geblieben ist und sich nicht mehr so stark entwickelt. Keine Ahnung, ob wir uns da einem Grenzwert entgegenbewegt haben, an dem es einfach nicht mehr möglich ist, aber vor allen Dingen, also Medizin hat da einiges zu beigetragen, hauptsächlich Medizin hat dazu beigetragen. Aber gut, wir haben schließlich auch Fahrzeuge und können trotzdem noch laufen. Wo zwischen diesen Extremen ist deine Meinung angesiedelt? Mich interessiert deine klar differenzierte Ansicht, ich möchte mich für einen Podcast, vielleicht kannst du ja mal Etienne, ich habe sogar schon mal Duschklebe gestellt, Kaffee dazu befragen. Also es gibt ja nicht die beiden Extreme, die du dazu propagieren glaubst. Also das eine, die Person, die sich alles merkt und das Gegenteil davon, denjenigen, der nichts mehr sich merkt. Man hat nichts davon, nichts mehr zu wissen. Schon eine Tatsache, dass du wissen musst, was googeln ist. Es sei denn, du hast es dir aufgeschrieben, vielleicht noch mit Adresse oder so. Oder die Benutzung deines Handys, auch das sind ja Dinge, die du weißt, also wie die funktionieren. Es ist nicht so, dass man sich nichts mehr merkt, nur weil man sich Informationen auch aufschreiben kann. Aber ich finde es im Gegenteil, es ist eigentlich eine Entwicklung, die extrem positiv ist, weil man viel mehr sortieren kann bei den Informationen. Welche Information ist eine, die ich unmittelbar und unbedingt jederzeit, wenn du mich um 3.00 Uhr wächst, aus dem Kopf dir sagen kann und welche Informationen reicht

es mir aus, sie an irgendeiner Stelle aufgeschrieben zu haben. Ich sage mal Bookmarks, auch mal ein gutes Beispiel. Ich habe ganz viele Bookmarks zu allen möglichen Themen, für die ich mich interessiere, auch manche Sachen, die in politische Richtung gehen, Umfragen, Studien und so weiter und so fort. Wie willst du das denn organisieren, wenn du die nicht irgendwo ablegst? Du willst mir doch nicht sagen, dass du dir jede Studie auswendig lernst. Also in einer Welt, wo jeder Rain Man wäre und es kein Problem für ihn wäre, das auswendig zu lernen, würde ich dir zustimmen, aber die Realität ist ja eine andere. Erst mal kriegt es nicht jeder hin, sich das auswendig zu lernen und zu merken. Und zweitens ist es mit einem erheblichen Aufwand verbunden und du musst, also dieser Aufwand ist der Zeit ist Geld. Du musst dich fragen, lohnt sich diese Investition? Lohnt sich diese Investition, eine Arbeitszeit von X pro Tag oder pro Woche auf mich zu nehmen für eigentlich nichts? Also für manchmal ja nichts, für keinen Gegenwert. Und die Antwort lautet oft, das ist nicht lohnenswert, das zu tun. Das ist nicht gut, das zu tun. Es ist viel sinnvoller, sich zu überlegen, welche Art von Informationen brauche ich häufig und auf welche Art von Informationen muss ich häufig zugreifen und dann eben zu wissen, wo das geht und wie das am besten geht. Wenn du natürlich nirgends und nie Internetzugang hast, dann ist das problematisch, wenn du alle Sachen nur im Netz zugreifbar hättest. Da müsstest du halt schon überlegen, ob dein Notizbuch nicht besser wäre oder irgendwas anderes. Aber ansonsten glaube ich zu unterscheiden, welche Art von Informationen wir, wie ich sage mal behalten, brauchen, anwenden wollen und von welcher wir nur wissen müssen, wo sie steht. Das ist ein erheblicher Fortschritt über die Glocke auswendig lernen. Ein erheblicher. Ich bin gerade ein bisschen erschrocken, dass man diesen so was rückschrittliches, ich rede nicht davon, weil die Glocke alt ist, sondern weil dieses Konzept von sinnlos Tausende von Wörtern oder etliche Seiten auswendig lernen, dass jemand heute auf die Idee kommt, dass das einen positiven Wert besitzen könnte. Tut es nicht. Also allgemein tut es das nicht, wenn man jetzt keine aber auf der einsamen Insel Situation konstruieren, in der es tatsächlich vielleicht einen Wert haben könnte. So, das soll es gewesen sein für heute. Der Mars als Zerstörer von Planeten und Ärzte des Doktors.

Ist das das Dr. Who? Da haben wir neulich auch eine Frage zu, wo ich aber nicht kompetent genug war, die zu beantworten oder darüber zu reden, weil ich mir dachte, wenn ich darüber reden will, dann muss ich mir eine gesamte Staffel von Dr. Who angucken. Das wollte ich mir nicht antun. Na gut, in diesem Sinne, das war es gewesen sein für heute. Wenn ihr Fragen habt, dann stellt sie mir. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#847: Absurde Prämissen, Streitfrage Zoo, Bittsteller auf der WoW- Freundesliste

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 847 und den Themen Absurde, Prämissen, Streitfrage, Zoo und Bittsteller auf der World of Warcraft (WoW)-Freundesliste. Hi Onkel, ich falle direkt mit der Tür ins Haus, ich habe vor kurzem den Film Man from Earth gesehen, gibt's auf Amazon, schönes Ding. In dem Film geht es darum, dass ein Mensch extrem lange gelebt hat und dies jetzt seinen Freunden, allesamt Professoren, unterschiedlicher Fachbereiche an einer Universität erzählt. Wir hatten nur Professoren als Freunde, das ist überachtlich. Die Professoren lassen sich auf das mutmaßliche Gedankenspiel ein und überlegen, wie ein solcher scheinbar unsterblicher Mensch sich entwickeln und verhalten würde, was seine Ansichten wären, wie er den Verlauf der Zeit wahrnimmt und und und, super spannend. Einer der Professoren fasst das Ganze sehr passend zusammen und zwar sagt er sinngemäß, wir nehmen uns eine vollkommen absurde Prämisse und bauen auf dieser logisch und realistisch auf. Ich liebe es auf solchen absurden Ideen herumzudenken, zu überlegen, wie sich die Welt, Menschheit etc. verändern würde. Zum Beispiel, wie würde sich die Gesellschaft verändern, wenn wir als

Menschheit Winterschlaf halten würden, was für Möbel würden wir bauen, vermutlich ziemlich bettelastig. Würde in der Zeit schlafen, in der Schlafzeit vermehrt eingebrochen, würden Morde begangen. Ist halt die Frage, wenn alle Winterschlaf halten, dann ist ja niemand da, der einbrechen würde. Wenn nicht alle Winterschlaf gleichzeitig halten, dann kann man sich sehr aussuchen. Nichts anderes als ein längerer Urlaub. Aber gut, wir denken schon auf diese Prämisse herum. Oder ich denke da gerade auf diese Prämisse herum. Oder Kriege ausgefordert werden, würde es die Geburtenrate verändern, die Partnerwahl beeinflussen, neue Jobs generieren. Interessant, was es für Jobs wären, wenn alle gleichzeitig Winterschlaf halten würden. Aber gut, vielleicht müsste man dann Schimpansen dressieren oder so. Ich weiß es nicht. Also ich finde solche Gedanken sehr spannend, würde gerne wissen, ob du auch ab und an auf so etwas herumdenkst oder es eher albern findest. Aber selbstverständlich denke ich auf so etwas herum. Also gerade wenn man jemand ist, der Games zum Beispiel mag oder auch so Filmthemen, die in den Bereich Science Fiction oder Fantasy gehen, dann ist das ja quasi unausweichlich auf so etwas ein Stück weit zumindest mal gelegentlich herumzudenken. Du guckst dir so einen Zombie-Film an und du überlegst dir halt das Erste, was würde ich denn machen im Falle einer Zombie-Apokalypse und so weiter und so fort. Und das ist ganz interessant, ich habe irgendwo neulich mal einen Beitrag gesehen oder gelesen oder ein Video dazu gesehen, wo es darum ging, um die Entwicklung der Intelligenz der Menschen. Und dass Leute, also Menschen heutzutage viel mehr in der Lage sind, abstrakt zu denken. Und was eines der Dinge ist, die heutzutage zum Beispiel bei Intelligenztests eine Rolle spielen und das man halt sagt, dass die Menschen früher zwar weniger intelligent waren als heute, aber eines, einer der Gründe dafür darin liegt, dass sie dieses abstrakte Denkvermögen überhaupt nie kultiviert haben, weil es für sie absurd war. Mit anderen Worten, der, keine Ahnung, was, der Jäger vor einigen hundert, also da gab's für mich noch keine Intelligenz, also was würden wir uns jetzt nehmen von vor einigen hundert oder sogar tausend Jahren, dem würdest du sagen, pass mal auf, was wäre, wenn alles wild, das du jagst oder alle Tiere, die du jagst, unverwundbar wären. Und das ist so ein Ding, auf

dem er nicht herumdenken kann oder muss, da sind sie aber nicht. Auch so eine Antwort, die man sehr häufig bekommt, wenn man auf solche Probleme herumdenkt und sagt, was wäre, wenn... und als Antwort halt bekommt, ist aber nicht so. Und ich finde das super spannend, sich zu überlegen, aber was wäre, wenn... weil manchmal in ganz, ganz seltenen Fällen die Situation eintreten kann, dass diese Denkweise unmittelbar richtig und wichtig ist. Ich kann mich daran erinnern, als eines der größten Probleme der Welt noch das Ozon noch war, haben wir auch lange nichts davon gehört, ist einer der Gründe, warum das relativ spät entdeckt wurde, dass bestimmte Messwerte einfach als Fehlmessung interpretiert wurden. Und was man halt gesagt hat, unsere Messwerte liegen im Bereich keine Ahnung was, ich werfe jetzt irgendwelche random Zahlen in den Raum von 0 bis 1000 und damit sagt, wenn irgendwas unter 0 oder über 1000 kommt, ist das eine Fehlmessung. Können wir auch mal nehmen für Menschen, Menschengröße. Die Größe eines erwachsenen Menschen ist, sagen wir mal, zwischen, keine Ahnung, was, 50 Zentimeter Höhe oder so und der größte, den es gab, war 2,6 Meter und 3 Meter oder so. Ganz grob, 276, glaube ich, war der größte, den es jemals gab. Oder 74, 73, irgendwas um den Dreh rum. Irre, ne? Aber gut. Und, ähm, dann sagst du, dann war unsere Messung in diesem Fall falsch. Aber was wäre, wenn du jetzt plötzlich regelmäßig solche Messungen bekommst? Na ja gut, wenn du solche Messungen bei Menschen bekommst, dann ist ja meistens ein anderer Mensch, der das gemessen hat, aber nehmen wir mal an, es würde irgendwo automatisiert gemessen werden. Nehmen wir an, du hättest jetzt irgendeine Insel, auf der würde man plötzlich sagen, da werden ständig Menschen über 3 Meter gemessen. Dann ist die Frage, ist die Messung falsch oder sind die wirklich riesen? Und dieses Gedankenspiel dann zu sagen, die, was wäre, wenn die Messung nicht falsch ist? Natürlich werden wir immer sagen, wahrscheinlich ist die Messung dann falsch. Wir werden jetzt keine große Menge von Leuten haben, die über 3 Meter groß ist. Aber was wäre, wenn nicht? Und das kann sehr interessant sein. Und wie gesagt, bei diesem Ozon noch war das so eine Geschichte, dass man gesagt hat, die Messwerte, die können eigentlich nicht sein, da haben wir uns vermessen. Aber was wenn, und die Antwort lautet,

wenn dem wirklich so wäre und die Messungen korrekt sind, haben wir ein riesengroßes Problem. Und also selbst in der praktischen Anwendung ist das manchmal extrem wichtig. Ich hab zum Beispiel eine Situation gehabt, die hat mich wahnsinnig gemacht. Und das wäre keine so absurde Prämisse. Ich hab einen Fernseher gehabt damals und das war so ein, ich wollt grad sagen, nicht Röhrenfernseher, sondern Rückprojektion. Gibt's heutzutage gar nicht mehr, wird überhaupt nicht mehr gebaut, aber die waren ein bisschen größer als die Röhrenfernseher, deutlich leichter und haben relativ großes Bild gehabt für damalige Verhältnisse. Bei den Röhrenfernsehern war das so, dass deren maximale Bilddiagonale, lasst mich nicht lügen, die war so um die 80 Zentimeter oder so. Also viel mehr ging damit nicht. Und mit den Rückprojektionsdingern kam man ein bisschen drüber, weil es im Prinzip eine Projektortechnik war. Also ich hatte irgendwie 1,20 Meter oder so Bilddiagonale mit dem Fernseher, wie dem aus sei. Hab ich mir gekauft, war ein teures Gerät und es ist irgendwann kaputt gegangen. Es roch irgendwie ganz komisch und dann hab ich irgendwie festgestellt, das riecht hier verbrannt und dann hab ich festgestellt, das ist irgendwie ein kleiner Brand im Fernseher, ein Kabelbrand oder so. Dann hab ich meinen Mitbewohner gerufen, Jens, das war wirklich nur so ein kleines Ding, das war jetzt kein Feuer. Wir haben das Ding in die Küche geschleppt, den Fernseher und waren halt bereit, natürlich vom Strom abgeschlossen, ich war halt bereit, zur Not halt Wasser drüber zu kippen, bevor uns das Ding mit der Wohnung abfackelt. Ist aber von selbst ausgegangen. Dann hab ich mit dem Fernsehdienst telefoniert und hab dem halt das Problem geschildert und hab gesagt, ja, dann gab's einen kleinen, kleinen Brand und man konnte durch die Rückwand, da waren so Löcher drin, konntest du halt sehen, dass da so eine kleine Flamme drin ist. So wie wenn ihr so einen Gasdurchlauferhitze habt, die haben ja auch manchmal so eine kleine Flamme oder immer sogar, ich weiß es gar nicht. So eine kleine Flamme drin. Und ich sagte, da war so ein, da war ein kleiner Brand drin, der meinte, das kann nicht bei den modernen Geräten. So ja, ich mag sein, aber es war halt so, nee, das geht heutzutage gar nicht. Ich so, okay, aber ungeachtet der Tatsache, dass es nicht geht, war es so. Ich hab das gesehen, ein Mitbewohner hat das gesehen, wir waren, wir

haben uns nichts eingeblendet. Naja, wie gesagt, das geht nicht. Und ich bin fast wahnsinnig geworden. Ich hab ihm eine Situation geschildert, die faktisch der Fall war, und er hat sich einfach geweigert zu akzeptieren, dass das passiert ist, so wie ich es beschrieben habe. Und das war in der Allerweltsgeschichte. Stellt euch mal vor, oder stellt ihr mal vor, wie verrückt es wäre mit dem Menschen, der so reagiert, über so theoretische Dinge zu sprechen wie unendlich lebende Menschen oder so. Ich finde das super spannend. Ich finde, das ist ein super mega spannendes Thema. Und ich denke da viel hin und her, weil das sehr, sehr, sehr, sehr häufig bei Filmen oder Spielen so eine Prämisse ist. Bei Fallout zum Beispiel gab es den nuklearen Krieg und dann das Inferno und die Welt baut sich langsam wieder auf. Da hab ich mich zum Beispiel gewundert, warum in 200 Jahren noch niemand auf die Idee gekommen ist, mal mehr als Bretterhütten aufzubauen oder kaum jemand auf die Idee gekommen ist. Oder warum die Leute halt keine Glasscheibe in Ordnung bringen können, sondern alles zerbrochen ist. Die Antwort ist, weil es stylisch aussieht und nicht, weil es tatsächlich so wäre. Andere Dinge wiederum funktionieren da relativ gut, die die Entwickler sich gedacht haben. Zum Beispiel bei New Vegas sieht man das ganz gut, dass sie sich halt Gedanken darüber gemacht haben, wie würden sich die Leute arrangieren? Woher bekommen sie Wasser? Woher bekommen sie Nahrung? Wo kommen sie unter? Woher bekommen sie Schutz? Und all das sieht man dort. Es gibt dort irgendwie die Raider, die die halt irgendwie die Leute überfallen und den Sachen abnehmen. Und dann gibt es aber kleine Ansammlungen oder größere Ansammlungen von Leuten sehr häufig in irgendeiner Form mit irgendeiner Art von Schutz, ob nun eigene Bewaffnung oder sogar innerhalb von irgendwann im eingezäunten Bereich. Es gibt sogar einige Quests, die mit der Wassersuche oder mit dem Wasser zu tun haben. Und natürlich Nahrung gibt es auch irgendwie überall bis hin zu Fallout 4, wo man sogar selber Nahrung anbaut. Und das finde ich halt spannend. Oder bei The Purge zum Beispiel. Das ist halt auch so eine ganz verrückte Prämisse, dass man einen Tag lang kein Gesetz gilt. Und man sich halt fragt, was würde ich denn in der Zeit machen? Würde ich das Gesetz brechen oder hätte ich Angst, dass es dann einfach ein Jahr später oder in

derselben Nacht noch dementsprechende Vergeltung gibt? Die Frage ist also, würde sich wirklich so viel ändern oder nicht? Und sowas gibt es ständig und ich finde das mega interessant. Also in vielen Fällen mega interessant, weil so ganz abstrusen und ganz absurden Prämissen. Aber manchmal sind so andere Dinge so naheliegendere auch durchaus etwas, worauf man so ein bisschen rumdenken kann. Also zusammengefasst, ich halte das insgesamt für ein sehr spannendes Thema und für eine sehr wichtige Eigenschaft. Also mir macht das Spaß, mich mit Leuten zu unterhalten, die bereit sind, auch auf sowas mal herumzudenken. Nicht bei jedem Thema, aber es gibt halt so spannende Ideen und ich finde es immer total öde und langweilig, wenn man halt sagt, so was ist, du bist auf einer Party und sagst so was würdest du machen, wenn jetzt gerade die Zombie Apokalypse ausbricht und dann Leute so was sagen wie ja, weiß ich nicht, keine Ahnung, wird sie schon nicht oder so? Ups, ich hatte mich zwischendurch gemutet. Ja, das zu diesem Thema. Also sehr interessantes Ding und überleg gerade, ich glaube es kann sogar gut sein, dass wir mal das eine oder andere mal Fragen in die Richtung hatten zum Beispiel. Was würdest du machen, wenn du superkräftig Y hast oder so? Das sind ja so Fragen oder was würdest du machen, wenn du beliebig viel Geld hättest oder so? Das sind immer wieder so Fragen, die ja auch gelegentlich mal vorkommen oder die sich einmal stellt. Hallo Barlow, dadurch habe ich laut eigener Aussage immer neue Fragen für das, ich finde das schön, dass du sagst, laut eigener Aussage, das klingt so als stünde, dass ich zweifel, ob ich neue Fragen für das BMZ brauche, bei einem Format, das ausschließlich davon lebt, dass ich Fragen beantworte. Aber gut, es geht aber um ein Thema, das mich schon länger beschäftigt und zu dem ich gerne deine Meinung hören würde, würde die Streitfrage zu. In Folge des Brandes im Affenhaus des Krefelder Zoos wurde in einigen Zeitungen, aber auch in, oh das war ja ganz schlimm, ne? Also die Leute, die das zu verantworten hatten, die taten mir besonders leid, weil die sich glaube ich noch dachten, wir machen mal was Gutes und bollern nicht wild in der Gegend rum, gerade in der Nähe des Affenhauses, was machen sie? Unwissend kaufen sie sich, aus welchem Grunde die auch immer in Deutschland verkauft und verschickt werden, nicht zugelassene fliegende Brandsätze. Naja, gut, anderes

Thema, auf das wir jetzt in der Stelle nicht weiter eingehen müssen. Die die Existenz zur zoologischen Gärtnifrage stellen, also auf anderen Kanälen, wurden stimmlaut. Bei diesen Kommentaren geht es meist gar nicht mehr um das Unglück als solches, sondern darum, ob es mit einem besseren Brandschutz oder frei zugänglichen Außengehegen hätte verhindert, bzw. begrenzt werden können, sondern es wird vielmehr der Schuss gezogen, dass es ohne die Tierhaltung in Zoos nicht zu dem verheerenden Brand hätte kommen können. Naja, gut, also es hätte schon zu einem verheerenden Brand kommen können, ob dann in dem Fall Gorillas darunter gelitten hätten oder ob da ein Wohnhaus gestanden hätte, das ist dann halt wieder diese spekulative Frage. Aber das ist halt immer so eine Milchmädchenrechnung, ne? Das kannst du halt immer auch sagen, so, keine Ahnung, was, irgendjemand hatte einen Unfall und du sagst, ja, wenn wir gar nicht Auto fahren dürften, dann hätte es auch keinen Unfall gegeben. Ja, äh, stimmt, oder wenn du sagen würdest, wenn wir den Leuten verbieten würden, am 30.12. Auto zu fahren, weil der Unfall am 30.12. gewesen wäre. Das stimmt, aber das ist eine sehr, sehr präzise und grundsätzlich relativ unpraktische Weise an, Art und Weise an so ein Problem heranzugehen, weil es ja grundsätzlich nicht dadurch aus der Welt geschaffen wird. Also, dass es einen Brand gibt, bei dem viele Leute oder viel zu Schaden kommt, was auch immer. Wenn da ein Pferdestall gewesen wäre, dann wären es vielleicht Pferde gewesen oder man sagt, es gibt überhaupt keine Tiere mehr. Das weiß ich ja nicht. Oder keine Tierhaltung mehr. Gibt es auch einige, die das fordern. Das ist natürlich insoweit richtig, als das, wenn an der Stelle, an der die Laternen nie dagegen kein Zoo gewesen wäre, diese auch nicht hätte Feuer fangen können. Trotzdem empfinde ich diese Art der Diskussion als nicht problemorientiert, nicht lösungsorientiert vor allen Dingen. Es wird viel mehr, es wirkt viel mehr so, als sucht man einen Aufhänger, um eine andere, viel radikalere Idee zu pushen. Ja, natürlich. Also, das ist nicht nur, das wirkt nicht nur so. Das ist ja so. Ist ja offensichtlich so, dass derjenige oder der oder diejenige halt sagt, ich bin der Meinung, dass generell eine Tierhaltung falsch ist und deswegen nutze ich das jetzt als Aufhänger, darauf aufmerksam zu machen, dass ich allgemein die Tierhaltung in Zoos als falsch erachte. Muss man sich halt fragen, wo die

entsprechende Tiere und ob sie überhaupt irgendwo gelebt hätten und was dann der Effekt gewesen wäre. Denn diese Logik, die wir jetzt anwenden, ist halt so, das würdest du sagen, ein Tier wird in der Freiheit keine Ahnung was vom Blitz getroffen und dann sagst du, ja, hätte es in einem Zoo, wäre es in einem Zoo gewesen in einem Gebäude mit Blitzableiter, wäre eben nichts passiert. Das ist halt genauso so blödsinnig, diese Logik so anzuwenden, so konkret. Mich selbst verbindet mit den Zoos so etwas wie Hassliebe. Ich bin als Kind regelmäßig von meinen Eltern mit den Zoos genommen worden und war auch immer sehr tierbegeistert. Natürlich beginnt man, wenn man älter wird, bestimmte Dinge zu hinterfragen, insbesondere die Haltung von Meeressäugern und Menschenaffen halte ich für problematisch. Warum? Also bei Meeressäugern kann ich es noch verstehen, weil du einfach riesen Mengen an Platz brauchst für diese unglaublich großen Tiere. Aber bei Menschenaffen im Speziellen, was unterscheidet jetzt Menschenaffen von zum Beispiel Großkatzen? Nicht so extrem viel. Vermutlich sogar bei Großkatzen, die nicht mal mehr ihrem normalen Leben, sprich jagen und so nachgehen können, aber ich würde denken, dass sie noch viel mehr eingeschränkt sind gegenüber ihrer üblichen Art und Weise zu leben. Ich bin sehr überzeugt der Vegetarier, aber das Maß, in dem manche Zoogeegner die Tiere vermenschlichen, halte ich für der Sache nicht dienlich. Besonders das oft genannte Argument, die Tiere leiden darunter nicht frei zu sein, scheint mir etwas naiv zu sein. Das Konzept Freiheit ist meiner Meinung nach so abstrakt, dass die meisten Tiere sich dessen nicht bewusst sein können. Ja, das sehe ich genauso. Also das Problem Freiheit oder nicht Freiheit ist eins, das wir haben in erster Linie. Aber was die vermutlich meinen, ich halte den jetzt mal zugunsten, zu Gute, so nicht zugunsten. Ich halte den jetzt mal zugute, dass die eigentlich nicht wirklich Freiheit meinen, sondern den extrem stark beschränkten Lebensraum, der so stark beschränkt ist, dass die eigentlich nichts von ihrem natürlichen Leben entspricht mehr nachgehen können. Das ist vermutlich damit gemeint. Es gibt halt Tierarten, für die das keine riesengroße Rolle spielt, vermutlich, weil die sich auf einem sehr kleinen Gebiet wohlfühlen, bzw. wenn sie die Wahl hätten, auch bleiben würden, wenn sie die Wahl und Futter hätten. Und

dann gibt es halt Tiere, denen das vermutlich überhaupt nicht in den Sinn kommen würde, welche die halt Tausende von Kilometern regelmäßig zu zurücklegen. Wobei sie es manchmal auch nur deshalb tun, weil sie es müssen, weil sie Nahrung bekommen müssen. Also Freiheit. Ein Zebra fängt nicht an, über seine Persönlichkeitsrechte nachzudenken, um dann festzustellen, dass es keine Freizügigkeit im Sinne des Grundgesetzes besitzt. Überspitzt formuliert, ich weiß. Jo. Es mag einen Bewegungsdrang haben, dem man gerecht werden muss und Ähnliches, aber solche Formulierungen wie Freiheit tragen nicht zur Versachlichung der Debatte bei. Eine differenzierte Betrachtung in Bezug auf die verschiedenen Tierarten und auch Haltungsbedingungen ist es, was mir bei der Berichterstattung am meisten fehlt. Ich würde normalerweise noch auf den Beitrag zum Artenschutz der Zoos Hawaii ganz, da wir schon solche Beispiele eingehen, aber der Kommentar sprengt ja jetzt schon in den Rahmen. Aber das ist eigentlich der interessanteste Teil davon, weil das eines der wenigen Dinge ist, die man Zoos relativ uneingeschränkt zuguterealten kann. Ich würde mich sehr bei deiner Meinung zu diesem Thema freuen, es sind gute Besserungen, größtenteils jemanden, der früher regelmäßig gegen Schiefball im Handball verloren hat. Ja, du, das ist ein interessantes Thema, aber ich muss ehrlich gestehen, dass ich, was Zoos betrifft, auch irgendwie vermutlich seit 30 Jahren in keinem Zoo mehr drin war und mit Ausnahme von so Extremfällen, wo man über die ganze Zeit, wenn man sich die ganze Zeit über die ganze Zeit über die ganze Zeit über die ganze Zeit über die ganze Zeit so man über bestimmte Dinge hört, die mit einem Zoo in Verbindung stehen, wie jetzt zum Beispiel den Brand im Affenhaus, halt auch sonst nicht so extrem viel von Zoos mit bekomme. Soweit ich weiß, sind wir in Deutschland noch in der Situation, dass wir, dass wir so eine gute Kontrolle und Tierschutz Gesetze haben, dass die Tiere zumindest nicht extrem misshandelt werden oder extrem unartgerecht behandelt werden, behandelt werden, sagen wir das so im Gegensatz zu anderen Ländern möglicherweise. Aber das war es auch. Dann habe ich, ich habe Blackfish, ich habe Blackfish, ich glaube schon diese Dokumentation über SeaWorld war es, glaube ich, und die Orcas, die dort gehalten werden und die ganzen Probleme, die die halt haben. Und das ist es auch schon. Ansonsten

verlässt man sich dann meistens auf Erzählungen von anderen und da stellt sich halt die Frage, gibt es überhaupt viele neutrale Berichterstattung dazu? Das ist immer so ein Problem, dass du dieser Publication Bias, gibt es, würde jemand Artikel schreiben, wo er sagt, im Großen und Ganzen ist die Haltung von Tieren in Ordnung in Zoos? Was die Leute lesen, wahrscheinlich nicht, was die Leute lesen wollen oder sich anschauen, ist, siehe ich, als ich Blackfish geschaut habe, wenn es halt eher in den Bereich Skandale geht, sowohl bei der Haltung als auch bei den Auswirkungen. Das ist halt das, das ist dann da dieses, eines dieser großen Probleme, aber vielleicht gibt es Leute unter euch, die sich da deutlich besser auskennen und dir mehr zu beitragen. Ich kann verstehen, dass man sagt, dass man Tierhaltung grundsätzlich als zumindest potenziell problematisch betrachtet, wenn man halt sagt, es gibt keine Möglichkeiten, diese Tiere auch nur ansatzweise artgerecht zu halten. Und dann kann ich aber auch verstehen, dass man sagt, dass das Arterhaltung oder die Arterhaltung, die ja unter anderem möglich ist in Zoos, hat auch einen gewissen Wert, weil wir ansonsten von bestimmten Tieren weniger Exemplare hätten, zum Teil ja irgendwie dann die Nachkommen ausgewildert werden können, zumindest in der Theorie, weiß ich nicht, ob es in der Praxis auch gemacht wird. Ich weiß ja nicht, wie es mit Tieren ist, die in der x-ten Generation in Zoos leben, gerade bei Räubern, bei Raubtieren, ob die überhaupt noch in der Lage wären, ausgewildert zu werden oder ob das dann nicht mehr möglich ist, wie schnell die sich anpassen können, sind alles interessante Fragen. Gebe ich zu einem Teil mal weiter. Ich kann deine, also ich kann grundsätzlich verstehen, dass es da verschiedene Ansichten zugibt, ohne mich jetzt extrem auf eine Seite schlagen zu wollen. Ich glaube, man kann es natürlich irgendwie immer so ein bisschen übertreiben, wenn man halt so tut, als wäre zum Beispiel einem Tier das Gefühl der individuellen Freiheit so wichtig, dass man darauf achten muss. Ich glaube, das ist etwas übertrieben, aber auf der anderen Seite zu sagen, bestimmte Tierarten, wenn wir sie halten, können wir so derart nicht artgerecht halten, dass wir uns fragen müssen, ob wir sie überhaupt halten sollten. Und da die großen Meerestiere, vor allem die großen Meeressäuger, sind da glaube ich gute Beispiele. Bei anderen kann ich mir vorstellen, dass

es für die der Himmel auf Erden ist, einen Platz zu haben, wo sie in Ruhe sind, wo sie im Zweifelsfall sogar noch Partner zur Fortpflanzung haben und wo sie sich weder um Futter kümmern müssen, noch Angst vor Fressfeinden haben müssen. Das ist halt auch so eine Situation, wo man sich sagen kann, vermutlich dass das ein oder andere Tier, wenn er sich das aussuchen könnte, würde sofort mit dem Finger schnipsen und sagen, jo, bin ich dabei. Das ist ja so eine Situation, wo man zum Beispiel den Hunden nachsagt, dass sich quasi die Gattungen Hund und Mensch so ein bisschen aufeinander zuentwickelt haben und das grundsätzlich mal abgesehen von diversen Fehlzüchtungen, nenne ich es jetzt mal, etwas ist, was ja durchaus auch im Bereich des Vorteils für das Tier liegt. Hallo Barlow, erstmal eine riesen Portion Genesung. Dankeschön, kann ich gut gebrauchen. Das kann man gar nicht oft genug wünschen. Das stimmt, das stimmt leider. Aber naja, wir machen es bestens aus. Nun habe ich eine Geschichte, die mir soeben passiert ist, von der ich immer noch verstört bin. Also dachte ich, ich teile sie mal mit dir. Vielleicht hast du ja mal ein Erfahrung mit so was gemacht und kannst was dazu sagen. Letztens habe ich eine Uldir Achievement Run Gruppe gestartet und darunter war eine Person, nennen wir ihn Mark. Mark mit K, Mark kannte die meisten Erfolge und hat mir auch geholfen, Strategien für die Erfolge zu planen. Wollte aber selbst nie Aufgaben übernehmen. Ich finde das schön, wie du ins Detail gehst, was nachher überhaupt nichts mit der eigentlichen Geschichte zu tun hat. Das ist so eine kleine Ablenkung. War nicht weiter wild, wir kamen gut durch und er hat mich am Ende noch geaddet und meinte, falls ich mal Bock mit Fick Plus habe. Eigentlich mag ich Battle.net Freunde nur aus dem Real Life annehmen, aber ich dachte, ich echt, das ist krass, dann noch nicht mal ich mache das und bei mir ist die Freundesliste immer hart am Anschlag voll zu sein. Ich habe da immer Leute darauf aufgenommen, die ich einfach mit denen ich sehr gerne zusammengespielt habe. In erster Linie im Gegenteil, es gab halt manchmal, es gibt manchmal so Real Life Battle.net Freunde, die ich ganz und gar nicht gerne darauf habe. Aber gut, ist ein anderer Punkt. So viele davon gibt es auch nicht. Circa zwei Wochen später, in Klammern heute, wurde ich angewispert und kopiere nun einfach mal den Chat, damit

nachher keiner nachsagt, ich hätte das erfunden. Na gut, du kannst es auch kopieren und erfunden. Wer beweist mir, dass es tatsächlich kopiert ist und nicht einfach erfunden? Ich kopiere auch mal einen Chat, der ist auch nicht frei erfunden. Zur Folgendes. Papst, hey Barlow, wie geht's dir, alte Socke? Wieder im **WoW** zocken ich. Hey Papst, wie geht's dir so? Papst, alles fit im Schritt? Ich so jo, hab ich kopiert, nicht dass einer sagt, ich hab das frei erfunden. So, also Mark, hi, alles fit, sorry, dass ich störe, aber hast du eventuell für mich ein wenig Gold? Damit ich mir eine In-Game-Spielmarke kaufen kann, du würdest mir echt den Arsch retten. Wolltest du einfach ignorieren? Dachte er, er traut sich eh nicht, zu einer Frage zweimal zu stellen, die in meinen Augen ziemlich dreist ist. Ja, naja, ich bin da, machen wir am Ende meine Gedanken dazu. Darauf folgendes. Mark, da? Fragezeichen, Fragezeichen, Fragezeichen, alter Vater, bei mir schwirrt ja schon die Halsschlagader und ich krieg so einen Zucken im Auge. Ich ja. Mark, Auktionshaus (AH), hast gelesen, du, wenn es nicht kannst, K, brauche halt 150k, damit ich mir die holen kann. Wie viel kostet die? Das ist mehr als die Hälfte, was ihm noch für die Marke fehlt. Du würdest es auch zurückbekommen. Immerhin, also hey, du würdest es auch zurückbekommen. Hallo? Immerhin sagt er nicht, er möchte sie geschenkt haben. Find ich okay. Also, du weißt gar nicht, was du hast. Ich, du kannst doch nicht einfach Leute, die du gar nicht richtig kennst, bei Leuten, die mich richtig kennst. Goldschnorren. Mark hat nichts mit Kennen zu tun. Was? Okay, ich meine, es natürlich hat es nichts mit Kennen zu tun, dass er fragt, aber wir haben schon zusammen gezockt. Ach nee, Moment. Quasi erstens hat nichts mit Kennen zu tun. Zweitens haben wir schon gezockt miteinander. Drittens hat das nichts mit Schnorren zu tun. Und dann kommt es noch mal, wenn du das nicht kennst, dann ist es auch nicht so, dass du nicht von der hilfsbedürftigen Gemeinschaft bist. Hilfst du? Du bist nicht von der hilfsbereiten, meint er bestimmt. Du bist nicht von der hilfsbereiten Gemeinschaft. Nicht der Hilfsbedürftige. Er ist ja der Hilfsbedürftige. Hau rein. Why habe ich so Idioten eigentlich noch? Idioten noch auf meiner Liste und Tschüss, denk mal drüber nach. Aber scheinst auch nicht der Heldste und Nettteste auf der Torte zu sein. Peace. Idioten eigentlich auf der Friends List. Peace. Ich hoffe dir

hilft auch niemand weiter, wenn du Hilfe brauchst. Peace. Was für geile Sätze halt auch. Beleidige und danach Peace schreiben. Weißt du aber, was Peace bedeutet? Ich hoffe du stirbst beim Kacken. Peace. Peace werde ich demnächst auch immer als Stelle von Punkt in einem Satz oder Stelle von Ausrufezeichen, wenn ich sauer bin. Peace. Ich, also du fragst jemanden um Hilfe und wenn sie dir nicht helfen, beleidigst du sie. Klar haben wir mal zusammen gespielt, aber wenn du mal einen Abend mit jemandem Karten spielst, leistest du ihm doch auch nicht einfach 50 Euro nur, weil er sich ein neues Auto kaufen will. Marc, erstens ist es zwar keine Beleidigung. Aber Moment, weil wir können noch mal kurz zitieren. Warte mal. Wieso habe ich so Idioten auf meiner Liste und Tschüss denk drüber nach, du bist nicht der Hellste und Nettteste auf der Torte. Peace. Idioten. Also zweimal Idiot, einmal nicht der Hellste und nicht der Nettteste. Alles keine Beleidigung laut Marc. Gut. Obwohl natürlich also streng genommen, wenn er sagt, du bist nicht der Hellste und nicht der Nettteste heißt es ja streng genommen nur, dass du halt einfach nicht der Nettteste Mensch auf der Welt ist. Wenn er sagt, du bist der Zweitnettteste, meine Oma ist nämlich der Nettteste Mensch und du bist der Zweithellste, weil Einstein der der Heldste Mensch auf der Welt war, dann wäre das ja keine Beleidigung. Aber das mit dem Idioten, das mag ich zu bezweifeln und wir wissen natürlich auch, dass die anderen Sätze nicht so gemeint waren, wie ich jetzt gerade interpretiert habe. Okay, also war keine Beleidigung. Zweitens, weich schreibst du mich noch an. Er spackt dich an, du antwortest und dann schreibt er dir, warum antwortest du mir eigentlich noch? Drittens, lass gut sein, brauche deine Almosen nicht. Doch, die brauchst du. Du hast doch gerade darum gebeten und gesagt, dass du ansonsten dir die Marke nicht holen kannst, du Äumel. Und auf sowas kann ich gut verzichten. Viertens, komm du erstmal richtig klar, Dude. Du nervst gewaltig rum. Bullshit. Ärmste, was ich je gelesen habe. Alter, wie alt bist du? Das, das. Keine ist das denn. Ja, komm mal richtig klar, dass du mir hier keine Kohle leist. Wie alt bist du eigentlich? Das musst du mal im Real Life versuchen. Ich bin ein Troll oder beim Senden ihrer Nachricht an Punkt, Punkt, Punkt ist ein Fehler aufgetreten. Ende des Chats. Stell das mal im Real Life vor. Hast du mal 50 Euro? Ich würde mir ganz gerne keine Ahnung,

was ich würde mir ganz gerne neue Kopfhörer kaufen. Was? Wir haben nur einmal zusammengezockt. Komm mal klar, wie alt bist du eigentlich? Warum antwortest du mir nochmal? Ich brauch das ja auch gar nicht. Das wundert mich nur, dass er mir noch gesagt hat, warum hast du mich überhaupt angeschrieben, wenn du kein Gold hast? Ähm, ja, interessant. Sehr, sehr interessant. Hab ich eigentlich, nee, hab ich noch nicht erwähnt. Ich hab gerade, glaube ich, wann war das? Gestern oder vorgestern? Nee, ein bisschen länger her. Vor dem Wochenende war es, glaube ich. Ich hab mich auch schon mal mitgelebt. Ein Mitglied der Gilde, in die ich jetzt so Spaß habe, ich bin bei Crafts Gilde gejoint, da hab ich auch einem das Geld für eine Marke geliehen. Bin mal gespannt, ob ich das wieder bekomme. Ich hab mir auch nicht gemerkt, wie er oder sie heißt, aber ich denke mir, ich bin ein positiv denkender Mensch, ich denke mir, ich werde mir das auch nicht merken müssen, wie er heißt, weil ich jemanden ja nicht daran erinnern muss, dass er mir noch 300.000 Gold schon, Entschuldigung, 270, keine Ahnung, wie viel die Marke da gerade war. Denn wenn man sich das leiht, weil man sonst nicht spielen kann und jemand das einem gibt, dann ist man ja selber derjenige, der sich darüber freut und von daher das freiwillig zurückgibt mit einem Dankeschön. Nehme ich an. Bin ich ganz fest von überzeugt, das wird bestimmt passieren. Ja, sehr, sehr interessant. Ich bin halt am überlegen, wie viele andere Leute er noch gefragt hat und ob du der erste auf seiner Liste warst, den er gefragt hat. Das aller krasseste finde ich allerdings, dass er das Selbstverständnis hat, dass jemand, mit dem er einen Abend zusammengezockt hat, ihm quasi den, was sind das für einen Gegenwert, wenn man es kaufen würde, zahlt man 20 Euro ungefähr für das Gold als Marke. Also ungefähr 10 Euro, ganz grob, wenn man es quasi mit Bargeld bezahlen würde, das Gold. Der umgekehrte Fall ist weniger, das ist klar. Aber ja, so ungefähr um den Gegenwert von 10 Euro zu erwarten von jemand, mit dem er einmal an einem Abend gezockt und halt ein bisschen gequatscht hat. Ich frag mich, ob du die Nummer eins warst in der Liste oder ob du einfach einer von mehreren warst, die angeschrieben hat. Weil wenn ja, dann hätte er das ja vermutlich erwähnt. Irgendwie sonst hat keiner Zeit, sonst hat keiner Geld oder irgendwas in der Art, hätte er doch vermutlich

geschrieben. Was mich halt glauben lässt, dass du möglicherweise sogar die beste Wahl bei ihm warst. Oder er sich denkt, es ist eigentlich Jacke wie Hose, jeder, der auf meiner Frenzlis ist, den kann ich so was fragen. Ich bin immer wieder überrascht, wenn Leute ein Spiel sehr, sehr gerne spielen wie **WoW** und kein Geld haben, das zu spielen, was ich nicht schlimm finde. Ich finde es absolut nicht schlimm, wenn jemand kein Geld dafür hat, das Spiel zu spielen. Das möchte ich keinem zum Vorwurf machen, wie gesagt. Ich kenne die Situation, dass das Geld knapp ist und dass man sich es vielleicht nicht leisten kann. Grundsätzlich finde ich es auch nicht schlimm, jemanden zu fragen, wobei ich mir halt denke, wenn das Geld so knapp ist und auch das Gold so knapp ist, dass ich es darüber nicht finanzieren kann, dann wäre für mich persönlich die oberste Prämisse beim **WoW** spielen, dass ich jeden Monat das Gold für eine neue Marke zusammen bekomme. Denn ansonsten kann ich halt nicht weiterspielen. Das wäre das Allererste, was ich jeden Monat sicherstellen würde und vermutlich würde ich versuchen, es sicherzustellen für mehr als nur einen Monat. Und danach kommt dann der Spaß, so was wie Achievement Farm Runs und so ein Kram. Ich finde es grundsätzlich auch nicht schlimm, jemanden zu fragen, ob er aushelfen kann. Nur würde ich halt versuchen, das mit Leuten zu machen, die davon ausgehen können, dass sie mir trauen können. Ansonsten bringst du halt den anderen Menschen in eine sehr unangenehme Situation. Es ist halt ein großer Unterschied, ob meine Schwester mich fragt, die übrigens jetzt am Wochenende da war, deswegen komme ich gerade auf Schwester, die am Wochenende zu Besuch war, weswegen das heutige Video auch ein bisschen später ist als sonst die BMZ. Also wenn meine Schwester mich fragt, kannst du mir 100 Euro leihen, die kriegst du am Montag wieder oder am nächsten Freitag wieder oder so. Oder ob jemand, mit dem ich einmal zusammen beim Fußball gewesen bin und Nummern ausgetauscht habe, mir sagt, kannst du mir mal 100 Euro leihen, die kriegst du wieder. Natürlich könnte ich es in der Theorie beiden leihen. Oder sagen wir es mal so, wenn ich es grundsätzlich leihen kann, könnte ich es in der Theorie beiden leihen. Ich bringe halt nur denjenigen in eine sehr unangenehme Situation, der noch nicht abschätzen kann, wie vertrauenswürdig meine Frage ist. Und das ist dir

ja gerade passiert, dass du halt sagst, wir kennen uns halt gar nicht und ich kann halt wirklich nicht abschätzen, ob ich dir doch eine relativ solide Goldsumme ist. Das ist ja jetzt nicht nichts. Es ist jetzt nicht, dass jemand sagt, hast du mal, keine Ahnung, was, 100 Gold, damit ich mir reiten und eine Tasche kaufen kann oder so, wo ich sage, okay, das ist etwas, das würde ich instant jemandem geben, mit dem ich mal einen Abend zusammengezockt habe. Das ist ja schon eine signifikante Summe, wo man sich schon ärgern würde, wenn man sie nicht mehr hat. Ich habe zum Beispiel auf dem neuen Server, also der neue, mein neuer Altersserver Erida, hätte ich noch nicht mal so viel Gold im Augenblick, 150k. Und von daher ist es halt krass, wie wenig selbstreflektiert dieser Mensch ist, dass er zum einen nicht erkennt, in welche Bedrängnis er dich bringt, also in welche schwierige Situation er dich bringt und dann dieses, also überhaupt nicht selbstreflektiert zu sein, als er auf die übelste Art und Weise dich beleidigt und rumzickt und ausrastet und vor allen Dingen dann selber noch sagt, wie alt bist du eigentlich? Also er selbst sagt, wobei ich mir oft denke, bei gewissen Arten von Verhaltensweisen ist das so ein bisschen der Spiegel, dass derjenige, der sich denkt, was mich sehr stark treffen würde, wäre beleidigt zu werden, dass ich ein Kind sei oder so. Demzufolge ist das meine Nummer eins Beleidigung gegenüber einem anderen. Umgekehrt, in meinem Alter ist das so, da freut man sich darüber, wenn jemand sagt, wie alt bist du eigentlich? Oh 45, wieso? Ja krass, es tut mir ein bisschen leid, dass dir so was passiert ist, weil aus der Nummer kommst du halt mit so einem Kandidaten nicht gut raus. Ich kann absolut verstehen, dass man sagt, im Gegensatz zu mir, aber bei mir ist es ein gelden Mitglied, von dem ich noch nie vorher gehört hatte, ich kann verstehen, dass man sagt, nee, also natürlich nicht so ohne weiteres und wenn dann so eine Tirade losgeht, keine Ahnung, wie man reagiert. Aber du bist jetzt auf der Ignor-Liste gelandet, ich bin mal gespannt, was da noch rauskommt, dass sich irgendwann wieder meldet und noch weiter tildet, weil die Situation hab ich halt auch schon erlebt, dass Leute, die über irgendwas angetiltet sind, teilweise Wochen später noch richtig sauer sind. Aber ich hoffe immer mal, dass das wenig mit der eigentlichen Situation zu tun hat, sondern hoffentlich mit irgendwas temporären, was denen über die

Leber gelaufen und behebbar ist. Entschuldigung, wenn nicht, sehe ich so ein bisschen schwarz für deren Real Life Mittel und vor allen Dingen langfristig. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, in diesem Sinneschuss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#848: Sinnlose Verbote, [C] Serversterben, Deine Mutter und die Ex

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 848 und den themen sinnlose verbote classic server sterben und deine mutter und die ex Servus onkel Barlow erster stelle natürlich alles gute für deine gesundheit und dass es hoffentlich bald bergauf geht Da hast du genau den richtigen namen ausgesucht nach Ja, dankeschön Ich hätte eine frage für blond mittels 20 BMZ das gefällt ist eigentlich bisher eine der besten varianten blond Mitte 20 schön passieren viele schlimme dinge auf der welt und das komplett ändern wird man wohl nie können Ja, nicht nur wird man wohl nie können das wird man nie können das steht glaube ich völlig außer frage Aber in letzter zeit fällt mir öfter auf dass die leute verbote fordern die meiner meinung nach nichts bringen und am thema vorbeigehen Zum beispiel das grefelder affenhaus eine tragische geschichte keine frage aber haben wir gestern als thema quasi gehabt wenn auch nur am rande eigentlich und heute gleich wieder Also das grefelder affenhaus tragische geschichte jetzt zum anlass nehmen noch mehr auf ein verbot von feuerwerk zu pochen aber Nun ist es so dass der brand durch verbotene himmelslaternen Ausgelöst wurde also dinge die sowieso schon

verboten waren vor kurzem gab es in österreich einen schrecklichen unfall mit sieben Toten verursacht von einem fahrer mit zwei promille auch hier riefen die leute wieder verbietet den alkohol am steuer Ja das riefen sie ja nicht wirklich also die leute wissen ja dass es Bekannt dass es verboten ist am steuer betrunken zu sein wenn dann geht es ja darum die leute härter zu bestrafen Allgemein wenn sie betrunken fahren und nicht erst dann wenn was passiert und da bin ich durchaus komplett dabei Weil irgendwie immer so price picker zu machen wenn jemand mit zwei promille leute umnietet ist halt eine sache Aber dass leute die überhaupt mit zwei promille auto fahren in ansatzweise absehbarer zeit ihren führerschein zurückbekommen ist das größere problem Und ansonsten halt nicht so extrem viel zu befürchten haben zumindest nicht wenn man es vergleicht mit leuten die jemanden umfahren gut Verbieten alkohol steuer Aber auch hier ist es eh schon verboten sich mit seinem promille wert ins auto zu setzen warum also so rufen und so oft leute nach verboten mal Dinge passieren die durch verbotene sachen ausgelöst wurden Das tun sie nicht also sie rufen nicht deshalb weil Dinge passieren die ohnehin schon durch etwas verboten ist ausgerufen worden sondern weil sie glauben Dass dieses verbot etwas bewirkt meistens dann wenn es noch keines dafür gibt Oder wenn es keines mehr dafür gibt gibt so beide varianten davon Mit freundlichen grüßen ein fan der ersten stunde der sich seiner schrecklichen rechtschreibung wusste Also Der der erste teil ist der wichtigste also das sind es kommt manchmal vor dass die leute nach verboten von etwas rufen das noch nicht verboten ist Und diese verbote nicht sinnvoll wären Glaube ich zumindest weil sie nichts ändern würden aber das heißt ja nicht universel dass jedes verbot sinnlos ist Wenn ich jetzt zum beispiel sagen würde nehmen wir mal so was so was wo es kein unmittelbares opfer gibt sondern nur mittelbare Steuern stellt euch mal vor es wäre Quasi optional steuern zu zahlen oder mit anderen worten es wäre nicht verboten keine steuern zu zahlen Was würden dann wohl sehr wahrscheinlich sehr viele leute machen Richtig die antwort lautet keine steuern zahlen es gibt niemanden den man damit unmittelbar schädigt was man sagen würde ok ob es Verboten ist oder nicht ich mache es nicht wie zum beispiel mord mord ist so eine sache Ob die verboten ist oder nicht ich könnte mir

niemals vorstellen das zu machen Bei den steuern sehe das dann potenziell anders aus Der hauptgrund warum ich die die regelmäßig und brav zahle und immer meine meine meine meine umsatzsteuer voranmeldung und so ein kram abgeben ist dass Ich probleme bekommen wenn ich nicht so in zweiter falle nicht nur alles zurückzahlen oder nicht zurück sondern zahlen muss was ich nicht gezahlt habe Sondern obendrein noch strafen zahlen muss und ja also im schlimmeren fallen sie ulli höne ist gedrohen sogar frei strafen also man muss sich halt nur fragen ist eine bestrafung universell immer die beste lösung und Dann die frage sind härtere strafen immer und universell die bestere lösung wenn bereits bestraft wird Denn manchmal schaffst du damit halt mehr probleme als du probleme löst ein relativ harmloses beispiel hatten wir neulich als es darum ging um das thema botten und wie man Leute bestrafen sollte die botten und es gibt leute die felsenfeste überzeugung sind dass es das beste wäre immer die drakonisch Allermöglichen strafen zu fällen wenn jemand sich gegen die regeln im spiel verhält nämlich in den account zu entziehen bei einem spiel wie w ow dummerweise stellst du halt fest oder hast du festgestellt das heißt nicht du wir haben wir haben und blizzard festgestellt das bringt nichts das ist nicht effizienter als geringere strafen im gegenteil ist es weniger effizient und um sachen aus dem wahren leben zu nehmen Was immer ganz ganz ganz häufig gefordert wird bei irgendwelchen gewaltverbrechen ist härtere strafen härtere strafen härtere strafen Wenn du mit den amerikanischen redest die die wollen im zweifelsfalle für alles in den hand gefordert werden Wenn du mit den amerikanischen redest die die wollen im zweifelsfalle für alles entweder lebenslang oder todesstrafe haben Und da ist immer das riesen problem wenn man leute nicht hart bestraft Und die sich dann danach etwas zur schulden kommen lassen nachdem sie frei gekommen sind dann kommt captain hindsheit und sagt ja Also wer der im gefängnis geblieben dann wäre ja nichts passiert wäre er oder sie muss ich korrekterweise sagen im gefängnis geblieben Dann wäre nichts passiert was natürlich bullshit ist du kannst dir nicht nur diejenigen angucken bei denen was schiefgelaufen ist Dann muss halt insgesamt vergleichen wie oft werden leute resozialisiert werden mehr oder weniger verbrechen im zuge der anderen verbrechen begangen Und so weiter und so fort also du kannst

nicht einfach nur nur dir den den ein plakativen fall nehmen macht man aber Denn die zahlen interessieren keinen bei diesen emotionalen themen da nimmt man sich dann den einen fall am besten irgendwie dann ein kleines kind oder eine frau oder so Die die verletzt oder getötet wurde und sagt seht ihr das passiert wenn wir ein richter haben der die leute zu früh aus dem gefängnis lässt Dann leben wir alle nicht mehr in sicherheit die schwierigkeit bei dieser denkweise ist und die kannst du den leuten halt sehr schwer begreiflich machen die Emotional über einzelfälle argumentieren oder auch anekdotische evidenz eigentlich ist es in vielen fällen Das problem in der geschichte ist halt manchmal dass du wenn du verbrechen sehr hart bestraft dazu Dafür sorgst dass die leute weitere verbrechen begehen weil sie sowieso nichts mehr zu verlieren haben Man ganz bekanntes oder berühmtes beispiel die die extrem drakonischen strafen die amerikaner haben was drogendelikte betrifft Wohl gemerkt auch sehr selektiv nämlich nur bei bestimmten drogen es ist ja unterschiedlich Die zum teil halt lebenslange haft 40 30 50 jahre wie auch immer dann gibt es noch Bundesstaaten die die three strike rule haben ich glaube für felony verbrechen wo Wenn man mehrfach verbrechen begeht die strafe dann umso härter wird Auch teilweise mit absurditen folgen aber egal so denn dann hast du menschen in der situation wo sie im kofferraum keine ahnung was drogen haben Und davon ausgehen müssen wenn sie eine polizeikontrolle geraten nie wieder dass dass dass das licht der sonne zu sehen zumindest nicht ohne hinter gittern zu sein Was was machen sie dann du hast gerade du hast den gerade einen riesengroßen anreiz geschaffen weitere verbrechen zu begehen um eben nicht festgenommen zu werden und das sorgt dann in zweifelsfalle mal nur dafür dass der dass der entsprechende Verbrecher drogendealer sich versucht der der verhaftung zu entziehen das die harmloseste variante dass sie sich einfach nur versucht der verhaftung zu entziehen in der schlimmeren variante und das ist schon schlimm genug weil es zu gedessenheit zu Zu unfällen kommen kann so weiß der teufel was einem kommen kann Im schlimmeren der fälle allerdings versucht es sich nicht nur der verhaftung zu entziehen sondern greift aktiv den verhaftenden polizisten oder die polizisten plural An verletzt sie möglicherweise und tötet sie möglicherweise und Das bei vielen vielen anderen

verbrechen auch also drogen ist halt nur so ein beispielweite weil das eine sache ist die an sich grundsätzlich mal keinen Wieder mal keinen unmittelbaren schaden anrichtet wenn ich irgendwo 50 kilo irgendwas in meinem auto habe ist das kein unmittelbarer schaden man kann sagen Es wird unter umständen mittelbarer schaden anrichtet weil die leute abhängig werden oder sogar sich mit mit den drogen halt ja also überdosieren und so weiter sofort das sind dann mittelbare schäden und das ist halt Immer diese schwierigkeit dabei also in ganz ganz vielen fällen dass immer immer gerne gebrüllt wird im glauben man würde dadurch dinge Verbessern ohne sich dessen bewusst zu sein dass das lange nicht immer der fall ist schon gar nicht Der fall ist immer und ausschließlich indem ich höhere strafen habe vor allen dingen dann ich wenn diese strafen bewirken dass ich damit noch weitere verbrechen Am im kauf nehmen sagen wir es mal so ich glaube dass es halt ausnahmen gibt wie gesagt diese geschichte mit dem alkohol ist mich nicht eine sache die die deutlich zu wenig bestraft wird aber im allgemeinen wenn man vergleichen wie wir in europa und gerade in deutschland mit den verbrechen und verbrechern umgehen dass mit den United States of America (USA) vergleichen und uns angucken Wie es zum beispiel bei gewaltverbrechen die wesentlich drakonische in USA bestraft werden im allgemeinen als bei uns Gibt es auch die todesstrafe noch in den meisten bundesstaaten in USA Und trotzdem haben wir deutlich niedrigere quoten bei so ziemlich jeder art von gewaltverbrechen Jetzt kann man sagen dass es eine korrelation das ist noch keine kausalität stimmt Ich habe nur noch nie einen starken beweis dafür gesehen dass grundsätzlich erhebliche strafen dazu führen dass es weniger verbrechen gibt Ganz im gegenteil es gibt ziemlich viele indizien dafür dass das in den meisten fällen in sehr sehr vielen fällen das gegenteil der fall ist so So kommen wir noch mal kurz zu dem zu dem eingangsdings zurück ich glaube dass es vielleicht manchmal so ist dass die leute sich einer bestimmten sache nicht Verbewusst sind oder aber eine ohnehin vorhandene forderung die sie haben dann noch mal zu Noch mal bringen wollen ja das ist mit mit diesem mit diesem feuerwerk millionen gute gründe gegen feuerwerk im allgemeinen zu sein Um nicht zu sagen es gibt eigentlich kein nichts was dafür spricht irgendwie rum zu bollern und damit am dreck

zu produzieren und und und die leute einem einem risiko auszusetzen Und dann nutzen halt viele die gelegenheit um zu sagen seht ihr hier hat es einen brand gegeben jetzt vielleicht noch mal eine forderung nachdruck Das ist so ungefähr kennen wir jetzt mal etwas nehmen was in weit was was niemanden schädigt nämlich gaming Wenn irgendwo irgendwas passiert wieder einer um sich ballert oder so und dann irgendein ein politiker im tiefsten bayern sagt seht ihr ich habe schon seit ewigkeiten Produktionsverbot für videospiele auch so was geiles hat der wer war da sehhofer war das nicht das war nicht sehhofer wegstein war es glaube ich wegstein der das vor irgendwie 15 jahren oder so 10 15 jahren mal gefordert hat Produktionsverbot für videospiele der war sich dessen gar nicht bewusst dass die spiele die wir hier in deutschland spielen natürlich fast alle nicht aus deutschland kommen und er damit überhaupt nichts bewirken würde mal abgesehen davon dass er quasi quasi doppelt fehler zum einen ist der kausal zusammenhang zwischen den videospiele dem was er da haben wollte gewalt hat nicht vorhanden zumindest nicht so wie er das glaubt und zum zweiten hätte sein verbot so so oder so nichts bewirkt weil die spiele also das produktionsverbot nichts bewirkt weil die spiele nicht in deutschland produziert werden Thema allianz sterben auf den classic server nie auf dem classic server lucy front aber es glaube ich auf mehreren hallo Barlow erstmal dank für den BMZ ich habe ich habe schon lange deine BMZ videos steams gekocht geguckt gehört vor allem seit der classic ankündigung und finde sie super es sind keine langweiligen 0815 streams sondern auch wirklich steams mit sinnvollem inhalt streams also BMZ habe ich ja bisher immer als als und demand video theoretisch wäre es natürlich auch möglich so ein thema zu streamen vielleicht irgendwann eines tages machen wir das auch aber momentan ja momentan habe ich in sachen produktionsrhythmus und verfügbarkeit für die produktion halt noch die eine oder andere schwierigkeit gesundheitlich bedingt ich hoffe dass ich hoffe dass es irgendwann besser wird zumindest nicht schlechter wird aber wenn es nicht schlechter wird dann ist es nicht schlecht zumindest nicht schlechter wird aber wenn es nicht schlechter werden würde wäre das schon gut aber warten wir es ab gut ich selbst habe von The Burning Crusade (TBC) bis kata gezockt danach hat mich persönlich wie

ovel leider nicht mehr wirklich begeistert es hat sich halt mit der zeit verändert was natürlich normales retail wo w ist aber nach wie vor ein top spiel classic angekündigt hat es mich mega gefreut und ich zocke seit release mit einem kumpel es macht uns mega spaß ich finde es jedoch etwas traurig dass luci von auf der allianz seite fast tot ist laut messungen spielen dort abends gerade mal 100 bis 50 250 später bin ich mal gespannt was das für messungen sind ich kenne also diverse additional enemy (Add)-ons die dann die dann von die dann den den hube fehlen auslesen aber mehr auch nicht und ich weiß nicht wie zuverlässig die sind auf vor der seite sind es über 2500 ich bin eine davon was ich mich frage wer ist schuld daran leider haben viele hortler phase 2 die allianz auseinander genommen hortler haben die allianz auseinander genommen okay und die allianz sind gegangen ja allianz sterben okay viele flugpunkte wurden ständig belagert so dass es anscheinend unmöglich war zu questen ich und mein kumpel haben davon wenig mitbekommen da wir zu der zeit gerade mal level 30 waren ab und zu mal haben allianz la uns umgehauen oder wir sie das waren schon lustige kämpfe aber dieses dauer kämpfe nicht irgendwie blöd ich weiß es ist Player versus Environment (PvP) aber muss das sein jetzt haben wir den salat und es spielen kaum allianz da viele den server gewechselt haben es war schon klar dass auch PvP nie fair ist und das war uns bevor wir uns für einen server typ entschieden haben wusste aber luci von ist auf luci von ist das extrem es ist quasi ein reiner PvP server geworden das gilt aber allgemein oder galt immer allgemein eigentlich für ziemlich viele der PvP server dass man dazu großen teilen irgendwie PvP macht und das mit dem ungleichgewicht ist halt auch so ein ding aber komm mal gleich komme gleich zu noch mal im detail Ist es die schuld der hordler oder hätte blizzard das besser lösen können wenn ja wie oder ist es einfach nur PvP und gehört nun mal dazu meinst du die server situation könnte sich verbessern unwahrscheinlich glaubt dass sie sich eher verschlechtert Das ist halt das problem an diesem ungleichgewicht das wie das dicke kind auf der wippe Wenn wenn derjenige der leichter ist erst mal oben ist ein rutsch ein stückchen nach vorne und es wird noch schwerer dieses ungleichgewicht zu ändern Und so ist das eben auch im PvP wenn das verhältnis 55 45 ist dann ist

das schon an vielen stellen merkbar Und wenn die leute dann gehen gehen sie oft auf der schwächeren seite und dann wird die schwächere seite noch schwächer und dann wird es auch noch schwerer Dass die leute noch mehr motiviert sind zu gehen so ein ähnliches problem haben wir sogar mit den mit dem war mode gehabt Wo es auch in ganz ganz ähnlicher form ganz kleines ungleichgewicht sich immer mehr verstärkt hat Mir tun die allianz irgendwie leid warstang macht aber nach wie vor spaß und die kämpfe sind ausgeglichen mal gewinnt die allianz mal wir PvP ist auch toll und die meisten spiele ich getroffen habe sind immer mit bis zu allianz eigentlich Entschuldigung ich habe jetzt nicht verstanden ich meine spielt eigentlich keine so große rolle aber Auf der hohen seite hast du du bist hoher seite ok Ja also das ist halt immer so ein ding die ich rief die geister das ist genau das was die spiele haben wollten mit classic genau das was sie haben wollten Haben sie bekommen dann mopporn sie rum vor allen dingen das bescheuerte daran ist halt auch noch dass die spieler auch noch freiwillig auf den PvP server gegangen ist wo genau Dieses problem offensichtlich war und sich dann beschweren und keinen bock mehr haben wenn das passiert was unausweichlich ist Das hat da hat keinen blizzard keine schuld was heißt die haben in sofern schuld dass sie das game irgendwann mal designed haben vor 15 jahren Und dann aber dass das PvP system geändert haben das ist so ähnlich wie mit dem grundsätzlichen alten PvP system wo wir neulich schon gesprochen haben Im englischen sagt man careful what you wish for. Seid vorsichtig was man was ihr euch wünscht Und da im deutschen würde man vielleicht dann dann dann sagen die ich rief die geister Gibt nur einen schulter was man sich für sich wünscht und dann ist es auch ein bisschen Dann sagen die ich rief die geister gibt nur einen schuldigen allgemein und das sind die spieler grundsätzlich mal man kann natürlich sagen blizzard ist schuld weil Die ein system geschaffen haben dass das begünstigt und ermöglicht das ist richtig aber sie haben es ja geändert Nur wollen die spieler das geänderte system nicht sie wollten ja dieses alte system zurück mit seinen ganzen riesengroßen Strukturellen problemen nicht irgendwie geschmackssache oder nicht geschmackssache probleme sondern probleme die strukturell sind geschaffen durch game design Und ja dann kann man nur sagen

damit damit damit muss man leben es war absolut klar dass das passieren würde es war auch im original klassik schon genauso und Vielleicht insofern noch ein bisschen schwächer als dass die dass die leute die gänken wollten sich jetzt irgendwie noch noch mehr überlegt haben was sie machen ich fand halt das gesamte system PvP server war ist seit spätestens ursprüngliche einföhrung der battlegrounds gescheit also so ungefähr 15 jahre lang Die grundsätzliche idee fand ich halt gut deswegen bin ich früher auch auf dem PvP server gegangen auf errida damals Habt dann nur festgestellt nichts von dem was ich gerne auf einem PvP server hätte existiert stattdessen ist es total stumpf und und blödsinnig und Und es wird halt irgendwie rumgegängt und das wars Und ja damit müsste jetzt irgendwie leben oder auch auch nicht insofern dass er die server dann verlassen könnte Aber die abhilfe die man schaffen kann es halt nicht klassisch zu spielen das mehr kann ich dazu nicht sagen das sind halt Essenzielle bestandteile des des alten spiels an denen sich auch nichts ändert und Wo man eben nicht nicht umhin kommt damit leben zu müssen anderes problem ist halt allgemein ob die server leer sind oder nicht leer sind auch wieder ein problem was in erster linie spieler zu verantworten haben natürlich denn nicht umsonst hat blizzard sich etwas verhalten sagen wir mal so verhalten gezeigt was das aufstellen von neuen servers zu einer zu einer hochzeit des spiels als zu einer halbphase betrifft wenn man sagt was passiert dann wenn diese halb vorbei ist gerade wenn es ein sehr extremer ist von leuten die mal kurz reingucken und feststellen so zum mal reingucken war es ganz nett so meine mein bedarf an nostalgie ist gedeckt und dann hast du den server von dem eine große menge der spieler sehr schnell wieder verschwunden ist und wo die spieler sich dann beschweren dass die server leer sind also du kannst nicht an beiden schrauben gleichzeitig drehen du kannst halt nicht sagen ich ich gebe quasi jedem einen server dass er keine sekunde in der warte schlange verbringen muss auch zur absoluten peak zeit des spiels und hab danach noch ausgewogen das sowieso nicht dass es vom grund des seines spieles nicht möglich und volles server was ja zumindest etwas wäre aus aus deiner sicht denn halt irgendwie das das unverhältnis noch genauso groß wäre aber zumindest irgendwie viermal so viele allianzler und wie man wieder oder da wären dann wäre es ja vermutlich

immer noch etwas besser Situation nehme ich an weiß ich nicht genau wie man das als spieler empfindet ja punkt Themenvorschlag die schwierige Familie ist ja eines von diesen themen ich gelesen habe und mir denke heidewitzka wie soll wie soll ich dir da wirklich guten rat geben ich werde aber es trotzdem versuchen so gut ich es denn kann in der hoffnung dass ich alles herausführen in der hoffnung dass ich alles herauslesen kann was dann informationen für die beantwortung dieser frage wichtig wäre ist leider nicht immer der fall das ist das ist eine sache wo ich neulich schon mal darauf hinweisen wollte dass ich ganz oft in den kommentaren feststelle dass die die fragen zwar sehr lang gestellt sind aber essenzielle informationen weggelassen werden bei der schilderung einer situation zum beispiel dass man sich denkt irgendwie so wenn ich die situation in gänze schildern will dann dann muss ich schon wissen was zum beispiel in einer unterhaltung wörtlich gesagt wurde und keine ungefähre wiedergabe dessen denn wenn ich beurteilen soll hat x oder y sich daneben benommen dann hilft es mir nicht ungefähr zu wissen was derjenige gesagt hat dann muss ich möglichst wörtlich wissen aber es ist hier eine andere andere situation ich habe folgendes eher komplexe problem komplexes problem bei dem ich etwas zwischen den stühlen stehe ich bin vater von zwei kindern aus einer vorherigen beziehung die bei der mutter leben und bin mit einer jetzigen partnerin in freudiger erwartung wir sind sehr glücklich und es ist ein absolutes wunschkind meine jetzige partnerin akzeptiert auch die beiden anderen kinder so weit so gut ja aber ansonsten werde die auch vermutlich nicht mehr zusammen nehme ich mal schwer an oder wenn die neue partnerin sagt ja du hast ja zwei kinder aber die können bleiben wo der pfeffer wächst wäre nicht so günstig zumal die sowieso da sind wo der pfeffer wächst quasi wir sind ja bei muttern das heißt ihr habt sie nicht um die die uren durchgehend bei euch aber egal darum darum geht es ja gar nicht geht ja weiter das problem ist dass meine mutter zu jeder familieninternen feier meine ex und ihren neuen freund einlädt und dass mir meiner derzeitigen partnerin ziemlich gegen den strich geht also dir und einer derzeitigen partnerin geht das gegen den strich selbst wenn einem ex nicht dabei ist lässt es mich meine lässt es sich meine mutter nicht nehmen meine partnerin meiner partnerin gegenüber dumme anspülung auf meine ex zu

machen beispielsweise erzählen wir mal erzählen wir mal dass wir zusammen plätzchen gebacken haben eine mutter antwortete na ja erik ich hatte ja auch ein paar jahre zeit mit seiner ex zu üben ja gut aber dass das finde ich jetzt nicht so schlimm also zu sagen irgendwie ja du hast ja auch einiges einige zeit gehabt irgendwie das plätzchen backen zu üben schlimmer wäre das wenn jetzt wenn du sagst irgendwie meine neue freundin macht eine macht eine ausbildung oder keine ahnung studiert jetzt und dann würde deine mutter sagen ja deine alte freundin ist schon mit dem studio fertig studium fertig und hat einen doktor titel so was fände ich halt schlimm was heißt schlimm aber das das wäre schon schon ein kommentar der in erster linie mal als leitenhieb gemeint ist der jetzt den würde ich erst mal zunächst mal nicht so interpretieren ich habe meine mutter auch schon mehrfach gebeten das unterlassen ihr gesagt dass es das wenn es ihr darum geht dass ihre enkel kinder bei diesen fallen dabei sind ich die zwar auch mitbringen kann und ob sie vielleicht darauf verzichten können meine ex einzuladen daraufhin halte ich immer dieselben antworten dass es mich nichts angeht wenn sie zu feierlichen feierlichkeiten einlädt da diese immer bei ihr stattfinden meine derzeitige partnerin soll er doch mal über ihren schatten springen meine ex gehöre ja auch irgendwie zur familie am schlimmsten daran ist dass sie wasser predigt und wein säuft ich habe sie mal gefragt ob sie meine derzeitige partnerin denn gar nicht verstehen können sie sagte dass sie das schon versteht weil sie jedes mal sauer wird wenn ihr partner seine ex nur erwähnt ach mutter hat auch irgendwie einen einen freund der ok ja gut das ist natürlich schön dass sie aus der sicht einer jetzigen partnerin dann so die die horrorschwiegermutter oder nicht davon ob jetzt verheiratet oder nicht die schwiegermutter so ein bisschen meine anmerkung sie soll sich mal vorstellen dass die bei jeder familienfeindlichen tisch sitzt wurde dann abgetan mit den worten das ist ja nicht das gleiche warum ist das nicht das gleiche es ist exakt das gleiche es geht in beiden fällen um eine ehemalige partnerin oder partner deines jetzigen partners das ist exakt das gleiche ich habe auch mit einer ex drüber gesprochen und obwohl sie sagte dass sie keinen ärger verursachen will und auch damit einverstanden wäre wenn sie zu den feierlichkeiten nur die kreativen feierlichkeiten nur die kinder

mit mir geht moment ich habe mit der ex drüber gesprochen ok obwohl sie sagte dass sie keinen ärger die ex will keinen ärger verursachen und auch damit einverstanden wäre wenn sie zu den feierlichkeiten ex zu den feierlichkeiten nur die kinder bringt beziehungsweise mir gibt sitzt sie dann doch jedes mal wieder im tisch ok du hast mit der ex gesprochen und die hat gesagt ja ich muss nicht unbedingt da sein geht aber dann doch immer wieder hin für meine derzeitige partnerin ist das thema mittlerweile ziemlich durch sie bleibt bei den feierlichkeiten in der familie fern und du gehst dann hin wat und auch mir fällt es zunehmend schwerer gute miete zum bösen spiel zu machen das ganze geht nun mittlerweile schon anderthalb jahre sind der kontakt zu meiner familie ist er ist zu nicht eingeschlafen du gehst hin du lässt deine jetzige partnerin zu hause sitzen weil die nicht mitgeht und dann gehst du alleine hin ok damit habe ich jetzt nicht gerechnet und wie ist deine meinung dazu wird es dich in der solchen situation verhalten die begrüßen auch wieder noch lange weiter so ja das liegt nicht allein in meiner hand aber so gut ich es kann werde ich das tun ps lasst dem onkel ein twitch prime so da ja ich habe apropos gerade dabei sind herzlichen dank für alle die das regelmäßig tun seit wochen und monaten ich nähere mich bald irgendwie keine ahnung was bald einem jahr wo ich kaum regelmäßig gestreamt habe und ich hoffe natürlich dass es mir irgendwann um so vieles besser geht dass ich tatsächlich auch wieder regelmäßig streamen kann ich hätte sehr sehr viel bock darauf ich habe auch wo wieder ein bisschen für mich wieder entdeckt und und zockt da gerade so ein bisschen ja danke an an alle auf jeden fall die das in den letzten wochen und monaten getan haben ich sehe das immer wieder ich gucke gelegentlich natürlich rein irgendwie was was tritt so macht und stellen irgendwie fest dass es fast so ist als wäre ich aktiv am stream ganz ganz viele leute ihre subs verlängern ganz ganz ganz ganz herzlichen dank dafür dass ist sehr das hilft mir in dieser zeit im moment wo ich nicht so arbeiten kann ohne weiteres wie ich will mehr dazu bringst du in den nächsten tagen das hilft mir echt eine menge weiter so warum gehst du denn hin also die das einzige druckmittel was du ja hast weil du denn der mutter nicht verbieten kannst die leute einzuladen ist zu sagen es tut mir leid aber das ist meine jetzige

partnerin und wenn das für sie halt so hochgradig unangenehm ist dass dass meine extra immer auftaucht wobei ich halt persönlich finde himmel die berge kommt mal klar aber wenn das so schlimm ist dass sie deswegen nicht hin will dann bleibt bei deiner partnerin sagst ja gut mutter du musst verstehen dass du nicht so gut wie du bist ja gut mutter du musst verstehen dass ich nicht irgendwo hingehge wo wo leute sind mit denen ich mich nicht gerne aufhalte und dass ich vor allen dingen gerne mit meinen zeit mit meiner partnerin verbringen und wenn die irgendwo hin nicht mitgeht dann bleibe ich halt auch zu hause dann kannst du dir das halt überlegen ich bin halt ja ich was ich halt problematisch finde ist ich kann halt tatsächlich grundsätzlich verstehen dass man halt sagt ich lade die die die die extra mit den kindern ein ja es ist jetzt nicht Irgendwie eine ex-freundin aus der schule oder so sondern jemand mit dem du kinder hast also tatsächlich da da kann ich verstehen dass man sagt gehört quasi mit zur familie Ich finde Ich verstehe halt auch gerade nicht so ganz Was das riesen problem von von von deiner partnerin grundsätzlich mit mit der ex ist Also warum es da so viel böses blut gibt weil wir sind ja alle nicht im kindergarten jeder von uns hatte mal ex-freunde ex-freundinnen teilweise ex-frau Solang es da jetzt keinen akuten grund gibt sich in den haren zu liegen gehört so ein bisschen aus meiner sicht zumindest zum erwachsen werden und zum erwachsen sein dazu dass man mit mit mit dem dem dem dem dem dem ex-partner Der der der aktuellen freundin oder das aktuellen partners jetzt durchaus mal einen abend zusammen verbringen kann ohne sich die haare auszuweisen gerade in meinem fall ist das natürlich sehr leicht mit dem ohne haare ausreißen Aber gut das ist jetzt nicht meine also nicht der wichtigste teil der der der aufgabe der beurteilung Ich bin da immer nur extrem überrascht von was für unglaublich böses blut es gibt ohne dass du irgendetwas schilderst was grundsätzlich per se für böses blut führen würde oder zu bösen blut führen würde also diesen kommentar mit Ja Zum das was backen lernen hat es das zeit himmel die berge also soll soll jetzt jemand ignorieren dass ihr x jahre zusammen gelebt und kinder in die welt gesetzt hat Soll man nichts mehr erwähnen was in der zeit passiert ist Nach dem motto du keine ahnung du sagst auch wir könnten wieder nach holland fahren und dann muss ich die

mutter verkneifen dass ihr mit einer ex frau oder freundin irgendwie jedes jahr in holland in holland warst weil das irgendjemand auf den fuß treten könnte Also das ist halt auch übertrieben das wäre auch übertrieben ich glaube irgendwie das ist halt der punkt wo ich sagen würde vielleicht ist ein mittelweg die beste Warnung mal zu versuchen dieses grundproblem aus dem weg zu räumen wenn es jetzt so wäre dass die Die exfrau bei euch im haus lebt oder bei der mutter mit im haus lebt oder sonst was oder da jeden tag ist oder so ok Aber ich persönlich kann mir das bei keiner meiner ex partnerin vorstellen bei carlas ex Freunden weiß ich es auch nicht dass ich damit ein problem hätte die überhaupt irgendwie mal einmal alle x monat oder einmal im halben jahr zu sehen geschweige denn wenn das so wäre dass die beiden zusammen Also wenn da kinder in da dazu gehören würden Weil sich das natürlich aus sich der kinder auch ein bisschen komisch anfühlt wenn mutter aus der zeit auch ein bisschen komisch Wenn also die eitelkeiten so krass gekränkt sind dass die mutter ausgeladen werden muss Andererseits wenn deine mutter auch so krass ist und der der der ex ihres freundes nicht erwähnung finden darf wenn ihr alle so drauf seid Dann hast du schon argument zu sagen dann wenigstens nicht mit zweier maß messen und da gebe ich dir recht das ist das gleiche Die too long; didn't read (TLDR) version ist du hast schon das druckmittel und aus meiner sicht die die logische konsequenz wenn du es denn eskalieren möchtest wäre zuhause zu bleiben Nur bin ich jemand der sich sehr schwer damit tut ohne dass es konkrete gründe gibt Sich wegen sowas so extrem anzustellen wie gesagt du hast keinen extremen oder konkreten grund genannt ja wenn das irgendwie wenn es dazu gewaltexzessen gekommen wäre oder ist da keiner weiß was ich drogen süchtig oder sonst was kann ich alles verstehen aber einfach nur die tatsache dass jemand mal mit wem anderes zusammen war reicht mir persönlich nicht aus um grundsätzlich zu sagen Die person kann ich nicht mal einem abend im erweiterten familienumfeld konkolesomeetos vertragen zugan sein also warte Die Person kann ich nicht mal an einem Abend im erweiterten Familienumfeld ertragen, gerade wenn es die Mutter der Kinder quasi ist. Na ja, wer weiß, vielleicht kriegt ihr das irgendwann im Laufe der Zeit hin. Ich habe immer die Hoffnung, dass Leute, die sich vielleicht irgendwie nicht so

ganz grün sind, sich irgendwie zusammenraufen können. So, in diesem Sinne soll es das gewesen sein. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#849: Der Andorra-Effekt, Die Verderbnis-Mechaniken, Nierenspende Nachtrag

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 849. Ich habe das gestern schon mal aufgenommen, weil ich einen Tag vorarbeiten wollte. Dann festzustellen, dass ich aus irgendeinem Grunde den Ton ausgeschaltet habe. Eine halbe Stunde umsonst aufgenommen habe, deswegen heute von vorne mit den Themen der Andorra-Effekt, die Verderbnismechaniken aus World of Warcraft ([WoW](#)) und der Nieren-Spendennachtrag. Hallo Barlow, habe auch nach einiger Zeit mal wieder einen Themenvorschlag, der Andorra-Effekt. Kurz gesagt beschreibt er eine Art Self-Fulfilling Prophecy, also eine selbsterfüllende Prophezeiung. Das man im Prinzip etwas voraussagt, was sich in erster Linie deshalb bewahrheitet, weil die Voraussage quasi bekannt ist, man also zu dieser hin strebt. Er besagt, dass Menschen sich unbewussten Beurteilungen und Einschätzungen, die ihnen von der Gesellschaft oder anderen Personengruppen zugeschrieben werden, anpassen und das auch, wenn diese ursprünglich gar nicht zutreffend waren. Beispielsweise fangen gesellschaftliche Randgruppen, wie Obdachlose an sich, entsprechend der Vorurteile, die ihnen von der Gesellschaft zugeschrieben werden, zu verhalten. Umgekehrt

kann sich die Leistung eines Mitarbeiter steigern, wenn an diesen positiven Erwartungen gestellt werden. Was hältst du davon bzw. hast du vielleicht selbst schon einmal davon gehört? Ich persönlich finde es immer wieder interessant, wie erstaunlich, was für einen starken Einfluss äußerer Faktoren auf die Psyche oder den Körper, z.B. das Broken Heart-Syndrom, aber das wäre eventuell ein Thema für ein anderes BMZ haben können. Diesen Sinne wünsche ich alle Kraft der Welt bei deinem Kampf gegen den Krebs, bei dem es familiär der Krebs auch nicht fremd. Daher kann ich ganz gut nachvollziehen, wie kräftigierend der ganze Prozess vor allem für dich als auch deine Angehörigen sein muss. Ich hoffe sehr, dass du uns noch lange erhalten bleiben wirst. Danke schön. Ja, also ich habe zunächst mal noch nicht gehört, dann habe ich gestern mir ein bisschen angeschaut, was Wikipedia dazu schreibt und bin sehr, sehr, sehr, sehr skeptisch. Weil das Problem, das ich mit dieser These habe, diese These ist ja, dass Menschen und vor allen Dingen irgendwelche Randgruppen usw. sofort sich einer Sache anpassen, die an sich gar nicht wahr wäre. Die von sich aus nicht wahr wäre, aber dadurch wahr wird, dass die Menschen den Ansprüchen entsprechend sich verhalten. Jetzt stelle ich die Gegenfrage, inwiefern unterscheidet sich das messbar von der Vorstellung, dass diese Ideen, die die Gesellschaft über diese Menschen hatte, von vornherein richtig waren? Wie unterscheidet sich das? Also wenn ich sage, die Mehrheit der Obdachlosen ist Alkoholiker, mal nur als Beispiel, ich weiß nicht, ob es stimmt. Nehmen wir an, ich würde das sagen und ich stelle fest, die Mehrheit der Obdachlosen ist Alkoholiker. Dann könnte ich jetzt sagen, ja, ja, also dieser Stereotyp, den der Barlow beschrieben hat, das Obdachlose Alkoholiker, es ist etwas, dem sie zustreben, weil die Gesellschaft diese Art von Anspruch an diejenigen hat. Normalerweise wäre das nicht der Fall. Dann denke ich, hm, okay, aber wie unterscheidet sich das davon, dass sie das tatsächlich von sich aus ohnehin sind oder zumindest in gesteigerter Form sind, verglichen mit der nicht obdachlosen Bevölkerung? Gibt es durchaus gute Gründe, warum zum Beispiel Alkoholiker obdachlos werden? Weil es ziemlich schwierig sein kann, als Alkoholiker zum Beispiel einen regelmäßigen Job zu behalten und so weiter und so fort. Und dass er alle möglichen anderen sozialen Nachteile

mit sich bringt, die wiederum auch dazu führen können, dass man eben seine Wohnung oder sein Haus verliert, seine Unterkunft verliert. Und ich sehe das deshalb als unglaublich problematisch an, weil wir gesellschaftlich gesehen lange angefangen haben, Dinge, die Fakten sind, so zu behandeln, als wären es Stereotype, also als wären es Erfindungen oder Vorurteile. Und das ist unglaublich problematisch, weil wir das gerne als Reflexreaktion tun, wenn über Dinge gesprochen wird, die irgendeine Randgruppe betreffen. Wir haben kein Problem mehr, das gegen Mehrheiten zu tun, negative Eigenschaften denen zuzudichten. Aber sobald das bei Randgruppen der Fall ist, untersuchen wir erst mal gar nicht, ob das denn stimmt oder nicht, ob überhaupt etwas dran ist oder nicht, sondern wir bezeichnen es als Stereotypen und Vorurteile. Und das ist natürlich blödsinnig, denn ich weiß nicht, ob ich es schwarz auf weiß ausdrücken muss. Fakten sind keine Vorurteile. Ich kann es auch noch zweimal wiederholen. Fakten sind keine Vorurteile, Fakten sind keine Vorurteile. Das Problematische, was daraus erwächst ist, was folgern wir aus diesen Fakten? Und das ist richtig, richtig, richtig problematisch, weil die meisten Folgerungen, die wir aus irgendwelchen Fakten ziehen, falsch sind. Nehmen wir mal an, es wäre tatsächlich so, dass Obdachlose eher Alkoholiker sind und wir würden daraus folgern. Na ja, keine Ahnung, das sind halt moralisch schwächere Menschen. Das ist eine nicht zulässige Folgerung. Nehmen wir mal an, irgendeine Bevölkerungsgruppe ist überrepräsentiert in Verbrechen X oder Y und wir folgern wiederum das Macht, das ist der Fall, weil sie moralisch schlechtere Menschen sind. Und das ist keine korrekte und zulässige Folgerung, weil es alle möglichen Dinge gibt, die dafür sorgen können, dass etwas so ist. Gerade bei Verbrechenstatistiken ist es zum Beispiel so, dass die Demographie der Gruppe eine erhebliche Rolle spielt. Wenn das eine Gruppe ist, die im Mittel jünger ist als die Durchschnittsbevölkerung, dann ist sie wahrscheinlich höher in den Verbrechenstatistiken vertreten. Wenn im Durchschnitt mehr Männer da drin sind, ist sie häufiger vertreten und so weiter und so fort. Und dann muss man sich halt fragen, gibt es andere Korrelationen, die existieren? Nur Angst zu haben, einen Fakt zu nennen, weil wir glauben, dass wir das nicht dürfen. Oder jeden Fakt als Vorurteil zu beschreiben, bringt uns in eine

Situation, wo das, was du beschreibst, eine universelle Anwendung finden kann und man immer jedes Problem so erklären kann. Dass man einfach sagt, na ja, wir sehen schon, dass das so ist. Aber das ist so, weil sie sich einfach dem Vorurteil annähern. Ein Beispiel waren dann auch Mitarbeiter und dass die unproduktiver sind, wenn die Mehrheit der Kollegen oder uns Chefs ihnen das Gefühl gibt, unproduktiv zu sein, dann stellt sich mir die Frage, wem außer unproduktiven Menschen gibt man denn regelmäßig das Gefühl unproduktiv zu sein oder mit anderen Worten? Was, wenn alle Mitarbeiter um sie herum ein Recht haben in diesem, du bist aber ein unproduktiver Mitarbeiter? Es ist unglaublich schwierig, ohne dass ich felsenfeste Beweise dafür sehe, dass nicht die Originalannahme, die wir zum Beispiel als Vorurteil beschreiben, dass die definitiv faktisch und überprüfbar falsch war und sich trotzdem dann etwas dahin entwickelt hat. Und das sehe ich als unglaublich schwierig an. Ich sehe das als unglaublich schwierig an, weil wenn ich mir die Sozialpsychologie angucke, da häufig allein so was wie Repräsentation als in sich greifendes Argument genommen wird, dass ich sage, so und so, die Gruppe XY ist hier unterrepräsentiert, daraus folgere ich, dass sie da benachteiligt ist. Die Folgerung ist nicht zulässig, sie wird ständig angewendet. Also ich sehe das jetzt wie gespalten. Ich finde die interessant, weil wie du schon sagst, ähnlich wie es mit dem Placeboeffekt ist, glaube ich, dass es alle möglichen Effekte gibt, die auf Personen wirken können und die zu alle Möglichen führen können. Die Frage ist nur, ist man in der Lage, das richtig zu beurteilen? Und das stelle ich mir da unglaublich schwer vor, weil der Fall eben nicht zu unterscheiden ist, äußerlich zumindest zunächst mal, davon, dass Menschen tatsächlich so sind, wie es ihnen angedichtet wurde. Also es ist nicht der Andorreffekt, sondern einfach eine richtige Einschätzung des zu erwartenden Verhaltens. Hey Onkel Barlow, ich komme gleich zum Punkt. Mich machen immer mehr der WoW-Spieler einfach nur sauer, beziehungsweise gehen mit ihrem unverhältnismäßigen Blizzard-Gebäsch auf den Sack. Oh, dann geh mal in die Kommentare zum letzten Video, wo es um die Classic-Server ging. Da sind wieder einige sehr geistreiche Kommentare zu lesen. Ja, ich weiß nicht, nee, nee, ja, ich weiß, Sohem, ich sollte wohl einfach nicht mehr im Forum oder wenn in EU die

Kommentare und den Artikel lesen, dem kann ich beipflichten, ich würde allgemein alle deutschsprachigen WoW-Seiten streichen. Ich würde aber auch sowieso die meisten WoW-Seiten streichen, wenn es keine Service-Themen sind. Die haben ein gesteigertes Interesse daran, wie eigentlich jedes Medium, etwas zu produzieren, was Klicks erzeugt. Und Klicks erzeugt halt in erster Linie Kontroverse. Das sieht man an jedem Thema, das irgendwo berichtet wird, das erstmal versucht wird, einen kontroverser Spin zu finden. So gerade unproduktiv. Ich weiß, dass sich neulich mal einer der deutschsprachigen Autoren, einer deutschsprachigen WoW-Seite darüber beschwert hat, dass ich mich über diese Seiten ausgelassen habe, wie ultra unterirdisch ich die finde, worauf ich nicht mehr dachte, okay, ich gebe mir die Mühe, lese in Zukunft mehr von diesen Artikeln. Vielleicht finde ich ja welche, wo ich sagen kann, die sind in Ordnung, die sind zumindest mal faktisch korrekt und die fallen nicht unter das, was ich als unterirdischen Journalismus falle. Das war vor einigen Wochen. Bislang habe ich nur Artikel gefunden, die nicht so sind. Aber ich habe auch nicht alle gelesen, muss man auch dazu sagen. Also du machst es trotzdem ja selbst schuld. Also sag du. Aber jetzt mal zu dem, was genau ich meine oder was ich genau meine. Mit Patch 8.3 wurde auf die Server gespielt, damit ein Hergehend eine Mechanik für Items, die Verderbnis heißt. Sie ersetzt das Warforging und Titanforging und gibt Items bestimmte zufällig ausgewürfelte Mechaniken oder Effekte. Manche stärker, manche nicht ganz so stark, aber alle sind insgesamt eine Verbesserung eines Items. Ja, die sind alle eine Verbesserung eines Items, aber das heißt ja erst mal noch nicht, dass man sich darüber freuen muss. Das ist so wie den Legendaries. Dass du einen Legendary bekommen hast, dass eine Verbesserung über einen nicht Legendary ist, heißt ja nicht, dass du dir denken musst, WoW, wie cool, dass ich einen Legendary habe. Aber okay, werden wir gleich noch im Detail besprechen. Nun gab es bei den Effekten eine Anpassung, weil diese mit einem Wert Zaubermacht oder so Angriffskraft skalierten, der Blizzard meidung nach zu hohe Schadensspitzen hervorgerufen hat. Die Effekte skalieren nur mit dem Item-Level des jeweiligen Gegenstands. Ist das so? Weil ich meine, ich habe mich irgendwie, also im Methodstream wurde halt auch über diese Mechaniken gesprochen

und dass sie grundsätzlich bei den Gegenständen nicht unterschiedlich sind, sondern dass man sich im Prinzip einen beliebigen Gegenstand besorgen kann, der die richtige Corruption hat und ja, der dann entsprechend stark ist. Aber ich bin mir auch nicht sicher, vielleicht war das auch nur ein Wunsch, den sie hatten oder so, keine Ahnung. Ich bin von den Mechaniken alles andere als bislang angetan. Daraufhin ist das Geheule wieder groß. Blizzard macht mit random number generator (RNG) alles kaputt. Wenn ich Effekt XYZ auf einem Item mit 10 GS weniger hatte, war es trotzdem Suche. Jetzt brauche ich doch wieder das Medvek-Plus-15-Item mit der absoluten BIS-Verderbnis, um überhaupt spielbar zu sein und so weiter. An dieser Stelle habe ich dann ziemlich wütend brandt das Lesen abgebrochen. Zu meiner Frage, verstehen Spieler nicht, dass es bei einem zusätzlich auf einem Item geprockten Effekt immer um eine Verbesserung handelt, wie auch Sockel plus Bonus-Stat oder warum jammern so viele darüber. Die Kurzversion ist, weil das irrelevant ist, dass das eine Verbesserung ist. Es geht halt darum, wie weit bin ich vom Optimum entfernt grundsätzlich. Und dann fühlt sich, vereinfacht gesagt, fühlt sich ein Charakter erst mal dann komplett an, wenn man ihn quasi so spielen kann, wie man will und die entsprechenden Effekte hat, die man haben möchte. Es ist ja teilweise eine Cooldown-Reduktion dabei, die eine erhebliche Änderung des Gameplays bewirkt. Und es fühlt sich überhaupt nicht so an, als hättest du dich verbessert, sondern immer noch so, als hättest du etwas bekommen, was dich noch genauso weit von deinem Ziel entfernt sein lässt. Stell dir halt einfach vor, du hättest Skill-Punkte, die du verteilen kannst. Und die Skill-Punkte, die du verteilen kannst, kannst du nicht mehr alle 10 Level oder alle 15 Level verteilen, sondern die schaltest du über einen Boss-Drop frei. Und jetzt wird dein Boss-Drop schaltet aber nicht den Skill frei, den du haben möchtest, sondern beliebigen aus diesen dreien, aus diesem Tier. Mit der Möglichkeit, dass sie doppelfrei geschaltet werden, würdest du sagen, das ist ein geiles System, weil es ist ja eine Verbesserung? Oder würdest du sagen, mein Gott, lass mich doch einfach meinen Skill-Punkt freischalten, den ich haben möchte? Vermutlich würdest du sagen, ich möchte lieber meinen Skill-Punkt freischalten. So, und deshalb sind die Leute halt sickig. Zu meiner Frage verstehe ich mich ja, okay,

für wen ist denn die BIS-Verderbnis überhaupt relevant? Den durchschnittlichen Normal-heroic (HC)-Raider, der seinen wöchentlichen Mittag plus 15 läuft, kann das Ausmaß des Bonus-Effektes doch scheißegal sein, der sollte sich nicht wirklich darüber beschweren, oder? Nur wer wirklich anstrebt, im World-First-Race mitzumachen, sollte doch großen Wert darauf legen, das Maximalste aus dem Charakter, nee, aus dem Gear herauszuholen, aus dem Charakter auch. Und ich glaube, gerade den Spielern ist es aber auch scheißegal bzw. regen sich dann am wenigsten über die Effekte auf. Jein, also sie versuchen zumindest sehr aktiv, diese Effekte zu bekommen, unter anderem dadurch, dass sie die Auktionshäuser leer kaufen, wenn sie dort die Gegenstände mit den korrekten Effekten finden. Denn die sind ja in gewisser Art und Weise auch noch gecapped, die Corruption-Effekte, denn die Corruption haben ja noch negative Effekte, die sie auslösen können und irgendwann übersteigen, die negativen Effekte, den Nutzen, den du vom positiven Effekt hast, sodass du sagen musst, so mehr macht keinen Sinn. Wobei ich auch gar nicht weiß, ob es einen Hard Cap gibt, es kann auch sein, dass es einen Hard Cap gibt, ich hab's noch nicht ausprobiert, ich hab so miese Corruption-Effekte bisher nur gehabt, dass es das nicht wert war, da großartig darauf zu achten. Ich glaube, dass es sicher um eine Art Empörung der Deppen handelt, die Glauben, Erfolg und Misserfolg dieses Vorhabens liegt wieder in den Händen von Blizzard und des bösen RNG-Effekts, den sie eingebaut haben und nicht an ihrer individuellen Qualifikation eine Klasse maximal gut zu spielen. Ich sehe mich selber nur als casual, da ich nicht wirklich mit im HC-Mid-Raid, geschweige denn Mythic-Raid, und gehöre auch nicht zu denen, die jede Woche einen Mythic-Plus-15-Kil-Lauf nicht spielen, weil ich Bock darauf habe und fange nicht wegen jedes Nerfs-Patches an zu heulen. Na gut, also die Spieler spielen ja auch oft, weil sie Bock darauf haben, das schließt sich ja nicht zwingend aus. Schließt sich auch nicht aus, nicht zwingend jedenfalls eine Mechanik zu kritisieren, die schlecht ist. Also nur, um das mal generell vorwegzustellen. Das Maß, in dem man das tut, über was man das tut, sind wiederum zwei völlig andere Paar Schuhe. Wenn ich mir die Aufregung über Titan und Warforging angucke, die es gegeben hat, die entsprachen überhaupt nicht irgendeiner

Realität. Das war halt nur irgendwie der auf dem anderen Teller hat, aber die größeren Pommes oder das größere Schnitzel. Und ich habe es natürlich verdient, das größte Schnitzel. Vielleicht habe ich nicht die Befugnissen, mich über solche, meiner Meinung nach, Deppen aufzuregen, weil ich nicht auf ihrem editären Spiel-Skill spiele. Das hat nichts damit zu tun grundsätzlich. Also es kann vielleicht helfen zu verstehen, warum sie sich über bestimmte Dinge ärgern und manchmal auch zu Recht ärgern. Manchmal, nicht immer. Aber grundsätzlich, wenn du eine Sache richtig erkennst, dann ist es egal, auf welchem Level du selber spielst. Entweder hast du mit der Einschätzung Recht oder du hast Unrecht. Aber ich glaube trotzdem, wenn jeder mal den Kopf einschaltet und wie du immer so schön sagst, für fünf Pfennig nachdenkt, wäre allen sehr geholfen. Was meinst du dazu und generell auch zu der Mechanik? Beste Grüße aus dem wunderschönen Falkenstein im Vogtland. Krebs ist schon lange kein Todesurteil mehr. Das geht so. Es gibt leider Gottes Krebsarten, die definitiv ein Todesurteil sind. Und auch wenn dich die wohl härteste Variante davon getroffen hat, besteht immer Hoffnung. Nee, auch das stimmt nicht. Es tut mir leid, wenn ich das kritisieren muss. Das stimmt einfach. Das ist faktisch falsch. Es besteht nicht immer Hoffnung. Es gibt durchaus die Situation bei einer Erkrankung, dass man sagen muss, die ist jetzt nicht mehr heilbar. Die ist einfach hundertprozentig nicht mehr heilbar. Das Einzige, was wir tun können, ist, die Schmerzen zu kontrollieren und die Lebenszeit so weit wie möglich zu verlängern. Aber es besteht nicht immer Hoffnung und es ist nicht immer kein Todesurteil. Das ist beide falsch. Kämpfe mit allen Mitteln gegen diese Scheiße an, ich drücke die Daumen und wünsche dir für die Zukunft alles Gute und schnelle Genesung. Ja, danke dir. Also, erstmal was Grundsätzliches. Wo ich dir hundertprozentig Recht gebe, ist, dass Spieler sehr, sehr häufig sich über Dinge beschweren, die für sie selbst überhaupt keine Rolle spielen. Gerade Warforging und Titanforging waren ein extremes Thema, wo man sich halt immer angeguckt hat und nicht umsonst waren das dann Beiträge, die auf Reddit 5000 Likes hatten, wenn irgendeinen random Spieler irgendeinen glücklichen Titanforged-Proc hatte. Der hatte überhaupt keine Auswirkungen aufs gesamte Spiel. Weder hat dieser Spieler plötzlich alles killen können, noch

hat man selber in Ermangelung dieses entsprechenden Items oder Procs nichts machen können. Auch die Tatsache, dass alles extrem zufällig wäre, ist blöd, kompletter Blödsinn. Unglaublicher Blödsinn. Denn wenn es unglaublich viele Zufallereignisse gibt, ist das Ergebnis dadurch nicht zufälliger. Die Stapelung von Zufallereignissen lässt sich ziemlich genau ausrechnen, was im Endeffekt dabei herauskommt. Nehmen wir einen Münzwurf. Die Münze kann, wenn sie einmal geworfen wird, lautete sie entweder Kopf oder Zahl und sie lautete nicht beides gleichzeitig und auch nicht das arithmetische Mittel von beidem. Das ist ein Zufallereignis. Jetzt werfe ich die Münze tausendmal. Damit nähere ich mich üblicherweise einer 50-50-Verteilung. Plus minus ein bisschen was. Und das sind mehr zufällige Ereignisse. Das sind mehr Münzwürfe. Das Ergebnis ist aber weniger zufällig. Das Ergebnis ist vorhersagbar. Also diese Logik, die manche an den Tag gelegt haben, weil es so viele zufällige Dinge gibt, ist alles so zufällig in **WoW**, ist komplett auf den Kopf gefallen. Aber das ist halt so ein Problem, dass viele derjenigen, die am lautesten schreien, auch die sind die am heftigsten auf den Kopf gefallen sind bei World of Warcraft. Und deswegen haben wir leider das Problem, dass ein an sich ziemlich gutes System im Moment zumindest abgesetzt ist. Das Warforging und Titanforging-System war aus meiner Sicht ein hervorragendes System. Es gab zwei Kritiker. Einmal die, die immer auf den anderen Teller schauen und heulen, wenn andere die größeren Kartoffeln oder das größere Schnitzel hat. Irrelevant. Denn im Mittel, je schwerer der Content ist, den ich mache, desto besseres Gear hatte und habe ich. Das war immer gültig. Immer. Jetzt kann man sagen, aber was, wenn der eine in der 1 zu 1 Milliarde Chance besseres Gear hat als ich? Temporär. Du kannst sagen, ja gut, aber du kannst auch jemanden nehmen, der nur irgendwie ein Tier unter dir geraided hat und der einfach jeden Drop bekommen hat, während du im höheren Tier keinen Drop bekommen hast. Das gab es auch immer. Diese Situation gab es immer. Im Mittel gilt, wer den schwereren Content gemacht hat, hat Belohnungen bekommen und bessere Belohnungen bekommen. Eine weitere besonders gute Sache daran war, aus meiner Sicht, dass man motiviert wurde, den Charakter weiter zu spielen. Und zwar in einer Art und Weise, wie sie sich nicht gelohnt hat, um zu grinden, was in doppeltem

Sinne perfekt ist. Zum einen hast du Spieler wie mich, die sich freuen, ihren Charakter spielen zu können und etwas zu machen, was nicht bedeutungslos ist. Zum anderen aber ist die Incentivierung es zu tun, auf einem gewissen Grad unglaublich gering, um nicht zu sagen eine Zeitverschwendung. Wenn du als Mythic Raider, der Mythic Clear ab Woche 3 oder 4 looking for raid (LFR) machen wollen würdest, in der Hoffnung auf ein glückliches Titan Forged Item, verschwendest du deine Zeit. Komplett. Das macht keinen Sinn, das zu tun, weil du effektiv nichts dafür bekommst. Zumindest mit einer Sicherheitgrenze, einer Wahrscheinlichkeit nicht. Wenn wir darüber reden würden, dass Leute sich jetzt eingeredet haben, dass das für sie notwendig, sich angefühlt hat oder effektiv war, dann muss man im Gegenzug die Frage stellen, warum hast du dir nicht einfach mehrere Charaktere derselben Speck hochgezogen, in der Hoffnung, dass du besseres Mythic Gear bekommst. Denn das wäre eine bessere Zeitverschwendung gewesen, es wäre effizienter gewesen, sich höhere Charaktere auf demselben Level hoch zu spielen und einfach mehrere Mythic ID's zu clearn. Macht keiner und keiner sagt, das ist notwendig. Also war es natürlich auch kompletter Blödsinn und Unsinn zu behaupten, dieses Warforging würde irgendwie das Loot-System kaputt machen oder so. Dann haben sich Leute beschwert, aber mein Charakter ist ja nicht fertig. Ach was, du hast das Spiel quasi nicht durchgespielt. Ich kann gar nicht sagen, wie bekloppt das ist, weil für mich irgendwie das letzte, was ich möchte, ist die Situation, dass ich alles habe in einem Spiel und nichts, was ich mache, noch irgendeine Bedeutung haben kann für die Weiterentwicklung meines Charakters. Das ist das Langweiligste, was passieren kann. Was du dann noch machen kannst, ist twinken und wieder von vorne anfangen. Und deswegen fand ich die Idee halt so gut, dass man sagt, es hat zwar einen extrem diminishing Return, aber es ist zumindest nicht vom Konzept her bedeutungslos, was du mit deinem Charakter tust. Für praktische Belange ist es das oft, denn die Wahrscheinlichkeit, dass du Verbesserungen bekommst, ist ziemlich gering, aber du hast noch so eine Art Paragonsystem mit dem AP-Ding. Auch da gilt wieder, das zu grinden irgendwie Art Infinitum ergibt auch keinen Sinn. Das einzige Problem waren immer nur Leute, die diese Konzepte nicht begreifen. Und natürlich die Leute,

die glauben, dass ein Spiel so konstruiert werden müsste, dass es möglichst wenig zu spielen das Ziel ist. Wenn ich diese Herangehensweise hatte zu sagen, ich möchte maximal eine Stunde oder zwei Stunden pro Woche das Spiel spielen, das heißt, ich spiele irgendwie ein Raid, bis ich noch Farm habe und dann gehe ich nur noch beim Reclear mit bzw. sitze dann aus, wenn ich nichts mehr von dem Boss brauche. Für die war das System doof, denn wer es möglichst wenig spielen will oder am besten gar nicht spielen will, der Idealfall ist ja, dass du für diese Spieler BIS-equipped bist und gar nicht mehr spielst, für den ist das doof, allerdings, ihr merkt schon, es ist ein bisschen komisches Spielkonzept zu sagen, ich generiere ein Design, was dafür sorgt, dass die Spieler es möglichst wenig spielen. Wäre, wenn ich ein Spiel konstruiere, nicht mein Spielziel. So, das war jetzt irgendwie zum Thema WTF, was ich deshalb gesagt habe, weil wir jetzt zu einer Verschlimmbesserung kommen, nämlich dem aktuellen Konzept mit Corruption. Corruption ist ein zufälliger Effekt, der auf einem Item drauf sein kann oder nicht, der gibt dir einen negativen Wert, der heißt eben Corruption und gibt dir einen positiven Effekt, der beliebig stark sein kann und manche von diesen positiven Effekten sind so stark, dass die alleine für, ich meine, ich hätte Werte gehört, 20 bis 30 Prozent des Gesamtschadens sorgen, die sind gigantisch. Das kann man sagen, aber Legendaries waren doch auch stark, ja, jein, also die waren stark, aber die haben sich so im Bereich 5 Prozent bewegt, die meisten, im Mittel vermute ich sogar noch deutlich, deutlich weniger und sind auch stark gebalanced worden mit der Zeit. Und ich bin irgendwie total von diesen gesamten Ideen hin und her gerissen. Ich bin mir halt nicht sicher, ob das irgendwie so ein Wir schmeißen euch jetzt mit irgendetwas gegen Ende der Expansion zu, weil es sowieso keine Rolle mehr spielt, ist oder ob das eine Grundidee ist, die man weitermachen möchte. Das eine, was mir überhaupt nicht gefällt, sind die negativen Effekte, die damit einhergehen. Für mich fühlt sich das irgendwie bescheuert an, so ein System zu haben, wo ich etwas bekomme, was dafür sorgt, dass ich mir Schaden mache, andererseits auf mir selber Voidzonen spawnen oder so. Ich mache mir selber quasi Boss-Mechaniken, negative Boss-Mechaniken mit den Items, die ich anlege. Das ist nicht so mein persönlicher Geschmack. Marktmenschen

geben, die das toll finden. Und dann hat die Magnitude dieser Effekte, also die Stärke der Effekte, die ist absurd. Ich habe bisher noch keinen einzigen starken Corruption-Effekt bekommen, ich habe einen Okay bekommen, für den ich allerdings als Nahkampf, als Fernkämpfer, als Jäger in Nahkampf Reichweite des Bosses laufen müsste, damit er aktiv wird. Was wiederum einen anderen Effekt, den ich auf meiner Rüstung habe, negiert, nämlich den, der dafür sorgt, dass ich weit von Gegnern weg sein muss, was ja auch üblicherweise bei den Fernkämpfern eher das ist, was man möchte, damit ich eine Heilung habe, die alle x Sekunden zutrifft. Das ist schon mal eins, was ganz bescheuert ist. So zwei Effekte hast du, die von dir gegenteilige Spielweisen erfordern. Und es gibt halt welche, die irrsinnig stark sind. Und nicht so ein bisschen stark wie die Legion Legendaries, sondern irrsinnig stark. Grundsätzlich hätte ich damit weniger Probleme, wenn es im Bereich des Spielers läge, die sich nach und nach irgendwie freizuschalten. Das ist auch ein Problem, also wo ich sagen muss, die Grundidee von den Legendaries, wenn man sie denn alle hat, aus denen wählen zu können, fand ich jetzt nicht so schlecht. Das Problem war halt, sie alle zu bekommen, am Anfang zumindest. Und brauchte einiges an Tuning, bis dann Blizzard dafür gesorgt hat, dass das wirklich relativ gut möglich war, die zu bekommen. Zumindest habe ich es, glaube ich, auf zwei Charaktere, die Main Legendaries gehabt, ohne da extrem gezielt nachzufarmen. Allerdings muss ich sagen, ich hatte unwissend auch mit einem der Charaktere etwas gemacht, was erheblich die Chance erhöht. Nämlich freiwillig, weil ich Spaß daran hatte, relativ viel Mythic Plus zu spielen, mit dem ich die Charaktere von Paladin, mit dem habe ich dafür allerdings auch irgendwann alle Legendaries gehabt, also auch von den Offspecs, sodass der angefangen hat, auch Legendaries zu sammeln, die zu anderen Klassen gehörten. Das Azerith-System ist an sich ein sehr, sehr gutes System, finde ich. Es ist halt so ein bisschen wie ein Glyphensystem. Das einzige Problem, was ich damit habe, ist, dass die Kombination davon nicht frei ist und die Erlangung zufällig. Und die Erlangung der Magnitude halt auch. Ich schalte nicht einmal die ganz große Glyph frei, sondern ich schalte die Glyphen halt in verschiedenen Varianten frei. Und die Kombination ist halt nicht immer so, wie ich sie haben möchte. Und das

sehe ich als problematisch an. Ich würde es mir halt eher wünschen, von mir aus werden die Freischaltungen an spielerische Dinge gekoppelt, von mir aus dropfen sie auch bei dem einen oder anderen Boss. Nur dann wäre es halt cool, sie freigeschaltet zu haben und zu sagen, ich möchte jetzt, dass der Effekt aktiv ist, der Effekt aktiv ist und der Effekt aktiv ist. Ich weiß es nicht. Wo ich das sage, dann sagt Blizzard, aber wenn wir das machen würden, dann habt ihr nichts anderes als einen zusätzlichen Skillbaum. Und damit hätten sie nicht unrecht. Das wäre im Prinzip so ein Glyphensystem oder auch Skillbaum. Wir möchten aber irgendwas haben, was sich mehr wie Equipment anfühlt. Wozu ich dann wiederum sage, Equipment hat sich nie in der Form so angefühlt, wie es die Traits of Legendaries tun oder auf den Azerite-Items. Das krasseste, was man in ähnlicher Form noch haben konnte, waren manchmal Schmuckstücke, die manchmal so ein bisschen so eine Gadget-Mechanik hatten, die etwas mehr war als einfach nur eine Stadt X oder Y. Aber halt nie in der Größenordnung, in denen das auf den Azerite-Teilen der Fall ist. Blizzard weiß wohl noch nicht, wie es weitergehen soll. Ich hoffe, dass Corruption sich ganz, ganz, ganz, ganz, ganz schnell dahin verzieht, wo es hergekommen ist. Denn aus meiner Sicht ist das mit einer der schlechtesten Lösungen, die wir bisher in Sachen Equipment hatten. Also wenn es nach mir ginge, dürfen Warforging und Titanforging gerne zurückkommen. Ich habe auch nichts dagegen, wenn Legendaries zurückkommen. Zumindest, wenn sie halt halbwegs erreichbar sind und dann nicht der riesengroße Einfluss ist, habe ich zufällig das Richtige bekommen oder nicht. Nur warum sollten sie dann Legendaries heißen? Dann können wir sie auch anders nennen. Das stimmt schon. Da warten wir alle gespannt. Und ja, ich kann grundsätzlich auch deine Kritik verstehen, denn das Spieler, für die es überhaupt keine Rolle spielt, so tun, als wäre das Spiel für sie jetzt nicht mehr spielbar, ist halt immer ein Thema und immer wieder ein, wie soll ich das beschreiben, ein Problem in [WoW](#), also nicht nur in [WoW](#), aber dort eins, wo wir es natürlich sehr, sehr häufig sehen. Hey Barlow, kleines Update zu meinem Beitrag, die Nieren-Spende. Ich habe mir deinen Rat zu Herzen genommen, deine Meinung gehört habe und kam mir irgendwie wie der Arsch vor. Musst du nicht. Das war nicht so gedacht, dass du wie der

Arsch vorkommst. Es ging nur darum zu erklären, wie sich derjenige fühlt, dem du eine Niere gespendet hast und der sich mit Geschenken erkenntlich zeichnen möchte. Das wollte ich sagen. Mir ging es komisch und wieder hast du geholfen. Danke. Gern geschehen. Es freut mich. Ich habe das Geschenk angenommen, auf den zweiten Rat befolgt, zwar keine 1000 Euro, aber 200 Euro gegen an das örtliche Tierheim. Danke und mach weiter so. Ja, das ist doch fantastisch. Also für diejenigen, die das nicht mitbekommen haben, das BMZ. Ich glaube, in dem Thema stand es auch drin, dass es da um eine Nierenspende geht. Es ging um unseren OP hier, Daza, der einem Freund eine Niere gespendet hat und der Freund wiederum wollte sich erkenntlich zeigen, indem er eben zwei relativ teure Geschenke gemacht hat, eine sehr gute Grafikkarte und ein sehr gutes teures Telefon. Das wollte er nicht annehmen und ich habe ihm geraten, das zu tun, weil das den Schenkenden sehr freuen würde. Wenn er sich damit schwer tut, ein wertvolles Geschenk anzunehmen, dass er dann selber vielleicht eine wertvolle, eine gleichwertige oder zumindest wertige Schwende für irgendwas machen soll, das hat er getan. Also Win-Win. Dein Kumpel freut sich, du freust dich hoffentlich auch über etwas Schönes, was du bekommen hast und die Tiere im örtlichen Tierheim freuen sich auch. Alles richtig gemacht. So, das soll es gewesen sein für heute. Macht es gut und tschüss.

#850: Krankheitsupdate II, Zu hohe (Raid-)Ansprüche, Das neue Auktionshaus

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 850 und den heutigen themen krankheits update folge 2 zu hohe Raid ansprüche und das neue auktionenhaus zwei World of Warcraft (WoW) themen abgesehen von dem krankheits update so ist wieder mal in der zeit weil sich ein bisschen was was bewegt hat und ich werde auch im podcast ohne richtigen namen besprechen das heißt wir den schon gehört haben sollte was zur zeit nur die wahrscheinlich zumindest wenn alles planmäßig released wird was wahrscheinlich nur die patronen unterstützer sein werden weil für den rest erst mittwoch nach das update kommt donnerstag nach das update kommt vor donnerstag auf freitag der kann sich das schenken der dürfte das meiste schon gehört haben und kann skippen für den rest die die information soweit sie vorliegen wie ihr wisst habe ich im september die diagnose erhalten dass ich an krebs erkrankt bin an bauchspeicheldrüsen krebs was eine sehr aggressive und ja der tödliche art von krebs ist ich hatte das ein bisschen das glück im unglück ich jetzt bei mir diagnostiziert worden zu einem zeitpunkt dass das ist wo es noch keine metastasen gegeben hat was zumindest heißt dass meine prognose ein bisschen

besser ist es bei leuten bei denen es als später diagnostiziert wird das heißt ansonsten erst mal noch nicht viel mehr es war auch so dass ein der der partner der kollegin von kala so kann das meine meine freundin hat es fast zur gleichen zeit diagnostiziert bekommen wie ich der lebt jetzt mittlerweile nicht mehr so schnell kann es also gehen um die weihnachtszeit rum ich habe die weihnachtslage doch mal wieder ein bisschen gestreamt ein bisschen die zeit dazu gehabt wurde geschaut wie die chemotherapie die begonnen wurde gewirkt hat was ich zu dem zeitpunkt nicht wusste noch beim letzten mal ich wusste was aber auch daran lag dass die entsprechenden ärzte mich da sehr missverschämt war ich auch was aber auch daran lag dass die entsprechenden ärzte mich da sehr missverständlich informiert hatten ich habe ein stadium des bauchspeicheldrüsen gekriegt krebs gehabt der sich borderline nennt borderline operabel will sagen es ist gerade so an der grenze dass man es möglicherweise mit glück operieren und entfernen kann oder eben auch nicht das ziel ist immer eine sogenannte r0 resektion eine restlose entfernung des tumors denn wenn der nicht restlos entfernt wird dann ist es quasi so gut als wäre er komplett drin geblieben oder so schlecht muss man sagen was mit anderen worten bedeutet wenn man keine r0 resektion erreicht ist keine chance da das ding langfristig zu überleben nun muss man das formulieren wie euch denken könnt habe ich natürlich die hoffnung gehabt dass das ding entfernen bar ist komplett entfernen bar ist wusste allerdings auch nicht dass diese diese chemotherapie der ich mich unterziehe dazu da ist und dienen sollte dass er aus dem status der nicht operabilität hin zum status der operabilität gelangen sollte ich dachte dass das gedacht gemacht werden würde um einfach einen kleineren tumor entfernen zu müssen um die folgeschäden zu denen kommen wir gleich am geringer zu halten weil die bauchspeicheldrüse natürlich ein wichtiges organ ist und wenn man daran rum schnippelt dann erfüllt ihre funktion nicht mehr so wie sie soll wenn man pech hat oder gar nicht mehr und um das eben zu vermeiden dachte ich sollte die chemotherapie dienen damit man dann ein kleineres stück rausschneiden muss den war nicht so das habe ich leider erst im december nach monaten der chemo erfahren dass sie in wahrheit zu dem zeitpunkt wo sie die bestrahlung angefangen haben gesagt haben der

ist nicht operabel haben sie gesagt der ist in in sechs monaten schauen wir nach wie sich die die ganze sache entwickelt hat ich hab zwischendurch haben sie blutuntersuchungen gemacht und sich tumor marker angeguckt das ist im prinzip blutwert der den ein oder anderen rückschluss darauf zulässt ob die chemotherapie anschlägt man möchte dass diese marker runtergehen weil die indikator dafür sind dass die krebszellen weniger werden und das passiert bei mir die haben sich innerhalb der ersten zwei behandlung oder ersten drei behandlung mehr als halbiert das korreliert üblicherweise mit einer starken verkleinerung des tumors endgültig darüber aufschluss gab allerdings erst eine ct untersuchung nach sechs mal sechs folgen chemotherapie und das ist halt im december passiert anfangen december die bilder von dieser ct untersuchung können alles mögliche zeigen wenn du pech hast zeigen die dass der tumor sich vergrößert hat und mittlerweile gestreut hat wenn du glück hast hat er sich verkleinert und nicht gestreut und diese untersuchung ergab bei mir dass ich da tun mal zwar verkleinert hatte von den ärzten meines krankenhauses aber weiterhin als nicht operabel eingestuft wurde deswegen wollten sie weitermachen mit chemotherapie noch mal für weitere sechs behandlungen also etwa drei monate und zusätzlich strahlentherapie in der hoffnung ihn dann vollständig entfernen zu können ich habe damals mit dem arzt gesprochen was heißt wenn er nicht operabel ist was heißt wenn er nicht operabel ist wie schätzt ihr im moment die chance ein das ding komplett entfernen zu können und er sagte er kleiner zehn prozent was im prinzip heißt kleiner zehn prozent wahrscheinlichkeit das ding dauerhaft überleben zu können denn wie schon gesagt eine der voraussetzungen damit ist noch lange nicht alles gewonnen damit ist nur noch nicht alles verloren während der nullreaktion selbst wenn das ding entfernt wird kommt mit hoher wahrscheinlichkeit der krebs wieder und dann kommt er nicht wieder im anfangen zu sein er kommt in einem weiteren stade im späteren stade wieder das heißt wenn leute üblicherweise davon berichten dass sie krebs hatten krebs frei sind und man dann feststellt krebs ist wiedergekommen ich sag jetzt mal sehr sehr vereinfacht dann ist das ein bisschen so als wäre nie weg gewesen und ist dann deutlich schlimmer und in manchen fällen dann auch nicht mehr heilbar behandelbar egal cross that

bridge when we get there wie mein alter schäft immer zu sagen pflegte erst mal ging es darum ohne operation und erfolrige operation geht gar nichts also was heißt geht gar nichts ist nicht über ist falsch also es gibt natürlich dann eine palliative behandlung man kann die lebenszeit verlängern man kann dafür sorgen dass die jungen wenig schmerzen hat und so weiter und so fort aber in sachen heilung komplette heilung wäre das wäre nichts mehr möglich gewesen das war mein start im december ich hab dann gefragt wie viel sich die chancen verbessern würden aus sicht der der chirurgen in dem hospital wo ich war im krankenhaus wo ich war wieviel die chancen sich denn verbessern würden wenn diese zweite stufe der chemotherapie mit strahlentherapie funktioniert und dann sagt er so um die 30 prozent 20 bis 30 prozent klugscheißer wie ich bin habe ich danach gefragt 20 bis 30 prozent oder prozentpunkte wenn er sagt die die chancen die er hat dann sagt er dass er die 4 startatte jetzt ist es jetzt 10 prozent die 20 prozent zu erhöhen heißt 12 prozent das ist immer noch nicht großartig nicht dass 30 oder 40 prozent großartig wären aber immerhin besser als 10 sagt der näher so insgesamt um die 30 prozent vielleicht danach keine ahnung ob das wirklich so stimmt oder ob dass irgendwas ist was ärzt ist sagen weil sie hoffen dass sie sich dann besser fühlen eine sache hab ich festgestellt die meisten ärzte wie die meisten menschen allgemein geben einem ungeru schlechte nachrichten Ja, also das war der Start im Dezember und unter diesem Wissen habe ich dann auch natürlich die Weihnachtszeit verbracht und gestreamt und so, weil einige sagten, dir geht es ja schon besser, nee ging es mir nicht zu dem Zeitpunkt. Ganz im Gegenteil, es war leider sehr ernüchternd zu wissen, dass ich nicht operiert werden konnte zu dem Zeitpunkt und so weiter und so fort. Allerdings gab es einen Hörer unseres Podcasts unter richtigen Namen, ich nenne jetzt mal nur Dr. J, weil ich seinen richtigen Namen nicht nennen möchte, um seine Identität so ein bisschen zu schützen, der sagte, pass mal auf, was diese OP betrifft, das ist keine Allerweltsoperation. Die können lange nicht alle, die können auch lange nicht alle gut und da haben nicht lange alle Krankenhäuser gute Erfahrungen mit. Weil, welches Krankenhaus auch immer du bist, die werden dir halt sagen, wir können das operieren oder eben nicht operieren, aber wir können das halt behandeln. Nur das UK in Hamburg,

also das Universitätsklinikum Eppendorf ist, was die Erfolgswahrscheinlichkeit dieser OP antrifft, anbetrifft in Deutschland eines der führenden, vor allem natürlich eines derjenigen, die in der Nähe von mir auch noch sind, halbwegs zumindest. Ich wohne immer in Hamburg, Eppendorf ist ein Stadtteil von Hamburg. Der sagte, sagt dein Ärzten also, wenn du das möchtest, jedenfalls, dass du dort operiert werden möchtest und das habe ich getan. Das habe ich meinen Ärzten mitgeteilt, dass ich im UKE operiert werden möchte. Daraufhin hat mein behandelnder Mediziner im Marienkrankenhaus in Hamburg gesagt, du möchtest eh im UKE operiert werden, wir machen Folgendes, ich gebe deine Infos ans UKE weiter und dann möchte ich eine Einschätzung von denen hören. Bin ich zum UKE, weil ich dort auch vorstellig werden musste, habe die Daten hingetragen und so eine Daten-cooldown (CD) und sollte dann dort warten. Das war ganz kurz vor Heiligabend und ich saß dann dort für zwei Stunden, über zwei Stunden, wollte noch Videos fertig machen für die Weihnachtsfeiertage und habe dann nach zweieinhalb Stunden gesagt, so das sind ja alles Profis, ich will jetzt hier nicht noch länger warten, ich muss was tun. Hab mich abgemeldet dort und hab gesagt, zu mir leid, ich hab die Zeit nicht mehr für heute, ich gehe jetzt nach Hause. Mein Arzt hat aber nicht locker gelassen, der hat gesagt, jo kann ich verstehen, dass du da irgendwie nicht den ganzen Tag Zeit hast, rumzusitzen. Ich habe den trotzdem noch mal nahegelegt, sich das bei dem nächsten, bei der nächsten Besprechung anzugucken und ob du nun da bist oder nicht, spielt ja erstmal keine Rolle. Die wichtigen Infos hatten sie in Form dieser CT-Bilder. Wo ich ihm sehr, sehr dankbar bin, dass er das getan hat und dann hieß es erstmal, die geschickte CD war irgendwie nicht lesbar oder defekt, da mussten sie den nochmal hinschicken und dann bekam ich vor zwei Wochen ungefähr, war das den Anruf, dass das UKE die Situation völlig anders einschätzt, was die Operabilität betrifft. Völlig anders als die Ärzte Marienkrankenhaus in Hamburg. Denn das UKE sagt, wir können das operieren und besser wird es nicht. Was nicht heißt, dass es gut ist, aber was heißt, im Rahmen von dem, was diese Behandlung erreichen konnte, hat sie die Erfolge gezeigt, die man haben wollte und sie operieren, sie wollen operieren, sie sehen die Möglichkeit, mehr weiß man

immer erst, wenn diese Operation hinter sich gebracht wurde, sie sehen die Möglichkeit, eine R0-Resektion hinzubekommen und ich soll mich dort so schnell wie möglich melden. Das habe ich gemacht, war dann letzte Woche dort, musste über alle möglichen Dinge aufgeklärt werden, wie diese Operation vonstattenläuft, musste eine Einverständniserklärung für Narkose und allen möglichen Kram geben, sitze die Tage gerade zu Hause und unterschreibe und mache Unterlagen fertig, privat, also für mich quasi Patientenverfügung und so weiter und so fort. Also die können das zunächst mal operieren, ohne mir einen Erfolg garantieren zu können und das ist eine ziemlich schwere Operation. Diesen Moment angesetzt auf 320 Minuten, das heißt 5 Stunden 20 Minuten ist die geplante Operationszeit, wenn alles gut läuft und wahrscheinlich werden sie die Bauchspeicheldrüse komplett entfernen müssen, was für mich dann heißt, dass ich für den Rest meines Lebens Enzyme zu mir nehmen muss, wenn ich Nahrungsmittel zu mir nehme und Insulin spritzen, was ein geringer Preis dafür ist, wenn man die Chance dann hat zu überleben. Eines der Probleme ist noch, dass ein Blutgefäß, also eine Ader quasi, die hochgeht aus dem Bauchraum in Richtung Bauchspeicheldrüse davon betroffen ist und sie ein Stück überbrücken müssen, was 8 cm ist, das ist ziemlich viel. Er sagt so 2-3 cm ist üblich und kein Problem, 8 cm ist schon eine Herausforderung. Ich habe dann gefragt allgemein, wie ist die Mortalität von der Operation und er sagte 10 Prozent, also die Todesrate von der Operation ist 10 Prozent. Was ein zündlicher, also Carla musste sich erstmal setzen, als sie das gehört hat, aber ich habe ihr gesagt, naja, die andere Alternative der Nichtoperativität wäre quasi eine unendlich hohe Todeswahrscheinlichkeit, wenn auch ein bisschen gestreckter. Das passiert quasi nicht unmittelbar auf dem OP. Ich würde mir wünschen, dass diese 10 Prozent unmittelbar auf dem OP-Tisch gelten. Sprich, wenn ich wieder aufwache, weiß ich, ist erstmal das größte Überstand, dem ist nicht so. Oder nicht ausschließlich so. Es kann natürlich passieren, dass man auf dem OP-Tisch ver stirbt. Es kann auch sein, dass sich alle möglichen Komplikationen im Rahmen dieser OP ergeben und man danach irgendwann im Krankenhaus ver stirbt, was die deutlich unangenehmere Variante ist. 10 Prozent ist nicht wenig, das heißt, es wäre immer noch 90 Prozent Überle-

benswahrscheinlichkeit, aber 10 Prozent ist nicht wenig. Setzt euch mal hin, ihr seid viele von euch sind WoW-Spieler, lockt euch in WoW ein, macht mal ein random 100. Wer von euch eine 1 bis 10 hat, hat sie nicht überlebt. Passiert manchmal, dass man das würfelt. Als ich mir überlegt habe, euch diese Aufgabe zu erstellen, habe ich mich neulich tatsächlich beim selber, als ich eingeloggt war, habe ich auch mal random 100 gewürfelt. Nur einfach, um zu gucken, was dabei rauskommt. Nicht, dass was ändern würde. War eine 27. Also wenn ich die den Würfelwurf hätte bei der OP selber, dann wäre alles gut. Danach ist noch immer nicht alles gewonnen. Noch lange nicht alles gewonnen. Erstmal muss tatsächlich das Ding komplett entfernt werden und alle anderen Zellen, alle anderen Krebszellen müssen entfernt werden, sonst haben wir nichts gewonnen. Sonst habe ich nur eine Bauchspeicheldrüse verloren und muss mindestens 10 bis 14 Tage im Krankenhaus bleiben. Mindestens, wenn schlecht läuft, noch deutlich länger. Aber ohne diese OP habe ich keine Chance dauerhaft zu überleben. Deswegen müssen wir das machen. Ja, wie schon gesagt, das Minimum Zeit, die ich wohl im Krankenhaus verbringen werde, werden 10 Tage sein, vielleicht auch 14 Tage. Und ich habe gedacht, man wäre dann so komplett bettlägerig. Das ist wohl überhaupt nicht der Fall. Man soll sogar unmittelbar am Tag nach der OP schon wieder aufstehen. Man kann auch brauchen keine Bettpfanne oder so. Und die Ärzte sagen, ihr Ziel ist es, dass ich mindestens vier Stunden am Tag nicht im Bett bin. Ob ich dann nun irgendwo in der Cafeteria sitze oder sonst was, aber Hauptsache erst mal nicht im Bett bin und mich auch weiterhin irgendwie bewegen und aktiv sein und so. Ja, da dürft ihr jetzt die Daumen drücken, dass es alles gut geht. Dass ich die OP heil überstehe und dass sie so erfolgreich verläuft, wie sie verlaufen kann. Aber grundsätzlich bin ich relativ froh darüber. Ich habe natürlich so ein bisschen Muffensausen, das ist klar. Aber das Muffensausen kommt irgendwie eigentlich immer daher, dass man mit so einer Erkrankung immer so ein bisschen vor jeweils dem nächsten Schritt hadert. Weil wenn man nach Hause gegangen ist, von Untersuchungen zurückgekommen ist und gerade jetzt keine aktiven Schmerzen hat, dann fühlt sich alles so normal an. Dann fühlt sich irgendwie alles an, als wäre es wie immer. Aber das ist

es natürlich nicht. Man ist meistens nur wenige Tage oder Wochen von der nächsten Untersuchung entfernt und die kann immer beliebig schlechte Nachrichten haben. Es gibt ganz, ganz wenige uneingeschränkte gute Nachrichten während so einer Erkrankung. Die guten Nachrichten sind immer die Abwesenheit von schlechten Nachrichten. So, das zu dem Thema und jetzt machen wir mit den heutigen anderen Themen weiter. Hallo Barlow, mal ein **WoW** Thema zur Abwechslung, Thema zu hohe Ansprüche. Kurz zu mir, habe von Vanilla bis Vio.TLK gezockt. Daher habe ich die Erfahrung gemacht, dass es normal ist, dass man sich, wenn ein Raid neu ist, diesen erstmal anschauen muss, ein paar mal wiped, vielleicht ja ein paar Tage, bis man schlussendlich an sein Ziel kommt, den Endboss killt und mega happy ist. Na ja gut, du hast nur bis Vio.TLK gezockt. Da ist ja schon einiges passiert in Sachen Raids und Raid-Schwierigkeiten, die noch dazugekommen sind. Das sage ich deshalb, weil bei Vio.TLK war die niedrigste Schwierigkeit, dass das heute heroic (HC) ist und jetzt gibt es noch eine Schwierigkeit unter dem, was früher normal war. Und das ist ganz wichtig. Nun bin ich zu VFA wiedergekommen, ziemlich genau vor sieben Monaten und habe mich erst mal wieder ein Spiel eingefunden. Sehr viel Spaß hatte ich mit Mythic Plus, bin sogar bis 13 in Time gekommen und alles andere bis mindestens plus 10 in Time mit Randoms geschafft. Sauber, nicht schlecht. Im Dezember hatte ich keine Lust, aber auf 8.3 gewartet, also habe ich erst am 15.1. abonniert. Ehrlich gesagt finde ich weder die Visionen noch Nialoatha anspruchsvoll. Ja, ist ja okay, kann man ja finden, wie man möchte. Jetzt fällt mir aber auf, dass die Leute für Visionen und Nialoatha, ich habe keine Ahnung, wie sie ausspricht, NAC explizit nach Leuten mit XP suchen. Ich meine, der verflixte Raid ist gerade mal aufgemacht worden, also von wann war das, die Frage kann ich nicht genau sagen. Also da war sie schon vor fünf Tagen, als ich sie rausgesucht habe und das war vor ein paar Tagen. Also lasst es mal eine Woche, ein bisschen über eine Woche alt sein nehme ich mal an. 8 bis 10 Tage schätze ich. Klar kann ich mir einen Guide anschauen, da was mich stützt, ich mache das der folgende Gedanke, habe ich XP, weil ich einen Guide anschau oder habe ich XP, weil ich selbst gegen einen Gegner gekämpft habe. Ich selbst gehe in solche Gruppen erst gar nicht

rein, weil mir solche Aussagen zu albern sind. Ich war auch vor kurzem mit einer kompletten Random Gruppe drin und wir haben vier Bosse gelegt ohne Erfahrung. Klar ist er nicht clear, aber mein Gott, das Scheißding ist erst eine Woche auf, bis SL dauert es noch knapp ein Jahr, also Shadowlands. Warum wollen immer alle schnell schnell und am besten ohne Vibe? Das wollen nicht immer alle, ich muss das direkt wieder widersprechen, das wollen nicht immer alle, es wollen nur mehr als null. Das ist nicht dasselbe. Es gibt nicht nur alle oder keine, es gibt auch sieben Leute von einer Million wollen etwas oder 70 Leute oder von mir ist auch 700.000 Leute von einer Million wollen was. Es gibt ganz ganz viele Stufen dazwischen und dann nähern wir uns auch schon der der Begründung und der Logik, warum das so ist. Vielleicht ist es auch nur mi mi mi von mir, mi mi mi von mir, aber ich würde deine Meinung dazu interessieren. Beste Grüße und möge das Licht immer eine Kerze für dich scheinen lassen. Ja, das kann ich gebrauchen. Das Licht verlässt niemals seine Champions. Ich kann verstehen, dass man keinen Bock auf solche Gruppen hat, weil wenn es nach mir geht und ich das erste Mal in Raid gehe, dann möchte ich nicht gleich irgendwie auf dem Prüfstein stehen und irgendwie beäugt werden und jeder Fehler. Wenn ich jemals Gruppen gelesen habe, auch in der Vergangenheit, selbst wenn ich wenn ich mythic clear hatte und eine halb C-Gruppe sucht mit dem mit dem mit den Worten nur mit XP fehlt gleich Kick. Ich hätte mich da nie gemeldet, selbst wenn ich World Rang 1 als damage dealer (DD) in einem bei einem Boss Fight hätte oder sonst was. Ich hätte mich nie für so eine Gruppe gemeldet, weil ich keinen Bock habe auf etwas, wo mir irgendwie die die Bestrafung oder Beschimpfung droht, wenn ich es nicht richtig mache. Dann lieber eine Gruppe suchen, die die allesamt irgendwie selber ein bisschen Erfahrung sammeln wollen, mit denen ein bisschen wippen oder nicht so weit vorankommen und sich freuen, wenn es doch ganz gut ich kann doch der eine der denn eines der der der Spaßigsten Rates, die ich mal hatte, wo ich tatsächlich random geheraldet habe, das habe ich nicht häufig gemacht, war als Tink vor allen auch noch war als Bärchen Tink in ICC. Wir sind ein bisschen Dragosa gekommen, dann ging es nicht mehr weiter mit dem random Raid auf non heroic (nHC) und das war schon

beachtlich. Also damit hatte ich nicht gerechnet, dass wir so weit kommen. Haben auch alle Spaß gehabt, danach wurden sie ein bisschen ungehalten, weil sie Dragosa nicht geklappt hat, aber ansonsten haben wir eine Menge Spaß gehabt. Es gibt Leute, die das anders sehen. Wenn der Raid offen ist, gerade der NHC-Raid, ist es oft so, dass am ersten Tag, wo der offen ist, die Leute das schon clear haben. Kenn ich auch selber von meinen Gilden. Wir waren halt meistens, wir haben halt meistens den Gilden geheralded, die irgendwo im Bereich der Mythic-Progression waren, mal mehr, mal weniger weit vorne und da war das halt so, man hat nHC geklärt oder sagen wir mal NAC außer Endboss, weil der Endboss war ja teilweise durchaus das Niveau von einem mittleren HC-Boss. Dann hat man sich durch HC gequält und es hat oft eine Weile gedauert, bis man den letzten HC-Boss down hatte. Auch da gilt oft, der letzte HC-Boss lag manchmal nach dem ersten Mythic-Boss, weil der erste Mythic-Boss leichter war als der HC-Endboss. Aber egal, man hat diese Erfahrungen halt gesammelt, man hat das geklärt oder eben fast geklärt und ab da gab es Leute, die gesagt haben, ich möchte das jetzt nochmal mit dem Twink spielen oder mit dem Main-Charakter nochmal, um Bonus-Roll zu benutzen, aber ich habe keinen Bock hier nochmal die ganze Progression zu machen, sondern ich möchte Leute, mit denen ich das Ding auch clearn kann, vor allen Dingen, wenn ich vielleicht Loot von irgendeinem späteren Boss brauche. Ich habe keinen Bock, 5 Stunden rumzuwipen, um dann meinen Bonus-Roll nicht, keine Ahnung, was, am 10. von 12 Bossen benutzen zu können oder so. Und das ist verständlich, finde ich, dass man darauf keine Lust hat. Es ist auch verständlich, wenn Leute sagen, ich habe keinen Bock auf so eine Gruppe, aber es zwingt dich ja niemand, in diese Gruppe zu gehen. Und es gibt ja auch andere Gruppen und wenn es die anderen Gruppen nicht gibt, mein Gott, muss da ein Riesenmarkt sein, dass du selber eine aufmachst und sagst, pass mal auf, ich habe keine Ahnung, ich habe nicht ein einziges Video gesehen, lass uns da reingehen und gucken, was passiert. Auch da wird es mit Sicherheit Leute geben, die da mit wollen, aber erfahrungsgemäß ist es oft so, dass auch diejenigen, die die wenigste Erfahrung, das wenigste Gear, das wenigste Können und den wenigsten Skill haben, lieber in Gruppen mitgehen,

wo es gut läuft. Ob sie nun dazu beitragen können oder nicht. Und das ist, glaube ich, das ganze Geheimnis. Also ja, es gibt diese Leute, nein, das trifft nicht für alle zu. Und ja, es ist legitim und genauso ist es auch ja, legitim, wenn du sagst, habe ich keinen Bock drauf. Ich finde das überhaupt nicht schlimm, wenn Leute so was machen wollen. Die müssen dafür halt entsprechend lange warten, vermutlich um so eine Gruppe zusammenstellen. Wenn du an Tag eins einen Clear Run mit Randoms haben möchtest, dann musst du vermutlich warten, bis relativ solide Gildengruppen mit ihren Raids jeweils durch sind. Oft ist es ja so, dass die Leute dann schon, bei uns war es zum Beispiel, dass die Leute halt mittags, wenn sie schon zu Hause waren, den nHC gemacht haben und mit der Raid-Gilde, mit der Mythic-Gilde hat man dann auf HC selber angefangen. Ja, Punkt. War da noch eine Frage? Nee, no. Hallo, lieber Barlow. Das neue Auktionshaus ist nur seit zwei Wochen aktiv und ich bin ehrlich gesagt ein wenig verwirrt. Ich nutze selbst sehr einig Zeit Trilogy, als ich gehen muss. Boah, ich habe super wenig geschlafen. Also ich musste selber eine ganze Zeit TradeSkillMaster (TSM) und habe einige hunderttausend Gold dadurch gemacht, nicht zuletzt durch die damaligen Videos. Heute ist es nun so, dass der Aufbau des AHAs ein völlig anderer ist. Ja, geht so, der ist jetzt nicht völlig anders, sind ein paar Kleinigkeiten geändert. Der Käufer sieht immer die niedrigsten Preise. Ehrlich gesagt habe ich das Gefühl, dass diese Funktionsweise wohl auch mehr dazu einlädt, ständig das Unterbietenspiel zu spielen. Wenn ich Mengen, wenn ich die Mengen bei Fasern Flask sehe, circa 2000 Stück pro Flask. Die haben mich gerade gefragt, 2000 Gold pro Flask, sind die so teuer? Aber das Stück, die unter DB Marktverkauf wird mir schwindlig. Ich weiß mittlerweile nicht mehr, was ich noch kaufen soll. Wenn die günstig sind, dann kannst du ja kaufen. Hast du dich damit beschäftigt? Ja, wie siehst du das neue Auktionshaus und kann man sich auf den DB Market Wert noch verlassen? Das heißt noch verlassen. Man konnte sich nie ausschließlich auf den DB Market Wert verlassen. Der DB Market hat sich halt angeguckt, was auf diesem entsprechenden Auktionshaus (AH) zu welchem Preis gerade zur Verfügung steht. Und wichtig war es, dass dieser Wert sich schnell anpasst, um darauf reagieren zu können, wenn das Auktionshaus halt entweder geflutet

oder leer gekauft wird mit bestimmten Items. Dass da halt nicht steht, der Marktwert ist 100 Gold, obwohl in Wahrheit jedes Stück, was reingestellt wird, für 1000 verkauft wird. Das heißt, er ist relativ beweglich, nennen wir es mal so. Ist volatil der richtige Ausdruck, wie dem auch sei. Der ist sehr beweglich, dieser Marktwert. Allerdings auch mit allem, was da an negativen Dingen hinzukommt. Wenn zum Beispiel seltenere Gegenstände in zur AH gestellt werden, bewusst überteuert, passt sich dieser Marktwert halt auch an. Oder wenn ein nicht seltener Gegenstand in so großer Menge von jemandem zu einem hohen Preis reingestellt wird, passt sich der Marktwert auch nach oben an. Man muss den immer mit sehr viel Vorsicht genießen. Ich habe immer gesagt, man soll den Marktwert gegenchecken mit dem Regionsmarktwert, also der gesamten EU-Region. Denn die Wahrscheinlichkeit, dass auf allen Servern gleichzeitig ein bestimmtes Item manipuliert wird, ist ultra gering, um nicht zu sagen, die ist quasi nicht existent. Wie das jetzt aussieht, weiß ich nicht. Ich kann mir schon vorstellen, dass der noch zu verlässiger geworden ist, eben weil der Wert der entsprechenden Gegenstände viel leichter und offensichtlicher zu sehen ist. Ist ja nicht so, als ob der vorher ein Geheimnis gewesen wäre. Aber sagen wir mal, es war zumindest so, dass man, wenn man nicht Kopfrechnen wollte, am besten mit einem Auktionshaus Tool bedient war, um zu gucken, was denn der billigste Gegenstand und was kosten die denn vielleicht im Mittel und so weiter und so fort. Das funktioniert jetzt deutlich besser. Wie es mit dem Käufer- und Verkäuferverhalten aussieht, kann ich dir ehrlich gesagt überhaupt nicht sagen. Ich habe bisher seit 8.3 mich noch nicht viel mit dem Auktionshaus beschäftigt. Ich vertick da meine überflüssigen Sachen. Eine Sache, die glaube ich viele Leute machen, nehme ich an, zumindest ähnlich wie ich. Alles, was man so beim Questen an Zeug bekommt, was man nicht braucht, stellt man ins AH. Und wenn es dort irgendwie für 7 Gold drin ist, stellt man es halt für 6,99 rein oder so, wenn man es halt loswerden möchte. Das ist eigentlich kontraproduktiv einen selbst, aber dann wird die Sachen halt schnell los. Und das kann halt durchaus dazu führen, dass dieser Marktwert jetzt quasi noch mehr nach unten variabel ist, als er das früher gewesen wäre. Sprich, wenn der Marktwert eigentlich 100 Gold ist,

kannst du sagen, üblicherweise sind die Sachen jetzt regelmäßig für 70 oder 75 zur Verfügung. Während man früher sagen konnte, wenn der Marktwert 100 Gold war, war es eher unwahrscheinlich. Man muss jetzt schon Glück haben, um es mal für 70, 75 oder 80 zu finden. Ich werde es ein bisschen beobachten, aber ansonsten kann ich sagen, die ganzen Vorteile, die diese Änderungen mit sich gebracht haben, sind gigantisch. Vor allen Dingen für Käufer sind sie am geilsten. Als Käufer kannst du wenige Dinge falsch machen und es ist viel übersichtlicher, viel besser zu benutzen und so weiter und so fort und viel schneller vor allen Dingen auch. Als Verkäufer weiß ich es noch nicht, ich glaube, da muss man sich noch ein bisschen anpassen an das Käuferverhalten und das Verhalten der anderen Verkäufer. Wenn tatsächlich durchgehendes unterbieten die Wahl der Waffen ist, dann wird es mitunter schwieriger und man muss sich vielleicht andere Strategien einfallen lassen. Ich habe es aber noch nicht probiert. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen schönen Tag, macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#851: "Schwer vermittelbar", BIDB - John Wick Edition

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 851 und den Themen schwer vermittelbar und bin ich der Blödmann John Wick Edition. In den nächsten Tagen und Wochen gibt es erst mal zwei Fragen pro Video, weil ich eine Menge vorproduzieren muss und ansonsten nicht ansatzweise so viel vorproduzieren könnte. Wie ich gerne würde auch so, wird es vermutlich nicht reichen, um die komplette Zeit abzudecken, die ich im Krankenhaus bin, selbst im Idealfall nicht. Das heißt, so oder so wird wohl eine Lücke entstehen? Gucken wir mal, lassen wir alles auf uns zukommen und warten ab. Hallo Onkelchen, erstmal auch von mir die besten Wünsche und alles Liebe auf der Welt, dass du die Kraft hast, alles zu überstehen, was auf dich durch die Krankheit zukommt. Keine Ahnung, ob das hier jetzt eine Frage wird, ehrlich gesagt nur eine Schilderung eines Problems von mir. Ja, das haben wir aber, eigentlich haben wir das ja oft. Also dass es in erster Linie um eine Schilderung eines Problems geht und dann eigentlich nur um die Frage, was sagst du dazu? Machen wir einfach auch diesmal so. Bei mir geht es darum einen Partner zu finden, was sich für mich echt nicht leicht gestaltet und da bist du nicht allein übrigens. Mit den Problemen bist du vielleicht nicht ganz häufig dabei, die haben vielleicht nicht viele, aber allgemein bist du damit definitiv nicht

allein, mit den Problemen einen Partner zu finden. Mein Problem, wenn man das sagen kann, ist, dass ich oft vom äußerlichen Erscheinungsbild für einen Mann gehalten werde. Meine Stimme ist auch nicht die höchste, weshalb mich selbst am Telefon, wo je nach Telefon ja auch die Stimme noch mal dunkler rüber kommen kann, ich ebenfalls für einen Mann gehalten werde. Das alles liegt daran, dass ich selber jetzt insgesamt viermal operiert werden musste, um gegen den Krebs zu kämpfen. World of Warcraft (WoW), das ist eine Menge. Ich hatte natürlich auch Chemo und einige andere Behandlungen, weshalb mir auch die Haare ausgefallen sind. Diese sind mittlerweile nachgewachsen, allerdings sehr dünn durch die ganzen Medikamente. Ich habe durch den Krebs einen großen Teil meiner Brust verloren, vorher C, nun A, meine Eierstöcke sind futsch, meine Gebärmutter. Nur produziert mein Körper kaum noch merkbar selbst Estrogene. Da aber auch jede Frau Testosteron produziert, hatte ich eine längere Zeit mehr männliche als weibliche Hormone im Körper. Deshalb habe ich auch so sehr unschöne Probleme wie leichten Haarwuchs im Gesicht, einen nachträglichen Kehlkopfwuchs, dunkles Haar an Armen und Beinen sowie Veränderungen an Gesichtszügen. Ich musste den Rest meines Lebens Hormone nehmen, damit es nicht noch schlimmer wird und gleichzeitig Blocker gegen das Testosteron. Daher ist es in der Partnersuche eben extrem schwer, obwohl ich Zockerin bin und ich ja überall höre, wie gerne Zocker eine Zockerin als Partner haben wird. Läuft meist so ab, dass man sich in einem Game wie WoW, Call of Duty, FIFA, Overwatch etc. kennenlernt, nett schreibt und Bilder austauscht. Alles super, denn auf den Bildern sieht man außer den dünnen Haaren nicht wirklich eines der Probleme. Wenn man danach mehrere Stunden TS oder sonst wo gesprochen hat und der andere meine Stimme nicht zu dunkel fand, möchte man sich treffen. Beim Treffen sieht man mehr von meinen Problemen und selbst wenn danach noch Kontakt besteht, endet es meist nach einem gemeinsamen Wochenende bzw. eine Übernachtung. Denn am nächsten Morgen stehe ich dann im Badezimmer und muss was gegen meine Gesichtsbeaumung machen. Entschuldigen, dass ich lache, aber es ist natürlich irgendwie eine Situation, die zu kotzen ist aus deiner Sicht, verstehe ich voll und ganz. Sprich mich rasieren teilweise. Die meisten

werfen mir dann vor, ich hätte sie nach Stich und Faden belogen und sei ein Transsexueller oder war mal ein Mann und habe mich umoperieren lassen zur Frau. Kurzer Einwurf selbst wenn das so wäre, wäre das an sich ja noch nicht irgendwie was Schlimmes oder so. Das sage ich nur mal deshalb, weil wir nun auch eine ganze Menge, was heißt eine ganze Menge, also mindestens mal sogar knapp ein halbes Stunden von den ich definitiv weiß transsexuelle Hörer Hörerinnen haben, je nachdem. Und das ist ja in sich jetzt irgendwie auch noch kein Beinbruch. Aber nur gut. Nun muss ich halt damit klarkommen und will mich nicht hinter Tonnen von Make-Up verstecken. Entschuldigung, dass ich gerade, ich muss den kleinen Hund wieder hochnehmen, der möchte auf den Schuss. Obwohl ich dadurch vieles verstecken könnte. Natürlich würde dann am nächsten Morgen trotzdem das eine oder andere Problem zum Vorschein kommen, außer ich würde immer versuchen vor dem anderen mich zu verstecken und Make-Up aufzutragen bevor er aufsteht. Trotz allem denke ich, denke ich mir ist es besser als tot zu sein und falls ich keinen Partner finde, muss ich allein bleiben. Ich bin übrigens 32 Jahre alt und traue für die Rechtschreibfehler. Kein Problem. Ich weiß nicht, ob du so in der Situation oder so in der Situation überhaupt was sagen kannst, wenn du dich willst. Ich begrüße mal weiter Sokati. Ja. Ist natürlich kacke. Aber so unter uns, unter zwei Leuten, die die Krebs haben, haben schrecklich hatten, alle Varianten zu überleben sind besser grundsätzlich als es nicht zu tun. Also fast alle Varianten. Ich kann mir im Moment kaum eine vorstellen, die nicht besser wäre als einfach nicht zu überleben. Ich kann immer noch versuchen, das Beste daraus zu machen und selbst für diejenigen, denen es möglicherweise so geht, dass sie den Krebs nicht überleben müssen, oder können sie halt versuchen, das Beste aus ihrer Zeit, die sie haben, zu machen. So, da so geht es ja für alle. Keiner von uns lebt ewig. Ich kann dir natürlich keine universale Lösung sagen, die immer funktioniert, aber ich glaube, was du gerade erzählt hast, die Art und Weise, wie du das gemacht hast, ist etwas, was vermutlich vielen Leuten sehr schnell helfen wird, zu verstehen, was Phase ist. Und das ist mit Sicherheit unangenehm, das zu tun. Aber wie du ja bereits selber gesagt hast oder gemerkt hast, ist die Alternative, die die Leute, ja, wie soll ich sagen, so nach und nach

entdecken zu lassen, welche Krankheit du hattest, welche Folgen das für dich hatte, eine noch unangenehmere aus deiner Sicht, oder? Also für mich klingt das so, als wäre das noch unangenehmer. Sich mit jemandem zu verabreden und nachzuvorbringen, um dann quasi dafür verantwortlich gemacht und bis hin zu beleidigt geschenkt zu werden, dass man Veränderungen an seinem Körper hat, die man selber überhaupt nicht mag, einfach nur weil man vorhatte, eine potentiell tödliche Krankheit zu überleben, ist ja beschissen. Und ich glaube, zu deinem Schutz ist das vermutlich die bessere Wahl. Also ich weiß halt nicht, inwiefern und wie schnell es bei dir zu Situationen kommt, dass man sich datet. Ich weiß auch nicht, ob das in allen Fällen bei dir so gewesen ist oder um wie viele Fälle es sich handelt. Ich habe nun auch so mal Kana kennengelernt, also online. Und das ist halt auch so eine Frage, wenn du natürlich sagst, ich zähle zu denjenigen, die sich denken, ich date möglichst viele Leute, irgendwo wird ja jemand passendes dabei sein, dann könnte das quasi auch schon Teil dieses Problems sein, dieses Erläuterungs- und Dingsproblems. Und natürlich wirst du Leute haben, die dich ablehnen. 100-prozentig. Jeder hat die, mal abgesehen davon. Also damit will ich nicht sagen, dass es gute Gründe oder speziell bessere Gründe gibt. Aber jeder hat diese Situation. Und bei jedem ist es so, dass er irgendwo, ich will jetzt nicht sagen eine Leiche im Keller hat, aber jeder von uns hat seine Schwächen und Dinge, von denen er weiß, damit kommt nicht jede potenzielle Partnerin oder jeder potenzielle Partner klar. Ich glaube nur, dass es ein bisschen besser ist, den Weg zu wählen. Ich reduziere lieber vorher die Leute und sortiere die vorher aus, indem ich Dinge sage, wo dann jemand möglicherweise darauf reagiert und dann sagt, ja, dann vielleicht verabreden wir uns nicht. Natürlich sagen die Leute das so nicht. Sie verabreden sich dann einfach nicht. Als es möglicherweise nicht zu tun und dann vor so fürchterliche Situationen gestellt zu werden, wie sie jetzt bei dir der Fall waren. Also was heißt fürchterlich, gibt bestimmt schlimmere, aber von der Psyche her kann ich mir kaum Sachen vorstellen, die unangenehmer sind. Gerade wenn es einen selbst so schwer trifft und so schwer verletzt. Das kann jeder nachvollziehen, dass so extreme Veränderungen am eigenen Körper in ungewollter Art und Weise mit Sicherheit nicht etwas sind, mit dem man

leicht klarkommen kann. Und das wäre so meine Empfehlung im Zweifelsfalle zwischen dem ersten Kontakt und den Dates ein bis zwei Wochen mehr vergehen zu lassen, um demjenigen die Möglichkeit zu geben, ein bisschen mehr über dich zu erfahren, damit diese Situation so nicht passiert. Und mir hast du es geschafft, dass innerhalb von, ja ich weiß, dass es leichter ist das zu schreiben, gebe ich zu, aber mir hast du es geschafft, das innerhalb von wenigen Sätzen zu erklären, wie diese Situation ist. Und ich glaube, dass sich damit einiges von den Problemen beheben lässt. Ich wünsche dir auf jeden Fall viel Glück und ich glaube, dass es definitiv etliche Leute geben wird, die damit nicht das Problem haben, wie diejenigen, die du bist, der kennengelernt hast. Dabei will ich nicht sagen, dass das irgendwie auf die Mehrheit zutrifft, das weiß ich nicht, ich schätze nicht. Aber es wird definitiv Leute geben. Also ich glaube nicht, dass du alleine bleiben musst, nur aufgrund der Tatsache, was dir da widerfahren ist und welche Folgen das hat. Ich wünsche dir viel Glück dabei auf jeden Fall. Bin ich der Depp oder der Blödmann? John Wick Edition. Hallo Onkel Barlow. Ich höre dich schon seit den Klassenblogs und liebe deinen Content. Der Lore Talk läuft mir rauf und runter, besonders bei der Arbeit, den ganzen acht Stunden am Stück und nochmal von vorne. Neue Folgen, der ein sehnlichster wartet. Ja, habe ich schon zu gesagt, dass es im Moment ganz weit unten auf der Prioritätenliste steht und wir mal schauen müssen, ob es vielleicht irgendwann mal weitergeht, wenn es mir besser, als es mir besser gehen sollte. Ich hoffe natürlich, dass das der Fall sein wird. Beides, dass es weitergeht mit dem Lore Talk und dass es so gut geht, dass das möglich ist. Nun zu einer Frage analog zu Barlowmarck Züge 839. Ich bin selbst kein Hundebesitzer, allerdings haben wir, nicht haben wir, haben meine Nachbarn einen kleinen West Highland Terrier, den Cäsarhund, achso von Erwerbung, wer ihn noch kennt. Dieser Hund ist circa dreißigmal die Woche bei mir. Das ist viel. Ich brauche auch so einen Nachbarn, bei denen ich den Hund mal lassen kann. Und wir sind ein Herz und eine Seele geworden. Ich koche fast jeden Tag etwas für den kleinen Schawiner, Hühnchen, Ente und bringe es ihm rüber. Er ist wohl eins, wenn ich das wichtigste Lebewesen in meinem Leben. Ach ja, das ist, das ist niedlich. Nun befand es sich, dass wir vor zwei Jahren an einem See waren, der

Hund und ich. Eine Gruppe aus drei älteren Damen kam mit Nordic Walking Stöcken vorbeigewandert. Ich ließ den Hund Sitz machen und warten, bis die Damen vorbeizogen. Das ist natürlich, er ist ja ultra brav. Eine der Damen zog absichtlich oder unabsichtlich ihren Stock über die Nase meines Hundes, er jaulte. Ich versuchte ruhig zu bleiben und fragte die Frau, was das soll. Als Antwort kam nur Scheiß Töle. Kennst du das, wenn sich ein roter Schleier über dich liegt? Genau so war es in dieser Situation. Summa summarum, die Nordic Walking Stöcke liegen allesamt wohl immer noch auf dem Grund des Sees. Nun zu meiner Frage war ich eine deppende Situation, weil ich eine Absicht der Frau nicht nachweisen konnte oder wie hättest du in der Situation reagiert? Lass dich nicht unterkriegen, du schaffst das. Wie immer. Dankeschön. Puh. Also, das ist ja immer so, es gibt immer so Dinge, wo ich sage, ich kann mir schwerlich vorstellen, dass das so passiert und passiert ist. Auf der anderen Seite gibt es Dinge, wo ich mir sage, ich kann mir schwerlich vorstellen, dass die so passieren würden und würde sie unglaublich würdig finden. Und sie sind tatsächlich so passiert. Zum Beispiel der aktuelle Präsident der Vereinigten Staaten ist etwas, was ich im Film für nicht glaubwürdig gehalten hätte. Und es ist tatsächlich passiert. Nicht umsonst ist es ja ein Gag gewesen bei den Simpsons, dass dieser mal Präsident wird. Und das ist so eine Sache. Ich bin ja oft mit den Hunden draußen und oft, gerade wenn ich zur Mittagszeit draußen bin und durch den Park gehe oder so sitzen da ältere Damen oder sind da ältere Damen unterwegs und ich hab noch nie und unser Hund ist nicht gut erzogen. Also Poppy ist, was heißt nicht gut erzogen, aber sie ist halt so ein Spring ins Feld. Sie ist immer ganz aufgeregt, wenn irgendwo andere Menschen sind und du kannst sie kaum davon überzeugen, nicht zu versuchen, mit denen zu spielen. Ich hab noch nie irgendeine negative Reaktion darauf bekommen und schon gar nicht, wenn ich den Hund irgendwas machen lasse, was wirklich braves Verhalten ist. Sitz machen, wenn irgendjemand vorbeigeht oder so oder zum Beispiel bei Fahrradfahrern. Wenn Fahrradfahrer auf diesem Weg sind, der geteilt wird von Fußgängern und Fahrradfahrern und ich den Hund an die kurze Leine nehme, bedanken sich die Fahrradfahrer oder sie sagen gar nichts. Und deswegen fällt es mir so unglaublich schwer, mir vorzustellen,

dass jemand einen Hund absichtlich ohne irgendeinen ersichtlichen Grund schlägt im Beisein von Freundinnen und Bekannten vor allen Dingen. Das ist der Teil, den ich nochmal umso schwieriger finde, dass jemand das absichtlich tut und dann darauf angesprochen auch noch mault, ohne dass dieser Hund irgendwas getan hat, irgendwie mit scheiß Töne und niemand von den anderen Beteiligten dort, wenn es eine Person wäre, könnte ich noch sagen, okay, vielleicht passiert das, aber niemand wie viel hast du geschrieben, wie viele Frauen waren das? Wie viele Personen waren das insgesamt? Eine Gruppe aus drei. Also, dass keine von den anderen sagt, lass mal gut sein, er hat doch nichts gemacht. Das ist eine Situation, die ich so unglaublich schwer vorstellbar finde, dass ich mit ganz, ganz viel Vorbehalt sage, wenn das wirklich so passiert ist, dann kann ich verstehen, dass du die Nordic Walking Stöcke, zumindest der einen da, die anderen haben ja nichts getan, fressen würdest und sie dir hinwirft oder Pfeffer wächst. Wenn sie das tatsächlich entweder absichtlich als Waffe nutzt oder aber unabsichtlich dann aber es rechtfertigt, dann, glaube ich, hätte ich auch relativ wenig Geduld gehabt mit so was. Ich muss sagen, ich fahre keine Ahnung, vielleicht müssen alle mal die schlimmste Geschichte, ich will es, glaube ich, gar nicht wissen, nee, ich will es nicht wissen. Die schlimmste Geschichte erzählen, die ihnen mit ihrem Haustier oder mit ihrem Hund vor allen Dingen passiert ist mit anderen. Auf der anderen Seite denke ich dann wieder, bei den schlimmsten Geschichten wird bestimmt auch ich dabei, quasi, wie ich Leuten sage, dass ich ihr Verhalten mit ihrem Hund unangenehm durch die Gegend zu rennen und zum Kotzen finde, von daher egal. Also ja, wenn das so passiert ist, wie du es schilderst, dann kann ich die Wut und den Ärger verstehen. Ich wäre zumindest stocksauer gewesen, aber ob ich dann in irgendeiner Art und Weise in Anführungsstrichen handgreiflich geworden wäre, weiß ich nicht. Ich habe da doch eine sehr, sehr hohe Geduldsschwelle. Die Situation, die dem am ähnlichsten kam, die mir passiert ist, war mit einem Typen, der halt auf dem Gehweg ohne Licht im dunklen Fahrrad gefahren ist, auf dem Gehweg, wo er nichts zu suchen hat und mich angemaut hat, dass ich mit meinem Hund nicht mit ihm im Weg sei und ich sei eigentlich alleine auf der Welt, der halt an der Stelle Fahrrad gefahren ist, wo er nichts

zu suchen hat und beinahe über meinen Hund gefahren ist. Das war noch das, wo ich am nächsten dran war, dass mir der Puls gewaltig ging. Nur ist es dazu nichts weiter gekommen, weil der Kerl einfach weitergefahren ist und dann sich umdrehen noch ein bisschen rumgemaht hat. Na ja, gut, das soll es für heute gewesen sein. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, ihr lasst mir auch weiterhin viele Fragen zukommen, damit ich in Zukunft, wenn ich idealerweise möglichst bald aus dem Krankenhaus zurückkomme, neue BMZs produzieren kann. Alles Gute und Tschüss, euer Onkel Barlow.

#852: Zocken macht keinen Spaß mehr, Verantwortung als Gaming-Youtuber

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 852 und den Themen zocken macht keinen Spaß mehr und Verantwortung als Gaming YouTuber. Lieber Onkel Barlow, deprimierendes Luxusproblem zocken macht keinen Spaß mehr. Videospiele haben immer zu meinem Leben gehört angefangen auf dem C64 des großen Bruders in den 80er Jahren und irgendwie immer drangeblieben. Zwar gab es auch mal Phasen in denen ich wenig gespielt habe aber dennoch war es immer ein Hobby bei dem ich drangeblieben bin bei dem ich geblieben bin. Etwas auf das man sich freute wenn man einen doofen Tag hatte und auch freute wenn man einen tollen Tag hatte aber es hat seinen Reiz verloren ich bekomme keinen Flow mehr. Haben wir das neue Anno geholt nach dem Classic World of Warcraft (WoW) auch fade war und mich total darauf gefreut am freien Sonntag für 7 Uhr den Wecker gestärkt. WoW das ist geil. Kurz nach 7 stelle ich fest dass 30 Gigabyte in Patches runtergeladen werden müssen mal als Vorwarnung für andere. Ja gut je nach Leitung kann das verdammt viel Zeit auffressen und verbringe den Tag anders abends alles fertig und nach 20 Minuten spielen einfach keinen

Spaß daran. Eigentlich war Anno für mich immer mein Joker mein Felsen der Brandung und nun weg. Es klingt in den Ohren von Nichts Zockern ziemlich abgehoben aber es ist also bei der Freundschaft kaputt geht die Faszination ist weg leider bei sämtlichen Spielen und es macht mich betroffen. Ich kann mich irgendwie nicht mehr so tief in die Welten begeben mich auf Abenteuer einzulassen Raum und Zeit zu vergessen das finde ich selbst zu schade und ich weiß nicht ob es etwas gibt das das verändert. Liegt es an den Spielen oder an mir? An dir aber kommen wir gleich zu aber das macht auch nichts dass es an dir liegt auch da kommen wir gleich zu. Ist dir das auch schon mal so gegangen? Ja und wenn ja was half dir alles gute und vor allem gute Besserung. Also erstmal ich meine wir reden natürlich über ziemlich viele Dinge hier die man als Luxusprobleme bezeichnen kann immer diese Kinder in Afrika Logik oder auch die der krebskranke Barlow Logik. Immerhin bin ich gesund und so also nicht ich aber immerhin ist der Fragesteller oft gesund und dementsprechend das Problem aus seiner Sicht vielleicht nicht so wertig. Ich sehe das ein bisschen anders also das ist halt eine ganz ganz tolle Freizeitbeschäftigung eine Sache die auch durchaus emotional ist vielleicht jetzt nicht so emotional wie die Geburt eines Kindes oder so aber es gibt glaube ich ganz ganz viele Situationen die viele von uns mit Spielen verbinden und sehr positiv ich glaube dass es auch zum Beispiel eine der Gründe warum es so ein Hype über Remakes gibt und warum so viele Leute scharf auf Classic waren nicht weil das ein tolles Spiel war oder so sondern weil sie unglaublich viel positive Erinnerungen damit verbinden mit etwas mit dem sie oft Tage Wochen und Monate ihrer Jugend oft ja auch oder ihrer Studentenzeit und so verbracht haben und so ein bisschen diesen diesen Wunsch Glaube oder Hoffnung haben dass einiges davon zurückkommt wenn sie nur dieses Spiel wieder spielen und abgesehen davon ist es auch so dass spielen etwas also gaming etwas sein kann spielen natürlich auch in jeder Art und Weise was eine unglaublich positive positiven Einfluss auf das Leben hat und haben kann nicht unangeschränkt natürlich gibt es auch die die die die Menschen bei denen das Spielen zu einer Sucht wird und damit sehr viele negative Effekte für ihr Leben hat aber eben auch stellen nimmt euch meine Situation für mich war das in den letzten Wochen und Monaten

mit natürlichen Krankheit oder mit einer potentiell tödlichen Krankheit zu kämpfen natürlich schwer damit umzugehen erstaunlicherweise leichter als ich gedacht hätte aber schwer trotzdem und gaming ist ein wunderbares Ding um mal auf andere Gedanken zu kommen und es gibt ganz ganz viele Situationen in das sehr sehr toll ist Dinge zu haben und auf andere andere Gedanken zu kommen dass nun in so einer Situation ist wie meiner oder ob es in Phasen von von der Trauer ist oder von von der Freundin getrennt oder im Job Probleme und so weiter und so fort und deswegen das nur als Einleitung wenn du sagst das ist ein Luxusproblem ich kann das gut verstehen dass dass man so darüber denkt gut jetzt zum eigentlichen Thema ja natürlich kenne ich das auch und ich kann immer nur sagen wiederholen dass es mich fast schon wunderter dass das nicht jeder zu kennen scheint der der Gamer ist denn wer das nicht kennt für dem dem würde ich erfasst und so was die Stockholm Syndrom unterstellen also so quasi so so vereinnahmt von dem von von dem Spiel dass man sich gar nichts anderes oder von den Spielen dass man sich gar nichts anderes vorstellen kann dass das die dauerhaft an jedem Tag quasi essenzieller Bestandteil oder zumindest jeder Woche oder im Monat essenzieller Bestandteil des eigenen Lebens sind und ich finde das immer ganz gut und und und was heißt wichtig aber also ich finde grundsätzlich immer ganz gut dass es auch mal Phasen gibt wo man games games sein lässt und sich irgendwie einen völlig anderen Dingen widmet für eine für eine Weile denn oft ist es bei mir zumindest so dass mit der mit der Abwesenheit mit dem andere Dinge machen die Lust darauf mal wieder zu zocken zurückkommt bei mir ist das bei world of world of warcraft sehr sehr regelmäßig der Fall was natürlich ein bisschen schwerer dadurch wurde dass ich irgendwann angefangen habe sehr viel content zu w o w zu produzieren und natürlich wenn man content zu w o w produziert dann ist es nicht die optimale Lösung überhaupt kein w o w mehr zu spielen und trotzdem war es halt so dass ich aus verschiedenen gründen dann dann relativ wenig gezockt habe schuldigung ich habe natürlich auch keine keine aktive gilde gehabt lange zeit in der man die vielen dinge macht die man üblicherweise im in game so macht und habt das dann wenn meistens mit der community getan auch das in ermangelung von stream ist natürlich zu einem

größtenteils ausgefallen ich kann das gut verstehen und nein das liegt nicht an den spielen im gegenteil also die spiele werden werden immer um um so vieles besser oder sind es geworden im laufe der zeit dass sich zum teil halt auch noch völlig neue genres neue genres erschließen die es für eigentlich in der form zumindest gar nicht gab und fällt mir zumindest auf dass ich immer wieder spiele sehr oder zum teil auch gespielt habe gerade bei den konsolen spielen die es vielleicht vor 10 15 jahren in der form noch gar nicht gab und die die unglaublich geil faszinierend sind also was ich in den letzten zehn jahren meiner gaming zeit verglichen mit den über 30 35 jahren davor so entdeckt habe da sind halt so sachen wie zum beispiel mass effect serie dabei und naja gut bei ford muss man sagen ich habe auch das uralte den vorgegangen davon schon gespielt aber diese neue art von ford spielen eben nicht und die die haben ich tatsächlich quasi bewegt muss ich sagen gerade gerade an jemand der so eine vergangenheit mit ähnlichen games hatte zu sehen wie weit spiele und im speziellen halt diese diese serie oder dieses genre halt gekommen ist das habe ich hier wieder einen kleinen hund der bettelt auf den schuss zu kommen wie poppy poppy setze ich mein skorpion immer ins körperchen poppy ab so und also das ist es definitiv nicht dass die spiele das nicht schuld liegt einem selbst dass man sich irgendwann mal denkt entweder man hat komplett andere prioritäten im leben das gibt es auch ganz häufig dass leute die halt in ihrer kindheit jugend oder im in anflusslichen jungen erwachsenen sein manche von euch werden lachen wenn ich sage junge erwachsener zähle ich bis 30 oder so nur damit meine ich dass das zum beispiel diejenigen noch in ausbildung vor allen dingen studium sind noch nicht noch nicht dort sind wo man dann ein größtenteils des restes seines lebens verbringt im arbeits schräg strich familien alltag und deswegen ist halt 30 so eine grenze weil bei vielen das gerade so der zeitpunkt ist wo man mit dem studium möglicherweise fertig ist oder und dann dann eingeleitet hat dass es mit der familienplanung losgeht also zumindest eine partnerin zum beispiel den partner hat und in manchen fällen auch zumindest über kinder nachdenkt oder sogar welche hat und ja das alles hat einen erheblichen einfluss darauf wiese die freizeitgestaltung aussieht und dazu kann eben gehören dass hobbys sich komplett verändern das wird

ja ganz ganz vielen von euch geben und nun geben noch weiter in eines der hobbies ist mal völlig außen vor aber das mal sagt ich mache heutzutage ganz ganz andere dinge und verbringen meine zeit ganz anders als ich das vielleicht vor zehn oder fünfzehn jahren getan habe und eine universelle lösung dafür gibt es nicht gerade das was du beschreibst dass man sich vorgenommen hat oder total bock und zeit hat irgendwas zu zocken dann aber irgendwie feststellt dass was ich jetzt eigentlich machen wollte macht mir überhaupt keinen spaß dann ist die einfachste und beste lösung zu sagen na gut dann lasse ich das jetzt halt erstmal aber was soll ich was machen was mir keinen spaß macht ich kann nur von mir aus sagen dass für mich der der bock und die lust auf das gaming immer wieder zurückgekommen ist dass ich bei mir allerdings auch im laufe der jahre ganz andere genres eingeschlichen haben ich kann nicht genau sagen woran das lag denn so was wie in massively multiplayer online (MMO) genre gibt es halt nun mal erst seit keine ahnung ultima online oder so in der form früher gab es mats multiuser dungeon so was habe ich während des studiums mal gespielt Mitte der 90er quasi textbasiertes MMO aber das ist halt überhaupt nicht vergleichbar gewesen und das kann natürlich auch sein dass man sich einfach in eine richtung entwickelt die man die man von der man auch gar nicht wahrgenommen hat dass das der fall ist dass einen vielleicht doch andere genres mal interessieren ob man die mal ausprobieren könnte und beim bei mir war es auch so dass dass ich mal die längste geringpause die ich hatte war sogar mehrere jahre das war bei mir der umstieg von im prinzip der komodore amiga phase in zur pc phase und das war so irgendwann zwischen Mitte und ende der 90er jahre der hört es mit dem amiga auf und dann kam der pc ich hatte lange zeit keinen pc und da hat gaming für mich keine große rolle gespielt und ich muss sagen eigentlich mit giga also mit meinem meinem engagement bei giga kam das interesse wieder zurück ich wollte eigentlich bei es habe ich auch schon mal erzählt aber bei giga wurde halt für moderatoren für bestimmte reibereiche gesucht und ich hätte eigentlich voll bock auf den sportbereich gehabt auf die sport moderation quasi der war aber schon besetzt und dann hieß es ja aber wo wir unter anderem noch jemanden suchen ist im bereich gaming da habe ich gesagt ja gut gaming war in meiner jugend

eigentlich auch immer dass man sich super gerne gemacht hatte habe das nur so ein bisschen aus den augen verloren wer weiß was was heute mit mir wäre hätte ich nicht damals bei giga gesagt oder warum nicht dann mache ich halt den gamingbereich und wenn ich es ist auch kein und kein weltuntergang also was soll man eine sache hinterher heulen die einem keinen spaß mehr macht viel schlimmer wenn ich da die situation dass man totalen spaß daran hätte ist aber aus irgendwelchen gründen nicht machen kann zum beispiel weil es mit mit partner oder partnerinnen nicht funktioniert und dieses thema nicht akzeptieren oder weil man beruflich nicht die freiheiten hat dass man so uneingeschränkt das zocken könnte oder kann worauf man lust hat und so weiter und so fort das finde ich ist dann eine deutlich unpraktische situation in der du ja nicht bist und von daher also viel glück dass die lust wieder kommt und wenn nicht dann kannst du dir auch durchaus ein anderes hobby suchen da gibt ja nicht nur gaming hallo onkel thema verantwortungsvoller umgang von game youtuber mit spielinformationen ich wünsche natürlich nach wie vor gute besserung irgendwie finde ich merkwürdig die gute besserung zu wünschen obwohl ich es erst vor wenigen tagen in einem anderen post gemacht habe wie stehst du dazu freust du dich darüber oder kannst du die ganzen wünsche für eine gute besserung schon nicht mehr sehen nee ich also gute besserungswünsche kann kann es nie genug geben die da der derer werde ich nie überdrüssig und nutze im eigentlichen thema mir ist vor kurzem ein video aufgefallen wo er mittlerweile recht bekannter deutscher wo w classic youtuber unwissentlich oder wissentlich weil es einige leute gab die darauf hingewiesen haben fehlinformation über game mechanik in seinem video vermittelt und sich dann noch über falsche patch notes beziehungsweise falsche blizzard informationen auslässt also du meinst dass blizzard in in patch notes sachen nicht ausreichend oder falsch beschrieben hat dann sind mir andere aufgefallen die der meinung zu sein scheinen genau zu wissen was das blizzard sich x oder y und so nicht gedacht hat als sie das programmiert haben ich persönlich zähle dich ja auch zu den influencer im bereich wie ova und games im allgemeinen wobei dir noch viel mehr machst und es auch anderweit mit einer meinung beeinflusst da die frage findest du dass die findest du dass leute die stream richtig

youtube videos machen eine verantwortung dafür haben keine fehlinformation zu verbreiten und daher lieber mehrfach nachdenken und überprüfen müssen die verantwortung keine fehlinformation zu verbreiten um gottes willen ist ja komplett unmöglich aber kommen wir gleich zu und findest du dass man sich als spieler ob nun es stimmte oder nicht tatsächlich anmaßen kann sie behaupten dass ich ein spiel entwickler so etwas oder so gedacht hat und nicht anders vielen dank im voraus für eine meinung weiterhin alles gute ok lasst an den letzten teil ist vielleicht ein bisschen leichter zu machen es kommt halt drauf an es gibt ja dinge bei denen die entwickler sagen was sie sich dabei gedacht haben oder in welche richtung sie gedacht haben als sie etwas entwickelt haben das kann man durchaus weitergeben dann gibt es ein paar sachen die so offensichtlich sind ich sag mal so im bereich von exploits die gefixt werden dass man dann sagt das hatte sich der entwickler nicht so gedacht ist dann halt recht offensichtlich bei anderen sachen wiederum nicht dass man halt sagt irgendwie die und die spielweise weil sie mir nicht gefällt hat sich der entwickler so nicht gedacht das höre ich ja ganz ganz häufig wenn wenn du das und das alles alleine machst dann ist das ja kein richtiges **MMO** doch ist es ist es nun andere spielweise es zu spielen als du es machst oder wenn man nicht raided oder nicht Player versus Environment (PvP) macht dann spielt man ja kein richtiges **MMO** oder wer sich etons installiert der spiel der spieler nicht so wie es von den entwickelten gedacht hat und solche sachen das ist halt blödsinn aber es kann sachen geben die die man so wieder gibt und korrekt wiedergibt jemand sagt das war vom entwickler nicht so gedacht und nicht so geplant konterz mit thema fehlinformationen ich finde dass man grundsätzlich wenn man dinge mit dem anspruch auf richtigkeit wieder gibt das ist ja ein wichtiger teil wenn du sagst irgendwie ich kann mich nicht so daran erinnern es war so oder so oder irgendwo am rande sagt und dann haben die doch noch das und das veröffentlicht irgendwann in 80 dann stellt sich raus es waren gar nicht die sondern irgendein anderer publisher so ähnlich hieß dann finde ich das nicht weiter wichtig wenn man etwas mit dem anspruch auf richtigkeit tut dass man zum beispiel sagt ich jede eine news wieder ich mache eine news ich schreibe eine news ich bespreche sie in einem video

und zählt dann die fakten auf und tut das entweder sehr sehr unzureichend und unvollständig oder gibt den schlichtweg falsch wieder dann ist das ein problem aber nicht nur was gehen youtube youtube betrifft oder das gaming thema sondern allgemein das ist allgemein ein sehr sehr großes problem wenn leute den eindruck erwecken etwas inhaltlich vollständig zusammenzufassen ist nicht tun nur ich kann nur wiederholen dass selbst die tagschau dieses problem hat wie ich auf der webseite der tagschau feststellen musste dass sie in einem kriminalfall sehr sehr unzureichende information wiedergegeben hat denn die dem nicht entsprechenden informationen hätten die die story die sie erzählen wollten doch arg verändert zu dem zu ihren ungunsten quasi und von daher ist der anspruch diesen anspruch zu haben an an an gaming inhalte einer mit dem ich dir sagen wir mal viel glück wünsche denn die die die die der der produktionsaufwand und recherche aufwand alleine den man den man in solchen fällen unter umständen haben würde ist eigentlich kaum für jemanden zu stemmen wenn es selbst diejenigen nicht schaffen die quasi für produktionsverhältnisse von von medieninhalten mehr oder weniger unendliche möglichkeiten im finanziellen bereich haben natürlich sind sie nicht unendlich aber im überfluss haben wenn selbst die das nicht schaffen dann ist es schwierig das von jemand anderem zu erwarten das einzige was man halt machen kann ist die leute darauf hinweisen wenn sie dinge sehr falsch wiedergeben oder im zweifelsfall die entsprechenden content produzenten halt zu meiden das ist halt eine sache da wiederholen wir uns und drehen aus dem kreis wenn ich halt sage ich habe mir abgewöhnt bestimmte quellen zu zu hören lesen schauen wenn es um diverse themen geht ich habe neulich zum beispiel auch wieder so was gesehen ich weiß gar nicht warum es geht glaube es ging um warcraft wie fürcht wo etwas wiedergegeben wurde an mutmaßlichen bugs oder fehlen im spiel und ich mich immer gefragt habe woher ist die quelle es war aus dem englischen übersetzt aber ohne irgendeine quellenangabe wo ich mir denke im die berge was da so an an journalistischer sorgfalt walten gelassen wird ist irgendwie unter aller würde ich nehme an dass es sich um reddit post gehandelt hat dann wäre es natürlich wichtig zu sagen dass es ein reddit post ist denn nur dass irgendjemand irgendetwas wiedergibt

als mutmaßliche fehler heißt nicht dass das korrekt und vollständig ist und aber ist ein anderer punkt ich war nur gerade bei dem wo ich gerade sagte ist ein anderer punkt ist war ich nur gerade dabei dass es auch so eine tür ist wenn die einmal aufgestürzt gestoßen es geht sie nicht wieder zu und daher belassen wir es einmal dabei also grundsätzlich ich gebe dir ich gebe dir recht dass es dass es schon wichtig ist wenn man dinge als als quasi news wiedergibt oder den sachverhalt schildert und nicht nur seine meinung zu irgendetwas sagt dass es wichtig ist das möglichst richtig zu tun auf der anderen seite ist aber auch als medienkonsument sehr sehr wichtig sich zu überlegen was für eine art von inhalt bekomme ich gerade wenn ich im streamer zuhörte acht stunden lang streamt und über alle möglichen themen redet dann kann ich nicht davon ausgehen dass alles über dass er aus seiner erinnerung spricht faktisch korrekt wiedergegeben ist und ich gehe auch nicht darf davon aus es sei denn jemand sagt ich sage dir jetzt die fakten zu dem was hier und hier passiert ist also das sagt man natürlich nicht wörtlich aber wenn jemand zum beispiel in den news schreibt oder so dann dann würde ich das halt erwarten weil den news halt nichts anderes als das ist also das darf man auch nicht vergessen dass das medienkompetenz dann auch noch zwei richtungen hat und der zweite teil ist halt dass es leider gott ist nicht nur ein ein thema ist oder ein problem ist im gaming sondern im allgemeinen bereich der medienproduktion so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß in diesem sinne tschüss und bis zum nächsten mal sagt euer un Range

#853: Waffenwahl beim Schurken, Streit unter Rittern

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 853 und den Themen Waffenwahl beim Schurken und Streit unter Rittern, dem glaube ich längsten Thema, was wir je hatten, zumindest dem längsten Text, glaube ich, den wir je hatten. Hi Barlow, im Voraus erstmal alles Gute und gute Besserung, sehr schön zu hören, das BMZ dir auch Spaß macht vorweg, meine R-Taste ist kaputt, falls es in einem Wort mal zu viele oder zu wenige R's sind, tut es mir leid. Eine kurze Frage und ich weiß nicht, ob sie eines deiner Videos würdig ist, es geht um World of Warcraft (WoW). Ich spiele schon ewig Sauf, relativ hohem Niveau Schurke, Auktionshaus (AH) auf, relativ hohem Niveau Schurke. Kurz und knapp, warum kann ich als Meuchel oder Täuschungsschurke keine Einhandschwerter tragen, als Outlaw keine Deutliche, andere Beispiele in Hans mit Schamane und Zweihandwaffen oder Raumswory mit Einhändern. Wäre doch eventuell eine coole Idee, zumindest meiner Meinung nach, wenn die eine Waffe, die man trägt, ne, wenn die Waffe, die man trägt einen Einfluss auf das Gameplay haben. Der Schurke als Beispiel einfach, weil ich von dem am meisten verstehe, wenn ich zum Beispiel das Assas Schwerter trage, habe ich weniger Angriffstempo, Dots ticken härter, aber langsamer und ich habe vielleicht weniger Energie-Regeneration

insgesamt, ein langsamerer und überlegterer Spielstil, weil ich meine Energie besser einteilen und poolen muss. Nur als grobe Idee, andere Möglichkeiten oder Gameplay-Elemente sind sicher besser. Oder Arms-Krieger generieren mehr Wut, haben mehr Stacks auf irgendwelchen Spells und sie haben dann halt, oder die sie haben, Moment, auf irgendwelchen Spells, die sie halt haben, wenn sie zwei Einhänder tragen. Okay. Warum kann ich zum Beispiel zwischen die Augen einen Schurken-Spell, bei dem ich jemand erschiesse, mit einer Pistole nur nutzen, wenn ich Einhand-Schwerter trage? Vielleicht fallen die ja bei den Problemen oder andere Gründe gegen eine offenere Gestaltung der Waffen wahr ein. Liebe Grüße, mach weiter so. Ja, ich habe ein bisschen überlegt, aber eigentlich muss man sagen, umgekehrt wird ein Schuh draus. Also das, was wir jetzt als Schurken-Specs kennen, ist eigentlich schon fast eine Umsetzung deiner Idee. Und zwar eine noch krassere und eigentlich bessere als die, wie du sie gedacht hast. Ursprünglich gab es ja keine Specs beim Schurken. Ursprünglich gab es eine Art von Schurken und der konnte alle möglichen Waffen tragen. Dann muss man halt nur sagen, wenn ich einen Angriff habe, keine Ahnung, der Stich ins Herz heißt, dann kann man den schlecht mit einem Hammer ausführen. Oder wenn ich irgendwie einen Schnitt habe, dann lässt er sich, dann ebenfalls nicht so, sagen wir es so. Ich könnte jetzt sagen, wenn man mit einem Nieren hiebt, der sogar das Faustsymbol hat, wäre es nicht da eher so, dass man eine stumpfe Waffe benutzt. Obwohl man sich dann fragen muss, ja nicht alle Angriffe oder nicht alle Aktionen, die der Schurke macht, haben ja mit der Waffe zu tun. Blenden zum Beispiel, da wirft man ja so Blendpulver, das ist ja kein Waffenangriff. Das kann man dann sagen, das ist auch gar kein Angriff, sondern ein crowd control (CC). Aber wie dem auch sei. Und ich glaube, so rum wird halt ein Schuh draus, dass die Entwickler sich überlegt haben, wir haben grundsätzlich eine Klasse, die heißt Schurke. Und von der gibt es verschiedene Interpretationen. Und diese verschiedenen Interpretationen, den widmen wir halt einer eigenen Spec. Und mit dieser eigenen Specke verbunden halt auch Fähigkeiten, die sie in der einen Variante eher haben oder eher nicht haben. Denn der Kampfschurke, der alte, war ja im Prinzip eigentlich in anderen RPGs eher so eine Art Krieger gewesen. Für den hatte

er eigentlich das Tarnen kein wirkliches Element. Er hat halt irgendwie zwei Einhandwaffen getragen und mit denen rumgeknüppelt. Aber dieses ganze Verstolenheit, Gift und so weiter, war ja nicht wirklich relevantes Element in seinem Gameplay. Umgekehrt natürlich, Assassination, da war es wieder was anderes. Da hattest du diese Grundidee halt des Assassinen, der halt mit den entsprechenden Waffen jemanden tötet. Und bei Sub nochmal das gleiche. Und das macht ja auch irgendwo Sinn, dass du halt sagst, wenn die Lore dahinter die Idee ist, dass jemand sich irgendwie versteckt aus den Schatten heranschleicht, dann macht schon Sinn, dass er keine vier Meter große Einhandwaffe trägt. Wobei man sagen muss, die Deutsche sind natürlich auch riesig in [WoW](#). Und das, glaube ich, war die eine der Ideen dahinter, als man sich diese verschiedenen Specs ausgedacht hat und die Klassen eingeteilt hat in verschiedene Arten und Weisen, sie zu spielen. In manchen Fällen natürlich so, dass sich die Rolle komplett ändert, wenn wir den Paladin oder Druiden nehmen. Beim Druiden ist es am krassesten, weil er alle Rollen erfüllen kann, die es gibt. Fernkampf-ID, Nahkampf-ID, Heiler und Tank. Und das eben dann auch verbunden hat mit der gewissen Waffenwahl. Und ich glaube, das gefällt mir in der Variante am besten. Also du kannst ja den Schurken spielen mit Schwertern, aber dann ist es eben gleich noch viel, viel mehr, als du das haben möchtest. Es ist eben nicht nur ein bisschen andere Energie-Regelation und Sachen, die in erster Linie, wie du sie beschreiben, eher Balance-Probleme mit sich bringen würden, sondern wir machen direkt Nägel mit Köpfen und machen ein anderes Backdraus. Thema Streit unter Rittern. Hallo Barlow. Ich drehte mit einer Frage an dich heran, die sich durch die Ausübung von einem für die meisten wahrscheinlich ungewöhnlichen Hobby ergibt. Bis Ende August 2019 habe ich meine Heimatstadt, den Sport Historical European Martial Arts, kurz HEMA, ausgeübt. Einfacher erklärt ist HEMA das Ausführen von Techniken mit Nahkampfwaffen aus dem frühen und späten Mittelalter, sowohl in historischer Rüstung als auch mit modernem Schutz, also Fechtmasken und so weiter. Ich bin also Teil von Leuten, die sich auf sogenannten Mittelalter merkten, zu eigenen und zur Belustigung der Zuschauer, die Schwerter und Äxte um die Ohren hauen. Nun zu meiner Situation. Angefangen hat alles im Jahr 2016,

wo wir ursprünglich mal einen kleinen Film für die Oberstufe drehen sollten und was mit Schwertern machen wollten. Wir gingen also zu einem Verein in unserer Stadt und fragten, ob man uns was beibringen könne. Dies war auch unkompliziert möglich und da der Sport mir und meinen Freunden viel Spaß machte, blieben wir dabei. Leider löste sich die Trainingsgruppe von einem Wochenende zum anderen auf, da der Verein wohl intern Probleme hatte. Wir waren damals bloß Probemitglieder und auch nicht im Vereinsleben außerhalb des Trainings involviert. Da der Sport uns aber zu viel Spaß machte, um einfach aufzuhören, wollten wir weitermachen, notfalls auf eigene Faust. Ich schaffte es zum Glück, ein Vereinsmitglied zu überzeugen, mit uns weiterzumachen. Wir trainierten von da an fast jedes Wochenende und waren mal mehr, mal weniger, da immer wieder neue Leute zur Gruppe dazuschließen oder gingen. Mir fiel die Leitung notgedrungen zu, da das andere Vereinsmitglied zwar gerne kämpfte, aber nicht gerne die Führung übernahm. Ich finde das lustig, das klingt gerade vorher so, als wäre es jetzt 20 Mann. Wir haben dann so trainiert und waren mal mehr, mal weniger. Und dann, also wir waren zwei. Mal mehr heißt wir waren drei, mal weniger heißt ich war alleine. Gut, mir fiel die Notgedrung und die Leitung zu. Ich dachte mir also circa drei Jahre lang Trainingskonzepte aus und fing auch an, selbst eine Menge über Techniken zu recherchieren. Schnell steckte ich mein ganzes Herz, das klingt schon von vornherein wie Herzblut. Erst mal aus einem kleinen Hobbyding, was man für die Schule macht, quasi eine kleine Trainingsgruppe zu generieren und am Leben zu halten. Dann alles selber zu recherchieren, also Autodidakt, da ist eine Menge Herzblut für notwendig. 2018 gab es einen festen Kern von circa zehn Leuten. Da unsere Truppe richtig gewachsen, wenn es vorher mit zwei angefangen hat oder mit ganz wenigen, dann zu zehn richtig ordentlich gewachsen. Gute Sache. Da unsere Gruppe bekannter geworden war, gab es auch die eine oder andere Anfrage für Auftritte. Und allein aus versicherungstechnischen Gründen entschlossen wir uns einen Verein zu gründen. Da ich noch guten Kontakt zu einem Vorstandsmitglied des ursprünglichen Vereins hatte, fragte ich über die... Das klingt alles so kleinbürgerlich-deutsch, oder? Das Vorstandsmitglied des Vereins. Das klingt so ein bisschen nach Kaninchenzüchter. Ich fragte mir die

technischen Details bei der Vereinsgründung aus, aber mir auch sehr gerne halb. Er unterbreitete uns allerdings auch das Angebot, in seinem Verein Mitglied zu werden. Sein Verein bestand damals noch aus circa vier bis fünf Leuten und es wurden alle Mittel des Vereins, Zelte, Feldbetten, Lagerkram und so weiter zur Verfügung stellen. Außerdem wären wir weitgehend unabhängig. Ist auch geil, oder? Ein Verein mit fünf Mitgliedern, die Zelte und Feldbetten haben. Für alles vorbereitet. Richtig, richtig gut. Alles richtig gemacht. Ich organisierte dann die eine oder andere Veranstaltung komplett allein und zugegeben lief nicht immer alles perfekt, aber jeder machte am Anfang Fehler. Das mache ich seit, nee, nicht das mache ich, sondern da ich schon seit meinem elften Lebensjahr auf Mittelaltermärkten rumspringe und arbeite, bin ich in der heimischen Szene relativ bekannt, was auch zu viel Unterstützung durch andere Vereine in Form von gemeinsamen Training, Einladungen zu Wettkämpfen führte. Nun stand in unserer Stadt das größte Mittelalterfest des Jahres an und natürlich wollte ich mit unserer Truppe oder ich wollte mit unserer Truppe dort teilnehmen. Das aber wie wie erwähnt das größte ist, fragte ich den Vorstand, ob auch Leute außerhalb unserer Kampftruppe mitfahren wollen. Also das muss ich noch mal kurz zusammenfassen. Der Vorstand wie viele auch Leute, das ist ja eine Untergruppe offenbar von denen ohnehin nur fünf, die ursprünglich den Verein bildeten, dem ihr beigetreten seid, wenn ich das richtig sehe. Und mit Mitgliedern außerhalb eurer Gruppe sind Mitglieder des ursprünglichen Vereins, also die ursprünglichen vier bis fünf Leute gemeint, dass er das ja nicht meine volle Dungeon Gruppe in [WoW](#). Mein Gott, was für eine Struktur ihr da habt. Irre. Vor allen Dingen, dass auch den Vorstand fragst und ich einfach über den fünf Leuten als hast du ab der Bock mitzukommen. Jo, coole Sache, dass es gab nur abfällige Äußerungen über das Fest, dass er immer das Gleiche sei. Ich muss hierbei anmerken, dass die anderen Mitglieder okay, es gab abfällige Äußerungen, also gab es dementsprechend auch eine Absage. Ich nehme an. Ja, denn du schreibst weiterhin, dass die Mitglieder außerhalb eurer Truppe das Fest das letzte Mal vor sieben Jahren besucht haben. Ich plante also wieder alleine und vor den Urlaub. Als ich wieder kam, hieß es auf einmal, dass der ganze Verein fahren wolle, also auch die fünf Mitglieder, die nicht zu eurer

Gruppe gehörten. Und man riss mir die Planung aus der Hand. Es wurde sich dann über diese Bescheid. Oh Gott, hör mit den passiven Formulierungen aus. Es gibt eine Sache, wo du so passive Formulierungen benutzen darfst. Es wurde sich über diese beschwert und unter anderem wurde mir an. Nee, das laminierte Zettel, der im Treppenhaus klebt, wo sich jemand darüber beschwert, dass die Kinder zu laut die Treppen runterrennen. Das darf passiv formuliert werden. Aber bitte nichts anderes. Das ist der der Kirchengucken im Auge. Hmm. Ähm. Dass ich keine Parkplätze für Mitglieder von außerhalb organisiert hatte, obwohl bis dahin alle Teilnehmer aus der Stadt kamen. Moment, was? Was zur Hölle? Ihr wollt auf irgendein Fest gehen und da obliegt ist, dir Parkplätze zu organisieren für Mitglieder von außerhalb bei einer Gruppe von vier bis fünf Leuten. Was? Was für eine Welt leben wir denn? Also ich meine, wenn du sagst irgendwie, hey, wir treffen uns alle beim Fußball und du hast mir keinen Parkplatz organisiert. Du hast ein Auto, dann findest du halt einen Parkplatz. Ich glaube, ich spinne. Ähm. Obwohl bis dahin alle Teilnehmer aus der Stadt kamen, mit einem Pflaumgefühl im Magen begann dann die Veranstaltung. Ein Mitglied, das neu war, noch keine Erfahrung in dem Bereich hatte, sich aber mit dem Vorstand Privatgut verstand, wurde prompt zum Lager, auch gestern ein Lagerchef gibt es auch noch, ich brech ab, äh, erklärt, das heißt, er sagt, wo es lang geht. Der Lagerchef, er sagt, wo es lang geht. Der Navigator hätte ich jetzt gesagt, ich hätte ihn als Navigator, Navigationsvorstandsvorsitzender. Ähm. Alter Vater. Ähm. Assistant to the regional manager, ne? Äh, auf meinen Hinweis, dass ich das ganze Jahr alles organisiert hatte, wurde gepfiffen. Die Stimmung unter einigen Mitgliedern wurde zunehmend schlechter. Ähm. Da immer mehr unverständliche Anweisungen erteilt wurden, wie zum Beispiel an einer Türwache zu stehen in voller Rüstung, wo es immer 30 Grad im Schatten und im vollen Was-Was-Was-Moment, wo wissen wir jetzt, wo wir eben ging es um die Organisation von Parkplätzen, wo ich mal schwer annehme, dass wir irgendwie nicht in character sind und keine Parkplätze für Pferde gemeint sind oder für Fuhrwerke. Jetzt sind wir plötzlich irgendwo bei in Rüstung stehen. Du, du, du hast gerade irgendwie drei Seiten über das Vereinswesen geschrieben und jetzt kommt ein riesiger Sprung. Aber nun gut,

30 Grad im Schatten, vollen Sonnenschein, obwohl es dort kaum bis gar keine Besucher lang kam. Wir hatten außerdem noch noch noch eine Einladung von einem befreundeten Verein bekommen, der ein kleineres Turnier organisierte. Da man dort in Dreier-Teams kämpfte, war unser Team schon seit Monaten klar. Ein guter Freund, der schon viel Erfahrung hatte. Ich und ein weiteres Mitglied sollten es sein. Als ich dann die Veranstaltung am Morgen vor Öffnung betrat, erfuhr ich, dass mein Freund und ich aus dem Team entfernt worden waren und wir durch den Lagerchef keine Kampferfahrung und einen Anfänger ebenfalls keine Kampferfahrung ersetzt worden waren. Ich wies darauf hin, dass dies eine blöde Idee und gefährlich sei, aber wurde ignoriert mit den Worten, du warst ja nicht da abgespeist. Naja, es kommt, wie es kommen musste. Bei dem Turnier wurde unser Team nicht nur letzter. Ach, da gibt es auch noch Platzierungen? Moment, ein Teil davon ist in der Sonne zu stehen. Davon wird man auch... Ach so, nee, Moment, das war das Turnier. Entschuldigung, okay, gut. Das habe ich jetzt falsch verstanden. Wurde nicht nur letzter, der Lagerchef beschimpfte alle anderen Teilnehmer auch noch wüsst und der Anfänger musste sogar ins Krankenhaus, weil er im Auge verletzt wurde. Die Schuld lag meiner Meinung nach sowohl bei seinem Gegner, der nicht aufpasste, wie auch bei unserem Vorstand. Moment, der Vorstand, wer ist denn jetzt der Vorstand schon wieder? Der ihm das Okay für das Turnier gab, obwohl er nicht bereit war. Das sind doch alles erwachsene Menschen, oder? Muss da der Vorstand sich über den Lagerchef hinwegsetzen, damit ein Dritter spielen darf? Gut, ich und ein anderes Mitglied stieß dieses Verhalten insgesamt auf der Veranstaltung so ab, dass wir den Verein noch am letzten Abend nach einer Besprechung der Vorfälle verließen. Dies wurde nicht positiv im Verein aufgefasst und ich wurde später von Mitgliedern für fast jede Kleinigkeit verantwortlich gemacht, obwohl ich das Training fast drei Jahre mehr oder minder komplett allein organisiert habe. Moment, das eine hat ja mit dem anderen nichts zu tun. Also du wurdest für Kleinigkeiten verantwortlich gemacht und ob du dafür verantwortlich bist oder nicht, hat ja nichts damit zu tun, ob du drei Jahre lang irgendwas organisiert und ob du das mit Liebe getan hast. Da ist ja nur die Frage, bist du dafür verantwortlich oder nicht? Und da sagst du nicht, ob du

das bist oder nicht. Nehme an nein, weil dir ja vieles aus der Hand genommen wurde, wie du gesagt hast, aber das weiß ich nicht. Nun ist das Problem, dass der Sport drei Jahre ein wirklich großer Teil meines Lebens war und praktisch jede Woche bestimmt hat. Ich habe mir immer gesagt, ich will meine Ausrüstung anschaffen, Trainingspläne ausarbeiten, neue Techniken einüben und so weiter. Jetzt fühle ich mich oft unausgeglichen, was meine Freundin merkt und mich ebenfalls bestärkt wieder anzufangen. Mein Problem ist nur, dass es in meiner Stadt nur drei nennenswerte Vereine gibt, wobei ich in einem als Jugendlicher war, wo es mir aber nicht gefiel. Das ist der einzige, der dann, nee Moment, ihr seid ja mit dem anderen quasi fusioniert. Also ist das nicht der Verein? Nee, egal. Also der eine gefiel dir nicht, der andere ist der, wo du quasi rausgegangen bist. Gut. Bleibt also noch mein Alterverein, wo ich irgendwie dahin möchte, da ich dort das Sündenbock für vieles gelte. Die Vereinsmitglieder nehmen es mir zum Beispiel übel, dass ich das Training nicht mehr organisiere, obwohl ich kein Mitglied mehr bin. Das klingt nicht glaubwürdig. Das klingt sehr komisch. Sie scheinen zu glauben, dass ich das müsse. Das merke ich auch immer, wenn ich einem von ihnen zufällig begegne. Eine weitere Möglichkeit ist ein befreundeter Verein, [AH](#), okay, der mich gerne aufnehmen würde. Gut. Wo allerdings beim Training auch hin und wieder Leute meiner alten Gruppe dabei sind und ich befürchte, dort ebenfalls dumme Sprüche zu kastieren. Ebenfalls hat mir das Organisieren der Gruppe viel Spaß gemacht. Ich habe mir zum Beispiel auch immer Zeit genommen, Anfänger persönlich in die Grundzüge einzubeisen, sollte ich nun allerdings in dem befreundeten Verein Mitglied werden, bin ich mir nicht sicher, ob es mir dort nur als echtes Mitglied gefällt. Nicht als einfaches Mitglied, ob es dir als einfaches Mitglied gefällt, nicht als echtes Mitglied. Also du möchtest schon Vorstandsvorsitzender oder Lagerleiter sein. Ist das richtig? Was meinst du soll ich tun und denkst du, dass ich meine alten Vereine schnell zu schnell verlassen habe und die beide bleiben sollen, die Umstände, um den Umgang miteinander zu ändern? Ich habe mir dafür einen langen Text, aber kürzer habe ich es nicht hinbekommen. Das ist interessant, dass du es kürzer nicht hinbekommen hast, weil 90 Prozent der Informationen überhaupt nicht relevant waren für das, worum es geht.

Aber du vieles von dem ausgelassen hast, was eigentlich wichtig gewesen wäre. Denn bei mir stehen da sehr, sehr viele Fragezeichen, aber stattdessen habe ich erfahren, dass ihr ein Schulprojekt gemacht habt und so weiter und so fort. Quasi die gesamte Lebensgeschichte, seit du dieses Hobby angenommen hast. Die kurze Antwort ist, ich habe keine Ahnung, weil du fast alles an relevante Informationen weggelassen hast. Was ich mitbekommen habe, ist, es gibt einen anderen Teil des Vereines und dann tauchen da so Lücken auf, die mir überhaupt keinen Sinn ergeben. So null, gar nicht. Und das würde ich ganz gerne wissen, was da reingehört in diese Lücke. Zum Beispiel, dass du etwas organisierst, fragst bei einem Teil der Gruppe. Also erstmal ist die Frage, ist, wenn das Ganze ein Verein ist, wieso macht man da nicht sowieso Sachen zusammen? Da scheint es ja schon irgendwie so ein bisschen, wie wenn man, ich nehme das jetzt mal so, vieles von dem hat ja mit, ist ja vergleichbar mit Gilden. So quasi eine Gilde nimmt eine andere auf, aber anstatt die ab jetzt alles zusammen zu machen, haben sich zwei Gruppen innerhalb dieser Gilde gebildet. Das finde ich schon irgendwie komisch. Warum? Welchen Vorteil hat das? Ihr seid ja sowieso nicht viele. Es ist nicht so, als ob wir irgendwie ein organisatorisches Problem hätten. Ob der Größe von einmal 200, einmal 300 Leuten und nicht genügend, die es organisieren, sondern ihr habt Leute, die daran interessiert sind und andere, die es wohl nicht so sehr sind. Und eine überschaubare Menge von Mitgliedern. Umgekehrt, wenn das... Also ich frage mich, wie man es zu der Situation kommen lässt, weil bevor ich das mache, dann sage ich doch einfach, gründe ich doch lieber meinen eigenen Verein. Anstatt einen Verein zu haben, der von sich aus schon zwei gespalten ist, also schon zwei geteilt ist. Und ich glaube, damit hängt alles andere zusammen mit dem, was du hier so in einem Nebensatz erwähnt hast, dass es zwei geteilt ist. Dann fragst du bei den Leuten nach, bei dem Rest nach. Also ohne dass das überhaupt schon mal das Ding von vornherein einfach für alle geplant wurde, aber auch nicht beim Rest, sondern beim Vorstandsvorsitzenden des Rest. Also bei einem Stellvertreter von einer Gruppe von vier Leuten finde ich schon irgendwie komisch. Dann der nächste noch viel komischere Teil ist, dass die dir offensichtlich hier absagen, du sagst das wörtlich nicht, dass sie absagen, aber

das schließe ich mal daraus, dass du sagst, äußerte sich negativ und die haben sieben Jahre lang nicht teilgenommen. Dann kommst du wieder und plötzlich sind alle sauer, dass du das nur für deinen Teil der Gruppe organisierst, das ergibt überhaupt keinen Sinn. Warum? Warum sagt dir jemand ab, um dann sauer zu sein, dass das er abgesagt hat, also der als wenn das er nicht eingeplant wurde? Da fehlt doch was. Wie kommt das dazu? Warum passiert das? Und gut, dann plötzlich wollen die dann irgendwie doch mit. Und dann geht es um eine Organisation. Du beschreibst zweimal irgendwie oder mehrfach bei der Organisation, dass man irgendwie Fehler macht und Fehler macht und Fehler macht. Am Anfang dann aber auch, dass es wohl Probleme bei dieser Organisation gab, die dir dann irgendwie aus der Hand genommen wurde. Dann beschwerten sich Leute darüber, dass man keine Parkplätze organisiert für Leute, die von außerhalb kommen. Was zur Hölle macht ihr denn da? Also ich meine, jetzt mal blöde gesagt, wenn ich eine Party veranstalte und 25 Mann einlade, organisiere ich auch keine Parkplätze für außerhalb. Die Leute fahren halt dahin und suchen sich einen Parkplatz. Ich verstehe das Problem nicht. Oder geht es um Stellplätze für einen Stand oder sowas? Und selbst dann ist halt die Frage, warum organisieren das nicht die Leute, die das entsprechend haben wollen oder sagen zumindest oder bitten darum, dass es organisiert wird? Das alles ergibt mir überhaupt keinen Sinn. Dann geht es weiter damit, dass es ein Turnier gibt und Leute dafür eingeplant sind. Was nun? Seid ihr nun eine komplette zusammenhängende Gruppe? Wenn ja, ergibt das Sinn, dass alle zusammen diese Organisation planen. Oder seid ihr es nicht? Dann soll das jeder für sich selbst machen. Und wenn du halt eingeladen bist mit Karl und Franz, dann geh du Karl und Franz halt zu dieser Geschichte hin. Warum und mit welchem Recht hat wer von denen wen abgesägt? Also ihr seid ja die größere Gruppe gewesen innerhalb dieser Gruppe. Dann die nächste Frage ist, nachdem es dazu diesem klar kommt mit irgendwie einer Verletzung und weiß der Teufel was, was ja wohl immer mal passieren kann, nehme ich an. Bei so einem bei so einer Art von Hobby. Und ich mich halt auch frage, inwiefern das die Absegnung von irgendwie drei Personen braucht, damit eine Person irgendwas machen kann. Und offensichtlich alle damit kein Problem hatten.

Warum nicht? Warum hat keiner ein Problem damit, dass irgendwie die die eine Sache, die euch ja wichtig zu sein, was ich verstehen kann, wenn man Spaß daran hat, sowas zu machen, dann nehme ich mal alles ein Turnier. Ich bin jetzt wieder in dieser WoW-Lingo. Ist ein Turnier vielleicht sowas wie für mich ein Raid oder für einen Dant, wie eine Dungeon Gruppe. Und da lasse ich mich ja auch nicht einfach ersetzen. Warum hat der Rest da zugestimmt? Also mir fehlen quasi alle Informationen, außer dem bisschen, was du darüber gesagt hast, dass du das im Prinzip lange und mit Herzblut organisiert. Das habe ich mitbekommen. Den Teil hast du geschildert. Ausgiebigst. Du machst das lange und mit Herzblut. Aber alle anderen Informationen, um das beurteilen zu können, habe ich nicht. Und wenn die nicht existieren, sagen wir es so, wenn das alles aus dem Nichts passiert ist, ja, dann hast du korrekterweise diesen Verein verlassen. Auf der anderen Seite geht es dann weiter mit Du möchtest einem Verein nicht beitreten, weil der andere Mitglieder der Gruppe sein kann. Was ist da mit den restlichen zehn Leuten, für die du eine Gruppe aufgebaut hast, die du eingeladen hast, die dazugekommen sind? Keiner von denen hat irgendwas gesagt. Keiner von denen hat dir irgendwie den Rücken gestärkt. Keiner von denen hat gesagt, ach komm, lass uns doch für uns selbst was machen. Alle haben sich auch gegen dich gestellt oder das ignoriert. Du kannst mir noch nicht sagen, dass es da keinen Grund für gibt, wenn das so ist. Also immer mehr komme ich zu dem zu dem Schluss, dass wir glaube ich vielleicht mal in Zukunft darüber nachdenken sollten, das ganze Format zu einem interaktiven Format zu machen. Mit mit mit Frage und Antwort im Voice, Discord oder Teamspeak oder sonst wo. Denn ich habe hier mehr Fragezeichen als Antworten auf irgendwas. Ich glaube, dass wenn die die Informationen so sind und so unzureichend sind, wie du sie schilderst, dann ja, dann hast du vermutlich das richtige gemacht, diesen Verein zu verlassen. Ich glaube nicht, dass das so ist. Ich glaube, dass das irgendwie das zehn Millionen Informationen hier fehlen, die helfen würden zu beurteilen, warum das passiert ist, was passiert ist. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Zumindest war es eine sehr interessante lange Geschichte mit Intrigen, mit Drama, mit Vereinen, mit dem Lagerchef, mit Zelten. Ganz ganz ganz

viel Action, wie in so einer Tele-Novele fast schon. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#854: Eigener Wert/Eigennutz, Dungeongruppen-Stress

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 854 und den Themen eigener Wert und Eigennutz sind zwei unterschiedliche Themen, zwei unterschiedliche Fragen und Dungeongruppen Stress. Hier sind wir. Hallo Barlow, erstmal wünsche ich dir eine gute Besserung im Kampf gegen das Krustentier. Ich höre deine BMZ schon eine ganze Weile, vor allem auf dem Weg zur Arbeit und zurück bekomme ich doch so einige Folgen pro Tag gehört. Dabei ging es neben den alltäglichen Themen auch schon mal ein paar philosophische Themen sowie Themen zu World of Warcraft (WoW) Classic. Das hast du gut zusammengefasst und gut erkannt. Da ich in beiden großen Interessen habe, möchte ich auch gerne einige Fragen stellen und hoffen, dass die eine oder andere Frage für eine Folge von Bargeld mit Zinsen passt. Ja, Bargeld minus Zinsen oder so. Was haltest du von Leuten, die ihr Leben geringer wertig einstufen als das andere Menschen? Um ein Beispiel zu nennen, ein alter Mann bietet einem Jungen seinen Platz im Rettungsboot des sinkenden Schiffes an oder ein schwer erkrankter Mann begibt sich in Lebensgefahr, um Kinder aus einem brennenden Haus zu retten. Findest du es richtig, wenn Leute ihr eigenes Leben und das andere einer Wertschätzung unterziehen und auf Basis dieser eine Entscheidung treffen, die über Leben

und Tod entscheiden kann? Also das, was du beschreibst, ist nicht unbedingt eine reine Wertigkeit des Lebens. So, dass du sagst, irgendwie meinst du es jetzt weniger wert als deins, sondern so ein bisschen, ja so ein Konzept, so wie würdest du eher zwei Menschen retten oder einen, wenn du könntest. Und die meisten werden vermutlich sagen, naja, wenn ich die Wahl habe und sonst nichts darüber weiß und es ist nicht bei dem einen Menschen, sich um jemanden handelt, zu dem ich eine persönliche Beziehung habe, natürlich würde ich eher zwei retten als einen, wenn ich die Möglichkeit habe. Und so ein bisschen ist das halt auch so ein Konzept, was man anwenden kann, gerade wenn es um Kinder geht. Was ich immer problematisch finde, ist, wenn man sagt, Kinder sind unschuldig, daher haben sie ein größeres Recht, irgendwie zu leben. Das finde ich doch sehr absurd, weil Menschen in der Sicht einiger mit ihrem 18. Lebensjahr offenbar irgendeine Art von Schuld auf sich laden, die es okay macht, dass sie sterben. Das finde ich ein bisschen befremdliche Einstellung. Was ich aber sehr wohl verständlich finde, ist zu sagen, naja, wenn jemand noch, ich sag mal je nach dem, welches Alter ein Kind hat, im Mittel 70, 75 gesunde Lebensjahre vor sich hat und ein anderer vielleicht nur zehn, dann wäre die größere Menge an Jahren das, was ich grundsätzlich von der Idee her rettenswerter finden würde oder mit anders formulieren. Nimm mal ein ganz extremes Beispiel. Du hättest jemanden, der wüsste, dass er in der nächsten Woche das Zeitliche segnet und einen anderen, der gesund ist. Wen würdest du, bei wem würdest du dann eher sagen, wenn ich die Möglichkeit hätte, ihm das Leben zu retten, würde ich das tun? Denjenigen, bei denen es quasi nahezu keine Rolle spielt, weil er so oder so kurz danach versterben würde oder jemanden, der noch ein ganzes langes glückliches Leben danach führt. Das ist glaube ich der springende Punkt. Und dann gibt es halt noch die Sache, unabhängig davon, wie man das Leben einstuft, dass man halt sagt, ich riskiere, also ich setze etwas aufs Spiel. Das ist nicht gleichbedeutend, auch wenn es in der Folge im Endeffekt gleichbedeutend wird, mit seinem Leben dafür herzugeben in einer in einer Wertigkeit. Wenn du zum Beispiel mich fragen würdest, Barlow, was würdest du machen? Du kommst nach Hause vom Einkaufen, keine Ahnung was, siehst eure Wohnung brennt und also

Feuer, das aus einem Fenster kommt und du weißt, deine Hunde sind noch in der Wohnung. Was würdest du machen? Würdest du versuchen, die zu retten? Und dann würde ich sagen, vermutlich würde ich das versuchen. Ja, aber was wäre, wenn du dabei selber ums Leben kommen würdest? Dann wäre das doof, aber das war ja nicht der Plan. Also es ist ja nicht so, als ob ich gesagt hätte oder auf die Frage geantwortet hätte, möchtest du deinen garantierten Tod in Kauf nehmen, um das Leben eines oder von zwei Hunden zu retten? Da wäre die Antwort vermutlich eher so schwer, es mir fallen würde, vermutlich nein. Das würde ich vermutlich eher nicht tun wollen. Also die Mischung daraus glaube ich, ist das, wo die Lösung liegt, wo die Wahrheit liegt. Was haltest du, du bist Österreicher oder? Die Österreicher sagen immer, was haltest du anstatt was hältst du? Von der Aussage, alles was ein Mensch macht, tut er aus Eigennutz. Zum Hintergrund dieser Frage, ich hatte mal eine Diskussion mit einer Freundin über die Beweggründe des Menschen, warum sie sich so verhalten, wie sie es tun und ob nicht immer alles aus Eigennutz, Egoismus heraus passiert. Nee tut es nicht, es ist eine sehr absurde Definition von Egoismus. Ein Beispiel, ich wünsche jemanden gute Besserung, wenn ich das tue, ich möchte nicht, dass derjenige stirbt, warum? Weil ich ihn mag, warum? Weil es mir gut geht, wenn ich weiß, dass es ihm gut geht. Warum? Also wünsche ich es ihm, weil ich nicht will, dass es mir schlecht geht, wenn er nicht mehr da ist. Ja. Warum würde eine Mutter ihr Leben bereitwillig geben, um Kinder zu schützen, Liebe oder doch eher die Gewissheit ist zu bereuen, es nicht getan zu haben, mit diesem Wissen nicht weiterzuleben? Ja, das ist so rational, denkt man glaube ich, in so einer Situation, wie oben beschrieben, ja nicht. Diese Art konnte ich bisher alles herunterbrechen, bin immer wieder bei dem Axiom gelandet, ich handle so, weil wenn ich es nicht tue, ich mich schlecht fühle, es nicht getan zu haben. Ja, aber das ist eine sehr absurde Form von Eigennutz. Also vor allen Dingen, wenn man das mit den anderen möglichen Motivationen vergleicht. Also du kommst ja irgendwie dazu, dass alles, wo auch nur der Hauch von Teilaspekt ist, dass ich das richtig oder gut finde, dass du das als Eigennutz definierst, das finde ich ist eine sehr absurde Definition, oder? Also wenn ich jetzt sage, keine Ahnung was, ich

kann meine Niere und sonst was, also lebend Organe spenden, um anderen das Leben zu retten und dann sagst du, das ist ja reiner Eigennutz bei dir und der Eigennutz besteht dann darin, dass andere das Leben der anderen das Leben erhalten wird, aber ich mich freue, dass sie überlebt haben. Das ist eine sehr komische Definition von Eigennutz, oder? Weil was wäre denn die Alternative, dass man Dinge macht, bei denen man sich schlechter fühlt, nur dann wäre es nicht Eigennutz, bei denen man sich schlechter oder neutral fühlt. Das ist eine sehr, sehr absurde Definition, also eine sehr zynische Definition meiner Meinung nach. Also ich finde, wenn man von von Dingen darüber spricht, dass es Eigennutz hat, dann vielleicht noch dann, wenn das was jemand tut einen überwiegenden Vorteil für einen selbst hat, über den anderen und eigentlich auch dann nur, wenn es negativ für den anderen wäre, dann würde ich anfangen darüber nachzudenken, es als Eigennutz zu bezeichnen, weil das andere ist ja eine Win-Win-Situation. Nehmen wir mal an, ich hätte die Möglichkeit, die Welt zu retten, ja Klimawandel abzuschalten und alles Mögliche. So und davon hätte ich, dass mein Buch, wie ich die Welt gerettet habe, sich verkauft oder weiß der Teufel was, dass Leute mir Geld schenken. Irgendwas. Da ist ja die These, dass das Eigennutz ist ziemlich komisch, also das hat den maximalen Wert für unseren Planeten und daraus zu definieren, weil es einen Anteil hat, der für mich selbst Positives sei als Eigennutz. Das macht keinen Sinn. Ich glaube, das rührt aber auch unter anderem daher, dass es Menschen gibt, die zu glauben scheinen, zu etwas Gutem, was man tut, gehört ein negativer Aspekt für einen selbst. Ich stelle das auf Reddit immer wieder fest. Auf Reddit habe ich manchmal das Gefühl, da sind nur so Schüler unterwegs, die in vielen Punkten des Lebens so ein Grundkonzept mal irgendwo gehört haben und über viele andere Dinge nicht nachgedacht haben. Ich stelle unter anderem immer fest, wenn ich bemerke, wie viele Menschen andere deshalb hassen, weil diese reich sind. Quasi jeder Mensch, der Millionär oder geschweige denn, um Gottes Willen, Milliardär ist, ist generell zu verachten. Dann kommt immer wieder das Thema Bill Gates oder so, der auch sehr, sehr, sehr, sehr reich ist und sein Vermögen mittlerweile fast ausschließlich für gute Zwecke nutzt, wie dann Leute einem erzählen wollen, dass das ja irgendwie eher schlecht sei.

Ungeachtet der Tatsache, dass er glaube ich praktisch sein gesamtes Vermögen nach seinem Tod auch noch guten Zwecken spendet. Ja und das würde ihm ja nicht wehtun. Dann denke ich mir, ja und? Warum sollte es jemandem wehtun müssen, wenn er Gutes tut? Wenn jetzt irgendwie jemand der reich ist, sagt ich kann, ich baue irgendwo in Indien ein Kinderhospital, das im Schnitt im Jahr tausend Kindern das Leben rettet und dann sagst, gibt es Leute, die mir ernsthaft erzählen wollen, dass das nicht gut ist, weil es demjenigen nicht wehtut. Was ist das für eine absurde Logik? Die leuchtet doch niemand anderem sonst irgendwo ein. Wenn du jetzt sagst, du läufst irgendwo durch den Park, siehst ein ertrinkendes Kind und rettst ihm das Leben und dann sagt ein anderer dir, ja du hast dem Kind zwar das Leben gerettet, aber das tat ja auch nicht weh. Und? Was ist das für ein Argument? Macht mich immer wieder wahnsinnig und ich glaube, so diese diese Herangehensweise sorgt dann zu so etwas wie wie wie wie diese diese zynische Herangehensweise in allem etwas Negatives sehen zu wollen und in diesem Falle Eigennutz. Ich kann nur hoffen, dass du nicht generell so lebst und denkst, ich weiß, dass es Menschen gibt, die das tun, aber dann führt man glaube ich ein ziemlich hässliches Dasein auf dieser Welt. Also an was will man sich dann erfreuen, wenn man versucht selbst in den positivsten Dingen, die es gibt, etwas Negatives zu erkennen? Lieber Onkel Barlow, ich habe da eine Frage. Besteht die Möglichkeit, dass die Struktur in **WoW** inzwischen so ziemlich kaputt ist? Die Möglichkeit besteht, ich würde nicht sagen, dass es zutrifft. Meine Geschichte, ich gehe random dungeon in der Levelphase, okay kein Ding geht ja schnell oder? Ich bin ein Windläufer Monk wegen dem 1 Stunde Buff für 50 Prozent mehr EP. Wundervoll, wenn du die verbündeten Völker auf 110 bringen musst. Achso, ja ich war gerade sehr verwirrt, aber das verbündete Völker und Monk schließt dich ja gar nicht aus. Bei Monk denke ich immer sofort an Panda. Jetzt habe ich wieder einen kleinen Hund, der auf den Schuss möchte. Okay, gut, also ich bin drin, Stratholme, mache natürlich mache ich mein Ding wie üblich, Schaden unterbrechen, Area of Effect (**AoE**) bei Gruppen, der Tank ein tauren Krieger, er kommt mit der Akro nicht nach, egal was, ich ziehe die Akro durch meinen Schaden. Gut so, wir kämpfen uns durch, sterben tue ich

dennoch beim vorletzten Boss, Quests sind zu gut wie durch, fehlt nur noch Baron, Rammstein, die Monstruosität liegt und dann kommt die Trash mobile object (Mob) Gruppe. Während sie die Trash Mob Gruppe umlegen, bekomme ich von der Frostmagier Goblin einen Teabag. Okay, durchaus verärgert, aber dennoch schweigend nehme ich es in Kauf. Kein Problem, also muss ich laufen. Du bist das erste Mal gestorben und sie haben dich nicht gerest, okay. Also ich weiß auch nicht, was der Teabag der Frostmagierin damit zu tun hat, dass du laufen musst, weil Frostmagier resen dich sowieso nicht. Natürlich gerate ich in eine Trash Mob Gruppe und sterbe, warum ist das natürlich, dass du da reingerätst? Aber gut, du stirbst, rennst nochmal rein, diesmal geschickt um die Gruppen, waren kurze Abstände, keine fünf Minuten rennen. Einmal werde ich rausgeworfen und fertig, wortlos ohne nichts. Besteht die Möglichkeit, dass inzwischen die meisten massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) Leute so ziemlich hinüber im Kopf sind? Nein, also ich meine, ja die Möglichkeit besteht, genau wie die Möglichkeit besteht, dass die Welt von fliegenden Spaghetti Monster geschaffen wurde, aber warum sollte das so sein? Weil du einmal aus einer Gruppe geworfen wurdest? Merkwürdige Folgerung. So was ähnliches passierte mir in den random Dungeons bei ESO, da war der rauswerfgrundlicher folgenden Prestige Level ist zu niedrig, random Dungeons sind nicht zum Leveln da. Mir bereitet die Lage schlicht keine Freude mehr, weil du aus zwei Dungeons geworfen wurdest, okay, welch inzwischen MMORPGs an den Tag gelegt wird. Gute Besserung, das gute denkt daran, du bist Schurke, der Krebs hat hier eine Chance gehabt, weil du auf der Skala weit über ihm stehst. Ja und weil ich hoffentlich cheat death geskiltt habe und es noch nicht geprockt ist. Also zunächst mal Leute, hört bitte auf anhand von irgendwie anekdotischer Evidenz, vor allen Dingen in Form von einem oder zwei Einzelfälle, irgendwelche Folgerungen über die Allgemeinheit von irgendwas zu ziehen. Ich stelle ständig fest, dass Leute das machen, vor allen Dingen meine lieben Freunde der braunen Gesinnung, von denen leider Gottes auch immer wieder welche in den Kommentaren auftauchen, die irgendwie der Meinung sind, anhand von von von x oder y Einzelfall folgern zu können, dass etwas für eine Allgemeinheit zutrifft. Es gibt

manche Menschen, die blöde sind, die Arschlöcher sind, das stimmt. Da muss man sich noch fragen, hattest du es wirklich mit solchen zu tun? Wenn die Schilderung so ist, wie du sie genannt hast, ist es zumindest ungewöhnlich, dass die Leute nicht die Geduld besitzen, dich wieder zu der Gruppe laufen zu lassen, vor allen Dingen aber, dass sie sich nicht, die verstehen das nicht, warum reißen die sich nicht? Du tust so, als wäre das selbstverständlich, dass ein also was ist ein T, also ich meine ich weiß, was T-Bagging wohl sein soll. Du glaubst, dass das jemand mit dir gemacht hat? Und dann was ist mit dem Heiner der Gruppe? Warum reißt er nicht? Was war die Konversation? Hast du darum gebeten, geräbt zu werden oder hast du direkt release geklickt und bist reingelaufen? Der Teil ist ja wichtig, weil du ja du unterstellst denen ja irgendwie eine unerträgliche Gruppe zu sein, aber wir erfahren nur einen winzigen Teil dieser Information, nämlich dass du reingelaufen bist, dabei gestorben und dann aus der Gruppe entfernt worden bist. Punkt erst mal zu dem Teil. Also ja, es gibt manche Leute, die kacke sind und wenn man Pech hat, trifft man irgendwie auf eine Ansammlung von den Leuten und in Fünfergruppen reicht es nur mal aus, wenn drei Leute kacke sind oder manchmal auch vier, damit das Spiel empfinden und der Spielspaß für den anderen zunichte gemacht wird. Mehr heißt das aber auch nicht, das heißt, dass es mal mindestens zwei oder drei Leute in **WoW** gibt, die kacke sind, vermutlich mehr. Dann die nächste Frage ist, wie kommst du auf die Idee, dass das eine Entwicklung ist? Es ist immer schlimm genug, wenn Leute meinen aus einem Einzelfall folgern zu können, dass etwas für eine Allgemeinheit gilt, aber noch viel schlimmer ist es, zu glauben, dass das plötzlich eine Entwicklung sei und früher anders gewesen. Dem ist übrigens auch nicht so, ne? Gab schon immer Menschen, die Arschlöcher sind und die sich nicht korrekt verhalten und sehr ungeduldig verhalten und daran wird sich, glaube ich, auch nichts ändern. Man kann natürlich sagen, die Ansprüche der Leute ändern sich vielleicht im Laufe der Zeit. Das mag bei bestimmten Dingen vielleicht zutreffen. Wenn ich ein Spiel hätte, in dem es unmöglich ist zu versagen und die Leute tun es dann trotzdem, dann ist es möglicherweise so, dass in diesen entsprechenden Gruppen man halt nicht die Geduld hat, es etliche Male zu versuchen. Ich habe zum Beispiel gestern looking for raid ([LFR](#))

gemacht oder beim LFR-Anwesen mit meinem Jäger und dann ist der Raid bei einer Trash-Gruppe geblieben, weil die also die gingen nicht down einfach. Ich glaube, da waren irgendwelche Heiler dabei, die alle hätten unterbrochen werden müssen. Dann hat man irgendwie zwei oder drei Gruppen zusammen geaddet, die gingen nicht down und am Ende war die Gruppe tot darauf und hatte die Hälfte den Raid verlassen. Wo ich mir halt auch dachte, was stimmt da mit euch nicht? Also erster Boss gekillt und dann auf dem Weg zum zweiten Boss, also Rathion, Furorion oder wie er auf deutsch heißt, gekillt und auf dem Weg zum zweiten Boss halt irgendwie Trash geaddet und gestorben und dann hat die Hälfte den Raid verlassen und ab da war es dann gelaufen. Da denke ich mir halt echt, was stimmt da mit euch nicht, dass ihr diese Geduld nicht habt? Aber das ist halt nichts, was irgendwie im speziellen eine Entwicklung oder sonst was ist, sondern es ist halt allgemein so, dass es manchmal Leute gibt, die ungeduldig sind und gerade in so einer Geschichte, bei denen, wenn man sagt, ja ja, das hat der LFR gemacht, nee, hat er nicht. Die Leute wären nur früher gar nicht geduldig genug gewesen überhaupt in eine Gruppe zu gehen. Siehe mich zum Beispiel. Ich habe früher keinen Bock gehabt, mir Random-Gruppen irgendeiner Art und Weise anzutun, weil ich überhaupt die Idee, die suchen zu müssen und mich dann den willkürlichen Anforderungen von irgendwelchen trottelnd stellen zu müssen, ziemlich abstoßen fand und nach wie vor finde. Deswegen war ich immer ganz froh, dass es so ein Tool dafür gab. So, also Leute, lernt damit leben, dass es manche Leute gibt, die blöd sind. Kommt nicht auf die bescheuerte Idee aus der Tatsache, dass es irgendwo ein oder zwei oder von mir aus auch fünf oder zehn oder hundert blöde Leute gibt folgern zu können, dass das für eine Gesamtheit oder Gruppe zutrifft oder dass das eine Entwicklung ist, ohne irgendein Beweis dafür zu haben, dass sich da irgendwas in irgendeine Richtung entwickelt hat. Das ist unsinnig, das zu tun. In diesem Sinne sage ich Tschüss, euer Onkel Barlow.

#855: True Crime Podcasts, Krankheiten erklären

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 855 und den Themen True Crime Podcasts und Krankheiten erklären. Hey Barlow, ich habe mich mal gefragt, welche True Crime Podcasts du so hörst, da ich mittlerweile selber auf den Geschmack gekommen bin. Vielen Dank für die Antwort und im Voraus und hoffentlich eine schnelle Genesung. Ja, also es ist in der Tat ein interessantes Thema und mein absolutes Lieblingspodcast-Thema. Und es gibt eine Menge gute, es gibt allerdings praktisch keine guten deutschsprachigen. Also wer auch immer von euch Podcasts hören möchte mit True Crime-Fällen, wird nicht umhin kommen, sein Englisch mal wieder aufzubessern. Es ist vielleicht eine gute Gelegenheit, das mal zu tun, damit es danach auch keine Entschuldigungen mehr gibt, dass es heißt, Auktionshaus (AH) nee, ich möchte das aber lieber auf Deutsch schauen oder spielen. Also wenn man True Crime Fan ist, absolut unerlässlich. Ich habe mir mal die Deutschsprachigen angeguckt, also bei den Deutschsprachigen gibt es ein Gut aus meiner Sicht und das ist Zeitverbrechen. Zeitverbrechen ist ein ziemlich sachlicher Podcast, wobei ich die Macher und die Macherinnen, das ist ein Mann und eine Frau, teilweise ein bisschen anstrengend finde, aber im Großen und Ganzen relativ sachlich aufbereitet, wobei es doch arg, arg, arg viel Täterverständnis gibt. Bis

zu einem Punkt, wo ich sagen muss, selbst für mich als jemanden, der nun nie die Heugabel schwenkt, ist es manchmal ein bisschen absurd. Okay, dann gibt es noch, ich weiß das in Deutschland, ich habe gerade so eine Chartliste vor mir, noch einen sehr beliebten Podcast gibt, der heißt Mordlust, den ich als gutes Beispiel nehmen kann für eine Art von Verbrechenspodcast, die ich absolut unsäglich finde. Also relativ schlecht recherchiert, also mit viel Spekulation und wenig Fakten. Dann das Ganze garniert mit absurdem Herumgekichere, was ich total anstrengend finde. Also ich habe nichts gegen True Crime Podcasts, die auf eine humoristische Art und Weise das Ganze angehen, aber so peinliches Gekichere in Gesprächspausen, das ist irgendwie in der siebten Klasse vielleicht noch erträglich und schon freundschaftlich, aber eben nicht bei einem Podcast. Und dann die Unsachlichkeit, mit der die Themen behandelt werden, finde ich auch ganz, ganz, ganz, ganz anstrengend, was es immer sehr schwer für mich macht. Ach ja, noch ein relativ brauchbarer Deutschsprachiger ist Verbrechen von nebenan, der ist noch so im Rahmen von den Dingen, wo ich sage, der ist noch erträglich, so wo ich es gerade sehe. Alles andere sind zumindest welche, die ich gefunden habe, eigentlich ausschließlich Englischsprache. Wenn ihr gute deutschsprachige Tipps habt, ich habe nichts grundsätzlich dagegen. Ich fand nur die Qualität sämtlicher deutschsprachigen bislang zu den größten Teilen schlecht. Gibt auch einen guten, dessen Namen ich mir einfällt, der wäre ganz gut, wären die Sachen nicht so als Hörspiele nachgesprochen. Also sind die Dialoge zwischen Personen so wie eine TKKG Folge nachgesprochen, was ich auch komplett unerträglich finde. Name fällt mir aber sowieso nicht mehr ein. Und ansonsten muss man unterscheiden zwischen Podcasts, die in jeder Folge ein anderes Verbrechen behandeln und dann welche, die pro Staffel ein einzelnes Verbrechen behandeln. Berg Bergkrieg ist der Bergkrieg. Ich muss gerade gucken, wie der heißt, weil wäre so ein Fall für einen Podcast. Bergbrück Bergbrück ist der wäre ein Fall für einen Podcast, der in einer in einer Staffel einen einzigen Kriminalfall behandelt und auch sehr, sehr spannend ist. Ich werde dir zwei Sachen verlinken. Das eine ist eine Liste der deutschen Podcasts, die glaube ich auf Basis von iTunes erstellt worden, dass somit ja, man muss die immer mit ein bisschen Vorsicht

genießen, weil iTunes ein sehr merkwürdiges Ranking Konzept hat. Aber es sind trotzdem definitiv ein paar Beliebte dabei und dann ein Reddit-Thread, in dem jemand auflistet englischsprachige Podcasts, die jeweils einen Fall pro Staffel behandeln. Das werde ich dir beides mal verlinken. Ansonsten seid ihr herzlich willkommen euch auszutauschen. Bitte tut mir einen Gefallen, wenn ihr irgendwas als Empfehlung gebt, dann schreibt drei vier Sätze dazu, worum es geht und nicht nur einfachen Titel. Ich hole jetzt auch mal nach, also kann ich auch mal bei Bergbrück ist ein Podcast, also bei denen, wo es halt nur um einen Titel geht. Bergbrück ist es ein Podcast, wo irgendwo in so einer verlassenen Gegend Fässer mit Leichenteilen gefunden werden. Und ja, Punkt. Das ist das Setting. Und dann wird halt versucht herauszufinden, wo wer die ermordeten Personen sind, wer der Mörder ist und so weiter und so fort. Richtig spannender Fall. Und bei den anderen Podcasts ist es halt so, da kann man bestenfalls was zum Setting sagen. Die Anzahl der Personen, die beteiligt sind, ob männlich, ob weiblich, wobei das eigentlich keine große Rolle spielen sollte in der Theorie. Und dann auch, ob es ein humoristischer ist oder nicht. Bei den humoristischen muss ich sagen. Last Podcast on the left, on the left ist super mega beliebt. Allerdings kann ich mir den nur so phasenweise geben. Die die Art und Weise, wie sie recherchieren, ist gut. Aber die die Art und Weise, wie die Themen übergebracht werden, sind auch nicht reine Trug beim Themen, sondern teilweise auch so im Bereich der Mystik und so weiter und so fort. Ich gebe ich muss dran denken, zwei links reinzupacken und dann bist du hoffentlich versorgt. Aber wie gesagt, das Wichtigste, bevor ihr anfängt, euch gute Podcasts zu suchen, ist frisch auf. Dann wird sich eure Freude an True Crime Podcasts ver Hundertfachen oder verzehnfachen. Vielleicht Thema Krankheiten erklären. Moin, Barlow. Ich leide an einer Farbschwäche. Sie ist nicht genau kategorisierbar, denn sie betrifft so ziemlich jede Farbe. Das ist übrigens vor allem im Videospiel extrem nervig. Da meist, wenn überhaupt nur Deuter, Moment, Deuter, Anopie, habe ich es richtig ausgesprochen, Grünschwäche und Protanopie, Rotschwäche unterstützt werden. Kannst du mal die Farbe lila in 90 Prozent der Fälle nur als einen dunklen Blauton wahrnehmen. Die Farbe Grün wird fast immer mit Gelb und oft auch

mit Rot verwechselt. Aber ist das nicht eine Rot-Grün-Schwäche, wenn du wenn du Grün und Rot verwechselst? Aber gut, Braun und Orange sind oft auch nicht so unterscheiden, genau wie Rosa und Grau. Ich könnte noch ein Dutzend solcher Beispiele nennen. Ein Fun-Fact, den ich oft nenne, ist, dass ich eine Farbsehschwäche habe. Moment, ein Fun-Fact, den ich oft nenne, herausgefunden. Ach so, dass ich eine Farbsehschwäche habe, habe ich, als ich als eine Erzieherin im Kindergarten aufgefallen ist, dass ich meine Regenbögen immer nur mit drei Farben male. Jetzt mal im Ernst, können andere wirklich alle Farben im Regenbogen am Himmel genau erkennen? Alle Farben vermutlich nicht, aber vermutlich mehr als drei. Wenn ich dann um Hilfe fragen muss, weil ich zum Beispiel bei einer Statistik mit vielen verschiedenen Farben Probleme bei der Zuordnung habe und jemand mithört, der noch nicht von meiner Farbsehschwäche weiß, kommen immer die gleichen Fragen und Bemerkungen. Sind Rot und Grün für dich die gleiche Farbe? Die Welt sieht für dich unvolltraurig aus. Oder mein Favorit, welche Farbe hat dieser Stift? Face Palm. Was genau ist daran Face Palm? Verstehe ich nicht. Also es ist eine legitime Frage, dass jemand, der deine Krankheit verstehen möchte, dich fragt, welche Farbe ein bestimmter Gegenstand für dich hat. Gerade wenn du sagst, dass du Probleme damit hast, da ist eher der Face Palm das zu Face Palmen. Allerdings fand ich es noch recht lustig, den Leuten alles zu erklären. Mittlerweile bin ich da aber meist genervt, weil ich ein Mensch bin, der sehr gerne seine Ruhe hat und die meisten Leute ohne Pause Fragen stellen oder wollen, dass ich Farben bestimme. Und ich merke, dass sie eigentlich nie richtig verstehen, wie die Erkrankung tatsächlich funktioniert. Woher auch? Ich habe noch nie in meinem Leben davon gehört. Ich kenne Rot-Grün-Schwäche, das ist es aber auch. Hast du mit deiner Erkrankung ähnliche Erfahrungen gemacht? Nein. Also ich war halt nur irgendwie sehr verwundert. Du hast diese Frage glaube ich 19 mal gestellt. Ich habe sie jetzt einfach mal einmal reingenommen, damit das aufhört. Wo genau ist das Problem? Denn du redest ja nicht darüber und wenn du nicht darüber redest, dann wird sich das auch keiner wundern. Wie oft kommt das bitte vor, dass du im normalen Leben zur Definition von irgendwelchen Farben gefragt wirst? Wenn es tatsächlich eine

Rolle spielt, ist es absolut legitim, dass die Leute das machen. Wenn ihr einen Tortendiagramm macht und sagt, ja, mach bitte die Anzahl der keine Ahnung was, der an Malaria erkrankt, den Rot. Und du sagst, ich habe keine Ahnung was Rot ist, dann ist es legitim, dass die Leute fragen, ok, was genau kannst du denn nicht erkennen und wie machen wir das anders? Für mich ist das gerade so ein bisschen so nach Aufmerksamkeit heischen. Ja, du hast eine relativ belanglose Erkrankung. Farbssehspeche, ja gut, so hat man halt möglicherweise und die ist halt auch kein so richtiges großes Problem. Und sie zu erklären ist doch eigentlich auch kein Problem, denn entweder du redest nicht darüber, dann wird dich niemand danach fragen. Also ich habe noch nie die Situation gehabt, dass ich irgendwie Farben definieren musste oder so. Und selber kannst du es ja auch vermeiden, dass du sagst, oh, das rote Auto da hinten und dann heißt es was? Das Auto ist blau. Was? Das wusste ich gar nicht. Ich habe ja eine Farbsähe-Schwäche. Und ansonsten, wenn du die Leute darauf aufmerksam machst oder tatsächlich etwas passiert, dann mein Gott, dann erklärst du es halt. Ich bin echt irgendwie ein bisschen perplex, was daraus das Riesenthema ist, dass man es immer wieder und wieder erwähnen muss, um dafür einen Ratschlag zu bekommen. Also ja, wenn das ständig passieren sollte, könnte es nervig sein. Vielleicht, weiß ich nicht. Aber das liegt zu ganz, ganz großen Teilen in deiner Hand. Punkt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich denke daran, die Links in die Kommentare zu packen, in den Kommentarbereich zu packen. Wenn ihr selber Fragen habt, dann stellt sie mir doch in diesem Sinne. Tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#856: Künstler und Kunst trennen, Warcraft Reforged

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 856 und den Themen Künstler und Kunst trennen und Warcraft Reforged. Hi Barlow, erstmal vielen Dank für den tollen Content den du produzierst. Nun zu meiner Frage, sollte man Kunst und Künstler und Kunstwerk trennen oder nicht? Das ist interessant irgendwie. Also zunächst mal ist das grundsätzlich eine interessante Frage, zum zweiten finde ich es sehr interessant, dass man die Frage kürzen und auch nicht hätte stellen können. Und das wieder so eine von den Situationen ist, wo ich mir vielleicht etwas ausführlichere Ergänzung gewünscht hätte. Zum Beispiel ob dir irgendetwas Besonderes in den Sinn kommt oder ob dir eine besondere Folgerung daraus in den Sinn kommt. Was würde denn passieren, wenn man Künstler und Kunst nicht trennt? Und geht es um einen bestimmten Künstler oder eine bestimmte Kunst und so weiter und so fort. Aber gut allgemein ist das eine Frage, die relativ häufig gestellt wird und nicht nur im Bereich Kunst, sondern auch keine Ahnung was. Man immer darum geht, ob es nun Sportler ist oder Künstler oder Moderator oder Streamer oder sonst irgendwie. Was irgendeine Persönlichkeit nicht in Lebens, die irgendetwas macht, aber an der es auch irgendetwas gibt, was einem was irgendwie am Grunde nicht passt. Ob das nun die politische Einstellung ist,

Verbrechen die sie begangen haben oder derer sie angeschuldigt wurden. Das ist ja oft nicht nicht zwingend dasselbe. Wenn es so und so weiter und so fort ist eine Frage, die man sich häufig stellt. Meine Antwort ist ja ich trenne Künstler und Kunst. Also für mich ist das nicht dasselbe. Ich muss nicht. In der ist mal umgekehrt. Umgekehrt stelle ich immer wieder fest, dass das Menschen extrem bestrebt darin sind ihre Moralvorstellungen überall an an den Mann oder an die Frau zu bringen. Und zumindest aber auch zu fordern, dass man das überall tut, ob man selber die richtige Person dafür wäre oder nicht, sei man völlig außen vorgestellt. Zum Beispiel dieses ich boykottiere die Firma x oder y weil mir irgendetwas was sie tun nicht passt. Das ist halt so eine Geschichte, wo ich sagen muss, das ist halt auch nur ein Viertel zu Ende gedacht. Weil wenn du eine Firma hast, die fünf Millionen Mitarbeiter hat, das ist ziemlich wahrscheinlich, dass irgendwo irgendwas passiert ist in der Firma oder bei allen ihren Zulieferern. Das nicht kosher ist, wie auch immer, ob die nun die Mitarbeiter schlecht behandelt haben und so weiter und so fort, dass du das bei deinem Metzger um die Ecke nicht weißt, heißt nicht, dass es nicht so ist. Also dieser Anspruch ist komplett bescheuert zu sagen Ja, da wo ich es wo ich halt mit bekomme, da boykottiere ich dann die Firma und dann dadurch wird das dann besser oder ungeschehen. Ist es nicht irgendwie viel sinnvoller, einen positiven Weg dahin zu drängen, dass gewisse Dinge einfach nicht möglich sind, vor allen Dingen, wenn es um Länder geht, in denen produziert wird. Also sich dann zu sagen, ich als Endkunde muss derjenige sein, der über Wohl und Wehe von allem entschränkt, entscheidet, finde ich an manchen Stellen reichlich naiv und unproduktiv vor allen Dingen auch. Aber gut, wir sind jetzt bei dem Fall mit Künstler und Kunst. Keine Ahnung, ob es Michael Jackson ist oder Kelly, darf ich dessen Musik noch hören? Ja, darfst du. Wenn was verstehe ich, dass es für manche Leute eine Frage ist, wenn die Musik gefällt, dann höre ich die Punkt. Die nächste Frage ist dann, sollte man denjenigen finanziell unterstützen? Das ist schon eine schwierigere Frage, sprich, sollte ich ein Produkt kaufen, was ihm zu Gute kommt? Bei Michael Jackson ist das nun relativ egal, weil dem gar nichts mehr zugute kommt, er lebt nicht mehr. Aber bei Kelly könnte das zum Beispiel das Thema sein. Wenn es euch keine

Ahnung, wenn euch nicht gefällt, dass Ricky Gervais Witze macht, über die ihr nicht lachen könnt, sollte ich ein Netflix-Abonnement (Abo) haben, wissend, dass die unter anderem auch Ricky Gervais Specials bezahlen. Und für mich ist es halt so, dass es oft unglaublich schwierig wird, das in einer sinnvollen Art und Weise umzusetzen. Ich verstehe auch nicht ganz, warum das so ist. Dass ich etwas, was jemand als irgendwelche Art von Inhalt produziert hat, gut finde oder dem zustimme, heißt nicht, dass ich seinem Charakter zustimme oder dass ich irgendwelchen, wenn es Verbrechen sind, Verbrechen, die er begangen hat, zustimme. Ganz und gar nicht. Und ich wüsste nicht, warum man auf die bescheuerte Idee kommen sollte, dass das so ist. Das Argument, was man bringen kann, ist tatsächlich dieses, wenn man sagt, naja gut, ich möchte denjenigen nicht finanziell unterstützen, dem kann ich folgen. Also ich sage, ja gut, ich will nicht, dass derjenige dadurch Geld bekommt. Aber das ist ja in vielen Fällen nicht so und definitiv nicht in isolierter Art und Weise so betrachtbar. Und ich finde es halt eher sehr, sehr, sehr, sehr schwierig und problematisch, wenn die Person zum Maßstab für das Machwerk wird. Also, warum? Das ist wieder auch dieses, den Sack schlagen, wenn man den Esel meint. Und das ist aber etwas, was sehr häufig gemacht wird. Jemandem von jemandem gefällt mir etwas, was er getan hat nicht. Also muss ich jede Aussage, die er macht, kritisieren oder falsch finden oder nicht zustimmenswert finden. Und das finde ich unsinnig. Ich glaube, zum kritischen und logischen Denken gehört dazu, diese Dinge definitiv trennen zu können. Was das in letzter Konsequenz bedeutet, ist eine andere Frage. Aber für mich ist es auf jeden Fall keine Frage, dass ich in der Lage bin, grundsätzlich Künstler und Kunst zu trennen. Grundsätzlich mal. Das ist vielleicht nicht immer der Fall. Wenn es eine Kunst wäre, die unmittelbar darauf beruhen würde, zum Beispiel, dass jemand ein Verbrechen begangen hätte, dann wäre das vielleicht was anderes. Aber in den meisten Fällen reden wir davon ja nicht. In den meisten Fällen geht es ja davon, dass irgendjemand in den Augen der Mehrheit moralische Verfehlungen jedweder Art begangen hat. Und man daran deswegen halt fordert, dass die entsprechende Kunst, die er produziert hat, nicht mehr gewürdigt werden sollte. Oder diese Kunst abwertet, was natürlich völliger

Unsinn ist. Wenn also Polanskis Filme werden, nicht besser oder schlechter dadurch, dass er in der Vergangenheit irgendwelcher Sexualdelikte angeklagt war oder sich auch schuldig bekam. Ich weiß gar nicht genau, weil ich kann auf der Flucht. Das ist das. Das leuchtet mir auch auf keinen Punkt ein, dass ich kann mir dessen Film jetzt aber nicht mehr angucken. Mir fallen übrigens nicht viele Filme ein, die er gemacht hat, die ich gut gefunden hätte. Aber daran ändert jedenfalls die Tatsache, ob jemand Verbrechen begangen hat. Nichts. Bei mir ist es zum Beispiel auch noch so, ich bin großer Sportfan und wer American Football Fan ist und sich die Verbrechenhistorie diverser Footballspieler durchliest. Alleine irgendwie ist es abendfüllend. Dann kannst du dich halt auch noch fragen. Im Moment übrigens gerade gerade ein sehr berühmter Fall in Form einer Dokumentation bei bei Netflix zu sehen, bei Aaron Hernandez, ehemaliger Spieler der New England Patriots, der des Mordes überführt wurde. Irrer Fall, absolut irrer Fall, der bis dahin offensichtlich, wenn ich das so mitbekommen habe, vielen innerhalb von Deutschland gar nicht bekannt war. Ich habe eigentlich gedacht, dass der Fall so groß war medial, dass es relativ unvermeidbar war, wenigstens ein bisschen davon mitbekommen zu haben. Hallo Barlow, auch von meiner Seite her vielen Dank für deine tollen und hörenswerten Brezel mit Zuckerguss und natürlich auch den älteren Content. Ich bin Ende des letzten Jahres auf dich aufmerksam geworden, habe nach neun Jahren Abstinenz in Classic reingeschaut und mich dadurch erst mit World of Warcraft (WoW) Content auf YouTube beschäftigt. Ich finde neben den BMZs auch deine Klassen-Specials natürlich keinergespräche göttlich. Eine Art und Weise in BMZs Themen zu betrachten hat mir schon öfter Perspektiven eröffnet, auf welche ich nicht gekommen wäre. Mir gefällt deine unaufgeregte und objektive Art, dich mit Themen auseinanderzusetzen. Dankeschön, das war jetzt ein bisschen länger als ich erwartet habe, sonst hätte ich die Einleitung weggelassen, aber nein, finde ich gut, Lob ist immer gut. Da macht das zuhören Spaß, selbst wenn einem das Thema gar nicht juckt. Nun zu meinem Thema, die Blizzard Community kocht einmal mehr vor Wut, momentan leider wegen Reforged. Scheinbar hat Blizzard die Wünsche und Vorstellungen der Community ziemlich fehlerinterpretiert und bekommt jetzt

einen weiteren Shitstorm zu spüren. Ich habe folgende Fragen an dich, hast du Warcraft 3 gespielt? Wie war deine Erfahrung damit? Ich hab's gespielt, das war quasi mein Zugang in die Warcraft Welt, wobei ich dazu sagen muss, das war nicht der Grund, weswegen ich World of Warcraft gespielt habe. Das einzige, was ich damit mit World of Warcraft verbinde, ist die Arthas Geschichte. Das ist das einzige, was mir davon wirklich nachhaltig in Erinnerung geblieben ist. Resultieren daraus interessiert dich Reforged überhaupt, nicht die Bohne. Hast du die Entwicklungsgeschichte verfolgt? Naja, ich hab hier und da ein bisschen was davon mitbekommen. Wer im Blizzard-Universum unterwegs ist, dem ist ja unausweichlich bewusst gewesen, dass es das gibt. Für mich war eigentlich nur die interessante Frage, wenn man das Spiel kauft, wenn man Reforged kauft, bekommt man irgendein interessantes Goodie in [WoW](#) oder in Diablo. Das waren die einzigen Fragen, die mich interessiert haben, weil das Spiel mich nicht die Bohne interessiert. Wenn ich Warcraft 3 spielen wollen würde, würde ich Warcraft 3 spielen und nicht in Reforged. Falls du dich mit der aktuellen Situation beschäftigst, wie ist deine Meinung dazu? Wie stehst du zu den gestrichenen Features? Was wären deine gewünschten Erwartungen gewesen? Hat Blizzard die Community-Wünsche komplett fehlinterpretiert? Oder trifft dir eher der Fall zu, dass man es keinem recht machen kann? Letzteres trifft auf jeden Fall zu, unabhängig davon, ob sie was fehlinterpretiert haben. Das schließt sich ja nicht aus. Ich wünsche dir alles Gute und eine bestmögliche Genesung, dass sie dich unterkriegen und mach weiter so. Führe mich weil, der war durch die restlichen BMZ. Ja, Dankeschön. Ich hab's nur am Rande mitbekommen. Bei mir ist es halt so, dass ich allgemein nichts, aber auch gar nichts, null, Niente vom Trend halte, irgendwelche alten Kamellen wieder aufzulegen. Ich sehe halt den Sinn dahinter nicht. Wenn ich ein altes Spiel wieder spielen will, dann spiele ich es. Ich hab solche Spiele wie den FIFA Manager, wo es Fan-Patches gibt, in denen es Updates für die Kader gibt. Das ist ja kein Reforged oder so. Das mache ich. Ich mach ein Update, vor allem, wenn es mich nichts kostet. Aber mir ein altes Spiel nochmal neu vorsetzen zu lassen, was ist denn der Best Case, den ich davon erwarte? Also aus meiner Sicht, ich weiß, dass das offenbar ein Riesentrend ist.

Nur für mich ist das so was, das ist so überflüssig wie ein Kropf. Und dann ist halt die Frage, was genau war wirklich angekündigt oder was waren nur Dinge, die sich Spieler gewünscht hätten, von denen Blizzard gesagt hat, dass sie darüber nachdenken oder so. Und das ist in dem ganzen Shitstorm-Unsinn ganz, ganz schwer nachzuvollziehen. Und das ist übrigens ein guter Punkt, wo ich wieder mal drauf einhaken möchte. Das ist so dieses The Boy Who Cried Wolf. Also die Geschichte von dem Jungen, der immer schreit, da ist ein Wolf, da ist ein Wolf. Und dann kommt wirklich irgendwann ein Wolf und keiner glaubt ihm mehr. So ist das im Moment für mich bei Blizzard und den ganzen Bullshitstorms, nenne ich sie mal. Also Shitstorms über nichts. Wie zum Beispiel der völlig bescheuerte Shitstorm zu dem Hearthstone gesperrten Spieler und den Aufforderung, Blizzard deswegen zu boykottieren. Also viel mehr Banane als das ging es auch nicht mehr. Und den diversen Shitstorms in kleineren Varianten über jede Entwicklung in jedem anderen Blizzard-Spiel. Ob nur irgendwie dieses Spiel eingestellt wurde, dieses Spiel weitergemacht wurde, hier kommt eine Expansion raus, da kommt irgendwas raus. Über jedes ist es unglaublich in Mode sich aufzuregen. Und natürlich gerade bei Blizzard ist es im Moment so, dass das der Ultrahype ist. Und dann ist halt die Frage, wie ernst kann man irgendwas noch nehmen als jemand, der unbeteiligt ist an dem Thema. Also nicht unbeteiligt, was Blizzard betrifft, aber unbeteiligt, was Warcraft Reforged betrifft. Und meine Antwort ist, man kann es gar nicht, man kann es null ernst nehmen. Wenn ich halt feststelle, dass irgendwie eine User-Bewertung bei 0,5 von 10 landet, dann weiß ich, da sind komplette Schwachmaten am Werk. Weil offensichtlich hat das Spiel keine Qualität von 0,5 von 10. Da geht es um trotz Wertungen, die mit was völlig anderen Dingen zu tun haben. Mit irgendwie Slack-Tivism, weil man meint, man ist total pro Hongkong und gegen China, wenn man irgendwie jedes Blizzard-Video runtervotet oder jeden Blizzard-Beitrag, dann gibt es welche, die sowieso gegen jede Gaming-Firma sind. Und so weiter und so fort. Also damit kann ich nichts anfangen, das hat keinen Wert mehr. Und dasselbe gilt aber auch für die Berichterstattung darüber. Der Gamestar-Artikel, ich habe ihn gelesen, der ist noch halbwegs okay, der ist nicht so rüdig wie diverse andere Konsorten, die

ich da mit bekomme. Aber auch der, da merkst du, dass sie kaum was anderes machen, als den Shitstorm zu catern. Weil es so unglaublich beliebt ist und dir einfach immer Klicks geben wird. Und man muss sagen, in aller Fairness, es hält sich noch im Rahmen. Es hält sich noch im Rahmen verglichen mit anderen Beiträgen, die ich zu demselben Thema schon irgendwie überflogen habe. Überflogen wirklich deshalb, weil es mich halt kaum interessiert. Das Beste, was ich daraus mitnehmen kann, ist, dass 99 Prozent der Berichterstattung und Community-Beiträge zum Thema Blizzard im Allgemeinen für mich jeglichen Wert verloren haben. Weil es überhaupt nicht mehr um eine sinnvolle Auseinandersetzung mit dem Thema geht, sondern nur noch um Outrage, Outrage, Outrage. Und das ist schade, weil es tatsächlich in manchen Punkten durchaus berechtigte Kritik gibt. Nur in diesem Unfug, der da momentan passiert, ist es halt schwer, die herauszufinden. Also an manchen Stellen kann man sie so zwischen den Zeilen vielleicht noch lesen, gerade was dieses Thema betrifft. Dass man sagen kann, die und die Sachen, gerade was Multiplayer betrifft, die kann man vermutlich optimal, nicht optimal, die kann man neutral als problematisch bezeichnen. Welchen Wert das dann für einen hat und ob es x oder y aufwiegt, ist eine völlig andere Frage. Aber ja, das ist so ein Ding, dieses gesamte absurde, hysterische Rumgeschrei und Gebäsche, was für mich, mich hat es aus dem **WoW** vor Subreddit vertrieben. Ich habe das an sich ganz gerne gelesen, das Subreddit, weil da immer wieder das eine oder interessante auch gerade so Service-Themen drin waren. Und spätestens als es irgendwie mit Classic anfing und diesen ganzen Gehate gegen das aktuelle Game, das Gehate gegen das aktuelle Game, das ist ja schon seit World of Draenor gigantisch groß gewesen. Das ist ja jetzt nichts Neues mit Battle for Azeroth (**BfA**) gewesen. Es war in World of Draenor, es war dann in Legion und spätestens als es in Legion der Fall war, war für mich klar, du kannst das nicht mehr ernst nehmen. Also ja, Legion war sicherlich nicht perfekt, aber es war eine richtig gute Expansion. Und wenn du in dem Forum unterwegs warst, hast du das Gefühl bekommen, es wäre der größte Rotz vor dem Herrn. Ja, also ich habe das mitbekommen, so ein bisschen am Rande. Und mein größtes Fazit daraus ist, dass nicht Blizzard irgendwelche Glaubwürdigkeit oder sonst irgendwas

eingebüßt hat, sondern in erster Linie sämtliche Medien und ihre Berichterstattung über das Thema sowie ein Großteil der entsprechenden Communities, was diese Themen betrifft. Man muss wirklich sehr, sehr, sehr vorsichtig sein, was man sich überhaupt noch zu Gemüte führen kann. Bei mir ist es halt auch so, ich bin durchaus in der Lage zu sagen, wenn mir ein Produkt nicht gefällt, dann ignoriere ich es einfach, anstatt irgendwie hysterisch zu werden. Und das habe ich bei Fallout gemacht, bei Fallout und dem aus meiner Sicht völlig unnötigen Shooter, den sie daraus gemacht haben. Action Shooter, Massively Multiplayer Ding, wo ich mich doch eigentlich auf ein Singleplayer Ding gefreut habe. Dies ist das Ding Fallout 76. Nur ist das nichts, weswegen ich irgendwie mir ins Hemd mache oder rumschreie oder sonst was. Ich sage halt, das Ding interessiert mich von Grund auf nicht. Das heißt, ich ignoriere es und muss mich auch gar nicht damit rumärgern, ob dann im Detail etwas mir nicht gefällt. Und warte halt darauf, dass es ein Singleplayer-Spiel gibt. Und wenn ich das Singleplayer-Spiel spiele, dann werde ich beurteilen können, gefällt mir das oder gefällt mir das nicht. Und bei mir ist es in den meisten Fällen so, dass ich durchaus sagen kann, es gibt Dinge, die mir da nicht gefallen. Genau wie es in [WoW](#). Ich habe gestern erst über [WoW](#) gesagt, dass mir die, die mich, also gestern nicht aus eurer Sicht, weil ich jetzt Videos vorproduziere en masse. Aber dass mir die Verderbnismechaniken überhaupt nicht gefallen und alles, was da zugrunde liegt. Es gibt viele andere Dinge, die mir nicht gefallen. Nur bin ich jemand, der deswegen halt nicht irgendwie anfängt, total am Rat zu drehen, sondern so ein bisschen wie Künstler und Kunst trennen, zu sagen, ja, eine Mechanik gefällt mir nicht. Möglicherweise gefällt mir ein gesamtes Spiel nicht oder ein Spielkonzept nicht. Aber das heißt erst mal ansonsten nichts Weiteres. Erst wenn die nichts mehr produzieren, was mir Spaß macht, dann sage ich halt, na gut, dann muss ich halt den entsprechenden Publisher möglicherweise für mich abhaken. Nur ist das bei Blizzard für mich noch nicht passiert. War eigentlich immer so, dass die Sachen, die ich mir von denen gekauft habe, mich nicht enttäuscht haben, sondern ich definitiv in denen eine Menge Spaß haben konnte. Selbst bei [BfA](#), was so in der Kritik ist, war es so, als ich jetzt nach längerer Pause wieder angefangen habe, habe ich genau wieder

gemerkt, was mich am Spiel fasziniert hat. Jetzt bin ich allerdings wieder an dem Punkt angelangt, wo ich den nächsten Schritt in Game gehen müsste. Und da jetzt erst mal ein Krankenhaus auf dem Teil zwischen steht, nehme ich mich langsam wieder mal ins Raiden, heroic (HC) Raiden und vielleicht eine feste Mythic Gruppe einzuklinken. Denn aus meiner Sicht waren das immer Dinge, die mir sehr viel Spaß gemacht haben. Naja, in diesem Sinne sage ich und wir hören uns morgen. Tschüss, euer Onkel Barlow.

#857: Multiboxing, [C] Progressgilde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 857 und den Themen Multiboxing und Classic Progress gilt. Hey Barlow, Thema Multiboxing. Ich entschuldige mich im Vorfeld für den langen Text. Ich bin wie du begeisterter Auktionshaus (AH) PowerView Power User und habe mir in den letzten Jahren eine beachtliche Menge Gold angehäuft. Höchst angehäuft. Höchststand war 30 Millionen auf meinem Server. Oh das ist eine amtliche Zahl. Ich glaube so viel hatte ich auch. Bevor ich es dann investiert habe in sehr sehr sehr sehr viel Game Time um den Dreh rum. Ich weiß gar nicht mehr genau. Ich fand das Thema Multiboxing schon immer interessant und da es mich kein echt Geld kostet habe ich mir den Spaß mal gegönnt und sieben neue Accounts mit der Shadowlands Heroic Edition gekauft. Für 720er Boost und ein Monat Spielzeit hat circa 8 Millionen Gold gekostet. Das ist auch eine geile Summe. Kurzzeit später hatte ich insgesamt 8 120er Droiden mit Bergbau und Kreuterkunde am Start. Falls sich jemand fragt warum gerade 8 Accounts und nicht 10. 8 ist die maximale Anzahl an World of Warcraft (WoW) Accounts pro Battle.net Account. Die Konfiguration der Multiboxing Software IS Boxer erwies sich als knifflig. Es hat aber dennoch Spaß gemacht zu sehen wie die Einstellungen nach und nach griffen und die

Charaktere anfangen das zu tun was ich von ihnen wollte. Nach ein paar Tagen Tüftelei konnte ich mit meiner Achtergruppe genauso schnell wie ein einzelner Spieler von Kraut zu Kraut fliegen und looten. Eigentlich hat mir Kräuter bzw. Erzefermen nie viel Spaß gemacht doch zu wissen dass man gerade achtmal so effizient unterwegs ist wie die normalen Farmer hat es dennoch für mich reizvoll gemacht oder dann doch für mich reizvoll gemacht. Aber das war noch nicht alles ich erstellte mir auf 8 Accounts jeweils ein 120er Char. Dieses Mal mit Schneiderei, mehr Stoffdrops und Ingenieurskunst, Looterang. Mit diesem Team konnte ich dank Hyper Spawn Zone verschiedenste Items super schnell erfarmen. Erklärungen manche Gebiete sind so programmiert dass immer eine gewisse Anzahl an Mops dort sein müssen. Wenn man nun acht Char. so positioniert ist die Mops immer gepult und gekillt werden, spawnen instant neue Mops nach. So habe ich innerhalb von kürzester Zeit haufenweise Stoff, BoEs, Transmog, Items und Mounts gefarmen. Auch das Sammeln von BoP Mounts, Toys und Pets geht so deutlich effizienter. In den neuen 8.3 Assaults gibt es einige Rare Mops die mit einer geringen Wahrscheinlichkeit zum Beispiel einen Mount dropen können. Diese kille ich einmal am Tag mit meinen beiden 8er Teams und kann so 16 mal looten obwohl ich nur zweimal auf den mobile object (**Mob**) warten musste. Aktuell spiele ich mit dem Gedanken ein Mythic Plus Team zu erstellen. Es gibt Videos bei YouTube von Multiboxern die tatsächlich Mythic Plus 10 Items in time schaffen. Allerdings erntet man auch viel Hass als Multiboxer. Ich habe schon einige Splash Spits abbekommen oder wurde sonst wie geflamed. Manche Leute reporten mich auch, aber da ich nicht gegen die Terms of Service verstoße passiert natürlich nichts. Es war jetzt eine Menge Text als Einleitung zu meinen beiden Fragen woher kommt der Hass auf Multiboxer und zweitens wäre das nicht auch was für dich. Du hast ebenfalls das nötige Gold und auch den passenden Rechner und wenn ich dich richtig einschätze würde das rumtüfteln an Teams und Settings auch Spaß machen. Liebe Grüße. Ja wo der Hass kommt ist natürlich in erster Linie Neid bzw. das Gefühl dass die etwas machen können was man selber nicht kann und du beschreibst dir sogar etwas was sie machen können was man selber nicht kann. Nämlich Spawns in Zonen forcieren was ja noch

noch krasser ist als wenn man einfach nur so unterwegs wäre. Also du hast noch einen größeren Faktor als Faktor 8. Denn wenn man wirklich selbst aktiv farmen möchte ist ja das der größte der größte Hinderungspunkt das nicht genügend Spawn da ist um das zu farmen was man farmen möchte. Und ich bin so ein bisschen bisschen hin und her gerissen dazwischen bei das was du beschreibst natürlich insofern zum teil harmlos als dass ob du jetzt einen Mount hast oder nicht jedem anderen grundsätzlich mal relativ egal sein kann. Bei den meisten Dingen die du die du so aus Spaß und der Freude, Toy, Mount, Pet, so ein Kram halt. Bei anderen Sachen ist es schon schwieriger wenn halt Kräuter, Ärzte und so weiter im Faktor X gefarmt werden dann macht es halt diesen Beruf für alle anderen umso weniger lukrativ. Ob etwas gegen die Terms of Service verstößt oder nicht ist insofern auch erstmal irrelevant weil die Frage halt ist finde ich es in Ordnung. Also finde ich es in Ordnung dass das passiert. Und danach kann ich immer noch Kram oder oder kann dann umgekehrt sagen sollte es gegen die Terms of Service verstoßen. Und eine der Fragen die man sich dann stellen kann ist glaube ich dass das im Sinne des Erfinders war also des Developers und wenn ich höre dass du sowas wie Spawns forcieren kannst dann klingt das nach exploit und nicht nach etwas was im Sinne des Erfinders war. Abgesehen davon dass das natürlich auch andere Leute exploiten können wenn sie sich in Gruppen zusammenfinden aber natürlich ein ganz anderer Aufwand eine Gruppe von acht Leuten zu bekommen die das regelmäßig tut und wo jeder der fehlt auch sofort ersetzt wird und das einzeln zu tun weil ich nicht davon ausgehe dass jeder Spot den man blockieren muss um den Spawn zu forcieren gleich lukrativ und damit gleich interessant ist. Wobei es bei Ultimate Warteliste geht. Ob ich das interessant finden würde was so das Gruppenspiel betrifft definitiv also diese Idee mit mit zwei oder mehr Charakteren gleichzeitig zu spielen und Dungeons zu machen oder so finde ich definitiv spannend. Es ist schade dass es nicht sowas also aus meiner Sicht ist das schade dass es nicht sowas wie eine erlaubte Automatisierung für sowas gibt. Eine zum Beispiel eine ganz einfache Variante wäre halt dass du ein NPC anheuern könntest als Heiler oder so und zum Teil gab es solche Dinge ja schon in [WoW](#) allerdings ohne dass man auf deren Verhalten Einfluss nehmen

konnte. Nämlich die die die die Follower die man mitnehmen konnte die vom Missionstisch kamen in Legion zum Beispiel und ein paar von denen waren richtig gut aber da war wieder das Problem dass ein paar von denen je nachdem welche Klasse und Rolle man gespielt haben unglaublich geil waren und andere waren eher Rots als Paladin den Maximilian glaube ich zu haben der ein Tank ist der A gut was aushält und B respawnd und taunted nachdem er gestorben ist war halt unglaublich praktisch gerade zu dem frühen Zeitpunkt wenn man Rares Farmen wollte und das noch nicht alleine überlebt hätte andernfalls und das hat halt nicht jeder andere also nicht jede Klasse man soeben überlebt. Klar die Tanks und ein BM Hunter oder Hunter im Allgemeinen vielleicht aber eben nicht jeder andere und sowas hätte ich interessant gefunden dass du so wie es bei manchen Spielen gibt es sowas als Party Funktion. Ich glaube bei Dragon Age gab es sowas dass du dann deinen Party Mitgliedern quasi so eine KI bauen konntest fände ich super interessant gibt es leider in [WoW](#) nicht in der Form und damit meine ich halt vor allen Dingen auch nicht in der Form in der man sich dafür einzelne Accounts machen muss. Das ganze mit einzelnen Accounts zu machen ja es ist halt so ein bisschen mäßig reizvoll für mich ich kann mir auch vorstellen dass das Spaß macht ich habe jetzt zum Beispiel ich habe wieder ein Hunter gespielt und beim Hunter stellst du halt auch schnell fest du bist im Prinzip eigentlich schon fast sowas wie ein Tank also wenn ein Pet World Boss tanken kann und du währenddessen noch vollen damage per second (DPS) machen kannst ist das schon ziemlich cool sogar eine Situation die die eigentlich fast schon stärker ist als mit einem mit einem echten Tank also zumindest mit meinem Paladin habe ich zwar auch eine extrem hohe Survivability gehabt aber halt lange nicht den Damage Output obwohl ich natürlich einen guten Damage Output hatte mit dem Paladin ist auch recht gut gewesen wenn man sich da die entsprechenden Items besorgt also grundsätzlich ich finde es interessant das Thema ich finde es aber auch grenzwertig also nicht dass ich es uneingeschränkt schlecht finde aber wie du du beschreibst halt so ein paar Dinge wo recht schnell recht deutlich wird mir zumindest warum manche Leute damit Probleme haben und weiteres ist natürlich oder war zumindest das Player versus Environment (PvP) Problem denn dass jemand mit mit 10 oder

15 koordinierten Charakteren auf die zukommt die allesamt eine Ability nutzen und ich damit im Prinzip wandschotten können das ist definitiv nicht im Sinne des Erfinders und kann da kann ich verstehen dass man sich darüber aufregt wobei ich nicht weiß wie gut es heute noch möglich ist weil es immer wieder Änderungen PvP gab aber es gab ja durchaus schon schon immer mal so instant spells auch ohne großen cooldown die bestimmte Klassen hatten und diese instant spells haben keine Ahnung was 10 15 20 Prozent des Damages den der der HP als damage gemacht wer also nicht vorher in den cooldown gezogen hatte oder eine immunität der war halt je nachdem wie viele Charaktere du gleichzeitig gesteuert hast damit tot und das ist halt dann schon ein bisschen banane neuen bad um also eine Geschmacksfrage unsere Classic selber gibt es eine progress gilde heißt also dass die wie blöde Mats Farmen und die wenns reimen um für jede Klasse jeden möglichen world buff jedes LXI etc. drin zu haben damit den rates zu gehen letztens haben die so Molten Core (MC) in irgendwas zwischen 30 und 40 minuten komplett leer gemacht was ja durchaus eine solide Leistung ist irre also ich habe natürlich Ewigkeit nicht mehr MC unter Raid bedingungen gegeraided aber irre innerhalb von irgendwie unter einer stunde oder so krass vor allem mit dem zurzeit verfügbaren gierne also weil es ist ja noch lange nicht so dass die Leute jetzt alle akui quippen oder nackse quippt letztens sogar einige leute geschlossen von unserer semi progress gilde dahingegangen also semi progress bei uns heißt dass wir den ganzen t1 content auch in der ersten woche great woche daun und quasi seitdem auf farm status haben aber bei uns fällt dieser min max faktor weg ich zum beispiel als hilscham ich muss lediglich buffwood drin haben und als ergänzung farme ich demonic runes und kauf manchmal ein 5 was steck mana trinke kannst du die faszination darin sehen den aktuellen classic content zu behandeln als wäre es teil des aktuellen progress ja das kann ich grundsätzlich sehen ja bei mir selbst ist es so dass ich auf keinen fall wieder was mit jeder art von progress und dem damit verbundenen aufwand zu tun haben möchte vor allem weil die spielerische herausforderung in ersten version von WoW doch sehr überschaubar war und aus meiner sicht sich der zuzügliche aufwand der in einer solchen gelbe betrieben wird nicht lohnt wenn ich das wieder machen

würde dann würde ich mich wahrscheinlich lieber mit den aktuellen high end rates beschäftigen ja definitiv also das ist absolut verständlich und klar am ende des tages soll jeder machen wir glücklich ist hoffe dass du bereits ein paar fortschritte gemacht hast und weiterhin gute besserung ja jetzt in den zeitpunkt wurde das video siehst ich habe sehr viel vor was produziert und weißt du vielleicht sogar schon mehr als ich jetzt zu dem zeitpunkt wo ich es wo ich es mache also grundsätzlich kann ich das verstehen dass man dass man daran spaß hat sagen wir es mal so das ist ich zum beispiel spiele immer noch gerne den fifa manager und da geht es mir nicht darum dass ich dass ich meister werde sondern dann geht es mir darum das ganze möglichst optimal hinzubekommen und je besser die saison ist desto besser und das ist der reiz dahinter nicht das schaffen sondern dass so gut wie möglich schaffen und diesen reiz den kannst du natürlich auch in **WoW** haben in dem du sagst es geht jetzt nicht darum ob wir die boss down bekommen sondern dass wir vielleicht die optimale zeit haben den maximalen **DPS** und so weiter und so fort ich weiß aber auch oder ich würde genauso wie du es halt für mich als problematisch erachten in dieser art von content mitzuspielen denn der der grundsätzliche reiz dieser geschichte ist halt tatsächlich der progress gedanke für mich in erster linie mal und danach vielleicht der im farm content irgendwie zu ranken oder so und dieser progress gedanke wenn in anführungsstrichen hins und kunst in der ersten woche alles klären kann ohne große schwierigkeiten und ohne irgendeinen signifikanten anspruch an die spieler der ist halt für mich das problem also alten content progressen finde ich halt sie mir spaßig das mal kurzfristig zu machen ok wir haben auch die lor der ron gilde damals gehabt in der wir die ganzen alten reiz einmal so durchlaufen sind ok hat eine menge spaß gemacht auch wenn es natürlich mit ganz anderen konditionen war wir hatten es deutlich leichter aber mehr halt auch nicht wenn ich das dann machen würde wird es mir genauso gehen wie dir dann würde ich das gerne im aktuellen content tun und da ist ja auch der der aufwand überschaubar aber ich glaube man man sucht sich halt manchmal in dem spiel einfach irgendwelche dinge die man reizvoll findet und die einem in anführungsstrichen etwas wie gesagt anflusschen sinnvolles zu tun geben in ganz dicken anführungsstrichen

natürlich sagst du ist es nicht sinnvoll weil es nicht notwendig ist aber wenn man sagt für mich ist nicht das schaffen alleine sondern das optimale beenden sinnvoll dann ist es eine sinnvolle tätigkeit ist ein bisschen so wenn du sagst turmspringen ist halt blödsinnig denn ob ich eine arsch bombe mache oder einen dreifachen salto spielt keine rolle im wasserlande sowieso das ist richtig aber wenn du sagst der der der weg wie ich ins wasser komme ist das ziel dann macht es halt auch so dann ist es halt auch verständlich warum manche leute sind aufwand betreiben und so lange es ihnen spaß macht sollen sie das machen ich kann nur sagen dass mir das vermutlich dauerhaft nicht spaß machen würde nicht wegen dieser art und weise zu farmen oder den den den farm content anzugehen sondern weil mir halt der progress charakter dann zu sehr fehlen würde so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch für eure fragen schickt mir bitte weiterhin welche und ganz viele am besten in form eines kommentars unter dem jeweils aktuellen BMZ macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#858: Die volle Ignoreliste, Must-Play-Spiele

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 858 und den Themen die volle Ignore Liste und Must Play Spiele. BMZ Thema Classic Ignore Liste. Ich setze eigentlich nie jemanden auf Ignore. Ich habe auf meinem Retail Main Mage, den ich seit Pre-BC habe, 11 Leute auf die Ignore Liste, davon sind sieben Namen mit der Faust auf der Tastatur geschrieben, also Goldseller aus alten Zeiten. Ich sehe nicht viel darin, nicht viel Sinn nehme ich mal an, darin jemand auf Ignore zu setzen nur weil etwas Dummes sagt oder macht. Jetzt ist es so, dass mein Classic Hunter Twink relativ frisch Level 60 die Ignore Liste voll hat. Während ich noch Level 45 war, kam die Ankündigung, dass BWL Mitte Februar released wird. Hurra! Das führt zu einem regelrechten Wettkampf um die Suche nach neuen Members. Im Suche nach Gruppe Chat, den man im Chat Interface beitreten kann, noch im weniger genutzten looking for group (LFG) Chat, den man per Join LFG beitreten kann, nehme ich an. Jedes Mal wenn Gildex gepostet hat, haben Molten Core (MC) und OniClear und Suchen für BWL neue Spieler, haben Gilden A bis W auch gepostet. Irgendwann habe ich angefangen diese Leute auf Ignore zu setzen, um noch irgendwie einen Dungeon Group zu finden. Da pro Gilde immer mehr Leute suchen, füllte sich die Liste. Ach so, immer mehrere, nicht immer mehr, sondern

immer mehrere suchten, füllte sich die Liste. Ich habe ohne es zu merken noch drei Leute aus meiner eigenen Gilde auf Ignore gesetzt, was mir etwas peinlich war. Als ich mich unserer Gildeleiter anwispeln wollte und ich konnte. Sehr schön. Ich hätte nie gedacht, dass ich irgendwann meine Ignore Liste voll bekommen würde, aber dank BWL war es jetzt soweit. Ja, also ich kann das total verstehen, dass man in diesen Chat-Channels halt angenervt davon ist, dass irgendein Kram gespammt wird, der dort eigentlich nichts zu suchen hat oder zumindest der so störend ist, dass man mit dem Chat-Channel sonst nichts mehr anfangen kann. Ich kann halt nur wieder sagen, wenn es dann nur eine Lösung dafür gebe, so was wie ein Tool, in dem man nach Gruppen suchen kann, damit nicht alle Leute alle Chats vollspammen müssen, sondern überall einfach sagen können, hey, lass mich doch mal gucken, wer gerade eine Gruppe inseriert und ich meine noch nicht mal das Looking for Group Tool, was ja automatisiert das Ganze macht, gibt es nicht und oder gab es zu dem Zeitpunkt noch nicht und deswegen sitzt jetzt auf vor einem Problem oder muss mit einem Problem leben, das nicht da sein müsste. Das größere Problem dabei ist allerdings noch, dass die Ignore Liste halt tatsächlich relativ beschränkt ist und ich habe überhaupt keine Lösung dafür, was man in Classic da machen könnte, um das zu umgehen, weil sobald die Spieler anfangen, sich nervig zu verhalten oder falsch zu verhalten oder auch nur in einer Art und Weise zu verhalten, die einem nicht gefällt oder unpraktisch ist, die aber konform mit den Regeln ist, ist eigentlich Hopfen und Malz verloren. Der Einzige, der da noch eingreifen kann, ist der Developer, nur wenn der Developer halt sagt, ja das ist halt alles so, wie es damals war und die Leute das halt vehement gefordert haben und das haben sie ja, sie haben ja vehement gefordert, dass die Gruppensuche im Prinzip so unpraktisch wie möglich sein müsse, weil das dann irgendwie total viel Wert hätte in ihren Augen. Dann muss man halt mit so was leben. Ich habe es auch immer total verwunderlich gefunden, dass es im Handels Channel geduldet wurde, dass man im Zweier, also im Handels Channel immer nach Gruppen gesucht hat, weil das hatte mit Handeln halt nichts zu tun und die einzigen Gruppen, die dort hätten suchen können, nämlich die, die für Goldspieler gesucht haben, die waren immer die, die verteufelt

waren, wobei die die einzigen waren, die wirklich in Handel gemacht haben, die gesagt haben, ja gut, du bezahlst, wir liefern. Aber nun gut, das ist dann deren Problem und also nicht deren Problem, also das Problem derjenigen, die jetzt im Moment diese Spielvariante gewählt haben. Wer weiß, vielleicht gibt es irgendwelche Leute, die ein Workaround dafür geschaffen haben oder irgendwelche Tools, irgendwelche additional enemy (Add)-ons, die so was hinbekommen. Vermutlich könnte das gehen, obwohl das müsste dann wieder mit Schlüsselwörtern funktionieren, dass ein Add-on halt raus sucht. Und dann beschweren sich sowieso wieder die ersten. Man kann jetzt nur noch mit dem Gruppensuche-Tool Gruppen suchen oder mit dem Gruppensuche-Add-on und das finde ich doof. Ich bin mal gespannt, vielleicht gibt es ein bisschen Feedback dazu und andere Leute haben gute Ideen, wie man das vermeiden kann, mal abgesehen davon, dass man halt nicht innerhalb des Games Leute sucht. Das ist natürlich vermutlich immer die beste Lösung, aber nicht die, die jeder bevorzugt. Hallo Barlow, alles Gute und alle besten Wünsche, die meine Daumen so hergeben. Danke dir, vielen Dank für deine Kreationen. Sie unterhalten mich auch während mancher langweiliger Telefonkonferenz noch. Während einer Telefonkonferenz irgendwie Inhalte von mir hören, nice. So nun als mein BMZ Beitrag, ich nenne es heute Bubs mit Zwangskorsett. Gut, Thema Massplay-Titel. Es gibt Spiele-Titel, die jeder mal gespielt haben muss, angeblich nicht meine Meinung. Ja, also ich meine, must play oder must have, das ist natürlich nicht wörtlich zu verstehen, aber es geht halt eher darum zu sagen, die Dinge sind am höchsten auf der Empfehlungsliste, so ist es halt gedacht. Witcher steht wohl auf dieser Liste, Skyrim eventuell auch, World of Warcraft (WoW) und viele mehr. Viele Titel, die da rauf stehen, mögen Meilensteine sein, die auf die eine oder andere Art und Weise, im Moment, mögen Meilensteine auf die eine oder andere Art und Weise sein, aber sie haben genauso ihre Schwächen. Bleibe ich mal beim Witcher als Beispiel. Das Vorzeige Rollenspiel ist für mich kein Rollenspiel. Die Rolle ist vorgegeben. Na und? Also warum ist es deshalb kein Rollenspiel? Man spielt ja trotzdem diese Rolle. Dass man keine Freiheit hat, eine beliebige Rolle zu erfinden, das ist was anderes. Aber das heißt ja nicht freies Rollen-Erfindesspiel, sondern

Rollenspiel. Also schon okay, aus meiner Sicht. Man muss Gerard spielen. Der muss so aussehen, wie er aussieht und ein paar Entscheidungen beeinflussen vielleicht das Spiel, aber am Ende ist die Story praktisch fix vorgegeben. Ist das so? Ich habe es nicht gespielt. Ich hätte jetzt halt gedacht, dass man dem Gerard seine eigene Note ausdrücken kann und halt bestimmte Dinge in bestimmte Richtungen lenken. Das ist für mich zumindest immer eine Sache, die dafür sorgt, dass ich deutlich mehr Spaß an einem Spiel habe, wenn es mir halt die Freiheiten gibt, wirklich Dinge zu verändern, die dann auch nachhaltig anders sind im Spiel. Mochte ich zum Beispiel, erfordert New Vegas, fand ich fantastisch, wie am Ende halt die Geschichte von jedem kleinen Dorf und fast jeder kleinen Fraktion erzählt wurde, in Abhängigkeit davon, wie man als Spieler mit denen umgegangen ist. Das hat auch den Wiederspielwert für mich extrem erhöht. Wieso werden diese Spiele so hochgehoben, trotz dieser vermeintlichen Fehler? Weil es keine Fehler sind. Also etwas, was deinem persönlichen Geschmack nicht entspricht, aber es ist ja kein absoluter Fehler. Ganz simpel. Oder anders gefragt, warum werden diese Spiele für etwas gefeiert, was sie gar nicht sind? Sie werden nicht gefeiert für etwas, was sie nicht sind, sondern nur für etwas, was dir nicht gefällt oder was dir halt nicht passt. Ich glaube, wir drehen uns um Kreis und du merkst, in welche Richtung das geht. Ich habe den Witcher Teil 1 damals mit großem Spaß gespielt, seitdem alle anderen Titel nur auf YouTube oder Twitch verfolgt, tut nichts zur Sache, aber der Vollständigkeit wegen, erwähne ich es mal. Gibt es für dich auch so hemmungslos übertrieben hochgehobene Spiele? Und auch da geht das. Es ist für mich nicht hemmungslos hochgehoben übertrieben. Also nur, weil du eine Kleinigkeit an deiner persönlichen Definition von Rollenspiel auszusetzen hast, heißt das ja nicht, dass es kein Spiel ist, was auf der Liste von zu empfehlenden Spielen wäre. Oder umgekehrt gefragt, wenn wir von so Must-Have-Titeln reden und jetzt nicht auf die Idee kommen, das wörtlich zu übersetzen. Wenn du sagst irgendwie Food to Die For, dann heißt es ja nicht, also ich möchte für dieses Essen nicht sterben, sondern es geht halt nur darum, verstehst, glaube ich. Dann nennen wir eine Top 10 Liste mit zehn besseren Singleplayer-Rollenspielen aus der letzten Zeit, aus den letzten zwei, drei Jahren vielleicht.

Ich glaube, das wird ziemlich schwer werden, welche zu finden. Ich habe Witcher nicht gespielt. Carla hat es gespielt und war hellauf begeistert davon. Sie hat richtig viel Spaß damit gehabt. Und ich persönlich habe niemanden in meinem Umfeld gehabt, der es gespielt hätte und gesagt hätte, lohnt sich nicht. Die meisten haben gesagt, wenn du mal Zeit hast, dann guck dir das mal an, das könnte dir vermutlich gut gefallen. Achso, okay, es geht ja noch weiter. Gibt es für dich auch so hemmungslos übertrieben hochgebogene Spiele? Was steht so auf deiner Würge-Liste? Achtung, Beantwortung auf diese Frage kann es passieren, dass man eine Schelle von den Fans kassiert. Aber das wirst du selber wissen. Ja, ja, natürlich weiß ich das selber. Aber ich glaube, das ist für den in den meisten Fällen kein Problem, wenn man den Leuten halt klar macht, dass das, was man sagt, einfach nur der eigene Geschmack ist. Dann können sie halt sagen, du hast einen scheiß Geschmack und dann sag ich, das stört mich ehrlich gesagt, ob ich einen scheiß Geschmack habe oder nicht. Bei mir ist einer dieser Titel, mit denen ich nie auf den grünen Zweig kommen werde, GTA. Ich habe das Gott weiß, wie lange, oft versucht, irgendwie einen Zugang zu GTA zu finden und habe es nie geschafft. Und ich glaube, das wird auch nie passieren. Ich habe irgendwie alles, was da von den Spielern offenbar als interessantes und spaßiges Gameplay-Element empfunden wird, war für mich immer so ein und sonst und warum macht mir das Spaß oder sollte mir das Spaß machen. Aber es kann auch gut sein, dass sich das ändern würde, wenn ich irgendwann mal so diesen kritischen Punkt, wenn ich es mal bei Spielen überwinde. Und damit meine ich, dass man spielt irgendetwas an und manchmal kommt so dieser kritische Punkt, wo man dann angefixt ist. Bei Serien ist das noch krasser, bei TV-Serien, wo du manchmal die erste Folge guckst und dir denkst, naja, gerade nichts Besseres zu tun ist sowieso auf Auto-Play und bei der fünften Folge denkst du dann, okay, jetzt möchte ich unbedingt wissen, wie es weitergeht. Oder ob du auch wüsstest, hätte ich es nicht bis zur fünften Folge geschafft, hätte ich die vierte und dritte und so auch nicht mehr geguckt. Aber allein die Tatsache, dass du es bis dahin geschafft hast, hat dafür gesorgt, dass du dich dann begeistert hast. Und ich glaube, das könnte auch bei Spielen der Fall sein. Ich glaube, das könnte auch bei mir und GTA vielleicht irgendwie

der Fall sein. Bisher war es aber so, dass ich bei jedem, jedes Mal, wenn ich das versucht habe zu spielen, mir dachte, okay, und was genau macht daran jetzt Spaß? Dann habe ich irgendwann aufgehört, die Mission zu spielen, bin einfach nur noch destruktiv in der Gegend rumgefahren, habe Leute aus ihren Autos getreten, bin mit dem Auto rumgefahren und das war's. Ansonsten gibt es nicht so viele Spiele, weil ich üblicherweise die Sachen nicht spiele, die mich nicht interessieren und wenn ich eine Sache schlecht finde, spiele ich sie in den meisten Fällen halt nicht weiter. Das heißt, meine Würfeliste besteht eigentlich aus nur aus Dingen, wo ich mal reingeguckt habe, die aber nicht mein Fall waren und das ist ja jetzt nichts, worüber es sich aufzuregen gelten würde, denn sich immer irgendwas im Detail aufzuregen und zu sagen, wie schlecht das ist, dafür muss man es dann wiederum so viel gespielt haben, dass man sich fragt, wie kann man das so viel spielen, wenn man so wenig Spaß damit hat. Eigentlich ein Paradox. Ja, so das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen. Sagt euer Onkel Barlow.

#859: Diskussionsrunde, Flache Erde \neq Klimawandel?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 859 und den Themen Diskussionsrunde und flache Erde ungleich Klimawandel. Fragezeichen ist die Frage, ob das ungleich ist oder vielleicht doch nicht, wie auch immer. Zum ersten Thema hätte ich eine Idee. Bei dem Thema ging es um das Thema Diskussionskultur und halt so diverse Verhaltensweisen und vielleicht auch Fehler, die man bei der Diskussion macht und die halt problematisch sind, wo ich gesagt habe, dass man selber halt darauf achten sollte, auch dann und gerade dann, wenn Menschen, denen man grundsätzlich zustimmen mit ihrer Meinung, sich auf eine Art und Weise verhalten, die eigentlich nicht konform geht mit einer guten Diskussionskultur, mit einer sachlichen Diskussionskultur. Wie wäre es, wenn du Barlow uns ein Thema vorgibst, über das wir in einem spezifischen Ort hier in den Kommentaren, wäre vielleicht am übersichtlichsten oder auf Twitter oder sonstwo diskutieren sollen, so zivilisiert wir dazu in der Lage sind. Die Diskussion kann dann eine Weile vor sich her laufen, irgendwann greifst du an diesem BMZ Special auf, analysierst unseren Diskussionsstil. Ich vermute, ich wäre nicht der Einzige, der daran interessiert wäre, dies von dir neutral bewertet zu bekommen. Naja, richtig neutral ist es ja auch nicht. Ich habe ja auch zu Themen immer eine

Meinung und natürlich beeinflusst das einen und macht es teilweise sehr, sehr schwer, eben neutral zu sein. Punkt. Aber gut, denn auch ich bin schon in den ein oder anderen YouTube-Comment-Chain und in manchen Foren verzweifelt. Und trotz Kenntnisse von einigen weiter verbreiteten Logical Fallacies kann es vorkommen, wenn man diesen Ständigen in den Antworten seiner Diskussionspartner schräg durch Gegner begegnet, dass sie einem irgendwo noch selbst unabsichtlicher, weil absolut. Also niemand ist perfekt. Auch in Sachen Diskussionskultur, absolut niemand ist da perfekt. Und darum geht es ja auch gar nicht. Es geht nur darum, zu lernen, zu vermeiden, darauf eine Diskussion aufzubauen. Im Umkehrschluss, du hast auch die Diskussion nicht gewonnen, weil wenn dein Gegner einen Trugschluss anwendet oder so, das ist quasi auch wieder so eine Fallacy, dann kannst du halt sagen, okay, das Argument, was du gebracht hast, ist kein gültiges und logisches Argument. Machen wir damit weiter, dass du ein gutes Argument stattdessen bringst. Das wäre dann halt im Sinne des Erfinders. Umgekehrt, wenn jemand mir sagt, Barlow, du machst den selben Fehler auf, auch deswegen höre ich dir nicht mehr zu, das wäre halt auch kein logischer Schluss. Und jeder von uns macht so was, mich eingeschlossen, solche Denk- und Argumentationsfehler, mal mehr oder mal weniger schwer. Dies hätte meiner Meinung nach den Vorteil, dass vermutlich jeder Teilnehmer versuchen würde, so sachlich wie möglich zu diskutieren, da er damit rechnen muss, dass du die Diskussion später kommentieren wirst und sicherlich niemand in einem schlechten Licht dastehen wollen würde. Wie wäre denn dann mal noch immer große Schnitzer im Diskussionsstil passieren? Kann diese vielleicht mithilfe der neutralen Betrachtung und Analyse überwinden und sich vielleicht einer besseren, einer besseren Diskussionsstil aneignen? Ich vermute, dass eine solche Diskussion recht spannend werden könnte. Viele Grüße und liebe gute Besserung. Ja, also erstmal, also natürlich rede ich über manche Themen und dann angefangen hat es mit Gaming-Themen und dann ging es dann weiter mit allen möglichen anderen Themen, die manchmal mittelbar und manchmal gar nicht mit dem Thema Gaming zu tun hatten. Nur jetzt daraus so eine Diskussionsrunde zu machen, mit Themen vorzugeben, ist halt wieder was völlig anderes. Also

ich meine, ich könnte mir überlegen, ob ich so ein BMZ-Channel mal auf Discord anlege, wo halt Leute Themen vorschlagen könnten, die für BMZ interessant sind oder andere Themen diskutieren. Aber ich bin mir halt nicht sicher, ob das so eine gute Wahl ist. Die Leute sind immer sehr, sehr, es ist immer sehr, sehr problematisch, den bestimmten Themen gegenüber kritisch, also kritisch gegenüberzustehen. Da stelle ich immer wieder fest, wann immer ich Leuten inhaltlich überhaupt nicht zustimme in dem, was sie schreiben in einer Frage zu einem BMZ. Da werden ganz, ganz viele der Kommentatoren sehr schnell sehr sickig und wenn ich das so auf die Spitze treiben würde, dass ich quasi Wort für Wort in die Diskussion auseinandernehmen würde, dann glaube ich nicht, dass das dadurch besser werden würde. Im Gegenteil, ich glaube, das könnte eher zu so einem eher feindseligen Klima führen, was ich nicht unbedingt haben möchte und vor allen Dingen, wozu ich nicht in dem Maße gezielt beitragen möchte. Ich weiß nicht, ob sich andere Dinge ereignen. Also was hat immer sich mal wieder ereignet, ist wenn man irgendwo eine Diskussion von anderen aufschnappt, an der man möglicherweise selbst nicht beteiligt ist. Das ist dann vielleicht ein besseres Fallbeispiel, ohne dass ich jetzt hier meine meine Stammzuschauer-Stammhörerschaft potentiell vergraude, indem ich ihm mehr als ohnehin schon auf die Finger klopfe. Also es ist eine interessante Idee definitiv und irgendwas in die Richtung müssen wir vielleicht tatsächlich mal als Thema aufnehmen. Eine Sache, über die ich mehr und mehr nachdenke, sie vielleicht in Zukunft mal zu tun, ist halt das unmittelbare Gespräch bei einem bei einem BMZ-Thema, weil dann zum einen immer deutlicher wird oder werden könnte, was Menschen mit einer bestimmten Frage meinen, ich Rückfragen stellen kann und wenn wir gegen gegenteiliger oder unterschiedlicher Meinungen sind, wir halt auch einen direkten Diskurs haben könnten. Zumindest mal mit zwei Personen, vielleicht auch mit mehreren. Hätte auf der anderen Seite natürlich den Nachteil, dass es ganz ganz viele Fragensteller gibt, die sich vermutlich nicht so richtig trauen würden und sehr ungern in einem aufgenommenen Voice-Chat wären. Also dann würden wiederum einige wegfallen, beziehungsweise den ebenfalls blöden Fall, dass Leute ausschließlich deshalb, weil sie sich gerne in einem solchen Format

hören, sich beteiligen und das ist auch nicht das Beste. Das Beste ist natürlich, wenn es um Themen geht, die jemand wählt, weil er das Thema interessant findet, nicht weil er sich in diesem Format sehen möchte oder hören möchte. Repost. Warum ist das wichtig? Ich bin verwirrt. Hallo Barlow, ich kenne dich noch nicht lange, eher sehr kurz, aber du scheinst mir dennoch als perfekt weise, um bei meiner Frage zu helfen. Ein Freund von mir meint, an die flache Erdetheorie zu glauben, sah auf einem ähnlichen Level wie die Theorie des menschengemachten Klimawandels kritisch zu sehen. Also okay, ich musste das dreimal irgendwie durchlesen, um zu wissen, was in welche Richtung das gemeint ist. Er sagt also, an die flache Erdetheorie zu glauben, ist halt etwas merkwürdiges, Verschwörungstheoretisches und so weiter und so fort. Er sagt aber auch, den menschengemachten Klimawandel kritisch zu sehen, stünde auf einem ähnlichen Niveau oder mit anderen Worten. Er glaubt daran, dass es einen menschengemachten Klimawandel gibt. Ist das zu vergleichen, fragst du. Während der Diskussion habe ich ihm, um ihn zu überzeugen, ein Video des Deutschen Rundfunks aus dem Jahr 2009 gezeigt, in dem der Kommunikationsforscher Hans-Matthias Kepplinger von der Uni Mainz sagt, dass ein Drittel aktive Warner wären, ein Drittel unentschlossen wären und ein Drittel das Ganze kritisch sehen. Worum geht es? Welche Relevanz hat das? Wer warnt vor was? Ich verstehe den Kontext gerade überhaupt nicht. Und inwiefern ist denn Kommunikationsforscher geeignet, eine Frage zu klären, die eine wissenschaftliche Frage ist und keine Kommunikationsfrage? Also egal, ob wir jetzt Kommunikation als Wissenschaft sehen oder nicht. Was meinst du, ist das zu vergleichen mit ähnlichen Level meint er den Verrücktheitsgrad? Ach so, ja, okay, das ist nochmal deutlich ausgedrückt. Naja, ich habe immer so ein Riesenproblem damit, wenn Leute sagen, etwas sei nicht vergleichbar. Es sei denn, sie schließen das an mit ganz, ganz, ganz konkreten Gründen, warum es sich absolut nicht zum Vergleich eignet. Üblicherweise ist das, etwas sei nicht vergleichbar, ein Totschlagargument, das in sich geschlossen ist. Man sagt einfach, das ist ja überhaupt nicht vergleichbar. Und ich stelle mir die Frage, warum nicht? Ich weiß nicht gar nicht, ob ich damals ein Video dazu gemacht habe, weil ich dieses, dieses, vielleicht habe ich es gemacht, vielleicht

habe ich es auch nur im Kopf mit mir rumgetragen. Wenn Leute die Formulierung verwenden, das sei eine Äpfel und Birnen, um damit zu zeigen, dass etwas ein schlechter Vergleich ist, wo ich mir denke, was genau ist an Äpfel und Birnen nicht vergleichbar? Es ist beides Obst, es hat beides eine ähnliche Zusammensetzung. Aus deutscher Sicht wächst es beides in unserem Längen-durch Breitengraden. Es ist beides relativ beliebt. Die Wahrscheinlichkeit, dass man einen üblichen Obstkorb zu finden ist, ist ziemlich hoch. Es hat beides vergleichbare Nährwerte und die Früchte haben sogar eine gewisse Ähnlichkeit, was ihre Textur, Größe und Form betrifft. Also natürlich hat eine Birne etwas andere Form, aber es unterscheidet sich jetzt nicht so sehr wie Kokosnüsse und Äpfel. Von daher habe ich mich immer gefragt, wie man auf die Idee kommen könne, Äpfel und Birnen als als Maßstab für einen schlechten Vergleich zu nehmen. Das Einzige, was Äpfel und Birnen nicht sind, ist identisch. Aber wenn ich einen Vergleich nur dann gut finde, wenn es sich um eine Identität handelt, dann habe ich das Prinzip eines Vergleichs ja nicht begriffen. Denn zu sagen, das sind ja Äpfel und Äpfel, das ist eben kein Vergleich. So, und dann ist halt die Frage, warum würde man glauben, dass diese Sachen nicht oder schlecht vergleichbar wären? Und da möchte ich bitte sehr, sehr gute Gründe hören, warum das so ist. Andernfalls würde ich dem grundsätzlich zustimmen, dass die Dinge vergleichbar sind. Die flache Erdetheorie ist etwas, wo sich die Wissenschaftler relativ einig sind, dass sie blödsinnig ist. Zu leugnen, dass es einen Klimawandelaspekt gibt, der von Menschen gemacht oder beeinflusst ist, sind sich glaube ich auch alle einig, dass das Unfug ist. Also es zu leugnen. Mit anderen Worten, dass Menschen den Klimawandel beeinflussen, steht außer Frage unter den vernünftigen Menschen. Genauso wie vermute ich den ein oder anderen Wissenschaftler, gibt er an die flache Erde glaubt. Oder wir, diverse Doktoren oder sonst wie, die alle möglichen Dinge glauben, die nichts mit der Wissenschaft zu tun haben. Also, dass es auch unter den Wissenschaftlern den einen oder anderen Spinner gibt, das ist nicht ausgeschlossen. Der einzige Punkt, wo sich die Dinge extrem unterscheiden, ist halt, dass die Frage nach der flachen Erde oder nicht flachen Erde eine Biniere ist. Das ist eine Ja-Nein-Frage. Die Erde ist flach

oder sie ist es nicht. Und sie ist rund, rund im weitesten Sinne, bevor mir die Leute wieder mit Ellipsoid kommen oder so. Aber so vereinfacht gesagt, ist sie rund oder sie ist es nicht. Und beim Klimawandel wiederum gibt es durchaus Abstufungen, in denen man sagt, es ist unbestritten, dass es eine menschliche Komponente gibt, die den Klimawandel beeinflusst. Die Frage ist, wie signifikant ist diese Komponente, und welche von den Dingen, die wir tun können, hätten einen wie großen Einfluss oder mit anderen Worten, was ist das, was wir am besten tun können, um diese Komponente herauszunehmen. Und wie sehe die Welt dann anschließend aus, wenn das passieren würde. Das sind so die Fragen, die zu klären sind. Und von daher, wenn wir das als Biniere-Frage sehen und du tatsächlich meinst, dass es Leute gibt, die glauben, Menschen haben nichts mit dem Klimawandel zu tun, dann hat er recht, dann hat er absolut recht und ist 100 Prozent quasi exakt identisch wie die flache Erde. Wenn du allerdings sagst, es geht um Abstufungen, dann unterscheidet sich das schon, weil man durchaus darüber diskutieren kann, wie stark dieser Anteil ist und wie stark die Auswirkungen davon sind und so weiter und so fort, alles, was damit zusammenhängt. Aber wenn man es binär betrachtet, ist der Vergrücktheitsgrad definitiv sehr ähnlich. Das ist halt auch immer so eine Sache, wo ich halt feststelle, dass es in vielen Fällen bei diesen Arten von Verschwörungstheorien ja erstaunliche Deckungsgleichheit gibt, dass die unterschiedlichsten Theorien aus den unterschiedlichsten Lebensbereichen von Leuten akzeptiert werden, was nichts damit zu tun hat, dass sie sich mit diesen entsprechenden Themen beschäftigt haben, sondern dass dem zugrunde eine Paranoia liegt, nämlich die Paranoia, dass die Regierung und sonst wer uns belügen will, das ist immer so die Basis. Also immer irgendwer Großes oder und Mächtiges oder als Mächtiges wahrgenommenes, will uns belügen. Dementsprechend glaubt man dann, hält man sich irgendwie für weise und erleuchtet, wenn man die offizielle Version nicht glaubt. Das Problematisch dabei auch immer, dass die Leute glauben, eine Schwäche oder Lücke in einer offiziellen Version wäre ein Beweis für das Gegenteil. Also wäre ein Beweis dafür, dass die grundlegend falsch wäre. Das ist das allergrößte Problem, dass jemand sagt irgendwie, aber nehmen wir ein riesenkomplexes Ding x oder

y, zum Beispiel 9-11, irgendeine kleine Detailfrage konnte ich nicht klären, daraus folgt, alles ist gelogen. Das ist natürlich kompletter Bullshit, aber gut, das ist so ein Thema, ich glaube, ich muss es immer wieder mal ansprechen, kann ich immer wieder so ein bisschen aussortieren in den Kommentaren. Aber ich glaube, zu dem Thema mit diesem Vergleich habe ich alles gesagt, dass ich es immer sehr problematisch finde, wenn Leute sagen, etwas sei nicht vergleichbar, ohne in Detail zu sagen, warum das nicht vergleichbar ist, das hat keinen Wert. Also das kannst du dir auch gleich schenken, wenn du sagen möchtest, dass es nicht vergleichbar ist, ohne zu sagen, warum es nicht vergleichbar ist, kein Wert. Wenn du dann sagst, es sei nicht vergleichbar und zeichnest, zeichst nur Dinge auf, die nur einfach nicht identisch sind, hat das auch wenig Wert, wenig bis keinen Wert. Also du musst schon zeigen, warum ein Vergleich von Grund auf ungeeignet ist, für das, was man auch immer sagen möchte. Das ist häufig erstaunlich, erstaunlich viel schwieriger, aber eine richtig gute Übung. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß und Interesse zumindest an dem, worüber wir heute gesprochen haben, worüber ich gesprochen habe, monologe gehalten habe. Schickt mir weiterhin viele interessante Fragen in Form von Kommentaren unter dem jeweils aktuellsten BMZ. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#860: Berufswege, Das Großschwert der Zeitverschwendung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 860 und den Themenberufswege und das Großschwert der Zeitverschwendung. Lieber Onkel Barlow, erstmal danke vielmals an dieser Stelle für den Content, den du so fleißig produzierst. Kennt dich nun seit Anfang Wrath of the Lich King ([WotLK](#)), damals gerade so über der FSK-Grenze gewesen, also wie alt warst du denn, 12 oder was? Bei World of Warcraft ([WoW](#)) oder ist es ab 16 gewesen? Ich weiß gar nicht mehr. Und durch einen glücklichen Zufall bin ich kurz vor [WoW Classic Lounge](#) auf dein Barlow's Blog wieder bezüglich Klassik-Server gestoßen. Zwar konnte sich [WoW Classic](#) nicht lange in meinem Wochenprogramm halten, du solltest wohl doch mit deiner Warnung recht behalten, Brandolinis Gesetz. Deine BMZ sind allerdings seit dem Fest der Bestandteil meines Mittagsprogrammes, mach weiter so und gute Besserung. Dankeschön. Nun zu meiner Frage, ich bin zurzeit Schüler an der Berufsoberschule, hole da gerade mein Abitur nach, habe davor eine Ausbildung zum Industriekaufmann gemacht, aber nach meiner Ausbildung schnell gemerkt, dass ich in der Industrie nicht weiter arbeiten möchte. Ich war in der Disposition Fertigungsplanung bei einem sehr guten Arbeitgeber beschäftigt, allerdings bestand mein Tag daraus zu fordern und Druck zu

verursachen. Termineinhaltung, Mengeneinhaltung, Fertigungsüberwachung, sei es bei Kollegen oder Lieferanten im Prinzip mit fast jeder Person, mit der man zu tun hatte, was sogar nicht meiner eigentlich rücksichtsvollen, freundlichen Art entsprochen hat. Noch dazu kommt die ewige Ellbogenkultur, die oftmals in den Betrieben herrscht. Mir ist klar, dass diese Probleme nicht zwangsläufig exklusiv in der Industrie zu finden sind und man kann einiges daran ändern. Dass du so etwas wie Termineinhaltung und so weiter und so weiter darauf schauen musst, heißt ja nicht, dass du das in einer würdigen und guten Art und Weise tun kannst und den Leuten begreiflich machen, warum das so wichtig ist. Wegen all dieser Aspekte habe ich mich dazu entschieden, eben wieder die Schule zu besuchen, die beste Entscheidung, die ich hätte treffen können. Das Ganze ist nun knapp eineinhalb Jahre her und diesen Sommer werde ich die Schule höchstwahrscheinlich erfolgreich abschließen. Viel Glück dafür oder viel Erfolg, sagt man. Wollen wir mal hoffen, dass du das Glück dafür nicht brauchen wirst. Deshalb bin ich gerade dabei, mich für ein Studium zu entscheiden und das ist das eigentliche Problem. Ich weiß nur, was ich nicht will. Ich weiß nicht, was ich will. Ein Problem, mit dem ich meiner Auffassung nach nicht alleine bin. Nee, absolut nicht. Also sogar noch krasser, es gibt Leute, die noch nicht mal so weit sind, dass sie den Schritt haben, zu wissen, was sie definitiv nicht wollen. Das ist ja schon mal etwas, das schließt ja schon einiges aus. Ich würde behaupten, in meiner Generation ist das ein generelles Problem. In jeder Generation ist das ein generelles Problem. Es ist kein Generations- sondern ein Altersproblem. Also nicht nur ein Altersproblem. Es gibt auch Leute mit 50, die noch nicht so recht wissen, was sie wollen. Oder die mit 40 feststellen, dass der Beruf, in dem sie ihr ganzes Leben gearbeitet haben, eigentlich nicht das ist, was sie dauerhaft machen möchten. Wie dem auch sei. Also nur je jünger man ist, desto wahrscheinlicher ist es eben, dass man die entsprechenden Erfahrungen noch nicht gesammelt hat. Gerade negative Erfahrungen. Sodass man das, was du jetzt gemacht hast, Ausschlusskriterium eben noch nicht anwenden kann. Weil man immer noch glaubt, dass das, was man als Idee hat, sei wirklich eine gute Idee. Das soll jetzt keine Kritik an den Jüngeren sein, ganz und gar nicht. Im Gegenteil, das zeigt, das soll

mir mehr dafür sorgen, dass ich gutes Verständnis und viel Verständnis dafür habe, wenn jemand sich nicht so recht als was er machen möchte. In jeder Abschlussklasse, in der ich war, war es immer nur eine Handvoll Personen, welche wussten, was sie in der Reh- und Schulabschluss konkret machen wollten. Sei es nach der Realschule, nach dem Fachabitur oder jetzt nach dem Allgemeinabitur. Und von denen, die es wussten, waren vermutlich auch alle, lagen nicht alle mit dem richtig. Also sie haben etwas gehabt, von dem sie glaubten, dass sie es machen wollen, hatte ich auch. Ich wollte Informatik studieren, nur um dann festzustellen, das ist es doch nicht, wo ich mich dann dauerhaft zumindest gesehen habe und dauerhaft drin gearbeitet habe. Wenn ich mit meinen Eltern darüber spreche, meinen sie immer, früher war das nicht so extrem. Die meisten ihrer Freunde steckten schon in den frühen Zwanzigern in den Berufen oder wenigsten Berufsfeldern, in denen sie jetzt noch arbeiten. Ich behauptete mal, dass früher die Entscheidungsfindung nicht deutlich leichter oder schwerer war als heutzutage. Was meinst du, ist der Grund für die unentschlossene Jugend? Vielen Dank, gute Besserung und noch mal liebe Grüße. Also, sagen wir es mal so, ich glaube nicht, dass das wie gesagt ein Problem der aktuellen Jugend ist. Und das wird, das war bei mir zu meiner Zeit schon so und das ist ein paar Jahre her. Ich glaube, das wird in der Generation nach dir der Fall sein und zu einem Großteil war es bestimmt auch schon davor der Fall. Ich glaube nur, dass wir jetzt in einer Situation sind, wo es auffälliger ist und wo die Leute sich der möglichen Alternativen, die es im Berufsleben gibt, viel deutlicher bewusst sind, als sie das möglicherweise noch vor 10, 20, 30, 40, 50 Jahren gewesen sind. Denn die Menge der Informationen, die uns zur Verfügung steht, ist einfach viel, viel größer bzw. sie sind viel leichter zugänglich, diese Informationen. Und ich glaube, das ist einfach der springende Punkt dabei und nicht, ob die Jugend so unentschlossen ist. Und dazu kommt aber auch noch, dass natürlich sich ganz, ganz viele Berufszweige in den letzten Jahren entwickelt haben, die möglicherweise reizvoll klingen. Wenn jetzt unsere Großeltern überlegt haben, was sie beruflich machen, dann waren da vermutlich sehr, sehr viele handwerkliche Berufe in erster Linie mal. Und vielleicht gab es auch welche, so wo man studiert hat und dann ging es

in den Bereich vielleicht Ingenieurskunst oder Lehrer und so weiter und so fort. Aber wenn ich sehe, was es alleine im Bereich der Unterhaltungsmedien, wie viele Berufe es dort zurzeit gibt oder allgemein, wenn man es ein bisschen weiterfasst, nicht nur Unterhaltung, auch digitale Berufe in jedweder Art und Form und kreative und so weiter und so fort, dann sind das Sachen, wo man sagen kann, die die Option hatten unsere Großeltern zum Beispiel kaum und definitiv nicht in dem Maße. Wenn du da nicht gerade in den wenigen Feldern gearbeitet hast, in denen man damals künstlerisch sein Brot verdienen konnte, dann hast du dir solche solche Fragen zum Beispiel gar nicht gestellt, ob du so was machen möchtest. Heutzutage ist das durchaus auch, wenn ich sage, so Grafiker, Designer und so weiter ist, ich will nicht sagen aller Welts Beruf, aber es ist zumindest ein kreativer Beruf, der kein unüblicher ist. Und du hast aus meiner Sicht hast du einen ganz wichtigen Schritt schon mal gemacht, nämlich zu wissen, was du nicht machen möchtest. Es ist nicht leicht, irgendwas zu finden, was man wirklich machen möchte, weil letzten Endes muss man dann sagen, Versuch macht klug. Ohne es ausprobiert zu haben, kann man halt nur spekulieren, wie gut einem etwas gefallen würde. Was nicht heißt, probiere alles mal wild aus, aber was zumindest heißt, überleg dir, was so deine Präferenzen und Vorlieben sind, sprich am besten mal mit Leuten, die in entsprechenden Feldern arbeiten und sprich auch mit ihnen über Dinge, die dir überhaupt nicht gefallen an Berufen und klär ab, ob das in einem Beruf vielleicht sehr häufig zu finden ist. Wenn du halt sagst, was für mich gar nicht geht, ist Wochenendarbeit und viele Überstunden und die jemand, der in dem Feld arbeitet, sagen kann, dass bei uns leider Gang und Gebe ist, das vielleicht eine Information, die dir hilft. Also macht ihr darüber keinen Kopf, dass das jetzt irgendwie ein aktuelles Problem der Jugend heutzutage ist. Und was die Lösung des Problems betrifft, da gibt es keinen universellen Weg und ich habe auch leicht reden. Ich bin auch zu meinem jetzigen Job gekommen wie die Jungfrau zum Kinder. Erst habe ich Informatik studiert, das habe ich erfolglos gemacht, dann habe ich mich für BWL einschreiben wollen, weil ich dachte, naja, damit kannst du so nicht gerade alles machen, aber damit hast du relativ offene Möglichkeiten, dein Berufsleben zu gestalten und dann bin ich letzten

Endes erst beim Fernsehen gelandet, wollte daraus wieder raus und eigentlich nie wieder in dem Bereich arbeiten, um letzten Endes dann doch wieder in einem sehr, sehr ähnlichen Bereich zu arbeiten, auch wenn es nicht wirklich Fernsehen ist. Also ich habe natürlich leicht reden oder umgekehrt. Mir musst du am wenigsten zuhören. Ich weiß auch nicht, wovon ich rede. Thema das Großschwert der maximalen Zeitverschwendung. Hallo Onkel Barlow. Ich habe eine kleine Geschichte bzw. Frage für dich. Ja, diese Geschichte ist der Grund, warum auf YouTube diese Hintergrundbilder plötzlich keinen Gammawert mehr haben und nicht mehr durchsichtig sind, sondern ohne diesen Filter angelegt sind, weil man nämlich das Bild gleich nicht erkennen kann. Ansonsten alles fing damals der Mists of Pandaria (MoP) an, als der Raid-Tron des Donners seine Türen öffnete. Ich da war damals in einer kleinen non heroic (nHC) Raid-Gilde und wir sind jede Woche ein bis zweimal raiden gegangen. Ich habe keinen großen Ehrgeiz, was das Raiden angeht und mir ging es seit jeher nur um das Transmog. In Thron des Donners gibt es ein paar spezielle Waffendrops, welche bei jedem Boss mit einer ca. 1 Prozent Chance anstelle des normalen Lütter bei sein können. Oh Gott. Unter anderem das Großschwert der zugefrorenen Hölle. Moment, wir zeigen es ganz kurz. So sieht es aus. Schickes Ding, muss ich sagen. Passt nicht zu vielen Sachen, glaube ich, aber schickes Ding. Ich zeige es nachher nochmal im Video. Im Podcast geht es leider nicht. Zur Pre-Legion-Ära, WoW, ihr habt ja den Namen, könnt ihr selber googeln, weil dies der Skin, der dem Ashbringer wohl am ähnlichsten war. Also beschloss ich, dass ich es für meinen Pala haben muss. Und natürlich die heroic (HC)-Variante, weil blau besser zum Outfit passte. Ich stehe also jede Woche pünktlich zum Reset in Orgrimmar (OG) und suche nach einer HC-Tron-Gruppe, was damals auf Lordaeron als Hordnall ziemlich bescheiden in Erfolg hätte. Auf Lordaeron, da war ja schon auf Allianz überhaupt nichts los, um Gottes Willen. Aber du musst dich ja auch nicht auf Lordaeron suchen. Du kannst ja irgendwie Server-Vide suchen, aber ich weiß ja nicht, wann du angefangen hast. Geht das hier? Egal, egal. Hat auf jeden Fall lange gedauert, war schwierig. Vergingen Wochen und Monate und schließlich Jahre, schräg schräg Edons, in dem ich fleißig den Thron nach dem Schwert abfarmte, aber

es sollte nicht sein und es wollte einfach nicht tropfen. Die erste Frage ist natürlich, warum hast du dir nicht einfach wenigstens mehrere Charaktere gemacht, mit denen du das hättest bekommen können, damit die Zeit halt zu halbieren oder zu dritteln? Denn der Aufwand, je weiter du von der Expansion entfernt bist, in Sachen Gruppe wird ja immer geringer. Mittlerweile, also das konntest du auch schon letzte Expansion solo machen, aber definitiv kannst du es jetzt zumindest von der Schwierigkeit her solo machen. Jetzt wo ich das sage, weiß ich nicht, ob es in dem Raid irgendwelche Mechaniken gibt, die solo halt nicht zu handeln sind. Wochen und Monate in meiner Gilde hatte ich schon einen Ruf weg und keiner konnte meine wöchentlichen Anfragen mehr hören. Nun ja, zum Glück ist die Wahrscheinlichkeit auf meiner Seite und nach fünf Jahren fast ununterbrochenen Grides der Schwert dann endlich gedroppt. Meine Fassungslosigkeit, dass der Moment dann endlich gekommen ist, kannst du dir bestimmt vorstellen. Das Schlimmste daran war, ich habe mich anfangs nur gefreut, in mir gab es nur eine Lehre, wo vorher die wöchentliche Vorfreude existierte, dass es heute eventuell droppen könnte. Ich hatte sogar meinen Account danach kurzzeitig gekündigt, um Gottes willen. Nun ja, zum Glück ist die Wahrscheinlichkeit, ach sorry, das haben wir schon gesagt, im Nachhinein denke ich mit einem Lächeln an die Zeit zurück, wo ich versucht habe, Gruppen zu finden und dadurch viele nette Leute kennengelernt habe, sowie den Ruf des Thron des Donnerstücken wegbekommen habe. Hast du so etwas Ähnliches schon mal erlebt? Liebe Grüße, Skjöld, Stolzer Besitzer des Großschwertes der maximalen Zeitverschwendung. PS, ich wünsche dir viel Kraft und Ausdauer im Kampf gegen den Krebs. Dankeschön. Schöne, wenn auch quasi unschöne und dann doch wieder schöne Geschichte. Ich glaube so krass nicht, ich habe schon die Situation gehabt bei anderen Loot-Drops, wie hieß das Ding nochmal, das Super Trinket aus Deathbringers Will, DBW aus ICC, wo wir halt Monate und Wochen und Monate das Ding gefarnt haben und Saurfang Junior umgeboxt haben, in der Hoffnung, dass es endlich droppt und als ich es dann hatte und es ein riesen Upgrade und Update war, mir fehlte immer noch das Mainhand-Schwert von demselben Boss, was auch nicht gedroppt war die ganze Zeit, sehr verrückt irgendwie, dass die beiden

wichtigsten Schurken-Items von einem Monat nicht droppten. Da war so ein bisschen Leere da, deswegen sage ich halt immer, bei mir ist es halt so, BIS-Items zu bekommen. Im allerschlimmsten Fall das BIS-Gear komplett zu haben, das ist das, was mich am meisten demotiviert. Und bei sonstigen so seltenen Sachen, ich habe nie so etwas gefarmt, was so ultra selten ist. Ich habe mir mal einen Transmog zusammengefarmt, aber das war dann halt irgendwie ein sehr moderates, wo ich ein paar Wochen lang halt Black Temple gefarmt habe, um dieses Offset für den Priester zu bekommen, was so aussieht wie glaube ich T6, aber in einer anderen Farbkodierung und dann ein Stab dazu, wobei ich gerade überlegen muss, ob der Stab überhaupt auch daher war, ich bin mir nicht ganz sicher. Aber das wollte ich unbedingt haben und hatte es dann irgendwann zusammen, aber da war es eher nicht so die Leere, sondern ich habe mich sehr, sehr gefreut, es zusammen bekommen zu haben und habe es ab dabei den Priester immer als Transmog getragen. So, ich danke euch für eure ZusenDungeon, sage macht es gut bis morgen und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#861: 10 Fragen, Warmode-Misserfolg

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 861 und den Themen 10 Fragen und der War Mode Misserfolg. Hallo Onkel Barlow, ich wünsche dir eine gute Besserung in deinem erfolgreichen Kampf gegen deine Krankheit. Hier habe ich nach langer Zeit stillend zuhörens ein paar viele Fragen, von denen einige sinnlos sind. Erstens magst du Backfisch? Ja, durchaus. Im Moment bin ich halt so, dass ich kein Fleisch zu mir nehme und damit halt auch kein Fleisch, kein Fisch, kein und so weiter. Die Leute fragen mir immer jede Tierart ab, als ob das dann kein Fleisch wäre. Also meiner Sicht ist es das. Mag ich, esse ich zurzeit aber nicht. Wenn Alkohol alles heilen würde, was wäre dein Lieblingsgetränk? Ich mag ja Lung Island Eistee. Die Barkeeper unter euch werden sagen, dass das quasi der Pennersprit unter den Getränken, weil das die Leute sich immer bestellen, damit es so reinknallt. Aber ich finde das schmeckt lecker. Es wäre auf jeden Fall vermutlich irgendein Cocktail und nicht Bier. Warum heißt Backfisch Backfisch, wenn er meist aus der Fritteuse kommt? Das ist eine gute Frage. Ich weiß es nicht. Weiß wirklich nicht. In eigener Sache kennst du das Furry Fandom und wenn ja, was hältst du davon? Also das irgendwie alles, was mit so Tieren und Pelz und so zu tun hat, also so cartoonmäßige Tiere und so was. Und Leute, die

sich dann so anziehen oder so. Ja, ich glaube, ich begreife das viel zu wenig, warum es dabei genau geht. Ich habe gedacht, es wäre mehr so, würde eher in Richtung Fetisch gehen als nur in Richtung Fandom. Keine Ahnung, habe ich keine sehr starke Meinung zu. Dein aktueller Lieblingsong? Ich habe immer noch meine Lieblingsplaylist. Meine Anti-Sylvesti-Playlist, da ist glaube ich so ziemlich jedes Lied drauf, das ich zu irgendeinem Zeitpunkt mal gut fand. Und die Songs, die ich gut fand, finde ich meistens immer noch gut. Eine World of Warcraft (WoW)-Änderung, die du dir wünschst? Ach, es gibt so ein paar Sachen, die ich mir allgemein wünschen würde. Ich würde mir wünschen, wenn Klassen so ein bisschen simplifiziert werden würden. Ich mag es, wenn man nicht glaubt, dass das Verkomplizieren von Rotationen das Spiel besser macht. Und da gibt es im Moment nicht so viele. Ich habe den BM-Jäger genommen, weil der noch eine relativ simple Klasse ist. Dann ein gutes und interessantes Loot-Endgame-Konzept. Da sind wir irgendwie auch immer sehr durchwachsen. Zum Beispiel mit Mists of Pandaria war es so, dass ich das Gameplay von den Klassen, die ich gespielt habe, allesamt geil fand. Dafür fand ich die Thematik nicht so cool. Und Panda-Land und so hat mir alles überhaupt nicht so richtig gefallen. Und dann in Legion fand ich im Großen und Ganzen dieses Legendary-Artifact-Konzept ganz okay, ganz gut. Und jetzt im Moment finde ich die Azerit-Trades ganz gut. Wer weiß, wer weiß, was da so kommen würde. Ansonsten, wenn es um eine Änderung geht, vielleicht das Allianz und Horde zusammen spielen können. Dass da so ein Nennes-Söldner-Modus, Nennes-Verräter-Modus gibt denen zumindest die Möglichkeit, die Allianzrassen auf Horde-Seite zu erstellen und umgekehrt. Aber das ist eine Sache, die mich sehr stört, dass ich mit denjenigen, die Allianz spielen, nicht zusammen spielen kann als Hordler. Shopping Queen oder QVC TV oder QVC TV? Ich weiß noch nicht, was Shopping Queen ist. Ist das eine einzelne Sendung? Also ich schaue so wenig Fernsehen, Fernsehen. Ich schaue schon viel, aber dann halt irgendwie so on demand, dass ich dazu nichts sagen kann. QVC war aber bei uns im Medienhafen bei Giga damals unser Nachbar. Deine meistgetrunkene Saftschorle, ich trinke sehr wenig Saftschorle. Ist eine Saftschorle immer eine Kombination von Wasser und Saft? Wenn ja, muss

ich sagen, trinke ich das quasi gar nicht. Wenn, war es Apfelsaftchorle. Das war noch so eines von diesen Getränken, die man während der Jugendzeit, gerade beim Sport, noch das ein oder andere Mal getrunken hat. Das wäre dann wenn Apfelsaftchorle, aber da bin ich kein so großer Fan von. Welche Serie und oder Podcast würdest du momentan empfehlen? OXYLLA kenne ich dank dir schon. Serien oder Podcasts? Also Podcast Empfehlungen haben wir neulich schon gehabt bei True Crime. Bei Serien muss ich sagen, bei vielen merke ich mir die Namen auch nicht. Es gibt auf Netflix einige gute Doku-Serien. Es gibt eine Serie, die mir gerade nicht einfällt. Der Titel, der mir nicht einfällt, der hat aber bestimmt irgendwer von euch gesehen, wo es um Zwillingbrüder geht, von denen einer das Gedächtnis verliert und dann mit Hilfe seines Bruders so ein bisschen die Vergangenheit rekonstruiert. Die beiden dürften so in ihren, ich schätze mal so um die 50 dürften die sein, vielleicht ein bisschen drüber. Und was in ihrer Jugend passiert ist und das ist eine irre Serie, total crazy. Star Trek oder Star Wars? Bei mir ist Star Wars, aber je mehr ich darüber höre, desto mehr denke ich, ich muss vielleicht Star Trek irgendwann auch eine Chance geben. Ich habe das originale Star Trek, also das ganz alte Captain Kirk Star Trek und dann The Next Generation. Ich mochte Patrick Stewart sehr, aber irgendwie die Serie fand ich, die hat mir irgendwie nie viele gegeben. Die fand ich nie besonders interessant oder spannend. Und ich bin kein Freund von schlecht gemachten Trigg-Effekten, dann lieber keine als schlecht gemachte. Aber vielleicht wo es so viele Star Trek-Serien gibt und so viele Spin-Offs, muss ich dieser ganzen Thematik noch mal eine Chance geben, dass Carla immer wieder die eine oder andere guckt. Hm, hoffe noch auf Minimum 15.000 BMZ. Da ich selber jemanden durch Krebs verloren habe, wünsche ich dir nochmals und auch allen, die in der Nähe stehen, alles Gute. Ja, danke dir, dir natürlich auch alles Gute oder euch allen alles Gute. Hallo Barlow, heute wie du dir in den letzten BMZs gewünscht hast, ein weiteres Gaming-Thema. Ich würde mal sagen, es ist mein persönliches Fazit zum WarMode, das ich jetzt als Battle for Azeroth (BfA) langsam dem Ende entgegen neigt oder dem Ende neigt, einmal ziehen möchte. Meiner Meinung nach ist der WarMode eine Erfindung, der Erfindung von Blizzard,

die wirklich dermaßen nach hinten losgegangen sind, dass ich mich frage, ob das Ding noch eine Zukunft hat. Muss ich erstmal grundsätzlich einhaken und sagen, sehe ich insofern anders, als dass es etwas ersetzt hat, was noch viel schlimmer war als der WarMode. Zunächst mal möchte ich anmerken, dass ich weder begeisterter Player versus Environment (PvP)-Spieler bin, noch irgendwie mich groß mit dem Thema beschäftigt habe. Es kann also sein, dass hier gefährliches Halbwissen verbreitet wird. Fangen wir also an, wozu war das ganze Ding eigentlich gedacht. Soweit ich es verstanden habe, sollte der WarMode ja die coole neue Alternative zum sonst so starren PvP-Server-Trennung sein, mit der die Spieler mehr oder weniger immer entscheiden können, ob sie nur Luft auf Welt-PvP haben oder nicht. Und so auch quasi der Spirit von BfA, der Kriegszustand zwischen Horde und Allianz, fühlbarer für die Spieler sein soll. Wurde das Ziel erreicht, meiner Meinung nach oder meiner Ansicht nach nicht. Das ist immer das Gegenteil geworden. Es gibt keine epischen Schlachten oder Duelle. Dass es die im World PvP gibt, hätte ich mir sowieso nicht ausmalen können. Das ist aber der springende Punkt, den du sagst. Das hat nichts mit dem WarMode zu tun. Die gibt es einfach im World PvP nicht. Und das war auch, glaube ich, nicht wirklich das Ziel. Weil der alleine dafür hätte der WarMode mit Sicherheit nie sorgen können. Kann ich mir nicht vorstellen, dass das das Ziel wäre. Das wäre absurd gewesen. Wo ist das Ding geblieben? Der WarMode ist das Gegenteil geworden. Es gibt keine epischen Schlachten oder Duelle. Ich als jemand, der den WarMode normalerweise immer ausschaltet, mache das Ding nur für die allerwenigsten Gelegenheiten an, zum Beispiel, um im Low-Level-Bereich zu leveln. Denn der WarMode gibt immerhin bis zu 30 Prozent EP Bonus mit Ruf zu den Waffen als Ausgleich für die verlorene Zeit, die man erleben würde, wenn man ständig in PvP-Kämpfe verwickelt werden würde. Aber würde man ständig in PvP-Kämpfe verwickelt werden. Aber irgendwie ist mir das noch nie passiert. Nicht, dass die Questgebiete nicht sowieso schon super leer sind und in der ersten Zeit ja auch sehr zwischen Horde und Allianz getrennt. Es gibt jetzt zum Beispiel keine Horde-Quests im Sumpfland. Auktionshaus (AH), glaube ich zumindest, wenn man einem Spieler der Gehschung-Fraktion begegnen sollte,

geht man sich in 99 Prozent der Fälle eher aus dem Weg. Da hast du doch nicht vergessen, dass man heutzutage natürlich auch in den nicht umkämpften Gebieten sehr weit leveln kann. Früher war das ja so, dass du spätestens ab Level 20, 30 in umkämpften Gebieten warst. Aber jetzt kannst du dir, wenn du wirklich möchtest, die ganzen nicht umkämpften Gebiete aussuchen und mit denen bis Level 60 leveln. Müsste zumindest gehen, glaube ich. Obwohl, naja, du hast ja den Wormod an. Das heißt, es könnte dann sein, dass die Leute da sind. Aber wie du schon erwähntest, gibt es ja in manchen Gebieten quasi keine Quests für die jeweilige andere Fraktion. Also es würde nicht viel Sinn ergeben, dort zu sein. Gut. Allianz und Horde getrennt. Wenn man einem Spieler, der Gehschung-Fraktion begegnen sollte, geht man sich in 99 Prozent der Fälle eher aus dem Weg, weil man nur nur Questen und den EP-Bonus ausnutzen will. War übrigens auf PvP-Servern auch meistens so, dass man sich beim Leveln aus dem Weg gegangen ist. Man ist quasi eigentlich der Arsch, wenn man im PvP-Modus tatsächlich anfängt, irgendwelche Leute im Questgebiet herauszufordern. Was ja auch gar nicht mehr so einfach ist, seit die Questgebiete sehr groß sind, wenn du mit Level skalieren und du mit Level 20 im gleichen Questgebiet wie in Level 60er hocken kannst. Ich fand auch PvE und PvP-Content zu vermischen nie gut. Schon als man beim Pandaria Legendary Umhang Schlachtfelder gewinnen musste oder als es in Legion diese PvP-Wächterinnen-Türme WorldQuest gab, bei denen es fast auch nie PvP gab. Ja, das ist halt so ein Problem, das World of Warcraft uns nie dazu erzogen hat, dass das Teil des Spiels ist, obwohl es ursprünglich so geplant war, dass die beiden großen Säulen von WoW PvP und PvE sind. Und dadurch, dass das Spiel immer von Anfang an an PvP als optional betrachtet hat, war Hopfen und Malz verloren. Wäre das Pflicht gewesen, so wie umgekehrt war es so. Als PvPler war PvE Pflicht. Lange Jahre. Manchmal war es, also ganz am Anfang war es so, dass du ausschließlich über PvE an das beste Equipment gekommen bist. Und danach war es immerhin noch lange Zeit so, dass die richtigen Leckerliess über das PvE zu erlangen waren. Das heißt, den PvPlern wurde beigebracht, dass PvE Pflicht ist, aber umgekehrt nicht. Und dann ist natürlich klar, dass die Leute so verwöhnt sind, dass sie sagen, ja, wenn ich beim Umhang

auch nur auf ein Schlachtfeld muss, dann habe ich ja keinen Bock mehr darauf. Das ist ja dann doof. Erst im aktuellen Content, also wenn ich einen scharfen 110 habe, mache ich den Wormwood wieder aus, denn normalerweise hocken nur halbwegs gut gegierte 120er Hordler auf Kul Tiras für die Weltquests. Da hast du natürlich mit Level 112 oder so keine Schnitte. Das bringt dich zu einem anderen Punkt, der andere Punkt, weswegen man den Wormwood anmacht, wird das Gänken. Egal ob man schnell mal einen, der viele Level unter einem ist, beim Vorbeilaufen umschnippst oder man gerade die **PvP** weekly macht. Bei der man 10 oder 25 Spieler gegen eine Fraktion töten muss. Es geht im Open World **PvP** ja nie um ehrenhafte Kämpfe, oder? Ich kenne das vor allem bei Weltquests so, dass man sich eine 5-Mann-Gruppe sucht, mit der man eben Quests macht oder die Quests macht. Und dann einfach schnell jeden Hordler, der aus der eigenen Base, zum Beispiel Nazjatarrend, umklopft. Oder eben, wenn man vergisst, das Teil auszumachen, selbst plötzlich von einer Gruppe Hordler auseinandergerissen wird, sobald man aus der eigenen Base alleine rausläuft. Gengen zu werden macht zumindest ja keinen Spaß. Ja, also das ist natürlich, Gengen ist ja so eine Sache, dass es natürlich zu Situationen kommt, in denen eine Fraktion zahlenmäßig überlegen ist, ist unausweichlich. Also zu sagen, dass es dann keinen Spaß macht, wenn man selber nicht in der Überzahl oder Gleichzahl ist, dann macht einem halt **PvP** allgemein vermutlich auch nicht so viel Spaß, nehme ich an. Das ist ein schlechter Maßstab dann immer. Ich habe mich nie wirklich nach dem Wormood gesehen und ich finde, Sie könnten den nach **BfA** ruhig wieder rauspatchen. Mach ihn doch aus, wenn du ihn nicht brauchst. Das einzige, was ihn attraktiv macht, ist der große EP-Bonus. Ich finde, Sie hätten das System mit PvE und **PvP**-Servern richtig ruhig so lassen können. Nee, das war noch schlimmer. Also abgesehen davon, dass ich dann halt auf den PvE-Server gegangen bin, aber das war grundsätzlich noch bescheuerter. Der Lust auf Open World, Gegenke von irgendwelchen Schurken oder die Low-Level-2-Hitten hat, der kann ja auf einem **PvP**-Server spielen. Denn das einzige, was der Wormood macht, was ich da täglich bemerke, ist, dass die Spielerschaft noch einmal aufteilt. Wenn in der Open World irgendwas los ist, zum Beispiel ein Gruppen-Rammer rumsteht

und man eine Gruppe sucht, dann findet man viele Gruppen, denen man nicht beitreten kann, weil sie wahlweise den Wormood an oder aus haben im Gegensatz zu einem selbst. Oder man kann nicht ran porten, wenn der andere am Portsteil steht, den Wormood anhat und man ihn selbst aushatte. Aber das ändert ja nichts am grundsätzlichen Problem, dass das Alternative halt wäre, dass die Gruppen geteilt sind zwischen PvE und PvP-Servern. Grundsätzlich. Aber gut. Was sagst du zu dem Thema? Ist das noch gut oder kann das weg? Grundsätzlich kann es bleiben, aber die Probleme, die du beschreibst, haben fast nichts mit dem Wormood zu tun. Außer der mit dem EP-Bonus. Der hat was unmittelbar mit dem Wormood zu tun. Was du beschreibst, ist in erster Linie das völlige Versagen von Blizzard ein interessantes World-PvP zu gestalten. Also etwas zu machen, was die Leute PvP machen lässt, um tatsächlich World-PvP zu machen. Nicht um einen EP-Bonus zu bekommen, nicht um Lobbies ganken zu können, nicht um griefen zu können, sondern PvP, weil das Welt-PvP interessant ist und Spaß macht. Und das existiert in World of Warcraft nicht. In 15 Jahren hat Blizzard das nicht geschafft und das ist das Kernproblem. Nicht der Wormood oder nicht. Grundsätzlich finde ich den Wormood auf jeden Fall 1000 mal besser als die Alternative von PvP und PvE-Servern. Denn so ganz leicht wie du das sagst, ist es halt auch nicht. Du hast halt eine Gilde, wie in meinem Fall. Die Gilde entscheidet sich in der Mehrheit dazu. Wir möchten auf dem PvP-Server spielen, dann kannst du sagen, gut, ich spiele jetzt nicht mehr mit den Leuten zusammen, auf die ich Bock habe. Oder ich beiße den sauren Apfel und gehe notgedrungen auf einen PvP-Server. Und das war bei uns zumindest am Anfang so, dass wir auf einen PvP-Server gegangen sind, weil sich viele, mich eingeschlossen, von einem PvP-Server versprochen haben, dass es dort interessantes PvP gibt. Und das Ei hat sich Blizzard selber ins Nest gelegt durch zwei hauptsächliche Entscheidungen. Entscheidung Nummer eins, die das PvP kaputt gemacht hat, war, dass PvP immer optional war, man es für nichts brauchte. Das ist das erste, was PvP komplett getötet hat. Und Teil zwei war, was World PvP getötet hat, dass es im Welt-PvP nichts gab, was du nicht in besserer Form im instanziierten Häppchen-PvP in den Instanzen oder Arenas bekommen

hättest. Die beiden Dinge haben dafür gesorgt, dass das Welt-PvP nie eine Rolle gespielt hat. Und ich glaube nicht, dass sich das ändern wird, weil, wie wir schon gemerkt haben, die Spieler ja gar keinen Bock darauf haben. Also nicht im Mittel zumindest auf PvP. Wenn Leute sich schon aufregen, wenn sie irgendwie einen battleground (BG) machen müssen, dann wissen wir, die Spielerschaft ist, das ist jetzt zu spät. Das Spiel, was jetzt existiert, ist eben eins, was Leute herangezüchtet hat, die keinen Bock darauf haben, auch nur fünf Sekunden im PvP zu verbringen. Und das zweite ist halt, es würde die Welt nachhaltig beeinflussen. Und das ist, so wie ich es sehe, glaube ich Blizzard zu riskant. Zu sagen, was es im Moment an höchsten Belohnungen im PvP gibt, gibt es halt in der Arena bzw. in rated BGs. Was denn wir das plötzlich in die Welt verteilen? Dann ist natürlich das Risiko da, dass die PvPler die restliche Welt unlebbar, unbewohnbar machen quasi. Und ich denke nicht, dass das passieren wird. Ich denke, das ist zu riskant für Blizzard. Was den Wormods selbst betrifft, ich glaube, ein guter Anfang wäre halt, es nicht lukrativ zu machen, den Wormods anzumachen, um etwas zu machen, was nichts mit PvP zu tun hat. Im Wormods selbst ist das die größte Fehlentscheidung. Zu sagen, wenn ich PvE machen möchte, mache ich das am effektivsten im PvP-Modus, ergibt überhaupt keinen Sinn. Und solange das so bleibt, ist es natürlich noch absurder, weil du dann nur Leute hast, die per se überhaupt kein Interesse eigentlich am Wormod und am PvP haben, sondern nur daran, mehr für ihre Worldquests oder Leveln und so weiter zu bekommen. Also es ist vielschichtig, aber der geringste Teil von den Problemen, die du beschreibst, glaube ich, hat mit den Wormods selbst zu tun. Das meiste hat mit dem Problem zu tun, dass Blizzard es nie geschafft hat, ein interessantes World-PvP zu designen. Und ich glaube, es ist zu spät dafür. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Und wenn ja, hören wir uns hoffentlich morgen wieder. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#862: Rugby vs. Football, Sinnlose WoW-Raid-Verbote

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 862 und den Themen Rugby vs. Football und sinnlose World of Warcraft (WoW)-Raid-Verbote. Hey Barlow, Titel American Football vs. Rugby. Mir kam gerade aus aktuellem Anlass beim Hundespaziergang mal wieder eine Frage für dich. Gestern sind die Six Nations gestartet und heute Nacht läuft der Super Bowl. Ich möchte gar nicht auf das Für und Wider jeder Sportart eingehen, da das ja doch eher subjektiv ist, sondern bei der Frage dreht sich um die Popularität der Sportarten. Mein subjektiver Eindruck ist, dass American Football im Schnitt wesentlich populärer als Rugby zu sein scheint bei uns in DE. Jetzt ist es jedoch so, dass Rugby eine wesentlich längere Tradition in Deutschland hat. Die ersten Vereine bei uns schon 1850 bis 1870 gegründet worden. Ja, aber das ist ja irrelevant. Also die sind auch früher gespundert als die E-Sports-Vereine. Trotzdem interessieren sich vermutlich mehr Leute für E-Sports als für Rugby oder vermutlich auch Football. Vom Spiel an sich sind sich die beiden Sportarten recht ähnlich und als Gegenpart zum Super Bowl gibt es ja auch den World Cup oder die Six Nations. Ich bin der Meinung, dass die steigende Popularität von Footballern schlicht auf guter Vermarktung und Werbung beruht und weniger am Interesse an der Sportart. Das bin ich zum

Beispiel überhaupt nicht der Meinung. Steckt hinter solchen Sportereignissen doch eine Menge Geld durch Sendelizenzen, Fanartikel und sowas. Das heißt für meine Annahme unwahrscheinlich, weil umgekehrt ein Schuh daraus wird. Du hast ja nur deshalb Geld für etwas, wenn Leute daran interessiert sind, dafür zu bezahlen. Dann setzt deine Liga viel um. Das ist der Grund, warum die Leute für die Bundesliga-Rechte Milliarden zahlen. Bundesliga ist auch eine der teuersten Ligen der Welt. Die teuerste Liga der Welt oder die umsatzstärkste Liga ist, soweit ich weiß, die National Football League (NFL), die National Football League, die sehr sehr weit oben. Und ja, das ist glaube ich auch schon die grundsätzlich gesamte Erklärung. Das ist natürlich immer so ein bisschen so eine Henne und Ei Frage. Nur wenn du jetzt eine Sportart gründest, du sagst, ich gründe jetzt meine eigene Sportart. Ich gründe jetzt meine eigene Sportart und ich nenne die Barlow Ball. Und ich habe mein Barlow Ball. Woher soll ich denn das Geld nehmen, um das zu vermarkten, wenn Barlow Ball nicht ohnehin schon erfolgreich ist? Eben, funktioniert nicht. Also gerade wenn eine andere Sportart wesentlich eine längere Tradition hat, ist das ja ein gutes Gegenbeispiel dafür, woher das eben nichts mit dem Geld zu tun hat. Denn offensichtlich hat irgendetwas, was eine x Jahre Tradition hat und dort schon Mannschaften, Zuschauer, Einnahmen generieren konnte, einen meilenweiten Vorsprung. So was wie im Eichkopf keine Ahnung, wann das irgendwie aufgekommen ist. Ich glaube Anfang des Jahrhunderts, aber keine Ahnung. Also die NFL ist auf jeden Fall noch nicht so alt. Super Bowl fängt irgendwann auch in den 60ern an oder so. Bin mir gar nicht so ganz sicher. Und davor gab es halt so diverse andere Ligen EFN und also EFC und NFC und so weiter, die ja früher mit der EFL glaube ich zu tun hatten. Dann gab es auch andere Football Ligen zwischendurch noch, die keinen Erfolg hatten. Ich glaube es ist einfach ein grundsätzlich ein Konzept, was sehr gut funktioniert. Ich bezeichne Football immer als die einzige rundenbasierte Sportart, weil du immer Spielzug für Spielzug hast und hochgradig trainierte Spezialisten. Und halt ein Spielzug, in dem sehr viel Action sehr komprimiert ist. Dann wiederum aber auch den strategischen Prozess, dass sich die beiden Coaches überlegen, was wird der andere machen und wie sieht mein Konter dafür

aus. Dass das natürlich grundsätzlich auch hervorragend für TV Werbung geeignet ist, ist glaube ich ein Vorteil, den es definitiv mit sich bringt. Nur ist es jetzt auch beim Fußball nicht so, dass das grundsätzlich sehr schlecht für TV Werbung geeignet wäre. Ja, du hast 45 Minuten, die am Stück gespielt wird, aber auch die sind ja nicht komplett werbefrei. Wenn man sich anguckt, wie zum Beispiel Trikot-Sponsoren, Werbebanden und so weiter und so fort, die sind ja auch im Spiel drin. Auch wenn sie nicht unmittelbar dem Fernsehsender für Einnahmen dienen und nicht zu vergessen. Spätestens seit wir PayTV haben, ist ja die Tatsache, ob man irgendwo Werbespots reinbringen kann oder nicht. Nicht die Ausschlaggebende dafür, ob etwas lukrativ zu vermarkten ist. Über lange Zeit war zum Beispiel die Bundesliga ja bei Anbietern, die praktisch keine Werbung gemacht haben, sondern nur vom Kunden selber bezahlt haben, der bereit war, dafür profitiert haben, bezahlt wurden, der bereit war, dafür Geld zu geben, das zu schauen. Ich kann nur sagen, ich bin ein relativ großer Football-Fan, war ich auch in meiner Jugend schon. Erst das Superbund, wo ich geguckt habe, war 1990. Mich hat Rugby nie so wirklich interessiert, ich bin aber auch nie dahinter gestiegen, wie das eigentlich so genau funktioniert. Und dass ich nie dahinter gestiegen bin, ist irgendwo schon ein bisschen erschreckend, wenn ich mir überlege, dass ich in Gibraltar unter Briten war, bei denen das eine Lieblingssport ist. Aber es hat mich irgendwie nie gereizt, auch nur zu versuchen, es zu verstehen. Da laufen irgendwie Leute rum und dann, wo ich im Football denken würde, jetzt endet der Spielzug, der ist ja zu Boden gefallen, da wird dann irgendwie noch weiter gelaufen und das Ding irgendwo hingeworfen. Ich kenne nur einen einzigen Rugby-Spieler, der lebt leider nicht mehr, Jonah Lomu hieß der. Und der war faszinierend, den hätte ich auch gerne mal im Football gesehen. Sinnlose Verbote Sinnlose Verbote findet man nicht nur in Gesetzen oder im richtigen Leben. In Mists of Pandaria (MoP) habe ich mich bei einem Raid beworben, wurde zum Test-Raid eingeladen. Neben der Regel, dass ich keinen Loot bekomme, gab es auch die Regel, dass ich im Test-Raid keinen Bonusroll benutzen darf. Die Begründung war, dass man als Trial halt keine Items bekommen soll, egal wie. Das ist so geil, so hart kann ich mir glaube ich gar nicht vor den Kopf schlagen,

wie blöd das ist. Und wenn immer ich sage, so hart kann ich mir gar nicht vor den Kopf schlagen, wie blöd das ist, wette ich fast, dass es jetzt mindestens einen gibt, der zuhört und sich denkt, also ich finde das nur richtig, das ist ja nur konsequent und logisch. Dachten die sich ja vermutlich auch, das kann ich mir nicht anders vorstellen, als dass es als Scherz angefangen hat. Dass jemand sagte, Trials bekommen bei uns keinen Loot, dann gab es einen Bonusroll und dann sagte einer, also dann darfst du ja auch nicht Bonusrollen, dann bekommst du ja auch Loot durch. Es wurde gelacht und irgendein Trottel dachte sich, also eigentlich hat er ja recht, das ist ja nur Konsequenz. Wieder mal der logikvollen Konsequenz heißt auch Holzwege zu Ende zu gehen. Aber das ist halt immer so ein Beispiel für so Zero Tolerance Policy, das ist so ein typisches Zero Tolerance Ding. Wenn wir sagen, man bekommt keinen Loot, dann bekommt man keinen Loot. Und ein gutes Beispiel dafür, dass das Zero Tolerance fast immer dumm ist. Ich glaube ich habe es noch nie erlebt, dass es nicht dumm war. Vielleicht können wir irgendeiner ein Zero Tolerance Beispiel nennen, das nicht total dumm ist. Vielleicht beim Alkohol, beim Trinken und Autofahren, aber haben wir neuerlich auch darüber gesprochen, dass das unter Umständen zu größeren Problemen in der Folge führen kann, als man ursprünglich gehabt hätte. In Legion wollte ich mich einer Mythic Raid Gruppe anschließen. Dort gab es die Regel, dass Hexer keine Gesundheitsteine stellen dürfen, weil die Heiltränke stärker sind. Das hat sich aber im Laufe von Legion geändert, mich geändert zu können. Kann sinnvoll sein, aber als ein Random Hexer rausgekriegt wurde, weil er das gemacht hat, ohne dass gesagt wurde, wurde mir klar, mit dieser Gruppe wirst du nicht glücklich. Na gut, aber das sind ja zwei Paar Schuhe. Also diese Sache ist sinnvoll. Die kann nicht sinnvoll sein, die ist sinnvoll. Zu sagen, dass man, wenn man die Wahl hat zwischen einem Gegenstand, der viel heilt und der wenig heilt, den zu bevorzugen hat, der viel heilt, zumindest im Progress Content, das ist ja sinnvoll. Ob jetzt die Folgerung daraus, jemanden rauszuschmeißen, weil er seinen Lutschkieselbrunnen stellt, ob das sinnvoll ist, sind wieder zwei Paar Schuhe. Aus meiner Sicht natürlich nicht, weil er vermutlich nicht wusste und schon gar nicht, wenn ihm nicht gesagt wird, warum das so ist, dann macht

es natürlich überhaupt keinen Sinn. Denn wenn du Leute für etwas bestraft, dann müssen sie ja schon ein bisschen dafür, sie bestraft werden, wenn sie es in der Zukunft besser machen sollen. Ansonsten ist es halt nur eine sehr merkwürdige Verhaltensweise. Aber was ist denn das für eine Gruppe und für eine Gilde gewesen? Beides mal die selbe Gruppe, nee, ne? Ich muss mal kurz bei einem Raid beworben zum Test mit eingeladenen MoP. In Legion wollte mich, ach so, ne, das sind zwei verschiedene. Ich wollte gerade sagen, wenn beides dieselbe Gruppe gewesen wäre, dann wäre zumindest verständlich, dass da irgendjemand einen Hau weg haben muss. Auf der anderen Seite muss man sich halt immer fragen, wie kann sowas als Gruppe halt funktionieren? Wenn ich jemanden in meiner Gruppe hätte, der das machen würde, in meinem Raid oder in meiner Gilde hätte, der sich so verhalten würde, dann würde ich sagen, hör mal zu, Kollege, das ist ja kompletter Blödsinn, was du da machst. Wenn er das dann verteidigen würde und würde sagen, wir machen das weiter, würde ich ernsthaft hinterfragen, ob ich mit den Leuten Spaß hätte, zusammenspielen. Ich muss mir allerdings auch dazu sagen, zu dem, was du da schreibst, solange ich nicht mit Sicherheit weiß und mir jemand garantiert, dass der Hexer deswegen und ausschließlich deswegen gekickt wurde, weil er irgendwie den Schlecksteinbrunnen gestellt hat, und sicher bin, dass ihm das nicht gesagt wurde, behandle ich das mal mit ein bisschen Vorsicht, weil es kann auch sein, dass es zwischen dem Hexer und irgendeinem Gildeleiter, Rateleiter, weiß der Teufel, Mythic-Gruppe, irgendwelche anderen Probleme oder Themen gab. Es kann auch sein, dass es möglicherweise zwar der Grund war, aber nur etwas, was das fast zum Überlaufen gebracht hat, wenn er sich an alle möglichen Regeln nicht gehalten hat, und man dann noch sagt, stell doch bitte nicht dieses blöde Ding, wobei du hast gesagt, es sei ihm nicht gesagt worden. Natürlich schwer nachzuvollziehen, weil sowas ja auch im Whisper erzählt werden kann oder in irgendeiner anderen Zeit. Also, das ist immer mit ein bisschen Vorsicht zu genießen. Wenn es allerdings wirklich so ist, wie du es beschreibst, dann, glaube ich, kannst du froh sein, dass du sehr früh einen guten Indikator dafür bekommen hast, dass das wohl eine Gruppe sein könnte, mit der es sich nicht dauerhaft lohnen würde zusammenspielen. Ich danke

euch für eure Fragen, sage macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal, bis morgen. Euer Onkel Barlow

#863: Diskussionsverweigerer, RL-Trophäenjäger

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 863 und den Themen Diskussionsverweigerer und Real Life Trophäenjäger. Hallo Barlow, was tut man eigentlich gegen Diskussionsverweigerungen speziell beim Thema Hobbyopathie und alternative Medizin? Ich meine so ein Thema hatte ich bereits in ähnlicher Form bei dir mal gehört, da ich aber in meiner Situation keine wirkliche Antwort habe, frage ich trotzdem mal, vielleicht hast du ein bisschen Input dazu oder erklärst mir, dass mein Ansatz der völlig falsche ist. Ich bin bei uns in der Familie einer der wenigen Akademiker mit einem naturwissenschaftlichen Abschluss. Das ist insofern relevant, als dass ich dadurch meistens einen sehr rationalen Zugang zu vielen Dingen zu haben glaube. Gute Formulierung, da merkt man den Hintergrund, nicht habe, sondern zu haben glaube. Es fällt mir dann immer wieder schwer oder immer schwer mich an Diskussionen zu beteiligen, wogegen Argumente mit, aber ich glaube ja Punkt Punkt Punkt Anfang. Im Allgemeinen beteilige ich mich in solchen Debatten nicht weiter, es führt ohnehin zu nichts. Aber wenn es um Medizin oder die Art einer medizinischen Behandlung geht, fühle ich mich dann doch verpflichtet, zumindest mir nahestehenden Verwandten zu erklären, dass Hobbyopathie nichts als hokus bogus ist. Das ist sehr interessant.

Also ich kenne hokus pokus, aber jetzt wo du hokus bogus schreibst, frage mich, ob das englische Wort bogus tatsächlich von hokus pokus kommt. Du hast mich neugierig gemacht und man sich doch bitte bei einer ernsthaften Erkrankung auch ernsthaften medizinischen Rat holen soll. Das geht so weit, dass meine Tante nach einem Unfall ihren Arzt dazu bewegt hat, eine OP zu verschieben, weil zum eigentlich führen Termin wohl die Mondphase nicht gepasst hätte. Die aktuelle Behandlung, die akute Behandlung erfolgt natürlich sofort, aber für einen gebrochenen Arm braucht sie im Anschluss noch eine OP. Im Anschluss wird davon berichtet, wie toll das nicht geklappt hätte. Wie toll das nicht geklappt hätte? Wer hat davon berichtet? Das verstehe ich gerade nicht. Davon, dass solche OPs halt in einem Großteil der Fälle gut ausgehen und die mit dem Termin korrelierende Mondphase mit dem Erfolg der Behandlung nichts zu tun hat, will man da nichts wissen. Ich würde auch sagen, dass der positive psychologische Effekt, den ihr Glaube auf sie hat, nicht das Risiko aufwiegt, dass eine verspätete Operation nach sich zieht oder eine verspätete Behandlung nach sich zieht. Ähnlich fällt es sich mit einem anderen Familienmitglied und der Behandlung mittels Homöopathie bzw. einem Wunderheiler. Vom Placeboeffekt scheinbar noch nie was gehört und dass sich die vermeintliche Besserung durch diese Behandlung auch mit Regression zur Mitte erklären lässt oder ließe, will man wieder nicht hören. Oh Gott, IE? Ernsthaft? It est, man geht davon aus, dann erst eine Behandlung. Moment, man geht, Entschuldigung, man geht meistens dann erst eine Behandlung ein, wenn die Krankheit schon am Höhepunkt angelangt ist und kann im Regelfall auch ganz ohne Behandlung eine Besserung erwarten durch die eigene Immunabwehr. Auch bekomme ich oft zu hören, naja, wenn nichts hilft, hat es auch nicht geschadet. Das heißt nichts. Also wenn du eine Erkältung hast und hackst dir den Finger ab, dann hat es nicht geholfen, aber das heißt nicht, dass es deshalb nicht geschadet hat, weil es nicht geholfen hat. Das sind Dinge, die voneinander unabhängig sind. Aber auch das ist ja nicht so korrekt, wenn wer eine medizinische Behandlung ablehnt oder wie oben eine OP verschiebt, geht dadurch ein Risiko ein, welches im Worst Case sehr wohl schaden kann. Ich versuche dann immer die statistischen medizinischen Phänomene einfach

darzulegen und erfahre auch oft Zustimmung, aber eben nicht von denen, die vom Irrglauben betroffen sind. Das letzte Todschlagargument ist dann noch, ich wäre Informatiker, kein Mediziner und hätte mich nicht mit den genannten medizinischen Methoden beschäftigt, also hätte ich auch keine Ahnung. Letzteres stimmt nicht, ich weiß durchaus, wie das wohl funktionieren soll und kenne Studien und Paper, die das widerlegen, aber die stammen ja allesamt von Schulmedizin und haben somit keine Gültigkeit. Ich bin aktuell froh, dass dadurch noch kein größerer Schaden entstanden ist. Ist er, vielleicht bei der Familie nicht, aber allgemein ist er. Aber es gibt vielleicht das ein oder andere Argument, das doch noch ziehen könnte. Liebe Grüße und beste Genesungswünsche aus dem schönen und windigen Wien. Danke für deinen Content. Danke schön und danke dir für die Frage oder den Kommentar. Ja, das ist halt so ein Ding, es gibt halt Menschen, bei denen Hopfen und Malz verloren ist und wo du keine Chance hast, die davon zu überzeugen. Das geht halt dann unglaublich schnell in den Bereich der Verschwörungstheorie und sobald wir bei Big Pharma angelangt sind und Leuten, die sich davon überzeugt haben, dass es im Sinne der Pharmaindustrie, der großen bösen Pharmaindustrie sei, dass die Leute möglichst krank würden, dann ist Hopfen und Malz verloren. Du kriegst sie davon nicht weg. Dass das Ganze keinen Sinn ergibt und dass die Krankenkassen zum Beispiel überhaupt kein Interesse daran haben, möglichst viel und möglichst lange für dich zu zahlen, interessiert die Leute nicht. Sobald sie sich eingeredet haben, dass es irgendjemanden gibt, der Interesse daran hat, dich krank zu machen und dann denen den Heiland, der dich rettet, dann wirst du sie davon nicht so leicht wegbekommen. Und wie du schon gesagt hast, wenn alle vernünftig hilft, dann ja, was willst du da machen? Das einzige, was du versuchen kannst, ist zu verhindern, dass sich diese diese Art von Verhalten ausbreitet und großen großen Wert darauf legen zum Beispiel den Leuten klar zu machen, dass die Homöopathie nicht über den Placeboeffekt hinaus wirkt oder umgangssprachlich formuliert nicht wirkt. Die Homöopathie hat keine Wirkung. Man sagt deshalb immer über den Placeboeffekt hinaus, weil der Placeboeffekt für, naja, für Placebos eben auch eine Gültigkeit hat und tatsächlich existiert und messbar ist. Aber das

heißt halt eben auch, dass ob du ein ein Placebo nimmst oder Homöopathie den gleichen Nutzen für dich hat, nämlich keinen Signifikanten und schon gar keinen, der einer echten medizinischen Behandlung vorzuziehen wäre. Und ja, du beschreibst ganz ganz viele von den Problemen, die dadurch existieren, nämlich dass die Leute sich denken, ja das schadet ja auch nicht. Also grundsätzlich natürlich, wenn du keinen Wirkstoff zu dir nimmst, schadet das sehr wahrscheinlich nicht. Ich muss dazu sagen, es gibt auch den Notzeboeffekt, das ist der negative, die negative Version vom Placeboeffekt. Die kann auch eintreten, aber das größere Problem ist, dass auch was du beschreibst, dass dem oft gegenübersteht, zum richtigen Zeitpunkt die korrekte medizinische Behandlung anzuwenden und dann schadet es sehr wohl und es gibt ganz ganz ganz viele Beispiele, die verwandte, war das jetzt zitant, ich habe nicht genoten, also die, die, die, die, der Mondphase wegen einer Behandlung verschiebt, ist eines dieser Beispiele. Es mag in ihrem Fall gut gegangen sein und es mag in manchen Fällen sogar tatsächlich die bessere Wahl sein. Wenn ich denn eine Behandlung um einen Tag verschiebe, aber diese, diese, diese persönliche Hoffnung oder Glaube daran, dass es dadurch deutlich besser wird, um so vieles überwiegt, dass sogar ein Arzt vermutlich sagen würde, naja der eine Tag Behandlung oder nicht macht keinen Unterschied, dann kann man sagen, warum nicht? Mag selten der Fall sein, aber es gibt Menschen, die eine potenziell wirksame Behandlung ablehnen und es erst mal mit der, mit der Homöopathie oder sonst was versuchen, nur um dann festzustellen, dass wenn das nicht hilft, was es üblicherweise natürlich nicht tut, es manchmal zu spät ist, noch die anderen Behandlungen anzuwenden. Ein Beispiel ist die Erkrankung, die ich habe, Krebs, wo es mitunter die eine oder anderen Personen gab, Steve Jobs zum Beispiel, ein ganz bekannter Fall, übrigens bei derselben Art von Krebs, die ich auch habe, in einer anderen Form allerdings, der die konventionelle Behandlung zu einem Zeitpunkt, als sie gut möglich gewesen wäre, abgelehnt hat, keine Verbesserungen erfahren, natürlich seine alternative Medizin und dann zu einem Zeitpunkt, als es eben nicht mehr so leicht war, konventionelle Behandlung zu machen, sich dafür entschieden hat mit dem Effekt, dass es zu spät war, was dann nichts daran ändert, dass es oder so auch

hätte zu spät sein können, blöderweise ist es bei Krebs und so, dass selbst die bestmögliche Behandlung nicht immer dafür sorgt, dass man geheilt wird. Ich glaube, man kann nicht jedem davon überzeugen, man kann nur helfen, die Verbreitung zu stoppen und bei mir ist es so eine Geschichte, ich glaube, das werde ich ab jetzt definitiv machen, gerade wo ich so eine schwere Erkrankung selber gerade habe, dass ich zum Beispiel nie wieder in eine Apotheke gehen werde, die große homeopathische Sektion bewirbt, weil ich das dann eben nicht unterstützen möchte und das gleiche gilt halt für Äußerungen, die getätigt werden von Leuten zum Thema Homeopathie und deren Vorteile und nicht nur Homeopathie, alle möglichen alternativen Medizinmethoden, die man zumindest nicht unkommentiert stehen lässt. Ich habe neulich halt auch nicht in dem BMZ das sowieso, aber auch im Podcast ohne richtigen Namen erzählt, wie viele Leute mir ihre Geheimtipps der alternativen Krebsheilung haben zukommen lassen. Das ist sehr belastend, ich weiß, wie ich das einzuschätzen habe, bei mir besteht nicht das Risiko, dass ich meine Behandlung abbreche und durch weiter was anderes ersetze, aber bei anderen Menschen mag das anders aussehen und eine Behandlung, die jemand vorgeschlagen hat, war zum Beispiel, dass man CBD-Öl, also Cannabis-Öl, statt einer Chemo verwendet und der Typ, der das machte, hat ein Video veröffentlicht, ein englischsprachiges Video, in dem er erzählt hat oder gezeigt hat, wie man dieses Zeug herstellt und halt ausdrücklich sagte, dass eine Chemotherapie dem schaden würde und man definitiv vorher diese Chemotherapie sein lassen, also absetzen solle und wenn man denn doch eine gemacht hätte, müssen man von diesem Cannabis-Öl mehr nehmen. Also er hat sich ausschließlich oder ausdrücklich gegen die tatsächlich wirksame Behandlungsmethode ausgesprochen und da an dem Punkt können wir vielleicht ansetzen und bei den manchen Leuten noch mit dem Verstand argumentieren, bei denen, die da zumindest so halbwegs offen für sind, bei manchen ist Hopfen und Malz verloren, es sind leider ziemlich viele. Das merke ich immer bei diversen Themen, die in diese Richtung gehen, dass selbst unter denen, die, und wir haben eine Vorauswahl bei der Zielgruppe, eigentlich alle wissen, dass ich jemand bin, der nicht für solche Sachen steht und nicht für solche merkwürdigen Dinge steht. Sprich,

eigentlich bin ich jemand, der sie verscheucht, selbst bei mir sind die, die immer noch wie die fliegen und deswegen möchte ich gar nicht wissen, wie viel es davon in der Bevölkerung gibt. Also ob es um 10, 20 oder 30 Prozent sind, irgendwie jeder Wert größer 0 ist, also ein bisschen erschreckend. Aber nun gut. So einfach lösen können wir es halt nicht. Hallo Barlow, ich sehe gerade, dass anscheinend exotische Trophäen und Reisen zu Trophäenjagden auf der Jagdmesse in Dortmund angeboten werden. Ich selber finde zwar, dass es besser ist, dass Geld und nicht der Sozialismus die Welt regiert, aber das auf der Messe geht mir dann doch zu weit. Aber du schreibst dir selber anscheinend, was ist denn da an Fakten? Das ist immer interessant zu wissen. Gibt es Themen, wo ich die erstmal beleuchten möchte, indem ich das lese, was ihr dazu sagt und dann gucken wir weiter. Also ist das so oder ist das nicht so? Sollten der Ministerpräsident von NRW und der Oberbürgermeister von Dortmund jeweils Neuwahlen in die Wege leiten, weil sie es nicht verhindert haben? Was ist denn das für eine irre Idee? Also solange diejenigen selber nicht illegale Trophäenjagden anbieten, ist nicht ernsthaft eine Forderung, dass der Ministerpräsident von NRW Neuwahlen in die Wege leiten soll oder was sich zurücktreten soll, weil es irgendwo in NRW eine Messe gibt, auf der irgendwer irgendetwas anbietet, was du oder wir möglicherweise moralisch nicht korrekt finden. Nee, also das ist totaler Unsinn. Vom Kopf her ist die nachhaltige Bejagung überall auf der Welt okay. In Afrika kann das ja auch von illegaler Jagd ohne Steuerung und Steueraufkommen abhalten. Aber wenn ich diese Trophäen und Fallen so sehe, wird mir halt schwumrig, weil man es heil und gute Besserung wünscht, Mario. Also ich habe die Sache reingenommen, weil es den ein oder anderen relativ prominenten Fall gibt von Informationen, die verbreitet werden zusammen mit einer Hexenjagd, die de facto falsch waren. Nämlich es gibt durchaus Fälle von afrikanischen Ländern und afrikanischen Nationalparks, in denen gezielt bestimmte Tiere zum Abschluss freigegeben werden und dann meistens europäischen und amerikanischen Jäger große Mengen an Geld dafür bezahlen, selber diesen Abschluss erledigen zu dürfen, weil diese entsprechenden Tiere halt den Wildbestand gefährden oder die entsprechende Herde und so weiter gefährden und quasi getötet werden müssen.

Und dann lässt man jemanden, der Jäger ist, das Recht, der viel Geld dafür bezahlt, das zu tun und dieses Geld wird für die Konservierung der Wildtiere benutzt und um Poaching, um Wilderer zu bekämpfen. Und natürlich sieht es auf den ersten Blick befremdlich bis erschreckend aus, jemanden zu sehen, der halt mit so einem Löwen oder sonst was posiert, wenn aber die Geschichte dahinter ist, dass es tatsächlich ein notwendiger Abschluss war, für den jemand Geld bezahlt hat, dann mag man es immer noch moralisch fragwürdig finden, ob jemand an diesem Hobby Spaß hat, okay, aber ihn so darzustellen, wie das zum Teil halt passiert ist, gerade in den sozialen Medien, als sei er irgendein Wilderer, der gerade den Bestand einer seltenen Tierart dezimiert, ist halt im Minimalfall ist es gefährlich, im Worst Case ist es absichtlich, jemanden in ein falsches Licht zu rücken und daran, dass es gefährlich ist, ändert sich so oder so nichts, weil es beliebig viele Leute gibt, die das dann für bare Münzen nehmen und daraus alle möglichen Folgerungen ziehen bis hin zur Gewalteinwendung gegenüber jemandem, dem sie ein Fehlverhalten unterstellen. Und von daher wäre es halt interessant zu sehen, zu wissen, was es für, was es da tatsächlich für Hintergründe gibt, von wem das ausgegangen ist und wie die Konsequenzen waren, weil das jemand etwas angeboten hat, heißt ja nicht, dass das genehmigt und abgesegnet worden ist. Wenn das genehmigt abgesegnet worden wäre, aber illegal ist, dann ist es wieder ein ganz anderer Punkt. Und bevor ich da mich an einem Outrage beteilige, nachdem ich halt weiß, dass es etliche Fälle von ähnlichen Thematiken gab, die mit einem ähnlichen Aufschrei verbunden waren in der Realität, aber überhaupt nichts waren, worüber man sich hätte aufregen müssen, halte ich mich da ein bisschen zurück. So, das soll es gewesen sein für heute und heute haben wir mal ein bisschen ein anderes Ende oder ein bisschen vielleicht ein, ja doch ein stückweit nachdenklicheres Ende als sonst, denn wir haben zurzeit den 6.2. Heute ist der Tag, an dem ich ganz, ganz, ganz viele Videos vor aufgenommen habe, bis einschließlich zum 19. Februar, wenn ich richtig gerechnet habe, müsste also dieses Video automatisiert veröffentlicht worden sein und dasselbe gilt für die Podcastversion des Videos. Am 7. werde ich operiert. Im Idealfall bin ich nach so vielen Tagen oder so wenigen Tagen draußen, dass ich nahtlos anknüpfen kann, wieder weiter BMZ-Videos zu

produzieren, ähnlich wie es zuletzt im September war, glaube ich, der Fall war, wo ich bereits im Krankenhaus war und auch eine Menge Videos vorher aufgenommen hatte. Im etwas weniger idealen Fall ist es so, dass ich länger im Krankenhaus bleiben muss und dementsprechend eine Lücke entstehen wird in den BMZ und ja, da kann ich nichts machen, wenn da eine Lücke entsteht bei den BMZ und ich keine Möglichkeit habe, zwischendurch welche aufzunehmen, die werde ich sehr wahrscheinlich nicht haben im Krankenhaus und da liegt auch jetzt keinem großen Wert darauf, dass ich im Krankenhaus noch BMZ aufnehme, dann gibt es da halt eine Lücke. Im allerunschönsten Fall ist das das letzte BMZ, was es gibt. Ich glaube nicht, dass das so sein wird. Ich habe sehr gute Chancen, zumindest die OP zu überstehen, aber ich habe halt auch eine signifikante Chance, die OP nicht zu überstehen und in dem Falle bleibt mir nichts als zu danken, euch zu danken für eure Unterstützung, die ihr mir in all den Jahren habt zukommen lassen und in dem Fall auch nicht zu sagen, bis morgen oder wir hören uns morgen wieder, wobei ich natürlich hoffe, dass das der Fall sein wird und auch davon ausgehe, dass das der Fall sein wird. Trotzdem aber diese Eventualität vorbeugen möchte und sagen möchte, seid nicht traurig, ärgert euch nicht, wenn ich weg bin. Freut euch, dass ich da war. In diesem Sinne macht es gut und tschüss und hoffentlich bis morgen. Danke, euer Onkel Barlow.

#864: Ein Lebenszeichen!

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow, BMZ Nummer 864 und heute nur einem einzigen Thema, nämlich ein Lebenszeichen, mich mal wieder quasi live zurückmelden. Zumindest habe ich dieses Video heute aufgenommen und heute Nacht bzw. morgen dann gibt es auch wieder den ersten Pond Podcast nach meinem Krankenhausaufenthalt, wo wir auch ein bisschen darüber sprechen und das wollte ich heute zum Anlass nehmen eigentlich auch nur darüber zu sprechen. Also jetzt heute normale Themen erwartet, der kann eigentlich gleich wieder abschalten, ich habe heute sonst keine Themen und ich weiß auch noch nicht genau, wie das in den nächsten Tagen und Wochen sein wird, weil das immer so ein bisschen von meinem aktuellen Zustand abhängen wird, wie viel ich in der Lage bin, irgendwie so zu quatschen, zu arbeiten, wie es mit den Schmerzen und so weiter aussieht, kommen wir gleich noch im Detail zu. Nur wollte ich mich zumindest heute schon mal melden und dann schauen wir mal weiter, wie es dann in Zukunft aussehen wird, bis wir dann irgendwann, also Ziel ist natürlich mit dem BMZ möglichst bald wieder im normalen Umfang mit einer täglichen Folge weiterzumachen, aber ich möchte da nichts versprechen, was ich nicht halten kann. So, reden wir doch kurz darüber, was in den letzten Wochen so passiert ist. Ich bin am 7. Februar bin ich operiert worden, am 7. Februar bin ich ins Krankenhaus gekommen und das war zuerst mal, ich sollte einen Tag vorher quasi einchecken, also ich

sollte einen Tag vorher mich im Krankenhaus melden, dort dann abends auf mein Zimmer gehen, irgendwie um 5 Uhr, 17 Uhr war geplant und ja, dann dort halt zu Abend essen, mich ins Bettchen legen und am nächsten Morgen direkt als erstes in die OP, weil eine sehr lange OP geplant war. Das blöde war, dass das Krankenhaus kein Zimmer frei hatte. Ich weiß nicht, ob es ein Notfall war oder eine Fehlplanung, ich nehme an Notfall, weil sowas fast immer aufgrund von irgendwelchen Notfällen ist. Ich kam dort halt abends an und war am Empfang der Station, mit meiner Tasche bin ich extra mit dem Taxi irgendwie hingefahren, durfte dafür bezahlen und dann sagte die Schwester, ja ich glaube Herr Zahl, sie bleiben heute Nacht gar nicht hier. Ich so, wie? Und dann hat sie halt irgendwie mit dem zuständigen Arzt gesprochen, dann haben sie irgendwie noch eine Blutabnahme gemacht oder so und mich dann nach Hause geschickt, was zur Folge hatte, dass ich fast 60 Euro für Taxifahrten an dem Abend völlig umsonst ausgegeben habe, die ich mir hätte sparen können, wenn die mich einfach angerufen hätten und gesagt hätten, kommen sie morgen erst. War auch so halt ein bisschen unpraktisch, wenn ich das mal, weil das halt bedeutet hat, dass ich am nächsten Tag, ich weiß gar nicht genau wann, ich glaube ich bin von 5 Uhr aufgestanden oder so, ich bin sehr, sehr, sehr, sehr, sehr früh morgens aufgestanden, habe wenig und schlecht zuvor geschlafen und musste dann halt ganz, ganz früh morgens ins Krankenhaus und im Krankenhaus quasi direkt vom Wartebereich in die OP. Das heißt, ich saß dann da in so einem Wartebereich mit meiner Tasche, mit Mantel, mit allem Gepäck und wurde dann in so ein Raum gebracht, wo so ein kleiner rollbarer Spind war, wo ich meine Sachen reinpacken konnte, dann durfte ich mir die typische OP, Unterwäsche, Hemdchen anziehen und wurde von dort aus halt dann auf die Narkose vorbereitet und dann eben narkotisiert und operiert. Nicht der geilste Start in den Tag oder in den Krankenhausaufenthalt, ein bisschen blöd und stressig, aber egal. Die Operation hat deutlich länger gedauert als geplant. Die hat, glaube ich, ich weiß gar nicht, ob sie sogar über 10 Stunden gedauert hat, aber ich meine so im Bereich 10 plus Stunden waren es statt der 5 Stunden und 20 Minuten, die ursprünglich die Planung waren, weil sie halt sehr, sehr viel operiert haben, sehr, sehr viel gemacht haben und

so weiter und so fort. Kommen wir jetzt gleich zu dem Teil der Operation selber, damit wir das auch hinter uns haben. Es stand ja, wie ich gesagt habe, zur Debatte, dass die Bauchspeicheldrüse komplett entfernt würde. Das ist zum Glück nicht passiert, denn wäre dem so, dann hätte das zur Folge gehabt, dass ich mein Leben lang Insulin hätte nehmen müssen. Insulin hätte spritzen müssen und quasi dann damit auch zum Diabetiker geworden wäre und das ist halt ziemlich unpraktisch. Also immer in der Hoffnung natürlich und unter der Voraussetzung, dass man die OP überlebt, dass die OP erfolgreich ist und das ist der wichtigere und eigentlich schwerwiegenderen Teil dann noch im Anschluss nicht die hohe Wahrscheinlichkeit zuschlägt und dass der Krebs leider wiederkommt, aber das ist eine Sache über die man sich dann kümmert, wenn es soweit sein sollte. Wie dem auch sei. Also sie mussten zum Glück oder haben zum Glück nicht die komplette Bauchspeicheldrüse entfernt, was zumindest jetzt auch bedeutet, dass und das hätte trotzdem passieren können, nur mittlerweile nach den ganzen Blutzuckermessungen über einige Wochen sind wir uns da ziemlich sicher, bin ich trotzdem nicht Diabetiker geworden. Das ist schon mal sehr, sehr gut. Die OP, fassen wir das jetzt auch mal direkt zusammen, hat alles entfernt, was Tumorgewebe war und die Proben, die sie während der OP genommen haben, waren tumorfrei. Sie haben auch glaube ich 25 Lymphknoten entfernt, die zum Zeitpunkt der Entfernung auch schon krebsfrei waren, was auch sehr gut ist, weil das bedeutet, dass die Chemotherapie die entsprechenden Tumorzellen bereits entfernt hatte. Das ist ein gutes Zeichen. Was danach eben noch anstand, war, dass während der OP noch an anderen Stellen Gewebeproben entnommen wurden, die in die Pathologie eingeschickt werden oder wurden, um zu gucken, ob die auch Tumorzellen frei sind. Denn wie schon erwähnt, damit die Operation ein voller Erfolg ist im Rahmen dessen, was sie halt erreichen kann, ist es notwendig eine sogenannte R0-Resektion zu machen. Das heißt, alle Tumorzellen, die vorhanden sind, zu entfernen. Schafft man das nicht, dann übertrieben formuliert hätte man sich die OP dann eigentlich auch schenken können. Dann besteht halt keine langfristige Heilungschancen. Also das war noch die Sache, die zu klären ist. Nach der OP, die Sachen werden halt eingeschickt, werden untersucht und

dann dauert es halt eine Woche oder so, also einige Tage, bis man den entsprechenden Befund hat, ob diese R0-Resektion halt komplett geglückt ist. So das war die OP selber. Danach bin ich erstmal auf die Intensivstation gekommen und sollte dort eigentlich nur einen Tag, ich glaube noch nicht mal einen kompletten Tag verbringen, um das Monitoring haben für die Vitalfunktion, damit man halt sieht, ob nicht unmittelbar bei der OP irgendwas schiefgelaufen ist, was eine Nachoperation oder irgendeine andere Notfallmaßnahme erfordert. Und du bist halt dort an alle möglichen Geräte angeschlossen, da kommen wir gleich noch im Detail zu. Und dann bin ich auf mein Zimmer gekommen, auf mein normales Zimmer in der Nicht-Intensivstation. Soweit ist alles perfekt gelaufen. Die OP ist soweit so gut verlaufen, wie sie hätte verlaufen können. Auf der Intensivstation ist nichts auffälliges passiert und dann bin ich eben auf mein Zimmer gekommen und dort sollte eigentlich der normale Erholungsprozess eingeleitet werden. Dann bin ich irgendwann des Abends, man ist nach so einer OP halt erstmal extrem geschwächt und unter starken Schmerzmitteln und so weiter und so fort. Dann wollte ich des Abends irgendwie aufs Klo gehen und auf dem Weg zurück vom Klo, das ist jetzt schwer zu sagen, habe ich extreme Kreislaufprobleme bekommen. Das an sich ist auch nicht mega ungewöhnlich, wie gesagt, das kann passieren, du hast lange Zeit gelegen und dass einem dann irgendwie, dass man so einen kleinen Blackout oder Halbblackout hat, kann passieren. Nur saß ich halt auf meinem Bett, nachdem ich im Prinzip nur 5 Meter zurückgegangen war vom Klo und habe durchgeschnauft wie nach einem, keine Ahnung, nach einem 200 Meter Sprint oder so. Und musste echt ganz tief durchschnaufen, mir wurde ein bisschen schummrig und so weiter und so fort. Und das hat der Schwester Regina schon mal überhaupt nicht gefallen, eine Krankenschwester, die Pflegerin, die dort vor Ort war, die meinte, es ist nicht gut. Und daraufhin sind dann auf der Nichtintensivstation, werden auch Vitalfunktionen immer wieder mal überprüft, also so Puls, also nicht ob er vorhanden ist, aber wie hoch er ist auch, Puls, Sättigung des Blutes mit Sauerstoff, Blutdruck und all solche Sachen. Und bei der Sättigungsmessung des Blutes ist halt aufgefallen, dass dort, wo eine nahezu 100 Prozent Sättigung sein sollte, nur 70 Prozent waren.

Und das ist schon mal nicht so richtig gut, um nicht zu sagen, das ist sehr schlecht. Was sie daraufhin gemacht haben, ist mir so einen kleinen Schlauch anzulegen, den, wie heißt es noch mal, Hektos Salamanca aus Breaking Bad, also ein kleines Schläuchchen, in dem man Sauerstoff, Sauerstoff der Atemluft zugefügt bekommt. Normalerweise ist es halt so, dass man natürlich nimmt den Sauerstoff, den man braucht, über die Atemluft auf und die hat einen Sauerstoffanteil von ich glaube 21 Prozent, 20, 21 Prozent oder so, der Rest ist glaube ich Stickstoff und alles mögliche andere. Und da kriegst du halt rein Sauerstoff, damit man halt sagt, na gut, wenn da nicht genug Sauerstoff ins Blut kommt, dann erhöhen wir einfach die Menge des Sauerstoffs, die in der Atemluft drin ist und versuchen es damit auszugleichen. Hatte aber im Laufe des Abends nicht den gewünschten Erfolg gehabt und ich bin dann müde geworden, wollte eigentlich pennen und dann irgendwie gegen neun oder zehn, ich weiß gar nicht mehr, irgendwann abends nachts kam dann der zuständige Stationsarzt rein, den dann wohl die Nachtschwester alarmiert hatte, weil sie jetzt sagte, der Sauerstoffgehalt ist immer noch extrem problematisch und der sagte halt, Herr Zahl, ich habe die Befürchtung, dass Sie eine Lungenembolie haben. Ich möchte jetzt einen CT machen, also eine Untersuchung machen, um festzustellen, ob das stimmt. Ganz kurz zu dem Thema Embolie, ich bin absolut kein Experte, ich versuche das nur so weiterzugeben, wie ich das im Drogenwahn im Krankenhaus mitbekommen habe, aber es gibt halt grundsätzlich das Problem, vor allem wenn jemand lange liegt, dass das Blut dazu neigt, sich nicht mehr so gut zu bewegen im Körper und es kann sich verdicken und es kann zu, ja so quasi zu Klümpchen, ich sage einfach mal zu Klümpchenbildung kommen und wenn dieses verklumpte oder verdickte Blut an gewisse Stellen kommt, kann es zu Blockaden kommen. Jetzt könnt ihr euch natürlich vorstellen, dass je nachdem wo so eine Blockade auftritt, die tödlich sein kann und oder einen Schlaganfall auslösen und so weiter und so fort. Also ganz ganz ganz richtig richtig richtig scheiße ist sowas und ja diese diese diese Gefahr hat er halt gesehen, dass es eine Embolie gab, also das erste glaube ich die Trombose, heißt das Trombose? Ja, es gab auch Trombose-Spritzen, die das Blut nicht verdünnen sollen und dann dann halt

die Embolie und das wollte er testen und dann haben sie mich halt in den CT Raum gefahren und zum Glück bin ich halt in einem Krankenhaus gewesen, das er Tag und Nacht diese CT Untersuchungen machen kann und dann kriegt man so ein Kontrastmittel gespritzt und damit alles gut zu erkennen ist auf diesem Bild, ich weiß gar nicht, was die Übersetzung für CT ist, aber so ungefähr ungefähr wie so ein Röntgenbild muss man sich das vorstellen, ist halt nur mehrschichtig und so weiter und so fort und dann kriegt so ein Kontrastmittel und wird dann in so eine Röhre geschoben und dann dauert es ein Weichen und dann wird dieses Bild gemacht und währenddessen wurde mir plötzlich schlecht und dann habe ich so, er fährt mich raus von mir, mir ist schlecht, mir ist schlecht, mir ist schlecht und dann haben sie mich zum Glück noch rechtzeitig rausgefahren und dann muss ich erstmal kotzen, habe ich erstmal meinem zuständigen Arzt dieses ganze tief dunkle Kontrastmittel auf die Schuhe gekotzt, habe ich entschuldigt, ich habe gesagt, es tut mir leid, es tut mir so leid, du hast daran gemerkt, er war nicht nur nicht angeekelt oder so oder hat jetzt irgendwie gelacht und dann machen sie sich keine Sorgen oder so, er hat einfach nur ein extrem besorgtes Gesicht gemacht, er hat nur gesagt, machen sie darüber keine Sorgen und ja, das Ergebnis war, es war tatsächlich eine Lungenembolie, die ich hatte, was bedeutet halt sofort wieder auf die Intensivstation und diese Embolie hatte ich zunächst mal überlebt, aber es bestand halt immer noch die Gefahr, dass dort wo die herkam, vereinfacht formuliert, ja, noch immer verdicktes Blut irgendwo im Blutkreislauf unterwegs ist und bei der nächsten Bewegung wieder so etwas auslösen könnte und was zum Beispiel auch ganz, ganz beliebt ist, ist, dass es aus den Beinen kommt und das ist so eine Geschichte, weswegen man oft diese Empfehlung hört, man soll sich, wenn man den ganzen Tag am Gameen ist, zwischendurch mal aufstehen und ein bisschen die Füße vertreten und so, denn das ist ganz und gar nicht so selten, wie man glaubt und kann sogar außerhalb von Operationen in ganz alltäglichen, natürlichen Situationen passieren, zum Beispiel bei Flügen, wenn man lange mit abgewinkelten Beinen sitzt und sich nicht bewegen kann und so weiter und so fort, also das auch so als Tipp an die Gamer unter uns, zwischendurch immer mal so ein bisschen aufstehen, immer mal so ein bisschen

die Füße vertreten, um sowas halt auch zu verhindern und es kann tatsächlich auch in so einer Situation dazu kommen oder könnte dazu kommen, dass bei einem ansonsten gesunden Menschen ähnliche Probleme bis hin zum Tod auftreten, wie das bei mir der Fall war. Ja, also dann war ich auf der Intensivstation, bin dort wieder an diese ganzen Monitoring-Geräte angeschlossen worden und es hieß, du musst erst mal mindestens zwei Tage hier bleiben und du kriegst zusätzliche blutverdünnende Medikamente. Wer von euch schon mal im Krankenhaus war für längere Zeit und im Bett gelegen hat, wird wissen, dass es sowieso per Default im Krankenhaus diese Thrombosespritzen gibt, also Spritzen, die genau diesen Effekt haben, das Blut ein bisschen zu verdünnen, damit das, was mir passiert ist, nicht passiert. Aber ich habe dann noch zusätzliche davon bekommen, um eben das, was da noch an Verdickungen da ist, aufzuweichen und dafür zu sorgen, dass ich halt überlebe, dass das nicht noch mal passiert und Punkt. Hat aber auch bedeutet, dass ich mich auf gar keinen Fall irgendwie über Gebühr, nicht nur über Gebühr eigentlich, eigentlich auf gar keinen Fall bewegen durfte. Mit bewegen meine ich jetzt nicht den kleinen Finger bewegen oder so, aber aufstehen zum Beispiel und irgendwo hingehen, das durfte ich zu dem Zeitpunkt auf gar keinen Fall machen und das war ursprünglich für zwei Tage angesetzt. Intensivstationen und das hätte ich so nicht gedacht, das bricht deinen Willen ultra mega schnell. Wer sich denkt, irgendwie ins Krankenhaus zu kommen und dort im Bett zu liegen und sich zu erholen, man stellt sich das halt nicht so extrem schlimm vor, ich auch nicht. Ich war ja zuvor schon mal im Krankenhaus, was nur die normalen Untersuchungen betroffen hat und das war auch nicht so schlimm. Da bist du halt im Krankenhaus, es ist unglaublich langweilig, du bist halt fast nur auf deinem Zimmer, aber du hast da halt ein Bett und du sitzt ein bisschen auf deinem Bett, schaut ein bisschen fern, gehst zwischendurch aufs Klo, machst was du machen musst, liefst WhatsApp-Nachrichten, spielst irgendwie was an deinem Handy rum und so weiter und so fort. Das ist nicht so schlimm, aber auf der Intensivstation ist es halt so, dass du sprichwörtlich ans Bett gefesselt bist und der Unterschied klingt klein, ist aber riesig. In meinem Fall hat das halt bedeutet, ich habe zum Glück, was heißt zum Glück, aber ich habe

zumindest keinen Blasenkatheter gehabt. Das ist halt ein Katheter, der quasi durch die Harnröhre in die Blase geführt wird, sodass man nicht aufstehen muss, um zum Klo zu gehen, aber wenn man ansonsten bei Bewusstsein und alles ist, dann kann man halt diese Flaschen benutzen. Du hast ein Bett als eine Flasche und als Mann zumindest und dann kannst du halt in diese Flasche machen und dann musst du halt nicht dieses Ding haben, aber ich hatte zwei Drainagen von den Wunden. Du müsstest euch vorstellen, dass bei mir der gesamte Bauch ein bisschen oberhalb des Bauchnabels im Prinzip von rechts nach links aufgeschnitten wurde. Also die gesamte Fläche im Prinzip. Wenn du von vorne drauf guckst, dann ist da ein ganz großer Schnitt und an den jeweiligen Enden dieses Schnitts oder in der Nähe dieser Enden dieses Schnitts ist halt so eine Drainage, wo die Wundflüssigkeit und was da sonst noch alles nicht irgendwie ansammelt ablaufen kann. Die wird dann auch kontrolliert und guckt halt welche Farbe hat die. Ist die trüb oder ist die klar und kann daraus ein bisschen Rückschlüsse ziehen, ob alles so läuft, wie es laufen sollte. Und davon hatte ich zwei Beutel, einen jeweils auf der linken und auf der rechten Seite, die damit verbunden sind. Das alleine ist schon mal etwas, was dich sehr in der Bewegung einschränkt. Dann hatte ich eine Schmerzpumpe nennt sich das. Das ist so ein kleines elektronisches Gerät. Was heißt klein? Das ist gar nicht, also ich meine das ist nicht riesengroß, aber das ist so ein elektronisches Gerät, das Schmerzmittel regelmäßig durchgehend abgibt und zwar in die Nähe der Wirbelsäule im Prinzip. Bei Frauen bei der Geburt wird sowas zum Beispiel auch verwendet. Dann kann man relativ gut eine lokale Betäubung machen und der Patient selber hat auch so einen kleinen Schalter, indem er kurzfristig diese Medikation halt um einen gewissen Teil erhöhen kann. Nicht unbegrenzt natürlich. Und wenn er starke Schmerzen hat, weil eines der wichtigsten Dinge um eine gute schnelle Erholung zu gewährleisten ist, dass man schmerzfrei ist, hätte dann diese Schmerzpumpe dort noch angeschlossen, die über den Rücken verläuft, wobei die zum Glück so ein dünner Schlauch ist, dass man den nicht bemerkt. Also zum Glück fühlt sich das nicht wirklich so an, als würde man da auf einem Schlauch liegen, aber es ist halt noch mal so ein Ding. Dann hast du halt so 1000 Elektroden, nicht 1000, aber

5 oder 6 oder so irgendwo im Körper kleben, die halt dann für die, ich weiß gar nicht, Atmungs-, Blutdruck-irgendwas-Messung zuständig sind. Und ich weiß gar nicht, was das noch alles war, aber ich sag mal so 10, 12 Kabel hast du, die mit deinem Körper verbunden sind. Und dazu kommt noch, dass man live an Monitoring-Geräte angeschlossen ist, die bei bestimmten Erhöhungen oder Senkungen von einem Wert Alarm schlagen. Und eines von den Problemen besteht darin, dass glaube ich beim Blutdruck oder so, ist es halt wichtig, ich weiß es nicht, ich glaube, dass es Blutdruck war, wie deine Körperhaltung ist. Weil je nachdem, ob du flach liegst oder in 45 Grad Winkel, ist dein Herz halt auf einer anderen Höhe und dann muss das immer wieder so eintariert werden. Das heißt also, alleine das Bett zu bewegen kann so einen Alarm auslösen oder die Urinflasche zu benutzen, weil dann der Blutdruck sich glaube ich leicht erhöht oder senkt oder so, ich weiß es gar nicht genau. So und das bedeutet halt auch, dass du zum Beispiel dich schon mal nicht ohne weiteres komplett aufrichten kannst oder auf die Seite drehen und auf der Seite liegen. Das geht auch nicht, du kannst dich halt so ein bisschen auf die Seite drehen, aber halt nicht, nicht, nicht beliebig. Ich könnte euch vorstellen, wie angenehm es sich zum Beispiel schlafen lässt, wenn im Prinzip nur auf dem Rücken liegst und dich bestenfalls so ja auch in so einem 45 Grad Winkel auf die Seite legen kannst, aber halt nicht auf den Bauch und nicht komplett auf die Seite und so weiter und so fort. Dann konnte ich kein T-Shirt anhaben wegen diesen ganzen Verkabelungen. Das heißt, ich war im Prinzip bis auf eine Shorts, die ich tragen konnte, ja, war nackt im Bett und hatte halt eine Shorts an. So und die Temperatur, das Temperaturempfinden zumindest auch, ist dann doch teilweise sehr, sehr stark schwankend. Also mal ist dir sau kalt, mal ist dir eher heiß und im Prinzip kannst du dich in Sachen Kleidung da nicht, nicht richtig anpassen. Und das, das alleine drückt schon mal erheblich aufs Gemüt, dann zudem hast du halt teils sehr starke Schmerzen, dann ist überall immer Lärm, also es sind halt immer irgendwelche Geräusche oder, oder Alarme, die losgehen und extrem Schlafmangel. Ich hab, ich weiß gar nicht, man war jetzt alle 38, ich glaube mit Podcast ohne Namen habe ich es auch gesagt. Ich glaube es waren alle 38 Minuten, habe ich dann mal nachts mitgezählt. Selbst in der

Nacht, mit Nachtruhe und allem, glaube ich alle 38 Minuten ist jemand in den Raum gekommen, allein in den Raum gekommen, um irgendwas zu machen, plus halt alles, was da ansonsten an Gepiepe, Alarmstörungen und ähnlichen Dingen halt in den Nebenräumen losgeht. Das ist meistens auch so, dass die Tür offen ist. Ich habe eine Tür direkt zu einem, direkt auf einem langen Gang guckend gehabt und du kannst also quasi, du hast kaum eine Möglichkeit mal wirklich eine Ruhe zu haben und auch nur eine Stunde oder zwei am Stück zu schlafen. Und ich habe das so ein bisschen mit Guantanamo verglichen, weil genau diese ganzen Elemente, Schlafentzug, Lärm, Schmerzen und alles, das sind typischerweise Dinge, die man nicht umsonst als Foltermethoden verwendet, weil die so schnell in der Lage sind jemanden zu brechen. Und ja, in dieser Situation war ich dann halt zunächst mal für zwei Tage geplant, es sollte allerdings, glaube ich, mehr als doppelt so lang, ich weiß gar nicht mehr, ob es vier oder fünf Tage waren, nämlich ein bisschen Metallica, welcome to where the time stands still in a sanitarium. Und dazu kommt auch noch, was halt vorher ursprünglich auch nicht der Plan war, eigentlich sollte man nach dieser OP direkt wieder ganz in Anführungsstrichen ganz normal seinem Alltag nachgehen können, natürlich sehr eingeschränkt, aber zum Beispiel Toilettengänge gibt es nicht auf der Intensivstation. Und für mich hätte es so oder so keine gegeben, selbst wenn es die auf der Intensivstation gegeben hätte. Weil ich mich ja nicht bewegen durfte. Das heißt Bettpfanne. Und wer natürlich so blöd ist wie ich und wie ihr alle bestimmt auch oder viele von euch gewesen wären, man denkt sich halt, naja gut, wenn ursprünglich ein Tag geplant ist mit Intensivstation, gucke ich halt, dass ich so lange eben diesen einen Tag nicht aufs Klo gehe und dann halt, sobald ich wieder auf der normalen Station bin. Das hatte ich mir auch gedacht, dieser Plan ist nicht aufgegangen. Dementsprechend kam dann irgendwann ein Arzt, sagte, wie lange hatten Sie keinen Stuhlgang mehr? Ich sagte drei Tage und dann sagte er, wir müssen, dann müssen wir bei Ihnen einen Einlauf machen. Und das hat halt einfach den Hintergrund, dass die Verdauung, die muss halt stattfinden, gerade nach so einer OP, die auch im Magen-Darm-Trakt einen Eingriff gemacht hat, weil damit es nicht zu Verstopfungen kommt, damit man sehen kann, dass

auch tatsächlich alles, alles richtig funktioniert und so weiter und so fort. Also das ist überhaupt keine Wahl. Und wenn du halt ansonsten nicht abgeführt hast, dann kriegst du halt einen Einlauf. Du kriegst halt so ein Röhrchen in den Hintern geschoben mit so einer Lösung, ich glaube irgendwie eine Salzlösung oder so, die das Ganze so ein bisschen auflockert und dann kommt der Herr mit der Bettpfanne. Und das ist richtig entwürdigend. Also alleine überhaupt die Tatsache, in einem Bett zu liegen und dort ein großes Geschäft zu verrichten, das fühlt sich nicht gut an. Und die Tatsache, das nur mit Hilfe tun zu können, fühlt sich nicht besser an. Ja, das fing dann da also auch an. Und nachdem das einmal losgetreten war quasi, da ich jetzt mehrere Tage keinen Toilettengang hatte, kam das dann in schöner Regelmäßigkeit. Und natürlich durch die OP und alles, was damit zusammenhängt, hat man auch nicht eine normale Verdauung. Ich konnte auch nur ganz, ganz, ganz schlecht und ganz wenig überhaupt essen. Das heißt, ich hatte zudem auch noch Durchfall. Und so lag ich dann dort unter diesen Voraussetzungen in meinem Intensivstationszimmer. Und ich weiß halt noch, dass natürlich drückt das extrem ausgemüht. Und ich habe immer natürlich versucht, was heißt natürlich, habe ich immer versucht, so guter Dinge zu bleiben, wie das geht. Aber selbst bei mir, als jemandem, der immer sehr ausgeglichen ist und relativ selten pampig wird, habe ich halt gemerkt, dass der Geduldfaden dann auch kürzer und kürzer wurde. Zumal es dann irgendwie nach zwei Tagen hieß, nee, heute kommen sie doch nicht auf die normale Station, erst morgen. Dann hieß es wieder erst übermorgen und so weiter und sofort. Ich weiß dann, dass irgendwann am dritten oder vierten Tag, glaube ich, war es, kamen die Stationsärztinnen bei der Visite mit vorbei und sagte, ja, heute dürfen sie sich schon mal ein bisschen bewegen, dürfen sie schon mal aufstehen zumindest. Das war das höchste an Bewegung, was ich dort durfte. Aufstehen, also nicht irgendwo rumgehen, aber halt aufstehen. Auch nur mit Hilfe. Dann kommt so ein Krankengymnast vorbei, der einfach nur hilft und das dauert Minuten, bis man die ganzen Kabel sortiert und so weiter. Ach ja, einen Atemschlauch hatte ich auch noch. Und zwar so ein High-Power-Ding. Es gibt halt diese kleinen dünnen Teile, die sind vielleicht zwei, drei Millimeter und dann gibt es sowas quasi in der Kercher-Version.

Und das ist halt auch hochgradig unangenehm, weil das nicht hauptsächlich benutzt wird, um Leute zu beatmen, die bei Bewusstsein sind, sondern um irgendwen zu beatmen. Und diese Luft ist halt trocken und kalt, die dir da in die Nasenlöcher gehauen, geschossen wird mit Druck. Und laut ist es auch. Das Ding hatte ich auch noch dran. Ganz vergessen. Dieses Stationsärztin war da und dann habe ich halt gesagt, na gut, wenn ich aufstehen darf, kann ich dann heute bitte wenigstens mal einen Toilettenstuhl benutzen. Weil ich halt nicht mehr diese blöden Bettpfannen haben wollte. Das ist so widerlich. Also du kannst dich ja auch nicht, du kannst ja nicht duschen dort oder so. Du hast bestenfalls, hast du so feuchte Einwegwaschlappen, mit denen du dich so ein bisschen frisch machen kannst. Und die Bettwäsche wird auch nicht jeden Tag gewechselt. Logisch, weil in der Intensivstation ist es halt so, dass dort die Patienten liegen, die halt den kritischsten Zustand überhaupt haben und die teilweise auch nicht oder wenig bewegt werden dürfen und die mit zehn Millionen Kabeln da verkabelt sind. Da macht man halt die Wechsel der Bettwäsche nur dann zwischendurch mal, wenn es sein muss. Ja und dann habe ich halt gesagt, kann ich dann wenigstens mal den Toilettenstuhl benutzen? Dann sagt sie, ja das dürfen sie. Und das war quasi ein Highlight, worauf ich mich gefreut habe. Toilettenstuhl ist nichts anderes als so ein, ja so ein Gesundheitsstuhl, nenne ich das mal, und mit so vier kleinen Rollen dran, der halt auf der Sitzfläche oder in der Sitzfläche ein Loch hat und unten drunter schiebt man im Prinzip so ein Eimer. Und das eines der Probleme mit dem Ding gegenüber einer normalen Toilette ist auch noch, dass man dort nur und ausschließlich sein großes Geschäft verrichten darf, weil der nicht von der Bauweise her so ist, dass man da die eins und die zwei machen könnte. Dafür bräuchte man dann eigentlich noch so eine Urinflasche oder so. Und jetzt könnt ihr euch mal denken, ich weiß nicht, wie viele von euch das mal versucht haben, das eine anzuhalten, während man die zwei macht. Geht nicht immer so leicht, aber egal, das sind dann die nächsten technischen Probleme. Also ich hatte mich darauf gefreut, diesen blöden Toilettenstuhl mal benutzen zu dürfen. Das musste ich dann an dem Abend, wo es soweit war, noch diskutieren, weil das nicht vermerkt war in meiner Akte oder so und die Schwester halt sagte, sie dürfen

sich aber nicht bewegen. Ich habe das mit der Stationsärztin abgesprochen, dass ich das darf. Dann durfte ich das doch und mit dem Effekt, dann hat sie mir diesen Stuhl gebracht und ich habe mich auf diesen Stuhl draufgesetzt, dass ich dann dort nackt, also mein Highlight des Tages war das bis dahin, nackt auf dem Toilettenstuhl saß, mit offener Türe in Richtung Gang, wo tausende Leute auf und ab liefen, Ärzte, Schwestern, teilweise Besucher und ich sitze da, offene Tür, am Kacken, nackt und das unter erheblichen Schmerzen und ich weiß nicht, ob das nur die Schmerzen waren, das war ein Problem, das mich ab da ein bisschen verfolgen sollte, aber mir wurde halt plötzlich unglaublich schlecht und ich habe Schweiß auf der Stirn gehabt, habe dann natürlich die Panik gehabt, dass das wieder eine Embolie ist, war es nicht. Es ist halt nur so eine Geschichte gewesen, ich nehme an, dass es mit den Schmerzen zu tun hatten, dass die so stark waren und musste mich übergeben, also dann war das die Situation, dass ich nackt, kotzend und kackend auf dem Toilettenstuhl saß und das Schlimme daran ist, dass ich trotzdem dachte, das ist eigentlich gar nicht so schlecht. Eigentlich ist das Netto immer noch ganz gut, denn jetzt sitzt du zwar hier und dir geht es so elend wie noch nie in deinem Leben, so eine entwürdigende Situation wie selten, aber wenigstens ist dir jetzt nicht mehr so schlecht, gleich lassen die Schmerzen ein bisschen nach und jetzt kannst du dich, wenn du fertig bist, ein bisschen frisch machen und die beziehen das Bett wenigstens neu und du kannst endlich mal wieder in einem sauberen Bett liegen und ja, das war mein Highlight des Tages und dann bin ich halt auf die normale Station zurückgekommen, Tag später, und dort waren diese Probleme mit dem beim Aufstehen und aufs Klo gehen vor allen Dingen, a. Durchfall haben und b. Übelkeit leider noch nicht beseitigt. Also es war eigentlich fast immer so, dass mir entweder schlecht wurde oder und ich mich übergeben musste, wann immer ich aufs Klo gegangen bin. Ich hatte die gesamte Zeit über Durchfall und ich habe nur ganz, ganz wenige Dinge an Nahrung überhaupt runterbekommen, wenn sie denn dann drin geblieben sind. Schmerzen hatte ich halt auch und mit den Schmerzmitteln war das halt so eine Sache. Ich habe zum Glück jetzt Schmerzmittel, die halbwegs funktionieren, die ultra stark sind. Es gibt im Moment ein Netflix-Doku über so einen Apotheker,

der sich gegen so eine Pillenepidemie gestemmt hat in den United States of America (USA). Genau das Zeug, wogegen er gekämpft hat, kriege ich im Moment Oxycodone. Wie dem auch sei. Also das ist so eine Sache, mit der ich zu kämpfen gehabt habe. Auf der Station dann war die Situation, dass ich halt mit dieser Übelkeit und dem nicht essen können, mittlerweile 15 Kilo alleine seit der OP an Gewicht verloren hatte. Dann habe ich noch eine sogenannte MCT-Kost bekommen. Das ist halt irgendwie, frag mich nicht genau, was das bedeutet. Welche kurzkettigen Fette oder bla. Also eine meiner Mahlzeiten war eine trockene Scheibe so Graubrot-Toast oder so was in der Art. So ein komisches Brot mit trockenem Magerquark. Das war eine meiner Mahlzeiten und das kriegst du natürlich schwerlich runter. Dann ernähre ich mich im Moment vegetarisch, weil ich da in Sachen Übelkeit während der Chemo mit am besten klargekommen bin. Ich habe denen das auch gesagt. Ich glaube, nach zwei Wochen habe ich immer noch Mahlzeiten bekommen, die nicht vegetarisch waren. Was das auch nicht einfacher gemacht hat. Und jedenfalls, diese Übelkeitsprobleme bestanden weiterhin und daraufhin sagte der Arzt, naja, dann müssen wir mal eine Magensonde legen. Magensonde ist im Prinzip ein Schlauch, der dir eingeführt wird, um den den Mageninhalt in meinem Fall abzupumpen. Man kann darüber auch ernähren, aber in meinem Fall ging es darum, den Mageninhalt abzupumpen. Der wird dir halt ohne, also ein bisschen örtliches Taub machen wird versucht, aber im Prinzip wird er durch die Nase eingeführt. Und dann musst du, damit das Ding irgendwie durchgeht, wird er durch die Nase geschoben, dann durch den Rachenraum und sobald er im Rachenraum ist, musst du entgegen dem Würgereflex versuchen, was zu trinken und zu schlucken, um diesen Schlauch quasi runterzuschlucken. Dafür hat die Schwester leider mehr als einen Anlauf gebraucht und ab da saß ich dann halt da mit diesem Schlauch durch die Nase in den Magen rein und stellt euch halt vor, die Stelle, wo man sich üblicherweise den Finger in den Hals steckt, um einen Reiz auszulösen, wenn man sich absichtlich erbrechen möchte, stellt euch vor, dort spürt ihr einen Schlauch und zwar die ganze Zeit, weil der läuft ja da durch, der ist ja da drin. Und dann überlegt euch, dass ab jetzt bei jeder Kopfbewegung, die ihr macht, dieser Schlauch, der jetzt nicht irgendwie

festgetackert ist oder so, sich so ein ganz kleines bisschen halt in der Nase verschiebt oder ein bisschen mal nach vorne, nach hinten geht und damit jedes Mal einen Würgereiz auslöst. Also bei jeder Kopfbewegung oder Drehung kann das passieren, dass ihr dann plötzlich da sitzt und so ein Gefühl habt. Dann habe ich gefragt, wie lange soll das denn bleiben? Das war irgendwie abends 18 Uhr, 19 Uhr oder so, wo die ihn gelegt haben, dann meinte ich, ja bis morgen. Also geplant war, dass ich damit schlafe und nachdem ich mich dann einmal übergeben hatte schon, habe ich gesagt, nee Leute, nehmt das Ding wieder raus. Aber es hatte zum Glück auch nicht viel gefördert. Also das Problem war nicht, dass der Magenrand voll war, sondern es war halt einfach so eine Kombination von Schmerzen. Ich habe auch ein Schmerzmittel gehabt, das ich nicht vertragen habe, nachdem mir immer schlecht wurde. Und ja, also das war dann diese Situation in der normalen Station. Ich habe immer wieder versucht, mich so gut es geht, auch mit der Krankengymnastin teils zu bewegen. Nur war es aufgrund der Schmerzen halt großen Teils oder größten Teils nicht so wirklich gut möglich. Was blöd ist. Da hat nur auch die Empfehlung an alle, zögert nicht Schmerzmittel zu nehmen. Denn ich weiß, dass es ganz viele Leute gibt, die sagen, wenn ohne Medikamente, dann lieber ohne und so weiter und so fort. Oder sogar welche, die glauben, dass es ein Zeichen von Toughness sei, irgendwie das nicht zu nehmen. Das ist dumm und bescheuert. Denn das führt halt zu ganz, ganz vielen negativen Seiteneffekten. Zum einen, dass man halt Vermeidungs- und Schonhaltungen einnimmt, die einem noch mehr Probleme bereiten. Zum zweiten, dass man unter Umständen noch mehr Verdauungsprobleme hat. Vielleicht, also zu einer riesen, riesen, riesen, riesen, riesen Anzahl an Schwierigkeiten führt das halt, dass man Schmerzen hat. Deswegen eine, wie gesagt, der obersten Prämissen der Ärzte nach so einer OP ist, zu gucken, dass der Patient schmerzfrei ist, um die Erholung zu beschleunigen. Das war dann bis, oh Gott, wann war denn, wann würde ich denn rausgekommen? Ich war vom 7. bis zum 24. glaube ich, war ich drin. Ja, um 24. haben sie dann gesagt, so weit hat sich alles gut entwickelt. Ich war mittlerweile auch eine der beiden Drainagen los. Ich war die Schmerzpumpe los, also meine gesamten Verkabelungen waren jetzt nur noch, dass ich eine

Drainage auf einer Seite hatte, eine Wunddrainage. Und ja, so wurde ich dann halt nach nach Hause entlassen. Und zu dem Zeitpunkt war es halt so, dass ich zum Beispiel nicht die Treppe vom Erdgeschoss in den ersten Stock bei uns in die Wohnung hochgehen konnte, ohne quasi einen Kreislauf-Kollaps zu bekommen. Weil ich zu dem Zeitpunkt halt fast drei Wochen nicht mehr normal gelaufen war, mich bewegt hatte. Also gelegentlich natürlich bei uns auf der Station mit einer Krankengymnastin, mit so einem Wegelchen, einmal eine Runde gegangen, aber halt eben nicht normal. Ich war dann letzte, nee, diese Woche, nee, letzte Woche war das. Letzte Woche war ich beim Arzt und auch bei der Ärztin war das ähnlich, die ist auch im ersten Stock. Da habe ich direkt das gleiche Problem gehabt. Die hat mich dann erstmal auf so eine Liege gepackt und mir so eine Nährstofflösung gegeben und mir auch gesagt, nee, sie gehen, also von hier aus nehmen sie sich einen Taxi nach Hause und ruhen sich den Tag aus. Und ja, mittlerweile haben wir zum Glück eine Medikation gefunden, die die Schmerzen halbwegs im Rahmen hält. Das hat jetzt auch vor eine ganz schöne Zeit gedauert. Auch, dass ich überhaupt am Stück reden kann. Das war während des Krankenhausaufenthalts nicht der Fall, wirklich. Also ich konnte halt so kraftlos flüstern. Und ich habe zum Beispiel auch, also nur damit, dass ihr so eine Vorstellung davon bekommt, wie fit ich während des Krankenhausaufenthalts war. Ich habe einen Laptop mit gehabt, um FIFA Manager zu spielen, weil ich mir dachte, naja gut, also wenn du im Bett liegst, kannst du wenigstens ein bisschen zocken. Vor den 17 Tagen, die ich da war, habe ich insgesamt an zwei Tagen jeweils ein paar Stunden gespielt. Ansonsten war ich nicht mal fit genug, um ein bisschen was zu zocken, sondern ich lag halt nur irgendwie rum und war froh, wenn ich ein bisschen einschlafen konnte. Und ich habe auch ganz, ganz wenig nur mit Carla irgendwie WhatsApp ausgetauscht. Die hat mich an einigen Tagen besucht. Und auch Jochen und Etienne, die haben natürlich auch immer zwischendurch gefragt, wie geht es dir und so. Den konnte ich halt auch irgendwie teilweise tagelang nicht antworten, weil zum Teil es halt so war, dass ich mich nicht auf die Seite drehen konnte, strich, strich wollte vor Schmerzen, um mir das Handy zu nehmen und irgendwas zu antworten, weil es so anstrengend

war. Ja, das ist alles im Moment irgendwie auf dem Wege der Besserung. Ich stehe zum Beispiel auch gerade in Richtung meines Balkons und wippe so ein bisschen auf den Zehenspitzen auf und ab. Das ist auch eine Sache, die ich bis vor kurzem noch nicht machen konnte. Aber damit ihr euch vorstellen könnt, wie so die Gesamtlage war in der in den vergangenen Wochen. Ich habe es halt selber komplett anders eingeschätzt, muss ich gestehen. Ich habe halt gedacht, dass ich ungefähr so kraftlos oder kaputt oder Schmerzen oder Übelkeit habe, schrägst dich, und darunter leide. Wie während der Chemo. Und während der Chemo konnte ich ja trotzdem größtenteils relativ normal Sachen machen. Also an den schlimmsten Tagen war es halt so, dass ich mich hauptsächlich hingelegt habe und ein bisschen Netflix geschaut oder so. Aber selbst da hätte ich in der Theorie oft zumindest noch ein bisschen was tun können und mich mal an den Rechner setzen können. Das war jetzt zuletzt nicht denkbar. Es wird, wie gesagt, immer besser. Deswegen haben wir uns diese Woche dazu entschieden, auch mal wieder die erste Podcast ohne richtigen Namenfolge aufzunehmen. Und ich habe mich entschieden, jetzt einmal eine Folge zumindest von BMZ aufzunehmen. Und ich werde mal gucken, um wieder zum Eingangspunkt zurückzukommen, werde mal gucken, wie das in den nächsten Tagen und Wochen sein wird. Nur nicht, dass ihr euch jetzt denkt, jetzt hat er ein Video gemacht, dann hat er doch wieder keinen Bock mehr gehabt. So ist es nicht. Das werde ich irgendwie so je nach Tagesform entscheiden. Und muss mich auch wieder langsam rankämpfen, auch die ganzen Fragen zum Beispiel auch mal wieder zusammen zu schreiben und zu kopieren, die in den letzten Wochen gekommen sind. Eine Sache, die ich noch ankündigen wollte, ist, dass ich sehr, sehr ernsthaft darüber nachdenke, ob wir nicht mal irgendwann eine Live-on-Tape-Episode machen wollen, wo man quasi die Fragen stellen kann im Discord oder so. Das wird allerdings einiges in Organisationen erfordern. Das heißt, ich werde mindestens eine oder zwei Personen brauchen, die Bock haben, mir dabei zu helfen, die diese entsprechenden Calls screenen, wie man so schön sagt. Also zum einen sicherstellen, dass derjenige, der dran ist, überhaupt mal ein interessantes Thema hat. Und zum zweiten sicherstellen, dass er halt auch zum Beispiel eine Mikrofonqualität hat, die tauglich ist und so weiter

und so fort. Und ja, Punkt eigentlich. Um sowas halt klarzustellen. Und dann muss man sich halt überlegen, zu welchem Zeitpunkt macht man das, damit diejenigen, die Fragen stellen wollen, auch Zeit haben und damit diejenigen, die ja so ein bisschen mithelfen wollen, administrativ tätig werden, wollen auch Zeit haben. Da denke ich noch ein bisschen drüber nach, wie und wann man das vielleicht mal machen kann. Ich glaube, ich will es nicht direkt live im Stream oder so machen. Das möchte ich doch schon erstmal probieren, ob das so funktioniert. Und dann schauen wir halt weiter. So, sehr langes Update, aber dann habe ich es einfach alle mal hinter mir, die Dinge zu sagen, die ich zu dem Thema sagen wollte. Und alle Fragen sind geklärt für diejenigen, die das interessiert. Eine Sache noch richtig, wir haben noch den pathologischen Befund noch nicht besprochen. Den pathologischen Befund habe ich auch bekommen am Valentinstag. Und der war, dass alle eingeschickten Proben ohne Befund sind. Das heißt, wir haben eine erfolgreiche R0-Resektion gehabt. Mit anderen Worten, die OP ist nach jetzigem Stand optimal gelaufen. Und das einzige Problem dabei ist, so sehr man sich natürlich jetzt freut, das ist halt nicht mal die halbe Miete. Der viel wichtigere Teil, nicht der hinten ein Stopp, nicht der wichtigere Teil, ein sehr, sehr, sehr, sehr wichtiger Teil, eine riesen Hürde, leider Gottes noch, die immer noch vor mir liegt, ist, dass die Krankheit nicht wiederkommt. Und das tut sie blöderweise, üblicherweise sehr gerne. Und dann hat man nicht viel gewonnen. Aber so oder so, was wir gewonnen haben, egal wie es läuft, ist Zeit. Und darüber bin ich schon mal sehr froh. Und an allen anderen Punkten habe ich der Dinge, die da jetzt in der Zukunft kommen werden. Und will mich noch mal zum Abschluss bedanken für den überwältigenden Support, den ihr mir habt zukommen lassen in den letzten Wochen und Monaten. Immer wenn ich auch was auf Twitter zwischendurch mal gepostet habe, was nicht oft der Fall war in den letzten Wochen, wenn ich im Krankenhaus war. Wahnsinn. Und auch der finanzielle Support, von dem ich weiß gar nicht, wie viele Leute, die immer noch regelmäßig ihren Amazon Prime, ihren Twitch Primes haben bei mir lassen, um mich damit zu unterstützen, ist für mich in so einer Zeit, wo ich quasi gar nicht, fast gar nicht arbeiten kann oder irgendwas Produktives tun kann natürlich auch eine

erhebliche Erleichterung. Danke dafür. Macht's gut, bis die Tage. Tschüss.
Sagt euer Onkel Barlow.

#865: Nachbarshunde-Erziehung, Krankheit in einer Beziehung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 865 und den Themen Nachbars, Hundeerziehung und Krankheit in einer Beziehung. Eine Sache aber noch vorweg, ich bin jetzt irgendwie die Videos der letzten Wochen, wo ich nicht da war, durchgegangen und habe mir Fragen rausgesucht und da ist allerhand passiert, glaube ich, in den Kommentaren zu diversen Videos. Ich glaube bei dem bei dem einen, wir haben irgendwie ganz am Rande das Thema, ich glaube nur in der Überschrift ging es irgendwie um flache Erde oder so angekratzt. Daraufhin kam automatisierter Link, glaube ich, von YouTube zu einem Wikipedia Thema und alle möglichen Trolle, die plötzlich diese, die Kommentare bevölkert haben, wo ich dann einiges wegmoderieren musste. Eine andere Sache, die gar nicht geht, ist was zum Teil in den Kommentaren zum Thema Warcraft 3 und Reforged passiert ist. Ich habe mehrfach festgestellt, dass es Leute gibt, bei denen alles immer ganz toll ist und die gerne zuhören und sich beteiligen. Solange man ihnen uneingeschränkt zustimmt, wenn man ihnen nicht uneingeschränkt zustimmt, dann ist Holland in Not und dann hat man keine Ahnung und das ging teilweise mit den blödesten Pöbeleien gab es in den Kommentaren und man weiß der Teufel, was dann plötzlich alles kommt. Oft basierend nur auf der Tatsache, dass ich sage, naja

gut, solange ich nicht gute und neutrale Informationen zu einem Thema habe, werde ich mich nicht an Hysterie beteiligen. Um eine Sache ganz klarzustellen, wissen die meisten von euch, aber wir sind hier nicht das Blizzard Forum. Da könnt ihr pöbeln, so viel ihr wollt, in meinen Kommentaren nicht. Und ein paar Sachen sind vielleicht gerade noch so in Ordnung und über die kann ich hinweg sehen, über ein paar Sachen aber auch nicht. Wenn ihr meint, das noch einmal tun zu müssen, wie das unter dem Video zum Teil der Fall war, dann hagelt es aber ganz gewaltig, weil es braucht kein Mensch. Ich habe so eine Philosophie, dass ich in Sachen Kommentare mir halt denke, habe ich das Gefühl, dass diejenigen konstruktiv zu einer Diskussion beitragen können. Und in vielen Fällen ist das der Fall, auch wenn man nicht derselben Meinung ist. In manchen Fällen aber auch nicht. Also gerade wenn irgendwelche allgemeingültigen Statements davor sich hingeplärt werden oder so, ohne sich auf irgendwas Konkretes zu beziehen oder so. Wenn ihr ein Statement habt, wo ihr sagt, das verstehe ich vielleicht nicht ganz, was du damit meinst oder dieses Statement aus dem und dem Grund gefällt mir nicht, dann ist das eine Sache, aber irgendwie so Blanket, AnfeinDungeon, nenne ich es mal, in diversen Kolorierungen zu schreiben, nee, ganz sicher nicht bei mir. Um das auch mal hinter mich gebracht zu haben. Und ihr wisst das, also ihr wisst, dass ich kein Typ bin, der sich an Hysterien beteiligt. Ob ihr jetzt meint, dass eure Hysterie gerechtfertigt ist oder nicht, spielt keine Rolle. Gebt mir starke sachliche Argumente und ich unterstütze euch. Wenn ihr mir sie nicht gebt, müsst ihr euch nicht wundern, dass ich auch mit eurer Hysterie genauso umgehe, wie mit allen anderen auch. So, in dem Sinne, fangen wir an. Hallo Barlow, ich hoffe, es geht dir den Umständen entsprechend gut, Krebs ist ein Arschloch, aber du schaffst das. Ja, das hoffen wir. Ich zumindest hoffe das. Heute habe ich auch mal eine Frage zu Hunden und hoffe, du kannst mir dabei eventuell einen Rat geben. Das müssen wir jetzt mal zusammen Stück für Stück durchgehen. Ich habe das einmal gelesen und bin mir noch nicht so ganz sicher, ob ich alles richtig verstanden habe. Also jetzt Schritt für Schritt und langsam. Ich hatte zwar in meinem näheren Umfeld häufiger mit Hunden zu tun, aber nichts, was über Spielen, Knuddeln oder mal stellvertretend Gassi gehen hinausgeht. Mit

Welpen habe ich dagegen gar keine Erfahrung. Folgendes die Situation. Mein Nachbar, Rentner, aber noch als Jäger tätig, hat sich vor einem halben Jahr einen kleinen Terrier Welpen gekauft. Nachbar, kleiner Welpen. Seine Idee war es, neben einer sinnvollen Beschäftigung im Rentner Alltag auch einen Hund für die Jagd auszubilden. Okay, warum nicht? Er selbst hatte in der Vergangenheit bereits Hunde, die laut Aussage meiner Schwiegerfamilie auch alle gut erzogen waren. Also scheint ihr euch da sehr nahe zu stehen, wenn deine Schwiegerfamilie sehr gute Auskunft darüber geben kann, wie die Erziehung, der Erziehungsstand des Nachbar, der Nachbarhunde plural in der Vergangenheit war. Nun ist es so, dass die kleine Hündin sehr lebhaft ist und praktisch alle Menschen für ihre Freunde hält. Ach, woher kenne ich das nur? Und, nicht und, mit denen man spielen oder kuscheln kann. Mit anderen Worten, jedem anderen Menschen. Dazu gehört es auch, dass sie alle möglichen Leute freudig anspringt. Die Frau meines Nachbarn möchte nun mit dem Hund zur Hundeschule gehen. Ihr Mann hält davon hingegen nichts und möchte die Erziehung lieber selbst in die Hand nehmen. Okay? Während es ihm wichtig ist, dass der Hund später auch bei der Jagd zu gebrauchen ist, sieht seine Frau in dem Hund einfach ein Familienmitglied, dem es noch an vernünftiger Erziehung fehlt. Das schließt sich ja nicht aus. Also, er kann ja durchaus darauf Wert legen, dass der Hund bei der Jagd zu gebrauchen ist, aber auch eingestehen, dass es dem Hund eben noch ein bisschen an Erziehung fehlt. Wenn er sagt, er möchte das selber in die Hand nehmen, scheint er das sogar verstanden zu haben oder auch so zu sehen, dass der Hund noch Erziehung braucht. Jetzt hat mein Nachbar allerdings schon verlauten lassen, dass es ihn stört, wenn Besuch den Hund aufgrund seiner niedlichen und verschmusten Art gleich streicheln möchte, während dieser noch vor Begeisterung an den Leuten hochspringt und wilde Sau spielt. Ja, kann ich verstehen. Es ist auch richtig wichtig, um zu versuchen, das zu unterbinden, dass du das halt nicht förderst, indem du mit ihm anfängst zu spielen und ihm belohnst quasi, während er etwas macht, was nicht belohnenswert ist oder was du abstellen möchtest. Sonst setzt genau das falsche Zeichen, damit bestärkst du genau dieses Fehlverhalten. Da sich zumindest in diesem Punkt die Eheleute einig sind, habe ich es mir inzwischen

angewöhnt, die Hündin erst dann zu streicheln, wenn diese sich etwas beruhigt hat und nicht mehr an mir hochspringt. Sehr gut, sehr gut, wenn du da deinen Teil zu beitragen kannst, umso besser. Mich selbst stört das angesprungen werden zwar nicht, aber ich möchte auch nicht in die Erziehung des Hundes eingreifen und mich da falsch verhalten. Das ist der wichtige Punkt. Es geht nicht darum, ob dich das stört, es geht halt darum, ob du dem dem Hund dabei ein Verhalten antrainierst, was schlechtes. Zum Beispiel stört dich vermutlich auch nicht, wenn du dem Hund aus deinem Kühlschranks irgendwelches Essen geben würdest, weil du eh genügend zu essen hast und dir die paar Cent, die das kostet, nicht wehtun. Was du damit aber machst, ist halt dem Hund etwas anzutrainieren, was eine sehr schlechte Eigenschaft ist. Generell Appetit auf menschliches Essen zu bekommen und das überhaupt als seine Nahrung anzusehen und dann auch möglicherweise anzufangen zu betteln oder und wenn er dann irgendwo sieht, dass irgendwo was abgestellt ist, vielleicht zu versuchen auf den Tisch zu kommen und es von dort zu fressen. Zumal es etliche Varianten von menschlichem Essen gibt, die sehr ungesund bis hinzu tödlich für Hunde sein können. Ungesund ist aber das größere Problem, weil Hunde viele Dinge nicht besonders gut vertragen und es zwar nicht gleich immer tödlich ist, aber sie sich davon den Magen verderben können und dann irgendwie Durchfall bekommen und so weiter und so fort. Also das geht nicht darum, ob dir das persönlich nicht passt in erster Linie, sondern darum, ob es schlecht für den Hund ist bzw. für das, was der Hund als Verhalten an den Tag legen soll. Nun ist es aber auch so, dass mein Nachbar natürlich auch uns besucht und der Hund sein übliches Begrüßungsprogramm abspielt. Ich glaube, ich habe es jetzt jetzt gerafft, was am Anfang unklar war. Ich habe anfangs nicht gedacht, da nicht darauf geachtet, dass es darum ging, dass es in der einen Fall darum geht, dass ihr beim Nachbarn seid und im anderen Fall, dass der Nachbar zu euch kommt. Während meinem Schwiegervater in unserem Haus die Erziehung des Hundes egal zu sein scheint und der gleich mit dem Hund herumtobt, halte ich auch in unseren eigenen vier Wänden an meinem Verhalten fest und streiche die Hündin erst, wenn sie nicht mehr will, dann wieder hochspringt. Sehr gut, natürlich. Was denn sonst? Was andere

Verhaltensweisen angeht, zu denen sich meine Nachbarn nicht geäußert haben, so richtig nicht nach meinem Bauchgefühl oder Frage. Das ist natürlich top. Also wenn du dir irgendwie unklar bist, dann noch die Nachbarn zu fragen, ist natürlich super top. Wärst du bei mir auf der Liste einer der Nachbarn, wo ich, wenn sie das denn möchten, liebend gerne nachfragen würde, wenn ich mal jemanden brauche, der auf den Hund aufpasst, wenn ich weiß, dass sie sich so viel Mühe geben. Beispielsweise, wenn der Hund auf meinem Schoß sitzen und kuscheln möchte. Da ich selbst Hunde sehr gerne habe, möchte ich dem Tier auch nicht das Gefühl vermitteln, es nicht leiten zu können, indem ich alle Einladungen zum Spielen oder Kuscheln aus Vorsicht mich in die Erziehung einzeln mischen ablehne. Ja, ganz genau das ist auch richtig. Also die Hundebesitzer sind ja sehr unterschiedlich, was ihren Hunden zugestehen und was nicht. Es gibt halt welche, für die ist der Hund in erster Linie vielleicht ein Nutztier zum Beispiel. Da darf er noch nicht mehr in die Wohnung. Dann gibt es welche, die sagen, der ist zwar mein bester Freund, aber der darf nichts machen, was quasi menschlich ist. Der darf nicht auf die Couch, der darf nicht ins Bett, der darf nicht auf meinen Schoß, wenn ich auf dem Stuhl sitze oder so, sondern er hat in seinem Körbchen zu bleiben und wenn ich mit dem spielen will irgendwo auf dem Boden oder so, dann mache ich das, aber sonst eben nicht. Das kann halt jeder halten, wie es möchte, für viele Dinge gibt es da kein eindeutig richtig oder falsch. Also für die Frage, ob der Hund im Bett schlafen darf oder nicht, da gibt es kein eindeutig richtig oder falsch, das muss halt jeder selbst entscheiden, ob er das seinem Hund erlauben möchte oder nicht. Bei ein paar anderen Sachen, das ist halt so, dass man da glaube ich ziemlich eindeutig sagen kann, das und das geht nicht. Wenn er auf die Möbel springt zum Beispiel, ein Tisch oder so, das ist was, wo glaube ich alle sich einig sind, dass das nicht der Fall sein sollte, weil es zum einen Dinge kaputt machen kann und zum zweiten natürlich auch unter Umständen eine große Gefahr für den Hund sein kann. Wenn er sich angewöhnt auf den Tisch zu springen und das für ihn bedeutet, dass er auf den Herd oder die Arbeitsplatte springt, dann kann das ja zu einer bösen Verletzung führen, wenn nicht sogar im schlimmsten Fall dazu, dass er wieder in deine Wohnung bei den Flammen steht. Verhalte ich

mich richtig? Ja, absolut. Ist es allein die Aufgabe des Hundebesitzers, seinem Hund klar zu machen, dass die Regeln im eigenen Revier nicht zwangsläufig auf andere zu übertragen sind oder kann ich, ähnlich wie mein Schwiegervater, mit dem Hund rumtoben, wie ich bzw. der Hund es will? Oder kann ich auch sinnvoll meinen Beitrag dazu leisten, indem ich mir bekannte Regeln bzw. unerwünschte Verhaltensweise, wie das freudige Anspringen auch in unserem Heim anwende, das auf jeden Fall kannst und solltest du das, und bei anderen Dingen Nachfrage, bevor ich, wie selbstverständlich, den Hund beispielsweise auf meinem Schoß sitzen lasse. Ja, im Prinzip, wie bereits gesagt, das geht ja nicht darum, ob der Hund in deinen vier Wänden ist oder nicht. Wenn dein Nachbars Kind bei dir zu Besuch ist, dann kriegt es ja auch kein Bier, wenn es dich nach einem Bier fragt oder so. Oder was sind die nicht Bier? Bei Bier ist es ja so, dass du es einem Kind unter 16 Jahren gar nicht geben darfst, aber sagen wir mal eine Cola oder so. Wenn du halt weißt, das Kind soll auf gar keinen Fall Cola trinken oder sonst irgendwie was, dann machst du das ja auch nicht einfach, entgegen dem Willen der Eltern. Vor allen Dingen dann, wenn du die Eltern in die schwierige Situation bringst, dass sie etwas machen, was wichtig ist für die Gesundheit, sprich die Erziehung des Kindes oder sonst was, und du das halt untergräbst, indem du die Eltern dann so ein bisschen zum Bösewicht machst, der ihnen etwas nicht erlaubst. Du aber derjenige bist, der sagt, ich erlaub's dir aber. Das kann halt zu diversen Konflikten führen. Ich glaube, die ein oder anderen Eltern von euch werden die Situation kennen, wenn es dann um die Großeltern geht. Oder Großeltern Dinge erlauben, die die Eltern mit Mühe und Not versuchen, irgendwie im Rahmen oder unter Kontrolle zu halten. Das ist ja nicht der Maßstab, ob du das grundsätzlich okay findest oder nicht. Wenn ich jemandem vertraue, quasi meinen Hund anvertrauen würde, dann natürlich in der Erwartung, dass er nicht das zunichte macht, was ich dem Hund antrainiert habe und was ich an Verhaltensweisen bei dem Hund fördern möchte. Ein anderes Ding Gassi gehen oder so. Wenn du sagst, ich habe irgendwie überall Linolium-Fußboden und bei mir kann der Hund ins Zimmer machen, das stört mich gar nicht, ist mir lieber, weil ich leichter die Pippi weggewischt bekomme mit einem mobile object (**Mob**), als mir die

Mühe zu machen nach draußen zu gehen, dann ist das ja auch kein Argument. Also zu sagen, bei mir ist das schon in Ordnung. Sondern es geht halt darum, was sind die Ziele, die die Besitzer damit verfolgen und nicht, was ist dir recht oder nicht recht. Ich überlege gerade, ob es irgendwelche Kleinigkeiten gibt, wo ich das einschränken würde, aber ich wüsste jetzt spontan keine. Das ist halt echt eine sehr sensible Sache, weil es so unglaublich schwierig ist, so diverse falsche Verhaltensweisen aus den Hunden rauszubekommen und weil manchmal auch noch so Rattenschwänze dranhängen an diesen Verhaltensweisen. Dass es eben nicht nur so eine isolierte Sache ist, sondern das eben auch dazu führt, dass andere negative Verhaltensweisen sich dann einbürgern und so weiter und so fort. Und dass es halt schwieriger ist für den Hund, Dinge zu begreifen, wenn sie nicht konsistent passieren und alles, was eben damit zusammenhängt. Das heißt, wie du das machst, finde ich perfekt. Ich würde sogar noch einen Schritt weitergehen, wenn ich jetzt auf einen anderen Hund aufpassen würde und würde wissen, dass eine gewisse Verhaltensweise bei dessen Herrchen gerade versucht wird abzutrainieren und sehe, wie mein Vater, meine Mutter, Freunde, wie auch immer, genau das Gegenteil davon machen, würde ich das auch denen sagen, dass der Hund eben versuchen soll, das nicht zu machen und man eben dann so gut man es halt kann. Zum Beispiel versucht, dem Hund beizubringen bei der Begrüßung eben nicht wie wild zu spielen, das ist was Papi auch macht. Was wir auch versuchen, ihr mit Mühe und Not abzutrainieren und was ganz, ganz schwer ist, weil die immer super aufgeregt und super happy ist. Das ist immer ganz, ganz, ganz, ganz schwer ihr beizubringen, dieses Gehüpfe sein zu lassen. So, moin Barlow. Mein Thema heute ist Krankheit in einer Beziehung. Und zwar ist es bei mir, dass meine Freundin im Ess hat, Motiv des Skleroses das, ne. Zwar sind wir beide noch jung und im Moment hält sich die Krankheit in Grenzen, aber dennoch kommt es immer wieder mal vor, dass sie Schübe bekommt und sich dann manchmal eine Stunde oder länger nicht bewegen kann und gar kein Gefühl in den Gliedmaßen hat. Bereits in dieser relativ schwachen Ausprägung macht es eine heiten Angst, wenn man genau weiß, wie die Krankheit verlaufen wird und es jederzeit zu einer drastischen Verschlechterung ihrer Gesundheit kommen kann. Ich

liebe sie über alles, unterstütze sie so gut es geht, jedoch weiß ich nicht, ob ich damit klarkomme, dass ich einem Menschen gegebenenfalls dabei zuschauen muss, wie er langsam aber sicher stirbt. Findest du es ist normal, dann in einer Beziehung, an einer Beziehung zu zweifeln und sich selbst in Frage zu stellen, ob man der Richtige für diese Person als beste Genesungswünsche, das uns so lange bereichern wirst. Liebe Grüße. Danke. Ja, so natürlich klar ist es verständlich, dass man da vieles in Frage stellt und sich überlegt, was mache ich denn in Situation X oder Y? Ich bin jetzt nicht der Experte für multiple Sklerose, soweit ich weiß, dass das ein allgemein degenerativer Prozess, der nicht heilbar ist, oder? Bin ja auch nicht ganz sicher, wie der Krankheitsverlauf ist, was die Prognose ist, inwiefern sich das in welchem Zeitraum verschlechtert oder untödliche Folgen haben könnte. Das alles kann ja auch durchaus eine Rolle bei der Entscheidungsfindung spielen. Es ist halt nur so, dass das eine Sache ist, wo du gerade dabei ist, dir darüber Gedanken zu machen. An deiner Stelle mir Mühe geben würde, mir zeitnah zu überlegen, was ich da in Zukunft machen möchte, wenn X oder Y passiert. Denn nehmen wir mal den umgekehrten Fall, du machst das nicht. Du lässt das einfach auf dich zukommen und dann stellst du plötzlich fest, es ist mir aber alles zu viel, wenn es gerade wirklich schwer wird. Die Situation, jemandem, der schwer krank ist, in der Situation, zu verlassen, alleine zu lassen, weil man selber jetzt gerade feststellt, dass einer es dann doch ein Stück weit zu sehr belastet, ist fürchterlich. Die ist für dich selbst vermutlich auch fürchterlich, die ist für die alleine gelassene Person noch fürchterlicher. Gerade was so Partnerschaften betrifft, wenn es zu der Situation kommt, und die ist ja durchaus denkbar, dass jemand sich in einem Gesundheitszustand befindet, wo du wissen kannst oder davon ausgehen kannst, dass er oder sie möglicherweise bis zu seinem Lebensende nie wieder einen Partner wird finden können. Und deshalb finde ich das halt eine wichtige Sache, sich zu überlegen, was ist die Prognose, wie könnte die aussehen, wie könnte es in Zukunft weitergehen und wie würde ich damit umgehen. Es kann man natürlich sagen, es kann jedem jederzeit passieren, dass er in eine ganz, ganz schwere Situation kommt und das stimmt. Das stimmt mit Sicherheit. Nur bei dir ist es halt unausweichlich. Also es wird irgendwann vermutlich zu einer

Verschlechterung des Zustands kommen, nehme ich an. Und in einem gewissen Maße ist das ja absehbar. Und ich bin mir hundertprozentig im Klaren darüber, dass das eine schwere Belastung für dich ist und ich möchte auch nicht sagen, dass es grundsätzlich etwas Negatives wäre zu sagen, ich glaube nicht, dass ich damit umgehen kann, dass das jemand so leidet. Nur fände ich es dann wichtig zu sagen, diese Entscheidung mich möglicherweise zu trennen, denn das ist ja eine Sache, die ja offenbar bei dir im Raum steht und Option zu sein scheint. Der Fairness halber, wenn dann möglichst früh zu treffen und nicht dann, wenn sie absolut unausweichlich ist. Und über die Entscheidung selber kann ich wenig sagen. Also ich kann sagen, dass ich natürlich unendlich froh bin, eine Partnerin zu haben, die mir durch meine sehr, sehr schwere Zeit hilft. Geholfen hat natürlich auch in den letzten Monaten, aber auch weiterhin hilft. Und dass das unglaublich wichtig für mich ist und war. Um nicht zu sagen, das wichtigste, also die größte Motivation oder auch im Krankenhaus zu sein und zu wissen, dass Carla noch abends vorbeikommen würde, egal wie schlecht es mir ging, das war echt immer so der einzige Lichtblick des Tages. Klar, ich kann wie gesagt bei der Entscheidungsfindung selber, wie auch immer die ausfallen mag, kann ich nicht helfen und möchte die auf gar keinen Fall, egal wie sie ausfällt, bewerten. Ich denke, da kann man niemandem einen Vorwurf machen, wenn er sagen würde, ich kann das nicht. Aber was ich halt finde, was man von niemandem erwarten kann, ist sich das relativ frühzeitig zu überlegen. So, das soll das gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Wenn ich so fit bin wie heute, dann gibt es auch morgen wieder ein BMZ. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#866: Jagdgeschichten, Die kranke Katze

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 866. Den Themen Jagdgeschichten und die kranke Katze. Hey Barlow, es ist eine gute Besserung. Ich schaue mittlerweile zwar nicht mal regelmäßig BMZ, aber ich habe auch mal wieder ein Thema für dich. Wie stehst du zum Thema Jagd? Jetzt bin ich mal gespannt, ob du das BMZ auch guckst. Ich sehe mich aktuell 22 Jahre alt und hatte bisher wenig Interesse an der Jagd. Mein Vater ist Jäger und er hat auch immer versucht mich dazu zu bringen. Ich hatte wenig Interesse daran. Seit kurzem jedoch hat sich das geändert und fange morgen mit dem Jagdlehrer. Jetzt würde mich interessieren, warum? Also ist da irgendwas passiert? Hat dich ein Elch gebissen? Hast du Wut auf Wildschweine? Spannende Frage. Jetzt zu meinen eigentlichen Fragen. Meine Motivation besteht hauptsächlich darin, das Fleisch selbst zu erlegen und zu wissen, dass es ein besseres Leben hatte als viele Tiere im Supermarkt, die im Supermarkt in der Fleischtheke liegen. Findest du den Grund plausibel? Ja, 100 Prozent. Ich glaube, auch wenn ich eigentlich normalerweise nicht so gerne wären, der der der Frage antworte. Meiner Meinung nach glaube ich einer der besten Gründe, die es gibt. Sterben im Endeffekt trotzdem mehr Tiere? Nur weil ich weniger Fleisch kaufen werde, gibt es nicht weniger Massentierhaltung mit Tierquälerei. Doch eigentlich

schon. Ob das jetzt signifikant ist, ist eine ganz ganz andere Frage. Du wirst ja, wenn du dir ein Tier erlegst und dann keine Ahnung was das für Tiere sind und wie lange das Fleisch davon so hält, aber wirst du ja entsprechend weniger woanders einkaufen. Und wenn das nachhaltig und dauerhaft passiert, dann sorgt das ja dafür, dass da wo auch immer du kaufst, der die Nachfrage ein bisschen geringer ist und dementsprechend ein bisschen weniger gebraucht wird. Also grundsätzlich sorgt das schon dafür, dass weniger von den Tieren aus dem Supermarkt oder im Supermarkt gebrauchen würden. Das wie gesagt das signifikant ist eine ganz andere Frage. Welche Gründe, Motivation hättest du angenommen, du würdest dich für die Jagd interessieren, beziehungsweise welche Gründe hältst du für sinnvoll? Genau das was du gerade genannt hast. Beziehungsweise welcher der nachfolgenden Gründe wäre am ehesten deine Gründe? Regulierung des Tierbestandes, selbst die Lebensmittel beschaffen, Hegelpflege von Wald und Wildtieren oder vielleicht was ganz anderes. Das andere sind auch positive Nebeneffekte mit Sicherheit. Ich muss sagen, dass ich kein Jäger bin und von daher die genauen Richtlinien nicht kenne, wann, was, warum, wie in Deutschland zu Jagd freigegeben wird. Aber soweit ich weiß, ist es ja so, dass tatsächlich die Regulierung der Tierbestände und die Pflege von Wald- und Wildtieren ein Teil der Gründe sind, warum das so ist. Denn bestimmte Tierarten können ja durchaus auch ganz schöne Schäden anrichten und nicht nur im Wald Schäden anrichten, wenn ich an Wildschweine denke zum Beispiel. Und wenn die keine natürlichen Feinde haben und sich aus irgendwelchen Gründen extrem vermehren, dann nehme ich mal schwer an, dass Jäger unter anderem auch diesen Bestand korrigiert mich, wenn ich falsch liege, liebe Jäger. Ich möchte da nichts Falsches verbreiten, aber ich nehme zumindest an, dass dann deren Bestand unter anderem reguliert wird. Drittens, mein Jagdschein Lehrgang dauert 21 Tage. Es gab auch Angebote, den Lehrgang in 14 Tagen inklusive Prüfung abzulegen. In meiner Nähe gibt es Jagdschulen, die den Lehrgang in 14 Tagen bis 5,5 Monaten anbieten. Bist du der Meinung, dass man nach 14 Tagen Ausbildung schon reif und ausgebildet genug ist, um selbstständig mit einer scharfen Waffe wilde Tiere zu töten? Naja, erstmal letzteres. Keine Ahnung. Ich nehme an, ja. Ich wüsste

grundsätzlich jetzt nicht, was dagegen spricht. Der wichtige Teil ist ja, dass du vermutlich nur zur entsprechenden Jagdsaison jagen wirst, schrägst dich darfst. Und dann auch nur an Stellen, also an Orten und aufnehmen den entsprechenden Bestand, der auch dafür freigegeben ist. Daher wüsste ich jetzt nicht, warum zwei Wochen nicht dafür reichen sollten, um dann alles zu lernen, was du im Umgang mit der Waffe wissen musst, um die entsprechenden Tiere fachgerecht zu töten. Weil ich davon ausgehe, dass es auch passieren kann, dass sie verwundet werden, du sie ein bisschen verfolgen musst und ihnen dann einen Fangschuss geben musst und sie entsprechend dann, keine Ahnung, was abzutransportieren und so weiter und so fort. Spontan wüsste ich nicht, was dagegen spricht. Wir sind ja jetzt nun im Allgemeinen in Deutschland jetzt auch nicht ein Land, das sehr, sehr lax mit Waffen umgehen würde und jedem einen in die Hand drückt, der nicht rechtzeitig auf den Baum gekommen ist, wie andere Länder. Und von daher nehme ich mal schwer an, dass das auch mit der entsprechenden Verantwortung passiert und du, wenn du diese entsprechende Prüfung abgelegt hast, auch in der Lage bist, das zu machen, abgesehen davon. In deinem speziellen Fall ist es ja auch so, dass dein Vaterjäger ist und ich nehme mir mal schwer an, dass du deine ersten Jagderfahrungen dann vermutlich auch im Beisein deines Vaters haben wirst, der nochmal speziellen Auge darauf haben wird, dass du alles richtig machst. Denn die Erfahrung, die er hat, ist mit Sicherheit hilfreich. Ich finde, das ist halt so, man kann ja immer grundsätzlich darüber streiten und das ist ja mit Sicherheit eine Streitfrage, die vermutlich in der Zukunft noch mehr eine Rolle spielen wird. Ob jetzt und in welchem Maße man tierische Produkte und vor allen Dingen Fleisch verzehren sollte und was nicht. Und dann gibt es halt die ganz strikten, die Veganer vor allen Dingen, die das komplett und strikt ablehnen aus verschiedensten Gründen und dann diejenigen, die sagen, mir grundsätzlich egal und dann gibt es viele Zwischendinge. Zum Beispiel jemand, der sagt, dass ich es, auch wenn ich im Moment kein Fleisch zu mir nehme, der sagt, dass ich es absolut nicht grundlegend ablehne, dass man Tiere zum Verzehr tötet. Das ist halt eine Sache, die überall in der Natur ja auch vorkommt. Und wir fangen jetzt auch nicht an, Bestände von Raubtieren zu dezimieren mit der

Logik, dass die ja schließlich auch andere Tiere töten und wir damit netto dafür sorgen, dass mehr Tiere am Leben bleiben. Also ich finde da nichts falsch dran, grundsätzlich. Wo man glaube ich uneingeschränkt zustimmen muss, dass es zumindest nicht optimal ist, ob man selber jetzt derjenige ist, der persönlich die Lösung dafür hat, dass man daraufhin Fleischprodukte boykottiert. Das ist eine ganz andere Frage, aber man kann glaube ich zumindest sagen, dass die Art und Weise, wie Tiere gehalten werden und Fleischproduktion und alles, dass die nicht uneingeschränkt optimal ist, darüber sind wir uns einig. Wie gesagt, welche Forderung man daraus zieht, ist wieder eine ganz ganz ganz ganz ganz andere Frage. Ob man halt sagt, gut das ist halt so und deswegen setze ich mich zum Beispiel dafür ein, dass ich mein Fleisch vor allen Dingen von Stellen beziehe, wo ich weiß, dass die Tiere zumindest nicht in besonders schlechten Bedingungen gehalten werden. Das ist eine Möglichkeit oder man sagt, ich setze mich allgemein dafür ein, dass die Tiere hierzulande unter vernünftigeren Bedingungen gehalten werden. Das ist auch eine Möglichkeit zu sagen, ich wähle den Weg des Boykottes, kaufe gar keine Fleischprodukte, ist auch eine Möglichkeit und so weiter und so fort. Da ist natürlich das, was du machst, zu sagen, ich lasse die Tiere im Prinzip in ihrem natürlichen Habitat ihr gesamtes Leben verbringen und wenn ich dann eins zum Verzehr haben möchte, quasi so ganz so funktioniert es ja auch nicht, aber dann erlege ich das halt selber und tuele ich das halt selber und dann esse ich das. Für das Tier selbst macht das ja quasi das Leben plötzlich vorbei, im Idealfall. Im Idealfall ist das ein Schuss, der quasi unmittelbar tödlich ist. Im weniger idealen Fall wird es vermutlich die Situation geben, dass das Tier verwundet wird und vielleicht erst ein paar Minuten später getötet wird. Absoluten Worst Case wird es verwundet und du haust so weit ab, dass du es nicht findest, keine Ahnung, ob das realistisch ist. Auch da müssen die Jäger mich aufklären oder ob es quasi nicht vorkommt oder sehr sehr selten vorkommt, dass einem verwundete Tiere entweichen, aber ich nehme an, das ist eine Möglichkeit, die besteht. Und ja, daran lässt sich ja glaube ich am allerwenigsten aussetzen. Das ist ja vermutlich noch die humanere Variante verglichen damit, wenn es tatsächlich von seinem Fressfeind getötet werden würde, weil es daher in

vielen Fällen doch ein bisschen brutaler zugeht als mit einem gezielten Schuss. Allgemein finde ich die Idee oder den Wunsch zu haben, dass wenn ich ein Tier verzehren möchte, nicht nur ich ihm die Möglichkeit gebe, bis dahin in seinem natürlichen Lebensraum uneingeschränkt oder zumindest von mir nicht eingeschränkt, das ist ja der wichtige Teil, zu leben. Das alleine finde ich schon gut, aber auch sich diesen gesamten Prozess bewusst zu machen und nicht dieses Fleisch in der Verpackung im Supermarkt zu kaufen, in so einer Plastikverpackung, wo es steril oft ohne Blut oder mit wenig Blut verpackt ist, das ist eine sehr abstrakte Sache. Da ist man sich ja, man ist sich oft gar nicht bewusst, wenn man nur die Verpackung sieht, welches Tier dem ganzen überhaupt zugrunde liegt. Da musst du irgendwie auf dem Etikett lesen, was steht denn da und dann weißt du, das ist vom Schwein oder vom Rind oder von irgendwas anderem. Sich diesen kompletten Prozess, quasi von der Tötung bis hin zum Verzehr, also Tötung, das Tier mitnehmen, das Tier ausnehmen, zum Verzehr vorbereiten und so weiter, diesen ganzen Prozess bewusst mitzumachen und wahrzunehmen, halte ich auch nicht für verkehrt, ganz im Gegenteil. Ich glaube, das ist auch eine gute Sache, vielleicht sogar eine Sache, die bei vielen Leuten zu dem Punkt führen würde, dass sie sagen würden, würde ich das machen müssen, würde ich kein Fleisch mehr verzehren. Denke ich mal, das ist bei ganz, ganz vielen mit Sicherheit der Fall, wenn sie in diese Situation gesetzt werden würden, dass sie eben das nicht könnten oder nicht wollten. Von daher habe ich damit grundsätzlich keine Probleme, absolut nicht. Gibt halt nur diese, bei der Jagd gibt es eigentlich aus meiner Sicht nur die Situation, dass irgendwie so unbegrenzte Trophäenjagd, das ist so eine Geschichte, wo ich sagen würde, okay, das ist was, was ich moralisch nicht gut heißen kann. Aber selbst wenn es um die Jagden seltener Tiere irgendwo in Afrika geht, es ist ja oft mittlerweile so, dass auch dort nur bestimmte Tiere gezielt und quasi absichtlich einzelne Tiere zum Abschluss freigegeben werden, auch aus Bestandserhaltungsgründen. Und man dann eben sagt, dann geben wir halt irgendeinen reichen Zahnarzt oder weißt du, der Teufel, da gab es so dieses riesen Bohai mit dem einen Typen, für viel Geld die Möglichkeit, dieses Tier abzuschießen als Trophäenjäger, das quasi sowieso

im Bestand reguliert, also sowieso getötet werden müsste. Und mit dem Geld, was wir dadurch einnehmen, haben wir halt Ressourcen, um zum Beispiel den Schutz vor Wilderern zu verbessern. Also auch da ist es so, dass nicht immer alles so aussieht, wie es scheint. Da habe ich auch schon die eine oder andere Diskussion erlebt und den einen oder anderen vermeintlichen Skandal erlebt. In der Vergangenheit, wo dann irgendwelche Jäger angeprangert wurden und die ja zum Teil dann auch Morddrohungen bekommen und weiß der Teufel was alles, obwohl sie eigentlich etwas gemacht haben, was auch in dem Fall tatsächlich etwas Positives für den Wildtierbestand und für die entsprechenden Arten gewesen ist. Aber ist ja hier nicht der Fall, hier reden wir ja nicht von irgendwelchen Löwen in Afrika, nehme ich zumindest mal an, sondern ich nehme mal an von irgendwelchen, weiß gar nicht, was du da so schießt, Rehe oder so. Bei Wildschweinen ist es doch nicht so, dass die alle verzehrt werden können, oder sind glaube ich nur die Weibchen oder nur die Männchen, eins von beiden. Ich weiß es gar nicht genau, spielt aber auch keine Rolle. So, also wenn du wirklich Geschichten über seltsame Leute und unsere Haustiere hören willst. Hab ich gesagt, dass ich Geschichten über, ach so, ja das kann sein, dass du mal irgendwas gesagt hast. Ich habe mehrere Katzen, die sind mittlerweile alle alt und oder behindert. Eine Katze hat eine Hirnataxie, was sich in einem sehr wackeligen Gangbild äußert. Filme habe ich hier bei YouTube durchaus ein paar. Gucke ich mir auch mal irgendwann an, aber kann mir das schon vorstellen, wie das aussieht, wenn wackeliger Gang umkippen und so weiter und so fort. Die Katze hat das schon immer und wird dieses Jahr ansonsten gesund und munter zehn Jahre alt. Außerdem hatte ich bis vor einem dreiviertel Jahr so eine Art Schildkrötenaufhangstation, was zur Folge hatte, dass bei mir andauernd fremde Menschen durch die Bude trabten. Und ein winziger kleiner Prozenteil wollte meine Katze bei ihrem Anblick sofort umbringen. Wie wäre es denn? Was hat sie denn? Wäre es nicht besser, sie zu erlösen? Alter, aber aller Liebe, aber die Formulierung, die wollten die Katze beim Anblick umbringen, ist was ganz ganz anderes, als was da tatsächlich passiert ist. Kommen wir gleich mal zu. Bitte die Kirche im Dorf lassen. Das finde ich auch nicht wirklich zu fassen. Ich schon. Kommen wir gleich zu.

Wohlgemerkt, ohne zwischendurch mal nachzufragen, wie das Tier dadurch denn beeinträchtigt wird. Die Antwort wäre fast gar nichts. Sie kann halt nirgends hochspringen. Und wenn etwas unvorhergesehenes passiert, fällt sie schon mal um, kann sich ein paar Sekunden lang nicht bewegen. Das erinnert mich an diese Fainting Goats. Bist du mal nachgucken, das sind so Ziegen. Ich glaube, das haben wir sogar mal als BMZ, als Pornrätsel gehabt oder so. Weiß ich gar nicht. Egal, das sind so Ziegen, die sich halt auch, wenn sie erschreckt werden, kippen die um und bleiben halt so ein paar Sekunden lang liegen. Weil sie das aber weiß, unternimmt sie keine Streifzüge außerhalb unseres sehr großen Gartens. Und solche Leute wollen von mir dann teilweise eine Schildkröte adoptieren. Ja. Und? Ist das zu fassen? Ja, ist es. Ich weiß, ich wiederhole mich, aber ist das zu fassen? Ich weiß, ich wiederhole mich, ja, ist es. Also, du musst von diesem Gedanken runterkommen, dass jemand, der ein krankes Tier, das unter Schmerzen leidet, wie er glaubt, erlösen möchte, deine Katze ermorden will oder umbringen will. Das ist nicht so. Seine Einschätzung ist falsch. Das ist der springende Punkt und das einzige, worum es geht. Aber das ist kein Grund, hysterisch zu werden oder zu sagen, kannst du es fassen, dass der eine Schildkröte haben will? Ja, natürlich kann ich es fassen, dass er eine Schildkröte haben möchte. Scheint ein Tier lieber Mensch zu sein grundsätzlich. Ein ganz, ganz wichtiger Punkt ist halt, sich zu überlegen, wenn Tiere sehr alt und sehr krank werden, dann haben wir zum Glück innerhalb von Deutschland die Möglichkeit, sie einschläfern zu lassen und sie dann von ihren Leiden zu erlösen. Das Glück haben Tiere im Gegensatz zu Menschen, bei denen das nicht so ohne Weiteres und unangeschränkt möglich ist. Zumindest dann Hilfe zu bekommen, wenn sie das selber möchten zum Beispiel. Dem zugrunde liegt halt auch die grundsätzliche Frage. Natürlich möchten wir alle, dass unsere Tiere am liebsten möglichst lange leben und am liebsten quasi ewig leben oder so lange wie wir selber oder so. Nur ist das halt leider nicht immer möglich. Und je nach Krankheit muss man sich irgendwann die Frage stellen, verlängere ich gerade das Leben des Tieres oder ausschließlich das Leiden des Tieres? Na ja, ausschließlich kann man nicht sagen, weil wenn ich das Leiden verlängere, verlängere ich ja auch das Leben. Und vor allen Dingen, was von beiden

hat quasi die Oberhand oder welcher Teil ist wichtiger? Ich bin zum Glück nicht in der Situation, noch nicht in der Situation, ich hoffe, ich komme nie in die Situation, dass ich quasi in einem Prozess bin, dem unweigerlich in absehbarer Zukunft der Tod folgen würde und der von starken und stärker werdenden Schmerzen begleitet ist und von starken und stärker werdenden Leiden begleitet ist. Aber eine Sache kann ich sagen und die ist mir in den letzten Tagen und Wochen durch meinen krankenhauser Aufenthalt sehr, sehr, sehr bewusst geworden. Eine Sache, die viel, viel schlimmer ist als der Tod, ist Leiden und Schmerzen. Das ist viel, viel schlimmer. Denn nehmen wir an, man könnte wirklich mit dem Finger schnitten und es wäre vorbei für die entsprechende Person. Dann ist da ja nichts passiert quasi, deren Leben endet halt einfach instant. Im Idealfall natürlich. In der Praxis ist es natürlich nicht immer so. Es ist einfach vorbei. Für die Freunde und Bekannten und alles andere sieht es natürlich völlig anders aus. Da ist es sehr schmerzhaft, wenn das Leben eines Menschen, den man sehr mag, endet und der nicht mehr für einen da ist. Aber für den Menschen selbst ist das nicht so oder für das Lebewesen selbst, um das Ganze mal so ein bisschen auszuweiten. Und deshalb ist es, glaube ich, eines der größten Geschenke, die man seinem Tier machen kann, es nicht zu quälen. Und jetzt sagst du, aber ich quäle das ja nicht aktiv. Und das stimmt. Also natürlich ist es was anderes, als wenn du das, keine Ahnung, wenn du brennende Fackeln deinem Tier unter die Pfoten hältst oder sonst was machst. Nur es in einer Situation zu belassen, wo es schwerst leidet, ohne diese Situation zu beenden, wenn man das könnte, ist verdammt nah dran. Und deswegen ist es halt für mich auch so, und ich weiß, dass mir das im Zweifelsfall unglaublich schwerfallen würde und wird vermutlich, wenn einer unserer Hunde mal vor der Regenbogenbrücke steht. Aber das bin ich ihm schuldig. Und diese lange Einhaltung war nötig, um das Mindset, die Denkweise der Leute verständlich zu machen, die mit dir gesprochen haben. In fast allen anderen Situationen kann man davon ausgehen, dass das Verhalten, das deine Katze zeigt, wäre es die Folge anderer Erkrankungen bedeuten würde, dass diese Erkrankungen massiv sein müssten. Also wenn das jetzt die Folgen von einer Krebserkrankung wären, dann kannst du dir vorstellen, wie weit die fortgeschritten sein müsste,

bis es dazu kommt, dass das Tier plötzlich einfach umkippt und so weiter und so fort. Und was das im Umkehrschluss halt bedeuten würde, welche Qualen dieses Tier erleidet. Das Einzige, was diese Menschen also gemacht haben, ist, falsch einzuschätzen, wie schwer die Krankheit dieses Tieres ist. Punkt. Nicht mehr und nicht weniger. Die wollen dein Tier nicht umbringen. Die wollen, dass es nicht leidet. Wenn du aber weißt, dass dem nicht so ist, dann ist es das einfachste der Welt zu sagen, ne ne, alles klar, die hat keine besonders schwere Krankheit. Die hat halt nur einen kleinen Hirnschaden, der eben dazu führt, dass sie halt manchmal umkippt. Oder, weißt du, der Teufel, wie sich das eben sonst noch äußert, Zuckungen hat oder sonst irgendwas in der Art, aber sie hat keine Schmerzen, geht dir gut. Und dann ist die Diskussion beendet. Erst wenn dann jemand sagen würde, wie wäre es, wenn wir die trotzdem umbringen, dann bin ich bei dir. Dann kriegt er keine Schildkröte, keine Rose, darf nicht überlosgehen und wir sind uns einig. Aber das ist ja nicht der Fall. Von daher nicht immer glauben, dass irgendwie, dass jeder Mensch hier der Katzenhittler ist. Also das ist beileibe nicht der Fall und nichts von dem, was du geschildert hast, lässt mich das denken. Kannst du, wie gesagt, glaube ich, sehr leicht Abhilfe schaffen in Zukunft, indem du den Leuten einfach erklärst, was mit der Katze ist und was der Gesundheitszustand ist. Und dann wird sich die Frage halt auch nicht mehr stellen. Bin mir halt jetzt nur nicht ganz sicher, wie du dazu stehst, in welcher Situation du das Tier von seinem Leid erlösen würdest. Kann natürlich sein, es gibt auch Leute, die sagen, ich würde ein Tier nie von seinem Leid erlösen. Das sehe ich halt persönlich anders. Also da gibt es, ob man jetzt sagen kann, da gibt es einen richtig oder falsch. Ich persönlich bin halt jemand, der so schwer es einem selbst fallen würde und so weh das tut, es als meine Pflicht ansieht, dem Tier ein Leben zu geben, was so schön wie möglich ist. Und wenn das nicht mehr möglich ist, ihm einen würdevollen würdevollen Weg über die Regenbrücke Regenbogenbrücke zu beschenken. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Wenn ihr welche habt, Themenvorschläge, Fragen, schreibt sie einfach als Kommentar unter das jeweils aktuelle BMZ. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#867: WoW oder Arbeit, langfristige Content-Relevanz (WoW)

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 867 und in Themen World of Warcraft (WoW) oder Arbeit und langfristige Content-Relevanz in WoW bzw. in Spielen allgemein. Tagchen Barlow. Hier ein Thema, zu dem ich keinen Titel weiß. Folgendes. Eine Freundin habe ich nun frisch in WoW reingebracht und wir spielen immer wieder zusammen. Natürlich stellt sie oft Fragen, die ich gerne beantworte, doch mehr und mehr bekomme ich diese Fragen auf der Arbeit, welche sich beantworten ließen, wenn man sich die Quest oder Klassenfähigkeit durchlesen würde. Derzeit bin ich am Ende meiner Ausbildung und stark im Stress und ich werde auch in Vollzeitstellen eingesetzt, was meinem Gehalt nicht gerecht wird. Kurz, ich hasse meinen Job. Das ist jetzt schon eine Achterbahnfahrt von Verknüpfungen von Dingen. Und dann bekomme ich morgens um 9 Uhr Fragen bezüglich WoW von besagter Freundin. Ja, ignorierst du sie und beantwortest sie gar nicht oder bei Feierabend. Ist ja nicht so schwer. Sie selbst ist arbeitslos, hat keine Ausbildung und bemüht sich auch nicht darum. Mein Problem ist einfach, dass es sich irgendwo unfair anfühlt, dass ich einen scheiß Job mache für kein Geld und sie auf der faulen Haut liegt. Du machst keinen Job noch, also noch zumindest. Du machst eine Ausbildung und in der Ausbildung, dass man

da nicht so viel Geld hat, das ist so. Ich muss zwischendurch immer mal so ein bisschen einhaken, aber dass man in der Ausbildung nicht so viel Geld bekommt, ist eine Sache. Wenn du dann in deinem Job bist, dann wird es ja vermutlich, nehme ich mal an, hoffentlich anders aussehen. Und das ist ein ganz, ganz wichtiger und springender Punkt mal ganz nebenbei. Als Schüler kriegst du halt auch kein Geld, aber es ist halt Teil einer Ausbildung, die dir dann möglicherweise im Idealfall hilft, etwas zu machen, was dir Spaß macht und was cool ist und was dir mehr Geld, zumindest mehr Geld als Null bringt. So und noch eine Sache, was sie macht, hat nichts mit dem zu tun, was du machst. Das zusammen zu verbinden ist völliger Unsinn. Aber weiter im Text. Natürlich ist es jedem selbst überlassen, was man in seiner Freizeit anstellt, so ist es. Ich fühle mich auch wie ein Arsch, dass ich so denke. Gut so, immerhin ein bisschen Erkenntnis dabei. Aber wir kommen gleich noch dazu, warum ich es zum Teil verstehen kann, dass du so denkst, auch wenn es komplett unproduktiv ist. Aber naja. Irgendwann habe ich darum gebeten, mir nicht auf der Arbeit Sachen über weh zu erzählen oder mich zu fragen, weil ich keine Zeit dafür habe und sich das schäbig anfühlt. Ich glaube, du hast ein sehr merkwürdiges Empfinden von dem, was sich schäbig anfühlt. Also für dich in deiner Welt, in der du deinen Job hast, magst du das nicht, dass jemand gerade zocken kann. So, das ist die Definition von schäbig. Sie hat es verstanden, aber nicht oft eingehalten. So kam es öfters zu verschiedenen Situationen, wo ich mit ihr über wichtige Dinge, gerne mit ihr über wichtige Dinge gesprochen hätte, aber sie immer AFK war und **WoW** gezockt hat. Zurzeit beschwert sich man, weil er stopp, stopp, stopp, stopp, stopp. Also, dass jemand **WoW** zockt, sorgt ja nicht dafür, dass er nicht schreiben oder antworten kann. Da hast du ja gerade einen Satz vorher quasi gezeigt, gesagt, damit, dass sie während des **WoW** zocken, dir immer irgendwelche Nachrichten über **WoW** schickt. Das ändert sich ja dann nicht. Also das Einzige, was da vermutlich passiert, ist, dass sie über die entsprechenden Dinge, was auch immer dir da gerade wichtig ist und über was du gerade sprechen möchtest, möglicherweise nicht oder nicht mit dir sprechen möchte. Und ich kenne die Situation auch ehrlich gesagt nicht beim **WoW** zocken, dass ich nicht die Möglichkeit habe, irgendwelche Nachrichten

zu bekommen. Ich kenne den Weg nicht, über den ihr Nachrichten austauscht. Wenn ihr natürlich irgendwie, keine Ahnung, IRC oder so benutzt und sie nur einen Monitor hat, dann könnt ich verstehen, warum die Nachrichten während des Zockens nicht ankommen. Aber da ich mal annehme, dass es WhatsApp oder sowas ist, wenn nicht, dann wechselt darauf. Das ist ein Teil des Problems schon mal behoben, dass man die Nachrichten nicht empfangen kann, weil man beim Zocken ist. Und ich nehme ja auch nicht an, dass die 24-7 in irgendwelchen Progress Rates unterwegs ist. Zur Zeit beschwert sie sich mehrfach über Schlafprobleme. Okay, das ist eine von vielen Alarmglocken, die bei mir schon angehen. Doch anstatt diese zu vermeiden, spielt sie lieber bis in den frühen Morgen **WoW**. Auch da ist es so, ich habe in den letzten Tagen und Wochen so unglaublich viele Leute erlebt, die in ihren Fernanalysen so gut sind, dass ich mir denke, **WoW**, wenn ihr Ärzte werdet, werdet ihr vermutlich Millionäre so präzise wie ihr zu glauben scheint, Diagnosen über irgendwas treffen zu können. Dass jemand Schlafprobleme hat und in der Zeit, wo er nicht schläft, **WoW** zockt, heißt nicht, dass die Schlafprobleme weg sind, wenn er aufhört zu zocken. Das ist dir schon klar, oder? Weil das klingt gerade so und das ist nicht ungewöhnlich, so eine Logik höre ich unglaublich oft. Aber wenn es dir nicht gut geht und du depressiv bist, dann denk doch an was schönes. Wenn du Schlafprobleme hast, dann leg dich doch einfach früher hin. Ja, wenn das mal so leicht wäre. Das ist wieder so ein Henne- und Ei-Problem. Mit hoher Wahrscheinlichkeit ist es so, dass sie irgendwas, und da kommen wir gleich zu, was das sein könnte, hat das unter anderem, unter vielen anderen Dingen dafür sorgt, dass sie erhebliche Schlafprobleme hat und dann eben, wie das auch ganz viele Leute logischer Weise tun, wenn man eh nicht pennen kann, sucht man sich irgendwas, um in der Zeit die Zeit totzuschlagen, bis man dann hoffentlich müde wird. Manche lesen dann, manche schauen fern und manche zocken halt eben. Aber komm nicht auf die Idee, dass du mit deinem Ohr einmal drauf geguckt, ich hab die Lösung tatsächlich für irgendwas gefunden hättest. Aber abgesehen davon, dass du das Problem, glaube ich, nicht siehst, obwohl du es so deutlich beschreibst, dass es dir eigentlich ins Gesicht springen müsste. Aber kommen wir gleich bei den nächsten Sätzen noch zu. Ich hab schon

öfters versucht, dir klar zu machen, dass ein Tagesrhythmus und die Suche nach einer Ausbildung wirklich wichtig wären, denn umso älter sie wird, desto schwieriger wird es, eine Ausbildung zu finden. Auch lebt sie mit ihrer Mutter in einer ziemlich messigen Wohnung. Nochmal Alarmglocken, Alarmglocken, Alarmglocken, der ganze Text ist voll von Alarmglocken, die siehst du gerade nicht. Das ist erschreckend. Aber gut, in einer messy Wohnung ist es klar und selber peinlich, und ich habe immer wieder versucht, ihr Mut zu machen, dass sie doch in der ganzen freien Zeit, die sie hat, aufräumt. Mut zu machen, wieder die perfekte Lösung gefunden. Du lebst in einer messy Wohnung, weißt du, was? Räum doch einfach auf. Problem gelöst. Da wirst du kein messy mehr. Du musst einfach nur aufräumen. Ich weiß, dass messy eine Krankheit ist, deshalb ist es eine schwere Situation. Und du weißt es auch noch. Ich habe ihr so oft gesagt, dass ich nicht mehr zu Besuch kommen möchte, wenn es weiter so aussieht, da ich mich darin nicht wohlfühle und mich das ekelt. Ja gut, also das, klar, kann ich nachvollziehen. Ich weiß natürlich nicht, wie schlimm es da aussieht, aber wenn du es als messy Wohnung beschreibst, die so schlimm ist, dass du dich ekelst, muss das ja sehr, sehr krass sein. Da ist es ja vermutlich nicht nur, dass irgendwo ein paar Wollmäuse rumliegen und es ein bisschen unaufgeräumt ist, nehme ich an. Ich hoffe nicht, dass da Haustiere involviert sind. Ich weiß, ich habe viel um den heißen Brei geredet. Entschuldige dazu. Nein, das hast du eigentlich gar nicht. Du hast ein bisschen Themensprünge gehabt, aber alles schon gut. Mein Problem ist einfach, dass einerseits es sich schä- nein, nicht es fühlt sich schäbig an. Du verknüppst dein Problem mit etwas, was nicht dein Problem ist und bist neidisch auf jemanden, der krank ist, weil diese Person etwas machen kann, nämlich zocken, das du lieber machen würdest. So viel zum Thema, dass es sich schäbig anfühlt, dass du hart arbeitest und sie gemütlich zockt, dass sie allem aus dem Weg geht, was ich anspreche und nur zockt. Ich weiß ehrlich gesagt nicht mehr weiter. Sie ist seit sieben Jahren meine beste Freundin. Ich bin langsam mit meinem Latein am Ende. Was? Dabei hast du doch schon gesagt, sie soll sich pünktlich hinlegen und dir Zimmer aufräumen. Also du hast ja fast alles versucht, was man machen kann. No, jetzt mal aber Spaß beiseite. Du hörst glaube ich so ein bisschen

raus, hoffentlich so langsam, aber sicher, was das Problem ist. Wenn nicht, soll ich dir schwarz auf weiß und mal in Großbuchstaben schreiben? Also sie hat offensichtlich massive psychische Probleme. Ziemlich offensichtlich, zumindest aus meiner Sicht. Jemand, der nicht in der Lage ist, irgendwie eine Ausbildungsstelle zu finden, keinen Antrieb hat das zu tun. Jemand, der offensichtlich nicht mal den Antrieb hat, das Allernötigste zu tun, damit die Wohnung nicht wie eine Messi Wohnung aussieht. So krass beschreibst du es ja. Schlafprobleme, weiß der Teufel, was sonst alles. Also das ist eine Frau, die braucht professionelle Hilfe. Die ist krank. Jetzt ist das Lämpchen über deinem Kopf angegangen. Die Frau ist krank. Und du, und dass du keinen Bock auf deinen Job hast, haben nichts, aber auch gar nichts damit zu tun. Das auch bitte nochmal ganz, ganz, ganz, ganz wichtig. Das eine hat mit dem anderen nichts zu tun. Du bist gerade neidisch auf eine Kranke, weil die in ihrer Krankheit so als letzte Zuflucht und als letzte Realitätsflucht ein Spiel gefunden hat, das sie ablenkt. Darauf bist du gerade neidisch. Das ist so ein bisschen wie auf einen Alkoholiker neidisch zu sein, der keinen Job hat und sich sein Leben zersäuft, das er den 40. Geburtstag nicht erlebt. Auf einen Alkoholiker neidisch zu sein, dass man selber bei der Arbeit kein Bier trinken darf. Das ist gerade das Pendant. Und natürlich wirst du nicht glücklich damit, wenn du diesen Ansatz wählst. Trenn die beiden Sachen. Das sind Probleme, die nichts miteinander zu tun haben, die sich auch ausschließlich getrennt bekämpfen lassen. Ob dein Job dir Spaß macht oder nicht, völlig irrelevant für alles andere. Da ist auch sie nicht für verantwortlich, dass dir dein Job Spaß macht. Wie man das lösen kann, weiß ich übrigens auch nicht. Habe ich keine universelle Lösung für. Ich kann nur hoffen, dass es ja nicht ein Job ist, sondern eine Ausbildung. Dass du nach der Ausbildung halt in einem Feld arbeiten kannst, dass dir dann tatsächlich Spaß macht. Wenn nicht, ist es halt eine Sache, die du in Angriff nehmen musst, dir halt zu überlegen, in welche Richtung könnte das gehen? In welche Richtung kann ich mir vorstellen, in Zukunft zu arbeiten und so weiter und so fort. Aber um nochmal auf die Freundin zurückzukommen. Vermutlich ist es sogar eine Geschichte, die in der Familie liegt, nehme ich mal an. Denn wie du es beschreibst, lebt sie ja sogar faktisch mit ihrer Mutter

zusammen, die ja scheinbar zumindest ein Teil derselben Probleme zu haben scheint. Zumindest wohnen die ja beide offenbar in derselben Wohnung und sind beide nicht in der Lage, die in einem Zustand zu halten, dass man darin leben kann und nicht irgendwie mangels Zeit oder so, sondern weil sie es einfach nicht können. Weil sie es einfach nicht hinbekommen. Und ich finde eine Sache so unglaublich wichtig. Wir sind jetzt eigentlich in einer Zeit, in der die Leute doch so langsam, aber sicher anfangen sollten zu begreifen, was Krankheit ist und was nicht. Also dieses sich auf Teufel komm raus einreden, dass jemand, der in so einer Situation ist, der in Wahrheit nur faul ist und es ja für alles eine ganz einfache Lösung gibt. Es wundert mich, dass man noch so naiv ist. Wenn das vor 50 Jahren der Fall war, wo man psychische Krankheiten gar nicht überhaupt als Krankheit akzeptiert hat. Okay, da habe ich da irgendwie eine gewisse Art und Weise von Verständnis für. Aber wir sind doch eigentlich tausend Schritte weiter. Und du beschreibst Dinge, die ich in der Art und Weise unglaublich erschreckend finde, weil ich denke, das ist doch so offensichtlich, was du da gerade beschreibst. Und trotzdem guckst du keinen Scent über deinen eigenen Tellerrand, sondern beschreibst die Situation von Erkrankung und bist auch noch neidisch darauf. Himmel die Berge! Und leider Gottes ist das offenbar gar nicht so ungewöhnlich. Ich kann mich, und das ist nicht so extrem lange her, noch an die Situation von dem Fußballer von Sebastian Deißler erinnern, der unter Depressionen gelitten hat, wo die Armchair-Experten dann angekommen sind und sinnvolle Dinge gesagt haben wie, also ja, der hat ja so viel Kohle, Profifußballer, Frauen laufen einem da hinterher und so. Dessen Sorgen möchte ich auch mal haben. Und ich arbeite jeden Tag hier hart auf die Maloche. Also, solche Sätze fielen damals und irgendwie, ich habe immer so ein bisschen die Hoffnung gehabt, dass sich diese Art und Weise zu denken im Laufe der Zeit dann doch irgendwie relativ schnell einstellt, weil die Leute halt begreifen, dass es fast nie so ist, wie in so einer Situation geschildert, also in der Deißler-Situation sowieso nicht. Aber halt auch in der Situation von Leuten, die aufgrund von Depressionen halt ganz erhebliche Schwierigkeiten haben, ihr Leben auch nur ansatzweise in lebbare Bahnen zu bekommen. Stattdessen ist es immer irgendwie diese Mehr von den

Leuten, die auf der faulen Haut liegen und nichts tun, weil sie irgendwie keinen Bock haben oder so. Ich meine, es mag sein, dass die irgendwo existieren, aber wenn das bei ihr der Fall wäre, wenn sie tatsächlich irgendwie sich in ärztliche Behandlung begibt und alle sagen, nee, alles perfekt, keinerlei Probleme, völlig gesund, dann fresse ich einen Besen. Im Leben nicht, im Leben nicht ist das bei ihr der Fall. Und ganz, ganz viele Dinge von dem, was du beschreibst, sind halt auch diverse Eskalationsstufen davon. Das Gaming halt als Fluchtmittel ist halt eine ganz typische Sache. Bei manchen ist es halt irgendwie der Alkohol, der die Geschichte erträglicher macht und so weiter und so fort. Oder andere Drogen oder so. Und in ihrem Fall ist das nur, in Anführungsstrichen nehme ich zumindest mal an, ich weiß es nicht, zumindest die Gaming-Geschichte, die ihr halt irgendwie hilft, aus dieser Realität zu entfliehen. Das Problem ist, dass viele von den Leuten, die in der Situation sind, sich ihrer Situation ja auch vollkommen bewusst sind. Und das ist unglaublich frustrierend. Ich war zum Glück noch nicht in der ganz extremen Variante dieser Situation. Ich habe zum Beispiel immer das Riesenglück gehabt, dass ich relativ schnell neue Jobs gefunden habe. Ich wüsste nicht, wie mein Leben gelaufen wäre, hätte ich mir irgendwann über ein, zwei, drei Jahre keinen Job gefunden. Was das mit einem und mit dem Selbstwertempfinden und so weiter macht. Aber ich habe das Glück gehabt, dass ich alleine bis ich knapp über 30 war, schon bei Giga gearbeitet habe und danach Glück hatte mit der einen oder anderen Connection, dass ich dann einen neuen Job, dann einen neuen Job gefunden habe und so weiter und so fort. Aber ich habe diverse Fälle, auch im gerade so Games-Journalistischen Bekanntenkreis erlebt, wo das eben auch nicht so war. Wo die Leute halt irgendwie beim Gaming-Magazin gearbeitet haben und dann ist das pleite gegangen wie so viele und plötzlich war es verdammt schwer für die mit ihren Qualifikationen halt einen neuen Job zu finden. Um nicht zu sagen, als Gaming-Journalist, egal wie viele Jahre Erfahrung du hast, hast du nichts mit dem sich wirklich viel Geld verdienen ließe heutzutage. Und das Problem ist, dass die Leute sich dem halt zu einem Großteil bewusst sind und das verschlimmert die Situation natürlich noch. Wenn man halt weiß, meine aktuelle Situation ist fürchterlich, meine Prognose ist auch nicht besser und es

gibt tatsächlich Leute bei denen die Depressionen Formen annehmen, dass sie es nicht mal schaffen aus dem Bett zu gehen und zu duschen. Also aufzustehen vielleicht gerade noch, aber so simple Dinge wie irgendwie zu duschen, sich die Zähne zu putzen, so ganz normale Dinge des Alltags funktionieren da nicht. So eine Sache wie, keine Ahnung was, dass du in der Küche die Sachen die da rumstehen halt alle paar Tage mal abspülst. Wenigstens mal alle paar Tage. Es gibt ja Leute die spülen nach jeder Mahlzeit ab und da steht nie auch nur ein schmutziges Glas in der Spüle. Und dann gibt es so diverse Mischformen, das wird jeder von euch kennen der in der WG gelebt hat, dass man damit unter sehr unterschiedliche Vorstellungen davon hat wie so eine Küche auszusehen hat. Aber es gibt tatsächlich Leute die kriegen das einfach gar nicht hin. Oder da stehen halt, keine Ahnung, da steht über zwei Wochen irgendwo eine leere Flasche, die man einfach nur in den entsprechenden Kasten der zwei Schritte weiter steht hätte stellen müssen. Aber die Leute sind nicht dazu in der Lage. Also, ich habe mit dir geschimpft, ich will nochmal sagen, ich könnte dich verstehen, wenn ich deine Einschätzung teilen würde. Nur ist es mir so klar, dass das nicht so ist wie du glaubst, dass es ist. Und der wichtige Teil ist vor allen Dingen auch immer, immer, immer, immer, sich zu gucken, gibt es zwischen Dingen, die ich da gerade kausal verknüpfe, überhaupt einen kausalen Zusammenhang. Abgesehen davon, dem anderen auf den Teller zu schauen, macht einen fast nie glücklich. Weil du immer Leute finden wirst, die in irgendeiner Art und Weise leben, die besser ist als die Art und Weise wie du lebst und die dafür weniger tun müssen. Zumindest, wo du glaubst, dass sie dafür weniger tun müssen. Immer. Das einzige, was du mit dieser Art von Neid und Missgunst erzeugst, selbst wenn sie sachlich angebracht wäre, selbst wenn es de facto so wäre, ist, dass du dich unglücklich machst. Und davon hast du nichts. Und ich kenne solche Leute. Ich bin ja selber in so einer Situation, dass ich halt die luxuriöse Situation habe, in einem Feld zu arbeiten, in dem man, wenn man erfolgreich ist, halt auch gut Geld verdienen kann. Und selbst da kommen die Neider, also du brauchst keine fünf Minuten, bis du irgendwelche Neider auf der Matte stehen hast. Als ich letztes Jahr als Donation Goal einen neuen Rechner hatte, auch darüber sind die Leute, also nicht alle, aber auch

darüber gab es Leute, die bitter, böse Gift und Galle gespuckt haben. Weil wie kann das sein, dass das so ungerecht ist, dass jemand quasi einen neuen Rechner geschenkt bekommt von seiner Community, aber ich, mein Rechner ist ganz alt und ich kriege das ja auch nicht. Und das muss ja irgendwie ungerecht sein. Und da muss ja irgendwas was Niederträchtiges dahinterstecken und so. Damit wirst du dich nicht glücklich machen. Ich habe eben schon mal eingangs gesagt, was deine persönliche Situation betrifft, dass du hast relativ wenig geschildert, was die Probleme damit sind. Kann ich nicht sagen, inwiefern sich das lösen lässt. Ich hoffe nur, dass du eine Situation finden wirst, in der, im Beruf selber, wenn die Ausbildung vorbei ist, wo du etwas findest, das dir Spaß macht. Ich habe aber auch immer so ein bisschen das Gefühl, wenn man Dinge findet, die einem Spaß machen und einen Job, der einen so ein bisschen erfüllt, dass dann auch dieses auf die anderen Teller zu stieren so ein bisschen nachlässt von sich aus. Und ja, dass man halt lernt mit dem Spaß zu haben, was man halt hat und andernfalls die Situation für einen selbst zu ändern. Gut. Ich hätte eine Frage zum Thema Alter, Content und Level Cap Erhöhungen oder Catch-Up Mechaniken versus Content Relevanz, falls das Thema hier nicht schon zu genüge durch ist. Ja, wir haben es schon einige Male angekratzt. Und zwar war ich neulich seit längerem mal wieder im super toxischen Hassliebeforum also known as ([aka](#)) wowclassics subreddit unterwegs. Ich weiß, großer Fehler selber schuld. Und dort kam zum Wiederholten mal die Beschwerde über das erstmalige und dann stets folgende Anheben des Level Caps und die damit einhergehende Entwertung des bisherigen Endgame-Contents. Also, dass der ganze Progress von Pre-Raid, Molten Core (MC) etc. bis hinten jedenfalls sogar zu Naxx quasi nichts mehr wert ist, abgesehen vom vergangenen Ruhm, da es ja komplett ein neues Endgame für 10 Level, äh gibt für 10 Level drüber. Und natürlich ist es so, dass der alte Endgame-Content für den Fortschritt des eigenen Charakters irrelevant geworden ist durch die Anhebung des Level Caps und neues Endgame. Hä? Also nicht zweimal dasselbe Satz gewesen? Egal. Aber jemand zu BC auf Level 70 T4, der damals zu Vanilla sämtliche Rates geklärt und den Charakter entsprechend geklippt hatte, ist nicht stärker als jemand, auch Level 70 T4, der meinetwegen

erst zu BC angefangen hat und den kompletten Vanilla Endgame-Content geskippt hat, abgesehen von vielleicht gesammelter Erfahrung beim Zocken. Ähm, ein wenig nachdenklich stimmt mich das schon. Ja, tut es das? Mich überhaupt nicht. Schließlich sind das viele Stunden investierte Spielzeit und auch Story-Long-mäßige Errungenschaften irrelevant. Stopp, ich muss kurz einhaken. Also du weißt schon, dass es auch so was wie Spaß beim Spielen gibt, ne? Wenn ich jetzt irgendwie zwei Spiele habe, die einfach nur eine Story haben, ohne ein role-playing game (RPG)-Element, ja irgendein Adventure oder so, dann sag ich doch auch nicht, wenn ich den zweiten Teil davon spiele, hat der mit dem ersten ja nichts mehr zu tun. Das sind viele Stunden investierte Spielzeit. Es war doch hoffentlich Spaß, oder? Man spielt doch auch aus Spaß daran. Aber egal, gut. Meine Frage ist nun, war ein Level Cap Race tatsächlich unvermeidlich? Beziehungsweise ist es auf lange Sicht unumgänglich, dass alter Content in einem MMOR relevant wird. Ersterer Teil, dass der Level Cap Race unvermeidlich ist, nein, glaube ich, sehen wir ja jetzt aktuell, dass wieder das Level Cap gesenkt wird und dann einfach der alte Content mitgesenkt wird. Aber de facto ist das natürlich fast dasselbe. Ob ich nun zehn Level oben draufschlage oder unten zehn Level wegnehme oder sieben, das ist ja im Prinzip quasi dasselbe. Und ob es unumgänglich ist, dass alter Content in einem MMOR relevant wird, ja, ist es. Die, also glaub ich, die Alternative zum Level Cap Race wäre ja eigentlich nur, das Endgame einfach zu erweitern. Ja, also mit dem einfach ist halt so ein lustiges Wörtchen, ne? Das heißt, T4, 5, 6 Content und so weiter, alles an den T3 Content anschließen zu lassen. Das Ganze führt dann natürlich zu einem extremen Powercreep zwischen frischen Max-Level-Spielern und denen im aktuellen Raid-Equipment. Und auch stelle ich mir das wiederum extrem abschreckend für neue Spieler vor, die dann etwa mangels Mitspielern und ähnlichen schon riesige Probleme haben, MC und sonstigen Tier-1-Content zu spielen, während das Hauptfeld der Spieler schon bei T4-Content ist. Hierbei wiederum gibt es die Möglichkeiten von Catch-Up-Mechaniken ohne erhöhtes Level Cap, aber dann haben wir wiederum das gleiche Problem in Grün, dass Alter-Content irrelevant und uninteressant wird, wie zum Beispiel derzeit Uldir oder damals Emerald Nightmare. Ich persönlich

finde es schade, insbesondere für neu oder nach langer Zeit zurückkehrende Spieler, die den älteren Endgame-Content nie als wirklich als solch ein Leben konnten. Ich finde es überhaupt nicht schade, aber gut. Aber mir fällt auch nichts besseres ein. Ist es wirklich einfach unvermeidlich, dass Alter-Endung wie wir holst dich? Das war meine Frage. Also grundsätzlich ja, ich glaube, es ist unvermeidbar. Die Frage ist natürlich eine andere Möglichkeit, die man hätte, wäre sagen, das grundsätzlich ist Level Cap, das lassen wir so, weil wir machen den Power Creep in Sachen Equipment so steil. Ob das der bessere Weg ist, weiß ich nicht, weil im Zweifelsfalle führt es halt auch dazu, dass bestimmter Content irgendwann geskippt wird. Man sagt, ich gehe von Punkt A unter Hilfe von anderen halt nicht zu Punkt B oder C, sondern direkt zu defense (Def). Denn ich werde ja immer die Leute haben oder die Situation haben, dass Spieler dann eben im T12, T13-Content unterwegs sind, während ich versuchen muss, irgendwie auch in diesem T12, T13-Content zu bekommen. Und dann ist die wahrscheinlichste Variante, dass man halt verschiedene Zwischenstufen hat, über die gecarried wird. Aber du wirst niemals die Situation erzeugen können, selbst ohne Level Cap, wenn du einen starken Power Creep hast, dass die Leute tatsächlich wirklich alle T1, T2, T3, T4, T5 und so weiter nacheinander spielen. Das ist unmöglich. Absolut unmöglich. Wenn du extrem wenig Power Creep hast, dann sowieso, dann ist das überhaupt nicht notwendig. Wenn du extrem steilen Power Creep hast, hast du ja die Situation, dass die Leute, die das höhere Equipment haben, die anderen kompensieren können. Das ist technisch unmöglich, das zu tun. Es ist natürlich immer so die Frage, wenn man in so einen [WoW Classic](#) Subreddit zu gehen und über so Mechaniken in Sachen Game und Game Progression zu diskutieren, ist halt so ein bisschen so, wie sich eine Reiseroute rund um die Welt in einem Flat Earther Forum zu holen. Es ist recht unwahrscheinlich, dass man da eine produktive Reiseroute bekommt, weil die Leute ja von ganz anderen Prämissen ausgehen. Gerade was das [WoW Classic](#) Forum betrifft, die haben ja ganz bestimmte Vorstellungen davon, wie ihr Spiel aussehen soll und so weiter und so fort. Die sehen ja auch sehr viel als in sich geschlossenes System und abgeschlossen, denn das ist ja das Grundkonzept von Classic. Das ist ja ein in sich geschlossenes und abgeschlossenes System,

das nicht erweitert ist und nicht erweitert wird, sonst wäre es ja nicht mehr Classic. Und ich finde daran grundsätzlich überhaupt nichts schade. Also im Laufe von 15 Jahren, dass da eine gewisse Entwicklung stattfindet, ist ja völlig normal. Im Gegenteil, ich würde mich sehr wundern und ich würde es glaube ich eher als riesen Problem sehen, würde ich nach 15 Jahren den eben uralten Content als Teil des aktuellen Contents komplett mitspielen müssen. Das glaube ich würde ich eher belastend finden. Und langweilig vor allen Dingen. Ein weiteres Problem unabhängig davon, dass die Durchführbarkeit, glaube ich, einfach rein technisch nicht gegeben ist und nicht möglich ist, ist halt die Frage, würde man das überhaupt wollen? Und die Antwort ist, ich glaube nicht. Ich glaube nicht, dass man das wollen würde. Das klingt immer wunderschön, wenn man sich denkt, ach ja, das wäre ja so schön hier nochmal nach MC zu gehen. Aber stell dir halt die Situation vor, dass du in einem aktuellen Endgame Content unterwegs bist und in dem Fall ja nicht die Freiheit hast, das zu tun, sondern die Pflicht. Wenn es relevant ist, dann bedeutet es, dass es in irgendeiner Art und Weise notwendig ist. Wenn es notwendig ist, dann ist es quasi ein Teil der spielerischen Pflichten im Rahmen des Spiels, dem das eine oder andere Mal ein Besuch der Vollständigkeit halber abzustatten, wo man dort vielleicht Item X oder Y droppt oder eine andere Verbesserung, die ansonsten nicht zu erlangen ist. Und wie soll das denn funktionieren? Wie soll das rein zeitlich funktionieren? Wie viele verschiedene Rates haben wir? Ich meine, alleine die Tears sind ja noch in mehrere verschiedene Rates eingeteilt. Also das heißt, selbst wenn du 15 Tears hast, sind das ja mehr als 15 Rates. Und die sollen alle eine Wochen-ID haben und teilweise kürzer. Wenn ich mir überlege, das alte Sugo, das hatte ja glaube ich drei Tage oder so und X hatte glaube ich auch drei Tage. Also das ist ja rein technisch würde das ja bedeuten, dass man im Laufe dieser Zeit würde man irgendwann mal die Idee haben, das wöchentlich zu clearen. Der hättest ja pro Abend 5-6 Rates, die du komplett clearst. Also im Idealfall komplett clearst, dann kann man halt sagen, naja, gutes Ziel muss ja nicht sein, jede Woche jeden Raid zu machen. Aber selbst als Fulltime-Job wäre es vermutlich zu viel Arbeit. Also nee, ich glaube nicht, dass es eine gute Idee ist, den alten Content in

dieser Form relevant zu halten. Die Frage ist halt jetzt, wenn das in der Form nicht geht, den quasi als Teil des jeweils aktuellen Endgame-Contents, auch den alten Content immer relevant zu halten, wenn das so nicht funktioniert, gibt es irgendwelche anderen Möglichkeiten, wie das funktionieren kann. Und das weiß ich nicht. Also es kann sein, im Moment haben wir keine. Die einzige Verknüpfung, die wir haben, sind halt diese Time-Walking-Events, also Time-Walking Dungeons, Schrägstrich Time-Walking Rates, von denen ich mäßig angetan bin. Da ist halt auch wieder die Schwierigkeit, dass die dann in einer Art und Weise getunt sind, dass sie halt auch nicht zu stark sind. Und auch da ist es halt so, ich hab ehrlich gesagt auch mäßig Bock irgendwie dann regelmäßig wieder nach Black Temple reinzugehen, wo ich vor 14 Jahren schon drin war oder so. Gibt es irgendwelche anderen Möglichkeiten, dass man sich selber irgendwie so ein temporäres Cap irgendwie vielleicht auferlegt oder so? Ich weiß es nicht. Vielleicht gibt es da gute Vorschläge. Ich glaube nicht, dass es so leicht wäre, welche zu finden, denn wenn so ein System implementiert ist, dann muss man halt die Balance schaffen zwischen, es macht irgendwas, das mich belohnt, aber in einer Art und Weise, die es nicht zu einem Pflichtprogramm macht. Denn das haben wir ja gerade geklärt, dass es mit dem Pflichtprogramm quasi nicht machbar ist und das ist schwierig. Eine Möglichkeit bei den Time-Walking-Dingern war, dann kriegst du halt eine Belohnungskiste aus dem Normalrate oder so. In der Zeit lang war es glaube ich sogar heroic (HC)-Raid. HC-Raid war ein bisschen OP aus meiner Sicht, weil das ein bisschen mehr oder weniger unvermachbar war, das doch über eine ziemlich lange Zeit mitzumachen, auch wenn diese Art von Dungeons aus meiner Sicht zumindest eher sehr mäßig spaßig waren. Ich wüsste ansonsten nicht so viel. Vielleicht hat man Alternative, das ist eine Option, dass man sagt, es gibt eine bestimmte Sache, die man pro Woche machen kann, was ich zum Beispiel, um sich einen Bonuswurf zu verdienen und dann kannst du entweder, weiß der Teufel was, ein Rated-battleground (BG) spielen oder eine Arena-Match oder so oder du machst halt ein Time-Walking-Dungeon-Raid, vielleicht sowas in der Art. Aber jetzt Raid ich auch so ein bisschen ins Blaue rein, was funktionieren könnte. Aber um es nochmal abzuschließen, ich glaube

dieses Grundkonzept des Power Creeps und auch des Anstiegs des Level Caps bzw. Senken der alten Level-Bereiche, was jetzt aktuell der nächste Schritt sein wird, das ist ein relativ gesunder Teil von MMOs und verglichen mit den Alternativen glaube ich absolut nichts, was ich schade finde, sondern etwas, was ich eher als positiv beachte. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#868: Der Kindergärtner, Fortpflanzungsstop für's Klima

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 868 und den Themen der Kindergärtner und Fortpflanzungsstopp fürs Klima. Hallo Onkel Barlow, ich verfolge deine Buchmacher-Marktzügel-Reihe schon eine Weile. Normalerweise mache ich sowas nicht, aber ich fühlte mich von den Fragen zum Thema Gleichberechtigung sehr angesprochen, muss dazu eine kleine Geschichte erzählen. Bis vor einiger Zeit habe ich in einem Kindergarten gearbeitet. Damit war ich einer von unter 5 Prozent Männern in diesem Beruf, inklusive Staatsexamen an einem ZIP und ZAP. Ich habe meinen Beruf sehr geliebt. Er hat mein Leben mit Sinn erfüllt, statt mir nur Geld aufs Konto zu bringen. Brandnotiz, ich habe die Ausbildung erst mit 25 begonnen und mit 29 abgeschlossen. Von Tag eins an hatte ich das Gefühl, dass etwas nicht stimmt. Die meisten Eltern waren immer nett zu mir, haben sich offen gezeigt, aber leider gab es in jeder Kita, in der ich war, man muss in der Ausbildung jedes Jahr die Praxisstelle wechseln, immer diese eine Mutter, die hintenrum der Meinung war, ein Mann habe in der Nähe ihrer Kinder nichts zu suchen. Zitat, einen Mann dulde ich nicht in der Nähe meiner Engel. Ein Mann, der diesen Beruf ergreift, muss doch Dreck am Stecken haben. Bereits im ersten Ausbildungsjahr gab es so einen Fall. Eine alleinerziehende Mutter, vierjähriger

Zwillingsmädchen. Ich habe sie mal morgens im Büro der Chefin gehört, wie sie meine Kündigung gefordert hat. Ganz einfach, weil ich ein Mann bin. Ich hätte auch weiter an der angelehnten Tür vorbeigehen können und es ignorieren, aber ich blieb bestimmt eine Minute dort stehen und musste diese Wüsten an den Haaren herbeigezogenen Unsinn anhören. Diese Wüsten an den Haaren herbeigezogenen Unsinn anhören. Ich kann mich nicht erinnern, dass ich von einer fremden Person jemals so verletzt worden wäre. Meine Chefin hat sich wunderbar verhalten und der Mutter gesagt, wenn es ihr nicht gesagt, könne sie ihre Kinder ja in einem anderen Kindergarten anmelden. Richtig so. Was die werthe Dame natürlich nicht wollte, weil alle Kitas gleich stark überlaufen sind. Ich habe das eine Jahr ertragen und dachte, das wäre ein Einzelfall, aber schon in der neuen Praxisstelle das gleiche wieder. Ich wurde immer unsicherer, hatte in jeder Praxisstelle immer ein Gespräch darüber, was ich als Mann alles nicht machen soll, was für die Kollegin völlig normaler Alltag ist. Stichwort wickeln. Ich habe mir da längst nichts draus gemacht oder länger nichts draus gemacht, bis eine Kollegin zu mir sagte, ach, das darfst du eh nicht machen, lass mich das mal machen. Der hat mir in diesen ganzen vier Jahren immer wieder und ohne Grund und Ursache einen Stein, Moment, der wäre, wenn ich ganz sicher, der Satz vermutlich, ein Stein ins Gesicht gefeuert, ach nee, Moment, das geht noch weiter, ich hab's missverstanden. Der mir in diesen ganzen vier Jahren immer wieder ohne Grund und Ursache, wie ein Stein ins Gesicht gefeuerte offenes Sexismus, hat mich in regelmäßigen Abständen in Tränen ausbrochen. Sorry, den Satz hab ich verpockt. Manchmal saß ich freitags zuhause und habe wütere Tränen geweint, weil ich nicht wusste, wie ich die kommende Woche voller Feindseligkeit überstehen soll. Ich hab mir nie etwas zu Schulden kommen lassen und allein die Kinder und ihre offene Art haben mich so lange dabei bleiben lassen. Denen war es egal, ob ich ein Mann bin, ganz im Gegenteil, die waren froh, mal jemanden zum Kicken oder für Sporteinheiten zu haben, denn meistens standen die Sportbereiche in den Kitas brach, bis ich kam und sie mit Freude wiederbelebte. Der Gipfel kam allerdings nach der Ausbildung, denn diesmal waren es keine Eltern, die man zweimal am Tag drei Minuten sieht und dann ist gut, nein, diesmal war es

hat den Nachnamen der Mutter. Und er sagt halt auch, dass er regelmäßig Schwierigkeiten damit hat, dass sein Kind eben nicht seinen Nachnamen trägt. Und ich nehme an, es wird den einen oder anderen Vater unter euch geben, der das wird bestätigen können bzw. den einen oder anderen Vater geben, der vermutlich auch Geschichten vom Spielplatz erzählen kann, wo er Gott weiß wie schräg angeguckt wurde, wenn er mit Kindern und ohne Mutter unterwegs war. Ich glaube, eines der großen Probleme, das wir haben, ist, dass es nicht nur ohnehin gang und gäbe ist, sondern absolut gesellschaftlich akzeptiert ist, Männer zu vilifizieren, also zum Bösewicht zu machen. Und das auch sehr selektiv zu tun. Ein Beispiel wäre auch diese Geschichte mit Übergriffen innerhalb von Beziehungen oder so. Es gibt da durchaus die ein oder andere Gruppe, da glaube ich so aus der Richtung von dem Zitat, was ich eben genannt habe, die sehr, sehr bemüht sind, so zu tun, als wäre das eine Problematik, die ausschließlich mit männlichen Tätern und mit weiblichen Opfern passiert. Die Realität sieht freilich völlig anders aus. Das ist nicht so. Nur, wenn man es schafft, Probleme zu gendern und dann natürlich immer die Männer zu den Schuldigen zu machen, dann hat man was Wunderbares, was ein Publik machen kann und Feindbilder, auf die man dann eindreschen kann. Und, das kommt auch noch dazu, diese entsprechenden Probleme maßlos zu übersteigern. Man hat jemanden gefunden, der der universal Schuldige ist, und jetzt können wir nur noch das Problem so komplett bis zur Karikatur übersteigern, dass alle glauben, es sei quasi eine allgegenwärtige, fürchterliche Gefahr, die jedem Menschen permanent drohe. Und, das ist üblich. Also, das ist überhaupt nicht ungewöhnlich. Das ist absolut üblich. Dass man Geschichten hört, wie, ja, Frauen können sich ja nicht auf die Straße trauen oder, bei einem Date haben Männer Angst vor Ablehnung und Frauen haben Angst davor irgendwie ermordet zu werden oder so. Das sind so Sätze, die fallen in einer Art und Weise, als würde sich das um völlig rationale, quasi gleichwertige Dinge handeln, mit der man besorgt sein müsste. Dass dem faktisch nicht so ist, interessiert halt niemanden. Das ist unglaublich plakativ, der Universal Schuldige ist da. Und, es ist leider Gottes unglaublich beliebt, selbst in vermeintlich renommierten Medien. Das Ganze wird auch extrem häufig ohne jede Art

der qualitativen Beweisführung gemacht. Ich kann mich daran erinnern, dass ich neulich einen Artikel gelesen habe, in irgendeinem öffentlich-rechtlichen, ich glaube, Deutschlandfunk oder so, ich weiß es gar nicht genau, wo eine Autorin halt über die Anfeindungen der männlich dominierten Gamer-Szene geschrieben hat. Das Ganze quasi komplett ohne jegliche Fakten. Und nur auf anekdotischer Evidenz basierend. Und das wurde trotzdem veröffentlicht. Und wenn man das kritisierte, wurde man dafür angegangen und angefeindet, dass das misogynistisch sei, ne? Misogyny. Und dass es quasi frauenfeindlich sei, das zu kritisieren und das sei mansplaining und so weiter und so fort. Also, das gibt regelrechte Mechanismen, diese Art von Hetze, muss man sagen. Zu rechtfertigen, zu propagieren, aufrechtzuerhalten. Eine extreme Form davon ist auch einigen Wissenschaften aufgefallen. Und das Problem ist immer, dass es nicht sehr, dass man sich auf sehr dünnes Eis begibt, wenn man im Bereich der Wissenschaft diese Art von Trend kritisiert und mitunter seine Stelle und seinen Job riskiert. Und das ist die sogenannte Grievance Study Affair. Da haben sich Wissenschaftler zum Ziel gesetzt, zu testen, ob sie es sogar schaffen, völlig unsachliche Artikel und Publikationen, die teilweise frei erfunden sind, wissenschaftlich in wissenschaftlichen Magazinen zu publizieren, die ja eigentlich einen hohen Anspruch an Qualität haben sollten. Mit der Prämisse, dass sie sagen, wenn wir etwas machen, was diese antimännliche bzw. feministische Narrative unterstützt, dann wird das quasi keinerlei Kritik unterzogen. Das hat funktioniert. Sie haben 20 Beiträge geschrieben, von denen sieben eine Veröffentlichung geschafft haben. Eines davon, und jetzt kommt der Kracher, war ein umgeschriebenes Segment aus Hitlers Mein Kampf auf eine feministische Sichtweise umgeschrieben. Das ist publiziert worden. Das wurde für publikationswürdig gehalten. Und andere Sachen waren halt komplett frei erfunden. Und die Folge daraus war, dass sich der Rest der wissenschaftlichen Fachwelt nicht etwa gesagt hat, bei uns läuft wohl offensichtlich grundlegend etwas falsch, wenn es so weit gekommen ist, dass eine Ideologie es geschafft hat, komplett Fakten befreit Einzug zu halten in wissenschaftliche Publikationen. Wir müssen uns, glaube ich, dringend überdenken und ganz, ganz vieles von dem überarbeiten, was in den letzten Jahren und Jahrzehnten passiert ist. Man

hätte meinen sollen, dass das die Reaktion ist. War es aber nicht. Die Reaktion war, die entsprechenden drei Autoren zu verteufeln und anzugreifen bzw. zu versuchen, ihnen die Arbeit zu nehmen, sie ihrer Geldverdienquelle zu entziehen, auf Grund von Formalitäten. Also das ist, was du gerade beschreibst, das ist logische Konsequenz an einer Entwicklung, die, ja, anhält, sagen wir es mal so. Ich weiß nicht, ob die sich jetzt besonders verstärkt hat in den letzten Jahren, aber die definitiv eine anhaltende ist und eine der wenigen, teils zynischen, teils stark diskriminierenden, teils menschenverachtenden Entwicklungen ist, die in der, nicht nur Öffentlichkeit, sondern auch in der wissenschaftlichen Welt weitestgehend absolut akzeptiert ist und unterstützt ist, bis zu dem Punkt, dass Kritiken daran alleine dich zum öffentlichen Ziel machen. Und eine Lösung dafür habe ich nicht, so universell. Ich finde es extrem traurig, das zu hören, weil ich es so schön finde, wenn Leute einen Beruf haben, gerade in so einem sozialen Bereich, erzieherischen Bereich, der sie erfüllt, der ihnen Spaß macht, und sie dann aufs Übelste rausgemobbt werden. Gerade dann, wenn man sagen muss, an sich ist es ja eine sehr, sehr positive Sache, erst mal überhaupt für Kinder mit Leuten zusammen zu sein, die Spaß an ihrem Beruf haben. Das alleine ist ja schon toll, aber das in einer ein bisschen ausgewogenen Art und Weise zu haben, das halt Erzieher und Erzieherinnen gibt und dass da so ein bisschen Farbe und Abwechslung drin ist, ja, da solche Rückschritte zu machen, ist, ja, es ist erschreckend, mal unabhängig davon, was das für dich persönlich halt bedeutet, weil gegen seinen eigenen Willen als arbeitsunfähig eingestuft zu werden aufgrund von solchen Verhaltensweisen bis hin zu Kampagnen, ja, das ist skandalös. Ich kann nur hoffen, dass du irgendwas anderes findest, wo du eine ähnliche Erfüllung oder zumindest Spaß im Job hast und was dann vielleicht doch ein bisschen mehr ist als nur die Brötchen auf den Tisch zu bringen. Und ansonsten muss ich halt sagen, wäre es schön, wenn sich alle daran beteiligen und das Problem ist, dass ich so ein bisschen, ich trag gerade Eulen nach Athen, ne, denn ich weiß, dass die Zuhörerschaft von den Videos doch zu sehr großen Teilen männlich ist und relativ offen und durchdacht und reflektiert ist und vermutlich nicht zu so einer Art Verhaltensweise neigen würde. Nichtsdestotrotz, also es ist wichtig, sich zu vergegenwärtigen, wann

so eine Art von Verhaltensweisen passieren, egal zu welchen Nachteilen sie passieren. Wenn Diskriminierung gegenüber Frauen, gegenüber Frauen passiert aufgrund der Tatsache, dass sie Frauen sind, dann muss das angeprangert werden. Wenn das aufgrund der Hautfarbe oder der Nationalität passiert, dann genauso. Und wenn es aufgrund des Geschlechts allgemein passiert, egal wie es aussieht, dann ebenfalls. Ich finde, ein guter Punkt ist immer, wie man diverse Aussagen, die man liest, überprüfen kann, ob man sie für legitim hält. Wenn man allgemeingültige Aussagen wie Männer sollten X oder Y, wenn man das Männer einfach mal durch so etwas ersetzt wie Ausländer und sich fragt, würde ich den Satz noch so sehen und würde ich den noch so sagen bzw. würde ich glauben, den würde irgendjemand so veröffentlichen, wenn ich das Wort austausche. Und fast immer lautet die Antwort nein. Fast immer lautet die Antwort, wenn ich das austausche, wird etwas so erschreckendes daraus, dass es selbst dem letzten Trottel bewusst wird, was gerade Phase ist. Sprich, diejenigen darauf aufmerksam machen, die sich so verhalten. Ich habe leider in der Vergangenheit gemerkt, dass da fast nie mit Einsicht zu rechnen ist. Wie gesagt, wir haben ja hier dieses Zitat von Anita Sarkisien und dabei bleibt es dann meistens. Im Gegenteil, meistens wenn man darauf aufmerksam macht, wie diskriminierend dieses Verhalten ist und wie menschenverachtend, dann wird einem die Autorität entzogen auf Basis des Geschlechts, dass man sich überhaupt dazu äußern darf. Dann heißt es meistens, du als Mann hast sowieso nichts zu diesem Thema zu sagen. Also die Selbstreflexion ist ja doch oft gleich Null. Aber was solls, auch wenn es Windmühlen sind, gegen die man kämpft, solange man das auf eine sachliche Art und Weise tut, schafft man es vielleicht nicht seinen Gegner in so einem Fall zu überzeugen, aber vielleicht schafft man es, den unentschlossenen Argumente zu liefern, warum diese Verhaltensweisen nicht akzeptabel sind. Und das gilt natürlich auch für dieses ganze Panikmacher und diese ganzen Mutmaßungen über das Verhalten von Männern. Und die Unterstellungen, die sind ja allgegenwärtig. Wenn du irgendwo in eine Kneipe gehen würdest und würdest als Kerl irgendwo ein Mädels sehen und ihr ein Getränk ausgeben, dann wird vermutlich ein Großteil der Menschen das einschätzen als zumindest mal ein Versuch, sie ins Bett zu bekommen. Und ein

nicht unerheblicher Teil wird vermutlich sagen, sie solle doch bitte das Getränk kontrollieren, ob denn nicht Drogen beigefügt seien, wenn sie es nicht sogar komplett ablehnen sollen. Also diese Art von Denkweisen ist halt auch etwas, was hoffentlich irgendwann ein bisschen weiter aufgelöst und aufgeweicht wird. Leider Gottes ist diese Art und Weise stereotypisch zu denken nicht nur sehr verbreitet, sondern wie eingangs schon erwähnt, etwas, das immer noch aktiv und teilweise aggressiv propagiert wird. Also nicht etwas, was übrig geblieben wäre, sondern etwas, wo Leute aktiv daran arbeiten, diese Art von Ängsten und Vorstellungen aufrecht zu erhalten. Naja, nächstes Thema, das macht mich traurig, das Thema. Hallöchen Onkel, zuerst einmal Danke für deinen wunderbaren Content und die allerbesten Genesungswünsche. Danke schön. Ich weiß nicht, ob es ein Thema für dich ist, dennoch würde mich deine Meinung dazu interessieren. Mir ist schon öfter in Büchern, Filmen und Serien oder Games untergekommen. Aber mir ist es schon öfter untergekommen. Ich bin gerade über ein kontroverses Thema gestolpert, Patricia McCormack, Philosophieprofessorin an der Cambridge Universität. Sie hat in ihrem Buch *The A Human Manifesto* das Thema Klimawandel aufgegriffen und fordert unter anderem das schrittweise Aussterben der Menschheit zur Rettung der Welt. Es gibt bereits in Kanada eine Frauenbewegung, 5.400 Frauen, die unter dem Motto Keine Zukunft, Keine Kinder, sich in einen Gebärstreik begeben haben. Ich weiß, dass zum Klimaschutz radikale Veränderungen nötig sind, dennoch finde ich einige Ansätze gehen, wie dieser zu weit bis hin zu Vorschlägen, die ich für unproduktiv halte. Beste Grüße aus Berlin. Ich bin mir auch nicht ganz sicher, ob so etwas wirklich komplett ernst gemeint ist, weil es gibt ja genügend Leute, die sich ohnehin dagegen entscheiden, Kinder zu haben, aktiv dagegen entscheiden, Kinder zu haben und die jetzt quasi aus der Not eine Tugend machen. Die halt sagen, was ich mache, ist ja quasi auch noch etwas sehr Produktives fürs Klima. Da muss man sich halt wirklich die Fragen stellen, ob es viele, gerade wenn du sagst, es ist eine Frauenbewegung, ob es viele Frauen gibt, die einen aktiven Kinderwunsch hinten anstellen, um das Klima zu schützen. Das kann ich mir bei aller Liebe dann doch eher in einem sehr, sehr kleinen Minderheit der Fälle vorstellen. Was diese Logik betrifft, also

auch dieses Selbstgeißeln und sich selbst verantwortlich und schuldig machen und sich quasi der maximalen Strafe unterziehen zu wollen, ist natürlich so die extremste Form, die man wählen kann. Und für produktiv halte ich insgesamt natürlich nicht, weil natürlich ist ein Planet auch möglich auf dem Menschenleben. Auf der anderen Seite gibt es halt die anderen Extreme, wie halt die Probleme mit der extremen Bevölkerungsexplosion. Da ist es halt nur so, wenn wir hierzulande darüber diskutieren, dann sind wir nicht in einem Land, was eine extreme Bevölkerungsexplosion hat. Diese Babyboomer-Zeiten, die sind ja nun seit langem vorbei und momentan ist es ja so, dass die Kindermenge, die Familie und so, das hat sich alles extrem nach hinten verschoben. Also die Mütter werden älter und die Familien haben weniger Kinder, sodass zumindest diese explosionsartige Bevölkerungsvergrößerung in unseren breiten Graden nicht üblich ist, sagen wir es so. In anderen Teilen der Welt sieht es freilich völlig anders aus. Aber das bedeutet halt eben auch, dass wir an diesem Teil nicht wirklich viel tun können, also viel in einem positiven Sinne beitragen können, um dem Einhalt zu gebieten. Ich weiß allerdings auch nicht, wie die Prognosen halt sind, weil die Tatsache, dass es irgendwo anders starkes Bevölkerungswachstum gibt, heißt ja auch nicht notwendigerweise, dass das immer und ewig lange der Fall ist. Ich bitte immer wieder mal schübe, wo das passiert und dann wieder Phasen, wo es eben nicht passiert. Und damit haben wir, glaube ich, eigentlich alles gesagt. Ich denke, das ist halt eine in erster Linie sehr, sehr, sehr übertriebene und plakative Forderung halt, an der ein gewisser wahrer Kern ist. Natürlich ist es grundsätzlich so, dass man sagen muss, in der Natur des Menschen und in der Natur des technologischen Fortschrittes liegt es, einen immer größeren Hebel zu haben, ungewollt vor allen Dingen in vielen Fällen, auf die Entwicklung zumindest der Lebewesen und vieler Dinge auf dem Planeten. So ein paar Dinge, die bleiben davon relativ uneindruckt. Wie gesagt, vieles davon sind ja Dinge, die passieren, ohne dass sie jemals geplant oder willentlich in Kauf genommen worden wären. Auch in der Vergangenheit zum Beispiel. Der Effekt, den Fluorchlorquolen Wasserstoffe hatten, der war dem Erfinder seiner Zeit, dem Thomas Mitchell hieß er, glaube ich, nicht bekannt. Ganz im Gegenteil, der hat übrigens auch das verbleite

Benzin erfunden. Diese Folgen davon waren denjenigen nicht bekannt, die das erfunden haben. Und man hat das im Rahmen der Entwicklung halt eigentlich damals als sehr positive Erfindung wahrgenommen. Und über eine lange Zeit eben Bestand der Gesellschaft, dass man plötzlich festgestellt hat, oh, palla, das was wir da gemacht haben, ist ja alles andere als produktiv. Ganz im Gegenteil, das gefährdet uns ja hochgradig. Solche Situationen, glaube ich, sind gerade in der Vergangenheit sehr leicht passiert. Und dann ist es halt immer schwierig, die Dinge plötzlich wieder gut zu machen. Nur solange wir es schaffen, eine allgemeine Aufmerksamkeit dafür zu haben und zumindest eine allgemeine Bereitschaft zu entwickeln, an solcherlei Problemen zu arbeiten und vielleicht in der Zukunft darauf zu achten, frühzeitige Möglichkeiten zu nutzen, um solche Situationen zu vermeiden, denke ich mal, ist es ganz gut möglich, dass wir auch eine Planetenerde mit den Menschen haben. Ich glaube, es ist so oder so, gibt es alle möglichen Szenarien, in denen der Mensch das selbe Schicksal erleidet wie alle möglichen anderen Spezies vor ihm, die auf mehr oder weniger natürliche Art und Weise ihr Ende gefunden haben. Und das ist ja auch nicht auszuschließen, dass das irgendwann der Menschheit passiert. Ich hoffe nur, dass das nicht allzu bald der Fall ist. Aber gut. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht weiter so, lasst mir weiter viele davon zukommen. In diesem Sinne, tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#869: Trampelnde Kinder, Therapiehunde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 869 und dem Thema trampelnde Kinder und Therapiehunde. Dumme Frage, da ich mich nicht auskenne, aber warum sind schreiende und trampelnde Kinder in einer Wohnung erlaubt, aber eine Katze die keinen laut macht, nichts kaputt macht etc. ist ein Problem. Ist es ja nicht grundsätzlich, ne? Das nur mal als allererstes. Es gibt hier durchaus genügend Vermieter, in denen es erlaubt, die es dir erlauben, Katzen zu halten, ohne daraus ein Problem zu machen. Geschweige denn, die wenn du eine Katze hältst, irgendeine Art und Weise von Problemen daraus machen, sofern die Katze sich halt in keiner der Art und Weise negativ oder auffällig benimmt. Dasselbe gilt ja auch für Hunde, in einer ganz ähnlichen Art und Weise. Es ist nicht in jedem Haus erlaubt, Hunde zu halten und dort wo es erlaubt ist, gibt es ja auch nicht über jede Art von Hund eine Beschwerde. Und die Wahrscheinlichkeit steigt natürlich, dass es keine Beschwerde gibt, wenn denn Hund sich in einer Art und Weise verhält, dass keine Beschwerde notwendig ist. Aber allgemein ist es mehr so eine ernsthafte Frage oder ist es glaube ich eher so ein bisschen was, wo da irgendwie ein persönliches Problem zu sein scheint. Denn allgemein ist es ja nicht so ganz schwer zu verstehen. Dass man die Menschenrechte von Leuten

nicht einschränken darf und dass ein Vermieter keinerlei Recht hat, Einfluss zu nehmen auf die Frage, ob Menschen sich fortpflanzen, ist glaube ich kein so ganz schwer zu verstehenes Konzept. Und dass halt Tiere und Menschen nicht dasselbe sind und nur dass ein Menschenrecht X oder Y im Rahmen einer der Anmietung einer Wohnung hat, dass das nicht für jedes andere haltbare Lebewesen zutrifft, ist auch einleuchtend oder? Also ich muss das so fragen, weil wenn die Frage ernst gemeint ist, da bin ich mir halt nicht sicher, wo die gemeinsame Basis ist. Denn der nächste könnte dann fragen, warum ist es denn ein Problem, wenn ich in meiner Wohnung einen sibirischen Tiger halte, der keinerlei Dinge kaputt macht und so weiter und so fort. Auch das ist so eine Sache, wo man natürlich sagen kann, naja gut, ich verstehe das schon, warum das für den ein oder anderen ein Problem wäre als Vermieter, unabhängig davon welches Recht in einem jeweiligen Land gelten würde. Ich nehme an, in Deutschland dürfte es Schwierigkeiten haben, Tiger in einer Wohnung zu halten. Und dann ist das Problem glaube ich eigentlich schon gelöst. Und das mit den Vermietungen und Wohnungen und so weiter und so fort, dass trampelnde Kinder da kein Problem sind, würde ich auch nicht unangeschränkt sagen übrigens. Denn bei uns im Haus gab es sehr wohl sehr erhebliche Probleme mit Kindern, die Lärm machten, sodass sich Familien beschwert haben beim Vermieter und es tatsächlich Regelungen darüber gibt, dass die Kinder eben nicht zu jeder Tages- und Nachtzeit in jedem Raum spielen dürfen, sondern dass das halt zeitlich teilweise beschränkt ist, in welchen Raum sie rein dürfen und in welchen nicht. Und beziehungsweise nicht in welchen Raum sie rein dürfen, aber in welchem Raum, in welcher Form gespielt werden darf. Also das ist auch so nicht ganz richtig, dass nur die Tatsache, dass man Kinder in der Wohnung hält, Entschuldigung, wollte ich nur gerade ein bisschen die Eltern auf die Palme bringen. Nein, dass man Kinder hat, die mit einem in der Wohnung leben, heißt nicht, dass die da unangeschränkt machen dürfen, was sie wollen. Schon gar nicht je nach Alter des Kindes. Dass es natürlich Sachen gibt, mit denen man leben muss, dass halt irgendwie Kleinkinder und Babys halt nachts mal schreien und weinen und so, das ist völlig klar. Aber dass ein 13- oder 14-jähriger, der ja auch ein Kind

ist, jetzt irgendwie jedes Recht hätte zu tun und zu lassen, was er da möchte mit der Abrissbirne durch die Wohnung zu rasen oder so, ist halt auch nicht so. Bin mal gespannt, was dem zu Grunde liegt. Ich nehme an, du hast eine Katze und es gab ein Problem. Auktionshaus (AH) und eine Sache ist natürlich noch, auch wenn es rechtlich natürlich, glaube ich, kein Auswahlkriterium sein darf, ist es natürlich so, dass es auch Vermieter gibt, beziehungsweise dann Makler, die im Auftrag von den Vermietern handeln, die unter den möglichen Mietern einer Wohnung halt nicht zwingend den Familien dann auch diese entsprechende Wohnung anbieten, sondern dann eben jemand anderen auswählen. Nur würde das natürlich, glaube ich, zumindest keiner so sagen, weil sie es nicht dürfen. Aber keine Ahnung, dass wenn ein Vermieter die Möglichkeit hat, so ein Pärchen, sagen wir mal so in den späten 50ern oder so, ein kinderloses Pärchen in den späten 50ern in seine Wohnung einziehen zu lassen oder eine siebenköpfige Familie, so ich sage mal in den 30ern, dann kann ich mir schon vorstellen, dass die Wahl da, wenn man so einen zufälligen Querschnitt aus den Vermietern nehmen würden, nicht 50-50 landen würde. Hallo Barlow, wie siehst du den Einsatz von Assistenz- und Therapiehunden bei Patienten mit einer mentalen Krankheit? Beispiel an mir ist die bipolare Störung. Lebe und leide seit meiner Diagnose bis heute, circa sieben bis zehn Jahre damit, komme mal gut, mal weniger gut zurecht. Ich besuche im März eine Infoveranstaltung für Assistenzhunde in München, um mehr zu erfahren. Sehr gut, finde ich toll, wenn Leute sich die Mühe machen, sich auf so was wie Informationsveranstaltungen zu begeben und nicht einfach versuchen sich dann irgendwie so ein Tier zu kaufen und dann zu wundern, wenn es nicht so klappt, wie sie möchten. Also super. Für mich wäre es eine Bereicherung, laut Ausbilder wird der Hund mich bei schwierigen und zu guten Zeiten an meine Routine erinnern. Ich kann mir das gut vorstellen, weiß aber nicht, wie viel davon Wunschvorstellung ist. Ich scheue den Aufwand und die Verantwortung für ein Lebewesen nicht, das ist gut und wichtig, denn das wird einiges an Aufwand mit sich bringen. Erhoffe mir dafür einen verlässlichen Support und Begleiter, den wirst du bekommen, den wirst du mit Sicherheit bekommen. Sehr gerne möchte ich eine Meinung von dir zum Thema Assistenzhunde

hören, ob ein Hund im Allgemeinen das Leben eines Patienten helfen kann. Ich wünsche dir weiterhin gute Besserung und viel Glück bei deiner OP. Das ist sogar noch von vor der OP gewesen. Hab keine Angst, hatte ich nicht, habe ich aber jetzt nicht. Aber wäre auch nicht schlimm, wenn. Ich hätte kein Problem damit Angst zu haben. Ich habe eine Antwort, die es schon gab, gleich mit ausgeschnitten, weil die mir sehr gefallen hat und um euch so ein bisschen zu ermutigen, auch selber auf konstruktive Art und Weise an den Kommentaren teilzunehmen, nehme ich diese hier. Hey, ich bin zwar nicht Barlow, aber ich würde dir gerne trotzdem zu dem Thema antworten. Vor circa zwei Jahren habe ich sehr viele harte Schläge auf einmal ertragen müssen. Verlobter weg, Haus weg, Tiere weg. Der gemeinsame Freundeskreis hat aufgrund von Verwandtschaftsbeziehungen auch zu meinem Ex gehalten und war somit auch nicht für mich da. Jobverlust im Endeffekt habe ich zum Schluss allein in meinem Auto auf dem Unicampus gewohnt. World of Warcraft (WoW), da war ja alles weg bei dir in null Komma nix. Und war nach mehreren Monaten völliger Depression und Panik attacken kurz davor mein Auto einfach in den nächsten Graben zu steuern. Glück nicht gemacht. Durch Zufall oder Schicksal kam ich dann an eine Schäferhündin, die jemand vor dem Tierheim ausgesetzt hatte und obwohl sie kein ausgebildeter Therapiehund ist, hat sie mir extrem geholfen. Ich musste täglich raus, hatte wieder Verantwortung für etwas, das nicht nur ich selbst war. Ich war nicht mehr allein und wenn es mir doch mal schlecht ging und ich wieder gedanklich in die gleiche Schleife geriet, war sie für mich da und hat mich abgelenkt. Natürlich ist das kein Ersatz für eine Therapie, aber dadurch habe ich mein Leben wieder soweit in den Griff bekommen. Ich habe jetzt wieder eine Wohnung, das Studium läuft halbwegs und ich habe mich sogar wieder vor die Tür getraut, sodass ich jetzt auch wieder in einer glücklichen Beziehung mit einem wunderbaren Mann bin. Ich würde sogar sagen, dass ich mittlerweile wieder insofern stabil bin, als dass ich den Hund nicht mehr brauche, in Anführungsstrichen. Sie ist aber natürlich trotzdem ein toller Wegbegleiter. Ach, das ist schön zu hören. Kurz gesagt, ich habe meine Maus zwar aus dem Tierheim gerettet, aber in Wahrheit hat sie eher mich gerettet. Schön formuliert. Oft wird unterschätzt, welche

Wirkung ein Tier auf die psychische Gesundheit haben kann und wenn du einen gut ausgebildeten Assistenzhund bekommen kannst, umso besser. Ich wünsche dir auf jeden Fall alles Gute. Das erstmal als etwas, was ja, also von jemandem, der jetzt nicht einen Therapiehund hat, aber zumindest auch ein Tier hat, was einem sehr geholfen hat. Ich kann von mir nur sagen, ich habe natürlich auch keine Assistenz oder Therapiehund, ich habe aber auch Hunde und habe auch festgestellt, dass die mir auch geholfen haben, so bestimmte Dinge halt besser hinzubekommen. Eine Sache davon ist halt Tagesrhythmus. Hunde helfen unglaublich, einen Tagesrhythmus aufrecht zu erhalten, weil man halt mit den Tieren zu festen Zeiten rausgehen muss und sie füttern muss und sich allgemein um sie kümmern muss und das sorgt eben dafür, zumindest bei mir, dass es einem deutlich leichter fällt, sich selber auch an eine gewisse Art von festem Rhythmus zu gewöhnen, wie zum Beispiel das ich halt sage. Nach dem morgendlichen Spaziergang Gassi gehen mit den Hunden, fängt mir mich zum Beispiel der Arbeitstag an und ich mache XY und dann gegen Mittag, wenn die Gassi-Runde, die Mittagsrunde mit den Hunden ansteht, nutze ich halt diese kleine Zäsur, um danach wieder was anderes zu machen und so weiter und so fort. Und von daher glaube ich, dass alleine das schon ein positiver Effekt ist, abgesehen davon, dass es selber halt auch noch eine Menge Spaß machen kann, so ein bisschen Verantwortung halt für so ein Tier zu tragen, sich um das Tier zu kümmern und ja auch viel viel viel Zeit natürlich mit dem Hund zu verbringen und Freude mit dem Hund zu haben. Und ich war früher wie gesagt überhaupt kein so ein Hundemensch und das hat sich bei mir halt radikal geändert und das ist sehr sehr schwer zu beschreiben für diejenigen, für die ein Hund halt, das war ganz nett und süßes oder so, aber die ansonsten halt keine Leibbeziehung dazu haben, aber ein Stück weit ist das so ein bisschen wie so ein Familienmitglied. Natürlich nicht auf der Stufe von einem menschlichen Familienmitglied, das ist klar, aber deswegen sage ich ja so ein Stück weit und so ein bisschen geht das in diese Richtung. Es gibt halt so ein paar Dinge, in denen das durchaus auf eine gewisse Art und Weise vergleichbar ist und ja man hat halt ganz ganz viel positive Energien, die man dem Hund zu teilwerden lassen kann, also hoffentlich zumindest. Umgekehrt

haben Hunde halt die Eigenschaft eblicherweise selber ganz ganz viel positive Energie zu haben, die man auf sich selbst übertragen kann und sie können einem auch immer so ein bisschen helfen oder manchmal so ein bisschen helfen aus so negativen Gedanken und Situationen und sei es nur durch ein wenig Ablenkung rauszukommen. Was jetzt spezielle Assistenz- und Therapiehunde betrifft, kann ich nicht sagen, welche Arten und Weisen von Ausbildung die haben. Ich habe halt welche gesehen, die zum Beispiel bei Menschen, die so Ticks haben und Selbstverletzungs-Situationen halt haben, dass es da Hunde gibt, die ausgebildet sind, um das zu frühzeitig zu erkennen und zu verhindern. Auch bei anderen Sachen zum Beispiel bei, ist in deinem Fall natürlich nicht so, aber das ist zum Beispiel bei Epilepsien, bei Epileptikern Situationen gibt, dass die Hunde halt helfen, dass wenn jemand die die Kontrolle halt über über seinen seinen Körper Stück weit verliert oder so, dass sie halt helfen, dass er sich nicht verletzt und sprich ich gehe davon aus, dass es sehr sehr viele Arten und Weisen gibt, diese Tiere auszubilden, um sogar noch konkret Hilfestellung zu leisten bei Menschen, die die eine oder andere Art von Problem haben. Von daher drücke ich dir alle Daumen, dass du da möglichst bald ein Tier bekommst, ein gut ausgebildetes Tier bekommst und alles was du beschreibst lässt mich denken, dass du vermutlich auch gut in der Lage sein wirst, dich um das Tier zu kümmern. Das ist halt auch wichtig, dass man sich dessen bewusst ist, dass das mit einiger Verantwortung und mit einem nicht unerheblichen Zeitaufwand auch verbunden ist. Aber da ich nichts bei dem rauslese, was so klingt, als wäre dir das nicht bewusst, wünsche ich dir einfach nur viel Glück damit und in der Hoffnung, dass es dir noch besser hilft mit deiner Situation umzugehen als bisher schon. So, das soll es gewesen sein für heute, heute mal ein etwas kürzeres Video. Wenn ihr selber Themenvorschläge habt, dann lasst sie mir zukommen in Form von Kommentaren einfach unter dem jeweils aktuellsten YouTube Video. In diesem Sinne macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#870: Den Nachwuchs zocken lassen, Stress mit einer Freundin

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 870 und den Themen den Nachwuchs zocken lassen und Stress mit einer Freundin. Aber ganz kurz noch eine kleine Service Meldung für diejenigen von euch, die so wie ich heute das Windows 10 Update gemacht haben. Es kann sein, dass das bei euch ähnlich wie bei mir die default settings für die Audio Eingabegeräte zurücksetzt. In meinem Fall hat das bedeutet, dass es mein Mikro deaktiviert hat und das habe ich leider erst so in der Mitte der Aufnahme gemerkt, so dass ich jetzt irgendwie mein Video noch mal von vorne aufnehmen darf. Also für den Fall, dass ihr irgendwas in der Richtung machen wollt, checkt mal besser eure Programme und dass die default settings dann noch aktiv sind bzw. setzt sie halt so richtig zurück, wie ihr sie haben wollt. Nicht, dass euch dasselbe passiert wie mir oder was, vielleicht noch irgendwas mit noch schlimmeren und unpraktischeren Folgen. So, hallo Barlow, ich überlege, ob wie und wann ich meinen Kindern die Welt der Computerspiele öffne und ob World of Warcraft (WoW) ein gutes Mittel dafür ist. Ich spiele im Moment Classic und meine sechsjährige Tochter schaut mir mittlerweile öfters mal über die Schulter, wenn ich tagsüber mal Angel, Kräuter farme oder immer Haar handel und stellt eifrig Fragen. Papa bist du der gute? Papa, wieso verwandelt sich die Frau

dein ein Bären und wieso trägt der Mann da ein Kleid? Ja, das ist Onkel Hubert. Onkel Hubert hat ein bisschen was getrunken und halte ich am besten von ihm fern, wenn er was getrunken hat. Jetzt überlege ich, ob ich sie mal mitspielen lasse und wie Kräuter farmen und Angeln mit Papa oder auch einen eigenen kleinen Charakter und Classic oder Retail. Classic ist weniger ausgereift, dafür simpler. Aber darum geht es ja nicht alleine. Ich glaube nicht, dass es darum geht, dass das Spiel simpel genug oder nicht simpel genug für das Kind ist, sondern da sind ja ein paar ganz andere Dinge unter Umständen problematisch. Als zum Beispiel, dass du unglaublich viel Zeit investieren musst für unglaublich viel nutzen, unglaublich wenig nutzen in Classic. Die Frage ist, ob das genau etwas ist, mit dem du ein Kind einsteigen lassen möchtest in die Welt der Computerspiele. Deine Gedanken zum Thema interessieren mich. Grüße und gute Besserung, Dankeschön. Ist keine so leichte Antwort, glaube ich. Also allgemein denke ich, ist es definitiv wichtig, Kindern die Möglichkeit zu geben, Computerspiele zu spielen, so grundsätzlich mal. Und das aus einem relativ pragmatischen Grund. Kinder werden sich dafür möglicherweise interessieren. Wenn du ihnen die Möglichkeit gibst und sie haben da keinen Bock drauf, okay, warum nicht? Ist ihr Bier. Ob sie es wollen oder nicht, ist ihre Sache. Und ich will nicht sagen umso besser, weil ich persönlich Computerspielen für kein negatives Hobby halte, aber dann hast du zumindest keine weitergehenden Sorgen damit. Wenn du ihnen aber nicht die Möglichkeit gibst und sie das möchten, dann werden sie vermutlich den einen oder anderen Weg finden, das zu tun. Und ich glaube, da hat sich in den letzten 30 oder 35 Jahren nicht viel geändert, seit die ersten Homecomputer aufgekommen sind. Dann verbringt man halt die Zeit bei Freunden, die zocken und so weiter und so fort. Und zu dem möchte ich halt nicht wissen, ob es vielleicht für so eine Überreaktion oder Überkompensation sorgt. Wenn man einem Kind die ganze Zeit etwas verbietet, die nicht die Möglichkeit gibt und es dann irgendwann in ein Alter kommt, in dem du einfach keine Möglichkeit mehr hast, einen Einfluss zu nehmen, dann also lieber derjenige sein, der ein bisschen Auswahl treffen kann, der das Ganze ein bisschen steuern kann und auch eine Auswahl treffen kann, was für Spiele zum Beispiel und dem Kind so die Möglichkeit geben,

das kennenzulernen. Ob **WoW** die beste Wahl dafür ist, weiß ich nicht. Kann ich nicht so genau beurteilen, weil natürlich so Faktoren wie Suchtpotenzial eine Rolle spielen. Allerdings nicht nur und ausschließlich. Ein weiterer Punkt ist halt unabhängig von Suchtpotenzial oder nicht, der mögliche Faktor oder der allgemeine Faktor Zeitaufwand. Denn gerade wenn du Classic nimmst, dann wirst du dein Kind keine Ahnung was, Stunden und Tage spielen lassen können, ohne dass es mehr oder weniger irgendwas Produktives erreicht, außer dass ein Level von x auf y gestiegen ist. Und das ist halt die Frage, ob das so die optimale Wahl ist und ob es nicht vielleicht besser ist, irgendwas zu finden, was in sich geschlossene Segmente hat, die ein Kind spielen kann oder keine Ahnung, irgendwas was Partien hat, auf denen du es führst. Dass du mal kurz hier eine Partie x oder y spielen kannst. Das weiß ich nicht. Normalerweise würde ich mir überlegen, gibt es vielleicht da professionelle Ressourcen, die einem helfen können, aber da bin ich mir halt ganz und gar nicht sicher, ob ich erwarten würde, dass eine durchschnittliche professionelle Ressource, also zum Beispiel Kinderpsychologe, auch nur ansatzweise die Kompetenz in Sachen Gaming hat, um dir da gute Ratschläge geben zu können. Was ich da schon gehört habe, auch aus euren Berichten, die zu tun hatten mit diversen Profis in Sachen Geist, wie viele Vorurteile und unfundierte Meinungen zum Thema Computerspiele da geäußert werden von jemandem, der sich eigentlich professionell äußern sollte, dann weiß ich nicht, ob das produktiv ist, das zu tun. Und natürlich muss man sagen, vielleicht gibt es ja auch irgendjemanden, der in dem Bereich arbeitet, der tatsächlich sich richtig gut auskennt bei Computerspielen und einem da den einen oder anderen guten Tipp geben kann. Also, das ist grundsätzlich etwas, was man den Kindern ermöglichen sollte, glaube ich, steht außer Frage. Ob welchem Alter ist auch schwer zu sagen, aber ich würde sagen, grundsätzlich spricht aus meiner Sicht nichts dagegen, das ab einem Alter zu tun, an dem das Kind grundsätzlich in der Lage ist, zu begreifen, was es da tut. So ganz grob. Das kann ja schon sehr früh sein. Also das kann ja schon, selbst bei drei-, vier- oder fünfjährigen Kindern, der Fall sein, je nach Spiel natürlich. Dass man dann natürlich zu denen darauf ein Auge hat, dass Kindspiele spielt, die grundsätzlich vom Alter her geeignet sind,

glaube ich, das ist, ich würde sagen, ist aber zum großen Teil selbstverständlich, oder? Dass sie jetzt keine Ahnung was ein sechs- oder siebenjähriges Kind nicht unbedingt vor Resident Evil setzt, glaube ich, das versteht sich von selbst. Und ansonsten denke ich mal, dass es eine gute Variante ist, so ein bisschen vorsichtig an die Sache sich heranzutasten. Denn eine Sache, die halt auch so ein bisschen wohl, glaube ich, die Gefahr besteht, allgemein, jetzt nicht bei dir im Speziellen, aber dass man leicht, genau wie manche Eltern früher den Fernseher zum Kindergärtner gemacht haben oder zum Aufpasser gemacht haben, dass dasselbe halt auch für Spiele gilt. Dass man sich so ein bisschen in die Bequemlichkeit versetzt zu denken, na ja, wenn das Kind irgendwie im Wohnzimmer sitzt und zockt, dann a ist es ja beschäftigt und b muss ich jetzt nicht weiter im Besonderen mich darum kümmern oder so. Also ich glaube nicht, dass das, wie gesagt, wenn du so eine Frage stellst, gehe ich mal davon aus, dass du ein Verantwortungsbewusstsein hast, dass das ausschließt. Aber ich kann mir vorstellen, dass das mitunter bei manchen Eltern schon so eine kleine Gefahr ist, die so ein bisschen besteht. Was eine kompetente Stimme, also eine kompetente Stimme betrifft, um die jetzt bei den Spielen Tipp zu geben, wie gesagt, bin ich ein bisschen überfragt, aber dafür haben wir auch den Kommentarbereich unter dem Video und vielleicht gibt es da den ein oder anderen, der vielleicht auch aus eigener Erfahrung Hilfestellungen geben kann und sagen kann, bei unseren Kids hat das und das gut funktioniert. Vielleicht auch bei unseren Kids hat die und die Geschichte aus den und den Gründen nicht so besonders gut funktioniert. Ist ja nicht so, als ob man nicht auch die Möglichkeit hätte, aus Fehlern zu lernen und aus Sachen, die eben nicht so optimal gelaufen sind. Hallo Barlow, ich habe das Problem, dass ich mich mit einer Freundin, die ich seit circa drei bis vier Jahren, ne nicht seit circa seit drei bis vier Jahren online kenne, immer wieder streite zum Thema Umgang mit Frauen. Ich bin ein Kerl. Sie wirft mir dabei immer wieder Sexismus vor, also zum Beispiel, dass wenn ich mit einer Frau essen gehe, ich nur bereit bin ihr Essen zu bezahlen, wenn ich mir vorstellen könnte, mit ihr zu schalfen. Schlafen nehme ich an. Solche Aussagen von mir findet sich sexistisch, aber es ist halt nun mal ihre Ansicht der Dinge. Kommen wir, gehen wir gleich drauf

an, weil ich das, das alleine finde ich ist eine sehr sehr interessante Frage und ich stimme ihr dann nicht zu, aber wir gehen gleich drauf an warum. Unsere Streits gehen regelmäßig so weit, dass wir mehrere Wochen oder Monate nicht mehr miteinander reden. Einmal war es sogar mal über ein Jahr, von den drei bis vier Jahren, die ihr euch kennt. Es war ein Drittel ausgesessen, in dem ihr nicht miteinander geredet habt. Ja, das klingt nach einer sehr soliden Freundschaft bislang schon, aber immer wieder im Moment ist aber immer wieder einer von beiden schafft den Kontakt wiederherzustellen. Es gab auch schon mehrere Versuche von mir eine Beziehung mit ihr zu starten, was aber aus diversen, was sie aber aus diversen Gründen nicht möchte. Die Aussagen von mir, dass wir, dass so wie wir uns streiten, sie mehr als nur freundschaftliche Gefühle für mich hat, streitet sie. Was denn das für eine Logik? Weil ihr euch streitet, habt ihr mehr als freundschaftliche Gefühle? Das halte ich für eine sehr sehr gewagte These, dass das irgendwie universell gültig ist. Ich will nicht sagen, dass es nicht auch Situationen gibt, in denen das mal so sein mag, dass jemand gegenüber dem man irgendwie starke Gefühle hat, auch jemand ist mit dem man sich streitet, oder der Umkehrschluss. Der ist aber sehr interessant. Jetzt zur eigentlichen Frage. Grundsätzlich verstehen wir uns sehr gut, haben regelmäßig Spaß miteinander und haben uns auch schon gegenseitig gegenseitig in der einen oder anderen Situation gegenseitig in einer anderen Situation geholfen, doch es kommt immer wieder zu diesen krassen Meinungsverschiedenheiten, auch mit Beleidigung von unterschiedlicher Seite aus startend. Es startet die Meinungsverschiedenheit startet mit Beleidigung. Das macht mir ein bisschen mehr Sorge, als wenn sie einfach was heißt einfach nur, aber wenn sie dahin eskaliert. Ich kenne das halt, dass sich so Meinungsverschiedenheiten aufschaukeln und man dann möglicherweise irgendetwas sagt, was entweder beleidigend ist oder aber zumindest mal beleidigend wahrgenommen wird, aber damit anfangen? Würdest du es als sinnvoll ansehen, den Kontakt zu diesen Menschen abubrechen, weil wir uns immer wieder streiten? Ich wünsche dir viel Glück im Kampf gegen den Krebs, auf das du so lange halten bleibst. Grüße Wusi. Den Kontakt deswegen abubrechen, weil ihr euch streitet. Ja, das ist ja nicht die einzige Möglichkeit. Eine Möglichkeit wäre ja auch mal so

ein bisschen zu hinterfragen, wann es denn genau und woran es denn genau hapert und ob man denn keine vernünftige Lösung dafür finden kann. Wenn das natürlich absolut grundsätzlich nicht möglich ist, dann ist natürlich die Frage, wie man damit weiter umgeht. Machen wir mal den ersten Teil und dass ihr euch immer wieder bei deinem Umgang mit Frauen streitet und das Beispiel, dass ihr dir Sexismus vorwirft, weil du nur mit einer Frau essen gehst. Nee, nicht nur mit einer Frau essen gehst, das glaube ich auch, aber wenn du mit einer Frau essen gehst, bist du bereit zu bezahlen, wenn du dir vorstellen kannst, mit ihr zu schlafen. Lass uns das mal so ein bisschen auseinandernehmen. Zunächst mal finde ich immer, dass Leute sich allgemein bewusst darüber sein, was eigentlich Sexismus bedeutet, bevor sie anfangen dieses Wort irgendwie zu einem Umbrella-Begriff zu machen, den sie immer dann benutzen, wenn er ihnen zu passen scheint. Und mittlerweile hat dieser Begriff in manchen Formen so eine Bedeutung angenommen, dass man immer eine Frau sich unwohl mit etwas fühlt oder ihr etwas nicht gefällt, und dass von einem Mann ausgeht, dass das dann Sexismus ist. Und das ist nicht so. Grundsätzlich ist es so, dass wir von Sexismus dann reden, bzw. reden sollten, wenn wir auch nur ansatzweise etwas mit der Definition am Hut haben, wenn eine gewisse vor allen Dingen negative Verhaltensweise, insbesondere Diskriminierung, passiert auf Basis des Geschlechts. Das ist der wichtige Teil. Und das ist hier überhaupt nicht gegeben. Also der Einzige, der diskriminiert werden würde in der Situation, die du gerade beschreibst, wären Männer, weil du mit denen ja offensichtlich nicht ausgehst und für die also völlig außer Frage steht, ob oder ob du nicht deren Essen bezahlst. Jetzt könnte man sagen, Auktionshaus (AH), also bist du Sexist gegenüber Männern. Das ist natürlich auch Unsinn, denn die Wahl, wen man als Datingpartner hat, oder die Präferenz, wen man als Datingpartner hat, ist ja keine freie Wahl, wie wir wissen. Das ist ja jetzt auch nichts Neues, dass man sich das nicht einfach aussucht. Und von daher ist das also auch ein blödsinniges Argument, falls jetzt jemand das irgendwie umdrehen möchte. Nee, macht also auch keinen Sinn. Dann die Frage, machst du das, weil die die entsprechenden Personen Frauen sind? Oder ist das Frauseine-Ausfall-Kriterium? Nee, offensichtlich ja nicht. Weil sowohl Frauen in

die Ja- als auch in die Nein-Kategorie fallen nicht in Abhängigkeit davon, ob sie Frauen sind, sondern ob du dir mit ihnen eine körperliche Beziehung vorstellen kannst, in Klammern auch eine körperliche Beziehung. Denn du sagst ja mit keinem Wort hast, dass es das ausschließliche Kriterium ist, sondern nur, dass du es dann nicht machst, wenn du es dir nicht vorstellen kannst. So, und jetzt teilen wir mal kurz auf, welche Arten von zwischenmenschlichen Beziehungen es ganz grob gibt. Das eine wäre körperliche zwischenmenschliche Beziehung. Und das auch rein körperliche. Ein anderes Extrem wäre die rein geistige, mit anderen Worten alles, was nicht körperlich ist, keine Art von Sex oder ähnlichem beinhaltet. Und dann natürlich noch jede Menge Mischformen. In die eine oder in die andere Richtung nah am Extrem ist alles möglich. Da gibt es jede Grauzone. Und das glaube ich das häufigste. Diese Mischformen, also bei Beziehungen zumindest. Aber es dürfte die häufigste Art von Beziehungen sein, die Pärchen miteinander haben. Welche sie sowohl geistig als auch körperlich sich anziehend finden und das auch entsprechend ausleben. Und jetzt widmen wir uns aber noch mal den beiden Extremen. Und das ist einmal das nur körperliche oder das nur geistige. Niemand von uns würde jemand anderem einen Vorwurf machen, wenn er sagt, ich möchte mit einer Person eine ausschließlich geistige Beziehung haben. Niemand. Ganz im Gegenteil. Wenn viele Leute, naja, ist das super, warum nicht? Was ich nicht so ganz verstehe ist, warum es immer so etwas bösem gemacht wird, wenn Leute einen großen Wert auf eine körperliche Beziehung legen. Das verstehe ich nicht. Das gibt keinen Sinn. Zumal wenn wir in deinem Fall ja noch nicht mal davon reden, dass du sagst, dass das exklusiv der Fall sein sollte. Du sagst ja nur, dass du, wenn du dir das nicht vorstellen kannst, dann nicht für das Essen dieser Person bezahlt. Die nächste Frage sollte überhaupt sein, warum sollte jemand erwarten, dass man das Essen für jemand anderen bezahlt? Also aus einem Fall von vielleicht einer Prostituierten, da kann ich verstehen, dass er das erwartet. Das zu den Business Ausgaben gehört ihr Essen zu bezahlen. Aber ich nehme mal nicht an, dass das der Fall ist bei deiner üblichen Verabredung. Eine andere Möglichkeit wäre, dass, ja, selbst wenn es darum ginge, wer wie viel Geld hat oder so, dann ist es ja bestenfalls eine Sache, wo man sagen

kann, gut, in unserem sozialistischen Gedankengut, Brüder und Schwestern, da gibt derjenige, der mehr hat, ein bisschen was von dem ab. Aber das sollte ja dann in gleichem Maße für jede Art von Personen gelten, mit denen du potentiell zum Essen gehst. Also auch wenn du mit Kevin ein Pommes essen gehst und Kevin kein Geld hat, dann müsstest du ja dieselbe Verpflichtung haben oder nicht. Also das ist überhaupt eine blödsinnige Idee und irgendwas komplett Veraltetes und in sich eigentlich Sexistisches, zu glauben, dass ein Mann in irgendeiner Art und Weise verpflichtet wäre, bei einer Verabredung zu bezahlen. So, wir waren aber stehen geblieben bei der körperlichen oder bei der geistigen Art von Beziehung. Und wir neigen immer noch dazu, dem ein hohes Maß an Wertungen mitzugeben und das in hohem Maße negativ zu bewerten, wenn Menschen auf, wenn sie fokussiert darauf sind sowieso, aber in deinem Fall geht es ja noch nicht mal darauf, ob es fokussiert ist oder nicht. Es geht ja nur darum, dass du sagst, wenn ich das ausschließen kann, wenn ich 100 Prozent quasi ausschließe, dass diese Art von Beziehung Teil der Interaktion mit meinem entsprechenden Date ist, dann habe ich auch keine Lust für ihr Essen zu bezahlen. Und ich finde es rückschrittlich, ich finde es rückschrittlich, das als Sexismus zu bezeichnen, abgesehen davon, dass wir schon geklärt haben, dass die Definition nicht zustimmt, dass es für die Definition nicht zutrifft, ist halt die nächste Frage, wenn es schon kein Sexismus ist, ist es denn ansonsten irgendwas, was grundsätzlich negativ zu beurteilen wäre? Und meine Meinung ist, erstmal grundsätzlich nicht. Denn wenn wir uns den umgekehrten Fall denken würden, versuch mal dir vorzuschreiben oder dir vorzustellen, dass du sagen möchtest, wenn eine Frau diesen Wunsch äußert, ihr wiederum dafür eine Kritik zu geben, dann wirst du in der Luft zerrissen. Weil das natürlich zu der Freiheit einer Person und vor allen Dingen einer Frau in diesem Fall ja auch gehört, sich aussuchen zu können, ob man das möchte oder nicht. Also das bei einem Mann dann entsprechend irgendwie als negative Charaktereigenschaft zu werten, bis hin zu es als Sexismus zu bezeichnen, halte ich für Banane. Auch dieses Ding irgendwie so zu tun, als wäre körperliche Angezogenheit oder körperliche Anziehung etwas oberflächliches oder negatives, im Gegensatz zu geistiger Anziehung halte ich auch für

komplett bescheuert und veraltet. Beides ist also nichts von beidem, es ist in irgendeiner Art und Weise oberflächlicher als das andere. Leute tun immer ganz gerne so, als wären Äußerlichkeiten irgendetwas, was einfach nur so vor sich hin existiert. Aber so einfach ist das ja auch nicht, wenn es um Äußerlichkeiten und die Anziehung von Äußerlichkeiten geht, ist das etwas, was immer auch eine Mischung ist aus natürlich Genetik, klar. Wenn jemand irgendwie unglaublich attraktive Eltern hat, dann ist es sehr wahrscheinlich, dass er selber oder sie selber auch ein gewisses Maß attraktiver ist, aber auch aus einer Menge Arbeit, die man mitunter da reinstecken kann, um entsprechend attraktiver auszusehen. Sport, auf Ernährung zu achten oder auch so Dinge wie Frisur, Kosmetik und so weiter und so fort. Nicht ausschließlich jetzt für Frauen, was Kosmetik betrifft, es gibt ja auch einige Dinge, die Männer da tun können, die ich in dem Bereich Kosmetik zählen würde. Und für das Geistige gilt das genauso, dass es auch nichts ist, was einem einfach zugeflogen kommt oder ausschließlich auf eigener Arbeit basieren würde, sondern auch da ist es eine Mischung aus Genetik, Erziehung und natürlich Dingen, die man selber dafür tun kann. Also das eine so zu verteufeln als oberflächlich und von dem anderen so tun, als wäre es etwas Positives und Hochheiliges, halte ich für falsch, ganz schlicht und ergreifend falsch. So, wo wir das gesagt haben jetzt, ist es natürlich die Sache, habe ich das Gefühl, dass es grundsätzlich etwas Erstrebenswertes ist, vor allen Dingen, wenn wir ganz weit den Regler schieben in Richtung von Beziehungen suchen, die nach Möglichkeit nahezu ausschließlich körperlich sind. Und ich glaube, da ist das Problem, dass bei Menschen, die das tun, häufig eben nicht wir von einer komplett freien Entscheidung aus dem Moment heraus reden, die durch wie auch immer geartete Attraktivität begründet ist. Das muss ja übrigens keine reine körperliche Attraktivität sein. Es gibt ja auch durchaus Menschen, die sich quasi geistig von anderen so angezogen fühlen, dass daraus wiederum körperliche Beziehungen folgen. Und ich glaube nicht, dass das in der Mehrheit der Fälle so ist. Ich glaube, da gibt es ganz, ganz viele Mischformen, auch wiederum von Gründen, warum Leute danach suchen. Aber ein wiederkehrender Grund, den ich häufig sehe, ist Selbstbestätigung. Sowohl bei Männern als auch bei Frauen. Dass man, wenn man sehr, sehr

häufig und gerade sehr, sehr viele verschiedene Partner in eine körperliche Richtung sucht, dass ein gewisses Maß in Selbstbestätigung dabei eine große Rolle spielen kann, woher auch immer dieser Wunsch danach kommt. Und auch da gibt es ganz, ganz, ganz verschiedene Gründe, warum das so sein könnte. Und dann glaube ich, kann es sehr, sehr problematisch werden, weil ich mir denke, dass die Leute das Glück, was sie glauben, dort zu finden oder sich erhoffen, dort zu finden, in manchen Fällen, um nicht zu sagen in vielen Fällen, mit Sicherheit nicht finden werden. Aber das steht auf einem anderen Blatt Papier und ist in deinem Fall ja auch gar nicht so gewesen, sondern es ging ja nur darum, nur um diese Äußerung mit dem Essen auszugeben. So, das haben wir jetzt lange abgehandelt. Die Frage ist aber, warum erzählst du ihr das? Also und wie ist das relevant? Weil ich habe so ein bisschen das Gefühl, unabhängig davon, ob ich es für richtig oder falsch halte, so zu denken und unabhängig davon, ob ich das für sexistisch halte, wie ich ja schon sagte, nein, aus meiner Sicht definitiv nicht, so zu denken und so zu handeln, das hat ja erstmal nichts damit zu tun, ob ich glaube, dass das etwas Sinniges ist, was ich in einer Unterhaltung mit einem Menschen, der mir wichtig ist, von mir gebe, gerade dann, wenn ich weiß, dass die Person da offensichtlich sehr anders tickt als ich. Und du sagst ja, dass das ein häufiges Streitthema ist. Warum, wie kann man es dazu kommen lassen, dass das ein häufiges Streitthema wird? Also das ist ja eine, ich meine, ich weiß natürlich nicht, worüber ihr euch unterhalten habt. Vielleicht war es irgendwas, eine Geschichte, die sie erzählt hat, wo sie keine Ahnung sagte, oh, ich bin mit einem Typen Essen gewesen und dann wollte er das Essen nicht bezahlen. Und so seid ihr dann darauf gekommen, das kann natürlich immer sein, dass es was war, was gar nicht von dir ausging. Nur wenn das häufiger passiert, dass ihr wegen sowas aneinandergeratet, werde ich den Verdacht nicht los, dass du es so ein bisschen darauf anlegst, dass es zu dieser Art der Auseinandersetzung kommt. Und dann sieht die Welt halt schon so ein bisschen anders aus. Denn wenn ich weiß, dass Dinge, die ich sage, jemand anderen, ich sage mal sogar potentiell verletzen, sagen wir es mal so, sagen wir mal bis zum potentiell Verletzten und ich das dann trotzdem tue, dann ist das ziemlich unnötig. Ich muss gerade hier mal ein bisschen meine,

ein bisschen auf einem Schreibtisch rumgesaut, hier läuft irgendwas aus. Dann ist das also nicht nur ein bisschen unnötig, dann ist das eigentlich total unnötig. Und vor allen Dingen so eine Sache, wo ich mich halt frage, hat das Platz oder sollte das Platz in einer Freundschaft haben? Oder mit anderen Worten, wenn ich denn meine, das unbedingt immer wieder von mir geben zu müssen, bin ich mir wirklich sicher, dass mir an dieser Person etwas liegt. Nehmen wir mal ein gänzlich anderes Thema, wo ich persönlich eine relativ starke Meinung zu habe und das Thema Atheismus. Also ich bin halt nun mal Atheist und würden wir darüber irgendwelche Diskussionen führen, dann wäre das auch eine Meinung, die ich entsprechend zum Ausdruck bringen würde. Aber hätte ich jetzt eine Freundin, die bekannte wie auch immer, die gläubig wäre und die stark gläubig wäre, ist halt die Frage, ob ich das für notwendig erachten würde, dieses Thema immer wieder von mir aus anzuschneiden, wissend, dass ich ihr damit auf die Füße trete, falls du verstehst, worauf ich hinaus will. Nicht, dass es nicht inhaltlich mein gutes Recht wäre, so zu denken, wie ich denke. Nicht, dass es nicht grundsätzlich auch inhaltlich völlig legitim wäre, mich so zu äußern. Die Frage ist halt nur, ob ich mich dann halt wundern muss, wenn es immer wieder zu Streitereien kommt, die man ganz leicht hätte vermeiden können. Und der nächste Punkt, den du halt nennst, ist auch so einer, der mich so ein bisschen skeptisch werden lässt. Ich muss gerade wieder, ich putze noch ein bisschen nebenbei. Der nächste Punkt ist halt auch einer, der mich so ein bisschen skeptisch werden lässt, nämlich die Tatsache, dass du deinerseits versucht hast, eine Beziehung mit ihr einzugehen, die sie aber abgelehnt hat. Wo ich mich halt frage, ist, ist das, was du da zum Teil machst, ist scheinbar, ja, ich will nicht sagen vehement, das kann ich nicht sagen wie vehement das ist, aber da die Folgen waren, dass ihr über ein Jahr lang nicht miteinander gesprochen habt, naja, das passiert ja nicht von ungefähr. Also ist diese Art und Weise mit ihr umzugehen, möglicherweise so ein bisschen auch auf eine Trotzreaktion darauf, einen Korb bekommen zu haben. Was man sich natürlich niemals eingestehen würde, denn niemand sagt, ja, so bin ich ja nicht drauf, ich bin ja nicht so. Ich bin ja nicht jemand, der gekränkt ist und deswegen in alle Richtungen schlägt. Aber trotzdem, das ist so eine Sache, wo man sich

vielleicht in einer ruhigen Minute immer wieder mal hinterfragen kann und sich überlegen kann, ist das wirklich so, dass mich das gar nicht beeinflusst hat? So, das sind jetzt schon ziemlich viele Dinge, die ich dir mitgegeben habe, bevor wir uns der Frage nähern, dann entgültig nochmal. Ob man diese Beziehung oder diese Freundschaft dann zu den Akten legen sollte oder nicht. Denn ich glaube, das ist der Kernpunkt. Also der Kernpunkt ist halt, wenn man meint, immer wieder Stress, Streit und Krawall suchen zu müssen oder in Kauf nehmen zu müssen durch die Dinge, die man sagt, dann ist es glaube ich besser für euch, wenn ihr die Freundschaft irgendwie auf sich beruhen lasst. Weil das aus meiner Sicht keine gute Basis für eine Freundschaft ist. Und dieses, ja ich sage jetzt einfach mal, billigend, wenn nicht sogar absichtlich verletzend zu sein. Und die Frage ist halt dann eben auch, kriegen wir das irgendwie aus dem Weg geräumt? Wenn die Antwort nein lautet, dann würde ich eher sagen, okay, wer nicht bereit ist, da diese Kompromisse zu sein, um eine Freundschaft in erster Linie aus Freundschaft bestehen zu lassen und nicht aus Streit und Beschimpfung. Wenn das nicht möglich ist, dann lasst es halt gut sein. Weil so eine Hass-Freundschaft glaube ich, die wäre mir auf Dauer viel, viel, viel zu anstrengend. Ist natürlich was anderes, wenn ihr das tatsächlich immer mit einem zwingenden Auge sehen wird, aber wie gesagt, ein Jahr Gesprächspause klingt für mich nicht nach einem zwingenden Auge. Gut. Das soll es gewesen sein für heute. Mit dem Aufräumen und ein bisschen sauber machen bin ich auch fertig. In diesem Sinne macht es guten Schuss, sagt euer Onkel Barlow.

#871: Kleinanzeigenstress, 3rd Party Software und Cheating

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 871 und den Themen Kleinanzeigen Stress, Third-Party Software und Cheating. Ach so Moment ich muss drinnen also eins ist Kleinanzeigen Stress, zwei ist Third-Party Software und Cheating. Hallo Onkel Barlow, ich bin ein stiller Zuschauer und möchte aber doch mal gerne eine Frage bzw. Schilderung stellen. Ich war jahrelang Zwerghamster. Respekt dafür hast du ganz gut schreiben gelernt. Züchterin, ach so Zwerghamster, Züchterin und Pflegestelle für Kleintiere. Gab die Zucht leider auf, damit der Zeit, da ich nehme an mir die Zeit fehlte und die Möglichkeit ein gesundes neues Blut zu kommen. Nun habe ich selten aber hin und wieder mal Pflegehamster und versuche diese in ordentlichen Gehege zu vermitteln. Heute ist es wieder passiert. Wie so oft stelle ich einen ordentlichen knackigen Text auf einer Verkaufsplattform öffentlich nicht nur für Tiere mit allen wichtigen Infos. Wird ja auch keinen Sinn machen, wenn es eine nicht öffentliche Verkaufsplattform wäre oder? Also nicht viel zumindest. Man weiß vielleicht gibt es geheime Hamsterverkaufsplattformen und ich weiß da nichts von. Eine davon, bitte schickt mir ein Bild des Geheges mit. Zusätzlich auch das Geschlecht wie die Farbe. Mit zusätzlich das Geschlecht wie die Farbe meinst du vermutlich, dass du Geschlecht und Farbe des Tires angibst.

Das zieht sich jetzt nicht mehr auf das Bild des Geheges oder so. Wenn ich so auf die Zeit zurückblicke, würde ich sagen, dass bei jedem dritten Inserat... Moment, was? Passiert bei jedem dritten Inserat. Achso, das dann folgende passiert. Da es meldet sich heute dieser Text, kopiert, hallo guten Abend, ich habe Interesse an diesen Hamster. Ich möchte gerne wissen, ob noch da ist und ob weiblich oder männlich ist. Gut, es mir tatsächlich schon passiert, dass sehr nette Leute das übersehen. Auch tatsächlich Wörter wie weiblich nicht verstehen, ist ja hier nicht der Fall. Der fragt ja ausdrücklich nach ob männlich oder weiblich. Man ihnen ein anderes Wort für weiblich schreiben muss. Tatsächlich auch mit diesen Fehlern im Text. Auch das ist ja jetzt nicht ungewöhnlich. Jemand, der vermutlich nicht muttersprachlich Deutsch spricht. Also schreibe ich auch kopiert. Hallo, ja die Kleine ist noch da, sie ist eine Dame. Was haben sie denn für ein Gehege? Sie wird nur artgerecht vermittelt. Artgerecht wurde im Text erklärt. Einige Zeit und daraufhin folgt das. Chat kopiert. Hallo, guten Abend und wann kann ich abhole? Und was letzte Preis? Gar nichts verstanden, glaube ich von dem. Nun, die Situation geschieht ungefähr alle drei Inserate. Immer andere Leute, die einen anschreiben. Natürlich auch andere Sätze, aber gleicher Sinn. Ich weiß, dass es diese Leute auch in der Hundezucht und bei anderen Kleintieren gibt. Ja, nicht nur da, die gibt es überall. Gibt es auch in jedem Forum, wo du Computerprobleme postest oder so. Wir fragen uns alle, ob diese Leute wirklich nur trollen, weil sie wissen, dass sie zu 90 Prozent keinen Erfolg hätten oder ob sie das ernst meinen. Letzteres, sie meinen das ernst. Welchen Sinn hätte es zu trollen? Vor allen Dingen in dem Maße, wenn es hier der dritte ist. Was würde wohl passieren, wenn man tatsächlich darauf eingehen würde und denen ein Tier gibt, ziehe ich nicht in Betracht, ob sie überhaupt erscheinen? Vermutlich. Also wie gesagt, ich wüsste keinen Grund, warum nicht. Und dass sie eine Frage nicht verstehen, heißt ja nicht, dass sie das Tier nicht artgerecht halten können. Das ist mal der hauptsächliche Springpunkt. Kannst du natürlich sagen, die antworten dir bößhafter Weise nicht und möchten in Wahrheit nur Hamster am Spieß produzieren und ignorieren deshalb deine Frage nach dem Gehege. Aber auch das halte ich für unwahrscheinlich, weil es dann Zeitverschwendung wäre. Warum sollte man

dann jemandem antworten, der offensichtlich sehr sehr große großen Wert darauf legt, dass das Tier irgendwie vernünftig gehalten wird? Oder wenn man das machen möchte, die Hamster am Spieß verkaufen, dann wäre es ja auch nicht allzu schwierig sich ein Bild von einem großen Gehege zu googeln und das einfach zu posten an dich, also es einfach an dich weiter zu schicken. Woher willst du wissen, ob das tatsächlich seins ist oder ihres ist? Anders herum, wenn die Leute inserieren, ich dieses aufnehmen möchte, da sie schreiben, ach so du das Tier, Tiere inserieren, ich war blöd, blind, ich hab das überlesen mit den Tieren. Leute Tiere inserieren, ich dieses aufnehmen möchte, schreiben, abzugeben gute Hände mit Käfig. Der Käfig abgebildet ist, dieser viel zu klein ist, meistens DIN A4 oder DIN A3 Blattgröße. Ich hätte zum Beispiel nicht gewusst, dass DIN A3 Größe für einen Hamster zu klein ist. Wie viel ist das ungefähr? 40 x 30 cm, also 120 Quadratcentimeter für ein Tier, wie lang ist so ein Hamster? 10 cm? Hätte ich zum Beispiel nie im Leben gedacht, dass das zu klein ist, aber ich halte zum Glück auch keine Hamster, von daher alles gut. Wenn ich dort meinen Gehege poste oder einen wirklich netten Text schreibe, dass ich ihn gerne aufnehmen würde, bekomme ich selten eine Nachricht. Mein Trick, ein zweiter Account mit dem ich schreibe, hallo noch da, würde den Kleinen gerne mitnehmen, dann haben sie Zeit. Das verstehe ich gar nicht jetzt, warum ein zweiter Account und dann hallo noch da, beim Erstkontakt quasi mit diesem zweiten Account. Oder meinst du die blocken dich bei der ersten Anfrage? Aber wenn es funktioniert, was wollen wir uns da beschweren? Meldet sich sofort und ich kann das dir abholen. Na ja bald hat das ganze ein Ende, da ich nur für mich behalten möchte. Die Hamster nehme ich an und nicht mehr züchten, nehme ich an, soll das bedeuten. Gerade wenn man dies beim Veterinäramt angemeldet tut, hat man keinen Bock sich rumzuprügeln mit Leuten wie diesen und anderer Art. Okay, den Zusammenhang verstehe ich nicht ganz. Was hat das mit der Anmeldung beim Veterinäramt zu tun, ob jemand einen Text versteht oder nicht. Aber gut, also züchtest nicht mehr, nehme ich an, alles gut. Danke für den aktuellen Content. Lieber vor allem deine alten Videos wie der Hexagido. Hexaguyde, ja die durch Classic ja wieder aktuell geworden sind. Gute Besserung, lieber Barlow. Ja also den

ersten habe ich ja schon beantwortet. Also natürlich kann ich mir grundsätzlich vorstellen, dass es mal Leute gibt, die auf Inserate trollen. Kann ich mir gut vorstellen, dann vor allen Dingen, wenn jemand irgendwie einen Inseratertext geschrieben hat, der in irgendeiner Art und Weise vielleicht irgendwie lustig oder besonders fehlerhaft oder so ist, da halte ich das für möglich. Aber nicht in dem der Menge, die du schilderst in der Häufigkeit eins von drei und vor allen Dingen nicht mit den den Symptomen, die du quasi schilderst, weil eigentlich alles was du schilderst darauf hindeutet, dass die Leute entweder sich nicht die Mühe gemacht haben zu lesen, was du geschrieben hast und das ist absolut nicht ungewöhnlich oder nicht verstehen, was du geschrieben hast. Der Text, den du wörtlich zitierst, da würde ich mal fast irgendwie meine linke Klöte drauf wetten, dass das vermutlich kein Muttersprachler ist, so wie das wie das geschrieben war. Und dann musst du dich halt auch nicht wundern, wenn du... Was war nochmal der Wortlaut von der Antwort? Was haben sich für ein Gehege? Sie wird nur artgerecht vermittelt. Allein die Worte artgerecht und Gehege, die sind glaube ich nicht mal auf... Also nicht nur nicht auf Priorität 1 beim Deutsch lernen, sondern auch nicht auf 2, 3 oder 4. Könnt ihr einmal gerne überprüfen? Wisst ihr spontan auf Englisch, was Gehege bedeutet? Ich sage es jetzt nicht. Also ein Wort gibt mehrere. Chirp, Chirp, Chirp würde ich mal sagen für einen Großteil der Leute. Vielleicht weiß es die Hälfte von euch. Aber ich würde mal schwer annehmen, dass es mindestens ein Drittel ist, dass es nicht weiß, was Gehege bedeutet zu ganz spontanen, was ja auch logisch ist, weil man ja meistens die Wörter lernt, mit denen man sehr, sehr häufig zu tun hat. Und Gehege zählt ja üblicherweise im täglichen Sprachgebrauch für die meisten Menschen eben nicht dazu. Dasselbe für artgerecht. Unabhängig davon, ob du irgendwo eine Definition dafür geschrieben hast. Ja, der dritte Teil ist halt, dass Menschen allgemein dazu neigen und dafür gibt es ja auch ganz, ganz viele lustige teilweise Beispiele bei Texten, Texte zu überfliegen, Schlüsselwörter rauszupicken und sich den Rest zusammenzureimen. Und da gibt es ganz, ganz prominente Beispiele von Texten, die teilweise etliche Wortverdoppelungen drin haben und alles Mögliche, wo man dann die Testperson anhält, den Text möglichst schnell zu lesen und denen das nicht mal

auffällt, wie fehlerhaft diese Texte sind. Und ich selber mache mich ja auch häufiger, ich bin nicht darüber lustig, ich reg mich darüber auf regelrecht, dass es fast unmöglich ist, egal wie präzise du ein Problem formulierst, in irgendwie einem Forum oder sonst wo auf Twitter Antworten zu bekommen von Leuten, die überhaupt in der Lage sind, dein Problem zu begreifen bzw. sich die Mühe gemacht haben, das komplett durchzulesen. Ihr könnt es mal probieren, dass ihr irgendein bestimmtes Problem, was ihr vielleicht am Computer habt, eindeutig beschreibt und dann gucken, wie viele Antworten ihr bekommt, die zumindest einen Teil von den Beschreibungen offensichtlich ignoriert haben. Und dann kann man immer noch sagen, es gibt ja welche, die es absichtlich ignorieren und dann halt sagen, also wenn das jetzt nicht x, y wäre, dann würde ich vermuten so und so. Was ich noch in den Bereich der halbwegs nützlichen Antworten packen würde, weil man sich ja immer fragen kann, hat möglicherweise der Schreibende ein Problem falsch klassifiziert oder einen falschen Eindruck von etwas gehabt. Das kann also durchaus helfen, aber dann gibt es halt auch diejenigen, die offensichtlich nur einen kleinen Teil des Textes gelesen haben, was sie natürlich nicht daran hindert, ihre fachmännische Antwort zu geben, gerne gipfelnd anzusetzen, wie Google ist ein Freund, was ich besonders klasse finde. Offensichtlich keine Ahnung, worum es geht, die die nutzloseste Antwort der Welt zu schreiben. Google, ohne sich gewahrt zu sein, dass derjenige, dem man diesen super tollen Ratschlag gibt, möglicherweise, wenn nicht offensichtlich, das in Erwägung gezogen hat und Google nicht immer bei jeder Art von Problemen sinnvoll ist, um schnell und ohne Weiteres zu einer Lösung zu kommen. Ich würde behaupten, dass es in den meisten Fällen schon irgendwie möglich sein könnte, an Lösungen zu kommen, auch über Google, aber das kann dann halt manchmal bedeuten, dass es irgendwie auf Seite 24 der Treffer zu irgendeinem alten 2004er-HTML-Forum ist, wo wiederum auf Seite 17 ein gelöscht Posting von irgendjemandem ist, bei dem man dann im Profil keine Ahnung was im Profil oder so eine Beschreibung der Lösung sieht oder sowas. Mein Liebling ist übrigens, Auktionshaus (AH), hat sich von alleine gelöst, danke, ohne dann zu sagen, was die Lösung war. Oder natürlich, was auch sehr häufig vorkommt bei Lösungen von Problemen,

dass du einen super langen Thread hast mit irgendwie 30, 40 Seiten Text, wo 14, 15, 20 verschiedene potenzielle Lösungen drin stehen, von denen es dann eine ist und du kommst natürlich bestenfalls dann drauf, wenn du die dann irgendwann der Reihe nach ausprobiert hast. Und davor stehen dann oft so Dinge, die halt unglaublich zeitintensiv sind. Gerade beim PC ist ja dann häufig so, aktualisiere alle Treiber oder setz das System neu auf oder solche Sachen. Also die too long; didn't read (TLDR)-Version ist, ich glaube, der Großteil der Leute liest entweder nicht richtig mit oder aber ist teilweise nicht in der Lage, den Sinn zu verstehen. Das muss ja nicht zwingend sein, dass es sich da um Leute handelt, die nicht, also die Ausländer sind, die deutsch nicht als Muttersprache haben. Es gibt ja auch genügend Menschen, die deutsch als Muttersprache haben, aber trotzdem ein bisschen Schwierigkeit mit dem Leseverständnis oder so. Weil man kann es ja umgekehrt auch machen. Man liest ja umgekehrt auch häufig Texte, die nicht beim Lesen, sondern beim Schreiben extrem viele Fehler produziert haben. Wo man sich dann halt auch denkt, in manchen Fällen zumindest oder denken könnte, ist das jetzt Trolling oder ist es einfach so, dass da jemand ja entweder möglicherweise nicht nochmal über den Text drüber gelesen hat oder aber einfach gar nicht in der Lage ist, diese entsprechenden Fehler zu erkennen und sie deshalb drin bleiben. Und da würde ich halt auch nicht per se von Trolling ausgehen, sondern eher davon, dass das halt, genau wie es beim Leseverständnis Probleme gibt, manchmal auch beim Schreiben, das eine oder andere Probleme geben kann. Habe das Erlauben von Multiboxen nie ganz verstanden. Muss doch, um alle acht gleichzeitig steuern zu können, eine Third-Party-Software benutzen oder nicht? Jo, und das ist an sich noch kein Problem. Man benutzt ja ziemlich viele Third-Partys-Software auf deinem Rechner üblicherweise. Die dann ins Spiel eingreift, wäre das Ganze damit dann nicht verboten. Nee, ist doch dasselbe, als würde ich mir einen Angelbot holen. Nee, das ist ganz und gar nicht dasselbe, als würdest du dir einen Angelbot holen. Aber das ist gar nicht so leicht gewesen, diesen Teil zu finden. Ich habe ziemlich lange gesucht, bis ich den entsprechenden Abschnitt gefunden habe. Ich versuche das jetzt mal so gut es geht, frei zu übersetzen. Warte mal, eine Sache, bevor ich das jetzt hier gleich

falsch eingebe. Blizzard Entertainment erachtet die Nutzung von nicht autorisierter Third-Party-Software oder Third-Party-Software und Programm zum Zwecke des Hackings, Cheatings, Bottings und oder Ändern oder Facilitating, Erleichtern, Ermöglichen des eines Gameplays. Ich glaube damit ist gemeint, dass es bestimmte Art und Weise in das Gameplay gibt, die man auf faire Weise nicht erreichen könnte. Das könnte sowas sein wie zum Beispiel Fliegen oder so. Könnte aber auch sowas sein wie damage per second (DPS)-Routinen, was es im Rahmen von Botsmer gab. Als schwerwiegende und ernsthafte Verstoß gegen das End-User-License-Agreement. Das ist der wichtige Teil. Es geht nicht einfach nur um irgendwelche Third-Party-Software, sondern um nicht autorisierte und dort vor allen Dingen, da ist noch ein A und C unterteilt, in welche, die es ermöglicht zu botten, hacken und so weiter und so fort. Also zwei Dinge. Es geht um welche, die nicht autorisiert ist. Im Zweifelsfalle gibt es ja welche, die als solche ganz offensichtlich deklariert ist und dann nur welche, die bestimmte Sachen macht. Der Hintergrund ist natürlich der, dass es alle mögliche Third-Party-Software gibt, die bei dir auf dem Rechner läuft und auch laufen darf, während du World of Warcraft (WoW) spielst. Mal unabhängig davon, ob sie unmittelbar zum Zwecke des Spielens eingesetzt wird oder nebenher läuft und dir vielleicht irgendwelche Dinge sagt, gibt, wie auch immer. Um mal ein Beispiel zu nennen von einer Software, die nicht unmittelbar in dein Spiel eingreift und die du auch nicht notwendigerweise zum Spielen brauchst, die aber trotzdem illegal wäre. So was kannte ich von, bei DaoC, bei Dark Age of Camelot gab es sowas. Da gab es eine Software, die konnte halt die Positionsdaten aller Spieler auf einer Map auslesen und dann haben die Spieler einen zweiten Monitor gehabt. Auf diesem zweiten Monitor haben sie die Gebietsmap gesehen und quasi so Pfeilchen und Richtungen von jedem einzelnen feindlichen Spieler. Das wäre eine Software, die du ja nicht, die dir nicht das Spielen oder irgendeine Art von Cheat-In-Game ermöglicht, aber trotzdem nicht erlaubt ist, weil sie dir eine Information gibt, die ansonsten kein anderer haben kann und die natürlich hochgradig als hochgradig unfair angesehen wird. Zu Recht finde ich. Und das trifft da ja nicht zu. Du hast ja nur eine Software, die im Prinzip ein bisschen vergleichbar ist mit sowas wie

einer Tastatur oder Maustreiber. Und bei einem Angelbot ist das ja was völlig anderes. Das macht ja was ganz ganz anderes. Das ist auch eine Software, das hat es gemeinsam und es verarbeitet auch Befehle, das hat es auch gemeinsam. Was es aber im Gegensatz zu einer Steuerungssoftware für Multibox gemacht, der Angelbot, ist ein Prozess zu automatisieren. Und der Teil ist, dass das nicht erlaubte daran. Das Automatisieren. Nicht, dass es eine Third-Party-Software ist, die irgendwas macht, sondern dass es etwas automatisiert. Und um da wieder zurück zu kommen, das tut die Third-Party-Software zum Multibox nicht. Die automatisiert nichts. Die gibt dir halt die Möglichkeit mit einem Keyboard an acht Clients oder an fünf Clients gleichzeitig ein Befehl zu senden. Daran ist nichts automatisch. Ob ich an einen Client einen Befehl sende oder ob ich an einen Client, Entschuldigung, an zwei Clients einen Befehl sende, das ist beides nicht automatisiert. Es gibt eine ganz interessante Faustregel, die man üblicherweise bei Blizzard gerne mal den Spielern mit an die Hand gibt. Und das ist üblicherweise, dass das ein Tastendruck pro Client mit einer Aktion korrespondiert, die der Charakter macht. Dass du zum Beispiel nicht eine Taste drückst und dein Charakter läuft zum Briefkasten und leert den. Das wären ja mehrere Aktionen. Und auch das wird von dieser Software eingehalten. Du drückst halt deine, was weiß ich, deine W-Taste und jeder deiner acht Charaktere bewegt sich einen Schritt nach vorne. Das muss aber übrigens nicht notwendigerweise bei allen Clients dieselbe Aktion sein. Du könntest zum Beispiel sagen, keine Ahnung, wenn ich das E drücke, dann löst es auf dem einen Client einen Angriff aus, auf dem anderen Client löst es einen Heilzauber aus oder so. Das ist ja auch durchaus möglich, denn es ist immer noch dasselbe. Ich drücke eine Taste und pro Client löst sie nicht mehr als eine Aktion aus. Und das war bisher immer zumindest die Richtlinie von Blizzard. Ich weiß, dass es Leute gibt, die sich da fürchterlich darüber aufregen. Ich bin da immer, wir haben erneut dieses Thema gehabt, Multiboxing. Daher, unter dem Kontext kommt ja auch die Frage. Ich sehe das immer in erster Linie so, solange diejenigen nicht in einer massiven Art und Weise in das Spiel eingreifen, die unmittelbar dafür sorgt, dass andere Spieler das Spiel nicht mehr oder nur noch sehr eingeschränkt spielen können. Gerade was so

Zonenlag und so betrifft, gab es da manchmal Situationen, wenn halt 40 Spieler gleichzeitig an derselben Stelle sind und irgendwas machen. Beziehungsweise halt zu diesen Extremen, die du mit der Situation wie 40 Spielern hast, bei 40 Spielern, die einen Instant Zauber haben, tatsächlich die Möglichkeit hast, Leute zu one-shotten in einer koordinierten Art und Weise, die ansonsten in Gruppen praktisch nicht möglich wäre. Weil so schnell und so gut kriegst du Leute halt nicht koordiniert. Dann stößt das so ein bisschen aus meiner Sicht an die Grenzen. Was alles andere betrifft, ist das irgendwie eher harmlos. Diese Geschichte, die immer wieder heraufbeschworen wird, dass dadurch die Economy kaputt gemacht wird, das sehe ich dann doch irgendwie ein bisschen relaxter, weil meistens die Anzahl von Multiboxern viel zu gering auf dem Server ist, als ob das einen relevanten Einfluss hätte. Und das größere Problem meistens nicht das Multiboxing ist, sondern wenn dann das Botten, weil es den Spielern halt die Möglichkeit gibt, 24 bis 7 dieselbe Tätigkeit zu machen, wie zum Beispiel Kräuter pflücken oder so. Und bei den meisten Multiboxern habe ich nicht das Gefühl, dass die sich mit so langweiligen Dingen rumplagen, wie, zumindest mehrheitlich, über längere Zeit jetzt Kräuter zu pflücken. Es mag sein, dass sie das auch mal tun. Kann ich auch verstehen, ich pflücke auch manchmal Kräuter mit nur einem Account. Aber das war's auch. Reizvoll hingegen finde ich tatsächlich, wenn Multiboxer sich überlegen, zum Beispiel alleine einen Dungeon in einem Mythic Plus Setting zu machen und dann dort natürlich verschiedene Rollen spielen. Denn das ist schon schwer genug in koordinierten Gruppen hinzubekommen. Das aber solo hinzubekommen mit fünf verschiedenen Accounts, die man gleichzeitig spielt, das braucht, glaube ich, noch eine ganz andere Art der Koordination und geht bestimmt auch nicht uneingeschränkt sein. Vermutlich dann nur in bestimmten Dungeons und nur bis zu bestimmten Schwierigkeiten, weil alleine das Verteilen der Charaktere halt nicht so ganz trivial ist, als würde man einen steuern. Ja, aber das nur dazu. Das ist, glaube ich, immer so ein weit verbreitetes Missverständnis, um nicht zu sagen, eigentlich das Problem aus Nummer eins. Eigentlich fasst das Problem aus Nummer eins aus dem tatsächlichen Regelwerk nur so ein Zehntel gelesen und dann versucht das anzuwenden. Da steht irgendwas von Third Party drin,

müsste das nicht also verboten sein. Aber nee, müsste es nicht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Aufmerksamkeit. Macht es gut und tschüss. Bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#872: Kundenverhalten, Twinkaholic

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 872 und den Themen Kundenverhalten und Twinkaholic. Hallo Onkel Barlow, erstmal alles Gute für deine Gesundheit und alles Glück der Welt für die bevorstehende OP, darum sind jeden Tag gedrückt. Ja wie ihr merkt, ich arbeite noch ein bisschen die Fragen an, Fragen ab, die nach dem, nach der massiven Produktionsphase, wo ich glaube ich an einem Tag irgendwie 10 oder 12 oder 14 Videos aufgenommen habe, die in der Zeit halt reingekommen sind. Ich habe mal eine kleine Liste, die alle unter einen und dieselbe Sache fallen und zwar Verhalten als Kunde in Läden und Hattick, erne deine Meinung dazu. Finde ich spannend, gerne. Ich bin seit zehn Jahren im Einzelhandel in allen möglichen Bereichen, schüttel immer wieder den Kopf, wie sich einige Kunden in Läden verhalten. Okay, erstens auspacken von zum Beispiel Toaster oder Kaffeemaschinen, obwohl ein ausgepacktes Muster vorhanden ist, es dann nicht wieder einpacken und ein anderes Verpacktes mitnehmen. Merkwürdig und unnötig würde ich sagen, also habe ich noch nie gemacht. Was ich verstehen kann, ist, dass die Leute eine Verpackung öffnen, um zu gucken, ob das Gerät da drin vollständig ist, bevor sie es kaufen. Unter anderem, weil es vermutlich solche Leute gibt wie in Falle 1 oder weil es vielleicht manchmal Leute gibt, die, das

werdet ihr besser wissen, die im Einzelhandel arbeitet, aber die möglicherweise Einzelteile aus der Verpackung klauen, kann ich mir vorstellen, dass wenn man halt, keine Ahnung, irgendwie so ein typisches Plastikteil, das zerbricht, dass sich die Leute dann denken, das kriege ich sowieso nicht neu gekauft und wenn dann ist es teuer. Also gucke ich doch mal beim, beim keine Ahnung was, Elektronikmarkt in die Verpackung von der Waschmaschine, nicht Waschmaschine, von der Kaffeemaschine rein und nehme mir das eine daraus mit oder so oder Stecker oder so, kann ich mir auch gut vorstellen, dass die gerne mal mitgenommen werden. Also den Teil kenne ich, kann ich nachvollziehen, aber das nimmt man ja dann mit, also man kauft es ja und für das was du beschreibst, ein Muster auspacken, obwohl eins da steht und es dann stehen lassen und ein anderes mitnehmen, nee, kein Verständnis für. Zweit, ein Artikel, die man nicht mehr haben möchte, einfach irgendwo ins Regal schmeißen, anstatt es zurück zu bringen beziehungsweise, also ins Regal stellen. Schmeißen ist ja wieder eine andere Sache, da können ja auch noch Sachen kaputt gehen. Man macht mich mal wahnsinnig gemacht, wenn meine Mutter früher gesagt hat, was fliegt denn alles in deinem Kinderzimmer rum und ich dann immer geantwortet habe, da fliegt glaube ich gar nichts. Es kann sein, dass ein paar Sachen rumliegen. Also, ich werde es zurück zu bringen beziehungsweise einem Verkäufer zu fragen, ob es so nett wäre, es zurück zu bringen, ja die meisten sind es so nett. Gerade bei Fleisch oder Fisch kommt Tresen recht unappetitlich nach mehreren Tagen. Ja, nicht nur unappetitlich, soweit ich weiß, ist es doch so und das Thema hatten wir schon mal, weswegen mich das besonders aufregt, dass Sachen aus dem Kühlregal, wenn sie gefunden werden von einem Mitarbeiter irgendwo anders als im Kühlregal, weggeschmissen werden müssen. Weil man ja nicht weiß, wie lange die Kühlkette unterbrochen ist und das halt dann ein hochgradiges Risiko darstellt. Das heißt, selbst wenn das direkt gefunden wird, dann wird es vermutlich weggeschmissen. Und das finde ich super mega ärgerlich. Wir können über Umweltschutz und Fleisch oder nicht Fleisch essen beliebig diskutieren, nur ich glaube, wir sollten uns zumindest einig sein, dass es absolut unsäglich ist, wenn halt Tiere gehalten und geschlachtet werden, um dann nicht mal verzehrt zu werden, sondern auf

dem Müll zu landen. Und da würde mich mal interessieren, ich schweife ein bisschen vom Thema, aber würde mich mal interessieren, bei wie viel Prozent des Fleisches das zum Beispiel der Fall ist und inwiefern man da möglicherweise als Einzelperson was dran ändern kann. Ich weiß, dass ich früher sehr sehr hohe Priorität hatte, nicht nur was Fleisch betrifft, von daher trifft es auch noch jetzt zu, dass ich Sachen nicht ablaufen lasse, die in meinem Kühlschrank sind, weil ich das immer so als komplett unnötige Verschwendung empfinde, was dann auch bedeuten konnte, dass mal zwei, drei Tage dasselbe gegessen wird, wenn es halt gerade nah am Ablaufdatum war. Weil wenn man sagen muss, Ablaufdatum ist ja eigentlich das Mindesthaltbarkeitsdatum und in allermeisten Fällen hat man da schon mehr als das exakte Datum, um das entsprechend zu verzehren. Durchblättern von DVDs oder Games und sie nach vorne gekippt stehen lassen, anstatt sie mit einer kleinen Handbewegung wieder gerade hinzustellen. Das ist das zum Beispiel eine Sache, auf die würde ich ja nicht mal geachtet, hätte ich das jetzt nicht geschrieben gesehen. Das finde ich ganz und gar nicht wild. Also mich persönlich stört es halt zum Beispiel auch nicht, wenn ich als der nächste Kunde, ob ich das jetzt davor oder danach selber umklappen muss, das hebt mich jetzt nicht sonderlich an. Wenn man da nicht gerade irgendwie so der Monk ist, bei dem alles so auf eine Ebene glatt und alphabetisch sortiert und keine Ahnung was, nach Norden ausgerichtet stehen muss, nee, also das hebt mich jetzt nicht so an. Ware, die man zum Beispiel in einem Haken genommen hat, um sie sich anzusehen, einfach wieder in den Haken da runter oder da rüber hängen, weil man zu faul ist, den Arm zu heben oder sich zu bücken. Das verstehe ich gerade nicht. Du kritisierst, dass Leute die Ware von einem Haken wieder an den Haken hängen oder geht es um den Haken da runter oder da rüber, dann verstehe ich nicht, warum das mit Armheben oder Bücken zu tun hat. Ach so, ich glaube ich verstehe jetzt was du meinst. Der Haken hängt irgendwie auf Höhe x, aber du glaubst, wenn das an den Haken da runtergehangen wird, hat das derjenige gemacht, weil es an den Haken runter zu hängen für ihn weniger Arbeit ist, halte ich für unwahrscheinlich. Ich glaube in den meisten Fällen ist das so, dass die Leute sich nicht genau gemerkt haben, an welchem Haken es ursprünglich

gehangen hat. Also ich glaube, das ist der häufigere Fall. Oder meinst du, wenn es so ganz eindeutig ist, dass du so einen Haken hast, an dem 100 Produkte in einer Reihe sind, das nennt sich das dann auch Haken? Eine Schiene ist es dann eher. Weiß ich nicht, sieht für mich eher nach Fehler aus, also nach der Absicht, die du da unterstellst. Ware, die offensichtlich an geschlossenen Sicherheitshaken hängt, versucht mit Gewalt zu lösen, indem man daran zerrt oder reißt, anstatt einen Mitarbeiter anzusprechen. Ich glaube, das können zwei Dinge sein. Die eine Variante ist, dass jemand versucht, etwas zu stehlen. Ich nehme an, dass es diese geschlossenen Sicherheitshaken wohl nicht ohne Grund gibt. Ich nehme an, das wird häufiger an bei Gegenständen sein, die üblicherweise gestohlen werden. Dann ist es eine ganz andere Frage, weil es dann kein normales Kundenverhalten mehr ist, sondern weil es dann um Diebstahl geht. Oder halt, dass man zu blöd ist zu verstehen, dass das ein geschlossenes System ist, an das man gar nicht rankommen soll. Ich muss ehrlich gesagt gestehen, dass ich spontan, da wo ich einkaufe, das eigentlich nie habe. Von daher wäre ich für möglicherweise auch ein Trottel, der darauf reinfällt und der wie doof an so einem Ding rüttelt, ohne zu verstehen, dass er das gar nicht daraus bekommen soll. Nächste Frage ist halt, ist das entsprechend gekennzeichnet, dass man sofort sehen kann an dem an dem entsprechenden Sicherheitshaken. Achtung, lieber Kunde, bitte sprechen Sie den Mitarbeiter an. Dann bliebe immer noch die die Option, dass jemand dieses Schild nicht versteht. Und ansonsten wäre es halt verständlich, wenn es ansonsten keinen Hinweis darauf gibt, dass das ein Haken ist, von dem sich etwas nicht lösen lassen soll, dass die Leute das dann nicht wissen. Das ist jetzt, finde ich nicht so wild, oder das ist nicht deren Fehler, sagen wir es so. Viert Minuten vor Ladenschluss noch einen Groß-Einkauf anfangen und bei Ausruf sich nicht zur Kasse begeben, sondern sich noch einen entspannten zu machen. Ja, weiß ich nicht. Also natürlich, wenn das so ist, wie du das beschreibst, erst anfangen mit dem Groß-Einkauf vor Ladenschluss, sich tatsächlich absichtlich nicht zur Kasse begeben und sich wirklich einen entspannten machen, dann wäre das mit Sicherheit etwas, wo ich auch sagen würde, ja, das kann man kritisieren. Ich glaube in den allermeisten Fällen ist das aber nicht so. Allermeisten Fällen

ist das so, dass die Leute versuchen, so gut es geht, so früh wie möglich in einem Laden zu sein, nur auch nicht immer die Möglichkeit dafür haben, mal hier in den Stau gekommen, mal da irgendwas. Und wenn du dann weißt, dass das Kleinkind zu Hause ist und keine Windeln mehr hat, dann guckst du halt, dass du die Windeln noch bekommst. Oder das hat kein Essen mehr, dann guckst du halt, dass du noch was zu essen bekommst. Das mag dann in manchen Fällen unpraktisch sein, aber die nächste Frage ist halt, sollte der Ladenbesitzer oder sollte die Kette oder wer auch immer das zu verantworten hat, halt nicht schauen, dass man ein System findet, in dem Kunden gar nicht so leicht die Möglichkeit haben, das zu tun, dass man die Kunden zum Beispiel frühzeitig im Geschäft schon mal anspricht und sagt oder Durchsagen macht, Achtung, wir schließen in 10 Minuten. Oder ja, sogar ganz knallhart Durchsagen macht, dass man sagt, bitte begeben Sie sich in den nächsten 5 Minuten zu Kasse, sonst können wir Ihre Einkäufe leider nicht mehr abkassieren oder so. Ob man das dann tatsächlich macht, ist noch die Frage, denn dann haben wir ja wieder das Problem zum Beispiel mit gekühlter Ware, die man dann wegschmeißen müsste. Aber zumindest um den Kunden halt ein Gefühl dafür zu geben, dass das jetzt nicht aus Boshaftigkeit passiert, sondern eine Notwendigkeit ist. Wie stehst du dazu? Handeln diese Menschen aus Bequemlichkeit oder denken die sich, dass wir Verkäufer ihre Leib eigenen sind und denken gar nicht daran, dass mit allem, was wir hier hinterherräumen müssen, mit unserer eigentlichen Arbeit in Verzug kommen. Das war ein kleiner Teil zum Thema unfreundlich sein bzw. Garantie und Umtauschdiskussion können ich noch sehen. Das wäre auch mal interessant. Würde mich interessieren, wie die Leute reagieren. Also ich glaube, du unterstellst ziemlich viel. Ich glaube, dass es schon einige Leute gibt, die tatsächlich ein Verhalten an den Tag legen, weil sie sich denken, also aktiv wirklich denken, du wirst dafür bezahlt, mach du das doch. Also sowas habe ich auch keine Ahnung, was bei McDonalds da irgendwie mit Essen rumzuwerfen und dann zu sagen, ja, der wird doch dafür bezahlt, dass er das sauber macht und so weiter und so fort. Oder sein Tablett da nicht zumindest irgendwie abzustellen oder so. Das Minimum an Kleinigkeiten, die man halt machen kann, um den Leuten das Leben ein bisschen leichter

zu machen. Die existieren bestimmt, diese Leute, die das tun. Ich glaube nur, dass du eine sehr, sehr schlechte Identifikationsquote hast, wie du das gerade beschreibst. Noch eine Sache, die ich bis jetzt persönlich völlig übertrieben finde, diese Formulierung, dass wir Verkäufer leibeigene sind. Leibeigene arbeiten nicht im Einzelhandel, werden dafür bezahlt und können bei Feierabend nach Hause gehen. Mit Leibeigene sind schon so ein paar ganz, ganz andere Dinge gemeint. Zum Beispiel quasi keine Rechte zu haben und als Material gewährt zu werden. Tatsächlich besessen zu werden von jemand anderem und dann natürlich auch ohne Rücksicht auf Verluste eingesetzt zu werden in Gott weiß welchen Berufen, egal was deine Gesundheit darunter zu leiden hat. Hätten Leibeigene die Aufgabe gehabt, CDs zurückzuklappen, glaube ich dann. Und wären ansonsten frei gewesen, hätte man nicht viele Diskussionen über Leibeigene gehabt. Also sich da irgendwie jetzt so ein bisschen so als Ultra Drama Queen aufzuspielen, halte ich auch für völlig fehler am Platz, gerade was solche Formulierung betrifft. Und bei manchen Sachen muss ich halt sagen, stimme ich dir natürlich 100 Prozent überein. Vor allen Dingen, wenn man halt weiß, das ist halt eine Sache, die jemand definitiv absichtlich schrägstich billigend in Kauf nimmt. Bei anderen Sachen ist es halt so, dass ich denke, wir haben ja gerade sind hier die Fälle durchgegangen, dass Kunden nicht immer das überhaupt so auf dem Schirm haben, wie du das hast. Oder wie das jemand hat, der in dem entsprechenden Bereich arbeitet. Und eine andere Sache ist halt, ja natürlich, es mag sein, dass es Situationen gibt, in denen irgendwie eine Arbeit in Verzug gerät und so weiter und so fort. Aber es ist ja schon so, dass du da auch arbeitest und es nicht zwingend vom Kunden zu erwarten ist, dass er alles, aber auch alles tut, was er tun kann, damit du in deiner Arbeitszeit möglichst wenig tun musst. Nur um das ganz große Extrem zu nennen. Natürlich könntest du als Kunde in einem Restaurant zum Beispiel auch anfangen, keine Ahnung, bevor derjenige, wenn du mit dem Essen fertig bist, alle Teller zusammenzustellen, alle Tassen und so weiter und so fort und das Besteck und so weiter und so fort. Natürlich kann man das auch machen. Und natürlich wäre das vermutlich in den meisten Fällen. Ich bin selber kein, hab nie gekennet oder so. Ich weiß von daher nicht, was da die beste Ordnung

und die beste Struktur ist, in der die, das Besteck und Geschirr da stehen sollte, damit es möglichst leicht abzuräumen ist. Natürlich würde das vermutlich die Arbeit erleichtern. Nur ist das eine Sache, wo man halt auch sagen muss, das würde ich jetzt auch nicht von einem Kunden erwarten und das hat nichts damit zu tun, dass der dich oder deine Arbeit gering schätzt oder so. Sondern zum einen, wie schon gesagt, wäre ich mir gar nicht sicher, wie ich demjenigen da am besten helfen kann, ohne dass ich ihm mehr Arbeit mache. Und zum zweiten ist es ja schon so, dass es tatsächlich so ist, dass jemand für eine Arbeit X oder Y bezahlt wird. Und in ganz, ganz vielen Fällen ist ja nicht so ist, dass derjenige deswegen irgendwie unter irgendwelchen Einbußen leiden muss oder unter irgendwelchen anderen Nachteilen. Wenn dem so wäre, bin ich dann um so mehr 100 Prozent auf deiner Seite. Wenn es tatsächlich so ist, dass jemand jetzt quasi für das gleiche Geld eine Stunde dranhängen muss, weil ich als Kunde mich auf eine Art und Weise billigend oder wissend verhalte, dann bin ich ganz auf deiner Seite. Aber das ist ja in vielleicht der Hälfte der Fälle, die du geschildert hast oder in einem Drittel der Fälle nicht so. Die nächste Frage ist halt, gibt es eine Möglichkeit, dass bei denjenigen, die es nicht boshaftig oder ignoranterweise machen, zu ändern? Schwer zu sagen, ob da in den Einzelfällen den Kunden irgendwas mitzuteilen überhaupt hilfreich ist oder ob die sich dann angegriffen fühlen und sich sagen, jetzt erst recht, kann ich nicht beurteilen. Ich weiß halt nur aus eigener Erfahrung, dass es halt Dinge gibt, die man möglicherweise in der Vergangenheit als nicht so schwerwiegend eingeschätzt hat, gerade zu Sachen in ein falsches Regal zu stellen oder so, wo einem alleine so ein bisschen Info darüber zu bekommen, warum und wie unpraktisch das ist, schon hilft, dass man sich denkt, oh, hätte ich nicht gewusst, aber jetzt wo ich es weiß, verhalte ich mich anders. Größtes Beispiel natürlich irgendwie diese Geschichte mit der gekühlten Ware. Wenn man erst mal weiß, welche Folgen das hat, dann überlegt man sich das vermutlich wirklich zweimal. Ob man keine Ahnung was, die zwei Kilo Fleisch oder so, die man aus dem Kühlregal oder aus dem Gefrierfach genommen hat, unbedingt zwischen Kaugummis stehen lassen möchte. Wobei ich gar nicht wissen will, inwiefern es da noch dazu kommen kann, dass wenn die gekühlten

Sachen abtauen oder anfangen abzutauen, noch andere Ware versaut wird, je nachdem wo die hingestellt wird. Denn ich möchte da auch nicht dieses blutige Tropfwasser von so einem Steak auf meiner Chips Packung haben oder so. Unabhängig davon, ob die dann eigentlich dicht sein müsste oder nicht. Ich kann mir schon vorstellen, warum das manche Leute widerlich finden. Grüß dich, grüß dir, oh Gott, Kaiser Barlow. Sehr schön, schon mal richtige Anrede gesäht. Thema Twinkle Holic. Da ich auch mit einer gesundheitlichen Beeinträchtigung leben muss, die wohl bis zur Reklamierung von Körper nicht behoben werden kann, wenn zum Glück für mich nur schmerzhaft und nicht direkt tödlich. Ja gut, aber nur schmerzhaft ist auch nicht optimal. Also ich habe im Moment die Situation, dass ich, muss noch nicht im Detail gehen, aber ich habe im Moment die Situation, dass ich temporär Schmerzen habe, sehr starke und deswegen sehr starke Schmerzmittel nehmen muss. Und das würde ich jetzt keinem wünschen, dass er das bis zum Ende seines Lebens hat. Ich hoffe mal, dass das bei dir mit Medikamenten gut unter Kontrolle zu bekommen ist oder hoffentlich sogar ohne Medikamente oder mit sehr geringer Dosierung. Drücke ich dir besonders kräftig die Daumen und Zehen. Dankeschön. Kurz zur Ausgangslage. Ich spiele World of Warcraft (WoW) seit kurz nach der DE-Veröffentlichung ohne längere Unterbrechungen, wobei DFA sehr, sehr sporadisch. War bei mir ganz ähnlich. Battle for Azeroth (BfA) habe ich auch nicht so viel gespielt. Trotzdem habe ich das Problem und ja, es ist ein Problem mittlerweile, dass sich im Laufe der Zeit enorm viele Charaktere angesammelt haben. War es im Classic noch so, dass ich einen Main hatte, Gnome, Hexa, Hexagido zufällig, der auch wirklich und ausschließlich Ziel meiner wilden Träume, meist Albträume von Horden, die Gesundheitsteine gedrückt haben, gewesen ist. Hatte ich schon damals Twings, wenn auch nur einen Krieger, der es aber immerhin auf T1 Niveau gebracht hat. Das ist ja gar nicht so wenig. Zumindest einer, der aktiv im PvE-Content teilgenommen hat. Im Laufe der additional enemy (Add)-ons wurde das Nachziehen leichter und die Chars sammelten sich an mit den Erbstücken und so weiter. Heute ist das Leveln eines neuen Chars so einfach im Sinne von schnell gemacht, dass es praktisch keinen Hinderungsgrund gibt. Die 50-Charakter-Grenze des Accounts mal abgese-

hen. Spätestens ab BfA. Diese, das Vorhandensein der Chars aber wirklich eine Belastung. Denn nicht mit Legion noch nicht. Das wundert mich gerade, weil mit Legion haben sich doch extrem viele Leute beschwert, dass sie mit ihren Twings nicht die besten Slot-Legendaries hatten. Eine sehr absurde Situation eigentlich, wenn man drüber nachdenkt, aber wie dem auch sei. Denn nicht nur, dass ich mittlerweile 36 Chars auf mehreren Servern habe, die 100 und größer sind, entwickelt sich der Content in eine sehr twink unfreundliche Richtung. Sei es als Artefakt macht die neuen Sockel für die Halskette oder der Umhang und so weiter repetitive Aufgaben, die ein Maximum von Realzeit erfordern statt von Ingame-Zeit. Ein Maximum von Realzeit erfordern statt von Ingame-Zeit. Aber das ist ja eigentlich nichts, was besonders twink unfreundlich wäre. Wenn es viel Ingame-Zeit verbrauchen würde, wäre es sehr twink unfreundlicher als wenn es Realzeit verbraucht. Denn der Unterschied, sei denn wir haben völlig andere Definitionen, ist ja eigentlich, was du mit Realzeit beschreibst, ein Time-Gating. Und Time-Gating ist ja quasi gerade dazu da, um Leuten die Möglichkeit zu geben, die nicht so viel Ingame-Zeit zu verbringen, nicht zu weit hinten dran zu sein, nicht so weit nach hinten zu fallen. Da ich ohnehin eine Person bin, die eher ein bis drei Tage in der Woche viel und lang spielt statt jeden Tag ein klein wenig Zeit, Lust, Gesundheit sind die Gründe, ist es schon schwer bei einem Charakter die Motivation aufrecht zu halten. Der Umgang ist jetzt wieder ein System in Richtung Must-Have. Geht wie damals legendäre Items gewesen sind, aber auch nicht für Twinks. Also um das mal ganz klar zu stellen, ja für einen Main-Charakter, mit dem du aktiv High-End raiden möchtest, geht das in Richtung Must-Have, aber auch nicht für einen Twink. Klar geht es auch ohne beziehungsweise mit suboptimalen Dingen. Also ich meine, dass man den Umhang hat, ist ja nicht die Schwierigkeit. Die Schwierigkeit besteht dann vermutlich eher darin, den ganzen Kram zu machen, um die Währung zu bekommen, um den regelmäßig upgraden zu können. Das ist ja der schwierigere Teil. Aber welche Stufe der Umhang jetzt hat, das ist ja für einen Twink 99,999 Prozent irrelevant. Und wenn es nicht irrelevant ist, dann kann man es ja immer noch nachholen. Dann kann man sagen, gut ich muss den aber jetzt unbedingt spielen als quasi Main

oder sonst wie. Kannst immer noch sagen, gut dann beiße ich halt den sauren Apfel und hole halt mit dem ein bisschen nach. Klar geht das auch mit suboptimalen Dingen, aber wenn das dann wirklich regelmäßig dazu führt, das ist für den einen, nee das ist für andere ein No-Do-Nicht-Nö-Do-Nicht-Grund. Ich verstehe gerade nichts. Irgendwie ist es schwer bei einem Charakter die Motivation aufrecht zu halten. Der Umhang ist wieder ein System. Richtung Must-Have geht, wie damals legendäre Items gewesen sind. Klar geht es auch ohne bzw. mit suboptimalen Dingen. Aber wenn das dann wirklich regelmäßig dazu führt, dass es für andere ein Nö-Do-Nicht-Grund wird, erhöht das nicht. Ja so ich glaube ich verstehe das. Ich glaube es geht vermutlich, nehme ich an, darum, dass wenn du den legendären Umhang nicht auf einem gewissen Level hast, du von irgendwelchen Gruppen für irgendwas möglicherweise ausgeschlossen wirst oder so. Nehme ich an. Okay. Solche Probleme potenzieren sich natürlich, wenn man einen oder wie in meinem Fall sehr viele Twinks hat, die man theoretisch auch gerne spielweise spielen würde. Was früher damals vor dem Krieg als Dreh nur noch eine Scheibe gewesen ist, eine gern gesehene Eigenschaft, wenn man gesagt hat, man würde zum Nutzen der Gruppe-Guilden-Raid-Charakter- oder Ausrichtung wechseln, ist es heute wirklich für einige 40-50 Prozent der Fälle, dass es ein oder mehr in einer Stammgruppe gibt, die das nicht gerne sehen, eher einen Ausschuss kriegen. Wat? Wat? Hä? Ne. Es ist nicht. Also es ist immer noch gerne gesehen, wenn Leute mehrere Charaktere oder mehrere Respects spielen können. Wobei man dazu sagen muss, dass das aktuelle Game-Design, das dir im Prinzip relativ leicht die Möglichkeit gibt, zumindest in der Theorie, mit deinem Hauptcharakter alle drei bzw. vier bzw. zwei, aber üblicherweise meistens drei Specks, die er zur Verfügung hat zu spielen. Das ist ja meistens nur eine Frage, eine Waffe zu bekommen für die alternative Speck und dann eben Trinkets. Das sind so die Hauptdinge. Bei einem anderen geht es ja nur noch um Stats, dass die Stats manchmal anders optimal wären, aber wenn man einen super equipten Main-Charakter hat, dann ist es ja nahezu unmöglich, den unspielbar zu haben, wenn er umspeckt, aufgrund von zum Beispiel sekundären Stats. Ich überleg gerade jetzt ein bisschen die Einschränkung halt, die, wie heißen die, Azerite

Gear? Ihr wisst schon, was ich meine, die mit den Ringen und so. Das ist immer ein Problem, was mich sehr geärgert hat, dass man die nicht je nach, dass man für die quasi nicht je nach Speck andere Ringe wählen kann. Das hat es aus meiner Sicht ein bisschen unnötig schwieriger gemacht, aber grundsätzlich wird es ja gerne gesehen. Also das Gegenteil ist ja der Fall, wenn du nicht wechseln kannst, bist du ja eher ein Ausschlusskriterium. Wenn ich die Wahl hätte und ein Spieler sagt, hör mal, du, ich kann, es wirklich spielen kann. Also nicht nur, ich spiele das, wenn es gebraucht wird, sondern es auch spielen kann. Gerade was so Tank betrifft oder so, habe ich da schon Leute erlebt, wo ich mir dachte, es ist lieb gemeint, wenn ihr gerne auch tanken wollt, wenn es gebraucht wird, aber bitte nicht. Also eigentlich ist das sehr gerne gesehen. Wenn ich die Wahl hätte, jemanden, der drei Specks richtig gut spielen kann, verglichen mit einem, der nur eine spielt und spielen kann, dann bin ich eher dem zugenügt, der drei hat oder zwei. Ich kann es ja insofern auch verstehen, dass es dem Raid in der Strukturierungsphase eventuell noch Hilfe einer Person, den fehlenden Post mit einem anderen Charakter besetzen kann. Im späteren Verlauf allerdings das Problem auftritt, dass der Raid, sagen wir, drei meiner Chars equipt statt einem. Naja, aber es ist ja nicht so, dass der Raid die equipt so richtig. Also vor allen Dingen, weil man es ja meistens so macht, dass man sagt, früher zumindest, heute ist das Problem sowieso nicht mehr so da, weil es halt Personal Loot gibt, aber dass man früher meistens halt gesagt hat, es geht halt Main vor Twink. Und wenn du mit einem Twink mitkommst, dann hast du eben erstmal nicht das gleiche Anrecht. Was manchmal problematisch war, weil es halt schwierig ist, jemanden zu überreden, auszuhelfen, wenn er dann gleichzeitig mit diesem Charakter eine Benachteiligung erhält. Aber wie gesagt, durch den Personal Loot, der einzige Nachteil, den es dann tatsächlich haben kann, ist, dass üblicherweise ein alleinig gespielter Charakter ein bisschen besseres Equipment hat, als wenn du mit drei oder vier Charakteren rotierst. Wobei man meistens halt zwei oder drei Charaktere auch noch relativ brauchbar auf einem vernünftigen Level halten kann, wenn man sich halt nicht ganz so blöd anstellt. Das ist dann schon eine Frage, dass man die, dass man sich genau überlegt, wofür man welche Zeit investieren möchte. Und

wenn man halt wenig Zeit hat, dann keine Ahnung was, sechs Stunden die Woche mit Transmog Farms zu verbringen, ist halt nicht optimal, wenn man auf der anderen Seite dann sagt, mein Equipment ist aber nicht so gut. So dass die einzelnen Charaktere Schwächen haben und bei sozialem Loot, dem würde es am meisten bringen, auch mengenmäßig, das meiste bei mir landet, ohne dass es die einzelnen Chars ihre Rolle massiv besser ausfüllen könnten. Ja, aber wie gesagt, das ist ja eine Sache davon, wie eine Rategruppe das bewertet. Natürlich, wenn ich mit jedem Gammeltwink irgendwie im Raid mitkomme, wenn ich zehn verschiedene Klassen spiele oder so, dann bin ich vermutlich immer derjenige, dem es am meisten bringt. Aber das ist die Frage, ob der Raid dem auch Rechnung tragen möchte. Ob der Raid sagt, ich möchte Hunter Nummer 7 von Clausi auch noch equippen oder ob man sagt, da ist es mir dann erstmal wichtiger, bei anderen Leuten den Maincharakter zu equippen. Also auch der Anspruch, dass der Raid quasi auch deinen zweiten, dritten, vierten und fünften Twing equipped, der ist ja durchaus einer, den man sehr stark diskutieren kann. Zumal es sehr selten der Fall ist, gerade im mittleren und semihohen Ratebereich, dass es tatsächlich eine Notwendigkeit gibt, diese entsprechenden Charaktere zu haben. Also bei Rollen vielleicht manchmal ja, aber ob du jetzt einen Jäger als Dämmerstieler hast oder ein irgendwas anderes, spielt für 99,99 Prozent der Rates keine Rolle. Schon gar nicht, wenn das Problem dann darin besteht, dass irgendwas in der Theorie vielleicht 2 Prozent mehr Damage machen würde, in der Praxis aber nicht, weil das Equipment fehlt. Ich bin mittlerweile an einem Punkt angekommen, an dem ich mich gezwungen sehe zu entscheiden, wie und ob es noch einen Weg für mich aus dem Dilemma gibt. Denn ich habe gefühlt nur die Wahl, mit allen potenziellen Chars, zumindest die wichtigsten Dinge, jeden Tag schrägste Woche zu erledigen oder mich absolut auf einen Charakter festzulegen. Allerdings weiß ich nicht, wie ich Letzteres bewerkstelligen soll. Die Eier legende Wollmischsauern-**WoW** ist leider nicht vorhanden. Nein, auch der Dulu ist es nicht. Ja, ist es nicht. Also weil, ich meine, Dulu hat tatsächlich ja alle Rollen. Kann Nahkämpfer sein, Fernkämpfer sein, Tank sein und Heiler sein. Dabei ist schon mal ziemlich viel abgedeckt. Hast du einen Rat, wie man

sich wirklich für einen Main entscheiden kann und am besten den Spielspaß zu maximieren? Oder habe ich einfach die falschen Kontakte bisher gehabt? Kontakte, was? Denn die letzten Add-ons kommen mir verstärkt die selbst ernannten Pro oder die komme ich heute nicht, komme ich morgen vertrete. Und was hat das mit dir zu tun? Nicht und Pro, was hat das mit dir zu tun? Nicht ausschließlich aber selektive Wahrnehmung gibt diesen Extremen, mit denen weiß ich nicht. Also alles schön, aber das hat doch gerade gar nichts mit der Frage nach Twink oder nicht Twink zu tun. Viel Kraft und Glück für dich und deine Liebsten, nicht nur, aber besonders in Bezug auf deine Genesung. Möge dein Pfeil immer den richtigen treffen. Du müsst jetzt einer von der Hunter-Fraktion. Ja, ich habe zwischendurch einen Hunter erstellt, bevor ich ins Krankenhaus gekommen bin. Aber seitdem ich im Krankenhaus war, einschließlich eingeliefert werden, habe ich auch den nicht mehr gespielt. Mal gucken. Also ich kann mich nur wiederholen, wenn ich eine grundsätzliche Sache sage. Die Twink-Spielbarkeit und die Twink-Freundlichkeit und die Main-Freundlichkeit eines Spiels, die stehen teilweise in sehr, sehr argem Konkurrenzkampf. Um nicht zu sagen, die schließen sich eigentlich in vielen Fällen aus. Das ist problematisch, aber es sei denn, dass es eine sehr spezifische Auffassung davon, wie ein Spiel sein sollte, schließen sie sich eigentlich kategorisch so ein bisschen aus. Diese Einschränkungen, die sich machen, weil es Spieler gibt, die offenbar das Ziel haben, das Spiel möglichst wenig zu spielen. Das sind dann diejenigen, die sagen, ich möchte ganz gerne irgendwie möglichst schnell mein bestes Slot-Equipment haben und dann eigentlich nicht mehr einloggen. Es ist extrem formuliert, aber das, was sie tatsächlich an Kritik dem Spiel gegenüber anbringen, lässt diesen Umkehrschluss zu. Lässt das Spiel für sie besser ist, wenn sie es weniger spielen. Ich sehe das nicht so. Ich sehe das so, dass für mich ein Spiel dann gut ist, wenn es mir viele Möglichkeiten gibt, interessante Dinge zu tun, die irgendeine Bedeutung haben für mich in einem massively multiplayer online (MMO). Bedeutung kann man natürlich immer definieren, wie man möchte. In einem Singleplayer-Spiel will ich zum Beispiel sagen, da ist ein großes Maß an Bedeutung zum Beispiel die Story. Wobei auch in einem Singleplayer-role-playing game (RPG) es durchaus so ist,

dass die materiellen Belohnungen oder so auch etwas Cooles und Wichtiges sein können, wenn du halt irgendwie ein ganz besonderes Pferd oder so in ein Spiel bekommen kannst, über eine bestimmte Questline, Subquest oder so, dann ist das cool oder eine bestimmte Waffe, die es ansonsten nicht gibt, gerade wenn das so Unique Waffensysteme sind, dann kann das sehr sehr cool sein. Bei MMO ist es halt so eine Sache, weil die Story meistens relativ schnell ausgesaugt ist. Dafür spielt man eigentlich oder dafür ist die Menge, die man spielt, so unglaublich hoch. Auf Dauer zumindest. Und dann musst du dich halt fragen, wie kann ich es sonst noch schaffen, dass die Spieler, wenn sie einloggen, irgendwas machen können, was von Belang ist für sie. Also, man kann natürlich sagen, ja du kannst versuchen, irgendwie alle Transmox zu farmen und dann muss ich halt sagen, bei mir ist es so, ich habe meistens ein oder zwei Transmox, die ich mir zum Ziel setze zusammenzufarmen, weil ich sie halt besonders schön finde. Das ist dann in der endlichen Zeit getan, aber mich interessiert es jetzt nicht besonders, mir irgendwie so ein hässliches, grünes Kettenoutfit aus dem Sumpfland oder so zusammenzufarmen, nur weil es existiert. Also dieser Completionist Ansatz, der ist halt bei mir nicht unbedingt vorhanden oder nur bei ganz ganz wenigen Dingen. Und natürlich ist eine der Möglichkeiten zu sagen, wir geben den Leuten etwas, was ihren Charakter verstärkt oder zumindest potentiell verstärkt. Was ich grundsätzlich richtig gut finde. Da muss man sich immer fragen, in welchem Maße man das tut, also in welche Extreme man das tut, aber ich fand da so den Legion Weg und auch den BfA Weg grundsätzlich nicht verkehrt. Dies einem erlaubt haben, in einem relativ moderaten Maße definitiv irgendwie im absoluten Highend Bereich dabei zu sein. Also den Legion war das der Fall, auf den viele unglaublich gemowelt haben, aber auch ich als jemand, der teilweise sogar zwei Charaktere und teilweise sogar drei Charaktere gespielt hat, habe überhaupt keine Probleme gehabt, auch mit relativ mäßig investierter Zeit im absoluten Highend Bereich mitspielen zu können. Oder hätte, also nicht, geht es nicht darum, ob ich das von meinem Können nachher dazu in der Lage war, sondern allein was so investierte Zeit und Charakterprogression betrifft, wäre das überhaupt kein Problem gewesen. Ich weiß, die Leute machen sich

da einen unglaublichen Kopf, weil sie hysterisch werden, wenn sie sehen, ein System ist nach oben offen. Dann gibt es halt einige, die nicht verstehen, dass das nicht bedeutet, dass man deswegen zwangsläufig und endlich viel Zeit investiert, weil halt in der Realität, wie die Menschen in Returns gibt, irgendwann lohnt es sich einfach gar nicht mehr, das zu tun. Bei anderen Konzepten, die ich immer wieder erwähne in dem Zusammenhang, ist es für Leute viel, viel einleuchtender, als sie würden nie auf die Idee kommen, zu versuchen, das zu tun. Eines der Dinge, die sowohl in BfA als auch in Legion immer eine Option gewesen wären, wäre sich das entsprechende Geld und die entsprechenden Charaktere zusammen zu farmen, vorzubereiten, wie auch immer, dass man auf jedem Server, zu dem man oder von dem man transferieren kann, einen Charakter hat, mit dem man so einen Gegenstand auftaucht, den aus dem Auktionshaus kauft, den Charakter mit Gegenstand transferiert und seine Main so mit besseres Equipment gibt. Das ist sogar noch eine halbwegs signifikante Verbesserung in vielen Fällen gewesen, zumindest potenziell. Bei mir war es halt so, ich habe einen Prot Paladin gespielt in Legion und dem sind die Sekundärstats herzlich egal gewesen grundsätzlich, vor allem wenn man gemischt ein bisschen PVI's Raid und ein bisschen Mythic Plus spielt, wo es wieder andere Prioritäten gab, aber eigentlich hauptsächlich Item Level, Main Stat drauf, Rüstung drauf und so weiter und so fort, waren die Dinger toll. Kaum einer hat das für sich als Notwendigkeit gesehen, obwohl das eigentlich signifikante Verbesserungen waren bzw. hätten sein können für viele Spieler. Der andere Seite rasten sie dann aus, weil irgendwie eine Artifaktpower nicht gecapped ist und glauben, dass sie jetzt plötzlich 700 Stunden investieren müssen, um dann irgendwie ein Pünktchen mehr dort zu haben oder nicht. Dass es manchmal zwischendurch Grenzwerte gibt, die zu erreichen möglich oder unmöglich sind, die sehr sehr ungünstig fallen oder wo ein Raid Release sehr ungünstig fällt, dass ein bestimmter Wert, ein bestimmtes Plateau, das tatsächlich einen signifikanten Sprung beinhaltet, nur mit extremem Grinde möglich ist. Das mag sein, dass das in der Vergangenheit passiert ist, hat ja nichts mit dem grundlegenden System zu tun, sondern nur mit einem sehr sehr speziellen Tuning, das in dem Fall nicht gepasst hat. Dieses Dilemma,

den Leuten was zu tun zu geben, was interessant ist und gleichzeitig auch den Einzelspieler schon bei seiner Sache nicht in einer Art und Weise zu überfordern, dass er vor einem unüberwindbaren Hindernis steht, ist zunächst mal eine Herausforderung, ist Blizzard aber glaube ich ganz gut gelungen. Also aus meiner Sicht jeder, der auch nur nur halbwegs A nachdenken und B ein bisschen sich organisieren kann, konnte es glaube ich immer ohne Probleme hibekommen, je nach Spielzeit, nach Spielzeit die er investieren kann, ein zwei bis drei Charaktere auf einem Niveau zu halten, das zumindest definitiv heroic (HC) Raid tauglich ist, immer unter der Voraussetzung, dass er selber tatsächlich auch regelmäßig HC Raiden würde mit den Charakteren. Das ist ganz ganz wichtig. Das natürlich ein Charakter, der nie raided, vermutlich nicht so leicht Raid tauglich zu halten ist, weil einfach das auch eine riesen Menge, eine Riesenquelle für Equipment ist. Das ist wieder ein anderer Punkt, aber wenn der tatsächlich aktiv gespielt würde, wenn nicht muss man sich halt die Frage stellen, warum man den Anspruch überhaupt haben sollte, dass er dann zum Beispiel HC Raid tauglich sein würde, wenn man nie HC Raided. Also das wäre ohne Weiteres möglich gewesen. Ich weiß nicht bis zu welchem Master, das hängt dann natürlich immer von der zu investierenden Zeit ab, aber im Großen und Ganzen ist es halt so, dass man keine Ahnung an dem an dem Mittwoch jeweils, wo der Reset ist, doch schon einen Großteil der Wochenaufgaben machen kann, keine Ahnung vielleicht so 70, 80 Prozent, 70 oder so, der der Wochenaufgaben machen kann und der Rest verteilt sich dann noch so ein bisschen auf so Dinge wie World Quests oder so, die dann halt nur täglich oder alle drei Tage oder so auftauchen. Auch da ist es wieder eine Frage, wie viel davon muss ich jeweils tatsächlich machen. Gegen Ende der Expenden ist natürlich so, dass immer mehr Questgebiete dazugekommen sind und man sich dann eben fragen muss, welche Einschränkungen und welche Prioritäten setze ich, welche Sachen mache ich zuerst fertig. Bei mir war das zum Beispiel so, dass ich die höchste Priorität hatte, erstmal fliegen zu können mit dem Jäger. Also habe ich erstmal die Quests gemacht, die relevant waren und in den Gebieten gequestet, wo ich fliegen konnte, weil es danach unglaublich viel Zeit spart. Was ja dann zum Glück accountübergreifend ist,

davon profitierst du dann ja auch auf anderen Charakteren, die du spielst. Und dann kamen diese diese ganzen anderen verderbten und versonstwesten Quests, die einem weiß der Teufel was an Belohnung gegeben haben, wo man sich dann auch fragen muss, wie viel ich davon auch brauche. Wenn ich meinen Umhang irgendwie am Cap habe, dann muss ich auch nicht unglaublich oder unendlich oft die entsprechenden Visionen spielen können oder so. Und auch da konnte man sich einiges aufsammeln und dann nachholen. Das ist alleine schon so eine Sache, wo man sich überlegen muss, wie möchte ich das balancen für einzelne Spieler. Auf wie viel Spielzeit möchte ich das quasi optimieren. Und da gibt es keinen grundsätzlich richtigen oder falschen Wert. Es gibt halt Spieler, die spielen jeden Abend eine Stunde oder zwei. Und dann gibt es Spieler, die spielen jeden Tag drei, vier, fünf, sechs Stunden und noch mehr natürlich auch. Und es ist gar nicht so leicht zu sagen, wo möchte ich das tunen. Also wie möchte ich das tunen, dass ein Spieler mit so unzu viel Zeitaufwand seinen Charakter zumindest irgendwie auf einem sehr sehr hohen Niveau behalten kann oder umgekehrt formuliert, Spieler, die mehr Zeit investieren in ihren Charakter unter extrem starken Dimension Returns leiden. Also die Dimension Returns, es gibt hier zum Beispiel nur eine Wochenkiste. Wenn ich also meinen Mythic Plus Dungeon mache, um die höchste Wochenkiste zu bekommen, dann kriege ich das locker hin mit meinem eine Stunde pro Tag spielen. Grundsätzlich von der Zeit her meine ich. Vom Können her oder so ist das eine andere Frage von der Gruppensuche. Und andere Leute, die mehr Zeit investieren, kriegen deswegen auch nicht mehr. Sie kriegen auch nur eine Kiste. Also höhere Dungeons spielen, dann ist da vielleicht noch ein bisschen mehr Belohnung drin. Natürlich haben sie auch noch in den entsprechenden Dungeons die Möglichkeit, Equipment zu bekommen, das potenzielle Verbesserung ist. Aber grundsätzlich ändert sich an dieser einen Belohnung ja nichts. Oder auch die Raid ID. Da ist ja eine ID, die du benutzen kannst und auch da ist mehr investierte Zeit nicht mit mehr Nutzen verbunden. Ganz ganz wenige Ausnahmen, wenn man z.B. Bonus Rolls betrachtet, könnte man sich zumindest in der Theorie sagen, ich raid jetzt diesen HC-Raid z.B. in der Woche 3x und benutze 3 Bonus Rolls in der

Hoffnung, dass ich dann bei dem Boss die bestimmte Waffe oder so bekomme. Oder irgendein anderes Upgrade. Für einen Charakter ist das schon schwer genug sich zu überlegen, wie genau man das tun möchte. Und es gibt immer wieder den einen oder anderen Fettnapf. Einer der Fettnapf ist natürlich, dass man etwas zu einem mehr oder weniger unerreichbaren Ziel macht und Leute sich beschweren, weil sie da nicht hinkommen. Und die andere Variante ist, dass man das Ziel zu leicht macht und die Leute sich beschweren, dass sie nichts Sinnvolles mehr tun können. Das potenzierst du jetzt mit jedem Twink, dieses Problem. Und mit dem Glauben oder Anspruch, dass jeder einer Twinks quasi denselben Equipment haben, Stand haben können sollte, schrägstrich müsste, wie ein Main. Und ich wüsste nicht, warum man diesen Anspruch haben sollte. Erstmal ganz simpel formuliert. Also warum sollte das so sein? Warum sollte man ein Spiel so designen? Es ist schon schwer genug, das für einen Charakter hinzubekommen, dass man es balancet. Wenn du jetzt sagst, ich mache das aber so, dass es für drei Charaktere möglich ist, dann veränderst du quasi die Prioritäten um Faktor 3 für diejenigen, die nur einen Charakter spielen. Und dann musst du dir die Frage stellen, ist es das wert? Und wir reden nur von drei Twinks und drei Twinks ist tatsächlich etwas, was durchaus noch im machbaren Bereich liegt, glaube ich. Also das ist jetzt nichts, wo man No-Lifer ohne Job sein müsste, um drei Charaktere auf einem halbwegs vernünftigen Level zu halten. Aber bei dir ist es ja so, dass quasi das Ende nach oben offen ist. Und dann frage ich dich, willst du das wirklich? Also ich würde es nicht wollen. Ich twink auch gelegentlich mal, aber bei mir ist es eher so, dass ich, wenn ich twinke, dann meine ich meistens, ich wechsle dann den Hauptcharakter in den meisten Fällen, aber ich würde das nicht wollen. Auf gar keinen Fall, weil das extrem, der extremste Fall ist, dass du sagst, ne, beliebe ich viele Twinks, 10 plus, sollte ich noch auf einem Level halten können, weil ist ja doof, wenn ich nicht eingeladen werde. Warum ist das doof, wenn du nicht eingeladen wirst mit deinem Twink? Der Umkehrschluss ist ja der, dass dein Main-Charakter jegliche Wertigkeit verliert. Also das, was man sich dort in Anführungsstrichen hart erarbeitet hat und womit man sich vielleicht auch ein bisschen abgrenzen kann von anderen, das existiert dann ja nicht mehr, wenn

es eben nicht mehr hart erarbeitet ist, sondern quasi mit dem Fingerschnips, du in allem optimal bist. Also zum einen entwertet es die Main-Charaktere erheblich und zum zweiten entwertet es eigentlich auch das Spielgeschehen für jeden, der halt nicht beliebig viele Twinks spielt. Weil es halt logischerweise, wenn du von belangvollen Sachen redest, die man gerne machen möchte und du den Maßstab setzt, dass du, du sagst ja auch noch, du spielst nur wenige Tage die Woche, hast aber trotzdem Anspruch, dass x-beliebig viele Twinks auf einem ultrahohen Niveau sein sollen. Wie viel Spielzeit bleibt denn dann für einen einzelnen Charakter, also einen einzelnen Main-Charakter von Dingen, die er pro Woche können oder tun müsste, damit diese Art von Balance für dich auch noch funktioniert? Eine Stunde, zwei, drei vielleicht maximal, wenn überhaupt. Zwei, drei Stunden von Dingen, die er machen kann, die noch ein bisschen mit Character-Progression zu tun haben und dann eine Schicht. Und ich glaube, das ist ein Punkt, wo ich ziemlich eindeutig sagen kann, das wäre mir, glaube ich, definitiv viel zu wenig oder das wäre, wenn ich Game Designer wäre, würde ich mein Spiel nie so designen wollen, dass es pro Woche im MMO quasi Content für drei Stunden gibt und danach kannst du das Ganze noch mal mit ein, zwei, drei, vier, fünf, sechs, zehn Charakteren spielen. So, das ist eine sehr, sehr lange Antwort geworden und ich weiß, wir reden häufig über dieses Twink-Thema und kommen da immer wieder zu dem zu einem ähnlichen Schluss, was das Hauptargument betrifft, wie sehr sich das im Weg steht. Ich finde es trotzdem irgendwie mal interessant, dass so zumindest mal jeder Expandent mal mindestens einmal zu betrachten, wo man es oft innerhalb der Expandents auch noch mehrfach betrachten kann, weil es ja oft innerhalb der Expandents spezielle Mechaniken gibt oder geben kann, die eben eine massive Veränderung bewirken in der Spielweise der Spieler. Die Legendaries zum Beispiel haben ja für einige Spieler bedeutet, dass sie ja im Prinzip nicht ruhig aufs Bett zur Nachtruhe sinken können, solange sie nicht irgendwie ihre besten Slot-Legendaries haben. So, war ein extrem langes BMZ. Für diejenigen, die gerne lange BMZ mögen, sage ich, ich hoffe, ihr habt euch darüber gefreut. Für diejenigen, die nicht so gerne mögen, tut mir leid, aber macht es gut und tschüss, bis morgen!

#873: Alkohol bei der Arbeit, Zu spät für den Jobwechsel

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 873 und den Themen Alkohol bei der Arbeit und zu spät für den Jobwechsel. Man könnte fast glauben, dass die beiden zusammengehören, aber tun sie nicht unmittelbar. Thema Alkohol bei der Arbeit. Zuerst mal meine Vorgeschichte. Ich habe vor ein paar Monaten ein Praktikum in einer Brauerei gemacht und mich dort auch für den Ausbildungsplatz als Brauer und Melzer beworben. Die Brauerei beschäftigt etwa 50 Mitarbeiter gehört, also eher zu den mittelständigen Unternehmen. Mittelständisch oder ständig? Ich weiß es gar nicht. Egal. Mein erster Tag im Praktikum fing zunächst gut an. Ich wurde freundlich empfangen und sollte nach einer kurzen Sicherheitseinweisung einen kleinen Rundgang mit einem dortigen Azubi machen. Er zeigte und erklärte mir alles soweit so gut. Doch als wir bei einem der Lagertanks vorbeigehen, fragte er mich, ob wir nicht mal probieren sollen. Ich schaut auf die Uhr, es war 8.15 Uhr. Heiliger Vater. Wieso nicht, sagte ich nicht ganz sicher, ob er das ernst meinte. Wobei natürlich auch immer die Frage ist, was die Definition von probieren ist. Ist die Definition von probieren wirklich, dass man probiert oder dass direkt ein halb Liter Glas da zunichte gemacht wird. Mein Interesse für das Produkt Bier kann ich nicht ganz abschreiten. Eine sehr schöne Formulie-

lung. Mein Interesse für das Produkt Bier kann ich nicht ganz abschreiten. Oh le, oh le, na Barcelona. So ungefähr stelle ich mir das gerade vor. Doch war dies nie der Grund, weshalb ich den Beruf spannend fand. Mich faszinierten mehr die Produktionsprozesse und die Arbeiten, die damit verbunden sind, weckten eher mein Interesse als das Verlangen nach Bier. Klingt ehrlich gesagt auch nach etwas, was recht spannend sein kann. Also das kann ich durchaus nachvollziehen. Mal unabhängig davon, dass ich Bier grundsätzlich auch recht gerne mag, obwohl ich seit sehr langer Zeit, was heißt sehr langer Zeit, seit einiger Zeit nicht mehr sehr häufig Bier trinke und vor allen Dingen auch nicht mehr viel Bier trinke. Doch weiter im Text. Er zapfte uns also jeweils ein Glas ab. 0,2 Liter. In diesem Moment fand ich das irgendwie lustig, auch wenn ich eigentlich lieber darauf verzichtet hätte. Es war mir doch wirklich etwas sehr zu früh und ich hätte einen Kaffee vorgezogen. Ja, ist eine gute Frage. Ich bin ehrlich gesagt, aber kommen wir gleich zu diesen ganzen Geschichten, die auch rechtlich Probleme aufwerfen können. Vermute ich nämlich fast an, dass jeder grundsätzliche Arbeitsversicherung, Vertrag und so weiter 0,0 Promille beinhaltet. Das heißt vermute ich selbst mit einem großen Schluck Bier könntest du schon in Schwierigkeiten kommen. Definitiv aber mit einem Glas Bier. Nehme ich an. Ich bin mir da nicht ganz sicher, ob es da vielleicht Ausnahmen gibt, gerade wenn man in der Brauerei arbeitet, dass man halt sagt, na gut, bis zu einem gewissen Grad. Je nachdem, was man dort macht, muss es einem oder ist es einem erlaubt, irgendwie auch mal das Produkt zu probieren. Okay, 9.30 Uhr, Zeit für die Frühstückspause. Dort lernte ich ebenfalls ein paar meine Kollegen kennen. Das überraschte mich dann doch etwas, dass bereits jetzt mit Ausnahme von zwei Azubis alle Kollegen mit ihrem Bier beim Frühstück waren. Dies machte mich dann doch schon etwas stutzig. Ja um 9.30 Uhr die Mehrheit der Kollegen mit Bier, mit Alkohol. Vielleicht ist es so ein Brauerei-Ding oder so. Das weiß ich nicht, aber ja, das hätte mich definitiv genauso stutzig gemacht. Dies macht mich dann stutzig. Das Mittagessen verlief nicht wirklich besser, sodass manche der älteren Mitarbeiter bereits die ersten 1,5 Liter Bier bis zum Mittagintus hatten. Bist du dir sicher? 1,5 Liter ist eine Menge und das würde jetzt nicht genau voraussetzen, dass du

quasi mitgeschrieben hast, wer was trinkt. Ich halte es für möglich, aber das ist dann auch noch eine wichtige Frage, wenn wir darüber sprechen, in welchem Rahmen das überhaupt, wenn wir überhaupt sagen, dass das möglich ist, in welchem Rahmen das passiert. Ob das dann 0,2 Liter sind vom besten, von der besten eigenen Hausmarke oder ob es 2 Liter sind, die alleine bis zum Mittag da schon geflossen sind. Ich dachte mir schon, dass ich viel mit Alkoholikern zu tun haben werde. Dachtest du dir? Ernsthaft? Also weiß ich nicht, wenn ich jetzt in einem Pharma- unternehmen arbeiten würde, würde ich nicht erwarten, es mit vielen medikamentenabhängigen zu tun zu haben. Also Job ist Job und Schnaps ist Schnaps. Aber dass es wirklich so extreme Ausmaße annehmen würde, hätte ich nicht gedacht. Diese 1,5 Liter zählte ja so gut wie bei allen. Ach, jetzt wird es aber, glaube ich, jetzt hege ich die ersten Zweifel. 1,5 Liter bei allen zum Grundumsatz. Dazu kommt noch, wie ich schnell merkte, die zwei Feierabendbier, alles was außerhalb der Pausen getrunken wurde. Da dort nicht alle 24-7, alle Anlagen, da dort nicht 24-7, alle Anlagen laufen, stehen die nach Arbeitsplatz auch mal längere Zeiten vor, die gerne mit einem Bierchen überbrückt werden und selbst der 30 Liter Hastrunk pro Monat schien den meisten nicht wirklich zu reichen. Gut, ich habe gerade überlegt in welcher Form man die bekommt. Die bekommt man ja vermutlich nicht bei der Arbeit im Glas ausgehändigt, sondern irgendwie, keine Ahnung, in Form von einem Kasten, gut 30 Liter ist zu viel für einen Kasten, mehrere Kästen, mehrere Flaschen, die man dann abends mit nach Hause nimmt oder so. Wäre auch mal interessant zu wissen. Die Arbeit dort hatte mir eigentlich wirklich gut gefallen und so habe ich nun die Chance in diesem Betrieb eine Ausbildung anzufangen. Doch selbst wenn ich nie wirklich dazu gedrängt worden bin mitzutrinken, macht mir das Ganze schon ein wenig Sorgen, dass meine Hemmschwelle über die Zeit auch geringer wird und ich genauso ende. Naja gut, das allererste bringt du schon mal mit, nämlich ein relativ gutes Bewusstsein dafür, dass das so und so nicht in Ordnung sein kann und zu sagen, um 8.30 Uhr, da trinke ich dann doch lieber mal einen Kaffee oder gerne mal einen Kaffee. Ich bin auch irgendwie dem Bierchen nicht abgeneigt gewesen, aber bei der Arbeit morgens anzufangen Bier zu trinken, das wäre jetzt nicht

irgendwas, was mir ansatzweise in den Sinn gekommen wäre und schon gar nicht regelmäßig. Natürlich mache ich mir auch Gedanken darüber, wie man das Problem dort angehen könnte, doch da es eigentlich keiner selbst in der Chefentage für ein Problem hält, ist es schwer irgendwie etwas dagegen zu unternehmen, vor allem wenn es eigentlich keiner will. Ich würde zwar keinen davon als komplett arbeitsunfähig einstufen, doch würde ich nicht sagen, dass es Arbeitsunfälle vorbeugt, vor allem da dort auch viele Gabelstapler unterwegs sind. Nicht nur, dass es denen nicht vorbeugt, wir haben neulich ja schon über das Thema Alkohol am Steuer allgemein betroffen. Das macht es nicht besser, wenn du irgendwo in einem Job hast, ich nenne es jetzt mal so im weitesten Sinne im industriellen Bereich, wo auch mit schwerem Gerät gearbeitet wird. Wenn da die Leute trinken, also wenn es jetzt in einem Werbebüro oder so passieren würde, bei einer Firma, die irgendwo Werbung macht oder so, dann kann ich sagen, gut das Schlimmste, was da passieren kann, ist, dass vielleicht einer irgendwie mit einer Fahne mit einem Kunden spricht oder ihm eine blöde Idee kommt, was ein Text betrifft oder so. Aber das ist hier nicht der Fall, wenn einer mit irgendwie, keine Ahnung, 1,5 Promille Gabelstapler fährt, die Dinger können gewaltig Unheil anrichten. Richtig gewaltig Unheil. Ein striktes Alkoholverbot wie in anderen Unternehmen wird wohl nicht möglich sein, da auch Geschmacksproben genommen werden. Habe ich ja eben schon gesagt, ob das uneingeschränkt gelten kann für alle, das weiß ich nicht. Aber auf der anderen Seite, ein Gabelstapler-Fahrer muss üblicherweise keine Geschmacksproben von dem Produkt nehmen, was er da hat. Wenn du bei, keine Ahnung, in der Wäscherei oder im Henkel oder so arbeitest, dann musst du als Gabelstapler-Fahrer ja auch nicht plötzlich anfangen mit Persil, irgendwelche Sachen zu waschen. Nun würde mich deine Meinung zu dem Thema interessieren. Ich wünsche dir von Herzen alles Gute für die kommende Zeit und drücke beide Daumen. Danke schön. Ja, dir auch alles Gute. Wenn du dir da irgendwas ausgesucht hast, auf das du eigentlich voll Bock hast, was ich verstehen kann, weil es nach einem interessanten Feld klingt und dann feststellen musst, dass du doch erhebliche Bedenken hast, was deine Kollegen betrifft, dann ist das natürlich doof. So, ich versuche mal erstmal

denjenigen dort das wenige zu gute halten, was man dem zu gute halten kann, weil ich doch sehr, sehr, weil bei mir natürlich viele Alarmglocken angehen, bei dem was du da beschreibst und ich eigentlich eher denke, geht quasi gar nicht, wenn das so ist, wie du es beschreibst. Das eine, was man halt sagen kann, ist, dass man in der Tat unterscheiden kann zwischen der Probe und dem, ja, ich sag mal relativ gedankenlosen Konsumieren von Alkohol. Damit ist nicht gemeint unbegrenzt, also ich nehme an, dass ich da nicht die Mehrheit der Leute hier so ins Halbkoma trinkt, aber so was wie tatsächlich über einen Liter oder anderthalb Liter zu trinken während der Arbeit ist halt wirklich gedankenlos und unglaublich gefährlich, zumindest potenziell unglaublich gefährlich. Dann würde ich halt natürlich noch erheblich unterscheiden in, wer ist das, der das macht. Ja, wenn das jetzt irgendjemand macht, der im Bereich keine Ahnung was der Buchhaltung oder so arbeitet, dann mag das für ihn persönlich erhebliche Nachteile haben, wenn da was passiert für die Firma, vielleicht auch was Abrechnung und so weiter betrifft, aber darauf begrenzt sich das dann doch größtenteils, solange er jetzt nicht wirklich komplett arbeitsunfähig ist oder so. Und dann gibt es halt Bereiche, wo ich annehme, dass es tatsächlich hochgradig gefährlich ist, wenn man da ein bisschen unachtsam ist. Zumal wir neulich schon darüber gesprochen haben, dass es ja nicht nur so ist, dass man durch Alkohol selbst unmittelbar beeinträchtigt wird, in dem Sinne, dass man halt langsamer reagiert und so weiter und so fort, sondern auch unmittelbar in dem Sinne, dass man zum Beispiel risikobereiter ist. Und ich als jemand, der auch mal Stapler gefahren ist, übrigens ohne Staplerführerschein damals, das darf man eigentlich, also ich meine, ich darf natürlich insofern Leuten erzählen, dass ich den Job nicht mehr mache und das im Verantwortungsbereich meine Chefs lag, aber dass sich ein Chef erlaubt, einem Schüler, also ich war damals zwar 18, aber ich war Schüler, einem Schüler, der da einen Nebenjob macht, ohne mehr als eine Einweisung, den auf einen Stapler zu setzen, wenn da irgendwas tatsächlich schiefgegangen wäre, ich glaube, der wäre seines Lebens nie wieder froh geworden, aber war für den wohl offenbar kein Problem. Ja, also das sind die Probleme dabei. Eine Sache, die ich mich allerdings frage, ist, inwiefern ich die Wahrnehmung, die

du hast, jetzt mal als Fakt bezeichnen kann, weil das so ein bisschen so klingt, also wie er da nahezu jeder Mitarbeiter mehr oder weniger angetrunken oder bisschen zu stark angetrunken, also bei zwei Liter plus, da würde ich schon sagen, das ist schon, glaube ich, schon in dem Bereich, wo du nicht mehr Auto fahren darfst und ich kann mir nicht vorstellen, dass das wirklich so ist, denn wenn dem so wäre, dann glaube ich, hätte der Arbeitgeber massive Probleme, denn es wird ja irgendwann auch dort in diesem Unternehmen mal zu dem einen oder anderen Unfall kommen und wenn dann jeder Mitarbeiter in einem Maße angetrunken oder betrunken ist, dass er quasi kaum noch Auto fahren kann, dann glaube ich, hätte dieser Laden vermutlich dicht gemacht. Also ich kann mir vorstellen, dass du da möglicherweise das eine oder andere extrem gesehen hast oder in Gedanken Dinge aufgerundet hast, die nicht so extrem waren, wie du dir das vielleicht ausgemalt hast. Ändert nur insgesamt wenig, also grundsätzlich ändert das insofern wenig, als dass irgendwie jemand, der drei oder vier Liter an Bier sich da pro Tag genehmigt, halt nur ein noch krasser Extrem wäre von dem, was nicht erlaubt ist, aber das grundsätzliche Problem ist ja kein anderes. Nehmen wir mal ein anderes Beispiel, um das zu verdeutlichen. Wenn jetzt jeder Kollege, jedem beliebigen anderen, bei einer Meinungsverschiedenheit eine scheuern würde, dann wäre das eine Umgangsweise, die in keinem Unternehmen in Ordnung wäre. Ob der jetzt viermal am Tag jemandem eine scheuert oder zweimal am Tag, macht er jetzt nicht den riesengroßen Unterschied. So, falls du verstehst, worauf ich damit hinaus will. Die persönliche Sorge, ja natürlich, halte ich auch für verständlich, wobei ich, wie gesagt, schon die Tatsache, wie verantwortungsvoll du klingst beim Beobachten dieser Tendenzen und das gar nicht verharmlost, lässt mich hoffen, dass du da allgemein nicht so besonders anfällig für bist. Weil eine Sache muss man halt auch ganz ganz klar sagen, dieses Problem, potentiell tagsüber zu trinken, während der Arbeit zu trinken oder und Alkoholiker zu sein, zu werden, ist ja jetzt kein, was du universell löst dadurch, dass du nicht in der Brauerei arbeitest. Also das mit dem Trinken am Job ist ja etwas, das es in allen möglichen Berufen gibt und von daher mag es sein, dass du das Risiko vielleicht senkst oder zumindest gefühlt senkst, aber du eliminiertest es dadurch

halt nicht. Und da ist halt der wesentlich entscheidende Faktor, dass man selber halt ja eben nicht so eine starke grundsätzliche Anfälligkeit dafür hat. Aber ich kann es niemandem vorwerfen, wenn das anders ist, weil Alkoholismus ist halt so eine von den vielen ziemlich ätzenden Krankheiten, so wie man mit Shadberg sagte, für die man angemauld wird, wenn man sie hat. Und ich möchte keinem zu nahe treten, der tatsächlich darunter leidet und ihm jetzt sagen, so bist du ja selber schuld, das ist halt auch wieder zu einfach. Es ist schade, ich habe noch mit Carla darüber gesprochen, weil ich hier hin und wieder mal das ein oder andere BMZ-Thema, da spreche ich mit ihr abends auch noch, wenn sie nach Hause kommt, wie am Tisch sitzen oder so, spreche ich manchmal mit ihr darüber. Und da sagt sie, es ist halt manchmal unglaublich schwierig, den Leuten etwas begreiflich zu machen, worunter sie nicht selbst gelitten haben oder von dem sie nicht zumindest in irgendeiner Art und Weise unmittelbar oder mittelbar betroffen sind. Und gerade bei so Krankheitsgeschichten ist es halt so, diejenigen von euch, bei denen das Thema Alkoholismus in der Familie oder bei ihnen selbst sogar ein Problem war, werden möglicherweise viel eher das verstehen, was ich da gerade gesagt habe, als jemand, bei dem das gar nie der Fall war. Und dann ist es immer schwierig, den unwissenden, vielleichtfertigen Aussagen strikt rauszudrehen. Obwohl ich mir immer denke, auf der anderen Seite seid ihr alle oder sind wir alle vernunftbegabte Menschen und man sollte zumindest theoretisch doch grundsätzlich in der Lage sein, so ein bisschen über diesen eigenen Tellerrand zu schauen und nur weil man sagt, etwas ist für mich kein Problem, nicht daraus zu schließen, dass das universell für für niemanden so ist. Aber ist nicht so leicht, versuchen könnt ihr es auf jeden Fall immer. Versuchen könnt ihr es auf jeden Fall immer und wenn man es, ich glaube, wenn man es einmal bei einer Sache geschafft hat, ist vielleicht die Wahrscheinlichkeit, dass man es überträgt auf andere auch immer ziemlich hoch. Da haben wir alles zugesagt eigentlich. Ich finde es hochgradig bedenklich, hier wird es auf gar keinen Fall verharmlosen. Im Zweifelsfalle würde ich mir tatsächlich überlegen, mir alleine aus Sicherheitsgründen dann einen anderen Job zu suchen, denn wenn das wirklich ansatzweise nur in die Richtung geht, die du beschreibst, je nachdem natürlich in welchem Bereich

genau du arbeitest, wäre das alleine für mich schon problematisch genug, als dass ich sagen würde, muss ich jetzt nicht unbedingt haben, dass meine Kollegen da wie auf dem Dorffest schon um die Mittagszeit neun von zehn Lampen am brennen haben. Gut, es sind vielleicht nicht neun von zehn, aber sagen wir fünf von zehn, ist schon schlimm genug. Alles Gute dabei. Hallo Onkel Barlow, ich würde gerne mal deine Meinung zum Thema Berufswechsel und wann es dafür zu spät ist, hören. Letzteres kann ich schon beantworten, nahezu nie. Ich glaube, ich würde nur sagen, es ist dann für den Berufswechsel zu spät, wenn du planst, aus dem Berufsleben allgemein in naher Zukunft auszusteigen und eine entsprechende Umschulung, Ausbildung länger dauern würde als der Zeitpunkt, wo du aufhören willst. Sprich, wenn du mit 65 in Rente gehen willst und mit 60 eine Ausbildung anfangen willst, die noch sieben Jahre dauert oder so, dann wäre es vermutlich nicht so der schlaue Plan. Aber ansonsten würde ich sagen, es ist grundsätzlich nahezu nie zu spät. Kurz zu mir, ich 27 Jahre habe Abitur, eine Ausbildung zum Bankkaufmann und in einem Jahr hoffentlich erfolgreich ein nebendienstliches Bachelorstudium Bankwirtschaft abgeschlossen. Mein aktueller Job, ein Klammer Bank, ist okay, wer hätte das gedacht, ist okay, aber nicht besonders erfüllend. Ich überlege meinen Berufsweg nach Studienabschluss zu ändern. Interesse hätte ich vor allem an den Bereichen Informatik bzw. Wirtschaftsinformatik. Da dürftest du dir noch sogar ein bisschen was von dem mitnehmen können, was du bislang gemacht hast, was natürlich optimal ist, wenn man noch so ein bisschen Information, nicht Information, Qualifikationen hat aus dem anderen Bereich, die einem, nicht aus dem anderen, eigentlich im Prinzip aus dem selben Bereich hat, die einem da helfen. Jedoch habe ich auch keinerlei Garantie, ob dies ein erfüllender Job für mich wäre. Ja, die hast du nie. Die hast du nie, ob das ein erfüllender Job ist. Selbst mit derselben Ausbildung gibt es ja teilweise so unterschiedliche Jobs, dass da Jobs, die zum Teil dieselbe Berufsbeschreibung haben, dass, ja, dass dir keiner garantieren kann, dass es tatsächlich ein erfüllender Job ist. Zum Teil hängt es sogar von Kollegen ab oder von Gott weiß was, von dem Chef oder so. Und ob die Kollegen trinken, wie wir eben hatten. Als Angestellter ist es ja auch unmöglich, hier mal eben ein Praktikum zu absolvieren. Du

meinst in einem komplett anderen Job, weil ich halt gerade überlege, dass es auch als Angestellter Fortbildungsmöglichkeiten gibt. Und da bin ich mir nicht ganz sicher, ob es nicht zumindest möglich wäre, in den Bereich mal so grob reinzuschnuppern im Rahmen einer Fortbildung. Hängt natürlich dann vermutlich von deinem Abteilungsleiter, von deinem Vorgesetzter, von den genauen Regelungen ab, die dein Unternehmen für Fortbildung hat. Aber ich würde es nicht hundertprozentig ausschließen. Und dann hast du ja immer noch die Möglichkeit zu sagen, ich spreche mit meinem Chef, ob ich zum Beispiel die Möglichkeit habe, Urlaub zu bekommen, um eine private Weiterbildung zu machen. Je nachdem ob er sagt, ja geht gar nicht oder geht auf jeden Fall oder so. Das ist ja auch noch eine Option. Wobei ich nicht weiß, wie das dann rechtlich aussieht. Das ist eine Sache, die zu klären wäre. Ob das rechtlich erlaubt ist, je nachdem, was man dann als Weiterbildung zählt und und so weiter und so fort. Ich will nur sagen, es ist nicht grundsätzlich und komplett unmöglich, in andere Bereiche reinzuschnuppern, wenn du angestellt haben bist. Gibt es deine Meinung nach einem Punkt im Leben, an dem es zu spät ist, seinen Lebensweg so stark zu ändern? Habe ich eingangs schon gesagt, machen wir am Ende noch mal ein bisschen was zu. Und hältst du es für eine dumme Idee, einen sicheren und nicht schlecht bezahlten Job für etwas aufzugeben, wovon man lediglich vermutet, dass es einem besser gefallen würde, ohne eine Garantie dafür zu haben? Das ist schon eine deutlich schwierigere Frage. Mal weitergedacht, gibt es überhaupt für jeden Menschen einen Job, der ihn wirklich erfüllt? Auch das ist eine sehr, sehr gute und eine sehr relevante Frage. Ich danke dir ganz herzlich dafür, dass du deine Gedanken mit uns teilst und wünsche dir alles gute und viel Kraft für die anstehende Krankheitsphase. Ja, ich hoffe, dass es in erster Linie eine Gesundheitsphase sein wird, aber danke schön. Bin mir sicher, dass SheetDeath bei dir prockt. Ich glaube, das war auch noch vor der OP geschrieben. Ich hoffe nicht, dass du mir das jetzt gerade aktuell noch mal wünschst. Aber das ist, glaube ich, ich glaube, es ist doppelt geprockt oder so. Ich habe zwei Charges gehabt und ich sitze jetzt im Moment gerade beide auf Cooldown. So, also du sprichst halt eine ganz wichtige Sache an. Wobei kommen wir erst mal zu was anderem. Kommen wir

erst mal zu diesem, wann es allgemein zu spät ist. Also grundsätzlich habe ich jetzt nur gesagt, wann es zu spät ist, aber noch nicht warum es in bestimmten anderen Situationen nicht wirklich zu spät ist. Carla zum Beispiel hat mit, ja so, Gruppenmitte 30 eine Umschulung gemacht in komplett anderen Berufszweig und sie hat vorher halt studiert, ähnlich wie das bei mir war. Wir haben beide studiert, haben beide unser Studium nicht fertig studiert, wobei sie das viel weiter gemacht hat als ich. Allerdings auch ohne einen konkreten Berufsweg, Schrägstrich, Wunsch zu haben, was natürlich immer eine Sache ist, die es einem erheblich erleichtert danach dann eben in entsprechendem Feld zu gehen. Vielleicht sogar mit einem Berufsbegleitend studiert oder so. Und das war insgesamt eine der besten beruflichen Entscheidungen, um nicht zu sagen, vermutlich die beste berufliche Entscheidung, die sie bis dato in ihrem in ihrem Leben getroffen hat. Sie hat jetzt ein Feld gefunden, in dem es ziemlich leicht ist Arbeit zu finden, was ja auch eine sehr, sehr wichtige Sache ist, die viele vergessen. Es ist eine Sache etwas zu finden, was einem Spaß macht. Es ist eine andere Sache etwas zu finden, in dem man dann auch wirklich arbeiten kann. Also bringt einem halt nichts, wenn der Beruf einem theoretisch viel Spaß bringt und bringen würde, man aber keinen Job findet. Das für diejenigen zum Beispiel, die sich überlegen in den Bereich Games-Journalismus zu gehen, wo ich ja nun meine Erfahrungen habe, ist alles schön und gut. Wenn man es dann machen kann und eine Möglichkeit findet, ist das toll, findet aber nicht jeder. Und dann hast du zum Teil gewaltig gelitten. Ja und dazwischen hat sie in einer Spielbank gejobbt oder gearbeitet, eigentlich auch ganz ähnlich wie bei mir. Ich habe auch irgendwie Studien geschmissen, danach habe ich gejobbt und dann überlegt, wie will ich das jetzt wieder studieren und so weiter und sofort. Dann ist mit Gigadema etwas ganz anderes dazwischen gekommen und bei mir war es ja auch ein bisschen kunterbunt, was ich so gemacht habe. Dann war ich eine Zeit lang überhaupt nicht unmittelbar im Medienbereich, sondern habe etwas ganz anderes gemacht. Was heißt ganz anders war es auch nicht, aber doch schon sehr anders als das, was ich jetzt tue und so weiter und so fort. Ich glaube, dass sich nicht mal irgendwas geändert hätte, wäre das Ganze fünf Jahre später gewesen oder zehn Jahre später gewesen. Ich habe da mal so eine

Geschichte gehört, ob die jetzt stimmt oder spielt keine Rolle. Im Zweifelsfall sieht man sie halt als ein Gleichnis, dass sich halt zwei Leute unterhalten und der eine ist unglücklich in seinem Job und überlegt sich, Mensch, ich könnte meinen Traumjob machen und dann dauert es halt irgendwie fünf Jahre an Ausbildungszeit oder so. Und bis ich damit fertig bin, dann bin ich schon 50 und dann sagt der andere, naja gut, aber 50 bist du so oder so in fünf Jahren. Und im einen Fall hast du dann die Ausbildung zu deinem Traumberuf und in dem anderen hast du sie nicht. Und das ist halt auch eine Überlegung, wie man das Ganze durchaus sehen und angehen kann und nachdem man halt sagen kann, ja grundsätzlich ist es, grundsätzlich zumindest, ist es nie zu spät. Ob es dann praktisch auch umsetzbar ist, ist eine ganz, ganz andere Frage. Denn es ist halt nicht immer so ganz leicht, seinen Lebensunterhalt zu verdienen und gleichzeitig irgendwie zu versuchen, in ein bestimmtes Berufsfeld zu gehen. Bei manchen Sachen mag es finanzierte Umschulungen geben, zum Beispiel bei Carla ist sie vom Arbeitsamt finanziert worden, diese Art von Umschulung. Eigentlich auch ein hochgradiger Plus-EV im Nachhine, zumindest für das Arbeitsamt, weil sie jetzt in dem Bereich arbeitet, wo sie besser verdient, als sie das zuvor getan hätte, dann keinerlei Unterstützung mehr braucht und dadurch, dass sie besser verdienen, natürlich auch quasi mehr zurückgeben kann, mehr zurück einzahlen kann. Ja, in diesem speziellen Fall zumindest. Ja, also das ist eben der Teil, der nicht immer so ganz leicht ist, das tatsächlich umsetzen zu können. Aber jetzt witten wir uns nochmal, nochmal dem Teil, den manche vielleicht so ein bisschen übersehen. Was du schreibst, ist du hast einen guten, sicheren, nicht schlecht bezahlten Job und gibst den auf für etwas, von dem du lediglich vermutest, dass es dir besser gefallen würde, ohne eine garantierte Garantie dafür zu haben und im zweiten Satz gibt es überhaupt für jeden Menschen einen Job, der ihn wirklich erfüllt. Und Letzteres glaube ich, lässt sich beantworten mit sehr wahrscheinlich nicht. Ganz einfach, wenn wir uns überlegen, glauben wir, dass es Jobs gibt, die nahezu niemanden erfüllen und da würde ich sagen, ist es nicht schwer, sich zu überlegen, dass es den einen oder anderen Job gibt, von dem es schwer vorstellbar ist, dass der für eine große Menge von Menschen jetzt der Traum ist. Und dass sie darin ihre

Erfüllung finden, aber es ist trotzdem einer oder es sind trotzdem Jobs, die halt von genügend Leuten gemacht werden müssen, damit es ja, damit es irgendwie rund läuft. Nehmen wir mal das Beispiel, irgendwie Müllabfuhr oder so. Glaub ich, wenig Menschen, die sagen, das ist mein absoluter Traum, aber trotzdem genügend Leute, die es halt machen, genügend Leute, die es halt machen müssen. Und vielleicht hat es sogar den einen oder anderen Vorteil in manchen Fällen, dass die Jobs keine so große Erfüllung sind, weil das ja mitunter bedeuten kann, dass man als potenzieller Arbeitgeber die Gehälter entsprechend anpassen muss, um doch einen Anreiz für diejenigen zu schaffen, die den Job dann aussuchen, es eben zu tun, ausüben, es eben zu tun, diesen Beruf eben auszuüben. Ich glaube auch, dass es eine schwierige Sache ist, je nachdem, wie extrem man glaubt, dass der Job einen erfüllen müsse. Ich glaube, das ist halt so eine Geschichte, die vor allen Dingen, wenn man relativ wenig überhaupt gearbeitet hat in seinem Leben, in die man leicht reinrutschen kann, gerade in seinem ersten Job, wenn man nicht happy ist, dass man so ein bisschen den Gedankengang hat, ein Job ist in erster Linie dafür da, mich persönlich zu unterhalten und mir persönlich Spaß zu machen. Und da haben wir, glaube ich, schon häufiger darüber gesprochen. Es ist toll, wenn das möglich ist. Und es ist toll, wenn das passiert. Aber das ist nicht immer möglich. Und je nachdem, was für ein Beruf du machst, ist es auch innerhalb dieses Berufs ganz und gar nicht immer möglich. Ich kann mich daran erinnern, dass ich diese Geschichte schon mal erzählt habe, aber auch die Sachen, die ich in der Vergangenheit und auch jetzt beruflich mache, viel mit Gaming zu tun zu haben, damals zum Teil vor der Kamera zu sein, ist für viele mit Sicherheit ein Traumberuf. Und das kann ich verstehen, weil das auch tolle Sachen sind, die viel Spaß machen können. Auf der anderen Seite gibt es aber auch in dieser Art von Berufen immer wieder Dinge, die halt zu der Maloche irgendwie dazugehören. Bei der Giga-Geschichte zum Beispiel, du hast halt von den acht Stunden und mehr, meistens war es ein bisschen mehr, die du dort bei der Arbeit verbringst, da hast du halt eine Sendungsdauer oder eine Live, eine Netto-Dauer, die du vor der Kamera bist von vielleicht einer halben Stunde oder so, oder eine Sendungsdauer von zwei Stunden. Aber der Rest der

Zeit ist Arbeitszeit, in der mehr oder weniger relativ dröge gearbeitet wird. Da wird rumtelefoniert und da werden Kontakte abgeklappert, vor allen Dingen auch Kontakte teilweise gepflegt, was auch nicht jedermanns Sache ist. Da werden dröge irgendwelche Texte geschrieben, Sachen recherchiert und so weiter und so fort. Und nicht alles davon ist irgendwie der Spaß oder derselbe Spaß, wie gerade sein Lieblingsgame zu zocken und hier und da einen lockeren Spruch zu reißen. Und selbst wenn man sagt, diese Sachen kommen dafür aber auch vor, war es bei uns zum Beispiel so, dass halt nicht jeder Tag mit deinem Lieblingsgame verbracht wurde, sondern du auch etliche Sachen dabei hattest, auf die du gar keinen Bock hattest, die aber nun mal der Vollständigkeit dazu gehört haben. Das kann ich natürlich sagen oder kann man sagen, na ja, Barlow bei dir ist das ja vielleicht anders, denn du kannst dir ja wirklich die Spiele aussuchen, auf die du Lust hast. Und das stimmt, das mache ich zum Glück auch oder das kann ich auch. Ich muss nicht irgendwie immer auf den neuesten Zug aufspringen, um erfolgreich zu sein. Aber auch das kann sich nicht immer jeder in jeder Situation erlauben. Es gibt halt auch Leute, für die ist es vielleicht so, dass ob der Tatsache, dass sie nicht wie ich das Glück hatten, für ein Spiel oder bei einem Publisher, vor allem bei den Blizzard Games einen relativ ordentlichen Bekanntheitsgrad und damit Vorsprung zu haben. Und dann müssen sie eben halt auch mal durch die Sachen durch, worauf sie sonst vielleicht nicht so den großen Bock haben. Oder müssen Kooperationen machen, weil es ansonsten geldlich irgendwie nicht hinkommt, auf die sie nicht so den Bock haben. Beziehungsweise Werbepartner akzeptieren, wo sie normalerweise sagen würden, das ist eigentlich eher mit Magen umdrehen verbunden, aber ich habe keine andere Wahl, wenn ich möchte, dass die Brötchen auf dem Tisch sind. Also selbst in diesen Traumberufen ist es vermeintlich. Vermeintlich in Traumberufen ist es halt oft so, dass nicht alles dem Traum entspricht oder dann wiederum nur für einen sehr, sehr, sehr kleinen Teil der Leute, die in dem Bereich arbeiten, tatsächlich diesem Traum entspricht. Und in anderen Berufen ist das natürlich ganz und gar nicht anders, gerade als Angestellter. Ich habe mit allen Nachteilen, es hat eine Menge Nachteile, selbstständig zu sein. Entschuldigung, hat aber auch die Vorteile, dass man

Bäuerchen machen kann und keinen Chef einem auf die Nase haut. Nee, ich habe aber den Vorteil, dass ich ziemlich unabhängig bin. In anderen Berufen ist es halt so, wenn du Angestellter bist, da hast du dann deinen unmittelbaren Vorgesetzten und dann geht es halt je nachdem, wie weit es nach oben geht, wie viele Leute da mitarbeiten. Manchmal ist ein unmittelbarer Vorgesetzter direkt quasi der Chef des Unternehmens, aber manchmal ist der wiederum dann nur Teil einer Abteilung, dann gibt es dort den Abteilungsleiter, dann gibt es denjenigen darüber und so weiter und so fort. Und das sind manchmal so Konstrukte, in denen dann oft mehr und mehr Druck aufgebaut wird, je mehr Leute über einem sind, desto mehr, ich will nicht sagen, universell Probleme gibt es, aber zumindest potenzielle Quellen für Probleme gibt es. Und dann hast du auch manchmal dann die Situation in den Unternehmen, dass es gar nicht mal die Sachen von oben sind, sondern dass du so Kollegen hast, wo der eine dem anderen die Butter auf dem Brot nicht gönnt. Ich kann mich dran erinnern, dass ich neulich eine Twitter-Diskussion hatte, wo ich mich halt darüber beschwert habe, dass ich es unsäglich finde, wenn Unternehmen Gesundheitsboni zahlen und das nicht wegen Corona. Corona war eigentlich eine Sache, die so ein bisschen im Hintergrund zu dem Zeitpunkt eigentlich in meinen Gedanken lag, dass Leute halt möglicherweise krank zur Arbeit gehen, um halt so einen Gesundheitsbonus abzustauben, sondern einfach weil ich es ziemlich zynisch finde, weil es im Umkehrschluss ja bedeutet, dass du Leute dafür strafst, wenn sie krank sind, je nachdem in welcher Art und Weise dieser Bonus ausgezahlt wird. Und da habe ich halt auch schnell gemerkt, dass es eine Menge Leute gibt, bei denen der Horizont wiederum der eigene Tellerrand ist, wie so oft. Die sagen dann, ja, ich werde ja nicht krank, dann ist das eine gute Regelung. Das ist eine Sache, die natürlich, wenn man irgendwie Mitte 20 ist oder so und das Glück hat da irgendwie noch auf dem besten gesundheitlichen Stand zu sein leichter hergesagt ist. Mit 40, 45 oder 50 sieht das aber manchmal ganz ganz anders aus. Und wo wir dabei sind, die Butter auf dem Brot nicht zu gönnen, halt wie viele Leute ihren Kollegen unter Stellen blau zu machen. Das ist auch krass. Also ich meine, wenn ich jetzt wüsste, dass derjenige Arzt ist oder intensiven Einblick in die medizinischen Unterlagen hat und und

Diagnosen stellen kann, dann wäre das eine Sache. Aber meistens beruhte das auf nichts anderem als der Kollege X war halt häufiger mal krank. Das ist dann einfach, das ist dann blau machen und das dann mir mir selbst gegenüber ist das dann natürlich ungerecht. Denn ich bin ja bin ja der vorbildliche Mitarbeiter oder mit anderen Worten wer, wer häufiger krank ist als ich, der ist ein Blaumacher. Wer weniger häufig krank ist, ist ein Streber. So ungefähr kam mir das bei manchen rüber. Ja, das ist auch noch so eine Sache, die die die immer noch zu bedenken ist. Also wie eingangs schon gesagt, dass nur die Tatsache, dass der dass der Beruf selber vielleicht einer ist, der dir grundsätzlich Spaß macht, noch immer nicht heißt, dass es dann tatsächlich in der Stelle, die du bekommst, auch wirklich tut. Und verbunden mit der Frage halt, ob die Bespaßung das Hauptziel ist. Man kann sich halt auch den den den den umgekehrt extremen Weg suchen und sagen, ich suche mir halt etwas, was in erster Linie, ich sag mal leicht abzusetzen ist, um es jetzt so ganz ja, so ganz unromantisch mal zu formulieren. So ein Job, der am besten gut bezahlt ist, am besten sicher ist und der mich jetzt irgendwie nicht die letzten Nerven kostet, vielleicht nicht erfüllend ist, aber wo ich halt morgens hingehe, abends wieder raus gehe und mich ansonsten keinerlei großer Belastung ausgesetzt habe. Denn es ist ja auch noch eine Sache, über die wir gar nicht gesprochen haben, dass selbst Jobs, die sehr sehr viel Spaß machen, ja durchaus welche sein können, die mit deutlich stärkeren Belastungen verbunden sind als andere Jobs. Gerade die Geschichte zum Beispiel Sachen, die ich mache und gemacht habe in der Vergangenheit, in gewisser Art und Weise in der Öffentlichkeit zu stehen, hat ja nicht nur Vorteile. Es kann ja durchaus auch den einen oder anderen Nachteil haben. Ich habe selten die Situation gehabt, dass ich davon unmittelbare Nachteile jetzt besonders manifestiert hätte. Es gab natürlich schon Leute, die einem Gewalt oder sogar Mord drohen, aber noch nie jemanden, der das in irgendeiner Art und Weise umgesetzt hätte. Aber selbst ja, selbst solche Arten von Drohungen und diversen anderen Pöbeleien und so weiter und so fort gehören dann mit Unterhalt auch dazu. Und das sind Sachen, die du möglicherweise auch nicht hast, wenn du einen günstigen Beamtenjob erwischst. Mag Beamten geben, die alle möglichen anderen Arten von Stress haben, aber mag ja auch durchaus

Varianten geben. Ich habe da so ein paar in meinem Freundeskreis, die da ganz und gar keine Probleme haben. Und das ist ja auch immer noch eine Option, dass man halt sagt, gut, Job ist für mich halt Job. Der hat in erster Linie die Aufgabe sicherzustellen, dass ich leben und überleben kann und mir vielleicht noch ein bisschen was zur Seite legen kann für die Zukunft. Und ich beiße jetzt so ein bisschen in den sauren Apfel, habe dann nachher aber dann die Möglichkeit, sowohl unmittelbar an den entsprechenden Tagen in meiner Freizeit zu machen, worauf ich Bock habe, aber möglicherweise auch mich irgendwie früher zur Ruhe zu setzen. Das ist auch noch so eine Überlegung. Vielleicht den Job A, der dir Betrag X gibt und dann Job B, der dir viel Spaß macht, aber X minus sonst was gibt, wo du halt weniger verdienst. Und auch das haben wir schon mal als Thema gehabt. Die Leute, die sich so früh zur Ruhe setzen mit irgendwie mit 30, 35 oder so schon ausgesorgt haben, ist ja auch noch eine durchaus denkbare Option, die vielleicht sogar noch geiler ist. Dass man halt sagen, naja gut, dann beiße ich halt mal für 10, 20, je nachdem, Jahre so richtig in den sauren Apfel und entbeere ziemlich viele Dinge. Aber dafür habe ich dann später die komplette Erfüllung und muss mich dann an gar nichts mehr und mit nichts und niemand mehr rumprügeln. So, wir sind in ziemlich viele Nebenstraßen eingebogen, von denen ich aber glaube, dass sie in dem Zusammenhang vielleicht ganz interessant sind, weil dieses mit der Berufswahl und der Änderung des Jobs und sich einen neuen Job zu suchen und eine neue Ausbildung zu machen, trotzdem nicht so ganz uninteressant sind, denke ich, weil es ja durchaus zumindest theoretische Optionen sind. Ob man sie selber dann nun praktisch wahrnimmt oder ob man sie selber auch nur theoretisch in Erwägung zieht, ist ja wieder eine ganz andere Frage. Die LDR-Version von dieser langen Antwort ist, grundsätzlich ist es selten zu spät, in ein neues Berufsfeld zu wechseln und ich habe da durchaus den einen oder anderen, es ist schwer zu sagen, ob das viele sind, aber durchaus den einen oder anderen in meinem Freundes- und Bekanntenkreis, der so eine Art von Jobwechsel oder späterer oder zusätzlicher Ausbildung gemacht hat, mit hoher Zufriedenheit. Ich glaube, ich kenne niemanden, der damit extrem unzufrieden gewesen wäre, um das mal positiv zu formulieren. Also das ist nahezu immer

eine Option. Man muss sich allerdings auch dessen bewusst sein, dass das Gras auf der anderen Seite nicht zwingend immer und überall so grün ist, wie man es vielleicht zu einem bestimmten Zeitpunkt glaubt und dass es natürlich auch so ist, dass die Überlegung etwas, was recht gut bezahlt wird, was vielleicht noch gute Aufstiegsoptionen betrifft, was man quasi ohnehin schon kann und was sicher ist, weiterzumachen, jetzt nicht unbedingt bedeutet, dass man alle seine Ideale verraten hat und das auf gar keinen Fall irgendwie funktioniert und einen glücklich machen kann, sondern man mitunter zumindest oder unter Umständen auch in so einer Situation Wege finden kann, das Beste daraus zu machen, auch wenn man diese Wege vielleicht in der Form im Moment noch gar nicht erkennt oder gar nicht sieht. Die einzige große Einschränkung, die ich machen würde, wäre, wenn dein Job dich erheblich belastet. Also wenn er dir wirklich erhebliche Probleme bereitet. Nicht, dass du so diese Situation hast, dass du vielleicht ein bisschen gelangweilt bist und dir denkst, ich würde lieber gerne was Spannendes machen oder so, sondern wenn du wirklich mit kaltem Schweiß auf der Stirn sonntagsabends zu Hause sitzt und dir denkst, oh mein Gott, ich habe keine Lust, Montag zu Arbeit zu gehen oder ich habe Angst davor, Montag zu Arbeit zu gehen, dann sind das Sachen, wo ich empfehlen würde, sehr dringend über Alternativen nachzudenken, weil man da und auch da spreche ich so ein bisschen aus eigener Erfahrung sehr leicht in Situationen reinrutscht, die ab dort nur noch schlimmer werden. So, es klingelt gerade an der Tür, ich war sowieso fertig, ich danke euch fürs Zuhören, macht es gut und Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#874: Partner oder Haustier, BIDB Gildenedition

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 874 und den Themen Partner oder Haustier und bin ich der Blödmann in der Gildenedition. Noch kurz so ein bisschen ein bisschen nebenbei, wie ihr vielleicht hören könnt, klingt meine Stimme schon so ein bisschen erholter als sie das vielleicht ganz unmittelbar in den ersten Videos nach dem Krankenhausaufenthalt getan hat. Es ist so, dass ich mich so ganz langsam erhole, also zumindest so nach dem jetzigen Stand der Informationen, das allerdings irgendwie auch so ein bisschen in Wellen passiert. Ich will sagen, irgendwie an einem Tag fühlt sie dich plötzlich so als würdest du sagen können, ach meine Schmerzmittel brauche ich eigentlich nicht mehr und ich kann irgendwie wieder das meiste machen wie normal und dann wenige Stunden später hast du Magenkrämpfe und Durchfall und hockst irgendwie auf dem Klo, weswegen ich halt immer noch, auch wenn es zwischendurch halt so wie gesagt die ganz ganz positiven Extreme gibt, immer noch so ein bisschen vorsichtig bin, was so die Wiederaufnahme des Tagesgeschäfts betrifft. Ich habe mir auf jeden Fall zum Ziel gesetzt, wenn nichts dazwischen kommt, sobald es denn geht vielleicht auch mal wieder den einen oder anderen Stream zu machen und so, gerade jetzt wo einige von euch möglicherweise in Quarantäne schrägstrich Homeoffice oder

sonst was sein werden, wäre das natürlich theoretisch die ideale Zeit, wobei ich persönlich nicht glaube, dass das so kurzfristig schon wieder funktionieren wird. Aber müssen wir mal gucken, ich mach mir da keinen sonderlichen Druck, sondern schau halt mal wie es mir geht und dann kommt halt eben noch dazu, dass bei mir auch noch vier Verabreichungen von Chemo anstehen, im Abstand von jeweils zwei Wochen, mit denen noch nicht begonnen wurde, wo halt eben auch erst gewartet wird, bis ich wieder fit genug bin, um das noch on top durchzumachen und vielleicht warte ich auch einfach, bis die auch durch sind, denn die Chemotherapie selber, die sorgen halt mitunter auch dafür, dass man ja im Prinzip für zwei, ein, zwei, drei Tage, je nachdem, irgendwie so ein bisschen auf dem Zahnfleisch geht. Aber das ist im Moment irgendwie der aktuelle Stand der Dinge, es ist ein sehr sehr zäher, langwieriger Prozess, aber man merkt irgendwie auch immer wieder so Stück für Stück, dass ein paar Sachen halt besser funktionieren als vielleicht noch vor einer Woche oder vor zweien. So, jetzt gehen wir aber in, ach nee eine Sache noch, ich wollte mich nochmal bedanken für die Unterstützung, gerade bei Twitch, die ihr mir zuteilwerden lässt seit Monaten, auch wenn ich da nicht aktiv bin und ja, da auch nochmal A der Dank und B der Hinweis, falls ihr tatsächlich, und so geht es mir selbst halt auch sehr sehr häufig, Kunden von Amazon Prime seid und damit Twitch Prime habt und nie so richtig wisst wohin mit eurem Prime-Sub. Ich nehme es gerne an, gerade in der jetzigen Zeit, wo es für mich halt nicht so ganz leicht ist, in normalen Umfang zu arbeiten, hilft mir das natürlich und hilft Carla und mir das natürlich irgendwie extrem, dass im Budget nicht so große Lücken entstehen. Aber keine Sorge, wir haben, ich stehe nicht vor vor dem Problem, dass uns irgendwie das Dach über dem Kopf wegbröckelt, so schütteln wir es ganz sicher nicht. So, grüß dich Barlow, gerne würde ich dir eine Frage zu Haustierenhaustüren und allergischen Partnern stellen. Ich bin eine Katzenmama mit Herz und Seele und liebe besonders meine eigenen beiden Fellnasen über alles. Jedoch habe ich nun einen Partner, der auf beide, auf die beiden hochgradig allergisch reagiert. Also nicht nur Schniefnase, sondern Reaktion bis kurz vor Asthmaattacken. Desensibilisiert ist er und auch regelmäßiger Kontakt zu meinen beiden macht es nicht wirklich

besser. Eine verfahren Situation, denn auch die Beziehung ist mir sehr ernst, wir sind bereits verlobt und reden über Kinder. Zurzeit lösen wir die Situation mit getrennten Wohnungen und bei mir sehr sehr sehr langen Tagen, da ich natürlich Moment, mit sehr langen Tagen löst ihr die Situation? Das verstehe ich noch nicht ganz, aber ich lese erstmal weiter, bevor hier Barlow wieder was nicht versteht und uns ein Satz später erklärt ist. Da ich natürlich neben dem Job mit Katzen und Mann so viel Zeit wie möglich verbringe und täglich zum Teil mehrfach zwischen Düsseldorf und Karst pendel, Grüße aus der alten Heimat, ja ganz bei mir um die Ecke, gerade Karst. Karst konnte ich noch ganz gut mit dem Fahrrad erreichen, wobei jetzt sicherlich wieder diejenigen kommen, die einem erzählen, dass sie alles unter 240 Kilometern bequem mit dem Fahrrad erreichen. Bei mir sah das dann nicht ganz so aus. Ich bin in der glücklichen Lage, mit meinen Eltern die perfekte Lösung zu haben. Meine Mutter ist gelernte Tierpflegerin, meine Katzen sind nahezu besessen von den beiden und sie sind bereits in Rente, haben also sehr viel mehr Zeit für die beiden, als ich selbst ohne Mann je aufbringen könnte. Sobald die ältere Katzendame meiner Eltern nicht mehr ist, ziehen die beiden also in den schönen Thüringer Wald. Die Katzen, deine Katzen ziehen in den Thüringer Wald, nicht die Eltern nehme ich an und deine Eltern wohnen im Thüringer Wald. Wenn ich das jetzt richtig gerafft habe, den Kontext hier. Mein Mann und ich warten so lange gerne, damit wir der Katze meiner Eltern in ihrem Lebensabend nicht noch einen, nicht noch meine kleinen Wild, Auktionshaus (AH) ich verstehe, Wildfinger antun, weil ich habe mich gerade gefragt, ob das nicht schon früher möglich wäre. Okay, also ich verstehe Eltern wohnen irgendwie in Thüringen, können und wollen und so weiter super gerne auch mit den Katzen umgehen, haben aber selber noch eine und sobald die quasi über die Regenburgenbrücke geht, gehen deine beiden Tiere dann zu den Eltern. Tierheim oder Fremde wären niemals eine Option, die ich für meine Katzen in Betracht ziehen würde. Also naja, gut, gibt ja auch noch die Variante, hallo, Freunde, es gibt ja nicht nur Tierheim und Fremde, sondern auch noch Freunde, schrägstrich Bekannte, vor allem, wenn es welche in der Nähe wären, denn da hättest ja unter Umständen noch die Möglichkeit, die zu sehen, aber ich nicht weiß, ob

das leichter oder schwerer wäre, wenn die dann in der Nähe wären und man könnte sie irgendwie gelegentlich sehen, das nicht noch ein bisschen mehr Trennungsschmerz machen würde, wenn sie dann doch nicht bei einem leben und dann weißt du natürlich auch nicht, wie sehr deine Freunde und Bekannte es mögen würden, wenn du da jeden zweiten Tag vorbeischaust. Aber gut, hast eine gute Lösung gefunden. Da ich selbst im Tierschutz sehr aktiv bin, weiß ich leider auch, dass es bei dem Thema Tiere aus Allergie, schrägstrich für den Partner abgeben, Gefühl zwei Extreme gibt, die die mich für einen Monster halten, dass ich diese Entscheidung in der Zukunft fällen muss. Moment, also dass du die Entscheidung fällen musst, das ist ja jetzt nichts, was dich irgendwie für irgendwen zum Monster macht, weil die Entscheidung steht ja so oder so erstmal an. Und die, die selbst beim ersten Niesen schon die Katze sofort an den Tierschutzverein zurückgeben wollen oder sie bei eBay-Kleinanzeigen einstellen. Ja, da haben wir in der letzten Zeit auch die einen oder anderen Fälle gehabt mit Hamstern. Wie stehst du als vernünftiger Tierliebhaber? Ich weiß nicht, ob ich vernünftiger Tierliebhaber bin. Ich weiß auch gar nicht, ob sich das nicht so ein bisschen, ist das nicht so ein bisschen Oxymoron, vernünftig und Tierliebhaber, zu einem gewissen Grad zumindest und Hundebesitzer. Dazu ist es vertretbar, sich für den Partner von seinem Tier zu trennen, wenn es keine Option gibt, die beiden Welten irgendwie zu vereinen. Ja, aber also was wäre denn die Alternative? Dich von deinem Partner zu trennen, mit dem du schon Kinder geplant hast und hast du gesagt heiraten willst oder schon verheiratet bist? Noch mal, also spielt ja auch keine unmittelbare Rolle, aber mit dem du als quasi eine Familie geplant hast, ist halt die Frage, ob das jetzt so ohne weiteres die beste Möglichkeit und die beste Reaktion wäre. Die Sache ist die, dass jetzt glaube ich einige von euch vor ihrem Ausgabe gerät oder naja die meisten sitzen vermutlich gar nicht vor dem Rechner, sondern hören, schrägstrich sehen, das ganze woanders. Mittlerweile haben wir deutlich mehr Leute, die BMZ als Podcast hören, als welche, die es als Video schauen. Aber wie dem auch sei, einige hören jetzt vermutlich gerade zu oder schauen zu und werden sich denken, was denn das überhaupt für eine Frage? Das ist ja quasi gar keine und dann in einem der beiden Extreme sein, die du gerade geschildert

hast, wobei ich glaube, dass wesentlich mehr Leute bei einem Extrem sein werden und sagen, ist ja überhaupt keine Frage, dass man die Tiere abgibt, dass man die Katzen abgibt und sich für den Menschen entscheidet. Ich glaube vor allen Dingen unter denjenigen, die selber keine Tierbesitzer sind bzw. keine Tiere haben, zu denen man jetzt notwendigerweise so einen großen sozialen Kontakt aufbaut. Ich möchte jetzt keinem Aquariumbesitzer zu nahe treten, aber ich nehme halt mal an, dass wenn man ein Aquarium hat mit 20, 30 oder 15 oder 10 Fischen drin, dass jeder einzelne dieser Tiere vielleicht etwas weniger innigere Beziehungen besteht als zu einer Katze oder zu einem Hund, zumal man mit den Tieren ja auch ein bisschen schlechter interagieren kann. Ich nehme mal an, so Gassi gehen und auf der Wiese spielen ist jetzt als Besitzer von Fischen oder Schildkröten vielleicht ein bisschen seltener der Fall. Und wer nicht selber Tierbesitzer ist, so ging es mir. Ich spreche mal einfach aus meiner Vergangenheit, bevor ich jetzt irgendwie was verallgemeinere. Bei mir war das so, bevor ich selber Tierbesitzer war, meine Eltern hatten einen Hund, den ich auch sehr mochte, aber so richtig Klick gemacht und so eine ganz krasse Beziehung zu einem Haustier aufzubauen, war halt erst der Fall mit Holly, also mit Karlas Hund, den sie ja quasi in unsere Beziehung mitgebracht hat und dann noch mal stärker, also insgesamt noch mal stärker, mit Poppy, die ich als kleinen Selten schon abgeholt habe. Und mit so einem Tier kann einen echt eine Menge verbinden. Wir haben neulich darüber gesprochen, über eine von euch, da hätte ich auch übrigens gerne mal ein Update, und das Thema Therapiehund, also dass Haustiere auch durchaus in der Lage sein können, ja schon fast so ein bisschen so Betreuungscharakter einzunehmen und halt auch so unglaublich hilfreich sein können, was die Tagesrhythmus betrifft, Verantwortung übernehmen und so weiter und so fort. Und deswegen muss ich sagen, auch wenn ich früher quasi die Frage überhaupt nicht hätte verstehen können und auch gesagt hätte, das ist doch gar keine Frage, dass man sich für den Partner oder die Partnerin entscheidet, muss ich halt jetzt sagen, so 100 Prozent uneingeschränkte, leichte Antwort ist es dann nicht mehr für mich. Ich würde zwar auch jetzt immer noch sagen, dass es mit hoher Wahrscheinlichkeit in der absoluten Mehrheit der Fälle so wäre, dass ich sage,

es ist immer noch eigentlich keine Frage, auch wenn es sehr schwer fällt, dass man sich für den Partner entscheidet, aber ich kann mir schon Situationen vorstellen, in denen es knapper werden könnte. Es gibt auch einige von euch, die in der Vergangenheit so diverse Partnerschaften geschildert haben, wo ich gesagt hätte, naja für diese Art von Partnerschaft, würde ich jetzt zum Beispiel so spontan gesagt, meine Hunde nicht aufgeben wollen und deswegen kann ich halt sagen, aus meiner jetzigen Sicht, ich weiß, dass mir das bei unseren Tieren unglaublich schwer fallen würde, die abzugeben. Also nicht so, dass ich sagen würde, das ist jetzt irgendwie, das drückt die Waagschale in diese Richtung runter. Meine Entscheidung wäre klar, aber es würde mir nichtsdestotrotz unglaublich schwer fallen, die Tiere abzugeben. Da wird auch glaube ich kein Auge trocken bleiben bei mir und das scheint bei dir kein Stück anders zu sein. Deine Tiere sind dir ja auch sehr, sehr, sehr wichtig und du scheinst nicht gut, um die zu kümmern und dir sehr viele Gedanken darüber zu machen, was du tun kannst, damit es ihnen gut geht, was dann eben zu einer entsprechenden guten Lösung auch geführt hat, was ich halt auch eine Sache finde, die sehr wichtig ist. Auch wenn es vielleicht eine naheliegende Lösung war, die jetzt für dich nicht bedeutet hast, dass du keine Ahnung warst, stundenlang durch die Weltgeschichte reisen und Castings machen musstest, bis du jemanden gefunden hast. Aber das spielt ja keine Rolle, das schmiedert es ja nicht wirklich, solange die Lösung tatsächlich eine ist, die irgendwie relativ nah am Optimum ist. Und ja, also ich kann es verstehen, ich kann irgendwie dein schweres Herz irgendwie bei dem abgeben der Tiere, zumindest dem temporären abgeben der Tiere verstehen. Hätte es wohl genauso gemacht? Und keine Ahnung, ich glaube, es gibt, ich kann mir keine Situation vorstellen, in denen jeder jemand realistisch irgendwelche Vorwürfe machen kann. Also oder mit anderen Worten formuliert, wer dir deswegen einen Vorwurf machen kann, der geht dann in den Bereich so crazy cat lady und hat dann doch so ein bisschen eins an der Klatsche. Also alles richtig gemacht. Ja, ich hoffe natürlich, dass bei euch irgendwie alles toll läuft und euren geplanter Kinderwunsch auch möglichst bald dann realisiert werden kann, wenn das ist, was ihr überhaupt möglichst bald wollt. Das ist ja nicht immer der Fall, die auch Leute sagen, wir wollen das

schon, aber das hat irgendwie noch ein paar Jährchen Zeit und wünsche euch soweit alles Gute. Hallo Onkelchen, ich habe hier mal eine Runde, bin ich der blöd Mann? Ich nenne es immer so ein bisschen um, auch den Grund dafür habe ich schon mal genannt, weil wir kennen ja alle mittlerweile YouTube und was YouTube von Schimpfwörtern hält und so weiter und so fort und ich hatte zuletzt vor einigen Monaten immer so ein bisschen das Problem, dass ich einen Beitrag oder mehrere wohl gemacht habe, die YouTube offenbar brisant oder unverträglich für Werbegründe oder so gehalten hat, weswegen ich dann noch mal für eine gewisse Zeit zumindest wohl besonders unter Prüfung stand und sehr viele Videos von mir dann temporär z.B. demonetarisiert worden. Wenn es nach mir ginge, ich habe kein Problem mit dem einen oder anderen Schimpfwort, aber das ist halt der Grund. Bin ich der blöd Mann? Nämlich habe ich meine Gilde nach gut einem halben Jahr verlassen und dies nicht mit Friede, Freude, Eierkuchen. Ich wurde ich als Verräter und als ziemliches Arschloch auf meinem Leaf angesehen, aber haben wir es doch gesagt und wurde auch im TS fröhlich hin und her gemovt, als ich nach meinem Austritt trotzdem noch mit einer Person im TS reden wollte. Aus diesem Grund will ich die Geschichte hier darlegen, wonach du entscheiden kannst NTA oder YTA. Also nicht der blöd Mann, doch der blöd Mann. Also Hauptgrund war der Raid. Wir haben genug Leute in etwa 50 Prozent des Rates, wenn alle da sind, die nur zum Ende sind. Wir haben genug Leute, etwa 50 Prozent des Rates, wenn alle da sind, die nur zum Raid online sind. AH doch, ich glaube ich verstehe. Also die Hälfte des Rates kommt ausschließlich zum Raid. Diese haben selten Bufffood, Healpods oder irgendwelche anderen Verbrauchsgüter. Diese Leute sind auch nur zum Raid online, weshalb sie von allen anderen, welche außerhalb der Raid-Zeiten Gier farmen, mehr oder weniger gepullt werden. Du meinst, wo die gecarried werden, ne? Also im Sinne von diejenigen, die sich besser vorbereitet haben, gleichen die Schwächen derjenigen aus, die sich da weniger gut vorbereitet haben. Auch kann man erkennen, dass diese Leute sich nicht mit ihrer Klasse auseinandersetzen, wenn man mal in die Logs schaut. Nicht wegen dem Damage, sondern die Anzahl der gecasteten Spells zum Beispiel. Das ist mal interessant, weil normalerweise würde ich

sagen, einer der sichersten Indikatoren wäre halt, dass man sich halt anschaut, wie sie im Damage-Performance vor allen verglichen mit anderen, die ein vergleichbares Equipment haben. Wobei das schwer ist, wenn die tatsächlich nahezu nichts machen, bin jetzt nicht total up to date, was das Balancing des Corrupted Equipments betrifft, aber das haut einem ja ganz und gar die die die Item-Level-Zahlen durcheinander. Da kann es ja sein, dass zwei Leute den gleichen Level, gleichen Item-Level tragen, nur der eine aufgrund von diesen Corrupted, Corruption-Mechaniken halt trotzdem einfach mal auf dem Papier 30 Prozent mehr Damage macht. Anzahl der gecasteten Spells finde ich sehr interessant. Meist vermute ich die Verteilung, dass Leute bei einem Spell, den sie, wenn sie ihn auf Cooldown benutzen, eigentlich 60 mal benutzen müssten, ihn aber nur 30 mal benutzt haben und stattdessen irgendwelche Fehler benutzen, oder? Denn die andere Variante wäre, dass die einfach irgendwie nur halb so oft irgendeine Taste drücken und das ist ja üblicherweise eher selten der Fall. Auch findet kein Recruitment statt. Einmal die Woche wird ein Text in den Trade Chat geschrieben, ein Text auf Websites gibt es nicht. Rio-World of Warcraft (WoW) Progress Forum. Warum machst du es dann nicht? Aber gut, machen wir weiter. Was ich zudem auch recht traurig finde, dass dies nur die Offis machen, warum machst du es dann nicht? Und der Guilt-Lied sich da komplett raushält und keinen Nerv dafür hat. Ich muss einhaken und nicht nur sagen, warum machst du es dann nicht, aber sagen, also ein Guilt-Lied ist nicht zwingend Raid-Lied und nicht zwingend Rekrutierungs-Mensch. Das ist so eine Sache, die zum Teil extrem anstrengend, zeitintensiv belastend und unproduktiv ist. Gerade wenn man eine Gilde hat, die und davon gehe ich bei euch mal aus, absolut nicht im High-End oder auch nur im Mitbereich mitspielt, sondern eher so unter ferner Liefen irgendwo rumgammelt und eher so in dem Bereich ist, jede zweite Random-Gruppe performt genauso gut. Dann ist es halt schwierig zu rekrutieren. Es ist halt immer ein bisschen schwierig, wenn du dich darüber beschwerst, dass Leute, die die Arbeit freiwillig machen, deiner Meinung nach zu wenig Arbeit machen, während du keine machst. Verstehst du, worauf ich hinaus will? Es gibt ja keinen logischen Grund, dass die Dinge, über die du dich beschwerst, nicht

einfach von dir übernommen werden. Stattdessen mopperst du ausgerechnet diejenigen an, die wenigstens überhaupt was machen. Das finde ich gerade ein bisschen schwierig zu verstehen. Was mich auch gestört hat, ist, dass wir keinen Raid-Lied hatten, sodass wir zum Beispiel oft Tode bei Ra'den hatten, weil keiner die Leute direkt angesprochen hat, welche Blitz hat, nachdem sie selber verpeilt haben. Kannst du dir ahnen, welche Frage ich stellen will? Okay, ich lasse die mal aus. Der Rest der Kinder darf raten, welche Frage ich stellen will. Es wurde immer nur gesagt, move zu den Marks, wobei sich dabei keiner angesprochen gefühlt hat. Übertragen lässt sich dies auf nahezu jede Rechne. Raid-Mechanik hat die Aufgabe eines Raid-Leads. Stopp! Nein! Das ist nicht die Aufgabe eines Raid-Leads. Schirp, schirp, schirp. Wie, das ist nicht die Aufgabe eines Raid-Leads. Ein Raid-Lead hat nicht die Aufgabe, irgendwie Micromanagement von jeder einzelnen Game-Mechanik zu machen. Das ist kein Echtzeitstrategie-Spiel, in dem der Raid-Lead die Voice-Befehle für jedes Gruppenmitglied sagt. Also, sei denn, ich verstehe die Mechanik falsch, das könnte sein, weil ich gerade nicht genau weiß, wovon du bei Ra'den redest. Wann war dein Ra'den? Ich habe lange nicht geredet. Aber auf jeden Fall ist es so, dass es halt Mechaniken gibt, die Personen abbekommen können und für die sie üblicherweise dann auch meistens einen T-Buff haben oder irgendwas über den Kopf haben und so weiter und so fort, dann müssen die halt reagieren. Das kann ja nicht ernsthaft dein Glaube sein, dass die Aufgabe einer Raid-Leitung ist, jedem Einzelnen zu sagen, na, den Maga über dem Kopf, geh jetzt mal bitte nach rechts, hallo. Nee, ist es nicht. Das ist alles Einzelverantwortung der Spieler. Und ich sag's jetzt doch nicht zuletzt, also nicht zum letzten Mal vermutlich für heute, wenn du glaubst, dass das ein Problem ist. Warum machst du es dann nicht? Dies habe ich mehrere Male angesprochen. Sag mal Leute, könnt ihr das nicht mal machen hier? Dann möchte ich mal so ein bisschen an diejenigen, die die Sätze anfangen mit wir sollten... und damit meinen, ihr solltet. Ich halte mich da raus. Nun hat mich der letzte Ra'd zum Ausdruck aus der Gilde bewegt, wobei ich jedoch mit dem Gedanken schon länger gespielt habe. Im Ra'd waren es nämlich folgende Ereignisse, welche den Schalter bei mir umgelegt hatten. Die Verbrauchsgüter mussten mal wieder 500 mal von

dir angesagt werden, da es sonst keiner macht. Da mussten sie nicht, ne? Und überhaupt, was, also warum müssen Verbrauchsgüter angesagt werden? Es braucht niemanden, der Verbrauchsgüter ansagt. Der Default im Ra'd ist halt, die Leute haben Buff-Food drin, die Leute haben eine Flask drin. Es wird je nachdem, wie weit du in Progress bist, eine Pre-Pod geschluckt, bzw. eine Pod während des Kampfes. Je nachdem, wie weit man ist, gibt es Situationen, wo man sagen muss, das lohnt sich jetzt noch nicht. Dann bei der Rune weiß ich gerade gar nicht, gibt es, glaube ich, theoretisch schon die Permanente, oder es gibt die Permanente und es gibt halt die, die nicht permanent sind und nicht, die hat den entsprechenden Ruf üblicherweise gefarmt. Und da gilt ja meistens das gleiche wie bei Pod oder Pre-Pod, zu einem Zeitpunkt, wo man sagen kann, das könnte jetzt Ausschlag geben sein, verstehe ich, dass man sie nimmt. Und zu den Zeitpunkten, wo das noch nicht so ist, verstehe ich, wenn man sagt, ist einem nicht der Fall und ihr werdet ja nicht durchgehend in Progress sein. Und das ist es so ziemlich. Aber eigentlich sind das Sachen, die üblicherweise 99,9 Prozent der Fälle schlicht und ergreifend von jedem selber zu verantworten sind. Da braucht es niemanden, der Ansagen trifft. Ihr seid ja alles keine Zombies. 70 Prozent des Rates sind auf TS gemuted und geben keinen Ton von sich, selbst wenn es von Vorteil wäre. Habe ich grundsätzlich erstmal kein Problem mit. Die Frage ist dann halt wirklich, wann es angebracht ist. Weil es ist halt der umgekehrte Fall, dass jeder alles Mögliche sagt, ist halt meistens unproduktiver. Und da ich halt gerade so ein bisschen raushöre, was du alles für notwendig zum Ansagen hältst, bin ich mir halt nicht sicher, ob ich da wahrscheinlicherweise deine Einschätzung teilen würde. Denn ich kenne es so, dass im Raid, im Optimalfall eigentlich, also zwischen den Tanks werden manchmal Dinge abgesprochen, beziehungsweise allgemein unter Leuten, die halt bestimmte Mechaniken handeln müssen. Wenn du halt weißt, irgendwie bei, keine Ahnung was, in der und der Situation musste jemand abspotten. Das habe ich es zumindest gerne gemacht mit dem anderen Tank, dass man darüber halt kurz dann sagt, jo abspotten. Und wenn es andere Mechaniken sind, wo sich Spieler zum Beispiel abwechseln müssen, dass man da zu Sicherheit sagt, so ich habe jetzt gesokt oder so oder einer sagt, ich kann aber gerade nicht

und so weiter und so fort. Aber es ist relativ wenig, je nach Boss natürlich sehr unterschiedlich. Man ist sich nicht einig, ob wir jetzt aus Versehen gepulsten Trash töten oder resettet. Nachdem zum Beispiel ich als Tank schon fünf mal an der einen Gruppe gestorben bin, dabei habe ich mit wem anders hin und her diskutiert, was nun besser sei. Naja, wenn du Tank bist, die einfachste Variante ist natürlich einfach liegen zu bleiben in der Situation. Da warst du dir offensichtlich auch nicht ganz sicher, was da irgendwie der angebrachte Weg ist, wenn du fünf mal bei einem Trash stirbst. Aber das sind Sachen, die allgemein grundsätzlich mal passieren können. Da ist es wieder so eine Sache, wo ich, ja, ich kenne das in der Form eigentlich relativ selten. Also a, kenne ich es nicht so unbedingt beim Trash regelmäßig zu wippen und b, die Variante, wenn es halt meistens das man sagt, so einmal ablegen und dass es mal so ein Clusterfuck ergibt, das kann passieren. Ist halt unpraktisch, aber es kann halt passieren. Das ist irgendwie die eine, dass da noch weiter versuchen. Das einzige, was mich immer absolut irre und wahnsinnig macht, ist, wenn Leute mit Aggro zum Ausgang rennen, um die Repkosten zu sparen. Das sind Sachen, womit man ganz, ganz gerne aus meinem Raid permanent rausfliegt. Denn das sorgt eigentlich immer nur für absolutes Chaos, weil die Gruppen dann getrennt sind und die Leute, die hier reinlaufen, plötzlich in Combat gebracht werden und so weiter und so fort. Also wenn man Aggro hat und das Ding nicht zu schaffen ist, dann legt man sich bitte gefälligst ab, denn ansonsten verschenkt man mitunter mehr Zeit als einzelne Tris kosten würden durch diesen Reinlaufkram. Wegen der Diskussion rage quitted der Raid Lead. Und dies hat mich am meisten aufgeregt, nämlich waren wir zu diesem Zeitpunkt, lass mich nicht aus, das ist ein Fiersen und ein Nebensatz. Du hast hin und her diskutiert und wegen der Diskussion quitted jemand. Da fehlt mir so ein bisschen was, was bei dieser Diskussion passiert ist. Denn ich kenne das so, dass damit jemand im Raid Lead wegen eines Trash-Puls, der nicht funktioniert, quitted, muss schon einiges in so einem Gespräch passiert sein. Ich habe da so einen leisen Verdacht, den ich jetzt noch nicht äußere. Und dies hat mich am meisten aufgeregt, nämlich waren wir zu diesem Zeitpunkt, lass mich nicht lügen, 9 von 12 heroic (HC) mit der Gilde. Nun hat sich ein

Priester von uns entschieden, nun death knights (DK) zu spielen. Soweit so gut. Ja, dieser dann mit 428 GS im Raid war, hat mich nicht so gefreut, weshalb ich mich beschwerte. Immerhin, das mit den Beschwerden kriegst du ja gelegentlich hin. Nun meinten die Offices, dies sei abgesegnet und ok. Ja, dann ist ja eigentlich alles geklärt, wenn es abgesprochen ist mit den Offices. Dies war der Punkt, an dem ich mich entschlossen habe, die Gilde zu verlassen. Oh, ok, weil jemand seinen Charakter gewechselt hatte, das mit der Gildeleitung abgesprochen und dies abgesegnet hat. Hast du dich entschieden, die Gilde zu verlassen? Interessant. Denn zum EP, Erfahrungspunkte, war es für dieselben, die dies abgesegnet hatten, nicht ok, dass ich mit meinem anlagierten Char im HC, AH, ich verstehe, wo der Wind herwäht. Der darf was, was du ein anderes Mal nicht durfst. Das ist ja gemein und unfair. Da muss man die Gilde verlassen. Dass ich mit meinem anlagierten Char im HC mitkomme, Wochen nachdem wir a head of the curve hatten. An der Stelle wollte ich den Raid zu Ende bringen und das war es dann. Ja, also mal was ganz Allgemeines dazu. Es kann durchaus mal passieren, dass Dinge unterschiedlich gehandhabt werden. Das hat zunächst mal nichts mit unfair oder sonst was zu tun, weil es einfach unterschiedliche Gründe dafür geben kann, dass etwas so gehandhabt wird oder nicht. Da du nichts dazu schreibst, was die Begründung ist, gibt es jetzt zwei Möglichkeiten. Entweder es gab keine, glaube ich nicht, oder aber du unterschlägst sie wohl wissend, dass ich mit der Begründung sagen würde, AH, kann ich verstehen, warum das so ist. Ein paar Bosse später hat jemand den Ring von Hivemind bekommen, auf den vier mains und ein twink gerold hat und der DK, welcher nach eigener Auslage mal schaut, ob der DK Spaß macht. Wenn ja, spielt er weiter, wenn nicht dann... Übrigens, das ist was, was du jetzt so schreibst, natürlich, damit er noch böse dasteht, als schon nur deshalb, weil er den Charakter gewechselt hat, aber das gilt ja immer eigentlich. Also gerade in so einer, ich sage jetzt mal, Gammelgilde, die offensichtlich große Probleme hat, durch den Trash durchzukommen oder dass die Leute auch nur wissen, wie man Butterbrot isst, da gilt das ja eigentlich immer. Man spielt irgendwie das, worauf man Bock hat und wenn man keinen Bock mehr hat, spielt man entweder nicht mehr oder man spielt was anderes. Das ist ja jetzt

gar nichts ungewöhnliches, weil die überlegt, was die Alternative wäre. Die Alternative wäre, dass jemand sagt, ich spiele jetzt Klasse X und unterschreibe hiermit einen Vertrag, dass ich diese Klasse für den Rest der Expansion spielen werde. Unwahrscheinlich. Also das ist jetzt überhaupt nichts Ungewöhnliches. Natürlich hat der [DK](#) gewonnen, der by the way nach dem Raid Tag nie wieder auf diesem Online war, wie ich es nun zwei Wochen aus der Zukunft berichten kann. Ja, wie gesagt, wir können nicht in die Zukunft gucken, was passiert. Es ist halt immer so die Frage, was so und deswegen ist es halt wichtig oder wäre es halt interessant gewesen, ob es einen guten Grund für diesen Re-Roll gab, zum Beispiel, dass kein Priest gebraucht wurde. Ich weiß auch gar nicht, hat es denn geschrieben, ob er heiler war oder nicht, die entsprechende Rolle gebraucht wurde oder nicht. Ob es möglicherweise einen guten Grund gab, warum speziell Interesse daran bestand, dass jemand einen [DK](#) hochzieht, glaube ich zwar jetzt nicht unbedingt, dass es tatsächlich einen realistischen Grund gab, warum das so ist, was aber nicht heißt, dass sich nicht Leute eingeredet haben, dass es einen guten Grund hätte geben können, warum das so ist und andererseits nicht zuletzt halt die Freiheit, das zu tun. Was deinen Charakter irgendwo betrifft, dazu bräuchte ich dann bitte alle Informationen, weil eine Möglichkeit ist halt, dass du sagst, ich möchte ab jetzt mit meinem Twink mit, weil ich mit meinem Main schon alles oder fast alles habe und das ist ja eine andere Situation, zum Beispiel, als dass jemand einfach seinen Main-Charakter wechselt. In dem einen Fall sage ich, ja, dann ist es unsere Aufgabe als Raid, demjenigen beim Equipment ein bisschen zu helfen. Ich mache sowas übrigens immer super gerne, also allgemein super gerne, gerade auch wenn Leute zurückkommen, die lange Zeit nicht gespielt haben, dann carryen wir den jetzt so, dass er wieder ein vollwertiges Mitglied ist. Das ist halt eine andere Sache, als wenn jemand sagt, so, ich möchte jetzt mit meinem Twink mit, nur als Beispiel, das ist sehr schwer zu beurteilen, ohne diese ganze Information zu haben. Dies alles habe ich in einem 500-Wörter-Text meinem Guildmitglied dann näher gebracht und meinen baldigen Austritt somit offiziell, der Lied hat das auch verständnisvoll aufgenommen. Jedoch, wie am Anfang erwähnt, wurde ich dann im TS von allen anderen wie ein Arschlochverräter

oder mit dem Täuschung umfängen, habe ich jetzt Tomaten auf den Augen, mit ziemlicher Sicherheit hast du die, was aber nicht heißt, dass du nicht trotzdem mehrheitlich im Recht sein könntest oder wie würdest du die Situation sehen? Ich freue mich auf deine Antwort. Viel Glück noch bei deinem Kampf, Groß Polo, Dankeschön. Also die Reaktion steht in keinem Verhältnis zu der Geschichte, die du beschreibst. Jetzt gibt es zwei Möglichkeiten, die Leute reagieren allesamt über oder aber die Geschichte, wie du sie erzählt hast, lässt sehr sehr viel von den Informationen aus, die notwendig wären, um deren Verhalten zu verstehen. Was so Beschimpfungen und sowas betrifft oder so ein kindisches Verhalten wie Leute rumzmooven im Voice, davon halte ich persönlich halt gar nichts, das finde ich irgendwie albern, unnötig, unproduktiv, hilft irgendwie keinem. Was das Sauersein auf jemanden betrifft, wenn er sich falsch verhalten hat, das ist eine andere Geschichte. Da habe ich grundsätzlich schon Verständnis für, dass man ein bisschen sauer sein kann, dann stellt sich halt die Frage, wie und in welcher Form das äußert. Je extremer das von umso mehr Leuten geäußert wird, desto mehr liegt halt nahe, wie ich gerade eben schon bei der abschließenden Bewertung gesagt habe, dass massive Mengen von Informationen fehlen, um zu erklären, warum das Verhalten so ist, wie es ist. Schon alleine der ganz ganz kleine Teil der Geschichte, dass es irgendwie einen Trashripe gab, der für dich ein Grund ist, einer der Gründe ist, um aus einer Gilde auszutreten. Ein Trashripe, aus der Gilde auszutreten, der so eskaliert ist, dass der Raid Lead an dem Abend gequitted hat. Das passiert ja nicht mal eben. Ich wiederhole mich da, das habe ich eben schon gesagt, als wir diese Situation besprochen haben. Dann hast du offenbar einige Ansprüche an Raid, also an alle außer dir selbst, an den Raid Lead, Dinge zu tun und ihn für Dinge verantwortlich zu machen, die Eigenverantwortung der Spieler sind und überhaupt nichts mit Raid Lead zu tun haben. Dann gibt es irgendwie sehr, sehr viele Dinge, die ich raushöre, wo du halt Spieler, dich bei Spielern beschwerst oder dich über das Verhalten von Spielern beschwerst, über Dinge, die du selbst auch nicht machst und damit auch nicht besser machst. Und das wiederum bei Leuten, die ohnehin schon mehr tun, als du und produktiver sind, als du. Das finde ich halt schwierig. Das ist halt, ja, es ist ein sehr merk-

würdiges Anspruchsdenken aus meiner Sicht und was dann die Details betrifft, die sind halt irgendwie so so so ein bisschen verwaschen irgendwie in so einer Art und Weise, dass ich mit aller Erfahrung, die ich von solchen Geschichten habe, mich schwer tue, da viel Unterstützung zu geben. Weißt du, je mehr die Geschichte so ein bisschen so klingt wie der Schreiber ist Rotkäppchen und die Gildenmitglieder sind Hitler, desto mehr glaube ich halt, dass es schwierig ist, ja, diese Geschichte für bare Münze zu nehmen, so wie sie passiert ist. Da ist mit Sicherheit immer ein wahrer Kern dran. Also einige Dinge mögen mit Sicherheit so sein, aber andere Dinge vermute ich auch überhaupt nicht. Und von daher bleibe ich bei sehr sehr schwer zu beurteilen. Ich gehe davon aus, dass eher mehrheitlich du im Unrecht bist mit allem, was ich so weiß. Eine Sache, über die man halt, über die mit mehr Informationen vielleicht ich sogar stark auf deiner Seite sein könnte, wäre, wenn ich mehr wüsste, über diese Geschichte mit dem Rerollen. Wenn das tatsächlich eine komplett identische Situation gewesen wäre und willkürlich der Ratelead sagt, der eine darf es und der andere nicht, dann wäre das ein Punkt, wo ich stark auf deiner Seite wäre und was das Verteilen von Gegenständen betrifft, im Prinzip dasselbe. Es ist halt ein riesen Unterschied, ob ich davon ausgehe, dass jemand einen Main gewechselt hat. Wenn er seinen Main gewechselt hat, hat er das gleiche Recht auf dem Gegenstand wie andere auch. Grundsätzlich bei mir in meiner Denkweise, wahrscheinlich in dem Fall sogar einen höheren, weil es eine größere Verbesserung ist. Dazu müsste ich wissen, was es für andere Optionen gibt, diesen Gegenstand zu bekommen. Ist das ein BOE-Item gewesen? Also ich finde halt eh dieses aus Gelden austreten, weil man ein Item nicht bekommt, als Zwölfjähriger kann ich es verstehen, vielleicht irgendwie so ein bisschen. Ab da wird es dann immer schwieriger, dann wenn es ein BOE-Item sein sollte oder eins wird, dass es viele Alternativen gibt oder eins, dass man sich selber irgendwie leicht besorgen kann oder eins, das relativ häufig droppt oder so, dann sinkt mein Verständnis noch mehr, noch schneller, noch weiter. Das wäre halt irgendwie auch noch eine wichtige Frage gewesen, um diese spezielle, aus deiner Sicht ja hauptsächlich für den Austritt verantwortliche Situation zu schildern. Und ich weiß, dass das immer viele anders sehen, immer wenn

ich den Leuten sage, dieses Loot-Gegeiere geht mir erheblich auf den Sack bei sich, dass es einen ganz ganz großen Teil der Hörerschaft gibt, für die es selbst nichts wichtigeres als für sie selbst Loot gibt und die dementsprechend auch immer eine solche Wahrnehmung haben, dieses typische XY hat mir etwas weggerollt bei Gegenständen, auf die jeder das gleiche Recht hat, aber da werden Gegenstände im Prinzip als eigener Besitz betrachtet, bis das Gegenteil bewiesen ist und sich dann eben massiv darüber aufregt. Aber das haben wir schon häufiger gehabt, dieses Thema. Es ist halt so eine generelle Sichtweise, die ich halt extrem problematisch finde, weil sie aus meiner Sicht sehr oft von einem Maß an Egoismus zeugt, dass es schwierig macht, ein Gruppenspiel zu ermöglichen, ein sinnvolles Gruppenspiel zu ermöglichen, zumindest dauerhaft, weil es dann immer so sein wird, dass die gute Entscheidung oder die beste Entscheidung oder eine tragbare Entscheidung, die halt nicht zugunsten von einem selbst aus fällt, akzeptiert wird und damit ist halt Ärger mehr oder weniger schnell vorprogrammiert und manchmal ja nicht nur Ärger für diese einzelne Person, sondern das zieht ja manchmal dann einen Rattenschwanz nach sich. So, das wäre wieder eine von den Fragen gewesen, die vielleicht in einem persönlichen Gespräch besser zu klären gewesen wären, um das noch mal kurz anzubringen. Ich werde mich demnächst haben sich einige von euch, nein, einige von euch zwei, haben sich schon mal gemeldet und gesagt, wenn wir mal das Ganze als Call-in-Show machen wollen, werden sie dabei zu helfen. Die werde ich mal in den nächsten Tagen kontaktieren und dann können wir mal gucken, ob wir einen Zeitpunkt finden, schon mal die erste Aufnahmesession zu machen, aber dazu dann in den nächsten Tagen und Wochen vielleicht irgendwann noch mal ein Update. Ich weiß nicht, wie schnell das funktioniert. So, das soll es gewesen sein für heute. Danke für eure interessanten Fragen und Zuschriften und Themenvorschläge. Macht weiter so, einfach Kommentar und das YouTube-Video posten mit eurer Frage, mit eurem Thema. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#875: Das RBF-Syndrom, Streit um die Schlafplätze

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 875 und den Themen das RBF-Syndrom und Streit um die Schlafplätze. RBF-Problem. Hallo lieber Onkel Barlow. Zuerst einmal ist es toll wieder von dir zu hören. Ich verfolge dich schon seit den Klassenblogs und liebe all deinen Content. Dass man so im Sorge um jemanden sein kann, den man nur aus dem Netz kennt, hätte ich nie gedacht. Zu meinem Problem. Ich leide unter dem sogenannten Resting Bitch Face und habe hiermit immer wieder Probleme. Kurze Erklärung. Resting Bitch Face, da geht es darum, wie ihr natürlich gleich durchdenken könnt, Begriff aus dem Englischen, dass es halt Leute gibt, die ein neutraler Gesichtsausdruck von anderen als irgendwie böartig, feindselig und so weiter eingeschätzt wird. Und man könnte ja sagen, gut ist er an sich kein Problem, doch ist es, weil die Leute auf das reagieren, was nicht existent ist, was sie aber auf Basis des Gesichtsausdruckes abzulesen glauben können. So, machen wir jetzt weiter. Dazu kommt, ich habe eine Glatze, Bad, Migrationshintergrund und bin gut trainiert. Es fehlt nur noch, dass du schreibst, ich bin auch ziemlich sexy übrigens. Was natürlich mit gewissen Vorurteilen einhergeht. Ja, hat man Vorurteile, wenn man Glatze, Bad und Migrationshintergrund hat? Okay. Ich bin ein sehr ruhiger Zeitgenosse und eher zurückhaltend bei Fremden.

Es kommen immer wieder Fragen, wie zum Beispiel, wieso schaust du so böse oder kannst du nicht mal lachen? Ich entgegne meist mit, tut mir leid, das ist leider mein Gesicht. Leute, die mich kennen, wissen ja nun, dass ich immer so dreinschaue und ein ganz lieber Kerl bin. Leider kommt das bei RBF, kommt das RBF bei Fremden natürlich nicht so gut an und man hat natürlich keine zweite Chance für einen ersten Eindruck. Ja, aber die sollte man auch nicht brauchen in dem Fall. Also bei einem oberflächlichen Eindruck, der auf Basis von nichts gewonnen ist, außer das Gesicht von jemandem anzugucken, da liegt es ja nicht an dir, diesen Eindruck zu ändern, sondern an anderen, an denen, die sich da Vorurteile erlauben. Ich habe nicht wirklich eine Frage, aber ich dachte, da du auch darunter leidest, meine hast du schon mal in einem BMZ gesagt, ja so ist es, also war vor allen Dingen in der Vergangenheit noch deutlich ausgeprägt, auch und gerade als Kind, weil natürlich einer der Nebeneffekte davon ist, dass Leute einen dann manchmal einfach gar nicht ansprechen und dementsprechend es nicht zu dieser Art von, in Anführungsstrichen, Konfrontation kommt und als Kind passiert dir das halt nicht. Da sagt dir halt jeder Erwachsene dann, ob du denn nicht mal lachen kannst und warum du eine schlechte Laune hast und so weiter und so fort. Das macht mich immer wahnsinnig, wenn man ohne irgendwas gesagt zu haben angemüht wird, hast du schlechte Laune? Dann sagst du, nee, ich habe keine schlechte Laune. Echt nicht? Nein, ich habe keine schlechte Laune. Oh sorry, Entschuldigung, dass ich geboren bin. Diese Dialoge, besonders großartig. Also mit anderen Worten, wenn du jemanden fragst, ob er schlechte Laune hat, steigt die Wahrscheinlichkeit, dass er schlechte Laune bekommt, möchte ich mal an diejenigen weitergeben, die solche Fragen stellen. Eines der sichersten Wege, mich auf die Palme zu bringen, ist genau der, egal wie vorher mein Gemütszustand war. So, würdest du gerne noch einmal drüber reden und so andere Menschen vielleicht erfahren, dass es Menschen gibt, die zwar böse aussehen, aber trotzdem ganz nett sind. Sorry für die Formatierung, ich habe das auf meinem Handy geschrieben. Ich wünsche dir alles nur erdenklich Gute und eine gute Besserung nach der OP, auf das es noch lange BMZ, Porn und vielleicht bald wieder Lore Talk gibt. Letzteres

wird es definitiv erstmal nicht geben. Also ich könnte genauso gut sagen, es wird keinen Lore Talk irgendwann wieder geben, nur will ich zumindest die homöopathische Wahrscheinlichkeit offen halten, bevor ich dann irgendwann die Klugscheiße habe, sollte sich doch irgendwie alles ändern und wir nochmal Folgen produzieren. Nach menschlichem Ermessen sage ich, es wird wohl keine neuen Folgen Lore Talk geben. Aber zum Thema. Die besten Sachen, die man grundsätzlich machen kann, ist halt mit Leuten auf eine freundliche Art und Weise zu interagieren, weil diese Kombination von Resting Bitch Face, nichts sagen und du schreibst es glaube ich als ruhig und zurückhalten, die verstärkt das Ganze natürlich noch. Wenn du halt irgendwie auf jeden sofort zugehst und sagst, Hi, ich bin der, wie auch immer du heißt, ich weiß nicht, im einen Fall, Hi, ich bin der Georg, alles geht's dir oder so oder keine Ahnung, auf Partys, also die Leute, dich ganz normal mit Leuten unterhältst, die begrüßt, die fragt, was sie vielleicht beruflich machen und so weiter und so fort, dann ist die Wahrscheinlichkeit sehr gering, dass das so ein Eindruck länger als fünf Minuten bestehen bleibt. Dann sagen sie vielleicht manchmal, oh, ich hätte dich ganz anders eingeschätzt oder so, das ist mir auch schon das eine oder andere mal passiert, aber dann ist das halt so ein Mini Eindruck, der logischerweise dann schnell vorbei ist, weil sie merken, dass dem nicht so ist. Wenn man natürlich sich genau so verhält, wie diejenigen glauben, dass sie es abgelesen halten, ist es natürlich schwieriger. Wenn die glauben, du bist da irgendwie, keine Ahnung, so ein bisschen mislaunig und du dich allgemein so verhältst, wie es wohl jemand tun würde, der vielleicht ein bisschen mislaunig ist oder sonst was, dann wird es halt schwierig und das ist, glaube ich, auch alles, was man dazu im Allgemeinen sagen kann. Du bist auch nicht der Einzige, der das Problem hat. Ich kenne ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Leute. Manche sind sich dessen bewusst, manche sind sich dessen nicht bewusst und ich glaube, die Kombination von so zurückhaltend, schweigsam, vielleicht sogar manchmal ein bisschen ängstlich und Resting Bitch Face ist so die Todeskombination. Das ist so die Todeskombination, weil sie eben genau wie eben beschrieben zu dieser, ja zu einer Verstärkung von dem Effekt führt, denn den umgekehrten Fall von Leuten, die zwar, wenn du sie manchmal irgendwo rumsitzen siehst,

auch die diese Art von Gesichtsausdruck haben, aber jede Art von Verhalten, die sie an den Tag legen und jede Art von Interaktion, das auslöscht, die lässt sich halt unmittelbar eigentlich schon vergessen, was für eine Art von Gesichtsausdruck die haben. Das ist natürlich nicht immer so leicht möglich, also gerade für die Introvertierten unter euch zu sagen, seid doch einfach extrovertiert, das ist halt, ja nicht unmöglich, aber zumindest nichts, was sich so von jetzt auf gleich einfach und leicht umsetzen lässt. Nur meiner Erfahrung nach kann man so ein bisschen daran arbeiten, in dem man halt immer versucht, offen und freundlich auf Leute zuzugehen, beziehungsweise zumindest offen und freundlich mit Leuten zu interagieren. Es liegt ja nicht immer an dir, auf die Leute zuzugehen, aber zumindest nicht den umgekehrten Fall zu machen, nämlich sich gegenüber anderen zu verschließen und ja Interaktionen abzublocken. Hallo Onkel, erstmal vielen Dank für deinen tollen Content. Er hat mir schon einige Grindstunden erträglich gemacht, wenn nicht sogar versüßt. Ich finde es immer überraschend, wie du für mich neue Sichtweisen eröffnest, mir so in den Sinn gekommen sind. Das ist schön, das freut mich natürlich. Deine Meinung schätze ich sehr und deswegen bräuchte ich eine Reflexion von dir. Okay, wir reflektieren gemeinsam. Folgende Situation. Ich habe zwei ungefähr gleich alte Cousins, nennen wir sie Malte und Torben. Ach verrückt, Malte und Torben, lass mich raten, wer die Guten in der Geschichte sind. Ich weiß glaube ich, wer Rotkäppchen ist und ich weiß, wer die bösen Wölfe sind oder auch Rotkäppchen und die beiden Hitlers, kann ich mir gerade vorstellen. Wir drei treffen uns jedes Jahr am ersten Weihnachtsfeiertag, um abends etwas zu feiern. Dagegen später auch Alkohol fließt, übernachten wir dann immer dort, wo wir trinken. Okay. Okay. Letzte Weihnachten haben wir bei Torben gefeiert und da er nur ein Bett hat, Auktionshaus (AH) nee Torben ist neutral glaube ich, aber im Abwarten. Da er nur ein Bett hat, wusste ich, dass es später mit der Schlafsituation schwierig werden würde, da keiner von uns gerne auf dem Boden schläft. Also habe ich, nee ich habe also Torben am Mittag angerufen, um abzuklären, ob ich seine doch sehr bequeme Isomatte nutzen dürfte für die Nacht. Er, ja klar kannst du machen. Wir treffen uns also am Abend und Malte bringt seine, das ist jetzt der andere, die dritte Person,

bringt seine neue Freundin mit, die weder Torben noch ich kennen. War mir auch gar nicht bewusst, dass sie mitkommt. Das ist eine geile Überraschung auch, oder? Man trifft sich eigentlich mit drei Freunden und dann ohne, dass irgendwer anderes Bescheid weiß, ach hier ist übrigens meine Freundin, die heute mit dabei ist. Oh. Vor allem, wenn man trinken geht, in dem Alter und dann natürlich, ja gut. Aber später dazu vielleicht mehr. Vielleicht ist es auch gar nicht so wichtig. Der späte Abend kommt und ich bin müde und will mich schlafen legen. Verkündige, dass ich mich auf meine Isomatte hinlege, ist ja nicht deine, auf die einzige Isomatte, die vorhanden ist. Nicht das Richtige. Und schon etwas früher schlafe. Daraufhin Malte ganz empört. Er würde darauf schlafen, da er das Vorrecht hat, da er ja mit Freundin gekommen ist. Ich sage ihm, ich habe das schon im Voraus abgeklärt und er hätte sich eben um seine Schlafsituation kümmern sollen, gerade weil er ja mit Freundin kommt. Oh Alter. Also, ja man kann es gekümmert nennen oder man kann sagen, du hast die Nachmittags-Sinnflutreaktion gewählt. So einfach so, du weißt, dass es ein Problem gibt, was ein anderer vielleicht gar nicht weiß oder nicht auf dem Schirm hat. Guckst, dass es für dich geregelt ist und das war's. Du hättest ja zum Beispiel auch die Möglichkeit gehabt, dem anderen Kollegen, war das jetzt Malte, Malte war der andere, Malte bescheid zu sagen, du pass mal auf, denk dran, dass du was zum Schlafen mitbringst. Hättest du machen können, hast du aber nicht. Einfach so Hauptsache, für mich ist es geregelt. Und dann muss man sich natürlich auch noch fragen, wovon seid ihr denn üblicherweise ausgegangen, wie händelt ihr das denn üblicherweise sonst? Wenn es üblicherweise sonst kurzfristig geklärt wird, dann ist es ja noch ein bisschen albern zu sagen, du hättest dich kümmern müssen, wenn jemand nicht davon ausgehen kann, dass das überhaupt notwendig ist. Und mal eine Sache so ganz grundlegend und nebenbei, wenn ihr irgendwo Gastgeber seid und Gastgeber seid ihr immer dann, wenn Leute bei euch übernachten und das geplant ist. Ob das jetzt sind ja nur Kumpels und wir gehen zusammen trinken und bei mir ist es halt das nächste oder so, ist ja völlig egal. Solange ihr wisst, dass Gäste zu euch kommen, dann sagen wir es umgekehrt. Wenn ich das weiß, dann ist meine grundsätzliche Herangehensweise, ich als Gastgeber stelle ein

Bett, irgendeine Art von Decke und irgendeine Art von Kopfkissen. So, mit Bett meine ich natürlich nicht zwingend ein Bett. Das kann eine Couch sein, das kann eine Isomatte sein, irgendwas wo man drauf liegt, damit man halt nicht auf dem Boden liegt. So, das ist quasi das Bett. Irgendwas zum zudecken. Ja, das muss jetzt nicht irgendwie ein tolles Federbett mit sonst was sein. Vielleicht ist es auch nur ein Schlafsack oder so, aber irgendwas zum zudecken. Und irgendeine Art von Kopfkissen. Auch das kann irgendein kleines Kissen sein, Minikissen oder so. Das muss kein riesentolles Ding sein. Aber zumindest, sodass man so das Nötigste hat, um halbwegs eine Nacht verbringen zu können. Wenn das Ganze längerfristig bekannt ist, wenn kurzfristig jemand zu dir kommt und sagt, boah mir ist gerade so schlecht oder keine Ahnung, ich habe das Auto eigentlich dabei gehabt, aber ich will jetzt nicht fahren oder will mir das Taxi nicht leisten, dann ist es natürlich was anderes. Wenn man dann nicht darauf vorbereitet ist, muss der andere damit leben. Wenn dem nicht so ist, kann ja durchaus sein, dass drei Leute kommen oder so. Man hat nicht genügend von diesen Sachen, dann erwarte ich natürlich nicht, dass der Gastgeber sie kauft, aber zumindest, dass er seine Gäste informiert. Das macht doch so oder so mit Abstand am meisten Sinn, weil es zwei Dinge gibt, die extrem unpraktisch sind. Nummer eins ist, dass jeder Gast Bett, Kopfkissen und Decke mitbringen muss, oder mitbringt, auch dann, wenn sie nicht gebraucht werden, weil es erheblichen Platz wegnimmt und je nachdem, wie die Leute anreisen, ist das sehr unpraktisch. Mit dem Automarkt, das üblicherweise recht leicht gehen, aber wenn du mit den öffentlichen Verkehrsmitteln unterwegs bist und damit Isomatte und Schlafsack plus eventuell noch Kopfkissen und weiß der Teufel noch was sonst allem und es dann nicht gebraucht hättest, ärgerst du dich halt. Und der umgekehrte Fall ist noch viel unpraktischer, du nimmst es nicht mit, obwohl du es brauchen würdest und hast da nichts, worauf du schlafen kannst oder mit dir dich zudecken kannst. Also das ist doch das absolute Minimum, oder? Ich gehe davon aus, grundsätzlich sind die Sachen da, es sei denn derjenige sagt mir, du müsstest dir allerdings eine Decke mitbringen oder du müsstest dir allerdings eine Isomatte mitbringen. Das mal als allererstes, auch falls du in der nächsten Zeit Gäste haben solltest

oder nicht nur in der nächsten Zeit allgemein Gäste haben solltest. Das ist so ein grundlegendes Ding, was sehr, sehr, sehr praktisch ist. Ich stelle das zur Verfügung als Gastgeber und wenn ich es nicht haben sollte oder nicht ausreichend haben sollte, sage ich meinen Gästen Bescheid, dass ich es nicht habe. Wäre ich nicht dazu gekommen zu der Situation, die jetzt der Fall ist. Und damit verschiebt sich auch komplett irgendwie die Einschätzung für den Rest der Geschichte. Denn ich wäre natürlich genauso davon ausgegangen, dass der Default nicht ist, dass die Gäste auf dem Boden schlafen, ohne darüber informiert zu werden, dass sie auf dem Boden schlafen. Vielleicht ist das in Kirgisien so, aber ich kenne es halt so nicht. Ich kenne die Situation, dass würde ich auf dem Boden schlafen müssen, erhalte ich übliche Weile vom Gastgeber, jedenfalls von der Information, bring Schlafzeug mit. Gut, aber jetzt weiter im Text, um wie du dich gekümmert hast. Ihr seht es überhaupt nicht ein, er wird mich später einfach aus dem Bett schmeißen und sagt, nur weil ich Recht habe, nee, und sagt, nur weil ich Recht haben will, werden er und seine Freundin nicht auf dem Boden schlafen. Grundsätzlich würde ich bei sowas schon eher nachgeben, jedoch solltest du wissen, dass Malte leider sehr unzuverlässig ist, oft deutlich zu spät kommt, komplett irrelevant für die aktuelle Situation gerade, und sich selten um etwas kümmert und an und gerne anderen seine Probleme lösen lässt. In der Situation hat mich dies doch sehr verärgert, da ich mir wieder typisch Malte dachte habe und wollte deswegen nicht nachgeben. Ich meinte, dann bringe ich halt nächstes Mal auch meine Freundin mit, dann kann ich ja pennen, wo ich will. Gott, ihr seid beide nicht die. Gut, kann ich ja pennen, wo ich will, dann kann ich auch mal Assi sein wie du. Ich bin da noch nicht so auf deiner Seite, dass er der Assi ist in der Geschichte. Wir haben grundsätzlich unsere Freundin nie an diesem Abend dabei, er hat sie doch wohl mitgenommen, damit wir sie kennenlernen. Den Spruch hat ihm gar nicht gefallen und es wäre fast eskaliert, da er sich stark persönlich angegriffen gefühlt hat. Ach, was verrückt, du hast ihn persönlich angegriffen, er hat sich angegriffen gefühlt. Man war auch das Ziel. Keiner wollte auch nur im geringsten nachgeben. Was sagst du dazu Barlow, hätte er den Vortritt gehabt wegen seiner Freundin Willen

oder war ich doch im Recht? Denn hätte ich gewusst, dass die ISO vergeben wäre, hätte ich mir ohne Probleme etwas organisiert. Er halt eben nicht. Die Situation endete damit, dass Tom keinen riesen Streit wollte, sein eigenes Bett aufgegeben hat, damit Malte und Maltine dort schlafen konnten. Sehr feiner Zug, damit war die Sache auch gegessen. Verstehe ich nicht, damit ist auch immer noch ein Bett zu wenig da. Oder ihr habt dann zu zweit auf der ISO-Matte gepennt. Störte mich jedoch trotzdem, da mal wieder jemand anderes Maltes Probleme gelöhnt. Das sind nicht seine Probleme. Also ich meine, im letzten Endeffekt sind es seine Probleme, aber er ist ja nicht schuld daran gewesen, ursprünglich. Ich hoffe, du kannst mir wieder eine neue Sichtweise offenlegen, da ich grundsätzlich in eigenes Handen reflektiert betrachten kann. In dieser Situation fällt es mir aber schwer festzustellen, ob ich richtig oder falsch gehandelt habe. Blut ist in meinem Fall deutlich dicker als Wasser, da wir sonst immer 100 Prozent hintereinander stehen und am Morgen war wieder alles so wie immer. Mich beschäftigt es aber schon noch. Ich wünsche dir alle Gesundheit der Welt und glaube auch fest daran, dass du diese Krankheit auf jeden Fall komplett wegstreibst. Das wäre schön, dass du uns noch 70 Jahre erhalten bleibst. Ach, 70. Mir reichen schon 40. Dabei wäre ich zufrieden. Und noch die Busch Mahlzeit. Bis zu 5000 voll machen wirst. Liebe Grüßestellervan, ich hoffe meine Word of Text kommt angenehm lesen. 19 Jahre RuneScape, mein Schreibstil versaut. Absätze sind halt immer ein bisschen hilfreicher als im letzten Teil, aber es ist nicht so schlimm. Alles gut. Lies sich alles noch gut lesen. Also mal die erste Sache, die ich halt nicht so prall finde, um nicht zu sagen, was ich dein Malte mal vorwerfen möchte, ist, dass er seine Freundin mitbringt, ohne das abzusprechen. Denn wenn ihr eine Sache, einen Jungsabend, einen Männerabend machen wollt, dann gehört es aus meiner Sicht dazu, dass zusätzliche Teilnehmer angekündigt werden. Gerade dann, wenn es noch um so was wie Übernachtungen geht, macht es ja noch viel, viel mehr Sinn, das anzukündigen, weil da dann gegebenenfalls noch mehr Schlafplätze gebraucht werden, wie er jetzt auch in diesem Fall zumindest ein Stück weit notwendig war. Denn ich nehme ja mal an, wenn die beiden auf einer Isomatte schlafen und du sagst, es gab kein Problem,

wären zwei Leute auf einer Isomatte ja auch, hätte ja auch funktioniert. Sprich du und Malte, hätte ja dann zur Not auch funktioniert. Und das eigentlich uneingeschränkt. Also ich wüsste jetzt nicht viele Situationen, in denen man nicht mit der heutigen Art und Weise, mit der man miteinander verbunden ist und kommunizieren kann, das nicht rechtzeitig sagen kann. Das ist jetzt auch nicht die Art von Überraschung, wo ich sage, oh World of Warcraft (WoW), das ist so cool, da kann ich darauf verzichten, dass mir das vorher gesagt wird. Ja, wenn jetzt irgendwie ein Freund von euch, der seit fünf Jahren in Australien lebt, plötzlich unvorbereitet oder unangekündigt vorbeigekommen ist und ihr sagt, das ist jetzt eine coole Überraschung, den mitzubringen, das wäre was anderes. Aber nicht einfach so random die Freundin mitbringen. Gerade dann nicht, wenn man das Ganze so als Trinkabend oder sogar, ich sage es einfach mal, Saufabend plant. Denn wir alle wissen, wenn man betrunken ist, dann verhält man sich nicht immer genauso, wie man das normalerweise tun würde. Und man möchte dann ja möglicherweise auch nicht auf die Freundin direkt einen schlechten Eindruck machen oder weiß der Teufel was, wie viel ihr da normalerweise trinkt, vielleicht einen Filmriss haben und so weiter und so fort. Oder umgekehrt, nicht so viel Spaß an dem Abend haben, weil man sich halt zurückhält in der Sorge, anderenfalls irgendwie negativ aufzufallen. Also das ist schon mal das Allererste, wo ich sage, Malte, das geht gar nicht. Und ja, bei dieser Schlafsituation ist es im Prinzip das, was ich eben schon in dem Einschnitt erklärt habe. Also dass es überhaupt zu dieser Situation kommt, ist nicht grundsätzlich aus meiner Sicht sein Fehler. Natürlich kann man sagen, immer wenn ich übernachte, dann sollte ich einfach nachfragen, ob ein Schlafplatz da ist. Ja, klar kann man auch machen, nur bei mir ist es halt umgekehrt so. Mir ist es halt völlig klar, wenn ich Gastgeber bin, dann gehört das für mich zum Minimum als Gastgeber für eine Übernachtung sein. Denjenigen, die als Gäste kommen, eben einen Schlafplatz zu bieten und ihnen, wenn dem nicht so ist, zu sagen, sie sollen halt ihr Schlafzeug mitbringen. Ja, wenn ich Gastgeber für eine Übernachtung bin, dann muss ich halt auch für sorgen, dass die Leute übernachten können. Für mich halt so ein bisschen so, als wenn ich sage, ich lade euch alle zum Essen bei mir zu Hause ein und hab

dann nur Teller und Besteck für eine Person. Und dann rufst du an, weil du es weißt und sagst, auch übrigens, du hast ja noch einen zweiten Teller und Campingbesteck, kann ich das benutzen? Und der Dritte sitzt dann da und dann sagst du, ja, ich hab mich ja gekümmert. Mhm, gekümmert. Du hast das Einzige, was da war, weggenommen, ohne dass der andere auch nur wusste, dass da die Notwendigkeit besteht und ohne ihn zu informieren. Dass er das bescheuerte daran, dass du halt auch noch die Möglichkeit gehabt hättest, ihm kurz eine WhatsApp oder sonst was zu schicken. Denkt dran, es wird einen Schlafplatz gebraucht. Wobei ich mich halt eh frage, warum ihr sowas nicht in einer WhatsApp-Gruppe oder so klärt. Dass ihr halt zu dritt eine Gruppe habt und sagt, ach, wegen heute Abend kann ich die Isomatte haben, sodass der andere das zumindest mitlesen kann, wenn er schon nicht gezielt informiert wird. Und damit steht und fällt eigentlich alles. Wenn ich diese Situation so habe, dass ich davon ausgehe, dass die Beteiligten zu dem Zeitpunkt nicht wussten oder nicht annehmen mussten, sagen wir es so, dass sie sich hätten Übernachtungszeug mitbringen müssen, dann ist die Situation aus meiner Sicht halt eben völlig andere, als wie du es wahrgenommen hast. Dann ist es wirklich so, dass ich halt auch gesagt hätte, natürlich haben zwei Personen dann eher ein Anrecht darauf, als eine, wenn ich die wahrnomme, eine oder zwei Personen auf dem Boden schlafen zu lassen, dann würde ich in zweiter natürlich lieber eine Person auf dem Boden schlafen lassen oder halt die die die Situation so lösen, wie sie dann tatsächlich auch gelöst wurde, dass man halt sagt, naja gut, dann kriegt das Pärchen halt das Bett und der Rest wird auf was auch immer die restlichen Schlafgelegenheiten sind verteilt, denn ich nehme mal an, es war halt einfach so ein normales Doppelbett, ansonsten ist ja auch nicht so viel gebracht und das ist ja dann quasi ein Schlafplatz, der ansonsten ungenutzt bliebe. Der Teil, wo man eben halt den Vorwurf machen kann und das ist ja insofern wichtig, als dass es eine Rolle spielt für die Anzahl der möglichen vorhandenen Schlafplätze, wo man ihm Vorwurf machen kann, ist, dass er unangekündigt einen weiteren Gast mitgebracht hat, denn das hat das Problem ja nochmal verstärkt. Wobei ich mich halt frage, was wäre denn die Option gewesen, wenn er nicht seine Freunde mitgebracht hätte, wenn

auf dem Ding zwei Leute schlafen können, dann wäre es ja noch alberner, dass du das Ding für dich alleine reservierst, weil dann hättet ihr einfach zu zweit drauf geschlafen, Punkt. Dann wäre auch das Reservieren überhaupt nicht nötig gewesen. Denn der Teil macht mich gerade noch ein bisschen stutzig. Aber nun gut, löst das im Vorfeld beim nächsten Mal und handhabt das am besten so wie vorgeschlagen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Wenn ihr interessante Fragen habt, über die ich sprechen soll, dann schreibt sie einfach unter das jeweils nachgedacht, du elstnebienz YouTube Video. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Jun Apollo.

#876: Die verstopfte Leitung, Angst vor dem Hund

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 876 und den Themen die verstopfte Leitung und Angst vor dem Hund. Hey Onkel Barlow, ich bin seit kurzer Zeit wieder auf dich aufmerksam geworden, kannte dich von den World of Warcraft (WoW) Klassenverallberungen, ich hoffe sehr dein Genesungsweg geht so gut weiter. Ja, danke schön. Mich beschäftigt derzeit folgendes Szenario, ich bin in einer Leitungsfunktion in einem Immobilienunternehmen tätig. Mein bester Freund wohnt wie auch ich in einer Wohnung des selbigen Unternehmens. Ich wohne zwei Stockwerke über ihm. Wir kennen uns seit mehr als 20 Jahren, seit dem Kindergarten, alltags bedingt mehr Verpflichtungen und so weiter sagen wir uns in letzter Zeit immer weniger. Eines Abends habe ich krankheitsbedingt starken Stuhldrang gehabt, dieser hat die Toilette verstopft. Ich finde das schön, dass du erklärst wie dein Stuhlgang war, damit die Toilette verstopft wurde und nicht einfach nur das die Toilette verstopft war. Notdiensthandwerker haben die Verstopfung bis ins Stockwerk meines Freundes geschoben. Da dieser den Tag über nicht da war, ist seine ganze Wohnung unter anderem mit auch noch meinem Kot mit Fäkalien überschwemmt worden. Auch da die Liebe fürs Detail, fiel ich gut, fiel ich gut. Abends der Folgen schwerer Anruf, ich habe natürlich mir die ganze

Nacht um die Ohren telefoniert um Handwerker für die Misere zu besorgen und ihn und seine Frau in einem Hotel unterzubringen. Die Wohnung war für zwei Monate unbewohnbar, ich habe mich versucht um alles zu kümmern, er hat selbstverständlich alles kulanterweise durch mich auch mehr bekommen als jeder andere Mieter an Erstattungen und Hilfeleistungen. Trotzdem war er nicht zufrieden. Die ganze Situation hat unsere Freundschaft nun nahezu zerstört. What? Beide erheben schwere Vorwürfe, wie beide, beide was? Achso, er, dass ich nur ins Unternehmen denke, was hat das mit Unternehmen zu tun? Ich, dass er mit den Forderungen irgendwann einfach anfang zu übertreiben und ich natürlich für Handwerker und so weiter auch nichts kann. Wie lieber Barlow würdest du mit dieser Situation umgehen? Pass auf, ich antworte dir nur und ausschließlich auf Basis von dem was ich in der Situation für richtig sinnvoll und gerecht halte. Ich bin weder Klempner noch bin ich Jurist. Nur für den Fall, dass jetzt irgendjemand, das passiert häufiger mal, wenn ich zu irgendwas meine persönliche Einschätzung gebe, dass irgendjemand irgendeinen Paragraphen zitiert, als ob das eine Rolle dafür spielen würde, was ich für gerecht oder sinnvoll oder nicht sinnvoll oder nicht gerecht halten würde. Zunächst mal das folgende, du hast ja dein WC sachgemäß benutzt. Du hast das gemacht, was man auf einem Klo nun mal macht. Und dass das anschließend verstopft ist ja zunächst mal erstens nicht dein Fehler und zweitens nicht mutwillig passiert. Auch ganz wichtig. Und die nächste logische Situation ist natürlich dafür zu sorgen, dass diese Verstopfung verschwindet, dass dieser Schaden da beseitigt wird. Keine Ahnung inwiefern das möglicherweise noch für Probleme geführt hätte oder haben können für den Rest des Hauses. Wenn bei dir die Leitung verstopft ist, kann ja sein, dass dann die Leute da drüber oder da drunter eben keine Ahnung, was auch kein richtiges abfließendes Wasser haben und so weiter und so fort. Also dass du dort einen Handwerker rufst, ist ja die mit Abstand sinnigste Situation oder Lösung, sagen wir es mal so. Und ab da verstehe ich schon überhaupt nicht, warum du persönlich in der Pflicht bist. Ab jetzt hast du einen Experten dafür gerufen, sich um ein Problem zu kümmern. Es ist nicht so, als ob du jetzt angefangen hättest und gesagt hättest, ich mach das selbst, ich kriege das hin und alles unter Wasser gesetzt, sondern du hast

den Handwerker gerufen, um einen aller Weltschaden zu beseitigen, an dem du nicht schuld bist. Also im Sinne von du hast ihn zwar ausgelöst, aber du hast ja nichts gemacht, was dir da eine Schuld geben könnte. Das war einfach eine sachgemäße Benutzung. Vielleicht waren die Leitungen, keine Ahnung, zu alt oder nicht lang genug, nicht gewartet worden, wie auch immer. So und jetzt richtet dieser Handwerker einen Schaden bei deinem Kumpel in der Wohnung an. Den Schaden hast nicht du angerichtet, den Schaden hat ein Handwerker angerichtet. Das erste, was ich schon nicht verstehe, ist, wieso du für den Handwerker haften musst. Das leuchtet mir halt überhaupt gar nicht ein. Also ich nehme jetzt mal in eine andere Situation keine Ahnung was. Du hast ein Problem mit der Elektrik in deinem Haus und rufst ebenfalls, weil du halt nicht bescheuert bist, das Ganze selbst zu machen, rufst ebenfalls einen Elektriker und der, keine Ahnung, zerschießt quasi die Elektrik des gesamten Hauses. Auch dann ist es ja nicht dein Fehler gewesen. Und wenn das, sondern der Fehler, den der Elektriker gemacht hat. Und eine Sache, wo ich mich frage ist, da muss doch er und seine Versicherung für haften, für diese Art von Dingen. Wenn er dafür sorgt, dass die Leitungsverstopfung bei dir zwar verschwindet, aber dafür eine andere Wohnung durch sein Agieren unter Wasser setzt, dann ist das ja seine und nicht deine Schuld. Das verstehe ich schon mal überhaupt nicht. Also kein bisschen ehrlich gesagt. Dass es überhaupt zu der Situation kommt, dass du dafür in irgendeiner Art und Weise ja, haftest, indem du zum Beispiel auch sagst, ich suche demjenigen ein Hotel. Warum? Also aus Freundlichkeit, okay, aber dass jemand diese Erwartungs- und Anfruchshaltung hat. Und das nächste ist dann halt, welche Forderungen stellt er denn und wieso stellt er sie an dich oder wieso stellt er sie an, keine Ahnung, ich weiß ja nicht, was das mit der Firma da zu tun hat, es sei denn, man sagt, die Firma war nachlässig, dass sie keine Ahnung einer Wartungspflicht oder so nicht nachgekommen ist, das kann ich nicht beurteilen. Ich persönlich wüsste nicht, ob und in welcher Form es eine Wartungspflicht für die sanitären Leitungen gäbe. Ich weiß halt, dass irgendwie bei uns regelmäßig sowas überprüft wird, wie das Rauchmelder da sind und der Schornstein, wo das natürlich ganz, ganz wichtig ist, dass der in einem einwandfreien Zustand ist, weil ansonsten halt ja im Prinzip

unmittelbare Lebensgefahr besteht, wenn dem nicht so sein sollte. Also das verstehe ich alles schon so überhaupt nicht, was genauer da sein Ziel ist. Und dann so unangenehm, dass das halt alles sein mag, sagst du ja, dass er ausreichend kompensiert wurde für das, was da an Schäden passiert ist. Ich meine, ich weiß nicht, was da alles passiert ist, die Wohnung wird ja nicht einen Meter tief unter Fäkalien gestanden haben, sondern vermutlich war das Badezimmer halt überschwemmt, möglicherweise Sachen im Bereich Flur, das kann ich mir auch noch vorstellen. Und mir fallen jetzt halt nicht so viele Dinge ein in meiner Wohnung, wo ich nicht sagen würde, na gut, die sind relativ leicht ersetzbar. Was halt nicht leicht ersetzbar wäre, wäre keine Ahnung was, das Bild von Oma oder eine Vase oder sonst was. Aber das sind ja alles Dinge, die ich zumindest im Moment, wo ich mir nicht vorstellen kann, dass sie durch diese Art von Schaden beeinträchtigt worden wären. Das sind vermutlich irgendwie Teppiche und so weiter und so fort. Und ja, es gibt Unannehmlichkeiten, das ist natürlich blöde, aber das ist halt so, da kannst du ja nichts für, dass es diese Unannehmlichkeiten gibt. Und das einzige, was man halt machen kann, ist dafür zu sorgen, dass er zumindest finanziell diese Unannehmlichkeiten nicht zu tragen hat. Wenn er also zwei Monate im Hotel verbringen muss, dass natürlich er nicht das Hotel zu bezahlen hat in der Zeit, ist ja auch völlig klar. Und dementsprechend natürlich nur für den Fall, dass das dann in Frage käme, auch für eine unbenutzbare Wohnung keine Miete zahlen muss und so weiter und so fort. Von daher käme es jetzt darauf an, was jetzt irgendwelche, also zu wissen, was jetzt irgendwelche Forderungen, die er stellt, sind im Detail und wo das Problem damit ist. Weil das er natürlich grundsätzlich ein Recht darauf hat, er kann am allerwenigsten dafür, dass etwaige Schäden in seiner Wohnung behoben werden. Das ist ja klar. Und wenn es daran hapern sollte, dass er halt keine Ahnung was, nehmen wir mal an, dass es irgendwie bis in den Flur gelaufen ist und dass sie dort einen teuren Teppich liegen haben oder so, dass sowas dann auch ersetzt wird, wenn es dann nicht gereinigt werden kann, ist ja auch klar. Und dann verstehe ich halt, also diesen gesamten Teil der Eskalation und Verantwortungshin- und Herstimmung, verstehe ich halt nicht ganz. Was wohl nur daran liegen kann, also ich kann mir halt nicht vorstellen,

dass er dir persönlich einen Vorwurf für diesen Zwischenfall macht. Das ist ja sehr absurd. Also wenn ja, würde ich sagen, gut, dann muss man diese Art von Freund halt abhaken, denn wer sich so verhält als Freund und dir jetzt einen persönlichen Vorwurf draus macht, über das was passiert ist, dann ist es jetzt nicht weiter schlimm, das halt auf sich beruhigen zu lassen. Also so eine Art von Freund braucht ja einfach kein Mensch. Vermutlich geht es dann eher in die Richtung, dass du in deiner Verantwortungsposition, deiner Meinung nach, wohl irgendetwas gemacht hast, was nicht in Ordnung geht und da sehe ich jetzt spontan nichts, wo das so wäre. Ich weiß, es ist natürlich auch immer die Leute gibt, die versuchen aus einer Situation, in der irgendeine Art von Schaden entstanden ist, den größtmöglichen Nutzen zu ziehen und gerade wenn es um Versicherungen geht, dass es auch manchmal gerne in die Richtung geht, sagen wir mal, die Grenzen des Versicherungsbetrugs auszuloten, um es mal vorsichtig zu formulieren, sprich irgendwie zu versuchen möglichst viel Geld rauszupressen, selbst für Dinge, die eigentlich entweder gar nicht als Schaden entstanden sind oder nicht in dem Maße als Schaden entstanden sind. Wenn er das macht und möchte, ja, auch dann bin ich auf deiner Seite, weil ich kann natürlich auf der einen Seite verstehen, ist zu leicht gesagt, nachvollziehen, dass es Leute gibt, die sich denken, wenn ich zum Schaden eines großen Unternehmen, Schrägstrich einer großen Versicherung, ein bisschen mehr Geld für mich persönlich rausholen kann, dann versuche ich das natürlich. Auf der anderen Seite kann ich aber nicht erwarten, dass mich jeder dabei unterstützt und auch da verstehe ich deine Rolle nicht so ganz, denn wenn dem so wäre, dann wäre es ja eher eine Geschichte, bei der es um die Versicherung selber geht und damit hast du ja nichts zu tun als jemand, der verantwortlich ist für die Immobilien. Du bist ja nicht der Versicherer. Also es macht für mich irgendwie vorne und hinten keinen so richtigen Sinn, sei denn er fordert von dir irgendwelche Aktionen, die irgendwie im Graubereich liegen, um ihm finanziell zu helfen, dann bin ich noch mehr auf deiner Seite. Also ohne, dass es jetzt irgendwie 10 Millionen Zusatzinformationen gibt, die du nicht genannt hast, wüsste ich absolut nichts, was da dafür sprechen würde, deinem Ehemaligen oder wie auch immer Kumpel Recht zu geben. Du hast nichts

falsch gemacht, aus meiner Sicht gar nichts falsch gemacht. Die Schäden, die entstanden sind, sind entstanden, weil ein Handwerker seine Arbeit gemacht hat. Ich will nicht unterstellen, dass er was falsch gemacht hat, das weiß ich nicht. Es ist ja auch durchaus möglich, dass er auch alles nach Plan gemacht hat und das eben ein Risiko ist, was halt immer besteht. Dann muss man sich natürlich allerdings fragen, wenn das ein Risiko ist, was immer besteht, warum sichert er sich nicht vorher ab, diesen Eingriff erst dann zu machen, wenn er sich dann sicherstellen kann, dass die entsprechenden Nachbarn, bei denen es potentiell zu Schäden kommen könnte, auch da sind, um zu vermeiden, dass genau so was passiert. Und in dem Falle hättest du dann halt mit deiner nicht nutzbaren Toilette eben mal für 24 Stunden oder ein bisschen länger leben müssen. Hey Onkel B. Ich habe eine Schäferhündin und bin mit ihr ab und zu mit den öffentlichen U- und S-Bahnen in Hamburg unterwegs. Ich meide die Rush-Hour-Zeiten, weil ich das Gedränge nicht mag und meiner Hündin das auch nicht antun will. Ja und hoffentlich nicht den anderen mitreisen will, dass man in einem vollbesetzten Bahn oder sonst irgendwas auch noch irgendwie einen Hund hat, der einem zwischen den Beinen rumläuft. Ich weiß nicht, ob du das auch erlebt hast. Hier ein Beispiel. Ich fuhr mit der U3 kurz vor dem Aussteigen, stand ich mit meiner Hündin direkt vor der Türe, als aus dem Gang der U-Bahn eine Frau auf mich zukam und mich bat, den Hund auf die andere Seite zu nehmen, denn sie hat Angst vor Hunden. Ja, meine Reaktion wäre dann, den Hund auf die andere Seite zu nehmen. Alles cool. Ich erkläre der Frau, dass ich sowieso gleich aussteige und es für mich nicht nachvollziehbar ist, wieso ich den Hund auf die andere Seite nehmen soll. Alter, weil sie hatte doch gerade gesagt, dass sie Angst vor Hunden hat und sie fühlt sich dann logischerweise vermutlich, oder wenn ihr beide nebeneinander steht und nicht der Hund zwischen euch ist, sondern eben auf deiner Seite, also auf der quasi abgewandten Seite. Das ist ja jetzt keine Quantenphysik. Ihre Antwort mit einem genervten Ton war, dass sie auch aussteigen wolle. Ja. Ich sagte ihr, dass wenn es für sie so schlimm ist, sie auch eine andere Türe nehmen kann oder sie soll sich eben zwei bis drei Schritte zurückstellen. Alter, du kannst doch einfach deinen Hund auf die andere Seite nehmen. Warum sind sie dich gebeten? Wo

ist denn das Problem? Mir kommt es nicht in den Sinn, wie so Menschen, wie zum Beispiel diese Frau mit einer Angst vor Hunden aktiv auf mich zukommen, um mir zu sagen, dass sie Angst vor Hunden. Mir kommt das nicht in den Sinn? Hä? Aber, hä? Natürlich geht sie aktiv auf dich zu, um dir zu sagen, dass sie Angst vor dem Hund hat, damit du weißt, dass sie Angst vor dem Hund hat, weil du einen Hund dabei hast, der in ihrer unmittelbaren Nähe sich befindet und einen großen noch dazu. Ist das so schwer zu begreifen? Bin ich hier etwa Objekt der Konfrontationstherapie? Nein, bist du nicht, aber du kannst zur Lösung eines Problems beitragen. Und deswegen spricht sie dich halt an, so wie wenn dich jemand anspricht, du parkst an irgendeiner Stelle und er möchte keine Ahnung was aus der Einfahrt raus oder so. Da bist du auch nicht Teil der Städteplanung, aber Teil der Lösung eines Problems. Wie kann man sich denn so quer stellen? Klar, Angst ist rational und ich komme auch nicht mit Sätzen wie es lieb und tut nichts. Ich denke, dass dies in den Situationen nicht wirklich hilft. Also irrational meinst du natürlich. Ok, den Teil hast du zumindest schon begriffen, das ist gut, er ist ja zumindest ein Anfang. Wo ist denn dann das Problem, dein Hund ein Stück zu Seite zu nehmen? Viele Hunde interessieren sich nicht für die meisten Menschen, die an ihnen vorbeilaufen, so auch meine Hündin. Das ist richtig, aber völlig irrelevant für die Situation gerade. Doch wenn jemand auf mich zukommt, mit mir spricht, bekommt das auch meine Hündin mit. Ist dann neugierig, mit wem Herrchen das spricht. Es ist auch keine seltene Situation. Ja, und? Wie würdest du dich in einer solchen Situation verhalten? Kein Vollpfosten sein und dem anderen den Gefallen tun und seine Sorge zu respektieren und meinen Hund einen Schritt an die Seite nehmen. Also ich meine, ich habe auch schon die Situation gehabt, dass mein Hund angeleint war und nicht mal in Reichweite von einer jungen Frau, die sich dann als Poppy übrigens, die so groß ist wie eine Katze, sich erschrocken hat und so, dass man natürlich da erst mal sich denkt, mein Gott, was ist denn mit dir los, das ist eine Sache. Aber dass wenn man gebeten wird, irgendwie den Hund an die kurze Leine zu nehmen, das ist doch, versteht sich doch von selbst, dass man es tut. Auf was für einem Casper-Hauser-Planeten ist man denn groß geworden, wenn man das nicht mal versteht, geschweige denn darauf reagiert.

Genau wie ich zum Beispiel auch meinen Hund immer an die kurze Leine nehme, wenn ich sehe, dass mir Fahrradfahrer entgegenkommen. Nicht weil es zwingend notwendig wäre oder ich davon ausgehen würde, dass mein Hund dem Fahrradfahrer ins Rad springt, aber damit der Fahrradfahrer halt weiß, A, ich habe gesehen, dass er da ist und B, nicht selber abbremsten muss, um mit Sicherheit dieses Problem zu vermeiden bzw. zu kontrollieren. Es ist so schwer einem anderen dieses Minimum an menschlichem Respekt gegenüber zu bringen, dass man auf eine Bitte, die einem überhaupt kein Problem bereitet, reagiert. Also, keine Ahnung, allerliebe, ich bin, also, ziemlich keinem Satz bin ich auf deiner Seite. Nichts von dem, was du schreibst darüber, wie dein Hund reagiert und ob sich Hunde allgemein für Menschen interessieren, ist in irgendeiner Art und Weise auch nur ansatzweise relevant. Die hat dich ja nicht irgendwie angemalt, die hat deinen Hund nicht geschlagen, nicht getreten, nicht irgendwas anderes Böses gemacht. Die hat dich angesprochen und einfach nur konkret gesagt, kannst du mir den Gefallen tun und den Hund dann die kurze Leine nehmen. Und ja, das kann ich absolut verstehen, dass Leute das möchten. Umgekehrt mehr noch sogar, ich finde es eigentlich das Minimum an Verantwortung, was man als Hundebesitzer hat, wenn andere Menschen in der Nähe sind, seinen Hund entweder am Halsband zu packen oder zumindest anzuleihen, weil ich auch genügend Leute kenne, die ihre teils großen Hunde komplett unangeleint rumlaufen lassen, selbst dann, wenn sie sehen, dass ihnen jemand entgegenkommt, dem damit offensichtlich nicht wohl ist und ich kann das total gut verstehen, dass den Leuten nicht wohl ist, weil im Minimum schon mal eine mögliche Reaktion ist, dass der Hund, selbst wenn er einen nicht angreift, zumindest im Rahmen des Spielens einem die Klamotten beschmutzt. Das ist immer das Minimum, was passieren kann. Das sind Schäferhunde selber, die dich natürlich auch potenziell sehr schwer verletzen kann, das ist wieder eine ganz andere Geschichte. Also es ist ja auch keine komplett irrationale Angst, muss man auch dazu sagen. Es ist ja nicht so, als ob sie Angst vor einem Goldfisch in der Tüte gehabt hätte, sondern sie hat Angst vor einem Tier, das 30-35 Kilo schwer ist und das innerhalb von wenigen Sekunden, wenn es sich dazu entscheiden sollte, dir schwere Verletzungen

zufügen kann. Grundsätzlich mal, dass jetzt dein Hund im speziellen Macht ist eine andere Frage und dazu auch noch was. Selbst wenn du glaubst, dass das auf deinen Hund niemals zutreffen würde, möchte ich dazu sagen, dass es immer mal eine Situation geben kann, selbst wenn der Hund optimal erzogen ist, in der Angst oder irgendeine falsche Aktion von einem anderen dazu führt, dass der Hund mal zuschnappt. Eine Sache, die übrigens immer möglich ist, ist, dass der Hund eine Verletzung hat, die dir noch nicht aufgefallen ist. Es kann zum Beispiel Situation geben, dass ein Hund einen nicht entdeckten Bänder ist oder sonst irgendwas in der Art hat, dann einen falschen Tritt macht oder einmal falsch berührt wird am Bein, was erst dazu führt, dass er die entsprechenden Schmerzen bemerkt und sich dann natürlich verteidigt, weil er denkt, er sei gerade angegriffen worden. Also selbst bei Tieren, die optimal erzogen sind und niemals etwas bis dahin getan haben, ist es immer eine Möglichkeit, die existiert und die es nicht komplett illusorisch macht, mal unabhängig davon, wie stark die Angst vor Hunden ausgeprägt ist bei deinem Gegenüber. Die immer dazu führt, dass diese Angst auch durchaus eine rationale Komponente hat. Also nee, da bin ich ganz und gar nicht bei dir. Selbst mein kleiner Hund, also die kleinere von den beiden Poppy, selbst die würde ich in der Situation auf die andere Seite nehmen. Und wenn ich einen Schäferhund oder irgendwas anderes in der Größenordnung hatte, absolut erste Recht. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, du wirst das in Zukunft mit ein bisschen mehr Empathie regeln, als du es da getan hast, wo du ja nur mit Trotz und Unproduktivität geantwortet hast. Aber ich bin mir sicher, dass es beim nächsten Mal anders ablaufen wird. So, in diesem Sinne schüss, bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#877: Eingriff in die Privatsphäre, Geforce Now und die Publisher

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 877 und den Themen Eingriff in die Privatsphäre und GeForce Now und die Publisher. Heute ein bisschen später als üblicherweise geplant, also normalerweise so ist immer um 14 Uhr die BMZs online zu stellen. Nur noch mal ganz kurz der Hinweis an euch oder die die Info an euch. Ich versuchte so im Moment so gut es geht, dass wir eine tägliche Folge hinbekommen und die im Idealfall auch zu gleichen Zeit erscheint. Das geht nicht immer. Mein Erholungsprozess von der Operation macht gute Fortschritte, ist aber trotzdem sehr langwieriger. Also es kann halt sehr sehr lange dauern, bis das komplett abgeheilt ist. Klar, es war auch ein riesengroßer und ein sehr sehr schwerwiegender Eingriff und da gibt es dann halt auch irgendwie sehr sehr unterschiedliche Tage, was so das Empfinden betrifft und die Fitness betrifft. Dementsprechend kann es halt eben mal passieren, dass ich an dem einen Tag mich schon voll freue, dass ich irgendwie wieder mit dem Hund hier in der Runde spazieren gehen kann und am nächsten Tag lege ich wieder wie so ein Häufchen elend irgendwie die die Hälfte des Tages auf der Couch. Und dass dasselbe gilt natürlich auch für das

entsprechende Produzieren oder Arbeiten. Manchmal klappt das eben ganz gut, gerade so an den Tagen vor den Wochenenden oder am Freitag, wenn ich dann ein bisschen vorproduziere und manchmal ist es halt nicht so optimal. Aber das kriegen wir schon. Hoffe ich zumindest mal, denke ich aber auch, so weit es geht in den Griff und falls mal irgendwie Tag ausfällt oder was verspätet kommt, dann ist es ja glaube ich auch keine Katastrophe. Trotzdem habe ich auch im Hinterkopf, dass momentan natürlich mit noch haben wir keine Ausgangssperre, aber zumindest mit sozialer Isolation viele von euch zu Hause sind und da tue ich natürlich auch mein Möglichstes um für so ein bisschen ja für ein bisschen Abwechslung Unterhaltung wie auch immer zu sorgen für diejenigen die verzweifelt nach nach Dingen suchen die sie entweder irgendwo schauen oder oder hören oder sonst was können um sich ein bisschen die Zeit totzuschlagen. So jetzt aber in die Themen. Hannibal ist schön von dir zu hören, schön schön dass du noch lebst. Dankeschön, gleichfalls auch schön dass du lebst. Thema Eingriff in die Privatsphäre. Ich habe eine Funk Reportage gesehen und kam ins Grübeln. Wenn man jemanden das Privatsphäre verletzt überschreitet, der Vorgang häufig Gesetze bzw. Werte von der Woheeraufnahme bis zur Mutter die das Tagebuch der Tochter liest. Ja das stimmt. Deswegen geschieht ein Privatsphärenbruch meistens im Geheimen. Hier ist doch aber die Krux. Solange die betroffene Person nicht weiß, dass ihre Privatsphäre verletzt wurde ist eigentlich kein Schaden entstanden. Das ist eine Quakte These. Er ist lediglich vorbereitet und entsteht erst wenn die betroffene Person davon erfährt. Nein, also das müssen wir schon mal schon mal erstmal kategorisch ablehnen. Also ja es gibt Dinge die erst dann besonders schlimm werden wenn die entsprechende Person unmittelbar davon erfährt. Solche Sachen gibt es oder die kann es geben. In verschiedenster Art und Weise. Ob das jetzt Sachen sind die mit der Privatsphäre zu tun haben oder nicht. Ein berühmtes Beispiel ist vermutlich du erfährst dass die Freundin deines besten Freundes ihn betrogen hat. Und sonst weiß das niemand auf der Welt. Sie sagt es ihm nicht. Du bist quasi der einzige der dieses Geheimnis kennt. Und dann kann man halt sagen dieser Schaden würde tatsächlich erst entstehen wenn es demjenigen gesagt wird. Vorausgesetzt danach verhält sich die Freundin vorbildlich. Ja es

waren Ausrutscher und so weiter und so fort. Ignorieren wir mal den ganzen Kram der sonst noch potenziell folgen könnte. So und dann ja wenn es halt um so was geht das alleine das erfahren diese Informationen quasi und dieser Vertrauensbruch das ist was den Schaden anrichtet. Aber das ist ja lange nicht immer so. Wenn jemand Fotos von dir macht und die irgendwo verteilt dann kann es ja zum Beispiel sein alleine sowas so was so was banales wie dass dein Arbeitgeber diese Art von Fotos irgendwo sieht oder sie in irgendeinem falschen Kontext gesetzt werden von irgendjemand anderes und so weiter und so fort und das jetzt da ignorieren wir mal das dazu natürlich auch gehört dass es Informationen sein könnten die die zum Beispiel deine Sicherheit beeinflussen. Adressdaten oder oder Bankdaten oder sonst irgendwie was. Also das mag für deinen speziellen Fall über den du jetzt im weiteren redest weitgehend zutreffen. Das ist der größte Teil des Schadens vielleicht auch. Können wir uns darauf einigen dass oder ein sehr großer Teil des Schadens dadurch passiert dass die Person davon erfährt aber das ist ja nicht universell gültig für alle Verletzungen der Privatsphäre. So machen weiter. In der Funk Reportage fand die Reporterin Aufnahmen einer Frau welche offensichtlich ohne ihr Wissen getätigt und im Internet veröffentlicht wurden. Die Reporterin konnte die Frau finden und hat sie damit konfrontiert und ihr die Aufnahmen gezeigt. Anschließend beurteilte die Reporterin das Gespräch und bedauerte noch mal das Opfer. Ich hoffe ihr geht es jetzt nicht schlecht dadurch weil sie wird jetzt anfangen darüber nachzudenken. Sicherlich die wird jetzt anfangen nachzudenken wer könnte dahinter stecken und so das ist bestimmt total unangenehm. Die Reporterin wirkte fast so als hätte sie gerade erst realisiert dass sie der Frau gerade den Tag und sicherlich den nächsten auch vermisst hat. Dem ist nicht wirklich so. Dem ist nur sehr mittelbar so. Also ja du bist der Überbringer der schlechten Nachrichten aber du hast die schlechte Nachricht ja nicht zu verantworten. Da kam mir der Gedanke dass der eindeutige Täter zwar der Produzent der geheimen Aufnahmen ist. Ja der Täter ist der Produzent der Aufnahmen und niemand anderes. Andererseits der Schaden hier erst entsteht wenn das Opfer informiert wird was durch die Reporterin geschieht. Nein das stimmt nicht. Der Schaden ist vorher entstanden und sie ist diejenige

die halt über diese Sache informiert ist. Ein bisschen so als würdest du sagen im Falle eines Mordes ist der Mörder ja zwar der Täter aber der eigentlich schlimme ist der Polizist der an der Tür klingelt und dir vom Mord erzählt. Ne so ist es nicht. So ist es nicht. Ich bin mir nicht sicher ob das Vorgehen der Reporterin, ob ich das Vorgehen der Reporterin zu 100 Prozent gut finde. Ich schon komme gleich zu warum. Wäre ich in der Situation konfrontiert zu werden das Aufnahmen von mir Privatsphäre Stufe Toilette im Internet zu finden seien seien? Ne. Wäre ich sicher geschockt und mein Leben wäre auf einen Schlag anders paranoider. Als Unbeteiligter kam ich schnell der Gedanke dass die Paranoia der Frau aber erst entstehen konnte. Ein Moment mal Paranoia ist ja ein Verfolgungswahn. In dem Falle ist es ja so dass diese Frau tatsächlich also verfolgt jetzt nicht im unmittelbaren Sinne aber zumindest insgeheim fotografiert oder gefilmt wurde. Das ist ja jetzt nicht wirklich eine Paranoia sondern tatsächlich eine berechtigte Reaktion auf ein tatsächliches Ereignis. Dazu, ja also natürlich kann man sagen es kann sein dass sie in Zukunft überall in allen Punkten jetzt eine übertriebene Angst entwickelt. Ist natürlich tatsächlich möglich wenn du das damit meinst. Dazu der mitgefühlvolle Blick der Reporterin, der in meinen Augen auch schuldbewusst wirkte als wollte ich sie sagen der habe ich den Tag leider echt versorgt. Im schlimmsten Fall sogar das Leben. Nein hat sie nicht. Das war der Täter der das gemacht hat und nicht diejenige die diese Nachricht weiter verbreitet hat. Das ist ein ganz wichtiger Punkt dass jemand Empathie zeigt ob diese Situation heißt nicht dass er dadurch plötzlich schuld an irgendwas ist. Ich will keine Mitschuld im juristischen Sinne unterstellen du drehst dich ein bisschen im Kreis. Du wiederholst jetzt immer nur dasselbe mit quasi der derselben Prämisse die dadurch nicht so wirklich richtiger wird. Also ich kann verstehen warum du das sagst aber in diesem speziellen Fall vor allen Dingen glaube ich liegst du da so ein bisschen falsch. Ich werde aber noch gleich deutlich erklären warum. Aber ich finde es irgendwie nicht gut dass die Reporterin höchst private Aufnahmen einer Frau sieht diese dann auswendig macht Privatsphärebruch aus den in Anführungsstrichen richtigen Gründen und konfrontiert. Das ist ja das ist ja zunächst mal kein Privatsphärebruch. Wenn du unwissentlich Opfer

eines Verbrechens wird und jemand auf dieses Verbrechen Opf also auf diese Verbrechen aufmerksam macht und versucht dich zu schützen indem er dich darauf aufmerksam macht dann würde ich fast sagen dass es das ist Pflicht das zu tun. Vor allen Dingen wenn du weiterhin in dieser Gefahr bist das würde ja andere Dinge auch betreffen. Stell dir mal vor es wäre etwas was und das ist ja nicht mal ausgeschlossen was eine Gefahr für Leib und Leben der Frau bedeutet. Das ist in der Situation auch nicht völlig ausgeschlossen. Das Leben der Frau hat sich bestimmt verändert alleine durch Vorantreiben der Anzeige was wohl auch noch behördlichen Stress zu Folge hatte hätte die Reporterin das nicht für ihre Reportage verwurstet wäre das Leben der Frau unverändert geblieben. Nein wäre es nicht. Das ist pure Spekulation dass das Leben unverändert geblieben wäre. Also du tust ja so als wäre es unmöglich dass irgendwer sonst inklusive der Frau von dieser Situation erfährt. Das alleine halte ich für eine gewagte These und dass sich die Situation durch das Nichtberichten nicht sogar noch verschlimmert. Denn wer auch immer für diese Aufnahmen verantwortlich ist wenn er sich in Sicherheit wiegen kann wer weiß wie weit er das ganze noch treibt. Das ist ja möglicherweise nur der erste Schritt. Also nee das ist wieder eine Annahme die höchst spekulativ und wahrscheinlich falsch ist. Allerdings ist das Besondere bei diesen Aufnahmen du wiederholst dich mit Privatsphäre Stufe Toilette oder ist das jetzt Copy und Paste? Dass der der konfrontiert auch gleichzeitig zugibt dass er sie solches Material ansieht. Dadurch wird die Chance konfrontiert zu werden schneller kleiner als bei geringeren Privatsphäre Stufen. Gott die Formulierung Privatsphäre Stufe Toilette ist so fürchterlich. Die ist so rüdig. Zwei Gedanken Spiele. A angenommen Findest du mitten in deinem Video das Kindchen in einer öffentlichen Toilette zeigt. Dann würde ich ihm das vermutlich sagen bzw. würde helfen das zur Anzeige zu bringen. Aber das ist eine öffentliche das ist ja wieder noch was völlig anderes. Bei einer öffentlichen Toilette kannst du nicht davon ausgehen dass das gezielt gegen eine Person gerichtet ist sondern eher gegen alle möglichen Personen die da zufällig vorbeikommen. Das mag dann in dem Spezialfall den die einzelne Person betreffen aber ansonsten alle möglichen anderen. Das ist ja in dieser Situation also ich habe die Doku auch gesehen nicht der Fall. Da war es ja

in einem privaten Umfeld wo diese Fotos gemacht worden. Und das ist ja was ganz ganz anderes weil das ja möglicherweise ein Freund, ein Bekannter, ein Lebenspartner und so weiter und so fort. Das ist ja was ganz ganz ganz anders aus Sicht der entsprechenden betroffenen Personen. Das kann ja zum Beispiel bedeuten dass es für ihn oder sie wichtig wird umzuziehen oder den entsprechenden Freundeskreis halt zu verändern und so weiter und so fort. Das ist ja nicht der Fall wenn irgendein Hans auf irgendeiner zufälligen öffentlichen Toilette seine Kamera installiert in der Hoffnung der Fotos von irgendjemandem schießen zu können. B du siehst ein Video von Etienne beim Toilettenkern und erkennst dass es sich um Jochens Badezimmer handelt. Auktionshaus (AH) ja genau das ist bei dir Fall B. Ja das ist natürlich ein großer Unterschied. Dann wären sowohl Etienne als auch Jochen relevant. Wobei ich glaube ich als erstes mal versuchen würde rauszufinden wie es dazu kommt dass auf Jochens oder in Jochens Badezimmer jemand eine Kamera deponiert hat. Also natürlich eine Möglichkeit das man sagt er war es selbst würde ich in dem Fall für unwahrscheinlich halten und dann halt rauszufinden wer ist das? Ist das jemand der von vorne rein Zugriff zur Wohnung hatte? Hat sich jemand einen Nachschlüssel gemacht und so weiter und so fort? Denn das hat ja unter Umständen auch erhebliche Folgen für die Bewertung vom Risiko für Jochen und seine Familie. Wenn das jetzt jemand externes wäre der sich Zugang zu der Wohnung verschafft hat zum Beispiel. Und dann entsprechend halt dafür sorgen dass das Ganze an die Polizei weiter gereicht wird. In dem Fall halt also vermutlich durch Jochen würde ich mal annehmen. Würdest du es ihm sagen oder hättest du Sorgen dass Etienne vielleicht lieber ein fremdes öffentliches Klo benutzen kann? Ich würde es ihm glaube ich sagen ja. Also weil immer noch so eine Restchance besteht dass irgendjemand auf die Idee gekommen ist wie auch immer geartet. Vielleicht weil er Etienne durch die Gegend laufen sieht oder so oder der ihn gerade fragt weiß wo die nächste Toilette ist oder so. Dass es irgendjemand dann doch zielgerichtet gemacht hat. Also ich würde ihn das schon wissen lassen weil es ja theoretisch immer noch wenn auch unwahrscheinlich sein könnte dass das eine Sache ist wo vielleicht irgendjemand zumindest an der Verteilung dann gesteigertes Interesse hatte.

Selbst wenn es nicht etwas wäre was er absichtlich gemacht hat. Also absichtlich womit er absichtlich eine Person ins Ziel genommen hätte. Hättest du Angst vor der Gegenfrage im Moment was schaust du dir eigentlich für Videos an? Nö überhaupt nicht. Also keine Ahnung geh halt ins Internet und surf mal für drei Stunden irgendwo bei was du da ankommen kannst. Da musst du ja nicht irgendwie gezielt nach Hamburg Toiletten Videos suchen oder so. Und abgesehen davon dass sowas natürlich auch wenn jemand das entdeckt und einen anderen identifiziert schnell und weitreichend geteilt wird. Also nee da war mir überhaupt keine Angst. Würdest du im Fall B bedeuten ist anders reagieren als im Fall A? Falls ja warum? Ja weil es eine andere Situation ist. Ja eben habe ich ja sehr eindeutig erklärt warum das andere Situationen sind die in andere Verhaltensweise erfordern. Bin mir absolut nicht sicher wie ich reagieren würde wenn ich solche Aufnahmen von Bekannten im Internet finden würde. Aktuell würde ich es im Einzelfall entscheiden. Addy als Person des öffentlichen Lebens würde ich schnellst informieren. Manch anderen würde ich vor dem Stress schützen wollen. Also du schützt den ja nicht vor dem Stress. Du schützt den temporär davor dass er etwas erfährt was er wahrscheinlich zu einem anderen Zeitpunkt erfährt. Was aber noch viel schlimmer ist. Du lässt dir zu dass der weiterhin das Opfer davon wird. Das ist der schlimme Teil daran und vielleicht sogar schlimmeres als nur das Opfer davon wird. Weil ich nicht weiß wie der moralische Kompass von Leuten ausgelegt ist die glauben es mir eine gute Idee zu halten in ihrer oder in einer fremden Wohnung Kameras zu aufzustellen um dort irgendwelche Videos von Leuten zu machen die sie dann möglicherweise sogar noch für Geld veröffentlichen. Wer weiß auf welche Ideen die noch kommen. Also alleine zur Sicherheit der Personen würde ich definitiv hundertprozentig ihnen Bescheid sagen weil sie möglicherweise auch sofort eine Idee haben können wie sie sich davor schützen. Wenn das eine Aufnahme aus der Wohnung von bekanntem XY ist oder so dann ist ja eine der einfachsten Möglichkeiten zunächst mal nicht mehr in diese Wohnung zu gehen bzw. mal ganz ganz genau zu hinterfragen was es eigentlich mit diesem bekannten Auf sich hat. Also ich würde das mit an Sicherheit grenzen der Wahrscheinlichkeit erzählen. Wenn es eine

Situation wäre wo ich wirklich garantieren kann das nach bestem Wissen garantieren kann das das kein anhaltendes Problem ist keines das eskalieren kann und eines das wirklich nur eine Sache quasi zwischen zwischen zwei oder drei Personen ist vielleicht würde ich dann überlegen ob ich das demjenigen sage. Vielleicht in der Situation wenn ich wirklich garantieren kann dass der Schaden ausschließlich dadurch angerichtet würde was heißt angerichtet aber zum Tragen kommen würde dass das jemand in der Nachricht erhält dann würde ich vielleicht darüber überlegen ich weiß es nicht. Ich bin zum Glück nicht in der Situation gewesen bislang ich hoffe nicht dass ich in die Situation komme. Hallo Onkel Barlow ich hätte auch mal wieder eine Frage zu deinen BMZ Brathähnchen mit Zuckerguss beizutragen sehr schön. Ich bin immer wieder unterhaltsam wenn ihr euch selber überlegt was BMZ so alles heißen könnte. Ich klasse. Anfang dieses Jahres ging GeForce Now aus der Beta wenn du das nicht kennst das ist ein Cloud Service wo man Spiele die man bereits gekauft hat statt sie auf dem eigenen Rechner statt sie auf dem eigenen Rechner bei Nvidia in der Cloud laufen lässt man selbst bekommt dann quasi nur fertige Bilder. Ja von gehört habe ich auf jeden Fall ich glaube es gibt doch irgendwas irgendwie Shadow oder so so einen ähnlichen Service und dann natürlich also noch mal einen ähnlichen Service Playstation Now aber der ist ja wiederum nur für Playstation Spiele und halt nicht und nicht für welche die man notwendigerweise gekauft haben muss. So dort gibt es zwei Modelle ein kostenloses wo man sich anstellen kann was eher mittelmäßig funktioniert und eine Stunde zocken kann bevor man sich wieder anstellen muss wie 1 zu 5 Euro und ein paar zerquetschte wo man in meiner Erfahrung praktisch direkt rankommt und nach maximal sechs Stunden lediglich reloggen muss. Da ich viel unterwegs bin nutze ich das mit unbegrenztem Datenvolumen meistens wenn ich mal wieder an einem Bahnhof fest sitze da maximal alter Moment da maximal da das Handy Netz auch nur mehr als Kartoffel Qualität hergibt oder bei Übernachtung in großen Städten. Ich bin mir nicht ganz sicher ob ich den Satz verstanden habe. Du nutzt das irgendwo. Das habe ich jetzt daraus gelesen. Ich bin jetzt ein bisschen verwirrt wann wo genau aber du nutzt das irgendwo. So der Teil ist glaube ich wichtig. So ich muss

sagen dass ich das tausendmal besser finde als immer ein riesen Laptop mit sich zu bringen da man das Handy direkt an den TV stecken kann und mit dem Gamepad loslegt. Beides zusammen wiegt weder viel noch nimmt es übermäßig Platz weg in der Tasche. Darum soll es jetzt aber nicht gehen auch wenn das der Weg ist wie ich mir die Zukunft des Zockens vorgestellt habe. Kann ich gut verstehen übrigens. Also das ist eine grundsätzlich sehr sehr geile Idee. Genau aus den genannten Gründen weil man die Hardware nicht immer komplett mitnehmen muss beziehungsweise halt diese Hardware überhaupt nicht braucht weil das ganze halt cloudbasiert gemacht wird. Schon eine coole Idee. Nun nehme ich nun nehmen immer mehr Publisher ihre Spiele runter von diesem Service mit meiner Meinung nach scheinheiligen Ausreden. Das lustige ist dass du glaubst dass sie Ausreden brauchen um das darunter zu nehmen aber kommen wir gleich zu oder dass sie dafür irgendwas schuldig sind das runter zu nehmen. Ja ich weiß ist ihr gutes Recht. AH sagst du ja bereits ist ihr gutes Recht. Damit braucht niemanden Ausrede. Mit ihrem geistigen Eigentum oder dem Eigentum für das sie die Rechte vertreten so umzuspringen wie es ihnen beliebt. Dennoch komme ich nicht um hin zu glauben dass es ihnen in Klammern den meisten ausschließlich ums Geld geht. Again und sie haben ja die Rechte daran an etwas womit ein anderer Geld verdient jetzt und warum zur Hölle sollten sie das erlauben nur weil vielleicht weil es dir Spaß macht oder so. Verstehe ich gerade gar nicht aber gut. Es gibt schließlich schon seit geraumer Zeit Services wie Shadow die ein ähnliches aber doch ein wenig anderes Konzept fahren aber da nun ein großer Name wie Nvidia mit dabei ist kann man da ja bestimmt Geld rauspressen. Alter die Formulierung alleine. Ich wiederhole wenn du jetzt irgendwas hast was du besitzt und was du verkauft und jetzt sagt jemand also das könnt ihr ja schon umsonst rausgeben. Verstehe ich jetzt nicht warum du das tust. Also obwohl du das Recht hast es zu verkaufen aber ich erzähle gerne umsonst. Also verstehe ich jetzt nicht. Gibs mir doch umsonst. Hallo. Ja es gibt sowas wie Shadow und ähnliches die sind aber eben was anderes. Kommen wir gleich zu warum die was anderes sind. Dazu muss gesagt werden dass man bei GeForce Now nur Spiele spielen kann die man bereits gekauft hat und Nvidia praktisch Hardware und geringe

Optimierungen stellt. Nun zu meiner Frage was du von Cloud Gaming im Allgemeinen und dem Verhalten der Publisher hältst. Ich bin mir bewusst dass mehr Gründe zu ihrem Verhalten dazugehören als das Geld. Richtig. Aber ich finde du kannst die Themen oft noch mal aus einer Sicht beleuchten die mir vielleicht nicht einfällt. Da man oft einfach Dinge übersieht und eine neue Sichtweise oft helfen kann Sachverhalte besser zu verstehen. Sorry für etwaige Fehler und Co ich tippe das. Miss stimmt morgens. Egal morgens auf dem Handy weil ich mal wieder irgendwo sitze und das Spiel meiner Wahl nun dort auch nicht mehr spielen kann. 2k sei Dank. Nun noch vielen Dank für deine Inhalte. Sie unterhalten mich sehr und gerade deine Einstellung Dinge sinnvoll zu beleuchten statt den Leuten zu sagen was sie hören möchten finde ich super. Bleibt mir nur zu sagen halt die Ohren steif macht den Krebs fertig bevor er dich fertig macht. Am besten anstatt dass er mich fertig macht. Da bin ich glücklich mit. Ich drücke auf jeden Fall die Daumen nach und ich fand die Beschreibung einer Intensivstation als Folteranreger sehr passend. Da ich gelegentlich auf einer solchen arbeite und für Wache Patienten das einfach nur absolut schlimm ist. Wir aber leider einfach keinen besseren Weg finden eine solche Überwachung zu gewährleisten. Mal sehen was die Zukunft bringt. Beste Grüße Tom. Ja also danke für die guten Wünsche und noch mal das das Wichtige dazu gesagt zu dieser Intensivstation Geschichte die die Leute dort arbeiten haben mir schon sehr geholfen die diese Situation zu erleichtern. Das waren zu großen Teilen echt ganz ganz tolle Menschen. Bei manchen war es so dass man ihnen auch angemerkt hat dass es auch sehr belastend für sie selber ist in so einer Situation zu arbeiten und da kann ich dann eben auch mal verstehen dass da nicht ja nicht alles eitel Sonnenschein ist aber im Großen und Ganzen war das ganz cool. Natürlich gibt es aber auch so einige Sachen wo man sagen muss da kann man vielleicht so auf lange Sicht so ein bisschen überlegen welche Dinge sich verbessern lassen ohne dass es irgend wem andere schadet aber den Patienten die dort sind gerade den Wache Patienten den Aufenthalt halt ein bisschen weniger schlimm gestaltet aber wie gesagt im Großen und Ganzen alles alles alles cool alles in Ordnung gehört halt dazu und das Leben ist eigentlich immer ein Wunschkonzert und bei mir war es auch

nicht so extrem lange die Situation dass ich da auf dieser Station war. Gott sei dank ich hoffe dass es auch nie so sein wird. Also pass auf das das Problem bei dieser Geschichte ist dass man sich immer genau angucken muss was für eine Art von Service das ist und wie der funktioniert und das ist gar nicht so leicht weil du vergleichst es halt mit Shadow aber bei Shadow ist es im Prinzip so dass du einen Computer irgendwo anmietest oder einen virtuellen Computer irgendwo anmietest und auf denen deine Sachen installierst und von da aus spielst so weit ich das verstanden habe zumindest. Damit ist das zunächst mal grundsätzlich sehr ähnlich einem Rechner den du selbst zu Hause besitzt und auf dem du einfach halt ja irgendwas installieren kannst und so und damit auch mehr oder weniger kein Grund für irgendeinen Publisher in irgendeiner andere in irgendeiner Art und Weise einzugreifen. Tatsächlich ist das ein bisschen anders tatsächlich gibt es halt Nutzungsbedingungen von Publishern die dir zum Beispiel sagen dass du so eine Art von Service im Rahmen des deren Spieles gar nicht nutzen darf. World of Warcraft (WoW) zum Beispiel. WoW ist eines von den Spielen die den Spielern untersagen möchten dass sie Cloud Gaming als Service nutzen. Die nächste Frage die man sich natürlich stellen muss ist was die langfristige Lösung ist weil eine allgemeine Frage ist halt immer die der digitalen Rechte oder überhaupt der Rechte an solchen Spielen. Natürlich solltest du selbst das Recht haben ein Spiel auf einer Plattform für die du es gekauft hast zu spielen. Ob du dir den PC neu kaufst oder nicht das sollte eigentlich keine Rolle spielen und dasselbe ist ob du einen PC Remote nutzt oder nicht. Realistisch muss man sich natürlich auch fragen ob das nicht in Zukunft das eine oder andere Problem mit sich bringen könnte. Ein gutes Beispiel für Situationen in denen solche Probleme vorkommen können ist halt Account Sharing. Das kennt ihr sicherlich der eine von oder andere von euch von Netflix und ähnlichen Diensten. Das also eine Person bezahlt und mehrere sich diesen Dienst teilen. Und das ist natürlich erheblich einfacher wenn man im Prinzip nur ein Login für einen Remote Rechner braucht und nicht tatsächlich eine physische Kopie des Spiels irgendwo hingeben muss oder so und die Probleme der Installation dann möglicherweise hat je nachdem ob es halt ich weiß gar nicht wie das momentan ist wenn man ein Spiel auf

mehreren Rechnern installieren möchte. Wie das dann abgefragt wird ob gefragt wird ob ein anderer Client quasi mit derselben ID eingeloggt ist mit derselben Seriennummer oder ob das nur möglich ist das einmal zu installieren und dann ist die Seriennummer verbraucht. So kenn ich es noch keine Ahnung wie das aktuell ist ob das möglicherweise unterschiedlich gehandhabt wird. Aber wie du dir leicht ausmalen kannst ist die die Möglichkeit zum Beispiel das dann zu teilen eine ganz ganz andere als die das mit so einem klassischen System von zum Beispiel der Box und der cooldown (CD) war. Die kann man auch irgendwie hin und her geben nur da ist es schwierig wenn du sagen würdest theoretisch möchte ich jetzt 10 Leute haben die an einem Tag diese eine Lizenz spielen das ist mit mit einem physischen Weitergeben von einer CD schon schon mit einem erheblichen Aufwand verbunden mit einem Login allerdings quasi mit gar keinem Aufwand verbunden. Also das ist eine Frage die wir uns in Zukunft stellen müssen ob wir davon ausgehen dass diese dass diese Rechte was was Cloud Gaming betrifft immer gleich bleiben. Das ist aber bei GeForce Now soweit ich nicht der soweit ich weiß nicht mal der Fall und jetzt kommen wir zu dem springenden Punkt. Soweit ich weiß ist GeForce Now in sich selbst ein Streaming Dienst also du mietest eben nicht einen Rechner an und installierst ein Spiel da drauf sondern du spielst das auf einem Dienst der vergleichbar ist mit PS Now also mit Playstation Now. In sich geschlossener Streaming Dienst der quasi nur die Bilder zurück gibt und dann ist auch schon relativ klar warum ein Game Developer sagt Moment mal das ist aber nicht das worauf wir gewettet haben. Ein einfaches Beispiel ist ja dass du zurzeit auch unterschiedliche Lizenzen brauchst wenn du ein Spiel auf dem PC und auf der Playstation spielen willst. Wie gut man das jetzt findet ist eine andere Frage. Gibt es bestimmt welche die sagen eigentlich sollte es so sein wenn ich eine Lizenz für eine Plattform kaufe sollte die auch für alle gelten. Der Publisher wird hier möglicherweise sagen aber es sind auch unterschiedliche Developments die beteiligt sind daran. Klar überschneiden die sich zu einem Teil aber es ist ja nicht exakt das identisch gleiche. Wiederum ein bisschen geht in eine leicht andere Diskussionsrichtung sollte aber klar machen zurzeit haben wir schon die Situation dass nur weil du etwas auf dem

PC hast du es nicht deswegen auf der Playstation spielen kannst dasselbe spielen sondern brauchst unterschiedliche Lizenzen und die Mischung davon ergibt eigentlich warum es überhaupt keine Frage ist dass Developer ihre Spiele von der entsprechenden Plattform zurückziehen. Im Prinzip nämlich weil dieser Anbieter etwas macht wofür er keinen Deal mit ihnen geschlossen hat. Er streamt deren Content. Er stellt nicht eine Plattform zur Verfügung auf die Spieler einfach ihr Spiel installieren können. Er gibt den quasi nicht. Er verkauft ihn einfach nicht nur einen virtuellen PC oder so sondern er ist derjenige der diese Plattform bietet und vor allen Dingen das auf eine kommerzielle Art und Weise tut. Warum sollte man sich das als Spielehersteller gefallen lassen ohne einen entsprechenden Deal dafür zu haben? Wozu? Warum das denn? Nehmt ihr halt das Beispiel unseren Podcast. Bei unserem Podcast, also Podcast ohne richtigen Namen mit Tjern und Jochen, den nehme ich immer ganz gerne deshalb weil er relativ erfolgreich ist und wir damit auch ein bisschen was im Umsatz machen und ein bisschen ein zweites Standbein für uns geworden ist. So und jetzt gibt es und das ist tatsächlich eine realistische Situation die uns genauso passiert ist. Jetzt gibt es den ein oder anderen kostenpflichtigen Anbieter der unseren Podcast anbietet und zwar dann wenn wir ihn dort hochladen. Das machen wir zum Beispiel bei Spotify. Spotify hat grundsätzlich, die gibt es auch kostenlos aber die haben auch ein Bezahlssystem und da gibt es trotzdem unseren Podcast drin weil wir uns dafür entschieden haben. Der Vorteil den wir davon haben ist größer als der Nachteil den wir hätten. Es hat halt viele Nutzer. Wir kriegen nichts von Spotify, haben auch ansonsten einige Nachteile aber allein dass es eine normale Verbreitungsplattform ist reicht uns schon aus. So jetzt gab es aber auch einen Anbieter der unseren Podcast einfach quasi geklaut hat, bei sich hochgeladen hat. Das machen übrigens viele die kostenlos sind wo wir nichts sagen aber der hat das uns quasi weggenommen, bei sich hochgeladen und selber in einen kostenpflichtigen Dienst eingebunden ohne uns zu fragen, ohne unsere Erlaubnis dafür zu haben und so weiter und so fort. Und da haben wir dann gesagt, Kollege nicht mit uns. Also wenn du mit uns einen Deal machen möchtest, egal welche Art können wir theoretisch darüber sprechen oder wir können auch praktisch darüber sprechen, aber du

nimmst dir nicht einfach etwas was uns gehört, woran wir die Rechte haben und lädst es bei dir hoch und zockst den Leuten Geld dafür ab, dass sie es hören können. So nicht. Und genau das gleiche passiert im Moment halt bei GeForce Now. Die haben mit den Publishern Deal für die Beta gehabt, also einfach einen Vertrag ausgehandelt wie das ganze funktioniert für die Beta, haben aber keinen weitergehenden Vertrag für das Live-Produkt gemacht und dann sind sie live gegangen ohne gültigen Vertrag, ohne eine Abmachung, wie und in welcher Form und zu welchen Konditionen dürfen wir dein Spiel streamen und dann sagen natürlich die Publisher, nee Leute so nicht. Also wenn ihr unser Spiel streamen wollt, dann möchten wir einen entsprechenden Deal dafür aufsetzen, die auch immer der auszusehen hat. Vor allen Dingen immer ein wichtiger Teil ist, wenn das Sachen sind, mit denen jemand Geld verdient. Ich glaube das sehe unter Umständen noch mal etwas anders aus, wenn das irgendwie ein kostenfreier Service wäre oder so, aber ist es ja nicht. Also ich meine es gibt eine kostenfreie Variante davon, aber grundsätzlich ist es natürlich etwas mit dem Nvidia Geld verdienen will. Wenn jemand mit etwas Geld verdienen will, warum sollte ich als jemand anderes, der ein Produkt damit Geld verdienen will, dann sagen ich gebe dir das umsonst. Das ergibt überhaupt keinen Sinn. Ich glaube das wird noch ein spannendes Thema sein, wenn ihr euch was die Technik betrifft oder die Mischung aus Recht und Technik da besonders gut auskennt, bin ich sehr gespannt auf eure Ergänzung und euer Feedback, weil ich glaube das wird in Zukunft eine sehr interessante Frage werden mit so Cloud Gaming Diensten, dass allein die Frage, wie die technisch umgesetzt sind, eine erhebliche Rolle spielen wird und erheblicher Faktor dafür sein wird, was die Rechtslage betrifft und so. Also es ist ein spannendes Thema, aber ich glaube oder mit den Informationen, die ich über die Art und Weise habe, wie diese entsprechende Dienst funktioniert, wie die entsprechenden Verhandlungen und Rechte in der Beta und in der Leihphase waren, finde ich absolut nachvollziehbar, dass die Gaming-Firmen halt sagen, wir machen einen Vertrag oder möchten einen Vertrag darüber machen, wenn unser geistiges Eigentum mit Profithintergrund genutzt wird. Das ist nichts wirklich ungewöhnliches. Es ist natürlich doof für den User, der

geglaubt hat, er hätte jetzt eine Plattform gefunden, wo er problemlos und relativ günstig ohne zu wissliche Hardware seine Spiele spielen kann. Ich habe auch keine Ahnung, ob Shadow da eine Alternative ist, ob das zum Beispiel auf dem Handy so funktioniert oder so. Ich kenne mich da nicht so gut aus. Das einzige, was ich bisher probiert habe, war PS Now und das auch nur auf dem PC. Aber ich glaube, da wird relativ viel in Zukunft kommen. Ich kann mir sogar gut vorstellen, dass es in Zukunft sein könnte, dass die Game-Developer das quasi als Version ihres Spiels selber anbieten. Dass ein Game-Developer halt sagt, du kannst mein Spiel als PC-Version, als Dings-Version, als Sowieso-Version kaufen oder aber du kaufst es als Streaming-Version. Das glaube ich ist die ultimative Zukunft. Aber es wäre eine sehr naheliegende Zukunft, weil das dem Developer die komplette Freiheit geben würde, zu entscheiden, in welche Art und Weise sein Spiel in Sachen Cloud-Gaming genutzt wird und gegebenenfalls auch noch ein bisschen bessere Kontrolle darüber zu haben. Gerade was die Sicherheit betrifft oder was in Sachen wie die Überwachung von Cheating oder so betrifft, dass man sich nicht noch mit anderen mit Dritten auseinandersetzen muss, um zu gucken, was sind denn die Lücken, die deren Hardware möglicherweise hat und so weiter und so fort. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Bitte gerne weiter so. Das ist zum Beispiel ein Thema, das ich super spannend finde. Einfach als Kommentar unter das jeweils aktuellste BMZ. In diesem Sinne macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#878: Von einer Ex-Homöopathin, Kinder und Regeln

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 878 und den Themen von einer Ex-Homeopathin und Kinder und Regeln. Oh nein die Headlines sind so ein bisschen nach links verrutscht, macht nichts in dem Bild. So, Hi Onkel Barlow, ich fand die Homöopathie-Folge sehr spannend. Ich überlege gerade welche Homöopathie-Folge. Ist vermutlich schon länger her oder? Weil es kommt immer mal am Rande so als Beispiel für irgendwas vor, meistens als Negativbeispiel und ich weiß nicht wann das gewesen ist, aber gut. Ich habe selber viele Jahre dran geglaubt, dass das funktioniert. Auch immer die Devise, erstmal so probieren, dann was härteres. Ich hatte zum Glück aber nichts Schlimmeres als Erkältungen etc. Erst als ich in der Kinderwunschbehandlung bei einer Heilpraktikerin war, die mir T's verschrieb, aber so verplant war, dass sie die Patienten insofern durcheinander gebracht hat, dass sie nicht mehr genau wusste, warum sie hier waren. Eine Freundin von mir sagte sie zum Beispiel zu, dass ihr Kinderwunsch sicher bald in Erfüllung gehe. Diese Freundin will aber gar kein Kind. Der erschreckende Teil ist nicht, dass du das Ganze abgelehnt hast oder so. Der erschreckende Teil ist, dass es wohl nur das Verwechseln war und nicht die Tatsache, dass jemand T's verschrieben hat für deinen Kinderwunsch. Aber gut, dies alles hat mich sehr enttäuscht und mein

komplettes Bild ins Wanken gebracht. Dazu kamen dann noch verschiedene Podcasts von einer Ex-Homeopathin. Mittlerweile glaube ich überhaupt nicht mehr in die Wirksamkeit und finde es fast schon peinlich daran geglaubt zu haben. Lass mich da ganz kurz einhaken, weil die Sache ist halt die, dass du damit ja weiß Gott nicht alleine bist und ob das jetzt irgendwie mehr oder weniger erschreckend ist. Das ist dann wieder eine ganz andere Frage. Aber es ist nicht so, als ob du da eine von wenigen wärst. Ich glaube 20 oder 30 Prozent der Deutschen, die grundsätzlich neutral oder positiv eingestellt sind gegenüber Homöopathie. Also das ist der eher erschreckende Teil. Aber gut, aber gerade mit Kleinkind, die haben ein großer Kinderwunsch, ging in Erfüllung. Sehr gut, also Glückwunsch. Begegnet man dem Thema gefühlt ständig. Mein Kinderarzt hat mich sogar beeindruckt gefragt, ob ich aus der Medizinbranche komme, weil ich meinem Kind kein Arnica gebe, damit er die Impfung besser verträgt. In der Apotheke wollte ich Augen tropfen, habe ausdrücklich gesagt nichts mit Homöopathie und was bekomme ich? Weiß ich nicht, welche mit Homöopathie drin? Meine Nachbarin hat mich x-mal darauf angesprochen, dass Globulisen toll sind und ob das Linus auch bekommt. Ich nehme an, das ist dein Kind. Irgendwann war ich so genervt, dass mir rausgerutscht ist, dass ich sowas niemals machen würde. Nur von all den Dingen, die einem rausrutschen können, wenn man genervt ist, ist sowas würde ich niemals machen, glaube ich noch nicht das Schlimmste, oder? Meine Schwester impft ihre Tochter nicht mal. Ich finde das Thema extrem schwierig. Ja, findest du. Also ich finde das grundsätzlich ist es ein sehr leichtes Thema. Also eines der wenigen Dinge, wo es tatsächlich größtenteils schwarz und weiß gibt. Aber gut, also ich glaube ich weiß worauf du hinaus willst, aber auch nicht mehr harmlos, aber wie damit umgehen, ohne die Leute zu verprellen, der Teil ist schwierig. Ja gut, da stimme ich dir zu. Kindern Globulis zu geben, finde ich sogar richtig verwerflich. Was ist dein Tipp? Aber immerhin bin ich ja das Beispiel, dass Leute ihre Meinung auch ändern können. Ja, aber wie viel Glück es dafür brauchte. Also du bist ja nicht auf die Idee gekommen deine Meinung zu ändern, wenn ich das richtig verstehe, weil du die schon seit Jahren vorliegenden Fakten zum Thema Homöopathie dir vor Augen geführt hast, sondern nur weil du

negative Erfahrungen mit einer Ärzte im Besonderen hattest und nicht mal mit der Behandlung, sondern weil sie Patienten verwechselt hat. Also, glückliche Zufälle jetzt muss man sagen, so im Nachhinein, aber halt auf der anderen Seite halt eben auch schade, dass es nicht einfach nur auf Basis dessen funktioniert, weswegen man allgemein die Homöopathie ablehnen sollte. Bs Fragen in Porn, bitte weiterhin nicht vorher lesen, eure Familiartheit macht es ja so lustig. Ich wünsche dir weiterhin alles Gute, danke, dass du so offen alles erzählst. Ja, danke dir auch alles Gute und ich sag mal sehr unbesorgt. Das ist das größtenteils Eddies Baustelle und ich glaube, der behält das immer so bei. Zumindest ist das häufig so. Der letzte, der zum Podcast dazu kommt, ist Eddie. Er ist nahezu nie da, wenn wir die Aufnahme anfangen und dann geht's oft mitten in der in der Aufnahme noch. Oh, ich wollte ja eigentlich noch Fragen raussuchen oder ich wollte ja eigentlich noch das und das nachgucken. So. Es ist ja also der Teil mit dem nicht einfach, diesem Teil stimme ich in sofern zu, als dass dieses Leute die die Einsicht zu vermitteln, warum Homöopathie ein großes Problem ist oder sein kann, dass das unglaublich schwierig ist und dafür habe ich auch keine universelle Lösung, weil das halt nicht auf Verstand fußt. Es ist ja nicht so, ob Leute sich überzeugen lassen von der Homöopathie, indem sie sagen, oh ich habe hier massenweise solide abgesicherte Fakten, die mich von der Homöopathie überzeugt haben, sondern es sind ja sehr sehr viele Mischformen, also von diversen Formen der Paranoia. Die böse Pharmaindustrie ist ja immer ganz ganz ganz ganz gerne genommen, als sei das ein Argument. Also als ein Fehler der Pharmaindustrie ein Argument dafür, etwas anderes zu benutzen, was komplett wirkungslos ist. Mit der Einschränkung natürlich über den Placeboeffekt hinaus. Also vielleicht gibt es irgendwie Placebos, die günstiger sind als Homöopathie. Kann man ein bisschen Geld mitsparen, wenn man schon etwas haben möchte, was nicht wirkt. Und das ist halt die große Schwierigkeit. Wenn Leute definitiv nicht mittels Verstand zu einer Überzeugung kommen, dann wird es ziemlich schwierig, sie davon dann dann von irgendeinem Gegenteil zu überzeugen. Denn ich meine, es ist ja nun wirklich kein Geheimnis, und nicht schwer herauszufinden, dass es keine Wirksamkeit gibt bei der Homöopathie. Immer mit dem Sternchen über den Placeboeffekt

hinaus. Denn der ist ja existent, der ist bekannt, der ist erforscht und gemessen. Das heißt, wir vergleichen ja nicht mit Nullwirksamkeit, sondern eben mit diesem Placeboeffekt. Und was willst du denn da machen? Und das Schlimme ist, die Leute verstehen das ja nicht mal. Das ist auch so ein ganz ganz ganz großes Problem bei Leuten, die eine Art von Bias haben oder irgendeine Art von, ich sag mal, Realitätsverschiebung. Die begreifen ja nicht mal, dass das bei ihnen der Fall ist. Das ist ja auch so ein Riesen, Riesen, Riesen, Riesen, riesengroßes Problem. Sie halten das ja für die tatsächliche Wahrheit. Ich weiß nicht, wie oft ich in der letzten Zeit bei diversen Themen immer wieder Kommentare von Leuten gelesen habe, die offensichtlich ihre in Anführungsstrichen Bildung aus völlig unseriösen Quellen und irgendwie so Verschwörungstheoretiker YouTube-Videos bekommen haben, das aber für die Wahrheit gehalten haben und an ihrerseits meinen, andere Leute aufklären oder aufwecken zu müssen, die dann, weiß ich nicht, immer sehr sehr unterschiedliche Formulierungen, meistens ist es irgendwie den den Lügen der Mainstream-Medien oder des Systems oder der da oben oder der Politik. Es ist immer ganz vage auch, weder überhaupt, jedenfalls als der entsprechende Lügner angesprochen wird, auch immer alles in einen Topf geworfen. Da ist dann, ob das nun jetzt ein Wissenschaftler ist oder mehrere oder ein Institut oder eine Regierung oder so, das sind halt alles Leute, denen man nicht trauen kann, aber irgendwie Christian Anders auf YouTube schon und ja dann wird es halt schwierig. Ich weiß es nicht. Ich kann dir ehrlich gesagt keine Lösung dafür sagen. Ich glaube in ganz ganz vielen Fällen ist das, spielen da psychische Probleme eine Rolle bei Leuten, die da so sehr in die Extreme reinfallen. Bei manchen ist es einfach nur, wobei selbst diese Art von Misstrauen, die muss man ja eigentlich schon als psychische Probleme rechnen. Weil kritisch sein oder misstrauisch sein gegenüber einer Sache ist ja eine Sache, aber die dann im Prinzip kategorisch anzunehmen oder abzulehnen, je nachdem, ohne irgendwie einen sinnvollen Beweis, ist eine andere. Und ja, dieses Phänomen ist halt ultra mega häufig. Was auch immer die Mehrheit glaubt, muss eine Lüge sein, weil irgendwer belügt uns ja. Und dann cherrypickt man sich natürlich noch ein beliebiges Beispiel, was vielleicht sogar stimmt, wo es tatsächlich eine Situation gab, keine

Ahnung was. Nehmen wir mal an, die Farbeindustrie ist ja ultra mega beliebt, da irgendwie sehr sehr hysterisch gegen zu sein. Da nimmt man da irgendein Beispiel von irgendwas, was entweder nicht funktioniert hat oder was, keine Ahnung, was wo eine Art von Test nicht einwandfrei durchgeführt wurde, nimmt sich dieses einzelne Beispiel als Maßstab dafür zu sagen, daraus folgend traue ich nichts und niemanden mehr und ersetze das Ganze durch irgendwas komplett Blödsinniges. Und ich spreche da in so fern auch noch aus leidlicher Erfahrung, dass ich ja mehrfach erwähnt habe im Rahmen meiner Krankheit und der Behandlung, bitte, bitte, bitte mich in Ruhe zu lassen mit alternativen Heilmethoden. Und was ich da schon alles bekommen habe an privaten Nachrichten von Leuten, die sich dachten, setze ich mich doch mal darüber hinweg, ignoriere das und komme jetzt mit meiner persönlichen Heilmethode. Ich habe neulich eines, was ich verlinkt habe auf Twitter, war jemand, der mir einen Schamanen empfohlen hat, dann hatte ich Lichtnahrung, Lichtenergie und alle möglichen Varianten davon. Homöopathie glaube ich, im speziellen hatte ich noch keinen, der versucht hat mich damit zu heilen. Ich hatte dann eine Menge Leute, die sich irgendwo eine Studie durchgelesen haben, die sie überhaupt nicht verstanden haben und aus der sie dann gefolgert haben, dass glaube ich Marihuana Krebs heilt, das CBD-Dings Krebs heilt, das Methadon Krebs heilt, das vegane Ernährung Krebs heilt, also ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele verschiedene Dinge. Und ja, das, obwohl ich halt darum gebeten habe und gesagt habe, ich bin in guten Händen, ich weiß an wen ich mich wenden muss, um gut behandelt zu werden und ich brauche absolut keine Unterstützung und keine Hilfe. Und das sind auch alles Leute gewesen, die sich gedacht haben, Mensch, aber meine Lösung ist ja ganz offensichtlich so viel besser. Ist natürlich auch wieder ein hohes Maß an Danin Krüger Effekt, gerade was diese medizinischen Studien betrifft. Da hat man halt, also das ist ganz oft, dass die Leute Dinge lesen und 90 Prozent nicht verstehen, aber aus dem bisschen, was sie da herausgelesen haben, dann eine Follrung ziehen, die unzulässig ist. Das ist halt so, dass unter Laborbedingungen bestimmte Art und Weisen von Zellwachstum halt getestet werden und wie sie auf bestimmte Sachen reagieren. Nur folgt daraus halt in den allerwenigsten Fällen, dass das

einfach mal so eins zu eins anwendbar ist auf den Menschen in einer bestimmten Situation. Dann wurden teilweise Präventivmaßnahmen verwechselt mit Maßnahmen zur, zur akuten Behandlung. Also eine Schutzmaßnahme, dass man sagt X oder Y sorgt dafür, dass zum Beispiel eine bestimmte Krebsart weniger häufig vorkommt. Ist ja nicht dasselbe wie es sorgt dafür, dass wenn jemand bereits erkrankt ist, seine Heilungschancen sich verbessern. Das wurde dann oft durcheinander geschmissen und so weiter und so fort. Also ich, ich weiß es nicht. Ich habe da keine gute Lösung. Fakten werden nicht helfen, glaube ich. Fürchte ich. Weil im Zweifelsfalle bei den, den ganz extremen immer kommen wird, das, was du als Fakten darstellst, ist gelogen und dann wird jemand erfunden, der das, der für diese Lüge verantwortlich ist. Also die Regierung, die uns kontrollieren will oder die Pharmaindustrie oder weiß der Teufel, was wer dafür verantwortlich ist. Das ist halt relativ beliebig. Irgendwer da oben ist für diese Lüge verantwortlich und du bist dann nämlich diejenige, die so naiv ist, den Bösen da oben zu glauben. Und hast die Wahrheit noch nicht gefunden. Und in dem Fall ist dann die Wahrheit eben eine alternative Heilmethode oder irgendwie die Homöopathie oder so. Die einzige Sache, die ich halt im Zweifel empfehlen würde, je nachdem, was für Krankheiten es nicht handelt, wenn du das mitbekommst, ist zur Anzeige zu bringen. Also wenn das Sachen sind, wo schwerwiegende Krankheiten nicht behandelt werden oder homöopathisch behandelt werden von Eltern zum Beispiel, die damit ihre Kinder in Lebensgefahr bringen. Und das ist leider, leider, leider nicht, nicht selten genug, dass das passiert. Dann würde ich versuchen, das zur Anzeige zu bringen. Und mehr kannst du nicht machen, aber das wird bei einer Erkältung oder sonst was nicht funktionieren. Punkt. Es ist echt ein Thema, was mich unglaublich traurig macht, weil wenn Leute das für sich selbst entscheiden, wenn sie für sich selbst entscheiden, ich möchte die und die Art von Behandlung nicht haben, dann ist es letzten Endes ihre Sache. Und in manchen Fällen, glaube ich, begeben sie sich dann in großen Schritten daraufhin, sich auszudavieren. Nicht, dass es nicht genügend Leute geben würde, die dann nachwachsen würden, die nachkommen würden. Wenn es aber Kinder betrifft, die sich davon nicht schützen können, die vielleicht auch

noch auf die Art und Weise indoktriniert werden, dass sie das Ganze dann weitergeben an ihre Kinder und so weiter und so fort, dann halte ich das für erheblich problematischer. Ich freue mich aber trotzdem, dass du, dass du einen Weg gefunden hast, von diesem, von dieser Situation loszukommen. Aber es sind wirklich nicht wenige. Ich habe neulich ein Video gesehen von LeFloid, wo es auch um das Thema unter anderem Homöopathie ging, wo er eine Umfrage gemacht hat und seine Zuschauer beim Video gefragt hat, was sie vom Thema Homöopathie halten. Und LeFloid ist ja auch wirklich jemand, der in einem hohen Maße für Rationalität bekannt ist und der ganz und gar nicht irgendwie ein Verschwörungstheoretiker oder sonst was ist, wo du also erwarten solltest, dass eigentlich sein Publikum eben auch nicht an so einen Unfug in einem hohen Maße glaubt. Und trotzdem waren es glaube ich bei ihm insgesamt 17 oder 18 Prozent, glaube ich, zu dem Zeitpunkt, als ich reinbekommen, geguckt habe in diese Auswertung der Umfrage, die der Homöopathie positiv oder neutral gegenüber gestanden haben. Und dann kannst du ja mal ausmalen, wie viel höher das dann noch ist in der durchschnittlichen Bevölkerung. Lieber Onkel Barlow, erst einmal herzlichen Dank für deine BMZs, welche meinen Alltag seit Jahren bereichern. Bis jetzt war ich nur ein schneller Zuhörer und habe hier noch nie eine Frage gestellt. Nach BMZ 865 mit dem Thema Nachbarshundeerziehung habe ich nun eine Frage bezüglich der Erziehung und Regeln und hoffe, dass du diese in ein BMZ einbauen kannst. Ja, die Nachbarshundeerziehung, da ging es darum, dass einer unserer Zuhörer gefragt hat, wie er sich verhalten soll, wenn er weiß, dass sein Nachbar die und die Art und Weise der Hundeerziehung wichtig findet. Zum Beispiel, dass der Hund Menschen nicht anspringt und wie viel er da zu tun kann, auch wenn der Nachbar vielleicht mal nicht dabei ist oder so, damit das auch eingehalten wird und wie wichtig das eben wäre, das zu tun. Den entsprechenden Beitragsschreiber habe ich sehr gelobt dafür, dass er sich so viel Mühe gibt, weil es eben, und da spreche ich aus Erfahrung, sehr sehr schwer ist, einem Hund zum einen bestimmte Verhaltensweisen anzutrainieren. Noch viel schwieriger ist es, Verhaltensweisen abzutrainieren. Und wenn man Dinge antrainiert hat, kann es immer wieder mal passieren,

dass das zu Nichte gemacht wird, wenn ein Hund in Umgebung gebracht wird, in der dann eben nicht darauf geachtet wird, dass der Hund sich korrekt verhält quasi. Dann ist das, wo man sich viel Mühe gegeben hat, manchmal wieder weg. In der Folge 865 hat sich der Fragesteller ja vorbildlich verhalten, um den Nachbarn in der Erziehung seines Sohnes optimal unterstützt. Alle bekannten Regeln hat er eingehalten und wenn eine Unsicherheit da war, hat er nachgefragt. Genau. Er erwähnte auch, dass sein Schwiegervater die Regeln nicht an jedem Ort, bei sich oder bei Nachbarn zu Hause, gleich einhalte wie er. Bis jetzt halte ich es für mich auch so, dass nicht überall und immer genau die gleichen Regeln gelten. Dass es sowohl nach Ort wie auch Person und Zeit unterschiedliche Regelungen oder zumindest Auslegungen davon gibt. Hier meine ich insbesondere solche Regeln, welche aus meiner Sicht sehr individuell sind. Beispiel bei einigen... Oh, wir sind bei Kindern jetzt angelangt. Hat das vorher schon geschrieben eigentlich? Nee, wir sind jetzt nicht mehr bei Hunden, wir sind jetzt bei Kindern angelangt. Beispiel einige Eltern dürfen Kinder... nee, bei einigen Eltern dürfen Kinder zu essen immer nur Wasser trinken und andere kriegen hin und wieder ein süßes Getränk. Meine Kinder 6 und 8 treffen sich manchmal mit Schulfreunden. Wenn diese bei uns zu Hause sind und ich keine anderen Informationen habe, gelten bei uns grundsätzlich die Regeln, welche meine Frau und ich definiert haben. Ja, logisch. Also wenn du nichts Besseres weißt, dann versuchst du halt nach eigenem besten Wissen und Gewissen mit den Kindern, mit den Schulkameraden, Kameradinnen, Freunden und so weiter umzugehen. Das ist ja nur logisch. Wenn unsere Kinder aber beispielsweise bei den Großeltern zum Besuch sind, zählen da teilweise andere Regeln als bei uns zu Hause. Ich bin der Meinung, dass es für Kinder wichtig ist, sich in verschiedenen sozialen Gruppen auf die da geltenden Regeln einstellen zu können, dass sie auch lernen, dass nicht überall alles so gemacht wird, wie wir das zu Hause für unser kleines Universum definiert haben. Ja, also in Teilen stimme ich zu, in anderen Teilen nicht. Es gibt einfach Dinge, die ich für universelle Regeln halte, wo es nichts zu diskutieren geben sollte oder wo umgekehrt würden, dass andere Leute anders Hand haben. Ich meine Kinder im Zweifelsfalle nicht mehr dahinschicken würde. Ja, es sind

so bestimmte Arten von Verhalten, wenn zum Beispiel, keine Ahnung was, die Eltern mit Schimpfwörtern übersät werden oder wenn das Kind nach dem Essen seinen Teller, keine Ahnung was, auf den Boden wirft oder so, um mal so ganz blöde Extrembeispiele zu nennen. Aber da kannst du dir auch weniger extreme ausdenken, wo du vermutlich auch sagen wirst, ich würde dem nicht zustimmen, wenn das die Erziehung wäre, die andere Eltern an den Tag legen. Ob das jetzt besonders anti-autoritäre Erziehung zum Beispiel ist oder besonders autoritäre Erziehung, umgekehrt würde es vermutlich auch nicht gut heißen, wenn keine Ahnung was die Kinder angeschrien werden, weil sie beim Essen einen Ellbogen auf dem Tisch haben oder so. Oder ob ich davon bitte das gut finde, dass sie das haben oder nicht. Aber das ist ja nicht so, als ob man einfach universell sagen kann, nur weil das ein anderer Ort ist, akzeptiere ich jede Art von Regeln. Zum Beispiel unsere Kinder gehen jeden Abend zwischen 7.45 und 8.15 Uhr ins Bett. Wenn die aber bei den Großeltern sind, dürfen sie länger aufbleiben. Sobald sie wieder bei uns sind, wissen sie aber, dass sie wieder früher ins Bett müssen. Auch da kommt drauf an, wie viel. Wenn die Kinder halt irgendwie bis 9 oder 10 aufbleiben dürfen, würde ich vermutlich als Elternteil sagen, ja, ist in Ordnung. Wenn bei den Großeltern aber hieße, man darf da bis 1, 2 Uhr als 8 oder 9 oder 10-jähriger oder 6-jähriger aufbleiben, würde ich es nicht mehr in Ordnung finden. Vor allen Dingen dann, wenn man sich halt überlegt, dass es vielleicht nur am Wochenende der Fall ist und die Kinder danach ja auch wieder in ihren normalen Tagesrhythmus mit Schule und allem zurückfinden müssen. Also auch da gibt es Einschränkungen, viele Einschränkungen übrigens aus meiner Sicht. Seit BMZ 865 mache ich mir nur Gedanken darüber, ob ich gerade im Umgang mit anderen Kindern, welche bei uns zu Besuch sind, mich mehr um Regeln und Verhaltensweisen der anderen Eltern kümmern sollte oder soll. Da ich auch einen Einfluss auf ihre Kinder habe und nicht nur auf meine, gerne würde ich deine Stichsache nicht unterdachten, mal muss du diesem Thema wissen. Ich wünsche dir von Herzen alles Gute und hoffe ganz fest, dass du uns noch lange mit vielen tollen Inhalten belehren wirst. Herzliche Grüße, Fox. Dankeschön. Ja, also natürlich bin ich auch kein Experte dazu.

Das heißt, auch für das Beste bereits Gesagte gilt natürlich, dass es irgendwie meine persönliche Auffassung von den Dingen, bei manchen Dingen bin ich ein bisschen Experte, bei manchen vielleicht sogar sehr Experte. Da muss ich diese Einschränkungen nicht treffen. Aber das ist jetzt nicht mehr als wenn du jemand anderen fragen würdest, dem du quasi auf der Straße begegnest. Also der wichtigste Unterschied ist ja schon mal, wir haben bei dem einen über Hunde gesprochen, bei dem anderen haben wir über Kinder gesprochen. Und Hunden kannst du halt nicht Dinge so beibringen wie Kinder. Kinder, Hunde können nicht sprechen, Hunde verstehen Dinge immer nur in einem unmittelbaren Kontext. Das heißt zum Beispiel, wenn dein Hund irgendwie den Mülleimer umkippt und du kommst zwei Stunden später nach Hause und der sitzt in seinem Körper und du schreist ihn an, der keine Ahnung warum er angeschrien wird. Ich weiß, dass es tonnweise Leute gibt, die das trotzdem machen, weil sie glauben, aber der Hund, der weiß ja was er getan hat, der guckt ja so schuldig, immer mein Lieblingsargument. Nein, der guckt nicht schuldig, weil er weiß, dass er was getan hat, sondern er reagiert auf dein Verhalten. Wenn du auf 180 bist und den Hund bei seinem Namen anschreist und das in einem Tonfall tust, der halt kein Spiel im Tonfall ist, sondern immer der, jetzt gibt es Ärgertonfall, dann ist er deshalb eingeschüchtert und nicht weil er sich denkt, oh ich habe vor drei Stunden einen Mülleimer leer geräumt. Muss ich dieses unglaublich erschrecken, wie viele Leute das nicht raffen. So, ein Hund kann nicht sprechen und ein Hund versteht Dinge in einem unmittelbaren Kontext. Das heißt aber auch, dass du ihm nicht begreiflich machen kannst, Regel X gilt hier, Regel Y gilt da und so weiter und so fort. Es ist schwer genug ihm überhaupt beizubringen, welche Regel überhaupt gemeint ist. Wenn du ihn zum Beispiel anmaulst, weil er gerade irgendwo hin gepuddelt hat, der Hund, dann muss er ja auch erstmal verstehen, warum bin ich angemauert worden. Weil ich gepuddelt habe, ist das jetzt böse, muss ich das versteckt irgendwo tun oder geht es darum wo oder wann ich das gemacht habe und so weiter und so fort. Und das ist nicht immer ganz leicht. Es kann auch zu Situationen kommen, wo das Tier dann möglicherweise das Falsche lernt, sowohl bei Lob als auch bei Schmelte. So, das ist halt so ein ganz, ganz

wichtiger Unterschied. Deswegen die beiden Dinge halt, was die Erziehung betrifft, halt auch so ganz und gar nicht vergleichbar sind. Und ja, wo ich glaube ich noch besser auch drauf hätte eingehen sollen, beim letzten Mal ist das Thema aufgekommen ist, dass das in Teilen vielleicht von den Zielen, die man erreichen möchte, in der Erziehung vergleichbar ist, aber dass der Weg dahin nicht immer derselbe ist und es dementsprechend bei, um wieder zu den Hunden zurückzukommen, sehr viel wichtiger ist, eine Linie zu fahren, als das halt bei Kindern der Fall ist, die halt durchaus verstehen können, dass eine Regel eins vielleicht bei den einen Leuten zu Hause gilt, aber nicht bei den anderen Leuten zu Hause. Ein beliebtes Ding ist zum Beispiel sowas wie Schuhe ausziehen oder nicht ausziehen. Bei vielen von euch wird es so sein, dass man die Schuhe auszieht in der Wohnung. Bei anderen ist es vielleicht so, dass die sagen uns ist das egal und stört das nicht, ob ihr die Schuhe anhabt oder nicht. Dann heutzutage kommt das vermutlich nicht mehr so häufig vor, aber ich kenne auch noch Eltern, die zum Beispiel zu Tisch beim Mittagessen gebetet haben. Und dann gibt es wieder andere Familien, das dürfte heute wohl die absolute Mehrheit sein, bei uns war es nicht zu Hause, bei uns wurde nicht gebetet. Die absolute Mehrheit bei der dürfte es vermutlich so sein, dass das eben nicht der Fall ist. Und all solche Sachen und ja, also Teile davon glaube ich, kann man Kindern bestimmt gut beibringen und das ist eine gute Erfahrung zu sagen. Lern dich halt der entsprechenden Situation anzupassen und folgere nicht daraus, dass eine Sache hier erlaubt ist, dass sie auch bei uns erlaubt sein muss. Und dann gibt es wiederum auch Sachen, wie eben schon gesagt, wo ich denke, dass man als Elternteilheit sich für sich überlegen muss, ob man entweder den anderen Leuten, die auf das Kind gelegentlich aufpassen sagt, die und die Regel wäre mir sehr wichtig. Da möchte ich, dass unsere Regel gilt, egal wie das bei euch ist, oder im Zweifelsfall, das wäre das größte Extrem, halt sagt, na gut, wenn ihr das anders seht, dann kommt mein Kind eben nicht mehr zu euch. Nehmen wir mal so ein Beispiel, das in Deutschland vermutlich nicht so sehr häufig vorkommt, aber was in den United States of America (USA) bestimmt gang und gäbe ist, wenn du bei einer Familie zu Gast bist, die große Waffenfreunde, Narren und Besitzer sind und die dann

sagen, ja bei uns, wenn die Kinder Bock darauf haben, dann dürfen sie halt nachmittags hinter das Haus gehen oder in den Wald gehen und dürfen damit scharfe Waffen schießen. Und dann sagst du halt, es ist schön, also dürft ihr gerne machen, aber ich möchte nicht, dass mein Kind das bei euch macht. Das ist ja durchaus eine legitime Sache, worüber man dann eben sagen würde, wenn man da keine Einigung finden kann und die einen Eltern unbedingt meinen, dass nach dem Mittagessen geschossen wird, dann kommt das Kind eben nicht mehr zum Spielen oder zum Mittagessen zu der entsprechenden Familie. Wobei ich jetzt auch nicht weiß, ob da konkrete Dinge gibt, die dir in Dorn im Auge sind oder nicht im Auge sind, aber spielt vielleicht auch gar keine Rolle, um welche konkreten Sachen es da gehen könnte. Nur würde ich nicht, als Elternteil würde ich mich jetzt nicht darauf beschränken zu sagen, unterschiedliche Regeln an unterschiedlichen Orten, deswegen ignoriere ich das alles und segne alles ab, was andere Eltern bei sich zu Hause gut heißen. Da würde ich halt immer schon abwägen. Ist das eine Sache, wo ich grundsätzlich das in Ordnung finde, dass das gemacht wird und dass mein Kind da teilnimmt, teilhabt, teilhabt? Oder eben nicht? So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Ich hoffe, ihr übersteht die isolierte Zeit gut und habt viele Dinge, die ihr tun könnt. In diesem Sinne tschüss, sagt euer Onkel Barlow. Wenn ihr selber Fragen stellen möchtet, tut das einfach in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten YouTube-Video BMZ. Tschüss.

#879: Umgangston in Gruppen, Landessprache lernen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 879 und den Themen Umgangston in Gruppen und Landessprache lernen. Hallo Uncle Barlow, erstmal freut es mich zu hören, dass deine Behandlung so gut verlaufen ist. Dankeschön. Ich hätte da mal eine Frage an das aktuelle Spielerlebnis. Schade hättest du eine, mich könnte ich dir beantworten. Nein, ich weiß was du meinst, wir machen weiter. In World of Warcraft (**WoW**) und deine Meinung zum Thema Chatverhalten in Random PvE Gruppen. Ich habe vor etwa acht Wochen nach langer Pause wieder mit **WoW** angefangen und spiele einen DH Tank. Beim Durchlaufen von Effect Plus Innies habe ich mich mittlerweile daran gewöhnt, dass der Umgangston allgemein unfreundlicher bzw. unpersönlicher geworden ist. Also begrüßen am Anfang und verabschieden am Ende. Das ist unfreundlich, Herr und unpersönlicher, okay. Also weiß ich nicht, für mich ist das grundsätzlich mal relativ standard, es sei denn es ist halt sehr sehr viel Kommunikation gefordert. Das hängt glaube ich dann immer von der Höhe des Effect Plus ab. Es gibt ja vermutlich welche, die durchläuft, man irgendwie keine Ahnung wie früher halt ein heroic (**HC**) Dungeon und dann gibt es halt welche, wo man definitiv ein bisschen Koordination und auch Gespräche braucht. Aber mal ganz kurz, du schreibst halt

Random Gruppen. Was du beschreibst sind ja keine Random Gruppen, das sind Pre-Made Gruppen und das ist ein wichtiger Unterschied, weil Random Gruppe ist halt eine Gruppe, der zufällig zugewiesen wird und wo du nichts daran machen kannst. Und eine Pre-Made Gruppe ist eine, die du dir ausgesucht hast, freiwillig, ohne Zwang. Kann man natürlich sagen, aber der Zwang ist, dass ich meine Kiste die Woche haben will, ja ja, ist schon klar. Nur bedeutet es halt auch, dass du in einem hohen Maße mit Verantwortung dafür trägst, was für Gruppenmitglieder du bekommst oder tragen kannst. Zumindest klar, ist so nie eine Garantie. Ich mag Leute geben, die super cool und nett erscheinen, während der Gruppe suche und sich dann zum totalen Blödmann entwickeln, wenn man erstmal im Dungeon ist. Aber auf der anderen Seite gibt es halt auch genügend Leute, die die erste beste Gruppe nehmen, die sie bekommen und dann ist Surprise Pikachu Gesicht, wenn halt ein paar Vollsparten dabei sind. Also es geht um Pre-Made Gruppen im Epic Plus. Aber desto höher die Keys werden, umso abgehobener werden die Leute. Ich mache natürlich auch mal Fehler und habe auch den ein oder anderen gemütlichen Fußweg zum erneuten Bekämpfen einer Mobgruppe zu verantworten. Ich bin halt kein Profi und selbst denen passiert das ab und zu. Ja, es gibt jetzt ziemlich wenige, die Profis sind, was jetzt Mythic Plus betrifft. Aber es gibt auch durchaus Spieler, die Dungeons zu Ende spielen können, ohne Fehler zu machen, die zu einem Vibe führen. Das muss man auch dazu sagen. Also nur zu sagen, ich bin kein Profi und denen passieren auch Fehler. Das ist jetzt nicht unbedingt die beste Entschuldigung, wenn man für drei Wipes in einem Mythic Plus 3 verantwortlich ist. Kommt auf die Situation an. Aber was teilweise von den random Spielern kommt, ist heftig. Generell sind sie an nichts schuld und selbst in Situationen nicht, wo der gesamte Rest der Gruppe ohne einen Kratzer dasteht und nur sie sich liegend den Sternenhimmel anschauen. Ganz kurz nebenbei, dass die gesamte Gruppe ohne Kratzer dasteht und ein Spieler tot ist, heißt nicht notwendigerweise, dass der Spieler schuld ist in [WoW](#). Nur mal so, als du das so sagst, wäre es selbstverständlich, dass der Spieler, der tot ist, wenn dem Rest nichts passiert ist, diesen Tod zu beantworten. Das mag manchmal der Fall sein. Das mag sogar in der Mehrheit der Fälle der Fall sein. Aber das ist nicht

notwendigerweise die korrekte Schlussfolgerung. Außerdem glaube ich dir nicht, dass die anderen Spieler nie verantwortlich sind. Das ist wieder so eine Übertreibung, die es mir unglaublich schwer macht, den Rest der Geschichte zu glauben. Immer wenn Leute so in Extremen reden, die anderen sind nie schuld, es wird immer schlimmer, die maulen immer nur und so weiter und so fort, dann geht meine Alarmglocke, also mein Bullshitbarometer hat immer einen extrem hohen Ausschlag. Aber gut, machen wir weiter. Aussagen, wie der mobile object (**Mob**) war schlecht positioniert oder wieso ziehst du sie nicht schneller raus, sind ja noch die harmlosen Varianten. Okay, aber die sind ja auch nicht notwendigerweise falsch. Auch um das nochmal klarzustellen. Nur, dass jemand irgendetwas kritisiert, heißt ja nicht, dass das eine falsche Kritik ist und außerdem ist es tatsächlich eine harmlose Aussage. Wenn der **Mob** schlecht positioniert ist, ist das eine Kritik daran, dass der **Mob** nicht gut positioniert ist. Die Frage, warum ziehst du sie nicht schneller raus, ich weiß nicht, gibt es Sanguine noch? Ich habe schon länger nicht mehr, doch ich habe Mystic Plus gespielt, aber ich habe länger nicht mehr Sanguine gehabt, wenn ich es gespielt habe. Das ist ja auch eine absolut berechtigte Frage dann, warum man das nicht macht, wenn es eben dazu führt, dass möglicherweise, ja, Mops dadurch geheilt werden länger dauert oder es sogar zu einem Vibe führt. Das kann ja auch durchaus mal passieren. Okay. Auch persönliche Beleidigungen sind öfters dabei. Als Beispiel hatte ich vor kurzem einen anderen, die HDD, dabei, der in Toll da Gorplus 13, also schon relativ hochständig gepultert, um, wie ich vermute, seinen Schaden zu pushen. Nee, never ever hat er das gemacht, um seinen Schaden zu pushen. Nie im Leben. Bringt ihm doch nichts. Null. Bringt ihm ja gar nicht seinen Schaden zu pushen. Dafür kriegste Nikes. Das einzige, was dir was bringt, ist das Dungeon schnell zu Ende zu bringen oder möglichst in time zu Ende zu bringen. Davon hast du ein bisschen was, egal was du willst, ob du nun Rio-Rating haben möchtest oder ob du irgendwie sicherstellen willst, dass es tollen Loot gibt oder mehr Loot gibt. Es bringt dir nichts deinen Schaden zu pushen. Wie kommst du auf die Idee, zu glauben, dass das der Fall ist, außer damit er der Bösewicht sein kann in deiner Story? Nein, also er hat das gemacht, weil er offensichtlich glaubte, dass du zu lang-

sam pulst und vermutlich, dass ihr was auch immer er für einen Zeitrahmen haben wollt und ob das jetzt mit Loot oder mit Radio-Rating zu tun hatte, dass ihr das anderenfalls nicht erreichen könnt. Und die Frage ist, ist da was dran? Vermutlich ja, denn üblicherweise machen Menschen das nicht einfach so. Zumindest habe ich das nicht erlebt in höheren Mythic Plus Dungeons, dass die Leute auf die Idee kommen, so was völlig ohne Grund zu machen. Als ich es dann bei einer dieser Aktionen leider nicht mehr geschafft habe, einen der Mobs wieder einzufangen und er gestorben ist, ging das Geheule los. Freiburg selbst schrieb, ob ich denn nichts von diesem Spiel verstehe und ich nicht wüsste, was ich zu tun hätte. Als ich dann freundlich antwortete, dass seine Klasse eine Tank-Spec hat und er nicht mal Lust hätte zu wechseln, verließ er die Gruppe. Also auch da ist wieder die Frage, warum hat das nicht geklappt, den **Mob** zu übernehmen und du hast jetzt nicht wirklich irgendwas Konstruktives beigetragen in dieser Unterhaltung. Also ich meine, ja, er hat sicherlich nicht freundlich reagiert auf jeden Fall oder agiert, sagen wir es mal so. Deine Reaktion war auch komplett null konstruktiv. Also da stellt sich mir schon wieder die Frage, ob das die ganze Zeit so ist. Wie man in den Wald hinein ruft, schaltet es heraus. Ich frage mich langsam, ob man neben dem Rio und Giercek noch ein Persönlichkeitsprofil abfragen sollte. Ich möchte auf keinen Fall behaupten, dass jeder Spieler so ist, aber eine gewisse, wie ich finde, steigende Anzahl gibt es da. Du findest, da gibt es eine steigende Anzahl. Das lustige ist, dass ich irgendwie solche Geschichten in ähnlicher Form immer wieder höre und über Jahre immer wieder sind es werden immer mehr, es werden immer mehr in den Geschichten. Wenn ich dann mal versuche, das Ganze so auf den Prüfstand zu stellen, in wenigen Situationen, wo ich mich in solche Gruppen begeben, was wirklich nicht auf der Fall ist, ist ja auch nicht schwer, sich nicht in solche Gruppen zu begeben. Das möchte ich auch mal dazu sagen. Keiner muss in solche Gruppen reingehen. Bist du selber schuld, wenn du es machst. Keiner muss da grundsätzlich rein. Also in den wenigen Situationen, wo das mal so ist, kann ich das nicht bestätigen. Mir passiert das nicht, dass die Leute sich mir gegenüber so verhalten. Ich wage zu behaupten, dass da wie so oft ein bisschen was damit zu tun hat, wie man sich selbst

verhält. Und natürlich die Auswahl, das ist auch klar. Selbst wenn das nichts mit deinem Verhalten zu tun hat, das kann natürlich einfach auch nur sein, dass du dir so wenig Mühe bei der Auswahl der Gruppen gibst, dass du die möglichen Warn- und Alarmsignale dort nicht siehst. Ich habe schon häufiger gesagt, wenn ich eine Gruppe sehen würde, die so dieses go go easy run fast run, ein fail gleich kick oder so, was mir überhaupt keinen Sinn macht bei Mythic Plus. Aber alles, was in diese Richtung, in diesen Wortlaut geht, dann weiß ich, da mache ich einen Bogen drum, wie der Teufel ums Weihwasser. Da wird im Leben nichts Gutes bei rumkommen. Ich würde interessieren, ob du meinen Eindruck bestätigen kannst. Nein, konnte ich aber noch nie. Hab die Geschichten so häufig gehört und meiner Erfahrung nach sitzt das Problem meistens am sich beschwerenden Ende und nicht hauptsächlich in den Gruppen, die da passieren, geschweige denn in irgendeiner immer böser werdenden Gesellschaft oder Community oder sonst was. Das einzige, was man halt sagen muss, was allgemein gilt, wo ich ein Stück weit unterschreiben würde, ist, dass natürlich die mit steigender Schwierigkeit frustrierende Situationen kommen und mit Sicherheit dafür sorgen, dass Spieler allgemein auf frustriert reagieren. Das glaube ich mit Sicherheit, dass das so eine Sache ist, die mit der Schwierigkeit und der Höhe des Levels auf dem ein Spiel zu tun zu tun hat, dass selbst der durchschnittliche Spieler ein bisschen gereizter wird, wenn er irgendwie, keine Ahnung, zweiter, dreierner gevibe ist. Das ist aber ein allgemeines Verhalten von Spielern wäre oder so überhaupt nicht und ich glaube man selber hat erheblichen Einfluss darauf, ob das passiert. Zum einen durch das eigene Verhalten gegenüber der Gruppe, welchen Ton verlege ich an den Tag, was sage ich und wie sage ich es und so weiter und so fort. Natürlich aber auch durch die eigene Spielweise, das ist halt auch so ein ganz wichtiger Punkt. Da hast du ziemlich viel so ein bisschen unterschlagen, außer dass du regelmäßig für Vibes verantwortlich bist und sagst, dass die anderen deiner Aussage nach das nie sind oder zugeben, was ich angezweifelt habe. Ja, also ich bin da überlegen, inwiefern das schon ein Teil des Problems sein könnte, denn es gibt halt durchaus Dinge, die berechtigte Kritik sind, die du schon als harmlose Variante von irgendeiner bösen Person wertest. Also ein

Mob ist falsch positioniert oder zieht den Mob oder warum hast du nicht den Mob rausgezogen? Das ist ja jetzt kein irgendwie abstruser oder unglaublicher Ton. Ja, man kann es immer noch eine Spur freundlicher machen, aber das ist ja durchaus legitime Kritik, die du ja gar nicht eingegangen bist, weil du eingeschneppst warst darüber, dass das ja noch die harmloseren Varianten von einer Verhaltensweise sind, über die du dich grundlegend beschwerst. Und dann halt so eine Deutung wie, jemand macht das um den Schaden zu pushen, das ist ja schon paranoid, das ist ja schon Verfolgungswahn. Wo es ganz offensichtlich ist, dass es überhaupt keinen Grund für den Spieler gibt, das zu tun. Es ist schon in Raid so, dass man sagen muss, okay ja, das kann der Fall sein, dass Leute bestimmte Sachen machen, um ihren Damage zu pushen, weil sie halt irgendwie ein gutes Ranking haben wollen, aber in der Situation, die du beschreibst, ergibt das ja überhaupt keinen Sinn. Du hast eine Erklärung, die null Sinn ergibt, die aber sehr wohl in deiner Welt quasi, in der jeder immer böse wird und jeder niederträchtig ist und nur Kacke baut so ungefähr, in der ergibt das natürlich Sinn. Denn da ist das natürlich der miese Wicht, der auf nichts achtet, der dir das Leben schwer machen will und das nur, um natürlich noch was Niederträchtigeres zu tun, seinen Damage zu pushen, der böse damage dealer (DD). Also nee nee nee und nochmal nee von mir. Wie fast immer bei diesen Themen, nichts aus der Geschichte, die du erzählst, das mich auch nur annähernd glauben lassen würde, dass es da irgendeine Art von Tendenz gibt oder selbst in den Gruppen, die du beschreibst, dass es da so zugeht, wie du zu glauben scheinst, dass es zugeht. Da lese ich viel zu viele Dinge zwischen den Zeilen raus, die mich da ganz anders denken lassen und ich wiederhole, wenn ich sage, selbst wenn dem so wäre, nehmen wir an, das wäre so, wie du es beschreibst, weil es immer ganz ganz viele Leute gibt, die dann sagen, mir passiert das aber auch immer und ich denke mir, ach was, welche Gemeinsamkeiten mag es da wohl noch geben und die auch immer glauben, dass sie damit nichts zu tun haben. Das ist immer eine ganz ganz häufige Variante. Mir passiert das auch ständig, nur weil dir das nie passiert, Barlow und ich denke mir so, was könnte, wo könnte das liegen, dass mir das nie passiert und ein paar anderen schon immer. Kleiner Tipp, hat nichts damit zu tun, dass ich

so unglaublich bekannt bin, weil wenn ich in so Primed-Gruppen reingehe oder so, dann mache ich das üblicherweise nicht, nehme ich irgendwie an die große Glocke, halt hänge wer ich bin und habe es auch üblicherweise häufig, häufig nicht mit Charakteren gemacht, die identifizierbar gewesen wären über den Namen, gesehen davon, dass es wenn, sowieso die Leute einem meistens nicht glauben, was ja kein Wunder ist, weil es zehnmal so viele Leute gibt, die irgendwie Barlow im Namen haben, die nicht ich bin, wie tatsächlich meine Charaktere, die dann irgendwo aktiv gespielt werden. Um den den Gedanken noch mal zu Ende zu bringen ist, wenn ihr damit so ein riesen Problem habt und glaubt ihr seid nicht schuld vor allen Dingen und es liegt natürlich an den anderen, dann wählt doch andere Gruppen aus. Ich empfehle noch mal die Learning Community, wenn ihr bei mir in den Twitch-Kanal geht, der unter den YouTube Videos immer mit verlinkt ist, gibt es so ein Befehl, der heißt Ausrufezeichen L, gibt es für die Horde, gibt es für die Allianz, dort könnt ihr euch mit Mitspielern zusammen tun, die total geduldig sind, die trotzdem aber auch die höheren Mythic Plus gelegentlich laufen, hat natürlich dann umgekehrt auch den den Nachteil, dass da natürlich auch viele Leute dabei sind, die nicht so viel Erfahrung haben, gerade im Bereich Mythic Plus und ist dann eben auch mal passieren kann, dass man mit Gruppen zusammen spielt, wo so ein Mythic Plus 5 oder Plus 7 oder weiß der Teufel was, alles andere als reibungslos läuft. Aber wenn das für euch kein Problem ist, dann empfehle ich euch das sehr sehr dringend und ich habe es zumindest, wenn ich darüber Gruppen gesucht habe, eigentlich immer geschafft innerhalb einer Woche meine höchst mögliche schrägstrichnötige Kiste mir zu erspielen. Also ganz ganz dringende Empfehlung, um sich diese Probleme vom Hals zu halten, wenn man sich denn keine Mühe machen möchte, sich ein bisschen bei der Gruppensuche einzuschränken oder wenn man, und das ist immer so ein Teil, wo ich mich frage, wenn man keinerlei Menschen, keinerlei Freunde hat, also im Spiel, ich rede jetzt nicht von echten Freunden, sondern nur im Spiel, denn das reicht ja auch schon aus, dass man zwei, drei Leute auf der Friendslist hat oder eine Gilde hat oder so, wo man halt sagt, na gut, dann bauen wir halt mit entweder einer kompletten Gildengruppe oder zumindest mit Teilen von

Friendslist und Gildengruppe mal so einen Grundstock an Spielern und füllen den Rest dann mit ein oder zwei Spielern auf, die wir aus der Gruppensuche nehmen, sodass man sich zumindest sicher sein kann, dass die Mehrheit der Gruppe auf der eigenen Wellenlänge so ungefähr liegt. Kurze Fassung, ist es respektlos, wenn man nicht die hiesige Landessprache lernt? Lange Fassung, hallo Barlow, mir ist letztens im Reddit Main Feed ein Post aus dem Subreddit Unpopular Opinion aufgefallen, Titel, if you move to a country that doesn't speak your native language and make zero effort to learn the language, then it is disrespectful towards the natives in that country. Kurze Erläuterung zum Subreddit Unpopular Opinion, also mal ganz kurz, was da im Prinzip steht, ist wenn du in ein Land ziehst und nicht die Landessprache sprichst und dir auch keine Mühe gibst, die Landessprache zu lernen, dann ist das respektlos gegenüber den, ja ich wollte sagen den Eingeborenen, den dort lebenden Menschen in diesem Land. Ich kenne das Unpopular Opinion Subreddit, aber du willst das glaube ich nochmal beschreiben, obwohl ich glaube sogar die Subreddit Beschreibung sagt, dass es hier nur Meinungen, dass hier nur Meinungen einen Sub, einen Upvote bekommen sollten, die man selbst nicht teilen kann. Ja es funktioniert nie, ne? Also es ist halt überhaupt nicht so bei Unpopular Opinion, das sind meistens halt irgendwelche Sachen, denen extrem viele Leute zustimmen, aber trotzdem streitwürdige Meinungen in den meisten Fällen. Es ist meistens so, dass die sehr hochgeboteten Beiträge solche sind, bei denen man denkt, dass die Allgemeinheit eine andere Meinung zu diesem Thema hat, aber innerhalb dieses Subreddits diese Meinung ziemlich populär ist, ansonsten würden sie nicht hochgebotet werden. Sieht man auch immer an den Kommentaren darunter, die auch wie in diesem Fall fast durchgehend Zustimmung zeigen, ja das ist der springende Punkt. Wenn dir alle zustimmen, dann ist deine Meinung eben nicht unpopular. Was hältst du von dieser Aussage, als jemand der auch schon mal im Ausland gelebt hat? Nichts eigentlich, aber mach mal erstmal die komplette Frage dazu. Noch meine Meinung dazu, ich finde es ehrlich gesagt überhaupt nicht respektlos, wenn man die Sprache des Landes nicht beherrscht, in dem man lebt, ich selbst überhaupt keine Probleme damit, wenn die Leute kein Deutsch können, mich etwas fragen wollen, weil

die Kommunikation dann meist über Englisch denn auch funktioniert, wohne in einer Studentenstadt und selbst wenn Englisch nicht geht, habe ich damit kein Problem. In meiner Meinung nach ist es ein klassischer Schuss ins eigene Knie, am meisten Probleme hat ja derjenige, der sich nicht verständigen kann. Ja das sehe ich auch so und wenn ich ihn nicht verstehe, kann ich ihm ja auch nicht helfen. Fehlender Respekt in einem solchen Zusammenhang wäre für mich, wenn man die Kultur oder die Menschen verspotten würde, aber doch nicht eine Sprache nicht spricht. Müsste jetzt der Deutsche jetzt zum Beispiel in China lebt und arbeitet, Mandarin lernen, obwohl er voraussichtlich in drei Jahren wegzieht, ab welchem Zeitpunkt wäre es nötig eine Sprache zu lernen, wann angebracht, ein Jahr, drei Jahre, zehn Jahre. Mir erschließt sich das Konzept einfach nicht, aber vielleicht hast du oder jemand anderes in den Kommentaren noch eine für mich sinnvolle Erklärung. Dir weiterhin gute Besserung und mach es gut. Dankeschön. Ja ich sehe das auch so mit Respektlosigkeit hat überhaupt nichts zu tun. Also das ist halt unpraktisch und unglaublich dumm das zu tun. Respektlos würde ich sagen, wäre es vielleicht dann, wenn du erwarten würdest, dass jeder vor Ort sich an dich anpasst und im Zweifelsfall die Leute anmeckern, dass sie deine Sprache nicht sprechen. Das ist eine Sache, wo ich vielleicht noch sagen würde, das geht in den Bereich der Respektlos ist. Wenn du halt erwartest, dass die Leute sich auf dich einstellen oder umstellen. Und das hat man ja manchmal, ohne da jemandem im Detail nahetreten zu wollen, dass es diverse Urlauber gibt, die zum Beispiel der Meinung sind, dass jeder an ihrem Urlaubsort, egal wo in der Welt, die eigene Heimatsprache sprechen muss. Wobei ich gar nicht mal glaube, beim Deutschen ist das gar nicht so extrem häufig. Da gibt es bestimmt auch solche Kandidaten. Aber beim Englischen glaube ich, ist das noch definitiv viel, viel ausgeprägter, dass sie davon ausgehen. Die Muttersprachler sind ja nicht nur Engländer, dass man quasi überall auf der Welt ihre Sprache spricht. Vor allen Dingen natürlich deshalb, weil es tatsächlich ja relativ auf der Fall ist. Nee, Respektlos finde ich das nicht. Es ist halt nur eine Sache, die ich im Zweifelsfall in vielen Situationen jedem empfehlen würde oder wo ich umgekehrt sage, man darf sich über viele Dinge nicht beschweren, wenn man in einem Land

lebt und über Jahre oder Jahrzehnte die entsprechende Sprache nicht lernt. Und das kann tatsächlich ein unglaublich großes allgemeines Problem werden. Nicht nur, weil es ein bisschen dafür sorgen kann, dass man sich zum Teil isoliert. Isoliert auch mit anderen Leuten, die halt dieselbe Sprache sprechen. Es kann halt auch ein unglaubliches Problem werden, weil viele Dinge halt nicht so gut funktionieren, wenn du die Sprache gar nicht sprichst. Also zum Beispiel Jobsuche. Ich kann mir sehr, sehr viele Situationen vorstellen, in denen du praktisch keine Chance hast, einen Job zu bekommen, wenn du die Sprache nicht oder nur sehr unzureichend sprichst. Auch was so Wohnung, Miete und sowas betrifft. Also wenn ich quasi nicht in der Lage wäre, als Vermieter mich mit einem Mieter zu verständigen, ohne einen Übersetzer einzuschalten, dann würde ich das als erhebliches Problem betrachten. Und genau wie du es betreibst, man schießt sich halt dadurch unglaublich ins eigene Knie in bestimmten Situationen. Also eine andere Sache ist es natürlich, wenn du in so einem Land wohnst, ich habe zum Beispiel in Spanien gewohnt und in Gibraltar gearbeitet. Da ist halt die Landessprache, in Gibraltar ist halt Englisch und dementsprechend habe ich Spanisch nahezu nie gebraucht und habe mir auch keine großen Mühe gegeben, das zu lernen. Ich habe glaube ich mal so eine Duolingo Session gemacht oder zwei und das war es. Und wenn du halt irgendwo wohnst, dann ist für dich quasi dein Wohnort aber nicht Arbeitsplatz oder Lebensmittelpunkt ist. Oder wenn du es halt nur temporär tust, gibt ja, wie du geschrieben hast, häufig die Situation, dass jemand halt vielleicht für ein Jahr nur dort ist, ein halbes Jahr dort ist und so weiter und so fort und sich das auch nicht zum Ziel gesetzt hat, also nicht zum Ziel des Sprachelernens dorthin gegangen ist. Das ist natürlich klar, dass das dann noch was anderes wäre. Und es ist zwar etwas, was man sich jedem empfehlen würde, wenn er länger irgendwo bleiben möchte und in diesem entsprechenden Land natürlich auch, ja ich sag mal, aktiv irgendwie am Leben teilnehmen möchte, dann ist es definitiv empfehlenswert, wenn er natürlich sogar noch so Sachen wie Jobsuche oder Wohnungssuche vor sich hat. Es ist noch mal einmal mehr empfehlenswert, zumindest so ein paar Basics zu lernen und umgekehrt sich halt auch nicht beschweren zu dürfen, wenn man es erheblich schwerer hat, so

dass dann nicht der Fall ist. Aber im Falle ist das halt eine Sache, die nur mit ins eigene Knie schießen zu tun hat und hat überhaupt nichts aus meiner Sicht mit Respekt zu tun. Null, gar nichts. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich wünsche euch einen angenehmen Resttag. Ich wollte sagen Nachmittag, aber es ist ja gar nicht notwendigerweise Nachmittag, wenn ihr das Video schaut. Hoffentlich hat die soziale Isolation oder auch Quarantäne, wer weiß, wie weit es schon sein wird, wenn das Video veröffentlicht ist, keine negativen Folgen für euch und auf das wir hoffentlich bald alle diese diese Krise überstanden haben werden. Wenn ihr selber Fragen und Themenvorschläge habt, schreibt sie am besten in die Kommentare unter das jeweils aktuelle BMZ. Und noch mal kurz die Erinnerung, ich habe nicht vergessen, also ich habe nicht die Idee vergessen, dass wir das Ganze vielleicht mal in so einer Live-on-Tape-Situation machen. Ich bin immer noch dabei, mir den einen oder anderen zu suchen, der vielleicht Lust hat, mir dabei zu helfen. Ein, zwei Kandidaten haben sich schon gemeldet. Ich glaube, mit denen werde ich mich in Kürze mal zusammen discorden. Ich wollte sagen, zusammen telefonieren. Zusammen skypen, ist ja auch nicht mehr. Zusammen discorden und mal überlegen, was denn überhaupt für mögliche Termine gäbe, das zu tun. Und dann schauen wir mal weiter, ob wir das umsetzen können. Und wenn wir es umsetzen können, überlege ich mir dann anschließend, wenn wir das gemacht haben, ob das so ist, wie ich mir es vorstellen kann und wir es veröffentlichen oder eben nicht. Hauen Sie rein. Tschö.

#880: Lob für die Arbeit, Notwendigkeit von Realms

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit dem Z-Nummer 880 und den Themen Lob für die Arbeit und Notwendigkeit von realms Hi Barlow, too long; didn't read (TLDR) wie geht man damit um dass es Menschen gibt die die eigene Arbeit schätzen schrägstrich wie mit Selbstkritik umgehen wie du mit Selbstkritik umgehst, das ist mal sehr interessant erstmal gute Besserung und weiterhin viel Glück oh ich habe ja einen kleinen Hund auf den Schuss, so kleiner Hund du darfst auf den Schuss Dankeschön ich hätte da mal eine recht banal klingende Frage aber möglicherweise erweist sie sicher als interessant wie geht man am besten damit um dass Menschen die eigene Arbeit wert schätzen ich weiß die Frage mag banal klingen aber sie beschäftigt mich doch immer wieder da muss ich direkt einhaken weil eigentlich lautet die Frage wie geht man am besten damit um dass Menschen existieren die behaupten dass sie deine Arbeit wert schätzen das ist nicht dasselbe wenn jemand sagt ich finde das was du da gemacht hast klasse heißt es nicht dass er das was du da gemacht hast klasse finden und er findet das ist ein eines der riesengroßen Probleme in diesem gesamten konstrukt der Hintergrund ist folgende ich schreibe circa seit ich 14 bin an eigenen Geschichten und Roman früher habe ich das immer ausschließlich für mich selbst getan und bin damit auch nie sonderlich an andere

Personen herangetreten am da ich selbst immer der festen überzeugung war dass meine machwerke niemanden wirklich interessieren habe ich sie maximal freundin geben anmerkungen keine mit ausnehmen von zwei Personen hat auch nur eine geschichte bis zum ende gelesen wie viele leute hast du es denn gegeben weil ich habe auch immer mal sachen geschrieben und die habe ich tatsächlich auch wenigen leuten geben und ich wüsste niemanden der das nicht zu ende gelesen hätte was ich damals geschrieben habe mit anderen worten am mit ganz ganz ganz krass empfehlung die ich jedem geben möchte ist geht euren freunden nicht mit dem auf den sack was ihr geschrieben habt und das sage ich allgemein und das gute ist ich kenne nichts von dem was du geschrieben hast bevor also bevor jetzt jemand denkt ich möchte jetzt im speziellen irgendwie die arbeit unseres opi's hier dissen oder so gott sei dank ich kenne nichts von dem was du geschrieben hast nicht weil ich davon ausgehe dass es notwendigerweise schlecht ist aber weil ich so neutral gegenüber dem sein kann wie auch immer und was auch immer das für ein thema ist zu dem du schreibst weil ich keine ahnung ab was genau es ist und dem du mir damit glauben kannst dass das was ich sage eine allgemein gültige aussage ist und nichts mit dem dazu zu tun hat was die qualität deiner arbeit oder meine einschätzung darüber ist ich finde es unglaublich unangenehm gebeten zu werden von jemandem den ich mag am zum beispiel irgendwie sein neuesten twilight fanfiction roman oder harry potter erotik novel fanfiction zu beurteilen ort für deine nicht für deine aber für irgendjemandes gedichte oder song texte oder sonst was du bringst die leute damit eigentlich immer in die unangenehme situation dass sie die jetzt entweder sagen können ich finde das richtig gut was du da gemacht hast oder aber nügen das war einfach gesagt am nein also damit liegen sie dann meistens oder oft am nein oder aber sagen ich finde es nicht gut und damit halt riskieren das die freundschaft darunter leidet denn niemand hört gerne das was du geschrieben hast gefällt mir in keinem punkt es ist die litantische es hat keine qualität und du solltest es lassen das hört niemand gerne obwohl es in der mehrheit der fälle die angebrachte kritik wäre es übertrieben formuliert man kann immer noch sagen ja du kannst daran arbeiten und so weiter und sofort aber trotzdem wäre es oft genug die

angebrachte kritik zu sagen ich sehe da wirklich mit einer leiter länd spart ihr lieber die zeit oder macht halt für dich zum spaß aber geh nicht davon aus dass irgendjemand anderes das jemals lesen möchte und das ist das riesengroße problem niemand würde das jemanden sagen wollen also nicht niemand würde das jemanden sagen wollen aber freunde würden einem das üblicherweise nicht sagen wollen was dann immer die situation erzeugt wenn einem etwas nicht gefällt was machst du dann und meistens ist die die reaktion von freunden darauf dass sie halt vielleicht ein bisschen verhaltener loben aber doch oft loben und im schlimmsten fall nicht mal verhalten loben sondern jemanden um ihm gefallen zu tun sagen dass das richtig tolles bestes beispiel ist guck dir mal an wenn du mal mal mal solche senDungeon sehen soll sich auf lang nicht mehr gesehen aber die diversen casting shows wenn leute zeiten dahin kommen und offensichtlich ohne jedes talent sich in der öffentlichkeit hinstellen und und und anfangen zu singen und warum sind sie oft begleitet von freunden eltern bekannten und so weiter und sofort in alle versichert haben dass sie richtig gut singen können das hörst du sogar oft du hörst sogar oft wenn sie dann abgewatscht werden von von keine ahnung was dita bohlen kann er noch als jury sitzt dass sie für sich selbst trotz ich sagen ich weiß dass ich singen kann alle anderen bestätigen mir das auch immer wieder dass ich richtig gut singen kann ich gebe da nichts drauf das kommt von leuten die anstatt angemessen zu sagen das ist vielleicht nicht so gut denjenigen unterstützen und ihm sagen das ist ganz klasse was du machst das war sehr weit ausgeholt aber ich spreche der extreme aus persönlicher erfahrung bei mir ist es so weit gegangen recht schnell dass ich allen meinen freunden und bekannten gesagt habe am ich ich werde von niemandem sein geschriebenes oder sonst die produktion produziertes wertwerk mir anhören um im feedback zu geben von niemandem weil ich mich gar nicht in die situation bringen will dann kommt meistens höre es dir doch erstmal an aber dann stehst du ja schon in dieser situation wenn du es kategorisch abdienst lehnt weißt du derjenige der das angeboten hat hat keinen grund beleidigt zu sein weil du das was du was er gemacht hat schlecht gefunden hast oder sonst was und du lehnt es einfach nur ab dummerweise ich habe das einmal gab mit mit einer freundin von mir die am auf teufel komm

raus trotzdem wollte dass ich ihre songtexte lese und ich trotteln hab mich dann irgendwann breitschlagen lassen und saß dann in der situation dass ich mir nicht nur seitenweise scheiß sonntagste durchlesen musste sondern zu jedem kacke songtext irgendein feedback geben musste das zumindest nicht total vernichten war damit ich mich wie ein arschloch fühle obwohl sie alle scheiße waren und deswegen für mich kategorisch ich lehne das ab und das überhaupt mir anzugucken oder durchzulesen dann ist die frage wie kommt das zu der situation dass du schreibst irgendwie keiner mit ausnahme von zwei personen ich rede jetzt mal davon dass es vermutlich mindestens zehn sind warum sollte man sonst so formulieren keiner mit ausnahme von zwei personen wenn es drei wären wir sagen einer hat es nicht gelesen oder zu ende gelesen wie kommt es zu so einer situation das mutmaßlich eine mehrheit von personen das nicht nicht mal sich anschauen nicht mal durchgelesen haben ganz einfach weil sie von vornherein noch nicht mehr interesse überhaupt daran hatten das ist ja in meinem fall noch was anderes ich habe grundsätzlich interesse daran an geschriebenen weiß der teufel was geschichten also alle möglichen arten ob das jetzt nun irgendwie humoristisch ist oder sonst was das sind ja durchaus auch die die mich interessieren und da habe ich so den verdacht dass du leuten sachen aufs auge zwängst die sie eigentlich sogar nicht haben wollen mit anderen worten heißt es aber auch mein mein guter tipp ist wenn man immer ihr kreativ unterwegs seid und das vielleicht zur sprache kommt am ich hoffe mal ihr seid nicht die leute die die die wiederum dann auf teufel komm raus ist jedem an die backe binden müssen sondern wirklich wussten irgendwann zur sprache kommt gibt den leuten euer werk dann und nur dann wiederhole noch mal nur dann wenn sie von sich aus euch darum bitten ob sie das lesen dürfen willst du vielleicht mal lesen was ich geschrieben habe denn dann kommt zu der situation die du beschrieben hast zum einen dass sie es nicht zu ende lesen oder auch mit der mit der noch blöderen situation dass sie es lesen und dann vor die wahl gestellt werden die eine kritik zu geben so wir machen weiter weil es jetzt noch mit sich dem final entgegenleitet neig nun ist es vor einigen jahren passiert dass ich meine heutigen besten freundinnen kennengelernt habe die mittlerweile meine im moment freundinnen doch plural ich hab

gerade überlegt ich mich da verlesen hatte freundinnen kennengelernt habe die mittlerweile meine korrektur in beziehungsweise lektorin gewohnt ist doch nur einer am das erstaunlich ist nun dass mein über die jahre recht festes bild über meine projekte mit einem mal kaputt ging plötzlich waren da menschen dies interessierte was ich schrieb korrigiere menschen die behauptet haben dass es interessiert was du schreibst und ferner menschen die sich mit einer unglaublichen leidenschaft an all nähe an meinen projekten beteiligen ihre beteiligung geht so weit dass sie hauptmäßig leider unbezahlt da mir leider nicht die mittel zu stehen sie für diese arbeit gebühren zu entlohnen bitter nötige korrekturen und lekturen erstellen außerdem sind sie kernt an trieb dahinter gewesen mir über die veröffentlichung von projekten gedanken zu machen diese eingrenzung habe ich nur deshalb gemacht weil das zunächst mal nicht unterscheiden ist zu unterscheiden ist ob das jemand ist der sich dafür interessiert oder jemand der sagt dass sie sich dafür interessiert nicht damit will ich nicht sagen dass er das definitiv nicht tut ich will nur damit sagen dass es mit den informationen die wir haben zunächst mal nicht zu unterscheiden ist welches von beiden das ist und bis heute bin ich mir nicht so ganz sicher wie ich damit umgehen soll das offensichtlich leute gibt die mögen was ich mache und es fördern wollen wiederhole mich das ist nicht so offensichtlich wie du denkst am sicher fühlt es sich schön an wenn man merkt dass die eigene arbeit geschätzt wird allerdings kann ich es teilweise auch nicht unbedingt nachvollziehen gerade weil man die eigenen schwächen am besten kennt fallen ein fehler dann machen besonders schnell auf ja und an den kannst du arbeiten am ich weiß diese situation ist nicht unbedingt die gleiche wie bei dir aber es würde mich doch einmal interessieren was es für dich bedeutet wenn leute deine arbeit schätzen beziehungsweise kennst du das gefühl den eigenen qualitätsansprüchen nicht gerecht zu werden die begrüße aus hessen und vielen dank für den tollen content ps entschuldige die wahrscheinlich grausame interaktion nicht schlimm pps mein bruder zu dem thema immer gesagtes auge des künstler ist nie zufrieden ja dann letzterem ist natürlich zumindest potenziell viel dran also ich glaube es ist die bessere wahl wenn die jenige etwas etwas produziert die höheren ansprüche hekt als

dass es dann die die höherer zuschauer kritiker und so weiter tun das kann natürlich dazu führen dass du vielleicht manchmal sachen ja zum beispiel nicht veröffentlicht weil du damit nicht zufrieden bist obwohl es anderen gefallen hätte aber ich glaube das ist die bessere wahl tonnenweise sachen rauszuhauen m mit denen vielleicht selber nicht ganz happy bist und mit ihnen an die zuhörer schreckt sich zu schau oder leser noch viel weniger happy sind am den letzten teil zu beantworten ja natürlich am also ich ich kenne die situation das leute die arbeit schätzen wobei es immer das wichtigste für mich das für mich ist das das idealerweise leute leute sind die mir keinerlei ja gefallen schuldig sind oder freundschaft schuldig sind oder so und einfach irgendeine eine eine zufällige person der etwas gefällt was ich gemacht habe ist für mich sehr sehr viel wert weil sie keinen grund hat gegen mir gegenüber freundlich zu sein und natürlich ist eine art von von ja von messung die natürlich nicht ultimativ ist aber auch bisschen hilft die die anzahl derer die in etwas konsumieren oder und weiter empfehlen das natürlich auch immer so ein bisschen hilfreich um sich zumindest gedanken darüber zu machen es existiert eine zielgruppe dafür weil ein qualitätsanspruch kann natürlich daran nicht messen es gibt sachen von den ich persönlich sagen würde deren qualität gefällt mir nicht die mit dem bereich kommt die oder so eine ohne jetzt da namen zu nennen die füllen ganze stadion und machen aus meiner sicht mit ziemlich stumpfen kram und andere die tolles sachen machen keine ahnung die siehst du halt bei einem poetry slam vor 100 zuschauen also das ist immer schwer die die anzahl von von von zuschauen mit qualität zu messen aber was man zumindest sagen kann ist ein gewisses interesse ist da und gerade wenn man in so einem bereich zum beispiel arbeiten möchte dass das natürlich wichtig öhm ich glaube dass das das dass du selbst in erster linie den wichtigsten kritiker bist und auch sein solltest denn du machst dir gedanken darüber was du zum beispiel schreiben möchtest wie und in welche art und weise du das schreiben möchtest und ja idealerweise schreibt zuerst mal so dass dir es richtig gut gefällt am also dass zumindest bis bei mir immer mein ananspruch dass zu dem zeitpunkt zumindest wo ich schreibe dass man sich gemacht habe mir gefällt wenn das nicht der fall ist dann wird von meiner seite zum beispiel nicht veröffentlicht

hatte im letzten jahr mal die idee mir sound files rauszuschneiden von allen möglichen world of warcraft charakteren ich hätte er wurde mir sogar ein bisschen aus der community geholfen entschuldigung diese entsprechenden sound files zu extrahieren und dann so ähnlich wie ich das bei dem interview mit dem templer bzw. dem hexen doktor für die abloh mal gemacht habe auch hier auf dem kanal zu finden und dann so ein fiktives interview zu machen wo ich halt quasi eine frage stellen die damit im original sound fall aus dem spiel beantwortet wird und das war ziemlich viel arbeit das vorzubereiten dann habe ich die erste folge davon produziert die erste vermeintliche folge und festgestellt ich krieg da nichts zusammen geschrieben was mir gefällt wenn es fertig ist also selbst im ersten anlauf nicht gefällt dass man natürlich andere ansprüche hat wenn man es zum nächsten mal gehört hat ist klar dass ich über den gag den ich selber geschrieben habe wenn ich ihn 20 mal in folge gehört habe ich war mehr schwunzeln muss in manchen fällen das ist mir klar das weiß ich dass da habe ich genügend erfahrung mit aber wo ich selbst beim ersten mal hören wir dachte am ne gefällt mir nicht und dann habe ich nicht veröffentlicht wenn ich konkretes feedback von von leuten haben möchte ich gebe zum beispiel auch kala ganz ganz ganz ganz selten die ich geschrieben habe also die ich geschrieben habe die ich produziert habe und wenn dann eher in richtung dass ich halt kurzes segment habe und mir zum beispiel eine formulierung fehlt oder mir irgendwie ein knackiger satz fehlt oder so oder ich sage ich habe die beiden alternativen welche gefällt ihr besser oder so das sind sachen mit denen ich manchmal sehr selten aber manchmal andere leute herantrete und ansonsten halte ich es auch so dass ich die meisten sachen während sie am vor der veröffentlichung sind eigentlich nicht unbedingt mit anderen teilen würde m was so das gute ist dass wir geklärt haben dass ich nichts von der arbeit kennen und dass du damit sämtliche kritik die ich gehegt habe bitte nicht auf deine arbeit beziehst sondern nur auf die grundsätzliche situation die jedem am droht nenne ich es jetzt mal den irgendeiner art und weise kreativ arbeitet und den irgendeiner art und weise seine seine inhalte jemand anderem geben möchte zum beispiel feedback von demjenigen zu bekommen ich würde mich nie nie nie auf das feedback von einer oder vielleicht zwei

oder drei personen am am verlassen vielleicht würde ich das dann tun wenn ich sage ich schreibe irgendwas in einem bereich und diejenigen personen sind hochgradig kompetent ja wenn du horror autor bist und keine ahnung was steven king und mir fallen es ist keine zwei anderen horror autoren ein egal und andere horror autoren sagen alle das hast du da geschrieben hast ist genial den war ich ok die sind kompetent genug die sind selber fantastisch aus meinem geschmack aus meiner geschmacksrichtung in dem was sie tun die gefallen mir selber sehr gut wenn ich von denen positives feedback bekomme dann ist mir das was wert am aber eben nicht von jemanden der im freund oder bekannter von mir ist so das hinderte ich aber zunächst mal nichts so dass er auch mal dazu gesagt das händerte ich an absolut gar nichts denn du hast ja trotzdem die möglichkeit an dingen zu arbeiten und selber erst mal dein größter kritiker zu sein die dinge so zu bearbeiten dass sie dir besonders gut gefallen das kann etliche varianten von feinschliff bedeuten bei mir ist es zum beispiel so dass die die klassenblocks die ich geschrieben habe und jeder davon ist bevor das veröffentlicht wurde von einer stichpunktesammlung über mehrere wochen oft manchmal monate hin zu ausformulierten setzen manchmal habe ich zum beispiel einzelne gag segmente oder einen satz geschrieben den ich lustig fand und dann zu versuchen den irgendwo einzubauen bis hin zu den irgendwann fortlaufen den story geworden und quasi so im fertigen blog dass ich dann wiederum irgendwie wieder und wieder am neu gelesen habe und um feinschliff dran zu machen manche sachen habe ich rausgenommen vor allen wenn so also so einfach wie soll ich sagen handwerkliche dinge zum beispiel gucken dass man keine wort doppelungen drin hat und so weiter und um bei man ganz ganz vielen dingen warns formulierung nicht überarbeitet habe manchen sachen habe ich dann weggelassen bei anderen habe ich noch ein sachen eingefügt und so weiter und so fort also dann gibt es ja ganz ganz viele varianten von feinschliff die so ein ding durchläuft wenn es bei dir bisher noch nicht der fall ist würde ich sagen ist das schon eine der großen eines der ersten dinge an den du arbeiten kannst und solltest vor allen wenn du sagst dass du selber nicht immer zufrieden bist dadurch lässt sich so was ja am leichtesten ausmerzen man ließ sich irgendwas durch wenn man damit nicht zufrieden es

sagt man nicht nach das nächste kapitel was ich geschrieben habe ist ja besser sondern man sagt ok ist überhaupt was davon zu gebrauchen von dem kapitel was ich da vorgeschrieben habe und wenn ja was davon ist zu gebrauchen und wenn ein schmeiß mal weg überlegt ist kann ich komplett weglassen ohne dass damit im kontext fehlt muss ich vielleicht irgendwas anderes dann umschreiben ja und ansonsten hat er mit dem weg zu wählen wieder von vorne durch wieder von vorne durch bis man irgendwann mit dem was man da hat zufrieden ist und wenn du das gemacht hast hin hat ich natürlich auch nichts daran jemand anderen zu haben der dabei bei ja bei korrektur lesen und so weiter hilft oder bei manchen formulierung zum beispiel sagt was man auf diese formulierung kannst du so und so nicht schreiben ja ich erlebe das häufig dass leute rede wendungeon und sprichwörter falsch benutzen wenn leute so was schreiben wie umso mehr umso besser zum beispiel das heißt je mehr desto besser nicht um so um so und all solche kleinigkeiten das ist unglaublich hilfreich jemanden zu haben der sich das noch mal anguckt da drüber geht und so weiter und so fort denn du bist nicht ein stand up comedian in der sachen live macht wo man dann vielleicht irgendwie weniger anspruch darauf hat man hat eigentlich immer noch einen sehr hohen anspruch aber dass solche kleinigkeiten korrigiert sind aber wenn etwas geschrieben hast dann glaube ich ist der anspruch sehr sehr hoch sollte zumindest sein dass es dann wirklich auf den punkt stimmt dabei kann jemand helfen und dann spricht ja nichts dagegen dass allgemein irgendwo zu veröffentlichen wo niemand dir einen gefallen schuldet ich bin jetzt kein experte dafür was veröffentlichung portale für was das ich romane oder und kurzgeschichten betrifft am ehesten würde ich mit erstmal mit kurzgeschichten versuchen weil die wahrscheinlichkeit dass ich eine zufällige personen roman durchliest ziemlich geringes aber ich weiß dass es zumindest irgendwie auf reddit gibt gibt's foren die in diese richtung gehen die sind dann englisch sprachig ich bin deutschsprachigen bereich aussieht weiß ich nicht und vielleicht sind die leute da sogar über kritisch und und auch dann muss man sich überlegen welche art von der wenn es stark negative kritik ist nehme ich an für mich ist es halt so dass im fall des falle wenn jemand kritik äußert dass in der konstruktiven art und weise passieren sollte dass jemand also

nicht sagt das intro ist langweilig sondern dir sagt irgendwie am bei dem intro am finde ich dass das und das segment etwas zu lang du hättest stattdessen ist so und so machen können oder muss nicht immer stimmen man muss nicht immer übereinstimmen mit dem gibt es auch ganz ganz ganz verschiedene geschmacker einige werden vielleicht die augen gerollt haben als ich gesagt habe steven king andere werden sagen wo ich lese den auch total gerne am ja also du kannst die sachen irgendwo veröffentlichen und dann gucken wie es mit dem feedback aussieht bei sowas wie ja video streams am video produktion allgemein ist es natürlich leichter weil es so plattformen wie twitter youtube gibt am wurde unmittelbares feedback bekommen kannst und oder auch podcast oder so bei dem geschriebenen wort ist es vielleicht schwer aber wer weiß nicht hast du auch ambitionen in der richtung dass es nicht nur am beim geschriebenen wort bleibt und auf basis dessen kannst du immer überlegen in welcher form du weitermachen möchtest ob du was an der art und weise wie du schreibst ändern möchtest an der art und weise was für geschichten du erzählst welche themen und so weiter und so fort aber bitte tun wir den gefallen und sei in der positiven kritik gegenüber genauso skeptisch wie einer negativen kritik gegenüber es ist oft so ich ja ich spreche da auch aus erfahrung dass man natürlich dazu neigt irgendwie sich über jede art der positiven kritik zu freuen und sie anzunehmen quasi und bei den negativen kritik dann oft das Gegenteil oder manchmal das Gegenteil aber prinzip muss man die beide mit mit einem ähnlichen maß an skeptis am behandeln und was bei negativen kritik mir immer unglaublich hilft um es zu unterscheiden wenn jemand etwas kritisiert was du machst ist es eine frage des geschmacks wenn es eine frage des geschmacks ist dann hast du schon mal nichts grundsätzliches falsch gemacht es gibt halt ganz ganz was ich zum beispiel häufig bekomme ist als negative kritik xy ist langweilig oder das und das ist nicht lustig das ist was was mich nicht stört weil das ist halt eine geschmackssache daran kann ich nichts ändern was jemand lustig findet ist ja so unterschiedlich die einen finden fips asmussen lustig die anderen finden total unkomisch der nächste findet halt ricky gervais lustig und andere irgendwas völlig anders also dass mit diesen schuhe muss man sich zum beispiel gar nicht anziehen oder sowieso sowieso

ist langweilig was man langweilig findet oder oder nicht langweilig findet das ist auch erstmal in erster linie eine frage des geschmacks man kann sich dann darüber streiten ob es zum beispiel erzählweisen gibt die nicht besonders hilfreich sind um eine spannende geschichte zu erzählen wenn man dinge extrem in die länge zieht zum beispiel dann ist es schon manchmal schwierig ein spannungsbogen aufrecht zu halten und so aber das ist ja wieder wieder eine detail kritik und ja das ist auch nicht so ganz leicht das dann zu zu sortieren in am ist das eine kritik die legitim ist es ist eine die legitim ist die ich aber trotzdem ablehne weil ich jetzt sage ja so wie du das siehst kann man das sehen aber man kann es halt eben auch anders sehen ich möchte halt anders machen oder es ist Dinge die reine geschmackssache sind und so weiter ich hoffe ich habe dir ein bisschen helfen können ich möchte noch mal sagen und betonen dass nichts von dem was ich an zweifeln jetzt gerade vielleicht gesehen habe mit deiner tatsächlichen arbeit zu tun hat ja das hat nichts damit zu tun das sind alles nur allgemeine dinge die mir sowohl auf auf seiten des des inhalte produzierenden als auch auf seiten des befreundeten kritiklers als auch auf seiten dessen der er nicht befreundete kritik ausgeteilt und erntet am aufgefallen sind hallo lieber Barlow hier auch von mir mal wieder eine frage fürs BMZ falls das thema schon mal dran beim entschuldige ich mich aber bei bald 900 folgen vergisst man doch mal einiges ne vergisst man auch einiges ich habe mir einige gedanken zu den rems im bwv gemacht und mich gefragt inwieweit deren existenz noch nötig ist ja das ist grundsätzlich eine frage die die immer wieder mal vorkam die wird zumindest am rande auch häufiger mal hatten im spiel macht es doch macht es kaum noch einen unterschied auf welchem stamm rem sich ein charakter befindet man wird in sekunden mit seiner gruppe in eine phase gebracht dann sind auch reich sind völlig rem unabhängig nur jedenfalls soweit ich weiß für die server economy am im mythischen reich schwierigungsgrad und für gilden sind diese noch wichtig will man also zu seinen neuen freunden aus dem looking for group (LFG) in die gilde join muss man den server wechseln da blackmore frost wolf und troll also technisch keine und spielerischen nur noch theoretische rollen zu spielen scheint meine frage warum schafft blizzard die unterscheidung im server nicht einfach ab

haben sie schließlich bei unter wasseratmen vom schaman auch gemacht oder über sehe ich irgendwo eine notwendigkeit an die natürlich weiterhin beste bessonung und kraft für dich und deine lieben dankeschön p.s. unter wasseratmen will ich natürlich trotzdem wieder haben ja du beschreibst gerade mit unter wasseratmen eigentlich schon schon so ein bisschen ein teil des problems ein teil des problems dass leute das haben wollen das leute realms haben wollen und die gut finden das sind ein teil des problems sie erfüllen keinen wirklich sinnvollen zweck größtenteils erfüllen sie keinen sinnvollen zweck und eigentlich sind sie schlimmer noch etwas aus dem massively multiplayer online (MMO) weniger MMO macht also eigentlich sind sie ein klotz am bein und im prinzip so der den den der größte stil und atmosphäre bruch den MMO haben könnte nämlich das spieler nicht in der gleichen welt sind sondern in künstlich geteilte welten bei der reale welt quasi am rechnerisch nicht zu stemmen gewesen wäre am oder game mechanisch nicht zu stemmen gewesen wäre und deswegen gab es halt diese diese not diesen diesen ja not oder behelfs zustand dass man sagt naja der müssen wir halt in den sauren apfel beißen und unter unsere unsere welt aufteilen in kleine unterwelten in denen halt nur ja weiß ich nicht ein paar tausend spieler statt ein paar hunderttausende oder sogar millionen spieler sein können und aus dieser not ist ein stück weit eine tugend geworden weil spiele angefangen haben sich mit ihren servan plötzlich zu identifizieren und ihm war es plötzlich wichtig ob sie auf frost wolf oder frau oder er da oder sonst wo sind und der economy faktor natürlich spielte eine rolle aber muss halt auch dazu sagen durch wie gäbe es nur ein selber hätte das einen positiven einschätzt auf die economy also auf die auf die gesamte ökonomie die probleme in der in der server economy entstehen ja meistens dadurch dass du ne dass du so und so und so einen kleinen bereich hast der relativ leicht manipulierbar ist du musst ja nur einen server haben auf dem eine große anzahl auf von bots zum beispiel unterwegs wäre dann können kann diese große anzahl von bots auf diesem einen server viel aus dem gleichgewicht bringen oder gerade bei kleineren servan müssen es nicht mehr bot sein da können es auch ganz normale spieler sein durchaus in der lage sind sehr viel aus dem gleich gleichgewicht zu bringen was die ökonomie betrifft selbst

wenn sie das im legalen rahmen tun und nicht gegen die terms of service verstoßen und mit im prinzip wäre es unglaublich von vorteil wenn es den server konstrukt gar nicht mehr gebe was die server economy betrifft bei dieser art von manipulationen dann viel viel weniger ins gewicht fallen würden und die spieler eine höhere stabilität hätten und natürlich auch nicht ja gut mit den regionen muss man dann halt auch gucken weil die regionen zumindest technisch noch das eine oder andere probleme aufwerfen könnten und also da wäre das grundsätzlich extrem von vorteil und der einzige punkt den ich noch als großes problem sehe und der auch weiterhin ein großes technisches problem bleibt am ist die die größte der welt das glaube ich dass im moment größte problem dafür ein ein ram system komplett aufzulösen denn es gibt immer noch zu viele spieler als dass man einfach alle zusammen kann fassen könnte in einer spielwelt denn die spielwelt ist winzig insgesamt verglichen mit der menge an spieler ich weiß nicht vermutlich könnte man sich die mühe machen und ausrechnen wie viel kilometer quadratkilometer die welt groß ist und welche dichte wir dann hätten wenn wir keine ahnung mal x millionen spieler aber das ist wirklich mal interessant ich habe leider die zahlen gerade nicht parat aber wenn wir von so und so viel millionen spieler ausgehen hätten vermutlich eine bevölkerungsdichte die die hundertmal so hoch ist wie von von keine ahnung gibraltar ich habe zum einen landkennung wo ich gewohnt habe und das eine irre dichte bevölkerung hatte und dann ist ja nicht mal gleichmäßig verteilt denn in thousand needles zum beispiel sind ja im großen teil der fläche viel weniger spieler unterwegs als vielleicht in orgrimmar oder in stormwind und das wäre dann glaube ich ja das das wäre halt wiederum das was ein problem aufwerfen würde das zur zeit nicht existiert stormwind zum beispiel soll ja eine hauptstadt sein und ist vermutlich auch flächenmäßig eine der größeren städte am aber wenn das im prinzip gerade so voll ist wie keine ahnung wie so ein so ein so ein flohmarkt auf dem mini parkplatz dann verliert die stadt ja auch ihre wir haben das was mit was sie so im ja beeindruckend macht wenn du plötzlich feststellts naja eigentlich ist stormwind vielleicht keine ahnung 500 mal 600 meter groß oder so vermutlich wohnt die hälfte von euch die in dem kaff mit unter 1000 einwohnern wohnt in dem dorf das eine größere fläche hat als

stormwind und das macht natürlich auch wieder einiges am spiel kaputt und ich wüsste auch keine gute lösung dafür ohne das komplette spielkonzept mehr oder weniger über den haufen werfen zu müssen das wenn du sagen würdest dann machen die zonen halt zehnmal so groß oder hundertmal so groß wenn das denn so einfach wäre was es ja nicht ist dann ist sie halt wieder überlegen was machen jetzt mit der fortbewegung damit verlangsamsten ja quasi gerade die spieler um faktor zehn die sich in der welt bewegen es werden einige sagen warum nicht und sofern es dort dann entsprechend größere gebiete gibt oder so macht es vielleicht sogar spaß dann hast du aber auch nicht die entsprechende dichte mehr was zum beispiel quest betrifft oder auch mobile object (Mob) dichte oder so es sei denn du willst einfach nur irgendwo und irrelevanten mobs einstopfen was du natürlich tun könntest auch das ist die frage ob du das willst und so ob du halt sagst gut dann ist es halt nun büßt jetzt hier mal fünf minuten unterwegs ohne dass die irgendwas spiel relevantes begegnet außer vielleicht an welche zufällig reingeworfenen wölfe oder so und ja das sind die nachträger das ganze mit sich bringen würde ich glaube nicht dass es in auch nur ansatzweise absehbarer zukunft ein realistisches scenario wäre das an die idee server abgeschafft wird der hauptgrund dafür ist glaube ich dass das ist spieler gibt die dagegen wären der hauptkommandant immer noch sagen du könntest ja trotzdem layering lassen an so wie es zum beispiel bei wo w klassen der fall ist dass man sagt wir packen alle spieler quasi in die gleiche welt haben aber trotzdem an manchen stellen in layering aktiv dann wiederum muss ich fragen wenn ich sowieso layering aktiv habe warum dann überhaupt alle in dieselbe welt packen das fragen ja auch manche und der nächste schritt ist halt was wenn wir selber lassen und diesen konstrukt grundsätzlich lassen aber darüber hinaus den spielern möglichkeiten miteinander zu interagieren geben so als ich sage es kommt nicht über mir klingelt gerade das telefon guter zeitpunkt für euch für mich jetzt erstmal quasi schicht zu machen für diese folge dank euch für eure zuschriften wir hören uns morgen wieder wenn ihr möchtet macht es gut und schüss sagt euer onkel Hence sibrnant

#881: Corona-Verschwörungen, Wohnungsmangel

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 881 und dem Thema Corona Verschwörungen und Wohnungsmangel. Ich sag gleich was allgemein zu diesem Thema, weil so oft möchte ich es eigentlich in Zukunft nicht ansprechen und ich hab schon gesehen, dass von den wenigen Fragen, sehr, sehr wenige Fragen, die interessant gewesen wären, zumindest in den letzten Wochen, die reingekommen sind, sich dann direkt zählen ums Thema Corona drehen und das ist nicht was, was ich jetzt jeden Tag irgendwie besprechen will oder so. Ich hab mal stellvertretend eine rausgenommen, die sehr, sehr lang ist und da kämpfen wir uns jetzt mal durch. Hallo und Barlow, ich höre BMZ mittlerweile seit einem halben Jahr immer vor dem Einschlafen. Deine sachlich und differenzierte Art fasziniert mich immer wieder, Dankeschön. Das hat mir schon oft geholfen, diverse Themen aus einer neuen Sichtweise zu betrachten. Nun genug der warmen Worte und zu meiner Frage immerhin haben wir nur 15 bis 40 Minuten. Ja, richtig. Irgendwie, wir haben weniger Fragen, aber die Dauer der BMZs hat sich irgendwie trotzdem nicht geändert. Hab ich aber eigentlich kein Problem mit. Also ich hab keinen, also ich versuche jetzt nicht und es gibt ja überhaupt keine Notwendigkeit, irgendwas an BMZ länger zu machen, als es notwendig wäre, aber auf der anderen Seite,

wenn ich Gedanken zu irgendwas habe und die ausformulieren möchte, dann möchte ich auch nicht das Gefühl haben, dass deshalb nicht tun zu können, weil nicht genügend Zeit da ist. Von daher alles gut und solange jetzt nicht irgendwie besonders viele super mega interessante Fragen reinkommen und wie ich gerade sagte, ist das zurzeit nicht der Fall, ist es ja noch weniger ein Problem. So, heute sind in unserem Bundesland die Corona Ferien bekannt gegeben worden, soweit so gut. Selbstverständlich ist das Thema Coronavirus auch im Bio- und Politikunterricht behandelt und diskutiert worden. Die Diskussionen sind größtenteils sachlich und konstruktiv geführt worden. Und das ist ja schon mal ein Vorteil, wenn ich mir da angucke, was damit unter auf Twitter abgeht und was zum Teil selbst in diversen Medien publiziert wird, dann ist das schon mal doch sehr sehr schön, dass es auf einer sachlichen Art und Weise passiert ist. Ich hab heute erst irgendwie wieder eins vom, ich glaube, Deutschlandfunk oder so, einen Beitrag gelesen, wo der Autor irgendwie, glaube ich, ich weiß gar nicht, was er genau sagen wollte. Ich glaube, er wollte irgendwas sagen, alte Menschen böse, junge Menschen gut oder so. Rüdiger Beitrag, aber trotzdem nicht unter der Veröffentlichungsgrenze gelandet, wenn es die überhaupt gibt. So, allerdings haben wir auch zwei Personen in unserer Klasse, welche sich, welche sich stets auf sich aufmerksam gemacht haben, mit folgendem Thesen, zwei Personen in der Klasse. Moment, wer bist du denn eigentlich da? In dieser Klasse Bundesland Corona Ferien, Mitschüler, also nehme ich an. Gut, zwei Personen in der Klasse, das können ja nur Mitschüler sein. Eine Klasse besteht ja aus einem Lehrer, von dem ich nicht weiß, ob du das bist. Und dann liebe ich vielen Mitschülern. Das Coronavirus ist schon lange bekannt und wird jetzt überdramatisiert. Okay, der Virus ist gezüchtet und ist absichtlich ausgebrochen. Da waren sich die beiden nicht einig. Okay, der Impfstoff ist schon länger bekannt und würde nur noch nicht rausgegeben. Das ist alles eh nur Panikmache. Das Ganze ist nicht schlimmer als eine Grippe. Das wird nur gemacht, damit die Pharmaindustrie wieder was verkaufen kann. Das ist besonders sinnig, wenn man es dann nicht verkauft. Aber ja, da ist bestimmt die Theorie, dass sie wollen, dass alle sich anstecken, damit sie das dann verkaufen können. Nehme ich mal an. Man muss ja mitdenken. Könnt ihr selber immer

mal das Spielchen spielen, in solchen Situationen Verschwörungstheoretiker zu sein, was dann euer nächstes Argument wäre? Und das wäre dann in dem Fall wäre das mein nächstes Argument. Natürlich verkaufen sie das jetzt noch nicht, weil sie ja später mehr Geld damit machen wollen. Das ist dann natürlich nicht immer geht nicht immer einher mit so Sachen wie es ist gar nicht so schlimm. Das widerspricht sich ja eigentlich, aber egal. Darauf legen wir keinen großen Wert als Verschwörungstheoretiker, dass die Sachen jetzt irgendwie in sich geschlossen einen Sinn ergeben müssten oder so. So, also Pharmaindustrie will was verkaufen. Da sterben doch es nur alte, eh nur, nehme ich an, alte Leute. Ist doch völlig normal. Unser Bio-Lehrer darauf erwidert, dass das Ganze ein bisschen nach Verschwörungstheorie klingt und er da nicht ganz mitgehen würde. Es gibt nicht nur ein bisschen ziemlich. Also einiges davon ist einfach glatt, glatt eine Verschwörungstheorie. Andere Sachen kratzen so an Halbwahrheiten und ja so was wie es trifft nur alte Leute und das ist völlig normal. Das ist ja eher so eine Wertung. Es trifft nur alte Leute oder nicht nur alte Leute, aber es trifft hauptsächlich in der sehr schweren Form alte Leute, starke Korrelation von schweren, mit z.B. tödlichen Fällen mit Alter und Vorerkrankungen. Und dann ist es ja eine Wertung, ob man sagt, das stört mich dann ganz einfach nicht, wenn es nur alte Leute trifft. Das ist jetzt an sich keine Verschwörungstheorie. So, unsere Politiklehrerin hat erwidert, dass es ja auch Immungeschwächte und Vorerkrankte gibt, die zur Risikogruppe gehören. Okay, ich verstehe jetzt im Moment, ich bin immer noch am Versuch, ich versuche immer noch zu verstehen, wer da gerade wo mit wem überhaupt redet und wer du bist in dem Ganzen. Eben war die Rede von einer Klasse, jetzt reden wir von Bio- und Politiklehrer, aber zwei Personen innerhalb der Klasse. Oder gab es irgendwie, nee das macht ja auch keinen Sinn, dass eine Klasse gleichzeitig mit fünf Lehrern da sitzt. Gut, ich versuche trotzdem, das irgendwie auseinanderzuklamüsern. Bio-Lehrer sagt, das ganze klingt nach Verschwörungstheorie und entgegnet das, so nehme ich an zwei Schülern. Dann ist die Politiklehrerin dabei, wobei ich nicht weiß, ob die gleichzeitig mit dem Bio-Lehrer dabei ist oder ob sie nur diesen beiden, wie ich annehme, Schülern entgegnet, dass es Immungeschwächte und Vorerkrankte gibt, die

zur Risikogruppe gehören. Das wäre halt eine Antwort auf dieses letzte Ding, das ist nur die älteren Leute erwischt. Und ist grundsätzlich richtig, es gibt alle möglichen Risikofaktoren, die das ganze gefährlicher machen unter anderem männlich zu sein. Krebs als Vorerkrankung zum Beispiel ist auch einer der Risikofaktoren und dann alle möglichen Atemwegserkrankungen und so weiter und so fort. Herz-Kreislauf-Erkrankungen, ich weiß es ist ja auch egal, ich muss ja jetzt nicht alle aufzählen, aber es gibt einige Dinge, die eben nicht reine altersbedingte Erscheinungen sind. Wohl aber, in manchen Fällen auch mit Alterkorrelieren, Krebs zum Beispiel. So, ich habe zwar versucht, da mir die Reaktion der Lehrer nicht ausgereicht hat, noch das eine oder andere Argument zu bringen, um diese These zu entkräften. Nicht unbedingt, um die beiden zu einer anderen Meinung zu bewegen, ich wollte eher verhindern, dass andere Mitschüler anfangen zu glauben, dass da etwas dran sein könnte, weil es keine Gegenrede gibt. Ok, was genau, also dieses Coronavirus ist lange bekannt und wird sehr überdramatisiert, das ist glaube ich im großen Teil so ein Missverständnis von so einigen Randinformationen. Dass es bestimmte Dinge gibt oder bestimmte Stämme von Viren, von denen manche Sachen bekannt sind, aber diese spezielle Form, die wir jetzt haben, ist definitiv, soweit ich zumindest weiß, nicht lange bekannt. Das ist also so eine Halbwahrheit. Dass sie überdramatisiert wird, ist mit Sicherheit in manchen Fällen richtig, 100-prozentig ist es in manchen Fällen richtig, es gibt ja Leute, die einfach nur, das passiert mir auf Twitter jetzt im Moment ständig, dass Leute irgendwelche Worst Case Schätzungen nehmen und so tun, als sei das das realistische zu erwartende Szenario. Das passiert im Moment ständig. Dass irgendjemand sagt, ja aber ein Experte hat gesagt, es könne zu X oder Y kommen. Das ist ein bisschen so, als wenn man sagt, was ist das Schlimmste, was passieren kann, wenn du mit deiner Klasse im Schulbus eine Fahrt nach Sowieso machst. Da ist der schlimmste Fall, dass der Bus verunglückt und alle tot sind. Das ist nicht der realistische Fall, aber es ist ein Worst Case Szenario, das eintreten kann. Und wenn du irgendeinen Wissenschaftler zu irgendetwas fragst, der etwas auf sich hält und sagst, was ist das Schlimmste, was passieren könnte, dann wird der dir das Schlimmste sagen, was passieren könnte. Und das wäre vermutlich

eine Ausbreitung, die ungebremst ist und damit dann halt irgendwie Werte erreicht von so und so vielen Prozent in der Bevölkerung. Dass es nicht 100 Prozent erreicht, glaube ich, oder 100 Prozent gleichzeitig, liegt immer daran, dass sich dann im Laufe der Zeit irgendwie Immunität entwickelt, entwickeln oder entwickeln können, dass nicht alle gleichzeitig erkranken und dass da war noch ein Faktor, dass allgemein eine exponentielle Entwicklung in der Natur nicht ewig anhalten kann und dann so bestimmte Sättigungseffekte entstehen und so weiter und so fort. Und ja, aber dann nimmst du halt irgendwie eine extrem hohe Durchseuchungsrate, überlegst dir keine Ahnung, wir wissen überhaupt noch nicht ansatzweise genau, was die CFR, also die Case Fertility Rate ist. Und dann schätzt du halt einfach das Höchste, was wir da so als Wert haben. Das sind glaube ich im Moment Italien mit einem Wert von fast 7. Und dann ja, dann dann extrapoliert du halt. Du sagst halt 70 Prozent der Bevölkerung tun wir mal so, als würden 7 Prozent vielleicht geht es ja noch nach oben, vielleicht sogar noch ein bisschen mehr als 7 Prozent. Schätzt mal mal 10 ist so ein Worst Case, die wir nehmen können. Und plötzlich bist du bei irgendwie Fallzahlen von von bis zu 5 Millionen Toten oder so. Also das ist überdramatisiert wird, ist halt die Frage, wird es das im Mittel getan, ist dann die nächste Frage. Also ist die die im Mittel gängige Einschätzung und die Reaktion darauf überdramatisiert oder nicht? Das ist dann die nächste wichtige Frage wurde gezüchtet, ist absichtlich ausgebrochen. Können wir uns glaube ich ziemlich sicher sein, dass das kompletter Unsinn ist. Impfstoff ist bekannt, ist auch nicht richtig. Panikmacher, das Ganze ist nicht schlimmer als eine Grippe, ist Teil eins quasi wieder. Also der erste Teil, dass es überdramatisiert wird und nicht gefährlich als eine Grippe ist. Wir müssen mal gucken am Ende, wir müssen am Ende ein bisschen gucken, wie wie die Entwicklung war, wie wie das Ganze überhaupt, wenn es sich in den Griff hat bekommen lassen, sich in den Griff hat bekommen lassen und wie die Extremfälle ausgesehen haben. Im Moment ist es noch gar nicht so leicht zu sagen, weil wir in vielen Fällen noch nicht mal auf Faktor 100 genau oder auf Faktor 50 genau wissen. Was die tatsächlichen Fakten sind. Wir schätzen das Ganze halt und haben dabei so viele Unbekannte, weil die wenigen Länder, also eines zum Beispiel der Länder,

die den Ausbruch im Moment in den Griff bekommen haben oder zu haben scheinen, ist China, dem wir natürlich auch nicht uneingeschränkt vertrauen können, was die Daten betrifft, die sie uns übermitteln, was sie möglicherweise ein Interesse daran haben, haben sie am Anfang schon gehabt, bestimmte Dinge zu vertuschen. Dann haben die zum Beispiel ihre Zählweise bei den Fallzahlen geändert und so weiter und so fort. Dann haben wir so Dinge wie Italien, die nicht unbedingt mit uns vergleichbar sind, weil sie zum Beispiel eine derzeitige Case-Fertility-Ratio haben, die um wie viel Faktor über uns liegt, 10, 20, 30, 35, irgendwas um die Drehung, wo du dich auffragst, wie kann das sein, dass der Wert so viel höher liegt. Also ja, die Bevölkerung mag vielleicht ein bisschen älter sein, aber das erklärt diesen Wert noch lange nicht. Eine wahrscheinlich Erklärung ist, dass die Art und Weise, wie getestet wurde, erheblichen Einfluss hat. Denn natürlich, wenn du quasi nur die extremsten Fälle der Symptome testest und das als einzigen Wert nimmst für die bestätigten Erkrankungen, kommt da was ganz, ganz anderes raus, als wenn du sehr, sehr viele mehr Tests machst. Also allein die Ratio, in der getestet wird, hat einen erheblichen Einfluss. Und ja, das werden wir alles sehen. Eine Sache, die ich halt in den diversen Modellen gesehen habe, die ja seit Wochen kursieren und weitestgehend in Deutschland ignoriert werden, wo es um Social Distancing geht, ist halt, dass wenn du bei einer Social Distancing-Quote von 75 Prozent bist, dass die Leute sich also quasi 75 Prozent der Bevölkerung sich voll isolieren. Machen ja die meisten nicht, auch ihr vermutlich, wenn ihr sagt, ich gehe halt nicht raus, ich gehe nicht feiern, aber ich gehe sehr wohl zum Beispiel einkaufen. Muss ich ja quasi. Oder mit dem Hund raus und so weiter und so fort. Dann seid ihr ja schon nicht in einer Vollisolation. Aber die Modelle, die ich gesehen habe, gehen selbst bei einer Vollisolation davon aus, dass der Spitzenwert halt massiv gesenkt wird. Das ist ja mal dieses flatten the curve. Flatten the curve. Der Spitzenwert soll gesenkt werden, damit das Gesundheitssystem nicht überlastet wird, indem man plötzlich 100.000 in den Intensivbetten brauchen, wobei die gesamte Fallzahl sich aber sehr wenig verändert. In dem Fall, den ich gerade genannt habe, in dem 75-Prozent-Fall war es, dass die Gesamtfallzahl der Erkrankten quasi nicht signifikant gesunken ist. In dem Beispiel war es, glaube

ich, um weniger als fünf Prozent. Ist die Gesamtfallzahl gesunken. Erst bei, ich glaube, 87,5 Prozent Vollisolation ist tatsächlich auch die Fallzahl signifikant gesunken, auf etwa die Hälfte. Das heißt aber im Umkehrschluss natürlich auch, dass man sagen kann, wenn das unser Hauptmittel ist, mit dem wir etwas bekämpfen, die Isolation, weil es eben sehr sinnig zu sein scheint, weil diese Kurve plättet, dann können wir im Umkehrschluss aber auch sagen, wenn sich die Fallzahl dadurch nicht ändert oder nicht signifikant ändert, dann wissen wir auch, was die Gesamtfallzahl gewesen wäre und können sie damit vergleichen, was die Worst-Case-Schätzungen sind. Und wenn die dann um Faktor 1000 abweicht, dann weiß man halt, naja gut, unsere ursprüngliche Einschätzung des Worst-Case war halt um Faktor 1000 falsch oder um Faktor 500 falsch. Wenn wir tatsächlich diese 87,5 Prozentige Isolation erreichen oder nahezu 90 Prozentige Isolation erreichen, was ich nicht glaube, was realistisch ist, aber wenn dem denn so wäre. Und dann können wir das ja vergleichen, wenn wir diese Werte haben, wir zum Beispiel die letzte Grippererkrankung, die ich gesehen habe, war glaube ich im Jahr 2017. Wenn mich nicht alles täuscht, gab es da irgendwie so um die 180.000 bestätigte Fälle von Leuten, die erkrankt waren und ich glaube 1700 unmittelbar nachgewiesene Tote, 1700, 1800 oder so. Ich meine, ich kam da auf eine Case-for-Talent-Raid von 0,9. Und das rechnet noch nicht ein, dass das Robert-Koch-Institut in so einem Fall halt nicht nur die unmittelbar bestätigten Fälle, der quasi erkrankten Toten wie auch immer zusammenrechnet, sondern Übersterblichkeitsschätzung macht. Das heißt, sie vergleichen die Werte, wie viele Menschen sterben üblicherweise in dem Zeitraum, in einem bestimmten Gebiet und wie viele waren es während dieser Welle, weil eben nicht jeder korrekt zugerechnet würde. Und damit kamen sie dann auf eine Werte, glaube ich, um die 25.000 oder 30.000 lag. Ich weiß nicht, ob das bei Corona auch in dieser Form möglich sein würde oder existiert. Aber gut, damit haben wir schon mal Vergleichswerte. Wir wissen halt, wie viele Leute betroffen waren insgesamt und wie die CFR, also die Case-Fatality-Raid aussieht, wie viele Tote es pro Fall an Erkrankungen gab, zumindest an den bestätigten Fällen, weil es immer noch möglich ist, dass es nicht bestätigte Fälle gibt und so weiter und so fort. Aber das werden wir für

beides haben, in Zukunft irgendwann mal, wenn diese erste Welle überstanden sein wird hoffentlich. Und dann können wir die Sachen vergleichen und sagen, okay, es ist um einen Faktor so und so viel schlimmer gewesen, was die Erkrankung betrifft oder was die Todesfälle betrifft und so weiter und so fort. Aber bevor das nicht passiert ist, ist es halt auch extrem spekulativ auf Basis von extrem vielen Unbekannten, irgendwelche Schlussfolgerungen zu ziehen. Und dann darf man halt nicht vergessen, es gibt zum Beispiel auch Impfungen gegen die handelsübliche Grippe, die das Ganze mindern und so weiter und so fort, die wir zurzeit noch nicht haben bei dieser Corona-Epidemie. Wir wissen zurzeit noch nicht mit Sicherheit, ob die Leute, die bereits erkrankt sind, eine dauerhafte Immunität aufbauen und so weiter und so fort. Es gibt ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Unbekannte. Und einige davon führen mit Sicherheit berechtigterweise dazu, dass man andere Maßstäbe anlegt, selbst dann, wenn die tatsächlich existierende Gefahr sich im Ende, im Endeffekt als nicht höher entpuppen sollte als bei anderen Erkrankungen. Es gibt trotzdem gute Gründe, warum man sagt, na ja, solange wir das halt noch nicht mit Sicherheit wissen, ist es möglicherweise besser, auf der sicheren Seite zu irren, anstatt zu hoffen. Also, Impfstoff ist längst bekannt, wird nicht rausgegeben, das ist Unfug. Panikmacher habe ich jetzt gerade sehr lange darüber ausgeholt, dass das hoch spekulativ ist, wie viel gefährlicher oder nicht gefährlicher das Ganze ist. Wird gemacht, damit die Pharmaindustrie wieder was verkaufen kann. Auch interessant, das muss dann irgendwie eingehakt werden. Was genau wird da gemacht? Wird die Welle ignoriert, damit die Pharmaindustrie was, also eigentlich widerspricht sich das schon wieder, wird weitestgehend ignoriert und relativ moderate Maßnahmen in der Vergangenheit zumindest angewendet. Oder, oder was genau wird gemacht, damit die Pharmaindustrie was verkaufen kann. Wurde der Virus erfunden von der Pharmaindustrie oder von, weiß ich nicht wem, das müsste mir dann derjenige noch sagen. So, ja, weil es keine Gegenrede gibt. Ja, das ist halt immer das Schwierige, ne. Denn ich habe ganz, ganz viele Leute im Augenblick erlebt, die zwar eine Gegenrede starten, aber das auf Basis von null sinnvollen Argumenten tun. Die halt einfach nur irgendwelche Worst Case Zahlen rausplärren, ohne sich

zu überlegen, dass das etwa genauso produktiv oder unproduktiv ist. Wie zu sagen, das ist nicht gefährlicher als eine Grippe. Heute Nachmittag wurde dann auf unserer Klassengruppe die Arbeit Corona Virus, die Parliomarer isolieren von Wolfgang Wodrang verlinkt. Kenne ich nicht. Darauf kam erstmal nichts, weshalb ich der Person dann persönlich schrieb und folgender Chatverlauf entstand. Ich nehme das bitte nicht persönlich, aber es ist immer die beste Einleitung. Da folgen fast alle Beleidigungen. Aber bitte hör auf, die ganzen Knast mit Verschwörungstheorien zu belästigen. Im Grunde lässt sich der Artikel runterbrechen in. Aber es gibt auch noch andere Krankheiten. Die große böse Pharmaindustrie ist korrupt und will nur Geld verdienen. Die Politik will den Leuten durch künstliche Panik ihre Freiheitsrechte entziehen. Der Autor hat natürlich alles durchschaut und bringt jetzt die Wahrheit ans Licht, welche selbstverständlich vom Mainstream unterdrückt wird. Nach dem Prinzip erklären auch Leute von zum Beispiel der Alternative für Deutschland (Afd) ganz gerne, warum das mit dem Klimawandel alles gar nicht sein kann. Das klingt auch alles meistens erstmal ganz schön, ist alles kompletter Bullshit, ähnlich wie der Artikel. Ich will mit dir überhaupt keinen Streit oder sowas, weil ich dich persönlich ganz gerne mag. Aber weil du es dir zur Aufgabe gemacht hast, uns aufzuklären, muss ich dir einfach antworten. Sie? Du hast aber auch schon gelesen, dass der Autor ein bisschen Ahnung hat von dem, was er called to authority ist. Das ist im Moment besonders beliebt. Das Problem ist, dass es für jede der Extremmeinungen bis hin zu jeder Meinung irgendwo im Mittelfeld mindestens eine Autorität gibt, die sie vertritt. Also das bringt einem irgendwie gar nichts, weil das ist immer der Standard, der dann kommt. Du bist ja kein Virologe, aber ich habe ja einen Experten, der sagt X. Dann muss man halt meistens sagen, ja für diesen Experten der X gibt es aber auch einen, der Y sagt und 400 Leute dazwischen. Das ist immer so ein bisschen die Schwierigkeit daran. Aber keine Sorge, ich werde dich nicht weiter belästigen mit meinen Ansichten. Glück haben wir in Deutschland ja Meinungsfreiheit. Ich? Ja, aber die Absolute, nämlich an heißt das, Mehrheit der Leute, die ebenfalls Ahnung haben, widersprechen diesen Ansichten. Deshalb gilt im Zweifel, wenn seine Korruptionstheorien keinerlei Beweise haben, erst mal die aktuelle Meinung.

Interessante These. Ich will dir übrigens nicht deine Meinung verbieten, weil du so denkst. Also nein, das ist natürlich auch erstmal noch nicht unmittelbaren logischer Schluss zu sagen, also wir sind mehr, deswegen sind wir ein Recht. Nein, du willst nur andere von meinen von meinen Verschwörungs Theorien bewahren. Gut, lass den ersten Absatz der Nach. Also es ist natürlich ein bisschen was dran, muss man auch sagen. Es ist natürlich schon ein bisschen was dran, wenn du Leute hast, die die etwas ein Sachverhalt analysieren und hast keine Ahnung was. Analyse, die in 99 Prozent der Fälle X ergeben in einem Prozent der Fälle Y, dann ist natürlich klar, dass das ist wahrscheinlicher ist, dass die neun neunziger Analyse die richtige ist. Aber es ist ja in vielen Fällen nicht so ganz schwarz weiß momentan. Da werden ja auch ganz, ganz viele Dinge vermischt, vermengt und und vor allen Dingen wiedergegeben in einer Art und Weise, die gar nichts mit dem zu tun hat, was die ursprüngliche Aussage war, weil man selbst nicht kompetent genug ist, um überhaupt zu erkennen, was die ursprüngliche Aussage gewesen ist und deshalb glaubt, der sagt ja X oder Y oder die sagt ja X oder Y. Gut, ich lass, ich geht es darum, die Leute nicht so aus der Haut fahren sollen, weil dieser Virus nun in sehr wenigen Fällen tödlich ist. Aber du bietest solchen seltsamen Vögeln wie in deinem Artikel eine Plattform und verunsicherst die Leute damit noch mehr, weil die das vielleicht nicht so einordnen können. Sie, Screenshot von den Qualifikationen des Autors. Ich verweise auf meine zweite Nachkarte. Muss ich jetzt euer gezanker Vorlesen komplett nehmen eigentlich? Wo geht es denn weiter? Sie schrieb daraufhin in unserer Klassengruppe, falls sie noch einmal belästigt fühlt, dass ich mit dem ganzen Corona Kram eine andere Ansicht teile. Tut es mir leid. Vielleicht ist es aber auch nur ein kleiner Denkanstoß, nicht alles so panisch zu sehen, wie die Medienberichten Klassenlehrer. Nein, alles gut. Aber kaufen sie Nudeln, Toiletten, Papier und Mehl jetzt? Okay, war das ein Witz? Ich nehme an, das war ein Witz. Hoffe ich. Weiß ich nicht. Genau. Nachdem ich jetzt diesen langen Sachverhalt gestellt habe, nun meine Frage. Hältst du die Reaktion der Lehrer für angemessen oder hätten sie mir Kontra geben müssen? Ich bin mir noch nicht mal sicher, in welchem Teil überhaupt die Lehrer eingeklingt waren. Denn Teil war ja eine Diskussion von

dir und einer Person, die irgendwas irgendwo gesagt hat. Du kannst das Ganze auch gerne vereinfachen, wenn es dann besser in BMZ... Ja, übrigens, wo wir gerade dabei sind. Das Beste ist immer, wenn ihr das optimal vereinfacht. Wenn ihr alles weglasst, was nicht komplett notwendig ist, um die Geschichte erzählen, aber auch wirklich dafür alles reinschreibt, was notwendig ist, um die Geschichte erzählen, dann ist es sehr häufig der Fall, dass wir nicht bei vier Seiten Text landen. So, hielt es mich, dass du die Analyse mit möglichst vielen Hintergrundinformationen hast. Ja, und trotzdem fehlen mir noch viele signifikante Aktionen, während ich dafür einen Kleinkrieg in aller Breite dargelegt bekommen habe. Ich wünsche dir alles Gute für die weitere Genesung und viel Glück, dass der Krebs sich nie wieder bei dir einnistet. Ja, danke schön. Für dich auch. Für euch alle. Dass sich kein Krebs bei euch einnistet oder auch Corona oder sonst was. Ja, also was man irgendwie daran ganz gut sieht, dass es so ein paar grundlegende Schwierigkeiten dabei gibt, wenn wir so ein komplexes Thema betrachten. Und das ist halt, dass es zurzeit unglaublich viele Unbekannte gibt und alle möglichen Leute, die diese Unbekannten so interpretieren, wie sie halt gerade lustig sind und so tun, als wäre das eine absolute Wahrheit, sagen wir es mal so. Und zwar in alle Extreme. Wir haben das in Richtung der Extreme von Leuten, die sagen, quasi es existiert gar nicht. Das ist das größte Extrem, was es gibt. Es existiert überhaupt kein Virus. Bis hin zu denen, dann die leichteren Formen. Es existiert zwar, aber es ist relativ schwach. Dann gibt es noch diverse Dinge, wo es relativ egal ist, ob das es existiert. Es ist dann klar, die dann sagen, das ist gemacht worden von X oder Y, um dann wieder was auch immer. Das sind ja ganz, ganz, ganz, ganz, ganz beliebige Interpretationen dann. Das hat die Pharmaindustrie gemacht, um Drogen zu verkaufen. Das hat die Regierung gemacht, um uns zu kontrollieren. Das ist ja beliebig, was dort irgendwie die jeweilige Theorie ist. Und dann halt die Doomsayer, für die irgendwie quasi keiner überlebt. Riesenprobleme und so weiter und so fort. Millionen Tote allein in Deutschland und so weiter und so fort. Also es gibt alle möglichen Extreme, die diesen Unsicherheitsfaktor in beliebige Richtung nutzen wollen. Und die Art und Weise, wie diskutiert wird, ist dann auch immer, immer gleich. Man cherrypickt sich den einen,

der das sagt oder zu sagen scheint, was man selber gerade glaubt, und zitiert den. Und dann sagt man, der hat aber Ahnung. Wahlweise wird dann halt noch gesagt, du hast aber keine Ahnung, du bist ja kein Virologe oder sonst irgendwas in der Art. Und das macht es unglaublich schwierig. Also das macht es halt extrem schwierig. Der Punkt aus meiner Sicht ist im Augenblick einfach nur folgender. Ich bin auch irgendwie hochgradig skeptisch, was diese extremen Panikmacher betrifft, die in so eine komplette Hysterie verfallen und jeden anschreien, der nicht ähnlich hysterisch ist wie sie selbst. Denen gegenüber bin ich auch hochgradig skeptisch, weil ich nichts sehe zurzeit, was mich glauben ließe, auch von anderen Ländern, dass deren Theorien über diese Worst-Case-Situation auch nur ansatzweise eine entsprechende Realität haben. Der Punkt ist aber der, dass wir momentan in einer Situation sind, wo reagiert wird auf diese Bedrohung. Also dass es eine Bedrohung ist, glaube ich, steht ja aus der Frage, wie groß die Bedrohung tatsächlich ist. Es ist wiederum, das ist vielleicht das, was diskutiert wird. So, wir reagieren zurzeit darauf. Und mit allen möglichen Maßnahmen. Leider Gottes hat die freiwillige Variante quasi gar nichts gebracht. Wir wissen seit über einem Monat, dass soziale Isolation helfen kann, die Ausbreitung dieses Virus zu verhindern. Das ist lange, lange, lange bekannt und hat überhaupt noch keinen Einfluss gehabt. Gar nicht in Deutschland. Hat bislang noch nichts geändert an den Neuinfektionsraten. Hätte es längst tun müssen, üblicherweise dauert es zwölf bis 14 Tage, bis solche Maßnahmen greifen. Nur wenn es halt freiwillige Maßnahmen sind, dann ist halt auch vier Wochen später oder fünf Wochen später, ich weiß gar nicht, wann zuerst dieses Social Distancing, flatten the curve und so weiter rauskam. Bei vier Wochen bin ich sicher, das habe ich überprüft. Wie viel vorher das war, weiß ich nicht. So, aber es ist keine, gar keine Änderung zu sehen gewesen zu dem Zeitpunkt, wo ich dieses Video mache. Am 20. habe ich zuletzt die Zahlen überprüft. Und dann muss man sich überlegen, was halt die nächsten Schritte sein können. Und die große Schwierigkeit ist halt die, es ergibt überhaupt keinen Sinn, wenn das nur ein paar Leute machen. Gar keinen Sinn, wenn das nur ein paar Leute machen. Nicht, dass die Gefahr besteht, dass der entsprechende Erfolg nicht eintritt. Was der Erfolg wäre,

dass die Anzahl der Neuinfektionen soweit sinkt, dass wir irgendwann Platur erreicht haben bei den Gesamterkrankungen. Das wäre dann der erste wichtige Erfolg und dann, dass das Ganze runtergeht und irgendwann die erste Welle beendet ist und zunächst mal erst mal zu dem Zeitpunkt kein Infizierter da ist. Dass es dann weitere Wellen mit Infizierten geben kann, ist klar, potentiell zumindest. Und dass wir dann wieder vor ähnlichen Situationen stehen, ist auch klar, wobei die unter Umständen halt immer weniger extrem ausfallen in der Zukunft, weil es eben möglich ist, dass die Leute zum Beispiel Immunitäten entwickeln und dann eben nicht mehr potentiell infiziert werden können. So, es bringt aber gar nichts, wenn das nur eine Hand vor Leuten macht. Nicht nur aus diesem einen Grund, sondern auch, weil es halt, also nicht nur aus diesem gesundheitlichen Aspekt, dass es möglicherweise überhaupt nicht genug ist, um den Effekt zu erzielen, den man haben möchte, sondern auch aus sozialer Sicht. Wir haben halt einige Leute, die sich massiv einschränken und auch massiv, was ihren Beruf betrifft, einschränken oder einschränken müssen, während andere es nicht mal für nötig halten, auf ihre Party zu verzichten. Und das ergibt halt überhaupt keinen Sinn, das zu tun. Also unabhängig war davon, was wir halten, was diese Maßnahmen betrifft und die Notwendigkeit derer, wenn sie ausgerufen werden, dann müssen alle an einem Strang ziehen und ohne jede Frage. Und wenn das nicht anders geht, dann müssen sie als dazu gezwungen werden, an einem Strang zu ziehen, damit sie nicht abends laufen gehen mit 150 Leuten in der heißen Disko auf 20 Quadratmetern. Und darüber kann es nicht wirklich irgendeine Diskussion geben. Und ich bin, wenn ich sage, ich bin jemand, der diese Sache eher skeptisch gegenübersteht. Also er glaubt, das Problem, zumindest in der Öffentlichkeit, wird üblicherweise überschätzt. Warum sage ich das? Weil a, alles, was ich an mir bekannten Zahlen sehe, darauf hindeutet, dass es der Fall ist, b, weil es in der Vergangenheit immer der Fall war. Bei allen Erkrankungen und möglichen Pandemien war es immer so, dass ein hohes Interesse in der Medienlandschaft bestand, die Dinger möglichst dramatisch zu verkaufen, weil dramatische News News sind. Zu sagen, ja, das ist so gefährlich wie eine Grippe oder so, das ist natürlich keine spannende News, das interessiert keinen. So, aber selbst ich sage, wenn wir uns

die zwei Fälle vergegenwärtigen, welchen Nachteil habe ich davon, mich den Schutzmaßnahmen anzuschließen? Und wir reden jetzt zunächst mal nur von diesen Dingen, es ist ja nicht so, dass Ausgangssperre heißt, dass du nicht mehr das Haus verlassen darfst. Es ist ja nicht so. Das heißt ja im Prinzip nur, dass du nichts machen solltest oder darfst, was komplett unnötig ist und nur deiner eigenen Erheiterung dient. Mit ein paar Ausnahmen, zum Beispiel, wenn du Sport machst, glaube ich, ist es so, dass du halt alleine Sport machen darfst, Joggen gehen darfst oder so und Abstände einhältst, aber halt in der Zehnergruppe dürftest du es schon nicht mehr oder solltest du es schon nicht mehr. Also was ist der Worst Case davon? Der Worst Case ist, dass ich für eine gewisse Zeit x, nicht, ja, keine Ahnung, diverse Formen der Unterhaltung wahrnehmen kann. Vom Fußballstadion, übers Kino, übers Trinken gehen usw. usf. Das ist der Worst Case, wenn ich etwas mache, von dem ich vielleicht befürchte, dass es eine übertriebene Maßnahme ist. Was ist der Worst Case davon, wenn ich derjenige bin, der im Unrecht ist, aber mich diesen Maßnahmen nicht anschließt? Auch leicht sich zu überlegen, was der Worst Case davon ist. Dass es deutlich mehr Erkrankungen und deutlich mehr Tote gibt. Das ist der Worst Case davon. Wenn ich diese beiden Worst Cases vergleiche und da ignorieren wir die soziale Komponente, dass ich sagen muss, eigentlich sollte ich es moralisch den anderen schuldig sein, die sich einschränken, dass ich es nicht auf deren Rücken austrage und etwas in die Länge ziehe, was ihnen schadet, auch finanziell schadet. Aber es ist nicht wirklich schwer sich zu überlegen, was da die wohl sinnigere Wahl ist. Und die sinnigere Wahl ist natürlich zu sagen, wir ziehen da alle an einem Strang. Wir können nachher, wenn es sich als falsch herausstellt, wenn es sich als übertrieben herausstellt, immer noch sagen, daraus lernen wir möglicherweise A was für die Zukunft. Und natürlich können wir dann sagen, ich hab's doch gesagt. Nur diese beiden Varianten spielen halt nicht mal ansatzweise in derselben Liga. Und daher macht es halt durchaus und absolut Sinn, selbst wenn man ein bisschen skeptisch sein sollte, und da spricht nichts gegen ein bisschen skeptisch zu sein, sich so zu verhalten, als hätten die anderen Recht. Das ist die in dem Fall sinnigste Art und Weise, mit dem Thema umzugehen. Das hilft dir nicht und hilft euch wenig bei den

individuellen Diskussionen. Ich weiß, nur ich kann da wenig zu sagen. Ich hab sehr wenig individuelle Diskussionen zu dem Thema mitbekommen, die, die auf einem primär sachlichen Niveau stattgefunden haben. Es war eigentlich immer das Niveau von ich cherrypicke, dann kommt das Thema Call to Authority, aber das hat ein Arzt gesagt. Und Punkt. Dadurch bist du im Unrecht. Und das ist natürlich Banane, weil dann kannst du sagen, ja gut, ich habe einen anderen Arzt, der sagt etwas anderes. Damit bist du im Unrecht. Punkt. Das war jetzt glaube ich erst mal, es war ein sehr langer Beitrag, aber soweit ich weiß, alles, was ich dazu zu sagen habe, anhand dieses Beispiels zusammengefasst. Wir hatten das Thema öffentliche Diskussionen und wir hatten das Thema Reaktion darauf. Und wir hatten das Thema und ich bin ja auch jemand, der vermutlich anders tickt als viele von euch, indem ich sage, ich bin hochgradig skeptisch, was die hohen Gefahreneinschätzungen betrifft. Aber selbst, dass ich als jemand, der hochgradig skeptisch ist, unterstütze es 100 prozentig, Maßnahmen anzuwenden, um diesen Virusausbruch einzudämmen, so gut es geht. Wir können nachher immer noch mit dem Finger auf andere zeigen, wenn das zu viel der Maßnahmen gewesen sein sollte. Aber es ist momentan mittendrin zu tun, sich nicht anzuschließen und damit zum einen das Risiko einzugehen, das sollte man selber mit seiner Einschätzung falsch liegen, viel, viel mehr Leute ums Leben kommen, als es notwendig gewesen wäre, als es unvermeidbar gewesen wäre, sagen wir es so. Und zum zweiten, das auf dem Rücken andere auszutragen, die sich freiwillig versuchen, so gut es geht, einzuschränken, gerade was die Freizeit oder eigentlich nur was die Freizeitgestaltung betrifft. Denn logischerweise möchte ich niemanden mehr mit dem Finger auf die Hände schreien, nur was die Freizeitgestaltung betrifft, denn logischerweise möchte ich niemanden anmaßen, den Leuten zu sagen, du sollst aber deiner Arbeit fern bleiben, wobei das einige so oder so müssen. Also diese soziale Komponente zu sagen, wenn wir mit den Maßnahmen anfangen, dann muss das für alle gelten und nicht für diejenigen, die darauf Lust haben, das steht, glaube ich, für mich auch völlig außer Frage. Damit ist, glaube ich, alles gesagt, was dazu sagbar ist. Ich hoffe, dass ihr alle gesund bleibt, schrägstrich werdet. Und da ich natürlich davon ausgehe, dass wir eine

verhältnismäßig junge Zuhörerschaft haben, verglichen mit denen, die in den extremen Risikogruppen liegen, also ich glaube, unsere Zuhörerschaft ist nicht mehrheitlich älter als 90 oder als 80, sage ich dann mal, dass ich auch hoffe, dass es für eure Eltern und Großeltern gilt, dass sie unbeschadet aus dieser Geschichte rauskommen. Und ich hoffe, dass wir in der Zukunft, also dass wir sehr, sehr viel daraus für die Zukunft lernen. Und es vielleicht einfach auch ein gutes Fallbeispiel sein wird für diese Situation, wenn sie denn in der Zukunft anstehen sollte, damit schneller angemessen reagiert werden kann, als das zurzeit der Fall war. Hey Barlow, ich würde mal deine Meinung und zu folgendem, oh Gott, mir graut schon wieder vor den Kommentaren. Ich habe immer das Gefühl, wenn ich zu so einem Thema wie dem letzten etwas sage, ich springe nochmal einmal kurz zurück, wenn ich zu so einem Thema wie dem letzten etwas sage, dass die Leute irgendwie gefühlt von, es war jetzt lang vor 30 Minuten, 3 Minuten zugehört haben, plärren, ich bin nicht deiner Meinung Barlow und dann etwas sagen, was überhaupt nicht meiner Meinung widerspricht, trotzdem aber stock sauer sind. Das passiert immer. Das passiert immer. Die Leute maulen mich für etwas an, was ich nicht gesagt habe, nicht gemeint habe, sagen, ich stimme dir nicht zu, zu etwas, was überhaupt nicht meine Meinung ist und sind sauer. Ich bin gespannt, ob das der Fall ist. Am besten ist es daran zu erkennen, wenn zwei Leute gegenteilige Dinge sagen, mir sagen sie stimme nicht zu und beide sauer sind. Eine sagt Barlow, du hast A gesagt. Ich bin deswegen sauer. Der nächste sagt, du hast das Gegenteil von A gesagt, deswegen bin ich sauer. Oh Gott, oh Gott, mir graut es, mir graut es. Deswegen auch nur einmal jetzt das Thema. Ich hoffe nicht, dass es noch irgendwie in einer Art und Weise wieder aufkochen wird, dass wir es mehrfach behandeln müssen. So, hey Barlow, ich würde mal deine Meinung zu folgendem Gedanken interessieren. Jeder Mensch sollte maximal eine Wohneinheit besitzen dürfen. Kurz spontan, völlig bescheuert. Darüber hinaus ist es keiner Firma gestattet, Wohneinheiten in Klammern WE zu besitzen. Dies würde meiner Meinung nach die Situation auf dem Wohnungsmarkt teilweise lächerlich über Kaufpreise sowas von verändern, da das ganze Angebot nachfrage Gefälle sich grundlegend ändern würde. Auktionshaus (AH). Es

wären plötzlich um so vieles mehr WE auf dem Markt, was dazu führen würde, dass die Erwerbspreise fallen würden. Sollten gerade in Bannungsgebieten WE keine Käufer finden, weil die Nachfrage gesättigt ist und es Leute gibt, die lieber eine WE mieten würden, könnte man diese zeitweise verstaatlich, oh Gott, das will ich, und günstig über den Staat vermieten, bis ein Kaufinteresse ist. Ich würde deine Meinung zu diesem In-Trant interessieren. Auch wenn ich es komplett lese, finde ich es völlig bescheuert. Komplet. Von vorne bis hinten. Was du ja beinhaltest in dieser Idee ist ja nicht nur, dass keiner mehr als ein Haus schräg durch Wohnung besitzen darf, sondern offenbar für die vorhandenen Wohnungen irgendeine Art von Enteignung. Beziehungsweise, dass sie die verkaufen müssen, aber wenn halt keiner da ist, der Geld hat und haben sie halt Pech gehabt. Dann wird es entweder verstaatlicht oder zu einem Dumpingpreis verkauft, oder? Also der Teil allein ist ja komplett beknackt. Ich überleg dir mal, wie viele Leute es gibt, die sich denken irgendwie so, ich habe jetzt hier irgendwie meinen Job, ich arbeite, arbeite mein Leben lang und keine Ahnung, habe vielleicht das Glück gehabt, von den Eltern ein Haus zu erben. Und um jetzt für etwas zu investieren in die Zukunft oder in Richtung Rente, kaufe ich irgendwo eine Eigentumswohnung oder vielleicht auch ein kleines Häuschen und vermiete das. Dann habe ich zum einen eine Wertanlage in Form dieses Häuschens, dass ich dann meinerseits vielleicht irgendwann mal den Kindern vererben kann. Und auf der anderen Seite habe ich vielleicht ein kleines Einkommen, ein zusätzliches, je nachdem natürlich was es für eine Art von Haus oder Wohnung ist, um meine Rente aufzubessern. Weißt du, andere machen halt keine Ahnung was, investieren in Aktien, der nächste investiert in weiß der Teufel was, in Bitcoins. Und du möchtest jetzt nur denjenigen, die gesagt haben, ich investiere das in ein Haus oder eine Wohnung, die das jetzt wegnehmen. Erstmal da muss ich mich fragen, wie kommst du auf die bescheuerte Idee? Schweigen. Ich habe es auch nicht erwartet, dass du antwortest. Ich wäre sehr erschrocken, wenn du geantwortet hättest. Also du möchtest nur den Leuten das wegnehmen, die in etwas investiert haben, was ja paradoxerweise noch etwas ist, was grundsätzlich anderen Leuten hilft, nämlich denen, die eine Wohnung suchen und mieten

möchten, zu denen ich ja zum Beispiel zähle. Und nicht für jeden, es ist auch nur ansatzweise eine Option zu kaufen. Das muss man halt auch nochmal dazu sagen. Selbst wenn sie in der Lage wären, das ist ja meistens gar nicht der Fall, aber selbst wenn sie in der Lage wären, sogar das zu bezahlen, das, wo sie reinziehen wollen, hätten viele ja schon unglaubliche Probleme, wenn diverse Formen der Sanierung, des Reparierens usw. anstünden, weil sie sich das gar nicht leisten könnten, worauf du halt als Mieter nicht angewiesen bist. Wenn du als Mieter in irgendeine Altbauwohnung ziehst, wie in meinem Fall zum Beispiel, dann hat der Vermieter grundlegend dafür zu sorgen, dass die in einem bewohnbaren Zustand liegt. Und da wollen wir noch gar nicht von so blöden, so unbekanntenen, Situationen reden, die passieren können, dass du ein Haus hast, war in meiner alten Wohnung so, in Düsseldorf. Ein Mieter richtet einen Wasserschaden an, hat aber keine Versicherung und kein Geld. Ja, ist der Hausbesitzer steht dann doof da. Also in unserem Fall war es halt so, stand der Hausbesitzer dumm da. Einen nackten Mann kannst du nicht in die Tasche greifen, das heißt der Hausbesitzer musste dafür sorgen, dass alles wieder irgendwie in Ordnung gebracht wird. So, also diese Situation ist so, dass es einige Leute gibt, wenn nicht sogar relativ viele Leute gibt, für die Mieten wirklich die bessere Option ist, die das haben wollen. Was du in Zukunft ja nicht nur, dass du möchtest, dass Leute enteignet werden, weil die sich dummerweise entschieden haben, nicht in Bitcoins zu investieren, sondern in Wohnungen oder in Häuser, das zählt ja bei dir dazu, dass sie das dann einfach verlieren, sondern auch, dass das in Zukunft nicht mehr möglich ist. Es wäre in Zukunft nicht mehr möglich, dass irgendjemand sagt, ich baue ein Haus und lasse andere darin wohnen. Warum? Also was ist daran grundsätzlich falsch? Überhaupt nichts. Ich bin froh, dass es Leute gibt, die Häuser bauen und sie vermieten oder Wohnungen besitzen und sie vermieten. Richtig froh, ansonsten hätte ich kein Dach über im Kopf und hätte in der Vergangenheit übrigens auch nie ein Dach über dem Kopf gehabt. Ich habe noch nie in Eigentum, also in meinem oder in Familien Eigentum gewohnt. Also was du lösen möchtest, ist natürlich das Problem, dass Mieten mitunter zu hoch sind und dass das unter anderem oder unter Umständen die Folge haben kann,

dass halt Wohnungen leer stehen, während andere Leute große Probleme haben, Wohnungen zu finden. Aber deine Lösung dafür ist halt so ein bisschen wie jemand, der Kopfschmerzen hat, wo du dann sagst, ja dann schießen wir doch einfach deinen Kopf in der Bodenlufrakete weg. Das löst das Problem, der hat anschließend keine Kopfschmerzen mehr, ist aber nicht die adäquate und beste Lösung aus meiner Sicht. Also nee, natürlich halte ich da gar nichts von. Ich halte nichts von Zwangsenteignung und Verstaatlichung und davon, dass man im Prinzip Leuten verbieten möchte, das Mietkonzept ja letztlich wahrzunehmen. Das verhinderst du ja im Prinzip komplett. Denn wenn jeder nur noch eine Wohnung besitzen kann, er wohnt ja selber auch in einer, das sei denn du sagst natürlich, ich rechne, wenn vier Personen irgendwo wohnen, könnte jede von diesen Einzelpersonen wiederum Eigentum besitzen. Wo man sich dann wieder fragen muss, welches Alter dürften die denn haben und würden die Leute dann vielleicht anfangen Kinder zu haben, nur damit das Kind irgendwie auf irgendeinem Papier drauf steht und plötzlich Besitzer eines 80-Familien-Plattenbaus ist oder so. Also nee, nee, nee, nee, das ist irgendwie so vierteldurchdacht. Ich glaube, da gibt es bestimmt wesentlich bessere Lösungen. Eine der besseren Lösungen wäre halt darauf zu achten, dass sich Mieten allgemein in einem Rahmen bewegen, der halt erschwinglich ist. Ich überlege gerade, wie viele Leute ich kenne, die die Wohnung besitzen. Ich bin selber nie Vermieter gewesen, aber ich kann von den Vermietern, die ich habe und den Geschichten, die sie teilweise von Vormietern erzählt haben, halt sagen, dass es nicht immer so ist, ganz und gar nicht immer so ist, dass Besitzer von Wohneigentum zu sein irgendwie so die goldene Gans ist. Klar, manchmal hast du den Glücksfall, wenn du dann irgendein Wohneigentum besitzt, das möglicherweise im Preis steigt, weil die Lage plötzlich extrem gefragt ist und du kriegst dann irgendwie ganz, ganz tolle vierstellige oder sogar fünfstellige Mieterträge von Mietern, die ansonsten keine Probleme bereiten. Das ist eine tolle Situation. Aber dann hast du halt umgekehrt, auch so Situationen, wie ich sie gerade beschrieben habe, mit dem Mieter der unversicherten Wohnung und noch die darunter ruiniert. Oder mein Vormieter in einer Wohnung in Düsseldorf kam auf die Idee, die gesamte Küche mit so Gips auszukleiden, was

die Vermieterin dann wegmachen lassen musste. Das hat er auch nicht bezahlt. Und sie ist dann auf fünfstelligen Kosten sitzen geblieben, allein um die Küche wieder in bewohnbaren Zustand zu bekommen. Dann hast du natürlich noch diverse Varianten von Mietern, die einfach ihre Miete nicht zahlen. Und die sind in Deutschland auch gar nicht immer so leicht, aus ihren Wohnungen zu bekommen. Beziehungsweise halt von Mietern, die allgemein Schäden verursachen, die nicht gedeckt sind durch das, was an Kautions hinterlassen wurde. Und dann kann es dir halt gut und gerne passieren, vor allen Dingen in Kombination damit, dass Mieter häufig wechseln, was ja auch nicht das ist, was man sich als Vermieter unbedingt wünscht. Sprich, dass deine Wohnung zum Teil auch noch sehr häufig leer steht. Dass du entweder plus minus null oder sogar Minusgeschäft aus dem Besitz von Wohneigentum hast. Punkt. So, das war heute wieder eine ultralange Folge. Ich muss manchmal lachen, wenn ich mir eigentlich denke, wir haben im Moment nur zwei Fragen. Das heißt, die BMZ werden kürzer. Aber gut, auf der anderen Seite muss man sagen, wenn ich mir vornehme, bei das Thema Corona ein einziges Mal nur im Idealfall, es wird vielleicht nicht dabei bleiben, zu sprechen, dann ist eine halbe Stunde ja noch recht harmlos. Und dann haben wir das hinter uns. Macht es gut und tschüss. Ich hoffe auf viele interessante Fragen und Themenvorschläge in den nächsten Tagen. Da hat es ein bisschen sehr geschwächelt in den vergangenen. Aber keine Sorge, wir haben trotzdem genug. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#882: Provision oder nicht, Stress in King's Rest

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 882 und den Themen Provision oder nicht und Stress in King's Rest. Hey Barlow, zu diesem BMZ passend noch ein Thema zum Job. Auktionshaus (AH) jetzt weiß ich nicht mehr zu welchem BMZ das passend war, aber ist doch egal, da haben wir häufiger mal das Thema. Was hältst du von Provision für höher gestellte Arbeiter? Klammern Führungsposition. Nicht selten fangen die Stellen die Provision erhalten schon bei Abteilungsleiter, Teamleiter und so weiter und sogar drunter teilweise. Gibt ja durchaus auch Situationen, in denen selbst die niedrigsten Stufen von Mitarbeitern Provision erhalten. Übrigens Spoiler Alarm, das ist lange nicht immer das was man wirklich möchte, auch wenn es manchmal so klingt als wäre das toll. Diese erhalten zum Teil hohe Provision für eine Arbeit, die der normale Arbeitnehmer mehr als zufriedenstellend erledigt. Ne üblicherweise nicht. Klarerweise erhält kein Abteilungsleiter eine Provision für etwas was du zufriedenstellend erledigt. Ganz im Gegenteil. Das Konzept ist ja, dass ihr völlig verschiedene Arbeiten macht. Also wenn ich ein Abteilungsleiter bin und Abteilung mit 100 Mitarbeitern leite und dann habe ich vermutlich ein Umsatzziel oder ein Gewinnziel oder kein weiß der Teufel was, gibt ja alle möglichen Ziele die man haben kann und das erreiche

ich und dafür bekomme ich meine Provision. Dann ist das ja nichts was du auch gemacht hättest. Du bist möglicherweise ein Arbeiter und du machst einen tollen und zufriedenstellenden Job ohne jede Frage. Aber du hast keine Abteilung mit 100 Mitarbeitern geleitet die Ziel x oder y erreicht hat. Das ist ein ganz ganz ganz ganz wichtiger Unterschied und ein ganz ganz wichtiges Konzept was man verstehen muss. Weil je mehr wir in diesen Positionen hochgehen, desto mehr müssen wir darüber reden welchen Hebel die Arbeit hat die jemand leistet. Wenn du irgendwie arbeitest und dafür ein gewisses Gehalt bekommst und ich weiß nicht was du jetzt im speziellen machst geht auch gar nicht um dich im speziellen aber wenn es ein Arbeiter tut dann hat er meistens einen relativ geringen Hebel auf das Gesamtoutput sag ich mal des Unternehmens. Aber je höher die Positionen gehen desto häufiger hast du die Situation dass selbst eine vermeintlich kleine Aktion aus dem Tagesgeschäft eines einer solchen Personen die in so einer Position arbeitet einen erheblichen Hebel haben kann. Wenn er halt sagt irgendwie ja wir erhöhen die Anzahl unserer Mitarbeiter um 5 Prozent oder um 10 Prozent dann kann das eine Millionenfrage sein. Das ist nicht unbedingt was was deine tägliche Arbeit in ähnlicher Art und Weise beinhaltet. Wir reden jetzt nicht von so Dingen wie aber ich kann einen Versicherungsfall produzieren wenn ich mit meinem Kran die Lagerhalle abreiße oder so sondern von solchen Sachen reden wir halt nicht. Denn das kann grundsätzlich natürlich jeder für einen entsprechend großen Schaden sorgen. Es gibt Unternehmen die Arbeiter auch belohnt. Naja du tust es als wäre das eine Belohnung die jeder und top bekommt das ist lange nicht immer der Fall. In ganz ganz ganz ganz ganz vielen Fällen ist es so dass was Provision genannt wird eigentlich etwas ist was dir von deinem Grundgehalt fehlt und quasi einbehalten wird sofern du nicht Ziel x oder y erreichst. Das ist so ein bisschen was wie mit dem mit dem Rested Bonus bei bei World of Warcraft. Am Anfang war es so wenn man durchgehend gegründet hat dann hat man irgendwann weniger Erfahrungspunkte bekommen. Und ich habe die Geschichte oft erzählt aber es ist halt wieder genau dieselbe Geschichte und die viele Spieler fanden das doof. Es hat sie nicht motiviert irgendwo zu zocken und dann bestraft zu werden dafür dass sie mehr gezockt haben. Es hat

also gemacht man hat die Werte an sich nicht verändert aber man hat gesagt pass mal auf du kriegst einfach wenn du noch nicht viel gespielt hast Bonus xp. Die xp Werte bleiben gleich aber das eine sind dann Bonus xp die verbraucht werden und dann bekommt man normale xp und bei dem anderen ist es halt genau derselbe xp wert aber das was der Normalwert ist wird einem als malos verkauft. Und plötzlich gab es das geschreinig mehr im Gegenteil die Leute haben sich halt überlegt dass es ja so wichtig ist irgendwie immer auszuloggen mit Rested Bonus und wo man und wie man das denn am besten hinbekommt. Im Klammern das übrigens also in vielen Fällen eine dumme Idee gewesen extra sich irgendwo hin zu begeben um Rested Bonus zu bekommen wenn es nur für kurze Zeit notwendig ist oder wenn man es nur für kurze Zeit Rested denn der Weg wieder zurück zu kommen dahin wo man dann eigentlich die xp macht hat quasi das wieder aufgefressen was man als Bonus hatte. So dasselbe passiert aber auch häufig in Bonus Situationen dass jemand halt sagt ein Arbeitgeber eben sagt naja gut ich hätte jetzt eigentlich das Budget 40.000 zu zahlen im Jahr oder auch 30.000 oder oder egal völlig egal und üblicherweise wollen wir insgesamt mit der Firma folgendes Ziel erreichen auch erstmal völlig egal was das im konkreten für ein Ziel ist. Und jetzt mache ich es auch einfach so ich zahle dem Basis 35.000 und sage du kriegst aber einen Bonus von 5000 wenn wir das Ziel erreichen. Da hat er sogar für sich eine Sicherheit geschaffen wenn ein bestimmtes Ziel nicht erreicht wird weniger Gehälter zahlen zu müssen. Trotzdem wirkt es natürlich so oder liest sich so als hätte der Spieler jetzt nicht der Spieler hätte der der bei World of Warcraft (WoW) sind wir dann doch nicht als hätte der der Mitarbeiter etwas on top bekommen. Ja die Situation mag es auch geben es kann jetzt zum Beispiel sein dass ein Unternehmen gerade so Startup Unternehmen machen das gelegentlich irgendwelche mehr oder weniger utopischen Traumziele formulieren und sich sagen okay das ist nicht notwendig das ist auch in unserem Business Plan nicht notwendig aber wenn wir irgendwie keine Ahnung was ich habe im Unternehmen gearbeitet da ging es darum dass wir Webseiten aggregieren wollten und unser Ziel war halt irgendwie keine Ahnung was ich glaube eine Million User oder so was monatliche User oder so unter uns bündeln und vereinen zu können.

So das war das Ziel das war im Business Plan war das war das drin. Es kann natürlich dein Chef sagen pass mal auf es ist unmöglich dass wir das schaffen und und wenn dann können wir die Champagnerflaschen aufmachen. Ich mache einfach mal das Ziel 5 Millionen rein oder das Ziel 10 Millionen und da gibt es dann was ich eine Gehalts Verdoppelung oder so dann ist das so eine Sache wo man sagen kann ja gut unwahrscheinlich dass das je passiert aber dann kriegt jemand wirklich etwas on top aber auch deshalb weil es natürlich so einen extrem hohen Gegenwert für die Firma hat dass die sich natürlich alles andere als ins eigene Fleisch schneidet sondern ja ein bisschen zwei Fliegen mit einer Klappe schlägt sie gibt ein utopisches Ziel aus dass sich jemand vielleicht irgendwie vor Augen führt und das ihn motiviert. Auf der anderen Seite sollte derjenige das tatsächlich erreichen tut der Firma es auch nicht weh sein Gehalt zu verdoppeln vermutlich nicht zu verdreifachen. So aber noch mal ganz ganz wichtig nur das etwas Bonus heißt heißt nicht dass es ein Bonus ist ganz ganz ganz ganz ganz im Gegenteil. Es ist in vielen Fällen so dass es eher so ein verklausulierter Malus ist der sicherstellen soll dass mehr oder weniger notwendiges Ziel auch tatsächlich erreicht wird und wenn wenn wenn ich die Wahl hätte und und hatte ich auch in der Vergangenheit ist so eine Kopplung des des Gehaltes an an irgendwelche Ziele immer ein extrem zweischneidiges Schwert vor allen Dingen weil es lange nicht immer tatsächlich in deinem Ermessen liegt dafür zu sorgen dass dieses Ziel erreicht wird und umgekehrt natürlich auch nicht deine Schuld ist notwendigerweise wenn dieses Ziel nicht erreicht wird also das ist ein sehr sehr sehr zweischneidiges Schwert und im zweifelsfall gerade wenn du jemand sein solltest der vielleicht irgendwie keine Ahnung Familienvater ist oder so oder vielleicht gerade dabei ist ein Haus abzahlen dann würde ich eher den teufel tun stark leistungsbezogene Verträge anzunehmen wenn ich die Wahl hätte ein garantiertes Gehalt zu bekommen das dementsprechend natürlich üblicherweise auch höher sein sollte das natürlich klar gut aber leider ist vielen großen Unternehmen nicht der Fall zudem werden Fortstandsgehälter gefühlt jährlich mehrere prozent der höhte 50 gut über gefühlte gehälter müssen wir nicht reden weil wenn wenn reden wir zumindest ansatzweise über fakten der Arbeitgeber muss ja ich weiß ich selbst

finde es nicht schlecht dass diese stellen des Abteilungsleiter schrägste teamleiter auch für gute Arbeit einen teil vom kuchen abbekommen die formulierung lässt ich weiß genau in welche richtung das geht wenn ich alleine so eine formulierung lese doch finde ich ist schade dass hier bei geben aber noch mal kurz auf diese diese gefühlte erhöhung ein du scheinst dir zu glauben dass wenn jemand anderes eine höhere bekommt und du eine geringere bekommst dass das notwendigerweise ungerecht sein muss unabhängig davon ob das überhaupt stimmt tut es in vielen fällen natürlich nicht das graf ist nur auf der anderen seite grüne und diejenigen da oben die hinter sowieso böse weil wer viel verdient ist böse und ich verdiene ja wenig und ich bin ja einer von den guten aber die annahme dass jemand der eine höhere gehalt erhöhung bekommt als du diese ungerechtfertigter weise bekommt die steht ja auch noch den beweis aus dass du tust so als wäre das selbstverständlich wenn der chef fünf prozent der höhungen bekommst aber du nur zwei ist das ungerecht das muss aber nicht der fall sein wenn der chef in signifikante maße zu einer verbessern beigetragen hat in deutlich signifikanter maße als du das getan hast dann mag sogar eine gehaltsehung von fünf prozent gegenüber deinen zwei prozent zu wenig sein durchaus möglich das ist durchaus eine eine eine denkbare situation will ich sagen dass es immer der fall ist vermutlich ist es nicht der fall nur die annahme dass das ungerecht ist nur ob der tatsache dass die unterschiedlich ausfallen ist keine legitime annahme ist nicht unter den entsprechenden beweis dann vorzubringen dass es tatsächlich nicht legitim ist so doch finde ich es schade dass hierbei meist der der die arbeit erledigt nichts oder unverhältnismäßig wenig von dem kuchen abbekommt noch mal wie kommst du auf die die die die idee dass du derjenige bist der die arbeit erledigt du erledigt eine arbeit andere erledigen eine andere arbeit lass das mal bitte ein bisschen sacken es ist nicht so als ob der abteilungsleiter keine arbeit erledigen würde oder der forststandschef oder so es mag welche geben wo das der fall ist genau wie es arbeiter gibt wo das der fall ist dass sie auch quasi nahezu nichts tun aber nur weil du was auch immer du machst weil du sagst ich akkere aber körperlich heißt es ja nicht dass du mehr arbeitest als der andere also zeitlich gesehen ist es möglich sehr unwahrscheinlich glaube

ich weil in den meisten fällen die die die höheren positionen die wesentlich unchristlicheren arbeitszeiten und mengen haben aber nur dass du irgendwo keine ahnung was eine kiste geschleppt hast oder so und vielleicht in der selben zeit telefoniert hast ändert nichts daran dass beide gearbeitet haben und auch die tatsache dass es eine körperlich anstrengend sein mag oder so mag nicht ist nicht deswegen mehr arbeit ganz im gegenteil ich glaube es gibt etliche positionen also da spreche ich auch wieder aus eigener erfahrung wo ich tausend mal lieber eine körperliche belastung hätte als die die psychische belastung die mit unter diverse positionen gerade in den führungsbereichen mit sich bringen für die auch ganz und gar nicht jeder gemacht ist für diese art von von psychischer belastung und wo ich in vielen fällen auch von mir aus gesagt habe das ist eine sache die ich eher nicht so unbedingt machen möchte weil ich damit ganz sicher nicht dauerhaft glücklich werden würde also nichts oder unverhältnismäßig wenig dass es eben auch noch zu klären ob das unverhältnismäßig wenig wäre was du abbekommst man darf sich auch nicht vergessen dass ein arbeitnehmer dafür bezahlt wird seine arbeit ordentlich gewissen hat zu machen dennoch würde ein teil vom kuchen gut schmecken du tust erst mal so als ob dann kuchen wäre er ist nicht immer da der kuchen den oder beschreibst und schon gar nicht in der form wie du glaubst dass er da zu sein scheint so eine große goldgrube gibt wo man mit schaufeln reingeht und jedem was zu werfen kann ja das ist so ein problem was ich was ich wiederkehrend immer sehe dass leute im prinzip eigentlich nur sagen wollen ich möchte mehr geld und dinge die ich kaufen möchte sollen bitte möglichst billig sein das ist an sich natürlich nachvollziehbar wer möchte denn nicht möglichst viel geld und umgekehrt natürlich von dem geld was er hat möglichst wenig für irgendwas ausgeben nur ist das erstmal in sich noch keine logik also daraus folgt ja noch nichts dass du das gerne möchtest ist schön und gut aber das möchte jeder also warum solltest du das jetzt im speziellen bekommen oder nicht die frage ist halt immer wenn ich so eine so eine so eine das klingt ja auch bei dir sehr sehr stark raus dieser neid die haben was was ich nicht habe ich möchte das haben alleine dass sie es haben ist ungerecht und so weiter und sofort gerade wenn es dann in richtung höherer positionen

geht da ist es ja gefühlt so bei ganz ganz ganz ganz vielen leuten wie du ja auch beschreibst dass je mehr jemand verdient desto ungerechtfertigter ist das das hört man im prinzip immer wieder die millionen verdiener das kann doch nicht sein dass x oder y so und so viel verdient das ist ja total absurd und wie kann das sein dass deine millionen dafür kriegt der sitzt ja nur in seinem büro rum und telefoniert ein bisschen das paradoxe daran ist eigentlich meistens dass man in so einem system in dem wir in dem wir nun mal leben eigentlich tatsächlich sagen muss naja angebot und nachfrage regeln den preis und wäre das komplett absurd überhöht und unverdient was diese menschen verdienen dann würden sich leicht leute finden die für was ist ich ein zehntel des gehaltes mit von den millionen verdienenden vielleicht geschäftsführer ausgehen dann wäre es easy leute zu finden die für ein zehntel des preises und so für 100.000 statt einer million im jahr denselben job machen wenn dem so wäre würde sich so ziemlich jeder freuen glaube ich der der der die firma gehört oder so oder die aktionäre wenn das alles so leicht wäre mein gott was kannst du dafür ein geld sparen setzt einfach klausi hin ans telefon der kriegt das ja genauso gut hin tatsächlich muss man sich natürlich ist das natürlich nicht so tatsächlich haben im mittel menschen die solche positionen auskleiden halt auch die ein oder andere qualifikation die eben nicht jeder hat und sitzen und dann kommen wir auch wieder dazu an an einem entsprechenden hebel an dem sie auch unglaublich viel bewegen können und ich habe das in manchen situationen mitbekommen als zum beispiel bei bergier aber das so die eine oder andere programm leitung bzw leiter der redaktion und so weiter und sofort nicht alle hatten immer die gleichen befugnisse und so das muss man natürlich der ferne halber auch dazu sagen aber da gab es schon ganz ganz andere führungsstile und menschen die ganz ganz andere dinge bewegt haben und auch situationen in denen mit mit budget x oder y völlig andere dinge ermöglicht wurden und das ist natürlich wichtig wenn ich einen so immer ich habe einen im fernsehen halt ein ein sendungsverantwortlichen oder sender verantwortlichen nennen wir ihn einfach mal wie auch immer das genau heißen mag man das jetzt programmdirektor nennt oder was auch immer ich habe einen sender verantwortlichen der mit dem selben budget 20 stunden pro gram

produziert ein anderer der damit zehn stunden pro gram produziert ansonsten dieselbe qualität und pro minute kriege ich dieselben menge an an werbung die eingenommen wird welchen möchte ich haben wir natürlich den der mehr produziert weil er mir mehr einnahmen garantiert oder ich habe jemanden der sagt ich kann hier aber 1,5 millionen materialkosten einsparen gegenüber einem anderen und es müssen nicht nur materialkosten sein es gibt ja alle möglichen kosten die irgendwo eingespart werden können dinge die effizienter gehandhabt werden und so weiter und sofort und dann ist natürlich auch klar warum so leicht oder oder gerne mal gesagt wird dafür bin ich dann eben bereit für solche für so einen mitarbeiter auch mehr geld auszugeben weil er diesen und einen noch höheren gegenwert erzeugt für mein unternehmen das sieht man natürlich oft von unten nicht so oder versteht es nicht so aber einerseits die zugrunde liegenden zahlen gar nicht kennt und b im schlimmsten fall sogar noch ein geringes maß an interaktion mit der entsprechenden person hat die vielleicht sogar noch negativ ausfällt weil derjenige einem unsympathisch ist oder weiß der teufel was wenn es ein direkter vorgesetzter ist man mit dem nicht klarkommt und so weiter und so fort und das sind halt die großen probleme mit zwei unterschiedliche dinge besprochen das eine ist halt das thema provision und das andere ist halt so allgemein die die die frage des gehalt ist was ich für ein gehalt für legitim halte oder für gut oder richtig halte und so weiter und so fort allgemein gilt halt dass man sich ja relativ früh im berufsleben überlegen kann in welche richtung man gehen möchte und versuchen kann zumindest die entsprechenden qualifikationen zu erwerben das schränkt ja schon an bei dem felt in dem man arbeitet dass du halt weißt dass es bestimmte felder gibt ich sag mal keine ahnung im bereich erziehung oder so wenn es mir nur darum geht möglichst viel geld zu verdienen ist das wohl ein felt in dem ich nicht optimal aufgehoben bin in anderen berufszweigen sieht es anders aus sich dann auch innerhalb der berufsfelder überlegen was ich möchte und wieder der entsprechende bedarf überhaupt aussieht und das halt innerhalb eines berufszweiges richtungen gibt die die eher sehr sehr gut bezahlt werden andere die vielleicht nicht so gut bezahlt werden mit all ihren vornen nachteilen es ist ja nicht immer so als ob mehr bezahlt werden das höchste

ziel sein sollte gerade dann wenn in der situation ist dass du ohnehin schon so gut bezahlt wirst dass du dir jetzt keine großen sorgen machen musst dann sind hier oft ganz ganz andere dinge viel viel wichtiger wenn ich jetzt zum beispiel die wahl habe ich habe einen job genau unterhalb des abteilungsleiters und verdienen keine ahnung was 5000 euro im monat und dann könnte ich abteilungsleiter sein für 6000 euro im monat hätte damit aber weiß der teufel was personalverantwortung für 25 leute dürfte alle nase lang überlegen dass ich mit unterleute rausschmeißen muss was ich zum beispiel persönlich für ich da ich finde dass das tun zu müssen hat dann auch das dienstelefon dabei so dass ich am wochenende erreichbar sein muss muss dafür aber auch x überstunden mehr machen und so weiter und sofort dann stellt sich tatsächlich die frage und die haben wir schon häufiger gehabt will ich das ist es mir das wert einige sagen instant ja warum nicht ich habe genügend zeit und das geld entweder leg ich mir zur seite oder dann kann ich mir meinen neuen bmw ein jahr früher kaufen andere sagen ich habe familie zu hause mir ist es lieber ungestört in der woche acht stunden mehr mit der familie verbringen zu können und nicht in doppelt so viele meetings zu müssen wenn ich bei der arbeit bin so aber das sind ja alles dinge die kann man sich überlegen in welchen berufswahl möchte ich gehen wo möchte ich mich wie möchte ich mich entscheiden möchte ich mich weiterbilden und so weiter und sofort möchte ich studieren weil es mir etwas bringt und so weiter und so von man hat also selber sehr viele möglichkeiten sich selber in die position zu bringen die man quasi gerade beneidet das schliete schließt jetzt zunächst mal grundlegend nichts und niemand aus wenn du jetzt zum beispiel sagst aber ich habe kein studium weil ich x oder y nicht gemacht habe oder nicht kann dann reden wir schon wieder von qualifikationen die fehlen und wenn einem qualifikationen fehlen sollte es natürlich leicht verständlich sein warum leute die diese qualifikationen haben die eben nicht jedermann hat dafür unter umständen noch besser entlohnt werden ist nicht notwendiger weises gibt ja auch durchaus menschen die studiert haben die bedeutend weniger verdienen als andere die zum beispiel in einem anderen feld studiert haben und dann ist es noch unternehmen je nach unternehmen sehr sehr verschieden und so

weiter und sofort punkt punkt also die beiden dinge hätten wir abgeklärt wir können immer noch über einzelne fälle reden wir können immer noch sagen dass es mit sicherheit leute gibt die in ihrem in ihrem berufsfeld gut verdient haben katastrophale zustände hinterlassen haben also quasi unfähig gewesen sind auch nur ansatzweise ihre arbeit zu machen und damit abteilung oder unternehmen in schwierigkeiten gebracht oder sogar in den ruin gebracht haben und trotzdem mit dem berühmten goldenen fallschirm am ende nicht darunter zu leiden haben und da unterschreibe ich dass das in vielen fällen mega ungerecht ist nur per se zu sagen leute die irgendwie oben sitzen und gut verdienen oder und eine provision bekommen die probleme mit der provision habe ich eben ausführlich behandelt bekommen das in nicht gerechtfertigter weise ist mir viel zu einfach das ist mir viel zu einfach und zu billig weil das ist für mich genauso als als würde ich einen beliebigen anderen arbeiter in einem beliebigen anderen job ankackern dass der zu viel verdient und es eigentlich nicht verdient hat und das ergibt natürlich keinen sinn wenn ich jetzt dir sage du verdienst das geld nicht was du bekommst oder irgend anderer der sagen wir mal immer mal einen relativ moderaten betrag der dreieinhalb tausend brutto verdient oder dann sage ich der vielleicht nur 2000 brutto verdient das ist aber ungerecht dass du so viel bekommst alles was du machst ist weiß der teufel was um bock zu sitzen und Lastkraftwagen (LKW) zu fahren oder am fließband zu stehen oder so und ich habe mehr verdient hallo Barlow danke für den content mach weiter so ich habe deine krankheits updates aufmerksam verfolgt und freue mich dass du die up überstanden hast zu meinem thema dankeschön heute war ich in deo in einer zufällig organisierten gruppe in kings west klammern königsruhe mythisch 9 ich spiele retripaladin grundsätzlich spiele ich mit unterbrechungen seit 2005 wo w und habe derzeit ein item level 460 und nia lothar Raid 12 auf 12 12 von 12 heroic (HC) clear ist das der neueste Raid ja das ist schon richtig gut oder das auf HC clear schon recht klingt doch recht ordentlich alles oder gehöre sicherlich nicht zu der kategorie top spieler bis mythic 13 habe ich mich bislang vorgewarkt beim ersten boss des dungeons bei der gold schlange habe ich mich ungewollt zum vollarfen gemacht ich weiß um die boss mechanik bescheid gold 14 vom boss weg blobs zurückstoßen

verlangsamt allerdings bin ich gar nicht mehr dazu gekommen Schaden zu machen unter 20k sind mehrmals gewalbt der zweite und dritte try erfolgte sogleich ohne kommentare nach dem vierten try fragte ich ob ich etwas falsch mache da ich von mir selbst ausging und die anderen spieler auch gar nicht genug beobachten konnte ob sie und wenn ja was sie falsch machen würden je vom tank und healer die neutral bis freundliche aussage ja vieles worauf ich schrieb was denn darauf hinschrieb der tank macht nichts ok und zwar keine schlechte schlimm aber stimmung aber alle verwendet ihre ruhe stein es blieb mir noch tut mir leid zu schreiben denn wohl war ich das problem ersetzen konnte man mich nicht wegen mythic ran zu meiner frage es war kein drama noch niemand war unfreundlich doch komm ich mit ziemlich blöd vor ja kann ich verstehen weil ich die taktik seitlich vom boss stehen auf die ads gehen goldpfützen weiter weg vom boss bei der treppe ablegen bei knall weg laufen etwa langsam durchaus wusste auch ich denke dass es an mir lag jedoch weiß ich nicht woran genau ich auch nicht übrigens ich versuche das gleich noch mal stück für stück durchzugehen was ich von dem fight kenne der hat sich aber auch geändert seit ich den zuletzt gespielt aber das wird häufiger ich habe kingstrasse eigentlich am anfang ganz gerne gespielt als tank wohl gemerkt ich starte wohl mit einer bewussten unbewussten inkompetenz in die gruppe und verließ jene mit derselben eine bewusste inkompetenz zu wissen was mein fehler war wäre mir lieber gewesen einerseits weiß ich nun nicht was ich das nächste mal anders machen soll andererseits habe ich ein schlechtes gewissen den kindergruppe vermässelt zu haben unangenehm wie siehst du das in den von mir durchgelesenen und geschalten geist taten die mehle ich auch nichts anderes ja ich bin gerade ein bisschen ich versuche mir das gerade zusammen zu reimen aber bist super mega gut equipped wenn ich das richtig oder relativ nicht super mega gut aber das relativ gut equipped so king's west 9 ist jetzt auch nicht irgendwie ultra mega hoch und jetzt wie ich den boss kenne ich kann das halt so dass am anfang die diese goldpfützen auf der treppe abgelegt werden und dann kommt irgendwann die phase wo es wo aus den dingern halt wieder die blubs werden und dann gibt es zwar gab es zwei verschiedene varianten den boss zu spielen entweder man kaltet ihn durchgehend weiter und kaltet

die blubs oder zieht die blubs hinterher das war am anfang so also so kenne ich vom vom anfang her dann wurden die halt nur verlangsamt und man zieht die blubs die ganze zeit hinter sich her so lange bis der boss tot ist oder aber man kild die blubs und ich glaube die haben irgendwann im laufe der zeit sogar nerf auf ihre xp bekommen damit man die eigentlich geplante taktik nämlich sie zu killen auch wirklich spielen kann bei dem teil bin ich mir allerdings nicht mehr sicher weil ich wie gesagt tank gespielt habe und natürlich dann nicht für die blubs zuständig war denn die hätten sonst den boss den glaubt er kriegt dann ein absorb schild und irgendwie erhöhten schaden oder so also ich als tank konnte da nicht viel machen ich hab den den den bossen durch die gegen gezogen wie viele spieler die blubs gekillt haben das weiß ich nicht ich glaube es war ein wenig es war einer oder zwei glaube ich und man hat doch üblicherweise die range spieler genommen meine ich mich erinnern zu können aber vielleicht teurer täusche ich mich auch da oder es war nur so dass wir irgendwie ein range der der besonders gut im aui war aber das war eine sache wo üblicherweise schon mal in den melet die den ich beteiligt gewesen wäre weil es nicht notwendig ist und er ab time auf dem boss verloren hätte so und dann wäre die nächste frage wie in den fassen danach die blubs gehandelt werden also während in der nähe der bereits vorhandenen pflützen abgelegt vom killen ich glaube beim killen der der jetzt entsteht wieder eine pflütze oder versucht man die dann wieder oben abzulegen und ich meine letzteres hätte man nicht gemacht könnte das ein fehler gewesen sein aber selbst wenn sollte der nicht massiv genug gewesen sein um die gruppe zu weiten so also das ist das einzige was mir vielleicht einfällt dass leute das so hätten spielen können dass das dass das ein ein fehler wäre aber der wäre ja nicht signifikant genug als dass man deswegen in dem Mythic plus 9 weibt und ich stehe auf dem schlauch ich finde es halt spannend gibt es nicht irgendwie mit mit in video oder so die möglichkeit die letzten so und so viel gespielten minuten aufzunehmen oder so es wäre super interessant zu sehen was da tatsächlich passiert ist und was die anderen in der zeit gemacht haben denn meine spontane vorstellung ist dass halbwegs eclipte leute doch eigentlich auch wenn es zwei ranger sind zu zweit das sogar schaffen müssen und du warst ja nicht mal tot ist

ja nicht mal so als ob du direkt von anfangen an tot gewesen wärst du hast jetzt einfach nur keinen besonders guten schaden gemacht klärt mich auf leute ich möchte wirklich wissen vielleicht hilft ja auch unserem unserem schreiber was in einem betracht der geschichte der entscheidende fehler gewesen sein kann also ja der damit ist nicht großartig so viel sind wir uns vermutlich einig die erste frage ist natürlich woher kommt das bis zu irgendeiner wege gelaufen die extrem überflüssig gewesen wären das ist eine möglichkeit und zweitens würde das unter normalen umständen aus ist das so spitz auf knopf dass das unter normalen umständen dafür ausreichen würde dass man deswegen weibt und da hätte ich mal geschätzt vermutlich nein da muss auch noch mehr schief gelaufen sein und der letzte teil ist dann natürlich das verhalten verhalten der mitspieler aus dem ich auch nicht so ganz schlaue werde also in den bosskampf direkt wieder anzumachen anzufangen wenn man der meinung ist dass jemand in den counter offenbar grundsätzlich völlig falsch spielt verstehe ich nicht so ganz ob man es dann danach wenn man sich entscheidet sowieso zu lieben zu lieben man sich dann noch die mühe machen will das zu erklären ist natürlich die frage weil dann macht sie am allerwenigsten sinn wenn er jetzt den sinn gemacht ist zu erklären zu dem zeitpunkt wo sie noch was positives ausrichten kann dass man sich dann vielleicht die zeit sparen will das kann ich noch am ehesten verstehen aber wieso macht man einen führt man einen kampf fort an dem man scheitert wenn mutmaßlich ein einzelner spieler so viel falsch macht dass man keine chance mit der neuer wiederholung ist besser hinzubekommen sei denn man denkt sich natürlich es ist unmöglich ihm das zu erklären was da so passiert wir versuchen jetzt zweimal auf gut glück und hauen dann ab ja da bin ich auf feedback gespannt und wo ich gerade sage feedback ich brauche noch viel lieber als feedback dazu weiterhin interessante fragen teilt sie mir mit schreibt sie mir als kommentar unter dem jeweils aktuellsten BMZ auf youtube in diesem sinne macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#883: RL Tomb Raider, Problemhund

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 883 und den Themen Real Life Tomb Raider und Problemhund. Bevor wir anfangen noch ganz ganz kurz. So ich habe am Wochenende einmal das Thema, ich darf den Namen gar nicht nennen, weil ich sonst genau das Problem triggern werde, was ich gerade ansprechen will. Die zurzeit grassierende Seuche habe ich einmal als Thema gehabt in einem der BMZs. Das Problem ist, dass YouTube in solchen Fällen gerade bei irgendwelchen akuten Dingen folgende folgende Sache macht. Sie demonetarisieren jedes Video, egal welchen Inhalts zu bestimmten Themen. Und zu bestimmten Themen heißt noch nicht mal, dass das Thema besprochen werden muss. Es reicht aus, dass irgendwo ein Schlüsselwort drin vorkommt oder auch genannt wird. Das ist sehr, das ist an sich schon problematisch genug. Problematischer macht es, dass das üblicherweise einen weiteren Prozess triggert. Ich weiß nicht, ob es das Instant bei der erstmaligen Nennung tut oder erst später. Beim letzten Mal, als ich so eine Situation hatte, ist das sofort passiert beim erstmaligen. Und zwar, dass rückwirkend sämtliche Videos, die du in der letzten Zeitraum im Zeitraum X produziert wirst, gecheckt oder und unmittelbar ebenfalls demonetarisiert werden. Und dann kannst du einen Einspruch einlegen und hoffen, dass dem Einspruch für

jedes einzelne Video stattgegeben wird. Wenn du Glück hast, passiert das. In der Zeit sind die halt auch, bis das passiert, halt auch demonetarisiert. Das ist sehr unpraktisch, weil das noch immer nicht alles ist. Danach folgt noch mal so eine besondere Beobachtungszeit, in der plötzlich auch irgendwie jedes zweite Video die die Demonetarisierung hat und du auch für die folgenden Videos, für einen gewissen Zeitraum immer wieder Einspruch einlegen musst. Das ist hochgradig unpraktisch. In der Summe ist es halt doch dann viel, viel größerer Schaden als einfach nur wenn das einmal passiert. Ihr habt mir zum Glück irgendwie immer viel geholfen. Ich habe das dann einmal erwähnt und dann habt ihr euch gesagt, ha, dem treten wir entgegen. Wir wollen ja trotzdem, dass du solche Themen ansprechen kannst und unterstützen dich einfach, indem wir unser Prime-Abonnement ([Abo](#)) auf deinem Twitch-Kanal lassen und das ist alles cool. Nur ist das halt nichtsdestotrotz ein unpraktischer Prozess, von dem ich wenig Lust habe, den immer zufällig zu triggern, weil ich die Befürchtungen habe, dass irgendwann YouTube sagt, nee, das bin ich jetzt aber leid. Dieser dieser Typ nervt mich. Wir haben immer wieder demonetarierte Videos von diesen Menschen regelmäßig. Dann meldet der jedes einzelne seiner Videos für die Prüfung an und das Problem ist, dass die Prüfung fast immer, also ich würde sagen bei mir in 95 Prozent der Fälle, dafür sorgt, dass das Video als nicht gegen die Community-Rechtlinien verstoßend eingepreift wird. Also ich habe in 95 Prozent der Fälle recht. Ich bin mir nur nicht sicher, wie YouTube das handhabt in den Fällen, wo ich nicht recht habe. Die Befürchtung, die ich habe, ist, dass es halt so ein Zähler hat und sagt, so, wenn du zu oft fälschlicherweise sagst, mein Video ist aber okay, dann nehmen wir dir das pauschal dieses Recht für deinen kompletten Kanal weg. Geschweige denn, dass ich nicht weiß, ob das intern irgendwelche Strikes beinhalten kann und so weiter und so fort. Denn wenn man gegen Community-Richtlinien verstößt, ist ja auch durchaus möglich, also nach deren Ansicht, ist es ja auch durchaus möglich, dass sie sagen, du kriegst einen Strike und wer jetzt sagt, dann würdest du den aber direkt bekommen, nee, das ist leider auch nicht so. Denn YouTube handhabt das mittlerweile manchmal so, dass Strikes für einen Kanal im Nachhinein verteilt werden. Teilweise über ein

halbes Jahr nachdem sie passiert sind, selbst dann, wenn die entsprechenden Videos und auch davon gibt es Fälle, nicht mehr online sind. Es ist logisch, dass auch wenn Videos nicht mehr online sind, YouTube sich schützen möchte dagegen, dass die Gegenrichtlinien verstoßen. Klar denn, ansonsten nehmen wir mal an, du lädst irgendein Video hoch, ich will jetzt kein Thema nennen, weil das alleine wieder so ein Prozess triggern kann. Du lädst irgendein Video hoch, schaltest das dann aber sofort offline, hast aber ein bisschen halt Aufmerksamkeit für deinen genannten Kanal generiert und YouTube könnte jetzt nichts mehr machen. Das wäre blödsinnig, deswegen sagen sie halt, ob du das hochgeladen dann wieder offline genommen hast, interessiert uns nicht, solange du das irgendwann hochgeladen hast. Du hast damit quasi nur den Beweis vernichtet, aber dich nicht vor der Strafe geschützt. So, das ist diese Problematik, dem werde ich in sofern Rechnung tragen, dass ich, was unser solchen Thema betrifft, weil sehr, sehr viele Fragen dazu reinkommen, vermutlich irgendwann mal noch mal ein gesammeltes Video mache, wo ich das anspreche, damit ich nicht jeden Tag oder jeden zweiten Tag aufs Neue diese Thematik habe. Oft kommt sie nur am Rande vor und dann geht es eigentlich um hauptsächlich anderes Thema, ja irgendwie keine Ahnung, wie geht man mit Angst oder mit Panik um, zum Beispiel haben wir als ein Thema gehabt und was war denn das andere, das war auch ein super interessantes Thema. Ach ja, da ging es um Verschiebung von Terminen dadurch ausgelöst, also eigentlich nichts, das mit dem unmittelbaren Thema zu tun hat, sondern eher mit den mittelbaren Folgen. Ja, das sei nur gesagt, ich muss da gucken, wie ich da am am besten den Kompromiss finde. Das scheint irgendwas zu sein, was euch thematisch zumindest soweit interessiert, dass es sich lohnt darüber irgendwann mal wieder, also in naher Zukunft, auch Inhalte zu machen, die so verstreut zwischendurch einzubauen, ist momentan ein bisschen blöd. So, jetzt zu den Themen des heutigen Tages zum Real-Life Tomb Raider und dem Problem Hund. Nach fünf Minuten, die wir jetzt schon gequatscht haben und mit mir meine ich mich. Moin Barlow, kommt jetzt zwar ein bisschen spät, aber egal, zu dem Thema der Folge 778. 778, Grabschmuck, Klauen und falsche Anschuldigungen. Ich bin Steinmetz Azubi und fast mit der Lehre

durch, noch zwei Monate zu der Sache mit dem Diebschlau auf dem Friedhof. Lass Blumen untergleichen, geklaut werden, ist ein Klassiker. Es geht aber noch härter. Bin mir gar nicht sicher, inwiefern, ich muss mal einen Schluck trinken, weil mein Mund trocken ist. Ich bin mir gar nicht sicher, inwieweit wir das Thema damals besprochen haben. Ich weiß, dass ich mich erinnern kann, aus eigener Erfahrung, aus Familienerfahrung zu sagen, dass ich es halt immer so komisch fand, wenn Leute ihrem Verstorbenen halt Respekt erweisen wollen, indem sie Blumen dorthin legen, diese Blumen aber irgendwo klauen. Und das war halt der Teil, den ich so absurd fand. Es ging da ja nicht um das Bereichern, sondern was man eine Geste zeigen möchte. Und das ist so absurd, wenn etwas, was dieser Verstorbener ja sowieso nicht sieht, so man also sagen kann, wenn, dann geht es ja nur um den gedanklichen, geistigen, moralischen Aspekt. Begründet ist auf ja nicht nur einer Straftat, den Teil, das soll gar nicht so wild sein, aber auf etwas moralisch total falschen. Und das fand ich halt so komisch. Aber auf der anderen Seite haben dann einige auch angemerkt, naja, es geht ja nicht immer nur darum, jemandem Respekt zu erweisen, sondern, das ist der traurige Teil, im Prinzip zu zeigen, guck mal, das Grab von den Müllers, das sieht ordentlich aus und da liegen schicke Blümchen drauf oder so. Wenn man auch da sagen muss, dass es natürlich wieder völlig paradox ist, weil die Meiers, von denen der Kranz oder die Blümchen geklaut wurden, sich halt denken, sag mal, habt ihr noch alle Tassen im Schrank. Aber gut, es geht noch weiter als nur die Blümchen. Das sagt Fabian. Es geht noch härter. Hier ein paar Dinge, die ich ab und zu ersetzen muss. Grabvasen aus Granit. Bronze, Schrift, Vögel, Ornamente, Glasdiamanten, warum auch immer. Wobei ich mir vorstellen kann, brechen die nicht auch relativ leicht raus? Was heißt relativ leicht? Da muss man halt auch schon randalieren. Aber auch ganze Grabsteine, Schrägstrichumrandungeon, Platten wurden schon geklaut. Alter, weil die Dinger sind ja auch alles andere als leicht. Also selbst ein kleiner Grabstein, der wiegt ja schon ganz schön was. Es gibt aber auch oft Streit in der Grabnachbarschaft. Einige, die neidisch sind oder aus welchem Grund auch immer wütend auf ihre Nachbarn zerstören, beten. Aber auch Grabsteine an sich. Besonders beliebt ist es, mit der Hake Ecken abzuschlagen oder gegen das Grab mal zu treten, um

es vom Fundament zu lösen. Was dem Steinmetzen schadet, da wir Garantie auf die Festigkeit des Fundamentes geben. Alter, Vater. Das ist, ja, es hat ein bisschen was, also ein bisschen was aus meiner Sicht, hat es insofern komisches, als dass, bis auf einen finanziellen Schaden, da ja zwar nicht passiert, aber die Vorstellung an so einem Ort der Ruhe und des Friedens, wie zum Teil ja und oft auch ältere Leute, so was machen, finde ich so absurd. Wir reden ja jetzt von was anderem als Leuten, die sich gezielt, in den meisten Fällen zumindest, irgendwie einen Grabstein aussuchen von jemandem, der schon zu Lebzeiten irgendwie extrem verhasst war und den gezielt verschandeln oder der Situation, die leider oft, immer noch oft genug vorkommt, dass sich Leute, ohne da ins Detail gehen zu wollen, halt die Friedhöfe bestimmter Glaubensrichtungen aussuchen und dort ihr Unwesen treiben. Zudem wird wegen mir auch häufig die Polizei gerufen, da die Leute anscheinend denken, dass ich das Grabstein, weil du da arbeitest oder sonstiges, aber mal eine blöde Frage, gibt es nicht irgendeine vernünftige Dienstkleidung, die man anziehen kann, um zumindest das zu verhindern? Dass du eine 3-Euro-Weste hast, auf der auf dem Rücken groß drauf steht, Steinmetz sowieso oder Grabpflegefirma sowieso. Also ich meine, ich weiß ja nicht, wie oft ihr das passiert, aber wenn mir das auch nur einmal in drei Monaten passieren würde, alleine schon, weil es so unangenehm für alle Beteiligten ist, würde ich vielleicht über sowas halt nachdenken. Also die Polizei, beleidigt und bedroht wird man auch ab und zu. Okay, aber auch da doch nur vermutlich, weil die Leute nicht wissen, was passiert, weil wenn die halt wissen, dass du da einfach nur in Grab pflegst, wird das vermutlich doch nicht passieren. Also das ist meine Empfehlung, besorgt ihr irgendwie so eine Weste und ja im Sommer halt halt keine Ahnung, im T-Shirt mit einem einfachen Aufdruck, hat vielleicht sogar noch den Vorteil, dass diejenigen die selber dann irgendjemanden brauchen, um ihr Grab, also nicht ihres, aber das Grab eines Angehörigen zu pflegen. Vielleicht auch ihres irgendwann in der Zukunft, kann man auch vorsagen. Mit einer Telefonnummer drauf, dann hast du gleichzeitig ein bisschen Werbung gemacht. Der Barlow, der gibt die besten Steinmetz-Tipps. Bis jetzt habe ich noch nie, obwohl ich weiß jetzt wiederum nicht, jetzt habe ich es gesagt und denke darüber nach, ob

möglicherweise aus Pietätsgründen eine bestimmte Art der Arbeitskleidung auf dem Friedhof nicht getragen wird. Gut, dann soll es zumindest nicht die Werbung sein, aber zumindest erkennbar, dass man zu jemandem gehört, der daran arbeitet und nicht jemand, der den Grab kaputt macht. Der andere Seite scheint es mir ja auch irgendwo fast schon nachvollziehbar, weil die Sachen, die du wiederum beschreibst an Beschädigungen, für die brauchen wir auch teilweise mutmaßlich mal Werkzeuge zumindest. Ansonsten kriegt man das mit Unterwohl gar nicht hin. Beleidigend bedroht wird man auch ab und zu. Bis jetzt habe ich noch nie die Fassung verloren, bin immer freundlich zu den Kunden, auch wenn ich es manchmal nicht will. Ja, sehr gut. Es hilft jetzt auch nicht, wenn du irgendwie eine Pöllerei vom Zaun brichst auf dem Friedhof. Die sind aber auch viele Einzelfälle aus meiner bisherigen Berufserfahrung. Ja, aber du bist ja noch gar nicht so lange dabei. Du bist ja noch nicht mal mit der Lehre durch und erzählst dir schon die irresten Geschichten, die ich mir kaum hätte vorstellen können. Ich denke, das reicht als kleinen Einblick in meinen Beruf und ich drücke dir die Daumen, dass du schnell wieder fit wirst und wir noch viele Folgen Porn und BMZ vorne und mit dir hören dürfen. Ja, danke schön. Ich werde mir Mühe geben. Ja, krass. Ich kann das nicht anders sagen als krass. Auch wenn ich gleichzeitig ein bisschen schmunzeln muss oder so. Ich schäme mir das gerade halt vor bei Vaters Grabstein die Vorstellung, dass da irgendwie eine riesen Randal entsteht, wobei ich halt auch nie weiß, wobei man natürlich jetzt in so einer Erzählung nie weiß, inwiefern es möglicherweise zwischen den entsprechenden Familien oder und Personen halt schon vorher extrem böses Blut gegeben hat oder so. Das kann ja immer mal sein. Und dann darf man natürlich auch nicht vergessen, dass Friedhof oder Trauer im Allgemeinen und Verlust im Allgemeinen etwas ist, wo nicht jeder gleich darauf reagiert. Manche können das ganz ganz toll und souverän machen und ziehen daraus irgendwie viel positive Energie und blicken nach vorne und andere werden in solchen Situationen irgendwie hilflos und teilweise verbittert, aggressiv, was auch immer. Hey Barlow, ich hätte auch mal ein Thema bezüglich Hunde, nämlich Problemhunde. Ja irre, wir haben auch im Moment extrem viele Hundethemen. Wir haben nicht viele Themen, aber von den

Themen, die wir haben, sind irgendwie die Hundethemen sehr prominent. Ich glaube, das verstärkt sich auch so automatisch. Je mehr man irgendwas von einem bestimmten Thema hat, desto mehr Leute denken sich, Mensch, dazu habe ich doch auch noch was. Jetzt reden wir doch mal über unseren Dackel. Folgender Kontext, in meiner Familie haben wir einen Hundmischling, Großteil Labrador, der ein paar schwierig zu handhabende Eigenschaften hat. Fresssucht, starken Jagdtrieb und schwieriges Sozialverhalten gegenüber anderen Hunden. Als ehemalige Straßenhündin ist es nicht leicht, ihr diese Dinge abzutrainieren, auch wenn wir bereits Fortschritte gemacht haben. Was uns aber nach wie vor schwer zu schaffen macht, ist das Sozialverhalten. Denn bei Hundebegegnungen knurrt sie gerne schnell und hat auch bereits um sich gebissen, weswegen wir jetzt mit unserem eigenen Schutz mittlerweile aus der Hause einen Maulkorb anlegen. Ja, sehr gut. Entschuldigung. Der harte Sache ist, dass meistens und fast ausschließlich kleine Hunde, kleiner Kniehöhe Grund für diese Verhaltensweisen sind. Soll ich mal ein Spoiler Alarm machen? Der Spoiler Alarm ist, dass die Leute üblicherweise auch ziemlich viele kleine Hunde halten. Also das ist in unserer Umgebung, ist das so in der städtischen Umgebung? Ich weiß nicht, ob das in der ländlichen Umgebung ist. Aber gut, ich fürchte, ich weiß wieder, worauf du hinaus willst. Jetzt kommen die ganzen Klischees über kleine Hunde. Okay, also das kleine Hunde daran schuld sind kleiner Kniehöhe Grund für diese Verhaltensweisen, dass es in der Umgebung, du schreibst es selbst, recht viele gibt. Die Situationen laufen dann meistens so ab, Hunde sehen sich, kleiner Hund fängt an zu bellen, unser Hund dreht durch. Das passiert bei größeren oder gleichgroßen Hunden äußerst selten. Das Problem an der Stelle ist, dass unser Hund von ihrer Persönlichkeit her eben sehr dominant ist und sie lässt es sich nicht gefallen, wenn kleinere Hunde aufmüpfig sind. Aber du hast ja auch selber gesagt, dass das Problem euer Hund ist. Nicht zuletzt müsst ihr da einen Maulkorb anlegen und der Hund hat Probleme im Umgang mit anderen Tieren. Es ist egal, ob irgendwer aufmüpfig ist oder nicht. Wobei ich dann auch mal stark zu bezweifeln wage, dass es immer die kleine Hunde sind, die kleinen Hunde sind, die da den Anfang machen, oder? Aber gut, oder überhaupt die anderen Hunde immer sind, die

da den Anfang machen. Aber gut, gehen wir weiter im Text. Was mir an der Stelle immer wieder stark aufstößt, wie manche Besitzer von besagten kleinen Hunden reagieren. Manche reden ihrem Hund zu, das ist doch der andere böse und schlecht ist. Okay, habe ich noch nie erlebt. Andere beschwichtigen, mein kleiner Spatz muss keine Angst vor dem Ungeheuer haben. Das glaube ich nicht, dass sie von Ungeheuer reden. Dann gibt es noch welche, die sogar ihren Hunderen bestärken, sich ja nichts gefallen zu lassen. Auch das halte ich für hochgradig unwahrscheinlich, dass das passiert, geschweige denn regelmäßig passiert. Lustigerweise laufen wir einst einmal die Woche mit einer bekannten Gassi, welche selbst verkleidete Hunde hat, mit denen das alles gar kein Problem ist. Und trotzdem gilt unser Hund als das schwarze Ungeheuer der Umgebung. Ist das so? Und wenn ja, glaube ich, da wird es vermutlich einen Grund für geben, wenn er wirklich als das schwarze Ungeheuer der Umgebung gilt. Bist du ja auch Besitzer von kleinen Hunden? Da du Besitzer von kleinen Hunden bist, geht die Frage dich. Denkst du, dass es einen Zusammenhang gibt zwischen Hundebesitzern und einer Tendenz, diese zu verhätscheln oder in der Art und Weise zu erziehen, die sich in solchen Situationen wie oben äußert? Glaub ich nicht, ehrlich gesagt. Also es mag solche Fälle geben. Ich glaube im Mittel stimmt das nicht. Im Mittel ist es glaube ich einfach so, dass die weniger große Hunde zum Beispiel in der Stadt halt relativ gerne gehalten werden, weil man sich das nicht unbedingt erlauben kann, vom Raum her große Hunde zu halten. Bei uns in der Gegend ist es auch so, dass die Mehrzahl der Hunde vermutlich so unter 15 oder zumindest unter 20 Kilo ist. Was ich aber... Machen wir am Ende die verschiedenen Tendenzen von Hundehaltern, denn ich kann mir schon vorstellen, dass kleinere Hunde eher auf den Schoß, auf die Couch oder das Bett dürfen oder verniedlicht werden. Ja, aber das heißt ja noch lange nicht, dass man ihnen Verhaltensweisen erlaubt, die aggressiv sind. Da wird ja noch lange kein Schuh draus. Unsere Hunde dürfen auch ins Bett, aber sie dürfen keinen anderen Hund ankleffen und keinen Menschen anspringen oder sonst irgendwas in der Art. Das eine hat mit dem anderen zunächst mal gar nichts zu tun. Und das wird tendenziell dazu, dass einem Hund eine Art Überheblichkeit antrainiert wird. Nee, also grundsätzlich nicht,

absolut nicht. Ob ein Hund ins Bett darf oder nicht hat überhaupt nichts damit zu tun, ob er überheblich ist oder andere Hunde anwält. Nichtsdestotrotz will ich nicht kleinreden, dass auch für uns und unseren Hunden noch sehr viel Arbeit wartet, um da besser zu werden. Ansonsten weiterhin alles Gute und viel Optimismus für die kommenden Jahre und Jahrzehnte. Grüße aus der Pfalz. Also was Hundebesitzer betrifft, es gibt eine Tendenz, die ich extrem häufig feststelle und das ist die von großen Besitzern großer Hunde zu glauben, dass es kleine Hunde sind, die irgendwie böse, aggressiv und verhätschelt sind. Ich weiß nicht, wie oft ich dieses Klischee schon gehört habe und es kommt immer von Leuten, die das fast immer unmittelbar auch verwinden mit abfälligen Bezeichnungen auch für kleine Hunde. Irgendwie clever und weiß der Teufel, was da noch alles an. Ich will jetzt nicht alle Formulierungen durchgehen, aber immer hoch oder oft hochgradig abwertige Formulierungen alleine machen, um kleine Hunde zu bezeichnen, unabhängig davon, wie deren Verhalten ist. Also ich glaube, diese Art von Vorurteil ist unglaublich weit verbreitet und kleine Hunde sind natürlich auch ziemlich weit verbreitet. Die Verhaltensweisen, die du beschreibst und ich bin auch in der Situation, dass ich einen Hund habe, der jetzt wo er langsam blind wird und so ein bisschen den Mutterinstinkt, ja der Mutterinstinkt geweckt wurde dadurch, dass wir dann einen zweiten Hund bekommen haben. Das ist bei Holly so, dass sie auch ziemlich ängstlich geworden ist oder ängstlich hergeworden ist, sagen wir es mal so und in Teilen kiebig geworden ist. Das betrifft aber auch nicht alle Hunde. Ich kann es oft vermeiden, indem ich die Straßenseite wechsle. Ich versuche halt, wenn ich mit Holly unterwegs bin, möglichst Abstand zu anderen Hunden zu halten. Leider erlauben einem das viele andere Hundebesitzer nicht. Die lassen ihre Hunde dann von alleine und jagen sie auf einen los und dann haben sie Surprise Pikachu Gesicht, wenn es dann irgendwie dazu kommt, dass irgendwie gebellt wird und vor allen Dingen, wenn ich sie anblaffe und sage, ob sie bitte ihren Hund zurückrufen können. Das ist leider eine Situation, die ich wenig vermeiden kann. Man kann es ein bisschen. Ich muss manchmal vermeiden, komplett in den Park zu gehen. Wenn die Leute dort ihre Hunde unangeleint durchlaufen lassen, dann weiß ich, okay, das ist mir ein bisschen zu riskant.

Dann gehe ich eben einen anderen Weg. Bei mir ist die Quote von Hunden, mit denen es aneinander geht, irgendwie sehr durchwachsen. Wir haben einen Jack Russell. Das wäre ein sehr kleiner Hund, würde ich sagen. Dann haben wir noch so einen Mischling, den ich auch so in den Bereich, ja, so 15 Kilo. Also das ist jetzt kein Yorkshire Terrier oder sowas in der Größenordnung oder Chihuahua, sondern schon deutlich größer, aber auch noch relativ klein. Dann erstaunlicherweise drei verschiedene Terrier. Davon sind zwei, wie heißen die noch mehr? Erdale Terrier, mit denen es immer richtig aneinander rastelt. Die sind mittelgroß bis eher groß, würde ich sagen. Und was haben wir noch? Dann noch so einen ganz großen Mischling, mit dem ich beim Spazierengehen selten aneinander geraten bin, der aber, obwohl du nicht auf der gleichen Straßenseite gehen kannst, wo das entsprechende Haus ist. Sein Zuhause quasi, der rastet komplett aus, wenn irgendwer auch nur auf der gleichen Straßenseite läuft. Und die Besitzer lassen den im Sommer üblicherweise einfach, ja, die lassen ihn einfach draußen und stören sich da nicht weiter dran. Das heißt, niemand hat ihm dieses Verhalten jemals versucht abzutrainieren. Also wie du hörst, irgendwie bei uns ist es komplett gemischt. Im Mittel bewegt sich das so um mittelgroß. Erdale Terrier ist nicht riesig, ist aber auch nicht klein. Dann haben wir ein bisschen was auf der kleineren Seite und dann haben wir einen Hund mal zumindest auf der größeren Seite. Dann gibt es noch einen, von dem der Besitzer sagt, dass der auch dazu neigen würde, ein bisschen ängstlich zu sein und kiebig zu sein. Das habe ich allerdings noch nie erlebt. Der ist auch relativ groß, dieser Hund. Also quasi komplett, komplett alles gemischt dabei. Und der Rest ist dann oft eine Frage der Hundebesitzer. Und ich habe noch keinen Hundebesitzer erlebt, der seinen Hund darin bestärkt rum zu geifern. Noch keinen. Also ich bin mit einigen aneinandergeraten, mit einigen Hunden quasi aneinandergeraten, dass da mal gebellt wurde. Ich habe auch die Situation gehabt, dass nur von Holly gebellt wurde. Und noch kein anderer Hund und Hundebesitzer, ob nun klein oder große Hunde, hätten ihren Hund darin bestärkt. Die meisten, wenn ihr eigener Hund halt auch aktiv wird, wenn er rumbellt oder so, nehmen den am Halsband kurz und sagen ihm halt aus. Manche geben ihm auch einen Klaps auf den Hintern oder so dabei, weil ihn

das aus dieser Routine halt rausbringt oder aus diesem blinden Angriffsmodus. Ihn irritieren oder in die Flanke greifen einfach nur, damit er sich ein bisschen erschreckt. Aber dass jemand den Hund bestärken würde, habe ich noch kein einziges Mal erlebt. Und es kam schon das eine oder andere Mal vor, dass es so ein bisschen aneinandergeraten ist, obwohl ich es zu vermeiden versuche. Also das kann ich gar nicht bestätigen, dass das so wäre. Weder bei kleinen noch bei großen Hunden. Ist ja auch logisch. Das bringt einem ja überhaupt nichts. Man möchte ja nicht, dass der eigene Hund Stress macht und rumbellt und sich mit einem anderen Hund vor allen Dingen mit einem potentiell größeren und gefährlicheren Hund anlegt. Ich sehe da so ein bisschen, also ich sehe so ein bisschen raus, dass du dich so mehr oder weniger aus der Verantwortung nimmst. Du weißt, dass dein Hund hochgradig problematisch ist, bis zu dem Punkt, dass er einen Maulkorb tragen muss. Und das ist ja auch grundsätzlich nicht schlimm. Du sagst ja auch, warum das so ist. Es war halt ein Straßenhund und das Verhalten ist ja auch durchaus nicht unüblich für einen Straßenhund. Der ist nicht erzogen worden in dem Sinne. Der musste sich halt ja verteidigen können, zu verteidigen wissen. Also das ist ja jetzt kein Fehler von irgendjemandem unmittelbar jetzt mal in diesem in diesem Sinne gewesen. Und nichts, weswegen du irgendwie ein schlechtes Gewissen haben müsstest. Nur muss dann die oder sollte dann die Reaktion halt auch entsprechend sein, wie man versucht, irgendwie dieses Problem zu beheben, anzugehen und so weiter und so fort. Und das sehe ich bei dir halt nicht so wirklich. Bei dir ist es so, die anderen sind schuld und dann werden Geschichten erzählt, die ich höchst zweifelhaft finde, die aber innerhalb dieser gesamten Story halt durchaus einen Sinn ergeben, weil es ja im Zweifelsfalle die Bösen anderen sind, die sich falsch verhalten. Und das weiß ich nicht, ob das produktiv ist im Versuch halt deinen Hund dahin zu bekommen, dass er nicht mehr für diese Probleme sorgt, für die er derzeit sorgt. Manchmal ist das so, dass man daran nichts ändern kann. Du bist der beste Hundebesitzer der Welt. Hoffe ich mal, glaube ich mal, sage ich jetzt einfach mal so. Ich spekuliere das. Du bist der beste Hundebesitzer der Welt, aber es gibt halt manchmal Verhaltensweisen, wo es nicht mehr möglich ist, die abzutrainieren. Zumindest nicht in dem Maße, in dem man das gerne

hätte. Und damit ist eigentlich der Großteil gesagt, also ja, es ist halt immer nur, man kann nur so diesen Ausschnitt nehmen, aus dem, womit man selber Erfahrungen gemacht hat. Aber auf der anderen Seite merke ich halt auch die Erzählung, sagen wir es mal so, und wie du jede Art von, oder nicht wie jede Art, aber die meisten Arten von Konfrontation weitergibst. Und ich kann bei mir sagen, dass die Konfrontation, die ich mit Holly und anderen Hunden habe, halt ja, ziemlich gemischt und durchwachsen sind. Es gibt manchmal die Situation, dass sie darauf reagiert, dass ein anderer Hund irgendwo aggressiv ist. Das passiert, dass ein anderer Hund schon von Weitem anfängt zu klemmen und auszurasten. Manchmal ist aber auch sie diejenige, die damit anfängt. Und manchmal merke ich es auch schon vorher. Man merkt ja manchmal, wenn der Hund so ein bisschen nervös und unruhig wird. Das einzige, was ich dann entsprechend versuchen kann, ist die Situation allgemein zu vermeiden. Durch einen Richtungswechsel, durch einen Wechsel der Straßenseite, durch das Vermeiden vielleicht eben von dem Park und so weiter und so fort. Und das ist etwas, wo du extrem gefragt bist. Da wiederum auch, ich habe ja von diesem einen Hund erzählt, wo der Hundebesitzer sagte, ja, mein Hund, der ist so ein bisschen, der hat so ein bisschen Sozialschwierigkeiten und so weiter und so fort. Mit dem hat es noch nie Stress gegeben und ich habe noch nie gesehen, dass der mit irgendjemand anderem Stress hatte, weil der ultraumsichtig ist. Du merkst, dass er immer das gesamte Gebiet scannt. Er kennt seinen Hund sehr gut. Er weiß, wie er zu reagieren hat und er wechselt auch immer von sich aus die Straßenseite, wenn er halt andere Hunde sieht, wo er halt befürchtet, mit denen könnte es jetzt möglicherweise Ärger geben. Also da ist man als Besitzer halt auch eine Menge gefragt, um solche Situationen nach Möglichkeit zu vermeiden oder aber zu entschärfen, wenn sie entstehen. Viel Glück damit und auf dass du mit deinem Hund trotzdem noch viel Spaß haben wirst und es vielleicht im Laufe der Zeit besser wird. Aber du musst den Anfang machen und daran arbeiten und dich nicht zurücklehnen und die Schuld bei den anderen Hundebesitzern und schon gar nicht bei den kleinen Hunden zu suchen. So, damit sind wir durch für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Schickt mir bitte noch ganz, ganz viele weitere. Heute ist wieder eine Folge,

die ein bisschen später rauskommt, weil ich eigentlich für den Montag eine Folge produziert hatte. Dann hatte diese Folge aber ein Thema, das ich nicht unbedingt heute machen wollte und das auch ein bisschen so eine Dopplung gewesen wäre und deswegen habe ich es jetzt heute noch mal neu gemacht. Ich bin dran am Thema Live-Aufzeichnung, quasi Call in Show. Wir werden heute das erste Discord-Beating zu dem Thema haben und mal bequatschen, was sich wie, wann, wo unter Umständen umsetzen lässt. Und ja, dann gucken wir mal, wann dort vielleicht tatsächlich der erste Termin ansteht. Im Moment ist natürlich die Situation, dass ganz, ganz viele Menschen zu Hause sind. Das käme mir natürlich insofern zugute, dass die möglicherweise auch Zeit hätten, als Gast zur Verfügung zu stehen, als Fragesteller. Aber wie gesagt, vieles davon klären wir vielleicht heute oder besprechen wir vielleicht heute und machen da einen Anfang und dann schauen wir mal, wann wir vielleicht die entsprechende erste Sendung produzieren. Und wenn die dann produziert und veröffentlicht ist, dann schaue ich, wie das Ganze ankommt und ob ich mir vorstellen kann, dass das ein Format für die Zukunft ist. Vielleicht sogar das klassische Standardformat ein Stück weit ersetzen könnte oder so. Das alles in den nächsten Tagen, schräg dich, mach das gut und tschüss. Schickt mir bitte viele interessante Fragen und mit schicken meine ich postet sie einfach unter das aktuellste BMZ auf YouTube. Macht es gut, euer Onkel Barlow, tschö.

#884: Das "bessere" Gaming, Problem Digitalisierung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 884 und den Themen das bessere Gaming und Problem Digitalisierung. Hey Barlow, ich habe es letztens endlich geschafft alle BMZs durchzuhören und bin jetzt auf dem aktuellen Stand. Je nachdem, wenn man die Playlist anhat und beim zocken eins nach dem anderen hört, dann freut man sich vielleicht, dass man irgendwas hat, was einen berieselt, während man zockt oder versucht einzuschlafen. Aber wir haben ja jeden Tag ein neues. Ich plane zumindest immer jeden Tag ein neues zu machen. Auf dem Weg der Besserung bist und das soll auch so bleiben. Ja, das hoffe ich auch. Das hoffe ich ebenfalls auch inständig. Da bin ich ganz eigensinnig. Vor ein paar Tagen habe ich eine kleine Auseinandersetzung gehabt, die an sich nicht weiter schlimm war, aber ich denke irgendwie noch immer oder noch immer oft darüber nach. Mich würde interessieren, ob du mein Verhalten richtig findest oder ich mich vielleicht nur angestellt habe. Oh, wir sind gespannt. Wir sind jetzt schon hochgradig gespannt. Ich war wie jeden Tag im Fitnessstudio und man kennt nach einiger Zeit auch ein paar Leute, die ebenfalls regelmäßig dort sind. Zufällig war ein Bekannter da, den ich ab und zu da enttreffe. Er ist, ich glaube es ist nur er, entwickelt, hobbymäßig spiele, aber viel mehr weiß ich auch nicht über ihn.

Wir haben uns etwas unterhalten und kamen dann schnell auf das Thema Gaming. Er erzählte mir, dass er gerade dabei wäre ein Spiel zu entwickeln. Ich fragte darauf, welche Genre einfach aus Interesse und er entgegnete, dass es ein Online-Shooter sei. Kurz darauf entfachte sich eine Diskussion über das bessere Gaming-Genre. Jetzt aber jetzt bin ich so ein bisschen gespannt, wie sich die kurz darauf entfacht. Also so ein bisschen oder mit anderen Worten, von wem das ausgegangen ist. Aber gut, wir gehen erstmal ein bisschen weiter im Text. Online-Shooter entfachte sich die Diskussion über das bessere Gaming-Genre. Ich sagte, dass ich MMORPGs eben lieber mag als Shooter und dass Geschmäcker verschieden sind. Er fragte mich dann vorwurfsvoll, ob mein Lieblingsspiel World of Warcraft (WoW) sei und ich meinte, ja stimmt ja. Daraufhin meinte er, dass das Genre und vor allen Dingen das Spiel richtig dumm sein. WoW, was so eine qualifizierte Aussage. Dein Genre ist, das ist dumm. Kannst du mal gucken. Und dein Spiel ist auch dumm. Ihr seid alle dumm. Jetzt habe ich es dir aber gezeigt. Also das Genre und das Spiel sind dumm, okay. Also ein Spiel, das glaube ich mittlerweile Milliarden Umsätze gemacht hat und das lange Zeit eine komplette Firma und deren Wachstum getragen hat und alle möglichen Entwicklungen anderer Spiele, die ansonsten glaube ich nie finanziert hätten werden können. Aber gut, dann ist das eben dumm. Ganz ehrlich, so eine Art von dummem Spiel hätte ich glaube ich auch in meinem Leben gerne mal entwickelt. Dann müsste ich mir über wenig zumindest finanziell Sorgen machen, wobei da haben wir dann doch größere Sorgen. Von daher muss ich auch kein Spieleentwickler sein, der World of Warcraft ins Leben gebracht hat. So, also das Spiel ist dumm. Warten wir noch mehrfach an den Kopf. Ich sag daraufhin, dass er mich damit ein Stück weit beleidigt. Er meinte, dass er nur das Spiel beleidigen würde. Ja, geht so. Ich meine, ich weiß natürlich worauf er hinaus will. Er möchte darauf hinaus, dass er nicht sagt, du bist doof, aber wenn du sagst, mir ist das wichtig und ich verbringe viel Zeit damit und er sagt, dass das komplett blöd ist, dann sagt er auch ein Stück weit etwas über dich aus. Denn das ist ja zumindest meine Folgerung. Jemand, der den ganzen Tag etwas dumm verbringt, ist vermutlich auch nicht der hellste. Aber gut, daraufhin zeigte ich ihm mein

Tattoo. Ich habe ein Tattoo von der Horde, aber es hat eine gewisse Bedeutung für mich, da mir **WoW** schon mehrfach etwas Halt gegeben hat, als es mir nicht besonders gut ging. Du bist nicht der einzige, dem das so geht. Dann schaute er nur schräg und sagte, dass er mich jetzt schon beleidigen würde, weil es ja einfach nur absolut blöd ist, sich ein Tattoo von einem Videospiel machen zu lassen. Nö, es ist nicht. Also, es sei denn, er sagt, jede Art von Tattoo machen zu lassen, ist blöd. Da kann man eine gewisse Art von Verständnis für haben. Ich sehe das anders, aber da kann man grundsätzlich eine gewisse Art von Verständnis für haben. Wenn jemand sagt, alle Tattoos sind blöd, nur dass ein Tattoo von einem Videospiel im Besonderen jetzt blöd wäre, das ist ja kompletter Unsinn. Da hätte ich immer gefragt, warum genau? Also was genau ist daran blöd? Das Einzige, was ich da wo ich sagen würde, was ich grundsätzlich ablehnen würde, wobei man aber auch sagen kann, Geschmacksache, sind Namen von der aktuellen Freundin schrägstig Partnerin. Weil da habe ich dann doch zu oft Leute erlebt, bei denen sich das dann doch schnell geändert hätte, wobei ich allerdings auch glaube ich niemanden kenne, der sich tatsächlich ein Tattoo davon hätte machen lassen. Aber gibt's ja solche Leute, wo dann Chantal, Melanie, Gisela, Monika, weiß der Teufel was, auf dem Arm steht. Musstet ihr halt nur überlegen, was passiert, wenn dann da noch mehr Namen zu müssen. Ob du das direkt als Liste anlegst oder wie auch immer. Nun gut, dass das blöd ist. Ne, sich nicht so. Also die Frage ist halt immer, was bedeutet ein Tattoo für einen persönlich? Und ich meine, in aller erster Linie ist Tattoo ja oft, um nicht zu sagen meistens irgendeine Art von Kunstwerk. Oft. Meistens. Nicht immer. Gibt ja auch Leute, die sich vielleicht einfach nur einen Text tätowieren lassen. Selbst da muss man sagen, so ein Text fehlerfrei, also ich meine, das ist nicht orthografiefehlerfrei, sondern vom Schriftbild her. Fehlerfrei und vernünftig auf Haut hinzubekommen, ist ja auch schon eine Kunst. Das ist ja jetzt nicht so, wie wenn ich keine Ahnung was, irgendwas in Word schreibe und ausdrücke, eine Technik, die dieses ganze übernimmt, sondern du brauchst da jemanden, der die Buchstaben, Größe, Abstände, Font und so weiter vernünftig hinbekommt. Also jede Art von Tattoo ist irgendeine Art von Kunst. Manche vielleicht mehr, manche vielleicht weniger. Und da

würde ich zunächst mal sagen, ein interessantes oder ein mögliches Kriterium, nachdem man sich etwas tätowieren lässt, ist halt, ob es einem künstlerisch gefällt. Andere haben vielleicht noch die Priorität, dass es für sie wichtiger ist, dass es ihnen auf persönlicher Ebene gefällt, wenn man etwas von ihnen selbst ausdrückt. Auch da völlig legitim, da hat jeder seine eigenen Präferenzen. Aber wenn wir sagen, zum Beispiel der künstlerische Aspekt oder der Optik Aspekt ist einer, auf den ich großen Wert lege, wofür, wo er nichts gegen spricht. Warum sollte man nicht eine Vorlage nehmen aus dem Video Gaming Bereich? Fantastische Designer, Grafiker, wie auch immer, Künstler arbeiten im Bereich Videospiele. Da gibt es überhaupt keinen Grund zu sagen, das sollte man nicht können, schrägstrich dürfen. Andere nehmen Vorbilder aus Filmen möglicherweise. Keine Ahnung, so eine Figur wie das Alien oder so, wobei man dann wieder sagen muss, das ist ja wiederum auch geschaffen von einem Künstler, von einem Giga, der dieses Wesen designt hat. Also keine Ahnung, ich würde, wenn jemand so was so absolut sagt, würde mich halt interessieren, was ihn zu diesen Gedanken bringt oder umgekehrt, was seiner Meinung nach der nicht oder weniger dumm wäre. Und da sehe ich jetzt auf Anib nicht so unglaublich viel, was man da an sinnigen Argumenten zu beitragen könnte. Vielleicht ist eines der Probleme, dass Menschen manchmal dazu neigen, etwas, was sie für sich selber ablehnen, in einer Art und Weise zu formulieren, die so einen Absolutheitsanspruch hat oder zumindest danach klingt. Und das ist vielleicht so ein Hauptproblem, dass ich halt sage, für mich käme das im Leben nicht in Frage und formuliere das halt in einer Art und Weise, dass ich sage, das ist ja blödsinnig oder so. Das kann sein. Gut, etwas später habe ich mit einem Kumpel darüber gesprochen, der auch gerade da war und besagt, Kollege, kam das mit. Er sagte dann, ja man war doch nur Spaß, woraufhin ich meinte, Wortwahl. Ja, ja, ja. Seitdem ignorieren wir uns nur noch. Finde das irgendwie etwas schade? Findest du, ich sehe das zu eng? Schwer zu sagen. War vielleicht doch berechtigt, das mitzuteilen. Sorry für die Worte auf Text, weil dein gute Genesung lang für deinen Kontext. Also die Sache ist halt die, wenn er sagt, das war doch nur Spaß, dann nehme ich ihm das sogar zum Teil ab, weil es halt Leute gibt, die so eine Art und Weise haben von etwas, ja ich sag mal, rüdem

Humor und auch so eine Umgangsweise. Einige von euch werden das kennen, dass man gerade unter Jungs manchmal so einen Tonfall an den Tag legt, dass ja so ein freundschaftlich pöbelnder Ton, sag ich mal, dass du halt sagst, hey Mensch, keine Ahnung was, Martin, du alte Kackbratze oder so. Damit meinst du ja auch üblicherweise nicht, dass er eine Kackbratze ist, sondern das ist ja meistens nur Spaß. Und manche Leute übertreiben so was ganz gerne mal, auch gegenüber Menschen, die sie nicht kennen. Dass man so ein bisschen frotzelt, dass man so ein bisschen, ja so ein kleines bisschen halt provoziert und so weiter und so fort. Und das Problem ist natürlich, dass der ein oder andere damit gut klar kommt und das sehr lustig findet. Und bei dem einen oder anderen gerät es manchmal in den falschen Hals, manchmal gerät es ja auch nur in den falschen Hals, je nach Person, die sich so äußert. Und ich bin auch jemand, der ein hervorragendes Talent dazu hat und in der Vergangenheit hatte, mit dieser Art und Weise in Fettnäpfe zu treten. Dass Leute halt einem etwas übel nehmen oder es ihnen sauer aufstößt, sie es oft aber auch gar nicht sagen, was eigentlich überhaupt nicht gemeint war, sondern irgendwie eher so scherzhaft gemeint war. Und den umgekehrten Fall kenne ich aber auch sehr gut, dass es Leute gibt, die die glauben, zu mir zum Beispiel, zu mir persönlich eine Vertrautheit zu haben, was ja naheliegend ist, wenn man sehr häufig Inhalte von mir hört und ich rede ja auch einfach über persönliche Dinge gelegentlich und so weiter und so fort, dass man glaubt, jemandem gegenüber, den man eigentlich gar nicht so gut kennt, eine gewisse Vertrautheit zu haben und dementsprechend meint, einen entsprechenden Ton halt an den Tag legen zu müssen. Ich habe das sehr, sehr häufig und habe da auch manchmal das Gefühl, dass das aus so einer Unsicherheit auch entsteht, dass Menschen sich auch und gerade mir gegenüber in so einem abwertenden Tonfall äußern, von dem sie wohl glauben, dass das lustig wäre. Wo ich halt sage, wenn das Etienne oder Jochen machen, mit denen ich seit 20 Jahren befreundet bin oder bekannt und befreundet bin, dann ist das eine Sache, aber bei dir ist das halt was völlig anders. Wir kennen uns nicht, wir sind uns noch nie im Leben begegnet. Wenn wir dann einer, den ich nicht kenne, sagt, keine Ahnung, du bist ganz schön fett und hässlich geworden oder so, dann ist das halt was anderes, als

wenn das jemand macht, den ich kenne. Und das kann ja eben auch sein, dass das bei diesem Kumpel angekommen ist. Die erste Frage, die sich mir überstellt ist, von wem genau das ausgegangen ist. Denn er hat ja erst mal gesagt, er macht Spiele und einen Online-Shooter. Das nächstnäheliegende hätte ich halt gefunden, dass die Diskussion, was ist diese? Es ist ja noch keine Diskussion zu dem Zeitpunkt, dass die Unterhaltung in die Richtung geht, oh, interessante Sache, cool, was für ein Spiel wird denn das und keine Ahnung, hast du einen Publisher, soll das was kleines werden, soll es ein kommerzielles Projekt werden und so weiter. Mit anderen Worten halt, dass man über das spricht, was er halt gerade gesagt hat. Das hätte ich so erwartet, dass das so ein so ein gängiger Weg, ich hätte ihn gelöchert, glaube ich. Und jetzt ist die Frage, wenn es kurz danach dazu kommt, dass sie über MMORPGs redet, an wem liegt das wohl? Also wer hat das Thema reingebracht und in welche Art und Weise? Und da habe ich das Gefühl, da könnte schon so der das erste, das erste kleine Fünftchen geflogen sein, ohne dass du es mitbekommen hast. Jemand erzählt dir über etwas, was ihn vermutlich sehr sehr viel bedeutet? Nehme ich mal an, wenn ich ein Spiel entwickeln würde, würde mir das super mega viel bedeuten und wenn ein anderer dann sagt, Auktionshaus (AH) ist ja interessant, ich mag ja lieber MMORPGs, dann würde ich mich so ein bisschen vor den Kopf gestoßen fühlen. Und von daher weiß ich ja nicht, wie diese Diskussion oder diese Unterhaltung gelaufen ist. Alleine die Art und Weise, wann wie dieser Übergang zustande gekommen ist, kann schon sein, dass das so ein bisschen so einen kleinen Funken gegeben hat, den du vielleicht gar nicht mitbekommen hast. Und von dem ausgehend dann eben die die weitere Unterhaltung so, ja, es ist ja nicht wirklich eskaliert, aber sich so entwickelt hat, wie sie sich entwickelt hat. Und dafür hätte ich dann schon ja dann schon deutlich mehr Verständnis, wenn es auf seiner Seite im Prinzip genauso geklungen haben muss, wie für dich. Und er dann quasi in die Defensive gegangen ist, und wenn du sagst, mich interessiert dein Genre nicht, dann eben er sagt, mich interessiert aber dein Genre nicht. Wie oft ich das erlebe, also diese Art von Unterhaltung, dass irgendwie, das ist in zweifel selber doof. Nee, was du machst ist doof. Immer einmal mehr doof wie du. Hab ich so häufig. Das passiert

mir übrigens persönlich am allerhäufigsten, wenn ich irgendwas zum Thema Fußball poste und dann irgendwer anderes sagt, dein Verein ist doof. Aber dieses Argument oder Beleidigung oder Herabwürdigung von der Qualität selber ist ganz ganz ganz gängig. Ich würde das persönlich, also wenn der ansonsten eine nette Person ist, glaube ich, würde ich versuchen das Ganze einzurenken. Aber für mich wäre das jetzt noch kein No-Go, glaube ich. Da müsste der sich schon sehr massiv daneben benommen haben. Immer davon ausgehend, dass ich ihm glauben kann, dass das eher in einer scherzhaften Art und Weise gemeint ist. Also entweder scherzhaft oder vielleicht ein bisschen defensiv, ein bisschen auf dem falschen Fuß erwischt. Und wenn nicht, dann ist es ja nicht schlimm, wenn das eh niemand ist, mit dem es sich großartig auszutauschen lohnt und ihr euch sowieso nur aus dem Fitnessstudio kennt. Mein Gott, dann macht da halt jeder weiter in seinen Sport und gut ist es. Soeben umso besser, wenn man nicht abgelegt ist, bekommt man seine Sätze schneller durch und wird zwischendurch nicht kalt oder hat zu lange Pausen und so weiter und so fort. Hallo Barlow, ich wünsche dir alles erdenklich Gute und hoffe, dass du wieder voll genesen wirst. Dankeschön, dann konntest du super, bitte mach weiter so. Nochmal Dankeschön. Mein Thema für ein BMZ wäre eine Frage. Übrigens, ich muss mal jetzt ganz kurz was jetzt nichts mit diesem Thema zu tun hat. Ich habe es in letzter Zeit häufiger und nicht in letzter Zeit, ich habe es allgemein häufiger mal, dass ich Fragen rein nehme, wo ich dem Fragesteller nicht zustimme in seiner Ansicht. Sehr häufig kommt das vor, dass ich in einigen Punkten widerspreche, manchmal sehr deutlich widerspreche und ich muss sagen, dass ich in vielen vielen Fällen in letzter Zeit sehr sehr angenehm überrascht war, dass das in den allermeisten Fällen eben, wir sprachen gerade davon, wie Kritik ankommt, sehr positiv angenommen wird. Ich kenne es halt, dass Leute dazu neigen, häufig, wenn man halt sagt, so widerspreche ich dir aber, eben in eine andere Reaktionshaltung zu gehen und zu sagen, ja, teilweise pumpig zu werden, haben wir auch schon gehabt, teilweise hier in Form von Antworten zu meinen Antworten wiederum. Und Respekt dafür. Also vielleicht liegt es natürlich auch irgendwie so ein bisschen daran, dass im Laufe der Zeit natürlich ihr als Zuschauer, Zuhörer ein bisschen

kennengelernt habt, wie ich ticke und wisst, worauf ihr euch einlasst. Ich habe das ja auch das eine oder andere Mal durchaus erwähnt. Vielleicht liegt es aber auch daran, dass im Laufe der Zeit ich manche Dinge moderiert habe, wenn Leute halt zu sehr in unproduktive Art und Weise über die Stränge geschlagen sind. Und auch davor habe ich ja häufiger mal gewarnt und darauf hingewiesen, dass wir gerne Differenzen und Meinungsverschiedenheiten haben können, dass es aber in einer konstruktiven Art und Weise passieren sollte. Aber ganz ganz großes Kompliment ist mir vermehrt aufgefallen in letzter Zeit, dass ihr euch da einigen dann natürlich im ganz Besonderen doch recht vorbildlich verhalten habt. Manche antworten halt dann dann gar nicht. Die hören sich das halt an, wenn ich zum Beispiel ihre Frage beantworte. Und manche auch dann, wenn ich sie, wenn ich ihnen so ein bisschen auf die Finger gehauen habe, zeigen ganz ganz ganz viel Größe, indem sie dann nochmal antworten und sagen, jo, ich habe über das ein oder andere nachgedacht. Danke, dass du geantwortet hast. Also ganz ganz viel Respekt. Das habe ich doch an anderen Stellen teilweise ganz ganz anders erlebt. Vielleicht seid ihr auch nur lieb zu mir, weil ich krank bin. Das mag auch helfen. So, mein Thema für ein BMZ wäre die Frage, eine Frage, die mich seit grauer Zeit herumtreibt. Mittlerweile bin ich Student an, Student der Germanistik und angehender Lehrer für Deutsch und sowie der als Grundastufe 1 beschäftige mich aber schon länger mit dem Thema. Mir fällt es immer mehr und deutlich, oh Gott, es geht wieder los mit den Tendenzen, wo die selektive Wahrnehmung zu einer Tendenz wird. Ihr wisst, wie ich darauf üblicherweise reagiere. Mehr und deutlicher auf, dass sowohl die Schrift als auch die Sprache der Menschen, ich beziehe mich nur auf das deutsche rapide Schlechter und dann noch rapide. Oh, es ist nicht nur ein Trend, sondern nur ein schneller Trend und starker Trend. Okay, ich frage mich nur woran das liegt. Siehst du, ich frage mich, ob das existiert. Das ist meine erste Frage. Aber gut, du fragst dich woran das liegt. Hierzu fallen mir ein paar Theorien ein, die ich kurz erläutern möchte. Zum einen halte ich das aktuelle Schulsystem fehlerhaft. Ja, dass dieses alle vorangegangenen und alle zukünftigen Schulsysteme fehlerhaft sind, glaube ich, das wird immer so sein. Das ist unumgänglich. Schon alleine, weil man also alleine der Logik

folgend, dass ein Schulsystem sich natürlich ein Stück weit am einzelnen Schüler ausrichten sollte, macht es nahezu unmöglich, ein System zu finden, das universell für jede Art von Schüler gleich gut funktioniert. Das ist quasi, das ist, ich will nicht sagen paradoxisch, aber es geht so ein bisschen in die Richtung. Es kann quasi kein perfektes Schulsystem geben. Es kann nur welche geben, die möglichst wenig Probleme aufwerfen. Das würde ich zumindest sagen. Punkt. Wir machen es erstmal, wir machen an der Stelle erstmal weiter, bevor ich jetzt hier wieder zu weit ausgeholt habe. Okay, also ja, da gebe ich dir absolut recht. Das Schulsystem ist fehlerhaft, in Klammern, weil es nicht anders geht, als dass Schulsysteme fehlerhaft sind. Kurz gesagt fallen mir der Sachen wie das Notensystem, Schreiben nach Gehör oder Strukturen in den Schulen ein. Auch da muss man sagen, wenn es ein Notensystem gibt, wird das nie perfekt sein und kein Notensystem zu haben ist auch keine universell perfekte Lösung, glaube ich. Glaube ich. Bin mir nicht hundertprozentig sicher, aber ich glaube es. Oder man muss halt für das, was das Notensystem halt unter anderem später auch noch ausdrücken wird und für das gut ist, zum Beispiel so Dinge zu bestimmen, hat jemand überhaupt genügend von diesem Thema verstanden oder wie sieht es mit der Versetzung aus? Halt ich denjenigen für gut genug überhaupt an der nächsten Klasse, an der nächst höheren Schwierigkeitsgrad teilzunehmen? Und der dritte Punkt, wie bewerte ich so ungefähr seine Gesamtleistungen? Und das sind ja alles legitime Fragen und wichtige Fragen sogar, würde ich sagen, die man stellen muss und dann wiederum mit der Gegenfrage, in welcher Art und Weise bewerte ich das? Kann man natürlich sagen, wir schaffen ein Notensystem ab und machen einen Fließtext draus, aber ob wir damit einen großen Gewinn erzielen werden, ist dann halt die nächste Frage. Das Notensystem, welches von Anfang bis Ende der Schulbildung einheitlich ist, spiegelt meiner Meinung nach nicht die tatsächlichen Fähigkeiten von Schülern wider und ist zu stark von den Lehrern abhängig. Den Teil meinst du? Ja du, da gibt es so viele Faktoren. Ja, es ist sehr stark von den Lehrern abhängig und das Problem mit Notensystem ist allgemein, wenn ein Lehrer dafür zuständig ist, ein Fach zu unterrichten und einen Schüler zu bewerten, dass die Lehrer unweigerlich einem Bias unterliegen, also einer

Verfälschung ihrer Wahrnehmung und unweigerlich und ohne das zu wissen, das ist das große Problem. Es gibt zum Beispiel Untersuchungen darüber, dass welche Auswirkungen Namen alleine haben, darauf wie jemand wahrgenommen wird. Alleine der Name, nicht umsonst gibt es da diese Geschichte mit Kevin, aber dass zum Beispiel ein Name der negativ wahrgenommen wird und das führt unbewusst dazu, dass Leute, die Kevin heißen, halt den einen oder anderen Nachteil haben gegenüber dem, wenn sie einen anderen Namen hätten, bis zu dem Punkt, dass sie zum Beispiel auch schlechtere Noten bekommen. Dann gibt es, auch wenn das in der Schule keine so große Rolle spielen sollte, den Faktor, dass attraktive Menschen einen Vorteil gegenüber weniger attraktiven Menschen haben. Und der ist massiv. Ich habe neulich von dem Fall berichtet, den sie getestet haben auf einer Netflix-Doku, wo es um Urteile gegenüber potenziellen Verbrechern ging. Aber natürlich spielt das auch im Berufsleben eine Rolle und wir rechnen jetzt mal der Einfachheit halber die Schule als Teil des Berufslebens, auch wenn manche von euch jetzt sagen, das ist eine zynische Art und Weise das zu sehen. Aber in der Schule spielt das halt mit Sicherheit auch eine gewisse Rolle. Dialekte. Ich habe neulich eine News gelesen, dass Menschen, je nachdem welchen Dialekt sie haben, wie stark der ausgeprägt ist, bis zu 20 Prozent weniger Gehalt verdienen, weil halt bestimmte Dialekte hochgradig unbeliebt sind. Kommt sicherlich auch auf daran, wo. Also wenn in Gebieten irgendwie eher Hochdeutsch gesprochen wird, sind bestimmt Dialekte noch mal eine Spur unbeliebter und dann kann ich mir vorstellen, dass es da auch ein extremes Ost- Westgefälle gibt, dass im Westen bestimmte Ostdialekte, ja wir sagen jetzt zum Beispiel Sächseln, selbst unter den Ostdeutschen ist das nicht unbedingt ein beliebter Dialekt, hochgradig unbeliebt, das man dazu führen kann, dass du Leuten weniger Kompetenz unterstellst. Übertrag das in die Schule als Lehrer und du hättest einen sächselnden Kevin in der Klasse, ich glaube der würde im Mittel, egal was er sagt, wohl deutlich schlechtere Noten bekommen als, ja keine Ahnung, ich weiß nicht, welche Namen im Moment neutral sind, das ändert sich ja auch zum Teil mit der Zeit, dass man bestimmte Namen dadurch, dass sie in der Popkultur halt beliebt sind und häufig vorkommen, dann eben mit etwas

verbindet, womit sie vor Jahren noch nicht verbunden worden wären. Also das ist ja auch durchaus etwas, was sich negativ entwickeln kann. Was gibt es denn noch für Faktoren? Alle möglichen, also wirklich, es kann an der Kleidung kann es liegen, es kann liegen am Musikgeschmack. Also mit Kleidung schräg, Musikgeschmack meine ich, du musst als Lehrer vielleicht nur einen Aufnäher oder Aufkleber auf dem Mäppchen deines Schülers sehen und der kriegt unbewusst, unterbewusst einen Minuspunkt oder auch einen Pluspunkt. Keine Ahnung, vielleicht siehst du da, was ich, ein Nirvana Aufkleber oder so und denkst, hey die Band finde ich auch cool oder du siehst einen Bayern München Aufkleber und sagst, ja das wird wohl nichts mit der Eins. Also da gibt es ganz, ganz viele Dinge und ja, stimme ich dir zu, das ist glaube ich ein ganz, und natürlich junge Mädchen. Es gibt erhebliche Schwierigkeiten, was zum Beispiel allgemein die Bewertung von Jungen und Mädchen betrifft. Ich glaube im Moment ist es in der Schule so, dass Mädchen diejenigen sind, die so ein bisschen die Überhand haben, was die positiven Bewertungen betrifft. Oder auch Klischees, schräg dich Vorurteile und so weiter. Im Moment herrscht ja so eine gängige Meinung, dass man glaubt, dass Mädels oder Frauen benachteiligt sind. Es kann ja gut sein, dass jemand kompensiert. Aber dann kann es sein, dass Verhaltensweisen außerhalb der Schule möglicherweise eine Rolle spielen. Also ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Probleme. Unabhängig davon, dass Noten an sich schwierig sind, um wiederzugeben, wie gut jemand etwas beherrscht. Und es in manchen Fällen vielleicht noch relativ leicht ist. In der Mathematik sollte man meinen, es ist vielleicht noch relativ leicht, Noten zu geben, weil man sagen kann, ich habe die und die Aufgaben und so und so viele Punkte, die ich verteilen kann. Aber dann muss man sagen, wie wichte ich denn die Aufgaben? Und dann der nächste Punkt ist, klar eine Aufgabe, die 100 Prozent richtig ist. Da kann ich sagen, den gebe ich die volle Punktzahl, aber was mache ich mit Aufgaben, die nicht 100 Prozent richtig sind? Inwiefern bewerte ich jemanden, der den Rechenweg verstanden hat, das gesamte Konzept verstanden hat, aber initial einen Fehler gemacht hat und deswegen zu völlig falschen Schlüssen kommt? Wie viel von den Punkten gebe ich ihm dann und so weiter und so fort? Das

sind ja alles Dinge, die hochgradig diskutabel sind. Der Extremfall wäre, dass man sagt, naja, also was bringt es mir, wenn er den Rechnungsweg verstanden hat, wenn sein Ergebnis von Grund auf falsch ist und der andere sagt, naja gut, diese Art von Fehler, die macht man eben mal, aber an der kann man arbeiten. Das bringt mir definitiv mehr, als wenn ich einen Schüler habe, der das gesamte Konzept nicht verstanden hat und niemals zu einem richtigen Weg kommt, egal, ob er keine Ahnung irgendwo in einem Vorzeichen Fehler begeht oder nicht. Gut, wir sind schon so lange in diesem Thema drin, das ist so spannend eigentlich. Also das heißt spannend, nicht spannend im Sinne von spannend wie ein Krimi, aber ja, es ist so ein komplexes Ding. Kriterien wie Sympathie einem Schüler gegenüber, Stimmung über gesunde Verfassung des Lehrers oder schlicht die Freiheiten von Lehrern in den meisten Fächern, Texte bzw. Arbeiten von Schülern zu interpretieren, schlagen sich auf die Noten nieder. Ja, da hast du noch nicht mal die Themen genannt, also in einigen Teilen, die ich genannt habe, kommen sogar noch einige von dir dazu. Persönliche Verfassung und so weiter und so fort, Freiheiten, die der Lehrer hat, Interpretation. Es ist natürlich so, wenn du hast einen Schüler in zwei Fächern. Mein ist vielleicht eher still, in dem anderen ist er ein Genie. Dann wirst du ihm möglicherweise halt dann auch noch in bestimmten Dingen, wo du dir nicht ganz sicher bist, positives unterstellen, im Zweifel für den Angeklagten, wo hingegen der andere, der Pöbel Kevin, vielleicht im Zweifelsfall die Interpretation bekommt. Nee, da glaube ich nicht, dass er das so gemeint hat, wie es dann die bessere Note rechtfertigen würde. Das Schreiben nach Gehör bzw. Erlernen von Schrift durch diese Methode halte ich persönlich für einen gigantischen Fehler, Gott sei Dank an vielen Schulen wieder aus dem Programm genommen. Habe ich noch nie von Gehör von Schreiben nach Gehör. Es ist nachweislich so, dass Schüler in jungen Jahren deutlich leichter eine Sprache, sowohl in Laut als auch in Schrift lernen. Diese wieder zu ändern bzw. das Gelernte zu verändern ist deutlich schwieriger. Achso, ich interpretiere jetzt mal, ohne zu wissen, Entschuldigung, worum es genau geht, dass es bei Schreiben Gehör darum geht, dass man vermutlich den Schülern am Anfang erlaubt, ein vereinfachtes System der Schrift zu lernen, um es da-

nach zu ändern. Klingt für mich interessant, aber auch so, als wäre da eine Katastrophe vorprogrammiert. Aber gut, die wieder zu ändern, das gelernte ist deutlich schwieriger. Manche Strukturen an Schulen lassen ein erfolgreiches Lernen kaum zu. Überfüllte Klassenräume, Hausaufgaben an statt Ganztagschulen und mangelnde Anzahl an Lehrkräften sind nur Symptome bei einer fehlerhaften Struktur im Lehrbetrieb. Ja, also überhaupt auch große Klassen mit Schülern, die sehr, sehr unterschiedlichen Stand haben, das glaube ich ist auch ein riesengroßes Problem. Denn je nachdem, was du lernst, also lernst als Schüler oder lehrst als Lehrer, ist es halt so, die einen haben vielleicht schon die Basis für 90 Prozent von dem, was du beibringen möchtest, die anderen haben die Basis für zehn Prozent. Was machst du jetzt? Setzte irgendwie in der Mitte an, überforderst die Spitze und, Entschuldigung, überforderst den Bodensatz, die unteren und unterforderst die Spitze, sagst du, eigentlich müsste jeder in der Lage sein, diese 90 Prozent oder mehr zu haben. Setzt also ganz oben an und kappst ganz, ganz viel unten weg oder sagst du, ich nehme den kleinsten gemeinsamen Nenner und bremst damit die Entwicklung für diejenigen, die besser sind, unnötig. Was heißt unnötig? Bremst sie halt aus. Kann darüber streiten, ob es unnötig ist oder nicht. Des Weiteren ist meiner Meinung nach das Internet nicht zunehmend Digitalisierung ein Problem. Funktionen wie Autokorrektur ersetzen die Fähigkeit von Menschen einen guten Satzbau bzw. Rechtschaltung zu erlernen? Nein. Absoluten Null und gar nicht. Also erst mal ersetzt Autokorrektur überhaupt keinen Satzbau. Autokorrektur macht einen Scheiß in Sachen Satzbau, zumindest die, die ich kenne. Und wie auch. Also für um Satzbau zu ändern, bräuchte man ja schon eine komplette KI. Das macht Autokorrektur ja meistens nicht. Was Autokorrektur macht, sich ein Wort anzugucken und zu sagen, es sieht so ähnlich aus wie ein Wort, was ich kenne, aber das, was du geschrieben hast, kenne ich gar nicht. Und deswegen schlage ich jetzt mal vor, dass das, was du da geschrieben hast, ein Fehler ist. Und das macht es manchmal im Kontext von anderen Wörtern. Das es halt sagt, ein bestimmter Begriff wird zum Beispiel sehr häufig zusammen mit anderen Begriffen benutzt, aber das war es halt auch. Es mag sein, dass es Leute gibt, die die Bequemlichkeit haben, wenn eine Autokorrektur exis-

tiert, nur diese Autokorrektur und deren Vorschläge anzunehmen und den Rest zu ignorieren. Aber dein Satz, der stimmt ja so überhaupt nicht. Also ersetzt ja nicht die Fähigkeit. Es ersetzt in manchen Leuten möglicherweise den Wunsch, das zu tun. Und das gilt wie gesagt, wenn überhaupt, nur für Teile der Rechtschreibung und definitiv nicht für den Satzbau. Und ich glaube auch nicht, dass das so ist. Also abgesehen davon, dass es nicht die Fähigkeit ersetzt, ich glaube auch nicht, dass es notwendigerweise den Wunsch ersetzt. Ich glaube, dass es grundsätzlich als das angesehen werden sollte, was es ist, nämlich eine Hilfe. Es ist eine Hilfe, aber nicht ein alleiniges Mittel. Als Hilfe, glaube ich, ergibt es ein gewisses Maß an Sinn. Zumal wenn du dir überlegst, wie viele Leute mit diversen Leserechtschreibschwächen es gibt, die einfach, ich sage mal jetzt, krankheitsbedingt Probleme damit haben, hilft ihnen halt sehr, sehr einfache Fehler zu vermeiden. Und das hilft uns wiederum allen, dass solche Texte trotzdem noch ein gutes Maß an Lesbarkeit haben. Und in anderen Fällen ist es auch noch so, dass es Flüchtigkeitsfehler zu vermeiden hilft. Das sind ja auch Sachen, die extrem häufig passieren und überhaupt nichts mit dem grundlegenden Talent zu schreiben oder nicht zu schreiben zu tun haben. Das ist manchmal eine Frage der Aufmerksamkeit. Es kann auch gut passieren, dass man irgendwas hört und ein bisschen abgelenkt ist und dann schreibt man ein Wort anders. Ich weiß, dass ich mit Carla neulich gesprochen habe, wir haben über irgendwas geredet und dann haben wir über Jennifer Lawrence gesprochen, die Amerikanerin, und irgendwie weil sie abgelenkt war, hat sie das wie Lorenz, ist überhaupt ein deutscher Name, wie Lorenz geschrieben. Und das ist ja eine Sache, die nichts damit zu tun hat, dass sie nicht schreiben könnte oder so, sondern man hört ein Wort und speichert das irgendwo gerade falsch ab und schreibt es daher anders. Wird bestimmt vielen von euch bekannt vorkommen, Deutsch und Englisch, dass man, wenn man ein bisschen abgelenkt ist, manchmal englische Wörter wie deutsche schreibt. Zum Beispiel is, also is, mit t, weil man es gewohnt ist auch umgangssprachlich im deutschen statt ist oft ist zu sagen, das ist so. Und dann kommen dann passieren solche Fehler und das hilft es halt zum Beispiel auch zu vermeiden. Ein ganz ganz nützliches Ding, was überhaupt nicht dem dem dem Schreibenden

die die Möglichkeit oder die Kompetenz des Schreibens entzieht, was aber hilft diese Art von Fehlern zu vermeiden. Verstehen ich bitte nicht falsch, ich bin ein großer Fan der Digitalisierung, das Internet ist ein großartiger Fortschritt für die Menschheit, jedoch ist der Umgang bzw. die Einstellung der Menschen in Zusammenhang mit der Internetsprache eher fragwürdig. Glaube ich nicht. Du sagst, dass es so ist, ich glaube das überhaupt nicht. Also nicht, dass es universell gültig ist und vor allen Dingen, dass es universell und nachweislich zu einem Nachteil führt, ganz im Gegenteil. Also zum einen ist es halt so, dass es mittlerweile zum Beispiel so ist, dass ganz ganz viele Menschen deutlich schneller schreiben können an einer Tastatur, als sie das handschriftlich können. Das ist etwas, was zu meiner Kindheit ganz und gar nicht der Fall war. Da hat man Schreibmaschinen Kurse gemacht und war froh, wenn man über 100 Zeichen pro Minute schreiben konnte danach. Das war oft ein erstes Ziel für Schreibmaschinen-Schreibkurse, dass man mehr als 100 Zeichen pro Minute schreiben konnte in so einem fließenden Text. Ich denke die meisten von euch dürften jetzt vermutlich irgendwie so, keine Ahnung, bestimmt, ob man das nachmessen kann. Zwischen 200 und 400 liegen, ohne jemals einen Kurs gemacht zu haben. Einige vielleicht sogar noch deutlich schneller. Es gibt hier sogar welche, die tatsächlich dieses in Anführungsstrichen echte System des Blindtypens beherrschen. Ich leider nicht. Ich habe das immer mal versucht, aber ich glaube, da ist es halt so, wenn man sich das einmal zu lange falsch angewöhnt hat, dann lernt man es nicht mehr richtig. Wobei ich natürlich auch ein bisschen blind tippen kann. Ich muss nicht immer auf die Tastatur gucken. Manchmal verrutscht man natürlich auch in der Zeit und so. Das zum Beispiel ist eine Entwicklung, die absolut grandios ist, wo man sagen muss, früher hättest du bestimmte Jobs dadurch bekommen, dass du die Qualifikation hast, die heute quasi per Default jeder hat. Und halt überhaupt schneller schreiben zu können an der Tastatur, als es handschriftlich zu können. Was natürlich auch unglaublich wichtig ist, weil im Zweifel es immer nützlicher und wichtiger ist, digital schreiben zu können, als es analog tun zu können. Es mag die eine oder andere Ausnahme geben, aber da natürlich alles, was wir in irgendeiner Art und Weise digital verwerten wollen, in digitaler Form

vorlegen muss, ist das üblicherweise deutlich wichtiger, als es handschriftlich zu können. Das ist einmal schon riesen positive Entwicklung. Und etwas, was es halt wie gesagt zu meiner Jugend nicht ansatzweise gab. Daraus folgt aber auch, dass die Leute dazu neigen, unter anderem auch durch so Dinge wie Social Media oder vielleicht Kommentarfunktionen irgendwo viel viel mehr zu schreiben, als sie das sonst getan hätten. Und auch das ist grundsätzlich sehr sehr nützlich, wichtig und positiv. Nehmen wir mal ein ganz einfaches Beispiel, was es auch vor 30 Jahren noch nicht gab, waren WhatsApp-Gruppen oder sogar nur SMS. Die gab es im Prinzip vor drei, vielleicht gab sie vor 30 Jahren technisch gesehen, aber sie hat zumindest niemand genutzt. All das gab es damals noch nicht. Die Leute haben nicht geschrieben. Sie haben sich stattdessen zusammen telefoniert. Man hat irgendwo angerufen oder in manchen Fällen hat man es halt einfach gelassen. Vor allen Dingen der Teil, man hat diese Art der Kommunikation schlichtweg gelassen, wo man heute halt so was wie WhatsApp nutzt oder so. Und einige von euch werden es vielleicht kennen, so beim beim flirten Mädels kennenlernen oder Junge kennenlernen, wie viel man sich schriftlich austauscht. Teilweise auch, wenn man vielleicht ein bisschen schüchtern ist, zu telefonieren, in ganz ganz vielen Fällen sogar. Also findet, glaube ich, mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit massiv viel mehr Kommunikation statt, dadurch dass die Leute die Möglichkeit haben, digital und auch digital schrägstrich schriftlich zu kommunizieren. Dann was Sprachenlernen betrifft. Leider Gottes hat sich das so ein bisschen geändert gegenüber dem Zeitpunkt, wo ich angefangen habe, zum Beispiel mit dem Bereich Gaming. Ich hatte nicht den Luxus, Spiele auf Deutsch spielen zu können. Die Spiele, die ich angefangen habe zu spielen, die waren allesamt zunächst mal auf Englisch, was mein Englisch raketenartig verbessert hat. Das hat sich so krass, also mein Englisch wurde so schnell so gut, dadurch dass ich machen musste. Wenn ich zocken wollte, gab es die Spiele nur auf Englisch, also saß ich mit einem Dictionary zu Hause und musste halt rausfinden, was Wort X und Y bedeutet. Hat dafür gesorgt, dass meine Englisch-Schulnoten fantastisch waren, also es ist fantastisch, sie waren nicht immer fantastisch, aber sehr gut waren und ich die Sprache halt sehr sehr schnell gelernt habe. Das ist

halt heute nicht mehr leider nicht mehr der Fall, weil viele Leute sich einfach bequemen, die Spiele nicht im Original, also im Englischen zu spielen, sondern in der deutschen Version und dann eben nicht mehr diesen Lerneffekt haben. Aber bei mir war der mega wichtig und wo ich mega froh drüber bin, also der Glaube, dass das eine negative Sache ist oder grundsätzlich fragwürdig, den teile ich überhaupt nicht, da sind wir noch gar nicht dabei angekommen, dass es mittlerweile auch hervorragende Apps gibt und kostenlose Websites, die einem beim Erlernen von Sprache helfen oder zum Beispiel der Möglichkeit, Filme und Serien in verschiedenen Sprachen mit Untertiteln zu gucken und so weiter und so fort. Also es gibt so unglaublich viele positive Dinge, an denen man kaum vorbeikommt, selbst wenn man sich nicht aktiv bemüht, dass ich das mal mit mehr als nur einem Fragezeichen versehen muss. Genau das führt mich zu meinem letzten und meiner Ansicht nach gravierendsten Punkt, die Einstellung der Menschen. Ich kann gar nicht mehr erzählen, wie oft ich gelesen habe, Rechtschreibung ist mir egal, es ist doch nur das Internet oder wie ich schreibe ist doch wohl mein Ding, auch Sätze wie warum sollte ich korrekt schreiben, das macht doch eh keiner oder wer Fehler findet, darf sie behalten, sorgen bei mir immer wieder für Kopfschütteln. Ich persönlich habe den Anspruch, dass wenn ich Texte, nee Anspruch, oh jetzt, gut, ich hab gerade überlegt, wie das anfängt, überlege ich mal, ob ich als jemand, der keine Vorbildung in dem Bereich hat, mal deinen Text auf Fehler durchgehen soll, aber mach ich nicht. Das wenn ich Texte oder auch nur Nachrichten auf WhatsApp oder ähnlichen schreibe, die möglichst fehlerfrei sind. Auch möchte ich, dass meine Aussprache gut und verständlich ist. Ein paar Beispiele hierfür sind das mit Doppel S, das mit einem S, ja ja okay, das ist jetzt nicht Aussprache, sondern Schreiben. Ist das auf oder der einzigste, da kreuzen sich bei mir schon beim Schreiben die Nackenhaare. Ja, ja, es gibt natürlich immer wieder Dinge, die, auch da hab ich gestern mit Carla zufällig darüber gesprochen, die bei einem persönlich dazu führen, Fehler oder umgangssprachliche Dinge, dass man selber so ein bisschen tiltet und wahnsinnig wird, aber die sind sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr subjektiv. Das was einer, der eine ständig nutzt und was für ihn ganz normal ist, da wird der nächste wahnsinnig, wenn er das auch

nur einmal hört und teilweise umgekehrt, das ist nicht immer so ganz leicht. Ich wäre zum Beispiel wahnsinnig, wenn Leute NEN benutzen und damit EIN meinen. NEN ist die Kurzform von EINEN und ich habe mir nicht ein Auto gekauft. Das macht mich kirre. Bei anderen Sachen ist es so, dass die mich zum Teil auch so ein bisschen wahnsinnig machen. Einzige zählt nicht dazu. Das ist noch eins von den Dingen, die ich jetzt relativ harmlos finde. Ich versuch's auch zu vermeiden, aber ich finde das nicht so wild. Ich habe manchmal auch so das Gefühl, dass mitunter so ein Maß an pseudoeditärem Denken einsetzt, dass man halt von einer Sache weiß, dass sie richtig ist und vielleicht sogar Spaß daran hat, solche Dinge zu lernen oder und auswendig zu machen. Ich denke nur an die Bücher von Bastian Sigg, der Dativist im Genitiv sein Tod und wo nichts anderes passiert, als sich über Redewendungen und Schreibweisen und sonstige Fehler lustig zu machen und dass manche Leute da so eine so eine Pendant, pedantische Art entwickeln, anderen auf den Sack zu gehen, indem sie sich über jede Kleinigkeit aufregen. Ist immer schwer. Es gibt Sachen, wo ich verstehen kann. Es gibt Sachen, wo ich sagen muss, boah, ja, man kann es halt auch übertreiben. Und ganz, ganz krass wird es dann natürlich, wenn Leute anfangen, über Redewendungen zu sprechen, die eingedeutscht worden sind. Weil das halt so das Rückschritt, das für mich mit das rückschritt schrittlichste, was ich mir vorstellen kann, ist halt, dass man einer Sprache nicht erlaubt, sich zu wandeln und dabei halt noch sehr selektiv ist. Wenn mir Leute zum Beispiel erzählen wollen, dass so etwas wie das und das macht Sinn. Das ist ja eine Formulierung, makes sense, die im Prinzip aus dem Englischen übersetzt wurde ins Deutsche. Es ist kein Anglizismus, der nicht einfach nur eine englische Formulierung, die im Deutschen gesagt wird, sondern etwas, was übersetzt wurde. Und da gibt es ja einige, die sich massiv darüber aufregen und ein riesen Bohae machen, dass das ja falsch sei und so weiter und so fort, wo ich mir denke, mein Gott, nehmt doch mal den Stock aus eurem Arsch. Es sind Formulierungen, die jeder versteht und die tatsächlich eine schöne Formulierung ist, die jetzt auch nicht absolut ungewöhnlich im Deutschen wäre. Ja, so etwas macht Sinn. Wir haben auch die Formulierung, etwas macht Spaß. Was spricht dagegen, etwas, was komplett verständlich

für jeden ist, ein zu Deutschen, zumal es aus meiner Sicht noch eine schöne bildliche Formulierung ist, für etwas, was wir ansonsten in einer sehr anderen Art und Weise ausdrücken. Wenn etwas Spaß macht, dann bezeichnet das ja, dass was auch immer es ist oder Sinn macht, quasi von sich aus so logisch ist, dass es Sinn erzeugt. Das ist sprachlich etwas anderes, als zu sagen, etwas ergibt Sinn oder etwas ist sinnvoll. Und ja, also bei bestimmten Dingen kann ich es verstehen, bei anderen Sachen muss man immer sagen, vielleicht nicht päpstlicher sein als der Papst, gerade dann, wenn es nicht um eine Situation handelt, wo du mit Leuten sprichst, die noch im Begriff sind zu lernen und davon redest du ja in vielen Fällen von Schülern. Auf den ersten vergehe ich jetzt auch noch ein. Ich habe überlegt, ob ich den letzten Absatz noch zu Ende mache. Dieses Ding Rechtschreibung ist mir egal, wer Fehler findet, darf sie behalten und so, das ist ja oft eine Trotzreaktion darauf, auf eine eigene Unzulänglichkeit. Und diese Trotzreaktion auf eigene Unzulänglichkeiten, die sehen wir ja überall. Egal, was es für Unzulänglichkeiten sind oder ob sie möglicherweise nur als solche wahrgenommen werden. Es fängt an bei, ja, wer Fehler findet, darf sie behalten, geht aber auch weiter mit Leuten, die sagen, ja, keine Ahnung, ich bin zufrieden mit meiner Figur, obwohl sie eigentlich auch wissen, dass sie vielleicht ein bisschen das eine oder andere Kilo zu viel haben und das vielleicht sogar ganz gerne ändern würden. Manche, man ist das so, die sind damit happy, andere wiederum sagen, sagen das so als quasi als Schutzreflex, ist mir doch egal. Oder was andere denken, ist mir doch egal. Für manche mag das zutreffen, in vielen Fällen ist es aber einfach so ein Schutzreflex, das man halt aus der Not eine Tugend macht. Man sagt, das gehört halt so zu mir und so weiter und so fort. Das würde ich alles nicht so, also gerade als Lehrer, gerade als Lehrer wäre ich da immer so ein bisschen vorsichtig, daraus irgendwelche Rückschlüsse zu ziehen, geschweige denn den Rückschluss zu ziehen, dass das irgendeine Art von Trend ist. Das ist kein Trend. Das war schon immer so, dass es solche Leute gab, die so getickt haben. Man hat ja häufig auch so eine Arroganz, was so unterschiedliche, ich sag mal Bildungskreise betrifft. Natürlich die eine Richtung von den Gebildeten gegenüber den Ungebildeten ist ja eine sehr, sehr übliche. Der Pöbel, der nur zur Hauptschule gegangen ist und

so weiter und so fort. Der Trottel, die Dummen und so weiter. Das ist ja ein sehr übliches, übliche Denkweise, aber auch die umgekehrte. Die umgekehrte von den abgehobenen Studenten oder Gymnasiasten oder weiß der Teufel was, die man quasi schlecht macht für etwas, was ja grundsätzlich nur positiv ist. Zu lernen, Bildung wahrzunehmen und so weiter ist ja für einen und für sich überhaupt nichts negativs. Diese Menschen wären natürlich auch in allen möglichen Dingen gebraucht. Berufszweigen zum Beispiel. Machen wir jetzt weiter. Also einzig kann man nicht steigern. Ja, diese Dinge richtig zu nutzen ist ein Lernprozess, der nur stattfinden kann, wenn ich persönlich will. Ja, es gibt auch Dinge, die man durchaus nicht will und trotzdem im Laufe der Zeit irgendwann unweigerlich mitbekommt. Selbst mich immer darauf aufmerksam machen ist hier das A und O. Das witzige an der Geschichte ist, dass wenn man es einmal für sich verinnerlicht hat, nimmt man die Fehler bei anderen extrem verstärkt wahr. Ja, das habe ich ja gerade eben schon genannt und habe mich gefragt, ob das nicht eine der negativsten Entwicklungen überhaupt ist. Ich weiß, ich mache das auch manchmal. Ich mache das auch manchmal, weil ich im Allgemeinen einen großen Wert darauf lege, mir Mühe zu geben, korrekt zu sprechen. Verständlich als Erstes, aber korrekt zu sprechen. Aber auch da gibt es Sachen, wo man es halt komplett übertreiben kann, bis hin zu dem Punkt, wo ich sagen würde, dass es halt keinerlei produktiven Nutzen hat, diesen entsprechenden Maßstab anzulegen. Ja, die goldene Mitte ist glaube ich da so das Ding. Auf Dinge zu achten, die hochgradig wichtig sind. Zum Teil auch, weil sie für das Verständnis und für das Formulieren von Dingen unglaublich wichtig sind. Ich habe zum Beispiel gestern etwas geschrieben und da habe ich eine Formulierung verwendet. Sowieso, was nicht eindeutig nachgewiesen werden konnte, glaube ich, war die Formulierung. Und das hat glaube ich jemand nicht verstanden, weil er gedacht hat, nicht eindeutig nachgewiesen sei dasselbe wie eindeutig nicht nachgewiesen. Und solche Sachen kann es durchaus geben. Formulierungen, Sätze, Wörter, bei denen ein kleiner Fehler im Verständnis oder in der Nutzung dazu führt, dass man etwas, eine Aussage vielleicht verfälscht oder sogar ins komplette Gegenteil kehrt. Das Einzige oder Einzigste ist das nicht der Fall. Und was diese Das-das-seit-seit-

Geschichte betrifft, auch da möchte ich zu bedenken geben, dass das ein Fehler ist, der jedem passieren kann, der 100 Prozent weiß, wie es richtig ist. Wie eben schon erwähnt, dass diese Lawrence, diese Jennifer Lawrence Geschichte, nicht so, als ob man nicht weiß, wie das Wort geschrieben wird. Es ist so, dass es einem trotzdem passieren kann, in eine Situation zu kommen, in der man abgelenkt ist und es deshalb falsch schreibt. Daraus zu schließen, dass derjenige das nicht weiß, ist ein nicht zulässiger Schluss. Und tut mir alle einen gefallen, es gibt nichts, nichts nervigeres und unwitzigeres, als in diesem Kontext, wenn man sich mit Leuten irgendwie unterhält oder austauscht, www.seitseit.de zu posten. Das ist so was, da möchte ich Leuten eine Schelle geben, dass es scheppert. Aber das hat wieder was mit dieser Internet- und Diskussionskultur zu tun, dass das so diese Angriffe auf die Person, wenn man kein eigentliches Argument hat, als anstrengend sind. Übrigens viel, viel, viel, viel anstrengender, als jede Art von seit-seit falsch schreiben. Für mich zumindest. Als jede Art von seit-seit falsch zu schreiben, einzige oder einzige und sogar nennen oder ein und einen zu verwechseln. Ja. Deshalb habe ich mir eine Zeit lang, deshalb habe ich eine Zeit lang andere Menschen auf ihre Fehler aufmerksam gemacht. Ein Fehler, wie sich herausstellt. Nicht notwendigerweise. Man kann das sehr wohl durchaus tun. Es ist halt die Frage, wie und in welchem Umfang man das tut. Wenn man zu einem unerträglichen, pedantischen Klugscheißer wird und nicht mal Klugscheißer, das ist ja noch wieder eine andere Art, der nur allen auf den Sack geht, dann ist es etwas, wo man sich überlegen sollte, habe ich es möglicherweise übertrieben. Also die Art und Weise, in der man das tut, ist ganz, ganz, ganz, ganz, ganz wichtig und auch die Frequenz, in der man das tut, ist ganz, ganz, ganz, ganz, ganz wichtig. Und vor allen Dingen, wenn du, das ist ja auch durchaus möglich, vielleicht sogar noch zu dem zum schlimmsten Fall der Leute gehört, die meinen jemand anderen in seiner, in seiner, zum Beispiel Geschichte oder Erzählung unterbrechen zu müssen, um ihn zu korrigieren. Und man auch sagen muss, das ist komplett unnötig. Etwas, wo es zu keinerlei Verständnisproblemen kommt. Wenn es ein Verständnisproblem wäre, wäre das was anderes. Dann wäre es sogar notwendig, aus meiner Sicht, das zu unterbrechen, um das zu klären, wie es denn gemeint ist. Und es

ist halt nichts, was universell falsch ist. Absolut nicht. Man kann definitiv Leute für ihre Fehler korrigieren. Es ist halt die Frage, in welcher Form man das tut, in welcher Frequenz man das tut und ob man das möglicherweise in einer herablassenden Art und Weise und wenn ja, dann immer in einer herablassenden Art und Weise tut. Und die Formulierung, die du hier an den Tag legst, lassen mich denken, dass es möglicherweise sein könnte, dass der Ton die Musik gemacht hat und auch in Zukunft vielleicht machen wird. Entschuldigung, ich habe gerade geblättert aus Versehen, das war nicht beabsichtigt. Ich tue dies nicht mehr und leide innerlich still vor mich hin. Ja, wie gesagt, du musst ein bisschen was über deine Einstellung nachdenken und über deine Prioritäten. Du hast ja auch das falsche gelernt. Du bist irgendwie wie die Katze, die auf die heiße Herdplatte gefasst hat und die deswegen nie wieder auf eine heiße Herdplatte fasst, aber auch nie wieder auf eine kalte. Das war glaube ich von Mark Twain, dieses Gleichnis. Du hast das falsche gelernt. Es geht nicht darum, das nie zu tun. Es geht darum, kein nerviges Arschloch zu sein, wenn man das tut. Man kann durchaus Leute korrigieren, aber es ist immer eine Frage der Zeit und der Art und Weise, wie man das tut. Stell dir mal die die die Situation von ganz ganz krasses Beispiel. Jemand sagt dir, oh Gott, meine Mutter ist heute gestorben und die war doch die einzigste, die ich noch hatte. Und dann kommst du an, aber das macht mich übrigens wahnsinnig, wenn jemand sagt, einzigste, deine Mutter war die einzige, die du noch hattest. Jetzt ist sie halt tot. Also bitte achte darauf, um mal so ein ganz extremes Beispiel zu nehmen, wo es vielleicht dir klar wird. Und in anderen Fällen sieht es möglicherweise anders aus. Um nicht zu sagen, sehr häufig. Ich glaube, Menschen sind grundsätzlich in vielen vielen Fällen bereit zu lernen und Dinge zu korrigieren. Aber gerade du als Lehrer oder als Angehender, wenn ich es richtig verstanden habe, hast ja auch die Verantwortung, das in einer sinnigen Art und Weise zu tun. Und jemanden im Zweifelsfalle bloß zu stellen und sich sogar lustig darüber zu machen, der im Begriff ist, etwas zu lernen, ist das Unproduktivste überhaupt. Find ich. Und unverantwortlich zu einem gewissen Grad. Denn dafür bist du ja zu einem Teil zumindest auch da. So, die Einstellung, etwas richtig machen zu wollen, etwas nicht richtig machen zu wollen, kann ich

nicht nachvollziehen, auf diesen Kontext zu bezogen. Spoiler Alarm. Diese Einstellung existiert lange nicht so häufig, wie du glaubst, dass sie existiert. Und wie schon gesagt, nur dass jemand sagt, das will ich gar nicht können, heißt nicht, dass er das nicht tatsächlich können will. In manchen Fällen ist das die Frustration darüber, dass man scheinbar nicht in der Lage ist, das zu lernen und dann, wie es so schön heißt, aus der Not eine Tugend macht und sagt, das will ich ja gar nicht. Manchmal mag es richtig sein, dass derjenige das nicht will. Es gibt ja zum Beispiel die Situation, dass du sagst, jemand ist im späteren Verlauf der Schulbahn, zum Beispiel der Schulausbildung, schon sehr sicher, welchen Beruf er ergreifen will, hat möglicherweise sogar schon das Angebot, ich soll den Laden vom Vater übernehmen und dann versuchst du ihm Latein beizubringen. Und er ist mies in Latein und du sagst, du hast ja keine Bereitschaft zu lernen und man muss sagen, naja gut, wozu sollte die auch haben? Es gibt keine wirklich große Notwendigkeit für ihn, jemals wieder in seinem Leben Latein zu brauchen, keinen Vorteil, den er davon in seinem Berufsleben haben wird und außer es zu lernen, um es zu lernen, gibt es nicht viel Grund. Und dann kann man natürlich auch sagen, es ist verständlich, dass er sagt, ich habe auch kein Interesse daran, Latein zu lernen. Ob das für ihn irgendwann, in irgendeiner, ich weiß, es kommen wieder diejenigen, also als ich damals Latein hatte, damit das total viel gesprach gebrachte, nachdem ich vier Monate in Spanien verbracht habe, bei ganz vielen Worten, Wörter, den Ursprung kannte. Mag alles sein, will damit nur sagen, es kann auch durchaus ein relativ rationaler Zug, Schlechtstich Schluss sein, etwas nicht lernen zu wollen, am leichtesten daran zu erkennen, zum Beispiel in der Oberstufe am Gymnasium, dass man ja auch Fächer abwählen kann. Und das ist ja nichts anderes, als sich zu spekulieren, sich zu spezialisieren und zu sagen, ich lege jetzt die Priorität bei dem, was ich lernen will, auf die Dinge, von denen ich glaube, dass sie mir am meisten nutzen und natürlich, die Ehrlichkeit halber muss man auch sagen, in den meisten Fällen von den Dingen, von denen ich glaube, dass ich darin halbwegs gut bin, entsprechend gute Noten bekommen kann. Ich möchte an dieser Stelle, nee, an dieser Stelle möchte ich kurz erwähnen, dass ich alle Menschen, die unter Legasthenie leiden, nicht ansprechen

möchte. Ja, das ist halt immer ganz schön, das ist aber so leicht gesagt, ne. Bei den ganz, ganz vielen Fällen ist das, was du da, worüber du dich aufregst, ja durchaus der begründet in sowas wie Legasthenie. Und ich möchte ganz gerne wissen, wie du das anhand von zum Beispiel einem gesprochenen Satz oder einem geschriebenen Satz immer unmittelbar herausbinden kannst, ob das der Fall ist oder nicht. Ich bin dazu übergegangen, bei den BMZs in den meisten Fällen, in den meisten Fällen zu denken, dass das entsprechende Fehler eben das als, also eben Legasthenie als Ursache haben, in ganz, ganz wenigen Ausnahmen. Es gibt halt Ausnahmen, wo man, wo man im Kontext erkennen kann, dass das nicht so ist. Okay, ich weiß, dass sich viele unter ihnen wirklich Mühe geben und eine echte Beeinträchtigung im Alltag, Beruf oder Schule haben. Ich selber habe in meinem Schulleben mit Leserechtschreibschweiche begonnen. Nur eine Frage an dich, das ist interessant, du bist nicht der Einzige, der davon erzählt, dass du selber das Problem mal hatte und jetzt so ein bisschen überreagiert. Erinnerst mich so ein bisschen an die ehemaligen Raucher, die zu Nichtrauchern werden und die penetranteste Form von Nichtrauchern zu sein scheinen. Wie stehst du zu mir? Kannst du meinen innerlichen Schmerz verstehen oder stehst du auf der Seite der Menschen, die sich der Sprache verweigern? Weder noch eigentlich oder oder beides. Ganz liebe Große, gute Besserung weiterhin. Alter, ich guck grad auf die Aufnahmezeit, eine Stunde sind wir gerade Ich bin irre, wir haben darüber gar nicht so viel gesprochen. Da habe ich weniger Themen als sonst genommen und dann mache ich so monsterlange BMZs. Egal, ihr könnt ja immer Themen skippen, wenn ihr keinen Bock habt. Also lasse ich mir Zeit, egal wie lange das jetzt dauern mag. Oder habe ich einmal vergessen aufzunehmen vielleicht oder auf Pause zu drücken? Gott, jetzt habe ich mich selber komplett verunsichert. Ja, also wie du auch gemerkt hast, ist es irgendwie so ein Ding, wo man zu jedem einzelnen Segment von den Dingen, über die du gesprochen hast, sich vermutlich keine Ahnung was, eine Stunde lang unterhalten könnte. Da ist fast kein Thema dabei, das nicht in sich wieder so viele Unterpunkte hat, als dass man sagen könnte, dass das kann man getrennt noch mal ansprechen. Um den letzten Teil zu nehmen und vieles natürlich von dem zu wiederholen, was ich bereits

gesagt habe, ich glaube, dass die Digitalisierung ein riesengroßer Fortschritt ist. Und ich glaube, die produktiv zu nutzen, wird eine der größten Herausforderungen der nächsten Jahre und Jahrzehnte sein. Und ein bisschen was davon merken wir jetzt schon in Sachen Home Office und Schulen geschlossen, wo die Notwendigkeit besteht, die bereits vorhandenen Möglichkeiten in der optimalen Art und Weise zu nutzen, dass Schüler die Möglichkeit haben zum Beispiel zu lernen, auch wenn ihnen kein Klassenraum zur Verfügung steht. Mittelfristig glaube ich, dass das ein riesengroßer Vorteil sein kann, je mehr Mühe wir uns geben, dass das jetzt schon anzufangen, auch wenn wir mehr oder weniger reingeschubst worden wie ins kalte Wasser. Aus dem einfachen Grunde, dass es ja eigentlich keinen logischen Grund gibt, nicht allgemein und generell digitale Formen des Unterrichts zu nutzen. Das ist natürlich nicht so ganz leicht. Das ist nicht so ganz leicht, wenn man daran gewohnt ist oder gewöhnt ist, es anders zu machen. Und natürlich auch gar nicht so leicht, wenn man sich überlegt, dass Schule natürlich noch mehr hat als nur den Leereffekt oder Lerneffekt, nämlich die soziale Komponente, die halt in dieser digitalen Form des Unterrichts zumindest nicht gegeben ist. Aber die Vorteile überwiegen massiv. Ultra mega massiv. Und deswegen finde ich es immer schwierig, sich so die wenigen Situationen herauszupicken, indem man einen Nachteil konstruieren kann. Das muss ja nicht mal einer sein. Manchmal konstruiert man den theoretischen einen theoretischen Nachteil, um zu sagen, das ist eine schlechte Tendenz oder eine schlechte Entwicklung. Ich glaube nicht, dass das grundsätzlich so ist und selbst wenn, kann man sich immer noch überlegen, trotzdem ist es ja ein mächtiges und positives Tool. Was müssen wir verändern, damit aus dieser möglichen negativen Entwicklung eine rein positive wird. Die andere Sache, die du beschreibst, haben wir ausgiebig besprochen, das zu glauben, dass jemand sich gegen etwas sträubt. Das ist in manchen Fällen sicherlich so. In manchen Fällen ist es berechtigt und in vielen Fällen glaube ich ist es weder noch in dem Sinne davon, dass diejenigen es nicht wirklich so meinen, wie sie sagen, dass es so ist. Am einfachsten glaube ich, das einfachste Beispiel, das jeder kennt, ist die Situation, wenn Leute sagen, mir ist egal, was andere von mir denken. Niemandem ist das wirklich komplett egal. Nieman-

dem. Und von denen, die sich das am stärksten einreden, ist es vermutlich am allerwenigsten der Fall. Und selbst wenn sie es geschafft haben, das erfolgreich einzureden und es von sich selbst glauben, dass es so ist, denke ich, dass der negative Effekt immer noch so stark ist, dass er überwiegt. Also der negative Effekt von dem, dem was eben andere dann doch sagen, was man mitbekommt, weil man nicht immun dagegen ist. Kein Mensch ist gegen diese Art von, im Zweifelsfall zum Beispiel Mobbing, das wäre also eine Form von anderen, die etwas über einen sagen, was negativ ist. Da ist glaube ich niemand immun gegen, niemand der ansonsten so, ich sag mal, halbwegs geistig wach ist, sagen wir es so. Es mag bestimmte Sonderfälle geben, wo es vielleicht tatsächlich so ist. Das was auf der ersten Seite des Textes geschrieben war, das haben wir ja schon besprochen. Ich glaube du steigerst nicht in Dinge rein, also in A nicht existente Welten rein, indem du glaubst, dass sowohl Tendenzen als auch Verhaltensweisen über Gebühr existieren, verglichen mit deren tatsächlicher Existenz, als auch in der Stärke, in der du dich in bestimmte Dinge rein stärkst. Und ich glaube, dass das hochgradig problematisch sein kann, wenn nicht sogar jetzt schon ist, definitiv in Zukunft sein kann, wenn nicht sein wird, im Umgang mit Schülern, wenn du mit Schülern umgehst und umgehen möchtest. Und ich weiß, dass es solche Lehrer gibt und gab und die zum einen selbst sich Schwierigkeiten in ihrem beruflichen Alltag gemacht haben und halt auch den Schülern erhebliche Probleme bereitet haben. Ein ganz ganz wichtiger Teil ist halt so ein bisschen auch bei Schülern zwischen den Zeilen lesen zu können als Lehrer und ihnen vor allen Dingen das Gefühl geben zu können lernen zu dürfen. In jeder Form lernen zu dürfen, das mag dumme Fragen beinhalten, es mag aber auch und muss aber auch dumme Fehler beinhalten, ohne dass man irgendwie dann sagt, oh das hat mich jetzt aber getriggert, das ist dein Job, du bist Lehrer. Also oder wenn ich es richtig verstanden habe, oder habe ich wieder das falsche? Ich muss jetzt mal kurz nachgucken, bevor jemand doch angehender Lehrer für Deutschlands sowie. Das ist dein Job und ganz ganz wichtiger Teil des Jobs, zu versuchen irgendwie das Beste aus dem zu machen, was du da so ich sag mal als so eine Mischung aus dem was du an Klasse, an Schülern, an Lehrmaterial vorgesetzt bekommst, das Beste daraus

zu machen und sich dann einzugiebeln und zu sagen, oh das triggert mich aber, wenn Leute so sind, ist etwas woran du in erster Linie arbeiten musst und sehr schnell und sehr bald arbeiten musst, weil diese Art von Schülern werden dir tonnenweise begegnen und mit denen nicht umgehen zu können, ist eine Katastrophe für dich, weil es anstrengend ist, aber noch viel mehr für die Schüler. Einen Lehrer zu haben, der nicht mal in der Lage ist, diese diese Tendenzen bei Schülern wahrzunehmen und zwischen den Zeilen zu lesen, aber auch nicht mit dieser Art von Fehlern, die Schüler machen, umzugehen und das methodisch offenbar nicht zu können und nicht nur in einem Einzelfall nicht zu können. Ich glaube, niemand ist davor gefeiert, in einem Einzelfall halt wahnsinnig zu werden und mit Schülern vielleicht Schwierigkeiten zu haben oder mit bestimmten Verhaltensweisen von Schülern Schwierigkeiten zu haben. Davon ist glaube ich, da ist niemand immun gegen, gerade in Einzelfällen, aber das kategorisch nicht zu sein, ist ein riesengroßes Problem. Das zu dem Thema. Komplexes Ding, sehr sehr schwieriges Ding, super interessantes Thema auch. Belassenes erstmal dabei. Ich danke euch für eure Fragen, die ihr eingeschickt habt, die ihr gepostet habt. Wenn ich sage eingeschickt, meine ich natürlich unter das jeweils aktuellste BMZ in Form eines Kommentars gepostet. Das ist interessant, ich habe das Gefühl, dass ich diese Floskel nach am Ende eines jeden Videos verwende oder fast eines jeden Videos verwende und trotzdem kommt es immer wieder vor, dass Leute in die Kommentare schreiben, wie stelle ich eine Frage. Na ja, vielleicht haben sie nur ein Video geschaut und das war dann eben gerade eines, wo ich das nicht am Ende gesagt habe. Vermute ich, anders kann es eigentlich gar nicht sein. So, macht es gut und tschö, sagt euer Onkel Barlow.

#885: Die "Antriebslosigkeit" im Job, Die Zeitreisemaschine

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 885 und den Themen die Antriebslosigkeit im Job in Anführungsstrichen, weil wir noch nicht genau wissen ob das wirklich so ist und die Zeitreisemaschine. Bevor wir aber loslegen noch was zu unserer Live-Idee, zu der ich noch immer nicht genau weiß wie das Format heißen wird und die Züge zum, ich nenne es jetzt einfach mal Live-Talk, das ist eigentlich nicht wirklich live, denn es wird nicht gestreamt, das ist trotzdem ein Live-on-Tape Format. Vermutlich wird das so ein bisschen wie beim Podcast ohne richtigen Namen das Problem in Zukunft sein. Nimmt auf jeden Fall Gestalt an, langsam aber sicher, um nicht zu sagen vielleicht sogar eher schnell als langsam, denn die erste Aufnahme ist für den Donnerstag geplant. Ich habe auf Twitter zwei Postings dazu gemacht, ich habe gestern ein Video dazu gemacht auf YouTube, das glaube ich auch in der normalen BMZ Playlist da aufgetaucht sein müsste, zumindest in der für 800 bis 900. Wir haben einen Discord-Channel, Discord ist ja immer verlinkt unter den YouTube Videos und dort ein Text-Channel für die BMZ-Voranmeldung heißt das Ganze. Im gestrigen Video habe ich nochmal erklärt was wir da alles brauchen an Informationen, das steht auch in dem Channel drin, aber nur zur Sicherheit, weil wir recht viele Beiträge

bekommen haben, die eigentlich nicht so ganz gewesen sind, was wir gesucht haben. Das BMZ-Format grundsätzlich soll genauso bleiben wie es ist, das heißt, was jetzt eine geschriebene Frage ist wird dann halt eine gesprochene Frage. Relativ viele Menschen kamen auf die Idee das gesamte Format ändern zu wollen und zu sagen wie, keine Ahnung, sprich doch mal mit Harald Lesch oder so. Ja, schön, gerne, würde ich auch gerne tun, ein Interview mit wem auch immer, nur ist das nicht das Format, das ist wieder was ein bisschen anderes. Interviews haben wir auch gehabt, das heißt, theoretisch gibt es sowas auch, aber im Moment gerade nicht das was wir suchen. Es ist auch kein Format, Mensch schön, dass ich dich an der Strippe habe, Barlow, lass doch mal über irgendwas quatschen. Auch das ist nicht so ganz die Grundidee und dasselbe gilt für, ich möchte jetzt mal davon erzählen wie mein Leben mit Schuhgröße 56 ist, sondern es ist immer so ein bisschen, ich habe eine Idee, eine Fragestellung, ein Problem und will dafür in irgendeiner Art und Weise Feedback haben. Ja, das bleibt so, also das ist zunächst mal die Grundidee. Ich möchte möglichst nahe am ursprünglichen Konzept bleiben, damit ich dann sehen kann, je nachdem ob es gut ankommt oder weniger gut ankommt, wie viel davon halt mit der neuen Art der Darreichung quasi zu tun hat. Wenn ich zu viele Sachen auf einmal ändere, dann ist es halt schwer zu sagen, nun kommt das jetzt gut oder schlecht an, weil wir was komplett anderes machen, ja, so ein ganz normales, keine Ahnung, wir reden übers Wetter oder hat es mit dieser Live-Idee zu tun. Für spätere Zeiten, für spätere BMZs haben wir immer noch alle Möglichkeiten offen. Wenn sich irgendwann herausstellt, dass wir in eine ganz andere Richtung vielleicht mal abschwenken wollen, vielleicht wollen wir auch mal trennen, dass es BMZ Gaming und nicht Gaming gibt, dann ist das alles noch eine Option, aber jetzt erstmal für den Anfang nicht und gerade wo wir davon sprechen, Gaming und nicht Gaming, im Moment wäre das eh keine Frage, weil wir nicht genügend Themen hätten, um zwei verschiedene Varianten davon zu produzieren. Aber wer weiß, irgendwie die Corona-Müdigkeit und vielleicht ist es auch so, dass es mehr Leute gibt, die im Moment, anstatt sich die Mühe machen, Fragen zu schreiben, lieber ihre Zeit nutzen und entweder arbeiten, so Homeoffice arbeiten. Ein paar werden

wohl leider Gottes vermutlich auch ein bisschen auf Jobsuche sein momentan, schon mal zur Sicherheit alleine und andere sitzen vielleicht viel, viel lieber jetzt gerade vor dem Fernseher und beuten, weiß der Teufel, was Netflix, Disney plus und wie sie alle heißen aus, die mit Serien oder Filmen, die sie sich schon Ewigkeiten vorgenommen haben zu gucken, also von daher kein Vorwurf oder laufen draußen in der Gegend rum, gehen spazieren, solange ihr nicht zu viele seid und nicht auf einem Haufen seid, ist das ja durchaus möglich. Ich bin mittlerweile auch wieder so weit, dass ich den ein oder anderen Spaziergang mit den Hunden schon machen konnte, wo einem dann meistens sehr, sehr wenige Leute begegnen, das fühlt sich sehr komisch an. Ja, so viel noch mal zu diesem Thema. Am Donnerstag, ich trinke gerade noch ein Stückchen Kaffee, mein Mund wird gerade trocken. Auktionshaus (AH), so, am Donnerstag ab 16 Uhr ist die erste Aufnahme geplant. Ich habe zwei fleißige Helferlein, die mir helfen, das Ganze in eine sinnvolle Bahn zu lenken. Wir überlegen an ganz, ganz vielen Ecken und Enden, wie wir das am besten so machen können, dass es für euch, die daran teilnehmen wollen, möglichst cool ist und möglichst nicht zu viel Zeit verschwendet und nicht so euch zu sehr beansprucht, wie es für uns gut zu handeln ist, sodass wir planen können und so weiter und so fort. Auch da ist absolut noch nichts in Stein gemeißelt. Ich glaube, wir sind ganz gut aufgestellt, um eine Pilotfolge bzw. 1, 2, 3 Pilotfolgen zu machen. Mal gucken. Und danach sehen wir halt weiter. Wir haben auch schon überlegt, ob wir die entsprechenden Themenvorschläge, ob wir da für eine Art von Forum benutzen oder Reddit oder so, denn dann hat man die Möglichkeit, Nachfragen zu stellen. Andere User hätten auch die Möglichkeit, bei Reddit zum Beispiel Upvotes zu verteilen, um zu sagen, Mensch, das ist eine richtig coole Frage, die interessiert mich auch oder ein richtig cooles Thema, das interessiert mich auch. Ja, sowas haben wir bisher eigentlich noch wenig bis gar nicht gehabt. Klar, auf YouTube kann man auch mal einen Daumen nach oben geben und ich habe mit Sicherheit auch die eine oder andere Frage eher reingenommen, wenn ich gesehen habe, da gab es vielleicht schon zehn Leute, die einen Daumen nach oben gegeben haben, weil sie das auch interessiert. Aber ja, das wäre theoretisch auch eine Möglichkeit. Im Moment ist es noch

so ein bisschen so, dass ich so eine kleine Schwierigkeit darin sehe, je mehr externe Tools, AnmeldDungeon, ich quasi von den Teilnehmern erwarte, desto schwieriger wird es natürlich, weil sich einige einfach dagegen sträuben werden. Im Moment ist es halt Discord und Discord wird, so ist es zumindest geplant, sowohl unser Sprechtool, unser Voice-over-IP-Tool sein, als auch das, in dem die AnmeldDungeon selbst stattfinden, aber das ist alles noch nicht so hundertprozentig sicher und in Stein gemeißelt. So, jetzt fangen wir mit den Themen des heutigen Tages an. Hallo Onkel Barlow, ich wünsche dir für deine Genesung nur das Beste und möchte dir für deine Unterhaltenen, Aufklärern und auch lustigen Videos danken. Danke schön. Das Besondere, deine Krankheitsupdates und die letzten BMZ habe ich gebannt verfolgt. Ich wollte hier nicht jetzt auch mal mit einem Problem an dich wenden. Ja, da haben wir auch Gemeinsamkeiten durchaus. 2019 habe ich eine Ausbildung zum Geomatiker, Kartograf, Landvermessung erfolgreich abgeschlossen, nachdem ich mich drei Jahre lang durchgekämpft habe. Ich glaube, ich habe bisher noch niemanden gehabt, der irgendwas geschrieben hat, der das in einer Ausbildung gemacht hätte, die ihm Spaß gemacht hat, aber das ist natürlich jetzt auch... Ja, so, wie ist das Publication by, ich bin mir gerade nicht so ganz sicher, weil natürlich auch nur hauptsächlich oder sehr häufig diejenigen schreiben, bei denen es unter anderem das Thema ist, dass sie Probleme damit gehabt haben, mit X oder Y in der Ausbildung. Aber ja, gut, durchgequält oder durchgekämpft. Bereit nach dem ersten Lehrjahr war ich sicher, dass mich der Beruf nicht längerfristig begeistern könnte. Zum einen fühlte ich mich oft unterfordert, weil wir Azubis in den seltensten Fällen feste Aufgaben bekamen und uns meist durch eigenständige Übungen quasi selbst beschäftigen mussten. Ich habe auch schon das Gefühl, dass du unterfordert bist, wenn du selbst etwas Produktives tun musst. Okay, das fasst die betriebliche Ausbildung ganz gut zusammen, weil ich von Verwandten und Freunden immer nur hörte, ich solle die Zähne zusammenbeißen und einen guten Abschluss hinlegen, wuchs immer mehr der Druck. Das ist kein Kausalzusammenhang. Wenn dir jemand sagt, beiß die Zähne zusammen, machst halt durch, das ist ja jetzt noch kein Kausalzusammenhang zu mehr und mehr Druck. Und ja, möglichst guter Abschluss gilt ja

immer, aber das heißt halt möglichst gut. Das heißt ja nicht den bestmöglichen Abschluss. Abbrechen kam also nicht in Frage. Ja, grundsätzlich doch. Also ich muss immer wieder einhaken, weil ja, doch, kommt es. Es ist so ein bisschen, ich bin mir noch nicht ganz sicher, es gibt ja dieses schöne Wort der gelernten Hilflosigkeit, ob das in dem Fall tatsächlich zutreffend ist. Aber manchmal lese ich so Beschreibungen und höre Beschreibungen, denen Menschen vermitteln, als sei irgendetwas ausschließlich möglich oder andererseits unmöglich, obwohl dem nicht so ist. Aber du hast es halt für dich so angenommen. Du hast halt gesagt, okay, die wollen oder die geben mir den Tipp oder bitten mich darum, wie auch immer, oder legen mir nahe, die Ausbildung zu Ende zu machen, was ja grundsätzlich immer eine gute Wahl ist. Müssen wir auch dazu sagen. Eine Ausbildung, die man angefangen hat, sofern man keinen guten Grund hat, es zu beenden, erstmal zu Ende zu machen, ist ja immer erstmal eine gute Wahl. Es gibt, glaube ich, wenig Situationen, in denen man sagen kann und sollte, schmeißt das auf alle Fälle hin. Und das müssten sehr, sehr schwerwiegende Gründe sein. Im Moment sehe ich die da noch nicht unbedingt. Weil ein bisschen ist es so, als wäre es in der Schule. Wie viele Leute kenne ich, die halt wenig Spaß daran hatten, gerade in Richtung Abiturjahrgang zum Beispiel, die Schule zu machen. Aber für die meisten, glaube ich, war klar, ja gut, in diesen sauren Apfel muss ich halt reinbeißen, denn der ist eine wichtige Basis für alles, was ich danach machen möchte. Ok, während der Ausbildung bekam ich eine Magenschleimhautentzündung. Da haben wir auch quasi die quasi Parallele, auch wenn es bei mir keine wirkliche war, dessen Nachwirkungen fast ein Jahr anhielten. Das hatte zur Folge, dass ich wegen der ständig drohenden Magenschmerzen und Übelkeit regelrecht Angstzustände bekam und mich weiter zurückzog. Stopp, das ist noch nicht die Folge. Also es mag sein, dass das gleichzeitig passiert ist, aber das ist keine Folge davon. Also keine notwendige Folge. Dass man von durch Magenschmerzen und Übelkeit Angstzustände bekommt. Ich würde sogar sagen, dass das eher ungewöhnlich ist. Denn Magenschmerzen sind unangenehm, die sorgen zunächst mal nicht für Angstzustände. Übelkeit ist auch unangenehm, sorg für sich genommen auch nicht und schon gar nicht notwendigerweise für Angstzustände. Da wür-

de ich, das markiere ich mal mit einem ganz großen X für Zweifel, denn ich halte es für sehr, sehr gewagt, auf Basis dieser Annahmen aufbauend, ja, Folgerungen zu ziehen. Kommen wir aber gleich noch zu. Und mich immer weiter zurückzog. Die Arbeit wurde nur noch ätzend und ich lebte von Wochenende zu Wochenende. Mein Hausarzt, bei dem ich in dieser Zeit Stammkunde war, konnte mir auch nicht weiterhelfen. Lange Zeit später erst dämmerte mir, dass mir der Stress durch Unterforderung, Stopp, Stopp, Stress durch Unterforderung, nee, auch das, Zweifel, Langeweile, Motivationslosigkeit und Pendeln anderthalb Stunden pro Tag, weil eine ziemliche Depression beschertet, nee, nee, nee, nee, nee, nee, nee, was folgerst du denn da? Langeweile beschert einem keine Depression, also zumindest nicht notwendigerweise, ganz und gar nicht. Pendeln auch nicht. Motivationslosigkeit auch nicht. Also wenn überhaupt wird vermutlich eher umgekehrt ein Schuh draus. Du leidest unter Depressionen und Dinge, wie sich das Ganze unter anderem äußern kann, ist halt so was wie Langeweile und Motivationslosigkeit und so weiter und so fort. Das ist sehr, sehr, sehr, sehr, sehr unterschiedlich. Es gibt nicht die eine Art und Weise, wie sich eine Depression äußert und auch gar nicht die eine Art und Weise, wodurch sie ausgelöst wird und schon gar nicht in Richtung, dass man sagt, mir ist langweilig, dadurch werde ich depressiv. Nee, so einfach ist das nicht. Also da würde ich doch im Zweifelsfalle mal einen Experten zu Raid ziehen, denn das scheint mir irgendwie ein grundlegendes und ziemlich tiefgreifendes Problem zu sein, vor allen Dingen in Sachen Selbstdiagnose. Einen Psychotherapeuten zog ich damals nicht hinzu. Ach, war es verrückt. Da ich mir über die Situation noch unsicher war. Spoiler Alarm, gerade wenn du dir über die Situation unsicher bist, solltest du es tun. Ich ging immer nur von organischen Ursachen aus, dem war zum Glück nicht so. Nee, also auch, ich muss jedes Mal einhaken, aber warum ist es ein Glück, dass es keine organischen Ursachen hat? Organische Ursachen sind in vielen Fällen deutlich leichter zu bekämpfen als psychische Ursachen. Und da werden viele jetzt seufzen und sagen, ja dein Wort in Gottes Ohr, Barlow, weil sie genau vor diesen Problemen stehen. Dass sie seit Jahren oder Jahrzehnten mit psychischen Problemen zu kämpfen haben, die sie nicht in den Griff bekommen, weil die

eben nicht so leicht in den Griff zu bekommen sind. Ich habe manchmal das Gefühl, wir sind so bei den körperlichen Erkrankungen insgesamt so, ja da sind wir halt auf so einem Standard im Science-Fiction-Bereich, wohingegen wir bei den psychischen Erkrankungen noch so auf so einem Standard Medizinmänner Wurzeln zerdrücken von vor 50.000 Jahren sind. Jetzt mal gesetzt, im Falle, dass es überhaupt in diesem Bereich für alles irgendeine Lösungen und Behandlungsmöglichkeiten, die ein gewisses Maß an Erfolg ja vielleicht nicht garantieren, aber zumindest wahrscheinlich machen, dass es die überhaupt gibt. Die traurigste Variante wäre ja, dass man sagen muss, ja auch in 50, 100 oder 200 Jahren müssen wir halt sagen, gibt es halt keine vernünftige Lösung für. Ein Jahr nach der Ausbildung zur Zeit unterwegs in Neuseeland geht es mir nun darum, meinen weiteren Weg zu entscheiden. Gesundheitlich geht es mir deutlich besser. Ich bekomme keine Panikattacken mehr, reagiere aber trotzdem auf stressige Situationen empfindlich. Früher war das kein Problem. Ich möchte gerne arbeiten und Spaß daran haben, nur fällt es mir schwer, nach längerer Zeit nicht in eine triste Routine zu verfallen. Auch befürchte ich, dass sich solch eine lange Krankheit wiederholen könnte. Sekunde, ich muss mal gerade dem Hundchen hier die Tür aufmachen. Den Hundchen steht hier gerade und guckt mich an wie ein Auto. So Hundchen, jetzt darfst du raus. So und dann kommen wir wieder zurück. Ich habe ein langes Kabel, ich muss einmal komplett um den Schreibtisch rumrennen, damit ich hier dann nichts runterreiße. Auch befürchte ich, dass sich solch eine lange Krankheit wiederholen könnte, wenn ich gestresst und antriebslos bin. Naja, die kann sich halt grundsätzlich mal wiederholen, unabhängig davon, ob du gestresst oder antriebslos bist, weil wir überhaupt noch keine Ahnung haben, was die Ursachen sind. Selbst wenn wir eine Ahnung hätten, was die Ursachen sind, heißt es nicht, dass sie sich nicht trotzdem wiederholen kann oder mit anderen Worten. Das was dir passiert ist, kann jedem anderen Menschen im Prinzip zu jedem anderen Zeitpunkt in seinem Leben auch passieren. Wobei es bei dir natürlich noch eine andere Nummer ist, weil du die Situation ja schon hattest, dass es passiert ist und keine Lösung dafür gefunden hast. Keine Erklärung dafür gefunden hast. Hast halt das Glück gehabt, dass es jetzt mal temporär

weg oder weniger ist. Meine Stärken liegen in kreativen Arbeiten, zeichnen, komponieren, schreiben, world building. World building? Okay, ich habe gar keine Ahnung was das ist, klärt mich auf. Aber ich kann mir nicht vorstellen, daraus einen Beruf mit Zukunft zu machen. Ja, vereinfacht gesagt, ich zunächst auch nicht. Könnte welche geben, aber das ist halt, selbst wenn es Berufe geben würde, sagen wir es mal so, die dir damit eine Zukunft ermöglichen, ist halt die Frage, wie realistisch und wahrscheinlich es ist, dass du eine Art von Beruf tatsächlich findest, jemanden der dich dafür bezahlt und davon leben kann. Das ist das Problem. Und ich glaube, einer der schlimmsten Tipps, den man geben kann, ist zu sagen, folge deinem Traum, weil das in vielen Fällen dazu führt, dass die Leute frustriert und ernüchternd feststellen werden, dass es nicht möglich ist für sie, in diesem Feld zu arbeiten und im schlimmsten Fall auf dem Weg dahin komplett pleite gegangen sind. Also ein bisschen Realismus ist immer an den Tag gelegt. Zukunft zu machen. Seit meiner Kindheit träume ich schon vom Fliegen. Moment, was? Zeichnen, komponieren, schreiben, Worldbuilding und jetzt willst du fliegen? Oder der Arbeit in der Luftfahrt? Allerdings ist gerade dieses Berufsfeld mit sehr viel Stress verbunden. Ja, das zum einen und zum zweiten hast du ja noch keine Kompetenz darin. Aber gut, klar, du kannst natürlich sagen, ich werde jetzt irgendwas komplett von vorne anfangen und studiere hier Luft- und Raumfahrttechnik oder Maschinenbau oder irgendwas in diese Richtung. Ist natürlich in der Theorie möglich. Ich wollte einfach mal deine Meinung als Außenstehender dazu hören. Vielleicht ist ein paar Tipps, wie ich der Antriebslosigkeit effektiv entgegenwirken kann, um nicht im Grau des Alltags durchzudrehen. Ich freue mich auf deine Antwort und wünsche dir nochmal alles Gute. Tipp Nummer eins, such jemanden, der ein Profi ist und versuche erst mal rauszufinden, was der ursprüngliche Auslöser von deinen Problemen war und ob und wie du sie in den Griff bekommen kannst, auch für die Zukunft. Dass du momentan symptomlos bist, heißt ja nicht, dass du gesund bist. Ich habe ja auch erzählt, dass ich so Geschichten, so Probleme gehabt habe, auch zum Teil mit Panikattacken und so, nur dass du einen Monat lang, ein Jahr lang keine Panikattacken oder Angstzustände hattest, das heißt ja überhaupt nichts dafür, ob du das problemlos bist. Ganz im

Gegenteil, manchmal ist es halt einfach so, dass man bestimmte Situationen, ob nun bewusst oder unbewusst, vermeidet, die diese extrem starken Symptome ausgelöst haben und sie dadurch nicht wiederkommen, obwohl sich grundlegend nicht mal nichts geändert hat, sondern die Situation in manchen Fällen sogar verschlechtert hat, weil man unbewusst eine Vermeidungsstrategie angewendet hat. Also die Probleme sind allesamt noch da, nur dass man quasi sich selbst eingeengt hat, seinen Lebensraum und das mal so zu bezeichnen, ein bisschen zu verkleinern. Das kann halt durchaus ein Problem sein und man kriegt das halt oft nicht oder nicht mit oder nicht so gut mit, wie man es sollte. Das wäre also mein allererster Schritt. Und ansonsten ist dieser ganze Kram, den ich jetzt versuchen könnte auseinanderzuklamüsern, ohne Experte dafür zu sein, der ist glaube ich auch ziemlich schwer auseinanderzuklamüsern. Denn das, was du gerade beschreibst, ich trinke noch mal ein Stückchen Kaffee, was du gerade zum Beispiel beschreibst in Richtung Interessen oder Stärken sind irgendwie so viele verschiedene Sachen, die überhaupt nichts miteinander zu tun haben, dass ich mich frage, wie ausgeprägt sind denn diese jeweiligen Wünsche und wie realistisch ist es, dass irgendeiner davon irgendetwas sein könnte, was du in produktiver Art und Weise machst, mal unabhängig davon komponieren. Also kannst du das professionell oder hast du dir mal irgendwann so ein kostenloses Tool untergeladen, so My First Born Tempi oder so, das so drei Beats macht und eine kleine Melodie. Weil theoretisch natürlich könnte man auch mit komponieren Geld verdienen, halte ich für unwahrscheinlich, weil es nicht so viele Dinge gibt, für die man komponieren kann. Werbemusiken fallen mir da zum Beispiel ein und so ein Kram, aber das ist ja jetzt nichts, wo es Millionen Jobs für geben würde. Beim Zeichnen ist es halt ganz ganz ähnlich. Ja, klar gibt es immer mal irgendwelche Möglichkeiten in diesem Feld zu arbeiten, dann ist halt die Frage, inwieweit bin ich bereit, das aufzuweichen, zum Beispiel zu sagen, es ist vielleicht nicht nur das Zeichnen, sondern allgemein der Bereich Grafik. Denn im Bereich Grafik wiederum gibt es eine Menge Jobs. Und die viel schlimmere Frage ist allerdings, würde das denn dann überhaupt funktionieren? Du hast eben so eine Sache gesagt, du hast keine feste Aufgabe zu geteilt bekommen, sondern musstest irgendwie

selber dir ein bisschen was suchen und das war für dich ein Problem. Das ist ja genau das Gegenteil von Stärken in Kreativität, oder? Die Situation, die du beschrieben hast, hat Kreativität erfordert, aber deine Reaktion war darauf, nichts daraus zu machen und stattdessen gelangweilt zu sein. Vielleicht ist das auch nur in diesem ganz speziellen Fall so gewesen, dass man halt sagt, naja gut, in diesem Bereich, was machen wir, Landvermessung oder so, dann geht das halt nicht. Dann okay, die Frage ist halt, wird das nicht häufiger mal so sein? Es gibt so viele Leute, die zum Beispiel sagen, und ein Stück weit zähle ich halt auch dazu, ja Kreativität ist meine Stärke, ich bin kreativ und so weiter und so fort, wenn die dann aber mal kreativ sein sollen, ist das eine totale Flatline, da ist nur so ein Tüüüt und ein Nickes kommt. Was sie halt damit meinen ist, dass sie schon mal Sachen gemacht haben, die in irgendeiner Art und Weise kreativ waren und daran Spaß gehabt haben, nur Kreativität als Job ist halt eine ganz ganz andere Nummer. Ich habe einmal die Situation gehabt, da hat der Jens, mein damaliger Mitbewohner, hat eine Möglichkeit gehabt, so ein bisschen im Rahmen von so freier Autor sein, Gags für alle möglichen Sendungen zu schreiben irgendwie. Und als freier Autor ist das richtig beschissen, da geben die dir halt ein Thema vor, du schreibst halt so ein paar Punchlines und Pointen für, ich weiß gar nicht was das war, war das Harald Schmidt Show Opener oder so, irgend so was in der Art. Irgend so eine Eröffnung von einer Sendung, wo halt der Host anfängt, den einen oder anderen Gag zu Thema X oder Y zu schreiben. Das ist meistens mit der heißen Nadel gestrickt, weil das ja aktuelle Themen sein sollen, und dann schreibst du halt so 15-20 Punchlines. So, jetzt stell dir mal vor, das jeden Tag zu machen. Das klingt am Anfang total cool und total lustig, und dann stellst du halt fest, boah, also jetzt mit der Pistole auf die Brust gesetzt und mit wenig Zeit kreativ sein zu müssen, ist halt eine ganz ganz ganz andere Nummer, als dass einem einmal ein guter Witz zu, keine Ahnung, was zum Thema Klopapier aktuell einfällt. Also das ist halt immer noch was, was zu beweisen wäre, denn ich habe Castings früher mitgeleitet, also Castings, wo Leute bei uns in den Senderreihen kamen und sich vorstellen mussten und so weiter und so fort. Und das vor der Kamera, und dann gab es dort Aufgabenstellungen. Und weißt du, wie viele Leute ich gehabt habe, die

gesagt haben, ja ja, ich bin ja irgendwie kreativ und spontan, haben wir gesagt, ein Teil der Aufgabe war immer, stell dich uns vor. Du darfst erzählen, was du möchtest, du kannst deinen Lebenslauf erzählen, du kannst von deinem letzten Job erzählen, du kannst vom Kaffeekränzchen bei Oma erzählen, du hast die komplett freie Wahl, worüber du reden möchtest. Und dann kam nix. Dann kam von den Kreativen, ja, was soll ich sagen, habe Abi gemacht, habe bei einer lokalen Zeitung, bei einem Radiosender ein Praktikum gemacht, sind die 5 Minuten schon um? Ne, 27 Sekunden. Ich bin kreativ, sind die 5 Minuten jetzt schon um? Ne, 39 Sekunden. Ja, so läuft das halt häufig ab, oder lief das halt häufig ab. Also wir sehen das Ganze unter viel, viel Vorbehalt. Ich bin mir bei vielen Fällen nicht sicher, ob das sinnige Berufszweige sind, weil ich keinen Bock habe, Leuten irgendwas zu raten, woran sie zwar Spaß haben, was aber im Prinzip als Beruf nicht existent ist, weil ich keinen Bock habe, jemandem zu sagen, zum Beispiel habe ich gestern ein Gespräch zu gehabt mit einem Community-Mitglied, der Bereich Gaming-Journalismus, vor allen Dingen schriftlicher Gaming-Journalismus. Auch in dem Bereich habe ich eine Zeit lang gearbeitet und ich habe da ultra viele Kontakte zumindest gehabt, das wächst sich natürlich nach einer Weile raus, weil die Leute dann in anderen Feldern arbeiten und so weiter und so fort. Gaming-Journalismus, ich habe selber viele Erfahrungen gehabt, ich war Redaktionsleiter von der, also von Giga Games und damit verbunden halt der reichweiten, zweitreich, reichweitenstärksten Gaming-Website in Deutschland zu dem Zeitpunkt. Und man sollte meinen, dass das einem eine gute Chance gibt, im Bereich Gaming-Journalismus dann irgendwann weiter zu arbeiten, auch Print-Journalismus. Und das war praktisch unmöglich. Es gibt so viele Leute, die in dem Feld halt für Lau schreiben, für einen Apfel und ein Ei schreiben und so weiter und so fort. So viele Print-Magazine, die damals sich halt auch zu einem Großteil auf freie Mitarbeiter verlassen haben, auf volontäre Praktikanten verlassen haben, dass dort einzusteigen, selbst mit extrem viel Erfahrung, mit guten Kontakten fast unmöglich war. Und so einen Ratschlag möchte ich halt keinem geben. Ich möchte keinem dem Ratschlag geben, mach etwas, was cool ist, was dich interessiert und Spaß macht, wenn es dann heißt, leb halt nur damit, dass du für

fünf Jahre oder zehn Jahre keinen Job findest, der damit zu tun hat. Ich glaube, wir haben mehr oder weniger alles angesprochen. Tu mir bitte einen Gefallen und such dir zunächst mal professionelle Hilfe, um zu klären, was ist mit deiner Erkrankung, denn du hattest ja offenbar auch eine körperliche Erkrankung in Form der Magenschleimadentzündung und mit der Erkrankung oder und Psyche zu tun hat oder auf sich hat, was davon tatsächliche Ursachen sein könnten und inwiefern man dem vielleicht in Zukunft Rechnung tragen muss. Und zu sagen, irgendwie der Beruf Luftfahrt ist mit Stress verbunden, jeder Beruf ist potenziell mit massiv Stress verbunden, kommt halt immer darauf an, was genau du machst und in welchen Bereich du reingehst. Vielleicht gibt es irgendwelche Sachen, keine Ahnung, Landschaftsgärten oder so, wo man sagen muss, die sind wahrscheinlich nicht mit viel Stress verbunden und dann selbst da muss man dann wieder vermutlich die Einschränkung machen, kommt darauf an, welchen Chef du hast und keine Ahnung, wie viele Leute gerade krank sind und so weiter und so fort. So, in diesem Sinne machen wir mit der nächsten Frage weiter. So, Hey Barlow, während ich gestern versucht habe meine Ikea-Komode sönnengesandt zusammenzubauen, habe ich nur mit Hilfe der mitgelieferten Komponenten versehentlich ein Gerät entwickelt, mit dessen Hilfe du unter Beibehaltung deines heutigen Bewusstseins an einen Zeitpunkt in der Vergangenheit quasi in deinen damaligen Körper reisen kannst, um dort exakt eine Woche in deinem jüngeren Ich zu verweilen. Hast du getrunken? Ich glaube euch tut allen die Quarantäne nicht so richtig gut. Aber gut, im Moment der Ankunft erinnerst du dich an alles, an das du dich heute erinnerst, und tatsächlich werden die wichtigsten Basiserinnerungen der anvisierten Zeit wachgerüttelt. Du hast eine einzige Ladung. Also ich darf das, Entschuldigung, ich darf das nur einmal machen, dann kommt jetzt meine drei Fragen und dann kommen zwei Fragen. Okay, cool. Welchen Zeitpunkt würdest du anvisieren, wenn alles was du in der Vergangenheit tust, keine Auswirkungen auf das Hier und Jetzt nach deiner Rückkehr nach einer Woche, als wäre alles nur ein Traum gewesen, hätten? Und wieso diesen Zeitpunkt? Gute Frage. Also mit der Idee wäre es ja so, dass ich im Prinzip einfach nur eine neue Erinnerung erstellen kann, bekommen kann. Denn wenn ich nichts

ändern kann und an diesem Zeitpunkt reisen, kann ich es quasi neu erleben. Aber gut, ich kann ja nichts ändern. Ich kann ja noch nicht mal, wenn ich jetzt irgendwo mit meinen Kumpels am Lagerfeuer sitze und einer reicht mir eine Cola, dann kann ich ja nicht mal sagen, ich möchte die Cola nicht haben, wenn ich die Cola damals getrunken habe. Also ich kann gar nichts ändern, das heißt, es ist eine reine Erinnerung. Puh, weiß ich nicht. Irgendwas, wo Vater noch lebte, glaube ich. Vielleicht irgendeinen Urlaub oder so, wo Vater noch lebte. Würde ich sagen, das wäre so eine von den Erinnerungen, die ich ganz gerne auffrischen würde, wäre das bestimmt eine, die relativ weit vorne liegen würde. Ansonsten mit den Voraussetzungen, dass es ja im Prinzip nur die Auffrischung einer Erinnerung ist, ist das jetzt nicht so mega reizvoll aus meiner Sicht, glaube ich. Weiß ich nicht. Auf der anderen Seite ist es natürlich dann wieder, du bist ja wie auf Schienen, du kannst das ja keine Freiheit. Das ist ja schon fast eher ein Horrorszenario als alles andere, oder? Ich bin gerade überlegen, ob ich das überhaupt wollen würde. Zweitens, welchen Zeitpunkt würdest du wählen, wenn alles, was du in der Vergangenheit tust, sich kausal auf das Hier und Jetzt nach deiner Rückkehr nach einer Woche auswirken würde, wenn du also Gelegenheit bekämpfst, deine eigene Vergangenheit zu ändern? Würdest du überhaupt Gebrauch von dieser Variante meines extrem sicheren Raumzeit-Transporters 3000 machen? Viele Grüße aus der Quarantäne, Helge. Weiß ich nicht. Das ist echt schwierig. Wir haben ja wieder dieses Butterfly-Effekt-Konzept, was bedeutet, jede noch so kleine Änderung könnte sich theoretisch sehr massiv auswirken. Nehmen wir mal eine andere Situation. Ich sage, ich treffe mich in irgendeiner Zeit mit einem alten Kumpel. Und quasi, weil wir uns so lange nicht gesehen haben, aus meiner Sicht, trinken wir dann in der Vergangenheit einen über den Durst. Das führt dazu, dass er auf die bescheuerte Idee kommt, betrunken Auto zu fahren, baut einen Unfall und so weiter und so fort. Und erwischt dort, weiß der Teufel, Angela Merkel oder so im Jahr 1992. Und plötzlich haben wir eine andere Bundeskanzlerin oder so oder einen anderen Bundeskanzler. Und in der Art und Weise, also das wäre jetzt etwas, was das ganze Land beeinflusst, aber in diese Art und Weise oder unschwerer, könnte ich ja ungewollt alles Mögliche auslösen, was

das hier und jetzt zu einer Megakatastrophe machen würde. Und ich bin mir nicht sicher, ob ich das Risiko eingehen wollen würde. Alleine eine ganz, ganz, ganz, ganz kleine Kleinigkeit, die sich ändern würde, ist, dass es eine durchaus hohe Wahrscheinlichkeit gebe, durch eine kleine Änderung dafür zu sorgen, dass ich Carla zum Beispiel gar nicht kennenlernen ungewollt. Und ohne sicherstellen zu können, dass bestimmte Parameter gleich bleiben, weiß ich nicht, ob ich das tun würde. Natürlich werden jetzt viele sagen, ja, aber vielleicht kannst du auch dafür sorgen, dass du nicht krank wirst und dass du jetzt hier sitzen würdest und ganz gesund wärst. Wenn ich es garantieren könnte, na klar, dann würde ich es machen. Bestimmt gäbe es den einen oder anderen Risikofaktor, wenn ich jetzt keine Ahnung 10, 15 Jahre in die Vergangenheit reisen würde, an dem ich schrauben könnte in der Hoffnung, dass ich dann nie krank werde. Aber ohne die Garantie dafür zu haben, glaube ich, bin ich mir überhaupt nicht sicher, ob ich diese Reise überhaupt antreten würde. Ja, Punkt. In beiden Fällen eigentlich, ne? In beiden Fällen ist das für mich mit einem hohen Maß und Skepsis verbunden. Also ich würde es glaube ich dann und nur dann machen, wenn ich im Hier und Jetzt in einer Situation leben würde, von der ich sagen würde, die könnte nicht schlimmer sein. Ich habe absolut nichts zu verlieren und im Idealfall natürlich, wenn ich in der Vergangenheit das irgendwie wissentlich ausgelöst hätte. Zum Beispiel, wenn ich jetzt hier sitzen würde und keine Ahnung, ich sehe es im Rollstuhl und würde sagen, mein Gott, wie gerne würde ich nicht im Rollstuhl sitzen und könnte das zurückführen auf einen Zeitpunkt, wo ich mir ein neues Auto gekauft habe und mit 200 kmh über die Autobahn gebrettet bin und einen Unfall gebaut habe. Dann wäre das ja eine Sache, wo ich sagen würde, Mensch, diese Sache kann ich rückgängig machen. Oder schlimmer noch, wenn ich so eine Situation gehabt hätte und jemand anderen schwer verletzt oder getötet hätte. Dann wäre das auch eine Sache, wo ich sagen würde, mein Gott, wenn ich das rückgängig machen könnte, dann würde ich es rückgängig machen. Aber für mich persönlich habe ich diese Situation nicht. Ich hätte die Situation für ein paar andere aus meinem Bekanntenkreis, wo ich vielleicht sagen könnte, ich könnte ihm oder ihr helfen. Ja, zum Beispiel auch zu überleben.

Situation gab es natürlich auch im Laufe der Zeit an einem Freundes- oder Bekanntenkreis. Aber solange ich keine Garantie dafür habe, damit nicht noch was Schlimmeres auszulösen, halte ich mich, glaube ich, da zurück. Würde ich mich da zurückhalten. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Ich bin mega gespannt auf den, sind wir überhaupt morgen am Donnerstag? Also wenn man wie ich jetzt nur noch zu Hause hockt, ja, morgen ist Donnerstag, wenn man wie ich nur noch zu Hause hockt und irgendwie so gar kein Gefühl mehr für Zeit entwickelt, dann muss man teilweise wirklich auf den Kalender gucken, um festzustellen, was für ein Tag denn eigentlich ist. Also ich freue mich auf den Morgen gegen Donnerstag Abend, wo wir unsere BMZ Live-on-Tape-Aufnahme machen werden und bin sehr, sehr gespannt, wie die Folgen, die ich dann wohl am Wochenende veröffentlichen werde, in welcher Form auch immer. Es könnte sein, dass es eine Playlist wird, wo jedes einzelne Gespräch ein Video in der Playlist ist und bin super gespannt darauf, wie viel Spaß einerseits das Aufnehmen selber macht und dann wie es bei euch ankommt. Macht es gut und Tschüss.

#886: -Fragenvorbereitung, "Wie kannst Du mit dem be- freundet sein

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 887 und den themen BMZ fragenvorbereitung und wie kannst du mit dem befreundet sein Hallo welche frage mich schon seit einigen BMZ umtreibt umtreibt wie bereitest du die fragen vor liebe grüße Machen wir das zusammen Mit einer sache die ich noch so ein bisschen loswerden muss von gestern es gab ja gestern kein neues BMZ und es gab auch nicht wie geplant oder wie gedacht eigentlich die erste variante der der live und tape aufnahme von BMZ die wir die ich ganz gerne gestern gemacht hätte weil Ich so einen kleinen nein es ist nicht wirklich ein rückschlag also nicht ein rückschlag gesundheitlich erlitten habe das wäre viel zu übertrieben aber Ich hatte gestern keinen guten tag sagen wir es mal so ich habe gestern sehr sehr starke schmerzen gehabt und Und Musste nicht direkt morgens übergeben das erste nach dem aufstehen war eine runde kotzen Und davon habe ich mich im prinzip den den den ganzen tag nicht so richtig erholt ich lag den ganzen tag im bett Habe nichts produktives gemacht gerade hatte zwischendurch mehrfach überlegt ob sie notarzt rufen soll oder nicht Wir haben es dann gelassen obwohl es eigentlich total blöd ist vermutlich hätten

wir besser eine notarzt gerufen heute geht es besser und Ich denke mal das hat unter anderem zumindest Daran gelegen oder möglicherweise daran gelegen dass ich ein bisschen zu sehr übertrieben habe in den tagen davor Ich sowohl körperlich als auch quasi arbeitstechnisch Denn in den tagen davor war das dass ich jeden tag ein bis zwei mal eine große runde mit den hunden draußen war Dann habe ich hier so ein kleines fahrrad ergometer dinge Mit dem ich eine stunde bis anderthalb gefahren bin jeden tag auf der leichtesten stufe also keine sorge ich habe jetzt nicht hier Und wir 800 watt oder so fahrrad fahren gemacht aber einfach um wieder so ein bisschen fit zu werden Und ja ähnlich ging es halt auch mit dem arbeiten ich hatte wir haben mittwoch also am tag davor Eine neue folge vom podcast ohne richtigen namen produziert das sind zwei stunden Dann habe ich ganz normal BMZ produziert dann haben wir zusammen mit meinen kleinen helferleinen Noch die vorbereitung für die donnerstagsaufnahme von BMZ gemacht Und ich habe und jetzt rein wir uns langsam zum fragen vorbereitung ein Die letzten zehn oder so videos die ich gemacht habe bin ich alle der reihe nach durchgegangen um fragen raus zu suchen für die Für die standard in anführungen strichen BMZ Und das alles zusammen war vielleicht irgendwie so ein bisschen viel des guten ich weiß es nicht mit sicherheit aber ich kann mir das gut vorstellen Auf jeden fall hat es mir dann doch ganz ganz ganz gewaltig den donnerstag verhasst ist auch immer so ein bisschen beängstigend Weil man halt nicht weiß ist das jetzt irgendwie irgendwas was wieder behandelt werden muss Ist das irgendetwas was jetzt längere zeit anhalten wird Muss ich mit pech vielleicht sogar wieder ins krankenhaus oder so aber im moment bin ich wieder auf dem gleichen stand wie vorgestern Sprich alles so weit In ordnung man erholt sich langsam Und ja das nur kurz als als info nicht dass sich irgendjemand denkt da hatte der Barlow keinen bock diese die die live folge zu produzieren Oder so ich weiß ihr habt ja sowieso alle verständnis für die musik eigentlich zu sagen Ich kenne euch ja und ich werde jetzt schauen dass wir das so schnell wie möglich diese live aufnahme neuen termine dafür finden ich nehme an Das wird der kommende donnerstag sein Und dann versuchen wir das noch mal in der hoffnung dass es mich nicht wieder ausnockt an dem tag oder unmittelbar

davor aber ich bin da Eigentlich an sich ganz guter dinge die letzten wochen waren waren sehr sehr positiv und Und Und eigentlich die waren sehr sehr positiv die entwicklung war insgesamt sehr sehr positiv das ist natürlich immer noch großen schwankungen unterlegen und mal so mal so aber Im großen und ganzen konnte ich auf dauerlich eine menge fortschritte merken dass ich zum beispiel mit den hunden irgendwie keine ahnung mit kala zusammen und mit den hunden irgendwie eine halbe dreiviertel stunde Und spazieren gegangen bin das war als ich unmittelbar sie aus dem krankenhaus zurück kam quasi noch undenkbar und das hat jetzt überhaupt keine probleme Bereite zumindest Nicht während des rausgehens wie gesagt potenziell hat es vielleicht im endeffekt ein bisschen für eine überlastung gesorgt Hat spaß gemacht und mir ging es auch danach richtig gut also ich war danach nicht kaputt und Und ausgelaugt oder so sondern ganz im gegenteil ich habe sogar ein bisschen das gefühl gehabt dass meine schmerzen im bauchbereich möglicherweise ein bisschen dadurch nachgelassen haben dass ich halt ja also lange mich oder relativ lange mich aufrecht bewegt habe und so Ja viel gelabere und jetzt kommen wir zu dem zu dem fragen vorbereiteten teil den ich jetzt schon eben mal ganz kurz angeschnitten habe Im moment ist das so dadurch dass ich nicht immer garantieren kann wie zum beispiel gestern beziehungsweise heute dass ich nicht immer garantieren kann dass ich an einem tag tatsächlich eine aufnahme vom BMZ machen kann mache ich meistens so dass ich Einiges an an fragen wir schon schon vorher raussuche und Die dann in einem ort nach abspeicher als als fotos als bilder die kommentare die jetzt wie du den man hier sehen würde wer von euch das ganze auf youtube guckt das ist im prinzip einfach nur aus youtube ausgeschnitten und mit so einem Filter wie heißt das ding noch mal ich weiß es gerade gar nicht gamma fehlt oder so überlegt Das sind also einfach nur bildchen die suchen wir anhand dessen aus ob ich halt die frage interessant finde oder nicht Habt an meinen ordner und dann suche ich mir eben was heißt ich suche mir danach gar nicht für die live folge welche raus und Ich nehme die einfach der reihenfolge nach und es dann hat so ein first first in first out system Sprich die ältesten fragen kommen kommen als frischeste quasi in dem moment doch die ältesten fragen kommen als erste

dran Entschuldigung auch da wieder mit ganz ganz wenigen ausnahmen dann haben wir jetzt natürlich die situation mit den mit der neuen BMZ idee dass wir Menschen haben die ihre frage kurz umreißen weil sie gerne live darüber in der sendung quatschen wollen würden wenn wir das dann irgendwann mal hinbekommen und da Habe ich ein bisschen hilfe dabei raus zu suchen was was wir interessant finden wobei es jetzt für die erste folge am gestrigen tag glaube ich gar nicht mal genügend gefragt gewesen wären Für das was ich hätte produzieren wollen da war glaube ich vier fünf fragen wo wir gesagt hätten die sind okay Nicht extrem viele wo ich sage ja geil kann ich mir als geiles thema vorstellen aber ok interessant kann man bestimmt was Interessant drüber quatschen und ein paar sachen die so ein bisschen ja so ein bisschen ich will jetzt nicht sagen thema verfehlt hatten aber Halt nicht mehr ganz dem dem BMZ grundkonzept Entsprochen haben also da erhoffe ich mir vielleicht hilft uns da sogar die eine woche verzug dass vielleicht noch ein paar andere sich denken menschen das so wenige Warnen habe ich ja vielleicht eine ganz gute chance sogar mit meiner frage direkt dran zu kommen Und melden sich dann im verlaufe der der der der kommenden woche beziehungsweise von heute bis zum kommenden donnerstag mit ihrer entsprechenden frage Und dann gibt es halt ein bisschen sortiert abgesehen davon dass es halt fragen gibt die ich reinnehmen oder die ich nicht reingehen Ein bisschen sortiert wird dann trotzdem noch weil es manchmal so sachen gibt wo ich mir denke mensch dazu könntest du eigentlich mal so Einen kleinen themen blog oder mini themen blog machen vor allen dingen als wir halt noch oder als ich halt regelmäßig drei fragen Reingenommen habe war das natürlich noch leichter der fall So ein themen blog mit dreimal fragen zu einem bestimmten thema zu haben dich dann so ein bisschen zu seite stelle und sage die machen Wann andermal und dann gibt es noch so ein paar themen die ich mir so raussortiere wo ich mir denke dass Das machen wir vielleicht zu zeitpunkt x oder y mehr nicht mehr sondern mal weil es ist ein interessantes thema Aber keins für so eben zwischendurch und dann gibt es noch die kategorie themen Wo ich einiges recherchieren muss bevor ich darüber quatschen kann die gibt es halt auch noch es gibt natürlich immer mal so ein paar themen Wo eine frage gestellt

wird wo ich mal kurz irgendwie bevor ich das Das video anwerfe oder bevor ich die aufnahme drücke wo ich mal die eine oder andere website kurz besuche um nachzuschauen moment Keine ahnung was wann hat sich denn spielefirma xy gegründet oder wann ist spiel xy rausgekommen oder so solche sachen natürlich auch klar Oder eine definition von einem wort und so weiter und sofort Also solche sachen passieren auch aber es gibt halt schon komplexere sachen wo man sich denkt ok bevor ich darüber rede muss ich schon mir Noch viel viel mehr zusammensuchen und im hinterkopf zurechtlegen damit ich es auch nicht falsch mache Es gibt häufig dinge von denen ich eine ganz gute grundidee habe aber die mir so wichtig sind dass ich mir denke nee Es gibt andere sachen wo ich aus dem Gedächtnis gern mal ein fehler machen darf ja wenn wir jetzt über fußball reden und ich nicht genau weiß ob das Stadion in disseldorf keine ahnung was 54 oder 58.000 plätze hat das ist ein fehler mit dem kann ich leben aber es gibt Ein paar andere dinge da möchte ich dann auf gar keinen fall was falsches zu sagen Und dann sind das eben sachen die recherchiert werden von mir also die too long; didn't read (TLDR) version ist momentan wir haben zwei verschiedene arten von fragen Wobei noch offen bleibt ob die die eine variante die live on tape variante jemals quasi in serienreife geht oder ob sie nun pilot wird Und dann ist es bei den bei den standard BMZ fragen halt so dass ich die einmal alle x tage 6 7 8 9 je nachdem Einmal die ganzen videos durchgehen die in den letzten in der letzten zeit veröffentlicht wurden dort die kommentare mir das raussuche was interessant ist Und das dauert stunden das dauert richtig richtig lang also so für ein video würde ich sagen brauche ich ungefähr eine halbe stunde Um die kommentare davon zu lesen könnte ich ausrechnen wenn es wenn es dann eben zehn stück sind und dann antworte ich natürlich auch manchmal noch auf fragen die die dort gestellt wurden oder so Oder muss auch noch ein paar sachen moderieren das kann auch vorkommen Von dem was dann übrig bleibt gibt es grob die kategorie die einfach der reihe nach dran genommen wird und dann gibt es noch so eine diverse vorgemerkt kategorien Beziehungsweise kategorien wo ich halt oder fragen nicht kategorien sondern fragen bei den ich halt noch so ein bisschen was recherchieren möchte bevor ich die als thema

Dran nehme so haben wir jetzt sehr ausführlich gemacht Hallo onkel Barlow ich hätte folgende frage ich bin ein mensch der immer versucht neue leute kennenzulernen Daher habe ich einen relativ breit gefächerten freundeskreis jetzt passiert es mir oft schuldigung wenn es gerade ein bisschen gerauscht hat ich mit einem headset richtig aufsetzen Jetzt passiert es mir oft dass Leute in etwas sagen wie was wie kannst du mit dem oder der befreundet sein der oder die ist doch punktpunkt Und dann kommen dinge politische einstellung religion du hast leute die dir wegen einer religion Jemanden als freund verbieten das glaube ich nicht ernsthaft Also das ist beängstigend bei allem anderen kann ich mir ganz gut vorstellen aber religion oder bist du sind das dann selber angehörige einer religion und man ist quasi verfeindet das kann ich mir darum schon vorstellen Ich bin zum beispiel ziemlich gläubig ok verstehe dann in die richtung ich will jetzt Möchte jetzt keine religion in den raum werfen und da irgendwie noch eine pöder reif um zahn zu brechen von daher ok verständlich Ziemlich auch eine religion Ziemlich oft was mir schon öfter vorgeworfen wurde Moment moment also Leute die an der religion stehen ich bin zum beispiel ziemlich gläubig dass mir schon öfters vorgeworfen wurde Als man selbst keine freundschaften führen darf Was ich muss aber versuchen den anfang des satzes zu finden Und dann kommen Dinge politische einstellung religion etc. Ich finde das immer schade Dass man mit leuten die eine andere politische einstellung haben oder anders zur religion stehen Ich bin ziemlich gläubig was mir auf der vorgeworfen wurde als man selbst keine freundschaft führen darf ich habe zusammen gereimt Ich bin ein bisschen langsam gewesen ich habe zusammen gereimt Ich rede hier natürlich nicht von politischen extremen sondern von ich sag mal normalen politischen spektrum ich muss kurz ein schlückchen trinken mit Mund vertranken Ich selbst genieße es sehr Dass ich kontakt zu leuten Von links nach rechts habe mit denen ich über politik reden kann ohne dass wir nachher stinkig sind Weil der andere nun mal eine andere meinung hat Es gibt aber eben viele leute die das gar nicht können Die teils gut mit mir befreundet waren bis sie rausfanden dass ich politisch anders denke als sie Auch hier kein politisches extrem gläubiger christ bin oder mitglied in einer katholischen studenten katholische studentenverbindung da

rollen sich mir schon so ein bisschen die nackenhaare auf aber gut Hier werden dann oft vorurteile ausgepackt und der kontakt Mit mir teils abgebrochen ein dialog wird nicht mehr zugelassen wodurch ich vorurteile nicht aufklären kann das finde ich immer sehr schade Da so schon oft gute freundschaften komplett grundlos zu ende ging ist halt immer die frage also wie gut eine freundschaft ist wenn sie durch Sowas zu ende geht ohne dass man auch nur die möglichkeit hat sich auszutauschen oder sich zu erklären Weißt du was ich meine also dann machen wir uns nicht mehr so gut wie wir uns nicht mehr so gut wie wir uns nicht mehr so gut wie wir Also dann mag die sich vielleicht bis zu dem zeitpunkt ganz ok angefühlt haben Aber so doll war sie dann ja vermutlich letzten endes doch nicht Was hältst du davon sollte man auf freundschaft mit leuten führen die komplett anders denken als man selbst oder ist es sogar gut wenn man sich in seiner bubble aufhält ja du machst wieder so schwarz weiß entweder bubble oder oder das ganze extrem Danke für deine videos Deine BMZ helfen im homeoffice sehr ja das freut mich Es freut mich wirklich immer sehr wenn leute spaß daran haben die zu hören egal wann wie und wo Ich hoffe dass der weg der verbessern fortsetzt und zu uns noch lange erhalten bleibt ja das hoffe ich für dich mit Ja es ist es ist auf jeden fall interessante frage ich glaube es gibt dinge wo ich 100 prozentig grenzen ziehen würde Also mal ganz vereinfacht gesagt werden wer sich mit mir nicht so auf die auf die typischen menschlichen grundrechte einigen kann mit dem werde ich Schwierigkeiten haben oder Großteil davon ist vermutlich zum beispiel in deutschland von der verfassung gedeckt Also wer von der sehr weit abweicht mit dem werde ich glaube ich probleme haben egal in welche richtung er abweicht ob das an Wir in die linke richtung ist oder in die rechte richtung Ist mir glaube ich ziemlich egal Je stärker das passiert desto desto schwieriger wird es für mich mit demjenigen klarzukommen Auch so wenn wenn leute Und das geht ja eigentlich genau in dieselbe richtung wenn leute glauben dass diskriminieren in ordnung sei Jetzt werdet ihr natürlich zu recht sagen in den meisten fällen ist das ja nicht der fall was hast du denn für leute im freundeskreis aber Worüber wir auch schon mal häufiger gesprochen haben ist dass es ja so die eine oder andere art der diskriminierung gibt Die

die leute für okay halten weil das ihrer meinung nach teilweise wird dann um definiert was denn überhaupt Zum beispiel sexismus ist und so weiter weil sie sich dann eingeredet haben dass das eben nicht darunter fällt damit habe ich auch ganz ganz ganz ganz ganz große probleme Wenn leute sagen das gilt ja für für den einen oder für die eine aber für das gilt es eben nicht wenn dann so selektiv Gekehrt wird und das das paradoxe ist halt dabei immer dass die leute es halt einfach überhaupt nicht merken oder nicht verstehen Das das grundproblem verstehen die nicht ich habe diese diskussion schon häufiger mal gehabt ich versuche mir zumindest immer eine handvoll Inhalten zu geben die dem widersprechen was ich denke ich kriege gelegentlich raudung zum beispiel schreibe ich immer wieder an warst du denn die scheiße schon wieder gefunden Ich versuche zumindest insofern eine bubble zu vermeiden als dass ich dass ich auch ein bisschen mit bekomme wie die leute ticken die nicht so Ticken wie ich ob ich das in meinem freundeskreis haben muss es wieder eine ganz ganz andere sache ich glaube ich fände in vielen fällen einfach Unglaublich anstrengend und warum sollte ich mich mit leuten umgeben die anstrengend und belastend sind wenn ich doch auch einfach leute haben Kann die rund um mag Der nächste teil ist dann halt der Du sagst dass es sich nicht um extreme handelt Das problem ist dass selbst die extremsten von sich glauben dass das was sie machen eigentlich keine extreme sind Und das ist die riesen schwierigkeit daran Und das gilt für für sowohl sender als auch empfänger das gilt sowohl für für quasi für dich oder könnte für dich gelten als auch für den entsprechenden kumpel oder freundin freunde freunde die dich kritisieren es könnte sein dass diejenigen Quasi ja ich will nicht sagen maßlos übertreiben aber das beschreibt vermutlich am besten in dem was sie was sie quasi angreifenswert finden oder verachtenswert finden wie auch immer oder es könnte aber sein dass dass du einem viel stärkeren extrem eigentlich nachhängt als du es von dir selbst wahrhaben willst Und das ist halt auch immer so ein bisschen so eine schwierigkeit ein thema was ich zum beispiel immer wieder mal geführt habe Wo man gerne mal einander gerät und zusammen auch schon häufiger darüber gesprochen ist halt die thematik Wie eben schon kurz erwähnt auch sexismus und so und Es gibt menschen die offenbar zu

glauben scheinen dass sich kritisch gegenüber Feminismus zu äußern bedeutet dass man gegen gleichberechtigung ist dem ist natürlich überhaupt nicht so Es mag sein dass es leute sind die sich nicht Berechtigung ist dem ist natürlich überhaupt nicht so es mag sein dass es leute gibt für die das gilt aber das gilt nicht notwendigerweise Und das könnte so ein typisches missverständnis sein ich zum beispiel bin überhaupt kein freund Vom vom der aktuellen hier vierten welle des des feminismus überhaupt nicht glaubt die tut nichts produktives mehr ganz im gegenteil die Die schafft mehr mehr mehr hasse diskriminierung als sie auch nur ansatzweise zu lösen versucht weil sie das auch gar nicht mehr versucht Sie versucht gar nichts mehr zu lösen Ich bin aber auch gegen diverse form von so mensch right bewegungen und Und was sich da so alles zum teil so an bodensatz bewegt von leuten die eine grundsätzlich irgendwann mal gut gemeinte idee Ja so pervertiert haben und Eigentlich In groben und ganzen unterscheiden sich diese beiden bewegungen kaum aber man kann es natürlich sehr leicht in den falschen hals bekommen wenn jemand sagt Ich finde das problematisch oder mir gefällt diese art von bewegungen nicht wenn daraus immer so direkt gefolgert wird Wenn du dagegen bist dann bist du quasi und dann wird ein beliebiger ratten schwanz angehängt was denn dann doch der fall wäre Und ich glaube das ist die hauptschwierigkeit die besteht dass die leute ein sehr sehr unterschiedliches Gefühl dafür haben von dem was jetzt ein extrem oder auch kein extrem wäre oder so Mit dem einen kannst du dich halt noch vernünftig unterhalten und und argument austauschen und der andere Sagt dir dann sofort du bist alt right oder sonst ein völliger blödsinn der eigentlich gar nichts mit dem thema zu tun hat Was ich immer versuche ist halt wenn das klappt natürlich nicht immer auch bei mir klappt es nicht immer auch wenn ich noch so sehr versuche aber Was ich immer versuche ist mir von leuten auch wenn sie Relativ offensichtlich Eine eine eine meinungsgruppe nenne ich sie jetzt mal angehören mit der ich nicht so kann Zumindest deren argument anzuhören und isoliert das argument zu überprüfen ist das richtig oder falsch Wenn es sowas wie richtig oder falsch gibt es ist ja manchmal auch so dass es geschmackssache ist Aber ansonsten ist das grundsätzlich richtig oder ist es falsch und das ist eine bequemlichkeit Die die man nie einreißen

lassen sollte diese frage nicht immer im einzelfall zu stellen dummerweise ist diese bequemlichkeit Leider sogar in den medien leider sogar an universitäten eingerissen und nicht nur diese bequemlichkeit das zu tun sondern daraus ist mittlerweile Methode geworden wenn du irgendjemanden hast den du den du den du quasi aufgrund einer geglaubten gefühlten zugehörigkeit quasi rauswerfen kannst dann machst du das anstatt dir die mühe zu machen sein argument zu widerlegen Und ich hoffe dass sich das ändern wird ich hoffe dass sich das ändern wird weil das ganz ganz Gesellschaftlich ganz ganz ganz ganz wichtig ist das zu ändern Ich rede ich rede nicht nicht richtig ich höre häufig von leuten die über irgendwas total eschoffiert sind über Irgend ein zitat irgendwas geschmackloses was gesagt wurde in einem geschmacklosen kontext und so weiter und so fort Und ganz häufig vermissee ich dabei dass die leute sich auch nur die mühe machen zu sagen warum das so ist Es wird einfach nur gesagt das ist so Und ja das ist aus meiner sicht ein eine sehr sehr große schwierigkeit die glaube ich von der medialen landschaft bis in den freundeskreis Sich nicht unterscheidet eigentlich zumindest wenn sie sich unterscheidet dann nicht groß unterscheidet dann die probleme die du gerade beschreibst Für dich in deinem freundeskreis die hält ja die gelten ja auch allgemein Da ist irgendeine personen plötzlich eine persona non grata für den rest ihres lebens weil sie irgendwann mal irgendetwas gemacht hat dass möglicherweise sogar tatsächlich verurteilenswert war aber dann wird den leuten nie eine zweite chance gegeben ist mir nie gesagt na gut Man kann sich halt nun auch mal ändern oder so oder überlegt ihr zumindest ob du das was du kritisieren willst ob das kritikwürdig ist oder nicht Ja aber ich kann es halt auch sehr sehr gut verstehen Dass man leute aus seinem freundeskreis raus lässt beziehungsweise rausschneidet Weil es halt so dinge gibt wo ich sage mit denen gehe ich so wenig konform Und die sind so wichtig so wichtige grundlage für mein leben und die art und weise wie ich denke Dass ich mit dieser person nichts anfangen kann wenn ich nimm als zum beispiel Das thema gaming ja viele von euch sind gamer vielleicht sogar die mehrheit ich nehme sogar mal an dass die mehrheit von euch gamer sind und Ich habe gestern wieder erst so ein beitrag gelesen auf twitter da schrieb jemand irgendwie

Da ging es um ein kind das gesagt hat wenn es groß wird dann möchte es irgendwie gerne oder was es als hobby macht Spielen daddeln computer spiele spielen und was es denn draußen machen würde und das hat kind hat die frage nicht verstanden meinte halt wie draußen daraus haben alle gefolgert dass es nie draußen war oder nie nach draußen darf Und dann als letztes was möchte man wenn du groß bist mit meinen freunden zocken so das hat ein kind gesagt und da haben sich die Leute für richterlich drüber aufgeregt Die die eltern sollen ins gefängnis und die welt geht zugrunde die jugend geht zugrunde und so weiter und sofort und also Und kram ich mir dachte Leute sagen kommt doch mal klar wenn du einen achtjährigen fragen würdest Sucht dir ein essen aus dass du bis zum ende deiner tage jeden tag essen möchtest oder suchst dir ein frühstück mittag abendessen aus Dann käme vermutlich hamburg pizza pommes und sonst was raus daraus irgendwas zu folgern wie sich das kind in zukunft Er nähert ist ein bisschen albern weil es ist halt ein kind Und wenn leute so unglaublich extrem voreingenommen gegenüber dem thema gaming wären hätte ich extreme Schwierigkeiten mit denen irgendwas anzufangen Das ist halt also natürlich ist es bei mir neben hobby auch noch job aber Das wird mich glaube ich irre machen wenn wenn wenn jemand so tickt und jetzt schaue ich mir mal was Es wäre nicht nur gaming sondern es wäre vielleicht sogar noch etwas du sagst du bist religiös Was bei dir in der religion zum beispiel ein problem ist und religion ist ja doch durchaus mit unter zumindest noch emotionaler aufgeladen so Das soll es gewesen sein für heute ich habe beschlossen da wir gestern ein BMZ ausgefallen ist dass ich gleich noch ein frisches zweites BMZ für den heutigen tag veröffentlichen werde Also wünsche ich euch bis dahin viel spaß und einen angenehmen nachmittag macht euch viel Spaß Und einen angenehmen nachmittag macht es gut und schüss sagt euer onkel Barlow

#887: Fallout Europa, Tierlieb oder Fleischesser?

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 887 diesmal wirklich und den Themen Fallout Europa und Tierlieb oder Fleischesser. Hallo Onkel Barlow, erst einmal auch von mir gute Besserung eine Daumenwaren und sind natürlich auch weiterhin gedrückt. Denn mal zum Thema, ich spiele seit einigen Tagen mit dem Gedanken mal wieder in Fallout 4 reinzuschauen. Hast ja möglicherweise auch gerade jetzt ein bisschen mehr Zeit zu als sonst oder? Beim Surfen durch diverse Wikis und YouTube bin ich über Europa und die nur spärlichen Infos wie es wohl auf dem Kontinent aussehen könnte gestolpert. Auch wenn und auch wenn Bethesda uns wahrscheinlich in absehbarer Zeit leider keinen Blick auf das Endzeit Europa werfen lassen wird, so würde mich doch sehr interessieren, wie du einen Fallout Teil außerhalb der ehemaligen United States of America (USA) finden würdest und wie Setting und Welt eines solchen Teils deiner Meinung nach aussehen könnten. Viel Grüße und weiter viel Kraft auf deinem Weg. Danke schön. Ja das ist gar nicht so leicht glaube ich. Also das erste ist, ich habe die Frage gelesen und dachte mir Mensch die klingt spannend und habe dann überlegt, guckst du jetzt mal nach, wie viel wir überhaupt eigentlich über Europa im Fallout Szenario wissen und habe mich dann entschieden zu nee machst du nicht, sondern du stehst einfach

so doof da, wie du normalerweise auch da stehen würdest und das ist was Europa betrifft ziemlich doof. Ich bin auch gerade überlegen, ich habe immer viele Oxhorn Videos geschaut oder gerne diese Oxhorn ist ein YouTuber, der ganz ganz tolle Fallout Lore Videos macht und vielleicht gibt es sogar welche über Europa, bestimmt gibt es sogar welche über Europa, aber zumindest wenn es welche gibt, dann sind das nicht extrem viele. Und ja das ist eine spannende Frage, ich glaube es war ursprünglich so bei der Idee oder beim Gedanken zu diesem Universum, so zum Fallout Universum, dass man ein bisschen weg wollte von dem was damals noch aktueller war bzw. in Wasteland, Wasteland war ja Ende der 80er aktuell war und das war ja noch Zeiten des Kalten Krieges sogar, nämlich dem typischen Erzbösewicht Russland und der war ja quasi unumgänglich, ob du nun irgendwie einen Film geschaut hast oder Spiel oder sonst was war immer Russland und da wollte man irgendwie ein bisschen kreativer sein und mal was anderes machen, das war ganz ursprünglich auch noch vor der Zeit wo es dann irgendwie Irak und Co. waren und China eben hat ja auch gewisse Ähnlichkeiten immerhin noch mit Russland oder mit der Sowjetunion ja ursprünglich noch als das allererste nicht Fallout aber der Vorgänger von Wasteland raus kam. Und ich bin da überlegen, weil wir haben ja keine komplette, also natürlich haben wir so oder so keine komplette reale Übernahme der Welt, also der existierenden Welt in Fallout, weil sich auch vor dem Krieg und so ja diese Zeitlinien zwischen der echten Erde quasi auf der wir leben und dem Fallout Universum getrennt haben und ab dem Zeitpunkt habe ich überhaupt keine Ahnung, wie sich irgendwas außer den **USA** im Fallout Universum entwickelt haben könnte. Ich weiß es einfach nicht. Also natürlich klingt es super spannend, also definitiv, aber ich wüsste persönlich erstmal überhaupt nichts davon. Ich bin gerade überlegen, ob uns Charaktere begegnen, die aus Europa kommen, ich glaube nicht, es kann bestimmt irgendjemand googelt das jetzt und tut so, als hätte er gewusst, dass es diese sieben Nebencharaktere gibt, die irgendwie als keine Ahnung was, als gekritzelttes Wort auf einem Kaugummipapierchen in einem 100er Safe oder so gelegen haben, wo dann Grüße aus Europa steht, aber jetzt mal in Ernst. Charaktere, von denen wir das mit Sicherheit wissen glaube ich nicht viele. Ist ja schon

schwer genug, irgendwelche Charaktere zu finden, die nicht Amerikaner sind. Mir fällt jetzt einer aus Fallout 4 ein, von dem wir wissen, dass er definitiv nicht Amerikaner ist. Ich will jetzt nicht spoilern für diejenigen, die noch Fallout 4 spielen und so nicht gespielt haben. Wobei, so will ich das auch wieder nicht. Ja, es ist spannend. Die Frage ist halt nur, die ich mir im selben Moment gestellt habe, wo ich mir dachte, das ist eigentlich eine geile Idee und super spannend für uns Europäer. Ist es das insgesamt für Fallout Spieler wirklich? Und ich versuche zu erklären warum. Vieles von dem Fallout Universum baut halt extrem auf zum einen allgemein amerikanische Geschichte auf, zum zweiten natürlich auf so, ja, wie soll ich das beschreiben, amerikanische Philosophie, damit meine ich nicht Philosophie, aber Denk- und Lebensweise vielleicht auch und auch die, ich sag mal, diverse kreierische Gestrebungen. Das ist ja so ein kleines bisschen ein Running Gag, diese Propaganda, die in den Spielen auch immer wieder vorgelebt wird gegenüber den Kommunismus und die Kommunisten alle neidisch auf unsere Freiheit, auf unser Freedom und so. Das ist ja schon sehr, sehr stark übersteigert. Und dann eben auch ein ganz, ganz großes Maß auf die Kultur der Vereinigten Staaten, ich sag mal zwischen den 30er und 60er Jahren vielleicht, vielleicht sogar noch vor den 30ern, wann waren die Ink Spots? Ink Spots ist glaube ich noch deutlich älter als der Rest so aus dem Fallout Universum, was die Musiken zum Beispiel betrifft. Aber auch den Rest, das ganze Design, die ganze Optik von allen Dingen ist ja irgendwo so im Bereich, würde man sagen, so 50er, 60er Jahre angesiedelt, ganz grob. Und das kannst du ja nicht eins zu eins übernehmen. Das wäre ja auch in der realen Welt nicht so gewesen. Was heutzutage sich natürlich so durch Globalisierung alles angeglichen hat und jeder von uns benutzt möglicherweise zumindest, keine Ahnung, ein Handy oder ein Tablet oder so, das genauso aussieht wie die Dinge in den [USA](#) aussehen. Ich wollte gerade sagen, die Kekscriegel und Schokoriegel und so auch, aber nicht hundertprozentig. Da gibt es ja so ein paar Marken, die man in Europa oder in Deutschland nicht findet, die in den [USA](#) mega beliebt sind. Auch Filme, Serien und Musik hat sich, also okay, das war natürlich auch damals schon so, dass man zumindest bei der Musik keine großen Unterschiede hatte zwischen den Sachen, die in den [USA](#) gehört

wurden und denen, die in Europa gehört wurden. Oder nur in Teilen, sagen wir es mal so, der umgekehrte Fall schon, wir haben den einen oder anderen Künstler, wenn ich ganz deutschsprachige Musik denke, da würde man uns in den USA heute noch für auslachen. Und da ist eben die Frage, könnte das gut funktionieren? Denn ich weiß nicht, wie hoch dann ein potenzieller Wiedererkennungseffekt wäre für Menschen, die nicht aus dem entsprechenden Land stammen würden, wo dieser Teil spielt. Und mehr als ein Land kann ich mir nicht vorstellen, weil in den USA die kleinste Einheit, in der gespielt wird, ja sogar Städte sind. Ich kann mir nicht vorstellen, dass es ein Vorort Europa gäbe, wo man, zumindest wüsste ich nicht, wie das vernünftig umsetzbar wäre, wo man in 5, 6, 7 europäischen Ländern unterwegs ist. Und ich glaube, das wäre wohl der schwierige Teil. Vielleicht, was ich mir vorstellen könnte, wäre vielleicht so ein DLC, so Expansion oder so. Das könnte ich mir vielleicht sogar vorstellen, weil da haben wir auch so Sachen gehabt wie, wie hieß noch mal diese DLC zu Operation Encourage, wo es den Stealth Suit gab, den super coolen aus Fallout 3, sowas halt. Und das vielleicht, aber ein kompletter Fallout Teil würde glaube ich schwierig werden. Oder wüsste ich zumindest nicht, wie... Ich muss mal gerade ganz kurz gucken, hier wird irgendwie hier Lärm gemacht. Ich habe so das Gefühl, dass hier ein kleiner Hund vor der Tür steht und rein möchte. Steht hier ein kleiner Hund und möchte rein? Ne, da steht kein kleiner Hund und möchte rein. Da stand Carla und knisterte mit irgendwas rum. So, ja, ich bin hin und her gerissen zwischen mir denkend, es ist spannend und könnte super cool sein oder es ist vermutlich gar nicht vernünftig umsetzbar. Dann halt die Frage, wie würden die Amerikaner mit so einer Art von Content umgehen, kann das überhaupt funktionieren? Fänden die das cool und kultig oder finden sie das nicht? Und der letzten Variante halt in Form von einem DLC durchaus denkbar. Ja, mein Gott, wenn ich das Wort DLC und Fallout sage, da trete ich wieder so eine Tür ein, wo ich ein eigenes BMZ drüber machen könnte. Über die Art und Weise, was da so alles veröffentlicht wurde. Aber machen wir nicht dieses Mal, machen wir vielleicht irgendwann ein anderes Mal. Vielleicht ja sogar mal in Talk. Hallo Barlow, schön, dass du wieder da bist und die OP gut gelaufen ist. Ich wünsche dir

eine gute Genesung und viel Gesundheit. Danke schön, dir auch, euch allen. Ich hätte hier vielleicht ein Thema, ich nenne es mal Tierliebe und Fleisch essen. Meine ältere Schwester, Mitte 20, seit einigen Jahren Vegetarier. Ist doch völlig in Ordnung. Jo absolut. Nur kommt es häufig vor, dass ihr mit Aussagen kommt, wie Tiere sind nicht zum Essen da. Ich verstehe nicht ganz, warum sie uns in dem Teil nicht lässt. Moment, verstehe nicht ganz, warum sie uns in dem Teil nicht lässt. Verstehe ich jetzt nicht wiederum, aber lesen wir den Rest. Ich glaube, da wird trotzdem noch irgendwie ein Schuh draus. Es ist nicht so, dass wir Massen in Fleisch essen, sondern abwechslungsreich. Es kommt auch gerne mal vor, dass wir mehrere Tage nur vegetarisch essen. Trotzdem reibt sie es gerne allen anderen unter die Nase, dass das Essverhalten falsch sein. Und kam sie vor kurzem mit der Aussage an mich gewendet. Du sollst dich nicht Tierliebhaber nennen, wenn du Fleisch isst. Wieder so Gatekeeping ist immer das Beste, wenn Leute einem erklären, was man sein darf und was man nicht sein darf und wann man sich was nennen darf. Ich habe neulich in den Kommentaren auch wieder sowas gelesen, da ging es um wann man sich Gamer nennen darf und wann nicht. Da hat irgendwer die geniale Auffassung vertreten, wo ich so fest kann, ich will gar nicht vor den Kopf hauen, dass man sich nicht Gamer nennen darf, wenn man ein bestimmtes Lieblingsgenre hat oder so. Aber gut, wir sind beim Vegetarier. Und hier kommen ja schon einige Widersprüche. Ja, ich esse Fleisch und ich könnte darauf auch nicht verzichten, doch bin ich ein großer Tierliebhaber. Ich besitze zwei Kater und zwei Königspythons, interessante Combo auch. Und liebe alle gleich viel. Ob Fellen, Nasoreptil oder sogar Insekt, ich finde jegliche Art von Tier einfach interessant und schön. Außer eben Parasiten. Da mache ich einen ernsthaften Cut. Meine Schwester hingegen hat zu so ziemlich fast jedem Tier, was nicht gerade eine Birmerkatze oder ein Labrador ist, eine Abneigung. So findet sie meine beiden Kater absolut blöd, weil diese eben Standard-Hauskatzen sind und keine prachtvolle Birmer. Boah, deine Schwester klingt wie jemand, den ich gerne zur Adoption freigeben würde, irgendwo ins Ausland. Aber nun gut, ist jetzt zum Glück nicht meine Schwester. Von meinen Schlangen will ich gar nicht erst anfangen. Sie ist Vegetarier, weil erstens das Fleisch nicht

schmeckt und zweitens aus Liebe zu allen Tieren. Alles schön und gut. Aber wie groß kann denn ihre Tierliebe sein, wenn sie so oberflächlich bei jeglichen Tierrassen ist? Deine Meinung zu dem Ganzen würde mich sehr interessieren. Gerne darf auch die Community was dazu sagen. Alles Gute und viel Glück. Da fällt mir wieder auf, dass es immer so schade ist, dass es so eine Handvoll Vegetarier und Veganer gibt, die sich so verhalten, dass manche Menschen dazu neigen, eine Abneigung gegenüber allen Vegetariern und Veganern zu entwickeln. Das ist immer so schade, weil es so ein paar gibt, die so auf den Kopf gefallen sind, wie zum Beispiel deine Schwester bei den Dingen, die sie da teilweise von sich gibt, dass ganz viele Leute denken, die sind ja alle so, die sind ja alle kacke, aber ist das gar nicht so. Die halten irgendwie die Klappe und versuchen nicht großartig zu bekehren und dann gibt es eben noch sowas. Also das erste, was ja schon immer völlig bescheuert ist, finde ich, ist diese Art von Vorwurf zu machen, wer irgendwie Tierliebhaber sein kann oder wer nicht und überhaupt und ja wie kannst du dann Tiere essen. Wenn du so weit gehen willst, dann musst du sagen, wie kannst du Katzen halten oder Hunde halten, wenn du Tierliebhaber bist? Denn die fütterst du ja auch mit Fleisch. Punkt. Also alleine da schon kräftig ins eigene Knie geschossen und jetzt kann man sagen, ja bei Hunden lässt sich das vielleicht sogar noch hinkriegen, die vegetarisch zu ernähren, ob das jetzt gut für die Hunde ist, ist eine Frage. Bei Katzen ist das aber quasi nicht möglich. Also da würde es das Tier eher quälen, dass du dem hilfst, wenn du versuchst eine Katze rein vegetarisch oder vegan sogar zu ernähren. Auktionshaus (AH), Moment, ich habe unterschiedens, vegan geht glaube ich definitiv nicht. Bei vegetarisch glaube ich, weiß ich nicht, könnte schwer werden, aber das ist schon wieder so eine Sache und das gilt für alle Besitzer von Tieren, dass man sich solche Kleinigkeiten unter Umständen überlegen müsste. Wir sind wieder bei dem Punkt, dass es Menschen gibt, die zu glauben scheinen, dass es grundsätzlich falsch ist, Tiere zu essen und das sehe ich nicht so. Ich esse mit auch keine, aber ich sehe nicht so, dass es grundsätzlich oder moralisch falsch wäre, das zu tun. Oder kannst du dich noch so sehr auf den Kopf stellen oder deine Schwester kann sich noch so sehr auf den Kopf stellen, aber wenn wir bei dem Teil nicht übereinstimmen, ist vieles

in dieser potenziellen Folgerung halt auch auf sehr wackeligen Boden gebaut. Und worüber glaube ich wenig Streit besteht oder bestehen sollte, ist, dass mit Sicherheit bei der Tierhaltung nicht alles optimal läuft. Also dass Tiere unter Umständen Zuständen ausgesetzt sind, die schlecht sind, die nicht gut sind. Ich glaube darüber sind wir uns alle einig, dass das unter Umständen passieren kann. Nicht notwendigerweise immer und überall so ist, aber dass das der Fall sein kann. Und dass man dagegen ist, glaube ich, dass man das nicht gut findet, zumindest glaube ich, da sind wir uns auch in den größten Teils einig. Ich habe das Thema neulich schon fast wörtlich in dieser Art und Weise angesprochen. Die Frage ist halt immer, welche Folgerungen man daraus sieht. Die maximale Folgerung wäre daraus zu sagen, ich esse dann kein Tier mehr, wenn ich nicht garantieren kann, dass diese Tiere entsprechend gehalten sind. Aber dann bist du wieder an dem Punkt, wo du halt sagen musst, es gibt so viele Dinge, wo du nicht garantieren kannst, dass irgendwas, auch gerade was Menschen betrifft, weit weniger als optimal läuft, dass du nichts anderes mehr tust, als quasi jede Firma zu recherchieren und zu hoffen, dass du die wichtigen Informationen bekommst. Spoiler Alarm, du wirst sie wahrscheinlich nicht bekommen. Mit Glück hast du noch Firmen, die so riesengroß sind, dass es nicht schwer ist, irgendeine Verfehlung von ihnen festzustellen, was natürlich auch Banane ist. Wenn du eine Firma hast, die eine Million Mitarbeiter hat und wo du weißt, dass irgendwie zwei davon mies behandelt wurden, ist das etwas, wo man dann sagen sollte, ich sollte diese Firma boykottieren? Wenn nein, warum nicht? Quantifizieren wir jetzt unsere Moral oder nicht? Und anderenfalls hast du Mitzgerei Schmitz, von dem du gar keine Ahnung hast, wie die Mitarbeiter behandelt werden oder auch wie geschlachtet wird oder so, weil die einfach viel zu klein sind, als dass sowas jemals rauskommen würde. Du wirst also nie den Anspruch auf Vollständigkeit haben. Und wenn der nicht da ist und nicht da sein kann, dann ist es immer so bequem, sich so zurückzulehnen und zu sagen, ja, ich mache ja alles richtig. Was man natürlich sagen kann und was ich auch optimal finde oder was ich gut finde, ist zu sagen, ich erkenne an, dass es grundsätzlich positiv ist, eine positive Entwicklung wäre, zu versuchen, wegzukommen von der aktuellen Massentierhaltung und was noch nicht heißt,

kein Fleisch und etwas zu finden, was auch gesamtökologisch verträglicher ist als eben genau das. Aber das muss nicht notwendigerweise in totalem Verzicht bedeuten. Das kann zum Beispiel bedeuten, dass man sich einfach auch mal bei vegan oder vegetarischen Alternativen zu bestimmten Produkten mal so ein bisschen durchprobiert und festzustellen – finde ich vielleicht dabei irgendwas, was mir schmeckt, was mir passt – und kann damit für eine Reduktion sorgen. Es muss ja nicht immer ein schwarz-weiß sein. Es gibt natürlich Menschen, für die ist das quasi eine Religion. Die sagen, es ist moralisch so verwerflich, dass es nur 0 oder 1 gibt. Ich sehe das nicht so. Ich sehe das so, dass auch irgendwie ein 0,5 schon ein Gewinn gegenüber einer 0 wäre oder eine 0,3 oder eben eine 0,7. Denn der schwierige Teil ist halt auch immer, wenn man anfängt, so hohe Maßstäbe anzulegen, dass man sich auf ein hohes Ross setzt, um jedem anderen zu sagen, was er doch für ein verachtenswerter Mensch sei und ob er sich nun Tierlieben nennen dürfte oder nicht, dann ist es immer unglaublich schwierig, das zu tun, wenn man sich überlegt, in was für eine Art von Gesellschaft man mutmaßlich lebt. Zum Beispiel eine, wo man im Straßenverkehr teilnimmt. Das ist eine Sache, die kostet, glaube ich, so um die 3.000 bis 4.000 Menschen, das ist wenig mittlerweile, 3.000 bis 4.000 Menschen das Leben. In der Bundesrepublik und dann, glaube ich, geschätzte 10.000 bis 12.000 sind es dann nochmal durch die Umweltschäden, die dadurch entstehen. Benutze ich ein Auto? Wenn ja, wird es schon schwer, sich auf dieses hohe Ross zu stellen. Dann geht es weiter mit jeglicher Form von Unterhaltungselektronik, die man benutzt, die rein dem Spaß dient, aber natürlich auch damit verbunden ist, dass die Umwelt massiv belastet wird und natürlich wie eigentlich so ziemlich alles, was man an Produkten kauft, an Diensten wahrnimmt, Leben kostet. Jede Art von Transport, Wartung usw. usf. sorgt dafür, dass dabei auch Leute das Zeitliche segnen. In vielen Fällen sind wir bereit zu sagen, ja, das akzeptieren wir eben, das ist halt leider so. Ich kann keinen Strom benutzen, ohne dass irgendwo hier und da Leute in einem Kraftwerk oder bei der Förderung oder bei sonst was, bei der Wartung von einem Windrad oder so, dass da halt mal einer abstürzt. Das ist halt so. Das gehört halt leider in einem gewissen Maße dazu. Und wenn man so päpstlich ist, dass man sagt, etwas ist grundlegend

falsch oder unverachtenswert usw. usf., dann ist man nicht ehrlich zu sich selbst, weil man diesen Maßstab dann offensichtlich nicht zu 100 Prozent für sich selbst anlegt. Es ist immer so, die Leute haben ein Segment gefunden, wo sie ihrer Meinung nach fehlerfrei sind und das ist dann die Ernährung oder bei Veganismus geht es ja noch ein bisschen weiter. Da geht es ja auch darum, dass man zum Beispiel keine Lidiacke trägt oder so. Haben ein Segment gefunden, wo sie ihrer Meinung nach perfekt sind und steigen dann auf die Kanzel, um zu predigen. Und ja, davon halte ich herzlich wenig, wie du dir denken kannst. Ich bin gespannt auf die Kommentare. Ich glaube, das ist eines von diesen Themen, wo sehr oft sehr wenig geistreiche Dinge zu lesen sind, weil es eben so unglaublich viele Menschen gibt, die die Dinge so unglaublich schwarz-weiß sehen. Oder halt auch immer, ich muss niemanden auch noch auf dumme Ideen bringen für die dummen Argumente. Ich glaube, ich mache mir so eine Checkliste, so ein Bullshit-Bingo und dann hake ich ab. Haben wir noch eine Frage? Ne, das war die zweite. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich wünsche euch ein schönes Wochenende. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#888: Schuldenfalle, Klonen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 888 und in dem Schuldenfalle und klonen. Clickbait Thema Schuldenfalle der Gesellschaft. Moin Barlow. Ich hoffe die Folgen der OP sind soweit gut überstanden. Du befindest dich auf einem aufsteigenden Ast. Ja größtenteils auf jeden Fall. Für eine vollständige Genesung wünsche dir weiterhin auch viel Kraft und Durchhaltevermögen. Dankeschön. Nun zu meiner Frage too long; didn't read (TLDR). Wie stehst du dem Thema Verschuldung gegenüber? Kurz zu mir als Hintergrund. Ich bin 27 Jahre alt und habe 2018 meinen Master in BWL abgeschlossen. 2018 vor zwei Jahren BWL Master. Jo gut. Zwar würde ich mein Elternhaus als gut situiert beschreiben, aber aufgrund von Scheidung und daraus resultierenden Unterhaltstreitigkeiten war Geld und vor allem die Bedeutung von finanziellen Rücklagen in meiner Jugend immer ein Thema. Spätestens seit dem 18. Geburtstag und einem damit verbundenen Geldregen, den hätte ich auch gerne, durch unterschiedliche Sparbücher von Großeltern, Eltern und Paten hatte ich auch immer ein gewisses Polster auf diversen Sparkontos und Depots. Diesen habe ich auch zu verdanken, dass ich während des Studiums mit Nebenjob und etwas Augenmaß auf so gut wie nichts verzichten musste und auch trotz Auslandssemester immer noch ein Plus auf meinen Kontoauszüge stand. Also du hast immer noch insgesamt Geld übrig gehackt? Mehr als Null oder hast du immer noch Plus gemacht in der

Zeit? Das wäre eine interessante Frage. Ich gehe mal auf Ausfall Letzterem. Seit meinem Abschluss arbeite ich unbefristet im untersten Management bei einem namhaften Versandunternehmen und kann mich auch über das Gehalt nicht beschweren. Monatlich zwischen 2.500 und 3.000 Netto. 2.500 und 3.000 Netto monatlich. Das würde ich aber auch sagen, dass du dich nicht beschweren kannst. Ich glaube es gibt einige hier, die Netto gerne die Hälfte davon hätten. Mit Sicherheit. Ja, gut. Also Geld satt quasi. Auch größere Anschaffungen für die erste eigene Wohnung, Bett, Couch, Kleiderschrank, Küche waren vor allem durch Sparsamkeit innerhalb der Probezeit kein Problem. Vor knapp zwei Wochen ist allerdings mein Auto, 15 Jahre alter Polo, vermacht von meiner Schwester mit Motorschaden liegen geblieben. Eine Reparatur würde den Zeitwert des Fahrzeugs übersteigen und ist daher für mich keine Option gewesen. Eigentlich wollte ich früher schon, nee, wollte ich schon früher eine Frage zum Thema Leasing versus Finanzierung stellen. Da du aber selbst öfter betontst, auf diesem Gebiet nicht allzu bewandert zu sein, jo, so ist es, habe ich mich auch ohne deinen Rat zur Finanzierung eines Jahreswagens entschlossen. Das Ende vom Lied ist, dass ich seit letzter Woche von einem Tag auf den anderen einen Großteil meiner restlichen Ersparnisse in die Anzahlung eines Autos gesteckt habe und trotzdem für die nächsten Jahre 20.000 Euro an Darnien abbezahlen muss. Was zur Hölle? Du warst erst ein 15 Jahre alter Polo und dann eine Karre, in die du alle Ersparnisse steckst und noch 20.000 Schulden machst? Warum? Wozu? Du wirst dir doch irgendwo eine günstige Karre kaufen können. Eine halbwegs günstige. Ich bin gerade sehr verwirrt, was kommt hier noch? Meine Freundin zum Beispiel bezieht BAföG und auch sie ist damit seit Beginn ihrer 20er mit einer beträchtlichen Summe verschuldet. Gerade hinsichtlich der nächsten größeren Ereignisse, Hochzeiteigenheims, wie irgendwann Kinder, ist auch trotz Bauchsparvertrag nicht abzusehen in den nächsten 20. Was? Was macht ihr denn mit eurem Geld? Nicht abzusehen in den nächsten 20 Jahren schuldenfrei zu sein? Wegen BAföG und einem Auto? Was zur Hölle macht ihr? Wie stehst du der Thematik Verschuldung gegenüber? Und wie ist das vielleicht bei dir zu Beginn der Karriere gelaufen? Nicht so! Findest du unsere Gesellschaft geht zu offen damit um sie über

Jahrzehnte hinweg? Nee! Sucht ihr jetzt? Ja bitte jetzt komm ihr nicht mit der... Die Gesellschaft ist schuld. Wenn du dir eine Karre für 50.000 Euro kaufst, ich habe keine Ahnung ob es jetzt 50.000 sind, aber viel billiger wird es ja vermutlich nicht gewesen sein oder? Eher im Gegenteil. Anstatt solche Anschaffungen zunächst mühsam anzusparen. Danke für deine Meinung in diesem Sinne, mach es gut und tschüss. Also kurze Zwischenfrage, du merkst schon wer dabei das Problem ist. Kleiner Tipp ist es nicht die Gesellschaft. Weniger als gerade soweit zu sagen, tickst du noch sauber. Also ich kann verstehen, dass es Situationen gibt in denen man eine Investition macht, weil man sagt die wird sich auf lange Sicht auszahlen, auch wenn wir jetzt mal auf die Zähne beißen müssen. Du hast vielleicht gerade eine Familiengründung, du weißt dass du in der Gegend wo du gerade bist bleiben möchtest, du kriegst ein super Angebot. Ist ja häufig so, dass zum Beispiel die Eltern sagen, wir verkaufen dir unser Haus zum halben Marktwert oder so. Irgendwie sowas in der Richtung, dass man sagt dafür nehme ich jetzt Schulden auf mich, alles klar ist gebongt. Aber davon reden wir nicht. Du hast die Wahl gehabt Schulden zu machen oder keine zu machen und hast dich freiwillig dazu entschieden Schulden zu machen, was überhaupt nicht notwendig gewesen wäre. Du verdienst richtig, richtig gut. Also für einen Berufsanfänger zumindest, aber ich verdiene mehr. Ja das mag sein, aber aus meiner Sicht, ich glaube ich kenne niemand in meinem Freundeskreis, der mit seinem ersten Job schon so viel verdient hat. Wobei man sagen muss, ein paar Jahre her ein bisschen Inflation tut natürlich auch noch dazu. Aber Himmel die Berge, du hast doch genügend Möglichkeiten dir was zur Seite zu legen. Und wenn nicht möchte ich gerne wissen, warum du die nicht hast. Denn es ist easy möglich sich damit was zur Seite zu legen. Wie eben schon gesagt, einige werden jetzt sagen, du wenn ich die Hälfte netto hätte, könnte ich noch was zur Seite legen. Und mir darf von der Karre kaufen. Ja ich weiß irgendwie die 3000 Euro oder 1500 Euro Karre muss es vielleicht auch nicht unbedingt sein. Sicherheitsgründe und so weiter und so fort. Weißt der Teufel was? Aber da gibt es ja auch noch ein paar Mittelwege. Du beschreibst halt gerade so ein Problem, was mich wahnsinnig macht. Und wo ich gerade, ich bin mit Carla spazieren gewesen

mit den Hunden. Und wo ich gerade mit ihr drüber gesprochen habe. Ich habe das Gefühl, dass alle Menschen immer irgendjemanden suchen, der für sie und das, was sie freiwillig tun, verantwortlich ist. Und der schuld ist, wenn irgendwas nicht funktioniert. Und das ist dann, mal ist es die Gesellschaft, mal sind es die Ausländer, mal ist es irgendwer. Niemand außer dir ist daran schuld. Niemand. Und es war völlig unnötig. Wenn das jetzt, wie gesagt wir können es zu tausend Geschichten ausdenken, wo man sagen muss, ich beiße den sauren Apfel oder ich mache es, weil ich keine Ahnung, weil Mutter sich verschuldet hatte oder ich Vater war spielsüchtig und wir wollen nicht, dass da von der Russenmafia gelegt wird. All solche Dinge kann ich sagen, okay hättest du nicht machen müssen, aber ich verstehe warum du das Geld dafür aus gibst. Aber du hast es völlig unnötig in dieser Summe getan. Also aus meiner Sicht, ich weiß jetzt wird es wieder die Autofans geben, die sagen, also das war doch nicht unnötig. Unter 80.000 gucke ich gar kein Auto an. Ich mein, ich wollte gerade sagen, es ist dein Geld. Nee, ist es ja nicht, größtenteils nicht. Und dann die Sache mit dem BAföG. Wie kommst du denn auf die Idee, dass man 20 Jahre nicht schuldenfrei wird von BAföG? Was macht ihr denn da? Also zum einen hat man natürlich immer die Chance, dass man im Vorfeld mit, okay das ist natürlich natürlich, wenn man BAföG bekommt, ist es halt oft so, dass die Eltern nichts zur Seite legen können, für den Fall, dass es abgezahlt werden muss. Aber man kriegt üblicherweise deutlich günstigere Konditionen zum Abzahlen von BAföG, je früher und schneller man das macht. Und sowohl ich als auch meine Schwester haben in weniger als 10 Jahren BAföG abgezahlt, ohne dass irgendeiner von uns einen horrend gut bezahlten Job hätte. Verrückte Geschichte, aber vielleicht einfach deshalb, weil solange wir nicht ultra viel Kohle haben und noch Schulden haben, leben wir auf eine Art und Weise, dass wir als allererstes dafür sorgen, dass die Schulden weg sind. Ne, über aller Liebe, kein Verständnis. Am ehesten noch Verständnis für BAföG, weil das aus meiner Sicht definitiv zu den Ausgaben gehört, die sich lohnen. Na klar, also ein Studium zu machen und abschließen zu können, wenn man es anderenfalls sich nicht hätte leisten können, ist definitiv kein verschwendetes Geld. Auch das muss man ja nicht komplett zurückzahlen, das

sei auch dazu gesagt. Und ja, da muss man halt eine Weile in den sauren Apfel beißen und einen Teil dieser Summe zurückzahlen und müssen wir die Zeit ein bisschen kürzer treten. Der andere Seite hat man dafür allerdings auch eine Ausbildung erhalten, üblicherweise, die einem einen deutlich besseren Start oder deutlich bessere Optionen, finanzielle Optionen gibt, was die Auswahl des Berufs dann betrifft. Mit anderen Worten, im Beruf, wo du studiert hast, verdienst du ja üblicherweise auch entsprechend ein bisschen besser. Also ne, kein Verständnis. Im Gegenteil, ganz, ganz viel Kopfschütteln meinerseits, wie jemand auf die Idee kommen kann, etwas, was so zu 100 Prozent auf die eigene Kappe geht und komplett unnützlich irgendwie als Schuldenfalle auch noch zu bezeichnen, als wäre es ausgetrickst worden. Wenn du jetzt irgendwie so betrunken in einer dunklen Gasse angehauen worden wärst und in irgendeinen Vertrag unterschrieben hättest, aus dem du nicht mehr rauskommst, auch da, aber ne, hast du ja nicht. Das war ne komplett freiwillige Entscheidung, von einem alten Polo umzusteigen auf, ich hab keine Ahnung, was du umgestiegen bist. Vermutlich irgendwas, was dem, egal. Ich will nicht sagen, den Preis nicht wert ist, weil jeder selbst entscheiden soll, ob das Auto grundsätzlich den Preis wert ist, aber was für dich definitiv völlig unnötig war. Man, man, man, man, man. Servus Barlow. Ich, ne, an sich bin ich ein schneller Zuhörer und genieße deine BMZ, auch wenn ich nicht immer deiner Meinung bin. Das müsst ihr übrigens nicht schreiben. Also es wäre beängstigend, wenn du immer meiner Meinung wärst, bei wie vielen Themen haben wir mittlerweile gehabt. So um die 2000 müsst ihr nicht dazu schreiben. Das ist mir schon ziemlich klar, dass man nicht immer meiner Meinung ist. Obwohl es als Gamer und Streamingdienstnutzer mehr als genug Bonbons aktuell gibt, ein Monat dieses Microsoft Store Spielepaket für einen Euro, wo eigentlich, ne, einige wirklich gute Teile mit, ich hab überhaupt keine Ahnung, was das ist. Microsoft Store hab ich da je eingekauft? Glaub nicht. World of Tanks, 14 Tage Premium geschenkt, World of Warcraft (WoW), Twink Aktion, 100 Prozent mehr XP und vieles mehr. Möchte ich nicht, dass es bei dir nur mehr um C Punkt geht? Ne, tut's nicht. Ich hab's vermieden. Ich sammel Fragen dazu und werd irgendwann das nochmal als Thema machen. Im Moment geht's ja nicht nur

darum. Geht mir schon ziemlich auf den Wecker, das Thema. Wie gemein auch, ne, sowas, was global jeden Menschen beschäftigt, dass da Leute drüber reden. Das ist eine Frechheit eigentlich. Darum melde ich mich auch mal mit ein paar Gedanken, zu dem die Leute bestimmt maulen können. So, ich trinke einen Schluck gerade. Die Technik ist ja mittlerweile weit genug fortgeschritten, um Lebewesen klonen zu lassen. Möglicherweise kennst du ebenfalls diverse Berichte zu dem Thema, in denen Leute ihre verstorbenen Hunde klonen lassen. Ne, hab ich ehrlich gesagt noch keinen einzigen gehört, wo jemand seinen verstorbenen Hund hätte klonen lassen. Die technische Komponente, DNA-Material von gealterten Tieren, Degeneration, die Erfolgsworte sind für mich eher uninteressant. Spannender ist für mich die ethische Komponente. Beim verstorbenen Hund geht's ja noch, aber ich bin gespannt, wie es rund gehen wird, wenn das erste Mal ein geldiges Ehepaar ihr Kind verliert und wiederhaben möchte. Du, ich glaub, es gibt sehr viele geldige Ehepaare, die Kinder verlieren und die wiederhaben möchten. Egal ob legal oder nicht, passieren wird. Irgendwann. Was denkst du dazu? In Filmen gab es immer wieder mal solche Themen, wo es noch mehr Fantasy war, wie Islands zum Beispiel, kenn ich nicht. Aber in Jurassic World 2, fand ich, oder finde ich, haben sie das auch noch relativ gut umgesetzt. Da war das so eine wichtigere Nebenstory. In der Richtung hätte ich noch mehr für mich spannendes, wenn du möchtest. In der Richtung Cloning oder in der Richtung Moralfragen allgemein. Boah, Entschuldigung. Ich glaub nicht, dass das bald passieren wird bei Menschen, ehrlich gesagt. Und ich glaube auch, wenn es passieren würde, würde es nicht den gewünschten Effekt haben. Also gerade dann nicht, wenn es um ein Kind geht, das ja schon ein paar Jahre auf dem Planeten verbracht hat oder so. Ein 12-jähriges oder so, denn es wird ja nicht dasselbe Kind sein. Das ist ja mehr so, ich will jetzt nicht ganz sagen Friedhof der Kuschtiere. Aber glaube ich etwas, was eher eine Mischung aus negativ und befremdlich wäre für die Eltern. Wenn du jemanden hast, der genauso aussieht wie dein verstorbenes Kind, aber eben trotzdem nicht der gleiche Typ ist, weil sich halt dann doch wieder Menschen unterschiedlich entwickeln. Also interessant wäre es allemal zu sehen, wie die Unterschiede aussehen würden. Ich möchte auch

gar nicht wissen, was das in der soziologischen Forschung und ich weiß nicht in welchen Forschungen sonst noch, wie krasse Rückschlüsse das zuließen, wenn man sehen könnte, wie viel von dem, wie ein Mensch sich verhält und wie er sich entwickelt, ist möglicherweise tatsächlich angeboren und wie viel ist anezogen. Also es wäre mit Sicherheit unglaublich spannend, aber ich glaube nicht, dass das in naher Zukunft passieren wird. Ich glaube, der Hauptgrund, warum es nicht passieren wird, ist, dass es immer noch sehr sehr viele unserer Moralvorstellungen, religiöse Moralvorstellungen sind. Auch wenn die meisten von uns nicht mehr, also vielleicht nicht so religiös sind und sich dessen auch gar nicht bewusst sind, haben wir noch unglaublich viele Werte, die im Prinzip eins zu eins oder nahezu eins zu eins quasi in unserem Kulturkreis, zumindest in der Bibel nachlesbar sind. Und daher ist glaube ich auch so diese Idee oder diese Vorstellung, maße dir nicht an, quasi in Gottes Werk rum zu pfsuchen und die Sorge, auch die irrationale Angst, dass man damit irgendwie, dass es plötzlich blitzt und donnert und irgendwas ganz ganz Schreckliches passiert, die ist immer noch sehr sehr stark. Ich glaube nicht, dass das ansatzweise in halbwegs naher Zukunft passieren würde. Ich kann mir eigentlich keine Situation ausmalen, in der das möglich wäre. Außer dass vielleicht irgendwie genetischer Defekt bei den Menschen, der dafür sorgt, dass sie sich nicht mehr auf normale Art und Weise fortpflanzen können und dementsprechend auf Klonen angewiesen sind oder sowas in der Richtung. Das wäre das einzige, was ich mir denken könnte. Wie gesagt, von Tieren, von Hunden und so habe ich es noch nicht gehört, dass das gemacht wurde. Ich weiß, dass es halt experimentell mal dieses Klon scharf gab und wenn das bei Hunden der Fall war, dann ist das legal passiert? Das wäre die nächste interessante Frage. Das ist ja nichts, was man bei einem Tierarzt oder so mal nebenbei in fünf Minuten machen lässt oder doch? Ich glaube eher nicht. Von daher, welche Optionen da wären, das weiß ich auch nicht. Das könnte ich mir sogar nach, bei Nutztieren oder so, könnte ich mir das sogar noch halbwegs vorstellen, dass das einen Sinn ergeben würde. Wenn einfach körperliche Anforderungen an gewisse, also an Lebewesen gestellt werden und man sagt, wir haben hier ein perfektes Exemplar davon, für sowas ja. Bei Menschen

sehe ich das nicht realistisch, zumindest nicht bei uns passieren. Ob das in irgendeinem anderen Land irgendwann mal so ein Diktatur oder so? Weiß ich nicht. Da vielleicht, aber selbst das eher nein, glaube ich. Wenn du andere Fragen hast oder Themen, ich mag so, ich sage mal, was so ganz grob in dem Bereich Moralfragen geht, das ist nicht zwingend eine reine Moralfrage gewesen, durchaus auch. Ich bin eigentlich grundsätzlich fast jedem Thema gegenüber offen aufgeschlossen. Es sollte glaube ich kein Hinderungsgrund sein, ein Thema deshalb nicht zu schreiben oder nicht vorzuschlagen. Das wäre auch ein interessantes Thema gewesen für ein Live Talk, weil es mal interessant wäre dann zu wissen oder zu hören, was derjenige denn glaubt, der diese Frage stellt. Das soll es gewesen sein für heute. Danke euch für eure Zuschriften. Macht bitte weiter. Auch wenn wir am Donnerstag, kommenden Donnerstag, den Plan haben, eine Live- und Tapefolge aufzuzeichnen, brauche ich auch für die normalen Folgen weiterhin Futter. Da ist im Moment gar nicht so viel gewesen. Ich freue mich natürlich auch immer, wenn ihr aktiv die Themen kommentiert, die besprochen werden in einem Video und dort Feedback gebt und so. Das ist cool. Aber mindestens genauso sehr freue ich mich über neue Fragen unter den entsprechenden Videos. Macht weiter.

#889: Gildendrama, Kirchenaustritt

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 889 und den Themen Gildendrama und Kirchen Austritt oder wieder Eintritt und das werden wir dann noch sehen können. Hallo Onkel Barlow, ich habe ein kleines Gildendrama für dich. Nach einer Pause habe ich in Battle for Azeroth (BfA) wieder angefangen World of Warcraft (WoW) zu spielen und habe dort eine sehr nette Spaßgilde in Klammern ohne Raid gefunden. Okay Spaßgilde die nicht raided gut. Dort habe ich mich sehr wohl gefühlt. Freunde gefunden und viel Spaß gehabt. Nach einiger Zeit wurde mein guter Freund Teil der Gildeleitung und kurz darauf auch ich. Wir liefen immer viele Mephick plus und so vertiefte sich unsere Freundschaft und wir wollten raiden. Am besten ohne unsere Gilde zu verlassen. Wir fanden eine Raidgruppe bei der nur unsere zwei Chars die raiden in die Gilde sollten und sprachen dies mit unseren bisherigen Gründe ab. Achso er war nicht begeistert aber er meinte solange wir seine Gilde nicht verlaglässigen ist das okay. Okay okay okay Moment ich versuche gerade diesen diesen Konstrukt zu vergegenwärtigen und warum ihr das macht was ihr da macht. Ihr habt zwei Charaktere mit denen ihr raided seid aber beide Gildeleiter in einer Gilde. Wollt mit eurer Gilde nicht raiden und jetzt mit den beiden Charakteren aus der Gilde austreten. Um bei der anderen

Gilde raiden zu können. Gut ich habe natürlich keine Ahnung in welchem Maße und wo die Gilde raided. Aber solange sie nicht mythisch raided gibt es ja eigentlich keinen Grund warum ihr nicht einfach in eurer Gilde hätte bleiben können. Aber gut ihr seid in der anderen Gilde mit beiden Charakteren raided. Ja ist ja nichts verkehrtes nur die einzige andere Möglichkeit wäre ja dass ihr komplett die Gilde verlasst. Denn können euch ja nicht verbieten zu raiden auf Dauer. Gut. Solange wir seine Gilde nicht vernachlässigen. Kurz darauf erfuhren wir dass er unsere Gildemitglieder bittet nicht mehr mit unseren Main Mythic plus Key zu laufen. Damit Gold auf die alte Warte damit Gold auf die Gildebank kommt. **WoW**. Durch die Weekly. Wir hatten abgesprochen dass unsere Twinks sich um das Cap kümmern. Aber nie dass unsere Mains nun von unseren Gildefreunden getrennt werden. Auch das Verhalten des Gründers mit dem wir vorher sehr grün waren wurde unangenehm uns gegenüber. Wie unangenehm. Da war ich bitte mehr Infos. Vor kurzem haben wir dann erfahren von mehreren bestätigt bekommen dass es für ihn okay ist. Wenn sie ihre Keys im Browser laufen mit anderen Leuten aber sie sollen nicht mit unseren Main laufen. Ja was für ein Blödsinn. Also Kindergarten. Obwohl so oder so keine Gildegruppe für das Cap zustande kommen würde. Was wie klein ist denn diese Gilde. Zwei Mann. Okay weniger als fünf vermutlich. Daraufhin verließen wir die Gilde die wir mit aufgebaut haben viel Zeit und Arbeit reingesteckt haben Zeit und Arbeit. Hier reingesteckt in eure vier Mann Gilde die nicht redet. Was macht ihr denn da so ich frage mich immer was die Leute so tun in den Gilden. Aber gut da waren bestimmt wieder wurde ein Vorsitzender gewählt ein stellvertretender Vorsitzender ein Schatzmeister dann der das Excel spreadsheet pflegt. Und so ist ja muss man ernst nehmen. Auch. Aber wir sahen uns vom Gründer sehr hintergangen und verließen die Gilde. Moment. Ich habe die gleich zweimal verlassen. Daraufhin verließen die Gilde die wir Arbeit gesteckt haben aber wir sahen uns vom Gründer hintergangen und verließen die Gilde. Um nun alle unsere Chats in die Gilde zu bringen. Meine Frage was hältst du von einem solchen Verhalten nur weil man reden möchte. Moment. Ihr wart diejenigen die reden wollten. Wir sind auch die zwei einzigen die einzigen zwei der Gilde die

reden wollen. Ich wünsche dir gute Genesung und freundlichen Gruß. Der freundliche Brauer. Ja also eine ganz ganz ganz ganz ganz merkwürdige Geschichte. So insgesamt für mich. Also es scheint sich ja offenbar um eine winzige Gilde zu halten zumindest von denen die überhaupt irgendwie aktiv spielen. Es kann ja sein dass es mehr als vier sind aber die anderen vier weder raiden noch mit plus machen. Also gar kein Pfe da du nichts vom Player versus Environment (PvP) gesagt hast könnte natürlich auch noch sein aber selbst die PvP machen ja üblicherweise zumindest mit plus oder so also dann mehr oder weniger so ein bisschen durch die Gegend gegurke ein bisschen Solospiel was ist ich bettel oder so. Dann stellt sich mir halt ein bisschen so die Frage warum mache ich eine Gilde wenn ich im Prinzip ja eigentlich nichts zusammen mache als Gilde oder Gruppe oder ist doch so. Also bestenfalls mit plus aber das reicht dann nicht mal für eine Fünfergruppe aus und raiden ja auch nicht. Wenn dem aber so ist also warum tritt man in diese Art von Gilde ein wenn man eigentlich Interesse daran hat Dinge zu machen die als Gruppe gemacht werden. Das ist so das nächste was ich so ein bisschen merkwürdig daran finde. Man ist es schön und gut dass die Leute nett sind. Du findest bestimmt auch irgendwie auf dem Parkplatz beim Lidl Leute die nett sind. Aber das heißt ja nicht dass man mit denen irgendwie in eine Gilde geht und sich dann dafür irgendwas verpflichtet. Den Teil verstehe ich halt nicht. Und warum man da nicht einfach sagt Leute ich würde ganz gerne raiden wollen wir uns nicht einfach eine etwas größere Gilde suchen der wir uns anschließen. Die einen halt die raiden und die anderen die halt als Friends irgendwie dazu kommen. Dadurch verlieren sie ja nichts. Sie sind ein Teil von etwas größeren aber ich glaube hier geht es halt um so ein Ego Ding um so ein Ego Ding dass man dass man irgendwie die Gilde als als irgendetwas sieht was man besitzt wo man einen Rang hat und so weiter und sofort. Und nur darum und gar nicht wirklich darum was die Spieler wollen und woran sie Spaß haben und so. Und dann ist es halt ja wie soll ich sagen auch nicht nicht weiter verwunderlich dass das nicht dauerhaft gut gehen kann. Wenn da irgendwie eine Ego Schiene gefahren wird und was euch betrifft. Ich finde es schon gemerkwürdig genug halt raiden zu wollen in der Gilde zu sein die Gilde verlassen zu müssen um zu

raiden mit einem Teil der. Twings nehme ich an in der Gilde zu bleiben dann aber auch wiederum nichts zu machen weil eigentlich sowieso keine Gruppen da sind mit denen was machen kann. Was soll ich da sagen. Ich glaube ihr habt das wenigste daraus gemacht was möglich war. Und macht das was euch Spaß macht. Und was diesen ich frage mich auch immer was das für eine nette Spaß Gilde ist wo wegen so einem kleinen Kram schon Holland in Not ist. Ich habe die eine oder andere Gilde mitbekommen aber mit denen war tatsächlich Spaß angesagt und sogar tatsächlich auch produktive Dinge die man in Game tun konnte. Das klingt ja hier nach weder noch aber ich weiß auch nicht welche Erfahrung du oder die anderen vorher gemacht haben. Denn auch da ist es mir zum Glück noch nicht als Mitglied der solchen Gilde passiert aber auch da gibt es ja die eine oder andere Horror Geschichte. Wer weiß in was für eine Horror Gilde ihr vorher war dass ihr diese diese Art von Gilde schon als Spaß Gilde empfunden habt oder welchen Teil ich ansonsten nicht mitbekommen habe. Der nach viel viel mehr Spaß klingt das alles was du beschreibst. Hallo Barlow BMZ Nummer 838 bist du auf die Kirchensteuer und ihre Relevanz und der Berechtigung in der heutigen Zeit eingegangen. Ja also ja auch hierbei wurde von dir die Meinung vertreten auf bitte formuliere Dinge nicht passiv. Da schlägt man mit der Halsschlagader an wenn ich eine Formulierung lese wie hierbei wurde von dir die Meinung vertreten. Kann man sagen dabei hast du gesagt dass sie eine Prüfung der Zeit gemäß Heid und Rechtmäßigkeiten Heid. Heid Heid Heiterkeit vermutlich nur mit großen Anstrengungen überstehen würde. Nee nicht wirklich glaube ich oder habe ich das so gesagt. Ja möchte ich korrigieren definitiv nicht überstehen würde. Zu dem meinstest du dass im normalen Fall nicht viel gegen einen Austritt schlagen sollte vorausgesetzt man vertritt nicht den katholischen Glauben. Nee es hat gar nichts damit zu tun ob du den Glauben vertritt oder nicht. Glauben und Kirche sind zwei völlig unterschiedliche Paar Schuhe kannst glauben so viel du willst. Dafür brauchst du keine Kirche. Hierbei dachte ich mir dass meine Situation für diese Debatte nicht allzu unwichtig sein könnte. Als mittlerweile staatlich anerkannte Erzieher lebe ich in Bayern. Im Laufe der fünfjährigen Ausbildung wurde meinem Jahrgang regelmäßig und von höchster Stelle der Fachakademie na-

hegelegt nicht aus der Kirche auszutreten um sich nicht etwaige Arbeitsplätze im Vorhinein zu erhören. Ist das ist das rechtens. Also wir können es natürlich leicht die Frage stellen sollte das rechtens sein und die Antwort lautet Nein. Genau wie es nicht rechtens ist oder sein sollte Leute aufgrund ihres Glaubens. Auszuschließen von einem Job wie Banane wie Banane wäre das denn zu sagen Ja hier haben wir einen neuen Job für dich nur ein paar Kleinigkeiten klären bevor du deinen Arbeitsvertrag unterschreibst. Oh ich sehe gerade du bist Juwe. Dann haben wir keinen Job für dich. Also ist das total beknackt. Da bei dem Fall fällt es glaube ich jedem von euch auf wie bescheuert das klingt. Der umgekehrte Fall ist ja nicht anders. So du hast die falsche Religion oder keine. Nee dann ist der Job nichts. Sorry. Als Erzieher pädagogische Fachkraft kann man rein theoretisch mit jeder Klientel Krippe Kindergarten Hort stationäre ambulante Jugendhilfe. Aber arbeiten diese Einrichtungen haben jedoch oftmals katholische Vereine oder ähnliche Organisationen Caritas als Träger womit nicht häufig die Anforderungen gestellt wird als Mitarbeiter ein aktives Mitglied der katholischen Kirche sein zu müssen. Somit würde man sich im Vorhinein viele Möglichkeiten und potenzielle Arbeitsplätze verbauen würde man vorzeitig austreten oder gar nicht erst getauft worden sein. In Austreten hätte die Folge dass man dann nicht mehr unter diesem Arbeitgeber arbeiten kann oder extra und regelmäßig geprüft wird ob der Arbeitnehmer noch das Konzept dieser Einrichtung katholische Werte Toleranz und Akzeptanz. So viel zum Thema Toleranz und Akzeptanz. Ja du hast die falschen Glauben dann tolerieren und akzeptieren will ich nicht. Pust und das christliche Menschenbild vertritt dass es Menschen zwei Klassen gibt die Christen und die nicht Christen und auch an die Klientel in seiner pädagogischen Arbeit weiter Problem ist hierbei meiner Meinung nach das Land Bayern. Meine auch der Staat dazu angehalten ist freien und privaten Trägern den Vorrang zu lassen wenn Bedarf für einen Kindergarten beispielsweise vorhanden ist keine Ahnung kann sein eine staatliche Einrichtung wird erst angestrebt wenn keiner der anderen Träger diesen Bedarf decken kann. Mein Dilemma hierbei ist nun dass ich noch Kirchenstelle zahle obwohl ich keinerlei aktuelle Schnittmengen mit dem Glauben habe klarstehe ich Toleranz Akzeptanz und Diversität und die Gleich-

heit aller Menschen. Ja aber gut dann hast du ja keine das ist ja dann keine Schnittmengen haben wir gerade gelernt haben denn dafür steht ja die Kirche nicht. Nur um das nochmal klarzustimmen es ist ja nicht so als ob das kirchliche Werte wären wir haben ja gerade das exakte Gegenteil davon mitbekommen aber dieses Mindset würde ich dem gesunden Menschenverstand zuordnen wollen. Richtig ich auch sollte ich nun aus der Kirche und dem Glauben austreten nochmal ist nicht dasselbe du kannst aus der Kirche austreten ohne aus dem Glauben auszutreten. Und ich hätte natürlich auch du kannst nicht mehr gläubig sein aber in der Kirche bleiben oder in die Kirche eintreten und mehr Geld am Ende des Monats auf dem Konto haben oder lieber weiter regelmäßig zahlen um mich in der Zukunft bei noch mehr Stellen aussichtsvoll bewerben zu können. Was würdest du machen und denkst du dass der Glaube in der heutigen Zeit und in Zukunft immer mehr an Relevanz und für die Bedeutung für die Menschheit verliert. Weiß ich nicht aber Glaube und Kirche sind zwei verschiedene Paar Schuhe. Das eine hat mit dem anderen zunächst mal nichts zu tun und es stört mich extrem wenn Menschen den Eindruck vermitteln wollen als würde das eine zum andere notwendigerweise dazu gehören. Sollten solche Einrichtungen vorrangig von religiösen Trägern geleitet werden. Nein ganz eindeutig nein oder liegt der Bereich Bildung und Erziehung nicht fest im Verantwortungsbereich des Staats. Würde mich sehr freuen deine Gedanken und differenzierte Meinungen zu diesem Themenkollekt zu hören zum Schluss auch von mir viel Kraft und Energie. Immer wenn ich in meiner Wohnung eine Kerze anzünde brennt sie mit auch für dich. Danke schön. Ich habe diese Frage schon einmal unter das oben genannte BMZ gepostet und wiederholte dies heute für den Fall dass in der Zeit des Krankenhausaufenthaltes die Frage verloren ging. Falls dir die Frage bekannt vorkommt. Wir hatten sie zumindest noch nicht. Ich kann dir nicht sagen was ich machen würde. Letzten Endes ist es ja im Prinzip so ein Stück weit Gewinn Verlust Rechnung. Entweder du bezahlst die ganze Zeit weiter verlierst also regelmäßig Geld jeden Monat. Oder aber du bezahlst nicht weiter. Gisst aber das Risiko ein dass du zu irgendeiner anderen Zeit entweder gar nicht oder schlechter an einen Job kommst. Das sind ja im Moment die beiden die beiden Probleme oder die beiden Konflikte.

Und da gibt es keine eindeutige Lösung für wenn du jetzt einen Job findest wo du den den den den Rest deines Lebens drin bleiben würdest. Dann ja dann wäre es besser gestern als heute aufzutreten. Vermutlich auch wenn du nur zwei oder drei Jobs machst wenn du davon ausgehst dass du sehr sehr regelmäßig und sehr häufig deinen Job wechselst. Und es wichtig ist auch in in kirchlicher Trägerschaft arbeiten zu können. Dann wäre es wohl besser weiterhin bei der Kirche zu sein. Ich bin gerade komplett verwirrt weil wir eigentlich von einer Sache reden die hochgradig in Konflikt mit Artikel drei des Grundgesetzes steht. Nämlich der Benachteiligung von Menschen unter anderem neben anderen Dingen ist so was wie Geschlecht und so weiter dabei aber auch auf Basis der Religion. Ich bin gerade erschrocken dass es immer noch möglich ist Leuten vorzuschreiben nicht nur welche woran sie glauben sondern sogar ob sie ob sie an der Kirche angehören oder angehören müssen. Und ich kenne es von meinem Vater. Da war das auch so der hat auch und der hat also wenn das in irgendeiner lehrenden Art und Weise passiert wäre dann hätte ich ja gesagt okay das kann ich ein Stück weit verstehen dass du als keine Ahnung was katholischer Religionslehrer Teil der Kirche sein muss macht auch nicht notwendigerweise Sinn. Du kannst natürlich auch eigentlich alles lehren. Auch wenn du es nicht bist aber mein Vater war Hausmeister und musste dafür in die Kirche eintreten weil er sonst nicht Hausmeister sein durfte dort. Ein absolutes absurdes Unding. Ich war nicht in der Situation in der du warst. Ich bin einfach nur so aus der Kirche ausgetreten weil ich überhaupt keine Lust gehabt habe das Geld zu verschwenden und es irgendwem zu geben der so etwas macht wie du es gerade beschreibst vor allen Dingen auch. Und wo es halt nicht nicht irgendwo sinnvoll ankommt mit anderen Worten. Selbst wenn dort mit einem Bruchteil des Geldes etwas sinnvolles getan wird wenn es mir darum ginge dann kann ich den selben Betrag auch nehmen und direkt an irgendetwas sinnvolles spenden ohne den Streuverlust zu haben. Also ich glaube vermutlich wenn ich es nicht rein mathematisch versuchen würde zu sehen wäre meine Entscheidung. Jedes Austritt. So und dann sind wir am Anfang angekommen die Spaßglade. Das soll es gewesen sein für heute. Wir hören uns hoffentlich wenn ihr möchte. Zumindest morgen wieder macht es

gut und tschüss sagt euer Onkel.

#890: WoW Fliegen/Damage Output,[C] Gildendrama

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 890 und den Themen World of Warcraft (**WoW**), Fliegen und Damage Output, gehören nicht beides zusammen sind zwei Themen und ein Classic Gilden Drama. Das wird bestimmt wieder fantastisch. Hallo Barlow, ich habe folgende zwei Fragen zu denen ich gerne deine Meinung hören möchte. Ich glaube ich kann mir kurz abhandeln, das erste weil wir schon das eine und andere mal hatten. Fliegen ab Warlords of Draenor (**WoD**). Im Prinzip finde ich sehr gut dass man nicht mehr bloß eine Fähigkeit kaufen muss und dann fliegen kann. Allerdings finde ich das aktuell das krasse Gegenteil der Fall ist. Ich habe sogar das Gefühl dass ich Fliegen erst bekomme wenn ich es eigentlich nicht mehr brauche. Ich fände es sinnvoll wenn man nach dem Durchquesten der neuen Gebiete plus dem 100 World Quest Erfolg erhalten würde ohne dieses langweilige Rufwaben. Wie siehst du das? Ich sehe das so dass du von zwei völlig unterschiedlichen paar Schuhen redest. Das eine ist wie viel muss ich dafür insgesamt tun? Die zweite Frage ist wann bekomme ich es? Das eine hat nicht notwendigerweise irgendwas mit dem anderen zu tun und die Frage wann du es bekommst wenn du es quasi nicht mehr brauchst das kann man immer sehen wie man will. Wenn man nicht viel in der Welt unterwegs ist dann

kann man natürlich sagen ich brauch es nicht mehr weil ich die Main Quest Line ja dann schon durchgespielt habe. Wenn man allerdings viel in der Welt unterwegs ist sei es nun World Quests oder Dungeons, Mythic Plus, irgendwas anderes, Formeln oder so dann ist es natürlich immer noch zu einem gewissen Grad nützlich. Ich persönlich finde es auch ganz persönlich finde es nicht gut dass es immer erst in der Mitte der Expansion oder gegen Ende der Expansion kommt. Ich hätte es gerne auch früher. Die nächste Frage ist wie viel man dafür tun muss und ganz ehrlich ich finde das nicht wild. Ich glaube ich habe jetzt irgendwie mehrfach in den letzten Tagen und Wochen Kommentare gelesen. Ich hätte sogar schwören können dass wir eigentlich einen noch gehabt hätten oder ist der danach? Wir müssen mal gucken. Der sich genau darüber mokiert hat dem ich halt nicht zustimmen kann. Denn das bisschen was man dafür tun muss diesen Ruf den man erfahren muss das ist halt in zwei Wochen gegessen wenn man jeden jeden Tag ein bisschen entsprechende Quests macht die man ja ohnehin zu dem Zeitpunkt zumindest als sie rausgekommen sind gemacht hat weil die Belohnung die man dafür bekommen hat das Equipment was man dafür bekommen hat zu dem Zeitpunkt so gut war dass es sich alleine dafür schon gelohnt hat. Und immer unter der Voraussetzung dass man etwas macht was zu dem Zeitpunkt aktuell interessanter schrägstrich wichtiger Content ist, finde ich das absolut verkraftbar. Wenn es jetzt irgendwas wäre dass du jeden Tag in Level 30 Dungeon reingehen musst und das 19 mal durchspielen dann würde ich sagen okay das ist etwas was ich nur deshalb mache und was ansonsten keinen Mehrwert hat aber ist da aus meiner Sicht nicht der Fall. Ändert aber nichts daran dass ich es persönlich gerne deutlich früher hätte das Fliegen. Aber leider Gottes werden wir uns wohl damit wenn wir wohl damit leben müssen dass das Blizzard da eher so die die Content Verlängerungsschiene fährt indem sie sagen wisst ihr wenn wir alles doppelt so langsam machen habt ihr doppelt so viel Spaß daran oder doppelt so lange Spaß daran. Von daher wäre mein Effekt macht auch einfach fliegen von Anfang an und gibt uns das die Kniesehnenbriefftaube aus Burning Crusade. Zweitens mein persönlicher Schadensoutput als Meuchelschurke. Ich habe beim Questen und Rufarmen das Gefühl dass alle anderen Spieler egal ob Heiler, Tank oder damage dealer (DD)

in hohem Maße mehr Schaden an den Gegner bringen als ich. Du hast das Gefühl dass sie das tun? Da hilft dir oft ein einzelner Blick aufs Damage-Mieter. Aber Spoiler Alarm wenn Tank und Heiler mehr Damage machen als du dann machst du wahrscheinlich was falsch. Tipp ich mal so. Aktuell habe ich ein GGS von 434 was nicht das beste GGS aber ich habe auch schon deutlich schlechter eCrypto Spieler gesehen die deutlich mehr Schaden an den mobile object (Mob) bringen. Als Beispiel sehe ich zum Beispiel andere Schocken die 4-5 Mops oder 5-6 Mops pullen. Diese dann mit 4 Schlägen töten während ich bei mehr als 3 Mops hart kämpfen muss nicht zu sterben. Mein Charakter und dann kommt der Link zum Charakter mache ich grundsätzlich was falsch oder gibt es einen Trick den ich scheinbar nicht kenne? Viele Grüße, mach weiter so, bleib und werd gesund. Nee, bleib gesund. Werden. Ich bin nicht gesund, ich muss es werden. Also der erste Fehler den du schonmal machst ist mich zu fragen. Wie kommst du auf die Idee dass ich dir irgendwas zu deinem persönlichen Schadens Output als Meuchelschurke sagen kann? Ich habe zuletzt Schurke gespielt vor zehn Jahren und ich habe mehr glaube ich sogar noch als zehn Jahre. Wie kommst du auf die Idee dass ich Ahnung habe was du mit deinem Schurken gerade für Damage machst? Ob du was grundsätzlich falsch machst? Ja zum einen mich zu fragen und zum zweiten dir selber scheinbar keine Mühe zu machen anderenfalls herauszufinden woran es liegen könnte. Denn Schritt Nummer eins ist üblicherweise liest dir halt einen Guide durch wie man Damage macht. Also ja ich habe ich kenne das Problem dass Leute wenn man ihnen sagt liest ihr einen Guide durch scheinbar darunter verstehen ruft die Website einmal auf, scroll runter sowie bei den Nutzungsbedingungen bis man klicken kann ja ich habe sie gelesen und dann sagen ich habe doch den Guide gelesen um dann anschließend nichts aber auch gar nichts richtig zu machen wie es in dem Guide drin steht. Das ist natürlich ein Problem wenn ich sage liest ihr einen Guide durch. Mit Guide durchlesen meine ich damit das muss ich glaube ich immer wieder klarstellen weil ich sehr häufig schon mit Spielern zu tun hatte die die die solche und ähnliche Probleme aufgeworfen haben. Liest ihr einen Guide durch verstehe diesen Guide und wende das an was da drin steht. Das wichtigste ist üblicherweise

zu lernen so einmal welche Skills du und und welche welche Talente und so weiter und so fort du für welche Situation brauchst und anwenden musst. Das ist insofern meistens nicht schwer dass es in einem Guide drin steht und es oft auch nicht so viel gibt was man ändern muss. Vereinfacht gesagt unterscheidet sich wenn überhaupt meistens nur zwischen Area of Effect (AoE) kämpfen und Single Target kämpfen. Was bedeutet in Raid Situationen ist es fast immer eine Single Target Speck und die AoE Geschichten die sind dann zum Beispiel in Mythic Plus oder so wichtig wobei auch da ich mir nicht hundertprozentig sicher bin inwiefern da jeder auf AoE umspeckt oder ob man bei Tyrannical zum Beispiel nicht sagt x oder y bleibt doch lieber bei der bei der Single Target Speck. Und das nächste was du lernen musst auch das ist nicht so schwer grundsätzlich ist deine Prioritätenliste. Früher hat man es vereinfacht Rotation genannt wir könnten es heute auch noch Rotation nennen aber bei Rotation glauben manche Leute dass es immer so aussehen würde dass man abc abc abc drückt. Das ist natürlich nicht so. War es mehr oder weniger meistens in der Vergangenheit auch nicht so. Es gab früher mal die eine oder andere Klasse bei der es so war bzw. die eine oder andere Speck bei der es nicht tatsächlich so gespielt hat die tatsächlich immer nur abc abc abc gedrückt hat. Also lerne was deine Prioritätenliste ist. Dann ein weiterer allgemeiner Tipp der dabei unglaublich hilfreich ist. Richte dir deine UI so aus dass du das was du machen musst auch siehst und verstehst. Bringt dir halt nichts wenn du in alle Ecken deines Interfaces gucken musst um zu sehen wie lange ist noch ein Debuff oben wie lange ist der Selfbuff noch oben wo sind die Combo Punkte und so weiter und so fort wobei es dafür ja mittlerweile auch diesen Personal Resource Display gibt theoretisch sogar im Standard UI mit dem ich noch nie gespielt habe weil mich immer so ein bisschen stört aber der ist ja ganz ähnlich dem was sich viele Spiele ansonsten per Hand bauen. Und dann um zu klären machst du für dein Gear gut genug Schaden oder zu wenig ich würde wetten zu wenig ist halt Simcraft. Simcraft oder Raidbots. Raidbots ist halt ein Tool kannst du glaube ich einfach mal nach Raidbots gucken um meinem Kanal habe ich einen Guide dazu gemacht. Die Simcraft glaube ich habe ich auch einen Guide gemacht die an sich ziemlich idiotensicher sind und dir die Möglichkeit

geben deinen Charakter zu importieren und den mit Standard Settings quasi zu simulieren und dann siehst du halt keine Ahnung mit deinem derzeitigen Equipment macht dein Charakter 35.000 damage per second (DPS) weiß der Teufel was 35.000 Mal aus der Luft gegriffen und wenn du selber nur 15.000 machst dann weißt du oh der läuft offenbar was falsch das gilt mit der kleinen Einschränkung denn Raidbots simuliert normalerweise ein Raid Szenario das heißt mit allen Raid Buffs inklusive allen Consumables und wenn du natürlich an der Bosspuppe stehst und auf der rum klopft dann hast du ja normalerweise nimmst du da nicht unbedingt eine Pre-Pod und du hast nicht alle Buffs und du hast keinen Bloodlust und so weiter und so fort ich bin mir nicht sicher ob man das bei Raidbots ändern kann bei Simcraft kann man es auf jeden fall muss man also ein bisschen frickeln dass man die Buffs halt ausstellt bzw. das Ding ausstellt was dafür sorgt in der Action Prioritäten Liste dass er quasi eine Pod mit einberechnet aber das ist noch der das geringste übel also der Unterschied der von Pod oder nicht Pod reinkommt der macht den Beraten nicht fett bei der Frage liege ich in der richtigen Größenordnung oder nicht wenn ich sage wenn du drei viertel von dem machst an realem Damage den du simst dann bist du schon mal auf einem richtig guten Weg also wenn wir wenn ich ein Raid zusammenstellen könnte wo jeder drei viertel vom Sim DPS macht wäre ich happy dann wäre ich zunächst mal happy wenn ich mythic raiden wollte dann würde ich vermutlich ein bisschen mehr sogar noch teilweise haben wollen aber wenn ich so ein Standard Raid hätte in dem jeder so viel macht wäre ich super mega happy und wenn es weniger als 50 prozent ist dann dann sind wir im Bereich ziemliche Katastrophe und ich wette es ist bei dir weniger als 50 prozent das kommt einfach nicht darunter dass du im mittel weniger schaden machst als die healer und die tanks aui situation bei tanks ist was anderes weil die meisten tanks relativ guten cleave haben also relativ guter aui sitz also aui damage manche sogar noch quasi gesteigert dadurch dass sie die aggro haben Paladin tank zum beispiel aber weniger single target damage als ein healer aber weniger single target damage als ein healer sollte nicht passieren mit wenigen ausnahmen kann situation geben gut gut gegierter Paladin zum beispiel der kann schon richtig gut burst damage machen und wenn du DPS vergleiche

machen solltest und ich an target dummy stellt und auf dem rumklopft dann tu mir bitte den gefallen und macht das nicht 30 sekunden lang und sagt alles cool sondern unter fünf minuten ist null also fünf minuten und länger damit sich so ein bisschen diese burst damage fassen so auswügel und nicht einfach nur aufgrund der tatsache dass du drei cool da uns anhaltetest und keine ahnung ein paar glückliche prox oder so am wie höheren schaden macht aber was ich so rauslese ist das für mich wieder so ein ding methodisch keine ahnung wie man wie man was macht aber sich auch keine mühe gemacht mal nachzufragen irgendwo also außer jetzt bei mir nachzufragen aber offensichtlich nicht mal zu googeln und ja die glückliche zwischenfragen die ich da stellen würde dass er wieder so eine schöne talk frage weil ich mich immer frage wenn spieler so was schreibt hat er niemanden in game den er so was fragen kann existiert da keine gilde und wenn ja redet man mit dieser gilde zusammen und die akzeptiert das oder was liegt da was liegt dahinter frisch angefangen erst vielleicht weiß es nicht obwohl nede schreit das von world war das auf der warte ist ja auch nicht so lange her aber eben auch nicht frisch angefangen naja hey Barlow mal wieder ein moment ich muss trinken mal wieder ein thema bzw. eine geschichte zu w o w classic für dich meine gilde nennen wir sie gilde a hat beziehungsweise hatte mit einer anderen gilde gilde b einer partner warum nennst du die dinger gilde a und gilde b und ich einfach meine gilde und die andere gilde wir haben nichts gewonnen dadurch jetzt gerade außer dass wir die gilden kodiert haben das erlebe ich aber so häufig dass irgendwie so dass ihr über zwei personen schreibt oder maximal drei dass dann so kumpel meine freundin und ich und die kriegen dann alle drei namen obwohl es total unnötig wäre weil man einfach immer noch sagen könnte meine freundin mein freund kumpel und ich gut gilde a und gilde b eine partnerschaft für trink schrägstrich community Raid das heißt gilde b hat den Raid organisiert und gilde a und gilde b moment jetzt muss ich jetzt muss ich überlegen wer die gilde b ist die andere gilde gut die b ist die andere gilde und gilde a ist deine gilde also die andere gilde hat den Raid organisiert deine gilde und gilde b haben priorität auf die platz um er hat ich habe mich gerade gefragt wieso community aber ihr füllt dann noch weiter auf ihr macht eure beiden gilden

und dann noch was seid ihr also nicht so richtig große gilden gut wird dann noch weiter aufgefüllt bis man dann die 40 mann voll hat ok dies lief einige monate lang quasi ohne probleme bis vor etwa zwei wochen gilde b eine weitere gilde schluckte und somit größer wurde größer wurde und dadurch brauchte gilde der jetzt einfach nur sie schreiben müssen dadurch brauchte sie mehr platz im community Raid und kündigte darauf die partnerschaft auf das problem an der sache war dann die werden zum monster oder wenn sie jetzt schon so groß geworden sind dass sie nicht mal mehr mit euch zusammen reden können ok also der community Raid ist nicht mehr weil die partner gilde zu groß dafür geworden ist das problem an der sache war nun dass der Raid ohne meine gilde nicht funktionierte da wir zwei von drei tanks stellten auch der dritte tank war nicht aus gilde b sondern aus einer anderen gilde ich träume heute nacht von gilde b dies sorgte immer wieder für probleme da wir unseren beitrag zu den rates nicht wertgeschätzt für moment her erbt ich doch aufgelöst mich du dies lief monate lang ohne problemen bis vor etwa zwei wochen gilde b eine weitere gilde schluckte schluckte und somit größer wurde und dadurch brauchte gilde b mehr platz in konjunktur könnte die partnerschaft auf redet also er redet auch nicht mehr zusammen dies sorgte immer wieder für probleme da wir unseren beitrag nicht wertgeschätzt fühlten wurden sehr oft unsere DDs und hieler auf die ersatzbank gesetzt und nur tanks mitgenommen redet ihr ohne partnerschaft jetzt weiter letzte woche kam es zum eklat der Raid bestand aus 15 bis 20 leuten von gilde b sowie zehn leuten aus meiner gilde der rest waren randoms welchen teil von kündigte die partnerschaft aus verstehe ich gerade nicht egal egal machen wir weiter es gibt wohl noch einen Raid oder die Raid partnerschaft und der Raid existiert oder geht es um den main Raid jetzt vielleicht um den main Raid auch nicht egal bestand aus 15 bis 20 leuten von gilde b zehn leuten aus meiner gilde der rest waren randoms wir reden immer von 19 bis 23 uren klinikieren in dieser zeit bw r und Molten Core (MC) dieser Raid lief nicht so gut da mal wieder einige gute kripte spieler meiner gilde auf der ersatzbank saßen und discord an diesem tag was macht ihr denn da aber auch also wie so reitet ihr damit leuten zusammen wenn die eher in random aufstellen als jemanden von euch warum

machst du das also macht ihr das nicht jetzt verstehe ich das der teil den die aufgekündigt haben war nicht der Raid selber sondern die gleichberechtigung im Raid das haben sie aufgekündigt und packen nach gusto irgendwelche random spieler rein aber nicht die laut gilde a besser equipten spieler von gilde a ich verstehe noch nicht ganz warum die das tun sollten warum sollte man in so einer situation leute aufstellen mit denen nichts am hut hat nur um der anderen gilde irgendwie auf den sack zu gehen oder was okay gut lief nicht so gut ersatzbank saßen discord an dem tag probleme hatte es waren ich meine egal wie viele leute bei euch auf der ersatzbank sitzen also MC und bwl sind ja nicht hexenwerk nur es war 22 50 und wir töteten gerade mario domo als plötzlich etwa sechs spieler von gilde b den Raid lieften und 30 sekunden später weitere fünf spieler von gilde b offline waren mir steht keine begründung auch in discord was mittlerweile wieder funktionierte aber nur etwa 20 leute im channel waren keine information warum gilde den Raid verlassen hatte hatte sie ja nicht die hälfte glaube ich sind gegangen wie ich es richtig sehe denn das geschrien ist in 15 bis 20 leute von gilde b dagewesen und dann sind sechs spieler und fünf spieler offline gegangen das heißt ungefähr die hälfte ist noch da oder zumindest eine handvoll ist noch da menschen keine begründung discord ist mittlerweile wieder funktionierte nur etwa 20 leute im channel waren keine information was gilde den Raid verlassen hatte der rest des rates entschied sich also weiter zur ragnarost zu gehen vor diesem angekommen war es etwa 23 uhr es war etwa 23 uhr meldet sich plötzlich ein spieler von gilde b im discord und sagte wir würden eine 15 minütige pause machen wir die mitglieder von a und die restlichen randoms beschwerten uns natürlich und wollten wissen was sache ist worauf hin der spieler von gilde b uns mitteilte dass kassa gerade gesponsert gilde b ihn töten wolle alter was für ein kindergarten um etwa 23 15 kamen die spieler von gilde b wieder online und rechtfertigen sich damit dass sie ein world boss bündnis mit zwei weiteren gilden hätten und uns nichts hätten sagen dürfen da wir ihnen den kill hätten stehlen können mit zehn mann die noch nicht mehr in der lage sind MC zu machen kilt ihren world boss das aber eine ziemlich stimmliche angst die da haben wir diskutierten noch etwas töteten ragnarost und verließen wütend

in discord heutiger tag die mehrheit meiner gilde entschied sich dazu nicht mehr für den twin community Raid von gilde b anzumelden wenn die beiden tanks einer davon bin ich vom Raid leader angeschrieben wurden ob wir den nicht mitkommen wollen tank eins sagt er würde nicht mehr mitkommen nachdem was letzte woche passiert war auch ich beschwerte mich noch mal über vorige woche meinte aber dass ich wohl mitkommen würde wenn sich nichts anderes ergibt naja ist der eigenen gilde in den rücken gefallen da ich wenig andere termine zum reden wahrnehmen kann mittlerweile hatten sich alle anderen mitglieder meiner gilde abgemeldet noch am selben tag erfuhr ich aber dass ich im tag arbeiten muss und ich mit reden kann entschuldigt mich im discout channel und meldete mich ab zehn minuten später wurde meine nachricht im discout channel gelöscht allen mitgliedern meiner gilde die rechte auf discout server entzogen und eine nachricht gepostet die ganz klar gegen unsere gilde gerichtet war da wir jetzt nach leistungsprinzip aufstellen kann es sein dass ihr mitgenommen werdet die skanne auf ganze gilden zu treffen macht auch total viel sinn dass man sagt leistungsprinzip aber dann eine ganze gilde das ist ja sehr wahrscheinlich dass das auf die ganze gilde zutrifft ich weiß wir haben uns auch nicht verhalten aber trotzdem finde ich die art und weise wie die b mit uns umgegangen ist aus als fragwürdig wie stehst du dazu hätten wir oder auch irgendwie anders machen können also den den eine eine sache die ich noch frage ist existiert überhaupt main main Raid bei euch vermutlich nicht wenn ihr so winzig seid dann dann dann gibt's nämlich an keinen main Raid also dass das euer einziger Raid ist also sprich für die andere gilde ist es ein trink und community Raid nehme ich mal an weiß ich nicht und für euch der main Raid oder habt ihr zudem noch mit mit zehn mann oder 15 mann ein main Raid wiederum mit einem bündnis weil das wäre noch so ein bisschen für die frage interessant ob ob ich mir vorstellen könnte aus der note eine tue machen mit den anderen zu reden den ersten teil finde ich schon komplett bescheuert also wenn ich ein Raid bündnis mache und sage was wir nicht besetzt bekommen füllen füllen wir mit random spielern auf dann füllen wir was wir nicht besetzt bekommen mit random spielern auf und nicht wir lassen die spieler von unserem partner von unserer partner gilde

auf der bank sitzen jemanden aus dem trade chat mitzunehmen wozu habe ich dann dieses bündnis überhaupt ein völliger bock müsste kann ich auch sonst random melden wenn die mir wenn die in den Raid aufmachen oder wenn irgendwer anders ein Raid aufmacht also der teil ist mal schon komplett bescheuert aber gut ihr habt das offensichtlich akzeptiert und dann weiter gemacht und ja dann ist natürlich klar wenn wenn die sich wenn die sagen wir nehmen uns die freiheit euch aufzustellen nicht aufzustellen und ihr das ok findet offenbar denn ihr habt dem jetzt zugestimmt dann müsst ihr damit leben nicht aufgestellt zu werden schuldigung übrigens glaube ich einfach auch mal schuldigung ein bisschen bisschen problem moment so glaube ich auch mal dass sie vermutlich recht haben werden also wie schon gesagt man stellt ja nicht einfach so ohne irgendeinen grund spieler nicht auf die gut wären die aus einer partner gilde stammen das macht man ja nicht und den streit und den stress gab sie erst danach das ergibt ja überhaupt keinen sinn das heißt wenn sie leute auf die bank gesetzt haben damit hoher wahrscheinlichkeit deshalb weil die entsprechenden spieler so unproduktiv waren dass ein random spieler besser gewesen wäre wobei sich dann wiederum die frage stellt wenn die groß genug sind und im prinzip ja zumindest MC können ja vermutlich alleine klären mit 25 mann oder so oder 20 ob sie warum sie direkt mit randoms auffüllen aber das dann vermutlich die bequemlichkeit zu sagen so haben wir schon mal quasi zehn randoms die wir erkennen das mitzumachen an eurer stelle hätte ich mir schwer überlegt schon weil für dich oder für die wer auch immer tank ist natürlich schön die haben ja keinen tank ihr habt den platz sicher und der rest der gilt hat pech gehabt ist jetzt keine situation die ich als gilt annehmen würde und ja das mit dem mit dem worldboss kill ist ja der oberkindergarten oder also ein bei allerliebe aber ich traue eurer gilde nicht zu dass die den worldboss legen also vielleicht kriegt er kriegt er ubs geklärt aber vermutlich nicht dass er ein worldboss klärt und so was nicht im vorhinein zu sagen ist ja kompletter bullshit also bei allerliebe wenn wenn die meinen sowas machen zu müssen also spätestens dann ist auch klar ja gut dann müssen wir uns halt was anderes überlegen und ja also von daher den teil kann ich definitiv verstehen dass man dann als gilt sagt das machen wir jetzt auch nicht mehr mit und

der einzige teil den ich dann noch kritisch kritisieren würde ist du da dass du dann sagt ja jeder ist sich selbst der nächste ich mache das trotzdem weiter mit ihr anderen habt das pech gehabt das ist was was ich nicht unbedingt von meinen gilt mitgliedern erwarten würde dass sie dann damit machen also anderenfalls würde ich mir halt überlegen ob ich als gilt mit dir weiterspielen wollen würde und ja punkt ob ich das wollen würde und wahrscheinlich lautet die antwort eher nicht so ja ich ein bisschen einfluss da hätte halt noch die frage ob es ein reiner twink Raid war oder nicht denn ich nehme an dass es für euch ein main Raid war weil ich mir halt nicht vorstellen kann dass man zwei quasi unterbesetzte gilden rates bündnisse wie auch immer mit anderen baut wenn dem so wäre dass es für alle nur ein twink Raid ist dann kann ich verstehen wie du agierst dass du halt sagst ja gut bei dem twink ist es ja nicht so aus ob ich irgendjemanden die die möglichkeit nehmen überhaupt an einem Raid teilzunehmen beziehungsweise darf für mich das suche was am besten ist sondern da mache ich halt irgendwie twink ist für mich irgendwie so jeder wie er mag es hat ja noch nicht mal jeder twink von daher fände ich dann nicht schlimm wenn das für eure gilde die der einzige Raid gewesen wäre dann hätte ich dein verhalten nicht cool gefunden kannst du ja mal schreiben dass ob das so ist so damit sind wir mit den fragen für heute durch schickt mir bitte auch für die die standard BMZ weiter fragen und themenvorschläge auch wenn wir demnächst am kommenden donnerstag und auch da brauchen wir noch fragen eine live version planen denn ich möchte ganz gerne zumindest die option haben beides weiter zu machen wenn wir das live und heb zum ersten produziert haben können wir immer noch gucken ob uns das besser gefällt aber bis dahin dankbar gerne nehme ich sie ab ob mit oder ohne gildendrama gibt ja manchmal schon sehr schöne in diesem sinne tschüss und macht es gut sagt euer onkel Barlow

#891: per Anhalter fahren, Meditieren

LINKS: [BNW](#)  

So, hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 891 und den Themen heute Per Anhalter fahren und meditieren. Hallo Barlow, wie modern ist es eigentlich heutzutage noch per Anhalter zu fahren? Boah, gute Frage, ich hab's lange nicht mehr gemacht. Ich meine letztens einen YouTube Beitrag gesehen zu haben, bei dem es darum ging, wer mit welchen Tricks schneller per Anhalter ans Ziel kommt. Und auf dem Arbeitsweg sehe ich ganz selten mal Leute, die per Anhalter mitwollen. Vielleicht zwei, drei Mal im Jahr, wenn es hochkommt. Aber wie üblich und vor allem wie sicher ist sowas eigentlich, wäre ja eigentlich im modernen Kontext gesehen ganz gut für die Umwelt. Stimmt, ja. Ich hätte mit dem Trampen persönlich ein Problem, egal ob man der Fahrer oder Mitfahrer ist. Denn gerade wenn man in dem Fall allein unterwegs ist, würden mir doch einige Sicherheitsbedenken kommen, in ein fremdes Auto zu steigen und mich einfach irgendwo hin kutschieren zu lassen. Ich bin auch gar nicht mit dem Thema groß geworden. Vor 40 bis 50 Jahren schien das ja noch ein viel größeres Thema gewesen zu sein. Gute Frage, ja, vermutlich. Würdest du persönlich sowas machen, vor allem allein, oder wäre dir das auch zu unsicher? Letztendlich ist eine Taxifahrt hier sowas ähnliches, zumindest vom Prinzip her, nur dass du den Taxifahrer

bezahlt und der entsprechend amtlich geprüft ist. Aber da habe ich gar keine Sicherheitsbedenken im Vergleich dazu, wenn ich darüber nachdenke, einfach beim Nächsten einzusteigen, der anhält, oder eben auch andersrum, Leute bei mir einsteigen zu lassen, allein oder in einer Gruppe, die dann ein Stück mitfahren wollen. Ist mein Verhalten generell so vorsichtig zu sein, dass ich das ganze Konzept ablehne übertrieben? Ich meine, kann ich mir vorstellen, dass 99 Prozent der Leute, mehr als 99 Prozent der Leute, absolut in Ordnung sind, einfach hilfsbereit und gut gelaunt, aber irgendwie ist es halt ein unnötiges Risiko, dass ich nicht eingehen will. Ich freue mich darauf, wenn du mit einer reflektierten Art darauf antwortest. Liebe Grüße, Ari. Ich glaube, das muss man sogar noch mal unterteilen in denjenigen, der jemanden mitnimmt, und denjenigen, der mitgenommen wird, was gerade wenn es darum geht, dass wir ein unnötiges oder eben nicht unnötiges Risiko beschreiben. Weil je nachdem, was für denjenigen die Alternativen sind, muss man sich halt fragen, ob es tatsächlich ein unnötiges Risiko ist. Ich habe das früher einmal, es gab eine Zeit, einen Urlaub, in dem ich das relativ regelmäßig gemacht habe, da war ich mit einem Freund auf Sylt, da waren wir so 17, 18 oder so um den Drehraum. Und mein Gott, das ist halt Sylt, also so eine reiche Urlauberinsel. Und da gibt es im Prinzip nur eine lange Straße, die von Norden nach Süden führt. Und damit wir da nicht immer irgendwie drei, vier Kilometer zu Fuß gehen mussten, haben wir uns halt hingestellt, den Daumen rausgehalten und sind tatsächlich jedes Mal eigentlich mitgenommen worden. Ich wüsste jetzt nicht, dass wir irgendwann mal mehr als vielleicht fünf oder zehn Minuten gewartet hätten. Mag natürlich was anderes sein, wenn das so eine Urlaubssituation ist. Na ja, kann man sich ausreichen, wann das ungefähr gewesen sein muss. Anfang 90er müsste das gewesen sein. Also knapp 30 Jahre her. Und ja, das ist so eigentlich meine eigentliche Überlegung, ob ich das sage irgendwann, aber eigentlich nicht. Ansonsten kannte ich das immer wieder mal, dass irgendwo Anhalter so auf dem Weg rein in Studentenstädte, raus aus Studentenstädten, wobei na ja rein eher jetzt nicht so sehr, wenn man schon mal am Stadtrand angekommen ist, ist es meistens nicht mehr so ganz schwer, da hinzukommen, wo man hin will. Aber die halt irgendwo an einer Autobahn aufhaut oder so

standen und dann halt keine Ahnung, was die jemanden gesucht haben, der sie mitnimmt nach Aachen oder Münster und so weiter und so fort. Also gesehen habe ich es schon. Ich habe selber zu dem Zeitpunkt kein Auto gehabt. Das heißt mitnehmen können hätte ich niemanden. Ob ich das gemacht hätte, wäre vermutlich eine Frage der Situation gewesen. Und das ist vermutlich, wie es den meisten geht, wenn sie sich fragen, wie sie dieses Risiko einschätzen sollen, dass sie sich vermutlich sagen werden, wenn da keine Ahnung, wenn ein Mädels alleine oder zwei Mädels da irgendwo stehen, würde ich die vermutlich eher mitnehmen als ein oder mehrere Kerle. Bei den Kerlen würde ich halt vermutlich einen Blick darauf, kurz aufs Äußere werfen, ob die so aussehen, dass man den halbwegs über den Weg trauen kann, wobei du da halt so falsch liegen kannst, dass es eigentlich überhaupt nichts bringt. Also ich habe persönlich nicht ein mega grundsätzliches Problem damit, zumindest nicht selber als der Träpende. Jetzt muss man natürlich, und deswegen meine ich, du musst halt unterscheiden zwischen derjenige, der jemanden potentiell mitnimmt und demjenigen, der mitgenommen wird. Für denjenigen, der jemanden mitnimmt, ist es, wie du schon beschreibst, im Prinzip in erster Linie mal grundsätzlich ein unnötiges Risiko. In dem Sinne von er könnte seine Fahrt fortsetzen und dieses Risiko halt nicht für sich eingehen. Das wäre ja seine Alternative. Einfach nicht anzuhalten und niemanden mitzunehmen. Bei demjenigen, der träumt, ist das ja nicht notwendigerweise so. Für den ist es ja in manchen Fällen so, dass er zum Beispiel da, wo auch immer er oder sie ist, keine Möglichkeit hat zu übernächtigen. Und auch keine andere Möglichkeit möglicherweise, das gilt jetzt nicht für jeden, aber keine andere Möglichkeit von Ort A nach Ort B zu kommen. Und die Alternative wäre dann vielleicht laufen oder sonst irgendwie was. Dann kommt es natürlich auch noch auf die Uhrzeit an, keine Ahnung, ob es irgendwie jetzt Mittag ist oder nicht. Und für ihn ist möglicherweise Trampen die bessere und sicherere Alternative als zu Fuß irgendwo unterwegs sein. Und da müssen wir, also haben wir doch gar nicht mit eingerechnet, dass es natürlich auch Situationen geben kann, wenn das irgendwo in der Gegend mit Landstraßen usw. usf. ist, wo das Laufen tatsächlich nochmal für sich selbst genommen, je nach Witterungsbedingungen, Sichtbedingungen ein

Sicherheitsrisiko sein kann. Allgemein ist es halt so, dass ich mich daran erinnern kann, dass es so ein paar aufsehenerregende Mordfälle, Entführungsfälle usw. So 60er-, 70er-Jahre war das glaube ich so die Hochzeit gegeben hat. In den United States of America (USA) definitiv, da gab es auch ganz berühmte Serienkiller, die sich Tramp herausgesucht haben. Ich meine, da gab es auch noch so Backpacker-Geschichten in Australien, wobei ich nicht weiß, ob das echte Trampen waren oder einfach nur Leute, die da mit dem Rucksäcken unterwegs waren. Und die haben glaube ich erheblich dazu beigetragen, dass die Leute eine große Angst entwickelt haben. Und es sind halt auch je nachdem sehr unterschiedliche Situationen. Nehmen wir mal an, du bist derjenige, der mitgenommen wird oder werden soll. Bist du alleine oder nicht ist schon mal eine ganz wichtige Frage. Wenn du nicht alleine bist, dann ist deine Sicherheit natürlich höher. Wenn du mit drei Leuten irgendwo einsteigst oder so, dann ist die Wahrscheinlichkeit, dass dir irgendwas passiert, relativ gering. Wenn du es mitten im Berufsverkehr tust, irgendwo mitten in einer Stadt z.B., dann ist auch die Wahrscheinlichkeit glaube ich etwas geringer, dass dir irgendwas passiert. Wenn du nachts an einem Feldweg, wo alle fünf Minuten nur ein Auto vorbeikommt, einsteigst, weil ich es für wahrscheinlich erhalte, dass das oder das du nicht an einem potenziellen Verbrecher aufsitzt, aber wenn er einen verbrecherischen Plan hat, den durchführen kann, ist es in bestimmten Situationen deutlich leichter als in anderen. Ich glaube, dass es insgesamt ein Problem ist, was heutzutage noch ein bisschen geringer ist als früher. Also dadurch, dass derjenige, der dich mitnimmt, nehmen wir mal an, wenn es jemand ist, der alleine ist, wovon ich jetzt mal einfach per se ausgehe, dass es jemand ist, der alleine fährt. Dadurch, dass üblicherweise die meisten Menschen ein Handy, Mobilfunk, taugliches irgendwas dabei haben, hast du ja noch die Möglichkeit zu kommunizieren, wo du bist. Also wenn mal die aller-einfachste Möglichkeit ist, du machst einfach einmal kurz von vorne ein Foto von dem Auto, in das du eingestiegen bist, wo man den Fahrer und das Nummernschild erkennen kann. So was zum Beispiel mal. Oder muss ja nicht von vorne sein. Und in Zweifelsfalle lässt du den Fahrer wissen, dass du das gerade an deine Mutter geschickt hast, weil die

sich sonst immer solche Sorgen macht. Nicht, dass das jetzt grundsätzlich verhindern würde, dass irgendein Irrer auf die Idee kommt, keine Ahnung, was, zum nächstgelegenen einsamen Bauernhof zu fahren oder so und dich da anzuketten. Nur ist die Wahrscheinlichkeit, dass das jemand tut, glaube ich, zu dem Zeitpunkt gesunken, weil er natürlich weiß, dass er mit deutlich höherer Wahrscheinlichkeit gefunden, gefasst identifiziert werden kann und so weiter. Das, wenn du das vorher machen würdest. Ansonsten, ob jetzt so die allgemeine Bereitschaft von Leuten das zu tun, also so einen Tramper aufzusammeln und da irgendwie, keine Ahnung, irgendwelche Unheil anzurichten, ob die jetzt im Laufe der letzten 30, 40, 50, 60 Jahre sich großartig geändert hat, weiß ich nicht. Ich denke, es ist halt wie so häufig so eine Geschichte, die so zwischen, ich will nicht sagen Urban Legend, weil Urban Legend klingt ja so, als würde das nie passieren. Das ist, glaube ich, nicht richtig, aber so diese Mischung aus Urban Legend, Lagerfeuer, Geschichte und etwas, was unglaublich selten passiert, aber wenn es passiert, ein unglaubliches Aufsehen erregt. Das ist, glaube ich, diese Geschichte, die man immer mit diesem Anhalter und den möglichen Gefahren verbindet. Also ja, es kann sein, aber wann man sich so Kriminalstatistiken anschaut, dann stellt man halt fest, irgendwie der unbekannte Fremde macht gerade bei Gewaltverbrechen halt so einen verschwindend geringen Anteil aus. Also da reden wir halt irgendwie so in Bereichen, wenn du so von zufällig, was dich so zufällig im Jahr treffen könnte, reden, wo wir vermutlich im Bereich von eins zu weniger als 100.000 sind, mehr als 100.000 sind, also eins zu vielleicht, keine Ahnung, war es eine halbe Million oder so. Natürlich erhöht, muss man auch sagen, ist natürlich verfälscht, wenn du tatsächlich jeden Abend irgendwo in eine Karre steigen würdest. Ich habe insgesamt keine besondere Angst davor. Ich glaube, wenn ich irgendwie in der Situation wäre, dass das meine tatsächlich beste Option ist, dann würde ich es durchaus machen. Ich glaube nur, dass ich nicht sehr häufig in der Situation sein werde, dass das meine beste Option ist, weil wer möchte sich denn schon gerne darauf verlassen, irgendwo als Anhalter mitgenommen zu werden? Und gerade ich dann noch als Kerl mit knapp zwei Meter Größe und irgendwie über 40 Jahre alt, die Wahrscheinlichkeit, dass ich dann tatsächlich irgendwo mitgenommen

werde, sinkt ja dann nochmal, weil die Leute wiederum vor mir Angst haben. Kommen wir nochmal ganz kurz zu dem Teil für einen die beste oder sicherste Lösung. Die Sache ist halt auch immer die, dass das in ganz, ganz vielen Fällen gilt. Also in ganz, ganz vielen Fällen gilt die Situation, dass man im Zweifelsfalle am sichersten ist, wenn man möglichst weit einen Abstand von allem hält. Es ist halt manchmal auch die Frage, ob es insgesamt die sicherste und beste Option für die Gesellschaft, sage ich mal, so ist. Klar ist es für dich auch das Beste, wenn du da tatsächlich keine Ahnung warst. Es ist gerade mit in der Nacht eine schäbige Autobahnradstätte und ein Mädels, die vielleicht noch keine 18 Jahre alt ist, steht da und träumt. Es ist für dich definitiv sicherer, sie da stehen zu lassen. Die Frage ist, ob es für sie sicherer ist, da stehen gelassen zu werden und von Gott weiß wem dann möglicherweise mitgenommen zu werden. Das ist auch immer noch so eine kleine Überlegung, die man vielleicht noch zumindest im Hinterkopf haben könnte. Was ist das Risiko, was ich eingehe mit dem, was möglicherweise einer anderen Person droht, der ich helfen könnte? Wenn man für sich immer das Nullrisiko wählt, dann immer, also ohne jede Ausnahme, immer das Nullrisiko wählen, dann ist das vielleicht nicht das, was ich befürworten würde. Um nicht zu sagen, definitiv ist es nicht das, was ich selber mache, denn ich habe oft genug die Situation gehabt, dass ich mich in eine mittelbare oder sogar unmittelbare Gefahr begeben habe. Weil ich eingeschätzt habe, dass die Gefahr für jemand anderen um so viele Längen größer ist, dass ich es nicht mit mir hätte verantworten können, das eben nicht zu tun. Hey Barlow, was heißt du von meditieren? Ich habe es vor ein paar Jahren für mich entdeckt und es hat mir sehr viel geholfen. Bevor ich mich wirklich damit beschäftigt habe, habe ich es als Hokus Pokus abgetan. Anfangs wollte ich es anderen Leuten nicht einmal sagen, dass ich meditiere, weil ich Angst hatte, dass sie mich komisch anschaut. Es klingt in meinen Ohrenrückblinken jetzt echt komisch. Es hilft mir vor allem bei Stress einen klaren Kopf zu behalten. Grüße und alles Gute. Ich habe mal so ein Buch über meditieren gehabt und die Einladung hat mir unglaublich gut gefallen, weil der Autor geschrieben hat, dass es irgendwie, wenn man von meditieren gibt, so zwei Leute gibt und zwei Arten von Reaktionen gibt. Die eine ist, du

meditierst, du bist auch einer der quasi im Kreis der Erlauchten ist und einer der wenigen, der es wert ist, dass man überhaupt mit ihnen Zeit verbringt oder redet. Und die anderen, die einen voll skeptisch anschauen und sagen, du bist einer von denen, die meditiert, du bist auch einer von diesen esoterischen Spinnern. Und du beschreibst das glaube ich irgendwie ganz gut. Zum einen, dass du dich quasi nicht mal traust, dass mein Telefon gerade etwas bling gemacht hat, weil ich es auf die Ladestation gestellt habe. Falls dich wundert. Du warst einer von denen, die sich noch nicht mal getraut hat anderen das zu sagen, weil sie vor der Reaktion nicht Angst hatten, aber sich dachten, oh Gott, da werde ich schräg angeguckt. Und jetzt bist du einer von denjenigen, die sagen, ja, es hilft mir, weiß der Teufel, keine Ahnung was. Was hast du mal was Konkretes geschrieben? Bei viel Stress einen klaren Kopf zu behalten. Sagen wir mal so, ich habe da absolut nichts gegen. Wer das machen möchte, der kann das super gerne tun. Ich glaube, dass das definitiv ganz viele positive Effekte haben kann. Und ich wüsste von grundsätzlich mal keinen einzigen negativen Effekt, den Meditieren jetzt grundsätzlich hätte. Von daher, mein Gott, warum nicht? Es gibt ja alle möglichen Arten und Weisen zu entspannen. Und ja, manche gehen in die Meditation rein und dann gibt es noch sowas wie autogenes Training. Und dann gibt es auch einfach nur Entspannungsübungen oder Muskelentspannungsübungen und so weiter und so fort. Da gibt es ja ganz, ganz, ganz, ganz, ganz viele Stufen bis hin zu religiöse Meditation und Menschen, die dann irgendwie versuchen, andere Bewusstseinszustände zu erlangen. Nach oben hin, je mehr wir in dieser Pyramide nach oben gehen, desto, desto, ja, glaube ich, desto mehr Abstand würde ich davon nehmen. Weil wenn es in dem Bereich so ganz religiös und esoterisch geht und die Leute dann glauben, irgendwelche anderen Bewusstseins Ebenen zu erreichen und so, das ist so was, was ich dann nicht unbedingt teilen würde. Aber wenn es nur darum geht, so körperliche und auch Hirnreaktionen herbeizurufen, die positiv für einen sind, ist das auch eine super tolle Sache. Vor allen Dingen ist ohne den Einsatz von großen finanziellen Ressourcen zu tun, ohne den Einsatz von Medikamenten und so weiter und so fort definitiv. Ich bin mir halt nicht sicher, ob und inwiefern das für jeden gleichermaßen und gleich gut

funktioniert. Ich weiß, dass ich bei den Versuchen manche Sachen habe ich recht gut hinbekommen, manche Sachen habe ich weniger gut hinbekommen, andere Sachen vermutlich gar nicht. Vor allem wenn es da Meditationsformen sind, die irgendwelche komischen Arten und Weisen zu sitzen erfordern, die du als normalsterblicher, rein anatomisch überhaupt nicht hinbekommst, dann ist das so eine Sache, wo ich sage, warum sollte ich versuchen jetzt drei Jahre lang irgendeinen Lotusblütensitz oder sonst was zu lernen, bei dem mir die Hüfte eigentlich die ganze Zeit nur wehtut und ich mich auf nichts anderes konzentrieren kann, das war eine schmerzende Hüfte. Ich muss gerade überlegen, ich glaube, das war sogar in dem Meditationsbuch, wo dieser Typ, der diese beiden Einteilungen gemacht hat, geschrieben hat, dass es die eigentlich auch gar nichts bringt, irgendeinen Sitz zu erlernen, weil die Grundidee hinter diesem Sitz eigentlich nur war, dass es für die Personen, die diese Art von Meditation gemacht haben, die normale Art und Weise zu sitzen war. Also die normale, bequeme, entspannte Art und Weise zu sitzen. Wenn es das für dich nicht ist, dann macht es natürlich gar keinen Sinn, zu versuchen, sich irgendwie so hinzuäümeln. Ich überlege gerade, ob es noch irgendwelche Aspekte davon gibt, mit denen ich irgendwelche Erfahrungen gemacht habe. Ich glaube nicht so sehr. Man sollte halt nicht notwendigerweise Wunderdinge erwarten. Das muss man halt auch dazu sagen. Also gerade wenn man jetzt aus dieser esoterischen Schiene oder Sicht betrachtet, dann sollte man jetzt nicht erwarten, dass man tatsächlich plötzlich, wie gesagt, den im wörtlichen Sinne neuen Bewusstseinszustand erreicht, der das ganze Leben über anhält und dass man plötzlich irgendwie eine Klarheit erlangt, wie noch nie zuvor oder so. Mit solchen und ähnlichen Vorstellungen, glaube ich, ist man falsch bedient. Aber wenn es nur darum geht, etwas zu finden, mit dem man zum Beispiel nach einem anstrengenden Arbeitstag die Muskeln erstmal entspannt, das ist ja sehr, sehr häufig ein Problem, egal in welchem Job man arbeitet, ob es einer ist, der mit schwerer körperlicher Arbeit verbunden ist oder nicht, und den Geist so ein bisschen zu entspannen und baumeln zu lassen. Wobei ich dazu aber auch sagen muss, dass das nicht notwendigerweise nur mit Entspannung funktioniert. Ich habe auch gemerkt, dass eine Zeitlang hat mir zum Beispiel

Laufengehen, also Sport, auch geholfen. Gerade wenn man dann irgendwann fit genug ist, relativ lange Strecken zu laufen, also ich sage mal länger als 20 Minuten, ganz grob. Dann doch Leute, die jetzt sagen würden, wenn ich 5 Minuten habe, ich zum Beispiel gerade, bestes Beispiel, wenn ich zum Beispiel jetzt gerade mehr als 5 Minuten am Stück laufen müsste, dann müsste sie mich vom Boden aufkratzen, so ungefähr. Also bei den längeren Strecken laufen, gerade wenn man dieses Runners High hat, wenn man dieses High-Gefühl hat und sich das Laufen plötzlich gar nicht mehr wie ein Aufwand anfühlt. Das hält nicht unbedingt immer lange an oder durchgehend an, aber es ist ein ziemlich cooles Gefühl. Und dann danach, diese Entspannung danach, wenn man mit dem Laufen oder mit irgendwelchen anderen Arten von Sport fertig ist, das kann zum Beispiel auch was sein. Also Kurzversion habe ich gar nichts gegen, habe ich selber auch mal probiert. War bei mir so mit durchwachsenem Erfolg, aber zum Teil halt eben durchaus auch mit dem einen oder anderen punktuellen Erfolg. Im Moment ist es so, dass ich jetzt, ich habe es vor allen Dingen so bei Schlafproblemen und so was versucht zu benutzen, wobei mir da natürlich geholfen hat, eigentlich so ein bisschen das aus dem Weg zu räumen, was diese Schlafprobleme verursacht hat und nicht an den Symptomen zu doktern und zu versuchen, sich bei Schlafproblemen zu entspannen. Ich habe so ein bisschen im Laufe der Jahre die Ursachen, die hat mit Beruf und allem Möglichen zu tun, aus dem Weg zu räumen. Und das hat ganz gut geklappt. Und deswegen habe ich jetzt diese Probleme nicht mehr in der Form, wie ich sie früher zum Teil mal hatte. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich möchte noch mal daran erinnern, dass der Plan für den Donnerstag eine Live-Aufnahme zu machen noch immer steht. Ich habe jetzt allerdings von Jochen schon wieder gehört, dass er an unserem eigentlichen Aufnahmetag für den Podcast ohne richtigen Namen jetzt plötzlich nach Hamburg und dann wieder zurückfahren will, weiß also nicht, ob die Aufnahme stattfinden kann vom Podcast an dem Tag, wo sie stattfinden soll und was unsere Alternative wäre. Ich kann nur sagen, dass ich ihm sagen werde, dass mein Donnerstagabend als Aufnahmetag voll ist und ich da nicht aufnehmen kann. Und dann schauen wir mal weiter. So, macht es gut und tschüss. Danke für eure interessanten, vielfältigen Fragen.

Macht bitte weiter so. In diesem Sinne, euer Onkel Barlow.

#892: Angst & Panik! WoW-Errungenschaften

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 892 in den Themen Angst und Panik und World of Warcraft (WoW)-Errungenschaften. Äh, da sind wir einst zu weit gesprungen. So, Angst und Panik. Da ich dir schon eine Weile zuhör, habe ich mitbekommen, dass für dich das Thema Angst auch schon eine Rolle in deinem Leben gespielt hat. Ich glaube für fast jeden. Mal, die Frage in welcher Form und wie stark, aber ich glaube für jeden hat das schon eine Rolle in seinem Leben gespielt. Ich traue mich daher mal mich hier zu öffnen. Ich versuche mal das Wesentliche zu, oder es mal auf das Wesentliche zu beschränken, damit das nicht so lang wird. Laut meiner Mutter war ich als Kind schon eher ängstlich. Unter anderem leide ich unter Flugangst und Angst davor im Auto Beifahrer zu sein. Flugangst hatte ich auch mal. Die habe ich aber dann ganz gut in den Griff bekommen. Kann ich gleich was zu sagen. Also nicht, dass ich dann ein Geheimrezept habe, was jedem hilft, aber ich habe es für mich irgendwie für mich jetzt funktioniert. Auto Beifahrer, mein Eindruck ist, dass mehr Ängste dazu kommen und die Situationen sich häufiger und schlechter auszuhalten sind. Ja, das kann auch durchaus so sein. Es gibt aber auch Umkehrrichtungen, die möglich sind. Die Angst müllet in solchen Situationen immer häufiger zu regelrechten Panikattacken,

Schweißausbrüche, Herzrasen, Übelkeit. Ich erstarre regelrecht. Ja, also das ist eine Panikattacke, was du gerade beschreibst. Auch die kann unterschiedliche Formen haben und unterschiedlich stark sein, aber ich persönlich kenne das. Also ich habe auch schon Panikattacken gehabt. Zum Glück nicht seit langem nicht mehr und nicht so extrem häufig in meinem Leben. Es gibt auch sehr unterschiedliche Frequenzen, in denen die vorkommen können. Ich habe Gedanken und Fantasien, dass etwas Schlimmes passiert. Zum Beispiel, wir gleich mit dem Auto aus der Kurve fliegen und bei einem Unfall sterben. Siehst du, sowas habe ich zum Beispiel gar nicht gehabt, auch beim Fliegen nicht. Das war bei mir eher sehr diffus und gar nicht so konkret gerichtet. Also nicht so wie bei, was du beschreibst, klingt ja so ein bisschen wie Final Destination. Wo sie im Auto sitzen und man sieht dann quasi vor sich die Bilder des Unfalls oder so. Das ist interessant. Ich habe richtige Sterbensangst. Normalerweise kann man ja seine Gedanken kontrollieren, das geht dann aber nicht mehr. Ne, ne, ne, ne. So eine Gedanken kann man überhaupt nicht, also kann man in den seltensten Fällen kontrollieren. Gerade Gefühle kannst du halt eigentlich gar nicht kontrollieren. Ne, ne, ne. So ist das nicht. Mir ist klar, dass diese Ängste irrational sind. Ich habe eine Arbeitskollegin, die beratender Coach ist und eine Ausbildung Hypnose-Therapeutin hat. Sie hat mir in netter Weise angeboten, mit mir zu arbeiten. Das ist in der Tat richtig cool. Meine Mutter hingegen ist der Meinung, ich solle mir Hilfe eines Therapeuten, ach so Mithilfe, Mithilfe eines Therapeuten ergründen, woher diese Ängste kommen. Auch das ist kein verkehrter Ansatz von Mama. Ich habe ja viele Vermeidungsstrategien im Laufe des Lebens erlernt und denke dann, dass der Leidensdruck doch nicht so groß ist. Auf der anderen Seite finde ich es total schade, weil ich viele Dinge gar nicht erleben kann und mich sehr beschneide. Flugangst und Autofahren sind nur zwei Beispiele. Ja, die schränken ja schon erheblich ein. Also bei ich beim Autofahren weiß ich zum Beispiel nicht, ob das bei dir als Fahrer oder FahrerIn halt auch zutrifft, aber damit hast du ja schon zwei Wege der Fortbewegung, die du für dich ja nur sehr, sehr mäßig bis gar nicht nutzen kannst. Das ist schon nicht cool, schon nicht so praktisch. Du kannst ja schon mal schlecht oder gar nicht Taxifahren oder so, was ja auch bedeutet, wenn du irgendwo hingehen

wollen würdest mit Freunden feiert, einen trinken, Taxi zurücknehmen, ist auch schon schlecht. Okay, Vermeidungsstrategien, ja ja ja. Auf der anderen Seite finde ich es total schade, weil ich viele Dinge gar nicht erleben kann und mich sehr beschneide. Flugangst und Autofahren. Mir ist bewusst, dass ich damit nicht alleine bin. Viele Menschen haben ebenfalls Ängste und manchmal auch Panikattacken und ich würde interessieren, ob es Erfahrungen mit Hypnose oder auch eine Psychoanalyse gibt. Ich bin eher praktisch veranlagter Mensch und ich denke, dass ich besser auf eine verhaltensendende als analytisch basierten Maßnahme anspreche. Das eine schließt das andere überhaupt nicht aus. Also zu analysieren, woher etwas möglicherweise kommt oder und konkret daran zu arbeiten, was kann ich tun, um die Symptome zu erkennen, zum Beispiel von einer sich nähernden Panikattacke. Wie komme ich da durch, wenn sie passiert, mit quasi, ich will mal sagen, minimalem Schaden und so weiter. Wie kann ich die Angst vor der Panikattacke senken und so weiter und so fort. Das sind ja alles Dinge, die sich gleichzeitig machen lassen. Das ist ja nicht zwingend eine entweder-oder-Geschichte. Was sind deine Gedanken dazu? Nicht zu mir, sondern im Allgemeinen. Wie gehst du mit deinen Ängsten um? Ich wünsche dir alles Gute. Ich kann mir vorstellen, dass deine Arbeit auf e-craft kostet an manchen Tagen, aber wahrscheinlich lenkt sie auch ab und man fühlt sich alles etwas, nee, und dann fühlt sich alles etwas normaler an. Ich denke dir auf jeden Fall, ich danke dir auf jeden Fall, auf jeden Fall, dass du es zu schätzen lässt, du uns weiter mit, was kommt jetzt, bitte mal zuhören. Ja, auch nicht schlecht. Versorg es. Ohne macht zocken nur halb so viel Spaß. Ja, danke schön. In der Tat. Dieser Schritt zur Normalität hin, Inhalte zu produzieren, der ist ganz extrem hilfreich für mich momentan. Und vielleicht nicht nur momentan, sondern allgemein und immer, aber momentan ganz besonders. Es ist halt immer noch nicht ganz so leicht, was ihr immer auch daran merken könnt, dass bei den Videos manchmal sehr unterschiedliche Veröffentlichungszeiten sind, weil ich nicht jeden Tag so unengeschränkt fit bin. Gestern zum Beispiel war ich nicht so ganz doll fit. Heute ist wieder so ein bisschen besser und dann ist es eine Stunde später, aber manchmal wieder anders und so. Naja. Zu dem Thema zurück. Also ich bin auch kein Experte,

aber es ist gut, dass du schon mal sowohl jemanden hast, der im Bekanntenkreis ist und mit dir spricht, als auch Muttern, die sagt, lass dir doch da und da mal helfen. Was insgesamt die beste Richtung oder die erste Richtung ist, in die du gehen willst, wenn du nur eine davon gehen möchtest, ist, kann ich dir nicht sagen, aber gut, dass du überhaupt schon mal einen Anfang gewählt hast und mach das im zweiten Fall weiter, bis du an einem Punkt angelangt bist, an dem du sagen kannst, so jetzt kann ich damit leben, jetzt kann ich damit umgehen oder ich habe alle Ängste, die ich habe besiegt und so weiter und so fort. Aber lass dich nicht davon abschrecken, wenn jetzt irgendwas nicht auf Anhieb funktioniert. Ich bin halt auch nicht der megagroße Expert und muss sagen, dass ich eine sehr, sehr ausgeprägte Angst hatte und habe und bei mir da die Vermeidungsstrategie, naja, ich sag mal mit mäßigem Erfolg dazu geführt hat, dass ich zumindest was gefunden habe, was ich jetzt machen kann, beruflich schon mal, mit dem ich soweit klarkomme und leben kann und das war gar nicht so einfach. Um nicht zu sagen, das war der schwierigste Weg, für mich diesen Teil hinzubekommen, habe ich euch ja mal erzählt, dass ich große Angst vor sowas wie öffentlichen Reden, Vorträge halten und so ein Kram hatte. Das macht es natürlich in der Schule schon nicht leicht, wo es zum Glück erst relativ spät aufgetreten ist. Gott sei Dank muss ich sagen, hätte ich das in der ersten Klasse schon gehabt. Ich weiß nicht, wie ich durch die Schulzeit gekommen wäre. Was danach aber so was wie ein Studium extrem erschwert, um nicht zu sagen, praktisch unmöglich macht und was ganz ganz viele Berufe und Berufszweige eigentlich auch ausschließt und jetzt natürlich immer noch auch bei den Sachen, die ich mache, ich kann mir zum Beispiel praktisch nicht vorstellen, in einer ausgebauten Halle einen Live-Auftritt mit einem Podcast zu machen oder so. Das ist ja nichts total Abwägliches. Es gibt ja eine ganze Menge Podcasts, die die Hälfte ihrer Folgen mittlerweile live vor Publikum produzieren. Das ist so eine Sache, mit der ich mich zum Beispiel noch gar nicht anfreunden könnte. Also zumindest nicht vor Publikum im Sinne von in einer Halle oder so. Wenn im Stream oder Livestream oder so wieder eine ganz andere Geschichte. Wenn ich da in meiner Ecke mich einigeln kann und zur Not den Stecker ziehen, ja sieht es anders aus. Ich habe das Glück gehabt,

dass ich das relativ gut eingrenzen konnte und es von daher nicht ganz so viel von meinem Leben auf einmal beeinträchtigt hat. Je schwammiger so eine Angst ist und desto leichter breitet sie sich möglicherweise auch aus. Dass man so eine Situation hat, ich möchte jetzt keine Ketten jemanden nennen mit dem Problem, dass er sich dann vielleicht erst bewusst wird, dass diese Nähe von Situationen existiert und jetzt quasi, dass ich dann derjenige bin, der ihn dazu bringt, vor anderen Sachen Angst zu haben, aber es ist halt theoretisch möglich. Dass man halt sagt, wenn ich vor dieser Geschichte Angst habe, dann habe ich plötzlich auch vor einer anderen Situation, die halt relativ ähnlich ist, Angst und so weiter und so fort. Und das ist glaube ich ein sehr schwerer Kampf. Ich glaube, dass es Situationen gibt, in denen Vermeidung wirklich auch gut funktionieren kann, vor allen Dingen in Ermangelung von besseren Möglichkeiten. Und dass man halt sagt, naja gut, ich kapsel diesen Teil halt ab. Wenn ich zum Beispiel Höhenangst habe, ist es relativ gut, einen Großteil meines Lebens zu bestreiten, ohne dass mich das massiv beeinträchtigt. Auf der anderen Seite muss man halt auch manchmal mit sich selber und mit diversen Ängsten kämpfen, dass sie einen nicht zugreißgroßen Teil des Lebensraums ja sich so rein verleiben und in sich reinfressen und dir wegnehmen. Und das ist glaube ich eine Situation, mit der du im Moment zu kämpfen hast. Dass vielleicht oder zumindest die Gefahr besteht, dass dieser Rückzug dazu führt, dass sich diverse Ängste halt das von dir freigegebene Gebiet greifen. Und natürlich ist das problematisch, weil es teils unglaublich schwierig wird, das wieder zurückzubekommen. Wenn man es einmal abgegeben hat, eine Angst, dann ist es sehr schwer, das zurückzubekommen. Und so ein Stück weit stand ich auch mal vor der Situation, weil ich dann eben abgesehen von dieser einen Geschichte auch noch Flugangst hatte. Und sobald man dann so zwei Dinge hat, auf die man sehr ähnlich reagiert, denkt man sich, was hindert mich jetzt daran, dass aus der Flugangst plötzlich eine Angst wird, in jedem öffentlichen Verkehrsmittel zu sitzen, im Zug zu sitzen, im Auto zu sitzen und so weiter und so fort. Ich glaube, ich kann es mittlerweile relativ gut eingrenzen, was die Faktoren waren, die für mich fliegen im besonderen Beängstigen gemacht haben. Und das war glaube ich das, in einer Situation zu sein, aus der du keine

Möglichkeit hast, rauszukommen für eine relativ lange Zeit. Bei einem Bus kannst du an der nächsten Haltestelle aussteigen oder, ja, dem natürlich was für eine Art von Busfahrt ist, dem Busfahrer sagen, bitte lassen sie mich hier irgendwie, halten sie an, lassen sie mich raus. Im Auto üblicherweise in vielen Fällen genau dasselbe. In anderen Situationen auch. Beim Flugzeug, sobald das Ding abgehoben ist, hast du keine realistische Chance, das Ding zu verlassen, bis du gelandet bist und dann einige Zeit nachdem du gelandet bist. Und dazu kommt natürlich noch, dass das Ding sich natürlich auf eine ganz andere Art und Weise bewegt, die ungewollt körperliche Reaktionen auslöst, die man als Mensch halt nicht gewohnt ist. Du bist es halt nicht gewohnt, in diesen irrsinnigen Beschleunigungen zu leben oder diese Luftlöcher, ich glaube es sind gar keine Luftlöcher, sondern irgendwelche Strömungsabriss oder so, ist ja auch völlig egal. Diese Art und Weise, dass es dich plötzlich irgendwie wie im freien Fall so einen Meter nach unten bewegt oder so, das sind alles Sachen, mit denen dein Körper nicht umgehen kann und auf die auch Tiere zum Beispiel in einer ähnlichen Situation extrem schreckhaft reagieren, die ja auch nicht genau wissen, was da passiert. Bei mir ist das gar nicht eine Angst, wie du sie beschrieben hast, ja wir fliegen aus der Kurve und sind alle tot oder so. Das ist ja noch nicht mal eine irrationale Angst, das ist ja tatsächlich eine durchaus mögliche, also eine durchaus eine Möglichkeit, die ist nicht sehr wahrscheinlich in den meisten Fällen, aber es ist etwas, was durchaus möglich ist. Das war es bei mir überhaupt nicht. Wenn das der Hauptgrund sein sollte, warum du Angst hast, ist es eigentlich glaube ich in sofern ganz gut, weil da rationale herangehensweise halt durchaus hilfreich sein kann, gerade beim Fliegen. Beim Fliegen kannst du dir halt relativ leicht die Statistiken dazu angucken, um wie viel es unwahrscheinlicher ist, beim Fliegen überhaupt irgendeine Art von Unfall oder Schaden zu erleiden, als es das zum Beispiel beim Fahrrad fahren ist, beim Motorrad fahren, bei jeder anderen Art und Weise dich vorzubewegen, selbst zu spazieren zu gehen. Beim Fliegen halt sicherer, auf dem Kilometer gesehen, weitsicherer, als beim Spaziergehen oder beim Auto fahren oder sonst irgendwie was. Wenn das also wirklich ein wichtiger Faktor ist, dass du dir scheinbar jedes Mal vor Augen führst, wie

gefährlich etwas ist oder was eine potenzielle Gefahr ist, dann würde ich sagen, ist eine herangehensweise die Dinge mal zu beziffern, um sich überlegen zu können, okay, diese Art von Sorge ist halt unbegründet. Was mir geholfen hat, und wir hatten neulich das Thema Meditation, ich hatte irgendeinen MP3, irgendeinen Beruhigungs-MP3 Soundfile oder so was in der Art und das habe ich immer vor dem Start gehört. Es war nichts, was mit Fliegen unmittelbar zu tun gehabt hat, aber es ging einfach nur so ein bisschen Atem, Entspannungsübungen und so weiter und so fort, dass ich mich in möglichst ruhigen Zustand vor Beginn des Fluges versetzen konnte, weil für mich der Start mit das Schlimmste gewesen ist, diese riesen Beschleunigungen, das Ganze Geklappere und so weiter und so fort. Das war mit der Schlimmste, am wenigsten schlimm war die Phase, wenn der Flieger einfach nur in der Luft in hoher Höhe ist. Auch das mag bei jedem anderen oder mag bei unterschiedlichen Personen sehr unterschiedlich sein und die Landungsphase ist auch noch mal so ein bisschen mit Muldigkeit verbunden, da klappert es ja auch oft ganz schön und dann, je nachdem was für Situationen sind, in denen Wetterbedingungen sind, unter denen gelandet werden muss, das ist ja auch nicht umsonst ein Start und Landung, die beiden großen Gefahrenpunkte beim Fliegen und nicht das in der Luft hängen. Das hat mir geholfen, also dieses mich wissend, wann die größte Problematik auftritt, ein bisschen zu versuchen darauf vorzubereiten und gezielt schon mal zu entspannen und idealerweise damit so ein bisschen überbrücken zu können oder ausbremsen zu können, was die Alternative ist, nämlich dass der Körper oder die Angst halt übernimmt und je näher man sich diesem Zeitpunkt, oder je mehr man sich diesem Zeitpunkt näher hat, an dem es losgeht, an dem dieser Startvorgang losgeht, desto mehr dann schon der Puls hoch ist und der Blutdruck hoch ist und so weiter. Was mir auch immer geholfen hat im Flieger, war mit Leuten zu quatschen und das klappt natürlich leider nicht immer, man fliegt nicht immer mit Freunden oder Bekannten, aber ich habe manchmal einfach meine Sitten nachbarn so ein bisschen angequatscht, mit denen so ein bisschen gelabert, weil diese Art von Ablenkung mir immer extrem geholfen hat, aus dieser Schleife herauszukommen, die sich ansonsten im Kopf immer weiter und weiter verstärkt. Ich kann wie gesagt gar nicht

so viele allgemeine Tipps geben und das war das Einzige, wo ich sagen muss, dass es bei mir ganz gut geholfen hat und ich habe ja auch nicht so sehr viele Ängste gehabt, die mich jetzt extrem irgendwie im Leben behindert hätten. Es gibt natürlich immer Dinge, die man ein bisschen unangenehm findet und so, das ist alles klar, aber das waren die beiden etwas größeren. Zum Beispiel Fluggangs hat mich daran gehindert, an Jochens Hochzeit teilzunehmen, da hat er im Ausland geheiratet. So und von daher, das was du machst, glaube ich, ist schon mal ein richtiger Weg mit Leuten zu reden, die sich grundsätzlich mit dieser Thematik auskennen und dann aber auch ein bisschen zu schauen, funktioniert das wirklich für mich, hilft das mir und wenn nicht, dann zu gucken, was sind die nächsten weiteren Schritte. Nur das Wichtige ist halt nicht zu sagen, das eine hat für mich nicht funktioniert, deswegen höre ich komplett auf, sondern sich zu überlegen, wenn die eine Sache nicht so gut läuft, dann versuche ich halt das nächste. Vielleicht hast du ja irgendwo so einen Teil Erfolg, vielleicht hast du ja irgendwo irgendeine kleinere Sorge, Angst oder was auch immer, wo du sagst, die ist jetzt noch nicht so schlimm oder die ist nicht so schlimm. Vielleicht kannst du ja sogar gegen die aktiv kämpfen und stellst fest, **WoW**, die kriege ich besiegt oder die kriege ich, was heißt besiegt, aber die kriege ich in so eine Form gebracht, dass ich sie kontrolliere und nicht sie mich kontrolliert. Das muss ja nicht notwendiger heißen, dass du sie, unnötigerweise heißen, dass du sie besiegt hast oder komplett besiegt hast. Zumindest, dass sie nicht dein Leben bestimmt, sondern du diesen Teil bestimmt. Vielleicht findest du ja sowas, woran du aktiv kämpfen kannst. So ein Erfolg glaube ich, der motiviert einen dann schon mal extrem, aber es kann natürlich auch lange dauern, bis so ein Erfolg da ist und mit vielen Schritten verbunden sein, wo sich statt des Erfolges der Misserfolg einstellt. Viel Glück damit. Moin Barlow. Ich hätte auch mal wieder eine kleine Frage für dich. too long; didn't read (TLDR), hast du unerledigte **WoW**-Errungenschaften, die du verpasst hast? Lange Vision. Ich habe vor kurzem Four Roars Compendium of Dragonslaying bekommen. Ein Drop in Diamond, also ein Dusterbruch. Ich habe es erwürfelt und habe mich unglaublich gefreut. Dann ist mir aufgefallen, dass ich mir, wenn ich dann Kael'th'Zerah dann in den Händen halte,

einen tatsächlichen Kindheitstraum erfülle. 2006 war ich zwölf Jahre alt und habe damals schon Tank gespielt. Zwölfjähriger als Tank, **WoW**. Ich wollte es immer haben, schon alleine wegen der epischen Questline, die Klinge im Drachenfeuer anfachen und dann im Blut des erlegten Drachen baden. Hast du solche verpassten Items? Mounds etc. in **WoW**, mir fiel für mich noch der schwarze Protodrache vom Naxx 10er Meta Achievement aus Wrath of the Lich King (**WotLK**) ein. Bonusfrage, wünschst du dir mehr solche Items, die in den Spiel integriert, anschließend entfernt werden um die Exklusivität zu wahren? Liebe Grüße und vielen Dank für deinen täglichen bromesischen Malzzwirbler. Sei so gesund wie möglich. Danke schön, du auch, ihr alle. Hab ich selbst irgendwas, was ich verpasst habe? Es gibt natürlich tausend Sachen, die ich verpasst habe, die jetzt nicht mehr im Spiel sind. Die alten Tierrüstungen zum Beispiel, die Naxx Ramas Tierrüstung habe ich nie gehabt und die bekommen, wobei die natürlich auch nicht für jede Klasse so geil aussehen. Und dann ist natürlich noch das Problem, wenn du danach irgendwie rerollt hast, nachdem die Sachen aus dem Spiel genommen wurden, hast du sie dir vielleicht für eine Klasse mühselig erackert und erkämpft und für die nächste hast du sie dann nicht mehr. Das ist halt auch manchmal noch so eine Schwierigkeit mit dem Klassenübergreifenden, wenn man nicht irgendwie über Jahre einfach nur immer bei derselben geblieben ist. Ich hatte auch mal kurzzeitig, weil die Waffe damals sehr stark war, überlegt, wie es denn mit Thunder Fury aussah und ich glaube bei mir in der Gilde war es sogar damals so, dass ich eine Chance hätte oder so hätte quasi auf die Liste kommen können für Thunder Fury. Wobei da natürlich noch das riesen Problem besteht, dass es auch erstmal droppen muss, das Ding. Ähnliches halt für die Gleven dann in BC, die natürlich ultra mega gefragt waren, aber da war ja auch noch die Zeit, wo ich Schurke gespielt habe und natürlich hatte ich Interesse an denen, weil die einfach so Monster overpowered waren und ja ich damals Player versus Environment (**PvP**) gemacht habe und wir zum Teil halt Gruppen begegnet sind mit so einem tiefen Black Temple equippeden Druiden und Schurken und du dann halt merkst, dass die, was die einfach da an Equipment haben, was da an Equipment gegen einen kämpft, mal unabhängig davon, was da ein Player

Skill gegen einen kämpft, sowas hätte ich gerne gehabt, aber im Großen und Ganzen sind viele davon dann auch so Sachen, wenn sie vorbei sind, sind sie eben vorbei und sofern es halt nicht die Optik ist, die einem besonders gefällt, dann hebt mich das danach halt auch nicht mehr besonders an. Das ist halt ein Item, das ich hätte haben können und nicht bekommen habe und ist im Falle von Thunder Fury und den Gleven, das sind nun nicht die schönsten, aus meiner Sicht definitiv nicht die schönsten Waffen, die es im Game so gibt, ganz im Gegenteil. Das sind so ein bisschen die Kevins und Dustins unter den Waffen. Es ist immer ein bisschen schwierig, was so dieses mit dem aus dem Spiel nehmen oder nicht aus dem Spiel nehmen betrifft. Grundsätzlich bin ich ein Freund davon, dass solche Sachen allgemein existieren. Sachen, die halt im Spiel sind und die halt mit einer großen Herausforderung verbunden sind. Wenn diese Herausforderung eben keine mehr ist, dann aus dem Spiel entfernt werden. Aber Blizzard geht ja halt immer wieder so durchwachsene Wege. Gerade was du beschreibst, die Meta-Achievement-Drachen, davon hatte ich die von Ulduar zum Beispiel, als die aktuell waren und ja, jetzt läuft jede Wurst mit den Dingen rum und die von Naxx wiederum habe ich nie machen können, da war ich nicht aktiv, kann sie halt auch nie nachholen unter den entsprechenden Bedingungen. Muss aber auch sagen, ich weiß gar nicht wie die aussehen und bei diesen Mounts ist es so, ich benutze so wenige, ich benutze den alten Amani Tiger, der auch ein Achievement Mount ist, letzten Endes, das nicht mehr machbar ist, zur Zeit zumindest. Ich hoffe nicht, dass es wiederkommt. Den fand ich damals schon unglaublich cool, benutze den heute auch noch sehr gerne und beim Paladin halt das Prot Paladin Challenge Transmog aus Legion, worauf ich auch irgendwie sehr stolz war, weil das nun alles andere als leicht war zu bekommen zu dem Zeitpunkt, als ich es mir geholt habe. Das hat auch mich irgendwie über 100 Versuche gekostet, aber so sehr ich mich geärgert habe über die Art und Weise, wie dieser Kampf war, ich fand halt nicht, dass es auf eine faire Art und Weise schwer war. So happy war ich trotzdem darüber, es dann zu haben und zu wissen, das ist etwas, womit eben nicht jeder Hanswurst rumlaufen wird nach einer Expansion, weil er dann mit so einer Gruppe Bewegungslegersteniker in den Raid rennt und einfach alles

umkriegt und es in 30 Sekunden tot ist oder in 15. Also grundsätzlich finde ich es ganz gut, dass solche Sachen existieren, wobei ich es mit am wichtigsten finde, dass es zu dem Zeitpunkt, wo sie erhältlich sind und wo sie aktueller Content sind, auch mit einer interessanten Art und Weise verbunden sind, mit einer fairen und interessanten Art und Weise verbunden sind sie zu erringen und da bin ich mir nicht ganz sicher, ob das bei dem Naxxramas Achievement der Fall war. War das dann nicht sogar so, dass andere Leute dir deinen Drachen quasi versauen konnten? Ich meine, das war so. Das wäre zum Beispiel so eine Art von Achievement, die ich dann eher so mehr finde bzw. halt überhaupt bei den Raid Meta Achievements fand ich extrem störend, dass da ganz ganz viele dabei waren, die bedeutet haben, dass man den Encounter schlechter spielen musste, anders-schräg-schräg schlechter spielen musste, als man es gewohnt war, weil man irgendeinen Mist machen musste, der eigentlich nichts mit der optimalen Spielweise des Encounters zu tun hat und das finde ich halt auch immer ein bisschen blöd. Dass man sich vielleicht mal irgendwo positioniert und mal winkt oder so, okay, war ja glaube ich ein Kuss bei... wo war denn das? Jogsaron, glaube ich, der Kampf, wo man so einen Kuss werfen musste, das finde ich in Ordnung, weil ja okay, ich meine irgendwie so einen Shotcard oder einmal zwischendurch was machen, aber ganze Phasen anders spielen, anders auslaufen lassen und so, das ist dann so eine Sache, die ich nicht so cool fand und das hat leider Gottes, ja das war über etliche Tears, über etliche Raid Tears, waren die Achievements immer wieder mit sowas verbunden. Ich sag nur Iron Dwarves Medium Rare in der allerersten Version. Ich glaube wir mussten sogar wippen, als wir denen das erste Mal gemacht haben, den Encounter, weil wir den Boss nicht mehr vom Hard and Rage killen konnten oder irgendwas in der Art, ich weiß es gar nicht mehr genau, nur um das blöde Achievement zu machen, das kann halt auch nicht Zweck der Übung sein. So, ich danke euch fürs Zuhören, das soll es gewesen sein für heute. Ich erinnere noch mal daran, für morgen geplant ist, jetzt muss ich gucken, wir haben heute Dienstag, ich habe am Dienstag das Dienstagsvideo gemacht, mache ich jetzt gerade das Video für Mittwoch, also ist dann, wenn ihr das hört, wenn es verliert wurde, Mittwoch und dann Donnerstag ist morgen, morgen ist richtig,

morgen geplant, ist die Live-Aufnahme des BMZ. Wir haben immer noch im Discord, verlinkt unter diesem Video, im Discord einen speziellen Channel, der heißt BMZ Voranmeldung und dort könnt ihr, wenn ihr möchtet, eure Frage reinstellen und Zeiten reinschreiben, wann ihr denn Bock hättet, da zu sein am Donnerstag, wenn ihr auch live, nicht live, live on tape ist es, aber wenn ihr quasi mit mir direkt reden wollt und eure Frage direkt äußern wollt, gerade dann interessant, wenn es vielleicht eine ist, die viele Rückfragen erfordert, natürlich insofern schwer zu sagen, weil die meisten natürlich von sich glauben, dass das, was sie erzählen, keine Rückfragen erfordert, aber ja, ich würde mich freuen, wenn wieder noch ein bisschen Auswahl dazu kommt. In diesem Sinne macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#893: Stadt- oder Landleben, Sprach-Trolle

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 893 und den Themen Stadt oder Landleben und Sprach-Trolle. Thema Wohnen in der Großstadt oder Hauskauf. Das sind übrigens kein entweder oder. Du kannst ja auch in der Großstadt ein Haus kaufen, so ist es nicht. Hallo Barlow, ich beschäftige mich seit einer Weile mit der Frage, wie sich das Wohnen in der Stadt mit zunehmendem Alter, zunehmendem Einkommen und sich anderen Familienkonstellationen verhält. Es ist optimistisch, dass du glaubst, dass mit zunehmendem Alter automatisch das Einkommen zunehmend ist, aber gut, viel Glück damit. Ich selbst bin 30 verheiratet und habe ein geregeltes Leben, festen Job aufgewachsen auf dem Land, nie in einem großen Mietshaus gewohnt. Ich kann es mir auch nicht so direkt vorstellen, jedoch unterhalte ich mich ab und an mit Personen in meinem Alter, die in der Stadt wohnen und leben. Mir stellt sich die Frage, ob man sich tatsächlich vorstellen kann, ein Leben lang in einer Mietwohnung zu sein. Jipp und definitiv, gar kein Problem. Ganz abgesehen davon, dass man sich diese erst mal in der Rente noch leisten können muss. Wie man sich so alles erst mal noch leisten können muss, was man haben will. Das ist ja nicht so was spezifisch wäre für Mietwohnungen. Ich verstehe auch, dass man als Stadtkennschwerwerden denken kann in einer kleineren Stadt, kleiner

100.000, äh 10.000 einfach, das ist gar keine Stadt mehr, glaub ich. Nicht kleiner 10.000 oder 10.000 genau die Grenze, aber egal. Die Vor- und Nachteile sind klar, jedoch ist eine Familienplanung in meinen Augen angenehmer auf dem Land. Den Klammern du als jemand, der keinen Vergleich hat, okay? Gut. Wobei ich auf dem Land nicht einen einzelnen Hof, sondern eine kleinere Gemeinde oder kleinere Stadt sehe. Am konkretsten sein kannst du dir das vorstellen oder erklären, wie manche sagen können, sie wollen und werden wohl ein Leben lang in einer Mietwohnung im dritten Stock mit 8 Parteien. Ja, das kann ich mir sehr gut vorstellen, weil ich kurz dagegen gefragt, wo exakt ist das Problem? Dach über dem Kopf, warm, schöne Wohnung, fantastisch, spricht nichts gegen. Für mich ist die Zukunft ohne eigenes Haus undenkbar. Ähm auch wenn das heißt, dass man erst mal 20 bis 25 Jahre monatlich dafür bezahlen muss. Ja, wenn du Glück hast, wenn es gut läuft. Wobei sich bei den Mietpreisen das eher leichter rechtfertigen lässt. Ja, es ist jetzt nicht so, als ob die Hauspreise da irgendwie anders wären. Nicht, dass die Hauspreise sagen würden, Mensch, mal ganz schnell fix das Haus gekauft. Wie ist es bei dir? Willst du irgendwann mal ein eigenes Häuschen, wenn ich es mir leisten kann vielleicht? Willst du mal irgendwo außerhalb der Stadt wohnen, kannst du dir vorstellen, ein bisschen Renten in einer kleinen Mietwohnung zu sein? Ja, also grundsätzlich in der Mietwohnung ja, die muss ja nicht klein sein, ne? Aber es gibt ja Mietwohnungen, die größer sind als vermutlich das Haus, wenn du gerade in einem Haus leben solltest, in dem du lebst. Es gibt ja beliebig große Mietwohnungen. Dann ist halt die Frage, ist größer notwendigerweise besser? Gerade im Alter ist das ja nicht notwendigerweise der Fall, dass du den Raum überhaupt brauchst, weil zum Beispiel die Kinder ausgezogen sind und so weiter und so fort. Und eine größere Wohnung oder ein größeres Haus bedeutet mehr Fläche, die gereinigt werden muss, mehr Fläche, die beheizt werden muss. Wenn es ein Haus sein sollte, natürlich auch mehr Fläche, die gewartet und repariert werden muss und so weiter und so fort. Also da überhaupt erstmal das vernünftige Mittelmaß zu finden zwischen dem, was du an Raum brauchst und dem, was du halt potenziell hast, das ist so eine Sache. Und nein, es gilt nicht, je mehr, desto besser. Zumindest nicht, wenn zum Beispiel so Dinge wie

Zeit oder Geld begrenzt sind. Und ich gehe davon aus, dass bei mir Zeit und Geld auch im Alter mit hoher Wahrscheinlichkeit begrenzt sein werden bzw. würden. Dann, du scheinst sehr abtose Vorstellungen vom Stadtleben oder von Wohnungen zu haben. Man hat da so eine Einheit, so eine Wohneinheit, meistens eine Wohnung und da hast du eine Tür, dadurch gehst du rein und dann bist du in deiner Wohnung und gut ist es erstmal. Mag sein, dass du Nachbarn hast, mit denen du große Probleme hast, das kann mit Sicherheit passieren, wobei das grundlegend ja auch nichts ist, was nicht passieren kann, wenn du in einem Haus wohnst. Erstmal stellt sich die Frage, kannst du dir ein Freistehendes Haus leisten, damit du nicht sogar noch angrenzende Nachbarn hast, was für Probleme sorgt und dann halt, wie verhalten die sich so? Hast du so einen typischen kleinkremerischen Nachbarn, der dir Stress macht, wenn der Kirschbaum irgendwie ein bisschen in seine, wie in der alten Allianzwerbung, der Kirschbaum ein bisschen in seinen Garten ragt. Aber wo ist das Problem im dritten Stock? Der dritte Stock ist cool. Sogar höher als der dritte Stock kann richtig cool sein. Ich weiß gar nicht, was das in Gibraltar bei mir war, war ich da im neunten Stock oder so? Das kann richtig geil sein, richtig cooler Ausblick und ansonsten hängt es halt davon ab, was du für eine Wohnung hast und wo du sie hast. Also es gibt ja wunderschöne Wohnungen und auch wunderschöne, ziemlich gut bezahlbare Wohnungen. Scheint es dir irgendwie so, das Gefühl zu haben, als ob Mietwohnungen bedeutet, in irgendeinem Plattenbau zu leben, wo sich jeder im Hauseingang irgendwie die Crackpfeife ansetzt oder das Heroin spritzt. Dem ist nicht so. Und ja, die nächste Sache ist halt die, dass Mieten und Mietwohnungen eine unglaubliche Freiheit bedeuten. Zum einen finanzieller Natur, dass du dich halt nicht daran bindest, irgendwas im Wert von Hunderttausenden abzuzahlen über einen langen Zeitraum, was ja auch riesen Probleme mit sich bringen kann, finanzielle Probleme mit sich bringen kann. Und dann hast du natürlich die Freiheit, grundsätzlich mal sollte sich deine berufliche Situation verändern, umzuziehen oder umgekehrt gesagt, falls du Lust hast, umzuziehen und mal irgendwo was anderes zu machen, kein Klotz am Bein, der dich daran hindert. Also natürlich klar, auch Vorteile im Idealfall, solltest du ein Haus besitzen, was irgendwie komplett abbezahlt ist,

wo du nur noch, in Anführungsstrichen, deine Nebenkosten und was nicht steuern und Reparaturen und weißt du was du zahlen hast, ich bin ja kein Experte, ich besitze kein Haus, vielleicht sogar noch irgendwas untervermieten kannst, wobei dann hast du ja auch keinen großen Vorteil mehr gegenüber einer Wohnung, die du mietest. Und ja, was in erster Linie bedeutet, dass du vermutlich ein bisschen Geld einsparst, irgendwann mal. Nur diesen Geld einsparen steht halt eine ultimativ gigantische Menge des Geldausgebens zuvor und ich bin nie in der Situation gewesen, auch nur ansatzweise daran denken zu können, diese Menge Geld zu haben, um sie auszugeben, um eben entsprechenden Wohnraum zu besitzen. Abgesehen davon hätte ich das getan in den vergangenen Jahren, hätte ich es vermutlich bitterböse bereut, weil ich beruflich gezwungen war, etliche Male umzuziehen. Hängt sicherlich auch vom Job ab, ne? Es gibt sicherlich Leute, bei denen es so ist, dass sie in jeder Ecke einen Job finden. Und die nächste Frage ist manchmal, es ist dann halt so, dann findest du halt einen Job, der nicht so nah dran ist, aber du hast halt dein Haus und dann musst du jeden Tag irgendwie deine 70, 80 Kilometer und vielleicht mehr im Auto fahren, was halt auch, wo ich zum Beispiel überhaupt keinen Bock drauf hätte. Bei Wohnung habe ich es in vielen Fällen so gehalten, im Moment bin ich ja Freiberufler, das ist natürlich ganz ganz toll, der sogar nicht nur Freiberufler, sondern Freiberufler, der von zu Hause aus arbeitet, der ultimative Luxus. Aber das ist problematisch, ne, wenn dem nicht so ist. Und du plötzlich irgendwie durch die Weltgeschichte fahren und reisen musst, um irgendwo anzukommen. Ich habe die Möglichkeit gehabt, mir eine Wohnung zu suchen, die halbwegs in der Nähe meines Arbeitsplatzes ist. Und ich hätte gekotzt, wenn das nicht so wäre. Der einzige Fall, wo ich das mal gehabt habe, wo es nicht wirklich die Situation war, war, als ich bei Giga gearbeitet habe und die nach Köln umgezogen sind. Zum einen hätte mich keine 10 Pferde nach Köln bekommen und zum zweiten war es halt so, dass die Jobsicherheit zu dem Zeitpunkt eh so fragwürdig war, dass ich mir dann halt überlegt habe, lohnt es sich denn jetzt überhaupt nach Köln umzuziehen, bevor du dann in einem halben Jahr wieder umziehen musst. In dem Fall war es halt so, dass ich in Düsseldorf geblieben bin und dann musste ich halt immer mit der, was war

das, mit der S-Bahn bin ich teilweise gefahren oder mit so einem Regionalzug von Düsseldorf nach Köln und das war schon belastend genug. Also wenn ich mir dann auch nur ansatzweise die Frage stellen würde, wohne ich in einer Mietwohnung und fahre aus dem Bett zur Arbeit quasi an den Schreibtisch oder habe ich irgendein Haus, zum Beispiel in der in der in der Stadt, in der Kleinstadt, wo ich aufgewachsen bin und muss 70 Kilometer jeden Tag irgendwo von da aus, wäre das vielleicht zur Richtung Bochum oder so, wäre vermutlich von uns aus, von meiner alten Heimat aus 70 Kilometer entfernt gewesen, wäre das gar keine Frage. Definitiv die Mietwohnung und relativ nah an der Arbeit sein, bevor ich jeden Tag zwei Stunden Zeit verliere. Also es gibt keine universelle Antwort darauf. Wenn ich es mir leisten kann und irgendwo eine schöne Gegend, schönes Häuschen finde, würde ich das möglicherweise machen, gerade wenn es also bei mir so eher so wenn es auf die Rente zugeht. Wenn du beruflich halt gar nicht mehr gebunden bist. Ich bin es momentan nicht, aber wer weiß wie es in fünf oder zehn Jahren aussehen würde, mal immer unter der Voraussetzung, dass ich gesund bleibe bzw. wieder gesund werde und dann eben wie es bei Carla aussehen würde. Sowohl natürlich klar auch gesundheitlich, aber eben auch beruflich und ja und dann würde ich mir dann halt festmachen wollen, was wir denn dann, was unsere Zukunftspläne sind oder wie die Zukunftspläne aussehen. Zu dem Zeitpunkt dann, wenn man sich wirklich sicher sein kann, jetzt quasi so sein Lebensabend irgendwo zu verbringen, dann glaube ich wäre das nochmal viel weiter oben auf der Liste. Im Moment bin ich allerdings mit meiner Wohnung super happy und da schließen wir noch nicht mal den Fall ein, dass es ja auch noch Leute gibt, für die es unglaublich wichtig im sozialen Leben oder im sozialen Umfeld ist, halt in der Stadt zum Beispiel in der Nähe von Freunden, bekannten Kollegen und so weiter zu sein, weil es zum Teil auch noch, ich sag mal mehr oder weniger zu dem Job dazugehört bzw. dann haben wir auch noch eine Menge Leute, die vielleicht in einem Alter sind, für die der Faktor ausgehen, schrägstrich jede Art von Kultur so wichtig ist, dass für sie da die Stadt einen großen Vorteil bietet. Also grundsätzlich kann ich es verstehen, dass man Spaß daran hat auf dem Land zu leben oder auch in der Stadt zu leben je nachdem, ich finde

beide Seiten eine Vorteile. Genau wie Haus oder Wohnung seine Vorteile hat, aber deine Vorstellung vom Leben in einer Mietwohnung, die sind ziemlich absurd. Also das klingt halt irgendwie so, als wäre für dich Mietwohnung so ein Ostblock-Plattenbau im tiefsten Ghetto, dem ist nicht so, also nicht notwendigerweise zumindest. Hey Barlow, zum letzten Thema dieser Folge hätte ich auch eine Frage, verdammt was war das letzte Thema dieser Folge, werden wir gleich sehen. Ich kenne es, nee ich kenne auch jemanden, der sich wahnsinnig darüber eschöpirt, wenn jemand falsche Grammatik verwendet und ehrlich, die je mehr es Leute aufregt, desto mehr macht es Spaß, absichtlich falsche Grammatik zu verwenden, nur um zu triggern etwa, wenn sie gerade jemanden verbessern, der fragt, wo ist der Nutella, kein Mensch sagt der Nutella und wenn dann gehören sie standrechtlich erschossen glaube ich, nee also bei der Nutella ist nun wirklich alles um, weil es ja die Nutella heißen muss, klinge ich mich ein mit, kann ich mal dem Nutella haben, also grundsätzlich, jetzt mal Spaß beiseite. Was der, die oder das Nutella betrifft hast, insofern schlechtes Beispiel gewählt, als dass es da tatsächlich kein richtig oder falsch gibt, egal was Leute gerne hören oder als richtig erachten oder nicht, das glaube ich irgendwie hat Ferreiro auch 10 Millionen mal gesagt, bla bla bla, Markenname und all dieser Bullshit und dementsprechend gibt es keinen korrekten Artikel für Nutella, weder die noch das, was wohl die beiden häufigsten sind, noch eben der, mit dem liegst du allerdings in diesem speziellen Fall auf jeden Fall falsch weil es einfach die, oh Gott was ist das eigentlich korrekterweise, ich weiß es nicht, falsch Wort, es ist das falsch Wort, gerade zu dem Zeitpunkt, ich weiß, dass das oberflächlich betrachtet, wie superkindisches Trolling aussehen mag, was es zum Teil auch ist, aber ich versuche den Leuten dadurch eben auch zu zeigen, wie unglaublich unnötig es ist, sich wirklich über solche Kleinigkeiten aufzuregen bzw. deswegen aggressiv zu werden. Was das aggressiv werden betrifft, verstehe ich das, was das Aufregen betrifft, ist es halt immer eine Frage, wie sich das Aufregen äußert. Ich finde es grundlegend nicht verkehrt, dass man, also dass einem Sprache wichtig ist, sagen wir es mal grundsätzlich so, da ist ja nichts falsch dran, oder? Also genau wie wenn, keine Ahnung, du sprichst über irgendein beliebiges Thema und jemand sagt etwas, was inhaltlich falsch

ist, keine Ahnung, sprichst über Physik, jemand sagt was inhaltlich falsch ist, Physik oder Mathematik ist, da gibt es ja auch keinen Grund zu sagen, das ist nicht ganz korrekt, 2 und 2 ist nicht 19, oder? Und aggressiv zu werden, wenn Leute das nicht verstehen, was heißt also aggressiv, sich darüber aufzuregen oder beliebige andere Themen, wo Unwahrheiten verbreitet werden oder nachlässig genutzt werden oder so. Ich weiß nicht, was dagegen spricht, das zu korrigieren, grundsätzlich egal. Ich weiß natürlich, dass es auch Extremfälle gibt, irgendwie nicht über jede Kleinigkeit, also für mich das beste Beispiel ist halt diese Sebastian Sigg Buchreihe und später glaube ich eine Kolumne, die hieß der Dativ ist dem Genitiv sein Tod, wo du halt merktest, dass es noch so einer netten Idee entstammte, über Dinge zu schreiben, die tatsächlich in einer gewissen Art und Weise auffällig sind und vielleicht auch störend sind, nur irgendwann bist du halt mit jedem guten Beispiel durch und ab da kommen dann halt die schlechten Beispiele und ab da hat diese gesamte Serie jeglichen Reiz und Spaßfaktor und Witz verloren, wenn halt nur noch Beispiele von Dingen kommen, wo man sagen muss, oh Himmel, die Berge, also bei allem Verständnis für das eine, so langsam sind wir an dem Punkt des Korintenkackens angelangt und dann ist der Unterhaltungsfaktor dann eben auch weg. Also ja, man kann es natürlich auch übertreiben. Nun meine Frage, bin ich einfach nur ein Arschloch oder siehst du auch, nutzen darin auf diese Art und Weise Leute für falsche Grammatik zu desensibilisieren, dass sich wirklich extrem über deren alltägliche Verwendung aufreden, äh, Entschuldigung, die sich über deren Verwendung aufreden, ich hab gerade wieder ein bisschen Blindheit hier an den Tag gelegt, ich wollte dich nicht veralbern, klar kann ich nachvollziehen, dass eine falsch verwendete Grammatik etwas nerven kann, aber Leute anzublaffen, sie mitten im Satz zu unterbrechen und als zu schreien, wenn sie fälschlicherweise wie sagen, bin ich als Reaktion einfach unnormale übertrieben. Ja, wie gesagt, es kommt darauf an, wie es sich äußert, ne? Wenn du Leute nicht mal mehr zu Ende reden lässt, dann ist das ja so oder so immer eine schwierige Situation. Wobei es halt auch da gilt, es gibt Situationen, wo ich theoretisch zumindest Verständnis dafür habe, jemanden nicht zu Ende reden zu lassen, weil du einfach bei bestimmten Dingen weißt, da wird jetzt, da

ist keine Möglichkeit mehr gegeben, dass noch etwas Vernünftiges dabei herauskommt. Aber grundsätzlich ja, also, lässt jemand noch wenigstens zu Ende reden. Und aber dann nur wieder von den speziellen Formen, ne? Wie zeichnet sich das aus, dass jemand dieses Korrekturbedürfnis hat und wie setzt der das halt um, ne? Ist das auf eine besonders aggressive oder und keine Ahnung, besonders herablassende Art und Weise oder wie in deinem Fall beschrieben, unterbricht der Leute mitten im Satz und so weiter. Das sind aber, hat nichts mit dem grundlegenden Problem erst mal zu tun, sondern da geht es ja einfach darum, wie äußert sich das. Und dann musst du halt sagen, das ist ja diese, die Art und Weise, wie sie sich äußert, ist das Problem. Und nicht die Tatsache, dass jemand Grammatik korrigiert. Da denke ich mir immer, was mit den Leuten nicht stimmt, da sie so offen aggressiv auf einen Sprachpart zu reagieren. Ist mir ehrlich gesagt noch nie passiert, was du da beschreibst, dass jemand irgendwie in einem extremen Maße jetzt aggressiv reagieren würde. Dass er oder sie da großen Wert drauflegt oder so, ja. Und dass es ihnen aufregt, oft ja auch gespielt ist aufgeregt sein. Es gibt ja noch einen riesen, riesen, riesen großen Unterschied zwischen dem, was jemand, wo jemand vorgibt oder sagt, sich darüber aufzuregen und was tatsächlich passiert. Sie haben einen Eingangssatz. Wenn ich sage, dass jemand, der bei Nutella benutzt, standrechtlich erschossen gehört, kannst du dir vielleicht vorstellen, dass das nicht wörtlich gemeint ist, sondern ein Scherz war. Daher kommt eben meine Überlegung, dass man versuchen sollte, sie zu desensibilisieren, zumindest da entgegen. Du desensibilisierst ja nicht, du provozierst ja erstmal in erster Linie. Und das ist ja auch deine Idee dahinter, zu provozieren. Da meine Überlegung, dass man versuchen sollte, sie zu desensibilisieren, zumindest da entgegen, dass sie sich eher über meine absichtlich provokative falsche Grammatik, ach so meinst du das, aufregen, aber nicht mehr über die klein aus Versehen gemachten Fehler von anderen. Wie gesagt, wenn mich interessiert, was du davon hältst und ob du vielleicht einen besseren Vorschlag hast, wie man damit umgehen könnte. Übrigens freue ich mich über immer länger werdende BMZ, da ich sie sowieso im Hintergrund laufen habe, während ich World of Warcraft (WoW) spiele. Ja prima, also übrigens mich stört das gar nicht, wenn das jemand zum

Einschlafen oder im Hintergrund oder so hört. Überhaupt nicht. Mir ist jeder Hörer oder Zuschauer recht. Es ist so eine Mischform. Ich glaub, im Prinzip geht es letztendlich nur um das Wie. Denn dass sich jemand daran stört und dass jemand das korrigiert, da hab ich grundsätzlich nichts dran auszusetzen. Wenn es in extremer und übertriebener Art und Weise passiert oder wirklich wenn man wenn man so sehr im ja wenn man es mit dem Korinthekacken vielleicht übertreibt sagen wir es so. Und was auch gelegentlich passiert ist, dass es Leute so weit übertreiben, dass sie sogar Fälle kritisieren, die die faktisch nicht mal falsch sind, aber vielleicht mal irgendwann in der Vergangenheit falsch waren. Gibt ja immer wieder Situationen, dass irgendwie Formulierungen irgendwann mal falsch waren und sich dann aber irgendwie eingebürgert hat sie doch zu benutzen und sie mittlerweile quasi abgesegnet sind. So nach dem Motto, das dürft ihr jetzt sagen, ja wir haben es euch erlaubt oder auch Änderungen in der Schreibweise, der Delfin mit F zum Beispiel und so weiter und so fort. Und Leute sich also über etwas aufregen, was noch nicht mal ein Fehler ist, weil sie so sehr damit beschäftigt ist, ihn darüber aufzuregen. Nee, aber grundsätzlich habe ich aber auch kein Problem damit, dass man Fehler korrigiert und Leute dazu anhält, Dinge nach Möglichkeit richtig zu machen. Man muss sich dann auch noch immer fragen, wie viel von dem, was da so gesagt wird, ist halt irgendwie im Rahmen einer regionalen Geschichte oder eines Dialektes. Sowas ist halt noch um einiges entschuldbarer, als wenn es halt einfach nur normal falsch gemacht wird. Im Rahmen von Dialekten gibt es ja alle möglichen Formulierungen, die kein Mensch ansonsten irgendwie benutzen würde und die relativ offensichtlich nicht korrekt sind. Ich bin gespannt, wie der entsprechende Kumpel da reagiert. Also ich würde es glaube ich eher mit der produktiveren Variante probieren. Ich würde es eher mit der produktiveren Variante probieren, denjenigen, der sich aufregt, darüber hinzuweisen, wenn er das in einem unangebrachten Maße tut, weil ich nichts davon halte, Leute dauerhaft Fehler machen zu lassen, die sie nicht machen müssten. Denn eine Sache darfst du nicht vergessen, dass es bestimmte Arten von Fehler gibt, die, wenn sie nicht korrigiert werden, auf denjenigen auch sehr negativ zurückfallen können. Wie schon eben genannt, gibt es ja

auch abgesehen von der Grammatik ganz ganz andere regelmäßige Fehler bei Leuten, die die passieren, die man korrigieren kann oder nicht. Aber wir haben ja neulich auch mal das Thema gehabt, dass die die Art und Weise, wie Personen irgendwo ankommen, zum Beispiel in Vorstellungsgesprächen oder sonst wo, in einem erheblichen Maße auch mit ihren sprachlichen Fähigkeiten zu tun hat. Und jemanden da auf einem unnötig, unter Umständen unnötig niedrigeren sprachlichen Niveau verweilen zu lassen, obwohl man es vielleicht leicht korrigieren könnte, das ist ja vielleicht auch nicht die optimale Variante. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich erinnere noch mal dran, heute ist der Tag, an dem wir, wenn ihr das frisch hört, das BMZ, gerade das erste Mal eine Live- und Tape-Aufnahme von BMZ mit Gästen, mit denen ich gleichzeitig im Voice bin, haben werden, haben wollen zumindest mal, ob wir denn tatsächlich genügend Leute haben werden, wird sich zeigen. Das wird irgendwann zwischen 16 Uhr und Ende offen passieren, so ich denn fit bin. Also da bitte auch die die Daumen drücken, dass das der Fall ist. Und im Prinzip könntet ihr euch theoretisch auch noch kurzfristig im entsprechenden Team, nicht Teamspeak, im entsprechenden Discord einfinden. Wenn ihr sagt, boah bisher hatte ich zwar noch keine Frage geschrieben, aber ich komme kurzfristig dazu, weil ich sowieso erstmal gucken wollte, ob ich an dem Donnerstagnachmittag Zeit habe und weiß der Teufel was, zu Hause bin, wie auch immer, ist also auch noch möglich. Ihr könnt auch noch kurzfristig in diesen Channel kommen und in den Voranmeldungs- Channel und dort irgendwie Fragen, die ihr habt oder euer Thema reinschreiben und vielleicht wird es auch kurzfristig noch angenommen. Das kann ich jetzt noch nicht beurteilen, weil wir dann erst sehen werden, wie das Tempo ist, wie interessant die Themenausfall ist und so weiter und so fort. Macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#900: Zeitwanderungs-Dungeon-KickHomeoffice Tipps

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 8, der Tier 90 und den Themen Zeitwanderung, Dungeon Kick und Home Office Tips und am Ende mach ich noch ein bisschen was kurz zum Thema BMZ Talk, dem Format, was wir gestern das erste Mal versucht haben ein bisschen aufzunehmen. So, warum haben wir stehen geblieben hier? Thema seltsame Gruppe schrägstrich seltsames Verhalten. Hi Barlow, ich war die Tage mit meinem Dämonenjäger Tank, die Zeitwanderung für Wrath of the Lich King (WotLK) am machen. Allerdings habe ich schon nach der ersten Gruppe damit aufgehört. Hier ein paar kurze Daten zum gespielten Charakter, Item Level 450, Verderbnis 75, Umhang leider noch nicht hoch, genug aufgebaut war der Gruppenanführer. Folgende Situation, der Dungeon war Burg Utgarde, also soweit nicht wirklich schlimm. Nach dem ersten Trash habe ich bereits die erste Kick Anfrage, die Meldung lautet nicht da, was anhand der Kartenposition des Spielers stimmte. Hier habe ich dann auf ja geklickt und danach gemerkt, Moment vielleicht hängt er noch im Ladebildschirm, war leider schon zu spät. Also alle, keine hat man für 5 Pfennig nachgedacht, dass vielleicht noch jemand noch im rein Laden ist, einfach alle Insta Kick gedrückt. Gut, wir sind dann zur nächsten Trash Gruppe weiter. Dort sind wir wegen meines Verderbnis grades

und den negativen Effekten gevibe, da diese sehr stark aufgefallen sind. Kleine Frage am Rande, ich muss gerade kurz gucken, ich glaube der kratzte gerade ein Hund an der Tür und möchte rein. Kleine Frage am Rande, warum zum Geier spielst du in einem Zeitwanderungs Dungeon, wo das überhaupt nicht nötig ist, mit so viel Verderbnis, dass du damit die Gruppe vibesst. Also wozu? Ganz simple Frage, wozu? Ist überhaupt nicht nötig und ja, also hat wie man ja sieht offensichtlich einen Nachteil oder zumindest einen starken potenziellen Nachteil. Es ist der Hund reingelassen worden, ist hier eine Runde gedreht, stellt sich wieder an die Tür und möchte wieder raus. So, kleiner Hund, was ist nun? Möchtest du wieder raus? Du möchtest wieder raus. Nein, möchtest du hier stehen bleiben? Weißt du noch nicht, was du möchtest? Ich muss die Tür zu machen, überlegst dir raus oder rein. Gut, dann bist du drin und ich mach die Tür wieder zu. So, also 75 Verderbnis, gevibe, deinetwegen. Gut, machen wir weiter. Und dann hast du hoffentlich dein Verderbnisgeier ausgezogen, dir gedacht, sorry, mein Fehler war total unnötig, ich ziehe jetzt Zeug mit weniger Verderbnis an und wir spielen einfach in Ruhe weiter. Nehme ich an, so wird die Geschichte doch weitergehen. Daraufhin ist eine aus dem Dungeon gelaufen, um seine Ausrüstung zu reparieren. Sehr gut, nie mit mehr als 15 Prozent Reparaturstatus in den Dungeon reingehen. Auf gar keinen Fall. Du ahnst, was kommt, Röms nächste Kickanfrage mit dem Text rennt aus dem Dungeon. Aber das ist eine blöde Frage, konnte man nicht vorher einfach rausporten über dieses Augensymbol oder so? Konnte man nicht früher da rausporten, dann irgendwie reparieren und wieder reinporten? Auf der anderen Frage ist, an der anderen Seite ist natürlich die Frage, je nachdem wie weit ihr wart, ob das jetzt viel Zeit gespart hätte. Aber gut, halt repariert. Du ahnst, was kommt, nächste Kickanfrage mit rennt aus Dungeon. Aber gut, der, der aus dem Dungeon rennt, hat auch geschrieben, vermutlich bin kurz reparieren. Nehme ich mal an, oder? Na, wie dem auch sei. Ich bin zur Trashgruppe gelaufen und habe dort auf den Rest der Gruppe gewartet, ohne bei der Anfrage etwas zu klicken. Der besagt und nichts geschrieben auch, nichts geschrieben so im Sinne von, der repariert doch nur kurz. Aber gut, der besagte Spieler kam dann wieder rein und zu der Gruppe. Ich habe dann auf Ablehn geklickt

und im gleichen Moment sah ich, wie dieser Spieler im Chat fragt, was das denn soll. Und mehrere XX spuckt auf euch, Makros. Von wem? Moment, welcher Spieler fragt im Chat was, was soll? Ich bin gerade sehr verwirrt. Er sieht ja nicht, wenn es nach, jetzt möchtest du wieder raus, kleiner Hund? Alles klar. Bist wieder eine Runde gelaufen und hast dich entschieden, dass du zur Tür möchtest? Wunderbar. So, dann möchtest du raus. Möchtest du wirklich raus, oder möchtest du wieder nur durch den Türrahmen gucken? Möchtest du nur durch den Türrahmen gucken? Du weißt noch nicht so genau, ob du raus möchtest. Kleiner Hund, komm, ich geb dir mal eine Entscheidungshilfe. So, jetzt stehst du auf der anderen Seite des Türrahmens, jetzt ist die Seite spannender. Hier rein, da, da, da, da. Ich mach mal zu. Ich nehme an, du wirst in spätestens 20 Sekunden wieder in der Tür kratzen, weil du rein möchtest, um raus zu gucken. Gut. Also ich hab noch nicht ganz verstanden, wer jetzt auf wen wegen was gespuckt hat. Denn wenn ein Vote gegen dich gestartet wird, dann siehst du das ja nicht. Aber gut, irgendwer spuckt auf irgendwen. Daraufhin hab ich kurz geschrieben, ich habe die Anfrage nicht gestartet und diese abgelehnt. Oder ist das neu, ist das anders? Ich kann mich an diese Votes nicht so extrem erinnern, schon gar nicht, wenn sie gegen einen gestartet werden, außer wenn sie angenommen wurden. Dann kenn ich das, dass es irgendwie ein Vote gibt und dann stehst du plötzlich draußen und denkst dir, oh, was passiert? Daraufhin bin ich wieder zu der Gruppe und wir haben es zur letzten Gruppe des Gangs geschafft. Dort wieder wegen dem fehlenden Schaden und den negativen, wieder Verderbnisseffekt. Nice! Gar nichts gelernt, Hauptsache Verderbnisger angehaft, wieder geweibt, wieder dran Schuld gewesen. Nun schrieb der Spieler, take first time. Verständlich. Habe daraufhin meine Situation kurz geschildert und habe mir die vorher beschriebene Ausgangslage noch einmal überlegt. Somit habe ich mich dazu entschieden, die Gruppe zu verlassen und den Umhang etwas aufzubestanden. Oder dir, also ich meine, du wirst hier eh runtergescaled. Jetzt mal für diejenigen, denen Time Walking vielleicht gar nicht so viel sagt. Beim Time Walking, bei den Zeitwanderungs-Dungeons, spielt man ältere Dungeons und die eigene Ausrüstung, die man trägt, wird runter skaliert, passend zum Level des damaligen

Dungeons. Also in dem Fall war das ein [WotLK](#), also ein Level-80-Dungeon. Das heißt, die Ausrüstung wird ungefähr auf Level-80-Niveau runter skaliert. Das heißt halt auch, dass du die ganzen relativ guten Ausrüstungsteile, die irgendwelche speziellen Eigenschaften hatten, ich kann mich zum Beispiel noch an Legendaries erinnern, die damals noch funktionierten. Ich weiß nicht, ob das immer noch so ist. Aber Legendaries tragen kannst aus dem niedrigeren Bereich oder zum Beispiel die Legion Legendaries, die kannst du dir tragen. Das habe ich als Paladin Tank gerne gemacht, weil ich da sehr gute hatte und so weiter und so fort. Was du definitiv nicht machen musst, ist das höchste Item-Level-Zeug anzuziehen, was du im aktuellen Game tragen kannst, weil es eh runter skaliert wird. Und dementsprechend würde irgendeine beliebige Quest-Belohnung, keine Ahnung, ich weiß ja nicht, welche Gegenstände es sind in dem Fall, die diese Verderbnis ausgelöst haben. Sagen wir mal, es sind Handschuhe gewesen oder so. Irgendeine gammelige Quest-Belohnung irgendwo aus dem Bereich von Level 80 bis 120 hätte völlig ausgereicht, um einen quasi optimalen Gegenstand zu tragen für diese Herausforderung. Also du hast dich entschieden, die Gruppe zu verlassen und den Umhang etwas aufzubehören. Jetzt ist mir eine Frage, habe ich bis auf die erste Kickfrage und den am Ende kommenden Leap von meiner Seite noch irgendwo einen Fehler gemacht. Ja, das Equipment zu tragen, das zu Wipes führt. Und ich verstehe nicht ganz, warum du das, also grundsätzlich titelst halt mit seltsame Gruppe schrägstehtlich seltsames Verhalten, wenn ein Großteil des Verhaltens von dir entweder mitgetragen oder verursacht wurde. Also was gab es denn sonst noch? Es gab halt einen Kickvote für jemanden, der zu langsam reingekommen ist, dem andere zugestimmt haben, okay. Und dann noch den Kickvote, weil ein anderer diese Gruppe verlassen hat, vermutlich von demselben initiiert, irgendjemandem, dem das Ganze nicht schnell genug ging. Das waren die beiden Geschichten. Ich will jetzt nicht sagen, an allem anderen und an der Hälfte davon warst du beteiligt, aber habe ich irgendwas noch übersehen? Irgendwie rumgespucke, dass ich nicht ganz verstehe, von wem und warum das ausgegangen ist. Ja, also mach das nicht. Ganz simpel, mach das nicht. Dieses Verderbniszeug auch für diejenigen, die ich spiele auch nicht viel oder

ich habe auch vor dem Krankenhausaufenthalt zuletzt gespielt. Ist halt ein Negativ-Effekt, der mit Positiv-Effekten einhergeht. Man kriegt Verderbnis oder man, das ist quasi so ein negativer Wert, der sich erhöht und je höher dieser Wert ist, desto mehr negative Effekte, Eigenschaften, was auch immer betreffen einen. Aber eben auch desto mächtiger sind meistens die Gegenstände und die positiven Effekte, die sie auslösen können, sind sehr stark. Ob das ein AOI-Damage ist oder irgendwas völlig anderes. Gibt es irgendwie sehr, sehr viel und bis zu dem Punkt, dass man sagen kann, dass von den Verderbnisgegenständen halt ein riesengroßer Anteil zum Beispiel des Schadens stammt, den eben Damage, die der macht. Nicht nur irgendwie 5 oder 10 Prozent. 10 Prozent wäre schon viel gewesen bei den Legendaries. In Legion, da war es so 5 Prozent bei den Top Legendaries. Und zumindest, bevor sie gebalanced, nachdem sie gebalanced wurden, sagen wir es so. Sondern dann ist es halt vielleicht 25, 30, 40. Vielleicht gibt es da noch mehr. Es gibt bestimmt auch irgendwelche Extrembeispiele, wo es noch mehr sein könnte. Ja, also das ist diese Geschichte. Man kauft sich einen Vorteil durch sehr, sehr starke Nachteile ein. Ein Konzept, wo ich nicht gerade so ein Riesenfreund von bin. Unter anderem wegen der hier geschilderten Probleme, die das eben mit sich bringt. Und das lässt sich halt relativ leicht vermeiden und ist vor allen Dingen halt gänzlich, komplett und völlig unnötig. In den Zeitwanderungs-Dungeons, da geht es überhaupt nicht darum, irgendwie super ultra mega gear zu haben. Die sind alle so gescaled, dass man sie ganz, ganz, ganz easy mit quasi egal welchem Equipment durchspielen kann. Spielt einfach Pull für Pull durch. Man spielt die Bosse sauber. Das ist natürlich auch noch so eine Voraussetzung, dass man so ein bisschen verstehen muss, wie die entsprechenden Bosse funktionieren. Wobei das auch nicht so wild ist in den meisten Fällen. Ich glaube zumindest, dass hier, wie heißt das? Das Drachendungeon ist glaube ich nicht dabei in der Auswahl der Time-Walking-Dungeons. Und dann hat sich das. Dann macht man da seine fünf Stück oder wie viel man immer braucht für die Quests, wenn man die denn machen möchte. Und gut ist es. Oder aber man denkt sich, ich mache es besonders special und verkackt es halt. Moin Barlow, hilf uns nochmal in unserer Homeoffice-Verzweiflung. Ausgerechnet ich. Ich arbeite als Con-

sultant. Also normalerweise fünf Tage die Woche im direkten Kundenkontakt. Man will einen seriösen oder zumindest kompetenten Eindruck machen. Dann wieder sind mal ein paar Wochen dazwischen, in denen man im Homeoffice arbeitet und neue Konzepte entwickelt. In diesen Wochen nimmt der äußere Verfall nicht rasierend Jogging, Hosen und Gammelshirt deutlich zu. Nichts davon, was du beschreibst, ist ja ein Verfall. Also du bist halt irgendwie eine Dusche und einmal rasierend davon entfernt wieder auf deinem mutmaßlichen Normalzustand zu sein. Im Normalfall ist der Spukler maximal drei Wochen wieder vorbei. Aber jetzt, da alle Termine bis auf weiteres abgesagt sind und bis mindestens Mai auch kein Auftrag in Sicht. Jetzt kommt es vor, dass man mal längere Zeit zockt oder eben noch den Podcast hört und erst nachmittags, nee erst mittags, nachmittags gibt es aber auch, aus dem Bett klettert. Im Moment fährt unser ganzer Betrieb auch Kurzarbeit und die Zukunft ist wie bei allen ungewiss. Das aber mal, da wir es jetzt gerade nicht ändern können, hinten angestellt. Die Frage, wie bleibst du ein produktiver, intakter, geistig gesunder Mensch im Homeoffice? Du hast doch Jahre lang Erfahrung gemacht und bist dein eigener Chef. Liebe Grüße, bleib gesund und danke für den täglichen Content. Wertgesund meinst du, das steht dem voraus, bevor ich gesund bleiben kann. Ja danke. Du scheinst zu glauben, dass ich das besonders gut hinbekomme, dem ist nicht so. Ich habe da glaube ich auch irgendwie jahrelang Lehrgeld zahlen müssen, um dann irgendwas zu finden, was für mich irgendwie halbwegs funktioniert und das im Augenblick auch nur sehr eingeschränkt, weil ich halt immer noch nicht fit genug bin, um so in einem ganz normalen Tagesrhythmus nachkommen zu können. Im Gegenteil, das ist alles um Zeitpunkte, wo ich Tabletten nehme rum organisiert und dann nutze ich halt die Zeit, in der ich schmerzfrei bin und schlafen kann, um zu schlafen. Ob das jetzt irgendwie um abends um 10 ist oder ob das morgens um 3 ist, ist mir dann relativ egal. Hauptsache ich bin schmerzfrei und kann schlafen und dementsprechend ist mein Tagesrhythmus im Moment auch nicht so. Aber normalerweise, bei mir sind es die Hunde, die mir extrem geholfen haben, einfach einen relativ normalen Tagesrhythmus hinzubekommen. Wenn du mit den Hunden rausgehst und das auch tatsächlich ernst nimmst und nicht so einer

von denen bist, komm ich heute, nicht komm ich morgen, dann geben die dir schon einen ziemlich guten Tagesrhythmus vor. Wie gesagt, dafür musst du es aber auch ernst nehmen. Bei mir ist es halt üblicherweise so gewesen, dass ich gesagt habe, die grobe Zeit, wo ich mit den Hunden das erste Mal Gassi gehe, ist halt zwischen 9 Uhr und 10 Uhr morgens, ganz ganz grob. Das mag vielleicht mal 5 Minuten früher oder 10 Minuten später sein, aber eben nichts, was weiter rüber hinausgeht und es verschiebt sich nicht nach 3 Wochen, dass es plötzlich Mittag ist oder so. Dann der nächste Fixpunkt ist 14 Uhr, wenn es für die Hunde Mittagessen gab und den Mittagsspaziergang für Poppy. Dann Horny darfst dich dann irgendwie zu Hause ausruhen. Und dann grob 18 bis 19 Uhr und dann noch mal abends 22, 23 Uhr. Das ist immer so ein bisschen abhängig davon gewesen, wann Carla zum Beispiel ins Bett geht, weil die Hunde sich dann auch meistens hinlegen wollen. Und ja, manchmal ist es halt auch so, dass Poppy sich meldet und sagt, so jetzt wird ein bisschen Terz gemacht, jetzt möchte ich raus. Aber im Großen und Ganzen ist es das, was mir sehr geholfen hat, einen Rhythmus hinzubekommen, wo ich dann weiß, nach dem ersten Gang mit den Hunden habe ich ein bisschen gestreamt, bis zum Mittag, bis zur Mittagspause mit den Hunden, dann habe ich die BMZ produziert und dann halt der Abend zur mehr oder weniger freien Verfügung, es sei denn in Deutschland noch irgendwas Besonderes an, manchen Fällen zum Beispiel abends noch weiter zu streamen oder abends den Porn Podcast aufzunehmen und so weiter und so fort. Und darüber hinaus kann ich eigentlich nicht helfen, weil mir ist der einzige Grund oder die einzige Art und Weise, wie es bei mir funktioniert hat, einen guten Tagesrhythmus reinzubekommen, ist so ein bisschen Pflichttermine zu haben, die ich jeden Tag wahrnehmen muss. Ich wüsste allerdings auch nicht, wie es gewesen wäre, wenn einer der Pflichttermine halt nur eine Telefonkonferenz gewesen wäre. Keine Ahnung, ob ich die dann aus dem Bett heraus gemacht hätte und dann weitergepennt oder so. Und dementsprechend dieses Rausgehen mit den Hunden mich dann doch so wach gemacht hat, dass ich mir dann denke, okay, jetzt lohnt es sich halt auch nicht, mich nochmal hinzulegen. Aber wer weiß, vielleicht gibt es den einen oder anderen, der im Homeoffice ist und der sagt, ich habe damit

auch Probleme gehabt, ich habe die goldene Lösung gefunden. Ich glaube es nicht, weil ich einfach nicht glaube, dass die Menschen sich so ähnlich sind, dass es eine Universallösung für jeden gibt. Aber vielleicht gibt es den einen oder anderen Tipp, der auch nur bei 10 von, keine Ahnung, 1000 oder 10 von 500 Leuten funktioniert. So, das soll es gewesen sein für heute, aber nicht ohne noch ein bisschen was zu sagen zum Thema Live on Tape Talk. Wir haben immer noch keinen festen Namen dafür gehabt, ist aber auch nicht schlimm, denn im Moment brauchen wir den auch nicht. Gestern ein bisschen was versucht und mit meinen beiden Helferbiechen und denjenigen, die sich bereitgestellt haben oder bereit erklärt haben, Fragen zu stellen. Und insgesamt war ich mit dem Ergebnis nicht so richtig zufrieden. Es war, damit habe ich allerdings gerechnet, es war eine relativ geringe Menge an Leuten, die sich gemeldet haben. Ist natürlich was ganz ganz anderes, eine Frage mal zu stellen als Kommentar oder sich zu einem festen Zeitpunkt x bereit zu halten, das Ganze in einem Talk zu machen und damit ja auch ein bisschen was von der Anonymität aufzugeben und so weiter und so fort. Mir war schon klar, dass es natürlich weniger sein würden, als die grundsätzlich bereit sind, Fragen zu stellen. Und es ist natürlich dann auch nicht immer so leicht, ein Gespräch zu haben, ein Talk zu haben, wie auch immer, der nachher, wo man nachher sagen kann, das ist cool. Das klebe ich irgendwie zusammen für eine Folge oder für mehrere Folgen, für eine Sendung und so. Und das hat noch nicht so ganz funktioniert. Ich bin überlegen, was der nächste Schritt dann meinerseits ist. Ob ich mir irgendwas ganz nicht anderes überlege, ob ich sage, wir rufen irgendwann mal längerfristig dafür auf, ob ich bei manchen einzelnen Fragen vielleicht mal kurzfristig sage, pass mal auf, hast du nicht Bock mit deinem Thema zu einem Talk zu kommen, weil das ein cooles Talkthema wäre, sodass wir das in unregelmäßigen Abständen einfach mal so hätten und ich mir nicht die Notwendigkeit quasi aufbürde an einem festen Tag für eine relativ lange Stundenanzahl. Das ist halt auch noch ein Problem, wie ich gestern gemerkt habe, weil ich nicht immer über so einen langen Zeitraum auch schmerzfrei bin und das natürlich nicht produktiv ist. Also ich gucke mal, was ich da so mache. Bin mir noch nicht ganz sicher. Ich weiß es noch nicht genau. Es

könnte auch sein, dass wir noch mal dasselbe versuchen, was wir jetzt gemacht haben, vielleicht mit längerem Vordarf, wie gesagt. Und es könnte sein, dass ich vielleicht mal den einen oder anderen rauspicke, sprich das Ganze so ein bisschen in die Richtung geht der bisherigen Talks, wobei ich mir dort ja quasi Fachleute zu einem Thema X rausgesucht habe, mit ihnen gesprochen habe. Und ja, es gibt vielleicht noch die eine oder andere ganz andere Möglichkeit, über die ich nachdenke, aber schauen wir mal. Im Moment erst mal wird es für dieses Wochenende keine von den, ja, aus meiner Sicht erwünschten Talkfolgen geben, weil wir dafür einfach nicht ansatzweise genügend Material gehabt hätten. So, in diesem Sinne wünsche ich euch ein schönes Wochenende. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#895: Der Raid-Egomane, Die (zu) dicke Ehefrau

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 895 und den Themen der Raid-Ego-Mahne und die zu dicke Ehefrau. Mensch was mag das wohl sein. Angeben im Random Raid, Servus Barlow, eine kleine Geschichte aus meinem kurzen aber intensiven World of Warcraft (WoW) Leben. Meine WoW Erfahrungen. Ich habe zu Beginn Cutter mit The Burning Crusade (TBC) Privatserver begonnen, habe mit Dragon Soul zu Cutter gewechselt, dann wieder aufgehört und mit Mists of Pandaria (MoP) wieder begonnen, Cluxy Raid. Zuerst bei einer lieben aber nicht so erfolgreichen Gilde, dann kam ich erstmals als Tank in eine Semi-Progress-Gilde in Siege of Orgrimmar, war ich also frisch am Start und bereit für den Progress. Normal hatten wir schnell durch und auch im heroic (HC) ging was weiter. Damals gab es noch kein Mythic. Für mich war so viel Erfolg eine komplett neue Erfahrung und ich dachte von mir als relativ guten Spieler. Ich war ja auch noch relativ neu im Raid-Business. Ich liebte es zu Twinken und ging ab und zu mit meinen Twins in Random Raids mit. War im Main Dudu-Tank, hatte also Erfahrung im tanken. Ich ging mit meinem Pala-Tank bei einem Twink-Raid mit und wir haben die ersten vier Bosse in HC bereits geschafft, dann kamen wir zu Galakass. Bei diesem Kampf gab es zwei Türme, die abwechselnd eine

bestimmte Gruppe, Moment, auf die abwechselnd eine bestimmte Gruppe laufen musste, um den Miniboss zu besiegen. Im Main Raid war ich der Tank, der auf die Türme ging und wir haben auf meinen Wunsch hin keinen Heiler mitgenommen. Ich wollte ja zeigen, was für ein geiler Tank ich bin und dass ich so etwas wie einen Heiler nicht brauche. Hat geklappt und ich habe mich gefreut wie ein Fisch im Wasser. Das wollte ich jetzt auch mit meinem Pala im Random Raid zeigen. Ich ging also zum Raid Lead, ich gehe auf den Turm, wir brauchen aber keine Heiler. RL, nee, das geht nicht ohne Heiler. Ich, doch das kann ich. Ich habe das im Main Raid auch so gemacht. Immer gefährlich, weil der Main Raid eine andere Klasse spielt. Das dann auch immer so übertragbar ist. Raid Lead, nein, ist mir zu risky. Ich, ach das geht schon und ihr habt dann unten zwei Heiler. RL, nee, wir machen das auf die normale Weise. Ich in Gedanken, ach komm bitte bitte, lass mich ich will zeigen, wie geil ich bin. Wir haben es dann normal gespielt, weil ich nichts mehr sagen konnte, ohne dass jeder merkt, wie ich unbedingt angeben wollte. Hab es dann in einem späteren Raid auch mit meinem Pala geschafft, wäre also nicht peinlich geworden. Das hältst du von angeben. Im Raid hättest du das als RL zugelassen, dass er einen Vorteil verschafft hätte oder findest du solche Aktionen eher blöd? Liebe Grüße aus Österreich. Nee, also du schreibst, hättest du das zugelassen, weil es ja einen Vorteil verschafft hatte. Das ist pure Spekulation aus Sicht des Raidleiters. Du hast es nachher zu einem anderen Zeitpunkt gemacht und es hat funktioniert, was auch immer noch nicht zwingend heißt, dass der Raid irgendeinen Vorteil davon hatte. Weil wer weiß, wie sehr das Spitz auf Knopf ist. Es kann ja durchaus sein, dass du eine Situation hattest, in der du dir so, keine Ahnung, zwei Drittel der Fälle klappt, ein Drittel der Fälle klappt nicht. Dann hast du gar nichts dadurch gewonnen, vor allen Dingen nicht, wenn es ein Kampf ist, der ansonsten ohne jegliches Problem irgendwie geschaffen wird. Die nächste Frage ist halt, wie groß ist der Vorteil, den wir haben? Ist es überhaupt ein relevanter? Also ist es einer, der den Status Kill oder nicht Kill ändert? Wahrscheinlich nicht. Und dann wäre der einzige potenzielle Vorteil, dass es vielleicht ein bisschen kürzer ist oder so der Kampf. Nehme ich mal an. Ich wüsste ansonsten jetzt nichts, was jetzt ein besonderer Vorteil davon sein

könnte, auf einen Heiler zu verzichten. Wobei er nicht mal im Line-up auf einen Heiler verzichtet wird. Er wird nur an andere Stelle gepackt. Also nee, ich sehe das nicht ganz so, wie du, um nicht zu sagen, ich sehe das nicht so wie du. Dann müsste ich schon viel viel sicherer wissen, dass das irgendwie eine Garantie ist und vor allen Dingen als Raidleiter in einem Random Raid wissen, dass es quasi unmöglich ist, dass derjenige, der mich bittet, das zu tun, nicht schafft. Denn du hast es geschafft oder das weiß der Raidleiter ja nicht. Wenn irgendwie Horst und seine Mutter glaubt, das alles zu können, weil sie das mal irgendwo in einem Video gesehen haben, wo das jemand vorspielt, das heißt ja noch lange nicht, dass die das auch alle hinbekommen. Ich habe die Situation selber nicht gespielt, auch nicht als Tank gespielt. Von daher kann ich mich beurteilen, ob das so unglaublich trivial ist, dass es gar keine Frage ist, dass das jeder hinbekommt. Aber wir alle, und da muss ich nur wieder auf Warcraft-Logs verweisen und vorher World of Logs verweisen, könntest du immer mal angucken, wie selbst die von den Experten, von den selbsternannten Experten immer als die trivialsten Klassen, verschrienen Klassen, wenn man sich deren Logs anguckt, selbst mit dem gleichen Equipment-Stand irgendwie Werte produzieren, die sich um Faktor 2, 3 oder 4 unterscheiden. Also selbst die Dinge, die von manchen möglicherweise als ultra trivial erachtet werden, sind es dann offensichtlich nicht unbedingt. Andersrum gesagt, wenn das ein Raid ist, dem ich vertrauen kann und den ich kenne, wenn es ein Stamm-Raid ist oder auch ein Twink-Stamm-Raid, gibt es ja auch durchaus, dass es bestimmte Gruppen von Twinks gibt, die sich regelmäßig zusammen tun. Ich kenne den Spieler und weiß ganz genau, dass er weiß, wovon er redet und es ist ein Vorteil für die Gruppe, dann würde ich sagen ja, wenn ich den Spieler kenne, der weiß, wovon er redet, ist es nicht notwendigerweise ein Vorteil für die Gruppe, aber ich sage, ach komm, irgendwie keine Ahnung, aus Spaß an der Freude, können wir das jetzt mal so oder so machen, genau wie man dem einen oder anderen Damage-Dealer halt mal erlaubt oder den Damage-Dealer als Gruppe manchmal erlaubt, dass ein Encounter in gewisser Art und Weise gespielt wird, sodass sie so ein bisschen Damage-Meters patternen können, dass sie so ein bisschen die Möglichkeit haben, ihren damage per second (DPS) zu optimieren.

Das macht man ja auch manchmal, wenn es nicht optimal ist. Einfach nur, weil man sagt, wir kriegen es auch so hin, lass uns das mal so spielen. Oder bei den Highland, wo gesagt wird, wir spielen das heute mal nicht mit drei Highland, sondern mit zwei Highland, weil die Bock haben, irgendwie mal ein bisschen mehr zu leisten oder vielleicht mal zu loggen und so weiter. Über all sowas kann man glaube ich in Stammgruppen ganz gut reden, auf nur Mainstamm oder Twink Stamm, wenn die Encounter auf Farm-Status sind, aber ansonsten bin ich da glaube ich immer auf der Seite des Raid-Leaders, den du da auch hattest, solange ich nicht 100 Prozent weiß, dass ich den Leuten also dass ich quasi garantieren kann, dass die das hinbekommen von dem was sie sagen, was sie hinbekommen, bin ich ja nachher der Trottel. Ich bin nachher der Raid- Leiter, der eine Taktik hat spielen lassen, von der ja allen vorher klar war, in Klammern im Nachhinein, das ist auch immer so geil, im Nachhinein kommen sie mal an, ja ich hätte die auch vorher sagen können, von denen allen im Vorhinein klar war, dass das ja so nicht hätte funktionieren können und dann bist du einmal gevibe, dann haut ihr der erste ab und so weiter und so fort. Also ich habe Verständnis dafür, dass man darauf Bock hat, aber ich habe genauso auch sehr viel Verständnis dafür, dass ein Raid-Leiter in einer zufälligen Gruppe definitiv sagt, ne wir spielen das auf die Art und Weise, die ich kenne, von der ich vielleicht sogar schon in Random-Gruppen Erfahrungen damit gemacht habe, dass die irgendwie immer ganz gut funktioniert und nicht auf deine ich mach das alles solo, ich mach lass mich alleine Chef Variante. Hallo Onkel Barlow, ich bin normalerweise nicht der Typ der Online-Fragen stellt, aber da ich deine BMZs wirklich klasse finde und ich das Gefühl habe, von dir eine kompetente neutrale Antwort zu erhalten, habe ich mich doch dazu durchgerungen eine Frage zu stellen. Ich bin seit über neun Jahren mit meiner Freundin zusammen und wir haben uns vergangenes Jahr sogar das Ja Wort gegeben. Meine Frau hat vor der Hochzeit versucht ihr Gewicht zu reduzieren, um sich selbst wohler zu fühlen. Dies hat leider nur mit mäßigem Erfolg geklappt, aber die Hochzeit selbst war ein voller Erfolg. Jetzt ist ja das gängige Vorurteil, dass sich gerade der Mann nach der Hochzeit nicht mehr sonderlich viel Mühe gibt, was die Beziehung angeht. Bei uns sieht das genau

umgekehrt aus. Nach der Hochzeit wollte meine Frau für eine ganze Zeit nichts von Diäten, Fitness und dergleichen hören. Die Folge ist, jetzt fast ein Jahr nach der Hochzeit, dass sie inzwischen vier Kleidergrößen zugenommen hat und auch mich vom Gewicht überholt hat. Wenn ich sie darauf anspreche, ist sie sich dessen zwar bewusst und sagt auch, dass sie etwas daran ändern möchte, aber wirklich passieren tut nichts. Aber Moment, das ist schon mal gut, dass sie das sagt. Ich hatte zuerst die Strategie verfolgt, ihr aktiv dabei zu helfen, indem ich gewisse Dinge vorlebe. Sie arbeitet eigentlich immer länger wie ich, weshalb ich das Kochen des Abendsessen übernehme und hier einfach Diätessen koche. Dieses findet sie sogar gut und macht auch eigentlich ohne zu murren mit. Problem an der Sache ist allerdings, dass es nicht wirklich zu Fruchten scheint. Ihre Ausreden sind viele von Hormons ihren Tagen. Ich bin zwar keine Frau, aber vieles davon ergibt für mich schlichtweg keinen Sinn. Da ich nicht davon ausgehe, dass Hormone meine ausgewogene Ernährung, gewogene Ernährung dafür verantwortlich sind, dass man eher noch zunimmt als abnimmt, schließlich kann ein Körper nicht aus dem Nichts seine Ressourcen beziehen. Ich bin allerdings auch kein Ernährungswissenschaftler und deshalb kann deshalb sein, dass meine gewählten Methoden der Low Carb Diät oder seit kurzem Keto Diät einfach nicht fruchten. Mein eigentliches Problem ist nun aber, dass mir öfters auffällt, dass ich mit dieser Situation nicht gerade zufrieden bin. Ich habe weniger Lust auf meine Frau und gebe mir gefühlt auch immer weniger Mühe in der Beziehung, da die Motivation fehlt. Auch wenn das ein doofes Wort für die Situation ist. Im Grunde balanciere ich die gedankliche, nee ich gedankliche die ganze Zeit zwischen jetzt sei mal nicht so ein oberflächliches Arschloch und wenn ich die ganzen Sachen so unglücklich macht, wäre es eventuell eine Zeit etwas radikal zu ändern. Hinzu kommt, dass meine Frau nun auch noch den Wunsch in diesem Jahr schwanger zu werden geäußert hat. Dies wäre für mich grundsätzlich kein Problem, allerdings frage ich mich ob das noch stärker an diese, ob mich, Moment, frage ich mich, ob ich mich noch stärker an diese derzeitige Situation binden will, da ein Kind einiges an Verantwortung bedeutet und ich jenes nicht im Stich lassen will. Mit anderen Worten du denkst darüber nach, ob du nicht mal Schluss

machen möchtest mit deiner Frau. So dann ist ein Kind definitiv keine gute Idee. Im Grunde habe ich also eine nicht einfache Frage, nee nicht eine einfache Frage, sondern eher das Problem, dass ich nicht weiß, wie ich mich in der derzeitigen Situation verhalten soll. Was ist deine Meinung zu dem Ganzen? Liebe Grüße und alles Gute für deine weitere Genesung. Dankeschön. Ja also grundsätzlich man musste jetzt aus meiner Sicht zumindest keinen großartigen Kopf machen zu sagen, dass es oberflächlich oder nicht oberflächlich ist. Man mag nur oberflächliche Komponente haben und selbst daran ist nichts falsch, weil man sich diese Art und Weise zu zum Beispiel was Attraktivität betrifft zu denken ja nicht aussucht. Es ist ja nicht so, als ob man sagt ich möchte so denken oder ich möchte jemanden attraktiv finden oder nicht, sondern das ist eine Sache, die einfach passiert und in vielfältiger Art und Weise passiert, zu wem man sich irgendwie allgemein hingezogen fühlt, ob das nun Männer oder Frauen sind, ob das große oder kleine sind, dicke oder dünne und das ist nichts, wo ich dir irgendwie für eine Schuld geben würde. Auch dann nicht, wenn du sagst irgendwie das betrifft mich in meiner Partnerschaft. Das ist auch nichts ungewöhnliches oder jetzt grundsätzlich verkehrt. Die Frage ist halt nur so ein bisschen was macht man daraus denn aus meiner Sicht gehört für Leute, die sich das Ja Wort geben eben auch dazu, dass das nicht sein sollte, was die Beziehung in Stücke reißt, sondern dass das etwas ist, wo man sagt naja gut, wenn wir sagen in guten wie in schlechten Zeiten und das vielleicht eine etwas schlechtere Zeit ist, dann arbeiten wir beide daran das Problem, was wir da haben zu lösen. Eine Sache ist halt auch klar unabhängig von optischen Präferenzen oder Nichtpräferenzen, es ist ungesund viel zuzunehmen und dann noch mehr, wenn man potenziell oder wenn Frau in dem Fall natürlich über eine Schwangerschaft nachdenkt und es ja nun auch solche und solche Schwangerschaften gibt und solche und solche Frauen in der Schwangerschaft gibt, aber auch welche, die halt während einer Schwangerschaft noch mal sehr viel mehr unverhältnismäßig zunehmen, als sie das nur ob der Schwangerschaft tun müssten. Denn dieses man ist jetzt für zwei, das ist nicht ganz so, man ist nicht für zwei Erwachsene, nur weil man schwanger ist und das Problem damit noch irgendwie erschweren bis hin zu einem Punkt, wo es halt gesundheitliche

Risiken möglicherweise sogar für die Schwangerschaft bedeuten könnte. Ich will nicht sagen, dass es auf jeden Fall so ist, das solltet ihr mit einem Arzt klären, aber es ist definitiv nicht ausgeschlossen. Du hast eine Keto Diät versucht, also jetzt mal unabhängig davon, ob das jetzt speziell das Allheilmittel ist oder nicht, aber grundsätzlich ist das ja nicht die einzige Geschichte, die man machen kann schrägstrich muss, schrägstrich sollte. Also der wichtigste Teil ist ja nicht eine Diät zu machen und die Gesamtmenge der Kalorien da zu reduzieren, bis jemand anfängt Gewicht zu verlieren, sondern überhaupt mal eine Ernährungsform finden, die in irgendeiner Art und Weise nachhaltig ist, funktioniert und dir nicht mal tonnenweise zu viel Kalorien reinschaufelt. Ob man dann sagt, wir reduzieren das jetzt auf keine Ahnung, 80, 70, 75 Prozent, je nachdem, auch das würde ich mit dem Arzt im Zweifelsfall absprechen, von dem was man so an Grundumsatz pro Tag hat oder ob man einfach sagt, wir behalten quasi die normale Dosierung, die normale Menge, die wir essen bei, aber wir schauen dafür oder überlegen es dafür, dass wir ein bisschen mehr uns bewegen und auch das muss ja nicht zwingend irgendwie das gemeinsame Jogging oder so sein, das ist ja auch manchmal den Leuten sehr unangenehm, gerade wenn man so gewichtsmäßig ein bisschen zugelegt hat, dann hat ja nicht jeder Bock sich in Führungsstrichen zum Affen zu machen, indem er plötzlich durch die Gegend joggt. Da reicht es aber auch aus, irgendwie mal sich zu überlegen, können wir jeden Abend einen längeren Spaziergang machen für eine Stunde, anderthalb und so weiter und so fort und das gute ist schon mal, dass du eine Freundin hast, bzw. eine Frau hast, die grundsätzlich das Problem erkennt und sagt, sie möchte was daran tun. Das ist halt nicht bei jedem Menschen der Fall. In vielen Fällen wird das abgeblockt, das wird ignoriert, das wird als persönlicher Angriff gewertet und so weiter und so fort. Von daher mit gutem Beispiel voranzugehen und zu sagen, wir machen jetzt mal einen Plan, wir überlegen uns das und das, dir möglicherweise externe Hilfe zu raten zu ziehen, das muss nicht notwendigerweise ein Arzt sein, es können auch Leute sein, die selber ihrerseits Gewicht verloren haben, die ein bisschen Tipps geben können, was für sie funktioniert hat und so weiter und so fort und nein, die Hormone alleine werden es ganz mit Sicherheit nicht sein.

Also da so oder so, ob Hormone oder nicht, das wäre ein schönes Wunder, wenn Hormone plötzlich die Physik genzlig außer Kraft setzen könnten und man aus, keine Ahnung was, 1000 Kalorien oder Kilokalorien die Energie von 5000 Kilokalorien ziehen würde. Da wären glaube ich viele dankbar um die magische Formel, wie das funktioniert. Aber es stimmt schon, dass es die ganze Sache unglaublich schwierig machen kann, weil die Menschen sich auch sehr sehr verschätzen, was die benötigte Nahrung betrifft, weil Leute überhaupt nicht umgehen können mit Hunger oder Sättigungsgefühl und so weiter und so fort und es geht ganz ganz schnell, da spreche ich aus Erfahrung, dass man dann hier ein Kilo drauf, da ein Kilo drauf und so weiter und so fort. Ich wünsche dir viel Glück damit, ich würde es auf die auf die die kreative, produktive Art und Weise versuchen. Ich weiß nicht, wie es bei dir aussieht. Ich nehme mal schwer an, dass du wahrscheinlich auch nicht vom Fleisch fällst, wenn du eine oder zwei Kilo verlierst, weil das bei fast jedem durchschnittlichen Menschen der Fall ist, sodass man sagen kann, auch für einen selbst bringt es einem was und wer nicht bringt einem ein bisschen Bewegung bestimmt was. Vielleicht habt ihr auch irgendwelche Dinge, die ihr besonders gerne macht. Keine Ahnung, bei manchen ist es vielleicht, dass man sagt, ich hole mir ein paar Hanteln oder so, weil ich Bock auf Muggi Training habe und der nächste sagt vielleicht ist es irgendwie ein Ergometer oder so ein Stepper oder sonst irgendwie was, was ich mir nach Hause hinstelle, damit mir die Leute nicht irgendwie über die Schulter gucken können oder mich anglotzen, wenn ich das mache. Wieder der andere sagt, ich gehe unglaublich gerne schwimmen, weiß der Teufel was und ja die Ernährung würde ich aber trotzdem noch mal genau hinterfragen. Dafür gibt es einige ganz gute und auch kostenlose Apps. Ich habe im Moment keine auf dem Handy, aber es gibt kostenlose Apps, wo man einfach jedes bisschen was man sich an Nahrung, ob nun Getränk oder Essen, was man sich zu Gemüte führt, aufschreibt und in vielen vielen Fällen wird einem da auffallen, oh hoppala, die Kleinigkeit, die ich hier oder da vielleicht mal zu mir genommen habe oder der Unterschied, ob ich die Pommes mit Mayo esse oder ohne Mayo, macht ihr doch viel viel mehr aus, als ich gedacht habe, denn ich glaube, also zumindest kenne ich das aus der

Vergangenheit, dass man da sehr häufig grobe Fehler drin hat und Denkfehler drin hat, was die Ernährung betrifft und das einfach zu kontrollieren und zu protokollieren schon mal eine große Hilfe ist. In diesem Sinne viel Glück und Erfolg damit. Danke euch allen für eure Zuschriften, macht bitte weiter so gerade was Themen im Bereich Gaming betrifft, da haben wir immer so ein bisschen Unterversorgung. Macht's gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#896: Gäbe es Barlow ohne Klassenblogs, Die KI, die die Welt regiert

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 896 und den Themen gäbe es Barlow ohne die Klassenblocks und die KI, die die Welt regiert. Hey Onkel, angenommen deine Klassenblocks und andere Projekte wie Alimania, in denen du involviert warst, hätten mir Fahrt aufgenommen. Und dich hinter World of Warcraft (WoW)-Spielern berühmt gemacht, hättest du dein Glück trotzdem auf YouTube und Co. versucht. Gruß von einem Zuhörer, der elf oder zwölf Jahre alt war, als er das erste Mal deine Blocks gehört hat und jetzt 24 ist. Danke für deinen Content. Gute Frage. Sonst hätt ich die auch nicht reingenommen, wenn ich das nicht für eine gute Frage halten würde. Und auch nicht so ganz leicht zu beantworten. Die Sache ist halt grundsätzlich mal die, dass das ja bei weitem nicht das erste war, was ich im Bereich Medien irgendwie gemacht habe. Also weder die Klassenblocks noch Alimania. Ich hab vorher halt eine ganze Weile schon beim Fernsehen gearbeitet und dort auch ganz, ganz verschiedene Dinge gemacht und ganz, ganz verschiedene Dinge angeboten bekommen. Vor dem ich wiederum manche gemacht und manche abgelehnt habe. Und zum Beispiel Sprecherjobs, was ja im Prinzip

dasselbe ist wie bei Alimania, hab ich bei Giga schon gemacht. Zwar nicht sehr häufig, weil wir das auch nicht sehr häufig brauchten. Wir haben ja hauptsächlich Live-Formate gehabt. Aber wenn mal irgendwo eine Stimme für einen Satz oder so gebraucht wurde, dann stand ich da zur Verfügung und hab das das eine oder andere Mal gemacht. Und das ist ja nun auch eine der Voraussetzungen gewesen, die dazu geführt haben. Ich muss gerade ein bisschen hier... Ich krümmel gerade hier so ein bisschen Müll zusammen. Eine der Voraussetzungen dafür gewesen, die mich zum Beispiel auf die Idee gebracht hat, überhaupt so was wie eine Audioaufnahme zu einem beliebigen Thema zu machen und nicht wie ich das sonst vielleicht vorher gemacht hätte, das Ganze nur irgendwo schriftlich niederzulegen. Sagen wir das mal so. Das hab ich zwar auch einmal gemacht. Vielleicht erinnern sich einige von euch an diesen Text zum Schamanen aus Classic-Zeiten. Nur ist das natürlich nichts, was in irgendeiner Art und Weise zumindest unmittelbar dann eben auf YouTube oder irgendeinem Stream gelandet wäre. Ich hab auch kein besonderes oder riesengroßes Interesse allgemein daran gehabt jetzt irgendwie YouTube oder Streaming als Inhalt zu machen. Sondern das war eher so, dass ich auch bei den Blogs... Die Reihenfolge war ja erst Alimania, dann kamen Klassenblogs und dann kam irgendwann mal deutlich später, Jahre später, kam irgendwann mal ein eigener YouTube-Kanal und dann wiederum ein bisschen später das Ganze als Streaming. Und der initiale Faktor war halt Spaß an der Freude. Also einfach nur Lust darauf, diese Sachen niederzuschreiben und dann eben aufzunehmen. Und sie dann zu dem Zeitpunkt, also das erste Klassenblog-Ding, das Schurken-Ding, hab ich Steve gegeben, der selber ja seinerseits kreativ verantwortlich war für Alimania und der es dann auf seiner Seite veröffentlicht hat. Und dann im Laufe der Zeit, also daraus auch zum Teil YouTube-Videos zu machen, die ich von meiner eigenen Seite, damals auf meinem eigenen YouTube-Kanal, der ja nicht derselbe ist wie jetzt hochgeladen habe und zu sehen, dass die sehr erfolgreich sind und sehr gut funktionieren können, ist natürlich etwas, was einen zumindest positiv in der Idee bestärkt, sich zu überlegen, etwas wie YouTube machen zu können. Aber auch zu dem Zeitpunkt war es eigentlich noch nicht wirklich meine

Idee, es war irgendwie Jochen, der auf mich zugekommen ist und gesagt hat, wie wär's denn? Ich hab ja noch Kontakt zu einem anderen Menschen, mit dem wir dann ursprünglich den Kanal betrieben haben und wir überlegen uns, ob wir nicht so einen YouTube-Kanal machen wollen. Dann dachte ich mir, warum nicht? Eine der größten Trugschlüsse oder der größten fälschlichen Ideen war zum einen das, was YouTube, wie soll ich das beschreiben, damals einem weitergegeben hat in Informationen, wie und in welcher Menge solche Videos monetarisiert sind. Also die haben einen quasi geködert mit um Faktor 20 falschen Zahlen, also 20 mal so hoch wie es tatsächlich war. Und das ist natürlich dann auch noch mal so eine Sache, dass du dir denkst, naja gut, wenn es da für so und so viel Kohle gibt, für so ein Video und ich davon ausgehe, dass ich das keine Ahnung was davon was wöchentlich, das und das kann ich wöchentlich produzieren, das und das kann ich monatlich und das vielleicht täglich produzieren, dann können wir davon leben, was sich als falsch herausgestellt hat. Aber das ist halt auch noch so eine Sache, die da mit reingeflossen ist. Ich glaube, es war eine Mischung von Dingen. Auf der anderen Seite ist es halt auch so, dass ich in völlig verschiedenen Feldern im Bereich Medien gearbeitet habe, die nicht unbedingt was mit WoW zu tun hatten und von daher ist halt die Frage, wenn ich das nicht gemacht hätte, wäre es dann nicht irgendwas anderes in dieser Art geworden, irgendwas anderes im medialen Bereich. Denn auch ein, keine Ahnung, ein Streaming von Inhalten, klar hat es den Vorteil, dass da eine Zielgruppe da ist, ist aber natürlich überhaupt nicht dasselbe wie die Frage, ob ein Klassenblock irgendwie von 10.000 oder 100.000 Leuten gehört wird. Dass das eine funktioniert, heißt nicht, dass das andere funktioniert, genau wie vielleicht diverse Gaming-Magazine, Redakteure festgestellt haben, dass die Tatsache, dass man eine lockere Schreibe hat und auf der Heft-cooldown (CD), der Klassenclown ist, noch lange nicht bedeutet, dass man erfolgreich auf YouTube oder auf Twitch diese Karriere, diese Gaming-Medium-Karriere dann fortführen kann und von daher, es wäre bestimmt, also der Sprung oder die Idee wäre nicht so ganz leicht gefallen dann, ohne irgendwas zu haben, an dem man ausmachen kann, dass es ganz gut funktioniert. Auf der anderen Seite mache ich jetzt schon wieder was

anderes, was quasi nicht was anderes, aber zusätzliches, was auch so ein weiteres Standbein geworden ist, in Form von einem Podcast, der gar nichts damit zu tun hat oder seinen Erfolg nicht da, der daher hat, dass ich irgendwas mit **WoW** oder Klassenblocks gemacht habe. Also ich nehme mal an, dass es vermutlich unausweichlich gewesen wäre, dass ich irgendeine Art von medialen Kontakt gehabt hätte, zumal ich in dem Feld ja allgemein gearbeitet habe, wenn auch nicht zwingend vor der Kamera oder am Mikrofon. Ich glaube, das wäre vermutlich unvermeidbar gewesen, in welcher Form das der Fall gewesen wäre, ist immer ganz ganz schwer zu sagen und sehr sehr hypothetisch. Aber es war natürlich für, wenn man weiß, dass man eine bestimmte Zielgruppe in einem bestimmten Bereich hat, ist es naheliegend auch Inhalte zu machen, die sich in der Nähe dieses Bereichs bewegen, sagen wir es so. Wobei auch das ja momentan gar nicht der Fall ist bei mir, muss man auch dazu sagen. **BMZ** ist kein **World of Warcraft** Format, auch wenn immer wieder mal **WoW**-Themen vorkommen. Der Podcast ohne richtigen Namen ist es auch nicht. Ja. Hi Barlow, ich habe mal ein Gedankenexperiment für dich. Was glaubst du? Ist es möglich, dass deine künstliche Intelligenz die gesamte Welt regiert? Das ist insofern eine interessante Frage, als dass sie zwei Deutungen zulässt. A. Ist es möglich, dass sie das bereits tut? Oder B. dass sie es in Zukunft irgendwann tun wird? Ich glaube, die Frage ist super gemeint, wie, dass sie es in Zukunft irgendwann tun wird. Eine KI, die die Vorgänge in der Welt studiert und lernt und so lang sinnvolle Veränderungen vornimmt, bis die Menschen ein sorgloses Leben können. Ich denke da hauptsächlich an politische Themen, die so durch objektivste Linse betrachtet werden, die man sich vorstellt. Ja, das ist die Frage, ob die objektive Linse existiert, was die überhaupt gibt. Dinge wie Umwelt, Gesundheit, Verkehr, Arbeit, Finanzen, Völkerverständigung und ähnliches soll für die gesamte Menschheit in Einklang gebracht werden, so liegt die Entscheidungsmacht nicht in der Hand von Menschen, die wahlweise korrupt, wahnsinnig oder korrupt und wahnsinnig sind. Den Gag kenne ich. Fast so, als hätte ich den auch mal geschrieben. Die Prävention der Verbreitung eines gewissen vorherrschenden Virus könnte die KI sicher auch optimal gestalten. So vielversprechend die Idee vielleicht sein mag, bin ich mir ihrer offensichtlichen

Fehler durchaus bewusst abgesehen davon, dass die Idee riesige technische Voraussetzungen hat. Vor allem folgende Probleme auf. Wer entwickelt die KI? Wie stellt man sich als diese Person nicht hinter Türchen oder ähnliches für sich selbst oder eine bestimmte Gruppe von Menschen einbaut? Wie überzeugt man alle dabei mitzumischen? Wie verhindert man, dass die KI die gesamte Menschheit unterjocht? Wie sie wie in Matrix in einer Anlage steckt und aussaugt, kann eine KI die Gefühle von Verstehen und diese beim Gestalten eines bestmöglichen Lebens für jede Person berücksichtigen? Ist überhaupt möglich, die Welt so zu gestalten, dass es allen Menschen gut geht oder müssen immer irgendwelche leiden. Oder müssen immer welche leiden vorausgesetzt. Man hat den entsprechenden technischen Fortschritt, der für alle verfügbar ist. Besonders beim letzten Punkt bin ich persönlich davon überzeugt, dass es möglich ist. Aber das kann auch nur eine Aivität oder Wunschdenken sein. Ich habe dabei diese Diskussion schon ordentlich gegenwärtig bekommen. Moment, bei welcher? Die Welt so zu gestalten, dass es allen Menschen gut geht. Was denkst du zum Thema? Bin ich verblendet oder wahnsinnig? Ja, nicht wieder denselben Gag. Nochmal. Könnte da was dran sein? Auch wenn es eine faire Zukunft darstellt, hast du andere Ideen, wie man die Welt für alle Menschen besser machen kann? Ich bin gespannt auf deine Antwort. Also ja, eines der Probleme ist, glaube ich, mit Sicherheit, dass es sehr, sehr unterschiedliche Vorstellungen davon gibt, wie eine perfekte Welt für wen auch immer aussehen würde. Das ist, glaube ich, das allergrößte Problem schon mal. Ich glaube nicht, dass es eine Welt gibt, von der jeder sagt, so ist die für mich perfekt. Schon alleine wenn es darum geht, wie die Ressourcenverteilung aussieht. Soll die Ressourcenverteilung so in Richtung Kommunismus gehen? Dass alles von denen, wo viel da ist, an alle verteilt wird, wo wenig da ist? Wenn ja, glaube ich nicht, dass die, wo viel da sind, besonders begeistert darüber wären. Und dann stellt sich natürlich die Frage, was habe ich jetzt gerade erreicht? Habe ich erreicht, dass ich möglichst viele zufriedene Menschen schaffe? Oder habe ich einfach nur erreicht, dass sich ein gefühltes Ungleichgewicht oder eine gefühlte Ungerechtigkeit, das muss ja noch lange keine sein, wir können darüber diskutieren, was eine Ungerechtigkeit ist, ausgeglichen wurde. Und ja,

natürlich klar auch, die beliebigen möglichen Probleme, dass die böse KI über uns alle herfällt und so, die halte ich erstmal für das geringere Problem. Das größere Problem ist nicht überhaupt mal zu definieren, was sollte denn das Ziel sein. Denn du scheinst davon auszugehen, dass es für alles eine optimale Lösung gibt. Ich glaube nicht, dass das der Fall ist grundsätzlich, dass es für alles eine optimale Lösung gibt. Ich glaube, dass es halt Lösungen gibt, von denen ein Großteil der Leute sagt, ja, das halten wir für insgesamt gut. Eine Sache ist zum Beispiel schon die, was machen wir mit Menschenleben? In welchem Maße halten wir das für eine Ressource, die verzichtbar ist, in Teilen zumindest? Und wenn wir sagen, die ist möglicherweise in Teilen verzichtbar, welche Maßstäbe liegen wir dann an? Sagen wir, sie ist zum Beispiel verzichtbar, also es ist leichter auf einen 82-jährigen Menschen zu verzichten als auf einen 2-jährigen. Rein rational müssten wir das tun, praktisch allerdings, zumindest in Deutschland, tun wir das definitiv nicht. Das ist da für uns kein, das ist glaube ich noch nicht mal ein Triagekriterium, das Alter von jemandem, obwohl es eine Menge Sinn machen würde. Das ist eins wäre. Und jetzt werden einige ganz schockiert sein und sagen, wie kann man denn davon überhaupt nur ins Spiel bringen, dass Menschenleben ein wichtiges Kriterium oder eine Ressource sein sollten, von der man einen Minus erwartet? Und dann sag ich, nehmen wir mal das Beispiel Umwelt oder so, nehmen wir an, wir wären vor der Situation, dass wir sagen würden, naja gut, wir müssen vermutlich auf 0,1 Prozent der Weltbevölkerung verzichten, könnten dafür aber dem Klimawandel innerhalb von so und so vielen Jahren Einhalt gebieten. Ist das jetzt ein Ja oder ein Nein? Wenn wir sagen, es geht nur um die Menschen, müssen wir vermutlich sagen, nein, weil das kostet ja dann in unserem Denkbild möglicherweise die Menschenleben. Auf der anderen Seite sagen wir vielleicht, naja, aber dafür leben dafür eine Menge Tiere länger und unser Planet vielleicht einen besseren Status und so weiter und so fort. Das ist ja immer denkbar. Wir können uns ja immer irgendetwas überlegen, wo Menschenleben gegenüberstehen, irgendetwas anderem, was gut ist, vielleicht entweder auf lange Sicht für die Menschheit oder deren Lebensqualität zum Beispiel oder deren dauerhafte Gesundheit, aber auch so Dinge wie möglicherweise die Natur. Und ich glaube nicht,

dass es überhaupt eine Möglichkeit gebe, dort einen gemeinsamen Nenner zu finden. Ich meine, KI setzt ja letzten Endes nichts anderes um als das, was Menschen auch umsetzen würden. Nur, dass sie dabei bestimmte Fehler, wenn sie denn entsprechend gut programmiert ist, nicht macht. Mehr ist es ja nicht. Sie macht ja nichts, was Menschen nicht auch tun können grundsätzlich. Und dann haben wir eigentlich schon einen Großteil der Frage nicht geklärt, aber ja, doch eigentlich schon ein Stück weit beantwortet. Die wird halt auch keine Wunder vollbringen können. Und dann ist halt immer die Frage, mit welchen Parametern du sie fütterst, weil dieser Fehler, also gerade bei KI, die Fehler, die sich unglaublich leicht potenzieren, selbst wenn ansonsten nichts katastrophal schiefeht, die KI eben nicht anfängt, die Menschen als verzichtbar zu erachten und weglasert. Aber selbst das ist ja ein gigantisches Problem. Ich denke da nur an diese KI, die geschaffen wurde, um aus Social Media zu lernen, die nach weniger als 24 Stunden abgeschaltet werden musste und nie wieder angeschaltet wurde, weil sie nur noch irgendwelche Kommentare gespammt hat, weil sie von Trollen gefüttert wurde und niemand es geschafft hat, die KI dazu zu bringen, diese Trolle zu ignorieren. Und das bei was ganz Simplem. Und das, wovon wir reden, ist ja überhaupt nicht simpel. Das ist ja mega komplex. Also ehrlich gesagt halte ich das für unwahrscheinlich, dass es möglich ist und selbst wenn es möglich wäre und optimal laufen würde, weiß ich nicht, ob die Menschen das akzeptieren würden. Es gibt ja zum Beispiel ganz viele Menschen, da redest du über sowas wie eine KI, die Auto fahren kann. Nur eine KI, die Auto fahren kann. Die extreme Probleme damit haben, sich auch nur auf diesen Gedanken einzulassen. Und die vermutlich, das ist ja immer so ein Denkfehler, der dann passiert, sagen würden, auch wenn diese KI so wenig Unfälle baut wie ein Mensch, ich suche mir den einen Unfall raus, in dem diese KI schuld war und sage, seht ihr, die KI ist ein Problem. Die hat etwas falsch gemacht. Und solange sie etwas falsch macht, können wir sie nicht benutzen. Das ist übrigens eine Logik, die es so unlogisch ist, ganz, ganz, ganz, ganz, ganz weit verbreitet. Und das ist bei Dingen, wo wir allerdings gemeinsam Nenner haben eigentlich zu sagen, gut, also wir möchten ja bei so einer KI, die Auto fährt, dass sie halt möglichst gut Auto fährt. Aber bei so politischen Themen,

da haben wir überhaupt nicht den gemeinsamen Nenner in ganz, ganz vielen Fällen. Da gibt es die einen, die sagen, ich möchte, dass es mir in meinem Land gut geht und dass es meinem Land gut geht und der Rest kann sehen, wo der Pfeffer wächst oder kann bleiben, wo der Pfeffer wächst. Und die anderen, die sagen, ich möchte, dass es allen Menschen überall auf der Welt super geht, egal wie viele da sind. Ob das jetzt 7 Milliarden oder 50 Milliarden sind, denen soll es alles gut gehen. Und niemand soll einen Einfluss darauf nehmen, wie viele Menschen es auf der Welt gibt. Der nächste sagt vielleicht, naja gut, wir können vielleicht noch dafür sorgen, dass es 7 Milliarden Menschen gut geht, aber nicht, dass es 14 oder 20 Milliarden Menschen gut geht. Was macht die KI dann? Sorgt sie dafür, dass, also will sie dafür sorgen, dass der Überbevölkerung Einhalt geboten wird? Oder sagt sie, das zählt zum Thema menschliche Freiheit und wir müssen halt gucken und vielleicht auch zu einem gewissen Maße zum Thema Glück und wir müssen gucken, dass wir damit umgehen, was passiert. Also ich glaube nicht, dass wir überhaupt selbst im Idealfall Zustände hinbekommen würden, auf die sich Menschen einigen könnten, bevor wir diese KI überhaupt anschalten. Wir haben ja noch nicht mal eine Einigung bekommen, was heißt eine Einigung bekommen, eine sinnvolle Einigung bekommen, was Organspenden betrifft. Sonst reden die Leute immer davon, im Moment, wo wir gerade hier den C-Virus unterwegs haben, reden die Leute davon, dass nichts, kein Menschenleben, irgendwie kein Geld, kein Menschenleben aufgewogen werden und so weiter und so fort, aber sobald es in den eigenen Verantwortungsbereich geht, wird immer alles ganz, ganz weit von sich gewiesen. Die anderen dürfen, aber wehe ich, selbst wenn es noch nicht mal einen Schaden für einen selbst bedeutet, nee, also ein Opt-out, nee das geht nun gar nicht, dann lieber Tote, bevor ich hier irgendwie, nee, nee, nee, so haben wir nicht gewettet, liebe Freunde. Also ich glaube nicht, dass das funktioniert. Ich denke nicht, dass das ein realistisches Szenario ist. Zumindest nicht ein absichtliches. Dass es vielleicht irgendwann mal zu einer Art von zufälligem Szenario kommt oder ein unbeabsichtigten oder eine Übernahme, ein Übernahmeszenario, das kann ich mir schon viel eher vorstellen. Da habe ich auch mal so eine Science-Fiction-Idee in meinem Kopf

herumgesponnen, weil in der Theorie könnte eine KI ja alles Mögliche tun. Eine KI wäre ja theoretisch auch in der Lage, so etwas wie sämtliche Medien zu kontrollieren und die Berichterstattung. Im Moment vielleicht noch nicht in einer realistischen Art und Weise, aber vielleicht in Zukunft. Eine KI kann jede Art von Bild erzeugen, eine KI kann jede Art von Ton erzeugen. Sie ist im Moment noch weitaus dumm genug, um überhaupt keine Ahnung was, drei vernünftige Sätze zu erzeugen, die nicht wie von einer KI klingen. Aber wenn sie das könnte, könnte sie im Prinzip jede Nachricht vorgaukeln mit jedem Inhalt, ohne unmittelbar irgendwas zu beeinflussen. Also unmittelbar im Sinne von, da fährt ein Roboter vor und schlägt dir die Haustür ein oder so. Aber sie könnte vielleicht sogar dafür sorgen, dass Menschen von sich aus freiwillig vor deiner Haustür erscheinen und die einschlagen. Also es gibt bestimmt spannende Szenarios. Ich glaube nicht, dass wir eine Weltregierung in Form einer KI mal sehen werden. So, das war's glaube ich für heute. Jo, das war's. In diesem Sinne, danke für eure Einsendung. Macht es gut und tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#897: Early Access Stress, Arten von Freunden

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 897 und den Themen Early Access, Stress und Erden von Freunden. So, hier sind wir. Hey Barlow, ich habe nicht alle deiner BMZs gesehen, daher kann ich nicht ausschließen, dass das Thema nicht schon von dir angesprochen wurde. Nach einer kurzen Stichwort-Suche deiner Videos habe ich zumindest nichts gefunden, vorbildlich mit Stichwort-Suche. Und zwar geht es heute um das Thema Early Access bei Computerspielen. Für mich ein aktuelles Thema aus dem Hintergrund, weil Ende des Monats ein Spiel Mountain Blade 2 Bannerlord in den Early Access übergeht. Für viele Spieler inklusive mir ist der Titel schon seit ein paar Jahren heiß erwartet und ich freue mich darauf, das Spiel endlich zocken zu können. Vor allem jetzt in der aktuellen Situation habe ich dafür mehr als genug Zeit. Was allerdings das Early Access angeht, habe ich eher gemischte Gefühle. Prinzipiell finde ich die Idee hinterrecht gut, der Entwickler kann schon früher beginnen, seine Kosten zu decken, während die Spieler früher reinschnuppern. Dabei gibt es direkt Feedback, welches Bug Fixing und eventuell eine oder andere Änderung verwendet werden kann. Welches als, habe ich überlesen, für Bug Fixing und eine Änderung verwendet werden kann. Auf der anderen Seite habe ich aber auch schon die

Erfahrung gemacht, dass Spiele mit einer gefühlten Ewigkeit, nee, in einer gefühlten Ewigkeit in dieser Early Access Phase hängen bleiben. Ich habe immer noch das eine oder andere Sandbox-Spiel in meiner Steam-Bibliothek, welches seit Jahren nicht in die Phase des vollwertigen Spiels gewechselt ist. Denn je nach vertraglichen Situationen kann es ja auch möglich sein, dass es für einen Entwickler Sinn macht, auf einem gewissen Punkt während der Early Access Phase die Entwicklung einzustellen. Unwahrscheinlich, komme aber gleich zu. Also das Einstellen, ja, aber nicht, dass man es vorher weiß, das ist der springende Punkt, der eigentlich einzig interessant ist. In dem Fall sollte man dann nur hoffen, dass man für das Spiel keinen Vollpreis bezahlt hat. Davon abgesehen wird es mich aber nicht daran hindern, auch in Zukunft Spiele Early Access zu kaufen, welche ich für vielversprechend halte. Wie stehst du zu dem Thema? Spielst du ab und an Spiele, die sich in Early Access befinden? Und wie waren so deine Erfahrungen? Machen wir den letzten Teil, was der leichteste ist. Bisher nicht. Bisher habe ich keine Early Access Spiele gespielt, aber nicht, weil ich da grundsätzlich irgendetwas gegen gehabt hätte, sondern eigentlich hauptsächlich deshalb, weil ich kein Spiel gehabt hätte, das mich interessiert hätte, das zufällig halt in dieser Early Access Phase da gewesen wäre. Und bei mir ist es dann eher oft so, dass ich zu vielen Spielen, die mich interessieren, sowieso irgendwelche Muster bekommen habe, also das Meisterste im Blizzard-Universum, beziehungsweise frühe Zugänge zu Alpha- oder Beta-Phasen, die ja oft dann auch noch nicht mal public waren, wo ich dann ohne auch dafür Geld bezahlen zu müssen schon die Möglichkeit hatte, in ein Spiel reinzugucken. Und ja, da sind meine Erfahrungen sehr positiv, aber ich musste auch nichts dafür bezahlen. Denn bei Blizzard ist es halt so, wenn da ein Spiel in die Alpha-Phase oder in die Beta-Phase geht, dann hast du halt was wirklich gut Spielbares vor dir, was aber trotzdem noch ein Work in Progress ist. Und ich hoffe mal, dass das bei den Early Access Games auch so ist, dass du etwas hast, was sich halt schon so anfühlt, als wäre es quasi auf dem richtigen Weg und schon durchdacht und schon ein gutes Spiel, aber eben in manchen Punkten noch nicht fertig. Gerade was so Gameplay und Balancing betrifft, ist es ja vielleicht sogar gar nicht schlecht, denn da ist es ja oft das Feedback von

den Spielern und wie sie das annehmen, wie sie mit Mechaniken umgehen, was einen halt dazu bewegt, bestimmte Balancingänderungen zu machen oder Skills oder Spells komplett anders funktionieren zu lassen. Da erinnere ich mich nur an World of Warcraft, so Myst of Vandaria Zeiten, wo halt zum ersten Mal die diversen neuen, neu gedachten Absorbmechaniken des Disziplinpriesters eingeführt wurden, wo sie halt auch komplett unterschiedliche Ideen hatten, die sie da im Laufe der Alpha- und Beta-Phase für einen Spell, damals war das Spirit Shell, hieß der, Geisterhülle, jetzt glaube ich gar nicht mehr, ja, die sie für diesen Zauber hatten, der neu kommen sollte und es war irgendwie erst ein Zauber, der den größeren Heal ersetzen sollte und am Ende war es dann irgendwie so ein Area of Effect (AoE) Buff für Prayer of Healing und so. Also es hat sich eine Menge geändert. Dann hast du die Geschichte, dass es Sinn machen kann, dass man nie aus dieser Phase herausgeht. Na gut, also es kann Sinn machen, die Entwicklung einzustellen, das glaube ich der springende Punkt, oder umgekehrt formuliert. Es kann sein, dass du feststellst, dass dein Unternehmen in keiner Art und Weise rentabel dieses Spiel noch auf den Markt bringen kann und quasi am Spiel zerbricht, das ist ja eine durchaus mögliche Situation, die ist allerdings gegeben, unabhängig davon, ob du Early Access hast oder nicht. Sprich, die Wahrscheinlichkeit, dass du ein Spiel machst, das so viel Geld in Early Access bringt, dass es sich lohnt, das als Early Access zu releasen, um dann gezielt es nicht weiter zu entwickeln, ist ziemlich gering, um nicht zu sagen, die dürfte vermutlich nicht vorhanden sein. Denn wenn Leute so sehr an dem Spiel interessiert sind, dass sie sogar schon in einer nicht fertigen Phase Geld dafür bezahlen, dann würden ja noch mehr interessiert sein, es in einer fertigen Phase zu spielen. Und ich sehe es nicht als gegeben an oder nicht als wahrscheinlich, dass diese Falle oder so existiert. Ich glaube halt eher, dass es an manchen Stellen so ist, dass sich die Unternehmen völlig verplanen und verschätzen, was Entwicklungskosten und Dauer angeht. Und das ist ja irgendwie überhaupt nichts Ungewöhnliches, denn wie wir ja wissen, selbst von unseren großen Blizzards und anderen dieser Welt, dass dort ganz, ganz viele Spiele, die sich schon in Entwicklung befunden haben, noch gekippt, gecancelt oder komplett geändert werden. Und ja, es ist nicht unwahrscheinlich,

dass es auch so in einem Projekt so geht. Ich glaube, wenn man bereit ist, dieses Risiko einzugehen, dann kann man viel Spaß haben, denn ich habe definitiv auch in frühen Phasen von Spielen, für die ich nichts bezahlt habe, massig Spaß gehabt. Ich denke da an die Diablo zum Beispiel, an die Diablo 3 und dann glaube ich gab es doch es gab eine Expansion, ich bin mir gar nicht ganz sicher, es gab eins, was ich recht viele Spiele noch gestreamt habe, ich glaube das war einfach nur Diablo 3 in der Alpha- bzw. Beta-Phase, wo ich irrsinnig viel Spaß mit hatte. Auch Diablo 2 übrigens, jetzt wo ich gerade dran denke, Diablo 2, da habe ich auch Beta-Zugang und Alpha-Zugang gehabt. Und irrsinnig viel Spaß gehabt und World of Warcraft (WoW), ja letztlich auch, World of Warcraft habe ich auch Alpha und Beta-Zugang gehabt, bevor der ursprüngliche Content released wurde und damit viel, viel, viel, viel Zeit verbracht, uns nicht bereut. Ich glaube man muss sich halt immer nur des Risikos bewusst sein, dass es halt sein könnte, dass so ein Spiel entweder nicht oder nicht in der Art und Weise rauskommt, wie es mal gedacht war. Und das ist halt, dieses Risiko trägst du halt zu dem Zeitpunkt, wo du sagst, ich gehe da in eine Alpha-Phase rein und ich weiß auch nicht, wie die Devs halt, also welchen Anspruch die an den Fertigungsgrad des Spiels haben, wenn sie sagen, wir bieten Early Access an. Ich würde mal fast wetten, dass das sehr, sehr unterschiedlich ist. Ich würde mal fast wetten, dass es Leute gibt, die dir ein Early Access zu einem Spiel anbieten, der sich extrem cool und fertig anfühlt und andere, wo du Early Access zu einem Spiel bekommst und gerade vermute ich, wenn es einfach hier Multiplayer-Geschichten sind, erhebliche Probleme bestehender überhaupt in irgendeiner Art und Weise flüssig zu spielen, wenn ich mir angucke, dass es ja Release-Titel gibt, die noch solche Arten von Schwierigkeiten haben. Und das ist nur eine Sache, die ich halt jedem ans Herz legen würde, bevor er sich dazu entscheidet, möglicherweise Geld für irgendwas auszugeben. Es kann halt sein, dass es nicht so wird, wie du es möchtest und es so nicht so wird, kann halt eben auch zählen, dass es keinen Release davon gibt oder erst einen viel späteren Release oder der viel anders aussieht oder halt diese Alpha-Phase anders läuft, als du es dir vorgestellt hast. Und wenn das ein Risiko ist, was du nicht tragen willst, dann hast du ja

eine Lösung und die Lösung lautet, dann bezahl nicht für diese Phase, dann warte, bis das Spiel fertig ist und kaufst dir dann erst bzw. auch da kannst du immer noch sagen, warte erst mal ab, bis du ein paar Reviews raushast, die dich möglicherweise darüber aufklären, dass diese in Anführungsstrichen fertigen Phase überhaupt fertig ist. Hallo Onkel Barlow, zunächst mal vielen Dank für deinen Content, gerade beim stupiden Ruffarmen ist es eine enorme Erleichterung, deine Videos nebenbei zu schauen zu meinem Thema. Ich frage mich immer, was ihr mit stupides Ruffarmen meint, also weil irgendwer schrieb, dass da ging es ums Fliegen, wo ich mir halt denke, okay Fliegen ist eine Aufgabe von zwei Wochen, da hat man das gefarmt. Und das ist auch sehr endlicher Content, weil es ja nur eine sehr eindliche Anzahl von Quests gibt, die man jeden Tag aufs Neue machen muss. Und vielleicht wenn es hochkommt 15, 16 Tage oder so, aber das ist es auch, weil dann kommen wieder diejenigen, die sagen, ich habe ja einen Job, richtig, richtig, deswegen kannst du keinen Ruffarmen, weil du einen Job hast, auf jeden Fall, das hindert einen daran. Und ich frage mich halt immer, was bei dem gegenüber steht, außer es direkt kaufen zu können. Ich habe das auch in den Kommentaren gefragt. Alles was über direkt kaufen können oder so eine Questline hinausgeht, ist immer gleich stupides Ruffarmen. Aber wie weiß, vielleicht übersehe ich irgendwas und es geht um Classic oder so, es geht um irgendeinen anderen Ruf, wo man tatsächlich sehr lange oder stupide fahren muss, zum Beispiel hier den Bloodsale Admiral Titel oder wie das heißt, da muss man tatsächlich in ein paar Wochen recht stupide, oder was heißt in ein paar Wochen, eine Zeit lang, wieviel das auch immer sein mag und vor allen Dingen am Stück, ohne dass man irgendwie sagt, ich mache hier nur eine Handvoll Quests und dann habe ich den Job für den Tag erledigt. So, wo war mir stehen geblieben, der stupide Ruffahren? Ich nenne es mal Klassifizierung von Freunden. Es geht um folgenden Sachverhalt, der mir in meinen 30 Lebensjahren schon sehr oft aufgefallen ist. Ich habe mitbekommen, dass es scheinbar zwei Arten von Freunden gibt. Zwei Stück, genau, Jungs und Mädchen. Nee, gut. Zum einen gibt es Freunde, die immer für einen da sind und sich auch für den jeweils anderen interessieren und es gibt die Sorte, bei denen dieses Interesse

etwas geringer ausfällt. Da machst du glaube ich schon den ersten Fehler, weil du glaubst, dass es zwei Sorten sind. Ich glaube es gibt zwei Situationen, in denen das für jemanden dazu trifft. Dass jemand für dich da ist oder nicht, hat nichts mit etwas damit zu tun, dass er ein Mensch ist, der immer da ist oder nie da ist. Die meisten Menschen sind nicht so binär. Und dann manchmal gibt es Situationen, da ist jemand halt gerade da und hat die Zeit sich um etwas zu kümmern oder die Zeit, das Interesse, das was auch immer. Und Situationen, in denen das nicht so ist. Aber gut, weiter im Text. Du machst daraus zwei Sorten. So, wir haben noch den ersten Abschnitt. Es gibt die Sorte, bei denen es etwas geringer ausfällt. Dieses Sachverhalt konnte ich auf die Art und Weise des Aufwachsens zurückführen. So, so, so. Du hast das quasi empirisch zurückgeführt. Sehr, sehr interessant. Mir ist aufgefallen, dass wenn Menschen in einem eher kleinen Dorf aufwachsen, eine größere Verbindung zu gleichaltrigen Menschen aufbauen und sich daraus Freundschaften mit höherem Interesse ergeben. So, so. Mit Menschen, welche in einer Stadt oder in der Nähe einer Stadt aufwachsen, meist ein geringeres Interesse bildet. Mein Freund, das klingt nach dem größten Bullshit, nicht der größte Bullshit, aber mit der größte Bullshit, die ich im Rahmen eines Kommentars gelesen habe, von denen, die ich je gewählt habe. Meiner Meinung nach liegt dies an dem in der Stadt herrschenden größeren Angebot von Freunden. Auktionshaus (AH), klar, macht Sinn, ne? Weil wenn irgendjemand 15 Kilometer entfernt von dir wohnt und du drei Jahre alt bist, dann denkst du dir, ich gehe jetzt zu Kevin, der 15 Kilometer entfernt wohnt. Der ist jetzt mein bester Freund. Das stimmt, ne? So kristallisiert sich die Mentalität heraus, dass wenn der eine Freund nicht macht, wie man es persönlich will, man halt mehr mit dem nächsten Freund macht, weil dadurch das kommt. Ein Beispiel wäre, dass ich mit all meinen Freunden aus Kindheitstagen noch Kontakt pflege, während meine Freundin zu kaum jemandem Kontakt hat. Ich bin in einem kleinen Ort aufgewachsen, siehenden in der Nähe einer Stadt. Wie siehst du das? Gibt es da einen Zusammenhang oder falle ich der selektiven Wahrnehmung zum Opfer? Was? Selektive Wahrnehmung? Du hast das Samplesize von eins. Wie könnte die dich trügen? Du bist im Dorf aufgewachsen und deine Freundin

nicht? Was gibt es da noch? Braucht man da noch mehr Beweise? Jetzt mal Spaß beiseite. Nein, das ist völliger Blödsinn. Allein schon, wenn du einen harten Gegenbeweis haben willst, falls du glaubst, das wäre jetzt irgendwie ein Beweis gewesen. Meine Zwillingsschwester und ich sind genau gleich aufgewachsen. Sie hat noch einiges an Freunden aus der Kindheitszeit, ich nicht. Ich glaube ein viel, viel wichtigerer Faktor ist, wo du bleibst und wie lange du wo bleibst, nachdem du irgendwie aufgewachsen bist. Bei mir ist es halt so, dass ich überall durch die Weltgeschichte gereist bin und dann lernt man natürlich viele neue Leute kennen. Bei mir ist ein riesengroßer Abstand dazu gekommen zu diversen Freunden, die ich zu Jugendzeiten, Uni-Zeiten und so weiter hatte. Also ein riesengroßer örtlicher Abstand. Meine Schwester wohnt im Prinzip immer noch im selben Ort um die Ecke von da, wo wir groß geworden sind. Und für diejenigen ihrer Freunde, schrägsträg Freundinnen, für die das selbe zutrifft, die auch noch da in der Ecke wohnen, da sind ein paar Freundschaften auch durchaus noch bestehen geblieben über die Zeit. Und nee, das ist glaube ich von vorne bis hinten Blödsinn. Also erstmal ist es ja nicht so, als ob du einfach sagst, so der macht nicht was ich will, ich suche mir jetzt einen neuen Freund. So funktioniert das ja üblicherweise nicht. Und mal abgesehen davon, als Kinder sowieso ganz andere Maßstäbe haben, wer Freund ist oder wer nicht Freund ist. Und ich glaube auch nicht, dass du eine größere Auswahl hast, ganz und gar nicht. Weil die Auswahl, die du als Kind hast, die erstreckt sich ja zu einem ganz, ganz großen Teil auf diejenigen, die irgendwo in deinem Umkreis schrägsträg Einzugsgebiet sind. Und das ändert sich nicht besonders. Egal wie groß die Stadt ist, das meinte ich eben mit 15 Kilometer entfernt. Es ist vermutlich, es fängt an irgendwie Leute, die in den gleichen Kindergarten schrägsträg Schule gehen und die werden in ganz, ganz vielen Fällen auch irgendwo in der Gegend wohnen. Auch in Großstädten. Da mag es vielleicht Ausnahmen vielleicht dann bei den weiterführenden Schulen geben, aber die gibt es auch auf dem Dorf. Bei uns kamen die Kids halt auch schon von ein paar Kilometer entfernt, weil du nicht überall ein Gymnasium hast oder so. Aber bei der Grundschule glaube ich, ist es sehr, sehr häufig so, dass die Eltern die doch stark nach der Nähe zum Wohnort wählen, weil die halt keinen Bock

haben, irgendwie 10 Kilometer oder 15 Kilometer am Tag zur Grundschule zu fahren. Und die Kids haben noch viel weniger Möglichkeiten. Die werden in ganz, ganz wenigen Fällen halt diese extrem großen Entfernungen, die sie ja, wenn deine Theorie zutreffen müsste, zurücklegen müssten, um irgendeinen Kumpel zu treffen, die werden auch gar nicht auf sich nehmen. Wie auch? Als irgendwie 8-, 9- oder 10-Jähriger. Du setzt dich ja nicht einfach in die U-Bahn und fährst durch ganz Hamburg oder ganz Berlin. Also nee, überhaupt nicht. Da hast du dir irgendwas eingeredet, bis du es angefangen hast selber zu glauben. Und ich glaube auch, dass deine grundsätzliche Selektion oder die grundsätzliche Einteilung nicht sinnvoll ist und nicht stimmt. Also nur, dass du einen Freund hast, der in irgendeiner Situation jetzt irgendwie dir hilft oder nicht hilft, heißt ja nicht, dass der Freund das immer oder nie tut. Wie schon gesagt, Menschen verhalten sich in den seltensten Fällen binär. Sondern es mag vielleicht sein, dass du den einen Kumpel hast, der sich bei handwerklichen Dingen irgendwie eher drückt, weil er da keinen Bock drauf hat, dafür aber Spaß daran hat, was der Teufel warst, zu dir zu kommen, wenn du dich über deine Freundin ausheulst. Andere wie da haben überhaupt keinen Bock darauf, die Geschichten von dir und deiner Freundin zum siebenhundertsten Mal zu hören und helfen dir dafür eher, wenn du dir den Ehherd anschließen musst. Also ich glaube, da hast du ein bisschen Zeit gehabt und dir eine Story ausgedacht, aber die zurückzuführen dann vor allen Dingen auf Stadt oder nicht. Ne, glaube ich nicht. Also vielleicht ist es noch so, dass es bestimmte Dinge gibt, die in der Stadt häufiger passieren oder weniger häufiger passieren. Ich überlege gerade, was das sein könnte. Aber ich glaube, das hängt dann eher um Stadt oder Dorf. Das könnte dann so von Gewohnheiten abhängen, die auf dem Dorf vielleicht eher üblich sind oder nicht, dass du halt sagen kannst, bestimmte Gruppen oder so finde ich auf dem Dorf häufiger. Keine Ahnung, was der Teufel warst, Schützenvereine oder so, sowas gab es bei uns. Aber das war es auch. Und ob das eine Rolle spielt für die Entwicklung von Freundinnen im Kindesalter, war ich dann auch eher zu zweifeln. So, das soll es gewesen sein fürs erste Video heute. Da ich gestern keins gemacht habe, kommen heute zwei. Und wir hören uns wieder. Ich hoffe, ihr lasst mir weiter

viele, viele Fragen zukommen. Kommentiert einfach eure Fragen unter dem jeweils aktuellsten YouTube-Video. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#898: Hate gegen Fortsetzungen, Hate gegen Popmusik

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 898 und den Themen Hate gegen Fortsetzungen und Hate gegen Popmusik. Wir nähern uns dem Ende dieser Playlist noch ein Video nach der 898, dann gibt es die nächste 100er Staffel. So, wo waren wir stehen geblieben? Hier waren wir stehen geblieben. too long; didn't read (TLDR) der Hate auf Blizzard. Hi oder Moin Onkel Barlow, aufgrund des Fragenmangels möchte ich einfach mal ein Thema in mein Lieblingsformat beischlafen, mit Zollbewerfen und wissen was du davon denkst. Erstmal denke ich davon, das musst du gar nicht tun wenn Fragenmangel herrscht, ich bin da immer froh drüber. Denn im Zweifelsfalle steigert es einfach nur die, die zumindest von mir wahrgenommen Qualität der Fragen und ich muss nicht Sachen reinnehmen wo ich mir denke, na komm wir haben eh nichts besseres. Aber gut, es ist ja mittlerweile eigentlich nichts neues mehr, dass es von World of Warcraft (WoW) Expansion zu Expansion immer wieder Leute gibt die glauben, dass WoW tot sei. Ja, die gibt es seit der allerersten Expansion, die gab es in Burning Crusade schon und definitiv dann A Brother of the Lich ging, wenn es um die Expansion selber ging, ob die Expansion schlecht ist oder nicht. Dahin bestimmte Spieleinhalte nicht gefallen. Den Schluss, dass ein rein persönlich misslungenes Feature

oder mehrere Features zu einem sterbenden Spiel führt, halte ich für blanken Unsinn. Ja, natürlich ist das Unsinn. Dennoch ist mir in den letzten Jahren, vor allem während der Laufzeit von Battle for Azeroth (BfA) folgendes an der Spielerschaft aufgefallen, immer wieder erheblich ist das bütende Spieler sich erneut über das böse Blizzard aufregen und anfangen wollen es zu boykottieren, sei es die Hong Kong Sache, die Ankündigung, dass das HCG Hots eSport wegfallen wird oder Warcraft 3 Reforged. Definitiv, also vor allen Dingen auch wenn es Themen sind mit denen sie sonst überhaupt nichts am Hut haben und überhaupt nichts davon wissen. Alleine die Tatsache, dass sie es dann demselben Schuldigen angreifen können reicht halt oft auf, um mit auf diesen Zug aufzuspringen. Nun ist mir dabei aufgefallen, dass zumindest aus meiner Sicht, dass diese großen Hatewellen vermehrt dann auftreten, wenn einschulreiche Streamer ihre Reichweite nutzen, um eben zu so einem Boykott aufzurufen, zum Beispiel Asmongold und Konsorten. Die Fragen hierbei sind für mich, ob Zuschauer dieser Streamer einfach nur Mitläufer dessen oder deren Meinung sind, ohne sich selbst mit der Materie von beispielsweise Firmenführung auseinanderzusetzen und ob der Zustand der derzeitigen Firma Blizzard wirklich apokalyptisch ist, wie jetzt zu einem großen Anteil in den Medien dargestellt wird. Ich würde mich sehr bei der Antwort freuen und hoffe du bleibst gesund. BMZ ist nämlich das, was ich auf YouTube am liebsten schaue. Mensch, das ist ja eine große Ehre für mich, so einen großen Kanal wie YouTube oder so eine große Plattform. Ich glaube, dass es eine Mischung von Dingen ist. Also erstmal glaube ich, dass es ein gewisser Typ Mensch ist, der sich in den Extremen jetzt sage ich mal auslässt. Ich glaube nicht, dass das ganz normale, geistig gesunde junge Menschen sind oder auch Menschen mittleren Alters sind, sondern ich glaube, dass man zum Teil je nachdem, welche Zustände das annimmt, halt so einen kleinen Knacks weg haben muss. Das nimmt ja auch so quasi schon Stalker Formen an, in denen sich da über jede Kleinigkeit aufgeregt wird und auch der Ton und die Art und Weise, wie das getan wird und die Verschwörungen, nenne ich mal, die immer zusammenkommen, wenn man versucht, irgendwas zu interpretieren. Mit anderen Worten, am auffälligsten finde ich es immer daran, wenn du

feststellt, dass gegenteilige Dinge gleich interpretiert werden. Das ist immer der sicherste Kandidat dafür, dass die Leute so ein bisschen ein einer Klatsche haben und das teilweise innerhalb desselben Threads. Ein gutes Beispiel, das ich immer wieder nenne, ist wenn es heißt, wir machen das Leveln bei World of Warcraft schneller. Dann kommt immer, ja ja ja, macht das ja nur schneller, weil irgendwie die Leute nicht geduldig genug sind. Damals, da war das Spiel ja noch besser und da haben sie noch lange gelevelt und so und das macht ihr nur, damit ihr dadurch mehr Geld bekommt und so weiter und so fort. Dann kommt das Gegenteil, wir machen das Leveln langsamer und dann wieder dasselbe Argument. Ja ja, das macht ihr nur, damit hier Zuckerbrot und Peitscher und Karotte am Stiel die Spieler irgendwas vorgehängt bekommen, weswegen sie einloggen. Also was ist es nun? Loggen sie jetzt ein, weil sie etwas haben, was lange dauert oder loggen sie deshalb ein, weil sie was haben, was schnell geht? Im selben Segment wohlgemerkt. Wir reden jetzt nicht davon, dass keine Ahnung, dass Leveln schnell geht und die Prequest langsam oder so, sondern die exakt gleiche Sache. So ein bisschen so, als würdest du sagen, irgendwie ein Cola-Produzent verändert seine Cola, indem er mehr Zucker reintut und dann heißt die, er tut mehr Zucker rein, weil das den Leuten besser schmeckt und dann weniger, weil es den Leuten besser schmeckt. Was ist es nun? Was von beiden? Ihr könnt nicht dasselbe oder dieselbe Folgerung aus zwei gegenteiligen Dingen ziehen. So, das ist eine der Geschichten. Dann glaube ich, ist es allgemein ein Thema, was immer dann aufkommt, je mehr du lange existierende, erfolgreiche Reihen von irgendwas hast. Und es ist wirklich egal, was das ist, ob das jetzt irgendwie eine Fernsehserie ist, ob das eine Kinoserie ist, ob das eine Gaming-Serie ist oder ob das ein bisschen weitergefasst halt eine Spielefirma ist, die Games produziert und damit in irgendeiner Art und Weise langfristig erfolgreich ist. Der größte Feind von allem in der Sicht von manchen, die sich dann gerne aufregen, ist halt Geld. Geld ist böse. Sobald eine Firma mit irgendetwas Geld verdient, geschweige denn viel Geld verdient, ist das schon mal grundsätzlich negativ und als negativ zu bewerten. Wir haben, glaube ich, immer dieses Bild vor Augen von so einer kleinen Garagenfirma, wo ganz romantisch die Leute in irgendwelchen

Hoodies vor den Screens im Halbdunkeln sitzen und vor sich hin coden. Und sobald sich das dann ändert und vielleicht sogar irgendwie eine Übernahme existiert oder eine Firma aufgekauft wird, an die Börse geht und so weiter und so fort, dann sieht das anders aus. Dass das natürlich in der Realität eigentlich nie passiert, zumindest nicht langfristig dessen, sind sich die Leute nicht bewusst. Denn die Art und Weise von kleinen Firmen, die so funktionieren, das sind halt immer so diese, die dem Survivorship-Bias unterliegen. Also ja, die existieren und eine von 100 ist mit dem, was sie dann machen, erfolgreich, nehmen ultra viel Kohle für ihr kleines Minispielchen ein, was da rausgekommen ist, vielleicht sogar eine Einzelperson. Ich denke da hier ein Notch mit Minecraft, der hat das, glaube ich, ja irgendwie alleine entworfen. Und dann glauben sie, das wäre so ein nachhaltiges Konzept oder Konstrukt. Die Realität sieht ganz anders aus, wie man sich ganz gut überlegen kann für diejenigen von euch, die sich vielleicht so ein bisschen mit der Gaming History der 80er und 90er Jahre beschäftigt haben und den ganzen kleinen Spiele schmieden, die es früher gab, die irgendwelche genialen Highlights produziert haben. Ob das nun die Story von Peter Molyneux ist oder von anderen berühmten Games-Developern, also als Personen, die ihre eigene Studios hatten oder von, ach Gott, ich weiß gar nicht, wie sie alle hießen, ich will jetzt keinen Namen in den Raum werfen, die ganzen kleinen Rollenspielschmieden zum Beispiel, die da ihre Games gemacht haben und die dann allesamt irgendwann pleite gegangen sind. Weil das natürlich meistens so nicht funktioniert. Du hast dann irgendwie ein Spiel, das funktioniert und dann denkst du dir, vielleicht so wie es so ein bisschen bei mir war, wenn ich ein Blogvideo gemacht habe, du machst ein Video, das hat eine Million Zuschauer und denkst dir, cool, wenn ich so was weitermache, dann hat das nächste vielleicht auch eine Million und dann hat das nächste aber nicht eine Million, sondern es hat nur 100.000 oder 200.000 oder so. Und bei den Spielen ganz genauso, der nächste Spiel hat eben nicht eine Million Spieler, sondern eben nur 100.000 oder 50.000 oder 150.000, aber nicht das, was du erwartet hast. Und dann stellst du halt fest, gerade wenn du expandiert bist, das funktioniert so nicht und so gehen dann die kleinen Spielschmieden oft pleite, weil sie mit dem einen großen Hit das finanziert haben, was danach kommen

sollte, es aber nicht immer in der Form geklappt hat. Das Gegenteil bei den großen Firmen, wo halt gesagt wird, wir müssen halt rechnen. Alleine die Tatsache, dass das bei Blizzard irgendwie, wann war denn das, zu welcher Zeit war denn das, zu dieser Diablo Geschichte, so vor ein oder zwei Jahren glaube ich, dass es dann hieß, oh mein Gott, bei uns gibt es im Unternehmen Leute, die plötzlich mit dem Rechenschieber rumrennen und sagen, wir müssen auch mal kalkulieren. Das scheint ja einige Leute total geschockt zu haben, wo ich mich dann frage, wo genau ist da der Schock? Was erwartet ihr denn? Also selbst wenn uns mal total egal ist, wo dieses Geld dann hinwandert, aber dass man wirtschaftlich arbeiten muss in einem professionellen Unternehmen, wie kann euch das schocken? Also wo ist da euer Problem? Aber auch das war für manche Leute offensichtlich ein riesengroßes Thema. Und dann ist es natürlich so, dass man liebend gerne auf den rumhackt, wo es halt Mode ist. Das ist ja so ein bisschen, ob das in der Politik so ist, wo auf bestimmten Politikern rumgehackt wird, ob das im Showbiznis ist, wo auf bestimmten Showbiznisgrößen rumgehackt wird. Es sind ja dann oft dieselben, wo sich das Ganze so ein bisschen verselbstständigt und man dann den gleichen Gag für alle macht. Ich glaube, dass einzelne Personen, gerade wenn es so Reichweitenstarke sind, Streamer zum Beispiel, da ihr Teil zu beitragen. Weil ich glaube, dass es unter den Leuten, die wenig Kompetenz besitzen bei einem Thema, sehr, sehr gängig ist, sich die Kompetenz von anderen anzueignen. Mit anderen Worten, die hören jemand, der so klingt, als wäre er kompetent, etwas zu sagen und plappern das dann nach. Und da sind natürlich so Typen wie Asmongold und Co. hervorragend geeignet, weil die in einer sehr zuhörbaren Art und Weise ihre Ansichten zu irgendetwas darlegen und die in manchen Punkten nachvollziehbar klingen. Dass das natürlich auch oft totaler Bockmiss ist und vieles von dem über das gesprochen wird, so dann doch nicht funktioniert. Das ist ein anderer Punkt. Eine Sache, die ich halt immer wieder sage, ist dieses Problem, was manche Leute mit so einer lang laufenden Spielserie haben, an der sie die Lust verlieren. Ist fast immer nicht ein Problem dieses Spiels, sondern der Spieler. Und wer sich Asmongold im Laufe der letzten drei, vier Jahre angeguckt hat, wie er sich halt über das aktuelle **WoW** geäußert hat,

wie er seine Traumwelt erschaffen hat von [WoW Classic](#), was damals alles so toll war. Und dann wie die Realität von ihm in Classic und in Dings aus, ich hab's nur in Teilen mitbekommen, der wird ja schon eine gewisse Diskrepanz festgestellt haben. Mit anderen Worten, diese Traumwelt war gar nicht so sehr die Traumwelt, wie vielleicht vorher gedacht. Und es hatte viel, viel mehr mit einem selbst als Person zu tun, als mit irgendeinem Spiel. Und das ist so eine Einsicht, die dann auch immer schwerkommt. Aber es sind Leute, die Charisma haben, deren Inhalte nachvollziehbar klingen und die halt massiv auf irgendeinem Thema rumdreschen, das in sehr, sehr vielen Punkten halt in einer Art und Weise, die halt einfach sachlich unsinnig ist. Weil es überhaupt nicht um sachliche Dinge geht. Sie transportieren Dinge, von denen sie sagen, die machen mir Spaß, so als wären sie faktisch etwas, was richtig oder keine Ahnung oder gutes Game Design oder sonst was ist. Das ist natürlich blöd, das zu tun. Aber es ist für diejenigen glaubwürdig, die dieselbe Meinung teilen. Wenn du zwei Leute hast, die sagen, Shooter sind toll und dann kommt der Dritte dazu und sagt, ey, übrigens Leute, Shooter sind toll und MMORPGs sind doof, dann sind die drei sich einig. Und manche von denen werden vielleicht sagen, dementsprechend daraus folgt, wenn jemanden Shooter entwickelt, ist das toll, wenn jemanden massively multiplayer online (MMO) entwickelt, ist das doof. Und so ein bisschen ist das halt auch innerhalb der massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) oder auch der [WoW](#)-Szene. Wir haben ja so viele Arten von Game-Ideen mittlerweile in [WoW](#) gehabt, auch viele Arten, die verworfen wurden, die nie wieder gekommen sind, die mal angedacht waren und nie gekommen sind und so weiter und so fort. Oder welche, die beibehalten wurden. Dass es auch da massenhaft Leute gibt, die halt sagen, ja, das eine ist halt gut und richtig, das andere ist nicht gut und nicht richtig. Dieses Thema, man nennt das dann halt Gatekeeping, wenn man sagt, wir machen die Spieler quasi zum Torwächter, was die erlaubte Art des Spielens ist und was nicht. Die gibt es ja tonnenweise. Sehr, sehr häufig sind halt die, die sagen, je größer der Aufwand für etwas ist, desto besser ist das Game-Design. Andere wiederum sagen, regen sich über das exakte Gegenteil extrem auf. Für die ist alles, was Aufwand und Zeit ist, haben wir neulich auch gehabt,

wo ich sagte, sinnloser Grind. Also, wo quasi jede Art von Grind direkt als sinnlos abgestempelt wird. Wo man sich fragen muss, warum ist das sinnlos? Du kriegst ja was dafür. Oder ist das so etwas, was in sich, wenn es mir keinen Spaß macht, dann bedeutet das, dass es sinnlos ist. Also, da gibt es ganz, ganz viele Extreme. Und, ja, aus jeder Mücke elefanten machen halt auch. Also diese Hongkong-Geschichte zum Beispiel. Da wird ein Spieler, der sich gegen die Regeln, also der gegen die Regeln eines Turniers verstößt, kriegt ne Strafe. So, daran ist eigentlich überhaupt nicht spektakulär, aber man kann natürlich ne Riesen-Nummer draus machen. Vor allen Dingen, wenn man so hervorragende Verschwörungstheorien um China, die die Fäden im Hintergrund ziehen und so weiter stricken kann. Fantastisch. Vor allen Dingen, wenn ansonsten nichts los ist. Gibt hervorragende Geschichten. Und dann, ich reg mich immer wieder drüber auf und ich weiß, dass ich den einen oder anderen Autoren der entsprechenden Games-Zeitschriften bzw. Games-Websites habe, die auch immer wieder mal BMZs hören und sich dann beschweren darüber, dass ich so auf ihnen rumhacke, obwohl ich das wörtlich noch nicht getan habe, könnte ich mal tun. Die Qualität der Gaming-Presse tut dem ja keinen Abbruch. Ganz im Gegenteil. Da ist ja auch niemand daran interessiert, gute sinnvolle Inhalte zu produzieren, sondern da wird ja auch sehr, sehr, sehr, sehr polemisch auf Firma X oder Y rumgehackt. Einfach, wenn man das Gefühl hat, das zieht gerade die Lese an. Und natürlich sind diese Arten von Menschen, die, ich sag mal so sehr extrem kritisch auf allem rumbäschten, die sind ja super aktiv. Woher wüssten wir sonst, dass sie auf allem rumbäschten? Das ist ja eine Äußerung von Meinung. Es gibt ja kaum Leute, die zu Hause sitzen und so ganz, ganz, ganz extreme Meinungen vertreten und die nie äußern. Also diese Kultur, das zu tun, die ist ja schon in sich Teil des Ganzen. Und natürlich kann man die wunderbar einfangen, indem man ihnen nach dem Mundberg redet, indem man ihnen sagt, hör mal, es ist immer die Spielefirma, die sind immer schuld. Denn das ist ja auch so, dass die Spieler selber bei sich nie eine Verantwortung sehen und sei es nur daran, ob ihnen ein Spiel gefällt oder nicht. Das kann nicht daran liegen. Das kann nicht am Geschmack, am eigenen Geschmack liegen oder so oder an dem eigenen

Leben, das sich halt massiv geändert hat, dass man vielleicht heutzutage keinen Bock mehr hat, 20 Stunden in der Woche irgendwas zu farmen, damit man genügend Consumables für den Raid hat, sondern das muss am Game Design liegen und das muss an den anderen, müssen immer die anderen sein. Es ist der Rest der Community oder der Game Developer und so weiter und so fort. Ja und haben wir eine abschließende Frage eigentlich gehabt oder ging es nur um meine Meinung dazu? Ja, das ist halt noch so ein Ding. Also wenn niemand von den extremen Kritikern macht sich auch nur für fünfzehnjährige die Mühe, sich zu überlegen, wenn ich so ein Unternehmen führen würde, was wäre denn meine Linie? Was wären meine Ziele? Was würde ich machen wollen und so weiter und so fort? Das ist ja irgendwie, das existiert in dieser Welt ja nicht. Die wird ja immer rückwärts aufgerollt. Die wird aufgerollt, da ist irgendjemand böse. Böse ist schon mal jeder, der Geld mit irgendwas machen will. Er ist schon mal böse. Und wie können wir jetzt alles übersetzen in, es ist quasi eine niederträchtige Handlung, die am Ende bei uns ankommt. Dass die Dinge sich nicht gegenseitig ausschließen, sollte jedem klar sein, weil selbst die kleinsten Spiele schmieden und klitschen, die noch so romantisch in Garagen mit den Hoodies programmiert haben, haben da oft Programmierer sitzen gehabt, die dann später oder wie auch immer geartete Devs, ob die jetzt Programmierer sind oder Designer oder sei es der Teufel was, die nach einem Erfolg plötzlich mit dem dicken Ferrari vorfahren konnten. Die gab es auch schon in den 18ern übrigens, weil in dieser Branche halt viel Geld steckt, aber das schließt sich ja nicht aus. Also sei denn man hat irgendwie so einen kommunistischen Grundgedanken, dass niemand anderes Geld besitzen dürfte, sondern alles das Geld des Volkes ist. Aber wenn wir das jetzt nicht haben, schließt sich das ja nicht aus, diesen Grundgedanken. Dass man halt sagt, jemand kann etwas mit Herzblut entwickeln und es kann ganz ganz toll sein, aber er kann trotzdem damit Geld verdienen. Das mag jetzt verrückt für manche klingen, aber wo ist das Problem? Wenn beide Enden des Deals damit einverstanden sind und das toll finden, wo ist das Problem? Nehmen wir mal an, keine Ahnung. Ich nehme mal irgendwas jetzt. Nehm ich mal unseren Podcast. Podcast ohne richtigen Namen. Und stell mir vor, dass es ganz viele Leute

gibt, die sagen, **WoW**, ich möchte unbedingt den Premium Podcast haben. Und es gibt ja keinen wirklichen Premium Podcast. Der ist halt ein Tag früher und es ist keine Werbung drin. Das ist jetzt nichts, wofür ich persönlich einen Podcast kaufen würde und bei Patreon hingehen würde, aber manche tun's. Und jetzt stellt euch vor, es sind im Moment glaube ich 1500 Leute, die uns das supporten, aber stellt euch vor, es wären 150.000 Leute, die das supporten. Alles andere bleibt beim Alten. Wir veröffentlichen weiterhin den Podcast auch mit Werbung, einen Tag später. Alles andere bleibt beim Alten. Natürlich wäre das eine Menge Geld für uns, die wir den Podcast produzieren, so dass wir davon leben könnten. Aber wo wäre das Problem? Nirgends eigentlich. Und so ist es halt beim Gaming auch, wenn mir jemand erzählt, die veröffentlichen die Expenden ja nur, weil sie Geld damit verdienen wollen. Okay, natürlich machen sie das. Sie sind ja ein Wirtschaftsunternehmen. Natürlich verkaufen sie Dinge, weil sie damit Sachen einnehmen wollen. Müssen sie auch, wenn sie nichts einnehmen, sind sie Pleite. Und dann sehen wir auch keine neuen Entwicklungen. Das ist ja das nächste Ding, dass man halt sagt, vielleicht erwarte ich ja noch mehr von meiner Spielefirma, außer dass sie den Titel weiterführt, der ja schon seit 20 Jahren existiert. Vielleicht erwarte ich von denen eben auch, dass die mal was völlig anderes auf den Markt bringen, wie es vielleicht Overwatch war oder so. Und andere Titel, ob man die jetzt... Ich bin jetzt kein so Heroes of the Storm oder Overwatch-Spieler, aber es waren ja zumindest mal andere Titel, die nicht schon in der bestehenden Franchise waren. Die müssen ja auch von irgendwoher finanziert werden. Woher soll das Geld denn kommen? Aus den Rippen geschnitten? Vermutlich nicht. Also das ist der nächste Schritt halt. Dieses zu glauben, dass Geld irgendwo was Schlechtes wäre. Wenn du deinen kleinen Shop aufmachst, irgendwo an der Ecke und da Actionfiguren verkaufst oder weiß der Teufel was, ich weiß nicht, wie viele von euch tatsächlich einen eigenen Laden besitzen. Und dann überlegst du dir, Mensch, ich könnte noch das und das verkaufen, aber dafür müsste ich ein bisschen mehr Ladenfläche anmieten und das Ganze ein bisschen größer machen. Natürlich benutzt du das Geld, was du eingenommen hast, dafür wahrscheinlich. Vielleicht nimmst du auch einen Kredit auf oder so. Das

mag natürlich auch sein, mit allen seinen Risiken, die das Ganze dann mit sich bringt. Aber nichtsdestotrotz geht damit einher. Du versuchst natürlich einen an mit dem zu machen, was du da verkaufst. Ein anderer freut sich vielleicht darüber, der sich denkt, ich habe überhaupt keinen Bock, den ganzen Scheiß immer bei Amazon zu bestellen. Ich finde es viel, viel cooler, in so einen kleinen Laden zu gehen mit so einer Klingel, die einmal Bing macht, wenn ich die Tür aufmache und finde es romantisch da einkaufen zu gehen, selbst wenn ich für meine, weiß der Teufel, was, Actionfiguren oder was auch immer ich da kaufen will, fünf Euro mehr zahlen muss. Oder drei. Also das wird sich nicht ändern, was du beschreibst, dieses Problem. Das ist vermutlich so, keine Ahnung, so alt wie die Medien sind. Und es wird sich grundsätzlich nicht ändern. Ich glaube, das einzige, was man immer versuchen kann, ist sich zu trennen, was ist eine grundsätzlich berechtigte Kritik und wie sollte sie ausfallen und was ist die Folgerung daraus. Eine der Sachen ist halt auch so ein Ding, ich kann mich noch und nöcher über irgendetwas aufregen. Eine der wichtigsten Möglichkeiten, die ich halt habe als Konsument, ist ein Ding zu kaufen oder nicht zu kaufen. Und wenn ich derjenige bin, der sich über etwas aufregt und es trotzdem quasi wie aus der Hand reiße, dem entsprechenden Publisher, dann muss ich sagen, bin ich ja der Beweis dafür, dass trotz der Kritik etwas gekauft wird. Und das ist immer die größte Schwierigkeit daran. Wenn jemand unter anderem den wirtschaftlichen Aspekt, ist ja nicht das einzige, so was wie Image kann ja auch eine Rolle spielen, aber unter anderem den wirtschaftlichen Aspekt im Sinn hat, ihm aber alles aus der Hand gerissen wird, was er produziert, warum sollte er das, was er produziert, ändern? Und umgekehrt muss man natürlich immer auch sagen, in welchem Punkt sind Dinge, die ich als Luxusgegenstand kaufe, und das sind ja Computerspiele oder wenn es die Spiele nicht sind, die Expansion, das digitale Gut, was auch immer, der digitale Dienst, den ich kaufe. Wenn wir über diese Art von Luxusgut reden, ist es halt immer so eine unglaubliche Schwierigkeit für etwas, was niemand braucht, jemandem, der es verkauft, vorzuhalten, dass er das tut, wenn die entsprechenden freiwilligen Käufer zu Kondition X oder Y da sind. Das ist halt echt schwierig, wirklich schwierig. Und ja, man kann sagen, man

muss aber nicht alles mitmachen, was Geld bringt, das stimmt. Und das ist auch nicht notwendigerweise so, weil nicht alles, was kurzfristig Geld bringt, auch etwas ist, was dir langfristig ein Gewinn für dich ist. Auch da nehme ich wieder das Beispiel unseres Podcasts, wir haben sehr oft Angebote für diverse Werbung gehabt, ich auch übrigens alleine für meinen Stream und so weiter, die wir abgelehnt haben, die ich abgelehnt habe, weil ich halt sage, zum einen möchte ich halt nicht das Ganze mit Werbung überlasten und überfluten, dass ich für jeden Scheiß jeden Tag irgendwie Werbung mache, weil dann mein Inhalt an Wert verliert, wenn er jedes Mal zur Hälfte aus Werbung besteht oder so. Und zum zweiten ist es auch nicht so, dass jedes Produkt, das ich da bewerben könnte, eins ist, mit dem ich so 100 Prozent zufrieden bin. Manchmal macht man vielleicht auch den Kompromiss und muss sagen, ich muss halt auch nicht immer 100 Prozent zufrieden sein mit dem Produkt, dass ich es okay finde, reicht vielleicht aus. Aber nur um das zu nennen, das kann auch bei einer größeren Firma durchaus mal der limitierende Faktor sein, warum man sagt, naja, in der Theorie würden wir damit vielleicht ein bisschen mehr Geld machen, aber uns gefällt das nicht, weil sich das vielleicht langfristig negativ auswirkt auf die Art und Weise, wie Fans uns ansehen oder auch nicht Fans, wie wir neutral angesehen werden. Hallo Barlow, erst einmal auch übrigens Leute, nur weil wir wieder bei dem Thema Blizzard sind und Hate und ich genau wieder weiß, dass ich von den Leuten, die ich da angesprochen habe, halt auch einigen in der Community habe, dasselbe, was ich neu schon mal gesagt habe, wenn ihr mein kritisieren zu müssen, dann macht das in einem vernünftigen Ton und macht es in einer konstruktiven Art und Weise, bitte. Wenn dem nicht so ist, dann fliegt der Hammer. Ist er beim letzten Mal auch schon und einige von denen, die vermutlich jetzt ihre Klappe aufreißen und moppeln wollen, können es schon nicht mehr, aber tut das in einer vernünftigen Art und Weise, bitte. Punkt. Ich muss nicht nochmal erklären, warum ihr das in einer vernünftigen Art und Weise tun solltet. Hallo Barlow, erst einmal natürlich die obligatorischen Genesungswünsche, die dennoch ernst gemeint sind. Danke schön. Was hältst du von Popmusik? Habe ich grundsätzlich überhaupt kein Problem mit, höre ich aber ich höre ganz

wenig Musik momentan. Damit meine ich Populärmusik, also Musik, die von der breiten Masse gehört wird. Ich muss etwas weiter ausholen. Ich bin nicht selbst Ben Chamberliss, so ein altes Klavier Ding da, beziehungsweise studiere Musik und kann mir die Brötchen, von denen du so gerne redest, durch Auftritte auf den Tisch holen. Das ist doch toll. Toll, etwas zu machen, wovon man leben kann, was einem Spaß macht und dann auch künstlerisch ist. Da das Publikum bei diesen Auftritten einen gefühlten Altersdurchschnitt von 50 plus hat, frage ich mich, woran das liegt. Ich habe natürlich schon mit Nichtmusikerfreunden darüber gesprochen, die häufigste Antwort auch nach längerem Überlegen, der Person war keine Ahnung. Dadurch wirft sich mir die Frage auf, ja war keine Ahnung. Also ich finde es jetzt nicht ganz ungewöhnlich, dass so diverse Kulturangebote eher von einer etwas älteren Zielgruppe genutzt werden. Dann kommt noch dazu, dass ich glaube, dass halt eine etwas ältere Zielgruppe mitunter auch eher bereit ist, für Kulturangebote Zeit und Geld aufzuwenden. Das ist ja auch noch so eine Sache. Ich kann ja überall Musik hören, ohne dass ich dafür, zumindest ohne dass ich dafür viel Geld bezahlen muss und ohne dass ich irgendwo hingehen muss. Und dann dafür Zeit und Geld aufzuwenden, na weiß ich nicht. Also zumindest wenn man es als Kultur betrachtet, glaube ich, ist das definitiv etwas, was eher bei der älteren Zielgruppe passiert. Wenn man nur den Unterhaltungsfaktor sieht, dann ist natürlich glaube ich auch bei der jüngeren Zielgruppe der Fall, die auf Konzerte von BANDXY geht. Dadurch wirft sich in mir die Frage auf, warum eigentlich alles was aktuell ist, auch immer gehört wird. Weil umgekehrt ein Schuh draus wird, Kollege. Es wird gehört und dadurch ist es aktuell und dadurch ist es dann in den Charts und so weiter und so fort. Die Frage klingt zwar blöd, aber ich verstehe es nicht. Ohne dabei hipstermäßig klingen zu wollen, klingen 95 Prozent der Chartmusik sowieso gleich. Sehe ich überhaupt nicht so. Also ich höre nicht viel Chartmusik, aber die Sachen klingen für mich nicht gleich. Und mit gleich meine ich, dass eigentlich jeder Song aus wenigen Akkorden besteht und so schlicht wie möglich gehalten ist. Ja, ich weiß, ich erkenne dir dieses Video irgendwie. Es gibt glaube ich eins zu Pakebelle zum Canon in D, wo auf YouTube, müsst ihr mal danach

suchen, wo jemand halt von seinen Erfahrungen erzählt, wie er als Schüler irgendwie diesen Canon in D lernt und spielen muss und dann feststellt in jedem Pop-Song kommt diese Tonfolge vor. Und so weiter und so fort. Und ich glaube es gibt noch ein zweites Video, da weiß ich gar nicht, wie es heißt, wo auch so ein paar Typen, die Three-Cord-Songs sich über die drei Akkord-Lieder lustig machen und dann halt alle möglichen Songs nehmen und diese Akkordfolge spielen und dann halt das entsprechende Lieder zu singen. Wobei man halt immer noch überlegen muss, dass die original Songs nicht unbedingt tatsächlich in dieser Tonhöhe dann auch gespielt wurden. Und wenn man sie transponiert, man natürlich irgendwie noch eine Ver-X-Fachung der Menge der möglichen Lieder hat. Denn irgendwie die Folge, was ist das? G, D, E, C, ist eine ganz beliebte Akkordfolge. Die wäre dann ja, oh Gott, ich kann es aus dem Kopf, kann ich es nicht. Ich glaube es wäre C, F, A, ich weiß es nicht. Okay, also jedenfalls in einer anderen Tonhöhe wäre es immer noch im Prinzip derselbe Song, aber halt ein bisschen höher oder niedriger gespielt. Nur was du gerade beschreibst, ist halt so ein bisschen wie zu sagen, beim Bäcker schmeckt alles gleich, denn es ist ja alles aus Eiern, Mehl, Wasser, Zucker. So, jetzt habe ich mal die vier Hauptzutaten genannt aus dem Milch vielleicht noch. Fünf Hauptzutaten und nehme noch Hefe dazu. Aber deswegen schmecken Sachen ja auch lange nicht gleich. Und bei Musik ist es ja auch nicht so. Nur weil sich die drei Akkorde benutzen, ist es ja noch nicht derselbe Song. Sie klingen auch nicht gleich. Also ich glaube, was sind das für Songs? With or Without You und Lady in Black zum Beispiel, die dürfen auch irgendwie ganz ähnliche Akkorde haben. Und die klingen auch nicht gleich. Überhaupt nicht. Also das ist die Schlussfolgerung, die du hast. Es stimmt überhaupt nicht. Und so schlicht wie möglich gehalten ist. Auch da muss man sich fragen, ob das notwendigerweise schlecht ist. Also ich wüsste nicht warum ein schlichter Song schlecht sein sollte. Es geht ja nicht darum, bei Musik, dass ein Musiker unter Beweis stellt, dass er in der Lage ist, etwas Kompliziertes zu spielen. Das mag schön sein. Das mag vor allen Dingen, wenn man selber sich für Musik interessiert, eine schöne Übung zu sein. Aber das bedeutet ja nicht, dass der Song deswegen besser ist. Punkt. Das ist ein bisschen so, die Logik

ist halt gerade so ein bisschen wie, wenn ich etwas backe, dann ist es besser, wenn ich mehr Zutaten benutzt habe am Ende. Aber auch daraus wird ja kein Schuh. Aber es sind Dinge mit den einfachsten Zutaten. Ich denke gerade an meine Schnitzelbrötchen. Was ist da drin? Da ist ein bisschen Ei, Salz, Pfeffer, Semmelbröse, das Fleisch halt und dann wird es halt in Fett gebraten oder eigentlich schon mehr frittiert. Das hat auch kaum Zutaten und es ist trotzdem, also für mich natürlich Geschmack. Aber für mich ist das halt sehr lecker. Es würde jetzt nicht besser werden, wenn ich 17 Gewürze benutzen würde oder drei verschiedene Sorten Ei. Geschrieben werden diese Songs von Leuten, von denen noch nie jemand gehört hat, wie Max Martin, Bon Jovi, blablabla, womit ich ihm keinen Vorwurf machen möchte, weil es einfach nicht. Warum auch? Also was? Warum wäre das wichtig? Ob jemand von denen gehört hat? Grundsätzlich konsumieren wohl fast alle Menschen irgendwie Musik und bezeichnen das oft auch als Hobby. Dabei ist ihnen egal, was sowohl vom Text als auch in der Musik abgeht. Ja, nicht notwendigerweise. Also es gibt ja durchaus Leute, die zum Beispiel Musik mit bestimmten Texten ablehnen. Nehmen wir mal sowas wie, keine Ahnung, was, Rechtsrock oder so. Also Musik mit irgendwelchen rechten, schräg schrägfaschistischen Texten wird ja durchaus von manchen abgelehnt. Dann gibt es wiederum andere Songs, bei denen zumindest der Text eine gewisse Wichtigkeit oder Bedeutung in der Entwicklung des Songs hatte und in der Beliebtheit. Also bei manchen ist es vermutlich nur schönes nebenbei, damit man irgendwas hat, was gesungen wird. In jeder erdenklichen Situation fragt man sich, warum etwas so ist, wie es ist, nur in der Musik nicht. Auch das, ne, es mag vielleicht bei dir so sein, dass du das so siehst, aber... Ne, nein. Also warum gibt es nicht in der Musik den Anspruch, dass etwas auch nicht ständig wiederholen sein kann, nur weil es noch auf richtigen Instrumenten gespielt wird, nicht auch cool sein kann. Beides ist ja falsch. Also erstens mal gibt es den Anspruch, dass etwas nicht ständig wiederholend sein kann. Du behauptest, irgendwas sei wiederholend, oder gleich. Ich sage, nein, es ist nicht gleich. Bestes Beispiel, wie gesagt, die Four Chords Songs, ne, also die, oder drei, drei oder vier Akkorde, das sind Lieder, die allesamt dieselbe Akkordfolge haben und das endet einen ja schon

ein Stück weit ein, aber es sind deswegen nicht alle dieselben Lieder. Sie sind tatsächlich sehr, sehr unterschiedlich. Manche von denen mag man... Manche von denen mag man nicht. Sie sind vielleicht nicht so unterschiedlich, wie du es gerne hättest, aber das ändert ja nichts daran, dass sie unterschiedlich sind. Und umgekehrt, ja, wenn etwas sich zu sehr wiederholt, mag es für den einen oder anderen auch tatsächlich langweilig sein. Und einem gefällt diese Art der Musik dann möglicherweise nicht mehr. Für mich war zum Beispiel eine Band, bei der ich das Gefühl gehabt habe, dass sich die Songs zu sehr ähneln und was für mich einen Einfluss darauf hatte, dass sie mir nicht so gut gefallen haben, war Bad Religion lange Zeit. Umgekehrt gibt es andere Bands, Metallica zum Beispiel, wo ich das Gefühl zumindest in der Form nicht gehabt habe und die ich zu dem Zeitpunkt sehr gerne gehört habe. Metallica habe ich bis einschließlich Black Album sehr gerne gehört. Und wie kommst du auf die Idee, dass etwas auf richtigen Instrumenten nicht cool sein kann? Also überhaupt der Faktor cool, ob der eine Rolle spielt oder nicht. Das gefällt mir oder das gefällt mir nicht. Und es gibt durchaus auch eine Menge moderne Musik, Popmusik, in der das, was du richtige Instrumente nennst, dabei sein können. Aber die Gegenfrage muss ja auch sein, was spricht dagegen, dass du Musik mit Dingen nutzt, die neu sind? Ich bin mir hundertprozentig sicher, dass ganz ganz viele der großen Musiker der letzten Jahrhunderte fantastisch erfreut darüber wären, welche Möglichkeiten sie heutzutage hätten Musik zu produzieren. Und ich glaube viele von denen, die im Moment so agieren wie du, wären geschockt, wenn sie feststellen würden, dass das, was sie so als heiligen Gral hochhalten, selbst von diesen Menschen heutzutage nicht als heiliger Gral angesehen werden würde. Für mich klingt das gerade so ein bisschen wie wie so Diskussionen, die man mit Leuten hat, die vom Lesen reden und die Lesen als Selbstzweck betrachten. Wo es überhaupt nicht mehr um den Inhalt oder sonst irgendetwas geht, sondern nur noch darum über den über den technischen Akt des Lesens, die den so derart hochhalten, dass alles andere dagegen wertlos ist und jedes andere Medium, jede andere andere Darreichungsform der Information wertlos ist. Und das finde ich absurd. Musik ist nicht Selbstzweck. Es geht nicht darum, etwas nur irgendwie mit deinem

in Führungsstrichen richtigen Moment. Wir haben neulich den Begriff Gatekeeping gehabt, den können wir hier wieder anwenden. Das ist wieder Gatekeeping. Warum ist eine E-Gitarre weniger richtiges Instrument als eine Nicht-E-Gitarre? Beides sind richtige Instrumente. Mit einer E-Gitarre hast du ganz ganz viele Möglichkeiten, die du möglicherweise miteinander, nicht nur möglicherweise, die du mit einer normalen Gitarre nicht hast. Und mit dem, was du da noch alles anschließen kannst, allein so ein Wah-Wah-Pedal, gibt einem ziemlich coole Möglichkeiten. Jimi Hendrix war, glaube ich, einer der ersten, der zumindest mir jetzt persönlich einfällt, der die Dinger bis zum Erbrechen genutzt hat und damit halt Sounds erzeugt hat, die du sonst zum Beispiel nicht so erzeugen kannst und die ziemlich cool sein können. Die es nicht immer sind, gibt bestimmt auch genügend Stellen, wo man sagen kann, okay, einfach nur möglichst viel von den Effekten übereinander zu hauen ist nicht cool. Aber die Option, diesen Effekt einsetzen zu können an der einen oder anderen Stelle, kann richtig cool sein. Dann schau ich mir von einer Freundin ein hochgeladenes Bild an, auf dem ein Foto von Nicki Minaj ist. Worunter sie schrieb, greatest artist who ever lived. Faltende Hände Emoji. Hat deine Freundin über Nicki Minaj geschrieben oder Minaj, ich habe keine Ahnung, wie sie heißt. Ist sie eine Künstlerin, weil sie ihre Songs, inklusive Texte von anderen Personen, weil ihre Songs, inklusive Texte von anderen Personen geschrieben, produziert wird und sie nur als Gesicht auf der Bühne des Songs steht. Warum nicht? Also, sie singt ja, ne? Dann nehme ich mal an, zumindest. Warum sollte sie keine Künstlerin sein, nur weil sie nicht auch noch die Songs schreibt und die Texte schreibt? Das sind ja drei unterschiedliche Prozesse. Du kannst ja durchaus einen grandiosen Sänger haben, der kein guter Texte ist. Was soll das für eine Frage sein? Also, wo ist die Logik darin? Wärs du weniger ein Programmierer oder ein Game Designer, wenn du dir einen Grafiker dazu holst, der die Grafik für dich macht? Nein, bist du nicht. Oder bist du weniger ein Fußballer, wenn du nicht auf sieben Positionen spielen kannst? Nein, bist du nicht. Es reicht vielleicht aus, wenn du nur auf rechtsaußen der Beste der Welt bist. Du musst nicht noch ein guter Torwart sein oder ein guter Trainer oder Masseur oder was auch immer sonst noch dazugehört,

dass in der Fußballmannschaft funktioniert. Womit ich ihr oder auch anderen Sängern nicht die Talent zum Singen oder Sonstiges absprechen möchte? Ne, du sprichst ihnen nur ab, dass sie Künstler sind, wenn sie nur Sänger sind. Das sprichst du ihnen ab, gerade wörtlich. Oder zumindest suggerierst du uns, dann wäre es so. Du kannst dir wahrscheinlich schon denken, worauf das Thema bei mir hinauslaufen wird. Tausende von Musikern, die ihr ganzes Leben einem oder mehreren Instrumenten widmen, seit Kindesantan mehrere Stunden am Tag üben und das dann noch studieren, können sich in den meisten Fällen mit dem zum Teil freiberuflichen Musikerdasein nicht über Wasser halten. Ja, und, das ist ja auch kein Problem, dass dem so ist. Es gibt natürlich Orchester, in denen Leute, die ein Orchesterinstrument spielen, gehen können, nachdem sie Probespiele gemacht haben und dort von einer meist voreingenommenen Jury die einzelnen Bewerber schon vorher erkannte und diese damit bevorzugt werden, abgelehnt. Mein Gott, was für ein Satz. Völlig anderes Ding, ne? Also das ist ja wieder ein völlig anderes Thema, ob es eine Jury gibt, die unfair ist. Hat ja grundsätzlich nichts damit zu tun, ob jemand etwas studiert oder lange macht oder so. Auch wenn ich mich glücklich schätzen kann, mit Chamberlot und alter Musik bis 1750 eine Art Nische gefunden zu haben, weil dort die Konkurrenz aus aller Welt nach Deutschland, der aus aller Welt nach Deutschland kommenden Musiker nicht so groß ist, finde ich es generell schade, dass jeder irgendetwas studieren kann, wovon er keine Ahnung hatte und dann meist einen sicheren Job bekommt und in der Musik nicht. Ist auch nicht so, ne? Es gibt eine Menge Sachen, die du studieren kannst und dann absolut keinen sicheren Job bekommst. Es gibt eine Menge Ausbildungen, die du machen kannst, in denen du absolut keinen sicheren Job bekommst. Meine zum Beispiel, ne? Im Bereich Gaming, als Journalist ausgebildet zu werden, hast du alles andere als einen sicheren Job. Das kannst du dir halt vorher überlegen, ob du etwas machen willst, wo du einen möglichst sicheren Job haben willst oder ob du halt irgendwas nimmst und das Risiko eingehst, dass du den nicht hast, den sicheren Job. In der klassischen Musik ist es, nachdem man ein gewisses Niveau des Spielens erreicht, meiner Meinung nach zu 90 Prozent Glück, ob man für klassische Musik Verhältnisse, Erfolg hat oder nicht.

Ja, aber das ist doch bei künstlerischen Dingen immer so. Also wenn du nur die Frage nimmst, ob jemand technisch in der Lage ist, etwas zu tun oder gut zu tun, dann ist das schon schwer. Da bist du vermutlich als Musiker sogar noch relativ gut dran. Stell dir mal einen Autoren vor. Also der technische Akt des Schreibens, den beherrscht grundsätzlich jeder. Es kommt nur noch darauf an, ist der Teil des kreativen Prozesses etwas, was bei dem Leser ankommt oder nicht und damit wird die Frage beantwortet, ob du möglicherweise Millionär oder Multimillionär mit dem Schreiben wirst oder keinen Pfennig verdienst. Da bist du ja noch relativ gut bedient. Ich würde mal schätzen, wenn du Leute nimmst, die vom technischen Prozess her perfekt Instrumente spielen können, dass es sehr unwahrscheinlich ist, dass die nicht die Möglichkeit hätten, also jemand, der tatsächlich faktisch zum besten Fünf der Welt gehört, dass die nicht damit Geld verdienen können. Aber gut, wie gesagt, spielt ja gar keine Rolle grundsätzlich. Deswegen frage ich mich, wie man vorgehen kann, um klassische oder in meinem speziellen Fall alte Musik für jüngere Leute schmackhaft zu machen. Ebenso frage ich mich, wovon es abhängt, ob sich Leute explizit mit Musik auseinandersetzen oder nicht. Bidl. Bidl? Ich habe mich mit mehreren Ärzten, ich habe Zahn- und Kieferprobleme, deswegen zu diversen Ärzten gehen, aus reinem Interesse bei Musik unterhalten und eigentlich sagten alle, dass sie gerne klassisch Musik hören würden, ohne dass sie wussten, dass sie etwa, dass ich etwas mit Musik zu tun habe. Liegt es an Bildung oder Erziehung im Allgemeinen? Nee, Bildung hat nichts zu tun. Überhaupt nichts. Also ich glaube, dass es eine Menge Leute gibt, die, also ich kann mir vorstellen, dass unter den Gebildeten einige Leute gibt, die sich ein Hobby aussuchen, an dem sie wenig Interesse haben, weil es ein Hobby ist, das irgendwie hochwertig klingt. Nimm dir halt diverse Bücher, die die Menschen in den Regalen stehen haben. Glaubst du, jemand stellt sich keine Ahnung was, ein Stephen King Buch ins Regal, weil er glaubt, dass das positiv wirkt, wenn er mal Besuch hat? Wohl kaum. Glaubst du, dass es bei Werken von Schiller oder Goethe anders ist? Definitiv ja. Oder überhaupt das große Bücherregal mit 10.000 Büchern drin. Und ähnliches gilt halt für jede Art der, ich würde mal sagen, für fast jede Art der Kunst, dass das massig ist, was Leute

anzieht, um dann sagen zu können, das ist mein Hobby. Ein bisschen wie Weinkenner sein oder so. Also dass es da in dem Bereich Tausende Möchte gern gibt, das glaube ich, steht ziemlich außer Frage. Und ansonsten ist es halt eine Frage, vielleicht der Zugänglichkeit noch. Und das ist es aber auch schon. Ansonsten ist es in erster Linie eine Frage des persönlichen Geschmacks. Ich möchte damit auch keinen auf die Füße treten, der einfach so irgendwelche Musik hört. Doch, also das tust du ja die ganze Zeit. Du suggerierst ja sogar, dass die Leute ungebildet sind, wenn sie nicht die Musik hören, die dir gefällt oder die du machst. Aber ich wollte mich dennoch mal so richtig auslassen. Hast du in der Quarantäne geschafft, die restlichen BMZs, die mir noch fehlen, anzuhören? Noch mal alles Gute für die Zukunft, Zeva. Also ich sehe da wieder so ganz, ganz viele Dinge von dem wieder, die ich regelmäßig mitbekomme, wenn Leute über das Lesen sprechen. Und du eigentlich feststellst, da ist bis auf Gatekeeping relativ wenig Substanz hinter. Es geht darum, dass sie das Ganze auf ein riesengroßes Prodest gestellt haben. Natürlich auch, weil sie selber es mögen. Und so ein Prinzip jede neuere Form, der ich sage mal in dem Fall beim Lesen wäre, ist der Aufnahme der Informationen in irgendeiner Art und Weise für niedrigwertig halten. Was natürlich kompletter Unsinn ist, kompletter Bullshit ist. Aber dem ist halt so. Und ich glaube, wenn, dann wäre es bei den Lesern sogar noch oft so, dass das Buch dann höheren Wert hat als keine Ahnung, irgendwas, was auf einer Internetseite oder so geschrieben wäre. Und das halte ich für Unsinn. Und wenn du halt über Musik redest, warum hören wir heutzutage im Mittel vermutlich andere Musik, als das noch vor 50 oder 70 Jahren der Fall war? Liegt das an der Bildung? Liegt das an der Zugänglichkeit? Was können wir machen, dass die Leute heute wieder Charleston hören? Relativ wenig, vermute ich mal. Ich denke mal, das liegt schlicht und ergreifend daran, dass Musik etwas ist, wie ganz, ganz viele andere Arten der Kunst, die sich ständig im Wandel befinden und wo es ständig Dinge gibt, die gerade modern sind, die angesagt sind und die vor allen Dingen bei den Leuten gut ankommen. Und dadurch wird halt meistens in die Schule raus. Du produzierst Dinge, die diese Dinge kommen bei den Zuhörern halt gut an und dadurch werden sie dann eben von Radiosendern oder von anderen

Medien aufgenommen und gespielt und so weiter. Wir hören ja heute auch nicht mehr den typischen 90er Jahre Euro-Pop, zumindest nicht in dem Maße, wie er vielleicht damals gehört wurde. Und du versuchst halt gerade an etwas festzuhalten, weil du glaubst, dass das irgendwie eine so hohe Wertigkeit hat, dass jeder andere das bitte tun möge, bis zu dem Punkt, dass du den Leuten irgendwelche Attribute unterstellst, die nichts damit zu tun haben, welche Art von Musik sie gerne hören oder nicht hören. Und davon solltest du dich lösen. Ferner solltest du dich davon lösen, zu glauben, dass nur weil du und andere Instrumente spielen oder lernen und das möglicherweise studieren, dass denen damit irgendein Recht zusteht, kommerziellen Erfolg zu haben. Wobei du den ja sogar hast. Du kannst ja sogar von dem leben, was du tust. Das ist für ganz, ganz viele Leute nicht der Fall, dass sie von dem, woran sie Interesse haben und woran sie Spaß haben, auch leben können. Auch das ist daraus wird kein Schuh. Es geht auch gar nicht darum, wie viele Jahre man studiert hat, wie viel Zeit man investiert hat oder wie qualitativ das ist, oder gut das ist, was man haben möchte. Weil immer du davon abhängig bist, dass ein Publikum etwas annimmt, dann geht es nur darum, kommt es beim Publikum an oder kommt es beim Publikum nicht an. Und von dieser Situation stehe ich ja irgendwie auch und ganz, ganz an viele andere, die Content produzieren. Ich kann mich auf den Kopf stellen, wie ich möchte und etwas kann, wie auch immer geartet, eine Qualität haben, wie man möchte. Das heißt noch lange nicht, dass ein Publikum sich dafür interessiert. Und Punkt, das ist es eigentlich. Aber ich hoffe mal, dass es weiterhin so bleibt, dass du mit deinem mit deinem Steckenpferd, mit dem Czembalo auch auch weiterhin Geld verdienen und davon leben kannst. Vielleicht hast du auch das Glück, dass du irgendwann mehr junge Leute findest, die sich dafür interessieren. Ich würde nicht zwingend davon ausgehen, genau wie ich jetzt nicht unbedingt davon ausgehe, dass junge Leute, die heute geboren werden, dieselbe 80er Jahre, 70er Jahre Rockmusik hören, die ich gerne höre. Unabhängig davon, ob ich sie jetzt mache oder nicht. In meinem Fall mache ich natürlich keine Musik. Und dasselbe gilt natürlich auch für die Arten von Inhalten, die ich produziere. Ich bin ja auch Produzent von Inhalten und muss nicht unbedingt davon ausgehen, dass jetzt

die 10, 12, 14 oder 16-Jährigen mir meinen Channel oder meinen Stream einrennen werden. Sondern die stehen vielleicht auf völlig andere Dinge und in Zukunft vielleicht auch auf völlig andere Spiele. Das werden wir auch noch sehen. Wobei das nehme ich mal an, dass das eher nicht der Fall ist, weil ich sehr aufgeschlossen bin gegenüber auch neueren Entwicklungen bei Spielen und jetzt nicht zwingend daran mich krampf zu sagen, ich muss jetzt irgendwas spielen, was aus den 80ern oder 90ern ist. Dank euch für eure Fragen. Es ist wieder eine längere Folge heute geworden. Wir haben zwei sehr komplexen und sehr interessanten Themen, wie ich finde. Macht bitte weiter so. Schickt mir die weiter per Kommentar unter dem jeweils aktuellsten BMZ. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#899: Neues PvP Arena Konzept? Die Hofhühner

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 899 und den Themen neues Player versus Environment (PvP)-Arena-Konzept und die Hofhühner. Aber bevor wir anfangen, es gab im Laufe der letzten Zeit natürlich von euch auch einiges an Fragen, die mit Corona bzw. mit Covid-19 zu tun hatten. Und ich habe das alles gesammelt, ich habe es nicht weggeschmissen oder ignoriert. Ich habe die Fragen, die interessant waren, gesammelt, weil ich mir dachte, ich mache irgendwann mal ein Video dazu. Der Grund, warum ich das bisher nicht gemacht habe, das habe ich auch schon mal erwähnt, ist, dass YouTube alles demonetarisiert hat, was überhaupt Corona zum Thema hatte. Das ist aus meiner Sicht eine sehr unglückliche Art und Weise, mit dem Thema umzugehen von Seiten YouTube, zumal es bei den Content-Produzenten halt für ein erhebliches Maß an Verunsicherung sorgt. Denn wann immer Sachen demonetarisiert werden, muss man so ein bisschen die Sorge haben, führt es möglicherweise zu einem Strike im eigenen Channel. Man muss die Sorge haben, dass weitere Videos, die überhaupt nichts mit dem Thema zu tun haben, quasi Treffer abbekommen. Und dass in den allermeisten Fällen die letzten X-Videos erneut überprüft werden und dann viele von denen auch demonetarisiert werden, obwohl sie gegen nichts verstoßen. Das heißt dann

immer händisch Berufung einlegen, was üblicherweise auch funktioniert, in meinem Fall zumindest, weil alle meine Videos tatsächlich in Ordnung sind. Nur ist das nicht garantiert. Und ich bin mir nie sicher bei den ganzen Arten und Weisen, wie YouTube arbeitet, inwiefern das irgendwann langfristig negativ auf einen zurückkommen kann. Dass die halt zum Beispiel sagen, du kannst natürlich immer Berufung einlegen, aber wenn du eine Quote von X% hast, wo du das fälschlicherweise tust, dann hat das einen Nachteil für deinen Kanal oder am allerschlimmsten wäre es, wenn sie sagen, sobald du 50 mal fälschlicherweise Berufung eingelegt hast, gehen wir einfach davon aus, dass wir immer im Recht sind. Ich weiß es nicht genau. YouTube lässt sich da nicht sehr in die Karten gucken, ist auch logisch, warum sie das nicht tun. Sie haben diese Einstellungen, wie ich gestern lesen konnte, in einem Dashboard, also wo ich meine Videos hochlade, geändert, was Covid-19 bzw. Corona betrifft und striken nicht mehr automatisch jedes Video, was unglaublich gut ist, weil jetzt diejenigen, die gute und vernünftige Informationen zu dem Thema haben oder überhaupt einen sachlichen Umgang nicht mehr dieses Problem haben, was ich auch hatte. Das Problem ist halt so ein bisschen dabei, nicht nur, dass es dazu kein Video gibt oder so. Es gibt einige, die sagen, ja, dann können ja die Scharlataner damit kein Geld verdienen. Ist schön. Das Problem ist, alle, die was Vernünftiges dazu zu sagen haben, können es auch nicht, dass viel größere Problem dabei war, aber nicht das, sondern dass die komplett Verrückten sich überhaupt nicht dafür interessieren, ob ihr Video monetarisiert ist oder nicht. Also diese ganzen Verschwörungstheoretiker und Co. Und die tauchen dann eben massenweise auf. Dann hast du nur noch eine Mischung von Videos von Stellen, bei denen Monetarisierung grundsätzlich egal ist. Und die sind halt gemischt aus sowas wie Zweitverwertung von öffentlich-rechtlichen Sendern zum Beispiel, was qualitativ meistens gut ist und dann halt im totalen Bock ist. Ich werde das vermutlich so machen, dass ich mir die Fragen fürs Wochenende vorknüpfe und vielleicht ein Sondervideo mache. Das weiß ich noch nicht, wie es zeitlich reicht. Weil mir mit dem zeitlich ist es halt immer so, dass die Zeit, die ich pro Tag mit dem Arbeiten verbringen kann, ohne dass es so ein bisschen auf den Magen schlägt, wie soll ich es beschreiben, die ist sehr

unterschiedlich. Ich habe Tage, an denen ich quasi gar nicht arbeiten kann. Andere Tage, an denen ich ein paar Stunden arbeiten kann, ohne Probleme zu bekommen. Davon wird es so ein bisschen abhängen. Dann überlege ich mir noch, ob es einfach ein normales Video sein wird. Wie jedes andere BMZ auch, dann keine Ahnung, Nummer 902 oder so. Oder ob es ein zusätzliches wird. Das weiß ich noch nicht so ganz genau, weil ich natürlich auch weiß, dass es viele gibt, die sagen, mir hängt das Thema einfach generell zum Hals raus. Egal ob das Barlow ist, der dazu redet, ich will nichts davon hören, Augen und Ohren zu. Irgendwann ist es vorbei und dann mache ich die Augen und die Ohren wieder auf. Mal gucken, hängt ein bisschen davon ab. Ich sage allerdings, in dem Kontext mache ich das immer ganz gerne. Zum einen als Erinnerung und zum anderen natürlich auch als Dankeschön, dass ich mich sehr sehr sehr darüber freue, dass ihr dieses teilweise Problem, das existiert, mit monetarisiert und nicht monetarisiert und so weiter und so fort massiv überbrücken helft, indem ihr eure Amazon Prime Subs oder Twitch Prime Subs, sind es ja dann, aber für diejenigen, die Amazon Prime haben, sehr sehr häufig bei mir lasst. Und mega vielen Dank für diejenigen, die das tun und für diejenigen, die das auch immer vergessen. Ich vergesse es übrigens auch sehr sehr sehr häufig. Nochmal der Reminder, der Link zu dem Onkel Barlow Twitch-Channel ist immer unter den YouTube-Videos. Und wenn ihr es sonst nicht braucht oder jemand anderem geben möchtet, dann freue ich mich tierisch darüber, weil es mir extrem in dieser Zeit momentan hilft. Damit meine ich nicht und nicht nur die Corona-Zeit, sondern eben natürlich auch die Zeit, wo ich krankheitsbedingt leider nicht so produktiv sein kann, wie ich das gerne möchte. Ich würde unglaublich gerne wieder täglich streamen. Das ist leider momentan noch nicht so richtig denkbar. Naja, ich hoffe, dass sich das ändern wird. Ich hoffe, dass ich bald wieder so einen normalen, also in Anführungsstrichen natürlich so ein ganz normaler Gesundheitsstatus wird es erstmal für die nächsten Monate, wohl definitiv nicht sein, aber so einen Status haben werde, wo das nicht mehr das Nummer 1 Thema für mich ist. Bis dahin hoffe ich, aber dann hole ich halt manchmal ein Video nach, so wie gestern, wo ich zwei produziere, dass ich zumindest das tägliche BMZ hinbekomme. Und

den Podcast ohne richtigen Namen, wo ich natürlich auch weiß, dass viele von euch da viel und gerne zuhören. So, jetzt aber zu den heutigen Themen, das letzte Video der 800er, der 8xx-Reihe. Hallo Onkel Barlow, eventuell hast du ja mal wieder Lust über ein World of Warcraft (WoW)-Thema zu sprechen. Ja, haben wir sogar relativ regelmäßig gehabt in den letzten Tagen oder vielleicht liegt es auch daran, dass die in meiner Liste aktuell ziemlich prominent und häufig vorkommen, die WoW-Themen. Und das freut mich grundsätzlich. Eventuell, das WoW-Thema, ich spiele in einer PvE-Gilde WoW, in der manche Leute, darunter ich auch, zwischendurch auch mal regelmäßig erfolgreich PvP machen. Aktuell Rivalenniveau in der 3 vs. 3 Arena. Rivalen war ich glaube ich auch mal, das heißt, das kann nicht so gigantisch hoch sein, aber es ist auch nicht totales Gruppen-Niveau. Gestern hatten wir, ist auch eigentlich egal, Hauptsache es macht Spaß. Gestern hatten wir mal das Thema Kriegsmodus länger unterhalten, nachdem mal wieder einige aus der Gilde, darunter auch ich, über das momentane PvP in der Welt frustriert und sehr genervt waren. Angefangen von der Netz-O-Matic 5000, die einen auch vom Mount holt, wenn man längst aus der Sicht geflogen ist, bis dahin, dass man quasi nur noch auf 5 vs. 1 oder 5 vs. V1 Situationen trifft. Durch die Ruf zu den Waffen und Ungleichgewicht der Kräfte-Quests muss man ja immer in bestimmten Gebieten 25 Spieler besiegen, wegen des geringsten Widerstandes 5 vs. 1. Das mache ich zugegeben nicht anders, obwohl ich es nicht so im Sinne des Wort-PvP empfinde. Wir alle haben dann ein wenig Ideen gesponnen und kamen am Ende bei etwas raus, was wir für eine gute Idee hielten. Vielleicht eine, wo du nicht belohnt wirst, davon im 5 vs. 1 zu kämpfen. Du könntest ja z.B. sagen, du bekommst je geringer, je kleiner deine Gruppe ist oder je weniger Leute an einem Kill beteiligt sind, desto mehr hast du dann von diesem Kill und vielleicht sogar exponentiell oder so. Und nicht nur einfach linear. Aber gut, das ist wieder ein anderer Punkt vermutlich. Nur statt einer einfachen Arena dachten wir an Ruinen, Höhlen oder ähnliches. Höhle ist mal insofern interessant, als dass ich das noch gar nicht gesehen habe. Auf der anderen Seite sind die WoW-Höhlen oft so ein durchlaufbares Labyrinth, wo dann die Frage ist, kann dich dann einfach einer nur bis zum

St. Nimmerleins-Tag kiten. Aber gut, zumindest eine interessante Idee oder ähnliches, die thematisch ins Gebiet passen, beispielsweise Trollkatakomben in Suldasar oder eine Burgruine im Arati-Hochland. Wobei es da ja auch Trolle und dementsprechend zumindest auch Höhlen gibt, in denen Trolle sind. Im Nordosten gibt es so eine Höhle. Wenn man das Gebiet betritt, ist man in einem jeder gegen jeden Bereich, wer als Gruppe in die Zone möchte, trifft dann nur auf Gruppen gleicher Größe sicher durch Sharding machbar. Als für sich Anreiz könnte es dort Thron, Ressourcen, Rare-Mops oder Vergleichbares geben, um einen Anreiz zu schaffen, sich in diese Bereiche zu begeben. Da will ich immer ganz vorsichtig bei sowas sein. Da muss ich immer an das alte Alte-Rack denken, in dem es Ressourcen gab und Thorium vorkommen und so weiter und so fort. Und so dann das große Problem ist, dass Leute, die dann quasi zu deinem Team gezählt werden, aber gar nicht für dich mitspielen, weil sie dort nur irgendwelche PvE-Ressourcen farmen. Und gleichzeitig noch die Ehre, die sie mit abbekommen, dadurch, dass das Team dann möglicherweise gewinnt. Also da wäre ich ganz ganz ganz vorsichtig. Für Leute, die in Ruhe questen möchten, wäre Ruhe und das Fraktionsungleichgewicht wäre negiert, da es ja jeder gegen jeden ist. Ok, du meinst du möchtest, ja, also ich muss bei so einem langen Ding zwischendurch mal einhaken. Du willst quasi die Zone frei halten und für jede Zone so eine eigene Arena machen, ne? Dann stellt sich die Frage, warum diese Arena überhaupt in der Zone sein muss und die Leute nicht gleich für ein battleground (BG) melden. Denn die Grundidee des World PvP ist ja, dass das in der normalen Open World passiert, in der du auch sonst ganz normal unterwegs bist. Was du vorschlägst, ist, dass in der Zone wieder Ruhe ist, also kein World PvP, sondern man stattdessen irgendwo anders hingehst, wo dann eben die Kämpfe stattfinden. Und das widerspricht schon so ein Stück weit der grundsätzlichen Idee. Ich meine, es ist, glaube ich, trotzdem nicht so ganz schlecht, also zumindest mal was Neues als Idee. Nur so ein Kernpunkt von dem, was man eigentlich machen will, nimmst du ja gleich wieder raus. Quests wie Töte X-Leute in dieser Zone könnte man auch verfügbar machen und einen Anreiz durch Belohnung gäbe es auch noch. Ein weiterer Vorschlag war ein System, das verhindern soll, dass zu dominante

Spieler-Teams permanent alles niedermähen. Ab einer gewissen Zeitspanne, ohne zu sterben, oder einer gewissen Anzahl Siege, wird man von stärker werdenden NPCs verfolgt. Warum werden nicht einfach die Gegner stärker oder die Spieler bekommen einen Debuff, dass sie mehr Schaden erleiden? Gibt's ja im Moment schon in einer Kriegshöhlenden Schlucht für den Flaggenträger, sowas in der Art. Also ist übrigens auch eine sehr interessante Idee, finde ich. Und vielleicht sogar eine, die du in einem Nebensatz erwähnt und anders gemeint hast, die vielleicht die beste sein könnte. Dass wer lange Zeit unbesiegt wird, unbesiegt bleibt, so ein bisschen eine Schwächung erleidet oder umgekehrt die Gegner halt im Laufe der Zeit, so wie der Trottelbuff, wie man ihn immer nennt im looking for raid (LFR). Für jeden Vibe gibt es irgendwie 1 Prozent mehr Damage, HP, Heilung und so weiter. Ähm... Könnte ja sogar Achievements dann damit verbinden, dass man sagt, besiege einen Gegner, wenn du den Debuff mindestens auf Stufe 25 hast oder so. Dass es vielleicht dann wiederum dafür auch nochmal so einen Special Bonus gibt oder so, aber trotzdem die Kämpfe ein bisschen ausgewogener sind. Was würdest du von solchen Zonen halten? Hättest du bei bestimmten Punkten Bedenken oder würdest du was komplett anders machen? Ich wünsche dir weiterhin gute Besserung und Tage des nachlassenden Schmerzes. Erhol dich gut. Beste Grüße, Premiere. Ähm... Ähm... Ja, so ein Teil habe ich meiner Bedenken habe ich ja schon genannt. Was ich immer als ganz ganz grundsätzliches Problem von so einem Jeder gegen jeden sehe, ist, dass das völlig unbalanced ist, was die Klassen betrifft. Aber ich möchte auch nicht ein Balancing haben, dass das also, dass das vernünftig funktioniert. Du hast halt so ein paar Klassen, für die sowas relativ gut funktioniert. Meistens so Hybrid Damage Dealer, die so ein bisschen eigene Heilung haben. Oft Tank Klassen, die einen guten Selfie haben, die dort exzellent performen. Dann hast du halt reine DDs, die schon meistens nicht mehr so gut performen. Und bei den Heilern ist es dann, glaube ich, je nachdem, wie gut sie in der Lage sind Schaden auszuteilen. Das kann dann zu Situationen führen, dass du einfach nur Heiler hast, die mehr oder weniger nicht killbar sind. Weil sie halt genügend sich gegenheilen können, aber nicht genügend Schaden an dir machen können, dass sie dich tot bekommen. Oder

halt auch wieder so ein bisschen die Tank Situation, dass sie quasi unkillbar sind und dich killen können. Aber es halt Ewigkeiten dauert. Das ist halt so ein Problem, was ich damit sehe. Und ich glaube nicht, dass es eine gute Idee ist, sich die Mühe zu machen, auf eins gegen eins zu balancen. Ich glaube, dass das auf lange Sicht viel zu schwierig ist und dann die viel wichtigere Gruppenbalance, also Raidgruppenbalance, halt irgendwie so komplett über den Haufen wirft. Das ist noch so ein Problem, was ich bei jeder gegen jeden sehe. Ich finde, das ist nicht ein gutes, taugliches System für so ein Spiel wie **WoW**. Ähm... Ansonsten... Schwierig zu sagen. Also ich sehe halt die Grundschwierigkeit, die ich damit sehe, dass du im Prinzip so eine Art einzelne Arenen oder BGs schaffen möchtest damit. Je nachdem, wie die Gruppengröße dann aussieht und ob es Gruppe gegen Gruppe ist, ob es Raidgruppe gegen Raidgruppe ist und so weiter und so fort. Und wenn die noch zusätzlich sein wollen, dann hast du im Prinzip gerade gesagt, was ja ohnehin schon eine schwierige Aufgabe ist, interessante BGs zu schaffen und viele von euch werden sagen, dass es Blizzard sehr selten gelungen in den letzten, im letzten Jahrzehnt, über ein Jahrzehnt. Sogar wir nähern uns ja mittlerweile bald dem zweiten Jahrzehnt. Bei ganz vielen glaube ich, ist es so, dass von den alten Standard-BGs immer noch so Arati und Kriegsummen in Schlucht die beliebtesten überhaupt sind, während viele von den neueren sehr ungerne gesehen sind. Ich muss sagen, ich finde, sie haben eine ganz gute Wahl geschaffen, die, also es sind neue dazugekommen, die mir persönlich nicht so gut gefallen haben. Diese eine Insel mit diesen ganzen Fahrzeugen und so, die war jetzt nicht so mein Geschmack, aber ich mochte zum Beispiel die Mine, die genaue Name fällt mir gar nicht ein. Die Mine, wo man diese Wagen begleiten muss, fand ich ganz gut. Dann diese andere Open World, wo man auch so diese Karren und Dings hat, die fand ich auch noch ganz okay. Und dieses Dreier Arati, diese kleine Insel, die drei Punkte hat, die verteidigt werden müssen, hat mir auch ganz gut gefallen. Also aus meiner Sicht sind noch ein paar gute dazubekommen. Aber stell dir mal vor, du möchtest für jede Zone quasi eine korrespondierende Arena bzw. ein neues **BG** haben, was das für ein Development-Aufwand ist. Das ist ja alleine schon fast eine Expansion, um nicht zu sagen fast, das ist alleine eine Expansion.

Denn wie viele Zonen haben wir denn, in denen man sich durch die Gegend bewegen kann und so. Vielleicht noch, wenn man sagt, wir machen es halt nur für die neuen Zonen erstmal, dass es dann den korrespondierenden BG gibt, aber das wäre immer noch sehr viel. Schwer, sehr schwer. Spontan wüsste ich nicht, ob ja oder nein. Ich finde die Idee, also grundsätzlich alles, ich will nicht sagen, alles was anders ist, ist gut. Das wäre auch übertrieben. Aber so diese Grundkonzepte zu hinterfragen und sich zu überlegen, was könnten wir da anders machen, dass es Spaß macht, halte ich für toll. Also auch wenn Leute sich konstruktiv als Spieler die Idee machen und nicht sagen, Blizzard, was ihr gemacht habt, ist kacke, sondern halt einsehen, das ist eine schwierige Herausforderung. Finde ich super. Ich bin mir nur nicht sicher, ob das der beste Weg ist. Ich persönlich glaube eher, dass man versuchen muss, das zu tunen, was vorhanden ist. Aber dann hast du wieder diese Spielerschaft, der man natürlich auch nicht vorwerfen kann. Diese Spielerschaft, die natürlich versucht, einfach das zu optimieren, was da ist. Und das sorgt eben sehr häufig dafür, dass halt so Situationen gewählt werden, dass man Gruppen bildet, auf einzelne losgeht und so weiter und so fort. Weil man so das Ziel, was man erreichen möchte, am leichtesten erreicht. Dann stellt sich also die Frage, muss man da wieder das Grundkonzept ändern? Wie anfangs erwähnt zum Beispiel, dass du halt sagst, wenn du in der Überzahl einen Spieler killst, dann hast du davon halt nicht so viel. Bei einer Quest ist das halt so eine Sache, weil wertest du dann nur ein x-kill-kill oder so, dann hoffen die Leute es trotzdem. Weil sie dann lieber fünf easy-kills machen müssen als einen schweren. Oder sagst du, wir haben so eine Art Ranking-Slash-Elo-Slash-Sonstwasssystem, was halt dafür sorgt, dass du mit dieser Art von Kämpfen nahezu nichts gewinnen, aber potenziell viel verlieren kannst. Wenn du so ein 5 gegen 3 wählst, aber die drei nun mal sich herausstellen als gut genug, um deine Gruppe platt zu machen, dass du dann halt einen erheblichen Verlust hast. Dass du von dieser Situation nicht mehr viel hast. Dann die Frage, können wir möglicherweise diese Farming-Situation verhindern? Dass halt Gruppen, die als solche agieren und lange Zeit in einem Gebiet ungeschlagen sind, dass die halt mit der Zeit schwächer werden. Und die nächste Frage, wenn wir diese Überlegung haben,

ist halt, wie verhindern wir, dass das exploited wird? Sprich, dass die Gruppen sich einfach neu zusammenstellen, dass die einfach in eine andere Zone gehen und so weiter und so fort. Also so ganz trivial ist das halt auch nicht. Für die spontane Idee, die du gerade genannt hast, glaube ich, die wird vermutlich in Sachen Entwicklungsaufwand in der Form nicht möglich sein. Also ich glaube nicht, dass das ein Weg ist, der ergeber ist, weil es zu viel Aufwand ist für zu wenig Nutzen. Denn man muss halt auch überlegen, World PvP ist halt für World of Warcraft momentan ein Mini-Ding am Rande. Das in Anführungsstrichen echte PvP ist halt das Arena-PvP und worauf fokussiert wird. Die nächste Stufe darunter ist halt das BG-PvP bzw. auf gleicher Ebene wie das Arena-PvP, was die Belohnung betrifft. Natürlich noch die Rated-BGs und dann gibt es die Jedermann-BGs und darunter kommt dann irgendwann mal irgendwo World PvP, was mehr oder weniger von Blizzard eher als notwendiges Übel beachtet wird, von manchen Spielern wohl auch. Und dann ist halt die Frage, ob du so viel Aufwand steckst in so ein ganz, ganz, ganz kleines Segment. Und da, glaube ich, sehe ich dann nochmal eine Spur schwerer als ohnehin schon. Ich gebe trotzdem so ein bisschen, gebe ich die Hoffnung nicht auf, weil wir reden jetzt auch wieder lange über dieses Thema, aber das ist so eigentlich eines der Dinge, deretwegen ich zu WoW gekommen bin. Ich habe Dark Age of Camelot gespielt und da gab es halt nicht wirklich BGs, es gab halt Zonen, die reine PvP-Zonen waren und in die hat man sich teleportieren können alle 15 Minuten. Wenn man schnell gekillt wurde, war das quasi die Strafe, das Warten, bis man das nächste Mal wieder in dieses Gebiet rein kann. Und ich fand die Idee unglaublich reizvoll, unter gewissen Einschränkungen, dass es Zonen gab, in denen man geschützt ist für die Anfänger, auf einem PvP-Server zu sein und wirkliches Open-World-PvP zu haben. Nur leider hat das eben nie funktioniert und irgendwann habe ich dann PvP ganz aufgegeben, weil ich, das habe ich auch schon oft gesagt, zwar unglaublich beeindruckend finde, wie gut manche andere Spieler darin sind, aber selber nicht gut genug bin, um daran Spaß zu haben. Und so auf Mittelklasse-Niveau rumzugimpeln und dann immer wieder viele frustrierende Niederlagen zu haben, hat mir nicht so viel auf Dauer Spaß gemacht. Und dann kommt natürlich noch dazu, dass

es nicht so viele PvPler gibt und dementsprechend in der Gilde ich dann mal eine Handvoll Spieler hatte, die Bock drauf hatten. Ich habe immer wieder Sessions gehabt, das war dann meistens mal, hat es über ein Wochenende mal gemacht oder so, wo ich gerade als ich den Disziplin-Preece gespielt habe mit einem anderen befreundeten Spieler, der ein sehr guter PvPler war, echt viel Spaß hatte zusammen zu zocken. Nur dann erreichte halt irgendwann so dein Leistungsniveau, dein Level, wo dann die Gegner halt auch besser werden und dann wird es krampfiger und krampfiger. Also ich gebe trotzdem die Hoffnung nicht auf, dass sich Blizzard irgendwann was einfallen lässt, wo die PvEler auch sagen, **WoW**, ich mache ja normalerweise eigentlich nur PvE, aber die Art von **PvP**, die ist echt cool. Da habe ich echt Spaß dran. Vielleicht wird das irgendwann passieren. So extrem guter Dinge bin ich da nicht, denn es ist ja nicht so, als ob wir erst seit gestern die Situation haben, dass Blizzard daran designt und leider Gottes ist dabei in den letzten Jahren, Jahrzehnten, aus meiner Sicht nicht so extrem viel bei rumgekommen, was jetzt mir persönlich Spaß gemacht hätte. So, dann kommen wir mal zur nächsten Frage. Hallo Barlow, ich habe eine Moralfrage. Vor längerem haben mein Mann und ich ja eine Doku über die übliche Massentierhaltung bei Hühnern gesehen. Dabei wurde uns klar, dass selbst wenn wir Biohähnchen kaufen, die Haltung sehr oft unschön ist. Ja, auf jeden Fall. Die einzige sinnvolle Alternative für uns war es, uns selbst Hühner zuzulegen. Das finde ich krass, dass das eure Folgerung war. Aber cool, finde ich sehr gut. Wir haben viel Land und eine geeignete Scheune. Ach so, okay. Sprich, da war schon alles gegeben, dann habt ihr vermutlich, wohnt ihr direkt auf dem Bauernhof oder so, nehme ich mal an, wenn es sich nicht um irgendwas umgebautes handelt. Also wir haben viel Land und eine geeignete Scheune und so war das alles gut umsetzbar. 1000 Quadratmeter um die Scheune herum haben wir viele geeignete Büsche und Bäume gepflanzt, sodass die Hühner möglichst artgerecht gehalten werden. Hühnervögel leben in freier Wildbahn in Wäldern und empfinden offene Grünflächen als Bedrohungen. Siehste, da kennst du dich deutlich besser aus als ich, was natürlich sehr gut ist, weil du auch Hühner hältst, im Gegensatz zu mir. Ich weiß nicht mehr, was habt ihr denn dafür ausgegeben? Darf man gar nicht umrechnen vermutlich,

was euch ein Hühnchen dann kostet, wenn man diese ganzen Investitionen mit dazusieht, aber finde ich klasse. Vom Schlupf bis zur Schlachtung leben die Tiere acht Monate bei uns mit viel Auslauf, gesunder Ernährung und Streicheleinheiten. Beim handelsüblichen Supermarkthähnchen sind es nur fünf Wochen. Acht Monate statt fünf Wochen, das ist eine Hausnummer. Damit auch die Schlachtung möglichst stressfrei ist, schlachtet mein Mann bei uns zu Hause. Ich habe eine Freundin, die über den Konsum unserer Hühnchen total empört ist. Der wird glaube ich interessant, an den erinnere ich mich noch. Es geht jetzt nicht darum, dass sie Veganerin ist oder so und sagt, sie findet es schlimm, dass ihr Hühner tötet. Sie selbst hat vier große Hunde und sieben Katzen, alter Vater, und kocht täglich frisches Fleisch aus dem Supermarkt, für die ist ihre Aussage. Ist Hühner können 15 Jahre alt werden und sind somit fast wie Hunde, wie könnt ihr nur so grausam sein? Hätte ich die Hühner, dürften die alt werden. Für mich ist diese Debatte etwas paradoxisch, absolut paradoxisch. Meine Intention ist es, das Leid der Tiere, die ich esse, auf ein Minimum zu reduzieren. Ja, und das machst du ja auch. Dabei spielt es für mich keine Rolle, ob es nun meine eigenen Tiere sind oder namenlose aus dem Kühlregal im Supermarkt. Ja, genau das ist der springende Punkt. Ich verstehe sehr wohl, dass es besagte Freundinnen emotional betroffen macht, damit konfrontiert zu sein, dass für Fleisch tatsächlich die Tiere sterben müssen. Das ist der springende Punkt nämlich an der Kritik. Das scheint sie total irgendwie so in der Ecke gedrängt zu haben. Das scheint für sie gar keine Realität zu sein, dass das Fleisch, was sie isst und verfüttert, in rauer Menge glaube ich, bei elf Tieren, bei elf fleischfressenden Tieren in rauer Menge verfüttert, dass dafür halt auch Tiere sterben. Ich verstehe auch jeden, der mir sagt, dass seine emotionale Bindung zu groß wäre, um das eigene Tier zu schlachten. Rational betrachtet verstehe ich aber nicht, warum das eine Leben schützenswert sein soll als das andere. Warum unsere Herangehensweise grausamer sein soll, ist sie nicht. Ich glaube, was sie halt nicht auf die Kette kriegt, ist, sich zu überlegen, dass nur weil das Tier anonym und für sie unsichtbar stirbt, ist es trotzdem stirbt. Sie scheint zu glauben, dass das Fleisch, was sie im Supermarkt kauft, wächst auf Bäumen oder so. Der andere Punkt ist diese persönliche emotionale

Ebene, die man zu einem Tier aufbauen kann. Es in vielen Fällen vermutlich auch tut, wenn man dieses entsprechende Tier pflegt. Das ist das, was ihr sauer aufstößt oder womit sie nicht klarkommt. Sie sagt, würde ich Tiere großziehen bei mir zu Hause, und sie hat ja etliche, dann könnte ich die nicht schlachten. Und der Teil ist nachvollziehbar. Natürlich ist der nachvollziehbar. Ich hätte damit auch Schwierigkeiten. Ich finde das super toll, wenn jemand sagt, ich finde den Weg, der einzige Weg, in Anführungsstrichen, wie ich garantieren kann, dass ein Tier artgerecht gehalten wird, ohne Qualen gehalten wird nach Möglichkeit und ohne Qualen auch diesem Schlachtvollprozess zugeführt wird. Und wir haben uns schon darüber gesprochen, dass ich nichts Schlimmes daran finde. Grundsätzlich, dass man Fleisch isst. Also dieser Prozess, ich kann am besten garantieren, dass der funktioniert, wenn ich selber mache. Und das finde ich bewundernswert, das zu tun. Nur glaube ich, dass ich es vermutlich dann auch nicht könnte. Also das Halten sei mal eine Sache. Tiere zu halten ist ja mit einer Menge Arbeit auch verbunden. Aber ob ich es dann übers Herz bringen würde, ein Tier, das ich bei mir gehalten habe, gefüttert habe, oder ob ich es dann im Rücken gehöre, dann würde ich es nicht. Und wenn ich das dann auf dem Tisch habe, dann könnte ich das nicht. Und das sind so die beiden Sachen, die Sie vermischt, was so Grausamkeit oder sonst irgendwas betrifft. Ihre persönliche emotionale Bindung zu einem Tier. Und dann eben auf der anderen Seite eine Frage, die gar nichts mit persönlicher Bindung zu einem Tier zu tun hat, sondern nur, ist das Tier, das geschlachtet wurde, vorher möglichst in einer Art und Weise gehalten worden, die optimal ist. Also habe ich versucht, die negativen Effekte, die bei einer Haltung auftreten oder auftreten können, zu minimieren oder sogar zu negieren. Ja, und das sind quasi die Begrifflichkeiten, die ich mag, sind, dass diese Äpfel und Birnen, die da verglichen werden, und womit ihr natürlich auf keinen grünen Zweig kommen könnt, weil ihr komplett aneinander vorbeiredet. Und solange sie das dann nicht wirklich in einer Art und Weise tatsächlich inhaltlich vermengt, dass sie nicht auf die Kette bekommt, dass die Art und Weise, wie sie quasi einkauft, die für die Tiere, die davon betroffen sind, schlimmere Art und Weise ist, habe ich den Satz angefangen, solange sie das nicht auf die Kette bekommt,

wäre das ein Problem. Sie verwechselt da ihr eigenes Leid oder ihr eigenes potenzielles Leid mit den der Tiere. Zum Glück hat sie nicht die Diskussion angefangen, warum man denn das eine Tier isst und nicht das andere, aber warum isst man denn keine Hunde? Einfassende Antwort darauf ist, weil es nicht sehr sinnvoll ist, sich von Fleischfressern zu ernähren. Wenn man das schon essen kann, was die Hunde selber ja auch essen. Aber gut, hat sie ja nicht gemacht. Sie selber hat ja auch Tiere, verfüttert auch Tiere, kauft Tiere und ich nehme an, isst auch Tiere. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hoffe, es gibt weiterhin viele Gaming- und auch Nicht-Gaming-Fragen. Ihr kennt das Spiel mittlerweile. Wenn ihr Fragen stellen möchtet, dann tut es einfach in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ-YouTube-Video. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen, sagt euer Shosh. Tschüss.

#900: WoW-Guide Website, Internet-Kommunikationsprobleme

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 900 und den Themen World of Warcraft ([WoW](#)), Guide Website und Internet Kommunikationsprobleme. Hey Barlow, ich habe da mal eine Frage und zwar hast du Tipps für Klassen Guide Seiten die man gut benutzen kann? Ich versuche nämlich meine Spielweise zu optimieren, allerdings finde ich hauptsächlich veraltete Guides oder solche die sehr oft sehr komisch und undurchsichtig sind. Vor Fan-Zeit und Buffed nutze ich meistens aber vor Fan-Zeit ist meist veraltet und Buffed finde ich zum Teil recht kompliziert. Vielleicht kannst du mir eine gute Seite sagen die man nutzen kann. Allgemein, definitiv verabschiede dich von allen deutschsprachigen Seiten. Dort wirst du nie nie nie nie nie die Situation haben dass du die neuesten und besten Informationen hast. Du wirst meistens die Situation haben dass du mit Glück irgendwann die selben den selben Informationsgrad hat wie du vorher von englischsprachigen Website haben könntest und dann eben mit einer verzögerten also ja verzögert und mit Pech halt ja kompletten Unfug veralteten also so weit veralteten Kram dass er überhaupt nicht mehr nützlich ist weil er sich auf irgendeine alten Informationsstand, Patchstand und so weiter bezieht. Verabschiede dich von allen deutschsprachigen Seiten wenn du halbwegs viertelwegs ernsthaft gut

sein möchtest oder dich gut informieren möchtest und eine Klasse optimieren möchtest kommst du nicht um hin englischsprachige Quellen zu Raid zu ziehen. Dazu sei gesagt dass in den allermeisten Fällen Guide Webseiten dir vielleicht so keine Ahnung was ein Viertel des Weges helfen. Die geben dir so eine grundsätzliche Idee welche Knöpfe habe ich wie wie und wann muss ich diese ungefähr drücken wie da wie lauten meine cool Downs und so weiter und sofort mehr aber auch nicht. Also wenn man gar keine Ahnung hat dann hilft einem eine Guide Webseite und ansonsten sorgt sie sehr häufig für das Problem dass Leute sie komplett falsch verstehen und nicht wissen was sie mit den Informationen machen sie lesen dann irgendeinen Guide. Beim allerliebsten ist es mir wenn die Leute dann auf ihre Stat Priorities schauen also welche Stats für sie am besten sind die mantraartig auswendig lernen ohne auch nur für 5 Pfennig zu verstehen warum diese Stats so sind wie sie sind und sich zu vergegenwärtigen dass das nicht bedeutet dass ein Item was wenn es einmal die Stat 1 2 und 3 nummerieren wir mal die besten einfach durch das ist der das ein Item mit den Stats 1 und 2 immer besser ist als eins mit den Stats 2 und 3 oder 3 und 4 denn dem ist nicht immer so. Es kann durchaus sein dass ein Gegenstand zum Beispiel ein Item Level hat der so hoch ist und dementsprechend so viel von den etwas schlechteren Stats plus Main Stat dass er besser wird und dann gibt es auch so ein paar ganz ganz andere Probleme die mit reinspielen können also so ein Guide ist erstmal eine ganz ganz grobe Idee wenn du so gar keinen Plan hast. Ich habe fast immer ich weiß Method hat mittlerweile auch relativ gute Guide Seiten so wie ich das gesehen habe und wie heißen sie Icy Veins. Icy Veins war lange Zeit so meine Go-To-Seite auf die ich gegangen bin wenn ich so eine grobe Idee haben wollte. Was skillt man üblicherweise welche Knöpfchen muss man dann drücken worauf muss man sonst achten. Beides sowohl Method als auch Icy Veins von denen ich glaube dass sie zuzeit relativ weit vorne sind mal abgesehen wir können auch noch das ganze weiter bringen es gibt also oft auch noch Klassen Discords und dort wo bestimmte Specs eben abgehandelt werden dann gibt es noch die wie heißen die massively multiplayer online (MMO) Champion glaube ich Foren in denen es oft seitenlange Threads gibt in denen auch sehr ja der ein

oder andere prominentere Spieler teilweise aktiv ist und so da muss man dann nur teilweise in einem Thread nach Informationen sehr sehr lange suchen und dann sind sie nicht notwendigerweise richtig und dann gibt es noch so was wie zum Beispiel Warcraft Logs die man sich zum Teil angucken kann in Counter spezifisch um festzustellen sind bestimmte Talente zum Beispiel bei dem ein oder anderen Encounter besser mal unabhängig davon was die Theorie sagt darüber das unverzichtbarste allerdings aus meiner Sicht ist und bleibt immer Simcraft beziehungsweise halt die die light Variante davon wäre Ratebots denn das das riesen riesen riesen riesen riesengroße Problem ist immer dass ganz ganz vieles von dem was in einem Guide genannt wird halt unter bestimmten Voraussetzungen gilt meistens halt vor allen Dingen schon mal für den bestimmten Equipment stand und nicht jeder hat diesen Equipment stand und und natürlich dann wiederum auch für bestimmte Skill und Talentverteilung und sobald sich das ändert und abweicht kann es halt bedeuten dass vieles von dem was in deinem Guide gesagt wurde so nicht mehr stimmt oder nur noch sehr eingeschränkt stimmt in vielen fällen tatsächlich nicht mehr stimmt und wenn man sich da nicht die mühe macht zu schauen ist das für mich und mein aktuelles Equipment und meine Spielweise und so auch wirklich richtig dann optimiert man halt in die falsche Richtung deswegen ist ein Guide ist so was da kriegst du eine grobe Idee aber du darfst nicht irgendwie der der der Opa sein der sich ab da nur auf sein zivi stützt und nur noch auf irgendeinen Guide beruft aber das steht in dem Guide drin aber das steht in dem Guide drin im Guide stehen Sachen drin und die sind in vielen Fällen halt unter bestimmten Voraussetzungen richtig gute Tipps unter anderen nicht ich gebe dir ein paar beispiele als ich neulich angefangen habe mal wieder und damage dealer (DD) zu spielen das war bevor ich ins krankenhaus gekommen bin und da gab es halt auch ein guide wie man den ich wollte bm jäger spielen ich wollte was haben was vermeintlich relativ einfach ist ob das dann wirklich so einfach ist das leider mal dahingestellt aber gut ich wollte was haben was einfaches habe ich für bm jäger entschieden und dann hast du zum beispiel eine so eine so eine so eine auflistung von den talenten die die üblicherweise in single target encounter also in kämpfen wählst die einem typischen raid boss entsprechen

ganz ganz vereinfacht gesagt das ist dann gilt dann eben oft auch nur mit einschränkungen aber dir wird gesagt so einzeltarget üblicherweise glaube ich ist das die default kampfdauer fünf oder sechs minuten glaube ich und dann die und die talente das erste was ich halt mal gemacht habe ist zu gucken mit dem ich kippen was ich trage stimmt das mit den talenten überhaupt denn du kannst ja simcraft auch einstellen einzeltarget und so weiter und sofort und habe festgestellt das stimmt nicht das talent was was die glaube ich in der ersten reihe der zweiten reihe drinnen hatten performte bei mir nicht am besten in kombination mit den restlichen talenten und das war schon mal ganz ganz wichtig weil ich sehr froh war dass es das nicht tat denn mir sagte das andere talent was besser performte sowieso von einer spielweise mehr zu so das war das das allererste die talente stimmten stimmten so schon mal nicht mehr damit änderte sich auch ein bisschen die stead priorität wobei sie das nur ob ich bei den seck also bei den plätzen zwei bis vier tat ich glaube die nummer eins weiß keine was kürt oder heißt keine ahnung die blieb gleich aber die anderen änderten sich so ein bisschen und das war halt sehr interessant weil ich dann wusste im prinzip kann ich gucken ist kann ich irgendwo die die gewünschte hauptstätte finden ich sage jetzt aber das wäre kürt gewesen spielt keine rolle was es wirklich war und der rest war dann weitestgehend relativ egal bis wir zu dem punkt kommen wo der item level eine rolle spielt der nächste schritt ist dann kann ich wirklich das anwenden was dort steht und da muss ich sagen und auch das wiederhole ich gebetsmühlen artig wenn irgendwelche spieler von method schreiben dass sie hier das talent wählen mit dem sie aktiv x und y machen müssen gehen wir erstmal davon aus dass sie ist tatsächlich perfekt können das ist auch eine fehlannahme meistens dass die das perfekt können aber das heißt noch lange nicht dass du das perfekt kannst in vielen fällen würde ich zum beispiel bei talenten schauen es gibt ein passives ein aktives sim die beide und wenn sie weniger als ein prozent auseinander liegen immer das passive ich würde vermutlich gar noch zu mehr als ein prozent gehen ich würde sogar bis zwei prozent gehen oder so dann eine andere sache war die bei dem bei dem bm jr. gibt es halt so diverse da die oben sein können oder nicht sein können und so weiter und sofort und irgendwie laut guide

im prinzip spielte stu nur darum einen bestimmten buff oben zu halten und das war deine höchste priorität und das wichtigste worauf du achten musstest die frage ich mir gestellt habe wäre ist oder nicht nicht wäre sondern war zu dem zeitpunkt was wenn ich diesen buff und das oben halten dieses buffes und das micromanagement dieses buffs komplett ignoriere wenn ich den einfach nur der war an skill gebunden und wenn ich sage einfach nur wenn der skill üblicherweise in meiner priorität dran ist und gedrückt wird drücke ich den und sonst nix und stelle halt fest für mich zu meinem derzeitigen equipment stand war das glaube ich unterschied von anderthalb prozent oder so im damage also auch so eine sache zwischen nichts anderes tun im prinzip als einen buff zu micromanagen oder ihn komplett zu ignorieren liegt kaum ein messbarer schadensunterschied theoretisch wenn du es optimal machen würdest wäre dieser wäre dieser unterschied vorhanden und würde möglicherweise an der ein oder anderen stelle in der theorie zumindest eine rolle spielen wenn es einen knappen enrage time ergibt in der praxis musst du sagen die tatsache dass ich darauf achte heißt nicht dass ich es optimal mache ganz im gegenteil ist ja durchaus das scenario denkbar dass dein micromanagement so schlecht ist dass du dich gegenüber der default situation sogar verschlechterst und der nächste punkt ist halt und das ist ja meistens wichtigere selbst wenn du versuchst es zu micromanagen und gutmachst und dadurch einen schadensgewinn erzielt der tatsächlich sogar nah am optimum ist ist die frage was kaufte was verkaufst du dafür welchen preis bezahlt dafür und der ist halt in ganz ganz ganz ganz vielen fällen aufmerksamkeit die dir für andere andere sachen halt fehlt wiederum stell dir vor du spielst eine rotation ohne auf irgendwas achten zu müssen so ganz simpel drei vier knöpfchen drücken oder du machst was wo du mit schweiß auf der stürn immer ja so ein kleines wacke maul spielchen spielten also klein ist mini game wie viel aufmerksamkeit hast du für den rest des encounters und da gilt natürlich üblicherweise das wichtigste in einem encounter ist erstmal nicht das damage machen sondern den encounter richtig spielen also am leben bleiben und dann alles was ansonsten an mechanik in dem encounter gespielt werden muss zu spielen und dann im rahmen dessen noch den optimalen schaden zu machen und das sind halt auch alles so dinge

die stehen in keinem guide drin und das sind so sachen so abwägungen die musst du halt machen und überlegst dir halt was ist das was wie kriege ich das für mich optimiert in manchen fällen ist es auch so dass man als spieler sagt ich zumindest ein bestimmtes talent möchte ich auf gar keinen fall spielen weil es nicht so unhandlich und spielt weil es keine ahnung plötzlich ein kanalisierender zauber ist wo man ansonsten nur instants hat oder irgendwas was auf dem boden ziel gewirkt wird was was ich immer sehr ungern spiele weil es sich so das spielt sich halt so widerlich und all das sind so sachen die die die die kann man optimieren wenn man in der lage ist mit so was wie sim craft gut umzugehen immer unter der voraussetzung dass im kraft zu dem zeitpunkt auch aktuelles und richtige werte wieder gibt aber was besseres haben wir halt nicht von daher auch die geiz funktionieren ja meistens auf basis dessen was dann mit sim craft errechnet wird und das sind so dinge die die die muss man selber lernen wenn man optimieren möchte oder wenn man gut optimieren möchte und daran führt kein weg vorbei also guide seiten in allen ehren wenn würde ich immer die englischsprache nehmen momentan werden während meine wahlheit vermutlich icy veins oder die method guides um so einen ersten eindruck zu bekommen damit du nicht wie der komplette trottler da steht und alles andere wäre dann so eine Mischung aus sim craft und dann aber auch world of locks also oder warcraft locks ich verwechsel sie immer noch oder ich sag sie immer noch falsch warcraft locks heißen sie wo du ob sie doch nicht wo du schauen kannst wie sah es dann tatsächlich in der realität aus gibt es irgendwelche dinge die ich möglicherweise einfach nicht optimal gemacht habe obwohl ich eigentlich weiß wie es geht ja wenn du einen zauber hast den du auf cool down ausführen sollst alle zehn sekunden und stellt dann fest du hast ihn tatsächlich im counter nur alle 14 sekunden ausgeführt dann kannst du dich halt fragen woran hat es gelegen habe ich da irgendwas falsch gemacht oder weiß der teufel was da passiert ist so weiter im text hallöchen Barlow mein thema heute sarkasmus und ironie im geschriebenen wort ja genau ich habe ich internet kommunikationsprobleme geschrieben aber das ist ja nicht ein reines internetproblem vor allem im internet und vor allem die vermeintliche über benutzung dieser stilmittel welcher stilmittel also sarkasmus

und ironie vielleicht als überschrift kommunikationsprobleme ist eigentlich nichts neues dass man über schriftlichen austausch ganz schlecht tonlagen rüberbringen kann was einige kommunikation kamen kommunikationsprobleme erscheinen lässt aber gerade im internet um in spielen oder einfach in youtube kommentaren fällt mir immer wieder auf dass es für mich teilweise unfassbar schwer ist die richtige bedeutung eines salzes herauszulesen ja mir auch denn ich mache jeden tag nichts anderes schon alleine bei fragen die gestellt werden es ist ja manchmal so dass es schwierig ist rauszulesen was mit bestimmten dingen kommentaren und so weiter gemeint ist vor allen benutzten manche leute da noch gewisse stilmittel und rede wendung und vergleiche so derart falsch dass du dich fragst hat er das gerade falsch verwendet oder meint er das wirklich so oder was meint er überhaupt damit dann wird halt irgendein satzfall benutzen und ich denke ja was was soll das bedeuten ich verstehe es einfach nicht ja wenn man gerade in einem spiel irgendeine mäßige leistung abliefert und es kommt vom team eine aussage wie hast du aber gut gemacht dass das in gewisser weise schrödingers lob du weißt nicht so recht der menschen jetzt wirklich sagen möchte das alles gegeben was du kannst war super oder na toll wegen dir haben wir verloren hast aber gut gemacht um das spielst uns das spiel zu verlieren man weiß es eben solange nicht bis man noch mal nachfragen würde mir fällt es auch in den kommentaren von videos auf die zum beispiel eine polizeikontrolle zeigen steht in den kommentaren etwas wie danke jetzt können wir uns ein stück sicherer fühlen und wie das die frage ob das bedeuten soll super dass ihr das macht die gesetze durchsetzen sicherheit gewährleistet oder **WoW** sie haben einem typen einen joint abgenommen welch schwerverbrecher jetzt können wir uns ein stück sicherer fühlen ich könnte sicher noch einige beispiel nennen ja ich glaube jeder kann sich das vorstellen aber ich glaube die sollten jetzt erst mal reichen um einen punkt zu verdeutlichen ohne wirklich die tonlage zu erfahren in das geschrieben gesagt werden würde kann man eigentlich nur raten oder nachfragen meist ist mir die aussage im internet allerdings nicht wirklich wichtig genug um noch mal nachzufragen wäre etwas unangenehm wenn man obwohl man gerade geflammt wurde noch mal ankommt mit also fandest du ich habe das gut

gemacht oder war das jetzt ein flame ja ich weiß was du meinst aber manchmal mache ich mir trotzdem die mühe also manchmal frage ich dann trotzdem was möchtest du mir sagen zum beispiel das ist sehr sehr nicht häufig aber in gewissen situationen hilfreich denn manchmal ist es wirklich so dass etwas mit einem underton geschrieben zu sein scheint gar nicht mit diesem underton gemeint war und mit was möchtest du mir sagen findet man es manchmal raus manchmal wird dann auch umgepumpt dann weiß doch ich hatte den underton wohl doch richtig gelesen so wobei stehen geblieben wir vielleicht sogar etwas dummlich ja mein gott davor hätte ich glaube ich die die geringste sorge denn der abstent der der nachricht weiß natürlich wie er es gemeint hat und viele scheinvoll der empfänger der nachricht denige zu sein die bedeutung herausfinden muss ja aber das ist für mich also als ist irrelevant und b ist es halt so wenn du etwas schreibst wo du nachher klar stellen muss wie es gemeint bist bist du glaube ich er der der der so ein bisschen dummlich wirken könnte zumindest die über benutzung dieser stilmittel von der ich natürlich nicht ausnehmen kann sorgt schon ein paar mal dafür dass die nachricht gänzlich falsch verstanden wurde von mir oder meinem gegenüber auch habe ich schon auch ich habe schon mal jemanden angemalt weil ich dachte er kommt wieder mit der na toll wegen dir haben wir verloren nachricht obwohl er die du hast alles gegeben was du kannst toll gemacht nachricht meinte was wäre denn ein gutes hilfsmittel um gegen dieses kommunikationsproblem vorzugehen ja ganze setze die in kontext heraus lesen lassen glaube ich sind immer das beste diese one liner die die die tendieren natürlich dazu dass man sie mit missversteht das ist glaube ich so grundsätzliches problem was ein gutes hilfsmittel früher dachte ich ja emotikons wären die lösung ne sind sie überhaupt nicht weil die meistens in in beiden varianten benutzt werden zwischen toll gemacht und toll gemacht toll gemacht minus punkt minus und toll gemacht doppelt punkt d merkt man ja den unterschied tut man das ich wüsste keine ahnung was ist der unterschied zwischen den beiden das doppeltpunkt des freundlich oder was oder soll freundlich sein ich weiß es nicht aber selbst die positiven emotikons werden heutzutage ja gerne mal mit mit ironien richtig das werden wir hatten mal dieses beispiel mit diesem tränen lach smiley das ist also dass

das wenn das jemand schreibt ich habe ja ein smiley dahinter ja und also das bedeutet ja nichts es kann in beiden varianten benutzt werden das ich kann nicht wissen wie du das smiley meinst ja da war doch ein smiley das war doch klar dass das lustig gemeint ist nee aus dem smiley folgt nicht dass es lustig gemeint ist oder dass es ironisch gemeint ist die sind kein marker für ironie oder sarkasmus oder für einen witz auch nicht notwendigerweise aber selbst die positiven mit den jungen bezogen ich habe sogar schon leute erlebt die dachten dass man damit ganze beleidigung unschädlich machen kann ja genau das auch oder oder slash es Gott fremd in so was schreiben wie ich hätte man ab schreiben sollen doppeltpunkt die doppeltpunkt die doppeltpunkt die und ihr dann erzählen wollen es sei keine beleidigung weil ja ein doppeltpunkt dahinter ist ja entsprechend weiß ich gar nicht so recht wie ich noch die positive nahrung erkennen soll ich denke bei der negativen lässt sich mit dem motikons was machen eben mit minus punkt minus oder das sind wieder so diese diese total beknackten was soll das bedeuten minus punkt minus ist das überraschung ist das keine ahnung also wie sie bei mir bist du schon bei dem mit von mir überhaupt keine idee was das bedeuten soll oder wer ist wann benutzt ich benutze es nie aber keine ahnung aber im internet haben einige wirklich das trollen und flamen scheinbar perfektioniert oder sind es so gewohnt mit allen selbst fremden fremden menschen ihre ironischen beziehungsweise sarkastisch gemeinten nachrichten zu teilen da ist es in manchen punkten das wäre würde mal voraussetzen dass die leute beraffen was ironie und sarkasmus ist in den meisten fällen auch nicht wirklich gegeben aber das ist wieder ein anderer punkt stehen geblieben hier zu teilen dass mann möglich ist ohne einen kontext die richtige bedeutung herauszufinden daher ist die lösung der kontext und manchmal ist es selbst mit kontext unmöglich was sagst du zu dem thema ja also wie jetzt mehrfach schon angedeutet gibt halt so viel kontext wie möglich wenn es irgendwie missverständlich sein könnte dann helfen halt ganze setze um einen zusammenhang zu erzeugen der dann nach möglichkeit nicht mehr missverständlich oder wenig missverständlich ist nicht mehr missverständlich ist glaube ich allgemein nicht unbedingt möglich um nicht zu sagen in vielen fällen unmöglich ich muss zugeben dass ich

diese situation auch selten irgendwo habe wo ich nicht die möglichkeit habe genügend kontext zu erzeugen das wäre ja irgendwo keine ahnung was in weiß ich nicht in dem in game chat wenn es irgendwie schnell gehen muss oder so wo ich mir dann wiederum denke wenn ich in game chat habe indem schnell gehen muss warum benutze ich da nicht gleich in voice tool die spiel halt selten spiele wo es wo man noch einen in game schriftlichen chat benutzt und dann dort in irgendeiner art und weise sich unterhält und ansonsten social media ist es ja meistens nicht wirklich schwierig da noch einen entsprechenden satz anzufügen klar bei twitter kann man sagen dass eine zeichenbegrenzung aber auch 140 zeichen geben immer noch meistens die möglichkeit so viel zu schreiben oder so einen kontext kontext zu erzeugen dass es eben nicht mehr so leicht missverstanden werden kann es geht natürlich noch so ein bisschen das problem dass es menschen gibt die dazu neigen alles möglich so zu lesen wie sie es lesen wollen und dagegen wirst du nie gefällt sein also gerade was so diskussionen betrifft habe ich das unglaublich häufig dass leute aktiv versuchen etwas auf die negativst mögliche art und weise zu lesen gerade wenn es um politische geschichten geht das haben wir auch schon häufiger gehabt dieses thema da ist jeder satz wo man sich mühe geben kann ihn irgendwie falsch zu verstehen einer wo man dem dem sender dann ankreidet dass er x oder y gesagt hat oder gemeint hat obwohl das gar nicht der fall ist und dagegen wiederum hilft halt auch kontext meistens nicht weil die leute sich mühe geben dinge auch aus dem kontext zu nehmen um sie so darstellen zu können wie sie nicht sind was ich sehr schade finde weil es auch medial immer wieder benutzt wird neulich als die situation gesehen wo es eine überschrift gab und es war ein artikel in dem es um die Alternative für Deutschland (Afd) ging und ich die überschrift interessant fand weil es nur also zwar eine kritische überschrift aber es war trotzdem interessante und ich dachte aber oder es ist ein interessantes zitat dann liebte der mal den artikel durch um zu gucken wann wo und von wem das gesagt wurde nur um festzustellen dieses zitat war nicht richtig wiedergegeben es war aus dem kontext genommen um etwas zu suggerieren was tatsächlich nicht existent war und dann als headline also als überschrift genommen und das ist dann natürlich sehr traurig und das ist

etwas dagegen kannst du nichts machen der kontext in dem in dem realen umfeld war gegeben es war unmaß missverständlich aber wenn sich jemand halt die mühe macht etwas aus dem kontext zu nehmen um eine geschichte zu erzeugen die eigentlich nicht existiert dann ist es nicht möglich da als der der sendende etwas gegen zu tun so das soll es gewesen sein für heute ich hoffe ihr hattet spaß ich hoffe es gibt weiterhin viele interessante themen vorschläge und frage von euch in form von kommentaren unter dem jeweils aktuellsten youtube BMZ video diesem sinne macht es gut und schüss sagt euer Onkel Barlow

#901: 3 WoW Fragen, Unfreundliches Kundenverhalten

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 901 und drei World of Warcraft (WoW)-Fragen und unfreundliches Kundenverhalten. Ach Mensch, gerade dieser Tage, wichtiges Thema. Übrigens, wo wir gerade dabei sind bei diesen drei Fragen-Dinger, ich bin ganz großer Freund von wieviel auch immer Fragen zu welchem Thema auch immer, weil ihr habt die Möglichkeit, Fragen zu stellen, auf die es möglicherweise ansonsten nicht genügend Antwort für eine eigenständige Folge oder Fragenrubrik im BMZ gibt. Und ich finde die immer ziemlich kurzweilig, also zumindest die, die ich bislang rausgesucht habe. Also gerne, wer sowas in der Art auch hat und sich denkt, ach komm, die eine Sache, schreibt es euch irgendwo auf, behaltet es im Hinterkopf und wenn ihr zwei, drei Sachen habt oder drei, vier, dann packt die zusammen und stellt sie da, wo ihr sie immer stellen könnt, in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ. Hallo Onkel Barlow, erstmal wünsche ich dir möglichst verkehrsfreie Fahrt auf der Besserungsstraße. Ja, danke schön. Ich habe drei kleine WoW-Fragen. Erstens, ich persönlich finde das Amisary Gear auf gleichem Level wie den aktuellen Raid oder Mythic 6 einfach zu hoch. Für Catch Up würde normal das Normal des letzten Raid-Tiers reichen, wie siehst du das? Kommt immer darauf an, zu welchem Zeitpunkt,

von welchem Zeitpunkt wir gerade reden und wie und in welcher Form man das bekommen kann. Im Moment ist der komplette Content clear und es wird keinen weiteren Content geben, also im Sinne von Raid-Content geben und das ist ja immer das, wenn wir uns fragen, ob Equipment zu hoch oder zu niedrig ist, dann muss das ja immer in Relation zu irgendwas stehen und die sinnigste Relation ist halt üblicherweise der PvE-Content, der zu dem Zeitpunkt ansteht. Wenn es keinen mehr gibt, dann ist das Level Equipment und es spricht aus meiner Sicht erstmal grundsätzlich nicht viel dagegen, dass man brauchbares Level Equipment bekommt, zumal man das sowieso dann, wenn die nächste Expansion kommt, relativ zeitnah ausziehen wird. Die zweite Frage ist, wie viel davon gibt es für welchen Aufwand und dann noch unter welchen Voraussetzungen, denn es ist ja so, dass zum Beispiel das Amisary Equipment und auch die normalen World Quest-Sachen in Abhängigkeit davon bekommst, was du bereits für Ausrüstung trägst. Also je besser deine Ausrüstung ist, desto besser ist das Gear, das du bekommst. Ich kenne die ganz exakten Unterschiede nicht, aber wenn du im Prinzip Mythic Gear trägst und bekommst durch eine Amisary Chest, weiß ich nicht, Normal oder heroic (HC) Gear, dann ist das ja nichts, was irgendwie wild oder out of balance wäre oder irgendwo ein Problem darstellen würde. Und das ist der sprengende Punkt. Ich weiß auch gar nicht genau, wie weit die Sachen überhaupt noch Titan forgen oder irgendwas können, weil das war ja früher eigentlich der einzige Punkt, für mich zumindest, die Equipment World Quests überhaupt zu machen, dass man irgendwie gehofft hat, dass einmal alle Jubeljahre irgendwas forgt, was bei den normalen Quests dann irgendwann nahezu nie der Fall war, weil mein Equipment-Standard immer relativ gepflegt war. Und ja, bei den Amisary Dingen, alle Jubeljahre mal, also auch eher sehr selten oder dann eher so Sidegrade für ganz bestimmte Situationen vielleicht mal hier und da und auch das nicht wirklich häufig. Übrigens, ich bin mal sehr gespannt, ich habe einiges an Änderungen schon gelesen für Shadowlands, ob und wann ich möglicherweise eine Alpha oder Beta Invite bekomme und wie sich das dann wirklich spielt, weil viele von den Änderungen, die ich gelesen habe, die bedeuteten einfach nur alte Skills wieder rein zu stopfen, fand ich

fürchterlich. Die Vorstellung wieder Holy Power zu haben beim Prot Paladin fand ich fürchterlich. Es ist so schade, so Legion war der ziemlich geil. Jetzt im Moment macht der Rückschritt nach Rückschritt nach Rückschritt, sodass ich ihn vermutlich nicht mehr spielen werde. Aber gut, ist ein anderer Punkt. Ja und das ist halt der sprengende Punkt, weil was bringt es mir, wenn ich Dinge für Equipment machen kann und das Equipment definitiv und immer unbrauchbar sein wird. Die umgekehrte Frage ist dann, wie leicht ist es entsprechend höhere Upgrades zu bekommen für jemanden, der noch nicht so gute Skill hat und das kann ich im Moment nicht beurteilen, weil ich das letzte Mal, als ich hochgelevelt habe, das war der Jäger und da habe ich glaube ich, ich weiß auch nicht immer, das kommt immer drauf an, wenn die Quests umspringen, dann ist es ja oft so, du bist irgendwie Max Level und dann die Quests zeigen dir hauptsächlich eher so mehr Equipment an, dann machst du irgendwie eine Runde Mythic Null und schon bist du über, weit überall dem, was deine aktuellen World Quests waren und so. Das wäre dann die nächste Frage, was sind die Alternativen und wie schwer oder leicht sind die? Mythic Null ist für mich immer so ein ganz gutes Ding, weil das ist im Moment, ja für mich ist es vergleichbar mit früher einem relativ normalen Dungeon Run. Eigentlich leichter als ein normaler Dungeon Run, bevor es die Schwierigkeitsgrade gab oder wenn man es zu BC Zeiten, wo es jetzt im ersten Mal die Heroic Dungeons gab, dann würde ich es mit einem Normal Dungeon aus BC Zeiten zu vergleichen und wenn es so eine Art von Equipment durch Quests gibt, habe ich damit auch überhaupt kein Problem, weil die Alternative, wie man es bekommen kann, halt auch eher relativ trivial ist und ich es immer ganz schön finde, Leuten die Möglichkeit zu geben, Solokontent zu machen, den sie in einer gewissen Art und Weise regelmäßig machen können und für den sie eine auch nur wenigstens halbwegs ansprechende Belohnung bekommen. Mit halbwegs ansprechend meine ich alles, was jetzt nicht gerade irgendwie sieben Gold ist oder so, wo du halt weißt, würde ich es für Gold machen, dann gäbe es zehn Millionen andere Dinge, die ich effizienter tun könnte. Das sind so die Faktoren, die ich berücksichtigen würde. Es gibt immer mal wieder Sachen, über die man streiten kann. Ich fand halt oft auch so Geschichten

wie, wo war das denn nochmal? War das früher bei Time Walking, dass man ein HC-Item bekam als Belohnung oder so? Es gab so eine Sache, die aus meiner Sicht ein bisschen aus der Reihe fiel manchmal, wo ich das Gefühl hatte, da ist der entsprechende Content deutlich zu leicht für die Belohnung, die es gibt. Aber auch das ist halt oft sehr arg Geschmackssache, wo der eine sagt, ich finde das zu leicht, sagt der andere, ne, das ist genau richtig, anderen wäre es vermutlich lieber, wenn alles noch viel viel leichter wäre. Nur wenn man so die Sachen ins Verhältnis zueinander setzt, glaube ich, ist das immer so der beste Weg, es zu vergleichen. Wenn Blizzard halt sagen würde, ihr bekommt für jede Art von Quest irgendwie super mega Gier, dann würde man sich auch nicht darüber aufregen, wenn es in der Kiste gutes Bier gibt. Nur wenn das halt so arg aus der Reihe tanzt, dann ist immer so eine Sache, worüber man so ein bisschen zumindest nachdenken oder grübeln kann. Aber allgemein, wann immer wir uns gegen Ende einer Expansion befinden und es keinen weiteren PvE Content gibt, sehe ich es halt so, dass das Equipment, was man jetzt hat, Level Equipment ist und ich es im Prinzip so ein bisschen in Gedanken vergleiche mit, was würde ich denn jetzt für die nächste Quest im 121er Gebiet bekommen, auch wenn es das jetzt nicht geben wird durch das Runterskalieren der Level, aber ich glaube, du weißt, worauf ich hinaus will. Und dann hebt mich das in dem Fall halt noch eine Spur weniger an. Wenn es so krass übertrieben ist, dass quasi kein aktueller PvE Content mehr, den man für Belohnungen machen würde, alternativ Spaß macht, gerade von den schwierigeren, dann würde ich dir definitiv komplett zustimmen und sagen, da habt ihr das dann übertrieben. Und zweitens, warum muss man für die Horrific Visions Eintritt bezahlen und kann sie nicht unendlich oft machen? Für Dungeons & Raids muss man doch auch nicht bezahlen. Ja, man hat also, man hat Lockouts. Ach so, ja, ja, kommen wir gleich aber noch zu. Einige Spieler behaupten, da mit man als wenig Spieler hinterherkommt, aber die Anzahl an Items und Umhang Upgrades wurde von Blizzard eh schon wöchentlich begrenzt, also fällt mir nichts ein außer Content-Streckung. Warum streckt es Content, wenn du es weniger machen kannst? Das ergibt ja keinen Sinn. Content-Streckung wäre ja, wenn du es viel machen kannst und du keinen

Eintritt bezahlen musst. So, das unter dem Vorbehalt, dass ich da überhaupt kein Experte für bin, weil ich es relativ wenig gemacht habe. Ich habe es gemacht. Ich habe meinen Umhang aufgewertet und fand die Idee ganz okay, sagen wir es mal so. Die einzige Erklärung, die ich dafür habe, ist, dass sie entweder mal ein etwas anderes Konzept geplant haben, wo tatsächlich diese Menge an Eintritt relevant war für Equipment zum Beispiel, das man bekommt. Und das zweite, wo ich mir jetzt noch vorstellen kann, dass es ein kleines, ein bisschen eine Rolle spielt, ist, dass man nicht komplett gecarried werden kann vielleicht, also oder nicht so leicht gecarried werden kann dadurch komplett. Denn so muss halt jeder Eintritt zahlen und man kann es nur endlich oft machen. Aber gerade weil das ja ein sehr spezialisierter Content ist, an dem man sich erstmal gewöhnen muss, wie der gespielt wird, wie der optimal gespielt wird, wie man welche Zone irgendwie am besten rumbekommt, den Bossfight und so weiter und so fort, kann ich mir halt vorstellen, dass so ein bisschen der Nachteil wäre, dass wenn man es dann endlich oft machen könnte, sich dann eine Dreier-, Vierer-, was auch immer Gruppe formiert. Klärt mich auf, wenn ich da was Blödes sage und das gar nicht so funktionieren könnte, aber so wie ich es verstanden habe, kann man da mit mehreren Rene reingehen und dann halt eine Vierergruppe, halt einen Spieler einfach nur dadurch carried, der seine Umhang-Upgrades braucht. Das ist so der einzige Punkt, wo ich mir vielleicht vorstellen könnte, vielleicht haben sie das noch so ein bisschen im Hinterkopf gehabt, dass die Leute es tatsächlich irgendwie ein bisschen selbst spielen und sich da zusammentun und um da so ein kleines bisschen Riegel vorzuschieben. Aber wie gesagt, Content-Streckung macht ja gar keinen Sinn. Wenn du Content strecken willst, dann musst du den Leuten ja die Möglichkeit geben, den Content zu spielen und nicht den Content verriegeln. Drittens, was hältst du davon, dass Blizzard die Dailies anstelle von Weltquests zurückgebracht hat? Oh Gott, ey, die können sich mit dem Kaktus ficken dafür, ernsthaft. Ich sehe das ähnlich wie Craft. Wenn ich den Typen erwische, der sich das ausgedacht hat, dann gebe ich ihm zehn Sekunden, um zu laufen. Keine Ahnung. Also das Schöne an WorldQuests war aus meiner Sicht halt immer, dass du diese ganzen Nervfaktoren von den normalen Quests zu einem bestimmten Ort hingehen zu

müssen, um sie anzunehmen und dir dann halt manchmal zumindest merken zu müssen, wo die sind. Ich bin mir gar nicht sicher, inwiefern die immer und überall auf der Map aufgezeichnet sind. Zu dem Ort zu gehen, wo du sie annehmen musst, dann musst du genügend Platz im Questlog frei haben. Auch da klärt mich auf, wenn es da jetzt mittlerweile auch irgendwie eine Änderung gegeben haben sollte und es jetzt plötzlich irgendwie einen Daily-Quest-Questlog gibt, der dann nicht zu gemüllt ist. Das alleine ist schon nervig genug, mit dem Questlog hantieren zu müssen und dann wieder, nachdem du sie gemacht hast, zurückzugehen, um sie abzugeben. Wenn es Quests sind, die eine Story haben, wo ich einen Bezug zu dem Charakter haben soll, der mir diese Quest gibt oder so, kann ich das alles so ein Stück weit verstehen, wenn es einzigartig sein soll und so weiter und so fort. Ein bisschen Immersion, alles schön und gut. Aber diese Art von Quests, ob nun Daily-Quests oder WorldQuests, sind ja eigentlich als das exakte Gegenteil gedacht. Die sind ja mit Absicht unglaublich repetitiver Content und ich persönlich muss immer nur von meinem Geschmack ausgehen. Ich finde es bei repetitivem Content, also bei sich wiederholendem Content, sehr belastend, wenn da so, ich sag mal so ein bisschen Nervigkeiten und Fallstricke eingebaut sind, weil sie aus meiner Sicht störender und störender und störender werden, je häufiger du sie machen musst. Ich vergleiche es jetzt mal mit so was wie, stell dir mal vor, du hast irgendwas und musst jeden Tag irgendwo an der Tür klingeln, aber anstatt einen Knopf drücken zu müssen, um an der Tür zu klingeln, musst du erst ein kleines Schutzschirmchen hochklappen und dann musst du dreimal klingeln. Und es hat den selben Effekt wie einmal drücken. Beim ersten Mal denkst du dir vielleicht noch, Auktionshaus (AH) gut, falls ich mich mal versehentlich auf die Klingel lehne oder dann drauf drücke, dann wird nicht geklingelt, verstehe ich. Und wenn du dann, solltest du das jeden Tag machen müssen, weil du keine Ahnung, Pakete auslieferst oder so, glaube ich, wird es dir gehörig auf die Klötze gehen. Und das ist für mich so ein Faktor bei diesen Daily Quests, dass es etwas ist, was aus meiner Sicht keinen signifikanten Spaßfaktor bietet, den ich irgendwie nachvollziehen könnte. Wenn es nach mir ginge, wären alle Quests wie die World Quests, aber das sei mal völlig außen vor. Aber auch wenn ich

es nicht mag, das bei normalen Quests anzunehmen und abzugeben und so weiter, kann ich zumindest absolut nachvollziehen, warum man das so macht. Und bei den Daily Quests hingegen fand ich das störend und ich finde es halt nochmal um Längen störender, wenn man ohnehin schon ein Konzept hatte, das angenehmer war und diesen Rückschritt dann halt begeht. Und ja, keine Ahnung. Ich hoffe, dass das irgendwie sich ausphased und dass das jetzt erst mal das letzte Mal war, dass wir diese Art von Daily Quests hatten. Ich bin mir auch nicht sicher, wer wer und warum auf diese Idee gekommen ist. Ich weiß es nicht. Ich sehe das genauso wie du und genauso wie Craft. Hallo Barlow. Ich möchte mal über das Thema Kundenverhalte schreiben. Ich selbst arbeite seit einem Jahr in einem bekannten Elektromarkt. Dort kommt es mit einigen Kunden immer wieder zu Situationen, über die man im Nachhinein gerne bei einem Feierabendbier mit den Kollegen lacht. Andere Situationen sind weniger komisch und man fragt sich, was mit den Leuten los ist. Um fair zu bleiben, muss ich noch hinzufügen, dass gefühlt 95 Prozent der Kundengespräche recht normal ablaufen und es auch sehr viele freundliche Kunden gibt. Hier mal ein paar Beispiele für tolle Begrüßungsfloskeln von den anderen 5 Prozent. Druckerpatronen sind sie kompetent, sind sie frei, arbeitet hier auch jemand. Guten Tag scheinen diese Menschen nicht zu kennen. Ja, ja. Also ich weiß natürlich irgendwie in einer perfekten Welt sind alle ganz lieb und nett und sagen, ach, wie geht es dir denn? Was hast du heute denn schönes gemacht und so weiter und so fort? Ich persönlich finde es grundsätzlich überhaupt nicht schlimm im Beruf quasi, wenn jemand mich anspricht und direkt zur Sache kommt. Ohne Begrüßungsfloskeln, auch wenn das bei Kollegen jetzt der Fall wäre. Wenn ein Kollege irgendwie dann früher in mein Büro gekommen ist und würde sagen, Sag mal, hast du unseren Cutter gesehen oder hast du unseren Kameramann gesehen? Dann habe ich kein Problem damit, dass mir dann irgendwie die Pulschlagader anschwellen würde, nur weil er nicht erst gesagt hat Guten Morgen, mein lieber Georg, wie geht es dir? Hast du unseren Cutter gesehen? Ich mache erst mal noch den Absatz weiter, weil ich glaube, es geht dann noch ein bisschen was ums Detail. Einmal stand jemand vor mir, der wortlos mit einem Artikel vor meiner Nase gewedel hat. Ich dachte zuerst,

er wäre stumm, war er nicht. Einige Menschen scheinen sich auch zu denken, dass ich besonders motiviert bin, ihre Probleme mit Produkten zu lösen, wenn sie mich aus dem Nichts anpöbeln. Auch einer meiner Lieblingssätze, wenn sie mein Geld nicht wollen, bestelle ich halt im Internet, meist nach gescheiterter Preisverhandlung. Ja, gut, dass die Leute dann irgendwie rumtrotzen wollen, ist natürlich wieder so ein anderer Punkt und dass sie keine Ahnung, ob sie sich denken, dass dich das jetzt persönlich stört oder ob sie sich denken, dass du nicht ohnehin weißt, dass es viele Kunden gibt, die sich beraten lassen in dem Fachmarkt und uns dann trotzdem im Internet zu kaufen. Das ist ein anderer Punkt. Gehen wir nochmal die vier Sätze durch, mal abgesehen von diesem von Hallo oder nicht Hallo. Also Druckerpatronen, das ist wie gesagt, das wäre so was, wie wenn jemand fragt, wo ist der Cutter oder so. Find ich nicht jetzt besonders, sind sie frei, finde ich überhaupt nicht schlimm. Also gesiezt werden und fragen, ob jemand im Prinzip zu sagen, hast du Zeit, finde ich überhaupt nichts Schlimmes dran. Dass das überhaupt da aufgeführt ist, wundert mich. Dann sind noch die Sachen, sind sie kompetent oder arbeitet hier auch jemand. Bei diesem sind sie kompetent, also auch das finde ich nicht grundsätzlich schlimm. Ist immer eine Frage, in welchem Tonfall das eingestellt wird. Wird es einem in Tonfall gestellt, hat hier überhaupt irgendjemand einen Plan, also so böseartig oder ist es eine Frage, wie kennen sie sich damit aus, weil du halt nicht weißt, ob derjenige gerade der Fachmann für weiß der Teufel Waschmaschinen oder Toaster oder so ist. Das ist dann so ein bisschen eine Frage, ja, der Ton macht die Musik und arbeitet hier auch jemand. Das ist glaube ich so eine typische Frage, die jemand stellen würde, wenn er jetzt 15 Minuten durch den Laden gerannt ist und verzweifelt versucht hat, Hilfe zu finden. Also nur dann würde ich da, würde ich auf die Idee kommen, so was zu fragen. Also auch da ist die Frage, was ist dem entsprechenden Kunden vorher passiert? Wenn er natürlich in den Laden kommt, fünf Meter reingeht, keine 20 Sekunden im Markt ist und dann irgendwie rumpumpt, arbeitet hier auch irgendwer, dann bin ich da voll und ganz auf deiner Seite. Wenn jemand aber möglicherweise seit 15 Minuten auf und ab durch die Gänge läuft, in der verzweifelt Suchen jemanden zu finden, der ihm vielleicht keine Ahnung

bei irgendwas hilft, wo man wirklich Hilfe braucht, wobei ist ja egal, ne. Also wenn jemand Beratung braucht, dann braucht der Beratung, aber andere Dinge, was ich umtausche oder so oder irgendein Schränkchen aufzuschließen, wo man halt ein Produkt draus haben will, dann könnte ich zumindest ein bisschen verstehen, dass man etwas ungehaltener wird. Ob das den Tonfall dann rechtfertigt, ist eine andere Frage, vermutlich nicht. Ich würde das eher nicht machen, da müsste ich schon sehr gereizt sein, um so was zu sagen, aber ohne den genauen Kontext zu kennen, ich finde keiner von den Sätzen ist jetzt für sich genommen irgendwie eine Ultrakatastrophe. Es gibt welche, die in den Tonfall reingehen, wo ich mir vorstellen könnte, dass sie mir auf die Klöten gehen, aber es ist jetzt ja nicht so, dass man sagen würde, keine Ahnung, dafür würde ich einem Kunden Hausverbot erteilen oder so. Ich frage mich dann immer, ob diese Leute nicht selbst einen Job haben, in dem sie den einen oder anderen schwierigen Kundenpatienten bedienen müssen, da sollte man doch wissen, wie ätzend so was ist. Umgekehrt aber auch, also umgekehrt wird halt auch ein Schuh draus, dass du, wenn du mit Kunden umgehst, auch immer wissen musst und damit rechnen musst, dass einer oder mehrere von denen vielleicht gerade einen ganz, ganz, ganz schlechten Tag haben und dass man umgekehrt mit Freundlichkeit auch vieles von dem abfedern kann. Warum verhalten sich manche Menschen so toxisch? Nichts davon aus meiner Sicht ist jetzt extrem toxisch. Ich wünsche dir eine gute Genesung und freue mich auf weitere Bienen mit Zahnfleischbluten-Videos von dir, sehr schön. Es ist halt immer auch eine Frage, wie man Sachen versteht und wie man sie verstehen möchte zum Teil. Wir haben dieses Konzept, haben wir schon mal darüber gesprochen, Handeln's Razor. Dieses geht nicht von Boshaftigkeit aus, wenn Dummheit eine ausreichende Erklärung ist und das kann man natürlich auch noch ein bisschen weiterfassen, indem man halt sagt, geht halt nicht von Boshaftigkeit aus, indem keine Ahnung was, Uninformiertheit oder so, eine ausreichende Erklärung ist. Und bei vielen Dingen, die du sagst oder die du aufzeichnest, glaube ich, ist das Problem eher der Empfänger als der Absender. Also sprich, man muss so ein bisschen auf Krawall gebürstet sein, um das überhaupt negativ verstehen zu können, falls du weißt, worauf ich hinaus will.

Und gerade in diesem Job, wovon du redest, du sagst den, du schreibst das den Kunden zu. Ich bin niemand, der sagt, der Kunde hat immer recht oder der Kunde ist König und kann sich alles erlauben. Aber was diese Situation bei einem Arbeitgeber, Arbeitnehmer und so weiter betrifft, muss man sich halt überlegen, wer ist derjenige, der hier quasi in der Bringschuld ist oder wer ist derjenige, der auf wen angewiesen ist. Stell dir einfach vor, es wäre dein Laden. Wie würdest du reagieren, wenn das dein Laden ist? Und meine Reaktion wäre, wenn es mein Laden ist und ich da arbeiten würde und mit Kunden umgehe, dass ich ihn relativ viel verzeihen würde, weil ich auf die Kunden angewiesen bin, aber sie nicht auf mich relativ viel verzeihen. Ich würde ihnen definitiv nicht alles verzeihen. Und ich habe Erfahrungen mit ganz, ganz ähnlichen Dingen, denn ich habe in der Hotline eine kurze Zeit nur gearbeitet. Aber ganz unmittelbar vor Giga bei Hewlett Packard, Packard bei dem Drucker und Büromaschinen Blar Hersteller. Und da habe ich es mit Kunden zu tun gehabt, die immer dann angerufen haben, wenn deren Geräte defekt waren. Ich hatte das Glück, dass es bei mir nicht die in Anführungsstrichen normalen 0815 Endkunden waren. Also sprich nicht derjenige, der sich irgendwie für billig den HP Drucker im Angebot beim Lidl gekauft hat, sondern es waren halt so, ich glaube im mittleren Bereich Firmenkunden. Ich weiß es gar nicht mehr so ganz genau. Aber auch die waren natürlich an vielen Stellen reichlich geladen, wenn Geräte nicht funktioniert haben und das zum Teil für sie bedeutet hat, dass ihr Unternehmen halt nicht komplett arbeiten konnte, wie sie das wollten. Wenn du halt, weißte der Teufel was, keine Rechnung oder sonst was drucken kannst, dann steht zum Teil mit erheblichem Kostenaufwand verbunden durchaus mal der Laden still. Und ich habe ganz, ganz häufig gemerkt, dass das, wie soll ich sagen, ein Satz schon ausreicht, um die Situation zu entschärfen. Und deswegen ist das für mich dann immer oder sehr schnell ein deutlich geringeres Problem geworden. Man kann natürlich dafür sorgen, dass sich die Sachen aufschaukeln, indem man jeden kleinsten Nebensatz halt, sagen wir mal, maximal pampig versteht und darüber dann irgendwie sauer ist und das Ganze dann auch wiedergibt. Aber aus meiner Sicht war jetzt nichts von dem, was du genannt hast, toxisch. Und ich glaube, das meiste lässt

sich relativ leicht mit einer freundlichen Gegenfrage entschärfen und man wird dann zusammen auf den grünen Zweig kommen. Aber dazu gehören immer zwei. Also dazu, dass es freundlich abläuft. Definitiv, da gehören immer zwei, die da mitspielen wollen. Und das würde ich allgemein eigentlich immer jedem empfehlen. Wenn du mit freundlichem Verhalten dann nicht mehr weiterkommst und die Leute sich dann so in Rage gebracht, geredet, was auch immer haben, dass sie dir gegenüber auch für Dinge, für die du gar nichts kannst, ausfallen werden, dann ist das wiederum ein völlig anderer Punkt. Muss ich sagen, habe ich nun mal erlebt. Kein einziges Mal ist mir das passiert. Ich habe mit den Leuten immer freundlich gesprochen. Manchmal muss man ein bisschen Gefühl dafür haben, wann man so ein bisschen einen Scherz auf den Lippen haben darf und wann nicht. Und das Leichteste ist halt immer, wenn jemand unmittelbar mit irgendwas unzufrieden ist, das hattest du ja noch nicht mal, deine Kunden waren ja noch nicht mit irgendwas unzufrieden oder so, die haben in erster Linie überhaupt mal einen Ansprechpartner gesucht, ist, dass sie halt wissen, dass du quasi auf ihrer Seite bist, dass du das Problem nachvollziehen kannst, wenn es den eins gibt, dass du verstehen kannst, warum man über dieses Problem halt sich ärgert und dass du mit ihnen gemeinsam nach einer Lösung suchst. Und dann hast du ihnen komplett den Wind aus den Segeln genommen, dich persönlich anzugreifen. Aber wie gesagt, wir sind ja gar nicht so weit. Niemand von den Kunden, von denen du hier geschrieben hast, wäre ja so weit gewesen, dass er dich persönlich angreift oder besonders aggressiv oder so. Meine Empfehlung, fass Sachen nicht so schnell als toxisch auf, die es mit hoher Wahrscheinlichkeit überhaupt nicht sind. Unter toxisch verstehe ich viel, viel mehr. Also ich meine, toxisch, wörtlich, giftig, da gehört da mehr zu als mal so ein bisschen mit einem falschen Fuß quasi nicht mal aufgestanden zu sein, sondern vielleicht die Begrüßung gemacht zu haben. Und dann glaube ich, wirst du noch viel weniger Probleme haben mit den restlichen 5 Prozent. Ja, so, das soll es gewesen sein für heute. Ich freue mich weiterhin sehr über eure, ich freue mich über jede Teilnahme in den Kommentaren. Ich freue mich natürlich auch darüber, wenn ihr euch untereinander helft bei Fragen oder Themen und wenn es qualitativ gutes Feedback gibt zu dem Video selbst.

Ich freue mich natürlich aber auch genauso, um nicht zu sagen noch eine Spur mehr, weil mir das neue Content Möglichkeiten sichert, wenn ihr selber interessante Fragen, Ideen, Themenvorschläge habt. Wie gesagt, wie eingangs schon gesagt, schreibt sie einfach unter das jeweils aktuellste BMZ YouTube Video und dann überlege ich mir, ob ich sie reinnehme oder nicht. Punkt. Ich bin gerade überlegen, ob ich noch so ein paar organisatorische Sachen sage, aber die sind glaube ich im Moment gar nicht notwendig. Macht es gut und tschüss.

#902: Kick wegen Premade-Fehlverhalten, Hilfsbereit gegenüber Rollstuhlfahrern

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 902 und den Themen Kick wegen Premate-Fehlverhalten und hilfsbereit gegenüber Rollstuhlfahrern. Hallo lieber Barlow. Themenbereich World of Warcraft (WoW) Community-Ausschluss durch Fehlverhalten von Premates. Ich möchte mich am Themenpool mit einem Problem beteiligen welches gestern passiert ist. Zur Situation vor zwei Monaten kam ich zurück zu Battle for Azeroth (BfA) direkt mit 8.3 wollte ich anfangen zu raiden. Als Tank hat man natürlich in einem neuen Tier vor allen Dingen wenn er schon ein paar Wochen raus ist und die Leute ungeduldiger werden mit Fehlern in Randomgruppen, Moment Leute ungeduldiger werden mit Fehlern in Randomgruppen ein mulmiges Gefühl im Bauch dort ohne vorherige Erfahrung reinzubehalten. Alter komplizierter hättest du den Satz auch nicht formulieren können. Also erinnerte ich mich an eine Community die für solche Erstrader ausgelegt war wo man zusammen mit anderen Content bestreiten kann ohne dass sofort 100 Prozent fehlerfreie Mechanics vorausgesetzt werden hat doch super geklappt. Wir waren zusammen non heroic (nHC) und heroic (HC)

und mittlerweile konnte ich sogar in eine Mythic Progression Gilde eintreten alles schön und super in eine Gilde. Okay gut nicht in eine Gruppe innerhalb dieser Community. Diese Community bietet auch Mythic Plus und anderen Raid Content wie Erfolge etc. an. Also war ich noch aktiv um mich daran nach Gegebenheiten ebenfalls zu beteiligen. In der Zwischenzeit waren jedoch ebenfalls zwei Freunde von mir mit denen ich ebenfalls ich habe lange das Wort ebenfalls nicht mehr gelesen. Oft Raids und Mythic Plus laufe der Community gejoint. Diese haben sich jedoch echt wie eine offene Hose benommen. Da wurden Leute geflamed, Gruppen geraged quittet und teils andere Dinge geschrieben. In Klammern Sexismus. Der Community ging das natürlich sehr quer gegen den Strich und hat diese beiden kurze Hand gebannt. Jedoch wurde ich ebenfalls mitgewendet obwohl ich nie negativ aufgefallen bin. War ich natürlich erst einmal verwirrt und schreibe der Leitung wird mir an den Kopf geworfen wir wollen dich hier nicht bedanken bei deinen Freunden. Haben keine Lust dass du für die beiden Leute aus der Community für die Gruppe suchst und diese dann fertig gemacht werden. Dazu sei gesagt mit den beiden war ich in zwei Raid Gruppen im Raid dabei und eventuell zwei Mythic Plus Dungeons wo nur in einem der Mythic Plus Dungeons die beiden etwas nur haben sich wie eine offene Hose benommen aber halt nur in einem also ich weiß jetzt nicht genau wo das Problem ist wir waren jetzt in drei verschiedenen Supermärkten zusammen die haben nur einen davon ausgeraubt als ich mit dabei war jetzt also das ist jetzt nur um das klar zu stellen. Hinter diesem Hintergrund vor diesem Hintergrund bin ich natürlich relativ verwirrt und auch etwas sauer die Begründung macht für mich erst einmal keinen Sinn bei diesem Hintergrund und bin natürlich auch etwas ange- was hast du das selber noch mal geschrieben? Aber gut. Eventuell hast du ja ebenfalls Erfahrung als ein Mod-Leiter einer Community und kannst diese Entscheidung nachvollziehen. Mir eventuell sagen ob etwas und was verbessern würdig wäre da ich vermutlich geradezu hart gebiased bin um es zu erkennen. Wichtiger Punkt den Hintergrund müsstest du versuchen für bare Münze zu nehmen bei deinem Argumentations-Standpunkt da ich natürlich jetzt keine Screens veröffentlichen möchte um hier irgendeine community Personengruppe als bösen darzustellen

wäre auch schwierig und es auch schwierig wäre meine 100 Prozent Unschuld zu beweisen. Vielen Dank und auf viele weitere tolle BMZs die mir den Tag versüßen. Also der erste springende Punkt den glaube ich viele misszuverstehen scheinen ist dass sie das Gefühl haben dass ihnen irgendeine Gruppe anderer Spieler egal welcher Art irgendwas schuldet. In dem Fall halt irgendwie die Mitgliedschaft in ihrer Gruppe. Das ist ein Denkfehler. Also es ist was anderes wenn du jetzt sagen würdest irgendwie ich bin hier in einem Spiel für das ich bezahlt habe und von dem ich ausgeschlossen werde oder so wo man sagen kann die Schulden dir tatsächlich eine Gegenleistung für deine Bezahlung und wir können darüber streiten ob das so ist. Bei den Communitys ist es nicht der Fall. Ich hatte so ein Verdacht um welche Community sich handelt lag damit richtig und habe mal nachgefragt wie das aus deren Sicht denn aussah und im Prinzip war das Feedback von denen dass sie sagten ihr seid als geschlossene Gruppe aufgetreten die sich oder deren Mitglieder sich derbe daneben genommen haben und deswegen als geschlossene Gruppe entfernt wurden was natürlich absolut verständlich ist. Ich kenne die Communitys. Das ist auch kein Geheimnis glaube ich das ist insgesamt um die Learning Community geht und das ist eine super coole Community und mit denen es sehr viel Spaß macht zu spielen. Es macht aber natürlich nur Spaß zu spielen wenn nicht solche Leute wie deine Freunde dabei sind. Jetzt kann man darüber streiten wie genau sie hätten nachhalten müssen wer da dazu gehört und ob sie das Risiko hätten eingehen müssen dass du als jemand der sich noch nicht explizit daneben benommen hat aber trotzdem mit diesen Typen zusammen spielt sich in Zukunft vernünftig verhält und aus meiner Sicht ist es nicht ganz leicht also ich kann deine Seite verstehen dass du sagst ich habe ja nichts gemacht ich kann genauso gut aber auch verstehen dass wenn die diese Community sagt wir wollen dass die Leute Spaß haben bei uns sind auch ganz ganz viele Leute die denen das so sehr den Spaß am Spiel versauen kann dass sie vielleicht nie wieder einloggen wenn sie solche Erlebnisse haben und auch dafür habe ich Verständnis übrigens dass ich im Zweifel auf der sicheren Seite irre und sage ich halte es für viel viel zu wahrscheinlich dass in diesen entsprechenden Gruppen wieder besagte Kumpels mit dabei wären oder so und oder und du

eben jemand bist der nicht etwa sich nicht daneben benimmt sondern sich nur noch nicht daneben benommen hat dass sie halt sagen ne Leute so nicht wie sagt man so schön du kriegst keine zweite Chance den ersten Eindruck zu machen und dieser erste Eindruck aufgrund deiner Freunde war ziemlich beschissen oder deiner Mitspieler oder so und keine Ahnung vergleichs halt damit dass du dass du eine Party machst wo du sagst na grundsätzlich kann jeder kommen dann kommen drei Typen zusammen rein zwei davon kacken in den Klo Kasten und oder oder kotzen irgendwo hin grabtschen deine Freundin an oder so und dann setzt sie gemeinsam vor die Tür der dritte sagt ja aber streng genommen habe ich ja nichts gemacht kannst du dir auch überlegen ob du dir denken würdest ich kenne keinen von denen zwei haben sich schon daneben genommen den einen lass ich jetzt wieder rein was ich an deiner stelle versuchen würde weil ich glaube dass ich das insgesamt um sehr sehr coole menschen handelt die möglicherweise auch in der lage sind mal fünf grad sein zu lassen noch mal darauf hinweisen dass dass du nicht planst dich in dieser Art und Weise daneben zu nehmen oder Gruppen zu bilden mit diesen anderen beiden Typen weil das wäre auch ein wichtiger Punkt wenn du sagst irgendwie ich möchte eure Community rein und dann dann wird eine random Gruppe gebildet und die zwei Konsorten sind wir mit dabei dann wird es bei mir auch auf perma ben landen also das wäre die Voraussetzung dass ich sage ich bilde keine Gruppen mehr mit diesen mit diesen beiden gestalten die sich da daneben genommen haben tut mir auch leid dass die sich daneben genommen haben ich werde es nicht mehr tun gibt mir noch mal eine chance und dann versuchen die zu nutzen falls sie denn dem dem zustimmen und sagen ok du kriegst diese chance mich wird es aber auch nicht wundern wenn die Gruppe sagt ne tut mir leid uns ist es einfach so wichtig dass es spaß macht miteinander zu spielen und ich kann das sehr sehr gut verstehen ich habe in den gruppen schon mal mitgespielt und es macht viel spaß damit zu spielen dass sie das risiko nicht eingehen wollen in zweifelsfalle würde ich dir empfehlen und das würde ich jedem von euch übrigens mal empfehlen wir haben so oft so eine situation wo über gamer gesprochen wird und über schlechtes verhalten von gamern das minimum was man an an zivilcourage und positiven verhalten zeigen

kann ist wenn man merkt dass leute sich daneben benehmen mit diesen leuten nicht mehr zusammen zu spielen und zwar ohne wenn und aber wenn ich mit bekomme dass leute andere mitspieler mobben und und irgendwie sexistisch oder wie auch immer beleidigen und wir reden jetzt nicht von einem kleinen scherz der mal am rande gemacht wird sondern so dass es anderen wirklich sauer aufstößt und das in der art und weise tun dass sie aus communities rausgeworfen werden dann ist das allererste was ich tun würde von denen mehr als nur eine eine armenlänge abstand zu halten auch nur mehr als die was haben wir 1 meter 80 oder was die moment im abstand gehalten werden müssen und wer wer sich da dazu entschließt das nichts tun sondern sich denken nur gut mein gott die benehmen sich halt wie eine offene hose aber hey dafür krieg ich gruppen mit denen und die spielen ganz gut der lernt dann vielleicht wie in diesem fall auf die harte tour dass manche leute dann sagen gut wenn du mit solchen typen freiwillig und offenbar regelmäßig und wiederkehrend zusammen spielst habe ich auch keinen bock mit dir zu spielen viel erfolg falls es noch mal versucht und also aus meinen ich weiß nicht ob jemand von der von der entsprechenden community zu hört aus meiner sicht man kann es versuchen da noch mal eine chance zu gewähren ich habe allerdings auch durchaus verständnis dafür wenn man sagt nee die bisherigen erfahrungen wie wir miteinander hatten waren so derart negativ dass ich da keinen grund sehe nicht von meinem hausrecht gebrauch zu machen hey Barlow ich wollte mal fragen ob du mir ein bestimmtes verhalten erklären kannst denn ich verstehe es nicht so ganz ich sitze von geboten im rollstuhl was auch nicht weiter schlimm ist ich lebe seitdem ich 17 bin alleine erledige das meiste auch selbst und wenn ich beim einkaufen mal nicht an etwas rankomme frage ich eben jemanden der in meiner nähe ist ob er oder sie mir kurz etwas reichen könnte allerdings ist es mir schon öfters passiert dass ich einfach irgendwo stand mir etwas angesehen habe mich eine person gefragt hat ob ich hilfe bräuchte cool finde ich super gut dabei sollte ich eigentlich nicht ansatzweise den anschein gemacht haben naja du sitzt ja im rollstuhl und hast gerade schon gesagt dass es dir ja offensichtlich regelmäßig passiert dass du hilfe brauchst zum beispiel um an sachen ranzukommen und es auch naheliegend wenn ich mir überlege ich

wie wie die mein typischer supermarkt aufgebaut ist alleine wenn ich gemüse einkaufen wollen würde und säße im rollstuhl könnte ich das nicht obst und gemüse weil das heißt in mehreren relativ tiefen so regalen gestapelt ist und ich dann an die hälfte nicht rankommen würde oder und es nicht nur an teil der wahre rankommen würde und sie teilweise auch gar nicht sehen und das ist ja bei obst und gemüse richtig beschissen alles anpatschen zu müssen ist aber nicht sehen zu können das letzte mal es mir passiert als ich gerade einen apfel eingepackt habe ich verstehe ja dass manche leute freundlich sein wollen aber wenn sich jemanden abfüllen packt wo sieht das nach hilfsbedürftigkeit aus nicht dass man den apfel einpacken sieht hilfsbedürftig aus sondern die tatsache dass du in einem rollstuhl sitzt sieht so aus dass man einfach mal fragen könnte brauchst du vielleicht bei irgendwas hilfe weil derjenige der im rollstuhl sitzt dann möglicherweise sagt nö brauche ich nicht oder ja du kannst mir gleich hinten am kippen an der gefriertruhe helfen weil ich da nicht reingreifen kann weil die zu tief ist das der punkt nicht der apfel der rollstuhl mir ist es auch schon ein paar mal passiert dass mich leute gefragt haben ob sie mich schieben sollen ja auch verständlich was ich grundsätzlich nicht annehme weil mir das unangenehm ist und trotz mehrerer höflichen nein dankes würde ich auf einmal eine ganze strecke von einer fremden person geschoben ja gut da würde ich den aber auch mal was husten also ist sehr schön und gut dass sie dir dass sie dich fragen ob du hilfe brauchst aber so und nicht nur ungebeten sondern gegen den wunsch da will ich aber würde ich dann auch ein bisschen sickig sein kannst du die gedankengänge von solchen personen nachvollziehen absolut ich nehme an nehme den das ja nicht übel scheinbar schon weil du eine ganze nachricht darüber schreibst aber sowas ist schon leicht bestark unangenehm für einen selbst weiterhin gute bessung schöne grüße aus dem potion (Pot) also ja natürlich kann ich es nachvollziehen dass leute helfen wollen dass es gut dass sie das wollen grundsätzlich wenn jemand im rollstuhl sitzt weiß er nie so genau was derjenige hat es kann sein dass er temporär im rollstuhl sitzt weil er irgendeinen unfall hatte verletzung hatte wo sich gerade keine ahnung was doppelt gebrochene beine irgendwie kurieren muss es kann sein dass es irgendwelche nervenprobleme oder nerven schäden

oder sowas in der art sind die dafür sorgen dass er in der in der bewegung eingeschränkt es können alle möglichen formen von dingen sein ohne dass du weißt was genau es ist und von daher finde ich das super wenn leute von sich aus sehen oder sitzt jemand der im rollstuhl ist ich frag einfach mal nach ob der vielleicht bei irgendwas hilfe braucht wenn er sagt ja dann helfe ihm wenn er sagt oder sie natürlich wenn er oder sie sagt nee brauche ich nicht dann alles cool dann gehe ich meiner dinge absolut finde ich richtig gut wenn leute das machen und wo ist das problem wenn du keine hilfe brauchst sagst du eben nein und das einzige was natürlich nicht geht ist irgendwie wenn jemand hilfe ablehnt dann irgendwie plötzlich anzufangen den rollstuhl zu schieben oder so also das geht natürlich gar nicht das ist dann irgendwie so ein sonn sonn ja im wahrsten des wort ist ja auch ein eindringen in die privatsphäre dass das abgelehnt wurde und das geht natürlich gar nicht aber das ist auch das einzige und ansonsten sei doch froh dass die leute grundsätzlich mal hilfe anbieten du kannst ja jederzeit ablehnen und sagen brauche ich nicht also ähnlich wie wenn du in den laden gehst und ich irgendwer sonst wenn du nicht im rollstuhl sitzt von den dort arbeitenden menschen fragen würde brauchen sie hilfe und du dann hat die möglichkeit das zu sagen nee brauche ich nicht oder ja brauche ich du darfst das nicht persönlich nehmen also es geht ja nicht darum dass irgendjemand hier unterstellt oder behauptet du würdest irgendetwas nicht können oder so es ist halt einfach nur sie haben realistischen grund zu der annahme oder berechtigten grund zu der annahme dass du möglicherweise in dort wo du gerade bist hilfe brauchen könntest und das ist ja definitiv in jedem laden so also nehme ich mal an ich kenne keinen laden in dem es so wäre dass ein rollstuhlfahrer der sich nicht aus dem rollstuhl erheben kann es gibt ja auch welche die könnten sich theoretisch erheben um mal kurz auf zu stehen an an alles rankommt damit ist die frage ja per se schon mal berechtigt ganz simpel die ist per se er berechtigt weil gesetzt dem fall dass du dich tatsächlich nicht aus dem rollstuhl erheben kannst und es gibt keinen grund zur annahme dass dem nicht so wäre und du dann weiß ich nicht welche gerade was das beim deal sein könnte so an die ein oder andere wurstware ran möchtest oder so dann könntest du das definitiv nicht und bei anderen sachen wäre es zumindest

vermutlich relativ hilfreich jemanden zu haben der einmal kurz zur hand geht oder so also ich kann die leute nachvollziehen wenn die das in der freundlichen art und weise tun bin ich das richtig richtig gut und hoffe dass das ist insgesamt sehr sehr viele diesen gedankengang haben leuten halt helfen zu wollen die diese hilfe möglicherweise brauchen gerade wenn es sich um leute handelt die vielleicht rollstuhlfahrer sind die dann noch in etwas höheren alter sind und überlegen kannst das vielleicht das alter auch noch eine kleine rolle spielt ob man eine hilfe braucht eine rampe hoch zu kommen oder sonst irgendwas und punkt also ich sehe das nicht wirklich schlimm und ich gebe da wieder die empfehlung die wir in den letzten tagen häufiger hatten das ist eine sehr sehr positiv gemeinte geste für die es keinen grund gibt in irgendeiner art und weise beleidigt zu sein weil es eine berechnete annahme ist dass das du möglicherweise hilfe brauchen könntest und das angebot jemandem zu helfen das angebot was dann eben abgelehnt angenommen werden kann finde ich fantastisch alles cool aus meiner sicht so das soll es gewesen sein für heute schickt mir weiter so viele interessante fragen das könnt ihr tun indem ihr ganz einfach unter dem jeweils aktuellsten BMZ video einen kommentar schreibt auf youtube und dann so ich mir die raus kramen wir die zusammen und nehmen wir fragen die mir gefallen in diesem sene tschüss und macht es gut euer onkel Barlow

#904: Allimania, Classic nach BC, "Persönlicher" Umweltschutz ja/nein

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ 904 und den Themen Alimania und dann Classic Server nach BC, Doppelfrage plus persönlicher Umweltschutz, ja oder nein? Spoiler Alarm, ich glaube ihr könnt euch die Antwort vorstellen, aber egal. Kommen wir gleich zu, hey Barlow, hoffe du bist auf dem guten Weg der Besserung, ja, das hoffe ich auch. Da ich deine Klassenblocks und die anderen Projekte von damals und heute meist sehr unterhaltsam finde und diese auch mal zum Nachdenken anregen, kann ich dir auch mal zwei Fragen dalassen. Erstens, würdest du dir nochmal Spaß machen oder kannst du dir vorstellen sowas wie Alimania nochmal mit zu produzieren und hättest du Lust darauf? Die erste Frage geht dahin, da ich diese Miniserie wirklich super lustig und unterhaltsam finde und es schade, irgendwie schade ist, dass da nicht mehr kam. Dann hast du nicht aufgepasst, glaube ich, weil nicht nur da mehr kam, sondern aktuell eine neue oder eine aktuelle Staffel läuft, die heißt Alimania Classic. Ich glaube, ich bin mal überlegen, wann diese Folge, also jetzt ist es gerade Freitag bei mir, wo ich aufnehme, ich glaube die Folge müsste am Sonntag ausgestrahlt werden, das heißt es ist dann, wenn

du sie frisch hörst, vor zwei Tagen die fünfte Folge von Alimania Classic rausgekommen, wenn mich nicht alles täuscht. Bei den Releases bin ich nicht so ganz drin, weil Stevino das macht, im Zweifelsfall einfach mal Alimania Classic googeln und dann wirst du feststellen, verrückt, verrückt, verrückt, denn da gab es eigentlich regelmäßig, was heißt regelmäßig, immer wieder mal was Neues. Es gab erst das alte Alimania, dann gab es irgendwie da noch so ein bisschen Revival von, in Form von einer neuen Folge, die produziert wurden, dann gab es glaube ich noch irgendwas, das hieß Alimania TNG. Das war aber glaube ich eine kurze Serie, die dann irgendwie beendet wurde, dann hat Steve Grayson Tales gemacht, was jetzt nicht so eine Comedy-Geschichte gewesen ist und jetzt halt Alimania Classic. Also hat sich erübrigt, würde ich sagen. Ich bin für sowas grundsätzlich, wenn Steve anfragt zu haben und was den Spaßfaktor betrifft, für mich ist das jetzt nicht irgendwie mit besonders viel Spaß verbunden, weil ich da keinen kreativen Prozess habe. Für mich ist das, ich kriege einen Text, den Text spreche ich ein und schicke dann die fertige Audioaufnahme zum Abmischen an Steve. Das ist es. Also was den Spaßfaktor betrifft, der ist da jetzt nicht irgendwie gigantisch hoch bei mir, aber solange er bei euch hoch ist oder denjenigen, die das hören und der Steve Spaß beim Schreiben hat, ist ja irgendwie alles cool. Zweitens, ich weiß nicht, ob es schon mal dran war, aber Blizzard hat wohl den Plan gefasst, Classic Server auf BC evolver zu lassen. Besseres Wort ist mir irgendwie nicht eingefallen. Ja gut, das ist ja naheliegend, sagen wir es mal so, dass das eine Option ist, eine Möglichkeit ist. Dass diese Entscheidung zwangsläufig war, ist mir klar. Zwangsläufig war sie nicht, aber naheliegend war sie auf jeden Fall und wird auch notwendig sein, dass ihr auch Privat-Server mit jedem entsprechenden Content gebt. Da wird ja kein Schuh draus so rum. Also es ist ja nicht notwendig, weil es Privat-Server gibt. Es gibt auch Privat-Server, auf denen du 17 mal so schnell levels, deswegen muss es keine Blizzard-Server geben, auf denen du 17 mal so schnell levels. Nee, nee, nee, so funktioniert das nicht. Meine Frage dazu, würdest du gerne noch mal ein vergangenes additional enemy (Add)-on spielen und welches hätte dir spontan so am besten gefallen? Mines war -ed un 'ed. World of Warcraft (WoW), ich glaube du bist

der Einzige auf der Welt, der von sich aus sagt, -ed un 'ed ist mein LieblingsAdd-on gewesen. Wenn ich überlege, wie das ist aus meiner Sicht so ein bisschen der Inbegriff des verhassten Add-ons geworden, wo die Community so richtig giftig war und einfach nur noch alles kacke fand. Lass mich überlegen. Also es gibt immer wieder mal so ein paar Sachen aus diversen Add-ons, wo ich sagen muss, zu dem Zeitpunkt war X oder Y relativ gut oder hat mir gut gefallen. Ob ich das Gesamtpaket alten Kram wieder von vorne spielen nochmal haben will, ich glaube der lautet meiner Antwort fast immer nein. Es kann trotzdem sein, je nachdem was ansonsten im aktuellen WoW passiert, dass man sich überlegt, komm ich mach mir jetzt trotzdem mal ein Charakter und spiele, keine Ahnung, Classic habe ich einiges in der Beta gespielt, dann allerdings nicht mehr auf dem Classic-Live-Server, wobei das halt auch noch andere Gründe hatte, gesundheitsbedingt und so. Man soll nie sagen, keines der alten Add-ons finde ich insgesamt so spannend, dass ich sagen würde, das müsste ich mir nochmal antun, ganz im Gegenteil. Ich finde es eher komplett langweilig, so uralt Kram nochmal zu zocken, vor allen Dingen je älter die Expansions sind, desto aus meiner Sicht weniger Spaß macht mir der Kram, weil halt so unglaublich viele Mechaniken so unausgereift und hölzern und nicht so richtig durchdacht und unfertig und so sind und das gefällt mir persönlich halt nicht so gut. Aber es gibt immer wieder mal Sachen, wo ich mir denke, Mensch die hätte ich gerne zurück. Den Mist of Pandaria Disziplin-Priester zum Beispiel, die beste Iteration des Disziplistes, die es jemals gab. Die einzige Frage, die man sich halt stellen muss, ist die des Balancings, aber die ist ja nicht das Problem eigentlich, du kannst ja sagen, wenn der mir zu stark ist insgesamt, dann tune ich halt die Zahlen um 5 oder 10 Prozent runter. Aber die Spielweise war grandios, die war rund, die hat Spaß gemacht, die war das Coolste, was es gab. Auch Arms und Protkrieger zu dem Zeitpunkt, ich habe leider Gottes nicht so viele Klassen gespielt immer, ich bin ja nicht so der riesen Multiklass-Spieler, aber ich kann mich daran erinnern, dass wir da viele BGs gemacht haben und so Player versus Environment (PvP)-Gruppen, mit denen wir dann den PvP hochgelevelt haben, unter anderem weil ich persönlich Mist of Pandaria selber die ganze Lore dahinter und alles eher langweilig und nicht

so geil fand, deshalb hat mir alles nicht so ganz gefallen und die Optik und Stil und alles war überhaupt nicht meins, aber das Klassendesign fand ich ziemlich cool. Dann allgemein, jeden Zeitpunkt bevor die global cooldown (GCD)-Änderungen waren, Prot Paladin in Legion zum Beispiel, hat mir extrem viel Spaß gemacht und wenn ich jetzt höre, dass die Paladine wieder alle Holy Power zurückbekommen, denke ich mir um Gottes Willen, die Mechanik, die war schon so rüdig, ich war so froh, dass die weg war und jetzt haben sie sie wieder zurückgebracht und ich denke mir, mein Gott, ihr lernt auch nie. Das ist für mich jetzt eine der Gründe, ich habe in Legion richtig Spaß gefunden zum ersten Mal einen Tank als Name-Charakter zu spielen und auch wirklich im Endgame-Content zu spielen, nur dass ich halt nicht Mythic Raids gemacht habe. Ich habe viel Mythic Plus gespielt, ich habe die normalen Raids gespielt, Normal und heroic (HC) und habe wirklich viel Spaß damit gehabt, den Prot Paladin zu spielen und die Änderung in Battle for Azeroth (BfA) alles Mögliche auf GCD zu bringen, Survival Ability, der Selfie auf GCD ist so bescheuert und jetzt wieder Holy Power zurück zu bringen, ich habe so einen richtigen Klurs im Hals gehabt, weil ich mir dachte, Prot Paladin war eine meiner favorisierten Klassen, den möglicherweise mal wieder zu spielen und jetzt war es das wohl. Definitiv nicht mit Holy Power, für mich zumindest, da müssten schon einige Wunder geschehen, damit mir der trotzdem noch Spaß machen würde. Also Legion Prot Paladin, Mists of Pandaria (MoP) Krieger, also zumindest das was ich gespielt habe, ich habe ein bisschen Armsight gespielt und ein bisschen Prot Krieger gespielt, Prot auch im PvP, das war auch sehr lustig, der Schildschlag, der war so böse. MoP Diszi zum Beispiel fand ich grandios, solche Sachen würde ich mir dann eher zurückwünschen oder so die eine oder andere Mechanik vielleicht, grundsätzlich, ich habe es immer schwer zu sagen, weil man sich immer fragen muss, wie genau möchte ich sie dann umgesetzt haben, grundsätzlich die Idee, dass du dir im Prinzip irgendwie mit einem Legendary quasi so etwas wie einen Set Bonus aussuchst, also einen relativ starken Bonus und dir überlegen kannst, welchen möchte ich denn haben und mit dem so ein bisschen Anpassungsmöglichkeiten hast. Die Frage ist, müsste das ein Legendary sein? Dann wiederum der negative

Aspekt, aber zu dem Zeitpunkt gab es ja auch noch Sets und dann musstest du halt immer Sets und Legendaries unterbringen und je nachdem welche Legendaries man getragen hatte, das wiederum bedeutet, dass ein Set Item schon mal nicht getragen werden konnte, weil es auf dem Legendary Slot lag und so. Also irgendwas in die Richtung, ich bin überhaupt kein Freund der klassischen Set Boni, also der Alternativlosen, dass du einfach irgendwas bekommst, was so stark ist, dass du es tragen musst, keinen Einfluss darauf hast, welche Art von Bonus das ist und dich dann meistens oder oft zumindest auf irgendeine Mechanik einlassen musst, die halt mit dem Set Bonus verbunden ist, ob es dir gefällt oder nicht. Das fand ich zum Beispiel bei den Heiler Set Boni oft irgendwie absolut grenzwertig, wenn halt sowas wie eine Mana Regeneration, das war glaube ich beim Feuerlande, Firelands Set so, dass eine Mana Regeneration gebunden ist auf einen Spell und du diesen Spell im Prinzip auf Cooldown spammen musst, um von der effizienten Mana Reg zu profitieren und es im Prinzip damit dazu führt, dass dieser Zauber, ich glaube es war Penance, ich weiß gar nicht wie das Ding auf Deutsch heißt, das gebunden war beim Diszi, dass du diesen Zauber plötzlich auf Cooldown benutzen musst, weil er so effizient ist durch die Verknüpfung mit dem Set Bonus, dass eigentlich das normale effiziente Nutzen überhaupt keine Wichtigkeit mehr hat und das sind so Mechaniken, die ich ziemlich rüdig finde. Deswegen bin ich halt bei Set Boni nie ein großer Fan von gewesen und manchmal ist es noch ärgerlicher eigentlich, dass du nicht eine schlechte Mechanik bekommst, sondern du bekommst eine Mechanik, die so gut ist, dass du dich richtig, richtig, richtig ärgerst, warum die denn nur auf diesem Set drauf ist und nicht einfach zu deiner Klasse dazugehört oder ein Talent ist, das ist noch schlimmer eigentlich, wenn du dir denkst, oh man jetzt hab ich, jetzt ist die Mechanik so cool, ich kotze schon, wenn ich daran denke, dass ich dieses Set irgendwann wieder ablegen werde und dann wieder die normale Spielweise spielen muss. Ja, Punkt eigentlich. Also so im Großen und Ganzen komplette Expansion wieder spielen, wüsste ich jetzt nicht so, was mich da so sehr reizen würde, aber wenn würde es in Richtung gehen, wo, wo das Gameplay entsprechender Klassen halt interessant ist. Ich bin mir nicht sicher von diesen älteren Expansions,

wann das so angefangen hat. Es könnte sogar sein, dass es schon eine oder zwei Klassen in Burning Crusade gab, die eine halbwegs vernünftige Spielbarkeit hatten, so für meinen Geschmack. Vielleicht spätestens mit MoP, äh nicht mit MoP, mit Wrath of the Lich King (WotLK), obwohl naja, es war halt auch schon ziemlich Power Word Shield Spam als Diszi Priest. Aber ich hab ganz gerne den Schurken damals, also zwar noch mal mein Main, das war der letzte Zeitpunkt, wo der Schurke mein Main war. Weiß ich nicht, müsste mir noch mal angucken, wann, was, wo er zugekommen ist. Gerade so was Tank Klassen betrifft, glaube ich, war WotLK die erste Expansion, die angefangen hat, Mechaniken mal so ein bisschen rund zu machen und so ein bisschen auch einen Spaßfaktor reinzubekommen in die Tank Spielweise und nicht nur so unhandliches Ergs-Gameplay wie ein Classic oder so. Und vor allen Dingen natürlich auch, dass, dass eine Menge Tanks konkurrenzfähiger waren, wobei das glaube ich in BC schon angefangen hat, ne. Denn spätestens in Mount Hyal war der, der Prot Pala, der ging ja mehr als nur irgendwie, wir nehmen ihn mal mit, weil es unbedingt, weil wir unbedingt einen Tank brauchen und kein, kein echter da ist, sondern der war ja wirklich gerne gesehen mit seiner, seinen Area of Effect (AoE)-Tanking-Fähigkeiten und diesen ganzen Trashmobwellen, die da kamen. Hallöchen, Barlow, Thema heute Persönliche Umweltschutz ganz oder gar nicht. Ich, eigentlich müssten wir einmal, einmal so ein Video machen, wo wir diese schwarz-weiß Fragen nehmen und sagen und, und allgemein sagen, wann immer die jemand, die, die schwarz-weiß Option gibt, ist es fast immer blödsinnig so zu tun, als wären das die, die sinnigen Alternativen, oder? Dann haben wir das ein für alle mal hinter uns. Aber okay, nehmen wir, nehmen wir den, nehmen wir die exemplarisch rein. Es passiert mir öfter mit, mal in Gesprächen oder in Diskussionen, dass mir vorgeworfen wird, meine Haltung gegenüber Umweltschutz sei Heuchelei oder zumindest eine leichte Variante von Heuchelei. Ich bin eigentlich in vielen Hinsichten sehr umweltbewusst. Ich achte beispielsweise auf die Reduzierung meines Plastikverbrauchs und nutze für eine große Strecke meines Arbeitsweges die öffentlichen Verkehrsmittel, obwohl ich wahrscheinlich schneller mit dem Auto wäre. Das Problem ist allerdings, ich könnte noch viel mehr tun. Ein

Blitz war mit dem Zug zur Arbeit, fahre aber mit dem Auto zum Bahnhof, obwohl es eine Busverbindung gäbe. Reine Bequemlichkeit, nicht zu früh aufstehen, nicht zur Haltestelle laufen. Und ich esse auch Fleisch und das, um ehrlich zu sein, nicht gerade wenig. Ich könnte durchaus weniger davon essen. Außerdem gehe ich gerne alle paar Jahre, wenn genug Geld zusammengespart ist, ins Ausland in den Urlaub und fliege dann die lange Strecke. Jedes Mal, wenn ich bewusst auf ein Produkt in einer Plastikverpackung verzichte oder jemandem sage, dass ich mit der Bahn fahre, um Spritkosten zu sparen, aber auch um die Umwelt... Oh, Entschuldigung, ein kleines bisschen zu schützen, kommt der Mahnende Zeigefinger. Aber du isst doch auch Fleisch, weißt du, wie viel Treibhausgas das verursacht. Aber du fährst doch mit dem Auto zum Bahnhof. Wärest du wirklich an der Umwelt interessiert, würdest du den Bus nehmen. Wenn dir wirklich was am Umweltschutz liegt, hättest du auch... nee, hättest du auf den Flug nach Thailand verzichtet. Und ich frage mich, ist das Thema Umweltschutz ein ganz oder gar nicht Thema? Nein, ist es nicht. Punkt? Nein, wir machen noch weiter. Ich lese die Frage zumindest zu Ende. Darf ich nicht mit dem Auto zum Bahnhof fahren, ohne der Umweltsünder zu sein? Also mal ab von dem Thema, dass ich gar nicht erst den CO₂-Fußabdruck derjenigen recherchieren wollen, würde die mich kritisieren. Ist es nicht sozusagen immerhin etwas, das Auto für den Großteil der Pendelstrecke stehen gelassen zu haben oder sogar sich einfach eine Wohnung zu suchen, die so nah bei der Arbeit ist, dass die Frage überhaupt nicht mehr entsteht? Das ist sogar noch geiler eigentlich, weil es einem auch Zeit spart. Öfter oder beim lokalen Metzger einkaufen, als irgendwelches Hackfleisch in der Plastikverpackung von weit her im Discounter zu kaufen, wenn man denn schon überhaupt Fleisch konsumiert? Liebe Grüße, Ari. Also, nochmal, es ist überhaupt kein schwarz-weiß Ding. Und es ist aus meiner Sicht total bescheuert und völlig kontraproduktiv, ständig so zu tun, als wäre das ein schwarz-weiß Ding. Und man müsste irgendwie entweder in jedem einzelnen Punkt umwelo optimal sein oder in keinem. Das ist völlig bescheuert. Und so ähnlich wie Zero Tolerance Policies fast immer komplett bescheuert sind, weil es fast immer leicht, leicht, leicht, leicht, leicht zu erdenkende Ausnahmen

gibt, wo so eine Zero Tolerance Policy schon totaler Blödsinn wäre. Und so ist es halt auch bei diesem schwarz-weiß Blödsinn. Und ich glaube, dass es kontraproduktiv ist, weil du Leute halt frustrierst, wenn du ihnen das Gefühl gibst, dass was sie machen nicht gut genug ist, wenn sie nicht gleich alles so machen, wie du es haben möchtest. Und es möglicherweise dann dazu führt, dass die Leute sich denken, ach komm, dann kann ich sie auch ganz bleiben lassen, was ja völliger Blödsinn ist. Also diese Aussage so zu tun, als müssen man den Ganz-oder-Garnicht-Weg wählen, führt hier im Worst Case dazu, dass die Leute sich denken, ja dann mache ich es ja lieber gar nicht. Dass sie also den Trotteln, die sowas erzählen, auch noch Glauben schenken. Und natürlich ist es völliger Blödsinn zu sagen, wenn man es gar nicht macht, ist es dasselbe, wie es halbherzig machen. Das ist natürlich Bullshit. Denn quasi, wenn du zwei Personen hast, die jeweils die Hälfte von dem tun, was sie tun würden, dann wäre es immerhin so, als wäre es einer, der es komplett macht. Oder möchte mir man dann erklären, dass auch diese eine Person nichts wert ist, weil es dann alle machen müssen oder so. Das Leben funktioniert üblicherweise nie so, dass die Sachen Ganz-oder-Garnicht funktionieren. Oder in ganz wenigen Fällen ist es so, dass die Sachen Ganz-oder-Garnicht funktionieren. Und ich finde es immer gut und richtig, Leute zu ermutigen, das zu tun, was auch immer ihnen da gerade in den Sinn kommt, womit sie in irgendeine Art und Weise der Umwelt, der Gesellschaft und so weiter helfen können. Und Gesellschaft geht ja auch ein Stück weit. Wenn man sich überlegt, möchte ich mein Geld für irgendetwas hergeben. Und auch da wiederum, dieses völlig Bescheuerte, das macht mich immer irre, wenn es dann heißt, irgendeine Person ist reich, denn reich ist für viele ja immer gleich böse. Geld ist böse. Irgendeine Person, die reich ist, macht irgendwas richtig, richtig Geiles und dann kommen irgendwelche Schimpansen auf Rollstuhl und erzählen dir, ja das ist ja nichts wert, weil der ist ja trotzdem noch reich. Na und? Was ist das für eine bekloppte Logik? Wie kann man so dumm im Kopf sein und glauben, dass das irgendeinen Sinn ergibt? Natürlich ist es gut, wenn jemand etwas tut, auch wenn er nicht all sein Geld weggibt. Und dann, abgesehen davon, dass es manchmal sogar noch sehr praktisch ist, wenn die Leute weiterhin Geld verdienen, vor allen Dingen,

wenn sie dann mehr Geld benutzen, um es wiederum für den guten Zweck oder für irgendwelche guten Zwecke zu benutzen. Und so ist das auch bei dieser Umweltgeschichte. Es macht doch überhaupt keinen Sinn, den Leuten zu unterstellen, dass es irgendwie Heuchelei oder sonst irgendwas wäre. Das einzige, was ich total heuchlerisch und bescheuert finde, ist, wenn Leute sich auf ihr riesenhohes Ross setzen und sagen, ich mache XY und das ist super mega wichtig, um die Welt zu retten und jeder, der das nicht macht, ist böse. Oder macht es nicht richtig und so weiter und so fort. Also solange du nicht von der Kanzel predigst, hat das nichts mit Heuchelei zu tun. Die Leute, die von der Kanzel predigen, weil sie X machen und ein anderer nicht und so weiter, die können sich halt aus meiner Sicht mal gerne mit dem Kaktus ficken gehen. Denn die können, glaube ich, jedem gestohlen bleiben, oder? Also mir können sie definitiv gestohlen bleiben. Vor allen Dingen dann, wenn die Art und Weise, wie sie interagieren oder was auch immer propagieren, dazu führt, dass die Leute demotivieren, etwas Gutes zu tun. Was halt das Beknacktest überhaupt ist. Genau und ich hoffe, dass wir dieses Thema jetzt ein für alle mal hinter uns gelassen haben, weil ich weiß, ich habe das neulich schon mal, wo es um das Thema Ernährung und vegan oder nicht vegan oder vegetarisch oder nicht vegetarisch ging. Und da habe ich, glaube ich, was ganz ganz ähnliches gesagt. Cool, wenn die Leute anfangen, sich zu überlegen, welchen Impact hat das, was ich tue. Und nein, es muss nicht immer dazu führen, dass man sagt, ich lasse alles bleiben. Muss es nicht. Nicht von jetzt auf gleich muss für jeden es bedeuten, dass er jede Kleinigkeit sein lässt, die irgendetwas potentiell Negatives verursacht. Ja, wenn ich daran denke, dass mir echt so eine Hanswurst erzählen wollte, weil ich mir einen Kaffeefilter kaufe, der aus Plastik ist, dass der Abrieb des Kaffeefilters ja Mikroplastik sei, dass die Meere verschmutzen würde. Wo ich halt denke, vermutlich, selbst wenn ich 80 Jahre alt werde, kommen da 0,04 Gramm Plastik vorbei. Warum? Als Abrieb. Das ist so derart 100 Prozent irrelevant für den Rest der Welt, selbst wenn jeder von uns dieses Ding benutzen würde, dass mein Gott, da hast du ein schönes Wort nachgelesen, dir nachgeschlagen und hast für dich selber beschlossen, ich gehe jetzt mit der Jutetüte meinen Kaffee machen. Ist toll. Aber um Himmels

willen, Leute, hört mit diesem dünnpfiffigen Geprediger auf. Motiviert die Leute, wenn sie irgendetwas machen, was auch immer sie machen wollen. Wer etwas tun will, was einen neutralen oder positiven Effekt hat, der kann es gerne tun. Aber hört mir mit diesem bescheuerten von der Kanzel Geprediger auf, was irgendwie den exakt gegenteiligen Effekt hat. Was ich übrigens wichtig und nützlich finde, allgemein ist, und das ist eine Sache, die sich massiv entwickelt und weiterentwickelt hat, die gibt es schon lange, nämlich Umweltbewusstsein mal als Allererstes. Und ich finde das immer so ganz lustig, wenn ich so diesen Boomer-Hate von irgendwelchen infantilen, geistig ein bisschen minder bemittelten Menschen mitbekomme, die sich glaube ich nicht dessen bewusst sind, dass ganz, ganz vieles von den Umweltschutzkonzepten, die wir heutzutage kennen oder an die wir uns heutzutage auch gewöhnt haben, von exakt dieser Generation erstmalig ins Leben gerufen worden. Und ja, dieses Umweltbewusstsein, das ist glaube ich auch der allererste Schritt und der trifft schon für ganz, ganz viele zu, dass man immer so ein bisschen zumindest im Hinterkopf hat. Wie sieht es denn mit der Umwelt aus, bei X oder Y? Und das ist cool. Das ist wirklich cool, wenn Leute sich das überlegen, auch bei jeder Kleinigkeit. Wie gesagt, es muss ja nicht immer den Effekt haben, dass man sagt, ich verzichte jetzt irgendwie im Park auf das, beim Grillen auf das Plastikgeschirr oder so. Vielleicht gibt es manchmal Situationen, wo man sagt, es ist trotzdem noch die beste Alternative, aber sich an vielen Stellen einfach mal wenigstens Gedanken darüber zu machen, bevor man eine Entscheidung trifft, ist gut. So, Punkt. Und lass dir das nicht vermiesen. Ja, ich überlege gerade, was das halt für Leute sind, aber ist ja egal. Also lass dir das nicht von anderen Leuten vermiesen. Wenn du Sachen für dich erkannt hast, die du machen möchtest oder lassen möchtest, dann macht jemand eine Mischung aus beiden, Dinge, die man aktiv tun möchte oder Dinge, die man sein lassen möchte, um irgendetwas Gutes zu tun, dann macht es halt. Und im Zweifelsfall, also wenn mir Leute damit nachhaltig auf den Sack gehen würden, ich glaube, ich würde sie irgendwann aus meinem Freundeskreis streichen, weil wem bringt es, wem bringen solche Menschen was, die in dieser Art und Weise unproduktiv sind? Und das Gleiche gilt natürlich auch, wenn man es

in seinem Umfeld mitbekommt. Ich würde halt immer ermutigen, dass Leute etwas positiv sind. So ein bisschen ist das so, stell dir vor, du hast jemanden, der in deinem Freundeskreis übergewichtig ist und der sagt, komm, ich fange jetzt mal an, jeden Tag einen Kilometer oder zwei zu Fuß zu gehen und zur Arbeit. Und dann machst du ihn an oder machst dich darüber lustig oder sonst was, dass er aber trotzdem noch irgendwann Mittagskaffee mit Zucker trinkt oder so. Wo ich mir denke, ja natürlich, in einer idealen Welt würde diese Person alles optimiert machen und hätte kein Übergewicht mehr und alles wäre toll, aber gönn den Leuten noch mal den kleinen Erfolg und lass sie doch erstmal den ersten Schritt machen, bevor du zum Aber-Aberrufer wirst. So, Barlow out zu diesem Thema. Und da das das letzte war, bedanke ich mich ganz herzlich für die Zuschriften und sage, schreibt bitte weiter so, mir macht BMZ sehr, sehr viel Spaß. Das ist für mich ein ganz, ganz wichtiger Teil meines Tagesrhythmus geworden und meines Wochenrhythmus und ich war auch sehr, sehr froh, das jetzt nach einer längeren Pause ja auch wieder aufnehmen zu können. Und da noch eine Kleinigkeit noch am Rande, ihr müsst jetzt nicht ein riesen Bohai machen, wenn es mal einen Tag keine Folge gibt. Ich habe 150.000 Mal gesagt, ich habe noch nicht den Produktionsrhythmus, wie ich ihn sonst hatte, wo ich garantieren kann, dass ich jeden Tag zur selben Zeit aufnehme. Und ganz ehrlich, wenn ich nach 24 Stunden, wo es kein Video gab, weil ich es um einen Tag verschoben musste, so Sachen lese wie, oh schön auch mal wieder von dir zu hören, also nach einem Tag, dann nervt das ein bisschen. Wenn ihr eine Woche lang nichts von mir hört, dann könnt ihr vielleicht mal nachfragen oder wenn ihr zwei Wochen nichts von mir hört, wobei es meistens ganz leicht ist, kurz auf Twitter gucken, vermutlich habe ich an dem Tag irgendwas gepostet oder geliked, dann heißt es schon, alles in Ordnung, hat vermutlich an dem Tag nur keine Zeit gehabt, um irgendwie aktiv zu produzieren. Man müsste da nicht immer ein Drama draus machen. Soweit ist alles in Ordnung und daran ändert auch nichts, wenn ich einen Tag mal kein Video mache oder einen zweiten Tag kein Video mache. Das habe ich angekündigt, dass das so sein kann und wahrscheinlich mal so sein wird und ihr wisst Bescheid. In diesem Sinne, macht es gut und tschüss.

#905: 8 Fragen, Barlow als Sky- Experte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 905 und den Themen 8 Fragen und Barlow als Sky Experte. Hi Onkel Barlow, hier mal ein paar mehr oder weniger sinnvolle Fragen. Ich bin gespannt, ja. Hast du aufgrund deiner Ernährungsumstellung was gefunden, worauf du nicht mehr verzichten willst? Ne, ne, nicht wirklich eigentlich. Also ich habe ja eine Zeit lang mich vegetarisch ernährt, habe das jetzt wieder angefangen so langsam, um das ein oder andere bisschen Fleisch oder Fisch zu ergänzen, weil einer der Hauptgründe mit der Ernährungsumstellung war, dass mir übel wurde, also dass ich sehr häufig mich übergeben musste und festgestellt habe, dass das mit einer vegetarischen Ernährung zu dem Zeitpunkt nicht so häufig passiert ist, deswegen hatte ich das mal beibehalten. Jetzt allerdings sind wir wieder an einem völlig anderen Punkt, jetzt ist Übelkeit nicht das Problem, sondern jetzt ist es eher Verdauung und genügend Nahrung zu mir nehmen zu können und da versuche ich jetzt gerade, ob es mir ein bisschen besser hilft, weil ich damit sehr viele Schwierigkeiten hatte jetzt in den letzten Wochen und Monaten, habe sehr viel Gewicht verloren, zu viel, viel zu viel Gewicht verloren und versuche jetzt, ob das mit so Fleisch, Fisch und so weiter ein bisschen besser funktioniert und ich ja da ein bisschen stabiler das Gewicht halten kann, ein

bisschen weniger Probleme habe mit der Verdauung und so. Worauf ich verzichten oder nicht verzichten will, ich habe einige vegetarische Schrägstrich vegane Produkte, wo ich zumindest sagen würde, die sind echt richtig gute Alternativen. Ich werde jetzt keine Marken durchgehen, so im Einzelnen, aber das ist eine Sache, die ich insgesamt sehr positiv wahrgenommen habe, vor allen Dingen deshalb sehr positiv wahrgenommen habe, weil ich es im Prinzip ganz gut finde, um so das eine oder andere vegetarische Schrägstrich vegane Produkte in seine Ernährung einzustreuen und wenn die Dinger dann noch halbwegs vernünftig schmecken, ist es umso besser. Das ist allerdings zurzeit in der Tat noch so ein bisschen das Problem, weil es je nach Produkt halt einige Dinge gibt, die einfach echt widerlich sind und halt gar keine Alternative. Aber wenn man sucht, dann findet man hier und da einen ganz brauchbaren Ersatz. Welcher Zombiefilm ist für dich der realistischste? Boah, woher soll ich was über Zombiefilme wissen? Geschweige denn was realistisch ist. Ich glaube, ich kann keinen einzigen mit Namen nennen. DayZ, hieß der überhaupt? World War Z hieß der, ne? Den fand ich glaube ich noch ganz interessant. Aber realistisch ist da auch nicht zwingend irgendwie mein Anspruch. Also erstmal ist der Anspruch unterhaltsam zu sein und dann, dass mir die Leute nicht zu sehr auf die Nerven gehen. Das fand ich bei der, wie hieß die Serie? Walking Dead fand ich das sehr anstrengend. Ich hab's so versucht in die Serie reinzukommen, aber irgendwie die Charaktere und die Story irgendwie, ich hab's nicht geschafft. Ich hab's, ich glaube ich hab zwei Staffeln davon geguckt, mir quasi reingewirkt. Ich weiß es nicht genau und ich hab's einfach nicht geschafft einen Zugang dazu zu finden. Und von allen Zombiefilmen, die ich gut finde, sind's eigentlich eher die, die da irgendwie so eine humoristische Herangehensweise haben, die mir tatsächlich am besten gefallen haben. So was wie Zombie Land zum Beispiel oder, ach Gott, wie hieß denn der aus dieser World's End Reihe? Auktionshaus (AH), komm ich grad nicht drauf. Mit Simon Pegg wisst ihr mit Sicherheit, wird auch direkt in den Kommentaren stehen. So was in die Richtung, wo man sich auch nicht ärgern muss mit irgendwelchen Sachen jetzt nicht so logisch und nicht so irgendwas anderes sind, weil's einfach kurzweilige Filme sind. Wobei so

schlimm waren die ja gar nicht. Zombie Land hat ja auch einige gute Ideen gehabt, ne? Zum Beispiel wie wichtig Cardio ist und so weiter und so fort. Wird Google uns bald alle beherrschen? Nein. Eine YouTube Empfehlung deinerseits? Störung F finde ich ganz gut. Also ich bin ja sowieso jemand, der allgemein im Bereich Dokus, Reportagen und so was ganz gerne mag. Da ist halt das riesengroße Problem bei YouTube, dass sich kaum einer leisten kann, das zu tun, weil so was halt teuer ist und YouTube alleine einem keine Chance gibt, das zu refinanzieren. Von daher helfen da dann natürlich so gebührenfinanzierte Projekte wie zum Beispiel Störung F, die mit Geld um sich schmeißen können, um Inhalte zu produzieren. Ansonsten Tom Scott ist noch so ein Produzent, den ich ziemlich cool finde. Es gibt bestimmt noch alle möglichen anderen, aber das sind jetzt mal zwei, die in so eine ähnliche Richtung gehen, die in so eine Richtung wissenschaftliche Bildung, Reportagen und so was gehen. Hast du momentan einen Lieblingssong? Ne. Oder hast du eine Liste mit deinen Alltime Favorites? Ja, meine Anti-Sylvesti Playlist ist so meine Alltime Favorites. Das ist jetzt die riesen Aufgabe für diejenigen, die sie nicht ohnehin schon gebuckmarkt haben oder auf Spotify sich gespeichert haben, meine Anti-Sylvesti Playlist zu finden. Und ich weiß, dass einige daran vermutlich scheitern werden. Zu viel Aufwand. Wie könnte man da schreiben? Wie funktioniert Spotify? Hallo, was ist dieses Interweb? Alles Neuland hier. Welche Fragestellung bringt dich am ehesten auf die Palme? Och Gott, viele. Aber welche mich ziemlich garantiert auf die Palme bringt, ist dieses Kann ich dir eine Frage stellen? Das ist so überflüssig. Also a, stellst du damit bereits eine Frage? Wenn meine Antwort also ja wäre, hättest du deine Frage schon vergeudet? b, woher soll ich es wissen, ohne die Frage zu kennen? Und c, stell einfach deine verfuckte Frage, wenn du mir nicht auf den Sack gehen willst. Und solche Leute gibt's, die einen mit unnötigen Vorfragen unglaublich nerven. Wenn du ihn nicht schon kennst, darf ich dir den Twitter-Account Unusual Videos empfehlen? Nee, grundsätzlich nicht, ohne zu sagen, worum es geht. Leute, das gilt allgemein, wenn mir das jetzt in letzter Zeit häufiger mal aufgefallen ist. Wenn ihr Empfehlungen für irgendwas ausspricht, dann sag doch, worum es geht. Denn ansonsten, folgende Serie, Name einer Serie, denkt

ihr, ich gucke die dann? Nee. Also ist dann schon hilfreich zu wissen, wenn du sagst, keine Ahnung, da geht's um raketenbetriebene Laser-Zombies, die Fußball spielen in der dritten englischen Liga. Dann ist es vielleicht was, wo ich mir sage, Mensch, das klingt genauso wie mein Lieblingsgenre und guck mir das halt an. Ich wünsche Ihnen noch alles Gute auf dem Weg zur Besserung. Danke schön. Hey Barlow, wenn YouTube nichts geworden wäre, hätten wir dich vielleicht als Sky-Experten bekommen oder Sport-Kommentator. Also erstmal muss man sagen, in dem Sinn ist YouTube nichts geworden, denn mit YouTube verdiene ich nicht meine Brötchen. Nicht hauptsächlich zumindest, aber was Sky oder, also erstmal bei den Experten ist es ja glaube ich so, dass es ja fast immer irgendwelche ehemaligen Spieler oder so sind, von denen man glaubt, dass sie Experten sind, weil sie früher mal Fußball gespielt haben und deren Qualität nicht nur zu sprechen und in irgendeiner Art und Weise unterhaltsam zu sein und das zu vermitteln oft grenzwertig ist, sondern auch deren Kompetenz, in manchen Bereichen hochgradig anzweifle. Gerade dann, wenn ich mir halt angucke, dass es immer mehr moderne Bestrebungen gibt, halt Fußball wirklich qualitativ zu analysieren und nicht nur Floskelmäßig zu analysieren und wie oft ich halt feststelle, dass die mutmaßlichen Experten eigentlich nichts anderes sind als berühmte Ex-Spieler im Fußball zumindest, die irgendwelche Platitüden dreschen, die keinerlei Mehrwert haben, was die Analyse von Spielsituationen betrifft. Also Experte wäre unwahrscheinlich, weil ich dem eine aktive Fußballkarriere oder Sportkarriere vermutlich hätte voran stellen müssen. Wobei ich aber auch immer interessant finde, ob sich das ändern würde. Ich denke da so ein bisschen an diesen, wie ist der MF4 Benham, glaube ich, den Besitzer von Midgilland und ich glaube, ist es Brentford in der zweiten englischen Liga, der halt so eine Moneyball-Variante des Fußball-Club-Daseins pflegt, sage ich mal, die halt sehr analytisch ist. Also Moneyball heißt nicht, du benutzt einfach nur viel Geld, sondern da geht es um diesen Film Moneyball, in dem sich ein, ja ich weiß gar nicht, was davon Beruf ist, ich sage mal Datenschieber, die die Mühe gemacht hat, sich zu überlegen, was im Baseball, was ja auch so eine Sportart mit tausenden von Statistiken und allem Möglichen ist, was denn überhaupt Statistiken sind, die tatsächlich eine Bedeutung haben,

also die zum Beispiel so was wie eine hohe Korrelation von Siegen zu eben oder positive dann im Idealfall, zu eben keine Ahnung was, irgendeiner Stat von einem Player haben und das ist im Fußball ziemlich schwierig, weil Fußball sich nicht ganz so leicht auseinandernehmen lässt wie Baseball, Baseball ist ja quasi ein rundenbasiert, also nicht rundenbasiert im Sinne von, du läufst da runden, aber im Prinzip ist ja ein rundenbasiertes Spiel, weil du hast einen Spielzug und dann ist eine Pause und dann ist wieder ein Spielzug und wieder eine Pause und so weiter und so fort und diese einzelnen Spielzüge lassen sich ja hervorragend auswerten, das ist beim Fußball ja viel, viel, viel, viel schwieriger. Auf jeden Fall finde ich diese Herangehensweise mega interessant und ich würde mich sehr, sehr freuen, wenn irgendwann solche Analysten halt mal die Experten wären, die in einem Fußballspiel nebendran sitzen und nicht irgendein Ex-Spieler, der dir halt sagt, ja denen fehlt die Körpersprache oder das 1-0 hat ihnen Sicherheit gegeben oder sie wollten den Sieg mehr oder so ein totaler Bockmiss, ne? Würde ich super mega interessant finden, ich weiß, dass es sehr, sehr viele Experten dieser Art schon mittlerweile gibt bei den Profivereinen. Ich weiß bei Liverpool zum Beispiel haben die ein Team, das genau solche Sachen macht, sowas wie Expected Goals auswerten, sich Auswertungen zu fahren, welche Pässe, in welcher Situation einen positiven EV haben und so, das fände ich mega, mega, mega spannend. Ich glaube, dass es aber unglaublich schwierig ist, das zu etablieren, weil unter denen, die im Fußball erfolgreich waren, halt der Irrglaube herrscht und die Ignoranz herrscht, dass wer irgendwann mal Fußball gespielt hat, ja offensichtlich dann Ahnung davon haben muss und damit halt auch die Bereitschaft zu akzeptieren, dass diese Art der Analyse mega wichtig und interessant ist und qualitativ sehr hochwertig ist. Ich glaube und in einigen Fällen, glaube ich, fehlt auch die geistige Kapazität, das zu begreifen, ganz schlicht und ergreifend, dass man sich halt denkt, keine Ahnung was, wir nehmen uns jetzt ein beliebiges Spiel und irgendjemand, der eine Analyse macht, sagt dir, die Mannschaft X hat eine Wahrscheinlichkeit von 5 Prozent zu gewinnen und dann gewinnt Mannschaft X und dann sagt jemand anschließend, siehst du, da war offenbar die Analyse falsch, ne? Sowas lese ich halt ständig, sowas in der Art, ne? Also wo einfach,

dass die Kapazität überhaupt zu begreifen, was man mit diesen Informationen anfangen könnte, schon mal nicht gegeben ist. Sportkommentator ist, glaube ich, einer der undankbarsten Jobs überhaupt, weil es glaube ich nahezu keinen Sportkommentator gibt, der nicht irgendwie bestenfalls neutral betrachtet wird oder nicht allzu negativ auffällt. Und wenn welche irgendwie positiv genannt werden, ich denke an so Leute wie zum Beispiel Frank Buschmann, der in der Vergangenheit irgendwie sehr häufig beliebt war und positiv genannt wurde, frage ich mich, aus welchen Gründen das dann der Fall ist. Weil das halt dann oft irgendwie nur so ein juveniles Kumpeltum ist, weswegen der scheinbar bei einigen Leuten lange Zeit beliebt war, ich weiß nicht, ob das immer noch so der Fall ist, aber nicht wirklich irgendeine besondere Kompetenz oder so. Umgekehrt aber sich negativ über Kommentatoren auslassen, egal bei welcher Sportart, egal welcher Kommentator, das ist irgendwie so, das ist die ultra mega Mode, oder? Das ist so dieses, das erste was Leute tun, um den Eindruck zu erwecken, sie seien selbstkompetent, ist so was zu sagen, so die Kommentatoren im Deutschen, die kannst du alle vergessen. Ich ständig, also da hätte ich glaube ich irgendwie auch überhaupt keinen, das ist so ein bisschen wie irgendwie über die Bildzeitung zu lästern oder so, immer Bildzeitung, ne? Hab ich recht? Hey, high five, gib mir recht Leute, hier World of Warcraft (WoW) WoW, drei Upvotes bekommen. Das ist halt so, weiß ich nicht, und das würde ich unglaublich anstrengend finden, weil ich glaube, dass das ein bockenharter Job ist, der ist richtig schwer. Also nicht nur, dass du grundsätzlich mal die Kompetenz besitzen musst irgendwie von denen im Fußball, ich bin jetzt einfach mal im Fußball, weil das die Sport ist, die ich selber am meisten schaue, die Kompetenz besitzen muss, die Mannschaften und alles, was damit zu tun hat, zu kennen und auch noch ein bisschen was an interessanten Anekdoten, die du vielleicht irgendwie nebenbei von dir geben kannst, wenn mal nicht so viel im Spiel passiert. Idealerweise weißt du auch noch sehr sehr viel über die Geschichte der Vereine, die da gerade gegeneinander spielen, aber in einer Art und Weise, die relevant ist und nicht in so einem, ach wussten sie eigentlich, dass im Jahr 1912 das Vereinshaus nur kohlenensäurehaltiges Wasser als Getränk hatte oder so, nicht so ein Blödsinn, der wirklich kein interessiert ist, man

muss ein gutes Gefühl dafür entwickeln. Was in dem Kontext gerade wichtig ist, wann Mannschaften vielleicht schon mal gegeneinander gespielt haben, ob es irgendwie zwischen den Trainern oder zwischen bestimmten Spielern irgendwelche Interaktionen gab und gerade in Social Media Zeiten ist das ja alles andere als leicht, den Überblick zu behalten, wer da mit wem schon irgendwie Kontakt hat oder so, wer möglicherweise ehemalige Spieler sind, die zu tun hatten und dann die Spielsituation im Überblick zu haben und zu wissen, wann welcher Spieler wo am Ball ist und wo frei steht. Wobei ich dazu sagen muss, dass es deutlich leichter fällt, glaube ich, wenn man im Stadion selber ist, weil man da tatsächlich immer das gesamte Spielfeld beobachten kann und nicht wie bei einer Übertragung ja immer nur einen kleinen Bildausschnitt hat, wo es halt zum Teil unglaublich schwer ist zu erkennen, wer da gerade am Ball ist. Wenn da irgend eine Totale ist, dann siehst du halt jemanden, keine Ahnung, der hat schwarze Haare, das könnte jetzt einer von drei möglichen Spielern sein oder einer von vier möglichen Spielern. Und dann noch im Idealfall dieses gesamte Ding vernünftig deuten und überhaupt irgendwas qualitativ Wertvolles zu diesem Spiel zu sagen und eben nicht nur, ja hier stimmt die Körperspannung und so weiter und diesen ganzen anderen Kram. Das ist das große Problem daran, was man halt dann gelegentlich auch merkt, dass die Kommentatoren, glaube ich, dazu erzogen werden, genau das zu tun, was die mutmaßlichen Experten auch immer wieder tun oder die selbst ernannten Experten, obwohl das sind sie ja meistens nicht, die werden ja nicht meistens, sind ja meistens nicht selbst ernannten, sondern es ist ja tatsächlich so, dass die von anderen als solche bezeichnet werden. Und das ist ein ultraschwerer Job, also das ist ein ultraschwerer Job, das ist ein ultra undankbarer Job und ich weiß nicht, ob ich das gut machen könnte. Ich hätte Bock drauf, wenn es so eine Möglichkeit gäbe, dass so, keine Ahnung, ich würde meinen Stream anmachen, ihr könntet euch das, was auch immer für ein Fußballspiel angucken und ich kommentiere das so ein bisschen lockerflüchtig nebenbei für meine Community, wenn das ginge und sich synchronisieren ließe und erlaubt wäre, würde ich so was liebend gerne machen. Aber als echten Fulltime-Job mit dem Druck, der da auf einem herrscht, ich weiß

auch gar nicht, ob ich das überhaupt vom Drucker hinbekommen würde, die Vorstellung da irgendwie für hunderttausende, wenn nicht Millionen Leute, je nachdem, was es für eine Partie ist, irgendwas live zu kommentieren, ne, weiß ich nicht. Also da sträubt sich in mir irgendwie eher alles, als dass das bei mir einen Spaßfaktor oder irgendwas interessantes lösen würde. Ich meine, ich weiß, vielleicht hast du die Frage nur aus Spaßes halber gestellt, aber ich dachte mir, ich fand die interessant, um darüber nachzudenken, denn wer sitzt nicht da beim Sportschauen, so er denn sportschaut und er oder sie sportschaut und denkt sich manchmal so, ob ich das auch könnte oder ich würde es vielleicht auch mal ganz gerne machen oder so. Naja, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Ich hatte auf jeden Fall Spaß oder habe ich irgendwas vergessen eigentlich noch? Ne, ich habe nichts vergessen. Und wenn ihr Fragen habt oder Themenvorschläge habt, dann schreibt sie einfach immer unter das jeweils aktuellste BMZ-Video auf YouTube und dann kann ich mir sie rauskopieren und mir die entsprechenden aussuchen. Es gibt noch so ein paar Sonderthemen, die ich so unglaublich gerne mal machen würde. Ein Thema, das ich immer noch seit Ewigkeiten auf dem Schirm habe, ist das Thema Medienkompetenz. Ich überlege gerade, in welcher Form ich vielleicht von euch da in irgendeiner Art und Weise Hilfe bekommen könnte, denn es ist extrem schwierig, gute Beispiele zu finden für das Thema Medienkompetenz. Und wie gesagt, das brennt mir extrem unter den Nägeln eigentlich, weil ich immer wieder hier und da lese ich mal einen Artikel, wo ich mir denke, oh Mensch, da ist so eine Kleinigkeit drin, eine Formulierung, eine Überschrift oder irgendwas, die mir so missfällt, dass man eigentlich ganz gut Leuten beibringen könnte, auf so etwas zu achten, wenn sie selber Medien konsumieren. Denkt mir dann aber wieder, das ist irgendwo auch zu wenig, um daraus wieder ein Video zu machen, weil da eine Floskel ist. Vielleicht muss ich mir irgendeine Möglichkeit einfallen lassen, dass ihr mir so etwas zukommen lassen könnt, wenn euch so etwas auffällt, wenn ihr euch denkt, hier ist irgendein Artikel oder ein Bericht aus dem Fernsehen oder so, der eigentlich, gerade dann, wenn sie eigentlich eine hohe Qualität haben sollten, ich sage mal so etwas wie zum Beispiel öffentlich-rechtliche Quellen, und einem dann

doch auffällt, dass diese Qualität nicht so gegeben ist. Aber dann muss man halt auch ein bisschen so, man muss schon Korindenkacker sein, damit einem so etwas auffällt, um dann eben diese entsprechende Art von vielleicht mal BMZ-Inhalt zu machen, wie er mir schon seit langem unter den Nägeln brennt. Denn natürlich irgendeine von Praktikanten geschriebenen Website zu nehmen als Beispiel für Medienkompetenz hilft bestimmt auch an der einen oder anderen Stelle, wenn man Leuten halt zeigen möchte, vertraut nicht auf irgendwas, was keine Ahnung bei Facebook oder sonst wo geschrieben ist. Aber ich finde es viel, viel wichtiger oder finde es mal viel, viel interessanter, Menschen beibringen zu können, wie es mit den Medien sich verhält, die man ganz gerne mal für bare Münze nimmt und die es in vielen Fällen lange nicht in dem Maße verdient haben. Und das trifft auf alle zu. Gut, aber da muss ich mal drüber nachdenken, wie und ob ich das gut umsetzen kann. Vermutlich wird es darauf hinauslaufen, dass ich selber mir im Laufe von Monaten immer wieder mal versuche, Artikel zu bookmarken und irgendwo zu speichern, um sie dann durchzugehen. So ähnlich, könnt ihr euch das vorstellen, wie das eine Video, das ich gemacht habe, nach dieser Schießerei-Geschichte, da habe ich ja ein Video gemacht und mich über einen Artikel aufgeregt, oder zwei glaube ich sogar, es waren zwei verschiedene Artikel und bestimmte Dinge, die dort geschrieben waren. Was in der Art, aber halt ein bisschen allgemeiner und wo es auch um Stilmittel geht, die dann manchmal benutzt werden, wie mitunter schlecht, falsch oder irreführend zitiert wird und all so ein Kram. Das ist definitiv etwas, was ich mega gerne machen möchte und was mir total unter den Nägeln brennt, wo es mir noch an der Idee zu präzisen Umsetzung ein bisschen mangelt. So, trotzdem, ihr könnt Fragen stellen, habe eben gesagt, wie es funktioniert und auch auf die freue ich mich ungeachtet, dass ich noch ein anderes Thema habe, das ich auch ganz gerne machen möchte. Macht es gut und tschö.

#906: Wie ich WoW(BfA) spiele, Adoption und Eltern

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 906 und ja die 903 ist verschollen. Nein es gibt keine 903, ich glaube ich bin einfach nur mal eine Zahl zu weit gesprungen und jetzt macht es keinen Sinn die nachträglich noch einzufügen. Wer weiß, vielleicht mache ich es doch irgendwann als geheime super special Folge oder so. Die Themen wie ich World of Warcraft ([WoW](#)) bzw. Battle for Azeroth spiele und Adoption und Eltern. Eine Sache nur, die habt ihr vermutlich mitbekommen, wenn ihr üblicherweise auf das tägliche BMZ erwartet. Das hatte ich die Tage auch schon mal gesagt, dass das mit dem Produktionsrhythmus leider nicht immer so gut funktioniert wie ich es gerne hätte und jetzt ist es da für die letzten beiden Tage zu einem Aussetzer gekommen, wo ich nicht nicht in der Lage war neue Folgen zu produzieren, sondern ein bisschen auf der auf der Couch lag oder im Bett lag und mich entspannt und erholt und geheilt habe. Das wie gesagt kann immer wieder mal zwischendurch passieren, das ist leider mit diesem Prozess des sich Erholens von so einer super schweren OP. Das ist halt leider kein so linearer Prozess, wo es einfach nur immer nach oben geht, sondern es gibt zwischendurch wieder Tage, da ist es halt nicht so geil und von denen hatte ich jetzt leider den ein oder anderen und dazu kommt dann eben noch, dass

wir mit dem mit dem Podcast ohne richtigen Namen zum Beispiel gestern noch eine Produktion hatten, die dann den Termin verpennt. Ich war um 14 irgendwie bereit aufzunehmen, aber irgendwie war 17 Uhr gemeint und das war allerdings nicht mein persönlicher Fehler und das war dann auch noch mal den halben Tag, um nicht zu sagen im Endeffekt quasi den ganzen Tag durcheinander geworfen, so was passiert dann auch gerne noch mal. Aber egal, kommen wir zu den Themen des heutigen Tages und ich gucke mal, ich hoffe, dass ich es jetzt weiterhin schaffe zumindest immer einen Tag im Voraus zu produzieren, dass nicht ganz so die Probleme damit entstehen wie zum Beispiel heute, wo ich jetzt gerade am späten Nachmittag oder am frühen Nachmittag, nee später Nachmittag die Folge produziere und nicht wie gewohnt um 14 Uhr. So, kommen wir zur Frage Nummer eins. Ich habe mich schon seit geraumer Zeit gefragt, wie viel du Battle for Azeroth (BfA) gespielt hast. Aufgrund der gesundheitlichen Situation kann es nicht allzu viel sein, aber du hast die Dungeons scheinbar noch alle miterlebt, weil du aus dem Stegreif recht genau wusstest, wie der erste Boss in King's West funktioniert. Das stimmt, aber dazu zählt doch, dass ich persönlich King's West gerne gespielt habe und allgemein halt Dungeons und Mythic Plus gerne mag, das heißt, wenn ich wenig spiele, ist das nur so eines der Dinge, die ziemlich weit oben auf der Liste stehen. Meine Frage an dich persönlich wäre, wie verbringst du deine Zeit in WoW? Willst du möglichst weit in Mythic Plus kommen? Willst du jeden Raid-Encounter sehen, progressen oder sogar auf Farm-Status haben? Welchen Schwierigkeitsgrad willst du im Raid clearen? Vielleicht eine Bonusfrage, welches additional enemy (Add)-on war, bist du dein LieblingsAdd-on und wie gefiel der BfA? Jetzt wurde jeder Content offenbart, wurde, glaube ich. Ich finde deine Stimme unglaublich angenehm. Ja, gerade ist es ein bisschen rauer heute, aber das wird sich auch wieder in den nächsten Tagen legen und ich schaue deswegen auch alle alten BMZ durch, in denen du noch in Legion-Content-Kram gemacht hast und generell über WoW-Content gesprochen hast. Mit freundlichen Grüßen. Ja, danke schön. Die letzte Frage ist gar nicht so leicht zu klären. Ist auch relativ häufig, glaube ich, schon gestellt worden. Also Legion zum Beispiel war definitiv aus meiner Sicht ein sehr sehr starkes

Add-on. Es hat viele interessante, interessanten neuen Content gebracht. Also gerade diese Mythic Plus Idee fand ich ziemlich bahnbrechend, wenn man sich halt überlegt, wie lange das Spiel schon draußen ist. Und auch so hat sich, jetzt steht hier ein kleiner Hund vor mir und tapft mich ganz vorsichtig mit der Pfote an, weil sie auf den Schoß möchte. Hallo Poppy. Also Legion hat mir auf jeden Fall sehr sehr gut gefallen. Es hat mir besser gefallen als Waters of Drenos, hat mir besser gefallen als Myths of Benderia insgesamt und besser als Cataclysm auch. Davor gibt es ja eigentlich nur noch Burning Crusade und Wrath of the Lich King ([WotLK](#)). Ich glaube, ich muss sogar sagen, es hat mir besser gefallen als die beiden. Bei den älteren **Add-ons** ist immer so, je älter die sind, desto größer ist die Verklärung in Form von Bonuspunkten. So ein bisschen wie bei dem Urlaub, wo man sich nicht mehr an die Kakerlaken im Zimmer erinnert, sondern daran, wie schön der Strand ist und so. Und da haben natürlich die älteren **Add-ons** oft den Vorteil, dass man sich nicht mehr an die Nachteile, aber sehr häufig an die schönen Situationen erinnert. Aber insgesamt muss ich glaube ich sagen, war vielleicht Legion aus meiner Sicht das kompletteste und coolste **Add-on** bislang. Bei **BfA** kann ich wenig dazu sagen, weil ich glaube ich zu wenig **BfA** dafür gespielt habe. Ich habe aber nicht den Eindruck, als das **BfA** als extrem weit oben in der Liste wäre bei mir. Eher so irgendwo im Mittelfeld. Es gab mit Sicherheit schlechtere, es gab aber mit Sicherheit auch einiges, was besser war. Aber es ist immer so schwer zu sagen, weil es gibt manchmal so ganz persönliche Sachen, dass du jetzt sagst. Ja zum Beispiel, das habe ich über Mists of Pandaria ([MoP](#)) gesagt, die Spielweise von meiner Klasse hat mir super gut gefallen in Expansion X oder Y. Umso viel ist besser als in der anderen Expansion, dass das für mich alleine alles überschattet. Andere sagen irgendwie die Lore oder der und der Raid, der war so gut, dass er besser war als alles andere. Und damit wird plötzlich diese Expansion zu besten. Und es ist halt immer so schwierig sich zu überlegen, wie sieht denn so eine Gesamtwertung aus? Also wie kann ich die verschiedenen Sachen irgendwie miteinander aufwiegen? Was gab es an PvE-Content? Ich persönlich zum Beispiel lasse den Player versus Environment ([PvP](#))-Content quasi immer komplett raus, weil ich das ganz wenig, zumindest im Endgame-Bereich gespielt

habe. Also es ist nicht ganz leicht. So, kommen wir zu den anderen Fragen. Wie verbringst du deine Zeit in [WoW](#)? Im Großen und Ganzen würde ich mal sagen, wie jeder andere auch. Also ich level meinen Charakter auf den Maximum-Level und dann schaue ich halt meistens, wie und in welcher Form so jetzt möchten die Hunde raus. Holly, machst du jetzt wieder das Spielchen, wo du rein willst und raus willst? Holly, möchtest du da raus? Warum läufst du zur Tür, wenn du nicht ausmöchtest? Holly. Holly. Dann machen wir hier mal zu. Holly. Wo war ich stehen geblieben? Im Prinzip wie jeder andere auch, würde ich sagen. Also ich level, dann fange ich an mich zu equipen. Ich mache mir meistens Gedanken darüber, was denn halbwegs effektiv ist, um mich zu equipen, weil Ausrüstung halt oft das ist, was einen daran hindert, dann bestimmte Arten von Inhalten zu machen oder uns positiv zu formulieren. Wenn man Ausrüstung hat, ist es das, was es einem ermöglicht, bestimmte Arten von Content zu machen, also die Qualität der Ausrüstung. Ob das jetzt Item-Level ist. Ich glaube, man kann in meisten Fällen ganz grob sagen, ja es ist Item-Level. Es gibt weniger Ausnahmen davon und jetzt gerade mit den verderbten Sachen, glaube ich, gibt es dann noch viel mehr Ausnahmen davon, aber so im üblichen Bereich ist es halt so, je besser das Equipment, desto höher ist meistens der Item-Level und umgekehrt. Und dann wiederum ist es leichter, diese Messlatte zu erfüllen, um eben keine Ahnung was, höhere Mythic Plus zu machen oder schwierigeren Raid-Content zu machen. Willst du möglichst weit in Mythic Plus kommen? Grundsätzlich ja. Ich habe halt leider in [BfA](#) diesen gesamten Mythic Plus Kram so ein bisschen verpasst. Ich habe zu spät angefangen und gerade als Tank ist das immer sehr unpraktisch, weil als jemand dabei zu sein in der ersten Stunde quasi von einer Expansion oder in den ersten Stunden, Tagen und so weiter, da kann man gemeinsam lernen. Und das dann tun zu müssen nach x Wochen oder Monaten, nach Beginn einer Expansion, ist halt immer blöd. Wenn der Rest der Gruppen weiß, was zu tun ist und du als wichtigste Person in der gesamten Fünfergruppe, nämlich als Tank, weißt es noch nicht so ganz, dann ist es halt ein bisschen blöde. Nicht, dass dir nicht die Leute auch noch eine Menge helfen könnten und hier einen Tipp geben, da einen Tipp geben oder so, aber es fühlt sich aus meiner Sicht halt immer

deutlich besser an, weil man im Prinzip jeden Pull schon kennt, weil man die Dinger auf heroic (HC) gemacht hat, auf Mythic Null und dann eben in höher werdenden Varianten von Mythic Plus, wobei Mythic Null ja leider, das heißt leider, aber eigentlich irgendwie man macht das doch irgendwie sehr selten. Ich habe das zumindest immer mit Mythic Null relativ selten gemacht. Das ist das, wo man sich mal durchzuziehen lässt von ein paar Kumpels, um Equipment zu bekommen, dass man nicht ein Megaklotz am Bein ist, wenn man das erste Mal irgendwie ein niedriges Mythic Plus läuft. Ob ich jeden Raid Encounter sehen, progressen oder auf Farm-Status haben will? In welchem Schwierigkeitsgrad? Ach, ich hätte grundsätzlich nichts dagegen, die irgendwann mal auf Farm-Status zu haben, weil das gehört ja schon irgendwie zusammen. Also ich progresse die ja nicht und spiele dann nie wieder, obwohl naja, es gibt doch Leute, die vielleicht das machen, aber... sondern meistens progresst man die und danach cleart man sie, cleart sie, cleart sie, cleart sie, farmt sie und weiß was ich, versucht dann noch gute Logs zu machen. Das ist natürlich die Frage, was man für eine Klasse spielt. Als Heiler zum Beispiel gute Logs zu machen, ist halt immer so eine grenzwertige Erfahrung, weil es eigentlich nur davon abhängt, im Idealfall mit möglichst wenig anderen Heilern zusammenspielen und die Situation ist halt oft nicht gegeben. Aber als Idee, teilweise auch als Tank, als Tank macht mir das auch Spaß, ist das dann noch so ein Spaßfaktor. Und die Schwierigkeit, also im Moment hätte ich ganz gerne eine Situation, wo ich irgendwie HC clearn würde, relativ zeitnah und dann vielleicht den einen oder anderen Mythic Boss machen. Aber das habe ich länger nicht mehr gemacht. Also Legion war das letzte Mal, dass ich Mythic wirklich aktiv und auch sehr weit vorne Progression Rates gemacht habe und selbst da war es eher am Anfang von Legion. Im zweiten Teil von Legion war es bei mir dann hauptsächlich die Mythic Plus Sachen. Mir macht das schon Spaß, nur ist es halt so eine Sache, um Mythic Progression zu raiden, musst du dich halt irgendwie in eine Gilde anschließen und dieses sich in eine Gilde anschließen, finde ich immer schwierig. Es ist schwierig Leute zu finden, mit denen man wirklich Spaß am Spiel hat und die dann trotzdem auch auf einem Niveau im Idealfall spielen, wo es Spaß macht. Ich finde man muss sich

und den anderen immer ein bisschen Spielraum geben. Also nur dass ich sage, ich könnte mir schon vorstellen, Top 300 oder 200 in der Welt zu spielen, heißt nicht, dass es nicht auch Spaß macht Top 1000 oder drunter zu spielen. Nur gibt es dann halt auch, ihr kennt das vielleicht, wenn ihr in mehreren Gilden mal gespielt habt, dass du, dass sich ein HC Raid mit der einen Gilde anfühlt, wie ein Mythic Raid mit der anderen Gilde, weil einfach die Leute um so vieles, ja um solche Welten in Anführungsstrichen schlechter spielen. Punkt, eigentlich, wir haben alles geklärt oder, was ich gerne mache, wie weit ich mit Mythic Plus komme. Was ich überlege halt für die nächste Expansion, aber auch das wird so eine Sache, die wird glaube ich dann anfangen Formen anzunehmen, wenn der Pre-Patch raus ist. Ihr wisst das ja oder ihr kennt das ja von den vorangegangenen Expansions, dass üblicherweise, bevor die neue Expansion kommt, ein paar Wochen vorher, der Pre-Patch kommt, der die Game-Mechaniken der neuen Expansion einführt. Und ich finde, ab da ist es immer noch mal eine coole Motivation, sich die Klassen anzugucken, wie sie sich anfühlen mit dem Pre-Patch und sich Gedanken darüber zu machen, macht mir der Spaß diese entsprechende Klasse zu spielen und so weiter und so fort. Ich habe leider noch keinen Zugang zur Alpha, den ich wohl offenbar hätte bekommen sollen oder noch immer bekommen soll, aber noch nicht bekommen habe, sonst könnte ich mir das vielleicht schon ein bisschen angucken, wenn ich mal die Zeit irgendwann zwischendurch hätte. Und dann wäre halt der Plan oder ist der Plan, ich möchte glaube ich dann mal eine neue Gilde aufmachen und so eine Community-Gilde und mal gucken, was man innerhalb von so einer Community-Gilde hinbekommt, was ich definitiv nicht machen möchte, weil Leute joinen oft zu einer Gilde und erwarten, dass sich der Bespaßer bei ihnen meldet und ihnen sagt, was sie zu tun haben. Und diese Art von Gilde oder Gildenleitung bin zumindest nicht ich. Also nicht, dass ich auch daran Spaß hätte, mit anderen zusammen zu spielen, das sowieso auf jeden Fall. Und keine Ahnung, die eine oder andere Gruppe zu bilden, aber ich bin niemand, der jetzt so der, ich baue für andere etwas, dass sich jeder andere nur ins gemachte Nest setzt und sich wie gesagt bespaßen lässt. Das ist nicht so meine Kernkompetenz, auch nicht das, was mir Spaß macht und vor

allen Dingen nicht was so Raid-Encounter und Raid-Leitung betrifft. Das ist so eine Sache, wo ich jetzt nie irgendwie herausragend gut war. Ich war immer ganz froh, wenn ich alleine schon im Raid-Encounter, ich mache gerade lieber sauber, das knarzt ein bisschen meine Reinigungs-Spray-Flasche, wenn ich meine Rolle gut erfüllen konnte. Und dann noch in frischem Content darauf zu achten, was in dem Encounter wie gespielt werden muss und welche Fehler dafür sorgen, dass die Vibes passieren oder so. Ich habe immer einen großen Respekt vor Leuten, die das gut hinbekommen, aber das ist nicht so unbedingt meine Welt. Ja, gucken wir dann mal. Ich glaube, wir würden relativ schnell eine Gilde voll bekommen und müssen dann mal gucken, wie man die das ganze Hand hat, wann wo Leute wegen Inaktivität dann rausgeworfen werden oder nicht. Aber schauen wir mal. Ich glaube, das wird irgendwie so Richtung Ende dieser Expansion, wird das etwas, worüber ich mal sehr aktiv nachdenken werde. Und dann schauen wir mal, wer auch von den alten Weggefährten vielleicht Bock hat, da mitzumachen, wieder dabei zu sein und so weiter und so fort. Hallo Onkel Barlow. Nach nun 900 Folgen Zuhören, bestimmt die Hälfte war nachgeholt, komme nun auch ich mit einer Frage oder vielmehr einem Thema. Ich habe 2016 ein Mädchen in Thailand kennengelernt. Wir lernten uns lieben und sind nun auch schon etwas länger verheiratet, damit wir in Deutschland zusammenleben können. Nun ist es bei meiner Frau so, dass sie kurz nach ihrer Geburt von ihrer Mutter weggegeben wurde und der Vater hatte schon vor der Geburt höchst sporadisch in Kontakt mit der Mutter. Kurzum, sie wurde von einer anderen Familie aufgenommen und hat dort zuerst bei der Großmutter, später beim Onkel und zum Schluss bei der Mutter ihrer Stiefschwester gelebt. What? Moment, sie ist also nicht ganz normal adoptiert worden, sondern sie ist... Ich versuch das gerade auseinander zu klamüsen. Der Vater ist überhaupt nicht mehr im Bild. Sie wurde von, okay doch, einer andere Familie und hat dort zuerst bei der Großmutter, später beim Onkel, bei wem? Bei ihrem Onkel? Okay, die beiden sind wir richtige Schwestern. Meine Frau ist ein wenig älter und kümmert sich immer um ihre kleine Schwester. Das noch einmal deutlich zu machen, zu eigener genetischer Verwandtschaft. Meiner Frau besteht keinerlei Kontakt. Auktionshaus (AH), okay. Also es ist

eine Familie, aber nichts davon ist ihre Familie. Ich war nur so verwirrt, weil wenn man Onkel sagt, dann muss ja Onkel relativ zu irgendjemandem stehen. Wessen Onkel? Der Onkel der Frau, aber das scheint ja nicht der Fall zu sein. Gut. Sie kennt niemanden aus ihrer Verwandtschaft. Kurz bevor meine Frau und ich uns kennenlernten, starb ihre Stiefmutter. Moment, aber Stiefmutter ist doch noch was anderes, oder? Stiefmutter ist doch, wenn dein leiblicher Vater eine neue Frau hat, dann ist das eine Stiefmutter. Du meinst, glaube ich, Adoptivmutter, oder? Zu ihrem Stiefvater besteht ein ziemlich schlechtes Moment. Du kannst nicht Stiefmutter und Stiefvater haben. Glaub ich. Oder geht es das theoretisch? Theoretisch wäre das denkbar? Wäre das denkbar, wenn dein Vater eine neue Frau hat, dann ist das die Stiefmutter. Dann trennen die beiden sich, aber du bleibst bei der ehemaligen Stiefmutter. Dann wäre der neue Mann, den sie hat, wäre dann dein Stiefvater, glaube ich. Okay, ich lasse das mal mit sehr viel Vorbehalt so stehen. Ich habe sie auch schon oft gefragt, ob es sie nicht reizt, in ihrer Familie Verwandtschaft herauszufinden. Sie hat irgendwo da draußen einen Vater und eine Mutter. Von beiden haben wir einen Namen und Geburtstag, glaube ich, sonst nichts. Ihre Geburtsurkunde wissen wir sogar von einem älteren Bruder, den sie offensichtlich hat. Meine Frau lehnt es aber strick ab, zu irgendwem Kontakt aufzubauen. Sie sagt dann immer mit ihrer Familie, weil sie nichts zu tun haben, diese hätten sich nicht um sie gekümmert. Nun seien ihr diese auch scheiße. Die Begründung finde ich nicht besonders sinnvoll, aber sehr legitim. Auch mein Argument, dass ihr Bruder ja schwerlich etwas dafür könne, sich nicht um sie gekümmert zu haben und der Arme vielleicht nicht mehr weiß, dass er eine Schwester hat, schließend auf Ablehnung. Das heißt immer, es ist nicht meine Familie, die haben sich nicht um mich gekümmert. Für mich ist das doch irgendwie schwierig bis unmöglich nachzuvollziehen. Wenn ich doch wüsste, dass ich adaptiert bin, so wollte ich auch wenigstens meine Zeugler kennenlernen oder nicht? Ne, also ich nicht, bin auch adaptiert. Es gibt diese Reality-Fernsehsendung vermisst oder auch Julia Laischig sucht bitte melden nie gehört, was auch immer das sein mag. Wenn das eine Frau ist, die da jemanden sucht, dann ist das eine kurze Sendung oder? Gibt es nicht viele Folgen von oder ist das die Moderatorin?

Wo meistens in Deutschland Lebende ihre Eltern oder Geschwister finden möchten, die meistens noch in deren gemeinsame Heimat leben. Die Sendung ist eine, die selbst mir als mannsch und häufiger Pippi in die Augen getrieben hat. Ist einfach so schön, wenn die vermissten Personen... Moment, geht es um vermisste Personen oder geht es um Geschwister, die irgendwo in gemeinsamer Heimat leben? Okay, weil das ist ja nicht vermisst, wenn ich weiß, dass ich einen Bruder habe, der irgendwo sonst wo lebt, dann ist er nicht vermisst. Ich habe ihn einfach noch nie getroffen. Wurde von den Söhnen in Agis, Freuden, Tränen. Ein Fall als Beispiel betraf ein junger Mann in Deutschland. Er vermisste seine Mutter brasilianisch und diese wurde auch gefunden und erzählte unter Tränen davon, wie sie ihren wenige Tage alten Sohn weggeben musste, um ihren Job nicht zu verlieren. Wie sehr es ihr wehgetan hat, das zu tun und dass sie jeden Tag an ihn gedacht hat. Das passiert ja auch so. So was weiß man auch nicht vorher. Weil so ein Kind ist ja plötzlich plopp da und man hat vorher auch keine Ahnung, ob das irgendein Nachteil für einen hat und dann plötzlich muss man das Kind abgeben. Ganz easy, ständig. Gut, also hat sie zumindest erzählt, dass das so war und sie hat dann jeden Tag an ihn gedacht. Du hofft, dass es ihm gut geht und er sie eines Tages aufsucht. Wenn man einfach das Geld nicht hat, um selbst zu suchen oder keinen Tag auf den Job verzichten kann oder ein weiteres Kind nicht durchfüttern kann, was dann? Ich denke, dass das kein Einzelfall ist. Naja, wenn deine Erfahrungen aus dem Reality TV kommen, dann ist es kein Wunder, dass du denkst, dass das kein Einzelfall ist. Sehr arme Leute, die sich nicht anders zu helfen wissen, als ihr Kind wegzugeben. Ich sprach auch diese Möglichkeit bei meiner Frau an, dass ihre Eltern beziehungsweise, nee, dass ihre Eltern beziehungsweise einfach das Geld nicht hatte, um, oh Gott, nochmal. Ich sprach auch diese Möglichkeit bei meiner Frau an, dass ihre Eltern beziehungsweise einfach das Geld nicht hatte, sich um sie zu kümmern und bestimmt jeden Tag an sie denkt und sie sehr vermisst. Okay, also ich meine, du spekulierst dann einfach nur komplett ins Blaue auf Basis von Soaps, nicht Soaps, Reality Shows, die geguckt hast. Daraus nie beeindruckt dir das irgendwie nicht. Nee, wird's mich auch nicht. Du malst dir irgendwie so ein Disney Märchen aus mit

irgendwelchen Leuten, die Tränen in den Augen irgendwie im zerrissenen Kleid, Aschenputtel, das kleine Baby weggeben, damit sie auf der Plantage weiter arbeiten können und so weiter und so fort. Ist halt meistens nicht so. Ihrer Meinung nach geht es immer, sich um ein Kind zu kümmern. Vor allen Dingen geht es immer dafür zu sorgen, dass wenn man sich nicht um ein Kind kümmern kann, man auch keins hat. Diese Verantwortung hat glaube ich jeder Mensch, sich selbst und gegenüber einem potenziellen Kind. Bangkok sei auch nicht mit der Provinz in Brasilien zu vergleichen, wo wir ihr schon zum größten Recht geben. Um es kurz zu machen, ich glaube, ihre Familie würde sie gerne treffen. Auf Basis von was glaubst du das? Du hast kein Wort von denen gehört. Du spekulierst einfach ins Blaue rein. Und ich bin der Einzige, der ihnen dabei helfen kann, ohne dass wir uns kennen würden. Meine Frau will aber nichts unternehmen und falls sie sich in zehn Jahren oder so, dann soll sie laut unseren Planungen selbst längst Mutter sein und damit verbunden die ganze Sache vielleicht etwas anders wahrnehmen, doch dazu entschließen sollte, es ist vielleicht schon zu spät, nicht überall werden die Menschen so alt wie in Deutschland. Ja, das ist egal wie alt sie werden, es kann natürlich immer zu spät sein. Du kannst, die Mutter kann auch vom Trecker überfahren worden sein. Ich kann einfach nicht nachvollziehen, dass man seine leiblichen Eltern und den Bruder nicht kennenlernen will. Ich schon. Klar herrscht da keine normale Beziehung, so wie zwischen mir und meinen Eltern, von denen ich mir gar nicht vorstellen mag, wie es wäre, wenn sie nicht mehr da wären. Ich brauche deine Sicht der Dinge. Meine Frau kann mir das so detailliert gar nicht erklären wegen der Sprachbarriere. Ich hoffe, ich habe etwas mit den Ausführungen nicht richtig vergessen. Entschuldige mich ausdrücklich nicht für die Worte auf Text. Ich finde es aber merkwürdig, wenn Leute das tun. Friedrich Schiller hat sich bei mir auch nie entschuldigt. Du möchtest deine Fragestellung mit Friedrich Schiller vergleichen? Das ist optimistisch. Wie kann ich meine Frau überzeugen oder ist meine Idee irgendwie dumm? Was sagst du als Adoptivkind dazu? Kennst du deine leiblichen Eltern? Hast du Kontakt zu ihnen oder hast du Kontakt versucht aufzubauen? Dir natürlich weiterhin, nee dir natürlich wünsche ich weiterhin gute Genesung. Viel Grü-

ße aus Aachen. Auch quasi meine alte Heimat, da habe ich auch eine Weile gelebt. Also ich glaube, das Problem ist, dass Menschen scheinen sich viel zu viel von irgendwie Soap Operas, Hollywood, Reality Kacke beeinflussen zu lassen, wenn es um sowas wie Adoption geht. Bei mir war das so, dass meine Eltern, also meine als als als Seuchen von mir anerkannten Eltern, sprich mein Adoptiv Eltern, uns sehr sehr früh gesagt haben, dass wir adoptiert sind und was das ist und wie und warum und so weiter und sofort. Was heißt mit dem Warum? Natürlich konnten sie nicht sagen, warum die die leibliche Mutter uns zur Adoption freigegeben hat. Das wussten sie natürlich nicht, aber dass sie das eben getan hat und dass sie wiederum dann eingesprungen sind und uns halt unbedingt haben wollten. So und da war der Fisch gegessen. Ganz schlicht und ergreifend war da der Fisch gegessen. Das sind meine Eltern, mein Vater lebt nicht mehr und niemand anderes. Es ist völlig irrelevant, ob der der biologische Prozess, also ob sie dem biologischen Prozess folgend es nicht sind. Denn der nimmt ja quasi keinen Teil des Lebens ein. Also meines Lebens zumindest. Er hat irgendwie, was die väterliche unmittelbare Beteiligung betrifft, irgendwie ein paar Minuten eingenommen, die Mutter natürlich länger. Aber auch zu dem Zeitpunkt war ich ja noch nicht geboren. Meine Schwester natürlich auch nicht. In meinem Leben haben die haben die nichts, aber auch gar nichts gemacht. Die haben halt irgendwann mal leichtsinnig genug oder dumm genug sich reproduziert, ohne es zu wollen. Und dann hat Mutter sich eben entschieden, nicht abzutreiben und dann sind halt zwei kleine Kinder geboren worden, die sie abgegeben hat. Aber warum sollte ich irgendein Interesse daran haben? Das einzige, was man im zunehmenden Alter sagen kann, weswegen man Interesse daran haben könnte, ist die medizinische Komponente. Dass du ein bisschen was darüber weißt, wie die diverse Krankheitsgeschichten in der Familie aussehen, was man ansonsten halt nicht weiß. So das ist der einzige Teil, der irgendwie halbwegs interessant ist, alles andere. Warum? Also warum außer, wenn ich das Gefühl habe, dass das hinter jeder Adoptionsgeschichte so eine Hollywood-Story steckt. Für mich ist das auch so ein bisschen der Situation gewesen, die so eine lose-lose-Situation ist. Stell dir mal vor, du lernst deine leiblichen Eltern kennen oder deine leibliche

Mutter kennen und die super kacke. Dann hast du nichts gewonnen. Und was, wenn du sie kennenlernenst und sie super toll? Dann stehst du plötzlich vor dem Konflikt, wie du deine eigenen, also aus meiner Sicht richtigen, sprich die Adoptiveltern wahrnimmst. Für mich gibt es ja absolut nichts zu gewinnen. Oder gab es da nichts zu gewinnen, meine leibliche Mutter lebt auch nicht mehr. Und da ist aber bei mir zumindest überhaupt keine Wut oder sowas dabei gewesen, gar nicht. Es ist halt einfach null Interesse da gewesen, null. Wie gesagt, mit der kleinen Ausnahme aus medizinischer Sicht oder so, dass man sich halt fragt, was von den Dingen, die erblich sind, könnte ich in welche Art und Weise übernommen haben oder so. Das ist vielleicht so ein Faktor, der ein bisschen spannend ist. Bei meinem Vater ist es halt noch krasser, weil ich von dem eigentlich nichts weiß, außer dass er Tunisier ist und fast zwei Meter groß. Und ich habe keine Ahnung, warum der damals in Deutschland war, ob der hier dauerhaft gelebt hat, ob der noch immer in Deutschland gelebt hat danach. Überhaupt keine Ahnung, gar nichts weiß ich von dem. Und da ist natürlich noch unspannender, also wie ein Vater, der irgendwann mal eine Kurzbeziehung hat oder One-Night-Zone. Ich glaube, ich weiß mittlerweile, dass es eine kurze Beziehung war, weil ich zu meiner Tante später sehr, sehr losen Kontakt hatte. Und der sich dann abhaut, also als er feststellt, dass seine Partnerin oder wie auch immer Schwanger ist, die dann abhaut, da ist das Interesse auch sehr mäßig. Und ich habe auch keine Ahnung, ob sein Name irgendwo festgehalten wäre, ob ich überhaupt eine Chance hätte, den kennenzulernen. Aber wie gesagt, da ist aus meiner Sicht gar kein besonderes Interesse. Mit den Brüdern sieht es ein bisschen anders aus. Bei mir war es ja auch so oder ist es auch so, dass ich zwei Brüder habe. Und das fand ich schon eine Spur spannender, die kennenzulernen. Und das haben wir dann irgendwann auch gemacht, vor so 15 Jahren oder so, 10, 15 Jahren. Als wir 18 waren, haben meine Schwester und ich das schon mal versucht, aber da hat das Jugendamt in Köln das Ganze hervorragend verbaselt und eine Anfrage nicht weitergeleitet und weiß der Teufel was. Und dadurch war erstmal kein Kontakt. Und dann haben wir es irgendwie 10 Jahre später nochmal versucht, nur um festzustellen, das war nicht deren Ablehnung oder unser Fehler oder so, sondern das

Jugendamt gepennt. Dann haben wir zu denen Kontakt aufgenommen, die kennengelernt. Und ja, das besteht halt immer noch so ein loser Kontakt. Wir haben es ein paar Mal getroffen. Und darüber gab es dann wiederum auch den Kontakt zur Tante, die mir dann immer Weihnachtskärtchen geschickt hat, mit der ich dann auch mal telefoniert habe und wir uns ein bisschen ausgetauscht haben und so. Und das war es. Aber ich kann absolut verstehen, dass man kein Interesse daran hat, die leiblichen Eltern kennenzulernen, weil die Tatsache oder die Frage, ob die leibliche Eltern sind oder nicht, völlig irrelevant ist. Das Einzige, was für mich zählte, ist, wer sind meine Eltern? Und das war ganz klar abgesteckt. Und für mich auch gar keine Frage. Ich finde das immer. Ich weiß nicht, ob es so diese Familien, wie man sie manchmal in irgendwelchen Filmen und Serien und so, wie oft die tatsächlich existieren, die geheim halten, dass das Kind adoptiert ist und dem dann im 16. oder 18. Lebensjahr sagen, du bist adoptiert und alle sind so total geschockt, als ob das irgendeine Rolle spielen würde. Vermutlich gibt es Leute, die so blöd sind. Vermutlich weil sie selber solche Filme geschaut haben und daraus einen riesen Bohaim machen. Bei mir war es halt so. Und dann gab es noch ein Geschwisterpaar in einer Parallelklasse an meiner Schule, die auch adoptiert waren, die auch später auf derselben Straße gewohnt haben wie wir. Und von denen ich auch weiß, dass deren Eltern, denen das gesagt haben, seit sie ganz, ganz klein waren und das für sie nie eine Rolle gespielt hat. Der einzige Punkt, den ich halt sagen muss, ist dieses mit dem, die haben sich nicht um mich gekümmert. Deswegen will ich nichts von denen wissen. Das ist halt, das sehe ich halt nicht unbedingt so und schon gar nicht, was den Bruder betrifft. Weil dem kann sie, wie du schon sagst, dem kann sie ja nichts vorwerfen. Und das wäre dann, wenn du da einen riesengroßen Wert drauflegen würdest, unbedingt dann Kontakt herzustellen, dann wäre das der einzige Punkt, wo ich sagen würde, ja, den Ansatz kann ich noch irgendwie so ein bisschen verstehen. Aber auch da ist dann halt immer so ein bisschen die Frage, ist das wirklich notwendig? Wenn sie es vor allem, wenn sie es nicht will. Zumindest ist das Argument, was sie halt bringt. Wenn ihr Argument ist, ich will das nicht, weil die sich nicht um mich gekümmert haben, ist das ja hinfällig, wenn wir vom Bruder reden, wie

du ja bereits sagtest. Aber du sagst ja auch, dass es Sprachbarriere Probleme gibt zwischen dir und deiner Frau, an denen sie hoffentlich arbeitet oder du. Das ist auch noch eine Möglichkeit, wobei es hilfreich ist, wenn sie das tut, wenn sie in Deutschland lebt. Ja, und wenn sie das nicht will, dann lass es halt, das ist halt ihre Entscheidung. Aber um Himmels willen, hört auf liebe Leute, das gilt an alle da draußen, in so einer Situation, wo es um Adoptiveltern geht oder sonst was, euch immer diese bizarren, entweder erfundenen oder Reality-TV-Geschichten oder sonst was zum Maßstab zu nehmen, wo sich irgendwelche Leute, Tränen überströmt, in die Arme fallen, wie Gott weiß was. Also ja, die mag es geben, diese Geschichten, aber für jede von diesen Geschichten gibt es vermutlich auch 99 andere, die ganz anders, bis hin zu negativ ausgehen. Aber was machst du denn, wenn du feststellst, dass deine Familie, die dich abgegeben hat, irgendwie so eine Reihe von so zwielichtigen Gestalten und weißt der Teufel, was irgendwelchen Verbrechern oder Halbverbrechern war und du dich dann irgendwie anfängst zu hinterfragen mit 20, 25, 30 Lebensjahren, wie viel von dem du mitbekommen hast oder wie viel davon genetisch vielleicht auch bei dir gelandet ist. Also ja, Punkt, lassen wir es gut sein. So, ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, dass ich die nächsten Tage wieder regelmäßiger produzieren kann. Versprechen kann ich nicht, das wisst ihr mittlerweile. Wenn ihr mir Fragen zukommen lassen möchtet, dann könnt ihr das nach wie vor tun, immer unter dem jeweils aktuellsten BMZ-Video auf YouTube einfach einen Kommentar schreiben. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#907: "Casual" werden, Die Bedeutung von Titeln

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 907 und den Themen Casual werden und die Bedeutung von Titeln. Hallo Barlow hier ein kleines World of Warcraft (WoW) Thema. Thema Casual werden. Ich habe mit Anfang Battle for Azeroth (BfA) nach einer langen Pause wieder angefangen zu spielen. Legion habe ich auf 110 gespielt und dann aufgehört. Ich bin ein großer BfA Fan und genieße das Adren sehr. Das ist schön zu hören. Jetzt habe ich einen neuen Job und gemeinsam mit meiner Freundin in die erste eigene Wohnung gezogen. Da ich jetzt mehr arbeite, mehr für den Haushalt tun muss und mehr Zeit mit meiner Freundin verbringe, komme ich natürlich weniger zum WoW spielen. Ja gut aber das sollte ja nicht irgendwie dazu führen, dass du da nichts mehr machen kannst. Das stört mich absolut nicht, auch wenn ich schade finde, dass ich nicht mehr den gleichen Level spiele wie davor. Ich bin gerade irgendwie sehr verwundert, weil ich weiß jetzt, wir können natürlich gleich über den Level reden, aber du kannst, man kann halt definitiv, keine Ahnung, World Top 200 raiden mit also mit Job, selbst mit Kindern könntest du das noch ohne Probleme, ohne dass es da zu großen Schwierigkeiten kommen würde. Sagen wir vielleicht 300, das geht sowieso definitiv ohne Probleme. Gibt ja vermutlich sogar schon gildende

in den Top 500, die zwei Raid Tage haben in der Woche. Aber gut, lassen wir das mal außen vor und gehen erstmal weiter. Ich habe immer für den Matic Plus gespielt und mir da auch Ziele gesetzt. Letzte Season war mein Ziel 2k raider.Raider.IO (IO) Score zu haben, das hat gerade so geklappt, am Ende waren es 2008. Dafür habe ich alle Keys auf 17 und 2 auf 18 in Time gespielt. Halt kein Pro, aber trotzdem reicht gut. Da diese Saison A länger ist und man B mehr Score bekommt, da es zwei Dungeons mehr gibt, falls du da anderes nicht wissen, bei raider.IO bekommt man für jeden Dungeon eine Punktzahl basierend auf dem besten Run, den man hatte. Die Summe aus diesen inzwischen 12 Dungeons Scores ist dann dein Gesamtscore. Habe mir als Ziel genommen, mindestens 3k Punkte zu erreichen. Zur Zeit spiele ich 2-3 Mal die Woche, gründe nur, wenn ich wirklich Lust darauf habe. Da ist mein Umhang, auch erst auf Stufe 14, mein Herz auf Stufe 82. Ich weiß nicht genau, wie alt diese Frage ist, aber vermute ich dann auch schon eine Woche, zwei Wochen oder so älter. Nur für den Fall, dass sich jemand denkt, oder bin ich ja sogar besser. Mein Gier ist alles in allem ganz gut, aber nicht optimal. Wieso zünd ich das Gier von fast jedem anderen auch, oder? Zur Zeit fehlen mir noch zwei Dungeons, denn ich habe, also nicht von jedem anderen, aber es gibt ja ganz wenige, deren Gier optimal ist. Ich habe dann alle auf 15 oder höher in Time. Nach dieser erstaunlich langen Geschichte jetzt zu meiner tatsächlichen Frage, hast du Erfahrung im Wechsel von Try Hard zu Casual? Also das allererste, bevor ich überhaupt weiter rede, ist, wie sehr ich diese Begriffe für fürchterlich finde. Ich habe noch ganz ganz ganz selten bis nie die in richtiger Anwendung gehört, schweige denn in irgendeiner Art und Weise, wo sie produktiv zur eigentlichen Diskussion beigetragen hätten. Casual ist halt immer so völlig unnötig negativ besetzt und Try Hard hat ja auch, also das ist ja kein Try Hard, was du machst. Try Hard ist ja im Prinzip so am besten übersetzt mit so möchte gern. Und das war ja bei dir nicht der Fall. Du hast ja einfach nur gesagt, ich möchte ein relativ hohes Rating bekommen, mein Ziel ist 2000 und versuch das zu erreichen und du bist ja in ganz ganz legitime Art und Weise zu spielen. Ob das jetzt andere für sich sagen, dass es für sie spannend wäre oder nicht, das steht mal außen vor, aber völlig in Ordnung. Gut, also Wechsel von Try

Hard zu Casual. Auch wenn es mir nichts ausmacht, weniger zu spielen, habe ich doch oft ein schlechtes Gewissen, weil mein Fortschritt nicht so groß ist, wie ich gerne hätte. Schlechtes Gewissen? Ich glaube, das ist nicht das richtige Wort, oder? Mit Gewissen hat das ja gar nichts zu tun. Also sollte es nichts zu tun haben. Es ist ja keine Moralfrage, ob du Raid Progress oder Dungeon Progress machst oder nicht. Und du schuldest es ja auch keinem anderen oder so. Schlechtes Gewissen würde ich sagen, wenn du dich für eine Gruppe eingesetzt hast, keine Ahnung, du hast gesagt, wir machen jetzt eine Dungeon Gruppe auf und wir spielen jede Woche zusammen und dann sagst du die Hälfte der Termine ab. Dann würde ich sagen, okay, da verstehe ich, dass man ein schlechtes Gewissen hat, weil du andere Leute hängen lässt. Aber das ist ja nicht der Fall. Ich denke nur einfach darum, ob du, also nicht ob du, sondern wie nahe du deinem Ziel kommst, dass du dir da mal irgendwann gesetzt hast und dass du dir auch relativ willkürlich gesetzt hast. Weil, ob du jetzt einen Wert von 3000 oder 2950 hast oder 2800, das ist ja größtenteils irrelevant. Das ist einfach nur die Frage, was persönlich setze ich mir da als Ziel. So, glaubst du, man kann, nee glaubst du, kann man das Spiel als casual noch wirklich genießen, nachdem man lang eher tryhard war? Glaubst du, es würde, oder glaubst du, es helfen eher andere Spielinhalte zu probieren, also zum Beispiel Player versus Environment (PvP). Da muss ich gerade so an Preach denken, an Mike, der diese Videos macht, diese Videoserie hat, in denen er immer die Geschichten anderer Spieler aus ihrer WoW-Karriere erzählt. Und das ist der Running Gag, dass die Leute, die im PvE nicht erfolgreich sind, immer dann zum PvP gehen und dann immer PvP versuchen wollen. Deswegen muss ich gerade ein wenig schmunzeln. So ein Klassiker dort. Drama Time heißt die Serie auf YouTube. Fantastische Serie allerdings auf Englisch. Also muss schon entsprechend gut Englisch sprechen, aber dann ist es etwas, wann immer ich irgendwie so gelevelt habe oder so, ist das eine der Serie, die ich gerne dazu geschaut bzw. gehört habe. Eigentlich muss man da nicht viel zu schauen, er liest halt hauptsächlich die Fragen vor. Nicht die Fragen, die Geschichten, die Erlebnisse vor. Könnt ihr übrigens eigentlich, können wir auch mal probieren, oder? Obwohl haben wir ja gelegentlich so Gildendrama-

Geschichten. Wobei das dann fast immer die Gildendramageschichten sind, wo er Rotkäppchen von den Hitlers erzählt. Aber gut, auch das ist ja dann Drama. Glaubst du, es würde helfen andere Spieler dann zu probieren, PvP zu machen oder mehr in Casual Rates zu suchen und zu guter Letzt? Steht BMZ tatsächlich für berufliches in der Mitte zergen? Ich hoffe, man schreibt es verständlich, eskaniere manchmal etwas und produziere dann sehr lange Sätze, wenn mir Mühe gegeben gegebenlich zurückzuhalten ging. Mir ist nicht aufgefallen, negativ, von daher ist das cool. Viel Glück noch weiterhin und danke für den BMZ. Ich höre die alten, während des Homeoffice gerade nach. Cool, danke. Also das Problem ist glaube ich, das allergrößte, dass du meinst, hier in irgendwelche Kategorien fallen zu müssen oder dass zu einer Kategorie notwendigerweise irgendwas an Spielen, Inhalten oder Punkten oder sonst was gehört, dem ist nicht so. Also die einzige Frage, die du dir stellen solltest zumindest ist, habe ich Spaß an dem, was ich tue oder nicht? Ist doch völlig egal, was Casual, Tryhard oder nicht Casual oder nicht Tryhard oder sonst was ist. Es geht doch einzig um die Frage, macht mir das, was ich gerade unternehme Spaß? Und da kann ich dir nicht helfen, also was weiß denn ich, was dir Spaß macht? Ich persönlich bin jetzt nicht so der gigantische raider.IO Spieler gewesen, aber allerdings muss ich auch dazu sagen, dass ich nicht so viel BfA gespielt habe, das habe ich neulich schon erwähnt, relativ spät eingestiegen bin und das nicht die günstigste Voraussetzung als Tank ist und so weiter und so fort. Grundsätzlich könnte ich mir auch schon vorstellen, viel Spaß daran zu haben, mit einer entsprechenden Gruppe wohlgemerkt oder mit entsprechenden Interessierten, das muss ja nicht zwingend eine feste Gruppe sein. Leider habe ich so diese Menge von Leuten noch nicht so sehr gehabt, ich habe immer so zwei, drei Leute auf der Friendslist gehabt, wo ich wusste, die kann man oft fragen, ob die Bock haben mitzumachen, aber halt noch nicht so sehr, dass ich im Prinzip nicht jeden Abend hätte hinsetzen können und Mythic Plus Progression machen. Also mich würde es grundsätzlich auch interessieren, ich kann mir vorstellen, da auch Spaß dran zu haben, zu gucken, wie weit man sich da immer mehr und mehr an einem Limit nähern kann und seine Spielweisen zu verbessern und zu verändern, denn das ist ja auch immer

wieder notwendig. Es ist immer wieder notwendig, du spielst irgendwie so ein Ding auf, keine Ahnung, was auf 12 oder so und da lassen sich ganz, ganz viele Kleinigkeiten, die man nicht richtig macht, noch ausbügeln und dann spielst du es halt auf 17 oder auf 18 und stellst halt plötzlich fest, nichts von dem, was wir vorher so gespielt haben, funktioniert hier noch. Da müssen wir ganz, ganz andere Dinge machen und selbst die kleinsten Abilities, die man vorher ignoriert hat und einfach gegen geheilt hat, sind plötzlich irgendwie etwas, was einen zwar nicht one-shotted, aber in die Situation bringt, dass man dann ganz leicht one-shotted wird und so. Also verabschiede dich von dem Gedanken und dann dieses, also du hast eine Wohnung, also hast du vorher bei Mama gewohnt, dann verstehe ich es vielleicht noch zu einem Großteil, aber ob du nur mit Freunde zusammengezogen bist oder nicht, wenn du in einer Wohnung gelebt hast, dann musst du dich ja in gleichem Maße um die kümmern, egal ob da alleine eine Person drin wohnt oder zwei Personen darin wohnen. Du musst ja trotzdem eingekauft werden und keine Ahnung, sauber gemacht werden, du musst trotzdem deine Wäsche waschen und so weiter und so fort. Also das ändert ja nichts und dann ein Job ist ja jetzt auch nichts ungewöhnliches. Ich würde mal behaupten, dass vermutlich ein Großteil der **WoW**-Spieler einen Job hat, abgesehen von **WoW**-Spielen und ich kenne es halt auch mit einem 40 und mehr Stunden Job in der Woche in einem High-End-Bereich Progress zu raiden. Also mit High-End-Bereich meine ich so irgendwie Top 1000 und höher. Nicht so World First Race, aber zumindest in einem sehr sehr amtlichen Bereich. Also so zu tun, als könne man nur casual spielen, weil man einen Job hat, ist für mich eine absurde Herangehensweise. Und dasselbe gilt natürlich auch für Freundinnen. Also klar kann es natürlich sein, dass die Freundin mehr oder weniger fordernd ist, aber man wird ja sicherlich die Möglichkeit finden, dass man sagt, ich habe da meine zwei Tage die Woche oder zwei Abende die Woche oder drei Raid-Abende die Woche, in denen ich irgendwas mache oder Raid oder mit Plus oder was der Teufel was. Ich weiß auch nicht, was deine Freundin an Hobbys hat. Im Idealfall ist es natürlich irgendwas, was kompatibel ist, weil das wäre dann natürlich irgendwie der Maximalfaktor, wo ich sagen würde, okay kann ich verstehen,

wenn du eine Freundin hast, bei der du nicht zocken darfst oder die die Zeit da quasi erkaufen musst und sagen musst, ja aber nur die sind das eine Mal oder so und es ansonsten zu Spannungen kommt, dann klar aber dann würde ich mich auch beim Spielen irgendwie kacke fühlen. Also ich könnte halt nicht nicht in Ruhe und mit Spaß zocken, wenn ich wüsste meine Partnerin findet es gerade total kacke und ist davon angenervt. So aber grundsätzlich ist es halt möglich unter den von dir genannten Voraussetzungen also alles zu machen, was in den Bereich Raiden, Raid Progress, Mythic Plus und Mythic Plus Progress geht. Dem steht nichts im Wege. Wenn es wirklich irgendwie eine geringere Zeit gibt, dann geht es eigentlich nur darum, dass man diese Zeit ein bisschen koordinierter benutzen muss. Das ist eigentlich immer das einzige Problem, dass man, wenn man sich ein Ziel setzt, dann dann irgendwie nicht so rumhampeln kann und eine Stunde in Orgrimmar (OG) rum eideln oder sonst was. Also diese Sache, die mir immer wieder auffällt, wenn ich Leute höre, die halt sagen, dass sie zeitliches Problem X haben, um in einem Spiel das oder das zu machen. Es ist eigentlich fast nie tatsächlich das zeitliche Problem. Sondern es ist das Problem, dass diese Leute die Zeit, die sie haben, so derart ineffektiv nutzen, dass sie nichts zustande bekommen. Am krassesten finde ich das immer, wenn wir von Diablo reden. Also was völlig anderes als WoW, aber ihr werdet gleich verstehen, warum ich jetzt Diablo nenne. Wo es halt in Diablo die Leute sind, die sagen, ja, ich kann ja in Diablo gar nicht so erfolgreich sein wie die Topspieler, weil die Topspieler, die spielen ja jeden Tag und die spielen 16 Stunden am Tag. Da habe ich ja keine Chance, irgendwie in der Ladder noch so hoch zu kommen. Und grundsätzlich wäre an dem Argument tatsächlich auch etwas dran. In der Realität sieht man es aber nur immer wieder, dass wenn diese Spieler, das sieht man bei den Seasons, wo es ja mal den kompletten Reset gibt und alle bei Null anfangen, bei den Seasons, dass halt der der Autonormalspieler, der halt so tut, als wäre Zeit der limitierende Faktor, die Seasons, der zum selben Zeitpunkt, zum Startschuss anfängt, Minute Null und schon nach einer Stunde 20 Level zurückhängt oder 30 Level, wie viel auch immer. Ich weiß gar nicht, wie schnell man im Moment in Diablo levelt. Und das Ganze potenziert sich dann natürlich, weil jeder Nachteil, den du im frühen Bereich hast, der

macht sich dann später wieder bemerkbar und so weiter und so fort, sodass es dann oft so ist. Die Seasons sind ja oft vor einem Wochenende gestartet und viele Leute haben sich halt dieses Wochenende dann genommen und gesagt, ich leg da irgendwie richtig los, dass der größte Unterschied nichts mit der absoluten Zeit zu tun hat, sondern der größte Unterschied ist, wie man überhaupt die Zeit, die man hat, nutzt. Und dann kommt natürlich noch irgendwann der Punkt mit den diminishing returns, auch bei einem Spiel wie Diablo, wo halt mehr investierte Zeit halt deutlich weniger an Fortschritt bringt, als es das am Anfang tun würde. So und das gilt aber in **WoW** auch. Ich habe immer wieder die Situation gehabt, dass Leute Diskussionen führen über Equipment. Ja, sie würden ja irgendwie den Raid mitwollen, aber mit ihrem Equipment würde man sie ja nicht mitnehmen und so weiter und so fort. Und dann musst du halt sagen, wo ist das Problem? Dann erarbeitet ihr halt besseres Equipment. Ja, das geht ja nicht. Und dann muss man halt sagen, das ist Unsinn. Natürlich geht das. Jeder kann das machen. Es gibt keinen den wundervollen magischen Ort, an dem man zugeschissen wird mit Equipment. Also das mag es in manchen Situationen geben. Wenn du in einem Raid bist oder in einer Raidgruppe bist und nach einer Pause zurückkehrst, hast du halt mal die Kumpels, die dir sagen, komm, wir ziehen dich jetzt hier durch und du wirst nahegequipped, dieses Nachequippen. Aber ansonsten, andere Leute können sich ihr Equipment auch erspielen. Jeder kann das grundsätzlich und das Problem ist nicht, dass man es nicht kann, sondern dass die Art und Weise, wie man es tut, in ganz ganz vielen Fällen sehr sehr ineffizient ist und man sich dann halt eben nicht wundern muss, warum es eine Weile dauert. Vor allen Dingen dann, wenn ich dann noch beinhalten muss, dass es eine Menge Spieler gibt, für die eine ganz ganz wichtige Komponente an Equipment zu kommen, nämlich das Auktionshaus ausscheidet, weil sie nicht in der Lage sind, auch nur ansatzweise ihre Kröten beisammen zu halten oder neue zu bekommen, wie man es will. Also das ist immer so ein Punkt. Bevor man anfängt etwas auf Zeit zu schieben, muss man sich die Frage stellen, ist das tatsächlich der limitierende Faktor? Und in so einem Spiel wie **WoW** ist das momentan glaube ich in den seltensten Fällen der Faktor, weil **WoW** halt unglaublich casual-

freundlich angelegt ist, was die Zeit betrifft. Wenn wir casual einfach nur als die Menge der Spielzeit betrachten. Ganz ganz viele Belohnungen, also zum Beispiel mit den WorldQuests oder den Emissary-Kisten, sind halt so angelegt gewesen, dass du da ein gutes Zeitfenster hast, um sie dir zu holen, also nicht zwingend an einem Tag oder dauerhaft irgendwie zu grinden. Diese Quest bleibt halt für drei Tage da, du kannst sie einmal machen, bekommst dann unter Umständen halt gutes Equipment dafür, weil ein anderer, der zehnmal so viel spielt, hat trotzdem nur einmal diese Geschichte. Wöchentliche Quests, genau dasselbe. Wo du eine wöchentliche Quest hast, die dir vielleicht einen Normal-Schwierigkeitsgrad-Gegenstand gibt, die du halt eben auch nur einmal die Woche machen kannst, wo mehr Zeit dir auch nicht mehr Equipment bringt und so weiter und so fort. Und natürlich gilt das selber auch bei Dungeons. Also ob ich jetzt mein 17er-Dungeon an einem Mittwoch, an einem Donnerstag oder an einem Montag spiele, spielt hier keine große Rolle. Kannst natürlich sagen, ich habe dann öfter die Möglichkeit das zu spielen, das stimmt zu einem gewissen Grad, nur spielst du ja nicht so wenig, dass man sagen könnte, da wäre irgendwie dem eine Regel vorgeschoben. Und der wichtigste Punkt, und dann kommen wir wieder zu dem Anfang, anstatt zu definieren und um jeden Preis von irgendwelchen Schubladen auszugehen, spiel doch einfach Dinge und überleg dir, ob sie dir Spaß machen oder schau dir an, ob sie dir Spaß machen oder nicht. Und ja, auch manchmal ändern sich da mit Sicherheit die Prioritäten. Ich habe am Anfang von World of Warcraft fast nur PvP gemacht und fand PvE total langweilig. Dann habe ich fast ausschließlich PvE gemacht, also den kompletten Wechsel von PvP nur zum PvE, dann habe ich eine Mischform gespielt, dann habe ich eine lange Zeit relativ aktiv, wenn ich gespielt habe, Progress gege RAIDed. Also es ist Progress gege RAIDed, aber zumindest, wenn man an Bossen rumzergt und wibt, die man noch nicht gekillt hat, dann ist es halt Progress. Und jetzt bin ich in so einer Mischform, wo ich sage, mir wird es schon reichen, eine gute heroic (HC)-Gruppe zu haben und wie ich neulich schon gesagt habe, vielleicht mal den einen oder anderen Mythic-Boss zu versuchen oder sogar zu killen. Und dafür halt Mythic Plus als ganz neuartigen, für mich zumindest immer noch neuartigen Inhalt,

der aus meiner Sicht sehr viel Spaß machen kann, vor allen Dingen, wenn man eine entsprechende Gruppe hat, mit der man zusammen spielt. Und ich glaube, dass es damit sicherlich Sachen geben wird, an denen du Spaß haben kannst. Punkt. Ich glaube, dass es Sachen gibt, an denen du Spaß haben kannst. Und du musst dann halt nur das Richtige in der richtigen Kombination finden. Ich habe das Gefühl, du setzt dich da halt selber unter einen Druck, der eigentlich überhaupt nicht existieren müsste. Wie war diese eine Formulierung, die du in der Ehe gewählt hast? Das schlechte Gewissen, dieser Ansatz alleine, der ist so absurd in dem Kontext von einem Spiel. Schlechtes Gewissen, weil du ein Spiel spielst auf eine gewisse Art und Weise. Ich bin mal gespannt, vielleicht gibt es ja irgendwann mal Feedback von dir, vielleicht ist ja auch die Partnerin, hat irgendwann mal Bock. Ich habe zum Beispiel auch einen guten Kumpel gehabt, also immer noch ein guter Kumpel, aber der hat **WoW** zu Classic-Zeiten gespielt, dann eine neue Freundin und später Frau bekommen, die nicht in dem **WoW**-Thema drin war. Er hat dementsprechend aufgehört mit **WoW** und hat sie dann irgendwann mal dazu überredet, auch zu zocken und dann haben die beiden zusammengezockt und haben damit viel Spaß gehabt. Vielleicht funktioniert das auch bei euch, da hast du ja schon mal zwei von fünf für eine Gruppe zusammen, unter Umständen. Das kann natürlich auch genau den gegenteiligen Effekt haben, dass die Partnerin auf einem Niveau spielt, das einem selber nicht gefällt, entweder weil es zu hoch oder zu niedrig ist und man dann auf gar keinen Fall zusammen spielen möchte. Lieber Onkel Barlow, zuerst danke für deine Bauern machen Ziegenkäse-Folgen, die mir jetzt die Kurzarbeit erleichtern. Dann hoffe ich mal für dich, dass es nicht zu lange bei der Kurzarbeit bleibt und du möglichst bald zumindest wieder ins normale Berufsleben einsteigen kannst. Ich hätte etwas zum Thema Titelgeilheit. Die ist leider bei uns in Österreich unter 50 plus sehr verbreitet. Unter 50 plus, also unter 50. Es ist manchmal sogar so, du glaubst, dass sie da drüber nicht verbreitet ist. Es ist manchmal sogar so, dass deine Meinung nicht zählt, wenn du keinen Titel hast. Ein Erlebnis, das mir so richtig vor Augen geführt hat, war ein Support-Fall für eine andere Firma. Ich war damals noch Software Support Engineer und hatte in meiner Signatur nur meinen Namen stehen.

Es handelte sich um E-Mail Support. Mein Gegenüber, also die Person, die Fragen hatte, hat mir immer wieder dagegen geredet. Da müsste ich Details haben. Das dagegen geredet, das ist vage, sehr vage. Er wollte mir sogar einmal erklären, wie unser System wirklich funktioniert. Weil, was weiß ich schon als Supportler. Ich drücke mal X für Zweifel. Aber gut. Mein damaliger Chef hat mir dann den Rat gegeben, einfach mal meine akademischen Titel in meine Signatur zu geben, zu schauen, wie sich der Kunde dann weiterverhält. Obwohl es für mich unverständlich ist, war es dann auch so, dass der Kunde nach der ersten E-Mail mit den Titeln sich bei mir für die Hilfe bedankt hat und weiteren Austausch gesittet vonstattengegangen sind. Ich bin jetzt seit einigen Jahren Hiring Manager. Sprich, ich managere ein Software Team und stelle auch Leute ein. Ich achte auch aufgrund dieses Erlebnis viel mehr beim Einstellen auf die Arbeitserfahrung, auf die akademischen Titel. Natürlich ist es gerade bei Juniorstellen wichtig, dass der Bewerber eine gute Ausbildung hat, besonders wenn die Berufserfahrung meist eher nicht existent ist. Kleine Nebenbemerkung, einer meiner besten Entwickler ist gelernter Tischler und hat sich aus Eigeninteresse Assembler beigebracht und geht bald nach 35 Jahren Softwareentwicklung in Pension. Denkst du, dass ein abgeschlossenes Informatikstudium, die in deinem Werdegang geholfen hätte? Wenn ich irgendwas mit Informatik gemacht hätte, hätte es mir vermutlich geholfen. Wie ein Medizinstudium einem hilft, wenn man zum Beispiel Arzt werden möchte. Ich nehme mich an. Kleines Side Story, um die Absurdität der Titelgeinheit zu zeigen. Eine Mutter von einer Schulkollegin wollte immer Frau Doktor So und So genannt werden, hatte nie studiert, sondern war die Frau eines Doktors und deswegen will sie Frau Doktor genannt werden. Um Gottes Willen. Am Stand ist am promoviert. Weiterhin gute Besserung, viel Spaß und denk immer daran, wenn einem die Scheiße bis zum Hals steht, sollte man den Kopf nicht hängen lassen. Grüße aus Österreich, natürlich auch an Carla und die Hunde. Carla mit K übrigens. Das was du beschreibst ist glaube ich ein allgemeines Problem und ein sehr universelles, was einem an ganz, ganz, ganz, ganz vielen Stellen begegnet. Es ist zunächst mal so einer dieser typischen Logik und Denkfehler, die unglaublich häufig benutzt werden und das ist der. Hat sogar einen Namen,

wie im Englischen heißt das, wenn man mal im Englischen nennt, Argument from Authority und im Deutschen gibt es da so was Griffiges, gibt natalische Namen dafür. Autoritätsargument. Ja, gut, das beschreibt es glaube ich auch noch ganz gut. Also im Prinzip jemand, der auf dem Papier eine Kompetenz besitzt, deswegen halt auf dem Papier, wie zum Beispiel ein Titel, was der zu einem Thema zu sagen hat, wird deswegen doch schon richtig oder wertig sein. Und das alleine ist halt keine logische Folgerung. Es stimmt natürlich, dass es gewisse Arten von Korrelationen gibt, von bestimmten Titeln zum Beispiel und ja, in einer bestimmten Art von Bildung oder Wissen. Sprich, wenn du jemanden hast, der keine Ahnung Mathematikprofessor ist oder so und du ihm eine Frage stellst zum Thema Mathematik, dann ist die Wahrscheinlichkeit relativ hoch, dass er dir eine gute und sinnvolle Antwort darauf geben kann. Nur folgt halt daraus nicht, dass alles, was derjenige sagt, selbst zu einem Thema, was in seinem Fachbereich liegt, notwendigerweise richtig ist. Und das ist ein ganz, ganz, ganz, ganz, ganz großes Problem, was ich immer wieder jetzt zum Beispiel erlebt habe in den Corona-Diskussionen in den letzten Wochen. Ständig. Und das Paradoxe daran ist halt, dass man sehr oft Leute hat, die alle samt einem Titel haben, also eine Papierkompetenz auf diesem Thema, die extrem unterschiedliche Sachen sagen. Spätestens da sollte einem doch auffallen, dass ein Titel zu haben von Virologe bis zu Weiß der Teufel was alleine noch nicht ausreicht, um das, was derjenige sagt, quasi als unmittelbare Wahrheit zu betrachten. Zumal halt dann noch, je nachdem, wie weit wir in welche Dinge reingehen, zum Beispiel eine medizinische Kompetenz ja noch lange nicht heißt, dass jemand die mathematische Kompetenz hat, die man zum Beispiel braucht, um bestimmte Prognosen aufstellen zu können. Und das ist eine Sache, die sehr, sehr häufig passiert ist. Dann nimmst du jemanden, der eine medizinische Kompetenz hat und dann sagt dir irgendwas über eine Prognose. Der Teil, den er da allerdings brauchen würde, nämlich die mathematische Kompetenz, ist gar nicht vorhanden. Und dann hast du jemanden, der so ein bisschen Pi mal Daumen schätzt. Und diese Pi mal Daumenschätzung ist halt auch nicht besser als die Pi mal Daumenschätzung von irgendjemand anderem. Im Gegenteil, vermutlich wirst du Leute haben,

die keinerlei Titel haben, die deutlich bessere Schätzung abgeben können. Das ist ein riesengroßes Problem. Der umgekehrte Fall auch. Der umgekehrte Fall ist auch oft ein Problem, nämlich dass den Leuten das auch so wie das eine von den Varianten des Argumentum atomi nehmen. Also der quasi, der ein bisschen so eine Beleidigung, die als Argument genutzt wird, zu sagen, bei mir wäre das Barlow, red doch lieber über Computerspiele oder red doch lieber über **WoW**, da hast du mehr Ahnung von. Das ist auch so ein Ding, das ist ja kein Argument, das hat keinen Wert und es sollte einem peinlich sein, es zu benutzen. Hochgradig peinlich. Aber trotzdem gibt es eine ganze Menge Leute, die sowas in einem bestimmten Kontext sagen würden, anstatt sich die Mühe zu machen, zu sagen, du hast dir etwas gesagt, was falsch ist und das ist aus den und den Gründen falsch, sagt man einfach, ich brauche ja kein Argument, in dem ich sage, du bist ja nicht Professor für XY, sondern du bist ja, keine Ahnung was, Streamer, **WoW**-Spieler, weiß der Teufel was. Ignoriert natürlich dann immer alles, was an potenziellen Kompetenzen vorhanden ist. Es geht ja nur darum, denjenigen quasi in eine Kategorie zu bringen, von der man dann direkt sagen kann, dass sie deshalb unglaubwürdig ist und sich dann nicht mehr mit dem Argument beschäftigen zu müssen. Das ist das große Problem, das größte Problem daran. Also es funktioniert in beide Richtungen. Es funktioniert in die Richtung jemandem zu glauben, nur weil er irgendeinen Titel trägt oder die Meinung für besonders wertig zu halten, weil jemand eine gewisse Art von Titel oder sonst was trägt oder das nicht zu tun, weil jemand das nicht hat. Und das ist beides. Würde ich sagen, zählt zu den größeren Problemen unserer Zeit momentan. Und da geht noch so ein bisschen einher, aus meiner Sicht zumindest, der Dunning-Krüger-Effekt, nämlich dass Leute, die in einem gewissen Feld zum Beispiel gearbeitet haben über eine längere Zeit und dann befragt werden dazu, sich halt auch nicht eingestehen, dass sie möglicherweise zu einer konkreten Frage oder zu einer konkreten Antwort auf eine Frage sagen wir es so, eigentlich nicht die Kompetenz besitzen. Das wird dann ganz gerne gepaart damit, dass wenn Leute, die in einem bestimmten Fachbereich tätig sind, sehr sehr häufig dazu tendieren, ihren Fachbereich auf jede Fragestellung anzuwenden. Ich weiß ja nicht, welche Beispiele ich auf die Schnelle bringen

kann, aber bei der Ursachenforschung halt zum Beispiel. Du kannst sagen, wir suchen nach einer Ursache und dann hast du halt jemanden, keine Ahnung, und dann gehen nach einer Ursache, nach einer Möglichkeit der Verbesserung und dann hast du halt jemanden, der ein Ingenieur ist und der sagt, ja das müssen wir mit unseren Ingenieursmitteln lösen. Dann hast du jemanden, der Risikoforscher ist und der sagt, nein, nein, pass mal auf, das geht in eine ganz ganz andere Richtung, das müssen wir in der Wurzel beheben und so weiter und so fort. Und das ist auch unglaublich erschreckend. Das Erschreckende ist auch, dass Leute, bei denen man glauben müsste, dass sie immun gegen so etwas sind, dass sie in ganz ganz ganz ganz vielen Fällen nicht sind. Also diese Gläubigkeit gegenüber einer Autorität, ungesehen, also egal, was es für ein Argument ist, was derjenige vorbringt, das ist manchmal erschreckend. Da hilft natürlich noch oft, dass die Leute, was heißt hilft, das verstärkt. Dieses Problem wird verstärkt dadurch, dass Leute dazu neigen, sich natürlich immer die Argumente auszusuchen von etwas, was sie ohnehin bereits glauben. Und es ist natürlich nicht schwer in der heutigen Zeit, wo es so viele Publikationen gibt, auf die man so leicht Zugriff haben kann, irgendjemanden zu finden, der das gesagt hat oder meint herausgefunden zu haben, wie auch immer, was man selber gerade gerne hören möchte, den man dann entsprechend zitieren kann. Das ist halt auch noch ein ganz großes Problem. Es geht dann, dann kommt auch noch ein bisschen das Cherrypicking mit dazu, dass man sich halt genau den einen rausgesucht hat unter 50, der das sagt, was man haben möchte. Ja, und das ist ein spannendes Thema. Es ist echt ein spannendes Thema. Ich bin halt nur gerade bei dir, bei dem bei dem konkreten Problem habe ich mich gerade gefragt, Software Support Engineer, was du denn da alles in deine Signatur gepackt hast. Und das Problem wird noch ein bisschen bescheuert dadurch, dass halt mittlerweile jeder Beruf oder jeder Job, Berufsbeschreibung sagen wir es mal so, halt irgendwie ein Head of oder Chief blabla oder sonst was drin hat. Also selbst wenn du nur keine Ahnung hast, die Kaffeemaschinen auffüllst, dann bist du Head of Coffee Maintenance blabla. Und das macht natürlich dann noch so ein bisschen absurder, dass man so ein Stück weit auch noch dumm genug ist, in Anführungsstrichen, dieser Wahrnehmung oder diesen

Wahrnehmungsproblemen Rechnung zu tragen, indem man sich Mühe gibt, alles möglichst wichtig klingen zu lassen, was für mich immer so ein bisschen den gegenteiligen Effekt hat, weil alles klingt so wichtig, dass du nachher keine Ahnung mehr hast, wer denn überhaupt noch irgendwas und sei es nur was zu sagen hat, weil die Autoritätsebenen sind ja auch manchmal eine ganz wichtige Frage, dass du dir halt viele Diskussionen schenken kannst, wenn du weißt, okay ich spreche sowieso gerade mit niemanden, der eine Entscheidung treffen kann, dann könnte ich mir halt viel Zeit sparen. Ja spannendes Thema auf jeden Fall und definitiv weder exklusiv für Österreich noch exklusiv für die unter 50 jährigen, ich glaube ganz im Gegenteil. Ich würde sogar sagen, dass es etwas ist, was unter den älteren man mindestens genauso sehr üblich ist, weil es in der Vergangenheit glaube ich noch viel häufiger der Fall war, dass man so relativ blind geglaubt hat, Kompetenzen relativ blind geglaubt hat, weil man auch viel viel weniger Möglichkeiten hatte nachzuvollziehen, wie kompetent denn jemand tatsächlich war. Das ist halt wieder so eine Internetgeschichte. Wenn ich halt Äußerungen von jemandem zu einem Thema an ganz ganz vielen Orten nachvollziehen kann, ob es nur Interviews sind, Publikationen, ob es Fernsehsendungen sind, weiß der Teufel, dann fällt es mir viel viel leichter, mir ein Bild dazu zu machen, was er denn für eine Kompetenz zu einem Thema X oder Y hat und wie ich das einzuordnen habe. Was immer noch nicht heißt, dass ich da 100 Prozent weiß, dass was er sagt, hier gesagt hat, ist richtig oder falsch, aber was mir zumindest irgendwie so an der einen oder anderen Stelle so einen kleinen Tipp geben sollte, okay, das ist vielleicht jemand, den man mit eher viel Vorsicht genießen muss oder das ist jemand, den man im Großen und Ganzen bei bestimmten Arten von Inhalten ganz gut trauen kann, weil er in der Vergangenheit sehr wenige Fehler produziert hat zum Beispiel. So, das soll es gewesen sein für heute. Lasst mir weiterhin viele interessante Fragen zukommen. Ihr wisst mittlerweile, wie es funktioniert in Form eines Kommentars und in dem jeweils aktuellsten BMZ YouTube Video. Macht es gut und tschüss. Ich hoffe, dass ich fürs Wochenende gut vorproduzieren kann und dass es mir so gut geht, dass ich so fit bin, das zu tun. Nicht nur, damit ich vorproduzieren kann, sondern weil es mir natürlich auch

daran gelegen ist, dass es mir halbwegs gut geht. Hauen Sie rein. Tschö.

#908: Shadowlands "Special"?, Supporten in den New Media

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 908 und den Themen Shadowlands Special und Supporting in den New Media. Zwei Themen die mich betreffen. Sehr gut. Hallo Barlow, ist sonst ein kleines Shadowlands Special geplant mit ein paar Gedanken zu den bisherigen Änderungen? Natürlich eher in dem Sinne, dass man bisher ja nur über allgemeine Designentscheidungen reden kann, wie zum Beispiel kurz in dem Video angesprochen, dass die Klassen wieder mehr Grundskills für jeden Speck bekommen sollen. Sonst kann ich auch unter einem der nächsten BMZ einen richtigen Kommentar schreiben, der ein bisschen mehr Struktur hat. Besserer Zeitpunkt und einen besseren Zeitpunkt hätte ich gar nicht aussuchen können um die Frage zu stellen, weil ich gestern tatsächlich eine Mail bekommen habe von Blizzard mit der Information, dass ich Zugang habe zur Alpha. Ich habe sie auch schon installiert und ja es war wirklich Blizzard, nicht blizzard.ru oder so. Hab die Alpha auch schon installiert und gestern schon mal kurz reingeguckt. Zum Thema Plan oder nicht Plan. Bei mir ist das fast fast immer allgemein so gewesen und unabhängig von Corona und unabhängig von von Krebs, dass ich sehr selten so im Voraus große Pläne mache, welche Arten von Inhalten ich wie produziere. Das liegt daran, dass ich mich zum einen nicht wirklich gerne

unter Druck setze, dann irgendwas liefern zu müssen, was dann auch dem entsprechenden Ding gerecht wird. Zum zweiten finde ich dieses teilweise gehype, manchmal auch ein bisschen übertrieben, den Stream an einem Abend anzuwerfen und daraus den großen Freitagabend, Shadowlands, Alpha-Stream oder sonst was zu machen. Von daher habe ich in der Richtung nichts geplant und dann ist momentan natürlich noch die Schwierigkeit, dass es leider leider immer noch so ist bei dem bei dem Erholungsprozess von der Operation, dass das ein ganz ganz langwieriger und ich traue mich im Moment nicht mehr zu sagen, dieser ein steiniger Weg ist, weil ich dann immer an diesen Song von Xavier Naidoo denken muss und Xavier Naidoo ist so so eine unsägliche Person. Wir hatten neulich erst das Thema Kunst und Künstler zu trennen, bei dem fällt mir das momentan sehr schwer. Vielleicht ist es auch noch irgendwie ein großer Unterschied, wenn es sich um Kunst von einem Künstler handelt, der dann auch noch auf Deutsch singt. So, aber das nur nur am Rande. Ja, dabei waren wir stehen geblieben bei dem Thema special oder nicht special und in welcher Form und leider Gottes halt auch den Einschränkungen, die ich zurzeit habe. Ich nutze im Moment, also jetzt gerade gestern und heute irgendwie die Zeit, wo es mir relativ gut geht, dann dann tatsächlich um mal mich an den Rechner zu setzen und da ein bisschen zu zocken. Das geht halt irgendwie auch nicht immer, weil gerade wenn man im Bauchbereich halt Probleme mit Schmerzen hat oder halt Unwohlsein und Übelkeit und all sowas, dann ist es halt auch noch nicht mal so, dass man einfach den ganzen Tag froh ist, wenn man im Liegen irgendeine Position findet, die halbwegs schmerzfrei ist und zockst so ein bisschen rum. Ich glaube, ich werde das in den nächsten Tagen und Wochen machen, dass ich eine Playlist anlege, der irgendeinen Namen Shadowlands Alpha oder so gebe und dort Videos ohne besondere Formatierung hochlade. Also ihr kennt das ja mittlerweile bei mir, ich bin irgendwie auch nicht derjenige, der 15 Sekunden Barlow präsentiert, Intro und Musik und sowas davor schneidet, sondern ich gehe dann einfach mitten in die Sache, wenn ich irgendeine Kleinigkeit sehe, die ich interessant finde oder so, dann mache ich da vielleicht ein Schnipsel draus und drehe da drüber und wenn ich mal nichts finde, dann nichts. Ich gehe schwer davon aus, dass

es vermutlich in der Anfangsphase eher ein bisschen mehr sein wird. Ich bin gerade am Leveln, also ich habe gerade ein paar, die ich verstehe das Konzept auch noch gar nicht, nur habe ich auch gar keine Lust, mich da großartig vorher einzulesen. Ich möchte eigentlich eher so diesen Erlebniseffekt haben, sprich mich einzuloggen und zu gucken, was passiert und wie würde es mir gehen, wenn ich da als ganz normal sterbe, hier mich einlogge und ja, habt ihr gerade den Levelprozess, man wird ja zurückgesetzt beziehungsweise es gibt ein neues Level Cap auch und ich bin da im Moment, glaube ich, jetzt wo ich dieses Video aufzeichne, so Level 11, 12, irgendwie, um den Dreh rum und werde glaube ich das ein oder andere Video machen mit den unterschiedlichsten Themen. Ich bin jetzt nicht derjenige, der alle Klassen durchspielen wird, um euch zu sagen, welche Änderungen es bei jeder Klasse gibt. Ich suche mir irgendwas aus, was ich üblicherweise spiele aktuell, ist der Paladin, werde möglicherweise die ein oder andere Kleinigkeit zudem sagen, wenn sie mir auffällt, ich habe allerdings nur Prot gespielt, in den letzten, zumindest in den letzten zwei, drei, drei, vier Jahren so um den Dreh rum und ja, was auch sonst mir dazu auffällt, einfällt, gefällt oder auch nicht gefällt und dann schauen wir mal weiter. Wenn ich Glück habe und es mir wirklich irgendwie mal an irgendeinem Tag gut geht, vielleicht haue ich da mal den Stream an und mache es solange ich da Bock habe. Also mit Bock habe ich tatsächlich meistens dann nicht Bock habe, sondern solange es mir so gut geht, dass ich das weitermachen kann und ja, mal gucken. Ich will da nur nicht zu viel Optimismus verbreiten, denn ich habe eigentlich gedacht, dass es halt so ein Weg ist, der dauerhaft so nach oben zeigt, so mit der Erholung, aber es gibt halt manchmal Plateaus und dann gibt es auch manchmal wieder Tage, wo es wieder ein Stück nach unten gegangen ist mit der Verfassung und das ist natürlich auch eine Sache, die so ein bisschen auf die Psyche schlägt, denn man weiß, dass du schwer krank bist und es dir natürlich auch noch jederzeit passieren kann, dass du die Diagnose bekommst, die fatal ist, dann ist es natürlich immer so eine Sache, die einen dann auch mental manchmal so ein bisschen zurückwirft. Ja, könnt ihr euch vorstellen, nehme ich an. Punkt eigentlich, so das war es. Mit anderen Worten, ich lege eine Playlist an, ich werde das ein

oder andere Video raushauen. Es tut mir so ein bisschen leid, weil ich natürlich weiß, dass die World of Warcraft (WoW)-Fans sich vermutlich von meinem Channel schon so ein bisschen abgewendet haben und gesagt haben, für BMZ brauche ich kein WoW zu gucken. Dann aber BMZ-Fans dazugekommen sind, auch durch den Podcast ohne richtigen Namen, die vielleicht gar nichts mit dem Gaming zu tun haben und die sich jetzt ärgern, oh Gott, jetzt habe ich den Channel abonniert und jetzt kriege ich jeden Tag fünf Videos mit irgendwelchen langweiligen WoW-Alpha-Inhalten oder Beta-Inhalten. Die WoW-Alpha nennt sich übrigens selber Beta, der Ordner heißt Beta. Und dagegen kann ich jetzt grundsätzlich nichts machen, außer zu sagen, es gibt sehr gemischten Content. An einem Tag reden wir vermutlich noch über Essstörungen oder so und am nächsten Tag wird dann einfach nur WoW gezoekt. Ja, also ich werde eine entsprechende Playlist machen, in der werde ich auf YouTube-Videos hochladen. Möglicherweise werde ich den einen oder anderen Stream machen. Wenn ihr die nicht verpassen wollt, empfehle ich euch halt, ja, euch einfach auf Twitch meinen Channel zu merken und dort eine entsprechende Notification anzuschalten. Das ist glaube ich da immer das Sinnvollste. Ich bin auch nicht so derjenige, der unglaublich gerne jetzt Twitter oder so benutzt, um auf Videos, auf eigene Videos und Streams aufmerksam zu machen. Vor allen Dingen dann nicht, wenn ich immer noch hoffe, dass ich demnächst wieder täglich streame. Mich stört das halt immer, wenn das so Sachen sind, die so eigentlich täglich automatisierte Meldungen sind. Finde ich das immer nervig, so was halt Twitter oder so zu benutzen. Bei Twitter, da möchte ich doch lieber sehen, wenn, also ich persönlich, wenn ich jemanden abonniere, wie der sich ja einfach mit Thema X oder Y auseinandersetzt oder mit Person X oder Y soft. So, wenn ihr konkrete Fragen natürlich habt und das Gefühl habt, vielleicht kann ich da mal reingucken oder irgendwie was dazu sagen, dann könnt ihr die gerne stellen, aber ihr könnt mir nicht solche Fragen stellen, wie hat der Warlock auf Level 50 denn auch XY, weil dann müsste ich mir erst einen Warlock erstellen und den hochleveln und so weiter und sofort. Das ist dann vielleicht nicht ganz so einfach umzusetzen, aber wenn es um allgemeine Fragen oder Eindrücke geht oder so, dann ich kann es

immer versuchen, so gut, so gut ich kann, so gut es geht, nach bestem Wissen und Gewissen, wie man so schön sagt, zu beantworten. So, kommen wir zur nächsten Frage. Ich habe noch so eine kleine Sache, wo ich gerade überlege, ob ich die heute auch noch mit reinpacke. Ich glaube, ich pack das gleich ans Ende noch mit rein. Wo habe ich das denn? Nein, hier. So, aber erstmal das Thema hier. Thema richtiges Supporten in den New Media. Lieber Onkel Barlowlock, erstmal alles erdenklich gut auf deinem Genesungsweg und danke für den täglichen Content. Es scheint mir ein guter Brauch zu sein, zunächst die Umstände zu erläutern, wie man auf dein Content gestoßen ist. Müsst ihr gar nicht machen. Ich bin eigentlich immer sehr, also ich freue mich auf der einen Seite schon, das zu hören, aber auf der anderen Seite ist es halt so, das bläht immer den Text so auf und dann muss ich oft irgendwie zwei oder drei oder wie in dem Fall, hat entweder du oder YouTube hat die die Abstände halt irgendwie versaut. Dann sind es dann manchmal sogar drei oder vier Fenster machen, nur um eine Frage vorzulesen. Also müsst ihr auf jeden Fall nicht tun. Das hat keinen Einfluss darauf, ob ich die Nachricht gerne rein nehme oder nicht. Ihr müsst mir auch nicht huldigen. Wie dem auch sei. Also nach dem [WoW](#) Classic reingeguckt, nach einem Guide auf YouTube gesucht, oh Gott, du hast nach einem Guide gesucht und dann hast du die blöden Klassenblogs gefunden. Auf den neuen Content gestoßen, hängen geblieben. Ja, es sind ganz ganz viele auf die Klassenblogs gestoßen, als [WoW](#) Classic released wurde. Ich sehe das ja an den Zuschauerzahlen, die ich dann bei YouTube habe und vor allen Dingen, ich gucke mir normalerweise nicht die Zuschauerzahlen an. Ich mache meine BMZ Videos jeden Tag und ich gucke da nicht so groß drauf, wie viele monatliche Zuschauer ich habe, aber man merkt das auf dem Konto. Also das ist eine der Sachen, die ich dann tatsächlich auf dem Konto gemerkt habe. Das [WoW](#) Classic release war, dass ganz viele Leute sich die alten Blogs halt angeguckt haben und dann plötzlich da hunderttausende Views in einem Monat zusammengekommen, oder ich weiß gar nicht, ob es mehr als hunderttausende waren, zusammengekommen sind. Und so müssen sich irgendwie die Musiker fühlen, deren Song plötzlich in einer neuen Serie gespielt wird oder so. Nun gut, irgendwann merkt mein Freund, dass ich mir

täglich deinen Content anhöre und lässt einen Satz fallen, in dem mir seitdem keine Ruhe lässt, vergiss nicht zu liken. So der automatisierte Satz, den ganz viele YouTuber am Ende von jedem Video sagen, ne? Vergesst nicht zu liken und zu subben und das Glöckchen zu aktivieren und so weiter und so fort. Da ist mir eigentlich das erste Mal bewusst geworden, dass ich keine Ahnung über die Mechanismen in den neuen Medien habe und da mir niemand einfällt, vor dem ich mich lieber als Noob outen würde, weil man sich darauf verlässt, eine wertschätzende Antwort zu bekommen, dachte ich mir. Frage ich einfach dich. Ich habe da auch nicht übrigens die größte Kompetenz, was das Liken und so weiter betrifft. Also funktioniert die schöne, wie also funktioniert die schöne neue digitale Welt. Ich selbst bin kein Digital Native. Man sieht hier anhand meines Benutzernamms, welchem Internet ich benutze, 81. Das ist ja noch harmlos. Da darf ich ja gar nicht mitreden. Eigentlich, aber eigentlich ist trotz, es wäre schon Digital Native, weil so die ersten Zeiten, gerade so mit Internet, Modem-Zeitalter und so, die waren in den späten 90ern. Da bist du eigentlich perfekt drin gewesen, aber gut, macht ja nichts. War damals modern, obwohl du sagst ja eigentlich, du sagst ja auch Internetsteinzeitalter, also eigentlich doch dann dabei gewesen. Ich war dann sogar noch eine Spur früher dabei als in der Steinzeit. Ich bin in dem Glauben aufgewachsen, dass Content im Internet gratis zur Verfügung gestellt werden muss. Ich weiß aber mittlerweile auch, dank dir, dass viel Arbeit in der Produktion von Content steckt und man nicht unbedingt reich davon wird. Welche Möglichkeit habe ich als User und Content-Produzierende will ich am besten unterstützen? Ich arbeite im Moment nur Teilzeit, kann daher keinen großen finanziellen Beitrag leisten, aber was wäre grundsätzlich besser? Eine einmalige Spende oder ein fixes Abonnement (Abo)? Und selbst wenn man keinen finanziellen Betrag leisten kann, schrägstecht will, wie macht man es richtig? Reicht es, Abonnent deines Channels zu sein? Ist es besser, auch jedes Video zu liken oder macht es nur Sinn, wenn man auch einen Kommentar schreibt? Macht es einen Unterschied, über welche Plattform man den Content konsumiert? Sollte ich mir die BMZ, also lieber auf YouTube ansehen oder doch auf Spotify anhören, bringt es einen zusätzlichen Vorteil, wenn man dich auf Twitch, wenn ich dich auf

Twitch abonniere und auf Twitter folge. Das ist der erste Kommentar, den ich in meinem Leben überhaupt schreibe. **WoW**, Lurker nennt man das, ne? Dass ich mich nicht allzu sehr, ich hoffe, dass ich mich nicht allzu sehr mit meinen Fragen blamiert habe. Ich würde gerne zukünftig achtsamer beim Konsum von Online-Content sein und denke, dass du mir wertvollen Input zu dem Thema geben kannst. Liebe Grüße aus Wien, Ulrike. Erstmal liebe Grüße zurück auch an den Freunden, der so achtsam zuschaut, wenn du Content schaust. Wobei mich interessieren wird, ob er das immer gemacht hätte oder diesen Kommentar. Vergiss nicht zu liken, allgemein macht, wenn er sieht, dass du in Content-Produzenten schaust oder ob er einfach nur sagt, den Barlow kenne ich. Bei dem ganz besonders möchte ich das. Eine Sache zu diesem Internet und gratis, ich habe das lange Zeit auch gedacht. Ich habe das vor allen Dingen lange Zeit auch gedacht, dass Sachen im Internet gratis zur Verfügung gestellt werden sollten oder müssten. So ein Stück weit zumindest, zumindest so Video-Audio-Inhalte. Vor allen Dingen zu einem Zeitpunkt, als ich selber über sehr wenig Geld verfügt habe. Ich sehe das mittlerweile insofern anders, dass nicht nur, weil ich Content-Produzent bin, sondern im Gegenteil, ich mache den meisten Content, den ich mache, stelle ich ja kostenlos zur Verfügung. Ich sehe das aber insofern mittlerweile anders, als dass das Internet ja einfach nur ein Verbreitungsweg ist, der im Prinzip jetzt kein besonders unterschiedlicher ist zu Fernsehen oder so. Mit anderen Worten, es gibt mittlerweile Sender, die die Größe von Fernsehsendern haben, die nur im Internet existieren und nur das Internet als Verbreitungsweg haben, Streaming-Dienste. Und dass die natürlich einen professionellen Inhalt machen und die im Prinzip dasselbe sind wie PayTV und warum man dann unter Umständen für die bezahlt oder bezahlen kann und sollte, möchte wie auch immer, das finde ich schon sehr einleuchtend. Gerade wenn ich über sowas wie Sport oder so nachdenke, da können wir über den Preis reden, ob der gerechtfertigt ist oder nicht. Aber dass jemand sagt, na gut, wir müssen halt eine Menge dafür bezahlen, dass wir diese Art von Inhalt machen können und möchten dementsprechend auch, dass wir eine garantierte Bezahlung von einem User haben, das kann ich absolut verstehen oder das ist andere. Bei Per-View-Sachen bin ich persönlich nur

immer kein großer Freund als Käufer. Ich mache das irgendwie ungern. Ich kaufe mir ungern irgendwie eine Staffel von einer Serie digital für 14 Euro, die ich als DVD oder als Blu-ray teilweise sogar noch billiger bekomme. Da fühle ich mich immer so ein bisschen komisch bei, wenn ich mir denke und also erzählt mir jetzt nicht, dass der Aufwand, das finanziell rechtfertigt, dass die Serie digital diesen Preis hat. Da hätte ich mir eigentlich in vielen Stellen gewünscht, dass die digitalen Verkäufe dazu neigen, ob der Tatsache, dass sie grundsätzlich deutlich leichter abzuwickeln sind für jedes einzelne Produkt. Die Infrastruktur zu schaffen ist was ganz anderes, dass sie dann dafür sorgen, dass man eben so ein bisschen mehr Krabbelkiste-Käufe bekommt, so wie es ja auch bei Steam und den Summer Sales funktioniert. Das wundert mich, dass es sowas halt nicht viel, viel häufiger gibt bei digitalen Käufen. Aber gut, das war jetzt ein spezielles Ding. Gehen wir mal der Reihe nach durch, wie es bei mir aussieht. Also auch, dass man sagt, ich habe gerade nicht viel Code und wie kann ich trotzdem meinen Beitrag leisten. Die Top-Empfehlung, die ich allgemein gebe, ist lasst den Amazon Prime Sub, also den Twitch Prime Sub bei mir. Das kostet euch nichts extra und mir bringt das ultra viel. Vor allen Dingen, wenn es halt die Leute regelmäßig machen, das muss man leider jeden Monat aufs Neue machen. Deswegen erinnere ich auch immer wieder mal dran. Wie gesagt, das kostet euch nichts extra, es bringt mir ultra mega viel und damit ist irgendwie eigentlich schon alles erreicht, was ich brauche, damit mit meinen Brötchen auf dem Tisch kommen. Also zusammen damit, dass ich natürlich auch noch ein bisschen was von YouTube habe, das ist nicht gigantisch viel, aber ein bisschen was. Und dann haben wir noch den Podcast ohne Namen, der auch mittlerweile über Patreon halt eine Menge Nutzer hat, die sagen, wir geben einen kleinen Betrag dafür und dann bekommen sie eben auch den Podcast werbefrei und einen Tag früher. Und das alles zusammen reicht mir von und ganz aus und ich bin glücklich. Jetzt gerade in der aktuellen Zeit mit Corona, wo viele Leute auf Kurzarbeit sind und selber nicht wissen vielleicht, wie es in ihrer Zukunft weitergeht, bin ich mehr als happy, wenn diejenigen, die Amazon Prime nutzen und ich weiß ja, was Jeff Bezos wieder an Milliarden gemacht hat, seit die Corona-Krise losgegangen ist. Also dieje-

nigen, die es nutzen und die ihr Dings rumliegen haben, ich würde mich auf jeden Fall immer freuen, wenn ihr das bei mir lässt. Das lässt mich durchatmen, gerade in einer Zeit, wo ich eben auch massive Probleme habe, so zu arbeiten, wie ich das möchte, wenn auch nicht hauptsächlich Corona bedingt. Und wenn ihr es nicht bei mir lassen wollt, dann lasst es bei irgendjemand anderem, der Content produziert, der euch gefällt. Es bringt ja nichts, es vergammeln zu lassen. Das ist einfach dann Geld, was ihr einem Milliardär schenkt. So müsst ihr das sehen. Wenn ihr euer Twitch Prime Sub nicht nutzt, dann ist das Geld, was ihr einem Milliardär schenkt, der ohnehin genug hat. Jetzt sagt ihr vielleicht, der ist aber der coolste Mensch der Welt, ich möchte mein ganzes Geld ihm geben. Okay, kann ich verstehen, kann man natürlich machen, aber andernfalls habt ihr da auf jeden Fall die Möglichkeit, irgendjemanden zu finden auf Twitch. Allgemein ist natürlich für jeden, das wird glaube ich jeder Freiberufler bestätigen, alles, was man an regelmäßigen Einnahmen hat, ist toll. An regelmäßigen gesicherten Einnahmen hat, ist toll. Wer also zum Beispiel den Podcast ohne Namen mag und den gerne hört, sich sagt, naja, okay, dann mache ich da halt Patreon. Das wird natürlich unter uns dreien geteilt, Jochen und mir, aber grundsätzlich ist das auch noch eine Möglichkeit. Und dann gibt es noch Donations, wobei ich halt im Moment sagen würde, hebt euch euer Geld auf, spart euch das. Es gibt deutlich, deutlich wichtiger und bessere Dinge, wo ihr Geld donaten könnt, was von eurem Konto weggeht, was zu einem anderen hinget, als mir im Moment in dieser Situation. Ich nag nicht am Hungertuch, es ist nicht so, als ob ich irgendwie davor stehe, irgendwie das Dach über dem Kopf zu verlieren. Ich habe auch nichts, was ich im Moment als Donation-Goal hätte, also wo ich sage, davon kaufe ich in der nächsten Zeit die und die Hardware oder irgendwas in der anderen Art, um meine Produktion zu verändern oder zu verbessern. Wenn dem so wäre, würde ich es euch sagen, dann würde ich wieder ein Donation-Goal einrichten, ist aber nicht der Fall. Und von daher würde ich da Abstand von nehmen. Hab ich noch was gemacht? Ach so, es geht um das Liken und so weiter. Ich bin überhaupt kein Experte, welchen Einfluss das hat, aber ich gehe davon aus, dass es einen Vorteil dafür hat, was die Sichtbarkeit des Videos betrifft und wie häufig das in

Suchanfragen und in der Leiste mit ähnlichen Videos auftaucht. Ich nehme an, dass die Likes dafür von hoher Bedeutung sind. Also die Views, wie oft es geschaut wird, sind mega, mega wichtig, weil natürlich sich YouTube auch denkt, wenn ein Video, keine Ahnung, was, eine Million Mal innerhalb der ersten 24 Stunden geschaut wird, dann scheint das ja schon irgendwie einen Nerv getroffen zu haben und den Leuten zu gefallen. Das heißt, dann wird sowas hoch gewertet. Aber auch wenn es halt eine sehr, sehr hohe Menge an Likes und ein gutes Verhältnis von Likes zu Dislikes hat. Ich rufe da nur niezu auf, weil ich das irgendwie auch immer vergesse. Für mich ist da irgendwie viel, viel wichtiger, immer daran zu erinnern, dass man das und wie man Fragen einreichen kann zu BMZs, als diese diese typischen Formulierungen, liked und drückt den Abo-Button und so weiter und so fort. Ja, hab ich irgendwas vergessen. So, kommentare schreiben. Also natürlich kommentare schreiben es auch mega toll. Also jeder Art der Interaktion, auch wenn man wenn man keinen Cent übrig hat und sagt, ich bin aber auch kein Amazon Prime Kunde oder man sagt, ich bin Amazon Prime Kunde, aber ich kann meinen Sub nicht bei dir lassen, weil ich einen anderen Contentproduzenten hab, den ich auch so total gerne mag und dem ich da lieber helfen möchte. Ja, also jeder Art der Interaktion hilft natürlich auch. Jeder Zuschauer hilft, dass das Video dann von anderen Leuten gesehen wird. Jedes Like, wie wir gerade uns überlegt haben, hilft. Und die Kommentare helfen natürlich auch, vor allem wenn sie produktiv sind, um mir ein Thema zu geben, um mir eine bessere Auswahl bei Themen zu geben. Ja, manchmal um anderen Leuten eine Frage zu beantworten und ihr habt das ja oft auch sehr gut drauf euch untereinander in den Kommentaren zu helfen, zum Beispiel wenn irgendwo Fragen gestellt werden. So, ich glaube wir hätten alles dazu. Hoffe ich, wenn nicht einfach nochmal nachfragen. Ich habe aber noch eine Sache, die ich gerade erwähnen möchte, weil das jetzt in den letzten Videos häufiger mal passiert ist. Deswegen diesmal am Ende noch mal. Normalerweise habe ich die allgemeinen Sachen immer am Anfang. Habe ich dieses Mal verpeilt. Diesmal am Ende so ein allgemeiner Aufruf. Wenn ich über Formulierung nachdenke, wenn ich irgendwie was lese und lese eine Formulierung, grübel ein bisschen nach, hat er das, er oder sie das

so gemeint oder was ist die Definition von dem Wort und so weiter und so fort. Dann hat das immer einen sehr guten Grund. Das hat immer den sehr guten Grund, dass ich davon ausgehe, dass das einen hohen Einfluss darauf hat, wie meine Antwort aussehen könnte. Ist natürlich naheliegen. Kann man sich denken, warum würde ich sonst darüber nachgrübeln. Ich habe das Gefühl, dass ich das nicht immer so allen Leuten erschließt, weil ich manchmal so ADHS Postings unter den Videos lese. Warum bleibst du bei diesem Wort hängen? Was soll das? Und wieso liest du nicht sofort weiter? Warum machst du das nicht? Hallo, hallo, Barlow, Barlow. Und glaubt mir einfach in diesem Punkt, dass magst du euch zu dem Zeitpunkt noch nicht erschließen. In den meisten Fällen sollte es dann eigentlich im Rest des Videos und wenn nicht, dann ist es zumindest so, dass ich über eine Sache nachgedacht habe, von der ich davon ausging, dass sie potenziell einen wichtigen Einfluss darauf haben kann. Wir haben zum Beispiel neulich das gehabt, irgendwie so, da ging es um einen Stiefvater oder nicht. Wenn ich jemandem einen radschlag zu, also einen familiären Radschlag geben soll, der auf Basis dessen passiert, dass jemand adoptiert ist, weil ich selber auch adoptiert ist, dann ist die Art und Weise, wie in welchem Verwandtschaftsgrad Personen zueinander stehen. Ich will nicht sagen, das einzig wichtige, aber das hat eine hohe Bedeutung. Da irgendwie nicht anzugehen, warum redest du über die Definition von Stiefvater? Was soll das? Ist nicht produktiv, das hilft nicht. Manchmal geht es auch darum, um Definitionen, Bedeutung und Verständnis davon, ob man da auf der gleichen Wellenlänge liegt. Deswegen wiederhole ich auch manchmal Sachen oder formuliere die halt um. Es scheint irgendwie Leute zu geben, die sich so ein bisschen in den Kopf gesetzt haben, dass ich das mache, weil ich dem Schreiber damit was Böses will oder mich über dessen Fehler oder sonst was oder Unwissen lustig zu machen. Wenn das mein Ziel wäre, liebe Leute, wenn es mein Ziel wäre, mich über die Schreiber lustig zu machen, dann könnte ich den ganzen Tag nichts anderes machen, als mir entsprechende Fragen rauszusuchen und diese YouTube Videos zu machen. Ich weiß nicht, wie viele Leute von euch wie gut Deutsch sprechen. Ich habe oder lesen schreiben können und so. Ich habe eine Zeit lang Texte redigiert in einer Redaktion, in

einer Games-Redaktion bei Giga Games und ich bin nicht besonders gut darin. Aber ich denke, denjenigen von euch, die mitlesen bei YouTube, wie manche Texte geschrieben sind und diese ein bisschen Sprachverständnis haben oder so, wird das halt auch auffallen. Es wäre nichts leichteres, als mich den ganzen Tag darüber lustig zu machen. Darum geht es nicht. Es geht immer und ausschließlich darum, um das Verständnis. Es gibt mal die Ausnahmen, den Hexer Gido oder so oder so einen anderen stumpfen Witz, der einem manchmal auf der Zunge liegt, die dann die entsprechenden Aussagen sind, aber das Ausnahmen sind. Aber das ist die absolute Minderheit und dann eben auch kein ernsthaftes Verständnisproblem. Was sehr häufig passiert, ist, dass Menschen Worte, Formulierungen, Redewendungen in so einem leicht falschen Kontext benutzen und man sich halt fragen muss, ist das gerade so gemeint, wie die Bedeutung eigentlich ist oder so, wie sie gelegentlich missverstanden wird und so ein bisschen falsch. Und das ist manchmal extrem wichtig, um den Rest des Textes einordnen zu können. Ihr müsst euch überlegen, ich habe meistens nicht mehr als 10, 15 Zeilen geschriebener Text mit einer Frage, die den Leuten oft irgendwie den Nägeln brennt, die oft vielschichtig ist und so weiter und so fort. Und ich muss mit dem mit dem arbeiten, was ich habe. Und nur weil Dinge für euch gleich klingen oder ähnlich klingen, heißt es nicht, dass sie ähnlich sind oder dasselbe sind oder das gleiche bedeuten. Nimm mal so zwei Formulierungen, die fast fast exakt gleich klingen. Es wurde angerechnet, obwohl es nicht eindeutig der blauen Gruppe zugeordnet werden konnte. Das ist Satz Nummer eins. Satz Nummer zwei ist, es wurde angerechnet, obwohl es eindeutig nicht der blauen Gruppe zugeordnet werden konnte. Die klingen fast gleich, das sind die dieselben Wörter. Nur zwei davon haben die Position getauscht. Die Aussagen sind ein Unterschied von Tag und Nacht. Und so ist das mit Redewendungen auch oft und mit allen möglichen Formulierungen. Leute neigen oft dazu, Dinge, die völlig umgangssprachlich sind, einfach Wort für Wort so zu schreiben. Da wird irgendwie mein, mein nennen und ein, ein nennen, ein ne verwechselt und so weiter und so fort. Das macht es extrem schwierig an vielen Stellen, gerade längere Konstrukte von Sätzen zu lesen und zu entschlüsseln, weil sie an manchen Stellen eigentlich noch eine

Option haben, während die Dinge so gemeint, wie sie geschrieben sind, die eine völlig andere ist, als die nachher tatsächlich die richtige ist, die too long; didn't read (TLDR)-Version davon ist. Wenn ich über etwas grübel, über ein Wort oder eine Divination, dann hat das üblicherweise so seinen Sinn. Und da Kommentare zu posten mit obfale, warum hältst du dich dann darüber auf? Eine ganz einfache Antwort, weil es meistens wichtig ist, Kevin. Wir haben also auch noch eine Sache, die dazu kommt. Was ich ja schon gesagt habe, das ist ein Großteil der Fragen, sehr, sehr, sehr, sehr, sehr viele Fehler beinhaltet. Und nicht sozusagen eigentlich alle Fragen beinhalten unglaublich viele Fehler. Das fängt bei Rechtschreibung, Zeichensetzung an, was überhaupt nicht schlimm ist. Das stört am allerwenigsten Rechtschreibung und Zeichensetzung, wenn man nicht zufällig ein Wort nicht mehr lesen kann. Autokorrektur ist da oft ein schwieriger Kandidat. Er streckt sich dann aber mega häufig auch auf den Satzbau, Satzkonstrukte, falsch verwendete Wörter, Formulierungen, Redewendungen, die oft mit Dialekten und Umgangssprache der entsprechenden Schreiber zu tun haben. Formulierungen, die jemand in Österreich benutzt, sind oft ganz andere als die jemand in Deutschland benutzt, die dann noch umgangssprachlich und mit Fehlern niedergeschrieben, die potenzieren das Ganze, die machen es halt noch mal schwieriger. Ihr müsst euch immer überlegen, dass zu dem Zeitpunkt, wenn ich so was vorlese, wenn ich eine Frage vorlese, dann lese ich die, ich höre der gleichzeitig zu, ich korrigiere die immer, weil ich möchte ja, wenn ich sehe, während ich lese, dass etwas einfach nur offensichtlich falsch geschrieben ist, dann korrigiere ich das in den allermeisten Fällen unmittelbar noch während des Lesens. Nicht immer, weil es manchmal so ist, dass ich nicht weiß, wohin der Satz gehen wird und dann lese ich es wörtlich vor, auch wenn ich weiß, dass das Wort gerade keinen Sinn ergibt oder zumindest keinen Sinn zu ergeben scheint. Also ich lese, ich höre zu, ich korrigiere, ich spreche das Ganze dabei auch noch, mache mir dabei zwei Arten von Gedanken im Hinterkopf. A gibt es etwas, was ich unmittelbar anmerken möchte, bevor ich es vergesse und B sammle das Ganze, um mir schon mal zu überlegen, was wird meine Antwort im Hinterkopf dazu sein. Also was wird meine, was möchte ich dazu, insgesamt, das wird alles quasi in

so eine Liste niedergeschrieben. Das sind eine Menge Sachen gleichzeitig. Es ist auch nicht wirklich schlimm, weil ich immer wieder feststelle, dass es Leute gibt, die offensichtlich gar nicht bemerken, was für absurde Satzkonstrukte da teilweise existieren, durch die ich mich durchkämpfe. Was ich komisch finde. Ich finde das sehr merkwürdig. Ich lese da manchmal Sätze vor und dann lese ich in einem Video darunter, wieso hast du denn so ein Problem gehabt, den Satz zu verstehen? Und ich denke wirklich, warum habe ich Probleme gehabt, so einen unglaublich mega verschachtelten Satz zu verstehen, in dem nichts zusammengepasst hat und der voller Fehler war. Ich finde das relativ leicht einzusehen, warum man damit Schwierigkeiten hat. Die Frage stellt sich vermutlich nur dann, wenn man selber offensichtlich diese Probleme gar nicht wahrnimmt. Plus natürlich den anderen Schwierigkeiten, die dieser gesamte Prozess halt mit sich bringt, den ich gerade erwähnt habe, von den vielen Dingen gleichzeitig zu machen. Ich habe mir das ein Stück weit selber auch auch zuzuschreiben, weil ich das Gefühl habe, dass manche glauben, in ihren Beiträgen irgendwie so ein bisschen meinen Schreibstil kopieren zu müssen. Und meinen Schreibstil, wenn ich vorgeschriebene Sachen mache, der ist halt auch oft der von langen und verschachtelten Sätzen, aber auch im Wechsel mit halt mit halt kurzen Sätzen bei Pointen zum Beispiel, weil das halt so ein Stilmittel ist, was mir sehr gefällt, diese beiden Sachen so gegenüberzustellen. Nur mit langen und verschachtelten Sätzen zu arbeiten erfordert, dass man quasi 100-prozentige Sicherheit mit der Sprache hat. Das geht nicht, wenn man nur gewöhnt ist normalerweise in WhatsApp die eine oder andere kurze Nachricht zu verschicken. Und es ist für den Leser oft unglaublich schwierig dann. Es ist leicht, wenn man den Text selber geschrieben hat. Es ist relativ leicht, wenn ein anderer Profi den geschrieben hat, also jemand der so was beruflich macht oder so. Denn der neigt zum Beispiel nicht dazu Formulierungen falsch zu machen. Ergänzt im Gehirn ja unglaublich vieles im Prozess des Lesens. Im Prozess des Lesens überspringt das das Auge und auch das Hirn überspringen einzelne Buchstaben, die überspringen einzelne Wörter. Das setzt das Hirn alles zusammen, weil es halt weiß, wenn irgendwas einen Satz anfängt mit Morgenstund hat, dann ist irgendwie Gold im Mund das nächste, was dein

Gehirn da dran packt, weil es halt das Sprichwort kennt. Morgenstund hat Gold im Mund. Ähnliches gilt für ganz ganz viele viele Arten und Weisen, wie Dinge formuliert sind. Das macht es extrem schwierig, wenn Leute halt diese Formulierung halt entweder nicht richtig kennen oder nicht richtig benutzen und man sich so ein bisschen darauf einstellt, dass man, Auktionshaus (AH) ja, das geht in die und die Richtung. So eine Gegenüberstellung, wenn jemand zum Beispiel sagt, du hast dir folgende Möglichkeiten, entweder machst du... dann erwartet mein Hirn einen Satz irgendwo mit einem oder du machst... weitergeht. Das machen aber ganz viele unserer Schreiber nicht. Die setzen danach irgendeinen anderen Satzkonstrukt dran, weil sie, ja, keine Ahnung, darüber nochmal nachgedacht haben, Teil X oder Y gelöscht, es fast nie gegengelesen haben und das sorgt halt manchmal für ziemliche Monster. Das ist nicht schlimm. Es ist überhaupt nicht schlimm, weil in aller meisten Fällen lässt sich halt noch herauslesen, was denn mal gemeint war. Und es ist überhaupt nicht schlimm, irgendwie eine Leserechtschweche zu haben und so weiter und so fort. Nur tut mir alle einen gefallen, ihr müsst mir nichts beweisen. Ihr müsst mir nicht beweisen, dass ihr kreative und witzige Schreiber seid, nicht wenn es darum geht, irgendwie einfach Informationen zu vermitteln. Im Zweifelsfalle finde ich es sogar eher sehr sehr anstrengend, wenn ich das Gefühl habe, jemand versucht gerade so ein bisschen was und das merkt, liest man manchmal, das hat man neulich mal, ne? Ich glaube, ich eine so eine Frage, wo ich so ein bisschen gesäuft, gesäuftet habe und mich darüber beschwert habe, dass ich gerade meinen eigenen Gag vielmal in Folge vorgelesen habe oder so. Ich weiß gar nicht, mit den genauen genauen Wortlaut. Das müsst ihr nicht machen, das ist nicht hilfreich, aber das erschwert die Sache halt auch unglaublich. So, habe ich alles zu dem Thema zusammengepackt, außer dem Tipp, ja, also so hat es mir mein Redaktionsleiter damals beigebracht, die größte Kunst immer so wenig wie möglich schreiben, ohne wichtige Informationen wegzulassen und grundsätzlich auch erstmal, zunächst mal beim Information vermitteln, möglichst einfache verständliche Sätze zu schreiben. Des übrigen mit dem Informationen nicht weglassen, ist oft gar nicht so leicht. Man denkt manchmal, man hätte etwas geschrieben, was keine Informationen weglässt

und dann stellt sich aber doch im Detail wieder irgendeine Frage. So, um das nochmal zusammenzufassen, das alles ist nicht nicht wild oder kein großes Problem. Wir kommen fast immer zu einer Situation, wo ich mir eine Sache durchlese und die Idee davon bekomme, was der Nutzer gemeint hat oder die Nutzerin gemeint hat. Nutzer auch ein komisches Wort, Nutzerin der Kommentarfunktion. Wie auch immer der Schreiber, Schreiberin gemeint hat und wenn es eine Unklarheit gibt, dann gibt es oft die Option für mich irgendwie verschiedene Varianten durchzuspielen. Zu sagen, okay, wenn ich das so und so zu verstehen habe, dann Antwort A, wenn ich so und so zu verstehen habe, B. Also tut mir bitte, bitte einen Gefallen, liebe Kommentierinnen. Spart euch bitte, bitte, bitte, bitte dieses, aber warum denkst du denn über das Wort nach, warum fragst du denn diesen Satz nach, warum verstehst du denn diesen Inhalt nicht? In ganz, ganz vielen Fällen ist es so, dass ihr diejenigen seid, die einen Teil nicht versteht, nämlich denen, warum es überhaupt Rückfragen geben könnte und eine Frage wie, warum verstehst du das nicht, hilft dir sowieso keinem weiter. Also, ja, so um das nochmal irgendwie vorzubringen, weil einige von den Fällen, um nicht zu sagen alle von den Fällen, über die ich gerade gesprochen habe, glaube ich im Laufe der letzten fünf, sechs oder sieben Videos passiert sind in Form von Kommentaren, die niemandem irgendwie, in irgendeiner Art und Weise helfen, irgendwen weiterbringen würden, mich aber im Zweifelsfall eher auf die Palme bringen. Spart euch diese Zeit, nutzt sie lieber dafür, um keine Ahnung was, wenn das Wetter gut ist und unter Einhaltung der Corona-Richtlinie nach draußen zu gehen, ein bisschen frische Luft zu schnappen oder was mir noch viel lieber wäre, um selber interessante Fragen und Kommentare zum BMZ beizutragen, denn ich freue mich immer eine schöne Auswahl zu haben. In diesem Sinne macht es gut und tschüss, ich wünsche euch ein schönes Wochenende, sagt euer Onkel Barlow.

#909: Der unproduktive Schamane, Der unproduktive Kunde

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zum BMZ Nummer 909 mit den Themen der unproduktive Schamane und der unproduktive Kunde. Moin moin Barlow, frische Geschichte vom Twinken. Man muss ja grad den EP Boost nutzen. Beim Leveln bin ich mit nem Kumpel irgendwann im Battle for Azeroth (BfA) Content angekommen und rollen uns durch die Dungeons durch. Er tank, ich heile, also kurze Queue Dauer. Haben in der Zwischenzeit einiges von interessanten DDs gesehen, aber eben war besonders interessant. Enhancer Shami, der wohl trollen wollte. Oder so in etwa können wir es noch nicht sagen. Zum einen war sein Gear eher so mäßig, auf 119 war er schlechter equipt als wir auf 100. Ja gut aber er hat wieder Level Equipment angehabt. Also was interessiert einen das Gear beim Leveln? Sieht halt an, was man da bei einer Quest zu geworfen bekommt. Aber wirklich interessant war seine Spielweise. Großteilig im Kampf danebenstehen und nichts tun, ansonsten Erdelementar und Heldentum auf Cooldown. Teils auch wenn man gerade einfach mal 20 Sekunden irgendwo hingelaufen ist, musste er gedrückt werden der Knopf. Heldentum während man von Ort A nach B läuft, okay. Er war einfach unproduktiv. Seine sinnlose Skillnutzung war komisch, aber ich denke wenn man einer Gruppe wirklich was vermiesen will, würde man eher Mops

pullen oder ähnliches. Aber nee er hat einfach nichts Produktives getan. Hast du eine Idee wie man so spielt? Liebe Grüße, bleib gesund. Nee bei so was würde ich am liebsten mal ein Video sehen was da genau passiert ist. Weil das geht ja eigentlich immer ausschließlich darum, was ist das was passiert ist und was ist die Geschichte die ich davon zu hören bekomme. Und manchmal stimmen die überein und bei allem anderen gibt es dann immer so Mittelwege. Es gibt irgendwie so die Geschichte wo jemand 10 Sekunden nicht am Rechner war und anderer so tut als hätte der die gesamte Instanz nicht gespielt und dann halt den Fall dass tatsächlich einer sagt warum war derjenige 10 Sekunden nicht am Rechner. Und da ist so eine von diesen Varianten die total schwer einzuschätzen sind. Wie viel davon ist halt Übertreibung und wie viel davon ist wirklich passiert. Denn wenn es irgendwie zum Beispiel so eine Situation wäre dass das irgendwie ein ganz ganz schlechter Bot ist dann passt das nicht so zum Rest. Ich glaube aber die benutzt auch kein Mensch mehr in Dungeons oder? Und das größte Problem bei den Bots in Dungeons wäre das Pathfinding und nicht die Frage ob oder wie sie erfolgreich gekämpft hätten und was sie gemacht hätten. Und die wären vor allen Dingen auch am wenigsten anfällig dafür einfach Heldentum auf Cooldown zu ziehen. Sprich das ist irgendwas was normalerweise ein Mensch macht. Dann ist die Frage hat er das also hat er Heldentum gezogen während die Gruppe auf dem Weg irgendwohin war. Dann würde ich sagen hat er sich wahrscheinlicherweise verdrückt. Ich kenne keine andere Erklärung dafür. Niemand ist so drauf dass er sich denkt also es sei denn natürlich wenn er absichtlich jetzt irgendwie möglichst irgendwas blödes machen will nur würde er das tun wollen gibt sehr viel bessere Mittel und Wege. Dann rennt er halt einmal durch die Instanz durch, pullt 6-7 Trashgruppen oder so gut es geht und lacht dann wenn ihr wibt oder so. Oder pullt die Bosse vorher. Das passt ja überhaupt nicht dazu also zum absichtlich irgendwie stören wollen. Also ja kann sein dass er das versehentlich gedrückt hat oder so. Also allgemein ist natürlich auch immer noch eine Option dass Spieler relativ neu sind wobei das bei dem Level halt nicht so besonders gut passt. Wenn es halt irgendwie 110 oder 111 gewesen wäre dann kann man auch sagen es ist gerade ein frisch geboosteter Charakter gewesen. Die sind

doch jetzt im Moment 110 oder sind die schon 120? Ich weiß es nicht. Egal. Oder ein alter Charakter der wieder ausgepackt wurde weiß der Teufel was der aber seit Ewigkeiten nicht gespielt ist und so. Und im ganz niedrigen Level Bereich natürlich auch aber 119 ist ja eigentlich normalerweise was wo man ein gehöriges Maß mit dem Charakter unterwegs gewesen sein müsste. Und der Rest halt irgendwie ja keine Ahnung halt auch nicht so richtig. Also es kann halt immer mal sein dass Leute kurzzeitig abgelenkt sind. Gerade wenn man die Leute die Haustiere oder Kinder haben. Bei Haustieren ist es meistens zumindest so dass die eher mal kurz auf sich warten lassen als Kinder. Bei Kindern wenn die irgendwas machen dann rennst du halt sofort hin. Bei einem Haustier das irgendwie nervt da hast du halt schon die Option üblicherweise zu sagen so ich warte jetzt mal kurz und mach zumindest noch den Rund zu Ende bevor ich mit dem Hund Gassi gehe oder so. Aber auch da nicht zwingend wenn dir eine Katze auf den Schreibtisch springt oder keine Ahnung was dein Bier umwirft dann sieht es vielleicht auch schon anders aus. Ja und normalerweise ist es dann aber so dass die Leute oft kurz was schreiben. Wenn sie sich halt zu einem Teil der Zeit nicht damit beschäftigen können dann schreiben sie halt wenigstens kurz was. Was manchmal der Fall sein könnte noch ist dass jemand an ein normales Festnetz Telefon gehen muss. Gerade jetzt in hier Corona Homeoffice und sonst was Zeiten. Dass jemand ins Festnetz Telefon gehen muss und trotzdem versucht weiter zu spielen während dabei eigentlich nur eine Hand nicht frei hat. Eigentlich auch unwahrscheinlich weil die meisten eine Freisprecheinrichtung haben aber dann weißt halt nicht wo sitzt derjenige gerade. Sitz der gerade zu Hause mit mit irgendwie keine Ahnung was mit x anderen Personen möglicherweise die sich davon gestört fühlen würden wenn er die Freisprecheinrichtung laut machen würde und so weiter und so fort. Also das wäre noch so eine Sache die mir noch in den Sinn kommen würde und ansonsten. Weiß ich grad nicht. Weil ich nicht also was du beschreibst hat auch normalerweise nicht mehr viel damit zu tun dass Spieler halt nicht irgendwie nicht so gut sind oder so. Denn das zeichnet sich nicht durch nicht tun aus. Durch einfaches inaktiv sein oder so sondern es zeichnet sich ja meistens dadurch aus dass sie ganz normale Aktivität haben wie

jeder andere Spieler auch aber nicht so effizient sind wie die anderen Spieler. Das wäre die Kategorie halt wo man sagt Ja die sind eben spielerisch nicht so gut. Aber das ist ja auch wieder ein völlig anderes Problem was du beschreibst. Also bin ich überfragt. Bin ich überfragt. Ich würde nicht tippen dass es ein Bot ist. Verhalten passt nicht zu einem Bot. Vielleicht ist es irgendjemand gewesen der mit irgendeiner Steuerung irgendwas um experimentiert hat. Aber auch das sind so Sachen würde ich für unwahrscheinlich halten dass er das wahrscheinlich in einem Dungeon tun würde mit mit irgendwelchen Fremden wo er im Zweifel dann rausgeworfen wird und so. Keine Ahnung. Keine Ahnung. Wie heißt er nochmal. Ist das sind das die Nvidia Treiber. Gibt glaube ich irgendwo sind so Dinge die einem die Möglichkeit geben irgendwie immer die letzte halbe Stunde oder so das Gameplay automatisch aufzuzeichnen. Dass man nicht vorher irgendwie OBS oder oder oder Fabs oder sonst irgendwas anwerfen muss sondern in den Treiber einstellen kann dass immer so ein Teil des Gameplays aufgezeichnet wird. Ich würde mir das immer super gerne mal angucken was da wirklich genau passiert ist und um dann beurteilen zu können. Ja was was meine Einschätzung ist wie diese was diese entsprechende Spieler gemacht hat. Ob die Geschichte also stimmt wahrscheinlich würde ich dann viel weniger Geschichten bekommen nämlich die ganzen Geschichten nicht wo die Geschichte nicht so stimmt. Aber bestimmt auch unglaublich lustige und interessante Videos wenn Spieler irgendwelche sehr merkwürdigen Dinge tun und man sich fragt warum haben sie das gemacht und einem vielleicht sogar Sachen auffallen die dem dem dem OP hier dem Original Schreiber gar nicht aufgefallen sind. Ja gut das letzte was ich noch hätte wäre irgendwelche medizinischen Geschichten. Aber auch da ich überlege gerade wenn es Sachen sind die kategorisch dafür sorgen würden dass ich dass ich doch mit erheblichen Einschränkungen spiele. Wenn die die diese Geschichte wie du sie erzählt stimmt aber die ergibt ja so oder so wenig Sinn ob ich das nicht wenigstens mal kurz vorher sagen würde in einem Dungeon. Wenn ich quasi in jedem Dungeon mehr oder weniger unwiderruflich oder unwiderbringlich der Klotz am Bein bin. Vermutlich gibt es solche und solche. Es gibt Leute die sagen Jo das würde ich machen und damit leben dass manche mich dann rausschmeißen

und dann gibt es die umgekehrte Variante von Spielern die sie immer denken nach mir die sind Flut. Ich sage nie irgendwas was zu meinem Nachteil sein könnte lieber sollen alle anderen den Nachteil mit mir haben. Von daher ist das wohl auch nicht gesichert. Nehmt Videos auf Leute nehmt Videos auf beweist mir mal was da wirklich passiert ist. Also es klingt auf jeden Fall es gibt so oft Sachen die alleine schon unabhängig beweist oder nicht die spannend zu sehen wären. Moin Barlow ich wünsche dir dass du schnell gesund wirst und es noch lange halten bleibst. Ja das wünsche ich mir auch. Ich hätte noch etwas zum Thema unfreundliches Kundenverhalten. BMZ 901 Vorweg zum Verständnis ich arbeite in einem großen Markt. Der Teil wird jetzt total schwierig für mich weil ich mir überhaupt nicht vorstellen kann was das für ein Markt ist und was genau da passiert. Es klingt auf jeden Fall sehr befremdlich es klingt wie nach Science Fiction. Also ich arbeite in einem großen Markt. Welche Art von Markt wissen wir nicht. In welchem Kunden nicht zwingend ihr Einkaufswagen auspacken müssen. Wir scannen die Waren sofern eine Übersicht vorhanden ist und kein Berg direkt aus dem Einkaufswagen. Unbeschäftigt uns seit einiger Zeit eine gewisse Krankheit. Wir haben daraufhin die Betriebsanweisung erhalten möglichst zwei Meter Abstand zu den Kunden zu halten. Das sage ich auch jedem Kunden. Ok machen wir das mal weiter. Also kommt ein Kunde und sagt. Also kommt ein Kunde sagt man ihm ermöge bitte den Wagen stehen lassen und zwei Meter zurück treten. Das funktioniert auch in circa 20 Prozent der Fälle wunderbar. 19 Prozent diskutieren erstmal was das denn soll und verschwenden dadurch unsere und seine eigene Zeit da ich sonst nicht anfangen. Ok also jetzt sind wir sind schon in Bizarro World. Er muss mit seinem Wagen vorgehen und dann zurück treten damit du an den Wagen kannst. Und zwei Meter zurück treten auch noch. Da würde ich mir schon mal vorkommen wie der letzte Idiot. Vor allem wenn du sagst du arbeitest in einem Markt. Ich nehme mal an Markt bedeutet in dem Fall Supermarkt oder ist das ein Elektromarkt oder irgendein anderer Markt was einen ganz großen Einfluss darauf hat ob ich zum Beispiel Bock hätte so ein bescheuertes so eine bescheuerte Kacke mitzumachen. Und dann schreibst du aber auch also indem die Kunden nicht zwingend nicht zwingend ihren Einkaufswagen auspacken

müssen. Also sie müssen es nicht. Das heißt sie dürfen es aber. Oder nicht. Stimmt die Formulierung nicht. Und es ist sie dürfen ihren Einkaufswagen nicht auspacken sondern sie müssen sich den Einkaufswagen auspacken lassen von den Mitarbeitern. Das ist gerade ein riesengroßer Unterschied. Denn in dem Fall ich hätte Gottes Willen bevor ich den Blödsinn mitmache gehe ich halt zu irgendeiner Kasse leg meine Waren aufs Band und gut ist. Man muss halt nur Abstand zu dem Kunden vor mir halten. Dann wissen die Kunden das vorher weil ihr müsst euch ja nicht wundern wenn 20 Prozent der Kunden sich denken was soll das. Wenn mir kommt das gerade wie das absurdeste der Welt vor. Ich war noch nie in einem Laden in dem es überhaupt die Option gab so einzukaufen wie du es gerade beschreibst. Und ich war erst recht noch nicht in einem Laden in dem es die Pflicht war so einzukaufen wie du es beschreibst. Also mal das Grundsätzliche sich von einem Mitarbeiter quasi die Waren da irgendwie scannen zu lassen. Und damit meine ich eben sie nicht selbst auf die Kasse zu legen. Und der dritte Teil dann noch die Sondersituation mit dem den Wagen vorbringen und dann zum zurücktreten aufgefordert zu werden. Das ist halt besonders aber es ist denn normalerweise steht du hältst doch üblicherweise zwei Meter Abstand zu dem zu dem Kunden vor dir. Und der Kunde der jetzt zurück tritt der tritt auch dann dem Kunden hinter sich auf die Füße oder muss dahinter einer vier Meter Abstand halten. So groß ist unser Wohnzimmer. Da muss also der Kunde dahinter vier Meter Abstand halten. Dann geht der eine Kunde zwei Meter vor stellt seinen Wagen ab und sagt Sir treten sie bitte jetzt zwei Meter zurück. Dann tritt er zwei Meter zurück damit du an dem Wagen stehen kannst. Die Waren scannen. Das spart überhaupt keine Zeit mehr und ist nicht bequemer. Also die ursprüngliche Idee eures Geschäfts war doch vermutlich dass es Zeit sparen sondern sich angenehm anfühlt. Das an das jemand sich die die die Mühe quasi macht die Waren rauszunehmen sie für einen zu scannen und so weiter und so fort. Den Faktor den kann man jetzt komplett knicken. Du kommst dir davor wie der letzte der letzte Affe und der Zeitfaktor ist irgendwie vermutlich auch nicht mehr. Nehm ich an. Ich weiß es ja nicht was es dafür Waren sind wie viele Waren es sind und wieder normalerweise gearbeitet wird. Und die Kasse wo ich üblicherweise einkaufe

beim Lidl oder beim Netto oder sonst wo oder beim Aldi die sind ja so schnell da bist du ja langsamer die Waren aufs Band zu legen als der als die Kassiererin beim einscannen ist oder der Kassierer. So zünnerechtlich in 1 bis 2 Prozent. Der Kunde diskutiert wieder circa drei Minuten ein bisschen schimpfend ohne Ware aus dem Laden rennt. Also erst einmal seinen Großaus einkaufen wegpacken damit es weitergehen kann. Am zweiten ich bat den Kunden zu wieder zurück zu treten. Daraufhin folgt ein unfreundliches. Geh du doch zurück. Treten Sie bitte zwei Meter zurück. Drücken Sie doch zwei Meter zurück. Ja also wie gesagt du hast es beschrieben als der Kunde hat. Die Kunde nicht zwingend ihren Einkaufswagen auspacken müssten. Was jetzt offenbar nicht die Wahrheit ist. Die Wahrheit ist indem sie es nicht dürfen nehme ich an. Und das ist natürlich auch klar ist dass er das irgendwie vermutlich auch anders verstanden hat. Gut geh du doch zurück. Dann erkläre ich ihm dass ich mit zwei Meter Abstand die Waren auf dem Wagen nicht erfassen kann. Er soll also bitte zurücktreten. Das war wohl nicht verständlich. Erst als ich ihn dann bat seinen Einkauf das Band zu packen trat er plötzlich zurück. Und den Teil verstehe ich jetzt überhaupt nicht mehr. Er hätte also doch seinen Einkauf das Band packen dürfen und man hätte sich den Kram sparen dürfen. Ich brauche eine Paint Zeichnung. Ich bin immer noch nicht sicher ob ich gerade im Gedanken mir eine Supermarkt Kasse vorstellen muss oder eine typische Kasse vorstellen muss oder irgendeinen Bereich ohne Kasse wo Mitarbeiter stehen mit Scan Geräten oder sonst was. Ob der Mitarbeiter der du gerade bist der Kassierer ist oder eine alternative Person und jemand einer Kasse sitzen würde sodass der Kunde einfach seine Waren auf das Band legen kann. Also das sind noch Zusatzinformationen die ich brauche um einzuschätzen was ich als Kunde zum Beispiel gemacht hätte. Also welche Optionen ich überhaupt gehabt hätte hätte ich ganz gerne gewusst. Ich verstehe diese Menschen nicht. Es ist so schwer eine simple Bitte zu erfüllen die einen nichts kostet und beiden Seiten nur Sicherheit gewährleisten. Dass einen das nichts kostet das ist ja blöd. Ich verstehe gar nicht dass die Leute in der U-Bahn mir nicht die Zehennägel kauen wollen. Das kostet die doch nichts. Also das ist ja kein Argument. Und beiden Seiten nur Sicherheit gewährleisten soll. Dazu müssen die Leute aber auch erstmal

verstehen was das für ein Prozess ist und wie der funktionieren soll. Ich glaube die ersten 20 Prozent die du besprochen hast die sind komplett verwirrt von dieser absurden Situation. Also unabhängig davon ob die bei euch üblicherweise einkaufen und sich an den ersten für mich schon ungewöhnlichen Teil des Einkaufes gewöhnt haben von dieser absurden Situation irgendwie mit dem Einkaufswagen irgendwo hingehen zu müssen den den den deponieren zu müssen dann wegtreten zu müssen vom Einkaufswagen. Hab ich noch nie irgendwo erlebt damit jemand anders hingehen kann und dort irgendwas machen. So das ist der erste Teil. Also da ist die Information die fehlt oder die Gewöhnung daran. Ich nehme an dass es bei den Kunden zu sein wird. Sobald die dann zwei drei mal unter den Bedingungen bei euch eingekauft haben werden sie sich auch daran gewöhnt haben. So relativ leicht erklärt. Der Rest keine Ahnung. Also ich glaube im Zweifelsfalle liegt es halt daran dass die Leute ein sehr unterschiedliches Gefühl dafür haben wie sie diese Gefahr einschätzen die im Moment herrscht. Und das ist sehr logisch dass die alle ein sehr sehr unterschiedliches Gefühl dafür haben weil selbst die Experten sehr sehr unterschiedliche Gefühle haben bzw. Dinge als Fakten als vermeintliche Fakten herausgeben. Darüber wie hoch denn die potentielle Gefahr eine Ansteckung Erkrankung oder ein Todesfall ist im Falle einer Erkrankung ist die von Corona ausgeht. Das kann man irgendwie niemanden verübeln dass die Leute da offensichtlich sehr unterschiedlich ticken. Ich gebe dir jetzt mal ein Beispiel und frage dich wie du reagieren würdest. Stell dir vor dieses ganze Bohai wäre auch da im Falle einer normalen Grippe Infektion eine normale Grippe Welle rollt durch Deutschland. Und das wäre die Art und Weise wie du wie du wie im Science Fiction Film plötzlich einkaufen würdest wenn du einfach nur dir die anderthalb Liter Orangensaft kaufen willst. Wie wäre deine Reaktion darauf? Meine wäre vermutlich zumindest mal befremdlich gewesen zumindest in Zeiten von von von vor Corona. Schneller vor das hätte Corona nie gegeben. Und das wäre plötzlich dass die Argumente lassen sich alle wenn gleichermaßen anwenden es dient auch nur der allgemeinen Sicherheit. Viele hätten jetzt vermutlich gesagt naja gut in dem Fall hätte ich gesagt man kann es auch übertreiben. Woran machen wir das übertreiben

aus? Doch in dem Punkt an nichts anderem als an Wahrscheinlichkeiten oder? Das geht ja um nichts anderes mehr. In beiden Situationen haben wir eine ansteckende eine potentiell ansteckende Krankheit und die kann durchaus tödlich enden. Und tut das auch regelmäßig in tausenden von Fällen im Jahr. Also an welchem Punkt sagen wir das ist für uns lächerlich solche solche Maßnahmen zu treffen und wir machen uns darüber lustig wie die Leute sich über Michael Jackson mit seiner Gesichtsmaske lustig gemacht haben oder andere germophoben. Ich weiß noch wie wir geschmunzelt haben über wenn Etienne immer erzählt wie wie germophob er ist und Leute nicht die Hand geben will und so weiter und so fort. Und ab welchem Punkt wird es für uns zu der Normalität wo wir uns darüber aufregen dass jemand das nicht mitmacht. Und sich da irgendwie quer stellt oder so. Es hängt halt immer davon ab was unsere eigene Einschätzung davon ist wie hoch diese Gefahr ist. Naheliegend. Einige scheinen ja zu glauben dass das das das Corona quasi sie quasi ein Todesurteil für sie wäre oder ist oder wenn jemand im Umkreis von zehn Metern um sie hustet dass im Prinzip sie dann schon ihr Testament schreiben können. Und dann gibt es andere wie die Kandidaten die du beschreibst wo es vielleicht so ist dass sie sich denken selbst wenn ich erkrankt bin erkranken würde mir doch egal. Das sind glaube ich die beiden ganz ganz krassen Extreme. Und Punkt eigentlich das sind die krassen Extreme und du je wahrscheinlicher also ich würde behaupten abgesehen von sowas wie wie Kurzschuss Reaktionen was sowas natürlich auch immer gibt. So was wie Road rage oder so die Leute dann völlig irrational reagieren aber ich würde behaupten dass diejenigen die sich am wenigsten darauf auf solche Geschichten einlassen und sich dann mit ihr streiten halt diejenigen sind die persönlich die diese Gefahr durch Corona als extrem niedrig einschätzen und sich darüber aufregen dass sie überhaupt irgendwelche Sicherheitsvorkehrungen einzuhalten haben. Ich bin sehr sehr gespannt wenn wir dann am Ende der der der ersten Welle angekommen sind wenn wir die überhaupt haben. Dann haben wir wieder eine Lockerung oder eine geplante Lockerung der Maßnahmen die dazu führen könnte dass diese Welle nochmal deutlich in die Länge gestreckt wird. Und wir Gott weiß wie lange damit rumzueiern haben. Ich wäre auf jeden Fall gespannt wenn

die erste Welle endet mal zu sehen was denn tatsächliche Fallzahlen sind und eine finale CFL also Case Fatality Ratio zu sehen und so weiter und sofort und ein bisschen mehr Butter bei die Fische zu haben als momentan wo wir seit Monaten eigentlich sehr sehr sehr sehr unzuverlässige Werte haben. Die zuverlässigsten die wir haben stammen von einem Kreuzfahrtschiff weil das halt ein geschlossenes System war mit dem einzigen Problem dass die Sample Size also die Bevölkerungsgröße auf einem Kreuzfahrtschiff halt zu klein ist um um sehr verlässliche Aussagen zu treffen. Die haben halt eine hohe Varianz wenn die so eine kleine Sample Size oder Sample Size haben von glaube ich 1200 Passagieren oder so die dort an Bord waren. Naja warten wir es ab ich hoffe auf jeden Fall dass du möglichst wenig unangenehme Erfahrungen mit den Kunden in Zukunft hast. Ich glaube vieles von dem wird sich im Laufe der Zeit regeln wenn es wiederkehrende Kunden sind auch da ist es halt wichtig ist das ein Supermarkt wo man irgendwie täglich einkauft oder ist es ein Baumarkt wo man vielleicht einmal alle zwei Monate hin fährt oder wenn überhaupt. Ich bin jetzt überhaupt nicht der Baummarktgänger bei mir so ich fahr zu oder wir sind zum Baumarkt gefahren wenn man umgezogen ist. Aber ich bin jetzt auch nicht der Baummarktgänger und sonst nie. Jo in diesem Sinne. Ich fühle mich gef toll ich bin dankbar der

#910: Unterschiedliche Einstellungen in einer M+ Gruppe, 4 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Bade mit BMZ Nummer 910 und den Themen unterschiedliche Einstellungen in einer Mythic Plus Gruppe und vier Fragen. Thema Einstellungen einer Gruppe und zwar sind wir eine kleine Mythic Plus Gruppe bestehend aus fünf Leuten, die sich alle im Real Life kennen, bewegen uns mehr im Mittelmaß. Letzte Saison plus 13 out of time, aktuell bewegen wir uns im Bereich plus 10 plus 11, Endziel plus 15. Letzte Saison plus 13 nicht in time, okay. Item-Level technisch bewegen wir uns auf einem ganz okayen Stand. Ich denke ich 460dk, 463dh, Holy Parder 459 plus 60bm, 470 wie Wmonk 463. Nun haben wir ein paar kleine Probleme in Form unseres Monks. Zu lange stehen in Voids und dann langsames rückwärts rauslaufen, statt sie sich umzudrehen und zu laufen, panisch defense (Def)-CDs zünden, obwohl der Hiles noch unter Kontrolle hat. Also, hm hm hm. Gut, keine Auseinandersetzungen mit der Klasse, gehe einfach nur nach Item-Level anlegen, socken, verzaubern, Buff-Food muss man ihm auch immer sagen. Kurz gesagt, der Schaden stimmt nicht für sein Item-Level. Er klickt, wodurch ihm durch das Ständige auf die Leiste gucken, die Übersicht im Kampf

fehlt. Wenn wir dann mal Tipps geben, werden sie immer nur mit großem Widerstand oder gar nicht angenommen. Wenn wir ihm DBM und GTFO empfehlen, kommt ja immer, ich will nicht tryharden. Wunderbar, du stehst die ganze Zeit im Feuer, Kollege. Also dieses tryharden hier, mit dem aus dem Feuer rausgehen, da fangen wir gar nicht erst an. Am Ende willst du noch, dass ich meinen Gegenstand hier sockele oder so. Buff-Food, hier, Mr. Method. Und mit Keybinding-Spielen hat er einmal 5 Minuten am Dummy probiert und meinte, kann ich nicht. Ist ja auch ein Prozess, der mindestens eine Stunde in Anspruch nimmt. Ja, länger glaube ich sogar. Also die Art und Weise der Eingabe zu verändern, ist aus meiner Erfahrung etwas, was ewig um drei Tage dauern kann. Alleine schon so bestimmte Tasten zu inkludieren in sein Spiel, finde ich, ist eine Sache, die braucht man manchmal Tage oder Wochen für. Die Taste zwischen Shift und Y mit dem kleiner Größenzeichen ist eine super praktische eigentlich. Jetzt nicht unbedingt für so einen Spam-Skill, für einen Angriff oder so, aber vielleicht für einen Cool-Down oder ich glaube, ich hatte darauf, was hatte ich ja taunt oder so, ob ich darauf Beleg gehabt habe, glaube ich, bei dem Tank. Und die hatte ich aber irgendwie früher nie benutzt. Bis man sich daran gewöhnt hat, die zu finden, das kann manchmal so ein bisschen dauern. Aber gut. Wir sind zu dem Schluss gekommen, dass er allgemein nur Bock auf Plug and Play hat. Da haben wir jetzt vor kurzem alle ein Spiel gekauft, was nur bei ihm immer nach dem Start abstürzte, anstatt sich um das Problem zu kümmern. Hieß es, dann sind die nur 30 Euro und hat es wieder deinstalliert. Die haben alleine gespielt. Aber okay, das ist wieder was völlig anderes. Also ich kenne das von Spielen. Ja, manchmal ist es irgendwie ein Troubleshooting und man hat das relativ schnell geregelt. Und manchmal verschwendet man irgendwie keine Ahnung, was, 12 Stunden, 24 Stunden, Wochen seines Lebens damit, um ein blödes Spiel zum Laufen zu bekommen, das einem noch zu keinem Zeitpunkt gezeigt hat, dass es diesen Aufwand überhaupt wert ist. Bei mir ist das was völlig anderes, wenn ich ein Spiel habe wie FIFA Manager oder sowas von, ich weiß, dass ich es gerne spiele und das rummuckt. Zum einen habe ich natürlich Erfahrung, ein bisschen, was das Troubleshooting jetzt bei dem speziellen Spiel betrifft oder wo ich Infos finde.

Und zum zweiten ist es eins, wo ich weiß, das möchte ich unbedingt mal wieder spielen. Also im Moment nicht, aber grundsätzlich ist es eins, was ich unter Umständen unbedingt mal wieder spielen will. Bei einem neuen Spiel kann ich das definitiv verstehen, dass man keine Geduld darauf hat. Geduld dazu hat sich da irgendwie die Mühe zu machen, herauszufinden, woran das liegen könnte und da möglicherweise Wochen oder Tage mit beschäftigt zu sein. Und hat ja auch nichts mit World of Warcraft (WoW) und dem Thema zu tun. Wie würdest du mit der Situation umgehen, ihn nicht mehr mitnehmen oder hoffen, dass es sich bessert? Ja, das größte Problem, in das ihr euch selber reinkatapultiert habt, ist mit einer Gruppe von Real-Life-Freunden meine WoW-Gruppe bilden zu müssen. Denn es ist sehr leicht irgendwie Real-Life-kompatibel zu sein. Es ist viel, viel, viel, viel schwieriger, WoW-kompatibel zu sein. Und die nettesten Menschen, die man als Kumpel von der Arbeit, von sonst wo, kennt, mit denen man super viel Spaß haben kann. Mit denen ist es unglaublich anstrengend WoW zu sein. Jochen und ich als gutes Beispiel. Ich glaube, selbst wenn er nicht so mega trotzig wäre, auf nichts Bock zu haben und beim Spielspielen nichts anderes zu tun, als sich irgendwo hinzustellen und gelangweilt zu sein. Also selbst wenn er aktiv spielen würde, glaube ich, gibt es keine Chance, dass ich mir vorstellen könnte, mit ihm zusammen WoW zu spielen, weil wir Spiele komplett anders angehen. Oder Diablo, Diablo hat er gerne gespielt. Aber bei Diablo einfach nur jemanden dazu zu bewegen, wenn ein Rift zugeht und man irgendwas farmt, dann hat man 30 Sekunden Zeit. Die 30 Sekunden reichen, um alles zu machen, was man machen möchte, um ins nächste Rift reinzukommen. Und das ist nicht nur bei ihm so. Ihr kennt bestimmt solche Freunde, wo du weißt, wir können jetzt ein bisschen, wir farmen jetzt ein paar Rifts oder so. Und in jeder normalen Gruppe wäre das so, man könnte es wirklich machen. Aber sobald es eine Gruppe von Kumpels ist, ist man selber auf einem Tempo, dass man das Rift schon durch hat, während sich der andere dann beschwert, dass man doch bitte langsamer machen soll, weil er ja nicht hinterher käme. So, also das ist immer das Problem mit Real Life Freunden. Weil ich hatte mir überlegt, ich hatte die Frage schon gelesen, mir gefragt, wie kommt man in eine Situation? Denn bevor ich etwas zu einer

festen Gruppe mache, will ich erst mal sehen, wie die Leute spielen, ob wir miteinander Spaß haben. Und das wäre für mich so ein Kandidat, der klingt nicht unbedingt nach Spaß miteinander haben. Auf der anderen Seite muss ich sagen, ihr klingt ja als Gruppe allgemein jetzt auch nicht gerade nach den Überfliegern, oder? Also letzte Saison plus 13 nicht in time als Stammgruppe, also als feste Gruppe, die miteinander koordiniert spielt. Ich bin jetzt, ich habe letzte Saison nicht viel gespielt, habe ich viel gespielt, habe ich überhaupt gespielt? Ja doch, glaube ich, letztes Jahr doch ein bisschen, nicht viel. War ich in ein, zwei Dungeons mit dem Hunter, glaube ich, unterwegs. Von daher, das unter Vorbehalt, aber das ist ja jetzt nicht gerade so, also was habt ihr denn in time geschafft, ein Zwölfer oder ein Elfer in time? Da schreit ja nicht gerade MDI Champions oder mit anderen Worten, das klingt für mich ja insgesamt sehr nach einer Gruppe, die ganz ganz ganz ganz viele Spieler hat, die sehr weit entfernt sind vom guten oder optimalen Spiel. Und ich weiß noch nicht mal, ob es sogar jetzt einer dabei ist, der carried. Der sagt 470er BM, wenn der raided, kann natürlich auch sein, dass der raided und trotzdem nicht gut spielt und so, aber wenn der raided besseres Gear hat und scheinbar vielleicht ein bisschen mehr PvE macht als der Rest, dann kann es ja auch gut sein, dass da noch ein Spieler dabei ist, der irgendwie in massivem Maße dazu beiträgt, dass das, was von dem Schaden, der gemacht wird, eben von ihm kommt und der Rest nochmal gegenüber diesem Spieler halt abfällt, aber das weiß ich natürlich nicht. Von daher ist halt die Frage, wie formuliere ich das jetzt vorsichtig, ob jetzt die die die die einäugigen unbedingt die richtigen sind, um auf den Blinden rumzuhacken. Und das weiß ich halt nicht und auch nicht, inwiefern ihr da irgendwie Ersatz habt oder so und inwiefern euch das stört. Aber es kann natürlich auch sein, dass der Rest von euch sagt, naja, okay, wir sind vielleicht bisher noch nicht so die Krönung gewesen, aber wir möchten uns ja gerne irgendwie verändern und verbessern und so weiter und so fort. Und natürlich, wie du den den den den Monk beschreibst, kann es natürlich auch noch sein, dass der alleine euch mal ein bis zwei vielleicht sogar mehr Schwierigkeitsgrade kostet, die ihr ansonsten gemeistert hättet. Von daher weiß ich die Lösung nicht unbedingt. Ich kann mir vorstellen, dass das ist eine Option ist zu sagen,

wenn uns das Wichtigere ist, mit Kumpels mit Kumpels zusammenzuzocken, dass man ihnen in der Gruppe beibehält. Auf der anderen Seite bin ich mir halt auch nicht sicher, wie viel grüner das Gras auf der anderen Seite ist, wenn ihr den Spieler halt ersetzt, weil ich halt nicht weiß, was so ein realistischer Ersatz für eure Gruppe ist. Ihr seid halt nicht Juventus Turin und ihr seid eher so vermutlich noch nicht mal der Wuppertaler SV. Und dann weißt du halt noch nicht, wen du als Spieler halt dazu bekommst, der jetzt die die entsprechende Verbesserung ist, aber auch wirklich Lust hat, bei euch in der Gruppe mitzuspielen und ob sich das dann irgendwie nicht negativ auswirkt auf den gesamten Spaß in **WoW** oder möglicherweise im Worst Case sogar auf das Miteinander im Real Life. Auf der anderen Seite, ich tue mich halt immer so schwer, weil ich dann ich selber habe immer ein bisschen Schwierigkeiten zu so nachzuvollziehen, warum ein anderer Spieler sich zwar die Mühe macht, irgendwie regelmäßig einen Content mitzuspielen, aber dann doch relativ, die relativ wenig Aufwand sind und eben nicht irgendwie tryharden oder so, dann dann doch so recht kategorisch ablehnt oder ignoriert. Ignorieren halt so was wie Buff, Zockel und Verzauberung oder so und halt kategorisch ablehnen. So Sachen wie Keybindings und so weiter und so fort. Ich denke immer daran, dass Nevy mit ihrem Touchpad spielt. Eine Sache, wo ich im Leben nicht denken würde, dass jemand damit irgendwie umgehen und etwas auf die Kette kriegen kann und die macht vermutlich mehr Damage, wenn sie vernünftiges Equipment hat, als 95 Prozent derjenigen, die sich über jemanden über einen Keyboard Turner oder so beschweren. Von daher wäre halt auch noch abzuwarten, wie viel das dann tatsächlich an dem ganzen Ding ändert. Ich weiß nie so richtig, wie man das hinbekommt. Also ich hab's noch, ich bin kein Private Coach oder Private Trainer. Ich würde mich interessieren, ob so was gibt, ob so was in **WoW** funktionieren könnte. Dass man Spieler quasi von Logfiles, wenn wir jetzt bei Warcraft Logs sind, irgendwie im 50 Prozent Bereich, ob man die auf 95 Prozent bringen kann, weil eigentlich ist nichts, was man dafür braucht, irgendwie ein erhebliches Hindernis. Wir reden hier nicht von so, also natürlich, wenn alle Spieler dann auf diesem Niveau wären, wäre es was anderes, aber wenn ich mir so einen einzelnen jetzt rauspicke.

Wir reden hier nicht von so was wie dem Skill, den man bei einem Shooter braucht oder die Reaktionszeit, die man im Player versus Environment (PvP) braucht oder so, sondern um einen hohen Wert an damage per second (DPS) zu machen und auch nicht im Feuer zu stehen und so, da braucht's ja nicht so unglaublich mega viel für. Und deswegen frag ich mich halt immer, woran liegt das, wenn manche Spieler das einfach absolut nicht hinbekommen. Und auf der anderen Seite ist es vergebene Liebesmüh, wenn ich mir als Spieler denke, ich helf denen jetzt, weil es sowieso nichts wird, gibt es eine bestimmte Art von Spielern, die nur diesen Anstoß braucht, das mit Sicherheit. Also zu denen zählte ich früher. Ich hatte halt nie PvE gemacht, ich wusste gar nicht, wie das funktioniert, ich wusste die Herangehensweise an PvE überhaupt nicht. Und als ich die verstanden hatte, war es halt auch nicht schwer, in einer Art und Weise zu performen, die halt sehr gut ist, also die zumindest immer vom DPS, wenn es jetzt darum geht, ausreichend ist. Denn andere Teile sind halt so Encounter-Mechaniken, dass es immer Encounter-Mechaniken gibt, die man nicht versteht und nicht gut spielt. Das ist wieder eine völlig andere Geschichte. Ich kann mir wirklich nur vorstellen, dass es damit steht und fällt, dass die Leute einfach nicht bereit sind, das zu tun. Und es damit dann, wenn man ihnen alles an die Hand gibt, was sie brauchen, halt irgendwie immer halbherzig angehen. Und gut, wie wenn du so einen Modell-Bausatz hast und es gibt halt Leute, die sich die Mühe machen, da alle Teile fein säuberlich auszuschneiden, die sauber zu machen, die Kanten abzuschneiden und die kleinen Pins, die noch überstehen und sich dann die Mühe machen, das Ganze perfekt mit den richtigen Farben zu lackieren. Und dann hast du halt andere, die ungeduldig sind, die das alles nicht interessiert, die auf alles Kleber drauf pappen, es zusammenstopfen, anschließend irgendwie so ein bisschen Farbe draufpinseln und denen du jedes Tool dafür in die Hand geben könntest, das wundervollste Modell der Welt zusammenzubauen und trotzdem sehen die Dinger immer bei ihnen Kacke aus. Hm, weiß ich nicht. Ich frage mich gerade, ob das so ein Berufszweig für jemanden sein könnte in Zeiten von PayPal und Co. und wo die Leute so viel Spaß an Gaming als Content haben und so viele Erwachsene und auch Leute in ihren 30ern, 40ern und so Computerspiele spielen, ob man so wie

der private Fitnesstrainer, auch so der private **WoW**-Coach sein könnte, den die Leute buchen, um ihnen für keine Ahnung was, 35 Euro die Stunde oder 40 Euro die Stunde immer wieder Spielweisen beizubringen, Nachhilfe mit ihren Logfiles zu geben und so weiter und so fort. Wer spannt? Hi Barlow, ich bin seit **WoW** Classic ein treuer Zuhörer von dir und du hast mir das nervige Leveln von zwei meiner drei Charakteren entweder in Form von vor allem BMZ oder Porn sehr viel erträglicher gemacht. Und jetzt wo ich endlich am Ziel bin und immer die neuste Folge hören kann, will ich auch mal was dazu beitragen und entschuldige mich direkt für die Masse an Text. Was mir aber ganz wichtig ist, danke für deinen Tipp für mit der E-Zigarette. Spare seit dem BMZ über 300 Euro im Monat und habe es hinbekommen wesentlich mehr. 300 Euro im Monat? Ich kenne jetzt die aktuellen Kippenpreise nicht, weil ich auch schon länger nicht mehr rauche. 300 Euro im Monat, das sind, obwohl das sind 10 Euro am Tag. Ja gut, das ist, ich meine, das ist viel, aber ja, das sind auch nur 10 Euro am Tag. Und bei den Zigarettenpreisen, wir sind ja nicht mehr bei einer Mark pro Schachtel oder zwei Mark pro Schachtel, habe ich ein paar Fragen, wobei mir die fünf oder wichtigsten sind. Erstens, in einigen der ersten BMZ sagtest du, du möchtest keine Großworte und Verabschiedung, ist das noch aktuell? Und wird es von den Jungs, die einfach nur ignoriert, dementsprechend auch nur ein kleines gute Besserung? Ja, das geht nicht so sehr um das Wollen oder nicht Wollen. Natürlich freue ich mich grundsätzlich darüber. Es ist halt nur, dass die oft halt den Text sehr in die Länge ziehen. Und das ist der problematische Teil daran. Und dass Leute möglicherweise glauben, dass es wichtig oder hilfreich ist, damit ihre Frage reingenommen wird, was Nettos zu schreiben und Nettos in so und so, irgendwie nicht höre ich seit Jahren oder so. Und das ist definitiv nicht so, dass das notwendig wäre. Mich stört das halt überhaupt nicht, wenn jemand einfach nur eine Frage hat und die als Frage stellt. Zweitens, Schmarotzer. Ich habe jetzt alle BMZ und Porn durch, habe mittlerweile aber ein schlechtes Gewissen, da ich einer von diesen AdBlock-Usern bin. Jetzt die Frage, du hast mich bestimmt 300 plus Stunden unterhalten. Ja, wie viele tausende Euro ich dir gespart habe. Hallo. Und ich habe dir nicht einen Cent gegeben. Wie könnte ich mich

revanchieren? Sorry dafür. Wie hieß ich glaube ich gestern oder vorgestern schon mal gesagt habe? Also die einfachste Variante, wenn man die Option dafür hat, ist Amazon Prime. Und damit hast du auch irgendwie jede Art von Werbeblocker doppelt und dreifach quasi abgegolten, auch auf allen anderen Stellen. Denn das kostet dich nichts, das bringt mir was und damit sind wir glücklich. So, Gildenzwang. Was hältst du von Gildenzwang und Raid gilden? Ja, das haben wir schon allgemein häufiger gehabt, das Thema, dass ich das noch nie richtig geil fand. Ich habe mich halt immer gefragt, warum Gilde und Raid notwendigerweise als Einheit gesehen wurden, zumindest in der Vergangenheit. Es hat sich ja doch einiges geändert, vor allen Dingen, dass die verschiedenen Raid-Schwierigkeiten dazugekommen sind und dann vor allen Dingen als Server-Übergreifendes Raiden und Flex-Gruppen und so dazugekommen sind. Da hat sich ja zumindest irgendwie im Bereich des Normal- und heroic (HC)-Raidens zum Glück aus meiner Sicht einiges geändert. Ich bin da kein so großer Freund von, weil ich keine Notwendigkeit sehe, dass man für sowas zusammen eine Gruppe macht. Wir haben für PvP früher auch und für Arena auch nicht immer oder notwendigerweise Gruppen gemacht. Ich verstehe nicht, warum das bei PvE Content für einige mit der Fall war. Bei Mythic Plus ist es auch nicht notwendig, da machen die Leute auch üblicherweise ihre Fünfergruppen raiden. Das ist das Einzige, wo es sich immer noch etabliert hat, als Zwang, wie auch immer, sich in Raidgruppen, in Gildengruppen zu raiden. So rum. Eines hat davon bestimmt noch mit Achievements zu tun, dass es halt bestimmte Achievements nur gibt, wenn man in Gildengruppen unterwegs ist. Für die Leute, denen das wichtig ist, ist das möglicherweise das Problem schrägstechisch erspringende Punkt. Aber für jemanden wie mich, der einfach in erster Linie mal Spaß daran hat zu raiden, aber nicht notwendigerweise mit Leuten, mit denen er raidet, auch unbedingt in derselben Gilde sein muss, ob möchte oder nicht, das steht man auf einem völlig anderen Blatt Papier. Nicht so, dass man eine Abneigung gegen die Leute hat. Aber man hat ja möglicherweise eine Gilde, die man sehr mag und mit der Person Spaß hat, die aber vielleicht gar nicht in PvE aktiv ist oder so. Also ich finde das irgendwie schwierig. Ich kann verstehen, dass einen das nervt, aber es ist immer noch

ziemlich üblich. Das Einzige, was ich schade finde, ist, dass die Alternativen dazu doch ein bisschen spärlich gesät sind, gerade wenn es in den höheren Schwierigkeitsgraden geht, gerade wenn es in den Mythic Bereich geht, und dass leider Gottes Communities irgendwie so gar keine Alternative geworden sind. Also was die sich dabei gedacht haben, die Communities zahlenmäßig so winzig zu machen, dass sie halt auch in 0,0 voll sind, das werde ich auch nie verstehen. Naja. Viertens, [WoW](#) Burnout. Ich habe seit Anfang [WoW](#) Classic gespielt, das Zeichen kenne ich nicht, ich glaube das sollen Emotes sein oder so. Habe mit dem Mage angefangen bis Molten Core (MC) equip, rerole auf Enhancer Tank, auf Enhancer und Tank oder als Enhancer egal. Schammy gewechselt, Tank in Enis, Red Totem Twist. Ok, also so hier. Ersatztank. Ich habe jetzt meinen dritten Char, einen Main Krieger auf Max Level gebracht und 44-59 in 7 Tage je 10-12 Stunden Indie Grind. Ok, jetzt habe ich seit 7 Tagen absolut gar keinen Bock mehr auf [WoW](#). Einmal wegen der Level Grind Geschichte hat sich am Ende fast die Burnout angefühlt, zum anderen bin ich mit dem Raiden mittlerweile einfach ultra zufrieden. Bin lieber Social, bin selber als Social, so nicht lieber. Kein Platz im Raid Color frei, in einer meiner Meinung nach Progress Gilde sehen sich eher als Semis. Progress, also ist nicht Progress irgendwie, du läufst in den neuen Content rein, One Shot ist die Bosse und dann ist der Progress vorbei oder wie? Classic Progress Gilde. Ok. Und Raiden einer anderen Gilde, die keinen Gildenzwang hat, wofür ich unfassbar dankbar bin. Raidest in einer Gilde, die keinen Gildenzwang hat? Ok, da ich dadurch bei meinen Bekannten bleiben kann. Achso, mit einer anderen Gilde nehme ich mal an. Du bist in deiner Gilde, bist nicht in einer anderen Gilde, aber raidest mit denen zusammen. Punkt. Raidest mit denen zusammen. Jetzt das Problem. Ich habe einen ganz anderen Anspruch an meinen Raid, auch durch die Progress Gilde, in Clown, in der du zwar Mitglied bist, aber nicht spielst, weil die keinen Platz im Raid Color frei haben. Und verliere bei meinem jetzigen Raid einfach die komplette Motivation weiterzumachen, da aber bei einem jetzigen Raid Min-Maxen kein Thema ist, da man ja irgendwie durchkommt. Hä? Also ihr kommt durch? Wo ist denn das Problem? Du verwirrst mich sehr. Kannst du mir sagen, wie ich meine Motivation zu [WoW](#)

wieder bekomme? Nee, kann ich überhaupt nicht sagen. Wie motivierst du dich wieder **WoW** zu spielen? Gar nicht. Wenn ich keinen Bock habe, **WoW** zu spielen, spiele ich nicht **WoW**. Ganz simpel. Es gibt ein Job ist eine Sache, wo man sich vielleicht mal motivieren muss und Wege finden muss, sich zu motivieren. Vielleicht auch eine Beziehung, wo man sich mal motivieren muss, mal was dafür zu tun, wenn irgendwas nicht funktioniert. Mit den Hunden rausgehen ist was, wo man sich motivieren muss. Ein Vorbild für seine Kinder sein ist was, wo man sich motivieren muss, weil das alles essentielle Dinge im Leben sind, mehr oder weniger, je nachdem in welcher Form. Und welche Probleme es in der jeweiligen Situation gibt. Es sind ja doch sehr, sehr andere die Probleme, die man im Job oder in Beziehungen hat oder mit Kindern und so weiter und so fort. Aber auch nicht beim Gaming. Das ist so, wie motivierst du dich, dich mal wieder vor den Fernseher zu setzen? Gar nicht. Wenn ich mich da vor den Fernseher setzen würde, dann setze ich mich hin und wenn nicht, dann eben nicht. Das Schlimmste ist, die Vorstellung finde ich schon fast grausam. Ich meine, bei mir ist noch ein bisschen was anderes, weil ich natürlich irgendwie beruflich mit **WoW** zu tun habe. Und man natürlich sagen müsste, eigentlich müsstest du dich ja motivieren, das zu tun. Und würde ich täglich zu festen Zeiten streamen, wäre das vermutlich auch so. Dann müsste ich halt versuchen, irgendwas zu finden, was mir dann möglichst viel Spaß macht, wenn ich den definitiv und gesichert immer zu einer bestimmten Zeit X oder Y machen möchte. Aber ansonsten gilt für mich halt hauptsächlich, wenn ich Bock dazu habe, dann spiele ich. Und für mich ist es völlig normal in **WoW**, egal ob Classic, egal ob nicht Classic, egal in welcher Expansion, egal ob Sommer, Winter oder sonst was, dass man zwischendurch Phasen hat, in denen man keinen Bock hat. Ich begreife diesen Konstrukt mit Classic Progress-Gilde noch nicht. Das ist vielleicht, wie soll ich das sagen, das ist ein Paradoxon. Also wenn man in Classic in einer Progress-Gilde wäre, wäre das ja keine Gilde, die Progress macht, sondern eine, die alles one-shotted. Denn so funktioniert halt Classic und so funktionieren die Classic Rates und so ist die Schwierigkeit von Classic. Von daher bin ich mir schon nicht ganz sicher, wie ich das Classic Progress-Gilde einzuschätzen habe, in der du Mitglied bist, aber

nicht mit raiden darfst. Dann sagst du, du hast eine weitere Gilde gefunden, in der du bist, die keinen Gildenzwang hat. Und wenn ich dich richtig verstehe, bedeutet dieses in der Gilde sein, dass du nicht in der Gilde bist, aber mit deren Gildegruppe zusammen raidest. Okay, da hast du also einen Platz gefunden, raiden zu können. Und das Problem ist aber, dass du Ansprüche hast, die höher sind als das, was diese Gruppe leistet. Und die Gruppe leistet aber scheinbar, dass man durchkommt. Und da bin ich mir jetzt schon wieder überhaupt nicht mehr sicher. Also den Content zu clearen ist zu wenig oder meinst du was anderes mit durchkommen? Wenn ich mit jemandem darüber spreche, wir kommen durch den Raid durch, dann verstehe ich darunter, wir clearen den Raid. Da hast du andere Ansprüche oder ist... Ich meine, ich kann natürlich irgendwie, wenn man den Classic spielt, ist es halt so, dass man vielleicht sagt, naja, gut, irgendwie den Raid zu clearen ist mir dann sogar noch zu wenig, sondern dann geht es darum, den in X Stunden zu clearen, geht es darum... Also nicht, dass ich dir helfen könnte, Motivation zum Spielen wiederzufinden. Ich glaube, das ist halt aus den genannten Gründen auch der falsche Ansatz, aber vielleicht verstehe ich es dann zumindest. Und der einfachste Weg wäre natürlich zu versuchen, einen Platz in deiner Gilde zu finden zum Raiden. Du hast ja schon eine, die ja möglicherweise das leistet, was du möchtest. Auf der anderen Seite ist halt immer so die Frage, stimmen denn das, was du möchtest und das, was du kannst überhaupt überein? Denn du hast keinen Platz, also keinen Stammplatz in deiner Gilde. Das heißt, du möchtest möglicherweise etwas, für das du gar nicht qualifiziert bist. Zumindest in deiner Gilde bist du es ja vermutlich nicht. Ich weiß es nicht. Also, vielleicht hast du da noch Feedback zu. Aber ansonsten würde ich mir insofern an deiner Stelle keinen Kopf machen und sagen, wenn man keinen Bock hat, was zu spielen, ist die aller einfachste Lösung. Pauschen einlegen, sich ein anderes Game suchen oder die anderen mal wieder vernachlässigten Hobbies oder so rauszukramen oder irgendwas anderes in der Zeit zu machen. Und sei es irgendwie Netflix nachzuholen oder Serien oder Prime oder weiß der Teufel was. Disney Plus glaube ich gibt es ja jetzt auch. Also wir haben es zumindest. Ich habe noch nichts darauf geguckt. Aber ja, halt irgendwas anderes zu tun. Du hast ja nichts

davon, dich irgendwie einzuloggen und nur zu quälen. Und wenn es nur darum gehen sollte, den Charakter halt aktiv quasi frisch zu halten, für den Fall, dass dann doch ein Raidplatz frei wird, dann wird es ja vermutlich ausreichen mit der Gilde, wo du jetzt unterwegs bist, halt die entsprechenden Clear Runs zu machen. Gut, das soll es glaube ich zumindest gewesen sein für heute. Ja, das war es für heute. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow und wenn ihr selber Fragen und Themenvorschläge habt, dann schreibt sie doch bitte in die Kommentare des jeweils aktuellsten YouTube Videos. Tschüss.

#911: Bewerbung ohne Berufserfahrung, Verlorene WoW-Features

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 911. Hier ist Barlow mit den Themen Bewerbung ohne Berufserfahrung und verlorene World of Warcraft Features. Das kann man glaube ich ein Fass aufmachen zu dem Thema oder? Hallo Barlow, ich bin über Podcasts ohne richtigen Namen auf deine BMZs aufmerksam geworden und höre diese nun seit etwa einem Monat regelmäßig an. Da ich deine reflektierte und objektive Art, Auktionshaus (AH), dankeschön, könnte von meiner Mami sein, die das geschrieben hat, dich mit themauseinanderzusetzen sehr schätze, habe ich mich entschieden deine Meinung zu meiner aktuellen Situation einzuholen. Vielleicht kannst du mir einige interessante Denkanstöße mitgeben. Folgendes, Grund einer wirtschaftlichen Schieflage meines bisherigen Arbeitgebers, das klingt auch noch so einem richtigen Euphemismus oder? Eine wirtschaftliche Schieflage, diese hat nichts mit der aktuellen Krise zu tun, bin ich seit Anfang März arbeitslos. Nun strebe ich einen Branchenwechsel an. Ich möchte von der Marktforschung in die Medienforschung wechseln. Die Anforderungsprofile für die Stellen, auf die ich mich bewerbe, entsprechen überwiegend meinen Qualifikationen, da

die beiden Branchen doch sehr artverwandt sind und ich durch meine bisherige berufliche Erfahrung und mein Soziologie Studium das entsprechende methodische Know-how mitbringe. Seit Januar bewerbe ich mich nun auf Stellen im Bereich Medienforschung und habe inzwischen 23 Bewerbungen versendet. Bei 16 kam direkt eine Absage, bei zwei wurde ich zu Bewerbungsgesprächen eingeladen und fünf sind momentan noch in der Pipeline. Langsam beginne ich etwas frustriert zu sein, zumal mich bei der letzten Absage die Abteilungsleiterin angerufen hat, um mir abzusagen, da ich auf Platz zwei gelandet bin, da der die Wunschkandidatin schon Erfahrung in der Medienbranche hatte und sie sich mich noch warm halten wollen, falls dieser doch noch abspringt. Nun habe ich Angst, dass genau dieser Aspekt mir immer das Genick brechen wird. Wird es nicht. Denn die Stellen, welche meiner Vorstellungen entsprechen, gibt es nicht wie Sand am Meer, deshalb befürchte ich, dass es immer einen Mitbewerber geben wird, der im Bewerbungsgespräch genauso überzeugend auftritt und darüber hinaus schon Erfahrung in dem Bereich hat. Was denkst du darüber? Würde mich über eine Antwort freuen und wünsche dir alles Gute auf deinem Weg der Besserung. Nee, das würde nicht immer passieren. Ganz schlicht und ergreifend. Ich kenne halt deine Ansprüche nicht so genau. Erstmal hast du ja ein bisschen Erfahrung, hast du schon. Also nicht in exakt dieser Branche, aber in einer Branche, die der doch sehr ähnlich ist. Marktforschung, Medienforschung. Ich kann mir vorstellen, dass das ein großes Maß an Überschneidung hat und wenn du in einem Bereich gearbeitet hast, dann ist das ja nichts, was ich als Nullerfahrung werten würde, glaube ich. Zumindest wenn ich nicht einstellen würde und würde mir denken, habe ich hier zum Beispiel jemanden, der der extrem viel Erfahrung in einem einen Bereich mitbringt oder in einem anderen? Nein, was habe ich denn als zweite Option? So, dann sprichst du halt davon, von den den Jobs, die dir halt gefallen. Und das glaube ich ist potenziell immer die größte Einschränkung. Ich habe halt keine Ahnung, was die Jobs sind, die dir gefallen. Wenn du jetzt sagst, mein Anspruch ist, es muss in meiner Stadt sein, weniger als keine Ahnung, was fünf Kilometer entfernt, dass sie es auch mit Moped erreichen kann oder weiß der Teufel wie, dann am besten noch, ich

habe überhaupt keine Ahnung, wie bezahlt wird, aber ein super Einstiegsgehalt und keine Ahnung, 30 Urlaubstage, 13 des Monats Gehalt und so weiter und so fort. Das weiß ich ja alles nicht, was deine Ansprüche sind. Dann ist glaube ich das oft ein limitierender Faktor, weil je besser der Job ist und ich nehme mal an, dass du vermutlich den Wunsch hast, einen möglichst guten Job oder dich auf eine möglichst gute, interessante Stelle zu bewerben, desto wahrscheinlicher ist es halt, dass du viele Konkurrenten hast. Ist genau dasselbe wie im Wohnungsmarkt, wo du die bezahlbare, keine Ahnung was, wenn wir mal in Hamburg, wenn wir in Hamburg hier so eine schöne frisch renovierte Altbauwohnung hätten, so 120 Quadratmeter, vier Zimmer und die würde 800 Euro kalt kosten, dann glaube ich, würdest du dich bei deiner Bewerbung auf diese Wohnung mit mit 500 anderen Leuten oder mehr streiten müssen. Ganz anders sähest dann aus, wenn das Ding statt 800, 1600 kosten würde, wobei du dich glaube ich immer noch mit 50 anderen streiten müsstest. Sprich, die Konkurrenz ist halt groß, je interessanter der Job ist. Was du im Prinzip beschreibst, ist eine Situation, die relativ ähnlich einem Berufseinsteiger ist, also jemanden, der von der Universität kommt zum Beispiel oder Ausbildung kommt und es ist ja nicht so, als ob diese Leute keine Jobs bekommen. Die bekommen halt nicht immer den Job, den sie wollen und ganz ganz ganz ganz vieles hängt davon ab, wie viele Jobs gibt es überhaupt in der Branche. Das ist ja auch ein mega entscheidender Faktor. Also ist das eine Branche, in der quasi händeringend jeder gesucht wird, der nicht bei drei auf dem Baum ist, wie es lange Zeit in der IT war, wie es bestimmt im Moment auch noch in einigen Bereichen der IT der Fall ist, dass händeringend Leute gesucht werden, die X oder Y können. Zumindest kann ich das von Carla sagen, die ja nur in Anführungsstrichen eine Umschulung gemacht hat und die ganz ganz häufig angeschrieben wird von Headhuntern, also von Menschen, die ihr Geld damit verdienen, Arbeiter irgendwo entweder aus der gerade Arbeitslosigkeit oder eben aus einem anderen Job abzuwerben für ein anderes Unternehmen. Also ist das was, ist das eine Branche, in der gerade händeringend gesucht wird oder ist das das Gegenteil? Ist das eine Branche, wo für jeden Job 150 überqualifizierte Bewerber da sind, wie in meinem Bereich zum Beispiel, im

Bereich Journalismus und dann erst recht im Bereich Gaming Journalismus oder Gaming TV und so weiter und so fort, da hast du vermutlich für jeden Job, den du irgendwo ausschreibst, für jede Stelle zig, wenn nicht hunderte Bewerber und das ist halt auch der mega entscheidende, ein mega entscheidender Faktor, wie viel derjenige, der sich selber bewirbt an Arbeit leisten muss und wie viel Frust er zu rechnen hat. Aber grundsätzlich bist du in der Situation, die sehr ähnlich jemandem ist, der gerade seine Ausbildung beendet hat. Mit dem großen Vorteil, dass du in einem anderen Feld, das verdammt ähnlich ist, schon einiges an Erfahrung gesammelt hast, wenn ich zum Beispiel beim Fernsehen jemanden hätte, der sich bewirbt, der fünf Jahre Radioerfahrung hat, dann würde ich halt auch den definitiv grundsätzlich mal, wenn alle anderen Qualifikationen gleich sind, jemanden vorziehen, der keine Erfahrung hat. Es ist zwar keine TV-Erfahrung, aber ganz ganz vieles von dieser Radioerfahrung ist eben übertragbar. Teilweise sind auch viele Dinge übertragbar oder zumindest wichtig, die jemand im Printbereich gesammelt haben könnte, weil halt auch in dem TV-Bereich ganz viele Sachen geschrieben werden müssen. Zum Beispiel Interviews und so weiter und so fort und naja gut, mittlerweile hat auch jeder TV-Seite, jeder TV-Seite hat irgendwie eine Website für die Sachen geschrieben werden und sei es nur interne Geschichten, Briefings und so weiter und so fort. Das ist halt auch zum Teil hilfreich, jemanden zu haben, der sogar aus der relativ fremden Printbranche kommt. Und das ist eigentlich der springende Punkt. Also wenn du einen guten Job haben willst und an den auch noch selber Ansprüche stellst und die keine Ahnung wie hoch sind, also du damit auch noch eingrenzt und sagst, von den Jobs, die vorhanden sind, schließe ich von mir aus schon ganz ganz viele aus, dann wirst du dich halt nicht wundern müssen, dass es eine Weile dauert. Aber was denkst du denn? Denkst du, dass alle anderen Bewerber immer besser qualifiziert sind als du? Nein, sind sie nicht. Und das ist manchmal welche gibt, die besser qualifiziert sind ja und das aber heißt auch noch nicht zwingend, dass die unbedingt den Job dann bekommen. Weil es gibt Leute, die qualifiziert sind, aber in Bewerbungsgesprächen zum Beispiel derartigen schlechten Eindruck machen, dass man sie trotzdem nicht gerne haben möchte. Wenn sie eine Sache ist, haben

sie einen Sympathiefaktor, kommen sie unsympathisch oder weiß der Teufel, arrogant oder sonst was rüber, kommen sie zum Beispiel ungepflegt rüber oder so. Wenn du zu einem Bewerbungsgespräch gehst und man dir noch die Fahne ansieht, anriecht vom Vortag, vom Weggehen mit den Freunden oder im schlimmsten Fall vom selben Tag oder kommst du da hin mit einem ungewaschenen T-Shirt, das irgendwie den Schweißgeruch von einer Woche drin hat und so. Also das heißt ja noch nicht mal, dass jemand, der eine Qualifikation hat, die gut ist, notwendigerweise dann auch das Bewerbungsgespräch besser bestreitet als du. Und ansonsten gilt es wie bei jedem anderen glaube ich auch, der in der Suche nach dem Traumjob ist, Geduld. Mit Geduld und Spucke fängt man eine Mücke, wie meine Mutter immer zu sagen pflegte. So, Herr Onkelchen, ich habe nach langer Zeit auch mal wieder eine Frage beim Verfolgen der aktuellen Alpha zu Shadowlands. Habe ich mir selber mal eine Frage gestellt und eventuell findest du sie auch interessant? Bei 16 Jahren World of Warcraft (WoW) haben es ja eine Menge Features ins Spiel geschafft, wovon nicht minder viele nach nur einem additional enemy (Add)-on wieder entfernt oder von Blizzard nicht weiterentwickelt worden. Doch es sind minder viele, sonst wären es ja alle Features, die es reingeschafft haben, die auch wieder entfernt worden. Ich denke ja zum Beispiel an den Bauernhof oder die Garnison in Mists of Pandaria (MoP) und Warlords of Draenor (WoD) oder die 3-Manns-Szenarien aus MoP, Artefakte aus Legion oder ähnliches. Wobei man aber dazusagen muss, der Fairness halber, dass nicht alles davon, was abgeschafft wurde, tatsächlich auch 100 Prozent abgeschafft wurde. Manche Sachen wurden halt nur in stark veränderter Form weiterentwickelt, manche davon haben dann Aussetzer gemacht und kommen möglicherweise gar nicht wieder, andere schaffen es vielleicht später. Die Garnison zum Beispiel, die wurde dann verändert zu der Ordenshalle. Also so ein bisschen davon zumindest, einige Elemente davon, die Mission zum Beispiel, die Follower zum Beispiel. Also die Tatsache, dass es instanziiert ist und nicht jeder rein kann, auch wenn es in der Garnison natürlich so ein ganz individualisiertes Ding war, nur für einen selbst. Bei den 3-Manns-Szenarien bin ich gerade überlegen, in der Form gibt es tatsächlich nichts, das stimmt. Also zumindest nichts, was dauerhaft da wäre.

Es gibt natürlich immer wieder mal Szenarien, die glaube ich einfach als solche angelegt sind, weil das so eine interne Server-Struktur-Aufbau-Geschichte ist. Dich irgendwo hinzupacken und dich etwas erleben zu lassen, wo dir keine anderen Spieler im Weg sind. Da wählt man halt oft diese Szenario-Variante, was immer ganz unpraktisch ist, weil ich so ein paar Makros habe, die abfragen, ob ich in einer Gruppe bin. Und Szenario zählt immer als Gruppe und dann triggert halt ein entsprechender Spell zum Beispiel, den ich bei einer Gruppe, wenn ich selber in einer Gruppe bin, halt triggern will, aber nicht unbedingt triggern will, wenn ich alleine bin. Aber gut, das ist nun eine ganz andere Kleinigkeit. Artifact aus Legion und ähnliches. Meine Frage nun, gibt es ein Feature, welches Blizzard mit dem Ende eines Add-ons entfernt hat, dass du selber, nee du selber, aber dieses gerne beibehalten hättest oder wie im Falle der Garnison, die ja faktisch im Spiel noch existiert, das Feature gerne weiter vorangetrieben hättest? Ich zum Beispiel fand die drei Mannsszenarien, die MoP über welche man damals per looking for group (LFG) Tool anmelden konnte, eine sehr schöne Abwechslung. Gerade weil man dort gewisse Story-Inhalte wie den Hinterhalt auf Vol'jin mehrmals spielen konnte. Dann können wir den BMZ weiterhin gute Besserung. Keine so ganz leichte Frage. Überleg grad, ob wirklich irgendwas als Feature quasi drin war und dann raus... Es gibt ja nicht so viele Features, die also als wirkliches, ein dicker Inhalt, der rein gemacht und dann rausgenommen wurde, den ich jetzt vielleicht gerne wieder haben würde. Also ich glaube grundsätzlich, so ein, irgendein Housing-Konzept, glaube ich, hätte ich interessant gefunden. Wobei ich halt nicht weiß, ob das die Garnison unbedingt gewesen wäre oder wie sich da entwickelt hätte. Ich kann auch nicht genau festmachen, was es ist, warum ich glaube, dass es die Garnison vielleicht nicht ist. Ich glaube die Tatsache, dass sie an einem festen Punkt steht und der für jeden gleich ist und sie damit so... Also instanziiert wäre vermutlich jederart von Housing, aber auf eine Art und Weise instanziiert ist wie halt so ein Dungeon oder so. Und das hat für mich nicht so extrem die persönliche Note. Ich glaube, bei Housing würde ich es mir viel eher wünschen, dass ich irgendwo ein Gebiet hätte, wo auch immer, ob das tatsächlich innerhalb einer echten, schon vorhandenen WoW Stadt ist, wo quasi angebaut wird oder

ein neues, also das ist natürlich eine Art von neuem Gebiet, ist so klar, oder aber ein neues Gebiet in Form von irgendeiner völlig neuen Zone oder so. Aber eines, in dem tatsächlich irgendwie mein Haus neben einem anderen Haus steht und in diesem anderen Haus, das auch von außen vielleicht anders aussieht, wohnt halt eine andere Person. Und so gäbe es halt vielleicht ein Gebiet mit, keine Ahnung, was 500 oder 1000 oder sonst wie vielen Häusern, die natürlich vermutlich von je nach Lage dann auch unterschiedliche Werte hätten, unterschiedlichen Preis hätten und so weiter und so fort. Ich glaube, das wäre eher etwas, was ich in Sachen Housing sehen würde, anstatt einfach nur diese diese Garnison, die natürlich auch noch an einen nicht so ganz neutralen Ort gebunden ist mit mit Genow, die ist ja nicht mal auf unserem Heimatplaneten und damit halt so stark expansionspezifisch ist. Aber ich glaube, Housing wäre, wenn dann irgendwie von den Features eines, das ich am ehesten in irgendeiner Form gerne hätte, wobei man dann sagen muss, na gut, aber in der Form, in der du es gerne hättest, war es ja auch nie im Spiel drin. Von den Sachen, die im Spiel drin waren, vermisste ich davon irgendwas. Eher im Gegenteil, ich glaube, es gibt eher so Sachen, wo ich mir denke, ich wäre eher froh, wenn die nicht mehr da wären. Gerade wenn ich an Battlegrounds denke, wenn ich da mehr abhaken könnte, dass die nicht mehr drin sind, dann wäre ich glaube ich glücklich. Weiß gar nicht, wie das im Moment ist, wenn man für Battlegrounds random meldet. Das beste Feature war immer aus meiner Sicht, dass man welche davon nicht spielen muss und sich dann aussuchen kann, welche man haben möchte. Ich glaube, es sind bei mir dann eher so Kleinigkeiten und gerade Sachen, die mit dem Gameplay zu tun haben. Ich bin im Moment in der Schöderlands Alpha drin und ich habe gestern schon darüber gesprochen, dass einem wieder das Spellbook so Messi-mäßig zugemüht wird und das ist was, was mir ganz extrem widerstrebt, wo mir so ein bisschen die kalte Kotze hochkommt. Und es ist wirklich, ich nenne das deshalb Messi, weil nichts besser passt. Es sind unnütze Sachen, also die fühlen sich zumindest nur an, als ob sie komplett unnützlich sind, wo dazu der Messi-Satz kommt. Vielleicht braucht man es ja irgendwann mal. Ja, genau das ist das Problem. Ich will nicht irgendwas, was ich vielleicht irgendwann mal brauche, sondern coole Sachen,

die ich benutze. Und zwar oft und wenn es geht, immer. Wo ich weiß, ich kann keinen Kampf zum Beispiel bestreiten, ohne die Sachen mal zumindest im Augenwinkel betrachtet zu haben. Dass man natürlich nicht in jedem Kampf zum Beispiel jeden defensiv coole und sieht es auch klar. Und das ist so was, da kommt mir, wie gesagt, mir kommt die kalte Kotze hoch bei der Vorstellung, dass so ein Game Design wiederkommt. Ich war so froh, dass vieles davon weg ist und weg war und man hin zu durchdachteren Mechaniken gegangen ist und so weiter und so fort. Dann Global Cooldowns ist für mich immer noch ein riesengroßes Thema. Für mich steht und fällt ganz viel vom Spielgefühl. Halt ja, tatsächlich mit den Mechaniken, mit den Knöpfchen, die ich drücken muss. Und welche das sind, wie viele das sind, in welche Reihenfolge das sind und was sie machen, wenn sie was machen. Und die Global Cooldowns waren etwas, wo sich Blizzard im Laufe der Jahre eigentlich sehr, sehr gute Ideen angeeignet hatte, das mit Hirn zu erfüllen. Und zwar in dem Sinne, dass man halt sagt, wenn Dinge ein defensiver Lifesaver und so weiter sein sollen, dann sollten sie im Idealfall nicht auf dem global cooldown (**GCD**) liegen. Man sollte nicht dadurch behindert werden, wenn man eine gute Reaktionszeit hat, dass man erst mal anderthalb Sekunden lang gar nichts machen darf, weil halt die Spielmechanik vorgibt, dass man anderthalb Sekunden gar nichts machen darf. Und das haben sie ganz gut geschafft und nach und nach und nach, viele von uns spielen ja schon seit Classic, gerade zum Beispiel die Gegenzauber, alle Varianten von Unterbrechungen oder so, wurden zum Beispiel nach und nach vom Cooldown genommen. Nicht Stunts und sowas, sondern einfach nur dieser klassische Countesspattern oder Kick und sowas in der Art. Ganz, ganz, ganz wichtig, weil natürlich bei so einem hochreaktiven Ding es dir nichts bringen würde, wenn das nicht so wäre, gerade wenn der Gegner eine Zauberzeit hat, die unterhalb eines **GCD** liegt, wo das dann nur noch ein Glücksspiel wird, ob du unterbrichst oder nicht. Und ich spiele wieder den Paladin und den Prot Paladin und mir tut es immer in der Seeeeele weh, wie widerlich sich das spielt, den eigenen Selfheal, im Moment ist es Word of Glory, dann hat es ja auch wieder geändert mit dem Toolkit, den auf einem **GCD** zu haben, fühlt sich fürchterlich fies und ekelhaft an. Das ist so ein bisschen so, als würde

man sagen, pass auf, in der letzten Expansion hatte der 300 PS, in der nächsten Expansion bekommt der 400 PS, aber dafür fährst du jetzt nur noch auf Eis mit Sommerreifen. Du hast zwar irgendwie theoretisch irgendwie viel Power, aber die Kontrolle darüber ist halt nicht so geil. Und das gilt halt für ganz, ganz, ganz, ganz viele so kleine marginale Entschiedenheiten, gerade was das Gameplay im Kampf betrifft, hauptsächlich. Das sind so Sachen, wo ich, ich hab's neulich erwähnt, je nach Klasse ist das unterschiedlich, wo ich dann jeweils den MoP Standard lieber gerne hätte und ja, bei dem Paladin hätte ich ganz gerne den zu 99 Prozent den Legion Standard wieder. Der einzige Nachteil zu Legion Zeiten war, dass die Mitigation, die man als Paladin hatte, die an sich sehr gute, ganz coole war sogar, nicht nur eine Rüstung basierte, sondern eine absolute Mitigation des Schadens, eine sehr starke, aber die erforderte immer ein Ziel in Nahkampfreichweite. Und das hat halt zum Beispiel bedeutet, dass du, wenn du irgendwo soaking gehen solltest, ich denke nur, wer wäre das Kil'jaeden Kampf, ich weiß es gar nicht mehr genau, das konntest du halt dann nicht in der Situation, weil kein Ziel da war, auf das du den Angriff anwenden konntest. Das ist so die einzige universelle Verbesserung, wo ich sage, yo, die, die seit Legion dem Prot Paladin sehr gut getan hat und bei ganz, ganz vielen anderen Dingen, da schlage ich dann eher die Hände über den Kopf zusammen. Wer weiß, ich denke mir, dass es bestimmt in den Comments den einen oder anderen geben wird, der sagen wird, dieses und dieses Feature hätte er auch gerne wieder. Ich glaube, wer was wohl häufig genannt werden wird, sind die drei Mannsszenarien. Mir haben die nicht so viel gegeben. Ich fand, die fühlten sich spielerisch halt nicht wirklich interessant an. Die fühlten sich irgendwie sehr langsam und träge an und halt eher so, dass man sich gefragt hat, warum müssen da noch zwei andere sein? Also wenn ich es alleine hätte machen können, hätte das vielleicht noch so einen gewissen Reiz gehabt, dass man für alles verantwortlich ist und vielleicht auch ganz guten werden muss. Aber sonst weiß ich es nicht genau. Aber so ein bisschen was in der Art ist ja auch eigentlich wiedergekommen mit, mit den Szenarien, auch wenn es halt nicht reine drei Mannsszenarien sind. Aber hier diese Sturmwind und Orgelmar Visionen, die sind ja sowas ähnliches. Und ich glaube Thorgust oder

Thorgust oder wie auch immer das heißen wird, wird ja auch so ein bisschen in diese Richtung gehen jetzt in Shadowlands. Ich hatte eine Sache noch auf dem Schirm. Die Feuerprobe, glaube ich, fand ich nicht so schlecht von der Idee her, dass du Leuten die Möglichkeit gibst, halt in einem Soloszenario mit einer Gruppe zu spielen. Ich glaube, das hätte irgendwie so ein bisschen ausbaufähig sein können. Und ich habe auch so eine Zeitlang kurz gedacht, dass das in eine Richtung gehen könnte, dass Blizzard natürlich anfangs, die setzen dich da in so ein Wellenszenario rein und du spielst entweder damage dealer (DD) oder Heiler oder Tank und dann kommen halt immer Wellen, du musst die Gegner halt gut kennen und dann eben deine entsprechende Aufgabe erfüllen, aber auch ganz mit sehr, sehr viel crowd control (CC) arbeiten, was immer so ein bisschen schwierig ist, weil die Klassen halt doch sehr, sehr unterschiedliche Kapazitäten haben, was ihre CC-Qualitäten betrifft, wie wir auch aus der, ja, der Turm da in Legion. Da haben ja auch die Klassen sehr, sehr unterschiedlich geflucht, die im jeweils gleichen Topf waren für die gleiche Herausforderung. Und das hat mir grundsätzlich schon Spaß gemacht und ich glaube auch, dass das so ein bisschen tatsächlich, auch wenn es nur so eine KI-Geschichte war, wer da irgendwie die entsprechende Prüfung auf Gold abgelegt hatte, da wusste zumindest, dass er so ein bisschen weiß, wo die richtigen Knöpfchen bei seiner Klasse sind. Denn die war jetzt nicht so ganz trivial. Und so ein bisschen hatte ich die Hoffnung, dass Blizzard damit so ein Stück weit erprobt, habe ich vielleicht eine Chance, dem Spieler KI-Mitspieler mitzugeben, um ihn andere Aufgaben erfüllen zu lassen. Und das ist immer so eine Sache, auf die ich voll Bock gehabt hätte. Also so hin zu diesen etwas oldschooligeren Rollenspielen, wo man nicht selber nur einen Einzelcharakter spielt, sondern eher eine Gruppe steuert von Spielern, ist natürlich bei Rollenspielen in Echtzeit extrem schwierig, weil du dafür eine extrem gute KI haben musst. Und das ist vermutlich auch schon der Hinderungsfaktor. Denn nur mal die Vorstellung, wenn ich jetzt einen Tank spiele und einen Heiler habe, der einfach nur in Line of Sight bleibt und einen Heal spammt, dann bin ich quasi unschlagbar. Und umgekehrt, wenn ich der Heiler bin und darauf angewiesen, dass eine Tank-KI in irgendeiner Art von Szenario logisch agiert

und schnell voran kommt, dann wird das ein Krampf. Von daher kann das ein Grund sein, warum sie sich gesagt, vielleicht gab es auch nie irgendeinen Plan, das in irgendeiner Art und Weise weiterzuentwickeln, aber das wäre vermutlich einer der Hinderungsgründe. Auf der anderen Seite, jetzt denke ich wieder an das Withered Szenario aus Legion, wo du als Tank den ultra mega super duper easy Mode hattest von Anfang an und dich als Heiler einfach nur abkrampfen musstest und das einzige, was man kann als Heiler, nämlich heilen durftest du diese Viecher nicht. Und als Tank bist du da durchgerannt mit 10 Millionen CCs mit dem doppelten Damage wie in D&D vermutlich, weil du als Tank einen irren Cleave hast, also zumindest ich habe mit dem Paladin einen irren Cleave gehabt und die ganze Geschichte war mehr ein Witz als alles andere. Also da haben sie sich auch nicht wirklich Gedanken darüber gemacht, wie gebalanced das ist. Naja. Und allgemein, was ich hoffe, was wieder kommt und weiterverarbeitet wird, ist irgendeine Art von Follower, den man in der Gamewelt hat, in der Außenwelt hat beim Questen. Das ist für mich ein ganz ganz geiles Konzept gewesen, was leider immer so sehr durchwachsende Stärken hatte. Also ich als mit dem Priest zum Beispiel, da hast du halt andere Priester Follower, die irgendwie so ein bisschen was hier und ein bisschen was da machen. Wenn ich halt überlege mit dem Paladin, da konnte man sich einen Follower holen, wie hieß der denn nochmal, wo man durch den Ungoro Krater musste, um den dort aufzusammeln. Der glaube ich Tank war und der im Prinzip, wenn man selber Rett gespielt hat oder so, so krass OP war, weil der von allem die Akku gezogen hat, dann hat er halt auf sich eindreschen lassen und wenn er getötet wurde, ist er halt nach, keine Ahnung, fünf bis zehn Sekunden wiedergespawnt. Wo im Prinzip, ich glaube bei World Bossen hat er nicht funktioniert, aber alles andere konnte er halt völlig tanken und hat hier glaube ich sogar noch den alten Blessing auf Kings Buff gegeben oder so, ich glaube zehn Prozent auf alle Stats oder so. Ich weiß es nicht mehr. Also die Stärke, die unterschiedlichen Stärken von denen, die war halt auch wie Tag und Nacht. Aber trotzdem, die fand ich ganz geil. So einen kleinen Schnickschnack, irgendwie so ein Follower schrägstrich Pet oder so, finde ich irgendwie immer ganz geil. So, das soll es gewesen sein

für heute. Ich danke euch für eure Zuschriften. Macht bitte weiter so. Die, das wollte ich noch dazu sagen, die Shadowlands Videos, die werden keine feste Reihenfolge haben. Ich weiß nicht, wie viel ich jeden Tag, also nicht nur Reihenfolge, sondern auch keine feste Frequenz habe. Ich weiß nicht, wie viel ich jeden Tag spielen kann. Das ist immer sehr stark verfassungsabhängig. An manchen Tagen habe ich dann doch irgendwie eher Schmerzen und lieg dann eher ein bisschen auf der Couch rum. Dann haben wir noch den Podcast ohne Namen, der einmal pro Woche produziert wird und ein bisschen Zeit kostet. Und ja, also das weiß ich noch nicht. Das ist nicht was, was zwingend täglich passiert. Und dasselbe gilt auch, weil ich den Kommentar offenbar von Leuten, die das noch nicht mitbekommen haben, relativ regelmäßig lese. Das selbe gilt halt auch für Streams. Bis ich die Streams wieder anwerfe oder, ja, geschweige denn regelmäßig, da muss ich schon noch eine Spur fitter sein, als ich das im Moment bin. In diesem Sinne macht's gut. Tschüss.

#912: Torgast, Bei Addon Entwicklern anschauen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 912 und den Themen Torgast und additional enemy (Add)-on-Entwicklern anschauen und ich glaube von Torgast habe ich verschiedenste Schreibweisen mittlerweile gesehen. Manchmal taucht das H nach dem T auf, also am Anfang und dann das Gast wie das deutsche Wort Gast, dann habe ich es auch schon gesehen mit Doppel H. Ich glaube die Variante die ich erwisch habe mit dem H nach dem G ist die richtige, aber wenn nicht haben wir noch irgendwie eine halbe Expansion Zeit um es rauszufinden. Barlow mal eine Frage zum kommenden World of Warcraft (WoW) Add-on. Mittlerweile ist ja bekannt, dass es in einem der Hauptfeatures von Shadowlands, nämlich Torgast, kein Equipment geben soll. Ebenso soll es ja fast ausschließlich Equipment durch Mythic Plus und Raids geben. Meiner Meinung nach ist es eine sehr traurige Entwicklung, da ich mich gerade im Battle for Azeroth (BfA) gefreut habe, dass man auch als Einzelspieler zu relativ gutem Gear kommen kann. Torgast kann man einzeln machen. Eben durch MSR Rechests, manche Weak League Quests und die Version von N'Zoth. Ich kann absolut verstehen, wenn die meisten Spieler der Meinung sind, dass man das beste Gear nur in Gruppenaktivitäten erhalten sollte. Dem will ich nicht widersprechen, mir geht es nur darum, dass man den-

noch einen Gear Forge hat, ohne Gruppenaktivitäten. Ich spiele sehr viel, selbst mit hast du den ja nicht zwingend, also zumindest wenn es kein Warforging und Titanforging mehr gibt. Du kannst ja durchaus die Situation erreichen, dass es keinen bzw. praktisch keinen Fortschritt mehr gibt. Also relativ schnell auch. Da ich mich auch nicht gerne von anderen Spielern abhängig mache, ich habe in [BfA](#) zuletzt auch einen GS von 450 erreicht, ohne hier einen Raid looking for raid (LFR) oder Mythic Plus betreten zu haben. Ich fände es da sehr schade, wenn Blizzard neue Einzelspieler Elemente wie Torgast einfügt, dort aber keine Möglichkeit gibt, ein Gear zu kommen bzw. auch andere Möglichkeiten entfernt, ohne Gruppe das eigene Gear zu verbessern. Würde aber sehr interessieren, wie du dazu stehst. Ich sehe zum Beispiel keine Gefahr in Gear-Quellen in Einzelspieleraktivitäten, solange das Gear-Gott dort nicht ganz so gut ist. Aber das scheinen wohl einige anders zu sehen, da eben meine Frage an dich, was du von dem ganzen Thema hältst. Liebe Grüße und weiterhin gute Genesung. Erstmal zusammengefasst sehe ich das ähnlich wie dein letzter Satz. Also die Frage ist ja nicht, ob man irgendwo Equipment bekommt, sondern wie gut das ist. Niemand wird sich daran stören, wenn du Quests machst, auch wenn es World Quests wären und du bekommst da irgendwelches Equipment, keine Ahnung was. Wenn das Top Equipment 450 ist und du bekommst 400er Equipment oder so. Und ich habe keine Ahnung, welchen Item Level wir dann in der neuen Expansion in Shadowlands sehen würden, aber ihr könnt euch das Konzept vorstellen. Also solange sich das weit genug von dem entfernt hält, glaube ich hat niemand ein Problem, sonst müsste man ja schon etwas dagegen haben, dass es überhaupt Quest Equipment gibt. Die Frage ist halt, wie nah sollte das rangehen. Und ich glaube, das ist wirklich eine nicht so ganz leichte Frage. Denn ich bin niemand, der für den Equipment reiner Selbstzweck ist. Also ich sammle nicht Equipment, um Equipment zu haben, um einen höheren Item Level zu haben, sondern größtenteils um entsprechende Herausforderungen besser meistern zu können. Mit Herausforderungen meine ich jetzt halt nicht irgendwie eine Quest oder so, sondern halt diese Dinge, wo einem mit einer hohen Wahrscheinlichkeit ein Scheitern droht. Zumindest am Anfang. Raids, Mythic Plus Content und

ähnliches. Und ja, da finde ich es auch richtig, denn dass es da irgendwie irgendeine Art von Schere gibt und okay, dass es irgendeine Art von Schere gibt, schon alleine, weil du ansonsten ja keine Motivation hättest, überhaupt in den schwierigeren Content reinzugehen. Oder entsprechend wenig Motivation in den schwierigen Content reinzugehen, wenn du sagst, irgendwie das Equipment, was du in einem Raid bekommst, im Schwerstmöglichen ist ein Prozent besser als das, was du beim Solo-Questen bekommst, dann werden sich viele halt die Frage stellen, ob es das wert ist, wenn sie an sich etwas anderes machen wollen als raiden. Und das gilt ja durchaus für einige Spieler. Einige Spieler ist im Raid ja irgendwie eine absolute Qual und das einzige, warum sie es machen, ist die Bezahlung in Form von Equipment oder der Chance auf Equipment. Und das wird halt die Frage sein. Also es wird halt die Frage sein, wie die entsprechenden Equipment-Quellen aus der von Mythic Plus und Raid aussehen. Wobei ich allerdings sagen muss, ich finde, den Mittelweg zu wählen zwischen Einzelspieler und Raid relativ fair. Es war ja lange Zeit so, dass man sagen konnte, im Prinzip jeder Ausrüstungslot, den man besetzt hatte, der ansatzweise gut sein sollte, kam aus einem High-End-Raid. Und das hat sich ja nun doch um einiges aufgeweicht. Eine Menge Ausrüstungsgegenstände, die man tragen kann, stammen nicht mehr aus einem High-End-Raid, sondern aus einer Fünfer-Gruppe bzw. in der Belohnung aus einer Fünfer-Aktivität. Die wöchentliche Kiste, die eine Belohnung einer Fünfer-Aktivität ist. Und ich denke, das ist ein relativ fairer Mittelweg. Also eine Sache zu nehmen, die eben nicht das Maß an Organisation und auf spielerischer Qualität erfordert, wie möglicherweise in Mythic Raid oder früher eben halt die höchsten Raid-Tears, was auch immer das dann gewesen sein mag, der Black Temple oder so. Und dann später Sunwell. Wobei Sunwell schon wieder das Ende des kompletten Raids, also der kompletten Expansion war und für mich damit immer so ein bisschen dann abfällt. Weil da ganz ganz viele Equipment-Gesetze dann so ein bisschen aus der Kraft gesetzt werden. Siehe zum Beispiel der Bogen, der an den Schurken geht. Wo man halt sagt, wie kann der legendäre Bogen an den Schurken gehen? Aber ein Stück der Logik halt ist, naja, für Progress brauchen wir ihn eh nicht mehr. Progress ist ja irrelevant. Das heißt, es geht sowieso

nur noch um Spaß an der Freude. Aber das ist wieder ein anderer Punkt. Und dann jetzt die letzte Frage ist Thorgast oder Thorgast selber. Ich habe es noch nicht gespielt. Ich musste die letzten Tage, die letzten beiden Tage so ein bisschen aussetzen beim Zocken. Ein bisschen auf der Couch mich erholt. Heute geht es mir eine Spur besser und mal gucken, ob ich heute wieder in [WoW](#) reinschaue. Allerdings bin ich da erstmal dabei, die erste Zone noch in Ruhe durchzuquesten in Shadowlands und mal gucken, vielleicht mache ich heute Abend noch ein kleines Update-Video auch zu Shadowlands selber. Ich will es noch nicht versprechen, wird davon abhängen, ob ich das Gefühl habe, was halbwegsinniges dazu sagen zu können. Und das ist ja auch im Moment noch ein extremes Work in Progress-Ding. Und bevor das nicht wirklich irgendwie ansatzweise live ist oder relativ nahe dem Live-Zeitpunkt ist, würde ich auch ziemlich vieles, was dort passiert, noch mit viel Vorsicht genießen. Es mag sein, dass da im Moment, wie gesagt, ich habe noch nicht mal reingeguckt. Ich glaube, es gibt die ersten Videos von YouTubern. Als ich die Frage gelesen habe, habe ich geschaut, ob ich Videos finde, da war es, glaube ich, noch gar nicht freigeschaltet, das Feature. Und mittlerweile habe ich das eine oder andere YouTube-Video zum Thema gesehen. Ich bin gespannt, was da überhaupt auf uns zukommt. Ich glaube, dass das so ein paar Konzepte sind, die wir in ähnlicher Form schon mal irgendwo gesehen haben. Dieses in Einsatz 2A, 3A, X und so weiter Gruppen spielen zu können. Und interessant finde ich halt den Faktor, dass es... Und mit interessant meine ich nicht gut. Interessant finde ich den Faktor, dass es zufallsgeneriert ist, weil das eigentlich eine Sache ist, bei der ich bei zum Beispiel Diablo das Gefühl hatte, dass es aus der Not entstanden ist. Aus der Not, etwas haben zu wollen, das sich abwechslungsreich anfühlt, ohne abwechslungsreich zu sein. Also mit ohne abwechslungsreich zu sein, meine ich, ohne dass man Abwechslung designen muss. Und ich sehe das mit viel Skepsis, weil es aus meiner Sicht halt sich nicht nur in vielen Fällen nicht abwechslungsreich anfühlt, etwas random generiertes zu bekommen, sondern es eigentlich schlimmer noch eine interessante Komponente wegnimmt, nämlich einen Lerneffekt. Dass ich halt merke, dieses und jenes Segment auf einem Dungeon zum Beispiel spiele ich so oder so optimal und so weiter und so

fort. Auf der anderen Seite kann man sagen, es gibt halt, bringt wieder ein anderes, ein anderes, eine andere Idee rein, nämlich die Flexibilität. Dass du nicht etwas einfach auswendig lernen kannst, einen Pull zum Beispiel und den dann ganz optimiert auf einen ganz bestimmten Punkt machen. Ja, ich denke da zum Beispiel an Dasar and Lore, hieß das so? Atal Dasar hieß es glaube ich. Das Dungeon mit dem Dino, wo man sich auf diese eine kleine Ecke stellen musste und dann, dann Mobs geagro't hat, die dann genau zu diesem einen Punkt gegangen sind und sich halt nicht bewegt haben, sodass man sie optimal wegkleben konnte. Also quasi so eine Art exploit, das wird in der Form halt auch nicht mehr so leicht möglich sein, zumindest durchaus auch theoretisch denkbar, dass es solche Stellen auch einen random generierten Dungeon gibt, denn die werden ja aus bestimmten Elementen random generiert sein, genau wie es auch bei Diablo der Fall ist, wo es sogenannte Teilssets gibt und aus denen werden dann halt die Dungeons generiert. Und ja, das könnte durchaus sein, dass es ein spannender Faktor wird, dass man halt weiß oder sich überlegen muss, mit der und der Sache gehe ich so und so um, sich auch möglicherweise überlegt, wie das Cooldown-Management dann aussieht und vielleicht nicht ganz so offensiv damit umgeht, wie man das kann, wenn man genau weiß, was auf einen zukommt. Also es wird auf jeden Fall eine spannende Sache sein und ich glaube, dass die, das, es wird stehen und fallen mit der, mit den Belohnungen. Und wenn du ein wichtiges Argument nennst, nämlich dass es wenig Interessantes bietet für einen Einzelspieler, ist das etwas, was grundsätzlich sehr schlecht ist aus Blizzards Sicht. Denn etwas zu machen, was ein Großteil der Spielerschaft ausschließt, ist ja eigentlich nicht das, was sie wollen. Und im Worst Case sogar etwas, was sie Geld kosten wird, nämlich dann, wenn die Spieler, die Einzelspieler halt sagen, ich habe jetzt so wenig Interessantes, was ich tun kann, wozu spiele ich denn dann überhaupt noch. Das heißt, ich glaube, irgendeine Art von Game Design werden sie schon finden, in Klammern finden müssen, die auch sich belohnswert anführt, fühlt für Einzelspieler. Ob das jetzt equipment ist, weiß ich nicht. Es könnten auch durchaus irgendwelche anderen Dinge denkbar sein. Ich weiß auch noch gar nicht, welche Formen von, ob es irgendwie da eine Art von Paragon Power

geben wird, die man durchgehend farmen kann. Im Moment habe ich noch keine gesehen, aber das heißt nicht, dass es nicht noch irgendwann eine geben wird. Irgendwelche anderen Belohnungen bringt natürlich auch in dem Fall jetzt wenig, aber Bonusrolls oder so, die man ansonsten nicht bekommen könnte. Oder weiß der Teufel was, ein Upgrade für Equipment, das man an irgendeiner anderen Stelle bekommt. Solche Sachen gab es ja früher auch mal, wobei die, glaube ich, bei jeder Art von Equipment verwendbar waren und damit eigentlich dann nur die Lücke ändern, die entsteht. Aber was ich damit sagen will, theoretisch wäre es jetzt zum Beispiel auch denkbar, haben wir im Moment noch nicht, dass man sagt, irgendwie das Maximal Equipment hat Item Level 200 und ist nicht verbesserbar, aber darunter gibt es vielleicht welches auf 170 und das ist verbesserbar um 10 Punkte oder so. Also ich glaube wir müssen noch ganz ganz viel abwarten. Ich freue mich auf jeden Fall schon darauf, irgendwann in den nächsten Tagen und Wochen mal Torgast angucken zu können und da erste Hand Feedback zu geben und ich glaube, es wird stehen und fallen mit der Art und Weise der Belohnungen. Denn es gibt andere Inhalte zum Beispiel, hier nehmen wir mal Zeitreise-Dungeons, die für mich auch stehen und Zeitreise-Rates auch, die für mich auch stehen und fallen mit der Belohnung. Hätten Zeitreise-Dungeons die gleiche Belohnung wie Mythic Plus, dann hätte ich viel Interesse daran diese Zeitreise-Dungeons zu spielen. Die Tatsache, dass das nicht der Fall ist, zeigt auch, dass Blizzard dafür eine andere Priorität vorgesehen hat. So als Goodie nebenbei, so ein bisschen Nostalgie vielleicht hier und da für diejenigen, die Spaß daran haben, aber eben nichts, was Kernbestandteil sein soll. Wobei ich mir das für Torgast nicht vorstellen kann, dann wäre es halt nicht Schlüsselfeature der neuen Expansion. Ich gebe Feedback, sobald ich Feedback geben kann. Hallo Barlow, nachdem ich etwas das neue Auktionshaus verwendet habe, bin ich froh, dass es endlich eine Überarbeitung erhalten hat, welche sehr übersichtlich und funktional ist für den einfachen Benutzer, welcher sich möglichen mit Pods und so eindeckt. Hast du bereits mit dem Auktionshaus arbeiten können und was ist deine Meinung dazu als ehemaliger Auktionshaus (AH)-Power-User? Habe ich, wenn auch noch nicht als Power-User. Also ich hatte bisher nur eine kurze Zeit, wo

ich mir einen Jäger hochgespielt habe und ich war da, habe ich den eigentlich von Null hochgespielt. Ich glaube, ich habe den sogar von Null hochgespielt. Ne, von 20. Das war ein Mag-H-Jäger und habe halt nur die Sachen, die ich nicht brauchte, ins A-H gestellt und habe dort auch mit dem Preis halt undercutted, nennt man das, also die jeweiligen höchst bietenden Unterboten. Sprich, ich wollte einfach nur den Kram loswerden, den ich gefunden habe und an manchen Stellen habe ich halt was gekauft und gerade beim Kaufen fällt einem halt auf, was für ein großer Vorteil das ist, dass du halt irgendwie 100 Stück von irgendwas kaufen willst und dich nicht mehr darum kümmern musst, dass der eine 79 verkauft, der andere 11, der andere eins, der andere drei, sondern du gibst einfach 101 und der sagt dir dann den Gesamtpreis dafür. Ich habe bisher alles in allem in der Nutzung nur positives gesehen. Ich finde die auch mindestens so intuitiv, wenn nicht deutlich intuitiver, als die alte Variante und ja, also von mir aus nur Daumen nach oben. Ebenso vertrete ich die Meinung, dass Blizzard öfter aktiv in den Modding-Communities nach Interface-Mods schrägstrich [Add-ons](#) suchen sollte, welche von vielen als quasi Standard-Erweiterung eingesetzt werden und diese im Standard und ROI integriert werden sollten. Hierzu gehören meiner Meinung nach unter anderem Damage Meter, kann ja nicht nur als Damage-Vergleich verwendet werden, sondern auch zur weiteren Analyse für andere Tätigkeiten wie zum Beispiel Kicks, produzierte Heilung, Überheilung, Capping von Ressourcen und so weiter. GTFO, DBM, Weak Auras, diverse Taschen, [Add-ons](#), welche Inhalte individueller darstellen lassen, Bartender bzw. [Add-ons](#), welche das Interface individueller darstellbar machen, zum Beispiel dauerhaftes Ausblenden des Quest-Logs oder bessere Positionierung des Extra-Buttons, Koordinaten, welche [Add-ons](#) würdest du dir als Standard-Erweiterung von Blizzard selbst wünschen? Ja, das ist immer so die Sache, also wenn es nach mir geht, lieber mehr als weniger, aber dann hast du halt wieder die Leute, gerade wenn du so Sachen wie Damage Meter nennst, hast du diejenigen, die ausrasten werden und die in den allermeisten Fällen halt eben auch nicht so gut performen und die dann Angst haben, dass es halt mehr auffällt, wenn sie nicht so gut performen oder dass Blizzard sogar noch ein Tool liefert, in dem sie quasi

angeschwärzt werden und dann muss man sich halt fragen, wie essenziell wäre zum Beispiel ein Damage Meter unmittelbar für Spiele und muss sagen, das ist nicht sehr essenziell. Das ist interessant im High-End-Bereich, aber wenn es nur darum geht, dass du spielst und questest und Dungeon machst und so, ist es für den Großteil des Spiels absolut nicht essenziell und selbst im absoluten Endgame-Bereich ist es so mittelprächtig. Bei GTAFO finde ich das Konzept interessant, dass man eine Audiowarnung für etwas hat, wo man ansonsten nur visuelle Warnungen hat. Das Spiel gibt nur zwei Dinge zurück, Audio und Ton und Bild und das eine so zu einem Teil ungenutzt zu lassen, finde ich, wie soll ich schon sagen, fast ein bisschen Verschwendung. Auf der anderen Seite ist es natürlich auch schwierig, eine Art und Weise der Darstellung zu finden, die wirklich gut und für jeden funktioniert. Eine Sache, die sie sehr häufig gemacht haben, ist ganz, ganz viele, du schreibst zum Beispiel weiter unten, DBM, ganz, ganz viele Boss-Abilities, um nicht zu sagen alle Boss-Abilities, an Emotes zu knüpfen. Also der Boss emotet irgendwas und dem folgt dann eine Fähigkeit und das ist zumindest aus meiner Sicht so ein kleiner Anfang, ein Anfang gewesen vor allen Dingen in der Vergangenheit, als es eingeführt worden wurde, um den Leuten halt das Spiel zu erleichtern, dass man sich dann irgendwann merkt, wenn der Boss sagt, fürchtet euch von mir oder irgendwas in der Art, dass du dann weißt, jetzt kommt ein Furcht-Zauber und ich muss irgendwie in Deckung gehen oder so. Und das ist eine ganz, ganz, ganz gute Wahl, das zu nutzen. Mit GTAFO, glaube ich, GTAFO löst ein Problem, das es eigentlich gar nicht geben sollte, finde ich. Das Problem, dass du im Feuer stehst, ohne es zu bemerken, sollte es nicht geben. In der Tat existiert es aber nicht, weil Spieler besonders dumm sind oder so, sondern unter anderem deshalb, weil das die Spielwelt mit so vielen Effekten zugemüllt ist, dass es einem nicht auffällt, oder und die Aufmerksamkeit des Spielers und des Blickes des Spielers an anderer Stelle gefordert ist. Zum Beispiel auf die Aktionsleisten, wo man guckt, welche Fähigkeit fertig ist, oder auf die Buff-Leiste, wo man schaut, ob der Buff gerade aktiv ist oder die Heiler werden jetzt ganz groß aufschreien, oder auf die Käsekästchen bei der Heilung, auf die du gucken musst, gerade wenn dann viele bei relativ wenigen Prozenten sind, wo dein

Auge logischerweise auf einem anderen UI-Element sein muss, als auf deinem Spieler. Also die Idee oder dieses, mit dem ich sehe, dass ich im Feuer stehe, würde dann und nur dann funktionieren, wenn dein Auge primär auf dem Spielercharakter wäre. Ist es aber oft nicht. Und umgekehrt folgt eine Logik daraus beim Aufbau, wenn man selbst selber ein UI baut, das seht ihr bei sehr vielen Spielern im High-End-Bereich, die bauen sich ihr UI rund um ihren Spielercharakter. Also das ist ja auch einer der Gründe, warum zum Beispiel man so lange gefordert hat, dass die Unit-Frames verschiebbar sind, weil ganz viele Spieler sich ihren Unit-Frame und das Ziel unter ihren eigenen Spieler patschen, was ja auch Sinn macht. Dort auf dem eigenen Unit-Frame sieht man halt die Ressource und man sieht Buffs und so weiter und so fort. Ich überlege gerade, also natürlich was Blizzard machen könnte, ist zum Beispiel sagen, ich habe irgendwie so ein, ich habe einen Knister-Effekt, wenn ich im Feuer stehe, oder ich habe so einen Bloop Bloop Bloop Bloop Bloop Effekt, wenn ich im Gift stehe und keine Ahnung, für Eis, dann irgendeinen anderen, ist damit schon schwer genug, die verschiedenen Elemente zu finden. Die andere Frage ist, wäre es nicht sogar noch geiler, wenn man es nicht bräuchte, wenn man einfach sehr sehr leicht und offensichtlich sehen könnte, wenn man im Feuer stehe. Ich kann mich daran erinnern, dass es in der letzten Expansion Situationen gab, wo am Rand so ein Feuereffekt zu sehen war, also quasi der gesamte Rand eingefärbt wurde. Das halte ich auch für eine durchaus für eine Option, weil das so ein Ding ist, dass man dann doch deutlicher auch im Augenwinkel wahrnehmen kann. Und ansonsten bei mir ist es halt so, ich haue mir halt im Zweifel der DBM drauf, bei mir ist, ich habe das oft genug gesagt, für mich ist DBM eines der wichtigsten Add-ons, weil es halt so ein unmittelbar notwendiges, nützliches Feedback gibt, dass ich zumindest weiß, ich stehe an einer sicheren Position und das ist ja in vielen Encountern und Situationen, nicht sichere Positionen, für so einen Kometeneinschlag oder so wäre es auch nicht sicher, aber zumindest an einer, an der ich keinen durchgehenden Schaden bekomme. Und ich will nicht sagen, dass es die halbe Miete ist, aber vielleicht ist es ein Viertel der Miete für ganz ganz viele Encounter. Week Auras, ja also sagen wir mal so, wenn ich mir etwas wünschen würde,

was Blizzard implementiert, dann Week Auras mit der einfachen Logik, dass man aus Week Auras alles andere bauen könnte. Also vermutlich wäre es ein bisschen schwieriger oder schwierig, sich sowas wie DBM aus Week Auras zu bauen, weil man sehr sehr viel Informationen von woanders abgreifen müsste, Informationen über die Abstände von Bossfähigkeiten und so weiter und so fort, aber theoretisch könnte man sich extrem vieles, wenn nicht fast jedes andere Add-on aus Week Auras bauen und die Freiheit wäre großartig. Auf der anderen Seite will Blizzard die Sachen halt gerne idiotensicher machen und ich bin mir nicht sicher, ob etwas so ein so mächtiges Tool wie Week Auras in Blizzard Sinne ist. Der andere Seite gibt es zum Beispiel auch die die die die Script- makro Befehle, mit denen auch unglaublich viel machen kann, die auch alles andere als idiotensicher sind. Spätestens wenn du dann so so Befehle rein, also Befehle reinkommen, die eben aus dem Scriptbereich kommen, kennst du sie schon mal meistens gar nicht so ohne weiteres. TaschenAdd-ons, da haben sie ein bisschen dran geschraubt, dass es jetzt zumindest die Kennzeichnung beim Händler zum Beispiel gibt und die sortiert werden, die Gegenstände, die nur zum Verramschen gedacht sind. Was ich mir wünschen würde, wäre noch ein Verkaufen-Button für den ganzen Rammsch, aber gibt es nicht oder gibt es noch nicht zumindest. Dann sind die sortierbar und du kannst bei den Taschen eintragen. Ich weiß nicht, wie neu das ist, weil ich nie ohne TaschenAdd-ons gespielt habe, aber du kannst bei den Taschen ja einstellen, ich möchte mir auf dieser Tasche nur Ausrüstungsgegenstände anzeigen lassen und auf einer anderen Tasche vielleicht nur Handwerksgegenstände und so weiter und so fort. Ich persönlich habe da immer noch lieber sowas wie Ark Inventory, wo dann die die die die Grösse, dieser entsprechenden Tasche halt flexibel ist. Du kannst dir auch sagen, ich möchte da nur Handwerksgegenstände anzeigen lassen, aber die Größe der Tasche wird flexibel gehalten, das geht halt beim Standarddesign nicht. Aber so ein bisschen was abgeguckt haben die sich ja schon. Bei Bartender, ja, dem stimme ich zu. Ich spiele im Moment halt den Paladin und ich habe halt kaum Möglichkeiten, mir die ganzen wichtigen Procs und und und so weiter so anzeigen zu lassen, wie ich es wirklich haben möchte. Zum Beispiel gibt es so einen Buff, der dafür sorgt, dass mein Word of

Glory, also meine Selbstheilung keine heilige Kraft kostet, wenn ich dreimal, glaube ich, ein Judgment benutzt habe. Jetzt habe ich einmal versucht das deutsche Wort zu verwenden, den anderen kenne ich nicht, egal. Also ein Zauber, ich benutze dreimal einen anderen Zauber, dann wird der eine Zauber kostenlos. So und dafür gibt es keine gute Anzeige außer dem Knopf, der auf der Action Bar leuchtet. Die Action Bar ist aber ganz unten im Bild und mein Charakter steht in der Mitte des Bildes und das ist eine sehr wichtige Information, ob der Zauber kostenlos ist oder nicht kostenlos ist. Und von daher würde ich mir halt schon wünschen, dass ich dann zumindest den die Action Bar so verschieben kann, dass sie an der Stelle ist, wo ich sie gut oder besser sehen kann. Das ist ja ein sehr persönliches Empfinden und ich wüsste zumindest nicht, wie es geht, wenn es geht. Und dann halt auch noch so ein bisschen schnick schnack ausblenden. Viele Leute mögen halt, dass eine Action Bar nur aus den Buttons besteht, ohne die greifen Optik, ohne diesen Metallic Hintergrund und so weiter. Und bei Koordinaten bin ich mir nicht sicher, weil dieses neue System Wegpunkte zu verschicken eigentlich zu einem Großteil Koordinaten obsolet macht. Kann man natürlich sagen, aber was ist, wenn ich eine Koordinaten nachgucken möchte auf Wowhead, dann muss ich sie trotzdem im Spiel irgendwie sehen. Theoretisch könnte ich glaube ich Script-befehle nutzen, um die zu sehen. Aber zumindest für das Austauschen von Informationen oder von Wegpunkten ist dieses neue System mit dem Marker, wenn du es noch nicht gesehen hast, mein erstes Video zu Shadowlands beschreibt, wie das funktioniert. Eine ganz gute Wahl. So zusammengefasst, ich gebe dir grundsätzlich recht, also und Blizzard wird dir auch recht geben, in diese Modding Community rein zu gucken und in diese [Add-on](#) Community rein zu gucken, sich zu überlegen, was davon können wir ins Spiel integrieren, ist etwas, was sich lohnt. Man muss Blizzard aber zugute halten, dass sie das definitiv im Laufe der Jahre und Jahrzehnte mittlerweile sogar auch regelmäßig gemacht haben und mehr und mehr Dinge in ihr eigenes UI implementiert haben, die dafür gesorgt haben, dass man dafür kein [Add-on](#) braucht, auch was die Raid Raid Frames betrifft zum Beispiel. Sie werden es weiterhin tun und bei so ein paar Sachen werden wir darüber streiten können, wer das gut heißt

oder nicht gut heißt. Ich denke mal zum Beispiel GTFO und DBM werden zwei Dinge sein, nicht GTFO, DBM und Damage Meter werden zwei Dinge sein, die niemals kommen werden, weil bei DBM uns Informationen gegeben werden, die eigentlich das Spiel von sich aus uns geben sollte. Wir sollten wissen, welche Ability der Boss macht und wie wir darauf zu reagieren haben und vieles von dem, was der oder einiges, nicht vieles, aber einiges von dem, was DBM geliefert hat. Teilweise muss es das nicht mehr liefern, teilweise ist das Spiel so geändert worden, dass es das nicht mehr liefern kann. So was wie Richtungspfeile und Radar und so ein Kram, was Blizzard halt gesagt hat. Entweder wir designen das Spiel so, dass man es nicht braucht oder aber wir designen es zumindest so, dass man nicht den massiven Vorteil dadurch hat, den man momentan hat, wenn man dann eben DBM benutzt. Letzteres finde ich nicht so elegant, denn mit dem Entfernen der Entfernungsmessung wurden leider halt auch Sachen rausgenommen, die essenziell und nützlich gewesen sind, für das ganz normale Spiel, unabhängig von bestimmten Encountern. Dass du zum Beispiel als Heiler keine Möglichkeit hast zu sehen, ob dein Heilzauber 2, 3 oder 4 Personen trifft, weil du keine Möglichkeit hast zu wissen, ob sie in 30 Jahren Entfernung zueinander stehen. Solche Geschichten sind halt ein bisschen unpraktisch, aber mit denen muss man dann halt leider leben. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß. In diesem Sinne tschüss und bis morgen, sagt euer Onkel, Barlow.

#913: Ein Dutzend Fragen, Die ”schlimmsten” Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 913 und 903 ist immer noch verschluckt, vom Erdboden verschluckt, nie aufgetaucht. Den Themen ein Dutzend Fragen und die schlimmsten BMZ Fragen. Hey Barlow, ich möchte jetzt mal auf den X-Fragenzug aufspringen. Witzigerweise wollte ich das sowieso schon machen, weil ich dachte, dass wir schon seit über einem Monat dieses Format nicht mehr hatten und gerade dann kommt natürlich acht Fragen in BMZ 905 raus. Wir fangen mit leichter Kost an und steigern uns dann immer höher. Bist du Befürworter oder Gegner der Pizza Hawaii? Also wenn ich es wirklich ernst nehmen würde, würde ich sagen, leichter Gegner von Pizza Hawaii. Das ist nicht auf meiner Ultra-Toplist, das ist immer irgendwas, womit man sehr, sehr viel Spaß haben kann bei Unterhaltungen. Ich bin leichter Gegner, ich würde es nicht bestellen. Wenn es das letzte Stück Pizza wäre, was da wäre, würde ich auch überlegen, ob ich die Ananas davon irgendwie runter bekomme, aber es gibt fiesere Dinge als Pizza Hawaii, glaube ich. Zum Beispiel Sardellen auf Pizza. Oder heißen die überhaupt Sardellen? Diese kleinen salzigen Fischchen, wo das ganze Essen danach nichts mehr als salzigen Fisch schmeckt. Das zum Beispiel finde ich schlimmer als Pizza Hawaii. Muss die Lautstärke auf dem Lautstärke-Regler

ein Vielfaches von 5 oder zumindest 2 sein oder bist du so ein Wahnsinniger, der auf solche Lautstärken wie 31 einstellt? Ich überlege gerade, in ganz, ganz vielen Stellen habe ich überhaupt keinen Zahlenwert bei meiner Lautstärke. Am Handy habe ich den nicht, am Fernseher habe ich den nicht und ich müsste gucken, ob er am PC existiert, aber wenn, hätte ich nie darauf geachtet und es nicht danach eingestellt. Ich muss gerade an die World of Warcraft (WoW)-Lautstärke denken, weil die gegenüber meiner default-Lautstärke so ist, dass ich den Master Channel meistens irgendwie auf unter 10 Prozent runterdrehe. Und dann wäre es vermutlich mit hoher Wahrscheinlichkeit ein Wert, der nicht mit 5 oder 2 multiplizierbar ist, weil die Abstufungen dann zu groß sind. Aber allgemein würde es mich auch nicht so extrem stören, glaube ich, einen ungeraden Wert dort zu haben. Ich wüsste halt nicht, ich bin überlegen, ob ich das bei so einem Wert wie 59, ob ich dann stattdessen 60 machen würde. Weil es ja schon unterschiedlich ist, ob es zum Beispiel 37 oder 39 ist. Bei dem einen kannst du relativ leicht runden, zumindest auf die 40, bei dem anderen nicht. Was ist deine Lieblingsfrucht in der Marmelade? Wer jetzt beim Podcast ohne richtigen Namen aufgepasst hat, der wird irgendwie vermutlich sagen können, dass es da gar nicht so eine große Auswahl geben kann, weil die meisten Sachen keine Marmelade sind, die wir umgangssparend als Marmelade bezeichnen, denn Marmelade muss Citrusfrüchte beinhalten. Das heißt, gibt es da irgendwas außer Orange, mit Orange esse ich auch nie? Vermutlich keine. Bei mir wäre es dann keine Marmelade, falls das eine Fangfrage sein sollte. Keine Marmelade, sondern vermutlich Konfitüre und dann Erdbeer, Kirsch, Aprikose, so die drei Klassiker. Dazu sei allerdings auch gesagt, dass ich weder gerne noch oft Marmelade esse. Wenn ich so ein Brötchen habe, gerade so ein frisches, dann habe ich da irgendwie viel lieber, keine Ahnung was, Mett drauf oder Salami oder Käse, irgendwas Herzhaftes und eben nicht so sehr Marmelade, Honig, Nutella. Auch zum Frühstück nicht. Ich bin jemand, der eigentlich selbst zum Frühstück herzhaft ist, ist und der nur ganz, ganz selten das Verlangen verspürt, mal Sachen mit Zucker oder so sehr süße Dinge auf Brötchen oder Brot zu essen. Pommes mit Ketchup, Mayo oder Rot-Weiß? Also definitiv nicht nur mit Ketchup. Das schmeckt mir gar nicht. Mayo ist

okay, vor allem wenn es gute, leckere, frische Mayo ist. Aber da gibt es halt auch so sehr, sehr unterschiedliche Qualitäten. Es gibt welche, die quasi so flüssig ist, dass sie sich so schön auf die Pommes legt und dann gibt es halt diesen Glibberklatsch aus dem Eimer. Und davon hängt das so ein bisschen ab, wie viel Vergnügen ihr Mayonnaise bereitet. Aber so eine frische, am besten in der Pommesbude selbstgemachte Mayo, die kann schon was. Wir haben in Düsseldorf so eine Pommesbude gehabt, ich weiß nicht, ob es die noch gibt, die hieß damals Curry, hieß die. Und die haben sowohl die sehr, sehr frische, leckere, geile Pommes gemacht als auch entsprechende Mayos. Und in die hätte ich nicht sprichwörtlich reinlegen können, in die Mayo, so gut war die. Rot-Weiß geht aber auch. Also Rot-Weiß kann ich auch ertragen, sofern ich es gut dosieren kann. Das wäre etwas, was ich nicht unbedingt so als Klatsch auf der Pommes haben möchte. Bei Mayo selber ist das okay, da kann ich als Klatsch auf der Pommes mit leben. Mit der einen ertränkten Pommes oder den zweien, die dazugehören. Bei Rot-Weiß nicht unbedingt so. Aber da haben wir glaube ich sogar schon im Podcast auch darüber gesprochen, im Podcast auch noch richtigen Namen. Das Ketchup halt dazu neigt, sehr viel Wasser zu beinhalten. Im Gegensatz zu Mayo, die halt viel Fett beinhaltet. Und dieses Wasser dann halt von den Pommes aufgesaugt wird und die dann matschig werden mit der Zeit. Wenn du also nicht gerade ultra schnell die Pommes essen kannst und dann Ketchup bzw. Rot-Weiß auf der Pommes hast und die Pommes dann so matschig werden, ist das fies. Was hat dich früher am meisten fasziniert, bis du dahinter gekommen bist? Wie lahm es doch eigentlich ist? Ich muss erstmal die Frage verstehen. Also es geht um irgendwas, was faszinierend ist, aber eine einfache Erklärung hat, so ein Zaubertrick oder so. Ich kann im Moment das einzige, woran ich denken kann, sind Zaubertricks. Und da fällt mir nicht viel ein, weil ich kaum Zaubertricks kenne. Ich kannte einen Zaubertrick, für den ich mal einen Kasten Bier bezahlt habe, um ihn erklärt zu bekommen. Da ging es darum, dass jemand so drei Gegenstände hat und dreht er sich weg. Du vertauschst zwei dieser Gegenstände. Also unter einen legst du eine Münze und dann vertauschst du zwei dieser Gegenstände und dann sagt dir, unter welchem die Münze liegt. Und das herauszufinden, wie derjenige das gemacht hat und es

funktioniert tatsächlich ohne Trick, also ohne jemanden, der ihm sagt, wie das funktioniert oder sonst irgendwie was. Das war beeindruckend, war aber auch ein cooler Trick, also ein cooler Trick, um den bei der Party zu können. Basiert im Prinzip, wenn es jemand fragt, wie kann sowas funktionieren, darauf, dass im Prinzip alle Gegenstände, alle drei vermeintlich gleichen Gegenstände, die man irgendwo in der Wohnung findet, nicht gleich genug sind. Selbst wenn du drei Tassen hast und sagst, sie sind doch genau gleich, dann hat eine von denen sowas wie ein kleines Körnchen unter der Glasur oder so. Und wenn man sich das einfach merkt, dann kann man sich halt auch merken, wie die Dinger vertauscht wurden. Muss ich nur eins davon merken. Entweder ist es an der Stelle gleich geblieben, dann weiß man, es ist das, was nicht vertauscht wurde oder aber es hat die Position gewechselt. So, also das war etwas, wo ich dahinter gekommen bin, was aber nicht lahm war und mir fällt nichts ein. Null. Beherrscht du irgendwelche Dialekte? Mit welchem Dialekt bist du aufgewachsen? Ja, nicht so richtig. Also bei uns irgendwie, ich bin so im Rheinland aufgewachsen und von da ist das so eine gewisse Nähe zu diversischen, diversen Niederrheinischen, beziehungsweise aber auch im Bekannten- und Freundschaftskreis Ruhrpott, obwohl wir nicht aus dem Ruhrpott kommen, das ist ein Fehler, der mich immer wieder auf die Palme bringt, wenn Leute so tun, als wäre Düsseldorf Ruhrpott. Aber so Ruhrpott-Dialekt wäre was, wo ich noch so halbwegs nah dran bin und wo es vielleicht nicht ganz extrem auffällt, wenn ich die eine oder andere Formulierung benutze. Hab ich, glaube ich sogar. Ich glaube, ich habe sogar in den Blogs, glaube ich, gibt es ein paar umgangssprachliche Formulierungen, Schreckstrich Schimpfwörter oder so, die so ein bisschen in so einen Dialekt abgleiten. Ansonsten keine hinreichend gut, aber ich bin auch ein großer Freund davon, Dialekte lieber zu lassen, als sie schlecht zu sprechen. Wenn mich eine Sache komplett wahnsinnig macht, bis zu dem Punkt, dass ich entsprechende Serien, Filme und ähnliches nicht mehr schauen kann, dann Sprecher, die mit Fake-Dialekt sprechen, macht mich komplett irre. Richtig, richtig wahnsinnig, auch bei Hörspielen oder so. Wenn die Leute dann versuchen, irgendwie so einen russischen Dialekt zum Beispiel nachzumachen, oder Akzent ist es ja dann, glaube ich, war doch

so. Dialekt ist das Ganze, wenn es in der Mutter in derselben Sprache ist und Akzent ist es, wenn es eine ausländische Sprache ist. Aber wie dem auch sei, bei so Fake-russischen Dialekten oder bei jedem ausländischen Dialekt, ist es sogar noch schlimmer. Es ist schon schlimm genug, wenn die Leute versuchen zu sächseln und das nicht zu können. Aber Fake-russisch, Französisch, Englisch, was auch immer die häufigsten sind, die man üblicherweise dann hört, wenn sich jemand nachmacht, da rollt es mir die Nackenhaare auf, bis zu dem Punkt, und das ist mir mehr als einmal passiert, dass ich irgendetwas höre, Hörbuch oder Hörspiele sind es ja dann oft auch eher. Und teilweise auch Podcasts, wo ich die Dinge ausschalten musste, weil ich mir das nicht geben konnte. Bist du nachtragend? Puh, gute Frage. Es ist halt immer schwierig einzuschätzen, wie tragend man überhaupt ist. Also wie oft es zu der Situation kommt, dass man über eine Sache wirklich wütend ist oder sauer ist. Und ich habe immer das Gefühl, dass es dazu bei mir schon einiges braucht, dass die Sache den Sprung, gerade jetzt mal so im Freundes- und Bekanntenkreis, bei mir unbekanntem Personen ist das jetzt etwas anderes. Weil ich da oft, sobald man anfängt, so ein bisschen in der Öffentlichkeit zu stehen und dann mit Fremden halt in diverse Gesprächssituationen kommt, da ist halt oft der Punkt für mich, dass ich mir denke, wenn die mir sehr schnell klarmachen, dass mit ihnen keine wertvolle Unterhaltung führbar ist, dann block ich sie gerne. Weil das Zeitverschwendung ist. Das würde mich dann nur wütend machen. Und ich habe keine Lust, dann meine Zeit damit zu verschwenden, mich mit irgendwelchen Leuten, die ich nicht kenne, rumzuärgern. So. Bei Leuten, die ich kenne, glaube ich, da müsste schon relativ viel passieren, um mich überhaupt in so einen Punkt zu bringen, als ich zum Beispiel sage, ich rede mit demjenigen oder derjenigen nicht mehr. Ich habe spontan, glaube ich, niemanden, wo ich sagen würde, mit dem bin ich verfeindet. Also jemand, wo ich sage, mit dem rede ich nicht mehr, mit dem möchte ich nichts zu tun haben. Oder mit der möchte ich nichts zu tun haben. Es gibt schon so ein paar Leute, wo ich sage, mit denen muss ich nicht unbedingt viel zu tun haben. Aber das ist nicht zwingend aus einer Wut heraus, sondern einfach, weil wir sehr unterschiedliche Ansichten haben. Ich habe halt so ein paar Bekannte gehabt. Mädels übrigens in allen Fällen, die so

in Richtung Verschwörung ticken und auch in Richtung Alternative Medizin und so. Und das sind so Sachen, mit so was muss ich nicht unbedingt viel Zeit verbringen. Aber so in Richtung nachtragend, wütend auf jemanden sein, glaube ich nicht. Ich weiß ja nicht, wie es bei euch ist. Gibt es Leute bei euch, die zum Beispiel mehr als fünf Personen auf der Shitlist haben? Oder die überhaupt fünf Personen auf der Shitlist haben, mit denen man mal gut befreundet war und es nicht nur nicht mehr ist, sondern regelrecht verhasst ist? Also ich kenne das von anderen sogar von Familienmitgliedern. Dass man irgendwie Familienmitglieder hat, mit denen man irgendwie seit zehn Jahren aus Wut oder Streit heraus nicht mehr gesprochen hat. Sowas existiert bei mir nicht. Und ich glaube, es ließe sich vermutlich in vielen Fällen auch relativ schnell aufweichen. Ich weiß, dass ich mal zu Schulzeiten einen guten Freund hatte, mit dem ich dann irgendwann mal verhasst war. Und wir waren Erzfeinde und das war dann auch irgendwie von einem Tag auf den nächsten wieder gegessen. Warum sind deutsche Filmtitel öfter mal so grau sich übersetzt und uminterpretiert? Das ist eine gute Frage. Ich kann mir das nur so erklären, dass sie sich irgendwie gedacht haben, dass es auf dem deutschen Markt dann gut oder besser ankommt. Aber das erklärt manche Stilblüten halt nicht. Dass einfach irgendwelche Dinge gefühlt völlig unnötigerweise geändert wurden und übersetzt wurden, obwohl das gar nicht nötig gewesen wäre. Ja, gute Frage. Es würde mich interessieren, unsere Zielgruppe ist leider nicht groß genug, dass wir jemanden dabei haben würden, mit hoher Wahrscheinlichkeit, der in diesem Bereich arbeitet. Aber vielleicht hat da irgendjemand Ahnung davon oder hat zumindest mal einen Artikel gelesen, in dem drin steht, was es mit diesen absurden Übersetzungen auf sich hat. Ich glaube, manchmal sind es Sachen, die bewusst auf irgendetwas anspielen, was halt in einem deutschen Kulturkreis in irgendeiner Art und Weise bekannt ist oder bekannter ist als im Original. Wenn Sachen aus den United States of America (USA) kommen zum Beispiel, manchmal glaube ich, spielen sie vielleicht auch auf Dinge an, die zum Zeitpunkt, wo der entsprechende Film gemacht wurde, noch niemandem so richtig einen Begriff gewesen sind oder so. Ich weiß es nicht. Ich kann es dir nicht genau sagen. Ich bin auch oft überrascht, gerade wenn es

um ältere Filme geht und man so ein bisschen schmunzeln muss, wenn man von irgendeinem berühmten US-Film liest und sich denkt, ich habe noch nie von dem gehört. Und dann denkt man sich, oh Moment, das war Wenn die Gondeln Trauer tragen. Ich weiß nicht, was das ist, denn das hat auch irgendwie einen ganz anderen Namen. Moment, Wenn die Gondeln Trauer tragen, finde ich jetzt auf die Schnell den Originaltitel. Don't look now ist der Originaltitel von Wenn die Gondeln Trauer tragen. Gut, haben wir das also auch geklärt. Glaubst du an außerirdisches Leben? Wie stellst du es dir vor? Ist das intelligent? Ich glaube, dass es möglich ist, dass es außerirdisches Leben gibt. Die Frage ist ja in den meisten Fällen nicht, ob man daran glaubt, dass es existiert, sondern ob man daran glaubt, dass es irgendwo sich in einem Zustand befindet, dass es mit uns interagiert. Oder? Das ist doch für die meisten Leute der interessante Teil. Also bei diesem Glaubst du an außerirdische? Weil nur zu sagen, ja, ich halte es für durchaus möglich, dass es irgendwann im bisherigen Bestehen des Universums irgendwo in diesem Universum außerirdisches Leben in irgendeiner Form gegeben hat. Das ist jetzt nicht wild zu sagen, ja, halte ich für durchaus möglich. Und dann stellt sich halt immer noch die Frage, was für eine Art von Leben das ist. Weil zwischen Leben und intelligentem Leben ist halt noch ein großer Unterschied. Jetzt können uns viele Kahlauer, können wir jetzt hier einpacken, bei dem Unterschied zwischen Leben und intelligentem Leben. Aber die Möglichkeit oder Wahrscheinlichkeit, dass es irgendwo irgendwelche Amöben oder andere Lebensformen gegeben hat, wie irgendwelche Schwefel fressenden, hitzebeständigen Einzeller oder so, das ist ja noch was völlig anderes als so komplexe Lebensformen wie Säugetiere, geschweige denn denkende Lebensformen, von denen wir bislang in der Form zumindest, wie es jetzt bei Menschen der Fall ist, eben nur die eine kennen. Ich halte das für durchaus möglich. Ich halte die Wahrscheinlichkeit dafür, dass uns als Menschen bislang außerirdische Lebensformen, intelligente begegnet sind für nahe null. Also ich glaube, wir würden es wissen, wenn das der Fall wäre und vermutlich nicht zwingend im positiven Wissen. Ja, und damit ist es dann wiederum auch relativ unspekulär. Was passiert deiner Meinung nach dem Tod? Nichts. Also für denjenigen, der stirbt, nichts. Für diejenigen, die den

Tod eines Verwandten oder Freundes, Bekannten, wie auch immer, miterleben müssen. Natürlich Trauer, aber für denjenigen, der stirbt, nichts. Was ändert sich wohl in der nächsten Evolutionsstufe des Menschen im Vergleich zur jetzigen? An was werden wir uns anpassen? Ich glaube, in Sachen Behaarung wird sich einiges ändern. Das wäre für mich das Naheliegendste, weil wir das schon relativ deutlich kennen als Unterschied von gemeinsamen Vorfahren mit den Primaten, die ja allesamt noch eine relativ starke Körperbehaarung haben. Aber wir haben die Notwendigkeit nicht mehr und es wird als allgemein auch nicht zwingend attraktiv erachtet, Körperbehaarung zumindest zu haben. Wobei mich auch wundert, warum haben wir halt Körperbehaarung, die relativ wenig ist, aber dann Achsel- oder Schambehaarung, die wiederum sehr dicht ist? Vielleicht hat sie doch noch mehr Zweck, als mir gerade spontan einfällt. Die Wimpern zum Beispiel haben ja auch, und Wimpern und Augenbrauen haben ja auch tatsächlich ein bisschen mehr Zweck als nur Optik. Nämlich, dass sie halt verhindern, dass Dinge leicht ins Auge kommen. Also ich könnte mir vorstellen, Körperbehaarung könnte eine der Dinge sein, die sich ändern. Und ansonsten weiß ich es nicht genau. Ich weiß nicht, wie es zum Beispiel mit so was die Körpergröße aussieht. Ob die so stark sich erhöht hat in den vergangenen Jahren, Jahrzehnten, Jahrtausenden, weil sie uns einen Vorteil bietet. Oder nur unter Umständen, weil wir durch unsere Gesundheit, also dadurch, dass Menschen im Schnitt so viel gesünder sind, als sie es früher waren, und wir die Menge an Nahrungsmitteln haben, die man braucht, um diese entsprechenden Körper zu entwickeln, so groß geworden sind, wie wir es jetzt sind. Oder ob der Faktor auch noch eine Rolle spielt, obwohl das ist glaube ich nur bei Männern der Fall, dass es zumindest lange Zeit der Fall war, dass größere Männer als etwas attraktiver erachtet wurden und von daher sich möglicherweise ein bisschen häufiger fortgepflanzt haben. Ich weiß nicht, ob das so stark ist, dass das einen Einfluss auf die Körpergröße hatte. Weiß ich nicht. Sonst gibt es irgendwas, wo wir spontan denken, das finden wir wichtig, nützlich, dass wir da evolutionär uns verändern. Mir fiel glaube ich nichts ein. Ich glaube sogar, es gab mittlerweile irgendwelche medizinischen Untersuchungen, dass der Blinddarm, also dieser Wohmbordsatz, tatsächlich

irgendwie einen Zweck erfüllt und nicht, wie man lange Zeit dachte, nur überflüssig ist und im Zweifelsfalle einen das Leben kostet. Was passiert in deiner Vorstellung nach dem Aussterben der Menschheit oder falls die Erde für Menschen unbewohnbar wird? Welche Arten werden wohl weiterleben und dann die Welt dominieren? Und wieso sind gerade wir überhaupt so intelligent geworden? Naja, dieses Wieso sind gerade wir, das ist halt immer dieses in Hine Zeit etwas rauszusuchen und zu sagen, warum ausgerechnet? Nehmen wir mal an, du hättest eine Ziehung der Lottozahl mit einer Million Kugeln und dann wird eine Kugel gewählt und dann sagst du, wieso war es ausgerechnet, die 992.452? Also ja, natürlich kann man die Frage stellen, wieso war es ausgerechnet, die 952, wie auch immer. Auf der anderen Seite, wir wissen, dass das System vorsieht, dass es eine dieser Kugeln sein wird, egal welche das jetzt nun ist. Von daher war es logisch, dass es irgendeine werden würde. Und ich bin mir halt nicht sicher, ob das möglicherweise auch so ein Ding ist bei der Entwicklung einer intelligenten Rasse, dass es bestimmte Dinge gibt, die zum Beispiel nützlich bis notwendig sind. Also ein Teil, der uns Menschen halt auszeichnet, ist halt die Benutzung von Werkzeugen, die uns erhebliche, gigantische Sprünge in der Entwicklung mitgebracht haben. Selbst die einfachsten Werkzeuge schon, dass wir uns irgendwie Hütten bauen konnten, geschweige denn später, als wir das Feuer beherrscht haben und kochen konnten, welchen Einfluss es hatte, Nahrung kochen und erhitzen zu können, auf die Benutzbarkeit, Staubigkeit, Haltbarkeit von Nahrung usw. usf. Alles Dinge, die sich wie Kleinigkeiten aus heutiger Sicht anhören, die aber bedeuten, dass wir so einen Puffer haben bei der Ernährung, dass wir auf viele, viele Dinge gar nicht angewiesen sind, auf die alle anderen Lebensformen angewiesen sind. Denn, glaube ich, landlebend ist ein großer Vorteil gewesen, eben in Kombination mit Benutzung von Werkzeugen, Schaffen von Behausung usw. usf. Ja, und dann noch so ein paar andere Dinge. Also der menschliche Körper, der ist halt in unglaublich vielen Dingen sehr, sehr gut, ohne in irgendwas eine extreme Experte zu sein. Zum Beispiel glaube ich, ist es bei Menschen so, dass die eine extreme Ausdauer haben, was die Fortbewegung betrifft. Viel mehr als andere Tiere. Wir sind nicht schneller

als die schnellste Tierart. Nicht größer als die größte Tierart. Aber in allem können wir so ein bisschen was. Wir können so ein bisschen weglaufen. Wir können uns ein bisschen verteidigen. Wir können ein bisschen, keine Ahnung, klettern. Wir können uns Verstecke, Behausung usw. bauen und damit viele der Widrigkeiten ausschließen, die viele andere Tierarten das Leben kosten. Aber wenn man den ersten Teil mit der Vorstellung nach dem Aufsterben der Menschheit nicht speziell ist, nichts Besonderes, dann keine Ahnung, die Städte werden halt verwildern. Es gibt ja sogar, es gibt nicht sogar eine Serie, die heißt irgendwie, die Welt nach dem Menschen oder so, wo sich die Macher dezidierter auseinandersetzen, was passiert, nachdem die Menschheit ausgerottet wurde und welche anderen Lebensformen dann wo, wie und in welcher Form auftauchen, welche Gebäude oder welche menschlichen Strukturen wie lange bestehen bleiben und usw. usf. Die Frage ist halt, würde es noch mal eine Menschheit geben oder noch mal eine intelligente Rasse auf dem Planeten? Wäre der lang genug dafür da? Und das wäre noch eine interessante Frage, wie lange es dauern würde, bis sich wieder eine Menschheit entwickelt. Ich gehe auch davon aus, dass es extrem schwierig wird, die Menschheit komplett auszurotten. Es gibt bestimmt einige denkbare Szenarios, aber das Problem ist halt, dass Menschen so, ja, wie schon gesagt, sie können mit Werkzeugen umgehen, sie können sich vor Dingen schützen. Du müsstest schon einiges hinbekommen, um wirklich alle Menschen auszurotten, ohne gleichzeitig den Planeten vor allen Dingen auszurotten. Das war in dem Fall auch noch die Frage. Wenn natürlich das darum geht, dass der Planet euch irgendwo ausgelöscht wird, aber dann stellt sich ja keiner mehr die Frage, was danach auf diesem Planeten passiert. Nichts mehr, weil dann eben nichts mehr da ist. Ja, dass es halt unglaublich schwierig ist, wer von euch Plague Inc. je gespielt hat, das ja ein bisschen jetzt auch in den Corona-Zeiten wieder mit so einem düsteren Beigeschmack von einigen gespielt worden. Als kleiner Gag quasi, der wird die Situation kennen, dass es gar nicht so leicht ist, irgendwas zu entwickeln, als in dem Fall, glaube ich, Viren, Bakterien und so weiter, um die Menschheit auszulöschen. Oder in dem Falle, den wir jetzt, wie gesagt, gerade haben mit Corona, auch das ist nichts, was die Menschheit bedroht. Es

bedroht einzelne Menschen, aber nicht die Menschheit als Ganzes. Und das gilt ja für viele, viele, viele, viele andere Probleme auch. Auch und einschließlich Umweltprobleme. Wenn du sagst irgendwie, wir gehen jetzt davon aus, dass sich die Erde um keine Ahnung macht. Sagen wir mal einfach, wir würden davon ausgehen, die Erde würde sich um 5 Grad erhitzen. Oder dann wirst du das bestimmte Zonen, wo man jetzt noch gut leben kann, eben keine mehr wären, wo man gut leben könnte und so weiter und so fort. Eine der möglichen Folgen ist halt immer ein starker Bevölkerungsrückgang. Und dasselbe für Ressourcen. Wenn du sagst, wir haben viel weniger Fläche, wo Ressourcen anbaubar sind und die Menschen hätten nicht mehr genügend Nahrung. Eine der ersten Umstellungen wäre natürlich, dass die Menschen sich auf eine andere Art von Nahrung umstellen würden. Wozu Soja verfüttern an Rinder, wenn du das Soja auch selber zu dir nehmen könntest, gesetzt dem Falle, es wäre nicht genügend Nahrung da. Denn einige sagen, in manchen Stellen der Welt ist nicht genügend Nahrung, und das stimmt. Aber das ist halt eine der Umstellungen, die dann möglich wäre. Für mich ist diese Situation mit dem Aussterben der Menschheit und dem Weitexistieren der Erde eine, von der ich glaube, dass die sehr schwer zu erreichen sein wird. So. Und was mit der Menschheit als intelligente Rasse der Fall ist und warum es ausgerechnet die geworden ist, ich glaube halt, weil sie vieles von dem mitbringt, was unglaublich hilfreich ist. Und da gibt es ja, wenn man anfängt, sich dafür zu interessieren, so unglaublich viele Punkte in unserem Sonnensystem, in unserem Universum, die, ich glaube, Goldilocks-Zone heißt das glaube ich insgesamt, die dafür gesorgt haben, dass es überhaupt Leben geben kann. Vom Neigungswinkel der Erde über die Existenz eines Mondes, der relativ groß ist im Verhältnis zu Erde, über die Position der Erde im Sonnensystem natürlich, klar, näher dran und es ist zu heiß, um Leben in der Form zu ermöglichen, weiter weg und es ist zu kalt, bis hin zu dem Asteroidengürtel um den ganzen Spaß drum, beziehungsweise den anderen größeren Planeten und so weiter und so fort, die dann zum Teil andere Himmelskörper ablenken, die Atmosphäre, die wir haben, all diese ganzen kleinen Faktoren, die eine Rolle spielen, sind so mega unglaublich spannend und bei jedem sagt einem dann ein Wissenschaftler, ja,

hier irgendwie ein Grad mehr oder weniger und wir hätten kein intelligentes Leben gehabt, die Erde irgendwie ein bisschen größer, ein bisschen kleiner und wir hätten das nicht in der Form gehabt und so weiter und so fort. Also sehr spannendes Thema. Themenvorschlag. Die schlechtesten, unsinnigsten, abgedrehtesten Vorschläge, die du über die Jahre bekommen hast, vielleicht auch warum Thema XY so unglaublich ungeeignet war. Das scheint einige von euch zu interessieren, weil das relativ schnell, relativ weit oben stand auf der Liste der Fragen, aber eigentlich ist die Antwort darauf ziemlich unspektakulär. Also wenn es darum geht, um die abgedrehtesten Themenvorschläge bzw. Fragen für BMZ. Die Sachen, die ich meistens rausnehme aus meiner Auswahl, sind zum einen Themen, die wir in dieser oder extrem ähnlicher Form unglaublich häufig haben. Ist ja logisch, warum. Ich weiß, ich nehme manchmal Themen wieder rein, dass ich sage, ja, das haben wir schon mal gehabt, aber vielleicht gibt es irgendwie einen neuen Dreh und nicht jeder hat jede Folge gehört und so weiter und so fort. Es gibt schon Themen, die immer wieder mal vorkommen, aber trotzdem auch welche, wo man dann halt sagen muss, gut, das haben wir im Prinzip, haben wir das vorgestern oder vor einer Woche schon fast genau die gleiche Frage gehabt, dann kommt sie raus. Dann gibt es manchmal Fragen, die so ein, wie soll ich sagen, so ein leicht pampig, schrägstrich beleidigenden Unterton haben, was aber nicht oft der Fall ist. Die auch nicht unbedingt sein müssen. Nicht nur deshalb, nicht weil ich sie nicht beantworten will. Mir fällt das relativ leicht. Wenn ich irgendwie alle Zeit der Welt habe, um mir auf irgendeine pampige Frage eine Antwort auszudenken, dann glaub mir mal, dass ich das hinbekomme, das zu tun. Die Frage ist, nun möchte ich das? Und die Antwort lautet in den allermeisten Fällen nein, weil das dann zu sehr viel Unmut in den Kommentaren führt und führen kann zumindest. Dass man sich dann in den Kommentaren untereinander zofft und das ist halt so eine Sache, die ich nicht unbedingt haben muss. Das ist auch so eine Sache übrigens, weswegen ich versuche, so Trolling, so gut es geht halt zu unterbinden. Mit Trolling meine ich in dem Fall, dass es Leute gibt, die Fragen immer so am Rande des stellbaren Stellens, also am Rande dessen, wo man sagen muss, streng genommen ist es keine Beleidigung und so weiter

und so fort. Wo man aber merkt, es ist im Prinzip nur darauf ausgelegt, zu provozieren, auf eine erlaubte Art und Weise zu provozieren. Und so Spaß ich das vielleicht an der einen oder anderen Stelle mal als Gedankenexperiment, deshalb ist, um zu merken, zu trainieren, die Ruhe zu behalten, sachlich zu antworten und so weiter und so fort. So problematisch ist das zum Beispiel gerade in so was wie einem Livestream, wenn der Rest des Chats und der Rest der Community darauf reagiert und damit interagiert, weil es dann sehr leicht zu so einer sehr aggressiven Haltung kommt. Ich habe das, ich stelle das zum Beispiel manchmal fest, wenn Kommentare geschrieben werden beim Podcast ohne richtigen Namen, wo sich halt irgendwer in irgendeiner Kleinigkeit stört und dann andere, also wo es aber grundsätzlich okay ist, dass man sich daran stört. Also nichts Wildes, nichts, worüber jemand irgendwie vom Balkon springen müsste und die Art und Weise, wie er sich äußerst komplett überzogen. Aber im Grunde ist das, worüber er redet, völlig okay. Und dann kommt es schon in den Kommentaren dazu, manchmal zu direkt so einer Art von Zoff. Das versuche ich nach Möglichkeit zu vermeiden. Und ansonsten gibt es nicht so unglaublich viel schlechtes, unsinniges oder abgedrehtes, weil ich die meisten Dinge, die man vielleicht als unsinnig oder abgedreht erachtet, grundsätzlich in Ordnung finde. Denn einer mag sagen, die Frage nach, was für eine Alternative zum menschlichen Leben gibt es, ist vielleicht eine abgedrehte Frage. Aber solange es etwas ist, worüber ich glaube, kann man nachdenken und wo ich es interessant finde, dann habe ich da nichts gegen. Wir sind ja auch irgendwie, wir sind ja Gamer und viele von uns sind Gamer, auch wenn sich vielleicht nicht jeder als Gamer bezeichnet. Und eine Sache, die man da ja sehr häufig tut, ist, irgendwelche Szenarien einfach mal als gegeben annehmen. Und nicht nur als Gamer. Wenn du Serien schaust, *The Walking Dead* oder *Game of Thrones* oder so, dann begibst du dich ja auch in eine völlig neue Welt und nimmst einfach diese Welt als gegeben an. Und damit habe ich deswegen auch nicht so viele Probleme, wenn das bei Fragen passiert. Es gibt ein paar Fragen, die so in den privaten Bereich gehen, die ich nicht unbedingt beantworten will. Manchmal, weil ich sie schon beantwortet habe, manchmal, weil ich die Antwort auch relativ unspannend finde und manchmal,

weil es in so einen Bereich geht, wo ich dann halt in ganz, ganz seltenen Fällen sagen würde, der geht jetzt vielleicht nicht unbedingt jemandem was an. Wenn mich jetzt jemand fragt, ob oder wie oder wann Carla und ich vielleicht heiraten wollen oder so, dann ist das so eine Sache, die... Also wenn das etwas wäre, was ich verkünden wollen würde, dann hätte ich es bereits getan. Und ansonsten ist es halt eine Sache zwischen mir und Carla. Sowas in der Art. Also das ist nichts, was mich jetzt wütend macht oder so. Oder wo ich sage, das geht auf gar keinen Fall jemandem etwas an. Nö, das ist auch nicht das Thema. Nur wenn ich darüber etwas sagen wollte, dann würde ich es tun. Dann hätte ich es schon getan und eben nicht in Form einer Frage. Das ist es eigentlich echt ziemlich unspektakulär. Und lässt sich auch nicht so leicht zusammenfassen, weil es so in der Art und Weise beantwortbar war. Und lässt sich ansonsten nicht weiter runterbrechen. Mit anderen Worten aber auch im Prinzip kannst du nahezu jede Frage stellen. Also abgesehen davon, dass sie halt nicht beleidigt sein sollte. Und nicht in den Bereich Trolling gehen sollte. Und im Idealfall irgendwas ist, was wir noch nicht allzu häufig hatten. Und die einzige andere Ausnahme ist halt noch, dass es manchmal Fragen gibt, die einfach so eine mehr oder weniger Ja-Nein-Antwort haben. Ohne dass ich dazu irgendwas besonders Spannendes sagen ließe. Ja, wenn zum Beispiel sowas wie, trinkst du gerne Cola oder so. Jetzt ein ganz blödes Beispiel, das fragt natürlich kaum jemand außer in so zehn Fragenlisten oder so. Nur das ist ja so eine Art von Frage, wo man sagen kann Ja oder Nein, ohne dass ich da irgendwas Besonderes zu sagen ließe. Es gibt andere Ja oder Nein Fragen, die eine große Erklärung nach sich ziehen würden. Wenn du mich fragst, bist du Gegner oder kein Gegner der Todesstrafe oder so. Das ist ja auch etwas, wo man sagen kann, da gibt es eine Ja-Nein-Antwort drauf. In meinem Fall wäre die Ja, ich bin ein Gegner, aber das Warum ist ja dann der spannende Teil. Und das beantworten wir nicht heute. So, habe ich aber auch schon. Nur falls es für den Fall ist, dass jetzt so ein neunmal kluger Kopf genau diese Frage unter das aktuelle BMZ stellen wird. Wo wir beim beim beim Finale der heutigen Folge angekommen sind und meinem Dank an euch, die ihr so so schön teil habt am BMZ, sei es als Zuhörer oder als Fragensteller und für diejenigen, die

eine Frage stellen möchten oder ein Thema vorschlagen möchten, gilt einfach als YouTube Kommentar schreiben und ich kann es verwenden, rauskopieren. So, das soll es gewesen sein. Macht es gut und Tschüss.

#914: Sell/Boostruns, Sich von Ängsten bestimmen lassen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 914 und den Themen Cell bzw. Boost Runs und sich von Ängsten bestimmen lassen. Hi Barlow, ich hoffe dir geht es einigermaßen gut, beste wünsche zur Genesung. Dankeschön, vielen Dank dass du dich nicht kleinkriegen lässt. Ich steige direkt ein World of Warcraft (WoW) Classic. Ich habe zur Release Woche gespielt und auch einige Wochen danach, es war zwar überfüllt, aber dennoch angenehm und auch belustigend zu spielen und dabei gewesen zu sein. Nachdem ich das Classic Feeling erlebt hatte, bin ich wieder zur Retail zurückgegangen. Nun zu dem was mich aufschlossen lässt. Okay, es ist ja kein Geheimnis mehr, dass Retail völlig zugespammt wird mit Boost und Cell Runs. Naja, es ist auch kein Geheimnis, dass das völlig übertrieben ist. Es gibt Leute die verkaufen Boost und Cell Runs und die kann man einfach ignorieren und das Spiel ganz spielen wie man lustig ist. Aber es gibt Leute die das verkaufen. Alles schön und gut gehört dazu. So ist es. Dafür gibt es ja auch die Verkaufskanäle. Die Seller verdienen so ihre Brötchen, ist nun mal so. In den meisten Fällen verdienen sie damit nicht ihre Brötchen, weil mit der Ingame-Währung du keine Brötchen kaufen kannst. Da war Classic eine wundervolle Abwechslung. Nicht wirklich übrigens, fand ich jedenfalls. Nun habe ich vor ein paar Tagen mit Kollegen

wieder einen Classic Charakter erstellt. Neu angefangen auf einem für uns neuen Realm. Wir haben vier Stunden bestimmt länger nach einer Gruppe für Ragefire, der dann schon in den Orgrimmar (OG) gesucht und nichts gefunden. Bis ich schließlich im Slash 1 lese, Boosting RFC ein Gold Pro Run, auch Cluster fünf Gold Pro Run, niemand wollte mehr den... Niemand, keiner hat den mehr gespielt, sondern fix gebustet werden. Ende vom Lied, wir haben RFC zu zweit gespielt, war auch ganz witzig. Dasselbe Trauer spielt danach auch mit BSC im Silberwald und HDW. Da hocken schon 60er Chars vor und bieten es die an. Zerstört mir irgendwie das Classic Feeling, wie siehst du das? Ich finde das beeindruckend, welche Scheuklappen man haben kann zu glauben, dass das das Classic Feeling zerstörte oder in Classic nicht in ähnlicher Form oder schlimmerer Form da gewesen ist. Eine Frage, die jetzt die Hand auf der Zunge brennt. Was ist los mit euch? 9 Cins, Murph, Player versus Environment (PvP), Twinks mit 12k damage per second (DPS) alleine mit der Offense Spinnern, das macht keinen Spaß mehr, Alter. Hoffe, du kannst... Das Mal in deinen Bananen-Moose-Zeitschriften verwenden, mit freundlichen Grüßen. Also ich habe es deshalb reingenommen, weil ich das immer wieder so irre finde, wie selektiv die Wahrnehmung ist. Was die Leute glauben, was in Classic dagewesen wäre oder dazugehörte oder gar ihr Classic Feeling kaputt macht. Classic war zersetzt und durchseucht mit allen möglichen Arten von allem möglichen Scheiß verkaufen und da es keinen unmittelbar quasi abgesegeten Handel gab, wie es ihn jetzt gibt, in Form von der Marke, mit dem du zumindest in die eine Richtung Echtgeld in WoW-Gold umwandeln kannst, musstest du dich darauf verlassen, wenn du Gold kaufen wolltest in-game, dass diejenigen, die es dir verkaufen, dir überhaupt erst mal das Gold geben und dein Charakter nicht gebent wurde und so weiter und so fort. Das hat aber auch bedeutet, da die verkaufenden Charaktere vor allen Dingen sich dem einem hohen Risiko ausgesetzt haben, dass ihnen jedes Mittel recht war. Vom Hacken von Accounts, was sicherlich heute zum Teil auch noch passiert, bis hin halt zu unglaublich vielen und schwerwiegenden Exploits. Einer der ersten, den ich mich erinnere, der dafür damals dafür gesorgt hat, dass es das Zeitlimit für Dungeons gab, also dass du nur noch x Instanzen pro Stunde

machen konntest, war ein Exploit in Diremall, wo die Leute sich dann irgendwie teleportiert haben zum Ende von Diremall. Dort gab es irgendwie so ein reiches Torium vorkommen, das haben sie abgebaut und wie wir alle wissen und wussten, abgesehen vom Torium selber, was da drin war, können und konnten dort Arkan-Kristalle drin sein, die sind sehr sehr viel wert gewesen. Und ich weiß nicht, wie oft ich alleine zu den typischen Schicht-Ende-Zeiten, der tatsächlich damals noch China-Farmer immer wieder festgestellt habe, dass der ganze Channel noch voll war von so gebrochenem Englisch, von Leuten, die halt versucht haben gegen Ende ihrer Schicht noch ihr erfahmtes Zeug zu verticken für wenig Geld, weil für sie halt, zumindest für einige von ihnen, der Netto-Gold-Betrag, den sie da erwirtschaften konnten, relevant war und sie das nicht dem nächsten Spieler in der nächsten Schicht auf dem geteilten Account lassen wollten. Ähnliches gilt für jede Art von sonstigen im Inhalt, der verkauft wurde oder verkauft werden konnte, ob das nun Grand-Marshal-Titel waren, ob es Leveln war, ob sonst was war. Das alles, davon war Classic zersetzt und verseucht, vor allen Dingen, weil es keine legitimen Mittel gab, das irgendwie zu erreichen. Mittlerweile gibt es einen Charakterboost, den du kaufen kannst. Mittlerweile kannst du halt die Marke kaufen und so weiter und so fort. Das war so krass zum damaligen Zeitpunkt, dass die Gold-Seller es sich erlauben konnten, diverse, ohne jetzt Namen zu nennen, aber diverse deutschsprachige Games-Seiten quasi komplett aufzukaufen. Also sozusagen, wir kaufen jede Werbefläche, die du auf deiner Webseite hast und das zu astronomischen Preisen. Ich kann mich deshalb sehr gut daran erinnern, weil ich zu dem Zeitpunkt so ein bisschen in diesem Bereich irgendwie Werbung und also ich selber habe nie Werbung verkauft, aber ich habe für so ein Netzwerk gearbeitet, wo wir im Prinzip kleine Webseiten aggregiert haben und gesagt haben, wir kümmern uns um eure Werbung. Und diese entsprechenden World of Warcraft-Seiten haben nicht mal mit uns geredet. Interessiert ist nicht, ob wir keine Ahnung was von Mercedes über Coca-Cola oder sonst welche Premium-Kunden hatten, weil selbst unsere Premium-Kunden denen nicht so einen guten Deal gegeben haben wie die Gold-Seller. So unglaublich viele Umsätze wurden damit gemacht. Deswegen finde ich das so krass, wenn ich halt heute lese,

ja dann dann habe ich Classic gespielt, weil das, weil das da ja nicht so war und ich mir denke, was zu Hölle was? Was habt ihr denn damals gespielt? In welcher Welt habt ihr denn gelebt, in der das nicht so gewesen ist? Und ja, deswegen musst du dich halt auch überhaupt nicht wundern, wenn diese diese Märchen-Welten auch heute nicht existiert, sondern die selben Dinge, die halt zu einem Teil zumindest, die in den Retail gelten, halt genauso in Classic auch gelten, unter anderem weil sie ursprünglich aus Classic kommen. Weil es Dinge sind, die schon immer da gewesen sind, zu einem gewissen Grad. Also es kann natürlich durchaus sein und dem ist wohl auch so, dass die Leute viel, viel eher bereit sind gerade Gold-Boosts zu machen, als sie es vielleicht früher gewesen sind, weil sie sich von dem Gold jetzt zum Beispiel Spielzeit kaufen können und das Gold früher halt in-game nicht unbedingt diesen Gegenwert gehabt hat. Es sei denn wiederum, man hat dieses Gold dann an die diversen Gold-Seller verkauft, aber das ist halt auch ein riskantes Geschäft. Ich wüsste nicht, ob ich das jemals mit meinem Main-Charakter gewagt hätte, irgendwie 10.000 Gold zu verkaufen und zu hoffen, dass mein Account erhalten bleibt, weil natürlich bei den bei den größeren Summen, die irgendwo gehandelt werden, auch Blizzard sehr schnell hellhörig wird und sich wundert, warum gibt dieser Charakter plötzlich so eine riesengroße Menge an Gold an einen anderen Charakter. Bis zu dem Punkt, dass Charaktere Autobans bekommen, je nachdem in welchem Volumen sie mit wem halt gehandelt haben. Weil man dann davon ausgeht, dass es mit an Sicherheitgrenzen der Wahrscheinlichkeit halt irgendein Gold-Selling oder sonst was Deal ist und man dann eben versuchen muss, seinen Account wieder frei zu bekommen. Da kenne ich übrigens einige, denen das auch in der Vergangenheit passiert ist, fälschlicherweise, die ihre Accounts dann aber wieder zurückbekommen haben. Gerade wenn du so Geschichten hattest mit Spielern, die längere Zeit inaktiv waren, sich dann wieder einloggen und dann gibt es ihnen so als Starthilfe irgendwie ein paar hundert oder ein paar tausend Gold damals, dass dann die entsprechenden Accounts zumindest kurzzeitig irgendwie geflaggt oder direkt gesperrt waren. So, also mit anderen Worten, hätten wir damals alle mal richtig aufgepasst, hätten wir festgestellt, dass das dort nicht nur seinen Anfang

genommen hat, sondern teilweise sehr, sehr abstruse Züge angenommen hat, von denen ich ganz froh bin, dass die heute eigentlich deutlich schwächer sind, als sie das damals waren. Weil eben auch dieser, nicht dieser Reiz des Illegalen, also das ist ja auch nicht wirklich illegal, aber wenn etwas zumindest mal gegen die Nutzungsbestimmungen verstößt und damit ein hohes Risiko birgt, lassen sich die Leute das üblicherweise entsprechend bezahlen und wie schon gesagt, sie sind im Zuge dessen halt oft auch bereit, noch viel, viel höhere Risiken einzugehen und noch ganz, ganz andere Sachen zu machen, die dann eben auch tatsächlich gegen die In-Game-Spielregeln verstoßen, wenn sie sowieso das Risiko eingehen müssen und immer eingehen, dass ihr Account gesperrt wird. Und dann ist halt, dann greift diese Logik, exploit often, exploit early, also wenn du es machst, dann machs schnell und viel, um möglichst guten Nutzen daraus zu ziehen und das alles hat sich heute doch ein bisschen geändert. Und ja, also mich persönlich stört es halt so überhaupt nicht, ob irgendwer einen Sellrun macht oder nicht. Ganz im Gegenteil, ich finde das für diejenigen, die Bock darauf haben, ist es eine ziemlich coole Alternative, wenn sie halt keine Ahnung was ihre wöchentliche Kiste oder sonst irgendwie was machen wollen. Zumal man ja auch sagen muss, dass es im Zuge dessen auch eine ganze Menge von Nicht-Sellruns gibt, die wie, wie, wie, ja wie soll man sagen, wie Unkraut aus dem Boden geschossen sind, die es in der Vergangenheit in der Form ja auch nicht gab. Und damit meine ich nicht nur so was wie die Learning Community, also spezielle Communities, sondern alle möglichen Arten von Runs und öffentlichen Runs, die es halt in der Form früher nie gegeben hat und nie gegeben hätte. Aber eben auch die Möglichkeit für diejenigen, die Bock darauf haben, sich einen Run irgendwo zu kaufen. Und wie schon x-mal gesagt, niemand von uns hat üblicherweise ein Problem damit, wenn ein Spieler gecarried wird. Im Gegenteil, wie ganz, ganz viele von den Spielern, die sich über Sellruns aufregen, das sind auch diejenigen, die sich darüber aufregen, dass sie mit ihrem Equipment keinen vernünftigen Platz irgendwo finden oder mit anderen Worten. Denn das ist ja nichts anderes, dieses mit meinem Equipment komme ich aber nicht da rein und so weiter und so fort. Das ist ja eigentlich nichts anderes, als zumindest dem gecarried

werden sehr positiv gegenüberzustehen oder mit anderen Worten wiederum. Gecarried werden ist für sie okay, aber nur wenn die anderen davon nichts haben. Und das sehe ich halt anders. Also ich sehe es halt so, dass gecarried werden so oder so okay ist. Egal wer davon noch was hat, außer demjenigen, der gecarried wird. Jupp. Und mit den 19er Twinks, ich fand die schon immer irgendwie eher so ein bisschen unspannend. Also nicht, dass ich nicht Spaß gehabt hätte, irgendwie selber auch Low Level Twinks zu spielen, aber mit denen haben wir dann halt immer gelevelled. Da haben wir dann einfach geguckt, dass wir leveln und uns währenddessen gutes Equipment besorgen und dann eben irgendwann auf Max Level ankommen oder so. Zumal es da eh nicht gegangen wäre, ein Level Cap zu machen. Aber diese ganz krassen Extreme mit Charakteren, die nicht mehr treffbar sind, das ist ja glaube ich sogar möglich. Zumindest im Nahkampf 100 Prozent ausweichen haben oder so. So einen Kram habe ich irgendwie nie gemacht und finde ich persönlich auch nicht so mega spannend. Geschweige denn so einen Charakter halt wirklich aktiv über einen längeren Zeitraum zu spielen. Aber das ist glaube ich wieder dieses Konzept. Ich finde es halt auch nicht spannend mich irgendwo hinzustellen und Level 10 Spieler umzuhauen. Andere könnten ihr Leben taglang nichts anderes tun und ich glaube, das spielt halt oft rein, dass das Spieler sind, die eben andernfalls nicht die Kapazität haben, so erfolgreich zu sein in einem PvP. Ich will nicht sagen, dass es alles graupen sind, aber die Wahrscheinlichkeit, dass du da jetzt viele potenzielle Gladiatoren drin findest in dieser Gruppe ist glaube ich nicht so extrem hoch. Es kommt bestimmt irgendwer, der sagt, aber ich habe eine Ausnahme gefunden und meine eine Ausnahme ist der Gegenbeweis. Nein, ist sie nicht. Hey Barlow, lasse ich mich zu sehr von meinen Ängsten bestimmen. Meine Freundin wohnt gut eine Stunde mit der Bahn von mir entfernt in einem der unschöneren Pflaster Berlins. Wenn sie bis spät abends bei mir war und dann gehen muss, fahre ich gelegentlich mit ihr, weil häufig sehr betrunkenen, wenig vertrauenswürdige Menschen auf dieser Linie fahren. Jedoch mache ich das eigentlich nur, wenn mir danach ist. Trotzdem denke ich mir manchmal die schlimmsten Szenarien aus, die eintreten könnten, wenn sie alleine nach Hause fährt. Ich merke selbst, wie

das klingt, mir ist durchaus bewusst, dass man manche Dinge einfach nicht kontrollieren kann und mal relativieren sollte, wie wahrscheinlich solche Dinge überhaupt sind. Die Dinge, Dinge, Dinge, Dinge, Dinge, Dinge. Doch hin und wieder beruhigt mich das einfach nicht und dann fühle ich mich fast schon wie von meiner Angst geleitet. Aber die macht ja nichts. Wenn die Angst dich leiten würde, dann würde sie dich ja zur Handlung zwingen. Du bist ja eher gelähmt dadurch, nehme ich mal an. Wie schätzt du dieses Verhalten ein? Ich wiederhole mich, wenn ich sage, du verhältst dich ja eigentlich nicht. Du hast ja einfach nur vor irgendwas Angst. Hältst du meine Sorge für gerechtfertigt oder denkst, dass ich ein wenig zu paranoid bin? Alles Gute und Wert gesund. Danke schön. Im Großen und Ganzen zu paranoid, sagen wir es so. Also wenn das, wenn das irgendwie dich, wenn es dir quasi graue Haare bereitet, dass deine Freundin eine Bahn nach Hause nimmt, weil dort ja etwas passieren könnte, dann ist das zu viel des Guten. Wenn es irgendwie einen konkreten Anlass dazu geben würde oder so, dann würde ich sagen, okay, dann kann ich zumindest verstehen, dass man temporär so ein bisschen hypersensibilisiert ist dafür. Wobei das nicht heißt, dass es dadurch richtiger wird. Das ist halt wie so eine, kennt ihr das, wenn es irgendwo ein Flugzeugabsturz gab und die Leute dann sagen, ich fliege jetzt nicht mehr nach XY, ja keine Ahnung was, in die Dominikanische Republik, weil da irgendwie neulich eine Maschinen-Urlaubsflieger abgeschmiert ist und du dir denkst, aber der ist ja nicht abgeschmiert, weil er da hingeflogen ist. Und dann weil irgendweil weiß der Teufel, was passiert ist, sehr unterschiedlich und Flugzeugnummer manchmal, wenn auch sehr selten, Unglücke haben und es nichts daran ändert, dass es die sicherste Art der Fortbewegung ist. Und nur weil man irgendetwas hat, was gerade da aktuell passiert ist, dann tritt halt so eine Übersensibilität, auf das man plötzlich meint, davor mehr Angst haben zu müssen. Oder im Falle irgendwelche Attentate oder so, wo das dann auch so ist, dass alle Leute plötzlich für eine längere Zeit komplett panisch sind und bei jeder Mülltüte, die irgendwo steht, glauben, dass die jetzt um die Ohren fliegen würde oder so. Es ist halt, du kannst grundsätzlich das Haus nicht verlassen, ohne dich einem gewissen Risiko auszusetzen. So, mal grundsätzlich. Unabhängig davon, ob

das ein Unfall der Bahn oder U-Bahn, S-Bahn, Bus oder was selber ist oder dass da vielleicht irgendein Verbrecher drin sitzt, der dir irgendwas tut. Ich bin mir nicht ganz sicher, inwiefern es speziellen Tipps gibt, wie man sich verhalten kann, wo man sich vielleicht besser hinsetzt. Keine Ahnung, vorne in der Bahn, in der Nähe des Fahrers oder so. Um das Risiko, dass einem dort was passiert, zu minimieren. Ich bin mir auch nicht sicher, was die diversen von Pfeffers, Prey, Überweis der Teufel, was, Verteidigungsmöglichkeiten, die man so in der Tasche oder Handtasche dabei haben kann, was davon wirklich empfehlenswert ist. Weil halt bei vielen Sachen das Risiko besteht, dass sie einem aus der Hand genommen und gegen einen verwendet werden. Oder aber dafür sorgen, dass eine Situation eskaliert, die sonst nicht eskaliert wäre. Es sind halt immer durchaus auch mögliche und realistische Gefahren. Deswegen, ich zum Beispiel, ich würde nie jemandem empfehlen, ein Messer irgendwo hin mitzunehmen. Aber gut, das ist meine persönliche Empfehlung. Ich laufe sowieso immer unbewaffnet rum. Also das wären noch so Sachen, wo ich drüber nachdenken würde, wenn du dir halt Sorgen machst, dir zumindest Gedanken darüber zu machen, was kann ich ein Produktives tun oder was kann meine Freundin Produktives tun, um die ja ihre Sicherheit zu optimieren oder das Risiko, dass ihr irgendwas passiert durch Dritte zu minimieren. Und das ist es dann aber auch. Also man muss halt dazu sagen, vermutlich sind selbst die schlechteren Teile Berlins noch nicht ansatzweise vergleichbar mit mit mit tatsächlichen Verbrechenshochburgen weltweit gesehen. Und mit anderen Worten ist es halt auch so, dass Deutschland ja ein sehr sehr sicheres Land ist, was so ziemlich jede Art von Verbrechen und Gewaltverbrechen betrifft. Das hilft einem natürlich dann nicht, wenn man selber Opfer eines solchen geworden ist, weil die Wahrscheinlichkeit beträgt trotzdem nicht null und es hilft einem auch nichts, wenn jemand einem sagt, das war aber auch sehr unwahrscheinlich, dass dir das passieren würde. Das weiß ich. Nur für mich ist es halt immer immer so eine Sache, mir so ein bisschen in Erinnerung zu rufen, in welchem Verhältnis dieses Risiko halt steht zu anderen Risiken, die ich halt eingehen, ohne überhaupt mit der Wimper zu zucken. Ich hab neulich einen Artikel darüber gelesen, da ging es glaube ich um die Wahrscheinlichkeit, dass

im Zuge von Operationen, dass eine Operation mit einer Anästhesie tödlich verläuft, die in Deutschland glaube ich richtig richtig hoch ist. Also nicht im Verhältnis zu anderen Ländern, sondern ich glaube die hatten einen Wert von 0,5 Prozent oder so. Ich meine ich hätte irgendwas in der Richtung gelesen, es war irgendwie ein 0,x Prozentbereich. Was gigantisch hoch ist, wenn man sich überlegt, dass so eine Standard-OP mit einer Narkose jetzt ja nichts ultra mega seltenes ist und wenn ihr das dann ins Verhältnis zu der Wahrscheinlichkeit setzt, Opfer von irgendwas, von irgendeiner gewalttätigen Straftat zu werden, dann ist diese OP um um Längen gefährlicher. Ähnliches gilt für eine CT. Ich war neulich in der Situation zweimal eine Computer-Turmografie machen lassen zu müssen und die Strahlbelastung, der man sich aussetzt, ist verdammt hoch. Also wiederum relativ gesehen verdammt hoch. Und auch das ist ein Risiko, das vermutlich auf die Lebenszeit gesehen sogar noch deutlich höher ist als Opfer eines Gewaltverbrechens oder Mordes zu werden oder so. Und trotzdem macht man sich kaum Gedanken darüber oder? Also ich kann mir nicht vorstellen, dass es viele Leute gibt, außer denjenigen, die sich damit besonders gut auskennen, die sagen würden, oh Gott, oh Gott, oh Gott. Ich mache mir jetzt aber Sorgen darüber, dass meine Mutter so eine CT-Untersuchung vor sich hat. Aber umgekehrt irgendwie die dunkle Unterführung zu durchschreiten, da ist dann helle Panik angesagt. Die LDR-Variante ist, schaut einfach, dass ihr die Dinge, die ihr zur Sicherheit deiner Freundin tun könnt, wahrnehmt und euch entsprechend informiert. Und ansonsten, was soll ich sagen, außer ich persönlich würde mir in den allermeisten Fällen keinen sonderlich großen Kopf darüber machen, über Dinge, die halt zwar möglich sind, aber doch insgesamt sehr unwahrscheinlich zu passieren. Ich meine, du selber bist als Kerl ja deutlich wahrscheinlicher Gewaltopfer als eine Frau. Wir haben ungefähr doppelt so häufig Männer, Opfer von allen möglichen Arten von Gewalt, einschließlich schwerer Gewalt. Machst du dir Sorgen, wenn du mit der Bahn fährst? Vermutlich nicht so gigantisch, oder? Obwohl du eigentlich mehr Grund dafür hättest, dir um dich Sorgen zu machen, als du es hättest, um deine Freundin zu tun. Das tust du auch nicht, weil du dir sagst, naja gut, aber es ist ja nicht so extrem wahrscheinlich. Und vor allen Dingen, solange

es einem noch nicht passiert ist, das ist natürlich kein logischer Schluss, aber gerade solange es einem noch nicht passiert ist, hat man auch keine besondere oder gesteigerte Angst davor. Ja, und dasselbe müsste halt zumindest, oder sollte zu einem Großen auch für Dritte gelten, oder für andere gelten. Punkt. Sollte auch für andere gelten, zumindest wenn man halbwegs seines Lebens froh werden möchte. Ich musste gerade so ein bisschen weiter, ich habe einen Schritt weiter gedacht, weil ich glaube, so ein ähnliches Problem, wie du das jetzt beschreibst, das haben ganz ganz viele Eltern, die sich bei jedem Kleinkram, bei so einem erwachsen werdenden Kind, sich überlegen, wie viel Freiheit darf ich meinem Kind erlauben, oder in wie vielen Fällen muss ich Angst um die Sicherheit schrägstrich Gesundheit meines Kindes haben. Grundsätzlich gilt halt immer, naja, im Prinzip musst du immer Sorge um die Gesundheit oder Sicherheit deines Kindes haben, weil immer und überall die Möglichkeit besteht, dass ihm irgendwo irgendwas passiert. Die Frage ist halt, wie wiege ich das auf und für wie wichtig halte ich das in dem Fall bei Eltern jetzt, dass ich meinem Kind beibringe, bestimmte Freiheiten zu haben, bestimmte Freiheiten zu lernen, damit umgehend zu lernen und halt ja ein halbwegs normales Leben führen zu können und eben nicht wie ein rohes Ei behandelt zu werden, weil das hat auch eine wichtige Geschichte in der Entwicklung zumindest von Kindern und Jugendlichen ist, diese Verantwortung, auch die Verantwortung gegenüber einem selbst und damit umgehend zu lernen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß, ich hoffe, ihr lasst mir weiterhin so viele interessante Fragen zukommen wie bisher. Macht es gut und tschüss, bis zum nächsten Mal. Sagt euer Onkel Barlow.

#915: SL Zaubereffekt-Änderungen

5 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 915 und den Themen Shadowlands Zaubereffektänderungen und fünf Fragen. Hallo Barlow was hältst du eigentlich von Blizzards Ankündigung bezüglich der Spelldensity ab Shadowlands? Ich muss ja gestehen ich habe innerlich beinahe gejubelt als ich las dass Blizzard endlich eine Option einfügen will die es uns Spielern ermöglicht unnötige Spieleffekte auszuschalten. Ein Grund weshalb ich in BGs in World of Warcraft (WoW) begehne, wieso ich BGs sind wie wo wir immer gehasst haben, wie die Pests waren die Unmengen an unnötigen Spelleffekte meiner Mitspieler. BGs? Ausgerechnet BGs? Also ich meine im PvE hast du einen Boss der an einer Stelle steht und die Effekte von irgendwie bis zu 40 Mann abkriegt aber BGs sind es die dich stören? Das finde ich interessant, weil mich hat es halt hauptsächlich im PvE gestört und gar nicht im Player versus Environment (PvP) eigentlich oder fast gar nicht. Zum Glück war mein PC bisher leistungsstark genug um die FPS nicht maßlos in den Keller zu horren wie es andere Spieler erleben mussten. Jedoch fand ich es als Melee Spieler nahezu furchtbar wenn ich vor lauter Feuer, Britzel, Eisstrahl, Giftboden geflimmere meine Mitspieler, mein näher Mitspieler nehme ich an, die Gegner teilweise nicht mal mehr sehen konnte und habe mich seit ich mit WoW anfang

erst Ende BOD stets gefragt weshalb man das in **WoW** nicht abschalten kann. In anderen Spielen gibt es die Option seit Jahren aber aus irgendeinem Grund hing **WoW** bisher hinterher. Ich fand übrigens viel viel schlimmer die ganzen freundlichen Effekte von der Weihe über Healing Rain und wie dieser ganze Schrott heißt der einem nur das Interface zu müllt. Auch im Raid konnte es bei manchen Bossen vorkommen, dass man vor lauter Spell oder Bodeneffekt nur noch schwer erkennen konnte wenn man in schädlichen Flächen stand. Als ich nun von der Ankündigung las dass Blizzard nun endlich auch in **WoW** die Option ermöglichen will die überflüssige Leitschuld zu reduzieren, kam ich nicht umhin ein erleichtertes Seufzen von mir zu geben. Bist du eh nicht begeistert wie ich? Warum glaubst du hat Blizzard so lange gebraucht um diese Option zu ermöglichen? Liebe Grüße. Erstmal glaube ich dann wenn ich benutzt habe und festgestellt habe es macht das was ich will in der Art und Weise wie ich es will und soweit bin ich noch nicht. Also ich habe in der Alpha neulich mal versucht überhaupt diese Option zu finden. Ich habe sie noch gar nicht gefunden. Hatte allerdings auch noch einen deutschen kleinen drauf und von daher war das eher nur so ein erster Blick. Macht das vielleicht irgendwas? Nein macht es nicht? Mal gucken. Vielleicht finde ich es noch irgendwann. Und sobald das so ist und sobald ich feststelle es ist tatsächlich irgendetwas weg was mich unglaublich genervt hat wird mich das sehr freuen. Und da gibt es ja viele Dinge. Also bei mir ist es halt zum Teil so dass wenn diese Effekte skaliert werden sind es ja nicht nur immer ausschließlich die Bodeneffekte die ein Problem sind. Teilweise sind die Effekte die auf die Charaktere selber gehen so unglaublich groß und ausladend dass es schwierig ist zu erkennen in welche Richtung zum Beispiel ein Boss guckt. Es gibt nur diesen kleinen Pin wenn du ihn im Target hast der dir halt per Richtungspfeil anzeigt wo er hinguckt immer unter der Voraussetzung dass der überhaupt sichtbar ist und nicht wiederum seinerseits von 10 Millionen Effekten überdeckt ist. Und ja wir haben das Thema oft genug gehabt und bei mir rennst du grundsätzlich offene Türen ein dass ich extrem froh wäre unglaublich viel von diesem Grafikmüll der mir nichts bringt abschalten zu können. Vor allen nicht nur weil er nichts bringt sondern im schlimmsten Fall dafür sorgt dass ich A wichtige Effekte über

sehe und dann drin stehen bleibe oder aber dass die Performance so weit runter geht dass ich dadurch halt Nachteile habe die im Zweifelsfalle auch dafür sorgen dass ein Encounter halt nicht funktioniert weil ich ihn nicht spielen kann oder weil ich ihn zumindest phasenweise nicht mit der Performance spielen kann die ich gerne hätte und das betrifft sowohl freundliche als auch feindliche Effekte also beziehungsweise was was andere Spieler betrifft meine Mitspieler betrifft freundliche als auch feindliche Effekte sowohl die Weier also den Schadenszauber den der Gegner abbekommt als auch sowas wie halt Healing Rain und wie heißt das Efflorescence oder so vom vom Duiden irgendwie hat ja fast jede fast jede Heilklassse irgendwie so eine komische Bodenzone die die für für drei HP alle 24 Sekunden Heil also für total am Arsch und unwichtig nichts was irgendwie eine Bedeutung hätte aber die halt Effekte über deckt die wichtig zu sehen wären und vor allen sind sie halt auch neu setzbar ist ja meistens so dass in den üblichen Encountern hast du also im Bereich wo die Maly sind und hast du einen Bereich wo der Tank steht und hast du noch nur Bereich wo die Range Gruppen sind und du als Heiler kannst eine Fläche dahin setzen wo die Typen stehen ich habe noch nie die Situation gehabt außer vielleicht den ganz ganz ganz ganz ganz ganz ganz großen Ausnahmen in so einer Fünfer Gruppe oder so wenn es spitz auf Knopf ging wo ich jemals aktiv versucht hätte mich in irgendeine Dingszone rein zu bewegen irgendeine Healing Zone rein zu bewegen und dafür können sie ja nur gedacht sein dass er der einzige für den Sinn ergeben dass man sich denkt ok ich bewege mich jetzt mal in diese Zone rein und ich weiß die Heiler sehen das immer anders weil sie dann dann sehen dass sie 0,3 mehr hap es machen wenn wenn nur genügend leute in ihrer Zone drin stehen aber wer ehrlich zu sich selbst ist der wird halt sagen na gut wenn ich die Vorteile und die Nachteile Vergleich in dieser bodeneffekt hat dann überwiegen die Nachteile um solche Längen dass wir nicht darüber diskutieren müssten ob Spieler zumindest die Option haben sollten den Kram auszuschalten vor allem wenn es Sachen sind die halt keinerlei Interaktion erfordern das hat auch noch so ein Ding aber dann kann man sich wieder irgendwie ausdenken in welcher theoretischen Situation man doch eine Interaktion hätte und damit rechtfertigen dass es diesen Effekt gibt und er

nicht wegschaltbar ist also die too long; didn't read (TLDR) Version ist ich bin gespannt darauf was tatsächlich wegschaltbar sein wird und wie groß der Effekt davon ist mir wäre es sehr sehr sehr wäre sehr sehr sehr daran gelegen dass man massiv die Effekte zurückschrauben kann die man von anderen Spielern erdulden muss muss man schon fast sagen gerade in der Situation gerade bei redbossen gerade bei großen redbossen nur so lange es noch nicht der Fall ist und so lange ich da noch nicht die Garantie für habe dass das so passiert wie es ein Traum wäre glaube ich es noch nicht also dem dem traue ich so weit wie ich es werfen kann ein Wunsch den ich ja schon mal hätte wäre dass du dass du einfach bei den diversen bodeneffekten die Möglichkeit hättest dir zumindest einfach nur einen kreis anzeigen zu lassen dass du nur so eine outline siehst okay grüne outline heißt irgendwie positiver effekt meiner eigenen gruppe alles cool muss ja nicht mal grün sein healing rain der könnte ja auch eher so ein bisschen bläulich bis weiß sein oder so dass du vielleicht sogar noch eine möglichkeit dass die verschiedenen effekte zu unterscheiden schön zu sehen aber bitte müll mir nicht den gesamten boden voll bis zu dem punkt dass ich kaum erkennen kann in welche richtung der boss guckt geschweige denn wo ich stehe geschweige denn wo ein bodeneffekt ist in dem ich drin stehe ich bin gespannt ich bin sehr sehr gespannt vielleicht macht sich irgend anderer content producent ja irgendwann mal die mühe so ein bisschen mit vorher nachher bildern zu arbeiten möglicherweise sogar von encounters die man schon kennt oder von situationen die man halt schon kennt so dass man vergleich hat und dann schauen wir weiter fünf fragen glaubst du dass es nach wochen des home office hosen am arbeitsplatz moment glaubst du dass nach wochen des home office hosen am arbeitsplatz noch zeitgemäß sind ich muss es auch mal da fehlt doch was glaubst du dass nach wochen des home office ach so nach wochen des home office und jetzt weiter hosen am arbeitsplatz auf zeitgemäß oder ist der zug abgefahren also ist natürlich eine scherzfrage aber ich finde die frage viel interessanter eigentlich was aus also was aus home office in zukunft wird denn eigentlich ist es etwas sehr fortschrittliches für dich home office und sehr nützlich ist für ganz ganz viele leute ich überlege wie viel unnötige zeit man im prinzip damit verbringt zur arbeit zu fahren und

wieder von der arbeit zurückzukommen wie schlecht das für die umwelt ist wie viel kosten ist verursacht und wie viel menschenleben es kostet kann ja durchaus auch passieren dass du auf dem weg zur arbeit das zeitliche segnist weil den unfall baust und ich habe neulich erst mehr artikel gebucht markt wo es darum ging dass wie stark die unzufriedenheit der menschen damit steigt dass sie eine längere strecke zum arbeitsplatz zurückzulegen haben oder mit anderen worten um wie vieles glücklicher sind sie sind wenn sie das nicht zu tun haben und das wird so eine interessante frage sein wie viele firmen sich überlegen etwas was wir eigentlich so nie geplant haben und was eigentlich aus einer not heraus entstanden ist nämlich home office könnte für uns ich will nicht sagen die zukunft sein aber ein wichtiger bestandteil der der der der zukünftigen arbeitsweise sein kader zum beispiel arbeitet seit wochen von zu hause und ich habe irgendwie das gefühl dass da dass da insgesamt in dieser abteilung mehr geschafft wird ich glaube dass das haben die vorgesetzten auch so gesehen dass da insgesamt mehr geschafft wird oder genauso viel geschafft wird bei gleichzeitig zeitlich weniger zeit im büro verbracht werden muss und das könnte ja dann sogar noch in die richtung gehen dass man sagt wenn ich die zeit nicht im büro verbringen muss oder die mitarbeiter die zeitlichen büro verbringen müssen sparen vielleicht sogar noch einiges an geld weil diese entsprechende bürofläche nicht benötigt wird also das wird glaube ich ein spannender spannender teil sein könntest du dir vorstellen schwerpunkt BMZ bildung mit Barlow das z steht für Barlow fiel gut zu machen bei denen du gängige fehler namen beleuchtet und erklärst gerade bei einem steckenpferd statistik bieten sich diverse themen erst mit bieten sich überall diverse themen an also was so viel an namen betrifft nicht nur beim bereich statistik und das ist ja nur so private steckenpferd ja also grundsätzlich kann ich mir das schon vorstellen das problem ist halt immer nur dass das eine unmenge an an arbeit und recherche bedeutet das irgendwie auf zu aufzuarbeiten und auch gar nicht so leicht ist weil in vielen fällen steht und fällt so eine so ein thema mit mit anschaulichen beispielen und die anschaulichen beispiele zu finden ist unglaublich schwer du kannst halt meistens nicht gezielt danach suchen wenn ich sage ich suche nach irgendwie in der so eine logical fallacy

oder so keine ahnung was dann kannst du nicht danach suchen die werden plötzlich die twitterbeiträge angezeigt die diesem fehler unterliegen sondern du musst schon es muss dir selber jedes mal auffallen und dafür musst du halt halt unmengen an informationen konsumieren oder aber leute haben die entsprechende links schicken das könnte natürlich gerne machen übrigens ich habe neulich das thema medienkompetenz schon mal angerissen und ein stück weit geht das ja eine ganz ganz ähnliche richtung weil er auch zum beispiel medien machende sehr häufig darunter leiden dass ihnen in dieser art von problemen passieren fehlannahmen auf den ganzen artikel aufgebaut sind wenn nicht sogar ganze zeitungen oder zeitschriften aufgebaut sind oder magazine also was ihr machen könnt ist wenn ihr so was lest tweetet mich an packt mich ins additional enemy (Add) und schickt mir den link und dann kann ich mir das durchlesen und gegebenenfalls abspeichern es gibt so ein paar sachen die schon begonnen hat zu sammeln aber das sind dann halt vielleicht kommt pro woche ein link oder zwei links oder so dazu und bis aus irgendwann aus so einer linksammlung dann mal ein thema wird dafür geht ja auch noch einiges an zeit angenommen du erhältst ein umfangreiches marketing budget um ein gesellschaftliches thema in der öffentlichen wahrnehmung debatte zu platzieren welches thema wäre das ich glaube das wäre diskriminierung im allgemeinen und zwar nicht in der ständigen in der üblichen art und weise wieder mit den medien umgegangen wird dass man sich halt eingeschossen hat darauf dass es bestimmte minderheiten gibt die schützenswert sind und man nur das was ihnen an diskriminierung wieder fährt beleuchtet bzw schlimmer noch selbst dinge die keine diskriminierung sind diskriminierung nennt weil sie zum nachteil einer schützenswerten person passieren und da dabei komplett den blick dafür verliert was überhaupt diskriminierung ist und in ganz ganz vielen fällen wie viele leute glauben etwas für die gleichberechtigung zu tun und das exakte gegenteil davon machen das wäre so ein thema weil es so umfassend ist an dass ich dieses budget ausgeben würde ich habe allerdings die befürchtung dass es wenig erreichen würde weil ich immer wieder feststelle dass die die verbotesten und am stärksten diskriminierenden menschen sehr oft diejenigen sind die glauben dass sie das exakte gegenteil tun die glauben

dass sie total für gleichberechtigung kämpfen und sind dabei die schlimmsten von allen zumindest diejenigen bei denen es öffentlich geduldet wird und da in dem zusammenhang werden ja auch unglaublich viele fehler gemacht also wenn ich mir die die namhaftesten namhaftesten deutschen magazine zeitschriften zeitungten so weiter durchgucke und was die veröffentlichen gerade was das thema diskriminierung betrifft ist es sehr häufig so dass das artikel sind die seiten lang sind und eigentlich nichts außer anekdotischer evidenz also sprich eine person die aus ihrem leben irgendetwas schildert was natürlich eigentlich keinen besonderen wert hat also es hat natürlich insofern wert dass man sagt es ist zumindest mal eine person die etwas schildert ok es ist etwas was existent ist was aber meistens weder irgendetwelche rückschlüsse zulässt noch in irgendeiner art und weise konstruktiv ist und ja bei dem bei diesem thema werden unglaublich viele fehler der der der der ersten art gemacht der falsch positiven identifikation was ich auch extrem problematisch finde weil dadurch wieder man könnte sagen ja das ist man macht ihr nie was falsch man kann nie vorsichtig genug sein ist ja nicht schlimm wenn ich etwas falsch positiv feststelle sagen wir es mal so und das sehe ich halt anders weil ich da das seh das ist halt oft den exakt gegenteiligen effekt hat es hat den effekt dass man bei leuten von denen man verständnis bekommen könnte dieses verständnis verspielt indem man sich mit so blödsinnigen teilweise sehr sehr blödsinnigen debatten aufhält nur weil man glaubt für das richtige etwas gutes zu kämpfen und damit eigentlich eine gruppe am rechten rand stärkt die diese stärkung definitiv nicht haben sollte und nicht bekommen sollte und das nur weil man in der lage ist nicht mit dem thema wirklich sinnvoll und sachlich auseinanderzusetzen sondern so ist es im laufe der jahre zu so einer überreaktion gekommen ist die aus meiner sicht total unproduktiv ist beschäftigtst du dich mit philosophen oder ist das für dich eher brotlose kunst nicht in besuch beschäftigt mich nicht im besonderen mit philosophen ich habe da nichts im besonderen dagegen nur wer ist das auch nicht so dass ich jeden tag mir denke mensch dass mich mal meine liste von a bis z durchgehen auf der philosophen stehen und mit einem von denen beschäftige ich mich heute wenn wir das legendäre BMZ 903 in dem du bekanntermaßen die existenz biele felsen wieder legst je

zu gesicht mit so auf die oren bekommen das weiß ich noch nicht das hängt davon ab ob ich bei den exen menschen auslösen kann mal gucken so das soll es gewesen sein für heute ich danke euch fürs zuhören macht bitte weiter so in sachen fragen stellen immer in form eines kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ youtube video macht's gut und tschüss

#916: Brauchen MMOs Zeit oder Skill, Fleischersatzprodukte

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 916 und den Themen brauchen MMOs Zeit oder Skill und Fleischersatzprodukte. Das brauchen MMOs nicht übrigens, nicht notwendigerweise. Hallo Barlow, ich verfolge den BMZ schon länger und finde sie interessant. Sie bieten eine alternative Austauschplattform wie ich vorher noch keine hatte. Nun möchte ich auch einmal eine von meinen Fragen stellen. Erfordern MMOs oder RPGs Skill und sind anspruchsvoll oder erfordern sie einfach nur viel Zeit und oder Geld? Ja das schließt sich ja nicht zwingend aus, aber gut. Hier ist wohl hier ein guter Rahmen um darüber zu sprechen. Seit längerem diskutiere ich mit einem guten Freund darüber. Da ich hauptsächlich MMOs zocke und vor ein paar Monaten eines entdeckt habe, wie ich vorher noch keines gefunden habe, das unglaublich komplex ist und eine tolle Grafik hat und vielfältige Optionen bietet sich sein eigenes Spielerlebnis zu gestalten. Es geht um Black Desert Online. Habe ich ihn mal gefragt, ob er es mit mir spielen würde? Daraufhin antwortete er, dass ihm MMOs grundlegend keinen Spaß machen, Auktionshaus (AH) Entschuldigung. Weil sie keinen Skill erfordern würden

und er kein Spiel spielen möchte, bei dem man sich Prestige kaufen kann oder als Alternative unverhältnismäßig viel Zeit investieren muss um weit zu kommen. Daraus ist nun schon seit längerem ein Streit entstanden, der immer wieder aufkocht. Ich habe argumentiert, dass das so nicht stimmt, dass es viele Aspekte gibt die sehr schwierig sind, vor allem wenn man so ein Spiel längerfristig und ernsthaft spielt, da der Umgang, Entschuldigung, da der Umfang von dem Inhalt mit dem du dich beschäftigen musst enorm ist und es dauert Spielmechaniken zu verstehen. Klar gibt es einige Spiele die Pay to Win sind, aber eben auch einige Alternativen. In World of Warcraft ([WoW](#)) zum Beispiel, soweit ich weiß kann man sich zwar einiges erleichtern und Kosmetisches kaufen, aber ich habe im Item Shop bis jetzt eigentlich nichts gesehen, was mit einem großen Spielvorteil kam. Ich würde interessieren wie du dazu stehst, ist [WoW](#) für dich beispielsweise einfach nur ein Spiel zum abschalten und mit Freunden Spaß haben oder verlangt es einem auch einiges an Recherche, Planung und Ausdauer ab, wie man einigermaßen weit kommen möchte. Ich hoffe ich stoße dir keinen vor den Kopf, mich interessiert nur was andere Leute, die selbst in diesem Genre spielen schräg gespielt haben, davon halten. Ich wünsche dir alles Gute bei deiner Genesung und freue mich zu sehen wie du mit deiner Krankheit umgehst. Zur Bewältigung eines Problems kommt es oft auf die persönliche Einstellung an. Ja, aber oft auch nicht. Also ich meine das spielt vielleicht eine Teilrolle, aber das ist nicht das was einen plötzlich aus dem Nichts heilt. Ich wäre froh wenn das so wäre. In diesem Sinne wünsche dir alles Liebe und freue mich auf weitere BMZs. Ja, Dankeschön. Ich glaube das lässt sich nicht so eindeutig beantworten. Also grundsätzlich natürlich die Vorstellung, dass MMOs zwingend bedeuten, dass man viel Zeit investiert oder Pay to Win hat, die ist ja blödsinnig. Also da reicht ja schon eines aus um das zu widerlegen, dass das grundsätzlich so ist. Die Frage ist, ist es bei manchen so, da ist das mehrheitlich so und meine Antwort ist keine Ahnung. Ich spiele relativ wenige MMOs. Ich spiele [WoW](#). da ist es definitiv nicht der Fall wie es bei Black Desert Online ist. Keine Ahnung. Ich habe es nie gespielt und jetzt auch nie ein besonderes Interesse daran gehabt. Und dann ist es halt immer noch so, dass es halt Leute gibt die, die glaube

ich so ganz ganz viele Grundkonzepte nicht zu verstehen scheinen, wenn sie halt sagen es etwas leicht ist. Das ist so eine Diskussion die zum Beispiel sehr häufig aufkommt, wenn man über die Entwicklung von **WoW**. und verschiedenen Schwierigkeitsgraden redet. Dass ein Spiel leicht ist, wenn ich es auf der leichtestmöglichen Schwierigkeitsspiele ist logisch. Dafür ist die ja da, dafür ist ja gedacht. Daraus folgt aber nicht, dass das Spiel nicht schwer sein kann. Aber diese Logik sehe ich sehr sehr häufig, dass man halt sagt, ja ich kann ja looking for raid (**LFR**) machen, das ist so easy mode, lol. Aber warum machst du es denn wenn es dir zu einfach ist und du kritisierst, dass es zu einfach ist? Dann spielt auch die höhere Schwierigkeit oder die höchste Schwierigkeit. Und wenn man das tut, gibt es natürlich eine ganze Menge Dinge, die erheblich anspruchsvoll sind, die so schwer sein werden. Vermutlich, dass dein Kumpel sie niemals hinbekommen würde, würde er es versuchen. Und da haben wir noch gar nicht die Tore des Player versus Environment (**PvP**) geöffnet. Das heißt, wenn er halt sagt ja PvE ist irgendwie einfach, weil das kann man ja lernen und das dauert vielleicht eine gewisse Zeit bis man es gelernt hat. Aber dann kann man es eben, dann kannst du halt immer noch sagen, na gut dann spiel halt **PvP**. Da wirst du im Zweifelsfall immer wieder einen Gegner finden, der so stark ist, dass du ihn nicht schlagen kannst. Und dann gibt es natürlich noch so Konzepte wie eine nach oben offene Schwierigkeit, wie zum Beispiel Mythic Plus. Das du halt immer sagen kannst, wenn du die 18 geschafft hast, dann mach die 19, wenn du die 19 geschafft hast, dann mach die 20 und so weiter und so fort. Bist du dann möglicherweise irgendwann zu dem Punkt gelangst, wo es, also irgendwann wirst du, würdest du definitiv zu dem Punkt gelangen, wo es rechnerisch nicht mehr machbar ist. Aber meistens ist ja schon weiter vorschluss, nämlich dass schlicht und ergreifend irgendwelche Kleinigkeiten an an Fehlern bedeuten würden, dass man einen Run nicht mehr, bzw. nicht mehr innerhalb der Zeit schaffen kann. Und was dieses, also mit Pay2Win glaube ich, da haben auch einige Leute komplett nicht ganz verstanden, was Pay2Win eigentlich bedeutet. Also Pay2Win bedeutet nicht, dass ich für irgendetwas beliebiges Geld ausgeben kann und irgendetwas beliebiges dafür bekomme. Denn Pay2Win orientiert sich natürlich logischerweise an Endgame-Content

und Dingen, die ich normalerweise nicht besiegen könnte, würde ich nicht Geld dafür bezahlen. Auch das ist etwas, was bei den meisten MMOs, nehme ich mal an, sehr unwahrscheinlich der Fall ist, außer bei richtig trashigen. Denn wäre dem so, würdest du die Spieler, die das nicht machen, so stark bestrafen, dass du ihnen im Prinzip von jetzt auf gleich den Spielspaß nimmst. Und das ist halt eine schwierige Designentscheidung. Was bringt es dir, wenn du 1 Prozent der Spieler glücklich machst mit einer gewissen Mechanik und 99 Prozent unglücklich. Es bringt dir dann was, wenn diese dieses 1 Prozent um so vieles mehr Umsatz macht, als der Rest aller Spieler, das dein Business-Modell darauf fußt. Aber das ist bei vielen Spielen ja nicht der Fall. Bei vielen Spielen ist es so bei MMOs, dass die einen Kaufpreis haben, dass manche von denen eine monatliche Gebühr haben und du dir dann halt überlegen musst, was du on top dazu noch verkaufst. **WoW** glaube ich wird zum Beispiel niemals ein Spiel werden, was Pay2Win ist. Aus dem einfachen Grunde, weil es die Mehrheit der Spielerschaft abschrecken würde. Sie würden es dann nicht weiter spielen, wäre dem so. Und da das diejenigen sind, die für Milliarden Umsätze gesorgt haben in der Vergangenheit, wäre es eine ziemlich riskante, ein ziemlich riskantes Unterfangen, das Game Design dahingehend zu ändern. Deswegen ist es in **WoW** halt immer so gewesen, dass du halt, wenn du im Shop irgendwas für Geld kaufen kannst, das ist halt ein welcher kosmetischer Kram, im besten Fall noch ein bisschen was an Zeitersparnis, weil man auch da sagen muss, wie viele Leute nutzen das. Also wie viele Leute nutzen tatsächlich den Levelboost als Zeitersparnis und kaufen ihn sich explizit dafür. Ich habe es noch nie gemacht und ich bin Hardcore Spieler. Ich kenne auch niemanden, der es je gemacht hat. Bestenfalls, dass die Leute halt ihr Spiel updateen, sich halt die nächste Expansion kaufen und da ist dann halt ein Levelboost zur alten Expansion dabei. Ich weiß auch gar nicht, es gibt glaube ich überhaupt keinen neuen, also keinen Levelboost, wenn die Expansion neu rauskommt auf Levelcap, oder? Korrigiert mich, wenn ich falsch liege, aber soweit ich weiß, gibt es ja den immer erst relativ weit am Ende, wenn sowieso die Spieler schon längst das Levelcap erreicht haben. So dass es niemals die Frage dessen ist, nutze ich den Levelboost, um mir das Leveln am Anfang einer Expansion zu ersparen.

Sondern diejenigen, die es nicht ersparen, sondern ganz normal leveln, sind immer diejenigen, die da ganz vorne mit dabei sein werden. Ja, also es ist halt immer so ein bisschen schwierig. Es ist halt schwierig, wie willst du mit jemandem diskutieren, der sagt, ich spiele ein bestimmtes Genre nicht, aus den und den Gründen und sich dann über dieses Genre äußert. Also die Logik ist halt schwer. Wenn jemand sagt, ich habe im Prinzip keine Ahnung davon, weil ich nichts davon spiele, aber sich dann über offenbar von ihm gefühltes Gameplay innerhalb dieses Genres beschwert, dass so halt nicht existent ist. Also zumindest nicht uneingeschränkt existent ist. Es mag Spiele geben, für die das zutrifft. Ich weiß nicht, bei welchen das der Fall ist. Ich habe bisher keine solchen Spiele gespielt und habe auch kein besonderes Interesse daran, die zu spielen, weil es mir keinen Spaß machen würde, das zu tun. Und ich glaube ganz ganz vielen anderen Spielern auch nicht. Es ist halt immer so diese Geschichte, dass man einen Teil des Spaßfaktors von einem role-playing game (RPG) mal im Allgemeinen, ob Massively Multiplayer oder nicht, ist ja üblicherweise, dass sich Erarbeiten eines Ziels, eines Levels, eines Equipmentgegenstandes und so weiter und so fort. Würde man das grundsätzlich und kategorisch rausnehmen, würde ja ziemlich viel von dem Spielspaß verloren gehen. Überlegt euch halt in einem Singleplayer RPG. Wie viele von euch würden sich denken, wenn ich die Wahl habe kostenlos meinen Charakter auf Max Level zu boosten und ihm jeden Gegenstand zu geben, was ja in den meisten Singleplayer RPGs ein leichtes wäre. Keine Ahnung, soll man mal in Fallout oder so. Wer ist ein leichtes das zu tun? Level Cap gibt es nicht glaube ich in Fallout, aber den Charakter auf Level 100 zu boosten und ihm jeden Gegenstand zu geben, den du haben möchtest, bis einschließlich jedem overpowereden Gegenstand. Könnte man easy machen, nur selbst wenn es kostenlos ist, glaube ich gibt es ganz ganz wenige, die das tun würden, weil das ja den kompletten Spielspaß raubt. Zum gewissen Grad muss man dann sagen, gibt es in den MMOs möglicherweise den kleinen Prozentsatz an Spielern, die sich denken, sowie bei den Level 19 Twinks. Wenn es mir die Möglichkeit gibt so OP zu sein, wie es kein anderer ist, gibt mir das einen Reiz und manche Spiele bauen darauf ihr gesamtes Geschäftsmodell auf, aber das sind glaube ich eher so diese, aus

meiner Sicht eher so grenzwertige Exoten als Spiele, die dann tatsächlich von vielen Leuten mit Spaß an der Freude freiwillig gespielt werden. Ich glaube auch nicht, dass die Änderung vom einen aufs andere Konzept besonders gut funktioniert, weil man einfach zu unterschiedliche Zielgruppen dafür hat. Hi Barlow, möchte gerne eine Frage zu veganen Produkten stellen. Ich finde den Ansatz bei veganen Alternativen, nee der Ansatz bei veganen Alternativen ist der falsche. Wieso muss es vegane Leberwurst oder andere vegane Fleischersatz geben? Gegenfrage lautet, wieso sollte es sie nicht geben? Ich denke mal, nee ich denke man sollte die veganen Produkte von Fleischprodukten thematisch trennen und eigenen Namen verwenden. Zum einen triggert man damit nicht mehr die Leute, die sich gerne über veganen Leberwurst lustig machen, was einem ja scheißegal sein sollte. Also wen interessiert es, wer von denen getriggert ist. Auf der anderen Seite ist es doch nicht notwendig, Fleisch nachzuahmen. Sagt wer? Außer dir. Also ich meine sagst du, aber warum sagst du es sei nicht notwendig, notwendig das zu tun? Ich verstehe irgendwie diese Logik nicht ganz. Ich habe die jetzt häufiger gehört und sie erschließt sich mir nicht. Bei ganz vielen Leuten ist es so, dass sie sich überlegen, wenn ich etwas essen könnte, was genauso schmeckt wie mein Fleischprodukt, die Leberwurst, die Bratwurst, das Mett oder weiß der Teufel was, genauso schmecken würde, aber umweltfreundlicher oder einfach nur tierfreundlicher erzeugt werden könnte, dann würde ich das grundsätzlich gerne tun. Bei manchen ist es zum Beispiel so, dass sie sagen, dann gehe ich halt greife ich auf Bioprodukte zurück oder Produkte vom Bauernhof auf meine Nähe, dass ich zumindest einen Teil ausschalte, die die die industrielle Massentierhaltung beispielsweise oder so und bei anderen ist es so, dass sie sagen ja ich verzichte vielleicht komplett auf Fleischprodukte, weil ich das aus welchen Gründen noch immer, moralische Gründe, Umweltschutz beides nicht verantworten möchte. Es gibt auch noch so Dinge wie Allergien, Unverträglichkeiten und so weiter und so fort, aber wo ist das Problem, dass jemand sagt ich möchte etwas haben, was so schmeckt, aber ich wäre froh, wenn da kein Fleisch drin ist. Es kann doch nicht so schwer sein zu verstehen, dass das ein Beweggrund bei ganz ganz vielen ist. Also wo ist das Problem das zu verstehen? Ich habe nichts gegen den Geschmack von

Leberwurst, ich habe auch nichts gegen den Namen, also nicht ich persönlich, aber eine Person, eine beliebige Person hat nichts gegen den Geschmack von Leberwurst, nichts gegen den Namen Leberwurst, nichts gegen die Konsistenz von Leberwurst. Einziges Problem was diese Person mit der Leberwurst hat ist, dass es sich um ein tierisches Produkt handelt und diese Person wäre happy, wenn es dasselbe als nicht tierisches Produkt gäbe. Genau wie es ganz ganz viele Leute vermutlich geben würde, die sagen wenn ich ein Bier trinken könnte, das genauso schmeckt wie das normale Bier und wo kein Alkohol drin ist, dann würde ich das tun. Wenn ich eine Zigarette rauchen könnte, die genauso schmeckt wie eine normale Zigarette, aber keinen der Nachteile einer normalen Zigarette hat, keine Lungenerkrankungen, keine Krebserkrankungen und so weiter und so fort, dann würde ich das tun. Ganz simpel, ganz ganz simples Konzept und dann kannst du den Rest auch schon komplett ignorieren. Also es wird ja sowieso getrennt, weil die meisten Leute bei der Suche nach Produkten eben gezielt nach veganen oder vegetarischen Produkten suchen und es Sinn macht die zum Beispiel ein eigenes Legal zu stellen, damit es nicht schwer ist für denjenigen der ein veganes Produkt sucht, dieses vegane Produkt zu finden. Es wäre ja möglicherweise relativ schwierig, wenn es ohne irgendwie sonst kenntlich gemacht zu sein, inmitten von irgendwelchen Fleischprodukten wäre. Und umgekehrt für mich als Fleischesser, ich habe zum Beispiel auch wieder Fleisch in meine Ernährung aufgenommen, ist es ja auch kein Problem. Was interessiert es mich, ob das Zeug vegane Leberwurst heißt oder so. Wenn ein Zeichen drauf ist, und das ist ja meistens mein Produkt vegan ist, dann kann ich das ausschließen, wenn ich mit meinem Gewissen nicht vereinbaren könnte ein veganes Produkt zu essen und ansonsten ist es mir doch auch scheißegal. Entweder mir schmeckt es oder mir schmeckt es nicht. Bei mir persönlich ist es leider in vielen Fällen so, dass die veganen Produkte echt, mit denen merkt man noch an, dass sie noch am Anfang der Entwicklung stehen. Ich habe viele davon oder es ist viele, ich habe einige davon probiert, es gibt ein paar die sind okay. Es gibt wenige von denen ich sagen würde, dass sie gut sind. Es gibt viele die echt nicht lecker sind. Aber es ist zumindest manchmal so ein Schritt in die richtige Richtung, aus meiner Sicht zumindest. Ein Schritt in

die richtige Richtung, dass man sich halt überlegt. Wir versuchen sehr viel daran zu arbeiten, zu forschen, auch immer zu kochen zum Teil ja auch. Dass wir Produkte schaffen können, die vegan oder zumindest mal vegetarisch sind und die einen guten Ersatz sind für jemanden der ganz gerne Fleisch haben möchte. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen und Themenvorschläge. Wenn ihr weitere habt, dann stellt sie in Form eines Kommentars unter dem jeweils aktuellsten BMZ Video. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#917: Negatives Feedback, Reißerische Schlagzeilen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ Nummer 917 und den Themen negatives Feedback und reißerische Schlagzeilen. Hey Barlow, als bisher stiller Zuhörer hätte ich nun auch mal eine Frage an dich. Thema Social-New Media und damit ein hergehenden ständigen Feedbackstorm. Bei vielen Streamern und Content-Produzenten fällt auf, dass sie sich häufig am negativen und oftmals unproduktiven Feedback abarbeiten. Das führt oftmals zu schlechter Stimmung bei den jeweiligen Streamern, aber auch bei vielen Zuschauern, die zusammen mit ihren Lieblingen Spaß haben wollen. Nun meine Frage, wie ist es für dich mit dieser Art von Feedback umzugehen und warum ist es offenbar für viele nicht möglich Kommentare dieser Art einfach komplett auszufiltern und zu ignorieren? Viel Erfolg weiter bei deiner Genesung, auf das noch viele tausend BMZ auf uns zukommen. Dankeschön. Und ich habe das nicht so 100 Prozent verstanden, in welche Richtung das gehen soll, deswegen habe ich ein paar Rückfragen gestellt, die zwar nicht der ursprüngliche Post da beantwortet hat, aber zur Zufriedenstellung des ursprünglichen Posters ein anderer. Und deswegen lese ich das jetzt auch vor, ich kann zwar nicht für Zakoro Tag sprechen, aber ich lasse, aber lasst mich dir ein Beispiel geben, vielleicht meinte Zakoro Tag ja sowas. Wenn man regelmäßig Streams oder

den Podcast von Steve hört, fällt einem genau das angesprochene auf. Er redet in seinem Podcast oft über negative Kommentare, die in den letzten Wochen gereizt haben bzw. auch simple Flames oder gar beleidigende Kommentare werden thematisiert. Dabei regt er sich sehr auf und redet sich in Rage, als Zuhörer der ihn mag, finde das – ich als Zuhörer der ihn mag – finde das höchst unangenehm. Ich denke mir nur, ja ist gut, wir haben es verstanden, ignorier es doch einfach. Natürlich kann er in seinem Podcast tun und lassen, was er möchte, aber mir als Zuschauer gefällt das nicht. Ich spule an den Stellen immer vor und schaue unter anderem deswegen den Podcast seltener. In seinen Streams macht er dies gelegentlich auch, aber zugegebenermaßen viel seltener. Soll heißen durch die Thematisierung negative Kommentare, entgeht eine schlechte Stimmung bei ihm und beim Zuhörer. Bei manchen, bei dir, es gibt bestimmt auch welche, die das voll gut finden und sagen richtig so, dass er es anspricht. Nicht als Zuhörer der ihm positiv gegenüber steht, nervt sowas. Ich würde darauf wetten, würde Steve das hier lesen, würde er es als Flame auffassen, wobei es einfach Fakt ist, dass er – ich habe überlegt ob ich den Namen rauskürzen soll, aber dann dachte ich mir, das ist auch blödsinnig. Egal, ich sage gleich was zu dem Gesamthema, dass er oft negativ Leute im Podcast thematisiert nehmen, dass es Fakt ist, dass mich dies überhaupt nervt, überaus nervt. Daher würde ich das von mir Geschilderte als eher objektiv einstufen. Ja, die Frequenz in der jemand das tut, ist halt die Frage, ob man das oft bezeichnet. Ich habe schon Leute gehabt, die irgendwas als häufiger bezeichnet haben. Da ging es um – worum ging es denn da? Ich weiß es gar nicht mehr. Wir haben irgendwas in unserem Podcast ohne richtigen Namen, was zweimal in 69 Podcasts passiert ist und dort jeweils also insgesamt zwei Minuten ausgemacht hat von – wie viele haben wir insgesamt an Minuten Podcasts aufgenommen? Ungefähr 7000, ganz grob. Wenn wir 100 Minuten pro Podcast rechnen, 6.000 bis 7.000 Minuten, zwei Minuten davon. Und dann schrieb jemand, das sei häufiger passiert. Also es ist sehr subjektiv oft, was Leute als häufig oder nicht häufig einstufen. Ich denke, die Frage von Sakoro Takki geht dahingehend, dass man bei dir sowas nicht anmerkt, weder im Stream noch im Podcast noch BMZ, wie du allgemein mit negativen und

unkonstruktiven Feedback umgehst, dass keine schlechte Stimmung aufkommt. Wieso dies anderen Contentproduzenten nicht gelingt? Also ich denke mal, ein wichtiger Punkt ist schon mal, wie viel negatives Feedback man bekommt und ob man Leute hat, die vielleicht auch über längere Zeit her so ein bisschen Hater sind. Und Steve ist bei vielen Dingen glaube ich sehr offensiv und das führt halt dazu, dass er so den einen oder anderen Hater hat. Bestimmt auch etliche – ich habe die auch, aber halt in keinem sehr hohen Maße – die halt nur seinen Content konsumieren, um es dann zu kritisieren oder um es down zu voten und so weiter und so fort. Und warum man sich davon oder daran aufhängt, weil das glaube ich recht normal ist, dass man es tut. Gerade umso mehr, je häufiger es passiert oder es ist umgekehrt sehr schwer das auszublen- den. Es ist nicht so, als ob man irgendwann dagegen grundsätzlich immun wird. Jeder von euch kennt das, dass er, wenn er auch nur von einer Person, einer bekannten Freund, irgendwas kritisiert wird, dass einem das manchmal ein bisschen querhängt. Und jetzt stell dir halt vor, dass du jemand bist, bei dem es eben nicht eine Person ist, sondern zehn jeden Tag und dem jeweils noch mal zehn weitere zustimmen und so. Und ja, dann kann ich mir schon vorstellen, dass man das das ein oder andere Mal, dass einem das so ein bisschen am Nervenkostüm zehrt. Gerade je nachdem, wie es darum bestellt ist, zum jeweiligen Zeitpunkt, ob es gerade irgendwie stressig ist, den eigenen Content überhaupt zu machen, was für viele Contentproduzenten halt der Fall ist. Das ist ja nicht bei jedem Contentproduzenten so, dass er so ein bisschen Content produziert und keine Ahnung was, sich zurücklehnen kann und sich davon den dicken Audi kauft oder so, sondern bei vielen ist es halt so, dass das Content produzieren eine sehr stressige Arbeit ist, die sehr viel Zeit, aber irgendwie auch sehr viel Liebe beinhaltet und umso krasser ist es vielleicht vermutlich, dann entsprechende Kritik zu bekommen. Zumal wenn es so Sachen sind, die extrem geschmacksabhängig sind. Eine Sache, die ich relativ leicht finde, ist Kritik zu ignorieren, bei der es um Geschmack geht, also Kritik an mir persönlich und meinen Inhalten. Was soll mich das jetzt besonders stören, wenn jemand sagt, irgendwie keine Ahnung was, die Blogs, die du gemacht hast, sind langweilig und doof und deine Videos finde ich auch langweilig und doof

und dein System ist auch langweilig und doof. Ja, du findest es halt langweilig und doof, ich kann das ein Stück weit nachvollziehen, ganz viele Streamer, die ich jetzt nicht doof finde, aber die ich halt zumindest nicht interessant genug finde, um sie zu gucken, ganz ganz viele davon machen was ähnliches wie ich und vielleicht würde es mir genauso gehen, also mit hoher Wahrscheinlichkeit würde es mir genauso gehen, wenn ich jetzt reiner Content-Consument wäre, dass ich vermutlich kein meiner jetzigen eigenen Inhalte gucken würde und von daher finde ich das relativ leicht auszublenden, nur manchmal gibt es halt auch Sachen, die ticken mich an, also ich bespreche die meistens nur, wenn ich persönlich in irgendeiner konstruktiven Art und Weise was dazu sagen kann, so halbwegs zumindest, zumindest wenn ich sagen kann, spart euch doch diese Art von Posting, da haben wir alle nichts von, das halte ich für insofern konstruktiv, weil es häufiger mal vorkommt, dass Leute wohl den Glauben haben, dass etwas, was sie schreiben, ein wichtiges, interessantes, notwendiges wie auch immer Feedback ist und wenn ich ihnen sagen kann, pass mal auf, ist zur Kenntnis genommen, es ist nicht so, als ob ich das nicht bemerkt hätte, als ob mir das nicht im Hinterkopf wäre, aber ich habe halt einen anderen Weg damit umzugehen, als du, wenn jetzt zum Beispiel jemand sagen würde, ich möchte, dass du jeden Tag ein Gesundheits-Krankheits-Update gibst, dann würde ich sagen, das mache ich nicht, weil ich das dann mache, wenn ich das Gefühl habe, dass es etwas gibt, was ich für notwendig erachte, mit anderen zu teilen. Umgekehrt, wenn jemand sagen würde, ich möchte, dass du nie darüber sprichst und ich werde deinen Podcast nicht mehr hören, BMZ nicht mehr hören, sobald du über deine Krankheit sprichst, die gibt es übrigens, es gibt Leute, die gesagt haben, ich kann mir den Podcast nicht mehr anhören, weil Barlow Krebs hat und über seinen Krebs gesprochen hat. Auch das ist eine Sache, ist ein gutes Recht, natürlich, mach, wie du möchtest, aber was, also das wird es nicht ändern, wie ich damit umgehe. Wir haben, glaube ich, bei fast jedem Thema, über das wir im Podcast ohne richtigen Namen gesprochen, er hat ja sehr viel, also relativ viele Zuhörer jetzt mal verglichen mit BMZ, zehnmal so viel oder so. Und da ist es natürlich noch viel häufiger der Fall, dass irgendjemand über ein bestimmtes Thema sagt, boah, da muss ich skippen,

wenn das vorkommt, das kann ich mir nicht anhören und so weiter und so fort. Nur würden wir jedes Mal sagen, wenn eine Person schreibt, ich kann mir das nicht anhören lassen, wird das Thema weg, dann könnte man den Podcast lassen, dann bliebe wenig bis gar nichts mehr übrig. Und da ist es halt ganz interessant dann zu sagen, Leute, das ist, ich hab das zu Kenntnis genommen, dass ihr das geschrieben habt, nur ändert das nichts, ihr braucht das nicht weiter zu schreiben. Oder neulich hatten wir zum Beispiel den Fall, dass es regelmäßig vorkommt, dass die Leute sagen, wann ist denn der Podcast auf Spotify und blabla, aber auf Spotify ist es noch nicht da, wo ich dann halt mal erklärt hab, Leute, wir können nichts daran ändern. Wir übergeben das Ding Spotify quasi um Mitternacht mit dem normalen Release des Podcasts und ab da liegt es in deren Software, KI, was auch immer, diesen Podcast freizuschalten, aber nicht mehr an uns. Und was alles andere bedingt, glaube ich, betrifft, ist es, glaube ich, so, dass wir eine sehr gute Moderation haben. Bei YouTube mache ich die meistens selbst, also es ist nicht so viel, aber im Twitch-Chat zum Beispiel. Manchmal wird den Moderatoren vorgeworfen, zu kleinlich zu sein. Ich finde nicht, dass das üblicherweise der Fall ist. Manchmal schon, da sag ich dann auch, komm, das war jetzt nicht so wild, aber es handelt sich ja meistens, wenn die Moderatoren jemanden bennen um temporäre Bands. Wenn Leute sich irgendwie im Ton vergreifen und dann kriegen diejenigen, die zuschauen und wirklich interaktiv sein wollen und teilhaben wollen, kriegen halt ein gutes Gefühl dafür, was ist eine Art und Weise von Kommentar, die in Ordnung geht und welche Art und Weise von Kommentar geht nicht. Und ich sag's ja auch häufiger mal. Allgemein, alles, was nicht konstruktiv ist, alles, was unmittelbar beleidigt, ist natürlich, wenn es in Richtung Hate Speech geht oder so, müssen wir gar nicht drüber reden, dass das auch Sachen sind, die dann möglicherweise zu Sperren führen. Aber vereinfacht gesagt, wenn du in keiner Art und Weise konstruktiv beiträgst zu der Diskussion oder zu der Unterhaltung und dabei nicht freundlich bist, man kann ja auch sagen, ich wünsche dir einen schönen Tag, das ist nichts Konstruktives, aber es ist halt zumindest was Freundliches oder Nettes. Und das hilft, glaube ich auch. Das hilft, glaube ich auch. Und ja, dann noch ein Stück weitergehend halt, dem

zumindes zu versuchen, nicht zu sehr Beachtung zu schenken, wenn jemand in diesen Bereich des Trollens oder so verfällt. Also, haben wir auch schon gesagt was, oder habe ich auch schon mal erwähnt, was ich damit meine. Damit meine ich halt die Leute, die halt absichtlich versuchen zu sticheln auf eine Art und Weise, die bewusst versucht, ganz, ganz eng am Rande des vermeintlich Erlaubten zu balancieren, um im Zweifelsfalle sagen zu können, was heißt das bist du denn so dünn, ich hab doch nur was gefragt. So was, diese Leute kennt ihr ja auch alle, die immer wieder sowas versuchen. Wo man halt auch sagt, gut, ich merke was du da versuchst und in vielen Fällen ist es halt eine Reaktion zu provozieren und sich darauf möglichst wenig einzulassen lassen hilft halt auch, weil gerade bei denjenigen, die in irgendeiner Art und Weise nur versuchen, Reaktionen zu provozieren, ist es natürlich so eine Sache, wenn man ihnen diese Reaktionen sehr publik liefert und ihnen zeigt, dass man sich an etwas stört oder über etwas aufregt, dann machen sie halt manchmal umso mehr weiter. Es geht auch nicht immer, manchmal gibt es auch so Kommentare, wo man schmunzelt was zu sagen muss oder so. Und manchmal treffen sie halt in irgendeinem Punkt einen nervt, der einem so auf die Klöten geht, dass man halt irgendwie darauf reagiert. Wie gesagt, immun ist glaube ich niemand dagegen. Es gibt welche, die eine Seelenruhe dabei haben, also gerade bei den, je größer die Contentproduzenten werden, desto mehr bewundere ich sie teilweise darüber. Aber selbst von den ganz großen Total Biscuit, als er noch lebte, hat, logisch, als er noch lebte, hat er auch mal dazu gesagt, wie sehr eben das manchmal den Spaß an Inhalten versaut. Wie gerne er Hearthstone gespielt hat und auch gestreamt hat und Content produziert hat und wie ihn diese Giftigkeit der Community, da so ultra aggressiv und angriffslustig zu sein, wie ihm das den Spaß genommen hat, Content zu produzieren. Und das war ja nun einer, der sehr, sehr, sehr viele Zuschauer in der Prisen-Community hatte. Also auch die sind nicht zwangsläufig immun gegen sowas. Ich habe zu einem Großteil grundsätzlich Verständnis dafür. Allerdings glaube ich auch, dass man sich gefallen tut, zu versuchen, so gut es geht, diese Art von Klientel und von Zuschauer zu hindern, Schaden anzurichten. Und manchmal geht das nach hinten los. Es gibt auch manchmal Leute, die haben einfach nur einen

schlechten Tag erwischt, pumpen rum, posten irgendwas treuliges oder so und kassieren dann Ben und im Nachhinein denkt man sich, naja gut, hätte ich gewusst, dass das ein einmaliges Vorkommen ist, dann hätte ich das nicht gemacht. Das passiert mit Sicherheit auch. Solche Kandidaten gibt es auch bei uns, die einmal irgendwie in so eine Schiene gefallen sind und sich vermutlich, weiß nicht, ob sie sich danach darüber ärgern, aber danach halt produktiv sind. Manche schreiben mich auch an und sagen, du pass mal auf, du hast mich damals irgendwie gesperrt, ich nehme mich ab jetzt, kannst du das rückgängig machen. Und dann mache ich das in vielen Fällen. Es ist so, wenn es Namen sind, die mir negativ auffallen, die ich ansonsten schon kenne, dann gibt es eine Verwarnung mehr, also im Sinne von, dass ich sage, pass mal auf, ich kenne dich, ich weiß, dass du normalerweise sehr häufig teilnimmst an den Inhalten. Also ich kenne deinen Namen, auch das geht bei mir natürlich nur, weil die Community nicht so riesengroß ist, aber du schreibst häufig was in den Kommentaren, jetzt ist es mal einer, der sich ein bisschen vergriffen hat im Ton, treib es nicht zu weit. Und das funktioniert auch oft sehr, sehr gut. Also es ist nicht so ganz leicht, ein Universarezept dafür zu finden. Ich habe großen Respekt vor denjenigen, die es schaffen, das komplett an sich abperlen zu lassen. Und ein Stück weit Verständnis dafür, wenn das eben nicht immer funktioniert, vor allen Dingen, wenn diejenigen sich halt eine spezielle Plattform dafür aussuchen, wo sie halt gezielt antworten. Ich würde sagen, wenn man sagt, ich mache halt so einen Podcast, irgendwie einen regelmäßigen, indem ich mich über sowas halt auch, indem ich auch mal rante zu einem Thema und man weiß, dass das eben dort passiert, dann glaube ich, ist das okay. Sich zu sehr davon ablenken zu lassen bei anderen Inhalten ist natürlich blöd. Gerade in so einem Livestream, in so einem Livestream, in dem unmittelbare Interaktivität wichtig ist, ist es natürlich blöd, wenn viel Aufmerksamkeit verloren geht von anderen Menschen, die halt mit einem kommunizieren, wenn man jemandem Beachtung schenkt, der sie eigentlich nicht so wirklich verdient hat. Und das trifft natürlich gerade auch, wenn Steve oder ich streamen, wir haben ja so eine kritische Masse, würde ich mal sagen, an Zuschauern, die gerade noch groß genug sind, damit man mit denen wirklich im Stream interaktiv sein kann,

wirklich gut interaktiv sein kann, sich gut mit denen unterhalten kann, ohne dass der Chat einfach nur durchscrollt und ohne dass es so ist, dass halt keine Ahnung, nur alle 17 Minuten mal eine Zeile geschrieben wird. Und übrigens, um darauf zurückzukommen, ich glaube nicht, dass Steve das als eine Kritik auffassen würde, die er komplett ungerechtfertigt findet oder jetzt sagen würde, wenn du so was schreibst, dann benn ich dich. Glaube ich ehrlich gesagt, ich weiß es nicht genau, ich glaube es aber eher nicht. Ich glaube, dass er eher sagen würde, ja, das stimmt, das mag manchmal stimmen. Wenn überhaupt glaube ich, dass so was nur in der Hitze des Gefechts vielleicht mal passiert, dass man von zig Leuten auf die Palme gebracht wurde und dann schreibt irgendwie einer noch darunter, was lässt du dich denn auf die Palme bringen, dass man sagt, so, du jetzt, jetzt hat es dich irgendwie auch noch mit erwischt. Da hat die große Fliegenklatsche gleich zwei auf einmal gehauen. Hi Barlow, hoffe deine Genesung geht gut voran. Langsam, stetig, auf und ab, aber es könnte schlimmer sein. So, sagen wir es so. Das gilt natürlich fast immer, aber es könnte schlimmer sein. Wenn ich in letzter Zeit meinen Newsfeed lese, reg ich mich immer häufiger über diese Extremsensation reißerischen Schlagzeilen auf, die ganz andere News vortäuschen als die, die tatsächlich im Text stehen. Ein Beispiel von gestern, Schlagzeile, endlich News von Michael Schumacher. Im Text kommt dann erst einmal drei Absätze von seinem Werdegang mit dem Unfall, bis es dann zur Neuigkeit kommt. Seine Tochter macht bei einem Reitturnier mit. World of Warcraft (WoW). Hatte mit was anderem gerechnet und so was häuft sich in letzter Zeit extrem, einfach nervtötend. Tun mir ein Gefallen, wenn ihr solche Sachen findet. Am besten auf Twitter. Macht ein additional enemy (Add) an mich, auf Twitter, Add Onkel Barlow und kurz den Link zu der entsprechenden News dazu, denn ich sammle im Moment so alles, was in diesen Bereich Medienkompetenz reinfällt. Und da fällt unter anderem auch rein die Art und Weise, wie Headlines geschrieben und wie dann Artikel aufgebaut werden und was das Ganze miteinander zu tun hat. Und so was ist immer interessant, wenn Leute mit so journalistisch fragwürdigen bis schlichtweg einfach moralisch falschen, aus meiner Sicht zumindest, Stilmitteln arbeiten. So. Was diese spezielle Geschichte betrifft. Das Problem ist, dass es

Arten und Weisen gibt, Artikel zu schreiben, die leider Gottes relativ erfolgreich sind. Aber wie eben schon gesagt, journalistisch grenzwertig bis falsch, bis moralisch falsch und so weiter und so fort. Und oft irgendwie so. Ja, also ich würde mal sagen, ich nenne das mal so ganz, ganz billige Mittel. Und das du beschreibst ist halt eins davon, etwas in einer Headline vorzutäuschen, was im Artikel gar nicht der Fall ist. Wobei ich mich dann oft noch frage, warum dann noch dieses Stilmittel gewählt wird, einen langen Artikel zu schreiben, in dem man belanglose Scheiße schreibt, anstatt zumindest das zu schreiben, worum es tatsächlich geht. Ich nehme an, dass es denen dann darum geht, so einen Übergang zu schaffen zwischen der falschen Headline und dem eigentlichen Inhalt, dass es nicht so ganz auffällt. Denn eigentlich ist das, was man erreichen will, ein Klick auf die News. Und ein Klick auf die News ist ja quasi bare Münze, so vereinfacht gesagt. Zumal diese News in Headlines oft bei Aggregatoren gesammelt werden, zum Beispiel Google News oder Flipboard oder andere oder in der Suche nach News über Google. Und die Leute halt froh sind, wenn sie dich auf ihre Seite bekommen, auf ihre Website bekommen, weil dann dort die Werbung ausgeliefert wird, du möglicherweise auf andere Artikel klickst und so weiter. Das, was du beschreibst, ist halt eine Variante davon, eigentlich schlichtweg eine Lüge. Denn das, was da als News bezeichnet wird, News von Michael Schumacher ist keine News über Michael Schumacher. Das ist eine News über etwas, das seine Tochter gemacht hat. Und dann die Suggestion, endlich News von Michael Schumacher, das suggeriert ja, dass es etwas mit ihm und seinem Gesundheitszustand, also etwas Wichtiges zu tun hat. Endlich, nach dem Motto, lange erwartet Michael Schumacher, von dem man jetzt im Prinzip seit, glaube ich, über drei Jahren, oder? Ich glaube, es sind über drei Jahre seit seinem Unfall. Ich müsste nachgucken. Aus dem Kopf weiß ich es nicht genau. Also seit Jahren auf jeden Fall gibt es ja eigentlich quasi keine News zu seinem Gesundheitszustand und zu seinem aktuellen Befinden. Und wie fit er überhaupt körperlich und geistig ist, so dass die meisten von uns, denke ich mal, glauben, die sich auch nur irgendwann mal für Michael Schumacher interessiert haben, dass es darum sehr schlecht bestellt ist. Nicht im Sinne von lebensbedrohlich, das wäre jetzt nach drei Jahren vermutlich

nicht mehr unbedingt in dem Maße der Fall, wobei das auch sein könnte, sondern eher, dass er sehr starke körperliche und möglicherweise geistige Schäden davongetragen hat von seinem Unfall. Ja, das ist mehr oder weniger eine komplett falsche News und die gibt es relativ, leider Gottes, relativ regelmäßig, obwohl es die selten so dreist gibt. Meistens werden Dinge in einer Art und Weise formuliert, die noch zumindest relativ nah am, obwohl das kann man eigentlich auch nicht sagen, die sind nicht relativ nah an der Wahrheit, aber da muss man nicht ganz so viel biegen. Also in dem Sinne wäre das, wenn endlich News von Michael Schumacher und dann wäre es irgendeine komplett belanglose Geschichte über Michael Schumacher, keine Ahnung, an seinem Haus in der Schweiz wurden die Klingelschilder ausgewechselt oder so, dann wäre es etwas, was vielleicht tatsächlich mit ihm zu tun hat. Das ist ein Haus, das er besitzt, da ist irgendwas dran passiert, aber natürlich ist das keine News, die irgendeine Relevanz hat. Eine zweite Sache ist halt Clickbaiting allgemein, unabhängig von reißerisch oder nicht, ist Clickbaiting halt Überschriften zu schreiben, die in keiner Art und Weise unmittelbar Rückschlüsse auf den Inhalt der News zulassen. Und das halt auch natürlich oft in einer reißerischen Art und Weise. Eigentlich lernt man, wenn man schreiben lernt, das nicht zu tun. Sollte das nicht machen. Eigentlich sollte die Überschrift, sollte die News so gut es geht zusammenfassen, wie es eine Überschrift halt kann. Und wir haben das dann so gelernt, ich habe das so gelernt, dass man eigentlich noch mal so einen Teasertext hatten, kurzen, die gibt es auch häufiger noch bei diversen Webseiten, so ein, zwei Sätze, die dann kurz das was, wann, wer, wie, wo, warum beschreiben, sofern das halt bekannt ist. Keine Ahnung, was ist passiert, das hat einen Unfall gegeben. Wer, die Beteiligten, sofern sie halt bekannt sind. Ja, wann ist das passiert, keine Ahnung, gestern Nachmittag, wo ist es passiert, keine Ahnung, auf der Autobahn A52 und so weiter und so fort. Also die bekannten Informationen kommen dann in so einen Teasertext rein und dann kommt es eben darauf an, es gibt dann so Redaktionssysteme, in denen man den News hat, wo dieser Teasertext nicht mehr mit auftaucht. Dann schreibt man diese Information meistens noch mal und alternativ hat man einen Artikel, wo der Teasertext quasi der erste Absatz des Artikels ist.

Dann trickst man halt ein bisschen, was heißt trickst man halt ein bisschen, aber dann schreibt man diesen Artikel eben anders, dass sich die Informationen nicht zu sehr doppeln. Denn üblicherweise zumindest ist es nicht das Ziel, möglichst Platz zu füllen, sondern genau das Gegenteil. So viele Informationen wie möglich mit so wenigen Wörtern wie nötig von sich zu geben. Auch das ist etwas, was bei dieser Art von Journalismus fast nie passiert. Das gibt es so häufig, dass im Prinzip die ersten drei, vier Absätze komplett überflüssig sind. Wie gesagt, Thema Medienkompetenz steht auf meinem Schirm, schickt mir alles, was ihr dazu findet, weil man im Prinzip manchmal das Spielchen machen kann, Wörter zu streichen aus einer News und zu gucken, wie viel kann ich streichen, ohne auch nur eine wichtige Information wegzulassen. Und in dem Kontext ist natürlich bei der Lebensgeschichte von Michael Schumacher, niemand muss mir erzählen, dass er irgendwann mal, muss mir mehr erzählen, als dass er ein Formel-1-Pilot war, sagen wir es mal so. Der Teil ist vielleicht noch wichtig, dass man sagt, dass er früher Rennfahrer war, aber du musst mir nicht erzählen, wann er seinen ersten Grand Prix gewonnen hat und so weiter und so fort. Das ist alles für eine entsprechende News, gerade wenn so seine Tochter geht sowieso, komplett irrelevant. Haben wir im Hinterkopf, wie viel man streichen kann. Oft kannst du zwei Drittel der News oder mehr streichen und kannst sie meistens in ein bis zwei Sätze packen, meistens bei so kleineren News auf jeden Fall. Bei größeren Sachen sicherlich nicht, aber bei kleineren News, wo man keine Zitate oder sowas braucht, funktioniert das unglaublich oft. Und dann haben wir eigentlich schon so ein Grundproblem des heutigen Journalismus geklärt. Wir befinden uns jetzt in so einer Zeit, wo nicht mehr die Menschen dazu neigen, zumindest nicht in dem Maße wie früher, sich zum Beispiel eine Zeitung zu kaufen und daraus alle News von vorne bis hinten zu beziehen. Das heißt, man muss nur, in Anführungsstrichen, das war natürlich eine riesen Herausforderung, aber man muss es nur schaffen, dass man die Zeitung ist, die gekauft wird. Sondern jede einzelne News ist etwas, um das sich gestritten wird von beliebig vielen News-Produzenten, teilweise News-Produzenten, die kostenlos arbeiten, also die einfach nur so das aus Spaß an der Freude machen und die trotzdem in einem bestimmten

Segment, passiert es vor allen Dingen sehr häufig, ganz, ganz, ganz speziell ihre News anbieten. Und man konkurriert mit extrem vielen um diese Informationen und dann versucht man sich halt rauszuheben, indem man die News auf eine Art und Weise aufbereitet, die dafür neigt, dass die Leute zu einem selbst auf die Seite kommen. Allgemein aber auch Themen zu wählen, die dafür sorgen, dass sie Klicks bekommen. Und zu den Möglichkeiten, die leider Gottes dafür sorgen, dass man Klicks bekommt, zählen halt möglichst reicherische und kontroverse Themen unter anderem. Es gibt natürlich auch bestimmte Themenkomplexe, die dafür sorgen, dass man Klicks bekommt. Manchmal zum Beispiel prominente oder bestimmte Thematiken oder so. Aber wenn es jetzt nur darum geht, wie schreibe ich eine News, dann ist halt dieses Thema reicherisch und kontrovers etwas, was dir zumindest potenziell sehr, sehr viele Leser bescheren kann. Und das bringt dann das Problem mit sich, dass natürlich im Umkehrschluss viele Schreiber sich denken, naja, dann mache ich doch einfach aus meiner News etwas, was möglichst reicherisch und kontrovers klingt. Gerade in Themen, wo man sich selbst gut auskennt, stellt man das sehr, sehr häufig fest. Deswegen kritisiere ich halt so häufig die, die sind ja nicht selbst ernannt, also die sogenannte Fachpresse im Bereich MMOs und Gaming und so weiter, waren immer so Themen wie World of Warcraft oder so geht. Wenn ich halt feststelle, dass immer oft, nicht immer, aber sehr häufig auf Teufel komm raus versucht wird, irgendwas möglichst oder jedes Thema möglichst kontrovers zu machen. Mit den billigsten Mitteln in ganz, ganz vielen Fällen, halt in ganz, ganz vielen Fällen ist es halt so, dass keine Fakten genannt werden, sondern Spekulationen. Die Gefühle des einzelnen Autors sind dann zu dem Zeitpunkt halt plötzlich der relevante Maßstab, wenn es darum geht, dass etwas kontrovers wird. Im Zweifelsfalle sind es irgendwas, was eine zufällige Person auf Reddit genannt hat, wird sogar als Quelle akzeptiert und als Fakt akzeptiert. Wenn irgendjemand sich auf Reddit beschwert, es gibt zu viele Bots auf meinem Server, dann ist es plötzlich eine News, immer mehr Bots auf den Servern und die Quelle davon ist halt eine zufällige Person auf Reddit, die das geschrieben hat. Also quasi die Quelle ist nicht vorhanden. Und ich kann absolut verstehen, dass man sich darüber aufregt. Also ich reg

mich ständig über alle möglichen Presseveröffentlichungen auf. Das geht nicht nur um Print oder in dem Fall halt ja Online Print, sondern eben auch um YouTube, YouTube Videos, alle möglichen Videoproduktionen und nicht nur diejenigen, von denen man gewohnt ist, dass sie reißerisch berichten, Bild und Co., sondern in ganz ganz vielen Fällen, wo es ein bisschen subtiler gemacht wird, aber ganz ganz ähnliche, ganz ganz ähnliche Komponenten genutzt werden, auch bei sehr sehr in Anführungsstrichen renommierten Publikationen und auch bei öffentlich-rechtlichen Sender in einem ganz ganz großen Teil. Leider Gottes. Das Problem ist nur, dass die so geschickt sind, dass die Leute das Gefühl haben, dass es ihnen dort nicht passiert. Deswegen werden zum Beispiel die öffentlich-rechtlichen Sender immer wieder als Qualitätsmaßstab genannt, wo ich mir dann immer denke, um Gottes willen, wenn das euer Maßstab für Qualität ist, dann dann Heidewitzka. Was du dagegen machen kannst, ist diese entsprechenden Artikel zumindest nicht anzuklicken. Bei mir ist das so, dass ich häufig die Situation habe, dass ich mir denke, eigentlich möchtest du es schon lesen, aber mir ist nicht recht ist, auf sowas quasi reinzufallen. Wenn ich irgendwo lese, sensationelle Änderungen in World of Warcraft geplant oder so, ohne dass dann irgendwas weiteres steht oder so oder blablabla Skandal, ohne dass da was weiteres steht, klicke ich es nicht an und ich lese sehr viele News über die genannten Newsaggregatoren wie Google News oder Flipboard. Dort hast du die Möglichkeit, Quellen auszuschließen, dass du halt sagst, bestimmte Quellen möchte ich nicht lesen. Es gibt halt so viele Websites mittlerweile, die so rein mit Clickbait arbeiten, dass es dann wiederum relativ leicht ist, die auszuschließen, dass du halt sagst, nee, ich möchte es belohnen, wenn Leute auf eine vernünftige Art und Weise arbeiten. Und dazu zählt eben nicht diese reißerische Mumpitz. Und dann kriegen sie wenigstens meine Klicks, weil du ja zu jeder News üblicherweise zig Leute hast, die sie verbreiten. Bei manchen ist es halt so, dass quasi jedes namhafte Blatt dazu irgendeine News hat. Und dann möchte ich zumindest auf diejenigen gehen, die journalistisch halbwegs verantwortungsvoll arbeiten und die restlichen auszuschließen. Ich sage gleich dazu, dass du es damit nicht ändern wirst, weil die Mehrheit der Nutzer eben nicht so denkt und deshalb diese Art von Themen

und der Themenaufbereitung immer noch und lange erfolgreich sein wird. Aber zumindest einen kleinen Teil kannst du dazu beitragen, wenn du sagst, mir ist dann die qualitativ bessere Berichterstattung liegt mir dann eben näher. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr hattet Spaß. Jetzt habe ich gerade überlegt, ob ich nicht demnächst nochmal, ich sage das so häufig, ich muss auch mal reißerischeren Kram machen und mache es dann sowieso nicht. Aber danke für eure Fragen und Themenvorschläge. Nur mit denen kann es BMZ weiterhin geben. Macht bitte weiter, wenn ihr selber Fragen und Themen Vorschläge habt, dann schreibt sie einfach unter das jeweils aktuellste BMZ YouTube Video. Danke euch dafür. In diesem Sinne tschüss und bis morgen sagt euer Onkel Barlow.

#918: BfA ein Flop? Mit "schlechtem" Beispiel voran

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 918. Hier ist Barlow mit den Themen Battle for Azeroth (BfA), ein Flop und mit schlechtem Beispiel voran. Hallo Onkel Barlow. Erst einmal wünsche auch ich dir gute Besserung und dass du dem fucking Cancer weiterhin die Stirn bietest. Glaube ganz fest an dich. Dankeschön. Ich gebe mir Mühe. Über deine Lord Talks mit Craft bin ich auf deine BMZ gestoßen und höre mir seit geraumer Zeit gerne bei Wim Twinken und WUW neben Bayern. Ich bin sonst eigentlich nur stille Mitleserin, aber es gibt doch ein Thema, das mir auf der Seele brennt. Sehr gut. Bitte viele von euch, die bisher nur stille Mitleser oder Mitleserinnen sind, auch wenn ihr Themen habt, die euch auf der Seele brennen oder unter den Nägeln, schreibt sie. Immer wieder höre ich von allen möglichen Seiten, sowohl in-game Freunde als auch online Plattformen, dass BfA kein gutes additional enemy (Add)-on sei und dass Blizzard es wohl ziemlich vermässelt hätte. Ich kann das nicht oder nur wenig nachvollziehen. Für mich gab es bisher nur ein wirklich schlechtes Add-on, nämlich Warlords of Draenor (WoD) und selbst hier gab es viele Dinge, die ich durchaus positiv fand. Früher spielte ich World of Warcraft (WoW) seit BC eher sporadisch, seit Mists of Pandaria (MoP) auch aktiv im Raid. Meine Prioritäten liegen vor allem im

Twinken, Lore erleben. Ich habe tatsächlich alle Quests auf Allianz und Horde Seite von Classic bis zum aktuellen Content gelesen. Das ist nicht wenig. Also wer das Loremaster Achievement gemacht hat, der weiß, dass alleine das schon einiges an Quests sind und das sind ja noch nicht alle Quests. Und tu das auch immer wieder, steinigt mich. Und jetzt überlege ich gerade, die ganzen Questlines allein für Legion, die ganzen Ordnungshallen, die wir es ja vermutlich auch gemacht haben, auch das ist ja absolut nicht wenig. Atmosphäre genießen, Klassen austesten, Erfolge formen und ich heile gerne, auch Mythic Plus macht mir ein bisschen Spaß. Ich laufe gerne durch die Welt von **WoW** und bleibe manchmal einfach stehen und schauen die Welt an. Ich liebe die Details und die Geschichten, die hinter vielen NPCs stecken. Auch da gibt es eine Menge. Es gibt ja schon alleine eine Menge an Orten, die eine Hommage an irgendwas bestimmtes sind, an teilweise Personen, zum Beispiel auch verstorbene Personen, die **WoW** gespielt haben oder teilweise auch nicht **WoW** gespielt haben, aber alleine zum Thema verstorbene Personen, denen in **WoW** quasi irgendeine Art von Denkmal gesetzt wurde, sprich Charaktergewidmet, da gibt es ja mittlerweile auch Dutzende. Also ja, kann ich gut verstehen, dass es einem eine Menge Spaß macht, auch wenn ich persönlich das jetzt nicht so oft mache. Wahrscheinlich ist das auch der größte Unterschied zu den meisten anderen **WoW**-Spielern und vermutlich haben diese auch deswegen ein ganz anderes Empfinden. Lass mich kurz einhaken, ich glaube, jeder hat ein sehr unterschiedliches Empfinden, was **WoW** betrifft. Weil es so viele verschiedene Dinge gibt, die man machen kann und man an so vielen unterschiedlichen Dingen Spaß haben kann, glaube ich, dass es so wie zwei Schneeflocken gibt, es keine zwei exakt gleichen **WoW**-Spieler, sondern immer wieder so da oder hier eine Nuance von Dingen, wo man sich denkt, Mensch, das macht mir aber Spaß, da möchte ich gerne ein bisschen Zeit investieren und bei dem anderen ist es dann nicht so, auch wenn vielleicht die Hauptbeschäftigung bei den Spielern gleich zu sein scheint, zum Beispiel Raiden oder Mythic Plus oder Player versus Environment (PvP) oder so. An vielen geht es um Gear, Progress im Sinne von schnell viel besser, übrigens auch da, Progress heißt nicht im Sinne nicht notwendigerweise schnell viel besser,

im Gegenteil, es gibt viele Progress orientierte Spieler, die sich wünschen würden, dass das alles viel viel langsamer geht. Natürlich liege auch ich Wert darauf, voran zu kommen und mit meiner Gilde etwas zu reißen und ich schaue auch, wo ich mich verbessern kann etc. Aber das ist für mich eben noch lange nicht alles. Ich finde das ganz furchtbar, wenn es heißt, also BfA kannst du echt in die Tonne treten, so viel Schmarrn wie Blizzard hier verzapft hat. Ich denke mir immer, allein was da an Arbeit drin steckt, was die Lore angeht oder auch das Balancing bei so vielen Klassen. Wenn man mal überlegt, dass sie ja komplett unterschiedliche Handlung, Strenge auf Horde und Allianzseite haben und das nicht einfach mal rausgeklatscht wird nach dem Motto friss oder stirbt, nein sie versuchen es ja trotzdem immer allen recht zu machen, was eventuell aber auch zu diesem Unmut führt, weil man kann eben nicht jeden bedienen. Nee, vor allen Dingen weil es halt Leute gibt, die immer gegen, also für fast jede Sache gibt es ein Gegenteil, was man haben möchte, potenziell als Spieler. Für denjenigen, der etwas schnell haben möchte, gibt es einen anderen, der sagt, ich finde es aber viel spannender, wenn es langsam ist. Und das macht schon deutlich, dass es unmöglich ist, es jedem in jedem Punkt recht zu machen. Nein, sie versuchen es ja trotzdem immer allen recht zu machen, was aber eventuell auch zu diesem Unmut führt, weil man kann nicht jeden bedienen. Ich verstehe, dass man nicht mit allem zufrieden sein kann. Ich mag zum Beispiel das Rufarmen nicht und mache es nur, wenn ich es wirklich muss. Fliegen, freischalten etc. Und auch ich habe aktuell meine Probleme mit dem Arzterit-System oder den Skillen der Berufe. Das hätte man sicher auch anders, man kann alles anders lösen, das ist ja nie ein Argument zu sagen, also das hätte man anders machen können. Alles kann man anders machen im Spiel. Aber gerade Skillen der Berufe, finde ich, hat sich deutlich verbessert. Denn früher hattest du halt, so ganz am Anfang ging es ja so los, dass du von 0 auf 300 geskilt hast und bist dadurch durch etliche Materialstufen gegangen, die es zu dem Zeitpunkt halt in Classic zumindest gab. Und das war mit einem entsprechenden Zeit- vor allen Dingen auch Geldaufwand verwunden, so einen Beruf zu skillen. Seitdem man hat sich den entsprechenden Sammelberuf gesucht, dann konnte man natürlich in vielen

Fällen einfach den Kram Farmen, den man haben wollte, aber das war eine entsprechende Zeitinvestition und in vielen Fällen nicht mal eine Lohnswerte, weil man durchaus auf andere Art und Weise leichter das Geld verdienen hätte können, um die notwendigen Handelsgüter zu kaufen, um die notwendigen Materialien zu kaufen. So, dann kam die nächste Expansion drauf und plötzlich musstest du, um Burning Crusade Sachen zu bauen, erst den Classic Kram komplett durch skillen, dann Burning Crusade komplett durch skillen. Dann kam die nächste Expansion und du kennst das und so weiter und so fort und plötzlich bist du bei 700 Skillpunkten oder so und musst in Bereichen, in denen du sonst nichts mehr verloren hast, in denen du sonst nicht levels, keine Quests hast und gar nichts, irgendwas farmen, um weiter skillen zu können oder aber immer teurer und immer teurer im Auktionshaus (AH) die Sachen kaufen, weil natürlich auch andere Leute das Problem haben, dass diese Gegenstände außer zum skillen für nichts mehr gebraucht werden. Und da muss ich sagen, finde ich die aktuelle Variante, dass man quasi immer die entsprechende Expansion lernen kann, aus der man Sachen herstellen möchte, grundsätzlich eine deutlich bessere Wahl. Grundsätzlich. Es gibt natürlich auch so Situationen, die dann ein bisschen nervig sind, wenn man irgendwelche seltenen Teile haben möchte und du musst dann irgendwo nach Pandaria zu Schlag mich Tod irgendeinem Trainer fliegen, weil nur der dir das beibringen kann. Aber grundsätzlich finde ich die Idee, dass man sagt, so komm ein bisschen fahren wir das ganze mal wieder zurück, damit du überhaupt noch dazu kommst, bei einem neuen Charakter einen Beruf zu ergreifen, auf eine sinnvolle Art und Weise, ohne direkt hunderttausende Gold ausgeben zu müssen. Also da muss ich sagen, das ist, finde ich eigentlich, da haben sie sich ein richtig gutes System ausgedacht, bis zu dem Punkt, dass ich als jemand, der sich lange überlegt hat, was ein gutes System sein könnte, nicht darauf gekommen wäre, das überhaupt zu machen. Also aus meiner Sicht gibt es da eher ein großes Plus. Abgesehen davon, dass man halt über den Beruf im Allgemeinen und die Art und Weise, wie sie funktionieren und was man davon hat, durchaus streiten kann. Das ist halt etwas, was ich zum Beispiel eher so mittelprächtigt finde. Aber gut. Hat Blizzard oft genug bewiesen, dass es auch anders geht. Nur, dass man dann

immer gleich alles leicht zerreißen muss und das machen leider wirklich viele. Ich spreche vor allem von Foren-Einträgen bzw. man muss hier bei YouTube nur **WoW BfA** eingeben und es kommt schon, **BfA** ist endlich vorbei. Ich finde wirklich, finde ich wirklich schlimm und sehr schade. Ich weiß, man kann jetzt sagen, das sind die Leute, die sonst auch immer mit allem unzufrieden sind und denen wird man es nie recht machen können. Die gibt es immer, aber es sind ja doch einige viele und leider auch bekannte YouTuber, die der Meinung sind, dass **BfA** kein gutes **Add-on** hat. Ich verstehe nicht, warum viele Spieler hier nicht differenzieren können. Sobald ein zwei Dinge schlecht sind, ist gleich das ganze **Add-on** schlecht. Hältst du **BfA** auch für kein gutes **Add-on**? Nee. Grundsätzlich habe ich kein Problem mit **BfA**. Wenn ja, warum, wenn nein, empfindest du es auch für extrem gejamme und gemeckere von vielen Seiten, sondern nicht jetzt, jetzt einfach mal einen Moment. Also ob ich glaube, dass es viel gejammert wird, gibt es generell einen **Add-on**, das nicht zu deinen Favoriten gehört. Ja, also habe ich glaube ich vor relativ kurzer Zeit mal darüber gesprochen, dass ich irgendwie aus vielen **Add-ons** einzelne Dinge sehr gut finde und es dann zwangsläufig irgendwie so **Add-ons** gibt, die mir jetzt nicht so gut gefallen haben oder wo ich zumindest freiwillig jetzt nicht so extrem viel Zeit drin verbracht hätte. **MoP** war jetzt eines von den **Add-ons**, wo ich zum Beispiel nicht so wirklich viel Zeit drin verbracht habe, verglichen mit anderen **Add-ons**. War vermutlich immer noch etliche zig Spieltage an Game Time. Tut mir leid, ich musste mir gerade ein bisschen Luft machen, weil es mich einfach nervt, dass so viel geschimpft wird und die Leute einfach nicht zu schätzen wissen, was alles dahinter steckt. Ich danke dir für deine Zeit und drücke dir ganz fest die Daumen, dass alles gut wird. Liebe Grüße. Dankeschön. Zuerst habe ich überlegt, ob ich die Frage reinnehmen soll, weil wir ähnliche Fragen doch relativ häufig haben und dann fiel mir auf, dass sie eigentlich ganz gut passt so ein bisschen zu dem, was wir gestern hatten als Thema und da ging es um reißerische Überschriften im Bereich Medien und ich glaube, dass das ist etwas, was man gut auf das Thema **WoW** übertragen kann. Das heißt übertragen kann, wo **WoW** ein gutes Beispiel für ist. Da ist überhaupt kein Übertragen für notwendig, denn es ist halt immer so easy,

irgendwas zu finden, was einem nicht passt und dann irgendeine andere Sache zu finden, wo man sagt, das wäre besser oder war besser und so weiter und so fort. Das geile ist natürlich, wenn man auf diese Art und Weise der Kritik steht, je länger irgendein Spiel existiert und je häufiger, oder nicht je häufiger, aber wenn es dann immer wieder Updates dafür gibt, desto leichter wird dieses Spielchen. Es gibt ja immer mehr Dinge, die neu ins Spiel reingebracht werden und andere Dinge, die vielleicht nicht mehr drin sind und über jedes davon kann man dann sagen, Mensch, damals, das war noch so toll. Wenn ich da als Beispiel mal nehme, das Totem-System bei dem Shammy. Mein Gott, haben die Leute damals geschimpft, wie rüdig dieses System ist und verständlicherweise haben sie geschimpft. Anfangs hast du die Totems aufgestellt mit jeweils einem global cooldown (GCD) pro Totem und die haben so einen marginalen Effekt gehabt, dass es sich in wenigen Situationen überhaupt gelohnt hat, diese Totems aufzustellen. Wenn du dich dann bewegen musstest, war der Effekt von diesen Totems wieder weg und dann haben sie nur für die Gruppe gegolten und so weiter und so fort. Jeder, der mit den Dingen hantieren musste, weil er Shammy gespielt hat, hat, glaube ich, geflucht ohne Ende, wie es für fast jede andere Klasse irgendwelche Mechaniken gab, über die man geflucht hat, weil sie einfach nur unpraktisch und unheimlich sind. Wenn ich so etwas wie Hunters Mark zum Beispiel nehme. Hunters Mark sieht schick aus, also so ein leuchtendes Ding, es hat keinerlei wichtige Interaktivität. Du packst es halt auf den mobile object (Mob) drauf, auf den Boss zum Beispiel und das war es. Das machst du nicht irgendwie bei XHP oder wenn du einen Procast oder sonst irgendwie skillbasiert, das muss einfach nur drauf sein. Und wenn es nicht drauf ist, hast du den Malus. Dann hat sich Blizzard irgendwann gedacht, irgendwie ist dieses Ding bescheuert, gerade wenn du viel Target wechseln musst, ist es unglaublich nervig, jedes Mal das Hunters Mark draufzusetzen. Das ist jetzt nicht, was Spielspaß bringen würde, also lass es uns doch rausmachen. Machen die Hunter halt irgendwie den 1 Prozent mehr Schaden, weil es der Teufel war, wie viel Hunters Mark gegeben hat, dann Bonus Damage. Machen sie halt Baseline 1 Prozent mehr Schaden, werden darauf gebalanced. Dann gibt es Leute, die sagen, wir wollen das aber zurück haben. Im Endeffekt ist

er jetzt irgendwie zurückgekommen. Ich weiß allerdings nicht mit welchem Effekt, ich habe mir das noch nicht durchgelesen, wie das neue Hunters Mark aussieht. Aber im Prinzip bedeutet das jetzt, dass du das selber hast, spielst wie vorher, nur immer einen **GCD** mehr für jeden **Mob** benutzen musst, damit du so viel Schaden machst wie vorher. Oder mit anderen Worten, du machst jetzt weniger, weil dieser **GCD** natürlich Damage kostet. Das sind so Dinge, die im Hunters Mark vielleicht nicht, weil gerade in Bosskämpfen, man hat es halt einmal gesetzt, man konnte es ja sogar vor den Form Combat setzen, ohne in Combat zu kommen. Aber jetzt bei den Totems, die universell verhasst waren, als sie aktuelle Mechanik waren, wo die Leute gesagt haben, man lasst euch doch ein bisschen was einfallen. Gerade wenn man es mit dem Paladin verglichen hat, dessen Segen ja so ein bisschen das Pendant zu den Totems waren. Die Dinger vom Paladin sind viel stärker, die sind weltweit benutzbar, die sind personengebunden und nicht ortsgebunden und so weiter und so fort. Man hat es auch viel leichter, weil man zumindest pro Person nur einen **GCD** verwenden muss. Wo man dann sagen muss, naja gut, bei dem anderen ist es nur eine Gruppe, weil es hier jeweils ein **GCD** ist. Also kommt es ungefähr aufs selbe raus. Und dann wurden die Dinger nach und nach verändert und verbessert, schrittweise, zum Beispiel, dass man dann irgendwie ein Set von Totems bauen konnte und so. Da hat es immer noch das Problem, dass die Totems der gleichen Art, Feuer, Erde und so weiter, sich dann überschrieben haben, dass es dann neu setzen musstest, wenn du irgendeinen temporären Effekt brauchst, der aber eben auch nur über einen Totem und nicht über einen Zauber geregelt war und so weiter und so fort. Und dann irgendwann hast du die Leute gefallen, aber ich möchte meine Totems zurück, das war eine so tolle Mechanik, wo ich mir denke, um Gottes Willen, warum denn? Warum möchtest du das denn? Aber die gibt es. Die gibt es für jede Mechanik. Es gibt keine Mechanik, egal wie ranzig und wie kacke sie war und egal wie universell verhasst sie war, die, wenn sie rausgepatcht wurde, nicht mindestens einen hat, der schreit, ich möchte sie aber wieder haben. In vielen Fällen gilt nicht mal, dass die das wirklich wieder haben wollen oder dass die wirklich glauben, dass es eine gute Mechanik ist, sondern es ist so dieser retro rosa rote Brille Effekt.

Weil es das alte war, ist es gut. Wenn es das neue ist, ist es schlecht. So und das führt natürlich zwangsläufig dazu, dass es mehr und mehr und mehr der Fall sein wird, dass die Leute sich irgendwas rauspicken und sagen, das, was ihr da gemacht habt, gefällt mir nicht. Umgekehrt natürlich auch selbstverständlich, wenn nichts gemacht wird, gefällt das natürlich auch nicht. Wenn nichts verändert wird, dann regt man sich natürlich auch auf, es gibt nichts Neues. Also die alleine die Tatsache, dass dieses Spiel existiert, lange existiert und immer neuer Content gemacht wird, sorgt für ein, wie man es macht, macht man es falsch. Dann kommen wir noch zu einem grundlegenden Konzept, das viele Leute augenscheinlich nicht zu begreifen scheinen und das ist, es ist völlig normal, wenn man im Laufe der Zeit irgendwie Interesse an etwas verliert und auch das eine Spielerschaft Interesse an einem Spiel verliert. Wie viele Leute spielen heute? Es stand jetzt, wie viele Menschen sitzen jetzt auf der Welt gerade vor ihrem PC oder ihrer Konsolen und spielen gerade Fallout 3? Nicht 4, nicht 76, nicht New Vegas, sondern exakt Fallout 3. Vermutlich keine Ahnung, ein paar Tausend, vielleicht ein paar Zehntausend. Zehntausend habe ich sogar schon hochgegriffen. Einige werden sich jetzt denken, Mensch, der Barlow nennt gerade Fallout 3, das könnte man echt mal wieder durchspielen. Das war ein gutes Spiel, das war echt ein gutes Spiel. Aus meiner Sicht, ich habe ja sogar die zwei Generationen davor miterlebt, Fallout 1 und 2 und sogar davor Wasteland. 1988, so lange ist das her, 32 Jahre habe ich Wasteland gespielt. Und es war ein geiles Spiel, es ist nicht schlechter geworden mit der Zeit und trotzdem spielen es heute viel, viel weniger Leute als damals, als es rausgekommen ist. Warum? Ist das Spiel jetzt schlecht geworden? Das Ende von Fallout 3? Nee, es hat sich ja nichts geändert an dem Spiel. Es ist nur einfach so, dass man im Laufe der Zeit das Interesse an einem Spiel verlieren kann. Und meistens ist es für Menschen kein Problem, das zu verstehen, dieses Konzept. Und ich kann mich daran erinnern, das habe ich häufiger schon erwähnt, zu dem Zeitpunkt, als **WoW** rausgekommen ist, da weiß ich, hat man so gesagt, grob fünf Jahre so die Lebensdauer von einem Massively Multiplayer Spiel. Ab da musst du dir irgendwie Gedanken um den Nachfolger machen und so weiter und so fort. Aber fünf Jahre ist so eine Minimaldauer quasi,

von der man ausgeht, wenn es gut läuft. Und ab da alles und top ist Bonus und alles darunter vermutlich eine Enttäuschung, mit der man das Geld nicht wieder reinkriegen kann. Und was haben wir mittlerweile 15 Jahre? Also den Anspruch zu haben, dass etwas über einen so langen Zeitraum, dasselbe Spiel bleibt grundsätzlich, aber trotzdem interessant genug, dass es quasi von allen geliebt und weiter gespielt wird. Der ist absurd. Der ist völlig absurd. Die Frage ist nicht irgendwie, wie man es schaffen kann, dass es dauerhaft mehr Spieler gibt oder gleich bleiben viele Spieler, sondern wie man es schaffen kann, den Verlust so gering wie möglich zu halten, den Verlust der Spielerschaft. Und das ist schwer genug. Es ist schwer genug, die Balance zu finden zwischen, was kann ich denn überhaupt mit dem Entwicklerteam realisieren innerhalb von zwei Jahresabständen, in denen ungefähr die Expansions rauskommen und welche Arten von Inhalten lasse ich grundsätzlich in der Art und Weise gleich, auch was das Tuning betrifft, welche neuen Dinge bringe ich hinzu und wie genau sieht das aus? Je mutiger man ist, desto risikoreicher ist es natürlich irgendwo auch, weil wenn ich Dinge radikal verändere, habe ich immer das Risiko, dass die Leute sagen, das gefällt mir so wenig, dass es mir komplett den Spielspaß nimmt. Und da hat Blizzard im Laufe der Zeit einige riskante Dinge gemacht, also sowas wie zum Beispiel verschiedene Schwierigkeitsgrade einzuführen. Auf der einen Seite kann man sagen, ja natürlich erweitere ich damit die Spielerschaft potentiell zumindest, um einen riesengroßen Teil, weil ich ganz ganz vielen Leuten ermögliche, ein Content zu sehen, den sie ansonsten mit ihrem Skill, mit ihrer Gruppe und so weiter nicht hätten sehen können. Aber auf der anderen Seite habe ich auch so eine grundsätzliche Säule in World of Warcraft, die ich damit zerstöre, nämlich dass es eine Sache nur eben so gibt und sonst nicht anders. Und das war halt in Burning Crusade und Classic so und dann die Schwierigkeitsgrade fing mit Wrath of the Lich King ([WotLK](#)) an. Und es hat funktioniert. Gerade muss man natürlich dazu sagen, aus meiner Sicht, so ein persönlicher Geschmack, Ulduar, das erste Dungeon, das verschiedene Schwierigkeitsgrade hatte, für manche Bosse auch nur, war eine hervorragende Umsetzung davon und war aus meiner Sicht ein sehr sehr geiles Dungeon mit sehr sehr coolen Bossen, die viel Spaß gemacht

haben. Wie gesagt, meine persönliche, mein persönliches Empfinden, auch nach wie vor glaube ich, habe ich gesagt Dungeon Raid, nach wie vor einer meiner all time favorites und eines meiner größten Highlights aus [WoTLK](#). Entschuldigung, ich muss mich gerade mal rausbeißen. Und ja, also wir haben so ein paar grundsätzliche Konzepte, die da zusammenlaufen. Das eine ist, es wird natürlich immer leichter etwas zu kritisieren, je länger es existiert. Dann hast du natürlich, dass es mega mega hip und in ist, sowieso alles zu kritisieren, was von A einer großen Firma kommt oder B viel Umsatz macht. Und das macht ja [WoW](#) zum Beispiel, nicht nur Blizzard allgemein, aber [WoW](#) nach wie vor. Ich glaube, war es vor zwei Jahren nicht sogar noch in den Top 10 der umsatzstärksten Spiele der Welt oder so? Also so ganz absurde Dinge, mit denen ich nie gerechnet hätte. Ich hätte nie gerechnet, dass das irgendwie auch finanziell noch so erfolgreich ist, weil mir schon klar ist, dass die Spielerschaft doch gut zurückgegangen ist gegenüber den Peak-Zeiten, die glaube ich, man war nicht in Qatar, irgendwo wo man es nicht erwartet hätte. Ich glaube, es war irgendwie Anfang Qatar oder Anfang [MoP](#) oder so. Also der Teil kommt ganz ganz viele Dinge zusammen. Es ist unglaublich hip, den Publisher zu kritisieren für jeden kleinen Scheiß. Auch Dinge, die gar nichts mit dem Spiel überhaupt zu tun haben. Es ist einfach in. Damit kriegst du easy, leichter kannst du auf Reddit nicht Karma farmen, als sowas zu machen, irgendwas negatives über EA zu schreiben oder über Activision oder über sonst wen. Inklusive aller möglichen Verschwörungstheorien, Fehlinformationen haben wir neulich erst gehabt. Neulich erst ein Video, wo, obwohl ich glaube ich 100 mal gesagt habe, ich weiß wovon ich da rede, Leute immer noch eine Fehlinformation gepostet haben über irgendwas, was angeblich Blizzard über die chinesische Regierung gesagt hat. Und ich sagte, Leute, ihr könnt das so leicht recherchieren. Das war nicht Blizzard, die das geschrieben haben. Dieser Twitter-Account war von NetEase, nicht von Blizzard. Und es immer noch falsch verbreitet wird. Also das kommt noch dazu. Vieles von dem wird keinerlei Test unterzogen auf Wahrheit oder Richtigkeit. Und dann kommen die Medien noch dazu, mit was wir als Thema gestern hatten, reißerisch funktioniert. Und reißerisch ist natürlich alles, was nicht irgendwie gegen den Riesen widmet und wendet und

die großen Bösen, die alle Geld verdienen wollen. Und am besten ist natürlich, wenn es den armen kleinen Mann am anderen Ende der Fahnenstange gibt, der ausgenommen benachteiligt und zerlegt wird. Das ist natürlich der Traum, aber geht relativ schlecht bei so einem Spiel. Es geht natürlich besser bei so Pay-to-Win-Titeln oder sonst irgendwelchen obskuren Bezahlmethoden. Sehr beliebt wären halt auch Lootboxen. Gegen Lootboxen kannst du ja auch immer wettern und wirst Leute haben, die dir das aus der Hand fressen. Und eben der Effekt, dass Leute ihren persönlichen Geschmack oder ihr persönliches Empfinden als Maßstab für irgendwas nehmen und dabei halt nicht einsehen, dass eigentlich die Tatsache, wie lange sie dieses Spiel gespielt haben, schon zeigt, wie gut es im Laufe der Jahre gewesen ist oder wie gut, erfolgreich, wie man immer das bezeichnen möchte. Ich sag gut insofern, dass wenn es mich fasziniert, ist es zumindest für mich gut. Kann man sich fragen, wann ist es objektiv gut und jeder kann sagen objektiv gut existiert nicht, wie auch immer. Aber wenn es für mich gut ist und Geld erwirtschaftet und von vielen Leuten gespielt wird, dann ist es zumindest erfolgreich. Und ich glaube auch nicht, dass die Qualität abgenommen hat. Ganz im Gegenteil, ich glaube, dass die Qualität insgesamt hervorragend ist und stetig zugenommen hat. Unser Anspruch hat allerdings auch immer zugenommen mit der Qualität. Das ist auch immer so ein Ding, warum ein Fallout 1 das gleiche Rating bekommen hat oder ein genauso gutes oder besseres vielleicht als ein Fallout 4, auch wenn man objektiv in ganz ganz vielen Fällen sagen muss, dass ein Fallout 4 oder auch New Vegas oder ein 3 in vielen vielen, wenn nicht allen Belangen besser ist. Weil natürlich unsere Ansprüche immer weiter steigen. Am einfachsten wäre es bei so etwas wie Grafik, wo wir gar nicht viel über Geschmack oder so reden müssen, wo man sagen muss, naja gut, irgendwie ein Spiel, das in 640 x 480er Pixel ISO Ansicht präsentiert wird, sind wir uns alle einig, dass das jetzt bei aller Liebe für Retro Look oder so keine geniale Grafik ist. Ja und all dieser ganze Kram kommt zusammen, weswegen es halt ein Riesenspaß immer ist für einige, die die die die Axt zu schwingen und einem zu erklären, warum irgendwie, ach es ist so schlimm und es ist so schrecklich. Ich kann es nicht mehr hören ehrlich gesagt. Also das ist ja selten mit irgendwas wirklich

sinnig im Inhaltlichen belegt. Es ist einfach nur, man schlägt einfach immer in dieselben Kerbe und mittlerweile kannst du die Satzbausteine ja schon zusammenstellen und muss nur den Namen der Expansion ändern, gegen die sich die Kritik richtet. Und wann hat das angefangen? Vermutlich, also ich glaube in Burning Crusade hat es schon angefangen. Spätestens mit [WotLK](#) ging es dann halt weiter oder los, dass es immer hieß, irgendwie die neue Expansion ist gerade kacke und die die alten waren irgendwie besser. Bei [WotLK](#) war es ja ganz offensichtlich, da mit den mit den Welfare Epics und wie das alles genannt wurde und beschimpft wurde und worüber man sich alles aufgeregt hat. Heutzutage ist [WotLK](#) bei vielen der der der der heutigen Kritiker eines der der eine der Expansions, die als positiv und hervorragend hochgehalten und gelobt wird und zu dem Zeitpunkt, als sie raus kamen, war sie die meist kritisierte von den zu dem Zeitpunkt dreien. Also darum darf man irgendwie nicht wirklich viel geben. Das einzige was man halt sagen muss ist, ignorier es. Also bei mir ist es so, ich war früher eine Weile lang aktiv in den offiziellen Foren, ziemlich lange sogar eigentlich und tatsächlich immer regelmäßig mal gelesen. Schurkenforum, als ich noch Schurke gespielt habe und das allgemeine Forum, das mache ich seit Jahren nicht mehr, weil da einfach nichts mehr von Wert drin steht. Und dasselbe gilt für die für die entsprechende Presse rund um MMORPGs. Da bin ich wirklich noch auf den Seiten, wo reine Informationen zu finden sind. Und ich finde es schade, weil also wenn in EU lange Zeit eine relativ gute Seite für mich war und sich auch hauptsächlich mit Informationen beschäftigt hat, leider seit Patrick nicht mehr lebt, hat sich da doch sehr stark der Wind geändert in Richtung, die ich sehr trau ich finde, was die Qualität betrifft. Aber naja, das ist vielleicht der der der Zahn der Zeit, der das keine Arbeit notwendig macht, weiß ich nicht, aber zumindest dazu führt, dass man diesen Weg wählt. Und dasselbe gilt halt für ganz ganz viele anderen Seiten um World of Warcraft und um MMOs im Allgemeinen, wo ich mir denke, okay, das lohnt sich einfach für mich nicht zu lesen. Wenn ich Informationen haben will, dann reicht mir vermutlich Wowhead und massively multiplayer online (MMO) Champion aus, um die ganz gut abzudecken. Und ansonsten lasse ich auch vieles einfach auf mich

zukommen. Ich muss nicht jede Info im Vorfeld über über [WoW](#) haben. Bei manchen Sachen reicht es einfach aus, bis es da ist. Und wenn ich da nicht damit zurechtkomme im Spiel, kann ich immer noch ein Guide lesen oder so. Ja. Punkt eigentlich. Wir haben behandelt, woher das kommt, warum das nicht abbrechen wird, warum es vermutlich sogar eher mehr als weniger werden wird im Laufe der Zeit. Es kann sein, dass ein mittleres Wunder passiert und es eine Trendwende gibt. Ich weiß, das ist einige sehr sehr positive Anmerkungen und Kommentare zu Torghast gab. Ich hatte in dem letzten Video, was ich zu Shadowlands veröffentlicht habe, ich habe seitdem nicht mehr gespielt, musste mich ein bisschen erholen, hatte ich zwei Videos verlinkt. Eines davon war von Preach, der sehr begeistert war von Torghast bisher. Wäre schön aus meiner Sicht, wenn es wieder so ein Feature gäbe, das so granatenmäßig einschlägt, wie es insgesamt, auch wenn es das nicht für jeden einzelnen Spieler getan hat, aber insgesamt aus meiner Sicht mit FIG Plus getan hat. Umgekehrt Insel Expedition so gar nicht. Und auch die, wie heißen die Dinger, diese PvE Rage Schlacht, ich weiß gar nicht, wie die heißen. Diese großen neuen Dinger, die da jetzt mit [BfA](#) gekommen sind. Zwei Features, bei denen Blizzard viel Mühe gegeben hat, an denen ich zumindest nie so richtig Spaß gefunden habe und die dann doch eher ausgelassen habe, wo ich sie auslassen konnte. Würde mich extrem freuen, wenn es ein oder mehrere Features jetzt in Shadowlands gibt, die etwas werden, was noch nie da war und was richtig viel Spaß macht und coole Belohnungen gibt, im Idealfall auch. Denn Spaß ohne Belohnungen in dem [MMO](#) ist halt auch mal so eine Sache, die sich dann auch aus meiner Sicht zumindest nach relativ kurzer Zeit abnutzt. Werden wir sehen und ansonsten ignoriere die entsprechenden Leute schrägstich Kommentare, so gut es geht. Es geht relativ gut. Also meistens ist es halt so, dass du bestimmte Quellen halt einfach radikal auslassen kannst, ohne irgendwas von Wert zu verpassen. Allgemeine Blizzard Forum sei da als ein Beispiel genannt, aber das ist ja nicht das einzige, wo man sagen kann, wenn ich davon nichts lese oder schaue, verpasse ich nichts von Wert, aber muss mir nichts vermiesen lassen. Hallo Barlow, es gibt ja viele Menschen, die sich für eigentlich sehr gute Dinge einsetzen, darunter zum Beispiel Gleichberechtigung, Rechte für

Homosexuelle, was ja auch unter Gleichberechtigung fällt. Oder man setzt sich gegen Massentierhaltung ein, das finde ich grundsätzlich gut und richtig. Ja, problematisch ist, dass einige Gruppierungen dabei übertreiben, sodass einem das ganze Thema auf die Nerven geht. Alle, die Fleisch essen, sind Mörder oder können nicht tierlieb sein. Haben wir neulich erst als Thema, das finde ich in diesem Wort laut sogar. Alle Bezeichnungen, zum Beispiel Berufe, müssen eine Weibchen oder sogar diverse Bezeichnungen haben. Müssen, glaube ich, sogar mittlerweile rechtlich, zumindest bei Stellen gesucht, muss drin stehen, dass man eben nicht nur einen technischen Zeichner sucht, sondern technischen Zeichner schrägstrich Zeichnerin und dann muss da noch MWD stehen. Ein homosexueller Kumpel beschwert sich auch regelmäßig über andere Homosexuelle, die extrem klischeehaft tuntig sind, weil er oft mit über diesen Kamm geschoren wird, obwohl man seine Sexuorausrichtung kaum erahnen könnte, wenn man es nicht weiß. Das letzte Beispiel passt zum Thema, weil ein kleiner Teil der Gruppe zum Sinnbild der ganzen Gruppe wird. Wie siehst du das? Ärgert es dich auch, dass wenige Leute eine gute Sache in negatives Licht rücken? Danke, dass ich regelmäßig ein Teil deiner BMZ sein darf. Bist du gewohnt, natürlich mein Twitch Prime-Sub. Schon alleine, weil du keine Werbung in dein Video packst. Ach, ins Video machen das Leute? Also, ich weiß, was du meinst. Ja, das ist, wenn die dann entsprechend guten Deal haben. Solche Deals kümmere ich mich gar nicht, interessiere mich gar nicht dafür. Zumindest bei den Videos nicht. Einmal hatte ich ja ein Deal für die Podcast-Variante, die dafür aber auch keine YouTube-Erbung nach vorne hat. Ärgert es mich, wenn Leute zu einem Teil schon, weil sie sich halt und ihre Sache damit oft keinen Gefallen tun. Gerade wenn wir das Thema nehmen mit zum Beispiel Veganismus oder Vegetariern oder so. Das Problem ist halt, dass es nur die Extreme sind, die halt auffallen. So ein bisschen, ich habe das schon mal schon mal gesagt, so ein bisschen wie mit schlechten Perücken. Die fallen halt wirklich nur bei Perücken die schlechten auf. Idealerweise bei einer guten Perücke kriegt es keiner mit. Und so ist das bei den Veganern halt auch oft. Um mal ein Beispiel zu nennen, das ist halt die ganz extremen Militären, die einem auffallen und nicht die, die sich einfach

nur denken, Mensch, das ist eine gute Sache, ist eine gute Art und Weise sich zu ernähren. Ich stelle einfach mein Leben so um, dass ich mich vegan ernähre, Punkt, gut ist. Und du bekommst nie was davon mit, es sei denn, du gehst mit derjenigen Person zufällig gerade essen und man bestellt und dann sagt derjenige halt, du bestellst halt deinen Schnitzel und derjenige isst halt keine Ahnung was. Salat und dann sagst du, ey nichts mit Fleisch und dann sagt der, nee, veganer oder möchte keine Milch im Kaffee oder sonst was. So die typischen Situationen, in denen man es halt zwangsläufig mitbekommt, wenn man, was ja manchmal naheliegend ist, nachfragen könnte. So und die potenzieren das Ganze dann natürlich. Ich finde das Thema lustig, was du beschreibst mit den Homosexuellen, weil es glaube ich tatsächlich so ist, guck dir Filmklischees an bei Homosexuellen. Lange Jahre war es so, dass die und Serien auch, dass Homosexuelle immer dargestellt wurden, als im Prinzip so in engen Shorts mit Tanktop bunt gekleidet über den Christopher Street-Rennen und jedem anderen Mann hey süßer zu rufen. So dass dieses Filmklischee und Serienklischee glaube ich hat über Jahre dominiert, wenn es darum ging, dass in irgendeiner Serie oder in einem Film Schwule dargestellt wurden. Und das glaube ich auch oft einfach mit dem Hintergrund, dass sich das dann sehr leicht in so ein komödiantisches Klischee verpacken lässt oder dafür nutzen lässt. Und blöderweise glaube ich hat das in vielen Fällen auch so ein Vorurteil geprägt oder mehrere Vorurteile. Zum einen, dass dieses Art und Weise sich zu verhalten und dieses extrem tuntige in irgendeiner Art und Weise dazu gehört oder notwendig ist und oder ein Erkennungsmerkmal ist von Schwulen. Und zum zweiten, ich weiß gar nicht wie ich das beschreiben soll. Eigentlich vielleicht ist es sogar das, was es schon in sich beschreibt, dass das was eigentlich nur ein Klischee ist, zu dem wurde, wo Leute glaubten, das sei repräsentativ. Und möglicherweise sogar, das weiß ich nicht, kann ich mir vorstellen, dass es bei manchen Schulen so ist, dass sie glauben, dass es in einer gewissen Art und Weise repräsentativ ist oder umgekehrt sich dagegen zu äußern und zum Beispiel nur zu sagen, ich habe überhaupt keine Lust auf Christopher Street mitzulaufen, dass es mir zu schrill von Leuten als homophob gewertet wird. Und es gibt nicht wenige Schwule, die sagen, mich interessiert das ehrlich

gesagt auch nicht so. Also das ist nicht so meine Art und Weise mit dem Thema Sexualität oder mit dem Thema Homosexualität umzugehen überhaupt, was ja naheliegend und nachvollziehbar ist. Ich meine, man läuft ja auch als Hetero nicht den ganzen Tag über die Straße und schreit rum, ich bin Hetero und wink mit einem Fähnchen oder so. Es mag natürlich sein, dass man es partiell feiert und mit gutem Grund feiert, wenn es in der rechten Entwicklung etwas gegeben hat, was positiv ist oder dass man dafür demonstriert und auf die Straße geht. Alles verständlich. Nur, dass das zum wichtigsten Teil der Identität zu machen, ist ja ein ganz ganz anderer Schritt und viel weiter gehenderer Schritt. Wenn ich mir dann angucke, die absolute Mehrheit der Schwulen, die ich kennengelernt habe in meinem Leben, sind überhaupt nicht so. Um nicht zu sagen, ich glaube, ich kenne keinen einzigen, der diesem Klischee irgendwie des schrillbunden, mit verstellter Stimme sprechenden Hallelchen, so spricht man ja nicht normal. Das ist ja keine normale Art und Weise zu sprechen. Das ist ja so ein bewusst antrainiertes Verhalten. Ob nun bei Männern oder bei Frauen. Bei Frauen gibt es ja auch diese übertriebene Art und Weise zu sprechen und sich zu geben. Ich kann mir gut vorstellen, dass einen das unglaublich nervt. Ich kann mir vorstellen, dass einem das unglaublich nervt, wenn man Teil einer Gruppe ist, die von einem ganz ganz kleinen Teil, von einer ganz ganz kleinen Teilgruppe im schlimmsten Fall tatsächlich sogar noch in Misskredit gebracht wird. Bei manchen Fällen kannst du sagen, das ist ja nicht wirklich Misskredit. Dass jetzt jemand bunt und schrill ist oder so, das ist ja jetzt nichts, was neutral betrachtet negativ wäre. Aber eine aggressive, unsachliche Art und Weise, sich mit Gegnern, nämlich mal auseinander zu setzen, ist wiederum sehr wohl etwas, was man als generell negativ betrachten kann. Dann werden wir wieder über dem Thema, wie halt Veganer oft wahrgenommen werden, wie ich glaube, zu Unrecht. Also ich glaube, dass sie zu Unrecht im Durchschnitt so wahrgenommen werden und dass die wenigen extremen Trottel halt diejenigen sind, die auffallen. Dazu kommt aber das riesengroße Problem, dass du oft in der Situation bist, dass wenn jemand innerhalb einer Gruppe etwas kritisiert, was Teil der Gruppe ist, er so ein bisschen als Verräter angesehen wird. Also so ein bisschen so eine Art impliziten Treue, Schwur erwartet, was ich blödsinnig

finde, habe ich ja schon oft genug gesagt. Wenn jemand in einer Gruppe, der ich angehöre, etwas macht, was ich nicht in Ordnung finde, dann möchte ich das kritisieren. Ich bin jetzt in keiner Gruppe, die jetzt irgendwas moralisches wäre, aber zumindest unter den Gamern. Da gibt es ja alle möglichen Varianten. Mittlerweile sind wir soweit, dass Gamer keine Aussagekraft für irgendwas mehr hat. Das hat so eine Aussagekraft wie Musikhörer, weil einfach so viele Leute Computerspiele spielen. Aber wenn es da eben Leute gibt, die sich in Gruppen daneben benehmen, in irgendeiner Art und Weise auch das Thema hatten wir neulich, dann spreche ich dagegen und dann nehme ich die nicht in Schutz. Und das ist halt auch so eine Sache. Man muss sich zum einen, also zum einen muss es immer erlaubt sein, auch innerhalb dieser Gruppe Kritik an Mitgliedern der Gruppe zu äußern, wenn die sich auf eine Art und Weise verhalten, die nicht korrekt ist. Und umgekehrt, wenn jemand von außerhalb einer Gruppe etwas kritisiert, was nichts mit der Zugehörigkeit zu tun hat, sondern eine sachliche und inhaltliche Kritik ist, ihm nicht vorzuwerfen, er sei Feind dieser Gruppe deswegen. Das passiert aber umgekehrt auch sehr sehr häufig. Ja und das schafft halt eine Menge unnötiger Spannungen und Probleme und ja, ich kann sehr sehr gut verstehen, dass man sich da sowohl innerhalb als auch außerhalb von diversen Gruppen drüber aufregt. Würde mich mal interessieren, also mich würde das mal interessieren, gerade wenn es um, ich sage mal einfach so das Thema Minderheiten geht. Wie viele von euch da einer Minderheit angehören, sich aber über das Verhalten innerhalb ihrer eigenen Gruppe in bestimmten Punkten sehr aufregen, weil sie sich davon genötigt fühlen, entweder sich zu distanzieren oder aber ein Verhalten selber zu adaptieren, das sie gar nicht haben möchten. Ich habe eben dieses Beispiel genannt, dass du quasi von den jungen Männern erwartest, dass sie irgendwie auf dem Christopher Street Day mitmarschieren, nur weil sie schwul sind. Als gehöre das unbedingt dazu, überhaupt mal dieses Thema nach außen zu tragen. Das ist ja auch noch so ein Punkt. Weil was spricht dagegen als jemand, der homosexuell ist, zu sagen, das ist etwas, das hat niemanden zu interessieren, außer mir selbst und einem potenziellen Partner. Lesbisch natürlich genau dasselbe. Aber das ist nichts, wo ich Freunden oder der Familie irgendwie eine

Rechenschaft schulde oder in irgendeiner Art und Weise mich genötigt sehe, das publik zu machen. Wenn es rauskommt, kommt es halt raus, okay, da habe ich dann vielleicht auch nichts gegen, vielleicht hatte ich auch was dagegen. Nur ist es halt nicht so, als ob ich mich genötigt sehe, dass aus egal welchem Grund und egal mit welchem Ziel, publik zu machen. Vielleicht erwächst daraus ja noch ein weiteres Thema. Ach Gott, ich mache mir schon wieder Sorgen. Jetzt haben wir wieder so ein Thema drin, wo ich das Gefühl habe, dass YouTube das nicht mögen wird. Egal. Egal. Ich fand es interessant. In diesem Sinne, tschüss und bis morgen, sagt euer Onkel Barlow.

#919: Tipps zur Gildensuche, Sorgen Geisterspiele für Fairness

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 919 und den Themen Tipps zur Gildensuche und Sorgen Geisterspiele für Fairness oder für mehr Fairness. Ganz kurz wir haben gestern kein BMZ gehabt. Ich bin mir nicht sicher ob ich es nachholen werde, weil jetzt ein Feiertag ist und ich dann üblicherweise fürs Wochenende vorproduziere. Das heißt ich bin gerade jetzt dabei an dem Donnerstag aufzunehmen für den Donnerstag, den Freitag, den Samstag, den Sonntag und den Montag. Das wären fünf BMZ. Würde ich noch eins nachreichen wäre das ein sechstes. Ich bin mir nicht ganz sicher ob ich das heute hin bekommen werde. Falls doch glaube ich lasse ich mir die Optionen offen das verschollene 903er noch heute nachzureichen, wenn ich noch fit genug bin. Der Grund warum gestern das BMZ ausgefallen ist, zwei Gründe Nummer eins ist, es sind zwei Stunden meines Tages dadurch verloren gegangen, dass wir den Podcast ohne richtigen Namen aufgezeichnet haben, aber auch dass ich gestern im Krankenhaus war. Ich teile meiner aktuellen Therapie, ist jetzt zum einen Operation gewesen, die war ja im Februar, davon habe ich erzählt und jetzt nach dieser OP überlegt man halt noch die

Chemotherapie fortzusetzen. Quasi so, wenn ich es noch aushalten kann, dann haut man auch noch ein bisschen Chemie rein in der Hoffnung die Chancen zu verbessern, dass der Krebs weg bleibt bzw. nicht wiederkommt. Dafür war ich gestern im Krankenhaus um zu testen ob die Ärzte mich als körperlich fit genug erachten, damit weiter zu machen. Ich habe relativ viel Gewicht verloren in den letzten Monaten, bin jetzt auch bei, bin ich im Moment, 97, 98 Kilo oder so, ich war mal bei 140, jetzt bin ich knapp unter 100. Jetzt bin ich beim Normalgewicht, also regelrecht schlank, ich habe kein bisschen Muskeln mehr übrig, was einem auch zu denken darüber geben sollte, wie zum Beispiel so ein Wert wie body mass index (BMI), wie zuverlässig der ist. Also ich bin jetzt im optimalen BMI-Bereich, aber verglichen zu Zeiten wo ich 15 Kilo schwerer war, kein Stück besser in Form, weil kein bisschen Muskeln mehr da ist. Egal wie dem auch sei, ich war gestern bei einer Untersuchung, wieder eine CT- Untersuchung übrigens, das ist auch so ein ganz interessanter Faktor. Im Moment reden wir viel über Corona. Ich glaube ich habe für mich festgestellt, dass die, das Risiko was ich habe, so Todesrisiko, Lebensgefahr bei einer einzelnen CT- Untersuchung höher ist, als würde ich an Corona erkranken. Krasse Vorstellung eigentlich, aber das sind immer so diese Dinge, über so was denkt eigentlich keiner nach, weil es gibt halt nicht so viele Optionen diese Untersuchung zu machen und sie ist halt notwendig und ja, dann muss ich mich diesem Risiko halt aussetzen. Die hat glücklicherweise ergeben, dass ich momentan krebsfrei bin. Das ist gut. Diese Art von Untersuchung werde ich für die nächsten zwei Jahre relativ regelmäßig, in regelmäßigen Abständen machen müssen. Ich weiß nicht genau wie die Abstände aussehen, ich nehme an es werden so drei bis vier Monate Minimum sein. Sobald die Chemotherapie zu Ende ist, wird es dann eben losgehen, immer in der Hoffnung, dass kein, ich glaube es heißt rezidiv auftaucht, also ein Tumor an der Stelle, wo der vorher schon war oder Metastasen irgendwo auftauchen, denn im Prinzip wäre das so, aber dann vereinfacht gesagt, dann hätte ich keine dauerhafte Überlebenschance. So sagen wir es ganz einfach so, das ist eben nicht so, wie man sich das vorstellt. Ich habe schon mal gesagt, es gibt so ein XKCD Comic, das nennt sich, wie nennt sich das denn? Jetzt komme ich gerade nicht auf

den Namen, ich habe ihn damals gesagt, heißt das Crossroads? Ich weiß nicht, wo das erklärt wird, also man denkt üblicherweise, naja, du hast so Phase 1, man entdeckt Krebs, dann behandelt man Chemo oder operiert das Ding und wenn es weg ist, ist es weg und wenn es da wieder auftauchen würde, sind wir wieder bei Phase 1, aber dem ist nicht so. Man ist eigentlich einen Schritt weiter und quasi genauso, als hätten wir keine erfolgreiche OP gehabt, so vereinfacht gesagt. Mit anderen Worten heißt das, in den nächsten zwei Jahren bei mir, werde ich regelmäßig in diese Untersuchungen müssen und jedes Mal hoffen, dass jede davon keinen Befund zeigt, also zumindest keinen Krebsbefund zeigt. Sollte das zwei Jahre lang passieren bei jeder Untersuchung, dann bin ich über den Berg. Wenn nicht, dann nicht. Bei mir sind es nur zwei Jahre, weil das mit der speziellen Krebsart zu tun hat, die ich habe. Da ist es halt so, wenn es wieder kommt, kommt es relativ bald wieder, zwei Jahre ist ja keine lange Zeit und danach hat man es in Anführungsstrichen hinter sich, hat aber auch den Nachteil, wenn man sich jetzt denkt, oh das ist ja ganz cool, diese Belastung nicht über das ganze Leben zu haben oder so oder nicht so in dem Maße zumindest. Kann übrigens auch nach den zwei Jahren noch wieder kommen, nur ist die Wahrscheinlichkeit dann deutlich geringer, glaube ich unter ein Prozent oder so. Auf der anderen Seite heißt es aber auch, wenn es wiederkommt, ist die Zeit, die man hat, insgesamt sehr kurz. Es gibt andere Krebsarten, wo man diese Art von regelmäßiger Nachuntersuchung über ein Jahrzehnt oder länger hat. Ich kenne mich nicht bei allen Arten aus, aber bei Brustkrebs weiß ich, dass es auf jeden Fall deutlich länger ist. Mit dem Nachteil, dass man quasi ab da damit leben muss, regelmäßig zu dieser Untersuchung zu gehen und immer Angst zu haben, dass die Gezeigte der Krebs ist zurückgekommen. Aber auf der anderen Seite halt im Mittel auch eine deutlich längere Zeit hat, selbst für den Fall, dass irgendwann man wieder den Krebs feststellt. So, das ist belastend, das ist nicht geil, aber es ist die beste aller möglichen Welten für mich. Also es geht halt nicht anders. Die einzige Alternative wäre, dass man feststellt, naja, es ist schon wieder da oder es war nie weg. Nur wäre es dann eben auch nicht heilbar. Heißt, auf dem Weg vielleicht irgendwann wieder völlig gesund zu sein, in Anführungsstrichen

völlig gesund. Also die Tatsache, dass mir die Hälfte der Bauchspeicheldrüse fehlt, die lässt sich halt nicht wieder ändern. Zumindest nicht auf die Stelle. Theoretisch wäre es möglich, dass man einen Transplantat bekommt von der Bauchspeicheldrüse. Aber auch das ist nicht so ganz einfach, weil man dann auch sein Leben lang Medikamente nehmen muss, damit das Ding nicht vom Körper abgestoßen wird und so weiter und so fort. Ich glaube nicht, dass es bei mir gemacht werden würde, denn die Nachteile, die man davon hat, wiegen, glaube ich, die Vorteile wieder auf. Ja, das ist im Moment der aktuelle Stand der Dinge. Deswegen habe ich gestern nicht produzieren können und ansonsten war die Untersuchung in Ordnung. Die restlichen Werte bei mir, Blutwerte und so, sagen, dass ich ja jetzt stark genug bin oder wie auch immer man das bezeichnet, fit genug bin, um diese Chemotherapie fortzusetzen. Ich habe acht Chemos bekommen vor der Operation. Insgesamt waren zwölf angesetzt. Das heißt, ich werde über die nächsten Monate noch vier weitere bekommen. Das wird ein bisschen die Produktion von Inhalten beeinflussen, denn am Tag der Chemo selbst und den darauffolgenden ein bis zwei Tagen, je nachdem, wie das so die Verfassung ist, ist man nicht so in der Lage, ich zumindest nicht extrem viel zu tun, geschweige denn Produktives zu tun. Ja, und dann habe ich den Teil erstmal hinter mir. So, diejenigen, die solche sowas nicht interessieren, für die habe ich ja immer Timecodes in den Videos und auch da eine Kleinigkeit zu, also Timecodes, damit man direkt zu dem Thema skippen kann, was man hören möchte, die sind, lange Zeit habe ich dreistellige Timecodes benutzt, was den Vorteil für mich hatte, dass ich diese Timecodes copy und pasten konnte in das Podcasting Tool, wo ich ja ebenfalls Timecodes benutze, wo man über diese Kapitelmarkierung auch direkt zu einer Frage springen kann, für den Fall, dass man den Podcast halt hört und sich sagt, Gildensuche interessiert mich nicht, ich möchte was über die Geisterspiele und die Fairness hören, zum Beispiel. Eine Sache, die ich nicht begriffen habe, ist, dass die meisten Apps nicht mit dreistelligen Timecodes umgehen können, was YouTube betrifft. Der PC kann das, PC ist überhaupt kein Problem, klickst den dreistelligen Timecode an, springt er an die richtigen Stelle, aber einige von den Apps können es nicht und deshalb war es eine Zeit lang so, dass einige von

euch dann Timecodes selber reingeschrieben haben, ich habe nie verstanden, warum, ich habe immer gedacht, da stehen doch Timecodes. Bis ich dann irgendwie gerafft habe, Auktionshaus (AH) Moment, je nachdem, womit man das schaut, funktioniert es nicht, habe es dann geändert, es ist auch schon wieder ein paar Monate her, wo ich das geändert habe. Wenn euch solche Sachen auffallen, sprich Dinge, die unmittelbar zu einer Verbesserung führen und die sehr leicht zu realisieren sein müssten, dann schreibt sie mir. In dem Fall hätte ich gewusst, warum das und wie es nicht geht und dementsprechend auch eine relativ leichte Lösung gehabt, die für mich ein bisschen unpraktisch ist, aber minimal, dann hätte ich schneller korrigiert. Aber wie gesagt, das gilt hauptsächlich für Dinge, die tatsächlich eine universelle Verbesserung und leicht umzusetzen sind. Es gibt halt manchmal, schreibt jemand, ich möchte gerne das und das haben und das ist halt nur etwas, was er persönlich oder sie persönlich lieber hätte. Das wäre dann eben keine universelle Verbesserung und manche Sachen sind eben ganz und gar nicht so leicht umzusetzen, wie man das vielleicht glaubt oder gerne hätte. Das war die Einleitung, jetzt widmen wir uns der Gildensuche, dem Thema eins. Moin Barlow, ich habe erst seit Battle for Azeroth (BfA) angefangen World of Warcraft (WoW) zu spielen. Im Endgame habe ich hauptsächlich Mythic Plus in der L-Gruppe gespielt und auch mal an den non heroic (nHC) Rates teilgenommen. Soweit zu mir nun meine Fragen. Ja, finde ich schon mal interessant, Spieler zu sehen, die erst mit BfA angefangen haben WoW zu spielen. Ich frage mich halt immer, wie man dazu gekommen ist. Zu Classic war es irgendwie relativ klar, Blizzard war eine bekannte Firma für viele gute Spiele und die Menge der gesamten Games und Branchen und Franchises und so weiter noch nicht so groß wie jetzt. Es gab wenig MMOs, die schätze ich mal für eine Mehrheit interessant gewesen wären oder so und da war schon klar, dass da eine Menge sich das mal angucken würden. Aber so nach 15 Jahren WoW, wenn mich mal interessieren, wie man da auf die Idee kommt. Ach komm, jetzt kannst du es auch mal zocken. Erstens, ich spiele mit dem Gedanken, mir eine Gilde für Shadowlands zu suchen. Mein Hauptziel ist, das heroic (HC) zu raiden und mein erstes Ahead of the Curve zu bekommen. Gibt es für die normale

Gildensuche in **WoW** und die Postings im 1er hinaus Plattformen, die man durchstürmern kann für entsprechende Gilden. Vielleicht passend dazu, was sind die Kriterien bei dir, wenn du eine Gilde suchen würdest. Zweitens, was sollte man mitbringen, um in Mythic Rates Spaß zu haben? Ich habe mir **HC** als Ziel gesetzt, aber hauptsächlich, weil ich da ein bisschen Respekt vor Mythic Rates habe. Vor allem, weil die Leute, die ich kenne, die Mythic Raiden, das eher als anstrengend, als spaßig beschrieben haben. Grüße und bleib, schrägst dich, werde gesund. Danke schön, dasselbe auch für dich. Fangen wir mit den Plattformen an. Ich glaube, mit Einser und der normalen Gildensuche wirst du keine guten Chancen haben, was tolles zu finden. Ich weiß auch nicht mal, ob die normale Gildensuche in **WoW** überhaupt über den eigenen Server hinaus funktioniert oder nur auf dem eigenen Server funktioniert. Wahrscheinlich nur auf dem eigenen Server, weil man ansonsten den Gilden ja auch nicht unmittelbar beitreten kann. Zumindest nicht, ohne einen Charakter-Transfer zu machen oder die Fraktion zu ändern. Und das ist schon mal so ein wichtiger Teil, weil ich glaube, also allgemein ist es für die Gildensuche hilfreich, sich nicht von vorn, von vor hinein auf einen Server festzulegen. Wenn du sagst, ich möchte unbedingt mit dem jetzigen Charakter, ohne zu wechseln, bei der Fraktion bleiben und auf dem Server bleiben, ist das sehr schlecht für die Gildensuche, weil du keine Ahnung was, hast da nur noch ein Zwanzigstel oder so der Auswahl, die du sonst hättest. Ich weiß es nicht genau, wie viele Server wir haben und natürlich hängt es auch davon ab, auf welchem Server du bist und welche Fraktion du spielst und so. Also das wäre schon mal das erste mir zu überlegen, wie ich mich darauf vorbereite, den Server wechseln zu müssen, beziehungsweise die Fraktion wechseln zu müssen oder ob ich sage, dann würde ich gegebenenfalls erstmal einen Charakter hochspielen. Denn jetzt im Moment ist die Situation, dass vieles von dem Content clear ist, dass kein neuer Raid Content mehr kommen wird in dieser Expansion, dass die nächste Expansion in der Beta-Phase, also der Alpha-Phase ist, das weiß Blizzard selber nicht so genau, sie selber nennen es manchmal Beta, manchmal Alpha, der Ordner heißt Beta und so weiter und so fort. Ja, aber du könntest theoretisch durchaus die Möglichkeit haben, sogar ohne einen Transfer zu

sagen, na gut, vielleicht braucht ihr gerade XY, dann spiele ich das auf eurem Server hoch. Ich persönlich empfehle www.progress.com, das ist eine Website, in der der Fortschritt von Gilden gemessen wird. Das ist natürlich zum einen spannend für diejenigen, die um sowas wie World First oder German First oder Server First auch nur spielen. Zum zweiten ist es interessant, weil die Gilden dort die Möglichkeit haben, eigene Profile anzulegen und sich vorzustellen, zu sagen, wir sind eine Gilde auf dem Server, keine Ahnung was, Blackrock, die raiden zweimal die Woche oder sogar vielleicht dreimal oder noch mehr X mal die Woche an denen und den Tagen und dann können sie sagen, wir suchen gerade im Moment Spieler für X oder Y, suchen gerade einen Heiler oder weiß der Teufel was. Im Moment ist das alles mit Vorsicht zu genießen, weil kein aktueller Content, also ja, es ist noch ein bisschen Content da, es gibt noch einige, die in der Mythic Progressen stecken, aber es kommt kein neuer Raid Content mehr und von daher würde ich mich jetzt nicht darauf verlassen, wenn eine Gilde sagt, wir suchen X oder Y, da der nächste Raid Content das massiv ändern wird. Wir werden neue Klassenfähigkeiten haben, also nicht neue Klassen, aber neue Klassenfähigkeiten, neues Balancing, neue Bosse und so weiter und so fort. Aber trotzdem, dort stellen sich die Gilden vor und dort kannst du gucken unter den Einschränkungen, die du hast zum Beispiel, ich suche auf deutschen Servern, auf deutschsprachigen Servern oder ich möchte unbedingt auf jeden Fall eine Allianzgilde suchen und kannst ein bisschen stöbern, was gibt es denn für Gilden, wo wird möglicherweise jemand gesucht und die dann unter Umständen kontaktieren, wenn du dir denkst, da ist was für mich dabei. In ganz ganz vielen Fällen sind die wichtigsten Faktoren ja abgesehen von etwas, was man dort halt nicht sehen kann, aber die wichtigsten statistischen Faktoren sind, was für Schwierigkeiten raiden die und zu welchen Zeiten raiden die. Wenn du halt sagst, ich suche eine [HC-Raid-Gilde](#), dann musst du dir vielleicht nicht unbedingt zu einer Mythic Top 100 Welt-Gilde dich bewerben und ja, die Raidzeiten natürlich auch, also die meisten haben natürlich Mittwoch als Raidtag und dann oft noch einen zweiten und dann ist eben die Frage, suche ich da jetzt was, was zwei Raidtage hat, was vielleicht sogar nur einen Raidtag hat oder jemanden, der drei hat,

manchmal muss man das auch mit Vorsicht genießen, weil es gerade in den zwei oder drei Raidtag-Gilden gibt, die dann so ein Sternchen haben, sagen, aber ein weiterer Tag während der Progression und ja, dann sind es eigentlich ja schon keine zwei Tages-Gilden mehr, wenn sie sagen, wir machen zwei Tage, aber während des Raid-Fortschritts sind es drei, denn wenn man drüber nachdenkt, wenn nicht Progression ist, ist Farm angesagt, dann ist das Ding auf Farm-Status und dass man im Farm-Status nicht mehr drei Tage raidet, sollte jedem klar sein, also in der Mehrheit der Fälle zumindest nicht mehr drei Tage raidet. Und dann kann man sich noch ein bisschen angucken, was die Gildner sonst noch schreiben, es gibt halt manchmal Gilden, die von dir erwarten, dass du mehrere Klassen auf Maximal-Level hast und ich sag's mal so, wenn du nicht gerade um die Top 100 oder vielleicht Top 200 der Welt spielst, wäre mir das viel zu albern, zwei Charaktere oder drei Charaktere auf Raid-Niveau zu halten oder Split-Rates zu machen, nur in der Hoffnung, dass uns einem irgendwas bringt, was den Raid-Fortschritt betrifft, denn aus meiner Sicht ist das definitiv nicht nötig, das zu tun und auch definitiv nichts, was mir Spaß machen würde und ja, das kann man auch im Vorfeld schon abklären. Was man um Mythic-Rates und Mythic-Rates Spaß zu haben mitbringen muss, also erstmal sollte man allgemeine Eignungen für Mythic-Rates mitbringen, bevor man über Mythic-Rates nachdenkt, denn die sind ziemlich schwierig, die sind nervenaufreibend und anstrengend und erwarten doch eine relativ hohe Qualität, was die Mitspieler betrifft und um Spaß haben zu können, muss man sich fragen, bin ich überhaupt geeignet dazu? Das ist im Moment so eine Frage, wie ich entdeckt habe, dass es ein Spiel gibt, das nennt sich Fußball. Was muss man denn mitbringen, um in der Bundesliga Spaß zu haben? Na ja, um Spaß zu haben, muss man erstmal das Talent mitbringen, überhaupt in der Bundesliga zu spielen und dann reden wir über den Spaß, aber allgemein muss man eine Menge Sehidigkeit und Geduld mitbringen. Mythic-Rates und Mythic-Raid Progression besteht halt aus sehr, sehr viel Geweipe und je nach Boss natürlich. Es gibt Bosse, wenn du ne gute Gilde hast, die liegen beim ersten oder zweiten Versuch, selbst bei nicht so guten Gilden liegen die manchmal im ersten oder zweiten Versuch und dann gibt's Bosse, an denen wirst du

dich wurde da übel über Wochen austoben müssen und dort zig Male bis hin zu hunderte Male wippen und diese Resistenz muss man mitbringen. Ich stelle halt fest, dass es zum Teil Leute gibt, die in Gruppen, wenn man sagt, okay wir machen jetzt etwas, das ist schwer und wir wissen, dass es schwer ist mit unserer Gruppenzusammenstellung. In der ersten Woche, in der ein HC-Raid raus ist, im Zweier eine Gruppe zusammen zu bauen, um HC zu raiden, da kannst du davon ausgehen, das wird jetzt nicht zwingend, wie das Messer durch die Butter gehen, weil die Spieler, die so fähig sind, dass sie durch ein HC-Raid einfach nur durch pflügen, in vielen Fällen das halt eben nicht mit einer Zweiergruppe machen, sondern in ihrer Gildengruppe machen. Ja und das bedeutet natürlich auch, dass man Lerneffekte hat und dass man wippt und es gibt halt Spieler, die können mit einem einzelnen Wipe schon nicht leben. Da wird schon aus der Gruppe gegangen, wenn man einmal oder zweimal oder dreimal bei einem Boss gestorben ist, selbst dann, wenn es noch nicht mal irgendwie den Anschein gab, dass es an der Schwäche der Gruppe liegt. Es gibt ja manchmal so Situationen, wo man sagt, wir fangen jetzt einen Boss an und alle machen das, was sie können und man ist nach 30 Sekunden ist der Kampf vorbei, oder noch weniger, wo man sagt, boah wir haben im Ansatz wohl nicht das, was wir brauchen oder wo es keine Ahnung was, bestimmte Phasen, Ads spawnen oder sonst was gibt und man feststellt, wir kriegen dieses Ad einfach nicht down mit unserer jetzigen Gruppe, sondern einfach nur ein Fehlpull, man wippt und schon geht einer aus dem Raid. Das sind so Situationen, so ein Typ darf so auf gar keinen Fall sein. Und es ist unglaublich von Vorteil, persönlich die Ruhe bewahren zu können, wenn es nicht so gut läuft. Also Mund abwischen, weitermachen, sich natürlich immer zu überlegen, habe ich vielleicht eine gute Idee, wie wir irgendein kleineres oder auch größeres Problem lösen können. Klar, es gibt eine Raid-Leitung und die gibt die Taktiken vor, aber manchmal gibt es ja so Situationen, die fallen einem auf und da denkt man sich, Mensch wir haben dieses und dieses Problem, können wir nicht einfach, keine Ahnung was, Spieler X etwas anderes machen lassen oder hier einen anderen Cooldown benutzen, um das zu umgehen, das ist natürlich immer hilfreich. Da nicht irgendwie direkt auf geistigen Durchzug zu schalten und nur noch

seinen Stiefel runter zu spielen. Es ist auch unglaublich hilfreich, nicht dazu zu neigen, andere Spieler anzumaulen. Und ich habe in durchaus sehr, sehr coolen Raids gespielt, aber die Nerven werden halt oft angespannter, je häufiger man an einem Boss geveibe ist. Und es gibt halt Spieler, die dazu neigen, über kurz oder lang rumzumaulen und dann auch andere Spieler anzumaulen. Und das ist so eine Sache, mit der kann ich auch gar nicht. Also wenn jemand dann nach und bei sagt, bist du zu blöd die 3 zu drücken oder so, dann ist das jemand, wo ich mir denke, boah der kommt direkt auf meine Shitlist, mit dem muss ich nie wieder zusammenspielen oder möchte ich nie wieder zusammenspielen. Und es gibt halt, die Situation gibt es halt häufiger mal, gerade wenn du so Bosser hast, die so bestimmte Mechaniken haben, die ansonsten nichts mit dem Spiel zu tun haben, die ich immer sehr, sehr anstrengend finde. Ob das nun Fahrzeugkämpfe sind oder irgendwie irgendwas besonderes, anderes, gibt so viele Mechaniken, die Blizzard im Laufe der Zeit benutzt hat, die man erstmal lernen muss und vor allen Dingen, die nicht immer gleich verteilt sind. Es gibt ja Situationen, wo jeder Spieler diese Mechanik in jedem Try mitspielen muss und das hilft natürlich, die möglichst schnell zu lernen. Dann gibt es aber auch Situationen, in denen nur zufällige Spieler ausgewählt werden, die dann Debuff bekommen und X oder Y machen müssen. Und der eine hat es vielleicht in den ersten 20 Tries fünfmal machen müssen, der andere nullmal. Dann kannst du halt nicht von demjenigen erwarten, der es nullmal gemacht hat, dass es sofort hinbekommt. Also auch diese Art von Geduld zu haben und natürlich aber auch Lernwille, Lernbereitschaft irgendwie zu versuchen, das richtig hinzubekommen, ist etwas, was ziemlich essenziell ist. Und das hängt aber auch noch zum Teil davon ab, wie viele Raid Tage eine Gilde hat. Denn je mehr Raid Tage die Gilde hat, die Progress raided, desto häufiger wirst du in die Situation kommen, dass Anteile von Spaß und Frust in Richtung Frust geschiftet sind. Wenn ich sage, mir macht es Spaß, Bosse zu killen und ich habe irgendwie zwei Raid Tage, dann weiß ich, am Anfang wird es vermutlich so sein, dass ein Raid Tag ist, dass Bosse killen im HC und vielleicht sogar noch den einen oder anderen Mythic Boss und dann, was noch übrig ist, wird für den Fortschritt benutzt. Und wenn das eben nur zwei Stunden sind, die

man sich ein bisschen die Zähne ausbeißt, ist das eine Sache. Wenn es aber irgendwie vier Stunden am Tag eins, vier Stunden am Tag zwei sind und vielleicht sogar noch ein dritter Tag, an dem Progress gemacht wird, dann sieht das möglicherweise anders aus. Und ich habe persönlich, habe das immer wieder gesehen, bei Gilden, in denen ich war, am Mittwoch, wo geklärt wird, wo es Loot gibt, sind HC-2-Raids voll machen können. Am Progression-Tag, wo es nur noch Repkosten gibt, ist nur noch die Hälfte der Spieler da. Und das ist halt auch so eine Sache. Also man muss die Bereitschaft haben, dadurch zu gehen, wenn es weh tut. Und dann noch so eine Sache, was so Lerneffekte betrifft. Oft ist es halt so, dass der Raid-Kader, um nicht zu sagen immer, ist es so, dass der Raid-Kader größer ist als 20 Mann. Das heißt eben auch, dass man zum Teil auf der Bank sitzen muss, entweder wenn es halt heißt, naja gut, deine Alternative ist einfach ein bisschen besser als du und besser equipped als du, deswegen spielt der jetzt. Oder aber auch, dass gesagt wird, es gibt bestimmte Mechaniken, für die brauchen wir X oder Y. Gerade bei den Heilern zum Beispiel, ist das nicht ungewöhnlich, dass man sagt, der entsprechende Cooldown von einem Heiler oder dieser Single-Target-Heal, den er mitbringt, oder der Group-Heal ist uns so, oder die Bewegung. Das Heilen während der Bewegung ist uns für den Encounter so wichtig, dass wir lieber X oder Y einpacken. Und dann kann es dir halt passieren, dass du in eine Gruppe geworfen wirst, die 50 Tri's gemacht hast und du musst die Basis-Mechaniken von etwas lernen. Und ja, auch diese entsprechende Geduld musst du haben und musst du mit allen anderen haben, dass das passieren kann, dass dir quasi dann so ein Neuling reingeworfen wird. Der Rest der Leute kriegt alles hin, aber der sieht den ganzen Kram zum ersten Mal und spielt ihn zum ersten Mal und hat wieder diesen Lerneffekt, den du eben vor einem Tag, vor einer Woche oder vor zwei Wochen hattest. Was die Kriterien bei mir betrifft, das ist schwer zu sagen, weil ich jetzt über einen längeren Zeitraum eben nicht mehr so in diesem üblichen Gilden-Konstrukt drin war. Ich hatte lange Jahre eine Gilde, seit Wrath of the Lich King (WotLK) bis einschließlich -ed un'ed, in der ich sehr viel Spaß hatte und sehr gerne gegeraidet habe. Die hat sich dann leider in so eine Richtung entwickelt, in der quasi niemand mehr von den

Leuten da war, mit denen ich Spaß hatte, aber eine ganze Menge Leute, mit denen man nicht so richtig, also ich zumindest keinen so richtigen Spaß haben konnte und dann haben sich die Wege halt getrennt. Aber ansonsten suche ich immer nach Leuten, mit denen es grundsätzlich Spaß macht zu spielen, also die eben nicht in den Faktor oder in diese Kategorie Leute reinfallen, die sickig werden, andere anpissen, wenn irgendwas nicht klappt oder nicht passt. Hab ich eben schon mal gesagt, wenn mir jemand kommt, ein bisschen zu dumm, um sowieso zu machen, dann ist er direkt für mich gelaufen, direkt auf der Liste von Leuten, mit denen ich nie wieder zusammen spielen will. Aber auch trotzdem, sagen wir es mal so, habe ich gerne eine Situation, in der man doch ein bisschen was erreichen kann, also doch in etwas höheren Schwierigkeiten auch Sachen tot bekommt. Weil Spaß mit Leuten ist eine Sache, aber würde ich dann nur im Normal Modus oder im HC Modus rumwipen und stünde nach drei Wochen bei, keine Ahnung, was, sieben von zwölf im HC Modus, dann wäre das ein bisschen unter meinen Ansprüchen und würde mir dann nicht mehr so viel Spaß machen. Was du immer machen kannst natürlich ist, du sagst ja, du bist in dieser Learning Gruppe, hast du Mythic Plus gemacht, mal zu schauen, in was für Gilden spielen die Leute denn und was sind das so für Gilden. Und könnte ich dazu kompatibel sein. Und was ich empfehlen würde, ist die meisten wollen halt, wenn man jetzt was gefunden hat, wo man sagt, das könnte zu mir passen, die meisten wollen eine Bewerbung dann haben, macht die vernünftig und schau, dass sie, wie bei jeder anderen Bewerbung auch, schau, dass du die Informationen, die gefragt werden, ihnen gibst und nicht sagst, nö, auch ja, hier Screenshot von meinem UI habe ich gerade nicht, Log Files habe ich gerade auch nicht und der Rest ist voller Rechtschreibfehler und in der Anrede steht ein falscher Name oder so, das sind so Sachen, muss man sich dann nicht wundern, wenn die auf dem Müll landen und ich würde immer versuchen mit Gilden Proberate zu vereinbaren, denn da kriegst du halt so ein bisschen mit, wie die Leute ticken. Im Idealfall Proberate in einem Content, der halbwegs anspruchsvoll ist, aber das geht leider nicht immer, das ist so ein bisschen problematisch, denn das wäre dann oft Mythic Raid Content zum Beispiel und da nimmt nicht jeder einen Fremden mit, umgekehrt bringt es dir

aber auch nichts, wenn du dich bei einer Mythic Top-Gilde bewerben willst, mit denen halt durch einen HC Raid zu rennen, wo die halt alles innerhalb von 44 Sekunden umkleven, denn ein bisschen möchte man oder möchte ich auch mitbekommen, wie spielen die Leute in Stresssituationen oder zumindest mal in Konzentrationssituationen, muss ja nicht immer stressig sein, muss ja nicht immer Progress sein, aber zumindest ein Boss, wo du weißt, da muss jeder voll konzentriert sein, damit der liegt. Ist für einen selbst natürlich auch belastend, als der Neuling bei so was dabei zu sein, der Sachen verkackt und dann vielleicht nicht aufgenommen wird, aber ich glaube es hilft einem halt so ein bisschen zu gucken, was ist das für eine Stimmung, wie gehen die Leute miteinander um, das wäre mir persönlich halt sehr wichtig. So und ich glaube damit haben wir das meiste abgehakt, aber eine Sache ist halt noch, also du hast mal an nHC Rates teilgenommen und schielst schon in Richtung Mythic, da ist noch eine Menge dazwischen, zwischen im Zweifelsfalle gecarried werden durch ein nHC Raid und das geht nun wirklich leicht, eine gute Crypto-5er-Gruppe kann vermutlich ein nHC Raid carrien, zwischen nHC Raid dabei gewesen zu sein und eine Verstärkung für ein Mythic Raid sein liegen selten und ich glaube ich würde es erstmal langsam angehen lassen und erstmal gucken, bin ich denn überhaupt in der Lage eine Verbesserung für eine HC Gruppe zu sein, bevor ich überhaupt darüber nachdenke, ob ich Mythic Raide. Das muss jetzt nicht zwingend in Form einer Raid-Gilde sein, theoretisch kannst du das auch alles mit Gruppen außerhalb von Gilden tun, aber das wäre das erste und ich bezweifle zunächst mal, ist natürlich möglich, aber ich bezweifle zunächst mal, dass der Sprung von nHC zu Mythic etwas ist, was gut funktioniert, denn was man abgesehen von vom persönlichen Spaß halt mitbringen muss, ist ja tatsächlich die Bereitschaft und der Wille eine Verstärkung zu sein und das ist wichtig. Es geht jetzt nicht darum, dass du Spaß hast und Epics bekommst, sondern dass du wirklich dafür sorgst, dass der Raid besser funktioniert als vorher, oder zumindest mal genauso gut wie, wenn du nicht mit dabei wärest und dafür muss man eine Menge mitbringen. Also man muss verstehen, wie die eigene Klasse funktioniert, man muss verstehen, wie man seine eigene Klasse anpasst, verbessert auf die eigenen Gegebenheiten, dass man halt sagt, ich bin

halt nicht in der Lage mit 40 aktiven Fähigkeiten zu jonglieren, deswegen gucke ich mal, mit welchen Passiven ich vielleicht besser umgehen kann, also die eigene Skillung anzupassen. Das ganze aber auch auf Encounter-Basis zu tun, das man halt sagt. Ich habe hier einen bestimmten Encounter, mit dem ich mit meiner Cookie Cutter-Spec, die ich sonst überall skille, vielleicht nicht klarkomme, vielleicht muss ich hier mal ein Talent ändern, da mal ein Talent ändern, muss mir hier eine Weak-Aura suchen, die mir hilft, eine bestimmte Situation zu vereinfachen, mit der ich Schwierigkeiten habe. Vielleicht auch mal ein bisschen in Foren lesen, ob jemand Tipps hat, wie gehe ich damit um, wenn ich den D.Buff habe als, keine Ahnung, Mönch-Heiler bei dem und dem Boss und so weiter und so fort. Und das ist aus meiner Sicht wichtig, grundsätzlich mal die Bereitschaft zu haben, sich dort zu verbessern und keine Ausreden zu haben. Dieses irgendwie, ich kann es nicht mehr hören, wenn Leute mir erzählen, die 75 oder 70 Prozent des Schadens machen, den sie mit ihrer Klasse, mit ihrem Equipment machen könnten, wenn es dann heißt, ja ich habe schlechte Sekundär-Stats. Ja, nee, daran liegt es nicht. Es liegt schon an dir und das ist ganz, ganz oft nicht der Fall überhaupt, also den Fehler bei sich suchen. Ja, ich glaube, wir haben die wichtigsten Punkte durch. Also es ist ein Riesensprung von nHC auf Mythic. Ich glaube, du bist auf jeden Fall erstmal gut bedient, deine Sporen zu verdienen im HC-Raid und dort zu zeigen, dass du im Prinzip zu stark für den HC-Raid bist und von da an dann Richtung Mythic gehen. Allgemein bei der Gildensuche, ich würde WoW Progress empfehlen, denn dort kannst du halt auch nach Kriterien suchen, die für dich wichtig sind, gerade was die Raid-Zeiten betrifft, die Raid-Tage betrifft, die Menge des Fortschritts, die angedacht, geplant ist, kannst gucken, ob die Spieler suchen und so weiter und so fort und ich würde mir Zeit lassen damit. Es gibt grundsätzlich nie einen Druck irgendwie in einem Spiel, irgend-etwas besonders schnell zu machen, aber in der Gilde beizutreten und dann so ein bisschen darin gefangen zu sein, ist halt auch nicht so cool, denn es kann einem sehr leicht passieren, dass man in der Gilde joint, in der es eben keinen Spaß macht zu spielen. Da reicht manchmal ein einzelner Spieler aus oder eine Spielerin, mit der man in der Gruppe ist, in der Raid-Gruppe ist, wo man sagt,

mein Gott, mit dem zusammen zu spielen, ist, versaut mir den kompletten Spaß am Spiel und gerade wenn du in einer Situation bist, wo du dann denkst, ja aber auf der anderen Seite ist das ein gut funktionierender Raid und ich will jetzt auch nicht da rausgehen, muss ich über das komplett neue suchen, das ist nicht immer so ganz leicht und dann lieber ein bisschen Zeit investieren, in Ruhe zu suchen, was gibt es für Gilden, die zu mir passen könnten, vielleicht mal Proberates machen, vielleicht zumindest mal ein Teamspeak Talk oder einen Discord Talk mit den Leuten zu haben, das hilft dir auch schon manchmal mit den Leuten zusammen in einem Channel zu sein, ein bisschen zu quatschen und so und dir dann was auszusuchen. Ganz kurz abschließend noch, ich persönlich denke immer noch darüber nach, zu Shadowlands selber wieder eine eigene Gilde zu starten, so ein Community-Projekt-Gilde, ich möchte definitiv Allianz spielen, nicht Horde, hat sowieso den Vorteil, dass so viele Leute Horde spielen, dass wir alle dann dann mehr oder weniger bei Null anfangen oder uns neue Charaktere machen können und niemand sagt, aber ich habe hier noch mein 120er Charakter, ich möchte aber unbedingt auf Server XY bleiben. Ich weiß auch nicht genau, wo und auf welchem Server, wir haben früher mal auf Lordaeron geraided, das wäre natürlich eine Möglichkeit, das wiederzubeleben, weil Lordaeron damals glaube ich der erfolgloseste Server war, den es ich glaube in Deutschland oder EU gab, wie gesagt, haben wir wollen Lordaeron ein bisschen nach vorne bringen, was den Raid-Content betrifft, wo wir da auch eine Menge Leute hatten, die das konnten und dann hat sich Venier noch dann angeschlossen und so, so eine Situation, die wir natürlich heute in der Form auch nicht mehr haben werden, aber vielleicht trotzdem Leute, die Spaß daran haben auch PvE-Content zu spielen. Andere Option ist dadurch, dass es ja keine PvE-Player versus Environment (PvP)-Server mehr gibt, sich einfach nur einen belebten Server auszusuchen, egal ob das jetzt ein inanfälliges Allianz oder Horde-Server ist und dort zu spielen, weil erfahrungsgemäß vieles sehr viel leichter ist, wenn viel auf dem Server los ist, gerade so Auktionshaus-Sachen, ist halt ein bisschen ätzend, wenn du irgendeine Ausrüstung brauchst oder irgendwas anderes brauchst und sei es nur Spaß an der Freude, um eine alte Quest abzuschließen und du findest einfach

nichts im Auktionshaus, weil da nichts los ist, das ist ja auch auch manchmal ein bisschen blöd, ich überleg mir das noch. Also im Moment ist angedacht Allianz-Seite, ich weiß noch nicht auf welchem Server, möglicherweise Lordaeron, möglicherweise auch einfach nur irgendein anderer voller Server, auf dem gerade Horde, die übermacht hat oder so, weil es eben keine Rolle mehr spielt heutzutage und ich glaube der späteste Zeitpunkt, wo ich starten wollen würde, wenn wir mal ignorieren, wie es gesundheitlich aussieht, wäre zum Pre-Patch von Shadowlands. Pre-Patches sind immer ganz geil, weil man die ganzen Talente und den ganzen Kram halt bekommt, der dann auch auf dem Live-Server, sobald das Spiel dann, sobald die Expansion veröffentlicht wird, der Fall sein kann, dass es manchmal eine Motivation, weil es Spaß macht mit neuen Mechaniken oder mit Änderungen an Mechaniken zu spielen oder man sich halt überlegt, poah, jetzt gefällt mir aber meine Klasse überhaupt nicht mehr, ich suche mir was anderes. Also das wird wohl ein guter Zeitpunkt für den spätesten Start sein, vielleicht geht es schon vorher los, ich werde euch auf jeden Fall informieren und dann müssen wir mal gucken, wer sich dem anschließend wird. Wir haben einige Leute in der Community gehabt, die definitiv sehr viel Spaß am PvE-Content haben und am Raiden haben und mit denen es viel Spaß gemacht hat, auch das Ganze zu machen. Nicht alle von denen sind gerade gildenlos und umgekehrt von denen, die gerade in der Gilde sind, sind vielleicht manchen bereit zu sagen, hey für die nächste Expansion vielleicht finden wir da wieder zusammen. Ich werde wohl niemals der Raid-Leiter sein, also oder ein Raid-Leiter sein, das heißt also auch diese Position ist dann auch vakant. Gucken wir mal, gucken wir mal, ob das wirklich so funktioniert und ob ich das hinbekomme. Es kann auch sein, dass ich feststelle, nee, ich kriege es im Moment nicht hin, so regelmäßig auch nur zu spielen, dass es sich lohnen würde, eine eigene Gilde zu machen und vielleicht wird es dann nur ganz casual gildenmäßig, nur Hauptsache man hat beim Quest einen grünen Chat, den man gelegentlich lesen kann, also dazu dann an anderer Stelle mehr. So nächster, nächstes Thema. Grüße Barlow, ich verfolge in der BMZ von Anfang an, erst nur sporadisch. Mittlerweile sind wir in einem Podcast, Teil meines Alltags geworden, welche mich, nee,

welche ich immer auf dem Arbeitsweg und beim Einkaufen höre. Vielen Dank dafür. Vielen Dank dir fürs Zuhören, fürs Einschalten. Mein Twitch Prime Abonnement (Abo) versuche ich jeden Monat aus Neu dir zukommen zu lassen. Geil, Geld, Geld, Geld, Geld. Könnt ihr alle gerne machen, ne, bin ich immer happy drüber. Verrückt, ne. Dazu möchte ich jetzt auch alle Zuhörer animieren, denn für den wahnsinnig guten Content, den du uns tagtäglich produzierst, ist das wirklich das geringste. Dankeschön, das ist ja fantastisch. Meine Frage an dich lautet, ist der Fußball durch Geisterspiele endlich fair? Wie groß ist der Einfluss der Zuschauer? Durch die Corona-Krise steht die Fußballwelt vor noch nie dagewiesenen Problemen. Die Insolvenz von Schalke steht kurz bevor. Moment, du hast von Problemen gesprochen. Jetzt lese ich hier nur Insolvenz von Schalke. Sollte der Spielbetrieb nicht zeitnah wieder aufgenommen werden können und TV-Gelder fließen? Der scheinbar einzige Ausweg sind Geisterspiele, da man nicht absehen kann, wie lange die Pandemie das normale Miteinander unmöglich macht. Ich denke, viele Leute schätzen, wie groß der Einfluss der Zuschauer, Fangesänge, Schmährufe und pöbelnden Ultras im Stadion auf das Fußballspiel ist. Bestes Beispiel in der Bundesliga dafür ist meiner Meinung nach Borussia Dortmund und die Südtribüne. Viele Mannschaften machen den Eindruck, dass sie zu Beginn des Spiels regelrecht von der Atmosphäre und Lautstärke eingeschüchtert sind. Ganz kurz für diejenigen, die die Dortmund Südtribüne nicht sagen. Allgemein ist Dortmund natürlich ein Bundesligaklub, der ein großes Stadion hat, passen glaube ich um die 80.000, ein bisschen mehr glaube ich sogar rein. Also wo sehr viele Leute sind. Die Südtribüne ist dann die Fan-Tribüne und die sind dann eben noch mal besonders laut und ist natürlich auch beeindruckend, eine Fan-Tribüne zu haben, auf der keine Ahnung, so um die 20.000 Mann stehen, dass es mehr als in so manches andere Stadion reinpasst. Das also zu dem Thema. Natürlich gibt es auch viele Mannschaften, die es gewonnen sind, vor großer Kulisse zu spielen, aber bei vielen kleinen Mannschaften trifft das nichts. Man spricht ja nicht umsonst von der Heimstärke. So wird es durch Geisterspielen zu weniger Weltbewerbsverzerrung kommen. Es macht also keinen Unterschied mehr, ob eine Mannschaft auswärts spielen muss oder daheim. Es herrscht Chancen-

gleichheit durch das Fehlen des Publikums, das Einfluss auf den Ausgang des Spiels nimmt. Dir nur das Beste. Dankeschön. Ja, also erstmal ist das ja, also du benutzt das Wort Wettbewerbsverzerrung. Ich finde jetzt Zuschauer zu haben, ist grundsätzlich keine Wettbewerbsverzerrung. Also wenn ich von Wettbewerbsverzerrung rede, dann meine ich so was, was im Gaming-Bereich, als in dem Bereich Cheaten oder Exploiten geht. Sich irgendwie in unfaire Art und Weise einen Vorteil zu verschaffen. Fans zu haben, ist kein unfaire Vorteil. Das ist ein bisschen so wie zu sagen, keine Ahnung. Wird das Spiel fairer, indem kein Profi-Fußballer mehr in der Bundesliga auflaufen darf? Es wird halt was völlig anderes und hat jetzt nichts mit fair oder nicht zu tun. Denn ein Teil der fairen Möglichkeiten, die Mannschaften haben, ist ja unter anderem starke Spieler zu verpflichten und diese Spieler zu trainieren. Oder willst du jetzt sagen, dass es unfair ist, wenn eine Mannschaft einen guten Trainer hat? Das könnte man ja auch sagen. Es ist ja Wettbewerbsverzerrung, die haben einen guten Trainer. Oder es ist ja Wettbewerbsverzerrung, deren Spieler können ja Fußball spielen. Also da muss man sich halt ganz schwer überlegen, was man jetzt als fair oder nicht fair betrachtet. Bei mir ist es halt grundsätzlich so, dass ich es dann als fair betrachte, wenn zumindest in der Theorie Mannschaften dasselbe machen können. Und das können sie ja. Es ist ja niemandem verwehrt, Fans in einem Stadion zu haben oder gegebenenfalls ein Stadion auszubauen, damit da mehr Fans reinpassen. Ob die Mannschaften das Geld dafür hat, das steht auf einem völlig anderen Blatt Papier. Aber es gibt ja kein Verbot für zum Beispiel meine Fortuna, gibt ja kein Verbot für die, dass sie in ihrer Liga, woran sie dann spielen mögen, ihr Stadion ausbauen oder Fans haben, die lautstark rufen. Die nächste Frage oder die nächste Sache ist halt deine Annahme, dass die Fans der signifikante und ausschlaggebende Teil dafür sind, für die Heimstärke einer Mannschaft. Das steht zunächst mal zu beweisen. Es scheint natürlich logisch, dass die der wichtigste, vielleicht sogar einzig entscheidende Teil sind, aber das müssen wir erstmal beweisen, dass das so ist. Denn, und das ist gar nicht mal so selbstverständlich, ich habe mich mit dem allgemeinen Thema schon mehr als einmal beschäftigt. Denn es ist super mega interessant zu sehen, dass sowas wie Heimstärke tatsächlich

existiert zunächst mal. Es gibt ja viele Sachen, von denen man redet und die so als Fußball-Weisheiten gelten und so weiter und so fort, die aber in einer Überprüfung nicht standhalten. Das geht ja schon fast in den Bereich Esoterik manchmal. Dass man sagt, die und die Sache sei selbstverständlich, also wenn du gegen Ende eine Führung verteidigen willst, dann wechselst du den Abwehrspieler ein und den Angreifer aus. Das ist so eine Fußball-Weisheit, die bestimmt noch viele unterschreiben, die bestimmt heutzutage auch noch einige Trainer unterschreiben, aber die man ja zunächst mal beweisen muss. Nur weil es so klingt, als würde das Sinn ergeben und das wäre das richtig, heißt nicht, dass das so ist. Nur, dass es seit 50 Jahren so gemacht wird, heißt nicht, dass es richtig ist und so weiter und so fort. Und in vielen Fällen wird man feststellen, dass das, was man als gegeben erachtet hat und als logisch und nachvollziehbar trotzdem nicht richtig war. Und bei dieser Führung und dem Verteidigen der Führung, übrigens das ist ein praktisches Beispiel, wo ich mich an Artikel erinnern kann, in dem es um den FC Midtjylland in Dänemark ging, wo deren Fußballanalysten herausgefunden haben, dass dem eben nicht so ist. Man verteidigt eine Führung nicht dadurch, dass man Angreifer aus und Verteidiger einwechselt, also nicht erfolgreich im Mittel. So und die Situation haben wir extrem häufig im Fußball, dass irgendwas so als als Weisheit gilt, aber einer tatsächlichen faktischen Überprüfung nicht standhält und nicht nur im Fußball. Im Football gibt es das Offense wins Games, Defense wins Championships. Also der Angriff sorgt dafür, dass du ein Spiel gewinnst, aber nur die Verteidigung sagt und sorgt dafür, dass du Meisterschaften gewinnst. Das ist auch so eine Weisheit, von der manche glauben, es sei ein Fakt. Aber zunächst mal ist es nur eine Bauernregel, die überprüft werden muss. Und soweit ich mich erinnern kann, an eine Seite eines eines Footballanalysten hat er herausgefunden, dass das nicht stimmt. Also dass das schlichtweg falsch ist. Heimstärke ist eines der wenigen Dinge, die tatsächlich nachweislich existieren, zumindest beim Football und beim Fußball auch. Und man kann sich das auch angucken über Jahre und über verschiedene Ligen, dass die Heimtabellen der Mannschaften deutlich anders aussehen als die Auswärtstabellen. Ich glaube, so im Mittel, ganz ganz grob in der Bundesliga war es so, dass glaube ich 40

oder 50 Prozent mehr Punkte zu Hause geholt werden als auswärts geholt werden. Und das ist eine Menge. Das ist echt richtig richtig richtig richtig viel. Aber die nächste Frage ist halt, woran liegt das denn überhaupt? Und eine mögliche Erklärung könnte halt sein, es liegt an daran, dass man an einem unbekanntem Ort, wenn ich das mal spiele, da muss man sagen, naja gut, aber wie viel Einfluss kann das schon haben? Das Fußballfeld ist gleich groß, die Tore sind gleich groß und so weiter und so fort. In manchen Bereichen könnte man sagen, vielleicht ist eine Klimafrage bei Deutschland auch so eine Sache, wo man sagen muss, das wird vermutlich nicht die riesengroße Rolle spielen. Wenn ich da die United States of America ([USA](#)) nehme und sage, ich hätte eine Mannschaft, die üblicherweise in Florida spielt, wo es das ganze Jahr über 15 Grad und wärmer ist und dann kommt irgendwie eine Mannschaft wie Green Bay aus Wisconsin, wo der Winter halt irgendwie klirrend kalt ist und alles überall Schnee liegt, dann ist das eine Sache, wo ich sagen kann, okay, das sind ja auch merkliche Unterschiede, ob du einen Rasen hast, der hart gefroren ist und minus 7 Grad oder ob du halt 15 Grad Temperatur hast. In Deutschland ist es schon schwieriger, die Situation zu haben, dass wir hier sagen könnten, da sind die Gegebenheiten und der geografische Unterschied so wichtig. Oder in den [USA](#) noch Denver, Denver zum Beispiel, wo das Stadion in einer Höhe von anderthalb Kilometern liegt, also in der Höhenluft, die etwas dünner ist. Auch das ist etwas, wo man sagen kann, na gut, es macht schon einen Unterschied aus, ob man sich an diese Höhe halt gewöhnt und was das mit dem Körper macht oder nicht. Und die haben wir hier nicht so. Und das heißt, man sagt vermutlich, das Naheliegendste wäre, dass die Fans den Unterschied machen. Ich meine mich aber daran erinnern zu können, auch mal so ein paar Infos darüber gelesen zu haben, warum es manche Leute gibt, die das als nicht so wahrscheinlich erachten. Ich glaube, es ging unter anderem darum, dass man dann eine merkliche und riesenstarke Korrelation sehen müsste zwischen Zuschauerzahlen und Timevorteil. Oder umgekehrt, in Ligen, wo es nahezu keine Zuschauer gibt, sollte das dann ja auch nahezu keine Rolle spielen. Aber das konnte man eben nicht feststellen. Und dann stellt sich eben die Frage, hat es wirklich in so hohem Maße mit den Fans zu tun, wie wir glauben? Und das

stellt dann eben auch deine These auf wackelige Beine, dass die Spiele fairer werden würden, würde es mehr Geisterspiele geben oder würde es ausschließlich Geisterspiele geben? Ich habe jetzt bewusst, ich habe zum ersten Mal dieses Video aufgenommen, da habe ich mich noch dem Thema Geisterspiele und Für und Wieder und so weiter und so fort wirtschaftliche Hintergründe gewidmet und festgestellt, würde ich das machen wollen, dann würde dieses ohnehin schon lange Video nochmal 45 Minuten länger werden, deswegen habe ich es nochmal aufgenommen und den Fragen komplett rausgeschnitten. Aber also, das ist das Problem, der Beweis, dass es die Zuschauer sind, die für den größten Teil des Heimvorteils sorgen, steht eben noch aus. Und nicht nur das, es gibt Grund zu glauben, dass sie es nicht sind. Weil die Situation, die wenigen Samples, die man hatte, wahlweise von Geisterspielen oder aber einfach nur der Vergleich von Ligen, wo es so viel weniger Zuschauer gibt, bis man nachher einen Wert von nahezu Null erreicht. Der Heimvorteil aber trotzdem nicht verschwindet, liegen halt nahe, dass der Einfluss davon gar nicht mal so groß ist, wie man denkt. Vielleicht ist es auch einfach eine rein psychologische Sache, dass die Mannschaften mittlerweile wissen oder die Spieler mittlerweile wissen und davon ausgehen, dass sie halt zu Hause besser performen als auswärts. Und ja, es ist im Prinzip eine Sache, ist so ein Placeboeffekt, der sich im Laufe der Jahre eingeschlichen und festgesetzt hat. Oder irgendwas ganz anderes, was wir noch überhaupt nicht besprochen haben. Chemtrails oder so. Ich weiß es nicht. Aber grundsätzlich glaube ich, unabhängig davon, ob es nun die Zuschauer sind, die den größten Teil des Heimvorteils ausmachen oder nicht und ob wir vielleicht in Zukunft darüber interessante Sachen lesen können oder nicht, hat das für mich nichts mit Fairness oder Nicht-Fairness zu tun. Denn es ist halt immer noch Sport und nicht Kommunismus. Sonst könntest du halt auch sagen, wir verteilen alle Spieler aller Mannschaften oder der Mannschaften, die gegeneinander spielen, immer nach so einem Wählsystem zufällig. Die beiden Kapitäne stellen sich auf und dann wählt der Fortuna-Kapitän dann, wenn er gegen München spielt, Coutinho und der nächste. Vermutlich werden beide Kapitäne zunächst mal alle Bayern-Spieler wählen. Wäre das nach deiner Sicht fairer? Also es würde dafür sorgen, dass die Spiele ausgeglichener sind. Aber

ich bin mir nicht sicher, ob ausgeglichener in dem Sinne auch wirklich fairer ist. Weil es ist nichts Unfares daran, sich eine gute Mannschaft zusammen zu bauen im Laufe der Jahre und in allen Bereichen zu versuchen, professionell zu sein und dafür zu sorgen, dass man das hat, was man braucht, um eine erfolgreiche Fußballmannschaft zu sein, wie eben München es gemacht hat. Die ich jetzt nicht sehr mag. Ich bin kein Fan von den Bayern ganz und gar nicht. Aber sie haben vieles von dem gemacht, was man machen muss, um eine erfolgreiche Fußballmannschaft aufstellen zu können. Und dort aus meiner Sicht fairer Art und Weise, können wir noch diskutieren an anderer Stelle, erworbenen Vorteil, in dem Fall Fans, wegzunehmen, um etwas ausgeglichener zu machen, halte ich nicht notwendigerweise für eine gute Idee, um nicht zu sagen, ganz im Gegenteil. Ich freue mich ja darüber, dass es manchmal so Trainer, teilweise keine Ahnung, teilweise Präsidenten, Geschäftsführer und so weiter gibt, die in der Lage sind, aus einer Mittelklasse Mannschaft plötzlich einen Champions League Kandidaten zu machen. Man gucke sich die Zeit an, damals als Klopp nach Dortmund gegangen ist. Wo es relativ kurz davor noch die Situation gab, dass Dortmund Probleme hatte, den Abstieg zu vermeiden und finanziell riesengroße Probleme hatte. Und wo sich dann im Laufe der Zeit eine Mannschaft entwickelt hat, die nicht nur Meisterschaften mitgespielt hat, sondern auch Meisterschaften gewonnen hat, die im Champions League Finale war und so weiter und so fort. Und diese Dinge dann halt zu einem Teil wegnehmen zu wollen, nur weil man sagt, dann wird es ausgeglichener, ist nicht uneingeschränkt etwas, was ich unterschreiben würde. Es gibt ja auch andere Leute, die so Ideen haben, so US-Konzepte einzubringen, sowas wie Salary Cap oder so ein Draft-System oder so, wo man dann zum Teil sagen muss, Leute, ihr wisst aber schon, dass das, also unabhängig davon, ob das jetzt funktionieren könnte und übertragbar wäre oder nicht, aber ihr wisst halt auch schon, dass das so den einen oder anderen Nachteil mit sich bringt. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören, ich danke euch für das Einschicken der vielen interessanten Fragen. Macht es gut und tschüss, wir hören uns spätestens morgen wieder. Also hoffentlich zumindest, wenn alles glatt geht. In diesem Sinne, tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#920: WoW als Job, Russismus in WoW

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ 920 und den Themen World of Warcraft als Job und Russismus in World of Warcraft (WoW). Hallo Barlow, die folgenden Zeilen werden sehr lang und ich möchte zunächst mal Danke sagen, ich verfolge dich deine BMZs und so weiter schon sehr lange. Wir spielen sogar auf dem selben Server und ich hab dich schon mal herumlaufen sehen. He He. Sicher? Weil aktuell spiele ich gar nicht, aber vielleicht haben wir das mal zu irgendeinem Zeitpunkt. Mein Thema oder meine Themen drehen sich um WoW als Jobsehen ohne Bezahlung und das Casuals vs. Trihards aus meiner Sicht heißt Trihat einfach nur normal vernünftiger Player aus BMZ 907, welches aber auch in diesem BMZ 910 wieder kurz aufgerissen angerissen wurde. Und Rechtschreibung in Caps Lock als Thema, welches vor einiger Zeit auch schon mal Thema war und ich jetzt noch mal gerne ankratzen würde, da ist mir sehr im Herzen die Clues gehts. Ich spiele schon seit Ende Burning Crusade, also war mein erstes richtiges Raiden, nee, also mein erstes richtiges Raiden war ein Wrath of the Lich King (WotLK), hatte immer ein aktives Abobo, ist ca. Mitte Warlords of Draenor (WoD), also WOT. In all der Zeit, auch gerade weil man jünger war, habe ich mich sehr darauf versteift das Spiel ernst zu nehmen. Einige Erfahrungen wie zum Beispiel

Ratemember die unangekündigt 15 plus Minuten AFK gehen oder Mütter die ihre Kinder im Rage stellen, haben mich immer mehr in Richtung getrieben dieses Spiel ernster und ernster zu nehmen, eben weil andere es nur als Spiel sehen und ich nicht verstehen kann bis heute nicht warum Menschen etwas mit Menschen unternehmen sich, alter der Satz hat keinen Punkt mehr, ne? Mit Menschen unternehmen sich absprechen und auf eine Uhrzeit einigen, nur um diese dann zu versetzen oder zu sagen, ja jetzt ist etwas anderes wichtiger. So, boah, Ende. Grundlegend verstehe ich, dass wenn ein Kind schreit es vor einem Spiel geht, aber dann mache ich es doch vorher satt oder gehe nicht in eine semi-progress-Gilde. Ja, letztes ist halt, also der Text ist so unglaublich lang, dass ich zwischendurch immer mal einhaken muss, letztes ist halt der springende Punkt. Natürlich hat das Kind Vorrang, wenn es platt und was auch immer Windel gewechselt haben will, bespaßt werden will, nicht schlafen kann, Bäuerchen oder Hunger hat oder sonst was. Aber der springende Punkt ist halt der, das weiß man, wenn man ein Kind hat und wenn sich das nicht mit dem Raiden vereinbaren lässt, ohne zu jedem beliebigen Zeitpunkt für eine beliebige Dauer AFK zu gehen, dann sucht man sich halt eine andere Gilde, wo das kein Problem ist. Dann sucht man sich halt eine Gilde, die keine Ahnung, das Ganze im heroic (HC) macht und setzt den entsprechenden Bosscodes aus oder lässt sich durchziehen, das wird wohl nicht immer gehen, aber in manchen Fällen wird sogar das funktionieren, dass man dann kurz AFK ist, gequillt wird und ja, durchgezogen ist und so weiter und so fort. Der ärgerliche Teil ist nicht, das verstehen viele Leute nicht, der ärgerliche oder problematische Teil ist nicht der, dass man sagt, ich habe kein Verständnis dafür, dass sich jemand um das Kind kümmert, sondern der nervige Teil ist, dass man das vorher weiß und sich halt vorher überlegt und überlegen kann, ob sich das mit einer Raid-Gilde oder Semiprogress-Gilde vereinbaren lässt. Nur als Beispiel bei mir war es so, als wir einen Hund bekommen haben, als wir Poppy bekommen haben und ich halt wusste, ich muss mit dem Hund jetzt irgendwie 5-6 mal am Tag raus und immer ultra kurzfristig, dass ich meiner Semiprogress-Gilde gesagt habe, Leute, ich stehe euch im Moment nicht zur Verfügung, weil sich das beides schlecht vereinbaren lässt und ich habe

halt auch keinen Bock, irgendwie 4 Stunden mich auf einen Raid einzulassen, wenn jede Minute irgendwie der Hund da steht oder Carla sagt, komm, geh mal kurz eben bitte mit dem Hund raus oder so, da irgendwelche Diskussionen einsteigen. Naja, soviel zu meinen Erfahrungen, die mich dahin getrieben haben, wo ich bin und zwar an einem Punkt, wenn ich mich online, Moment, wo ich, wenn ich mich online verabrede, auch pünktlich komme und im RL alles dafür versetze, damit niemand die gleichen Erfahrungen machen muss, wie ich einst. Ja, ich bin mir noch nicht so ganz sicher, wie ich das mit dem RL dafür versetze zu lesen habe, weil versetzen ist ja genau das Problem, was du gerade beschreibst. Du meinst halt vermutlich, dass du halt die Real-Life-Verpflichtungen in Anführungsstrichen so koordinierst, dass sie sich nicht überschneiden mit einem Raid. Und das finde ich sehr sinnvoll, weil es, also unabhängig, ob spiele oder nicht spiele, ich habe das so oft schon gesagt, wenn ich mich mit Leuten für egal was verabrede, dann widmen die mir ihre Zeit und halten sich dafür Zeit frei, etwas mit mir zu unternehmen, egal was das ist. Ob das jetzt zusammen Bibel übersetzen ist, zocken ist, ob das Essen gehen, trinken gehen oder sonst was ist. Und mir kann halt niemand erzählen, dass das sich mit Bierzuschütten in irgendeiner Art und Weise wichtiger ist oder eine höhere Priorität hat, als zusammen irgendwas anderes zu machen. Und es ist völlig egal, ob man dann zusammen am gleichen Ort sitzt oder nicht. Es geht darum, dass jemand dir seine Zeit widmet und sich die Zeit dafür frei hält und er es verdient hat oder sie es verdient hat oder haben, im Plural, dass man dann eben auch dasselbe tut und nicht sagt, ja fickt euch, ist doch nicht mein Problem. Viele im RL sagen immer, du hast davon doch nichts. Ja, aber von den Konzerten und das kam auch nicht. Ich weiß auch nicht, was das ist. Also verstehe ich nicht gerade den Kontext. Du hast davon nichts. Du hast nichts davon, dass du spielst. Doch Spaß hast du davon. Also ich wüsste halt nicht, in welchem Maßstab die haben. Für davon hat man etwas. Du hast nichts davon, den Urlaub zu fahren. Ganz im Gegenteil, es ist unglaublich teuer und du kommst zurück und hast vielleicht keine Ahnung, Malaria gefangen oder so. Also davon hast du halt auch nichts. Und andere werden sagen, natürlich habe ich was davon. Es ist halt Entspannung. Es ist Spaß. Ich genieße das und ich

freue mich das halbe Jahr darauf, irgendwo hin in den Urlaub zu fahren oder zu fliegen. Die Frage ist jetzt, wer hat Recht? Mir bedeutet es sehr viel, **WoW** als Job zu sehen. Wieso als Job zu sehen? Ich bin total verwirrt. Ich kriege diesen Kontext nicht ganz hin. Also du scheinst zu glauben, dass eine Verpflichtung ernst zu nehmen dasselbe ist, wie etwas als Job zu sehen. Das ist glaube ich so einfach nicht richtig. Also du kannst tausende Dinge ernst nehmen und musst sie deshalb nicht als Job sehen. Unter Job verstehe ich halt etwas, dem man einen Großteil seiner Zeit, eben seiner Arbeitszeit widmet und dass man natürlich dementsprechend ernst nimmt und für das Brötchen auf den Tisch kommen oder Geld aufs Konto, wie man es halt haben möchte. Und ja natürlich macht es Spaß irgendwie, also macht es mehr Spaß aufzustehen und zu zocken, als es Spaß macht aufzustehen und zur Arbeit zu gehen in den meisten Fällen. Also für viele von uns glaube ich, wenn die die Wahl hätten. Ich kriege dasselbe Geld dafür, dass ich **WoW** zocke oder dass ich irgendwo ins Büro oder in die Werkstatt oder weiß der Teufel wohin gehe, würden viele sagen, ich würde auch lieber **WoW** zocken. Nur funktioniert das halt in den meisten Fällen nicht so einfach. Denn irgendwoher muss halt das Geld kommen, um eine Wohnung zu bezahlen und Nahrung und so weiter und so fort. Also in den meisten Fällen. Es gibt natürlich auch Fälle, in denen tatsächlich das nicht in der Form so ohne Weiteres möglich ist, in der jemand vielleicht nicht arbeiten kann oder eben nicht so einfach arbeiten kann oder und keinen Job finden kann. Und so weiter und so fort. Doch nun kommen wir zum Problem. Das war noch nicht das Problem. **WoW** hat sich im Verlauf der Zeit sehr verändert. Wie bereits erwähnt habe ich das erste Mal mein Abonnement (**Abo**) Mitte **WoD** gekündigt, weil es mir einfach keinen Spaß gemacht hat. Ja, wenn ich das so lese, was in deinem Leben zu passieren scheint, glaube ich, hast du auch ein bisschen andere Sorgen als **WoW**, möchte ich mal so behaupten. Obwohl ich sonst immer die Einstellung habe, Spaß braucht man nicht im Spiel. Erfolg ist Spaß. Das Ziel ist das Ziel und nicht der Weg. Was? Okay, also ich meine, ja, also das Erfolg Spaß machen kann, ist klar, aber doch nicht um jeden Preis, oder? Also was ist das denn für eine Logik zu sagen, Spaß braucht man nicht im Spiel? Und dann zu sagen Erfolg ist Spaß, dann ist doch der Spaß. Oder

redest du von irgendeiner Art von übergeordneten Erfolg? Ich glaube nicht. Nur gut, ich war immer nur Raider, ich habe nie etwas anderes gemacht oder vom Spiel gewollt, außer raiden, meiner Meinung nach fing es mit **WoD** an, dass alles vercasualisiert wurde. Und auch Only Raider gezwungen wurden, Dailys und Weeklys zu machen, die es vorher zwar gab, aber dafür, aber für einen Progress Spieler unbeding, must you do it. Moment, du beschreibst ja genau das Gegenteil von Casual. Wenn man on top zum Raiden noch etwas dazu machen muss, ist das der exakte Gegenteil von Casual. Casual wäre ja, wenn man weniger tun muss und weniger Zeit aufwenden muss. **WoD** 0 Dailys, Ruf gab es mit Wappenröcken in Innies, Weekly gab Marken für einen Bosskill in einem Raid, den man eh gemacht hat. Cutter Dailys haben kein Gear oder sonst irgendwelche Vorteile gebracht. Mists of Pandaria (**MoP**) gab es die Questreihe für den Legendary Cloak, dafür musste man eine Fraktion auf Respekt vollbringen. Für alle anderen waren Dailys auch eher für Spielzeuge aus, die ihre Reittiere den Quatsch vorhanden. Allen drei Elterns gab es Weekly Marken, wie auch in **WoD**, nur waren diese erspielbar über Dungeon Raids und Dailys, während es heute und seit **WoD** nur noch Dailys World Quests abgesandten Truhen sind. Dieser Zwang Content spielen zu müssen. Ich finde das immer so lustig. Da wollen die doch glaubt, dass ich ihr Spiel spiele. Hallo die verrückten Säcke, Arschlöcher. Den man nicht spielen will, stößt mir sauer auf und nimmt mir jegliche Motivation. Weshalb ich mich jetzt frage, ob es auf der Zeit des **WoW** den Rücken zu kehren. Verliert mein Leben dadurch nicht an Bedeutung? Nö. Was mache ich stattdessen? Irgendwas anderes. Das alles sind Fragen, die du wahrscheinlich auch nicht beantworten kannst, aber diese ganze Problematik schleichte meinem Kopf umher. Es ist keine Problematik. Es ist halt total simpel. Das ist ein Spiel und in dem Spiel kannst du Spaß haben, wenn du möchtest. Und im Spiel war es schon immer so, dass man alle möglichen Sachen machen konnte, die einem mehr oder weniger Spaß machen, um dafür eine Belohnung zu bekommen. Ob man das nun möchte oder nicht, jahrelang war es so, dass du als Player versus Environment (**PvP**)-Spieler im Prinzip gezwungen warst, High End zu raiden, um an Equipment zu kommen, das überhaupt dir ermöglicht auf einem vernünftigen Level **PvP** zu machen.

Dann war es eine Zeit lang so, dass du sehr oft gerade im Anfangsbereich irgendwelchen Dungeon-Content machen wolltest, der vielleicht ziemlich öde oder langweilig war, wo es aber irgendwelche Belohnungen gab, die entsprechend gut waren, dass man sie trotzdem gemacht hat. Gerade zu dem Zeitpunkt, wenn dann so das eine oder andere Epic-Dungeon dazugekommen ist und man das so als Ergänzung genommen hat, um Equipment zu bekommen, das eben Raid-tauglich ist. Oder Twinks zu equipen und so weiter und so fort. Und davor war es so, dass du ewig viel Zeit dafür verbraucht hast, schrägstrich verbrauchen konntest zumindest, um dich mit Consumables und sonst was einzudecken, damit du überhaupt die Consumables hattest, um raiden zu können. Das war definitiv in Classic der Fall, das war teilweise später der Fall. Jetzt kann man sagen, wenn ich nur unendlich viel Gold hatte, auch das musste irgendwo herkommen, dann konnte ich die Consumables zumindest kaufen. War glaube ich nicht uneingeschränkt der Fall, in Classic zumindest nicht, da gab es gerade aus dem Teufelswald ja die einen oder anderen Consumables, die man eben die Seelen gebunden waren. Die nächste Frage ist halt, wenn du das Raiden jemals ernst genommen hast, musste das Auktionshaus ernst genommen haben, weil es immer wieder BoE-Items gibt und gab, die eine starke Verbesserung waren. Zumindest potentiell starke Verbesserungen waren. Man musste also eigentlich immer darauf vorbereitet sein, viel Geld irgendwo zu lassen. Was bedeutet hat, dass man noch stumpfere Dinge tun musste als jetzt World Quests oder sonst irgendwas, nämlich einfach nur Gold grinden, egal wie. Ob man tatsächlich stumpf grindet und Mobs umklopft um Gold zu bekommen, ob man, keine Ahnung, irgendwelche seine Dienste irgendwo verkauft, rent a tank, da erinnern sich einige noch dran aus den Zeiten von [WotLK](#) und später. Zumindest als Heroic Dungeons noch eine Bedeutung hatten, was ja heute nicht mehr der Fall ist. Oder sonst was. Also es ist absolut normal in Spielen, dass es Inhalte gibt, die irgendetwas Interessantes bieten und man keinen Bock darauf hat. Das ist nicht neu. Ob das jetzt dir persönlich Spaß macht, das wieder steht auf einem völlig anderen Blatt. Aber das Problem ist nicht, dass das existiert, sondern deine persönlichen Präferenzen. Und damit nicht klarzukommen, irgendwie ein Stündchen am Abend oder vielleicht

drei Stunden die Woche oder fünf Stunden die Woche, damit aufzubringen, irgendwie hier und da mal irgendwelche Quests zu machen, dann ist das halt so. Also wie bei jedem anderen Inhalt auch, der optional ist, die aber im Prinzip oder zumindest potenziell irgendwelche Verbesserungen bietet und du dich entscheiden musst, ist es mir das wert, das zu tun oder ist es mir das nicht wert, das zu tun? Und es war schon immer so, dass manche Leute gesagt haben, ist es mir nicht wert. Ja, wenn ich mir angucke, wie allein immer so der erste Raid eines neuen, einer neuen Expansion. Man guckt sich an, womit die Leute da so rumlaufen. Da hast du so den einen Teil, der läuft in den typischen Heroic Dungeon blauen Items rum. Das war üblicherweise so immer der Anfang so zum ersten Raid hier gepaart mit dem ein oder anderen gecrafteten Item. Ich denke da nur so an die Dunkelmond Karten, die fast immer im ersten Raid hier hervorragende Gegenstände waren gepaart vielleicht mit dem ein oder anderen BOE. Und dann hast du diejenigen, die haben irgendwie drei, vier Heroic Items, nichts gecraftetest, nichts gekauftest und teilweise noch ein paar gammelige Quest Items. Immer schon so gewesen. Natürlich ist es mir immer lieber gewesen, mit denen zusammen zu spielen, die das Ganze insofern ernst nehmen und sich durch den Teil durchquälen, für den es dann eben die bestmöglichen Pre-Raid Belohnungen gibt, damit man gute Chancen hat, möglichst gut durch den Content durchzukommen. Aber es hat eben nicht immer jeder gemacht. Aber die Regelung oder die Logik ist immer dieselbe. Wenn es so schlimm für dich ist, irgendwas zu machen, dass dir das Spiel deswegen keinen Spaß mehr hat, dann mach was anderes. Wenn das Ganze aber zu einem Thema wird, was dir quasi fast schlaflose Nächte bereitet, dann ist das Problem nicht **WoW**. Dann liegen das Probleme ganz anders. Seit **WoD** fange ich immer wieder mit **WoW** an, habe aber keinen additional enemy (**Add**)-on mehr komplett durchgezogen. Ich fühle mich als casual auch nicht wohl. Ich brauche einen vernünftigen Raid-Betrieb, das vier- bis fünfmal die Woche fest aufstehen, weil Raid ist. Aber ich will und kann keine World-Quests machen. Ja, dann lass es. Dann mach es nicht. Ich weiß auch nicht, ob du mitbekommen hast, aber im Battle for Azeroth (**BfA**) ist sogar Beweidung gekommen, dass einen Guide raten, zum Ruffarben Petbattles zu machen. Das

hat mir den Todesstoß versetzt. Pass mal auf, wir müssen es nochmal umgekehrt aufrollen. Es gibt ganz viele Spieler, die das Spiel spielen. Manche spielen es so, wie du es möchtest. Manche spielen es anders. Es gibt ganz, ganz viele Inhalte, die potentiell für Leute interessant ist. Inhalte versteht man üblicherweise mit Belohnungen. Denn abgesehen vom Inhalt selber ist es natürlich was Schönes, nicht einfach nur seine Zeit totzuschlagen, sondern irgendwie so ein bisschen was zu bekommen in so einem role-playing game (RPG). Und damit ist es auch eine Option, bei Petbattles sowas zu machen oder bei PvP-Content oder sonst irgendwelchen Dingen. Wenn du es nicht machen willst, lass es. Ganz simpel, lass es. Es gibt ja auch nichts bei WorldQuests, was du sonst auf keine andere Art und Weise bekommen kannst. Soweit ich weiß zumindest. Für Equipment kannst du tausend Dinge machen. Für das bisschen Gold, was die WorldQuests geben, kannst du tausend andere Dinge machen. Für wie auch immer die Ressource heißt, die gerade deine Halskette, dein Artefakt, dein irgendwas pumpt, hast du auch Optionen, irgendwas anderes zu machen. Zum Beispiel die Inseln oder sonst was. Es gibt immer Optionen. Wenn du keine davon machen willst, dann lass es. Wenn du keine davon machen willst, aber trotzdem die Belohnungen haben willst, hast du Pech gehabt. Dann ist das blöd, wie immer in dem Spiel. Ich kann auch nicht sagen, ich habe keinen Bock, raiden zu gehen, keinen Bock, in den Dungeon zu gehen, aber ich möchte das bestmögliche Gier haben. Es gibt viele Optionen an Equipment zu kommen, wenn du alle davon ablehnst. Pech gehabt. Dagegen lässt sich gar nichts machen, bevor wir uns jetzt hier missverstehen, bevor ich sage, das ist jetzt irgendwie was ganz Besonderes oder so. Blizzard kann 100 Optionen dazu fügen und die Leute können sagen, ich mag auch die 100 Erste noch nicht. Dann ist das so. Gegen dieses grundsätzliche Konzept, dass du etwas haben willst, aber nicht die Arbeit dafür, in Führungsstrichen, dafür machen willst. Also aus meiner Sicht nicht die Arbeit, sondern den Spielspaß haben willst, weil dir persönlich das keinen Spaß macht. Dagegen ist kein Kraut gewachsen. Das wird immer so sein. Das zweite Thema gehört im Grunde zum ersten. Ich wollte es in den folgenden Sätzen nur noch etwas genauer behandeln. Du sagst in einem deiner letzten BMZ zu jemandem, der nicht mehr TriHard sein

kann, weil er Freunde und Job hat, dass du dir das nicht vorstellen kannst, weil du der Meinung bist, man kann auch World Top Raiden mit einem normalen Leben. Ich bin nicht der Meinung, man kann das definitiv. Ich weiß, dass man es kann, weil ich das gemacht habe. Das ist keine Meinung. Das ist Fakt, dass man es kann. Grundsätzlich, dass das vermutlich nicht mit jeder Gilde oder mit jeder Partnerin zum Beispiel vereinbar ist und in einem Job vielleicht mit Schichtdienst schwerer wird, diese entsprechenden Möglichkeiten zu finden. Das steht auf einem anderen Blatt Papier, aber dass es grundsätzlich möglich ist, ist klar. Dieses Ich hab einen Job, ich kann deswegen nicht... ist fast nie zulässig. Ich denke auch, dass du recht hast, was beim Zeitmanagement liegt. Ich für meinen Teil habe in meiner Top 200 World Zeit und bis heute es nicht hinbekommen, noch irgendwas anderes zu machen, außer WoW essen und schlafen. Wobei es, glaube ich, auch daran liegt, dass man außerhalb der Pflichtaufgaben, Innis und Traits noch mal das gleiche mit Twinks macht und sehr viel Zeit beim Hüpfen in der Hauptstadt mischeinlicht. Ja, das ist halt der Punkt. Also was du beschreibst, quasi aufzustehen, um WoW zu spielen, hast du nicht sogar geschrieben, aufzustehen, um zu raiden. Da hat offensichtlich WoW in deinem Leben eine Priorität, auch eine zeitliche Priorität eingenommen, die nicht unbedingt repräsentativ für irgendwas ist. Und ich kenne das. Also ich habe ähnliche Sachen gemacht. Ich habe das auch neben einem Job noch gemacht, dass ich irgendwie acht Stunden gearbeitet und acht Stunden gezockt habe, so ungefähr. Aber ich kenne das auch, dass man dem eine sehr, sehr hohe Priorität auch zeitlich einräumt. Und dann wird es wiederum andere geben, die zu einem Zeitpunkt X keinen Job gehabt haben, die tatsächlich jede freie Minute, die sie nicht geschlafen haben, damit verbracht haben, WoW zu spielen. Und ja, ich heb für Liebe in der Hauptstadt und führe ein gutes TS-Gespräch nebenbei, als dass ich queste. Ja, wie gesagt, es ist halt deine Entscheidung, aber dann beschwer dich halt nicht, dass du die Belohnungen nicht bekommst, von denen du glaubst, dass du sie unbedingt haben musst. Zum Thema Rechtschreibung, das du auch angerissen hast. Dieses Thema liegt mir sehr am Herzen, weil ich der festen Ansicht bin, dass zuallererst Groß- und Kleinschreibung absolut überflüssig ist. Nee, ist sie nicht. Und es im Kern

ja nicht darauf ankommt, ob das Wort groß oder klein geschrieben wurde, sondern ob es richtig geschrieben wurde. Ja, aber wenn es nicht richtig groß oder klein geschrieben wurde, ist es auch nicht richtig geschrieben. Und man versteht, was der andere von einem möchte. Und ich bin davon überzeugt, dass du meinen gesamten Text verstanden hast. Ja, auch das ist nicht das Thema. Ich kann alles Mögliche entziffern, die wildesten Hieroglyphen und sonst was. Aber darum geht es ja nicht. Es geht ja darum, wenn ich etwas schreibe und gerade wenn ich etwas schreibe und zum Beispiel etwas von jemand anderem möchte, das ist ein ziemlich merkwürdiges Verhalten ist, zu sagen. Weißt du was? Wozu solche Mühe geben? Fick dich. Gib du dir doch Mühe beim Lesen. Das ist ja eine sehr merkwürdige Einstellung, die man da hat, wenn einem jeder andere quasi da egal ist und man sich denkt, was soll das? Und in vielen Fällen wird das nicht gut funktionieren. Also versuch mal eine Bewerbung zu schreiben und dem Chef beizubringen, dass Groß- und Kleinschreibung ja nichts wert ist und Rechtschreibung überhaupt egal ist, solange man ja irgendwie verstehen kann, was du meinst. Viel Spaß damit. Im Zweiten ist es darüber hinaus auch nicht so wichtig, ob Wörter richtig geschrieben werden, weil man sie in den meisten Fällen erkennt. Wie zum Beispiel, was sehr oft passiert und jetzt kommt irgendwie absichtlich falsch geschrieben nicht oder Wiederholung, das sollte eigentlich jeder Mensch verstehen. Also ich bin ein großer Verfechter der Anti-Rechtschreib-Fraktion und das nicht, weil ich oder viele andere eine Leserechtschreibschwäche haben, sondern weil wir es einfach nicht für nötig erachten, da man es ja auch ohne versteht. Du musst es aber auch umgekehrt sehen. Wenn jemand sich so verhält und so auf so einem Ego-Trip ist, wo die ganze Welt sich scheinbar um ihn selbst zu drehen scheint und jeder andere sich bitte nach ihm zu richten hat, dann musst du dich nicht wundern, wenn andere Leute sich denken, ich habe keinen Bock mich mit demjenigen auseinanderzusetzen. Wer sich nicht mal die Mühe macht, vernünftige Sätze zu schreiben, warum sollte ich mir meine wertvolle Zeit eropfern, um dann irgendwie seinen Müll zu entziffern und weiß der Teufel was. Das beste Beispiel, was ich gerade genannt habe, wäre das extremste Beispiel, vermutlich eine Bewerbung. Die landet aber instant in Ablage P,

wenn du die so schreibst, wie du es gerade propagierst. Instant und ohne mit der Wimper zu zucken. Und ich sehe auch das Problem nicht. Also gerade dann nicht, wenn man es kann. Wenn man es nicht kann, ist es ja noch was anderes. Dass es dann vielleicht zu Situationen kommt, wo man sich denkt, poah, es ist ja, jetzt müsste ich keine Ahnung, um das nochmal von jemandem anderen gegenlesen zu lassen, der keine Leserechtschreibschwäche hat, muss ich wieder einen Kumpel anfragen und so weiter und so fort. Ist es das jetzt wert, um eine WhatsApp-Nachricht zu schicken? Und wahrscheinlich lautet die Antwort nein, ist es nicht wert. Bei anderen Fällen ist es das möglicherweise schon wert. Für mich ist das auch so eine Sache des Respekts. Also es kann ja nicht zu viel verlangt sein, dass jemand in ganz vernünftig verständlichen Sätzen schreibt. Und es geht überhaupt nicht darum, ob das entzifferbar ist irgendwie. Es ist halt teilweise unglaublich schlecht zu lesen. Es gibt ja schon Gründe, warum wir sowas wie Satzzeichen verwenden, warum wir Umbrüche verwenden, warum wir große und Kleinschreibung verwenden und warum Wörter eine bestimmte Schreibweise haben. Und allgemein ist es echt von großem, großem Vorteil für die Lesbarkeit, wenn man sich ein bisschen Mühe gibt, auch nur ansatzweise vernünftig zu schreiben. Und da ist es tatsächlich, es ist nicht schlimm, wenn Flüchtigkeitsfehler passieren, aber sich zu denken, mir ist es scheißegal, weil irgendwie wird man es entziffern können. Ich habe oft genug die Situation, dass Leute Sachen schreiben, von denen sie scheinbar glauben, dass man es irgendwie verstehen wird, wo das aber nicht der Fall ist. Wo manche so ticken, dass sie vermutlich genauso schreiben und sich denken, ich weiß, was gemeint ist. Wo ich aber manchmal da sitze, mir dreimal überlegen muss, was ist denn damit wirklich gemeint? Unter dem, was man da rauslesen kann. Wir haben ja in deinem Text auch schon etliche Stellen gehabt, wo ich mir überlegt habe, was meint er damit wirklich mit seinem irgendwie Aufstehen und **WoW** als Job betrachten und so weiter und so fort, was jetzt in dem Fall nichts Konkretes mit der Rechtschreibung zu tun hat. Übrigens, dasselbe Prinzip wie in **WoW** aktuell. Etwas tun, nur damit man etwas getan hat und alle das Gleiche tun, damit ein Masseneffekt entsteht, der aussagt, wir haben es getan, also sind alle gleichberechtigt, ist schlichtweg

falsch. Was? Das ist wieder so ein Satz, der irgendwie für mich wenig Sinn ergibt. Etwas tun, du tust in **WoW** ja nicht etwas, damit du es getan hast. Genau das kritisierst du ja. Du tust in **WoW** die Dinge nicht, damit du sie getan hast, sondern weil es eine Belohnung dafür gibt. In nahezu allen Fällen gibt es alternative Möglichkeiten und dein Problem ist ja nur, dass das, was die Belohnung gibt, die du haben möchtest, auf die du nicht verzichten möchtest, für dich so schlimm ist, dass du lieber dieselbe Zeit mit nichts tun und rum sitzen oder rum hüpfen verbringst, als das zu tun, was man für die Belohnung tun muss, dich dann aber beschwerst, dass du die Belohnung nicht bekommst. Und das Ende des Satzes ist schlichtweg falsch, verstehe ich gar nicht. Was ist schlichtweg falsch? Das ergibt überhaupt keinen Sinn. Meinst du damit, dass du es nicht gut findest, dass viele etwas tun? Egal. Verwenden wir nicht mehr viel Zeit auf diesen Schlussteil des Satzes. Wenn der eine meint, es tut ihm gut, Quests zu machen, soll er dafür, möchte ich nicht, dazu gezwungen werden. Ja, aber wir sind wieder beim Grundkonzept von Game Design. Also das funktioniert halt so nicht, wie du es möchtest. Denn du möchtest eine Belohnung für etwas haben, von der du glaubst, die sei notwendig. Wir können uns irgendwie immer sehr, sehr, sehr stark hinterfragen, wie viel das wirklich notwendig ist. Denn zum Teil ist es halt so Belohnungen wie zum Beispiel diese ganzen Paragon XP, wie auch immer die heißen mögen. Ob das jetzt Azerite Power ist oder wie heißt das in Legion? Ihr wisst, was ich meine, dieses ganze Zeug. Wenn du nichts im Spiel tust, brauchst du die ja auch für nichts. Dann wenn du looking for raid (**LFR**) raidest, brauchst du auch keine 45.000 Traits in der ersten Woche. Oder dasselbe, was Mephilt oder sonst wer hat. Und dann sind die Mechaniken ja immer so, dass je später du quasi einsteigst, desto mehr Butter bekommst du fürs Geld. Weil es diesen Aufwertungseffekt bzw. den Abwertungseffekt gibt, je nachdem wie man es betrachtet. Den Abwertungseffekt von dem, was benötigt wird, um X oder Y zu erreichen. Oder den Aufwertungseffekt von dem, was man als Belohnung bekommt. Bis zu dem Punkt, dass du dann teilweise eine ganz normale Story-Quest-Line machst, die dich schon irgendwie um X-Level pusht für deine Halskette oder weiß der Teufel was. Wo andere zu dem Zeitpunkt, als das Spiel raus war,

einen Bruchteil von einem Level erhalten haben. Und so weiter und so fort. So, das ist der springende Punkt. Und ich wiederhole mich, wenn ich sage, ganz ganz viele Leute glauben, dass sie entweder etwas bekommen sollten oder verdient hätten. Oder es notwendig sei. Das mit dem notwendig sei, ist ja oft falsch. Das mit dem haben wollen ist was ganz anderes. Haben wollen wir alle vieles. Ob es notwendig ist, ist eine ganz ganz andere Frage. So, du sagst, ich möchte das nicht tun, was man dafür tun muss. Gut, sagt der Game Designer, dann bekommst du aber auch die Belohnung nicht. Denn beides ist miteinander verknüpft. Wenn wir dir das geben würden, was man bekommt für eine Aufgabe, ohne dass du die Aufgabe erfüllst. Dann entwerten wir die Belohnung ja komplett für diejenigen, die die Aufgabe erfüllen. Selbe Konzept wie mit dem Raiden. Wenn du komplett best in Slot Gear bekommen würdest, dafür, dass du in der Hauptstadt rumhüpfst. Wäre die Motivation zu raiden für viele mit Sicherheit geringer. Ich will nicht sagen, dass sie null wäre. Denn es gibt bestimmt noch genügend Leute, die sagen, ich habe einfach Spaß daran zu raiden. Aber dem Fortschritt Prinzip innerhalb eines MMOs widerspricht es halt ein Stück weit. Dass man sagt, wenn ich Belohnung üblicherweise daran koppel, schwierige Inhalte zu machen. Unter anderem, weil es auch notwendig ist, die entsprechend starken Belohnungen zu bekommen. Um schwierige Inhalte machen zu können. Dann ergibt es wenig Sinn, die in der Hauptstadt zu verschenken. Und du kritisierst gerade einfach eigentlich ein essentielles Konzept. Das Problem ist nicht dieses essentielle Konzept, sondern dein Verständnis davon. Wenn der eine meint, dass du die Budapest machen, okay, das haben wir schon gehabt. Wenn der Staat, oh Gott, jetzt geht es weiter. Wenn der Staat meint, alle sollen Groß- und Kleinschreibung benutzen, dafür Lebenszeit verschwenden, um sie zu erlernen. Und um sie zu benutzen, was der erheblichere Teil ist. Weil es sehr viel Zeit kostet, immer die Großschreibung. Nein, tut es überhaupt nicht. Du schreibst quasi genauso schnell, ob du nun Groß- und Kleinschreibung benutzt oder nicht. Und so viel Zeit verwendest du in deinem Leben vermutlich noch nicht auf Schreiben. Selbst wenn das eine Rolle spielen würde, es in irgendeiner Art und Weise signifikant wäre. Du magst zu faul sein, das zu tun. Und es ist grundsätzlich auch keine Frage

des Staates, der dich zu Groß- und Kleinschreibung zwingt. Dem Staat ist das ziemlich egal. Es ist grundsätzlich eine Frage der verbesserten Kommunikation. Es ist von erheblicher Bedeutung, gut kommunizieren zu können. Und das, was du an Zeit glaubst zu sparen, dadurch, dass du wie Rotz schreibst, oder ich will nicht sagen wie Rotz schreibt, aber zumindest propagiert, dass man es tun sollte, weil du sagst, die einzige Voraussetzung ist, dass jemand es entziffern kann. Dann verschwendet derjenige beim Entziffern ja am anderen Ende die Zeit, die du mutmaßlich gespart hast. Ich glaube nicht mal, dass du sie gespart hast. Damit hat keiner was gewonnen. Und das setzt voraus, dass beide Arten und Weisen zu kommunizieren gleich effizient sind. Das ist lange nicht immer der Fall. Wenn jemand so hochgradig schlecht schreibt, dass es unglaublich schwer ist zu verstehen, was er überhaupt meint, dann haben wir noch viel größeres Problem als das, dass am anderen Ende einfach die Zeit aufgewendet werden muss, nämlich dessen, dass nicht mehr verständlich ist, was du überhaupt meinst. Und Kommunikationsfehler können einen möglichen negativen Effekt in Nachsicht ziehen, im Worst Case tödlich sein. Im Podcast ohne richtigen Namen haben wir darüber gesprochen, was geschätzt wird, wie viele Menschenleben es kostet, dass Ärzteschrift nicht zu lesen ist und deshalb Rezepte falsch ausgestellt bzw. falsche Medikamente oder falsche Dosierungen gegeben werden. Dafür, dass du irgendwie eine Zehntelsekunde pro Tag sparst oder sage ich mal zwei Sekunden, brauchen andere Leute 20 Sekunden mehr und im Worst Case verstehen sie nicht mal, was du meinst. Also etwas nur zu tun, damit man es getan hat, auch wenn es keinen anderen Mehrwert bietet, kann doch nicht gut sein, oder? Vermutlich nicht, aber bei nichts von dem du gerade sprichst, wäre das der Fall. Deine Zusammenfassung und Beschreibung des Ereignisses ist einfach nicht mal ansatzweise korrekt. In **WoW** und in keinem anderen Spiel dieser Art macht man etwas üblicherweise nur, damit man es getan hat. Es gibt manche Situationen, wo zum Beispiel bei Achievements, da gibt es das durchaus, aber in der Folge sind die halt dann auch nicht relevant für irgendetwas anderes, außer dass man eben das Achievement hat. Ja, springen 60 yards runter oder 60 Meter runter und überlebe es oder überlebe so einen so hohen freien Fall, das bringt dir ja sonst

nichts und ist für nichts wichtig, außer dass du dieses Achievement hast. Danke, falls ich es in die Sendung geschafft habe. Ja, hast du. Ich bin mal gespannt, wie dein Leben so in Zukunft weitergeht, weil ich so ein bisschen, ich lese sehr, sehr beängstigende Denkweisen heraus, sagen wir es so und sehr, sehr überschattend beängstigende Denkweisen raus, wo ich halt das Gefühl habe, wenn jemand bei solchen Kleinigkeiten schon so tickt, wie muss das dann erst bei wichtigen Dingen sein und wie großen negativen Einflussmarktes insgesamt so auf sein Leben haben. Also ich wünsche dir alles Gute und drück dir die Daumen, dass du in Kürze irgendwas jobtechnisches findest, was dir zusagt und was dann gut funktioniert. Hallo Onkel Barlow, ich wünsche dir alles Gute für deine Behandlung und hoffe, dass es irgendwann wieder Lordtalk geben wird. Kann ich zwischendurch immer was zu sagen, ist nicht geplant, keine Fortsetzung geplant, da ich den aktuellen Stand schon x-mal gehört habe, durchgehört habe zu meiner Frage. Es könnte für dieses Thema viele Überschriften geben wie Rassismus in [WoW](#) oder mein Problem mit Russen. Es handelt sich wahrscheinlich eher um ein kontroverses Thema. Ich spiele [WoW](#) größtenteils alleine bzw. mit 1-2 Freunden, somit bekommen wir keine Mythic Plus Gruppe voll, woraus aber unser hauptsächlicher Content besteht. Somit sind wir immer auf fremde Spieler angewiesen. Ich bin mittlerweile dazu übergegangen, keine Russen mehr einzuladen, da ich durchweg schlechte Erfahrungen mit diesen gemacht habe. Zu den Erfahrungen gehören unter anderem dauerhaftes Kyrillisch schreiben, zu wenig damage per second (DPS), healing per second (HPS), Progress verhindern der Unwissenheit über den Dungeon oder vermehrtes Leben. Ich selber musste mich früher gegenüber meinen Eltern durchsetzen, was teilweise rechtes Gedankengut angeht. Okay, da müsst ihr mir sagen, wer von euch, also wer sich in welche Richtung durchsetzt. Das kann man so oder so lesen. Genauso habe ich schon mehrere Stunden mit selbsternannten Nazis diskutiert, wo ich den linken Gegensatz dargestellt habe. Trotzdem komme ich in [WoW](#) nicht darum herum, teilweise rassistisches Gedankengut gegenüber Russen zu entwickeln. Ein kleiner Tipp, Russen sind keine Rasse zunächst mal. Das ist mal so ein ganz wichtiger Punkt. Kennst du dieses oder vergleichbare Probleme und wie würdest du damit

umgehen? Ich habe über meine komplette Spielzeit in BFAA immer und immer wieder versucht, mich durch Kontakt von Vorteilen zu befreien, was sie aber meist nur bekräftigt hat. Liebe Grüße und gute Besserung, danke dafür. Also grundsätzlich ist es mal so, dass nicht alle Spieler in jeder Region und jedem Land in ihrer Spielweise miteinander vergleichbar sind. In manchen Situationen ist es zum Beispiel so, dass sie schon allein deshalb nicht vergleichbar sind, weil sie nicht exakt dasselbe Spiel vorgesetzt bekommen. Denken wir an den asiatischen Markt, wo es andere Regelungen betraf, was die Resets betrifft. Und teilweise natürlich auch Spielinhalte und so weiter und so fort. Also unabhängig davon, ob du selber da irgendeine wie auch immer geartete Motivation, Vorurteile, Vorbehalte oder sonst was hast, halten wir mal fest, dass es nicht zwingend in jeder Region so ist, dass die Spieler überhaupt nur das gleiche Spiel spielen, geschweige denn die die gleiche Art und Weise haben an das Spiel heranzugehen. Ich glaube zum Beispiel, dass ich mich erinnern kann, dass Spieler aus welcher Region war das denn, gesagt haben, dass bei denen zum Beispiel Gold dragon kill points (DKP) Runs sehr sehr üblich waren. Etwas, was bei uns ja sehr unbekannt oder eher unbekannt ist, wo man zusammen in den Raid geht und im Prinzip jeder sich ein Item für Gold erkauft und alles was an Gold dann insgesamt in den Topf gewandert ist, wird aufgeteilt unter allen, die am Raid teilgenommen haben. Hab ich noch nie mitgespielt, noch nie gesehen, wenn ich hier **WoW** gespielt habe, aber es sind andere Regionen üblich. Dann gibt es ein paar Sachen, was zum Beispiel so was wie Carry Runs oder irgendwas betrifft, wo Gold erfarnt wird, Gold an andere Spieler abgegeben wird und so weiter und so fort, wo es durchaus eine erhebliche Rolle spielen kann, aus welcher Region Spieler kommt. Denn wenn ich zum Beispiel in der EU Region bin und da die Möglichkeit habe für einen Betrag X Gold zu kaufen, manche auch die Möglichkeit haben, dieses Gold auch auf dem umgekehrten Wege wieder loszuwerden, ich formuliere das sehr sehr vorsichtig, dann spielt das eine erhebliche Rolle, ob in dem Land 3000 Euro oder 300 Euro im Monatsverdienst sind. Das ist ja logisch. Wenn ich mir alleine angucke, dass irgendwie wie auf wieviel auch immer ein Token kostet, dass ich möglicherweise die Option habe, mit ein paar wöchentlichen

Sell Runs, die ich verkaufe, meinen Lebensunterhalt zu bestreiten, sofern ich einen Weg finde, das Gold wiederum zu Geld oder meine Landeswährung zu machen, ist natürlich klar, dass das möglicherweise für Spieler eine hohe Motivation ist, das zu tun. Und ich kenne das zum Beispiel beim Pokern. Beim Pokern war es definitiv so, dass die Osteuropäer sehr schnell eine sehr starke Konkurrenz im Pokerspiel waren, weil für sie die Motivation, davon leben zu können, sehr hoch war und die Hürde wiederum sehr gering. Also sie mussten nicht sehr gut werden, um schon davon leben zu können. Und das beeinflusst natürlich auch in dem Fall die mittlere Spielerqualität beim Pokern im positiven Sinne. Die mittlere Spielerqualität, wenn Osteuropäer an einem Tisch saßen, als ich noch aktiv gespielt habe, war immens hoch. Das waren sehr, sehr oft sehr gute Spieler. Die Deutschsprachigen auch, was an Pokerstrategy lag, aber eben die osteuropäischen Spieler auch. So. Und also halten wir grundsätzlich fest, nicht alle Spieler spielen das gleiche Spiel mit den gleichen Motivationen. Daraus folgt natürlich im Umkehrschluss auch, dass sie es nicht auf dieselbe Art und Weise spielen. Und eine ganz andere, die wir noch nicht angesprochen haben, offensichtlich nicht dieselbe Art und Weise das Spiel zu spielen, wie die meisten deutschsprachigen WoW-Spieler ist, dass sie schon mal nicht Deutsch sprechen in vielen Fällen, um nicht zu sagen in den meisten Fällen. Zumindest aber, dass es nicht ihre Muttersprache ist. Es mag einige Russen geben, die in Russland leben und trotzdem Deutsch gelernt haben und das auch sprechen und daran Spaß haben. Viele wiederum tun es nicht. Und Kommunikation ist ein erheblicher Faktor im Zusammenspiel. Also für mich ist es absolut nachvollziehbar, dass man bei der Gruppensuche versucht, Spieler zu finden, die dieselbe Muttersprache haben, wie man selbst. Gerade dann, wenn man möglicherweise des Englischen nicht so gut mächtig ist, dass man jede Art der Kommunikation genauso schnell und ohne Fehler auf Englisch machen kann. Den restlichen Teil, das ist halt immer so eine Wahrnehmung. Ich habe das Gefühl gehabt, in den Battlegrounds, wenn wir die gespielt haben, dass die russischen Gruppen eher überdurchschnittlich gut waren und nicht unterdurchschnittlich waren. Ist allerdings auch schon eine Weile her, dass wir irgendwie Battlegrounds regelmäßig gespielt haben.

Und ich habe nie Rated BGs im High-Level-Bereich gespielt, aber irgendwie meine Mitspieler hatten irgendwie immer Angst, wenn wir in Random BGs auf russische Gruppen getroffen sind, weil man immer das Gefühl hatte, dass die sehr, sehr stark und sehr, sehr gut zusammen spielen. Das mag sogar stimmen, das weiß ich nicht. Einige sagten, das ist wirklich so, dass bei den russischen Random-battleground (BG)-Gruppen man sich sehr häufig zusammen auf irgendeinem Voice-Server trifft und sich miteinander zumindest abspricht. Während das in den deutschen BG-Gruppen definitiv nicht der Fall gewesen ist. Wir haben da allerdings meistens oder oft Fünfergruppen gestellt und in der Fünfergruppe in zehn oder fünfzehner BG zu gehen, kann man natürlich sehr, sehr viel bewegen mit fünf koordinierten Spielern, die für damalige Verhältnisse auch noch entsprechend gut ausgerüstet waren. Aber natürlich kann auch das Umgekehrte der Fall sein. Es kann natürlich auch der Fall sein, dass die Spieler, die man im Mittel bekommt, nicht die herausragenden Mythic-Plus-Spieler sind. Es könnte ja zum Beispiel alleine so sein, dass es eine sehr starke organisierte Mythic-Plus-Community in Russland gibt. Das weiß ich nicht, ob das so ist. Aber wenn dem so wäre, würde das natürlich umgekehrt bedeuten, dass die zufälligen Spieler, die man über die normale Gruppensuche findet, dann möglicherweise eine etwas niedrigere Qualität haben. Ich bin doch immer sehr, sehr vorsichtig damit, irgendwie so aus der anekdotischen Evidenz einen Fakt zu machen. Also so zu tun, als nur weil mir drei Spieler begegnet sind, auf die etwas zutraf, als ob es deshalb auf die Mehrheit der Spieler gerade aus dem Land oder so zutrifft. Da wäre ich halt sehr, sehr vorsichtig mit. Aber grundsätzlich zu sagen, ich lehne Spieler aus einer Region X oder Y ab, aus welchen Gründen auch immer, und Sprachbarriere hast du ja genannt, ist ein valides Argument, ist kein Problem und auch kein Rassismus. So, das soll es gewesen sein zu diesem Thema. Ich wünsche euch einen angenehmen Tag und wir hören uns, wenn ihr möchtet, morgen wieder. Wenn ihr selber Fragen und Themenvorschläge habt, dann postet sie einfach unter das jeweils aktuellste BMZ-YouTube-Video. In diesem Sinne, tschüss, sagt euer Onkel Barlow.

#921: Die Shadowlands Com.-Gilde, Einzelspieler-Erwartungen in MMOs, "Out Of The Shadows Official

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ Nummer 921 und den Themen die Shadowlands Community-Gilde, Einzelspieler Erwartungen, MMOs und Out of the Shadows Official. Da bin ich immer sehr gespannt was mit meinem Video passiert, wenn ich dieses Ding nenne. Eine kurze Sache noch, das habt ihr sicherlich mitbekommen. Ich hab's am Freitag oder nee, es war ja gar nicht Freitag, das war irgendwie was Donnerstag oder sogar Mittwoch, wo ich vorproduzieren wollte, nicht mehr geschafft fürs Wochenende alles vor zu produzieren. Hab dann kurz überlegt, will ich das jetzt am Wochenende machen und hab mich dann dazu entschieden, nee, ich lasse das Wochenende Wochenende sein, mach ab Montag weiter und dann haben wir eben für das Wochenende mal keine BMZs, dafür war ich aber anderweitig fleißig und das dann komme gleich zu Thema Nummer eins, nämlich der Shadowlands Community-Gilde. Denn die ist bereits gegründet, ich habe mich für einen Server entschieden und zwar für den Server, der auf

deutscher Seite der Letzte zurzeit ist in Sachen PvE-Progression und ähnlich wie wir es damals gemacht haben in Lordaeron, als Lordaeron der letzte Platz war, sind wir jetzt hier auf diesen Server gegangen, Gilneas, der im Moment der Letzte ist und haben da auf Allianz-Seite schon eine Gilde gegründet. Dazu sage ich ein paar Dinge, damit es nicht so kompliziert wird oder so für diejenigen, die mitmachen möchten und das erste ist, die Gilde heißt Joe Exotics Ex-Husbands und sie ist nicht in der Gildensuche gelistet, was logisch ist, weil ich nicht möchte, dass irgendwie einfach nur massig viele Spielereien kommen, die wir nicht kennen, die uns nicht kennen und so weiter, sondern es sollte spezifisch eine Community-Gilde sein. Das heißt, ihr müsst einfach mal slash who machen und dann irgendjemanden, am besten nicht mich anschreiben, dass er euch einladen kann. Jeder kann einladen und ansonsten mache ich nämlich nichts anderes mehr als auf Whispers zu antworten und von daher jeder kann einladen, irgendjemanden finden, anschreiben und um einen invite bitten. Das ist eine Gilde, in der erst mal nur ein Spieler, nicht nur erst mal, sondern nur ein Spieler, nein, ein Charakter pro Spieler eingeladen wird, also keine Twinks, ist auch logisch, die wird in 0,0 nichts voll sein oder wäre in 0,0 nichts voll, wenn wir es anders machen würden. Sie wird vermutlich auch so voll sein und das ohne das großartig Werbung gemacht würde. Ich habe ein Tweet gemacht am Wochenende, vor dem Wochenende und es sind jetzt schon irgendwie über 150 Mann, die drin sind und das nur über diesen einen Tweet. Das Cap ist 1000 Mann, die werden wir relativ schnell erreichen. Das heißt, ich muss auch gar nicht viel Werbung machen. Ich wollte nur als erst mal in der Reihenfolge vorgehen, diejenigen zu informieren, die, ja, so ich wie soll ich das beschreiben, der integralste Bestandteil der Community sind, in dem Fall die treuen und zuverlässigen Hörer des BMZs sind abgesehen von dem Tweet die ersten, die davon erfahren. Schreibt also einfach, wenn ihr mitmachen möchte, jemand an, Allianz-Gilde und bevor mich jemand nervt mit, welche Pläne hast du denn? Ich habe gar keine Pläne. Wir machen eine Gilde und gucken, was daraus wird. Wir werden mit Sicherheit Leute finden, die Bock haben, PvE zu machen, Leute, die Lust haben zu raiden. Wir haben keinen Raidleiter bisher. Vielleicht gibt es auch, vielleicht machen wir ein

Casting für einen Raidleiter. Vielleicht gibt es jemanden, der sich so melden möchte, das zu tun. Ich werde mit Sicherheit noch für die eine oder andere Sache Hilfe brauchen, was Offiziere und sonstiges betrifft. Wir haben jetzt gerade eine kleine Infrastruktur geschaffen, um den Neulingen Taschen zu geben, die zu uns kommen, weil kaum einer auf dem Server Charakter hatte. Das heißt, jeder, der in die Gilde kommt, bekommt so ein paar. Die kleinen Taschen, die 14 Slots, das glaube ich, die man auf dem Jagd kaufen kann. Ein bisschen Starthilfe, wenn er Level 20 oder Level 40 oder Level 60 erreicht und das Gold noch nicht haben sollte zum Fliegen, zum Reitenlernen, dann einfach ein Offizier anschreiben und sagen, wie viel denn noch fehlt. Dann gucken wir, ob das funktioniert, ob wir da genügend Gold auf der Gildenbank haben, um das denjenigen, denen dann noch Gold fehlt, zu ermöglichen. Und nein, es soll nicht dazu dienen, dass einfach jeder nur aus Spaß an der Freud Gold bekommt, sondern weil ich erfahrungsgemäß sagen kann, dass die Dinge, über die man sich am Anfang mit einem frischen Charakter auf einem neuen Server am meisten freut, Taschenplätze sind und danach eben die Möglichkeit zu haben, schnell reiten zu lernen. Also nicht schnell reiten, sondern reiten zu lernen und dann eben fliegen zu lernen, weil das das Questen erheblich erleichtert und beschleunigt. Aber auch nur das 60er-Fliegen, alles andere können wir uns nicht erlauben, da irgendwelche 5000 oder 10.000 Gold dafür das ist, auszugeben, damit die Leute dann noch ein bisschen mehr Tempo beim Fliegen haben. Ich glaube, das waren die wichtigsten Infos. Servername haben wir genannt, ein Charakter pro Spieler. Überlegt es euch vorher, dass ihr nicht irgendwie den Charakter einladen, der sich Taschen von der Bank holt und auch acht Stunden feststellt, ach eigentlich möchte ich eine andere Klasse spielen und den Charakter dann wieder löscht und wieder austritt oder so. Aber grundsätzlich natürlich werden wir einige Leute haben, die im Laufe der Zeit auch ihre Charaktere ändern werden. Gerade im Pre-Patch ist das anzunehmen, weil sich da auch in den Klassenbalancings und so einige Dinge ändern werden. Alles kein Problem, nur für den Anfang wollen wir es so leicht wie möglich halten. Mal gucken, was dann passiert. Wir haben einige gehabt, die Charaktere transferiert haben, die jetzt schon 120 sind. Einige, die

so schnell leveln, dass sie vermutlich morgen spätestens 120 sind oder heute Abend. Einige haben ihren Boost genutzt, den es ja mit Shadowlands dazu gibt, den 120er Boost. Also falls ihr das noch überlegt und auch nicht Shadowlands gekauft habt, ist auch durchaus eine Option. Andererseits ist im Moment ja gerade, und das ist auch einer der Gründe, warum vielen Leuten das Gold fehlt für Fliegen beziehungsweise Reiten lernen, 100 Prozent XP Boost und Dunkelmond-Yarmark, wo man sich ja noch mal einen kleinen XP Boost holen kann, sodass man halt sowieso sehr schnell levelt. Und die Gelegenheit, wer weiß wie lange das noch anbleibt, ich persönlich glaube, dass das wohl lange anbleiben wird, möglicherweise bis Shadowlands Pre-Patch oder so. Aber wir wissen nicht, wie lange dieser XP Boost anbleibt und für diejenigen, die dann doch das Leveln lieber schnell hinter sich bringen wollen, wäre das jetzt der ideale Zeitpunkt. So und dann schauen wir mal, dann schauen wir mal, ob alle bis Shadowlands durchhalten. Ich kann mir gut vorstellen, dass einige nicht eingeschlossen jetzt ein bisschen zocken, dann sagen so, jetzt warten wir ab, dann beim Pre-Patch wieder ein bisschen zocken und ja, dann je nachdem, wie es aussieht zum Start von Shadowlands wieder. Wenn die Gilde voll sein wird, das wird mit Sicherheit über kurz oder lang passieren, wenn wir es zur Hand haben, dass die inaktiven Spieler Platz machen müssen für neue Invals, das heißt, wer am längsten nicht gespielt hat, der wird dann eben rausgeworfen, kann sich natürlich auch gerne später wieder melden, aber erfahrungsgemäß ist es auch so, ist ja nicht das erste Mal, dass wir in der Community-Gilde machen, dass am Anfang halt ganz ganz viele Spieler sich entweiten lassen und dann hast du halt oft am 17. Tag der Existenz der Gilde ein Spieler, der Level 7 ist und seit 17 Tagen nicht eingeloggt ist und das bringt natürlich gar nichts und dann schmeißt man die halt temporär raus, um Platz zu machen dann für neue Spieler, die reinkommen wollen und dann gucken wir mal, wie sich das Ganze einpendelt. Ich gehe davon aus, dass das insgesamt ganz gut funktionieren wird, aber leider Gottes hat Blizzard noch nicht die Möglichkeit geschaffen, einfach unbegrenzt große Gilden zu machen und nicht mal unbegrenzt große Communities, was total bescheuert ist, so dass wir leider so ein bisschen damit hantieren müssen, was wir da haben. So, das war es zu diesem Thema, jetzt

machen wir weiter mit der ersten Frage von euch. Hallo Onkel Barlow, ich finde es toll, wie selbstverständlich du sagst, die Gruppe der Einzelspieler in BMZ 912. Ja, ich habe da schon immer wieder Diskussionen im Kopf, warum spielst du ein massively multiplayer online role-playing game (MMORPG), wenn du nur alleine zocken willst. Ja, ein Stück weit ist das natürlich auch auch verständlich, dass man zumindest mal fragt, warum Leute, wenn sie ausschließlich alleine spielen, wollen sich ausgerechnet ein Genre aussuchen, das massiv auf das Zusammenspiel ausgelegt ist. Wir haben schon geklärt, warum es bei manchen MMOs ganz gut funktioniert, aber ja, es ist ja fast so ein bisschen so, als wenn man sagt, ich hasse Sportspiele und spiele jetzt FIFA oder so. Dann würde man sich ja auch fragen, warum spielst du FIFA, wenn du Sportspiele hast, aber vielleicht hat derjenige Spaß an, keine Ahnung, was, an irgendwas, an Ultimate Team. Ich kenne mich bei FIFA überhaupt nicht aus, aber Ultimate Team gibt es, glaube ich. Also ich bin auch so jemand, wo lieber den Großteil alleine zockt, aber es gibt ja viele, die meinen, man müsste immer in einer Gruppe unterwegs sein. Nee, ich glaube nicht, dass es viele gibt, die das meinen. Das sind nicht die beiden Alternativen, es gibt nicht die Gruppe, also diejenigen, die sagen, man spricht, man spielt nie alleine und die anderen, die sagen, man muss, man spielt nie, Moment, so man spielt immer alleine bzw. nie alleine, sondern es gibt diejenigen, die wie du sagen, ich spiele nie in einer Gruppe und dem gegenüber stehen Leute, die sagen, man spielt manchmal in der Gruppe, nicht immer. Warum auch? Also mag sein, dass die irgendwo existieren, glaube ich, nichts, was nicht existiert. Nur der, der, der durchschnittliche Spieler wird halt sagen, es gibt Dinge, die mache ich halt alleine, weiß der Teufel, Grinden, Questen, sonst irgendwas, manche Achievements nachholen, Transmog Farmen, mache ich vielleicht lieber alleine, aber andere Sachen, Raiden, allgemein PvE Content, mache ich halt in der Gruppe bzw. es gibt ja PvE Content, wo wir sagen können, den kannst du halt nicht alleine machen. Den aktuellen Mythic Raid wirst du üblicherweise nicht alleine machen können, wenn wird es, glaube ich, sehr schnell gefixt werden, wenn dem so wäre. Gibt ja auch andere Games, wo ähnlichen Phänomenen gibt, zum Beispiel Armored Warfare, sowas ähnliches wie World of Tanks.

Dies Spiel habe ich auch nur gezockt, weil es da einen PvE Modus gab in fünfer Gruppen gegen die KI. Am liebsten hätte ich es ganz ohne Gruppe gespielt. Ich glaube, es geht mir allgemein darum, nicht etwa mit anderen guten Spielern in einer Gruppe zu spielen, sondern die Gefahr, mit eben Spielern, mit einem anderen Anspruch, in Klammern, in Anführungsstrichen, schlechte Spieler mitspielen zu müssen. Also in Spielen wie World of Warcraft (**WoW**) oder aber auch in Shootern oder eben sowas wie World of Tanks. Da sagt man auch gern, dass im Standardmodus 15 versus 15 man 1 gegen 29 spielt. Ja, aber das sagt man auch nur, wenn man ein arroganter Vollspaten ist, oder? Also, bei aller Liebe, aber wie muss man sich selber überschätzen, dass man glaubt, man selbst sei der einzige Spieler, der irgendwas auf die Kette kriegt. Da rollen sich mir die die Fußnägel auf und ich muss so ein bisschen in meinen eigenen Mund kotzen, wenn ich das lese. Also ich spiele immer 1 gegen 29. Die anderen, die können alle nichts. Die können alle nichts. Der einzige hier, ne, Commander, der irgendwas auf die Kette kriegt, bin ich, ne. Ja, jetzt die K.D. Ja, da bin ich auf Platz 26, aber das liegt halt daran, dass mein Team nichts auf die Kette kriegt. Wenn ich ein Team hätte, wie oft ich den anderen den Arsch rette, ne. Aber die, ne, die können froh sein, dass die mich haben. Die können wirklich froh sein, dass die mich haben. Ich zocke nun seit 1998 damals Starcraft Online Games. Von Jahr zu Jahr habe ich immer weniger Lust auf Multiplayer Games. Nicht wegen den Games, sondern wegen der Mitspieler. Viele Games, die es als Online-massively multiplayer online (**MMO**) gibt, existieren nicht in ähnlicher Form als Solo-Game zum Beispiel. Eben ein typisches **MMO** wie **WoW**. Ja, das ist klar. Es gibt halt verschiedene Genres und genau wie es keine Solo-Tennis-Turniere gibt, gibt es halt nicht so viele MMOs, die reine Solo-Spiele wären, denn dann wären sie halt auch nicht MMOs, so ein bisschen. Grundlegend gesehen bin ich natürlich, ne, bin natürlich ich mit dieser Einstellung auch das Problem. Japp, eventuell sind deine Erwartungen zu, sind meine Erwartungen zu, ne, ich glaub deine Einschätzung deiner eigenen Kompetenz ist zu hoch. Also das hier, dann in Krüger in Reinform glaube ich. Ich würde in deiner Ausführung dazu interessieren. Grüße Sharkloft. Ich weiß gar nicht, wo ich anfangen soll, aber wenn man gar nicht in Gruppen spielt,

wenn man glaubt oder sogar davon ausgeht, dass alle anderen, alle anderen im Prinzip so schlecht sind, dass man nicht zusammen spielen kann, dann ist man so oder so selbst das Problem. Und oder man sagt, okay, alleine die Möglichkeit, dass das besteht, dass Mitspieler schlechter sind, als man selbst sei so problematisch, dass man deswegen nicht in Gruppen spielt. Also ohne zu sagen, das ist immer der Fall, aber alleine wenn das passieren würde, wäre das schlimm. Dann wäre ja der Umkehrschluss im letzteren Fall, dass man ausschließlich in Gruppen mit gleich guten oder besseren Mitspielern spielen möchte. Mit anderen Worten eigentlich hauptsächlich dann gecarried wird, ne. Denn das wäre dann die Situation, wenn alle anderen genauso gut oder besser sind, ist man selber ja das schwächste oder gleich schwache, schwächste Glied der Kette oder der Gruppe. Und ja, natürlich ist das, das so oder so ein Problem. Also diese Einstellung ist halt das Problem, dieses Selbstverständnis ist das Problem und nicht die, die, die Realität, denn die Realität ist nicht so, wie du beschreibst. Wissen wir ganz leicht, müssen wir überlegen, wie viele Spieler es gibt und wie es sich mit so einem Durchschnittsspieler verhält. Und die meisten Spieler bewegen sich halt im Rahmen Durchschnitt plus minus ein bisschen was. Es mag welche geben, die guten Grund zur Annahme haben und auch gerechtfertigten Grund zur Annahme haben, dass sie überdurchschnittlich sind. Vielleicht sogar exzellente Spieler sind. In manchen Spielen kann man das halbwegs messen. Also wenn jetzt jemand irgendwie im Player versus Environment (PvP)-Bereich in der Arena spielt regelmäßig und dort jedes Jahr jede Saison einen Gladi-Titel bekommt, ohne zu betrügen oder sonst was zu tun, dann kann man schon sagen, ist der überdurchschnittlich gut. Nur wissen wir halt auch, dass diese Umfragen kannst du regelmäßig machen und die Leute einfach nur fragen, schätze dich als, machs einfach 50-50, nicht 50-50, aber nur zwei Möglichkeiten. Schätzt du dich als eher überdurchschnittlichen oder unterdurchschnittlichen oder auch durchschnittlichen Autofahrer, dann nennst du drei Möglichkeiten ein. Und es ist immer verschoben in Richtung, die Leute schätzen sich als überdurchschnittlich ein. Das ist halt dieses Thema, das ist halt dieses Grundkonzept Dunning-Kruger-Effekt, dass die Leute sich für deutlich kompetenter halten, als sie es eigentlich sind. Die nächste Frage ist

halt, was schließen wir da raus und welche Folgerungen zieht man als Spieler da raus? Einige lassen sich ein Stück weit einordnen, nämlich dann, wenn es messbar wird, wie gut sie sind. Dann müssen einige Spieler halt erkennen, ich bin gar nicht so gut. Wobei diese Einsicht ja auch nicht immer da ist. Da hab ich eben so ein bisschen Spaß daraus gemacht zu sagen, ja die anderen sind immer schlechter, aber die existieren ja wirklich. Diese Art von Spielern, die sich für überdurchschnittlich halten und selbst von Fakten nicht überzeugen lassen, die existieren ja wirklich. Das sind dann die, die immer ankommen mit, ja, also mit meiner Klasse, da kann ich auch nichts reißen. Also mit dem Schurken in Dungeons, da macht man ja keinen Schaden und ich hab nicht das richtige Gier. Also ich hab ja auch nicht die perfekten Sekundär-Stats und so weiter und so fort. Also die Menge der Ausreden, selbst wenn man offensichtlich gezeigt bekommt, dass man nicht so gut ist, wie man glaubt, die Ausreden sind ja selbst dann immer noch unglaublich hoch und zahlreich, die Ausreden, die da gefunden werden. Und wenn es dann doch eher irgendwie so ein bisschen Übertreibung deinerseits ist, dann würde ich halt einfach vorschlagen, dann such dir halt Spiele auf deinem Niveau. Mit hoher Wahrscheinlichkeit wird das nicht so schwer sein, welche zu finden. Man wird sich halt nur im Zweifelsfall ein bisschen Zeit investieren müssen. Man wird ein bisschen Zeit investieren müssen, um die entsprechenden Spieler zu finden. Aber dass die ohne Frage existieren, egal wie niedrig oder hoch dein Niveau ist, das ist glaube ich klar. Und wenn du der beste Spieler der Welt sein solltest, dann viel Spaß dabei, wenn Method dich mit Kusshand oder Limit oder wer auch immer dich mit Kusshand einladen, weil sie froh sind, den besten Spieler der Welt gefunden zu haben. Und ja, also du beschreibst eigentlich so ein bisschen ganz gut und ganz deutlich, wie das halt ist, selber das Problem zu sein, halt auch potenziell für andere Mitspieler. Denn es gibt dann doch immer wieder mal die Situation, wo Spieler, die so ticken, wie du, in Gruppen eingeladen werden oder zwangsläufig in Gruppen mitspielen. Und ich habe durchaus das ein oder andere Mal erlebt, wie man, also wie solche Spieler sich dann eben verhalten, wenn sie davon ausgehen, dass es immer die anderen sind, an denen es liegt, wenn etwas nicht funktioniert. Ich schaue gerade wieder regelmäßig Drama

Time von Preach. Wer das noch nicht kennt und des Englischen mächtig ist, einfach mal bei YouTube nach Drama Time suchen. Da gibt es diverse Playlists. Ich schaue gerade Season 3, die auch schon wieder vier Jahre alt ist oder so. Und ja, da sind solche Spieler und ihre Kommentare auch regelmäßig Thema, was mich immer wieder sehr zum Schmunzeln bringt. Ich musste ja gestern eine Folge sehen, wo ich sehr, sehr lachen musste und ein Spieler heiler war und dann eine Gruppe gespielt hat und gevibe ist. Und die Spiele haben sich halt seine Mitspieler beschwert, dass er nicht genügend geheilt habe und sogar der der death knights (DK) Tank mehr geheilt habe als er. Und daraufhin hat er halt geantwortet, ganz wie selbstverständlich. Ja, da soll der DK vielleicht mal aufhören zu heilen und richtig spielen. Und ja, ich glaube, so zu solchen Situationen kann es dann mit den entsprechenden Spielern häufiger kommen. Ich glaube, dass man trotzdem Spaß haben kann zu spielen. Also wir unterscheiden sehr unterschiedliche Dinge bei diesen Solospielern. Es gibt ja diejenigen, die einfach Inhalte machen, die dafür ausgelegt sind, die Solo zu spielen. Pet Battles zum Beispiel oder wie eben schon erwähnt das Farm vom ein oder anderen Achievement oder ältere Raids für Transmog, also die Dinge, die man halt ohne weiteres Solo machen kann. Das sind ja durchaus Inhalte, die man Solo machen kann und die dafür gedacht sind. Und dann gibt es dann eben dieses ja aus der Not eine Tugend machen und sich durch irgendetwas durchzuquälen, was eigentlich nützlicher wäre mit mehreren zu tun. Wobei es da auch gar nicht so viele Sachen gibt, weil man ja meistens an die Grenze stößt des Machbaren. Und sei es nur, egal wie gut man selber ist, dass es zum Beispiel in Dungeons manchmal Mechaniken gibt, die dafür sorgen, dass ein Boss zum Beispiel despawnt, wenn nur ein Spieler da ist, weil ein Spieler Mind Controlled oder so, der wird dann freundlich zum Boss und ab da gibt es dann keinen Kampf mehr und der Boss despawnt. Ich würde dir empfehlen, es einfach mal zu versuchen, mit anderen zu spielen und dich selber viel, viel häufiger mal zu quantifizieren. Weil ich glaube nichts nordet jemanden schneller ein als festzustellen, dass das messbare Performance möglicherweise nicht so gut ist wie gedacht. Und auch da wiederum, ich kenne dann solche Leute, die dann irgendwie über damage per second (DPS)

reden oder so, dann stellen die sich an so einen Boss Dummy, werfen alle Cooldowns an, rotzen da irgendwie 17 Sekunden lang drauf, dann sind die Cooldowns abgelaufen und da wird dann gesagt, ja also ich mache ja bei einem Boss Kampf irgendwie 100.000 DPS und in Wahrheit wären es halt 20.000 gewesen, hätte man eben das Ganze in einer realistischen Situation gemacht. Aber trotzdem, die wird es halt irgendwie auch geben und ich glaube man kann einfach extrem viel Spaß haben in Inhalten mit anderen zu spielen. Weil deine Hauptsorge ist ja nicht, dass der Inhalt dir keinen Spaß macht, sondern dass die anderen inkompetent sind. Und dass die existieren mit Sicherheit, die inkompetenten Spieler, ohne jede Frage existieren die, aber es ist auch überhaupt kein Problem mit Spielern zusammenzuspielen, die sich auf dem eigenen Niveau befinden, egal wie hoch oder wie niedrig das denn sein möge. Jo Barlow, kannst du nicht mal etwas über Out of the Shadows Official sagen? Es macht mich wahnsinnig, wie sich alle von der hochkarätigen Qualität des Videos manipulieren lassen und auch einfach mitziehen, weil es allgemein alle anderen einfach liken. Wir sollten sehr vorsichtig mit der Verwendung von Wörtern wie alle sein und es somit automatisch wahr ist. Sie checken nicht mal richtig das Ausmaß, welche diese Behauptung mit sich bringt, hinterfragen nichts, weil es High Quality Production ist und ziehen ein Dach einfach mit. Und die Click-Streichstrich-Like-Raid snowballt in ein die Glaubwürdigkeit einfach ins Unermessliche. Ich meine, die Message des Videos lautet, Giant Elite Pedophile Ring is Controlling the World. Unter anderem Obama sei pädophil, 10 Millionen Klicks, 99 Prozent Like-Raid. Das Video ist ausschließlich auf Indizien und Vermutungen aufgebaut. Kein Beweis, der solch einen riesigen Ring beweisen würde, aber jeder, nein nicht jeder und nicht alle. Es existieren Leute, die sowas liken oder es existieren Likes dafür zunächst mal. Das heißt aber nicht, dass dahinter auch Leute stecken. Likes kann man auch produzieren. Daraus kann man doch auch sicher ein Thema stricken, welchen Schaden das Internet anrichten kann und vielleicht sich große Mengen an Leuten manipulieren lassen über das Internet und was befolgendes haben kann. Also zunächst mal für alle, die da sitzen und sich denken, worum zur Hölle geht's gerade. Das ging mir genauso und bitte tut

mir und allen anderen einen riesengroßen Gefallen, wenn ihr irgendetwas anspricht, von dem wahrscheinlicherweise ich und die Mehrheit der Zuschauer nicht wissen, worum es sich handelt, dann erklärt doch erst, worum es geht, bevor ihr euch darüber aufregt. Und wenn ihr mich dazu bringen wollt, mir irgendwas anzugucken, gilt dasselbe. Bei jedem Video oder allem, was länger als irgendwie 30 Sekunden braucht, um es aufzunehmen. Ob das nun ein Buch ist, ein langer Artikel, ein Video, ein Podcast, irgendwas. Erklärt doch kurz, worum es geht. Bitte, bitte, bitte. Also das war jetzt irgendwie so halb auf Englisch mitten in einem der Absätze irgendwie ein paar Stichwörter reingeworfen. Und in dem Fall geht es um ein Video, das eine Stunde 20 Minuten lang ist. Normalerweise und ein Verschwörungstheoretiker-Video, normalerweise ignoriere ich solche Dinge immer, weil da nichts Produktives bei rauskommt. In dem Fall habe ich mir kurz den Anfang angeguckt und dachte mir dann, ach komm, jetzt machst du dir, du hast Zeit, ich war, hab, glaub ich, sowieso gerade irgendwas gezockt. Machst du das beim Zocken nebenbei an und hörst mal so ein bisschen rein. Und in der Tat, glaube ich, die Hauptthematik des Videos ist, dass das CIA die Medien kontrolliert und alles, was in den Medien veröffentlicht wird, im Prinzip Inhalte sind, die vom CIA gemacht oder absegnet werden. Jetzt kommt so ein Gedankensprung, weil das nächste eigentlich nicht wirklich unmittelbar damit etwas zu tun hat. Ein weiterer Teil ist, also es ist nicht mal eine Kontroverse. Damit es kontrovers wäre, müsste es ja tatsächlich irgendwie eine Diskussion geben, sondern wiederum auch eine Verschwörungstheorie. Das ist irgendwie ein gigantischen pädophilen Ring, der der Mächtigen in Klammern vor allen Dingen Demokraten in den United States of America (USA) gibt. Weil diese Affäre, die nicht existente, diese Theorie wurde, glaube ich, das erste Mal, wann war das, letztes oder vorletztes Jahr, unter dem Namen Pizzagate veröffentlicht. Und da haben die Leute sich halt irgendwas zusammengesponnen, dass irgendwie von Hillary Clinton über Obama, weiß der Teufel, was kam so aus diesen konservativen, aber nicht den moderaten konservativen amerikanischen Kreisen, sondern den komplett gestörten Rechten in den konservativen Kreisen, die sich, ich hab das am Anfang für einen Witz gehalten, ich hab gedacht, das sei Satire,

aber die meinten das wohl offenbar ernst, dass es da wohl irgendwie so einen pädophilen Ring gäbe, der von allen gedeckt wird und natürlich noch nie aufgedeckt wurde. Es gibt keinerlei Beweise dafür, es ist einfach nur eine Geschichte, die sich da irgendwelche Leute erzählen. Ja, und dann gibt es halt ein Video dazu auf YouTube, in dem irgendwie ein Erzähler zusammen mit irgendwie zwei oder drei Interviewpartnern, glaube ich, diese These halt spinnt. Was ich interessant fand, war, dass es einen Videoausschnitt gibt, in dem diverse Medien gezeigt werden, diverse Moderatoren gezeigt werden, die alle denselben Text vorlesen. Und das wird halt als Beweis dafür genommen, dass die CIA halt die Medien steuert. Und das sah wirklich interessant aus, weil es, keine Ahnung, was, 20, 30, 40 Moderatoren sind, die im selben Wortlaut dieselbe Nachricht vorlesen. Das Lustige ist, dass genau dieser Teil, genau dieses Ding so auffällig ist, dass es nicht zum ersten Mal behandelt wurde. Und ich kann mich daran erinnern, dass es ein Segment bei John Oliver genau zu diesem Thema gab. Wie man sich leicht denken kann, ist der Kontext, der dort erzeugt wird, natürlich völlig andere als der reale Kontext. Im realen Kontext war es einfach so, dass es um die Macht diverser Medienproduzenten ging und in dem Fall um lokale Nachrichten, die bestückt werden von größeren Unternehmen und die teilweise must have stories haben, die angebracht werden können. An sich ist das nichts Besonderes, weil ob du nun 20 Lokalsender hast mit jeweils 50.000 Reichweite, die eine News mit einem bestimmten Wortlaut machen, oder ob du einen Sender hast mit der gesamten Reichweite, der einen Text hat, macht keinen großen Unterschied. Aber der letztere Fall sieht natürlich nicht so spektakulär aus wie der erstere Fall. Und das war es eigentlich auch schon. Es ist ein interessantes Thema, hat dann nur gar nichts mit CIA oder Vertuschung von irgendwas zu tun. Sondern in dem Fall ging es halt darum, dass es halt diverse Konservative, also bei John Oliver muss man halt auch sagen, wenn es Kritik gibt, dann ist sie eigentlich häufig oder um nicht zu sagen fast ausschließlich gegen Konservative oder Rechte gerichtet. Und diese Gesamtart und Weise, wie Inhalte produziert werden. Und das lässt sich halt eigentlich relativ leicht nachvollziehen, dass in diesem Video, was du gerade erklärst oder was du gerade angesprochen hast, der Benutzer einfach

mal, also abgesehen von allen anderen Dingen, die halt Halbwahrheiten oder Unwahrheiten sind, unmittelbar belogen wird. Es wird der Eindruck erweckt, als habe man in Sachen Medien und deren von wem auch immer manipulierten Inhalt dort einen Skandal aufgedeckt, der die eigene These stützt. Tatsächlich aber hat das, was man da an Bildern so zeigt, überhaupt nichts damit zu tun. Und das lässt sich super leicht rausfinden. Und das macht mich immer so irre, wenn ich halt feststelle, dass so skandalös aussehende Dinge irgendwo gezeigt werden und ich mir selber gedacht habe, was hat es damit auf sich? Das sieht wirklich interessant aus. Und ich halt keine zehn Minuten brauche, vermutlich keine fünf Minuten brauche, um herauszufinden, was die Wahrheit dahinter ist. Es dann aber trotzdem Leute gibt, die sich offensichtlich dieses ein Stunde zwanzig Video angucken, sich zurücklehnen, nichts davon hinterfragen und sich plötzlich für den Erleuchteten halten, der zu denjenigen zählt, die gerade über den über einen riesengroßen Skandal informiert wurden. Und wie so oft gilt halt, bei Verschwörungstheorien ist es ja meistens recht einfach. Je mehr Leute involviert sein müssten und stillhalten müssten und die Füße stillhalten müssten und nie in ihrem Leben jemals etwas darüber aufdecken und sagen. Je mehr Leute das sind, desto unwahrscheinlicher wird es, dass das geht, dass das funktioniert. Wenn man sich überlegt, wie viele Dinge es gibt, wo nur drei Leute die Klappe halten hätten müssen und selbst das nicht funktioniert hat. Aber ganz wichtig ist nochmal, schließt doch bitte nicht aus einem YouTube Video, egal wie vielen Likes, dass plötzlich dass alle etwas glauben oder so. Kein Mensch glaubt das. Also mit keinem Mensch glaube ich, sage ich mal, so kein vernünftiger Mensch, aber keine große Anzahl von Menschen. Ich meine ja gut, was diese Verschwörungstheorien betrifft und Epstein zum Beispiel gehört er ja auch noch so ein bisschen mit rein. Da gibt es schon ein paar mehr, die daran glauben oder zumindest glauben, da ist irgendwie was faul. Die Amerikaner sind dann oft sowieso nochmal eine Spur skeptischer, um nicht zu sagen irrer. Und die kaufen halt auch gerne so das Gesamtpaket. Und gerade was die Konservativen betrifft, ist das Gesamtpaket dann manchmal eben beinhaltet so ein Blödsinn halt. So ähnlich ein Blödsinn wie Obamas Geburtszertifikat halt auch komplett an den Haaren herbeigezogen und erfunden. Aber in

konservativen Kreisen halt vermutlich keine Ahnung was. Ich müsste Zahlen schätzen, aber ich würde mal schwören, dass es 10, 15 vielleicht vielleicht 20 Prozent oder mehr sind, die daran geglaubt haben. Der Präsident hat da, der aktuelle Präsident hat daran geglaubt. Also der hat diesen Blödsinn ja voran getrieben, dass doch Obama bitte mit Geburtszertifikat beweisen sollte, dass er kein, ich glaube afrikanischer Moslem ist oder so, was auch immer die irre These damals gewesen sein mag. Und das natürlich ein erster Linie um abzulenken. Es gibt allerdings glaube ich einen sehr sehr hohen Grad an Zusammenhalt in diesen, unter diesen so ein bisschen Leuten, die einen an der Klatsche haben. Und die Tendenz dazu, sich voll zu stopfen mit solchen Inhalten, von denen man halt glaubt, man habe da, man sei irgendwie erleuchtet. Ich merke das ja selbst unter meinen Videos immer wieder mal, dass diese Art von Menschen sich melden und selbst unter meinen Videos und ich mache nie solche Inhalte, ich verbreite nie Verschwörungstheorien, offensichtlich an so einen Blödsinn glauben. Und umgekehrt sieht man es ganz gut daran, dass Kritik an so einem Unsinn sehr sehr häufig für überdurchschnittlich viele Downvotes sorgt. Also wo ich halt weiß, wenn ich über so ein Thema spreche, je konkreter ich werde, desto wahrscheinlicher ist es, dann kann ich damit rechnen, dass ich viermal, fünfmal, sechsmal, bis hin zu zehnmal so viele Downvotes habe, also eine Quote von Downvotes zu abwurf, wie bei jedem anderen normalen Thema. Also die Leute, die daran glauben, sind sehr militant und ich glaube sie versammeln sich und saugen die verschiedenartigsten Theorien auf und bestätigen die und voten sie hoch. Lustigerweise quasi egal aus welchem Feld sie kommen, in ganz ganz vielen Fällen. Und das sagt halt einiges auch über diese Menschen aus, weil es halt eine Sache ist zu sagen, ich habe hier eine bestimmte Theorie, für die ich so viele überzeugende Indizien gehört habe, dass ich daran glaube, okay, das mag passieren. Vielleicht hat jeder von uns, vielleicht haben viele von uns zumindest diverse Verschwörungstheorien, die man zumindest als solche bezeichnen müsste im Moment, denen sie zumindest offen gegenüberstehen. Aber bei diesen Menschen ist es halt oft so, da geht es nicht um eine bestimmte Theorie, die besonders überzeugend ist, sondern um die grundsätzliche Einstellung, dass alles, was offizielles Wissen ist, manipuliert

ist. Also dass man grundlegend manipuliert wird und im Prinzip von allem, was an Informationen existiert, man im Prinzip das Gegenteil glaubt. Oder vielleicht nicht von allem, wenn du jetzt sagst, keine Ahnung, jemand berichtet darüber, dass ein Liter Milch 70 Cent kostet, dann ist das wahrscheinlich keine Lüge, weil es leicht überprüfbar ist oder man selber weiß, dass es stimmt, dass die Milch 70 Cent kostet. Aber ich sag mal von jeder Art von umspannenderen Themen oder politische Themen, vielleicht auch kontroverse Themen und so weiter. Also in einer speziellen Sparte, dass man da eigentlich immer glaubt, was auch immer Fakt ist, ist in Wahrheit nicht Fakt, sondern eine Verschwörung. Und dagegen, ich hab das schon oft genug gesagt, dagegen ist kein Kraut gewachsen gegen diese Art von Menschen. Du kannst sie halt mit Logik und mit Fakten nicht überzeugen. Ganz im Gegenteil, ganz im Gegenteil. Das stelle ich auch immer wieder fest. Wenn ich über diese Themen rede, ist es so, dass die Leute, die selber die logikresistentesten sind, einem dann vorwerfen, man sei ja selber naiv. Immer wieder passiert das. Immer wieder. Es kommt immer wieder das Argument, derjenige, der die Verschwörungstheorie nicht glaubt, sei der Naive und sie selber seien die Informierten. Also es ist Wahnsinn. Es ist absolut irre. Und dann stellst du dir natürlich die Frage, habt ihr denn mal versucht, jede einzelne Aussage aus diesem Video zu prüfen, ob die überprüfbar richtig ist? Und das machen sie natürlich nie. Ob das so ein Video wie das, was du gerade beschreibst, betrifft, ob das hier den Ganser und Co betrifft, das machen sie natürlich nie. Sie hören sich das an, was ihnen gefällt und im besten Fall suchen sie sich dann noch die wenigen Informationen raus, die ihre These irgendwo erhärten. Das heißt, es werden immer die Informationen zusammengesammelt, in denen, egal was die Quelle ist, und die Quelle ist dann manchmal Facebook oder irgendein Screenshot von irgendwo, es werden halt immer die Confirmation Bias nennt sich das. Immer die wenigen Schnipsel genommen, die zumindest so klingen, als wäre das, was man ohnehin schon glaubt, richtig. Aber das sind diejenigen, die sich ganz viel Mühe geben, die zumindest mit Confirmation Bias alle News untersuchen. Die haben dann halt 100 News und von diesen 100 News sagen 95 das Gegenteil von dem, was sie denken. Und von den restlichen fünf gibt

es zwei, die das bestätigen, was sie sagen, drei, die relativ vage gehalten sind. Und genau diese fünf, bzw. drei oder zwei, suchen sie sich dann aus und sagen, ja ja, ich habe mich darüber hinaus ja noch informiert und kleben dir das dann irgendwie in irgendein Copy und Paste und so weiter rein. Ich bin da irgendwie mit meinem Latein am Ende. Eine Sache ist natürlich auch, dass ich für so was halt relativ leicht Klicks kaufen lassen und dass es da noch ganz gezielte so Bot-Strolch-Strukturen gibt, die sowas halt auch verbreiten und hochvoten. Es gab mal einen ganz, ganz interessanten, aber wo war das? Ich glaube bei Smarter Every Day oder so. Ich glaube es war bei Smarter Every Day, ist auch ein YouTube-Channel, der sich regelmäßig auch mit den größeren Content-Plattformen auseinandersetzt und auch mit den Leuten halt Interviews bekommt. Dafür muss man halt auch sehr groß sein. Der glaube ich unter anderem auch Reddit untersucht hat und wie halt gezielt auf Reddit vorgegangen wird, wie so Profile erstellt werden und so weiter und so fort. Das ist halt mega interessant, weil es sich manchmal um halbwegs normale Profile handelt, die sich erst mal Glaubwürdigkeit verschaffen, indem sie ein normales Posting-Verhalten haben und auch viele so ultimative Karma-Postings machen. Also Karma ist halt so ein Wert bei Reddit, mit dem man halt, wenn du ein Upvote bekommst, dann kriegst du halt ein Karma. Und dann werden halt irgendwo Katzenbilder und Memes gepostet und so weiter und so fort. Und dann wird aber auch bei bestimmten anderen Themen bewusst quasi provoziert, gestichelt, Kontroversen geschaffen und so weiter und so fort. Das ist mega interessant und ja, die sind natürlich bei solchen Dingen auch gerne mal beteiligt. Bis zu welchem Umfang oder bei welchem oder in welchem Umfang ist aus meiner Sicht immer schwer zu sagen, weil ich natürlich die die Auswertung für sowas nicht uneingeschränkt habe. Für manche Sachen gibt es halt Plattformen, bei denen man zum Beispiel sich angucken kann oder Schätzungen angucken kann, um wie viele Bots es sich handelt. Bei Twitter zum Beispiel kannst du dir Profile angucken und dort auswerten lassen, was geschätzt wird, wie viele zum Beispiel der Follower tatsächlich echte Follower sind und wie viele Bots sind. Ich glaube, es gab eine Seite, wo man sich Profile angucken konnte. Ich bin mir nicht mehr ganz sicher, ob das Reddit oder sonst

was war, die daraufhin untersucht wurden, ob das Trollprofile sind oder nicht. Und dann habe ich aus was immer mein eigenes Profil da eingegeben, weil ich halt gucken wollte, ich meine es war Reddit oder Twitter, ich weiß es nicht mehr genau. Und dann hat festgestellt, dass Mainz halt quasi eine 0,1 Prozent Botrate hatte. Also zumindest in dem Punkt des Falschpositiven in meinem Fall sind sie da nicht irgendwie angesprungen. Was du davon mitnehmen kannst, ist, es hat manchmal einen gewissen Unterhaltungswert, wenn du dir mal richtig viel Mühe machen möchtest, setzt du dich hin und machst, wie ich das in dem einen Fall für dieses eine Video-Schnipsel aus den 80 Minuten oder 77, glaube ich, ist eine Stunde 17 lang, gemacht habe, um rauszufinden, was eigentlich die Quelle ist. Das kann man ja eigentlich für jede Aussage machen in der Theorie. Es ist ein Kampf gegen Windmühlen, weil du niemanden von denjenigen, die da ohnehin dran glauben, überzeugen wirst. Überhaupt nicht. Du hast da nichts zu gewinnen, aber es ist für einen selbst manchmal interessant, zu gucken, wie leicht oder schwer ist das denn halt zu widerlegen. Und in vielen Fällen ist es dann halt oft so, dass es ja dann keine konkreten Aussagen gibt, sondern einfach nur an irgendwas gezweifelt wird. Und man den eigenen Zweifel als Argument nimmt. Auch absurd, aber es funktioniert. Dass man halt sagt, also ich finde es schon komisch, dass xy passiert ist. Dann wird xy oft natürlich auch noch falsch dargestellt oder missverständlich dargestellt und daraus getan, als sei der zweifelnde Argument für einen selbst. Also das ist ein bisschen so, so wie in der Religion. Man sagt, meine Annahme ist, ich erkläre das hier mit dem höheren Wesen und immer dann, wenn ich keine bessere Erklärung habe, setze ich meine einen des höheren Wesens. Und das ist halt auch in den Verschwörungstheorien sehr beliebt. Meine Erklärung steht fest, es ist eine Verschwörung und sobald ich irgendetwas habe, was zweifelhaft komisch, merkwürdig, mir unverständlich klingt, setze ich wieder meine Erklärung ein. Also ich finde es ja schon komisch, dass xy nicht passiert ist oder sich nicht dazu geäußert hat. Alles klar, meine Erklärung ist ja ohnehin schon da. Ich bin mir auch nicht sicher, wie und von wem die Sachen produziert werden, weil tatsächlich steckt da oft ein deutliches Maß an Produktionsqualität dahinter. Auf der anderen Seite ist die Menge derer, die so ein Zeug halt glauben

und aufnehmen und aufsammeln, so groß, dass es auch nicht unerwartet ist, dass viele, viele professionelle oder semi-professionelle Contentproduzenten dahinter stecken. Und wenn ich mir andere angucke, sei das Alex Jones oder Paul Joseph Watson oder andere, die so am rechten Rand da auf Ratten fangen sind, dann haben die teilweise ja sehr, sehr erfolgreiche YouTube, Social Media und so weiter Kanäle. Mit der Einschränkung allerdings muss man dazu sagen, dass viele von den Plattformen, die diese Leute halt demonetarisieren bzw. teilweise ihnen die Accounts sperren, Patreon-Accounts sperren und so weiter und so fort, wenn sie sich zu sehr in einer Art und Weise äußern, die dieser Plattform nicht gefällt. Also das muss man dann dazu sagen, dass es nicht bedeutet, viele Follower zu haben, die dazuhören, dass man automatisch damit Unmengen an Geld hat, um zu produzieren. Aber Alex Jones, auch das ist einer, sucht mal nach Alex Jones und John Oliver, dann findet ihr eine, wie heißt die Today Show? Ich weiß gar nicht, wie heißt die denn? Last Week Tonight heißt sie, glaube ich, die Show, wo er genau das Geschäftsmodell und Gebaren von Alex Jones z.B. auseinandernimmt. Ja, es ist faszinierend, es ist manchmal erheblich erschreckend. Ich bin ganz froh, dass ich keine Menschen in meinem, wenn ich sage, ich bin ganz froh, dass ich keine Menschen in meinem Freundes- und Bekanntenkreis habe, die für so was anfällig sind. Dann muss ich dazu allerdings ehrlicherweise auch sagen, wäre dem so, wären sie nicht mehr in meinem Freundeskreis. Also das ist auch so ein Ding, was noch dazukommt. Und ich kann die Frustration, die man damit hat, verstehen. Allerdings würde ich auch nicht die Schlussfolgerung ziehen, die du ziehst, dass irgendwie alle Leute das glauben und so weiter und so fort. Da ist dann doch ein einzelnes YouTube-Video definitiv nicht repräsentativ. Aber es sind deutlich mehr als Null und das alleine ist schon blöd genug, weil diese deutlich mehr als Null halt auch auf die Idee kommen zu wählen und diverse Dinge zu tun. Und wenn ich halt in die [USA](#) denke, darf fast jeder von denen vermutlich eine Waffe besitzen. Und das ist dann wiederum erschreckend, wenn sich einige von denen zusammentun. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch für eure Fragen. Macht weiter so. In diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal. Vielleicht sehen wir uns auch beim [WoW](#)-Zocken, sagt euer

Onkel Barlow.

#922: RP-Gamer und Pen & Paper, Sicherheit und Überwachung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZ Nummer 922 und den Themen role-play (RP) Gamer und Pen & Paper und Sicherheit und Überwachung. Als Gamer Roleplay Games zocken oder auch Skyrim Syndrom? Hey Barlow, ich hätte mal eine Frage zu Roleplay Games, in Klammern Pen & Paper Schrägstrich Tabletops. Da ich weiß, dass du die Fragen vorliest und somit nach und nach hier durchgehst, erst mal die Frage hast du Erfahrungen mit Roleplay Games? Das wird so ein Ding, das wird sehr sehr schwer auseinander zu Klammern sein. Was hat die Tatsache, dass ich Fragen vorlese, damit zu tun, dass ich nach und nach irgendwo durchgehe? Du meinst vermutlich, dass ich die Fragen lese und dann irgendwann hier lande. Aber gut, oder geht es darum, dass ich diese Frage vorlese, wenn ich sie ausgewählt habe? Ob ich Erfahrungen mit Roleplay Games habe? Na ja gut, also ich würde bevorzuge in dem Fall halt die Formulierung Pen & Paper bzw. Tabletop, weil World of Warcraft (WoW) auch ein Roleplay Game ist und so zu tun, als wäre meine Katze auch ein Roleplay Game, wenn man so möchte. Und ja, ich habe Erfahrungen mit Pen & Paper und mit Tabletops, allerdings schon eine ganze Weile

her, dass ich die gespielt habe. Aber definitiv, welche Systeme kennst du, kannst du vorschlagen? Vorschlagen kann ich keine, weil es Ewigkeiten hin her ist, dass ich die gespielt habe und welche gespielt habe, etliche, ganz ganz viele, keine Ahnung, wie so ein Dutzend, die damals angesagt waren. Alles was so irgendwie zwischen Mitte 80er und Mitte 90er angesagt war, glaube ich, haben wir zumindest mal irgendwann reingeguckt in unserer Gruppe, wenn wir die nicht alle immer weiter gespielt haben. Meine Favoriten vielleicht damals, ich mochte Traveler, ich mochte Shadowrun, ich mochte als allgemein irgendwie was in Richtung ein bisschen Sci-Fi ging, deutlich lieber als was so dieses Standard, Schwert, Magier und Co. ist. Leider gibt es da nicht so sehr viel und weder damals noch heute und auch bei den Computer Games leider auch nicht so extrem viele. Hier folgen die Situation, wir spielen D&D 5e so Standard, wie es vermutlich nur Standard sein kann. Ich als Dungeon Master habe nun etwa ein halbes Jahr einigermaßen viel Aufwand in das System gesteckt, habe Regeln gelernt, mich in die allgemeine Lore eingelesen, mich mit Rollenspiel und Improvisation auseinandergesetzt und habe all diese Erfahrungen in meine erste selbstgeschriebene Kampagne gesteckt. Das ist interessant, dass du mit so einem Bohi anfängst. Ich hätte halt immer gedacht, dass man als Game Master eher anfängt und irgendwie vorgeschriebenen Content nimmt und sich darüber über den einfachen Teil herantastet und funktioniert das, macht das Spaß, wird das von meiner Gruppe akzeptiert, lässt sich das gut handeln, dann irgendwie bevor man sich halt die Mühe macht, da irgendwie einen eigenen Roman zu schreiben oder so. Aber gut, jeder wie er mag. Natürlich nichts im Vergleich zu Leuten, die schon ewig Erfahrungen in dem Bereich haben, aber hey, jeder muss mal irgendwo anfangen, hier nun das Problem. Ich finde nicht, dass das nichts ist. Also meiner Erfahrung nach ist der durchschnittliche Game Master definitiv nicht mit mehr Aufwand daran gegangen, als du das bist. Eher weniger, aber es ist halt je nach Game Master. Ich persönlich war zum Beispiel auch nie gerne Game Master. Ich habe mehr gezockt, also wenn ich die Wahl habe zu zocken oder die Engine zu sein, dann zock ich halt lieber. Hier nun das Problem. Meine Spieler sind, ich habe es einmal schon gelesen, ich glaube ich habe es zweimal schon gelesen, bin mir nicht ganz

sicher, ob ich das Problem verstehe. Meine Spieler sind ebenso wie ich allesamt Anfänger, kennen aber die Grundmaterie und verstehen die Freiheiten, die solche Spiele bieten. Du kannst alles versuchen, ob es gelingt, entscheiden die Würfel. Diese Kombination aus Freiheit und Gamer-Hirn führt zu diversen interessanten Situationen, die teils lustig, teils frustrierend sind, aber immer einen gewissen Unterhaltungswert haben. Okay, noch kein Problem da. Dass Situationen teils lustig, teils frustrierend sind, ist ja an sich noch kein Problem. Ist ja cool, wenn sie teils lustig zumindest sind. Wenn nun zum Beispiel einer der Neulinge sich überlegt, hör mal ich bin ja Schurke, also voll stealthy. Ich sneak jetzt einfach mal zu den Wachen dort hinein, direkt im Sichtfeld von 20 anderen Wachen und meuchle die weg. Dann kann ich bestimmt den Schlüssel für unser nächstes Ziel klauen. Dann geht das natürlich Punkt Punkt Punkt. Ist nicht gerade clever, aber es geht. Was nun? Geht es oder ist es nicht clever? Wenn es geht, ist es doch clever. Ist das jetzt ein Problem oder ist das lustig? Ich gehe es im Kopf durch. Ich verstehe nicht, was du mir gerade beschreibst. Also die Situation verstehe ich. Es möchte jemand irgendwo hin und im Sichtfeld von 20 anderen Wachen da irgendwie wegmeucheln. Für mich klingt das nach einer Situation als gesetzt im Falle, dass derjenige nicht der exzellenteste Schleicher der Welt ist und es düster und sonst was ist, als wäre das halt wahrscheinlich nicht von Erfolg krönt. Der anderen Seite habe ich Spiele gespielt, in denen man sowas durchaus machen konnte, wenn man gut genug war, weil halt die Wachen eben so 0815 Wachen sind und man selber hier schon der hier Lord of Ownage mit Level 104, der jeden one-shotted. Also es geht, aber ist nicht clever, verstehe ich nicht. Entweder geht es, dann ist es clever oder es geht nicht, dann ist es nicht clever. Oder aber es ist halt geht mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht, das ist auch nicht clever, würde ich sagen. So mussten meine Spieler recht schnell lernen mit typischen Gaming-Tropes, wie zum Beispiel der Tank ist ja vorne, da kann mir nichts passieren oder ich brauche noch zwei Gold für das Schwert da, mal schnell drei Eber umhauen, abzuschließen. Ich wiederhole mich, verstehe ich nicht. Was hat das mit Gaming-Tropes zu tun? Und mit abschließen meinst du, das funktioniert dann bei dir nicht, nehme ich an. Oder mit anderen Worten, wenn sie glauben,

dadurch dass ein Tank vorne ist, könne ihnen nichts passieren, ist das falsch. Also ja, okay, aber auf der anderen Seite, dass sie annehmen, dass ein Tank, der vorne steht, eine Absicherung für sie ist, ist ja nicht falsch oder dumm. Wo ist, wo genau passiert der Konflikt? Bist du nicht in der Lage, ihnen die Situation so zu schildern, dass sie mit ihrem Wissen etwas Vernünftiges daraus machen? Oder was ist das Problem? Weil im schlimmsten Fall, wenn sie irgendwie wie die Axt im Wald sich verhalten und du sie darauf, als Game Master muss man sich ein bisschen auf seine Spieler einstellen. Und wenn die glauben und sich für so OP halten, dass sie meinen, irgendwie ihre Brute Force Variante und die die 20 Wachen abmetzeln, ist ja eine Brute Force Variante, würde funktionieren, dann hast du als Game Master erstmal die Möglichkeit, sie zu fragen, so nach dem Motto, bist du dir sicher, dass du das machen möchtest. Weil man möchte ja auch gemeinsam Spaß haben, es macht ja auch nichts, die Leute, kein Spaß, die Leute einfach nur auflaufen zu lassen. So, ist ja deine Aufgabe, als Game Master da so ein bisschen zu vermitteln zwischen der KI quasi oder den nichtmenschlichen Spielern und den menschlichen Spielern. Und in dem Fall, wenn ich Game Master wäre, würde ich sagen, bist du dir sicher, Jürgen, du bist Level 1 Schurke, da sind 20 Wachen und die Sicht ist gut. Und wenn die 20 Wachen nochmal Alarm schlagen, sind da noch Baracken, in denen weiß der Teufel, wie viele gerade schlafen oder Karten spielen. Bist du dir wirklich sicher, Jürgen, dass du mit deinem Schleichenwert von 1 versuchen möchtest, da reinzuschleichen, alle umzubringen und den Schlüssel zu klauen oder gibt es vielleicht noch einen Plan B? So, wenn Jürgen dann immer noch sagt, er ist sich sicher, dann wird Jürgen vermutlich einen Kampf verlieren, nehme ich an. Und ich weiß nicht, wie ihr das handhabt beim Rollenspielen, ob die Charaktere dann permanent tot sind, ob sie für die Kampagne zunächst mal tot sind, außer Gefecht gesetzt oder weiß der Teufel was. Aber das ist ja auch eigentlich ein Effekt, wo du als Game Master dafür sorgen kannst, dass ein Lerneffekt passiert. Andernfalls wäre es doch vermutlich so, dass deine Gruppe jeweils noch bevor das Abenteuer angefangen hat, außer Gefecht gesetzt ist. Und wenn die jetzt nicht total irre sind und auch Spaß haben wollen zu spielen und andernfalls müsst ihr das ja nicht machen, dann

sollte es ja die Möglichkeit geben, dass ihr zueinander findet. Oder nicht? Dass die sich so ein bisschen halt darauf einlassen, okay, das funktioniert hier halt nicht ganz so, wie wenn ich als 120er **WoW**-Spieler in die Deadmines renne. Das sind ja alles keine wilden Konzepte, ganz im Gegenteil, sehr alles leicht zu verstehen. Hast du Erfahrungen in die Richtung gemacht? Gibt es für dich noch weitere solcher Gaming-Standards? Du benutzt manchmal Wörter, die da nicht so richtig hingehören, die in so einem Role-Play-Szenario absolut bescheuert sind, die aber jeder **WoW**-Spieler als gegeben ansehen würde. Es ist wirklich schwer für mich, wenn ihr Wörter benutzt, die da eigentlich nicht hingehören. Standards, die man als gegeben ansehen würde, was meinst du denn? Meinst du gemutmaßte Regeln oder Wahrscheinlichkeiten? Was ist da ein Standard? Bitte benutzt lieber einfachere Wörter, die da reingehören, als welche, die besser klingen, die da aber nicht hingehören. Ist jetzt leider mehr zu Geschichte als zu **BMZ**-Frage ausgegraided, aber ich hoffe, du findest die definitiv interessant. Ich habe nur unglaubliche Probleme zu verstehen, was exakt das Problem ist. Punkt eigentlich. Was genau ist das Problem? Dass Spieler mit den Erfahrungen, die sie in anderen Spielen gesammelt haben, in ein neues Spiel reingehen, ist ja klar. Logisch. Du spielst einen role-playing game (**RPG**) und denkst dir, Mensch, das Spiel habe ich noch nicht gespielt, aber wenn das so ein bisschen ist wie andere **RPGs**, zum Beispiel ein Pen-and-Paper-Spiel oder früher war es sehr häufig so, dass man in Rollenspielen nicht eine einzelne Person gespielt hat, sondern eine Gruppe. Gibt es heute kaum noch, weil vieles dann Echtzeit ist und man dann eben einen Charakter steuert. Aber früher war das gerade in diesen **D&D**-Spielen sehr häufig so, dass man eine Gruppe gesteuert hat und in anderen Spielen eben auch. Und selbst wenn es dann eben kein **D&D**-Spiel war, hat man sich doch oft beim Gruppensammeln und das gehalten, was man kannte. Das heißt, man hat gesagt, ich habe zum Beispiel einen Tank-Charakter oder einen Krieger-Kämpfer-Charakter oder so, habe dann vielleicht noch ein, zwei Nahkämpfer, habe ein, zwei Fernkämpfer bzw. Waldläufer, Jäger, was auch immer, irgendwas so Bogenschütze einen. Dann habe ich halt so einen typischen Schurken, die Schlösser öffnen, Fallen entschärfen und so was können. Dann habe ich eine

oder zwei Magier für Schadenszauber und so was. Und dann habe ich eine oder zwei Kleriker, Heiler, irgendwas in diese Richtung. So hat man sich Gruppen zusammengestellt und da ist ja nichts falsch dran, die Sachen, die man kennt, zu versuchen, zu übertragen auf ein anderes Spiel. Die Frage ist dann nur, wo fängt das Problem an? Also gibt es überhaupt eins und wenn ja, wodurch wird es hervorgerufen? Weil was du gerade beschrieben hast, war ja nur, dass jemand sagt, ich habe eine Situation, die ich vermutlich falsch einschätze. Das kann natürlich immer mal passieren, aber du bist da ja die Schnittstelle. Du bist die Schnittstelle zwischen den Spielern und dem Spiel, beziehungsweise den Spielregeln. Wenn du dir so viel Mühe machst, irgendwie dir da Stories auszudenken und so weiter und so fort, dann sollte es doch eigentlich die leichteste Übung sein, die Spieler in eine Richtung zu lenken, was das, ich sag mal, Gameplay betrifft, die nicht völlig absurd ist. Es sei denn, die sind einfach nur Trolle. Aber dann, warum sollte man mit den Spielen, wenn sie wirklich dich nur trollen wollen und dir halt den Spaß versauen, in dem sie sich halt immer, keine Ahnung, immer versuchen, wie die Axt im Walde zu verhalten? Gut, dann lässt man es halt. Also dann ist die einfachste Art und Weise zu sagen, warum sollte ich mir die Mühe machen, mir stundenlang Stories auszudenken. Nur wenn dann alle meinen, irgendwie ich laufe hier mit meinem Charakter quasi, ich RP als saufender Typ, der immer direkt die Axt schwingt oder so. Aber das kann man Leuten doch üblicherweise sehr schnell und leicht klar machen, dass das nicht funktioniert. Man ist ja Game Master. Wenn jemand meint, immer direkt in jede Kneipe reingehen zu müssen und die mit der Axt kurz und klein zu schlagen, dann werden halt demnächst in den Kneipen Wachen sein und den Spieler festnehmen und vielleicht in den Knast stecken und so weiter und so fort. Und wie gesagt, das ist ja deine Aufgabe. Das ist ja deine Aufgabe als Game Meister und dass Leute eine Weile brauchen, um sich auf ein neues System möglicherweise einzustellen. Das ist klar, aber man kann sie doch meistens, wenn sie den Willen dazu haben, sehr leicht in diese Richtung bringen. Und das ist meine Erfahrung mit RPGs. Dass man halt immer den Spieler hat. Also man hat ja auch verschiedene Spielercharaktere. Ich habe irgendwie einen Kumpel gehabt, der immer den elfen Indianer

gespielt hat, der weiß der Teufel was, mit jedem Scheißtypen, bei dem man Brötchen kaufen musste, 15 Minuten RP Dialog führen wollte, was mir auf die Klöten gegangen ist ohne Ende. Ich hingegen war immer jemand, der Spaß daran hatte, alles was in Richtung Rätsel und Kämpfe geht wahrzunehmen und zu spielen. Ich habe nicht den Riesenspaß daran gehabt, mir eine 90-seitige Backstory zu meinem Charakter auszudenken oder so. Und diesen unterschiedlichen Spielercharakteren muss man halt auch versuchen, irgendwie gerecht zu werden. Aber das ist ja das, warum man eben Spaß an einem Pen and Paper oder Tabletop hat oder eben keinen Spaß daran hat. Und wenn ihr das allesamt nicht könnt oder nicht hibekommt, dann solltet ihr vielleicht was anderes spielen. Ich glaube aber, dass das nicht so ist. Also ich glaube, dass die Leute alle dazu in der Lage sind, sich darauf einzulassen und man da durchaus einen gemeinsamen Weg finden kann. Und da bist du natürlich zentraler Bestandteil, denn du bist die Regel, du bist quasi das Spiel. Du bist das Spiel, du bist die KI, du bist das UI, du bist auch das Benutzerinterface und alles. Du bist alles, was eben nicht der Spieler ist. Und das ist eine hundertprozentig richtig, richtig schwierige und anspruchsvolle Aufgabe. Aber ja, du hast sie dir ausgesucht, weil dich das anscheinend interessiert und dir anscheinend Spaß macht. Hi Barlow, ich habe eventuell eine Frage, die Verwertung finden könnte. Es geht um das Thema Sicherheit in Überwachung. In großen Städten der United States of America (USA) gibt es ja schon viele Überwachungskameras, nicht nur USA. England hat das auch viel. England hat da glaube ich auch sehr früh mit angefangen und auch in Deutschland. Ohne große Umschweife würde ich gerne wissen, was du zu dieser Frage denkst, bis zu welchem Punkt ist es öffentlich okay, überwacht zu werden, wenn es um deine Sicherheit geht. Denn es gibt hier ja zwei Standpunkte. Es könnte jederzeit passieren, dass ich ausgeraubt oder überfallen werde oder aber auch passiert zu 99 Prozent eh nichts, wenn ich draußen rumlaufe. Ja, es gibt viele Standpunkte, aber die beiden schließen sich nicht aus. Denn es könnte passieren, dass ich überfallen oder ausgeraubt werde, schließt sich nicht aus mit zu 99 Prozent passiert eh nichts. Ganz im Gegenteil, es ist eigentlich dieselbe Aussage. Es passiert zu 99 Prozent eh nichts, aber es kann in den restlichen ein Prozent durchaus passieren,

dass du ausgeraubt, zusammengeschlagen, sonst was wirst. Es ist weniger als ein Prozent, aber nur, um einfach mal diese den von dir genommenen Wert da zu belassen. Ich finde auch, dass es hier keine universelle Antwort gibt, da jeder selber wissen muss, was in seiner Privatsphäre Wert ist. Aber das ist ja nicht das Argument. Also es muss ja eine universelle Antwort geben, weil wir auch sowas wie Gesetze brauchen. Und wer auch immer Gesetze macht, muss ja eine universelle Antwort finden, was erlaubt ist und was nicht erlaubt ist. Denn wenn du eine Kamera aufstellst, dann bringt es dir halt herzlich wenig, wenn du sagst, muss ja jeder selber wissen, was in seiner Privatsphäre Wert ist. Du hast eine Kamera aufgestellt, die unter Umständen dann eben Leute filmt, unter Umständen sogar gegen ihren Willen. Ich denke mir halt, wenn es einen potenziellen Mörder abhält, seine Tat zu begehen, dann werde ich lieber gerne am Tag von sieben Kameras erfasst. Ja, es geht ja nicht nur darum, ob es einen Mörder abhält, davon seine Tat zu begehen, sondern ob er möglicherweise, wenn er seine Tat begangen hat, gefasst wird, bevor er weitere Taten begeht. Das ist ja auch noch ein Punkt. Also die Abschreckung alleine ist ja nicht der einzige Grund, warum es Kameras gibt, sondern auch und nicht nur Kameras, alle möglichen anderen Arten der Erfassung oder Überwachung. Das ist ja nicht alles Überwachung. Wie immer, liebe Grüße und nur das Beste für dich. Danke schön. Ja, das ist insofern nicht leicht zu sagen, weil die Antwort immer ein Stück weit lautet, kommt drauf an. Also für mich persönlich halt kommt drauf an. Weil es immer gilt, irgendwie Risiken und Nutzen einer Maßnahme aufzuwiegen und sich zu überlegen, steht das in einem vernünftigen Verhältnis. Aktuell haben wir diese Corona-Geschichte zum Beispiel. Das ist ja auch, wann immer du grundsätzlich Rechte von jemandem einschränkst, musst du dir überlegen, steht die Einschränkung in einem Verhältnis zu der Gefahr, die damit abgewendet wird. Das ist auch ein bisschen albern, wenn Leute argumentieren, aber Grundgesetz, Grundgesetz, ja, du hast auch das Recht auf körperliche Unversehrtheit. Und zum Beispiel körperliche Unversehrtheit ohne Einschränkungen funktioniert in so einem Fall wie Corona halt nicht. Es geht nicht beides. Du kannst nicht sagen, ich schränke jemanden gar nicht ein und gehe dann davon aus, dass er körperlich unversehrt bleibt. Und auch in

Zukunft, es kann man darüber diskutieren im Falle von Corona zum Beispiel, wie gefährlich das tatsächlich ist und inwiefern wir ähnliche Gefahren akzeptieren, ohne einzugreifen oder akzeptieren würden, ohne einzugreifen. Das ist ja auch eine Option oder eine Möglichkeit. Und darauf gibt es keine universelle Antwort. Es gibt momentan Leute, die so tun, als wäre Nullrisiko das einzig Akzeptable. Das ist so diese Art und Weise zu denken, die fast immer sehr, sehr problematisch, um nicht zu sagen, blödsinnig ist, weil man nirgends ein Nullrisiko haben wird. Das ist immer unglaublich schön, wenn man sich irgendwo hinstellen kann, am besten an den Mikrofon und sagen kann, jeder Tote ist einer zu viel, die Realität ist eine andere, dem ist nicht so, dass jeder einer zu viel ist. Ganz und gar nicht. Auch dieses, man kann nie vorsichtig genug sein, doch kann man. Man kann auch übervorsichtig sein, was Maßnahmen betrifft. Man kann auch dazu, man kann Maßnahmen ergreifen. Ich sage nicht, dass es im jetzigen speziellen Fall so ist, aber es ist generell möglich, Maßnahmen zu ergreifen, die schlimmer sind als das Problem. Das ist möglich. Und deswegen ist es halt so, zu sagen, ja wir möchten ein Nullrisiko, funktioniert nicht. Immer, wir Leuten Freiheiten geben, birgt das Risiken. Man muss sich immer überlegen, inwieweit man bereit ist, diese Risiken einzugehen. Wir können nicht auf der einen Seite sagen, wir möchten hundertprozentigen Schutz der Privatsphäre haben und mit Privatsphäre meine ich halt auch ein Kamerabild, das irgendwo am Bahnsteig aufgenommen wird und nirgends gespeichert für eine längere Zeit. Das wird halt aufgenommen, falls zufällig an dem Tag ein Unfall passieren sollte oder in der Woche oder so wird dann für einen Monat dort irgendwie gespeichert und hab da überschrieben. Und aus meiner Sicht ist das irgendwie, ja, ist halt so. Sofern ich zumindest darüber informiert werde, dass da Kameras sind, das finde ich natürlich ein wichtiger Teil, dass sobald dort irgendwas, eine Information von mir erhoben wird, möchte ich zumindest die Option haben, das zu wissen. Mit so was kann ich grundlegend gut leben, ich persönlich, weil ich halt weiß, in welchen Situationen das in welche Art und Weise hilft. So und ich kann nicht sagen, ich möchte davon nichts haben, möchte aber gleichzeitig eine hundertprozentige oder möglichst hohe Sicherheit. Die beiden Dinge schließen sich aus. Wir haben häufig genug

die Situation gehabt, wo es halt, gerade in der Planung von Verbrechen ist es halt unglaublich schwierig. Unglaublich schwierig, was erlaube ich an Überwachung, wenn ich Grund zur Annahme habe, dass jemand ein möglicherweise extrem schweres Verbrechen plant? Ab welchem Punkt sage ich, das ist mir jetzt wahrscheinlich genug, um dessen Rechte massiv zu beschneiden? Captain Hindsight ist da natürlich immer schlau, also im Nachhinein zu wissen, jemand hat ein Verbrechen begangen, ja, den hätten wir mal besser überwacht, ist easy. Aber so funktioniert das ja nicht. Du musst das ja zu dem Zeitpunkt machen, bevor es passiert ist. Und wie setzt du da den Maßstab ab, was zum Beispiel an, was persönliche Überwachung betrifft? Sagst du Null? Gut, kann man machen, man kann sagen, ich gebe niemandem das Recht, irgendeine Telefonleitung abzuhören. Niemanden, unter keinem Umstand. Dann machst du natürlich gewisse Arten und Weisen der Verbrechen deutlich leichter oder machst es umgekehrt deutlich schwieriger, die zu im Vorfeld zu vereiteln und zum Teil natürlich auch die im Nachhinein aufzuklären. Jetzt hast du speziell über Kameraüberwachung gesprochen. Auch da ist es halt so eine Frage, was, in welcher Form und an welchem Ort? Für mich ist es grundsätzlich so, wenn ich mich auf irgendwelche Art von Privatbesitz begeben, solange ich informiert darüber werde und solange natürlich meine Rechte am eigenen Bild gewahrt bleiben, habe ich damit überhaupt kein Problem. In so einer Falle gehe ich dann da halt nicht hin. Wenn jemand sagt, ich veranstalte ein Konzert und weil es da immer wieder zu Schlägereien gekommen sind oder weil keine Ahnung was, sich jetzt irgendwelche rechten Gruppen angekündigt haben, um die Leute aufzumischen, deswegen haben wir ein bisschen mehr Kameraüberwachung, dann überlege ich mir halt, möchte ich zu diesem Konzert unter den Voraussetzungen gehen oder möchte ich es nicht? Dass die Rechte am eigenen Bild gewahrt bleiben ist auch klar, sprich, dass die Dinge halt nicht einfach irgendwo veröffentlicht werden. Und dazu muss man halt auch sagen, es ist halt fast nie die Sicherheits-, also die Überwachung aus Sicherheitsgründen, die das große Problem darstellt, sind fast immer Privatpersonen. Also ich finde es viel, viel wichtiger, dass die Art und Weise, wie Privatpersonen mit Informationen umgehen, dass die Leute dafür zumindest mal ein Bewusstsein

entwickeln, als so eine Geschichte, ob jetzt am Bahnsteig eine Kamera steht oder nicht. Denn ihr werdet das bestimmt auch schon das ein oder andere Mal gehabt haben, dass irgendwo auf Facebook ein Foto von euch auftaucht, in dem ihr getaggt werdet von einer Party, von sonst irgendwas. Und nein, das ist absolut nicht okay, das zu tun ohne Einwilligung, macht halt nur jeder. Also nicht jeder, aber es machen halt sehr, sehr viele Leute. Jetzt sagen wir euch, ich bin heute auf einer Party, da ist ein Foto, da ist der Klaus mit drauf, mit dem Jägermeister im Gesicht und das wird mal veröffentlicht. In den meisten Fällen ist das nicht weiter schlimm, da schmunzelt man darüber, aber das kann ja durchaus ein erhebliches Problem mit sich bringen. Was ist, wenn Klaus zu dem Zeitpunkt gerade einen Kuss auf die Wange bekommt von jemandem, der nicht seine Freundin ist und seine Freundin sieht das Foto? Selbst wenn da nichts wirklich passiert ist, selbst wenn dann irgendeine Betrunkene ihm einen Kuss auf die Wange gegeben hat, weil sie das lustig fand bei dem Foto. Was ist, wenn Klaus sich an dem Tag irgendwie krank gemeldet hat und abends dann doch fit genug für die Party war und der Chef sieht eben dieses Foto auch? Also diese Art von persönlichen Informationen, die über Dritte weitergegeben werden im privaten Bereich sind aus meiner Sicht anderes Blatt Papier, aber ein riesengroßes Problem und ein deutlich größeres und natürlich auch ein Stück weit, was die Leute selber von sich frei geben, aber kann man sagen, das sind die halt selber Schuld. Und allgemein gehe ich konform, dass der Zweck nicht immer die Mittel heiligt. Ich bin niemand, der grundsätzlich für eine Vollüberwachung ist. Aber auf der anderen Seite bin ich halt auch jemand, der sagt, naja, an manchen Stellen darfst du dich dann halt nicht beschweren, wenn deine Sicherheit darunter leidet, also deine persönliche Sicherheit darunter leidet und diesen Mittelweg zu finden ist nicht ganz leicht. Es gibt halt Leute, die grundsätzlich jede Art der Kontrolle und Überwachung ablehnen, die bei jedem kleinen Scheiß immer schreien, oh 1984, 1984, dystopie, dystopie und so und wo du halt sagen musst, aber auch die auch wieder dieses Thema Corona oder Infektionskrankheiten, wenn es ja nicht Corona wäre, stellt euch mal vor, es gäbe etwas, was zehnmal so ansteckend und zehnmal so tödlich ist wie Corona oder hundertmal. Das ist alles nicht unmöglich. Das ist

alles durchaus denkbar. Und dann haben wir neulich darüber gesprochen, die Länder, die es schnell und gut unter Kontrolle bekommen haben, in einigen davon waren Apps dafür verantwortlich, die damit geholfen haben. Die haben nicht einfach wild irgendwo Daten hochgeladen und euren Kontoauszug irgendwie auf Facebook gepostet, sondern die haben sich im Prinzip untereinander ausgetauscht. Die haben auch nicht eure Positionsdaten irgendwo gelockt oder mitgeschrieben. So funktionieren die nicht. Die tauschen sich darüber aus, irgendwie wäre es hier in meiner Bluetooth Reichweite und dann wird halt irgendwann geschaut, so eine Person ist als infiziert bekannt und jetzt gucken wir, wer war in dessen Nähe. Niemand weiß, wo genau ihr wart. Die application ([App](#)) tauscht sich halt nur aus, wer war in dessen Nähe. Und es ist sehr leicht eine Situation denkbar, in denen es eine Pandemie gibt, die Millionen Menschenleben bedroht, unmittelbar in Deutschland zum Beispiel. Da müssen wir auch eine Relation setzen. Millionen Menschenleben in Gibraltar bedrohen wäre deutlich schwieriger als in Deutschland. Okay, Gibraltar hat keine Millionen. Sagen wir den Niederlanden oder so. Oder zig Millionen. Wozu sind wir dann bereit? Es gibt welche, die läden so eine [App](#) schon grundsätzlich ab. Oder dass man zum Beispiel diese [App](#) dabei und installiert haben müsste, wenn man sich in der Öffentlichkeit bewegt. Soweit ich weiß, war es in Südkorea, sodass die benutzt wurde und die mit das Beste ist, was man machen kann, um diese Krankheit halt einzudämmen. Weil man nicht ins Blaue hinein irgendwelche Leute zufällig testet und einfach hofft, dass derjenige, der sich gerade auf der Straße befindet, gesund ist, ohne irgendwie zu wissen, ob er in der Nähe von Infizierten war oder nicht. Sondern man relativ gut die Infektionswege nachvollziehen und sehr gezielt Leute temporär in Quarantäne setzen kann, dass man also möglichst wenige Leute einschränkt und eine möglichst gute Bekämpfung der entsprechenden Krankheit hat. Auf der anderen Seite gibt es halt Leute, die komplett tilten bei der Vorstellung, dass man eine [App](#) dazu benutzt. Weil das sind ja elektronische Daten und dann werden manche panisch. Das ist so ein bisschen wie das Wort Gen oder Atom zu benutzen. Das hat ja in den Augen und Ohren manche auch so magische Fähigkeiten und ist komplett abzulehnen. Und da wird es

nie einen Konsens geben. Also nie einen grundsätzlichen Konsens geben. Es wird vielleicht im Spezialfall so sein, dass man sich einigt und sagt, wir kriegen eine Mehrheit für x oder y hin. Bei mir ist es allgemein halt nur so, dass ich sage, grundsätzlich gilt für mich, es ist Nutzen, also Nutzen und Gefahren sind miteinander abzuwägen und es ist ganz ganz wichtig zu verstehen, dass wir alle vor zwei möglichen Problemen, streschlich Extremsituationen wie auch immer stehen. Nämlich dem einen, auf der einen Seite dem Eingriff in persönlichen Freiheit, in die persönliche Freiheit und auf der anderen Seite die Sicherheit. Und die sind wie zwei Wagenschalen oder so. Du kannst das eine nicht beeinflussen, ohne das andere zu beeinflussen. Und du kannst eigentlich in keinem Fall macht eine Null Lösung Sinn. In beiden Fällen nicht. Macht fast nie Sinn zu sagen, wir akzeptieren Null Einschränkungen und es macht fast nie Sinn zu sagen, wir akzeptieren Null Risiko. Null Risiko wäre dann eben die maximalen Einschränkungen. Und alles andere muss glaube ich in einer Fall für Fall Basis diskutiert werden, wobei ich halt sagen muss, ein Problem, was man auf den Seiten hat, ist, dass die jeweiligen Extreme, also die Menschen, die an die Extreme glauben, halt oft in sehr, sehr übersteigerte Art und Weise die möglichen Gefahren sehen. Die einen sehen die möglichen Gefahren durch, was weiß ich zum Beispiel, Terrorismus oder sonst was, völlig übersteigert. Und die anderen sehen, aber auch, die existieren definitiv auch, auch wenn sie das nie von sich selber glauben, die anderen sehen die Risiken von Eingriff X oder Y völlig übersteigert, also Eingriff X oder Y in die Privatsphäre. Und mit den beiden Arten und Weisen von Extremisten ist halt immer relativ schwierig zu argumentieren. Wenn jemand halt glaubt, das habe ich neulich gelesen, da ging es irgendwie darum, dass Leute eine Beachparty in Sachen Corona veranstalten wollten, was ich für eine dumme Idee halte und was ich für eine Trotzreaktion halte, von Leuten jetzt irgendwie gezielt eine Beachparty zu machen und anderer kritisierte das und schrieb, ja dann seid ihr eben in vier Wochen alle tot. Und wo man halt auch sagen muss, ich verstehe deine Kritik grundsätzlich, ich teile deine Kritik und ich finde auch diese Beachparty nicht gut. Aber dein Glaube, dass die alle in vier Wochen tot sind, ist halt kompletter Unsinn. Kompletter unsachlicher Unsinn. Es werden sich A nicht alle infizieren

und von denen, die sich infizieren, werden natürlich nicht alle tot sein. Also ja, Punkt, glaube ich. Zu dem wurde alles gesagt. Haben wir noch irgendwie eine konkretere Frage gehabt? Ne, ne? Du sagst dir selber auch, dass es keine universelle Antwort gibt. Und wir müssten glaube ich dann immer von Fall zu Fall darüber diskutieren, was wir für wahrscheinlich halten würden. Und auch das ist nicht immer so leicht, weil die Informationen, die uns zur Verfügung stehen, oft sehr, sehr eingeschränkt sind. Nimm den aktuellen Fall und stehen jetzt noch nicht alle wichtigen Informationen über Corona oder Covid-19 zur Verfügung, die wir brauchen müssten, um uns zu überlegen, was halten wir denn für gerechtfertigt, wenn wir es vergleichen mit anderen potenziellen Gefahren. Denn es gibt ja durchaus Gefahren, die wir komplett ignorieren. Wenn wir von den Grippewellen reden, ist das ja grundsätzlich eine Gefahr, die wir weitestgehend für die Bevölkerung zumindest komplett ignoriert haben, wo es gar keine Einschränkungen gab oder nahezu gar keine Einschränkungen. Die Frage ist natürlich rückwirkend, ob wir das in Zukunft auch so machen sollten. Ob wir sagen, Moment, wenn wir glauben, dass das sehr gefährlich ist und so und so viel Menschenleben bedroht, werden wir das in Zukunft auch anders bei solchen Erkrankungen machen. Weiß ich nicht, ob das so sein wird. So, ich danke euch fürs Zuhören. Noch mal den Hinweis, wenn ihr selber Fragen habt, dann schickt sie mir gerne oder Themenvorschläge bzw. schreibt sie gerne unter das jeweils aktuellste BMZ YouTube Video. In diesem Sinne, Tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#923: Lore Wahrnehmung, 3 Fragen

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ nummer 923 und den Themen Lore, Wahrnehmung und drei Fragen. Kurz aber noch vorher ein allgemeines Thema. Wir sind wieder beim Thema unproduktive Kommentare, von denen ich gestern wieder einen unter dem Video lesen musste, der nicht weiterhilft und das obwohl ich gerade dachte, dass ich dieses Thema erst vor kurzem angeschnitten hätte. Aber machen wir es noch mal. Wenn ihr euch beschwert über eine Frage, dann bringt mir das grundsätzlich nichts. Ich habe es gestern irgendwie gelesen, da ging es darum, ja irgendwie die Frage sei ja schwer verstehen zu gewesen und man würde es doch bitte nicht wollen, dass eine solche Frage drangenommen wird und ich sollte die Frage doch bitte vorher lesen und mir dann überlegen, ob ich sie rein nehme. Commander, was denkst du was ich tue? Denkst du ich lese die Frage nicht bevor ich sie rein nehme? Natürlich tue ich das. Nur wie eben auch schon gesagt, es ist oft problematisch in der Art und Weise wie Fragen geschrieben sind 100 prozentige Sicherheit zu haben, was gemeint ist und dann gibt es natürlich teilweise noch Fragen, die ein bisschen unterirdisch geschrieben sind, irgendwie so ein bisschen schnell dahingehuscht oder wie der Kollege, den wir neulich hatten, der meinte, es wäre nicht wirklich auf die Rechtschreibung zu achten. Es ist

trotzdem so, dass ich dann abwägen muss. Glaube ich, dass die Frage einen interessanten Kern hat oder zumindest weitere Fragen aufwirft, die ihr klären könnt, sodass wir dann im Endeffekt irgendwie eine vernünftige Lösung dafür haben. Manchmal und in den allermeisten Fällen sage ich, ich lese das jetzt mal so, wie ich es verstehe, interpretiere es und gebe für Eventualitäten dann meine möglichen Antworten. Das alles sind Möglichkeiten. In einer perfekten Welt hätten wir alles Pulitzerpreis verdächtige Fragen, die super mega interessant sind und so geschrieben, dass man Tränen in den Augen hat, wenn man sich denkt, mein Gott ist das fantastisch geschrieben, ist meistens nicht der Fall und deswegen nehme ich halt das Beste, was da ist. Wem das nicht passt, für den gibt es eine ganz einfache Lösung und nein, ich sage jetzt nicht, hört was anderes, aber schreibt selber welche. Wenn ihr meint, dass die Qualität der Fragen nicht gut genug ist, schreibt welche. Das hilft mir unglaublich. Ich wäre froh, je mehr interessante Themen wir haben, dann eben nur die Bestmöglichen raussuchen zu können. Im Moment ist es halt so, dass ich das auch tue. Ich suche auch die Bestmöglichen raus, aber natürlich kommt dann häufiger mal bei einem täglichen Format eine Frage rein und ich denke, hätte ich jetzt drei, vier coole Fragen, dann hätte ich die vielleicht nicht unbedingt in die heutige Folge geschafft, sondern vielleicht gar nicht oder vielleicht in eine andere Folge, aber den Luxus habe ich im Moment nicht. Die andere Wahl wäre halt, dass ich keine Folge produziere für den entsprechenden Tag, aber die finde ich halt auch nicht optimal. Ich mache ein tägliches Format und lebe mit dem, was mir die Welt so bietet und ich glaube, dass es in den allermeisten Fällen interessante Mischung ist. Auch wenn und daran kann ich leider nichts ändern, nicht jeder der der der göttlichste Schreiber der Welt ist. Ich glaube, die meisten geben sich Mühe und das finde ich in Ordnung. Die meisten geben sich Mühe, Dinge vernünftig zu formulieren und ich klopfe ja manchmal auch auf die Finger in der Hoffnung, dass der ein oder andere sich das dann auch hinter die Löffel schreibt, auch wenn ihm persönlich nicht auf die Finger geklopft wird, wenn es darum geht, irgendwie sich den eigenen Text noch mal durchzulesen, bevor man auf absenden klickt und so langsam aber sicher habe ich das Gefühl, dass es auch bei vielen passiert. Bei manchen geht es vielleicht

nicht, der ein oder andere hat eine dieser Rechtschreibschwäche, sodass es dann mit Sicherheit nicht so easy geht, aber ich glaube im Großen und Ganzen kann man damit ganz gut leben und wenn nicht, wie gesagt, die einfachste Möglichkeit ist, stellt selber coole Fragen und die zweiteinfachste Möglichkeit, wenn es ganz schlimm ist, einfach was anderes hören. Das wäre dann so der Worst Case. So, machen wir aber mit den heutigen Themen weiter. Und ganz einfachen Fragen. Die erste ist Hay Barlow. Erst mal natürlich weiterhin gute Besserung und viel Glück auf deinem weiteren Weg. Dankeschön. Eine Frage hätte ich, da ich aktuell mal wieder inzwischen schon fünf mal oder so den lore talk durchhöre, würde mich interessieren, ob sich deine Wahrnehmung in Bezug auf die World of Warcraft (WoW) lore geändert hat. Klickst du immer noch die Quests durch oder liest du dir auch die Geschichten dahinter durch? Hast du schon Romane zu WoW gelesen und wenn ja, wie fandest du diese? Nee, habe ich nicht. Letzteres. Ich habe den Film gesehen, ich habe ganz viele Nobels, lore WoW Videos gesehen. Ich glaube, es gibt sogar einige deutschsprachige Videos, wo Leute zum Beispiel die Chroniken vorlesen. Zumindest habe ich entsprechende Playlists gefunden. Ich habe in eine kurz rein gehört, da musste ich sagen, klang schon ganz angenehm und ich glaube, es gibt ja auch noch andere WoW Hörspiele und so. Ich weiß es gar nicht genau, unter anderem auf YouTube, aber das war es. Und ich muss sagen, für mich ist das schon Recherche gewesen, lore talk zu machen, was natürlich Spaß gemacht hat, aber halt auch mit mit Arbeit verbunden ist und genauso bin ich da auch rangegangen. Also wie so ein Stückchen Arbeit, das ich vor mir hatte, vor allen Dingen zu dem Zeitpunkt, als ich den lore talk noch, also die Bücher auf Englisch hatte, bevor ich dann selber auch auf Deutsch gewechselt bin und dann eben Sachen einfach komplett neu geschrieben habe, übersetzt habe und so weiter und so fort, was natürlich eine riesen Menge an Arbeit und dann auch verbunden war zu dem Zeitpunkt. So, jetzt kommen wir zu dem Thema lore im Spiel. Bei mir ist es nach wie vor so, dass ich im Spiel völlig andere Prioritäten als die lore habe. Völlig andere. Bei mir geht es halt darum, wenn ich spiele, möchte ich die Spielmechaniken wahrnehmen und an denen Spaß habe, ich suche mir meine Klasse und meinen Charakter nach aus, ist das etwas

wovon ich glaube, dass mir das Spaß macht, den zu spielen, gefallen mir die Mechaniken und so weiter und so fort. Und wenn ich Quests mache, dann will ich die XP, das Gold, die Belohnung haben und die lore interessiert mich dann praktisch gar nicht. Vereinfacht gesagt praktisch gar nicht. In vielen Fällen ist es natürlich so, dass die Quests halt so einen derart abstrakten und weit entfernten Zusammenhang mit der lore haben, dass du erstmal wissen müsstest, worum es überhaupt geht, wenn nicht da irgendjemand im Wald von Schlag mich tot fragt nach den blablabla-Gnollen oder so, zu denen es bestimmt irgendwo eine Geschichte gibt. Aber es ist ja nicht so, als ob wir eine einfache, keine Ahnung was, in ein paar Stunden zusammenfassbare Geschichte von World of Warcraft haben und man überall den Zusammenhang leichter kennt. Ganz im Gegenteil. Es ist so, dass selbst die die die die simpelste Vereinfachung der **WoW** lore, die simpelste Vereinfachung, ja schon drei Bände sind an Büchern und dann weißt du noch über ganz ganz viele Gruppierungen quasi nichts, weil etwas was ein Absatz in einem der drei Bücher ist, wie heißt die noch, jetzt bin ich gerade selber überfragt, die drei Bücher auf denen wir den lore talk quasi basierend angefangen haben, ich habe eins davon irgendwo hinter mir liegen, die Chroniken, genau. Selbst die Chroniken, die eine eine eine eine ganz ganz krasse Zusammenfassung der **WoW** lore sind, sind wie gesagt drei Bücher und jedes einzelne Kapitel davon, vielleicht nicht jedes einzelne, aber viele davon könnten ihrerseits ein eigenständiger Roman sein. Und das ist der schwierige Teil. Der schwierige Teil ist überhaupt den Bezug zu finden zwischen der Quest, die du gerade machst und dem was sie mit der **WoW** lore zu tun hat und das einordnen zu können. Und dann kommt noch ein weiterer Punkt dazu. Du musst ja den ganzen Scheiß ja auch erstmal merken. Und bei mir ist das üblicherweise sehr sehr häufig so, dass ich so ein paar Grundzüge und so Dinge, Auktionshaus (**AH**) ja das habe ich schon mal gehört und das habe ich mir hier vielleicht mal gemerkt und da gemerkt, aber das war's. Ich merke mir nicht irgendwie alle Einzelheiten der lore und das wäre ultra wichtig, um überhaupt die Sachen in den Kontext setzen zu können. Ich weiß es gibt Leute die sind so, die merken sich jeden kleinen Scheiß und bei mir ist das nicht so. Ich habe, wenn ich jetzt überlege so was in denen, denen

die in den Jahren, die ich im Laufe des Lebens gelernt habe, also naja so ein paar Dinge merkt man sich schon. Bei mir ist zum Beispiel was Texte betrifft irgendwie ein Teil teilweise Songtexte. Bei Songtexten habe ich manchmal das Gefühl, wenn man die einmal drinne hatte vergisst man die nie, aber vielleicht täuscht das auch, weil mitsingen natürlich immer leichter ist als den Text quasi sich vor zu sprechen und dann aufschreiben zu müssen. Könnt ihr ja gerne mal probieren wie viele Lieder man kennt, wo man glaubt man kann jede Zeile mitsingen, aber wenn man dann ohne mitsingen zu können das mal aufschreiben müsste, dann fehlt einem doch das ein oder andere. Ja und das ist eben so eine Schwierigkeit dabei. Es gibt manchmal so ein paar Teile wo ich mir denke hey Mensch cool, den Teil den habe ich noch in Erinnerung und das kam mir irgendwie auch im lore talk vor und bei ein paar Sachen gibt es ja auch manchmal Rückblicke in die World of Warcraft lore an denen bestimmte Dinge passiert sind, an die man sich dann eben erinnern kann, weil sie Teil der Geschichte war die man selber besprochen hat und das ist es dann aber auch. Meine Spielweise hat sich dadurch definitiv nicht wirklich geändert. Es gibt wie gesagt manchmal so Stellen wo einem irgendwie auffällt die Person kennt man und so weiter und so fort, aber ich bin gerade wieder am leveln und das wichtigste, eines der wichtigeren additional enemy (Add)-ons ist bei mir eins, dass Quests automatisch annimmt und abgibt, damit ich nicht mich jedes mal durchklicken muss. Leatrix plus benutzt der im Moment, das hat die Option, es gibt aber auch einige andere die das haben. So und jetzt haben wir drei Fragen die von drei unterschiedlichen Leuten kommen aber unmittelbar untereinander gepostet worden und das glaube ich habe ich noch nie gesehen, deswegen habe ich sie reingenommen. Normalerweise haben wir immer drei Fragen oder fünf Fragen oder zehn Fragen von einer Person, aber jetzt kurze Varianten davon am Stück hatten wir glaube ich fast noch nie und ich fand sie alle halbwegs interessant. Barlow wie geht es dir inzwischen? Gut also sagen wir es wird immer besser, aber es ist halt immer noch so ein stetiges Auf und Ab. Ich war in der vergangenen Woche bei einer Untersuchung die herausfinden sollte ob meine Chemotherapie weiter gemacht werden kann. Ich habe ja, die besteht insgesamt aus zwölf Sessions, wenn ich sie jetzt nicht kenne, kein

besseres Wort, ein zwölf Verabreichungen wie auch immer. Zwölf Sessions wo ich in die Onkologische Tagesklinik im Marienkrankenhaus hier in Hamburg immer fahre und dann dort für einige Stunden bin und acht Stück davon habe ich bekommen bevor ich meine Operation hatte, was unter anderem daran lag, dass es eigentlich sechs sein sollte, dann nur OP und dann noch mal sechs. Nur die die Chirurgen im Marienkrankenhaus halt mich als nicht operabel eingestuft worden und dann erst mal weiter gemacht haben mit der Chemo und ich dann die gute Nachricht bekommen habe aus dem UKE, dem Universitätsklinikum Eppendorf, dass die wiederum sagen es ist operierbar und das haben sie dann auch gemacht, erfolgreich operiert. Ja und dadurch kam diese Verzerrung zustande und noch diese zwei weiteren Verabreichungen der Chemo. Jetzt muss man sich immer so ein bisschen erholen von so einer Operation und selbst wenn man ansonsten wie ich noch relativ jung und fit ist, zumindest für das was einen durchschnittlich an Bauchspeicheldrüsen krebserkrankten Patienten betrifft, definitiv noch jung und fit und selbst da habe ich eine ganze Weile gebraucht um wieder halbwegs auf die Beine zu kommen im sprichwörtlichen Sinne. Ich konnte also eine Zeit lang fast nicht laufen, nur mit sehr viel Mühe und sehr sehr kurze Strecken und nach einmal Treppensteigen ein Stockwerk, war ich so aus der Atem, dass mir fast schwarz vor Augen geworden ist, ich fast umgekippt bin, ich mich also hinsetzen musste, das war großes Problem und hat eine Weile gedauert. Ist jetzt mittlerweile so langsam besser geworden, ich mache jetzt wieder jeden Tag die Spaziergänge mit den Hunden, was für mich ganz wichtig ist, dass wir da hinbekommen zu können. Die sind allerdings unterschiedlich lang, je nachdem wie es mir gerade an dem entsprechenden Tag geht, im Idealfall ist eine halbe oder dreiviertel Stunde pro Spaziergang, im Minimalfall ist es aber manchmal nur 15 Minuten. Die Untersuchung gab es letzte Woche und die Beinhaltung beinhaltete unter anderem abgesehen von Blutuntersuchungen und so allgemein, dass der Arzt sich mal begutachtet, so einschätzt, wie er glaubt, dass du so drauf bist und so ein paar Standarddinge, Blutdruck und so weiter und so fort beinhaltet unter anderem eine neuerliche CT-Untersuchung, um festzustellen, aber das habe ich glaube ich auch schon in dem BMZ erzählt, entweder BMZ oder oder Porn, weiß ich gerade nicht

genau, unter anderem halt eine CT-Untersuchung, die daneben gucken sollte, ist möglicherweise der Krebs wiedergekommen, ist er nicht und das ist gut, leider Gottes muss ich diese Art von Untersuchungen halt jetzt noch sehr häufig oder sehr regelmäßig mich ergehen lassen, für knapp zwei Jahre und wenn die zwei Jahre lang jedes Mal einen negativen Befund liefert, dann bin ich über den Berg, hoffen wir also, dass es so ist. So und das bedeutet auch, dass für mich morgen die Chemotherapie weitergehen wird und die neunte Session kommt und dann jeweils in zwei Wochen Abstand die zehnte, elfte und zwölfte und was dann danach passiert, müssen wir mal gucken. Es kann sein, dass ich dann so eine kleine Kur mache und mal schauen, was dann so passiert. Definitiv aber werde ich dann einen Arzt mir suchen müssen, einen Onkologen in Hamburg für die Nachsorge und den dann relativ regelmäßig besuchen und ja, dann schauen wir mal weiter. Ich hoffe, dass es trotzdem auch weiterhin bergauf geht, weil die Verdauung ist zum Beispiel eine ganz schwierige Geschichte nach so einer OP, wie ich sie hatte. Ich muss halt Enzyme nehmen, damit die Verdauung auch nur ansatzweise so funktioniert, wie sie das normalerweise sollte. Das ist leider momentan noch nicht optimal und das ist halt mit Magenschmerzen und allem möglichen anderen Durchfall und so verbunden, was ziemlich unangenehm ist. Aber es wird so langsam, ich will nicht sagen von Tag zu Tag, dafür sind die Schwankungen zu groß, aber so zumindest mal von Monat zu Monat wird es immer so ein bisschen besser und ein bisschen besser in der Hoffnung, dass dann irgendwann so halbwegs Normalität eintritt. Das dazu. Trinkst du gerne Cola? Ich trinke zumindest nicht oft Cola. Früher habe ich lange und regelmäßig und oft Cola light getrunken, weil ich halt dazu neige, sehr viel Flüssigkeit zu trinken und wenn ich dann gezuckerte Cola getrunken hätte und trinke zwei bis drei Liter am Tag, dann habe ich ja vermutlich irgendwie zwei Mahlzeiten allein in Form vom Zucker in der Cola zu mir genommen. Mache ich im Moment nicht so viel, unter anderem deshalb, weil ich lange Zeit Probleme mit kohlenensäurehaltigen Getränken hatte, weil die für den Magen halt ein bisschen problematisch waren und ja, also das eine oder andere Mal ja, aber bei mir ist es nicht so, dass das das mega Go-To Getränk. Wenn ich da die Wahl hätte, wäre es auf jeden Fall häufiger und

regelmäßiger Kaffee, den ich trinke, auch den hatte ich in den letzten Monaten nicht so extrem häufig und ansonsten glaube ich, es gibt so ein paar andere Softdrinks, die ich dann üblicherweise glaube ich eher bevorzugen würde. Ich finde zum Beispiel Cola und Limo gemischt, also je nachdem wie das bei euch ist, gibt es natürlich auch Fettig. Mezzomix heißt es beziehungsweise, wie heißt das andere, Schwöpfschraube. Die beiden Varianten glaube ich, würde ich üblicherweise oft Cola bevorzugen. Ich weiß nicht warum, aber die mag ich lieber. Wo ist nun das Domian Low? Habe ich schon mal was zu erklärt. Übrigens, ihr könnt euch die Kommentare auch in die Kommentare, wo wir am Anfang schon bei nutzlosen Kommentaren waren. Mir ist bekannt, dass es Parallelen gibt zwischen BMZ und Domian. Auch dort werden Fragen gestellt und es gibt Antworten. Also das müsst ihr nicht schreiben, wenn manche scheinen zu glauben, dass das irgendwie etwas Neues wäre. Ich bin überhaupt nicht sauer über diesen Vergleich, das stört mich nicht. Nur ist es halt auch nicht neu, das habe ich selber ja auch schon gesagt. Im Speziellen geht es hier aber um das Format mit dem Zuhörer oder Zuschauer, der seine Frage stellt, nicht in schriftlicher Form, sondern in gesprochener Form und im Talk. Und das haben wir versucht, ich habe mir zwei Leute dort zu Hilfe geholt, die mir ein bisschen bei der Organisation davon geholfen haben. Das haben wir versucht, ich habe über eine Woche aufgerufen, dass die Leute sich bitte mit ihren Fragen anmelden mögen und dann im Discord sein, wenn wir das aufzeichnen. Und die Ergebnisse insgesamt waren so durchwachsen, dass ich mir dachte, das lohnt sich nicht, das überhaupt zu veröffentlichen. Vereinfacht gesagt. Es waren ein, zwei brauchbare Gespräche dabei, die ich in der Theorie natürlich hätte nehmen können und veröffentlichen, aber das war mir dann irgendwie auch zu wenig. Zu sagen, von einem gesamten Nachmittag, wo ich eigentlich davon ausgegangen bin, relativ leicht, weil ich das üblicherweise auch an einem Nachmittag oder Nachmittag und der Abend war dafür vorgesehen, mehrere Folgen produzieren zu können und dann mit Mühe und Not irgendwie so eine okay Folge zu haben, dachte ich mir, das ist auch nicht wert. Wenn möchte ich dann, wenn ich da ein Ergebnis habe, dann möchte ich eins, das mich auch überzeugt, denn sonst brauchen wir das nicht zu machen.

Ich muss es nicht machen, nur um es zu machen, sondern ich mache es dann, wenn ich das Gefühl habe, dass es gut ist, dass es Spaß macht und dass es cool ist. Mir gefällt im Idealfall natürlich auch euch gefällt und das habe ich als nicht unbedingt gegeben angesehen und ich plan das im Moment jetzt in der nahen Zukunft auch nicht zu wiederholen. Das ist tatsächlich schwierig, ich habe das ja eingangs schon gesagt, dass es allgemein schon schwierig genug ist, überhaupt interessante Fragen zu bekommen, die in schriftlicher Form gestellt werden. Dann ist es für einen Großteil der Leute so, dass sie gar nicht wollen, also in das Gespräch wollen, sagen wir es so, weil ihnen das unangenehm ist, weil sie vielleicht Angst haben, dass man ihre Stimme erkennt, weiß der Teufel was oder die Zeit nicht dafür haben, wie dem auch sei, ist es halt nochmal eine Einschränkung. Leider kommt im Umgekehrten allerdings auch Leute dazu, die in erster Linie unbedingt in diese Sendung wollen, egal wie qualitativ sinnvoll oder hochwertig ihre Frage ist und das ist natürlich ein Problem, weil gute Fragen fehlen, dafür aber plappern um des plapperns willen reinkommt oder so nach dem Motto, ach Barlow ich wollte schon immer mal mit dir quatschen, das ist schön, hilft mir aber in dem Fall nicht weiter, also für dieses konkrete Format zumindest meine ich und deswegen die Kurzvariante probiert, finde ich gut befunden und erstmal keinen weiteren neuerlichen Versuch geplant, vielleicht ändert sich das irgendwann, vielleicht irgendwann haben wir irgendwann so viele Fragen und so tolle Fragen, vor allen Dingen von den Kritikern, die immer die anderen Leute für ihre Fragen kritisieren, vielleicht gibt es ja jetzt endlich, nachdem wir einleitend dazu aufgerufen haben, ich einleitend dazu aufgerufen habe, vielleicht gibt es ja so viele, dass wir das in Zukunft noch mal probieren können, im Moment ist es nicht geplant. So, das soll es gewesen sein für heute, ich hoffe ihr hattet Spaß, ich hoffe ihr stellt mir, um nochmal zu diesem Aufruf zu kommen in schriftlicher Form unter dem jeweils aktuellsten BMZ eure spannenden, spaßigen, interessanten Fragen, in diesem Sinne macht es gut und tschüss sagt euer Onkel Barlow.

#924: Titanforging und Corruption System, NPC Logik

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen, hier ist Barlow mit BMZ 924 und den Themen Titan Forging und Corruption System und NPC Logik. Hallo Barlow, was ist eigentlich deine Meinung zum verhassten Titan Forging dem aktuellen Corruption System? Nennen wir es System A und System B oder wir nennen es einfach Titan Forging und Corruption System. Gerade Ersteres fand ich eigentlich immer eine nette Zusatzmotivation um diversen Content zu spielen, auch wenn die Chance nur gering war. Ich finde ohne etwas mehr Zufall im System läuft man schneller Gefahr, dass man halt zum Beispiel nur noch einen Mythic Plus Run für die Weekly Chest gespielt wird, weil die Chance auf ein Upgrade gleich Null ist. Natürlich können Mythic Plus Dungeons auch ohne Loot Spaß machen. Ich mag aber zumindest das Gefühl, eventuell noch mit etwas Glück eine Verbesserung erhalten zu können. Ähnliches gilt auch für Raid Content. Wenn man zum x-ten Mal die ersten Bosse umhauen muss, braucht man da halt nur sehr wenige etwas. Die Corruptions fühlen sich für mich nicht ganz so gut an, da ich ja erstmal eine Corruption bekommen muss und diese dann auch noch besser sein muss als die, die ich bereits trage sollte. Natürlich ein sinnvolles Limit für den Limit nach oben für den Bonus geben, aber ich kann nicht ganz nachvollziehen, warum der Großteil der

lauten Spielerschaft solche Systeme ganz verbannen möchte. Liebe Grüße Klaus Wolfbert. Also sagen wir es mal so, Ersteres waren aus meiner Sicht grandioses System, eines der besten Systeme, die auf Wunsch der Spielerschaft oder eines Teils, eines kleinen lauten Teils der Spielerschaft abgeschafft wurden. Großer Rückschritt ist abzuschaffen aus meiner Sicht und Corruption ist für mich so ein geht so Ding. Das Problem ist nicht, dass es Corruption gibt, also dass es da irgendwelche Sachen gibt, die die Spielweise verändern und so weiter und so fort. Für mich ist das Drawback System kein Geiles. Mir macht das keinen Spaß, dass ich etwas Starkes bekomme oder etwas potentiell Starkes bekomme, dass mir da dafür aber eine negative Raid Mechanik quasi aufbürdet. Und der zweite Teil ist halt die Magnitude, in der das passiert, dass du also einen einzelnen Gegenstand hast, der möglicherweise relativ gesehen Rots ist, aber halt zufällig eine Corruption hat, die so stark ist, dass ja, ihn mehr oder weniger tragen musst. Also der der der der Einfluss den einzelnen Gegenstand hat, ist aus meiner Sicht zu stark und mit ein bisschen besserem Balancing wäre es mir deutlich lieber gewesen. Ich bin mir halt nicht sicher, inwiefern das jetzt bei Blizzard so eine Sache gewesen ist, wo sie sich sagen, naja gut, das ist ja jetzt nicht lange im Spiel und wird nicht lange im Spiel bleiben. Wir geben euch am Ende irgendwas, was eine Irreskalierung hat und ja, lassen euch für die letzten Monate halt mal ein bisschen mehr oder weniger OP sein oder so. Vielleicht ging es halt in diese Richtung. Was das Warforging und Titanforging betrifft. Für mich ist es halt so, dass das die absolute Inkompetenz von Spielern das System und dessen Folgen zu verstehen. Das war was dem das Genick gebrochen hat. Es gibt ein paar Argumente, die man tatsächlich gegen Warforging oder Titanforging aufbringen kann, die valide sind. Eines davon ist, ich möchte das Spiel weniger spielen. Ich persönlich sehe das nicht so. Ich persönlich möchte ein Spiel gerne eher mehr spielen und motiviert sein. Aber es gibt viele Spieler, die sagen, für mich ist es extrem wichtig, dass ich schnell best in Slot habe und danach für nichts anderes einloggen muss als für den Raid. Und im Idealfall die Raidbosse auslassen kann, für die es keinen Loot gibt. Das geht mit Titanforging nicht so leicht, um nicht zu sagen, für praktische Belange geht es leicht. Für theoretische Belange geht es

quasi gar nicht, weil es extrem unwahrscheinlich ist, alles tatsächlich in der bestgeprockten Variante zu erhalten. Ich teile diese Ansicht nicht, weil für mich ein gutes Game sich dadurch auszeichnet, dass man es viel spielen kann und daran lange und viel Spaß hat. Und es etwas motivierendes gibt zu tun. Ich finde die Variante, wie sie mit Titanforging war oder mit Warforging war, fand ich eigentlich recht gut, weil die Verbesserungen so derart marginal waren ab einem gewissen Zeitpunkt, dass es nicht notwendig war, das zu machen. Und auch da sind wir wieder bei dem Punkt, das Denkvermögen der Spieler. Wenn ein Spieler glaubt, dass der Unterschied zwischen einem 930er und 935er Item signifikant sei, dann wirst du ihm das nicht ausreden können. Das ist so ein bisschen wie bei Flat Earthers oder Impfgegnern. Die Tatsache, dass es de facto keine signifikante Rolle spielt, interessiert ihn halt nicht. Er redet sich ein, dass das für ihn wichtig wäre. Und wenn wir jetzt dann noch hinzunehmen, dass ein Großteil der Spieler nicht die wirklich richtig guten sind, sondern irgendwo im Mittelfeld, manche im oberen, manche im unteren Mittelfeld, dann redet sich ein solcher Spieler natürlich gerne ein, dass es bei ihm der fehlende Sockel, das gefehlende geprockte Item usw. ist, was dafür sorgt, dass er eben nicht spitze ist. Und noch das ist natürlich ein Schlag ins Gesicht von dem System Titanforging. Inkompetente Spieler, die sagen, aber ich muss ja jetzt immer raiden, denn die Verbesserung ist so notwendig, die mögliche, dass ich einfach nicht auslassen kann. Ist logisch nicht der Fall, ist definitiv nicht wichtig für den entsprechenden Spieler, aber er hat es sich eingeredet. Das ähnliche haben wir mit der Artefaktmacht gehabt, dass irgendwelche gammelt Top 1000 Raider plötzlich glauben, da irgendwie 7 Millionen Halskettenlevel haben zu müssen. Die Tatsache, dass Spieler sich das einreden, ist in dem Fall eines der Probleme. Dann eine weitere, wie im Englischen sagt man Common Misconception, etwas, was fälschlicherweise von vielen geglaubt wurde, ist, dass das System etwas zufälliger macht oder sehr zufällig macht. Dem ist nicht so. Die Spielerstärke wird durch den Titanforging und auch ein Warforging-System nicht zufälliger bestimmt, als wenn dieses System nicht existiert. Ganz einfach deshalb, weil es ja auch viel, viel mehr Alternativen für Items gibt. Ich kann das Glück haben, dass aus einem hohen

Mythic-Plus ein Item gut geprockt ist, ich kann das Glück haben, dass aus dem heroic (HC)-Raid ein Item gut geprockt ist, oder ich habe standardmäßig die höchstmöglichen Items, die halt ein Item aus dem Mythic-Raid sind. Aber ich habe viele Alternativen für Items eine gewisse Stärke haben können. Und das ist der springende Punkt. Ich habe viele Alternativen. Die Stapelung von vielen Zufällen macht das Ergebnis nicht zufälliger, sondern weniger zufällig. Eigentlich ist das relativ leicht zu verstehen, wenn man ein bisschen darüber nachdenkt. Wenn ich jetzt irgendwie ein System habe mit kritischen Treffern oder nicht kritischen Treffern und sage, ich mache eine Million Attacken statt 1000 Attacken, dann ist das System mit einer Million Attacken weniger zufällig, es hat weniger Varianz drin. Sehr simpel zu begreifen eigentlich grundsätzlich, rafften aber ganz viele Spieler nicht. Sie glauben, weil es so ein System gibt, in dem etwas procken oder nicht procken kann, dass das System dann extrem zufällig wäre, oder sie extremes Glück bräuchten für irgendwas. Nein, brauchen sie nicht. Du bräuchtest extremes Glück, um irgendwie ein auf Cap geprocktes Item zu bekommen. Das stimmt. Allerdings ist dieser Gegenstand ja auch für nichts notwendig. Und so gleicht sich das halt aus. Der eine hat ein Item, was tatsächlich auf Cap oder nahezu Cap geprockt ist, der andere hat dafür ein paar Dinge, die ein bisschen weniger geprockt sind. Ein weiterer Denkfehler ist, dass irgendein Spieler, der wenig spielt, wenig Einsatz zeigt oder und eine niedrige Schwierigkeit spielt, plötzlich gutes oder signifikant besseres Equipment hat, als man selber der ja der bessere Spieler ist. Also das Neid-Prinzip. Auch das ist natürlich nicht der Fall. Und muss man einfach mal so sagen, das ist nicht der Fall mit Titan Forging. Es mag mal den einen looking for raid (LFR) Gegenstand geben, der tatsächlich auch auf Cap hochgeprockt ist und Trinket ist oder sonst was, die Sachen, die immer besonders beliebt waren. Obwohl ein Spieler mit 400er Gear da steht, aber mit einem, keine Ahnung was, 470er, 75er, keine Ahnung was immer mit das Cap ist überhaupt. Trinket. Das passiert so selten, dass die Dinger immer dann so ein 3000 Upvote Reddit Thread bekommen, was einem eigentlich klar machen sollte, wie gering das Problem ist. Und selbst wenn das so ist, ist das halt ein Gegenstand. Gegenstand von ganz ganz vielen. Und der Rest ist halt Rotz. Also das passiert nicht. Es ist so,

dass im Mittel die Spieler, die schwierigeren Content machen und besser sind, auch das bessere Equipment haben. Und nicht nur im Mittel. Es ist eigentlich üblicherweise so und du kannst irgendwie die Ausnahmen kannst du dir an den Fingern einer Hand abzählen. Jetzt wird jemand sagen, ja ja, aber diese Finger einer Hand, die reichen mir ja schon aus. Und da muss man sagen, ist aber auch ohne ein solches System so. Weil es immer wieder mal Gegenstände gab aus einer niedrigeren Schwierigkeit, die so gut waren, dass man sie trotzdem haben wollte. Nur dass das System damals eben keines des Hochprocken war, sondern des Binieren. Bekommen oder nicht bekommen. Thunderfury zum Beispiel. Relativ geringe Drop-Chance, aber war eine sehr lange Zeit, ich glaube sogar mehr oder weniger komplett Classic durch das beste Tank-Schwert zumindest. Ich glaube es war auch für DDs lange Zeit sehr sehr gut. Aber das weiß ich nicht, ich vermute ich davon ab, ob es sich um einen Krieger gehandelt hat oder um einen Schurken und so weiter und so fort. Das irgendwie nur weil etwas leichter Content ist, deswegen zwingender und notwendigerweise das Equipment komplett daraus schlechter sein müsste, war nie so. Und die Leute glaube ich, verstehen nicht, was sie an diesem System eigentlich hatten. Es ist wie so oft, die die am lautesten rumpöbeln und am lautesten rumschreien, sind halt die, auf die gehört wird. Und das ist halt in dem Fall eher diejenigen gewesen, die das System kritisch gegenüber geäußert haben. Und ja, dadurch haben wir halt ein System, was grundsätzlich genial war aus meiner Sicht. Eines der besten, eine der größten Verbesserungen, die World of Warcraft im Laufe seiner Zeit bekommen hatte. Nämlich ein System, das dafür sorgt, dass eine Mini-Motivation da war weiter zu spielen. Einfach nur weil du die Chance hattest, dass etwas passiert, was deinem Charakter hilft. Und das ist für mich ein unglaubliches Motivationsding, wenn ich ein Spiel spiele. Dass, egal wie gering diese Chance auch sein mag und dass sie für praktische Belange nichts bedeutet, dass es sich lohnen würde zu spielen. Der Teil ist ja auch ganz wichtig. Dass du halt nicht die Leute bestraft dafür, dass sie weniger spielen. Der Sorummiopathisch Gering ist, dass es sich nicht lohnt, dafür zu spielen, in der Hoffnung, dass irgendwas prockt. Aber zumindest wenn du es tust und wenn du spielst, ach komm, vielleicht hab ich ja dann doch das Glück,

dass im Normal-Raid irgendwas hochprockt und so weiter und so fort. Was eben auch dazu führt, ist, dass die Bereitschaft anderen bei Content X oder Y zu helfen, steigt. Vielleicht auch nicht für jeden, aber grundsätzlich steigt. Content, den ich eigentlich nicht mehr brauche, mach ich nochmal mit, weil ich mir denke, ach komm, vielleicht gewinne ich ja quasi im Lotto und kriege irgendwas Cooles, was vielleicht eine Verbesserung für mich selber ist. Und wenn nicht, habe ich ganz ganz viele Gegenstände, die ich an Freunde und Bekannte weitergeben kann, weil ich sie eben selber nicht mehr brauche. Ja, leider Gottes haben wir da einen Rückschritt gemacht, weil auf die blökende Minderheit gehört wurde, die leider in vielen Fällen ganz ganz ganz ganz viele grundlegende Dinge nicht begriffen hat. Aber nochmal, also unabhängig von begreifen oder nicht begreifen, wenn man tatsächlich glaubt, dass ein Spiel dann besser ist, wenn man es weniger spielen sollte, dann ist es definitiv besser, dass es keine geprockten Items gibt, denn es ist leichter zu dem Standpunkt zu kommen oder zu dem Punkt zu kommen, wo es keinen Upgrade mehr gibt. Wer das also möchte, für den es das aktuelle System dann definitiv besser, indem es diese Prox nicht gibt, kommt aber allerdings immer ein bisschen darauf an, wie es gebalanced ist. Wenn es dann die Gegenbalance dadurch gibt, dass es bestimmte Gegenstände gibt, die eine sehr geringe Drop-Wahrscheinlichkeit haben, ändert sich de facto wenig. Denn wenn du einen Gegenstand hast, der eine 2 Prozent Drop-Wahrscheinlichkeit hat oder 1 Prozent, wie viele die leben oder so waren, dann hast du zwar ein theoretisches Best-In-Slot, das du in Zeit X oder Y bekommen könntest, für praktische Belange wirst du es aber nicht bekommen. Und die Variante finde ich persönlich am schlimmsten, wenn es darum geht, irgendwie nicht fertig zu sein. Die Situation, dass du 11 von 12 Bossen aus dem Raid nicht mehr brauchst, aber für den einen dann doch jedes Mal dabei bist. Denn das ist dann so ein Frustrfaktor, der lässt sich aus meiner Sicht irgendwie schwerlich mit irgendwas anderem messen. Wobei ich persönlich es halt noch langweiliger finde, tatsächlich das Best-In-Slot-Gear zu haben. Denn dann motiviert mich, bis auf vielleicht ein gutes Log zu produzieren, halt relativ wenig in den Raid einzuloggen, weil es halt keine auch nur theoretische Verbesserungen mehr gibt. Und wenn ich die Bosse sowieso

schon down habe, also Farm-Content mache, ohne was dabei zu farmen, ist das für mich keine Situation, die ich jetzt unbedingt schnell erreichen möchte, sagen wir es so. Aber ich bin mal gespannt, was Blizzard sich da noch in Zukunft einfallen lässt und was da irgendwie sonst noch kommen wird. Und vielleicht auch irgendwie Mischsysteme zwischen dem, was wir mal hatten, ist ja zum Beispiel auch so was denkbar. Dass Gegenstände zwar procken können, man aber auf der anderen Seite die Möglichkeit hat, sie, wenn man eine bestimmte Schwierigkeit spielt, über eine Währung aufwerten zu können, die Gegenstände, die man bereits besitzt oder so. Das ist ja auch durchaus ein denkbare System, also es sind viele, viele Sachen denkbar. Ich hoffe nur, dass Blizzard dabei bleiben wird, Motivationen für Spieler zu schaffen, die das Spiel gerne spielen. Das ist aus meiner Sicht etwas sehr Wichtiges. Und irgendeine Art von Paragonssystem oder entsprechenden Paragon-ähnlichen Loot-Systems, dafür halt hervorragend geeignet. Hey Barlow, hier mal eine Frage zum Thema Logik eines NPCs. Gestern bin ich mit meinem Druiden-Twing Kräuterfarmen gegangen und bin von irgendwelchen Mops dauernd angegriffen worden. Dabei ist mir das in kurzer Zeit so oft passiert, dass ich mir im Kopf Cartoon-Parodieren des Kampfes, nämlich an Ausmale, der Druides of Berges gilt, in welcher, mein doch passabler Charakter in Bärengestalt die Gegner wie Hunde-Kau-Spielzeug durch die Gegend wirft. Aber damit nicht schlimm genug, nachdem ich beispielsweise irgendwelche Piraten und Hexen in der Luft zerfetzt... Moment. Nachdem Piraten und Hexen in der Luft zerfetzt worden sind, griffen mich aggressiv gestellte Hirsche an. Betone und Wiederhole ist nochmal deutlich. Kleine Anspielung an den Mal. Ein Hirsch, der 5 Meter entfernt sehen sollte, wie ein 500kg Bär mit dem Alptraum-Skin aus Liden Menschen wie Papier schreddert. Ja und? Also du tust gerade so, als wäre der Hirsch vernunftbegabt und würde wissen, dass es sich um ein Spiel handelt, in dem du eine Achievement-Skill hast. Merkste selber, oder? Daher die Frage, denkst du, dass man NPCs ein bisschen mehr Verstand geben sollte? Ich denke, dass deine Ansicht von dem, was Verstand ist, völlig falsch ist. Will heißen, geringere Pull-Range bei bestimmten NPC-Typen eventuelles Ignorieren ab einem gewissen GS oder generelles Abwägen, was feindlich und neutral ist,

einführen sollte. Ich kann mir halt nicht gesondert vorstellen, dass ein, wie bereits erwähnt, Abklatsch von Malorn auf eine Kampfmaschine eindrügelt, der mich ein wenig an das Queue Window 1 gegen 1 von Orgrim und Lothar erinnert. Liebe Grüße. Also erstmal ist glaube ich dein Gefühl von Verstand völlig falsch. Du scheinst so zu tun, als wäre ein besseres Szenario das, dass dieser Hirsch ein Mensch ist, der Spielmechaniken versteht. Ist er aber nicht. Also abgesehen davon, dass er halt ein NPC und ein Tier ist, sollte er auch gar nicht sein. Weil wen interessiert, ob du den Alptraum-Skin aus Legion hast? Soll dein Hirsch plötzlich vernunftbegabt sein und sich denken, oh Moment mal, die Art und Weise, wie dieser Bär aussieht, kann ja nur bedeuten, dass er im Mage-Tower-Challenge den Mage-Tower-Challenge geschafft hat. Daraus folgere ich, dass er so stark ist, dass ich ihn besser nicht angreife. Das ist ja völlig absurd und blödsinnig. Vielleicht, wenn überhaupt bei menschlichen Gegnern, wobei du bei denen auch unterstellen müsstest, dass die jede Art von In-Game-Achievement quasi verstehen. Und auch das ist ziemlich absurd. Also das wäre weder besser, noch mehr verstanden, noch logischer, noch sonst was. Jetzt kannst du sagen, aber sollte überhaupt ein Hirsch ein 500kg Bären angreifen? Es gibt Videos, wo Boston Terrier Bären angreifen. Es gibt Videos, wo kleine 5kg Hunde irgendwelche Bären aus dem Garten vertreiben. In Nordamerika, wo die Bären das dann auch mal in Richtung Siedlungen schaffen oder so. Und Hunde kennen da ja nichts. Die rennen raus, klemmen rum und greifen an oder vertreiben das. Und wenn dir das nicht ausreicht, es gibt Mücken und Wespen, die einen Menschen angreifen, der das vermutlich millionenfach von ihnen wiegt. Also die Tatsache, dass irgendein Lebewesen keine realistische Chance gegen irgendjemanden im Kampf hat, bedeutet ja überhaupt nicht, dass dieses entsprechende Lebewesen nicht trotzdem angreift. Jetzt kannst du natürlich die Frage stellen, sollte es überhaupt so viele aggressive Tiere geben? Und so oft ist es ja so, dass die Pflanzenfresser, die sind ja dann oft nicht aggressiv, zum Beispiel die Hirsche oder sonst irgendwie was. Aber dann ist es halt wieder die Frage, das ist wieder so ein bisschen, wo man das Ganze einer Game-Mechanik schuldet, dass die Tiere oder die Lebewesen so agieren. Das Spiel ist halt in Anführungsstrichen anspruchsvoller, schwerer, spannender wie auch immer,

wenn möglichst viele der NPCs, der Mops, NPCs sind wieder nochmal eine andere Einschränkung, aber der Mops, wenn sie aggressiv sind. Andernfalls kannst du halt immer von A nach B reiten und dir passiert nichts. Und so musst du dir halt überlegen, reite ich da jetzt wirklich durch, wähle ich einen Umweg und so weiter und sofort. Also dass sie aggressiv sind, ist in erster Linie der Game-Mechanik geschuldet. Wenn du solche Fragen stellst, also bevor ich überhaupt anfangen würde, würde ich die Frage stellen, ob ein mobile object (**Mob**) dich nicht angreifen sollte, weil du einen Skin hast, dann musst du ja viele, viele andere grundlegende Dinge viel eher hinterfragen. Zum Beispiel so ein Aggro-System. Wir alle wissen irgendwie, oder was heißt wir alle wissen, aber in vielen, vielen Fällen ist es so, wenn wir kämpfen, dann versuchen wir als erstes die gegnerischen Heiler auszuschalten. Oder wir versuchen die Ads auszuschalten, bevor wir uns um den Boss kümmern. Und so weiter und so fort. Wir versuchen Leute zu interrupten. Das machen Mops ja auch nicht. Die haben ein Aggro-Table und auf dem ist im Idealfall hauptsächlich und wenn ich sogar ausschließe ich der Tank drauf und dann klopfen sie alle auf den Tank, versammeln sich alle schön. Dass ein gesilencer **Mob** zu dir hinläuft, anstatt sich möglicherweise zu verstecken irgendwo. Überhaupt, dass Mops Positionen einnehmen und so weiter und so fort. Das alles würde dazugehören, wenn man sagen würde, die verhalten sich irgendwie halbwegs vernünftig und so weiter und so fort. Die Frage ist, bis zu welchem Grad möchtest du das wirklich haben in einem Spiel? Du möchtest es ja auch schon irgendwie spielen können und Spaß daran haben. Und alleine, wie nervig das war, wenn jeder humanoide **Mob** wegläuft, daran erinnern wir uns alle. Es ist nicht so, als ob wir das nicht beheben könnten. Da müssten wir halt einfach die ganzen Ability-Skills, die in Slow mitbeinhalten. Es ist nicht so, als ob das irgendwie auf unserer Seite jetzt ein erhebliches Maß an Koordination erfordern würde, das zu kontern, wenn sie weiterhin weglaufen würden. Das ist auch der Grund, warum es rausgenommen wurde. Es bringt einfach keinen Mehrwert rein. Es ist halt die Frage, bis zu welchem Grad wir das wollen oder bis zu welchem Grad ist noch das gleiche Spielprinzip oder das gleiche Spiel bliebe. Und ich denke mal grundsätzlich wäre das sehr schnell erreicht, dass es eben nicht mehr

das gleiche Spiel wäre, sondern etwas völlig anderes. Oder die nächste Frage ist, warum haben wir keine Kollisionskontrolle? Weder zwischen den NPCs, noch zwischen NPC und Menschen, also zwischen humanoiden Charakteren, Spielercharakteren, noch die Spielercharaktere untereinander. Auch das würde massiv ein Spiel verändern. Also erstmal wäre es natürlich etwas, was man sagen würde, es wäre logisch oder unrealistisch, wenn Spieler miteinander kollidieren. Aber man wird ja so schon oft genug wahnsinnig, wenn Spieler in irgendeiner PvE-Situation vor allen Dingen nicht schnell genug reagieren, aus der Suppe rauslaufen, weiß der Teufel was. Stell dir mal vor, du müsstest gebündelt stehen und alle hätten eine Kollisionsabfrage. Und du kämest nicht aus dem Feuer raus, weil daneben halt Karl Heinz steht, der zu langsam gelaufen ist. Also durchaus gäbe es interessante Möglichkeiten und würde interessante Optionen bieten. Zum Beispiel auch, dass man vielleicht ein ganz anderes Akro-System hätte, in dem man versucht, einfach den Weg zuzustellen zu den Heilern. Aber es wäre dann halt auch wieder ein anderes Spiel. Und von daher hast du mich spontan nicht davon überzeugt, dass es irgendetwas zu verändern gilt, zumindest nicht auf Basis der Logik der Argumente, die du vorbringst. Es kann natürlich trotzdem sein, dass du sagst, pass mal auf, wäre es nicht geil, wenn NPCs allgemein X oder Y machen würden, mich dann zustimmen müsste. Zum Beispiel finde ich, dass die heilenden NPCs aus meiner Sicht zu oft zu willkürlich und zu spät heilen. Jeder kennt die Situation bei den Quest-Mops, auf denen man rumklopft und dann haben sie 20 Prozent HP und dann versuchen sie irgendwie einen Heal rauszuhauen, anstatt das vielleicht schon vorher mal zu machen. Und solche Sachen, darüber glaube ich, kann man ganz gut streiten. Aber es ist halt auch immer so eine Sache, im Laufe der Jahre hat sich ja auch vieles verändert. Wenn man sich anguckt, wie wenig Fähigkeiten Dungeon-NPCs in Classic hatten und auch noch eigentlich die gesamte Zeit über hatten, und wie viele Fähigkeiten sie jetzt in Battle for Azeroth (BfA) hatten, wo jeder Trash-Pool mehr Fähigkeiten hat als vermutlich alle Bosse von Molten Core (MC) zusammen, dann tuned Blizzard da ja auch regelmäßig dran und überlegt sich, wie können wir das auf eine Art und Weise verändern, dass unser Spiel zwar immer noch Spaß macht, aber

zumindes die trivialsten Dinge nicht mehr möglich sind. Ich bin mal gespannt, was dabei rauskommt. Eine der Änderungen, die jetzt kommen in der nächsten Expansion, ist ja, dass die AOEs allesamt gecapped sind. Was grundsätzlich eine viel, viel bessere Idee ist, als manche von euch zu glauben scheinen. Aber wird sich halt zeigen, wie dann die Auswirkungen davon sind. Weil es gibt auch Situationen, wo man sagen könnte, wenn das so und so funktioniert, wäre es halt richtig blöd. Zum Beispiel, wenn nicht der Gesamtschaden gecapped ist über die Anzahl der NPCs, sondern die Gesamtanzahl der NPCs, die getroffen werden können, oder der Mobs, die getroffen werden können, dann könnte das ein Riesenproblem sein für die Tanks. Wenn ihre Area of Effect (AoE)-Abilities halt nur noch fünf von neun Mobs treffen und du dann ein Zufallsprodukt hast, ob der Tank jetzt Akro zieht oder nicht. Wenn es halt auf den Schaden gecapped wäre, wie gegen fünf Gegner, aber trotzdem gleichzeitig auf die neun verteilt, dann wäre es halt etwas, was grundsätzlich bedeutet, größere Puls werden nicht mehr so attraktiv, wie sie es zur Zeit sind. Aber ohne, dass wir jetzt plötzlich so ein Random-Element drin haben, ob der Tank Akro hat oder nicht, an dem er nichts ändern kann. Zumindes nicht, wenn die entsprechende Menge der Mobs halt bekämpft wird. Und das würde hier unter Umständen zur Folge haben, dass die Tanks dann danach ausgesucht werden, wer am sichersten AoE-Akro hält. Und das wäre halt nicht besser, als es im Moment der Fall ist. Abgesehen davon natürlich, dass die Spieler sowieso sehr eigen sind, was zum Beispiel, und ich spreche natürlich in dem Fall gerade hauptsächlich über Mythic Plus, was ihre Auswahl und Charaktere für Mythic Plus betrifft und von wo auch immer sie sich den kleinsten möglichen Vorteil versprechen. Die entsprechende Tank-Klasse wird dann quasi ausschließlich gespielt. Ich glaube, ich habe beim MDI jetzt am Wochenende, vergangenes Wochenende, ausschließlich Krieger gesehen. Bis auf, glaube ich, Pala, den Potpala habe ich auch gesehen. Aber der ist jetzt nicht besonders positiv aufgefallen. Punkt. Eine Frage war, ob man denen ein bisschen mehr Verstand geben sollte. Die too long; didn't read (TLDR)-Antwort darauf ist, das, was du als Verstand verstehst, sehe ich nicht so. Ich glaube, die Definition davon ist nicht korrekt. Und B würde vieles davon das Spiel weder realistischer noch besser machen,

glaube ich. C. Ich glaube, Blizzard gibt sich Mühe, zumindest immer wieder zu überdenken, was NPCs für Fähigkeiten haben und wie sie sich verhalten. Ich gebe aber auch noch zu bedenken zum Abschluss, dass es halt nicht so leicht ist, das Spiel und das Spielgefühl ähnlich zu behalten und nicht ein anderes Spiel zu erzeugen, wenn man dann NPCs rumschraubt. Nehmen wir halt mal, um das nochmal kurz zum Abschluss zu bringen, aber nehmen wir als extremstes Beispiel diese, wie hießen die, Faction Champions oder so in der einen, oh Gott, wie hieß die Instanz nochmal? PDK, PDOK? Dieser quasi Player versus Environment (PvP) Kampf? Die hatten halt viel Verstand. Ich möchte, Gottes Willen, nicht, dass meine Kämpfe im Mittel so aussehen wie da. Und das gab, glaube ich, noch in TDM gab es, glaube ich, in Burning Crusade auch so einen ähnlichen Kampf, der mehr Krampf als Kampf war, aus meiner Sicht. So was mal zwischendurch zu haben ist eine Sache, aber wenn jeder Kampf so aussehen würde, dann würde ich, glaube ich, World of Warcraft (WoW) nicht mehr spielen wollen. Das wäre dann halt ein völlig anderes Spiel. So, das soll es gewesen sein für heute. Wenn ihr selbst Fragen stellen möchtet, dann tut dies am besten unter dem jeweils aktuellsten BMZ auf YouTube. Schreibt mir in die Kommentare, in diesem Sinne tschüss und bis zum nächsten Mal, sagt euer Onkel Barlow.

#925: Quoten und Repräsentation, [C] Der Fury/Prot-Warrior

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen hier ist Barlow mit BMZ-Nummer 925 und den Themen Quoten und Repräsentation und Classic der Fury-Prot Warrior. Aber bevor wir dazu kommen muss ich noch so ein bisschen von meinem Wochenende erzählen. Wir haben jetzt wieder eine kleine Pause gehabt, eine kleine Lücke was die BMZ-Produktion betrifft und ja das hatte natürlich, wie ihr euch denken könnt, ein bisschen mit meiner Behandlung, meiner Gesundheit wie auch immer zu tun. Ich hatte das immer erwähnt, dass noch vier Chemotherapie-Behandlungen ausstehen im Idealfall und die haben vergangene Woche angefangen, das hatte ich glaube ich auch schon erwähnt. Und bei den Chemos war es bislang immer so, dass es totale Glückssache ist, wie sehr die mir zugesetzt haben oder wie gut ich die vertragen habe oder nicht. Es gab welche, da war ich an dem Donnerstag, das war üblicherweise der erste Tag der Behandlung. Bei mir ist das eine ja im Prinzip dreitägige Behandlung von denen die ersten vier Stunden ungefähr im Krankenhaus stattfinden und dann gehe ich nach Hause und habe noch so eine kleine Pumpe dabei, die über so einen Unterdruck halt noch über 48 Stunden oder 36 Stunden Flüssigkeit abgibt. Und manchmal war es so, dass ich an dem ersten Tag ein bisschen schlapp war, aber im Prinzip ganz normal weitermachen konnte. Mir ist dann

meistens ein bisschen schlecht, ich habe ein starkes Völlegefühl, das ist eine Unmenge an Flüssigkeit, die der Körper da eingeschwemmt bekommt, das sind literweise Flüssigkeit und deswegen war es halt üblich, dass ich über diese Zeit relativ wenig gegessen habe, weil ich einfach nichts runterbekommen habe und auch wenig getrunken habe. Meistens war es aber so, dass ich eigentlich an dem Freitag bzw. an dem Samstag wieder nur halbwegs auf dem Damm war. Es war dieses Wochenende dieses Mal leider nicht so. Der Donnerstag lief super. Donnerstag bin ich nach Hause gekommen, habe mich gut gefühlt, habe gezockt, habe meinen Monk auf 120 gespielt und habe mich toll gefühlt eigentlich, also relativ. Und ja, am Abend ging es dann so langsam los, dass ich so ein bisschen müde und unfit wurde, dann dachte ich mir, naja gut, bin auch relativ zeitig aufgestanden, legst du dich hin und dann habe ich den kompletten Freitag und Samstag mehr oder weniger komplett im Bett verbracht und eigentlich gestern auch noch und war irgendwie in keiner Lage, irgendwas zu produzieren und hatte blöderweise auch nicht vorproduziert. Zählt wieder zu den Fällen, wundert euch dann nicht, wenn das mal so ist. Ich habe ja angekündigt, dass es so sein kann, dass es mal passieren kann, dass die Produktion nicht so flüssig läuft, wie ich das gerne hätte. Ich möchte trotzdem noch mal ganz liebes Dankeschön sagen an alle von euch, die mich so irre unterstützen und seit Monaten auch auf dem Twitch-Kanal immer wieder ihr Prime-Sub dalassen und mir damit Support geben, was mir halt irre hilft, in der Zeit, wo ich ansonsten nicht so besonders produktiv arbeiten kann. Und das ist es eigentlich auch schon. Also es war jetzt irgendwie sehr, sehr viel Zeit, das heißt sehr, sehr viel Zeit, ein paar Tage, die ausgefallen sind, von denen ich eigentlich gedacht hätte, dass ich einen Teil davon wieder arbeiten kann. Ich werde wohl davon ausgehen, dass es in den dreimal habe ich jetzt noch vor mir, in den nächsten drei Fahrabreichungen, das sind nicht drei Wochen, das sind nur alle zwei Wochen, weil die dann auch sagen, wir geben euch immer so ein bisschen, noch mal zwei Wochen zwischendurch zu erholen, bevor wir dann weitermachen. Und das ist auch naheliegend. Ich habe jetzt in der Zeit erstmal sechs Kilo Gewicht verloren, aber das meiste davon ist Flüssigkeit, weil ich nicht viel getrunken habe. Also ich würde mal schätzen,

dass davon vier Kilo in null Komma nichts oder fünf Kilo in null Komma nichts allein durch den Flüssigkeitsausgleich wieder drauf sind. Ja, man gibt einem zwischendurch ein bisschen Zeit. Also ich habe jetzt noch so knappe sechs Wochen vor mir, in denen ich diese Chemo noch mache. Und dann schauen wir ob eine Reha oder eine Kur oder was auch immer ansteht und gucken weiter. So viel nur dazu. Und noch mal, das ist im Moment glaube ich so die in der Post-OP-Erholungsphase glaube ich die schwierigste Zeit. Nicht umsonst, sagt mir der Arzt halt auch, man kann das auch gar nicht immer machen mit der Chemo, weil die Leute nach der OP nicht schnell genug wieder fit sind. Und er sagt halt, üblicherweise setzt man die Chemo spätestens drei Monate nach der OP an, also fängt man die wieder an. Das ist bei mir jetzt ziemlich genau der Fall, es sind knapp drei Monate her. Und ich bin noch einer von den insgesamt relativ fitten, die ganz gut den ganzen Kram überstanden haben. Da gibt es natürlich ganz andere Kandidaten, weil natürlich viele auch andere Erkrankungen auch parallel haben und natürlich deutlich älter sind und so weiter und so fort. Ja und hoffen wir, dass wir das auch noch irgendwie halbwegs über die Runde bekommen und dass es ab da dann, wir klopfen dreimal auf Holz, nur noch bergauf geht. So, jetzt aber zu den Themen. Quoten und Repräsentation ist das erste Thema Frauen im Bundestag oder allgemeine wie repräsentativ sollte repräsentative Demokratie sein. Die einfache Antwort, so repräsentativ wie beteiligte und wir das zulassen. Das ist die einfachste Antwort. Aber gut, gehen wir mal ins Detail. Ich komme wahrscheinlich sehr spät mit diesem konkreten Beispiel nicht wirklich, weil es immer ein konkretes und aktuelles Beispiel bleiben wird in ähnlicher Form. Aber genau, schreibst du auch selbst im zweiten Satz. Aber das Thema an sich ist sicherlich zeitlos. Nach der letzten Bundestagswahl ist Beobachtern aufgefallen, dass der Anteil der Frauen im Bundestag auf einem historischen Tiefpunkt liegt, dies wurde scharf kritisiert. Vor allem Alternative für Deutschland (Afd), Union und FDP wurden hier diskriminierend aufstellen, logischerweise auf gerade mal 11 Prozent, 20 Prozent, 23 Prozent Frauenanteil in die Infektion kommen. Dies sei bei einem Frauenanteil von 50 Prozent in der Bevölkerung kaum repräsentativ. Das erste, was wir da sagen müssen ist, was interessiert

uns der Bevölkerungsanteil. Wir müssen gucken, wie viele überhaupt in der Politik sind. Das ist unsere relevante Zielgruppe und nicht die Bevölkerung als Ganze. Aber das machst du ja auch gleich. Aber das ist immer das erste, was wir machen müssen. Den richtigen Vergleichspunkt wählen. Besser machten es hier die Linken und die Grünen mit 54 bzw. 58 Prozent Frauenanteil. Ich finde das immer lustig, dass gesagt wird besser. Also die haben auch ein Ungleichgewicht, nur haben die das Ungleichgewicht zugunsten der Frauen, deswegen machen sie es besser. Gibt ja auch tatsächlich welche, die sich rühmen, wenn sie 100 Prozent Frauenquote erreicht haben, dass sie sagen, wir sind divers und progressiv. Okay, scheint sehr sinnvoll. Wesentlich näher an der paritätischen Besetzung seien. Ich habe seinerzeit etwas recherchiert und die Frauenanteil in den jeweiligen Parteien über Statistik erfahren. Rechnet man die Werte bezüglich der Parteizugehörigkeit gegen die bezüglich des Bundestages erhält man ein anderes Bild. Ja, und das ist keine Überraschung, zeige ich euch gleich. Ich möchte hier nicht zu viele Zahlen herumschmeißen, aber so viel vergleicht man die Anteile, stellt man fest, dass es in der Tat bei der Afd für Frauen nur circa ein bisschen wahrscheinlich ist, in den Bundestag zu kommen wie für Männer. Bei der FDP liegt der Quotient allerdings schon fast bei eins, bei Linken und Grünen ist es noch verzerrter. Hier ist es für Frauen fast doppelt so wahrscheinlich in den Bundestag zu kommen wie für Männer. Die Grünen haben auch sogar eine Regelung, dass mindestens die Hälfte der Plätze an Frauen vergeben werden müssen oder? Und der Rest frei ist für beide. Nicht etwa für Männer, sondern der Rest ist frei für beide. Um endlich zur Frage zu kommen, was hältst du hier von? Findest du es wichtig, dass im Bundestag die Geschlechter in gleicher Proportion wie in der Bevölkerung vertreten sind? Nein. Ich finde es nirgends wichtig, dass irgendetwas in der gleichen Proportion wie in der Bevölkerung passiert, dann wenn die Subgruppe, die wir untersuchen, nicht die gleiche Verteilung wie in der Bevölkerung hat, dann ist es unsinnig zu tun, als müssten wir die gleiche Verteilung wie in der Bevölkerung erreichen. Aber abgesehen davon, dass wir uns auch fragen müssen, ob gleiche Bevölkerung überhaupt für eine entsprechende Position sinnvoll, denkbar und gut und richtig ist. Bei Frauen und Männern meistens

vermutlich ja, theoretisch. Bei anderen Gruppen ist das nicht zwingend der Fall. Ist es für dieses Ziel gerechtfertigt, dass innerhalb einer Partei Menschen entsprechend bevorzugt werden? Nein. Weil das ja eine Diskriminierung ist. Bevorzugung, das eine ist ja eine Benachteiligung des anderen und Diskriminierung ist nicht gerechtfertigt. Um meine Ansicht kurz zu nennen, da wird kaum jemand Frauen davon abhält, in einer Partei einzutreten. Finde ich es schwierig, Aufstiegschancen innerhalb einer Partei zu quotieren, auch wenn ich es besser fände, wenn Bevölkerungsgruppen möglichst gleich vertreten werden. Das muss aber organisch passieren. Ich halte von Quoten nichts. Vielen Dank für deine Antwort. Bleib gesund und werd gesünder. Danke schön. Ja und dann das kleine Bildchen, wo du nochmal hingeschrieben hast, den Frauenanteil verglichen, in Parteien und dann eben im Bundestag. Und das ist halt der springende Punkt. Also wir müssen uns halt schon überlegen, wie viele Leute sind denn überhaupt bereit, diesen entsprechenden Job zu machen? Wie viele wollen das denn überhaupt? Wenn wir halt feststellen, wir haben eine Gruppe von blauen Männchen und von grünen Männchen und von denen gibt es 50-50 in der Bevölkerung, aber auf einen Job bewerben sich nur 10, immer 10 blaue und auf 90 grüne Männchen, dann können wir nicht sagen, es ist unfair, wenn die nicht 50-50 verteilt sind. Immer gesetzt, im Fall, dass die im Mittel gleich qualifiziert sind und gleich gut geeignet, diesen entsprechenden Job zu erfüllen. Und wenn wir jetzt anfangen, Quoten einzuführen, dass wir sagen, wir bevorzugen einfach diejenigen, von denen weniger da sind, so lange, bis wir ein Gleichgewicht haben, was denen der Bevölkerung entspricht, ist es nichts anderes, als eine Benachteiligung der anderen Gruppe. Und das ist blödsinnig. Das ist komplett blödsinnig. Und es ist abgesehen davon eigentlich, nicht nur eigentlich, es ist eine Diskriminierung. Und diese Wahrnehmung ist halt immer so ultra selektiv, wenn es um die Sahnehäubchen geht, um das höchste politische Amt oder die höchsten politischen Ämter. Das Ding ist, darunter hast du einen Riesenberg von Politik, von politischer Arbeit oder politischem Interesse oder politischem Engagement, dass mit wenig bis ja keine Entscheidungsgewalt verbunden ist, mit wenig bis keine. Das heißt nicht keine, aber vielleicht manchmal auf lokaler Ebene oder Kommunalpolitik

und so weiter und so fort. Und in ganz, ganz vielen Fällen bedeutet es eine Unmenge an Arbeit und Zeitaufwand für Nickes. Also weder für Geld noch für irgendeine Art von Einfluss. Und da muss man sich halt noch fragen, ist es denn überhaupt wert, Einfluss zu haben, ohne dass ich es entlohnt bekommen würde, wenn wir jetzt nur sagen, es geht darum, dass gleich viele Leute mitentscheiden. Und ich weiß nicht, wie es bei euch ist, aber bei mir ist es halt so, wenn man mir sagen würde, du darfst die Woche zehn Stunden für etwas arbeiten, bekommst kein Geld, aber du hast ein bisschen Mitspracherecht, wenn es darum geht, wie viele Mülltauben wir im Park aufstellen, dann ist das eine Sache, die ich zumindest, ja, also skeptisch sehen würde. Ich würde vermutlich verzichten. Viele von euch würden verzichten und verzichten ja de facto. Also viele von euch sind ja nicht engagiert in der Politik. Man kann sich natürlich immer die creme de la creme raussuchen, die ganz, ganz wenigen, bei denen es dann, wenn wir um den Bundestag reden oder so oder um vielleicht sogar die höchsten politischen Ämter, die Bundeskanzlerin oder Bundeskanzler zum Beispiel und dann sagen, wenn wir das vergleichen, dann ist es ja unfair und da gibt es ja auch eine Menge Geld für, das ist richtig. Aber die Leute kommen ja aus dem Nichts, die werden ja nicht irgendwie zufällig aus der Bevölkerung ausgesucht, sondern die haben entsprechende Karrieren in der Politik hinter sich mit allen Nachteilen, die das mit sich bringen kann. Und ganz, ganz viele Leute entscheiden sich im Vorfeld dazu und sagen, da habe ich gar keinen Bock drauf. Also die Wahrscheinlichkeit, wenn sie überhaupt das Interesse hätten, die höchsten Ämter einzunehmen, die Wahrscheinlichkeit, dass ich eines dieser Ämter erreiche, ist relativ gering und bis dahin besorgt bedeutet, dass für mich unglaublich viel Arbeit mit unglaublich wenig Nutzen. Mit anderen Worten könnte man auch sagen, es ist in vielen Fällen zündlicher Scheißjob. Und die Leute können und sollen gerne freiwillig entscheiden, ob sie diese Art von Scheißjob machen möchten oder nicht. Manche sagen, es ist für mich kein Scheißjob. Alleine die Tatsache, dass ich da ein bisschen was bewegen kann, reicht mir als Motivation aus. Kudos an diejenigen, die das sagen. Es ist gut, dass es Leute gibt, die das machen. Ich bin keiner davon. Und ich wiederhole mich und ich sage, die meisten von euch sind es auch nicht. Also

bevor wir jetzt so tun, als ob wir hier alle den anderen jeweils den Schwarzen Peter dafür zuschieben können, dass sie Drückeberger sind. Und es gilt in vielen, vielen anderen Bereichen auch. Wir können uns immer die Creme de la Creme angucken und sagen, oh man, da wäre ich jetzt aber auch gerne dabei. In dieses gemachte Nest würde ich mich auch gerne setzen, aber in vielen Fällen ist da ein heftiger Unterbau darunter, der alles andere als interessant oder lukrativ ist, bei dem es eine nachvollziehbare Entscheidung ist, warum eben die Leute sich dafür oder dagegen entscheiden. Oder umgekehrt, also nicht dafür oder dagegen entscheiden, warum eigentlich eine gute Entscheidung und Verständliche sich dagegen zu entscheiden. Wo man keinen strikt ausdrehen würde. Ich habe das schon mal gesagt, als es um Hollywood ging und die Oscarverleihung, wo es wieder darum ging, dass ja aber nicht die Hälfte der Oscars gehen an Frauen. Ja natürlich nicht. Die Hälfte der Jobs sind ja auch nicht von Frauen besetzt in dieser entsprechenden Branche. Und sie sind es nicht deshalb nicht, weil irgendjemand das den Frauen verbauen würde, ganz im Gegenteil, sondern weil viele von diesen Jobs keine besonders interessanten oder guten Jobs sind für Leute mit der entsprechenden Qualifikation. Ich meine, ich habe nur im Fernsehbusiness gearbeitet, das ist nicht ganz so schlimm wie das Filmbusiness, aber auch da gilt sehr, sehr viel Ähnliches, was Kreative betrifft. Nämlich, dass du bestimmte Jobs hast, ob das nun an der Kamera ist, im Schnitt ist, viele doppelten sich ja sogar zwischen Fernsehen und Kino, wenn auch in etwas anderer Form der Ausübung. Das sind Jobs, die teilweise nur projektbezogen zur Verfügung stehen, wenn überhaupt. Das heißt, dir wird dann gesagt, du machst jetzt eine Serie oder einen Film, X oder Y, und dann hast du ein halbes Jahr lang Arbeit oder du hast für sechs Folgen Arbeit oder du hast für einen Film Arbeit und dann darfst du dir was Neues suchen. Ach ja und übrigens die Arbeit, die von dir gebraucht wird, die brauchen wir jetzt von dir in Berlin oder in Hamburg oder in München, ganz egal wo du gerade bist. Es ist natürlich dann unglaublich toll, wenn du zu den wenigen gehörst, die damit so ultra erfolgreich sind, dass sie Millionen verdienen. Ich muss ein bisschen trinken zwischendurch, ich habe einen trockenen Mund. Nur trifft das halt auf die Mehrheit nicht zu. Nur aus dieser Mehrheit der Leute, die

überhaupt in dem Business arbeiten, rekrutieren sich halt meistens diejenigen, die dann über kurz oder lang zumindest einen sehr erfolgreichen Teil machen. Bei manchen ist es nicht so, manche kommen vielleicht über riesen viel Glück, über irgendeinen Casting als Schauspieler irgendwo rein, aber ich glaube im Bereich der Produktion und der technischen Abläufe und so, es ist sehr sehr selten so, dass da jemand von seinem, keine Ahnung, von seiner Garage zum Hollywood-Produzenten wird. Das mag die eins in einer Million Fälle geben, wo jemand irgendwie ein ganz tolles Script oder Drehbuch oder sonst was hat, über die man Jahrzehnte noch danach redet, die dann ein riesen Erfolg werden, aber dem gegenüber stehen halt auch etliche, die das eben nicht geschafft haben. Und ja, nur so wird halt ein Schuh draus. Ich muss halt immer vergleichen, woraus rekrutieren sich diese Leute und gibt es möglicherweise gute Gründe für jemanden, die entsprechende Dinge abzulehnen. Auch was ganz ganz ähnliches gilt halt in Führungspositionen. Führungspositionen bringen eine Handvoll Vorteile mit sich, wenn man die als solche bezeichnen möchte. Manchmal oder oft eine etwas bessere Bezahlung und in manchen Fällen und in den meisten Fällen, die nicht so definiert sind, ein bisschen mehr Macht. Wenn einem Macht jetzt scheiß egal ist, dann ist es der Faktor Bezahlung und oft ist es halt so, dass je höher die Führungsposition ist, desto wahrscheinlicher ist es, dass du in deiner Position davor oder in der Führungsstufe darunter bereits schon einen erheblichen Anteil von dem verdienen kannst, was du in der nächsten höheren Position hast. Und dann ist die Wahl überhaupt nicht mehr so leicht, ob du sagst, für mich ist es wirklich eine Verbesserung, diese Führungsposition anzunehmen. Wir tun immer so, als wäre das selbstverständlich. Als wäre eine höhere Position mehr Geld und mehr Macht, wäre immer besser. Aber dem ist ganz und gar nicht so, dass das immer besser wäre. In ganz ganz vielen Fällen erkaufst du es dir halt, indem du viel Freizeit und viele Freiheiten abgibst. Ganz viele Menschen sagen dann eben, nee, warum sollte ich das tun? Ich habe eine Familie oder ich möchte vielleicht eine Familie haben und da habe ich lieber 20 Stunden mehr Freizeit, als dass ich irgendwie fünf Prozent mehr Geld habe oder vorgesetzter von 50 Leuten mehr bin oder von zehn Leuten mehr bin. Und ja, das sind immer diese beiden Probleme oder

also das sind mehrschichtiges Problem. Zum einen nicht zu verstehen, dass das, was wir einfach mal definieren als erstrebenswerte Position, nicht immer eine erstrebenswerte Position ist. Und zum zweiten, völlig falsche Gruppen miteinander zu vergleichen. Die Basis ist eben nicht immer die Bevölkerung oder die Gesamtbevölkerung. Die Gesamtbevölkerung entscheidet sich vorher schon an ganz ganz vielen Stellen völlig freiwillig dazu, zu sagen, bestimmte Dinge möchte ich machen oder möchte ich nicht machen. Zum Beispiel auch in einem STEM-Feld zu arbeiten. Wir tun so, als müssten wir von Teufel, auf Teufel komm raus, an Frauen in STEM-Felder zwingen. MINT auf Deutsch heißen die, ne? Mathematik, Naturwissenschaft, Technik, was war das? Ihen auch mal, Ingenieurwissenschaften glaube ich. Und das Witzige ist, je mehr Freiheiten die die Frauen haben in den entsprechenden Ländern und je progressiver die Länder sind, desto mehr entscheiden sie sich dagegen in diesen MINT-Feldern zu arbeiten. Verrückte Sache, oder? Es wäre, es ist fast so, als ob Menschen freiwillig Entscheidung treffen und diese Entscheidung nicht zwingend so sind, wie man das ganz gerne hätte, wenn man, keine Ahnung, vielleicht Genderforschung studiert oder so. Oder mit anderen Worten, als ob es Unterschiede gibt, die die Leute freiwillig wahrnehmen und die dann wiederum auch Auswirkungen haben auf irgendwelche anderen Dinge, die dann später nachkommen. Eine andere Geschichte ist halt bei der, bei der Repräsentierung von anderen Bevölkerungsgruppen. Bei Männern und Frauen können wir im Mittel davon ausgehen, dass sie gleich qualifiziert sind. Das ist nicht ganz so leicht, wenn wir zum Beispiel sagen würden, wie sieht es mit Einwanderern oder, nicht auswanderern, Einwanderern oder Ausländern oder so aus. Da kann man das nicht immer sagen, ne? Gerade wenn wir eine große Bevölkerungsgruppe haben, die aus einem bestimmten Land oder einem bestimmten Gegend kommt, die jetzt gerade relativ frisch oder in kurzer Zeit nach Deutschland gekommen ist, dann müssen wir zum Beispiel sagen, sind die denn im Mittel gleich qualifiziert wie die durchschnittliche Person, die ich sonst picke aus der Bevölkerung? Es ist natürlich in vielen Fällen nicht der Fall, weil sie die Sprache erst lernen müssen, teilweise Ausbildung abgebrochen haben, weil sie völlig unterschiedlichen Gruppen ansonsten entsprechend verglichen

mit unseren Bevölkerungsdurchschnitt sind, zum Beispiel Jünger oder älter. Älter selten. Älter ist sehr, sehr selten, aber zum Beispiel sehr viel jünger oder haben ein ganz anderes Verhältnis von Männern zu Frauen, weil häufigerweise, wenn Familien nach Deutschland kommen, der Mann als Erstes vorgeht und so weiter und so fort. Und da ist es eben nicht so ganz leicht zu sagen, dass es überhaupt ein Ziel wäre oder eine Verbesserung wäre, wenn du da überall die arithmetische oder das arithmetische Mittel der Bevölkerungsverteilung auch in jeder Subgruppe abbilden würdest, bevor du dann die Subgruppen wieder untersuchst, was passiert denn wiederum in einem Teil dieser Subgruppe, wie in dem Fall jetzt der Teil dieser Subgruppe, der, ich sag mal, einfach Politik interessiert, die es dann eben zu politischen Ämtern schafft. Ja, bin gespannt, wann die Leute mal als allererstes die Frage stellen, im Verhältnis zu was, denn die ist eigentlich immer angebracht. Die ist immer angebracht, wenn Leute davon reden und sich daran stören und aufregen, dass irgendetwas irgendwo überrepräsentiert oder unterrepräsentiert ist. Und das gibt es ja in beiden Fällen, sowohl überall als auch unterrepräsentiert. Überrepräsentiert dann meistens bei irgendwelchen negativen Dingen. Die erste Frage, die man sich stellen muss, ist immer im Verhältnis zu was denn? Und im Verhältnis zur Gesamtbevölkerung macht in den allermeisten Fällen keinen Sinn, wenn ich mir zum Beispiel angucke in den United States of America (USA), die Polizisten, die dort tödliche Konflikte mit irgendwelchen Menschen haben, wo geschossen wird, Waffe gebraucht wird und dann stirbt ein Mensch. Das sind fast nur Männer, die da umkommen. Und ich habe selten bis noch nie die Forderung gehört, dass sich irgendjemand aufgeregt hat. Habt ihr eigentlich schon mal darüber nachgedacht, dass von 1000 Leuten, die ihr umschießt, 995 Männer sind? Niemand hinterfragt das, obwohl 50-50 ungefähr Bevölkerung, Männer und Frauen in den USA. Ich glaube, es sind ein bisschen mehr Männer, genau ein bisschen mehr Frauen, genau wie in Deutschland auch, weil die Lebenserwartung halt für Frauen deutlich besser ist. Natürlich macht das keine, weil man zumindest da mal kurz nachdenkt, naja gut, aber wer sind denn diejenigen, die sich üblicherweise in so eine Situation bringen, die halt zum Beispiel Verbrechen begehen oder selber bewaffnet sind und die Polizei

angreifen und so weiter und so fort. Oder man ignoriert es natürlich ganz einfach. Das ist natürlich auch relativ beliebt, wenn die entsprechende Gruppe, die benachteiligt ist, die eine ist, die uns nicht weiter interessiert, weil man damit keine Punkte sammeln kann. Dann ignoriert man es natürlich auch ganz gerne mal. Aber ja, natürlich ist es naheliegend zu sagen, wir können es ja nicht mit der Gesamtbevölkerung vergleichen, sondern wir müssen es ja irgendwie mit denjenigen vergleichen, die auch zum Beispiel mal zumindest irgendwie ein Verbrechen begehen oder sonst wie Grund dazu liefern, dass ein Potenzial von der Waffe Einsatz gemacht wird. Also ja, ich sehe das ganz genauso und bin immer wieder erschrocken, wie Menschen, die teilweise sich in der Wissenschaft bewegen, immer wieder versuchen, etwas runterzubrechen auf Gesamtbevölkerung, wenn Gesamtbevölkerung völlig irrelevant ist für das, was sie da gerade versuchen zu untersuchen. Aber vielleicht liegt es auch daran, dass es meistens keine ehrliche Untersuchung der Ereignisse ist, sondern dass man bewusst ein verzerrtes Bild nimmt, um das, was man darstellen möchte, besser verdeutlichen zu können. Ich glaube, das ist viel häufiger der Fall. Wenn immer wir in die Richtung Diskriminierung oder so gehen, dann wollen wir ja fast immer das Bild erzeugen, dass in dem Fall zum Beispiel Frauen benachteiligt sind. Das ist ja der Default Glaube. Davon geht man ja aus, dass das so ist und dann sucht man sich halt Zahlen raus, die das nach Möglichkeit untermauern und da schaut man natürlich gerne absichtlich weg, wenn es darum geht, was wäre denn die logische Basis, die wir als Berechnungsgrundlage nehmen müssten. Hallo, Ankel Barlow, erstmal danke für deinen Content, der einem die Zeit im Lockdown erträglicher macht und dir weiterhin gute Genesung. Danke schön. Zum Thema der Fury Prot Warrior. Ich war gerade mit einem Puck-Raid in Zulgur classic. Loot-Verteilung war free for all. Beim Brutlord Mandukir ist die Kriegsklinge der Hakari gedroppt, ein episches Off-Hand-Schwert mit 40 Angriffskraft. Erfahrungsgemäß haben denn auch eine Menge Leute darauf gewürfelt, auch unser Krieger Teng. Dieser von einem Schurken gefragt wurde, warum er denn bitte auf eine Melee damage dealer (DD)-Waffe First Need würfeln. Moment, habt ihr Free for all oder ist First Need? Weil First Need wäre wieder eine Einteilung, eine

Einschränkung, oder? Free for all verstehe ich so, wie jeder, der es tragen kann, würfelt. Dann ist es egal, ob es First Need gibt oder nicht. Antwortet dieser, dass er wirklich in seinem Main-Spec darauf Bedarf hat. Er sei zwar gerade mit einem Schild hier in der Instanz, braucht aber eigentlich die Offhand für eine Fury-Prot-Bild, der wohl gerade bei Tanks mit sehr gutem Equipment Meta ist. Man braucht Meta in Classic? Okay. Und auch in seine eigentlichen Main-BWL, Main-Raid BWL so raiden will. Ein Schild wird nur noch als Ausnahme bei wenigen Bossen benutzt. Fakt ist, dass dieser Tank wirklich sehr gut equipped war und diese Waffe mit Ausnahme des Rufes vielleicht das einzige war, was er aus ZG noch brauchen konnte. Zeratelead meinte darauf hin, dass er auch einen Tank spiele und den Build kenne und der PM hat ihm dann auch das Item gegeben. Gerade bei den anderen Melees blieb aber ein bitterer Beigeschmack bzw. eine salzige Stimmung zurück. Pech gehabt. Meinst du zu Recht? Nur kurz meine Meinung dazu. Ich finde es ehrlich gesagt legitim, dass ein Tank auf eine solche Offhand würfelt. Die Fury-Prot-Spec ist anerkannt. Die anerkannt ist es grundsätzlich mal egal. Ihre Frage ist, was die Loot-Regelung ist. Und wird von einigen guten Gilden nur noch gespielt. Ein Caster darf meiner Meinung nach auch auf eine Einhandwaffe würfeln, auch wenn dieser gerade noch einen Stab equipped hat. Ja, das ist ja ein anderer Punkt. Also wenn ein Caster auf eine Einhandwaffe würfelt, bei dem geht es ja nicht darum, dass er ein Schild trägt oder nicht oder irgendwas anderes. Der trägt ja dann halt eine Offhand mit den entsprechenden Stats. In dem Fall geht es ja darum, dass man davon ausgeht, dass er seine Rolle ohne diesen Schild nicht erfüllen kann. Und du sagst oder wer auch immer sagt, dass dem sei nicht so. Und ich meine, so oder so, egal ob das jetzt so ist oder nicht, man kann sich immer Situationen ausdenken, in denen diese Fury-Prot-Aspecke doch funktionieren können. Und wenn er nur am Ende sagt, ja aber ich spiele die in Dungeons. Und wer will ihm das Recht nehmen, dass er in Dungeons eben dann mit seiner Fury-Prot-Specke tinkt. Also das kann nicht der springende Punkt sein. Die Frage ist halt immer, was habt ihr vorher ausgemacht? Und so ein bisschen, ja es ist halt dann so, man kriegt die Loot-Regeln, auf die man sich einlässt. Und wenn du jetzt sagst, wir machen eine Loot-Verteilung, ich

kenne Free-for-all so, dass man sagt, Free-for-all heißt, jeder kann auf jedes Item würfeln und darf auf jedes Item würfeln, was er anlegen darf. Das ist die einfachste Variante von Free-for-all. Die oberste Einschränkung, die ich dann üblicherweise kenne, ist, dass man schon mal sagt, naja gut, aber du kannst dir als Plattenträger auch Leder und Stoff und sowas anlegen. Das heißt, irgendwie als Plattenträger hast du halt nur das Recht, auf Platte zu würfeln und nur auf Stärkeplatte. Dann hast du wiederum das Problem, Paladine zum Beispiel, für die besteht fast fast alles an Heal-Equipment, an gemischt aus Stoff, Platte, Leder, sonst was. Das heißt, diese Einschränkung ist auch nicht so universell. Also mit anderen Worten, das ist natürlich auch dem Classic-System und den Game-Mechaniken damals geschuldet, das System damals ist so unfertig gewesen, dass es zu solchen Situationen kommen muss. Und man kann natürlich sich vorher überlegen und fragen, wie sieht es denn im folgenden Sonderfall aus, wer darf auf Item X oder Y würfeln oder nicht würfeln, aber vermutlich musst du dann wirklich eine Liste machen mit jedem Item, das dropen kann und dann halt eine Einschränkung, wer darauf würfeln darf. Und das ist eine Aufgabe für jemanden, der Vater und Mutter erschlagen hat und die müsste sie dann ja auch irgendwo erstmal öffentlich zugänglich machen. Vermutlich würde dann aber jedem Item diskutiert werden, ob das denn gerecht sei oder nicht gerecht sei. Und von daher, sofern er nicht vorher abgeklärt hat, dass er nicht drauf würfelt, ist es zu dem Zeitpunkt halt zu spät. Und ich wüsste auch nicht mehr, mit welchem Recht oder Grund man das machen würde, weil in der normalen Gilde würde ich halt immer sagen, es hat derjenige Vorrang, dem es mehr bringt, dem es am meisten bringt. Und üblicherweise wäre da vermutlich mein Fury Portfolio nicht die höchste Priorität. Vielleicht ist er das sogar. Vielleicht ist er das in manchen Fällen die höchste Priorität, wenn er zufällig irgendeine Speck hat, die wir unbedingt brauchen, weil sie unglaublich aggro generiert und das im Moment der einzige Faktor ist, der bei unserem Progress wichtig ist. Ich weiß nicht, wie reudig da zum Teil die Specks wurden in Classic. Ich habe nur die Originalvariante von Classic gespielt, aber ich kann mir gut vorstellen, dass mit heutigen Minmaxen da noch absurdere Dinge passieren als damals. Und ja, also grundsätzlich würde ich halt sagen,

wann immer wir in der Gildengruppe spielen, dann oder in dem Raidbündnis, wie auch immer, dann lege ich da andere Dinge an den Tag und würde zum Beispiel auch keinen Damage-Caster erlauben, auf irgendwelche Wille-Items zu würfeln, wenn ich da irgendwelche Heiler habe, die sich die Finger danach lecken, umgekehrt aber dasselbe für Items auf denen Zaubertrefferwertung drauf ist und so weiter und so fort. Aber ist ja alles nicht der Fall. Zufälliger Raid, Wutverteilung, FFA und damit ist es dann legitim, spätestens dann ist es legitim, wenn man sagt, das ist tatsächlich, ob wir den kennen oder nicht, ist tatsächlich eine Speck, die offensichtlich im Endgame gespielt wird. Also dann darf der Rest gerne sauer sein, aber haben sie Pech gehabt. In zweitens Falle, wenn ihr glaubt, dass ihr an irgendeiner Stelle, irgendein Item droppen könnte und ihr euch denkt, wenn Martin darauf würfelt, finde ich das ungerecht, fragt doch vorher nach in dem Raid. Sagt vorher, wenn diese Kriegsklinge droppt. Wer darf denn darauf würfeln und wer würde würfeln? Wer würde würfeln ist natürlich so eine Sache, weil vielleicht lügen die Leute, aber fragt doch einfach nach, wer darf darauf würfeln und dann könnt ihr euch immer noch überlegen, möchte ich unter den Bedingungen mitkommen. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich danke euch fürs Zuhören. Wir hören, wenn ihr möchtet, morgen wieder. Macht es gut und tschüss. Sagt euer Onkel Barlow.

#926: Pro Jurassic Park? PvE für PvP Verpflichtung

LINKS: [BNW](#)  

Hallo und herzlich willkommen zu BMZt.Nummer 926. Hier ist Barlow mit folgenden Themen ProJurassicPark und PvE für Player versus Environment (PvP)-Verpflichtungen und den umgekehrten Fall können wir eigentlich auch mit reinnehmen. Da habe ich erst neulich drüber mich geärgert. Hi Barlow, im März gab es die Nachrichtenmeldung, dass eventuell Dinosaurier DNA gefunden wurde. Gentechnik könnte es möglich machen, in ferner Zukunft Dinos an der Jurassic Park wiederzubeleben. Unabhängig davon, ob es Science Fiction bleibt oder Wirklichkeit wird, bleibt die grundsätzliche ethische Frage, die wir uns spätestens seit wann kam Dino Park raus. Vor 30 Jahren oder so stellen sich die Leute ja genau diese Frage. Sollten wir Dinosaurier wieder zum Leben erwecken, wenn wir könnten, oder hatten Dinos ihre Chance und wurden auf natürlichem Wege ausgerottet? Und wenn ja, wo sollten sie heute natürlich leben? Auch von Schock gefrorenen Mammuts gibt es wohl erhalten gebliebene DNA. Ich glaube davon gibt es gar nicht mehr so wenig. Mammuts sind ja auch gar nicht so extrem lange her. Und wie sieht es mit Tieren aus, die erst in jüngster Vergangenheit ausgestorben sind, wie der Tasmanische Tiger? Angenommen Geparden wären in 30 Jahren ausgestorben, sollten wir sie genetisch nachzüchten? Ich würde deine Meinung hier zu interessieren,

dass du mir sehr umfassend und sachlich abwägen kannst. Danke für deine täglichen Folgen von Bei mir zu Hause. Ja, ich hoffe ich schaffe es wieder zum täglichen Rhythmus. Gucken wir mal, ich gebe mein Bestes und überhaupt ich hoffe, dass ich diese ganze Zeit irgendwie mal so ein bisschen nachholen kann, sobald es mir besser geht. Wieder viel Spaß mit Streams haben und mal gucken. Ja, also die Frage ist und selbst also stellt sich sogar die Frage, ob dieses Problem oder diese Thematik überhaupt so alt ist wie das Buch Jurassic Park oder Dino Park in deutschen oder nicht sogar das Buch davon mit inspiriert wurde. Von der Frage, was wäre eigentlich, wenn wir das könnten? Und die erste Sache ist ja schon mal sich zu fragen, wann etwas natürlich oder nicht natürlich ist. Also man nimmt so gemeinhin über den Menschen und sagt tut so als wäre der Mensch irgendwie nicht natürlich, aber das ist ja auch schon die Frage, ob das eine korrekte Annahme ist. Mein ja, er hat eine Sonderstellung und kann viele Dinge und macht viele Dinge, die ansonsten zumindest auf der Erde kein anderes Lebewesen machen. Nur die Frage, ob man deshalb sagt, deswegen zählen wir das, was der Mensch macht, als nicht natürlich ausgestorben, wenn es möglicherweise zu teilen, die Folge hat, dass irgendwie eine Tierart ausstirbt und die müssen wir jetzt plötzlich erhalten oder wieder von den Toten aufbeschwören und bei anderen sagen wir, nö, da machen wir das aber nicht. Und dann ist halt überhaupt die Frage, also können wir dann, also ergibt es irgendeinen Sinn, einen moralischen Maßstab anzusetzen? Zu sagen, diese Tierart hatte ihre Chance, ihr habt Pech gehabt, bei euch gab es halt einen Kometen, euch gibt es jetzt nicht mehr. Und warum man das tun sollte? Und fast immer kommt man glaube ich darauf zurück, dass man dann irgendwie eine höhere Macht glaubt, der man reinpfuscht oder denkt, reingefuscht zu haben. Das ist eigentlich fast immer, wenn solche Diskussionen aufkommen oder wenn diese vermeintlichen Moralfragen aufkommen, dass sie eigentlich nur dann aufkommen, wenn man glaubt, man übernehme gerade die Aufgabe von jemand anderem, von einer höheren Macht, die irgendetwas geschaffen hat und dann mit ihrem eigenen Wunsch oder so es wieder vernichtet hat und man würde da irgendwie reinpfuschen. Und selbst dann muss man sich die Frage stellen, gäbe es diese höhere Macht und sie hätte uns mit der Möglichkeit

ausgestattet, ihre Aufgaben zu übernehmen, ist es dann nicht in ihrem Willen, dass wir machen, wozu auch immer wir Lust haben? Denn schließlich gibt es ja auch anderen Tierarten zum Beispiel die Möglichkeit, eine Tierart X oder Y vom Planeten auszurotten und das passiert ja ständig, dass irgendwo ein ökologisches Gleichgewicht gestört wird, daraufhin irgendeine Tierart in massiv großer Population auftaucht oder sich verstärkt, ihren Fressfeind verloren hat, weiß der Teufel was und daraufhin eine oder mehrere andere Tierarten ausrottet. Das sind ja Sachen, die immer wieder mal passieren, das ist vermutlich sogar eine der häufigsten Formen, wie Tierarten ausgerottet werden. Und ich persönlich glaube an keine höhere Macht, schon gar nicht an eine höhere Macht, die etwas zielgerecht tut und böse wird, wenn man etwas macht, also wenn man etwas anstellt quasi als Mensch, zu dem sie einen befähigt hat. Das wäre so absurd, also das wäre so irgendwie so eine Mischung aus absurd und kindisch, aber auch schon, das hätte ja schon fast psychopathische Züge oder? Jemanden mit etwas auszustatten, mit Möglichkeiten und ihn aber im Unklaren darüber zu lassen, was man eigentlich möchte, nur um dann, wenn er etwas macht, zu dem man ihn selber befähigt hat, dann irgendwie mit dem Blitz zu kommen oder so oder zumindest halt mit der moralischen Verachtung. Und da ich das alles nicht sehe, habe ich damit grundsätzlich kein Problem. Ich denke mir, dass es mögliche Vorteile geben könnte, wenn man sich, übrigens die Nachbarn arbeiten gerade, wenn jetzt hier irgendwie gebohrt wird und man das ein bisschen im Hintergrund hört. Ich hoffe, dass es nicht zu laut, also für mich ist es nicht zu laut, dann nehme ich an, dass es für euch auch nicht so extrem laut sein wird. Ich nehme an, dass es einige Vorteile haben könnte, wie so häufig, dass man über das Verständnis von Lebensformen und der Art und Weise, wie sie funktioniert haben, im Laufe der Jahrmillionen Rückschlüsse ziehen kann auf wiederum Dinge, die den Menschen oder heutige Lebensformen oder zukünftige betreffen oder möglicherweise andere Rückschlüsse ziehen kann, die für die Zukunft wichtig oder interessant sein könnten. Das heißt, ich kann mir vorstellen, dass es Vorteile mit sich bringt. Ich sehe abgesehen von dem moralischen Aspekt nichts, was ich irgendwie als Gefahr oder Nachteil sehen würde. Also wir können uns immer wieder dieses absurde Jurassic Park

Szenario vor Augen rufen, wo man fast schon schmunzeln muss, dass die Leute sich eigentlich jeder Gefahr bewusst sind, diese Gefahren dann halt irgendwie komplett ignorieren und sich dann irgendwelche Dinos schaffen, die die außer Rand und Band geraten. Das hat so ein bisschen was eigentlich, wo wir das gerade als Gildennamen hatten, Jurassic Park und die Qualität, wie der geführt wurde, hat so ein bisschen was unterhalb von von Joe Exotics zu oder was die Sicherheitsvorkehrungen betrifft. Und solange es sich um so Dinge handelt, die halbwegs kontrolliert ablaufen, sehe ich da kein Problem. Also ich glaube, wir experimentieren mit wesentlich gefährlicheren Dingen rum als mit geklonten Dinos, wo auch keiner mit der Wimper nachzuckt. Alleine wenn man nach Impfstoffen forscht oder so, was da an potentiellen Worst-Case-Szenarien vermutlich denkbar ist, da würden wir vermutlich alle mit den Augen schlackern, wenn wir uns überlegen, wenn aber alles schiefgeht, was wäre denn dann? Und von daher sehe ich da jetzt wenig, was in eine in eine Gefahrenrichtung geht, die mir besonders Probleme bereitet. Ich glaube, viel viel interessanter wären die Fragen, wenn es um das Klonen und Verändern von menschlicher DNA geht. Aber wir dann sehr leicht in Bereiche kommen, wo wir Vorstellungen davon haben, wie ein Mensch zu sein hat oder nicht zu sein hat und uns dann die Frage stellen, möchten wir, würden wir das gezielt versuchen zu erreichen? Und in ganz ganz wenigen Situationen gibt es ja einige von uns, die mit Sicherheit, viele von uns, die mit Sicherheit sagen würden, naja bestimmte Situationen würden wir zum Beispiel zu verhindern versuchen und tun das auch jetzt schon. Wenn wir Untersuchungen machen, bei denen wir feststellen, dass wir ein Kind haben, das an einer gewissen Form von Behinderung möglicherweise leidet, dann gibt es ja doch einige Eltern, die das als Kriterium halt eben nehmen oder potenzielle Eltern, die das als Kriterium nehmen, um zu sagen, das ist dann für mich dann doch eher ein Nein als ein Ja zum Kind. Und ich glaube, das ist ein mega interessantes Thema, denn wenn man das weit genug spinnt, dann haben wir irgendwann so eine Situation, wo wir uns fragen, ob wir das in Ordnung finden, einen Menschen am Reißbrett zu designen und welche Folgen das hätte, wenn manche sagen Ja und manche sagen Nein. Wenn das

es bestimmte Vorteile hätte, es zu tun, das steht ja außer Frage, aber was würde mit der Bevölkerung passieren, die das nicht tut? Oder was wäre, wenn das eine Geldfrage wäre, dass man sich bestimmte Charaktereigenschaften, wie bei einem role-playing game (RPG) fast schon aussuchen kann und sagen kann, mein Kind ist auf jeden Fall keine Ahnung, mein Sohn ist exakt 1,90 groß, hat keine erblichen Krankheiten und so weiter und so fort, wird niemals Haarausfall haben, hat einen IQ von mindestens 140 und so weiter und so fort. Was würde mit dem Rest der Menschen dann passieren, selbst wenn wir sagen, na gut, jeder soll das für sich selber entscheiden, was mit ihm und seinen Kindern oder mit ihr und seinen mit ihren Kindern passiert. Das wäre glaube ich die Frage, die für mich eine bedenklichere wäre, sagen wir das so. Auch wenn ich spontan immer jemand bin, der bei so was sagt, ich habe da grundsätzlich wenig moralische Aversion, aber bei den Vorstellungen, die ich mir gerade genannt habe oder geschildert habe, da zieht es mir auch so ein bisschen die, da sträubt es mir so ein bisschen die Nackenhaare. Moin Onkel Barlow, ich hoffe, dass du bald ganz gesund bist, bitte bleib stark. Ja, ich gebe mir Mühe, ich gebe mir so viel Mühe, wie es geht. Ist nicht immer ganz leicht, aber ich versuche es. Ich habe ein Problem mit World of Warcraft (WoW), genauer gesagt geht es um das aktuelle PvP, PvE Problem. Jeder, der aktuell Arena spielt, weiß, dass es noch nie so sehr unmöglich war, im Ranking über 2k zu kommen, wenn man nicht richtig gutes PvE Equipment hat, Verderbnis lässt grüßen. Ich hoffe, dass Shadowlands da besser designt wird. Ich liebe PvP explizit Arena und habe keine Lust und Zeit wochenlang in Dungeons 15 plus zu verbringen. Das System, sich PvP Equipment von geformter Ehre zu kaufen, fand ich ganz schön. Am besten fände ich ein System, in dem jeder, der in Arena betritt, das gleiche Gier bekommt, skaliert. Wenn ich dann aufsteige, sagen wir alle 100 Rating, verbessert sich mein Equipment, spricht der, der auf 1600 spielt, hat besseres Equipment als der, der auf 1300 spielt. Falle ich nur 1590 zurück, verschlechtert sich das Equipment wieder, bis ich die 1600er Marke erneut geknackt habe. PvE Equipment skaliert runter und die Boni sind raus. Traum. Ja, das ist halt immer die Frage. Für dich ist es vielleicht ein Traum für den nächsten, wieder nicht. Immer so eine Frage des grundsätzlichen Game

Designs. Das Problem ist, dass Blizzard nie ein einheitliches Game Design hatte für PvP. Für PvE auch nicht 100-prozentig, was das betrifft, denn es gibt hier jetzt im Moment auch die beschriebene Situation, dass man sich über PvP Wertungen ein oder mehrere Traits erspielen muss, die die besten Traits sind, die man haben kann für PvE. Das aber nicht bei jeder Klasse gleich, wenn man wenigstens sagen würde, es ist gleich beschissen für alle. Ist es aber nicht. Ja, und das ist so ein großes Problem. Und eines der großen Probleme ist, glaube ich, dass Blizzard von Anfang an seine eigene, seine eigenen Maßroute nicht gerecht geworden ist. Das fing halt schon in Classic an, dass PvE und PvP zwei gleichermaßen tragende Stützen von World of Warcraft sein sollten. Das war ja ursprünglich mal der Plan, das war das Design. Warcraft und damit auch World of Warcraft kamen ja aus einer Welt des gegeneinander Spielens, des kompetitiven Spielens. Und deswegen haben eigentlich viele erwartet, dass das das Wichtigste, nicht nur erwartet, einfach so, sondern weil Blizzard das auch gesagt hat, dass das PvP quasi, mit dem steht und fällt dieses Spiel, genau wie es ein Warcraft nie ohne PvP gegeben hätte und auch bei Starcraft oder so hätte es, das hätte es auch nie ohne PvP gegeben. Ich meine, da gäbe es eine Kampagne und mehr nicht. Und dann irgendwann im Laufe der Alpha und Beta vermutlich, haben die Developer festgestellt, verflucht noch mal, den Spielern macht ja das PvE richtig, richtig, richtig viel Spaß. Und wir haben da was richtig geiles und einzigartiges geschaffen, das mindestens so viele Leute, wenn nicht sogar wesentlich mehr Leute zum Spielen bringt und beim Spielen hält, als das, was wir als PvP-Ideen so bisher hatten. Ja und daraus erwuchs dann das stiefmütterliche PvP, wie es in Classic begonnen hat und seitdem über jede Expansion durchgeschleift wurde. Und in Classic war es ja so, dass du im Prinzip eigentlich ausschließlich PvE getragen hast im PvP. Es gab zwar PvP-Gear, das hast du dann allerdings auch erst bei den hohen Rängen bekommen. Und das einzig wirklich richtig, richtig, richtig gute, nämlich die Waffen, gab es halt erst, wenn du im Prinzip durch warst mit dem PvP, den Rang 14 hattest, diesen Grind halt beendet und überhaupt dieses Konzept des Grindens und so weiter und so fort, weil ja eh eins, das zum Beispiel heute schon mal erst mal so nicht mehr existiert, so sagen wir das

mal als allererstes. Und die gesamten Gedanken darum, was PvP sein könnte, wie es sich spielt, welche Prioritäten es darin gibt, hatte Blizzard bei Release scheinbar noch keine richtige Idee und hat es seitdem immer wieder von Tag zu Nacht zu Tag zu Nacht verworfen und dabei immer unterschiedliche Zielgruppen entwickelt und gefördert und gehabt. Es gibt welche, so wie du, die sehen PvP wie einen Shooter oder wie sonst irgendetwas, die sagen, ich möchte reingeworfen werden, für alle soll alles gleich sein und wenn überhaupt soll es minimale Verbesserungen oder Veränderungen dafür geben, dass man halt im PvP gut ist. Und das war's, ansonsten habe ich da halt irgendwie ein Team Deathmatch und das ist PvP für mich, nichts anderes, nichts anderes ist wichtig als dieses Team Deathmatch. Dann gibt es vielleicht noch ein paar Leute, die das Battleground-System mögen, ja das sind dann halt auch im Prinzip so ein Konzept, was man aus den Shootern kennt, bestimmte Maps mit bestimmten Spielweisen von Capture the Flag über Domination und so weiter und so fort, nur mit mehr Mitspielern und ja die Frage, ob das eben das Highend PvP sein sollte oder ob beides irgendwie mehr oder weniger gleichberechtigt existiert und dann gibt es natürlich auch noch Leute, die sagen, was ist denn mit dem klassischen Rollenspielkonzept eigentlich, was ist daraus geworden, dass ich einen Charakter entwickle und den verstärke und verbessere und verbessere und dann halt so ein Opt-in-PvP habe und meinen, auf diese Art und Weise erspielten und verbesserten Charakter mit anderen im PvP-Messe. Für was auch immer, für ein System, das wiederum dann ein Grind beinhaltet oder mapbasiert oder nur Open PvP basiert und weiß der Teufel was. Oder wenn ich die Belohnung halt überhaupt nicht zwar rein PvP basiert mache, aber nicht könnenbasiert, sondern eben zu einem großen Maße halt so Zeit, Grind, wie auch immer, Invest basiert mache. Das sind ja alles legitime Varianten ein Spiel zu designen. Es ist ja nicht so, als ob nichts davon denkbar, machbar wäre und mehr noch, eigentlich fast jede dieser Formen hat WoW zu irgendeinem Zeitpunkt mal mit sich gebracht. Vielleicht sagt Blizzard sogar, die Nische der Spieler, die WoW so spielen wollen, wie du es möchtest und dieses Hardcore-Arena-Konzept spielen möchten ist so gering, dass wir ein viel größeres Interesse vermuten, wenn wir PvEler konvertieren

zu PvP-ler. Anstatt dass wir etwas bauen für eine Menge von kleiner 1 Prozent der Spieler oder keine Ahnung, kleiner 2 Prozent, kleiner 5 Prozent, was auch immer. Und das weiß ich eben nicht. Also eine Zeit lang hätte ich gedacht, dass es irgendwie in die Richtung geht, wie du das haben möchtest und dann sehe ich halt wieder so Dinge, wenn dann so Corruption reinkommt. Aber bei Corruption bist du ja nicht der Einzige. Das ist ja nicht das Problem von PvP oder sonst was, sondern das ist ein Problem von Corruption allgemein. Es ist ja nicht so, als ob alle PvEler darüber glücklich wären, nur weil es ein PvE-System wäre. Ganz im Gegenteil. Viele PvEler, mich eingeschlossen, Leute, die jetzt mittlerweile lieber PvE spielen, sind überhaupt keine großen Freunde des Corruption-Systems. Also das sind zwei Sachen, die man voneinander trennen muss. Und die nächste Frage ist dann halt allgemein die, möchte ich PvP-Belohnungen mit PvP verknüpfen? Möchte ich PvP-Belohnungen mit PvE verknüpfen? Und dafür sorgen, dass der Spieler das eine machen sollte, schräg, dass ich muss, um das andere zu erreichen? Und ich glaube, ich persönlich lehne das in den meisten Fällen ab. Die eine Richtung war lange Zeit ein relativ normaler Bestandteil des Spiels, dass man PvE gemacht hat. Wenn man PvE machen wollte danach schon alleine, weil man zwangsläufig gelevelt hat. Und auf max level oder zumindest dann für die wenigen, die halt diese Exoten-Brackets in den WGs gespielt haben, 1929 und so weiter. Also ein Teil war definitiv Pflicht. Umgekehrt war das meines Ersten nie der Fall. Es gab sicherlich Situationen, in denen man hätte sagen können, ja in Classic, je nach Server, war es vielleicht möglich, wenn man es unbedingt drauf angelegt hat, die Grand-Marshal-Waffen zu erspielen, um eine gute PvE-Alternative zu haben. Aber das ist so eher so eine exotische und auch nicht wirklich notwendige Ausnahme gewesen, weil es ganz brauchbare Alternativen gab. Und zu dem kurzen Zeitpunkt, wo das so war, glaube ich auch, das Spiel stand und fiel nicht damit, ob man diese entsprechende Waffe hat oder nicht. Umgekehrt schon viel eher, dass man PvE-Equipment getragen hat. Den Burning Crew Set erinnere ich mich halt an die vier Setteile vom PvE-Set, vier Setteile vom PvP-Set und dann doppelt gelevelt. Bei einem Schurken, der dann mit einem halbwegs gut equipten Druiden zusammen im Zweier gespielt

hat, das war schon eine mächtige Combo. Also was diese Art von Spieler an mehr Damage machen konnte als ein **PvP**-Equipter Spieler, das war schon irre. Und ja, es wäre mal interessant zu wissen, was die Game Designer von **WoW** dazu sagen. Also was für eine Zielgruppe haben die und für wen wollen die in Zukunft dieses PvE-Element entwickeln? Und ich kann es dir nicht sagen. Also eine Zeit lang war ich in der Zielgruppe drin und habe Spaß gehabt am **PvP**. Ich bin im Prinzip rausgefallen, als es zur Arena wurde, da habe ich jegliches Interesse da verloren. Also ich habe immer noch ein bisschen gespielt, aber das Interesse hat dann so stark abgenommen, dass ich mir was anderes gesucht habe. Und ich glaube grundsätzlich, was du halt mit dem Corruption-System beschreibst, ist halt wie gesagt kein PvE-**PvP**-Problem, sondern Corruption-Problem und eine Mechanik, die halt sehr zeitnah, hoffentlich das zeitliche segnen wird und aus meiner Sicht zumindest und irgendeinen völlig anderen Ersatz bekommen wird. Aber was die Designphilosophie betrifft, bin gespannt, wenn ihr da irgendwelche Interviews lest, Lead Designer im **PvP**-Bereich, was die für Ideen haben. Ich glaube es geht auch kaum leichter, als es sich zu verscherzen, als in der **PvP**-Community, eben weil es grundsätzlich so unterschiedliche Gruppen dieser Community gibt. Und die nächste Frage, die ich mir stelle, ist, wie groß ist das Interesse von Blizzard an diesem Konzept? Denn Blizzard hat festgestellt, dass weit mehr interessiert am kompetitiven Aspekt von World of Warcraft als an **PvP** selber sind die Leute am PvE-VP, also an Spielern, die gegeneinander im Wettkampf sind, aber in der PvE-Situation. Mit zehntausenden oder hunderttausenden Zuschauern bei den World First Races und zu einem Teil auch mit hohen Zuschauernzahlen beim MDI. Und ich kann mir vorstellen, dass das möglicherweise eine Rolle spielt, wenn man halt feststellt, dass das, was man sich als potenzielles **PvP** denkt und wo man auch Interesse daran hat, den Wettkampf zu fördern, selbst in der Best Form auf weniger Interesse stößt, als eine quasi jüngst entdeckte Variante des **PvP**. Dann hat das möglicherweise auch noch einen Einfluss auf das Game Design. So, das soll es gewesen sein für heute. Ich hoffe, ihr schickt mir weiterhin so viele interessante Fragen und Themenvorschläge. Macht das am besten in Form von Kommentaren unter dem jeweils aktuellsten BMZ. Ich danke euch

dafür, sage, macht es gut und tschüss, euer Onkel Barlow.